

# astuces

## ALADDIN MEGADRIVE

Voici la technique pour réussir à vaincre JAFAR, le boss de fin : il faut que tu passes tout le dernier niveau en t'appliquant à ramasser absolument toutes les pommes et surtout n'en gaspille aucune, conserve-les toutes pour la fin. Une fois face à JAFAR, envoie-lui des pommes et essaye de ne pas perdre de vitalité. Lorsqu'il est vaincu, un grand serpent apparaît (franchement agressif d'ailleurs !!) et c'est là que cela se corse. Il faut te mettre à la bonne distance pour que tes pommes le blessent, et sans te préoccuper des flammes qu'il crache, envoie-lui sans l'arrêter toutes les pommes. Si tu avais bien toute ta vitalité et la bonne quantité de pommes, tu terrasseras l'immonde reptile sans problème !! Maintenant, il ne te reste plus qu'à t'envoler avec la douce et tendre Jasmine, après un langoureux baiser que tu as largement mérité !!

## INDIANA JONES MEGADRIVE

**SELECT ROUND**  
Lorsque tu vois à l'écran inscrit "Lucasfilm", appuie sur les boutons : A, B, C, B, C, A, C, A.

## JURASSIC PARK MEGADRIVE

**LES CODES**  
Avec Grant :  
2/ 2B9GI020 6/ AVVVSaub  
3/ 4HBP2061 7/ CVFVUGU5  
4/ 6SVQ2063 4/ M21G002B  
5/ 8VVV0B2A 5/ O21G002D

## GLOBAL GLADIATORS MEGADRIVE

**SELECT ROUND**  
Lorsque tu es dans un niveau, fait Pause, et appuie sur les boutons : B, C, B, A, B, B, C, B, A, B.

## TAZMANIA MEGADRIVE

**SELECT ROUND**  
Il faut que tu branches 2 manettes. A la page de présentation du jeu, appuie sur : A, B, C et Start simultanément sur les 2 manettes, et ne relâche rien sur la 2ème manette. Le jeu va démarrer, et là appuie sur C et Start sur la 1ère manette.

## ASTERIX MEGADRIVE

**LES CODES**  
2/ INSULA  
3/ CONDOR  
4/ VIENNA  
5/ AVALON  
6/ DULCIS



**JOYEUX NOËL  
ET SURTOUT AMUSE-TOI BIEN !!**  
**LES EXPERTS**  
CLUB SEGA - BP 3009 - 94944 CRETEIL CEDEX 9

## HELLFIRE MEGADRIVE

**99 CONTINUES**  
Dans le menu des Options, choisis le mode Hard, puis va sélectionner la 1ère musique et écoute-la environ 2 minutes. Le jeu débutera automatiquement avec 99 continues en mode Easy.

## GYNOUG MEGADRIVE

**SELECT ROUND**  
Dans le menu des Options, positionne le curseur sur Control, et maintiens le bouton A enfoncé environ 10 secondes, jusqu'à l'apparition du mot Stage.  
**CONTINUES INFINIS**  
Lorsque Game Over apparaît, appuie sur Gauche, A et C simultanément jusqu'au compte à rebours.

## SONIC CHAOS MASTER SYSTEM ET GAME GEAR

**AIDE DE JEU**  
**La 2ème Emerald :**  
Il faut que tu remontes, en t'aidant des plates-formes, jusqu'à la télé qui permet de stopper le temps, puis utilise le ressort à droite pour atteindre la 1ère plate-forme. Emprunte le ressort qui s'y trouve, rebondis sur la plate-forme la plus haute en gardant ce ressort et enfin saute en haut à gauche pour trouver le joyau.  
**La 3ème Emerald :**  
Il faut que tu fasses 4 fois de suite le même trajet dans le tuyau, à la 5ème fois, appuie constamment sur le haut de la manette afin de prendre un chemin qui apparaît, et qui te mènera au joyau.  
**La 4ème Emerald :**  
Il faut que tu ailles le plus vite possible complètement à droite du niveau, en utilisant les différents skates volants. Il faut obligatoirement posséder un skate à la fin du niveau, car le joyau se trouve en hauteur, sur une grande plate-forme. Si tu n'as pas de skate à cet endroit, et si il te reste assez de temps, reviens en arrière pour en reprendre un autre.  
**La 5ème Emerald :**  
Là, tu te trouves dans un dédale de tuyaux. La meilleure solution, c'est de te servir du bouton Pause pour bien repérer le bon chemin. Si tu trouves le parcours qui mène au joyau, tu verras qu'à la fin du tuyau un ressort te renvoie à l'intérieur. Il te faut donc sauter au bon moment pour l'éviter et récupérer le joyau à gauche.  
**La 6ème emeraude :**  
Ce joyau apparaît lorsque tu as battu le Dr Robotnik à la fin du niveau 6 : "Electric Egg Zone". Attention, le joyau n'apparaîtra que si tu possèdes les 5 autres. Il te faut également savoir que la fin du jeu est visible uniquement si tu possèdes toutes les Emeraldes, sinon tu auras le message "try again".

**LES BOSS**  
**Turquoise Hill Zone :**  
Il faut le toucher 8 fois en utilisant l'attaque Supersonique.  
**Gigapolis Zone :**  
Tu dois rebondir 8 fois sur la tête du Boss tout en évitant les ballons qu'il t'envoie.  
**Sleeping Egg Zone :**  
Tu dois rebondir 8 fois sur le Boss tout en évitant ses tirs en rafale.  
**Mecha Green Hill Zone :**  
Il faut que tu rebondisses continuellement sur le Boss jusqu'à sa destruction.  
**Aqua Planet Zone :**  
Il faut d'abord que tu détruises les petits oiseaux métalliques en rebondissant 2 fois de suite sur chacun d'eux. Il faut ensuite que tu rebondisses 8 fois sur le Dr Robotnik, puis enfin une dernière fois après sa métamorphose.  
**Electric Egg Zone :**  
Tu dois rebondir 15 fois sur le Boss en évitant ses boules de feu, puis une dernière fois sur son vaisseau lorsqu'il passe de long en large sur l'écran.

SELECT ROUND EST UN MENSUEL ÉDITÉ  
PAR SEGA DÉPÔT LÉGAL AOÛT 1993

# SEGA

numéro

# 4

1993

# Select Round

le mensuel du club SEGA • décembre

## édito

Avec un tout petit peu d'avance, mais avec toute l'émotion de la circonstance, nous te souhaitons un joyeux Noël !! Nous, notre vœu le plus cher, c'est que ce réveillon se passe pour toi dans la joie, l'allégresse et comme dans la chanson, qu'il t'apporte toutes les choses que tu as tant désirées !! (la formule est classique, mais que peut-on espérer de plus ??).  
**S'éclater sur Aladdin, Street Fighter II', ou sur les dernières aventures de Sonic, il n'y a rien de mieux ou presque pour ensoleiller les longues soirées d'hiver !!**  
**Ce mois-ci, l'événement, c'est WINTER OLYMPICS.** Tu vas pouvoir partir aux sports d'hiver, confortablement installé dans ton fauteuil : les transports, les cours de perfectionnement et tout l'équipement sont pris en charge par SEGA, profite-en !!  
**Par contre, pour obtenir la médaille d'or, tout repose sur toi.**  
**Et si tu veux apporter une dernière touche de réalisme à l'ambiance, après une partie, mange une bonne raclette !!**

**LES EXPERTS**



**TOUT SCHUSS  
SUR SEGA !!**

# Winter OLYMPICS

# SEGA



Select  
Round  
numéro 4



# scoops

Le logo que tu peux voir est celui de **SONIC** version Arcade, et comme tu peux le constater, il n'est pas seul !! Ses 2 compagnons se nomment **RAY** et **MIGHTY**.

Tu connais sans doute le fameux **MARSUPIAMI**, ce petit animal de BD, farfelu et d'une force incroyable, qui accompagne Spirou et Fantasio. Walt Disney réalise les aventures du célèbre Marsupio en dessin animé, et le jeu, lui, est prévu en **94** sur les consoles **SEGA** : **Houba Hop !!**

Une nouvelle technique permettant des angles de vue totalement inédits a été employée pour la 1ère fois dans **Joe Montana Football** sur **Mega CD**. Tiens-toi bien, lors des coups d'envoi et des coups de pied arrêtés, la caméra est à la place du ballon, c'est littéralement comme si tu décollais avec ta télé !! L'effet est saisissant. Et pendant les phases de jeu, tu vois l'action comme si tu étais un joueur sur le terrain : tu ne regardes pas le jeu, tu es **DANS** le jeu !! Je te laisse imaginer les futurs jeux de football, de basket ou de tennis !!



## REN & STIMPY MEGADRIVE ET GAME GEAR

Deux joyeux drilles viennent délirer sur ta console !! Tu vas faire la connaissance de 2 personnages de Cartoon complètement dingues (le mot est faible !!). Un beau jour, Stimpy met au point une machine infernale pour transformer les ordures. Malheureusement elle explose, et cette catastrophe métamorphose la ville où tout y est désormais diabolique. Seul, ou bien en jouant à 2 avec Ren, il faut retrouver toutes les pièces de la machine maudite !! Ce jeu de plates-formes est truffé de gags : les armes de nos deux compères sont un tue-mouches et une serviette de bain. Mais le plus fou, c'est qu'ils s'utilisent aussi mutuellement pour combattre : entre autres, Ren devient une pelle ou un boomerang, et Stimpy une balle ou un marteau-piqueur. **C'est du délire !!**

# previews



## ETERNAL CHAMPIONS MEGADRIVE

Gros plan sur les 9 Combattants de l'Eternel. Le mois dernier nous vous avons dévoilé l'histoire. Faisons aujourd'hui les présentations avant leur ultime rencontre dans un lieu hors du temps !!  
**SHADOW YAMOTO** : elle était membre d'un syndicat du crime en 1993.  
**LARCEN TYLER** : il travaillait pour la mafia en 1920.  
**M. MIDDLETON KNIGHT** : il était chercheur en bio-chimie en l'an 2101.  
**R.A.X. CSWELL** : mi-homme, mi-cyborg en l'an 2345.  
**JONATHAN BLADE** : il était flic à Chicago en l'an 2030.  
**JETTA MAXX** : elle était acrobate de cirque en 1899.  
**SLASH** : c'est un homme préhistorique (699 avant J.C.).  
**XAVIER PENDRAGON** : il était alchimiste en 1692.  
**TRIDENT** : il était gladiateur à Atlantis (110 avant J.C.).  
Les décors du jeu, ou plutôt devrait-on dire les lieux d'affrontement, sont totalement originaux et très différents, car ils correspondent au pays et à l'époque du décès de chacun des Eternel Champions. **Lequel d'entre eux pourra retrouver la vie ? En janvier, la réponse sera entre tes mains !**

## DR ROBOTNIK'S MEAN BEAN MACHINE MEGADRIVE ET GAME GEAR

Le Dr Robotnik va te remuer les méninges !! Dans une vaste usine, tous les sbires de Robotnik transforment des petites molécules pourtant bien sympathiques en robots diaboliques. Il va te falloir utiliser toute ton habileté pour modifier le destin tragique des petits globules !! Le jeu se déroule sur 4 niveaux de 13 stages chacun. Si le principe rappelle un peu Columns (association de couleurs), il diffère beaucoup dans la mesure où ici tu joues toujours contre un adversaire (chaque sbire de Robotnik, ou un autre joueur) et tu dois élaborer de réelles stratégies car il faut absolument le gêner : le but n'étant pas de gagner, mais bien de faire perdre l'adversaire. **C'est un jeu terriblement accrocheur, parole d'Expert !!**



## infos

Le jeu **VIRTUA RACING** sur Megadrive est à 90% de sa finalisation, et nous avons la chance de l'avoir vu. L'animation et la sensation de vitesse : **c'est ... LE JEU D'ARCADE !!**

Ne manque sous aucun prétexte le dernier dessin animé de Walt Disney "**ALADDIN**", c'est une pure merveille !! En plus, si tu possèdes ou si tu as pu voir le jeu sur Megadrive, une constatation s'impose : **jamais un jeu n'a été aussi proche d'un film !!**



© Disney

## les sorties du mois

### T.M.H. TURTLES TOURNAMENT FIGHTERS MEGADRIVE

C'est le grand retour des Tortues Ninja, dans un jeu de baston pure : duels entre 8 personnages, plus des Boss. Les graphismes sont superbes et le jeu a vraiment la pêche !!



### JUNGLE BOOK MASTER SYSTEM ET GAME GEAR

Toute la magie du Livre de la Jungle sur ta console : graphismes et animations au top niveau !!



**36.15 SEGA**  
Participe au Super Concours "**ALADDIN**", et gagne une Megadrive ou des Cartouches !! Tu peux aussi gagner Street Fighter II', un Mega CD II, et plein d'autres super cadeaux sur le **36.15 SEGA !!**  
La ligne de **MAITRE SEGA** (16-1) 47.79.23.45

**AVALANCHE DE SUPER JEUX !!**  
**MASTER SYSTEM ET GAME GEAR**  
**COOL SPOT, ROBOCOP VS TERMINATOR, WINTER OLYMPICS, et ASTERIX** sur Game Gear. C'est ce qu'on appelle des jeux en béton !! Ou en or massif, selon son activité !!

### SILPHEED MEGA CD

Du grand art venu de l'espace !! Attention, ce jeu de combat intergalactique va te propulser dans une autre dimension. Dans l'immensité de l'espace, tu vas devoir affronter une Armada de vaisseaux gigantesques. C'est un jeu très spectaculaire où la gestion de la 3D est d'une fluidité exceptionnelle. Ne manquez pas cet inoubliable voyage au fin fond de l'univers !!



### INTERNATIONAL RUGBY MEGADRIVE

Participe à un championnat très physique, avec toutes les équipes du monde entier.

### YOUNG INDIANA JONES MEGADRIVE

Tu vas vivre les aventures trépidantes du célèbre archéologue, alors qu'il n'est encore qu'un adolescent, mais certainement pas une mauvette !!

### THUNDERHAWK MEGA CD

Aux commandes de l'hélicoptère Thunderhawk avec une vue de l'action hyper réaliste, tu es guidé par la voix française de Sylvester Stallone !! Participe à des missions périlleuses de jour comme de nuit sur tous les continents.