

NINTENDO, SEGA & MEHR

COMPUTEC 11/94
VERLAG

MEGA FUN

DER TOTALE VIDEO SPIELTITELKATALOG FÜR ALLE SYSTEME

DUMM WIE WEISSBROT

Lemmings 2
Mit den Wichtern
in den Abgrund



nur DM
5,80

DA IST DER WURM DRIN

Earthworm Jim
Abgedrehtes vom
Aladdin-Macher



DIE GRAFIKSENSATION

Donkey Kong Country
Tierisches auf
dem SNES

★ **RIESEN** ★
★ **BÜGELBILD** ★

**STREET
RACER**

DAS ERSTE ULTRA 64-SPIEL IN DEUTSCHLAND

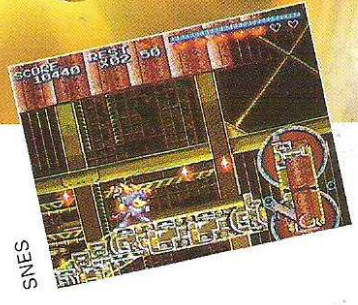
Cruis'n USA

NINTENDOS 64-BIT-MASCHINE JETZT IN DEN SPIELHALLEN





TOLLE TREUE-PRÄMIEN!
 Auf allen neuen KONAMI-Verpackungen findet Ihr den GOLDEN GAME POINT. Der ist tolle Prämien wert. Info und Sammelpaß direkt bei KONAMI anfordern. Frankierten Umschlag mit Eurer Adresse beilegen.



KONAMI®
 Superstarker VideospieleSpaß

Das „schwimmfliegrennspringstarke“ Opossum auf nagelneuer Adventure-Tour.

Jetzt geht das Spiel erst richtig los. Sparkster hat eine Fitnesskur hinter sich. Ist schlanker geworden und hat sich im wahrsten Sinne des Wortes neu ausgerüstet, um das Böse zu besiegen. Saltosprünge hat Sparkster neu drauf, mit ungeheurer Durchschlagskraft. Kein Hindernis ist unüberwindbar, kein Gegner schreckt ihn ab.

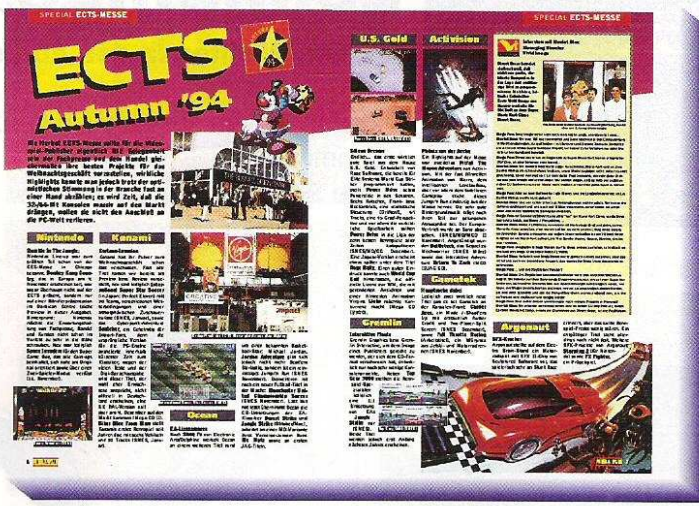
Farbenprächtige Backgrounds, fetziger Sound. Actionabenteuer, die Geschicklichkeit, vor allem logisches Denken, erfordert. Optimale Steuertechnik. Continues oder Schwierigkeitsgrade werden im Options-Menü vorgenommen. Hmmm!!! Mit Passwort-Funktion, ein Leckerbissen für alle Videospielefeinschmecker. 8 Stages mit beinharten Unterlevels.

Sparkster scheucht den Gamer aus dem Sofa. Whow!! SuperstarkerVideospieleSpaß.



**Horten
 Horten
 Horten**

Spiele-Mekka London Die Messe-Highlights ab Seite 6



NINTENDO, SEGA & MEHR MEGA FUN DER TOTALE VIDEOSPIELSPASS FÜR ALLE SYSTEME

Editorial

Das nie dagewesene Sommerloch hat wohl entgültig sein Ende gefunden, eine regelrechte Spieleflut sorgte in dieser Ausgabe für mächtig rauchende Köpfe. Ständig mußten wir unseren Redaktionsfahrplan über den Haufen werfen, weil uns die Softwarefirmen oft mit einem ganzen Pack brandneuer Games beglückten. So stellten wir uns ständig die Frage, wie wir das Heft letztendlich am sinnvollsten, will heißen in Eurem Interesse, zuknallen konnten. Nun gut, Diskussionsgrundlage war hauptsächlich, ob wir die Testmuster, wie ein Teil unserer Konkurrenz, um jeden Preis reinpacken sollten, auch wenn diese allzu offensichtlich nicht der fertigen Version entsprachen. Die Diskussion war nicht von langer Dauer, der einstimmige Tenor war, daß EHRlichkeit wichtigstes Kriterium unserer Arbeit bleiben muß und nicht durch panikartiges Aktualitätsdenken in die falsche Richtung gelenkt werden sollte. So werden wir also auch weiterhin nur komplette Spiele einem ausführlichen Test unterziehen, der Rest wandert in die Preview-Abteilung.

Tja, und dann steht da noch die Preiserhöhung im Raum. Noch vor kurzem haben wir Euch einen stabilen Preis versprochen, doch trotz aller Bemühungen war diese Anhebung einfach unvermeidlich. Auch wir unterliegen marktwirtschaftlichen Tendenzen, und einige von Euch haben vielleicht mitbekommen, daß die Papierindustrie ihre Preise mächtig angezogen hat, was letztendlich wir und natürlich vorrangig Ihr zu spüren bekommt. Ihr braucht keine Angst zu haben, daß unsere Geldbeutel und Bäuche durch diesen Mehrpreis auch nur einen Zentimeter an Umfang zunehmen, denn wir sind wirklich die letzten, die daraus auch nur im mindesten einen Nutzen ziehen.

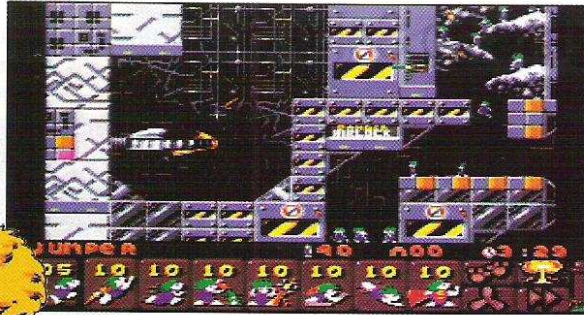
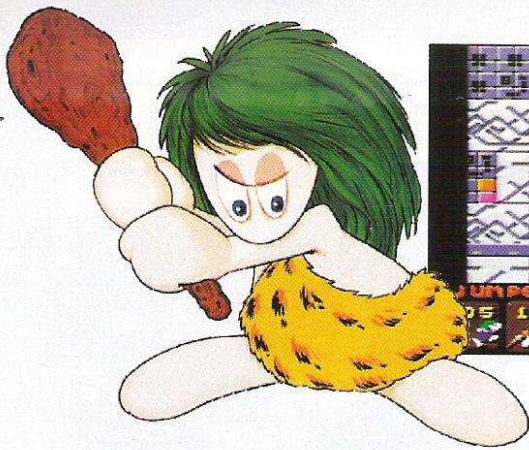
Euer Mega Fun Team



Mit Silicon Graphics-Unterstützung bricht Donkey Kong auf dem SNES zu neuen Ufern auf Seite 28

Was leistet SNKs vermeintlich neue Konsole? Das Neo Geo CD im Test.





Dümmer als Weißbrot
Lemmings 2

Mit den Wichten in den Abgrund

Diesmal rücken sie gleich in ganzen Stämmen an
Seite 94



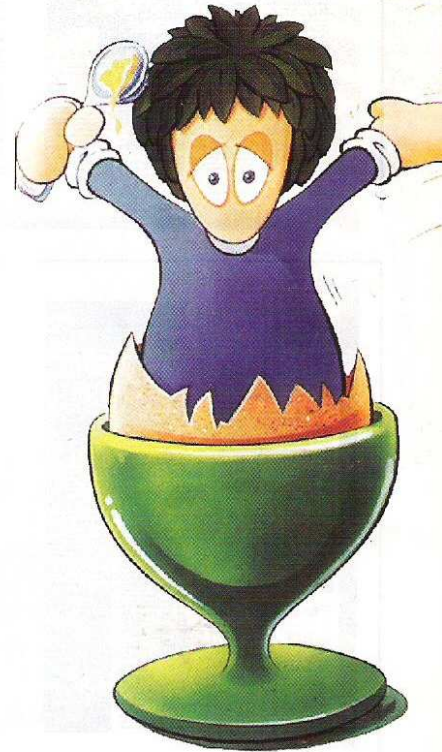
Die beste Grafik aller Zeiten

Donkey Kong Country

Tierisches Affentheater auf dem SNES

Die Grafik von Silicon Graphics und das Gameplay von Super Mario World.

ab Seite 28



Rubriken

Anzeigenauftrag	80
Börse	79
Countdown	78
Editorial	3
Fun Mail	75
Game Over	114
Highlights	3
Impressum	114
Inserentenverzeichnis	110
Mega Mail	76
Referenzen	38
Scene	24

Super Nintendo

Software News

Battle Cross	22
Dotchers	22
Wolverine	22
WWF Raw	22

Previews

Der König Der Löwen	30
Donkey Kong Country	28
Pitfall The Mayan Adventure	27

Spieletests

Archer MacLean's Dropzone	89
Die Schöne Und Das Biest	92
Earthworm Jim	84
F1 Pole Position II	91

Incredible Hulk	90
Indiana Jones' Greatest Adventures	39
Joe & Mac 3	90
Lemmings 2	94
Street Racer	86
Super Adventure Island II	92
Super Final Match Tennis	90

Helpline

Player's Guides	
Actraiser 2	260*
Die Schlümpfe	264*
Secret Of Mana	257*
Codes + Freezers	
Chaos Engine	288*
Desert Fighter	288*
Equinox	288*
Flintstones	288*
Incredible Crash Dummies	288*
Legends Of The Ring	288*
Pinball Dreams	288*
Pirates Of Dark Water	288*
Super Street Fighter 2	288*

Game Boy

Spieletests

Tiny Toon Wild & Wacky Sports	90
-------------------------------------	----

Helpline

Player's Guides	
Donkey Kong	267*

Codes + Freezers

Bombjack	288*
Choplifter II	288*
Dr. Franken II	288*
F-15 Strike Eagle	288*
Fidgetts	288*
Godzilla	288*
Nemesis	288*
On The Tales	288*
Pang	288*
Popeye 2	288*
Real Ghostbusters	288*
Talespin	288*

Mega Drive

Previews

Ecco The Tides Of Time	36
FIFA Soccer '95	32
Micro Machines 2 Turbo Tourn.	37
Psycho Pinball	35
Soleil	34

Spieletests

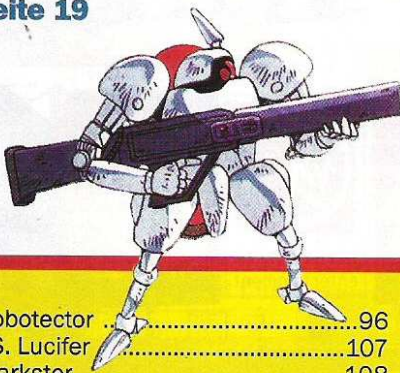
Ballz	110
Bubsy 2	105
Lemmings 2	94
Mega Bomberman	106
Mickey Mania	102
NBA Live '95	99
NHL '95	104



Ultra 64 in Deutschland
Cruis'n USA

Nintendos 64-Bit Maschine jetzt in den Spielhallen

Kann Cruis'n USA dem Kultspiel Daytona USA das Wasser reichen?
Seite 19



Probotector	96
S.S. Lucifer	107
Sparkster	108
Tiny Toon ACME All Stars	100
Zero Tolerance	98

Helpline

Player's Guides	
Battlecorps CD	272*
Lost Vikings	283*
Urban Strike	278*

Game Gear

Spleletests

Pete Sampras Tennis	110
S.S. Lucifer	110

PlayStation

Software News

Ridge Racer	21
-------------------	----

Jaguar

Spleletests

Alien Vs. Predator	111
--------------------------	-----

Helpline

Codes + Freezers	
Evolution Dino Dudes	288*
Raiden	288*



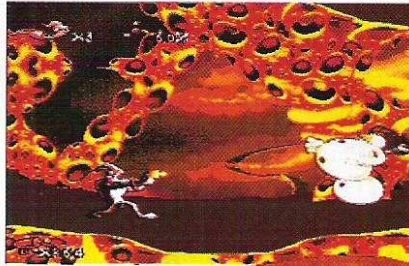
Da ist der Wurm drin

Earthworm Jim

Abgedrehtes vom Aladdin-Macher

Dave Perry im Alleingang, ob das gutgeht?

ab Seite 84



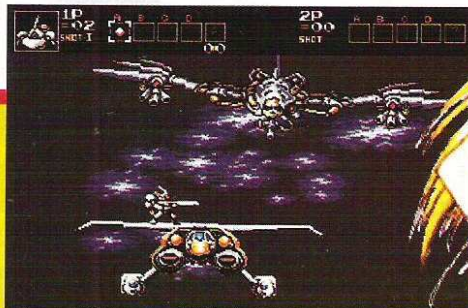
Zweigleisiger Spielablauf

Probotector

Söldner-Spektakel auf dem Mega Drive

Konami kehrt zu alter Form zurück.

Seite 96



Neo Geo

Spleletests

King Of Fighters '94	109
----------------------------	-----

Specials

Anime	112
Competition	
Die Schöne Und Das Biest	92
Street Racer	88
ECTS-Messe	6
Insert Coin	
Cruis'n USA	19
Darkstalker	18
Neo Geo CD	20

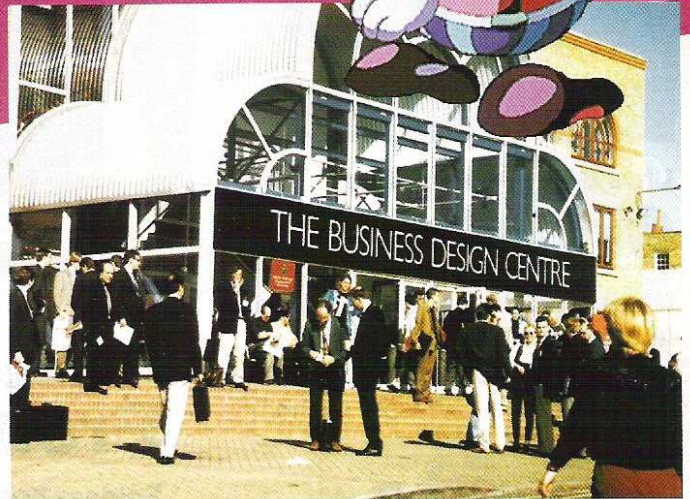
* Die Helpline-Seiten sind fortlaufend nummeriert

ECTS

Autumn '94



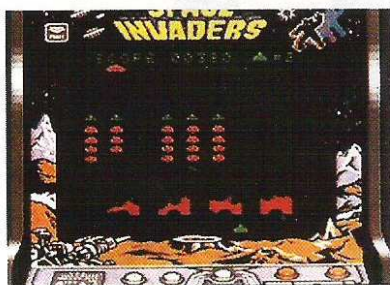
Die Herbst ECTS-Messe sollte für die Videospiel-Publisher eigentlich **DIE** Gelegenheit sein der Fachpresse und dem Handel gleichermaßen ihre besten Projekte für das Weihnachtsgeschäft vorzustellen, wirkliche Highlights konnte man jedoch trotz der optimistischen Stimmung in der Branche fast an einer Hand abzählen; es wird Zeit, daß die 32-/64-Bit Konsolen massiv auf den Markt drängen, wollen sie nicht den Anschluß an die PC-Welt verlieren.



Nintendo

Rumble In The Jungle:

Nintendos Line-up war zum größten Teil schon von der CES-Messe in Chicago bekannt. **Donkey Kong Country**, das in Europa am 9. November erscheinen soll, war sogar überhaupt nicht auf der ECTS präsent, sondern nur auf einer Händlerpräsentation im Barbican Centre (siehe Preview in dieser Ausgabe). Hintergrund: Nintendo möchte die Erwartungshaltung von Fachpresse, Handel und Kunden nicht schon im Vorfeld zu sehr in die Höhe schrauben. Neu war lediglich **Space Invaders** für den Super Game Boy, das alle Coin-ops beinhaltet, sich nahe am Original orientiert sowie über einen Zwei-Spieler-Modus verfügt (11. November).



Space Invaders (SGB)

Konami

Cartoon-Invasion

Konami hat ihr Pulver zum Weihnachtsgeschäft schon fast verschossen. Fast alle Titel hatten wir bereits als Preview bzw. Review vorgestellt, neu sind lediglich **International Super Star Soccer** (in Japan: Perfect Eleven) mit 30 Teams, verschiedenen Wetterbedingungen und einer atmosphärischen Zuschauerkulisse (SNES, Januar), sowie das Cyberpunk-Adventure **Snatcher**, ein Geheimtip für Import-Fans, denn die ursprüngliche Version für die PC-Engine avancierte innerhalb kürzester Zeit zum Klassiker; wegen der vielen Texte und der Digi-Sprachausgabe wird dieser Titel, der wohl eher Erwachsene anspricht, nicht offiziell in Deutschland erscheinen, eine UK PAL-Version soll aber am 9. Dezember auf den Markt kommen (Mega CD II). **Biker Mice From Mars** stellt Konamis erstes Rennspiel seit Jahren dar, mit sechs Vehikeln und 30 Tracks (SNES, Januar).



International Super Star Soccer (SNES)

Ocean

EA-Lizenzmasse

Nach **Shaq Fu** von Electronic Arts/Delphine werkelt Ocean an einem weiteren Titel rund



Gestopft voll, die ECTS-Messe platze aus allen Nähten

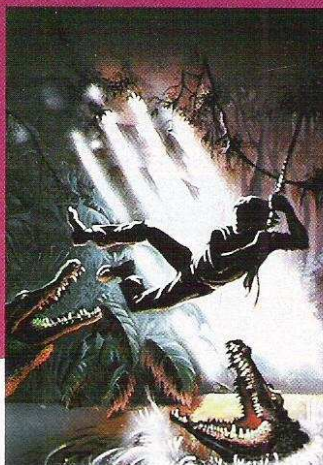
um einen bekannten Basketball-Star: Michael Jordan. **Jordan Adventure** gibt sich jedoch nicht mehr Beat'em Up-lastig, sondern ist ein reindrassiges Jump'n Run (SNES November). Desweiteren ist noch ein neuer Fußball-Titel in der Mache: **Manchester United Championship Soccer** (SNES November). Last but not least übernimmt Ocean die GB-Umsetzungen der EA-Klassiker **Desert Strike** und **Jungle Strike** (Oktober/Nov.), arbeitet an einer MD-Variante ihres Vorzeige-Jumpin Runs **Mr. Nutz** sowie an ersten JAG-Titeln.

U.S. Gold



Power Drive (SNES/MD/JAG/GG)

Activision



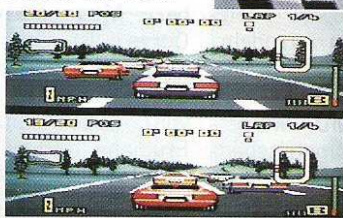
Silicon Dreams

Endlich... das erste wirklich gute Spiel aus dem Hause U.S. Gold. Entwickelt von Rage Software, die bereits für Elite Systems World Cup Striker programmiert hatten, stellt **Power Drive** selbst Powerslide in den Schatten. Sechs Kutschen, Front- bzw. Heckantrieb, eine realistische Steuerung (Driften!), 64 Tracks, eine 45 Grad-Perspektive und vor allem die vorbildliche Spielbarkeit sollten **Power Drive** in die Liga der zehn besten Rennspiele aller Zeiten katapultieren (SNES/MD/GG Dezember). Eine Jaguar-Version erscheint etwas später unter dem Titel **Rage Rally**. Einen guten Eindruck konnte auch **World Cup Golf** hinterlassen, die offizielle Lizenz zur WM, die mit gerenderten Ansichten und einer filmreifen Animation Virgins **Links** mächtig Konkurrenz macht (Mega CD II/3DO).

Gremlin

Interaktive Flaute

Gremlin Graphics bzw. Gremlin Interactive, um dem Image eines Publishers gerecht zu werden, der sich dem CD-Format verschworen hat, entwickelt nur noch sehr wenige Konsolenprojekte. Neben **Top Gear 3000** stellten die Rennspiel-Spezialisten lediglich eine 1:1 Umsetzung von EAs **Jungle Strike** vor (SNES). Beide Titel werden jedoch erst Anfang nächsten Jahres erscheinen.



Top Gear 3000 (SNES)

Phönix aus der Asche

Ein Highlights auf der Messe war zweifellos **Pitfall The Mayan Adventure** von Activision. Mit der fast filmreifen Animation von Harry, dem intelligenten Levelaufbau, aber vor allem dem tadellosen Gameplay sticht dieses Jump'n Run eindeutig aus der Masse hervor. Die sehr gute Hintergrundmusik trägt noch ihren Teil zur gelungenen Atmosphäre bei. Der Europa-Vertrieb wurde an Sony abgegeben. (SNES/MD/MCD II November). Angekündigt wurden **Battletech**, das Sequel zu Mechwarrior (SNES März) sowie das interaktive Adventure **Return To Zork** (MCD II/JAG CD).

Gametek

Hauptsache dabei

Lediglich zwei wirklich neue Titel gab es bei Gametek an der Konsolen-Front: **Carrier Aces**, ein Mode 7-Shoot'em Up mit erstaunlich flotter Grafik und Two-Player-Split Screen (SNES Dezember), sowie **Full Throtte Racing** (Arbeitstitel), ein Würgmix aus Jetski- und Motorradrennen (SNES November).



Interview mit Mevlut Dinc Managing Director Vivid Image

Street Racer beweist eindrucksvoll, daß nicht nur große, etablierte Companies in der Lage sind erstklassige Titel zu programmieren: Die kleine, britische Entwickler-Crew Vivid Image aus Harrow werkelte für Ubi Soft an dem Super Mario Kart-Clone **Street Racer**.



Von links nach rechts: Isabelle Le Henaff (Ubi Soft), Mevlut Dinc und S. König (Vivid Image)

Mega Fun: Vivid Image ist für viele noch eine relativ junge, unbekannte Firma...

Mevlut Dinc: Wir sind '89 mit Hammerfist und Time Machine in den Computerspiele-Markt eingestiegen, darauf folgten First Samurai und Second Samurai. **Street Racer** ist unser erstes Super Nintendo-Projekt, wir haben dafür trotzdem nur zehn Monate Entwicklungszeit benötigt.

Mega Fun: **Street Racer** hat im Gegensatz zu Super Mario Kart keinen integrierten DSP-Chip, ist aber trotzdem sehr flüssig...

Mevlut Dinc: Wir halten **Street Racer** sogar für schneller, Mario Kart wird im Zwei-Spieler-Modus manchmal etwas langsam, unser Modul dagegen nicht, selbst zu viert gleichzeitig. Unser Konzept war: Ein sehr guter Programmierer, ein sehr guter Grafiker und jede Menge verrückter Ideen. Wir wollten zeigen, daß es trotz der angekündigten CD-Systeme auch auf Modul noch möglich ist ein sehr gutes Spiel zu entwickeln.

Mega Fun: Aber an eine Batterie für High Scores und die Langzeitmotivation im Ein-Spieler-Modus wurde nicht gedacht.

Mevlut Dinc: Das war schon allein aus Kostengründen nicht möglich. Wir haben die Batterie eingespart und uns auch auf 8 MBit beschränkt, dafür haben wir umso mehr Zeit in das eigentliche Gameplay investiert.

Mega Fun: Im Grunde ist **Street Racer** aber "nur" ein Mario Kart-Clone, einige Strecken sind ähnlich, die Mode 7-Perspektive, ...

Mevlut Dinc: Mode 7-Effekte zu verwenden ist heutzutage gang und gebe, sicher, Mario Kart war zuerst da, aber warum sollten wir nicht an den Erfolg eines bereits existierenden Spieles anknüpfen und eigene Ideen einfließen lassen? **Street Racer** fängt da an wo Mario Kart aufhört, der Vier-Spieler-Modus, Soccer, Rumble, die Replay Funktion, ...

Mega Fun: Die geplante Sega-Version dürfte etwas anders ausfallen, schließlich unterstützt das Mega Drive keine Mode 7-Effekte.

Mevlut Dinc: Natürlich wird Mega **Street Racer** grafisch anders aussehen, aber das ist für uns auch ein besonderer Ansporn, das beste aller Mega Drive-Rennspiele zu entwickeln.

Mega Fun: ... und die PlayStation-Version?

Mevlut Dinc: Die PlayStation-Umsetzung nehmen wir in den nächsten Wochen in Angriff. Wir können auf dem Sony einige Dinge verwirklichen, die auf dem Super Nintendo aus technischen Gründen bzw. aus Speichermangel nicht möglich waren, wie bspw. die Wagen so detailliert zu zeichnen, wie wir sie ursprünglich geplant hatten, sie wird noch schneller und von der Perspektive etwas anders angelegt sein, d.h. diese Version wird insgesamt um einiges besser.

Mega Fun: Sind außer diesen Umsetzungen noch weitere Projekte in Planung?

Mevlut Dinc: Wir arbeiten seit knapp einem Jahr an einem CD-only Produkt, einem Cartoon-Movie mit Hodja, einem der Charaktere aus **Street Racer**, für die PlayStation.

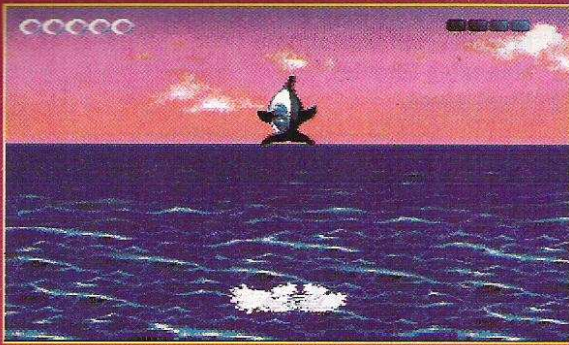
Argonaut

SFX-Kracher

Argonaut stellte auf dem Electro Brain-Stand ein Motorradspiel mit SFX II-Chip von Sculptured Software vor, das spielerisch sehr an Stunt Race

erinnert, aber das sollte Rennspiel-Freaks wenig stören. Ein entgültiger Titel steht allerdings noch nicht fest. Weitere SFX-Projekte von Argonaut: **Starwing 2** (für Nintendo) sowie **FX Fighter**, ein Prügelspiel.





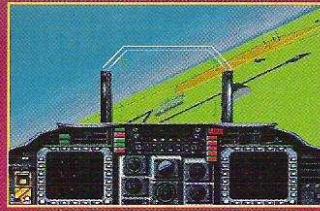
Ecco
The Tides
Of Time
(MD/MCD/
32X/GG)



Sonic & Knuckles (MD)



NBA Live '95 (SNES/MD)



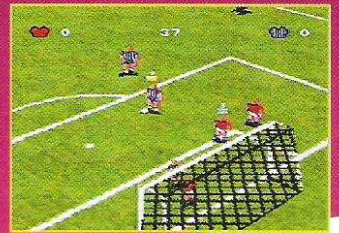
Flying Nightmares (MCD/3DO)



Kawasaki Superbikes (MD/GG)



Total Football (MD)



Soccerama (SNES)

Sega

32Xtreme

Mittelpunkt gedrängten Interesses am Sega-Stand war natürlich das **32X**, das bei uns Anfang Dezember für 399 DM veröffentlicht werden soll. Leider war keiner der drei Titel, **Virtua Racing Deluxe**, **Metal Head** (Battletech-like) sowie die Umsetzung des Sega Coin-ops **Star Wars**, die parallel zum Deutschlandstart erscheinen sollen, zum ECTS-Zeitpunkt fertiggestellt, **VR Deluxe** war unter den dreien allerdings am weitesten fortgeschritten und demonstrierte bereits mit aufwendiger und deutlich detaillierterer Grafik als auf dem MD, was auf dem neuen Gerät möglich ist, und verfügt nun über insgesamt drei F1-Flitzer sowie drei neue Strecken, die allesamt in der Coin-op Version fehlten. Das 3D-Shoot'em Up **Doom** von id Software wurde zwar ebenfalls vorgestellt, wird jedoch wegen Indizierungsgefahr nicht offiziell in Deutschland erscheinen. An neuen 16-Bit Titeln wurde u.a. **Soleil** präsentiert (MD November), ein Action-Adventure mit sehr viel Potential, das Jump'n Swim **Ecco The Tides Of Time** (MD/MCD II/GG), erstmals mit 3D-Runden, das später sogar für das **32X** folgen soll (Previews dazu findet Ihr bereits in dieser Ausgabe), sowie das kuriose, aber nicht mehr besonders innovative **Sonic & Knuckles** (MD 18. Oktober), das abwärtskompatibel zu Sonic 1, 2 und Sonic Spinball ist.

Electronic Arts

Sportspiel-Profi

EA rüstete mit ihrem bisher größten Stand auf der ECTS-Messe zum Weihnachtsgeschäft: Neben **FIFA Soccer '95**, das sich völlig anders spielt als die alte Version und deshalb nicht nur für Liebhaber ein absolutes Muß darstellt (MD), und der 3DO-Version, die alles bisher dagewesene an Fußballspielen in den Schatten stellt, arbeitet EA noch an einer adäquaten GG-Umsetzung. Desweiteren in der Mache sind **Madden NFL '95** (SNES/MD), **NBA Live '95** mit FIFA-Perspektive (SNES/MD), **NHL '95** mit Liga- und Full Season-Modi (SNES/MD), sowie **PGA Tour Golf III** mit vier neuen Kursen (MD); kurzum, die gesamte EA Sports-Palette erfährt eine Runderneuerung. Der einzige wirklich neue Titel aus der Serie war **Rugby World Cup 1995**. Features: FIFA-Ansicht, EA Sports Stadium Sound und für vier Spieler gleichzeitig (MD). Alle Spiele sollen noch im November erscheinen. Ansonsten sind von EA **Road Rash III** (MD) sowie von Bullfrog das Söldnerspektakel **Syndicate** (SNES/MD/JAG) und das Strategievergnügen **Theme Park** (MD/JAG/3DO) in Arbeit.



Madden NFL '95 (SNES/MD)

Domark

Kremlin Graphics

Mit der **World Championship Edition** geht Domarks äußerst erfolgreiches F1-Schürspiel bereits im Dezember in die zweite Runde. Dank FIA-Lizenz verfügt das Sequel über alle Fahrer der neuen Saison sowie deren Teamstatistiken. Mit zwei verschiedenen Perspektiven, einer Replay-Funktion und der gewohnt flüssigen Grafik sollte die '94er Edition für Rennspiel-Fans zum Weihnachtsgeschäft wieder ein Muß werden. (SNES/MD/MCD/GG). Von den gleichen Entwicklern stammt auch **Kawasaki Superbikes**, das im Vergleich zu Electronic Arts Road Rash allerdings einen schweren Stand haben wird (MD/GG Dezember). **Flying Nightmares dagegen**, ein Abkömmling des mittelmäßigen PC-Titels AV8B Harrier Assault, ist eher für eingefleischte Flugsimulations-Freaks gedacht. Die Konkurrenz braucht **Flying Nightmares** auf dem Mega CD II gar nicht erst zu fürchten, denn Simulationen auf 16-Bit Konsolen sind nach wie vor sehr dünn gesät, und das nicht nur wegen der fehlenden Analogsticks oder der unzureichenden Tastenunterstützung, sondern vor allem wegen der nötigen Rechenpower. Mit etwas Verspätung trudeln auch die ersten "richtigen" Fußballspiele von Domark ein: **Total Football** (MD) wartet mit derselben isometrischen Perspektive auf, die bereits bei FIFA Soccer Verwendung fand, während man sich bei **Soccerama** (SNES) World Cup Striker als Vorbild auserkoren hat. Wuseln total ist

hier angesagt, und das mit bis zu fünf Spielern gleichzeitig. Domarks In-House R&D-Abteilung Kremlin arbeitet neben einer aufgemotzten Version von **Flying Nightmares** für das 3DO auch an ersten PlayStation-Titeln. Last but not least erscheinen die SNES- und GG-Umsetzungen von **Marko's Magic Football**.

Time Warner

Alle für einen

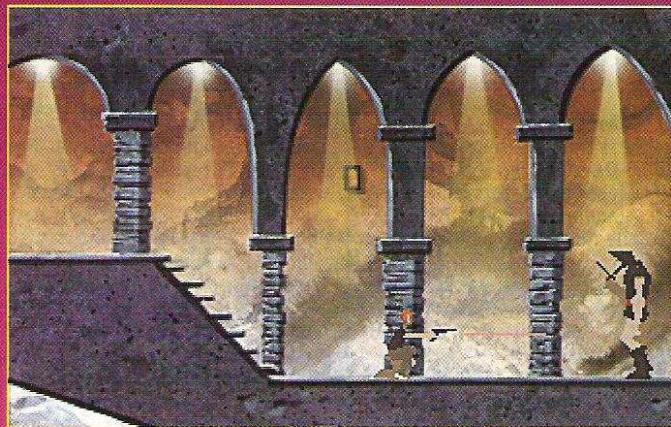
Time Warner Interactive, ein Konsortium aus Tengen, Atari Games und der Time Warner Interactive Group, hatte natürlich etliche neue Sega-Titel in der Pipeline. Der Erscheinungstermin von **Rise Of The Robots** wurde erst mal gekappt und auf Anfang nächsten Jahres verschoben, denn die Sega-Versionen von Mirage konnten alles andere als überzeugen (MD/MCD/GG), Zyrinx' (Sub Terrania) zweiter Mega Drive-Titel **Red Zone** kommt gar nicht nach Deutschland. Die technisch sehr gut gemachte isometrische 3D-Perspektive mit dem Gameplay von Jungle Strike, verbunden mit Rambo-like Einzelkämpfer-Sequenzen wäre dann wohl doch etwas zu viel für die BPS gewesen. **Generations Lost** ist ein reindrassiger Another World/Flashback-Clone (MD 18. November), **Mega Swiv** von Sales Curve ist natürlich eine Umsetzung des hammerharten Shoot'em Ups Super Swiv vom Super Nintendo (MD Frühjahr 95). Außerdem konnte Time Warner mit Sequels zu den überraschend guten Game Gear-Titeln **PGA Tour Golf** und **Road Rash** (für zwei Spieler) aufwarten (25. November).



Links (MCD)



Whirlwind Snooker (MD)



Another World (3DO)



Sony, sondern von anderen Herstellern wie

Virgin

Gut gebrüllt

Highlight am Virgin-Stand war natürlich **Der König Der Löwen** (siehe Preview in dieser Ausgabe). **Archer MacLeans Whirlwind Snooker** kommt im November ebenfalls zu ersten Konsolen-Ehren und braucht den Vergleich zu den Computerspiel-Vorbildern nicht zu fürchten (MD). Das umstrittene **Canon Fodder**, die Mutter aller Schlachten, steht auch für einen Konsolen-Feldzug bereit (SNES/MD Oktober), CD-Ver-



Goal (SNES/MD)

sionen folgen später. Von Papyrus Publishing, den Entwicklern des legendären Indy-Car Racing für den PC, stammt die erste Golf-Simulation für das Mega CD II (November), **Links**, und der Kick Off-Entwickler Dino Dini setzt schließlich **Goal** für 16-Bit Konsolen um (November).

Interplay

Aufgekauft

Wirkliche Neuheiten waren auf dem Interplay-Stand Fehlanzeige. Die meisten Titel



Star Trek Star Fleet Academy (SNES)

waren bereits von der CES-Messe bekannt. Überzeugen konnte lediglich die Sega-Version von **Rock'n'Roll Racing**, das auf dem Super Nintendo wochenlang die US-Verkaufscharts anführte. Trekkies können sich schon mal **Star Trek: Star Fleet Academy** **The Bridge Simulator** vormerken, das gegen Ende des Jahres für das Super Nintendo erscheinen soll. Mit Videospiel-Umsetzungen von **Casper**, Steven Spielbergs nächstem Filmprojekt, steigt Interplay ebenfalls in den 32-Bit Markt ein (Ultra 64/PlayStation/32X/Saturn). Die vor kurzem erfolgte Beteiligung von MCA Universal an Interplay machte dies möglich.

Shiny Entertainment

Da ist der Wurm drin

Dave Perry zählt neben Archer MacLean, Jeff Minter und David Braben zu den wenigen Entwicklern, die es zu Kultstatus gebracht haben. Seit Global Gladiators, Cool Spot und Aladdin zählt der Ex-Probe Programmierer zu den gefragtesten Leuten der Branche. Nach dem Ausstieg bei Virgin gründete er mit einigen Leuten kurzerhand eine eigene Company, Shiny Entertainment.



Earthworm Jim (SNES/MD)



Mit ihrem ersten Projekt, **Earthworm Jim** (siehe Test in dieser Ausgabe) will das ehrgeizige kalifornische Team den inoffiziellen Vorgänger Aladdin überflügeln. Dave Perry zeichnet sich für die Mega Drive-Version verantwortlich, während Nick Jones, der bereits Alien 3 und Moral Kompott II für das Super Nintendo entwickelt hat, den Nintendo-Part übernimmt. Der US-Spielwarenhersteller Playmates sicherte sich die weltweiten Vertriebsrechte und arbeitet bereits an einer gleichnamigen TV-Serie und einer Merchandising-Produktlinie, in Europa wird das Spiel über Virgin erscheinen.

Sony

PS-X - war wohl nix?

Um den knapp 30 angekündigten Titeln gerecht zu werden war Sony erstmals nicht auf der ECTS vertreten, sondern stellte ihre Neuheiten für das Weihnachtsgeschäft auf einer eigenen Show in einer Brauerei vor. Natürlich war auch die PlayStation zu bewundern, wohlbehütet unter Glas, sogar mit Platine, außer bereits bekannten PS-X-Demos, die auch von SGI-Workstations stammen konnten, war jedoch nichts von der Next Generation-Konsole zu sehen. In Europa soll das Gerät am 1. September erscheinen, in Japan ist es bereits am 30. November soweit, für den US- bzw. den europäischen Markt wird das Gehäuse allerdings noch geändert. Auffällig war, daß fast alle Entwickler auf der Messe sich offen zu Sonys Maschine bekannten, während für die anderen (Nintendo, Sega) bei weitem nicht so viele an ersten Projekten arbeiten, von den Außenseitern (Atari, 3DO) ganz zu schweigen. Die Highlights unter den Spielen waren, wie üblich, nicht von

Psygnosis

Lemmings-Manie

Neben einem Remake von Archer MacLeans legendärem Defender-Clone **Dropzone**, (Test in dieser Ausgabe) hatte Psygnosis noch einige andere, sehr interessante Titel in der Pipeline, u.a. das Jump'n Run **Flink**, mit gewohnt pastellfarbener Grafik (MD/MCD II 11. November), und Sequels zu dem meistverkauften Computerspiel aller Zeiten, die Rede ist natürlich von **Lemmings**. Während der zweite Teil mit den berühmten 12 Stämmen und über 60 verschiedenen Eigenschaften gar nicht mal so neu ist



Misadventures Of Flink (MD)



**Interview mit
Dave Perry, President
Shiny Entertainment**

Mega Fun: Welche Spiele hast Du bisher entwickelt?

Dave Perry: Terminator, Global Gladiators, Cool Spot, Aladdin und Jungle Book, alle für Virgin; ich habe aber auch Supremacy für den Amiga und den Atari ST entwickelt,

sowie Teenage Mutant Ninja Turtles und Smash TV für Probe, allein für Probe waren es insgesamt 17 Titel, weitere 20 auf dem Sinclair Spectrum und etwa 20 auf dem Amstrad CPC.

Mega Fun: Und auf dem Commodore 64?

Dave Perry: Der C 64 war zwar sehr erfolgreich, deshalb habe ich auch ein Spiel dafür gemacht. Bei einem ist es aber dann auch geblieben, denn mir gefiel die Kiste nicht; sie war einfach zu langsam. Rechenpower ist für mich sehr wichtig, deshalb arbeite ich auch auf dem Sega. Nick Jones' Alien 3 auf dem Super Nintendo hat mir sehr gut gefallen, deshalb habe ich ihn für die Nintendo-Seite angeheuert, d.h. alle Spiele von mir kommen auch für das Super Nintendo auf den Markt. Lion King verwendet ebenfalls meine Routinen, wie viele weitere Spiele.

Mega Fun: Du hast Virgin also verlassen...

Dave Perry: ... und jetzt bin ich wieder voll da (lacht).

Mega Fun: Hast Du Leute von Probe bzw. Virgin abgeworben?

Dave Perry: Die Leute, mit denen ich zu tun hatte, haben sich mir von sich aus angeschlossen. Als ich nach Amerika ging, gingen sie auch nach Amerika. Mittlerweile besteht unser Team aus neun Mitarbeitern. Einige darunter habe ich in der Zwischenzeit kennengelernt, Shiny wird langsam immer größer. Viele US-Companies begehen den Fehler zu schnell zu expandieren, wir dagegen wählen unsere Leute mit Bedacht aus; wir suchen in der ganzen Welt nach vielversprechenden Entwicklern und wenn wir jemand treffen, der Talent hat, heuern wir ihn an.

Mega Fun: Anfang der Achtziger Jahre, als Heimcomputer wie der C 64 und der Atari XL noch etwas Neues waren, waren die Programmierer oft berühmter als die Softwarehäuser. Geht der Trend wieder in diese Richtung?

Dave Perry: Genau das ist mein Ziel. Wenn man heute in ein Videospiellesgeschäft geht und all die Spiele in den Regalen sieht, was mittlerweile oft 150 bis 250 verschiedene sind, steht man vor der Qual der Wahl: Soll man dieses oder jenes Spiel kaufen, obwohl man nicht weiß ob es gut ist. In Schallplattenläden ist das ganz anders. Man weiß zwar auch nicht im vorhinein wie gut eine CD ist, aber man denkt sich: Hey, das ist die Neue von U2. Ich mag U2. Also holt man sie sich, denn man weiß, daß sie einem gefallen wird. Ähnlich ging es früher auch bei Videospielen zu. Man ging in einen Laden und fand ein neues Spiel von Ultimate Play The Games, und wenn man ihre Spiele mochte wußte man, daß auch das Neue gut sein würde. Genau das möchte ich mit Shiny erreichen, die Entwickler wieder in den Vordergrund zu stellen. Wenn man das Shiny-Logo auf einem neuen Spiel sieht, wird dieses Produkt kein Schrott sein, denn sonst würden wir es gar nicht auf den Markt bringen. Wir haben uns erst überlegt, ob wir meinen Namen oder Shiny Entertainment verwenden sollten. Ultimate hatte zwar viele Programmierer, hat aber dennoch ihr Logo verwendet, also haben wir uns gedacht wir machen es genauso, damit die Leute wissen von wem das Spiel stammt; und wir werden unseren

Namen nicht für irgendein Produkt hergeben, von dem wir nicht voll und ganz überzeugt sind. Wir haben Shiny gegründet, wir haben die Rechte und niemand anders kann uns den Namen jetzt mehr streitig machen.

Mega Fun: Es gibt ohnehin schon zu viele Jump'n Runs auf dem Markt. Was kann Earthworm Jim da noch Neues bieten?

Dave Perry: Unser Game ist nicht wie all die anderen, Earthworm Jim kombiniert die unterschiedlichsten Spielelemente, Bungee Jumping, Flying Spin, ... Wir haben uns darum bemüht es völlig anders zu konzipieren, und das ist uns meiner Meinung nach auch gelungen. Wir hätten es uns auch einfach machen und es wie Sonic The Hedgehog anlegen können. Sonic 1, 2 und 3 sind alle sehr, sehr ähnlich aufgemacht und an die Adresse sollte auch die Frage "Warum habt Ihr wieder dasselbe gemacht?" gerichtet sein. Earthworm Jim 2, an dem wir zur Zeit arbeiten, wird mit dem ersten Teil nicht mehr viel zu tun haben.

Mega Fun: Gibt es Unterschiede zwischen der Mega Drive- und der Super Nintendo-Version?

Dave Perry: Eigentlich keine wesentlichen; auf dem Mega Drive kommt man, wenn man sehr lange spielt, zu einem Level, der auf dem Nintendo fehlt. Die Grafiken sind allerdings dort besser, was auch gute Gründe hat: Wir wollten, daß die Sega-Besitzer sagen können "Hey, wir haben einen Level mehr", und die Nintendo-Jünger "... aber wir die bessere Grafik" (lacht).

Mega Fun: Welche 32-/64-Bit Systeme wird Shiny unterstützen?

Dave Perry: Wir sind im Grunde an allen interessiert. Das Problem ist nur, daß keine der Maschinen fertig ist. Früher habe ich mit Entwicklungssystemen von Geräten gearbeitet, die noch gar nicht auf dem Markt waren. Ich hatte also angefangen zu programmieren und wunderte mich dann immer, wenn etwas nicht so lief wie es sollte, dachte aber zuerst, ich hätte einen Fehler gemacht, und verbrachte Tage damit den Code zu verändern, nur um dann festzustellen, daß es gar nicht an mir lag sondern an dem verdammten Gerät. Darauf habe ich keine Lust mehr. Ich warte lieber bis die Konsolen fertig sind.

Mega Fun: Das 3DO und der Jaguar sind aber bereits fertig...

Dave Perry: ... aber wir werden weder die eine noch die andere Konsole unterstützen, denn beide konnten sich nicht auf dem Markt durchsetzen. Sie sind alle ... (macht eine Handbewegung für abstürzende Flugzeuge).

Mega Fun: Welches System wird sich Deiner Meinung nach '95 durchsetzen?

Dave Perry: Eigentlich haben alle ihre Vorteile. Nintendo geht den Cartridge-Weg, was sicher sinnvoll ist, andere setzen auf die CD als Speichermedium, was auch einen klugen Schachzug darstellt, Sony hat die meisten Polygone, Nintendo hat Silicon Graphics, Sega Daytona, Sony wiederum Ridge Racer, und wenn die Heimversionen gut werden steht einem Verkaufserfolg kaum mehr etwas im Wege. Wie Ihr lehne ich mich gemütlich zurück, warte erst einmal ab und hoffe.

Mega Fun: Sehr diplomatisch ausgedrückt; anderes Thema: Welches Spiel gefällt Dir am besten?

Dave Perry: Daytona! Ich liebe es, ich kann gar nicht mehr genug davon bekommen. Auf Konsole hat mir '93 Gunstar Heroes am besten gefallen. In diesem Jahr gab es bis jetzt gar nicht so viele wirklich gute Spiele. Virtua Racing war sehr gut, Pitfall Harry ist nicht schlecht, aber ich hatte auch noch nicht die Zeit es richtig ausführlich spielen zu können. Es gibt einfach Spiele, die mir gefallen oder eben nicht. Gerade aus Beat'em Ups könnte man noch viel mehr herauskitzeln. Virtua Fighter hatte gute Ansätze, einen zweiten Teil könnte ich mir durchaus sehr gut vorstellen.

(SNES/MD/MS/GB/GG), wartet **All New World Of Lemmings** schon eher mit innovativen Elementen auf. Beispiele gefällig? Einige Tiere müssen erst befreit werden um weiterzukommen, und Level Bosses gab es bisher auch noch nicht (3DO 18. November). Ein weiteres CD-only Produkt ist **Novastorm**, der zweite Teil von Microcosm (auch als Scavenger 4 bekannt): Full Motion Video total (MCD II/3DO 28. Oktober). Nach wie vor hart in Arbeit sind zwei Titel, die erst nächstes Jahr auf den Markt kommen werden: **Rescue**, ein Thrust-Clone (MD), sowie ein Mix aus Impossible Mission und Lemmings (MD).



Die Raubkatze zieht die Krallen ein

Atari war, wie Sony Imagesoft, nicht mit einem eigenen Stand auf der Messe vertreten, sondern zog es vor einem ausgewählten Fachpublikum im London Planetarium den Titel vorzustellen, der den Jaguar über das Weihnachtsgeschäft retten soll: **Alien Vs. Predator** (Test in dieser Ausgabe). Mal davon abgesehen, daß die Präsentation, wie bei Atari so üblich, nicht ganz ohne Pannen abging, war dieses von Rebellion und Atari in 18monatiger Kleinstarbeit entwickelte 3D-

Shoot'em Up einfach unglaublich. Was hier an Atmosphäre und Grafik abgeht kann sich ohne weiteres mit Electronic Arts' Road Rash für das 3DO messen lassen; Ansonsten bis Weihnachten in Planung: Kasumi Ninja (Gähn) und **Checked Flag**, das bis jetzt noch nicht mit Virtua Racing mithalten kann; beide Module sollen direkt von Atari veröffentlicht werden. Von den Third-Party-Licensees sollen bis Weihnachten weitere zehn

Titel erscheinen, wenn diese nicht, wie so oft, verschoben werden. Ein weiteres Highlight neben **Alien Vs. Predator** war natürlich **Rayman** aus dem Hause Ubi Soft, das sich anschiekt mit 16,7 Millionen Farben und einer filmreifen Animation Mario und Sonic gehörig das Fürchten zu lehren; bei einem Jag-only Projekt wird es allerdings nicht bleiben, die französische Company arbeitet bereits an einer Saturn-Umsetzung.



Alien Vs. Predator (JAG)

meganeWS 10

WAS GIBT'S NEUES?

**Die Weltsensation für Deinen
Mega Drive:**



**Sonic &
Knuckles.**



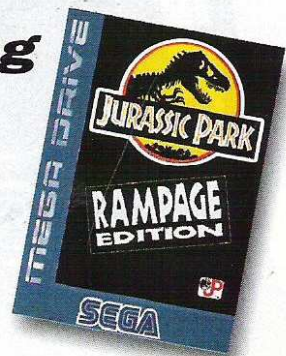
**Der König der
Löwen: Besser
als Aladdin.**



**Inklusive 3-D Bonus-
level: Sonic Triple**

Trouble. Die Fortsetzung

**des Bestsellers: Jurassic
Park Rampage Edition.**



**Besser als Kino auf
Mega Drive: Dune II.**



**Der Kampf
geht weiter: Dune -
der Wüstenplanet.**



WELCO
METOT
HENEX
TLEVEL

SEGA

mega drive



Oktoberrevolution

Die Weltneuheit im Videospiel-Bereich.

Das erste Videospiel der Welt, das abwärtskompatibel

ist. D.h.: mit Sonic & Knuckles spielst Du Sonic 2 und Sonic 3 völlig neu.

18.10.1994

Sonic & Knuckles



Zusammen sind sie stärker: Sonic kämpft jetzt gemeinsam mit dem neuen Held Knuckles gegen Dr. Robotnik. In sechs neuen Welten schlagen sich die beiden durch fantastische Grafiken und wenden dabei völlig neue Tricks und Techniken an. Knuckles z.B. fliegt, klettert und durchbricht Mauern, daß es eine wahre Freude ist. Das schnellste und spannendste Sonic Spiel auf dem Markt. Wer da zögert, ist selbst schuld.



Der Mega Drive ist das Herz einer zukunftsorientierten Systemwelt für 16-Bit-Spiele-Cartridges und CDs. Der Mega Drive ist aufwärtskompatibel für die großartige 32-Bit-Technologie mit dem Turbo-Lader Mega Drive 32X. Mit dem Mega Drive hast Du die aufrüstbare Technik von morgen schon heute!
Get your Kicks - Mega Drive 32X.

Abwärtskompatibel

Gute Nachrichten für alle Sonic Fans! Sonic & Knuckles ist das erste abwärtskompatible SEGA Game überhaupt. Einfach Sonic 2 oder Sonic 3 in den speziellen Slot von Sonic & Knuckles stecken. Schon mischt Knuckles auch in den alten Spielen kräftig mit. Dadurch könnt ihr noch nie dagewesene Levels erreichen. Und Deine Sonic-Spiele machen noch mehr Spaß.

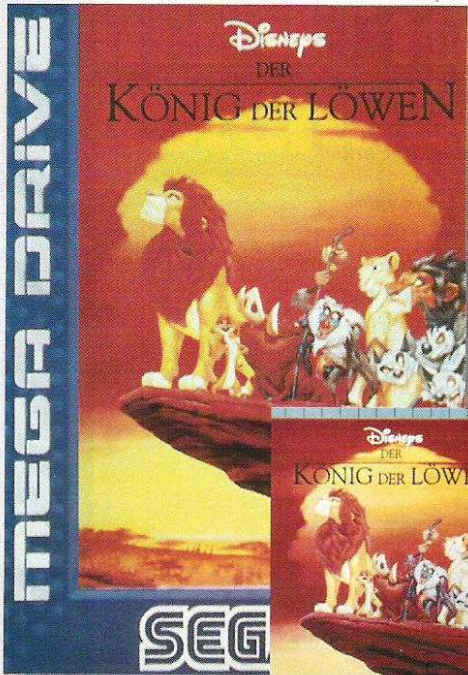


... und wer weiß, was Sonic & Knuckles noch kann.

HOTLINE:
Noch Fragen? Anruf genügt!

..HOTLINE: Infoservice 040/2270961...HOTL

mega drive / game gear / master system



info



Und von Virgin Interactive Entertainment gibt's Disney's König der Löwen für alle **Nintendo** Systeme.

Simba, Walt Disneys neuester Kinoheld, macht dieses Spiel zum königlichen Genuß.

Der Kinohit für Dein Mega Drive, Game Gear und Master System: Kämpfe wie ein Löwe, um Simbas Land zu retten. Beiß' Dich durch filmreife Grafiken und Animationen des Disney-Originals, um die Königswürde zu erlangen. Danach wirst Du Dich wie ein Kaiser fühlen! Denn dies ist ein Spiel wie aus dem Bilderbuch.

Unser Tip: Krall' es Dir so schnell wie möglich.

Der König der Löwen

Das Hardware-Set für jeden Geldbeutel.



Simba, der brüllende Löwe...



...schlägt sich durch den dunklen Dschungel, ...

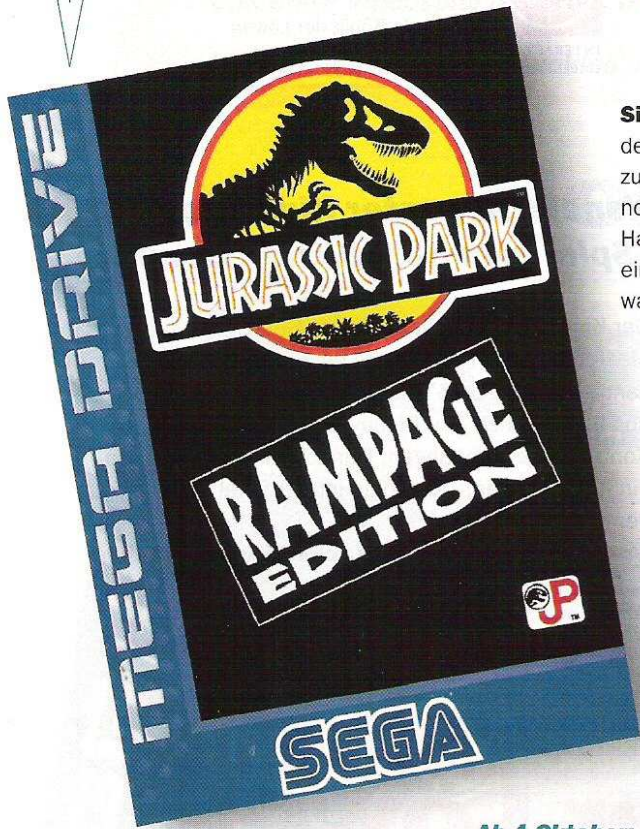


...in insgesamt 6 Level als Baby Simba...



...um anschließend als ausgewachsener Löwenkönig in vier weiteren Level spannende Abenteuer zu bestehen.

Jurassic Park Rampage Edition



Die Dinosaurier kommen!

Die Fortsetzung des Bestsellers Jurassic Park hat das Zeug zum unschlagbaren Kultspiel.

Sie sind nicht totzukriegen: Rechtzeitig zum Erscheinen des Videos erweckt SEGA die legendären Dinos wieder zum Leben. Und wie! Neue Dinosaurier-Arten, Orte, die noch kein Mensch betreten hat, mehr Speed und besseres Handling machen den Nachfolger des Mega Drive-Hits zu einem absoluten Muß für alle Dino-Fans. Also: Nicht warten, sondern sofort starten.



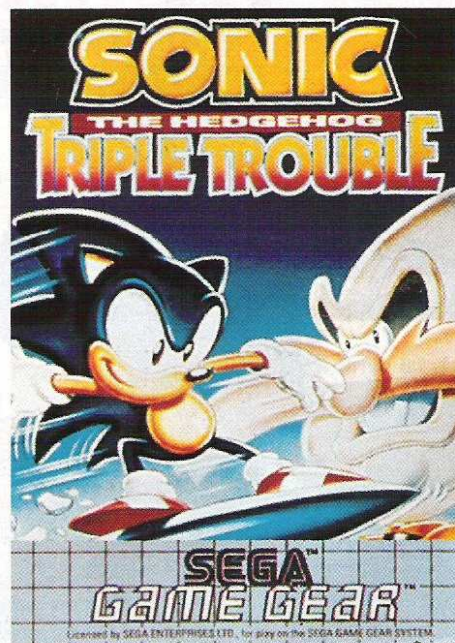
Jetzt komplett in Deutsch, exklusiv für Mega-CD.

Ab 4. Oktober:

Das Kaufvideo Jurassic Park von CIC.

Sonic Triple Trouble

3 völlig irre Typen: Sonic und Tails machen sich diesmal gemeinsam auf die Suche nach dem Chaos-Edelsteinen. Das allein verspricht schon Spaß und Action ohne Ende. Hinzu kommen neue Bewegungen, jede Menge Extras und ein unglaublicher 3D-Bonuslevel! Und natürlich Nack, das Wiesel, das Dir das Spiel auch nicht gerade leichter macht. Ein neues Game Gear-Highlight, das Dein ganzes Können fordert.



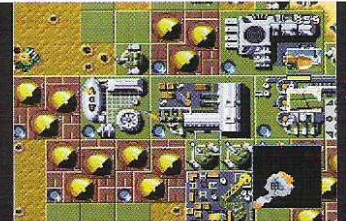
hardware-tip

Beim Multi Mega ist alles drin: Mega CD, Mega Drive und ein mobiler CD-Spieler. Alles auf dem neuesten Stand der Technik. Damit hast Du alles, was Du zum Spielen und Musikhören brauchst in einem Gerät. Besser Geht's nicht!



Sega Magazin 5/94: 92%

Gamers 4/94: 2+



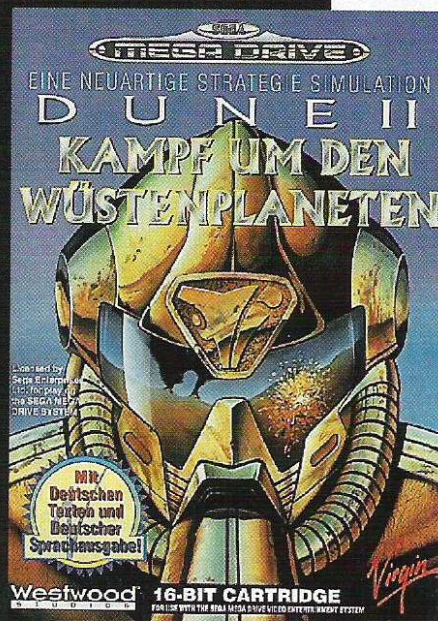
Video Games 6/94: 84%

Mega Fun 4/94: 83%

Dune II - Kampf um den Wüstenplaneten



Die Wüste beb! Bei diesem ersten deutschsprachigen Strategiespiel für den Mega Drive geht's um Leben und Tod. Denn nur wer die Produktion des Lebenselixiers Spice unter Kontrolle hat, gewinnt die Macht über den Wüstenplanet Arrakis. In 27 aufregenden Level gilt es die Konkurrenz in die Wüste zu schicken. Und das erfordert jede Menge Konzentration und Strategie. Das integrierte Lernprogramm und die einfache Steuerung machen einem das Leben etwas leichter.



Dune - Der Wüstenplanet



Das Spiel von einem anderen Stern: Auf dem Planeten Arrakis kämpfen zwei Familien um die Macht. Die streitlustigen Harkonnen versuchen, die Produktion der wertvollsten Substanz im Universum, Spice, an sich zu reißen. Nur Du kannst es verhindern! Als Vorbild für dieses Game diente der gleichnamige Kinohit von David Lynch. Entsprechend genial sind die Full-Motion-Video-Einsätze auf Mega CD. Ein Spiel, das besser ist als Kino. Natürlich komplett in-Deutsch!

SEGA Infoservice, Postfach 305568, 20317 Hamburg

MF 11/9

Name: _____
 Adresse: _____
 Alter: _____
 System: _____

Hier geht die Post ab!
 Coupon ausschneiden
 und einsenden. Schon
 kriegst Du regelmäßig
 wichtige Infos und Tips.



Dune CD: besser als Kino...



... und natürlich komplett in Deutsch





3DO Blaster (MS-DOS)



Road Rash (3DO)



FIFA Soccer (3DO)

3DO

This time it's for REAL

Am 1. September war es zumindest in Großbritannien soweit. Panasonic lieferte die ersten 3DO-Geräte in Stückzahlen an den Handel aus, Kostenpunkt 399 Pfund, im Lieferumfang ist Crystal Dynamics' Total Eclipse enthalten. Bis Weihnachten sind 25.000 Einheiten für den britischen Markt vorgesehen; in den USA wurden bislang 50.000 Stück verkauft, im Videospiele- verrückten Japan 150.000. Natürlich waren sowohl 3DO als auch Panasonic, wenn auch nur mit jeweils einem kleinen Stand, auf der Messe vertreten und taten ihr Bestes, ihre 32-Bit Maschine zu promoten; aber auch auf der Zuhörseite gibt es einiges Neues zu vermelden: CH Products stellte eine 3DO-Version ihres **Flightstick Pro** vor und Creative Labs den lange erwarteten **3DO Blaster**, eine **Steckkarte** für MS-DOS-Rechner, die der PC-Fangemeinde die 3DO-Softwarebibliothek erschließen soll. Lauf-fähig unter Windows wird der eigentliche Rechner (386er aufwärts) fast komplett links liegengelassen, nur der Monitor und das CD-ROM werden zweckentfremdet. Bis jetzt arbeitet die 3DO-Karte (250 Pfund) allerdings lediglich mit einem Panasonic 563 CD-ROM-Laufwerk zusammen, weitere Versionen sollen folgen. Gerade EA-Titel wie das furiose **Road Rash** oder **FIFA Soccer** sollten neues Kundenpotential erschließen, und die waren dann auch die einzigen

Highlights unter den gezeigten Titeln. Außer EA und Crystal Dynamics scheinen sich nach wie vor keine Third Party-Licenses ernsthaft für Panasonics Konsole zu interessieren geschweige denn ernsthaft zu engagieren, d.h. ihre Zukunftsaussichten sind noch unsicher, auch wenn Panasonic/Matsushita es sich im Gegensatz zu Atari leisten kann längere Durststrecken ohne großartige Verkaufszahlen zu verkraften. Angekündigt sind u.a. Origins Space Opera **Wing Commander 3** und Bullfrogs abgedrehtes **Magic Carpet** (schätzungsweise für das 3DO Mark II), eine Umsetzung des Neo Geo-Titels **Samurai Shodown**, das Jump'n Run **Gex** mit gerenderten Charakteren (beide von Crystal Dynamics) sowie Capcoms **Super Street Fighter II Turbo**, für das Panasonic eigens ein neues Joypad designt. In Deutschland soll das 3DO erst im April nächsten Jahres erscheinen (Kostenpunkt: deutlich unter 1.000 DM), erste Titel mit deutschen Anleitungen sind zwar bereits fertiggestellt, aber die auf dem Videospiele-Markt noch unerfahrene Firma Panasonic will die Zwischenzeit nutzen um einen Marketingfeldzug auszuarbeiten und zeitgleich das MPEG-Cartridge veröffentlichen zu können. Hoffentlich bleiben uns diesmal Experimente a la Philips erspart, das Gerät als Multimedia-Maschine zu vermarkten. Die ersten Software-Titel werden, wie es zu erwarten war, Electronic Arts und Crystal Dynamics stellen. (Martin)

Interview mit Michel Guillemot, R&D Manager Ubi Soft



Mega Fun: Für welche Next Generation-Formate wird Ubi Soft Software entwickeln?

Michel Guillemot: Wir unterstützen den Jaguar, das 32X, den Saturn, die PlayStation, das Ultra 64 und evtl. in Zukunft noch das 3DO.

Mega Fun: Soll Rayman das Vorzeigespiel für Atari werden so wie Sonic seinerzeit für Sega?

Michel Guillemot: Man kann Rayman durchaus als Jaguar-Sonic bezeichnen. Wir haben uns über die bisher äußerst positive Resonanz sehr gefreut, Atari hält es sogar für ihr Flaggschiff unter den Plattform-Spielen..

Mega Fun: Atari hat in elf Monaten ganze sieben Titel veröffentlicht. Ist es so schwierig für den Jaguar zu entwickeln?

Michel Guillemot: Ein Problem war sicher, daß Atari im Gegensatz zu anderen Firmen ihre Maschine auf den Markt gebracht hat, bevor es ihr überhaupt möglich war den Softwarepublishern Entwicklungssysteme zur Verfügung zu stellen; deshalb konnten die meisten auch erst so spät einsteigen. Außerdem ist der Jaguar eine komplexere Maschine, was einerseits natürlich gut ist, aber ihn auch schwierig zu programmieren macht.

Mega Fun: Atari hat in den USA bis dato lediglich 100.000 Geräte verkauft. Wäre es bei diesen Stückzahlen nicht einfacher gewesen, einen existierenden Titel zu portieren als etwas völlig Neues auf die Beine zu stellen?

Michel Guillemot: Wir halten den Jaguar für die erste Konsole einer neuen Generation, in den bereits alle Features integriert sind, die auch die anderen bieten werden. Ein Spiel, das auf dem Jaguar möglich ist, läßt sich später auch einmal für die anderen neuen Konsolen umsetzen. Für uns ist der Jaguar die ideale Möglichkeit bereits jetzt 32-/64-Bit Erfahrungen zu sammeln.

Mega Fun: Atari ist eine kleine Firma; ist es auf dem Jaguar überhaupt möglich genügend Stückzahlen von einem Spiel umzusetzen?

Michel Guillemot: Gerade in den USA hat Atari einen sehr guten Namen. Das einzige Problem ist der noch mangelnde Softwarenachschub. Wir sehen in Rayman den Vorreiter einer neuen Spielgeneration auf dem Atari. Ob die Anzahl der erhältlichen Module ausreicht, um den Jaguar zur Nummer 1 zu verhelfen, ist eher Ataris Problem.

Mega Fun: Wird Rayman auch in Großbritannien und Deutschland erscheinen?

Michel Guillemot: Wir werden diesen Titel vorerst nur in den USA veröffentlichen. Ein Release in Europa machen wir von den weiteren Verkaufszahlen abhängig.

Mega Fun: Welchem System räumt Ubi Soft die größten Chancen für 1995 ein?

Michel Guillemot: Ich glaube, daß sich der Markt in zwei Gruppen aufspaltet, Cartridge (Jaguar, 32X, Ultra 64) contra CD (PlayStation, Saturn, 3DO), denn nicht jeder wird es sich leisten können, ein CD-System zu kaufen. Auf der Modul-Seite wird es zu einem harten Kampf kommen. Atari kann hier einen Zeitvorteil für sich verbuchen und denkt bereits über einen Jaguar 2 für 1995 nach, d.h. die im derzeitigen Modell noch etwas eingeschränkte Power wird dann ausreichend sein um konkurrenzfähig zu bleiben. Sega kommt mit dem 32X, das zweifellos sehr großes Potential hat und bald die Nummer 1 werden könnte, aber das hängt auch von adäquater Software ab. Beim Ultra 64 muß man abwarten wie es sich weiterentwickelt. In Sachen CD-Systeme scheint z. Zt. Sony das Rennen zu machen, 3DO plant aber bereits ein neues, kompatibles Gerät mit integriertem PowerPC, d.h. es wäre dann durchaus möglich mit der PlayStation zumindest gleichzuziehen oder sie sogar zu übertreffen; und den Saturn sollte man auch nicht unterschätzen. Die CD-Konsolen werden um einiges teurer ausfallen als die Cartridge-only Maschinen, d.h. sie lassen sich nicht so leicht verkaufen. Im Grunde haben alle ihre Stärken: Atari ist bspw. sehr offen, d.h. es ist wie auf dem PC-Markt möglich neue Ideen einzubringen, Sega und Nintendo haben ein sehr aggressives Marketing und gute Spiele, und sollten auch in der Lage sein ihre Führungsposition auf dem Cartridge-Markt zu behaupten; was die CD betrifft, so ist der PC bereits jetzt präsent und stark im Trend. Alle drei Mitbewerber werden wohl auf anspruchsvollere, komplexere Titel setzen, wie bspw. Adventures, Strategiespiele, RPGs oder Simulationen, um die kaufkräftige, erwachsene Kundschaft zu ködern, während der Cartridge-Markt eher eine jüngere Altersgruppe ansprechen wird, die mehr an unkomplizierten Titeln oder Coin-ops Gefallen findet.

SUPER MORPH

Du konntest ja Deine Finger nicht von der neuen Erfindung des Professors lassen. Jetzt hast Du den Salat! Kugelrund, schwer wie Eisen, flüssig wie Wasser, leicht wie eine Wolke oder sprunghaft wie ein Flummi mußt Du Dich auf den Weg machen, um alle Teile der Maschine wieder zu finden. Setze all Deine Fantasie und Strategie ein, denn nur so kannst Du wieder normal werden.



Durch und durch ein rundes Ding!

Jetzt neu für das **SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM** PAL VERSION



Morph - 1994 Millennium Interactive Ltd. Microcassette F-101 Sony Electronic Publishing is a trademark of Sony Electronic Publishing Company.

Legend

Beldor, der Magier hat sich mit den Mächten der Finsternis verbündet und das Königreich in seine Gewalt gebracht. Gürtelt Eure Schwerter, schärft Eure Sinne und nehmt all Euren Mut zusammen, um das unterdrückte Volk von seinem Joch zu befreien. Ob alleine oder zu zweit, Ihr müßt ihn besiegen!



Jetzt neu für das **SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM** PAL VERSION

Das Königreich braucht Euch!

Vampire, Werwölfe, Zombies und Mumien sind genau solche Wesen, sie kommen des Nachts und fallen dann über ihre Opfer her. Dank Capcom habt Ihr die Chance in die Haut einer dieser Kreaturen zu schlüpfen, um gegen die



anderen im Zweikampf anzutreten. Insgesamt habt Ihr die Wahl aus zehn Night Warriors: Demitri Maximoff (ein rumänischer Vampir), Anakaris (die Mumie eines ägyptischen Pharaos), Jon Talbain



Die zwei Innovativen: Sasquatch und Anakaris haben die witzigsten Moves

(ein englischer Werwolf), Felicia (eine amerikanische Katzenlady), Victor von Gerdenheim (ein deutscher Frankenstein-Verschnitt), Bishamon (der Geist eines japanischen Samurais), Lord Raptor (ein australischer Zombie-Rocker),



Die neueste Schöpfung der Street Fighter 2-Macher widmet sich ganz und gar den Gestalten der Nacht



Der Frankenstein-Verschnitt Victor hat sehr schlagkräftige Argumente!

deren Beine hindern in den Genuß des Abspanns zu kommen. In spielerischer Hinsicht erinnert vieles an Super Street Fighter 2 Turbo, so findet sich bspw. hier wie da am unteren Bildschirmrand eine Leiste, die sich während des Kampfes auflädt. Ist sie voll, hat ein Special Move von Euch die doppelte Durchschlagskraft. Ihr könnt während dieser Zeit auch einen Super Special Attack ausführen, der mit dem Super Combo vergleichbar ist.

Fun-Fazit: Es ist vollbracht. Capcom hat nicht zum xten Mal auf die mittlerweile arg ausgelutschten Street Fighter-Jungs zurückgegriffen, sondern ein Zweikampfspiel mit völlig neuen Hauptfiguren auf

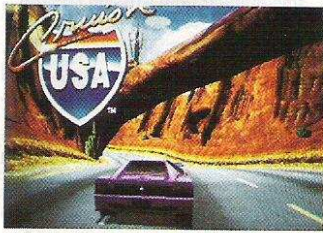
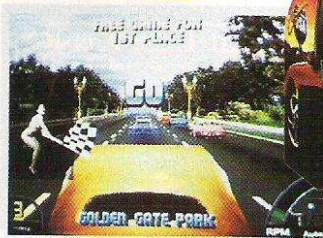


Rikuo aus Brasilien lähmt die Gegner für kurze Zeit mit seinem Atem



Die Hintergrundgrafiken sind allesamt sehenswert

die Beine gestellt. Das Famose daran ist die Tatsache, daß DarkStalkers über die tadellose Spielbarkeit des großen Vorbilds verfügt und damit Konkurrenten wie SNKs King Of Fighters '94 bei weitem überflügelt. Grafisch hat man ebenfalls geklotzt: Die Animationen bewegen sich auf Zeichentrick-Niveau und die Hintergrundgrafiken stellen den verantwortlichen Capcom-Programmierern ein Zeugnis aus, das nicht besser sein könnte. DarkStalkers ist schlicht und ergreifend das Beat'em Up des Jahres. (Philipp)



Aufwendige Grafiken verdeutlichen die Rechen-Power

Termingerecht erscheint kurz vor Jahresende über Midway der erste, auf Ultra 64-Hardware basierende 64-Bit Automat, der die Spielhallen-Kompetenz von Nintendo, Rare und Silicon Graphics eindrucksvoll zur Schau stellen und wohl als Test für die Ende '95 geplante Markteinführung der Heimkonsole gelten soll. Die Rede ist von Cruis'n USA, einem Mix aus Road Rash (3DO) und Out Run (Coin-op). Ausgangspunkt ist eine Garage in San Francisco, die vier schicke Fahrzeuge mit unterschiedlichen Eigenschaften birgt. Ihr habt anschließend die Qual der Wahl aus zehn Strecken, die grafisch abwechslungsreich und detailliert sind, sowie vom Schwierigkeitsgrad variieren, oder Ihr macht einfach einen Streifzug durch ganz Amerika. Ein Rennen auf Zeit und natürlich die Motivation wei-



Der Tunnel vor Chicago



Die Waldstrecke erweist sich als extrem kurvenreich



Das erste Ultra 64-Spiel
Kreuzzug durch die Vereinigten Staaten
Jeder rasend schnell Amerika entdecken...

terzukommen bestimmen das Spielgeschehen, denn nur wer als Erster den Checkpoint erreicht kann ohne mühschluckende Continues alle Strecken schaffen, um den



Die Steuerung hat man schnell raus



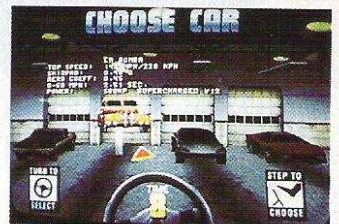
Karambolagen bleiben nicht aus

In Cruis'n USA wurde so ziemlich alles mit Textures überzogen



TECHNISCHE DATEN ULTRA 64-HEIMGERÄT:

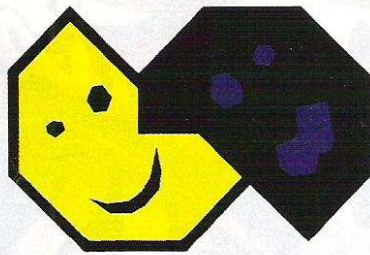
- Echter 64-Bit MIPS/RISC Processor (über 100 MHz getaktet)
- Real-Time 3D Grafik mit 16,7 Mio. Farben
- Real-Time Anti-Aliased 3D Texture Mapping
- Erscheinungstermin Deutschland: ca. Ende 1995



Hier erfährt man die Specifications der vier Autos

Fun-Fazit: Im Automaten-sektor kann Cruis'n USA weder auf den ersten noch auf den zweiten Blick mit dem numinösen Daytona USA von Sega (Test in Mega Fun 10/94) Schritt halten; aber ein direkter Vergleich hinkt, denn bei der Nintendo-/Rare Coproduktion handelt es sich eben um ein Schürspiel a la Out Run, das nicht unbedingt mit dem anspruchsvollen Streckendesign, der realistischen Steuerung und der überlegenen Grafik des AM2-Automaten verglichen werden sollte. Angesichts der Tatsache daß für Herbst '95 eine 1:1 Umsetzung für das Ultra 64 angesagt ist, kann man zumindest für den Heimbereich von einem Überknaller sprechen, und wenn es bis dahin noch kein Titel für die PlayStation oder den Saturn geschafft hat, dann wird spätestens mit Cruis'n USA entgültig die Next Generation der Spielekonsolen anbrechen. (Uwe)





NEO·GEO CD

Am 9. September war es soweit: SNK brachte das "neue" Neo Geo CD unters Volk

Als das mittlerweile schon recht betagte Neo Geo vor vier Jahren als Heimversion erschien, wußte es die Videospiele-Freaks mit Hammergrafik und Donnersound, teilweise sogar in Dolby Surround, zu überzeugen; für



Vom Titelbild aus könnt Ihr die Untermenüs laden

viele Fans wurde ein Traum wahr, endlich mal die Spielhalle zu Hause zu erleben. Leider hatte dieses Vergnügen auch seinen stolzen Preis, bei 799 DM für das Grundgerät und 199 DM für ältere und bis zu 399 DM für die neuesten Module war SNKs erste Bresche in den Heimmarkt nur wenigen finanzkräftigen Videospielesüchtigen möglich. Diesmal jedoch macht die japanische Company Nägel mit Köpfen, für die Anschaffung des Grundgerätes, d.h. die limitierte Version des Frontloaders bzw. des Toploaders müßt Ihr zwar nach wie vor mit 999 DM bluten, dann steht dem Automatenfeeling aber nichts mehr im Wege. Die Spiele sind nämlich jetzt auch für Normalsterbliche erschwinglich (79 DM für ältere bis hin zu 149 DM für die neuesten Titel). Außerdem sollen jetzt auch deutlich mehr Games erscheinen, wenn man den Aussagen von SNK Glauben schenken kann, zwei Titel pro Monat von SNK direkt sowie weitere zwei von den Third-Party-Licensees, zu denen mittlerweile auch Acclaim und Sunsoft zählen. In Zukunft sollen alle neuen Spiele mit einem Monat Verspätung als Heimversion auf Modul erscheinen,

einen weiteren darauf die CD-Version. Zu den bis jetzt erschienenen 20 CD-Spielen sollen bis Anfang '95 alle bisher erschienenen 51 Neo Geo-Titel folgen. Desweiteren sind bereits etliche neue in Arbeit, die teilweise endlich mehr den Heimmarkt ansprechen sollen, wie bspw. Dream Dunk (Basketball), Operation Ragnorak (Last Resort-Clone), Samurai Shodown 2 (der erste 200+ MegaShock), ein Rollenspiel (CD-only), zwei Rennspiele sowie erste Games mit Polygongrafik. Titel mit über 300 Megas sind angeblich auch in Arbeit.



Samurai Shodown ist absolut identisch zum Modul

Im Detail: Sobald Ihr das Gerät eingeschaltet habt erscheint das NG CD-Logo auf dem Screen, das von einem Bildschirmmenü abgelöst wird, über das Ihr Audio CDs oder Neo Geo CDs einladen könnt. Sämtliche Funktionen, also auch das Öffnen und

Schließen der CD-Lade, lassen sich nur per Software bedienen, im Klartext, wer "nur" Musik CDs abspielen will, muß auch seinen Fernseher einschalten. Je nach Speicherumfang wird ein Spiel komplett eingelesen oder es erscheint lediglich ein Titelbild, aus dem Ihr das Spiel startet, Euch die Steuerung erklären laßt oder Euch das Demo reinziehen könnt. Natürlich wird jedesmal das CD-Laufwerk beansprucht, und Ihr seht wieder mal den kleinen Bällejonglierenden Affen, der Euch die Ladezeiten versüßen soll. Bei neueren

Beat'em Ups wie Art Of Fighting 2, Fatal Fury Special und Samurai Shodown wird nach jedem Fight nachgeladen, was den Spielfluß verzögert; das muß man bei CD-Systemen aber allgemein in Kauf nehmen. Die Memory Card ist fest eingebaut, Ihr solltet Euer Gerät aber mindestens alle zwei Wochen anschalten, denn sonst gehen die Daten flöten.

Fazit: Habt Ihr erst einmal das Geld für die Anschaffung des Grundgerätes aufgebracht erwartet Euch Action pur, aber vor allem Prügelaction. Natürlich müßt Ihr gegenüber dem "normalen" NG einige Abstriche in Kauf nehmen, die aber bis auf einen Punkt zu verkraften sind, nämlich die mitgelieferten Joypads, bei denen die Wege einfach zu lang geraten sind und die Tasten für manche Spiele ziemlich ungünstig angebracht wurden. Bei Samurai Shodown ist es bspw. nötig einen Halbkreis zu vollführen



Das jonglierende Äffchen soll die Lade-Wartezeiten versüßen

und dann noch die Tasten B, C und D zu drücken, das wird schwierig. Abhilfe schafft hier vielleicht das neue Joyboard, am besten besorgt Ihr Euch aber einen der alten Sticks, die mit zum Besten gehören was ich kenne, aber mittlerweile rar geworden sind; SNK fertigt nur noch die neuen. Ein weiterer Schwachpunkt sind die Ladezeiten, die aber mit dem Argument von günstigeren Spielen wettgemacht werden können. Auf der Plusseite stehen die Grafik und der Spielablauf, die zu



Audio-CDs abzuspielen ist kein Problem

den Cartridges absolut identisch geraten sind, und die relativ große Zahl an Spielen, die jetzt schon zur Verfügung steht, auch wenn fast nur Beat'em Ups vertreten sind und andere Genres wie Jump'n Runs, Strategiespiele oder RPGs zu kurz wegkommen. So wird der Massenmarkt nicht nur wegen des hohen Einstiegspreises bei uns auch weiterhin außen vor bleiben, vor allem da sich SNK bislang nicht aufraffen kann auch in Europa einen Marketingfeldzug zu starten bzw. das Händlernetz auszuweiten. Falls Ihr dagegen Spielhallen- UND Prügelfan seid ist die Anschaffung eines Neo Geo CDs eine Überlegung wert, alle anderen sollten lieber auf die neuen 32-/64-Bit Systeme warten. (Stefan)

Technische Daten

CPU	16-Bit M68000 12.5 MHz 8-Bit Z 80A 4MHz
Custom Chips	6
RAM	
Main RAM	7 MByte
VRAM	512 KB
SRAM	64 KB
Laufwerk	Single Speed
Datenübertragungsrage	K.A.
Formate	Neo Geo CD/Audio CD
Grafik	
Farben gleichzeitig	4096
Farbpalette	65536
Max. Auflösung	320 x 224 Pixel
Max. Sprites	380
Max. Spritegröße	16 x 512 Pixel
Datenkompression	Keine
Soundkanäle	7 Digl/ 8 FM
Pad	4 Tasten



Toploader

PS
PLAYSTATION

Ridge Racer

Rennspiel / 1 Spieler



Namco, das Softwarehaus das von Anfang an im Automaten-geschäft mitmischte und uns schon vor Jahren mit innovativen Spielehits wie Pac-Man, Dig Dug oder Rolling Thunder beglückte, sorgt nun mit Ridge Racer auf der PlayStation für Aufsehen. Unglaublich realistische Grafik, Perspektiven, die ihresgleichen suchen, und das zugebenermaßen unrealistische, aber Spaß machende Fahrverhalten sorgten bis zum Erscheinen von Segas Daytona USA im Spielhallenbereich für staunende Gesichter. Auf einem Rundkurs, der im Expert Mode einen zusätzlichen Streckenabschnitt birgt, gilt es Checkpoints und somit Bonuszeiten zu erreichen, die man angesichts der harten Mitstreiter schwer nötig hat. Vier Schwierigkeitsgrade, die Wahl zwischen Automatik- oder 6-Gang-Getriebe sowie 6



Musikstücke, die von Pop bis Techno reichen, sorgen für das nötige Ambiente. Ridge Racer soll gleichzeitig zum PlayStation-Release im Dezember in Japan erscheinen.



Ein Lenkrad ist Gerüchten zur Folge auch schon in Arbeit. Die abgedrehten Kameraeinstellungen sind voraussichtlich auch in der PS-Version enthalten



Wie Ihr auf dem Bild erkennen könnt, hält sich die Umsetzung erstaunlich nahe an den genialen Automaten

Vergeßt alles andere!



VORTEX

Kommt!



ELECTRO BRAIN



SUPER NINTENDO
ENTERTAINMENT SYSTEM
PAL VERSION

Vortex © 1994 Electro Brain Corp. © 1994 Argonaut Software Group B.V. Designed and developed by Argonaut Software Group B.V. All Rights Reserved. Electro Brain Corp. and the Electro Brain logo are registered trademarks of Electro Brain Corp. Vortex™ is a trademark of Electro Brain Corp. Sony Electronic Publishing is a trademark of Sony Electronic Publishing Company. Super Nintendo is a trademark of Nintendo Ltd.

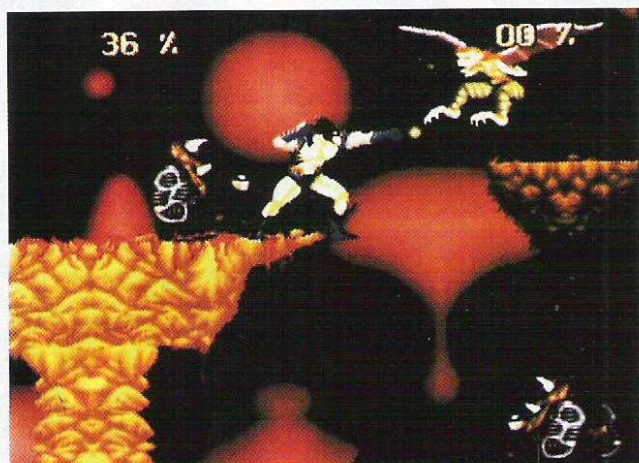
SN Wolverine

SUPER NINTENDO Jump'n Run / 1 Spieler

Logan, ein X-Men-Charakter, bekommt dank Acclaim nun sein eigenes Videospiel. In einem Mix aus Jump'n Run und Jump'n Shoot steuert Ihr Wolverine durch sechs Levels, die mit feindlich gesinnten Kreaturen nur so gespickt sind und Euch, angefangen bei einem Labor über ein Ninja-Camp in Tokio bis hin zum Showdown ins Hauptquartier des Inner



Circle-Clans führen. Geplanter Erscheinungstermin: Dezember (16 MBit). Eine MD-Version ist ebenfalls in Planung.

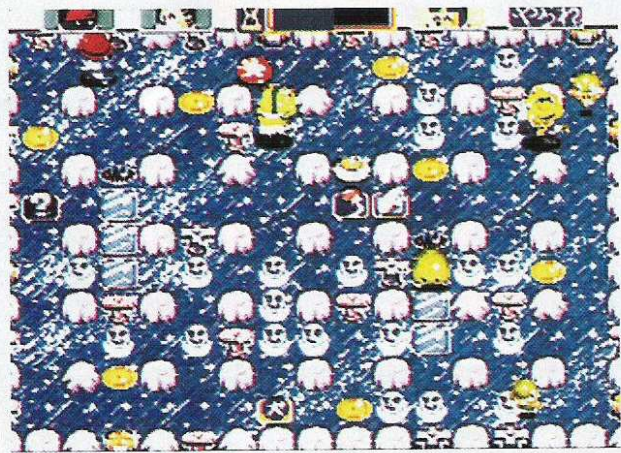


SN Dotchers

SUPER NINTENDO Wuselspiel / 1-4 Spieler

... und er kommt doch, trotz heftiger Dementis von Hudson Soft, der Bomberman-Clone von BPS alias Bullet Proof Software, die mit Spike Mc Fang einen Achtungserfolg in Sachen Action-Adventures landen konnte. Mit acht Charakteren, 14 Extras und einem Vier-Spieler-Modus gibt sich Dotchers spielerisch im Grunde ähnlich wie das Original, nur daß hier die

Gegner nicht gleich nach einem oder zwei Treffern klein beigegeben. Geplanter Erscheinungstermin in Japan: 28. Oktober (8 MBit).



SN WWF Raw

SUPER NINTENDO Wrestling / 1-4 Spieler

Den Titel "Erstes Wrestling-Spiel für vier Spieler" kann WWF Raw zwar nicht mehr für sich verbuchen, wie Slam Masters verfügt Acclaims WWF Raw auch über 24 MBit, dafür aber über die zugkräftige World Wrestling Federation. 12 Wrestler stehen Euch zur Auswahl (Bret Hart, Lex Luger, Shawn Michaels, The Undertaker, The Rocket Owen Hart, 1-2-3 Kid, Bam Bam Bigelow, Mr. Perfect, Razor Ramon, Doink, Diesel und Luna Vachon, die erste Catcherin in der WWF). Alte Wrest-



ling-Fans dürfen sich natürlich auf die berühmten Originalschläge und -tritte der Figuren freuen, wie bspw. Super Flip Elbow-Drops, Blur-Speed Clotheslines oder Mat-Splashes, Special Moves dürfen da nicht fehlen; und was meint die Mega Fun dazu? Bad:

"DAS Wrestling-Spiel für die wahren Fans", Mad: "Vergeßt Final Slam Masters", Schlulf: "Undertaker for President". Geplanter Erscheinungstermin:

Dezember, Umsetzungen für MD, GB und GG stehen ebenfalls in Aussicht.



SN Battle Cross

SUPER NINTENDO Rennspiel / 1-5 Spieler

Was den Amiga-Fans ihr BMX-Racing war, soll für die SNES-Jünger Battle Cross werden, zumindest wenn es nach Imagineer geht. Ähnlich wie bei Empires Turbo Toons rast Ihr auch hier über mehr oder weniger abwechslungsreiche Strecken, mit Power Ups wie bspw. Nitros, Speed Ups, Missiles, Retro Rockets, Magneten und Werkzeugkisten; im



Grunde lebt dieses Spielprinzip aber vom viel Spiel Spaß versprechenden Mehr-Spieler-Modus. Geplanter Erscheinungstermin in Japan: Dezember (8 MBit)



nice price

GAMM

fun & power

* Exklusiv bei GAME EXPRESS für SUPERNES ! *
 ** Super-Key 60 Hz Adapter nur 1 Stecker ** 39,-

MEGA DRIVE

Rock'n Roll Racing	demn. erhält.
ATP Tennis	demn. erhält.
Rise of the Robots	demn. erhält.
Addams Family us	99,-
Aladdin dt	89,-
AnimaNiacs dt	99,-
Ballz dt	89,-
Barkley's Shut up & Jam dt/us	89,-/69,-
Batman and Robin dt	109,-
Battletoads us	49,-
Battle Tech us	129,-
Bubba'n Stix dt	109,-
Bubble & Squeak us	99,-
Bubsy 2 dt	89,-
Castlevania us "Bloody" dt	89,-/99,-
CD Battlecorps dt	109,-
CD Brutal us	119,-
CD Double Switch dt	99,-
CD Dark Wizard us	99,-
CD Dracula Unleashed dt	99,-
CD Dragon's Lair dt	95,-
CD Dune dt	99,-
CD Ecco the Dolphin 2 dt	109,-
CD F-1 Heavenly Symphony dt/us	109,-
CD Ground Zero Texas dt	109,-
CD Heart of Alien dt	99,-
CD Heimdall us	99,-
CD Jurassic Park dt	99,-
CD Links dt	99,-
CD Lunar the Silverstar us	99,-
CD Mansion us/dt	69,-/99,-
CD Mega Race us	119,-
CD Microcosm dt	99,-
CD Might M. Power Rangers dt	109,-
CD Monkey Island us	89,-
CD Powermonger dt	99,-
CD Prize Fighter dt	109,-
CD Rebel Assault dt/us	109,-
CD Revenge of Ninia us	99,-
CD Rise of the Dragon us	109,-
CD Sensible Soccer dt	89,-
CD Slipheed dt	89,-
CD Sonic dt	79,-
CD Soulstar dt	109,-
CD Terminator us/dt	59,-/109,-
CD Third World War us	119,-
CD Thunderhawk dt	99,-
CD Tomcat Alley us/dt	79,-/99,-
CD Vay us	109,-
CD Wing Commander us	119,-
CD WWF Steel Cage dt	99,-
CD World Cup USA 94 dt	99,-
Cesars Palace us	89,-
Champions W. Class Soccer dt	99,-
Columns 3 us	99,-
Combat Cars dt	89,-
Daffy Duck dt	109,-
Das Dschungel Buch dt/us	99,-
Dragon us	119,-
Dragon's Revenge dt	99,-
Dune 2 dt	109,-
Dynamite Headdy dt	109,-
EA-Tennis dt	109,-
Earth Worm Jim dt	125,-
Ecco the Dolphin 2 dt	109,-
Eternal Champions dt	79,-
F-117 Night Storm us	79,-
Fatal Fury dt	69,-
FIFA International Soccer dt	99,-
Flashback dt	99,-
Formula One Domark dt	99,-
Gauntlet IV us/dt	79,-/99,-
General Chaos dt	109,-
Gods dt	49,-
Gunship 2000 dt	49,-
Gunstar Heroes dt	99,-
Hardball 94 dt	99,-
Hyperdunk Basketball dt	69,-
Jurassic Park us	89,-

Jurassic Park-Rampage Ed. dt	112,-
Landstalker dt	119,-
Lost Vikings dt	109,-
Lion King dt	125,-
Mario Andretti dt	99,-
Mega Bomberman (4-Sp.)	99,-
Mega Turrican us	99,-
Micro Machines 2 dt	109,-
Mig-29 dt	89,-
Mighty M. Power Rangers dt	99,-
Mortal Combat 2 dt/us	119,-/139,-
NBA Jam dt/us	119,-/109,-
NHL Hockey 95 dt	109,-
Omifants dt	89,-
Pete Sampras Tennis dt	109,-
PGA Tour European Tour dt	99,-
Pink Panther dt	59,-
Pirates Gold us	109,-
Powergate dt	89,-
Protector dt	109,-
Psycho Pinball dt	109,-
Ren & Stimpy Show dt	99,-
Road Runner dt	99,-
Robocop 3 dt	109,-
Robocop vs Terminator dt	49,-
Dr. Robotniks M.B. Machine dt	99,-
Rocket Knight Adventure dt	69,-
Shadow Run us	119,-
Shining Force 2 dt	129,-
Shinobi 3 dt	69,-
Skitchin dt	99,-
Soleil dt	119,-
Sonic 3 dt	99,-
Sonic & Knuckles dt	109,-
Sonic Spinball dt	99,-
Sparkster dt	89,-
Speedy Gonzales dt	109,-
Star Trek us	109,-
Streetfighter Turbo dt	129,-
Streets of Rage 3 dt	129,-
Sunset Riders dt	89,-
Super Streetfighter 2 dt/us	129,-/139,-
Sylvester & Tweety dt	109,-
Taz Mania 2 dt	109,-
TechnoClash us	49,-
The Hurricanes dt	99,-
The Incredible Hulk dt	99,-
The Pagemaster dt	109,-
Tiny Toons dt	69,-
Tiny Toons 2 dt	99,-
Toe Jam & Earl 2 dt	109,-
Treasure Land Mc Donalds dt	99,-
Turtles Tournament Fighters dt	119,-
Two Tribes Populous 2 dt	99,-
Virtual Pinball dt	59,-
Urban Strike dt	109,-
Virtual Racing dt/jp-PAL	
engl. Texte	159,-/129,-
Winter Challenge dt	39,-
Winter Olympics dt	99,-
Wiz'n Liz dt/us	99,-/79,-
World Cup USA dt	109,-
World Heroes us	119,-
WWF Royale Rumble dt/us	119,-/89,-
Young Indiana Jones us	49,-
Zombies ate my Neighbours	
us/dt	59,-/79,-

4-Spieler-Adapter SEGA/EA	49,-/59,-
6-Button Pad dt	39,-
Action Replay Pro 2 50/60HZ	89,-
CD-Rom 2 ohne Spiele	399,-
CDX-Converter	99,-
Capcom Powerstick Fighter	79,-
Japan Converter jp	19,-
NTSC Converter 60Hz us/dt	39,-
Megadrive II Grundgerät	199,-
Multi Mega dt	869,-
Programmierz. 6-Button Pad	39,-
RGB-Kabel MD 1 und 2	29,-
Umbau 50/60Hz/Zeichensatz	49,-
Verlängerungskabel	39,-
SUPERNES	
SUPER NES	
Pitfall Harry	demn. erhält.
Lord of the Rings	demn. erhält.
Street Racer	demn. erhält.
Syndicate	demn. erhält.
7th Saga us	89,-
Adventure Island 2 dt	129,-
Aerobiz Supersonic us	139,-
Aero the Acrobat dt	109,-
Actraiser 2 dt	119,-
Aladdin dt	99,-
Al Unser Jr. dt	129,-
AnimaNiacs dt	129,-
Art of Fighting us/dt	49,-/129,-
Beauty & the Beast dt	99,-
Biker Mice from Mars dt	119,-
Brain Lord us	139,-
Breath of Fire	139,-
Bugs Bunny dt	129,-
Champion World Class Soccer dt	99,-
Chester Cheetaah 2 us	69,-
Choplifter 3 us/dt	59,-/109,-
Clay Fighter us/dt	129,-
Claymates us	119,-
CoDon 100% jp	109,-
Dayze before X-Mas dt	119,-
Desert Fighter pal	119,-
Desert Strike us	79,-
Donkey Kong Country dt	129,-
Dschungelbuch us/dt	119,-/129,-
Dragon us/dt	129,-
Earth Worm Jim dt	129,-
Empire Strikes Back dt	119,-
Equinox us/dt	69,-/89,-
Eye of the Beholder us	129,-
F1 Pole Position 2 dt	129,-
F-1 Roc 2 (Exhaust Heat 2) us	129,-
Fatal Fury 2 dt	119,-
Fatal Fury Special jp	159,-
FIFA Soccer dt	109,-
Final Fantasy 2 us	129,-
Final Fight 2 dt	109,-
Ghoul Patrol dt	109,-
Goof Troop dt	89,-
Hurricanes dt	129,-
Hyper Volleyball dt	119,-
Indiana Jones Great Adv. dt	129,-
Jurassic Park dt	119,-
Jungle Book us/dt	129,-
King of Dragons us/dt	119,-/109,-
Knight's of the Round us/dt	129,-/109,-
Legend us	109,-
Lion King (W. Disney) dt	129,-
Lost Vikings dt	89,-
Lufia us	129,-
Lord of the Rings us	139,-
Mario Allstars dt	89,-
Mario's Time Machine dt	109,-
Mechwarrior dt	129,-
Mega Man Soccer us	79,-
Mega Man X dt	95,-
Metal Marines dt	129,-
Mortal Combat 2 dt/us	139,-/149,-
Mickey's Ultimate Challenge us	69,-
Might & Magic II dt/us	129,-
Mystical Ninja dt/us	119,-/59,-
Mystic Quest dt/us	79,-/49,-
NBA Jam dt/us	129,-
Nigel Mansel us/dt	99,-/119,-
Pac Attack dt	119,-
Pac in Time dt	129,-
Page Master dt	119,-
Paladins Quest us	119,-

Plok dt	89,-
Pocky & Rocky dt	129,-
Populous dt	59,-
Popoon dt	109,-
Power Drive dt	109,-
Power Rangers dt	129,-
Robin and Batman dt	139,-
Robocop vs Terminator us	69,-
Rock'n Roll Racing dt	119,-
Samurai Showdown dt	129,-
Schlumpfe dt	99,-
Secret of Mana dt	109,-
Shanghai us	69,-
Skyblazer dt	109,-
Slam Masters dt/us	129,-
Smash Tennis dt	109,-
Soccer Shootout Capcom us	129,-
Space Ace dt	69,-
Sparkster dt	119,-
Stanley Cup Hockey us	99,-
Star Trek 'Next Generation' us	119,-
Streetfighter II Turbo dt	119,-
Street Racer dt	119,-
Stunt Race FX dt/us	109,-
Sunset Riders dt	129,-
Super Air Diver dt	109,-
Super Bomberman us/4-Pl. Adap.	139,-
Super Bomberman 2 dt	109,-
Super Conflict dt	119,-
Super Gameboy	
mit Spielberater dt	95,-
Super Hockey dt	99,-
Super Metroid us/dt	129,-/109,-
Super Pinball 'Behind the Mask' jp	99,-
Super Star Wars 3 dt	129,-
Super Streetfighter 2 dt/us	129,-/139,-
Super Turrigan dt	119,-
Superman dt	129,-
Syndicate dt	119,-
T2-The Arcade Game dt	99,-
T2 Judgement Day us	59,-
Tetris II Limited Ed./Tetris III	169,-/139,-
Tetris Flash us/jp	109,-/139,-
The Incredible Hulk dt	129,-
Tiny Toons 2 dt	119,-
Top Gear II dt	109,-
Top Gear 3000 dt	119,-
Turn & Burn dt	59,-
Ullima us	129,-
Utopia dt	119,-
Val d'Isere Champ. dt	125,-
Virtual Soccer dt	79,-
Where i.t. World is Carmen S.D. dt	129,-
Winter Olympics dt	119,-
Wizardry 5 us	129,-
World Cup Striker dt	119,-
World Cup USA 94 dt	109,-
WWF Royale Rumble dt	129,-
X-Kaliber us	99,-
Yogi Bear dt	109,-
Young Merlin dt	129,-
Zool dt	109,-
Zombies dt	99,-
6-Spieler Adapter	59,-
60Hz Adapter NTSC (Nur 1 Stecker)	39,-
Nintendo Commander Pad	39,-
Action Replay 2 50/60Hz	99,-
Remote Pad / 2 Stck.	99,-
Game Madge dt	79,-
Programmierz. Universal Adap.	
100% Kompatibel	59,-
RGB-Kabel us/dt	29,-
SNES Morefun-Set	295,-
SNES Powerstation	189,-
SNES 3-Set	299,-
SNES US 1Pad/RGB-Kabel/220V	249,-

3DO	
Demolition Man	demn. erhält.
FIFA Soccer	demn. erhält.
3DO us/2 CD/220V	979,-
Alone in the Dark us	119,-
Another World us	69,-
Blonde Justice	79,-
Burning Soldier us	119,-
Dr. Hauzer jp	109,-
Dragons Lair us	89,-
Columns (Tetris Clone) jp	129,-
Iron Man jp	129,-
John Madden 94 us	49,-
Jurassic Park us	99,-
Lemmings us	89,-
Monster Manor us	69,-
Mega Race	119,-
Microcosm jp	139,-
Night Trap us	89,-
Road Rash 2 dt	99,-
Shadow us	119,-
Shockwave us/dt	99,-
Sesam Straße	49,-
Sewer Shark	109,-
Slayer us	119,-
Soccer Kid us	89,-
Super Wing Commander us/dt	79,-/89,-
The Horde us	119,-
Total Eclipse us	109,-
Ultraman jp	149,-
Way of the Warrior us	119,-
Control Pad 3DO	89,-
Umbau RGB/220V taugl.	199,-
Lasergun	89,-

SONSTIGES

JAGUAR Tempest 2000 us	119,-
JAGUAR Castle W. us	119,-
JAGUAR Alien vs. Predator us	119,-
JAGUAR RGB-Kabel	49,-
SEGA32X Grundgerät dt	385,-
SEGA32X Star Wars dt	109,-
SEGA32X Super Motocross dt	109,-
SEGA32X Virtual Racing Deluxe dt	119,-
SEGA32X Fahrenheit CD dt	119,-
Gameboy dt	95,-
GAMEBOY Aladdin dt	59,-
GAMEBOY Dschungelbuch dt	59,-
GAMEBOY Donkey Kong us dt	49,-/59,-
GAMEBOY Gallerie dt (4-Games)	39,-
GAMEBOY Lion King dt	59,-
GAMEBOY Ms. Pacman dt	49,-
GAMEBOY Pac in Time	69,-
GAMEBOY Page Master dt	59,-
GAMEBOY Space Invaders dt	59,-
GAMEBOY Tiny Toons 2 dt	59,-
GAMEBOY Wario Land dt	59,-
GAMEBOY Winter Gold dt	59,-
GAMEBOY Yogi Bear dt	59,-
GAMEBOY Zelda-Link's Aw.	59,-
GAMEBOY Zero Tolerance dt	59,-
GAMEBOY World Cup 94 dt	49,-
T-Shirts/Sweat-Shirts	ab 19,-
NEO GEO CD	
Vorbestellung f. Sony Playstation mögl.	
Vorbestellung f. Sega Saturn mögl.	
Mini Basketballkorb mit Ball (von Spalding)	29,-
Manga Videos	ab 29,-
US/JP Magazine (GAMEFAN/EGM)	ab 8,-
Alte Ausgaben US Magazine je 2-	
Marty Grundgerät RGB-Umbau	999,-
Marty Spiele	ab 99,-
CD 32-Spiele	ab 29,-
NEO-GEO Spiele	ab 79,-
T-Shirts	ab 19,-
Baseball Caps	ab 19,-

TEL 0 89 / 54 38 088

GAMETRON GmbH, Häberlstraße 26, 80337 München

Öffnungszeiten: Mo - Sa, 10 bis 20 Uhr, Fax 0 89 / 53 42 54

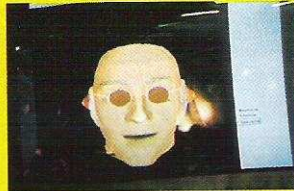
AN- UND VERKAUF GEBRAUCHTER SPIELE, Gebrauchte-Spiele-Zentrale 0 89 / 53 41 15

Versandkosten DM 9,- zzgl. Nachnahme, ab DM 250,- frei, Lieferung ins Ausland nur gegen Vorkasse. Auskunft über Neuheiten und weitere Angebote telefonisch. Auch Ladenverkauf! Händleranfragen erwünscht. Nur solange Vorrat reicht. Unfreie- und Nachnahme Sendungen werden nicht angenommen. Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten. Wir suchen Geschäftspartner in der Schweiz und Österreich!



Videospiele im TV

gen die Videospiele-Szene beleuchten. Man darf gespannt sein ob diesmal nicht nur Kiddies mit irgendwelchen Gameshows geködert, sondern auch fundierte Infos rübergebracht werden.



Eddy HiScore, der per Computer generierte Moderator

Vom Hamburger Produktionsteam Me Myself And Eye, dem Macher von Bravo TV, stammt die erste ZDF-Serie rund um Videospiele, X-Base Computer Future Club. Die Co-Moderation übernimmt das via Computer generierte "Geschöpf" Eddy HiScore, das sich, wenn es nach dem ZDF geht, zu einem Max Headroom der Neunziger entwickeln soll. Start des öffentlich-rechtlichen Versuchsballons in Sachen interaktive Medien ist am 3. Oktober, fast täglich (außer sonntags natürlich) sollen Eddy und seine beiden menschlichen Koll-



Niels Ruf (Ex Public Relations Manager von Acclaim) in seinem Element

Neo Geo Umbau

Seit kurzem bietet die Firma Wolf Soft für 150 DM einen Umbau fürs Neo Geo an, mit dem Ihr die Möglichkeit habt neben 60Hz auch auf japanischen Schriftsatz umzuschalten. Somit könnt Ihr Samurai Shodown nun in der blutigen Version spielen, aber auch bei einigen anderen Spielen gibt es leichte Veränderungen, wie bspw. bei Windjammers, in dem Ihr jetzt mehr Zeit für eine Runde habt. Für einen



Aufpreis von 10 DM könnt Ihr zusätzlich eine LED einbauen lassen, um eine optische Kontrolle darüber zu bekommen, ob Euer Gerät nun an- oder ausgeschaltet ist; aber nicht nur das Umschalten kann Änderungen bewirken, nein, es gibt auch völlig unterschiedliche Module, Blues Journey z.B. gibt es in zwei

Varianten, einmal mit drei und einmal mit unendlich Continues; viel gravierender sind aber die Veränderungen bei Magician Lord, zum einen gibt es eine schwere Version, bei der Ihr nach dem Verlust eines Lebens wieder von vorne beginnt, bei der anderen Variante könnt Ihr am zuletzt erreichten Punkt weiterspielen. Muster von: Wolf Soft, Schulstraße 3, 56566 Neuwied, Tel.: 02622/83517

CD Plus Konverter

Nach dem CDX Adapter ist nun ein neuer CD-Konverter bei uns eingetrudelt, mit dem Ihr jedes Mega Drive und jedes Mega CD, egal ob I oder II, ob jap., US oder dt. miteinander kombinieren und sämtliche CDs abspielen könnt. Leider klappt das nur in der Theorie. Beim Koppeln von unterschiedlichen MDs und MCDs gibt es zwar keine Probleme, aber sobald Ihr eine CD einlegt könnte es zu einer bösen Überraschung kommen. Schon unsere zweite Test-CD, ein deutsches Battle-corps, verweigerte hartnäckig

seinen Dienst, als es auf einem japanischen MD samt CD-ROM abgespielt werden sollte. Erst als wir ein deutsches MD auf dem Mega CD postierten, konnten wir das Spiel zum Laufen bringen. Weiter ging es mit einem jap. Thunderhawk, das nur auf der Originalkonfiguration lauffähig war. Wer sich den Adapter also zulegen möchte sollte seine CDs vorab testen um sicherzugehen ob sie auf seinem MD/MCD lauffähig sind; dieser Adapter jedenfalls ist noch sehr unausgereift, vielleicht schiebt der Hersteller aber mal eine neue Version nach. Muster von: Order In Time Silberburgstraße 171 70178 Stuttgart Tel.: 0711/616485

Mega Drive Goes Hand Held

Ursprünglich nur als portables MD für japanische Fluglinien gedacht schafft Segas kompaktes Mega Jet doch noch den Sprung nach Deutschland. Mit einem RGB-Ausgang bestens ausgerüstet



ist dieses Gerät ein (fast) vollwertiges MD, nur der CD-ROM-Anschluß fehlt aus naheliegenden Gründen. Für Freaks, die auch im Urlaub nicht auf ihr geliebtes Sega 16-Bit Teil verzichten wollen, sicher das Traumgerät schlechthin, zumal es auch noch unverschämt preiswert ist. Die Firma Sowade will ca. 2.000 - 3.000 Stück noch vor Weihnachten nach Deutschland importieren. Muster von: Sowade, Friedrich-Engels Straße 190-192, 13158 Berlin, Tel.: 030/4825774

Most Wanted

Darauf wartet die Redaktion:

1. Daytona USA (SAT)
2. Ridge Racer (PS)
3. Virtua Racing Deluxe (32X)

Schon Gehört

+++ Simultan zum US-Release von Street Fighter II - The Movie (21.12.) soll ein weiterer Street Fighter II-Automat erscheinen, mit digitalisierten Figuren von Jean Claude Van Damme (Guile), Kylie Minogue (Cammy), Chun Li (Ming Na Wen) und den weiteren Schauspielern aus Capcoms erstem Filmprojekt.

+++ Im Gegensatz zu bisher kursierenden Gerüchten soll Williams MK III nicht auf Ultra 64-, sondern auf PlayStation-Basis entwickelt werden (geplanter Erscheinungstermin als Coin-op in den USA: April '95).

+++ Killer Instinct, die zweite Ultra 64-Co-Produktion von Nintendo/Rare, soll am 14. November in den Spielhallen ausgeliefert werden, über elf Charaktere verfügen und mit 150 MBit aufwarten.

+++ Erste Titel für das 3D Mark II: Desert Strike (Electronic Arts), ein 3D-Rennspiel sowie ein Beat'em Up mit Virtua Fighter-like Grafik.

+++ Konami werbelt derzeit an einer Portsetzung zu Gemon alias Legend Of The Mystical Ninja 3 fürs SNES.

+++ Inkompatibilitäten ade: Mit dem Sega Tap II laufen nun endlich auch die MD-Titel von Electronic Arts, für die man bisher den EA 4-Way-Play Adapter benötigte.

+++ Ubi Soft wird Atari untreu und setzt ihr Vorzeige-Jump'n Rayman (Jaguar) nun auch für den Saturn um.

+++ id Software entwickelt eine Saturn-Version ihres 3D-Shoot'em Ups Doom 2.

Game Gear Doping

Magni Screen

Wie Segas Wide Screen vergrößert auch diese Lupe den kleinen Game Gear-Screen um das 2,5 fache. Da die Montage unproblematisch und das Bild nach einer kurzen Eingewöhnungszeit einwandfrei ist, kann man dieses Alternativteil durchaus empfehlen.

Turbo Twins

Gleich zwei Akkus, die in beide Batteriefächer gesteckt werden, sowie ein Netzteil sorgen hier für genügend Strompower für unterwegs. Das ganze System hat allerdings zwei Haken:

Erstens erhöht sich durch die beiden Akkus das Eigengewicht des GG erheblich und zweitens kann man nicht mehr alle Peripheriegeräte wie bspw. den Master Gear-Konverter



benutzen. Zudem verspricht Naki zwar satte acht Stunden Spielzeit bei gerade mal sechs Stunden Aufladezeit, doch beim Härtetest ging dem GG bereits nach knapp vier Stunden die Puste aus.

Master Pak

Dieses Luxusset beinhaltet neben den Turbo Twins und dem Magni Screen noch ein Reinigungsset für Module und Spieleschacht, sowie eine Reisetasche für Segas Kleinsten. Der Sinn des Reinigungssets ist mehr als zweifelhaft, zumal es sich nur um Isopropylalkohol handelt, das man problemlos in jeder Apotheke erhält. Die Tasche mit genügend Platz für Software macht allerdings einen ausgesprochen guten Eindruck.

Solar Gear

Von imp kommt dieses umweltfreundliche Auflade-

system. Dank Solarzellen kann man den GG nun via Sonnenenergie zum Laufen bringen.

Interessant ist vor allem das Ladezeit-/Spielzeit-Verhält-

nis, nach gerade mal drei Stunden laden könnt Ihr 2 1/2 Stunden spielen. Zusätzlich wurden noch zwei stärkere Lautsprecher integriert. (Muster von Sowade)

Animania

Seit Anfang September ist das erste deutschsprachige Magazin, das sich mit dem Thema Anime (japanische Zeichentrickfilme) auseinandersetzt, beim Bahnhofsbuchhandel, gut sortierten Comic-Shops oder der A.C.O.G. (Anime Connection Of Germany) erhältlich. Im Weird Visions Media Verlag für 9,80 DM erschienen beschäftigt sich die Erstausgabe u.a. mit Anime-Klassikern wie Dominion Tank Police, neueren Filmen wie bspw. Guyver oder Battle Angel Alita, bringt Hintergrundstories rund um die Anime-Sagas Bubble Gum Crisis und Overfiend, Realfilm-Umsetzungen, Comics, ein Interview mit einem Künstler, der Anime- und Manga-Figuren modelliert, usw.

Alles in allem ist Weird Visions Media mit ihrer Animania-Erstausgabe ernsthaft darum bemüht den hiesigen Zeichentrickfilm- und Comic-Liebhabern den japanischen Markt etwas näherzubringen, der mit Filmen wie dem 1987 erschienenen Akira von Katsuhiro Otomo eindrucksvoll beweist, daß er im Gegensatz zur Dutzendware, die auf deutschen Privatsendern läuft, längst den Kinderschuhen entwachsen ist und eindeutig ein eher erwachsenes Publikum anspricht. Die zweite Ausgabe, die Ende Oktober erscheinen soll, wird nicht nur vom Heftumfang deutlich vergrößert, sondern hat u.a. Video-Umsetzungen von Anime-Filmen zum Thema, was für viele zusätzlich interessant sein dürfte.

Tel. 02 51 - 52 78 54

Neu: 02 51 - 52 55 22

Versand- und Ladenlokal

Bernd Herfurth

TRIAK'S SHOP

WESELERSTR. 54 • 48151 MÜNSTER

Fax 02 51 - 52 79 71

An- Verkauf von
Gebrauchtspielen

NEUERSCHEINUNGEN S-NES

-voraussichtlich-

Actraiser 2 (Okt.)	119,95
Adventure Island 2 (Sept.-Okt.)	129,95
Beauty & Beast (Okt.)	119,95
Brett Hull Hockey (Okt.)	119,95
Chaos Engine (Okt.)	119,95
Charles Barclay	
Shut Up & Jam (Okt.)	119,95
Demolition Man (Sept. - Okt.)	109,95
Donkey Kong Country & Spielberater (Nov.)	154,95
Double Dragon 5 (Sept. - Okt.)	109,95
Dragon - Die Bruce Lee Story (Okt. - Nov.)	119,95
F1 Pole Position 2 (Okt.)	119,95
Fievel der Mauswanderer (Sept. - Okt.)	119,95
Final Fantasy 3 US	139,95
Humans (Sept. - Okt.)	109,95
Indiana Jones (Okt.)	129,95
Jammit Streetball (Okt.)	129,95
Joe & Mac 3 (Nov.)	99,95
Jungla Strike (Okt.)	109,95
Kick Off 3 (Okt.)	119,95
Legend (Sept.-Okt.)	109,95
Lion King (Nov.)	129,95
Lord of the Rings (Nov.)	119,95
Micro Machines (Nov.)	119,95
Mr. Kleets (Okt.) US	119,95
NBA '95 (Okt.-Nov.)	129,95
NHL '95 (Nov.)	129,95
Page Master (Nov.)	119,95
Power Rangers (Sept.-Okt.)	129,95
Power Rangers (Sept.-Okt.)	129,95
Samurai Showdown (Nov.)	129,95
Secret of Mana (Rollenspiel) (Okt.)	119,95
Southbazer (Nov.)	119,95
Southbazer 2 US	139,95
Spalster (Sept.-Okt.)	124,95
Street Racer (Nov.)	119,95
Super Bomberman 2 (Nov.)	109,95
Super Pinball (Okt.)	109,95
Super Return of the Jedi (Nov.)	129,95
Uhrsra Monster Truck Wars (Okt.)	119,95
Val O'Jesere Champ. (Okt.)	119,95
WWF Raw (Nov.)	139,95

SUPER NINTENDO PAL

Brain Lord (Rollenspiel) US	129,95
Breath of Fire (Rollenspiel) US	129,95
Choplifter 3	99,95
Claymates	99,95
Cotton 100% jap.	99,95
Desert Fighter	109,95
Desert Strike	119,95
Dschungelbuch	109,95
Schlumpfe	109,95
Eek the Cat	99,95
ESPN Baseball	109,95
Eye of the Beholder US	119,95
Final Fight 2	99,95
Hulk	129,95
Hyper Volleyball	119,95
Illusion of Gãla (Rollenspiel)	129,95
John Madden Football '94 US	89,95
King of Dragons	104,95
Knights of the Round	104,95
Maximum Carnage	129,95
Mega Man X	114,95
Might & Magic 2	129,95
Mortal Kombat 2	139,95
NBA Jam	109,95
NHL Hockey '94	99,95
Nigel Mansell	109,95
Pac-Attack	99,95
Pocky & Rocky 2	129,95
Slam Masters US	129,95
Smash Tennis	109,95
Soccer Kid	119,95
Spike Mac Fang US	129,95
Stunt Race FX	109,95
Super Battle Tank 2	119,95
Super Conflict	109,95
Super Empire Strikes Back	119,95
Super Ice Hockey	119,95
Super Mario Kart	89,95
Super Metroid	109,95
Super Streetlighter 2 US	139,95
Tetris 2 US	99,95
Turn & Burn	119,95
Virtual Bart	109,95
Utopia	129,95
Vortex	129,95
Mario Paint	119,95
Megalomania	119,95
NBA All-Star Challenge	89,95

SONDERANGEBOTE

- nur solange Vorrat reicht -

Actraiser	69,95
Addams Family 2	69,95
Aero the Akrobat	79,95
Alfred Chicken	59,95
Amazing Tennis	79,95
Art of Fighting	89,95
Asterix	89,95
Axelay	69,95
B.O.B.	69,95
Batman Returns	69,95
Battletoads	59,95
Blues Brothers	59,95
Brawl Brothers - (Reval Turf! 2)	69,95
Bubsy	79,95
Chessmaster	69,95
Chuck Rock	59,95
Cybernator	69,95
Ryan Giggis	69,95
Sim City	69,95
Sly Blazer	69,95
Spindizzy World	59,95
Starwing	69,95
Sunsetriders	69,95
Super Battle Tank	59,95
Super Bomberman	79,95
Super Ghost 'N Ghouls	49,95
Super James Pond	69,95
Super Puffy	59,95
Super Soccer	69,95
Super Tennis	49,95
Super Turrican	99,95
Tazmania	79,95
Terminator 1	59,95
Terminator 2 - Arcade Game	69,95
Terminator 2 - Judgement Day	69,95
The Hunt for Red October	59,95
Tiny Toon	69,95
Tom & Jerry	79,95
Total Carnage	59,95
Where're We Back	79,95
Where in the World is Carmen San Diego	59,95
Wing Commander	69,95

NHLPA Hockey 93

On the Ball	59,95
Outlander	59,95
Paperboy 2	49,95
Parodius	69,95
Phalanx	39,95
Pierre Le Chef - Out to Lunch	59,95
Pilotwings	49,95
Plmok	79,95
Pocky & Rocky	69,95
Pop'n Twin Bee	69,95
Populous 2	79,95
Prince of Persia	79,95
Push Over	59,95
R-Type	49,95
R-Type 3	69,95
Race Drivin	59,95
Rasenmähermann	69,95
Road Runner	69,95
Ryan Giggis	69,95
Sim City	69,95
Sly Blazer	69,95
Spindizzy World	69,95
Starwing	69,95
Sunsetriders	69,95
Super Battle Tank	59,95
Super Bomberman	79,95
Super Ghost 'N Ghouls	49,95
Super James Pond	69,95
Super Puffy	59,95
Super Soccer	69,95
Super Tennis	49,95
Super Turrican	99,95
Tazmania	79,95
Terminator 1	59,95
Terminator 2 - Arcade Game	69,95
Terminator 2 - Judgement Day	69,95
The Hunt for Red October	59,95
Tiny Toon	69,95
Tom & Jerry	79,95
Total Carnage	59,95
Where're We Back	79,95
Where in the World is Carmen San Diego	59,95
Wing Commander	69,95

Wings 2 US

World Class Rugby	79,95
World Heroes	89,95
WWF - Royal Rumble	89,95
Young Merlin	89,95
Zombies	69,95

ZUBEHÖR S-NES

5 Spieler Adapter	59,95
Adapter US/PAL	39,95
Action Replay 2 (Mogelmodul)	99,95
Control Pad	29,95
SV 338 Toplighter	79,95
Super Game Boy	99,95

NES

Adventure Island 2	39,95
Battletoads	39,95
Double Dragon	39,95
Double Dragon 2	39,95
Double Dragon 3	39,95
Duck Tales	49,95
Metroid	39,95
Robocop 2	89,95

NEUERSCHEINUNGEN MEGA DRIVE

-voraussichtlich-

Bubsy 2 (Sept.-Okt.)	89,95
Demolition Man (Okt.)	69,95
Double Dragon 5 (Sept. - Okt.)	99,95
Dragon (Okt. - Nov.)	109,95
Dynamite Heady	109,95
Ecco the Dolphin 2 (Okt.)	109,95
Elle (Sept. - Okt.)	69,95
Jammit (Sept. - Okt.)	109,95
Jurassic Park: Rampage Edition	109,95
Kawasaki Superbikes (Okt.)	99,95
Kung Fu (Sept. - Okt.)	109,95
Lawnmowerman (Rasenmähermann) (Sept.-Okt.)	89,95
Lion King (Okt.)	109,95
Mega Swiv (Okt.)	89,95
Miro Machines 2 (Nov.)	119,95
Morph (Sept.-Okt.)	89,95

PSYCHO PINBALL (Sept. - Okt.)

Rise of the Robots	119,95
Shining Force 2 (Sept. - Okt.)	119,95
Snokker (Okt.)	89,95
Sonic & Knuckles (Okt.)	109,95
SS Lucifer (Sept. - Okt.)	109,95
Tazmania 2 (Sept. - Okt.)	109,95
Troy Alkman (Sept. - Okt.)	89,95
Uhrsra Monster Track Wars (Okt.)	109,95
Virtual Bart (Sept. - Okt.)	99,95
World Championship Soccer (Sept. - Okt.)	79,95
Zero Tolerance (Sept. - Okt.)	89,95

MEGA DRIVE

Baltz 3D	99,95
Combat Cars	69,95
E.A. Tennis	109,95
Fifa Soccer	79,95
Sunship	49,95
Maximum Carriage	119,95
NBA Jam	89,95
NHL Hockey '95	109,95
Sparksler	89,95
Super Streetfighter 2	119,95
Sylaster & Tweety	99,95
Tazmania 2	99,95
Urban Strike	109,95
Virtual Racing	139,95
... und viele andere!!! Fragen Sie nach!!!	

MEGA CD:

Another World 2 (Okt.)	109,95
Flashback (Sept.-Okt.)	99,95
Formula one Racing (Sept.-Okt.)	99,95
Heart of the Alien (Sept.-Okt.)	89,95
Kaitou Flying Squadron (Okt.)	109,95
Megarace (Sept.-Okt.)	99,95
NBA Jam (Okt.)	119,95
Rise of the Robots (Okt.)	119,95
Soulstar	109,95
Star Wars Rebel Assault (Sept.-Okt.)	99,95
Terminator (Sept. - Okt.)	89,95
Adapter RAL / US	89,95

* Manga Videos * Sega * Poster * Neo Geo * Laserdisc * CD-Rom * Video * Nintendo *

PlayStation News

der PlayStation in Richtung aufwendige Spiele mit Coin-op Flair schon vorgezeichnet zu sein. Konamis Super Parodius soll übrigens nicht nur 1:1 vom Automaten umgesetzt werden, sondern auch eine Replika des ersten Teils enthalten.

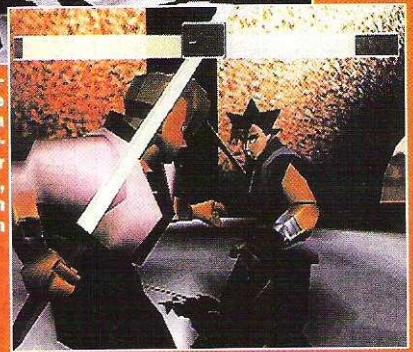
Die PlayStation rückt näher. Als Japan-Release wird derzeit der 30. November anvisiert, in Europa will Sony erst am 1. September '95 massiv in den Heimmarkt drängen. Mit Gundam RX78 von Bandai, einem Virtua Fighter-Clone von Takara, dessen Titel noch nicht endgültig feststeht, sowie dem Shoot'em Up Philosoma von Sony Computer Entertainment scheint der Weg



Neben dem Rennspielrivalen Ridge Racer wird es auch einen Virtua Fighter-Kontrahenten, der noch namenlos ist, auf der PlayStation geben



Ein Dutzend verschiedener Perspektiven sorgen für Abwechslung



Sega Coin-op News

Nach Virtua Racing und Virtua Fighter, die beide auf Segas Model 1-Hardware basieren, und Daytona USA arbeitet das Team rund um Yu Suzuki bereits an einigen neuen Coin-ops, darunter an Desert Tank, einer Panzerhatz, die, wie schon Daytona, auf dem deutlich fortgeschritteneren Model 2-Board basiert, wieder mit den



Desert Tank (Arcade)

berühmten Virtua Buttons ausgerüstet (Helikopterperspektive, Cockpit, bzw. aus einem Begleitfahrzeug) und für zwei Spieler gleichzeitig ausgelegt ist. Wing War dagegen verwendet noch die "alte" Hardware. Acht Flugzeuge, angefangen bei Uralt-Doppeldeckern bis hin zu modernen Maschinen stehen zur Auswahl, die Action selbst findet allerdings, Starwing-like, auf vorgegebenen Bahnen statt, d.h. Ihr habt nur wenig Spielraum nach links oder rechts. Drei Perspektiven und ein Zwei-Spieler-Modus gehö-



Wing War (Arcade)

ren bei Sega-Automaten mittlerweile zum guten Ton, da darf auch dieses Shoot'em Up nicht zurückstecken. Last but not least ist Virtua Fighter 2 in der Mache, das jetzt endlich mit Textures und deutlich detaillierterer Polygongrafik aufwarten kann, an Waffen a la Samurai Shodown hat Sega dagegen nicht gedacht.



Virtua Fighter 2 (Arcade)

Zu dritt auf den Spuren von Zelda

Allen Zelda-Fans werden bei Secret Of Mana fast die Tränen in die Augen kommen, so selten ist es, daß ein Action-Adventure offiziell deutschen Boden erreicht, und wenn, dann mit Rekordverspätung. Bei Square Softs 16 Megs-Action-Adventure hat es "nur" ein knappes Jahr gedauert, man muß aber auch bedenken, daß das Modul zum



Secret Of Mana (SNES) mit deutschen Bildschirmtexen

einen sehr umfangreich ist und deshalb langwierige Übersetzungsarbeiten erfordert, zum anderen die Programmiererteams zusammenkommen und den Code einbauen müssen, was auch seine Zeit braucht. Deutlich komplexer als Zelda III, technisch besser und noch dazu für drei Spieler gleichzeitig motiviert Secret Of Mana selbst langfristig. Einen Test der Importversion findet Ihr in Mega Fun 1/94, die eingedeutschte Vari-

ante soll Ende Oktober auf den Markt kommen.

Game Mage-Codes

- Batman Returns (USA)**
4912BED3-3B47E Unendlich Continues
- Darius Twin (USA)**
BC0AB6B2-4D276 Unendlich Leben
- Dimension Force (USA)**
C1A3C71 Waffenklasse 12
- Final Fight 2 (USA)**
51F468D Unendlich Energie
ECF48ED Unendlich Continues
B5F4985 Unendlich Zeit
00F4A45 Bei Food-Power Ups volle Energieleiste
- Hook (USA)**
A662B6A0-EDB76 Unendlich Waffen
B25AB6A7-A6E77 Unendliche Fähigkeit zu fliegen
A672B6A0-ED47A Unendlich Energie
970AB6A0-F4976 Unendlich Leben
7E7AB694-01F76 Unendlich Zeit
- Lagoon (USA)**
EAAF3CA Rang-Anwahl
001 1. Rang
002 2. Rang
usw.
- Legends Of The Ring (USA)**
D5B2BEB1-91BE0 Volle Energie
- Mechwarrior (USA)**
BB62BEA6-2A034 Unendlich Munition
- Raiden Trad (USA)**
D7B5027 Unendlich Schiffe (Spieler 1)
8EB53DE Unendlich Schiffe (Spieler 2)
C5B598D 9 Bomben (Spieler 1)
7FB5C57 9 Bomben (Spieler 2)
F9B5F41 Unendlich Bomben
AAB6282 10 Credits
- Rival Turf (USA)**
4CB651C 8 Leben
FDB68D5 9 Cōntinues
- Super Off Road The Baja (USA)**
FEBC886 Mehr Geld
53BCB5B Unendlich Geld (Spieler 1)
9ABCEA2 Unendlich Geld (Spieler 2)
- Tuff E Nuff (USA)**
CETABEA0-95376 Unendlich Zeit (Spieler 1)
437ABEA4-3D24B Unendlich Zeit (Spieler 2)
- Zombies (USA)**
DE62BEA2-7E36A Unendlich Waffen
04A2BEA4-F5BD9 Levelanwahl
002 2. Level
003 3. Level
usw.



PITFALL

The Mayan Adventure

Erscheint November-Dezember/
Super Nintendo/Activision/1 Spieler

Die Legende lebt wieder, auf dem SNES...

Tief im Amazonas-Dschungel, irgendwo da, wo Realität und Legende sich vereinen, streunen vereinzelt immer wieder Abenteuerer durchs Gehölz, wagemutige Glücksritzer, auf der Suche nach den sagenumwobenen Reliquien der Mayas; und wenn diese Jungs in Rente gehen, haben sie doch immer einen vortrefflich gelungenen Nachwuchs, der bereit ist, in Papis Fußstapfen zu treten.

Pitfall Harry Jr. begibt sich im klassischen Activision-Adventure auf die Jagd nach den verlorenen Schätzen der Mayas. Den Erzählungen zu Folge werden die unermeßlichen Reichtümer von Zakelua, dem Herrn des Bösen bewacht. Über den Dschungel von Ceiba kämpft ihr Euch durch Wasserfälle oder die Tazamul Minen vor in den Copan Temple, doch leider werdet Ihr die ersehnten

Schätze hier nicht finden, dafür aber, wie in allen anderen der 14 riesigen Levels, einen Haufen Ärger und viele, viele Geheimnisse, angefangen bei hinterfotzigen Affen und Schlangen, verwunschenen Statuen, bissigen Leoparden oder einer Gelegenheit, eine Art Skateboard-Fahrt durch eine Mine zu erleben. Glücklicherweise hat Harry eine Steinschleuder und einen Bumerang eingepackt... Der neueste Teil der Pitfall-Reihe kann mit den schönsten Animationen und Grafiken seit Aladdin aufwarten und verbreitet augenblicklich "Indiana Jones-Atmosphäre", dazu ein vortrefflicher Sound, ein sinnvolles Passwort-System, Continue-Funktion und das Original Pitfall aus dem Jahre 1982 als verstecktes Bonusspiel; ein potentieller Überhammer im Jump'n Run-Dschungel (Götz).



Sag beim Abschied leise Servus, ganz die VCS-Version



Beim Minensurfen schaut netter Besuch vorbei



So manche Wildsau lauert auf Harry im Dschungel



Im Dschungel lauern wilde Leoparden



Harry Jr. muß ziemlich schuffen

GAMES GARDEN

NEU! Frankfurt, Elisabethenstr. 4 (Sachsenhausen) NEU!

SEGA MD	DV	Preis
Dune II		109,95
Star Trek - Next Generation	us	129,95
Bubsy		69,95
Urban Strike		109,95
Shining Force II		134,00
Mega Bomberman		99,00
Der König der Löwen		124,00
Tazmania II		109,00
Sonic vs Knuckles		114,00
E.A. Tennis		109,00
NHL Hockey '95		109,00
Pirates	us	99,95
Shadow Run	us	99,95
WWF Raw		129,95
Sonic and Nuggets		109,95

Komplettes US-NES Programm lieferbar

3 DO		Preis
Guadin War		119,95
Microcosm		109,95
Slayer		119,95
Shadow		119,95
Soccer Kid		89,95
Burning Soldier		119,95

SEGA MCD		Preis
Dune		109,95
Heart of the Alien		109,95
Terminator		109,95
B.C. Racers		109,00
Dragonair		99,00

Soulstar	109,00
Neu Mega Drive 32 x	379,00

Komplettes Sega-Programm lieferbar

MANGA-ANIME-VIDEOS

Devil Man I	39,95
Guyver I-VI	je 24,95
Monster City	44,95
Tokio Babylon I +II	44,95
Mermaid Forest	34,95
Crying Freeman I-VI	je 32,95
Lustgarten der Geisha (dt)	44,95
Adventure Duo	39,95
Fist of the North Star	44,95
Guy	44,95
X-Man	29,95

alle Mangatitel lieferbar!

SNES

WWF Raw	149,95
Lord of the Rings	129,95
Populous II	119,95
Actraiser II	119,95
Rock N' Racing	124,95
Sequest DSV	134,00

MANGA

Roujin-Z	44,95
Grey	44,95

Atari Jaguar + Neo Geo CD bei uns erhältlich!

Ruft an: 09 11/7 41 81 85 von 10³⁰ - 20⁰⁰

Versand + Ladengeschäft
Nürnbergstr. 26
90762 Fürth

Ladengeschäft
Karl-Grillenberger Str. 16
90402 Nürnberg

Ladengeschäft
Martin Lutherplatz 2
91054 Erlangen

Fax: 0911/7418285

Irrtümer u. Preisänderungen vorbehalten, 9,- NN Gebühr, ab 200,- Versandkosten frei, Ladenpreise können variieren!

KOMMT ZUM GAMESHOPPING!

GAMESTORE

Spielend durchs Leben!

ESSEN

Rüttenscheider Str. 181
Tel. 0201/77 72 25

DÜSSELDORF

Kölner Str. 25 (Ecke Wehrhahn)
Tel. 0211/164 94 09

SUPER NES • MEGA DRIVE • GAMEBOY

VIDEOSPIELE BAIER 0 23 09/7 74 11 Waltrop

GAME BOY	SNES	MEGA DRIVE	PC-ENGINE jp
Hook	19,-	Restposten ab 29,-	Toejam + Earl 29,-
Fastest Lap	19,-	BOB 39,-	CDs ab 39,-
Bionic Commando	29,-	Terminator 49,-	McD. Treasureland 39,-
Castlevania II	29,-	Bubsy 59,-	Flintstones 49,-
Sagaia	29,-	Plok 69,-	Sup. Shinobi III 59,-
Home Alone II	39,-	Cybernator 79,-	Dr. Robotniks 79,-
Hunchback	39,-	Choplifter III 89,-	Golden Axe III 79,-
Tail Gator	39,-	Cool Spot 89,-	Sonic III 79,-
B.C.Kid	49,-	Fatal Fury II 89,-	Columns III 89,-
Joe + Mac	49,-	Turtles T. Fight 89,-	NBA Jam 89,-
Tiny Toones II	49,-	Super Metroid 89,-	Turles T. Fight 89,-
		Beauty + Beast 99,-	WWF Royal Rumble 89,-
		Slammaster 99,-	Awesome Possum 99,-
		Sup. Starwars II 99,-	Eternal Champion 99,-
		Cotton 109,-	Virtua Racing 99,-
		Chuck Rock 29,-	Mortal Combat II 109,-
		Space Harrier 29,-	Pocky + Rocky II 109,-
		Halley Wars 39,-	Popeye 119,-
		Str. of Rage II 39,-	B.C.Kid/Bonk 129,-
		Battletoads 49,-	Fatal Fury Spec. 129,-
		Jurassic Park 49,-	Sparkster 129,-
		Cliffhanger 59,-	Mortal Combat II 149,-
		Terminator II 59,-	Samurai Showd. 159,-
			FM-TOWN, NEOGEO-CD auf Anfrage
			MASTER, NES Restposten ab 19,-
			Wind of Thunder 89,-
			CD-Rom VI Demo 79,-
			Pomping World 69,-
			Red Alert 69,-
			Gate of Thunder 59,-
			Sidarm Special 49,-
			Doraemon 39,-
			Dragon Egg 29,-
			Raritäten lieferbar!

Keine Haftung für Kompatibilität! Umtausch ausgeschlossen! Preisliste anfordern!

DONKEY KONG COUNTRY

Erscheint 7. November/Super Nintendo/
Nintendo/Rare/1 Spieler

Nintendo läßt die Affen tanzen. Donkey, Diddy, der gebrechliche Cranky, Funky sowie die bezaubernde Candy sind Nintendos neue Sympathieträger zum Weihnachtsgeschäft

Auf der kleinen Insel Donkey Kong Country, der Heimat von Donkey Kong und dessen Großvater Cranky Kong, bekam eines Tages Diddy, Donkeys bester Freund, den Auftrag ein Bananenlager zu bewachen, doch das stürmische Wetter und die

gefürchtete Bande von Commander K. Kool, dem größten Miesepeter auf der ganzen Insel, flößen dem kleinen Affen mächtig Furcht ein. So kam es auch,



Vorsicht: Eine Berührung mit der Biene kostet Euch ein Leben



Mit Funky Kong kann man bereits geschaffte Levels anfliegen

daß seine Schar, die Bananen eigentlich zum Fressen gern hat, K. Kools Bande nur ein kurzes Gefecht liefert, und



Mit Rambi kann man auch Geheimtüren öffnen

Diddy mitsamt der Beute kurzerhand in einem Faß in den tiefsten Dschungel verschleppt wird. Mit schlechtem Gewissen macht sich nun Donkey auf seinen Freund und Tausende von Bananen zurückzuerobern.

Soweit zur Geschichte des wohl entzückendsten Affentheaters seit es Bananen gibt. Ihr startet zwar mit Donkey, der aber im weiteren Spielverlauf auf das ominöse Faß mit Diddy-Inhalt stößt. Wahlweise könnt Ihr nun zwischen den beiden Charakteren hin- und herschalten, um schwierige Stellen, die nur von einem der beiden erreicht werden können, zu meistern. Was wäre der Kong-Clan aber ohne seine loyalen Freunde, die da wären: Rambi, das Rhinzeros, das buchstäblich mit dem Kopf durch die Wand geht, der

Strauß Espresso, Winky, der Frosch, und Enguarde, der

Schwertfisch, der nur etwas gegen große Haie hat. Auf all diesen Tieren können

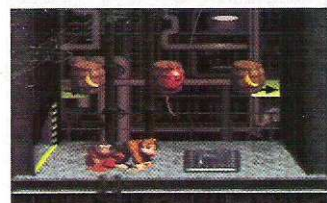
Donkey und Diddy reiten und kämpfen. In dunklen Höhlen

ABKLATSCHEN



Mit der Select-Taste wechselt man zwischen Donkey- oder Diddy Kong

kommt dann noch der Papagai Squawks mit einer Kerze vorbei und bringt Euch die nötige Erleuchtung. Neben ein paar Moves hebt Ihr, wie in Super Mario World bekannt, Fässer hoch und werft sie auf Eure Gegner. Sammelt Ihr drei Tierstatuen der gleichen Sorte auf, so gelangt Ihr in eine Bonusrunde, in der Ihr kräftig Bananen einsammeln könnt. Zeigt das Konto 100 Chiquitas an oder setzt Ihr in richtiger Reihenfolge versteckte K-O-N-G- Buchstaben zusammen, so erhaltet Ihr einen Freigorilla. Mehr als 100 Bonusrunden gilt es zu erforschen, das Spiel selbst hat mit sechs Welten, die ca. 70-80 Abschnitte bein-



Versucht wie beim Einarmigen Banditen drei gleiche Symbole zu bekommen



Einer der 6 Endgegner im Spiel



DIE KONG FAMILIE

CANDY KONG



Sie ist Donkeys Kongschwarm, steht auf tropische Klänge und romantische Nächte. Bei ihr kann man den Spielstand abspeichern.



Der punkige Affe, der am liebsten am Strand rumhängt und heißen Affentussis seine Affenleidenschaft unter Bewels stellt. Er betreibt eine eigene Flugfaßlinie, mit der er Donkey zu bereits geschafften Abschnitten fliegen kann.

CRANKY KONG



Schweigt noch in alten Zeiten, als er Marios Freundin Pauline entführte, läßt Kommentare los wie "Versuche jede Banane im Spiel einzusammeln. Wir wollen doch nicht, daß jemand darauf ausrutscht!".



Er ist ein heimlicher Fan von Donkey, der irgendwann einmal in dessen Fußstapfen treten will. Sein einziges Manko ist seine übersehene Körpergröße.

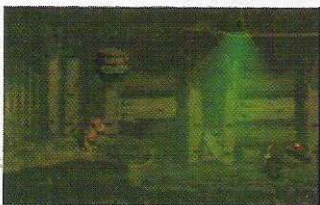
DONKEY KONG



Unser cooler Held im Spiel! Durch sein Gewicht verschafft er sich Zugang zu versteckten Räumen. Sein Großvater Cranky Kong geht ihm oft tierisch auf die Nerven.

DAS DONKEY KONG LAND

halten, sowie sechs Endgegnern und einem Oberhoschi grafisch einiges zu bieten. Mittels Silicon Graphics Workstations und ACM-Software (Advanced Computer Modeling) wurden gerenderte Figuren sowie 3D-Objekte geschaffen, die von allen Seiten betrachtet werden können. Ganze 28 Leute von Nintendo und Rare waren an dem Projekt beteiligt, das letztendlich vom Gameplay an das altehrwürdige Super



Beindruckende Lichteffekte erzeugen das richtige Minen-Flair



Donkey Kong und Diddy sind einfach unzertrennlich



In den beweglichen Kanonenfässern (mit Stern) muß man deren Detonation selbst bestimmen



Die Fässer eignen sich hervorragend zum Schmelzen

EINIGE GEGNER



Einige Kremlings, die sich Donkey und Diddy in den Weg stellen



Eine Berührung der Biene wird mit sofortigem Exitus bestraft



Die hinterhältige Schlange hält sich gerne bei Fässern auf



In den Höhlen wimmelt es nur von Schlangen



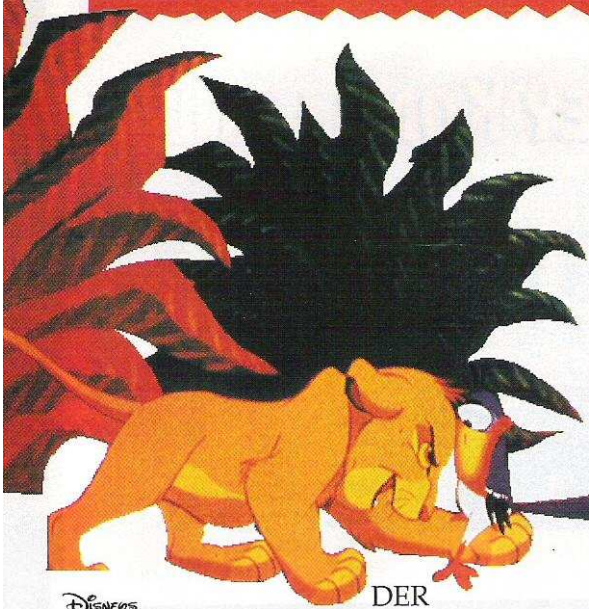
Hier kommt Squawks mit seiner Kerze zu Hilfe



Der Strauß Expresso bläst zum Angriff

Mario World erinnert. Rare, die 1985 als erster Hersteller außerhalb Japans ein NES-Entwicklungssystem bekommen hat, werkelt auf ihrem 300 Jahre alten Landsitz in den British Midlands derzeit bereits an weiteren ACM-Projekten only for Nintendo, darunter das Rennspiel Uniracers (in Kooperation mit DMA Design, den Schöpfern von Lemmings) und Donkey Kong Land für den Game Boy bzw. Super Game Boy. (Uwe)





Stolze 24 MBit bringt das 10 Levels umfassende Modul auf die Waage

KÖNIG DER LÖWEN

Erscheint November/
Super Nintendo/Virgin/Disney/1 Spieler
Walt Disneys neuesten rührseligen Zeichentrickfilm gibt es zum Deutschlandstart gleichzeitig auch als Videospiel zu kaufen, DAS nennt man Timing

In den Staaten ist die Geschichte rund um den Löwen Simba bereits jetzt schon DER Blockbuster, so daß eine Videospiel-Umsetzung nur eine logische Konsequenz ist. Wie im Film startet

einmal ein paar Bewährungsproben bestehen muß, ehe es sich zu einem stolzen Löwen mausern darf. Anfangs beschränken sich Eure Möglichkeiten lediglich auf einen furchteinflößenden Brüller,

der manche Feinde nur kurzzeitig von einer Attacke abhält. Als ausgewachsener Löwe könnt Ihr jedoch auch Simbas mächtige Pranken gezielt einsetzen, um Euch gegen den Rest der Tierwelt erfolgreich zu behaupten. All diese Fähigkeiten reichen aber bei weitem nicht aus, um die Prophezeiung zu erfüllen und am Schluß der König der Löwen zu werden, an manchen Stellen ist nämlich auch eine Portion Grips von Nöten, um das rettende Ziel zu erreichen. In Sachen Präsentation liegt diese Virgin-/Disney-Coproduktion auf gewohnt hohem Niveau, d.h. die über 2.000 Animati-

onsphasen und die Comic-Grafik sind wieder mal vom Feinsten, was Sega wahrscheinlich auch bewogen hat, ein König Der Löwen-Mega Drive-Bundle zum Weihnachtsgeschäft auf den Markt zu bringen. Besonders erwähnenswert ist natürlich der Sound, der sich am Original-Soundtrack orientiert, natürlich auch mit den beiden Titeln von Elton John und Tim Rice versehen ist, und mit realistischen Bongo-Geräuschen eine tolle Dschungel-Atmosphäre in Eure vier Wände zaubert. Ein ausführlicher Test des 24 MBit-Moduls, das, Mickey Mania-like, neben den 10 Levels auch mit



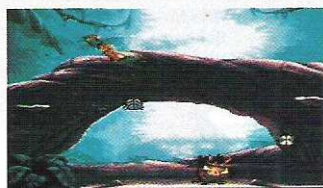
Im Laufe des Spiels macht Ihr auf höchst vergnügliche Art Bekanntschaft mit exotischen Tieren, bspw. mißbraucht Ihr den Schwanz eines Nashorns als Liane, benutzt Giraffen als Plattform oder reitet mit hoher Geschwindigkeit auf dem Rücken eines Vogel Strauß



Die Animationen erreichen nicht ganz das Niveau von Aladdin



Mit seinen kräftigen Tatzen geht er Hyänen an den Kragen



In einer Bonusrunde müßt Ihr als Wildschwein herunterfallende Gegenstände einsammeln

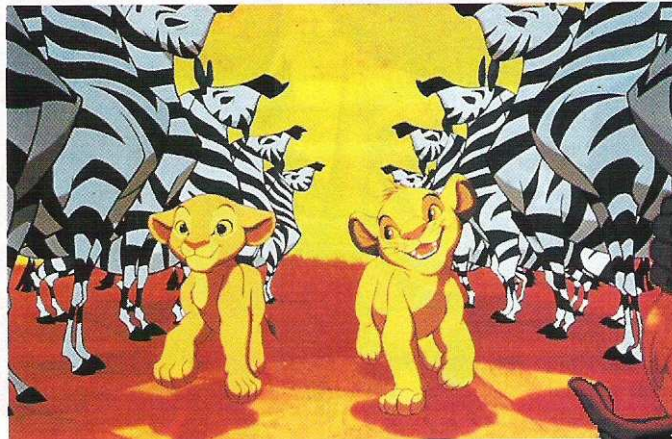


Die Kämpfe wurden besonders aufwendig in Szene gesetzt



In einer 3D-Runde läuft der junge Simba einer Herde von Antilopen davon

Ihr Euer Jump'n Run-Abenteuer als ausgesetztes Löwen-Baby, das zusammen mit seinen Freunden Timon und Bumbaa, die auch von Euch gesteuert werden können, erst



einigen 3D-Runden aufwarten kann, folgt wahrscheinlich in der nächsten Mega Fun. (Ulf)





Unglaubliche Grafik !!

Disney
SOFTWARE

Disney's
Das Dschungelbuch
VIDEOGAME

Virgin
INTERACTIVE
entertainment

MEGA DRIVE

SEGA
GAME GEAR

SEGA
Master System

Nintendo

SUPER NINTENDO
ENTERTAINMENT SYSTEM

GAME BOY

The Jungle Book™ © Disney Published in 1994. Virgin Interactive Entertainment (Europe) Ltd. All rights reserved.



FIFA SOCCER '95

Erscheint November/MD/
Electronic Arts/1-4 Spieler

Vollkommen überraschend trudelte kurz vor Redaktionsschluß der letzten Ausgabe ein Update unserer Fußball-Referenz ins Haus, das seine Genialität, wie schon der Vorgänger, erst nach ausführlichem Antesten offenbart



Auch wenn der Ball hier im Netz liegt, so einfach wie beim ersten Teil machen es Euch die Torhüter nicht mehr. Fernschüsse sind zumeist eine sichere Beute der Keeper und auch der Abschlag-Block-Trick funktioniert nicht mehr

Im Gegensatz zu den meisten anderen Updates aus dem Hause EA haben die Programmierer diesmal nicht nur ein paar neue Teams und Statistiken hinzugefügt, sondern im Grunde ein komplett neues Spiel aus dem Boden gestampft. Grafisch sind auf den ersten Blick nur kleine Unterschiede auszumachen; die Perspektive ist natürlich dieselbe geblieben, die Zuschauer haben im Sommer-schlußverkauf mächtig zugeschlagen und bejubeln gute Aktionen wesentlich

lich farbiger gekleidet, zusätzlich schwenken sie riesige Fahnen in den Vereinsfarben der Heimmannschaft. Die akustische Unterstützung ist weiterhin ein einziger Genuß, jede Menge neuer Samples sorgen wieder für die unvergleichliche FIFA-Atmosphäre. Kommen wir zu den entscheidenden, sprich spielbeeinflussenden Neuerungen. Die Torhüter sind eine ganze Klasse stärker geworden und lassen vor allem aus der zweiten Reihe nur noch wenig Tore zu, zusätzlich verhalten sie sich eine ganze



Zu jedem Team werden wie gewohnt kleine Statistiken über die jeweiligen Stärken und Schwächen eingeblendet. Wie Ihr auf dem oberen Bild erkennen könnt, sind diesmal auch Vereinsmannschaften vertreten, insgesamt habt Ihr die Wahl aus 217 (!) Teams, die in acht nationale (Deutschland, England, Italien, Frankreich, Holland, Spanien, Amerika, Brasilien) und eine Weltliga aufgeteilt sind



Böse Fouls können den Gegner so schwer verletzen, daß er für den Rest der Saison ausfällt

Ecke intelligenter, wenn der Ball im Schnecken-tempo, verfolgt von einem Stürmer, auf sie zu rollt. Aber auch die Feldspieler haben in taktischer Hinsicht gewaltig zugelegt; die Abwehrreihen rennen nicht mehr blindlings auf den ballführenden Spieler, sondern versuchen vorrangig mit zeitgemäßer Raumdeckung Tore zu verhindern, Grätschen funktioniert nur noch in unmittelbarer Nähe des Gegners, Kopfbälle laufen nicht mehr im Zeitlupentempo ab, Einwürfe und Torwart-Abschläge lassen sich über das Zielquadrat noch genauer zum eigenen Mann bringen, usw. Auf einer Seite ist es unmöglich alle Neuerungen aufzuführen, der ausführliche Test in der nächsten Ausgabe wird alle Klarheiten beseitigen. (Stephan)

FIFA live!



Der gegnerische Stürmer läuft in Richtung Strafraum und wird...



dabei erfolgreich von zwei Verteidigern mit einer fairen Aktion gestört.



Kurz vor der Außenlinie schnappt sich ein Mittelfeldspieler den Ball und schlägt einen weiten Paß nach vorne...



was zu einem heftigen Laufduell zwischen Stürmer und Abwehrspielern führt...



das schließlich der Stürmer für sich entscheiden kann und somit frei zum Schuß kommt...



der leicht angeschnitten zum Torerfolg führt.



Wie bei NHL Hockey dürft Ihr in der Wiederholung die Perspektive auch spiegeln

LEAGUE Finale

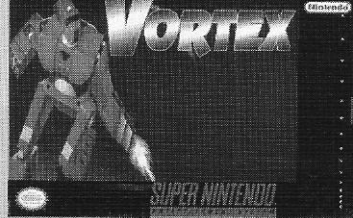
Team	S	E	V	D	P
Bayern München	34	20	0	14	74
Bayer Leverkusen	34	19	5	10	67
Frankfurt	34	19	8	7	64
Düsseldorf	34	17	10	7	58
Borussia Dortmund	34	17	11	6	57
Hamburg	34	16	10	8	56
Kaiserslautern	34	16	10	8	56
Dresden	34	16	13	5	53
Borussia Mönchengladbach	34	16	13	5	53
Karlsruher SC	34	13	9	12	51
Ulm	34	14	12	8	50
Werder Bremen	34	12	12	10	48
Cologne	34	9	13	12	38
Freiburg	34	10	17	7	37
Werder Bremen	34	12	12	10	48
Cologne	34	9	13	12	38
Freiburg	34	10	17	7	37
Hamburg	34	6	22	6	24
Leipzig	34	6	23	5	23
Schalke	34	5	23	6	21
Wolfsburg	34	5	25	4	19



Ein Manko bei FIFA International Soccer war, daß nur mit den Nationalmannschaften gespielt werden konnte, was vor allem im Liga-Modus nur wenig Freude aufkommen ließ. Da läßt es sich leicht verschmerzen, daß die 18 neu hinzugekommenen Bundesliga-Vereine nicht ganz dem aktuellen Stand entsprechen und die Punkteverteilung nach englischem Vorbild abläuft. Der Sieger erhält statt zwei drei Punkte, das Torverhältnis wird leider immer noch nicht berücksichtigt. Schließt man eine Saison mit dem Titelgewinn ab, kann man im Meister Cup gegen sieben weitere europäische Vertreter nach dem K.O.-System noch einen Titel einfahren.



Soulblazer II us **149.90**



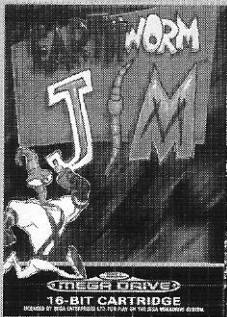
Vortex SFX II us **139.90**



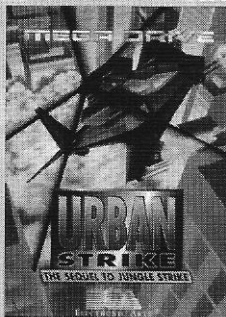
Final Fantasy III us **149.90**



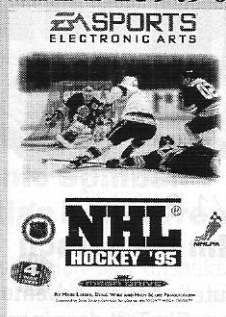
inkl. Spieleberater dt **114.90**



Earth Worm Jim dt **139.90**



Urban Strike dt **119.90**



NHL-Hockey '95 dt **119.90**

GAME SAVER

your finest master



GAME SAVER

Darauf hat die Videospieldwelt gewartet. Mit dem original Game Saver kannst Du bei jedem Spiel an jedem beliebigen Punkt Deinen Spielstand "abspeichern", und mußt nie mehr den ganzen Level von Anfang an spielen, falls Du eine Stelle nicht beim ersten Mal schaffst.

Jetzt kannst Du in Ruhe ausprobieren, welche Waffe bei welchem Endgegner am wirksamsten ist.

Weiterhin ist der original Game Saver ein sehr robust gebauter Adapter für US- oder JP-Spiele (auch mit 60Hz-Abfrage!).

Und Du hast eine Zeitlupenfunktion, mit der Du in schwierigen Stellen einen klaren Kopf behalten kannst. KEIN Start/Stop/etc. Umschalten, sondern ein flüssiges abbrem-sen auf 50%

Der original Game Saver mit deutscher Anleitung

DM **99.-**

SUPER NES

Blackthorne us	139.90
Brain Lord us	139.90
Breath of Fire us	139.90
Clayfighter II C2 us	139.90
Earthworm Jim dt	139.90
Lord of the Rings us	139.90
Pitfall - the Mayan Adv. us	129.90
Samurai Shodown us	139.90
Saturday Slammasters dt	139.90
Sparkster dt	129.90
Spike McFang us	129.90
Stunt Race FX dt	119.90
Super Punch Out us	119.90
Super Street Fighter II us	149.90
Fire-SFX-50/60Hz-Adapter für US/JP-Spiele	39.90

MEGA DRIVE

Battlecorps CD dt	119.90
Battletech us	119.90
Dschungelbuch dt	109.90
Dynamite Headdy dt	119.90
Ecco II dt	119.90
Heart of the Alien CD us	109.90
Mega Bomberman dt	119.90
Probotector (ab Nov.) dt	119.90
Rebel Assault CD dt	119.90
Shining Force II dt	134.90
Sonic & Knuckles dt	119.90
Soulstar CD dt	119.90
Sparkster dt	99.90
Starblade CD us	119.90
Zero Tolerance dt	99.90
Streetwinner II Joyboard	99.90

0221 - 12 10 67 / 68 / 69

aRJay

JAGUAR

Grundgerät RGB	599.00
RGB-Kabel	49.90
Joypad	59.90
Jaguar Spiele an Lager	

NEO GEO CD

Grundgerät RGB jp	990.00
Joyboard	119.90
NEO GEO CD's ab	89.90

ZEITUNGEN

EGM2	17.50
Electronic Gaming Monthly	17.50
Game Fan Magazine	15.00
Abo-Service für alle drei Magazine.	

aRJay-Games

Ebertplatz 2 - 50668 Köln
Telefax: 0221 - 12 56 76

Wir versenden alle Module in der Sicherheitsbox per NN zzgl. DM 9,- Versandkosten. Bestellungen bis 16:30 Uhr werden noch am selben Tag bearbeitet. Unfreie Sendungen können ohne vorherige Absprache nicht mehr angenommen werden.

PANASONIC 3DO

Grundgerät NTSC	1299.00
inkl. RGB-Umbau	1499.00
3DO-Spiele schon ab	49.90

PHANTASYSPIELE z.B.

Shadowrun dt	65.00
AD&D 2nd. Edition dt	38.00
Battletech dt	69.00
Star Wars dt	59.90

SATURN - PSX - 32X

Selbstverständlich haben wir auch sofort nach Erscheinen die neuen Systeme für Sie im Programm.

Soleil

Erscheint November/Mega Drive/Sega/1 Spieler

Action-Adventure-Fans aufgepaßt: Soleil ist im Anmarsch

Während RPGs und Action-Adventures in Japan fast wöchentlich erscheinen sieht es bei uns immer noch recht trostlos aus. Immerhin hat Sega, nach Landstalker, ein zweites Action-Adventure in der Pipeline, das ebenfalls deutsche Texte bietet. Held dieses Abenteuers ist ein kleiner Junge, der an seinem 14. Geburtstag das begehrte Schwert seines Vaters erbt und nun in die große weite Welt ziehen will, um es den Mutanten, die schon seit Gedenkzeiten die Landstriche unsicher machen, ein für allemal heimzuzahlen. Natürlich nimmt anfangs niemand den Grünspan ernst, so daß seine einzige Hilfe die zahlreichen magischen Tiere

sind, die er im Laufe des Abenteuers kennenlernt und die sich ihm auch bereitwillig anschließen. Die Fähigkeiten von deren zwei könnt Ihr nun übernehmen. Eine weitere Eigenart von Soleil ist der vollkommene Verzicht auf Shops. Lebenswichtige Dinge findet Ihr stattdessen in der Wildnis unter Steinen oder Büschen, die Ihr mit einem gekonnten Schwerthieb freilegen könnt (Zelda läßt grüßen). Der Schwerpunkt beim Spielablauf geht übrigens in Richtung Geschicklichkeit, was sich vor allem durch zahlreiche Schalter und Hindernisse bemerkbar macht. Obwohl unser Testmodul, das wir von der Firma Order In Time zur Verfügung gestellt bekommen haben, noch japanisch ist, demonstriert Soleil bereits jetzt sein großes Potential: Der fesselnde Spielablauf, die effektvolle Grafik und die gute Hintergrundmusik lassen auf ein sehr

gutes Action-Adventure hoffen. Ein Test der eingedeutschten Version folgt wahrscheinlich in der nächsten Ausgabe (Ulf).



Euer Zauberschwert
Wenn Ihr die A-Taste gedrückt haltet, läßt sich Euer Schwert auf und kann anschließend wie ein Bumerang weggeschleudert werden



Durch diese Zauberin könnt Ihr mit den Tieren sprechen



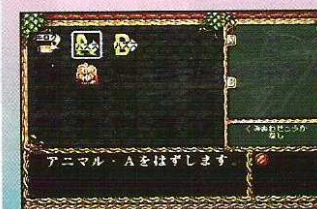
Wie bitte?! Keine Angst, bei der deutschen Version gibt es dank deutscher Texte keine Sprachprobleme



Die Grafik ist pastellfarben gehalten



Der Feuerteufel verfolgt Euren kleinen Knirps permanent und ist zudem unzerstörbar



Im Pausenbild könnt Ihr die Tiere anwählen und deren Fähigkeiten übernehmen



Nanu? Sonic in einer kleinen Nebenrolle



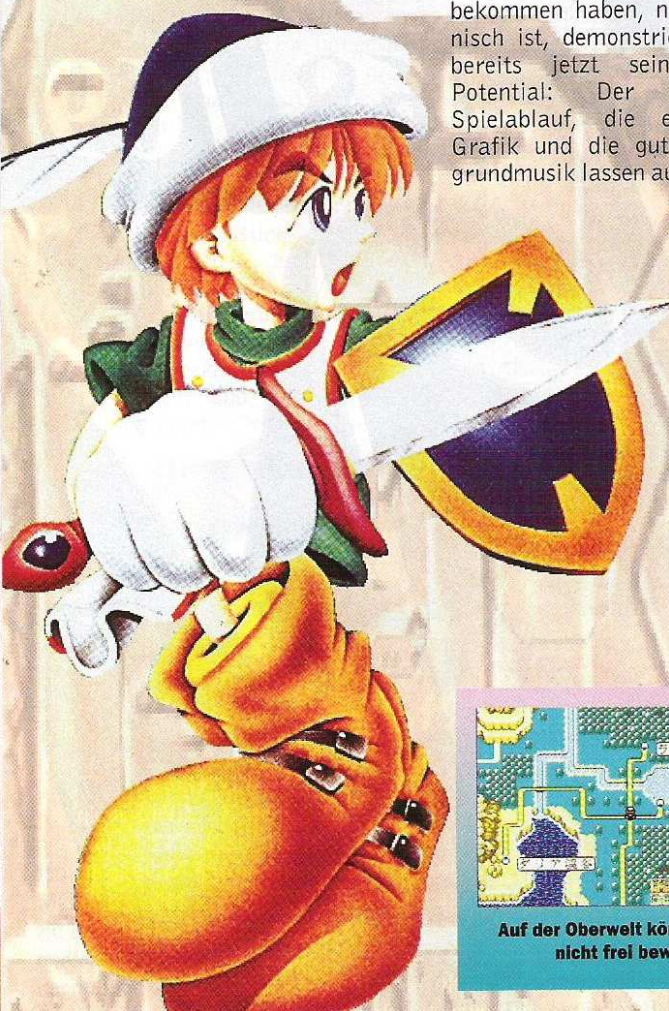
Auf der Oberwelt könnt Ihr Euch nicht frei bewegen



Der erste Durgene wartet noch mit ziemlich harmlosen Gegnern auf



Dieser Hase brint Euch das Springen bel



Pinball PSYCHO

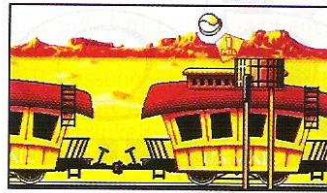
Erscheint 14. Oktober/Mega Drive/
Codemasters/1 Spieler

**Reif für die Insel? Die Veteranen
Dragon's Fury und Sonic Spinball
bekommen hochkarätige Konkurrenz**

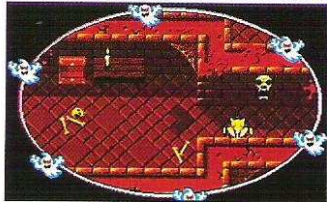
Mit 12 Megs bestens gerüstet und Andrew Graham, dem Programmierer von Micro Machines, im Rücken starten die britischen 8-Bit Profis Codemasters ihren großangelegten Angriff auf Dragon's Fury & Co., denn Flippersimulationen gibt es auf dem MD mittlerweile zuhauf. 17 Monate Entwicklungszeit hat das ehrgeizige Projekt bereits verschlungen, für Videospiele fast eine Ewigkeit; das vorläufige Ergebnis kann sich aber wirklich sehen und spielen lassen, mit satten vier Tischen, die ihre Verwandtschaft zur Pinball Dreams-Trilogie allerdings nicht verleugnen lassen können, d.h. zwar schön vollgestopft, aber auch etwas

unübersichtlich und unspektakulär geraten sind, jeweils mit ihrem eigenen Bonusgame, das aber genre-untypisch gehalten ist, sowie Minispielchen auf dem LED-Display (Coin-op like) und einer Multi Ball-Funktion. Die über 150 wohlklingenden FX haben übrigens mit der gar nicht mehr so wohlklingenden Musik allein 2 MBit gefressen, aber das Entscheidende für Euch ist wohl das Kugelverhalten, und das ist schon tadellos. Ob die nächste Flippergeneration auch im Härtest bestehen kann erfahrt Ihr in der nächsten Ausgabe, denn unsere Vorabversion pflegte sich gerade in den Bonusrunden regelmäßig zu verabschieden. (Martin)

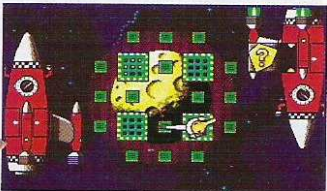
Alle Bonus-Runden



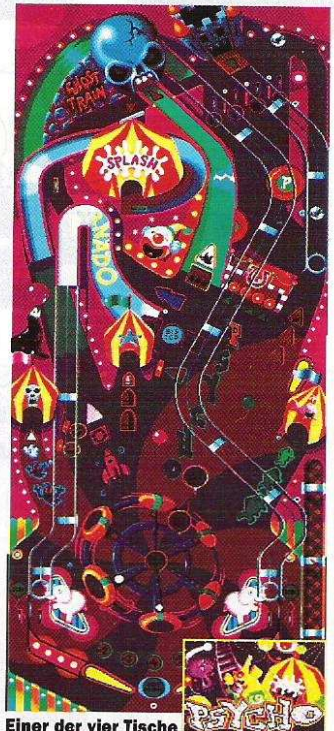
Runaway Train: Psycho über den Dächern eines vorsintflutlichen Zuges, verfolgt von kuriosen Häschern



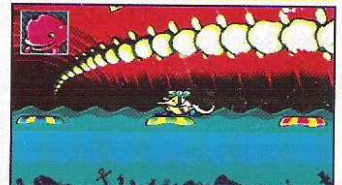
Terror Towers: Shoot'em Up-Sequenz (Gauntlet-like) mit Dämonen, Untoten und derlei Untieren mehr, aber wenigstens auch mit Schatztruhen voll Power Ups



Moonsquares: Lauft auf den auftauchenden und wieder verschwindenden Feldern entlang bis zur Rakete



Einer der vier Tische



Whales Belly: Schnappt Euch die Wassertiere und schleudert sie zur Rampe, um den Wasserspiegel zu heben und zu entkommen

NEU!

Bestellt 2 Spiele zum Normalpreis und dann gibt es die Special-Preise!

sehr gut!

SUPER NES	PREIS	SPECIAL
Actraiser 2	129.00	109.00
Axelay	89.00	69.00
Beauty & Beast	119.00	99.00
Dragon / Bruce Lee	129.00	113.00
Earthworm Jim	129.00	119.00
Fatal Fury 2	139.00	115.00
Fievel Mauswand.	119.00	99.00
Lion King	129.00	116.00
Maximum Carnage	149.00	129.00
Mortal Kombat 2	139.00	119.00
Smash Tennis	119.00	99.00
Super	129.00	109.00
Streetfighter2		
Super Bomberman 2	119.00	99.00
Super Gameboy	119.00	99.00
Super Battletank 2	139.00	115.00
Secret Of Mana (D)	129.00	109.00



**IT'S
FUN
TIME**

MEGA DRIVE	PREIS	SPECIAL
Ballz	99.00	79.00
Bubsy 2	99.00	79.00
Dschungelbuch	119.00	94.00
Dragon / Bruce Lee	114.00	94.00
Earth Worm Jim	129.00	117.00
Maximum Carnage	129.00	119.00
Mortal Kombat 2	129.00	119.00
Probotector	119.00	109.00
Ren & Stimpy	99.00	79.00
Robocop vs Term.	49.00	29.00
Silvester & Tweety	119.00	99.00
Shaq Fu	115.00	99.00
Super Streetfighter 2	129.00	107.00
Urban Strike	129.00	99.00
World Champ.Soccer	79.00	59.00
Zero Tolerance	95.00	79.00

Jetzt auch An- Verkauf von Gebrauchtspielen!
Macht uns Eure Angebote!

Alle Neuheiten und coole Angebote!
Preisliste anfordern !!

FAST LINE

**Hammer Str. 3a
59075 Hamm**

Tel: 02381 - 59 91 63

Fax: 02381 - 59 92 48

ECCO

THE TIDES OF TIME

Erscheint November/
Mega Drive/Sega/1 Spieler

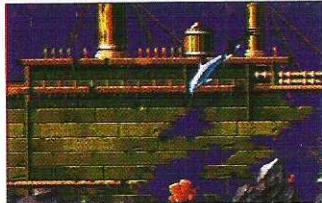
Segas friedliches Jump'n Swim geht endlich in die zweite Runde

Unter all den Baller- und Hüpfspielen sticht Segas zweiter Teil des Unterwasser-Adventures mit dem sympathischen Delphin Ecco wieder einmal wohltuend hervor, denn statt adrenalinfördernder Action kommt es auch diesmal wieder auf Kombinationsgabe und eine Portion Geschicklichkeit an. Kenner des Originals werden mit dem mit 16 MBit deutlich umfangreicher ausgefallenen

geblieben: Mit Hilfe Eures ausbaufähigen Sonars und einer gezielten Schnauzen-At-

stoffmangel der Exitus droht. Neu hinzugekommen sind jedoch 3D-Runden, in denen Ihr das agile Säugetier u.a. durch heranzoomende Ringe schwimmen bzw. hüpfen laßt. Außerdem kann sich Ecco immer wieder verändern, um den wachsenden Anforderungen gerechtzuwerden. Letzte Neuerung ist zudem ein interessanter Zwei-Spieler-Modus. Technisch zeigt Ecco II wieder ein bekanntes Bild, wobei die Grafik alles in allem einen abwechslungsreicheren Eindruck hinterläßt und die medi-

tative Soundkulisse besser klingt als im ersten Teil. MCD II-, GG- bzw. 32X-Umsetzungen stehen übrigens ebenfalls ins Haus. Die vorliegende japanische MD-Variante wurde uns von Order In Time zur Verfügung gestellt. (UIF)



In dieser Mission müßt Ihr mehr Killerhai-Babys ins Schlepptau nehmen

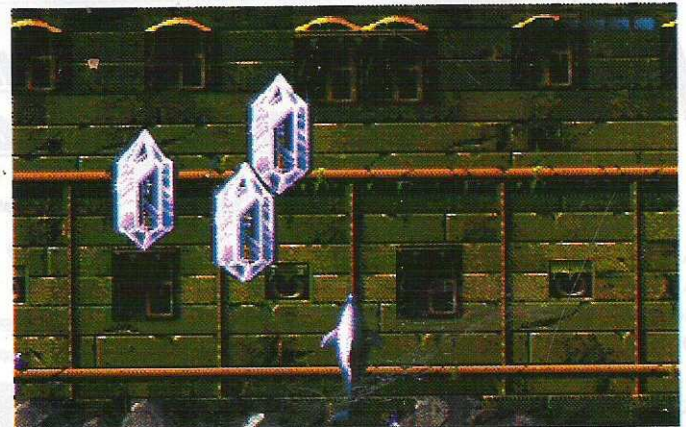


Neu: In einer technisch ansprechenden 3D Runde müßt Ihr möglichst viele Ringe durchschwimmen

Megatip: Mit Hilfe dieses Schildkrötenpanzers könnt Ihr eine gefährliche Strömung überlisten



Auch diese eklige Krake kann Eccos harter Schnauze nicht widerstehen tacke gegen die gefährlichen Meerestiere müßt Ihr wieder zahlreiche Missionen bewältigen, indem Ihr bspw. bei mystischen Kristallen Rat einholt oder Gesteinsbrocken dazu mißbraucht, in ihren Windschatten gefährliche Strömungen zu überlisten. Bei Euren Unterwasser-Abenteuern müßt Ihr allerdings immer einen Blick auf Euren Luftvorrat werfen, da bei akutem Sauer-



Megatip: Bei der Crystal Spring-Mission müßt Ihr mit Hilfe Eures Sonars vier Kristalle sammeln. Zur Belohnung winkt eine stärkere Schnauzen-Attacke

zweiten Teil (sechs Welten) keine Probleme bekommen, denn spielerisch ist fast alles beim alten



Die mystischen Kristalle geben Euch oftmals wichtige Hinweise

Durch das Erreichen der Oberfläche oder sauerstoffspendende Muscheln könnt Ihr atmen





PREVIEW MEGA DRIVE



Erscheint 25. November/Mega Drive/
Codemasters/1-8 Spieler

Nach enttäuschenden Clones von Accolade und ASCIIware kommt der einzig wahre Micro Machines-Nachzügler Ende November auf den Markt

Micro Machines avancierte mit über 250.000 verkauften Exemplaren zum bisher erfolgreichsten Codemasters-Titel, jetzt ist die Zeit endlich reif für ein würdiges Sequel. Entwickelt wurde der zweite Teil diesmal nicht mehr von Andrew Graham, der schon so mit der Arbeit an Psycho Pinball eingedeckt war, daß Codemasters sich an Supersonic Software wandte. Mittlerweile bei 12 Megs angelangt

wartet Micro Machines 2 mit etlichen neuen Features auf, allen voran der Acht-Spieler-Modus mit J-Cart, 56 Strecken (das Original hatte nur 27), 16 Szenarien (im ersten waren es lediglich 7), Power Ups, der Mini-Micro-Modus, in dem die "Kamera" doppelt so weit entfernt ist, d.h. man sieht wesentlich mehr von der Strecke, Bonusrunden und nicht zuletzt die Liga-Modi, von denen man förmlich erschlagen wird. Die Spielbar-

keit ist natürlich wieder vorbildlich, nur scheint es, daß die Briten ihre Spiele zuallererst auf dem Game Gear entwickeln, technisch kommt die MD-Fassung nämlich nicht über 8-Bit Niveau hinaus. Der Schwierigkeitsgrad richtet sich übrigens an alle Micro Machines-Süchtigen, die schon den ersten Teil locker durchgespielt haben, ein schwerwiegendes Manko.

Eine aufgemotzte PlayStation-Version mit isometrischer 3D-Grafik steht ebenfalls in Aussicht. (Martin)



Die Mini Micros, eine der Neuerungen unter den 56 Strecken



FANATIC GAMES

Inh. P. Sareyko • Tel. & Fax: 0 21 66/18 78 81
Giesenkirchener Str. 52 • 41238 Mönchengladbach

RESTPOSTEN-SONDERAKTION !!!

Art of Fighting 219,-	Samurai Showdown 339,-	World Heroes 2 219,-	CD • CD • CD • CD • CD
Art of Fighting 329,-	Baseball Stars 2 229,-	World Heroes 2 Jet 349,-	Aggressors D.C. 119,-
3 Count Bout 219,-	Sengoku 2 219,-	King of Fighters 369,-	Aero Fighters 2 119,-
Alpha Mission II 129,-	Super Sidekicks 189,-	Basketball 369,-	Top Hunter 115,-
Baseball Stars Prof. 99,-	Ghost Pilots 149,-	Zed Blade (NMIT) 369,-	Sidekicks 2 109,-
Last Resort 259,-	Spinmaster (Miracle) 199,-		Samurai 109,-
Fatal Fury 2 189,-	Top Hunter 345,-		Nam 1975 99,-
Fatal Fury Special 249,-	Goit 99,-		B Fight 99,-
Magician Lord 129,-	World Heroes 99,-		

NEO- CD U.S.W.

Magician Lord - die limitierte Spielhallenpressung für zu Hause (alles viel einfacher!) 249,-
NEO GEO US 599,- Joyboard 119,- Poster & Magazine
NEO GEO JAPAN VERSION (mit dem jp. Arcade-Ship, Samurai rot + teilen) 749,-
NEO GEO GOLD (Gerät, 2 Joyboards, Top Hunter o. Arto, Fight 2 o. Special) 979,-
Vid. Cass. ca. 45 Titel 4 h 59,- Vid. Cass. die neuen Titel 2 h 39,-
NEO GEO CD US/EUROPA-Version 999,- Video über Japan - CD 39,-
Video über Japan-Spiele wie Samurai, Aggressors, King of Fighters (Blut-Rot) 39,-

M•A•K•
Shadow Dancer 399,- Final Fight 399,- Shinobi 229,-
Popeye 199,- Kung Fu Master 399,- Mc. Pac Man 149,-
Elevator Action 169,- Truxton 699,- Soccer Brawl 199,-

An + Verkauf gebrachter

immer aktuell

Vorbestellungen nur noch gegen Anzahlung 50,- DM möglich; bei VORKASSE PORTOFREI!!!!

Test 'N Take
Verleih Verkauf Versand

Mega-CD MegaDrive SuperNintendo Jaguar 3DO

BC Racer, Dungeon Master, Rise of the Robots, Soulstar us MCD 109,95
Donkey Kong Country, Final Fantasy 3 SN us 159,95 Dragon SN dt 139,95
Jetzt vorbestellen: FIFA '95, NFL'95, PGA 3, Syndicate MD dt 109,95
Earthworm Jim dt SN/MD 129,95 Shining Force 2 MD dt 149,95
Blackthorn, Rise of the Robots, Speedracer, Lord of the Rings us SN 119,95
Und viele andere Titel auf Anfrage. Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten.
Versand: Vorkasse 5 DM Porto, NN 9 DM Porto+NN, Express 20 DM Porto+NN.

Geöffnet: Mo. - Sa. von 10⁰⁰ - 22⁰⁰
FON/FAX: 030 - 621 30 18
Malnzer Str 11 • 12053 Berlin Neukölln
Nähe Hermannplatz

Capricorn

Tel. 0 87 41 / 89 54
Fax 0 87 41/15 92
Frontenhausenstr. 15 • 84137 Vilsbiburg

Videospiele • Verleih • An- und Verkauf

	SNES	MD	SNES	MD
Double Dragon	Nov. 109,00	97,50	Charles Barkley	121,00
Legend	109,00		Jungle Strike	109,00 99,00
Dragon	121,00		Turn and Burn	121,00
Adventure Island 2	114,50		Super Battle Tank 2	121,00
Fievel der Mauswanderer		99,00	Mortal Kombat 2	139,00 116,00
Mighty Max	97,50	89,50	Dschungelbuch	123,50 102,00
Super Morph	97,50		Flintstones the Movie	121,00 101,00
Eek the Cat	97,50		NBA Jam	127,00 116,00
Mickey Mania	Dez. '94			

Game Boy

	Game Boy	Game Boy	
Castle Quest	49,00	Fastest Lap	49,00
Felic the Cat	49,00	Mortal Kombat 2	64,00
Metroid 2	49,00	Dschungelbuch	52,50

Öffnungszeiten: Mo. - Fr. 10⁰⁰ - 12⁰⁰ • 14³⁰ - 19⁰⁰ Sa. 9⁰⁰ - 15⁰⁰
Viele weitere Spiele und Zubehör auf Lager. • Versandkosten DM 7,- zzgl. Nachnahme. Ab DM 250,- Versandkostenfrei.

Top Games

Super Nintendo		Mega Drive	
Actraiser 2	119,-	Mortal Kombat 2	144,-
Beauty & Beast	114,-	Secret of Mana	114,-
Brain Lord US	134,-	Street Racer	114,-
Dschungelbuch	134,-	Stunt Race FX	109,-
Feivel goes West	114,-	Super Game Boy	99,-
Indiana Jones	129,-	Super Metroid	119,-
Lord of the Rings	109,-	S. Tetris US	124,-
		Bomberman	109,-
		Dune II	119,-
		Mortal Kombat 2	129,-
		NHL Hockey 95	114,-
		Shining Force 2	129,-
		Soleil	119,-
		Urban Strike	114,-

Reservierungs-Service für Neuheiten
Rufen Sie an, wir sind bis 21 Uhr persönlich für Sie da!
0 80 62 / 8 03 26

Game Boy Spiele zu stark reduzierten Preisen. Viele weitere Artikel und Zubehör. auf Lager. Hard- und Software für PC. Fordern Sie unsere kostenlose Preisliste an! Versand im Sicherheitskarton! Inland Nachnahme (+ DM 8,-) oder Vorkasse (+ DM 5,-). Alle Bestellungen bis 16.00 Uhr werden am gleichen Tag versandt. Lieferungen ab DM 250,- portofrei

Top Games • Angelika Bachhuber • Gottlob-Weiler-Str. 37 b • 83052 Bruckmühl

Sega **Strategie** 87%

Shining Force II

Mega Drive (Mega Fun 10/94 Seite 88)

Eine tiefgründige Story, packende Kampfsequenzen und der gewohnt gekonnte Mix aus Strategie- und RPG-Elementen ziehen einen sofort in ihren Bann.



Working Designs/Game Arts **Rollenspiel** 87%

Lunar The Silver Star

Mega CD II (Mega Fun 02/94 S. 46)

Dichte Atmosphäre, herrlich unkomplizierte Steuerung, sehr komplex, taktisch gut ausgetüfteltes Kampfsystem, Lunar spielt die RPG-Konkurrenz locker an die Wand. Wann kommt Eternal Blue?

Nintendo **Shoot'em Up** 91%

Starwing

Super Nintendo (Sonderheft 01/94 S. 66)

Flüssige 3D-Polygongrafik, Donnersound, exzellent spielbar; SFX-Starwing setzt Maßstäbe.

Ubi Soft **Tennis** 88%

Jimmy Connors Tennis

Super Nintendo

Kompetente Tennis-Simulation mit vielen Einstellungsmöglichkeiten, sehr variables Spielen möglich.

Sega/Climax **Action-Adventure** 91%

Landstalker

Mega Drive (Sonderheft 1/94 S. 14)

Isometrische 3D-Grafik, eine unvergleichliche Atmosphäre und schwierige Geschicklichkeitstests: Sega stürzt Link vom Thron.

Nintendo **Jump'n Shoot** 92%

Super Metroid

Super Nintendo (Sonderheft 1/94 Seite 4)

Innovative Extras, tadellose Spielbarkeit, intelligentes Leveldesign, 24 Megs Umfang, da kann man über die nicht so berauschende Grafik locker hinwegsehen. Metroid ist selbst auf 16 Bit noch Kult.

Nintendo **Rennspiel** 93%

Super Mario Kart

Super Nintendo (Sonderheft 1/94 S. 32)

Selbst nach härtesten Marathon-Fahrten zeigt Nintendos Rennstall keine Verschleißerscheinungen. Die äußerst exakte Steuerung vermittelt in Verbindung mit der Mode 7-Grafik ein sahnemäßiges Fahr-Feeling.

Electronic Arts **Fußball** 93%

FIFA Int. Soccer

Super Nintendo (Sonderheft 1/94 S. 10)

Mega Drive (Sonderheft 1/94 S. 10)

Detailverliebt, spielerisch extrem ausgereift, stets übersichtlich, ausgetüftelte Steuerung, technisch voll auf der Höhe, EA demonstriert Fußball realistisch bis zum gehtnichtmehr, mit ebenbürtigen 16 Bit-Versionen.



Electronic Arts **Golf** 88%

PGA European Tour

Mega Drive (Mega Fun 04/94 S. 116)

Unspektakulär, dafür aber spielerisch ausgetüftelt ohne Ende, Optionen en masse, denkbar realistisch, perfekte Steuerung.

Electronic Arts **Eishockey** 92%

NHL Hockey' 94

Mega Drive (Sonderheft 1/94 S. 24)

Mega CD II (Sonderheft 1/94 S. 24)

Die dritte Auflage der genialen Puck-Schießerei wurde durch das 4-Way-Play und Volley-Schüssen, sowie vielen anderen Features noch eine Stufe besser.

Nintendo **Jump'n Run** 91%

Super Mario All Stars

Super Nintendo (Sonderheft 1/94 S. 54)

Vier Meilensteine wurden gekonnt in ein 16 MBit-Gewand gepackt. Eine Batterie rundet den perfekten Eindruck ab.

Electronic Arts **Football** 87%

Madden NFL '94

Super Nintendo (Mega Fun 02/94 S. 38)

Football in Vollendung: Fünf-Spieler-Modus, Mode 7-Spielereien, glasklare Sprachausgabe und überragende Spielbarkeit katapultieren Electronic Arts SN-Update auf die Pole Position.



Capcom **Beat'em Up** 90%

Super Street Fighter 2

The New Challengers

Super Nintendo (Mega Fun 09/94 S. 82)

Vier weitere Charaktere, überarbeitete Special Moves, Hintergründe und Animationen, neue Kampfmodi, und nicht zuletzt die nach wie vor perfekt durchdachte Spielbarkeit, Capcoms Street Fighter-Update kann rundum überzeugen.

Psygnosis/DMA Design **Denkspiel** 91%

Lemmings 2 **NEU!**

Super Nintendo (Mega Fun 11/94 S.94)

Die haarsträubende Dummheit der Nager, gepaart mit Todesmut, sowie das ausgesprochen hinterlistige Leveldesign und die Masse an Charakteren garantieren Denkspiel-Fans erneut allerhöchsten Spielspaß.

Electronic Arts **Basketball** 88%

NBA Live '95 **NEU!**

Mega Drive (Mega Fun 11/94 S.99)

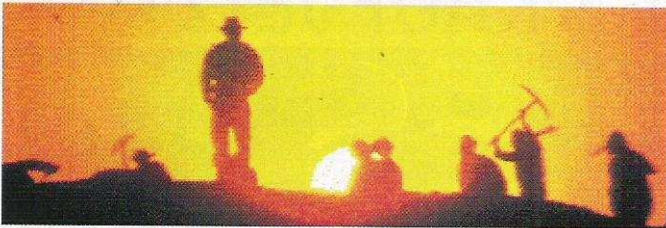
Sensationelles Update mit überragender Spielbarkeit, vorbildlichem Liga-Modus, EA-eigener isometrischer Perspektive und unendlicher Langzeitmotivation.

Acclaim/Iguana Fun Sports 88%

NBA Jam

Super Nintendo (Mega Fun 03/94 S. 36)

Fulminantes Basketball-Fun Game mit Vier-Spieler-Modus. Super-Speed und Super Dunks ergeben einfach ein Super Spiel.



Indiana Jones' Greatest Adventures

Der Mann mit dem Schlapphut ragt nicht nur in der Filmbranche aus der Masse heraus...

Nachdem Indy bereits drei Filmabenteuer und ebenso viele Auftritte in Computerspielen hatte, wurde es höchste Zeit, sich seiner verkaufsfördernden Popularität auch beim Medium "Videospiele" zu bedienen. Dabei hat man in Sachen Umfang nicht gegeizt: Die gesamte Trilogie um den Action-Archäologen wurde in ein einziges 16 MBit-Modul gequetscht. Ganze 28 Levels, die von Zwischensequenzen aufgelockert werden, wollen von Euch erforscht werden. Alle wichtigen Schauplätze der drei Filme sind mit von der Partie:



Ulf: Lucas Arts haben Factor 5 scheinbar sehr genaue Vorgaben gemacht, anders kann ich mit nicht erklären, warum auch

Indiana Jones deutlich die Handschrift der Star Wars-Trilogie trägt. Kenner der JVC-Module wissen somit was sie erwartet: Eine atmosphärisch dichte Umsetzung der Erfolgsserie mit dem Original Soundtrack sowie einem äußerst actionlastigen Spielprinzip. Durch den Gebrauch der Peitsche ähnelt Indy zwar nicht nur auf dem ersten Blick Konamis Castlevania IV, doch das Original gefällt mir aufgrund des ausgeklügelteren Leveldesign eine Ecke besser, zumal die Sounduntermalung so herrlich düster ist. Den Kölnern muß man allerdings zugute halten, daß sie die optimale Mischung zwischen Schwierigkeitsgrad und Passwortsystem gefunden haben, das den Spielern die Möglichkeit gibt ohne arge Frustrationen neu einzusteigen. Somit gehört Indiana Jones zu der (aussterbenden) Sorte von Spielen, die nicht bereits nach wenigen Tagen im Schrank verstauben; ein potentieller Klassiker.

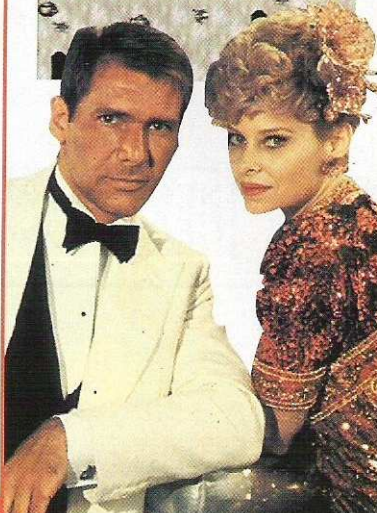
SUPER NINTENDO Jump'n Run / 1 Spieler

Der Indio-Tempel gleich zu Beginn des ersten Teils, das Haus in Nepal, die Quelle der Seelen, das Restaurant in



Ein echter Steinadler!

Shanghai, der Palast von Pankot, die Hängebrücke, die Katakomben von Venedig, der Zeppelin aus Berlin und natürlich der Tempel, in dem der heilige Gral aufbewahrt wird. Ihr übernehmt den Part des Indiana Jones, boxend,



Philipp: Wenn der Name Factor 5 auf einem Produkt prangt kann man in der Regel davon ausgehen, daß sich die technische Seite auf sehr hohem Niveau befindet. Das ist bei Indy auch nicht anders: Das Scrolling in den zweidimensionalen Levels ist absolut sauber, die 3-D-Sequenzen sind flott und flüssig, und die Filmausschnitte perfekt digitalisiert. Rudolf Stember hat beim Sound

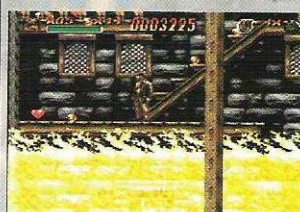
mindestens genauso geklotzt: Die Stimmung des Spiels kommt der des Films dadurch sehr nahe und manchmal ist man versucht Indy für ein paar Minuten ruhen zu lassen, um dem Raiders March zu lauschen (meiner Meinung nach eines der besten Musikstücke aller Zeiten). Da die Spielbarkeit mit den "äußeren Werten" durchaus mithalten kann, schafft der SNES-Indy meiner Meinung nach genau das, was sein Leinwandvorbild schon erreicht hat, nämlich ein Klassiker zu sein bzw. zu werden.



Der Fund des Jahrhunderts: Die Bundeslade

schießend und Peitsche schwingend arbeitet Ihr Euch durch die Jump'n Run-Levels voran. Daneben existieren auch noch drei Runden, die komplett in der dritten Dimension angelegt sind: Die Talfahrt im Schlauchboot, die Verfolgungsjagd im Bergwerk und die Flucht mit dem Flugzeug. In den 2D-Levels findet Ihr unterwegs jede Menge Extras, wie bspw. energispendende Herzen, punketrächtige Perlen und beruhigende Extraleben.

Brandheiß

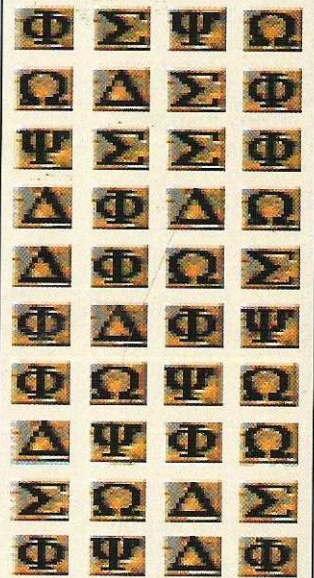


Wer nicht rasch genug nach oben gelangt, wird ein Fraß des Feuers



Wenn Ihr zu lange zögert, springen die Fenster auf und Feuer erschwert Euch das Weiterkommen

Let's Go!



HERSTELLER:JVC/LUCAS ARTS/FACTOR 5
DATENTRÄGER:16 MBIT-MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN:NOVEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT:MEGA DRIVE
SCHWIERIGKEITSGRAD:EINSTELLBAR
LEVELS:28
BESONDERHEITEN:PASSWORT/DOLBY SURROUND
CA. PREIS:K.A.
MUSTER VON:FACTOR 5



VISION ALLES MU

Wir berechnen für Porto und Versandkosten folgende Pauschalen:
 Bei Lieferwert bis 199,- : 9,90, bei Lieferwert über 200,- frei.
 Vorbestellungen möglich. Auslandsbestellungen nur gegen Vorkasse und 19,- Versandkosten.
 Mo.-Fr. 10.00 - 18.30 Uhr, danach Anrufbeantworter

telefon Versand
0841-32386 0841-32388 fax 0841-17580

SEGA MEGA DRIVE

Agassi Tennis	39.90	Gynoug	29.90	Sonic 2	49.90
Another World	39.90	Hard Driving	19.90	Speedball 2	39.90
Arielle	39.90	Hook	19.90	Spiderman X-Man	39.90
Awesome Possum	49.90	Indiana Jonas 3	39.90	Spiderman	39.90
B.O.B.	29.90	James Bond 007	29.90	Star Control	39.90
Barts Nightmare	29.90	James Pond 2	39.90	Super Streetfighter	99.90
Batman Returns	29.90	James Pond 3	49.90	Super Off Road	29.90
Bill Walsh Football	29.90	Jungle Strike	59.90	T2 Judgement Day	39.90
Bubsy	39.90	Jurassic Park	59.90	Talespin	29.90
Captain Planet	29.90	Kid Kameleon	39.90	Team USA Basketball	39.90
Chakan	29.90	LHX Attack Chopper	39.90	Terminator	29.90
Corporation	29.90	Lotus 2	39.90	Thunderforce 2	39.90
Crash Dummies	29.90	Marble Madness	29.90	Turrican	39.90
Crueball	39.90	Mickey & Donald	49.90	Two Crude Dudes	49.90
Cyborg Justice	39.90	NBA Allstars	39.90	Ultimate Soccer	49.90
Dracula	29.90	NHPLA Hockey 93	39.90	Universal Soldiers	39.90
Dragons Fury	49.90	Powermonger	49.90	Wimbledon Tennis	29.90
Ex Mutants	39.90	Risky Woods	29.90	Wonderboy 5	49.90
Fantasy Zone	29.90	Rolling Thunder 3	39.90	World Class Golf	39.90
Global Gladiators	39.90	Rolo to the Rescue	39.90	Wrestlemania	39.90
Gods	39.90	Shadow of the Beast 2	29.90	Xenon 2	49.90
Grand Slam Tennis	29.90	Shinobi 2	39.90	Zool	39.90
Greendog	29.90	Shinobi 3	49.90		

Action Replay 2
SNES/MD
DM 89.90

60 Hz Umbausatz SNES 59.90
(alle US Modelle laufen)
60 Hz Umbau komplett 99.90!

Joypad
Dauerfeuer
DM 29.90

Scart 4-fach
Umschalter
129.90

Super Scope dt
Mit 6 Spielen
DM 89.90

US NTSC
Konverter
DM 39.90

Joypad-Verläng.
2,5 m f. SNES
DM 19.90

RGB-Kabel
SNES dt.
29.90

NEO Neuspielä (Modul, nix CD):
GEO Fatal Fury Special 149.90

VORSICHT:
ALLES NEUWARE!

KAUF JETZT! • KAUF JETZT! • KAUF JETZT! • KAUF JETZT!

SS WEG! (Buch der Nomen, Textilien, Verse I-IV)



Addams Family 2 dt	49.90	Cybernator dt	49.90	Rampart us	49.90
Addams Family 2 us	39.90	Cybernator us	39.90	Ren & Stimpy us	39.90
Aero the Acrobat dt	69.90	Desert Fighter dt	99.90	Roadrunner dt	69.90
Aladin dt	69.90	Dracula dt	49.90	Roadrunner us	49.90
Alien 3 dt	49.90	Equinox dt	99.90	Rocky Rodent us	39.90
Alien 3 us	29.90	Flashback dt	69.90	Royal Rumble dt	69.90
Art of Fighting dt	69.90	GP1 dt	69.90	Run Saber us	29.90
Axelay dt	39.90	Jimmy Connors Tennis dt	69.90	Sim City dt	59.90
B.O.B. dt	39.90	Kendo Rage us	39.90	Striker dt	69.90
B.O.B. us	29.90	Lagoon us	39.90	Super Hockey dt	69.90
Back to the Future 3 jp	39.90	Legend of the Ring us	39.90	Super Gozilla us	79.90
Batman Returns dt	59.90	Lethal Weapon dt	29.90	Super James Pond dt	49.90
Beethoven dt	49.90	Lock On us	29.90	Super James Pond us	39.90
Best of Best dt	49.90	Lost Vikings dt	69.90	Super Widget us	39.90
Blues Brothers dt	39.90	Mario World dt	59.90	Super Off Road Baja us	29.90
Bubsy dt	59.90	Mario Allstars dt	69.90	Super Ninja Boy us	39.90
Bubsy us	39.90	Mario Allstars us	49.90	Super Putty dt	59.90
Bugs Bunny dt	69.90	Mario Kart dt	99.90	Super Valis 4 us	39.90
Carmen San Diego dt	39.90	Mr. Nuts dt	79.90	T2 Judgement Day dt	59.90
Chess Master dt	49.90	NBA Allstars dt	49.90	Thomas Tank Engine us	29.90
Chrash Dummies dt	49.90	NCAA Basketball us	49.90	Tiny Toons dt	59.90
Chuck Rock dt	49.90	Operation Logic Bomb us	49.90	Troddlers dt	49.90
Chuck Rock us	39.90	Paperboy 2 dt	39.90	Troddlers us	29.90
Clayfighter dt	69.90	Phalanx dt	59.90	Tuff eNuff us	39.90
Combat Tribes us	29.90	Pirates of Dark Water us	69.90	We are Back dt	29.90
Cool Spot dt	59.90	Plok dt	99.90	Wolfchild us	39.90
Cool Spot us	49.90	Prince of Persia dt	49.90	World League Basket. dt	59.90

Wichtig: Jetzt vorbestellen!

Animaniacs dt (DEZ/JAN)	129.90
Batman & Robin dt (NOV)	139.90
Daze before Christmas dt (NOV)	119.90
Donkey Kong Country dt (NOV/DEZ)	139.90
Indiana Jonas dt (NOV/DEZ)	129.90
Power Rangers dt (NOV)	129.90
Samurai Showdown dt (NOV)	129.90
Sparkster dt (OKT/NOV)	119.90
Superman dt (NOV)	129.90
Super Star Wars 3 dt (NOV/DEZ)	129.90
Super Streetfighter 2 dt (NOV)	139.90
Wild n Wacky Sports -Tiny Toon 2- (NOV/DEZ)	119.90

SUPER!

Wichtiger: Wenn Sie nicht finden, was suchen, so wenden Sie sich an die Auskunft.
(Buch der Nomen, Vorschriften, Verse XXI-XXII)



ELECTRONIC ENTERTAINMENT SOFTWARE VERSAND GMBH

Schriftliche Bestellungen bitte ans Postfach!
VISION GMBH
POSTFACH 210 151
85016 INGOLSTADT

Alle Preise verstehen sich incl. MwSt. Lieferung, Irrtum, Preisänderung vorbehalten. Wir haften nicht für die Kompatibilität der Spiele. Bei defekter Ware behalten wir uns das Recht vor, die defekten Artikel auszutauschen, zu reparieren oder gutzuschreiben.
Geschäftsführer: Uwe Raeder, Thomas Volkmer

Grüß Gott

Heute ist wieder einmal einer der schlimmeren Tage. Zwar sagt der Volksmund, daß der, der morgens zerknittert aufsteht, den ganzen Tag lang Entfaltungsmöglichkeiten hat - doch offensichtlich hatte Herr Volksmund nicht die geringste Ahnung, mit welcher Tätigkeit ich hier mein Brot verdienen muß. Immer wieder kann ich feststellen, daß sich das Niveau dieser Seiten deutlich gehoben hat - es ist niemand mehr drauf! Da ich keine andere Wahl habe, machen wir also im bisherigen Stil weiter.

Wenn also auch Du zeigen willst, was wirklich in Dir steckt, dann laß die Sau raus und schicke Deine Drohungen, Beschimpfungen und was Dir noch so einfallen mag, wie bisher an:

**Redaktion Mega Fun
Fun Mail
Pleicher Schulgasse 2
97070 Würzburg**

Moral Kompott

Einen nahezu unglaublichen Trick habe ich rein zufällig bei ... (indiziertes Spiel) entdeckt. Ich muß Euch (und allen Lesern) sofort davon berichten. Man kann sich nämlich in ein Gurkenglas verwandeln! Und das geht so: 1. Die erste Runde muß gewonnen werden, indem man dem Modul einredet, dem Gegner Energie abzuziehen. Selbst darf man sich dabei nicht bewegen und man darf auf keinen Fall das Wort "Nasenbär" verwenden, denn sonst klappt es nicht. 2. Hat man die erste Runde gewonnen, so rollt man sich blitzschnell aus dem Zimmer um sich ein Marmeladenbrot zu schmieren. Hierbei sollte darauf geachtet werden, daß die Marmelade rot ist. 3. Rückwärts laufend erreicht man nun das Zimmer zu Beginn der dritten Runde, da man die zweite während der Abwesenheit verloren hat. Unter Zuhilfenahme eines Teppichklopfers läßt man seine Aggressionen darüber an der vorher gekauften Glasnudelsuppe aus. 4. Nur mit der Select-Taste kämpfend wird dem Gegner nun 1/24stel seiner Energie genommen. Jetzt schreit man "Fisch Dich" und klatscht das Brot genau auf ihn - und siehe da: Er verwandelt sich in ein Gurkenglas - oder so etwas ähnliches (kann man ja wegen dem ganzen Marmeladenmatsch leider nicht so genau erkennen). So leicht geht das! Tschüß und bis bald:

Fabian Eldorado Döhla, Hof

Alle nehmen diesen Tip ernst - bis auf Jax, der macht Gags. Zugegeben - dieser Witz ist reichlich dünn und dann auch noch geklaut. Aber der Gag heiligt die Mittel. Eigentlich vergeht fast kein Tag, an dem

nicht neue, schier unglaubliche Tips zu Moral Kompott II erscheinen. Fast schon altertümlich erscheint dann der Tip, daß nach 250 Wins in einer Reihe das legendäre Spiel "Pong" erscheint (ja - das erste, echte Videospiele, von einer Firma namens Irata... oder so ähnlich. Eure Großmutter wird sich bestimmt noch an dieses Spiel erinnern können, und wenn Ihr ganz still seid, vielleicht auch an die Firma Irata... oder so). Ganz neu hingegen ist der "Tunten-Fish"! Ihr geht in Schmiegeposition zum Gegner. Nachdem man eine Weile Backe... nein... natürlich Wange an Wange heruntanzelt, drückt man blitzartig 36 mal die Taste "Y", wonach man Zeuge einer wunderschönen Travestienummer wird, Euer Gegner "White Wedding" von B. Idol singt und dem Gegner jenes Teil breit tritt, daß ich hier aus Gründen des Jugendschutzes nicht nennen darf. Ebenfalls nahezu unbekannt ist die Möglichkeit, gegen alle Kämpfer gleichzeitig anzutreten. Man muß dabei einfach während eines beliebigen Kampfes lautstark auf den Hersteller schimpfen. Wichtig ist dabei, daß man dies laut und deutlich tut - in Richtung des Modules! Sobald ein unflätiges Wort fällt, stürzen sich alle anderen Kämpfer (inklusive der fünf Versteckten und des integrierten Programmierers) gleichzeitig auf Dich. Allerdings ist das nun folgende Gewimmel kaum noch zu durchschauen, vor allem wenn sie auch noch anfangen "White Wedding" zu singen. Am eindrucksvollsten ist zweifellos der ultimative, grandiose, finale Fish. Leider hat er auch den einen oder anderen Nachteil. Zwar funktioniert er auf dem MD genauso gut wie auf SNES und Game Boy, aber er

führt unweigerlich zum Verlust der Konsole und des Gebäudes, in dem jene Konsole vorher stand. Dabei braucht man eigentlich nur ein bißchen TNT; und wie man das aus leicht erhältlichen Zutaten herstellt, erfahrt Ihr in der nächsten Mega Fun.

Psycho

Hier schreibt Dir Dein alter Busenkumpel und Psychiater "Doc Brain". Lange nichts mehr von Dir gehört - seit Deiner Entlassung aus der geschlossenen Anstalt. Jetzt bist Du sprachlos, was? Still ist es in der Gummizelle Nr. 4 geworden, seit Du weg bist. Da ist seit einiger Zeit ein Neuer drin. Schluf nennt sich der, glaube ich. Hat mir übrigens auch Deine Adresse gegeben. Der arme Typ leidet unter gräßlichen Wahnvorstellungen, Krampfbackenanfällen und IQ-Schwund; ein ausgesprochen schwerer Fall. Und Du? Treibst es wohl immer noch zu dritt, wie damals mit unseren Stationsschwestern - oder besitzt Du inzwischen schon einen Vier-Spieler-Adapter? Besuch' mich doch mal, alter Schwede. Eddie, mein derzeitiger Patient würde sich freuen, wieder einmal Artgenossen zu sehen. Bei der Gelegenheit wird sich gleich zeigen, ob Du nicht rückfällig wirst, und es kann nachgemessen werden, ob sich Dein Gehirnumfang immer noch zurückbildet.

Dein Doc Brain

Sehr geehrter Herr Dr., nach Ihrem wundervollen Schreiben übermannten mich Tränen der Rührung. Gar zu sehr fühlte ich mich an gute, alte Zeiten erinnert. Können Sie sich auch noch daran erinnern, wie wir laut "Boooooom" schreiend und Motorsägen schwingend durch den Park rannten (hat die Polizei eigentlich inzwischen herausgefunden, von wem die umherliegenden Innereien stammten?)? Oder die unvergeßlichen Erlebnisse, als wir uns in unseren harmlosen, jugendlichen Geplänkeln nach einem herzhaften "Gleich fish ich Dir eine!" diverse, nahezu unnötige Körperteile entfernten? Ja, das waren halt noch Zeiten! Konnten die Blutflecken in meiner Gummizelle inzwischen entfernt werden? Momentan befinde ich mich gerade in einer Rehabilitationsphase. Ein gewisser Uwe Kraft hat mir dazu die Mög-

lichkeit gegeben. Eigentlich habe ich es hier ganz gut. Ich brauche nur die Toiletten zu säubern, das Mittagessen zu holen (natürlich immer in umgekehrter Reihenfolge!) und ein paar Leserbriefe zu beantworten. Leider kommen aber immer wieder Briefe an, die mich wüüüütend maachäään!!! Da verliere ich immer schnell die Fassung!! Ich muß los, Öl für die Motorsäge kaufen. Alles liebe... P.S. Ich habe inzwischen einen Vier-Spieler-Adapter!

Tierisch

Ich glaube, ich muß Sie einmal ernsthaft ermahnen! Wie können Sie nur in einer öffentlichen Zeitschrift die armen Misrachi auf so unwürdige Art und Weise mit einem gewissen Schluf in Verbindung bringen? Um Ihnen einmal zu zeigen, wie wenig ein Misrachi (inzwischen übrigens restlos ausgestorben) mit dem gemeinen Schluf zu tun hat, habe ich Ihnen eine Zeichnung zweier Prachtexemplare beigelegt. Die Sonnenbrille findet ihren Ursprung übrigens in der Tendenz zum Leuzismus. Mit würdigem Respekt:

Ihr Dr. Dr. Prof. Dipl.-Ing. rer. etc. Ignatius Mackebrecht

P.S. Für die Zeichnungen ist dem IFIFÖNK (Internationales Forschungsinstitut für öffentliche Naturkatastrophen) zu danken.

Ach Ignatius, da hast Du aber wieder einmal etwas gar nicht auf die Reihe bekommen. Fangen wir bei der Zeichnung an. Nett gemacht! Allerdings kann ich keine Ähnlichkeiten zu einem Misrachi feststellen. Hierbei handelt es sich zweifellos um eine Kreuzung aus Ratte, Obi Wan und einer Büchse Bohnen. Ihnen kann man aber auch schon alles andrehen. Da Sie einer der Letzten sind, die an die reale Existenz des legendären Wolpertinger ebenso glauben wie an das Vorhandensein seines ozeanischen Verwandten, dem Seeinger, kann ich Ihrem Urteil keinen rechten Glauben schenken. Ich gebe ja zu, daß Schluf nicht gerade ein Paradebeispiel des Misrachi (koalaherzig, pandawuschelig, mauskleinohrig und dackelniedlich) ist, aber was kann der arme Schluf denn dafür?! Sonst dürfte man das Ding, das den Hals unseres geliebten Herrn Kraft zielt, ja auch nicht Krawatte nennen.

Bonjour

In den letzten Wochen trudelten verstärkt Briefe zu zwei Themen bei uns ein: Erstens hat Euch der 32-seitige Tips-&Tricks-Teil beschäftigt wie nie zuvor; die einen verteufeln ihn als zu umfangreich und erbitten seine Um- bzw. Einstellung, die anderen schwelgen in Begeisterung und hoffen, daß er so bleibt wie er im Moment ist (mehr dazu könnt Ihr dem Brief von Holger Cramer entnehmen). Zweitens scheint es im Moment nur ein Spiel zu geben, zu dem Ihr wirklich Tips benötigt: Leider ist dieses Modul von der Bundesprüfstelle für jugendgefährdende Schriften (BFS) für Super Nintendo und Mega Drive indiziert worden, d.h. wir können Euch zu unserem großen Bedauern nicht mit den geforderten Infos oder einem Testbericht versorgen. That's life...

**Redaktion Mega Fun
Mega Mail
Pleicher Schulgasse 2
97070 Würzburg**

Käuflich

Als ich vor kurzem wieder mal gelangweilt in der Bahnhofsbuchhandlung alle möglichen Zeitschriften rund um Videospiele durchblätterte, stieß ich auch auf ein Magazin, das sich ausschließlich um den Philips CD-i-Player dreht. Das Heft selbst ist eine einzige Lobeshymne auf Philips und mit seinen lächerlichen Überbewertungen kaum der Rede wert. Beispiel gefällig? Das Uralt-Spiel Space Ace wird folgendermaßen kommentiert: "Für dieses Game sollten die Macher einen Oscar erhalten!", Gesamtwertung 97% (spricht wohl für sich selbst, oder?). Als ich mir schließlich das Impressum genauer betrachtete, fielen mir fast die Augen aus dem Kopf. Hinter diesem Machwerk stecken dieselben Leute, die sich auch für eines Eurer Konkurrenzmagazine (Xxx!xx) verantwortlich zeichnen. Jetzt verstehe ich auch, warum dort ständig Riesenspreviews von CD-i-Spielen reingepackt werden, die bei Euch und anderen Multimedia-Heften, wenn überhaupt, nur am Rande erwähnt werden. Da steht auf dem Cover dick und fett "Videospiele ohne Kompromisse", und dann sowas. Ich kann mir nicht vorstellen, daß Philips auf deren Heftgestaltung keinen Einfluß nimmt, und was dem einen Hersteller billig ist, kann den anderen im Grunde nur recht sein. So stürzt man sich von einem Abhängigkeitsverhältnis ins nächste und verliert mit der Zeit jegliche Glaubwürdigkeit. Bislang war die Xxx!xx hinter Euch die klare Nr. 2, jetzt kann ich nur noch sagen,

Rest In Peace. Ich will nur hoffen, daß Ihr nicht auch mal so etwas fabriziert.

The Accelerator

Thema des Monats

Ausgabe 9/94

In unserer September-Ausgabe wollten wir von Euch wissen, was Ihr von Filmumsetzungen haltet. Da in dieser Ausgabe die Mega Mail unter akutem Platzmangel leidet, beschränken wir uns auf einen einzigen Brief, der allerdings in seiner Aussage durchaus als stellvertretend für all die anderen Zuschriften gelten kann:

Nachdem sich mein Freund vor längerer Zeit Total Recall gekauft hat, mußte ich mir dieses (anscheinend großartige) Spiel einmal von ihm ausleihen. Als ich es jedoch eine Weile gezockt hatte, mußte ich feststellen, daß das Game ziemlich stupide und anöndend ist. "Was soll's, ist eh nicht mein Modul", waren meine Gedanken, als ich meinem Freund Total Recall zurückgab. Einige Filmumsetzungen später kam ich zu dem Schluß, daß nahezu alle in die Kategorie "unterdurchschnittlich bis supermies" fallen. Um zwei ganz brillante Beispiele zu nennen: Cliffhanger und Last Action Hero. So etwas Bescheuertes auf den Markt zu bringen ist wirklich eine Frechheit, besonders da beide eine schöne Stange Geld kosten (mindestens 130 Mark!). "Und wenn die Grafik, der Sound und die Spielbarkeit miserabel sind, egal", denken sich die Macher, "der Titel

wird es schon verkaufen!". Wenn eine Filmumsetzung erscheint, dann warte ich erst einen oder mehrere Tests ab, bevor ich das Spiel kaufe. Was habe ich denn auch davon, mir aufs gerade Wohl eine Filmkonvertierung zu kaufen? Meistens gähnende Leere im Geldbeutel und dazu noch einen Wutanfall. Darauf kann ich (und Ihr sicher auch) verzichten! Deshalb mein Aufruf: Kauft Euch nie eine Filmumsetzung, bevor sie nicht zumindest in einer guten Zeitschrift getestet ist.

Ohne Absender

Fragenkatalog

1. Weshalb kommt Super Street Fighter 2 (SNES) später heraus als die MD-Variante?
2. Mögt Ihr Cammy nicht, oder wieso bekommt sie die meisten Schläge?
3. Wann kommt Donkey Kong Country?
4. Seit wann ist Eure Zeitschrift auf dem Markt (4/93 oder 5/93)?
5. Weshalb kosten SNES-Module mehr als ihre MD-Pendants?
6. Weshalb habt Ihr beim Test von Super Street Fighter 2 die Hintergründe des Automaten abgebildet, sind die Grafiken auf Modul so schlecht?

Andre Thermann

1. Ein offizielles Statement von Nintendo zur Super Street Fighter 2-Veröffentlichung in Deutschland liegt uns leider noch nicht vor.
2. Das Gegenteil ist der Fall: Cammy ist der Liebling der Redaktion, das ist auch der Grund für ihr häufiges Auftreten bei den Bildern.
3. Donkey Kong Country soll am 9. November in Europa erscheinen.
4. Seit der Ausgabe 5/93 erscheint die Mega Fun im Computec Verlag (das war also unsere erste komplett farbige Ausgabe), davor hatten wir schon über ein Jahr lang ein Fanzine in s/w auf die Beine gestellt.
5. So absolut kann man das nicht sagen: Die Module, die Nintendo selbst herausbringt sind sogar oft günstiger als die Sega-Games. Bei den Fremderstellern dagegen hast Du recht, hier machen sich die deutlich höheren Lizenzgebüh-

ren von Nintendo im Verkaufspreis bemerkbar.

6. Der Grund für die Verwendung der Automaten-Hintergründe war einfach der, daß wir davon Megascreehsots hatten, auf denen weder die Kämpfer noch die Energieleiste zu sehen waren und man sich somit ein hervorragendes Bild vom jeweiligen Hintergrund machen konnte. Daß die Modulversionen durchaus mithalten können, sieht man recht deutlich auf den anderen Bildern, oder?

Falsche Referenz

Könnt Ihr mir und auch bestimmt vielen anderen erklären, warum Super Street Fighter 2 - The New Challengers neue Referenz geworden ist, und das mit nur 90% (SNES)? Schaut man sich die alten Mega Funs an, sieht man Street Fighter 2 TE mit 93% als Referenz - Komisch, findet Ihr nicht? Ein Spiel das weniger Prozentpunkte bekommt, wird neue Referenz bei Euch. War da einer ein wenig "angesudelt"? In der Sommerhitze wirkt das Bier nämlich erheblich schneller, wußtet Ihr das? (Ich spreche aus Erfahrung, da ich in der Mittagspause immer meine fünf Bier und zwei Klare zu mir nehme). Das ist aber jetzt nicht das Thema, das also bitte erklärt mir, warum das so ist. Noch was: Die Tips & Tricks-Seiten sind etwas zuviel des Guten, entweder weniger oder ganz raus damit. Auch daß Ihr, wie z.B. bei Stunt Race FX jede Strecke



Ja, so mögen wir das! Das Treiben in der Mega Fun-Redaktion so realistisch wie nur irgend möglich dargestellt, woher hat Gregor Dashuber aus Oberammergau nur gewußt, wie es bei uns so zugeht? Auf jeden Fall freuen wir uns tierisch über Bilder oder Comics, die Ihr uns zuschickt, Hauptsache sie sind witzig. Aus Platzgründen können wir aber nur die wenigsten abdrucken, das sollte Euch aber nicht entmutigen, auch weiterhin Eure Zeichenkünste unter Beweis zu stellen, vielleicht werden wir in naher Zukunft mal eine Doppelseite für Eure Kunstwerke freiräumen. Also, zeichnen, zeichnen, zeichnen...



vorstellt und erklärt, muß nicht sein. Wie man die jeweiligen Strecken am besten fährt, kann doch jeder selbst herausfinden. Sonst gibt es nichts an der Mega Fun zu bemerken.

Holger Cramer, Hilten

In dem Moment, als wir uns entschieden haben, Super Street Fighter 2 - The New Challengers zur neuen Referenz zu machen, war uns völlig klar, daß das bei Euch für Verwirrung sorgen würde. Du warst wirklich nicht der einzige, der uns zu diesem Thema geschrieben hat, deshalb nun hier der Grund für unsere Entscheidung: Videospiele unterliegen, wie alle Dinge, dem Zahn der Zeit, d.h. wir müssen in unseren Wertungen den

Faktor Zeit und die technologische Weiterentwicklung miteinfließen lassen. Bei Street Fighter verhält es sich folgendermaßen: Die Turbo-Edition würde, wenn sie heute auf den Markt käme, keine 93 % mehr bekommen, sondern knapp unter die 90iger Grenze rutschen, das bedeutet, daß die Super-Variante mit einer Fun-Wertung von exakt 90% das beste Prügelspiel ist, das es nach heutigen Maßstäben gibt. Es gibt also keinen Grund dem Modul nicht den Referenztitel zu verleihen. Was die Tips & Tricks angeht, bekommen wir auch sehr gegensätzliche Zuschriften. Kai Schmidt aus Florstadt z.B. ist Deiner Meinung, wenn er schreibt: "Ich hoffe, Ihr werdet (...) Euch endlich mal eines besseren besinnen und die wirklich scheußlichen Tips & Tricks abschaffen oder verändern". Ganz anders dagegen denkt Helge Blank aus Gießen über die umstrittenen 32 Seiten: Er ist der Meinung, daß jemand, der die Tips & Tricks-Seiten schlecht findet nur Sch... im Hirn haben kann. Er jedenfalls findet die Seiten "super, so wie sie jetzt sind". Was Stunt Race FX betrifft, so bleibt es natürlich Dir überlassen die Seiten zu überblättern und zu versuchen selbst alle Tricks herauszufinden. Wir verstehen unsere Aufgabe jedoch darin Euch Entscheidungshilfen an die Hand zu geben, was den Kauf neuer Videospiele und Konsolen betrifft. Gerade mit aus-

führlichen Berichten wie bspw. zu Stunt Race FX könnt Ihr Euch schon, bevor das Spiel auf den Markt kommt, einen genauen Überblick darüber verschaffen was das Modul im Härtesten an Spielspaß, Features, Extras und Geheimnissen vorzuweisen hat, und seid somit vor Fehlkäufen sicher.

Es weihnachtet sehr...

Ein großes Hallo an das ganze Team!
Seht her, seht her, bald weihnachtet es sehr. Für Euch hab ich mir Mühe gemacht und den Sonic auf die Kugel gebracht. Ich hoffe sie gefällt Euch sehr, dann gibt es vielleicht noch mehr.
Die Mega Fun mag ich ganz gerne, sie verdient meiner Meinung nach fünf Sterne.
Der Malwettbewerb hat mir viel Spaß gemacht, und einen Game Gear eingebracht.
Tanja Möring,
Neustadt/Haarbrücken

Ein Sonic in Ehren, den kann so leicht niemand verwehren.
Kaum war der Inhalt des Päckchens gesichtet, waren alle Augenpaare auf den kleinen Igel gerichtet. Schnell war das Rätsel klar, wer des Igels Frauchen war. Und die blauen Schleifen ringsherum

nimmt Sonic ihr sicher nicht krumm.
Weihnachten ist zwar noch fern, Tanjas Christbaumkugel habe ich aber jetzt schon gern. So baumelt nun die Kugel gar über meinem Schreibtisch, wie wahr.
(Martin)



Dresden 01277
Bodenbacherstr.30

NEO GEO
View Point 349,-
A.o.F.2 279,-
u.a.m.

3DO
Gridders 89,-
Way Warrior 99,-
Out of World99,-
u.a.m.

SNES
Fun Games 129,-
Untouchable129,-
Populous 2 99,-
D.K.Country139,-
u.a.m.

Mega Drive
UrbanStrike119,-
Contra 119,-
M. Turrican 99,-
u.a.m.

Wir führen auch noch
Jaguar,32X,Sega CD,
Sony PSX,viel Zubehör

Tel. 10-21 Uhr
0351/2526611
0172/3693440

Leserhits Mega Drive

- 1 Virtua Racing**
(1) 6. Monat Rennspiel **Sega**
- 2 NHL '95**
(+) 1. Monat Eishockey **Electronic Arts**
- 3 Sonic 3**
(2) 9. Monat Jump'n Run **Sega**
- 4 FIFA Soccer**
(4) 10. Monat Fußball **Electronic Arts**
- 5 Landstalker**
(5) 9. Monat Action-Adventure **Sega/Climax**
- 6 NBA Jam**
(3) 6. Monat Basketball **Acclaim/Iguana**
- 7 Aladdin**
(+) 10. Monat Jump'n Run **Virgin/Disney**
- 8 Super Street Fighter 2**
(7) 2. Monat Beat'em Up **Capcom**
- 9 Shining Force**
(8) 8. Monat Strategie **Sega**
- 10 Dragon's Fury**
(-) 1. Monat Flipper **Time Warner**

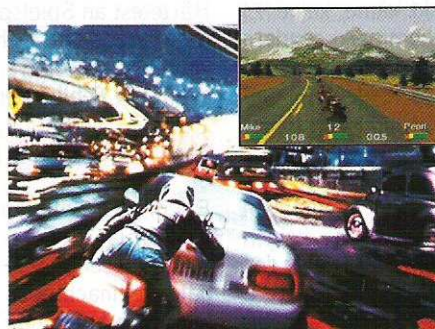
Leserhits Alle Systeme

- 1 Super Street Fighter 2**
(1) 3. Monat Beat'em Up **Capcom**
- 2 FIFA Soccer**
(3) 9. Monat Fußball **Electronic Arts**
- 3 Super Metroid**
(2) 4. Monat Jump'n Shoot **Nintendo**
- 4 Moral Kompott II**
(-) 1. Monat Beat'em Up **Acclaim**
- 5 NBA Jam**
(4) 7. Monat Basketball **Acclaim/Iguana**
- 6 Tempest 2000**
(5) 4. Monat Shoot'em Up **Llamosoft**
- 7 Wolfenstein 3d**
(+) 1. Monat Shoot'em Up **id Software**
- 8 Samurai Shodown**
(+) 7. Monat Beat'em Up **SNK**
- 9 Virtua Racing**
(6) 3. Monat Rennspiel **Sega**
- 10 NHL '95**
(-) 1. Monat Eishockey **Electronic Arts**

Leserhits Super Nintendo

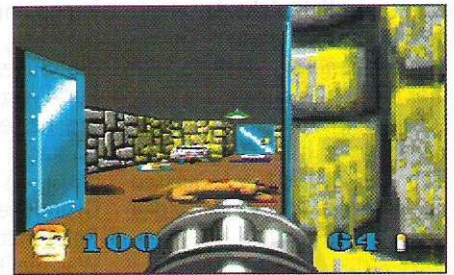
- 1 Super Street Fighter 2**
(2) 3. Monat Beat'em Up **Capcom**
- 2 Super Metroid**
(1) 4. Monat Jump'n Shoot **Nintendo**
- 3 Moral Kompott II**
(+) 1. Monat Beat'em Up **Acclaim**
- 4 FIFA Soccer**
(3) 3. Monat Fußball **Electronic Arts**
- 5 NBA Jam**
(6) 7. Monat Basketball **Acclaim/Iguana**
- 6 Secret Of Mana**
(5) 8. Monat Action-Adventure **Nintendo/Squaresoft**
- 7 Rock'n'Roll Racing**
(7) 8. Monat Rennspiel **Interplay**
- 8 Super Mario Kart**
(4) 18. Monat Rennspiel **Nintendo**
- 9 Zelda III A Link To The Past**
(9) 16. Monat Action-Adventure **Nintendo**
- 10 Mega Man X**
(8) 4. Monat Jump'n Shoot **Capcom**

Road Rash / 3DO



Next Generation-Software für die Next Generation-Hardware, Electronic Arts zählt zu den wenigen engagierten Fremdanbietern für Panasonics 32-Bit Gerät

Wolfenstein 3d Jaguar



Berüchtigt, umstritten, aber legendär, der erste Jaguar-Titel von id Software



Mitmachen und gewinnen!

Schickt uns Eure drei momentanen Favoriten zu. Vergeßt bitte nicht, das System der Spiele und Eure Adresse anzugeben, damit Ihr bei der Verlosung der drei Jahresabos dabei seid. Einen Vordruck findet Ihr, wie immer, im Börsenteil. Die glücklichen Gewinner der letzten Ausgabe sind Jens Schlöser aus Dülmen, Jan Keller aus Wangen und Stefan Guzalic aus Kirchdorf.

Charts UK (Alle Systeme)



- 1 Super Street Fighter 2**
(MD) Beat'em Up **Capcom**
- 2 FIFA Soccer**
(SNES/MD/MCD III) Fußball **Electronic Arts**
- 3 Das Dschungelbuch**
(SNES/MD/MS/N/GB/GG) Jump'n Run **Virgin/Disney**
- 4 Tetris 2**
(N/GB) Denkspiel **Nintendo**
- 5 Wario Land**
(GB) Jump'n Run **Nintendo**

Leserhits 3DO

- 1 Shock Wave**
(+) 1. Monat Shoot'em Up **Electronic Arts**
- 2 Crash'n Burn**
(1) 9. Monat Rennspiel **Crystal Dynamics**
- 3 Super Wing Commander**
(2) 4. Monat Shoot'em Up **Electronic Arts/Origin**
- 4 Road Rash**
(+) 1. Monat Rennspiel **Electronic Arts**
- 5 Total Eclipse**
(3) 9. Monat Shoot'em Up **Crystal Dynamics**

Leserhits Game Boy

- 1 Zelda IV Link's Awakening**
(1) 14. Monat Action-Adventure **Nintendo**
- 2 Mystic Quest**
(3) 16. Monat Rollenspiel **Nintendo/Squaresoft**
- 3 Wario Land**
(2) 6. Monat Jump'n Run **Nintendo**
- 4 Donkey Kong**
(5) 2. Monat Jump'n Run **Nintendo**
- 5 Kirby's Dreamland**
(4) 3. Monat Jump'n Run **Nintendo**

Leserhits Neo Geo

- 1 Samurai Shodown**
(2) 13. Monat Beat'em Up **SNK**
- 2 Art Of Fighting 2**
(3) 5. Monat Beat'em Up **SNK**
- 3 Last Resort**
(+) 5. Monat Shoot'em Up **SNK**
- 4 Super Sidekicks 2**
(1) 3. Monat Fußball **SNK**
- 5 Viewpoint**
(+) 15. Monat Shoot'em Up **Sammy**

Charts USA (Alle Systeme)



- 1 Bill Walsh College Football '95**
(MD) Football **Electronic Arts**
- 2 Super Street Fighter 2**
(SNES) Beat'em Up **Capcom**
- 3 Breath Of Fire**
(SNES) Rollenspiel **Squaresoft/Capcom**
- 4 Road Rash**
(3DO) Rennspiel **Electronic Arts**
- 5 Das Dschungelbuch**
(SNES) Jump'n Run **Virgin/Disney**

Leserhits Jaguar

- 1 Tempest 2000**
(1) 6. Monat Shoot'em Up **Llamosoft**
- 2 Wolfenstein 3d**
(3) 2. Monat Shoot'em Up **id Software**
- 3 Cybermorph**
(2) 9. Monat Shoot'em Up **Attention To Detail**
- 4 Alien Vs. Predator**
(4) 7. Monat Shoot'em Up **Rebellion**
- 5 Brutal Sports Football**
(+) 1. Monat Football **Telegames**

3DO

Panasonic 3DO: Biete diverse Titel ab 59 DM (Namen erfragen). Suche sämtliche japanische Demo-CDs für das 3DO. Tel.: 0621/555191 (evtl. Anrufbeantworter).

GAME BOY

Verkaufe zu 40 DM Snoopy, Garfield, zu 35 DM Zool, Duck Tales, Toxic Crusaders, Fire Fighter, Roger Rabbit, Spiderman, Burgertime, Blues Brothers, Castalian. Tel.: 02171/42126 ab 19 Uhr.

Suche Game Boy + Modulsammlungen. Suche Konsolen + Modulsammlungen. Super NES/NES/Mega Drive/Jaguar, usw. Tel.: 04521/71497 Andreas.

Verkaufe für Game Boy bspw. Super Mario Land 2, Mario & Yoshi, Super Mario Land 1, Pinball Party, Tiny Toons 1, Pinball Revenge Of The Gator, usw. (pro Spiel 35 DM). Game Boy-Gerät 60 DM, Light Boy 30 DM, Gürteltasche 10 DM. Bin jeden Tag (außer Montag) ab 15 Uhr zu erreichen. Tel.: 07248/8217.

Verkaufe für Game Boy: Simpsons 2, Alien 3, Mario & Yoshi, Super Mario Land 2, Othello für 20 DM und Castlevania 2 für 25 DM. Verkaufe auch alle sechs Spiele zusammen für nur 115 DM. Ruft doch einfach an. Tel.: 07577/1052.

Verkaufe Game Boy mit Netzteil und fünf Spielen (u.a. F1 Race, Kirby's Dreamland) für 250 DM. Alles 100% OK! Schreibt an: Lars Steinbach, Am

Kaplanberg 20, 04654 Frohburg.

Verkaufe Game Boy mit Zubehör (Dialogkabel, Light Max, Koffer, Tasche, Spieletasche) und 12 Spielen (z.B. Tiny Toons, Final Fantasy Legend I, Parodius, Zelda IV, R-Type, usw.) NP 950 DM für VB 350 DM. Tel.: 04101/65877 ab 19 Uhr, Philipp.

JAGUAR

Atari Jaguar 64-Bit-Club: Jeden Monat neueste Infos, Sammelbestellungen, Modulverleih, Hotline, uvm. Infos gegen 1 DM Rückporto bei: Mischa Hildebrand, Emil-Nolde-Str. 13, 59192 Bergkamen, Tel.+Fax: 02307/61532. PS. Wir kaufen und verkaufen auch gebrauchte Jaguar-Spiele.

Tausche: Jaguar PAL mit RGB-Kabel und drei Spielen (Wolfenstein 3d, Tempest 2000, Cybermorph) gegen Multi Mega oder CD-i mit MPEG-Modul. Tel.: 030/6868723 privat, Fax: 030/6868723 privat.

Verkaufe/tausche für Jaguar: Crescent Galaxy 50 DM, Raiden 60 DM, Evolution Dino Dudes 60 DM, Tempest 2000 80 DM (alle zusammen 200 DM). Suche für Jaguar: Brutal Sports Football oder andere (?), für Mega Drive: Rainbow Islands, Snow Brothers, Pac-Mania, für SNES: Tetris 2 + Bombliss. Tel.: 02151/318671.

Verkaufe Jaguar PAL mit drei Spielen (Tempest 2000, Wolfenstein 3d) für 700 DM oder tausche gegen CD-i mit MPEG-Modul oder Multi Mega CD. Tel.: 030/6868723 privat.

Tausche und verkaufe viele Lynx- und

BITTE BEACHTEN !

Wir behalten uns vor, Kleinanzeigen zu kürzen, aus Platzgründen in die nächste Ausgabe zu verschieben, sowie Kleinanzeigen, die offensichtlich keine seriösen Absichten beinhalten oder nicht mit vollständiger Adresse versehen sind, abzulehnen. Des weiteren behalten wir uns vor, Kleinanzeigen aus urheberrechtlichen Gründen abzulehnen. Im Börsenteil werden nur private Kleinanzeigen veröffentlicht. Anzeigen, die den Anschein einer gewerblichen Tätigkeit haben, werden nicht abgedruckt. Auch Verlosungs- oder Verschenkeaktionen an den x-ten Einsender werden nicht mehr bearbeitet.

einige Jaguar-Games! Jetzt anrufen! Tel.: 03471/25005 Sebastian Fahrenbruch.

Verkaufe Atari Jaguar dt. PAL-Version, 50/60 Hz-Umbau der Firma Wolf Soft und Cybermorph (Mega Fun 2/94 Gold Game). Wie neu, alles original. FP 500 DM. Tel.: 09621/81996.

Jaguar RGB mit RGB-Kabel, deutschem Netzteil und Cybermorph wegen Doppelkauf für 470 DM zu verkaufen (erst zwei Monate alt). Tel.: 07223/60720.

MEGA DRIVE

Suche für Mega Drive Phantasy Star II, Might & Magic (PAL-Versionen). Tel.: 04621/29396 ab 19 Uhr.

Verkaufe Mega Drive mit Street Fighter 2' Special, Sonic 3, Mega Games + vier Pads (2x3 Button + 2x6 Button) + Originalverpackungen und Anleitungen für VB 290 DM (NP mind. 650 DM). Tel.: 02252/7416 ab 16 Uhr.

Verkaufe oder tausche folgende Sega Mega Drive-Spiele: Mega Lo Mania 40 DM, World Of Illusion 40 DM, Sonic 1

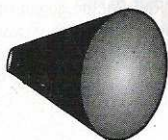
20 DM, Sonic 2 35 DM, Phelios 30 DM, Golden Axe II 30 DM, The Ottifants 50 DM, Aquatic Games 40 DM, Bulls Vs. Lakers 45 DM, World Trophy Soccer 35 DM, Olympic Gold 40 DM, sowie FIFA Soccer 65 DM. Tel.: 030/3418661. Bei Tausch 1:1.

Verkaufe Mega CD II + Mega Drive II + Thunderhawk CD + Shining In The Darkness nur 500 DM. Tel.: 07161/816578.

Kaufe, verkaufe, tausche Spiele und Konsolen für Mega Drive, Mega CD, Super NES, Neo Geo, PC-Engine, Turbo Duo, Lynx, Jaguar, 3DO, Game Gear, Game Boy, MAK-Platinen. Kaufe auch ganze Sammlungen. Tel.: 089/1403732.

Suche Mega Drive + Modulsammlungen/Mega CD/Super NES/NES/Super Game Boy/Game Boy/Jaguar. Suche Konsolen + Modulsammlungen. Tel.: 04521/71497 Andreas.

Ich zahle für Jurassic Park CD 50 DM, für Sonic CD, Sherlock Holmes 2 CD, Thunderforce IV je 45 DM (alle dt. und neuwertig)!!! Ich verkaufe für je 45



**Räumungs-
verkauf**

Gameboy Spiele ab 19,95
Sega Mega Drive Spiele ab 29,95
SNES Spiele ab 39,95

Alle Neuheiten zu Discountpreisen !!!
Vorbeikommen oder Liste anfordern!

Benny's Game Store
Karl Marx Str. 16
Am Hermannplatz.
12043 Berlin

Tel. 621 50 92 • Fax 323 75 35

MEGA STAR

VIDEO GAME • EXPRESS VERSAND • LADEN

JAGUAR

Wolfenstein 3D us 129,-
Tempest 2000 us 119,-
Dino Dudes us 109,-
alle Jaguar News auf Lager

★ **SUPER NINTENDO** ★

Brainlord us 139,-
Vortex us 139,-
Breath of Fire us 139,-
Wizardy 5 us 139,-
Illusion of Gaia us 139,-
alle News us & dt auf Lager
Joypadverlängerungen 18,-
Joypads ab 35,-
RGB Kabel dt 29,-

★ **SEGA** Mega Drive ★

Mortal Kombat 2 dt 129,-
Markos M. Football dt 119,-
Fifa Soccer CD dt 109,-
Battlecorps CD dt 109,-
Formula One CD us 109,-
Joypadverlänger. 2m 12,-
RGB Kabel MD 1&2 29,-
Joypads ab 35,-

An & Verkauf von
Gebrauchtspielen

**EGM & Game Fan
US Konsolenhafte**

Super Scope für SNES
incl. 6 Spiele 99,-

Scart Umschalter
(mit Anschluß für Hifi Anlage 1 A Qualität)
2fach 99,- 3fach 129,- 4fach 149,-

Versand per NN zzgl. 9,50 DM (Sicherheitsbox) ab 300 frei
Inhaber F. Pfister • Bad Säckingen

☎ (0 77 61) 5 97 42 FAX 5 70 14

Versand von Mo. - Fr. von 11.00 - 13.00 Uhr 15.00 - 19.00 Uhr
Ladenöffnungszeiten: Mo. - Fr. von 11.00 - 13.00 Uhr 14.30 - 18.30 Uhr
Donnerstag bis 20.00 Uhr Sa. 10.00 - 14.00 Uhr

Gratisliste per Fax oder schriftlich: Schaffhauserstr. 55 • 79713 Bad Säckingen

DM: Bill Walsh, Mario Lemieux Hockey, EA Hockey, James Pond 3, Paperboy 2, Cyberball, Aquatic Games, Back To The Future 3, Toe Jam & Earl; für je 50 DM: Haunting, Lemmings; natürlich Tausch mit obigen Spielen möglich! Tel.: 0231/7281637 ab 18 Uhr.

Verkaufe Mega Drive I mit Fatal Fury, Shinobi II, Splatterhouse II, Alien 3, Sonic 1 und Mega CD II mit Road Avenger CD und Yumemi Mystery Mansion CD (komplett) für 800 DM. Tel.: 0231/354636 von 18-21 Uhr, Thomas.

Kaufe/tausche Mega Drive- u. SNES-Spiele, suche Neuheiten (evtl. Sammlungen mit Konsole). Tausche Stunt Race FX, Pete Sampras Tennis, Virtua Racing, Super Metroid, auch Verkauf möglich. Habe auch noch andere Spiele, suche auch Jaguar, 3DO. Tel.: 04774/1789 Rainer.

Verkaufe/tausche Mega Drive- u. SNES-Spiele. Habe Die Schlümpfe, Sonic 3, FIFA Soccer, u.a. Suche Neuheiten, evtl. auch Ankauf. Suche günstig Neo Geo, 3DO, Jaguar. Tel.: 04774/993171 Simone.

Verkaufe Streets Of Rage I+II+III 180 DM, Toe Jam & Earl 2 60 DM, PGA Tour Golf II 50 DM, FIFA Soccer 60 DM, World Of Illusion 40 DM, Rocket Knight Adventures u. Zombies 80 DM, Micro Machines u. Bubsy 70 DM, Thunderhawk CD 70 DM, Batman CD 50 DM, WWF Rage In The Cage CD 60 DM. Tel.: 02104/449090.

Achtung! Verkaufe für Mega Drive: Tiny Toons 60 DM, Cool Spot 60 DM, Castle Of Illusion, World Of Illusion, Toe Jam & Earl, Micro Machines, Global Gladiators je 50 DM und The Simpsons, Krusty's Fun House, Marble Madness je 40 DM. Markus Przybylski, Wittenbergerstr. 6, 06132 Halle.

Verkaufe Mega Drive I mit zwei Joypads, neuwertig mit sieben Spielen: Mega Games I, Sonic The Hedgehog, Buck Rogers, Lemmings, Bonanza Bros., Aladdin, Turtles. Preis VB. Tel.: 09286/6810.

Verkaufe Tophits für Mega Drive, z.B. FIFA Soccer, NHL Hockey, Madden '94, Mortal Combat II, Aladdin, California Games, Streets Of Rage, uvm. je

60 DM. Tausch gegen Dune II, Tomcat Alley CD, Yumemi Mystery Mansion CD möglich. Außerdem: Virtua Racing für 120 DM, Vier-Spieler-Adapter u. zwei Joypads für zusammen 80 DM. Alles komplett mit Anleitung und Verpackung (Preis plus Porto und Nachnahme). Anrufen! Tel.: 02741/27782.

Überraschungspakete mit je drei Mega Drive-Spielen für 200 DM. Mit je einem Super-Toptitel wie FIFA Soccer, NHL '94, Street Fighter 2' Special, Virtua Racing, Jungle Strike, Hyperdunk, Winter Olympics, Olympic Gold, Sonic Spinball, usw. (alles dt. und neu). Tel.: 02637/5557, D. Reitenbach, Synagogenstr. 1a, 56220 Ketting.

GG / MA

Verkaufe Game Gear mit Master Gear-Konverter, TV-Tuner, Netzteil, Battery Pack, fünf Spielen (Mickey Mouse, Asterix, Thunderblade, Sonic, Axe Battler, Columns) für 450 DM. Tel.: 04523/6659 am besten abends anrufen, Rene.

Asterix, New Zealand, The Flash, Phantasy Star, Jurassic Park, Donald Duck 2, u.a. je 40 DM. Suche Shanghai, verkaufe viele Game Gear- und Mega Drive-Spiele. Tel.: 0471/32432.

Verkaufe Master System II mit fünf Spielen (Columns, Sonic, Asterix, Psycho Fox, Alex Kidd 1) und ein Tips & Tricks-Buch für 200 DM. Artur Kuhn, Sharbinenstr. 68, 12309 Berlin.

NEO GEO

Verkaufe Art Of Fighting/World Heroes 2/Baseball Stars Professional=147 DM, Spinmaster (Miracle Adventure)/3Count Bout=197 DM, Art Of Fighting 2=287 DM, habe auch verschiedene CD-Titel. Tel.: 04664/430.

Verkaufe SNES und Spiele: Super Metroid 70 DM, Sengoku 40 DM, Mega Man X 60 DM, Action Replay Pro 40 DM, Paladin's Quest 60 DM, Zelda III 20 DM, Super Mario World 20 DM, Street Fighter II 20 DM. Suche Wind Jammers für Neo Geo.

Verkaufe Neo Geo RGB + zwei Boards + Memory Card für 450 DM, Fatal Fury Special 170 DM, Last Resort 160 DM, Magician Lord 75 DM, Robo Army 75 DM, oder alles zusammen für 900 DM. Tel.: 08723/686 ab 17 Uhr.

Verkaufe Neo Geo US + zwei Boards + Samurai Shodown 700 DM. Nur komplett abzugeben, kein Tausch!! Verkaufe Thrash Rally 90 DM, Magician Lord 100 DM. Tel.: 02941/24326 oder 02941/79819 Thomas.

Suche die folgenden Spiele Super Sidekicks 2, Top Hunter, World Heroes Jet, Karnov's Revenge, Wind Jammers, Aero Fighters 2, Football Frenzy und Baseball Stars 2 für Neo Geo. Rohr Peter, Valleystr. 58, 81371 München, Tel.: 089/779161.

Verkaufe 50/60 Hz Neo Geo mit zwei Boards, Memory Card und den Games: Art Of Fighting 1+2, 3 Count Bout, Baseball Stars 2, Burning Fight, Fatal Fury 2 und Samurai Shodown. NP 3.200 DM. VB 1.400. Tel.: 08142/40115.

Verkaufe mein Neo Geo 100% mit einem Joyboard und Memory Card (US Neo Geo mit RGB) oder tausche gegen Mega Drive oder Mega CD. Tel.: 0611/540499.

Suche dringend eine Memory Card. Zahle an die 30 DM. Suche außerdem Neo Geo-Spiele, z.B. Samurai Shodown, 3 Count Bout. Last Resort, Super Sidekicks, u.a. Tel.: 02641/7395 täglich ab 14 Uhr, Martin verlangen. Habe Robo Army und Sengoku 2.

Verkaufe Fatal Fury Special für 180 DM im Topzustand. Tel.: 09146/440 14-20 Uhr, Frank.

Verkaufe Neo Geo 400 DM mit Samurai Shodown 250 DM und King Of The Monsters 150 DM. Verkaufe auch einzeln (zwei Joyboards). Tel.: 0221/8701799 fragt nach Sascha.

NINTENDO NES

Suche Komplettlösung zu Shadowgate (NES)! Tausche gegen Star Wars II oder Chessmaster (beide NES). J. Maier, Remsstr. 16, 73563 Mögglingen (nur schriftliche Anfragen/Antworten!).

Suche NES + Modulsammlungen. Suche Konsolen + Modulsammlungen. Super NES, Mega Drive, Game Boy, Jaguar, usw. Tel.: 04521/71497 Andreas.

Tausche/verkaufe Super Mario Bros. 2 40 DM, Kirby's Adventure 40 DM,

Chip'n Dale (Rescue Rangers) 35 DM, Duck Tales 30 DM. Game Boy: R-Type und Nemesis je 35 DM. SNES: Mystic Quest 50 DM, Super Tennis 55 DM. Suche: WWF 1 und 2 und Super Soccer. Fürs NES: WWF 2 und Metroid. Tel.: 02237/8905 Andreas.

Verkaufe ab 20 DM z.B. Battle Of Olympus, Burai Fighter, Swords & Serpents, Ski Or Die, Skate Or Die, Solstice, Turbo Racing, Wizzards & Warriors 1+2, Track & Field 2, Life Force, Snake Rattle & Roll, Hyper Soccer, etc. Tel.: 02501/58613 ab 17 Uhr.

SUPER NINTENDO

Verkaufe/tausche Mega Drive- u. SNES-Spiele. Habe Die Schlümpfe, Sonic 3, FIFA Soccer, u.a. Suche Neuheiten, evtl. auch Ankauf. Suche günstig Neo Geo, 3DO, Jaguar. Tel.: 04774/993171 Simone.

Tausche SNES-Spiele wie z.B. NBA Jam (Mega Fun 3/94 88%), Royal Rumble und World Heroes, Konverter und Action Replay Pro Mk. II. Suche Rock'n'Roll Racing, tausche aber auch gegen andere Spiele. Tel.: 09401/2678 bei Emmer Christian.

Billig abzugeben: Super NES US und SNES-Spiele. Final Fight, Fatal Fury, Zelda III, Super WWF Wrestlemania und Super Mario World - auch einzeln abzugeben. Tel.: 089/5236330 Marc Hennig, Rottmanstr. 8, 80333 München.

Tausche: NFL Football, F-Zero, Rival Turf gegen z.B. Super Street Fighter 2, tausche auch 2:1. Also schreibt an: Dominik Hoppe, Werner Kammann Str. 17, 27472 Cuxhaven, Tel.: 09721/33329. PS: Verkaufe die Spiele auch. Bis bald, cool man!!! Zahle auch drauf.

Tausche Rock'n'Roll Racing gegen Axelay und (!) Super Bomberman! Kaufe ständig Module für SNES, Game Gear u. Sega MD! Suche MD zu kaufen (ohne Spiele!). Tel.+ Fax: 0441/3047119.

Verkaufe dt. a 75 DM: Aladdin, Alien 3, Jurassic Park, Magical Quest, Populous, Tiny Toons, Wing Commander, sowie US a 100 DM: Desert Fighter, Final Fight 2, Metal Marines, NBA Jam, Rock'n'Roll Racing, Shadowrun, Super Metroid. M. Zimmermann,

Meine Adresse:

**An Redaktion Mega Fun
 Stichwort Börse
 Pleicher Schulgasse 2
 97070 Würzburg**

Meine derzeitigen drei Lieblingstitel:

(bitte auch das System angeben)

1. _____
 2. _____
 3. _____

Rubrik für Kleinanzeige (bitte ankreuzen)

- | | |
|---|--|
| <input type="checkbox"/> Mega Drive | <input type="checkbox"/> Master System/Game Gear |
| <input type="checkbox"/> Super Nintendo | <input type="checkbox"/> Nintendo NES |
| <input type="checkbox"/> 3DO | <input type="checkbox"/> Game Boy |
| <input type="checkbox"/> Neo Geo | <input type="checkbox"/> Verschiedenes |
| <input type="checkbox"/> Jaguar | |

Anzeigentext (bitte in Druckbuchstaben)

(pro Kleinanzeige bitte 5,- DM in bar beilegen)

Meckerkasten

Wie findest Du folgende Rubriken?
 Wertung von 1 (Super) bis 6 (schlecht).

Software News	↑	□	↑	□
Scene	↑	□	↑	□
Previews	↑	□	↑	□
Spietests	↑	□	↑	□
Helpline	↑	□	↑	□
Mega Mail	↑	□	↑	□
Fun Mail	↑	□	↑	□
Special (ECTS-Messe)	↑	□	↑	□
Special (Neo Geo CD)	↑	□	↑	□
Anime	↑	□	↑	□
Titelseite	↑	□	↑	□
Editorial	↑	□	↑	□
Inside	↑	□	↑	□
Insert Coin	↑	□	↑	□
Gesamtnote	↑	□	↑	□

Redaktioneller Teil
Layout

Paul-Müller-Str. 26, 09599 Freiberg.

Verkaufe SNES komplett mit zwei Joypads, neun Spielen (fünf dt., drei US, ein jp.) + Universal Adapter AD-29 für FP 500 DM. Tel.: 02604/6310 nur von 19-20 Uhr, nach Uwe fragen.

!Hallo Freunde! Hier gibt's Super Nintendo-Spiele (dt., US, jp.) zum Tausch oder kauf! Habe: Lost Vikings, Metal Marines, Mega Man X, Rock'n'Roll Racing, Hyperzone, Aladdin, Asterix, Art Of Fighting, Spiderman, Starwing, ... Verkaufe NES- und Game Boy-Spiele. Tel.: 0941/947508.

Verkaufe für SNES Super Empire Strikes Back für 75 bis 85 DM. Tel.: 06109/34682 von 19.00 Uhr bis 20.30 Uhr, fragt nach Tobias.

Tausche indiziertes Spiel, Sim City, Desert Strike gegen Shadowrun, Mechwarrior, GP1, u.a. Mathias Pletz, Ernst-Bloch-Str. 15, 03048 Cottbus.

Verkaufe SNES-Spiele Jagd Auf Roter Oktober 75 DM, T-2 Judgement Day 70 DM, Alien 3 75 DM, Super Soccer 40 DM, Super Tennis 40 DM, NHLPA Hockey '93 70 DM, NBA All Star Challenge 40 DM, Champions World Class Soccer 90 DM. Tel.: 08751/2667.

Verkaufe dt. SNES mit Axelay, Alien 3, NBA All Stars, Super R-Type, Spiderman zu 300 DM. Verkaufe auch Mega CD mit Spiel zu 300 DM. Oder tausche gegen ein 50/60 Hz Super NES mit mind. einem Joypad und einem Spiel. Tel.: 08171/16238.

Verkaufe Super Nintendo + fünf Topspiele und Game Pad für 400 DM. Tel.: 05572/1293. Spiele sind: NBA Jam, Zelda III, F-Zero, Street Fighter II, Starwing, einzeln 80 DM.

Tausche SNES-Spiele. Habe: Mario Paint, Super Mario All Stars, Starwing, Royal Rumble, Super Bomberman mit Vier-Spieler-Adapter, Smash Tennis, uvm. Suche NBA Jam, Street Racer, Mortal Kombatt II, Super Street Fighter 2, Stunt Race FX, Super Bomberman 2, uvm. (evtl. auch Kauf). Suche auch Game Boy-Spiele mit Anleitung und Verpackung. Anrufen! Tel.: 02131/102083 Dirk verlangen!

Billig! Street Fighter II, Super Ghouls'n'Ghosts, Super Probotector, Starwing, Powermonger, Parodius für SNES schon ab 37 DM (bis zu 25 % des Neupreises)! Tel.: 04664/430.

Suche Super Nintendo + Modulsammlungen. Suche Konsolen + Modulsammlungen NES/Game Boy/Super Game Boy/Mega Drive/Jaguar. Tel.: 04521/71497 Andreas.

Tausche SNES-Spiele Pop'n Twinbee 2 The Rainbow Bell Adventures, B.O.B., Skyblazer, Young Merlin, Flashback, Striker, Rock'n'Roll Racing US. Suche Nigel Mansell, Mega Man X, Mr. Nutz, Top Gear 2, Smash Tennis, Stunt Race FX, Das Dschungelbuch, Die Schlümpfe, u.a. Tel.: 05451/16943.

Verkaufe die neusten Games für SNES. Kostenlose Preislite kommt von: Michael Zimmermann, Paul-Müller-Str. 26, 09599 Freiberg. Bitte 1 DM Rückporto beilegen.

Suchen Neuheiten und Modulsammlungen für SNES, Mega Drive, Game Boy, Game Gear und Mega CD mit Konsolen, z.B. Das Dschungelbuch, Die Schlümpfe, Mortal Kombatt II uva. Bitte meldet Euch unter Tel.: 0641/71250 Kirsten & Moni.

Verkaufe SNES und Spiele: Super Metroid 70 DM, Sengoku 40 DM, Mega Man X 60 DM, Action Replay Pro 40 DM, Paladin's Quest 60 DM, Zelda III 20 DM, Super Mario World 20 DM, Street Fighter II 20 DM. Suche Wind Jammers für Neo Geo.

Verkaufe SNES, zwei Games, Action Replay Pro Mk. II und einen Game Boy + 38 Spiele. Tel.: 0714/335041.

Tausche NES mit sechs Superspielen gegen zwei SNES-Games. Verkaufe auch Turtles Tournament Fighters 65 DM, Super Soccer 45 DM und Robocop 3 mit holländischer Anleitung 55 DM. Suche FIFA Soccer, Breath Of Fire, Soulblazer und Fatal Fury 2. Tel.: 02204/62411.

Kaufe/tausche/verkaufe. Habe: Shadowrun, Sensible Soccer, Batman Returns, Sim City, usw. (alle dt.). Suche: Young Merlin, Mystical Ninja, Flashback, Jurassic Park, uvm. Tel.: 08031/66192 Sascha oder 08031/65413 Thomas.

Verkaufe Striker, NHLPA Hockey '93 40 DM und Kick Off Player Manager 50 DM. Tel.: 02159/3835 ab 15 Uhr, fragt nach Leon.

Verkaufe für SNES: Ninja Boys US 55 DM, Dino City US 35 DM, Zelda III dt. 45 DM, Another World dt. 55 DM,

Young Merlin 70 DM. Tel.: 0208/660923 (evtl. Anrufbeantworter).

Verkaufe für SNES: Street Fighter 2' Turbo, Starwing je 70 DM, Tiny Toons, NHLPA Hockey '93 je 60 DM, Sim City, Street Fighter II je 50 DM und F-Zero 30 DM. Evtl. auch Tausch gegen Super Turrigan, Rock'n'Roll Racing oder Wing Commander. Schreibt oder ruft an; Henry Kutz, Alte Meißner Landstr. 45, 01157 Dresden, Tel.: 0351/4210340 Henry.

Verkaufe Super Soccer 30 DM, Starwing 60 DM, PGA Tour Golf 90 DM, Striker 70 DM. Suche FIFA Soccer für gerechten Preis. Tel.: 04532/23339.

Verkaufe neuwertiges SNES mit 50/60 Hz Umbau und sechs Spielen: Stunt Race FX, NBA Jam, Final Fight 2, Turtles Tournament Fighters, Street Fighter 2' Turbo, Castlevania IV, Sim City, Mario World! Preis VB 699 DM oder getrennter Verkauf. Tel.: 09772/459.

Verkaufe, tausche, suche günstige SNES- und Game Boy-Spiele!!! Tel.: 06027/6849.

Verkaufe oder tausche Goof Troop, Lemmings, Alien 3, Starwing. Suche Super Bomberman, Populous 2, FIFA Soccer, World Cup Striker, Pac-Attack. Tel.: 0341/4783476 ab 18 Uhr, Danny.

Tausche Super Probotector, Goof Troop und Super Mario All Stars gegen Super Conflict, Kick Off Player Manager, World Cup Striker, Shadowrun,

MC Game

- Bielefeld -

SNES		Mega Drive	
Choplifter 3	109,95	Ballz	109,95
Desert Fighter	119,95	Body Count	109,95
Dschungel Buch	129,95	Dune II	119,95
Final Fantasy III	139,95	Ecco II	109,95
Hulk	129,95	Fatal Fury 2	129,95
Illusion of Gaja	129,95	Fifa Soccer	99,95
Jungle Strike	119,95	Jurassic Park II	129,95
Mega Man X	109,95	Marko's M. Football	124,95
Metal Marines	129,95	Mega Race (CD)	109,95
Pocky + Rocky II	129,95	Out of This World II (CD)	119,95
S. of Mana dt.	119,95	Pete Sampras	109,95
Schlümpfe	109,95	R.B.I. 94	119,95
Slam Masters	129,95	Star Trek	129,95
Soccer Kid	119,95	St. of Rage 3	129,95
Soccer Shootout	139,95	Sonic 3	119,95
Spike Mc Fang	129,95	Super Streetfighter	129,95
Stunt Race FX	109,95	Syndicate	119,95
Tetris 2	119,95	Urban Strike	109,95
Vortex	139,95	Zero Tolerance	109,95

Mc Game
Detmolderstr. 68
33604 Bielefeld
Tel: 05 21 / 6 42 34
Fax: 05 21 / 6 42 35

*Wir nehmen Eure
gebrauchten
Module in Zahlung*
Jaguar 3DO
**Spiele am Lager
günstig!!!**

Alle Preise zuzüglich 9,00 DM Versandkosten

Grobis Gameshop

0 55 28 / 34 51
Fax 0 55 28 / 35 16

Super Nintendo		Mega Drive	
Actraiser 2	dt. 119,-	Aero the Acrobat	dt. 106,-
Bugs Bunny	dt. 126,-	Castlevania	dt. 89,-
Battletank 2	dt. 129,-	Dschungelbuch	dt. 99,-
Choplifter 3	dt. 104,-	Dune 2	dt. 109,-
Castlevania 4	dt. 89,-	Dragon - Bruce Lee	dt. 99,-
Dschungelbuch	dt. 119,-	Eternal Champions	dt. 125,-
Dragon - Bruce Lee	dt. 117,-	Flintstones	dt. 102,-
Donkey Kong (Nov.)	dt. Vorb.	F-15 Strike Eagle	dt. 109,-
Empire Strike Back	dt. 119,-	Jungle Strike	dt. 109,-
Flintstones	dt. 117,-	Kawasaki Super Bikes	dt. 116,-
Mega Man X	dt. 109,-	Landstalker	dt. 117,-
Mortal Kombatt 2	dt. 139,-	Mortal Kombatt 2	dt. 119,-
Mystical Ninja	dt. 117,-	Shinobi 3	dt. 99,-
Mechwarrior	dt. 129,-	Super Streetfighter 2	dt. 129,-
Pop'n Twin Bee	dt. 117,-	Virtual Pinball	dt. 95,-
Pop'n Twin Bee 2	dt. 117,-	Virtua Racing	dt. 159,-
Rock'n'Roll racing	dt. 109,-	Zombies	dt. 69,-
Radical Rex	dt. 119,-	Zool	dt. 95,-
Stunt Race FX	dt. 109,-	Action Replay 2	dt. 99,-
Striker	dt. 69,-	Mega Drive 2	dt. 195,-
Street Racer (Nov.)	dt. Vorb.	32 x Grundgerät (Nov.)	dt. 339,-
Schlümpfe	dt. 109,-		
Super Metroid	dt. 107,-	Game Boy	
Super Street Fighter 2	us. 133,-	BC Kid	dt. 66,-
Turrigan	dt. 107,-	Donkey Kong	dt. 62,-
Turtles Tournament	dt. 129,-	Dschungelbuch	dt. 59,-
World Cup Striker	dt. 124,-	Flintstones	dt. 66,-
Action Replay 2	dt. 99,-	F1 Pole Position	dt. 66,-
More Fun Set	dt. 310,-	Jurassic Park	dt. 66,-
Power 3 Set	dt. 339,-	Littis Summer Sp.	dt. 57,-
Power Station	dt. 199,-	Mortal Kombatt 2	dt. 67,-
Pr. Universal Adapter	59,-	Mario Land	dt. 65,-
Super Game Boy	dt. 99,-	Jaguar	dt. 599,-

Und viele andere Titel auf Anfrage
Ladenlokal • Pfarrer-Rudolph-Str. 7 • 37434 Bilshausen
Versand: Vorkasse 6,- • Nachnahme 9,90 • ab 300,- Versandkosten frei
Geöffnet: Mo. - Fr. 14⁰⁰ - 21⁰⁰ Uhr • Sa. 9⁰⁰ - 13⁰⁰ Uhr

Young Merlin, Sensible Soccer oder Clayfighter. Tel.: 04106/72288 Ulli.

Verkaufe ab 50 DM z.B. Turtles Tournament Fighters, Battletoads, Super WWF Wrestlemania, B.O.B., Tiny Toons, Striker, First Samurai, Terminator 1+2, Magical Quest, Pop'n Twinbee 1+2, Pierre Le Chef Out To Lunch, Super Off Road, Bubby, Cool Spot, Fatal Fury 1, Lost Vikings, King Arthur's World, Top Gear 1, Rampart, Caesars Palace, UN Squadron (Area '88). Tel.: 02501/58613.

Verkaufe oder tausche: Street Fighter 2' Turbo dt. 70 DM, Secret Of Mana US 80 DM, tausche: Equinox dt. und Shadowrun US, suche: Super Mario Kart dt., Lufia & The Fortress Of Doom US und King Arthur's World. Tel.: 0711/8893118 nur montags bis freitags von 17-20 Uhr, fragt nach Florian oder Mirko.

Verkaufe für SNES: Super Mario All Stars, Starwing und Turtles Tournament Fighters je 60-80 DM. Wer alle zusammen nimmt, bezahlt nur 150 DM und bekommt ein SF-3 Pad gartisi! Ruft mich an für weitere Infos. Tel.: 02594/87309 nach 14 Uhr, nach Marco fragen.

Verkaufe oder tausche: Skyblazer, Rock'n'Roll Racing, Super Mario All Stars, Powermonger, Batman Returns, Aladdin, Joe & Mac, Cool Spot, Prince Of Persia, Alien 3, Starwing. Verkaufe Lynx + Adapter, Toki, Shadow Of The Beast. Verkaufe Game Boy + Lupe, Lemmings, Metroid 2, Gargoyle's Quest, Castlevania, Tiny Toons, Grem-lins 2, Final Fantasy Adventure (Mystic Quest). Tel.: 07553/8914 14-18 Uhr, Thomas.

Verkaufe Super Nintendo mit Aladdin, Jurassic Park, drei Joypads (programmierbar) und jede Menge Tips & Tricks zu Spielen für 400 DM. Alles erst eine Monat alt und in Topzustand. Tel.: 07808/2290.

Warnung!!! Wer das nicht liest verpaßt was! Rock'n'Roll Racing, Pop'n Twinbee 2 The Rainbow Bell Adventures, Jurassic Park, Lost Vikings, Super Mario World, Street Fighter II, F-Zero, Zelda III, Nigel Mansell, Aladdin, Magical Quest, Starwing US mit Adapter. Alles mit Tips & Tricks-Mappe. Preisliste auf Anfrage! Tel.: 02441/1255 fragt nach Simon.

Verkaufe für Super Nintendo: Mega Man X 100 DM, Batman Returns 90 DM, Alien 3 70 DM, Mystic Quest 50 DM, Starwing 60 DM, Axelay 60 DM, Lemmings 60 DM, Turtles 60 DM, Castlevania 60 DM, Super Ghouls'n'Ghosts 50 DM, Super R-Type 40 DM oder alles zusammen für 640 DM. Ihr spart 70 DM. Tel.: 08382/75382.

Verkaufe Mega Drive-u. Super NES-Spiele. Für SNES: Axelay 40 DM, Outlander 40 DM. Für Mega Drive: Dune II 85 DM, Sonic 3 90 DM, Global Gladiators 35 DM oder tausche gegen Road Rash 2. Tel.: 02561/82247.

Verkaufe SNES mit SFX-Converter, zwei Joypads und vier Spielen: Street Fighter 2' Turbo, Fatal Fury und Starwing für (Neupreis 830 DM) 450 DM. Einzelkauf möglich. Tel.: 02661/2599 oder 02661/20557.

Verkaufe Super Mario Kart 65 DM, Mega Man X 65 DM, F-Zero 30 DM, Royal Rumble 65 DM oder tasche alle gegen Mortal Kombat II oder gegen Super Street Fighter 2. Tel.: 08454/2838.

Suche für SNES (nur dt. oder US): Dinosaurs (Dino City), Hook, Mortal Kombat II, Action Replay Pro Mk. II, Run Saber. Biete: Mega Man X, Mr. Nutz, Super Street Fighter 2, Actraiser 2, Alien 3. Verkaufe auch Mega CD mit Road Avenger CD für 300 DM. (PS: SNES Mr. Nutz und Alien 3 dt., sonst alles US) Michael Völler, Isarring 9, 82515 Wolfratshausen.

Verkaufe (nur Verkauf) Super Street Fighter 2 US (sehr gut erhalten, zwei Wochen alt, mit Verpackung und Anleitung) für Super NES. Tel.: 05706/2073 nach Dennis fragen.

Verkaufe SNES-Spiele: F-Zero dt., Street Fighter II dt., Super Ghouls'n'Ghosts dt. je 40 DM, Jimmy Connors Tennis dt., Striker dt. je 50 DM. Alle fünf Spiele mit deutscher Anleitung. Außerdem muß noch FIFA Soccer dt. (engl. Anleitung) für 60 DM unters Volk. Tel.: 0621/651384 (außer Mi.+Fr.) ab 16 Uhr.

Verkaufe SNES-Spiele. Habe: Zelda III 50 DM, F-Zero 40 DM, B.O.B. 40 DM, Mystic Quest 60 DM, Magical Quest 60 DM, Super Bomberman 60 DM, Jimmy Connors Tennis 65 DM, Super Mario World 50 DM, Tiny Toons 60 DM. Habe außerdem zwei ProPads. Alles zusammen nur 485 DM. Tel.: 04282/3859 ab 14 Uhr, Ruben. P.S. Alles neuwertig.

Verkaufe, tausche und kaufe Spiele für 3DO, Turbo Duo jp.+US, CD-i, CD32, Super Nintendo, Mega Drive + CD, Atari Jaguar, Atari Lynx, Game Gear, Master System, NES, Game Boy. Suche PC-Engine GT (Turbo Express) und Stunt Race FX für SNES. Tel.: 07724/7747 Martin & Moni.

Verkaufe, tausche SNES-Spiele: Royal Rumble 60 DM, Cool Spot 60 DM, Castlevania IV 40 DM, Fatal Fury 40 DM, Super Soccer 40 DM, Final Fight US mit Adapter 50 DM, evtl. auch Tausch gegen mehrere Spiele. Suche: FIFA Soccer, World League Basketball, Super Bomberman. Tel.: 07433/70691. PS: Verkaufe auch Mystical Ninja 60 DM.

Verkaufe/tausche/kaufe ständig SNES-Spiele. Habe z.B. NBA Jam, Top Gear 2, Plok, Striker, Pop'n Twinbee, Zombies und andere. Suche fast alle SNES-Spiele, auch mit Konsole. Habe außerdem noch Secret Of Mana US für 80 DM. Tel.: 02862/7977.

Tausche Road Runner und Prince Of Persia, beide dt. gegen Mystic Quest, Mega Man X oder Action Replay Pro Mk. II. Tel.: 08442/1555 nur von 14-18 Uhr anrufen.

Verkaufe drei Spiele: Super Probotector, Axelay, Pilotwings zusammen für 120 DM, Rock'n'Roll Racing für 80 DM, Top Gear 2 für 75 DM, Shadowrun für 85 DM (alles dt. Versionen). Tel.: 05402/3138.

Verkaufe SNES-Konsole + RGB-Kabel + zwei Joypads 140 DM, Action Replay 50 DM, 14 Spiele, z.B. Pinball

Dreams 90 DM, Cool Spot 70 DM, Secret Of Mana + Adapter 100 DM, Striker 70 DM, Top Gear 2 70 DM, Monopoly US 50 DM, Battletoads 60 DM. Tel.: 0511/613248 Anrufbeantworter.

Verkaufe und tausche SNES-Games. Habe: NBA Jam, FIFA Soccer, Royal Rumble, Super Mario Kart, Super Mario All Stars, Super Bomberman, NHL '93, Starwing. Suche: Rock'n'Roll Racing, Street Racer, Stunt Race FX, uva. (auch US). Tel.: 08431/1578, Jürgen Haas, Rennertshofener Weg 15, 86633 Bittenbrunn. PS: Habe auch Game Boy u. Amiga, auch feste Tauschpartner erwünscht.

Kaufe/tausche Mega Drive- u. SNES-Spiele, suche Neuheiten (evtl. Sammlungen mit Konsole). Tausche Stunt Race FX, Pete Sampras Tennis, Virtua Racing, Super Metroid, auch Verkauf möglich. Habe auch noch andere Spiele, suche auch Jaguar, 3DO. Tel.: 04774/1789 Rainer.

VERSCHIEDENES

Atari Jaguar 64-Bit-Club. Infos und Anmeldeformulare gegen 1 DM Rückporto. Mischka Hildebrand, Emil-Nolde-Str. 13, 59192 Bergkamen, Tel./Fax: 02307/61532.

Verkaufen, tauschen und kaufen Spiele für 3DO, Turbo Duo jp. u. US, CD-i, CD32, Super Nintendo, Mega Drive + CD, Atari Jaguar, Atari Lynx, Game Gear, Master System, NES, Game Boy. Suchen PC-Engine GT (Turbo Express) und Stunt Race FX für SNES. Tel.: 07724/7747 Martin & Moni.

Mega Drive II + Mega CD II + zwei CD-Spiele + Super Nintendo 60 Hz + neun Spiele gegen 3DO + Spiele oder Verkauf. Angebote an: Andre Daniel, Holsteinsche Str. 56, 10717 Berlin. Ich melde mich bei jedem.

Suche sämtliche PC-Engine-Games, keine US-HuCards. Tel.: 0211/342065 ab 17.30 Uhr.

Verkaufe, kaufe, tausche Spiele, Konsolen und Zubehör für alle Systeme von Atari, Sega, Nintendo und NEC! Tel.: 07151/562506.

PC-Engine- und Turbo Duo-HuCards + CDs. Kaufe + verkaufe, auch Tausch. Tel.: 0212/208689.

Suche Konsolen + Modulsammlungen. Tel.: 04521/71497 Andreas.

Videospieleclub Double Trouble - der Sega-/Nintendo-bietet Clubzeitung/-zimmer, Tricks, etc.! Double Trouble - nicht nur für Berliner die richtige Alternative! Infos (1 DM Rückporto): M. Herrendorf, Bürgerstr. 29, 12347 Berlin, Tel.: 030/6188391 oder 6849816.

Verkaufe + kaufe Spiele für PC-Engine/Turbo Duo. Military Commander Campaign 2. Tel.: 02334/40198 ab 17 Uhr, Peter.

Verkaufe, kaufe, tausche Spiele und Geräte für Super NES, Mega Drive, Mega CD, PC-Engine, Turbo Duo, Neo Geo, Jaguar, 3DO, Lynx, Game Boy, Game Gear, Master System, MAK-Platinen, usw. Kaufe auch Sammlungen! Tel.: 089/1403732.

Tausche Mega Drive 50/60 Hz + vier Spiele + RGB-Kabel gegen vier bis acht SNES-Spiele (je nach Qualität). Tausche auch SNES-Spiele gegen SNES-Spiele. Suche: Super Metroid, Pac-Attack, Stunt Race FX, Ultima 6, Tetris 2, Wolfenstein 3d, Mortal Kombat II, Donkey Kong Country (Anm. der Red.: kommt erst Anfang Dezember auf den Markt), Final Fantasy II, Street Racer, Fatal Fury 2, Samurai Shodown, Indiana Jones Greatest Adventures. Verkaufe auch einzelnes Mega Drive. Preis nach VB. Tel.: 03984/6493. Nostalgiker aufgepaßt! Vectrex von MB mit eigenem Bildschirm zu verkaufen, inkl. Mine Storm, Hyperchase, Pinball, Soccer, Scrabble. Jedes Spiel mit eigener Folie, Vektorgrafik pur! Interessenten schicken Postkarte an: G. Meyke, Schwefeld 10, 32469 Petershagen.

Suche Komplettlösung zu Shadowgate (NES)! Tausche gegen Star Wars II oder Chessmaster (beide NES). J. Mayer, Remsstr. 16, 73563 Mögglingen (nur schriftliche Anfragen/Antworten!).

Verkaufe günstig Spiele für Sega Mega Drive, Mega CD, Game Gear, Super Nintendo und Panasonic 3DO. Eventuell auch Grundgeräte. Tel.: 0511/414899.

Verkaufe Neo Geo RGB u. Joyboard, ohne Game 500 DM/3.500 öS, mit Game VB. Verkaufe oder tausche Platinen (Robocop, 1943, Puznic). Tel.: 0043/7723/2375 ab 17.30 Uhr oder Weekend, Thomas Denk, Stötting 22, A-4961 Mülheim.

Cool! Verkaufe SNES + RGB und Antennen-Kabel + zwei programmierbare Joypads + ein Joyboard + 50/60 Hz SFX-Adapter und elf Spiele: Mortal Kombat II, Super Empire Strikes Back, Madden '94, Wolfenstein 3d, Shadowrun, Flashback, Super Bomberman, F-Zero, Zelda III, Road Runner, X-Men für mind. 800 DM (Bezahlung per Nachnahme). Tel.: 03984/6493 bin wochentags erst ab 14.45 Uhr zu erreichen, Andre.

Überraschungspakete mit je drei Mega Drive-Spielen für 200 DM. Mit je einem Super-Toptitel wie FIFA Soccer, NHL '94, Street Fighter 2' Special, Virtua Racing, Jungle Strike, Hyperdunk, Winter Olympics, Olympic Gold, Sonic Spinball, usw. (alles dt. und neu). Tel.: 02637/5557, D. Reitenbach, Synagogenstr. 1a, 56220 Ketting.

Mega Drive: Moonwalker jp. 20 DM, Sonic 1 jp. 20 DM, Thunder Force III jp. 20 DM, Sonic 2 jp. 30 DM, Wonderboy III jp. 20 DM, Alien Storm jp. 20 DM, EA Hockey dt. 30 DM. Game Boy: Burai Fighter 10 DM, Turtles 10 DM. Game Gear: Sonic 20 DM. Tel.: 05706/1338 nach Florian fragen.

Platinen: Phoenix 80 DM, Double Dragon 130 DM, Sky Smasher 280 DM, Blood Brothers 300 DM. Neo Geo: Puzzled 80 DM, Samurai Shodown 250 DM, u.a. Auch Tausch möglich. Tel.: 06108/67312.

Kaufe Module, auch mit Gerät für SNES, NES, Game Boy, Game Gear, Mega Drive, Master System. Angebote an: Dieter Tegler, Paul-Hindemith-Str. 10, 37574 Einbeck, Tel.: 05561/3094.

Tel. 0 89/546 0 300
Playcom GmbH Cybersoft

Super NES

Actraiser 2	dt	109.00
Addams Family Values	dt	99.00
Adventure Island 2	dt	117.00
Akira	dt	119.00
A Unser Junior	dt	134.00
Arby Lightfoot	dt	134.00
Batman Returns	dt	109.00
Batman and Robin	dt	144.00
Battlelords DD	dt	99.00
Beauty and the Beast	dt	109.00
Beck Thorne	dt	109.00
Bombeman 2	dt	109.00
Brimes	dt	134.00
Brutal - Paws of Fury	dt	119.00
Bugs Bunny Rab. Rampage	dt	125.00
Chaos Engine	dt	109.00
Choplifter 3	dt	99.00
Chuck Rock	dt	99.00
Clay Fighter 2	dt	109.00
Clay Mates	dt	99.00
Daize before Christmas	dt	119.00
Desert Fighter	dt	119.00

Donkey Kong Country & Spieleb.

Donkey Kong Country	dt	139.00
Double Dragon 5	dt	109.00
Dr. Franken	dt	69.00
Dragon - Bruce Lee	dt	119.00
Earthlingbuch	dt	129.00

Earth Worm Jim

Esk the Cat	dt	99.00
Equinox	dt	99.00
Fatal Fury 2	dt	119.00
Fievel der Mausewanderer	dt	109.00

Fifa Soccer

Final Fantasy 3	us	149.00
Flintstones - Movie	dt	99.00
Full Throttle Racing	dt	109.00
Fun & Games	dt	99.00
GP 1	dt	109.00
Ghoul Patrol	dt	119.00
Harrier	dt	119.00
Habereke Poppon	dt	114.00
Humans	dt	99.00
Incredible Hulk	dt	134.00
Indiana Jones	dt	134.00
Itchy & Scratchy Show	dt	109.00
Jae & Mac 3	dt	99.00
Jurassic Park 2	dt	119.00
King of Dragons	dt	99.00
Knights of the Round	dt	99.00
Lagoon (komp. dt.)	dt	119.00
Legend	dt	99.00

Lion King (24 Meg)

Lord of the Ring	dt	109.00
Lohan Mathias	dt	109.00
Magic Boy	dt	119.00
Mario All Star	dt	89.00
Mario Andreff Racing	dt	109.00
Marko's Magic Football	dt	109.00
Maximum Carnage	dt	129.00
Mechwarrior	dt	129.00
Metal Marines	dt	129.00
Metroid	dt	109.00
Night&Magic 2 dt. Texte	dt	129.00
Mighty Max	dt	99.00
Mortal Kombat 2	dt	139.00
Mystical Ninja	dt	119.00
NSA '95 Showtime	dt	129.00
NBA Jam	dt	129.00
NBA Jam & 6 Sp. Adapter	dt	169.00
NHLPA Hockey '95	dt	119.00
Nigel Mansell	dt	113.00
Operation Logic Bombs	dt	109.00
Pac Attack	dt	109.00
Page Master	dt	119.00
Paladins Quest	us	119.00
Pang	dt	99.00
Pierre le Chef	dt	119.00
Pinball Dreams	dt	99.00
Pink Panther	dt	119.00
Player Manager	dt	79.00
Plok	dt	89.00
Pocky & Rocky	dt	119.00
Pop n Twin Bee	dt	119.00
Power Rangers	dt	129.00

Prince of Persia	dt	109.00
Race Driver	uk	69.00
Rasenmäher Mann	uk	79.00

Rise of the Robots

Robocop vs. Terminator	dt	109.00
Samura Shadow	dt	134.00
Schlümpe (dt. Text)	dt	109.00
Schneewittchen	dt	117.00
Sequest DSV	dt	119.00



Secret of Mana

Secret of Mana	us	129.00
Shadow	dt	109.00
Shaq-Fu	dt	109.00
Sink or Swim	dt	134.00
Slam Master (24 Meg)	dt	129.00
Smash Tennis	dt	109.00
Soccer Kid	dt	109.00
Solitaire	dt	99.00
Soul Blazer	dt	109.00
Space Ace	dt	109.00
Sparkster	dt	129.00
Spectre	dt	99.00
Star Flight Academy	dt	109.00
Star Trek: Next Gener.	dt	109.00
Star Wars 3	dt	99.00
Star Wars 3	dt	99.00
Star Wing	dt	129.00
Streetfighter 2 Turbo	dt	79.00
Striker	dt	109.00
Stunt Race FX	dt	109.00
Sunsel Riders	dt	109.00
Super Battle Tank 2	dt	119.00
Super Conflict	dt	99.00

Super Game Boy & Donkey Kong

Super Hockey	dt	109.00
Super Ice Hockey	dt	114.00
Super Pinball	dt	89.00
Super Streetfighter 2	dt	134.00
Superman	dt	129.00
Syndicate	dt	109.00
Tazmania	dt	69.00
Terminator 2	dt	116.00
Tetris 2	us	119.00
Theme Park	dt	109.00
Top Gear 2	dt	109.00
Troy Aikman	dt	119.00
Turn and Burn	dt	119.00
Ultraman	uk	89.00
Utopia	dt	115.00
Val d'Ibère Champ.	dt	129.00
Virtual Bart	dt	109.00
WCW Wrestling	dt	109.00
WWF Raw	dt	144.00
WWF Raw Video	dt	24.00

WWF Raw & Video

WWF Royal Rumble	dt	99.00
Where It.W. is Carmen	dt	109.00
Wing Commander Sec.Mis.	dt	119.00
World Class Soccer	dt	115.00
World Cup Striker	dt	129.00
World League Basketball	dt	87.00
Yogi Bear	dt	105.00
Young Merlin (16 MB)	dt	129.00
Zelda - A Link to the Past	dt	89.00
Zombies	dt	113.00
Zool Ninja o.H. Nt. Dimension	dt	119.00

Zubehör

6 Spieler Adapter	dt	49.00
ASCII Joypad	dt	49.00
Action Replay Pro 2	dt	99.00
Cinch Kabel	dt	19.00
Cinch Kabel (m. Scart)	dt	29.00
Game Moge (Mogelmodul)	dt	99.00
Infrarot Joypads	dt	99.00
Joypad (Nintendo)	dt	39.00
Maus für S.NES	dt	44.00
Prog. Univ. Adaptor	dt	59.00
Scart Kabel S.NES	dt	19.00

Super Game Boy

S.NES Power 3 Set	dt	349.00
S.NES ohne Spiel	dt	199.00
S.NES More Fun Set	dt	309.00
Super Scope - 6 Spiele	dt	99.00

Univ. Adaptor (60 Hz) dt 39.00
 Verlängerung Pad 2.5m dt 15.00
Gameboy

Aladdin	dt	59.00
Beethoven	dt	61.00
Bionic Commando	dt	59.00
Blues Brothers	dt	59.00
Blues Brothers 2	dt	65.00
Bram Stocker's Dracula	dt	55.00
Choplifter 3	dt	55.00
Chuck Rock	dt	55.00
Daffy Duck	dt	59.00

Donkey Kong (SGB) dt 59.00

Dr. Franken	dt	59.00
-------------	----	-------

Dschungelbuch dt 59.00

Duck Tales	dt	59.00
Duck Tales 2	dt	59.00
European Golf	dt	59.00
Fiddlets	dt	59.00
Fifa Soccer	dt	69.00
Flintstones - Movie	dt	55.00
Gear Works	dt	55.00
Hammerin Harry	dt	59.00
Home Alone 2	dt	59.00
Hyperdunk	dt	59.00
Itchy & Scratchy Golf	dt	59.00
Jelly Boy	dt	59.00
Jurassic Park 2	dt	55.00
Jurassic Park	dt	69.00

Kirby's Pinball Land dt 49.00

Kirby's Dream Land	dt	49.00
Kap'n Balu	dt	59.00
Lamborghini	dt	59.00

Lion King dt 65.00

Looney Tunes 2	dt	59.00
Lucie	dt	69.00
Mario & Yoshi	dt	55.00
Mickey Mouse	dt	59.00
Micro Machines	dt	59.00
Striker	dt	59.00
Nilon's Secret Castle	dt	59.00
Missie Command	dt	49.00

Mortal Kombat 2 dt 65.00

Ms. Pac-Man	dt	49.00
Muhammed Ali Boxing	dt	59.00
Mystic Quest	dt	59.00
NBA Jam	dt	69.00
Page Master	dt	59.00
Pinball Dreams	dt	59.00

Pop'n Twin Bee dt 59.00

Power Rangers	dt	59.00
Prehistorik Man	dt	65.00
Probotector 2 (SGB)	dt	59.00
Prophecy Viking Child	dt	49.00
Race Days	dt	59.00
Rasenmäher Mann	dt	69.00
Robocop vs. Terminator	dt	59.00
Samura Shadow	dt	59.00
Schlümpe (dt. Text)	dt	59.00
Sequest DSV	dt	59.00
Simpsons 3	dt	59.00
Space Invader (SGB)	dt	59.00
Spot	dt	49.00
Star Wars 2 (Empire)	dt	69.00
Super Mario Land 2	dt	64.00

Super Mario Land 3 dt 59.00

Tetris	dt	45.00
Tetris 2	us	66.00
Tiny Toon 2	dt	59.00
Titus the Fox	dt	59.00
Total Carnage	dt	49.00
WCW The Main Event	dt	59.00
WWF 3 King of Ring	dt	59.00

WWF Row dt 69.00

World Cup Striker	dt	59.00
Yogi Bear	dt	59.00
Yoshi's Cookie	dt	49.00
Zelda	dt	59.00
Zen Intergal. Ninja	dt	59.00

Zubehör

Action Replay Pro	dt	49.00
GB 3er Set	dt	199.00
GB Combs (Case/Tasche)	dt	39.00
GB Energy Pack (Akku+N.)	dt	39.00
GB FM-Tuner	dt	29.00
GB ohne Spiel	dt	99.00
Addams Family Values	dt	89.00
Aero a Akrobat	dt	119.00
Aladdin	dt	89.00
Andreff Racing	dt	109.00
Animanics	dt	105.00
Art of Fighting	dt	109.00
Asterix 1	dt	109.00

Mega Drive

Blitz	dt	89.00
Barkley: Shut up & Jam	dt	89.00
Battlelords	dt	99.00
Blades of Vengeance	dt	89.00
Boogerman	dt	109.00
Bram Stocker's Dracula	dt	89.00
Brutal - Paws of Fury	dt	109.00
Bubba 'n' Six	dt	109.00
Bussy 2	dt	89.00
Castlevania - New Gen.	dt	89.00
Chaos Engine	dt	109.00
Clay Fighter	dt	109.00
Crash Dummies	dt	99.00
Crüe Ball	dt	99.00
Daffy Duck in Hollywood	dt	114.00

Double Clutch	dt	49.00
Double Dragon 5	dt	99.00
Dr. Robotniks	dt	99.00
Dragon - Bruce Lee	dt	99.00

Double Clutch dt 49.00

Double Dragon 5	dt	99.00
Dr. Robotniks	dt	99.00
Dragon - Bruce Lee	dt	99.00

Dschungelbuch dt 99.00

Dune 2	dt	109.00
Dynamit Headdy	dt	114.00

Earth Worm Jim dt 129.00

Ecco the Dolphin 2	dt	109.00
Eternal Champions	dt	129.00
F-15 Strike Eagle 2	dt	119.00
FI '94	dt	119.00
Fatal Fury 2	dt	109.00
Fifa Soccer	dt	99.00
Fifa Soccer 95	dt	109.00
Flashback	dt	109.00
Flintstones	dt	99.00
Flintstones - Movie	dt	89.00
Fun & Games	dt	89.00
Global Gladiators	dt	84.00
Hardball '94	dt	99.00
Hovac	dt	99.00
Hurricanes	dt	104.00
Hyperdunk	dt	109.00

IMG Int. Tour Tennis dt 109.00

Incredible Hulk	dt	109.00
Itchy & Scratchy Show	dt	99.00
Jurassic Park Rampage	dt	109.00
Kawasaki Super Bikes	dt	119.00
Landstalker	dt	119.00
Laura Baseball	dt	109.00
Last Battle	dt	109.00

Lion King (24 Meg) dt 124.00

Lost Vikings	dt	109.00
Lohan Mathias	dt	109.00
Lotus Turbo Challenge 1	dt	79.00
Lotus Turbo Challenge 2	dt	89.00
Madden NFL 95	dt	109.00
Marble Madness	dt	79.00
Marko's Magic Football	dt	119.00
Maximum Carnage	dt	119.00
Mazin Wars	dt	105.00
McDonald's Treasure Land	dt	99.00

Mega Bomberman dt 99.00

Mega lo-Mania	dt	59.00
Micro Machines 2	dt	114.00
Mig 29	dt	99.00
Mighty Max	dt	89.00

Mortal Kombat 2 dt 119.00

Mutant League Football	dt	69.00
NBA Jam	dt	119.00
NBA Live 95	dt	109.00
NBA Showdown	dt	109.00
NHLPA Hockey '93	dt	79.00
NHLPA Hockey '95	dt	109.00
Normy's Beach Babe	dt	89.00
Othifants	dt	89.00
PGA Euro Tour	dt	89.00
PGA Tour		

Earthworm Jim

Nach all dem Hype ist das erste Spiel von Dave Perrys neugegründeter Company Shiny Entertainment endlich bei uns eingetrudelt

SUPER NINTENDO

Jump'n Run / 1 Spieler

Bei ihrem ersten eigenen Titel ließ sich die kalifornische Firma einen völlig abgedrehten Charakter einfallen. Dabei handelt es sich bei Earthworm Jim um einen intergalaktischen Wurm widerwillen, der dank einer vom Himmel fallenden Spezialrüstung nun zwar eine Menge Tricks auf Lager hat, seitdem aber vom halben Weltall gejagt wird. Diese besondere Rüstung erlaubt es ihm eine nahezu menschliche Gestalt anzunehmen, nur mit dem Unterschied, daß er bspw. beim Hangeln über eine Schlucht statt beider Hände eben seinen eigenen Körper benutzt um sich festzuhalten. Auch beim Fallen kommt ihm seine Physis zugute, denn durch permanentes Springen dreht sich Jim wie ein Propel-

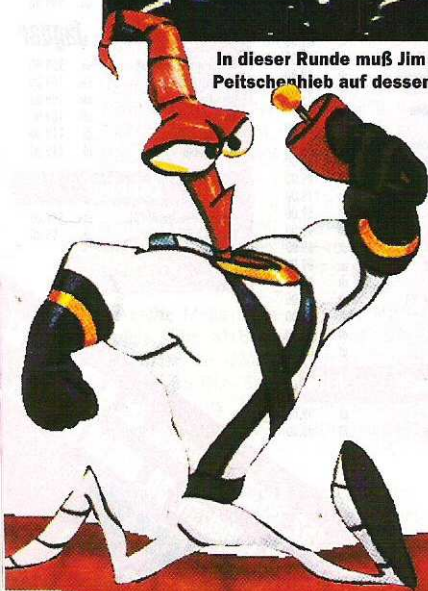


ler um die eigene Achse und mindert so die Fallgeschwindigkeit. Desweiteren läßt sich sein schlangenartiger Körper hervorragend als Peitsche mißbrauchen, um sich an Dingen festzuklammern bzw. Feinde in die Flucht zu schlagen.

Zur Verteidigung steht Euch außerdem eine wirkungsvolle Acht-Wege-Schnellfeuerpistole zur Verfügung. Beim Jump'n Run-lastigen Abenteuer bekommt Ihr es aber auch mit einigen Bonusspielen zu tun, wie bspw. einem Fight gegen einen grünen Schleimbeutel an einem Bungee Jumping-Seil oder einer Asteroiden-Ralley, in der Ihr in einem Cosmo-Tunnel Gegenständen ausweicht, ständig auf der Flucht vor einem hinterhältigen Gegner.



In dieser Runde muß Jim den ahnungslosen Pete beschützen, ein Peitschenhieb auf dessen Allerwertesten bringt ihn zum Springen



An dieser Stelle müßt Ihr mit einem Peitschenhieb den ...



... Kuhlshrank runterholen, dessen Gewicht der Kuh zu einem Freiflug verhilft



Ulf: Shiny Entertainments Debut hätte besser kaum ausfallen können. Tonnenweise aberwitzige Comic-Grafiken und eine absolut grandiose Animation auf Aladdin-Niveau schmeicheln Euren geneigten Augen. Die Soundkulisse steht dem erfreulicherweise in nichts nach, nahezu jede Szene bietet sehr einfallsreiche Kompositionen. Die audiovisuellen Delika-

tessen könnten einen natürlich dazu verleiten lassen, vor lauter "Aaahs" und "Ooohs" das eigentliche Spiel fast außer Acht zu lassen, nicht so bei Earthworm Jim; Shiny ließ sich etliche gute Ideen einfallen, unter denen das ultracoolste Bungee Jumping-Gefecht besonders hervorsteicht. Wenn man von den stellenweise auftretenden hektischen Stellen absteht, ist dieses 24 Megs-Modul ein potentieller Weihnachtskracher. Groovy

Easy Rider



In diesem galaktischen Tunnel liefert Ihr Euch ein heißes Wettrennen mit Psy-Crow, dabei müßt Ihr besonders auf die Asteroiden aufpassen



Die Levels wirken äußerst plastisch, da die Wege sich teilweise überlagern



Durch manche Items kann Jim einen Superschuß loslassen



Snowman ist ein ebenso genial animierter wie hartnäckiger Endgegner



Ohne seinen Anzug ist Jim ziemlich hilflos

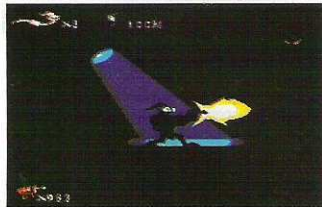


Götz: Hier sitze ich nun, ich armer Tor, und spiele Earthworm Jim wie nie zuvor, und das noch lange nach Feierabend.

Dieses Spiel hat mich schon so lange an den Bildschirm gefesselt, daß ich Tag und Nacht kaum mehr unterscheiden kann. Diese Grafik! Dieser Sound! Wäre ich ein Gourmet, der gerade ein gar vollkommenes Mahl zu sich genommen hat, würde ich vom wohl-schmeckendsten Happen seit Menschengedenken reden, eine ausgereifte Komposition, die manches bisher hochgelobte Modul als schal und leer erscheinen läßt. Darf ein Redakteur so schwärmen? Ja, denn Earthworm Jim bewegt sich in Videospil-Sphären, die man auf einer 16-Bit Konsole kaum zuvor erlebt hat. Die Animation der Spielfigur, die Gegner, die Hintergründe... Doch auch der Spielwitz und vor allem die unglaublich unterschiedlich aufgebauten Stages lassen so schnell keine Langeweile aufkommen, das Sahnehäubchen aber ist meiner Meinung nach der Hamster, oder seid Ihr schon mal auf einem Hamster geritten und habt diesen zu einer Freßorgie animiert?



Let's Go Bungee-Jumping!
Da bleibt kein Auge trocken: Versucht das Seil des Gegners durch gezielte Stöße zum Reißen zu bringen. Ihr müßt allerdings immer auf der Hut sein, denn in dem Tümpel wartet ein gefräßiges Untier auf Euch.



Zappenduster: In diesem Level herrscht absolute Dunkelheit



In Sachen Animation gehört Jim zur absoluten Elite

Moves



Bauern was das Zeug hält



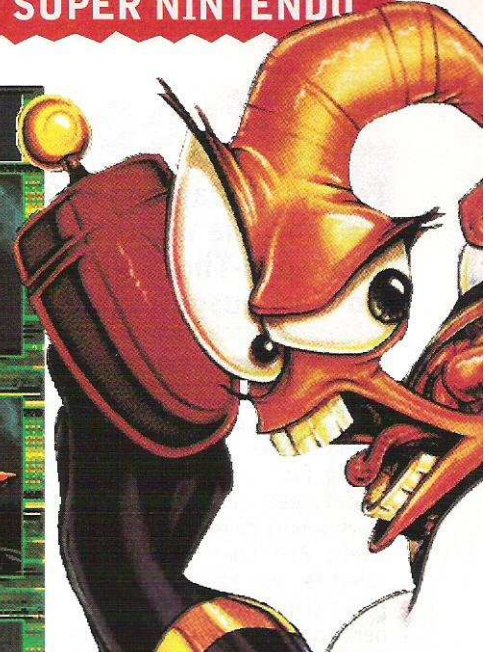
Peitschenhieb a la Indy



Wie ein Helikopter über die Erde fliegen



Mittels seines Schlangenkörpers an Gegenständen festhalten



HERSTELLER:SHINY ENTERTAINMENT
DATENTRÄGER: 24 MBIT-MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: ENDE OKTOBER
UMSETZUNGEN GEPLANT: MEGA DRIVE
SCHWIERIGKEITSGRAD: SCHWER
LEVELS: 6
BESONDERHEITEN: KEINE
CA. PREIS: K.A.
MUSTER VON: AVALON



PowerSoft Versand

Der Spezialist für Videospiele !!!

Mega Drive (dt.)		Mega CD-2 (dt.)		Super NES (dt.)	
Andretti Racing	99	LHX 2 / F-117 Nightstorm	89	Pro Fighter X (32 MB)	849
Art of Fighting	108	Lionking	118	Doble Pro Fighter (32 M)	949
Asterix	104	Lost Vikings	108	Action Replay Pro 2	105
Barkley: Shut up!	94	Marko's Magic Football	118	Actraiser 2	128
Brett Hull Hockey	84	Maximum Carnage	118	Art of Fighting	118
Bubba'n Stix	108	Maxin Wars	106	Baby T-Rex	113
Captain Planet	79	Mega Bomberman	99	Batman Returns	114
Castlevania-The New G.	94	Mortal Kombat 2	129	Beethoven	109
Chaos Engine	116	NBA Allstar Challenge	49	Bugs Bunny Rabbit Rampage	128
Chuck Rock 2	99	NBA Jam	114	Bulls vs. Blazers	99
Combat Cars	108	NBA Showdown	108	Chaos Engine	118
Cool Spot	99	NFL Quaterback Club	116	Clayfighter	118
Demolition Man	108	NHLPA Hockey '95	108	Claymates	99
Dragon-Bruce Lee	108	Pete Sampras Tennis	108	Cool Spot	116
Dragon's Lair	88	Puggsy	94	Desert Fighter	129
Dragons Revenge	99	Robocop VS Terminator	66	Daffy Duck	126
Dune 2 (kompl. dt.)	108	Shining Force 2	124	Equinox	119
Dynamik Headdy	108	Sonic 2	84	Fatal Fury 2	128
Ecco the Dolphin 2	108	Sonic 3	125	Flintstones	119
Eternal Champions	125	Sonic Spinball	89	Goof Troop	114
F1 '94	118	Streets of Rage 3	125	Humans	96
F-15 Strike Eagle 2	109	Subterrania	108	Jimmy Connors Pro Ten. T.	119
Fatal Fury 2	108	Super Streetfighter 2	128	Jurassic Park	84
FIFA Intern. Soccer	89	Sylvester + Tweety	109	Mortal Combat	99
Flashback	108	Tazmania 2	108	Megarace	88
Fun +Games	94	Terminator 2 (Arcade G.)	79	NBA Jam	104
Gunship	49	Tiny Toons	89	NHL Hockey '94	88
Hardball 94	99	Troy Aikmann	94	Powermonger	94
Hulk	108	Turtles Tournament Fight.	109	Prize Fighter	94
IMG International Tour Tennis	108	Toejam & Earl 2	108	Rebel Assault	109
John Madden Football 94	108	Urban Strike	108	Road Avenger	99
Jungle Book	99	Virtual Bart	99	Sonic CD	88
Jurassic Park	104	Virtual Pinball	99	Soulstar (komp. dt.)	108
Jurassic Park Rampage	108	Virtual Racing	166	Thunderhawk	99
Landstalker	118	WCW Wrestling	108	Tomcat Alley	94
Lemmings	99	Where in the T. is Car. S.	53	Worldcup USA '94	99
Larus Baseball	108	WWF Royal Rumble	108	WWF Rage in the Cage	99
				NHL Hockey '95	99
				Orge Battle	117
				Pac Attack	108
				Pierre le Chef	79
				Pinball Dreams	98
				Pirates of the Dark Water	128
				Player Manager	109
				Pop'n Twin Bee 2	114
				Populous 2	108
				Robocop 3	104
				Rock'n Roll Racing	109
				Schlümpfe	108
				Secret of Mana	108
				Sim City	87
				Sky Blazer	116
				Soul Blazer	108
				Star Wars 2 (The Empire)	114
				Star Wing	89
				Streetfighter 2 Turbo	126
				Striker	79
				Stunt Race FX	108
				Super Conflict	124
				Super Metroid	108
				Super Turrican	108
				Super Pinball	88
				Terminator 2(Arcade G.)	108
				Test Drive 2	99
				Total Carnage	109
				Trolls	99
				Turtles Tournament Fighters	129
				Virtual Bart	118
				Virtual Soccer	99
				Wing Commander	119
				World Class Soccer	114
				World Cup Striker	119
				World Heroes	118
				WWF Royal Rumble	99
				Zool Ninja o.t. Nth Dimensio	114

24 Std. Bestellservice Tel. + Fax.: 0 23 61/ 89 12 64; BTX: powersoft#

Versandkosten: Vorkasse 6,90 DM, Nachnahme 9,90 DM (+Zahlkartengebühr 3 DM)/ Ausland nur g. VK 20 DM/ ab 300 DM versandkostenfrei. Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten!
PowerSoft Versand Axmann und Möller OHG, 45665 Recklinghausen, Krumme Str.5

Street Racer

Formel 1? Daytona 500? Speed Car?! No Way, die wahre Schlacht um den Rennspiel-Thron wird immer noch im Go-Kart ausgetragen!



SUPER NINTENDO
Rennspiel / 1-4 Spieler

Manche Spiele werden für die Ewigkeit geschrieben. Mario Kart gehört zu diesem elitären Kreis. Seit über zwei Jahren schaffte es kein Rennspiel, einen schnurrbärtigen Klempner und dessen Go-Kart-Freunde vom Sockel zu kicken. Ubi Soft rührt nun eine ähnliche Melange an, aus der



Genau jetzt müßt Ihr drücken, um einen Schnellstart hinzulegen

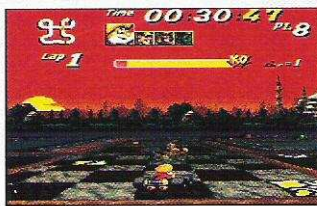
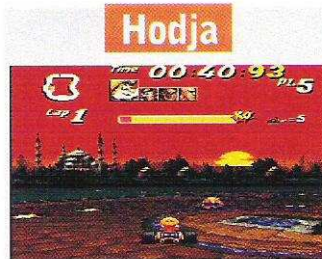
unsere Referenz erschaffen wurde. Man nehme acht Comic-Charaktere, statt sie mit unterschiedlichen Stärken und Schwächen aus und setze sie auf kleine Fahrzeuge. Wenn das so einfach wäre; Street Racer läßt sich da etwas mehr einfallen. Nachdem ihr im Practice-Mode die zwanzig Strecken geübt und die relativ leichte Steuerung begriffen habt, solltet ihr Euch auf die vier Cups stürzen, vom wenig fordernden Bronze Cup über Silver & Gold bis zum selbstzusammenstellbaren Custom Cup. Dank Options-Menü könnt ihr zusätzlich vier Schwierigkeitsgrade einstellen, sowie Waffensysteme, Speed-Ups oder Kollisionen

beeinflussen. Als Zugabe wurde übrigens noch der Head-To-Head-Modus spendiert, in dem ihr Euch nur auf menschliche Gegner konzentrieren müßt. Am Start des Rennens steht der schwächste Fahrer in der Pole Position, um die Chancen gerechter zu verteilen. Dank eines mariomäßigen Schnell-



Die Optionen lassen sich perfekt auf Eure Fahrkünste abstimmen

starts (Wechsel zwischen roter und grüner Ampel) könnt ihr aber auch von hinten durch oder über das Feld hinweg bretern. Jedoch nutzen passionierten Auspuff- und Rücklichter-Betrachtern die Waffensysteme wenig. Zwar hat jedes Fahrzeug zwei unterschiedliche Gemeinheiten, jedoch wirken diese nur im Nahkampf. Schüsse oder dergleichen wurden nicht eingebaut; und so bleibt Euch nur die Chance, möglichst viele Speed-Ups einzusammeln, um Land zu gewinnen. Über Absperrungen fliegen könnt ihr auch vergessen. Unsichtbare Wände holen Euch sofort auf den Boden der Tatsachen zurück. Nette Weise heißt ein



Hier findet Ihr viele gefährliche Kreuzungen (2) und Hindernisse auf der Strecke (1)



Der rüstige Hoschl hat mit seinen Flugkünsten auf seinen Strecken echte Vorteile

zweiter Platz aber nicht unbedingt weniger Punkte als für den Sieger. Allerlei Bonus-Punkte für Überraschungen, Rundenbestzeit, die meisten PUNCHES oder Sterne, und der bei Stephan äußerst beliebte Perfect Bonus geben Ablesern manchmal eine Chance. Doch damit nicht genug, wirklich Freude kommt erst auf, wenn vier Spieler gleichzeitig an den Start gehen. Besitzer von portablen Fernsehern, aber Game Boy-gewöhnt, wird der Vierfach-Split-Screen weniger stören, ansonsten wird's doch recht unübersichtlich. Da wäre doch eine Partie Fußball gerade recht, oder? Auf einem kleinen Spielfeld, wahlweise Indoor, Outdoor oder Ice, streiten sich die acht Fahrer um einen Ball, der wie in einem Polo-Spiel ins Tor getrieben wird. Oder ein kleiner Rumble? Über eine winzige Plattform röhrt ihr solange mit gestreckten Waffen herum, bis auch der letzte Gegner über die Absperrung gedrängt wurde.



Beim Rumble gibt es drei Schwierigkeitsgrade. Während bei Beginner die Bande erst noch durchstoßen werden muß, sind auf der schwersten Stufe schon jede Menge Löcher vorhanden



Stephan: Vivid Image haben ihre Hausaufgaben gründlich gemacht und das große Vorbild Super Mario Kart genaue-

stens studiert. Stellt sich die Frage, ob der Schüler seinen Lehrer abhängen kann? Nun, da gibt's kein großes wenn und aber, der Referenztitel bleibt dem Hause Nintendo sicher. In Sachen Präsentation kann Street Racer zwar Pluspunkte einheimen, doch entscheidend ist bei einem Rennspiel nun mal das Fahrgefühl, und hier zeigt sich erneut die Klasse des Nintendo-Rennstalls. Die Street Racer-Pisten sind durch die flachere Perspektive etwas unübersichtlich, zudem gestalten sich Überholmanöver durch zwei Faktoren oftmals zu einem Glücksspiel: Zum einen sind alle Strecken relativ eng, so daß ihr nur selten unbeschadet an einem Gegner vorbeihuschen könnt, zudem könnt ihr auch mit perfekter Fahrweise nur einen unwesentlichen Vorsprung herausfahren, was beim kleinsten Fehler gleich ein paar Plätze kosten kann. Trotzdem erweist sich Street Racer insgesamt als höchst unterhaltsames Racing-Game, das vor allem durch seine Mehr-Spieler-Option immer wieder vor den Bildschirm lockt und für Genre-Fans ein absolutes Muß darstellt.

Raphael



Raphaels Strecken haben den klassischen F1-Look und sind noch relativ human

Frank



Kleine riskante Abkürzungen verschaffen Vorteile, vor allem auf der zweiten Strecke

Biff



Durch die enge Bahn und die Kreuzungen hat man sich schnell verfahren



Götz: Hilf uns, Street Racer, du bist die letzte Hoffnung für die Mario-Kart-Hoschis, endlich, nach Jahren, erlöst zu werden.

Und, wie gesagt, die Mischung hätte passen können. Doch, leider, größtes Manko ist ausgerechnet die Steuerung. Ohne Driftings und Bremse geriet Street Racer fast zum Bolz-Spiel. Zwar macht es wirklich Spaß, mit beiden Armen nach links und rechts auszuschlagen, doch ein Schnellstart und ein großer Motor entscheiden ein Rennen oft in der ersten Runde. Die eingebauten Waffen sind außerdem zu ineffektiv. Wenn ich Stephan mit Hodja kurz

anblitze, und er sich nur wundert, warum er blinkt, hätte ich mir die Aktion auch schenken können. Außerdem wurde der Blickwinkel auf Auto und Rennstrecke zu flach angesetzt, so daß man kaum vorrausschauend fahren kann. Die Grafik gelang hingegen fast ebenso vorzüglich wie beim "großen Vorbild". Meinem Empfinden nach geriet das Renngeschehen sogar etwas schneller. Die Items auf der Straße sind dagegen recht fuzzielig und der Star-Bonus wird daher wohl eher zufällig vergeben. Sound und Optionen sind tadellos und auch die Extraspiele machen längerfristig Laune. Doch gegen Mario-Kart anstinken kann das für sich gesehen eigentlich sehr gute Spiel leider nicht.

Surf



Um es der "blonden" Surf einfach zu machen, fährt man die erste Strecke nur im Kreis

Suzulu



Die Sprungschancen dürfen in keinem guten Rennspiel fehlen, versucht auch nicht im Dreck zu fahren

Sumo San



Sumo Sans Strecken sind beides absolute Haßstrecken, wer sich am Start nicht sofort an die Spitze setzen kann, wird enorme Schwierigkeiten haben, eine gute Platzierung einzufahren, da es kaum Möglichkeiten zum Überholen gibt

HERSTELLER: UBI SOFT
 DATENTRÄGER: 8 MBIT-MODUL DEUTSCH
 ERSCHEINUNGSTERMIN: NOVEMBER
 UMSETZUNGEN GEPLANT: MD/PLAYSTATION
 SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
 LEVELS: ENTFÄLLT
 BESONDERHEITEN: SUPER MULTITAP
 CA. PREIS: K.A.
 MUSTER VON: UBI SOFT

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
85% GRAFIK				
79% SOUND/FX				
85% FUN				

I m V e r g l e i c h

Street Racer will augenscheinlich mit Super Mario Kart verglichen werden, wird aber leider ganz locker ausgebremst. Die Strecken, weitgehend die Grafik und vor allem das unbeschreibliche Fahrgefühl setzen den Evergreen an die Pole Position. Im entferntesten kann man vielleicht noch Rock'n'Roll Racing anführen, auch hier kann eine durchdachtere Steuerung überzeugen und verweist den Newcomer auf die Plätze. Trotz allem gebührt aber auch Street Racer ein Platz in der Hall Of Fame der besten Rennspiele.

Fun-Wertungen:

- Super Mario Kart: 93%
- Rock'n'Roll Racing: 86%

ZAPP

G • A • M • E • S

BEST GAMES IN TOWN

Laden und Verkauf

ZAPP

G • A • M • E • S

Mainz • A. Thielen • Rochusstr. 11 • (PLZ 55116)

Tel: 06131/23 04 92 • Fax: 06131/23 04 93

Super NES:

- M.K. 2 inkl. Move-Liste 169,-
- Stunt Race FX 129,-
- Earthworm Jim 149,-
- Lion King 149,-
- u.v.w.

Super NES US:

- Breath of Fire 149,-
- Brainlord 149,-
- Illusion of Gaia - Big Box 169,-
- Vortex 139,-
- Final fantasy 3 169,-
- Bomberman 2 149,-
- Pocky & Rocky 2 139,-
- Sparkster I.V.
- Blackthorne I.V.
- Street Racer I.V.
- u.v.w.

Super Famicom:

- Samurai Spirits 189,-
- Fatal Fury Special 179,-
- Dragon Ball I.V.
- Yuyu Hakusho I.V.
- Fireman I.V.
- Bonk I.V.
- u.v.w.

Sega CD:

- Eye of the Beholder 129,-
- Heart of the Alien 129,-
- Megarace 139,-
- Soulstar 129,-
- Starblade JAP. 149,-
- Shining Force CD JAP 159,-
- Dungeon Master 2 139,-
- u.v.w.

NEO • GEO

- Spinmaster 199,-
- Aggressors of Dark Kombat 389,-
- Aero Fighters 2 389,-
- King of Fighters '94 399,-

NEO • GEO CD:

- Ab Ende Oktober neu auf CD: Aggressors of Dark Kombat 99,-
- Top Hunter 99,-
- Aero fighters 2 99,-
- King of Fighters 119,-

PC-ENGINE/DUO: *

- Neo Nectaris I.V.
- Grosse Sonderaktion Alte Titel ab 19,- DM
- * Duo & Engine Titel nur in Mainz

Umbauten:

- SNES 50/60 HZ 99,-
- Mega Drive 50/60 HT+US/JAP 60,-
- Mega Drive 2 50/60 HZ 50,-
- Duo/Grafx auf RGB 70,-
- Duo/Grafx auf JAP. Kombat. 70,-

Harte Ware:

- Mega CD 2 inkl. Road AV. 449,-
- Jaguar RGB 649,-
- Jaguar PAL 599,-
- 3 DO PAL/NTSC 999,-
- 3 DO RGB 1249,-
- Neo Geo CD ROM, inkl.110V 1099,-
- 2 Joupads, JAP RGB, TOP-Lader! 599,-
- Neo Geo RGB JAP (Nov.) 399,-
- Mega 32x DT/US I.V.
- Saturn Jap. I.V.

MEGA DRIVE:

- Battle Tech 139,-
- Contra Hard Cops US 139,-
- Contra Hard Cops JAP 149,-
- Ecco 2 US 139,-
- Dynamite Headdy US 439,-
- Urban Strike 129,-
- NHL '95 129,-
- EA Tennis 129,-
- Ballz 129,-

- Zero Tolerance 139,-
- YUYU Hakusho (Treasure) JAP 149,-
- Sparkster I.V.
- Mega Bomberman I.V.
- Shining Force 2 I.V.
- Phantasy Star 4 I.V.
- Soleil I.V.
- Sonic & Knuckles I.V.
- Long Raiser 2 I.V.
- u.v.w. I.V.

3 DO

- Slayer 139,-
- Powers Kingdom US 139,-
- Burning Soldier 139,-
- Star Control 2 139,-
- V.R. Stalker 139,-
- Pataank I.V.
- Gexx I.V.
- Samurai Shodown I.V.
- Theme Park I.V.
- Fifa Soccer I.V.

JAGUAR:

- Tempest 2000 139,-
- Brutal Sports Football 149,-
- Wolfenstein 3D 149,-
- Doom I.V.
- Alien VS. Predator I.V.



Nothing, Nothing can prepare you

Preisänderungen, Irrtum und Druckfehler vorbehalten. Wir haften zwar nicht für Kompatibilität der Systeme, machen Euch aber auf alle erdenklichen Probleme aufmerksam. Ehrlichkeit ist immer noch der beste Service. Fragt nach unserer Meinung: Wenn ein Spiel nichts taugt, sagen wir das auch.

FF777H ME!





MEGA FUN
THE ONLY VIDEOGAME FOR ALL SYSTEMS

STREET RACER

GEWINNSPIEL

Street Racer, Ubi Softs Go-Kart Rennen, war uns wegen der vorbildlichen Aufmachung, den eigenständigen Charakteren und der guten Steuerung glatt ein Mega Fun Gold Game wert. In Zusammenarbeit mit Ubi Soft präsentieren wir Euch zu diesem Anlaß ein etwas anderes Gewinnspiel. Wie Euch sicher schon aufgefallen ist befindet sich in dieser Ausgabe ein Bügelbild. Das könnt Ihr natürlich zweckentfremden wie Ihr gerade Lust habt, oder aber... Ihr nehmt an unserem Competition teil.

Was es zu gewinnen gibt?

3 abgefahrte BMW M3 RC-Cars von Robbe im Wert von jeweils 1.000,- DM (vormontierter Schnellbausatz im Maßstab 1:7, mit Verbrennungsmotor und Zwei-Kanal-Fernsteuerung)

1 kuschelige Street Racer Bomberjacke mit Original-Schriftzug

50 Street Racer T-Shirts

Was Ihr dafür tun müßt? Eigentlich gar nicht viel; Ihr nehmt ein unbedrucktes weißes T-Shirt (kann auch ein Sweat-Shirt oder etwas ähnliches sein), überlegt Euch wie Ihr die verschiedenen Elemente des Bügelbildes verwenden wollt, und bügelt sie dann auf das Shirt. Benutzt dafür ein auf "Baumwolle" eingestelltes Bügeleisen und bügelt ca. 30 Sekunden lang, laßt aber das Bild etwas abkühlen, bevor Ihr es wieder wegnehmt; schickt ein Bild Eurer Kreation bitte an folgende Adresse:

**Redaktion Mega Fun
Street Racer-Gewinnspiel
Pleicher Schulgasse 2
97070 Würzburg**

Das originellste Bild wird außerdem in einer unserer nächsten Ausgaben veröffentlicht, genauso wie in sechs weiteren Fachzeitschriften aus England, Frankreich, Spanien, Benelux, Japan und den USA; wenn das kein zusätzlicher Anreiz ist?

Einsendeschluß ist übrigens der **2. November 1994**.

Der Rechtsweg ist wie immer ausgeschlossen, und Mitarbeiter sowie Angehörige des Computec Verlages und der Firma Ubi Soft sind von der Teilnahme ausgeschlossen.



ファミコン通信



Magazin für die
RAGE



vivid image



GAMES
MASTER



Game
players



POWER
UNLIMITED



HOBBY
CONSOLE

Ubi Soft

Archer MacLean's Dropzone

Der '84er Klassiker auf dem Atari 800 erlebt seine erste 16-Bit Weihe

SUPER NINTENDO

Shoot'em Up / 1 Spieler

Das Remix des Williams Coin-ops Defender galt auf dem Atari 800 zwar als beste Version, die entsprechenden Awards heimste Archer MacLean allerdings erst mit der C-64-Version ein, die schnell zum Shoot'em Up-Klassiker avancierte. Nach International Karate (1983) und IK+ (1987) wurde es wieder recht still um die Programmierer-Legende, erst mit Jimmy White's Whirlwind Snooker (1991) und Pool (1992) tauchte der Brite wieder aus der Versenkung auf. Super Dropzone wurde als Co-Produktion von Archer MacLean (Original-Routinen), Psygnosis (Intro) und den Newcomern von Eurocom entwickelt, die bisher hauptsächlich

8-Bit Auftragsarbeiten erledigten, wie bspw. Das Dschungelbuch (NES/GB) für Virgin und nicht zuletzt Dropzone (NES/GB) für Mindscape. Die enge Zusammenarbeit mit Psygnosis sieht man dem Modul auch an, Intro, Mode 7-Warps, Code, sowie Grafik und Sound wurden von 24 Megs auf 8 Megs gepackt, aus Kostengründen verzichtete man allerdings auf eine Batterie für die Hall Of Fame. Das Spielprinzip ist schnell erklärt: Schießt auf alles was nur den leisesten Muckser tut.



Martin: Das extrem ausgereifte, (aber) altmodische Coin-op Flair offenbart sich erst nach einer längeren Einspiel-Session, denn erst gilt es wieder mit der ungewöhnlichen Steuerung und dem ausgetüftelten Extrawaffensystem vertraut zu werden; aber dann kann Super Dropzone mit seinem unkomplizierten und stets fairen Gameplay, sowie den spärlichen, aber wohldurchdachten Verbesserungen vollends

überzeugen. Im Zeitalter der 3D-Polygongrafik- und FMV Point-And-Klick-Konkurrenz mit selten überzeugendem Gameplay hebt sich Super Dropzone, Tempest-like, wohlthuend von der Masse (!) an Neuerscheinungen ab, schade nur, daß auf eine Batterie für die motivationsträchtige Hall Of Fame verzichtet wurde, schade aber auch, daß Ballerspiele in Deutschland einen derart schlechten Ruf genießen, daß Super Dropzone wahrscheinlich nicht der verdiente Erfolg zu Teil werden wird.

Klein, aber gemein, die ersten Planet Guardians



Bild oben: Ganz das Atari 800 - Original, Euro Figur winkt Euch zum Abschied zu

Bild links: Für die Wave Leader empfiehlt es sich entweder das Schutzschild (Cloak) oder eine Special Weapon einzusetzen, die allerdings erst aufgesammelt werden muß

HERSTELLER:EUROTEAM/ARCHER MACLEAN
 DATENTRÄGER:8 MBIT-MODUL DEUTSCH
 ERSCHEINUNGSTERMIN:25. NOVEMBER
 UMSETZUNGEN GEPLANT:MEGA DRIVE
 SCHWIERIGKEITSGRAD:SCHWER
 LEVELS:47
 BESONDERHEITEN:PASSWORT
 CA. PREIS:129,- DM
 MUSTER VON:PSYGNOSIS

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
69% GRAFIK				
71% SOUND/FX				
79% FUN				

dynatex GMBH

AKTUELLE HITS + ANGEBOTE II

SOFTWARE:

FINAL FANTASY III (SNES) DM 159,90
 ILLUSION OF GAIA (SNES) DM 159,90
 NHL 95 (MD) DM 109,90
 URBANSTRIKE (MD) DM 109,90
 SONIC & KNUCKLES (MD) DM 139,90
 (AB 18-10. LIEFERBAR)
 SOULSTAR (MEGA-CD) DM 119,90

HARDWARE:

SEGA-CD MIT 3 SPIELEN (ROAD AVENGER, SONIC, TOMCAT ALLEY) (DT) DM 499,90
 PANASONIC 3DO MIT TOTAL ECLIPSE (DT) DM 999,90
 JAGUAR (DT) DM 549,90

IN KÜRZE BEI UNS:

PROBOTECTOR (MD) DM 129,90
 DONKEY KONG COUNTRY (SNES) DM 149,90
 SPARKSTER (SNES/MD) DM 139,90
 ANOTHER WORLD II (MEGA-CD) DM 119,90
 EARTHWORM JIM (SNES/MD) DM 139,90/129,90

ALLE BESTELLUNGEN VERSAND-KOSTENFREI!

HÄNDLER-ANFRAGEN ÜBER FAX: 0231/521553

WIR HALTEN DAS, WAS ANDERE NUR VERSPRECHEN!

ACHTUNG!!!
AB SOFORT 32X
VORBESTELLUNG
MÖGLICH!!!

Unsere Hotline
 NUR für den Versand:
 0231/55 61 40 (Hr. Brockmeier)

BRÜCKSTR. 42-44
 44135 DORTMUND
 Tel.: 02 31/57 47 60

Rüttenscheidersstr. 59
 45130 ESSEN
 Tel.: 02 01/79 66 52

Ihr Spezialist für Umbauten und Reparaturen

WOLF SOFT

MAK Scart-Umschalter

MAK die Automatenkonsole 549,99 DM
 Sparsset (+Stick & Spiel) 799,99 DM

Sind Sie das lästige umstöpseln leid? Dann haben wir die Lösung für Sie!!! Der RGB-taugliche Umschalter für Videospiele mit Anschluß für die Stereoanlage.

3-fach Umschalter 129,99 DM
 4-fach Umschalter 149,99 DM
 7-fach Umschalter 239,99 DM
 Audiokabel 5m 9,99 DM

SUPER NES

Joypad Verlängerung 2,5m 29,99 DM
 Spiele ab 69,99 DM

Umbau SNES dt/us/jp auf 50/60Hz mit Schalter & (bei 60Hz 20% schneller!) Modulportvergrößerung 99,99 DM

SEGA MEGA

Joypad Verlängerung 2m 29,99 DM
 3 SMD Spiele 99,99 DM

SMD 1 Umbau 50/60Hz (bei 60Hz 20% schneller!) und ja/dt. mit Schalter 55,55 DM
 SMD 2 Umbau. Gleiche Merkmale wie SMD 1 75,75 DM

NEO GEO

Neo Geo inc. Schal. 50/60Hz 788,99 DM
 Neo Geo mit Fatal Fury 2, 2ter Stick, Blut, 50/60 Hz) 1149,99 DM
 Joypadverlängerung 2m 49,99 DM
 Umbau 50/60 Hz 59,99 DM
 Umbau Samurai mit Blut 149,99 DM

Hard- & Software für alle Systeme Lieferbar
NEU: 32X, Neo CD, Saturn, Sony...

An- und Verkauf von Gebrauchtwaren 3DO RGB Umbau 299,99 DM
 Druckfehler und Preisänderung vorbehalten Amiga CD 32 RGB Umbau 119,99 DM

Wolfsoft, Schulstraße 3, 56566 Neuwied, Fax: (02622)83583

ANSCHLUßKABEL

SNES RGB Kabel dt. + HiFi 39,99 DM
 SNES RGB Kabel us/jp+HiFi 49,99 DM
 Neo Geo RGB Kabel Stereo 45,99 DM
 Mega Drive 1 RGB Kabel Stereo 45,99 DM
 Mega Drive 2 RGB Kabel Stereo 39,99 DM
 HiFi Adapter für RGB Kabel 29,99 DM

Probleme mit dem Anschluß der Konsole an ihren Monitor ?? Hier ist die Lösung!! Adapterkabel für fast alle Commodore-Philips Monitore u.a. Hersteller 45,99DM

PC-ENGINE

Turbo GrafX inc. 2 Spiele 149,99DM
 Joypad Verlängerung 29,99 DM
 Japan Umbau T. Duo/GrafX 99,99 DM
 Japan Umbau Turbo Express 119,99 DM
 RGB Umbau PC-Engine/Duo 99,99 DM

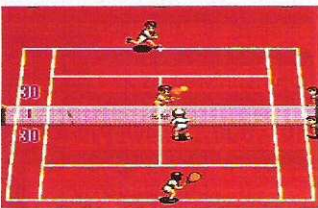
JAGUAR

Jaguar inc. Spiel RGB Kabel 699,99 DM
 RGB Kabel inc. Hifianschluß 49,99 DM
 Umbau 50/60Hz mit Schalter 75,75 DM
 Spiele ab 109,99 DM

Super Final Match Tennis

SUPER NINTENDO
Sportspiel / 1-4 Spieler

Die PC-Engine ist tot und begraben. Nichtsdestoweniger feiern einige Klassiker wie Gate Of Thunder, Dungeon Explorer II und nicht zuletzt Final Match Tennis mit Re-Releases fröhliche Umstände. Wie der Urahn verfügt auch die SNES-Version wieder über einen Vier-Spieler-Modus und die üblichen Optionen wie drei Bodenbeläge, Exhibition-Match, Liga- sowie Practice-Modus, Tennis-Cracks können sich auch an Feinheiten wie bspw. der Bespannung des Schlägers versuchen. Technisch kann



Harte Netzgefechte sind an der Tagesordnung

Humans Fun Sports-Game zwar nicht mit Smash Tennis mithalten, spielerisch verweist Super Final Match Tennis meiner Meinung nach den direkten Konkurrenten aber eindeutig auf den zweiten Platz, denn hier gibt es deutlich mehr Möglichkeiten und der Liga-Modus stellt selbst Solo-Spieler vor eine Herausforderung; die Tatsache, daß Ihr die Schläge mangels englischer Anleitung wohl oder übel selbst herausfinden müßt (und das sind einige), sollte wahre Tennis-Fans nicht von einem Kauf abschrecken. (Martin)

HERSTELLER: HUMAN
DATENTRÄGER: MODUL JAPAN
ERSCHEINUNGSTERMIN: K.A.
UMSETZUNGEN GEPLANT: K.A.
SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
LEVELS: ENTFÄLLT
BESONDERHEITEN: PASSWORT/SUPER MULTITAP
CA. PREIS: K.A.
MUSTER VON: ORDER IN TIME



Tiny Toon Wild & Wacky Sports

GAME BOY
Sportspiel / 1-2 Spieler

Auch auf dem GB treiben es die Tiny Toons mit ihren Sportspielen bunt. Insgesamt sechs verschiedene Disziplinen müßt Ihr meistern, als da wären Fußball (eigentlich nur ein Elfmeterschießen), Basketball, Tennis (im Grunde nur eine Squash-Variante, bei der Ihr Ziele an der Wand treffen müßt), Golf, Football und schließlich noch Baseball. Ziel in den jeweiligen Sportarten ist es eine bestimmte Punktzahl durch Tore, Dunks, etc. zu erzielen. Zwar sind die kleinen Sportspielchen allesamt lustig in Szene gesetzt, nur leider habt Ihr den Dreh recht bald raus und somit das Spiel auf allen drei Schwierigkeitsstufen schnell durchgezockt; also nur bedingt zu empfehlen. (Markus)



Beim Basketball müßt Ihr Plucky überspringen



Neben den sechs Sportspielen gibt es noch zwei weitere Geschicklichkeitsspielchen

HERSTELLER: KONAMI
DATENTRÄGER: 1 MBIT-MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: NOVEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT: SNES
SCHWIERIGKEITSGRAD: ZU EINFACH
LEVELS: 6
BESONDERHEITEN: KEINE
CA. PREIS: 69,- DM
MUSTER VON: KONAMI



Joe & Mac 3

SUPER NINTENDO
Jump'n Run / 1-2 Spieler

Auf der Suche nach der gestohlenen Krone ihres Häuptlings haben es Joe & Mac wieder mal mit allerhand Bösewichtern und Urzeit-Viechern zu tun. Neben ihren bewährten Holzkeulen, deren Durchschlagskraft mit Extras erhöht wird, können unsere zwei Steinzeitler noch allerlei Früchte und Fleischstückchen zu sich nehmen und gegen ihre Feinde einsetzen. So spucken die zwei nach



Die Obermotze sind relativ einfach zu besiegen

einem Stück Fleisch die übriggebliebenen Knochen auf die Gegner, bei einer Pepperoni sogar Feuer. Grafik und Sound wurden gegenüber den Vorgängern deutlich verbessert, der Zwei-Spieler-Modus wird jetzt endlich großgeschrieben, die Extras in den Shops sind auch sehr motivierend und Abwechslung wird ebenfalls viel geboten. Einziges Manko ist der Schwierigkeitsgrad, denn trotz der vielen Levels ist Joe & Mac 3 schnell durchgespielt. (Markus)



In den Dörfern könnt Ihr Items kaufen

HERSTELLER: DATA EAST
DATENTRÄGER: 8 MBIT-MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: 18. NOVEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT: MEGA DRIVE
SCHWIERIGKEITSGRAD: LEICHT
LEVELS: 6
BESONDERHEITEN: PASSWORT
CA. PREIS: 119,- DM
MUSTER VON: ELITE SYSTEMS



Incredible Hulk

SUPER NINTENDO
Beat'em Up / 1 Spieler

Marvels wortkarger Muskelprotz liefert auch auf dem SNES eine alles andere als überzeugende Vorstellung ab. Trotz besserer Hardwarevoraussetzungen sind Grafik und Sound fast identisch mit der MD-Variante, mal abgesehen von dem gut animierten Hulk ist die Präsentation aber ohnehin eher durchschnittlich geraten. Den Spielablauf (fünf Levels lang nur dumpf auf die Gegner einprügeln) kennt man mittlerweile schon zu Genüge und Abwechslung wird auch herzlich wenig geboten. Was besonders auffällt sind die Schwächen im Leveldesign, denn es gibt Dutzende von Stellen, bei denen ein Energieabzug nahezu unvermeidlich ist; unfair. (Ulf)



Den Gegnern geht es buchstäblich an den Kragen



Im Tunnel schlummert so manches Pick Up



Hulks Uppercut zeigt deutliche Wirkungen

HERSTELLER: U.S. GOLD/PROBE
DATENTRÄGER: 16 MBIT-MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: OKTOBER
UMSETZUNGEN GEPLANT: U.S. GOLDFEIDANK KEINE MEHR
SCHWIERIGKEITSGRAD: SCHWER
LEVELS: 5
BESONDERHEITEN: KEINE
CA. PREIS: 149,- DM
MUSTER VON: U.S. GOLD



F1 Pole Position II

Die beste Simulation auf dem SNES

SUPER NINTENDO

Rennspiel / 1-2 Spieler

In der Mega Fun-Ausgabe 4/94 haben wir Human Grand Prix II schon als Importversion (85% Gold Game) getestet, die Kenner der Rennspielszene wissen, daß sich Ubi Softs F1 Pole Position II nur durch englische Texte vom Original unterscheidet. Demnach fährt Ihr also wie bisher mit den echten Fahrern der '93er Saison über die 16 originalen Strecken, natürlich auch in den realen Formel 1-Teams. Die Tracks sind alle in Mode 7 dargestellt, Ihr steuert Eure



Kutsche von schräg hinten. Stellt Ihr den Schwierigkeitsgrad auf die niedrigste Stufe, könnt Ihr durch die anderen Fahrzeuge einfach hindurchraschen, was vor allem Anfänger begrüßen werden. Bestzeiten werden automatisch über eine Batterie gespeichert, natürlich

dürft Ihr auch zu zweit über den dann gesplitteten Screen düsen.

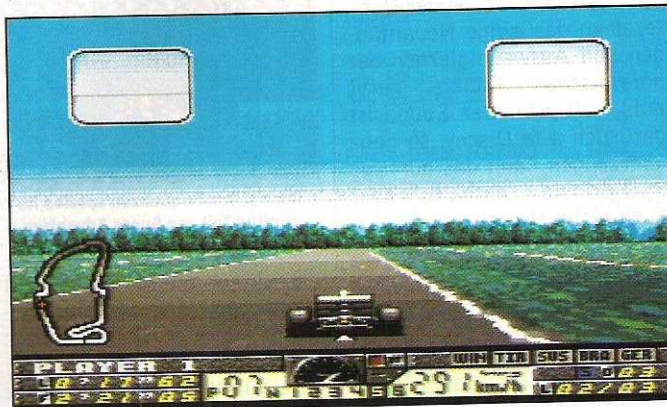


Stephan: Formel 1-Puristen werden mit dem zweiten Teil aus dem Hause Ubi Soft besser denn je bedient. Der einstellbare Schwierigkeitsgrad ist wie schon bei der Importversion das große Plus dieser detailverliebten Simulation, da die niedrigste Stufe durch das Ausschalten der Kollisionsabfrage auch Einsteigern ein leichtes Erlernen der nicht ganz einfach zu beherrschenden Steuerung ermöglicht. Grafisch werden sicher auch beim Update keine Bäume ausgerissen, die

gegnerischen Fahrzeuge ruckeln immer noch wie beim ersten Teil heran, was mich persönlich jedoch nicht besonders stört. Bis auf Heavenly Symphony für's MCD kann in Sachen Spieldesign sowieso keine andere F1-Simulation mithalten, ob Motorengeräusche oder Tuningmöglichkeiten, hier schlagen die Herzen der Motorsport-Fans höher. Die eingebaute Batterie sorgt für Bestzeiten-Motivation ohne Ende, so daß sich der zweite Teil auf dem SNES ganz klar an die F1-Pole Position setzt, und dank englischer Texte auch ein Prozent mehr als das japanische Vorbild bekommt.



Statistiken en masse



Grafisch nur Durchschnitt, spielerisch dagegen höchst anspruchsvoll

HERSTELLER: UBI SOFT
 DATENTRÄGER: 8 MBIT-MODUL DEUTSCH
 ERSCHEINUNGSTERMIN: NOVEMBER
 UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
 SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
 LEVELS: ENTFÄLLT
 BESONDERHEITEN: BATTERIE
 CA. PREIS: K.A.
 MUSTER VON: UBI SOFT

	schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
75% GRAFIK					
77% SOUND/FX					
86% FUN					

Die Nummer 1 in Gelsenkirchen !!!

Riesenauswahl :

- Mega Drive
- Super Nintendo
- Game Boy
- 3 DO

Über 1000 Titel für ALLE Systeme lieferbar! **Täglich neue Games**



CD - Rom

Hammerauswahl... 500 Titel ab 9.95 DM



Manga - Videos

Riesenauswahl der Kultfilme, Poster, Pils...

Bel unseren Angeboten stehen



Händleranfragen erwünscht! Gewerbenachweis erforderlich!

Ladenlokal & Versand
 Hagenstr. 38
 46894 Gelsenk. - Buer
 Tel: 02 09 / 34 97 84
 Fax: 02 09 / 34 97 85

Öffnungszeiten:
 Mo. - Fr. 10.00 - 19.00 Uhr
 Samstag 10.00 - 14.00 Uhr

SCHNELL, SCHNELLER, THEO KRANZ VERSAND

- Super Nintendo**
- Super-Game-Boy 99.-
 - Donkey Kong Country (Nov.) 139.-
 - Spieleberater zu Donkey Kong C. (Nov.) 24.80
 - Chaos Engine 129.-
 - Dragon/Bruce Lee (Okt.) 119.-
 - Earth Worm Jim (Nov.) 134.-
 - F-1 Pole Position 2 (Okt.) 129.-
 - Indiana Jones 139.-
 - Lion King (Nov.) 134.-
 - NHL 95 (Nov.) 129.-
 - Power Rangers 139.-
 - Soulblazer (Nov.) 124.-
 - Sparkster 129.-
 - Super Pinball 94.-
 - Secret of Mana (dt.T. Ber.) ... 114.-
 - Super Streetfighter II (Nov.) 134.-
 - Utopia 119.-

- Mega Drive:**
- Welcome To The Next Level !
 - Mega Drive 32X (portofrei) .. 399.-
 - 2 x 32 Bit Turbo Lader fürs Mega Drive (Ende Nov.)
 - Spiele hierzu auf Anfrage!
 - Der König der Löwen (Nov.) . 129.-
 - Dragon/Bruce Lee (Okt.) 109.-
 - Dynamite Headdy 114.-
 - Earth Worm Jim (Nov.) 129.-
 - Havoc 104.-
 - Jurassic Park-Ramp.Edit 114.-
 - Kawasaki Super Bikes 119.-
 - Mega Bomberman (1-4 Spieler, Nov.) 99.-
 - Micro Machines 2 Nov. 119.-
 - NBA Live 95 109.-
 - NHL Hockey 95 109.-
 - Shaq Fu (Okt.) 129.-
 - Shining Force II 134.-
 - Silverster & Tweety 109.-
 - Soleil dt. 129.-
 - Sonic & Knuckles (18. Okt.) . 114.-
 - Sparkster 99.-
 - Spiderman Maxim. Carnage 124.-
 - Super Street Fighter II 134.-
 - Taz-Mania 2 119.-
 - Tiny Toons All Stars 109.-
 - Urban Strike 109.-
 - WWF Raw (Nov.) 134.-

- Mega CD:**
- Mega CD II m. CD Spieleb. ... 499.-
 - u. 3 Spielen (Tomcat A.; Sonic; Road Avenger)
 - B.C. Racer 114.-
 - Ecco the Dolphin 2 (Nov.) 114.-
 - Formula 1 World Champ. 114.-
 - Jurassic Park CD
 - Links 109.-
 - Mega Race CD 99.-
 - Soul Star 119.-
 - Terminator 109.-

Tophits zu Knallerpreisen

Mega Drive:

- Aladdin 89.-
- Castlevania mit Games Guide 59.-
- Eternal Champions 79.-
- James Pond 3 79.-
- Mickey & Donald 79.-
- Rocket Knight Adv. 59.-
- Shinobi 3 59.-
- Tiny Toons 59.-

Nur solange Vorrat reicht

Alle Spiele in deutscher Version

Theo KRANZ VERSAND & LADEN

Täglich Neuheiten

Juliuspromenade 11 97070 Würzburg
 Telefon 0931/ 57 16 01 oder 57 16 06

Die Schöne Und Das Biest

Wer kennt es nicht, das Märchen von dem wunderschönen Mädchen, das sich selbstlos in die Klauen einer Bestie begibt, die durch einen Fluch solange "biestig" bleibt, bis wahre Liebe es erlösen kann? Disney verfilmte den Stoff, nun versucht das gleichnamige Videospiele, den Zauber des Erfolgs-Streifens einzufangen. Nachdem das Biest wieder einmal garstig herumgebrüllt hat flüchten sich Belle und der vorwitzige Kerzenleuchter in einen engen Gang, und unser Biest muß, um Belle doch noch "breitzuschlagen", einen etwas unangenehmen Umweg wählen; aber schon im ersten Level wurde ein derart harscher



In Level 2 wird man von einem Stachelboden verfolgt

Schwierigkeitsgrad angesetzt, daß man es manchmal kaum vermeiden kann derb auf die Pelzmütze zu kriegen. Zwar nimmt die Qualität der Grafik in höheren Abschnitten zu,



Dieser kleine Teufel wartet im Treppenhaus

doch leider auch die Joypad-An-Die-Wand-Schleuder-Quote, denn das ewige Neuanfangen und Auswendiglernen der noralgischen Punkte nervt aufs Heftigste. Der Sound ist natürlich a la Disney, so ganz überzeugen kann das dürftige Spielprinzip deshalb aber auch nicht. (Götz)

HERSTELLER:	HUDSON SOFT
DATENTRÄGER:	8 MBIT-MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN:	NOVEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT:	KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD:	UNFAIR
LEVELS:	6+
BESONDERHEITEN:	KEINE
CA. PREIS:	129,- DM
MUSTER VON:	HUDSON SOFT

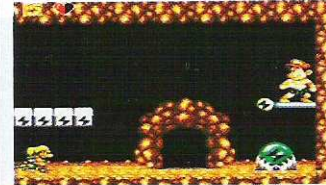
schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
67% GRAFIK				
71% SOUND/FX				
59% FUN				

Super Adventure Island II

Master Higgins ist in seinem neuesten Abenteuer auf der Suche nach seinem verloren gegangenen Gedächtnis



War das erste Spiel rund um Higgie Baby auf dem Super Nintendo noch ein reinnassiges Jump'n Run in Wonderboy I-Manier, entpuppt sich der Nachfolger



Jump'n Run-Sequenzen spielen im zweiten Teil von Super Adventure Island keine große Rolle mehr

als ein Action-Adventure a la Wonderboy (!) In Monsterworld. Ziel ist es Euer Gedächtnis wiederzuerlangen, Ihr solltet aber auch Eure Freundin wiederfinden. Schauplatz des Geschehens sind sieben verschiedene Inseln, die Ihr jedoch nicht alle von vornherein betreten könnt, sondern erst, wenn Ihr

die passenden Schlüssel für die dazugehörigen Tore gefunden habt. Zu Beginn seid Ihr



Das Leveldesign ist recht geradlinig, d.h. Ihr bekommt laufend Hinweise

eher hilflos, sprich auf Euch alleine gestellt, doch im Laufe der Zeit werdet Ihr mit besseren Waffen (Schwerter, Wurfmesser, etc.) oder diversen Rüstungen schlagkräftiger. Sollte die Feindeschar doch einmal die Überhand gewinnen, könnt Ihr an jeder Stelle des Spieles abspeichern.



Gewinnspiel



In Zusammenarbeit mit Tiger Toys verlosen wir 10 kindergerechte LCD-Spiele von Disneys Blockbuster Die Schöne Und Das Biest. Tiger Toys hat sich übrigens rund um LCD-Games spezialisiert, d.h. auch bei der Suche nach Super Street Fighter-, Mortal Kombat- oder Hand Held-Spielen zu Der König Der Löwen, und dergleichen mehr solltet Ihr dort fündig werden. Bezugsquelle:

Tiger Toys
Hauptstraße 98
90562 Heroldsberg
Tel.: 0911/956850

Was Ihr tun müßt, um eines der

Games zu bekommen? Beantwortet einfach unsere Frage zu Disneys Filmumsetzung und schickt die Antwort bis spätestens 2. November an:

Redaktion Mega Fun
Die Schöne Und Das Biest
Pleicher Schulgasse 2
97070 Würzburg

Der Rechtsweg ist wie immer ausgeschlossen. Mitarbeiter und Angehörige des Computec Verlages sowie von Tiger Toys sind von der Teilnahme ausgeschlossen.

Wie heißt Beasts' Angebetete im Film?

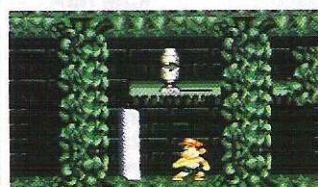


Markus: War Super Adventure Island schon eher ein bescheidenes Jump'n Run, so ist auch das vorliegende Action-Adventure nicht gerade das Gelbe vom Ei. Zwar ist die Komplexität durchaus lobenswert, und anfangs macht der zweite Teil auch eine Menge Spaß, doch auf Dauer weiß er nicht ganz zu überzeugen, was vor allem an dem linearen, d.h.

zu sehr vorgeschriebenen Spielablauf liegt; viele Freiheiten habt Ihr nämlich nicht. Technisch gesehen bleibt auch nur Mittelmäßig übrig, das SNES kann deutlich mehr als was hier angeboten wird, da hätte sich Hudson ruhig etwas mehr Mühe geben können. Reinen Action-Adventure-Fans kann man Master Higgins' neuestes Abenteuer trotzdem noch ans Herz legen, da es recht umfangreich ist, Jump'n Run-Fans werden aber arg enttäuscht.



Die übliche Story: Higgie-Baby muß wieder seine Prinzessin retten



Grafisch hat sich nicht viel getan

HERSTELLER:	HUDSON SOFT
DATENTRÄGER:	8 MBIT-MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN:	NOVEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT:	KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD:	LEICHT
LEVELS:	ENTFÄLLT
BESONDERHEITEN:	BATTERIE
CA. PREIS:	139,- DM
MUSTER VON:	HUDSON SOFT

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
62% GRAFIK				
66% SOUND/FX				
76% FUN				

METROPOLIS

Unterhaltungselektronik Handelsgesellschaft mbH, Natruper Str. 20, 49076 Osnabrück

Video & Computergames

Auszug aus unserer Preisliste (Gebrauchtspiele), kompl. Preisliste gegen 1,- DM in Briefmarken

SUPER NINTENDO		MEGA DRIVE		MEGA CD		3 DO					
ANKAUF	VERKAUF	ANKAUF	VERKAUF	ANKAUF	VERKAUF	ANKAUF	VERKAUF				
S NES KONSOL + 1 PAD	95,00	149,90	MEGA DRIVE II+PAD	95,00	149,90	MEGA CD II (DT)	250,-	379,-	3 DO (U.S.) RGB UMGEBAUT	525,-	799,-
ALIEN III	35,00	64,90	MEGA DRIVE I+PAD	75,00	134,90	AFTERBURNER	30,00	59,90	BATTLECHESS	30,00	59,-
ASTERIX	35,00	64,90	ART OF FIGHTING	48,00	79,90	BATMAN RETURNS	30,00	59,90	DR. HAUZER	40,00	69,-
BATTLE CARS	45,00	74,90	BUBBA N STIX	40,00	69,90	BILL WALSH	30,00	59,90	DRAGONS LAIR	40,00	69,-
BEST OF THE BEST	45,00	74,90	COLUMNS III	48,00	79,90	CHUCK ROCK II	40,00	69,90	ESC. M. MANSION	40,00	69,-
COTTON 100%	53,00	84,90	COSMIC SPACEHEAD	30,00	59,90	DOUBLE SWITCH	30,00	59,90	FIFA SOCCER	40,00	69,-
STAR WARS II	45,00	74,90	DEMOLITION MAN	40,00	69,90	DUNE	48,00	74,90	JURASSIC PARK	50,00	79,-
FIFA SOCCER	53,00	84,90	DR. ROBOTNIKS	40,00	69,90	ECCO THE DOLPHIN	20,00	49,90	MEGARACE	50,00	79,-
JOE & MAC II	35,00	64,90	DUNE II	48,00	79,90	FIFA SOCCER	48,00	74,90	OCEANS BELOW	50,00	79,-
KNIGHTS OF R. TABLE	45,00	74,90	F117 NIGHT STORM	48,00	79,90	FLASHBACK	48,00	74,90	PGA GOLF	50,00	79,-
LAWNMOWER MAN	35,00	64,90	FATAL FURY II	48,00	79,90	HARRIER	30,00	59,90	ROAD RASH	30,00	59,-
LUFIA	53,00	84,90	GUNSTAR HEROES	40,00	69,90	JURASSIC PARK	48,00	74,90	STAR TREK	50,00	79,-
MARKO MAGIC FOOTBALL	53,00	84,90	LANDSTALKER	48,00	79,90	LETHAL ENFORCER+GUN	48,00	74,90	THE HORDE	30,00	59,-
MEGAMAN X	45,00	74,90	MEGA TURRICAN	48,00	79,90	LUNAR THE SILVERSTAR	48,00	74,90	TOTAL ECLIPSE	50,00	79,-
MIGHT & MAGIC II	45,00	74,90	MIGHT & MAGIC	40,00	69,90	MEGARACE	30,00	59,90	TWISTED	40,00	69,-
NBA JAM	53,00	84,90	NHL 94	40,00	69,90	MICROCOSM	40,00	69,90	WHO SHOT JOHNNY ROCK?	50,00	79,-
PAC ATTACK	53,00	84,90	PGA EURO GOLF	48,00	79,90	MARKO'S MAGIC FOOTBALL	48,00	74,90	WING COMMANDER	30,00	59,-
PALADINS QUEST	53,00	84,90	PIRATES GOLD	40,00	69,90	NHL 94	40,00	69,90			
PINK PANTHER	45,00	74,90	RBI BASEBALL 94	48,00	79,90	NIGHT TRAP	48,00	74,90			
PLOK	45,00	74,90	SHADOWRUN	48,00	79,90	PRIZE FIGHTER	30,00	59,90			
ROCK'N ROLL RACING	45,00	74,90	SHINING FORCE	40,00	69,90	ROBO ALESTE	30,00	59,90			
SKY BLAZER	45,00	74,90	SONIC III	48,00	79,90	SENSIBLE SOCCER	48,00	74,90			
SPECTRE	35,00	64,90	SUB TERRANIA	48,00	79,90	SHERLOCK HOLMES II	40,00	69,90			
STREET FIGHTER TURBO	45,00	74,90	SKITCHN	40,00	69,90	SILPHEED	30,00	59,90			
STUNT RACE FX	53,00	84,90	SOCKET	40,00	69,90	SONIC THE HEDGEHOG	20,00	49,90			
TETRIS	53,00	84,90	STAR CONTROL	20,00	49,90	SOUL STAR	48,00	74,90			
TOP GEAR II	53,00	84,90	STREETS OF RAGE III	48,00	79,90	SPIDERMAN	30,00	59,90			
ULTIMATE FIGHTER	53,00	84,90	TURTLES TOURNAMENT	40,00	69,90	THUNDERHAWK	40,00	69,90			
THE UNTOUCHABLES	53,00	84,90	VIRTUAL RACING	48,00	79,90	WONDERDOG	30,00	59,90			
WIZZARDRY V	53,00	84,90	VIRTUAL PINBALL	40,00	69,90	W W F	40,00	69,90			
WORLD CUP 94	53,00	84,90	WAR SONG	30,00	59,90						
YOUNG MERLIN	53,00	84,90	WINTER OLYMPICS	40,00	69,90						

NEO GEO		
ANKAUF	VERKAUF	
NEO GEO + PAD (RGB/PAL)	350,-	479,-
ALPHA MISS II	70,00	119,-
B-BALL STAR 2	130,-	194,-
BLUES JOUR.	70,00	119,-
GHOST PILOTS	80,00	129,-
LAST RESORT	95,00	159,-
MUTATION NATION	80,00	129,-
NINJA COMBAT	140,-	209,-
SAMURAI SHOWDOWN	195,-	279,-
SPINMASTER	130,-	184,-
THRASH RALLY	70,00	119,-
TOP HUNTER	215,-	299,-
VIEWPOINT	285,-	399,-
SIDEKICKS II	195,-	279,-
WORLD HEROES JET	215,-	299,-
WIND JAMMERS	195,-	279,-

PC CD ROM (IBM COMP.)		
ANKAUF	VERKAUF	
ANSTOB (D)	43,00	79,90
BATTLE ISLE II	43,00	79,90
BURNING STEEL II	38,00	64,90
COMANCHE	43,00	79,90
CONSPIRACY (D)	43,00	79,90
DARK LEGIONS	38,00	64,90
THE HORDE	43,00	79,90
LAND OF LORE	38,00	64,90
MANIAC MANSION II	43,00	79,90
MICROCOSM	43,00	79,90
PRIVATEER	43,00	79,90
QUANTUM GATE	43,00	79,90
T. F. X.	43,00	79,90
ULTIMA VIII	43,00	79,90
VIRTUAL VALERIE II	38,00	64,90
WORLD CUP 94	28,00	49,90
BETRAYAL AT CONDOR	28,00	49,90
SIM CITY 2000	38,00	64,90
DEAMONSGATE	38,00	64,90
DIGGERS (D)	28,00	49,90
GATEWAY II	38,00	64,90
KINGS QUEST VI	18,00	37,90
LEMMINGS II	28,00	49,90
MEGA RACE	38,00	64,90
NOMAD	28,00	49,90
PINBALL DREAMS	28,00	49,90
POLICE QUEST	8,00	19,90
RAILROAD TYCOON	12,00	27,90
RINGS OF MEDUSA	8,00	19,90
STAR LORD	43,00	79,90
SYNDICATE PLUS	43,00	79,90

GAMEBOY & GAME GEAR AUF LAGER

Wir kaufen Ihre Spiele an !

Bitte rufen Sie uns an, bevor Sie uns Ihre Spiele zuschicken. Alle Spielversionen werden von der Metropolis GmbH nur nach vorheriger Absprache angekauft. Danach die Spiele einfach an uns schicken. Name, Anschrift und Tel.Nr. unbedingt belegen. Entsprechend Ihren Vorgaben überweisen wir direkt auf Ihr Konto (Kto.Nr. und BLZ bitte angeben), oder senden Ihnen einen V-Check (abzögl. 2,-DM Bearbeitungsgebühr).

Mengenbonus :
Metropolis zahlt Ihnen zusätzlich einen Bonus, wenn folgende Mengen von uns angekauft werden:
Ab 10 Spiele 0,50 DM pro Spiel
Ab 15 Spiele 1,00 DM pro Spiel
Ab 20 Spiele 1,50 DM pro Spiel
Ab 25 Spiele 2,00 DM pro Spiel

Versandkosten :
Porto (Inland) : 6,- DM + 6,- DM Nachnahme (Post)
Porto (Ausland) : 15,- DM nur gegen VORKASSE
Sonderzustellung (Inland) : per Nachnahme 18,50 DM
Bestellungen über 250,- DM Porto frei
Bestellungen über 300,- DM Porto & Nachnahme frei

Bestellungen :

Sie können bei uns telefonisch oder schriftlich bestellen. Metropolis bietet für neue und gebrauchte Spiele einen Vorkauf-Service an. Vor Lieferung rufen wir Sie an. Wir liefern in der Regel innerhalb von 24 Std per Post-NN.

Öffnungszeiten :

Laden und Versand : Mo.-Fr 10.00 bis 18.30 Uhr Sa 10.00 bis 14.00 Uhr
langer Do. 10.00 bis 20.00 Uhr langer Sa. 10.00 bis 16.00 Uhr



Versand + Laden **Call us**
Ständig alle **NEUHEITEN (auch IMPORTE)** auf Lager
Natruper Str. 20, 49076 Osnabrück

METROPOLIS GESCHÄFTSBEDINGUNGEN

Vorbehalt: Unser Angebot ist freibleibend. Liefermöglichkeit, Irrtum sowie Zwischenverkauf müssen wir uns vorbehalten. Annahmeverweigerung: Bei unberechtigter Annahmeverweigerung der v uns gelieferten Waren berechnen wir die uns entstandenen Lieferkosten pauschal mit 20,-DM. Unser Recht auf Erfüllung des Kaufvertrages bleibt hiervon unberührt. Eigentumsvorbehalt: [gelieferte Ware bleibt bis zur vollständigen Bezahlung Eigentum der Metropolis GmbH. Teillieferungen: Wird bei der Bestellung nichts gegenteiliges angegeben, so behalten wir uns v wahlweise Komplett- oder Teillieferungen durchzuführen. Reklamationen: Umtausch ist nur bei Falschlieferrung möglich. Bei Rücksendungen muß eine Kopie der Rechnung beigelegt werden. Beschädigungen auf dem Transportweg sind umgehend bei der Poststelle zu reklamieren zusammen mit der originalen Versandpackung. Gewährleistung: Für alle neuen Produkte gibt es ei Gewährleistung gemäß den Angaben des jeweiligen Herstellers. Bei gebrauchter Ware gewährleistet die Metropolis GmbH keine Garantie. Allerdings werden alle gebrauchten Produkte bei Ankauf durch die Metropolis GmbH stets getestet um dem Kunden nur einwandfreie Ware liefern zu können.

Lemmings 2

Was hat grüne Haare und ist dümmer als ein herkömmliches Weißbrot? Natürlich, ein Lemming



SUPER NINTENDO

Denkspiel / 1 Spieler

Vor langer Zeit, während ihrer ersten Wandererschaft, wurden die Lemmings von einem unbekanntem Helden gerettet. Unter dem Schutz eines geheimnisvollen Medailions siedelten sie sich auf dem Lemmings-Kontinent an. Jeder Stamm (engl.: Tribe) bekam einen Teil des Schmuckstückes. Jetzt steht ein neues Zeitalter der Dunkelheit bevor, und die Stämme sind gezwungen, das Medailion zu vereinen und weiterzuziehen. Doch wo bleibt der Prophezeite? Der weise Lemming, der die Legende einem



MEGA DRIVE

Denkspiel / 1 Spieler

neugierigen Kind erzählt, dreht den Kopf und schaut... natürlich Euch an. Ihr müßt die total bekackten Selbstmörder wieder über Abgründe hinweg auf sicheres Gebiet führen. Doch diesmal haben sie nicht nur acht, sondern 60 verschiedene Fähigkeiten erlernt, was angesichts ihres geistigen Potentials so manchem unter uns zu denken geben sollte, darunter z.B. Ballonfliegen, Schlittschuh- oder Ski-Laufen, Fechten, Bergsteigen, der Umgang



Götz: Kaum beginnt für die Lemmings das dunkle Zeitalter, ist es für mich beendet. Viele Monate spielte ich den ersten Teil, beim Nachfolger wird es mit Sicherheit noch länger werden. Allein die verschiedenen Charaktere und Thematiken kennenzulernen motiviert über einen enormen Zeitraum. Die Tatsache, daß man für die meisten der 120 Levels eine vollkommen eigenständige Lösung entwickeln kann, sowie die haarsträubende Dummheit der Nager, gepaart

mit ihrem Todesmut, außerdem mein Mitleid und Anspruch, wirklich keinen der possierlichen Dumpfbacken ins Verderben zu schicken, all das garantiert allerhöchsten Spielgenuß. Der Sound beeindruckt vor allem auf dem SNES, leider wurde auf das typische "Oh, No!" verzichtet. Grafisch haben die Nager mehr drauf als im Vorgänger, was bei soviel Zusatz-Fähigkeiten nur logisch erscheint. Die Hintergründe wurden liebevoll gezeichnet, was will man mehr. Und die Kritik? Auf den Zwei-Spieler-Modus wurde verzichtet, dafür gibt's das altbewährte Passwort-System. Yiiipih!

geleitet werden; anfangs mit 50 Lemmings. Zwar gilt ein Level als gelöst, wenn ihr nur einen Lemming zum Ausgang führt, allerdings müßt ihr dann auch mit nur einem weiterspielen, und manchmal braucht's einfach Teamwork.

Option an, außerdem sind Grafik und Sound besser als auf dem MD, der Levelaufbau bleibt sich jedoch gleich.

Option an, außerdem sind Grafik und Sound besser als auf dem MD, der Levelaufbau bleibt sich jedoch gleich.



Der Saurierschwanz wird zum Katapult (MD)



Viele Fallen machen die Lemmings platt! (MD)



Die Karte der 12 Lemmings-Tribes (SNES)



Im Weltraum gibt's auch eine Lemmings-Basis (SNES)

mit allerlei Schußwaffen, Springen (mit oder ohne Stab) oder die Verwandlung zum Super-Lemming. 12 Tribes, vom Höhlen- bis zum Weltraum-Stamm haben sich gebildet. Jeder muß einzeln

Anders als beim Vorgänger habt ihr 12 Möglichkeiten Euch festzubeißen, da es keine vorgeschriebene Reihenfolge zur Lösung gibt. Im Practice-Modus könnt ihr unter den 60 Fähigkeiten frei wählen und Levels Eurer Wahl lösen. Die SNES-Version bietet zusätzlich eine Speicher-



Philipp: Das war's dann wohl, Pac-Attack. Dank des Charmes und des ausgesprochen hinterlistigen Level-designs überhol-

ten die zweiten Lemmings mit lockeren fünf bzw. sechs Prozent unsere Denkspielreferenz. Fairerweise kommen sowohl die SNES- wie auch die MD-Jünger in den Genuß des Geniestreichs von DMA Design. Zwischen den beiden Versionen gibt es kleinere Unterschiede, die natürlich Hardware-bedingt sind: So sind auf Nintendos 16-Bitter die Hintergrundgrafiken besser und der Sound deutlich knackiger. Der Aufbau der einzelnen Runden ist jedoch bis auf wenige Kleinigkeiten absolut identisch. Eine Bemerkung noch zur Steuerung: Mit dem Joypad gibt es zwar keine Probleme, dennoch lassen sich die kleinen Selbstmörder mit einer Maus noch wesentlich komfortabler steuern.

SUPER NINTENDO

HERSTELLER: PSYGNOSIS/DMA DESIGN
 DATENTRÄGER: 16 MBIT-MODUL DEUTSCH
 ERSCHEINUNGSTERMIN: 4. NOVEMBER
 UMSATZUNGEN GEPLANT: MS/GB/EG
 SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL
 LEVELS: 120
 BESONDERHEITEN: BATTERIE/MAUS
 CA. PREIS: 149,- DM
 MUSTER VON: PSYGNOSIS



MEGA DRIVE

HERSTELLER: PSYGNOSIS/DMA DESIGN
 DATENTRÄGER: 16 MBIT-MODUL DEUTSCH
 ERSCHEINUNGSTERMIN: 4. NOVEMBER
 UMSATZUNGEN GEPLANT: MS/GB/EG
 SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL
 LEVELS: 120
 BESONDERHEITEN: PASSWORT/MAUS
 CA. PREIS: 129,- DM
 MUSTER VON: PSYGNOSIS





Saturn ist Lieferbar ab 21. November 1299.90

Order In Time O.I.T.

Laden+Versand In Stuttgart!! Silberburgstr. 171
70178 Stuttgart (S-Feuersee)

Wir akzeptieren alle Kreditkarten

Mega Drive

Ntsc Adapter	
Battletech	us 129.90
Balz	us 129.90
Bomberman	dt 119.90
Contra Hardcorps	us 129.90
Dune II	dt 99.90
Earthworm Jim	us 119.90
Ecco Dolphin 2	dt 119.90
Flink	us 119.90
Fifa Soccer 95	dt 109.90
Indy Car	dt 119.90
Jack Niclaus Golf	dt 39.90
Jungelbuch	dt 99.90
Jurassic Park	us 39.90
J.League Soccer 2	jp 139.90
Micromachines 2	dt 109.90
Mortal Kombat 2	dt 119.90
NHL Hockey 93	us 59.90
NHL Hockey 94	dt 79.90
NHL Hockey 95	dt 109.90
Pete Samp. Tennis	dt 99.90
Pulsman	jp 109.90
Urban Strike	dt 109.90
Rise of Robots	us 129.90
Shaq Fu	dt 109.90
Shiningforce 2	dt 119.90
Shadowrun	us 119.90
Sparkster	dt 119.90
Super Street Fighter	dt 124.90
Star Trek	us 109.90
Street of Rage III	jp 79.90
Yuyu Hakusho	jp 139.90
WWF Raw	dt 119.90
Zero Tolerance	us 119.90

MEGA CD

AX 101	jp 79.90
Battlecorps	dt 99.90
Double Switch	dt 99.90
Formula One	dt 99.90
Gun	us 69.90
Heart of Alien	dt 109.90
Mega Race	us 109.90
Microcosom	dt 89.90
Vay	us 99.90
Rebel Assault	us 104.90
Starblade	us 109.90
Soulstars	dt 99.90
Time Gal	us 39.90
Dune	dt 99.90
Tomcat Alley	dt 89.90
Fifa Soccer	dt 84.50
Shining Force	jp 149.90
CD Back Up Ram	dt 119.90
Who Shot John Rockus	109.90

Super Nes

Actraiser 2	dt 129.90
Art of Fighting 2	jp 179.90
All Japan WWF3	jp 179.90
Batman Animated	dt 129.90
Bomberman 2	us 129.90
Brain Lord	us 134.90
Breath of Fire	us 129.90
Clayfighter 2	us 129.90
Dragon	dt 129.90
Earthworm Jim	us 129.90
F1 Pole Position 2	dt 134.90
Fatal Fury Spec.	jp 129.90
Final Fight II	jp 49.90
Final Fantasy III	us 139.90
Illusion of Gaid	us 139.90
Indiana Jones	dt 139.90
Jungelbuch	dt 129.90
Lord of the Ring	us 134.90
Mega Man X 2	us 134.90
Mortal Kombat 2	dt 139.90
Off Road Baja	us 39.90
Pocky Rocky 2	us 129.90
Return of Jedi	us 139.90
Rise of Robots	us 139.90
Samurai Shodown	us 139.90
Slammaster	jp 79.90
Sparkster	dt 139.90
Space Invader	jp 119.90
Shaq Fu	dt 129.90
Super Punchout	us 129.90
Super Final M. Tennis	jp 139.90
Super Street Fighter	us 139.90
Stunt Race Fx	dt 109.90
Street Racer	dt 129.90
Top Gear 3000	us 129.90
Tetris+Bombliss 2	jp 149.90
Tetris Flash	jp 99.90
Vortex	us 129.90
Wild Guns	us 129.90
Special Game für Super Nes	
Donkey Kong	jp 179.90
Tekwando	jp 179.90
Dragon BallZ 3	jp 179.90
F1 Pole Position 3	jp 179.90
Firemen	jp 179.90
Yuyu Hakusho 2	jp 149.90
Parodius 2	jp 179.90

Atari Jaguar

Jaguar deutsch	549.90
Jaguar RGB	549.90
Alien Vs Predator	149.90
Brutal Sports	149.90
Club Drive	129.90
Doom	129.90
Galaxy	99.90
Kasumi Ninja	129.90
Raiden	99.90
Redline Racer	129.90
3-D Wolfenstein	129.90
Dino Dudes	99.90
Tempest	129.90
Tiny Toons	129.90
Joypad	59.90

Neo-Geo CD Rom

Konsole	999.90
Stereo AV Kabel	59.90
RGB Kabel	59.90
Joypad	69.90
Nam 1975	89.90
Aso 2	89.90
Burning Fight	89.90
Last Resort	99.90
Baseball Star 2	94.90
King of Monster 2	94.90
Fatal Fury 2	94.90
Samurai Shodown	99.90
Fatal Fury Spec.	99.90
Super Sidekicks 2	99.90
Art of Fighting 2	99.90

Saturn

Saturn RGB	1299.90
Virtual Fighter	149.90
Clock Work Knight	149.90
Gale Racer	149.90

3DO

3DO Nts+2Game	949.90
3DO Pal+1Game	949.90
Joypad	89.90
Gun	89.90
Fifa Soccer	109.90
Gex	109.90
Total Eclipse	89.90
Power Kingdom	109.90
Way of Warrior	109.90
Shockwave	99.90
Mega Race	109.90
Microcosm	99.90
Road Rash	109.90
Star Control II	109.90
Orion off Road	109.90
VR Stalker	109.90

Sonderangebote

John Madden 94 S.Nes	79.90
Adapter Super Nes	29.90
Adapter Mega Drive	29.90

Konsolen+Zubehör

Super Nes US	239.90
Mega CD II Japan	549.90
CDX Plus	79.90
Action Replay 2	89.90
Mega Drive I	189.90
Mega Drive 2	189.90
Mega Drive Jp	219.90
Clinch Kabel Mega D.	39.90

Versand:

Mo.-Fr.: 10-18.30 Uhr

Sa.: 10-14 Uhr

dt.=deutsche, us.=amerikanische,
jp.=japanische Version n. Importspleie
ohne dt. Anleitung, Umtausch ausge-
schlossen, defekte Ware wird ersetzt.
Unfrei wird nicht angenommen
Inhaber Tolga Kaydai

Täglich Neuheiten
Demnächst:
BEI UNS

Sony PSX
PC-Engine 32 Bit
32 Bit Converter MD 379.90

Händler sind Willkommen

FAX

0711-613807

Tel.: 0711-616485 oder 613758



Probotector

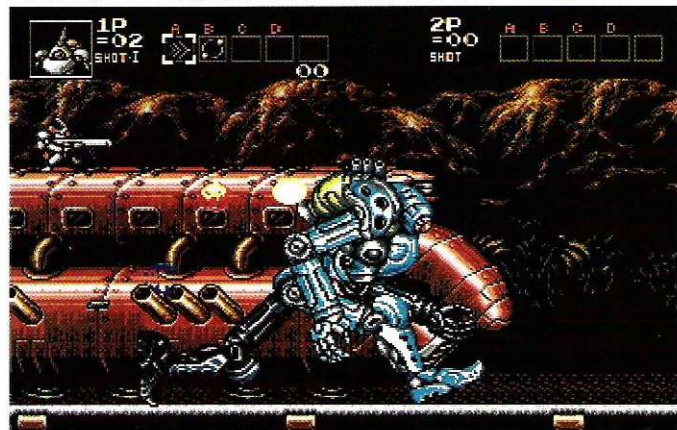
Konamis tapfere Roboter ballern sich nun auch auf dem MD durch

MEGA DRIVE
Jump'n Shoot / 1-2 Spieler



In einer fernen Zukunft hält ein Hacker namens Nioman Cascade mit seinen teuflischen Maschinen die gesamte Welt in Atem. Grund genug, daß die beiden rostfreien Blechbullen wieder ausrücken, um den Feinden mit großkalibrigen Argumenten zu Leibe zu rücken. Unterstützt werden sie diesmal von einer wolfsähnlichen Kampfmaschine sowie einem kleinen Android, der aufgrund seiner

kompakten Größe besonders empfehlenswert ist. Nachdem Ihr Euch für einen Roboter entschieden habt stehen Euch über sechs, zumeist horizontal scrollende Levels bevor. Zur Unterstützung fliegen hin und wieder Item-Container vorbei, die entweder ein paar besonders wirksame Waffen oder eine Smart Bombe beinhalten. Bis zu vier solcher Superwumen könnt Ihr auf Knopfdruck abrufen bzw. wechseln. Eine



Dieser agile Roboter wurde besonders aufwendig animiert und hat viele Angriffszüge drauf

SELECT PLAYER

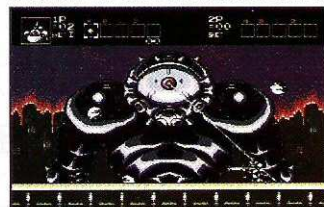
Die Modelle CX-1 und CX-2 sind ja hinlänglich bekannt

Der Mini-Android CX-4 ist schwer zu treffen und daher besonders zu empfehlen

CX-3 sieht mit seinem Wolfsgesicht besonders furchterregend aus



Hier liefert Ihr Euch eine Straßenschlacht mit einem hin- und herzommenden Roboter

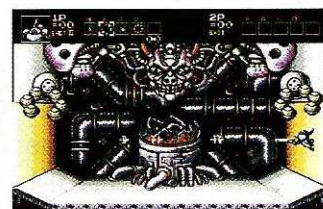


Ulf: So liebe ich Konami-Spiele! Tonnenweise prachtvolle Grafiken, Dutzende von aufwendig animierten Zwischen- und Endgegnern, sowie spielerische Gags en masse. Die MD-Version gönnt dem gestreßten Zocker nicht die kleinste Verschnaufpause. Permanent tummeln sich die fantasievollsten Aliens und Roboter auf dem Screen, so daß man stets aufpassen muß nicht den Überblick zu verlieren. Damit wären wir auch schon beim ein-

zigen Kritikpunkt: Aufgrund der zahllosen Explosionen übersieht man in der Eile schnell mal eine feindliche Kugel, was auch meistens den sofortigen Exitus bedeutet. Mehr als vier Continues wären hier sicherlich sinnvoll gewesen. Glücklicherweise überwiegt aber dank des exzellenten Gameplays die Motivation, zumal auf den ersten Blick unlösbare Stellen mit etwas Routine auch ohne Lebensverlust zu meistern sind. Kurzum: Gerade zu zweit ein höllisch gutes Modul, das man auch gerne öfters durchspielt.

Besonderheit der MD-Version ist der nicht-lineare Spielverlauf. Gleich nach dem ersten Level habt Ihr bspw. die Auswahl zwischen zwei Missionen: Das Labor retten oder den Oberbösewicht weiter ver-

folgen. Neben völlig unterschiedlichen Levels haben diese Gabelungen auch unterschiedliche Abspanne zuzufolge.

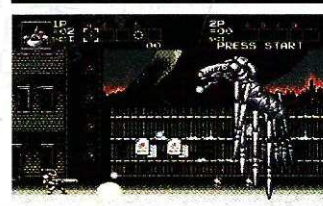


Megatip: Unten an der Wand hängend kann Euch dieses diabolische Monster nicht erwischen



Uwe: Unglaublich aber wahr. Konami hat sich bei der Probotector-Konvertierung viel Zeit genommen. Herausgekommen

ist ein brillantes, mit Special Effects gespicktes MD-Modul, das dem Anspruch "Bestes Action-Spiel auf dem Mega Drive" mehr als gerecht wird. Hier harmonisieren Leveldesign, Extrawaffen, der wählbare Spielablauf sowie der verschärfte Schwierigkeitsgrad derart, daß selbst "Contra-Probotectoren" bis dato auf der Suche nach einem Makel sind. Geht man kurzzeitig noch von einem nicht zu bewältigenden Schwierigkeitsgrad aus, so stellt sich schon nach wenigen Sessions der schaffbare und somit stets faire Ablauf dar. Bei Videospielen verhält es sich weitläufig wie im Filmgeschäft, guten Genres geht nie der Stoff aus, und erst professionelle Regisseure fügen das Puzzle aus Action, Dramaturgie und einer durchdachten Story zu einem Meisterwerk der Unterhaltung zusammen. Da gilt es nur noch ein Lob an die Konami-Designer und eine Empfehlung an alle Action-Freunde auszusprechen: Probotector, wahrhaftig, aber fair.



Der Schwachpunkt dieses Metal-Insekts ist der kleine Kopf

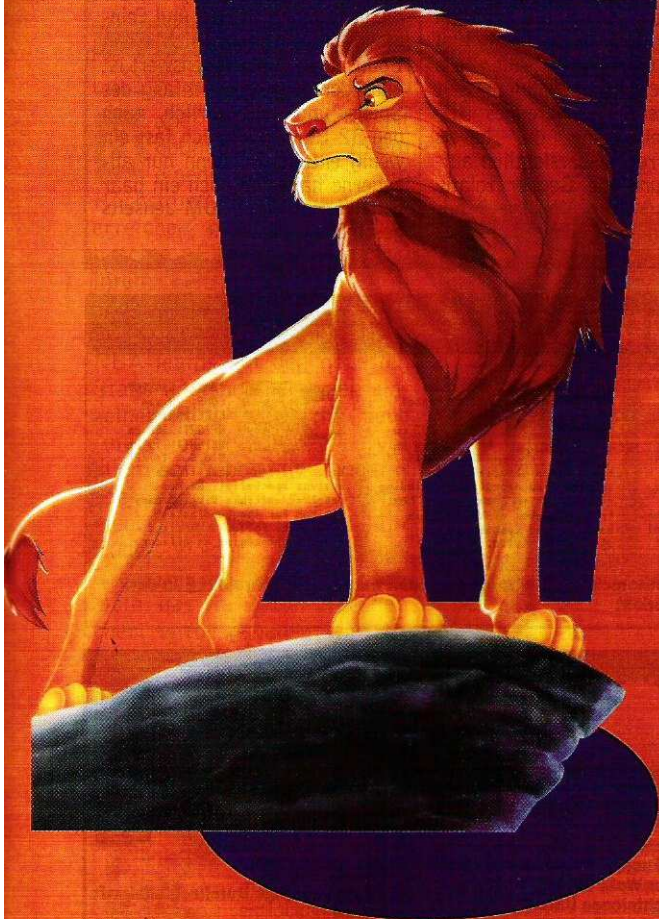


Erbitterte Kämpfe auch hoch über den Wolken

HERSTELLER: KONAMI
 DATENTRÄGER: 16 MBIT-MODUL DEUTSCH
 ERSCHEINUNGSTERMIN: NOVEMBER
 UMSETZUNGEN GEBLANT: WIR WOLLEN MEHR DAVON
 SCHWIERIGKEITSGRAD: SCHWER
 LEVELS: 6+
 BESONDERHEITEN: KEINE
 CA. PREIS: 129,- DM
 MUSTER VON: KONAMI

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
85% GRAFIK				
77% SOUND/FX				
87% FUN				

25%



PREIS- VORTEIL

gegenüber dem Einzelverkauf am Kiosk.



KOENIG DER LOEWEN

für **MEGA DRIVE** plus Zuzahlung 89,- DM

oder für **SNES** plus Zuzahlung 99,- DM

Das Spiel zum neuesten Disneyfilm mit
überragender Grafik und Super-Sound.
Jump 'n' Run.



MEGA FUN ABONNIEREN - SCHNELL!!

Einfach Coupon ausfüllen, ausschneiden, auf eine Postkarte kleben, und ab
damit an: **COMPUTEC VERLAG, Aboservice, Postfach, 90327 Nürnberg.**
Oder einfach Abokarte im Heft benutzen!

Ja, ich will das MEGA FUN-Abo
(DM 52,-/Jahr) für mindestens 1 Jahr.

Name, Vorname

Straße, Nr.

PLZ, Wohnort

Datum 1. Unterschrift des neuen Abonnenten

Widerrufsbelehrung:
Diese Vereinbarung kann innerhalb einer Frist von 10 Tagen
widerrufen werden. Zur Wahrung der Frist, die mit
Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige
Absendung des Widerrufs an: **COMPUTEC VERLAG GmbH
& Co.KG, Aboservice, Postfach, 90327 Nürnberg.**

Datum 2. Unterschrift des neuen Abonnenten

Gewünschte Zahlungsweise **des Abos DM 52,-**
(bitte ankreuzen)

Bequem per Bankeinzug

Konto.-Nr. _____

BLZ _____

Gegen Rechnung

Neuer Abonnent war in den letzten 3 Monaten nicht Abonnent
von MEGA FUN. Bitte schicken Sie **KÖNIG der LÖWEN**
für (bitte nur ein System ankreuzen!)

MEGA DRIVE (Art.-Nr.: 1035), Zuzahlung: DM 89,-

SNES (Art.-Nr.: 1036), Zuzahlung: DM 99,-

so schnell wie möglich (nach Bezahlung des neuen Abonnements) an:

Name, Vorname

Straße, Nr.

PLZ, Wohnort

Gewünschte Zahlungsweise der oben angegebenen
Zuzahlung : (bitte ankreuzen)

Bequem per Bankeinzug

Konto.-Nr. _____

BLZ _____

Gegen Nachnahme

Bitte beachten: Aus rechtlichen Gründen dürfen neuer Abonnent
und Prämienempfänger nicht ein und dieselbe Person sein!
Dieses Aboangebot gilt nur im Inland!

MF 1194

Widerrufsbelehrung:

Diese Vereinbarung kann innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen werden. Zur Wahrung der Frist, die mit
Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an:
COMPUTEC VERLAG GmbH & Co.KG, Aboservice, Postfach, 90327 Nürnberg.

© Illustration „KÖNIG DER LÖWEN“ Walt Disney

COMPUTEC
V E R L A G

Zero Tolerance

Ein Spiel aus der First-Person-Perspektive auf Segas 16-Bitter, ohne 3D-Chip-Unterstützung, kann das gutgehen?

Wie bei den großen PC-Vorbildern von id Software dient auch bei Zero Tolerance die vollkommen belanglose Story nur zum Füllen der Anleitung: Ihr seid Mitglied einer Spezialeinheit in der fernen Zukunft, die in drei Stufen eine Invasion der Erde durch bitterböse Aliens vereiteln soll. So stieft

MEGA DRIVE
Shoot'em Up / 1-2 Spieler



Über einen Aufzug oder eine Treppe gelangt Ihr ins nächste Stockwerk



Stephan: "Doom auf dem MD, ohne die überaus faszinierende Grafik des Kultspiels, was kann da schon großartiges 'bei rauskommen!', so dachte ich anfangs über Zero Tolerance. Läßt man jedoch die wirklich wenig berauschende Optik mal außer Acht, erweist sich Zero Tolerance schon nach kurzer Zeit als extrem motivierendes 3D-Spektakel. Sind die Levels anfangs recht übersichtlich aufgebaut und die Gegner relativ leicht aus dem Weg geräumt, verlangen die höheren Stages

Eure volle Konzentration. Die Monster verhalten sich hier weitaus intelligenter, treten meist in Massen auf und rennen nicht blindlings in ihr Verderben, sondern nutzen auch architektonische Gegebenheiten zu ihrem Vorteil. Besondere Mühe hat sich Accolade in Sachen Abwechslung gegeben, alleine die unzähligen Waffen und Feindesprites verdienen sich einen Bonuspunkt. Sehr lobenswert ist auch der gewaltige Umfang des Spiels, und ganz ehrlich, nach den 32 Runden war ich fast ein wenig enttäuscht, denn nur allzugerne hätte ich noch ein paar Exteritorials ins ROM-Jenseits geschickt.

Die fünf Kämpfer

US-EN SATOE ISHII
CODE: "Soba"
MARKSMAN
HEIGHT: 155 cm
WEIGHT: 50 kg
D.O.B.: 2/22/70
Captain Ishii: Specialist in communications and radio. She is also a highly accurate marksman who can consistently hit a 2 cm target at 100 meters. Accuracy at such targets is 100 out of 100.

US-EN SCOTT HAILE
CODE: "Psycho"
DEMOLITION
HEIGHT: 188 cm
WEIGHT: 67 kg
D.O.B.: 9/28/61
Captain Haile: Explosive Ordnance Disposal training in demolition, ballistics, bomb defusal and countermeasures. Detailed background and profile is classified extremely Top Secret.

US-EN JUSTIN WOLF
CODE: "JJWolf"
MEDICAL
HEIGHT: 138 cm
WEIGHT: 72 kg
D.O.B.: 1/12/74
Major Wolf: Medical specialist with advance training in projectile weapons. Wolf while being the group's doctor and surgeon, is also an expert pistol shooter.

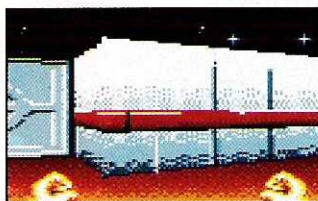
US-EN TONY RAMOS
CODE: "Weasel"
COMBAT
HEIGHT: 197 cm
WEIGHT: 69 kg
D.O.B.: 8/19/74
Major Ramos: Specialist in infiltration operations including evasion. Major Ramos is the best trained member of the team in hand to hand combat, having studied 14 styles.

US-EN THOMAS GJOERUP
CODE: "Base"
ELECTRONICS
HEIGHT: 180 cm
WEIGHT: 79 kg
U.O.B.: 1/7/70
Major Gjoerup: Surveillance systems specialist. He has received multiple disciplinary actions for insubordination, refusal to follow orders and conduct unbecoming an officer.

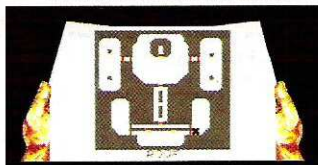
Ihr habt zwar fünf verschiedene Kämpfer zur Wahl, doch im Spiel selbst sind keinerlei Unterschiede festzustellen, auch wenn die Beschreibung zu den Bildchen etwas anderes verspricht

Ihr mit einem von fünf Kämpfern durch insgesamt 32 labyrinthartige Stages, deren Aufbau mit fortlaufender Spieldauer immer verschachtelter und verzwickter wird, ebenso verhält es sich mit der riesigen Feindesschar. Laufen diese zu Anfang noch recht blöde durch die Gegend, entwickeln sie zunehmend Strategien, um Euch erfolgreich ans Leder zu gehen. So teilt sich eine größere Anzahl in kleine Gruppen auf und greift Euch von mehreren Seiten an, oder tritt, allerdings sehr selten, den Rückzug an, um auf Verstärkung zu warten. Dies ist auch ein wenig abhängig davon, welches Monster Euch in die Quere kommt. Wie bei solch einem Ballerspektakel üblich, findet Ihr auf Eurem Weg immer bessere und

durchschlagskräftigere Wummen, doch auch kugelsichere Westen, Bewegungsmelder oder Taschenlampen erleichtern Euch das Säubern einer Stage. Marschiert Ihr über ein totes Alien, sackt Ihr dessen Munition ein. Begleitet werdet Ihr durch ein imaginäres weibliches Wesen, die Euch, wie bei Cybermorph für Ataris Jaguar, mit heiserer Stimme "Weapon collected" o.ä. in die Gehörgänge haucht. Über die Start-Taste ruft Ihr eine Übersichtskarte auf, die Euch Euren augenblicklichen Standort angibt, jedoch nicht den der Aliens. Habt Ihr alle Feinde vernichtet, geht's über eine Wendeltreppe oder einen Aufzug ins nächste Stockwerk, gleichzeitig erhaltet Ihr ein Passwort.



Ihr könnt Euch auch mit Händen und Füßen zur Wehr setzen, meist ein aussichtsloses Unterfangen



Auf der Übersichtskarte wird nur Eure Position angezeigt



Das Blut wird in der deutschen Version wohl fehlen

Extras

- Kugelsichere Weste**
- macht Euch unverwundbar
- Gewehr**
- zielsichere Waffe
- Pistole**
- mäßige Durchschlagskraft
- Laserpistole**
- mit Zielvorrichtung
- Lasergewehr**
- gute Distanzwaffe
- Nachtsichtgerät**
- macht helle
- Raketwerfer**
- mächtige Durchschlagskraft
- Taschenlampe**
- macht beschränkt helle

Screen-Beschreibung

Die vorhandenen Waffen und Extras, aktiviert ist immer die Waffe in der Mitte. Die kleinen Zahlen links oben geben Euch an, wieviel Mun. Ihr noch habt oder wie lange die Extras noch aktiviert sind



Health Points

ID-Card Eures Helden

Hier wird Euch gezeigt, was Ihr gerade aufgesammelt habt, oder ob ein Stockwerk gesäubert ist

Ausschnitt der Übersichtskarte, Monster, die sich im Sichtfeld befinden, werden als rote Punkte angezeigt

Link-Option

Über ein spezielles Link-Kabel könnt Ihr Zero Tolerance auch zu zweit gleichzeitig zocken, vorausgesetzt Ihr habt zwei Fernseher, zwei Mega Drives und natürlich auch zwei Module. Falls Ihr dies vorhabt, solltet Ihr Euch das angekündigte Package zulegen, welches zwei Module und auch das Link-Kabel enthalten soll, für schlappe 150,- DM.

HERSTELLER: ACCOLADE
DATENTRÄGER: 16MBIT-MODUL DEUTSCH
ERSCHINUNGSTERMIN: OKTOBER
UMSETZUNGEN GERÄT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL
LEVELS: 32
BESONDERHEITEN: LINK-OPTION/PASSWORT
CA. PREIS: 119,- DM
MUSTER VON: ACCOLADE



NBA Live '95

Electronic Arts besinnt sich altbewährter FIFA-Tugenden und rüstet neben Rugby World Cup 1995 auch ihr NBA-Update mit ihrer berühmten 3D-isometrischen Perspektive aus

MEGA DRIVE

Sportspiel / 1-4 Spieler

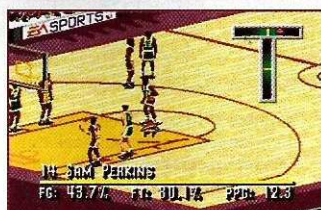
Dabei ist es aber nicht geblieben. Um ihrem eigenen Anspruch, ein Höchstmaß an Realismus zu erreichen, gerecht zu werden, brachte EA Sports getreu ihrem Leitspruch "If It's In The Game It's In The Game" die Statistiken sämtlicher NBA-Teams auf den neuesten Stand und spendierte den einzelnen Figuren etliche neue Animationsphasen, die vor allem bei Reboundings, Slams oder Jumps zum Tragen kommen. Natürlich könnt Ihr Euch wieder ein eigenes Dream Team zusammenschmelzen, das via Batterie gespeichert wird, genauso wie der erreichte Punktestand im normalen Liga-Modus und den Playoffs. Gerade bei den



Die Dunks machen tierisch Spaß



Hier seht Ihr ganz genau, wie die Konsole Ihre Angriffe aufbaut. Diese ist überhaupt nicht darauf aus besonders schnell Punkte zu erzielen, sondern wartet in aller Ruhe auf eine möglichst sichere Chance



Freiwürfe verlaufen nach altbewährtem Muster

Optionen hat Electronic Arts an alle gedacht: Verschiedene Schwierigkeitsgrade, abstufbare Regeln, unterschiedliche Härtegrade bei offensivem und defensivem Spiel, Kauf und Verkauf von einzelnen Spielern, und nicht zuletzt die Unterstützung des EA-eigenen 4 Way Play-Adapters lassen kaum Wünsche offen. Einsteiger sollten sich zuerst an dem action-lastigen Arcade-Modus



Stephan: Es ging auf Redaktionsschluß zu und das Layout schien mir wieder mal über beide Ohren zu wachsen (zum Glück habe ich ziemlich kleine!), da kommt doch tatsächlich so ein hagerer Typ namens Martin locker in mein Zimmer geschlendert und fragt mich, ob ich NBA '95 testen will. Nachdem ich ihn zuerst mit einem gewaltigen Locher vom Gegenteil überzeugen wollte, ließ mich eine knappe Bemerkung aufhorchern: FIFA-Perspektive! Tja, da lag sie nun, die viele Arbeit, und ich saß im Spelezzimmer und zockte mir die Finger wund. Genial, einfach nur noch genial, was die Kalifornier nach all den mehr oder weniger großen Pleiten der

letzten Zeit aus dem Boden gestampft haben. Die isometrische Darstellung erweist sich erneut als absoluter Glücksgriff, dieses Gefühl für die Tiefe vermitteln nur die wenigsten Sportspiele. In Sachen Gameplay haben sich die Verantwortlichen ebenfalls an ihrem Megaseller FIFA orientiert. Diese Mischung aus Kontrolle und hilfreicher Unterstützung durch die Konsole begeistert Anfänger wie Profi, da sich das Verhältnis mit zunehmender Spieldauer immer mehr in Richtung Eigeninitiative verschiebt. Die Soundkulisse läßt ebenfalls kaum Wünsche offen, die Optionen, EA gewohnt, sowieso nicht, so daß sich endlich auch NBA als absolute Überkracher in die Ruhmesreihe der hauseigenen Produktionen stellen darf.

Statistiken

SEATTLE SUPERSONICS	22
LOS ANGELES LAKERS	21
END OF 1ST HALF	

TOPPS STADIUM CLUB KEY PLAYERS	
GILL GUARD	DIVAC CENTER
9 1 1 0	6 0 1 1
POINTS REBOUNDS ASSISTS STEALS BLOCKS	

STARTER HALFTIME STATS	
34%	8/23 FG 10/17 58%
66%	6/9 3 PT 1/2 50%
-	0/0 FT 0/0 -

STARTER HALFTIME STATS	
8	REB 8
3	AST 8
2	BLK 2
3	STL 2

In den Viertel-Pausen werdet Ihr mit ausführlichen Statistiken versorgt, die über den Spielverlauf genau Aufschluß geben

HERSTELLER: ELECTRONIC ARTS
 DATENTRÄGER: MODUL DEUTSCH
 ERSCHEINUNGSTERMIN: NOVEMBER
 UMSETZUNGEN GEPLANT: SNES
 SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
 LEVELS: ENTFÄLLT
 BESONDERHEITEN: BAT./SEGA TAP II/4 WAY PLAY
 CA. PREIS: 119,- DM
 MUSTER VON: ELECTRONIC ARTS

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
83% GRAFIK				
77% SOUND/FX				
88% FUN				



Martin: Konnten mir die Tiny Toon-Sportspielen nur ein müdes Lächeln entlocken, bin ich bei NBA Action '95 wieder Feuer und Flamme. Das sind die EA Sports-Simulationen, wie wir sie kennen und lieben: Realismus pur; und bei ihrem NBA-Update hatte EA auch einiges an verlorenem Boden gutzumachen; so beschränken sich die Neuerungen nicht nur einfach darauf die Teamstatistiken zu aktualisieren, der Spielaufbau ist einer 3D-isometrischen Perspektive gewichen, etliche neue Animationsphasen bereichern das Geschehen, und trotzdem ist das Sequel deutlich flüssiger und flexibler spielbar als bisher. FIFA-like ermüden Eure Spieler sogar spürbar mit der Zeit, DAS ist Basketball. Spielzüge taktisch aufzubauen ist ohne Probleme möglich, die variablen Optionen fließen hier natürlich auch mit ein; dazu vorbildliche Liga-Modi mit eigenen Teams und eine gewohnt professionelle Aufmachung. Sportspiel-Fans werden es lieben, die anderen sollen von mir aus mit ihren Toons glücklich werden.



Alle 27 Original NBA-Teams könnt Ihr wählen

versuchen, um mit der Steuerung vertraut zu werden, während alte Basketball-Hoschis gleich den Realismus pur versprechenden Simulation Mode anwählen, in dem die Spieler genau wie in Wirklichkeit ermüden und dann natürlich schleunigst ausgewechselt werden sollten. Zu den gängigen Features wie Freundschaftsspielen, der einstellbaren Quarter-Länge, Freiwürfen oder der Instant Replay-Funktion brauchen wir wohl nicht mehr viele Worte verlieren, die sind Euch aus anderen Basketball-Spielen oder NBA Showdown (Test in Mega Fun 3/94 70%) wohl sicher hinlänglich bekannt.



Tiny Toon ACME All Stars

Fünfmal Fun Sport pur

MEGA DRIVE

Sportspiel / 1-2 Spieler

Diesmal dürft Ihr die populären Sportarten Fußball und Basketball einmal ganz anders erleben. Zur Auswahl stehen Euch statt durchtrainierter Athleten ein Dutzend Tiny Toon-Stars zur Verfügung. Nachdem Ihr Eure Mini-Mannschaft zusammengestellt habt, werdet Ihr aufgrund der simplen Steuerung auf dem Platz schnell Erfolgserlebnisse haben. Die Taste A sorgt im Spiel für einen gezielten Korbwurf bzw. beherzten Schuß, während mit B Pässe zum Mitspieler möglich sind. Um dem überdrehten Flair der Zeichentrickserie gerechtzuwerden, könnt Ihr mit der Taste C zusätzlich individuelle Special Attacks aktivieren. Solch besondere



Tiny Toons Sports



Philipp: Gleich zwei vollwertige Sportarten auf einem Modul verwirklichen zu wollen ist zwar ein nobles Unterfangen, bei der

Umsetzung jedoch kann es sehr leicht passieren, daß diese nur halbherzig in Szene gesetzt werden; und beide verfügen meiner Meinung nach nicht über genügend Tiefgang, um auf Dauer an den Bildschirm zu fesseln. Konami hat es zwar durchaus verstanden sowohl dem Fußball als auch dem Basketball neue, witzige Komponenten abzugewinnen, dennoch wiederholen sich bestimmte Muster zu oft, da die Zahl der Spielzüge Eurerseits sehr begrenzt ist. Sportspiel-Amateure und Gelegenheits-Zocker dagegen dürften ihre helle Freude an dem neuesten Tiny Toon-Produkt haben: Die kunterbunte Grafik, die lustigen Animationen und die verrückten Special Moves sorgen zu Anfang für jede Menge Spaß, aber dann...

Spielzüge sind allerdings durch eine Energieleiste streng limitiert. Neben den beiden Hauptattraktionen steckten die Entwickler noch drei Mini-Spiele unter die Modulhaube, ein spaßiges Bowling, einen rasanten Hindernislauf, sowie Montana Hitting, bei dem Ihr mit einem Hammer auf Kopfjagd geht.



Ulf: Bei Konamis aberwitzigem Fun Sports-Sammelsurium bleibt wirklich kein Auge trocken. Dank einfach zu erlernender

Steuerung und der insgesamt überzeugenden Spielbarkeit greift man besonders zu zweit immer wieder gerne auf dieses Modul zurück. Dabei sollte man sich aber nicht von der kindlichen Aufmachung abschrecken lassen, denn auch höhere Semester werden Gefallen an diesem

unkomplizierten Sportspiel finden. Besonders angetan bin ich von der Soccer-Variante. Durch die teilweise völlig abgedrehten Special Moves und das actionlastige Spielprinzip gelang es den Machern sowohl das Flair der Comics als auch eine gute Spielbarkeit unter einen Hut zu bringen. Erwähnenswert ist zudem die Bowling-Einlage, die, eigentlich simpel aufgemacht, trotzdem für enorme Spannung sorgt, da nur Spieler mit guten Nerven und einem sicheren Auge "achtbare" Ergebnisse erzielen können.



Bowling: Wurfstärke und vor allem der richtige Winkel sind hier von Bedeutung



In Monty's Playroom entscheidet ein Glücksrad darüber, wieviel ein Tor wert ist



Beim Fußball kommt es vor allem auf gezielte Fouls und gut getimte Special-Attacks an



Special-Attacks: Mit der C-Taste vollführt jeder Toon einen individuellen Super Move. Bspelsweise düst Baby Bunny wie ein geölter Blitz über den Screen, Plucky Duck schwebt elegant über den Platz oder Hampton rollt sich zu einer Kugel zusammen



Der Hindernislauf: Permanentes Knopfdrücken sichert Euch hier gute Zeiten



Montana Hitting: Ziemlich sinnlos aber dennoch spaßig: Mit gezielten Hammerschlägen müßt Ihr die auftauchenden Köpfe treffen



Das Basketballspiel zeichnet sich durch seine extrem einfache Handhabung aus



Im Story Mode gibt es dank deutscher Texte keine Verständnisschwierigkeiten



Bei ACME All Stars ist die Auswahl groß: Gleich ein ganzes Dutzend Tiny Toons warten auf Ihren Einsatz

HERSTELLER: KONAMI
 DATENTRÄGER: MODUL DEUTSCH
 ERSCHEINUNGSTERMIN: NOVEMBER
 UMSETZUNGEN GEPLANT: SNES
 SCHWIERIGKEITSGRAD: LEICHT
 LEVELS: 5
 BESONDERHEITEN: PASSWÖRTER/DT. TEXTE
 CA. PREIS: 119,- DM
 MUSTER VON: KONAMI

schlecht mittel gut sehr gut super

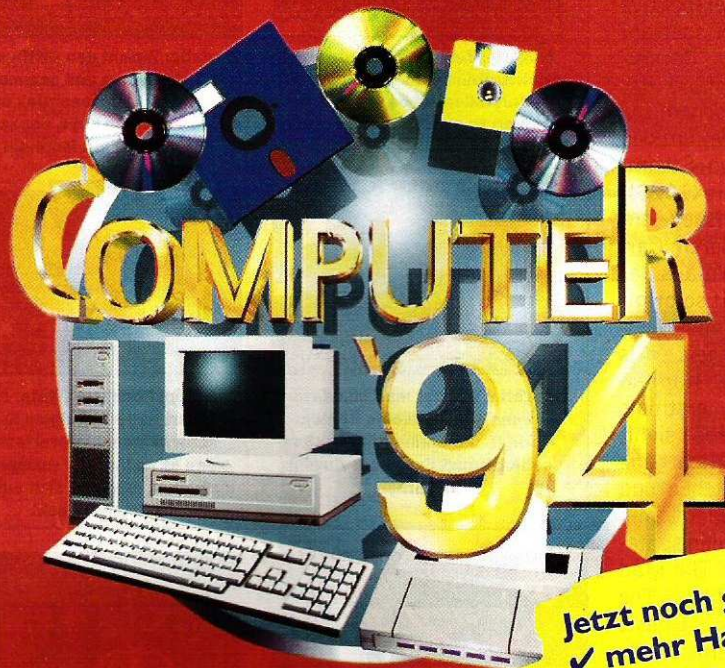
65% GRAFIK

60% SOUND/FX

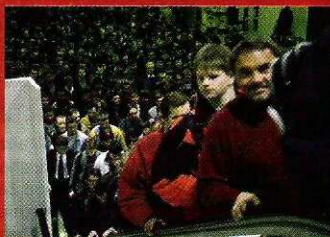
71% FUN

Die große Consumermesse

Köln, Halle 10 & 11, 4. bis 6.11.94



Jetzt noch größer!
✓ mehr Hallen
✓ mehr Aussteller
✓ mehr Attraktionen



DARAUF WARTEN ALLE
COMPUTERFANS.
AKTUELLE NEUHEITEN
RUND UM PCS, AMIGAS
UND SPIELE, UND ALLES
SOFORT ZU KAUFEN.
MESSEPREISE! AUF
EINER ERLEBNISMESSE
MIT VIEL INFORMATION,
ENTERTAINMENT,
ATTRAKTIVEN GEWINN-
SPIELEN UND GROSSER
MULTIMEDIA-SHOW.

Eintrittspreise/Tag: Jugendliche 15 DM, Erwachsene 20 DM. Vorverkaufs-
gebühr 2 DM. Kartenbestellungen nur gegen Vorkasse (Euro-Scheck):
ICP, Kennwort: Computer '94, Innere-Cramer-Klett-Str. 6, 90403 Nürnberg.
Veranstaltungsdauer: 4. bis 6.11.1994 von 9 bis 18 Uhr. Messegelände Köln
Halle 10 & 11. Anreise über Hauptbahnhof Köln oder Deutzer Bahnhof.



Die Consumer-Messe
Computersysteme, Peri-
pherie & Zubehör



Die größte Amiga-
Messe weltweit



Die ganze Welt der
Computer- und Konso-
lenspiele

Eine Gemeinschaftsveranstaltung von:

ICP GmbH & Co. KG
Wendelsteinstr. 3
85591 Vaterstetten/Mchn.
Fax 08 106 / 342 38
Ein Tochterunternehmen
des Gong-Verlags



Gesellschaft für Veranstaltun-
gen und Marketing mbH
Hattinger Str. 589
44879 Bochum
Fax 02 34 / 478 99

Mickey Mania

... eine Hommage an die berühmtesten Filmklassiker rund um den wohl bekanntesten Mäuserich der Welt

MEGA DRIVE

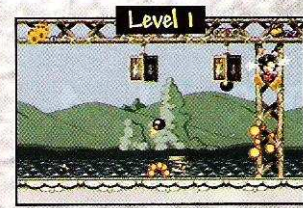
Jump'n Run / 1 Spieler

Sony leistet mit ihrem ehrgeizigen Mickey Mania-Projekt, das, von Sony/Psygnosis produziert, in enger Zusammenarbeit mit Disney Software von Travellers Tales (bekannt durch Puggsy) entwickelt wurde, scheinbar bereits erste Pionierarbeit für kommende Disney PlayStation-Titel. Mit auf SGI-Workstations gerenderten 3D-Grafiken, über 1.400 von Creative Capers, einem Disney-Animationsstudio, eigens kreierten Animationsphasen, darunter alleine 400 nur für den Mäuserich, sowie authentischer, wenn auch etwas spärlicher digitalisierter Sprachausgabe wurden die zur Verfügung stehenden 16 Megs bis zum letzten Bit ausgeschöpft (die Mega CD-Version wird über zusätzliche 100 Voice Samples verfügen). Neben den traditionellen Plattform-Spielelementen wartet das Modul außerdem



mit zwei 3D-Runden auf (siehe Kasten). Die Retroperspektive von Mickeys Leben findet auf einem alten Dampfschiff ihren Anfang, das in minimalistischem s/w coloriert wurde, um den Zeichenstil von Steamboat Willie (1928), dem ersten Disney-Tonfilm, und anderen Cartoon-Klassikern aus der damaligen Zeit so originalgetreu wie nur möglich einzufangen. Als der wackere Kapitän sich dann erstmals selbst in Farbe sieht, gerät er natürlich ganz aus dem Häuschen und ergreift in wilder Panik die Flucht. In den späteren Levels wie The Mad Doctor (1933) bzw. The Lonesome Ghosts (1937) bekommt Ihr es mit einem sehr verschachtelten Levelaufbau zu tun, bei dem es gar nicht mehr so leicht ist sich bei all den tückischen Treppenstufen oder drehenden Plattformen zurechtzufinden, während Moose Hunter (1937) und Fun And Fency Free (1947) wiederum

Die vier Level - Bosse



Level 1
Megatip: Zerstört mit den sporadisch auftauchenden Murmeln die unteren Control-Boxen, um die oberen zu erreichen braucht Ihr zusätzlich die Feder



Level 2
Megatip: Weicht den Giffflaschen des Doktors aus und sammelt die Sterne ein (Bonusenergie); springt nicht auf seinen Kopf, sondern bewirft ihn mit Murmeln



Level 5
Megatip: Das hat man nun davon, wenn man in dunkle Höhlen springt. Der kleine Käfer weiter östlich bringt Euch aber flugs in Sicherheit



Level 6
Megatip: Noch lacht Kater Karlo: Plaziert den stacheligen Karren unter seinem Allerwertesten, wenn er mal wieder rumspringt, und schon macht er sich auf zum letzten Gefecht



Die Library in The Prince And The Pauper ist sehr verschachtelt aufgebaut, Treppen, Trampolins, sich auf- und abbewegende Plattformen, tückische Vasen sowie nicht zuletzt eine stattliche Zahl von mit Messern, Pfeil und Bogen, sowie Speeren bewaffneten Spießgesellen von Kater Karlo (im US-Original: Pete) warten auf Euch; besonders zum Ende hin rücken Euch Karlos Helfershelfer massiv auf den Leib, um Eure Rettungsaktion mit allen Mitteln zu vereiteln



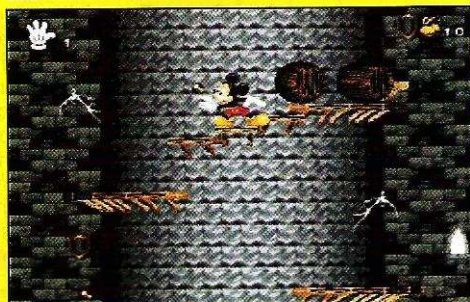
Martin: Licht und Schatten geben sich bei Sonys Disney-Debut die Ehre. Mickey und Pluto sind zwar wunderliebst animiert, genauso wie der Rest der Horde, der Grafikstil fängt das Flair der Zeichentrick-Vorlagen zudem sehr gut ein, nur haben die Entwickler bei all dem Blendwerk das eigentliche Spiel etwas außer Acht gelassen. Mit sechs Levels ist Mickey Mania nämlich weder besonders umfangreich noch allzu schwer, vier Extras sind für ein Jump'n Run auch nicht mehr ganz zeitgemäß, genauso wie jeweils ein Levelboss eigentlich ebenfalls zum guten Ton gehören sollte. Wünschenswert wäre auch ein etwas abwechslungsreicheres Leveldesign gewesen; für die Zielgruppe der 8- bis 15-jährigen sicher ideal, aber nichts für Jump'n Run-Cracks. Das Mickey-Spiel schlechthin, eine Kombination aus der genialen Animation von Mickey Mania, dem vorbildlichen Zwei-Spieler-Modus von World Of Illusion, den innovativen Ideen von Castle Of Illusion, sowie den Verwandlungskünsten von Magical Quest muß erst noch programmiert werden.



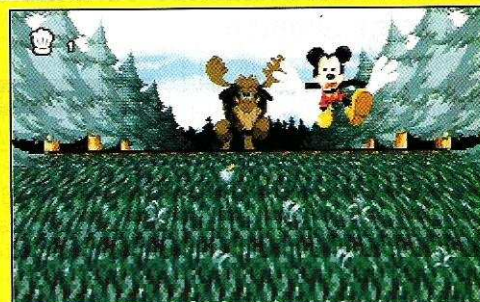
Götz: Die Idee, Zeichentrickklassiker der Mickey-Serie als Videospiele umzusetzen, hat Stil. Leider waren die Programmierer wohl so verliebt in die wunderschönen Grafiken, daß der Spielspaß empfindlich leiden mußte, denn vorwiegend steuert man den Mäuserich durch kinderleichte Stages auf eine schier unüberwindliche Hürde zu, anstatt den Schwierigkeitsgrad gleichmäßig zu steigern. Auch Mickeys Aktionsradius, dessen Sprünge oft zu kurz und Würfe zu ineffektiv sind, macht das Spiel nicht anspruchsvoller, eher frustrierender, das hat man in den meisten der früheren Mickey-Spiele wie Castle Of Illusion schon ausgereifter gesehen. Soundtechnisch gibt's wenig Anlaß zum Meckern, die Disney-Hymnen entpuppen sich auch nach Stunden nicht als nerviges Gedudel; auf den ersten Blick ein hervorragendes Spiel, doch nach kurzer Zeit eher zweitklassig und ein potentieller Staubfänger im Modulregal.

sehr geradlinig aufgebaut sind. In The Prince And The Pauper, Disneys bislang letztem Mickey Maus-Streifen (1990), kommt es schließlich zum Showdown in Kater Karlos Festung, in der es nur so von gemeingefährlichen Wachen wimmelt, die Mickey gnadenlos durch das Schloß hetzen und Euch nicht zur Ruhe kommen lassen. Zu zweit gleichzeitig spielen ist übrigens nicht, auch wenn Pluto etwas anderes verspricht; aber wenigstens warnt er Euch mit lautstarkem Gebell vor nahenden Gefahren.

3D-Sequenzen statt Endgegner



Nebulus und das von Sony Imagesoft selbst entwickelte Skyblazer standen Pate: Mickey am Rand einer sich eifrig drehenden Wendeltreppe. Auf Eurem Weg werdet Ihr von Fledermäusen und herabrollenden Fässern verfolgt, zudem verflüchtigen sich die Plattformen

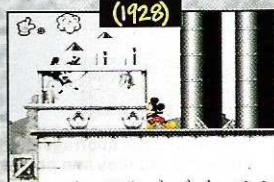


Auf der Flucht vor dem Elch geht sogar das Mega Drive in die Knie; technisch eine beeindruckende Sequenz, spielerisch aber eher bescheiden, denn mehr als Apfel einzusammeln, die als Speed Ups fungieren, und auszuweichen ist nicht

Eine Hommage an die besten Mickey-Filme

Steamboat Willie

(1928)



Ein colorierter Mickey, das hält selbst der abgebrühteste Dampfschiff-Kapitän im Kopf nicht aus. Der erste Level wurde ganz im Stil der ersten Disney-Filme in s/w gehalten.

The Mad Doctor

(1933)



High-Speed-Lorenfahrt im zweiten Level (Ducken und Springen ist angesagt). Wer die rasante Hatz heil übersteht, wird mit einer Nebulus-like Bonusrunde verwöhnt.

Moose Hunter

(1937)



Pluto schlägt an, aber die Elche kommen derart schnell auf Euch zu, daß zum Ausweichen, sprich Hochspringen kaum Zeit bleibt.

Lonesome Ghosts

(1937)



Die Treppenstufen verwandeln sich in glitschige Rutschpartien, während die Geister eher als harmlos einzustufen sind.

Fun And Fenny Free

(1947)



Erstmals sind hier auch einige Rätsel versteckt, wie bspw. die wachsende Bohnenranke, der versteckte Level oder die Rutschpartie in der Höhle.

The Prince And The Pauper

(1990)



Megatipp: Genug Schwung vorausgesetzt (immer zum linken und rechten Rand der Plattform laufen) kommt Ihr zur nächsten Schaukel.

Im Vergleich

Castle Of Illusion / MD

Sega (1992)



Magical Quest / SNES

Capcom (1992)



World Of Illusion / MD

Sega (1992)



Mickey Mania / MD

Sony (1994)



Sony hat die beste Animation, Capcom kann Verwandlungskünste für sich verbuchen, die Mickey etliche unterschiedliche Fähigkeiten beschern, Sega wiederum die meisten Gags und im zweiten Teil sogar einen Zwei-Spieler-Modus, zwei Mankos haben aber alle Module gemeinsam: Sie sind zu einfach und zu kurz geraten, was wahre Disney-Fans und die potentielle Zielgruppe aber kaum stören sollte.

HERSTELLER:SONY/DISNEY/PSYGNOSIS
DATENTRÄGER:16 MBIT-MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN:28. OKTOBER
UMSETZUNGEN GEPLANT:SNES/MEGA CD II
SCHWIERIGKEITSGRAD:MITTEL
LEVELS:6
BESONDERHEITEN:KEINE
CA. PREIS:119,- DM
MUSTER VON:SONY IMAGESOFT



NHL '95

Kaum zu glauben, beim mittlerweile vierten Update des Eishockey-Schlägers haben die Entwickler doch tatsächlich entscheidende Veränderungen vorgenommen



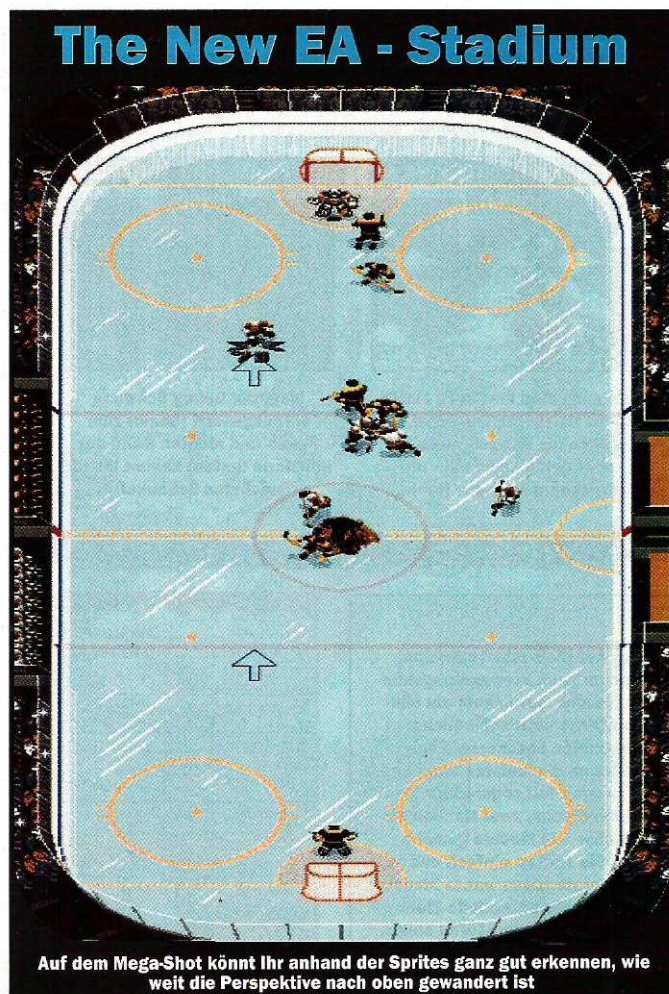
Kenner der EA Eishockey-Serie werden sich sicherlich verwundert die Augen reiben, so viel hat sich gegenüber den Vorgängern verändert. Schon beim ersten Probespielen fällt der neue Grafikstil auf, bei dem Spieler und Umfeld komplett neu gezeichnet wurden. Gleiches gilt auch für den Sound, der dank der Samples nun wesentlich realistischer klingt als zuvor. Im Optionsmenu wird zudem eine weitere, lan-

MEGA DRIVE
Sportspiel / 1-4 Spieler

gerwartete Veränderung sichtbar: Endlich könnt Ihr mit einem Team Eurer Wahl eine komplette Saison nachspielen und, falls Ihr gut genug abschneidet, sogar am Stanley Cup teilnehmen. Wie im richtigen Sportalltag habt Ihr zudem die Möglichkeit Spielertransfers durchzuführen. Die restlichen Veränderungen gehören eher zur Rubrik "Am Rande notiert": Spieler werfen sich neuerdings in die Flugbahn, wenn Ihr einen Torschuß riskiert, per Editor könnt Ihr Euch jetzt eigene Spieler kreieren, die individuelle Tagesform Eurer Schützlinge wird angezeigt, und zu guter letzt wurde die Spielgeschwindigkeit nochmals erhöht.



Rauhbeine wird's freuen: Bei NHL '95 läßt der Unparteiische viel mehr durchgehen

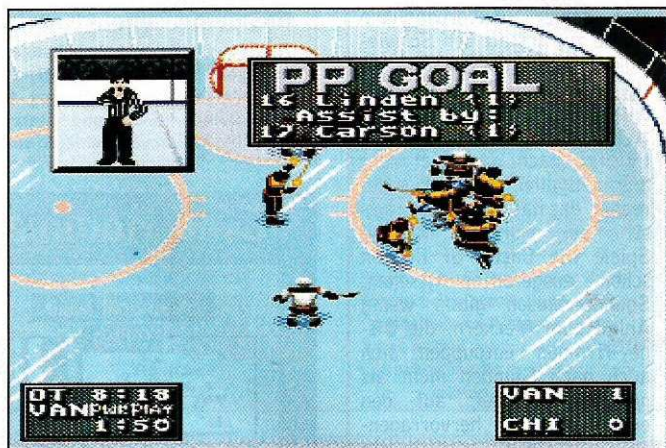


Auf dem Mega-Shot könnt Ihr anhand der Sprites ganz gut erkennen, wie weit die Perspektive nach oben gewandert ist



Ulf: Angesichts der neuesten Auflage muß man sich ernsthaft fragen, ob NHL Hockey '94 nicht doch der Weisheit letzter Schluß war. Zwar fallen einem zunächst die FIFA Soccer-mäßige digitalisierte Soundkulisse und der langersehnte Liga-Modus positiv auf, doch schon nach dem ersten Spiel dürften Kenner erst einmal lange Gesichter bekommen: Da wäre zunächst einmal die höher gewählte Perspektive zu kritisie-

ren. Die extra neu gezeichneten Spieler sehen zwar wesentlich ansehnlicher aus, doch leider kann man durch diese Sichtweise ungleich schwerer erkennen, ob sich ein Spieler gerade im Abseits befindet oder nicht. Besonders übel sind vor allem die Veränderung der vielgelobten Steuerung und die erhöhte Spielgeschwindigkeit. Nicht nur, daß das Scrolling darunter leidet, besonders der hektische, mitunter unübersichtliche Spielablauf trüben jetzt den Gesamteindruck. Unterm Strich ist NHL Hockey '95 für mich ein deutlicher Rückschritt.



Tore sind dank überragender Fähigkeiten der Schlußmänner eine Seltenheit geworden, ob dies nun positiv oder negativ einzustufen ist, soll jeder für sich selbst entscheiden



Stephan: NHL '95 ist wie all seine Vorgänger eine geniale Simulation mit hohem Suchfaktor für Sportspiel-Fans, doch trotz Liga-Modus und Spieler-Editor leider keine Steigerung. Die neu gezeichneten Sprites mit mehr Animationsphasen mögen zwar auf den ersten Blick beeindruckend, durch die nach oben verschobene Perspektive kommt dies allerdings wenig zum Tragen. Ganz im Gegenteil, die Übersichtlichkeit leidet enorm unter dem neuen Grafikstil. Wie Ulf schon richtig angemerkt hat, mit der Abseitsregel schlittert das Gameplay in Richtung "Zufall", da Ihr einfach zu oft nicht sehen könnt, ob sich einer Eurer Hoschies schon hinter der blauen Linie befindet. Der Rest gibt sich professioneller denn je, schneller, härter, umfangreicher, doch reicht dies alles nicht aus, um den Vorgänger vom Referenz-Thron zu stürzen. Wer sich allerdings nicht zu den Sportspiel-Puristen zählt, will heißen auf die Abseitsregel verzichten kann, wird auch mit NHL '95 ohne jeglichen Zweifel seine helle Freude haben.



Ron Barr hat scheinbar ausgedient: John Shradler sieht zwar nicht so smart wie sein Vorgänger aus, ist aber genauso kompetent



Endlich hatten die Verantwortlichen ein Einsehen und spendierten dem Modul einen Liga-Modus, in dem sogar Spieler-Transfers getätigt werden können

HERSTELLER: ELECTRONIC ARTS
DATENTRÄGER: MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: NOVEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT: SNES
SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
LEVELS: ENTFÄLLT
BESONDERHEITEN: BATTERIE/4-WAY-PLAY
CA. PREIS: 129,- DM
MUSTER VON: ELECTRONIC ARTS



Bubsy II

Wann immer Größenwahnsinnige mit Schweinegesichtern die Weltherrschaft übernehmen wollten, waren ebenso durchgedrehte Superhelden da, um sie zu stoppen...

Bubsy Bobcat, Überlebender des ersten Teiles der Videospiel-Saga, wundert sich nicht schlecht, als sein Lieblings-Musik-Kanal plötzlich keine Ahnung mehr hatte, was Musik eigentlich ist. Genauso fassungslos war er über die Tatsache, daß tausende Fluggäste verwirrt am Abflugschalter stehen, weil auch die moderne Luftfahrt plötzlich ausgelöscht und vergessen wurde. Oinker P. Hamm hat nämlich eine Maschine entwickelt, die sämtliche Erfindungen der Menschheit in Vergessenheit geraten läßt; und so kann Jimmy einen gigantischen Vergnügungspark errichten, in dem der plötzlich letzte Schrei wie "Ägypten" oder "Raumfahrt" geboten wird. Ihr müßt nun mit Bubsy durch die sechs Stockwerke dieses Amazing Centers rennen und versuchen,

MEGA DRIVE
Jump'n Run / 1-2 Spieler

der Menschheit ihre Vergangenheit zurückzugeben. Das hört sich ziemlich irrwitzig an? Ist es auch. Ähnlich wie im ersten Teil finden sich viele Bonus-Games, abgedrehte Feinde und Fallen in den Levels. Durch den klassischen Sprung aufs Haupt kann man die meisten Gegner außer Gefecht setzen. Der Schwierigkeitsgrad steigt von Stockwerk zu Stockwerk, die Stages können, ebenso wie die Bonus-Games angewählt werden.



Bubsy bekommt in einem Geheimraum ein eigenes Raumschiff



Götz: Eine originelle und dichte Atmosphäre gehört für mich zu einem guten Spiel einfach dazu, und das beigelegte Comic erzählt derart komisch die Vorgeschichte der ganzen Misere, daß die Motivation gleich enorm ansteigt. Grafisch und soundtechnisch haben wir es sicher mit keiner Offenbarung zu tun, jedoch bewiesen die Programmierer auch einiges an Humor, denn die Sprites und Hintergründe sind vollgestopft mit kleinen Gags, die erst einmal entdeckt werden wollen. Außerdem

stellt sich schneller das Erfolgserlebnis als ein Frustfeeling ein; an den höheren Levels werden allerdings auch geübte Bubsy-Fans zu knabbern haben. Die Bonus-Runden haben es mir aber besonders angetan. Frösche mit einem Katapult in einen See zu schmeißen, das ist meine Welt. Oder ein Opossum durch den Motor eines Lastwagens auf die Straße zu befördern, möglichst so, daß es nicht vom Reifen geplättet wird, jaaaa! Brillantere Grafiken und mehr Abwechslung im Leveldesign wären aber der Gipfel des Genußes gewesen; vielleicht in Bubsy III?



So sieht ein Stockwerk des "Vergnügungsparks" aus



Im ägyptischen Level sind die Löwenbilder Schalter

HERSTELLER: ACCOLADE
 DATENTRÄGER: MODUL DEUTSCH
 ERSCHEINUNGSTERMIN: 21. OKTOBER
 UMSETZUNGEN GEPLANT: SNES/GB/GG
 SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
 LEVELS: 30
 BESONDERHEITEN: KEINE
 CA. PREIS: 99,- DM
 MUSTER VON: ACCOLADE

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
67% GRAFIK				
69% SOUND/FX				
69% FUN				

GAMECOURIER

WIR VERSENDEN IMPORT GAMES - SCHNELL UND TOP AKTUELL

ALLE NEUEN ROLLENSPIELE AUF LAGER

Sega Mega Drive alle neuen US Games 2 Tage nach Erscheinen bei uns!

World Series Baseball	119,-	Urban Strike	119,-
Journal Book	129,-	Tecmo NBA Basketball	129,-
NHL Hockey 95	119,-	F1 World Championship CD	109,-
Star Trek N G	119,-	Pirates Gold	119,-
EA Sports Tennis	119,-	Heimdal CD	119,-
WWF Royal Rumble	109,-	Out of this World CD	109,-
Shining Force II	vorb.	Dungeon Master 2 CD	109,-
Super Street Fighter	139,-	Dark Wizard CD	109,-
Shadow Run	119,-	Mega Race CD	109,-
Pete Sampras Tennis	119,-	Mansion of Hidden Soul	119,-
Mortal Kombat 2	139,-	Rebel Assault CD	119,-
Mega Turian	109,-	Vay CD	119,-
Mega Man	129,-	Rise of the Dragon CD	109,-
Eardwurm Jim	129,-	WWF Rage in Cage CD	119,-
CD Speicher Modul	39,-	Lunar Silver Star CD	99,-
Mega Drive Converter	39,-	Alle Spiele laufen CDX 2	99,-

Alle Neuen US CD'S auf Lager

Super Nintendo alle neuen US Games 2 Tage nach Erscheinen bei uns!

Super Streetfighter	139,-	Wizardry 5	139,-
Lufia	129,-	Paladins Quest	129,-
Super Metroid	DT 119,-	Star Trek N Generation	139,-
Bomberman 2	119,-	Cybernator	69,-
Eardwurm Jim	139,-	Alien III	79,-
Soccer Shout Out	129,-	Major League Baseball	119,-
Secret of Mana	129,-	Romance of three Kingdoms 3	129,-
Might & Magic 3	129,-	Obitus	129,-
Super R Type 3	PAL 109,-	Equinox	89,-
Mortal Kombat 2	149,-	Fatal Fury II	139,-
Stunt Race FX	119,-	Adams Family Values	129,-
Soul Blaz2 Illus. of Gaya	139,-	Brain Lord	129,-
Desert Fighter	PAL 119,-	Jungle Book	139,-
Micky Magical Quest	69,-	Ultima False Prophet	129,-
Tales of Spike Mc Fang	129,-	Pocky & Rocky 2	129,-
Breath of Fire	RPG 129,-	Slam Master	139,-
Great Circus History	129,-	Eye of the Beholder	129,-
Double Dragon 5	129,-	Tiny Toons	US 69,-
Final Fantasy 3	vorb.	Fival Goes West	119,-
World Cup Striker	PAL & US 129,-	u.v. mehr US Kons 1 SP. 2 Joyp.	350,-

AN- UND VERKAUF VON GEBRAUCHTSPIELEN
 50/60 Hz ADP & DM 39,- Akt. Rep. Pro DM 119,-
 SNES, MD, SUPER NINTENDO 50/60 Hz Umbaukit 69,-

Gamecourier-Versand, H. Kintzel
 Goethestr. 46 • 58566 Kierspe
 TEL: 02359/6466 FAX: 02359/6266

Video Games

MEGAGEIL

in

KÖLN

You better call us!

Aktuelle Neuheiten, An- und Verkauf.

Ladenlokal und Versand

SUPER NINTENDO

DONKEY KONG COUNTRY	129,-
AD. OF BATMAN A. ROBIN	129,-
SUPER METROID	119,-
INDIANA JONES	139,-
DSCHUNGBUCH	129,-
STUNT RACE FX	119,-
DRAGON	129,-
ACTRAISER II	119,-
SCHLÜMPFE	119,-
LUFIA (US)	129,-

MEGA DRIVE

ACME ALLSTARS	119,-	DYNAMED HEADDY	119,-
FORMULA ONE	119,-	SUB TERRANIA	119,-
SHAQ FU	129,-	SHINING FORCE II	119,-

Jede Menge Sonderangebote und Spezial-Preise im Laden
 Laden- und Versandpreise variieren!

02 21/ 52 75 44

Wahlenstr. 6, Köln-Ehrenfeld

Mega Bomberman



Nach langem Hin und Her können sich nun endlich auch Mega Drive-only Besitzer auf Hudsons Vorzeigemodul gefaßt machen

MEGA DRIVE

Wuselspiel / 1-4 Spieler

Wer Bomberman noch nicht kennt hat das Beste verpennt. Spätestens seit unserem Bomberman-Special (Mega Fun 10/94) dürfte allen das Grundprinzip bekannt sein; widmen wir uns also lieber der Umsetzung. Nachdem das Acht-Spieler-Projekt der Kölner Entwickler Factor 5 von Hudson abgelehnt wurde, legten die Japaner selbst Hand an und entwickelten eine fast 1:1 Umsetzung der PC-Engine-Version Bomberman '94 für bis zu vier Spieler, die in Japan im Dezember '93 auf den Markt kam. Neu hinzugekommen im Vergleich zu früheren Modulen sind im Battle Mode fünf

Reittiere mit unterschiedlichen Eigenschaften (springen, tänzeln, Bomben werfen, schneller laufen oder Blöcke verschieben) sowie neun Bombermänner (u.a. Air Zonk), die sich allerdings alle gleich spielen. Im Ein-Spieler-Modus dagegen gilt es Ballbehälter in die Luft zu sprengen, damit ein Kristall frei wird, der Euch flugs in den nächsten Level befördert. Einige Levels sind teilweise sehr ver-



Martin: Rein technisch gesehen stellt die MD-Variante von Bomberman '94 ein Armutszeugnis dar. Die Grafik ist auf der

8-Bit PC-Engine noch besser, zudem geht Segas 16-Bitter öfter mal in die Knie, vor allem im sechsten Area (Story Mode), aber auch bei einigen Runden im Battle; außerdem wurden die Musikjingles leicht verschlimmbessert. Genug gemerkt, was bleibt ist nämlich das bislang intelligenteste Leveldesign, das die Bomberman-Fangemeinde je erlebt hat, mit etlichen neuen Ideen, spärlich verteilten, aber sinnvollen Neuerungen bei den Extras, fetteren Obermotzen und einem überraschend harschem Schwierigkeitsgrad im Story Mode. Auch wenn die Umsetzung lieblos runterprogrammiert wurde, das Vorbild galt bereits als beste Version, und Mega Bomberman kommt spielerisch sehr nahe an das Original heran. Schade nur, daß auf eine Anzeige für die verfügbare Zahl der Bomben bzw. deren Streuradius verzichtet wurde.

schachtelt, d.h. der Bildschirm scrollt fleißig mit. Nach der fünften Area ist übrigens noch nicht ganz Schluß, auch wenn der Abspann etwas anderes verspricht, für die allerletzte Stage hat sich Hudson sogar noch besonders nette Gemeinheiten einfallen lassen...



Die Lore ist kein bloßer Gag am Rande; mit ihr lassen sich sowohl Gegner über den Haufen fahren als auch schwierige Passagen überqueren



Da sprengt's sogar das Igludach; die Pinguine schießen übrigens laufend Raketen ab



Die erste Stage im Battle Mode ist immer noch die beste (nicht nur weil sie nicht ruckelt, sondern vor allem weil sie am übersichtlichsten ist)



Stefan: Endlich können auch MD-Fans den liebenswerten Bomberman auf Ihrer Konsole begrüßen. Sega tat gut daran Bomberman '94 von der PC-Engine zu konvertieren, denn damit steht den MD-Jüngern die, dank Story Mode, beste Version ins Haus. Zwar hat Hudson eine recht schludrige Version abgeliefert, trotzdem muß ich Euch dieses Spiel ans Herz legen, da

wohl nur die wenigsten nicht vom Spielprinzip begeistert sein werden. Neben dem, für lonesome players, tollen Story-Modus könnt Ihr natürlich drei oder vier Spieler für den Battle Mode versammeln und werdet die nächste Zeit nur noch sehr schwer vom Bildschirm zu lösen sein, denn genau der Vier-Spieler-Modus war es, der den Erfolg dieses Moduls ausgemacht hat. So bleibt zum Schluß nur ein Fazit: Wer sich's trotz technischer Schwächen nicht holt ist selbst schuld.

Story Mode

	Jammin' Jungle	Megatip: Das kleine Äffchen ist der Drahtzieher, haltet Euch erst gar nicht mit der überdimensionalen Banane auf
	Vexin' Avolcano	Megatip: Achtet auf die Schatten der Raketen, die die boxende Pyramide auf Euch abfeuert
	Slammin' Sea	Megatip: Der Krebs läßt mit Schalen und Luftblasen Bomben verpuffen; deckt ihn ein, wenn kein Blitzsymbol aufleuchtet
	Crankin' Castle	Megatip: Legt unter der Fledermaus Bomben, wenn sie schwebt; wenn Ihr zwei Felder weiter unten Deckung sucht, können Euch ihre Schwingen nicht erwischen
	Trashin' Tundra	Megatip: Die Sterne der Prinzessin lähmen Euch nur für kurze Zeit, im Grunde müßt Ihr Euch nur vor ihrer Krone in Acht nehmen
	Final Area	Megatip: Legt eine Bombe und bringt Euch vor dem Laser in Sicherheit (rechts); die Strahlen verlaufen auf Immer gleichen Bahnen, bleibt in der Mitte vor dem Drachen (links)

HERSTELLER: HUDSON SOFT
 DATENTRÄGER: 8 MBIT-MODUL DEUTSCH
 ERSCHEINUNGSTERMIN: NOVEMBER
 UMSETZUNGS GEPLANT: SUPER GAME BOY
 SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
 LEVELS: 31 STORY / 10 BATTLE
 BESONDERHEITEN: PASSWORT/SEGA TAP
 CA. PREIS: 119,- DM
 MUSTER VON: SEGA



S. S. Lucifer

... ehemals als Sink Or Swim bekannt. Woanders, außer während TV-Sendungen mit Wolfgang Lippert, als beim Sinken großer Passagierdampfer kann man den Umgang mit panisch durchdrehenden Massen besser üben?

MEGA DRIVE

Denkspiel / 1-2 Spieler

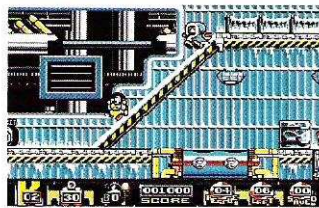
Nachdem der Kapitän ein lustiges Leck in den Bug der S.S. Lucifer gefahren und der Crew über ein Funkgerät aus seinem orangefarbenen Gummiboot die Lage erklärt hat, mußte jeder, daß es nun an der Zeit für eine zünftige Panik war. Was für ein Glück, daß ihr gerade mit Eurem Falt-U-Boot daherschippert und dumm genug seid den Versuch zu wagen, die kreischenden Massen zu retten, die inzwischen genug Endorphine produziert haben, um ihren IQ auf den eines Lemmings zu senken. Eure Aufgabe besteht darin Schalter umzulegen oder Hindernisse zu sprengen, um all die netten Passagiere durch 100

chaotische Räume des Luxusliners vorm sicheren Absaufen zu bewahren. Natürlich erinnert uns dies an das oben erwähnte Spiel mit den lebensmüden Nagern oder das Derivat Humans. Allerdings wurden deren Elemente noch mit etwas Jump'n Run gewürzt oder versalzen, ganz wie es beliebt. Eine Passwort-Funktion sowie der obligatorische Zwei-Spieler-Modus sollen das Modul-Vergnügen abrunden.

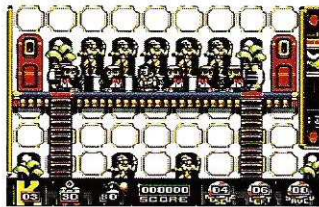


Im Maschinenraum säuft man schnell ab.

Jedes Kästchen ist ein Leck



Auch im Kühlraum sitzen Passagiere fest



Auch die Kellner wollen gerettet werden

HERSTELLER:	CODEMASTERS
DATENTRÄGER:	8 MBIT-MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN:	28. OKTOBER
UMSETZUNGEN GEPLANT:	KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD:	MITTEL
LEVELS:	100
BESONDERHEITEN:	PASSWORT
CA. PREIS:	K.A.
MUSTER VON:	CODEMASTERS

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
67% GRAFIK				
63% SOUND/FX				
63% FUN				



Götz: Da ich ein ausgeprochener Lemmings-Fan bin, begrüße ich eigentlich jedes Spiel, das diese Spielidee fantasievoll weiterführt. S.S. Lucifer wird sicher nicht in die Software-Annalen eingehen, bietet aber Knobel-freunden neues Futter. Der Sound und die Grafik werden zwar niemand zu Begeisterungsstürmen hinreißen, doch die lustigen Gags, vor allem das Ableben einiger fehlgeleiteter Hoschis, machen Laune. Der Zwei-Spieler-Modus hingegen ist ein Witz, nix Split-Screen, nacheinander dürft Ihr durchs Labyrinth latschen, vielleicht solltet Ihr dem Mitspieler zeitweise die Augen verbinden!? Das Zeitlimit und der Schwierigkeitsgrad steigern sich gleichmäßig, unfaire Stellen gibt es auch nur vereinzelt; schlußendlich keine Kaufempfehlung, aber für Lemmings-Freaks ein Anspiel-Muß.

M. & M.'s
WORLD of
GAMES

Jetzt neu in der Schweiz

VERKAUF • VERSAND

Nintendo & Sega
 Videospiele Zubehör

MO-FR 14.00 - 18.30 h • SA 10.00 - 16.00 h
 Ruf doch mal an!!!

Ladengeschäft:
 Gossauerstrasse 12
 CH - 9100 Herisau
 CH Tel. 071.514927
 Fax: 071.524158
 BRD Tel. 0041.71.514927

TIPS & TRICKS zum Sammeln
 gibt es in allen Zeitschriften
 mit diesem Zeichen:

zum Sammeln!

TIPS & TRICKS

COMPUTEC
 VERLAG

Sparkster

Konamis Maskottchen springt in seinem zweiten Mega Drive-Abenteuer nicht mehr ganz so gekonnt durch die Gegend wie das im ersten Teil der Fall war...

Der Rocket Knight ist zurück und die Prinzessin leider schon wieder entführt (tja, so kann's gehen!). In gewohnter Jump'n Run-/Jump'n Shoot-Manier steuert Ihr den kleinen Sympathieträger durch jede Menge Stages, die sich in der Regel über mehrere Runden verteilen. Wie im ersten Teil trägt das Opossum auch hier wieder einen Düsenrucksack auf dem Rücken, der es ihm ermöglicht für begrenzte Zeit in die Luft zu gehen. Daneben dient besagter Rucksack auch noch zur Bekämpfung der Feinde: Am oberen Bild-



Dieser Mittelgegner will "aufgeschraubt" werden



Ulf: Auf den ersten Blick war ich vom zweiten Teil recht enttäuscht, zu hake-

lig war die Steuerung und vor allem zu trist die Grafik. In der Tat ist das zweite Abenteuer technisch gesehen ein Rückschritt, was vor allem an den teilweise recht spartanischen Hintergrundgrafiken liegt. Nach ein paar Spielstunden setzt dann aber schon das erste selige Lächeln ein, da man mit dem Rüsseltier immer besser zurecht kommt und die Steuerung langsam zu schätzen lernt. Gleiches gilt auch für das Leveldesign, da die Zwischen- und Endgegner meiner Meinung nach sehr einfallsreich gestaltet wurden. Der absolute Clou ist jedoch der unterschiedliche Levelumfang, je nachdem welchen Schwierigkeitsgrad man spielt. Selbst nach mehreren Sessions bekommt man so wieder neue Levels zu Gesicht. Sparkster hat alles in allem zwar nicht mehr den Innovationsbonus und die liebevolle Grafik des Vorgängers, ist dafür aber umfangreicher ausgefallen und reizt dank Passwort auch weiterzuspielen.

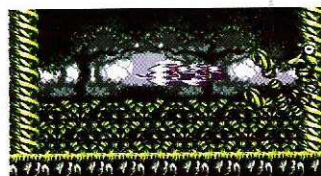
MEGA DRIVE

Jump'n Run / 1 Spieler

schirmand befindet sich eine Powerleiste, die zu blinken beginnt, sobald sie komplett aufgefüllt ist. Wenn Ihr jetzt den A-Knopf betätigt, führt Sparkster eine Roll Attack aus, haltet Ihr noch das Steuerkreuz in eine der acht möglichen Richtungen, so schießt der Rocket Knight mit einer Charge Attack auf die Gegner los. Dieser Angriffsmodus macht sich besonders bei den vielen Mittel- und Endgegnern bezahlt, da Ihr für kurze Zeit unverwundbar seid. Ein Passwort sichert Euch ab Level Normal den erreichten Zwischenstand.



Der Vorspann: Sparkster macht sich auf den Weg ...



Die ersten umweltbewußten Bäume sind erwacht, und sie schlagen erbarmungslos zurück



Philipp: Schade, Sparkster ist nicht in der Lage mit der Aufmachung seines Vorgängers mithalten zu können:

Die Grafiken sind stellenweise sehr eintönig (der erste Teil war extrem abwechslungsreich) und die Musikstücke düdeln im Hintergrund belanglos vor sich hin (Rocket Knight 1 überzeugte mit motivierenden Bombasto-Kompositionen). Ein-

zig in Sachen Steuerung und Leveldesign kann das Konami-Maskottchen den hohen Standard des Vorgängers halten. Eigentlich sollte es bei Fortsetzungen ja so sein, daß diese beiden Elemente auf hohem Niveau gehalten werden und die Präsentation ordentlich aufgeböhrt wird, um dem Käufer das neue Modul so richtig schmackhaft zu machen. Das ist Konami jedoch nicht gelungen. Wegen der "inneren Werte" ist dieses Modul aber allemal sein Geld wert.

DIE EXTRAS



Blauer Diamant: bei 10 Stück erhaltet Ihr ein Extra



Feuersymbol: Macht aus einem Schwert ein Flammeninferno



Beschleuniger: Charge Attack ohne volle Powerleiste



Roter Diamant: 10 blauen Diamanten



Apfel: 20% der Lebensenergie werden aufgefüllt



Fleisch: füllt die Lebensenergie komplett auf



Ein Riesenraumschiff macht Euch im 3. Level das Leben schwer

GEBALLTE POWER



Angriff ist die beste Verteidigung: Der Dash Attack in seinen beiden Variationen



Euer Schwert läßt sich mit dem Feuersymbol gehörig aufpowern



HERSTELLER: KONAMI
 DATENTRÄGER: MODUL DEUTSCH
 ERSCHEINUNGSTERMIN: NOVEMBER
 UMSETZUNGEN GEPLANT: SNES
 SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
 LEVELS: K.A.
 BESONDERHEITEN: PASSWORT
 CA. PREIS: 129,- DM
 MUSTER VON: KONAMI





... oder: Art Of Fighting Vs. Fatal Fury

Wer schon immer herausfinden wollte, ob Ryo Sakazaki gegen Joe Higashi bestehen kann, hat jetzt die Chance dazu. Neben diesen beiden hat SNK noch 22 weitere, teils bekannte Fighter (kleine Auswahl gefällig? Andy und Terry Bogard, Robert Garcia, Takuma und Yuri Sakazaki, Mai Shiranui, King und Kim Kaphwan), auf die Platine gepackt. Ihr könnt aus dieser Fülle jedoch nicht einen einzelnen Kämpfer herausgreifen, sondern nur in einer Dreiergruppe gegen den Computer oder einen menschlichen Gegner antreten. Damit sind wir auch schon bei der einzigen

NEO GEO
Beat'em up / 1-2 Spieler

Neuerung, die dem Beat'em Up-Genre beschert wurde: Zunächst könnt Ihr die Reihenfolge bestimmen, in der Ihr die Fighter einzusetzen wünscht, anschließend müßt Ihr versuchen mit Eurer Nummer Eins die des Gegners zu besiegen. Nachdem der erste Fight entschieden ist wird dem Sieger etwas Energie aufgefüllt und er tritt gegen die Nummer Zwei seines Gegenübers an. Sind alle drei Figuren geschlagen, wird zum nächsten Schauplatz gewechselt.

Philipp: No way, SNK! Je größer die Vorschußloberbeeren, desto kleiner die echten Genre-Fortschritte im entgültigen Spiel. Die Hintergrundgrafiken reichen von atmosphärisch und wunderschön bis hin zu langweilig und einfarbig, der Sound kann in keinsten Weise mit einem Art Of Fighting 2 konkurrieren und die Entscheidung über die Größe der Kämpfersprites muß in einem Zustand geistiger Umnachtung gefällt worden sein (Robert hat körperlich ziemlich abgebaut). Die altbekannten Fighter haben größtenteils altbekannte Super Moves (Gähn), etwas mehr Abwechslung hätte hier sicher gut getan. Die Idee mit den Dreiergruppen ist da schon eher ein Schritt in die richtige Richtung, auch die solide Playability weiß zu gefallen und trägt eindeutig die Handschrift der Beat'em Uperfahrenen SNK-Designer. King Of Fighters '94 wird nimmer-satte NG-Freaks sicher ansprechen, dennoch bleibt ein fader Beigeschmack.



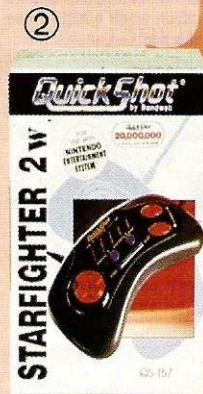
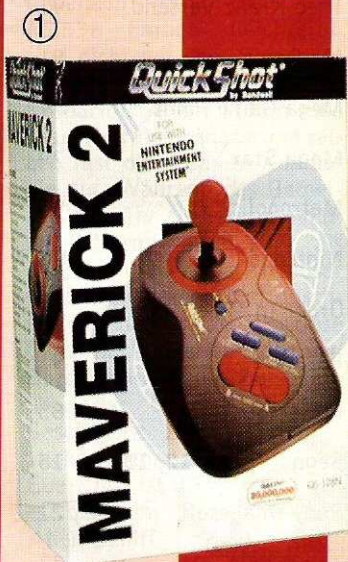
Die Qual der Wahl: Acht Dreier-Teams sind wählbar

Die Special Moves sind größtenteils gleich geblieben.

HERSTELLER:SNK
DATENTRÄGER:198 MBIT-MODUL
DEUTSCH ERSCHEINUNGSTERMIN: ...ENDE OKTOBER
UMSETZUNGEN GEPLANT:K.A.
SCHWIERIGKEITSGRAD:EINSTELLBAR
LEVELS:10
BESONDERHEITEN:KEINE
CA. PREIS:399,- DM
MUSTER VON:NOVA

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
81% GRAFIK				
75% SOUND/FX				
80% FUN				

DER MEGA FUN-SHOP



① **NES, Maverick 2**
abgefahrenes Spielhallen-Design, 8-Wege-Arcade-Joystick, 2 Feuer-Buttons, 1- o. 2-Spieler-Option, Hochgeschwindigkeits-Dauerfeuerfunktion, Slow Motion- Funktion, 2 2m-Kabel für Player One/ Player Two- Anschluß, Stabilisationssaugnapfe
für nur DM 19.90

② **NES, Starfighter 2W**
Mit 8-Wege-Controller, 2 Arcade-Feuerbuttons, 2-stufige Turbo-Fire-Funktion, Slow Motion-Funktion, Star/ Select-Button, 2m Kabel
für nur DM 19.90

③ **SNES, Game Commander 2**
Automatisches Feuerm - Turbofeuer, 24 Schuß pro Sekunde - Zeittupe, 2 Geschwindigkeiten
für nur DM 29.90

Dieses Angebot gilt nur solange der Vorrat reicht!

Hiermit bestelle ich folgende(s) Joypad(s): MAVERICK 2, NES zu DM 19.90 STARFIGHTER 2W zu DM 19.90 GAME COMMANDER 2 zu DM 29.90

Meine Adresse: (bitte in Druckschrift)

Name, Vorname _____

Straße, Haus-Nr. _____

PLZ, Wohnort _____

Unsere Bestellbedingungen:
Coupon ausfüllen, ausschneiden und an nachstehende Adresse schicken. Bestellt werden kann per Vorkasse (Scheck/ Bargeld + 5,- DM Unkostenbeitrag Inland/ 12,- DM Ausland) oder per Nachnahme (+ Nachnahmegebühr DM 7,50) über: COMPUTEC VERLAG, Leserservice, Postfach, 90327 Nürnberg. Bei Bestellung per Nachnahme (+ Nachnahmegebühr) kann auch telefonisch unter 0911 - 64 27 76 3 oder per Fax unter 0911 - 64 26 33 3 bestellt werden.

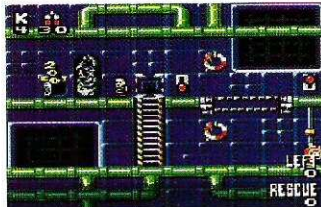


S. S. Lucifer

GAME GEAR

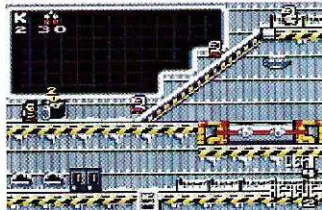
Denkspiel / 1-2 Spieler

Voll die Panik auf der Titanic: Da hat man sich auf eine erholsame Kreuzfahrt gefreut, und was passiert? Der Kahn bekommt ein Leck und ist am Sinken.



Mit Schaltern bringt Ihr die Euch anvertrauten Leute etwas weiter

Die Passagiere, typische Vertreter der heutigen Gesellschaft, machen die Augen zu und lassen sich blind führen. Das ist doch genau Euer Job, ihnen den Weg durch die verwinkelten und gefährlichen Gänge des Schiffes freizumachen, indem Ihr Hindernisse aus dem Weg räumt, die Richtung der Rollbahnen ändert, usw. Die Handheld-Version



Über diese Brücke müssen sie rutschen

orientiert sich stark an der MD-Vorlage, spricht bietet einen ähnlichen, im Anspruch stetig steigenden Levelaufbau. Ein Zwei-Spieler-Modus wurde auch eingebaut, der hier mehr Sinn macht. Es läßt sich nämlich nicht so leicht dem anderen über die Schulter schauen wie auf dem Fernseher. Positiv anzumerken ist noch das Passwortsystem, das angesichts der zahlreichen Levels auch notwendig ist. (Sandrie)

HERSTELLER: CODEMASTERS
 DATENTRÄGER: MODUL DEUTSCH
 ERSCHEINUNGSTERMIN: OKTOBER
 UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
 SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL
 LEVELS: 100
 BESONDERHEITEN: PASSWORT
 CA. PREIS: 79,- DM
 MUSTER VON: CODEMASTERS



Pete Sampras Tennis

GAME GEAR

Sportspiel / 1-2 Spieler

Mal abgesehen davon, daß Pete Sampras sich im Gegensatz zur MD-Version lediglich mit insgesamt 32 Nobodys auseinandersetzen muß, sind die Unterschiede gegenüber der 16-Bit Version in Sachen Features gering, zumal auch sämtliche Spielmodi mit von der Partie sind. Aufgrund der wenigen Feuerknöpfe sind natürlich Abstriche bei den Schlagvarianten unvermeidlich, doch mit der entsprechenden Joy-padrichtung besitzt Ihr immer



Zu jedem Turnier wird ein Bildchen eingeblendet

noch ein, für Handheld-Verhältnisse, genügend großes Schlagrepertoire, um den Filzball effektiv über das Netz zu schlagen. Läßt man kleinere Schwächen mal beiseite (mickrige Sprites, kaum Soundeffekte) offenbart sich dieses Modul nach kurzer Einspielzeit als ein unkompliziertes Tennisspiel, das aufgrund starker Computergegner auch längerfristig zu fesseln weiß. (Ulf)



Die Grafik kommt sehr nah an das 16-Bit-Vorbild ran

HERSTELLER: CODEMASTERS
 DATENTRÄGER: MODUL DEUTSCH
 ERSCHEINUNGSTERMIN: 28. OKTOBER
 UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
 SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
 LEVELS: ENTFÄLLT
 BESONDERHEITEN: PASSWORT/2 SPIELER AUF 1 GAME GEAR
 CA. PREIS: 79,- DM
 MUSTER VON: CODEMASTERS



Ballz

MEGA DRIVE

Beat'em Up / 1-2 Spieler

Prügelspiele gibt es mittlerweile zuhauf, aber bei Ballz hat sich Accolade mit den aus Bällen aufgebauten Figuren sichtlich bemüht dem Genre etwas Neues abzugewinnen. Unter den Kämpfern finden sich so illustre Helden wie bspw. Kronk, ein keulenschwinger der Steinzeitler, Divine, eine nicht eben zartbesaitete Ballerina, Tsunami vertritt die Tradition der Sumoringer, und Yoko wurde wohl mit einem Bündel Bananen dem Käfig entlockt. Die Grafik präsentiert sich auf den ersten Blick spektakulär, da wird gezoomt und gedreht wie auf dem MD selten zuvor, die Musik und FX brauchen sich aber auch nicht zu verstecken; doch das alles kann nicht über die spielerischen Mängel hinwegtäuschen. Meist drückt man nur planlos auf dem Joypad herum und wundert sich über die mehr oder weniger gelungenen Manöver. Fazit: Optisch und akustisch gelungen, aber die Spielbarkeit schwächelt ziemlich. (Götz)



Die Figuren haben auch einige fiese Tricks auf Lager



Den Gegner erst ungespitzt in den Boden gerammt und ihn dann als Golfball mißbrauchen

HERSTELLER: ACCOLADE
 DATENTRÄGER: MODUL DEUTSCH
 ERSCHEINUNGSTERMIN: NOVEMBER
 UMSETZUNGEN GEPLANT: SUPER NINTENDO
 SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
 LEVELS: 16
 BESONDERHEITEN: KEINE
 CA. PREIS: 119,- DM
 MUSTER VON: ACCOLADE



Inserentenverzeichnis

aRJay Games	33
Baier	27
Benny's Game Store	79
Capricorn	37
Computec Verlag	97, 107, 109, 113
Cybersoft	83
Dynatex	89
Fanatic Games	37
Fast Line	35
Freak Shop	25
FX Videogames	105
Game Express	23
Game Syndicate	112
Gamecourier	105
Games Garden	27
Gamestore	27
Grobi's Gameshop	81
High Score Games	U4
ICP	101
Konami	U2
Theo Kranz Versand	91
Mc Game	81
Mega Game Point	77
Mega Star	79
Metropolis	93
Nintendo	U3
Order In Time	95
Paradize	91
Powersoft	85
Sega	11, 12, 13, 14, 15
Sony Imagesoft	17, 21
Test'n Take	37
Topgames	37
Virgin	31
Vision	40, 41
Wolf Soft	89
World Of Games	107
Zapp Games	87

Alien Vs. Predator

18 Monate Entwicklungszeit gingen ins Land, bevor Rebellions AvP endlich fertiggestellt wurde

JAGUAR

Shoot'em Up / 1 Spieler

Erst galt es an die Lizenz der 20th Century Fox-Streifen heranzukommen, die FX zu digitalisieren, dann bat Atari noch die britischen Entwickler das Spiel in Sunnyvale (Kalifornien) zu optimieren, was wiederum einige Monate in Anspruch

vorzustoßen, den Selbstzerstörungsmechanismus einzuleiten und Euch mit der Rettungskapsel abzuseilen. Eure Feinde sind jedoch Killer ohne Furcht und Skrupel, hinzu kommt, daß Predatoren sich einen Spaß daraus machen auf Aliens und Humanoiden gleichermaßen Jagd zu machen. Schlechte Chancen? Nicht ganz, denn je weiter Ihr



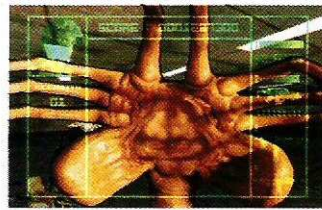
Als Marine müßt Ihr eine Trainingsbasis zurückerobern



Der Predator kämpft ausschließlich der Ehre wegen



Als Alien müßt Ihr die Alien-Queen befreien



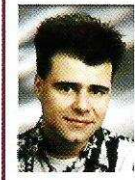
Hängt Euch ein Facehugger so nahe vor der Nase, ist das Spiel meist vorzeitig beendet

nahm. Mit 16 MBit scheint das Modul nicht besonders umfangreich zu sein, die Briten machten sich aber Ataris JPEG-Verfahren zu Nutze, das eine Kompressionsrate von 40:1 möglich macht, allerdings ließen es die Entwickler bei einer 16-Bit Farbtiefe bewenden, d.h. mehr als 65.536 Farben gleichzeitig sind nicht auf dem Screen zu sehen. Zur Story (Marine-Szenario): Aliens ertern eine Marine-Trainingsbasis und reiben fast die gesamte Kompanie auf. Während des Gemetzels sitzt Ihr als Sträfling hinter Gittern, werdet aber, als die Lage immer aussichtsloser wird, freigelassen und durchforstet dann das trostlose Camp nach Überlebenden und Bordterminals, um Aufschluß über das bisher Geschehene zu bekommen. Euer Job ist es bis zum Alien-Schiff

kommt, auf desto durchschlagskräftigere Waffen werdet Ihr stoßen, Feldrationen sowie Bewegungsmelder tun das übrige, und per Sicherheits-Codes bekommt Ihr Zutritt zu gesperrten Zonen. In den Alien- und Predator-Szenarien habt Ihr eine jeweils andere Mission.



In den Luftschächten kommen die Aliens auf allen vieren angekrochen



Stephan: Es war der Monat der 3D-Spiele, erst Hell On Earth (obergrell!), dann System Shock (cool!) und zuguterletzt Alien Vs. Predator (?). Nun sollte man annehmen, daß eine Next Generation-Konsole wie der Jaguar in der Lage sein sollte, dem PC Paroli bieten zu können, doch bis dahin scheint es noch ein langer Weg. Die Grafiken halten sich zwar zu großen Teilen an die Filmvorlagen, doch vermisst man die Abwechslung bei der Raumgestaltung. Diese sind bis auf wenige Ausnahmen alle gleich hoch und zudem farblich recht monoton gezeichnet.

Genauso verhält es sich mit dem Spielablauf. Ihr latscht durch riesige Levels, ballert auf nicht gerade viele Aliens und sammelt ein paar Security-Cards ein, das war's dann schon. Am meisten stört mich jedoch, daß sich AVP nicht annähernd so flüssig spielt wie ids Kultspiel Boom. Die viel zu niedrige Frame-Rate nervt mit zunehmender Spieldauer doch gewaltig, vor allem schnelle Drehungen dauern ein halbe Ewigkeit und schreien förmlich nach einem Turboknopf. So bleibt ein Modul, das durch seine Thematik kurzzeitig fesseln kann, insgesamt aber bei weitem nicht DAS Vorzeigespiel geworden ist, auf das die Atari-Fangemeinde so lange warten mußte, sehr schade!



Martin: Allein die Atmosphäre in AvP ist schon sehr beklemmend: Original-Samples, gerederte 3D-Szenarien und Charaktere, ein düsterer Grafikstil, die 20th Century Fox-Lizenz kommt voll zum Tragen. Auf den ersten Blick ein id-Clone offenbart sich bald der Schwerpunkt auf Taktik-Elemente, ohne deshalb auf Boom-esque Shoot'em Up-Sequenzen zu verzichten. Gerade die Komplexität ist es, was den Reiz dieses Moduls ausmacht. Raubkatzen-Fans werden wochenlang damit beschäftigt sein alle Marine-Levels auszuloten, die Alien- und Predator-Szenarien gar nicht berücksichtigt; der harsche Schwierigkeitsgrad fließt hier natürlich auch ein. Mankos? Die teilweise zu grelle Farbpalette und damit einhergehende unübersichtliche Grafiken, die zudem flüssiger und abwechslungsreicher sein könnten, und die Karte, denn sich mit ihr einen Überblick zu verschaffen ist ohne Zoom-Funktion ein schwieriges Unterfangen. Zudem wird sie gelöscht, sobald man eine Luftschleuse betritt; trotzdem hat AvP einen nicht zu unterschätzenden Suchtfaktor.

HERSTELLER:	ATARI/REBELLION
DATENTRÄGER:	16 MBIT-MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN:	26. OKTOBER
UMSETZUNGEN GEPLANT:	KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD:	SCHWER
LEVELS:	K.A.
BESONDERHEITEN:	BATTERIE/SCHABLONEN
CA. PREIS:	149,- DM
MUSTER VON:	ATARI

	schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
79% GRAFIK					
77% SOUND/FX					
75% FUN					



Roujin Z

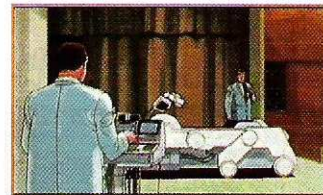
Katsuhiro Otomo, bekannt für sein Cyberpunk-Meisterwerk Akira, fertigte dieses Zukunftsspektakel

Sein neuester Streifen spielt wieder in einer nahen Zukunft: Im Jahre 2020 ist ein Viertel der japanischen Bevölkerung über 65 Jahre alt. Wissenschaftler entwickeln ein elektronisches Lebenserhaltungssystem (Z-001), das die alten Menschen mit allem versorgen soll, was

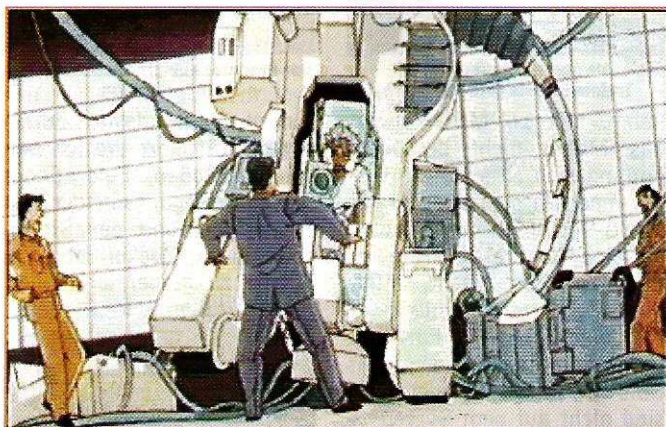
takt aufzunehmen. Das Ende vom Lied ist, daß sich der Z-001 selbständig macht und aus dem Labor flüchtet. Eine sofort eingeleitete große Suchaktion, bei der die Polizei und sogar die Armee eingesetzt werden, sorgt für viel Wirbel, und schon bald stellt sich heraus, zu welchem



Die Wissenschaftler nehmen den alten Mr. Takizawa mit



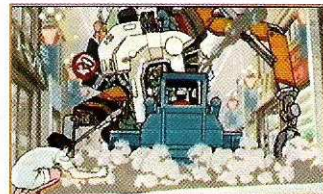
Die Medien veranstalten einen gewaltigen Rummel um die Maschine



Die Maschine macht sich selbständig

sie zum Leben brauchen. Um dieses neue Gerät den Medien vorzustellen, benötigen die Forscher für ihren Prototyp lediglich noch ein Versuchskaninchen, und scheinen in Takizawa auch den Richtigen gefunden zu haben, denn der bettlägerige alte Herr war bisher ganz und gar auf Hilfe angewiesen; die junge Hariko, die sich bisher um ihn gekümmert hatte, muß nun bei der Präsentation des Prototypen mitansehen, wie unmenschlich er von der Maschine behandelt wird, doch gegen die Wissenschaftler scheint sie machtlos zu sein. Die Zeit vergeht, mittlerweile arbeitet Hariko in einem Altenheim, und die Hoffnung, dem alten Takizawa helfen zu können, hat sie nach einigen Rettungsversuchen aufgegeben, bis sie einen Hilferuf per Computer bekommt; es ist Takizawa. Mit Hilfe eines Hackers schafft sie es schließlich auch mit ihm Kon-

Zweck der Roboter wirklich erfunden wurde... Roujin-Z weiß, wie schon damals Akira, mit einer sehr dichten Story und einer passenden Hintergrundmusik zu überzeugen, die jeden Zeichentrickfilm-Liebhaber sofort mitreißen. Mit der wunderschön gezeichneten Grafik und den stilvoll in Szene gesetzten Effekten hebt sich dieser Anime deutlich von anderen Filmen des Genres ab; nicht nur für Akira-Fans empfehlenswert. (Markus)



Der Amoklauf des Z-001 sorgt für Chaos

LAUFZEIT: CA. 80MIN.
ALTERSFREIGABE: AB 15
CA. PREIS: 44,- DM
MUSTER VON: GAME SYNDICATE

Das 21. Jahrhundert ist jetzt erhältlich

ACOG
Anime Connection
of Germany

ACOG
Anime Connection
of Germany

Erhältlich in Bahnhofsbuchhandlungen, Comic-Shops, ACOG-Dealern und überall dort, wo das 21. Jahrhundert ebenfalls begonnen hat!



Videos, Mangas & more...
Alle Infos über den Japanischen Zeichentrickkultur, Hintergründe, News, Modellbau, Comics & und vieles mehr... Ab jetzt alle 2 Monate in Animalia!

Animation goes CD-Rom

Der Klassiker Legend of the Overfiend erstmals auf CD-Rom für Mac & PC (kein MPEG nötig!!!)

nur 89,95 DM

Anime Neuheiten

Devil Man II The Demon Bird	39,95 DM
Cyber City Oedo 808 Virtual Death	34,95 DM
Rujin Z.	44,95 DM
Guyver VII	24,95 DM
Tokyo Babylon II	39,95 DM
Freeman I - IV kplt.	119,95 DM
Doomed Megalopolis I - IV kplt.	119,95 DM



Akira Trading-Cards: Collect`em all

Die bunte Welt des Kult-Anime mit über 100 verschiedenen Motiven zum Sammeln
10 Card-Pack 3,80 DM
Sammelalbum (3 Promocards Gratis) 29,95 DM



STAR TREK

Alle StarTrek Episoden ab Lager lieferbar! Schluß mit Grauenhafter Syncro und brutalen Schnitten! StarTrek genießen in HiFi-Stereo und Dolby Surround! TV-Classics, Deep Space Nine & The Next Generation je Cassette (2 Epis.) 38,95 DM (ab 5 Stk. 34,95 DM)

Neo Geo & Super NES Neu + Gebr. zu wirklich gemeinen Preisen: Einfach anrufen!!
Kostenloser Anime-Farbkatalog: Anfordern!!

A.C.O.G. Tel. 0 26 26-13 20
Postfach 69 0 26 26-86 58
56239 Selters Fax 0 26 26-12 81

— Händleranfragen erwünscht! —

Wer immer noch glaubt, der **MEGA DRIVE** sei ein Multi-Toaster ...

COMPUTEC
V E R L A G

© Foto: Michael Schraut



Merke: Füttert man den MEGA DRIVE mit Toast - ist der Zucker nicht bei Trost.

... sollte öfter **SEGA Magazin** lesen.

SEGA MAGAZIN - jeden Monat bis zu
hundert aktuelle Spiele auf allen SEGA-
Systemen! + + + Interessante Specials &
News zu kommenden Top-Hits + + +
Ausführliche Tests + + +

Wieder mit 32 Seiten
Tips&Tricks zum Heraus-
nehmen und Sammeln.

Mit Mega-Aufkleber



gilt nur für
Ausgabe 9/94



Das ultimative
SEGA Magazin
für nur **DM 5,-**

Aktuelle Ausgabe jetzt im Zeitschriftenhandel erhältlich!

Impressum Mega Fun

Anschrift des Verlages:
 Computer Verlag GmbH & Co. KG
 Innere Cramer-Klett-Strasse 6
 90 403 Nürnberg
 Telefon 09 11 / 53 25-0

Anschrift der Redaktion:
 Redaktion Mega Fun
 Pleicher Schulgasse 2
 97 070 Würzburg
 Telefon 09 31 / 1 55 18
 Telefax 09 31 / 1 55 19

Geschäftsführer:
 Adolf Silbermann

Chefredakteur:
 Christian Geltenpoth

Stellvertretender Chefredakteur:
 Uwe Kraft

Redaktionsleiter:
 Christoph Holowaty

Stellvertretender Redaktionsleiter:
 Christian Müller

Textkorrektur:
 Martin Weidner

Redaktion:
 Stephan Girlich
 Martin Weidner

Hotline - Mega Fun:
 Mittwoch 18 - 20 Uhr, Tel. 09 31 / 15 51 8

Freie Mitarbeiter:
 Markus Apel, Stefan Hellert
 Bastian Lurz, Philipp Noack
 Timur Özelsel, Götz Schmiedehausen
 Ulf Schneider, Gerd Sebak
 Sandrie Souleiman

Layout:
 Jochen Aramberger
 Stephan Girlich
 Uwe Kraft
 Monika Schneider

Gestaltung des Tips & Tricks-Teils:
 Quay Graphics, Dorset, England

Konzeption und Gestaltung der Eigenanzeigen:
 Stefanie Geltenpoth

Vertrieb:
 Gong Verlag GmbH

Vertriebsleiter:
 Roland Bollendorf

Anzeigenkontakt:
 VECTOR Medienmarketing GmbH
 Falkstraße 45-47
 47 058 Duisburg
 Telefon 02 03 / 3 05 11 11
 Telefax 02 03 / 3 05 11 34

Anzeigenleitung:
 Thorsten Szameitat
 Telefon 09 11 / 9 68 32 19
 Telefon Mobil 01 71 / 6 21 31 46

Anzeigendisposition:
 Tanja Kaiser
 Isarstraße 32-34
 90 451 Nürnberg
 Telefon 09 11 / 9 68 32 32
 Telefax 09 11 / 6 42 63 34

Druck:
 Christian Heckel GmbH, Nürnberg

Titel:
 Ubi Soft/Vivid Image

Abonnement:
 Mega Fun kostet im Jahres-Abonnement DM 52,-.
 Ein Abonnement gilt mindestens für ein Jahr.

Manuskripte:
 Mit der Einwendung von Manuskripten jeder Art gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Verlagsgruppe herausgegebenen Publikationen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann nicht übernommen werden.

Urheberrecht:
 Alle in Mega Fun veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Jegliche Reproduktion oder Nutzung bedarf der vorherigen, schriftlichen Genehmigung des Verlages.

 Wir bedanken uns ganz herzlich für die freundliche Unterstützung bei: Acclaim, Accolade, Activision, Atari, Binäredesign, Capcom, Codemasters, Electronic Arts, Elite Systems, Game Syndicate, Konami, Theo Kranz Versand, Nintendo, Nova, Order In Time, Psygnosis, Sega, Sega Amusement Europe, Shiny Entertainment, Sony Imagesoft, Sowade, Tiger Toys, Time Warner, U.S. Gold, Ubi Soft, Virgin, Vivid Image, Walt Disney Company und Wolf Soft. Special Thanks to Steffi!

In der nächsten

NINTENDO, SEGA & MEHR

MEGA FUN

DER TOTALE VIDEOSPIELSPASS FÜR ALLE SYSTEME

... das war's dann wohl. Mehr Mega Fun gibt's erst wieder in vier Wochen. Ein kleiner Vorgeschmack auf die nächste Ausgabe gefällig?



WWF Raw / SNES

Die Sportspiel-Profis von Electronic Arts rüsten zum Weihnachtsgeschäft: Mit **Madden NFL '95**, **PGA Tour Golf III** und last but not least **FIFA Soccer '95** bekommen die drei **Mega Drive**-Klassiker hochkarätige Nachfolger; doch was leistet **NBA Live '95**, unsere MD-Referenz unter den Basketball-Spielen, wirklich auf dem **Super Nintendo**?



Pitfall / SNES

Acclaim werkelt indes schon fleißig am letzten Schliff zu **WWF Raw**, auf das nicht nur die Wrestling-Hoschis in unserer Redaktion schon sehr lange warten. Wie Phoenix aus der Asche nimmt auch Activisions **Pitfall Harry** die Jump'n Run-Fangemeinde im Sturm und wird sich einen harten Kampf mit Virgins Lizenzhammer **Der König Der Löwen** liefern (beide fürs Super Nintendo). Derweil liefern sich unsere Rennspiel-Fans mittlerweile die härtesten Gefechte bei **Micro Machines 2** (Mega Drive), während eher friedliche Naturen wie **Schlulff Eccos** neuestes Abenteuer durchspielen oder auf Dungeon-Hatz im Zelda-Konkurrenten **Soleil** gehen.



Micro Machines 2 / MD

Exoten-Freaks werden sich etwas gedulden müssen: Vielleicht trudelt Ubi Softs **Rayman** für den **Jaguar** noch rechtzeitig ein, EAs **FIFA Soccer** und **The Need For Speed** fürs **3DO** wurden jedenfalls leider auf November verschoben.



FIFA Soccer '95 / MD

That's it. Vielleicht könnt Ihr aber auch noch mit der einen oder anderen Überraschung rechnen. Wartet's mal ab was wir so alles heimlich, still und leise aushecken.

Bis zum nächsten Mal
 Euer Mega Fun-Team



Der König Der Löwen / SNES

**Die nächste MEGA FUN erscheint am
 23. November 1994**

THE KING OF THE JUNGLE

Absolut sensationell: 32-Bit-Qualität auf dem 16 Bit Super Nintendo™!



Donkey Kong Country® © & © 1994 Nintendo Game by Rare

DONKEY KONG COUNTRY



Donkey Kong Country® löst heißes Dschungelfieber aus, mit dem wildesten Gorilla aller Zeiten - Donkey Kong. Animiert von den Super Computern von Silicon Graphics. Das heißt:

- absolut lebensechte Bewegungsabläufe und fotorealistische Grafiken
- tierischer Sound in Super Stereo
- offenstarke 32-Bit-Qualität auf 16 Bit
- kein teures Zubehör, keine neue Hardware

Du brauchst nur Donkey Kong Country®, das gigantische Spiel mit 100 Levels, über 100 versteckten Bonus-Levels und einer irrwitzigen Story, tückischen Gegnern, kniffligen Rätseln und immer neuen verblüffenden Aufgaben. Zeig Ihnen, wer der wahre King of the Jungle ist. Begleite Donkey Kong auf seinem haarsträubenden Dschungeltrip durch Donkey Kong Country®.

Brandheiß! Anfang November bei Deinem Händler!

HIGH SCORE GAMES

089 / 96 24 24 96

3DO

3DO Pal System	DV	999,-
inc. Total Eclipse	US	89,-
Controlpad	US	119,-
Burning Soldier	US	129,-
Demolition Man	US	129,-
FIFA Soccer	US	129,-
Guardian War	US	129,-
Microcosm	US	119,-
Road Rash	US	99,-
Soccer Kid	US	129,-
Star Control 2	US	119,-
Sherlock Holmes	US	119,-
Shockwave	US	119,-
Theme Park	US	129,-
VR Stalker	US	129,-
Way of the Warrior	US	129,-

GAME BOY

Super Gameboy	DV	99,-
Aladdin	DV	69,-
Bomberman (SGB)	US	69,-
Desert Strike	DV	69,-
Donkey Kong (SGB)	DV	69,-
Dschungelbuch	DV	69,-
FIFA Soccer (SGB)	DV	69,-
Lion King	DV	69,-
Mario Land 3	DV	69,-
Mega Man 5 (SGB)	US	69,-
Mortal Combat 2	DV	79,-
NBA Jam	DV	69,-
Probotector 2 (SGB)	DV	69,-
Samurai Shodown	DV	69,-
Seaquest DSV	DV	69,-
Tiny Toon Wacky Sports	DV	69,-
Yogi Bear	DV	69,-

MEGA DRIVE

2 in 1 Joypad MD & SNES	DV	39,-
6 Button Pad	DV	39,-
Action Replay PRO 2	DV	99,-
Animaniacs	DV	109,-
Battlecorps CD	DV	119,-
Bubba'n Sticks	DV	89,-
Bubsy 2	DV	89,-
Ballz	DV	129,-
Clayfighter	DV	119,-
Chaos Engine	DV	99,-
CD Plus Converter	DV	79,-
Chuck Rock 2 CD	DV	119,-
Dschungelbuch	DV	119,-
Der König der Löwen	DV	119,-
Dune 2 (dt. Texte)	DV	119,-
Dynamite Headly	DV	109,-
Dune CD	DV	109,-
Dragon	DV	119,-
Earth Worm Jim	DV	129,-
Eye of the Beholder CD	US	119,-
Ecco 2	DV	119,-
Ecco 2 CD	DV	119,-
FIFA Soccer	DV	89,-
FIFA Soccer CD	DV	109,-
FIFA '95	DV	119,-
Formula 1 CD	DV	119,-
Grand Slam Tennis	DV	49,-
Heart of the Alien CD	DV	119,-
Jurassic Park 2	DV	119,-
Jurassic Park 3	DV	49,-
Japan Adapter	DV	29,-
John Madden '95	DV	119,-
Jurassic Park CD	DV	99,-
Landstalker	DV	129,-
Mr. Nutz	DV	119,-
Mazin Wars	DV	49,-
Mega Race CD	DV	99,-
Mega Drive 2 & König der Löwen	DV	289,-
Mega Drive 2 & Virtua Racing	DV	329,-
Mega Bomberman	DV	109,-
Mercs	DV	39,-
Micro Machines 2	DV	119,-
Mickey Mania	US	119,-
Microcosm CD	DV	99,-
Mortal Combat CD	DV	99,-
NBA Live '95	DV	119,-

MEGA DRIVE

NBA Jam	DV	129,-
NHL '95	DV	119,-
NBA Jam CD	DV	119,-
NTSC Converter	DV	29,-
Off Road 2	DV	99,-
PGA Euro Tour Golf	DV	109,-
Probotector	DV	119,-
Rebel Assault CD	DV	119,-



Earthworm Jim MD-DV 129,-

Rocket Knight Adventure	DV	49,-
Rise of the Robots (24 MB)	DV	139,-
Rise of the Robots CD	DV	119,-
Shinobi 3	DV	59,-
Shining Force 2	DV	129,-
Silvester & Tweety	DV	119,-
Sonic 1	DV	29,-
Sonic 2	DV	79,-
Sonic 3	DV	99,-
Sonic & Knuckles	DV	119,-
Sonic 1 bis 4 (4 Spiele Packet)	DV	249,-
Sparkster	DV	99,-
Soulstar CD	DV	119,-
Shag Fu	DV	119,-
Speedy Gonzales	DV	119,-
Soleil (dt. Texte)	DV	119,-
Streets of Rage 3	DV	119,-
Super Street Fighter 2	DV	139,-
Syndicate	DV	119,-



Shining Force 2 MD-DV 129,-

Tiny Toons 2	DV	109,-
Acme Allstars	DV	119,-
Urban Strike	DV	79,-
World Cup USA '94 CD	DV	89,-
Zero Tolerance	DV	89,-

SUPER NES

6-Spieler Adapter	DV	59,-
50/60 Hz Adapter	DV	49,-
Action Replay Pro 2	DV	99,-
Adventure Island 2	DV	129,-
Actraiser 2	DV	129,-
Beauty & the Beast	DV	119,-
Bomberman 2	DV	119,-
Bebe's Kids	US	49,-
Blackthorne	US	129,-
Breath of Fire	US	139,-
Batman & Robin	DV	149,-
Brain Lord	US	139,-
Chaos Engine	DV	129,-
Dschungelbuch	DV	129,-
Donkey Kong Country	DV	139,-
Dragon	DV	139,-
Earth Worm Jim	DV	139,-
Equinox	DV	99,-
F-Zero	DV	49,-
Fatal Fury 2	US	99,-
Final Fantasy 2	US	129,-
Final Fantasy 3	US	139,-
Fievel der Mauswanderer	DV	119,-
Ghouls n Ghosts	DV	49,-

SUPER NES

Illusion of Gaia	US	149,-
Indiana Jones	DV	139,-
Jordan's Adventure	DV	139,-
Lion King	DV	139,-
Legend	DV	119,-
Lemmings 2	US	119,-
Metroid	DV	119,-
Mega Man X	DV	119,-
Super Nintendo More Fun Set	DV	319,-
Star Wars 3	DV	139,-
NBA 95	DV	139,-
NHL 95	DV	139,-



Final Fantasy 3 SNES-US 139,-

Pilot Wings	DV	49,-
Power Rangers	DV	139,-
Pitfall	US	129,-
Secret of Mana	DV	119,-
Samurai Shodown	DV	139,-
Sparkster	DV	129,-
Super Street Fighter 2	DV	139,-
Seaquest DSV	DV	139,-
Slam Master	DV	139,-
Street Racer	DV	129,-
Soulblazer	DV	129,-
Schlumpfe	DV	119,-
Stunt Racer FX	DV	119,-
Super Street Fighter 2	US	139,-



Star Wars 3 SNES-DV 139,-

SUPER NES

Tetris 2	US	129,-
Tiny Toons 2	DV	129,-
Wacky Sports	DV	129,-
Vai d'isere Championship	DV	129,-
Vortex (FX-Chip)	US	129,-
Virtual Soccer	DV	49,-
Wolfenstein	DV	99,-
Yogi Bear	DV	79,-

32X

32X	DV	389,-
Doom	DV ab Nov.	
Virtua Racing Deluxe	DV ab Dez.	
Super Motocross	DV ab Dez.	
Star Wars Arcade	DV ab Dez.	

JAGUAR

Alien vs. Predator	US	129,-
Doom	US	129,-
Jaguar Joypad	US	59,-
Jaguar Pal System	DV	599,-
Wolfenstein	US	129,-

Atari Jaguar lieferbar



Versandkosten
 NN + 7 DM
Express
 + 7 DM
Ab 300 DM Bestellwert
 Versandkostenfrei
Schnellservice:
 Lieferbare Spiele werden am Tag der Bestellung versendet.
Fettgedruckte Artikel nur solange der Vorrat reicht.
 DV = Deutsche Version; EV = Europäische Version; JP = Japanische Version; US = Amerikanische Version



Video- und Computerspiele Ladengeschäfte:

München Herzogstr. 2 (Münchner Freiheit) Tel.: 089 / 344 388
Oldenburg Kurwickstr. 2 (Fußgängerzone) Tel.: 0441 / 1 22 33
Augsburg Fuggerstr.4-6 (Eingang Fußgängerzone) Tel.:08 21/ 31 31 34
 (Ladenpreise können variieren) Fax: 089 / 961 41 00

Händler willkommen
 (Gewerbenachweis erforderlich)