

本書所登載圖片、商標、其他權歸
各所屬公司所有。

SS32



註冊商標 侵權必究
疾風の狼

SHINING FORTRESS III

光明與黑暗III

第二部 受狙神子



全彩
故事
攻略

- 本攻略無論有無接續第一部記錄皆適用
- 融合破關與劇情、完整詳實盡在疾風故事攻略

建議售價 260元

光明與黑暗

第二部 受狙神子

III





邊闊的巴爾馬其亞大陸（バルマキア）
東方盡頭，在這塊土地上有長久處於緊
張狀態的兩大勢力——擁有強大領土的
軍事專政國家迪多尼亞帝國（デズニア）
與20年前脫離帝國獨立的艾比尼亞
共和國（アスピニア）。雖然有時會有
小紛爭，但兩國並未正式進入交戰狀
態，而是在危險的平衡下維持和平的時
代。但某年，共和國境內的巴蘭多（バ
ーランド）地方因飢饉而引發內亂。全
國奪回共和國領土的帝國見機不可失，
遂舉兵入寇，兩國終於進入實質的戰爭
狀態。



然而，此時有人出面干涉這場戰爭，那就是獨立高貴國家薩萊巴（サラバンド）的克萊比（グラビー）總督。他呼籲兩國停戰，並提議在中立的海上都市薩萊巴舉行和平會議。國間執着不願懣戰的共和國、期望速戰速決的帝國。雖然各方想法不同，但兩國同意停戰，帝國的德米奈特皇帝（ドミネート皇帝）與共和國的貝尼特雷姆（ベネトレイム）代表團至2人於薩萊巴共聚一堂。

可是，當時任誰也預料不到，那次的和平會議竟是新戰亂的開始，除了在背地理主導事件的人們之外……

CONTENTS



●基礎知識篇

- | | |
|-------|------------------------------|
| 0 0 7 | SYSTEM ~遊戲的基本流程 |
| 0 0 8 | GAME START ~遊戲的開始方法 |
| 0 1 0 | PAD CONTROL ~操縱器操作 |
| 0 1 1 | TOWN ~關於城鎮中的行動與指令 |
| 0 1 4 | SARABAND CITY ~關於薩萊巴城的設施 |
| 0 1 5 | G.H.Q. ~關於司令部 |
| 0 1 6 | SHOP ~關於各種設施的指令 |
| 0 1 8 | STATUS ~狀態畫面的看法 |
| 0 2 0 | TACTICS ~關於戰鬥 |
| 0 2 2 | COMMAND AT BATTLE-1 ~戰鬥指令其 1 |
| 0 2 4 | COMMAND AT BATTLE-2 ~戰鬥指令其 2 |
| 0 2 5 | OTHER SYSTEMS ~其他戰鬥系統 |
| 0 2 6 | WEAPON & SKILL ~武器與熟練度 |
| 0 2 8 | CHARACTERS ~人物介紹 |
| 0 3 0 | MAGIC ~魔法一覽 |
| 0 3 1 | ITEM ~道具一覽 |
| 0 3 2 | MITHRILL ~關於鍛冶屋 |



●實戰篇

034 王都巨神完整故事回顧

044 受狙神子故事攻略

●資料篇

171 人名辭典

186 各職業修得魔法一覽表

189 各村鎮販售品一覽表

●超級金手指密碼 196

●中日譯名對照表 210



A large, multi-masted sailing ship is shown on a blue ocean. A massive, vertical plume of white smoke or steam rises from the deck, partially obscuring the ship's masts and rigging. The sky is a clear, pale blue. The image is split vertically: the left side shows the ship and sea, while the right side is a solid blue background with white text.

基礎知識篇



SYSTEM

遊戲的基本流程

這款『光明與黑暗III 第二部 受狙神子』是模擬RPG。你將化身為迪多尼亞(デストニア)帝國的第3王子梅迪恩(メディオン)，與各種敵人交戰。具體而言，故事的進行流程即如下圖般，在城鎮或村子等據點體驗各種事件，其中會夾雜模擬戰鬥(最多可操縱12名己方角色)。此時即使戰敗，也只是所持金減半，撤退到附近的教會而已，並不會結束遊戲。倘若不斷地戰鬥與撤退，累積經驗值的角色們幾乎都會愈變愈強。只要堅持下去，一定可以過關的。

■準備・情報收集



可以在城鎮或村子收集情報或購物、編組部隊等等。

■與敵軍戰鬥



採用回合制的模擬戰鬥(請參照P.20)，也可以中途撤退。

■達成過關條件



若滿足特定條件，地圖就算過關。偶爾會發生連續戰鬥的情形。



GAME START

遊戲的開始方法

將本遊戲 CD 放入 SS 主機，開啓電源，播放示範畫面之後，就會出現標題畫面。此時一按開始鈕，就會出現賢者伊夏哈卡特（イシャハカット）與妖精亞可（アクーユ）的對話，再按 A・C 鈕讓對話進展下去，指令就會顯示在畫面下方。請以方向鍵選擇指令，按 A・C 鈕決定。若想跳過 2 人的對話，直接進入指令選擇的話，請在按住開始鈕的同時按 C 鈕。



若是初次冒險～始める（開始）～



初次玩本遊戲時，請選擇“始める”的指令。如果有前作『第一部』的破關資料，會有承接前作與否的選擇。若選擇承接上述資料，就會顯示破關資料一覽表。以方向鍵對準想承接的資料，按 A・C 鈕，即可承接資料開始遊戲。若不選擇承接，或是沒有破關資料，就要輸入主要角色 3 人的名字，再開始遊戲。不過，若是主機的記憶容量或另售的記憶卡空白容量不足 225 以上的情況下開始遊戲，則無法存檔。請於確認記憶容量之後重新開始。

若是接續冒險～續ける（接續）～



已有存檔資料時，選擇“續ける”就會出現儲存檔案一覽表。以 A・C 鈕選擇想要接續的檔案，即可從上回存檔處再開始遊戲。存檔時必須使用教會的“記錄”指令或是戰鬥時的“中斷・記錄”指令。

其他操作～消す、寫す（刪除、複製）～



除了上一頁介紹的指令之外，此畫面還可以進行另外 2 種操作。也就是刪除不必要檔案的“消す”以及複製檔案的“寫す”。請將游標對準檔案，按 A・C 鈕，就能“消す”檔案或是“寫す”檔案。附帶一提，使用“寫す”指令時，請注意主機或是記憶卡內，第一部須有 203 以上的空白容量、第二部須有 255 的空白容量。

關於同步系統（シンクロニイ・システム）

若有前作『光明與黑暗 III 第一部』的破關資料，在『第一部』中玩家採取的行動會反映在『第二部』中，使遊戲的展開變化多端，這就是同步系統。本作『第二部』中的行動也一樣會反映在『第三部』中，因此不同的玩家就會有截然不同的故事。當然，沒有前作的存檔資料也可以玩，也可以比較一下有破關資料和沒有破關資料的劇情變化。為了充份享受同步系統的樂趣，在『第三部』發售之前，請妥善保存『第二部』的資料。

因第一部的行動而異



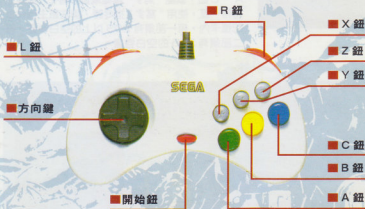
↑↓這是薩萊巴城的某個事件。因『第一部』某位角色的生死，而出現上圖與下圖的差異。





PAD CONTROL

操縱器操作



操作方法一覽

按鈕名稱	基本的按鈕機能	戰鬥時的機能
方向鍵	角色的移動、指令選擇	—
A 鈕	指令的表示、決定、訊息輸送	自由移動游標時，調查角色的狀態
B 鈕	取消上一個行動（指令表示・決定・移動）	切換自由移動游標模式與通常模式
C 鈕	眼前有人或物時可對話・調查。以外則與 A 鈕相同	自由移動游標時，調查角色的移動範圍與可攻擊範圍
X 鈕	視點的遠近切換（3 階段）	視點的遠近切換（3 階段）
Y 鈕	視點的還原（上方即北方）	—
Z 鈕	道具・魔法說明視窗的 ON、OFF（在城鎮移動中時） 指符號（參照 P.13）的 ON、OFF 設施名的切換	依序將游標對準角色、（自由移動游標時）狀態視窗的 ON / OFF
L 鈕	視點向左移動	—
R 鈕	視點向右移動	—
開始鈕	叫出設定視窗	自由移動游標時，叫出設定視窗

4

TOWN

關於城鎮中的行動與指令



事件一開始就無法操作人物。注意聽一下對話吧！

以遊戲開始地點・薩萊巴城（サラバンド）為首，在遊戲進行中會出現各種的城鎮及村子。玩家可以在這些城鎮中，向各種人打聽情報，進行下一個戰鬥的準備。同時，偶爾也會發生特別的事件，所以不妨到處去探索看看。

基本上在城鎮中玩家所能採取的行動，除了移動以外，就只有以下所介紹的指令操作而已。好好地了解一下每個指令的用法吧！

進入門



通過城鎮中的房子的門後，有時能移動到不同的場所（房子中、相鄰的地區）。若有想通過的門就朝門按住方向鍵，畫面就會切換而能進入裡面。不過也有鎖著的門，那時會顯示無法通過的訊息。

指令顯示



在能自由操作人物的狀態下按 A・C 鈕能叫出通常指令的圖示。同樣地，按開始鈕能顯示出設定畫面。從下頁起會解說各指令的用處，請仔細閱讀、理解。

會話・調查



人物的眼前有其他人、特別的物品（隱藏道具、寫有提示的書等）時，按 C 鈕就能與該人會話、調查該處。也可以用左邊說明的通常指令的圖示來調查，但這個方法比較簡單。



在城鎮中的指令

●調べる (調查)



調查自己眼前的物品。若該處有隱藏道具時，也可按 C 鈕代替。

●魔法



若有會魔法的同伴時，即可利用此指令使用魔法。但除了戰鬥時，其餘時間只能使用一部分的魔法。

●持古物 (所持物)



使用所持道具的指令。只要選擇此指令，即會出現下面的輔助指令。

●部隊表



顯示確認同伴狀態的部隊表。關於詳細的狀態表的看法，請參考 P.18 頁之後的說明。

" 所持物 " 的輔助指令

●使う (使用)



如字義所示，這是使用道具的指令。使用此指令，也許會發生特別的事件。

●渡す (遞交)



同伴之間遞交所持道具的指令。選擇某人的道具之後，請選擇所遞交的對象。

●裝備



進行同伴裝備的指令，有以下的輔助指令。在戰鬥之前取得新武器之後，不要忘記裝備。

●捨てる (捨棄)



捨棄不需要道具時的指令。但其中也有無法捨棄的道具。

" 裝備 " 的輔助指令

●武器裝備



裝備所持武器的指令。在戰鬥時使用此指令，裝備後也能採取移動・戰鬥等行動。

●武器を使う (使用武器)



將戰鬥時所裝備的武器當成道具使用。

●アクセサリ-裝備 (配件裝備)



裝備配件的指令，同時也能卸下裝備。與“武器裝備”一樣，在指令實行後，也能進行移動・戰鬥。

●アクセサリ-使う (配件使用)



將戰鬥時所裝備的配件當成道具使用。但若不是特殊的武器，使用了也不會有任何效果。

※若沒有裝備武器，除武鬥家 (モンク) 與一部份的人物之外，戰鬥時會無法攻擊。

關於設定畫面



在城鎮中按開始鈕就會出現設定畫面，在此畫面上能進行有關遊戲環境的各種設定。設定後按B鈕結束。關於各設定的意義請參照右邊的一覽表。

各設定項目的看法

訊息速度（メッセージスピード）	四階段切換訊息表示速度。
訊息陰影（メッセージの影）	在訊息文字上加上陰影較易辨認。
視窗背景顏色（ウィンドウバックカラー）	調整視窗背景配色。（0～23）
視窗背景亮度（ウィンドウバック明るさ）	調整視窗背景亮度。（階0～15明）
視窗背景透明度（ウィンドウバック透量）	調整視窗背景透明度。（濃0～15薄）
音響（サウンド）	設定音樂及音效為立體音、單音。
聲音（ボイス）	設定戰鬥時角色聲音的ON/OFF。
攝影角度自動調整（オートカメラアングル）	設定移動時攝影角度自動調整的ON/OFF。
戰鬥攻擊指引（戰鬥攻撃ガイド）	敵人不在攻擊範圍時，設定是否要自動將游標移到“待機”上。
戰鬥訊息（戰鬥メッセージ）	設定是否要表示戰鬥訊息。

新登場！指引系統！

在此說明前作『第一部』中沒有的新機能“指引系統”。這是會顯示城鎮中的重要設施在哪個方向的系統，移動中按Z鈕梅迪恩（メディオン）的旁邊就會出現閃爍的箭頭（指引符號），畫面右下會出現設施名稱。每按一次Z鈕設施名稱就會更替，若出現自己想去的設施名稱，只要依照箭頭指示的方向移動即可到達目的地。



除了武器屋、教會、司令部（本陣）等主要設施以外，有時也會顯示只有該城鎮才有的特別的場所。



5

SARABAND CITY

關於薩萊巴城的設施

在此介紹故事的開始地點標準城市·薩萊巴城（サラバンド）。因為是一個基本設施齊全的大城，請以此地圖為基礎隨處探索看看吧！關於各設施的指令，請參照下頁開始的說明。





G.H.Q

關於司令部



遊戲開始之後，成為梅迪亞一行人之軍師的是龍人格蘭塔克。

在司令部中，可以與並肩作戰的同伴們進行戰鬥準備。因為司令部多半設置在城鎮中，所以基本操作方法及指令，同已說明過的“城鎮中的行動”。但在司令部中可以享受到除了發生事件時，平常無法享受到的“與同伴的對話”的樂趣。另外，只要與軍師談話，即可進行如下所介紹的“司令部指令”。請有效地運用司令部，爭取最後艱難的勝利。

司令部指令

●軍師



從軍師・格蘭塔克（グランタック）那裡可以聽到現在的狀況。在遊戲中，若不曉得接下來要做什么時，就先選“軍師”吧！

●預ける（寄放）



可以將手頭上多餘的道具，寄放到全員共同的倉庫。請依照與在城鎮的指令“持ち物（所持物）”→“渡す（遞交）”同樣的順序，指定所要寄放的物品。

●受け取る（領取）



可以領取寄放在倉庫的道具。利用方向鍵的上下左右指定所要領取的道具。

●入れ替え（更換）



若角色超過十二名時，可利用此指令更換參加成員及待機成員。

何謂人名辭典？

調查司令部書架就能閱讀的人名辭典，是依50音順序排列的有關此遊戲的登場人物之說明，在遊戲剛開始時應該會便於掌握人物關係。此外，名鑑的內容會隨著您的遊戲進行而變化，新的同伴增加時或狀況改變時先仔細確認吧！



內容也可能因「第一部」的進展而改變？



SHOP

關於各種設施的指令



經過櫃台與店員談話，就會出現購買用的指令圖示。

在城鎮的設施中，有的設施如武器屋及道具屋、教會等，按C鈕攀談時會出現特別的指令圖示。這些設施在故事結束之前會以各種形式給予方便，所以有必要確實了解各個指令。下面將會解說關於武器屋、道具屋、教會的指令，在進行遊戲之前請仔細閱讀。

武器屋・道具屋指令

●買う(購買)



購買該商店出售的物品。按方向鍵選擇所要購買的物品之後，選擇持有人。錢不夠時無法購買。

●賣る(出售)



出售不要的道具。但無法出售裝備中受到咒詛的道具。請解除咒詛之後再出售。

●修理



修理戰鬥時用壞的道具。修理需要錢所以請先將錢準備好。

●掘り出し物(珍品)



購買稀有、特殊的道具。已出售或丟棄的珍貴道具也可利用此指令買回。不過，要有心理準備，價格鑑定很貴。

在教會的指令

●記錄



儲存遊戲資料。首先會詢問是否要更新前一筆記錄，選擇“いいえ（不）”時會出現下面的輔助指令。但若是初次存檔時，一開始就會顯示輔助指令。

●轉職



只要角色的等級超過 10，即可利用此指令轉職到更上一層的職業，如此即可裝備更強力的武器。沒轉職時等級 20 是上限，但轉職後可能提升到等級 99。

●治療



可以淨化戰鬥中中毒的人物身體，需付費。關於各種狀態異常，請參照 P.21。

●戰鬥復歸



可以在戰鬥中無法戰鬥 (HP 變成 0) 的同伴復活，需付費。等級愈高的同伴，所花費的錢愈多。

記錄的輔助指令

●新規 (初次存檔)



新保存遊戲資料。主機記憶體或記憶卡需要 255 以上的空容量。會詢問存檔後是否要繼續遊戲，請選擇“はい(要)”或“いいえ(不要)”。

●更新



選擇已存在的資料加以更新。若主機記憶體及記憶卡沒有空的容量時，請使用此指令。會詢問存檔後是否要繼續遊戲，請選擇はい(要)“或”いいえ(不要)”。

●寫す (複製)



複製已存檔的資料，作成另一個檔案。主體記憶體沒有空的容量時，無法使用此指令。

●消す (刪除)



將已存在的資料加以刪除。會出現確認訊息，要小心千萬不要大意地刪除了必要的檔案。



STATUS

狀態畫面的看法

以“部隊表”指令所表示的狀態畫面上，大致分成以下五個模式。即可以同時確認同伴全體狀態的“全體狀態畫面”、可詳細確認各人狀態的“個人狀態畫面”、“魔法狀態畫面”、“道具狀態畫面”、“友情狀態畫面”。各狀態畫面的特徵如下。同時也一併解說狀態畫面上的用語、略語。請作為遊戲參考。

① 全體狀態畫面

可按方向鍵的上下選擇角色，按左右改變所表示的狀態。只要在此畫面上按 C 鈕，即可確認更詳細的四種狀態。附帶一提，只要在這四種狀態畫面上按 LR 鈕，即可切換所表示的人物。記住這個用法相當方便。



按 C 鈕



② 個人狀態畫面



可以確認各角色的基本狀態。

④ 道具狀態畫面



按方向鍵的上下，即可看到裝備、所持道具的說明。

③ 魔法狀態畫面



按方向鍵的上下，即可確認所持魔法的詳細資料。

⑤ 友情狀態畫面



按方向鍵的上下，即可確認是否能受到同伴的支援。

狀態畫面用語・略語解說

■全體狀態畫面

【金貨(金幣)】

表示所持金的金額。

【魔法】

以圖示表示角色所持魔法及其等級。

【裝備】

以圖示表示所裝備的武器・配件。

【持ち物(所持物)】

以圖示表示現在所持道具。

【名前(名字)】

表示角色的名字。

【クラス(職業)】

表示角色的職業。

【LV(等級)】

表示角色的等級。

【狀態】

表示受到中毒及麻痺、無法戰鬥等異常狀態及其治療方法。(治療方法只會在個人狀態上出現。)

【HP/MAX】

表示現在的體力(HP)及最大HP(MAX)。HP變成0時，無法戰鬥。

【MP/MAX】

表示現在的魔力(MP)及最大MP(MAX)。MP變成0時，無法使用魔法。

【攻撃】

表示使用武器攻擊對手的綜合攻擊力。

【防禦】

表示對於武器攻擊的防禦力。

【素早さ(速度)】

表示角色的速度，將會影響到戰鬥中行動的順序。

【運】

表示角色的運氣，將會影響到戰鬥中各種局面。

【移動】

表示戰鬥中一回可移動的距離。每種職業能移動的距離是固定的。

【經驗值】

到目前為止所累積的經驗值。只要達到100，即可提升一個等級。

■個人狀態畫面

【支援效果】

表示給予其他角色支援效果(參照P25)的種類。

【擊破】

表示至今所打倒的敵人數。

【敗北】

表示至今輸給敵人(包括無法戰鬥)的次數。

■魔法狀態畫面

【LV MP 效果量】

表示所持魔法等級的消費MP量、損害量(回復魔法時就為回復HP量)。

【屬性防禦力】

表示對於魔法及特殊攻擊，每個屬性的防禦力。若此防禦力減少，對攻擊的防禦就會愈弱。

■道具狀態畫面

【射程 熟練】

表示所裝備武器的射程距離及該系統武器的熟練度(參照P26)。

【必殺技】

表示現在所習得必殺技(參照P26)的技名。

【武器系統】

表示所裝備武器的系統。



TACTICS

關於戰鬥

隨著遊戲的進行，梅迪恩（メディオ）一行人會在各個地方發生戰鬥。而這裡的戰鬥所採用的是為數眾多的敵人和己方輪流行動的“回合制模擬戰鬥”。大略的戰鬥流程如下列所示一般，一旦將敵人全部殲滅或打倒特定的頭目，就算己軍獲勝。請詳閱後面的戰鬥重點，將同伴們導向勝利大道。

●回合制模擬戰鬥流程

不分敵我，從行動較快的角色開始行動

① 移動



也可不經過這一步，當場直接進行戰鬥。

② 戰鬥



驅使“戰う（戰鬥）”或“魔法”等指令，與敵作戰。

③ 回合終了



也可不移動也不戰鬥，利用“待機”讓回合終了。

速度第二快人物的回合，開始行動。

戰鬥重點其 1 【戰鬥時的特殊操作】



只要將游標移到角色上按 C 鈕，即可如照片所示來確認行動範圍。淡光部分表示移動範圍，亮光部分表示攻擊範圍。

在 P.10 也曾說明過，本遊戲中有幾個戰鬥中專屬的特殊操作。其中最好先記住的是，在操作角色時按下 B 鈕，與自由移動游標模式的切換。要是處於可自由移動游標的狀態，便可進行以 A 鈕確認敵狀態、使用輔助戰鬥指令（參照 P.24）等輔助戰鬥等各式各樣的動作。戰鬥時最好利用此模式動於確認戰況。

戰鬥重點其 2 【角色的狀態】

戰鬥中，角色會陷入各式各樣的異常狀態。下表是每個異常狀態的內容，其治療法也各不相同。要活用道具、魔法、或教會等進行回復。

狀態異常一覽表

種類	狀態
睡眠	數回合之間無法行動。
マヒ(麻痺)	數回合之間，有 1/2 的機率無法行動。
毒(猛毒)(中毒)	每回合都會受損直至回復為止。
混亂	數回合之間，無法區分敵我。
魅了(魅惑)	數回合之間，開始攻擊己方。
凍結	1 回合無法移動。之後會自然回復。
狂亂	數回合之間，猛攻身邊的角色。
咒い(詛咒)	以一定的機率陷入麻痺+受損。可在教會回復。
戰鬥不能	戰鬥終了後可在教會回復



也可同時受到複數的狀態異常。



10

COMMAND AT BATTLE- 1

戰鬥時指令 1

主要戰鬥指令

● 戦う (戰鬥)



利用所裝備的武器直接攻擊敵人。不過要注意若在攻擊的可能範圍內沒有敵人時，就無法進行選擇。攻擊順序如下。

● 魔法



利用所擁有的魔法攻擊敵人，或掩護己方。但沒有 MP 便無法使用。施展魔法的順序如下。

武器攻擊的順序



首先，將游標移到“戦う (戰鬥)”指令，按下 A・C 鈕。



利用方向鍵選擇要攻擊的攻擊範圍 (明亮部分) 內的個別敵人。



再度按下 A・C 鈕即可對目標敵人發動攻擊。

使用魔法的順序



選擇“魔法”後利用方向鍵決定要使用的魔法和其等級。



利用方向鍵選擇要對攻擊範圍 (明亮部分) 內的個別敵人施展魔法。



再按 A・C 鈕即可對目標敵人施展魔法。

●持古物(所持物)



基本上與在城鎮中所使用的東西一樣。輔助指令的「武器使う(使用武器)」和「アクセサリ-使う(使用配件)」唯有在此戰鬥時才能發揮真正效果。

●待機



結束角色回合指令。尤其可使用於無所事事時，或等待敵人過來時。

●話す(對話)



移動到某個特定的角色前面之後，就會出現本指令取代「待機」，可與該角色進行對話。

●調べる(調查)



在移動之後的地點可能有隱藏物時，就會出現本指令取代「待機」，對該場所進行調查。

●マップ移動(地圖移動)



戰鬥地圖中有建築物或遺蹟時，一站到其入口處，就會出現本指令取代「待機」，即可進入內部。



有些角色會因為戰鬥中的對話，而產生各式各樣的反應。



有的遺蹟只要在入口進行「調べ(調查)」或是「マップ移動(地圖移動)」即可入內。



COMMAND AT BATTLE- 2

戰鬥時指令 2

正如於 P.21 說明過的一般，在自由移動游標模式中，可使用來確認情報的特殊指令“輔助戰鬥指令”。請將游標移動到沒有角色的場所，按下 A 或 C 鈕即可。即使不用，遊戲仍可順利進行，但若善加活用，應可使用戰鬥趨於更有利的情勢。所以最好能先熟練其使用方法。

輔助戰鬥指令

●部隊表



與可在城鎮中查看的部隊表完全相同。不過，此時只能確認參加該場戰鬥的角色之狀態。

●軍情



可聽取軍師的建言。會告訴你勝利條件及致勝秘訣。

●マップ (地圖)



會顯示出全體地圖的縮小簡圖。紅點表示敵方，綠點表示己方，箭頭表示游標的位置。請仔細確認。

●記錄・中斷



基本上與教會中的“記錄”是同一種東西，不過卻可在存檔後中斷遊戲返回標題畫面。可使用於遊戲途中想休息時。存檔後會出現是否要繼續遊戲的選項，請選擇後決定之。

12

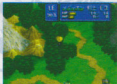
OTHER SYSTEMS

其他戰鬥系統

『光明與黑暗III』中，有幾個與戰鬥特殊的系統。以下將針對各個系統做詳細說明，請仔細閱讀。

地形效果

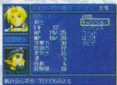
戰鬥中，在表示名前的視窗左邊會出現“LE”的文字和百分比。這就是對角色的地形效果。換言之，就是表示在該場所時該角色防禦力的上升百分比。移動時要是都盡量停在地形效果較高的場所，勢必可將受害降到最小限度。



一般而言，森林和山岳等地形效果較高，平地 and 沙漠的地形效果較低。

支援效果

戰鬥時，有時角色頭上會出現劍或盾的記號。這就是可獲得同伴支援效果的信號，當該角色與交情深到某種程度的同伴相鄰時，就會出現此記號。每一個角色都具有好幾種支援效果，可藉由友情狀態畫面來進行確認。若能善加運用，應可提升好幾倍戰力。



藉由協力打倒敵人，最多可提高到 4 個等級。

武器屬性

武器有各式各樣的種類，每一種都有所謂的“屬性”(請參照下表)。與武器的屬性佳的對手戰鬥時(進入戰鬥前會出現“!”的記號)，就會出現損害與必殺技發動率增加、從對手所受到的損害會減少等等各種好處。必須隨時注意敵我雙方的屬性，避免與屬性差的敵人戰鬥。

劍屬性	擅長對付持斧的敵人，害怕持矛的敵人。
矛屬性	擅長對付持劍的敵人，害怕持斧的敵人。
斧屬性	擅長對付持矛的敵人，害怕持劍的敵人。
弓屬性	擅長對付飛空的敵人，無特別的弱點。
破魔屬性	擅長對付石人(ゴーレム)或魔法使，無特別的弱點。
神聖屬性	擅長對付僵屍(ゾンビ)等闇之魔物，無特別的弱點。
魔獸屬性	擅長對付龍(ドラゴン)之類的魔獸，無特別的弱點。



13

WEAPON & SKILL

武器與熟練度



發動必殺技時會出現技名，角色的動作也會改變。

遊戲中會有五花八門的武器登場，而它們又可區分為幾個系統（請參照下頁）。各個角色最多都可裝備 4 個系統的武器，每個系統都設定有所謂的「熟練度」。「熟練度」可藉由裝備著該系統的武器持續戰鬥來加以提升，而且，熟練度一旦上升，每 1 種系統可學得幾種必殺技。

這裡的必殺技，是指進行武器攻擊時以一定的機率發動的招術，玩家無法自行選擇使用。不過，它能對敵造成較大的損害，其中有些還會使對手陷入異常狀態。玩家或許會被五花八門的武器搞得眼花撩亂，不過如果集中提升 1 種系統的熟練度，戰鬥想必會漸趨有利。

必殺技一覽表

技名	系統	效果
飛劍暗影 (シャドウエッジ)	短劍 (ナイフ)	投擲短劍掀起闇影，將敵人籠罩於黑暗中。
三角攻擊 (トライアングル)	西洋劍 (レイピア)	一瞬間連續攻擊對手的 3 處要害。
響尾蛇 (サイドワインダー)	長矛 (スピア)	以長矛劃出一道弧線，由敵人的死角展開攻擊。
騎槍攻擊 (ランスチャージ)	騎槍 (ランス)	利用突進力，以衝撞的要領刺殺敵人。
雙重攻擊 (ダブルアタック)	短杖 (ロッド)	雖為連續攻擊，但攻擊力並不強。
罪之烙印 (罪の印)	十字架 (アタック)	以光之力燒盡敵人。對闇之魔物效果大。
大迴旋 (ワイルドスイング)	斧 (アックス)	揮動斧頭，利用離心力予敵重創。
強力衝撞 (パワークラッシュ)	鎧矛 (メイス)	以整個鎧甲猛撞敵人，防禦力也會同時下降。
火焰箭 (フレイムアロー)	箭 (矢)	利用空氣摩擦使箭爆出火焰，直接刺殺敵人。
飛龍爪	爪 (クロー)	邊旋轉邊跳躍，利用這股勁道擊潰敵人。
百步雙拳	鉤爪 (フック)	利用雙手指指尖所發出的氣猛烈襲向敵人。

※除此之外，還有其他必殺技。

武器系統一覽

※遊戲中也有出現幾種其他系統的武器。

**短劍系**

武器屬性：劍
 射程距離：1~2
 可裝備職業：魃、謎 (ソリター)

**劍系**

武器屬性：劍
 射程距離：1
 可裝備職業：劍士、鳥人

**西洋劍系**

武器屬性：劍
 射程距離：1
 可裝備職業：劍士、鳥人

**刀系**

武器屬性：劍
 射程距離：1
 可裝備職業：劍士

**翼系**

武器屬性：劍
 射程距離：1
 可裝備職業：鳥人

**騎槍系**

武器屬性：矛
 射程距離：1
 可裝備職業：騎士

**長矛系**

武器屬性：矛
 射程距離：1~2
 可裝備職業：騎士、盜賊

**長戟系**

武器屬性：矛
 射程距離：1
 可裝備職業：騎士

**斧系**

武器屬性：斧
 射程距離：1
 可裝備職業：戰士

**戰斧系**

武器屬性：斧
 射程距離：1~2
 可裝備職業：戰士、盜賊

**鏈斧系**

武器屬性：斧
 射程距離：1
 可裝備職業：戰士

**短杖系**

武器屬性：魔獸
 射程距離：1
 可裝備職業：魔法師 (魔術師)、僧侶、精靈使 (精靈使い)

**魔杖系**

武器屬性：破魔
 射程距離：1
 可裝備職業：魔法師、僧侶、精靈使

**十字杖系**

武器屬性：神聖
 射程距離：1
 可裝備職業：魔法師、僧侶、精靈使

**爪系**

武器屬性：無
 射程距離：1
 可裝備職業：武門家 (モンク)

**手套系**

武器屬性：無
 射程距離：1
 可裝備職業：武門家

**鉤爪系**

武器屬性：無
 射程距離：1
 可裝備職業：武門家

**箭系**

武器屬性：弓
 射程距離：2
 可裝備職業：強手 (アーチャー)

**方錘箭系**

武器屬性：弓
 射程距離：2
 可裝備職業：弓箭手

**火藥箭系**

武器屬性：弓
 射程距離：2
 可裝備職業：弓箭手



CHARACTERS

人物介紹

您成爲梅迪恩王子，在漫長旅途中會遇到形形色色的人物。在那之中有人會贊同梅迪恩軍，成爲並肩作戰的伙伴。以下就來介紹一部分與您並肩作戰的人物。

梅迪恩 (メティオン)



種族：人類

職業：劍士

本遊戲的主角，迪多尼亞帝國 (デストニア) 的第3王子。擅長用西洋劍攻擊，魔法也會使用一點。

長用西洋劍攻擊，魔法也會使用一點。

坎貝爾 (キアンベル)



種族：半人馬族

職業：騎士

跟隨梅迪恩，在暗中保護他的果敢的帝國騎士。擅長矛盾性的武器，移動力大是其特徵。

武器，移動力大是其特徵。

辛緹西絲 (シンテシス)



種族：妖精

職業：魔法師

(魔術師)

行事衝動不加思索的妖精少女。擅長炎與闇之魔法，是戰鬥時的重要人物。

是戰鬥時的重要人物。

烏留多 (ウリュド)



種族：小妖精族

(ホビット族)

職業：僧侶

老是被辛緹西絲使喚來使喚去的僧侶。擅長回復魔法及補助魔法，在援護同伴上能助上一臂之力。

在援護同伴上能助上一臂之力。

法雷絲 (ウォルツ)



種族：半人馬族

職業：弓騎兵

半人馬族的女性，擅長使用能遠距離攻擊的弓。戰鬥中負傷，

目前在某個城鎮等待援軍。

洛克 (ロック)



種族：獸人

職業：戰士

頑強的獸人戰士，擅長斧技。與弓騎兵法露絲是戰鬥時的伙伴。

巴納德 (バーナード)



種族：人類
職業：弓箭手
(アーチャー)

擅長射箭的帝國士兵。被囚禁在某處，解救他的關鍵在前作劇情 1。

葉月 (はづき)



種族：人類
職業：忍者 (くノ一)
出生於以謀報活動為業的家族，擅長劍術及魔法。

傑洛 (ゼロ)



種族：鳥人族
職業：鳥人
因為某個事件與梅迪恩 (メディオン) 一同行動的共和國鳥人。不受地形影響的機動力為其魅力所在。

不受地形影響的機動力為其魅力所在。

連比堤 (ダビデ)



種族：森林精靈
職業：森林戰士
(レンジャー)

擅長森林戰鬥的森林戰士。擅長使用小刀、戰斧、長矛等間接攻擊的武器。

赫朵芭 (ヘドバ)



種族：森林精靈
職業：精靈使
精靈使。可以肉身活用本來必須使用特殊裝備品才能吟唱的召喚魔法。

頓荷特 (ドンホート)



種族：半人馬族
(ケンタウロス)
職業：聖騎士
(パラディン)

在二十年前的獨立戰鬥中相當活躍的共和國騎士。在侵略之前好像還待在巴蘭多 (バーランド) 領土，但帝國侵略後，從此下落不明。

赫茲 (ヘラ)



種族：人類
職業：武門大師
(マスターモンク)

在聖地艾爾巴塞姆 (エルベセム) 通過嚴苛修行，精神及肉體都已達到極限的女武門家。擅長拳戰。

格蘭塔克 (グランタック)



種族：龍人
(ドラゴンユート)
職業：軍師

梅迪恩從小至大的老師。原本是占星術士，同時也是著名的音樂家。是一個有智慧的老人。



15

MAGIC

魔法一覽

攻擊魔法

火球 (ファイブ)	用火焰給予敵人損害
冰凍 (フリーズ)	用冰給予敵人損害
地獄爆 (ヘルブラスト)	用風給予敵人損害
閃光 (スパーク)	用雷給予敵人損害
幽靈魂 (ソウルスト)	用闇之力使敵人馬上斃命或給予損害



角色成長後魔法的效果量也會增大。

回復魔法

回復 (ヒール)	回復己方一人的 HP
治療 (アンチドット)	治療己方一人的異常狀態
靈氣 (オーラ)	同時回復己方多人的 HP



很多補助魔法在經過一定回合後就會失效。

補助魔法

攻擊 (アタック)	提升己方一人的攻擊力
援助 (サポート)	提升己方的防禦力及速度
遲鈍 (スロウ)	使敵人的防禦力及速度降低
昏睡 (スリープ)	以一定機率使敵人昏睡
反魔法 (アンチスペル)	使敵人沈默，無法施展魔法
保護 (レダスト)	提升己方的屬性防禦力，減低魔法損害



同一時間使用的對象越少，召喚魔法的威力越大。

其他的魔法

返回 (リターン)	脫離戰鬥，傳送到附近的教會
不死鳥 (フェニックス)	召喚火鳥，給予比火球魔法更大的損害
冰魔 (ケンディゴ)	召喚冰之魔人，給予比冰凍魔法更大的損害

* 除此之外，還有其他魔法。

16

ITEM

道具一覽

回復道具

藥草	使己方一人的 HP 回復 10 點左右
治癒水滴 (いやしのしずく)	使己方一人的 HP 回復 30 點左右
治癒之水 (いやしの水)	使己方一人的 HP 回復至最大值
慈澤之雨 (恵みの雨)	使己方全員の HP 回復至最大值
女神之淚 (女神の涙)	使己方一人的 MP 回復 20 點左右
希望之光 (希望の光)	使己方全員の MP 回復至最大值
解毒草 (毒消し草)	解己方一人之毒・消除麻痺
妖精粉 (妖精の粉)	解己方一人之毒・治療麻痺、混亂等
天使之翼 (天使の羽)	使用後可於一瞬間撤退到附近的教會

狀態提升道具

力之酒 (力のワイン)	使用後攻擊力上升 2 ~ 4 點
守護牛奶 (守りのミルク)	使用後防禦力上升 2 ~ 4 點
疾風蹄肉 (はやてのチキン)	使用後速度上升 2 ~ 4 點
飛毛腿履鞋 (いだてんビーマン)	使用後移動距離增加 2 格
幸運甜餅 (幸運のクッキー)	使用後運氣上升 2 點 (固定)
元氣麵包 (元氣のパン)	使用後 HP 的最大值上升 2 ~ 4 點
開悟蜜汁 (さとのミツ)	使用後 MP 的最大值上升 2 ~ 4 點
勇氣蘋果 (勇氣のリンゴ)	使用後等級上升 1 級

配件

白金之環 (プラチナーク&)	裝備於頭部的配件・提升防禦力
快速之靴 (スイフトブーツ)	裝備後速度會上升的魔法之靴
隱身護頸 (忍びの金)	東方的暗殺者裝備於頸上的防禦用配件
能力之戒 (パワーリング)	裝備後攻擊力會上升的神奇戒指
戰鬥護手 (バトルブレイス)	裝備於手臂上的配件・有提升防禦力的效果
狩獵女神環 (アルテミスピアス)	只能請鍛冶屋製造的特殊配件

* 除此之外，還有其他道具。





17

MITHRILL

關於鍛冶屋

最後來解說“鍛冶屋”這個特殊的設施。鍛冶屋是一個相當方便的設施，只要將特定的材料拿去付製造費後，就會為我們加工武器或配件。在鍛冶屋製造出來的東西是普通的武器、防具屋買不到的特殊物品，所以將成為非常有力的裝備。不過不清楚位於哪個城鎮，所以事先就要經常留意先取得成為材料的道具，以便將來發現鍛冶屋便能加以利用。

鍛冶屋材料一覽

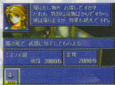
幻之金屬(ミスリル) 製造特殊武器的材料。因為數目很少，所以必須考慮要製造誰的武器。

幻之碎片(ミスリルのかけ) 作配件類的道具所需。與幻之金屬一樣，能取得的個數有限。

暗之素(ダークマター) 加入幻之金屬中加工製造後，能使製成的東西賦有黑暗之力。



材料道具隱藏在意想不到的場所，仔細地搜索吧！



多餘的材料即使賣給道具屋，之後還是能以“珍品”的價格買回來。



好像也有必須裝備幻之金屬製的武器才能使用的特殊必殺技。

SHINING FORCE





實戰篇

光明與黑暗 III 第一部 王都巨神完整故事回顧



<第一章> 海上都市サラバンド城

第一話

在這座大陸上分為「迪多尼亞(デストニア)帝國」及「艾比尼亞(アスピニア)共和國」兩大勢力。一開始，共和國的元首「貝尼特雷姆(ベネトレイム)」以及領主「提拉尼(ティラニィ)」、「布萊巴布爾(ブライバル)」等人在海上都市「薩萊巴城(シラバンド)」中，針對帝國軍的侵略商量對策。

第一部的主角「辛比歐斯(シンピオス)」為名將「柯姆拉德(コムラード)」之子，代理他的父親出席這場會談。不久帝國的使者到達，將共和國的元首接走。

辛比歐斯遵照共和國元首貝尼特雷姆之命，帶著部下騎士「丹達列(ダントレス)」、魔法師「梅姬琳(マスキュリン)」、僧侶「葛蕾絲(グレイス)」等人在市鎮上打聽情報。路上遇上一群前來找碴的帝國士兵，正要動手之際，帝國名將「坎貝爾(キャンベル)」、「格蘭塔克(グランタック)」及帝國第三王子「梅迪恩(メディオン)」出現，阻止了這場紛爭。

【註】梅迪恩為第二部的男主角

雙方正在交談之際，突然傳來火藥爆炸聲，前往一觀究竟的辛比歐斯等人遇上了一群假面邪教僧。打倒了這些縱火的元凶，正欲返回宿舍之際，辛比歐斯等人卻見到共和國王貝尼特雷姆率領一群假面邪教僧，綁架著帝國的「德米奈特(ドミネート)」皇帝正打算離開。滿腹狐疑的丹達列等人回到宿舍之後，才知道先前提到的國王是假冒的。

第二話

爲了讓無辜的國王能避開前來尋仇的帝國軍，領主提拉尼及艾科爾(エキユアル)等人決心犧牲誘敵，由辛比歐斯等人負責帶領國王安全離開。

正要離開之際，一行人在橋上遇到流浪的弓箭手「漢華特(ヘイワード)」及守衛士兵「加洛修(ガロッシュ)」。另一方面，在橋的另一端則出現假冒的貝尼特雷姆國王及一群假面邪教僧。假貝尼特雷姆及邪教僧衆打算將得知真相的漢華特及加洛修兩人滅口之際，真正的共和國王派遣辛比歐斯出手解救兩人。在戰鬥中漢華特也加入辛比歐斯等人的隊伍，不過最後仍讓假貝尼特雷姆抓走了德米奈特皇帝。

辛比歐斯一行人追著邪教僧等人到巴薩摩鎮前，遇上了提拉尼派來支援的「巴里安特(バリアント)」將軍。這時帝國的戰艦也開到海上都市，帝國女將軍「絲比莉特(スピリテッド)」及帝國第一王子「馬傑斯提(マジェスティ)」，二王子「亞羅杭特(アロガント)」等人也率帝國軍來到此地。在巴里安特將軍的斷後之下，辛比歐斯一行追著假面邪教僧等人進入巴薩摩鎮。

第三話

來到巴薩摩鎮的辛比歐斯一行人，發現鎮上都是「普魯桑(ブルザム)邪教」的教徒。在酒吧二樓見到了邪教的四司祭「菲亞魯(フィアル)」，「蒂絲赫蓮(デスヘレン)」，「芭珊妲(バサング)」，「戈利亞迪(ゴリアテ)」等人。當辛比歐斯發現德米奈特皇帝的同時，卻被對方的魔法彈出門外，由於身處於敵方的勢力範圍之下，衆人只有暫時撤退。

辛比歐斯與同伴會合之後回酒吧二樓，卻發覺早已人去樓空，並且中了對方的計。而假冒的貝尼特雷姆也是由四司祭之一的菲亞魯所化裝的，一切的事件都是由四司祭所策畫的。辛比歐斯等人在脫離包圍的途中解救了一名叫做「巴納德(バーナード)」的青年。另外在樓頂遇上了另一名矮人戰士「歐普拉(オブライト)」，歐普拉加入了辛比歐斯等人的行列，並帶領衆人離開此地。爲了到「雷伊洛德(レイロード)鎮」與「普羅佛德(プロフォンド)」將軍會合，一行人由矮人族之丘這條路線離開巴薩摩鎮。



<第二章>大陸橫斷列車

第一話

由於帝國的加傑爾軍突然來襲，普羅佛德軍出發迎擊而離開了雷伊洛德鎮。辛比歐斯等人辛苦來到鎮上，卻沒有見到普羅佛德將軍。於是一行人打算搭乘火車（列車）回到共和國的本營。

辛比歐斯和梅姬琳兩人到車站參觀，見到帝國派出大批憲兵駐守車站。兩人回到其他人所在處商議，結果決定混在行李中闖關。辛比歐斯等人在行李室中遇到一名嚮往共和國的小女孩被盜賊團所圍，替她解圍之後，這名叫做愛琳（アイリン）的功夫少女也加入了隊伍之中，但卻被盜賊的領隊逃回去報告了。

第二話

一行人放棄原先的作戰計畫，離開了雷伊洛德鎮，這時出現一名叫「朱里安（ジュリアン）」的年輕傭兵。朱里安提出了新的計畫，並要求加入隊伍之中。一行人擊敗了帝國軍小隊之後，在朱里安的帶領之下來到了鐵路的交接點，不過卻見到了一隊駐守在此的帝國憲兵。

這時在切換點出現了一群打算逃離帝國的民衆。另一方面，共和國的巴里安特軍也來到此地。由於在先前與帝國女將軍絲比莉特一役中折損了大半的士兵，於是巴里安特命令這批想投誠的難民去作戰。這時辛比歐斯一行人也現身了，於是四路人馬形成複雜的局面。

【對話選項】巴里安特將軍會詢問辛比歐斯是不是來支援他們的。這時帝國第三王子梅迪恩也在此地出現。

【對話選項】由於帝國第三王子不便直接對付自己國家的憲兵隊，於是要求辛比歐斯等人對付憲兵隊，而由梅迪恩等人對付巴里安特軍。接著辛比歐斯等人在鐵軌旁與帝國憲兵隊發生一場激烈的戰鬥。戰鬥結束後，梅迪恩向共和國王貝尼特雷姆詢問關於帝國皇帝被俘之事。

【對話選項】第三王子梅迪恩詢問辛比歐斯等人，冒牌共和國王的目的是否在於破壞和平會議。

交談之下，梅迪恩等人得知德米奈特皇帝被帝國的船隻載走，於是趕往巴蘭多城去了。梅迪恩等人離開之後，一名巴里安特軍的女騎士會出現並加入小隊。

第三話

辛比歐斯一行人順利的搭上了列車。在途中遇上了一群盜賊，這些人奉了二王子亞羅杭特命令，前來追殺貝尼特雷姆總統。雖然擊退了盜賊，但其

他乘客卻被盜賊捉為人質。這時出現一對鳥人姐弟「艾姐(エルダ-)」及「傑洛(ゼロ)」，他們是辛比歐斯之父柯姆拉德的部下，由兩人口中得知在國境附近橋上的鐵路已遭破壞。

爲了避免列車掉進河中，衆人決定到車頭讓列車停下來。鳥人艾姐加入隊伍之後，一行人與佔據車頭的盜賊頭目展開戰鬥。打倒盜賊頭目之後，辛比歐斯等人成功的通知駕駛，在千鈞一髮之際停下列車。在傭兵朱里安的帶領下，一行人決定朝北方的詛咒之村「克亞斯(クアース)村」前進。由於先前在盜賊頭目口中得知第三王子梅迪恩將會遇上危機，於是共和國王貝尼特雷姆決定派遣鳥人傑洛前去協助梅迪恩等人。

＜第三章＞ 狙われた守護像

第一話

來到詛咒之村克亞斯之後，僧侶葛蕾絲感受到此地充斥著邪氣，於是辛比歐斯與葛蕾絲便在村中展開調查。兩人在墓園中遇到一名叫「卡恩(カーン)」的武鬥僧，這時傭兵朱里安也出現。交談中得知朱里安的目的是報父仇，而要與傳說中的黑暗支配者・休道爾(ヒュードル)之中的「加魯穆(ガラム)」一戰。

交談之際突然感到強烈的妖氣，這時出現一群被妖術所操縱的村民。爲了避免殺害村民，於是交由武鬥僧卡恩以「艾爾巴塞姆(エルベセム)教」的寶珠將泥人化的村民們封印住。接著卡恩也加入辛比歐斯的隊伍之中。

一行人進入洋館中，在二樓與休道爾展開一場戰鬥。卡恩利用寶珠打破了休道爾的結界，經過一番苦戰之後，終於打倒這名男性休道爾。

天亮之後，辛比歐斯等人在洋館一樓發現一架奇異的機器人。這時一個叫「馬尼皮爾(マニピル)」的老人突然出現。

【對話選項】馬尼皮爾問辛比歐斯等人是不是休道爾的新僕人。在得知了休道爾已死之後，重獲自由的馬尼皮爾很高興的駕著機器人衝出門外。

離開洋館之後，在門外遇見了另一名叫「努恩(ヌーン)」的魔法師。先前不小心被休道爾所操縱，由於辛比歐斯等人打倒了休道爾，使他也重獲自由。努恩在感謝之餘決心加入隊伍中。

第二話

一行人離開克亞斯村之後，眼見只要再過一座橋就可以回到共和國的領土巴蘭多城，但卻有一大群帝國「法蘭茲(フランツ)」將軍的軍隊駐守於



此。在軍師貝尼特雷姆的指示下，一行人準備集中由北方突破法蘭茲軍的包圍網。這時帝國女將軍絲比莉特突然出現，並且急著趕往巴爾多城。卡恩看出絲比莉特似乎被普魯桑邪教所操縱，打算闖入城中，目標是破壞城內艾爾巴塞姆教的守護像。於是帝國的法蘭茲軍及絲比莉特開始自相殘殺，最後法蘭茲爲了對抗辛比歐斯等人，而放絲比莉特入城。

【對話選項】騎士丹達列詢問辛比歐斯是否要先到鎮上休息一下。

一行人決定在途中的「流浪漢之村(バガボンド)」休息。在此村中遇上一名弓箭騎士「傑斯堤(ジャスティス)」。他原本是艾科爾將軍麾下的忠心騎士，因某事與艾科爾發生爭執而離開軍隊。在幾番思索之後，傑斯堤也加入了辛比歐斯的陣營中。另外在村中會再度遇上那名驚機械人的老人，馬尼皮爾，交談之後馬尼皮爾會再次離開。

在村中會見到顆珍奇的大蛋。

【對話選項】老人說要將這類大蛋作成料理，問辛比歐斯是否共同進餐。(選：「いいえ(否)」)

【對話選項】老人想以100金的價格賣這類大蛋，問主角是否願意購買。

回到臨時基地之後，大蛋孵出一隻奇妙的生物，然後匆匆的逃掉了。

第三話

辛比歐斯一行人離開流浪漢之村後，見到絲比莉特軍正在破壞守護神像，而四司祭之中的芭珊妲也從旁協助絲比莉特等人。在黃金像被破壞之後，天色突然暗了下來，而休道爾之王「加魯穆」也同時出現在當場。欲報父仇的朱里安上前挑戰，卻被加魯穆的魔法擊中而掉入急流之中。加魯穆離開之後，芭珊妲也帶著絲比莉特離開了。

一行人爲了尋找朱里安而前往吊橋邊，卻遇上了帝國的加傑爾(ガーゼル)軍。在戰鬥中發現共和國的艾科爾將軍已經背叛，投靠了帝國軍。

【對話選項】加傑爾將軍要辛比歐斯等人放下武器，並交出國王貝尼特雷姆。

艾科爾將軍叫出自己的軍隊時，才知道帝國第三王子梅迪恩早已收拾了大半的伏兵。當辛比歐斯軍正要渡橋之際，艾科爾將軍打算趁機切斷吊橋，卻被加傑爾將軍阻止而掉入急流之中。

解決了加傑爾之後，辛比歐斯等人向梅迪恩軍道謝。而軍師貝尼特雷姆則請梅迪恩一行人到聖地艾爾巴塞姆，去調查普魯桑邪教破壞守護像的目的。

＜第四章＞アスピニア共和國の内亂

第一話

回到艾比尼亞城之後，國民及大臣們並沒有對於他們的歸來感到高興。當辛比歐斯及丹達列離開基地去開會的同時，其他人則在基地中討論共和國內的情勢。當眾人談論起先前遇上的強敵休道爾時，武鬥僧卡恩說出目前守護像被毀的狀況下，休道爾們的力量將提升許多，而前往調查的梅迪恩一行人恐怕會有危險。

另一方面，辛比歐斯等人則與「弗勒達(フラッター)」將軍及提拉尼等領主商討大計。不久接獲「貝索爾(ベアソイル)軍」進犯「斯特里奇(ストリッチ)」的情報，經辛比歐斯的一再請命，共和國王貝尼特雷姆決定派辛比歐斯軍前往。

【對話選項】弗勒達之子·布拉夫(ブラーフ)詢問辛比歐斯是不是打算出發迎擊貝索爾軍。

得知守護像與休道爾之間的影響之後，辛比歐斯決定讓傑洛攜帶艾爾巴塞姆的寶珠，再度前往梅迪恩軍助陣。另外在城裡會見到一名叫「霍斯特(ホースト)」的戰士。

【對話選項】霍斯特問辛比歐斯等人是否爲了要鎮壓內亂軍，而需要補充兵力。

【對話選項】霍斯特認爲辛比歐斯軍很強，詢問是否能讓他加入。

接著霍斯特也加入了辛比歐斯的陣營。另外在城中會再度見到上次在基地中撈出來的怪生物。

第二話

打敗了內亂者貝索爾軍之後，艾比亞城卻突然關上城門，無法回城的辛比歐斯軍只好前往斯特里奇市。在斯特里奇中找到一隻怪生物，「企鵝？」沛因(ペン)加入成爲同伴。

離開斯特里奇之後，辛比歐斯等人由貝索爾南門守軍口中得知，連共和國的弗勒達將軍都已經背叛了。貝索爾軍指謫共和國王貝尼特雷姆及柯姆拉德將軍違反共和精神，私自吞沒財產。

打倒南門守軍之後，先前數次遇上的馬尼皮爾也駕著機器人加入辛比歐斯軍。一行人經由火山洞窟前往「弗拉加爾德(フラガルド)城」，途中還遇上了一頭小火龍。

到達弗拉加爾德城附近，見到弗勒達將軍果然已經背叛，並打算對付辛比歐斯軍。擊敗弗勒達軍之後，由於弗勒達將軍也是出於愛國心才會與辛比

歐斯等人敵對，所以辛比歐斯放過了弗勒達。但這時四司祭中的菲亞魯突然出現並殺害弗勒達，說要和柯姆拉德會面之後便離開了。

第三話

辛比歐斯軍回到故鄉弗拉加爾德城之後，在街上遇上狼男爵・「法蘭克（フランク）」，硬拉它加入隊伍。在教會中向神父打聽到，柯姆拉德曾透露在弗拉加爾德城的共和國徽章後有隱藏通道。

辛比歐斯通過隱藏通道，在盡頭處果然見到了自己的父親柯姆拉德。正要上前問清楚時，才知道一切都是邪教司祭菲亞魯的陷阱。為了救父親，辛比歐斯與菲亞魯展開了一場戰鬥。戰鬥中，菲亞魯在無意之間遺留了一支船艙的鑰匙下來。

在戰鬥結束後，菲亞魯提到了「帕魯西斯（バルシス）」這個名字，接著就逃走了。柯姆拉德在死前要騎士丹達列帶辛比歐斯前往「觀察之塔（オブサーブの塔）」，並要辛比歐斯軍和帕魯西斯合作。在鳥人傑洛趕回來的同時，柯姆拉德已經回天乏術了。如今共和國最後的希望，只能寄託在辛比歐斯身上了。

<第五章>オブサーブ遺跡之塔

第一話

辛比歐斯軍的鳥人艾姐，把在菲亞魯身上得到的船艙鑰匙交給其弟傑洛，讓他帶回梅迪恩軍拯救帝國的「雷利安（レリアンス）」將軍。傑洛把艾爾巴塞姆寶珠交回卡恩手中，接著就離開了。

辛比歐斯一行離開弗拉加爾德城，準備前往觀察之塔和帕魯西斯會合。半路遇上了一大群攔在途中的邪教部隊，辛比歐斯衝出一條路，來到了觀察之村。

為了解救帕魯西斯，一行人前往觀察之塔。在塔上遇到了邪教司祭菲亞魯，辛比歐斯等人一面和邪教軍戰鬥，一面朝塔頂前進。途中還在遺跡之內找到一名叫「鋼（ハガネ）」的忍者加入。來到塔頂之後，終於見到了帕魯西斯。

打倒菲亞魯之後，帕魯西斯叫丹達列刺殺倒地的菲亞魯，辛比歐斯等人正在猶豫之際，四司祭的另一人・芭珊妲果真出現並救走菲亞魯。

第二話

來到塔頂之後，帕魯西斯讓辛比歐斯一行人觀察四周的環境，並說明關於普魯桑教的事物，如巨大香菇狀的飛行物體「瓦克雷(ワルクューレ)」等。辛比歐斯得知普魯桑教打算造成帝國與共和國之間的戰爭，而兩國之中的內亂也是他們所挑起的。邪教準備利用戰亂中人心的悲傷，來作為休道爾復活的能量。

帕魯西斯(バルシス)建議辛比歐斯先鎮壓住國內的戰亂再討伐普魯桑教，並要他先去「馬洛里(マロリー)城」造訪領主，也就是辛比歐斯的姊夫「特拉斯汀(トラスティン)」。

帕魯西斯加入成為軍師之後，辛比歐斯一行人由塔的西側往萬里長城前進。在途中遇上了邪教的伏兵，這時一名叫「村雨(ムラサメ)」的忍者出現，並誘出邪教的伏兵「石人(ゴーレム)」。

第三話

打倒石人之後，這名與普魯桑教有仇的忍者村雨也會加入辛比歐斯軍。據他所說，得知普魯桑教除了瓦克雷之外，還有其他以邪惡之力驅動的巨大兵器。

村雨在途中識破普魯桑教所設下的陷阱之後，就先趕到馬洛里城中調查了。一行人先到途中的「流浪漢之村(バガボンド)」補給，接著也朝著馬洛里城出發。在途中遇上一群大型的毒虫(ポイズンワーム)，在打倒了巨大的女王蟲之後，辛比歐斯軍也順利的到達了馬洛里城。在這同時，帝國正朝共和國的本土展開侵略……。

＜第六章＞首都アスピアの巨神戰士

第一話

一行人來到馬洛里城的本陣之後，談起馬洛里城的情況似乎不如料想中來得順利。辛比歐斯及軍師帕魯西斯、騎士丹達列等人在城門口遇上了特拉斯汀軍的副官「威爾瑪(ウィルマー)」。

【對話選項】丹達列詢問是否要到會客室去。

威爾瑪帶領辛比歐斯三人來到會客室之後就離開了。這時忍者村雨忽然出現，由他口中得知這一切果然是陷阱，領主特拉斯汀已落入布拉夫(弗勒達將軍之子)的手中。帕魯西斯判斷弗勒達將軍已經背叛，準備串通帝國軍攻打艾比尼亞城。

辛比歐斯等人從帕魯西斯及村雨的口中得知另一件驚人的事情，原來布拉夫是弗勒達將軍和一名邪教的巫女所生，而這名巫女就是四司祭之中的芭珊妲。

爲了讓辛比歐斯等人脫困，村雨趕回本陣通知其他同伴前來會合。辛比歐斯在脫困的途中遇上了威爾瑪的部隊，幸得同伴們的救援而得以擊敗威爾瑪。在帕魯西斯的指示下，辛比歐斯軍決定先擊散城外的布拉夫軍，救出領主特拉斯汀。

【對話選項】帕魯西斯詢問辛比歐斯等人是否準備充分。

在戰場上，丹達列告知布拉夫殺害其父弗勒達的人正是司祭菲亞魯。然而布拉夫仍執意要與辛比歐斯軍分個勝負，於是辛比歐斯軍與布拉夫軍展開了一場惡戰。

第二話

打倒了布拉夫之後，芭珊妲派了一頭翼龍帶走瀕死的布拉夫。布拉夫倒地時遺留了一顆黑水晶，辛比歐斯將它安裝在艾比尼亞城的神像，因而找到了一條秘密通道。在通道中遇上了司祭芭珊妲及女將軍絲比莉特。據芭珊妲所說，休達爾王都的守護神「巨神戰士」已經啓動，將會把共和國化爲一片焦燬。唯一能阻止的方法就是破壞她手中的杖，於是辛比歐斯軍又與芭珊妲展開戰鬥。

費了很大的功夫才打倒芭珊妲，卻發現無法破壞那支充滿負之力的杖，最後芭珊妲帶著杖跳入水中。清醒後的絲比莉特聽到了芭珊妲與辛比歐斯等人的對話，明白了自己過去的作法是錯誤的，但是仍然不願和共和軍合作。

在通道中另有一條通往古代神殿之路。在深處打倒究極術士，通過四次試練後取得了強力的武器。

辛比歐斯軍在艾比尼亞城的通道深處見到數名共和士兵，由他們口中得知共和國已被帝國軍佔領，而特拉斯汀之子「亞格里德（アグリード）」也被亞羅杭特帶走了。商議之後，軍師帕魯西斯打算利用巨神戰士來扭轉目前的劣勢。

在途中會遇見一名叫「弗恩登（フィンデング）」的鳥人。弗恩登告知特拉斯汀已經取回馬洛里城的控制權，並提供了一些關於巨神戰士的情報，最後請辛比歐斯等人回到馬洛里城開會。

第三話

辛比歐斯在馬洛里城中會見了姊夫特拉斯汀，帕魯西斯提出了「利用巨神戰士來消滅帝國軍、最後再用大水來收拾巨神戰士」的計畫。商議既定之後，弗恩登也加入了辛比歐斯軍的行列。

辛比歐斯一行人兵分兩路，朝水庫方向出發。辛比歐斯在水庫中見到了沉在水中的巨神戰士，這時帝國二王子所率領的亞羅杭特軍也在此地出現，並且特拉斯汀之子戰格里德為人質。

另一方面，弗恩登所帶領的小隊也遇上了帝國守軍，為了打開開門而展開一場戰鬥。不久水庫中的巨神戰士爬了起來，亞羅杭特見情勢不妙就撤軍了。辛比歐斯軍苦苦支撐到大水流出，將巨神戰士沖走。

作戰成功後，辛比歐斯軍與亞羅杭特軍展開一場決戰。打贏之後，倒地的亞羅杭特除了感嘆自己的失敗之外，也說出了和普魯桑教合作的原因是為了爭取王位。亞羅杭特死亡之後，特拉斯汀夫婦也趕來了。

正以為圓滿收場之際，忍者夜叉突然出現，原來他是德米奈特皇帝派來監視的人，負責觀察誰才適合接任王位。夜叉指出特拉斯汀並沒有遵守和亞羅杭特的約定，接著切斷了綁著亞格里德的繩索，讓他落入急流中。夜叉離開之後，辛比歐斯打算跳入水中尋找亞格里德，這時鳥人弗恩登忽然出現，並帶著被他所救的亞格里德。在亞格里德重回父母的懷抱的同時，第一部王都巨神也就此落幕了。

最終話

在夕陽下，共和國王貝尼特雷姆等人望著被巨神戰士摧毀的城市，衆人心中除了感嘆之外，也對辛比歐斯等人的努力給予相當的評價。這時弗恩登忽然面無血色的飛過來，向衆人報告帝國軍已突破最堅固的第2城壁，共和國的提拉尼軍也被帝國軍殲滅了。

然而出現在辛比歐斯面前的帝國軍，竟是第三王子梅迪恩等人。雖然辛比歐斯及梅迪恩兩人極不情願，然而他們是否能避免一戰的命運呢……。

【第一部結束】



第一章 第3王子の旅立ち

在海上市薩萊巴（サラバンド）港口的碼頭邊，一名金髮的青年正眺望著遠方。

騎士坎貝爾（キャンベル）：『您在想些什麼嗎，梅迪恩殿下……。』

這名金髮的青年正是帝國的第三王子，梅迪恩（メディオン）。皇子回過頭來，對坎貝爾緩緩的搖頭。

坎貝爾：『您的背影…看起來好寂寞……。』

梅迪恩：『……。』

坎貝爾：『還在想…您母后的事嗎？』

梅迪恩：『……。』

坎貝爾：『對了，忘了向您報告了，前幾天，偶然遇見了令堂…美琳妲（メリンダ）殿下。』

『雖然消瘦了一些，但她的美麗還是絲毫未減……。』

『她比從前…更沉默了，不過還是很關心殿下您。』

『並且要屬下轉告您，她會期待著您能建立偉大的功勳，就能和您一起快樂的生活。』

梅迪恩：『……。』

坎貝爾：『……。』

而第三王子的其他屬下，正躲在兩人身後不遠處望著他們。

女魔法師辛緹西絲（シンテシス）：『他們兩個…情況如何……。』

站在高處的僧侶回過頭來，對女魔法師點點頭。

辛緹西絲：『坎貝爾大人進行得順利嗎？』

僧侶烏留多(ウリュド)：『本來是要替梅迪恩殿下打氣的，最後卻和他一起沉默下來了……。』

軍師格蘭塔克(グランタック)：『這是意料中事，因為最瞭解梅迪恩殿下心情的，就是坎貝爾了。』

烏留多：『看情形是走不了囉……好不容易才來到薩萊巴的，我還很期待這趟遠行呢。』

辛緹西絲：『我們能進入這座都市，就已經算是很幸運了。幾乎所有軍方的人員都不准進入這座海上都市，還在附近的巴薩摩鎮(バルサモの町)上待命呢。』

格蘭塔克：『是的……一開始要不是梅迪恩殿下被皇帝陛下召來，我們是不可能參加這趟遠行的。』

『而且梅迪恩殿下的立場也很艱難……要是被人看到隨便在城裡露面，就會被其他王子的人中傷的。』

辛緹西絲：『提到梅迪恩殿下的那兩位王兄就氣人…。仗著自己的母后是一流貴族出身的，對梅迪恩殿下特別冷淡。』

烏留多：『還有那些將軍們也很冷淡。他們站在其他王子那邊，不打算承認梅迪恩殿下。』

『我們雖然明白這點，但是卻幫不上忙…。』

辛緹西絲：『梅迪恩殿下是個了不起的王子啊。要是一開始不打算出席會議的話，也就不會被叫來這裡了。』

烏留多：『因為王兒們的軍隊都去擔任寄宿舍的警備工作，所以梅迪恩殿下的軍隊就沒有用武之地了。這麼一來，也就不能好好表現一番了。』

格蘭塔克：『雖然沒有被召集是很可惜，不過共和國的那些傢伙們一定會有什麼行動的。』

『現在好像聞到火藥的臭味……。』

『好、好濃厚的氣味，是大量火藥的味道。』

辛緹西絲：『你說有火藥味……好奇怪，這一帶是放置穀物的倉庫啊，誰會把大量的火藥……。』

假面邪教兵：『啾啾，發現了嗎？』

在衆人身旁的高處，站著一名戴面罩的邪教僧兵。

格蘭塔克：『唔，好奇怪的傢伙！』

烏留多：『在大白天就戴著一付假面具，這傢伙的確很怪吧？』

辛緹西絲：『戴面具的僧侶……好像…在哪裡聽說過耶……。』

假面邪教兵：『看來運氣不太好，火藥居然被發現了……。要是被聲張出去，我們的計畫可就泡湯了。只好請你們自認倒霉，乖乖受死吧。』



格蘭塔克：『你們是共和國的走狗吧…。雖然不知道你們想幹什麼…。不過絕不容許你們動歪腦筋。』

『梅迪恩殿下、坎貝爾大人！小心點，有敵人來襲了！』

梅迪恩：『……！！』

假面邪教兵：『喲，原來是梅迪恩王子的軍隊在這裡啊。那我們可以儘情一戰了，反正他是本來就不該出生的人……。』

這時四周出現許多假面邪教兵。

假面邪教兵：『想到迪多尼亞帝國往後的下場，就知道你們反正也是遲早要死的，還是早死早超生吧！』

梅迪恩：『……。』

坎貝爾：『一想到他戴著奇怪的面具，會說出這麼厚臉皮的話也就不奇怪了…。』

『把我們當成了容易對付的人……就讓這些傢伙們領教一下我們的厲害吧。』

格蘭塔克：『梅迪恩殿下，我們利用貨物來分散敵方兵力再戰鬥。』

在正式進入第一章之前，先提醒玩家們此故事攻略是在沒有接續第一部記錄的情形下來進行遊戲的（原本筆者也想接續第一部記錄來製作故事攻略，但是又想到玩家們與筆者在第一部結束時的記錄，其所經歷的各種劇情選項及戰場上的處理並不相同，且玩家們彼此之間的記錄也各不相同，由於有太多的不同，所以筆者在多方的考量之下，決定以不接第一部記錄來進行第二部的攻略），所以想接續第一部記錄的玩家們要特別注意，因為筆者並不知道玩家們在第一部的經歷是好？是壞？所以在攻略的故事上可能會與本書稍有不同，但遊戲的進行卻是相同的，如果有接續第一部記錄所應該要注意的事項，文中也會另外註明，也請接續第一部記錄的玩家們安心。不過，在第一部分所調查過有獲得道昇的地方，原則上在第二部就無法再次獲得，所以攻略上所列出的貴重物品，只能僅供參考。另外，有接續第一部記錄時，在人名辭典方面也會產生變化。

薩萊巴城置物場

(サラバンド荷置き場)


遊戲一開始會立刻進入戰鬥。

【 戰場 】

勝利條件： 敵全滅

登場敵人：


假面邪教僧 A × 1

	假面邪教僧			
	HP	15/0	攻撃	11
	MP	0	防御	6
	行動	6	早さ	3
経験値	0	運	3	
魔法	装備			
	シミター			
	持ち物			
	斧			

假面邪教僧 B × 2

	假面邪教僧			
	HP	14/0	攻撃	9
	MP	0	防御	6
	行動	6	早さ	3
経験値	0	運	3	
魔法	装備			
	シミター			
	持ち物			
	斧			

蝙蝠 (バット) × 3

	バット			
	HP	11/0	攻撃	9
	MP	0	防御	6
	行動	6	早さ	7
経験値	0	運	1	
魔法	装備			
	持ち物			
	斧			

其他：

從軍神父 × 1

	從軍神父			
	HP	9/23	攻撃	8
	MP	23/0	防御	9
	行動	0	早さ	4
経験値	0	運	5	
魔法	装備			
	持ち物			

寶箱 × 1

圓木桶 (タル) × 6



攻略重點

由於是第一場戰鬥，在攻略上較為簡單，玩家們最先要知道的（往後戰場也是）就是敵人的詳細情報（先按 B 鈕，然後將游標移到敵人身上再按 A 鈕，即可觀看敵人的種種狀態），如此才能知己知彼，百戰百勝。

此戰只須消滅假面邪教僧 B 及蝙蝠（バット）即可，進攻時千萬不可落單，以免被敵人圍攻，恐有性命之憂。作戰時如配合地形效果及武器相性，將會使戰鬥變得更有利（往後戰場亦是如此）。另外，寶箱中放有妖精的粉，也可戰鬥後再去拿，不過戰鬥中要先將擋路的圓木桶破壞喔。

對了，戰場上的圓木桶（タル）《圖 1》，破壞後不但可以獲得經驗值，有時還可獲得道具，另外有些圓木桶會擋住通路，玩家們一定要在戰鬥中先來破壞這些圓木桶，才能在戰鬥中或戰鬥後來前往某些地方，最好是全部的圓木桶都能破壞，往後戰場中玩家們也不要遺漏這些圓木桶，也許可以獲得不錯的道具。此戰中就有一個圓木桶，將其破壞後可獲得元氣麵包（元氣のパン）。



《圖 1》

附帶一提的是戰場上有些場所（例如：寶箱、樹木、石塊、……），站在旁邊時會出現「調べる（調查）」的指令《圖 2》，由於無法用眼睛來辨視，所以只能耐心尋找，玩家們要自行多加嘗試，應該可以找到一些不錯的道具。



《圖 2》



海上都市薩萊巴城

(サラバンド)

打敗邪教僧等人之後，帶頭那名邪教僧見情勢不利便開溜了。為了探知對方的企圖，梅迪恩等人決定兵分兩路，在海上都市薩萊巴城中展開調查。商討的結果，決定由魔術師辛緹西絲及僧侶烏留多一組，調查右方的寄宿舍；而梅迪恩王子、軍師格蘭塔克及騎士坎貝爾等三人則準備前往中央地區調查。

先由《圖3》來前往海上都市薩萊巴城的西區。進入西區後立刻將視點調整成《圖4》的方向，然後往左走。不久忽然聽到有人大叫「站住」，這時見到一群共和軍的人被一群帝國士兵包圍。坎貝爾認出其中一人為共和軍的丹達列（ダントレス），是名十分驍勇善戰的騎士。為了避免帝國士兵遭到重挫，三人連忙上前排解糾紛。帝國士兵們聽了坎貝爾的話，在行禮之後便連忙逃走。經由此事件，梅迪恩等人也結識了共和國的劍士辛比歐斯（シンピオス，第一部主角）。

一行人互通姓名之後，談到途中遇見了奇異的假面邪教僧。這時突然傳來爆炸聲，於是兩路人馬各自趕回寄宿舍一探究竟。走回圖4處，然後往右沿著牆壁來前往帝國寄宿舍《圖5》。梅迪恩等人回到帝國寄宿舍之後，卻不見同伴辛緹西絲及烏留多，最後決定在寄宿舍中等待兩人。

(在第二部中又多了一個親切的設計，玩家們在城鎮中只要多按幾下Z鈕，即可了解每個方向會通往那裡，如此玩家們即可依照指標來前往想要去的地方而不會在廣大的城市中迷路，試著用Z鈕來前往帝國寄宿舍)



《圖3》



《圖4》



《圖5》



另一方面，辛維西絲及烏留多也聽到了爆炸聲。兩人回到寄宿舍門口，卻偶然發現克里艾爾（クリュエル）將軍及邪教司祭菲亞魯（フィアル）兩人私下商議關於共和國王、帝國總督以及逃離此地之事。菲亞魯離開之後，克里艾爾打開城牆上的暗門，也由密道中離開了。兩人在旁邊聽得一知半解，於是決定跟蹤下去。

一方面，梅迪恩王子回到寄宿舍之後，見到了第一王子·馬傑斯迪（マジェスティ）及第二王子亞羅杭特（アロガント）兩名兄長。梅迪恩主張這場騷動並非共和國所引起，並說出遭遇邪教僧之事，但其他王子及將軍們並不相信這番話。這時克里艾爾將軍突然氣極敗壞的趕來，並帶來一名重傷的皇帝侍衛。這名重傷的侍衛聲稱共和國綁架了帝國的德米奈特（ドミネート）皇帝，但話說到一半就被克里艾爾打斷，叫人帶下去療傷了。眾人正在懷疑之際，二王子亞羅杭特卻堅稱共和國背信而打算討伐。

帝國的兩名王子決心對付共和國，而各自指派麾下的將軍們任務，但眾人卻拒絕讓梅迪恩軍加入作戰行列。討論的結果，決定由加傑爾（ガーゼル）軍帶領梅迪恩軍，去迎戰共和國的艾科爾（エキュアル）軍，由法蘭茲（フランツ）軍來對付共和國的巴里安特（バリアント）軍。不久，第二王子麾下的忍者「夜叉（ヤシャ）」出現，並報告辛比歐斯軍已帶領著共和國王渡過棧橋。二王子命軍師費迪里堤（フィディリティ）派出皇帝直屬親衛隊，前往搜索辛比歐斯等人的下落，而其他人則由海路出發尋找皇帝。梅迪恩卻被指派負責清除共和國的殘兵。

離開帝國寄宿舍，然後利用 Z 鈕來前往本陣（圖 6），這裡只是主角們現階段的本陣，而本陣會隨著主角們的移動而遷移。往後玩家們每到一個新地方時，就要先自行前往尋找本陣。另外在新同伴加入或戰場之後，也別忘了要常常前往本陣與同伴們談話。還有本陣中的軍師可以存放物品，以及當同伴超過十二人時可更換同伴。對了，本陣的書櫃中有人名辭典可以查閱喔。



（圖 6）

接著利用 Z 鈕來前往中央區《圖 7》，然後再利用 Z 鈕來前往教會《圖 8》，與神父談話可以進行記錄，這是遊戲中最重要的一環，往後玩家們也要養成時時記錄的好習慣，才不會有後悔的事情發生，另外神父還可復活同伴、解除詛咒及狀態異常，而且當等級提升到 LV10 以上還可在此進行轉職哦！



《圖 7》



《圖 8》

接下來就是與街民們談話來獲取情報，特別要注意的就是有圖片的人物，如果不是劇情上的重要角色，那很有可能就是往後要加入的同伴。往後玩家們每到一個新地方或是戰場之後，都要自行與街民們多談話來收集新情報。另外光明系列的一貫特色，就是要到處調查（連按二次 C 鈕），都市之中皆隱藏有一些不錯的道具，正等著玩家們去拿取。因此往後玩家們每到一個新地方都要自行做滴水不漏的地毯式搜索，也許玩家們會有意想不到的收穫喔。

PS：有接續第一部記錄的玩家們要特別注意，如果第一部曾在第一章第二個戰場中解救過加洛修（ガロッシュ），此時前往西區兵舍《圖 A》，與《圖 B》的少年談話，即可獲得銀之戒（シルバリング）。至於在第一部如何來解救加洛修，請玩家們參考 SS27 光明與黑暗Ⅲ～第一部。王都巨神攻略本中的第四十、四十一頁有詳述。



《圖 A》



《圖 B》

接著由中央區的棧橋《圖 9》來離開海上都市薩萊巴城，途中烏留多及辛緹西絲兩人也會回到隊伍之中。兩人得知梅迪恩的部隊交由加傑爾將軍帶領，都感到十分不滿。交談之際，兩人提到剛才發現克里艾爾將軍與邪教司祭密談，並說出剛才跟蹤克里艾爾由密道來到總督府一事。



《圖 9》

至於每個都市的攻略之後都會列出此地的貴重物品，這些貴重物品只是筆者認為是現階段的貴重道具，但實際上隱藏的物品並不只列出的這些，所以玩家們還是有調查的必要。而列出的貴重物並沒有標示在何處找到，主要是要讓玩家們有依圖來尋找寶物的樂趣。



此地貴重物品：

- 力之酒 (力のワイン) 《圖 10》
- 治癒水滴 (いやしのしずく) 《圖 11》
- 元氣麵包 (元氣のパン) 《圖 12》
- 治癒之水 (いやしの水) 《圖 13》
- 防禦護手 (プロテクトブレイス) 《圖 14》
- 幻之銀 (ミスリル銀) 《圖 15》



《圖 10》



《圖 11》



《圖 12》



《圖 13》



《圖 14》



《圖 15》

原野


梅迪恩一行人離開海上都市之後，見到帝國女將軍絲比莉特正在搜索共和國的巴里安特軍，最後絲比莉特軍由山道追擊巴里安特而去。另一方面，邪教四司祭之中的芭珊妲及菲亞魯也分別出現。芭珊妲跟在絲比莉特軍的後面離開，而菲亞魯則朝巴薩摩鎮（バルサモの町）前進。辛緹西絲認出菲亞魯正是先前和克里艾爾在一起的司祭，爲了得知真相，梅迪恩一行決定要抓住菲亞魯等人。

【 戦場 】

勝利条件： 打倒克里艾爾（クリュエル）軍隊長

登場敵人：


芭珊妲（バサンダ） × 1

	バサンダ		攻撃	59
	HP	280/280	防衛	44
	MP	120/120	魔法	28
	持物	5	回避	9
	経験値	0	速度	
	魔法	魔法	武器	持石物
	クナトス	神刃の杖		
	メイズ			

菲亞魯（フィアル） × 1

	フィアル		攻撃	44
	HP	120/120	防衛	30
	MP	90/90	魔法	9
	持物	5	回避	
	経験値	0	速度	
	魔法	魔法	武器	持石物
	ファンデイ	メイズロッド		
	メイズ			

假面邪教僧 A × 2

	仮面邪教僧		攻撃	8
	HP	22/22	防衛	5
	MP	6/6	魔法	4
	持物	5	回避	3
	経験値	0	速度	
	魔法	魔法	武器	持石物
	ブルブラスト	パワーアーク		


假面邪教僧 B × 7

	仮面邪教僧		攻撃	9
	HP	14/14	防衛	6
	MP	0/0	魔法	5
	持物	6	回避	3
	経験値	0	速度	
	魔法	魔法	武器	持石物
		リマスター		

克里艾爾（クリュエル）軍隊長 × 1

	クリュエル軍隊長		攻撃	11
	HP	40/40	防衛	7
	MP	0/0	魔法	5
	持物	5	回避	2
	経験値	0	速度	
	魔法	魔法	武器	持石物
		ハルバード		

克里艾爾兵（クリュエル兵） × 6

	クリュエル兵		攻撃	10
	HP	16/16	防衛	6
	MP	0/0	魔法	4
	持物	6	回避	2
	経験値	0	速度	
	魔法	魔法	武器	持石物
		ミドルアックス		

蝙蝠（バット） × 2

	バット		攻撃	9
	HP	11/11	防衛	6
	MP	0/0	魔法	7
	持物	6	回避	1
	経験値	0	速度	
	魔法	魔法	武器	持石物



攻略重點

由於芭珊妲及菲亞魯和假面邪教僧 A 會先行脫離戰場，所以主力應該要放在克里艾爾軍隊長及克里艾爾兵。

先消滅留下來的假面邪教僧 B，之後引誘克里艾爾兵來各個擊破，最後再盡全力來打倒克里艾爾軍隊長。

另外要注意的是武器相性的問題，主角雖對克里艾爾兵是佔優勢，但克里艾爾兵卻對坎貝爾（キャンベル）相當不利，還有克里艾爾軍隊長也會使主角處於劣勢，所以要特別小心。

順便一提，往後在戰場上若陷入困境時，要善用主角的魔法「返回（リターン）」《圖 16》或使用道具「天使之翼（天使の羽）」《圖 17》來說離戰場；也可借此方法反覆練等級或存錢，千萬要牢記此一重點。

還有在戰場中，二個同伴互相支援，共同打同一個敵人，即有覺醒支援效果的可能（覺醒的支援效果可四階段增強），玩家們可利用狀態欄的「友情」來查看《圖 18》《圖 19》，因此在戰場中最好是結伴而行。

另外有關武器熟練度的系統，筆者建議玩家們每一個角色就挑其最拿手的武器來使用，途中不要任意更換其他系的武器，如此練到最後將有可能覺醒武器必殺技（每個角色的必殺技皆有三招，另外有些武器本身也會附加必殺技），不過必殺技的使出則是機率性的。

在戰鬥中，司祭菲亞魯會搭船先離開，目的地為巴薩摩鎮。另外在戰勝之後，由克里艾爾軍隊長口中得知辛比歐斯軍也已到達巴薩摩鎮。為了逮捕綁架犯貝尼特雷姆並拯救皇帝，一行人也朝巴薩摩鎮出發了。



《圖 16》



《圖 17》



《圖 18》



《圖 19》

巴薩摩鎮

(バルサモの町)

一行人剛進入巴薩摩鎮就聽見爆炸聲，接著田地中冒出了大量的濃煙。不明究裡的一行人決定在此地展開調查。

先檢查自己的所持物中是否有「解毒草(毒消し草)」，如果沒有要前往道具屋《圖20》來買。接著前往帝國本陣《圖21》(此本陣並不是主角們的本陣)，會見到一名不斷發抖的弓騎士法露絲(ウォルツ)，及她的同伴戰士洛克(ロック)。原來法露絲中了毒，而洛克因為擔心而留下來陪她。這時對著法露絲使用「解毒草(毒消し草)」，病癒後的法露絲便會加入隊伍《圖22》《圖23》。接著再與一旁的洛克談話，他也會加入隊伍《圖24》《圖25》，並建議梅迪恩等人前往羅斯提村(ダスティ村)。



《圖20》



《圖21》



《圖22》



《圖23》



《圖24》



《圖25》

接著前往「鄧肯的家(ダンカンの家)」《圖26》，聽到鄧肯(ダンカン)與托比(トビィ)的私下交談。得知辛比歐斯等人剛走，而且皇帝也不在他們手中，綁架事情似乎另有蹊蹺。鄧肯發現自己的對話被三王子聽到之後，在惶恐之餘坦承放走辛比歐斯一事。梅迪恩表示不追究此事，並且要查明皇帝綁架一案的真相。此時鄧肯告知剛才的爆炸聲就是鄧肯等人毀去井中密道的聲音，如今已無法追上共和國眾人。



《圖26》



離開鄧肯的屋子後，先前往教會記錄，然後離開巴薩摩鎮。

此地貴重物品：

湖上遺跡的地圖（湖上遺跡的地圖）《圖 27》

開悟蜜汁（さとのミツ）《圖 28》

力之酒（力のワイン）《圖 29》

治癒之水（いやしの水）《圖 30》



《圖 27》



《圖 28》



《圖 29》



《圖 30》

原野

梅迪恩一行人剛離開巴薩摩鎮，立刻發覺自己已經被帝國的古里艾爾軍包圍了。雖然不情願與自己人作戰，但也不得不出手對付他們。

【 戰場 】

勝利條件： 打倒假面邪教僧 (BOSS)

登場敵人：

假面邪教僧 (BOSS) × 1

	假面邪教僧 BOSS			
	HP	42/42	攻撃	9
	MP	17/17	防御	5
	移動 経路値	5 0	早さ	10
魔法	炎 			
装備	ファンバレード			
持ち物				



假面邪教僧 A × 2

	假面邪教僧			
	HP	22/22	攻撃	8
	MP	6/6	防御	5
	移動 経路値	5 0	早さ	4
魔法	氷 			
装備	ファンアーク			
持ち物				

假面邪教僧 B × 1

	假面邪教僧			
	HP	14/14	攻撃	9
	MP	0/0	防御	6
	移動 経路値	6 0	早さ	5
魔法				
装備	リミター			
持ち物				

克里艾爾 (クリュエル兵) × 5

	クリュエル兵			
	HP	16/16	攻撃	10
	MP	0/0	防御	6
	移動 経路値	6 0	早さ	4
魔法				
装備	ミドルアックス			
持ち物				

薩萊巴騎士 (サラバナイト) × 7

	サラバナイト			
	HP	15/15	攻撃	10
	MP	0/0	防御	6
	移動 経路値	7 0	早さ	4
魔法				
装備	ブロンズランス			
持ち物				



敵人援軍：

蝙蝠 (バット) × 2

バット			
HP	11/0	攻撃	9
MP	0	防衛	6
移動	6	攻撃	7
技属性	0	速度	1
魔法	裝備		
持ち物			
- 毒			

遺跡內部登場敵人：

盜賊 (シーフ) × 1

シーフ			
HP	20/0	攻撃	11
MP	0	防衛	6
移動	6	攻撃	18
技属性	0	速度	3
魔法	裝備		
- スチールソード			
持ち物			

其他：

寶箱 × 2

圓木桶 (タル) × 2

攻略重點

由於此戰場中會有遺跡《圖 31》，所以出擊前不要忘了要帶剛獲得的湖上遺跡的地圖。

在原野方面，重點要放在武器相性上（劍勝斧、斧勝槍、槍勝劍），只要能把握此一原則，原野方面的戰鬥就簡單多了，最後再消滅後來才出現的假面邪教僧。特別要注意的是假面邪教僧 (BOSS) 及假面邪教僧 A 會使用攻擊魔法。對了，再還沒將遺跡內的寶物帶出來時，千萬不要打倒假面邪教僧 (BOSS)。



《圖 31》

另外在遺跡方面，先由某個同伴來前往遺跡正門前調查（再好派主角，因為主角不能進入遺跡內部），此時會有盜賊入侵遺跡，接著當然是要派機動力較高的角色來進入遺跡內部。

來到遺跡內部，最重要的就是去開寶箱來獲得寶物。然而遺跡中的寶箱有分二種，一種玩家們可以直接調查來打開，另一種卻無法打開。無法打開的寶箱就要利用入侵的盜賊先去開，然後再將其打倒來取得寶物。還有如果讓其中一個盜賊逃離遺跡的話，則遺跡會整個毀壞，縱使是利用魔法「返回 (リターン)」或道具「天使之翼 (天使の羽)」也無法再次重新進入遺跡，所以玩家們要特別注意，機會只有一次。

遺跡貴重物品：

治癒水滴（いやしのしずく）
銀之戒（シルバーリング）

原野

（ダスティ村）

收拾了帝國兵及邪教僧之後天色也暗了，激戰之後的衆人也感到肚子有點餓了。於是梅迪恩等人決定到達斯堤村（ダスティ村）進食並過夜。

達斯堤村

（ダスティ村）

梅迪恩等人在達斯堤村的本陣過夜。這座村子雖是惡名遠播，但一行人卻意外的平安渡過了這一夜。接下來決定在村中四處收集情報。

首先前往宿屋《圖 32》，途中會見到兩名邪教教衆向司祭芭珊妲報告帝國女將軍絲比莉特的行蹤。芭珊妲正要離開之際，盜賊頭目希拉夫（シラフ）出現打算挽留芭珊妲。芭珊妲離開之後，希拉夫也生氣的進屋了。



《圖 32》

接著走到宿屋二樓的陽台上，忽然看到一名鳥人行色匆匆的趕向希拉夫報告，在雷伊洛德鎮附近火車站行李室中的行動失敗了。這時希拉夫大發雷霆，似乎不願意得罪帝國總督克萊比（グラビー）。另外由鳥人口中得知，辛比歐斯一行人也在火車站附近出現，並與一名傭兵會合，朝鐵路交接點方向前進。於是希拉夫召集盜賊衆，準備捉拿辛比歐斯軍及貝尼特當姆國王。



PS：有接續第一部記錄的玩家們要特別注意，如果第一部曾在巴薩摩鎮的宿屋二樓解救過巴納德（バーナード），當盜賊希拉夫的二段劇情都發生過之後，離開宿屋二樓陽台後立刻再回陽台處，與巴納德談話《圖C》，即可使弓箭手（アーチャー）巴納德加入隊伍《圖D》。至於在第一部如何來解救巴納德，請玩家們參考SS27 光明與黑暗Ⅲ～第一部·王都巨神攻略本中的第四十四頁有詳述。



《圖C》



《圖D》

等盜賊衆被鳥人們載走之後，梅迪恩一行人決定由先前絲比莉特將軍所走的山路趕往交接點。先到教會記錄，然後離開達斯堤村。

此地貴重物品：

開悟蜜汁（さとのミツ）《圖33》

女神之淚（女神の涙）《圖34》

戰鬥護手（バトルブレイス）《圖35》



《圖33》



《圖34》



《圖35》

山道

梅迪恩一行人來到險峻的山道，這時遇上一批共和國巴里安特將軍的部下。這支巴里安特軍的部隊剛遇上盜賊而受過損傷，但見到梅迪恩等人皆是帝國軍，於是仍決定迎戰。另一方面，兩名王兄會命梅迪恩等人收拾共和國的殘黨，於是兩路人馬展開一場戰鬥。

【戰場】

勝利條件： 打倒艾比尼亞騎士(アスピニアナイト)(BOSS)

登場敵人：

艾比尼亞騎士(アスピニアナイト)(BOSS) × 1

アスピニアナイト BOSS			
HP	17/17	攻撃	14
MP	0/0	防御	7
移動	7	早さ	7
経験値	0	運	3
魔法	装備		
	ブロンズランス		
	持ち物		
	薬		

艾比尼亞騎士(アスピニアナイト) × 1

アスピニアナイト			
HP	17/17	攻撃	14
MP	0/0	防御	7
移動	7	早さ	7
経験値	0	運	3
魔法	装備		
	ブロンズランス		
	持ち物		
	薬		

矮人族(ドワーフ) × 6

ドワーフ			
HP	16/16	攻撃	13
MP	0/0	防御	6
移動	4	早さ	5
経験値	0	運	2
魔法	装備		
	ミドルアックス		
	持ち物		
	薬		

狙撃手(スナイパー) × 4

スナイパー			
HP	16/16	攻撃	13
MP	0/0	防御	6
移動	5	早さ	8
経験値	0	運	2
魔法	装備		
	木の矢		
	持ち物		
	薬		

蝙蝠(バット) × 3

バット			
HP	11/11	攻撃	9
MP	0/0	防御	6
移動	6	早さ	7
経験値	0	運	1
魔法	装備		
	持ち物		
	薬		

攻略重點

此戰重點是要利用高低差的地形效果，再配合武器相性來取得優勢。另外要注意的是站在高處的狙擊手(スナイパー)。

此戰並不困難，但此戰後會立刻接續下一戰，所以最好能在出擊前多準備一點回復用的道具，以備不時之需。



戰場貴重物品：

幻之銀（ミスリル銀）

《圖 36》

治愈水滴（いやしのしずく）

《圖 37》



《圖 36》



《圖 37》

山道

共和國騎士在死前仍認為這次的和平會議是帝國所設下的陷阱，這個舉動讓梅迪恩等人更加相信共和國軍是無辜的。為了儘快查明真相，一行人加快腳步，希望能早點追上辛比歐斯等人。

原野

穿過山道之後，一行人來到列車的交接點，在此地見到許多帝國的守衛憲兵。不巧這時來了許多想逃到共和國的帝國民眾。另一方面，共和國的巴里安特將軍剛剛戰敗，也逃到了此地。這時夾在巴里安特軍及帝國憲兵中間的難民們，處境顯得十分不妙。


由於距離隔得太遠，於是梅迪恩等人聽不清楚三路人馬之間的對話。正當梅迪恩等人打算走近一點的時候，這時辛比歐斯軍突然現身，並大聲斥責巴里安特將軍的行爲。梅迪恩等人在一旁聽到巴里安特及辛比歐斯之間的對話，才知道巴里安特已經在戰爭中迷失了自我，打算全面擴大戰爭。明白其中的關係之後，梅迪恩一行也站了出來。辛比歐斯準備對付憲兵隊，要求梅迪恩等人解決巴里安特軍。

【 戦 場 】

勝利条件： 打倒巴里安特（バリエント）將軍

登場敵人：

巴里安特（バリエント）×1

	バリエント BOSS			
	HP 60/60	攻撃 16	防御 9	回避 9
	MP 0/0	技速 7	早さ 9	遅 5
	移動 7	早さ 9	遅 5	
	状態 0	遅 5		
魔法	装備 ブロンズランス			
	持ち物 杖			

艾比尼亞騎士（アスピニアナイト）×3

アスピニアナイト			
HP 17/17	攻撃 14	防御 7	回避 7
MP 0/0	技速 7	早さ 7	遅 3
移動 7	早さ 7	遅 3	
状態 0	遅 3		
魔法	装備 ブロンズランス		
	持ち物 杖		

艾比尼亞術士（アスピニアメイジ）×2

アスピニアメイジ			
HP 15/15	攻撃 12	防御 10	回避 10
MP 10/10	技速 5	早さ 10	遅 4
移動 5	早さ 10	遅 4	
状態 0	遅 4		
魔法 ポイズ	装備 ファンバレット		
	持ち物 杖		

牧師（プリースト）×2

プリースト			
HP 15/15	攻撃 13	防御 7	回避 7
MP 12/12	技速 5	早さ 7	遅 4
移動 5	早さ 7	遅 4	
状態 0	遅 4		
魔法 炎 氷 雷 風 毒 聖	装備 パワーアーク		
	持ち物 杖		

鳥人（バードマン）×2

バードマン			
HP 17/17	攻撃 14	防御 8	回避 9
MP 0/0	技速 6	早さ 9	遅 2
移動 6	早さ 9	遅 2	
状態 0	遅 2		
魔法	装備 スターソード		
	持ち物 杖		

矮人族（ドワーフ）×4

ドワーフ			
HP 16/16	攻撃 13	防御 8	回避 5
MP 0/0	技速 4	早さ 5	遅 2
移動 4	早さ 5	遅 2	
状態 0	遅 2		
魔法	装備 ニドルアックス		
	持ち物 杖		

狙撃手（スナイパー）×3

スナイパー			
HP 16/16	攻撃 13	防御 8	回避 2
MP 0/0	技速 5	早さ 8	遅 2
移動 5	早さ 8	遅 2	
状態 0	遅 2		
魔法	装備 木の矢		
	持ち物 杖		



攻略重點

此戰的目的是要打倒巴里安特將軍。另外要留意的是會使用二級火焰（ブレイズ）魔法的艾比尼亞術士（アスピニアメイジ），以及會幫忙回復的牧師（プリースト），還有也要注意鳥人（バードマン）的移動距離。

戰法和先前都一樣，利用地形及武器相性，然後引誘落單的敵人，再一口氣加以消滅。切記，千萬不可一人單獨行動，以免被敵人圍住。最後要盡全力來打倒巴里安特將軍，特別要注意的是巴里安特將軍會使用武器必殺技，體力少的同伴千萬不要接近。

戰鬥中辛比歐斯等人會勸巴利安特將軍投降，但巴利安特堅持不允。打倒巴利安特將軍後，這場戰鬥也就告一段落了。

戰場貴重物品：

治癒水滴（いやしのしずく）《圖 38》

生命之戒（ライフリング）《圖 39》

幻之銀（ミスリル銀）《圖 40》



《圖 38》



《圖 39》



《圖 40》

原野

梅迪恩一行與辛比歐斯等人交談之下，才知道皇帝是被假冒的共和國王給抓走了，而一切都和普魯桑邪教有關。另外還得知皇帝已被船運走，目的地是巴蘭多城。與辛比歐斯等人分手之後，梅迪恩一行準備由亞納菲克村（アナフェクト村）搭船到巴蘭多城，而辛比歐斯則搭火車離開，此章也隨之而結束了。

第二章 反逆者達の策略

原野

梅迪恩等人在途中見到許多加傑爾軍、絲比莉特軍、共和國士兵及邪教僧的屍體，似乎在此地曾經發生過一場激烈的戰爭。一行人正弄不清楚怎麼回事，這時出現一名倖存的帝國士兵。據士兵所說，加傑爾軍與共和國的普羅佛德（プロフォンド）軍曾經在此地展開一場大戰。沒想到這是一場陷阱，絲比莉特將軍被邪教司祭芭珊妲所施放的法術給迷惑住了。

士兵說完這番話就死亡了，為梅迪恩等人留下了一些未解明的謎。辛緹西絲提議到附近的亞納菲克村（アナフェクト村）裡去打聽情報，於是一行人便前往亞納菲克村找線索，並設法在村中搭船前往巴蘭多城。

亞納菲克村

(アナフェクト村)

來到亞納菲克村先進入酒場
《圖 41》，然後由酒場的另一側離開。這時會聽到兩名共和國普羅佛德軍的士兵對話，提到多虧帝國的絲比莉特軍和加傑爾軍自亂陣腳，普羅佛德軍才不至於全軍覆沒。



《圖 41》



《圖 42》

兩名士兵離開之後，朝村長船的方向《圖 42》移動，即可到置物場（荷置き場）。

此地貴重物品：

女神之淚（女神の涙）《圖 43》

幻之銀（ミスリル銀）《圖 44》

守護牛奶（守りのミルク）《圖 45》

強風之戒（ゲイルリング）《圖 46》



《圖 43》



《圖 44》



《圖 45》



《圖 46》

亞納菲克置物場

(アナフェクト荷置き場)


這時突然聽到村長大喝一聲，原來這座村中只有一艘中型船隻，所以不肯外借。但共和國的普羅佛德將軍在不得已的情況下，打算強行奪走這艘船。雖然梅迪恩等人不願和敗逃的軍隊動手，不過爲了前往巴蘭多城就必須奪回船隻，於是和普羅佛德軍展開戰鬥。

【 戰場 】


勝利條件： 打倒史黛菈 (ステラ) 副官或放走史黛菈副官

登場敵人：

普羅佛德 (プロフォンド) × 1

	プロフォンド			
	HP	120/120	攻撃	43
	MP	28/28	防御	29
	移動	6	命中率	17
	経験値	0	速度	9
魔法	装備			
		グレートソード		
	持ち物			

史黛菈 (ステラ) × 1

	ステラ BOSS			
	HP	42/42	攻撃	17
	MP	0/0	防御	10
	移動	6	命中率	20
	経験値	0	速度	5
魔法	装備			
		ライトレイピア		
	持ち物			

普羅佛德兵 (プロフォンド兵) × 3

プロフォンド兵			
HP	18/18	攻撃	14
MP	0/0	防御	9
移動	6	命中率	10
経験値	0	速度	2
魔法	装備		
	ハルバード		
	持ち物		

艾比尼亞術士 (アスピメイジ) × 1

アスピメイジ			
HP	15/15	攻撃	12
MP	10/10	防御	10
移動	5	命中率	10
経験値	0	速度	4
魔法	装備		
	ブレイズ	ティンバーロッド	
	持ち物		



牧師 (プリースト) × 2

プリースト			
HP	15	攻撃	13
MP	12	防御	8
移動	5	魔法	7
特殊	0	道具	4
魔法	魔法 炎の心 聖のプリースト		
装備	装備 スパシノック		
持ち物	持ち物 杖		

鳥人 (バードマン) × 5

バードマン			
HP	12	攻撃	14
MP	0	防御	8
移動	6	魔法	7
特殊	0	道具	2
魔法	魔法 スラ スラ		
装備	装備 スラ スラ		
持ち物	持ち物 杖		

矮人 (ドワーフ) × 2

ドワーフ			
HP	16	攻撃	13
MP	0	防御	5
移動	4	魔法	5
特殊	0	道具	2
魔法	魔法 ミドルアックス		
装備	装備 ミドルアックス		
持ち物	持ち物 杖		

狙撃手 (スナイパー) × 3

スナイパー			
HP	16	攻撃	17
MP	0	防御	8
移動	5	魔法	8
特殊	0	道具	2
魔法	魔法 木の矢		
装備	装備 木の矢		
持ち物	持ち物 杖		

其他：

寶箱 × 1

攻略重點

此戰的目的並非打倒普羅佛德 (プロフォード) 將軍，而是打倒史黛菈 (ステラ) 副官或放走史黛菈副官，至於打倒或放走可由玩家們來自選，但很可能會影響到往後的劇情發展，在此筆者是放走史黛菈副官。

在打倒史黛菈副官方面，由於此戰中敵方的船大砲會破壞地板來阻礙主角們的行動 (有時甚至會打到同伴)，而且也會使戰場空間變得狹小來增加其難度，玩家們要特別小心，該注意的事項大致跟上一個戰場相同，最後就是盡全力來打倒史黛菈副官。

在放走史黛菈副官方面，先將史黛菈以外的敵人全部消滅，接著讓某個同伴來走到主角身旁與主角談話 (此時會出現談話的指令)。

【對話選項】格蘭塔克問梅迪恩是否饒過史黛莉。

【對話選項】格蘭塔克再度詢問是否要中止這場戰鬥。

接著跟軍師回答二次：「はい（是）」後，就會停止這場戰鬥而發生劇情。

至於，寶箱中放有治癒之水（いやしの水），也可戰鬥後再去拿。

在戰鬥中，普羅佛德將軍會因為不忍離棄部下而不肯上船。副官史黛莉下船擋住梅迪恩軍，而命令兩名鳥人硬把普羅佛德架上正在行駛中的船。

戰鬥結束後，梅迪恩沒有殺死史黛莉。在瞭解了梅迪恩王子的為人之後，雙方的人解開了彼此之間的誤會。這時普羅佛德將軍的船也在一旁等待，並打算靠岸迎接史黛莉。史黛莉雖然明知梅迪恩等人不是壞人，卻仍然不太放心而不准普羅佛德靠岸接她。為了讓史黛莉能安心，梅迪恩等人退到遠處讓她上船。在普羅佛德及史黛莉的感謝之下，船緩緩駛離了亞納菲克（アナフェクト）村。

亞納菲克村置物場

（アナフェクト荷置き場）

梅迪恩一行原本要搭乘的船被普羅佛德軍開走之後，原本準備改道由北方的橋繞道前往。這時村長告訴梅迪恩等人一條秘密路線，在亞納菲克村以北的運河，瀑布附近的大岩石調查可找到洞窟入口，由此可直通巴蘭多城。

回村內，先前往教會記錄，然後離開亞納菲克村。

此地貴重物品：

河川遺跡地圖（河川遺跡の地圖）《圖 47》



《圖 47》



原野

梅迪恩等人走出村外之後，一名叫傑洛（ゼロ）的鳥人忽然出現，他奉了辛比歐斯之命前來協助梅迪恩等人。據傑洛所說，辛比歐斯一行在歸國的中途下了火車，目前正在北方的橋上。接著傑洛《圖 48》也加入了梅迪恩的行列。

ステータス		HP	7	MP	0	物理攻撃力	20	魔法攻撃力	0	物理防御力	4	魔法防御力	0	速度	0
属性		HP	7	MP	0	物理攻撃力	20	魔法攻撃力	0	物理防御力	4	魔法防御力	0	速度	0
職業		HP	7	MP	0	物理攻撃力	20	魔法攻撃力	0	物理防御力	4	魔法防御力	0	速度	0
武器		HP	7	MP	0	物理攻撃力	20	魔法攻撃力	0	物理防御力	4	魔法防御力	0	速度	0
防具		HP	7	MP	0	物理攻撃力	20	魔法攻撃力	0	物理防御力	4	魔法防御力	0	速度	0
魔法		HP	7	MP	0	物理攻撃力	20	魔法攻撃力	0	物理防御力	4	魔法防御力	0	速度	0
状態異常		HP	7	MP	0	物理攻撃力	20	魔法攻撃力	0	物理防御力	4	魔法防御力	0	速度	0
スキル		HP	7	MP	0	物理攻撃力	20	魔法攻撃力	0	物理防御力	4	魔法防御力	0	速度	0

【圖 48】

傑洛告知有一批人正在暗中監視梅迪恩等人。這時加傑爾軍的監視者出現，並準備以叛國的罪名逮捕梅迪恩等人。

【 戰場 】

勝利條件： 打倒凱撒守衛（カイザーガード）

登場敵人：

凱撒守衛（カイザーガード） × 1

カイザーガード BOSS			
HP	40/40	攻撃	19
MP	0/0	格闘	12
移動	6	素早さ	10
経験値	0	運	3
魔法	裝備	プロトソード	
	持ち物	なし	

デストニア兵（デストニア兵） × 2

デストニア兵			
HP	10/10	攻撃	15
MP	0/0	格闘	10
移動	6	素早さ	9
経験値	0	運	2
魔法	裝備	ミドルアックス	
	持ち物	なし	

王国騎士（エンパイアナイト） × 3

エンパイアナイト			
HP	20/20	攻撃	16
MP	0/0	格闘	9
移動	7	素早さ	11
経験値	0	運	2
魔法	裝備	プロムランス	
	持ち物	なし	

王國術士(エンバイアメイジ) × 2

エンバイアメイジ			
HP	16/16	攻撃	14
MP	0/0	防御	9
行動	5	魔法	12
状態	0	運	4
魔法	氷の凍結		
装備	魔法の杖		
持ち物	杖		

牧師(プリースト) × 3

プリースト			
HP	15/15	攻撃	13
MP	0/0	防御	7
行動	5	魔法	4
状態	0	運	4
魔法	回復魔法		
装備	魔法の杖		
持ち物	杖		

鳥人(バードマン) × 4

バードマン			
HP	17/17	攻撃	14
MP	0/0	防御	9
行動	6	魔法	2
状態	0	運	2
魔法	なし		
装備	魔法の杖		
持ち物	杖		

狙撃手(スナイパー) × 2

スナイパー			
HP	16/16	攻撃	13
MP	0/0	防御	7
行動	5	魔法	2
状態	0	運	2
魔法	なし		
装備	魔法の杖		
持ち物	杖		

攻略重點

此戰要留意的是會使用二級冰凍(フリーズ)魔法的王國術士(エンバイアメイジ)，另外也要留心比較強的迪多尼亞(デストニア)兵及王國騎士(エンバイアナイト)。

剛開始可先引誘鳥人(バードマン)來消滅，接著會遇到王國術士，同伴們最好不要緊鄰在一起，以免被集體魔法打中，還要注意狙擊手(スナイパー)會從後面過來補一箭。一一消滅敵軍，最後再打倒凱撒守衛(カイザガード)。

此戰結束後，經劇情會立刻接續下一戰，所以最好能在出擊前多準備一點回復用的道具，以備不時之需。



原野

戰鬥結束後，一行人來到村長所說的北方瀑布旁，調查岩石之後果真出現了洞窟的入口。

洞窟中

梅迪恩一行來到洞窟，忽然見到一名老人從洞窟外的急流中掉進來。不久又有一名女忍者掉了進來，她見到先前那名老人之後大吃一驚，原來此人是她的父親。眼見那名老人就要掉入瀑布中，傑洛連忙衝下去救他。這時女忍者也被怪物包圍而陷入危機，梅迪恩一行決心上前幫忙。

【 戰場 】

勝利條件： 打倒夢魔女（サッキュバス）

登場敵人：

小鬼（ゴブリン）× 2

ゴブリン			
HP	20/20	攻撃	15
MP	0/0	防御	12
移動	5	早さ	6
経験値	0	運	2
魔法	装備		
	✂️ 短剣		
	持ち物		
	🔥		

史蓋分（スケイブン）× 3

スケイブン			
HP	18/18	攻撃	14
MP	0/0	防御	10
移動	5	早さ	12
経験値	0	運	2
魔法	装備		
	✂️ スチールソード		
	持ち物		
	🔥		

吸血蝙蝠（バンバイアバット）× 1

バンバイアバット			
HP	16/16	攻撃	13
MP	0/0	防御	10
移動	6	早さ	10
経験値	0	運	2
魔法	装備		
	持ち物		
	🔥		

敵人援軍：

巨蟲(ワーム) × 2 史蘆分(ステイブン) × 3 吸血蝙蝠(バンパイバット) × 1

ワーム HP 28/28 攻撃 17 MP 0/0 防御 9 移動 4 早さ 6 経験値 0 運 2		ステイブン HP 18/18 攻撃 14 MP 0/0 防御 10 移動 5 早さ 12 経験値 0 運 2		バンパイバット HP 16/16 攻撃 13 MP 0/0 防御 10 移動 6 早さ 10 経験値 0 運 2	
魔法	装備	魔法	装備	魔法	装備
	持る物		持る物		持る物
	杖		ステールソード		杖


第二次敵人援軍：

夢魔女(サッキュバス) × 1 巨蟲(ワーム) × 2

サッキュバス BUISES HP 26/26 攻撃 20 MP 10/10 防御 16 移動 6 早さ 13 経験値 0 運 4		ワーム HP 28/28 攻撃 17 MP 0/0 防御 9 移動 4 早さ 6 経験値 0 運 2	
魔法	装備	魔法	装備
ソレイズ	持る物		持る物
	杖		杖

其他：

葉月(はづき) × 1

	はづき HP 16/16 攻撃 20 MP 13/13 防御 13 移動 7 早さ 12 経験値 0 運 4	
	魔法	装備
	ヘルブリスト	小太刀
	持る物	杖

寶箱 × 1



攻略重點

由於傑洛（ゼロ）已飛去救人，所以不會參加這次的戰役。

剛開始，除了利用地形及武器相性來進攻以外，還要留意吸血蝙蝠（バンバイアバット）的特殊攻擊。不久敵人援軍會登場，要特別注意較強的巨蟲（ワーム）。

此戰的重點是要解救葉月（はづき），所以要以最快的速度來趕往葉月的身旁，與其談話時會出現選項。

【對話選項】葉月（はづき）問梅迪恩是否認識一名叫「夜叉（ヤシャ）」的人（他就是第二王子手下的忍者）。

選項玩家們可以自選，但很可能會影響到往後的劇情發展，在此筆者是選：「はい（是）」，於是女忍者（くノ一）葉月會加入隊伍。

當葉月加入隊伍之後，會立刻出現第二次敵人援軍，除了要小心巨蟲（ワーム）之外，更要留意夢魔女（サッキュバス）的特殊攻擊，會使我方角色產生混亂。

至於，寶箱中放有幸運甜餅（幸運のクッキー），可別忘了拿喔。

在此筆者再一次的提醒玩家們，此款遊戲只是光明與黑暗III三部曲的第二部，因此在戰場中 NPC 的生死是一個重要的關鍵。NPC 在戰場中被敵人消滅，也許只是少了一個同伴，但如果是重要角色，很可能會影響到往後的第三部，使第三部的劇情上會產生微妙的變化，所以玩家們千萬要注意，當 NPC 陷入困境而有死亡的危機時，別忘了要善用主角魔法中的「返回（リターン）」或道具中的「天使之翼（天使の羽）」來說離戰場，最好不要讓 NPC 死亡。

戰場貴重物品：

幻之銀（ミスリル銀）
《圖 49》



《圖 49》

洞窟中

戰鬥結束後，傑洛會將葉月的父親救上來。聽了父女兩人交談的內容，才知道葉月的父親爲了阻止盜賊們在上游破壞鐵橋，與他們發生爭執時失足跌入河裡，而葉月也跟著父親跳入河中。另外由他們口中得知，葉月的目標是打倒叛逃的忍者夜叉。接著葉月的父親因受傷過重而死亡。

離開洞窟之後，發現外面已經是半夜了。一行人前往附近的萊因賽德（ラインサイド）村投宿。

萊因賽德村

（ラインサイド村）

在萊因賽德村的本陣過了一夜後，次日烏留多在村中打聽此地共和國軍的情報。據烏留多報告，留在此地的共和國軍似乎有異狀。眾人根據情況，推測共和國可能打算利用帝國的力量來暗殺國王及推翻政權。傑洛提議跟在共和國軍後，伺機協助辛比歐斯一行人。

先前往共和國本陣《圖 50》（非主角們的本陣），然後調查陣內的壺（ツボ）可獲得雞飼料（雞のエサ）《圖 51》。接著前往教會旁的雞舍，雞舍內有三隻雞，調查後會發現其中有一隻雞會冒出「♥」《圖 52》，然後在此雞的面前使用雞飼料，於是此雞會跟在主角的後面走。將此雞帶回本陣，可看見此雞會在書櫃的後面休息《圖 53》。先前往教會記錄，然後離開萊因賽德村。



《圖 50》



《圖 51》



《圖 52》



《圖 53》



此地貴重物品：

恩澤之雨（恵みの雨）

〈圖 54〉

妖精之粉（妖精の粉）

〈圖 55〉



〈圖 54〉



〈圖 55〉

原野

離開萊因賽德村，會見到一群共和國軍圍攻一隻野生的怪物。原本怪物並沒有那麼凶暴，也不會在白晝中出沒，眾人感覺到某種不尋常的事正在發生。爲了追上共和國軍，一行人朝橋的方向出發了。

【 戰場 】

勝利條件： 敵全滅

登場敵人：

巨獣（ワーム）× 3	<table border="1"> <tr> <td>ワーム</td> <td>HP</td> <td>20/0</td> <td>20</td> <td>攻撃</td> <td>17</td> </tr> <tr> <td></td> <td>MP</td> <td>0/0</td> <td>0</td> <td>防御</td> <td>9</td> </tr> <tr> <td></td> <td>移動</td> <td></td> <td>4</td> <td>命中率</td> <td>6</td> </tr> <tr> <td></td> <td>経験値</td> <td></td> <td>0</td> <td>速度</td> <td>2</td> </tr> <tr> <td>魔法</td> <td>装備</td> <td colspan="4"></td> </tr> <tr> <td></td> <td>持ち物</td> <td colspan="4">毒</td> </tr> </table>	ワーム	HP	20/0	20	攻撃	17		MP	0/0	0	防御	9		移動		4	命中率	6		経験値		0	速度	2	魔法	装備						持ち物	毒				小鬼（ゴブリン）× 6	<table border="1"> <tr> <td>ゴブリン</td> <td>HP</td> <td>20/0</td> <td>20</td> <td>攻撃</td> <td>15</td> </tr> <tr> <td></td> <td>MP</td> <td>0/0</td> <td>0</td> <td>防御</td> <td>12</td> </tr> <tr> <td></td> <td>移動</td> <td></td> <td>5</td> <td>命中率</td> <td>8</td> </tr> <tr> <td></td> <td>経験値</td> <td></td> <td>0</td> <td>速度</td> <td>2</td> </tr> <tr> <td>魔法</td> <td>装備</td> <td colspan="4">短剣</td> </tr> <tr> <td></td> <td>持ち物</td> <td colspan="4">毒</td> </tr> </table>	ゴブリン	HP	20/0	20	攻撃	15		MP	0/0	0	防御	12		移動		5	命中率	8		経験値		0	速度	2	魔法	装備	短剣					持ち物	毒			
	ワーム	HP	20/0	20	攻撃	17																																																																					
	MP	0/0	0	防御	9																																																																						
	移動		4	命中率	6																																																																						
	経験値		0	速度	2																																																																						
魔法	装備																																																																										
	持ち物	毒																																																																									
ゴブリン	HP	20/0	20	攻撃	15																																																																						
	MP	0/0	0	防御	12																																																																						
	移動		5	命中率	8																																																																						
	経験値		0	速度	2																																																																						
魔法	装備	短剣																																																																									
	持ち物	毒																																																																									
史萊分（スライム）× 4	<table border="1"> <tr> <td>スライム</td> <td>HP</td> <td>18/0</td> <td>18</td> <td>攻撃</td> <td>14</td> </tr> <tr> <td></td> <td>MP</td> <td>0/0</td> <td>0</td> <td>防御</td> <td>10</td> </tr> <tr> <td></td> <td>移動</td> <td></td> <td>5</td> <td>命中率</td> <td>12</td> </tr> <tr> <td></td> <td>経験値</td> <td></td> <td>0</td> <td>速度</td> <td>2</td> </tr> <tr> <td>魔法</td> <td>装備</td> <td colspan="4">短剣</td> </tr> <tr> <td></td> <td>持ち物</td> <td colspan="4">毒</td> </tr> </table>	スライム	HP	18/0	18	攻撃	14		MP	0/0	0	防御	10		移動		5	命中率	12		経験値		0	速度	2	魔法	装備	短剣					持ち物	毒				<table border="1"> <tr> <td>バンパイアボスト</td> <td>HP</td> <td>16/0</td> <td>16</td> <td>攻撃</td> <td>13</td> </tr> <tr> <td></td> <td>MP</td> <td>0/0</td> <td>0</td> <td>防御</td> <td>10</td> </tr> <tr> <td></td> <td>移動</td> <td></td> <td>6</td> <td>命中率</td> <td>10</td> </tr> <tr> <td></td> <td>経験値</td> <td></td> <td>0</td> <td>速度</td> <td>2</td> </tr> <tr> <td>魔法</td> <td>装備</td> <td colspan="4">短剣</td> </tr> <tr> <td></td> <td>持ち物</td> <td colspan="4">毒</td> </tr> </table>	バンパイアボスト	HP	16/0	16	攻撃	13		MP	0/0	0	防御	10		移動		6	命中率	10		経験値		0	速度	2	魔法	装備	短剣					持ち物	毒				
	スライム	HP	18/0	18	攻撃	14																																																																					
	MP	0/0	0	防御	10																																																																						
	移動		5	命中率	12																																																																						
	経験値		0	速度	2																																																																						
魔法	装備	短剣																																																																									
	持ち物	毒																																																																									
バンパイアボスト	HP	16/0	16	攻撃	13																																																																						
	MP	0/0	0	防御	10																																																																						
	移動		6	命中率	10																																																																						
	経験値		0	速度	2																																																																						
魔法	装備	短剣																																																																									
	持ち物	毒																																																																									

敵人援軍：

巨蟲（ワーム） × 5

ワーム			
HP	20/	20	攻撃
MP	0/	0	防御
移動		4	魔法
技属性		0	道具
魔法	装備		
	持ち物		
	宝		

遺跡内部登場敵人：

盜賊（シーフ） × 2

シーフ			
HP	20/	20	攻撃
MP	0/	0	防御
移動		6	魔法
技属性		0	道具
魔法	装備		
	スチールソード		
	持ち物		

其他：

寶箱 × 3

攻略重點

由於此戰場中會有遺跡（圖 56），所以出擊前不要忘了帶河川遺跡地圖（河川遺跡の地圖）。

在原野方面，重點依然放在武器相性上。敵軍方面，除了要注意較強的巨蟲（ワーム）外，還要留心吸血蝙蝠（バンパイアバット）的特殊攻擊。在戰場中途，還會出現較強的敵援軍巨蟲，所以角色在移動時千萬不可落單，以免被突然出現的敵援軍圍攻。



圖 56

另外在遺跡方面，先由某個同伴來前往遺跡正門前調查，此時同樣會有盜賊入侵遺跡，接著當然是要派機動力較高的角色來進入遺跡內部。在遺跡內部，無法打開的寶箱就利用入侵的盜賊先去開，然後再將其打倒來取得寶物。

此戰結束後，經劇情會立刻接續下一戰，所以最好能在出擊前多準備一點回復用的道具，以備不時之需。

遺跡貴重物品：

幻之銀（ミスリル銀）

治癒水滴（いやしのしずく）

防禦之戒（プロテクトリング）



原野

打倒了怪物之後，衆人的確感到怪物們變強了，似乎是因為艾爾巴塞姆（エルベセム）守護神的力量減弱之故。一行人雖然感到疑惑，不過仍決定先趕去幫忙辛比歐斯軍。

梅迪恩一行人趕到目的地之後，看到大量的帝國及共和國聯軍已佈下天羅地網等著抓辛比歐斯等人。而佈下這個陷阱的人正是帝國的加傑爾將軍及共和國的艾科爾（エキュアル）將軍。

這時辛比歐斯軍及貝尼特雷姆國王正緩緩走來，艾科爾軍已準備開始行動。梅迪恩等人出現，準備阻止艾科爾軍對辛比歐斯軍的襲擊。

【 戰場 】

勝利條件： 打倒艾科爾軍副官（エキュアル軍副官）

登場敵人：

艾科爾軍副官 × 1	艾科爾兵 A(エキア74兵 A) × 2	艾科爾兵 B(エキア74兵 B) × 4																																																																																										
<table border="1"> <tr> <td colspan="4">エキュアル軍副官 BOSS</td> </tr> <tr> <td>HP</td> <td>60 / 60</td> <td>攻撃</td> <td>20</td> </tr> <tr> <td>MP</td> <td>0 / 0</td> <td>防衛</td> <td>14</td> </tr> <tr> <td>移動</td> <td>5</td> <td>魔法</td> <td>0</td> </tr> <tr> <td>特殊値</td> <td>0</td> <td>毒</td> <td>0</td> </tr> <tr> <td>魔法</td> <td colspan="3"> <table border="1"> <tr> <td>魔法</td> <td> <table border="1"> <tr> <td>裝備</td> <td>ミドルアックス</td> </tr> <tr> <td>持ち物</td> <td>斧</td> </tr> </table> </td> </tr> </table> </td> </tr> </table>	エキュアル軍副官 BOSS				HP	60 / 60	攻撃	20	MP	0 / 0	防衛	14	移動	5	魔法	0	特殊値	0	毒	0	魔法	<table border="1"> <tr> <td>魔法</td> <td> <table border="1"> <tr> <td>裝備</td> <td>ミドルアックス</td> </tr> <tr> <td>持ち物</td> <td>斧</td> </tr> </table> </td> </tr> </table>			魔法	<table border="1"> <tr> <td>裝備</td> <td>ミドルアックス</td> </tr> <tr> <td>持ち物</td> <td>斧</td> </tr> </table>	裝備	ミドルアックス	持ち物	斧	<table border="1"> <tr> <td colspan="4">エキュアル兵</td> </tr> <tr> <td>HP</td> <td>20 / 20</td> <td>攻撃</td> <td>18</td> </tr> <tr> <td>MP</td> <td>0 / 0</td> <td>防衛</td> <td>13</td> </tr> <tr> <td>移動</td> <td>6</td> <td>魔法</td> <td>0</td> </tr> <tr> <td>特殊値</td> <td>0</td> <td>毒</td> <td>2</td> </tr> <tr> <td>魔法</td> <td colspan="3"> <table border="1"> <tr> <td>魔法</td> <td> <table border="1"> <tr> <td>裝備</td> <td>ミドルアックス</td> </tr> <tr> <td>持ち物</td> <td>斧</td> </tr> </table> </td> </tr> </table> </td> </tr> </table>	エキュアル兵				HP	20 / 20	攻撃	18	MP	0 / 0	防衛	13	移動	6	魔法	0	特殊値	0	毒	2	魔法	<table border="1"> <tr> <td>魔法</td> <td> <table border="1"> <tr> <td>裝備</td> <td>ミドルアックス</td> </tr> <tr> <td>持ち物</td> <td>斧</td> </tr> </table> </td> </tr> </table>			魔法	<table border="1"> <tr> <td>裝備</td> <td>ミドルアックス</td> </tr> <tr> <td>持ち物</td> <td>斧</td> </tr> </table>	裝備	ミドルアックス	持ち物	斧	<table border="1"> <tr> <td colspan="4">エキュアル兵</td> </tr> <tr> <td>HP</td> <td>20 / 20</td> <td>攻撃</td> <td>17</td> </tr> <tr> <td>MP</td> <td>0 / 0</td> <td>防衛</td> <td>13</td> </tr> <tr> <td>移動</td> <td>6</td> <td>魔法</td> <td>0</td> </tr> <tr> <td>特殊値</td> <td>0</td> <td>毒</td> <td>2</td> </tr> <tr> <td>魔法</td> <td colspan="3"> <table border="1"> <tr> <td>魔法</td> <td> <table border="1"> <tr> <td>裝備</td> <td>ヘルバード</td> </tr> <tr> <td>持ち物</td> <td>斧</td> </tr> </table> </td> </tr> </table> </td> </tr> </table>	エキュアル兵				HP	20 / 20	攻撃	17	MP	0 / 0	防衛	13	移動	6	魔法	0	特殊値	0	毒	2	魔法	<table border="1"> <tr> <td>魔法</td> <td> <table border="1"> <tr> <td>裝備</td> <td>ヘルバード</td> </tr> <tr> <td>持ち物</td> <td>斧</td> </tr> </table> </td> </tr> </table>			魔法	<table border="1"> <tr> <td>裝備</td> <td>ヘルバード</td> </tr> <tr> <td>持ち物</td> <td>斧</td> </tr> </table>	裝備	ヘルバード	持ち物	斧
エキュアル軍副官 BOSS																																																																																												
HP	60 / 60	攻撃	20																																																																																									
MP	0 / 0	防衛	14																																																																																									
移動	5	魔法	0																																																																																									
特殊値	0	毒	0																																																																																									
魔法	<table border="1"> <tr> <td>魔法</td> <td> <table border="1"> <tr> <td>裝備</td> <td>ミドルアックス</td> </tr> <tr> <td>持ち物</td> <td>斧</td> </tr> </table> </td> </tr> </table>			魔法	<table border="1"> <tr> <td>裝備</td> <td>ミドルアックス</td> </tr> <tr> <td>持ち物</td> <td>斧</td> </tr> </table>	裝備	ミドルアックス	持ち物	斧																																																																																			
魔法	<table border="1"> <tr> <td>裝備</td> <td>ミドルアックス</td> </tr> <tr> <td>持ち物</td> <td>斧</td> </tr> </table>	裝備	ミドルアックス	持ち物	斧																																																																																							
裝備	ミドルアックス																																																																																											
持ち物	斧																																																																																											
エキュアル兵																																																																																												
HP	20 / 20	攻撃	18																																																																																									
MP	0 / 0	防衛	13																																																																																									
移動	6	魔法	0																																																																																									
特殊値	0	毒	2																																																																																									
魔法	<table border="1"> <tr> <td>魔法</td> <td> <table border="1"> <tr> <td>裝備</td> <td>ミドルアックス</td> </tr> <tr> <td>持ち物</td> <td>斧</td> </tr> </table> </td> </tr> </table>			魔法	<table border="1"> <tr> <td>裝備</td> <td>ミドルアックス</td> </tr> <tr> <td>持ち物</td> <td>斧</td> </tr> </table>	裝備	ミドルアックス	持ち物	斧																																																																																			
魔法	<table border="1"> <tr> <td>裝備</td> <td>ミドルアックス</td> </tr> <tr> <td>持ち物</td> <td>斧</td> </tr> </table>	裝備	ミドルアックス	持ち物	斧																																																																																							
裝備	ミドルアックス																																																																																											
持ち物	斧																																																																																											
エキュアル兵																																																																																												
HP	20 / 20	攻撃	17																																																																																									
MP	0 / 0	防衛	13																																																																																									
移動	6	魔法	0																																																																																									
特殊値	0	毒	2																																																																																									
魔法	<table border="1"> <tr> <td>魔法</td> <td> <table border="1"> <tr> <td>裝備</td> <td>ヘルバード</td> </tr> <tr> <td>持ち物</td> <td>斧</td> </tr> </table> </td> </tr> </table>			魔法	<table border="1"> <tr> <td>裝備</td> <td>ヘルバード</td> </tr> <tr> <td>持ち物</td> <td>斧</td> </tr> </table>	裝備	ヘルバード	持ち物	斧																																																																																			
魔法	<table border="1"> <tr> <td>裝備</td> <td>ヘルバード</td> </tr> <tr> <td>持ち物</td> <td>斧</td> </tr> </table>	裝備	ヘルバード	持ち物	斧																																																																																							
裝備	ヘルバード																																																																																											
持ち物	斧																																																																																											

艾比尼亞衛士(アスピニアメイジ) × 2

アスピニアメイジ			
HP	20/20	攻撃	16
MP	14/14	防御	10
移動	5	早さ	14
経費	0	運	5
魔法	スライズ		
装備	ブロンズロード		
持ち物	杖		

牧師(プリースト) × 3

プリースト			
HP	15/15	攻撃	13
MP	12/12	防御	8
移動	5	早さ	7
経費	0	運	4
魔法	炎の魔法 炎の魔法 炎の魔法		
装備	パワーアーク		
持ち物	杖		

飛翼騎士(ウイングナイト) × 3

ウイングナイト			
HP	22/22	攻撃	18
MP	0/0	防御	11
移動	6	早さ	12
経費	0	運	2
魔法			
装備	スピア		
持ち物	杖		

吸血蝙蝠(バンバイバット) × 2

バンバイバット			
HP	16/16	攻撃	13
MP	0/0	防御	10
移動	6	早さ	10
経費	0	運	2
魔法			
装備			
持ち物	杖		

敵人援軍：

艾科爾兵 B × 2

エキュアル兵			
HP	20/20	攻撃	17
MP	0/0	防御	13
移動	6	早さ	10
経費	0	運	2
魔法			
装備	ハルバード		
持ち物	杖		

艾科爾兵 A × 1

エキュアル兵			
HP	20/20	攻撃	18
MP	0/0	防御	13
移動	6	早さ	9
経費	0	運	2
魔法			
装備	ミドルアックス		
持ち物	杖		

飛翼騎士 × 1

ウイングナイト			
HP	22/22	攻撃	18
MP	0/0	防御	11
移動	6	早さ	12
経費	0	運	2
魔法			
装備	スピア		
持ち物	杖		

休息

其他：

圓木桶 × 6



攻略重點

此戰的目的是要打倒艾科爾軍副官（エキュアル軍副官）。要特別留意的是會使用二級冰凍（フリーズ）魔法的艾比尼亞術士（アスピニアメイジ），以及會幫忙回復的牧師（プリースト）。另外艾科爾兵有分 A 及 B 二種，要注意其武器相性。還有也要小心吸血蝙蝠（バンパイアバット）的特殊攻擊，以及會使用投槍的飛翼騎士（ウイングナイト）。

戰法與先前大致相同，利用高低差地形及武器相性，然後引誘落單的敵人，再一口氣加以消滅。在戰場中途的左右兩側，還會出現敵人援軍，所以千萬不可一人單獨行動，以免被敵人圍住。最後全員再圍攻艾科爾軍副官。

戰場中，另一側的辛比歐斯軍發現共和國的艾科爾將軍已經背叛了。當艾科爾要叫出伏兵時，才發現艾科爾軍已折損大半兵力。這時梅迪恩等人出現，指責加傑爾的行為違反了騎士之道。計謀被識破的加傑爾決定連梅迪恩一併除去。

戰鬥後半，艾科爾軍的副官眼見不敵，連忙向艾科爾請求支援。這時艾科爾打算切斷吊橋的繩索，但反遭加傑爾的阻止，最後艾科爾被打入急流之中。副官眼見帝國的加傑爾將軍背信，於是打算和梅迪恩拼死一戰。

其中一個圓木桶，將其破壞後可獲得疾風雞肉（はやてのチキン）。

戰場貴重物品： 幻之銀（ミスリル銀）《圖 57》



《圖 57》

原野

戰鬥結束之後，梅迪恩軍及辛比歐斯軍相互致意。鳥人傑洛回到辛比歐斯陣營中，而梅迪恩等人則準備調查普魯桑邪教破壞守護神像的真正目的。

第三章 遙かな巡禮の道

森林

(スタンブ村)

夜裡，梅迪恩一行人正不停地趕路。由於守護像已毀，在途中數次遇上死靈系的怪物，眾人都已經戰鬥得十分疲力。眼見前方有一座村落，卻完全見不到燈火，似乎已成為一座死城。

史坦普村

(スタンブ村)

一踏入史坦普村，就見到一名邪教僧迅速的離開。進入村子之後見到普魯桑邪教四司祭之一的戈力亞迪（ゴリアテ）。梅迪恩等人質問戈力亞迪是否對此村村民不利，但戈力亞迪卻否認普魯桑教會經過任何壞事。另外戈力亞迪等人在尋找伊諾貝塔族（イノベータ族）的後裔，一名 12 歲叫葛拉夏（グラシア）的銀髮少年。不久戈力亞迪及普魯桑教眾就消失了。據軍師格蘭塔克說，伊諾貝塔族（イノベータ族）和休道爾（ヒュードル）一樣是傳說中具有超凡力量的種族，休道爾族擁有的力量是邪惡的，而伊諾貝塔族的力量則是神聖的。



先前往本陣過夜。隔天醒來發覺村中出現了許多村民，於是梅迪恩一行在村中展開調查。由本陣對面的樓梯《圖 58》來前往樹上（上下樓梯時要按 C 鈕），接著一路經樓梯來往樹上前進，最後會來到《圖 59》的地方，然後進入圖 59 中左側的門會來到「通往樹海的林木道（樹海への木の通路）」。在此會聽到女孩的叫聲，接著一名叫達比提（ダビデ）的森林戰士（レンジャー）會匆忙的出現，趕著去救一名叫赫朵芭（ヘドバ）的女孩。梅迪恩一行人見他勢單力薄，於是自願協助他救人。



《圖 58》



《圖 59》



《圖 60》

對了，村內如《圖 60》的石塊是可以推動的。還有鳥人傑洛（ゼロ）已回到辛比歐斯軍了，目前並不在隊伍中。

此地貴重物品：

幻之鏡（ミスリル鏡）《圖 61》《圖 62》

治癒水滴（いやしのしずく）《圖 63》

女神之淚（女神の涙）《圖 64》

希望之光（希望の光）《圖 65》

元氣麵包（元氣のパン）《圖 66》

妖精之粉（妖精の粉）《圖 67》



《圖 61》



《圖 62》



《圖 63》



《圖 64》



《圖 65》



《圖 66》




《圖 67》

【 戦 場 】



勝利条件： 打倒狼男爵（ウルフバロン）

登場敵人：

狼男爵（ウルフバロン）×1 夢魔女（サッキュバス）×1 骷髏（スケルトン）×4



ウルフバロン BOSS			
HP	80	攻撃	21
MP	0	防御	15
移動	6	早さ	10
経験値	0	運	7
魔法	装備		
持ち物			
			

サッキュバス			
HP	26	攻撃	20
MP	10	防御	16
移動	6	早さ	13
経験値	0	運	4
魔法	装備		
			
持ち物			
			

スケルトン			
HP	23	攻撃	20
MP	0	防御	16
移動	5	早さ	15
経験値	0	運	5
魔法	装備		
			
持ち物			
			

僵屍（ゾンビ）×9 狩獵妖精（ハンターエルフ）×2 吸血蝙蝠（バンパイバット）×5


ゾンビ			
HP	25	攻撃	18
MP	0	防御	10
移動	5	早さ	8
経験値	0	運	2
魔法	装備		
持ち物			
			

ハンターエルフ			
HP	22	攻撃	19
MP	0	防御	14
移動	5	早さ	13
経験値	0	運	3
魔法	装備		
			
持ち物			
			

バンパイバット			
HP	16	攻撃	13
MP	0	防御	10
移動	6	早さ	10
経験値	0	運	2
魔法	装備		
持ち物			
			

敵人援軍：

僵屍（ゾンビ）×2

ゾンビ			
HP	25	攻撃	18
MP	0	防御	10
移動	5	早さ	8
経験値	0	運	2
魔法	装備		
持ち物			
			

其他：

圓木桶（タル）×2



攻略重點

戰場前，森林戰士（レンジャー）達比堤會加入隊伍（圖 68）。



《圖 68》

一開始我方只有主角及坎貝爾（キャンベル），還有剛加入的達比堤（ダビデ）三人，要注意的是上層的吸血蝙蝠（バンパイアバット）會飛下來攻擊。接著要往右下角有光亮的地方來移動（圖 69），然後由樹的外側來繞往上一層。



《圖 69》

當主角來到樹的外側時，我方的援軍也會從另一側出現。當然樹的外側同樣會有擋路的敵人，另外援軍側要注意，因為會有敵援軍出現要小心。

待兩軍在上層集結後，就準備朝狼男爵（ウルフバロン）進攻。除了留意較強的骷髏（スケルトン）外，還要注意會使用二級冰凍（ブレイズ）魔法及特殊攻擊的夢魔女（サッキュバス），另外也不可忽視狩獵妖精（ハンターエルフ），最後再集結眾人之力來打倒狼男爵。

通往樹海的林木道

（樹海への木の通路）

打倒狼男爵（ウルフバロン）之後，才知道指揮這次作戰的人正是四司祭之中的蒂絲赫蓮（デスヘレン）及菲亞魯兩司祭。四司祭的目的是想得到艾爾巴塞姆教的神之子葛拉夏（グラシア）。由於樹林中的結界變弱了，於是四司祭得以闖入村中追查葛拉夏的下落。而前一天葛拉夏（グラシア）又的確在村中出現過，目前他的去向只有達比堤的女友赫朵芭（ヘドバ）知道，所以四司祭抓走了赫朵芭。

此地貴重物品：

千瀾遺跡地圖（千瀾遺跡の地圖）《圖 70》

白之戒（白のリング）《圖 71》



《圖 70》



《圖 71》

通往樹海的林木道

(樹海への木の通路)


爲了救回被抓走的赫朵芭，梅迪恩等人繼續往原本被狼男爵擋住的門來前進。這時遇上普魯桑教四司祭之中的蒂絲赫蓮及菲亞魯，而赫朵芭則倒在兩人腳前。兩名司祭已對赫朵芭使用自白藥逼問出葛拉夏（グラシア）的下落，留下赫朵芭的命則是爲了誘出達比堤。卑鄙的邪教僧利用法術，操縱赫朵芭對付達比堤等人，而兩司祭則離開去找葛拉夏的下落。

【 戰場 】


勝利條件： 打倒假面邪教僧 (BOSS)

登場敵人：


假面邪教僧 (BOSS) × 1

	假面邪教僧 BOSS
HP 46/46	攻撃 20
MP 16/16	防御 14
移動 5	素早さ 18
経験値 0	運 4
魔法 ヒール ソニック サンダー	裝備 ブロンズロード
	持ち物 -


假面邪教僧 × 3

	假面邪教僧
HP 32/32	攻撃 21
MP 0/0	防御 15
移動 6	素早さ 12
経験値 0	運 3
魔法	裝備 スチールソード
	持ち物 -

夢魔女 (サクキュバス) × 2

	サクキュバス
HP 26/26	攻撃 20
MP 10/10	防御 16
移動 6	素早さ 13
経験値 0	運 4
魔法 ソニック ブレイズ	裝備
	持ち物 -

骷髏 (スケルトン) × 4


	スケルトン
HP 23/23	攻撃 20
MP 0/0	防御 16
移動 5	素早さ 15
経験値 0	運 5
魔法	裝備 スチールソード
	持ち物 -



殭屍 (ゾンビ) × 6				狩獵妖精 (ハンター-エルフ) × 3				吸血蝙蝠 (ババイバット) × 2						
ゾンビ	HP	25/25	攻撃	18	ハンター-エルフ	HP	22/22	攻撃	19	バンバイバット	HP	16/16	攻撃	13
	MP	11/11	防御	10		MP	11/11	防御	14		MP	11/11	防御	10
	移動	5	早足	0		移動	5	早足	13		移動	6	早足	10
	召喚物	0	遅	2		召喚物	0	遅	3		召喚物	0	遅	2
魔法	裝備				魔法	裝備	倒の木			魔法	裝備			
	召喚物	氷				召喚物	氷				召喚物	氷		

※本圖表僅供參考，實際戰鬥時，敵人屬性可能會有所調整。

其他：

赫朵芭 (ヘドバ) × 1				
	HP	13/13	攻撃	15
	MP	25/25	防御	15
	移動	5	早足	6
	召喚物	0	遅	6
魔法	裝備	アイス		アスヒールワンド
	召喚物	氷		氷

攻略重點

一開始即會面對赫朵芭 (ヘドバ)，由於赫朵芭已被敵方混亂，所以在戰鬥中會對我方做出無情的魔法攻擊，此時玩家們千萬不可以去攻擊赫朵芭，因為赫朵芭也是同伴之一，只能從旁繞過。

此戰除了要注意會使用二級冰凍 (ブレイズ) 魔法及特殊攻擊的夢魔女 (サッキュバス)，還須留意較強的假面邪教僧。另外也要避免被假面邪教僧 (BOSS) 及夢魔女 (サッキュバス)，還有狩獵妖精 (ハンター-エルフ) 三人的聯手攻擊。

此段劇情後會立刻接續下一戰，所以最好能在出擊前多準備一點回復用的道具，以備不時之需。

通往樹海的林木道

(樹海への木の通路)

在假面邪教僧 (BOSS) 被打倒之後，赫朵芭 (ヘドバ) 也恢復了神智。當眾人正在慶幸之餘，四司祭之中的蒂絲赫蓮又折了回來，這時休道爾之王「加魯穆 (ガラム)」忽然出現。蒂絲赫蓮對著加魯穆施放出自己最擅長的冰魔法，但卻被它輕鬆的化解掉了。加魯穆斥責普魯桑教在史坦普村 (スタンプ村) 中對妖精族人所做出的行爲，蒂絲赫蓮乖乖的領受教悔之後便離開了。加魯穆對梅迪恩一行人提出忠告，要他們前往巴塞姆之杖 (ベゼムの杖) 的所在地艾爾巴塞姆，接著就離開了。

此時精靈使赫朵芭也加入了梅迪恩的隊伍。於是一行人決定趕往聖地艾爾巴塞姆。

原野

在達比堤的指引下，衆人才知道通往艾爾巴塞姆的道路原來是隱藏在潮汐之下，要在夜間退潮時才會顯現出來。梅迪恩一行遠遠看到帝國雷利安 (レリアンス) 將軍的船隻準備出航，正要上前會合的時候，卻被戈力亞迪 (ゴリアテ) 司祭手下的一群假面邪教僧攔住去路。



【 戦 場 】

勝利条件： 敵全滅

登場敵人：

假面邪教僧 A × 2

	假面邪教僧			
	HP	46/46	攻撃	20
	MP	16/16	防御	14
	移動	5	回避	18
	回避値	0	遅	4
魔法	魔法 とびパク + ソウルロード			
装備	装備 ソウルロード			
持石物	持石物 炎			

假面邪教僧 B × 3

	假面邪教僧			
	HP	32/32	攻撃	21
	MP	0/0	防御	15
	移動	6	回避	17
	回避値	0	遅	3
魔法	魔法			
装備	装備 ソウルロード			
持石物	持石物 炎			

夢魔女 (サキュバス) × 2

	サキュバス			
	HP	26/26	攻撃	20
	MP	10/10	防御	16
	移動	6	回避	13
	回避値	0	遅	4
魔法	魔法 ソレイズ			
装備	装備			
持石物	持石物 炎			

骷髏 (スケルトン) × 5

	スケルトン			
	HP	21/21	攻撃	20
	MP	0/0	防御	16
	移動	5	回避	15
	回避値	0	遅	5
魔法	魔法			
装備	装備 ソウルロード			
持石物	持石物 炎			

狩獵妖精 (ハンターエルフ) × 1

	ハンターエルフ			
	HP	22/22	攻撃	19
	MP	0/0	防御	14
	移動	5	回避	13
	回避値	0	遅	3
魔法	魔法			
装備	装備 鋼の矢			
持石物	持石物 炎			

敵人援軍：

骷髏 (スケルトン) × 2

スケルトン			
HP	23/23	攻撃	20
MP	0/0	防御	16
移動	5	魔法	15
経験値	0	速度	5
魔法	魔法		
	✓ スチールソード		
	持ち物		
	骨		

假面邪教僧 B × 2

假面邪教僧 B			
HP	32/32	攻撃	21
MP	0/0	防御	15
移動	6	魔法	12
経験値	0	速度	3
魔法	魔法		
	✓ スチールソード		
	持ち物		
	骨		

狩獵妖精 (ハンターエルフ) × 1

ハンターエルフ			
HP	22/22	攻撃	19
MP	0/0	防御	14
移動	5	魔法	13
経験値	0	速度	3
魔法	魔法		
	✓ 鋼の矢		
	持ち物		
	骨		

蜥蜴人 (リザードマン) × 2

リザードマン			
HP	36/36	攻撃	23
MP	0/0	防御	16
移動	5	魔法	9
経験値	0	速度	3
魔法	魔法		
	✓ パワーアックス		
	持ち物		
	骨		

攻 略 重 点

歷經多場戰鬥的玩家們，此戰可說是相當容易的一戰，要注意的是戰場中途會忽然出現的敵人援軍，援軍中要小心較強的蜥蜴人 (リザードマン)。另外也要留意避免被二人假面邪教僧 A 或二人夢魔女 (サッキュバス) 的聯手魔法攻擊。

戰場途中，在第一部劇情中被加魯穆落入水中的傭兵劍士・朱里安 (ジュリアン，第三部主角) 會出現在戰場上。

【對話選項】當朱里安認出梅迪恩王子之後，會問梅迪恩軍需不需要他的協助。

選項玩家可以自選，但很可能會影響到往後的劇情發展，在此筆者是選：「はい (是)」，於是朱里安 (ジュリアン) 會加入隊伍《圖 72》。



《圖 72》



原野

一行人好不容易打倒了攔路的邪教僧衆，但雷利安將軍停泊在巴蘭多（バ－ランド）城的旗艦席蓋特號（シーゲイト號）卻已經開走了，一行人決定在巴蘭多城等待雷利安等人回來。

巴蘭多

（バ－ランド）

來到巴蘭多城打聽之下，雷利安將軍果然不在城內，於是梅迪恩軍準備在城中等到退潮之後再前往艾爾巴塞姆。然而守軍士兵一聽之下臉色大變，立刻堅決阻止梅迪恩一行人出城。原來雷利安將軍在離開之前下了禁制令，禁止任何人前往聖地艾爾巴塞姆。

梅迪恩等人正在為難之際，隊伍中的達比堤建議到領主之館看看，據說共和國的領主提拉尼曾經在帝國軍包圍下從館內消失，所以或許有密道存在。

一行人來到領主之館（領主の館）《圖 73》的地下牢屋，卻找不到密道，這時在牢中見到一名叫頓荷特（ドンホ－ト）的共和國老騎士《圖 74》，在交談時由頓荷特口中套出的確有密道的存在。為了救神之子葛拉夏（グラシア），頓荷特決定協助梅迪恩等人離開巴蘭多城。



《圖 73》



《圖 74》

回樓梯處，調查前方的桌子《圖 75》，可獲得牢房之鑰（ろうやのカギ），接著回頓荷特（ドンホート）的牢房前使用牢房之鑰，就可以將頓荷特給放出來。頓荷特打開牆上石像上的暗鎖，旁邊果然出現一條暗道。原來當年頓荷特為了讓領主達比提逃走，於是自願留下來封閉暗道，才會被帝國軍關在牢中。



《圖 75》

頓荷特（ドンホート）打開暗道，取出自己的武器之後就先行離開了。立刻跟在頓荷特的後面走，即可離開巴蘭多城。

此地貴重物品：

幻之銀（ミスリル銀）《圖 76》《圖 77》

快速之靴（スイフトブーツ）《圖 78》

治癒之水（いやしの水）《圖 79》

勇氣蘋果（勇氣のリング）《圖 80》

混沌之戒（カオスリング）《圖 81》



《圖 76》



《圖 77》



《圖 78》



《圖 79》



《圖 80》



《圖 81》



原野

出城之後，經梅迪恩等人再三邀請，頓荷特（ドンホート）終於同意暫時協助梅迪恩軍。由於艾爾巴塞姆的守護像已經被破壞，於是一路上出現許多怪物。

【 戰場 】

勝利條件： 敵全滅

登場敵人：

吸血蝙蝠（バツパイバット） × 2

バツパイバット			
HP	16/16	攻撃	13
MP	0/0	防御	10
移動	6	魔法	0
経験値	0	ドロップ	2
魔法	装備		
	持ち物		
	毒		

敵人援軍：

骷髏（スケルトン） × 6

スケルトン			
HP	21/21	攻撃	20
MP	0/0	防御	16
移動	5	魔法	15
経験値	0	ドロップ	5
魔法	装備		
	スチールソード		
	持ち物		
	毒		

巨蟹（シーズクラブ） × 3

シーズクラブ			
HP	30/30	攻撃	24
MP	0/0	防御	20
移動	4	魔法	13
経験値	0	ドロップ	2
魔法	装備		
	持ち物		
	毒		

夢魔女（サキュバス） × 2

サキュバス			
HP	26/26	攻撃	20
MP	10/10	防御	16
移動	6	魔法	13
経験値	0	ドロップ	4
魔法	装備		
	魔法アイテム		
	持ち物		
	毒		

術師人（リザードマン） × 4

リザードマン			
HP	36/36	攻撃	23
MP	0/0	防御	16
移動	5	魔法	9
経験値	0	ドロップ	3
魔法	装備		
	魔法アイテム		
	持ち物		
	毒		

遺跡内部登場敵人：

盜賊(シーフ) ×1

シーフ			
HP	32/0	攻撃力	23
MP	0/0	防衛力	19
移動	6	技名	盗
特殊	0	技名	盗
魔法	武器 メタルソード		
	持ち物 薬		

骷髏(スケルトン) ×7

スケルトン			
HP	22/0	攻撃力	20
MP	0/0	防衛力	12
移動	5	技名	盗
特殊	0	技名	盗
魔法	武器 メタルソード		
	持ち物 薬		

其他：

寶箱 ×2

攻略重點

由於此戰場中會有遺跡《圖 82》，所以出擊前不要忘了帶千瀉遺跡地圖（千瀉遺跡の地圖）。

在原野方面，由於不知敵人援軍會由何處出現，所以在部隊的移動方面要步步為營，不可衝太快也不可落單。敵軍方面，除了要注意強敵巨蟹（シザーズクラブ）及蜥蜴人（リザードマン）之外，也不可忽視夢魔女（サッキュバス）的魔法及特殊攻擊。另外，還要保護頓荷特（ドンホート）的安全喔。



《圖 82》

另外在遺跡方面，先由某個同伴來前往遺跡正門前調查，此時同樣會有盜賊入侵遺跡，接著當然是要派機動力較高的角色來進入遺跡內部。在遺跡內部，由於骷髏（スケルトン）的數目眾多，所以要派較多的同伴來窺寶。

此戰結束後，經劇情會立刻接續下一戰，所以最好能在出擊前多準備一點回復用的道具，以備不時之需。

遺跡貴重物品：

- 幻之銀（ミスリル銀）
- 黑之戒（黒のリング）



海岸邊

當眾人擊退怪物來到海岸邊時，往聖地艾爾巴塞姆的通路也漸漸出現了。

【 戰場 】

勝利條件： 打倒大章魚(オクトパス)

登場敵人：

巨蟹(シザーズクラブ) × 4

シザーズクラブ			
HP	30/30	攻撃	24
MP	0/0	防御	20
移動	4	魔法	13
経験値	0	掉落	2
魔法	裝備		
	持ち物		

術士(リザードマン) × 3

リザードマン			
HP	36/36	攻撃	23
MP	0/0	防御	16
移動	5	魔法	9
経験値	0	掉落	3
魔法	裝備	バフ・ブース	
	持ち物		

夢魔女(サッキュバス) × 1

サッキュバス			
HP	26/26	攻撃	20
MP	10/10	防御	16
移動	6	魔法	13
経験値	0	掉落	4
魔法	裝備	ブレイズ	
	持ち物		

敵人援軍：

章魚腿(テンタクルレッグ) × 5

テンタクルレッグ			
HP	45/45	攻撃	24
MP	0/0	防御	18
移動	6	魔法	18
経験値	0	掉落	4
魔法	裝備		
	持ち物	章魚	

章魚臂(テンタクルアーム) × 3

テンタクルアーム			
HP	52/52	攻撃	28
MP	0/0	防御	19
移動	6	魔法	14
経験値	0	掉落	6
魔法	裝備		
	持ち物		

大章魚(オクトパス) × 1

オクトパス BOSS			
HP	150/150	攻撃	30
MP	0/0	防御	20
移動	5	魔法	10
経験値	0	掉落	8
魔法	裝備		
	持ち物		

攻略重點

此戰敵軍皆是強敵，而且還要在狹小的空間中進行戰鬥，所以移動方面要步步為營，慢慢地前進。另外，也要保護頓荷特（ドンホート）的安全喔。

戰場中，原本回艾比尼亞共和國的鳥人傑洛（ゼロ）會帶著艾爾巴塞姆寶珠（エルベセムの寶珠）前來，並回到隊伍中一起加入戰鬥。

至於通路方面，一定要先消滅敵人才能使海水稍微退去，再經流木來繼續前進。如果遇到通路無法產生時，就要引誘在海上的敵人援軍章魚腿（テナククルレッグ）過來消滅。

當同伴中有人快要到對岸時，會出現此戰的超強頭目大章魚（オクトバス），除了攻擊距離很遠外，另外還要注意旁邊的敵人援軍章魚臂（テナククルアーム），最好先誘其過來消滅後，再上前攻擊大章魚。



《圖 83》

剛開始對頭目大章魚，無論用何種攻擊皆無法傷其分毫，所以一定要先讓傑洛（ゼロ）對著大章魚使用艾爾巴塞姆寶珠（エルベセムの寶珠）《圖 83》來打破結界後，所有的攻擊才會生效，然後就傾全力來擊倒這個巨大的大章魚。

海岸邊

打倒巨大頭目大章魚後，鳥人傑洛才解釋前因後果。原來辛比歐斯軍新加入了一名叫卡恩的僧侶，據卡恩說艾爾巴塞姆守護像可削弱負面的力量，使邪惡的怪物們退避三舍。如今守護像被破壞之後，怪物取回了它們真實的力量，顯得比以前強了許多。於是卡恩將艾爾巴塞姆寶珠交給傑洛，作為對抗邪惡的利器。

然而，在梅迪恩軍趕路的同時，在北方守護像附近尋找葛拉夏（グラシア）的普魯桑教授索隊卻有了重大的收穫……。



光頭回廊

第二部

～覺醒神子～

第四章 汚されし聖地

艾爾巴塞姆

(エルベセム)

梅迪恩等人來到艾爾巴塞姆的村中。由於在他們到達之前正好神殿發生爆炸，村長認定普魯桑教和帝國是一夥的，所以不但拒絕協助，反而對梅迪恩一行有所懷疑。

【對話選項】辛緹西絲詢問梅迪恩是否放棄和村民溝通，直接離開此地。

選項玩家可以自選，但很可能會影響到往後的劇情發展，在此筆者是選：「いいえ(否)」。

前往教會記錄，然後離開艾爾巴塞姆。

此地貴重物品：

- 治癒之水（いやしの水）《圖 84》
 幻之銀（ミスリル銀）《圖 85》《圖 86》
 幻之碎片（ミスリルのかけら）《圖 87》《圖 88》
 女神之淚（女神の涙）《圖 89》
 力之酒（力のワイン）《圖 90》



《圖 84》



《圖 85》



《圖 86》



《圖 87》



《圖 88》



《圖 89》



《圖 90》

原野

離開艾爾巴塞姆村之後，見到許多普魯桑教眾由艾爾巴塞姆神殿走出來。當邪教僧得意洋洋的說已經捉到了神之子葛拉夏（グラシア）之際，一名叫赫菈（ヘラ）的女性武鬥僧突然出現，而她的身後帶了數名村民。由村民們和邪教僧的交談中得知，許多村民都被邪教僧捉去當人質了。於是梅迪恩一行決定出手相救。

【對話選項】頓荷特（ドンホート）問梅迪恩需不需要他上前引開敵軍。此選項會影響到頓荷特在戰場中的行動方式，在此筆者是選：「はい（是）」。



【 戦 場 】

勝利条件： 打倒飛馬邪教僧（ベガス邪教僧）

登場敵人：

飛馬邪教僧 × 1

	ベガス邪教僧 BOSS			
	HP	50/50	攻撃	25
	MP	0/0	防御	22
	移動	7	素早さ	16
	経験値	0	運	4
魔法	装備 スチールランス			
	持ち物 🔪			

普魯桑騎士（ブルザムナイト） × 6

	ブルザムナイト			
	HP	32/32	攻撃	30
	MP	0/0	防御	22
	移動	7	素早さ	14
	経験値	0	運	3
魔法	装備 ブロンズランス			
	持ち物 🔪			

假面邪教僧 × 2

	仮面邪教僧			
	HP	46/46	攻撃	20
	MP	16/16	防御	14
	移動	5	素早さ	10
	経験値	0	運	4
魔法 ヒールバーク +2 トーンフーズ	装備 ブロンズロード			
	持ち物 🔪			

蜥蜴人（リザードマン） × 3

	リザードマン			
	HP	36/36	攻撃	23
	MP	0/0	防御	16
	移動	5	素早さ	9
	経験値	0	運	3
魔法	装備 パワーアックス			
	持ち物 🔪			

敵人援軍：

普魯桑騎士 × 2

	ブルザムナイト			
	HP	32/32	攻撃	30
	MP	0/0	防御	22
	移動	7	素早さ	14
	経験値	0	運	3
魔法	装備 ブロンズランス			
	持ち物 🔪			

蜥蜴人 × 2

	リザードマン			
	HP	36/36	攻撃	23
	MP	0/0	防御	16
	移動	5	素早さ	9
	経験値	0	運	3
魔法	装備 パワーアックス			
	持ち物 🔪			

假面邪教僧 × 1

	仮面邪教僧			
	HP	46/46	攻撃	20
	MP	16/16	防御	14
	移動	5	素早さ	10
	経験値	0	運	4
魔法 ヒールバーク +2 トーンフーズ	装備 ブロンズロード			
	持ち物 🔪			

其他：



赫菀(ヘラ) × 1

	ヘラ マスターモック 17			
	HP	29/29	攻撃	30
	MP	17/17	防御	17
	行動	5	魔法	5
技属性	0	魔法	17	5
魔法				
装備				
持ち物				


盗賊 × 1

	盗賊			
	HP	15/15	攻撃	0
	MP	0/0	防御	10
	行動	5	魔法	1
技属性	0	魔法	10	1
魔法				
装備				
持ち物				


村人A × 1

	村人			
	HP	13/13	攻撃	0
	MP	0/0	防御	12
	行動	5	魔法	1
技属性	0	魔法	12	1
魔法				
装備				
持ち物				


村人B × 1

	村人			
	HP	8/8	攻撃	0
	MP	0/0	防御	16
	行動	5	魔法	1
技属性	0	魔法	16	1
魔法				
装備				
持ち物				

村人C × 1

	村人			
	HP	8/8	攻撃	0
	MP	0/0	防御	15
	行動	5	魔法	1
技属性	0	魔法	15	1
魔法				
装備				
持ち物				

村人D × 1

	村人			
	HP	6/6	攻撃	0
	MP	0/0	防御	13
	行動	5	魔法	1
技属性	0	魔法	13	1
魔法				
装備				
持ち物				



攻略重點

此戰的目的雖是打倒飛馬邪教僧（ベガスス邪教僧），但最重要的還是要去保護村人們。

此戰沒有多餘的時間來讓主角們慢慢前進，盡可能地往前衝。特別要注意地就是村人們的移動，一定要先考量五個人移動後的位置再做移動，千萬要避免前一個村人佔了後一個村人的停留位置而造成拖隊的現象，由於村人們只要被攻擊就一定會死，所以拖隊的村人相當危險，一定要避免此種危機。上方會有一普魯桑騎士（ブルザムナイト）過來攻擊村人，所以一定要讓赫菀（ヘラ）來阻擋，但赫菀被攻擊後一定要立刻使用回復魔法來補充失去的體力，因為後面還會有假面邪教僧追擊過來。另外在左側方面會有另一個普魯桑騎士想過來夾擊村人，所以村人們不可一味地往下來移動，要稍微地往右側的森林來移動，等待下方主角們的救援。切記！道具欄內有持有物的村人《圖91》，千萬不可以死。

《圖91》



此戰要留意攻擊性及移動性較優的普魯桑騎士（ブルザムナイト），另外也要小心避免被二人以上的假面邪教僧聯手魔法攻擊。盡早打倒飛馬邪教僧來確保村人們的安全。

原野

擊敗邪教僧衆之後，得知艾爾巴塞姆神殿已經落入敵入手中，於是赫菀才會帶部分村民逃離。接著赫菀也加入了梅迪恩一行的隊伍中。

衆人討論之下，估計神殿中尚有普魯桑邪教的人，於是商議下一步的戰略該如何。

【對話選項】坎貝爾詢問梅迪恩是否要進入神殿。

接著村長會出現，並且對梅迪恩一行表現出善意的回應。

【對話選項】坎貝爾再度詢問是否仍要進入神殿。

選項玩家們可以自選，但很可能會影響到往後的劇情發展，在此筆者是先選：「はい（是）」，然後再選：「はい（是）」，於是會進入艾爾巴塞姆神殿（エルベセム神殿）。

艾爾巴塞姆神殿

(エルベセム神殿)

進入神殿後，會見到邪教司祭菲亞魯帶著葛拉夏（グラシア）來到神殿。

【對話選項】菲亞魯問梅迪恩等人是否對他們的行動感到不滿。

選項玩家們可以自選，但很可能會影響到往後的劇情發展，在此筆者是選：「はい（是）」。

之後菲亞魯便離開了，這時兩旁的電磁柱（コア）突然放電，並當場使得一名假面邪教僧死亡。接著會進入戰場，此時主角要立刻用「返回（リターン）」魔法來回到艾爾巴塞姆。

艾爾巴塞姆

(エルベセム)

前往村長家《圖 92》，村長會提到外神殿的寶物庫中有一名叫做羅比（ロビィ）的守護神，只要把眼睛部分嵌入寶石就會行動。

【對話選項】軍師格蘭塔克詢問是否要試著利用羅比。

選項玩家們可以自選，但很可能會影響到往後的劇情發展，在此筆者是選：「はい（是）」。

梅迪恩同意之後，村長會告知寶箱內放有寶物庫地圖（寶物庫の地圖）《圖 93》，並託梅迪恩找村中的青年拿取羅比眼睛部分的寶石。



《圖 92》



《圖 93》



接著進入村井前的屋子《圖 94》，與屋內的人談話。

【對話選項】男子問梅迪恩是否願意代替他去寶物庫。

回答：「はい(是)」《圖 95》，即可獲得羅比之眼(ロビイズ・アイ)(圖 91 的村人沒有死，才會獲得)。

帶著寶物庫地圖及羅比之眼來前往艾爾巴塞姆神殿(エルベセム神殿)《圖 96》，繼續打上一次未打完的戰鬥。

對了，如果加入的同伴已超過了十二人時，可前往本陣與軍師談話來更換同伴。



【圖 94】



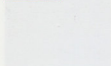
【圖 95】



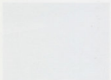
【圖 96】

【 戰場 】

勝利條件： 打倒假面邪教僧 (BOSS)




《圖 97》




《圖 98》

登場敵人：


假面邪教僧 (BOSS) × 1

	假面邪教僧 BOSS			
	HP 50/50 MP 36/36 移動 5 経験値 0	攻撃 20 防御 18 素早さ 6		
魔法	炎のバラスト	装備	パワーアーク	
	魔法		持ち物	
			ア	


假面邪教僧 × 4

	假面邪教僧			
	HP 45/45 MP 16/16 移動 5 経験値 0	攻撃 20 防御 18 素早さ 4		
魔法	炎のバーク	装備	プロンズロード	
	魔法		持ち物	
			ア	


飛馬邪教僧 (ベガサス邪教僧) × 1

	ベガサス邪教僧			
	HP 50/50 MP 0/0 移動 7 経験値 0	攻撃 35 防御 23 素早さ 16 4		
魔法		装備	スチールランス	
			持ち物	
			ク	


普魯桑騎士 (ブルザムナイト) × 5

	ブルザムナイト			
	HP 32/32 MP 0/0 移動 7 経験値 0	攻撃 30 防御 22 素早さ 14 3		
魔法		装備	プロンズランス	
			持ち物	
			ク	


刺客 (アサシン) × 2

	アサシン			
	HP 36/36 MP 0/0 移動 6 経験値 0	攻撃 34 防御 23 素早さ 18 3		
魔法		装備	スチールソード	
			持ち物	
			ア	

蜥蜴人 (リザードマン) × 1

	リザードマン			
	HP 36/36 MP 0/0 移動 5 経験値 0	攻撃 23 防御 16 素早さ 9 3		
魔法		装備	パワーアックス	
			持ち物	
			ア	

地獄犬 (ヘルハウンド) × 1

	ヘルハウンド			
	HP 20/20 MP 0/0 移動 6 経験値 0	攻撃 31 防御 22 素早さ 20 3		
魔法		装備		
			持ち物	
			ク	

其他：

電磁柱 (コア) × 6

	コア			
	HP 150/150 MP 45/45 移動 0 経験値 0	攻撃 0 防御 40 素早さ 10		
魔法		装備		
			持ち物	



寶物庫內部登場敵人：

盜賊（シーフ）× 2

シーフ			
HP	31/31	攻撃	27
MP	0/0	防御	24
移動	6	回避	36
技属性	0	速度	3
魔法	装備		
	✓ スチールソード		
	持ち物		
	-		

刺客 × 2

アサシン			
HP	36/36	攻撃	34
MP	0/0	防御	23
移動	6	回避	18
技属性	0	速度	3
魔法	装備		
	✓ スチールソード		
	持ち物		
	-		

地獄犬 × 2

ヘルハウンド			
HP	28/28	攻撃	31
MP	0/0	防御	20
移動	6	回避	20
技属性	0	速度	3
魔法	装備		
	-		
	持ち物		
	-		

其他：

羅比（ロビィ）× 1

ロビィ			
HP	35/35	攻撃	29
MP	0/0	防御	31
移動	5	回避	10
技属性	0	速度	4
魔法	装備		
	✓ グレートシールド		
	持ち物		
	-		

寶箱 × 2

圓木桶（タル） × 5

攻略重點

由於此戰場中會有寶物庫《圖 97》，所以出擊前不要忘了帶寶物庫地圖（寶物庫の地圖）。

在神殿方面，戰場的兩側各有三個電磁柱（コア），電磁柱會在戰鬥中放電，所以同伴們在移動時千萬不要停留在任兩側電磁柱對立的中央線上，以免被電到。



《圖 97》

進攻時要注意的地方有二，其一是當同伴們進入寶物庫時，寶物庫內的敵人會跑出來神殿，另一是在攻擊假面邪教僧（BOSS）時要特別留意四周的假面邪教僧，以及飛馬邪教僧（ベガサス邪教僧）。至於頓荷特（ドンホト）則會跟在主角身旁。

另外在寶物庫方面，先由某個同伴來前往寶物庫的門前調查，此時同樣會有盜賊入侵寶物庫，接著當然是要派機動力較高的角色來進入寶物庫，尤其是傑洛（ゼロ）及身帶羅比之眼（ロビィズ・アイ）的角色。（羅比之眼不可放在主角的身上，因為主角並不能進入寶物庫，所以在戰場前要先將羅比之眼交給其他人物）一定要進入寶物庫，特別是傑洛最好能先提早進入寶物庫。



《圖 98》



《圖 99》



《圖 100》

在寶物庫內部，時間相當緊迫，一開始就要先由傑洛飛往調查《圖 98》的開關來產生通路，接著再飛往調查《圖 99》的開關來產生通路，然後全員朝盜賊（シーフ）的方向來前進並擋住其退路，使盜賊無法離開寶物庫。接著讓身上帶有羅比之眼的角色到傑洛的面前來使用《圖 100》，於是機械兵羅比會加入隊伍，之後再消滅盜賊，並將其身上的寶物奪過來。切記！羅比未加入隊伍之前，千萬不能消滅盜賊。對了，其中一個圓木桶將其破壞後可獲得幻之碎片（ミスリルのかげら）。

此戰結束後，會立刻接續下一戰，所以最好能在出擊前多準備一點回復用的道具，以備不時之需。

寶物庫貴重物品：

幻之銀（ミスリル銀）

神秘戰斧（ルントマホーク）



神殿外

【對話選項】坎貝爾問梅迪恩在決戰前是不是已經完全沒有猶豫了。

選項玩家可以自選，但很可能會影響到往後的劇情發展，在此筆者是選：「はい(是)」。

在遊戲中，梅迪恩與坎貝爾的對話，是遊戲中少數有分支的對話。梅迪恩的對話選項有《はい(是)》與《いいえ(不是)》。梅迪恩的對話選項有《はい(是)》與《いいえ(不是)》。梅迪恩的對話選項有《はい(是)》與《いいえ(不是)》。

神殿內部

進入神殿之後會遇上普魯桑四司祭中的芭珊妲及蒂絲赫蓮兩人。這時德米奈特皇帝直屬的精銳殺手部隊「血雨(レインブラッド)」突然出現，兩司祭面臨了被夾攻的局面。但血雨部隊卻不受梅迪恩的指揮，只是一味的要奪取葛拉夏(グラシア)及巴塞姆之杖(ベセムの杖)。


另一方面在神殿的地下，司祭菲亞魯正在這葛拉夏取出封印於此的巴塞姆之杖。為了爭取時間，梅迪恩一行決定利用蒂絲赫蓮等人與血雨部隊糾纏之際，趁機潛入神殿地下救出葛拉夏。

【 戰場 】

勝利條件： 打倒假面邪教僧 (BOSS)

神殿一樓登場敵人：


蒂絲赫蓮 (デスヘレン) × 1

	デスヘレン			
	HP 320/320	攻撃 50	防御 50	HP 63
	MP 90/90	魔法 5	魔法 5	魔法 26
	移動 5	回避 0	回避 0	回避 9
	魔法 *グレイブ	装備 *ドブゴンロッド		
	*ユニークス	*本気の下着		
	*ヘルドブゴン	持ち物		

芭珊妲 (バサング) × 1

	バサング			
	HP 280/280	攻撃 120	防御 120	HP 59
	MP 120/120	魔法 5	魔法 5	魔法 44
	移動 5	回避 0	回避 0	回避 20
	魔法 *タナトス	装備 *神刀の杖		
	*グレイブ	持ち物		

飛馬邪教僧 (ベガサス邪教僧) × 4

	ベガサス邪教僧			
	HP 50/50	攻撃 0	防御 0	HP 25
	MP 0/0	魔法 7	魔法 7	魔法 15
	移動 0	回避 0	回避 0	回避 4
	魔法	装備 *スチールランス		
		持ち物		

普魯桑騎士 (ブルザムナイト) × 4

ブルザムナイト				
HP 32/32	攻撃 11	防御 32	HP 30	
MP 0/0	魔法 0	魔法 0	魔法 22	
移動 0	回避 0	回避 0	回避 14	
	魔法	装備 *ブロンズランス		
		持ち物		

刺客 (アサシン) × 2

アサシン				
HP 35/35	攻撃 0	防御 0	HP 34	
MP 0/0	魔法 6	魔法 6	魔法 18	
移動 0	回避 0	回避 0	回避 3	
	魔法	装備 *スチールソード		
		持ち物		

地獄犬 (ヘルハウンド) × 1

ヘルハウンド				
HP 28/28	攻撃 0	防御 0	HP 31	
MP 0/0	魔法 6	魔法 6	魔法 20	
移動 0	回避 0	回避 0	回避 3	
	魔法	装備		
		持ち物		

其他：

血雨部隊 (レインブラッド) × 6

寶箱 × 1



神殿地下樓登場敵人：

假面邪教僧 (BOSS) × 1

	假面邪教僧 BOSS			
	HP	50/50	攻撃	40
	MP	0/0	防御	26
	行動	6	回避	19
	経験値	0	速度	4
魔法	魔法 ソニックハンマー			
	特殊攻撃 ソニックハンマー			

假面邪教僧 × 5

	假面邪教僧			
	HP	45/45	攻撃	20
	MP	16/16	防御	14
	行動	5	回避	18
	経験値	0	速度	4
魔法	魔法 ソニックハンマー ソニックハンマー ソニックハンマー			
	魔法 ブロンズロッド			
	特殊攻撃 ソニックハンマー			

飛馬邪教僧 × 3

	飛馬邪教僧			
	HP	50/50	攻撃	25
	MP	0/0	防御	22
	行動	7	回避	16
	経験値	0	速度	4
魔法	魔法 スチールランス			
	特殊攻撃 スチールランス			

普魯桑騎士 × 2

	ブルサムナイト			
	HP	32/32	攻撃	30
	MP	0/0	防御	22
	行動	7	回避	14
	経験値	0	速度	3
魔法	魔法 ブロンズロッド			
	特殊攻撃 ブロンズロッド			

刺客 × 1

	コウゴウ			
	HP	26/26	攻撃	24
	MP	0/0	防御	23
	行動	6	回避	18
	経験値	0	速度	3
魔法	魔法 スチールランス			
	特殊攻撃 スチールランス			

地獄犬 × 1

	ヘルドッグ			
	HP	28/28	攻撃	31
	MP	0/0	防御	26
	行動	6	回避	20
	経験値	0	速度	3
魔法	魔法			
	特殊攻撃 ヘルドッグ			

攻略重點

此戰中的強敵蒂絲赫蓮（デスヘレン）及芭珊妲（バサンダ），就交由德米奈特（ドミネート）皇帝直屬的死刑執行部隊血雨（レインブラッド）來陣壓，同伴們千萬不要停留在蒂絲赫蓮及芭珊妲的魔法攻擊範圍內，以免有生命之憂。

在神殿一樓方面，要先派赫朵芭前往《圖 101》的地方使用「冰凍（フリーズ）」魔法來攻擊凍結點（也能使用道具中的「冰球（フリーズボール）」來攻擊凍結點），使水結冰來產生通路。不過，赫朵芭要先留在圖 101 的地方，因為結成的冰還會再還原成水，此時要再一次使用「冰凍」魔法來結冰，接下來的目的就是全員朝樓梯處《圖 102》來前往神殿地下樓。至於，寶箱中放有大地之杖（大地のロッド），可別忘了拿喔。

在神殿地下樓方面，最好先等全部的同伴們都下來之後再進攻，在攻擊假面邪教僧（BOSS）時要特別留意四周的假面邪教僧，以及飛馬邪教僧（ベガス邪教僧）。



《圖 101》



《圖 102》

戰場貴重物品：

幻之碎片（ミスリルのかけら）《圖 103》

冰球（フリーズボール）《圖 104》

幻之銀（ミスリル銀）《圖 105》



《圖 103》



《圖 104》



《圖 105》



艾爾巴塞姆神殿

(エルベセム神殿)

打倒了菲亞魯的部下之後，梅迪恩等人說了血雨（レインブラッド）部隊出動之事，葛拉夏（グラシア）一聽之下卻同意解開巴塞姆之杖（ベセムの杖）的封印。當葛拉夏正在解巴塞姆之杖封印之時，血雨部隊也來到神殿的地下。

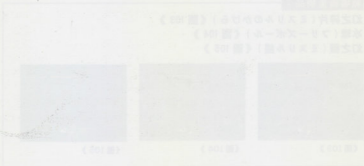
【對話選項】坎貝爾問梅迪恩是否要阻止解封印的儀式。

當封印解開的瞬間，放射出強烈的正波動，震倒了血雨部隊及菲亞魯這些具有邪惡之心的人。這時雷利安將軍也趕來了。

【對話選項】雷利安將軍問梅迪恩一行人路上是否很辛苦。

兩次選項玩家們可以自選，但很可能會影響到往後的劇情發展，在此筆者是先選：「はい（是）」，然後再選：「いいえ（否）」。

雷利安（レリアンス）出現後，眾人商議之下決定趁血雨部隊及菲亞魯等人清醒之前先行搭乘錫凱特號（シーゲイト號）離開，臨行之際順便帶走菲亞魯。



錫凱特號

(シーゲイト號)

一行人在船上談論起目前的情勢，提到血雨(レインブラッド)部隊只聽德米奈特皇帝的命令，於是懷疑皇帝綁架事件別有隱情，可能是為了抓住共和國的重要人物所設下的陷阱。

【對話選項】格蘭塔克問梅迪恩是否也認為這次的綁架事件是皇帝的陰謀。

選項玩家們可以自選，但很可能會影響到往後的劇情發展，在此筆者是選：「いいえ(否)」。

眾人會同意這種看法，認為和普魯桑邪教聯手的另有他人。另外雷利亞提到當時他在追擊擄去皇帝的普魯桑艦時，曾遭到克里艾爾將軍的旗艦「執行者號(エグゼキュータ號)」的阻撓。

由於雷利亞認為先前的薩萊巴城總督克萊比(グラビー)十分可疑，於是錫凱特號(シーゲイト號)朝著薩萊巴城前進。另外在船上還遇到一名女性飛馬騎士，以及先前落入水中的共和國領主艾科爾。艾科爾被魔人加魯穆救起之後已經痛改前非，決心合力對抗普魯桑教。

接著前往船內最下層，來到關著菲亞魯的牢房前會聽到警報聲，這時菲亞魯會忽然站起來，並且說執行者號(エグゼキュータ號)來了，接著就消失在眾人的眼前。一行人趕到甲板上會見到克里艾爾將軍的執行者號正在接近中。而二王子亞羅杭特也在執行者號上面，並命令雷利亞立刻把葛拉夏(グラシア)及巴塞姆之杖(ベセムの杖)交出來，但雷利亞無視於亞羅杭特的要求。由於執行者號的速度比不上錫凱特號(シーゲイト號)，於是克里艾爾決定發砲阻止錫凱特號再派兵上船奪取葛拉夏。為了不至於使船翻覆，錫凱特號不得不減速下來。而船上的砲手也被敵方的砲擊打傷了，梅迪恩等人只好代替砲手，開砲攻擊對方的砲台。



此地貴重物品：

幻之銀（ミスリル銀）《圖 106》《圖 107》

治癒之水（いやしの水）《圖 108》

守護牛奶（守りのミルク）《圖 109》



《圖 106》



《圖 107》



《圖 108》



《圖 109》

【 戰場 】

勝利條件： 摧毀執行者號（エグゼキュータ號）的四門砲台

登場敵人：

亞羅杭特（アロガント） × 1

	アロガント			
	HP	MP	技動	技量値
	40/0	0/0	6	0
	攻撃	防御	回避	魔法
	12	16	26	9
	魔法	裝備	アロガント	
			アロガント	
			アロガント	

克里艾爾（クリュエル） × 1

	クリュエル			
	HP	MP	技動	技量値
	130/130	0/0	5	0
	攻撃	防御	回避	魔法
	45	20	15	9
	魔法	裝備	クリュエル	
			クリュエル	
			クリュエル	

克里艾爾兵 × 4

クリュエル兵				
HP	MP	技動	技量値	
40/0	0/0	6	0	
攻撃	防御	回避	魔法	
40	27	17	2	
魔法	裝備	クリュエル兵		
		クリュエル兵		
		クリュエル兵		

飛翼騎士（ウイングナイト） × 5

ウイングナイト				
HP	MP	技動	技量値	
45/0	0/0	6	0	
攻撃	防御	回避	魔法	
37	26	20	2	
魔法	裝備	ウイングナイト		
		ウイングナイト		
		ウイングナイト		

攻略重點

一開始要挑兩名速度及體力較高的同伴來當砲手（圖 110），利用大砲來砲擊執行者號的砲台，記住砲手的周圍不要站同伴，因為敵方的大砲也會攻擊我方的砲台，站在砲手周圍的同伴會受到傷害。另外敵方的砲台也會攻擊我方的船身，而造成同伴們的受傷是無法避免的，最好的方法是盡早摧毀敵方的砲台。還有也要注意飛翼騎士（ウイングナイト）會飛過來攻擊。



〈圖 110〉

特別要注意的一點，當軍師指示砲台只剩下最後一擊時（圖 111），砲手要立刻離開砲台位置，否則再被敵方大砲打中砲台時砲手會因公殉職。



〈圖 111〉

摧毀執行者號的四門砲台後，會緊接著下一個白刃戰。

【戰場】

勝利條件： 打倒亞羅杭特（アロガント）（實際上是假面邪教僧）及克里艾爾（クリュエル）將軍



登場敵人：

亞羅杭特（アロガント） × 1

	アロガント BOSS			
	HP	40/40	攻撃	12
	MP	0/0	防御	16
	移動	6	早さ	26
	経験値	0	運	9
魔法	装備			
	ファイアブレード			
	持ち物			

克里艾爾（クリュエル） × 1

	クリュエル BOSS			
	HP	130/130	攻撃	45
	MP	0/0	防御	27
	移動	5	早さ	15
	経験値	0	運	9
魔法	装備			
	パワーアックス			
	持ち物			

克里艾爾兵 × 5

クリュエル兵				
HP	40/40	攻撃	40	
MP	0/0	防御	27	
移動	6	早さ	17	
経験値	0	運	7	
魔法	装備			
	ヘビークラウド			
	持ち物			

飛翼騎士（ウイングナイト） × 5

ウイングナイト				
HP	45/45	攻撃	37	
MP	0/0	防御	26	
移動	6	早さ	20	
経験値	0	運	7	
魔法	装備			
	パワースピア			
	持ち物			

傭兵（マーセナリィ） × 2

マーセナリィ				
HP	46/46	攻撃	42	
MP	0/0	防御	20	
移動	5	早さ	14	
経験値	0	運	2	
魔法	装備			
	パワーアックス			
	持ち物			

大術士（マスターメイジ） × 1

マスターメイジ				
HP	34/34	攻撃	35	
MP	14/14	防御	23	
移動	5	早さ	23	
経験値	0	運	4	
魔法	装備			
	ブロンズロード			
	持ち物			

敵人援軍：

傭兵 × 2				克里艾爾兵 × 2			
マーセナリー				クリュエル兵			
HP	46 / 46	攻撃	42	HP	40 / 40	攻撃	40
MP	0 / 0	防御	14	MP	0 / 0	防御	27
移動	5	属性	無	移動	6	属性	無
特殊	0	速度	2	特殊	0	速度	17
魔法	魔法			魔法	魔法		
	魔法 パワーアックス				魔法 ヘビ-ヘルバード		
	持ち物 斧				持ち物 斧		

攻略重點

一開始要注意的地方是橫跨兩艘船之間木板，小心別被克里艾爾兵及飛翼騎士夾擊。

登上執行者號（エグゼキュータ號）後要小心敵人伏兵，接著就是要打倒亞羅杭特（アロガント）及克里艾爾（クリュエル）將軍。先全力圍攻強者克里艾爾將軍，此時千萬不要去攻擊亞羅杭特。待克里艾爾將軍擊敗後（擊敗克里艾爾將軍時會獲得鑰匙型金棒＜カギ型の金棒＞），才發現原來亞羅杭特是假面邪教僧所化身的〈圖 112〉。此時無論用何種攻擊皆無法傷其分毫，這時讓身上帶有艾爾巴塞姆寶珠（エルベセムの寶珠）（圖 83）的同伴來對假面邪教僧使用，即可打破其結界，之後就可以輕鬆地打倒假面邪教僧了。



〈圖 112〉



錫凱特號

(シーゲイト號)

擊倒假面邪教僧之後，雷利安將軍追問女飛馬騎士歐納絲蒂（オネスティ）及亞羅杭特的下落，假面邪教僧才剛說出歐納絲蒂在船體的鐵門裡就斷氣了。這時執行者號的引擎因為過熱而發生爆炸，一行人決定先去救出歐納絲蒂

一行人來到關住歐納絲蒂的地方，傑洛也找到了持有鑰匙的船員。打開鐵門之後，歐納絲蒂卻把前來救她的雷利安關了起來，並殺害持有鑰匙的船員，原來這個「歐納絲蒂」是菲亞魯化裝的。菲亞魯奪取鑰匙之後便離開了，只說需要鑰匙的話就必須到弗拉加爾德（フラガルド）找柯姆拉德。由於這艘船在一日之內就會沉沒，於是一行人不得不儘快取得鑰匙。

這時又有軍艦由迪多尼亞開來，來的人則是第一王子手下的軍師布雷斯比（ブレスビィ）。布雷斯比通知梅迪恩等人有巨大飛行物體正在攻擊迪多尼亞帝國，這時梅迪恩等人一方面必須解救迪多尼亞的危機，又不能棄雷利安將軍於不顧。

【對話選項】傑洛自告奮勇要飛去弗拉加爾德（フラガルド），問梅迪恩王子是否同意。

這時葛拉夏也由船艙中走出來，並告知破壞迪多尼亞的巨大飛行物體就是普魯桑教的兵器「瓦克雷（ワルクューレ）」。這時同伴中的傭兵朱里安表明自己的心願就是打倒休道爾，所以願意和葛拉夏合力解決這架休道爾的兵器。而頓荷特及艾科爾也決定加入這項行動。

【對話選項】朱里安等人問梅迪恩是否准許他們離開隊伍中。

選項玩家們可以自選，但很可能會影響到往後的劇情發展，在此筆者是先選：「はい（是）」，然後再選：「はい」。

一切都決定之後，傑洛帶著艾爾巴塞姆寶珠回到辛比歐斯軍，而朱里安、頓荷特、艾科爾及葛拉夏等人也都離開了。梅迪恩一行又朝薩萊多城繼續展開尋找皇帝之旅，而此章也隨著結束了。

第五章 捕われの第三王子軍

海上都市薩萊巴 (サラバンド)

經過了一陣張望之後，飛馬騎士歐納絲蒂（オネスティ）來到梅迪恩一行人的本陣。這時在本陣中，梅迪恩一行正在討論關於潛入克萊比總督府打聽情報之事，歐納絲蒂告訴眾人城中佈滿了士兵，可能是在尋找梅迪恩等人的本陣所在。

【對話選項】坎貝爾問梅迪恩王子是否願意露面。

選項玩家可以自選，但很可能會影響到往後的劇情發展，在此筆者是選：「はい（願意）」。



先前往中央區，在酒場《圖 113》二樓的陽台上與亞瑟（アーサー）談話《圖 114》，回答：「はい（是）」，即可讓聖騎士（パラディン）亞瑟加入隊伍《圖 115》。對了，在武器屋《圖 116》內（鍛冶屋也在武器屋內），玩家們可利用找到的幻之銀（ミスリル銀）或幻之碎片（ミスリルのかけら）來鍛冶武器與飾品，先選幻之銀或幻之碎片，然後再選要鍛冶誰的武器與飾品，店主會因同伴們現階段裝何種系的武器，而鍛冶此系的武器，相同系列的武器不只一種，玩家們可利用記錄來多試幾次選擇自己喜歡的武器。

接著前往東區，在廣場與賣花女談話《圖 117》，回答：「はい（是）」，即可獲得鮮花（切り花）。

接著返回中央區時，辛緹西絲及歐納絲蒂（オネスティ）兩人會趕來，告訴梅迪恩本陣遭到攻擊，除了她們之外的同伴們都被捉了。

【對話選項】辛緹西絲問梅迪恩是否還記得，以前她和烏留多曾在總督府附近見過克里艾爾將軍一事。

選項玩家們可以自選，但很可能會影響到往後的劇情發展，在此筆者是選：「はい（是）」。於是辛緹西絲會建議梅迪恩利用那個秘密通道。

回西區，在《圖 118》的牆壁前使用「鑰匙型金棒（カギ型の金棒）」，即可打開隱藏的門來潛入總督府。



《圖 113》



《圖 114》



《圖 115》



《圖 116》



《圖 117》



《圖 118》

總督府

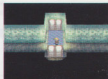
在總督府的地下通路中，會來到《圖 119》的叉路要往左走，然後上樓（注意在總督府的通道中，移動時不可被燈光照到，否則要重新潛入總督府），接著會來到《圖 120》的叉路要往左走（往右走可通往有四個寶箱的地方），接著會來到《圖 121》的地方要繼續往左走，就會來到牢屋之中。



《圖 119》



《圖 120》



《圖 121》

此地貴重物品：

霧之西洋劍（ミストレイピア）《圖 122》
 伯爾卡諾之杖（ボルカノンワンド）《圖 123》
 幻之銀（ミスリル銀）《圖 124》
 暗之素（ダークマター）《圖 125》



《圖 122》



《圖 123》



《圖 124》



《圖 125》



牢房

(牢屋)

來到牢中會得知被綁架的德米奈特皇帝也在此地，而這次的綁架行動果然和帝國某重要人物有關。爲了救出同伴們，梅迪恩王子一行在牢中展開一場戰鬥。

【 戰場 】

勝利條件： 打倒銀騎士（シルバーナイト）

登場敵人：

薩萊巴兵（サラバンド兵）× 1

サラバンド兵			
HP	44/44	攻撃	42
MP	0/0	防御	30
移動	6	命中率	17
経験値	0	速	2
魔法	装備		
	ヘビークロウ		
	持ち物		

敵人援軍：

薩萊巴兵（サラバンド兵）× 15

サラバンド兵			
HP	44/44	攻撃	42
MP	0/0	防御	30
移動	6	命中率	17
経験値	0	速	2
魔法	装備		
	ヘビークロウ		
	持ち物		

其他：

圓木桶（タル）× 4

銀騎士（シルバーナイト）× 1

シルバーナイト B055			
HP	55/55	攻撃	48
MP	0/0	防御	32
移動	7	命中率	21
経験値	0	速	6
魔法	装備		
	ヘビークロウ		
	持ち物		
	🔪 🗡️ 🏹 🏹		

攻略重點

一開始要先將身上帶有牢獄之鑰（牢獄のカギ）的薩萊巴兵（サラバンド兵）打倒來取得牢獄之鑰，接著獲得牢獄之鑰的同伴要到各牢房的門前來調查，即可將同伴們放出來，被放出來的同伴們一定要先前往桌子處《圖 126》來調查，取回自己原先的裝備。



《圖 126》

此戰在時間上也是相當緊迫，因為兩側的樓梯處會出現敵人援軍，為了避免陷入危機，所以在行動上要迅速才行。

牢房

（牢屋）

戰鬥結束後，才知道原來眾人會被捉到這裡是出自於軍師格蘭塔克的計謀，這麼一來才能全體混進總督府來。但這種策略也讓前來搭救的人捏了一把冷汗。

【對話選項】辛緹西絲問梅迪恩是不是也認為這種計畫太冒險了。

選項玩家們可以自選，但很可能會影響到往後的劇情發展，在此筆者是選：「はい（是）」。

再來的行動就是解救德米奈特皇帝了。



接下來有三條路來前往下一個戰場：

- 一、由牢屋的另一個樓梯《圖 127》來前進。
- 二、在剛才的戰鬥中，如果有破壞圓木桶的話，也可由《圖 128》的門來前進。
- 三、由原路回圖 121，進入圖 121 上方的門，然後上二樓進入有守衛的房間，接著再由另一側的門來離開。



《圖 127》



《圖 128》

此地貴重物品：

幻之碎片 (ミスリルのかげら) 《圖 129》

治癒之水 (いやしの水) 《圖 130》

飛毛腿青椒 (いだてんピーマン) 《圖 131》

幻之方鏢箭 (ミスリルクォレル) 《圖 132》



《圖 129》



《圖 130》



《圖 131》



《圖 132》

總督府

在總督府中，德米奈特皇帝正在怒斥投向普魯桑邪教的二王子亞羅杭特，並說他只是被人利用罷了，但一心只想繼承帝位的亞羅杭特卻對皇帝的忠告充耳不聞。

另一方面，三王子梅迪恩軍正突破總督府中的警衛，朝皇帝所在之處前進。梅迪恩等人來到府中之後，亞羅杭特才知道自己中了德米奈特皇帝的緩兵之計。亞羅杭特在不得已的情況下正準備下令殺害其父德米奈特，這時二王子的軍師費迪里堤（フィディリテイ）卻自願替亞羅杭特動手，趁接近皇帝之際帶領手下的衛士團倒戈救出德米奈特。


在費迪里堤與總督克萊比的對話中，才知道皇帝趁機利用他們的綁架計畫來對付共和國。克萊比見大勢已去，連忙向邪教司祭蒂絲赫蓮求助。原來蒂絲赫蓮在上次神殿一役被雨血部隊（レインブラッド）打傷之後，就留在總督府中療傷。蒂絲赫蓮接受了克萊比及亞羅杭特的委託，叫出一批假面邪教僧來對付德米奈特皇帝及梅迪恩軍。

【 戰場 】

勝利條件： 打倒蒂絲赫蓮（デスヘレン）


敵人援軍：

假面邪教僧 B × 6

	假面邪教僧			
	HP	50/50	攻擊力	40
	MP	0/0	防禦力	29
	移動 格闘 魔法	0 0 0	毒 毒 毒	4
魔法		魔法		
		ヘビメイス		
		防具類		
		毒		

其他：

白鎧騎士 (ホワイトナイト) × 5

	ホワイトナイト			
	HP	40/40	攻擊力	60
	MP	0/0	防禦力	13
	移動 格闘 魔法	0 6 0	毒 毒 毒	3
魔法		魔法		
		ヘビメイス		
		防具類		

攻路重點

在總督府外，最主要的目的就是進入總督府內（圖 133），最好是把同伴們都集結在府外，然後再全員一起進入府內，才不致於造成府內人手不足的現象。還有，府外沒有消滅的敵人也會跟著進入府內，要特別注意。



（圖 133）

府外要留意的有會使用四級地獄爆（ヘルブラスト）魔法的大牧師（ハイプリースト），以及會使用三級冰凍（フリーズ）魔法的大術士（マスターメイジ），還要注意較強的銀騎士（シルバーナイト）。

在戰鬥中，二王子手下的忍者夜叉忽然出現，並帶來弗勒達（フラッター）將軍被辛比歐斯軍解決等情報。克萊比及亞羅杭特等了之後，決定將希望放在布拉夫（ブラッフ）及芭珊坦等人的身上。另外由他們的交談中得知錫凱特號（シーゲイト號）已經被他們奪去了。亞羅杭特揚言要對辛比歐斯等人說出皇帝的野心，接著就在夜叉的護送下和克萊比一起離開了，留了蒂絲赫蓮下來對抗。

在總督府內，最主要的目的就是保護德米奈特皇帝（ドミネート皇帝），其次就是打倒強敵蒂絲赫蓮（デスヘレン）。

府內要留意的有會使用二級不死鳥（フェニックス）魔法的蒂絲赫蓮（デスヘレン），攻擊蒂絲赫蓮時，最好是多數人站在一起會比較好，因為這樣可以分散不死鳥法的威力，還要注意較強的女魔怪（ハービィ）。



戰場貴重物品：

惡魔之戒（イビルリング）《圖 134》

英勇長戟（ブレイブハルバード）《圖 135》



《圖 134》



《圖 135》

總督府

在蒂絲赫蓮垂死之際，夜叉突然出現救走了蒂絲赫蓮。兩人離開之後，軍師格蘭塔克及騎士坎貝爾告訴皇帝關於迪多尼亞遭到瓦克雷（ワルクレー）攻擊一事，但皇帝卻不以為意，執意要趁機派兵進攻共和國。

【對話選項】皇帝問梅迪恩是否已做好出擊的準備。

交談中歐納絲蒂（オネスティ）會趕來此地，並報告關著雷利安將軍的執行者號（エグゼキュータ號）沉沒的情報。這時德米奈特皇帝說自己很擔心首都的危機，要歐納絲蒂替他送一封信到迪多尼亞城給馬傑斯迪（マジスティ）。另外當格蘭塔克說出前往迪多尼亞城解圍的人是葛拉夏（グラシア）時，皇帝及費迪里堤的反應卻顯得十分奇怪。

【對話選項】德米奈特皇帝詢問是否葛拉夏帶著巴塞姆之杖（ベセムの杖）。

選項玩家可以自選，但很可能會影響到往後的劇情發展，在此筆者是先選：「いいえ（不）」，然後再選：「はい（是）」。

在皇帝威逼及費迪里堤的好言相勸下，梅迪恩軍帶皇帝前往共和國似乎是勢在必行了。接著離開總督府，然後前往中央區的棧橋（圖 9）前與傑德（ジェイド）談話《圖 136》，回答二次：「はい（是）」，於是金屬槍手（メタルガンナー）傑德會加入隊伍《圖 137》。



《圖 136》

PS：有接續第一部記錄的玩家們要特別注意，如果第一部曾在第一章第二個戰場中解救過加洛修（ガロッシュ），此時前往中央區的棧橋（圖 9）前，所看到的並非傑德（ジェイド）而是加洛修，與加洛修談話《圖 E》，回答：「はい（是）」，於是狙擊手（スナイパー）加洛修會加入隊伍《圖 F》。至於在第一部如何來解救加洛修，請玩家們參考 SS27 光明與黑暗Ⅲ～第一部·王都巨神攻略本中的第四十、四十一頁有詳述。



《圖 137》

接著經由棧橋離開海上都市薩萊巴（サラバンド），這時鳥人傑洛會回來報告關於拯救雷利安一事，還有辛比歐斯的父親柯姆拉德之死，以及弗勒達將軍背叛等情報。皇帝聽到了這些情報甚為欣喜，準備帶兵出征共和國，並命令梅迪恩軍為前導部隊。一行人由赫德蘭（ヘッドランド）地區往北走，在傑德的帶領之下朝著史瓦普蘭（スワンプランド）地區的埃羅村（アイロの村）前進。



《圖 E》

PS：有接續第一部記錄的玩家們要特別注意，如果第一部曾在第四章第五個戰場中有取得船艙之鑰，此時鳥人傑洛回來時會帶著雷利安一起平安歸來，從此在戰場中會跟隨在皇帝身邊《圖 G》。至於在第一部如何來取得船艙之鑰，請玩家們參考 SS27 光明與黑暗Ⅲ～第一部·王都巨神攻略本中的第八十二頁有詳述。



《圖 F》



《圖 G》

在途中會遇到一些艾比尼亞共和國的軍隊，於是在原野上展開一場戰鬥。



【 戦 場 】






勝利条件： 打倒山丘巨人(ヒルジャイアント)

登場敵人：

山丘巨人(ヒルジャイアント) × 1 大牧師(ハイプリースト) × 2 重鎧士(ギガントアーマー) × 3



ヒルジャイアント BOSS HP 70/70 攻撃 56 MP 0/0 防御 36 移動 5 回避 13 状態異常 2	ハイプリースト HP 46/46 攻撃 30 MP 21/21 防御 27 移動 4 回避 18 状態異常 5	ギガントアーマー HP 50/50 攻撃 50 MP 0/0 防御 30 移動 4 回避 12 状態異常 3
魔法 装備  持ち物 	魔法   装備  持ち物 	魔法 装備  持ち物 

アスピニア兵(7スピニア) × 8 戦車砲(プラスローダー) × 3 女魔怪(ハービィ) × 2


アスピニア兵 HP 50/50 攻撃 46 MP 0/0 防御 18 移動 6 回避 2 状態異常 0	プラスローダー HP 50/50 攻撃 48 MP 0/0 防御 15 移動 4 回避 2 状態異常 2	ハービィ HP 52/52 攻撃 47 MP 0/0 防御 34 移動 6 回避 23 状態異常 4
魔法 装備  持ち物 	魔法 装備  持ち物 	魔法 装備 持ち物 

其他：

徳米奈特(ドミネート) × 1

 ドミネート HP 40/40 攻撃 50 MP 0/0 防御 26 移動 6 回避 16 状態異常 5	魔法 装備  持ち物
---	--

白鎧騎士(ホワイトナイト) × 5

ホワイトナイト HP 40/40 攻撃 50 MP 0/0 防御 26 移動 6 回避 13 状態異常 3	魔法 装備  持ち物
---	--

攻路重點

戰場前，傑洛（ゼロ）會回歸隊伍。

此戰的重點是守護德米奈特皇帝（ドミネート皇帝），要注意的敵人有會使用四級地獄爆（ヘルブラスト）魔法的大牧師（ハイブリスト），以及較強的山丘巨人（ヒルジャイアント），另外戰車砲（プラスローダー）也不可忽視。

打倒敵人之後，敵方的隊長（原本為傑德的隊長）在臨死前說道絕不能讓德米奈特皇帝到共和國去。此一舉動不但沒有打消皇帝併吞共和國的野心，反而讓皇帝下定決心在國家合併之後要以武力掃除所有危險分子。

PS：有接續第一部記錄的玩家們要特別注意，在戰場前如果有讓加洛修（ガロッシュ）加入隊伍的話，則此戰場的勝利條件將改為打倒傑德（ジェイド）《圖H》，雖然戰場中加洛修站到傑德的身邊時可以談話，但仍然必免不了一場兄弟之爭的悲劇。



《圖H》



埃羅村

(アイロ村)

來到埃羅村之後調查此村的三隻豬《圖 138》，於是三隻豬會跟著主角走，帶著三隻豬過橋《圖 139》，卻發現了一顆巨蛋（大きな卵）《圖 140》，調查後可獲得巨蛋。回本陣《圖 141》，在雞的面前使用「巨蛋」《圖 142》，於是會孵化出企鵝？·片兒（ペンギン？·ペンコ）而加入隊伍《圖 143》。



《圖 138》



《圖 139》



《圖 140》



《圖 141》

回先前過橋處《圖 139》，在《圖 144》的人前使用「鮮花（切り花）」，然後回答：「はい（是）」，可用鮮花來換國境遺跡地圖（國境遺跡の地圖）。



《圖 142》



《圖 143》

最後前往教會記錄，然後離開埃羅村（アイロ村）。



《圖 144》

此地貴重物品：

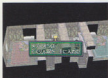
幻之銀（ミスリル銀）《圖 145》《圖 146》

幻之碎片（ミスリルのかけら）《圖 147》

寶石手套（ジュエリーグラブ）《圖 148》



《圖 145》



《圖 146》



《圖 147》



《圖 148》

洞窟

離開埃羅村（アイロ村）之後，在洞窟中會遇上史瓦普蘭（スワンブランド）的領主賽歐斯（サイオス）以及赫德蘭（ヘッドランド）的領主達卡（ダッカ）。這兩本來是帝國的貴族，當年曾中途脫離帝國與柯姆拉德合作建立共和國。事實上兩人仍打算殺了德米奈特皇帝而回歸帝國。

【戰場】

勝利條件： 打倒賽歐斯（サイオス）及達卡（ダッカ）



登場敵人：

賽歐斯 (サイオス) × 1

サイオス BOSS			
HP	95 / 95	攻撃	50
MP	0 / 0	防御	30
行動	6	命中率	15
経験値	0	速	8
魔法	装備		
	ソードオブシブ		
	持ち物		
	剣		

達卡 (ダッカ) × 1

ダッカ BOSS			
HP	80 / 80	攻撃	56
MP	0 / 0	防御	40
行動	6	命中率	10
経験値	0	速	8
魔法	装備		
	リベンジメイス		
	持ち物		
	杖		

山丘巨人 (ヒルジャイアント) × 1

ヒルジャイアント			
HP	70 / 70	攻撃	56
MP	0 / 0	防御	26
行動	5	命中率	13
経験値	0	速	2
魔法	装備		
	バトルメイス		
	持ち物		
	杖		

大牧師 (ハイプリースト) × 2

ハイプリースト			
HP	46 / 46	攻撃	38
MP	21 / 21	防御	27
行動	5	命中率	18
経験値	0	速	5
魔法	装備		
聖なる杖	パワーアーク		
聖なる杖	杖		
聖なる杖	杖		
	持ち物		
	杖		

重鎧士 (ギガントアーマー) × 3

ギガントアーマー			
HP	50 / 50	攻撃	50
MP	0 / 0	防御	30
行動	4	命中率	12
経験値	0	速	3
魔法	装備		
	ヘビーメイス		
	持ち物		
	杖		

アスピニア兵 (アスピニア兵) × 2

アスピニア兵			
HP	50 / 50	攻撃	46
MP	0 / 0	防御	35
行動	6	命中率	18
経験値	0	速	2
魔法	装備		
	ヘビーハルバード		
	持ち物		
	杖		

戦車砲 (プラスローダー) × 7

プラスローダー			
HP	50 / 50	攻撃	48
MP	0 / 0	防御	37
行動	4	命中率	15
経験値	0	速	2
魔法	装備		
	グレートシェル		
	持ち物		
	杖		

敵人援軍：

艾比尼亞兵（アスピニア兵）× 1

アスピニア兵			
HP	50/50	攻撃	46
MP	0/0	防御	25
行動	6	魔法	10
経験値	0	速度	2
魔法	装備 ヘビーヘルバード		
持ち物 杖			

山丘巨人（ヒルジャイアント）× 2


ヒルジャイアント			
HP	70/70	攻撃	56
MP	0/0	防御	36
行動	5	魔法	13
経験値	0	速度	2
魔法	装備 バトルメイス		
持ち物 杖			

大牧師（ハイプリースト）× 1

ハイプリースト			
HP	46/46	攻撃	30
MP	21/21	防御	27
行動	5	魔法	15
経験値	0	速度	5
魔法	装備 ヘルブリスト 杖		
持ち物 杖			

其他：

徳米奈特（ドミネート）× 1

	ドミネート		
HP	40/40	攻撃	50
MP	0/0	防御	25
行動	6	魔法	16
経験値	0	速度	5
魔法	装備 バトルブレード		
持ち物			

白鎧騎士（ホワイトナイト）× 5

ホワイトナイト			
HP	40/40	攻撃	40
MP	0/0	防御	26
行動	6	魔法	13
経験値	0	速度	3
魔法	装備 ヘビーメイス		
持ち物			

遺跡内部登場敵人：

盜賊（シーフ）× 1

シーフ			
HP	62/62	攻撃	50
MP	0/0	防御	42
行動	6	魔法	50
経験値	0	速度	3
魔法	装備 ブロードソード		
持ち物			

其他：

寶箱 × 2



攻略重點

由於此戰場中會有遺跡，所以出擊前不要忘了帶國境遺跡地圖（國境遺跡の地圖）。

在洞穴方面，重點依然是守護德米奈特皇帝（ドミネート皇帝），但由於地形的關係，所以在攻守上都較為困難，最好是利用高低差的地形來製造優勢。

要注意的敵人有會使用四級地獄爆（ヘルブラスト）魔法的大牧師（ハイブリースト），以及較強的山丘巨人（ヒルジャイアント），另外在高處的戰車砲（プラスローダー）也不可忽視。

一開始就會與達卡（ダッカ）發生激戰，另外要注意洞口的兩側會有敵人援軍出現，要避免德米奈特皇帝被夾擊，最後再打倒另一側的賽歐斯（サイオス）。

另外在遺跡方面，由於盜賊會自動入侵遺跡，所以一開始就要派四名移動力較高的同伴來前往遺跡，先由某個同伴來調查遺跡正門《圖 149》，接著讓另外三名同伴來進入遺跡內部。

在遺跡內部，先由一名同伴來踩《圖 150》的開關（此同伴要一直踩住開關才行），即可產生通路，然後剩下的二名同伴（此二名同伴就像是能遠距離攻擊）就向前來趕路，待盜賊開完第二個寶箱後，立刻上前來打倒此盜賊來取得寶物（當盜賊開完第二個寶箱後，如果沒有上前去攻擊的話，下一回合盜賊就會離開遺跡了）。



《圖 149》



《圖 150》

戰場貴重物品：

幻之碎片（ミスリルのかけら）《圖 151》

暗之素（ダークマター）《圖 152》

幻之銀（ミスリル銀）《圖 153》



《圖 151》



《圖 152》



《圖 153》

遺跡貴重物品：

女神淚（女神の涙）

神之西洋劍（ゴッドレイピア）

窟窟

此戰結束後，賽歐斯（サイオス）懇求德米奈特皇帝饒他一命，而德米奈特卻冷冷的叫梅迪恩殺掉他。

【對話選項】德米奈特問梅迪恩要不要取下敵將的首級。

這項玩家可以自選，但很可能會影響到往後的劇情發展，在此筆者是選：「いいえ（不）」。

接著皇帝又命令坎貝爾代替梅迪恩殺掉賽歐斯（サイオス），這時趁機逃走的賽歐斯卻被忍者夜叉給處決了。最後才知道德米奈特此舉的目的只是在測試梅迪恩。

梅迪恩與軍師格蘭塔克及騎士坎貝爾商議之後，也跟在皇帝之後前往史瓦普蘭城（スワンプランド城），而此章也隨著結束了。



第六章

ドミネート皇帝の野望

史瓦普蘭城

(スワンブランド城)

德米奈特皇帝佔領了史瓦普蘭城(スワンブランド城)之後，召見了賽歐斯(サイオス)的遺孀伊莉雅(イリア)及兩個孩子。伊莉雅得知其夫的死訊之後，在皇帝面前立誓要報此仇。

【對話選項】皇帝問梅迪恩是否認為這種爲了爭權而戰的惡性循環不會爲國家帶來新的不幸。

皇帝告訴，伊莉雅在離開此地之前會殺了他們母子，伊莉雅連忙爲她的孩子們求情，最後在費迪里堤的拒絕下哭著離開。梅迪恩本想上前勸皇帝收回成命，但是被坎貝爾等人阻止了。最後皇帝在費迪里堤的說服之下答應重新考慮。

【對話選項】格蘭塔克問梅迪恩是否只是希望皇帝在執刑之前能再考慮。

選項玩家可以自選，但很可能會影響到往後的劇情發展，在此筆者是先選：「いいえ(不)」，然後再選：「いいえ(不)」。

爲了和亞羅杭特軍會合，皇帝吩咐不可久留，稍作準備之後就必須離開此城。

下樓後進入《圖 154》的房間，然後進入另一側的大門時，回答：「はい（是）」，即可離開史瓦普蘭城（スワプランド城），接著會在城外進入戰鬥。



《圖 154》

此地貴重物品：

- 治癒之水（いやしの水）《圖 155》
- 元素十字杖（エレメントアーク）《圖 156》
- 幻之碎片（ミスリルのかけら）《圖 157》
- 暗之素（ダークマター）《圖 158》
- 幸運甜餅（幸運のクッキー）《圖 159》
- 大地女神之斧（ガイアアックス）《圖 160》
- 幻之銀（ミスリル銀）《圖 161》《圖 162》《圖 163》



《圖 155》



《圖 156》



《圖 157》



《圖 158》



《圖 159》



《圖 160》



《圖 161》



《圖 162》



《圖 163》



大濕原

梅迪恩軍來到有名的史瓦普蘭大濕原（スワンブランド大濕原），準備穿越此地由洞窟前進。眾人正談到此地有名的毒巨蟲（ポイズンワーム），這時司祭芭珊妲突然出現。不過她爲了替其子布拉夫報仇而準備去找辛比歐斯軍算帳，所以命令假面邪教僧及魔物出來阻攔梅迪恩軍之後就離開了。

【 戰場 】

勝利條件： 打倒女王巨蟲（ワーム）及假面邪教僧（BOSS）

登場敵人：

女王巨蟲（ワーム） × 1

女王ワーム BOSS			
HP	220/220	攻擊	60
MP	0/0	防禦	41
移動	4	命中率	13
経験値	0	速度	5
魔法	裝備		
	持ち物		

假面邪教僧 ((BOSS) × 1

假面邪教僧 BOSS			
HP	52/52	攻擊	53
MP	0/0	防禦	34
移動	5	命中率	27
経験値	0	速度	6
魔法	炎の炎	裝備	ブロンズソード
		持ち物	突



假面邪教僧 A × 1

假面邪教僧			
HP	50/50	攻擊	29
MP	36/0	防禦	23
移動	5	命中率	18
経験値	0	速度	6
魔法	ヘルブラスト アーク	裝備	メジャーアーク
		持ち物	突

假面邪教僧 B × 6

假面邪教僧			
HP	50/50	攻擊	40
MP	0/0	防禦	26
移動	6	命中率	19
経験値	0	速度	4
魔法		裝備	リミター
		持ち物	突


地獄狙撃手(ヘルスナイパー) × 4

ヘルスナイパー			
HP	55/55	攻撃	50
MP	0/0	防御	40
持ち物	5	魔法	21
経験値	0	速度	3
魔法	装備		
	 ロビン <small>の</small> 矢		
	持ち物		
			


九頭蛇(ヒドラ) × 5

ヒドラ			
HP	70/70	攻撃	57
MP	0/0	防御	36
持ち物	4	魔法	14
経験値	0	速度	2
魔法	装備		
	持ち物		
			

毒巨蟲(ポイズンワーム) × 5




ポイズンワーム			
HP	57/57	攻撃	54
MP	0/0	防御	37
持ち物	4	魔法	17
経験値	0	速度	3
魔法	装備		
	持ち物		
			

女鷹怪(ハービィ) × 4



ハービィ			
HP	52/52	攻撃	47
MP	0/0	防御	34
持ち物	6	魔法	23
経験値	0	速度	4
魔法	装備		
	持ち物		
			

其他：

徳米奈(ドミネート) × 1

	ドミネート			
	HP	40/40	攻撃	67
	MP	0/0	防御	29
	持ち物	5	魔法	16
	経験値	0	速度	5
魔法	装備			
	 クロムブレード  プロテクトブレイス			
	持ち物			

白鎧騎士(ホワイトナイト) × 5

ホワイトナイト			
HP	40/40	攻撃	67
MP	0/0	防御	29
持ち物	6	魔法	13
経験値	0	速度	3
魔法	装備		
	 バトルメイス  プロテクトブレイス		
	持ち物		



攻略重點

由於在大濕原上戰鬥，因此在移動方面會大打折扣，戰場上敵人數目眾多，只能步步為營，小心前進，盡量避免被圍攻。

此戰要留意的是較強的九頭蛇（ヒドラ）及毒巨蟲（ポイズンワーム），另外也不可忽視地獄狙擊手（ヘルスナイパー）。

重點依然放在保護德米奈皇帝，另外在攻打強敵女王巨蟲時，最好先將身旁的假面邪教僧（BOSS）及假面邪教僧 A 給消滅，然後再盡全力來打倒女王巨蟲。

由於劇情會立刻接續下一戰，所以最好能在出擊前多準備一點回復用的道具，以備不時之需。

大濕原

此戰結束後，倒地的假面邪教僧在死前說洞窟中有一頭因幼龍被殺而狂怒的巨龍。坎貝爾及格蘭塔克發現我方的一切行動都在敵人的算計之中，但是在皇帝的命令下，梅迪恩軍還是繼續朝共和國方向前進。

火山洞窟城

梅迪恩軍來到洞窟之後，果真聽見火龍的怒吼聲。據假面邪教僧說這頭火龍的孩子是被辛比歐斯軍所殺的。

【 戰場 】

勝利條件： 打倒牛頭怪(ミノタウロス)

登場敵人：

牛頭怪(ミノタウロス) × 1

ミノタウロス BOSS			
HP	110/110	攻撃	66
MP	0/0	防御	49
移動	5	早業	18
技量値	0	速	3
魔法	裝備	アビリティ	
		グレートアックス	
	持ち物	なし	

假面邪教僧 A × 1

假面邪教僧			
HP	57/57	攻撃	53
MP	30/30	防御	34
移動	5	早業	27
技量値	0	速	6
魔法	裝備	アビリティ	
		ブロンズソード	
	持ち物	突	

假面邪教僧 B × 1

假面邪教僧			
HP	50/50	攻撃	39
MP	26/26	防御	23
移動	5	早業	18
技量値	0	速	6
魔法	裝備	アビリティ	
		メロウアーク	
	持ち物	なし	

地獄狙撃手(ヘルスナイパー) × 4

ヘルスナイパー			
HP	55/55	攻撃	59
MP	0/0	防御	40
移動	5	早業	21
技量値	0	速	3
魔法	裝備	アビリティ	
		ロビンの矢	
	持ち物	なし	



九頭蛇(ヒドラ) × 7

ヒドラ			
HP	70/70	攻撃	57
MP	0/0	防衛	36
行動	4	素早さ	14
経験値	0	運	2
魔法	装備		
		持ち物	
			🔪

血骨怪(ブラッドボーン) × 4

ブラッドボーン			
HP	50/50	攻撃	60
MP	0/0	防衛	40
行動	5	素早さ	22
経験値	0	運	5
魔法	装備	🔪 グレートソード	
		持ち物	
			🔥

女鷹怪(ハービィ) × 4

ハービィ			
HP	52/52	攻撃	47
MP	0/0	防衛	34
行動	6	素早さ	23
経験値	0	運	4
魔法	装備		
		持ち物	
			🔪

敵人援軍：

龍王(アークドラゴン) × 1

アークドラゴン			
HP	300/300	攻撃	65
MP	0/0	防衛	50
行動	6	素早さ	17
経験値	0	運	9
魔法	装備		
		持ち物	
			🔥

飛龍(ワイバーン) × 2

ワイバーン			
HP	80/80	攻撃	60
MP	0/0	防衛	10
行動	7	素早さ	3
経験値	0	運	3
魔法	装備		
		持ち物	
			🔪

其他：

徳米奈(ドミネート) × 1

	ドミネート			
	HP	40/40	攻撃	67
	MP	0/0	防衛	29
	行動	5	素早さ	16
	経験値	0	運	5
魔法	装備	🔪 クロムブレード		
		🔥 プロテクトブレイス		
		持ち物		

白鎧騎士(ホワイトナイト) × 5

ホワイトナイト			
HP	40/40	攻撃	67
MP	0/0	防衛	29
行動	6	素早さ	13
経験値	0	運	3
魔法	装備	🔪 バトルメイス	
		🔥 プロテクトブレイス	
		持ち物	

攻略重點

重點依然是守護德米奈皇帝，但由於地形的關係，所以在攻守上都較為困難，最好是利用高低差的地形來製造優勢。由於每個回合地形會有高低的改變，所以要利用改變的地形來產生通路往前進，但在同伴的移動上要步步為營，小心前進，以免在改變地形時被孤立。

此戰要留意的是較強的九頭蛇（ヒドラ）及血骨怪（ブラッドボーン），另外也不可忽視站在高處的地獄狙擊手（ヘルスナイパー）。

來到戰場途中，忽然一陣地動山搖，接著會冒出超強敵龍王（アークドラゴン）及強敵飛龍（ワイバーン），玩家們要多加小心。

最後在攻打強敵牛頭怪（ミノタウロス）時，最好先將身旁的假面邪教僧A及假面邪教僧B給消滅，然後再盡全力來打倒牛頭怪（ミノタウロス）。

PS：有接續第一部記錄的玩家們要特別注意，在第一部分第四章第三個戰場中如果沒有打倒幼龍（パビードラゴン）而過關，則此戰場中的敵人援軍龍王（アークドラゴン）會換成幼龍《圖I》。所以原本龍王飛出來時的落石會擋住洞口的地方，現在即可派同伴們來前往進入《圖J》的小洞中，其內部有二個寶箱，寶箱中放有龍杖（ドラゴンロッド）及梅斯克林鏈矛（メスクリンメイス）。至於第一部第四章第三個戰場的情況，請玩家們參考SS27 光明與黑暗III～第一部・王都巨神攻略本中的第七十七、七十八頁有詳述。

パビードラゴン			
HP	150/150	攻撃	63
MP	0	防御	45
移動	0	魔法	17
経験値	0	宝箱	5
魔法		武器	
		持ち物	

《圖I》



《圖J》



火山洞窟

此戰之後，德米奈特皇帝才重新估計普魯桑教的實力，並想到迪多尼亞城的危機。

【對話選項】德米奈特問梅迪恩是不是打算勸告他，爲了由強敵普魯桑教的手中保護迪多尼亞而退兵。

選項玩家們可以自選，但很可能會影響到往後的劇情發展，在此筆者是選：「はい(是)」。

但皇帝卻不打算放棄亞羅杭特所佔領的共和國領地，最後只說不論要前進或回國，都必須先離開洞窟。

原野

走出洞窟之後遇上一群假面邪教僧的敢死隊，打算以性命來阻止梅迪恩軍前進。這時一名邪教僧帶來口訊，說蒂絲赫蓮下令停止行動，這個決定卻和辛比歐斯軍有關。邪教僧在離開之前說放過梅迪恩等人一馬，本來似乎要對梅迪恩軍使用某種兵器，說完便離開了。

在邪教僧衆離開之後，夜叉卻出現並帶來二王子亞羅杭特的死訊。原來辛比歐斯軍中的天才軍師帕西斯(バルシス)利用水攻之計，擊破了亞羅杭特所使用的普魯桑教巨神戰士。另外夜叉還報告總督克萊比仍然未死，並打算在斯特里奇(ストリッチ)東山再起。於是皇帝不再聽梅迪恩的諫言，命令大軍立刻前往斯特里奇。

斯特里奇

(ストリッチ)

梅迪恩等人在本陣中商討今後的對策。由於亞羅杭特之死，造成梅迪恩的處境更為艱難了。另外衆人也開始懷疑皇帝是故意讓亞羅杭特引發綁架事件，以做為侵略共和國的藉口。

【對話選項】坎貝爾問梅迪恩是否也懷疑這次的綁架事件。

格蘭塔克說如果向皇帝提出質疑，則整個梅迪恩軍連同王子在內都會遭到皇帝的猜疑，這麼一來以後就不妙了。不過不論是梅迪恩或其他同伴，都不會全力支持皇帝的侵略行為。

【對話選項】坎貝爾問梅迪恩是否也贊成格蘭塔克的說法。

選項玩家們可以自選，但很可能會影響到往後的劇情發展，在此筆者是先選：「はい(是)」，然後再選：「はい(是)」。

先稍微繞一下村子，會發現村內的一角有第一部同伴中的企鵝沛因(ベン)《圖 164》。接著前往酒場《圖 165》，與魔物使帕別茲(パベッツ)談話《圖 166》，即會加入隊伍《圖 167》。在酒場中還有一位有趣的人物囉《圖 168》。

PS：有接續第一部記錄的玩家們要特別注意，如果在第一部此村中有讓沛因加入隊伍的話，則目前村內的一角就看不到沛因了。至於第一部沛因如何加入隊伍，請玩家們參考 SS27 光明與黑暗Ⅲ～第一部·王都巨神攻略本中的第七十四頁有詳述。



《圖 164》



《圖 165》



《圖 166》



《圖 167》



《圖 168》

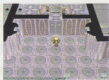


接著由酒場另一側的門來離開，然後進入《圖 169》的門，上二樓往左走，然後進入《圖 170》的門，接著往右通過二個門，就會見到德米奈特皇帝。

皇帝在打聽克萊比總督及辛比歐斯軍兩方面的動靜之後，準備利用克萊比的行動來進行入侵共和國的計畫。這時格蘭塔克連忙向皇帝報告，梅迪恩並非全是帝國士兵，其中還包括了許多的共和國士兵。一旦與共和國為敵，梅迪恩軍將無法出戰。



《圖 169》



《圖 170》

【對話選項】皇帝問梅迪恩是否贊同格蘭塔克的想法。

接著德米奈特皇帝卻只要梅迪恩做一件事，那就是替亞羅杭特報仇。

【對話選項】皇帝問梅迪恩是否願意打倒克萊比，替亞羅杭特報仇。

選項玩家可以自選，但很可能會影響到往後的劇情發展，在此筆者是先選：「はい(是)」，然後再選：「はい(是)」。

聽到了皇帝的要求，梅迪恩等人自然也不再有意見，接著由夜叉口中得知，克萊比正躲在斯特里奇(ストリッチ)的物資貯藏庫的地下遺跡中準備出兵。

接著前往貯藏庫《圖 171》，進入後朝左側走，然後下樓，即會進入戰鬥。對了，戰場前記得要先前往鍛冶屋《圖 172》打造裝備喔。



《圖 171》



《圖 172》

此地貴重物品：

- 寶物庫地圖（寶物庫の地圖）《圖 173》
- 地獄遺跡地圖（奈落遺跡の地圖）《圖 174》
- 守護牛奶（守りのミルク）《圖 175》
- 密特羅十字杖（アंकオブミトラ）《圖 176》
- 女神之淚（女神の涙）《圖 177》
- 治癒之水（いやしの水）《圖 178》
- 暗之素（ダークマター）《圖 179》《圖 180》
- 幻之碎片（ミスリルのかげら）《圖 181》
- 幻之銀（ミスリル銀）《圖 182》《圖 183》
- 《圖 184》《圖 185》《圖 186》



《圖 173》



《圖 174》



《圖 175》



《圖 176》



《圖 177》



《圖 178》



《圖 179》



《圖 180》



《圖 181》



《圖 182》



《圖 183》



《圖 184》



《圖 185》



《圖 186》



貯藏室

來到貯藏室地下之後，梅迪恩一行果然在此遇見司祭蒂絲赫蓮。這時蒂絲赫蓮正在籌畫出動戰車一事，並且命令假面邪教僧等人去對付梅迪恩軍。見到了梅迪恩軍之後，克萊比要求蒂絲赫蓮收拾掉屢次破壞其計畫的梅迪恩等人。

《 001 關 》 《 002 關 》 《 004 關 》 《 005 關 》
 《 001 關 》 《 002 關 》 《 003 關 》

【 戰場 】

勝利條件： 打倒蒂絲赫蓮 (デスヘレン)

登場敵人：

蒂絲赫蓮 (デスヘレン) × 1

	デスヘレン B0125 HP 200/200 攻撃 63 MP 90/90 防御 47 移動 5 回避 26 経験値 0 運 9			
	魔法 リーズ ユニクス ヘルドラゴン	裝備 ドラゴンロード 本気の下着 持ち物		

假面邪教僧 A × 2

	假面邪教僧 HP 57/57 攻撃 53 MP 30/30 防御 24 移動 5 回避 27 経験値 0 運 6			
	魔法 ブレイズ	裝備 ブロンズロード 持ち物 兜		

假面邪教僧 B × 3

	假面邪教僧 HP 50/50 攻撃 39 MP 36/36 防御 21 移動 5 回避 10 経験値 0 運 6			
	魔法 ヘルブラスト ヒール 炎	裝備 パワーアーク 持ち物		

地獄狙撃手 (ヘルスナイパー) × 5

	ヘルスナイパー HP 55/55 攻撃 59 MP 0/0 防御 40 移動 5 回避 21 経験値 0 運 3			
	魔法	裝備 エコーの矢 持ち物 炎		

《 001 關 》

《 002 關 》

《 003 關 》

牛頭怪 (ミノタウロス) × 2

ミノタウロス			
HP	110/110	攻撃	66
MP	0/0	防御	49
行動	5	回避	18
経験値	0	速	3
魔法	魔法		
	グレートアックス		
	持ち物		
	斧		

血骨怪 (ブラッドボーン) × 3

ブラッドボーン			
HP	58/58	攻撃	60
MP	0/0	防御	48
行動	5	回避	22
経験値	0	速	5
魔法	魔法		
	グレートソード		
	持ち物		
	杖		

敵人援軍：

飛龍 (ワイバーン) × 1

ワイバーン			
HP	80/80	攻撃	60
MP	0/0	防御	46
行動	7	回避	18
経験値	0	速	3
魔法	魔法		
	持ち物		
	杖		

其他：

圓木桶 (タル) × 6

遺跡内部登場敵人：

盜賊 (シーフ) × 3

シーフ			
HP	62/62	攻撃	58
MP	0/0	防御	47
行動	6	回避	50
経験値	0	速	3
魔法	魔法		
	グレートソード		
	持ち物		
	杖		

血骨怪 (ブラッドボーン) × 1

ブラッドボーン			
HP	58/58	攻撃	60
MP	0/0	防御	48
行動	5	回避	22
経験値	0	速	5
魔法	魔法		
	グレートソード		
	持ち物		
	杖		

其他：

寶箱 × 3

圓木桶 (タル) × 2



攻略重點

由於此戰場中會有遺跡，所以出擊前不要忘了帶奈落遺跡的地圖。

在地下方面，如果一開始就往前進攻的話，不但會被上方的敵人給挾擊，另外又因空間上的狹小而造成移動上的困難，於是會被上方眾多假面邪教僧的魔法給轟得我軍全滅，因此一開始只要下樓梯，之後就等敵人自動過來，再一一消滅，待遺跡內部的寶物獲得後，再全員圍剿超強敵蒂絲赫蓮（デスヘレン）。要注意的是當同伴們進入遺跡時，會有一隻飛龍（ワイバーン）冒出來。

此戰可派出剛加入的魔物使帕別茲（パベッツ）來增加新的怪物生力軍，只要敵人是怪物角色，最後一擊就交給帕別茲，打倒怪物後會問其是否想要此怪物加入隊伍，由於加入的怪物同伴是有上限的，所以在怪物的選角方面就要多方考量了（怪物同伴只會強制地出現在往後的某場戰役中，所以在本陣時並無法更換這些怪物同伴）。

對了，其中三個圓木桶，將其破壞後可獲得奧汀之槍（グングニール）、幻之碎片（ミスリルのかけら）、女神之淚（女神の涙）。

另外在遺跡方面，由於盜賊會自動入侵遺跡，所以一開始就要派移動力較高的同伴來前往遺跡，先由某個同伴來調查遺跡正門《圖 187》，此時同樣會有盜賊入侵遺跡，接著一定要派傑洛（ゼロ）及機動力較高的角色來進入遺跡內部。



《圖 187》

在遺跡內部，左側的寶箱就交由傑洛來開，另外二個寶箱就等盜賊開完後再加以消滅來奪取寶物。還有，其中一個圓木桶，將其破壞後可獲得幻之碎片（ミスリルのかけら）。

在戰鬥結束的同時，敵方的戰車也開上了地面。在蒂絲赫蓮瀕死之際，一名叫「珍（ジェーン）」的女子忽然出現。這名謎一般的女子在感覺上似乎具有接近於加魯穆的力量，但卻不太願意傷害梅迪恩等人，目的只是想救蒂絲赫蓮一命。

【對話選項】烏留多問梅迪恩是否願意饒過蒂絲赫蓮一命。

選項玩家們可以自選，但很可能會影響到往後的劇情發展，在此筆者是選：「はい(願意)」。

在這名女子的懇求之下，梅迪恩決定放走她們。在兩人離開之後，眾人開始對戰車之事感到苦惱。這時軍師格蘭塔克突然說想到一個這輩子最棒的主意，並要全體梅迪恩軍回到本陣開會。

遺跡貴重物品：

- 暗之素(ダークマター)
- 飛毛腿之戒(韋駄天リング)
- 水晶之杖(クリスタルロッド)





斯特里奇

(ストリッチ)

爲了聽格蘭塔克「這輩子最棒的主意」，梅迪恩軍全員都在本陣中集合了。由於戰車的外殼車體十分堅固，無法從外面破壞它，而格蘭塔克的主意就是由戰車內部去破壞它。先將梅迪恩軍分爲兩個部隊，第一支部隊負責吸引敵方注意力，第二支部隊則趁機溜進戰車內部。

【對話選項】由於沒有其他方法，坎貝爾問梅迪恩是否贊成這種危險的作戰方式。

選項玩家們可以自選，但很可能會影響到往後的劇情發展，在此筆者是選：「はい(是)」。

在所有同伴都同意冒險一試之後，皇帝也來到本陣之中，交談之下才知道原來軍師的計謀正好和皇帝的想法不謀而合。皇帝提示了一些重點之後就離開了，臨行之前對梅迪恩軍的同伴們的勇氣表示嘉許之意。在決定第二軍的領導者爲達比提之後，一行人決定展開行動。

接著回剛才貯藏庫的地下，在戰場中打倒蒂絲赫蓮(デスヘレン)的附近有一扇門(圖 188)，進入後會發生地下遺跡的戰鬥(急於過關的玩家們此處可以不用來，接著往下面的劇情繼續遊戲即可。而想要練功的玩家們，這裡是一個可以重覆練功的好地方，也是捕獲怪物同伴的好去處)。



《圖 188》

【地下遺跡第一階層】

勝利条件： 打倒僮屍（ゾンビ）

登場敵人：

僮屍（ゾンビ） × 1

ゾンビ BOSS			
HP	25/25	攻撃	18
MP	0/0	防御	10
移動	5	回避	8
経験値	0	遅延	2
魔法	装備		
	持ち物		
	✕		

史蓋分（スケイブン） × 4

スケイブン			
HP	10/10	攻撃	14
MP	0/0	防御	10
移動	5	回避	12
経験値	0	遅延	2
魔法	装備		
	✕ ステールソード		
	持ち物		
	✕		

敵人援軍：

史蓋分（スケイブン） × 7

スケイブン			
HP	10/10	攻撃	14
MP	0/0	防御	10
移動	5	回避	12
経験値	0	遅延	2
魔法	装備		
	✕ ステールソード		
	持ち物		
	✕		

攻略重點

此戰可輕鬆獲勝。



【地下遺跡第二階層】

勝利条件： 打倒夢魔女（サッキュバス）

登場敵人：

夢魔女（サッキュバス） × 1

サッキュバス B05S			
HP	26/26	攻撃	20
MP	10/10	防御	16
移動	6	回避	13
経験値	60	魔法	4
魔法			
装備			
持ち物			

骷髏（スケルトン） × 4

スケルトン			
HP	23/23	攻撃	20
MP	0/0	防御	16
移動	5	回避	15
経験値	50	魔法	5
魔法			
装備			
持ち物			

敵人援軍：

骷髏（スケルトン） × ?

スケルトン			
HP	23/23	攻撃	20
MP	0/0	防御	16
移動	5	回避	15
経験値	50	魔法	5
魔法			
装備			
持ち物			

攻略重點

此戰可輕鬆獲勝。

【地下遺跡第三階層】

勝利條件： 打倒地獄犬（ヘルハウンド）

登場敵人：

地獄犬（ヘルハウンド） × 1

ヘルハウンド BOSS			
HP	28/28	攻撃	31
MP	0/0	防御	20
移動	6	回避	20
経験値	0	速度	3
魔法	装備		
	持ち物		
	↓		

巨蟹（シザーズクラブ） × 4

シザーズクラブ			
HP	30/30	攻撃	24
MP	0/0	防御	20
移動	4	回避	13
経験値	0	速度	2
魔法	装備		
	持ち物		
	✕		

敵人援軍：

巨蟹（シザーズクラブ） × 7

シザーズクラブ			
HP	30/30	攻撃	24
MP	0/0	防御	20
移動	4	回避	13
経験値	0	速度	2
魔法	装備		
	持ち物		
	✕		

攻略重點

此戰可輕鬆獲勝。



【地下遺跡第四階層】

勝利条件： 打倒女鷹怪（ハービィ）

登場敵人：

女鷹怪（ハービィ） × 1

ハービィ BOSS			
HP	52 / 52	攻撃	47
MP	0 / 0	防御	34
移動	6	回避	23
経験値	0	速度	4
魔法	装備		
持ち物			
👉			

地獄犬（ヘルハウンド） × 4

ヘルハウンド			
HP	28 / 28	攻撃	31
MP	0 / 0	防御	22
移動	6	回避	20
経験値	0	速度	3
魔法	装備		
持ち物			
👇			

敵人援軍：

地獄犬（ヘルハウンド） × 7

ヘルハウンド			
HP	28 / 28	攻撃	31
MP	0 / 0	防御	22
移動	6	回避	20
経験値	0	速度	3
魔法	装備		
持ち物			
👇			

攻略重點


此戰可輕鬆獲勝。

【地下遺跡第五階層】

勝利條件： 打倒女王巨蟲（ワーム）

登場敵人：

女王巨蟲（ワーム） × 1

女王ワーム BOSS			
HP	220/220	攻撃	60
MP	0/0	防御	41
行動	4	素早さ	13
経験値	0	速	5
魔法	装備		
持ち物			
			

九頭蛇（ヒドラ） × 4

ヒドラ			
HP	70/70	攻撃	57
MP	0/0	防御	36
行動	4	素早さ	14
経験値	0	速	2
魔法	装備		
持ち物			
			

敵人援軍：

九頭蛇（ヒドラ） × 7

ヒドラ			
HP	70/70	攻撃	57
MP	0/0	防御	36
行動	4	素早さ	14
経験値	0	速	2
魔法	装備		
持ち物			
			

攻略重點

此戰就沒有像前幾場那麼輕鬆了，最好是盡早打倒女王巨蟲（ワーム），以免被一直出現的敵人援軍九頭蛇（ヒドラ）給包圍，而陷入危機。對了，女王巨蟲也可以收服成怪物同伴喔！



【地下遺跡第六階層】

勝利条件： 打倒飛龍（ワイバーン）

登場敵人：

飛龍（ワイバーン） × 1

ワイバーン 00523			
HP	80	HP	攻撃
MP	0	MP	防御
移動	7	移動	魔法
経験値	0	経験値	3
魔法	装備		
	持ち物		

血骨怪（ブラッドボーン） × 4

ブラッドボーン			
HP	50	HP	攻撃
MP	0	MP	防御
移動	5	移動	魔法
経験値	0	経験値	5
魔法	装備		
	グレートソード		
	持ち物		

敵人援軍：

血骨怪（ブラッドボーン） × 7

ブラッドボーン			
HP	50	HP	攻撃
MP	0	MP	防御
移動	5	移動	魔法
経験値	0	経験値	5
魔法	装備		
	グレートソード		
	持ち物		

攻略重點

盡早打倒飛龍（ワイバーン）。

【地下遺跡第七階層】

勝利条件： 打倒冥府犬(ケルベロス)

登場敵人：

冥府犬(ケルベロス) × 1

ケルベロス BOSS			
HP	75/75	攻撃	62
MP	0/0	防御	40
移動	6	早さ	24
経験値	0	運	4
魔法	装備		
	持ち物		

牛頭怪(ミノタウロス) × 4

ミノタウロス			
HP	110/110	攻撃	66
MP	0/0	防御	49
移動	5	早さ	18
経験値	0	運	3
魔法	装備		
	グレートアックス		
	持ち物		

敵人援軍：

牛頭怪(ミノタウロス) × 7

ミノタウロス			
HP	110/110	攻撃	66
MP	0/0	防御	49
移動	5	早さ	18
経験値	0	運	3
魔法	装備		
	グレートアックス		
	持ち物		

【攻略重點】

敵人真是越來越強，趁早打倒冥府犬(ケルベロス)，才不會陷入不必要的危機。



【地下遺跡最下層】

勝利條件： 打倒巫師（ネクロマンサー）

登場敵人：

巫師（ネクロマンサー）×1

ネクロマンサー		HP	70	攻撃	20
MP	50	HP	55	防衛	5
移動	5	HP	5	魔法	23
経験値	0	HP	0	魔法	9
魔法	魔法	裝備	アスラバ	持ち物	
魔法	魔法	裝備	魔法の杖	持ち物	

地盤狙撃手（ヘルスナイパー）×1

ヘルスナイパー		HP	55	攻撃	50
MP	10	HP	55	防衛	40
移動	5	HP	5	魔法	21
経験値	0	HP	0	魔法	3
魔法	魔法	裝備	魔法の杖	持ち物	
魔法	魔法	裝備	魔法の杖	持ち物	

冥府犬（ケルベロス）×1

ケルベロス		HP	75	攻撃	60
MP	10	HP	75	防衛	40
移動	6	HP	6	魔法	24
経験値	0	HP	0	魔法	4
魔法	魔法	裝備		持ち物	
魔法	魔法	裝備		持ち物	

土巨人（クレイゴレム）×1

クレイゴレム		HP	70	攻撃	63
MP	10	HP	70	防衛	55
移動	4	HP	4	魔法	12
経験値	0	HP	0	魔法	3
魔法	魔法	裝備		持ち物	
魔法	魔法	裝備		持ち物	

鷹獅（グリフォン）×1

グリフォン		HP	80	攻撃	60
MP	10	HP	80	防衛	45
移動	7	HP	7	魔法	25
経験値	0	HP	0	魔法	4
魔法	魔法	裝備		持ち物	
魔法	魔法	裝備		持ち物	

攻略重點

要非常的小心此地的敵人，光看能力就很驚人，使出看家本領全力打倒敵人吧！將巫師（ネクロマンサー）打倒後可獲得終極西洋劍（ファイナルレイピア），之後打開寶箱可以得到大地之杖（アースワンド）。另外此戰中的冥府犬（ケルベロス）、土巨人（クレイゴレム）、鷹獅（グリフォン）皆是怪物同伴中的上上之選。

敵人援軍：

地盤狙撃手（ヘルスナイパー）×7

ヘルスナイパー		HP	55	攻撃	50
MP	10	HP	55	防衛	40
移動	5	HP	5	魔法	21
経験値	0	HP	0	魔法	3
魔法	魔法	裝備	魔法の杖	持ち物	
魔法	魔法	裝備	魔法の杖	持ち物	

冥府犬（ケルベロス）×7

ケルベロス		HP	75	攻撃	60
MP	10	HP	75	防衛	40
移動	6	HP	6	魔法	24
経験値	0	HP	0	魔法	4
魔法	魔法	裝備		持ち物	
魔法	魔法	裝備		持ち物	

土巨人（クレイゴレム）×7

クレイゴレム		HP	70	攻撃	63
MP	10	HP	70	防衛	55
移動	4	HP	4	魔法	12
経験値	0	HP	0	魔法	3
魔法	魔法	裝備		持ち物	
魔法	魔法	裝備		持ち物	

鷹獅（グリフォン）×7

グリフォン		HP	80	攻撃	60
MP	10	HP	80	防衛	45
移動	7	HP	7	魔法	25
経験値	0	HP	0	魔法	4
魔法	魔法	裝備		持ち物	
魔法	魔法	裝備		持ち物	

斯特里奇

(ストリッチ)

由於等一下的戰場會兵分二路，一路由主角領隊（主角的這隊打完此戰後會立刻接續下一個戰場），另一路在本陣待機的同伴們及怪物們會由達比堤（ダビデ）來領隊（達比堤這隊是此戰的重點），所以要先在本陣調整一下兩方的同伴，使兩隊的戰力平均。

接著前往教會記錄，然後離開斯特里奇。

原野

在城外會見到一批步兵們朝戰車的方向走去，此時主角及達比堤這兩支部隊也開始在此分別行動。

當戰車來到共和國首都艾比尼亞城附近，梅迪恩及格蘭塔克依計出場叫陣，而在總督克萊比的注意力被吸引的同時，達比堤部隊也成功的潛入戰車內部。克萊比在格蘭塔克等人的挑釁之下，果然派出步兵隊，以戰車的火力支援和梅迪恩軍開戰。

另一方面，潛入戰車內部的達比堤部隊也被克萊比發現了，於是在戰車內部也展開一場激戰。



【 戦場 】

勝利条件： 打倒克萊比(グラビー)(會變身為泥獸<マッドビースト>)

城門前登場敵人：

狂力破壊者(ギガブレイカー) × 2		飛馬騎士(ベガスナイト) × 1		弓箭騎士(ボウナイト) × 1	
ギガブレイカー HP 170/170 攻撃 66 MP 0/0 防御 56 行動 6 半早さ 20 経験値 0 速 4		ベガスナイト HP 60/60 攻撃 60 MP 0/0 防御 42 行動 7 半早さ 25 経験値 0 速 3		ボウナイト HP 57/57 攻撃 59 MP 0/0 防御 40 行動 5 半早さ 21 経験値 0 速 3	
魔法 装備 グレートアックス		魔法 装備 クロムランス		魔法 装備 グレートシェル	
持ち物 		持ち物 		持ち物 	

雑魚

敵人援軍：

狂力破壊者 × ?		飛馬騎士 × ?		弓箭騎士 × ?	
ギガブレイカー HP 170/170 攻撃 66 MP 0/0 防御 56 行動 6 半早さ 20 経験値 0 速 4		ベガスナイト HP 60/60 攻撃 60 MP 0/0 防御 42 行動 7 半早さ 25 経験値 0 速 3		ボウナイト HP 57/57 攻撃 59 MP 0/0 防御 40 行動 5 半早さ 21 経験値 0 速 3	
魔法 装備 グレートアックス		魔法 装備 クロムランス		魔法 装備 グレートシェル	
持ち物 		持ち物 		持ち物 	

この敵は、一定時間出現する。出現するたびに、敵のHPが回復する。また、一定時間ごとに、敵のHPが回復する。

戦車内登場敵人：

克莱比（グラビー） × 1

グラビー BOSS				
HP	18/18	攻撃	13	13
MP	0/0	防御	8	10
移動	6	早歩き		9
技属性	0	遅		
魔法	装備			
	持ち物			

魔導師（ソーサラー） × 1

ソーサラー				
HP	65/65	攻撃	55	40
MP	45/45	防御	20	6
移動	3	早歩き		
技属性	0	遅		
魔法	装備			
	持ち物			

弓箭騎士 × 4

ボウナイト				
HP	57/57	攻撃	59	
MP	0/0	防御	40	
移動	5	早歩き	21	
技属性	0	遅	3	
魔法	装備			
	持ち物			

狂力破壊者 × 2

ギガブレイカー				
HP	170/170	攻撃	66	
MP	0/0	防御	56	
移動	6	早歩き	20	
技属性	0	遅	4	
魔法	装備			
	持ち物			

牛頭怪（ミノタウロス） × 2

ミノタウロス				
HP	110/110	攻撃	66	
MP	0/0	防御	49	
移動	5	早歩き	18	
技属性	0	遅	3	
魔法	装備			
	持ち物			

其他：

圓木桶（タル） × 3

【改路重點】

在主角小隊方面，要極力阻止迎擊的敵人，千萬不可讓敵人越過雷池一步。

在達比堤（ダビデ）小隊方面，一開始進攻時要小心，別被兩旁的敵人所夾擊。當同伴們快接近克莱比（グラビー）時，克莱比會露出真面目，變身為兇猛的泥獸（マッドビースト）（圖 189）。原來克莱比會和普魯桑邪教訂下契約，而得到這副擁有強大力量的軀體。接著就是盡全力來擊倒泥獸。

マッドビースト BOSS				
HP	360/360	攻撃	70	50
MP	50/50	防御	20	10
移動	3	早歩き		9
技属性	0	遅		
魔法	装備			
	持ち物			

《圖 189》

此戰結束後，經劇情會立刻接續下一戰，所以最好能在出擊前多準備一點回復用的道具，以備不時之需。



艾比尼亞城門前及戰車內

達比堤擊敗了克萊比之後，成功的在城門前將戰車停止下來。而殘餘的敵方步兵得知主將被打倒之後，也紛紛逃離了。

在戰車內部，倒地的克萊比心有不甘而打算將一切化爲烏有。當達比堤正要阻止他的時候，忍者夜叉卻在這時出現並攔住達比堤。達比堤這才了解到一切都是皇帝的野心。

另一方面，格蘭塔克正在懷疑達比堤一行人爲什麼遲遲沒有出現，這時戰車突然重新啓動，並且在前方裝甲部分現出一尊大砲。梅迪恩等人在大砲開火之前及時閃開。

同一時間，在戰車內的達比堤也得知了戰車裝有大砲。而克萊比卻完全中了皇帝的計謀，在開進艾比尼亞城之後將砲管收回戰車內部，最後開火自爆。

在城門口的梅迪恩等人雖然受到了砲火的震盪，所幸全員仍平安無事。這時共和國領主之一的提拉尼將軍卻站在城門上準備對付梅迪恩軍。雖然格蘭塔克再三解釋，然而提拉尼卻受了詐降的夜叉所欺騙，而完全不相信梅迪恩軍。這時曾加入辛比歐斯軍的鳥人弗恩登也出現了，並率領了辛比歐斯第二軍前來挑戰。

...




...

...

...

【 最後戦場 】
勝利条件： 打倒提拉尼（ティラニィ）及夜叉（ヤシャ）

登場敵人：

提拉尼 × 1		夜叉 × 1			
	ティラニィ BOSS HP 300/300 攻撃 50 MP 0/0 防御 50 移動 6 魔法 25 経験値 0 速 9		イッパ HP 200/200 攻撃 26 MP 15/15 防御 47 移動 7 魔法 32 経験値 0 速 9		
魔法	装備 フォトンブレード	魔法 トンバーク	装備 骨喰いの太刀		
	持ち物		持ち物		
弗恩登（フィンデング） × 1		魔導師（ソーサー） × 1		狂力破壊者（ギガブレイカー） × 1	
	フィンデング HP 49/49 攻撃 58 MP 0/0 防御 39 移動 6 魔法 32 経験値 0 速 4	ソーサー HP 65/65 攻撃 56 MP 45/45 防御 40 移動 5 魔法 26 経験値 0 速 6	ギガブレイカー HP 170/170 攻撃 66 MP 0/0 防御 56 移動 6 魔法 20 経験値 0 速 4		
魔法	装備 バトルレイフ	魔法 魔法バレイフ 魔法バリス	装備 クリスマスロッド	魔法	装備 グレートアックス
	持ち物		持ち物		持ち物
重騎士（ギガントアーマー） × 3		飛馬騎士（ベガスナイト） × 2		弓箭騎士（ボクナイト） × 2	
ギガントアーマー HP 70/70 攻撃 62 MP 0/0 防御 50 移動 4 魔法 17 経験値 0 速 3	ベガスナイト HP 60/60 攻撃 60 MP 0/0 防御 42 移動 7 魔法 25 経験値 0 速 3	ボクナイト HP 57/57 攻撃 59 MP 0/0 防御 40 移動 5 魔法 21 経験値 0 速 3			
魔法	装備 バトルメイス	魔法	装備 グラムランス	魔法	装備 グレートシールド
	持ち物		持ち物		持ち物



攻略重點

終於來到第二部的最後一戰了，相信從第一章開始一路跟著帝國王子的玩家們，無論是在戰術上或戰略上都已經相當地得心應手了，再一次的盡全力來打倒提拉尼（ティラニィ）及夜叉（ヤシャ）吧。

此戰除了要注意提拉尼的攻擊力以外，還要注意夜叉的魔法範圍相當廣，另外常使出武器必殺技的弗恩登（フィンデング）也不容忽視，至於是否要打倒弗恩登（曾是第一部主角的同伴），就由玩家們自行來決定。

PS：有接續第一部記錄的玩家們要特別注意，因為登場敵人除了要打倒的提拉尼及夜叉外，其餘的敵人將是弗恩登所率領的辛比歐斯第二軍，也就是在第一部的最後與巨神戰士之戰中，去打開水庫的水閘門的那些辛比歐斯的同伴們，如今卻成為今日此戰的敵人了。由於每個玩家的辛比歐斯第二軍的成員們並不相同且強度也不一樣，所以沒辦法對此戰場做一些有利的分析，只知道如果第一部把辛比歐斯第二軍的成員們練的太強，則目前第二部的此戰將有苦頭吃，沒想到居然要打第一部辛苦練出來的人物。至於是否要打倒辛比歐斯第二軍的成員們，就由玩家們自行來決定。



艾比尼亞城門前

打倒了夜叉及提拉尼之後，弗恩登會為向辛比歐斯軍報告而飛回去。而倒地的提拉尼則坦承他也背叛了共和國，而和克萊比勾結。最後格蘭塔克問提拉尼，夜叉是否為皇帝派來協助他的。而提拉尼卻否定了這種說法，他只知道夜叉是亞羅杭特的心腹，說完這些話就斷氣了。

眾人正滿腹疑團之際，德米奈特皇帝和費迪里提兩人卻在這時走了過來，似乎對此事毫不知情，只是讚許梅迪恩軍行動的成功。而皇帝在來此地的途中，也救起了由戰車中逃脫的梅迪恩軍第二部隊。

梅迪恩由劫後餘生的達比堤口中得知當時的情況，原來克萊比在自爆之前忽然乏力，於是第二軍趁這一小段空隙連忙離開戰車，才得以活存下來。

【對話選項】格蘭塔克說只要大家平安，王子就很滿意了。

達比堤又說要是沒有夜叉的妨礙，戰車也就不會發砲了。另外也沒有發現克萊比及夜叉等人的屍體。於是梅迪恩等人的面前又出現了許多不解之謎，一是不知道夜叉等人是生還是死，另一個則是夜叉為何在戰車中出現的同時，又能站在提拉尼的身邊戰鬥。還有就是當夜叉割斷綁著亞格里德（アグリッド）繩索之際，同一個時間梅迪恩等人卻在皇帝身旁見到他。

眾人正大感困惑之際，皇帝又在這個時候來到此地。梅迪恩軍認為一切結束，而正打算回多巴尼亞時，皇帝卻要梅迪恩等人去對付辛比歐斯。坎貝爾等人連忙提醒皇帝，當時只說要對付克萊比替亞羅杭特報仇。而德米奈特皇帝卻否認以往所說過的話，認定辛比歐斯才是最大的仇敵，並準備佔領共和國。到這個時候，德米奈特皇帝終於承認利用戰車來攻破城門，並且把梅迪恩軍置於危險之中，這一切都是皇帝的陰謀。

【對話選項】辛提西絲認為王子絕不會幫忙皇帝進行侵略戰爭。



在梅迪恩軍拒絕協助之後，皇帝卻說已派了第一王子馬傑斯迪（マジスティ）軍前來監視，並以梅迪恩之母美琳妲（メリンダ）爲人質來威脅梅迪恩。原來當時皇帝見梅迪恩等人難以控制，於是派飛馬騎士歐納絲蒂（オネスティ）送信給馬傑斯迪，信中的內容就是指示他去進行這些事。

【對話選項】連比提問梅迪恩是否要進攻共和國。

因爲德米奈特及費迪里堤的陰謀設計，造成梅迪恩勢必不能拒絕進軍。於是在不得已的情況下，梅迪恩只有聽從皇帝的命令了。

【對話選項】格蘭塔克詢問梅迪恩，就算受到了共和國的唾罵，是否還是會爲了母親而戰。

得到了同伴們的諒解之後，一行人朝著城內出發了。

以上的四次選項玩家們可以自選，但很可能會影響到往後的劇情發展，在此筆者是先選：「はい（是）」，再選：「はい（是）」，然後選：「はい（是）」，最後選：「はい（是）」。

「第一王子馬傑斯迪，安平宮大將貝爾文亞爾斯（ベルヴェール）」

「梅迪恩大人，王國會不派出軍隊，幫助您對付那些叛徒嗎？」

艾比尼亞城

來到艾比尼亞城之後，所見到的盡是家破人亡的慘狀。一路上受到民衆們的唾罵，梅迪恩雖然不忍，卻也無可奈何。最後來到了皇帝面前，在皇帝的安排下來到了最後戰場——與辛比歐斯軍的決戰。

梅迪恩對辛比歐斯、坎貝爾對丹達列，在艾比尼亞城中的橋上展開了一場激戰。這時飛馬騎士歐納絲蒂（オネスティ）突然趕來阻止這場戰鬥。而忍者夜叉也在這時出現，只提到馬傑斯迪（マジスティ）和朱里安的名字就死亡了。接下來……

結局後

欣賞完結局後，新的劇情又再度發生了：

在海上，一艘船上的水手發現了遠方的燈光。

水手：『船長，那邊有燈光…！』

船長：『什麼…有燈光啊…。』

頓荷特：『有燈光…？』

頓荷特：『那些燈光是…陸地嗎…？』

『各位…是燈光啊…我們看到陸地囉…！』

葛拉夏：『那就是…迪多尼亞…。』

布雷斯比：『正是迪多尼亞…葛拉夏大人。』

朱里安：『要在那裡…和休道爾的古代兵器戰鬥嗎？』

頓荷特：『是的，迪多尼亞的首都…也是聚集了欲望和陰謀的地方…。唉…真是討人厭的地方。』

布雷斯比：『頓荷特，不管你再怎麼討厭那裡，它畢竟還是我們帝國的中樞哦…。』

頓荷特：『…知道了啦，布雷斯比。』

船緩緩駛向迪多尼亞。往後到底劇情如何來演變，在記錄後，讓我們來期待第三部的到來。

※玩家們別忘了在欣賞完結局後，一定要記錄，然後將此記錄留到第三部再繼續用



~ END



資料篇

人名辭典

爲了整個故事的完整性，所以在人名辭典方面是接續第一部記錄。至於人物的排列，除了三部主角外，其餘皆照五十音來排列。



人名：梅迪恩 (メディオン)
 出身：迪多尼亞 (デストニア) 帝國
 所屬：梅迪恩 (メディオン) 軍
 職業：勇者
 種族：人類

因為他的母親美琳坦 (メリング) 是平民出身的，所以雖然他貴爲帝國的王子，特權的意識卻很淡薄，對貴族階級的社會也有所不滿。正因為如此而造成兩位王兄和他的交情並不好，但民眾們對他相當的支持，而部下們也十分敬重他。



人名：辛比歐斯 (シンビオス)
 出身：艾比尼亞 (アスピニア) 共和國
 所屬：辛比歐斯 (シンビオス) 軍
 職業：勇者
 種族：人類

他的父親柯姆拉德 (コムラド) 是弗拉加爾德 (フラガルド) 領主，曾經爲了建立共和國而盡心盡力，而他本人也十分崇尚共和的理念，對帝國那種注重身份地位的社會則相當厭惡，經過這次的事件之後，感到共和的理想要在現實之中實現是很困難的。



人名：朱里安 (ジュリアン)
 出身：艾力基 (エンリッチ) 王國
 所屬：無
 職業：勇者
 種族：人類

由東方遙遠的艾力基 (エンリッチ) 王國流浪而來的傭兵，雖然很年輕，卻是一名具有卓越劍術的青年劍士。爲了替父親仇，而正在這鬆弛種族休道爾之中的加魯穆。



人名：亞瑟 (アーサー)
 出身：加迪亞納 (ガーディアナ)
 所屬：梅迪恩 (メディオン) 軍
 職業：聖騎士 (パラディン)
 種族：半人馬族 (ケンタウロス)

原本在海上都市薩萊巴 (サラバンド) 的酒場頂樓上從事洗濯的工作。但當他見到了梅迪恩 (メディオン) 及辛比歐斯 (シンビオス) 等人大顯身手之後，他的騎士精神又再度被點燃了，因而加入了梅迪恩軍。



人名：愛琳（アイリン）
 出身：東方國家（東方的異國）
 所屬：辛比歐斯（シンビオス）軍
 職業：武術大師（マスターモンク）
 種族：人類
 這名女性武鬥僧原本在東洋的拳法寺院中進行修練，但無法遵守師父的規矩而逃離出來。在雷洛伊德（レイロード）鎮的行李倉庫中遭到盜賊團的包圍時得到辛比歐斯軍的幫助，最後加入了辛比歐斯軍。



人名：亞格里德（アグリード）
 出身：艾比尼亞（アスピニア）共和國
 所屬：馬洛里（マロリー）領地
 職業：領主之子
 種族：人類
 是馬洛里領主特拉斯汀（トラスティン）的兒子，也是辛比歐斯（シンビオス）的外甥。被共和國的內亂軍給綁架之後，又轉而被帝國的亞羅杭特軍帶走，最後被辛比歐斯軍所救出。



人名：亞羅杭特（アロガント）
 出身：迪多尼亞（デストニア）帝國
 所屬：亞羅杭特軍
 職業：帝國第2王子
 種族：人類
 是迪多尼亞帝國的第二王子。這位王子的名字有「驕傲自大」的意思。和兄長不同的一點是他擅長戰鬥和兵法方面，因此得到軍人們壓倒性的支持。對繼承皇帝之位表現出極為濃厚的興趣。



人名：伊亞索（イアソン）
 出身：艾比尼亞（アスピニア）共和國
 所屬：史瓦普蘭（スワンプランド）
 職業：領主之子
 種族：人類
 他是已故的領主賽歐斯（サイオス）的長男。其父曾和入侵共和國的德米奈特皇帝挑戰，最後被梅迪恩軍打倒。因為德米奈特皇帝不願養虎為患，而下令處死他。



人名：伊莉雅（イリア）
 出身：迪多尼亞（デストニア）帝國
 所屬：史瓦普蘭（スワンプランド）
 職業：領主之妻
 種族：人類
 她是已故的領主賽歐斯（サイオス）的妻子。其夫曾和入侵共和國的德米奈特皇帝挑戰，最後被梅迪恩軍打倒。因為德米奈特皇帝不願留下後患，而下令處死她。



人名：威爾瑪（ウィルマー）
 出身：艾比尼亞（アスピニア）共和國
 所屬：馬洛里（マロリー）領地
 職業：副官
 種族：人類
 擔任馬洛里領主特拉斯汀（トラスティン）的副官。雖然他兼備了忠義之心及冷靜清晰的頭腦，但是沉默寡言的性格卻使得和他不熟的人多半會誤認為他是個冷血的人。



人名：**法露絲(ウォルツ)**

出身：迪多尼亞(デストニア)帝國

所屬：梅迪恩(メディオン)軍

職業：弓箭騎士(ボウナイト)

種族：半人馬族(ケンタウロス)

在巴薩摩鎮(バルサモの町)的帝國本陣裡因中毒而臥病在床的弓箭騎士。為了報答治好她的梅迪恩王子，因而加入了梅迪恩軍。



人名：**瓦諾瑪(ウノマ)**

出身：東方國家(東方の異國)

所屬：斯特里奇酒場(ストリッジの酒場)

職業：常客

種族：大肚漢

他好像是傳說中的拳法高手，卻只是在酒場中不停的吃拉麵。他的座右銘是「拉麵四碗，活力不斷」。



人名：**烏留多(ウリュド)**

出身：迪多尼亞(デストニア)帝國

所屬：梅迪恩軍

職業：司祭

種族：小妖精族(ホビット族)

和兒時玩伴辛緹西絲一起追隨著梅迪恩加入帝國軍。是十分隨和的小妖精族僧侶。



人名：**艾科爾(エキェアル)**

出身：艾比尼亞(アスピニア)共和國

所屬：首都守備軍

職業：將軍

種族：人類

以代表團之一的身分參加了和平會議。是一名重視信義、沉默而誠實的將軍。他為了共和國長久以來的貧窮情形而苦惱，但又很尊重平等理念。



人名：**艾姐(エルダー)**

出身：艾比尼亞(アスピニア)共和國

所屬：辛比歐斯(シンビオス)軍

職業：上級鳥人(バードラー)

種族：鳥人

為了解救因和平會議破裂而陷入危機的貝尼特雷姆·泰柯姆拉德(コムラード)之命前往帝國領土的鳥人族。附帶一提，她有一個同是鳥人族的弟弟傑洛。



人名：**歐納絲蒂(オネスティ)**

出身：迪多尼亞(デストニア)帝國

所屬：雷利安(レリアンス)軍

職業：飛馬騎士(ベガサスナイト)

種族：飛馬(ベガサス)

身為錫凱特(シーゲイト)號的偵查員，受到雷利安將軍的信賴。因為她是飛行系的飛馬騎士，所以是錫凱特號上的攻擊主力，也是一位重要的人材。



人名：**歐普拉 (オブライト)**
 出身：艾比尼亞 (アスピニア) 共和國
 所屬：辛比歐斯 (シンビオス) 軍
 職業：勇士 (ウォリアー)
 種族：矮人族 (ドワーフ)
 他是一名普羅佛德 (プロフォンド) 軍的士兵，因和平會議而駐守在巴薩摩 (バルサモ) 擔任衛哨任務。這名矮人族的戰士為了救一名叫托比 (トビィ) 的少年而脫離了軍隊，最後加入了辛比歐斯軍。



人名：**卡恩 (カーン)**
 出身：艾爾巴塞姆
 所屬：辛比歐斯 (シンビオス) 軍
 職業：武鬥大師 (マスターモンク)
 種族：人類
 他是一名身心都經過嚴格的修行鍛鍊過，取得了神聖力量的艾爾巴塞姆密教僧。他似乎在尋找拯救全世界的關鍵。



人名：**加傑爾 (ガーゼル)**
 出身：達多尼亞 (デストニア) 帝國
 所屬：加傑爾 (ガーゼル) 軍
 職業：將軍
 種族：人類
 是二王子亞羅杭特那一派的將軍。雖然他被稱為猛將，但許多將軍對於他那種為求勝利不則手段的兵法都十分厭惡。



人名：**加魯穆 (ガラム)**
 出身：不明
 所屬：無
 職業：無
 種族：休達爾
 他是傳說中的超強種族，休達爾之中的一員。雖然說是被普魯桑教所信仰的千年王國所環繞的種族，但他卻始終保持中立的立場。他正在被想報父仇的朱里安所追殺。



人名：**加洛修 (ガロッシュ)**
 出身：艾比尼亞 (アスピニア) 共和國
 所屬：梅迪恩 (メディオン) 軍
 職業：狙擊手 (スナイパー)
 種族：人類
 於擔任警備隊的勤務中，在薩萊巴 (サラバンド) 城的棧橋上被辛比歐斯 (シンビオス) 軍所救。活下來之後，這名弓箭手加入了和辛比歐斯軍同樣為結束戰亂而戰的梅迪恩軍。



人名：**坎貝爾 (キャンベル)**
 出身：達多尼亞 (デストニア) 帝國
 所屬：梅迪恩 (メディオン) 軍
 職業：聖騎士 (パラディン)
 種族：半人馬族 (ケンタウロス)
 在十來歲的時候就被德米奈特皇帝認同他的實力，任命他為教育兼輔佐梅迪恩的騎士。他和丹達列兩人是很好的對手。



人名：葛拉夏（グラシア）
 出身：艾爾巴塞姆
 所屬：艾爾巴塞姆教團
 職業：神之子
 種族：伊諾貝塔族（イノベータ）
 他是艾爾巴塞姆的最高權威者，也是繼承了超強種族伊諾貝塔族血統的少年。除了表面上是艾爾巴塞姆教會組織的最高指導者之外，他也負責培育修行僧以阻止古代文明再度興起。



人名：克萊比（グラビー）
 出身：達多尼亞（デストニア）帝國
 所屬：薩萊巴城（サラバンド）
 職業：總督
 種族：人類
 此人原本是帝國邊境克亞斯（クアース）村的領主，由於利用了古代的超科技（オーバーテクノロジー）使得蒸氣機關技術實用化，而成爲帝國准許建立的永久中立貿易國薩萊巴的總督。



人名：格蘭塔克（グランタック）
 出身：達多尼亞（デストニア）帝國
 所屬：梅迪恩（メディオン）軍
 職業：軍師
 種族：龍族（ドラゴニュート）
 是德米奈特皇帝安排在梅迪恩身旁，擔任指導工作的龍族老軍師。



人名：克里艾爾（クリュエル）
 出身：達多尼亞（デストニア）帝國
 所屬：克里艾爾軍
 職業：將軍
 種族：人類
 是二王子一派的前鋒將軍，由於殘忍的作戰方式而使得人人畏懼。一身的傷痕刻劃著過去戰鬥中的歷史。



人名：葛雷絲（グレイス）
 出身：艾比尼亞（アスピニア）共和國
 所屬：辛比歐斯（シンビオス）軍
 職業：司祭
 種族：坎特爾族（キャントール）
 這名僧侶和梅姬琳（マスキュリン）等人一樣，從小就在辛比歐斯身旁負責照顧他。正如同其他奉獻給神明的人一樣，有著穩重而沉著的個性。



人名：柯姆拉德（コムラード）
 出身：艾比尼亞（アスピニア）共和國
 所屬：弗拉加爾德（フラガルド）領地
 職業：領主
 種族：人類
 是辛比歐斯的父親。原本爲帝國的將軍，後來爲了脫離德米奈特皇帝的帝國統治，而在獨立戰爭中擔任核心人物。



人名：戈力亞迪 (ゴリアテ)

出身：不明

所屬：普魯森教團

職業：司祭

種族：人類

他是普魯森四司祭之一，一般通稱為「風之戈力亞迪」。最擅長操縱風的力量，可利用大扇子卷起烈風。他也是普魯森四司祭之中最強壯的人。



人名：賽歐斯 (サイオス)

出身：達多尼亞 (デストニア) 帝國

所屬：史瓦普蘭 (スワンプランド)

職業：領主

種族：人類

他原本是帝國的皇族，由於厭惡完全在德米奈特皇帝支配下的帝國，而成為共和國的史瓦普蘭 (スワンプランド) 之領主。他和赫德蘭 (ヘッドランド) 領主達卡 (ダカ) 等人聯手，找德米奈特皇帝挑戰失敗，有一名叫伊莉雅的妻子及亞索和羅馬泰拉兩個孩子。



人名：珍 (ジェーン)

出身：北之國

所屬：不明

職業：無

種族：不明

為了解救蒂絲赫蓮而突然出現的謎之少女。雖然她不是普魯森教的團員，但是卻親密的稱呼蒂絲赫蓮為「姊姊」。在她美麗的眼瞳之中所包含的深邃哀傷，似乎在忍耐著無法逃避的命運。



人名：傑德 (ジェイド)

出身：艾比尼亞 (アスピニア) 共和國

所屬：赫德蘭 (ヘッドランド) 軍

職業：金屬槍手 (メタルガンナー)

種族：人類

他是赫德蘭軍的領隊，為了從帝國的手中守住共和國赫德蘭領地，而和其兄加洛修 (ガロッシュ) 所在的梅迪恩軍交戰，最後不幸戰敗。是一名命運悲慘的金屬槍手。



人名：蕾巴莉 (シバルリィ)

出身：艾比尼亞 (アスピニア) 共和國

所屬：辛比歐斯 (シンビオス) 軍

職業：聖騎士 (パラディン)

種族：半人馬族 (ケンタウロス)

她在戰場中脫離了巴里安特軍。身為騎士的她為了洗刷污名，而加入了辛比歐斯軍。



人名：傑斯塔 (ジャスティス)

出身：艾比尼亞 (アスピニア) 共和國

所屬：辛比歐斯 (シンビオス) 軍

職業：弓箭騎士 (ボウナイト)

種族：半人馬族 (ケンタウロス) 亞種

雖然身屬於艾利爾軍，但對於艾利爾將軍的作法感到懷疑而脫離，在流浪漢之村加入了辛比歐斯軍。



人名：守護像

出身：巴蘭多（バーランド）北高地

所屬：艾爾巴塞姆教團

職業：無

種族：無

以艾爾巴塞姆神的外形所打造的黃金像。由聖地傳送出神聖之力形成結界，以防止魔物由北方入侵。



人名：希拉夫（シラフ）

出身：不明

所屬：盜賊團

職業：老大

種族：巨人

以達斯堤村為根據地的盜賊團首領，率領帝國一帶的盜賊們。似乎和某個帝國的重要人物有所勾結。



人名：辛提西絲（シンテシス）

出身：迪多尼亞（デストニア）帝國

所屬：梅迪恩（メディオン）軍

職業：巫術師（ウィザード）

種族：妖精（エルフ）

在哈雷姆（ハーレム）出生長大的妖精少女。在鎮上被糾纏時得到梅迪恩的幫助，之後就成為梅迪恩的同伴。遇事開朗的她，和僕侶烏留多是一對很好的搭檔。



人名：史黛拉（ステラ）

出身：艾比尼亞（アスピニア）共和國

所屬：普羅佛德（プロフォンド）軍

職業：副官

種族：人類

是共和國將軍普羅佛德的副官及女友，也是公認將軍最信賴的拍檔。以女性來說，她也具備了一流的戰鬥能力。



人名：絲比莉特（スピリテッド）

出身：迪多尼亞（デストニア）帝國

所屬：絲比莉特（スピリテッド）軍

職業：將軍

種族：人類

是直屬於第一王子馬傑斯迪（マジェスティ）軍的將軍。其部隊的士兵都是以穿著被稱為絲比莉特特色的純白軍服。雖然是女性，卻是具有不輸給男性的戰鬥能力及軍隊統馭力的猛將。



人名：傑洛（ゼロ）

出身：艾比尼亞（アスピニア）共和國

所屬：梅迪恩（メディオン）軍

職業：上級鳥人（バードラー）

種族：鳥人

本來隸屬於共和國辛比歐斯軍，在領導人辛比歐斯的許可之下，這名鳥人劍士便單獨前往加入與辛比歐斯軍關係友好的帝國梅迪恩軍。



人名：達卡(ダッカ)

出身：達多尼亞(デストニア)帝國

所屬：赫德蘭(ヘッドランド)

職業：領主

種族：人類

他原本是帝國的皇族，由於厭惡完全在德米奈特皇帝支配下的帝國，而成為共和國的赫德蘭(ヘッドランド)的領主。他和史瓦普蘭城(スワンブランド)領主賽歐斯(サイオス)等人聯手找德米奈特皇帝挑戰，最後敗在梅迪恩(メディオン)軍手下。



人名：達比堤(ダビデ)

出身：史坦普樹海(スタンプの樹海)

所屬：梅迪恩軍(メディオン軍)

職業：指揮官(コマンド)

種族：森林妖精(森エルフ)

達比堤所擔任領導人的史坦普村(スタンプ村)曾遭到普魯桑教的侵襲，幸得梅迪恩軍(メディオン軍)出面解圍。他為了回報而加入了梅迪恩軍，是一名重禮節的森林戰士(レンジャー)。



人名：鄧肯(ダンカン)

出身：達多尼亞(デストニア)帝國

所屬：巴薩摩鎮(バルサモの町)

職業：無

種族：矮人族(ドワーフ)

他在年輕的時代會以盜墓為業。但退休之後，這名原本是寶藏獵人(トレジャーハンター)的男子就居住在巴薩摩鎮(バルサモ)，和村長的兒子在山中過著逍遙的日子。



人名：丹達列(ダンタレス)

出身：艾比尼亞共和國(アスピニア共和國)

所屬：辛比歐斯軍(シンビオス軍)

職業：聖騎士(パラディン)

種族：半人馬族(ケンタウロス)

是共和國首屈一指的騎士。為了能順利參加和平會議，辛比歐斯(シンビオス)之父柯姆拉德(コムラード)派他跟隨辛比歐斯前往。他高尚的人格得到了其他將軍們的信賴，也成為辛比歐斯內心的支柱。



人名：提拉尼(ティラニィ)

出身：艾比尼亞共和國(アスピニア共和國)

所屬：巴蘭多領地(バーランド領地)

職業：將軍

種族：人類

是統治巴蘭多領地(バーランド)的共和國領主。巴蘭多和帝國的國境線正好面對聖地艾爾巴塞姆的大門位置，是帝國侵略共和國的開端之地。



人名：蒂絲赫蓮(デスヘレン)

出身：不明

所屬：普魯桑教團

職業：司祭

種族：人類

是普魯桑四司祭之一。擁有美麗的面貌，內在卻是四司祭之中最好戰的。在戰場上可發揮驚天動地的力量。



人名：托比(トビィ)

出身：迪多尼亞(デストニア)帝國

所屬：巴薩摩鎮(バルサモの町)

職業：無

種族：類

他是尼薩摩鎮鎮長的獨生子。把交情很好的鄧肯(ダンカン)視為一起冒險的夥伴，常和他一起在山中閒晃。他很喜歡鄧肯，是個淘氣的孩子。



人名：德米奈特(ドミネート)

出身：迪多尼亞(デストニア)帝國

所屬：無

職業：皇帝

種族：人類

他以力量奪得世襲制的皇帝之位，在年輕的時代號稱具有舉世無雙的劍術。此人可以和權力的支配者劃上等號。他有三位成為王子的孩子。



人名：特拉斯汀(トラスティン)

出身：艾比亞共和國(アスピニア共和國)

所屬：馬洛里領地(マロリー領地)

職業：領主

種族：人類

高堅守著艾比亞北方馬洛里(マロリー)領地的領主，是辛比歐斯(シンビオス)的姊夫。他的行動力和聲望都得到很高的評價。有妻子瑪格莉特(マーガレット)及小孩亞格利德(アグリード)。



人名：頓荷特(ドンホート)

出身：艾比亞共和國(アスピニア共和國)

所屬：無

職業：聖騎士(パラディン)

種族：半人馬族(ケンタウロス)

為了解救被普魯桑教飛行兵器·瓦克雷(ワルクユレ)所襲擊的迪多尼亞城，他和光之神子葛拉夏(グラシア)等人搭乘布雷斯比(ブレスビィ)的旗艦號(フラグシップ號)前往帝國。是一名忠勇的騎士。



人名：努恩(ヌーン)

出身：不明

所屬：辛比歐斯軍(シンビオス軍)

職業：巫術師(ウィザード)

種族：妖精(エルフ)

這名魔法師在修練的旅途中寄宿於克亞斯村(クアース村)，而受到休達爾的咒術所控制。因為辛比歐斯軍(シンビオス軍)的努力而恢復自由。



人名：巴納德(バーナード)

出身：迪多尼亞(デストニア)帝國

所屬：梅迪恩軍(メディオン軍)

職業：狙擊手(スナイパー)

種族：妖精(エルフ)

這名弓箭手奉了雷利安將軍的特別命令，卻在前往巴薩摩(バルサモ)時遭普魯桑教逮捕。最後被辛比歐斯軍(シンビオス軍)救出來。其後在打聽普魯桑(ブルzum)的動向時，在達斯提村(ダスティ村)遇上了梅迪恩軍(メディオン軍)而加入。



人名：**鋼 (ハガネ)**

出身：忍者之里 (モモ子の里)

所屬：辛比歐斯軍 (シンビオス軍)

職業：忍者

種族：人類

生長在遙遠西方的忍者之里。是一名由忍者集團中選脫，來到觀察之村 (オプサブ) 的忍者。



人名：**巴珊加 (バサンダ)**

出身：不明

所屬：普魯魯教團

職業：司祭

種族：人類

為普魯魯教團司祭之一。兼備了能力與華麗的她，可使用魅惑 (チャーム) 魔法的強化之術來操縱他人的思想。



人名：**紫月 (ほづき)**

出身：甲賀之里 (コウガの里)

所屬：梅迪恩軍 (メディオン軍)

職業：上級女忍者 (マスタークノー)

種族：人類

她和肩負著打倒逃脫忍者夜叉的父親，一起由遙遠的東方來到此地，但是在途中父親卻不幸去世。這名女忍者為了繼承父親打倒夜叉的遺志，而加入了梅迪恩軍 (メディオン軍) 的陣營。



人名：**帕別茲 (バベッツ)**

出身：不明

所屬：梅迪恩軍 (メディオン軍)

職業：魔物使 (魔物使い)

種族：人類

住在遙遠北方森林中的小村落裡，以動物及怪獸為友而成長的少年。從身為占卜師的爺爺口中得知梅迪恩對世界很重要，於是依言來到梅迪恩的身邊。



人名：**巴里安特 (バリアント)**

出身：艾比尼亞共和國 (アスピニア共和國)

所屬：巴里安特軍

職業：將軍

種族：半人馬族 (ケンタウロス)

在巴蘭多 (バーランド) 領主提拉尼手下做事，是共和國最粗獷好戰的將軍。他所率領的部隊雖然是號稱不敗的巴里安特軍 (バリアント軍)，但是在雷伊洛德鎮 (レイルロード) 附近和梅迪恩的一戰卻打破了這個神話。



人名：**帕魯西斯 (パルシス)**

出身：艾比西亞共和國 (アスピニア共和國)

所屬：辛比歐斯軍 (シンビオス軍)

職業：軍師

種族：人類

在共和國代表會議中擔任執政官的職位，也是以挖掘遺跡為目的的學者。為了完成與好友柯姆拉德 (コムラード) 的約定，而成為辛比歐斯 (シンビオス) 軍的軍師。



人名：**菲亞魯 (フィアル)**
 出身：不明
 所屬：普魯桑教
 職業：司祭
 種族：人類
 普魯桑四司祭之一。有著冷酷而陰沉的性格，會變身之術。



人名：**費迪里提 (フィディリティ)**
 出身：達多尼亞 (デストニア) 帝國
 所屬：亞羅杭特軍
 職業：軍師
 種族：半人馬族 (ケンタウロス)
 是皇帝指定的軍師，負責向二王子亞羅杭特傳授帝王學。德米奈特皇帝曾說他是
 最值得信賴的將軍。



人名：**弗恩登 (フィンデング)**
 出身：艾比尼亞共和國 (アスピニア共和國)
 所屬：辛比歐斯軍 (シンビオス軍)
 職業：上級鳥人 (バードラー)
 種族：鳥人
 為了拯救艾比尼亞共和國 (アスピニア) 的特別任務，而加入了辛比歐斯軍 (シン
 ビオス軍)。是在馬洛里 (マロリー) 領主特拉斯汀 (トラスティン) 手下工
 作的鳥人。



人名：**布拉夫 (ブラーフ)**
 出身：艾比尼亞共和國 (アスピニア共和國)
 所屬：首都警備隊
 職業：隊長
 種族：人類
 是共和國弗勒達將軍的兒子，母親則是普魯桑教的司祭芭珊坦。他是一名背負著
 命運的魔法劍士，對戰略的直覺很高。



人名：**布萊巴布爾 (ブライバブル)**
 出身：艾比尼亞共和國 (アスピニア共和國)
 所屬：貝索爾 (ベアソイル) 領地
 職業：領主
 種族：人類
 他是共和國貝索爾 (ベアソイル) 的領主，同時也擔任中央院的副代表。參加了
 和平會議的代表團，在會議決裂之後就行蹤不明了。



人名：**弗勒達 (フラッター)**
 出身：艾比尼亞共和國 (アスピニア共和國)
 所屬：首都守備隊
 職業：將軍
 種族：人類
 在薩萊巴城 (サラバンド) 展開和平會議的期間，留守在共和國的將軍。他是以
 共和理念為理想的庸俗軍人，而且一個人撫養其子布拉夫長大。



人名：法蘭克（フランク）
出身：迪多尼亞帝國（デストニア帝國）
所屬：辛比歐斯軍（シンビオス軍）
職業：猿男爵（ウルフバロン）
種族：獸人
還存有異種族的特別習性，從小就離開帝國的領地，前往世界各地流浪的孤獨獸人。被辛比歐斯軍（シンビオス軍）強拉進隊伍中成為同伴。



人名：法蘭茲（フランツ）
出身：迪多尼亞帝國（デストニア帝國）
所屬：法蘭茲軍（フランツ軍）
職業：將軍
種族：半人馬族（ケンタウロス）
在第一王子馬傑斯迪（マジェスティ）麾下，是一名用兵樸實而堅忍的將軍。和絲比莉特將軍有婚約。



人名：布雷斯基（ブレスビィ）
出身：迪多尼亞帝國（デストニア帝國）
所屬：馬傑斯迪（マジェスティ軍）
職業：軍師
種族：鳥人
是德米奈特皇帝為第一王子馬傑斯迪（マジェスティ）而挑選出來的軍師。雖然鳥人之中的輪頭鷹族（フクロウ族）是以動智博學聞名，而他在其中又以秀才著稱，不過似乎在性格上有點憤張。



人名：普羅佛德（プロフォンド）
出身：艾比尼亞共和國（アスピニア共和國）
所屬：首都守備軍
職業：將軍
種族：人類
當薩萊巴城（サラバンド）舉行和平會議之際，他為了預防萬一而帶領軍隊駐守在雪伊洛德鎮（レイロード）附近。但在會議破裂之後遭到加傑爾軍（ガーゼル軍）追捕，強奪了亞納菲克村（アナフェクト村）的船逃走。



人名：漢華特（ハイワード）
出身：不明
所屬：辛比歐斯軍（シンビオス軍）
職業：狙擊手（スナイパー）
種族：妖精（エルフ）
為了找到能效忠的人物，而保持流浪的職業軍人身份的傭兵。在他被薩萊巴城（サラバンド）的守備隊雇用之際，遇上了薩萊巴城（サラバンド）棧橋發生的事件，在那裡遇上了辛比歐斯軍（シンビオス軍）而加入成為同伴。



人名：赫朵芭（ヘドバ）
出身：史坦普樹海（スタンプの樹海）
所屬：梅迪恩軍（メディオン軍）
職業：召喚士
種族：森林妖精（森エルフ）
因為戀人連比堤不肯和普魯桑教合作，於是她遭到了洗腦，後來在梅迪恩軍（メディオン軍）的努力之下回復正常。和連比堤一起加入了梅迪亞軍（メディオン軍）。是一名能使喚精靈的女性森林妖精（エルフ）。



人名：**貝尼特雷姆 (ベネトレイム)**

出身：艾比尼亞共和國 (アスピニア共和國)

所屬：無

職業：代表國王

種族：人類

在艾比尼亞共和國 (アスピニア共和國) 獨立戰爭時，曾在柯姆拉德 (コムラード) 的手下屢次施用奇策來指揮諸將而聞名。是艾比尼亞共和國 (アスピニア共和國) 的代表國王。



人名：**赫菀 (ヘラ)**

出身：艾爾巴塞姆

所屬：梅迪恩軍 (メディオン軍)

職業：武門大師 (マスターモンク)

種族：人類

在普魯桑教團佔領艾爾巴塞姆神殿時成為人質的艾爾巴塞姆修行尼。為了救助光之神子葛拉夏 (グラシア) 而努力時受到梅迪恩軍 (メディオン軍) 的協助，最後加入成為同伴。



人名：**沛因 (ベン)**

出身：???

所屬：辛比歐斯軍 (シンビオス軍)

職業：火焰企鵝 (フレアペンギン)

種族：不明

在萬里長城以北之地出沒，一種類似企鵝的「珍獸」。辛比歐斯 (シンビオス) 經由某種因緣而得到沛因 (ベン) 的蛋為開端，經過曲折的過程而加入了辛比歐斯軍 (シンビオス軍)。



人名：**片兒 (ベンコ)**

出身：???

所屬：梅迪恩軍 (メディオン軍)

職業：森巴企鵝 (サンバペンギン)

種族：不明

因為梅迪恩 (メディオン) 將ベンの蛋帶去孵化而成為不請自來的同伴，又是隻怪怪的「企鵝」。似乎是和沛因 (ベン) 同種族的「珍獸」。詳細資料則目前還不清楚。



人名：**霍斯特 (ホースト)**

出身：艾比尼亞共和國 (アスピニア共和國)

所屬：辛比歐斯軍 (シンビオス軍)

職業：勇士 (ウォリアー)

種族：半獸人

他所屬的提拉尼軍 (ティラニ軍) 原本負責守護巴蘭多 (バーランド)，但在帝國軍進攻之下而撤退到艾比尼亞共和國 (アスピニア) 去。為了想回到前線而參加辛比歐斯 (シンビオス) 軍，是一名為戰鬥而生的戰士。



人名：**瑪格麗特 (マーグレット)**

出身：艾比尼亞共和國 (アスピニア共和國)

所屬：馬洛里 (マロリー)

職業：領主的夫人

種族：人類

嫁給了馬洛里 (マロリー) 的領主特拉斯汀 (トラスティン)，生下一名叫亞格思德 (アグリード) 的孩子。雖然年齡上有差距，卻是辛比歐斯 (シンビオス) 的親姊妹。



人名：馬傑斯迪 (マジェスティ)
出身：迪多尼亞帝國 (デストニア帝國)
所屬：馬傑斯迪軍 (マジェスティ軍)
職業：帝國第1王子
種族：人類
 這位王子的名字有「威嚴」的意思。雖然外表上是所有王子之中最像父親的人，卻不像其父德米奈特皇帝那麼殘忍。有著愛好藝術這種貴族般的興趣。堅信自己會成為下一位皇帝。



人名：梅姬琳 (マスキュリン)
出身：艾比尼亞共和國 (アスピニア共和國)
所屬：辛比歐斯軍 (シンビオス軍)
職業：巫術師 (ウィザード)
種族：妖精 (エルフ)
 跟隨著辛比歐斯 (シンビオス) 的人。自小就開始培育為魔法師的妖精 (エルフ) 少女。她開朗而稍為好動的個性，對於辛比歐斯軍 (シンビオス軍) 來說是不可或缺的。



人名：馬尼皮爾 (マニュビル)
出身：迪多尼亞帝國 (デストニア帝國)
所屬：辛比歐斯軍 (シンビオス軍)
職業：蒸氣騎士 (スチームナイト)
種族：小鬼 (ゴブリン)
 是小鬼 (ゴブリン) 族在機械方面的專家。身為蒸氣機器研究助手的他，卻為了測試自己製造出來的威力裝束 (パワードスーツ) 性能而離開克亞斯村 (クアース村)，加入辛比歐斯軍 (シンビオス軍) 的行列。



人名：村雨 (ムラサメ)
出身：艾比尼亞共和國 (アスピニア共和國)
所屬：辛比歐斯軍 (シンビオス軍)
職業：忍者
種族：人類
 奉觀察之村 (オブサーブの村) 的帕西斯 (バルシス) 之命，到各地去收集有關於普魯森教團及休道爾情報的忍者。在帕西斯 (バルシス) 成為辛比歐斯 (シンビオス) 軍的軍師之後，他帶著北之地的的重要情報加入。



人名：夜叉 (ヤシャ)
出身：迪多尼亞帝國 (デストニア帝國)
所屬：皇帝直屬
職業：忍者
種族：不明
 暗中為帝國工作的忍者。關於他所進行的秘密行動，許多連帝國軍的幹部都不清楚。



人名：雷布拉德 (レインブラッド)
出身：迪多尼亞帝國 (デストニア帝國)
所屬：皇帝直屬
職業：無
種族：不明
 為帝國皇帝力量的象徵，可說是完美的殺戮部隊。這六名全身都裹在紅色裝扮下的精銳成員，關於其面具下的真面目則眾說紛紜，一切的事實全都包藏在謎之中。



人名：**雷利安(レリアス)**
 出身：迪多尼亞帝國(デストニア帝國)
 所屬：雷利安軍
 職業：將軍
 種族：人類
 似乎十分瞭解梅迪恩(メディオン)王子，具有敏銳的洞察力及俠義心腸的將軍。他雖然是戰艦錫凱特號(シーゲイト號)的艦長，卻奉了德米奈特皇帝之命登陸，加入進攻共和國的德米奈特軍之中。



人名：**洛克(ロック)**
 出身：迪多尼亞帝國(デストニア帝國)
 所屬：梅迪恩軍(メディオン軍)
 職業：勇士(ウォリアー)
 種族：獸人
 在巴薩摩鎮(バルサモ鎮)的帝國本陣中看護受傷而病倒的同伴，後來其同伴被梅迪恩(メディオン)所救，這名帝國軍的戰士爲了報答而加入。



人名：**羅比(ロビィ)**
 出身：艾爾巴森姆
 所屬：梅迪恩軍(メディオン軍)
 職業：機械兵
 種族：機器人(ロボット)
 沉睡了千年的機械兵。其人工智能因羅比之眼(ロビィアイ)而清醒，由它所繼承的艾爾巴森姆意志來判斷，決定加入梅迪恩軍(メディオン軍)作戰。附帶一提的是，它的語言功能正在故障中。



人名：**羅馬泰拉(ロマテラ)**
 出身：艾比尼亞共和國(アスピニア共和國)
 所屬：史瓦普蘭(スワンプランド)
 職業：領主之女
 種族：人類
 她是以故的領主賽歐斯(サイオス)的長女。其父曾和入侵共和國的德米奈特皇帝挑戰，最後被梅迪恩軍(メディオン軍)打倒。因為德米奈特皇帝不願養虎爲患，而下令處死她。



人名：**兵器·瓦克雷(ワルクューレ)**
 出身：不明
 所屬：無
 職業：無
 種族：無
 外形呈香菇狀，放出綠色光芒的飛行物體。在舊約全書(オールドテスタメント)上有「邪惡宮殿的圓頂兵器·瓦克雷(ワルクューレ)」這樣的記載。



各職業修得魔法一覽表

梅迪恩 (メディオ)



登場職業 剣士			上位職業 勇者		
修得等級	修得魔法	魔法等級	修得等級	修得魔法	魔法等級
--	返回 (リターン)	--	2	閃光 (スパーク)	1
			8	閃光 (スパーク)	2
			14	閃光 (スパーク)	3
			20	閃光 (スパーク)	4

辛緹西絲 (シンテシス)



登場職業 魔術師			上位職業 巫術師 (ウィザード)		
修得等級	修得魔法	魔法等級	修得等級	修得魔法	魔法等級
--	火焰 (フレイズ)	1	7	閃光 (スパーク)	2
4	火焰 (フレイズ)	2	10	盜取靈魂 (ソウルスチル)	2
8	盜取靈魂 (ソウルスチル)	1	13	閃光 (スパーク)	3
10	閃光 (スパーク)	1	16	火焰 (フレイズ)	4
15	火焰 (フレイズ)	3	22	閃光 (スパーク)	4

烏留多 (ウリュド)



登場職業 僧侶			上位職業 司祭		
修得等級	修得魔法	魔法等級	修得等級	修得魔法	魔法等級
--	回復 (ヒール)	1	3	靈氣 (オーラ)	1
4	治療 (アンチドウテ)	1	11	靈氣 (オーラ)	2
7	回復 (ヒール)	2	14	回復 (ヒール)	4
10	治療 (アンチドウテ)	2	18	靈氣 (オーラ)	3
17	回復 (ヒール)	3	23	靈氣 (オーラ)	4

葉月 (はづき)



登場職業 女忍者 (くノ一)			上位職業 上級女忍者 (マスターくノ一)		
修得等級	修得魔法	魔法等級	修得等級	修得魔法	魔法等級
--	地獄爆 (ヘルブラスト)	1	3	魅惑 (チャーム)	1
8	地獄爆 (ヘルブラスト)	2	11	攻撃 (アタック)	1
19	地獄爆 (ヘルブラスト)	3	14	地獄爆 (ヘルブラスト)	4
			18	魅惑 (チャーム)	2
			21	攻撃 (アタック)	2

赫朶芭 (ヘドバ)



登場職業 精霊使			上位職業 召喚士		
修得等級	修得魔法	魔法等級	修得等級	修得魔法	魔法等級
--	氷凍 (フリーズ)	2	2	西風 (ゼビュロス)	1
20	氷凍 (フリーズ)	3	6	氷魔 (ウェンディゴ)	1
			12	西風 (ゼビュロス)	2
			17	氷魔 (ウェンディゴ)	2
			21	氷凍 (フリーズ)	4



朱里安 (ジュリアン)



登場職業 剣士			上位職業 勇者		
修得等級	修得魔法	魔法等級	修得等級	修得魔法	魔法等級
--	返回 (リターン)	--	2	閃光 (スパーク)	1
			8	閃光 (スパーク)	2
			14	閃光 (スパーク)	3
			20	閃光 (スパーク)	4

赫菈 (ヘラ)



登場職業 武門大師 (マスターモンク)		
修得等級	修得魔法	魔法等級
--	回復 (ヒール)	2
4	援助 (サポート)	1
6	保護 (レジスト)	1
10	回復 (ヒール)	3
12	援助 (サポート)	2
14	保護 (レジスト)	2
17	回復 (ヒール)	4

亞瑟 (アーサー)



登場職業 鳥人 (パラティン)		
修得等級	修得魔法	魔法等級
--	火焰 (ブレイズ)	1
--	冰凍 (フリーズ)	1
14	閃光 (スパーク)	1
20	火焰 (ブレイズ)	2
25	冰凍 (フリーズ)	2
30	閃光 (スパーク)	2

各村鎮販售品 一覽表

海上都市薩萊巴

(サラバンド)

道具店	價格
藥草	10
解毒草(毒消し草)	20
天使之翼(天使の羽)	40

巴薩摩鎮

(バルサモの町)

武器店	價格	武器店	價格
青銅刀(ブロンズナイフ)	50	木箭(木の矢)	250
鋼劍(スチールソード)	200	輕型方鏢箭(ライトウォレル)	320
輕西洋劍(ライトレイピア)	150		
青銅騎槍(ブロンズランス)	200		
長矛(スピア)	180	道具店	價格
中型斧(ミドルアックス)	90	藥草	10
錫杖(ティンバーロッド)	30	解毒草(毒消し草)	20
小魔杖(スモールワンド)	80	天使之翼(天使の羽)	40



達斯堤村

(ダスティ村)

武器店	価格	武器店	価格
青銅刀 (ブロンズナイフ)	50	小魔杖 (スモールワンド)	80
鋼劍 (スチールソード)	200	木箭 (木の矢)	250
軽型西洋劍 (ライトレイピア)	150	軽型方鎗箭 (ライトクォレル)	320
青銅騎槍 (ブロンズランス)	200		
長矛 (スピア)	180	道具店	価格
中型斧 (ミドルアックス)	90	藥草	10
戰斧 (トマホーク)	100	解毒草 (毒消し草)	20
錫杖 (ティンバーロッド)	30	天使之翼 (天使の羽)	40

亞納菲克村

(アナフェクト村)

武器店	価格	武器店	価格
青銅刀 (ブロンズナイフ)	50	鐵爪 (アイアンクロウ)	50
鋼劍 (スチールソード)	200	錫杖 (ティンバーロッド)	30
軽型西洋劍 (ライトレイピア)	150	小魔杖 (スモールワンド)	80
鐵刀 (アイアンブレード)	320	鋼箭 (鋼の矢)	1200
青銅騎槍 (ブロンズランス)	200	軽型方鎗箭 (ライトクォレル)	320
長矛 (スピア)	180	亞薩爾多火藥箭 (アサルトシェル)	600
長戟 (ハルバード)	480	道具店	価格
中型斧 (ミドルアックス)	90	藥草	10
戰斧 (トマホーク)	100	解毒草 (毒消し草)	20
中型鎚矛 (ミドルメイス)	280	天使之翼 (天使の羽)	40

萊因賽德村

(ラインサイド村)

武器店	價格	武器店	價格
青銅刀 (ブロンズナイフ)	50	錫杖 (ティンバーロッド)	30
寬劍 (ブロードソード)	750	小魔杖 (スモールワンド)	80
輕型西洋劍 (ライトレイピア)	150	鋼箭 (鋼の矢)	1200
鐵刀 (アイアンブレード)	320	輕型方鐵箭 (ライトクォレル)	320
短刀 (小太刀)	300	亞薩爾多火藥箭 (アサルトルシェル)	600
鋼騎槍 (スチールランス)	900	十字手裡劍	300
長矛 (スピア)	180	金屬翼 (メタルウイング)	400
長戟 (ハルバード)	480	道具店	價格
中型斧 (ミドルアックス)	90	藥草	10
戰斧 (トマホーク)	100	解毒草 (毒消し草)	20
中型鎚矛 (ミドルメイス)	280	天使之翼 (天使の羽)	40

史坦普村

(スタンプ村)

武器店	價格	武器店	價格
鋼刀 (スチールナイフ)	250	鋼箭 (鋼の矢)	1200
寬劍 (ブロードソード)	750	中型方鐵箭 (ミドルクォレル)	2500
輕型西洋劍 (ライトレイピア)	150	亞薩爾多火藥箭 (アサルトルシェル)	600
鐵刀 (アイアンブレード)	320	卍手裡劍	1200
短刀 (小太刀)	300	金屬翼 (メタルウイング)	400
鋼騎槍 (スチールランス)	900	道具店	價格
強力長矛 (パワースピア)	1800	藥草	10
長戟 (ハルバード)	480	治癒水滴 (いやしめしずく)	200
強力之斧 (パワーアックス)	600	解毒草 (毒消し草)	20
戰斧 (トマホーク)	100	妖精之粉 (妖精の粉)	100
中型鎚矛 (ミドルメイス)	280	天使之翼 (天使の羽)	40
小魔杖 (スモールワンド)	80		



巴蘭多

(バーランド)

武器店	價格	武器店	價格
鋼刀 (スチールナイフ)	250	鋼箭 (鋼の矢)	1200
寬劍 (ブロードソード)	750	中型方錐箭 (ミドルクォレル)	2500
戰鬥西洋劍 (バトルレイピア)	1500	大型火藥箭 (グレートシェル)	3000
鐵刀 (アイアンブレード)	320	卍手裡劍	1200
忍者大刀 (忍びの太刀)	1600	銀翼 (シルバーウイング)	3000
鋼騎槍 (スチールランス)	900	道具店	價格
強力長矛 (パワースピア)	1800	藥草	10
長戟 (ハルバード)	480	治癒水滴 (いやしみのしずく)	200
強力之斧 (パワーアックス)	600	解毒草 (毒消し草)	20
強力戰斧 (パワーマホーク)	1200	妖精之粉 (妖精の粉)	100
中型鎚矛 (ミドルメイス)	280	天使之翼 (天使の羽)	40

艾爾巴塞姆

(エルベセム)

武器店	價格	武器店	價格
鋼刀 (スチールナイフ)	250	皮革鉤爪 (レザーナックル)	150
寬劍 (ブロードソード)	750	羅賓之箭 (ロビンの矢)	4500
戰鬥西洋劍 (バトルレイピア)	1500	中型方錐箭 (ミドルクォレル)	2500
戰刀 (バトルブレード)	2500	大型火藥箭 (グレートシェル)	3000
忍者大刀 (忍びの太刀)	1600	卍手裡劍	1200
鋼騎槍 (スチールランス)	900	銀翼 (シルバーウイング)	3000
強力長矛 (パワースピア)	1800	道具店	價格
重型長戟 (ヘビーハルバード)	2800	藥草	10
強力之斧 (パワーアックス)	600	治癒水滴 (いやしみのしずく)	200
強力戰斧 (パワーマホーク)	1200	解毒草 (毒消し草)	20
重型鎚矛 (ヘビーメイス)	2000	妖精之粉 (妖精の粉)	100
強力之爪 (パワークロー)	320	天使之翼 (天使の羽)	40
強力手套 (パワーグラブ)	750		

錫凱特號

(シーゲイト号)

武器店	價格	武器店	價格
鋼刀 (スチールナイフ)	250	黃銅鉤爪 (ブラスナックル)	1100
異形之劍 (バスターソード)	3800	羅賓之箭 (ロビンの矢)	4500
戰鬥西洋劍 (バトルレイピア)	1500	中型方鏢箭 (ミドルウォレル)	2500
戰刀 (バトルブレード)	2500	大型火藥箭 (グレートシェル)	3000
忍者大刀 (忍びの太刀)	1600	卍手裡劍	1200
重型騎槍 (ヘビーランス)	4200	銀翼 (シルバーウイング)	3000
強力長矛 (パワースピア)	1800		
重型長戟 (ヘビーハルバード)	2800	道具店	價格
強力之斧 (パワーアックス)	600	藥草	10
強力戰斧 (パワートマホーク)	1200	治癒水滴 (いやしめしずく)	200
重型鎚矛 (ヘビーメイス)	2000	解毒草 (毒消し草)	20
強力之爪 (パワークロウ)	320	妖精之粉 (妖精の粉)	100
強力手套 (パワーグラブ)	750	天使之翼 (天使の羽)	40

海上都市薩萊巴

(サラバンド) <第五章以後>

武器店	價格	武器店	價格
獵刀 (ハンターナイフ)	1000	重型鎚矛 (ヘビーメイス)	2000
異形之劍 (バスターソード)	3800	鋼爪 (スチールクロウ)	1800
戰鬥西洋劍 (バトルレイピア)	1500	強力手套 (パワーグラブ)	750
戰刀 (バトルブレード)	2500	黃銅鉤爪 (ブラスナックル)	1100
忍者大刀 (忍びの太刀)	1600	羅賓之箭 (ロビンの矢)	4500
重型騎槍 (ヘビーランス)	4200	重型方鏢箭 (ヘビーウォレル)	8000
強力長矛 (パワースピア)	1800	大型火藥箭 (グレートシェル)	3000
重型長戟 (ヘビーハルバード)	2800	巴重手裡劍 (巴重ね)	4000
戰鬥之斧 (バトルアックス)	2800	銀翼 (シルバーウイング)	3000
強力戰斧 (パワートマホーク)	1200		



道具店	價格	道具店	價格
藥草	10	妖精之粉 (妖精の粉)	100
治癒水滴 (いやしのみ)	200	天使之翼 (天使の羽)	40
解毒草 (毒消し草)	20		

埃羅村 (アイロの村)

武器店	價格	武器店	價格
獵刀 (ハンターナイフ)	1000	堅硬鉤爪 (ハードナックル)	5200
異形之劍 (バスターソード)	3800	王者之箭 (王者の矢)	12400
高級西洋劍 (マスターレイピア)	5000	重型方簇箭 (ヘビークォレル)	8000
銘刀 (クロムブレード)	9000	打擊爆烈之箭 (バスターショット)	11000
上忍大刀 (上忍の太刀)	6000	巴重手裡劍 (巴重ね)	4000
重型騎槍 (ヘビールランス)	4200	戰鬥之翼 (バトルウイング)	10000
戰鬥長矛 (バトルスピア)	5800	強力飛拳 (パワーアンカー)	9000
騎士長戟 (ナイトハルバード)	12000	道具店	價格
戰鬥之斧 (バトルアックス)	2800	藥草	10
戰鬥飛斧 (バトルマホーク)	4500	治癒水滴 (いやしのみ)	200
戰鬥鎚矛 (バトルメイス)	8400	解毒草 (毒消し草)	20
鋼爪 (スチールクロウ)	1800	妖精之粉 (妖精の粉)	100
荊棘手套 (ソングラブ)	2800	天使之翼 (天使の羽)	40

史瓦普蘭 (スワンブランド)

武器店	價格	武器店	價格
獵刀 (ハンターナイフ)	1000	銘騎槍 (クロムランス)	12000
巨劍 (グレートソード)	10000	戰鬥長矛 (バトルスピア)	5800
高級西洋劍 (マスターレイピア)	5000	騎士長戟 (ナイトハルバード)	12000
銘刀 (クロムブレード)	9000	巨斧 (グレートアックス)	8000
上忍大刀 (上忍の太刀)	6000	戰鬥飛斧 (バトルマホーク)	4500

武器店	価格	武器店	価格
戦闘鎚矛 (バトルメイス)	8400	荊棘手套 (ソングラブ)	2800
戦闘鉤爪 (バトルクロウ)	5200	堅硬鉤爪 (ハードナックル)	5200
巴重手裡剣 (巴重ね)	4000	王者之箭 (王者の矢)	12400
戦闘之翼 (バトルウイング)	10000	重型方簇箭 (ヘビークォレル)	8000
強力飛拳 (パワーアッカー)	9000	打撃爆烈之箭 (バスターショット)	11000
道具店	価格	道具店	価格
藥草	10	妖精之粉 (妖精の粉)	100
治癒水滴 (いやしみのしずく)	200	天使之翼 (天使の羽)	40
解毒草 (毒消し草)	20		

斯特里奇

(ストリッジ)

武器店	価格	武器店	価格
獵刀 (ハンターナイフ)	1000	重型方簇箭 (ヘビークォレル)	8000
巨劍 (グレートソード)	10000	打撃爆烈之箭 (バスターショット)	11000
高級西洋劍 (マスターレイピア)	5000	巴重手裡剣 (巴重ね)	4000
銘刀 (クロムブレード)	9000	戦闘之翼 (バトルウイング)	10000
上忍大刀 (上忍の太刀)	6000	強力飛拳 (パワーアッカー)	9000
銘騎槍 (クロムランス)	12000	鍊鞭 (チェーンウィップ)	7000
戦闘長矛 (バトルスピア)	5800		
騎士長戟 (ナイトハルバード)	12000	道具店	価格
巨斧 (グレートアックス)	8000	藥草	10
戦闘飛斧 (バトルマホーク)	4500	治癒水滴 (いやしみのしずく)	200
戦闘鎚矛 (バトルメイス)	8400	解毒草 (毒消し草)	20
戦闘鉤爪 (バトルクロウ)	5200	妖精之粉 (妖精の粉)	100
荊棘手套 (ソングラブ)	2800	天使之翼 (天使の羽)	40
堅硬鉤爪 (ハードナックル)	5200	白金之環 (プラチナサークル)	4000
王者之箭 (王者の矢)	12400	隱身護額 (忍びの鉢金)	4000



超級金手指密碼

密碼庫中輸入：

在 MASTER CODE 中輸入：「F6000924 FFFF」、
「B6002800 0000」

使用注意要項：

- 一、若延遲很嚴重，可以先用金手指存檔後，再重開機讀檔來玩。
- 二、若使用存檔效力不能連續，建議在道具欄的"XX"中填入"64"(勇氣的蘋果)來使用，可快速升級，二十級後要找神父轉職才能繼續升到九十九級。
- 三、道具一覽表中的特殊物品僅供參考，建議不要改出來較好。
- 四、有"+"號的道具表示是新增或是和上代不同的道具。

「160302DC 0098」、 「160302DE 967F」 --金錢不減
「1603062A 2222」、 「1603062C 2222」、 「1603062E 2222」、
「16030630 2222」、 「16030632 2222」 --開始就可擁有全部同伴

「36030821 2222」、 「16030822 2222」、 「16030824 2222」、
「16030826 2222」、 「16030828 2222」、 「1603082A 2222」、
「1603082B 2222」、 「1603082C 2222」、 「1603082E 2222」、
「16030830 2222」、 「16030832 2222」、 「16030834 2222」、
「16030836 2222」、 「16030838 2222」、 「1603083A 2222」、
「1603083C 2222」、 「1603083E 2222」、 「16030840 2222」、
「16030842 2222」、 「16030844 2222」、 「16030846 2222」、
「16030848 2222」、 「1603084A 2222」、 「1603084C 2222」、
「1603084E 2222」、 「16030850 2222」、 「16030852 2222」、
「16030854 2222」、 「16030856 2222」、 「16030858 2222」、
「1603085A 2222」、 「1603085C 2222」、 「1603085E 2222」、
「16030860 2222」、 「16030862 2222」、 「16030864 2222」、
「16030866 2222」、 「16030868 2222」、 「1603086A 2222」、
「1603086C 2222」、 「1603086E 2222」、 「16030870 2222」、
「16030872 2222」、 「16030874 2222」、 「16030876 2222」、
「16030878 2222」、 「1603087A 2222」、 「1603087C 2222」、
「1603087E 2222」、 「16030880 2222」、 「16030882 2222」、
「16030884 2222」、 「16030886 2222」、 「16030888 2222」、
「1603088A 2222」、 「1603088C 2222」、 「1603088E 2222」、
「16030890 2222」、 「16030892 2222」、 「16030894 2222」、
「16030896 2222」、 「16030898 2222」、 「1603089A 2222」、



「1603089C 2222」 、 「1603089E 2222」 、 「160308A0 2222」 、
 「160308A2 2222」 、 「160308A4 2222」 、 「160308A6 2222」 、
 「160308A8 2222」 、 「160308AA 2222」 、 「160308AC 2222」 、
 「160308AE 2222」 、 「160308B0 2222」 、 「160308B2 2222」 、
 「160308B4 2222」 、 「160308B6 2222」 、 「160308B8 2222」 、
 「160308BA 2222」 、 「160308BC 2222」 、 「160308CE 2222」 、
 「160308D0 2222」 、 「160308D2 2222」 、 「160308D4 2222」 、
 「160308D6 2222」 、 「160308D8 2222」 、 「160308DA 2222」 、
 「160308DC 2222」 、 「160308DE 2222」 、 「160308E0 2222」 、
 「160308E2 2222」 、 「160308E4 2222」 、 「160308E6 2222」 、
 「160308E8 2222」 、 「160308EA 2222」 、 「160308EC 2222」 、
 「160308EE 2222」 、 「160308F0 2222」 、 「160308F2 2222」 、
 「160308F4 2222」 、 「160308F6 2222」 、 「160308F8 2222」 、
 「160308FA 2222」 、 「160308FC 2222」 、 「160308FE 2222」 、
 「16030900 2222」 、 「16030902 2222」 、 「16030904 2222」 、
 「16030906 2222」 、 「16030908 2222」 、 「1603090A 2222」 、
 「1603090C 2222」 、 「1603090E 2222」 、 「16030910 2222」 、
 「16030912 2222」 、 「16030914 2222」 、 「16030916 2222」 、
 「16030918 2222」 、 「1603091A 2222」 、 「1603091C 2222」 、
 「1603091E 0022」 ——開始時就可在本陣擁有所有道具。

屬性	梅迪恩 メディオン	坎貝爾 キャンベル	辛絲西絲 シンテシス	烏留多 ウリュド
等級	36034033 0063	360340E3 0063	36034193 0063	36034243 0063
目前HP	360340A3 00FF	36034153 00FF	36034203 00FF	360342B3 00FF
最大HP	36034031 00FF	360340E1 00FF	36034191 00FF	36034241 00FF
目前MP	360340A4 00FF	36034154 00FF	36034204 00FF	360342B4 00FF
最大MP	36034032 00FF	360340E2 00FF	36034192 00FF	36034242 00FF
攻擊	360340A5 00F0	36034155 00F0	36034205 00F0	360342B5 00F0
防禦	360340A6 00F0	36034156 00F0	36034206 00F0	360342B6 00F0
速度	360340A7 00F0	36034157 00F0	36034207 00F0	360342B7 00F0
移動	360340A8 00F0	36034158 00F0	36034208 00F0	360342B8 00F0
運	360340A9 00F0	36034159 00F0	36034209 00F0	360342B9 00F0
經驗值	360340B5 0064	36034165 0064	36034215 0064	360342C5 0064
第一個魔法	16034044 XXYY	16034094 XXYY	160341A4 XXYY	16034254 XXYY
第二個魔法	16034046 XXYY	16034096 XXYY	160341A6 XXYY	16034256 XXYY
第三個魔法	16034048 XXYY	16034098 XXYY	160341A8 XXYY	16034258 XXYY
第四個魔法	1603404A XXYY	1603409A XXYY	160341AA XXYY	1603425A XXYY
第一個道具	16034050 00ZZ	16034100 00ZZ	160341B0 00ZZ	16034260 00ZZ
第二個道具	16034052 00ZZ	16034102 00ZZ	160341B2 00ZZ	16034262 00ZZ
第三個道具	16034054 00ZZ	16034104 00ZZ	160341B4 00ZZ	16034264 00ZZ
第四個道具	16034056 00ZZ	16034106 00ZZ	160341B6 00ZZ	16034266 00ZZ

屬性	法露絲 ウォルツ	洛克 ロック	巴納德 バーナード	傑洛 ゼロ
等級	360342F3 0063	360343A3 0063	36034453 0063	36034503 0063
目前 HP	36034363 00FF	36034413 00FF	360344C3 00FF	36034573 00FF
最大 HP	360342F1 00FF	360343A1 00FF	36034451 00FF	36034501 00FF
目前 MP	36034364 00FF	36034414 00FF	360344C4 00FF	36034574 00FF
最大 MP	360342F2 00FF	360343A2 00FF	36034452 00FF	36034502 00FF
攻擊	36034365 00F0	36034415 00F0	360344C5 00F0	36034575 00F0
防禦	36034366 00F0	36034416 00F0	360344C6 00F0	36034576 00F0
速度	36034367 00F0	36034417 00F0	360344C7 00F0	36034577 00F0
移動	36034368 00F0	36034418 00F0	360344C8 00F0	36034578 00F0
運	36034369 00F0	36034419 00F0	360344C9 00F0	36034579 00F0
經驗值	36034375 0064	36034425 0064	360344D5 0064	36034585 0064
第一個魔法	16034304 XXYY	160343B4 XXYY	16034464 XXYY	16034514 XXYY
第二個魔法	16034306 XXYY	160343B6 XXYY	16034466 XXYY	16034516 XXYY
第三個魔法	16034308 XXYY	160343B8 XXYY	16034468 XXYY	16034518 XXYY
第四個魔法	1603430A XXYY	160343BA XXYY	1603446A XXYY	1603451A XXYY
第一個道具	16034310 00ZZ	160343C0 00ZZ	16034470 00ZZ	16034520 00ZZ
第二個道具	16034312 00ZZ	160343C2 00ZZ	16034472 00ZZ	16034522 00ZZ
第三個道具	16034314 00ZZ	160343C4 00ZZ	16034474 00ZZ	16034524 00ZZ
第四個道具	16034316 00ZZ	160343C6 00ZZ	16034476 00ZZ	16034526 00ZZ

屬性	葉月 はづき	達比堤 ダビデ	赫桑芭 ヘドバ	朱里安 ジュリアン
等級	360345B3 0063	36034663 0063	36034713 0063	360347C3 0063
目前 HP	36034623 00FF	360346D3 00FF	36034783 00FF	36034833 00FF
最大 HP	360345B1 00FF	36034661 00FF	36034711 00FF	360347C1 00FF
目前 MP	36034624 00FF	360346D4 00FF	36034784 00FF	36034834 00FF
最大 MP	360345B2 00FF	36034662 00FF	36034712 00FF	360347C2 00FF
攻擊	36034625 00F0	360346D5 00F0	36034785 00F0	36034835 00F0
防禦	36034626 00F0	360346D6 00F0	36034786 00F0	36034836 00F0
速度	36034627 00F0	360346D7 00F0	36034787 00F0	36034837 00F0
移動	36034628 00F0	360346D8 00F0	36034788 00F0	36034838 00F0
運	36034629 00F0	360346D9 00F0	36034789 00F0	36034839 00F0
經驗值	36034635 0064	360346E5 0064	36034795 0064	36034845 0064
第一個魔法	160345C4 XXYY	16034674 XXYY	16034724 XXYY	160347D4 XXYY
第二個魔法	160345C6 XXYY	16034676 XXYY	16034726 XXYY	160347D6 XXYY
第三個魔法	160345C8 XXYY	16034678 XXYY	16034728 XXYY	160347D8 XXYY
第四個魔法	160345CA XXYY	1603467A XXYY	1603472A XXYY	160347DA XXYY
第一個道具	160345D0 00ZZ	16034680 00ZZ	16034730 00ZZ	160347E0 00ZZ
第二個道具	160345D2 00ZZ	16034682 00ZZ	16034732 00ZZ	160347E2 00ZZ
第三個道具	160345D4 00ZZ	16034684 00ZZ	16034734 00ZZ	160347E4 00ZZ
第四個道具	160345D6 00ZZ	16034686 00ZZ	16034736 00ZZ	160347E6 00ZZ



屬性	頓荷特 ドンホート	赫拉 ヘラ	羅比 ロビィ	亞瑟 アーサー
等級	36034873 0063	36034923 0063	360349D3 0063	36034A83 0063
目前 HP	360348E3 00FF	36034993 00FF	36034A43 00FF	36034AF3 00FF
最大 HP	36034871 00FF	36034921 00FF	360349D1 00FF	36034A81 00FF
目前 MP	360348E4 00FF	36034994 00FF	36034A44 00FF	36034AF4 00FF
最大 MP	36034872 00FF	36034922 00FF	360349D2 00FF	36034A82 00FF
攻擊	360348E5 00F0	36034995 00F0	36034A45 00F0	36034AF5 00F0
防禦	360348E6 00F0	36034996 00F0	36034A46 00F0	36034AF6 00F0
速度	360348E7 00F0	36034997 00F0	36034A47 00F0	36034AF7 00F0
移動	360348E8 00F0	36034998 00F0	36034A48 00F0	36034AF8 00F0
運	360348E9 00F0	36034999 00F0	36034A49 00F0	36034AF9 00F0
經驗值	360348F5 0064	360349A5 0064	36034A55 0064	36034B05 0064
第一個魔法	16034884 XXYY	16034934 XXYY	160349E4 XXYY	16034A94 XXYY
第二個魔法	16034886 XXYY	16034936 XXYY	160349E6 XXYY	16034A96 XXYY
第三個魔法	16034888 XXYY	16034938 XXYY	160349E8 XXYY	16034A98 XXYY
第四個魔法	1603488A XXYY	1603493A XXYY	160349EA XXYY	16034A9A XXYY
第一個道具	16034890 00ZZ	16034940 00ZZ	160349F0 00ZZ	16034AA0 00ZZ
第二個道具	16034892 00ZZ	16034942 00ZZ	160349F2 00ZZ	16034AA2 00ZZ
第三個道具	16034894 00ZZ	16034944 00ZZ	160349F4 00ZZ	16034AA4 00ZZ
第四個道具	16034896 00ZZ	16034946 00ZZ	160349F6 00ZZ	16034AA6 00ZZ

屬性	加洛修 ガロッシュ	傑德 ジェイド	片兒 ペンコ	帕別茲 パベッツ
等級	36034833 0063	36034BE3 0063	36034C93 0063	36034D43 0063
目前 HP	36034BA3 00FF	36034C53 00FF	36034D03 00FF	36034DB3 00FF
最大 HP	36034831 00FF	36034BE1 00FF	36034C91 00FF	36034D41 00FF
目前 MP	36034BA4 00FF	36034C54 00FF	36034D04 00FF	36034DB4 00FF
最大 MP	36034832 00FF	36034BE2 00FF	36034C92 00FF	36034D42 00FF
攻擊	36034BA5 00F0	36034C55 00F0	36034D05 00F0	36034DB5 00F0
防禦	36034BA6 00F0	36034C56 00F0	36034D06 00F0	36034DB6 00F0
速度	36034BA7 00F0	36034C57 00F0	36034D07 00F0	36034DB7 00F0
移動	36034BA8 00F0	36034C58 00F0	36034D08 00F0	36034DB8 00F0
運	36034BA9 00F0	36034C59 00F0	36034D09 00F0	36034DB9 00F0
經驗值	360348B5 0064	36034C65 0064	36034D15 0064	36034DC5 0064
第一個魔法	16034844 XXYY	16034BF4 XXYY	16034CA4 XXYY	16034D54 XXYY
第二個魔法	16034846 XXYY	16034BF6 XXYY	16034CA6 XXYY	16034D56 XXYY
第三個魔法	16034848 XXYY	16034BF8 XXYY	16034CA8 XXYY	16034D58 XXYY
第四個魔法	1603484A XXYY	16034BFA XXYY	16034CAA XXYY	16034D5A XXYY
第一個道具	16034850 00ZZ	16034C00 00ZZ	16034CB0 00ZZ	16034D60 00ZZ
第二個道具	16034852 00ZZ	16034C02 00ZZ	16034CB2 00ZZ	16034D62 00ZZ
第三個道具	16034854 00ZZ	16034C04 00ZZ	16034CB4 00ZZ	16034D64 00ZZ
第四個道具	16034856 00ZZ	16034C06 00ZZ	16034CB6 00ZZ	16034D66 00ZZ

魔法種類表

XX 數值	魔法名稱	效 果	最高等級 (YY 數值)
01	ブレイズ	使用火的力量使敵人受傷	04
02	フリーズ	使用冰的力量使敵人受傷	04
03	スパーク	使用雷的力量使敵人受傷	04
04	ヘルブラスト	使用風的力量使敵人受傷	04
05	ソウルスチル	使用黑暗的力量使敵人即死	02
06	インフェルノ	使用光的力量攻擊敵人	02
07	サポート	我方人員防禦力與速度下降	02
08	スロウ	敵人防禦力與速度下降	02
09	メロウスベル	我方人員魔法耐性上升	02
0A	レジスト	我方人員屬性防禦力上升	02
0B	アタック	我方人員攻擊力上升	02
0C	アンチスベル	封住敵人魔法	01
0D	コンフェーズ	L1 命中率下降，L2 敵人混亂	02
0E	スリープ	催眠敵人	01
0F	チャーム	魅惑敵人	01
10	スブラッシュ	消除敵人魔法效果	01
11	ヒール	我方人員 HP 回復	04
12	オーラ	複数の我方人員 HP 回復	04
13	リフレイン	我方人員 HP 四回合回復	02
14	アンチドウテ	L1 解毒，L2 消除狀態異常與解毒	02
15	リターン	我方全體離開戰場，返回最後到達的教堂	01



物品一覽表(編號欄為22填入的數值)

武器類(一)：

編號	物品名稱	物品效果
01	ブロンズナイフ	攻撃+3
02	スチールナイフ	攻撃+7
03	ハンターナイフ	攻撃+10
04	スチールソード	攻撃+5
05	ブロードソード	攻撃+9
06	バスタードソード	攻撃+10
07	グレートソード	攻撃+10
08	ライトレイピア	攻撃+5、速度+2
09	バトルレイピア	攻撃+10、速度+3
0A	マスターレイピア	攻撃+10、速度+4
0B	アイアンブレード	攻撃+7
0C	バトルブレード	攻撃+10
0D	クロムブレード	攻撃+10
0E	小太刀	
0F	忍びの太刀	
10	上忍の太刀	
11	ブロンズランス	攻撃+7
12	スチールランス	攻撃+11
13	ヘビールランス	攻撃+16
14	クロムランス	攻撃+22
15	スピア	攻撃+6
16	パワースピア	攻撃+12
17	バトルスピア	攻撃+18
18	ハルバード	攻撃+10
19	ヘビーハルバード	攻撃+16
1A	ナイトハルバード	攻撃+23
1B	ミドルアックス	攻撃+6
1C	パワーアックス	攻撃+10
1D	バトルアックス	攻撃+15
1E	グレートアックス	攻撃+21
1F	トマホーク	攻撃+7
20	パワートマホーク	攻撃+11
21	バトルトマホーク	攻撃+16
22	ミドルメイス	攻撃+9
23	ヘビーマイス	攻撃+15
24	バトルメイス	攻撃+22
25	アイアンクロウ	攻撃+3、反撃率上升
26	パワークロウ	攻撃+6、反撃率上升

編號	物 品 名 稱	物 品 效 果
27	スチールクロウ	攻撃+10、反撃率上升
28	バトルクロウ	攻撃+15、反撃率上升
29	レザーグラブ	攻撃+6、會心一撃、反撃率上升
2A	パワーグラブ	攻撃+11、會心一撃、反撃率上升
2B	ソーングラブ	攻撃+15、會心一撃、反撃率上升
2C	レザーナックル	攻撃+5、會心一撃率上升
2D	プラスナックル	攻撃+9、會心一撃率上升
2E	ハードナックル	攻撃+14、會心一撃率上升
2F	ティンバーロッド	攻撃力+4
30	ブロンズロッド	攻撃力+9
31	タリスマンロッド	攻撃力+16
32	スモールワンド	攻撃力+5
33	マジックワンド	攻撃力+10
34	アンガーワンド	攻撃力+17
35	パワーアंक	攻撃力+10、装備後可使用ヘルブラスト魔法
36	セイントアंक	攻撃力+15、装備後可使用サポート魔法
37	ミステリアンク	攻撃力+23、装備後可使用レジスト魔法
38	木の矢	攻撃力+8
39	鋼の矢	攻撃力+12
3A	ロビンの矢	攻撃力+17
3B	王者の矢	攻撃力+23
3C	ライトクォレル	攻撃力+9、會心一撃機率上升
3D	ミドルクォレル	攻撃力+14、會心一撃機率上升
3E	ヘビークォレル	攻撃力+20、會心一撃機率上升
3F	アサルトシェル	攻撃力+11
40	グレートシェル	攻撃力+16
41	バスターショット	攻撃力+22
42	シミター	攻撃力+5
43	グラディウス	攻撃力+5



裝飾品類 (一) :

編號	物品名稱	物品效果
44	パワーリング	攻撃力+5、防禦力+5
45	プロテクトリング	防禦力+5、使用後等級2のヒール魔法効果
46	マジックリング	属性防禦上升、使用後MP回復
47	ゲイルリング	防禦力+5、
48	アタックリング	攻撃力上升、使用後等級1アタック魔法効果
49	マスターリング	會心一撃、反撃率上升
4A	シルバーリング	防禦力、運氣上升
4B	ライフリング	防禦力上升、毎回合HP回復
4C	韋駄天リング	移動力上升
4D	白のリング	防禦力上升
4E	黒のリング	會心一撃率上升、使用後等級2ブレイズ魔法効果、有詛咒
4F	イビルリング	攻撃力上升、使用後等級2スパーク魔法効果、有詛咒
50	アルテミスピアス	女性専用、防+5、運+2、反撃率上升
51	マルステイン	攻+5、運+2、會心率上升
52	バトルブレイス	攻+2
53	プロテクトブレイス	防禦力+3

道具類 :

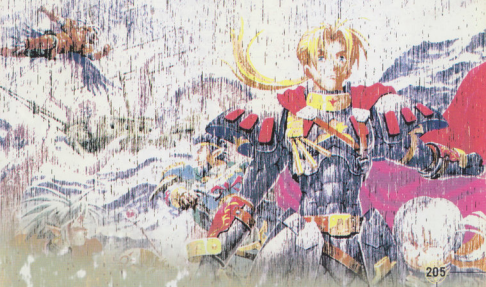
編號	物品名稱	物品效果
54	藥草	HP約10回復
55	いやしのしずく	HP約30回復
56	いやしの水	HP全回復
57	恵みの雨	畫面内我方全員HP全回復
58	女神の涙	MP約20回復
59	希望の光	MP全回復
5A	毒消し草	解毒、相當於等級1のアンチドウト魔法
5B	妖精の粉	解除毒、麻痺狀態、相當於等級1のアンチドウト魔法
5C	天使の羽	全員戰鬥放棄、回到教會、相當於等級1のリターン魔法
5D	力のワイン	攻撃能力値上升
5E	守のワイン	防禦能力値上升
5F	はやてのチキン	速度能力値上升
60	いだてんピーマン	移動能力値上升、最高上限9
61	幸運のクッキー	運氣能力値上升、最高上限9
62	元氣のパン	HP最大値上升
63	さとのミツ	MP最大値上升
64	勇氣のリング	等級提升1級

鍛造物品類：

編號	物品名稱	物品效果
65	ミスリル組	可拿到鍛造屋武器加工
66	ミスリルのかけら	可拿到鍛造屋飾品加工
67	ダークマター	可拿到鍛造屋邪惡武器加工

裝飾品類(二)：

編號	物品名稱	物品效果
68	プラチナサークル	女性専用、防+4
69	プリンセスサークル	女性専用、防+7、運氣+2
6A	スィフトブーツ	速+5、使用後等級1サポート魔法效果
6B	忍びの鎧金	忍者専用、防禦力上升
6C	風魔の鎧金	忍者専用、會心一擊率上升
6D	勇氣ふんどし	男性専用、會心一擊率上升
6E	本氣の下着	女性専用、反擊率上升





武器類 (二) :

編號	物品名稱	物品效果
6F	ミスリルナイフ	攻+7、會心一撃率上升
70	バタフライナイフ	攻+14、速+3、必殺技「レインボウエッジ」
71	アサシンナイフ	攻+13、速+7、必殺技「アサシンナイフ」
72	シープスナイフ	攻+13、速+5
73	ジョーカーナイフ	攻+13
74	カウンターソード	攻+23、反撃率上升
75	ソードオブシヴァ	攻+25、必殺技「サンダーショック」
76	レヴァテイン	攻+25、必殺技「ヒートウェーブ」
77	ダークサイドソード	攻+31、必殺技「ソウルイーター」、有詛咒
78	エレメントソード	攻+25、裝備後可召喚「フェニックス」
79	ジャスティスソード	攻+26、必殺技「シャインエッジ」
7A	ミストレイピア	攻+20、速+8、必殺技「ミストファントム」
7B	マジックレイピア	攻+21、速+5、必殺技「ルーンマジック」
7C	シャインレイピア	攻+23、速+5、必殺技「アルケミスト」
7D	+ファイナルレイピア	攻+28、速+5、必殺技發動、MP回復
7E	ラストブレード	攻+25、必殺技「メルトアーマー」
7F	ルーンブレード	攻+25、必殺技「ライトクロス」
80	フロンブレード	攻+27、必殺技「ライトスフィア」
81	ベノンブレード	攻+24、必殺技「猛毒の刃」
82	フォースブレード	攻+28、必殺技「フォースブレード」
83	ゲイルランス	攻+24、使用後有サポート
84	ホーリィランス	攻+26、毎回合HP回復
85	ドラゴンランス	攻+27、必殺技「ドラゴンプレス」
86	グングニール	攻+27、必殺技「デスチャージ」
87	シルバースピア	攻+19、必殺一撃率上升
88	カウンタースピア	攻+18、反撃率上升
89	ランスロットスピア	攻+19、必殺技「ライトゲイザー」
8A	ビーストスピア	攻+18
8B	ゴメツスピア	攻+19、必殺技「メテオール」
8C	ブレイブハルバート	攻+24、防+3、毎回合回復HP
8D	ロードハルバード	攻+25、必殺技「ロードラッシュ」
8E	アークハルバード	攻+26、必殺技「ライトニング」、有等級3のスパーク効果
8F	イビルハルバード	攻+29、必殺技「デスゲート」、有詛咒
90	ヒートアックス	攻+22、使用後有等級2のブレイス効果
91	ギガントアックス	攻+24、防+2、必殺技「ラグナロック」
92	ドラゴンアックス	攻+26、會心一撃率上升
93	ガイアアックス	攻+25、防+2、速+5、L1オーラ、必殺技「ギガネール」
94	イビルアックス	攻+30、必殺技「デスホイール」、有詛咒
95	ルーンマホーク	攻+17、會心一撃率上升
96	キラートマホーク	攻+17、必殺技「急所への一撃」
97	スカイトマホーク	攻+16、有弓箭的特性

編號	物品名稱	物品效果
98	ニルチッイ	攻+20、必殺技「ミストストーム」
99	セイントメイス	攻+23、毎回合HP回復
9A	リベンジメイス	攻+23、反撃率上升
9B	トールハンマー	攻+25、必殺技「サンダーストーム」
9C	メスクリンメイス	攻+26、防+2、必殺技「ブレッシャーボム」
9D	ミスリルクロウ	攻+17、會心一撃、反撃率上升
9E	タイガークロウ	攻+18、必殺技「ストームファンク」
9F	ベルセルククロウ	攻+19、反撃率上升、ベルセルク魔法
A0	ジギタリスクロウ	攻+24、必殺技「ベノムファンク」、有詛咒
A1	スパイクグラブ	攻+23、會心一撃、反撃率上升
A2	マッスルグラブ	攻+23、防+5、必殺技「激震麻痺」、風暴空舞脚、等級1魔法
A3	スパークグラブ	攻+22、使用有スパーク魔法效果
A4	マグナグラブ	攻+24、必殺技「激震麻痺」、「天地傳聲」
A5	ジュエリーグラブ	攻+22、防+5、必殺技「激震麻痺」、「寶珠掌」
A6	ギガントナックル	攻+17、防+8、防禦、會心一撃率上升
A7	ミストナックル	攻+18、速+6、必殺技「賢歩菩薩掌」
A8	ワイヤーナックル	攻+17、必殺技「賢歩暗縛掌」
A9	ドラゴンナックル	攻+19、毎回合HP回復
AA	メイズロッド	攻+18、必殺技「ナインゲート」、コンフューズ魔法
AB	ミルキーロッド	攻+17、必殺技「メタドリーム」、スリプ魔法
AC	アルケミーロッド	攻+17、速+4、必殺「チェンジゴルド」、ソウルスチル
AD	クリスタルロッド	攻+18、防+5、速+2、移+1、召喚「ティアマット」
AE	デーモンロッド	攻+23、必殺技「デーモンプレス」、有詛咒
AF	フルムンド	攻+18、必殺技「フェタモルガーナ」、スロウ魔法
B0	チャームワンド	攻+17、必殺技「リヤナン・シー」
B1	ウィッチワンド	攻+19、速+2、アタック魔法
B2	マールンズワンド	攻+19、速+4、必殺技「ストーンサークル」、スパーク魔法
B3	ワンドオブカダス	攻+18、防+8、召喚「ウェンデイゴ」
B4	ドルイドアंक	攻+19、必殺技「患者の折り」、ヘルプラス魔法
B5	サイレントアंक	攻+20、必殺技「聖職者の泣撃」、アンチスベル魔法
B6	セラフィックアंक	攻+21、必殺技「使徒降臨」、サポート魔法
B7	エレメントアंक	攻+19、裝備後可用「オーラ」魔法
B8	月光の矢	攻+23、必殺技「ムナティック」、使用有ベルセルク魔法
B9	龍骨の矢	攻+24、防+5、必殺技「ドラクスナイブ」
BA	破魔の矢	攻+25、防+7、必殺技「スベルウイリス」
BB	カンタレラの矢	攻+23、必殺技「ポイズンアロー」、有詛咒
BC	ケイロンの矢	攻+24、速+3、必殺技「チャームアロー」
BD	ミスリクオレル	攻+23、會心一撃機率上升
BE	フレイムオレル	攻+24、必殺技「セントフレイム」
BF	ソニックオレル	攻+24、必殺技「ヘルズウインド」
CO	ニードルオレル	攻+23、速+2、必殺技「スタンニードル」
C1	マグナムシェル	攻+24、會心一撃機率上升
C2	ストームショット	攻+23、速+3、必殺技「デザートストーム」



編號	物品名稱	物品效果
C3	メテオショット	攻+25、必殺技「ブラネットダンス」
C4	+クールブラッド	冷血
C5	風切りの太刀	攻+31、必殺技「秘剣・カマイタチ」、ヘルブラスト魔法
C6	骨食いの太刀	攻+32、必殺技「秘剣・鬼百足」
C7	海鳴りの太刀	攻+33、必殺技「秘剣・海床罟」
C8	草薙	攻+33、必殺技「滅殺」
C9	村正	攻+41、必殺技「黄泉路送り」、有詛咒
CA	十字手裡剣	攻+7
CB	卍手裡剣	攻+11
CC	巴重ね	攻+17
CD	紫電卍	攻+20、必殺技「雷の陣」
CE	八方手裡剣	攻+21、必殺技「亂れ八方」
CF	風魔手裡剣	攻+23、必殺技「風魔手裡剣」
DO	メタルウイング	攻+8、防+2、防禦、反撃率上升
D1	シルバークウイング	攻+14、防+3、防禦、反撃率上升
D2	バドルウイング	攻+22、防+4、防禦、反撃率上升
D3	シルフウイング	攻+27、防+4、毎回合生命力恢復
D4	ソニックウイング	攻+26、防+4、運+2、必殺技「フイスター」、ハイパーブーム
D5	コスモウイング	攻+26、防+4、必殺技「フイスター」、「ヘルダイブ」
D6	ゼロウイング	攻+27、防+4、必殺技「フイスター」、「カウントゼロ」
D7	ステルスウイング	攻+28、防+5、運+10、等級一コンフェーズ魔法
D8	ライトアンカー	攻+14
D9	ヘビーアンカー	攻+20
DA	パワーアンカー	攻+27
DB	スピアンカー	攻+31、必殺技「ロケットパンチ」、「ブーストパンチ」
DC	クラッシュアンカー	攻+29、必殺技「ロケットパンチ」、「ブーストパンチ」
DD	グラビティアンカー	攻+30、必殺技「ロケットパンチ」、「ブーストパンチ」

其他物品：

編號	物品名稱	物品效果
DE	切り花	看起來楚楚可憐的花，不能吃的
DF	雞のエサ	雞飼料
E0	ボルカノンワンド	召喚「フェニックス」
E1	大きな卵	跟它講話就會發出聲音的大蛋
E2	船倉のカギ	似乎是某艘船的船倉鑰匙
E3	像の風水晶	跟アスピアの遺跡有關係的樣子
E4	アंकオブミトラ	召喚「タナトス」
E5	+牢獄のカギ	用來開サラバンド牢門的鑰匙
E6	神刃の杖	バサング専用、具備回復力量的武器
E7	+地獄のロッド	デスヘレン専用の杖
E8	+ベンコくちばし	鳥嘴系統の武器、全種専用
E9	+湖上遺跡の地圖	記錄著有關於湖上遺蹟情報的古老地圖
EA	+河川遺跡の地圖	記錄著有關於河川遺蹟情報的古老地圖
EB	+干瀉遺跡の地圖	記錄著有關於干瀉遺蹟情報的古老地圖
EC	+寶物庫の地圖	記錄著有關於寶物庫情報的古老地圖
ED	+國境遺跡の地圖	記錄著有關於國境遺蹟情報的古老地圖
EE	+奈落遺跡の地圖	記錄著有關於奈落遺蹟情報的古老地圖
EF	エルベセムの寶珠	使用了就會以神聖力量對敵人攻擊

特殊物品：

編號	物品名稱	物品效果
F0	+ろうやのカギ	バーランドのろうやの屋を開けるカギ
F1	+ロビズ・アイ	ロビィを起動するパーツらしい
F2	+カギ型の金棒	カギの形をした 大きな金屬製の棒
F3	+フリーズボール	道具として使うと フリーズL2の効果
F4	+ゴッドレイピア	レイピア系統の武器 タナトス召喚
F5	+アースワンド	ワンド系統の武器 トール召喚
F6	+ドラゴンロッド	ロッド系統の武器 ヘルドラゴン召喚
F7	+大地のロッド	ロッド系統の武器 ゴレム召喚
F8	+チェーンウィップ	ウィップ系統の武器
F9	+クイーンウィップ	ウィップ系統の武器 必殺技發動
FA	+愛のムチ	ウィップ系統の武器 使うと活が入るが痛い
FB	+ムッチムチ	ウィップ系統の武器 必殺技發動
FC	+銀のくちばし	くちばし系統の武器 必殺技發動
FD	+金のくちばし	くちばし系統の武器 使うと召喚？
FE	+ベンくちばし	くちばし系統の武器 プリティなくちばし

中日譯名對照表



人名

亞瑟(アーサー)	賽歐斯(サイオス)
愛琳(アイリン)	傑德(ジェイド)
亞可(アクーユ)	珍(ジェーン)
亞格里德(アグリード)	大蝙蝠(ジャイアントバット)
亞羅杭特(アロガント)	傑斯堤(ジャスティス)
賢者伊夏哈卡特(イシャハカット)	朱里安(ジュリアン)
伊莉雅(イリア)	巨蟹(シザーズクラブ)
威爾瑪(ウィルマー)	蒂巴莉(シバルリィ)
法露絲(ウォルツ)	希拉夫(シラフ)
烏留多(ウリュド)	辛緹西絲(シンテシス)
艾科爾(エキュアル)	辛比歐斯(シンビオス)
艾坦(エルダー)	史蓋分(スケイブン)
大章魚(オクトパス)	骷髏(スケルトン)
歐納絲蒂(オネスティ)	史黛菈(ステラ)
歐普拉(オブライト)	絲比莉特(スピリテッド)
石怪(ガーゴイル)	超大蝙蝠(スラッシュバット)
加傑爾(ガーゼル)	傑洛(ゼロ)
卡恩(カーン)	僵屍(ゾンビ)
加魯穆(ガルム)	達卡(ダッカ)
加洛修(ガロッシュ)	達比堤(ダビデ)
坎貝爾(キャンベル)	鄧肯(ダンカン)
葛拉夏(グラシア)	丹達列(ダントレス)
克萊比(グラビー)	提拉尼(ティラニィ)
格蘭塔克(グランタック)	蒂絲赫蓮(デスヘレン)
鷹獅(グリフォン)	章魚臂(テentakルアーム)
克里艾爾(クリュエル)	章魚腿(テentakルレッグ)
土巨人(クレイゴーレム)	德米奈特皇帝(ドミネート皇帝)
葛蕾絲(グレイス)	托比(トビィ)
冥府犬(ケルベロス)	特拉斯汀(トラスティン)
石人(ゴーレム)	頓荷特(ドンホート)
小鬼(ゴブリン)	巴納德(バーナード)
柯姆拉德(コムラード)	女鷹怪(ハービィ)
戈力亞迪(ゴリアテ)	芭珊坦(バサンダ)



帕魯西斯(バルシス)

葉月(はづき)

蝙蝠(バット)

幼龍(バビードラゴン)

帕別茲(パベッツ)

巴里安特(バリアント)

帕西斯(バルシス)

吸血蝙蝠(バンバイアバット)

九頭蛇(ヒドラ)

黑暗支配者・休道爾(ヒュードル)

菲亞魯(フィアル)

費迪里堤(フィディリティ)

弗恩登(フィンデング)

布拉夫(ブラーフ)

布萊巴布爾(ブライバブル)

弗勒達(フラッター)

血骨怪(ブラッドボーン)

法蘭克(フランク)

法蘭茲(フランツ)

蒼龍(ブルードラゴン)

普羅佛德(プロフォンド)

布雷斯比(ブレスビィ)

貝索爾兵(ベアソイル兵)

漢華特(ハイワード)

赫朵芭(ヘドバ)

貝尼特雷姆(ベネトレイム)

赫茲(ヘラ)

地獄犬(ヘルハウンド)

沛因(ベン)

片兒(ベンコ)

霍斯特(ホースト)

毒巨蟲(ポイズンワーム)

瑪格麗特(マーガレット)

馬傑斯迪(マジェスティ)

梅姬琳(マスキュリン)

泥獸(マッドビースト)

泥人(マッドフォーク)

馬尼皮爾(マニユビル)

牛頭怪(ミノタウロス)

村雨(ムラサメ)

梅迪恩(メディオ)

美琳姐(メリンダ)

夜叉(ヤシャ)

蜥鱗人(リザードマン)

死靈(リッチ)

雷利安(レリアンス)

洛克(ロック)

羅比(ロビィ)

巨蟲(ワーム)

飛龍(ワイバーン)

女王巨蟲(女王ワーム)

地名

埃羅村(アイロの村)	領主之館(領主の館)
艾比尼亞共和國(アスピニア)	萬里長城(萬里の長城)
艾比亞城(アスピア城)	通往樹海的林木道(樹海への木の通路)
亞納菲克村(アナフェクト村)	
亞納菲克置物場(アナフェクト荷置き場)	
艾爾巴塞姆(エルベセム)	
艾爾巴塞姆神殿(エルベセム神殿)	
艾力基國(エンリッチ)	
觀察之村(オブサーブの村)	
觀察之塔(オブサーブの塔)	
觀察遺跡之塔(オブサーブ遺跡の塔)	
克亞斯村(クアース村)	
薩萊巴城(サラバンド)	
薩萊巴城置物場(サラバンド荷置き場)	
史坦普村(スタンプ村)	
斯特里奇(ストリッチ)	
史瓦普蘭(スワンプランド)	
史瓦普蘭城(スワンプランド城)	
達斯堤村(ダスティ村)	
迪多尼亞帝國(デストニア)	
巴蘭多(バーランド)	
哈雷姆(ハーレム)	
流浪漢之村(バガボンド)	
巴薩摩鎮(バルサモの町)	
巴爾馬其亞大陸(バルメキア)	
弗拉加爾德(フラガルド)	
赫德蘭(ヘッドランド)	
馬洛里城(マロリー城)	
馬洛里鎮(マロリーの町)	
萊因賽德村(ラインサイド村)	
雷伊洛德鎮(レイルロードの町)	
火山穴(火山の穴)	
古代神殿(古の神殿)	



職業

龍王(アークドラゴン)
刺客(アサッシン)
艾比尼亞騎士(アスピニアナイト)
艾比尼亞術士(アスピニアメイジ)
弓箭手(アーチャー)
巫術師(ウィザード)
飛翼騎士(ウイングナイト)
勇士(ウォリアー)
狼男爵(ウルフバロン)
王國術士(エンバイアメイジ)
王國騎士(エンバイアナイト)
凱撒守衛(カイザーガード)
重鎧士(ギガントアーマー)
狂力破壊者(ギガブレイカー)
女忍者(クノール)
夢魔女(サッキュバス)
薩萊巴騎士(サラバンドナイト)
盜賊(シーフ)
銀騎士(シルバーナイト)
蒸氣騎士(スチームナイト)
狙撃手(スナイパー)
魔導師(ソーサラー)
黑暗術士(ダークメイジ)
巫師(ネクロマンサー)
大巫師(ハイウィザード)
大牧師(ハイブリースト)
鳥人(バードマン)
上級鳥人(バードラー)
聖騎士(パラディン)
狩獵妖精(ハンターエルフ)
山丘巨人(ヒルジャイアント)
戰車砲(プラスローダー)
牧師(プリースト)

普魯桑騎士(ブルザムナイト)
飛馬邪教僧(ベガス邪教僧)
飛馬騎士(ベガスナイト)
地獄狙撃手(ヘルスナイパー)
企鵝?(ペンギン?)
弓箭騎士(ボウナイト)
白鎧騎士(ホワイトナイト)
白鎧劍術(ホワイトロード)
傭兵(マーセナリィ)
武門大師(マスターモンク)
大術士(マスターメイジ)
金屬槍手(メタルガンナー)
武門家(モンク)
森林戰士(レンジャー)
魔法師(魔術師)

種族

妖精(エルフ)
坎特爾族(キャントール)
半人馬族(ケンタウロス)
龍人(ドラゴンニュート)
矮人族(ドワーフ)
小妖精族(ホビット族)
森林戰士(レンジャー)

道 具

大地之杖(アースワンド)	鋼劍(スチールソード)
鐵爪(アイアンクロー)	鋼刀(スチールナイフ)
鐵刀(アイアンブレード)	鋼騎槍(スチールランス)
亞薩爾多火藥箭(アサルトシェル)	長矛(スピア)
狩獵女神耳環(アルテミスピアス)	小魔杖(スモールワンド)
密特羅十字杖(アंकオブミトラ)	刑戮手套(ソングラブ)
飛毛腿青椒(いだてんピーマン)	暗之素(ダークマター)
惡魔之戒(イビルリング)	鍊鞭(チェーンウィップ)
治癒水滴(いやしのしずく)	錫杖(ティンバーロッド)
治癒之水(いやしの水)	戰斧(トマホーク)
艾爾巴塞姆寶珠(エルベセルの寶珠)	龍杖(ドラゴンロッド)
元素十字杖(エレメントアंक)	騎士長靴(ナイトハルバード)
元素之劍(エレメントソード)	堅硬鉤爪(ハードナックル)
大地女神之斧(ガイアアックス)	打擊爆烈之箭(バスターショット)
混沌之戒(カオスリング)	異形之劍(バスタードソード)
鑰匙型金棒(カギ型の金棒)	戰鬥之斧(バトルアックス)
水晶之杖(クリスタルロッド)	戰鬥之翼(バトルウイング)
巨斧(グレートアックス)	戰鬥鉤爪(バトルクロー)
大型火藥箭(グレートシェル)	戰鬥長矛(バトルスピア)
巨劍(グレートソード)	戰鬥飛斧(バトルトマホーク)
鎧刀(クロムブレード)	戰刀(バトルブレード)
鎧騎槍(クロムランス)	戰鬥護手(バトルブレイス)
奧汀之槍(グングニール)	戰鬥錘矛(バトルメイス)
強風騎槍(ゲイルランス)	戰鬥西洋劍(バトルレイピア)
強風之戒(ゲイルリング)	疾風雞肉(はやてのチキン)
神之西洋劍(ゴッドレイピア)	長靴(ハルバード)
開悟蜜汁(さとのミツ)	強力之斧(パワーアックス)
正義之劍(ジャスティスソード)	強力飛拳(パワーアンカー)
寶石手套(ジュエリーグラブ)	強力手套(パワーグラブ)
銀翼(シルバーウイング)	強力之爪(パワークロー)
銀之戒(シルバリング)	強力長矛(パワースピア)
快速之靴(スイフトブーツ)	強力戰斧(パワートマホーク)
鋼爪(スチールクロー)	強力之戒(パワーリング)



- | | |
|------------------|-----------------|
| 獵刀(ハンターナイフ) | 輕型西洋劍(ライトレイピア) |
| 赤熱之斧(ヒートアックス) | 生命之戒(ライフリング) |
| 終極西洋劍(ファイナルレイピア) | 神秘戰斧(ルーンマホーク) |
| 黃銅鉤爪(ブラスナックル) | 皮革手套(レザーグラブ) |
| 白金之環(プラチナサークル) | 皮革鉤爪(レザーナックル) |
| 冰球(フリーズボール) | 牢房之鑰(ろうやのカギ) |
| 英勇長戟(ブレイブハルバード) | 羅比之眼(ロビズ・アイ) |
| 寬劍(ブロードソード) | 羅賓之箭(ロビンの矢) |
| 防禦護手(プロテクトブレイス) | 卡達斯之杖(ワンドオブカダス) |
| 防禦之戒(プロテクトリング) | 力之酒(力のワイン) |
| 青銅刀(ブロンズナイフ) | 大地之杖(大地のロッド) |
| 青銅騎槍(ブロンズランス) | 短刀(小太刀) |
| 巴塞姆之杖(ベセムの杖) | 上忍太刀(上忍の太刀) |
| 重型方錐箭(ヘビークォレル) | 巨蛋(大きな卵) |
| 重型長戟(ヘビーハルバード) | 女神之淚(女神の涙) |
| 重型鎗矛(ヘビーメイス) | 中州遺跡地圖(中州遺跡の地圖) |
| 貝諾刀(ベノブレード) | 巴重手裡劍(巴重ね) |
| 重型騎槍(ヘビールランス) | 木箭(木の矢) |
| 伯爾卡諾之杖(ボルカノンワンド) | 鮮花(切り花) |
| 高級西洋劍(マスターレイピア) | 王者之箭(王者の矢) |
| 巨大手套(マグナグラブ) | 天使之翼(天使の羽) |
| 霧之西洋劍(ミストレイピア) | 元氣麵包(元氣のパン) |
| 幻之金屬(ミスリル) | 王都遺跡地圖(王都遺跡の地圖) |
| 幻之方錐箭(ミスリルクォレル) | 白之戒(白のリング) |
| 幻之刀(ミスリルナイフ) | 丘遺跡地圖(丘遺跡の地圖) |
| 幻之碎片(ミスリルのかげら) | 守護牛奶(守りのミルク) |
| 幻之銀(ミスリル銀) | 隱身護額(忍びの鉢金) |
| 中型斧(ミドルアックス) | 忍者太刀(忍びの太刀) |
| 中型方錐箭(ミドルクォレル) | 希望之光(希望の光) |
| 中型鎗矛(ミドルメイス) | 牢獄之鑰(牢獄のカギ) |
| 梅斯克林鎗矛(メスクリンメイス) | 妖精粉(妖精の粉) |
| 金屬翼(メタルウイング) | 地獄遺跡地圖(奈落遺跡の地圖) |
| 輕型方錐箭(ライトクォレル) | 青遺跡地圖(青遺跡の地圖) |

武器系統

寶物庫地圖(寶物庫の地圖)

河川遺跡地圖(河川遺跡の地圖)

幸運甜餅(幸運のクッキー)

勇氣蘋果(勇氣のリンゴ)

解毒草(毒消し草)

沙漠遺跡地圖(沙漠遺跡の地圖)

飛毛腿之戒(韋駄天リング)

船艙之鑰(船倉のカギ)

塔遺跡地圖(塔遺跡の地圖)

恩澤之雨(恵みの雨)

黑之戒(黒のリング)

像之黑水晶(像の黒水晶)

鋼箭(鋼の矢)

雞飼料(雞のエサ)

湖上遺跡的地圖(湖上遺跡の地圖)

國境遺跡地圖(國境遺跡の地圖)

斧系(アックス系)

十字杖系(アंक系)

翼系(ウイング系)

方織箭系(クォレル系)

爪系(クロウ系)

手套系(グラブ系)

火藥箭系(シェル系)

長矛系(スピア系)

劍系(ソード系)

戰斧系(トマホーク系)

短劍系(ナイフ系)

鉤爪系(ナックル系)

長戟系(ハルバード系)

刀系(ブレード系)

錘矛系(メイス系)

騎槍系(ランス系)

西洋劍系(レイピア系)

短杖系(ロッド系)

魔杖系(ワンド系)

箭系(矢系)



魔法

攻撃(アタック)
反魔法(アンチスペル)
治療(アンチドウト)
氷魔(ウェンディゴ)
靈氣(オーラ)
援助(サポート)
閃光(スパーク)
昏睡(スリープ)
遲鈍(スロウ)
西風(ゼビュロス)
盜取靈魂(ソウルスチル)
死神(タナトス)
回復(ヒール)
火焰吹息(ファイアーブレス)
不死鳥(フェニックス)
冰凍(フリーズ)
火焰(ブレイズ)
地獄爆(ヘルブラスト)
返回(リターン)
保護(レジスト)

必殺技

響尾蛇(サイドワインダー)
飛劍暗影(シャドウエッジ)
音速波(ソニックウェーブ)
雙重攻擊(ダブルブロー)
三角攻擊(トライアングル)
強力衝撞(パワークラッシュ)
火劍(ヒートブレイド)
冰箭(フリーズアロー)
大迴旋(フルスイング)
火焰箭(フレイムアロー)
毒攻(ポイズンアタック)
狂襲(メガチャージ)
騎槍攻擊(ランスチャージ)
罪之烙印(罪の烙印)

指令

使用配件(アクセサリ使う)

地圖(マップ)

地圖移動(マップ移動)

更替(入れ替え)

領取(受け取る)

開始(始める)

使用武器(武器を使う)

商量(相談)

所持物(持ち物)

刪除(消す)

珍品(掘り出し物)

捨棄(捨てる)

遞交(渡す)

購買(買う)

寄放(預ける)

對話(話す)

新規(重新存檔)

出售(賣る)

調查(調べる)

複製(寫す)

繼續(續ける)

其他

執行者號(エグゼキュータ)

艾爾巴塞姆教(エルベセム教)

自由移動遊標模式(カーソルフリーモード)

電磁柱(コア)

錫凱特號(シーゲイト)

同步系統(シンクロシティ・システム)

圓木桶(タル)

指引系統(ナビゲーションシステム)

指引符號(ナビポインタ)

普魯桑教(ブルザム教)

雨血部隊(レインブラッド)

兵器・瓦克雷(ワルクューレ)

司令部入口(本陣入り口)

武器屬性(武器相性)

2元轉播地圖

狀態異常

麻痺(マヒ)

詛咒(呪い)

魅惑(魅了)

日文五十音表

	ワ	ヰ	ヤ	マ	ハ	ナ	タ	サ	カ	ア	
	行	行	行	行	行	行	行	行	行	行	
ん	わ	ら	や	ま	は	な	た	さ	か	あ	平假名
ン	ワ	ラ	ヤ	マ	ハ	ナ	タ	サ	カ	ア	片假名
n	wa	ra	ya	ma	ha	na	ta	sa	ka	a	羅馬字
		リ		ミ	ヒ	ニ	チ	シ	キ	イ	平假名
		リ		ミ	ヒ	ニ	チ	シ	キ	イ	片假名
		ri		mi	hi	ni	chi	shi	ki	i	羅馬字
		る	ゆ	む	ふ	ぬ	つ	す	く	う	平假名
		ル	ユ	ム	フ	ヌ	ツ	ス	ク	ウ	片假名
		ru	yu	mu	fu	nu	tsu	su	ku	u	羅馬字
		れ		め	へ	ね	て	せ	け	え	平假名
		レ		メ	ヘ	ネ	テ	セ	ケ	エ	片假名
		re		me	he	ne	te	se	ke	e	羅馬字
	を	ろ	よ	も	ほ	の	と	そ	こ	お	平假名
	ヲ	ロ	ヨ	モ	ホ	ノ	ト	ソ	コ	オ	片假名
	o	ro	yo	mo	ho	no	to	so	ko	o	羅馬字
		リャ		ミャ	ヒャ	ニャ	チャ	シャ	キャ		平假名
		リャ		ミャ	ヒャ	ニャ	チャ	シャ	キャ		片假名
		rya		mya	hya	nya	cha	sha	kya		羅馬字
		リュ		ミュ	ヒュ	ニュ	チュ	シュ	キュ		平假名
		リュ		ミュ	ヒュ	ニュ	チュ	シュ	キュ		片假名
		ryu		myu	hyu	nyu	chu	shu	kyu		羅馬字
		リョ		ミョ	ヒョ	ニョ	チョ	ショ	キョ		平假名
		リョ		ミョ	ヒョ	ニョ	チョ	ショ	キョ		片假名
		ryo		myo	hyo	nyo	cho	sho	kyo		羅馬字

電話攻略

HOW TO PLAY

諮詢服務

打您看到這段文字開始，
疾風の狼對您的服務，又
將邁入另一個里程碑。

當 您狠下心，花錢買了一本攻略本，最原始的希望無非是能脫離在玩遊戲（尤其是RPG）時“卡”住的痛苦。但任何一家出版社，都不敢保證一定能滿足您這最基本的需求。爲什麼？
在此列舉各出版社之間題如下：

- ① 排版錯誤。
- ② 打字錯誤。
- ③ 語焉不詳（寫攻略的人都不知道自己在說些什麼）。
- ④ 翻譯錯誤（譯者不一定懂遊戲）。
- ⑤ 攻略者能力不足。
- ⑥ 玩家自身問題（看不懂、看漏了）。

由 於以上各種狀況，所以沒有人保證買了攻略一定能破卡。但疾風の狼在努力，努力讓您買書的投資不至於白廢。所以，即日起疾風の狼增設“攻略電話諮詢”服務。看不懂沒關係，請用問的。

諮詢時間

- 週一至週五
PM 4:30 ~ 5:30
- 週六
PM 12:00 ~ 1:00

諮詢方式

- ① 請準備好您所要詢問的遊戲的攻略書（當然是疾風の狼的書）。
- ② 請在諮詢開放時間內，撥下列電話號碼：
04-2207034。
- ③ 在電話接通後請指明要找“攻略諮詢人員”。
- ④ 接著我們會請您打開您手頭上攻略本的第某頁（並不固定），確認您是本公司的愛用者。
- ⑤ 開始諮詢。

注意事項

- ① 一定要有本公司出版，您想要詢問的遊戲的攻略本。如此才方便回答您的問題（其實有很多問題是書上已經有寫，只是讀者忽略了）。
- ② 為求公平起見，每個人諮詢時間以3分鐘為限，時間到會自動切斷通訊，請事先想好所要問的問題（先寫在紙上會是個好方法）。以免造成其他要發問的玩家無法來電。
- ③ 請勿就同一遊戲於同一天內反覆發問，先照書中所述的玩一遍，如遇困難，不瞭解時再發問，畢竟遊戲是要由自己去深入探索才會有意義。
- ④ 攻略諮詢專線並不回答金手指問題，如有金手指問題請打至「金手指俱樂部專線」詢問。
金手指俱樂部專線號碼附於疾風の狼金手指會員卡上。

●請於來函註明姓名、區域號碼及回傳電話，以利作業

★★若您有傳真來本公司詢問，未答覆原因如下：

- ① 沒有寫上您的電話
- ② 電話前面沒有區域號碼
- ③ 沒有寫上您的大名
- ④ 沒有註明是哪個遊戲的問題
- ⑤ 回傳處不肯接受傳真
- ⑥ 於國定假日或下班時間傳來……此電話24小時開放，但諮詢人員是上班時間才能回答問題噢！

開放電話諮詢，是本社對您用心的回饋，但電話若打不進來請多試幾次，千萬別誤以為我們故意不接電話，那罪過可就大了。若真的屢打不進，您還可以利用本公司24小時開放的傳真電話(04)2201677，將您的問題寫好，傳真給我們，我們一定儘快、盡力為您服務。

FAX: 04-2201677

TEL: 04-2207034

遊戲的親切夥伴



專業的疾風の狼



光明與黑暗 3

第二部～受狙神子～

發行人：廖國雄

↓
發行所：佳聯出版有限公司

↓
地址：台中市復興路四段 219 號 5F-3

↓
印刷所：金玉堂彩色印刷廠股份有限公司

↓
底片輸出：可信資訊科技有限公司（舉昇）

↓
版次：1998 年 5 月初版

↓
法律顧問：中亞國際法律事務所 何文通律師

↓
出版登記證：局版台省業字第 437 號

↓
郵政劃撥帳號：22127355 佳聯出版有限公司

↓
聯絡電話：(04)22099850

↓
傳真電話：(04)2201677

↓
E-mail：jialian@ms4.hinet.net

疾風の狼為佳聯出版有限公司商標權所有，未經書面同意，不得仿用、修改、遮蓋。

著作權所有，本書內容非經書面同意，不得轉載。

↓
如有缺頁、破損請寄回更換！

詳細操作說明
基礎知識詳解
登場人物介紹
第一部・王都巨神完整故事回顧
精彩故事攻略
完整戰術指南
全部同伴角色加入法
隱藏道具位置大公開
各戰場敵人詳細資料
人名辭典蒐錄
各職業修得魔法一覽表
各村鎮販售品一覽表



疾風の狼「金手指介面卡」專用密碼

金錢無限

開始就可擁有全部同伴

所有武器\道具\飾品\鍛造物密碼及中文註解

所有魔法密碼及中文註解

我方所有同伴能力狀態一覽表

ISBN 957-8413-68-8



9 789578 413689

NT\$260

