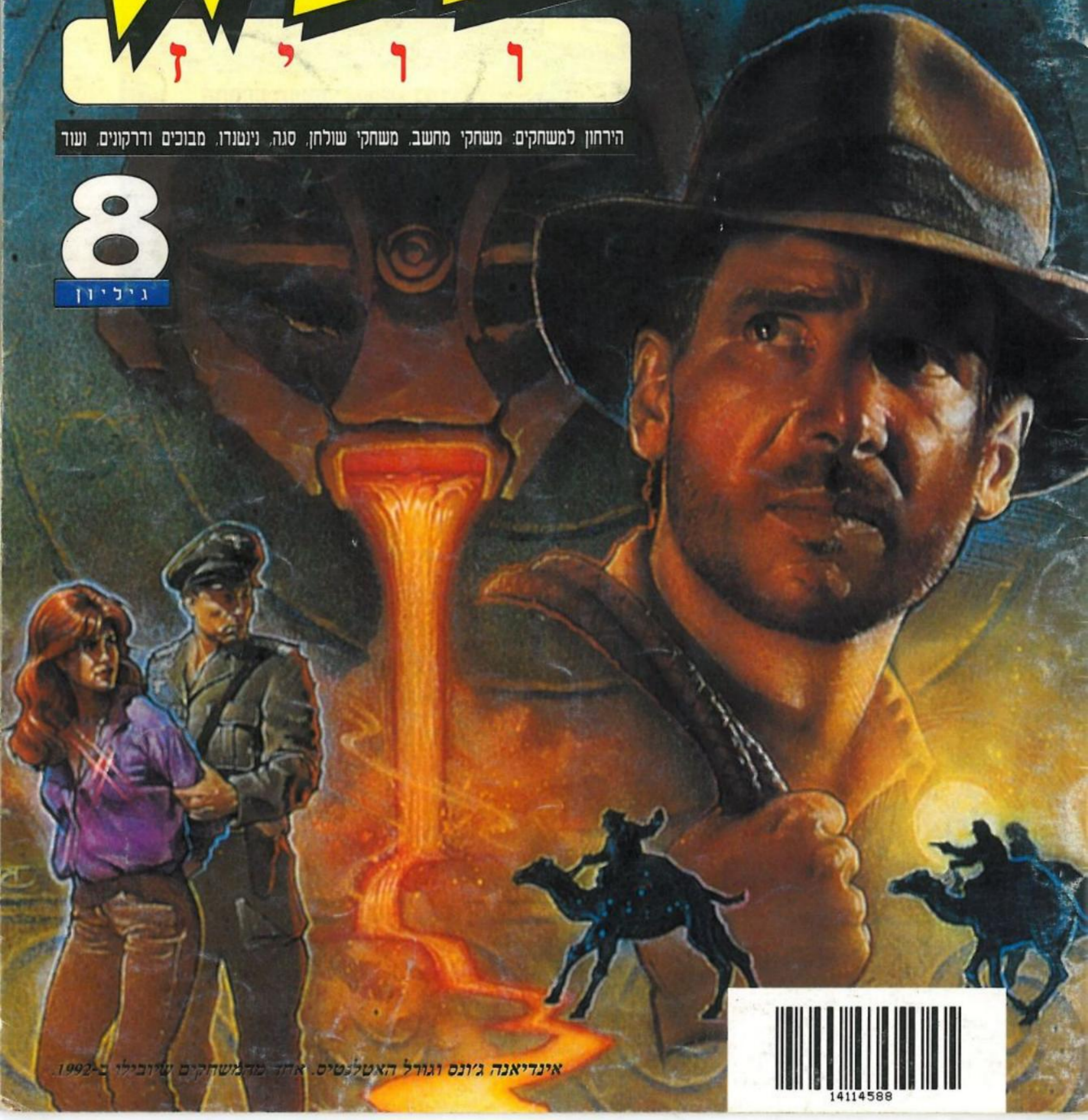


WIZ

■ הכל על
משחקי דרקונים
■ המשחקים
שיופיעו ב-1992

הירחון למשחקים: משחקי מחשב, משחקי שולחן, סגה, נינטנדו, מבוכים ודרקונים, ועוד

8
גיליון



משחקים במחשב עם:

I.S.B.

החודש משחקי SIERRA בעברית:

Heart of Chiana, Ice-Man
Space Quest, King Quest
ועוד....



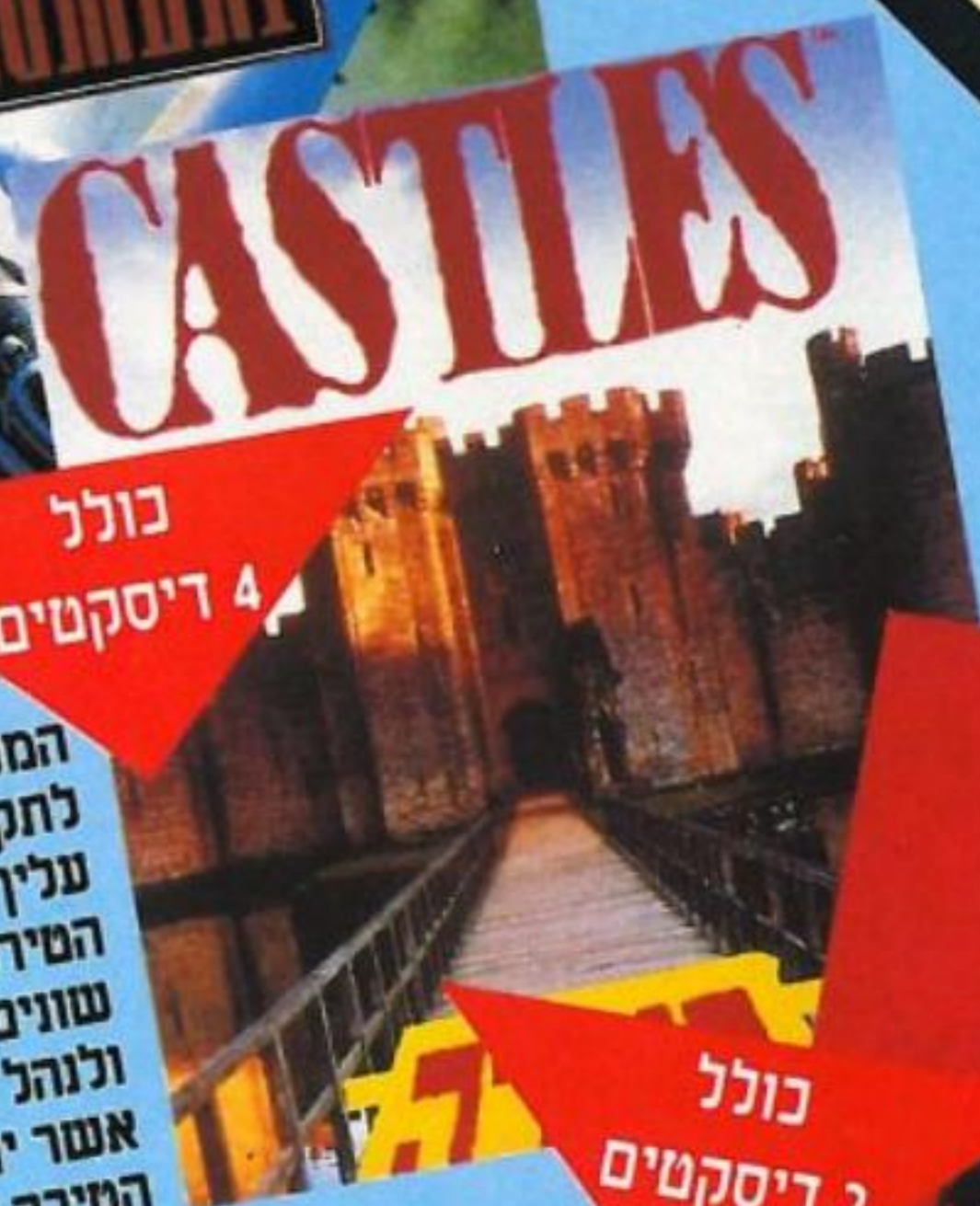
כולל
4 דיסקטים



● לראשונה
משחק סימולציית
קרב אויר תלת מימדים
על מטוסים שונים
ממלחמת העולם ה-2,
קוריא ויאטנם.
● נבחר בארה"ב
לסימולטור של השנה.

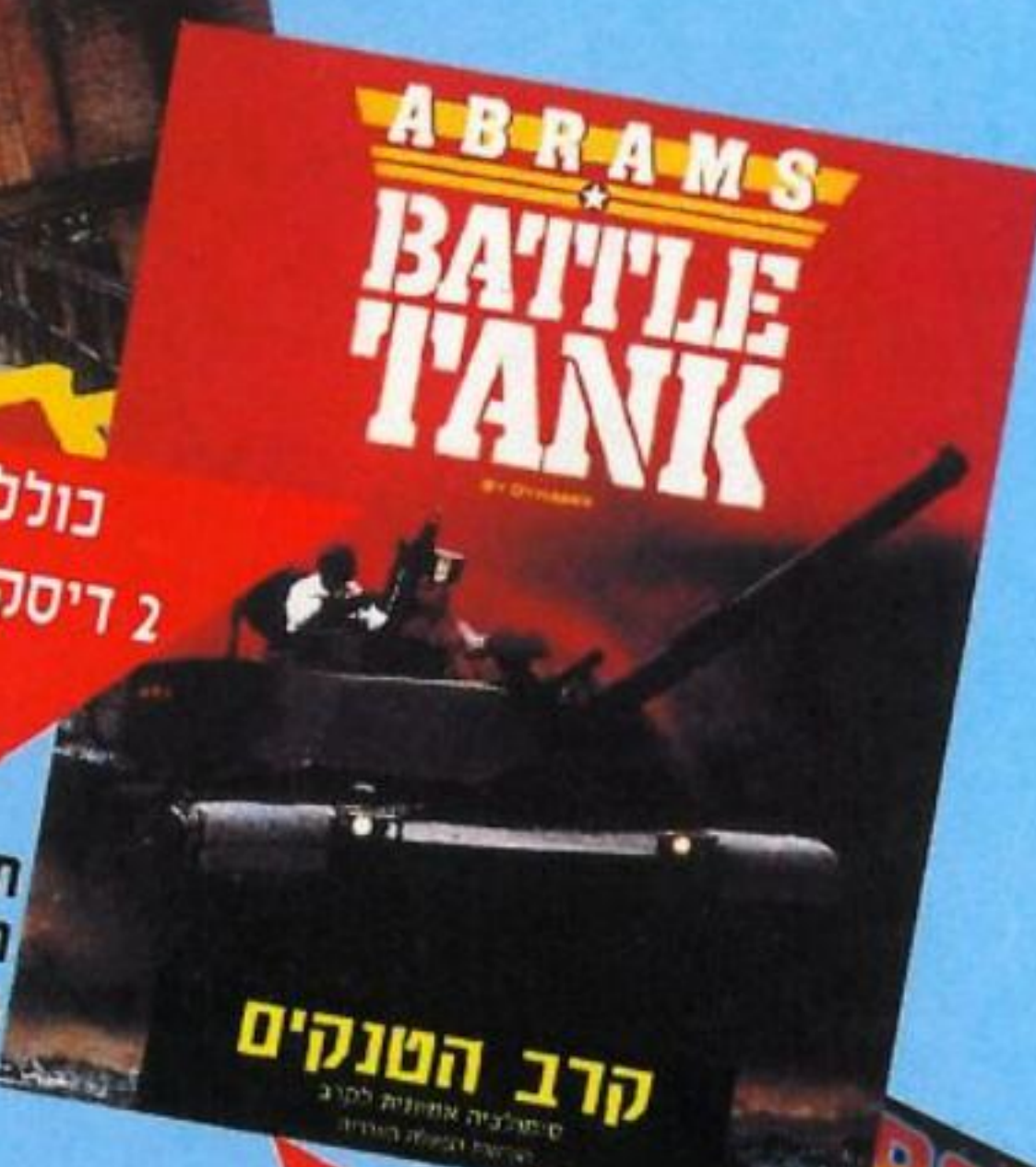
כולל
4 דיסקטים

המשחק מכניס אותך
לחקופת ימי הביניים.
עליך לתכנן ולבנות את
הטירה שלך על פי מודלים
שונים ובאזורים שונים
ולנהל קרבות נגד האויב
אשר ינסה לחקוף את
הטירה ולהרסה.



כולל
2 דיסקטים

תצוגת קרב טנקים אמיתית,
תזוזת כוחות, חימוש,
מודיעין, נשק חודר שריון
ועולם תלת מימדי.



קרב הטנקים

כולל
4 דיסקטים

● אתה מגלם את דמותם
של "מרטי" ו"דוק"
במרוץ מטורף נגד הזמן
כדי לחזור למסע במרחבי
הזמן ע"י תמונות והמחשה
קולית מקורית מן הסרט.



★ כל המשחקים בעברית
ותומכים במסכי VGA/EGA/CGA
להשיג:
ברשת חנויות **BUG** מחשבים,
דינמיק, סטימצקי, כתר,
ובחנויות המובחרות.
יבוא, שווק והפצה:
I.S.B TRADE LTD.
טל: 03-657257

WIZ ימים יקרים!

פחד. זה הנושא הפעם ומי שמפחד שלא יפתח את הגיליון. יש בו סיפורי דרקונים, תופעות פרסומיות מצמררות, ואף חדירה אל הבלתי נודע (1992) בסקירה על משחקים שיהיו. אם בא לכם להצטרף אלינו, לכו לאמא'לה, תצמדו אליה חזק חזק, תכניסו את הראש מתחת לסינור (מה זה?) ותבקשו רחמים. אם הדרקונים לא יתנפלו עליכם, סימן שאתם לא מעניינים אותם.

מדור חדש - שלום הרפתקנים, יעדכן חולי מבוכים בנושאי דרקונים. את המדור כותב גבע פרי, מי שהביא את המשחק לארצנו הקטנטונת.

דר' וויו מתייחס בהרחבה לנושא שהועלה ב"תצפית". האם משחקי המחשב עושים טוב או רע לילדים. דר' וויו תוקף את מי שהעז והלעז. הוא יודע שמשחקי מחשב עושים רק טוב, והוא רופא. אז תאמינו לו.

בגיליון הבא נעסוק בהרחבה בדמות אהודה במיוחד. הנכם מוזמנים לנסות ולנחש מי תהיה הדמות ולשלוח אלינו את התשובה ל"נחש בלי לפקשש", ת.ד. 1409 בני-ברק. התשובות צריכות להגיע אלינו עד ל-20 בנובמבר. בין המנחשים נכונה, יוגרל משחק שבו תופיע הדמות הזו.

בי בי בי
WIZ



- 4 ★ יבמ: המפתחות למראמון
- 6 ★ יבמ: עינו של הבוהה
- 7 ★ יבמ: משימת הגיבור
- 8 ★ אז מה יהיה לנו?
- ★ האיש שהמציא את משחקי הטלויזיה
- 11 ★ טיפים ליבמ
- 12 ★ טיפים לסגה ולנינטנדו
- 14 ★ דרקונים נבוכים
- 17 ★ תופעה
- 22 ★ הפינה של דר' WIZ
- 25 ★ לוח
- 27 ★ העמודים שלכם
- 31 ★ הרפתקה: קברו של טרפיל
- 33 ★ שלום הרפתקנים
- 37 ★ קומיקס
- 38

★ דרקונים גדולים וקטנים, נושפי אש ומצליפי זנב. הפעם זה הנושא, ובהרחבה.



★ במה נשחק ב-1992? השינוי העיקרי - הקומפקט דיסק.



★ תופעה - פרסומות מפחידות למשחקי מחשב. כנראה שזה מוכר.



עורכת: סיגל בן-ארצי * יועץ טכני: דוד רביב * ניהול הפקה ומודעות: לילי צראף * עיצוב גרפי: סולו קמינר * סדר: בית עימוד * לוחות: קולורגרף * דפוס: סופרינט בע"מ * מו"ל: WIZ, ירחון * מערכת ומנהלה: כנרת 13, בני-ברק. ת.ד. 1409, בני-ברק. טל': 03-5794711.

מחירי המוצרים המתפרסמים בעיתון נכונים ליום הוצאתו בלבד. אין המערכת אחראית לתוכן המודעות.

המפתחות למראמון



השליחה והמשכיל. ארבע דמויות בלבד, שאמורות להושיע עיר שלמה. הנפח - אחד הגברים החזקים שנראו מעולם, הצייד - נראה שיכול למצוא את הנקודה החלשה, לירות בה בקשתו ולהרוג, המשכיל - נושא החרב שידע להשתמש בה היטב והאישה - יודעת לשלוט בכלי נשק, אבל היא בכל זאת אישה!

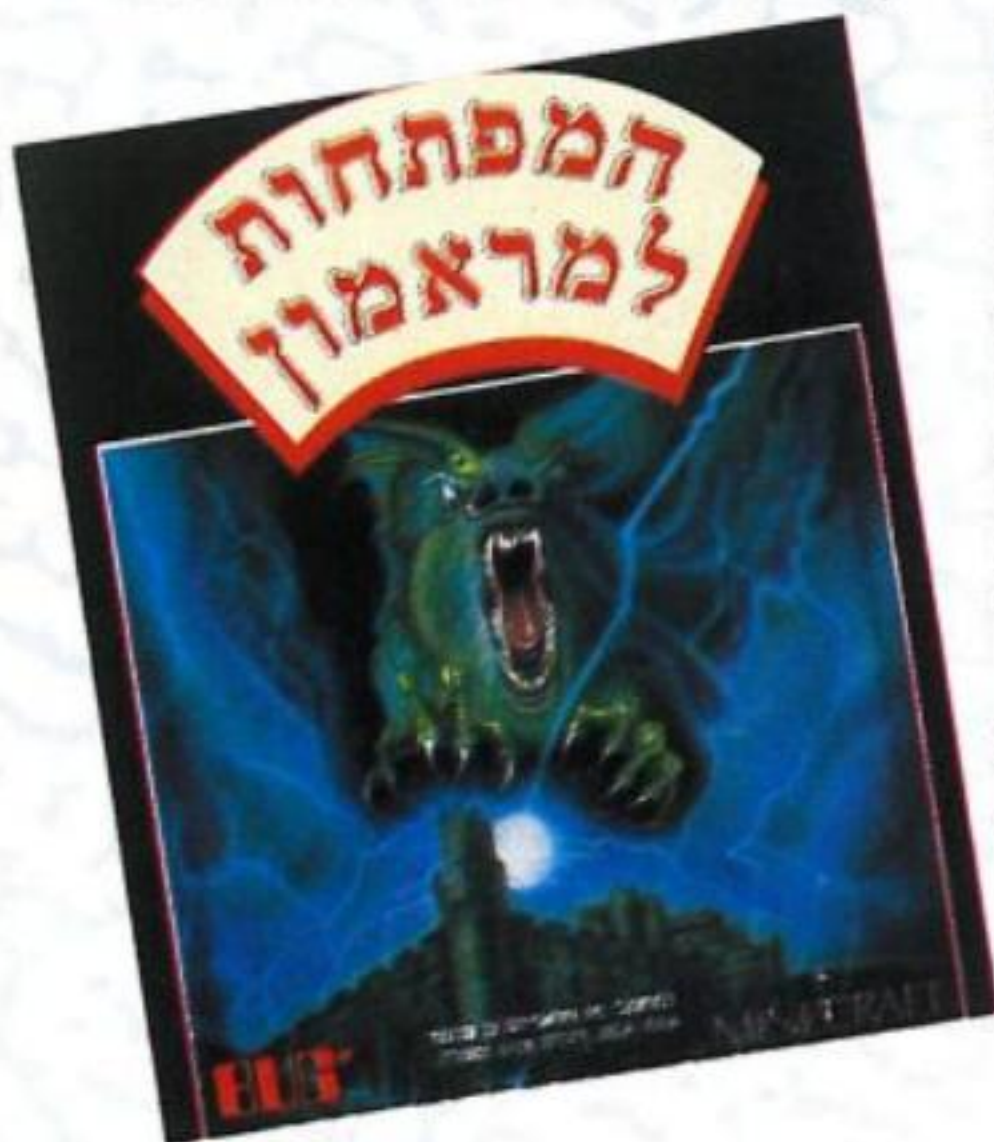
אחת מהדמויות היא הגיבור. עליך לבחור בדמות שנראית לך. הגיבור יבלה חלק גדול מזמנו ברחבי מראמון, במרתפים ובמערות שמתחתיה. עליו להילחם באורקים ובשדונים, שמדי לילה נוהרים לעיר, מנפנפים בלפידים ובגרזינים, עושים המון רעש, שוברים שורפים וגונבים, בדומגים, מפלצות קטנות וכחולות שמסוכנות כמו הזאבונים, בזאבונים, גמדי החושך שלהם קשתות גדולות וקטלניות ובגנולים שהם כנראה המנהיגים, בעלי השיריון העבה המשתמשים במטות קרח ובורולים... אבל, לא נלאה

עברנו בדרך חזרה ליד העיר מראמון, שבנויה על אי, ושם רצינו להמיר את העורות והקמח, שהיו על ספינתנו, בפניני מראמון הידועות. אבל, לא הצלחנו לבצע את המשימה. בקיצור, הספינה מרוקנת מסחורות ופנינים אין. מזל שהצלחנו לצאת משם חיים והבאנו איתנו את גודמן וולק. הנה הוא." אדם נמוך ירד בצעדים מהוססים מכבש הספינה. הוא זה שאמור היה להסביר לתושבי קנסוס מדוע לא קיבלו את הפנינים שכה חשקו בהן.

הסבריו של גודמן היו משכנעים. הוא סיפר על המלך רבנארד שעמד לכבוש חזרה את מבצר אושקרון, המאחו העתיק של בני האור ליד ארץ החושך, ועל צעירי מראמון שמיהרו לעזרתו. ואז, כמעט בנשימה אחת, הוא סיפר על האסון הנורא מכולם: בעיר מראמון היכו שליחי החושך. בלילות היו מגיחים שדונים ואורקים ושורפים את העיר. תושבי העיר לא יכלו לעשות דבר, מלבד לנסות ולתקן בשעות היום את הנזק שנעשה בלילה. לא נותר להם זמן לענייני פרנסה. שעות הדייג הרבות הפכו לשעות עמל ויוזע. שליית פנינים לא באה בחשבון. מצבה של מראמון היה נואש.

גודמן וולק התחנן לעזרה. מספר דמויות החלו לגלות עניין, כל דמות וסיבותיה עימה. היו אלה הצייד, הנפח,

קפטן בראבוס ניפנף בחוסר רצון לעבר ההמון, שנאסף על המזח של קנסוס, כשאנשי צוותו הכניסו את אלבן מייד לנמל. בארבוס ידע שתושבי קנסוס היו צמאים לחדשות על הנעשה מעבר לים אושמר, והוא לא כל-כך רצה למסור להם את החדשות הללו. "מה חדש?" שאלו ההמונים בעת שהקברניט ירד מהספינה. "קודם כל חדשות טובות," השיב בארבוס. "האלבן מייד העבירה את האספקה לחיילים ולפועלים שבמבצר אושקרון. העבודה שם מתנהלת כשורה והמלך רבנארד יוכל להעביר את חצרו למבצר המשוחרר כפי שתוכנן." הקהל השמיע קריאת צהלה. בארבוס המתין בסבלנות לשקט. "אבל, יש גם חדשות לא טובות. כפי שרבים מכם יודעים,



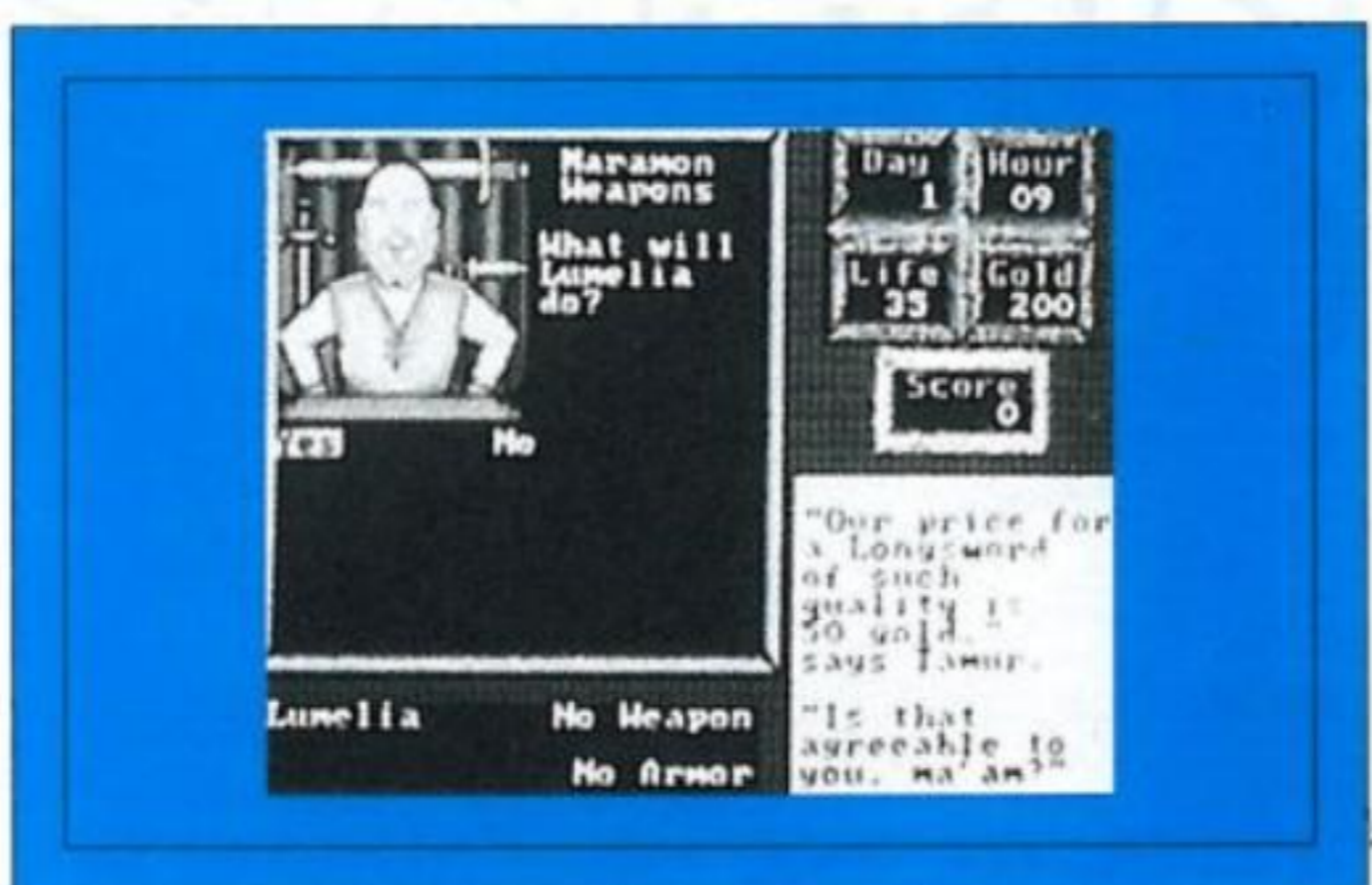


וקרב ממרחק. בקרב מגע עליו להשתמש בגרון, פטיש, אלה או חרב. בקרב מרחק ישתמש בקשתות ובמטות קסם. וישנם כדורי האש - כדורי זכוכית מכושפים המפוצצים את המפלצות כאשר הן דורכות עליהם, ומפלצות שנושאות זהב. אם הגיבור פוגע במפלצת שכזו יתגלה שק זהב בנקודה שבה המפלצת נפחה את נשמתה.

תפריט הוראות יופיע ברגעי הפוגה. הגיבור יבצע את ההוראות כאשר יקבל פקודה לבצע אותן. עליך להשתמש במקשי החיצים לבחירת הפקודה ולהקיש על ENTER או על מקש הרווח. אפשר גם להקיש את האות הראשונה של הפקודה והיא תבצע במלואה. הפקודות מאפשרות לרכוש כלי נשק, לנוח, לנוע במהירות, להתבונן במחסנים העתיקים כדי לגלות שלל, למכור משהו לסוחרים כדי לרכוש משהו אחר בתמורה ולרדת במדרגות מגדלי החושך. אפשר גם לדבר עם התושבים כדי לדלות מידע, לשוטט בספריה העירונית, לחקור את אוסף הספרים הנדירים שבה (המשכיל יאהב כל דקה, הנפח ישנא כל דקה) ולעזוב את המקום הרגוע ולחזור לפעילות אינטנסיבית. לא פשוט. זוהי משימה תובענית ביותר. אם יש לך זמן ומוטיבציה, יכולת חשיבה וירטואוזית והרבה פילפל, במראמון אפשר לכיף על אמת.



רבים מתושבי העיר: את ראש העיר אנדלו, את בני משפחת וולק שבבעלותם שני הפאבים שבועיר, את טאמור הגיבור שהצליח להילחם במפלצות, להרוג כמה מהן ואף למצוא על גופה אחת את המפתח למרתפים העתיקים שם הן גרות, את טימוטי קווינט הספרן, את האחיס סטיל, את מאדאם רוול, המבינה היטב בעשבי מרפא, את אלמר ודלינה קוזק בעלי חנות הקסמים, את בעלי בתי ההארחה המאפשרים לגיבור לנוח בהם בכל עת, ואת הדייגים, תושביה קשי היום של העיר, שבילילה שנתם נודדת בשל התקפת המפלצות וביום עליהם לתקן את הנזקים. בנוסף, גם פרנסתם נפגעה, כך שהם אינם ידידותיים במהלך המשחק תצטרך להיעזר במפה שבספר ההוראות.



שנן אותה היטב לפני שתצא לדרך. להיות גיבור במשחק שכוה, זה לא פשוט כי פינתי הרחבות ממפלצות לא יספיק לפיתרון בעיותיה של מראמון. הגיבור יצטרך למצוא את הדרך לחדור למגדלי החושך, לעקור מהשורש את מקור הרע ולהשמידו. הגיבור יצטרך להשתתף בכמה סוגי קרב ביניהם קרב מגע

אתכם יותר. יש הרבה סוגים של אויבים ועליכם להשמידם. תוכלו להיעזר במספר מקומות בעיר: המחסנים, שכרגע עומדים ריקים - שם תוכלו לאחסן את הציוד שברשותכם, בתי המרוח - משיבי נפש לאחר הקרב ונוסכי אומץ לפניו, והחנויות שבהן תוכלו להצטייד במבחר כלי נשק. אבל ראו הוזהרתם: אם החנות תיפגע בלילה משריפה, מחירי המוצרים שבה יעלו בהתאם לעלות התיקונים. וישנה גם הספריה, שאוצרת מידע רב ממנו יוכל הגיבור להפיק תועלת רבה.

איך מתחילים

המשחק דורש תיכנון קפדני ופעולה מהירה. בתחילתו עליך לבחור את הגיבור, אחת הדמויות שתארנו, ולתת לו שם. אם אינך רוצה לבחור שם, הקש על ENTER והגיבור ייקרא בשם שנתנו לו יוצרי המשחק.

עם תחילת המשחק ימצא עצמו הגיבור שלך בשערי מראמון. היום הוא יום שני, יום מדכא במיוחד בתחילת השבוע. צריך להתכונן ללילה ולרכוש את הציוד המתאים. כל אחת מהדמויות תצטייד במה שנחוץ לה ביותר. לצייד, למשל, קשת ארוכה, גרון קל וכמה שיקויי מרפא. היכולת שלו מאפשרת לו לחסוך כסף ולקנות שיריון טוב יותר וכלי נשק משוכלל יותר. הוא יוכל גם לקנות כמה כדורי אש וכך לשרוד בלילות הראשונים. הנפח חזק במיוחד, אך לרשותו ציוד מועט ואין לו שיריון. כדאי לו לקנות שיריון ושקיק של פטריות סרמין. הוא אינו צריך לדאוג לכלי נשק: ביכולתו להרוג אורקים ושדונים בידיו. לשליחה אין נשק ושיריון, אבל יש מטבעות זהב. קנה לה שיריון טבעות וחרב ארוכה. היא תצליח לעמוד בהתקפות הראשונות, עד שהמפלצות יחלו להילחם ברצינות. למשכיל הציוד הטוב מביין הארבעה. כדאי לקנות לו שיריון טוב יותר. אסור לשכוח שלו יש את החרב האימתנית. ועוד משהו חשוב במיוחד: אל תשכח לבקר את קפטיין בראבוס בדג המעופף לפני שהוא מפליג לעבר מצודת אושקרון. במהלך המשחק יפגוש הגיבור

יבמ ותואמים

D&D

משחקים ליבמ בסגנון מבוכים ודרקונים

EYE OF THE BEHOLDER



עין הבורה

מאת: רן כרמון

השחקן שולט בדמויות ומפעיל אותן כרצונו כאשר המפלצות מפריעות למהלכיו. כל דמות הופכת ללא פעילה למשך מספר שניות לאחר שהתקיפה.

למשחק גרפיקה מעולה, במיוחד במסכי VGA. החיסרון היחיד: המבוך כל-כך גדול שצריך הרבה סבלנות כדי לסיים אותו.

- 92% ● גרפיקה
- 85% ● צליל
- 70% ● שחקיות
- 82% ● ציון כולל

טיפים

- ★ שמור תמיד כמה חפצים לא שימושיים כדי לסמן באמצעותם את הדרך או להפעיל מתגים מיוחדים.
- ★ קשה לזכור את כל המעברים, לכן מומלץ לצייר מפות.
- ★ אם מכניסים פגיון לחור שבקיר הקומה הראשונה, הוא מקבל כוח קסם.
- ★ בקומה השנייה יש חדר קטן שאם סוגרים בו את הדלת ולוחצים על כפתור, הוא עובר למקום אחר.

ממשחקי D&D קודמים. יש בו 12 קומות, שבהן מלכודות, אשליות, מתגים שונים, מנעולים, מפתחות ועוד. ישנם במבוך גם טלפורטרים, המעבירים את החבורה באורח קסם למקומות אחרים. כמה מהטלפורטרים בלתי נראים והם מעבירים את השחקן, ללא ידיעתו, בחזרה על עקבותיו או גורמים שילך במעגל. חלקם גם מעבירים אותו קדימה ומקצרים את המסע. במבוך גם מפלצות רבות השומרות על אוצרות רבים גדולים וקטנים שמחכים למי שמוכן להסתכן ולקחת אותם. מבנה המשחק שונה ממשחקים אחרים בעיקר במסכי השליטה, בדמויות ובחפציהן.

עינינו של הבורה הוא השם של המשחק שלפניכם בתרגום סימולטני לעברית. זהו אחד המשחקים האחרונים בשורה ארוכה של משחקי מבוכים ודרקונים ממוחשבים ליבמ שייצרה חברת SSI. משחק זה נוצר על ידה בשיתוף פעולה עם חברת ווסטווד והתוצאה מרשימה בהחלט.

השחקן מנהיג חבורה של שחקנים, אותה שוכרים חברי מועצת העיר "מים עמוקים" כדי לחדור למחילות מתחת לעיר ולהשמיד רוע בלתי ידוע המפריע את שלוותם של התושבים. מייד לאחר שהחבורה נכנסת למחילות, יוצר מישור לא ידוע מפולת הסוגרת את הפתח ולוכדת את החבורה. אחר-כך מתברר שהלוכד את החבורה הוא BEHOLDER רע וחזק במיוחד, שיחד עימו יש נוספים הזוממים להרע לחבורה.

ההרפתקה מתרחשת בתוך מבוך ענק שלא דומה לשום מבוך

HERO'S QUEST 1



מאת: דוד צביון

משימת הגיבור 1

המיוחד במשחק - צורת הקרבות. אתה ניצב מול היריב כך שרואים את ראשך וכתפך מאחור ומולך עומד היריב כך שאתה רואה את המחצית העליונה של גופו.

הגרפיקה בקוסט זה מעולה, המוסיקה מצויינת והמשחק תומך בכרטיסי מוסיקה.

טיפים

★ כדי להיכנס לחדר של באבא יאגה, צריך לתת את אבן החן לגולגולת המדברת.

★ אם אתה גנב, עליך להצטרף לגילדת הגנבים. לשם כך אתה זקוק לסיסמה. לך לבאר, פנה אל השדון המגעיל שיושב על הפתח ואמור לו את הסיסמה שאמרו לך בסימטה.

★ כדי שהפיות יתנו לך אבק פיות, עליך לרקוד לפנייהן.

★ אם אתה קוסם וברצונך להשיג קסמים, תוכל לקנות אותם בחנות הקסמים, לשחק נגד הקוסם בבית הוורוד, לבקש אותם מהנזיר המתבודד או לבקש אותם מהיצור בתוך המאורה שהמכסה שלה נראה כמו מכסה של פח זבל.

★ כדי להרוג את באבא יאגה, לוקחים מראה מהשולחן במקום שמצילים את בת הברון, נכנסים לבית של המכשפה וכותבים USE MIRROR. ואז, כשבאבא יאגה מטילה את הכישוף הוא חוזר אליה.



המכשפה באבא יאגה קיללה את הברון וזה לא עניין של מה בכך. היא הפכה את בן הברון לדוב, מה שגרוע אפילו יותר. את בת הברון היא לקחה למפקדת השודדים - אסון של ממש. ואתה, כן אתה, צריך להציל את כולם. נכון שזה נשמע כמשימה בלתי אפשרית, מה עוד שעליך להילחם במפלצות שתוקפות אותך, בטרולים, ברוחות רפאים ובאנשי חתול. אבל אין לנו ספק שתצליח במשימה. ברגעי יאוש זכור: ככל שתשחק יותר, תגיע לרמת מיומנות גבוהה יותר.

לפניך מספר משימות:

- א. להפוך את בן הברון מדוב בחזרה לאדם.
 - ב. לחדור למבצר השודדים ולהסיר את הכישוף מהנסיכה באמצעות השיקוי שתכין.
 - ג. להרוג את המכשפה באבא יאגה וכך לשחרר את הברון מהקללה שיאגה הטילה עליו.
- משימת הגיבור 1 הוא המשחק הראשון מתוך שני משחקים בסדרה. המשחקים נכתבו על-ידי לורי אן קול מחברת סיירה. זהו משחק הרפתקה הדומה למשחקי מבוכים ודרקונים. השחקן יכול להיות לוחם, קוסם או גנב. לרשותו שני לוחות שבהם יש מידע על נקודות פגיעה, נקודות קסם, נקודות סבילות, מיומנות שימוש בנשק, מיומנות זריקה, מזל, כוח קסם, סוגי קסמים, חפצים, זריזות, כוח, תבונה, מיומנות פריצה וכסף.

אז מה יהיה לנו ?

עד עתה כתבנו על משחקים שיצאו לאור. הפעם חידוש. נספר לכם מה עומד לצאת. מי יהיו המשחקים המובילים בשנה הקרובה, של איזה חברות ומה יהיה תוכנם

מקובל לכתוב על משחקים שיצאו ונמצאים על המדפים. רואים מה יש, בוחנים אם המשחק טוב או לא, מקבלים תגובות מהחבר'ה, ובוחנים את המחיר, התיעוד והאריזה. אבל, לפעמים אפשר גם אחרת. נוסעים לתערוכות משחקים, הנערכות כמעט מידי חודש ברחבי העולם, עוברים מדוכן לדוכן ורואים את המשחקים של השנה הקרובה. החברות המציגות מספרות לכל מי שרוצה להקשיב על תוכניותיהן, כחלק ממסע יחסי ציבור מקיף, עוד לפני שהמשחקים יצאו לשוק. מתערוכה שכזו, כולם יוצאים מבסוטים. השחקנים מתים לדעת מה עומד לצאת, העיתונאים שמחים להימנות על מבשרי ומגלי עולם, והחברות המייצרות לומדות למה הקהל נמשך ומתחילות לחכך ידיים לקראת המזומנים הרבים שייכנסו בעתיד לכיסן.

וחברות יש הרבה. חלקן מוכרות לנו, על חלקן תשמעו אולי בפעם הראשונה. לארץ מגיעים משחקים של חלק מהחברות, בייחוד כאלה שיש להן הסכמי שיווק עם בתי תוכנה ישראלים. שאר המשחקים שמסתובבים חופשי בשוק ומגיעים אליכם דרך חברים, מגיעים לארץ באמצעות רשתות תקשורת, לאחר שהועתקו ללא רשות, כמובן.

ויש גם משחקים הנקראים חופשיים או PUBLIC DOMAIN, אותם כותבים מתכנתים צעירים הנמצאים בשלב שבו הם מוכנים לספק את תוצרתם בחינם, העיקר ששם יתנוסס על גבי הרבה מסכים ברחבי תבל. אלה בדרך-כלל משחקים פשוטים יחסית, ללא תיעוד או אריזה.

בארץ יש שתי חברות מובילות המשווקות משחקים של חברות מחו"ל: באג ומחשבת. נציגי החברות הללו יוצאים מספר פעמים בשנה לחו"ל, בודקים איזה משחקים חדשים יוצאים שם ומה עתיד להיות להיט, ומביאים אותם לארץ. אבל,

פה לעיתים, קורים דברים מוזרים. לא תמיד משחקים שהם הצלחה היסטורית בחו"ל, הופכים להצלחה שכזו גם בארץ. קחו לדוגמה את משחקי הספורט.

האמריקאים מתים עליהם. אחד המשחקים הלוהטים של השנה שעברה היה לינק. משחק גולף ששבר שם הרבה שיאי מכירה. אצלנו משחק שכזה ודאי שהיה מעלה אבק על הרבה מדפים, ולכן בכלל גם לא הגיע לארץ. או בייסבול למשל. חברת EA ייצרה משחק בייסבול שלטענתה הוא התגשמות חלומו של כל אמריקאי ממוצע. מה נעשה אנחנו עם משחק שכזה בארץ?

ויש גם משחקים נוספים שלא כובשים את לב הישראלי המשחק, העוסקים בהיסטוריה האמריקאית או בהיסטוריה בכלל. כנראה שלנו המשחקים הללו מזכירים את בית-הספר ולכן אנחנו מעדיפים לוותר עליהם. לעומת-זאת, אנחנו אוהבים מאוד משחקי מלחמה, אנחנו מאשפים סימולטורים של מטוסים ומצטיינים במשחקי הכדורסל הממוחשבים סטייל ה-NBA. לא נגזים אם נאמר שאנחנו גם אוהבים מאוד משחקי מחשבה כמו טטריס, הלטרס וקלקס, ומחבבים משחקים פשוטים שבהם עלינו להילחם בפקמן קופצני, להשתלט על שטחי מסך במירוץ נגד כדור אויב כמו בקסוניקס, או לחפור בורות ולזכות בשקי זהב כמו בדיגר. אצל רובנו המשחקים הם שעשועו וכיף ותו לא. נכון שיש כאלה שמתים על משחקי הרפתקאות ממוחשבים כמו הקווסטים, ויש כאלה שחולים על משחקי מבוכים ודרקונים. בקופסת משחקים מייצגת של כל מחשבאי ישראלי תמצא משחק ספורט אחד או שניים, משחקי שעשועו, סימולטור אחד או שניים ואולי גם שתי הרפתקאות. אצל האמריקאי תמצא הרבה ספורט ורק אחר-כך את שלל המשחקים שהזכרנו.

החברות המובילות בייצור משחקי מחשב נמצאות ברובן בארצות-הברית ומעטות ביפן, אנגליה וצרפת. ACCOLADE, SIERRA, CALIFORNIA DREAMS, ACCESS, MICROPROSE, SPECTRUM HOLOBYTE, LUCASFILM, KONAMI - רשימה חלקית בלבד של חברות מובילות. חלק מהן קמו לאחר שייצרו משחק אחד שהפך ללהיט, וחלק החלו לייצר משחקי מחשב לאחר

שכבר היו בענף וייצרו דברים אחרים. קונמי, למשל, היא יצרנית ענק של מכונות משחק, סירה החלה כלשכת שירות למחשבי אפל, ולוקספילם היא מפיקת סרטים בהוליווד שהפכה חלק מסרטיה למשחקי מחשב.

ACCOLADE

הוא מחפש אחר המלך. הוא שינה את גורלו. עתה הוא אבוד בלוס אנג'לס. מדובר בלס מנלי, המככב במשחק המשך



לסדרה שכבר נמצאת בשוק - החיפוש אחר המלך. במשחק הגיבור עובר סדרת הרפתקאות מסמרות שיער בניסיון לפתור פרשיית חטיפה מסובכת. ההרפתקה מתרחשת ב"ג'ונגל" הסואן של לוס אנג'לס ומציגה מקומות מוזרים במיוחד, כמו זירת היאבקות בבוץ בין נשים.

היכן בעולם כרמן סן-דייגו. זהו משחק מהנה לכל סוגי המסכים שבו, תוך כדי טיול בעולם, פותרים חידה בלשית. באמצעות המשחק מכירים ארצות רחוקות, מנהגים ואתרים אקזוטיים.

SIERRA

המשחק שיהפוך ללהיט של השנה, כך אומרים בסיירה, הוא משחק המבוסס על סרטו החדש של קווין קוסטנר - רובין הוד. השם המלא שלו: CONQUESTS OF THE LONGBOW: LEGEND OF ROBIN HOOD משחק נוסף הוא המשך לעלילותיו של לארי לאפר מס' 5 והוא עוסק בפטי הנחשקת שעובדת קשה כדי לרכוש את ליבו של לארי שלה. גם בסדרת פוליס קווסט יש משחק נוסף מס' 3 ושמו: THE KINDRED. את משימת החלל 4 וקינג קווסט 5 מפתחים השנה בסיירה עבור מחשבי אטארי. והחשוב ביותר: בקרוב יהיו אצלנו כל משחקי הסדרה אותם ניתן יהיה להשיג ברשת באג. לפניכם רשימה מלאה של המשחקים שמחירים יהיה בסביבות מאה ש"ח האחד: פוליס קווסט 1 ו-2, קינג קווסט 4 ו-5, לארי 2 ו-3, ספייס קווסט 3 ו-4, השאיפה



לתהילה 1 ו-2, סטלר 7, מרד הדרקון, הברון האדום, איש הקרח, קולונל ביקווסט, קמלוט, הנפט, סימולטור לטנק A-10 ואמא אווזה. המשחק האחרון יגיע לארץ גם בגירסה לקומפקט דיסק ממוחשב - להיט חדש שכנראה ישנה את פני מפת המשחקים העולמית.

KONAMI

קונמי ידועה כיצרנית מכונות משחק. זוהי חברת ענק יפנית עם סניף גדול בארצות-הברית, שם גם מייצרים את משחקי המחשב. השנה תשווק קונמי את האלופים ואת משימה בלתי אפשרית שמבוסס על סדרת הטלוויזיה הידועה. במשחק זה, המשימה היא להוביל את הקבוצה ברחובות סאן פרנציסקו במטרה לגלות מי מסתתר מאחורי סדרת תאונות שקורות לדמויות הפוליטיות המובילות בעיר.

DRIVE III. זהו משחק מירוץ מכונות אותו יאהב גם מי שלא פריק של סוג המשחקים הזה, כי במשחק יש כל מיני גימיקים שמתאימים לכל נהג בפוטנציה. אפשר, למשל, להפעיל מגבים כאשר יורד גשם, אפשר לרדת מהדרך כשרואים אתר מעניין בצד, להקיפו, ולגלות מה מסתתר מאחוריו, להחליף ערוצים ברדיו המכונית והמוסיקה תשתנה בהתאם, ואפילו להתבונן במראה



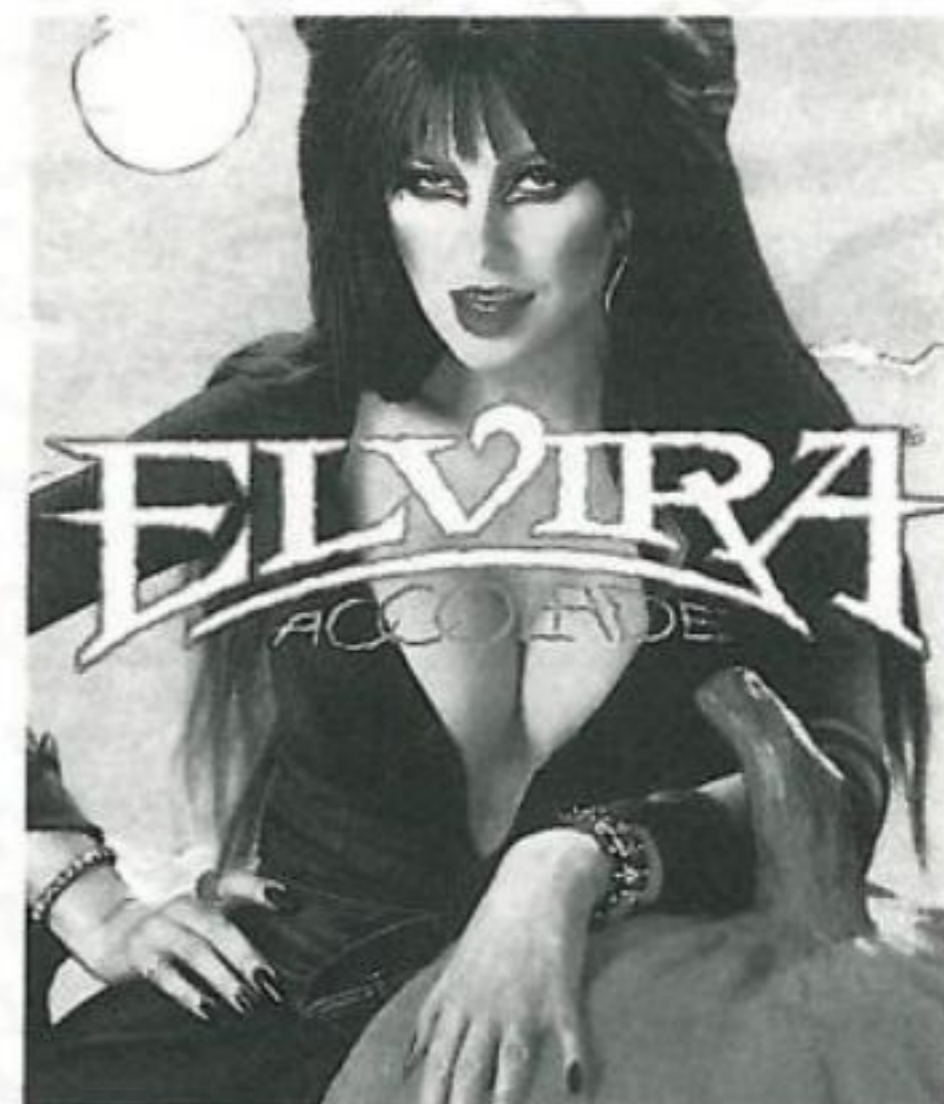
ולראות מה מתרחש מאחורי המכונית. באמצעות המשחק אפשר לסייר באתרים אמיתיים בארצות-הברית - שיעור לא רע למי שרוצה ליסוע לשם בעתיד. במשחק שלוש מכוניות נהדרות: שברולט, למבורגיני ופריי. אפשר בכל פעם לבחור במכונית אחרת ולצאת לדרך. עם מכוניות שכאלה ודאי שתהפכו לשיחת השכונה.

BRODERBUND



שני משחקים חדשים יוצגו השנה: PATTON STRIKES BACK, משחק מלחמה המתהדר בגרפיקת מסך טובה במיוחד ו- THE ANCIENT ART OF WAR IN THE SKIES, עליו אין עדיין מידע. בארץ מיוצגת ברדרבונד על-ידי מחשבת, שתוציא לאור בגירסה עברית מלאה, שכוללת גם מסכים בעברית, את

גם במשחק זה חידוש גרפי המציג מסכים מתגלגלים כאשר הגיבור נודד ממקום למקום ברחבי העיר. המוסיקה המתלווה למשחק היא כולה על טהרת לוס-אנג'לס ובה שירים של להקת נערי החוף.



משחק להיט נוסף שמציגה החברה הוא המשך לאלוירה ונקרא: ELVIRA II - THE JEWS OF CERBERUS. כאן על השחקן להציל את אלוירה שנחטפה על-ידי כוחות החושך ולהחזירה למקום אליו היא שייכת.



ולהזכירכם: יצרנים משקיעים במשחקי המשך, אם המשחקים הראשונים היו להיט. אלוירה היה כזה וגם המשחק המתאר את הרפתקאותיו של לס מנלי. משחק נוסף של אותה חברה שעדיין אין מידע עליו הוא: CONSPIRACY-THE DEAD. LOCK FILE. בארץ מיוצגת אקולייד על-ידי מחשבת. זו מוציאה עתה, בגירסה עברית, שכוללת תיעוד ואריוה, את נהיגה במבחן - TEST



MICROPROSE

המשחק שמבטיחים שם שיהיה להיט הן בשל התוכן והן בגלל הביצוע הוא: CODENAME WHITE SHADOW. השנה היא 2001. ארצות-הברית מותקפת שוב והפעם על-ידי קרטל הסמים. משימתך היא להרוס בהתקפה אווירית מוחצת באמצעות מטוס F22 את ארמון סוחרי הסמים. במשחק תצוגה גרפית תלת-מימדית מושלמת. משחקים נוספים שיצאו לאור במהלך השנה: GUNSHIP 2000, F-117A גירסה 2 ו-CIVILIZATION 1.

חברת מחשבת חתמה לאחרונה על הסכם עם מיקרופרוס שעל-פיו תתחייב החברה הישראלית לתרגם לעברית את כל המשחקים המובילים של החברה. התירגום יכלול תיעוד ואריוה. בין המשחקים שיופיעו השנה בעברית יהיו: MIDWINTER I, F-19, TANK M-I, F-15 I SILENT SERVICE I FLAMES OF-FREEDOM FORMULA - שעוסק בריגול, GRAND PRIX MIRROR מכוניות, THE SKY (ראה גיליון 4), RAILROAD TYCON, משחק עסקים המתמקד בסחר רכבות, ו-GUNSHIP 2000 סימולטור של אפאצ'י.



ACCESS

החברה הראשונה שהחלה לייצר משחקים עבור מסכי VGA בלבד. החברה מציגה השנה משחק הרפתקה חדש, שלטענתה רמת התצוגה שלו היא חיקוי מושלם למציאות ומקנה תחושה מלאה של "להיות שם". שמו MARTIAN MEMORANDUM ובו יוצג לראשונה מה שקרוי אצל האמריקאים VFM, ראשי תיבות של FULL MOTION VIDEO - תנועות מושלמות ברזולוציה גבוהה במיוחד של הדמויות המשתתפות במשחק, כשהמטרה היא להציג על מסך המחשב תצוגה גרפית הזוהר ברמתה לזו המוצגת על מסכי הטלוויזיה.

המשחק מורכב משישה דיסקטים ועוסק במסע הרפתקאות בחלל של טקס מרפי בשנת 2039. המשחק מכיל קטעים הומוריסטיים רבים, שלדעת החברה יגרמו לשחקנים לצחוק לאורך כל הדרך לכוכב מרס.

תיפול לפי מידת האהדה שיגלו שחקני המחשב למשחק. אינדיאנה ג'ונס וגורל האטלנטיס יופיע במהדורה עברית,



שתכלול תיעוד ואריוה, בעוד כשלושה חודשים. לוקספילם גם עומדת לצאת בקרוב בסידרת טלוויזיה - אינדי הצעיר, שבה יהיו 15 פרקים שיעסקו בהרפתקאות הנער אינדי. לסידרה יתווסף מסע פרסום ענק שיכלול גם חולצות, מדבקות ו... משחק מחשב.

משחק ותיק נוסף של אותה חברה - ז'אק מקרקן, יצא בגירסה ל-VGA בעוד כחודשיים.

ובקרוב - בגירסה עברית מלאה שכוללת תיעוד, אריוה ומלל על המסכים, יופיע לום, שייקרא כאן האורגים. זהו הניסיון הראשון לתרגם תרגום מלא לעברית משחק שבמקור נכתב בשפה אחרת. לום הוא משחק הרפתקאות שכולל שישה דיסקטים (ראה גיליון מס' 2).



LUCASFILM



לוקספילם מייצרת עתה משחק המשך לאי הקופים, LE CHUCK'S REVENGE. שלהבדיל מהמשחק הראשון, אפשר יהיה לשחק בו בשלוש רמות. בכל רמה תהיה גם הרפתקה אחרת, כך שהשחקן יהיה זה שיבחר כיצד לשחק. אי הקופים יצא בקרוב בגירסה עברית שכוללת תיעוד ואריוה.



משחק להיט נוסף של אותה חברה מסידרת אינדיאנה ג'ונס, יהיה אינדיאנה ג'ונס וגורל האטלנטיס, שלדברי החברה הוא משחק המחשב המורכב ביותר שהומצא עד היום. במשחק יהיו מאתיים חדרים בהם יוכלו השחקנים לשוטט. גם במשחק הזה תציג לוקספילם את החידוש שהוצג באי הקופים: מספר רמות, עם הרבה אפשרויות פתרון, מה שיאפשר לשחק במשחק פעמים רבות מבלי לחזור על אותה עלילה. אינדיאנה ג'ונס מול האטלנטיס הוא המשחק הראשון של לוקספילם בסידרת אינדיאנה ג'ונס שיוצא לאור לפני שיוצא סרט באותו נושא. בלוקספילם עדיין לא החליטו אם לייצר את הסרט. אולי ההחלטה

האיש שהמציא את משחקי הטלוויזיה



שאלתם את עצמכם מי המציא את המקרר, את הטלפון ואת מברשת השיניים? נראה שלא. אבל אין ספק שמעניין אתכם מי המציא את משחקי הטלוויזיה. מה עוד שזה היה לא מזמן ואילו את המקרר כבר המציאו בודאי לפני אלפי שנים. גם אי-אפשר להיקרא WIZ אמיתי אם לא מכירים את השורשים. ולכן, כדי שתוכלו לשאת בגאווה את הכינוי החשוב שלנו, הנה שיעור בהיסטוריה. הגיבור הפעם הוא רלף באייר

הוא נולד בגרמניה לפני 69 שנים במשפחה שהיתה בעסקי נעליים. ערב מלחמת העולם השנייה, מכרו ההורים את העסק והיגרו לארצות-הברית. רלף הצעיר גויס לצבא, למד אלקטרוניקה, והפך למומחה למיכשור אלקטרוני צבאי. לאחר המלחמה החל לעבוד בחברות אלקטרוניקה, תורם את הידע שרכש בעת השרות הצבאי.

הוא עסק בבניית מכ"מים, בבניית מיכשור אלקטרוני עדין ובבדיקת ציוד צבאי אלקטרוני. בשנות השישים הגיע לחברת סנדרס שעסקה אף היא בתחום התמחותו, אך, בנוסף, חיפשה גם תחומים אחרים. באואר, שגילה כבר אז עניין רב במכשיר הטלוויזיה הביתי, החליט שאפשר להוציא ממנו יותר. כך עלה הרעיון לעסוק במשחקים. בשעות הפנאי החל לתכנן אב טיפוס למערכת הביתית. בהתחלה המשאבים התרכזו בבניית המערכת, כשהתכנים היו מישניים. המשחקים שפותחו היו ממה שכבר היה בנמצא: פינג-פונג, כמה משחקי שולחן וכמה משחקי ספורט. לאחר שיוצר אב הטיפוס עם משחק הפינג-פונג, החל באואר לחפש חברה שתסכים לייצר את המשחק ולשווק אותו. רוב אלה שפנה אליהם דחו אותו, ורק חברה אחת שעסקה בחיפוש מוצרים לשעות הפנאי, הסכימה. למערכת

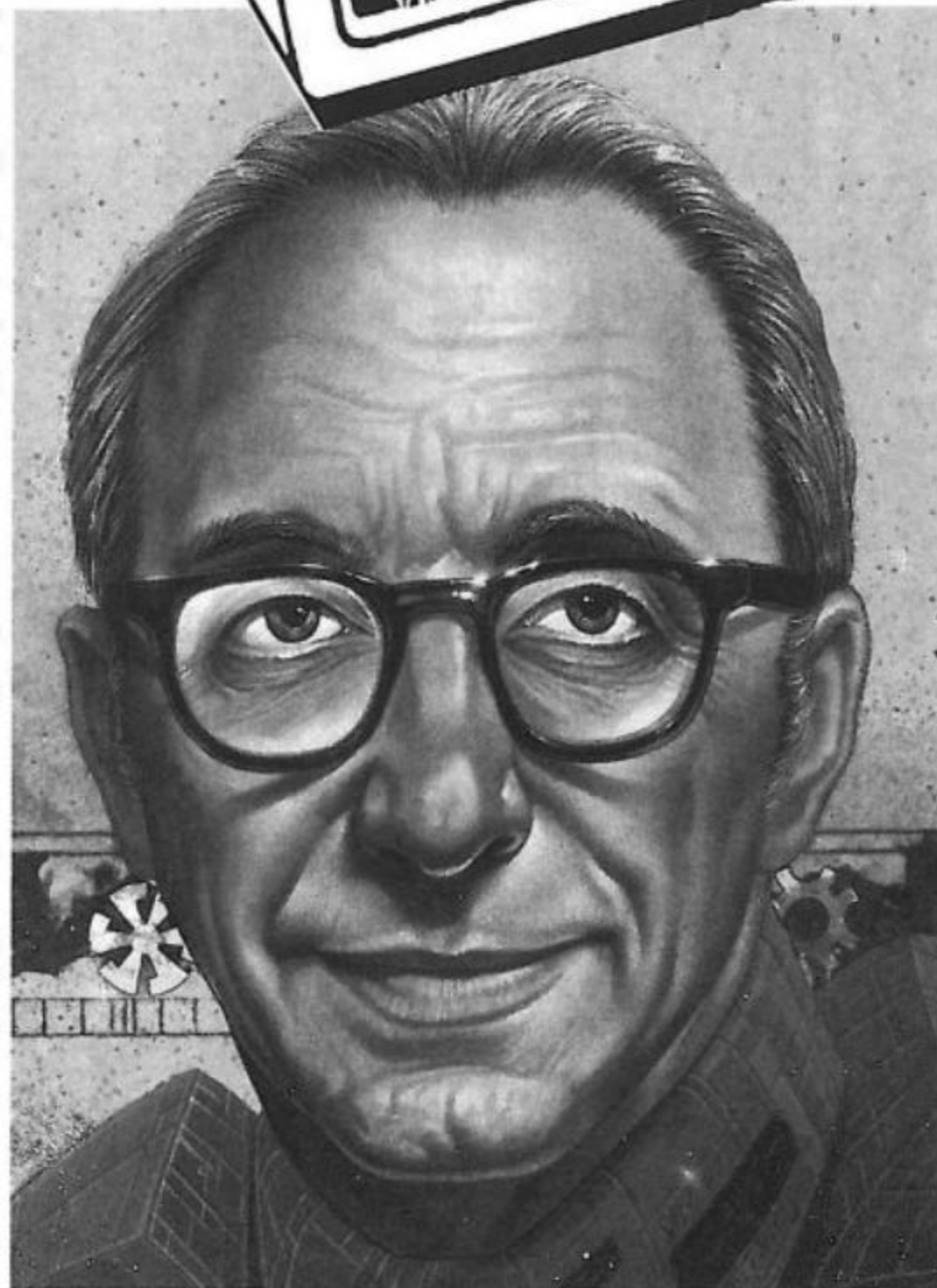
היה זה שהמציא את מכונת המשחק ו... ייסד את אטארי. בושנל התלהב מהמערכת הביתית ושתל אותה במכונת המשחק הראשונה. למשחק קרא פונג. "באמצעות בושנל", אומר באייר, "נחשף המשחק להמונים שרצו אותו גם בבתיים. למעשה, מכונת המשחק קידמה את מערכת המשחק הביתית בכחמש שנים".

אטארי שילמה לו תמלוגים, וקיבלה על עצמה לפתח את המערכת הביתית. כך נוצר מחשב המשחק הראשון של אטארי, שלישראל הגיע בראשית שנות השמונים. וההמשך ידוע. עם כניסת המחשבים האישיים לבתים לפני כעשור, הפכה מכונת המשחק הביתית של אטארי למחשב אישי ביתי, באמצעותו אפשר היה גם להפעיל משחקים.

באואר לא המשיך לייצר משחקי טלוויזיה, אלא חיפש רעיונות מקוריים נוספים. הוא היה, למשל, אבי מערכת השליטה - שילוב של כפתורי משחק וג'ויסטיק על אותו כן. אלא שההמצאה הזו, שפותחה על-ידו בתחילת שנות השמונים, נגנזה על-ידי היצרנים שהעדיפו לייצר בהתחלה רק את הג'ויסטיק. רק מאוחר יותר החלו יצרניות משחקי הווידאו לייצר, כחלק מהמערכות הביתיות שלהן, את מערכת השליטה. המצאה אחרת שלו היא סיימון - משחק אלקטרוני המשמיע קולות בעת לחיצה על לוחות פלסטיק מוארים ועוסק בעיקר בשילוב של זיכרון שמיעתי עם הפעלה מוטורית.

היום הוא ממשיך להמציא ולעבוד ואת המצאותיו נכיר בודאי בעתיד.

באואר הוא לא הממציא היחיד. אנחנו בטוחים שיש כאלה גם ביניכם. אל תחביאו את ההמצאות שלכם עמוק במגירה. כתבו עליהן אלינו, ושכנעו אותנו שהן שוות השקעה. אולי נעזור.



החדשה קראו אודיסי והיא הוצגה לראשונה ב-1972. בין אלה שצפו במערכת החדשה באותה הצגה היה נולן בושנל. אז היה בושנל ממציא צעיר שחיפש רעיונות לשעות הפנאי. בהמשך



MANIAC MENSION

המשך מגיליון 6

★ מהמטבח קח בטריות לפנס ופחית קולה.
 ★ מהמחסן, לפני הבריכה, קח את הצנצנת. מלא אותה במי בריכה. שים לב: לעולם אל תשים את הצנצנת במיקרוגל. המים רדיו-אקטיביים, ואם תרתיח אותם הם ירעילו את כל מי שנמצא בחדר.
 ★ בקומה השלישית השקה את העציץ במים מהבריכה. הוא יצמח ואז תן לו את פחית הקולה וגרום לו לשהק.
 ★ בספרייה, בקומה הראשונה, יש לוח רופף קרוב לטלפון. הזז אותו וקח את הקלטת שמאחור. עלה קומה ולך לחדר הפסנתר. שים את הקלטת בטייפ וקרא לילד אחר לנגן בפסנתר. לפני שהוא ינגן, דאג ללחוץ על כפתור בטייפ וכך תקליט את המנגינה. בקומה השלישית נגן את המנגינה ליצור וכך תרשים אותו.
 ★ בחדר הפסנתר הפעל את הטלוויזיה כדי להשיג את הכתובת אליה צריך לשלוח את החבילה. הכתובת היא: 222 SKYSCRAPER WAY.
 ★ את פירות השעווה תמצא בקומה השנייה בחדר שמשמאל לדלת המשורינת.
 ★ במרתף ליד המכונית (בצד שמאל ליד הדלת) יש לוח מתגים ומפתח מכסף. המפתח מתאים לדלת שליד הבריכה. אם תלחץ על לוח המתגים, יכבו כל האורות בבית ודר' פרד ישלח אליך את היצור. אם תפעיל שוב את האור, לפני שהיצור יגיע, הוא יתחרט ולא יבוא אליך.
 ★ המפתח שעל המנורה, בחדר שליד הספרייה, מתאים לדלת המשורינת שבכלא.

ארתור - החיפוש אחר הגביע הקדוש

מאת: רינת מתתיהו

★ בשוק צריך לקנות ממוכרת התפוחים את התפוח שעולה מטבע זהב.
 ★ לאחר שתדד מהאוניה לך עם הילד. הוא יוביל אותך למקום בו תקבל מידע רב ערך ומזון.
 ★ במדבר אל תשתה מהנחל כי המים מורעלים. עלה מסך ורד במדרגות לבריכה. החמור ירד אחרך.
 ★ בשוק אל תסתכל בחלון הסורגים. יש שם אשה שמתקלחת, שאביה הוא הסוחר, ואם תתבונן לעברה הוא יכה אותך.

לארי 3

מאת: ערן רעשי

★ כל מי שתקוע במשחק, מוזמן להתקשר לטל': 03-481941.

★ אחרי שמתפסים על העץ בג'ונגל צריך לעשן מריחואנה.
 ★ כשמגיעים לנהר צריך להיכנס למים.
 ★ כשפוגשים את הבחורה צריך לתת לה את כרטיס האשראי.



CRIME WAVE

מאת: רעות לוטן

★ מתחת לחביות ישנם חפצים מועילים.
 ★ כדי להשמיד את הרובוט הראשון יש לירות לו שלוש פעמים בעין. כדי להיפטר מהרובוט השני יש לירות חמש פעמים בעיגולים שעליו.

XENON II

מאת: דורון קאלו

★ בכל פעם שתפוצץ כמה חלליות, תופיע בועה שרשום עליה C. אסוף את כל הבועות. לקראת סוף השלב, בחנות, הבועות תוספנה לך מוזמנים.

לארי 1

מאת: ירון וצבי ויניק

★ כדי לדלג על קטע השאלות בהתחלה לוחצים על ALT+X.



לארי 2

★ קח דולר מהמוסך של האישה וקנה איתו כרטיס לוטו.
 ★ את הצ'ק שקיבלת מהלוטו תוכל להמיר לכסף בחנות הבגדים.
 ★ בחנות הגדולה צריך לקנות קרם שיוף.
 ★ את הדרכון תמצא בפת.
 ★ אל תשכח להתמרח בקרם שיוף לפני שאתה משתרע בכיסא שליד הבריכה.
 ★ כדי לרדת מהאוניה, עליך להיכנס לחדר הקפטן וללחוץ על הכפתור במחשב שמאחוריו מבלי שיראה אותך.
 ★ כדי להתחמק מהסוכנים שעל האי, עליך להתחפש לאישה. לבש בקיני, שים את הכסף בתוכו ובקר אצל הספר כמה פעמים. אל תשכח ללבוש את החליפה לאחר שתעזוב את הסוכנים.
 ★ כדי להתחמק מהסוכנים בשדה התעופה, תן להם פרח.
 ★ הקודים לכניסה למשחק: עליך לכתוב מספר טלפון לפי תיאור האישה:
 שיער בלונדיני, חולצה אפורה ותליון משולש-5968.
 חולצה אפורה, תליון מלבן - 8487.
 בקיני שחור, תליון מלבן ועגילים לבנים - 5464.
 שיער חום, חולצה אפורה, עגילים עגולים ותליון קטן - 5834.
 גופיה לבנה, עגילים עגולים ותליון לוחות הברית - 2867.
 גופיה לבנה, שיער נוטה לימין ושרשרת - 8627.

★ כשתהיה בספינה, קח את קופסת הדגנים מתוך הארון ואת הסיר שעל השולחן.

★ בתוך קופסת הדגנים יש מפתח לארון שבחדרך.

★ הכנס לסיר שבמטבח מה שיותר דברים ולבסוף את אבקת השריפה.

★ הכן את התותח בספינה לירי והשתמש בסיר הקטן מהמטבח.

POLICE QUEST 1

מאת: עודד קרת וניר פריבמן

★ כדי לעצור את השיכור עליך לזהותו. תמצא אותו במכונית ורודה שנעה בזיגוג. רדוף אחריו עם מכוניתך כשהסירנה פועלת. לאחר שתעצרו לצד הדרך, צא מהמכונית, התקרב למכוניתו וכתוב: GET OUT, ולאחר מכן: GIVE TEST. תקבל תשובה שהאיש שיכור.



★ כדי לעצור את השיכור כתוב: CUFF MAN AT BACK והכנס אותו למכונית. סע לכלא. עצור ליד התאים וכתוב: PUT GUN IN DOOR. אחר-כך תלך לפעמון ותכתוב: RING BELL והיכנס פנימה. ★ האיש מאחורי הסורג ישאל אותך במה השיכור אשם. כתוב: DRUNK DRIVER. האיש יבקש שתסיר ממנו את האזיקים. כתוב: REMOVE CUFFS והכנס את השיכור לכלא.

STREET ROD I

מאת: מגור שלוסברג

★ כדי לקבל 30.000 דולר, צריך לקנות מכונית שברולט 2DR STYLING, להוציא ממנה את המנוע והמהלכים ולמכור.

STREET ROD II

★ כדי להתחיל את המשחק עם למעלה משני מיליון דולר, צריך לטעון את הקובץ .DEBUG.EXE

BUBBLE BOBBLE

★ אם טוענים את BUBBLE MEGA מקבלים מוסיקה יפה יותר.

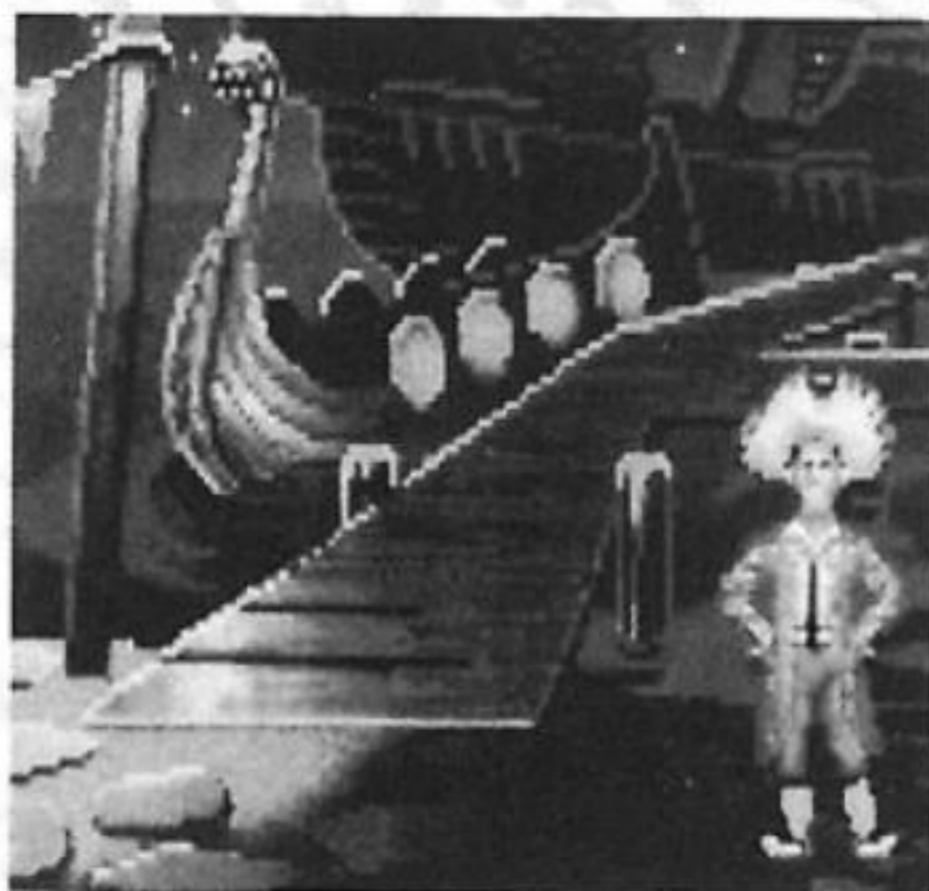
אי הקופים

מאת: דוד אשכנזי



★ כשתגיע לקרקס והאחים יבקשו ממך להישלח מהתותח עם קסדה, השתמש בסיר ממטבח הבר שנמצא שם מתחת לשולחן. ★ כדי לעבור את הכלבים השומרים על בית המושלת, ערבב את הבשר שמצאת במטבח עם הפרחים שקטפת ביער ותן אותם לכלבים.

★ כשתגיע לגשר והטרול לא יתן לך לעבור, תן לו את הדג שאספת במטבח. ★ לאחר שהיית בבית המושלת, לך לכלא ותן לאסיר סוכריות מנטה. רק כך תוכל לדבר איתו.



★ תן לאסיר דוחה עכברים והוא יתן לך עוגת גזר. בתוך העוגה יש מפתח. חזור לבית המושלת והיכנס לחור שבקיר. ★ אחרי שתסיים את שלושת המשימות, לך לבר, קח את כל הכוסות, לך למטבח, מלא כוס אחת בבירה ותוך כדי העברה מכוס לכוס לך לכלא והשתמש בכוס שעל המנעול.

★ כשתגיע לחנות כדי לבקש מבעל החנות אשראי, הוא ייגש לכספת. עקוב אחר תנועותיו וכך תוכל לפתוח את הכספת. ★ כדי להציל את המושלת עליך לגייס להפלגה מה שיותר אנשים.

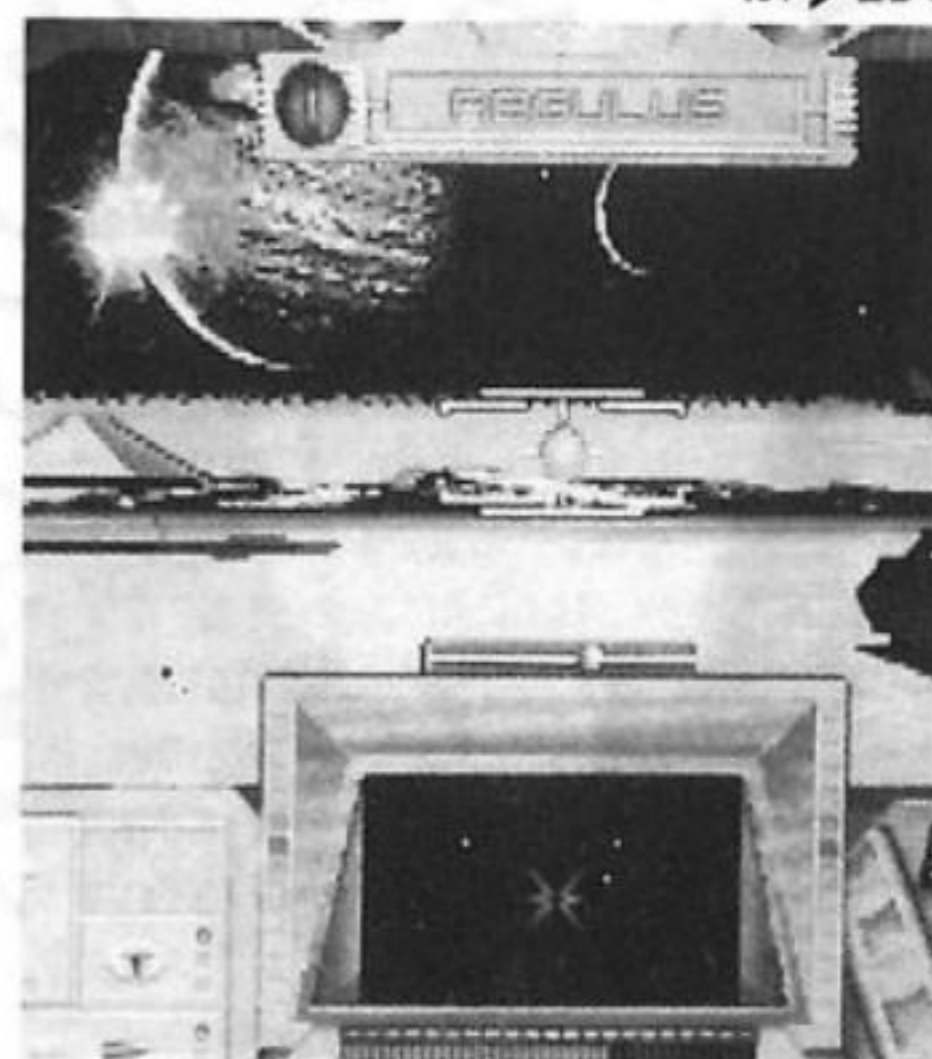
★ כשתגיע לקרח הקש USE HEART והתחל ללכת. כשהלב משנה את צבעו לסגול, זה הסימן שהמקום שעומדים עליו אינו בטוח וצריך ללכת כמה צעדים לאחור. ★ מרי גרה מעל לחנות של מוחמד. קרא לה ותן לה את המראה. בתמורה תקבל מטפחת.



STALLER 7

מאת: גלעד כהן-טל

★ בתחילת המשחק, לפני שזוים, יש ברדאר ארבע נקודות כחולות. אם מפוצצים את הנקודה שלמטה משמאל, ניתן לעבור ישר לרמה הרביעית ואחר-כך גם לשביעית.



● טיפים לסגה ולנינטנדו ● טיפים לסגה ולנינטנדו ●



- ★ כדי לזכות בלב מגביר כוח, צריך להרוג שלושה אייביים באותה זריקה.
- ★ פנטו ירדוף אחריו ברגע שהמפתח יהיה בידך. אבל, אם תזרוק את המפתח הוא יעזוב אותך וייעלם מהמסך.
- ★ בעולם 1-1 בחר בלואיג'י ברגע שתגיע לגשר העץ. התכופף וקפוץ עד לפלטפורמה העליונה וכך תוכל לפסוח על המערה.
- ★ אם בכל זאת תגיע למערה, במפל המים תפנה לצד שמאל ותקפוץ מעליו. הירקות הם פצצות. פוצץ את הקיר, צא מהדלת וקפוץ מעל המדרגות. כאשר תצא מהמסך לך שמאלה.
- ★ בעולם 2-1 בכד הראשון ישנה פסילה.
- ★ בעולם 2-1 קח שוב את לואיג'י. אל תיקח את המפתח, אלא עמוד על הכוכב הקופץ השני, התכופף, וברגע שהכוכב יהיה בשיא גובהו תקפוץ וכך תפסח על המערה.
- ★ בעולם 3-1, אחרי המפל הגדול, ישנה שורה של צמחים. משוך את כולם. האחרון יהיה שעון שעוזר נגד האויבים.
- ★ בעולם 2-2 היכנס בדלת הפונה שמאלה. הצמח הימני הוא פסילה והאחרים פצצות. פוצץ את הקיר.
- ★ בעולם 2-2 כשתתחפר, עליך לפנות בפיוול ימינה. זו הדרך הנכונה. השנייה היא מבוי סתום.
- ★ בעולם 3-2 עלה על הקקטוס ואחר-כך על הדבורה עימה תגיע לדלת הגבוהה שם נמצא השיקוי.
- ★ בעולם 1-3 יש מפל גדול. אפשר ליפול

★ בעולם 3-6 לך שמאלה עד שתגיע למפל חול. שקע בו והמשך לקפוץ. תגיע לדלת. היכנס בעדה ותגיע לדרך קיצור.

בבל-בבל 2

★ כדי להיות בלתי פגיע הקש בשלב הראשון ,SELECT ושוב START.

קסטלוניה 2

★ משמאל לנהר המת יש צוק. התכופף לידו עם הגביש האדום. מצפה לך הפתעה!



סופר מריו ברוס 2

מאת: תומר דויטש

★ בכל פעם שתיקח שישה דובדבנים יעלה כוכב שיהפוך אותך לבלתי מנוצח לזמן קצר.

הפעם פירסמנו שתי גירסאות טיפים לסופר מריו ברוס 2, ושתי גירסאות לכוכב הפנטזיה. נסו את שתיהן. אם הם יפעלו סימן שהם כתובים היטב. אם לא, תוכלו ללמוד מכך איך לנסח את הטיפים שאתם שולחים אלינו.

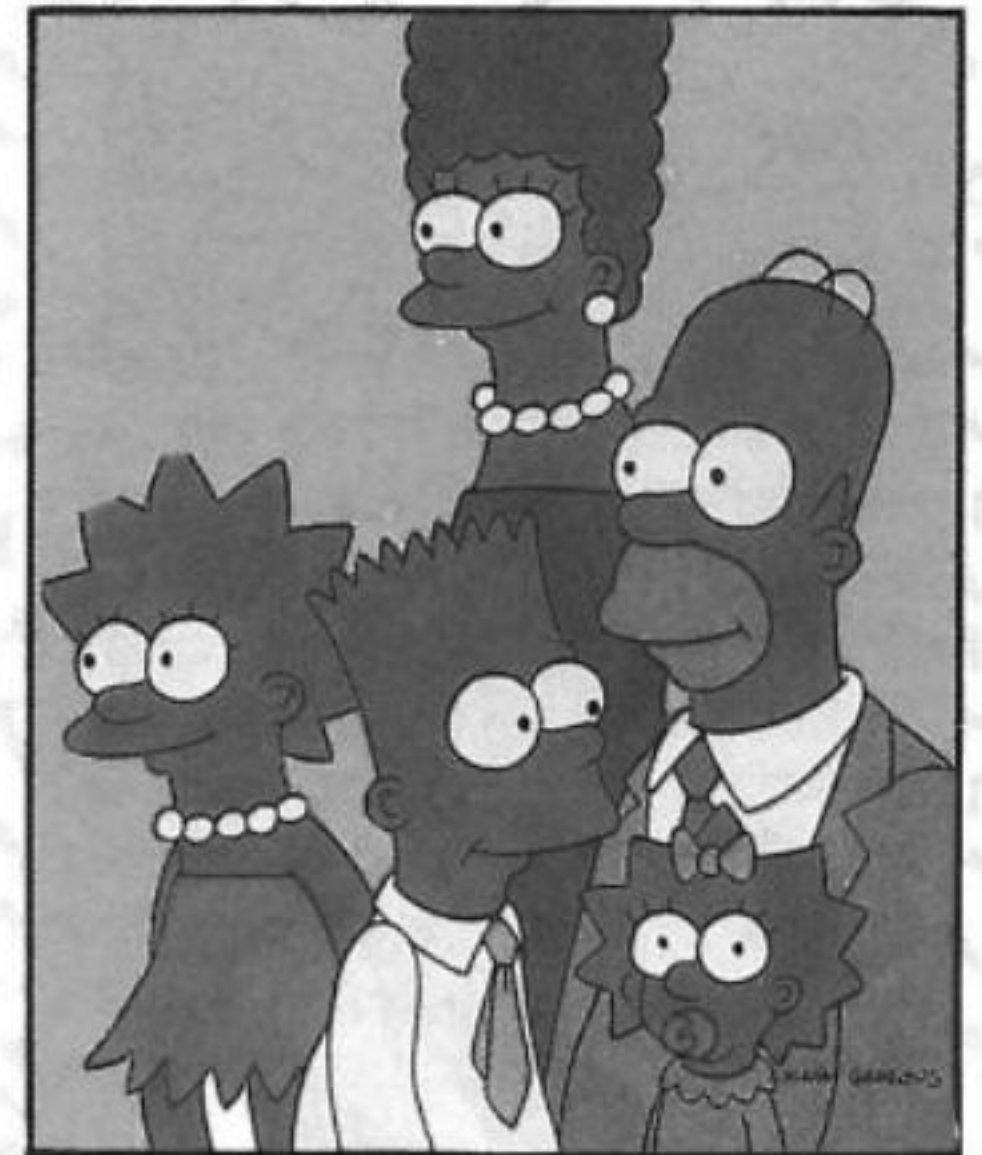
Nintendo®

משפחת סימפסון

מאת: עידו אופיר ואסף ברק

★ בשלב הראשון בתא הטלפון, עמוד על הכיסא, העבר את הסמן למטבעות ולחץ על START. דבר עם האיש שתוכל לראות מהחלון. לאחר שתסיים, תפנה שמאלה ותרסס בספריי לעברו.

★ כדי להגיע לסוף השלב הראשון, תקנה מפתח באחת החנויות ותלך לדלת שרשום עליה MOSE. העבר את הסמן למפתח ולחץ למעלה.



סופר מריו 2

★ בעולם 1-3 כדי להגיע לעולם הרביעי, צריך לקחת את השיקוי וללכת עד הסוף. בצד ימין יש ארובה אליה צריך לזרוק את השיקוי.

★ בעולם 1-3 צריך ליפול היכן שנמצא מפל המים הגדול ולהיכנס דרך הדלת. קח משם את בקבוק השיקוי ולך ימינה. תגיע לארובה. זרוק את השיקוי ותגיע לעולם 5.

★ בתחילת עולם 3-5 לך לארובה. למעלה בין העשבים יש שיקוי. קח אותו והשלך אותו היכן שהארובה. כך תגיע לעולם 7.

● טיפים לסגה ולנינטנדו ● טיפים לסגה ולנינטנדו ●

גרמלינס 2

הקודים:

- ★ עולם 1-2 BVKF
- ★ עולם 2-1 DXNH
- ★ עולם 2-2 CGMW
- ★ עולם 3-1 NJTD
- ★ עולם 3-2 ZFPJ
- ★ עולם 4-1 SHMC
- ★ עולם 4-2 VLBB
- ★ עולם 5-1 NXRD



כוכב הפנטזיה

מאת: מוטי ורטהיימר

★ לפני שמשיגים את אודין צריך את מיאו. היא נמצאת במוטביה. כדי להגיע לשם דרך תחנת החלל צריך אישור מעבר.

★ את האישור משיגים בחנות יד שנייה בעיר הנמל, אם מנדנדים למוכר ארבע פעמים ושואלים אותו מה הסוד. באותה דרך מנדנדים לדרי' לובנו כדי שילך לבנות ספינת חלל.

★ למושל מביאים עוגה מהמערה שמעל ביה מאליי.

★ מגן המראה נמצא על החור של הארינמל באי שבאגם ליד עיר הבירה במוטביה.

★ כדי להשיג מגן נגד גז, צריך לשוט לעיר באי באוקינוס בפלמה.

★ כדי להגיע למקום בו מרימים את הפריזם בביה מאליי, צריך לרדת כמה קומות ולהיכנס בדלת רגילה. שם הדרך למעלה. בקומה האחרונה יש מלכודת אחרי הפניה שמאלה.

★ אחרי שמגיעים למושל, לאחר שהרגת את לאסיק, צריך ליפול עד למטה. כשמגיעים למעגל אינסופי צריך לפנות ימינה, אל הקיר, בדיוק מול המובלעת בצד השני, ודלת סודית תופיע.

הערים שליד העיירה של אליס. המעבר מסומן בצבע כתום.

★ כדי להשיג את אישור המעבר, יש להגיע לעיר הנמל, להיכנס לחנות למימכר דברים יד שנייה ולבקש מהמוכר סודות מספר פעמים עד שיסכים למכור.

★ כדי להשיג חללית יש להגיע למבוך של דרי' לובנו ולהיכנס אליו מספר פעמים עד שיסכים לבנות חללית.

★ כדי להשיג את הרובוט, רכב המים, החליל והמגן נגד המדווה, יש לקנות את השיקוי, להפעיל אותו במקום הימצאם ולהשתמש בפקודה חפש. הרובוט ורכב המים נמצאים בכפר ההרוס, החליל נמצא בכפר גוטיק והמגן נמצא באי שבאגם בכוכב מוטביה.

★ אחרי שתהרוג את לסיק, לך למושל, תיפול בבור עד למבוך, המשך במבוך אל הבורות שבו, אל תנטרל אותם עד שתגיע למבוי סתום ממנו לא תוכל להמשיך. חפש דלת סודית בקיר.

★ המפלצת תאכל את האגוזים רק לאחר שיופעל הפריזם בחדר השמים.

סופר קונטרה

מאת: ניר אדוני

★ איך הופכים לבלתי פגיעים? במסך השלישי תשכב מתחת לעכביש ותתכופף מתחת למים. במסך החמישי, תירה בחורי הלייזר וכך תוכל להיות מתחתם.

אולטימה 4

★ המנטרות לכל המקדשים:

- | | |
|------|---------|
| BEH | צדק |
| SUMM | כבוד |
| CAH | הקרבה |
| MU | רחמים |
| OM | רוחניות |
| AHK | הגינות |
| LUM | ענוה |
| RA | אומץ לב |

חית טרף

מאת: יניר מדמון

★ בשלב השני כשהאמבות תופסות לך את הראש, תזוז לצדדים והן ייעלמו.

כלפי מטה ולכוון לאמצע. היכנס בדלת. מצא את השיקוי. קח אותו לסוף. אחרי שנכנסת לדלת היכנס לכד. תוכל להגיע לעולם 5.

★ בעולם 3-5 קח את לואיג'י. אחרי שתטפס בסולם תראה מעליך כד. התכופף וקפוץ עליו. מצא את השיקוי. כך תוכל להגיע לעולם 7.

★ בעולם 1-7 לך ימינה עד הסוף, עלה על הבית וקפוץ על אלברטוס ועוף איתו עד הסוף שמאלה. שם תמצא רקטה להמשך השלב.



★ על וורט, בסוף המשחק, אפשר לזרוק את הירקות רק כאשר הוא פותח את הפה.

בפרס טיפ החודש, קלטת נינטנדו, זכו עידו אופיר ואסף ברק מרח' ירושלים 44 בחדרה.



כוכב הפנטזיה

מאת: עידו זכריה

★ במבוך בו מוצאים את אודין ישנו מצפן שצריך למצוא כדי להיכנס ליער אפי.

★ יש להיכנס לכל הבתים. בחלק מהם יספרו לך על מיקומם של חפצים שלא תמצא גם אם תהיה במקום הימצאם אלא אם שמעת עליהם קודם לכן.

★ המפתח למבוך נמצא ליד ביתה של אליס.

★ כדי להיפגש עם המושל יש לתת לו עוגה כשי. העוגה נמצאת בחנות שבמבוך שנמצא מאחורי חומה גדולה בצפון כוכב פמה.

★ לאחר שתמצא את נואה, לך למעבר התת-קרקעי, אותו תמצא באחת משתי

מקדישים מחשבה למחשב שלך

מ.י.ד.ע מחשבים ותוכנה

מבצע מדפסות OLLIVETTI
DM-100 115X6 ש"ח
DM-105 S (צבענית) 165X6 ש"ח

מציאות או דמיון? אמיגה!



ספריה
למשחקי
טלויזיה

SEGA

Nintendo

מחשב
AMIGA 500
2350 ש"ח
בלבד

● מחשבים תואמי I.B.M ● תוכנה מהמדף ובהזמנה ●
משחקי מחשב BUG ● ספרות מחשבים ● קלטות וידאו
וטייפ ● ציוד הקפי משוכלל ● שרות מעבדה ● ריהוט

* כל המחירים כוללים מע"מ

הרצליה, בן גוריון 17 (תחנה מרכזית), טל 052-547430



מכירת וקניית ספרים משומשים וחדשים
Buying and Selling Used and New Books



* 10% הנחה

● מבוכים ודרקונים
● D&D - Dungeons & Dragons
● משחקי מחשב

* למביא מודעה זו ועל D&D בלבד.

ברודצקי 15 רמת-אביב 03-415158
שעות פתיחה א'-ה' 9:00-13:00, 16:00-19:00
ו' 9:00-14:00

חדש

ספריית

Nintendo®

באיזור רמת-אביב

(החלפה ב-10 ש"ח)

וגם למכירה...



★ מערכות משחק

נינטנדו

★ אקדחים

וקסדות

★ ג'ויסטיקים

★ קלטות משחק

כל ה-WIZ-ים מוזמנים

לפוטו נווה

אופנהיימר 13 (מרכז מסחרי)

נווה אביבים, תל אביב 03-6413677

הי! סק.
כל בו מחשבי
חולון בע"מ

מבחר משחקים אדיר

IBM סיפר VGA, אמיגה, סגה

מגסון, נינטנדו ו- GameBoy

הגיע למלאי מגסון עם ג'ויסטיק 8 כיוונים

מבצע חבר מביא חבר

הבא חבר לקניית מגסון

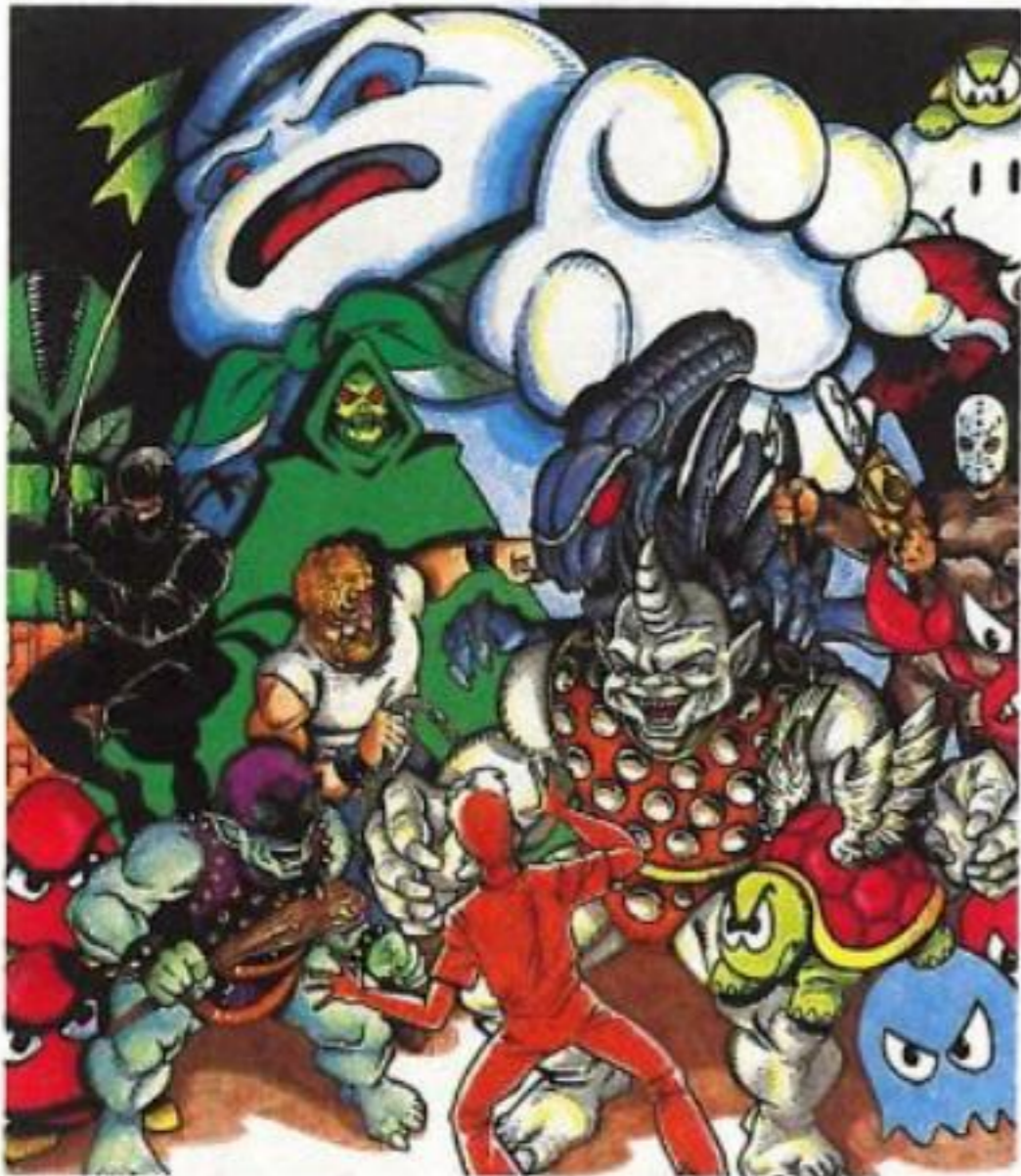
זוכה ללא הגרלה בקלטת חינום!

ספריית החלפות למשחקים

חנות: סיקולוב 47 בפסד מעבדה: קוגל 35 בתנין
טלפונים: 03-884799 03-5051272 03-884370

דרקונים נבוכים

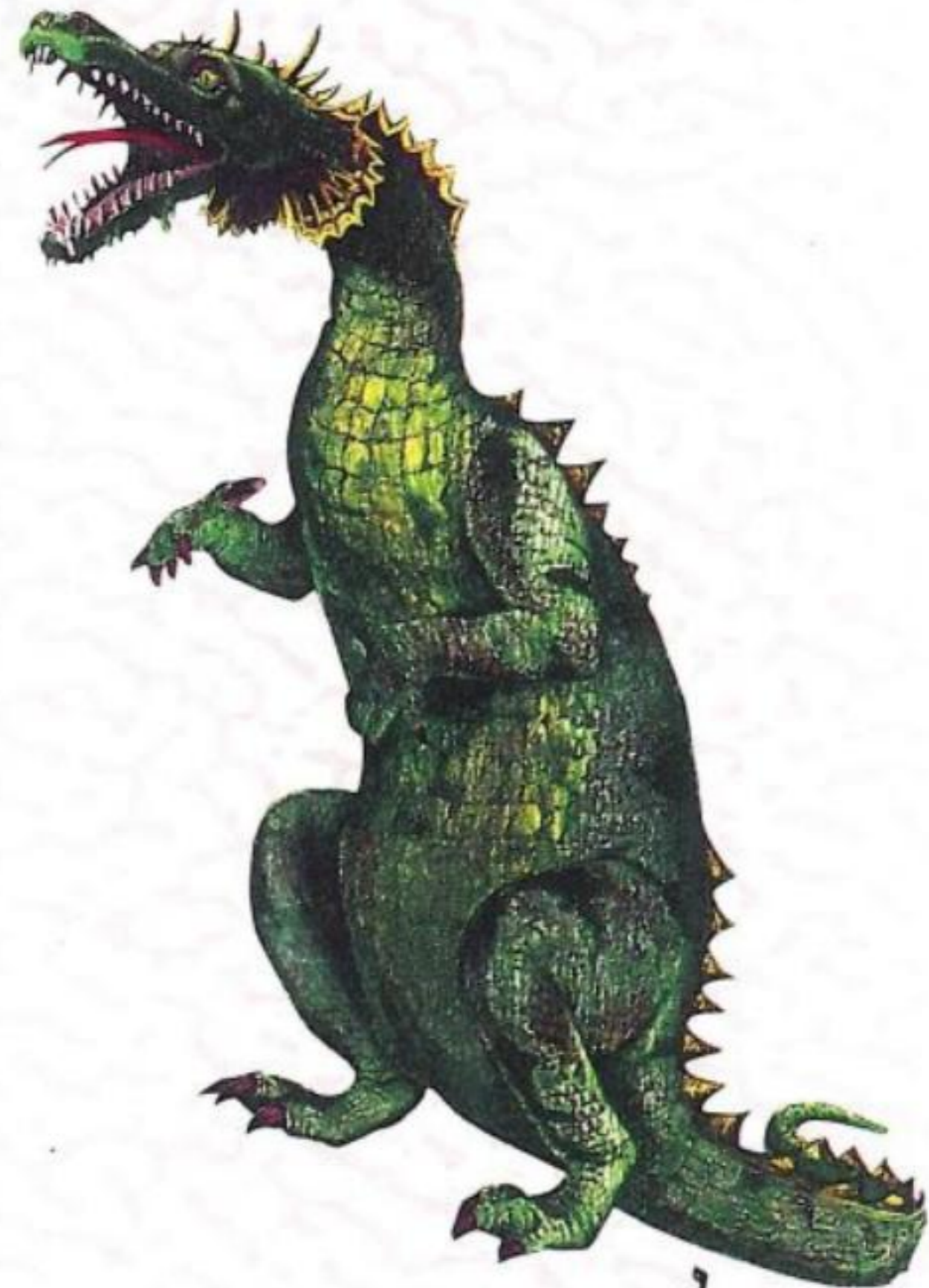
פעם, מספרות האגדות, היו בעולם דרקונים. גדולים וקטנים, ירוקים וחומים, נושפי אש ושולפי ציפורניים. האדם הצליח להכחיד אותם, ועתה נותר מהם רק זן אחד - דרקוני המחשבים. דרקון אחד, דובר עברית, הסביר לנו שזה לא בדיוק העתיד שהם ציירו לעצמם כשהגיהנום לאויר העולם, ולכן זו הסיבה שהם תוקפנים כל-כך



או אולי היינו צריכים להתחיל את הכתבה כך: הכהן והקוסם ישבו מסביב למדורה. זה די נדיר ששניים אלה מטקסים עצה. אבל לא בכל יום הם נתקלים במקרה מסובך כל-כך. דרקון האש הירוקה הופיע מעבר לביצה. לא ירחק היום והוא יגיע גם אל תושבי העיר החבויה. חובה לעשות משהו, אחרת... ובכן, קוראים יקרים, נראה כי הבנתם את העניין. קשה לנו לומר בוודאות שאין דרקונים - פן, שמא, אולי ... אבל, ברור שבמשך השנים הם הציתו את דימיוננו ואת ההוכחה קראתם זה עתה. למעשה, נראה כי האדם גבר סופית על הדרקונים, רק ברגע שהצליח לתכנת אותם ולהכניס אותם לקופסת המחשב. וכך הם נמצאים להם שם, כעוסים על מרחב המחיה הקטן שעומד לרשותם, רוגנים ו... נושפים אש. לנו לא נותר אלא לנסות ולהכניע אותם בשלל המשחקים שלפניכם. ברור...

אבל, אל תיבהלו ממה שנכתב עד עתה. גם זה שייך לעולם הדימיון. בעצם, היינו צריכים להתחיל את הכתבה כך: אגדה סינית עתיקה מספרת כיצד עבר השלטון על האדמה מבני הדרקונים לבני האדם: המלך צ'אן - שו היה השריד האחרון לממלכת הדרקונים האיומה ששלטה בארץ לפני אלפי שנים. צ'אן - שילוב של אדם ודרקון, היה בעל מראה כשל דרקון עם נשמת אדם. לאחר שנולד בנו צ'אני - שו ולו מראה אדם, הבין האב כי ממלכת הדרקונים נכרתה סופית מעל פני האדמה.

או אולי היינו צריכים להתחיל את הכתבה כך: כשראה הוריסמוס את החללית מתקרבת לעברו, הבין כי הצליח במשימה. הוא השמיד את הדרקון הנורא ועתה באים בני האדם להצילו. הוריסמוס נחטף מכדור הארץ לפני מאות שנים, כאשר אם הדרקונים חשקה בעלם יפה התואר לעצמה. היא סרבה להפוך אותו לאחד מבני הדרקונים פן ייפגע יופיו, ולכן נשאר שם כאחד האדם. כשהחל להזקין, החליטה אם הדרקונים להשקותו בשיקוי החיים שהיקנה לו מראה אדם יפה תואר לנצח. כך הצליח הוריסמוס לשרוד. במשך השנים השמידו הדרקונים זה את זה עד שלא נותרו מהם אלא הדרקון הנורא ו... הוריסמוס. כשהצליח הוריסמוס, בכוח תבונת האדם, להשמיד גם את הדרקון האחרון, ידע כי ניצח במשימה. אז הגיעו אליו בני האדם הנאורים ששמעו את האגדה אודותיו והצילו אותו.



לפני הרבה שנים היו בעולם דרקונים. אלפים ואולי אלפי אלפים הסתובבו על פני כדור הארץ והטילו חיתתם על הכל. הם נראו כמו דינוזאורים אימתניים עם כנפיים ענקיות, צפורניים חדות ופיות יורקי אש. הם שלטו בעולם ביד רמה והשמידו כל בעל חי שהעז להתקרב לעברם. בני האדם היו אלה שהצליחו להכניע אותם, וכיום נותרו מהם רק שלושה סוגים: דרקונים רדומים - המתעוררים לחיים בשל אירוע מסויים, דרקוני חלל השייכים רק לעולם שמעבר לכדור הארץ, ודרקוני מבוכים ודרקונים השייכים לעולם הדימיון.

סיירה

RISE OF THE DRAGON

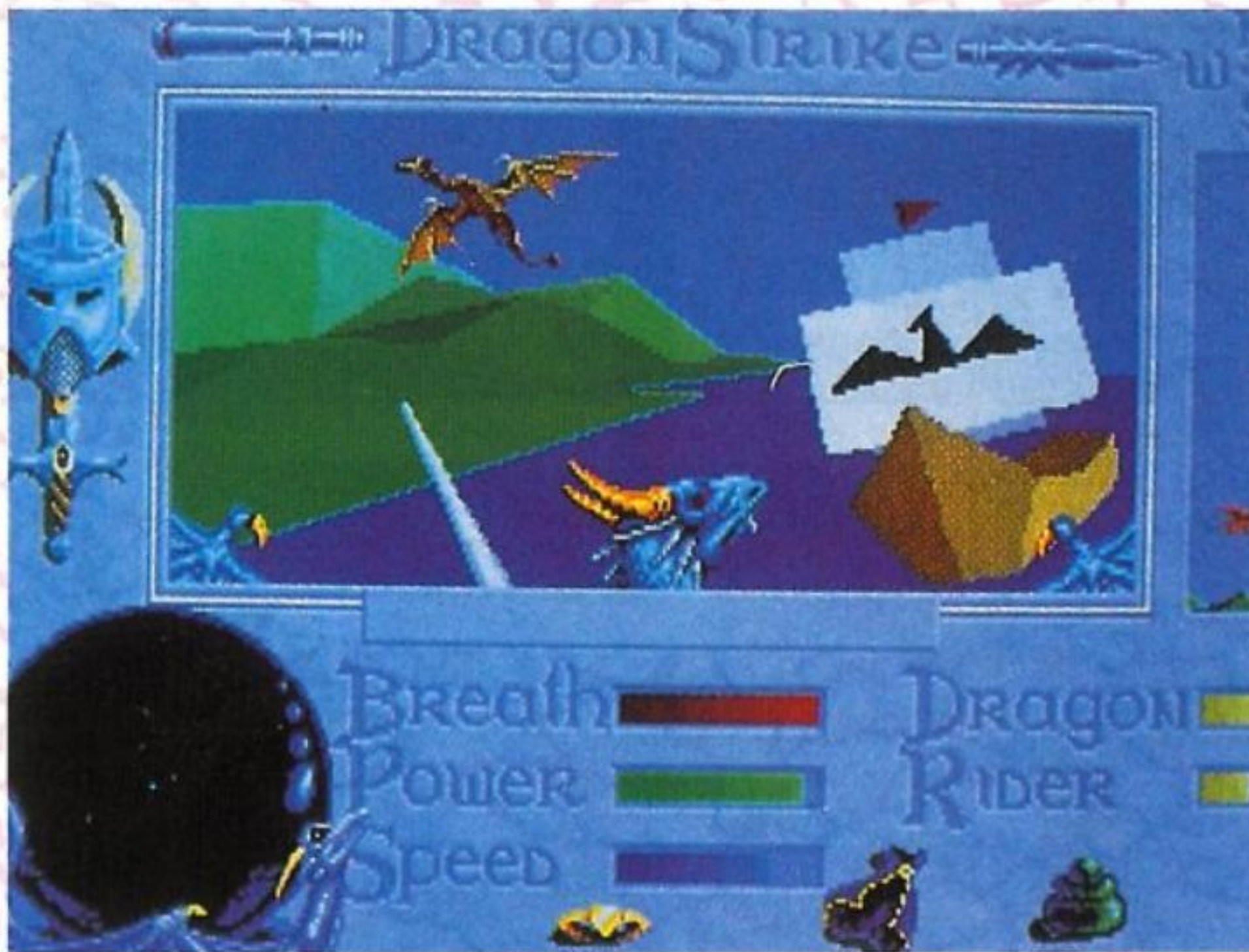
מאת ישי מלכוב, יוחאי דרום ושמוליק אייזנמן

זהו משחק מבית היוצר של דינמיקס, חברת הבת של סיירה, שנמנה על אחד המשחקים שהיקנו לה את פרסומה. העלילה, אתם כבר יודעים, דימונית בהחלט, ומתרחשת בעולם כמעט הרוס במאה ה-21 הפשע והסמים שולטים, ולכן הדרקון נכנס לפעולה. לא בגלל שבא לו להסניף, אלא בגלל אגדה עתיקה המספרת שכאשר העולם יהיה על סף אבדון, יעלה הדרקון. זהו אותו שד נוראי שהובס במזרח הרחוק לפני שנים רבות ועונשו היה קללה נוראית: הוא הפך לבלתי מזיק לחלוטין עד ש... העולם יעמוד על סף האבדון. אז הוא ייכנס לפעולה, נוראית מכל פעולותיו הקודמות. הדרקון מביא ללוס אנג'לס סם חדש ומסוכן שהורג את המשתמשים בו. אתה החוקר הפרטי וויליאם בלייד הנטר, שחכמים ניבאו כי תציל את העולם. מטרתך למצוא את המקור לסם, להשמיד אותו ולהחזיר את השקט לעולם.

המשחק שונה ממשחקי סיירה האחרים. אין צורך בהקשת מלל רב, אלא בשליטה במספר מצומצם של מקשים. למשחק יש כמה אפשרויות סיום ולכן אפשר לשחק אותו בדרכים שונות. המשחק פועל במחשבי AT עם מסכי VGA בלבד. הוא תומך בכרטיסי מוסיקה ומנצל דיגיטציה קול מתקדמת ביותר. עכבר וכוונן קשיח מומלצים. המשחק מומלץ לאוהבי הרפתקאות בכלל, ודרקונים בפרט.

SSI

זוהי חברה שעוסקת בייצור משחקי מחשב בסגנון מבוכים ודרקונים. עינו של הבודה הוא אחד ממשחקיה. משחקים נוספים משלה הם: SECRET OF THE SILVER BLADE, POOL OF RADIANCE (ראה גיליון 1), CURSE OF THE AZURE BONDS. במשחקים אלה הדרקונים ה"אמיתיים" - הם חלק מסגנון המשחק. לפניכם שני משחקים אחרים שלה. CHAMPION-1 DRAGONSTRIKE OF KRYNN.



DRAGONSTRIKE

סימולטור דרקוני במיוחד, בעל גרפיקה טובה ורמת שחיקות גבוהה. צבא דרקונים מרושע השתלט על ממלכת אנסלון. התקווה היחידה של כוחות הטוב היא גיבור העשוי ללא חת וחבורת דרקונים נאמנה. השחקן שולט בדרקונים באמצעות מקלדת, ג'ויסטיק או עכבר. במשחק מספר משימות. כאשר השחקן מצליח במשימה, הוא עובר לאחרת, בה הוא צריך לנווט דרקונים גדולים יותר. השחקן יכול להתקדם בעשרים משימות. השליטה במשחק דומה לשליטה במדמה טיסה. כאשר דרקון של האויב מתקרב לעבר השחקן, עומדים לרשותו שני סוגי נשיפת מוות. לרוע המזל, גם לאויב נשק משלו ולכן על השחקן לבצע תרגילי התחמקות. אם דרקוני האויב מצליחים להימלט ומתקרבים אל השחקן, עליו לשלוף את הרומח כדי לשפד אותם או לנשוך אותם בקרב קרוב באמת.

בתחתית המסך יש מידע על הכוח שיש לדרקונים. השחקן חייב לשים לב לנתוני המשחק ככל שהוא מתקדם, כיוון שהכוח יורד בכל פעם שהוא נפגע בקרב. כאשר המד מגיע לאפס, דרקון השחקן גולש לאפיסת כוחות, ומצליח לחזור לפעילות רק כאשר המד מתמלא. אביזרי קסמים, המונחים לאורך הדרך, יכולים להיות לעזר רב במקרים שכאלה. אם השחקן מוכה בקרב פנים אל פנים, יש סיכוי שהוא יאלץ לסיים את הקרב. לעיתים עומד לצידו הדרקון הגיבור, שיעוט לעברו וינסה למנוע את התמוטטותו הסופית. אבל, אם לא יהיה לו מזל, הדרקון האויב ימשיך

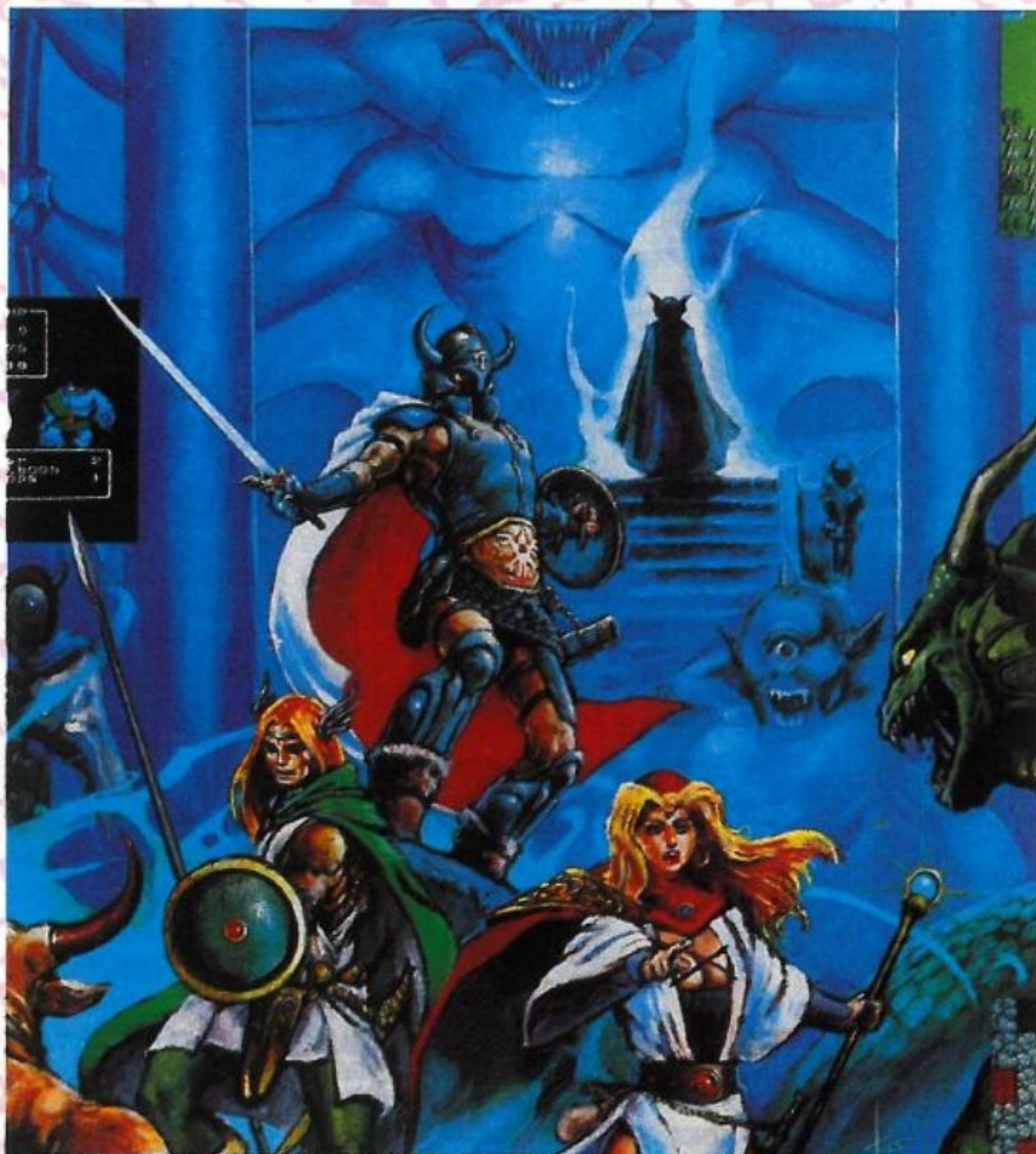
להמטיר עליו אש, גם כאשר גופתו תשכב דמומה לחלוטין על פני האדמה.. אח! איזו אכזריות נוראה!

המשחק מהנה בהחלט ומאפשר לשלוט היטב בפגיעות במרחק רב. ככל שדרקוני האויב מתקרבים לעבר השחקן, כך קשה יותר לתפקד.

המשחק מציג גרפיקה תלת מימדית טובה בהחלט, צלילים ברמה בינונית ורמת שחיקות גבוהה. הבעיה היחידה מבחינה גרפית היא, שבזמן שהדרקון של השחקן נראה היטב, דרקון האויב נעשה חשוך יותר ויותר ככל שהוא מתקרב. נכון שככה זה ב"מציאות" אבל במשחק זה מקשה על השחקן.

המשחק מהנה בהחלט ומומלץ לחובבי חיות מוזרות וסימולטורים. המשחק הגיח לאויר העולם לפני כשנה ונמכר בארצות-הברית בכחמישים דולר. אם הוא הגיע גם לסוחרי ישראל, יש לשער שבארץ הוא מסוג המשחקים היקרים, משהו בסביבות 200 ש"ח.





CHAMPIONS OF KRYNN

סימולטור דרקוני, שהושאל ממשחקי מבוכים ודרקונים והועבר בהצלחה למסך המחשב. כדי לשחק בו לא צריך להכיר את העולם הספרותי. בחוברת המשחק יש הסברים ורקע לאלה שלא מכירים את משחקי התפקידים של מבוכים ודרקונים. המשחק מתחיל לאחר מלחמת דרקונים עקובה מדם. כוחות הדרקונים הובסו והשחקן מקים לעצמו חבורה עימה יטייל להנאתו בשטחים המשוחררים. אבל, במהרה הופך הטיול השלו לסיוט מתמשך. מתגלות עדויות שהדרקונים לא הובסו כליל וכוחות הרשע ממשיכים לפעפע. כל רמז שמתגלה מחמיר את הקונפליקט ולבסוף פוגשים במפקד חצי דרקון חצי אדם - גנרל מירטני. כל משחקי הדרקונים הממוחשבים מסובכים ומשחק זה אינו שונה.



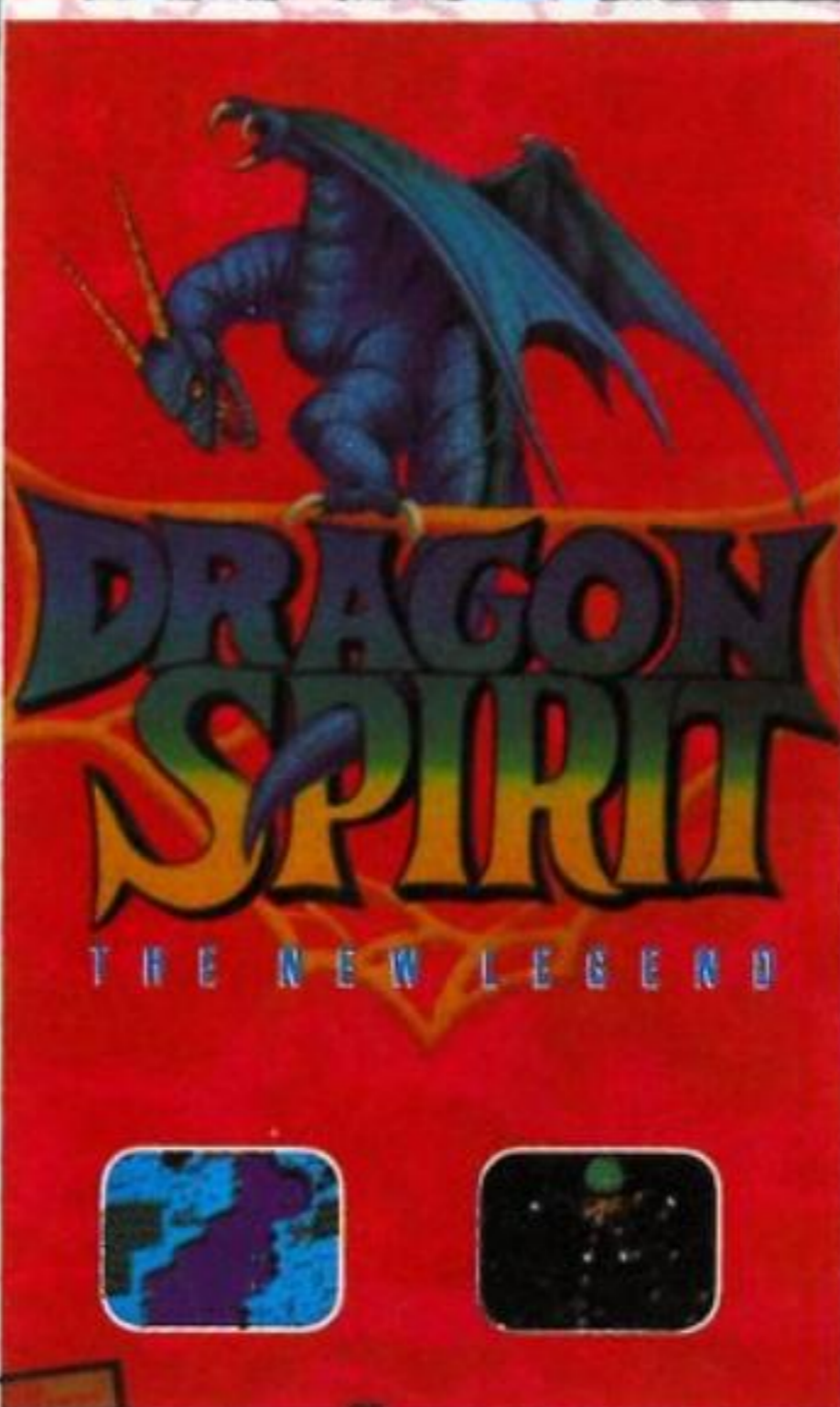
נינטנדרו

גם לנינטנדרו יש דרקונים. ציפינו ממנה שתשלב דרקונים בהרבה משחקים, אבל שם אוהבים יותר דמויות "אמיתיות" כמו מריו ולואיג'י ולא שמים את הדגש על מפלצות חסרות רגש. הצלחנו למצוא שם משחקים נושאי שמות דרקוניים:

DRAGON FIGHTER, DRAGON SPIRIT -1
 DRAGON'S LAIR. דרקונים מככבים גם בכל מיני קטעי משחקים ויש גם משחק דרקוני, אהוד במיוחד בחו"ל, DRAGON WARRIOR, שלפני כחצי שנה הופיע בגירסה שנייה.

סגה

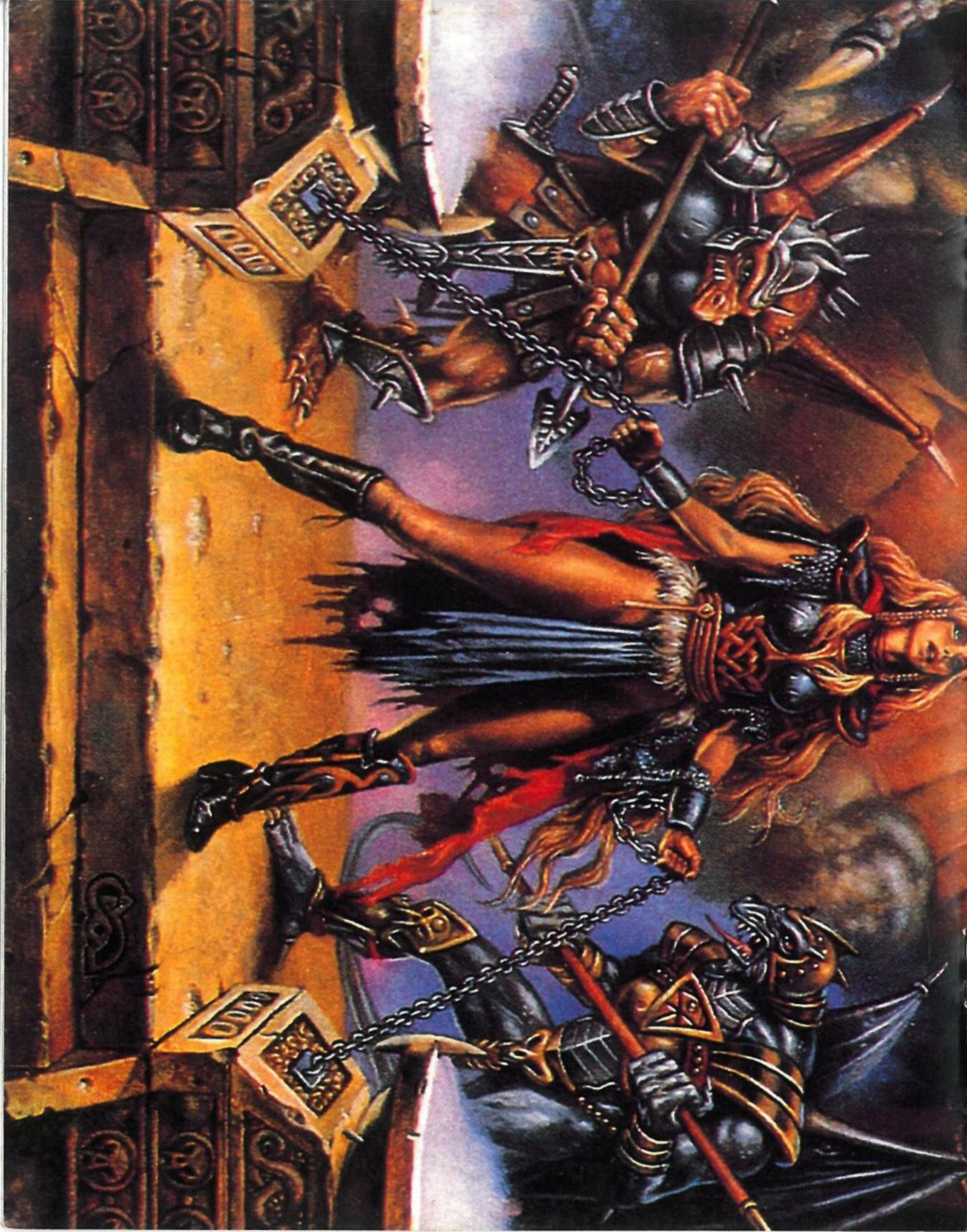
בסגה אוהבים דרקונים. לוחם החלל (SPACE HARRIER), ילד הפלא, אולטימה 4, YS, הברברי (RASTAN) וגרון הזהב, הם רק חלק מהמשחקים שבהם מופיעים דרקונים. ויש לציין שבסגה יודעים לגוון. אין דרקון אחד דומה למשנהו. יש גדולים ויש קטנים, יש ירוקים ויש כחולים, יש נושפי אש ויש מצליפי זנב. ובכלל, אולי אלה לא דרקונים "אמיתיים" אלא סתם יצורים מפחידים שמרוב פחד ובורות אנחנו מכנים אותם דרקונים.



גם לאחר שקוראים את התיעוד ומקימים את חבורת הלוחמים עם כלי הנשק המתאימים, קשה לומר שאפשר להתחיל לשחק. זה לוקח זמן. אבל כדי להקל על שחקנים טריים, מאפשר המשחק כאופציה לקבל מן המוכן חבורת לוחמים חמושים. בהתחלה על השחקן להתאים לעצמו את הדמויות ורמת הקושי. בכל רמה יצטרך להתמודד עם דרקונים בעלי רמת כוח שונה. ברמה ההתחלתית, למשל, יהיו לדרקון 38 נקודות פגיעה וברמה גבוהה - 115 נקודות. הגרפיקה במשחק תלת-מימדית ומצויינת. המסכים מחולקים לחלונות. בחלק התחתון תיעוד מלא והוראות מפורטות העוזרות לתפקד. באמצעות חלונות, המופיעים בצידו השמאלי של המסך, אפשר לעקוב אחר השתלשלות האירועים. המשחק זכה לציון 9 באחד מירחוני המשחקים, מה שמקנה מושג על רמתו. לשחקני מבוכים ודרקונים מתקדמים זהו משחק חובה.

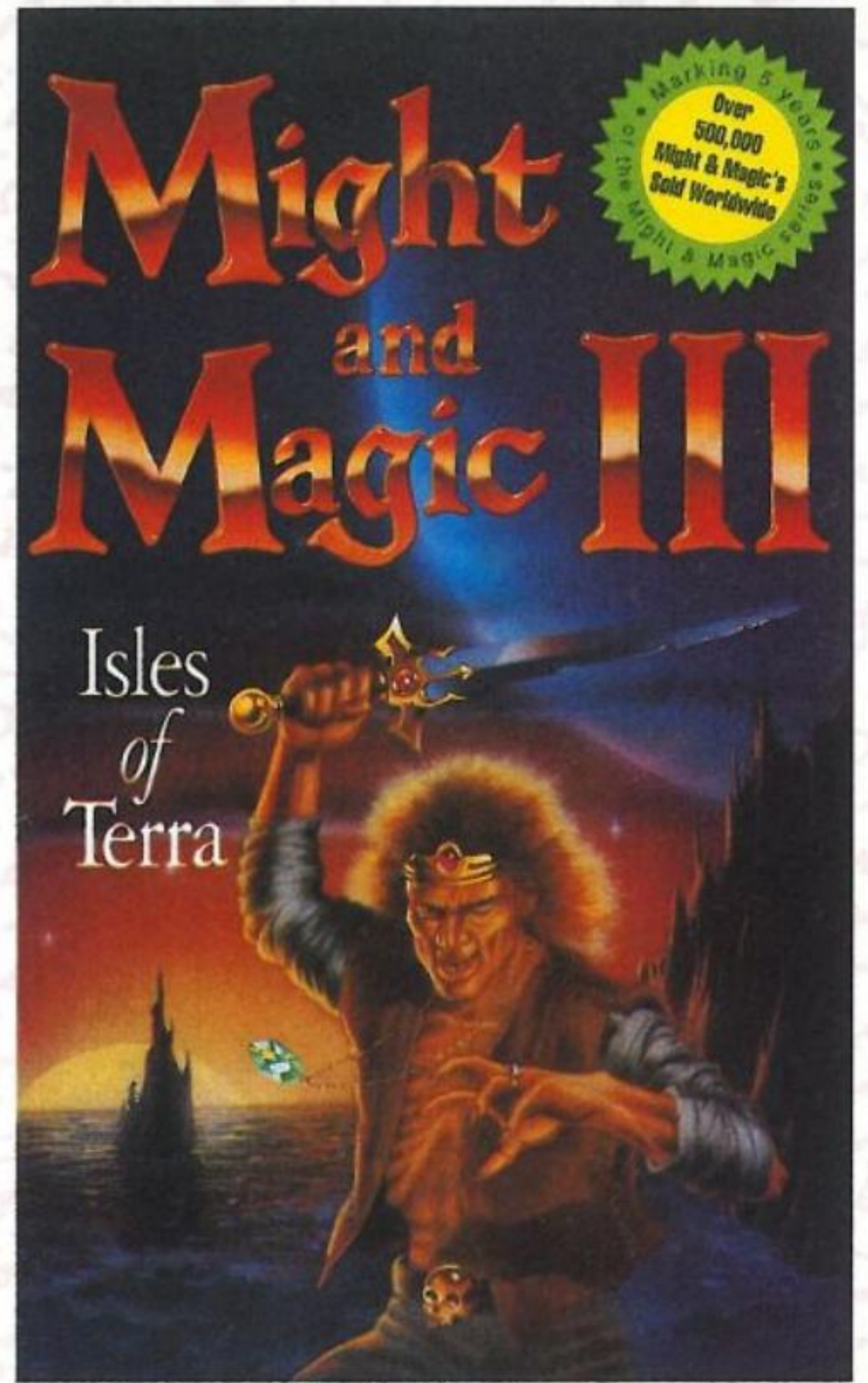
WITZ





תזר

כיוון שיש מאות ואלפי משחקי מחשב, כדי להתחרות על תשומת-ליבו של הצרכן משתדלים המפרסמים להיות יוצאי דופן.



Marking 5 years since
Over
500,000
Might & Magic's
Sold Worldwide

משחק מסדרת MIGHT & MAGIC' איי טרה. על גבי העטיפה מתוארות הדמויות אותן תפגוש במהלך המשחק.



אפילו משחק הרפתקאות חביב יכול להיראות כמו מסכת ייסורים אם מציגים על גבי עטיפתו את הקרנף חושף השיניים הזה, הדינוזאור, הנחש והמדוזה. כל זה באי הרפתקאות II של הדסון סופט לנינטנדו.



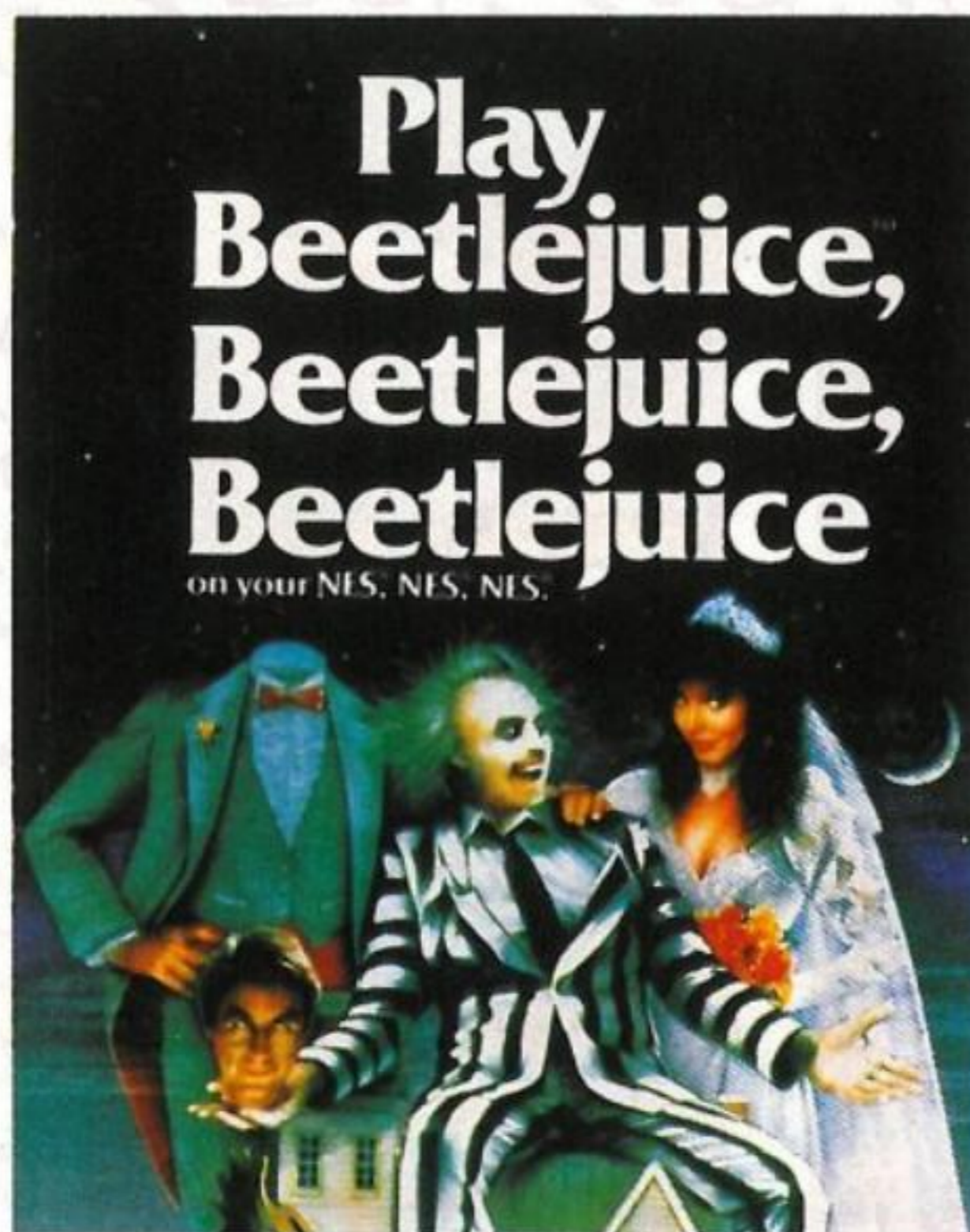
האגרוף של כוכב הצפון הוא משחק לגיימבוי. מכשיר קטן שמאכלס דמויות ענק. ההוכחה לפניכם.



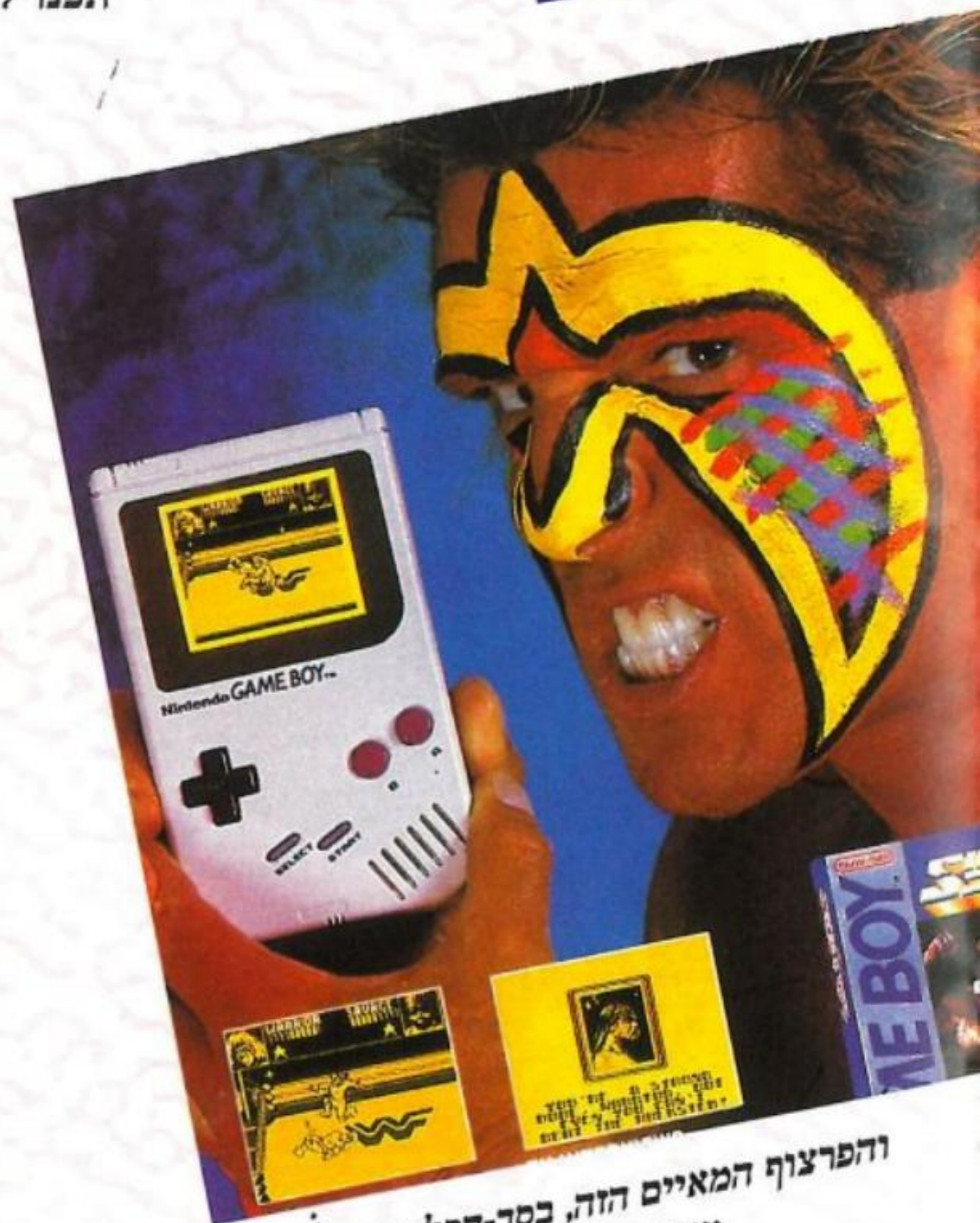
עצה

תופעה בולטת היא שחלק גדול מהפרסומות ועטיפות המשחק נראות כחלק מסרט אימים. למה, לא ברור. לפניכם כמה דוגמאות. אם תרעדו מרוב פחד או תבכו אחר-כך, אל תאשימו אותנו. תפנו למפרסמים.

משחק של קונמי למערכת נינטנדו LASER INVASION, עוד משחק פעולה צבאי מסגנון אריאל אסולט של סגה. שימו לב לפרצוף של החייל. ככה תראו, כנראה, במהלך המשחק.



כדי לשחק בביטלג'וס בנינטנדו צריך לאהוב שדים ורוחות ועוד כל מיני דברים סוריאליסטיים. מי שלא מאמין שהם קיימים שלא ישחק.



והפרצוף המאיים הזה, בסך-הכל רוצה למכור משחק לגיימבוי שנקרא כוכבים.

אל תוותרו על המתנה!

125 ש"ח

* קנו מערכת

משחקי טלוויזיה

SEGA

במחיר מיוחד

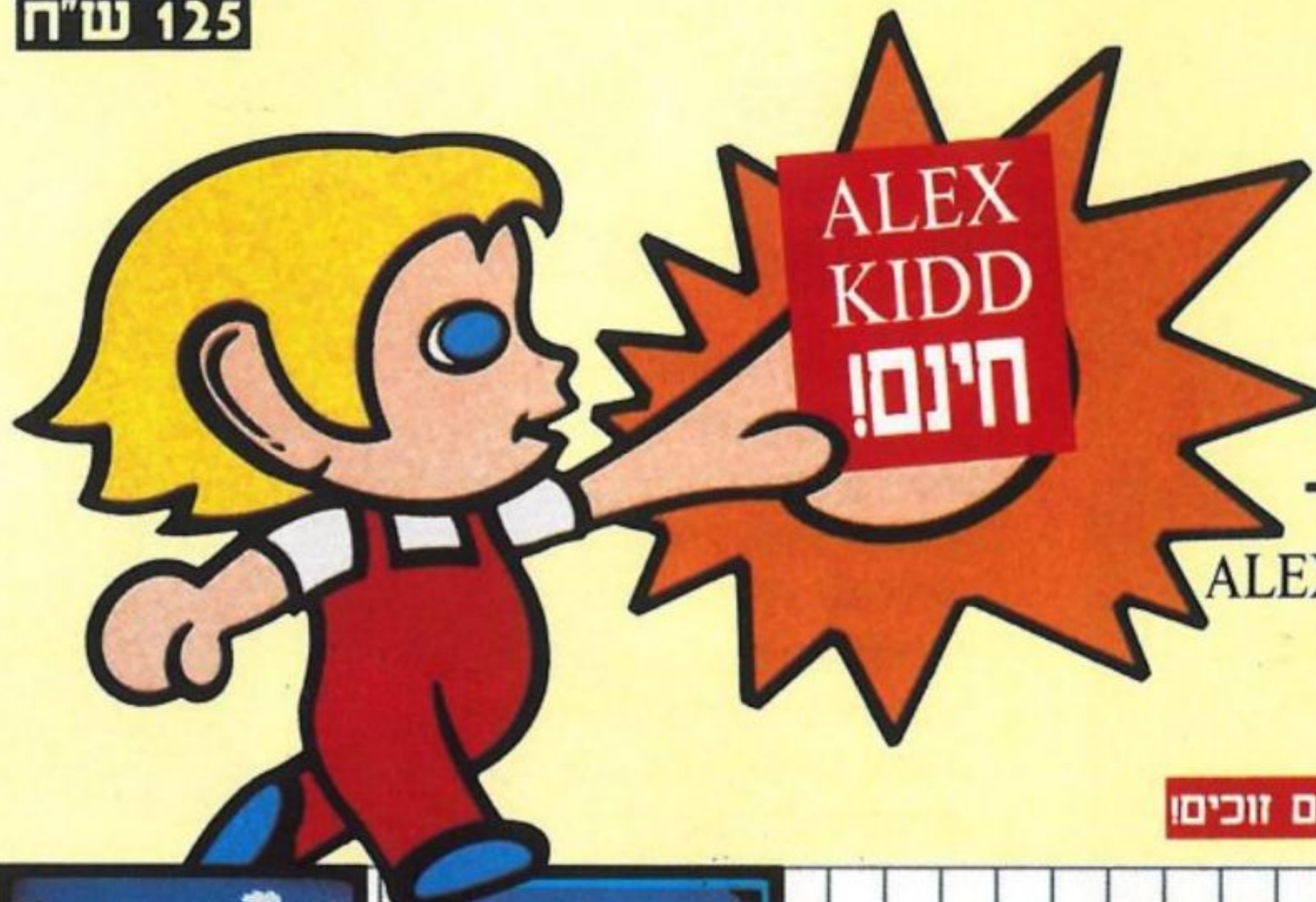
של 450 ש"ח

ותקבלו חינם

את המשחק שהפך

ללהיט את ALEX KIDD

(125 ש"ח במתנה)



★ רק 1000 500 הראשונים זוכים



SEGA
הערוץ הרביעי
בטלוויזיה שלך



SEGA עולם של כף, חוויות
והרפתקאות. אתגר מרתק
לילדים וגם להורים. SEGA עולם
של טכנולוגיה מתקדמת, דמיון פרוע
ואין סוף אפשרויות.

ניתן להשיג ברשת חנויות SEGA ובחנויות המוכרות:
 ■ תל אביב: באו - ריונוף סופר, שער 5, 5280281-03; אלי צעצועים - יהודה המכבי 56, 449271-03; ברה"ב בע"מ - ברודצקי 43, בפסו 412440-03; ספרי - בית קלקא; פרידמן צעצועים - שוקן 12, 836911-03;
 ■ סניף - יהודה הלוי 55, 615765-03; דיוסיק - ריונוף סופר, 291717-03; באו רמת אביב נ' - אחימאיר 17, 417907-03. ■ ירושלים: האן צעצועים - יד חרוצים 18, 734405-02; האן צעצועים, שסאי 7, 252034-02.
 ■ חיפה: דיסנילנד - הרצל 7, 663156-04; קרית המחשב - שדר ההסתדרות 20, עתיד - ציקפוס, 410286-04; קרית המחשב - מנדל הנוביאם, 671698-04; קרית המחשב - מרכז חורב, 342730-04; דיוסיק -
 הנוביאם 1, 668462-04. אשקלון: רידן מחשבים - בית אסי 16, 27239-051. ■ נבטת סביון: אלפא ביתא - הנגיל 78, 348892-03. ■ הרצליה: מידע מחשבים וחוכמה - בן נורין 17, 547430-052; צעצועי אלון - לב
 העיר, 547454-052; נ.ר.ר. בע"מ, רוד הסלך 1, 576802-052. ■ תולון: צעצועי פרידמן, א. החעשיה, המלאכה 63, 5567883-03. ■ חדרה: ישאב מחשבים - הרברם סמואל 59, 341626-06. ■ יהוד: אורינום אקספרס
 - סעדיה חתוקה 44, 5361626-03. ■ כפר סבא: באו - מרכז אהרוני ויצמן, 911184-052. ■ נתניה: באו - קניון השרון, קוסה ב', 625826-053; עולם הפלא - שמואל הוציב 14, 336598-053. ■ נס ציונה: באו -
 קניון, האירוסים 53, 405808-08. ■ נהריה: ישראלמנה מחשבים בע"מ - בנין אנד, חנות 13, 925382-04. ■ כפר חרדיים: כל בו לחינוך - 974137-04; אספקת חשמל 977891-04. ■ מתדלקה: באו - מוהליבר 4,
 9300442-03; מאיה סיה - חיים עוזר 21, 9313848-03; ספרי - חיים עוזר 15, 9319069-03. ■ רמת גן: דיוסיק - קניון איילון, 790216-03; וידאו מייק - ביאליק 16, 729050-03. ■ רחובות: באו - הרצל 175, פסני חלפון,
 471432-08. ■ רעננה: אורביסק מחשבים - א. יפה 5, 918760-052. ■ רמת איילן: וידאו איילן - מרכז מסחרי, 345078-03. ■ רמת השרון: באו - סוקולוב 49, 5490720-03; סבוכים - אוסישקין 61, 549602-03.
 ■ שפרעם: אחים ברקת - רש"י, 866137-04.



הפינה של ד"ר WIZ

איזה סוגי מודמים יש, מה המחירים והיכן ניתן להשיגם?

יש הרבה סוגי מודמים תוצרת חוץ ויש גם אחד תוצרת כחול-לבן, המסוגל לשלוח אפילו פקס. למודם זה יש תיקון שגיאות MNP 5, גודלו כחצי כרטיס והוא מותאם לפי.סי. מחירו 790 ש"ח. את המודמים ניתן לקנות בכל החנויות שמוכרות ציוד למחשבים.

מה תפקידו של המעבד המתמטי שבמחשב?

שאלה אינטליגנטית. יופי ברוך. אז ככה: מעבד מתמטי נועד לבצע את פעולות החישוב במקום המעבד הרגיל, ומהירות החישוב שלו היא פי מאה ויותר ממהירות המעבד הרגיל. לכן הוא מיועד לתוכנות שדורשות חישובים כמו לוטוס, קוואטרו ותוכנות שרטוט המחשבות צורות. לא צריך להשתמש בו בטורים לחישוב הסתברויות של ירידת הצורות, גם לא לספירת הרומנים של לארי לאפר. אפשר להשתמש בו כדי לבדוק כמה פעמים אני משקר במדור אחד, אבל כרגיל אני אצליח לסדר אותו, אז אל תתאמצו. שכחתי לאמר שהוא נמצא ברוב המחשבים ונכנס לפעולה בהתאם לתוכנה שבה משתמשים.

מה ההבדל בין מחשב XT למחשב AT?

לפני שאענה בצורה רצינית אני רוצה שתשימו לב למשהו רציני עוד יותר:

חותמת של ישראל בדרכון שלהם: גלגל המזל, צבי הנינג'ה, טניס, סנופי, שנחאי, ארצו של סופר מריו, משימת הרדאר,



רובוקופ, מלחמות הפינגווינים, נער הנייר, נער הנינג'ה, כוכב הצפון, נמסיס, מיסטר צ'ין, הסכנות של מיקי, שליט הקונג-פו, קירק, אישידו, היאבקות, גודזילה, גרמלינס 2, גולף, גרגוילים, כדורגל, הדרקון הכפול, קסטלוניה, בגס בני, בטמן ועוד.

למה אין אירוע לקוראי WIZ? יהיה. אנחנו חושבים איך להכניס את כמות הפריקים הגדולה ביותר במדינה למבנה אחד מבלי שהוא יתמוטט. לכן אנחנו מחפשים מקום וגם רעיונות מדליקים להעביר את היום או האירוע. נשמח אם תעזרו לנו ותכתבו אלינו על שאיפות או רעיונות לפגישה לוחטת שכזו. את מכבי האש כבר הכנסנו לכוננות.

למה לא מביאים לארץ חלק גדול מהמשחקים שמופיעים בחו"ל?

דווקא כן. לארץ כן מביאים משחקים רבים מחו"ל. לא מביאים שני סוגי משחקים: כאלה שמכילים מלל רב באנגלית וכאלה שקל להעתיק. את המשחקים שמכילים מלל רב לא כדאי להביא לארץ, כי רוכשים אותם רק ילדים שידועים אנגלית היטב, ומספרם אינו מספיק כדי לפרנס עדת יבואנים. אלוירה, למשל בחו"ל המשחק להיט. לארץ הוא לא הגיע כי הוא מכיל מלל רב בתשעה דיסקטים.

את הסוג השני של המשחקים, אלה שרק צריך לשים בכונן ולהעתיק, לא מביאים בגלל שרק צריך לשים אותם בכונן ולהעתיק.

אבל, פנינו עם הסוגיה הזו ליבואנים, שהבטיחו לנו, שברגע שהמשחקים יעברו לסכנוולוגיה של קומפקט דיסק, אותה אי-אפשר להעתיק, הם יביאו לארץ את רוב המשחקים שייצאו.

היכן אפשר להשיג גיימבוי וכמה משחקים שלו יש בארץ?

גיימבוי אפשר להשיג בחנויות שמוכרות אותו, כמו למשל, רשת דינמיק או באג, ועוד הרבה חנויות משחקים ומחשבים גדולות. שם גם אפשר לרכוש את המשחקים עבורו. לארץ הגיעו עד עתה כחמישים משחקים. רובם נמכרו ברגעים הראשונים לשהותם על המדפים. המשחקים עולים 140 ש"ח, ובחלקם מוכרים מנינטנדו. לפניכם רשימה חלקית של כאלה שכבר קיבלו

המשחקים. בעלי AT בטח משוויצים לפני המסכנים שיש להם רק XT, שהמחשב שלהם טוב יותר. אז זה נכון, אבל רק בקשר לתוכנות. לשחקנים להוטים כדאי דווקא להשתמש ב-XT. ולמה? כי AT מהיר מדי למשחקים ולפעמים קורה שאלה רצים על המסך, השחקן רץ אחריהם, אחרי דקה הוא כבר מוציא את הלשון מרוב צמא, ואחרי דקותיים הוא מתעלף על השולחן. אמא, ששומעת את הבום, נכנסת בהיסטריה לחדר ולא מאמינה שהילד שלה התעלף מהמהירות של המחשב. דוגמה: תנסו לשחק בדיגר ב-AT. אחרי שתי שניות תחפרו במהירות כזו שתגיעו לאוסטרליה.

ועכשיו ברצינות: AT בנוי מכמה מעבדי XT שפועלים במקביל. דהיינו (מילה לחכמים), הוא יכול לבצע כמה משימות בו זמנית. למשל, לשחק - כבר אמרנו שלא, לקנח את האף - בטוח שלא, למרוט לנחמה את השערות מהרגליים - אתם יודעים שלא, בקיצור, מי אמר שצריך AT? אני. כי עם AT אפשר לעבוד מהר יותר, וכך אני יכול לכתוב את המדור הזה פעם בחודש במקום פעם בשנה.

עד לאיזה מהירות הגיעו המחשבים האישיים בעולם?

תלוי. המחשב שלי עובד במהירות האור כי אחרת לא הייתם רואים את מה שכתוב לפניכם. המחשב של השכן שלי שובר את מהירות הקול כי הוא משתמש רק במדמי טיסה. במחשב של המיסים של עיריית יהופיץ שגובה כסף מהתושבים עבור ביוב, יש הרבה ג'וקים ולכן הוא עובד מהר, ובמחשב של הממשלה חסרים כמה ג'וקים כך שהוא עובד לאט מאוד.

ועכשיו ברצינות: יש היום בעולם מחשבים אישיים עם מעבד 684 הפועל ב-33 מגה הרץ. ויש גם מעבד הקרוי טרנספונדר שמהיר פי עשרה מהמעבד הנ"ל, אבל הוא מיועד למחקר ולכן גם משתמש בשפה מיוחדת. ויש מעבד אחר, בראש שלי, שעובד כל-כך מהר, עד שאני לא מבין מה אני רוצה מכם.

האם העתקת משחקים ליבמ אסורה? ואם כן, אז למה לא ניתן לקנות כמעט שום משחק ליבמ חוץ מקווסטים, שהם מאוד יקרים בגלל חוברות ההסברה שלהן, שבלאו הכי לא מובנות?

הי הי. כמה שאלות בשאלה אחת. אז קודם כל: אסור להעתיק משחקי מחשב. יש עליהם זכויות יוצרים ומי שמעתיק - גונב. וויזויותי על כך בהרחבה באחד הגיליונות הקודמים ולא בא לי לחזור על זה שוב. אבל, זה לא נכון שבארץ ניתן

לקנות רק קווסטים. יש מיליון משחקים בשוק, חלקם מחו"ל וחלקם תוצרת הארץ. נכון שהמשחקים מחו"ל יקרים יותר וזה ברור גם למה. המחירים שלהם נעים בין 40 ש"ח ל-250 ש"ח. מחירי המשחקים תוצרת הארץ נעים בין 30 ש"ח ל-90 ש"ח. ובאשר לקווסטים: המשחק כולו יקר ולא בגלל חוברת ההסברים. המשחקים הללו מורכבים וארוכים יותר משאר המשחקים ולכן גם עולים יותר.

למה אתם מדפיסים מצידו השני של הפוסטר? כשתולים אותו מפספסים חלק מהעיתון.

נכון. אבל מה אתה מעדיף? שנכתוב פחות? כרגע, כיוון ש-wiz רזה ומכיל רק 40 עמודים, אנחנו מנצלים כל מקום שיש. בעתיד, כשכל עם ישראל יקרא אותנו ונמכור הרבה עיתונים, יהיה לנו כסף לתוספת עמודים ואז נוכל לא להדפיס מצידו השני של הפוסטר. ואם זה באמת כל-כך חשוב לך תעזור לנו להתפרסם: ספר לכל מי שאתה מכיר על העיתון. אנחנו בטוחים שאחרי הפעם הראשונה הוא ירצה אותנו קבוע.

חיברתי משחק מחשב וכתבתי את ספר התוכנה. מה עושים הלאה?

כותבים אלי, מספרים על המשחק, ואני יוצר את הקשר עם כאלה שיודעים לתכנת.

משחקי מחשב: טוב או רע?

חובה להראות להורים!

לפני כחודש הוקרנה בטלוויזיה תוכנית תצפית שעסקה במשחקים. השאלה העיקרית שעלתה שם הייתה האם משחקי המחשב עושים לנו טוב או רע. מה זאת תזמרת טוב? ברור שהם עושים לנו טוב, אחרת לא היינו משחקים בהם כל-כך הרבה שעות. אבל, פסיכולוג שרואיין בתוכנית טען שזה עושה רע. מה זאת תזמרת רע - קסטטרופה. במשחקים יש אלימות ולכן "אולי גדל לנו כאן דור אלים במיוחד" לדבריו. אז כיוון שהשאלה הזו עסקה בציפור נפשי, החלטתי להתייחס אליה בהרחבה, לבדוק מחקרים שנעשו בנושא, ובכלל להתייחס אליה בכל כובד הראש האפשרי. אי! מה אי? מרוב הכובד, הראש נפל לי על השולחן וקיבלתי מכה.

והנה תשובת הדוקטוריאלי: לאחרונה התפרסם בארצות-הברית מחקר שבדק את רמת האלימות של כאלה שאינם משחקים במשחקי מחשב. דר' קוני סטיל, מאוניברסיטת טנסי, העבירה ל-25 ילדים מבחן לבדיקת רמת התוקפנות לפני ואחרי ששיחקו בשני משחקי מחשב. היא הישוותה את רמת התוקפנות שלהם לקבוצת ילדים

שצפו בסרטים אלימים ו... הסתבר שאלה שצפו בסרטים גילו רמת תוקפנות גבוהה יותר מאלה ששיחקו במשחק מחשב. לדבריה ההסבר לכך פשוט: בעוד שמשחקי הוידאו משחררים לחצים בשל הפעילות האקטיבית הנדרשת בהם, הרי שהצפייה בסרטים פאסיבית ולכן גורמת להצטברות השפעות שאי-אפשר לשחררן.

בארצות הברית השתמשו במשחקי המחשב כדי לעשות לאנשים טוב על הנשמה. למשל, הכניסו אותם למוסדות לילדים פגועי מוח וגילו שהם משפיעים לטובה על החברותיות של הילדים ועל רמת הביצועים המוטורית שלהם. נידבו את המחשב למוסדות גמילה מסמים ואלכוהול, והכניסו כיתוב לתוכנה שמנצחים אינם משתמשים בסמים. הפעילו משחקי מחשב במרפאת שיניים והסתבר שזה השפיע לטובה על המטופלים, והכניסו משחקי מחשב למחלקות בתי-חולים שבהן היו חולי סרטן כדי לעודד אותם.

פסיכולוגים רבים בארצות-הברית, שבדקו לעומק את הנושא, מדברים בשבחם של משחקי המחשב. פרופ' ליפסט מאוניברסיטת בראון אומר שהמשחקים משפרים את מיומנויות החשיבה, משפיעים לחיוב על ילדים בעלי תדמית של כישלון ומאפשרים שליטה במיומנויות הנדרשות במשחק. דר' ינקס מאוניברסיטת קונטיקט מסביר כי באמצעות המחשב הילדים לומדים שבטכנולוגיה אפשר לשלוט ולא להיפך. דר' דייוויד ברוקס טוען, שבאמצעות השליטה במשחקי המחשב מתפתח הביטחון העצמי של כאלה שהאינטראקציה שלהם עם החברה פחותה משל האחרים ועוזר להם אחר-כך ליצור יחסי חברות בקלות רבה יותר. דר' סטרפבל מאוניברסיטת ויסקונסין מסביר כי המשחקים מלמדים כיצד להגיב מהר וכיצד להתאים את התגובה הנכונה למצב נתון, דר' רוברט גורדון, פסיכולוג במקצועו, מסביר כי משחקי מחשב השפיעו לחיוב על אנשים שהיו זקוקים לפיתוח קואורדינציה יד-עין שנבעה ממחלות או פגיעות בראש. גם דר' הרי פנג'וואי מדווח כי ילדים פגועים מוטורית שיפרו את היכולת המוטורית שלהם באמצעות משחקי המחשב. לדעתו משפרים המשחקים את הקואורדינציה, חושפים את הילד לשימוש בטכנולוגיה מתקדמת ומלמדים חשיבה אסטרטגית והגיון.

אז מה דעתכם? האם המשחקים עושים טוב או רע לילדים? אני את התשובה יודע. ואתם?

נ.ב. אל תשכחו להראות את הקטע הזה להורים, אבל רק את זה שמתחיל מאיפה שאני רציני באמת.

משאלות • מועדונים • החלפות • רוצים להתכתב • למכירה

ל מ כ י ה

קווסטים ודיסקט פתרונות של סירה. רעות לוסן, טל': 03-999191.

★ למכירה משחק סגה SPELLCASTER, משחק תפקידים הרפתקני, במצב מעולה עם חוברת הסבר ב-130 ש"ח. יניר, טל': 052-957307.

★ למכירה XT טורבו 12 מגה + מסך ירוק עם כרטיס קולור גרפי וכרטיס הרקולס + שני כוננים עם 640K+360K זיכרון מחשב + שני ג'ויסטיקים + עכבר עם כרטיס. להתקשר עכשוו אל נדב, טל': 052-925127.

★ טל קינן מוכר משחקים חדשים מחו"ל לכל סוגי המסכים. טל': 03-865787.

★ למכירה חזרה לעתיד 2, אורגינלי, מאמריקה, במאה ש"ח ל-3.5-5.25 אינץ' FULL METAL PLANETE אורגינלי ב-150 ש"ח. מולטי מיליונר, אורגינלי, ב-50 ש"ח. מנור שלוסברג, גשר הזיו, ד.ג. גליל מערבי. טל': 04-857617.

★ למכירה סגה + אקדח + שני ג'ויסטיקים ב-300 ש"ח, גרון הזהב ב-70 ש"ח, TUNDR BLADE ב-50 ש"ח, שלושה משחקים לרובה ב-50 ש"ח. כמו כן מעוניין למכור משחקים ליבמ לכל סוגי המסכים. חיים, טל': 04-450105.

★ למכירה משחק של נינטנדו כמו גיימבוי מחו"ל, עם שני מסכים + בטריות חדשות במאה ש"ח, ומשחקים לספקטרום. רמי כהן, טל': 03-5364560.

★ למכירה משחקים משגעים ליבמ לכל סוגי המסכים. תום, טל': 03-323511.

★ למכירה משחק הפעולה של סגה E-SWAT בעטיפה במצב מעולה + חוברת הסבר. 150 ש"ח. עידו, טל': 052-951138.

★ למכירה קרטאקה, סום וג'רי, פרינס, מסע במיצרים, רובוקופ, רובוטריקים, ברבריה, צנחנים, גרון הזהב. אלעד, טל': 02-817262.

★ אלעד מעוניין בפתרונות לארי 1, ופוליס קווסט 2+1. טל': 03-861335.

מ ע ו נ י י נ י ם

★ רוצה להחליף את ההרפתקאות הבאות תמורת הרפתקאות בדרגות למתקדם (6 ומעלה): קללתו של זנטון, פסטיבל המלך, שליט נוודי המדבר. ירון, טל': 03-310018.

★ גיימבוי + טטריס ב-155 ש"ח ומשחקים ב-50 ש"ח כ"א. אורי, טל': 06-511311.

★ איתן מעוניין למכור קווסטים חדשים כמו לארי 3, קינג קווסט 1+2, פוליס קווסט 1+2, משחקי קליפורניה 2, ועוד. טל': 08-474149.

★ ספייס קווסט 3, גרון הזהב, אנטי וירוס ל-312 וירוסים ב-5-10 ש"ח. יניב, טל': 052-31797.

★ משחקים נדירים לתואם יבמ במחירים זולים. מועדון DGS, מויאל 7, ת"א, 69351. משלוח קטלוג בחינם.

★ שלושה משחקי מחשבת באריזה, במחיר זול. ATF, צרעה ומוטו גרנד פרי. גיורא אלון, מויאל 7, ת"א, 69351.

★ חגי מעוניין להחליף או לקנות להיטים ליבמ. טל': 02-863308.

★ עפר מעוניין למכור משחקים טובים ליבמ ואת חיילי הזמן לסגה. טל': 03-343257.

★ למכירה כוכב הפנטזיה לסגה במאה ש"ח. ינון צוקרמן, הגדוד העברי 7, הרצליה.

★ למכירה משחקים חדשים ונדירים ליבמ במחירים זולים במיוחד. גל, טל': 03-993821. אבי, טל': 03-9663117.

★ חגי דודוב מוכר משחקים ודיסקטים או דפים עם הקודים של המשחקים הבאים: ATF, LOW, WEARD DREAMS, DREAM TEAM, LOOM, BLOW. כ"כ למכירה גם התשובות של ספייס קווסט 2. טל': 02-863308.

★ ב-50 ש"ח עליהם ניתן להתווכח, אני מעוניין למכור משחק מקורי ליבמ: BETTER DEAD THAN ALEIN. חגי, טל': 03-863308.

★ למכירה עשרות משחקים ליבמ כולל קווסטים. גיל איבן, הבנים 7, הוד השרון.

★ למכירה כל המשחקים הגדולים ליבמ. יוני, טל': 03-734161.

★ תואם יבמ בן 15 חודשים, במצב חדש, עם הרבה תוספות, 640K, מקלדת 101 מקשים, מסך 21 אינץ' שחור לבן + כרטיס גרפי + כרטיס גנואה + ג'ויסטיק + משחקים חדשים ב-1450 ש"ח. מאיר רועי, טל': 03-9329284.

★ למכירה כוכב הפנטזיה לסגה, מקורי + חוברת + אריזה + טיפים ומשחקים כמו

★ למכירה מגה מן 3 לנינטנדו באריזה, חדש. ערן רעשי, טל': 03-481941.

★ בהודמנות מחשב נינטה, מסך CGA, XT, 640K, שני כוננים + שולחן + אחריות ומשחקים. שלמה, טל': 03-595880.

★ סגה במצב טוב + 4 משחקים ב-600 ש"ח. רן, טל': 03-5521806, בין 20-16. משחקים ותוכנות ליבמ ותואמים בשלושה ש"ח. טל אטר, טל': 08-402081.

★ מעוניין להחליף ולמכור משחקים ליבמ ולהתכתב עם בני 12-16 על מחשבים ומבוכים ודרקונים. גיא ברבר, יהודה 11/3, אריאל 44824. טל': 03-9366464.

★ שינובי לסגה ב-120 ש"ח. זיו, טל': 08-406174.

★ דיסקטים מקוריים של פוליס קווסט ליבמ 3.5 אינץ' + מפה, חוברת ועיצות. כ"כ מעוניין לקנות או להחליף שאר משחקי סירה. עפר, טל': 04-984681.

★ למכירה שלוש תוכנות אנטי וירוס בדיסקט אחד במחירים מצחיקים, ומשחקים נדירים ליבמ בשלושה ש"ח. עודד, טל': 03-9653596. לא בצהרים.

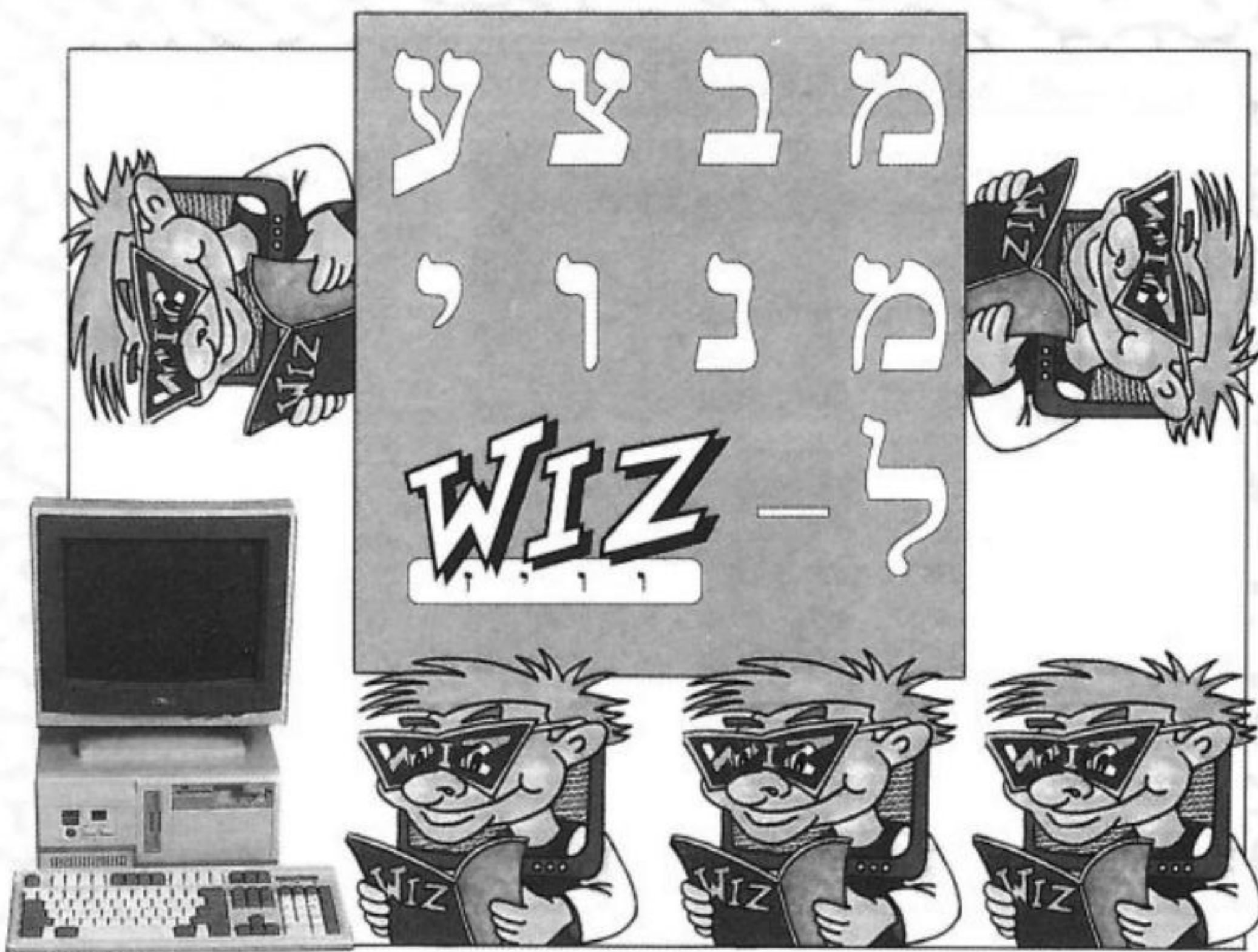
★ נינטנדו + משחקים. מעין, טל': 052-924139.

★ למכירה הרפתקאות, גוטריס ועזרים ל-D&D ו-AD&D בעברית או באנגלית, ואת כל מערכת MARVEL SUPER HEROES ב-12-10 ש"ח. אורן, טל': 03-9223911.

★ סגה + אקדח + משחקים. משה, טל': 03-5719313.

★ למכירה משחקי מחשב נדירים. עידו, טל': 03-6991293.

★ מחשב תואם יבמ, XT, 640K, שני כוננים 360K, מסך CGA. להתקשר רק בערב, לרמי, טל': 03-313966.



מבצע המנויים של **wiz** יוצא לדרך. משך המנוי שנה אחת (12 גיליונות). המחיר 80 ש"ח + 18 ש"ח דמי משלוח. המעוניינים ימלאו את הספח המצ"ב וישלחו אותו לת.ד. 1409 בני-ברק, בצירוף שתי המחאות על-סך 49 ש"ח כל-אחת, לפקודת מערכת וויז. המחאה מס' 1 במזומן, המחאה מס' 2 ל-30 יום. בין המנויים יוגרלו מחשב **SPRINT** וקלטות סגה, נינטנדו ומשחקים ליבמ.

מחשב PC XT SPRINT כולל כונן 360K וכונן 720K, צג צבעוני CGA, יציאות לגיויסטיק, מדפסת ועכבר ומקלדת 102 מקשים. המחשב מתנת חברת ספרינט (ישראל) בע"מ.



להשיג ברשת חנויות **EUG**
רשת סטימצקי, בחנויות מחשבים,
צעצועים ובדוכני העיתונים

● מנויים ● מנויים ● מנויים ● מנויים ● מנויים ● מנויים ● מנויים ● מנויים ● מנויים ● מנויים ● מנויים ● מנויים ● מנויים ● מנויים ● מנויים

שם _____

כתובת _____

טלפון _____

✂

★ אלון מנקר חולם להקים חבורת מבוכים ודרקונים בעלת השם נשר ה-D&D, ומבקש ליצור קשר עם שחקני מבוכים ודרקונים מתחילים ועם מכורי יבמ. בן-יהודה 12, רחובות.

★ חבורת D&D בדרגות 10-14, מעוניינת להתכתב עם חובבי המשחק בכל דרגה שהיא. על החבורה נמנים: שרון השה"ם, אורן הקוסם, יובל הגמד, נעם הלוחם, עדי האלף, עידו הכהן ואליק הגנב. את המכתבים יש להפנות אל אורן גולוב, טל': 052-456872.

★ רוצה להתכתב עם נערים שאוהבים D&D ומשחקי מחשב. כ"כ מעוניין להחליף דיסקטים עם בעלי פוליס קווסט 2, גרמלינס 2, דיק טרייסי ולום. מוטי עייש, 15, בית-לחם 9, חולון. טל': 03-556499.

★ מעוניין להחליף משחקים ליבמ, בייחוד בעלי הרבה צבעים. קובי פרלמוטר, טל': 03-9221558.

★ טל מעונין לרכוש כרטיס אדליב לתואם יבמ בסביבות 200 ש"ח. טל': 03-865787.

★ תומר גבל, 8.5, מעוניין להתכתב עם אוהבי יבמ ושפת בייסיק. כתובתו: רח' קרפל ליפא 53 קרית חיים, 28260.

★ ליעוז אתגר מעוניין להחליף משחקים ותוכנות ליבמ ותואמים. טל': 04-835001.

★ מעוניין לפתוח מועדון לספקטרום בגוש דן, עד גיל 18. רמי, טל': 03-5364560.

★ מעוניין בכל מחיר להשיג את דיסקט הפתרונות לקווסטים. תום, טל': 03-9323511.

★ מחפש נואשות את החוברת המצורפת לשאיפה לתהילה ודיסקטים תקינים של המשחק. גיא אהרון, טל': 03-6954022.

★ גלעד כהן-טל מעוניין לרכוש ולהחליף משחקים. טל': 04-835596.

★ גרפיקאי ליבמ בעל מסך CGA, מעוניין ליצור קשר עם מתכנת רציני ליבמ, לא בבייסיק או לוגו, רצוי מאיזור המרכז. אייל, טל': 03-996476.

★ דרוש וקבל את הקטלוג מס' 1 בישראל למשחקי יבמ. אמיר, טל': 04-235885.

★ עודד קרת מעוניין להכיר שחקני D&D מתקדמים ביבנה בגילאי 9-11. טל': 08-435698.

★ מתארגנת קבוצת מבוכים ודרקונים באזור חיפה לגילאי 8-10. תומר, טל': 04-413334.

מועדונים

★ מעוניין להצטרף למועדון מבוכים ודרקונים. עידו, 31, טל': 03-6991293.



תוכנה ועוד / ל-PC בשיתוף ישר

לשלוח דמי שימוש בסכומים הנעים בין \$5 ל \$100 ליוצרי התוכנה. רוב התוכנות המופצות חן באנגלית, אולם בחלק גדול מהן לא נדרשת ידיעת השפה וגם ילדים יוכלו להשתמש בהן. ניתן לחזמין קטלוג תוכניות ציבוריות וכמובן את התוכנות עצמן לפי הכתובת: אנשים ומחשבים ת.ד. 11616 ת"א מיקוד 61116 טל: 03-295145 פקס: 03-295144

CHIPS, מערכת השיווק הישיר מקבוצת אנשים ומחשבים, מאפשרת לך לחזמין תוכנות ציבוריות למיגוון רחב של שימושים, תמורת כיסוי עלויות ההפצה בלבד. תוכנות ציבוריות הן תוכנות שמותר להשתמש בהן חינם (PUBLIC DOMAIN), או תוכנות (SHARWARE) שמותר לבדוק את התאמתן לצרכי המשתמש ללא תשלום ובמידה שנמצאו מתאימות יש

מתכונים	108
מתכונים - תוכנת ניהול	326
עזר לדיאטה	109
מעקב אחרי דיאטה	110
מכתבים וטפסים	○
מאה מכתבי עסקים	111
יצירת טפסים	112
יצירת טפסים-2	113
טפסים	302
יוצר לוגו	114
משחקים - הרפתקאות ודמויי D&D	○
הרפתקה:	115
היטיטניק טובעת!	116
דרקולה בלונדון	117
פרשת רצח	118
נקמת מורף	119
חיפוש במערה	120
שלושה משחקי הרפתקאות	121
הקמע מעיך דור	122
הקמע מעיך דור-2	123
משימה סודית 2010	124
פתרונות למשחקים - 1	178
פתרונות למשחקים - 2	179
משחקים - גרפיקה	○
עזרים למשחקים	125
הרפתקות אלדו	126
קפטן קומיק	127
קומנדר קין 1	311
מסע בין כוכבים	128
חללית זרח	129
משחקים תואמי יטריס*	130
סימולטור נהיגה	131
פרד - הסימולציה II	312-313
פ	132
משחקי זריזות	133
הרפתקאות קרוז	134
משחקי גזיסטיק	135
משחקי חלל	136
משחקי פק מן	137
משחקי זריזות - 1	138
משחקי זריזות - 2	139
מסוק תקיפה	140
משחקי פליפרים - 1	142
משחקי פליפרים - 2	143
פופקורן	307
גולף תלת מימדי	308
pro-golf	309
כדורגל אמריקאי	310
משחקי לוח	○
מונטפל - 1	144
מונטפל - 2	145
קונדו	146
ריסק	147
מלחמת העולם השנייה	148-149
השליטה בעולם	150
משחקי מלחמה	151
משחקי לוח	152
שח תלת מימדי	153

בסיסי מידע - רשימות תפוצה ודיוור	○
ישיר	
ניהול רשימות תפוצה	60
מדבקות	61
מדבקות בקלות	301
בסיסי מידע - עזרים	○
עזרים לדיבייס	64
ניהול מידע	65
קרט בלאנש	66
סביבת פיתוח לדיבייס	67
עזרי מסך לדיבייס	68
תפריטי דיבייס	69
חלונות לדיבייס	70
מיני דיבייס	71
זיקוקים	74
הצגות מטופשות	75
קלידוסקופ	76
משחק החיים	77
תוכנית לניהול סדר יום	○
שולחן חזק	78
יומן פגישות	79
עשה לי את חיום!	80
חלוח החכם	328
תיכנון שנתי	329
חמזכירה הממוחשבת	81
חודעות קטנות	82
שעונים על המסך.	83
חלוח העברי	85
תכנון חופשה בארצ"ב	86
תוכניות לומדות שונות	○
נתונים אסטרונומיים	87-88
מפה אסטרונומית	324
העולם	89
כימיה	90
כימיה 2	92
דגלים	94
חינוך לגיל הרך	○
תוכנית לילד	95
חשבון אנגלית ואומנות	96
לימוד שפות	○
יפנית	97
איטלקית	98
ספרדית 1	306
לומדות	○
הכנה לקלוקלוס	99
סימולטורים מדעיים	100
עזרים למורה	101
ספר ציונים למורה	102
הדפסה עוורת	103
הנדסה ואלקטרוניקה	○
נוזלים	104
תוכנית למודדים	105
חישובי חשמל/אלקטרוניקה	106
תזונה ודיאטה	○
הטבח הממוחשב	107

לימוד דוס	○
כיצד להתחיל	1
חמלמד	2
חדרכה ואימון DOS hd	3
דיסקדוס	4-5
אסטרונומיה ומטפיזיקה	○
אסטרו hd	7-9
אסטרונומיה	10
ניתוח האישיות	11
דיסקט ביוריטמוס	12
קריאת אאורה	13
קריאת העתיד	14
עתיד על פי מספרים hd	15
ניתוח כתב יד	16
תפיסה על חושית	17
טארוט אישי	347
ספר השינויים	348
גיאומנסי - עתידות	349
תוכנות עסקיות	○
חיוב זמן hd	18
פרויקט קל hd	19
שלושה בדיסקט אחד	20
מחשבון מדעי/מתמטי	21
העברת מידות	22
פתור זאת!	23
תקשורת מודמים	○
מודיעין 144	305
פרוקום	24
עזרי פרוקום 1	25
עזרי פרוקום 2	26
קיומודם hd	27-28
תקשורת לוחות BBS	○
חלוח הגדול hd	29-32
עזרים לחלוח הגדול hd	33-34
וילדקט BBS	35-36
מספרי BBS בארצ"ב	37
תקשורת שונות ועזרים	○
חייגן	38
העברת קבצים	39
בסיסי נתונים - קיטלוג	○
תכולת דירח	40
אחזקת הבית	41
ספרית הודיאו שלך hd	42
קיטלוג קלטות hd	44
קיטלוג דיסקטים	45
ספרית הדיסקטים	46
בסיסי מידע	○
בסיס מחיר hd	47-48
hd PC-File	49-51
hd WAMPUM	52
hd Pro-File	53-54
NEW BASE II	55
בסיסי מידע - אינפורמציה כללית	○
סרטי קולטע hd	57
מתנה לכל ארוע	58
אומות העולם	59

תוכניות יסיידקסי	253
עזרים להעקפה ולפירמוט	254
עזרי DIR	255
עזרים לטיפול בספריות	256
עזרים לטיפול בטכסט	257
דוס4	315
עזרי דוס 2	316
עזרי דוס חב' EaglePlus	352
עורכי קבצי HEX / ASCII	258
תוכנית לטיפול בדיסק קשיח	259
עזרי של בייקר	260
עזרים - טיפול והגנה בקבצים מכווצים	○
אל-ארק - תוכנית לכיוו LHARC	261
שז - טיפול בקבצים דחוסים hd	262
ניחול קבצים דחוסים	17
עורך אצווה	319
באטמסטר	320
חצג קובץ	321
עצור, סיסמא:	263
אנטי וירוס	264
עזרים לדיסק קשיח	○
עזרים לדיסק קשיח 1	265
עזרים לדיסק קשיח 2	266
גיבוי לדיסק קשיח	267
עזרים למסך	○
הדמיות מסך	268
הדמיה ל-CG A על גבי מסך הרקולס	○
125	
עזרים ל-EGA	269
עזרי מקשים	270
עזרים לזיכרון ותוכניות M/R	○
טיפול בתוכניות M/R	271
טיפול בתוכניות TSR	272
תוכניות תפריטים	○
תפריט חזק - hd	273
תפריט אוטומטי 2 - hd	274
תפריט לדיסק קשיח - hd	275
קומנדו תפריט - hd	276
תפריטים מחירים	318
עזרים - שונות	○
מעקב אחרי השימוש בתוכנית	277
עזרים למסך	○
עזרים לצבעי המסך	278
עזרי סמן	279
תוכניות להגנה על המסך	280
עזרים - ריבוי משימות וחלונות	○
פיקוד חלונות	281
וימיקס - hd	283
גלגל התוכניות	284
דוסמטיק	285
pc-hypertext	327
עזרי הדפסה	○
עזרים לפיקוח על המדפסת	286
עזרים למדפסת אפסון	287
עזרים למדפסת אפסון II	288
עזרי הדפסה למדפסת לייזרני	289
עזרי הדפסה III	290
מעבדי תמלילים	○
QTEXT	354
כתבן PC hd	291-293
מעבד תמלילים אנגלי-hd	294-296
בודק שגיאות כתיב	297
גזר - מילון פונטי-hd	298-299
מילון - מילים נרדפות-hd	300
מתג - תמלילן גראפי בעברית	355
אינטליגנציה מלאכותית	○
פותר הבעיות	006
קוראת המחשבות 2 -תמלילן	304

דו-קאד (שרטוט) - hd	339-343
חקשת	344
דאטה פלוט	345
חצנה בגרפים	346
עזרי מדפסת	205
תחביבים	○
לימוד מורס	206
חמדריך לגן	208
קיפולי נייר	209
תוכניות למדבקות	○
מדבקות	210
BARCODE	211
בריאות ורפואה	○
איך חבריאות!	212
בדיקת מתח נפשי	213
חמרפאח hd	214-215
ניחול מרפאת שיניים hd	216
מוסיקה, קולות ודיבור	○
פסנתר	217-218
תוכניות מוסיקה שונות	219
צלילים קלסיים	323
דיבוב המחשב	220
שפות מחשב	○
בייסיק למתחילים	330
בייסיק - ארגז כלים	331
לימוד אסמבלי	221
לימוד טורבו פסקל	222
עורך גראפי לטורבו פסקל	353
לימוד B-Tree hd	223
לימוד BATCH	235
לימוד שפת C - hd	232-233
עזרי אסמבלר	224
אואזיס	225-226
עזרה למסכי טורבו פסקל	227
עזרה לטורבו פסקל 1	228
פונקציות לשפת C	229
חלונות בשפת C	230-231
עזרי BATCH	234
עזרים למיתוח תוכנות M/R TSR	236
גליונות נתונים	○
גליון קוביח cga	237
גליון מחיר	238
קלי קלות	239
מצא פתרון	240
סטטיסטיקה	○
סטטיסטיקה גירסה 2	241
עזרים למחשב	○
עזרים לסיסטם	244
עזרים לבדיקת מחשב AT	245
בדיקת זכרון	246
מבחני זכרון ועזרים	247
בדיקת המחשב	248
אנאדיסק	249
בדיקת כונן קשיח	250
עזרי דוס	○
מסכי עזרה	251
עזרים לציאה מתוכניות	252

שח מט ל-pc	154
לימוד פתיחות שח-מט	155
דודיש - דומינו	156
שש בש	157
MAHJONG	158
שחור לבן	159
GO	160
משחקי קלפים וקאזינו	○
רמי	161
משחקי קלפים שונים 1	162
משחקי קלפים שונים 2	163
ברידג'	282
סולטר	164
סולטר 2	165
בלקניק	166
בלקניק 2	167
פוקר לס'וגס	168
פוקר-1	169
משחקי קוביח	170
משחקי לוטו ובינגו	○
לוטו עולמי	171
לוטו-לוטומט	314
בינגו	172
חמחשב העסוק	173
ישעשועי מחשב 1	174
ישעשועי מחשב 2	175
ישעשועי מחשב 3	176
מחשב מאוחב	177
משחקי הדמיה (סימולטורים)	○
מרוץ יכטות	180
משולש ברמודה	181
אסטרטגיה עסקית	182
מגלופלי	183
טייקון	184
משחקים-ספורט	○
תחרות דיג	187
עורך מפות לתחרות דיג 188	188
שורשים	○
שומר אחי	189-191
עץ משפחה	192
שרטוט באמצעות מחשב	○
שרטוט	193-194
עזרים לתוכנת שרטוט	195-196
שרטוט תלת מימדי	179
גרפיקה וגרפים	○
PC - DRAFT II	198
דרפטסמן	199
תצוגה	200
יצירת מסכים	201
גרפיקה - תוכניות עזר	○
OPTIKS	202
חסבת גרפיקה - hd	203
עזרים לחסבת גרפיקה	204
עורך תרשימים	332
עורך סמלים (תחת windows)	333
פונטים בעיברית למדפסות ליזר	334
שרטוט-קל	335-337
צייר ה-VGA	338

לכבוד יאנשים ומחשבים" ת.ד. 11616 תל אביב מיקוד 61116
 טל 03-295145 פקס 03-295144
 שלחו לי את חקטלוג המלא של התוכנות הציבוריות על גבי דיסקט.
 שילחו לי את התוכנות הציבוריות המסומנות על גבי הרשימה (נא לסמן את התוכנות המבוקשות או לצרף רשימה.)
 מצורף בזאת שיק על סך _____ (לפי 15 ש"ח לדיסקט + 7 ש"ח דמי טיפול ומשלוח).
 למזמינים בכרטיס אשראי: סוג הכרטיס: ישראל/ט/ויז
 מספר הכרטיס: _____ בתוקף עד: _____
 שם _____ כתובת _____
 ישוב _____ מיקוד _____ טל _____

העמודים שלנו

WIZ החודש

על WIZ אני מטורף ואני שובר שרפרף WIZ כה נהדר WIZ כה מסודר הוא ממש מדליק מדליק את השיגעון ראיתי שקוראים אותו בבית של חילוון WIZ הוא פנטסטי וגם כה מהנה WIZ הוא שיא שיגעון ולא מאיים עליו שום דרקון מלא בסיפורי הרפתקאות סגה, נינטנדו, לוחמים ונסיכות כל אחד קורא אותו עד הסוף כשמעמם קוראים אותו על החוף.

ומי זכה הפעם? כרגיל, התלבטנו מאוד, מאוד, מאוד...מאוד. החלטנו להעניק את הפרס הנכסף לאורי גוטמן, כי הוא שלח לנו המון תמונות כהוכחה לזיוויותו.



★ אתם מתחילים להיות מקוריים כמו WIZים אמיתיים צריכים להיות. תסתכלו בעמוד שלכם בגיליון הקודם ותיווכחו שצדקנו. אבל, עדיין לא הגעתם לשלב ההתפרקות המוחלטת, מה שצפוי מכאלה שנושאים את הכתר רב התשבחות שלנו. לכן החלטנו: תעמדו מול המראה, תבקשו ממנה יפה שתראה אתכם בפוזה הכי יפה שלכם ותשלחו אלינו את הצילום. תנסו להראות את עצמכם כפי שאתם חושבים שזה ישעשע אותנו. תעשו פרצוף, תוציאו לשון, תחבשו כובעים, משקפיים או חלקי מסכות. גם פיאות נוכריות באות בחשבון. בקיצור בא לנו לצחוק. אם תצרפו לפרצופכם החדש גם בדיחה טובה ולא גסה, שנוכל לפרסם בלי שההורים יעשו לנו נו נו, או בכלל יהיה כף. או יאללה. בא לנו לתפוס ראש טוב. ת.ד. 1409 בני-ברק - זו הכתובת. לא של הפיאות הנוכריות. שלנו.

וחצי ומבלה הרבה שעות במשחקי מכונה. יש לו רק בעיה אחת, WIZית מאוד: אין לו מספיק זמן ללימודים.
★ ערן רעשי (13) מכור למחשב ולנינטנדו. יש לו עשרות משחקי נינטנדו ובכל פעם שהוא מקבל משחק חדש, הוא יושב שעות עד שמסיים אותו. הוא גם משחק בכל משחקי המחשב, בייחוד אלה שמתפרסמים ברחון המדליק מכולם, וקורא בשקיקה ספרי פנטזיה.

★ עידו המר כתב: "אני מכור לסגה, יבמ ומשחקי מכונה. אני יכול לשחק כמה ימים רצוף (בלי לישון) עד שאני יכול לשמור את המשחק. אני מוציא בערך 300 ש"ח לחודש על משחקי מכונה (כוכב שבתאי הכי טוב), יש לי כמעט את כל המשחקים של סירה ודיינמיקס, וסיימתי כמעט את כל משחקי סגה. אני יודע על כל קווסט או משחק סגה חדש שיוצא לאור. ברשותי פתרונות לקווסטים ולרוב משחקי סגה. בקרוב אקנה את המערכת החדשה ג'נסיס של סגה."

★ על אלון מנקר נחה המוזה והוא החליט לשכנע אותנו באמצעות שירים שכתב, שלו מגיע התואר. הוא גם מציין שהוא עומד לסיים את הרפתקת דרקון הקרח השחור במחשב, הוא משחק כמעט כל יום במחשב ורוצה להקים מועדון מחשבאים, יש לו כרטיס סאונד בלסטר והוא מתלהב מאוד מהעיתון שלנו.

שירים לWIZ

WIZ הוא ירחון ירחון השיגעון סגה נינטנדו ומגסון אמיגה, אפל וקומפקט-דיסקון מבוכים ודרקונים מעלים את הטורים WIZ שורף לי את הרדיאטור ומחדש לי את הטירוף הוא מדליק כמו מנורה ואוכל מרשמלו שרוף.

★ דני נבון מציג מועמדותו לתחרות היוקרית שלנו כשבאמתחתו המון דברים טובים שבגללם הוא חושב שמגיע לו התואר: אוסף אדיר של צבי הנינג'ה ששוקל טונה ובו גם 14 בובות, 38 קומיקסים מארצות-הברית ו-3 קומיקסים מהארץ, נינטנדו, גיימבוי, שלוש ערכות מבוכים ודרקונים, שלושת כרכי רומח הדרקון, שלושת כרכי עת התאומים, וכמובן - כל עיתוני WIZ.

★ ינון צוקרמן (13) מהרצליה מציין שיש ברשותו סגה עם עשרה משחקים, מחשב עם מאה משחקים וגיימבוי עם חמישה משחקים. הוא קורא המון קומיקסים ומשחק מבוכים ודרקונים כבר שלוש שנים. את גיימבוי הוא רכש בכספי הסכונותיו לאחר שעבד במפעל במשך כל החופש הגדול.

★ אורי גוטמן מציג לפנינו בתמונות את שלל המשחקים שברשותו. נינטנדו עם 12 משחקים, סגה עם 104 משחקים ומחשב קומודור 64. הוא משחק מבוכים ודרקונים



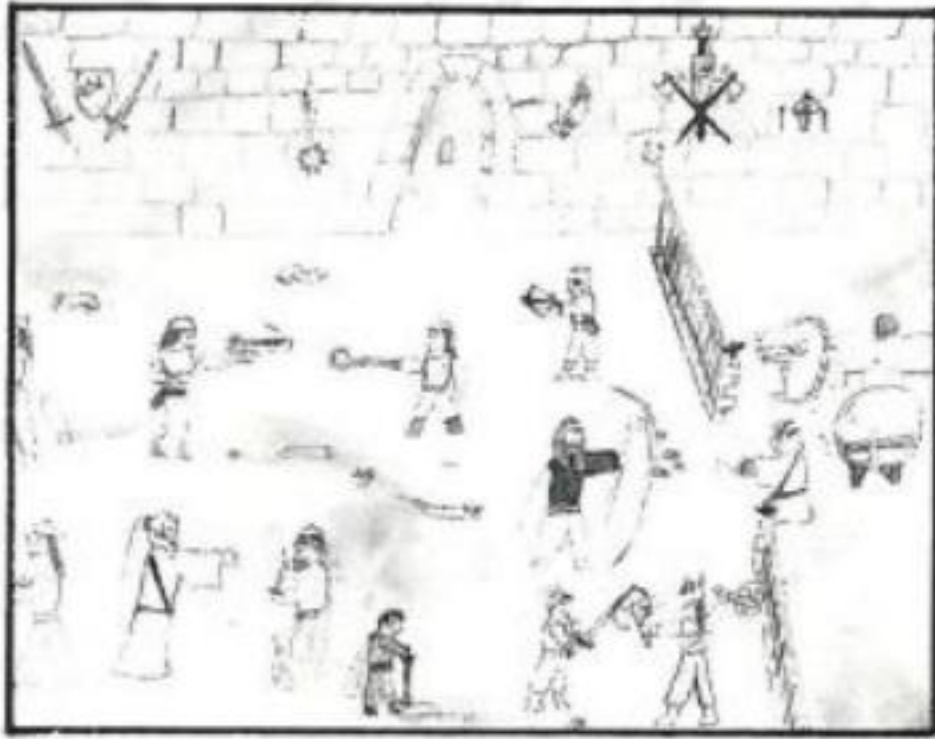
כחמש שעות מידי שבוע ככהן, יש לו את כל העיתונים שלנו, והוא מחכה עתה בכיליון עיניים למערכת ג'נסיס של סגה (יש לו כבר שלושה משחקים).
★ אמיר שטיינמן מיליונר אמיתי. יש לו מחשב עם 300 משחקים, גיימבוי עם 15 משחקים, גיימגיר עם שלושה משחקים וסגה עם 21 משחקים. הוא משחק D&D כבר שנה

העמודים שלנו

שאני יודע, אבל הוא יקרא את זה בגיליון הבא.

★ מכתב מziw בלתי מזוהה: "לפני כחודש קניתי גיימבוי בארצות-הברית. כשהגעתי איתו הביתה ואבא שלי שמע את המילה טטריס, הוא חטף לאמא שלי את המשחק מהידיים, הסתגר בחדר וכעבור שעתיים, כשאמא שלי פתחה את הדלת בוהירות כדי לראות מה קורה, ראתה אותו יושב על המיטה, מתחתיו שלולית זיעה ו...משחק. מאז מנהלים אבא שלי אחי ואני קרבות בלתי פוסקים על השליטה בגיימבוי."

צייר אותה IZIW



את התואר הנכבד יישאו החודש בגאון: רוני צורי, ערן סולמי, רועי מנגד, שרון איצקוביץ, יוחאי דוידוף, מוטי עייש, אורי שוחט, דורון שדמי וטל גולן. והציורים שנבחרו שייכים לרועי מנגד וליוחאי דוידוף.

והערה נוספת לשה"ם: אם יש בקבוצתך מטיל לחשים (לא כהן), אל תניח לאחד משחקניך להיות BARD, כי אז הוא נהיה חזק ביותר (בייחוד בקסמים כמו כדור אש, המסתמכים על הצגת ניסיון של הדמות), מה שמשפיע קשות על השלווה של מטיל הלחשים, שזו כל יכולתו."

★ זיו שולמן, ממליץ על הספרים הבאים לשה"מים, מהם אפשר לשאוב רעיונות להרפתקאות:

הסיפור שאינו נגמר - מיכאל אנדה. החוביט - טולקין.

שר הטבעות - טולקין.

סדרת רומח הדרקון - מרגרט וויז וטרייסי היקמן.

עלילות חרב האופל - מרגרט וויז וטרייסי היקמן.

סדרת איי הקסם - ג'ונתן ווילי.

כל סדרת לבינגסטון בעברית ובאנגלית: מאבק הנסיכים, המכשף מפסגת הר האש ומסע בחלל.

סדרת כישוף.

מגילת החרבות - מייקל מורקוק.

חרב השאול - מייקל מורקוק.

אבי הסער - מייקל מורקוק.

סדרת ממלכות נשכחות.

העולם שאבד - קונן דניאל.

הקומיקס שבסוף wiz.



פינת ההורים הזיזים

★ קובי פיש שלאביו קוראים דב, מספר: "אבי הוא wiz גדול. הוא משחק אותה כאילו הוא לא מתעניין, אבל בלילה כשאני ישן, הוא קם לפעמים ובא לחדרי. הוא מפעיל את הנינטנדו ומשחק בשקט עד שלוש לפנות בוקר. אני לא רוצה לגלות לו



★ ערן רעשי מציע לפתור כל בעיה במשחקי נינטנדו. טל': 03-481941.

★ שרון מוכן לעזור לכל מי שנתקע במשחק גרון הזהב. טל': 04-452624.

★ אלון ארדי מבקש לדעת כיצד, באיש הקרח, מאותתים לספינה לאחר שמשמידים את הצוללת הרוסית. כתובתו: מרסיי 14/7 חיפה, 35594.

★ רן סטוצקי מניסנבוים 12 בחיפה, רוצה לדעת איך אפשר, בלארי 1, להיכנס למונית עם היין שקונים בחנות מבלי שהנהג ייקח אותו וישתה, ואיך לוקחים את הגוללות?

★ אופיר ברק, מרח' ירושלים 44 בחדרה, רוצה לדעת כיצד משיגים את הלחש SPELL בולדה II.

החלפת רעיונות בין שליטי מבוך

★ קרן המל כותבת למדור: "שחקני AD&D רבים, שבאו מרקע של D&D, מתקשים לבחור בדמות או בגזע. לכאלה, הנה כמה טיפים:

★ אין דבר כזה הדמות הטובה ביותר. אם נהנית לשחק ב-D&D ככה, לוחם או גנב, המשך בדמויות אלה גם ב-AD&D.

★ אם אתה מחפש חידוש באותה קטגוריה, הנה כמה עיצות: דרואיד אינו מהנה ביותר מסיבה פשוטה: ההיררכיה של הדרואידים בנויה בצורה מעוררת קשיים ולכן כדאי להתיעץ עם השה"ם. פלדין הינה דמות קשה ביותר, בייחוד לדמות מתחילה. השאר אותה לשלב מאוחר יותר. ה-RANGER מאוד כף, אך כרוך בבקיעות מזערית בחובותיו. ה-ROGUE אינו עדיף על פני הגנב הפשוט, ולכן הברירה היחידה היא BARD, אלא אם יש לך את הספר לגנבים. שם יש מבחר גדול, שהטוב שבהם הוא הרוצח - ASSASIN.

★ עתה יש לבחור את הגזע. לכוהנים לא אתייחס מאחר וכמעט כל דמות מתאימה, ואותו דבר לגבי הלוחמים. לא הייתי ממליצה לזוטון או גנב להיות לוחם כי גנב יעשה חיים קלים, נעימים ומהנים בתפקיד זה.



TRAFIL'S TOMB

המשך מגיליון קודם

ק ב ר ר ש ל ט ר פ י ל

1 - חדר כניסה

"אתם ניצבים בחדר גדול מלוכלך ועגול בקוטר שישה מטרים ובגובה שבעה מטרים. הריצפה עשויה מאדמה. ערימת אבנים קטנות מפוזרת בתוך בריכת מים קטנה מתחת לחור דרכו נכנסתם. דלתות עץ קטנות, עם קישוטי ברונזה ופיתוחים יפים, נמצאות ממזרח ומצפון. הדרום, פתח בגודל של 1.5 מטר גובה על 1.5 מטר רוחב, מוביל כלפי מעלה. הדלת צפונה נעולה על ידי מנעול ממתכת באיכות יוצאת מן הכלל, ובעלת שני חורי מפתח. החלק המערבי של החדר מוקף בחושך בלתי חדיר. שקט ארסי משתרר בקבר, חוץ מטפטוף המים המתמשך החודר לבריכה הקטנה מבחוץ."

החשיכה האופפת את החלק המערבי היא בגלל הקסם "חושך תמידי" שהוטל על ידי אננאקאר שם. לאחר שהשחקנים בחנו את הסביבה, יוצאים מתוך החשיכה הלא מובנת, שני השומרים. שניהם גלמי עצם ולכל אחד ארבע חרבות. גלמי עצם (2): דרגש 2, קפ 6*, נקפ 54, 50, התקפות 4, נזק לפי נשק, תנועה 12, מוראל 12, נטיה 36 (12), ניטראלי, נקנ 500. ראה סט למומחה תחת "גולם". יצורים אלה יכולים לתקוף עד לשני שחקנים בבת אחת, והם מחוסנים לקור, אש, והתקפות חשמל. אם השחקנים מבטלים את החשיכה הקסומה, הם רואים דלת עץ קטנה, הדומה לדלתות שבמזרח ובצפון. אך הדלת המערבית ניצבת מעט פתוחה. לאחר שהשחקנים ניצחו את הגלמים, הם שומעים קול יללת זאב בודד למעלה מעל לתל. מחשבות על סרגיי הניצב שם בודד, עלולות לחלוף במוחם.

2 - הכניסה המקורית

כניסה קצרה זו מובילה למעלה, עד לקצה של קיר אבנים המכוסה בטיח עתיק. אם השחקנים מבוזזים זמן בלהסיר אבנים מהקיר, הם מוצאים תיבה קטנה נעולה, תחובה בתוך אחד החורים בקיר. אם מישהו מביט בתיבה, הוא מגלה כי היא אינה מראה



סימנים של זיקנה או ריקבון. מאחורי התיבה מוסתרים שלושה נחשים (רעילים, רגילים), שמפתיעים את השחקנים אם הם לא מחפשים משהו מיוחד מאחורי התיבה. הנחשים האלה יבצעו התקפה אחת, ובסיבוב לאחר מכן ינסו לברוח. אם תופסים אותם הם נלחמים. נחשי ארס הבור (3): דרגש 2, נקפ 6*, 12, 10, 15, התקפות 1 נשיכה, נזק 1-4 ועוד

רעל, תנועה 18(6), ניצל כמו לוחם דרגה 1 מוראל 7, נטיה ניטראלי, נקנ 25. ראה סט למתחיל תחת "נחש". הנחשים האלה תחובים מאחורי התיבה כבר כמה ימים ורק רוצים לברוח משם מהר. בתוך התיבה יש סלעים ואבנים טפסיות שאננאקאר הניח שם בכוונה. התיבה נעולה וממולכדת על ידי סיכת רעל (גלגלו הצלה נגד רעל או מוות ב-5-2 סיבובים). מי שמפיל את התיבה מידו, או מניח אותה על הארץ לאחר שפתח אותה, ישחרר אדי עובש צהוב לאויר.

עובש צהוב: דרגש אינו חשוב, קפ 2*, נקפ 14, התקפות 1 אדים, נזק 1-6 ועוד חנק מאדים, תנועה 0, ניצל כמו לוחם דרגה 2, מוראל לא חשוב, נטיה ניטראלי, נקנ 25, ראה סט למתחיל.

3 - הקבר המערבי

כל החלק של החדר הזה והמסדרון המוביל אליו, נתונים תחת הקסם "חושך תמידי". אם השחקנים ניצחו את גלמי העצם, היצורים שבחדר זה כבר מכינים את המלכודת. אם השחקנים מבטלים את קסם החושך, הם רואים את הדברים הבאים: "המסדרון הצר מאחורי דלת העץ הוא קצר ומוביל מעט בשיפוע מטה. בתחתיתו נמצא חדר קטן יותר מזה שנכנסתם דרכו. במרכז החדר נמצאים שתי אבנים מסותתות, כל אחת בגודל 1.8 מטר או 90 סנטימטר רוחב ו-60 סנטימטר גובה. על כל אחת מאבנים אלה, שוכבת שארית גופה, לבושה בבגדים מעופשים ובלויים. הגופות לבושות בשריון ברונזה עתיק יומין. הראשים מכוסים בקסדות גדולות. מגינים מעוקמים וכמעט מתפוררים מכסים את רגליהם, ולכל אחד חרב ברונזה על חזהו. לאורך קירות החדר מונחות תיבות עתיקות, שרידי חרבות ושקים למיניהם.

גדולים, עליהם יושבים ארבעה לוחמים גדולים, שריריים ושחורי שיער. כל הלוחמים חמושים בשריון עור, אך משום מה עורם נראה שונה מעט מהרגיל.

מרכז ההתעניינות בגדול שבין הלוחמים, לא טיפה פחות מ-2.1 מטר גובה, שיושב על כסא האבן האמצעי, מחזיק עכבר מתפתל בין אצבעותיו, ומציק לו עם קצה חרבו. שני לוחמים יושבים על כסאות האבן הצפוניים, כל אחד עם גרזן קרב בידו, וחרב גדולה מוכנה לצידו. הלוחם הרביעי יושב על כסא האבן הדרומי, ומשחק עם חרב דו ידנית. חרב נוספת קשורה אל גבו. זהו סימן לכל ארבעת הלוחמים לקום ולתקוף את השחקנים, בצרחות אימים. לוחמי הענק האלה הם בעצם לוחמי מוג'ינה (MUJINA) שנשכרו על ידי אנגאקאר. הלוחמים נלחמים בחירוף נפש וירדפו אחר החבורה אם הם יברחו.

לוחמי מוג'ינה (4): דרגש 4, קפ 8*, נקפ 58, 43, 45, 50, התקפות 2 נשק ועוד מיוחד, נזק לפי נשק + פחד, התנועה 36 (12), ניצל כמו לוחם דרגה 8, מוראל 9, נטיה רשע, נקפ 1750, ראה סט למומחה. האוצר היחיד בחדר נמצא על היצורים. אחד מהם נושא מנשא יד מכוסה יהלומים בשווי 3000 פז, ולשני יש שיק המכיל חמישה יהלומים (1000 פז 100x500, 2 פז), למפלצת השלישית יש את "שק האיחסון" (BAG OF HOLDING) המכיל 5000 פז בפיסות זהב, מתכות ושרשראות. הגדול בחבורה נושא את המפתח לדלת אזור מספר 1. המפתח הוא מזהב וקשור סביב צוארו. הפגיון שלו הוא פגיון 4/2+ נגד אל מתיים.

5 - הדלת הצפונית

כמו שהוזכר קודם, דלת זו נעולה במנעול מיוחד, קסום ובעל עוצמה רבה. המנעול נוצר על ידי גמדים בזמן עבר, והידע איך לייצרו שוב כבר אבד מזמן. למנעול יש שני חורי מנעול והוא יכול להיפתח רק על ידי המפתחות מחדרים 3 ו-4. ללא מפתחות אלה הכניסה לניקבת טרפיל בלתי אפשרית. המנעול עמיד מול כל נסיון לפרוץ אותו, אם כי לא יקרה כלום לגנב המנסה לפרוץ אותו. המנעול וכל סביבות הדלת מחוסנים בהחלט מפני השפעת קסמי פריצה שונים (כמו KNOCK) ורק משאלה תפתח אותו. הדלת בעלת כושר ספיגה של 750 נקפ עד שתישבר. אם השחקנים יביטו את מתמודדיהם, הם יוכלו לקחת את המנעול ולמוכרו בעד 5000 פז או יותר. ברגע שהדלת נפתחת על ידי השחקנים היא נפתחת בחריקה קלה ומגלה את מה שמאחוריה. קרא:

תלויים גרוזיני קרב ועוד כלי נשק מעט פרימיטיביים וביניהם תלוי רק מפתח נחושת. (זהו אחד משני המפתחות הנחוצים כדי לפתוח את הדלת הצפונית).

אם מישהו בודק ליד הבלוקים במרכז החדר, הוא יכול לגלות מרצפת שנראית כמו מרצפת הזזה (חייב כח משולב של חמישים או יותר). מתחתיה בור קטן, המסתיר את אוצרים של היצורים. החפצים הבאים חבויים שם: סיכת אלקטרום בצורת ראש זאב (שווה 1000 פז), קישוט ליד מפלטיניום (שווה 2000 פז), כתרים מזהב וכסף (שווים ביחד 10,000 פז), מטה לגילוי קסם (WAND OF MAGIC DETECTION) בעל 20 שימושים, מגילת הקסם: "יצירה" (CREATION), ושלושה שיקויים - שיקוי שליטה בדרקון ירוק, שיקוי שליטה באל מתיים ושיקוי מנטרל רעל.



4 - המערה המזרחית שהם

אם מישהו מהחבורה מאזין בהצלחה לדלת, הוא שומע צחוק נמוך וחנוק. לאחר שהשחקנים יפתחו את הדלת, תאר את הדברים הבאים:

"מכיוון המסדרון, לפידיים תלויים על קירות המעבר הקצר שמוביל מטה אל חדר בגודל שלא ידוע לכם. קולות נמוכים וקול צחוק פראי נשמעים מהחדר למטה."

כשהשחקנים סיימו לרדת למטה, קרא: "שני לפידיים מעלי עשן מאירים את התא הגדול שנראה קטן יותר מחדר הכניסה. מרכז החדר מכיל שלושה ריבועי אבן

דמות עומדת בפיסוק רגליים מעט אחרי שתי האבנים. זוהי דמותו של אדם מוצק, עם פרצוף מכוער, וחיוך מלא רוע על פניו. דרך היצור אפשר לראות את הקיר האחורי של החדר. בעוד אתם מביטים במראה המחריד, עשן אפור, זוהר, מתחיל לעלות מהרצפה ולהתעבות בחלל החדר."

החדר הזה מכיל חבורה לא מבוטלת של אל מתיים המאמינים באנגאקאר. היצור מאחורי האבנים הוא אפאריטון (APPARITION) שהצטרף בשמחה לכהן המטורף. אנגאקאר שם את האפריטון כראש חוליית האל מתיים. מאחורי שאר החפצים בחדר מתחבאות גם כמה נשמות מעוותות שעונו ונמשכו למקדש המוות של אנגאקאר. יצורים אלו הם שמונה רפאים ושני נקזונים, אחד בעל 25 נקפ המתחבא בארון גדול ליד דלת הכניסה, וכך הוא נמצא מאחורי השחקנים ברגע שהם נכנסים לחדר. הדמויות על מצבות האבן הן מומיות המוכנות לקום להתקפה.

אפאריטון: דרגש 0, קפ 10**, נקפ 53, התקפות 2 ציפורניים, נזק 3-8/3-8, תנועה 54(18), ניצל כמו קוסם דרגה 10, מוראל 10, נטיה רשע, נקפ 3000. ראה בסט למומחה (תחת "פאנטום").

רפא (8): דרגש 5, קפ 3* נקפ 20, 15, 2x14, 2x18, 16, 17, התקפות 1, נזק ניקוז אנרגיה, תנועה 18 (6), ניצל כמו לוחם דרגה 3, מוראל 12, נטיה רשע, נקפ 50, ראה סט למתחיל.

נקזן (2): דרגש 3, קפ 4**, נקפ 30, 25, התקפות 1, נזק 1-6 ועוד ניקוז אנרגיה תנועה 36 (12), בטיסה 72 (24), ניצל כמו לוחם דרגה 4, מוראל 12, נטיה רשע, נקפ 175. ראה סט חוקים למתקדם.

מומיות (2): דרגש 3, קפ 5**+1, נקפ 33, 25, התקפות 1 נגיעה, נזק 1-12 ועוד מחלה, תנועה 18(6), ניצל כמו לוחם דרגה 5, מוראל 12, נטיה רשע נקפ 575, ראה סט למתקדם. ואל תשכח את ההשפעה של שיתוק הפחד שלהם.

סדר הקרב: כשהשחקנים נכנסים לחדר, האפריטון קם, ומתחיל ליצור את העשן שלו. כל אחד שנמצא בכניסה לחדר או בחדר עצמו, חייב לגלגל גלגול הצלה נגד קסמים או להיות מהופנט למשך שישה סיבובים. ברגע שלפחות שני שחקנים מהופנטים, יהפוך האפריטון לבשר ודם ויתקוף את השחקנים חסרי הישע.

כשהאפריטון הופך לצורה מוחשית, המומיות קמות מבלוקי האבן והנקזונים והרפאים קמים מאחורי הצללים ומקומות המחבוא שלהם. יש נקזן ורפא מאחורי החבורה, בתוך ארון גדול, והם יבואו מאחורי החבורה כדי לחסום את התקדמותם. אם השחקנים אינם מבטלים את החושך, הם מותקפים באותה שיטה רק בהפתעה גמורה!

בחדר מפוזרות תיבות רקובות ויש הרבה חרסים וכדים ישנים, כולם מלאים בבגדים רקובים ובד ישן. על הקירות

TRAFIL'S TOMB

קברו של טרפיל

במרכז, עם גר אדום ביד אחת וספר כשלהו ביד השנייה. מעל לארון קבורה, מתעבה עשן ירוק ויוצר צורות משונות וסימנים מוזרים באויר. עוד אדם, חמישי בחבורה, הלבוש בגלימה ארוכה מכוסה אבק, מסתובב אליכם כשאתם פותחים את הדלת, והוא מרים את ידיו בדרימטיות. מיד נוצר על התקרה גוש קרח עבה, הגדל במהירות שיא ומכסה את כל המעבר לחבורת האנשים.

לא חשוב כמה זמן השחקנים ביזבוזו במערות האחרות. הם הגיעו לקבר מיד כאשר אננאקאר כמעט גמר להטיל את הקסם הסופי. שלושת היצורים בכניסה הם יצורים ושםם הוא DEVIL SWINES (בתרגום חופשי: חזירי שאול). הם ילחמו מיד. חזירי השאול (3): דרגש 3 (9), קפ 9*, נקפ 42, 45, 46, התקפות 1 נגיחה או נשק, נזק 2-12 או לפי נשק, תנועה 54 (18), בורות אדם 36 (12), ניצל כמו לוחם דרגה 9, מוראל 10, נטיה רשע, נקנ 1600. ראה סט למתקדם. כשהחבורה נכנסת לחדר, אנשי החזיר בעלי צורת אנוש, אך כל סיבוב לאחר מכן אחד מהיצורים נופל לרצפה ונהפך לחזיר ענק. כל איש חזיר יכול להטיל 3 הקסמות מיוחדות עם 2- לגלגול הצלה לקורבן.

האיש שהטיל את חומת הקרח הוא הקוסם קרג'ילון "מזמן החושך", שצפה בחבורה עם כדור בדולח מאז שהם נכנסו לקבר. ביודעו כי הם עלולים להיכנס לחדר, הוא החל בהטלת הקסם חומת קרח כדי שהחבורה לא תפגיע בהטלת הקסם של אננאקאר. קרג'ילון "מזמן החושך": דרגש 1, (עם קסם מגן וטבעת), קוסם בדרגה 11, נקפ 30, התקפות 1, נזק לפי קסם או נשק, תנועה 36 (12), מוראל 10, ניצל כמו קוסם דרגה 11, נטיה רשע, אינטליגנציה 17, נקנ 2700. לקרג'ילון יש פגיון +2, כדור בדולח, טבעת הגנה +3 ושיקוי רפואה. הוא סיים לרקוח לא מזמן שיקוי של ראייה (SIGHT) והטיל קסם מגן וגלוי בלתי נראה על עצמו. הוא גם הטיל חומת קרח וקסמי הגנה על אננאקאר בעצמו (ראה בהמשך). קסמיו: הקסמת איש, קליע קסם 2x הפיכה לבלתי נראה, חושך תמידי, קורים (WEB), כדור אש (FIREBALL), מכת ברק (LIGHTNING BOLT), העברה ממקום למקום (TELEPORT). מסביב לארון הקבורה מתכנסים

בקרב הגדול עם בני עמו ונח כאן מנוחת עולמים בין האלים. על הדלת ציורים של לוחמים מוזרים עם חרבות קצרות. הדלת לא נראית נעולה, אך הוטל עליה נעילת פתח (HOLD PORTAL) על ידי קוסם מדרגה 11. רק הקסם "פתיחה", "משאלה", או "ביטול קסם" (DISPEL, MAGIC, WISH), או נזק של 250 נקפ על הדלת יפתחו אותה.

אם השחקנים אכן משתמשים בכלי נשק לפתוח את הדלת, כלי הנשק יהפכו לקהים לאחר חמישה סיבובי מכות. אם מישהו מאזין מאחורי הדלת בהצלחה הוא שומע



קולות מלמול רכים וחוזרים ולאחר מכן מתגברים. לאחר שהשחקנים פרצו את הדלת, תאר להם בדרימטיות את הקורה: "הדלתות נפרצות סוף סוף. מאחורי דלתות הברונזה נמצא חדר גדול מואר על ידי לפידים ומנורות קטנות. החדר המעוגל מלא בנטיפים יפים ונוצצים. ריח טחב ועשן ממלא את ריאותיכם. אתם עומדים על רמה קטנה ומדרגות בגובה מטר יורדות למטה לחדר האמיתי. עומדים על קצה המדרגות, שלושה אנשים שמנים, מכוערים, עם פרצופים מצולקים ומגעילים כשכל אחד נושא גרון קרב ארוך מאוד, המונף מעל ראשו. האנשים השמנים לובשים בגדי עור וחגורות ארוכות המכסות את מותניהם הרוטטות משומן וליכלוך. על פניהם שרוע חיוך זועתי ומכוער של רשע, הנראה בברור באור האפלולי של החדר. מאחורי אנשים אלה, שישה אנשים עומדים מלחשים בשקט לחש קסם כלשהו בחצי עיגול מסביב לארון קבורה פתוח. תשומת ליבם נתונה לאחד מהם העומד

"החדר, הנמצא מאחורי דלת הברזל החזקה מואר על ידי שתי עששיות שעוצמת ההארה שלהן הורדה לרמה נמוכה. אתם עומדים בקצה גרם המדרגות המוביל שלושה מטר מטה. חדר זה הבנוי בצורת ביצה, הוא אחד המוזרים שראיתם מימכם, מעביר צמרמורת בכל גוף אדם שפוי, ונראה כי יד אדם מיומנת חצבה אותו לפני שנים רבות. גודלו מספיק לכולכם לעמוד בו. במרכז החדר, מעט יותר לקצה החדר האחורי, בגובה של שלושה מטר מהרצפה, מרחף יצור עגול, מוזר, מלא קשקשים מבריקים, וקוטרו בערך 1.2 מטר. יש לו פה ענק,

המשתרע מקצה לקצה, מלא שיניים שחורות ואדומות כדם, וקבוצות מיחוסים ועליהם עיניים היוצאות מקצהו העליון. ממש מעל לפה נמצאת עין אחת ענקית. כל המחזה המרשים הזה, נראה לכם כהרף עין." זהו כמובן הביהולדר, שהושם כאן על ידי אננאקאר כדי לשמור על הפתח.

ביהולדר: דרגש 7/2/0, קפ 11 ***** , נקפ 20/50, התקפות 1 נשיכה ועוד מיוחד, נזק 2-16 ועוד מיוחד, תנועה 9(3), ניצל כמו קוסם דרגה 11, מוראל 12, נטיה רשע, נקנ 5100. ראה סט למומחה.

המפלצת תוקפת מיד כל מה שנכנס לחדר. היא תנסה לעמוד במרכז החדר, בערך בגובה של שלושה מטר מהרצפה, ותשתמש בעיניה הרבות נגד יריביה. אם שלומו של הביהולדר נתון בסכנה והחבורה מסכימה להיכנע, הוא יסכים תמורת 5000 פז ביהלומים או שתי מגילות או שקויים. אם החבורה מסכימה לתנאים, הביהולדר מבקש מהם לשים הכל בשק אותו הוא יקח בפיו ויסתלק. לביהולדר בהחלט לא איכפת מאננאקאר.

החדר מלא בתיבות, ארונות קבורה וכיוצא בזה. חלק מהם מלאים בפיסות כסף ונחושת (30000 פז, 19000 פכ). יש גם תיבה גדולה המכילה 2000 פז. ערימת כלי נשק ישנים המכילה בעיקר כלי נשק חלודים כמו חרבות, גרזנים וכו', נשענת על הקיר. חנית אחת, שאינה מראה סימנים לגילה חוץ מהסימנים המיוחדים הכתובים עליה היא "חנית 3P חוזרת" (RETURNING+3) (SPEAR).

6. ניקבת טרפיל בקצה גרם המדרגות נמצאות שתי דלתות ברונזה גדולות נעולות. על הדלתות יש כתובת בשפה עתיקה האומרת: "כאן מונח בנו של טרפיל טארפון, שנפל

(לאננאקאר יש בסיס האבקות של 10).
ברגע שהספר נופל לרצפה - רוחו של
טרפיל מתרוממת בשאגת שמחה ותוקפת
את אננאקאר. אננאקאר מחוסל כעבור זמן
מה. אם רוחו של טרפיל מחוסלת על ידי
השחקנים, אננאקאר צורח בעצבנות,
ונשבע כי יחסל וירדוף אחר השחקנים
לעד. הוא משתמש בכוח השריון שלו
לברוח מהמקום דרך עולם הרוחות.
ליד קצה המערה נמצאת תיבת ברזל קטנה,
נעולה, שהמפתח שלה נמצא אצל
קרליג'יס. הוא ממולכד על ידי ארבעה
חיצי רעל קטנים ומכיל מגילת קסם לכהן,
העלאת מתים מלאה, החזרת עוצמה, וריפוי
מוחלט וכן 1000 פז (RAISE DEAD FULLY).
(RESTORE, RESTORE, CURE ALL.

עזיבת הקבר

ברגע שהשחקנים יוצאים מהקבר, הם
רואים כי השמש יצאה מבין העננים ואור
שוטף את הערבה. סרגיי מגיע עם הסוסים
ואומר: "אדונים, אני רואה שהצלחתם. בו
ברגע שהתפזרו העננים ידעתי כי לא
איכותם, וכי כל תושבי טראלדרה צריכים
להודות לכם על מעשיכם."

מעט אחרי-כן, כשהשחקנים ממשיכים
לרכב לכיוון העיר, בערבה, הם רואים
דמות הניצבת ליד אחד העצים הבודדים
באזור. "ברכות, גיבורים." הלוחם אומר.
"הצלחתי לזכות בביקור קצר זה בעולמכם,
כדי להודות לכם אישית." טרפיל מגיע
ומניח יד תומכת על כתפו של כל אחד
מחברי הקבוצה. נגיעה זו מחזירה נקפ
מלא, מרפאת כל חולי ומחזירה כל דרגה
אבודה. אם מישהו מת מהחבורה, טרפיל
יחיה אותו. הוא מגיע לבסוף לסרגיי ואומר
"ברכות, מוביל הדרך" ונותן לו שרשרת
הגנה (SCARAB OF PROTECTION). כל אחד
אחר מהחבורה שלא צריך החזרת דרגות או
ריפוי, יקבל שרשרת הגנה כזאת.

לאחר שאמר את תודתו, טרפיל מרכין
ראש לשחקנים, מרים את חניתו ומגיניו
ואומר: "להתראות לכם הרפתקנים
אצילים, הלוואי ותמצאו את מקומכם
הנעלה בין האלים!" והוא מזנק למעלה,
ונעלם בשמים הכחולים. בהיבהוב קל,
הלוחם נעלם מהעולם של בני התמותה.
זוהי בעצם סוף ההרפתקה. אם
אננאקאר ברח, הכן הרפתקת המשך בה
הוא מגיע לנקום שוב בשחקנים. הספר שלו
נעשה חסר ערך לאחר הקרב, בעוד איזוואן
סיומנוב עולה לדרגה בכירה בכמורה,
ובעתיד הוא יהיה זה שיעמוד בראש כנסיית
טראלדרה וינהיג את האנשים לציית לחוקי
הצדק.

(SPELL TURNING), והוא תחת השפעת הגנה
מפני קליעים רגילים.

לאננאקאר יש את הקסמים הבאים:
גרימת פחד 2x, רפוי פצעים קלים 3x,
עצירת איש 3x, ברכה, שידפון (BLIGHT),
חושך תמידי 2x, קללה 2x, רעל ריפוי
פצעים חמורים, גרימת פצעים רציניים,
ריפוי פצעים קריטיים 2x, מחסום 2x.

אננאקאר נושא גם שרשרת מלאה
יהלומים ששוויה 5000 פז, וארבע טבעות
ששוות 1200 פז, 500 פז, 250 פז, ו-50 פז.
ברגע שהשחקנים פורצים את חומת הקרח,
שלושת הכהנים הפשוטים רצים קדימה
להלחם נגד השחקנים. בסיבוב לאחר מכן
יבואו שני הכהנים המנוסים יותר, ובסיבוב
קרוב אחד אחר-כך, מצטרף גם קרליג'ון
לקרב.

כעת השחקנים יכולים לעצור את קסם
לכידת הנשמות רק בדרך אחת - הריגת
אננאקאר.

במשך שלושת הסיבובים הראשונים של
הקרב, השחקנים מבחינים בעשן ירוק
ההולך ומתעבה. בסיבוב הרביעי העשן
הופך לצורה של בן אדם המפיץ אור ירוק
שנראה היטב בכל התא. הדמות תיווצר
מעל לארון הקבורה, ותראה בדיוק היכן
שאיזוואן תאר את הלוחם.

בעוד הוא לובש צורה, טרפיל מביט
בשחקנים, ועל פניו נראה עצב וכאב גדול.
אך בעוד השחקנים ממשיכים להילחם נגד
כהני הרשע, נוצר שינוי גדול בדמות. כח
רשע יתפשט באויר בעוד על רוחו של
הלוחם ישתלט הרשע והוא יהפוך לרוח
זועמת. אננאקאר יפלוט מילות קסם
חזקות מאד. חמישה סיבובים לאחר כניסת
השחקנים מאחורי חומת הקרח, רוחו של
הלוחם משבט הטראלדר תרים חנית
אדירה ותתקוף את הלוחם החזק ביותר
בחבורה כשהיא מרחפת באויר וחותרת
אותו כסכין. מרגע זה ואילך, אננאקאר
חופשי להצטרף לקרב.

רוחו של טרפיל: דרגש 2-, קפ 14, נקפ
75, התקפות 2, נזק 4-14/4-14, תנועה 36
(12), ניצל כמו לוחם דרגה 14, מוראל 12,
נטיה רשע, נקפ 3500.

טרפיל לבוש כמו שהיה לבוש בחיים -
שריון נוצץ, כפפות זהב, וקישוטי ברונזה.
הוא נושא חנית אדירה, נוצצת וחזקה. בכל
פעם שהוא פוגע במישהו, הקורבן מושפע
מפחד. טרפיל אינו שם לב לאף אחד עד
שהקורבן אותו בחר מת. כל לוחמי רשע
בחדר משתמשים ברוב כוחם, ואינם
מפחדים לבזבז אנרגיות קסם.

אננאקאר יכול גם כן להצטרף לקרב,
כשביד אחת הוא נלחם עם ספר כלשהו
וביד השנייה הוא מנופף אלה ומטיל
קסמים. אם חוטפים לאננאקאר את הספר,
הקסם נשבר, וטרפיל נעלם. כדי לחטוף את
הספר יש צורך לציין זאת קודם ביוזמה,
ואז לבצע גלגול להיאבקות (בדוק בחוק
בסט למומחה). הדבר יתן לאננאקאר את
ההודמנות לתקוף קודם עם החנית

אננאקאר והעזרים שלו. זה כבר שלושה
ימים שהם עובדים במשמרות ומעלים את
כוחות הרשע כדי ללכוד את נשמתו של
טרפיל. לפני יום, רוחו של הלוחם החלה
להיחלש, ולכן כולם ביחד. כל השבעה
החלו לפני עשרים שעות ללחשש ביחד את
מילות הקסם. כעת, חמישה מבין השבעה
הם כהנים מדרגות נמוכות, ותשושים מאד
מהענין, בעוד לודיג'ריס המרושע (והו כהן
רשע שעוזר לאננאקאר זה זמן רב), עדיין
שומר על כוחו בזכות אמונו הגדול ברשע.
אבל, בכל אופן, אננאקאר הוא היחיד
שנראה מבחינה פיזית רענן עדיין, כשהוא
שואב את כוחו מספר לכידת הנפשות
שברשותו.

כהנים (3): דרגש 3, כהנים דרגה 3,
נקפ 15, 12, 10, טאקו 20, התקפות 1, נזק
לפי נשק, תנועה 18(6), מוראל 11, ניצלים
כמו כהן דרגה 3, נטיה רשע, נקפ 50.

כהנים אלה לובשים שריון לוחות מתחת
לחלוקיהם וכל אחד מהם חמוש באלה +1.
אם כי לכהנים נשאר כח להילחם, הם
תשושים מבחינת קסמים. על כל אחד
מהכהנים יש שרשראות פלטיניום ששווים
200 פז.

כהנים בוגרי רשע (2): דרגש 2, כהנים
דרגה 6, נקפ 32, 25, התקפות 1, נזק על
ידי קסם או נשק, תנועה 18 (6), מוראל 11,
נטיה רשע, חכמה 16, נקפ 725.

אנשים אלה אינם כה סחוטים מבחינת
קסמים, והם יכולים עדיין להטיל מעט. אחד
מהם לובש שריון לוחות +1 ונושא מטה
הכאה (STAFF OF STRIKIN) עם עשרים
שימושים. יש לו את הקסם "ריפוי קסמים
קלים" והקסם "פחד". השני לובש שריון
לוחות רגיל ועונד טבעת הגנה +1, הוא
נושא מטה נחש (SNAKE STAFF). הוא יכול
להטיל "ריפוי פצעים קלים" ואת הקסם
"עצירת איש". כל אחד מאנשים אלה לובש
סמל קודש גדול מאד של רשע השווה
לפחות 1000 פז.

לודיג'ריס הרשע: כהן רשע, דרגש 1,
כהן דרגה 8, נקפ 36, התקפות 1, נזק לפי
קסם או נשק, תנועה 18 (6), ניצל כמו כהן
דרגה 8, מוראל 11, נטיה רשע, כח 16,
חכמה 17, נקפ 1750. לודיג'ריס לובש שריון
לוחות +2, אלה +3 ושיקוי שנותן "כח של
ענק". יש לו גם את הקסמים הבאים: אור,
עצירת איש, שקט בטווח חמישה מטר, רעל,
אצבע המוות. ללודיג'ריס יש שרשרת
יהלומים ששוה 900 פז ואת המפתח לתיבת
הברזל בפינת החדר.

אננאקאר הכובש: דרגש 2-, כהן דרגה
13, נקפ 50, התקפות 1, נזק לפי קסם או
נשק, תנועה 18 (6), ניצל כמו כהן דרגה
13, מוראל 12, נטיה רשע, אינטליגנציה 17,
חכמה 18, כושר 16, נקפ 3250.

אננאקאר לובש שריון לוחות קסום -
שריון המעביר אותו לעולם הרוחות (PLATE
MAIL OF ETHEREALNESS), והוא נושא -
אלת האטה 3 (MACE OF SLOWING). הוא גם
נושא טבעת של החזרת קסם (RING OF

שלום הרפתקנים

מאת: גבע פרי *



לפניכם מדור חדש לשחקני מבוכים ודרקונים, מתחילים וותיקים ומשחקי תפקידים אחרים. המדור יכול דיווחים על אירועים וחידושים מהארץ ומהעולם. עיצות שליטי המבוך, רעיונות להרפתקאות, לחשים וחפצי קסם חדשים, מפלצות מקוריות ועוד. מידי פעם נערוך חידונים ותחרויות נושאי פרסים יקרי ערך. אתם מוזמנים לכתוב אלינו, לת.ד. 1409 בני-ברק, ולציין על המעטפה: עבור: שלום הרפתקנים.

האופל - הכרך השני בסדרת ממלכות נשכחות, המשך של רב המכר המותח מסע האופל באיי מונשיי. חובה לשחקני מו"ד. * נפתח מועדון מו"ד חדש בתל-אביב. המועדון מתקיים בחנות כתר בדיונגוף 101. מפגשים נערכים בכל יום שישי בשעה 16.00. מידי פעם ייערכו טורנירים ואירועים.

* בקרוב תחל הקרנת סדרת תוכניות קצרות על מו"ד בטלוויזיה בכבלים. שחקני מו"ד בכל הגילאים, מכל חלקי הארץ, בעלי כישרון משחק (לא משחק מו"ד אלא כישרון בימתי), שמעוניינים להשתתף, מוזמנים להתקשר בהקדם לחברת מיצוב, טל': 03-5283882, ויוזמנו לראיון ובחינת קבלה. מוזמנים להתקשר גם כאלה שיש להם ציוד מיוחד, מיניאטורות או רעיונות מיוחדים.

* ערכת עולם גרייהוק באנגלית, נמכרת עתה במחיר מיוחד. עולם גרייהוק הוא העולם הותיק ביותר שפותח על-ידי גרי גייגקס, ממציא מו"ד ששיחק בו עם החבורה שבה היה הוא שליט המבוך. הערכה מכילה שתי חוברות ושתי מפות צבעוניות גדולות. בערכה יש תיאור מלא של כל ארץ בעולם כולל: מנהיגים, גיבורים, גודל צבאות, פוליטיקה, היסטוריה, תיאורים מיוחדים, אלים ועוד.

* גבע פרי הוא המתרגם והעורך הראשי של כל מוצרי מבוכים ודרקונים בעברית. גבע משחק במבוכים ודרקונים ובמבוכים ודרקונים מורחב כבר 12 שנים! הוא השתתף בטורניר ג'ן-קון בשנת 1987, שם פגש וקיבל הסברים מיוצרי המשחק. גבע הוא מחבר ההרפתקאות נשות הירח ומלחמת הפסלים החיים.

משחקים אחרים, הדגמות משחקים, משחקי מחשב והקרנות סרטים. יהיו גם הרצאות וינתנו הסברים. תהיה תצוגת מיניאטורות ויהיו דוכני מכירות למוצרים שונים כמו חוברות משחק, משחקים אחרים, חולצות, מדבקות, פוסטרים ועוד.

אירועים וחידושים במבוכים ודרקונים

* בסוכות האחרון, 24-25 בספטמבר, נערך טורניר הדרום בקניותר בנס-ציונה. בטורניר שיחקו את ההרפתקה מלחמת הפסלים החיים, המתרחשת ביבשת נולימיס, מקום ההתרחשות של נשמת הירח. מעתה ישתייכו כל ההרפתקאות בנולימיס לסידרה שתיקרא ארצות החלום.

* הערכה לאשף, שתצא לאור בקרוב, תהיה בקופסה שחורה ותכיל שתי חוברות: האחת לשה"ם והשנייה לשחקנים. הערכה מיועדת לדמויות בדרגות 26-36. כמו כל קודמותיה, גם ערכה זו מכילה כללים וכוחות חדשים לדמויות: כלי נשק, לחשים, שיטות לחימה ועוד. בחוברת לשה"ם אוצרות חדשים ומפלצות אימתניות, וכן כללים והסברים נוספים, כמו מה מידת התבונה של כל המפלצות במו"ד, הדרך להיפך לבני-אלמוות ועוד.

* כרך שני של סדרת אגדות רומח הדרקון עומד לצאת בקרוב והוא נקרא מלחמת התאומים. כאן תוכלו לקרוא על המשך הרפתקאותיהם של התאומים רייסטלין וקרמון ועימם קריסטינה טובת הלב והקנדר השובב גדילן. מלחמת הרומח באה אל קיצה, אולם לא כך הרשע...

* הנסיך טריסטאן קנדריק יוצא לשליחות קשה במלחמה נגד האופל בספר מכשפי

עיצות המכשף

פינה זו תעסוק בשאלות ותשובות בענייני מו"ד (מבוכים ודרקונים).

אלון מנדלה מקרית ביאליק שואל:

* האם יש מועדון מו"ד באיזור חיפה והקריות?

אין מועדון רשמי באיזור זה, אולם אם קוראים אחרים מעוניינים להקים מועדון שכוה, שיכתבו אלינו. נשמח לעזור.

* האם הערכות לאשף ולבן-האלמוות תורגמו לעברית? היכן ניתן להשיגן?

הערכה לאשף בעברית נמצאת בשלבי עריכה והפקה אחרונים. היא עתידה לצאת לאור בסביבות חנוכה. ניתן יהיה להשיגה בכל החנויות המוכרות מוצרי מו"ד. הערכה לבן-האלמוות טרם תורגמה לעברית. היא תתורגם מיד לאחר יציאת הערכה לאשף.

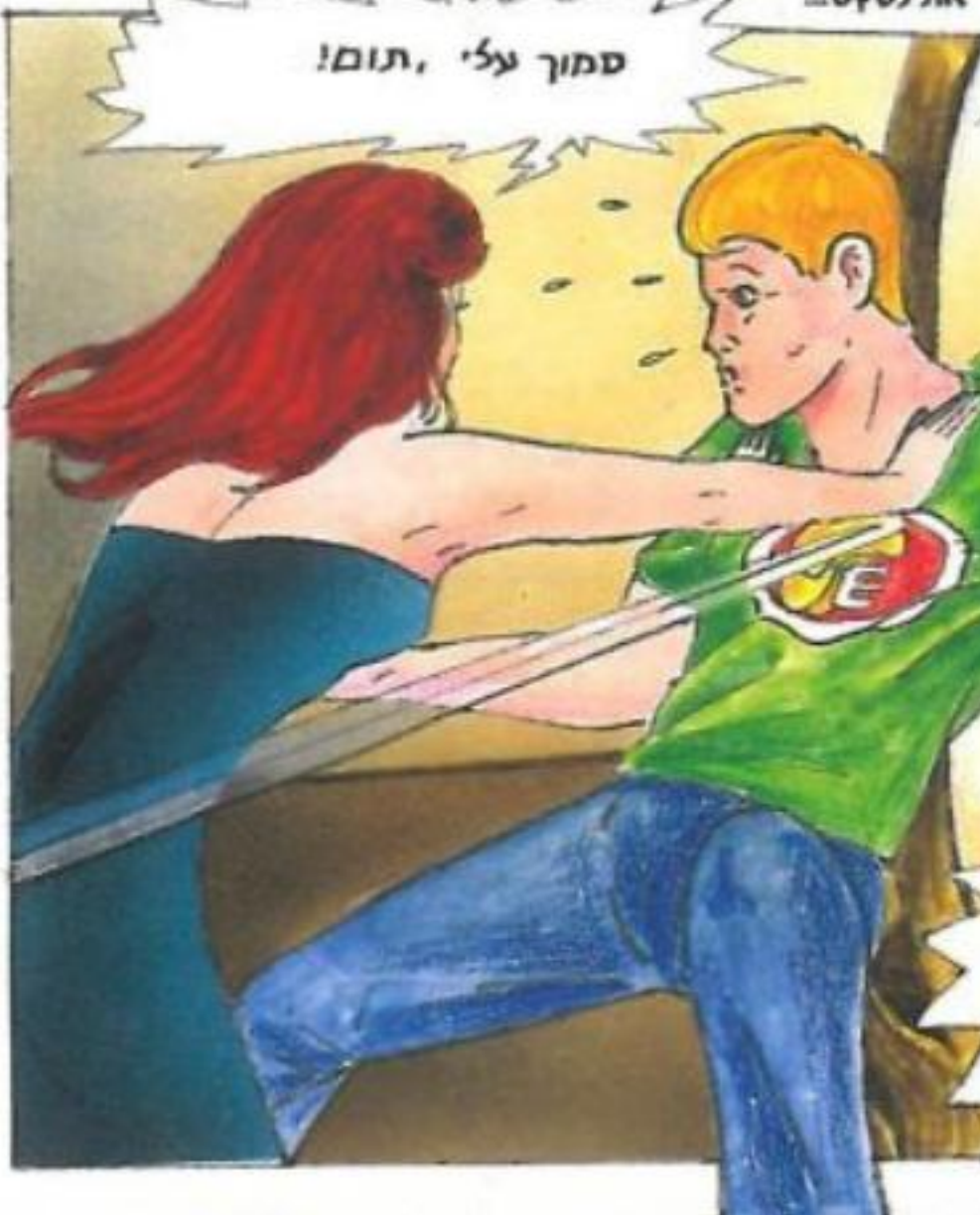
* הייתי רוצה לדעת פרטים על הטורניר המתקיים כל שנה בפורים.

טד"י (טורניר דרקונים ישראלי) הוא הטורניר הגדול ביותר בארץ לתחום זה. בשנה שעברה השתתפו בו כ-500 שחקנים מכל הארץ והוא נערך במלון פארק בתל-אביב. מלבד הטורנירים של מו"ד ומו"ד מורחב, נערכו גם תחרויות תחפושות וציורים. בפורים הקרוב, עומד להיערך הפנינג ענק שיכלול טורנירים שונים של מו"ד ומו"ד מורחב וכן תחרויות של

שאלות

מאת אייל פיסצקי (יעוץ: אורן אונסטלוס) פרק מס. 4. תקציר הפרקים הקודמים:

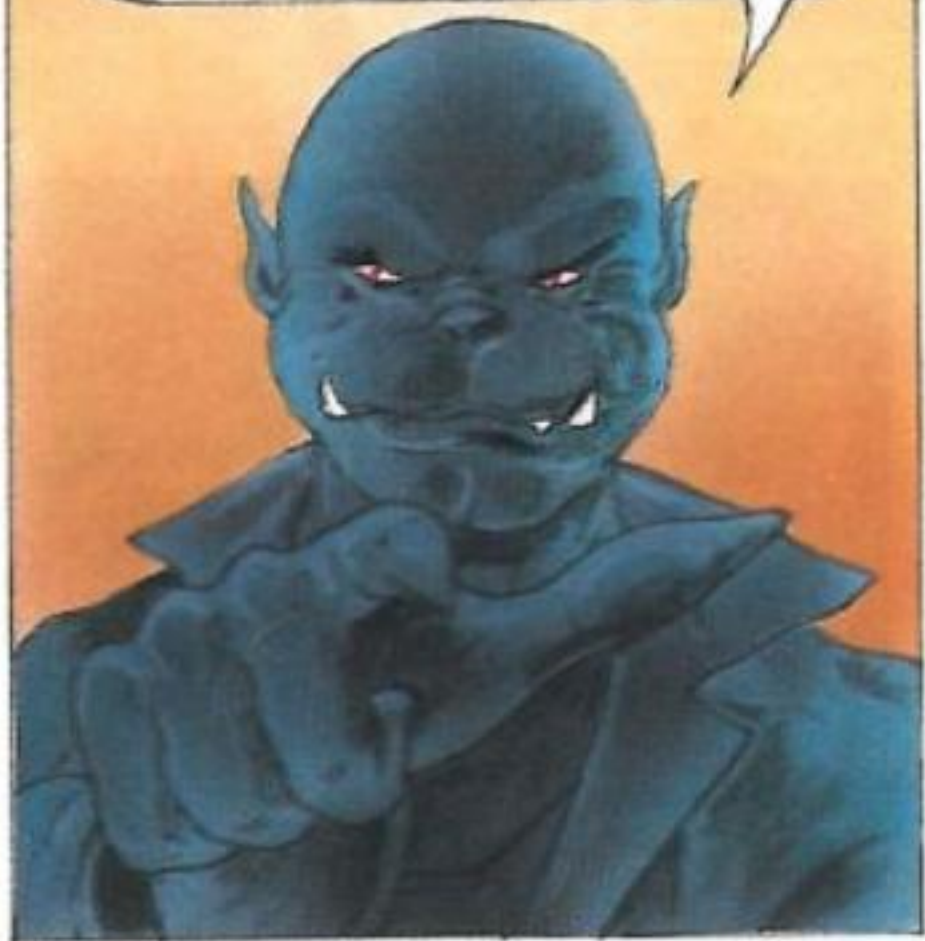
תום מבלה את חופשתו מבית הספר בכיתה הפסטורית של דורה (הפסטורית לא נחשפת... דורה מראה לתום וליון אהב שברשותה כאשר שלוש דמויות עוסות שחורים מרצות לבית ומטוות אליהם את נשקם...)



סמך עלי, תום!

זה הזמן לפעול, עכשו או לעולם לא!

טוב, הזמן קצר והמלאכה מרובה - אישורה, את תחרא איתנו ותתני את הדך. ללד לא בדקק אתר...



הי! מה זה! תיזהרי, אב טפפפפפפ...

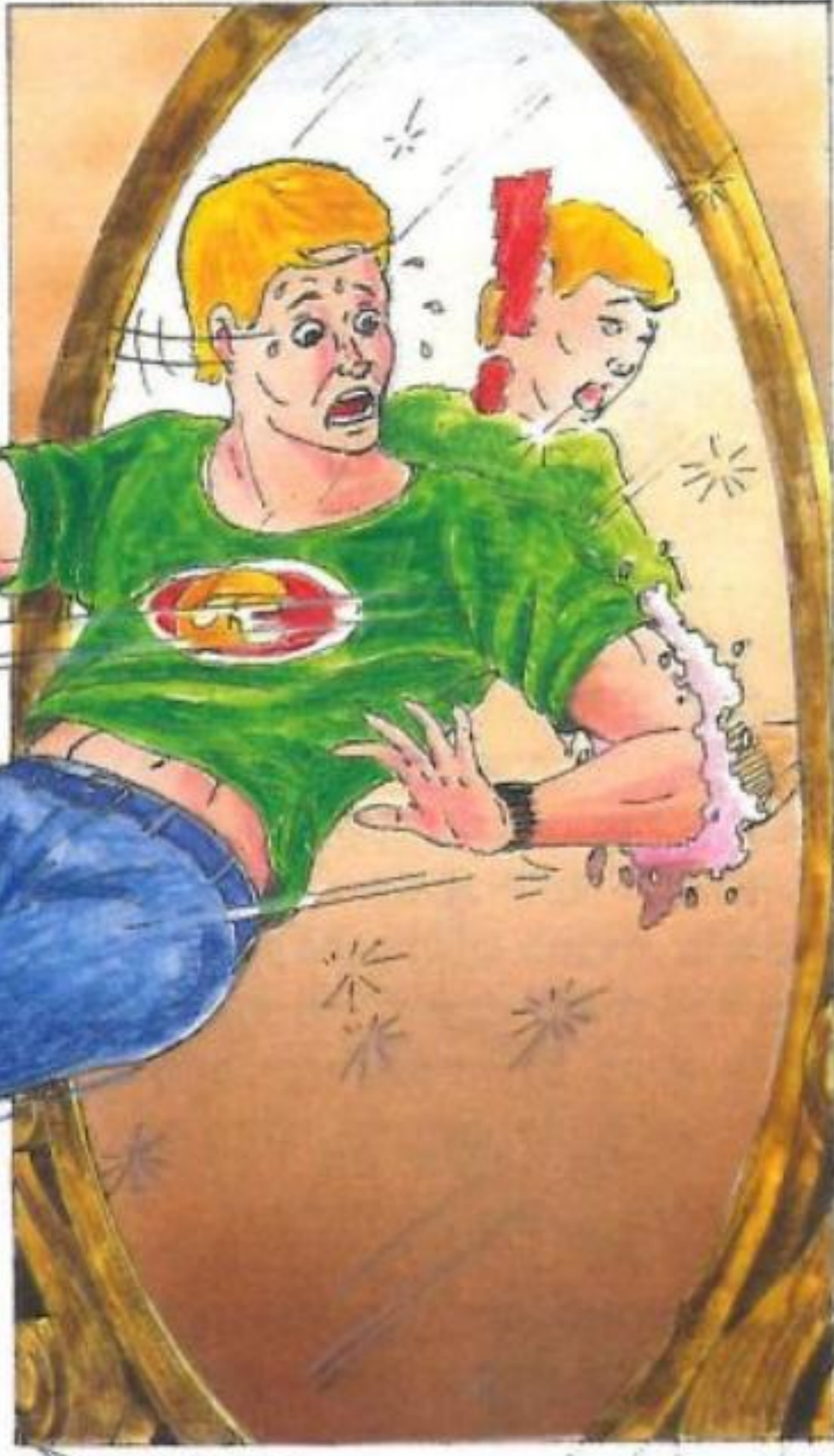


אין במקום ופנ המראה הקשים הראיש קירות נאלית עוטפת את הופו, כמו היבנה המראה ים של בסך ומה צוללם כאקו!

צפית התדמה נתקת בגון. ראע טסק ופנ המראה סוגים עליו וכאלו דכר אס ארץ!



הדחפה זעקה את אפנו של תום. המראה הלכה וקובנה אליו כשהיחית. בדמותו יסל היה תום לשמוע את קל הנפץ...

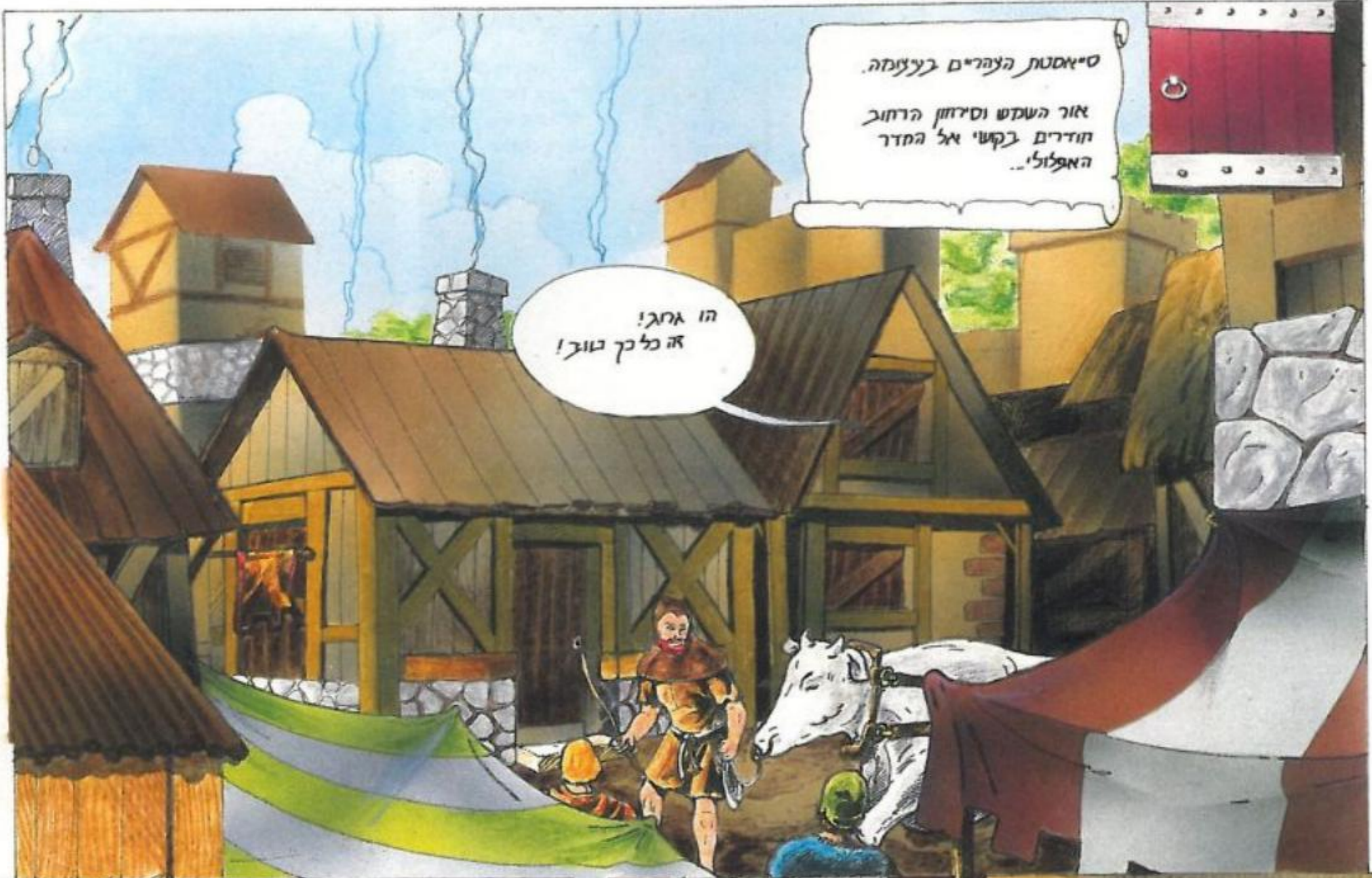


שוקת תץ והחודר במלא באעם של טפיות אבובית...

אל המראה! מיד! היא יכולה להמלט!

אם היתה היא יקוא סקונה להמלט. היא התעצפה לרטיסו!



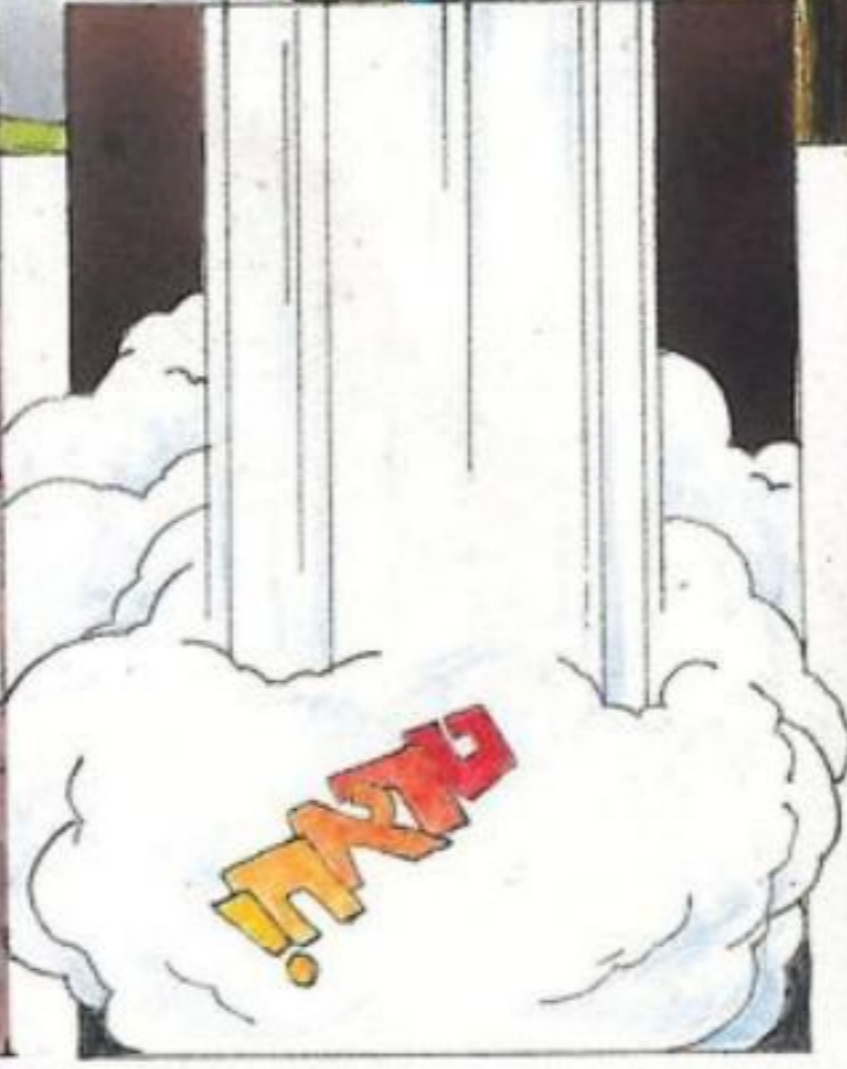


סיימטת הצהרים בעצמה.
אור השמש וסידחון הרחוב
חודרים בקשי אל המדר
האפולו...

הו אחי!
זה מלך טוב!



הי! מי שם?
את אמרת שנגלך לא
יבצא היום בבית!



טוב, עם כל הפגיעות
באלל זה פקת
למקחה העירוני!

הו אלהים!
אני שומעת סבבים
נפלים...



אוח...
סי ככה את האור?



צד להדיר אותם
אות ולתמיד!

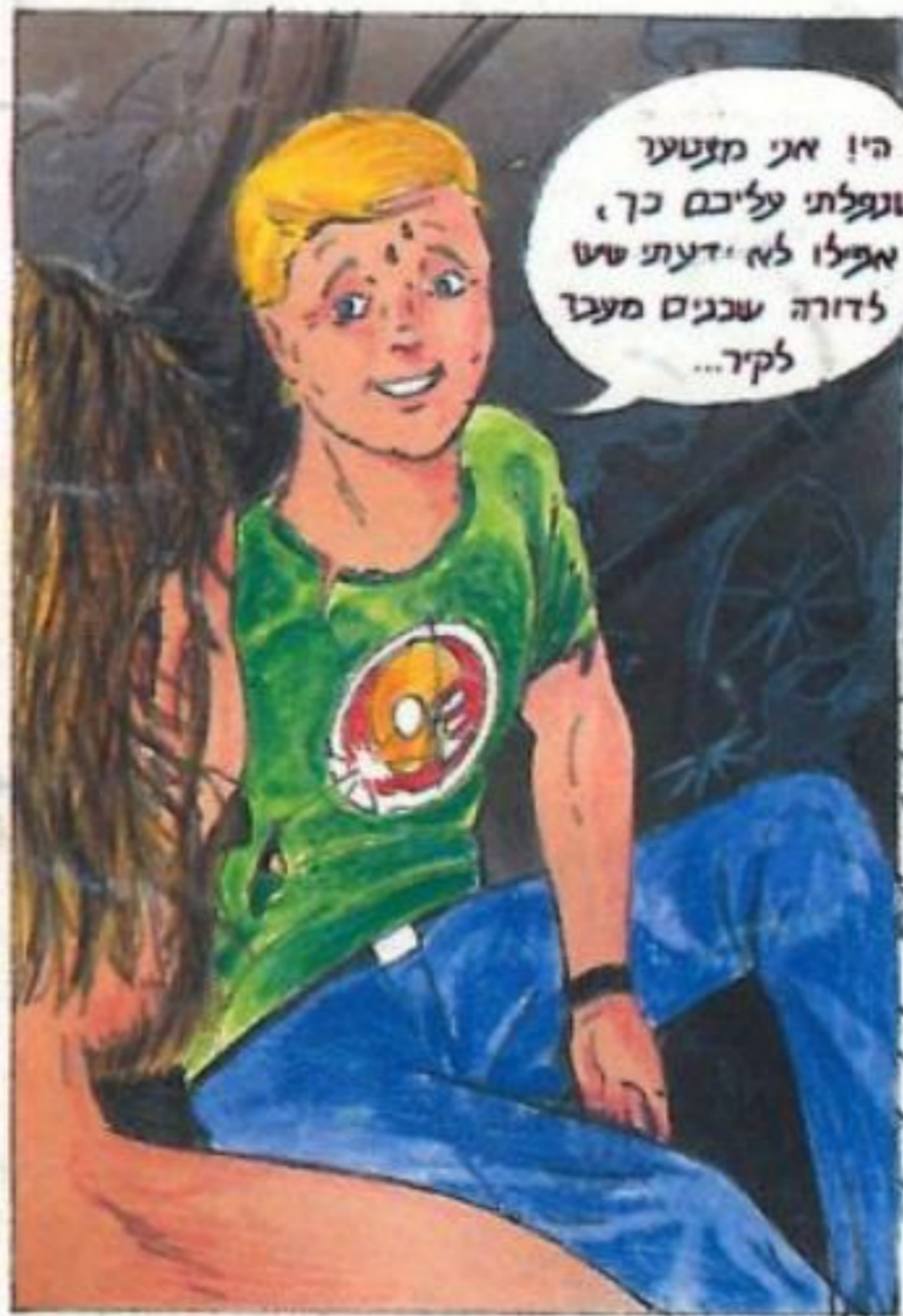


הוא לא. ראית אותו
וצא בבוקר לכיון
השדות.

הדעש מגע ככל
חתך הארון.
עברושים אדורים, הם
משתלטים על העיר!



אל תתעלי להפריע
לכם בחפציהם... אני
בכר מסתלק...



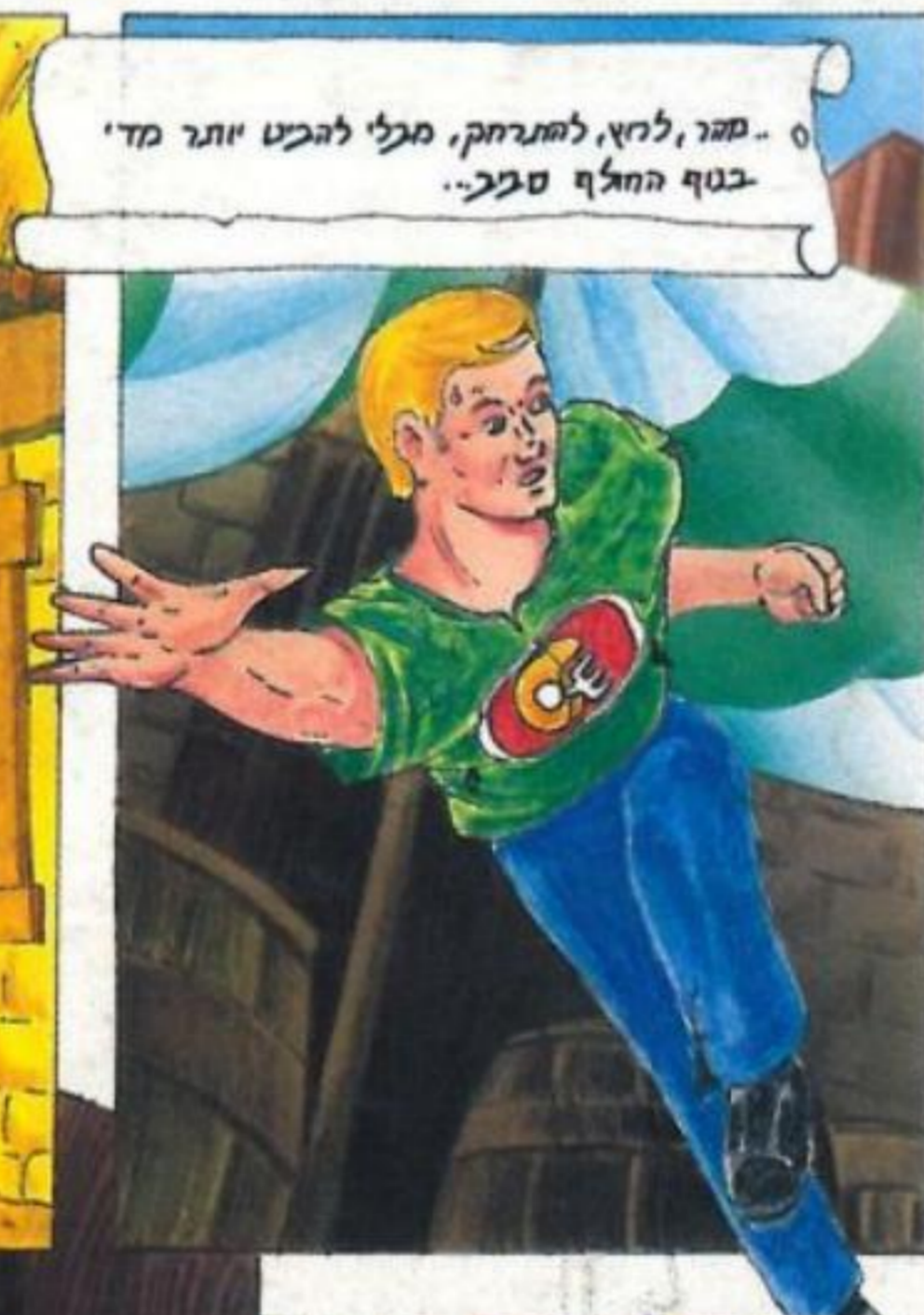
הי! אני מצטער
שנפלת עליכם כך,
אפילו לא ידעת שיש
לדורה שבגים מעבר
לקיר...



גשם רגמי
וכל האלים!...



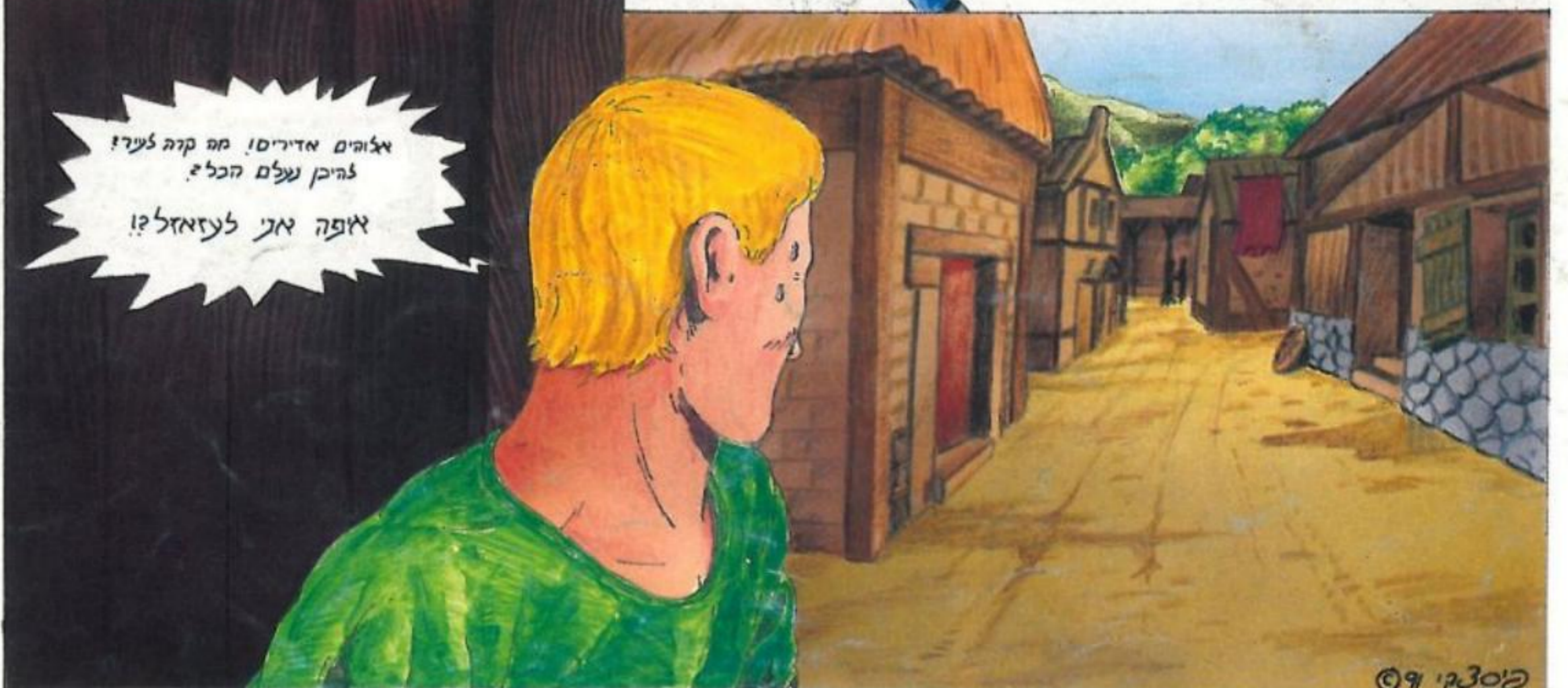
סוף!
...זהו! כאן בטוח אף
אחד לא ימצא אותי.
אני חייב למצוא שוטר ולהזעיק
עזרה לדורה!



...מה, לחץ, להחריק, מגלי להיכט יותר מדי
בטף החולף סביב...



אלוהים מזהה בוועות אני עשה...
רק להסתלק מכאן
מהר ככל שאפשר...



אלוהים מדירים! מה קרה לעיר!
להיכן נעלם הכל?
איפה אני לעזאזל?!