

50 ИГР СУПЕРКОЛДЫ



КАТАЛОГ SEGA '96

Специальное издание российского клуба GAME FAN.

SEGA ' 96 КАТАЛОГ

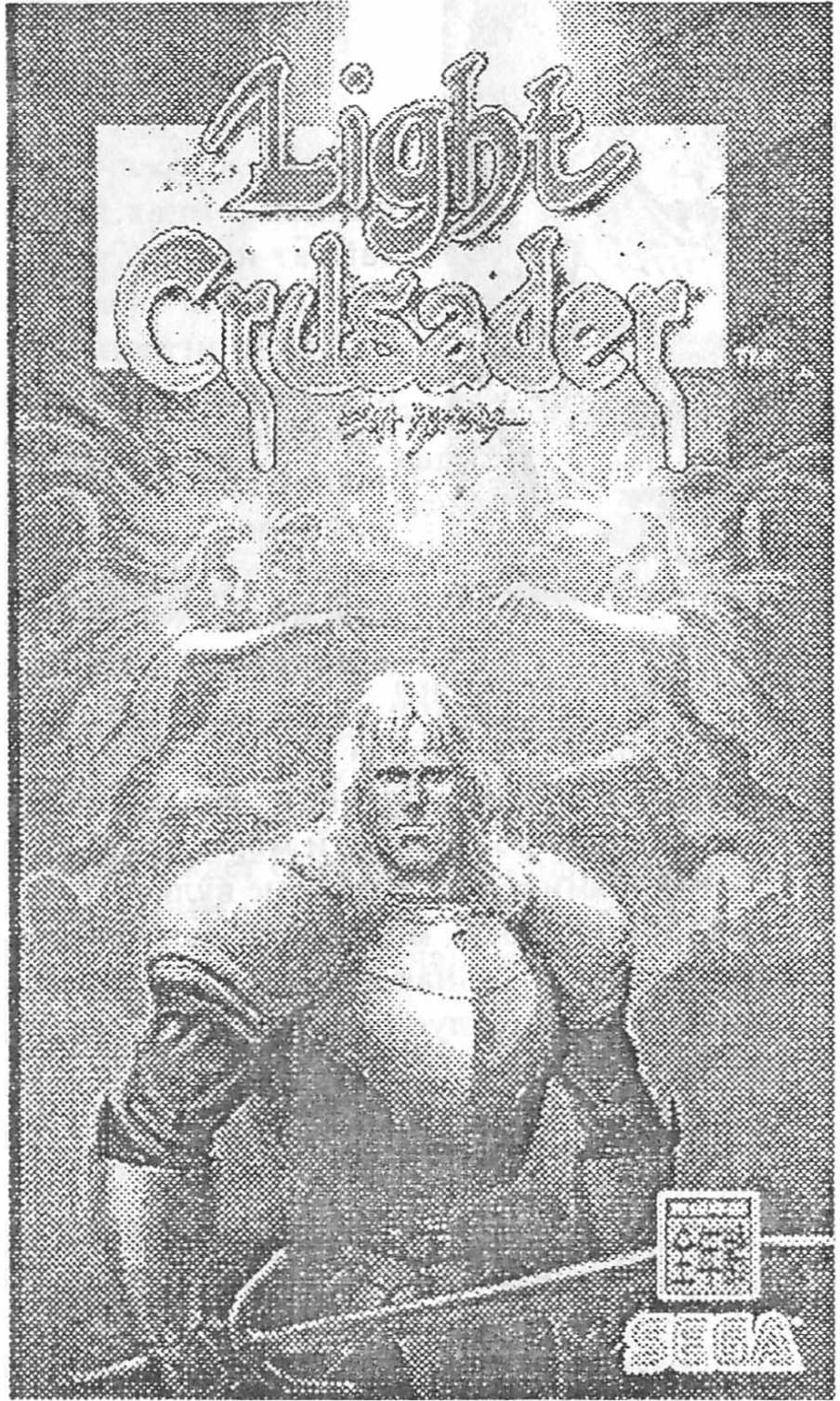
50 игр
ВЫПУСК 2

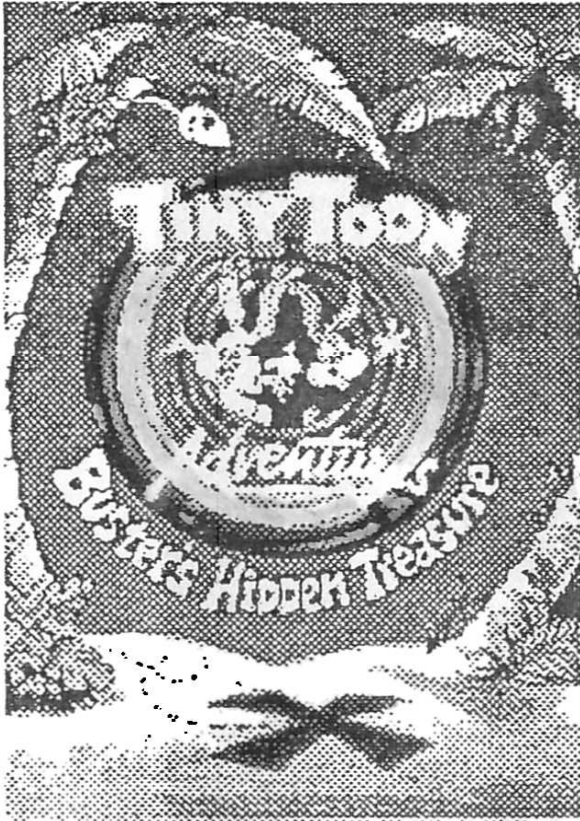
Сборник содержит художественное описание, секретные коды и приблизительные цены 1996 года на картриджи для 16-ти битных приставок SEGA MEGADRIVE. В каталог включены игры, пользующиеся наибольшей популярностью в 1992 - 1996 годах. Информацию об играх, не вошедших в сборник, смотрите в предыдущем выпуске нашего каталога.

г. Новосибирск
1996

Внимание ! Переиздание, либо иное воспроизведение каталога без согласия автора преследуется по закону об авторских правах.

Light Cruisader





TINY TOON (Зайчата TINY TOON)

Детская увеселительная мультипликационная игра с участием зайчат из мультсериала "TINY TOON". По сюжету напоминает Sonic, но игра намного спокойнее, веселее и продолжительнее (включает в себя 35 уровней). Основной вид - обзор сбоку.

Зайчонок ТУН отправляется на поиски своих заколдованных и похищенных друзей, а также ему необходимо отыскать сокровища,

которые забрал злой доктор - колдун Джин. Плюс ко всему доктор похитил подружку зайчонка TINY. Вашего героя ждут таинственные леса, подземелья, пустыни и реки с водопадами, снежная тундра и зеленые острова, горы и морские глубины, корабли пиратов с привидениями и огнедышащие вулканы.

Советы. 1. 50 собранных морковок - дополнительная жизнь. 2. Колокольчик дополнительная жизнь. 3. Светящийся ромбик - неуязвимость. Игра рекомендуется детям до 12 лет, а по настроению и многим из взрослых.

ВНИМАНИЕ - СУПЕРКОД! Введите пароль - NGQQ - WWQW - QKWQ - QWWQ - WGRY - выбор любого уровня по карте.

Розничная цена тайваньской копии TINY TOON на 1996г. - 10 - 12 долларов.



COOL SPOT (Клевый парень) Фирма VIRGIN 1993 г.

Клевая , очень веселая бродилка, сделанная по заказу фирмы, выпускающей всем известный напиток 7 UP (сэвэн ап). Рекомендуется для игры всем без исключения, если вы хоть немножко понимаете юмор.

В игре 11 красочных уровней и озорная музыка. Агрессивность

напрочь отсутствует, игра просто увеселительная.

Клевый парень - американский колобок - красная таблетка в черных очках, сбежавшая с этикетки бутылки 7 UP. Таблетка гуляет по уровням и ждет своего брата - близнеца, который попал в неприятности. Необходимо найти его и освободить из плена. Уровни нужно проходить за кратчайшее время, вы можете выиграть кредит.

Чтобы пройти уровень необходимо собрать 35% красных таблеток. Если соберете 75% получаете BONUS, где можно взять CONTINUE. В том случае, если в BONUS вы собрали по буквам целиком все слово, вам даруется бесконечная жизнь. По ходу игры вам придется прогуляться по пляжу, по причалу, в подвале дома, по ванной, в шкафу с игрушками , по - сумасшедшему поезду с бандитами.

Управление. Кнопка В - маленький управляемый вихрь. Кнопка С - прыжок.

ВНИМАНИЕ - СУПЕРКОД! Набрав на паузе код - А, В, С, В, А, С, А, В, С, В, А, С - вы досрочно закончите уровень. В меню OPTIONS наберите А, А, В, В, С, С, С, В, В, А, А, А, В, В, С, С. В случае правильного набора вы увидите создателя игры, а затем секрет-

ную таблицу (кнопка А включение неуязвимости, кнопка В - выбор уровня).

Розничная цена тайваньской копии COOL SPOT на 1996г. - 13 - 16 долларов.



THE FLINTSTONES

(Флинтстоуны)

Фирма TAITO 1993г.

Мультипликационная игра про семейство Флинтстоунов. Главный герой брюнет по имени Фред. Общий обзор - вид сбоку. Рекомендуются детям до 12 лет. Игра включает в себя 6 довольно простых, но красочных уровней.

Ваши враги - животные, населяющие первобытный мир Земли. У вас на вооружении дубинка, с помощью которой вам необходимо решить ваши первобытные проблемы.

бунка, с помощью которой вам необходимо решить ваши первобытные проблемы.

ВНИМАНИЕ - СУПЕРКОД! Во время загрузки игры зажмите одновременно курсор джойстика ВЛЕВО+А+В+С и нажмите START. На черном фоне должна появиться надпись STAGE 1. Курсором джойстика (влево и вправо) вы сможете переключать уровни с 1 - го по 6 - й.

Управление. Кнопка В - удар дубинкой, кнопка А и С - прыжок.

Розничная цена тайваньской копии THE FLINTSTONES на 1996 г. 9 - 12 долларов.



THE JUNGLE BOOK
(Книга жунглей)
Фирма VIRGIN 1994г.

Игра сделана по одноименному мультфильму Уолта Диснея. Общий вид обзор сбоку. Рекомендуется всем, для любого пола и возраста, по настроению. Красочная и разнообразная игра из 10 уровней с приличной графикой и музыкой. По ходу игры идет отсчет времени.

Главный герой - мальчик Маугли, выросший в джунглях Индии в семье волков и воспитанный медведем БАЛУ, пантерой БАГИРОЙ и мудрым удавом КАА. Кончилось детство и пришло время защитить джунгли и своих постаревших друзей от заклятых врагов. Игра достаточно разнообразна. Чтобы добраться до грозного тигра ШЕР - ХАНА вам нужно полазить по деревьям, как обезьяна, плавать как рыба, кидаться бананами и метко стрелять из трубочки.

Советы. 1. Чтобы перейти на следующий уровень соберите определенное количество рубинов. 2. Для облегчения поиска рубинов отыщите суперкомпас. 3. Используйте некоторых змей, как пружины. 4. Подолгу не стойте на плавучих кочках (они тонут). 5. Собирайте все пищевые продукты. 6. При борьбе с боссами уровней используйте бумеранги, двойные бананы, одевайте маску неуязвимости.

Управление. Кнопка А - смена вооружения. Кнопка В - выстрел. Кнопка С - прыжок.

ВНИМАНИЕ - СУПЕРКОД! Все коды набираются в режиме ПАУЗА. 1. ВВЕРХ, ВВЕРХ, ВНИЗ, ВНИЗ, ВЛЕВО, ВПРАВО, ВЛЕВО, ВПРАВО, В, А - 100% набор и маска неуязвимости на 99 секунд. 2. В, А, А, В, В, А, А, В, А, В, В, А, А, В, В, А - переход на следующий уро-

весь. 3. А, С, А, С, А, С, А, С, В, В, В, В - выход на ШЕР - ХАНА. 4. В, А, ВЛЕВО, ВВЕРХ, ВВЕРХ - начать с БАЛУ рядом. 5. С, А, А, В, С, А, А - начать рядом с КАА. 6. ВЛЕВО, А, ВПРАВО, ВНИЗ, В, А, ВЛЕВО, ВЛЕВО, С, ВПРАВО, ВВЕРХ, ВНИЗ - игра вверх тор- машками. 7. ВПРАВО, А, ВНИЗ, В, А, ВНИЗ - начать с тремя обезьянами. 8. ВЛЕВО, ВВЕРХ, А, ВЛЕВО, ВВЕРХ, А - начать с обезьяны ЛУИ. 9. А, В, В, А, С, А, В, В - игра в измененном цвете (повторный набор кода реставрирует игру). 10. А, В, В, А, А, В, В, А - отключение часов.

Розничная цена тайваньской копии THE JUNGLE BOOK на 1996г. - 14 - 17 долларов.

CAESARS PALACE
(Казино Цезарь)
Фирма VIRGIN GAMES
1993г.



Универсальная азартная игра для любого возраста и пола, если, конечно, вы уже знаете, что такое запах больших денег. Включает в себя 8 азартных игр. Хорошая графика и музыка (из-за азарта их вовсе не замечаешь). В казино Цезарь вы сможете попрактиковаться в следующих играх: лотерея, лото, игровой автомат “однорукий бандит”, сыграть в “блэк - джек” (двадцать одно), кости, видео покер, скачки с тотализатором и в рулетку.

Взятие кредита. Нажмите на мониторе банкомата третью красную кнопку сверху, наберите любой код. Вы получили кредит в 2000 долларов. Приступайте к игре. В дальнейшем, когда выигрываете денег, можете записать пароль в банкомат, и при необходимости (если проиграетесь) можете, набрав свой код, получить деньги в банкомате. Почаще записывайте игру. NEW ACCOUNT

- пароль текущей игры. PASSWORD EXIT - сохранение денег и игры.

Лото (кено). Укажите рукой сумму, которую вы хотите поставить (нажмите В). На карточке выбрать до 10 номеров, указывая на них рукой и нажимая кнопку В. Поставьте руку на DONE, нажмите В и на кнопку EXIT.

Игровой автомат. Изучите таблицу выигрышей над автоматом. Опустите в него от 1 - ой до 3 - х монет (кнопка В). Поставьте руку на ручку автомата и нажмите кнопку В.

Двадцать одно. Ваша задача набрать сумму очков от 16 до 21 (все картинки - десять очков, туз - одиннадцать). Кнопка В - выбор фишки и ставка на кон. Кнопка С - отказ от карты. Кнопка А - просьба о сдаче карты .

Лотерея. В лотерею играют с помощью банкомета. PLAY A SCHARTER мгновенная лотерея. В лотерее MATCH TWO необходимо открыть два поля с одинаковой суммой.

Видео покер. Выигрышные варианты. 3 OF A KIND - три карты одного значения (например - три вальта. Это минимум). STRAIGHT - 5 карт по порядку. FLUSH - пять карт одной масти. FULL HOUSE - три десятки и два туза. 4 OF A KIND - четыре карты одного значения. STRAIGHT FLUSH - 5 карт по порядку одной масти. Результат игры подсчитывается после двух раздач.

Кости. Кнопка С - ваш кредит. Кнопка В - взять деньги, делать ставки. Кнопка START - бросок костей.

Рулетка. Кнопка С - ваш кредит. Кнопка В - взять деньги, делать ставки. Кнопка START - разрешение запустить рулетку.

Скачки. Вы можете сделать ставки на скачки, но самих скачек нет, вы только контролируете призовые места по истечении определенного времени.

Управление. Около интересуемой игры нажмите любую кнопку - вход в игру. ВНИЗ и START - выход из игры. ПРАВИЛА ИГР - у любого автомата зажать ВВЕРХ И START.

Советы. Выиграв много денег , записывайте код в банкомат и себе в блокнот. Если вам не везет, пробуйте другую игру.

ВНИМАНИЕ - СУПЕРКОД!

85X6BXH7G3WGMTSG - 1000000 долларов.

Розничная цена тайваньской копии CAESARS PALACE на 1996г. - 14 - 17 долларов.



SONIC THE HEDGEHOG
(Супережик Соник)
Фирма SEGA 1991г.

Приключенческая игра про веселого ежика Соника, который благодаря закалке в битвах приобрел суперспособности. Ваша цель в этой игре победить злого доктора Роботоника. Хорошая графика, отменно оформленный задний план, озорная веселая музыка. В игре - 20 уровней. Ре-

комендуется для игроков любого пола и возраста.

ВНИМАНИЕ - СУПЕРКОД! На заставке SONIC THE HEDGEHOG наберите курсором джойстика - вверх, вниз, влево, вправо - вы услышите музыкальный сигнал. Теперь зажмите кнопку A и затем START. Появится таблица выбора уровня.

Розничная цена тайваньской копии SONIC на 1996г. - 9 - 11 долларов.

SONIC 2
(Супережик Соник 2)
Фирма SEGA 1992г.

Продолжение предыдущей игры. Возможен вариант игры вдвоем (экран делится пополам по горизонтали). На помощь Соникку приходит лисенок ТЕЙЛС. 10 уровней по 2 зоны каждый.

Совет. Собирайте как можно больше колец, вы сможете по-

пасть в SPECIAL STAGE. Можете получить там большой изумруд. 6 изумрудов - и вы станете неуязвимыми СУПЕР - СОНИКОМ.

Управление. Любая кнопка - прыжок. А+В+С+ВНИЗ (одновременно) - разгон. При движении нажать ВНИЗ - клубок.



ВНИМАНИЕ

СУПЕРКОД! Войдите в OPTIONS. Выберите SOUND TEST. Прослушайте мелодии 19 (нажать В), 65 (нажать В), 9 (нажать В), 17 (нажать В). Вы услышите звон золотых колец. Зажмите кнопку А и нажмите START. Произойдет сброс игры на начало. Продолжайте, зажав А, нажимать кнопку START, пока не увидите таблицу на голубом фоне. Теперь вы можете выбрать нужный вам уровень.

Розничная цена тайваньской копии SONIC 2 на 1996г. - 11 - 13 долларов.

SONIC SPINBALL

(Соник играет в пинбол)

Фирма SEGA 1993г.

Следующая разработка игры Соник несколько необычна и неожиданна. Вы играете Соником в игровой автомат. Возможность принимать участие в игре от 1 до 4 игроков. В игре всего 4 уровня.

ВНИМАНИЕ - СУПЕРКОД! Войдите в OPTIONS. Наберите следующий код - А, ВНИЗ, В, ВНИЗ, С, ВНИЗ, А, В, ВВЕРХ, А, С, ВВЕРХ, В, С, ВВЕРХ - при правильном наборе прозвучит музыкальный сигнал. Теперь вы можете выбирать любой уровень игры. Постоянно зажатая кнопка А+START - второй уровень, В+START - третий уровень, С+START - четвертый уровень.

Розничная цена тайваньской копии SONIC SPINBALL на 1996г. 10 - 12 долларов.



SONIC 3 (Супережик Соник 3) Фирма SEGA 1994г.

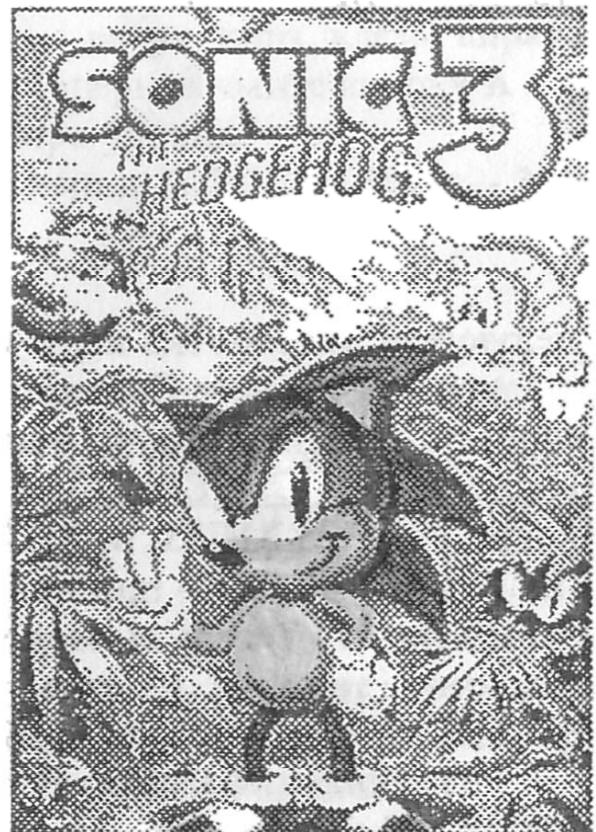
Продолжение приключений Супережа Соника. Возможен вариант игры для двоих.

На стороне Соника играет молодой лис Майлс (небесный странник). Вы должны одолеть доктора Роботоника и созданного им антиежа КНАКЛЗА. В этой игре имеются три вида раз-

личной защиты - **ОГНЕННЫЙ ЩИТ** (поможет наносить сильные удары врагу пролетая далеко вперед), **ВОДЯНОЙ ЩИТ** (защитит вас от нехватки кислорода в воде), **ЭЛЕКТРОЩИТ** (защищает от попадания и позволяет стрелять звездочками), **SUPER SONIC SPIN** (дает бессмертие).

ВНИМАНИЕ - **СУПЕРКОД!** На заставке игры очень быстро набрать **2 РАЗА ВВЕРХ, 2 РАЗА ВНИЗ, 4 РАЗА ВВЕРХ, START**. Вы можете выбрать любой уровень.

Розничная цена тайваньской копии SONIC 3 на 1996г. - 16 - 19 долларов. Для тех, кто прошел все части SONIC рекомендуем игру SONIC & KNUCKLES (Фирма SEGA 1994г.).





WOLVERINE (Человек-росомаха в несокрушимой ярости)
Фирма ACCLAIM 1994г.

Симпатичная приключенческая игра с элементами логики. Рекомендуется игрокам мужского пола начиная с 12 лет. Довольно высокий уровень сложности. Прекрасная графика, отлично оформлен задний план, необычный сюжет. Музыка несколько утомляет, так как постоянно звучит тяжелый рок. Игра

включает в себя 7 великолепно оформленных уровней.

Главный герой ЧЕЛОВЕК - РОСОМАХА (типа легендарного БЭТМАНА) приходит на помощь своим друзьям, защищая их от нападков мафии и оборотней, на вооружении у которых суперсовременная техника и приборы. Вам предстоит прогуляться по лесу нинзя, в доме, в тюрьме, в лаборатории и на свежем воздухе зимой. Ваши враги невероятно хитры, изобретательны и коварны. Игра буквально напичкана всякими хитроумными трюками и вам некогда будет скучать. Во время игры ведется обратный отсчет времени.

Управление. Кнопка А - прыжок (2 РАЗА А - рубящая вертушка). Кнопка В - удар ногой. Кнопка С - рубящий удар. ВНИЗ+А - кувырок. ВПЕРЕД ВНИЗ (ПО ДИАГОНАЛИ) +А - прыжок когтями вперед. В+С (ОДНОВРЕМЕННО) - удар в разные стороны.

Коды на уровни:

MARIKO

MADRIPOOR

SILVER FOX

ASANO

DEPARTMENT - H

THE HUDSONS

Игра рекомендуется для любительской коллекции.

Розничная цена тайваньской копии WOLVERINE на 1996г.
- 18 - 22 доллара.



FLASHBACK
(Возвращение назад)
Фирма DELPHINE
SOFTWARE 1993г.

Суперлогическая приключенческая игра. Является продолжением игры ANOTHER WORLD (Потусторонний мир). 12 meG неплохой графики. Фигура главного героя несколько мелковата, но все движения выглядят

на удивление естественно. Музыка, практически отсутствует. Игра рекомендуется профессиональным игрокам, причем не избранным, а интеллектуалам. Желательно знание английского языка. Высший уровень сложности. Общий вид - обзор сбоку. Включает в себя 7 уровней: на планете TITAN, в НОВОМ ВАШИНГТОНЕ, на ЗЕМЛЕ, на секретной базе "PARADISE", на планете MORPHS. Ваши враги - мутанты и мафиози с супертехникой. Ваша цель - решить все головоломки, уничтожить врагов и вернуться назад живым.

Совет. Перед началом игры просмотрите внимательно игру в режиме DEMO (демонстрация) и хорошенько освоите управление. Внимательно обыскивайте все вокруг и непременно собирайте деньги, магнитные картриджи, оружие, приборы - телепортаторы. Уничтожайте все механические и живые силы противника (иногда лучше сначала стрелять, а потом думать).

Управление. ВПЕРЕД+КНОПКА А - бег. Во время бега отпустить курсор вперед - дальний прыжок вверх. Зажать А, затем ВВЕРХ - прыжок. Во время бега нажать ВНИЗ - кувырок. Кнопка С - достать ствол, убрать ствол. Кнопка А открыть огонь. Кнопка START - меню.

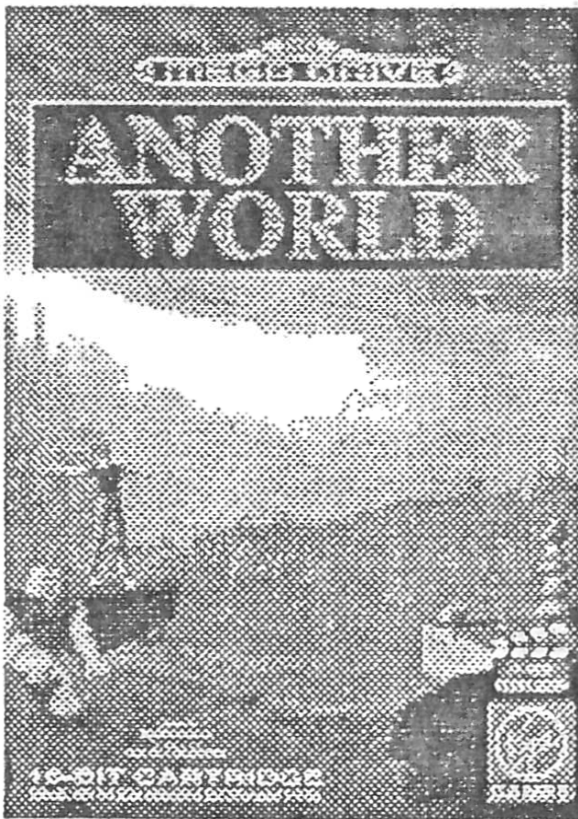
Коды на уровне (NORMAL)

FALCON
DATA
MILORD
QUICKY

BIJOU
BUBBLE
CLIP

Игра рекомендуется для любительской коллекции.

Розничная цена оригинала (USA) FLASHBACK на 1996г. -
40 - 50 долларов.



ANOTHER WORLD (Потусторонний мир) Фирма DELPHINE SOFTWARE 1991г.

Логическая приключенческая игра для игроков мужского пола с 15 лет. Впечатляющая музыка, но слабая графика. Общий вид - обзор сбоку. 16 очень коротких, но сложных уровня.

Профессор Лестер Чайкин ведет в своей секретной лаборатории опыты с машиной времени. Из-за удара молнии машину замыкает и профессор переносится в потусторонний мир. На чужой Земле вы найдете себе друга, по-

бедите всех мутантов и вернетесь домой, решив ряд логических задач. Желаем удачи!

Управление. Кнопка А или В - давить червей, открыть огонь. Кнопка А или В, зажатая на несколько секунд - ставить защиту. Кнопка С - прыжок. Кнопка А+ВПЕРЕД - бег.

Коды на уровни

HTDS - 2 - ой уровень BRTD - 12 - ый уровень

XDDJ - 5 - ый уровень TXHF - 14 - ый уровень

KLFB - 8 - ой уровень LFCK - 16 - ый уровень

Розничная цена оригинала (JAPAN) ANOTHER WORLD на 1996г. 30 - 35 долларов.



THE SUPER SHINOBI II
(Нинзя Шинови II)
Фирма SEGA 1992г.

Приключенческая игра на тему Ниндзя. Включает в себя 8 уровней отличной графики и неплохой музыки. Во время игры вам придется сражаться с отрядами вражеских нинзя, скакать на лошадях, сражаться с уродливыми

мутантами вооруженными лазерами, кататься на серфинге по морю, спускаться в пропасть, штурмовать инопланетный космический корабль и уничтожить главного киборга.

Управление. Кнопка А - магия (4 вида). Кнопка В - удар. Кнопка С - прыжок. Кнопка START - пауза (кнопкой В выбирайте вид магии). 2 раза ВПЕРЕД+В сильный удар. 2 раза кнопка С - высокий прыжок. Кнопка В во время высокого прыжка - суперудар.

ВНИМАНИЕ - СУПЕРКОД! На ПАУЗЕ наберите А, В, С. Курсором джойстика (ВВЕРХ, ВНИЗ) выберите желаемый уровень.

Розничная цена тайваньской копии SHINOBI II на 1996г. - 12 - 15 долларов.

TOEJAM AND EARL IN PANIC ON FUNKOTRON
Фирма JUP END SEGA 1993г.

Мультипликационная рисованная и довольно забавная игра. Рекомендуются для игроков любого возраста и пола. Имеется воз-

возможность игры вдвоем. Графика и звук слабоваты, но зато сюжет "навороченный".

Два существа путешествуют по дальним планетам. Их имена ТОЕJAM и EARL. Внешне чем-то напоминает игру Червяк JIM.

Управление. Кнопка А - телепортация. Кнопка В - выстрел. Кнопка С - прыжок.

Коды на уровни. Внимание! Не путать большие и маленькие буквы алфавита!

VYj2Ke - YL913 - 3 - й уровень

VFAQZ! 2N796Q - 9 - ый уровень

TA - NZ! 8M - VQA - 13 - ый уровень

dw!Lz!j3!! - W - 15 - ый уровень

Разничная цена тайваньской копии PANIC ON FUN-COTRON на 1996г. - 17 - 20 долларов.



TRUE LIES (Правдивая ложь)

Неплохой рисованный боевик, записанный по мотивам известного суперфильма с одноименным названием и при участии голливудской звезды Арнольда Шварценеггера. 9 уровней неплохой графики и вдохновляющей на бой музыки. Общий вид - обзор сверху по диагонали.

Суперагент американских спецслужб по имени Харри сражается с синдикатом дельцов наркобизнеса под руководством бандита Азиза. У бандита в распоряжении имеются ядерные боеголовки, с помощью которых он собирается диктовать мировому сообществу свои условия. Ваша цель - спасти мир от нависшей угрозы и уничтожение Азиза и компьютерной сети, контролирующей запуск ракет с ядерными боеголовками.



Советы. Не уничтожайте мирных граждан, за убийство троих вы переноситесь на начало уровня. Для проникновения в помещения отыскивайте специальные ключи. На этапе с доками для прохождения уровня, необходимо отыскать и обезвредить 12 ящичков с боеголовками (еще 3 спрятаны на корабле у Азиза).

Управление. Кнопка А (зажата)+стрелка курсора - перемещение в наиболее удобной позе. Кнопка В - выстрел. Кнопка С - кувырок через голову. Кнопка Х - выбор оружия (пистолет, автомат,

граната).

Коды на уровни.

QMMKNMD - супермаркет

JWLNDBN - Китай

FNYHHLX - парк

HYGLWYL - завод

DBZJMY - метро

JHFHXKD - самолет

KZDKFCK - доки

JFFFZHB - небоскроб

Розничная цена тайваньской копии TRUE LIES на 1996г. - 16 - 18 долларов.



F 22 (Самолет F 22)

Игра, имитирующая полет самолета. Основной вид - обзор из кабины. Рекомендуется игрокам мужского пола с 12 лет. Слабоватый звук и довольно "треугольная" графика. Несмотря на это является одной из лучших игр - имитаторов воздуш-

ных боев. Вы будете вести бои на территориях различных стран, являющихся "горячими точками" мира. Во время игры можно включить режим просмотра игры сзади, спереди, вокруг самолета (360) и так далее.

Управление. Кнопка А - ускорение. Кнопка В - ракета. Кнопка С - пулемет.

Коды на уровни.

USSR - KSQGIV

ACES - MHOIKI

KOREAN - BIOF8P

IRAQI - GTGE8V

AMERICAN - GPGE02

Розничная цена тайваньской копии F 22 на 1996г. - 13 - 15 долларов.

MORTAL KOMBAT II (Смертельный бой II) Фирма ACCLAIM 1994г.

Смертельные поединки. Второй турнир. 12 основных бойцов + 3 засекреченных. Отличная графика (24 meG) и шикарный звук. Рекомендуется игрокам мужского пола с 8 лет, понимающим толк в поединках. Фигуры бойцов сканированы с настоящих образов, снятых на видеокамеру, поэтому выглядят чрезвычайно натурально. В игре много спецэффектов и суперударов, присущих каждой личности персонально.



Внимание! Младенчество и Дружба проводятся после надписи FINISH HIM (HER) на любом расстоянии от противника

при том условии, что вы пользуетесь только кнопкой С во время поединка.

Местное добивание проводится после надписи FINISH HIM (HER) вплотную с противником только на двух уровнях - на УРОВНЕ С ШИПАМИ И НА МОСТУ.

Скинуть противника в кислотные воды на уровне DEAD POOL можно следующим движением (одинаково для всех бойцов). После появления надписи FINISH HIM (HER) на расстоянии от противника зажмите кнопки А и С. С зажатыми кнопками подойдите к противнику вплотную, зажмите курсор ВНИЗ и, не отпуская все предыдущие кнопки, нажмите кнопку Х. Противник упадет в кислотные воды.

ВНИМАНИЕ! ВСЕ УДАРЫ И КОДЫ РАСПИСАНЫ И РАССЧИТАНЫ НА 6 - ТИ КНОПОЧНЫЙ ДЖОЙСТИК, ИМЕЮЩИЙ СИМВОЛИКУ А, В, С, Х, Y, Z! Перед началом игры необходимо зайти в OPTIONS, поставить курсор на EXTRA CONTROLS и изменить строки PART 1 и PART 2 с режима ACTIVATOR на режим 6 BUTTON. После этого следует проверить задействованы ли во время игры кнопки Х, Y и Z. В случае их функционирования приступайте к игре!

LIU KANG. "Брюющий удар" ногой - ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, кнопка Z. Воздушный велосипед - зажать кнопку С на 3 СЕК и отпустить. Нижний энергоудар - ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, кнопка А. Верхний энергоудар - ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, кнопка Х. Добивание 1 "вертушка" с суперперкотом (на любом расстоянии): зажать кнопку START и ВРАЩАТЬ КУРСОР джойстика по кругу на 360 (вниз, вперед, вверх, назад, вниз). Добивание 2 - кровожадный зеленый дракон (вплотную с противником): зажать кнопку Y, набрать - ВНИЗ, ВПЕРЕД, НАЗАД, НАЗАД, отпустить кнопку Y и нажать кнопку Z. Младенчество: ВНИЗ, ВНИЗ, ВПЕРЕД, НАЗАД, кнопка С. Дружба: ВПЕРЕД, 3 РАЗА НАЗАД, кнопка С. Местное добивание : зажать кнопку В, набрать НАЗАД, ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, отпустить кнопку В и нажать кнопку С.

KUNG LAO. Шляпа - циркулярная пила: НАЗАД, ВПЕРЕД, кнопка А. Телепорт: ВНИЗ, ВВЕРХ. Пикирующий удар ногой (в воздухе): ВНИЗ+ кнопка Z (одновременно). Юла - защита: зажать кнопку В, набрать ВВЕРХ, ВВЕРХ, отпустить кнопку В и стучать по кнопке С. Добивание 1 - вертикальное рассечение противника шляпой ото лба до паха (расстояние - 1 шаг): зажать кнопку В,

набрать - ТРИ РАЗА ВПЕРЕД, отпустить В и нажать кнопку С. Добивание 2 - отсечение головы шляпой (расстояние - максимальное, стоять в одном конце экрана, а противник в другом): зажать кнопку А, набрать - НАЗАД, НАЗАД, ВПЕРЕД, отпустить А. Младенчество: 2 РАЗА НАЗАД, 2 РАЗА ВПЕРЕД, кнопка Z. Дружба: 3 РАЗА НАЗАД, ВНИЗ, кнопка С. Местное добивание (вплотную): 3 РАЗА ВПЕРЕД, кнопка Х.

JOHNNY CAGE. Энергоудар - НАЗАД, ВНИЗ, ВПЕРЕД, кнопка А или Х. Теневой удар локтем: НАЗАД, ВНИЗ, НАЗАД, кнопка Х. Двойной удар ногой: НАЗАД, ВПЕРЕД, кнопка С. Удар в пах со ппагата: кнопка А и В - одновременно. Добивание 1 отшибать головы аперкотом (вплотную): 2 РАЗА ВПЕРЕД, ВНИЗ, ВВЕРХ (если сразу после этих движений зажать одновременно ВНИЗ+А, В, С, то отлетит 3 головы противника). Добивание 2 - оторвать туловище (вплотную): 2 РАЗА ВНИЗ, 2 РАЗА ВПЕРЕД, кнопка А. Младенчество: 3 РАЗА НАЗАД, кнопка Z. Дружба: 4 РАЗА ВНИЗ, кнопка Z. Местное добивание: 3 РАЗА ВНИЗ, кнопка Z.

REPTILE. Ядовитый плевок: 2 РАЗА ВПЕРЕД, кнопка Х. Шаровая молния: 2 РАЗА НАЗАД, кнопки (А+Х) - одновременно. Подкат: одновременно нажать НАЗАД+КНОПКА С+КНОПКА Z. Исчезновение: Зажать кнопку В, набрать - ВВЕРХ, ВВЕРХ, ВНИЗ, отпустить кнопку В, нажать кнопку Х. Добивание 1 - поедание головы противника (расстояние - половина экрана) : НАЗАД, НАЗАД, ВНИЗ, кнопка А. Добивание 2 - разорвать противника пополам (вплотную): ИСЧЕЗНУТЬ, затем вплотную набрать - 2 РАЗА ВПЕРЕД, ВНИЗ, кнопка Z. Младенчество: ВНИЗ, 2 РАЗА НАЗАД, кнопка С. Дружба: 2 РАЗА НАЗАД, ВНИЗ, кнопка С. Местное добивание: 2 РАЗА ВНИЗ, 2 РАЗА ВПЕРЕД, кнопка В.

SUB - ZERO. Заморозка ВПЕРЕД - ВНИЗ (по диагонали)+ кнопка А - одновременно. Подкат: одновременно нажать - НАЗАД+кнопка С+кнопка Z. Замерзшая лужа: НАЗАД ВНИЗ (по диагонали) + кнопка С. Добивание 1 - кинуть гранату (противники в разных концах экрана, расстояние максимальное) : зажать кнопку А, набрать НАЗАД, НАЗАД. ВНИЗ, ВПЕРЕД, кнопку А отпустить . Добивание 2 - разбить супераперкотом ледяную статую (необходимо начать набор одновременно с появлением надписи FINISH HIM (HER): 2 РАЗА ВПЕРЕД, ВНИЗ, кнопка Z (подойти плотнее и делать следующий набор) - ВПЕРЕД, ВНИЗ, 2 РАЗА ВПЕРЕД,

кнопка X. Младенчество: ВНИЗ, 2 РАЗА НАЗАД, кнопка Z. Дружба - 2 РАЗА НАЗАД, ВНИЗ, кнопка Z. Местное добивание: 2 РАЗА ВНИЗ, 2 РАЗА ВПЕРЕД, кнопка В.

SHANG TSUNG. Энергоудар: 2 РАЗА НАЗАД, кнопка X. Двойной энергоудар : 2 РАЗА НАЗАД, ВПЕРЕД, кнопка X. Тройной энергоудар: 2 РАЗА НАЗАД, 2 РАЗА ВПЕРЕД, кнопка X. Добивание 1 - залезть в рот противнику и разорвать его изнутри: нажмите кнопку Z на большом расстоянии от противника, подойдите к нему на расстояние 1 - 2 шага, удерживайте кнопку 2 СЕК. , затем отпустите. Добивание 2 - забрать душу, превратив противника в мумию (вплотную): зажать кнопку В, набрать - ВВЕРХ, ВНИЗ, ВВЕРХ, отпустить кнопку В, нажать кнопку С. Добивание 3 - превращение в четырехрукого КИНТАРО и разрыв противника пополам: во время второго раунда необходимо в течение 30 СЕК. сражаться с зажатой кнопкой А. После появления надписи FINISH HIM (HER) подойти к противнику на расстояние одного шага, постоять с зажатой кнопкой еще 2 СЕК. и затем отпустить ее. Младенчество: 2 РАЗА НАЗАД, ВНИЗ, ВПЕРЕД, кнопка Z. Местное добивание: зажать кнопку В и набрать - 2 РАЗА ВНИЗ, ВВЕРХ, ВНИЗ. Превращения во время поединка. **LIU KANG:** 2 РАЗА НАЗАД, 2 РАЗА ВПЕРЕД, кнопка В. **JOHNNY CAGE:** 2 РАЗА НАЗАД, ВНИЗ, кнопка А. **SUB - ZERO:** ВПЕРЕД, ВНИЗ, ВПЕРЕД, кнопка X. **JAX:** ВНИЗ, ВПЕРЕД, НАЗАД, кнопка Z. **RAIDEN:** ВНИЗ, НАЗАД, ВПЕРЕД, кнопка С. **REPTILE:** зажать кнопку В, набрать ВВЕРХ, ВНИЗ, отпустить кнопку В, нажать кнопку X. **BARAKA:** 2 РАЗА ВНИЗ, кнопка С. **KUNG LAO:** НАЗАД, ВНИЗ, НАЗАД, кнопка Z. **KITANA:** 3 раза кнопка В. **SCORPION:** зажать кнопку В, набрать - ВВЕРХ, ВВЕРХ. **MILEENA:** держать зажатой кнопку X.

KITANA. Рубящий удар веером: НАЗАД, кнопка X. Магнитный лифт: 3 РАЗА НАЗАД, кнопка X. Бросок веера - циркулярная пила: 2 РАЗА ВПЕРЕД, кнопка (А+Х) - одновременно. Перелет: ВПЕРЕД, НАЗАД, кнопка X. Добивание 1 - отрубить голову веером (вплотную): набрать - 3 раза кнопка В, кнопка Z. Добивание 2 надуть противника через ушное отверстие: зажать на расстоянии кнопку С, подойти вплотную к противнику, набрать - ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, ВНИЗ, ВПЕРЕД, отпустить кнопку С. Младенчество: 3 РАЗА ВНИЗ, кнопка С. Дружба: зажать кнопку В, набрать 3 РАЗА ВНИЗ, ВВЕРХ, отпустить кнопку В, нажать кнопку С. Местное добивание: ВПЕРЕД, ВНИЗ, ВПЕРЕД, кнопка Z.

JAХ. Энергоудар: ВПЕРЕД, НАЗАД - ВНИЗ (по диагонали), кнопка Z. Землетрясение: удерживать кнопку С в течение 3 СЕК. , затем отпустить. Клешня краба: ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, кнопка А (после захвата стучать по кнопке А - 5 - кратный удар). Ломать хребет: в воздухе рядом с противником нажать кнопку В. Многократный бросок: во время проведения броска стучать по кнопке Х. Добывание 1 - отрывание рук (расстояние 1 - 2 шага): 4 РАЗА кнопка В, кнопка А. Добывание 2 - расплющить черепную коробку противнику: зажмите кнопку А на расстоянии от противника, подойдите к нему вплотную и наберите 3 РАЗА ВПЕРЕД, отпустите кнопку А. Младенчество: зажмите кнопку В, наберите - ВНИЗ, ВВЕРХ, ВНИЗ, ВВЕРХ, отпустите кнопку В, нажмите кнопку С. Дружба: зажать кнопку В, набрать - 2 РАЗА ВНИЗ, 2 РАЗА ВВЕРХ, отпустить кнопку В, нажать кнопку С. Местное добывание: зажать кнопку В, набрать 2 РАЗА ВВЕРХ, ВНИЗ, отпустить кнопку В, нажать кнопку С.

МЛЕЕНА. Кувырок под ноги: 2 РАЗА НАЗАД, ВНИЗ, кнопка Z. Телепорт с ударом: 2 РАЗА ВПЕРЕД, кнопка С. Бросить САИ: зажать кнопку Х на 3 СЕК. и отпустить. Добывание 1 - выштрошить живот противника (вплотную): ВПЕРЕД, НАЗАД, ВПЕРЕД, кнопка А. Добывание 2 - пожирание противника: на расстоянии зажать кнопку Z, подойти к противнику вплотную, через 2 СЕК. кнопку Z отпустить. Младенчество: 3 РАЗА ВНИЗ, кнопка Z. Дружба - зажать кнопку В, набрать - 3 РАЗА ВНИЗ, ВВЕРХ, отпустить кнопку В, нажать кнопку Z. Местное добывание: ВПЕРЕД, ВНИЗ, ВПЕРЕД, кнопка С.

ВАРАКА. Метание лезвия: НАЗАД - ВНИЗ по диагонали+кнопка Х (одновременно). Удар лезвием с размаху: НАЗАД, кнопка Х. "Шипковать капусту": 3 РАЗА НАЗАД, кнопка А. Добывание 1 - отсечение головы (вплотную): зажать кнопку В, набрать 4 РАЗА НАЗАД, отпустить кнопку В, нажать кнопку Х. Добывание 2 - насадить противника на лезвия (шашлык): на расстоянии 1 шаг зажать кнопку В, набрать НАЗАД, ВПЕРЕД, ВНИЗ, ВПЕРЕД, отпустить кнопку В, нажать кнопку А. Младенчество: 3 РАЗА ВПЕРЕД, кнопка Z. Дружба: зажать кнопку В, набрать - 2 РАЗА ВВЕРХ, 2 РАЗА ВПЕРЕД, отпустить кнопку В, нажать кнопку Z. Местное добывание: ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, ВНИЗ, кнопка Z.

SCORPION. Бросок гарпуна: 2 РАЗА НАЗАД, кнопка А. Телепорт с ударом: НАЗАД - ВНИЗ по диагонали+кнопка Х (одновременно). Бросок в воздухе: в воздухе нажмите кнопку В. Добывание 1 -

сжечь противника (расстояние 1/3 экрана): зажать кнопку В, набрать 2 РАЗА ВНИЗ, 2 РАЗА ВВЕРХ, отпустить кнопку В, нажать кнопку Х. Добивание 2 - перерезать противнику горло и разрубить пополам: на расстоянии от противника зажать кнопку Х, подойти вплотную и набрать - ВНИЗ, 3 РАЗА ВПЕРЕД, кнопку Х отпустить.

RAIDEN. Горизонтальный полет с ударом: 2 РАЗА НАЗАД, ВПЕРЕД. Телепорт: ВНИЗ, ВВЕРХ. Энергоудар: ВПЕРЕД - ВНИЗ по диагонали, кнопка А (одновременно). Электрошок: зажать кнопку Х, подойти к противнику, отпустить кнопку Х. Добивание 1 - смерть от электрошока: на расстоянии от противника зажать кнопку С, подойти к противнику и отпустить кнопку С, во время электрошока, зажать курсор вперед и стучать (одновременно) по кнопкам В+С (не отпускать курсор вперед), до тех пор пока противника не разорвет на куски. Добивание 2 - разбить тело противника суперперкотом: за 5 СЕК до окончания поединка зажать кнопку Х, после появления надписи FINISH HIM (HER) подойти к противнику и зажать курсор ВНИЗ на 2 СЕК, затем отпустить кнопку Х и курсор (одновременно). Добивание 3 - превратить противника в дымящегося человека из MORTAL KOMBAT I часть (работает только на 6 уровне THE ARMORY (оружейная палата), при включенном режиме ООН, NASTY!): на любом расстоянии наберите 3 РАЗА НАЗАД, кнопка В. Младенчество: зажмите кнопку В, наберите - 2 РАЗА ВНИЗ, ВВЕРХ, отпустите кнопку В, кнопка Z. Дружба: ВНИЗ, НАЗАД, ВПЕРЕД, кнопка Z. Местное добивание: зажмите кнопку В, наберите - 3 РАЗА ВВЕРХ, отпустите кнопку В, нажмите кнопку Х.

ВНИМАНИЕ - СУПЕРКОД! Зайдите в OPTIONS, поставьте курсор на DONE и наберите код: ВЛЕВО, ВНИЗ, ВЛЕВО, ВПРАВО, ВНИЗ, ВПРАВО, ВЛЕВО, ВЛЕВО, ВПРАВО, ВПРАВО. В случае правильного набора появится строка TEST MODE. Поставьте курсор на эту строку и загляните в меню. Вы сможете поставить бессмертие, смерть с одного удара, выбрать место поединка, поставить режим демонстрации ДОБИВАНИЯ, МЛАДЕНЧЕСТВА и ДРУЖБЫ.

ВНИМАНИЕ - СУПЕРДВИЖЕНИЕ! Когда вы прикалываете противника к шипам на потолке, можно его оттуда снять. Для этого, как только ваш боец начнет проводить суперперкот, зажмите курсор ВНИЗ+кнопки А, В, С (одновременно) и держите, пока ваш противник не соскользнет вниз.

КАК СРАЗИТЬСЯ С JADE. Перед уровнем с вопросительным знаком сражайтесь только с помощью кнопки С. В случае победы хотя бы в одном раунде вас перенесут на секретный уровень для битвы с JADE.

КАК СРАЗИТЬСЯ СО SMOKE. Во время боя на уровне PORTAL человек в правом нижнем углу поет "TOASTY". При появлении человека удерживая кнопку ВНИЗ, нажмите START. При правильном выполнении трюка вы сразитесь со SMOKE. Для того, чтобы человек чаще появлялся на экране используйте такие удары как суперперкот (ВНИЗ+кнопка X) и удар ногой с разворота в верхний уровень (НАЗАД+кнопка Z).

КАК СРАЗИТЬСЯ С NOOB SAIBOT. Секрет работает при участии в игре двух игроков. Когда вы выигрываете 25 матчей подряд у своего противника, вместо игрока вашего противника выходит черный нинзя - тень NOOB SAIBOT.

КАК ЗАДЕЙСТВОВАТЬ РЕЖИМ СЛУЧАЙНОГО ВЫБОРА ИГРОКОВ. В таблице выбора игроков, удерживая кнопку ВВЕРХ нажмите кнопку START. (Перед началом этой процедуры белые квадраты выбора игроков должны находиться в исходном положении: игрок 1 - на LIU KANG, игрок 2 - на REPTILE). При правильном выполнении трюка, компьютер сам выберет вам игрока.

Игра MORTAL KOMBAT II очень рекомендуется для любительской коллекции.

Розничная цена тайваньской копии MORTAL KOMBAT II на 1996г. - 20 - 23 доллара.

THE PIRATES OF DARK WATER (Пираты темной воды) Фирма SUNSOFT 1994г.

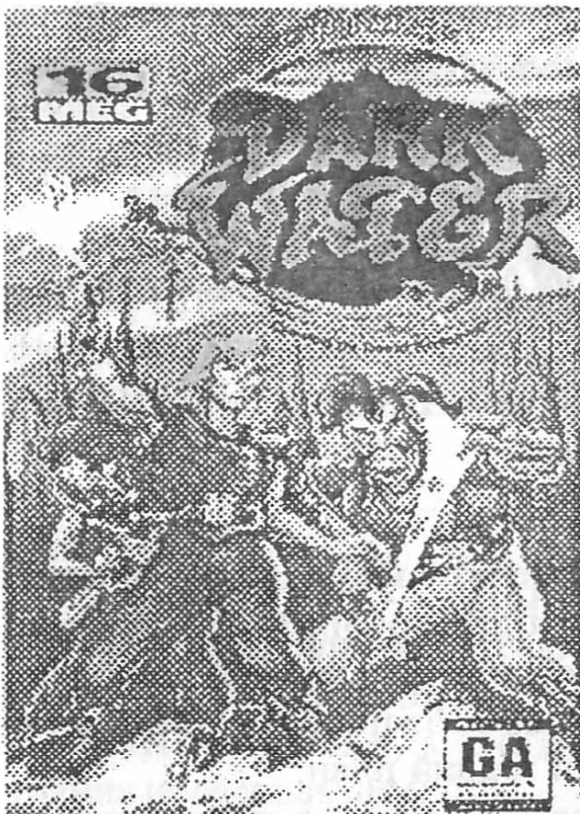
Великолепная игра, созданная по замечательному мультфильму DAVIDA KIRSHNERA. Рекомендуется для любого пола и возраста. Уровень сложности средний. 16 meG - очень высокий показатель для игры - бродилки. Основной вид - обзор сбоку. Отличная графика и музыка, отменно оформлен задний план.

Действия происходят на планете Мер, где в появившихся

таинственных областях Черной воды, исчезает все, что в них попадает (наподобие Бермудского треугольника). Планете грозит глобальная катастрофа, т. к. смертельная зона Черной воды стремительно расширяется. Единственный метод спасти планету - собрать 6 драгоценных камней и получить таким образом талисман власти и всемогущества. На его поиски отправляются три опытных воина планеты - Рен, Йоз и девушка - воин Тула. ЙОЗ - бывший пират, опытный и хладнокровный убийца, в корне поменявший свои взгляды на жизнь. Обладает мощным ударом, метает дротики, но медленно двигается. РЕН - пришлец страны ИСЛАНД - ОКТУПАНА, благородный воин со средней силой и скоростью, сражается обломком магического меча который можно нарастить, а также лихо метает ножи. ТУЛА - девушка - воин с отличной реакцией и скоростью, но у нее на вооружении всего лишь легкий меч и лунная магия. В сражении с темными силами пиратаинопланетянина вам будет помогать полуобезьяна полуптица НИДДЛЕР. Если собрать для него 10 синих камней, похожих на дыни, то он перенесет вас обратно на корабль, где можно поменять главного героя для продолжения игры. Вызов НИДДЛЕРА - режим CALL NIDDLER в личном меню. Собирайте все призы которые вам повстречаются (ножи, дротики, предметы магии, сердце, око-

рок, ключи, синие дыни и камни).

Советы. Пиратов, крыс, скелетов, зомби, индейцев и рыб - пираний убивайте нижним рубящим ударом. Летучих мышей и мотыльков - убийц - рубящей вертушкой. Подводных аборигенов и пиратов с сетями - ловушками убивайте магией, ножами и дротиками. Аборигенов с копьями перепрыгивайте и бейте по спине (нечестно, но эффективно). Опасайтесь ловушек с камнями и слизняков из Черной воды. Не прикасайтесь к Черной жиже - она засасывает все живое. Бутылка с красным магическим



зельем делает вас неуязвимым на некоторое время, но лучше использовать эту магию при битве с боссами. За золотые монеты можно купить полезную информацию. Окорок добавит вам энергию.

Управление. Кнопка А - удар мечом, бросок, удар ногой, локтем. Кнопка В - прыжок. 2 РАЗА кнопка В - рубящая вертушка. Кнопка С - спецоружие и магия. Кнопка START - выход на личное меню.

Коды на уровни:

ITBDIA	RADARAL
NCOOKIE	RITAZIM
ALEXISK	JESSICA
SCOOBYD	TADSHIM (полный меч)
STOYODA	DARRINS (полный меч)
SNIBBOR	MALCOLM (полный меч)
ALARTUS	

ВНИМАНИЕ - СУПЕРКОД! Наберите код **DSILLER** - получение полного меча в начале игры.

Игра очень рекомендуется для любителей коллекций.

Розничная цена тайваньской копии PIRATES OF DARK WATER на 1996г. - 20 - 25 долларов.

DESERT STRIKE (Буря в пустыне) Фирма ELEKTRONIC ARTS 1992г.

Стратегическая игра средней степени сложности . Рекомендуется игрокам мужского пола от 12 лет. Сравнительно неплохая графика (8 meG) и реальный звук, имитирующий военные действия.

Вы управляете военным вертолетом во время войны с Ираком, являясь одновременно и пилотом и бортстрелком. Вид на вертолет и на объекты - сверху по диагонали. В игре - 4 уровня, включающих 27 миссий. Ваша основная цель освобождение военнопленных. На карте - схеме обозначены все миссии, а также местонахождение ваших боеприпасов, топлива и дополнительных жизней (ARMOR броня, AMMO - боеприпасы, FUEL- топливо).

Советы. 1. Выполняйте миссии строго по порядку. 2. Рационально используйте горючее и боеприпасы. 3. Обходите огневые точки с тыла. 4. Большие перелеты совершайте над водой (не расходуется топливо). 5. Собирайте на борт военнопленных (не более 6 человек) и высаживайте в LANDING ZONE (безопасная зона), за каждого добавят по 60 единиц брони. 6. Уничтожайте все вражеские объекты, внутри них могут оказаться призы. 7. Используйте для игры джойстики с турбо - кнопками (получите шквал ураганного огня). 8. По возможности подключите приставку к стереосистеме с колонками - получите дополнительные реальные звуковые эффекты и массу удовольствия от игры.

Управление. Кнопка А - ракеты "HELLFIRE". Кнопка В - ракеты "HYDRA". Кнопка С - пулемет. Кнопка START - карта (просмотр расположения объектов курсором джойстика "влево - вправо"). Кнопка В в режиме "КАРТА" - общий вид объектов и фотографии. Кнопка С в режиме "КАРТА" - список миссий и степень выполнения.

Коды на уровни:

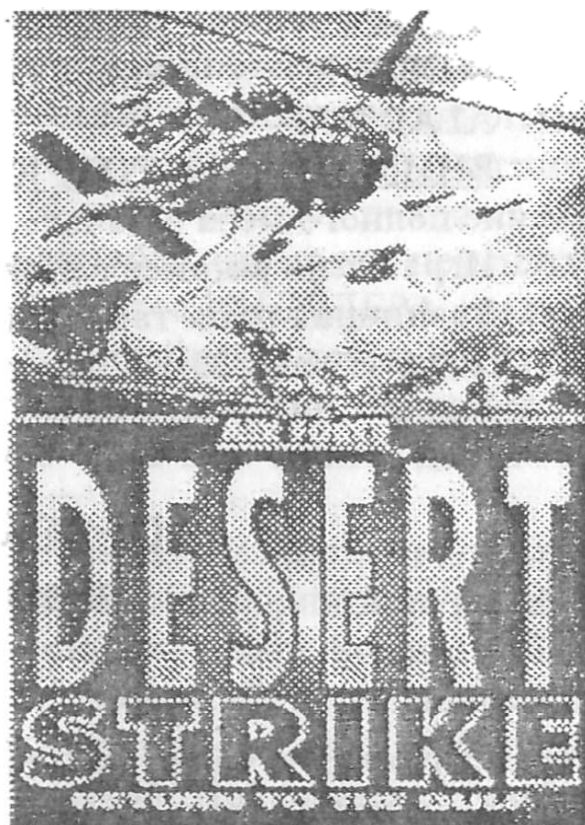
OQJIRAN

ALEHNYZ

BTTWKLW

ВНИМАНИЕ _____ -

СУПЕРКОД! Наберите код **ВОООАЕZ** - начнете игру с 10 - ю жизнями. Примечание. Для тех, кто прошел игру DESERT STRIKE, рекомендуем вторую и третью части этой серии JUNGLE STRIKE (операция "Джунгли") и URBAN STRIKE (Ужас города). Розничная цена тайваньской копии DESERT STRIKE на 1996г. 12 - 16 долларов.



PITFALL (В западне)
Фирма ACTIVISION 1994г.



Отличная мультипликационная игра - бродилка. Общий вид - обзор сбоку. Уровень сложности - средний. Для простоты можно назвать ее МАУГЛИ - 2 , но игра в общем по сюжету, графике и сложности в 2 раза лучше. Рекомендуются для игроков любого возраста и пола. Содержит 10 сложных и увлекательных уровней.

Два путешественника - исследователя, отец с сыном, обнаружили в джунглях остатки древней, неизвестной цивилизации. При осмотре древних храмов пропадает путешественник старшего поколения. Сын начинает поиски своего отца, пробивая себе дорогу в джунглях хлыстом, камнями, бумерангом и гранатами. После джунглей его ждут приключения около водопада, в подземелье города, на древних развалинах, в заброшенных шахтах, в гробницах. На каждом уровне героя поджидают свирепые хищники, невероятное количество ловушек, западней и необъяснимые загадки, которые ему предстоит разрешить для успешного завершения своей миссии.

Совет. 1. Используйте при игре 6 - ти кнопочный джойстик с турбопереключателями. **2.** Двери подземных коридоров открываются потайными рубильниками. **3.** Когда едете на вагонетке, следите за светофором - только зеленый свет гарантирует вам относительную безопасность.

Управление. Кнопка START - пауза. Кратковременное нажатие кнопки START демонстрирует количество оружия (левый нижний угол экрана). Кнопки X или Abросок камнем. Кнопка Y - бумеранг. Кнопка Z - граната. Кнопка B - прыжок. Кнопка C - удар кнутом. Ползти - удерживая курсор ВНИЗ - нажмите кнопку B.

ВНИМАНИЕ - СУПЕРКОДЫ! (Все коды набираются на заставке PITFALL, там где START и OPTIONS) B, A, ВПРАВО, C

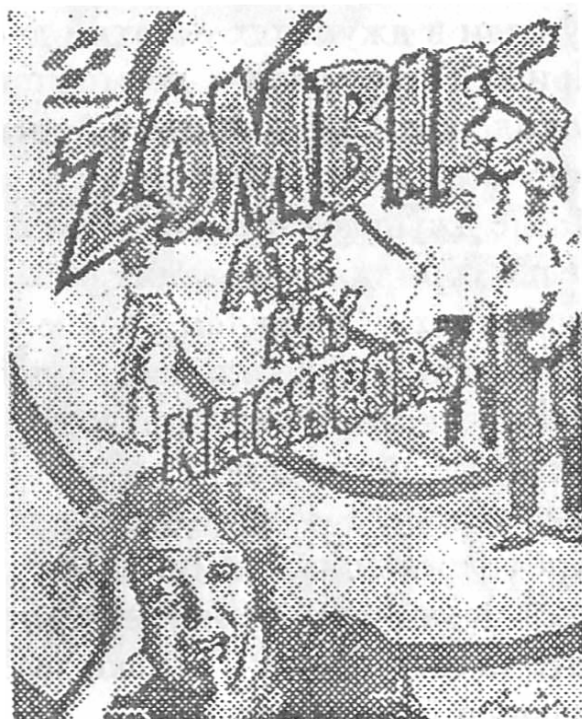
ВПРАВО, ВВЕРХ, ВНИЗ - СУПЕРУСКОРЕНИЕ. 4 РАЗА С, ВЛЕВО, А, ВНИЗ, ВВЕРХ, ВНИЗ - дает 9 CONTINUE. А, В, ВВЕРХ, С, А, С, А-99 ЕДИНИЦ КАЖДОГО ОРУЖИЯ. ВПРАВО, А, ВНИЗ, В, ВПРАВО, А, В, ВВЕРХ, ВНИЗ - 9 ЖИЗНЕЙ. Все вышеприведенные коды можно набрать для удобства сразу. Тренировка на **BONUS - УРОВНЕ - В, А, ВНИЗ, С, ВПРАВО, А, В.**

ВЫХОД НА УРОВНИ: В, ВПРАВО, А, ВНИЗ, ВПРАВО, ВВЕРХ, В, ВЛЕВО, А, ВВЕРХ, ВПРАВО, А - этот код набрать дважды, появится белая надпись под PITFALL с названием уровня. Курсором джойстика ВВЕРХ - ВНИЗ меняйте уровни.

ВНИМАНИЕ - ИГРА В ИГРЕ! Версия PITFALL для ATARI 2600: 1. поставьте бумеранг на INFO. 2. нажмите - **ВНИЗ, 26 раз А, ВНИЗ.**

Игра рекомендуется для любительской коллекции. Розничная цена тайваньской копии PITFALL на 1996г. - 18 - 21 доллар.

**ZOMBIES ATE MY
NEIGHBORS**
(Зомби сожрали моих
соседей)
Фирма LUCASARTS
ENTERTAINMENT 1993г.



Как бы это странно ни звучало ZOMBI представляет собой тактическую "бродилку". Рекомендуется для игроков любого возраста и пола по настроению. Есть возможность играть вдвоем одновременно. Общий вид - обзор сверху поддиагонали. В игре очень удачно совмещены триллер и комедия, такого еще не знала история игрушек SEGA. Четкая графика, "прикольная" музыка, захватывающий сюжет - все это заглушает

начальные неприятные ощущения от миниатюрности главных героев. Не забывайте - игра тактическая, размеры не имеют значения. 55 уровней кровавого террора заставят забыть вас обо всем на свете.

История такова. Однажды, во время солнечного затмения, злые духи вырвались на свободу и стали уничтожать все живое на Земле. Вы единственный, кто правильно оценил ситуацию и бросился спасать все живое на нашей планете от оживших мертвецов, убийц с топорами, маньяков с бензопилами, инопланетян, оборотней, мумий и других тварей из враждебного потустороннего мира. За каждого спасенного человека или собаку дается определенное количество очков. Для того, чтобы закончить уровень, нужно спасти как можно больше народа. Собирайте все, что попадется на вашем пути - в дальнейшем пригодится. В вашем арсенале много видов оружия - от водяного пистолета до гранатомета. На экране справа имеется радар, белые точки на нем - нуждающиеся в вашей помощи люди. На некоторое время вы сами станете монстром, чтобы расправиться с лютыми врагами.

Управление. Кнопка А - огонь, кнопка В - прыжок на батут, отпить из магического сосуда, кнопка Х - выбор оружия. Кнопка Y - выбор ключей или магии.

Коды на уровни.

ZYZV - 5 - ый VNYQ - 37 - ой

LCFG - 13 - ый BZPM - 41 - ый

QNKR - 28 - ой VNYQ -

45 - ый

QSDZ - кредитный уровень.

Розничная цена тайваньской копии ZOMBI на 1996г. - 14 - 16 долларов.

SUNSETRIDERS
("Разборки" на закате)
Фирма KONAMI 1992г.



Вестерн. Аркадная стрелялка. Рекомендуется для мальчиков до 14 лет. Общий вид - обзор сбоку. Есть возможность играть вдвоем. Соответствующая духу и времени музыка. Графика довольно слабая. Содержит 4 уровня.

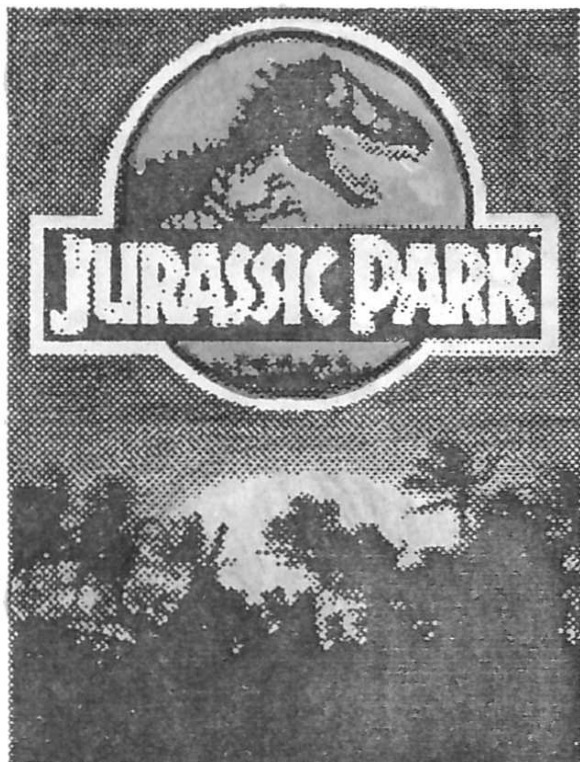
Шериф и его помощник очищают свой округ от толпы бандитов. Основная цель уничтожение боссов преступности. У вас на вооружении пара пистолетов, винчестер и взрывчатые устройства. Вы прогуляетесь по спинам быков, по крыше поезда, по деревне с аборигенами и по ущелью.

Советы. Заходите в салуны и спасайте местных красоток, они могут подарить вам еще один кольт. Собирайте все звезды, можете получить BONUS.

Управление. Кнопки А и В - открыть огонь, кнопка С - прыжок, С+ВВЕРХ влезть на крышу, С+ВНИЗ - подкат.

ВНИМАНИЕ - СУПЕРКОД! Войдите в OPTIONS. Курсором джойстика измените показания строки SOUND на OE. Поставьте курсор на EXIT и нажмите кнопку В. Начните игру. У вас **99 КРЕДИТОВ.**

Розничная цена тайваньской копии SUNSETRIDERS на 1996г. - 10 - 12 долларов.



JURASSIC PARK (парк
Юрского периода)
Фирма BLUE SKY 1993г.

Отличная игра, сделанная по мотивам замечательного одноименного фильма Стивена Спилберга. Для того чтобы "прочувствовать" тему игры очень рекомендуем посмотреть этот фильм. В 1993 году JURASSIC PARK

был лучшим хитом года. Игра рекомендуется игрокам любого возраста и пола. 16 meG классной графики и музыки - это вам не шутка.

Итак Доктор Грант создает на острове зоопарк, с помощью генной инженерии возродив целое стадо динозавров. Зоопарк приспособлен для привлечения массы туристов и бизнеса. Внезапная авария выводит из строя систему ограждения. Динозавры разбегаются по острову. Они представляют собой ужасную опасность.

Существует два варианта игры.

ПЕРВЫЙ - вы играете доктором Грантом (7 УРОВНЕЙ). Ваша цель пробиться через первобытный лес с динозаврами на материк, по пути уничтожая своих "детшек" с помощью гранат и разного рода оружия.

ВТОРОЙ ВАРИАНТ Вы играете за динозавра относительно разумного семейства RAPTOR (5 УРОВНЕЙ). Ваша цель уничтожение доктора Гранта и побег с острова на материк с целью воссоздания расы динозавров. Оба варианта игры капитально отличаются друг от друга, так что всего к вашим услугам 12 уровней этой блестяще записанной игры.

Управление для Гранта. Кнопка А - смена вооружения. Кнопка В - огонь. Кнопка С - прыжок. ВВЕРХ - открыть дверь.

Управление для Рептора. Кнопка А - укус. Кнопка В - удар лапой. Кнопка С (совместно с курсором вверх или вниз) - прыжки. ВВЕРХ - открывать дверь.

Коды на уровни

РЕПТОР	ГРАНТ (полное вооружение)
121G0016	0VVVVVUP
K21G0029	2VVVVVUB
M21G002B	4VVVVVUT
O21G002D	6VVVVVUV
	8VVVVVUI
	AVVVVVU3
	CVVVVVUS

ВНИМАНИЕ - СУПЕРКОД! В OPTIONS нажмите на

START и войдите в PASSWORD. Наберите код NYUKNYUK, поставьте галочку на любую из стрелок и нажмите одновременно A+B+C. Выйдите из этих режимов через EXIT. Вы увидите таблицу выбора уровней.

Для тех, кто прошел эту игру рекомендуем следующую часть JURASSIC PARK RAMPAGE EDITION.

Розничная цена тайваньской копии JURASSIC PARK на 1996г. - 14 - 17 долларов.



DEMOLITION MAN

(Разрушитель)

Фирма ACCLAIM 1995г.

Фантастический супербоевик. Рассчитан на игроков мужского пола любого возраста. Игра сделана по одноименному видеофильму "Разрушитель".

События происходят в Лос-Анджелесе в 1996 году. Крутой полицейский ДЖОН СПАРТАН

по кличке "Разрушитель", которого играет Сильвестр Сталлоне, на протяжении двух лет выслеживает профессионального террориста и предводителя банды головорезов. Преступник обезврежен, но погибли невинные заложники. Дело представлено так, что в их смерти виновным признан полицейский. В результате приговора суда главарь преступного мира и "разрушитель" оба получают огромные сроки заключения в Кремотюрьме. Кремотюрьма - больница со спецрежимом. Заключенных замораживают в камерах с жидким азотом на определенный срок. Причем, при отбытии срока заключения проводится воспитательно - нравоучительная обработка подсознания людей. Через 36 лет преступнику удастся сбе-

жать из крематорья, убив трех человек. Никто не в состоянии справиться с преступником. Он ставит "на уши" весь город. Для его обезвреживания власти размораживают и освобождают, условно, бывшего полицейского ДЖОНА СПАРТАНА, незнающего компромиссов. Профессионал берется за свое старое ремесло - отлов преступников.

Хороший суперскоростной боевик, пришедший на смену классическому варианту "Контра". В игре 10 уровней. Обзор в каждом уровне меняется. На первом уровне - вид сбоку, на втором - вид сверху по диагонали, и так далее. Фигурка главного героя мелковата, но графика и звук очень даже неплохие. Причем полицейский передвигается на удивление быстро, что само по себе необычно. Главный герой на все 100% отрабатывает свою "партийную" кличку "Разрушитель", благодаря молниеносным атакам и невероятным штурмам бастионов бандитов. В арсенале у вас довольно современное оружие. Перед покупкой картриджа внимательно присмотритесь к себе - настолько ли вы агрессивны по характеру, как герой игры. И еще - навряд ли вы найдете более скоростную игрушку - боевик, чем эта.

Управление. Кнопка А - граната. Кнопка В - выстрел. Кнопка С - работает, как прыжок и выстрел назад. Курсор ВНИЗ (зажать)+кнопка С - кувырок.

ВНИМАНИЕ - СУПЕРКОД! На паузе наберите следующий код - ВПРАВО, ВПРАВО, А, В, В, А, START. Вы сможете путешествовать по уровням.

Розничная цена тайваньской копии DEMOLITION MAN на 1996 год - 17 - 21 доллар.

PRINCE OF PERSIA (Принц Персии)
Фирма JORDAN MESHNER BRODERBUNG
SOFTWARE INC 1993г.

Всем известная классическая логическая приключенческая игра реализованная в 1989 г. фирмой ДОМАРК на IBM. Состоит из 17 уровней - лабиринтов. Общий вид - обзор сбоку. Рекомендуется

игрокам любого возраста и пола. Хорошая графика и музыка. Одна из немногих игр, которые не попадают под критику. Злой Визирь некоего Персидского царства препятствует свадьбе принца и принцессы, заточив принца в подземелье. Ваша задача выбраться из подземелья, минуя все хитроумные лабиринты и ловушки и отыскать принцессу. Во время игры идет обратный отсчет времени. 3 - и первых уровня - подземелье. На первом уровне вы берете меч и сражаетесь с двумя стражниками. На втором уровне значительно больше слуг, но много и сосудов, прибавляющих жизнь. На третьем уровне на верхней нише отыщите секретную плиту на одном из 3 - х каменных столбов и тогда откроется решетка у пропасти. Двух скелетов невозможно убить, их можно ударами столкнуть в пропасть. С 4 - го по 8 - ой уровни - верхние этажи дворца. Отыщите на верхнем выходе зеркало и с разбегу, зажав кнопку А, прыгните в него. Из зеркала выскочит ваш двойник, а вы окажетесь по другую сторону. На 6 - ом уровне есть сосуд, прибавляющий 5 минут времени. На нижнем этаже 7 - го уровня находится сосуд, прибавляющий 5 минут времени и останавливающий все процессы во дворце. Восьмой уровень охраняет слуга с 6 - ю жизнью и ваш двойник - принц скидывает вас обратно в подземелье.



На 10 - ом уровне вам помогает белая мышка, посланная принцессой. 11 - ый уровень - проходите на большой скорости. В конце 12 - го уровня выпейте из сосуда - начнется землетрясение и выход откроется. На 13 - ом уровне необходимо убить 4 - х стражников (у каждого по 5 - 6 жизней). На 14 - ом уровне все стражники - профессиональные фехтовальщики. На 15 - ом уровне ни в коем случае не сражайтесь с вашим двойником - погибнете. Подойдите к нему вплотную и уберите меч в ножны, он сделает то же самое и исчезнет. С разбега прыгните влево и по мосту перейдите через про-

пасть. На 16 - ом уровне вам предстоит битва с самим Визирем (6 жизнью). На 17 - ом уровне вы просто отыскиваете принцессу.

Управление. Кнопка А+ВПРАВО (или ВЛЕВО) - маленький шаг. Кнопка В+ВПРАВО (или ВЛЕВО) - прыжок. Кнопка А - удар мечом, выпить из сосуда, поднять меч. Кнопка В - отразить удар. Курсор ВВЕРХ - вертикальный прыжок, выйти в дверь. Курсор ВНИЗ - спуститься с этажа, присесть. Курсор ВНИЗ+ кнопка А - убрать меч в ножны.

Коды на уровни.

MTUQNM - 2 - ой уровень	WYZAND - 10 - ый уровень
STUJIX - 4 - ый уровень	WYZNFY - 11 - ый уровень
KJKWSC - 6 - ой уровень	ZYZDET - 12 - ый уровень
AEFRNN - 9 - ый уровень	VTUMXI - 13 - ый уровень

Внимание! С 14 - го по 17 - ый уровень компьютер выдает ложные пароли.

Внимание - суперкод! Коды набирать в режиме "ПАУЗА" (кнопка START). В, А, С, А, А, С - открывает все решетки уровня. С, А, В, В, В, В - при падении в ямы с кольями прищ не получает повреждений.

Розничная цена Тайваньской копии PRINCE OF PERSIA на 1996 г. 11 - 13 долларов.

CONTRA HARD CORPS

(Противостояние железному корпусу)

Фирма KONAMI 1994 г.

Популярнейший классический боевик. Общий вид - обзор сбоку. Рекомендуется мальчикам с 8 до 16 лет. Неплохая графика и музыка. Основной принцип игры - убивай, а потом уже думай. Имеется возможность игры вдвоем . Четыре боевых товарища отправляются очищать планету Земля от инопланетян: робот BADWNY, паемник RAY, девушка - воин SHEENA и человековолк FANG. У каждого по 4 вида оружия. Игра отличается невероятным количеством врагов, необычно огромными размерами боссов, занимающих 75% экрана и различными красочными спецэффектами.

Секрет. На третьем уровне расстреляйте все пушки в бунке-



ре. Перед первой дверью прыгните на стену и лезте наверх до смены картишки. Человек в цилиндре предложит вам выбор из двух своих предложений, выберите нижний ответ. Вы сможете закончить игру досрочно на отдаленной планете с динозаврами.

Управление. Кнопка А - выбор оружия, кнопка В - выстрел, кнопка С - прыжок (ВНИЗ+С - подкат с ударом).

Внимание - суперкод! Во время игры на паузе (кнопка START) наберите 2 раза ВВЕРХ, 2 раза ВНИЗ, А, 2 раза ВВЕРХ, 2 раза ВНИЗ, В, 2 раза ВВЕРХ, 2

раза ВНИЗ, С. При правильном наборе вы услышите звуковой сигнал и получите все 4 ВИДА ОРУЖИЯ в любой момент игры.

Розничная цена Тайваньской копии CONTRA HARD CORPS на 1996 г. 16 - 19 долларов.

TOY STORY (Игрушечные истории) Фирма DISNEY INTERACTIVE 1995 г.

Великолепная компьютерная анимация кукольного мультфильма Уолта Диснея "Игрушечные истории". Мультфильм занял первое место в хит - параде 1995 года. То же самое можно с уверенностью сказать и об игре. 32 - meG. Идеальная графика и полноценный стереозвук! 19 уровней, принципиально отличающихся друг от друга по цели миссий и по контрольному обзору действий главного героя на экране! Основной вид на экране для каждого уровня индивидуален - это вид сбоку, вид сзади на движущуюся по трассе машину, вид сверху по диагонали, вид из глаз (как игра DOOM на IBM - полноценное трехмерное видео). Поиграв в эту игру остается впечатление, что вы приняли участие в нескольких

абсолютно разных играх. Куклы на экране выглядят как настоящие. О таких игрушках говорят только хорошее. Хочется надеяться, что в дальнейшем мультипликационные игры будут выпускать в этом же духе. Рекомендуется всем игрокам без ограничений возраста.

История мультфильма такова. Мальчику Энди дарят на день рождения новые игрушки, запакованные в красивые коробки. Старые игрушечные друзья мальчика - ковбой Вуди, картофельный чипс, акула, самолет, бинокль, динозаврик, культурист, собака - такса, кукла и взвод игрушечных солдатиков - очень переживают, что в числе подарков окажутся их двойники и сами они уже не будут интересны Энди. На разведку выслан взвод солдат, которые по рации сообщают, что двойников не подарено, но в мир игрушек попадает космический полицейский БАЗ - световой год. Он становится любимой игрушкой мальчика Энди, а ковбой Вуди забыт. Между ковбоем и БАЗОМ происходит стычка и БАЗ выпадает из окна во двор. Рейнджер Вуди отправляется на его поиски. Отыскав БАЗА игрушечные друзья хотят вернуться домой, но попадают в неприятности - оба попадают в руки хулигана Сиды. Сид известен тем, что уродует игрушки, пересаживая органы от одних игрушек другим без всякой необходимости. В его коллекции полно игрушек - мутантов - краб с ногами человека, паук с головой младенца, покалеченные солдатики, утка с присоской вместо ног и многие другие. Рейнджеру Вуди и космическому полицейскому Базу грозит ужасная расправа - их должны запустить на игрушечной ракете, начиненной взрывчаткой. Возьмите в руки джойстик и помогите им выбраться из плена.

На первом уровне вам необходимо: 1. выпустить зеленых солдат из коробки, стоящей на табурете 2. сбросить на Землю рацию, стоящую рядом с розовым поросенком 3. подойти к радиоприемнику (рядом с культуристом). На втором уровне за 150 сек. вам необходимо: 1. Освободить динозаврика, трансформера, розового поросенка и убрать их в коробку в левой части экрана. 2. Освободить культуриста и лечь на деревянную кровать в правой части экрана. На третьем уровне вам предстоит "полетать" вместе с Базом. Опасайтесь синих акул и клоунов, старайтесь цепляться хлыстом за крюки, для того чтобы перебраться через пропасть. На четвертом уровне вам предстоит выяснять отношения с Базом. Уклоняйтесь от его лазерной пушки и бейте его кнутом. За победу вы

получите большое количество звездочек. На пятом уровне продолжение схватки с Базом . Основной вид - сверху по диагонали. Вы едете на машине и тараните База. Обязательно сшибайте его и подбирайте зеленую купсулу, которая от него отваливается. В случае невыполнения этого задания, у вас закончится время игры. На шестом уровне освободите динозаврика из всех ловушек и устраните все препятствия. На седьмом уровне вам предстоит поездка верхом на динозаврике Рексе. На восьмом уровне вы сражаетесь с суперрейнджером Базом, вам необходимо накинуть на него покрывало от машины, как лассо. На девятом уровне под стаканчиком из-под напитка вы должны проникнуть на аттракцион Планета Пицца. Десятый уровень - механизм игрового автомата в секторе 4. Одиннадцатый уровень - ковбой Вуди бродит по лабиринту игрового автомата. Вид вашими глазами, как в игре DOOM. Двенадцатый уровень - хулиган Сид играет в автомат "Кран" и вытаскивает База из камеры с призами. Тринадцатый и четырнадцатый уровни - ковбой Вуди путешествует по дому хулигана Сида и сражается с игрушками-мутантами. Пятнадцатый уровень - ковбой Вуди совершает побег из дома Сида на игрушечном роллербоб. Это - игрушка-мутант, созданный Сидом из доски скейтборд и пилота Боба. За вами гонится собака Сида - бульдогок Шестнадцатый уровень - вы управляете машинкой с дистанционным управлением, на которой Вуди догоняет своего хозяина - мальчика Энди. Вид на трассу с заднего бампера машины. Семнадцатый и восемнадцатый уровни - гонки на автомобиле вид сверху, а также База запускает ракету, висящую у него за спиной. Друзья - ковбой Вуди и суперрейнджер База взлетают в воздух. База успешно руководит полетом.

Секреты и рекомендации. Собирайте все звездочки - получите BONUS или частично сможете залечить раны. В правом верхнем углу экрана обычно рисуют на табличке цель вашей миссии. Играйте джойстиком с турбопереключателем. Поднимайте шляпы (это дополнительная жизнь) и прикасайтесь к флагам с нарисованными шляпами (это льготное продолжение игры). Перед началом игры загляните в OPTION и установите себе 5 жизней (5 шляп). На восьмом уровне вы сражаетесь с суперрейнджером Базом, вам необходимо накинуть на него покрывало от машины, как лассо. На девятом уровне под стаканчиком из - под напитка

вы должны проникнуть на аттракцион Планета Пицца. Десятый уровень - механизм игрового автомата в секторе 4. Одиннадцатый уровень - ковбой Вуди бродит по лабиринту игрового автомата. Вид из ваших глаз, как в игре Дум. Двенадцатый уровень - хулиган. Сид играет в автомат "Кран" и вытаскивает База из камеры с призами. Тринадцатый и четырнадцатый уровни - ковбой Вуди путешествует по дому хулигана Сиды и сражается с игрушками - мутантами. Пятнадцатый уровень - ковбой Вуди совершает побег из дома Сиды на игрушке роллебоб. Это игрушка - мутант, созданный Сидом из доски скейтборд и пилота Боба. За вами гонится собака Сидабультерьер. Шестнадцатый уровень - вы управляете машинкой с дистанционным управлением, на которой Вуди догоняет своего хозяина - мальчика Энди. Вид на трассу с заднего бампера машины. Семнадцатый и восемнадцатый уровни - гонки на автомобиле вид сверху, а также Баз запускает ракету, висящую у него за спиной. Друзья - ковбой Вуди и суперрейнджер Баз взлетают в воздух. Баз успешно руководит полетом.

Управление. Кнопки А и С - прыжок, педаль газа (при езде на машине). Кнопка В - удар кутом, в комбинации с курсором джойстика вниз - вверх - удары в верхний и нижний уровень.

Розничная цена Тайваньской копии TOY STORY на 1996 год - 24 - 26 долларов.



VECTORMAN (Векормэн)
Фирма SEGA 1995 г.

Хорошая фантастическая приключенческая игра. 16 meG отличной графики. Великолпно оформлен задний план. Во время игры

звучит современная музыка. Средний уровень сложности. Рекомендуется для игроков любого пола и возраста. Имеет что - то общее с GOOL SPOT (таблетка).

2049 год. Пилот Вектормэн отправляется разрешать межпланетный конфликт. Тело Вектормэна состоит из шаров. Его цель - уничтожение мутантов и роботов, захвативших Землю. В конце каждого уровня вас поджидают ужасные роботы противника. Некоторые из них размером в половину экрана. Основной вид - обзор сбоку. Второй уровень - подвесная железная дорога - обзор сверху.



Совет. Расстреливайте прожектора, в них может быть спрятана жизнь, оружие или турбоускоритель.

Управление. Кнопка А и В - выстрел. Кнопка С - прыжок (двойное нажатие турбопрыжок).

Внимание - суперкод! Все коды набираются в режиме паузы (START). 1. Вывести координаты места нахождения пилота в левую нижнюю часть экрана (четырёхзначные цифры) - кнопки В, А, ВЛЕВО, ВЛЕВО. 2. В случае попадания в вас игра будет замедлена на 3 сек. - кнопка С, А, ВЛЕВО, ВЛЕВО, А, С, А, В - в случае правильного набора вы услышите выстрел. 3. Превращение Вектормэна в Вектор (стрелка). При наведении этого Вектора на врага происходит автоматическое уничтожение. Код: кнопки С, А, ВЛЕВО, ВЛЕВО, А, С, А, В. При обнаружении босса уровня сделайте повторный набор кода - вы появитесь на экране.

Розничная цена Тайваньской копии VECTORMAN на 1996 год - 18 - 20 долларов.

SKELETON CREW (Бригада скелетов)

Неплохой фантастический боевик. Общий вид - обзор поля боя

сверху по диагонали. Имеется возможность играть вдвоем. Игра рекомендуется мальчикам от 12 до 16 лет. Слабоватая графика и звук. Три великих война защищают планету Земля от натиска пришельцев - инопланетян. ДЖОИНГ - огромный киборг. СПАЙН - гуманоид. РИБ - очень ловкая девушка. После выполнения миссии на Земле вам будет необходимо отыскать КАНОВЕРА, предводителя армии монстров, на планете Венус и уничтожить остатки его армии и его самого.



Управление. Кнопка А - смена оружия. Кнопка В - выстрел. Кнопка Спрыжок.

Коды на уровни.

BGWY WGBX

PSKJ RDFK

HDZT

Розничная цена Тайваньской копии SKELETON CREW на 1996 г. - 16 - 19 долларов.

ROCK 'n' ROLL RACING (Гонки под рок -н- ролл)

Гонки на вооруженных автомобилях с участием представителей других цивилизаций. Основной вид - обзор трассы сверху по диагонали. Игра рекомендуется игрокам мужского пола с 12 лет. Хорошая графика и приятная музыка - рок - н - ролл. Имеется возможность игры вдвоем (экран делится пополам по горизонтали). Соревнования происходят на разных трассах различных планет. Машины снабжены ракетами, бластерами и минами. По трассе раскиданы оружие, броня и медикаменты, собирая которые вы можете пополнить свой арсенал. Трасса считается пройденной, если

вы заняли призовое место. По прохождении трассы вам выплачивается денежный приз от 4 - х до 10 - ти тысяч долларов. В магазине вы можете купить себе любую машину, имеющую свои отличительные особенности по степени мощности, скорости и вооружения. Также можно просто модернизировать ваш прежний автомобиль, сменив некоторые детали.

Управление. Кнопка А - смена оружия. Кнопка В - прыжок (при нажатии 2 раза работает как ускорение). Кнопка С - стрельба.

Коды на уровни.

GBCW	S9K3	RSGN
CQV8	8QZ4	5TJ!
8RNW	7!JV	8JXK

Розничная цена Тайваньской копии ROCK'n'ROLL RACING на 1996г. - 15 - 16 долларов.

DUNA II: BATTLE FOR ARRAKIS (Дюна 2: битва за планету Арракис) Фирма VIRGIN 1994 г.

Уникальная , лучшая из лучших военно - стратегическая игра. 27 уровней - по 9 уровней играя за 3 - и разных клана. Общий вид - обзор сверху. Высшая категория сложности. Ранее эта игра была реализована на IBM. Отличная музыка. Графика слабовата, но это в данном случае не имеет равным счетом никакого значения. Три великих клана - АРТРИДЕСЫ (синие), ХАРКОНЕНЫ (красные), ОРДОСЫ (зеленые) обнаруживают во Вселенной планету, имеющую на своей поверхности





MORTAL 3 КОМБАТ

ТРЕТИЙ ТУРНИР СМЕРТЕЛЬНЫХ ПОЕДИНКОВ
МЕЖДУ БОЙЦАМИ ПЛАНЕТЫ ЗЕМЛЯ И
ВОИНАМИ ПОТУСТОРОННЕГО МИРА
В БОРЬБЕ ЗА ВЛАСТЬ НАД ПЛАНЕТОЙ





СЕКРЕТНОЕ МЕНЮ (выбор MOTARO и SHAO KAHN). На голубом логотипе (START, OPTIONS) наберите следующий код: С, ВПРАВО, А, ВЛЕВО, А, ВВЕРХ, С, ВПРАВО, А, ВЛЕВО, А, ВВЕРХ. Появится строка KILLER CODES. Зайдите через START в меню. Стрелкой курсора джойстика измените строку BOSSES и SMOKE с DISABLED на ENABLED. Начните игру. В таблице - 17 бойцов. Нажмите на втором джойстике START. Выберите MOTARO, SMOKE, SHAO KAHN как обычных бойцов.

СЕКРЕТНОЕ МЕНЮ (SECRETS). На голубом логотипе наберите код: В, А, ВНИЗ, ВЛЕВО, А, ВНИЗ, С, ВПРАВО, ВВЕРХ, ВНИЗ.

Внимание!

Приведенные в инструкции коды действительны только для шестикнопочных джойстиков, имеющих буквенные символы А, В, С, Х, Y, Z.

Таблица секретных кодов

Секретные коды вводятся перед началом поединка двух игроков на первом и на втором джойстике нажатием кнопок А, В и С в момент появления на экране больших портретов участников. Числа секретных кодов показывают, сколько раз должна быть нажата кнопка (символы в нижней части экрана меняются и показывают набранный код). Чтобы быстро получить доступ к старшим символам, следует нажимать кнопку вместе со стрелкой вверх, тогда символы пойдут в обратном порядке (9, 8, 7 и так далее). Помните, что для ввода кодов выделяется только 7 секунд, поэтому лучше набирать их шифром. Если код введен верно, то перед началом поединка в нижней части экрана высветится белая надпись на английском языке. Она держится в течение 2 секунд. Постарайтесь прочитать ее и выполните указания (если таковые будут иметь место).





кнопки 1-го джойстика			кнопки 2-го джойстика			Значение кода
A	B	C	A	B	C	
7	6	9	3	4	2	победитель первого раунда сражается с НУБ САИБОТОМ (воин-тень)
2	0	5	2	0	5	победитель первого раунда сражается со СМОКОМ
9	6	9	1	4	1	победитель первого раунда сражается с МОТАРО (кентавр)
0	3	3	5	6	4	победитель первого раунда сражается с ШАО КАНОМ (властелин империи зла)
1	0	0	1	0	0	отключение бросков
0	2	0	0	2	0	отключение блоков
9	8	7	1	2	3	исчезновение индикаторов энергии
6	6	7	0	0	0	отключение таймера времени
9	8	7	6	6	6	секрет для игрового автомата-пинбола
6	4	2	4	6	8	скрытая игра типа космической стрельбы
4	6	6	4	6	6	неограниченный бег
1	2	3	9	2	6	знание-сила
2	8	2	2	8	2	бесстрашие
6	8	8	4	2	2	сражение в темноте
4	6	0	4	6	0	случайная интерпретация (битва)
0	3	3	0	0	0	игрок 1 начинает бой с 1/2 энергии
0	0	0	0	3	3	игрок 2 начинает бой с 1/2 энергии
7	0	7	0	0	0	игрок 1 начинает бой с 1/4 энергии
0	0	0	7	0	7	игрок 2 начинает бой с 1/4 энергии
9	8	5	1	2	5	сумасшедший супербой в темноте





Выбор бойца SMOKE. После включения картриджа не нажимайте START, дождитесь появления лого МКЗ на черном фоне, где бьют часы. Наберите очень быстро следующий код: А, В, В, А, ВНИЗ, А, В, В, А, ВНИЗ, ВВЕРХ, ВВЕРХ. Если набор сделан правильно, то черный фон покраснеет и комментатор произнесет "SMOKE". В центре таблицы выберите SMOKE, как обычного бойца. Суперудары на него смотрите ниже.

Установка 95-и кредитов. При появлении лого МКЗ на голубом фоне наберите следующий код: А, С, ВВЕРХ, В, ВВЕРХ, В, А, ВНИЗ, ВНИЗ. Если код набран верно, то появится третья строка. Установите на нее курсор и нажмите START. В полученном меню вы сможете установить от 5 до 95 кредитов, но необходимо помнить, что увеличивая число кредитов, значительно усложняется прохождение игры.

Как выполнить специальное добивание.

1. Чтобы выполнить "ДРУЖБУ" и "МЛАДЕНЧЕСТВО", необходимо отказаться от использования кнопки В в последнем раунде.
2. МЕСТНОЕ ДОБИВАНИЕ проводится вплотную с противником, только на трех уровнях PIT III, SUBWAY, SHAO KAHN'S TOWER.
3. ПРЕВРАТИТЬСЯ В ХИЩНИКА можно только после воскрешения MERSY противника (производится вбокшную).
4. MERSY - в третьем раунде зажать кнопку Y, 4 раза вниз, отпустить кнопку Y (делается на любом расстоянии после появления надписи FINISH HIM (HER)).





SONYA (боец планеты Земля).

Энергоудар: ВНИЗ, ВПЕРЕД, кнопка А. **Перелет:** ВПЕРЕД, НАЗАД, кнопка Х. **Бросок с захватом ног:** одновременно нажать кнопки А, В и ВНИЗ. **Воздушный велосипед:** НАЗАД, НАЗАД, ВНИЗ, кнопка Z. **Связка 1:** кнопки Z, Z, X, X, А, НАЗАД + X. **Связки 2:** кнопки X, X, А, НАЗАД + X. **Добивание 1 (смертельный воздушный поцелуй):** (расстояние 1/3 экрана) нажать кнопку В, набрать - НАЗАД, ВПЕРЕД, ВНИЗ, ВНИЗ, отпустить кнопку В, нажать кнопку Y. **Добивание 2 (шаровая молния):** (расстояние 1/3 экрана) зажать одновременно кнопки В и Y, набрать - ВВЕРХ, ВВЕРХ, НАЗАД, ВНИЗ, отпустить кнопки.

Дружба: НАЗАД, ВПЕРЕД, НАЗАД, ВНИЗ, кнопка Y. **Младенчество:** ВНИЗ, ВНИЗ, ВПЕРЕД, кнопка С. **Превратиться в хищника:** зажать кнопку X, набрать - НАЗАД, ВПЕРЕД, ВНИЗ, ВПЕРЕД, отпустить кнопку X. **Местное добивание:** ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, ВНИЗ, кнопка X.

SHEEVA (воин потустороннего мира).

Энергоудар: ВНИЗ, ВПЕРЕД, кнопка X. **Землетрясение:** НАЗАД, ВНИЗ, НАЗАД, кнопка Z. **Пресс - телепорт:** ВНИЗ, ВВЕРХ. **Бросок:** ВПЕРЕД, кнопка А. **Связка 1:** кнопки X, X, А, Z, Z, С, НАЗАД + Z. **Связка 2:** кнопки X, X, А, ВПЕРЕД + X, X, энергоудар. **Добивание 1 (отделение скелета от тела):** (шлюпную) зажать кнопку А, набрать - ВПЕРЕД, НАЗАД, 2 раза ВПЕРЕД, кнопку А отпустить. **Добивание 2 (забить по плечу в грунт):** (шлюпную) ВПЕРЕД, 2 раза ВНИЗ, ВПЕРЕД, кнопка А. **Дружба:** 2 раза ВПЕРЕД, ВНИЗ, ВПЕРЕД, пауза, кнопка X. **Младенчество:** 3 раза ВНИЗ, НАЗАД, кнопка X. **Превратиться в хищника:** кнопка Y, 4 раза НАЗАД. **Местное добивание:** ВНИЗ, ВПЕРЕД, ВНИЗ, ВПЕРЕД, кнопка А.





KANO (боец планеты Земля).

Летающий ком: зажать кнопку С на 2 секунды, затем отпустить.
Бумеранг: ВНИЗ, НАЗАД, кнопка Х. **Апперкот лезвием:** ВНИЗ, ВПЕРЕД, кнопка Х. **Трясти за грудки:** ВНИЗ, ВПЕРЕД, кнопка А. **Связка 1:** кнопки Х, Х, ВНИЗ + А, ВНИЗ + Х, удар ногой в прыжке, апперкот лезвием. **Связка 2:** кнопки Х, Х, Z, С, НАЗАД + Z. **Добивание 1** (вынуть скелет противника через рот): (вплотную) зажать кнопку А, набрать - ВПЕРЕД, ВНИЗ, ВНИЗ, ВПЕРЕД, отпустить кнопку А. **Добивание 2** (горящим взглядом довести до кипения мозга противника): (расстояние 1/3 экрана) кнопки А, В, В, Z. **Дружба:** кнопки С, Y, Y, Z. **Младенчество:** ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, ВНИЗ, ВНИЗ, кнопка С. **Превращение в плука:** зажать кнопку Х, нажать 3 раза кнопку В, отпустить кнопку Х. **Местное добивание:** ВВЕРХ, ВВЕРХ, НАЗАД, кнопка С.



СУРАХ (боец планеты Земля, киборг).



Бомба: зажать одновременно кнопку С и НАЗАД, часто нажимать кнопку Z. **Энергосеть:** НАЗАД, НАЗАД, кнопка С. **Телепорт:** ВПЕРЕД, ВНИЗ, кнопка В. **Супертелепорт:** ВНИЗ, ВПЕРЕД, кнопки В, А. **Связка 1:** кнопки Х, Х, Z, Х, Z, НАЗАД + Z. **Связка 2:** ВПЕРЕД + А, супертелепорт. **Добивание 1** (телепорт с самоубийством): (вплотную) зажать кнопку В, набрать - ВНИЗ, ВНИЗ, ВПЕРЕД, ВВЕРХ, отпустить кнопку В и нажать кнопку Y. **Добивание 2** (мгсорубка лопастями вертолета): (большое расстояние) зажать кнопку В, набрать - ВНИЗ, ВНИЗ, ВВЕРХ, ВНИЗ, отпустить кнопку В и нажать кнопку Х.

Дружба: 3 раза кнопка Y, ВВЕРХ. **Младенчество:** ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, НАЗАД, кнопка Х. **Превратиться в хищника:** ВВЕРХ, ВВЕРХ, ВНИЗ, ВНИЗ. **Местное добивание:** кнопки Y, В, Y.





KUNG LAO (боец планеты Земля).

Пикирование ногой (находясь в воздухе): ВНИЗ и кнопка Z одновременно. **Бросок шляпой:** НАЗАД, ВПЕРЕД, кнопка A. **Телепорт:** ВНИЗ, ВВЕРХ. **Вакуумная юла:** ВПЕРЕД, ВНИЗ, ВПЕРЕД, кнопка Y (чисто нажимать кнопку). **Связка 1:** кнопки X, A, X, A, C, Z, НАЗАД + Z. **Связка 2:** юла, кнопка Y и X, удар ногой в прыжке, пикирование ногой. **Добивание 1 (затянуть в вакуумную юлу и разорвать):** (расстояние 1/4 экрана) кнопки Y, B, Y, B, ВНИЗ. **Добивание 2 (разрубить шляпой):** ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, ВНИЗ, НАЗАД, кнопка X. **Дружба:** кнопка Y, A, Y, C. **Младенчество:** ВНИЗ, ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, кнопка X. **Превратиться в хищника:** 4 раза кнопка Y, B. **Местные добивания:** ВНИЗ, ВНИЗ, ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, кнопка C.



NIGHTWOLF (боец планеты Земля).



Выстрел из лука: ВНИЗ, НАЗАД, кнопка A. **Апперкот топором:** ВНИЗ, ВПЕРЕД, кнопка X. **Активный щит:** 3 раза НАЗАД, кнопка Z. **Теневой толчок:** ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, кнопка C. **Связка 1:** кнопки C, X, X, A, 2 раза апперкот с топором, кнопка Z. **Связка 2:** Z, X, X, A, НАЗАД, кнопка X. **Добивание 1 (энергоудар топором):** (расстояние 1/3 экрана) НАЗАД, НАЗАД, ВНИЗ, кнопка X. **Добивание 2 (тоннель смерти):** (вблизи) зажать кнопку B, набрать - ВВЕРХ, ВВЕРХ, НАЗАД, ВПЕРЕД, кнопку B отпустить. **Дружба:** 3 раза кнопка Y, ВНИЗ. **Младенчество:** ВПЕРЕД, НАЗАД, ВПЕРЕД, НАЗАД, кнопка A. **Превратиться в хищника:** ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, ВНИЗ, ВНИЗ. **Местное добивание:** кнопки Y, Y, B.





KAVAL (боец планеты Земля, киборг).

Отпугивающий взгляд: НАЗАД, НАЗАД, кнопка X. Циркулярная пила: 3 раза НАЗАД, кнопка Y. Раскрутка: НАЗАД, ВПЕРЕД, кнопка C. Бросок крюком: ВПЕРЕД + кнопка A. Связка 1: кнопки C, C, X, X, ВНИЗ + X, удар ногой в прыжке, НАЗАД, НАЗАД, кнопки X. Связка 2: удар ногой в прыжке, 2 раза раскрутка, циркулярная пила. Добивание 1 (бегство души после демонстрации лица смерти): (вплотную) кнопки Y, B, B, B, Z. Добивание 2 (ивкачать голову противника водородом): (расстояние 2/3 экрана) набрать - ВНИЗ, ВНИЗ, НАЗАД, ВПЕРЕД, кнопка B. Дружба: кнопки Y, C, Y, Y, ВВЕРХ.

Младенчество: кнопки Y, Y, C. Превратиться в хищника: зажать кнопку X, набрать - ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, ВНИЗ, ВПЕРЕД, отпустить кнопку X. Местное добивание: кнопки B, B, Z.

SINDEL (воин потустороннего мира).

Дыхание дракона: (в воздухе) ВНИЗ, ВПЕРЕД, кнопка C. Ядовитый выдох: ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, кнопка X. Полет ведьмы: НАЗАД, НАЗАД, ВПЕРЕД, кнопка Z. Пылесос: 3 раза ВПЕРЕД, кнопка X. Связка 1: кнопки Z, X, X, ВНИЗ + X, удар ногой в прыжке, дыхание дракона. Связка 2: кнопки Z, X, X, A, Z. Добивание 1 (раскрутить косой волос): (расстояние - 2 шага) кнопки Y, Y, B, Y, D. Добивание 2 (снять кожу с противника): (расстояние 1/4 экрана) кнопки Y, B, B, Y + B. Дружба: 6 раз кнопка Y, ВВЕРХ. Младенчество: 3 раза кнопка Y, ВВЕРХ. Превратиться в хищника: ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, ВВЕРХ, кнопка X. Местное добивание: 4 раза ВНИЗ, кнопка A.





SUB ZERO (боец планеты Земля).

Ледяной души: ВНИЗ, ВПЕРЕД, кнопка X. Ледяной двойник: НАЗАД, ВНИЗ, кнопка A. Замораживание: ВНИЗ, ВПЕРЕД, кнопка A. Подкат: зажать курсор НАЗАД, нажать одновременно кнопки A, B, C. Связка 1: кнопки X, X, A, C, Z, НАЗАД + Z. Связка 2: ледяной двойник в воздухе, кнопка A, ледяной двойник. Добивание 1 (сломав ледяную статую об голову): (мисстиун) кнопки B, B, Y, B, Y. Добивание 2 (уронить ледяную статую): (на расстоянии подсечки) НАЗАД, НАЗАД, ВНИЗ, НАЗАД, кнопка Y. Дружба: кнопки C, Y, Y, ВВЕРХ. Младенчество: ВНИЗ, НАЗАД, НАЗАД, кнопка Z. Превратиться в хищника:

зажмите кнопку B, наберите - ВПЕРЕД, ВВЕРХ, ВВЕРХ, отпустите кнопку B. Местное добивание: НАЗАД, ВНИЗ, ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, кнопка Z.

SMOKE (боец планеты Земля, киборг).

Невидимость: зажать кнопку B, набрать - ВВЕРХ, ВВЕРХ, кнопка Y. Бросить аркан с трезубцем: НАЗАД, НАЗАД, кнопка A. Телепорт с ударом: ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, кнопка C. Бросок: в воздухе рядом с противником нажать кнопку B. Связка 1: кнопки X, X, C, Z, A. Связка 2: удар ногой в прыжке, телепорт, один шаг, ВПЕРЕД, кнопка X, аркан с трезубцем. Добивание 1 (взорвать планету Земля): зажать кнопку B, набрать - ВВЕРХ, ВВЕРХ, ВПЕРЕД, ВНИЗ, отпустить кнопку B. Добивание 2 (заложить взрывное устройство в рот противника): (на расстоянии 1/4 экрана) одновременно зажать кнопки B и Y, набрать - ВНИЗ, ВНИЗ, ВПЕРЕД, ВВЕРХ, отпустить кнопки B и Y. Дружба: кнопки Y, Y, Y, Z. Младенчество: ВНИЗ, ВНИЗ, НАЗАД, НАЗАД, Z. Превратиться в хищника: ВНИЗ, ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, кнопка B. Местное добивание: ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, ВНИЗ, кнопка C.





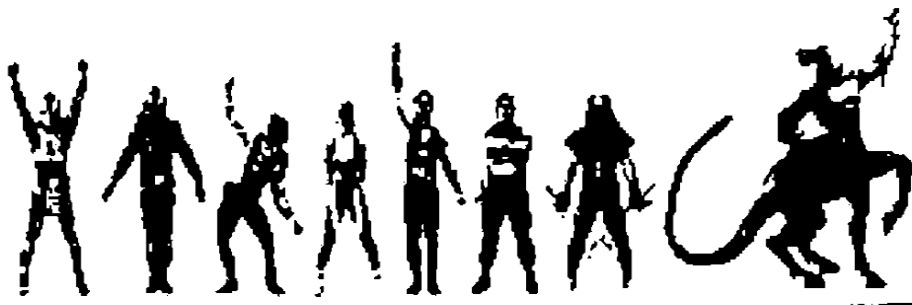
LIU KANG (боец планеты Земля).

Велосипед: зажать кнопку С на 3 секунды. **Удар ногой в полете:** ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, кнопка Z. **Энергоудар по нижнему уровню:** ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, кнопка А. **Энергоудар по верхнему уровню:** ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, кнопка X. **Связка 1:** удар ногой в прыжке, энергоудар по верхнему уровню, удар ногой в полете. **Связка 2:** кнопки X, X, В, В, С, С, Z, С. **Добивание 1 (превратиться в огненный смерч):** (на расстоянии подсечки) нажать кнопку В, набрать - 2 раза ВПЕРЕД, 2 раза ВНИЗ, отпустить кнопку В, нажать кнопку С. **Добивание 2 (уронить противнику на голову игровой автомат МКД):** (на расстоянии) зажать кнопку В; набрать - ВВЕРХ, ВНИЗ, ВВЕРХ, ВВЕРХ, отпустить кнопку В, нажать кнопку Y. **Дружба:** 3 раза кнопка Y, ВНИЗ, кнопка Y. **Младенчество:** 3 раза ВНИЗ, кнопка Z. **Превратиться в хищника:** зажать кнопку В, набрать ВНИЗ, ВНИЗ, ВВЕРХ, отпустить кнопку В. **Местное добивание:** кнопки Y, В, В, С.

СЕКТОР (боец планеты Земля, киборг).

Стрела: ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, кнопка А. **Самонаводящаяся стрела:** ВПЕРЕД, ВНИЗ, НАЗАД, кнопка X. **Телепорт с ударом:** ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, кнопка С. **Бросок тросом: (вплотную)** ВПЕРЕД + кнопка А. **Связка 1:** кнопки X, X, Z, Z, НАЗАД + Z. **Связка 2:** самонаводящаяся стрела, стрела, кнопка А. **Добивание 1 (процесс прессования):** (расстояние подсечки) кнопки А, Y, Y, В. **Добивание 2 (сечь):** (расстояние 1/3 экрана) 3 раза ВПЕРЕД, НАЗАД, кнопка В. **Дружба:** 3 раза кнопка Y, ВНИЗ. **Младенчество:** НАЗАД, 3 раза ВНИЗ, кнопка Z. **Превращение в хищника:** ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, ВНИЗ, ВВЕРХ. **Местное добивание:** 3 раза кнопка Y, ВНИЗ.





STRYKER (боец планеты Земля).

Зацеп - бросок дубинкой: ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, кнопка Z.
 Удар дубинкой по ногам: ВПЕРЕД, НАЗАД, кнопка A.
 Бросок гранаты в область паха: ВНИЗ, НАЗАД, кнопка A.
 Связка 1: кнопки C, X, X, A, удар ногой в прыжке, удар крюком по ногам. Связка 2: кнопки X, X, A, удар ногой в прыжке, верхняя граната. Добивание 1 (заложить бомбу в тело противника): (вплотную) ВНИЗ, ВПЕРЕД, ВНИЗ, ВПЕРЕД, кнопка B.
 Добивание 2 (смерть от электрошоки): (вдалеке) 3 раза вперед, кнопки C. Дружба: нажать кнопку A, набрать Y, Y, отпустить кнопку A.
 Младенчество: ВНИЗ, ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, НАЗАД, кнопка X.
 Превратиться в хищника: кнопки Y, Y, Y, B. Местное добивание: ВПЕРЕД, ВВЕРХ, ВВЕРХ, кнопка Z.

JAX (боец планеты Земля).

Клещи краба: ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, кнопка A (сразу после захвата 6 раз нажать кнопку A). Теневой тычок кулаком: вперед, вперед, кнопка Z.
 Сломать ребет об голову: нажать рядом с противником (в воздухе) кнопку B.
 Энергоудар: 2 раза ВПЕРЕД, 2 раза НАЗАД, кнопка X.
 Землетрясение: зажать кнопку C на 3 секунды, затем отпустить.
 4-х кратный супербросок: рядом с противником зажать кнопку A и ВПЕРЕД, во время проведения броска, не отпуская курсор ВПЕРЕД, часто и быстро стучать по кнопке X.
 Связка 1: кнопки Z, Z, ВНИЗ + X, X, B, A, НАЗАД + X.
 Связка 2: кнопки X, X, B, A, НАЗАД + X.
 Добивание 1 (порубить в анкетет): (вплотную) зажать кнопку B, набрать - ВВЕРХ, ВНИЗ, ВПЕРЕД, ВВЕРХ, отпустить кнопку B.
 Добивание 2 (ноги - пресс): (на большом расстоянии) кнопки Y, B, Y, Y, C.
 Дружба: кнопки C, Y, Y, C.
 Младенчество: 3 раза ВНИЗ, кнопка C.
 Превратиться в хищника: зажать кнопку A, набрать - ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, ВНИЗ, ВПЕРЕД, отпустить кнопку A.
 Местное добивание: ВНИЗ, ВПЕРЕД, ВНИЗ, кнопка A.





SHAN TSUNG (воин потустороннего мира).

Огненный мяч: НАЗАД, НАЗАД, кнопка X. 2 мяча: НАЗАД, НАЗАД, ВПЕРЕД, кнопка X. 3 мяча: НАЗАД, НАЗАД, ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, кнопка X. Огненный гейзер: ВПЕРЕД, НАЗАД, НАЗАД, кнопка C. Связка 1: кнопки C, X, X, A, НАЗАД + X. Связка 2: огненный гейзер, ВНИЗ + X. Добивание 1 (кровать нога): (вплотную) зажать кнопку A, набрать - ВНИЗ, ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, ВНИЗ, отпустить кнопку A. Добивание 2 (отделить мясо от костей): (расстояние - 1 шаг) зажать кнопку A, набрать Y, B, Y, B, отпустить кнопку A. Дружба: кнопка C, Y, Y, ВНИЗ. Младенчество: 3 раза кнопка Y, кнопка C. Превратиться в хищника: зажать X, набрать - 3 раза кнопка Y, отпустить X. Местное добивание: (вплотную) ВВЕРХ, ВВЕРХ, НАЗАД, кнопка A. Превращение в любого бойца во время игры. NIGHTWOLF: 3 раза вверх. SEKTOR: ВНИЗ, ВПЕРЕД, НАЗАД, кнопка Y. SHEEVA: зажать C, набрать ВПЕРЕД, ВНИЗ, ВПЕРЕД. SINDEL: НАЗАД, ВНИЗ, НАЗАД, кнопка C. SONYA: одновременно нажать - ВНИЗ + Y + A + B. STRYKER: 3 раза ВПЕРЕД, кнопка Z. SUB-ZERO: ВПЕРЕД, ВНИЗ, ВПЕРЕД, кнопка X. SYRAX: 3 раза B. JAX: ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, ВНИЗ, A. KAWAL: кнопки A, B, Z. KANO: НАЗАД, ВПЕРЕД, B. KUNG LAO: кнопки Y, Y, B, Y. LIU KANG: ВПЕРЕД, ВНИЗ, НАЗАД, ВВЕРХ, ВПЕРЕД.



красноватый, рассыпчатый, редкий суперминерал. С помощью этого минерала можно перемещаться в пространстве. Все три клана заняты добычей минерала и, при обнаружении на планете друг друга, начинают войну, продолжая добычу вещества. Смысл игры: 1. Отстроить свою базу. 2. Захватить месторождение ценного минерала. 3. Отыскать слабые места в обороне противника и разгромить вражескую базу. По мере продвижения по планете на карте открываются все черные пятна. Для начала вам выдается 990 долларов. На выручку от продажи суперминерала вы можете отстроить себе военную базу. Обозначение ваших сооружений:

HIGH TECH - завод высоких технологий. Предназначен для производства авиационной техники.

TURRET - стационарная артиллерийская башня для обороны объектов на небольших расстояниях.

ROCKET TURRET - стационарная ракетно - артиллерийская установка. Снабжена скоростной пушкой и ракетами для стрельбы на значительные расстояния, единственная система противовоздушной обороны.

STARPOST - космопорт. С его помощью можно покупать дорогостоящую технику по ценам порою очень низким.

PALACE - дворец, где производятся и откуда запускаются баллистические ракеты. Оттуда также в тыл врага можно выпустить самостоятельно действующих диверсантов, устраивающих всевозможные взрывы.

CONCRETE SLAB - Бетонный фундамент для построек. Если строить без фундамента, сооружения будут чаще ломаться и функционировать не в полную силу.

WINDTRAP - ветряная электростанция. Построенные вами сооружения без достаточного количества электроэнергии функционировать не будут. Если вы увидели сверкающую молнию на здании электростанции, значит электроэнергии недостаточно.

REFINERY - перерабатывающий завод (для обработки минерала).

OUTPOST - радар, без которого нельзя строить важные стратегические объекты. Кроме того, находясь на своей базе, вы сможете контролировать передвижение врага, если территория достаточно разведана.

SPICE SILO - хранилище переработанного минерала, готового к отправке. Одно хранилище вмещает сырья всего на тысячу монет.

Поэтому, сколько бы ценного сырья вы не собрали, оно пропадет, если складов недостаточно.

VEHICLE - завод для производства военной техники.

BARRACKS - казармы.

REPAIR - ремонтный завод. Почаще выходите в меню, где кроме всего прочего показана степень разрушения того или иного завода. У каждого сооружения есть шкала, где отображено его состояние. Шкала, окрашенная в зеленый цвет - все функционирует нормально. Желтый - требуется ремонт (нажмите FIX, за определенную плату сооружение можно отремонтировать). Если же шкала окрашена в красный цвет - ремонт требуется незамедлительно, потому что строительство нового сооружения обойдется дороже. В вашем распоряжении также следующие вооруженные силы:

INFANTRY - пехота. MCV - мобильная установка, которую можно развернуть на некотором расстоянии от базы для создания нового базового лагеря (без этой установки все сооружения можно строить только около базы).

TROOPER - гранатометчик.

TRIKE - боевая разведывательно - дозорная машина.

QUAD - бронетранспортер.

MISSILE TANK - ракетная установка залпового огня для поражения целей на больших расстояниях.

COMBAT TANK - средний танк.

SIEGE TANK - тяжелый танк.

CARRYALL TRANSPORT VEHICLES - воздушно - грузовое судно для транспортировки колесной и гусеничной техники. Предназначен для сбора поврежденной на поле боя техники и транспортировки ее на ремонтные заводы. Также используется для доставки сборочных машин к месторождениям минерала и обратно на базу.

Советы: 1. MOUNTAINS (горы) - для бронетехники непроходимы, для их захвата используйте пехоту. 2. SAND DUNES (зыбучие пески) - скорость продвижения техники замедлена. 3. Организуйте защиту своих объектов определив главное направление ударов врага. 4. На вершинах холмов расставьте гранатометчиков (там они недосыгаемы для бронетехники). 5. Не оставляйте тыл открытым - опасайтесь десанта. 6. Технику противника можно захватить в плен с помощью ракетных установок, перекрашиваю-

щих цвет вражеской техники. 7. Контролируйте своих сборщиков сырья, они рискуют быть обстрелянными врагами. 8. Опасайтесь песчаных червей, в случае необходимости кормите их дешевой техникой. 9. Атакуйте врага, окружая его технику. 10. Отыщите слабые места в обороне противника и пробив ее, уничтожьте здание - матку. 11. Закончив игру одним кланом, приступайте к игре другим, так как каждый клан имеет на вооружении совершенно разную по классности и назначению технику.

Управление. Кнопка А - выбор работы, строящихся объектов, техники, а также приказ на выполнение. Кнопка В - повторный выбор работы. Кнопка С - отмена приказа.

Внимание! Перед началом игры отыщите "специалиста", способного объяснить вам принцип управления игрой.

Коды на уровни.

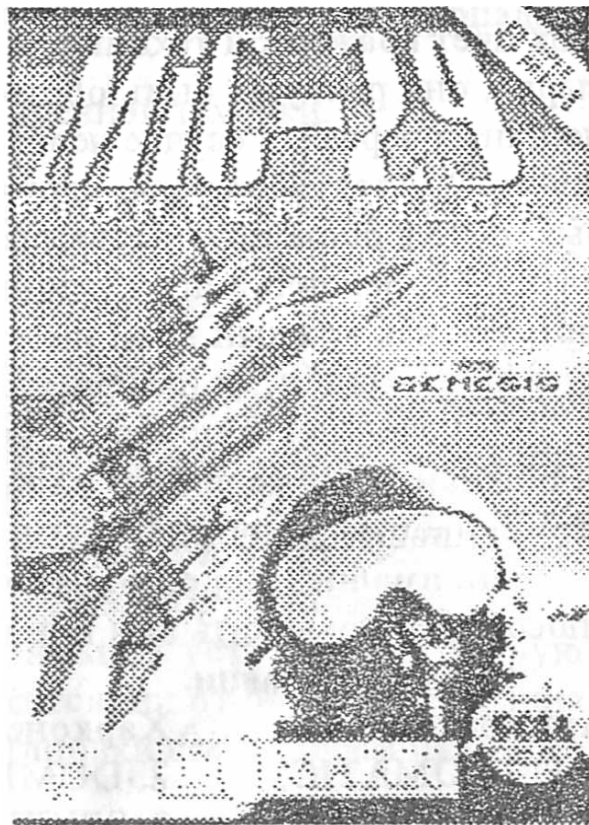
Артридесы:	Харконены:	Ордосы:
2. DIPLOMATIC	2. DOMINATION	2. DEMOLITION
3. SPICEDANCE	3. SPICESABRE	3. SPICESATYR
4. ETERNALSUN	4. ARRAKISSUN	4. BURNINGSUN
5. DEFTHUNTER	5. COLOHUNTER	5. DARKHUNTER
6. FAIRMENTAT	6. WILYMENTAT	6. EVILMENTAT
7. ASHLIKENNY	7. SLYMELANIE	7. ITSJOEBWAN
8. SONICBLAST	8. STEALTHWAR	8. DEVASTATOR
9. DUNERUNNER	9. POWERCRUSH	9. DEATHRULER

Đićíè÷iàÿ òáíà Òàéâáíüñêié êïïèè DUNA II
ià 1996 ā. - 16 - 20 äïëëàđîâ.

MIG - 29 FIGHTER PILOT
(Пилот боевого самолета МИГ - 29)
Фирма DOMARK 1993 г.

Игра - имитатор полетов на боевом самолете. 5 уровней. Основной вид - обзор из кабины самолета. Помимо этого имеется возможность осматривать самолет со всех сторон, а также с видеокамеры, установленной на пускаемых вами ракетах. Графика до-

вольно слабоватая (8 meG), звук очень даже неплохой. Самолет МИГ - 29 - самая сложная модель самолетов, разработанная под руководством А. И. Микояна и М. И. Гуревича. Из всех игр - имитаторов такого плана, это самая сложная по управлению игра. Только играя в МИГ - 29 вы полноценно почувствуете себя за штурвалом. При желании вы можете вести самолет на автопилоте, имеется автостабилизатор, радар и режим автопосадки. Игра будет безусловно интересна бывшим и нынешним авиаторам, а также многим поклонникам стратегических игр.



Во всяком случае рекомендуем попробовать всем владельцам приставки SEGA. Перед началом игры ознакомьтесь с картами, управлением и подробным инструктажем. Не забывайте о наземных врагах - держитесь по возможности на большой высоте. Для начала рекомендуем вам полетать в режиме TRENING (тренировочный полет).

Управление. Кнопка MODE (находится в верхней части 6 - ти кнопочного джойстика) - план и объяснение текущей миссии. Кнопка X - используется при разгоне самолета со взлетной полосы. Кнопка A - запуск ракеты, а также подтверждение о выборе режима. Кнопка B - выбор запускаемых ракет. Кнопка C - меню. Кнопка START - выбор желаемого вида (из кабины самолета или на самолет).

Внимание - суперкод! Выбор любой миссии из 5 - ти - WEXB-JOISGPTES. Этот код необходимо набрать на экране выбора миссий.

Розничная цена Тайваньской копии MIG - 29 на 1996 г. - 14 - 16 долларов. **Внимание!** Тайваньская копия может не запускаться на MEGA DRIVE II, игра предназначена только для PRO - 16BIT и SUPER BITMAN.

STREET FIGHTER II (Уличный боец II) Фирма CAPCOM 1992 г.

Классическая игра - поединки, реализована ранее на всех известных компьютерах. 24 meG мультипликационной графики и отличной музыки. 12 бойцов. Имеется возможность игры вдвоем. В игре имеются уровни BONUS, в которых вы можете продемонстрировать свою силу, разбивая машины, бочки и кирпичи. После выхода MORTAL KOMBAT несколько утратила свою актуальность на сегодняшний день, но благодаря тому, что в игре участвуют необычные персонажи, типа BLANKA, остается очень популярной. Игра будет интересна мальчикам от 8 до 16 лет.

Суперудары.

RIU. Энергоудар - ВНИЗ, ВНИЗ - ВПЕРЕД (по диагонали), ВПЕРЕД, кнопка Z. Удар ногами "вертушка" - ВНИЗ, ВНИЗ - НАЗАД (по диагонали), НАЗАД, кнопка C.

KEN. Те же удары , что и у RIU.

E. HONDA - удар головой в горизонтальном полете - зажать курсор НАЗАД (на 4 сек), затем плавно повернуть джойстик (ВНИЗ - НАЗАД, ВНИЗ, ВНИЗ - ВПЕРЕД, ВПЕРЕД), кнопка Z.

GUILE. Бросок бумеранга - зажать курсор НАЗАД (на 4 сек) , затем ВПЕРЕД, кнопка Z. Сальто в воздухе с суперударом ногой - зажать курсор ВНИЗ (на 4 сек), затем ВВЕРХ, кнопка C.

BLANKA. Кнопка Z (в упор) - откусывает уши и нос. Свернуться шаром в горизонтальном полете - зажать курсор НАЗАД (на 4 сек), затем ВПЕРЕД+кнопка Z (одновременно). Электрошок - зажать курсор ВНИЗ (на 4 сек), затем стучать по кнопке X.

BALROG. Быстро подбежать к противнику с ударом - зажать курсор НАЗАД (на 4 сек), затем ВПЕРЕД, кнопка Z.

M. BISON. Подкат - ВНИЗ - НАЗАД (по диагонали)+ кнопка C. Энергоудар с вращением тела в горизонтальном полете - зажать курсор НАЗАД (на 4 сек), затем ВПЕРЕД, кнопка Z.

CHUN LI. Полет вниз головой с суперударом

“ВЕРТУШКА” - зажать курсор ВНИЗ (на 4 сек), затем плавно повернуть курсор (ВНИЗ - ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, ВПЕРЕД - ВВЕРХ, ВВЕРХ), кнопка С.

VEGA. ВНИЗ+кнопка С - подкат. Воздушная атака - зажать курсор ВНИЗ (на 2 сек), затем ВВЕРХ, кнопка С. Кувьрок с суперударом - зажать курсор НАЗАД - ВНИЗ (по диагонали на 2 сек) , затем одновременно ВПЕРЕД+ кнопка Z.

DHALSIM. Удар головой в полете - ВВЕРХ, ВНИЗ, кнопка Z. Удар ногами в полете - ВВЕРХ, ВНИЗ, кнопка С. Энергоудар - плавно повернуть курсор (НАЗАД, НАЗАД - ВНИЗ, ВНИЗ, ВНИЗ - ВПЕРЕД, ВПЕРЕД), кнопка Z. Подкат - ВНИЗ+ кнопка С (одновременно).

SAGAT. Энергоудар по верхнему уровню - ВНИЗ, ВНИЗ - ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, кнопка Z . Энергоудар по нижнему уровню - то же самое , затем кнопка С.

ZANGIEF. Суперудар рукой с вращением вокруг своей оси - зажать курсор ВПЕРЕД, и одновременно стучать по кнопкам X+Y+Z.

Розничная цена Тайваньской копии STREET FIGHTER II на 1996 г. 14 - 16 долларов.



F 15 STRIKE EAGLE II (Боевой орел F 15) Фирма MICROPROSE 1993 г.

Реализованная ранее на многих игровых приставках игра - имитатор боевых полетов. Общий вид - обзор из кабины самолета.

Имеется возможность осмотреть свой самолет сзади и увидеть все уничтоженные вами объекты с минимального расстояния. Бой ведется на 6 - ти основных полях сражений (в их числе Ливия, Вьетнам и Европа). Во время полета вам предоставляется карта и подробное описание миссий. Можно вести самолет на автопилоте и даже катапультироваться с парашютом. За успешное выполнение боевых заданий вы можете получить повышение в чине и множество наград. Графика несколько "угловатая", но зато самолет на удивление легко управляется джойстиком. Можно выполнить фигуры пилотажа любой категории сложности.



Управление. Стрелки курсора джойстика - направление полета. Кнопка А - выбор вида. Кнопка В - выбор прицела (пулемет, баллистическая ракета). Кнопка С - выстрел.

Коды на уровни.

HV9FPVPFVT - 6 - я миссия, звание майора.

TRGLBRIE4P - 17 - я миссия, звание лейтенанта.

JOKMG3LVJR - 24 - я миссия, звание полковника.

MQISALMMOQ - 30 - я миссия, звание генерал - бригадира.

Розничная цена Тайваньской копии F 15 на 1996г. - 12 - 15 долларов.

LHX ATTACK CHOPPER (Атака боевого вертолета LHX) Фирма ELECTRONIC ARTS 1992 г.

Отличная военно - воздушная игра - боевик. 30 уровней. Основной вид - обзор из кабины. Имеется возможность установки еще 10



- ти различных видов (вид сзади, спереди, круговой обзор вертолета и т. д.). Разнообразие миссий. 40 видов вражеских объектов и целей, в их числе всем известные танки и бронемашины - Т - 72, Т - 80, БТР - 70, БМП - 2, БРДМ - 2, M1ABRAMS, M 2 BRADLEY, M 113, а также вертолеты и самолеты M1 - 8, M1 - 24, M1 - 28, АН - 64 и многое другое. В вашем распоряжении два вертолета легкий LHX (скорость 340 км/ч) и тяжелый АРАСНЕ АН - 64 (скорость 272 км/ч). Во

время игры выдается подробный план боевых действий и работает компас. Графика несколько слабовата, а музыкальное сопровождение вообще отсутствует, кроме рева двигателя, взрывов и стрекота пулемета ничего не слышно - лишь советы - приказы оператора. Игра рекомендуется игрокам мужского пола от 12 лет. В наибольшем восторге от игры будут бывшие и нынешние авиаторы.

Управление вертолетом. Кнопка А - выбор типа ракет. Кнопка В - запуск ракеты. Кнопка С - пулемет.

Коды на уровни.

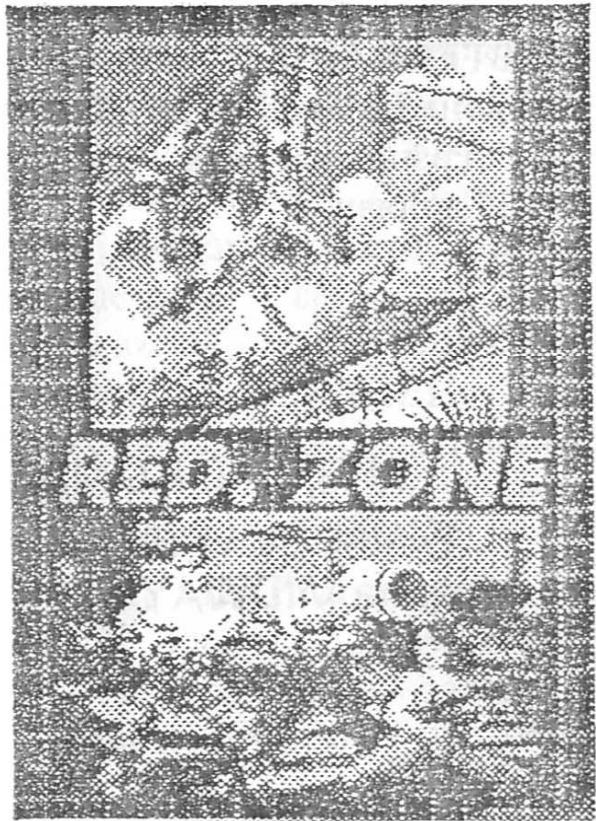
CQAAIEA	CQIEBYB
CQAAJEE	CQKER4E
CQAERXE	CQAAAVC - последний уровень.
CQIEYKC	

Розничная цена Тайваньской копии LHX ATTACK SHORPER на 1996 г. 18 - 21 доллар.

RED ZONE (Красная зона)
Фирма ZYRINX 1994 г.

Хорошая военно - стратегическая игра. 16 meG. 10 уровней. Общий вид - обзор сверху. Высокая категория сложности. Рекомендую-

ется игрокам мужского пола с 15 лет. Слабоватая графика. Не очень удачная попытка изобразить трехмерное измерение, снимаемая военные объекты сверху. Музыка и сюжет на высшем уровне. Апрель 1995 г. На территории бывшего Советского Союза образуется некое государство - Зуристан. К власти приходит партия коммунистов во главе с политическим лидером Иваном Ратовичем, страдающим паранойей. Под его руководством сформирована мощная армия. Милитаристская держава начинает захват территорий соседних государств. 9 апреля 1996 г.



Иван Ратович ставит "под ружье" всю страну. Психопат мечтает завоевать всю Европу, а в дальнейшем и весь мир. В ходе военных действий войска Ивана Ратовича терпят поражение. Тогда коммунист принимает решение уничтожить войска мирового сообщества с помощью ракет с ядерными боеголовками. Запуск ракет должна осуществить запрограммированная компьютерная сеть в течение 24 часов. Командование войсками мирового сообщества принимает решение уничтожить все военные объекты Ратовича и вывести из строя компьютеры. Название секретного задания - "Операция Красная зона". Время на выполнение операции - 24 часа. Транспорт - вертолет. Группа состоит из трех человек. Задания выполняются с помощью вертолета, а отдельные миссии - вооруженными людьми. Желаем удачи!

Управление для вертолета. Кнопка А - пулемет. Кнопка В - запуск ракет. Кнопка С - выбор типа ракет.

Коды на уровни (10 жизней).

АВАСВСВАВА - 2 - ой уровень АВВАВСАВСА - 6 - ой уровень
 АССВСАВВСА - 3 - ий уровень ВАААВВСАААА - 7 - ой уровень
 ААСВСАССАСС - 4 - ый уровень АВВАВСААВАС - 8 - ой уровень
 ВАААВВССВВ - 5 - ый уровень

ПРИМЕЧАНИЕ. На 9 - ый и 10 - ый уровни коды не выдаются.

ВНИМАНИЕ СУПЕРКОД ! Встроенная игра наподобии "SUBTERRANIA". Наберите код - С, С, А, С, А, А, С, А, С, А, С. На двоих играков - В, В, В, В, В, В, В, В, А, А

Розничная цена Тайваньской копии RED ZONE на 1996 г. - 15 - 18 долларов.

MORTAL KOMBAT
(Смертельный бой I)
Фирма MIDWAY 1992 г.



ВНИМАНИЕ: все суперудары расписаны для 6 - ти кнопочного джойстика.

“Кровавый код”. При появлении на экране серого фона с бегущими буквами - “CODE OF HONOR” наберите кнопками джойстика код - А, В, А, С, А, В, В - в случае правильного набора буквы окрасятся в розовый цвет и компьютер произнесет “GET OVER HERE”. Во время проведения ударов у героев игры будет выделяться кровь.

Секретное меню. На экране с бегущими фотографиями (там, где GAME START и OPTIONS) наберите код - ВНИЗ, ВВЕРХ, ВЛЕВО, ВЛЕВО, КНОПКА А, ВПРАВО, ВНИЗ - в случае правильного набора появится строка CHEAT ENABLED. Поставьте курсор на эту строку и нажмите START. Курсором джойстика влево - вправо можно изменить стиль игры : FLAG 0 - второй игрок проигрывает после одного удара. FLAG 1 - первый игрок проигрывает после одного удара. FLAG 2 - тень проходит через луну над пропастью. FLAG 3 над пропастью в небе летает лицо. FLAG 4 - рептилия дает советы перед каждым боем. FLAG 5 - неограниченное продолжение боя. FLAG 6 - в случае победы игрока - компьютера всегда автоматически демонстрируется добивание.

FLAG 7 - каждый бой проходит на одном поле.

Сбрасывание противника с моста на шипы. При появлении ВНИЗ+кнопка А. Экран потемнеет и противник упадет на шипы.

Сражение с РЕПТИЛИЕЙ (виндзя зеленого цвета). Во время сражения на мосту вы должны сделать следующее: 1. Сражаться без применения блоков. 2. Не получить никаких повреждений за два раунда. 3. Провести супердобивание (кроме сбрасывания с моста). В случае соблюдения этих правил вы сможете спуститься в пропасть, в комнату с шипами и сразиться с РЕПТИЛИЕЙ.

Добивания. Все добивания проводятся незамедлительно после появления надписи FINISH HIM (HER) на определенном расстоянии от противника при быстром наборе суперкода.

LIU KANG. Энергоудар - ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, кнопка А. Удар ногой в полете - ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, кнопка Z. Добивание ("вертушка" с суперперкотом): на любом расстоянии - нажмите кнопку В (блок) и вращайте курсор джойстика на 360~ (ВВЕРХ, ВПЕРЕД, ВНИЗ, НАЗАД, ВВЕРХ).

RAIDEN. Энергоудар - ВНИЗ+ВПЕРЕД (по диагонали)+кнопка А - одновременно. Телепорт - ВНИЗ, ВВЕРХ. Горизонтальный полет с ударом - НАЗАД, НАЗАД, ВПЕРЕД. Добивание (разбивание головы электрошоком): вплотную с противником - ВПЕРЕД, 3 РАЗА НАЗАД, кнопка А.

KANO. Бросок ножом - зажать кнопку В (блок), НАЗАД, ВПЕРЕД. Летающий ком - зажать кнопку В (блок), повернуть курсор джойстика ВПЕРЕД (на 360~), когда боец начнет вращение, кнопку В - отпустить. Добивание (вырвать бьющееся сердце): вплотную с противником - ВПЕРЕД, 2 РАЗА НАЗАД, кнопка А.

JONNY KAGE. Двойной удар ногой - НАЗАД, ВПЕРЕД, кнопка С. Энергоудар НАЗАД, ВПЕРЕД, кнопка А. Удар в пах со шпагата - ВНИЗ+кнопка Z (одновременно). Добивание 1 - работает при включенном режиме "Кровавый код" (отшибание головы суперперкотом) - ТРИ РАЗА ВПЕРЕД, кнопка А. Вплотную с противником. Добивание 2 - работает при включенном режиме "КРОВАВЫЙ КОД" (двойным ударом выбросить противника за пределы экрана): движения те же, что и в ДОБИВАНИИ 1.

SONYA. Атака в полете - ВПЕРЕД, НАЗАД, кнопка X. Энергоудар - кнопка X, НАЗАД, кнопка X. Захват - бросок ногами - ВНИЗ+А+В+С (одновременно). Добивание (огненный воздушный поцелуй смерти): 2 раза ВПЕРЕД, 2 раза НАЗАД, кнопка В

(блок).

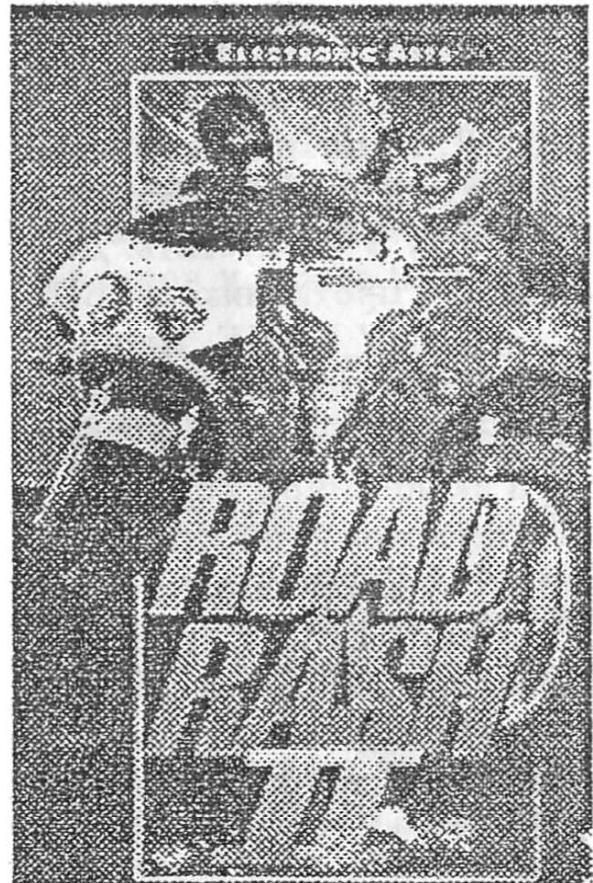
SUB - ZERO. Заморозить противника на 4 сек ВНИЗ+ВПЕРЕД (по диагонали)+ кнопка А. Поджат ВНИЗ+кнопка А+кнопка С+ кнопка Z (одновременно). Добивание 1 - работает при включенном режиме "КРОВАВЫЙ КОД" (оторвать голову противника вместе с позвоночником): вплотную - ВПЕРЕД, ВНИЗ, ВПЕРЕД, кнопка А. Добивание 2 - работает при отключенном режиме "КРОВАВЫЙ КОД" (выбросить противника за пределы экрана супераперкотом): движения те же, что и в ДОБИВАНИИ 1.

SCORPION. Телепорт с ударом - ВНИЗ, НАЗАД, кнопка А. Метнуть гарпун - 2 раза НАЗАД, кнопка А. Добивание (снять маску лица и сжечь противника): на расстоянии 3 шагов от противника зажмите кнопку В (блок), наберите - ВВЕРХ, ВВЕРХ - как только экран потемнеет, кнопку В отпустить. Внимание! Все суперудары расписаны для 6 - ти кнопочного джойстика.

Розничная цена Тайваньской копии MORTAL KOMBAT на 1996 г. 15 - 17 долларов.

ROAD RASH II
(Беспредел на дороге II)
Фирма ELECTRONIC
ARTS 1992 г.

Гонки рокеров на мотоциклах трех классов УЛЬТРА, НИТРО, СУПЕР. Общий вид - обзор движущегося мотоцикла сзади, кроме того на нижнюю часть экрана выведена приборная панель и стекло заднего вида мотоцикла. Игра рекомен-



дуются игрокам мужского пола начиная с 12 лет. Имеется возможность игры вдвоем. В этом случае экран делится пополам по горизонтали. Трасса считается пройденной в том случае, если вы заняли призовое место. Правила соблюдать необязательно, наоборот, можете избивать ногами, руками и добытым оружием (палками и цепями) всех ваших конкурентов. По прохождении трассы вам выплачивается определенная сумма денег (в долларах), на которые вы можете купить себе "крутой" мотоцикл стоимостью до 38000 долларов. Опасайтесь полицейских , они могут закинуть вас в багажник своей машины и выписать крупный штраф.

Управление. Кнопка С - удар рукой, отобрать оружие. Джойстик ВНИЗ+кнопка С - удар ногой. Кнопка В - ускорение.

Коды на уровни.

OFIA 39TA - 3 уровень, мотоцикл BANSAI, 19000 долларов , трасса ГАВАИ.

OFMI 5TOP - 5 уровень, мотоцикл DIABLO 1000, 19000 долларов, трасса АЛЯСКА.

Внимание - суперкод! 2MEA11TF - 70000 долларов. OO9N1VOO - самый мощный мотоцикл WILG THING 2000 (скорость до 200 км/ч) в начале игры.

Розничная цена Тайваньской копии на 1996 г. - 14 - 16 долларов.

ROAD RASH 3 (Беспредел на дороге 3) Фирма ELECTRONIC ARTS 1994 г.

Продолжение игры ROAD RASH 2. Более современный и разнообразный вариант . "Реальная" графика и озорная музыка. К услугам игрока 15 видов мотоциклов - PERRO 125, CORSAIR 400, КАМАКАЗИ 250, BANZAI 450, RATZO 500, STILETTO 600, PERRO 250, КАМАКАЗИ 750, DIABLO 750, DMG 1000, CORSAIR 600N, КАМАКАЗИ 750N, BANZAI 750 1100, STILETTO 900N, DIABLO 1000N. Для их покупки необходимо заработать кучу денег. На вооружении у рокеров на этот раз уже 7 видов грозного холодного оружия, среди них нунчаки, железные заточенные



крюки и газовые баллончики. Также увеличено количество и сложность трасс. Вы будете принимать участие в гонках в разное время года и время суток. А вот любоваться красивыми пейзажами будет просто некогда, так как полиция привлекла для пресечения гонок вертолеты и у вас повысились шансы лечь в багажник полицейской машины.

Управление. То же, что и в ROAD RASH 2.

Внимание - суперкод!
VVUO 1200 - начнете игру с 40000 долларов. 1SS9PU03 - супермотоцикл.

Розничная цена Тайваньской копии ROAD RASH 3 на 1996 г. - 15 - 18 долларов.

SAMURAI SPIRITS

(Дух самурая)

Фирма TAKARA 1994 г.

Смертельные поединки самураев и воинов с холодным оружием. 12 бойцов. Главная особенность игры состоит в том, что оружие можно выбивать из рук противника и сражаться врукопашную. Все герои владеют суперударами и магией. Отличная графика, приятный звук, исходящий от



звона мечей и сабель, но фигуры двигаются довольно медленно. Имеется вариант игры вдвоем.

ГЕНАН - зеленый мутант - карлик с железной лапой. Ядовитый выдох - (плавно) ВНИЗ, ВНИЗ - ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, кнопка Z. Огненное сальто - ВПЕРЕД, ВНИЗ, ВПЕРЕД - ВНИЗ, кнопка Z.

GALFORD (боец с собакой из Америки). Энергоудар - ВНИЗ, ВНИЗ - ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, кнопка C. Пустить собаку - ВНИЗ, ВНИЗ - НАЗАД, НАЗАД, кнопка Z (при нажатии кнопки V - огненная собака, кнопка A - отнимает 25% жизни).

НАОНМАРУ (японец в белой одежде). СМЕРЧ - ВНИЗ, ВНИЗ - ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, кнопка Z. Полет мечом вверх - ВПЕРЕД, 2 раза ВНИЗ, ВПЕРЕД, кнопка Z.

УКЮО (японец в синей одежде) кинуть яблоко и рассечь его в воздухе - ВПЕРЕД, ВПЕРЕД - ВНИЗ, ВНИЗ, ВНИЗ - НАЗАД, НАЗАД, кнопка Z.

CHARLOTTE (женщина - крестоносец) ВВЕРХ, НАЗАД, НАЗАД - ВНИЗ, ВНИЗ, ВНИЗ - ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, кнопка Z - долгая атака мечом (отнимает 75% жизни). Короткая атака мечом - зажать курсор НАЗАД, стучать по кнопке X.

ТАМ ТАМ (африканец). Вертушка мечом - зажать курсор НАЗАД (на 4 сек), затем - ВПЕРЕД, кнопка Z. Ехать по полу, вращая пятками - ВНИЗ, ВНИЗ - НАЗАД, НАЗАД, кнопка C. Кидаться черепами - ВНИЗ, ВНИЗ - ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, кнопка Z.

НАКОРУРУ (японка с соколом). Огненный полет на большое расстояние НАЗАД, НАЗАД - ВНИЗ, ВНИЗ, ВНИЗ - ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, кнопка Z. Огненный прыжок - ВНИЗ, НАЗАД - ВНИЗ, НАЗАД, кнопка A. Запустить сокола - ВПЕРЕД, ВПЕРЕД - ВНИЗ, ВНИЗ, ВНИЗ - НАЗАД, НАЗАД, кнопка Z.

WAN FU (китаец). Подпрыгнуть и кинуть меч - ВПЕРЕД, ВНИЗ - ВПЕРЕД, ВНИЗ, ВНИЗ - НАЗАД, НАЗАД, кнопка Z.

JUBEI (одноглазый японец). Энергоудар по земле - НАЗАД, НАЗАД - ВНИЗ, ВНИЗ, ВНИЗ - ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, кнопка Z. Удар с разбега - ВПЕРЕД, ВНИЗ, ВНИЗ - ВПЕРЕД, кнопка Z.

HANZO (японец ниндзя). Бросить СЮРИКЕН - ВНИЗ, ВНИЗ - ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, кнопка Z. Скачущий энергоудар - зажать курсор назад (на 4 сек), затем ВПЕРЕД+ кнопка Z (одновременно).

KYOSHIRO (японец с копьем). Бросить веер - ВНИЗ, ВНИЗ

- НАЗАД, НАЗАД, кнопка Z. Перелет - вертушка - ВНИЗ, ВПЕРЕД, ВНИЗ - ВПЕРЕД, кнопка Z. Прыжок - энергоудар, стоя на копыте - ВНИЗ, ВНИЗ - НАЗАД, НАЗАД, кнопки В и С (одновременно).

Розничная цена Тайваньской копии SAMURAI SHODOWN на 1996г. 19 - 22 доллара.

ETERNAL CHAMPIONS

(Чемпионы вечности)

Фирма SEGA 1993 г.

Отличная игра - поединки. На Западе ее называют "Тень MORTAL COMBAT". Это не случайно. Персонажи этой игры наделены невероятными суперспособностями, владеют кучей суперударов, и, кроме того, могут в случае победы проводить Местное добивание. ETERNAL CHAMPIONS мультипликационная рисованная игра и только поэтому уступает MORTAL COMBAT, так как последний снят на видеокамеру, а затем сканирован. Зато в этой игре можно включить REPLAY (повтор) и посмотреть ваш поединок после игры сколько угодно раз подряд частично или полностью. Кроме того существует три скорости игры - медленная, нормальная и быстрая, а также можно установить любое число раундов 1, 2, 3 и даже 21. Можно играть на время - 30, 60 и 99 секунд в одном раунде или вообще отключить время и играть до победы в раунде. Герои игры - 9 непобедимых вечных воинов из разных миров и эпох. В своем мире они погибли, но их души продолжают свою незримую вечную жизнь, цель которой - жажда победы и лидерства.



Местное добивание. В этой игре добивания делать значи-

тельно сложнее, нежели чем в MORTAL KOMBAT. Все дело в том, что вам необходимо в конце поединка "подловить" вашего партнера в определенном месте экрана и нанести "фирменный" суперудар, который и доведет дело до конца. Сделать это во время игры крайне сложно даже профессиональным игрокам в MORTAL KOMBAT, но вполне доступно. Для начала рекомендуем потренироваться вам играя в "поддавки", то есть один игрок выигрывает у другого, оставляя ему не более 5% линии жизни в финальном раунде. Затем подводите второго игрока к нужному месту на экране и добейте его суперударом. Мы рекомендуем выбрать для роли игрока - убийцы - RAX и его энергоудар - одновременное нажатие кнопок A и C. А для роли игрока - жертвы - SHADOW. Существует по две симметричных относительно центра точки на экране для Местного добивания, но мы опишем по одной из них.

Добивание в мире XAVIER (задний план - горящий костер в средневековом городе). Игрок - убийца (RAX) стоит спиной к концу экрана, игрок - жертва (SHADOW) - спиной к костру, на центр его головы должна попадать вертикальная проекция верхнего угла крыши центрального из трех домов, расположенных возле костра. Нанесите суперудар (A и C - одновременно). При правильном исполнении игрок - жертва попадет на костер инквизиторов и сгорит живьем.

Добивание в мире TRIDENT (планета, покрытая водой). Игрок - убийца (RAX) стоит спиной к правому концу экрана. Игрок - жертва (SHADOW) стоит у камня, на котором сидит русалка. Поток воды из кувшина должен стекать на центр головы игрока - жертвы (SHADOW). Нанесите суперудар (A и C одновременно). При правильном исполнении игрок - жертва попадает в щупальца морского чудовища и становится его обедом.

Добивание в мире SLASH (планета с действующим вулканом и летающим птеродактилем). Игрок - убийца (RAX) стоит спиной к центру экрана. Игрок - жертва (SHADOW) стоит спиной к левому краю экрана, в 5 см от него (для телевизора 51 см по диагонали). Нанесите суперудар (A и C одновременно). При правильном исполнении огромный динозавр сожрет вашего соперника у вас на глазах.

Добивание в мире SHADOW (крыша дома с рекламными буквами). Игрок - убийца (RAX) стоит спиной к концу экрана. Игрок - жертва (SHADOW) стоит спиной к центральному иероглифу

рекламной вывески. Нанесите суперудар (А и С одновременно). При правильном исполнении игрок - жертва погибает от электрошока на неоглифе световой рекламы .

Добывание в мире RAX (планета с каменными единорогами и светящимися прожекторами). Игрок - убийца (RAX) стоит спиной вплотную к левому краю экрана. Игрок - жертва (SHADOW) стоит на фоне каменного единорога спиной к центру экрана, при этом конец рога должен проектироваться на кончик пятки ноги игрока - жертвы (SHADOW). Нанесите суперудар (А и С одновременно). При правильном исполнении прилетают три летающие тарелки, одна из них замораживает жертву, вторая - разрушает жертву лазерным лучом, третья - подметает и увозит мусор.

Добывание в мире MIDKNIGHT (деревня с гуляющими домашними животными). Игрок - убийца (RAX) стоит спиной к левому краю экрана. Игрок - жертва - спиной к центру экрана, своим телом как бы закрывая дверь в маленький сарай. Нос жертвы должен проектироваться на левый косяк двери (вид из ваших глаз). Нанесите суперудар (А и С одновременно). При правильном исполнении прилетает вертолет и выстрелом ракеты сжигает игрока - жертву.

Добывание в мире LARSEN (Бродвей, на заднем плане движется автомобиль). Игрок - убийца (RAX) стоит спиной к левому краю экрана. Игрок - жертва (SHADOW) стоит спиной к центру экрана. По центру экрана сидит диспетчер. Левый косяк левой двери должен проектироваться точно на середину головы игрока - жертвы. Нанесите суперудар (А и С одновременно). При правильном исполнении гангстер из проезжающего автомобиля разрядит в игрока - жертву две обоймы из автомата.

Добывание в мире JETTA (терраса с красными каменными колоннами). Игрок - убийца (RAX) стоит спиной к левому концу экрана. Игрок - жертва (SHADOW) стоит спиной к центру экрана, при этом левый край колонны, около которой гуляет птица, должен проектироваться на центр головы игрока. Нанесите суперудар (А и С одновременно). При правильном исполнении игрок - жертва падает на центральную площадку террасы, начинается землетрясение и игрок - жертва проваливается в ад.

Добывание в мире BLADE (тоннель с вентилятором). Игрок - убийца (RAX) стоит спиной к левой части экрана. Игрок - жертва (SHADOW) стоит спиной к вентилятору, при этом левая перекладина корпуса вентилятора проектируется на центр головы игрока. На-

несите суперудар (А и С одновременно). При правильном исполнении игрока - жертву затягивает в вентилятор и разрывает лопастями.

Для проведения местного добивания необходимо: 1. Проводить добивание только в финальном раунде. 2. Оставить противнику не более 5% жизни. 3. Нанести противнику удар в строго определенном месте. 4. Наносимый суперудар должен по своей мощности "гасить" 5% жизни противника.

Суперудары не игроков. РАХ (время жизни 2345 год, киборг - убийца владеет тайбоксингом). Стрелять из оружия, установленного на глазу - А и В одновременно. Плазменный выстрел - А и С одновременно. Суперудар рукой - X, Y и Z одновременно. Суперудар ногой - А, В и С - одновременно. Подкат с ударом ВНИЗ, кнопка С или Z.

BLADE. (Время жизни - 2030 год, космический охотник, владеет кенпо). Серия ударов руками - А, В и С одновременно. Суперприцел - А и С одновременно. Защита - X, Y и Z - одновременно. Удар ногами "молния" - ВВЕРХ - ВПЕРЕД (по диагонали), кнопка С. Высосать энергию из глаз противника - зажать курсор НАЗАД (на 3 сек), затем ВПЕРЕД+кнопка С одновременно. Энергоудар - зажать курсор НАЗАД (на 3 сек), затем ВПЕРЕД+кнопка Z - одновременно.

ЛЕТТА (время жизни 1899 год, цирковая акробатка, владеет борьбой САВАТ). Ускорение - X, Y и Z одновременно. Отнять энергию - X и Z одновременно. Атака с воздуха - ВПЕРЕД - ВВЕРХ (по - диагонали), кнопка Z. Суперудар из положения сидя : ВНИЗ, кнопка А (можно X или Y). Юла - В и С одновременно. Душить платком - зажать курсор НАЗАД (на 3 сек), затем ВПЕРЕД+кнопка Z одновременно.

SLASH (время жизни - 50000 лет до нашей эры, первобытный охотник, звериные навыки борьбы). Подкинуть противника и ударить дубиной - ВПЕРЕД+Z, затем кнопка А. Отнять энергию X и Z одновременно. Удар дубиной по полу - Y и Z одновременно. Удар с разбега - зажать курсор НАЗАД (на 3 сек), затем - ВПЕРЕД+кнопка С одновременно. Выстрел из дубины - зажать курсор НАЗАД (на 3 сек), затем ВПЕРЕД+кнопка Z одновременно.

TRIDENT (время жизни - 110 год до нашей эры, гладиатор, владеет техникой сражений трезубцами). Водяная оболочка - А, В и С одновременно. Замедлить движения противника - А и В одновременно. Поставить невидимую стену - В и С одновременно. Элек-

трошок - X, Y и Z одновременно. Огненный разряд - зажать курсор назад (на 3 сек), затем ВПЕРЕД+кнопка Z одновременно.

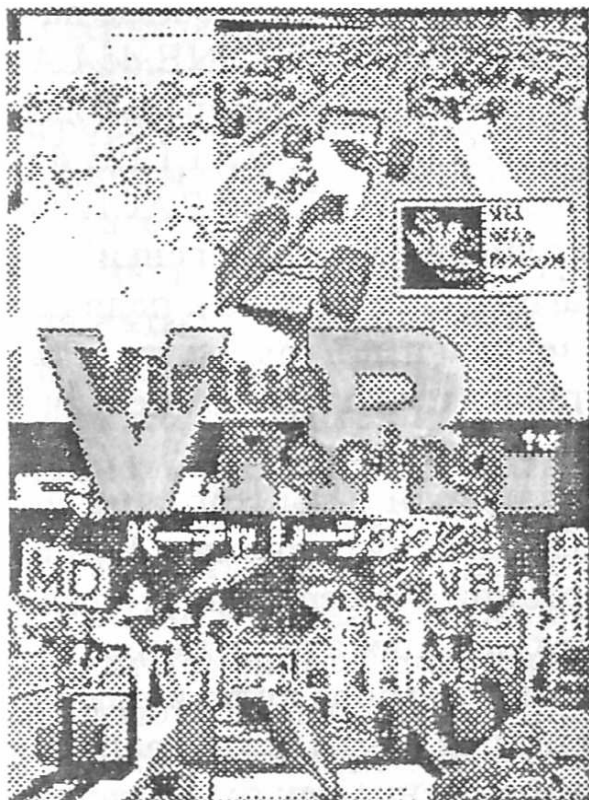
XAVIER (время жизни - 1632 год, чернокнижник, колдун, владеет борьбой ХАПКИДО). Превращение противника в другого персонажа - X, Y и Z одновременно. Посох - аркан А, В, С - одновременно. Поменяться с противником местами - X и Y одновременно. Заморозить противника - зажать курсор НАЗАД (на 3 сек), затем ВПЕРЕД+кнопка Y - одновременно. Бросить зеленую змею - зажать курсор НАЗАД (на 3 сек), затем ВПЕРЕД+кнопка Z - одновременно.

MIDKNIGHT (время жизни - 1967 год, ученый биохимик, увлекается алхимией, владеет борьбой Джиткандо). Гипноз - X, Y и Z - одновременно. Вихрь - зажать курсор ВНИЗ, затем С. Зеленое облако - А и С одновременно. Нейтрализовать удары противника - А, В, С - одновременно. Крутить пятками - ВНИЗ, кнопка В. Горизонтальный полет с ударом - зажать курсор НАЗАД (на 3 сек), затем ВПЕРЕД+кнопка Z одновременно.

LARSEN (время жизни - 1920 год, бандит - налетчик, владеет кун - фу). Кинуть крюки - ВНИЗ, кнопка А. Кинуть крюки в полете - А и С одновременно. Удар ногами в полете - А, В и С одновременно. Отнять энергию - X и Y одновременно. Серия ударов руками - X, Y и Z одновременно. Бросок крюков по ногам - зажать курсор НАЗАД (на 3 сек), затем ВПЕРЕД+кнопка Z одновременно. Бросить бумеранг - зажать курсор НАЗАД (на 3 сек), затем ВПЕРЕД + кнопка Y одновременно.

SHADOW (время жизни 1993 год, владеет тайджитсу и кун - фу). Превращение в тень - кнопки А, В, С - одновременно. Телепортация - А, В и С одновременно. Отнять энергию - X и Z одновременно. Выстрел - зажать курсор НАЗАД (на 3 сек), затем ВПЕРЕД+кнопка Z одновременно. Суперсальто - то же самое, затем кнопка С.

Розничная цена Тайваньской копии ETERNAL SHAMPIONS на 1996 г. 18 - 20 долларов.



VIRTUA RACING (Реалистичные гонки) Фирма SEGA 1994 год.

Уникальная игра - симулятор гоночных заездов FORMULA 1. Вам предстоит выиграть 3 заезда на 3 - х разных трассах, а в случае успеха еще три. В картридж установлен специальный процессор **DIGITAL SIGNAL PROCESSOR**, улучшающий изображение, ускоряющий движение картинки игры.

Имеется 4 основных вида на трассу - обзор трассы из кабины вашей FORMULA - 1, обзор трассы и вашей машины сзади с расстояния 5 метров, также сзади с высоты 10 метров и наконец вы увидите свою машину, трассу и ландшафт, окружающий вас, с высоты 80 метров. Все эти четыре вида вы можете включать во время игры когда вам заблагорассудится. Благодаря этому эффекту создается впечатление, что вы поиграли не в одну игру, а в четыре. В VIRTUA RACING прослеживается очень качественное трехмерное изображение. Во время игры невольно любуешься открывающимся пейзажем - море, горы и голубое небо, а что еще нужно простому гонщику FORMULA - 1. Плюс ко всему имеется возможность принимать участие двум игрокам. Экран в этом случае делится пополам по горизонтали. Отдельные детали в изображении могут показаться угловатыми, но в целом все сделано очень натурально, так, точно едешь по реальной трассе, окруженной живой природой. Отдельные трассы проходят горы насквозь, из - под колес валит дым от горелой резины, машины при столкновении переворачиваются, снова становятся на колеса и мчатся дальше. Музыка практически нет - слышен только рев мотора и скрежет резины по бетонной дороге, только при прохождении круга звучат ласкающие слух мелодии.

Многие места на трассах носят романтические и загадочные названия: VIRAGE AYRTON (вираж Айртона), COLLINE de LA LICORNE (холм Ликорна), CHICANE de LA MER (Морской лабиринт), VIRAGE "HYDRA" (вираж "Гидра"), VALLEE de L'AVENGLLE (долина слепого). В целом игра VIRTUA RACING безусловно является лучшей игрой из сериала "большие гонки".

Секрет. В том, случае если вы выиграли три заезда подряд, вы автоматически переводитесь на "зеркальные" трассы, то есть трассы, по которым вы проезжали становятся как бы симметричными относительно некоторой условно взятой прямой.

Внимание - суперкод! В момент загрузки игры, когда начинают собираться воедино буквы SEGA, нажмите кнопки А, В и курсор ВВЕРХ. Удерживая эти три позиции без перерыва и очень часто стучите по кнопке START, до тех пор, пока не появится экран MODE SELECT. В случае правильного набора кода, в правом нижнем углу этого экрана появится шестая рамка, в которой написано VIRTUA RACING, но это изображение как бы является зеркальным отражением. Выбрав эту рамку курсором джойстика вы сможете принять участие в гонках по "зеркальным" трассам, это здорово разнообразит игру.

Управление. Кнопка А - тормоз. Кнопка В педаль газа. Кнопка С - включение режима "вид на машину с 5 метров". Кнопка Х - режим "вид из кабины". Кнопка Y - режим "вид на машину с 15 метров". Кнопка Z - режим "вид на машину с 80 метров".

Розничная цена оригинала (JAPAN) VIRTUA RACING на 1996 г. 35 - 40 долларов.



STAR TREK DEEP SPACE NINE (Звездный путь космической девятки).
Фирма PLAYMATES 1995г.

Отличная приключенческая игра, сравнимая по сложности и

разнообразием с FLASHBACK. Является продолжением известного сериала игр STAR TREK. 16 meG. Высшая категория сложности. Желательно знание английского языка. Игра рекомендуется игрокам мужского пола с 15 лет. Совершенная графика и современная музыка. Основной вид - обзор сбоку. Фигуры персонажей достаточно крупные и хорошо нарисованы, движения очень реалистичны - персонажи могут подтягиваться на руках, аккуратно спускаться, боксировать, вести перестрелку, бегать, прыгать, вести переговоры.

На космическую станцию, патрулирующую просторы Вселенной происходит дерзкое нападение. Неизвестные террористы заложили взрывные устройства на борту станции. Ваша задача - уничтожить террористов и обезвредить мины. Открешая мины необходимо в течении 25 сек поместить их в специальную камеру для ее уничтожения. После выполнения миссии на станции вас ждут приключения на далеких планетах в засекреченных бункерах. В космосе, летая на космическом катере, под метеоритным дождем вы будете обстреливать вражескую капсулу - модуль. Большой интерес вызывает телепортация вашего игрока на вражеский космический корабль, причем не совсем в обычном виде - маленьким зверьком - броненосцем. На космическом корабле необходимо спасти экипаж от пожара и уничтожить агрессивных инопланетян. Все эти миссии вы будете выполнять разными персонажами членами экипажа. Некоторые из них могут превращаться в странных зверей. В игре очень много сложных лабиринтов, и серьезных загадок, которые вам предстоит решить.

Как начать игру. Некоторые уровни начинаются на космической станции. Именно здесь вы получаете задание, обсуждаете его с членами экипажа и, получив разрешение, отправляетесь его выполнять. В ходе переговоров между членами экипажа в нижней части экрана появляются надписи на английском языке. Следуйте этим указаниям. Тем же кто не владеет языком, напомним 3 главных правила: 1. Перед тем, как покинуть станцию, вам необходимо получить разрешение у вашего командира - лысого мужчины в коричневом костюме. 2. Получив разрешение, вам необходимо оповестить об этом компьютерный центр станции, то есть переговорить с женщинами в красном и синем костюмах. 3. Выходить на задание нужно через люки, напоминающие по внешнему

виду огромные часы с одной стрелкой. Помещение космической станции делится на 6 помещений: двухэтажный бар - QUARK'S, офис 1 - SISKI'S OFFICE, офис 2 ODO'S OFFICE, компьютерный центр, прогулочный коридор и терраса. Пример (1 - ый уровень). 1. Отыщите своего командира - лысого мужчину в офисе N 2 и переговорите с ним (кнопка А или В). 2. Вернитесь в компьютерный центр и получите у Джулии (женщина в синей робе) ключ от люка. 3. Спуститесь в коридор, подойдите к люку и нажмите курсор ВВЕРХ, люк откроется. Игра началась. На этом уровне вам необходимо обнаружить и уничтожить 3 взрывчатых устройства и убить трех террористов.

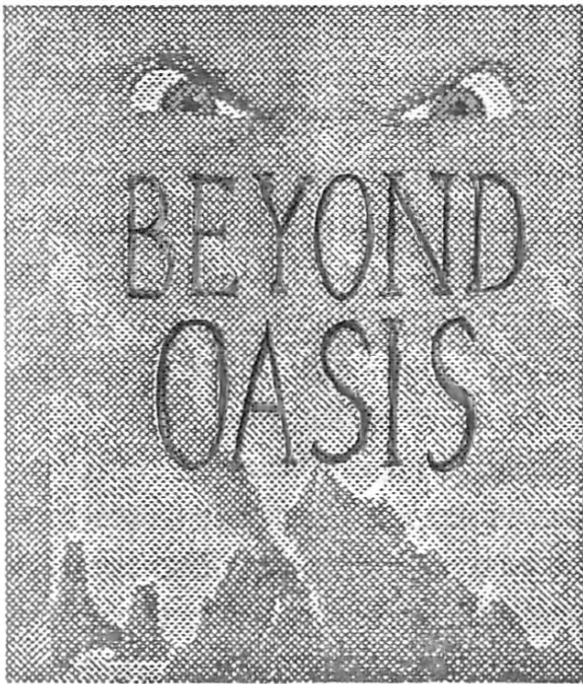
Советы. 1. Пользуйтесь планом, который выдаст вам компьютер. 2. Летая на космическом модуле непрерывно ведите стрельбу (кнопка В), это спасет вас от метеоритов. 3. На горящем космическом корабле выстрелами из лазерного пистолета выводите из строя мигающие приводные устройства дверей, находящиеся в верхней части двери, в тот момент, когда она открыта. Террористов пробуйте убивать из лазерных пистолетов разного типа. 4. Собирайте все ваши находки и научитесь пользоваться личным меню (кнопка А, зажатая на 1 сек, курсор ВВЕРХ - ВНИЗ - выбор предмета, повторное нажатие кнопки А - фиксатор, возврат в игру. Выбрать можно одновременно только два предмета). 5. Записывайте коды, которыми вы научились открывать двери - если вы заблудитесь, то сможете сэкономить время, открывая дверь во второй раз. 6. На планете, покрытой водой - ходите по воде маленькими шагами по 1 - ому шагу. Если персонаж "не хочет" делать шаг, как бы пружинит, значит впереди - яма. 7. В подземелье опасайтесь работающих вентиляторов.

Управление. Кнопка А - выход на меню, выбор предмета, переговоры. Кнопка В выстрел, удары руками, превращение в зверька - броненосца. Кнопка С прыжок. Коды на уровни.

NUHNEJQAWHAQ REJHOM
YUQJOQ CHIRGH
YUQDIS YUODIS

Внимание - суперкод! Наберите код - DAVIDL. Зайдите в OPTION и поставьте курсор на STAGE. Стрелкой курсора джойстика ВПРАВО - ВЛЕВО вы можете выбрать любой уровень.

Розничная цена Тайваньской копии STAR TREK на 1996 г.
- 21 - 24 доллара.



BEYOND OASIS
(Отдаленный оазис)
Фирма SEGA 1995 г.

Известна также под названием THE STORY OF THOR. Сюжет имеет явное сходство с фантастическим романом ТОЛКИЕНА - "Властелин колец". Идеальная приключенческая игра. 24 meG.

О таких играх просто приятно говорить. Великолепная мультипликация, причем для мультфильма все движения персонажей выглядят очень реалистично. Основной вид - обзор сверху по диагонали. Средняя категория сложности. Игра рекомендуется всем без исключения. Поиграв в эту игру, у вас остаются только положительные эмоции. Большим плюсом является то, что в картридж установлены литиевые батарейки, благодаря которым вы можете записать то место, на котором остановились во время игры. Включив приставку в следующий раз вы сможете сразу перенестись на желаемое поле боя.

Древнее сражение между силами Добра и Зла нашло свое отражение и в наши дни. Магические символы этих сил - два нарукавника с волшебными камнями. Золотой нарукавник с красным волшебным камнем находит принц Али - наследник престола далекой сказочной страны ОАЗИС. Его маленькую страну, расположенную на острове, покрытом горным массивом, захватили ужасные пришельцы - силы Зла. На борьбу с ними в одиночку выступает мужественный принц Али. Остров буквально кишит лютыми врагами человечества. Озера заселили зубастые рыбы - пирании, в полях и лесах обитают ядовитые змеи и уродливые гоблины, в помещениях замков бродят гнусные орки, тролли, зомби и демоны, в пещерах затаились злые духи и огнедышащие черепа, по окраинам водных каналов ползают сонливые слизняки, огром-



ные драконы поселились в залах замков бывших владений короля страны. Принц Али - единственный воин и наследник престола - должен отвоевать свои земли и угождать у сил Зла. В смертельной схватке с ними вам помогут природные силы - духи Огня и Воды, дух Тьмы, дух Флоры, а также на внешний вид слабенькие Эльфы. У вас в арсенале имеется большой запас оружия - длинный и короткий меч, арбалет, бомбы и конечно же золотой нарукавник с красным волшебным камнем.

Советы. 1. Используйте для игры 6 - ти кнопочный джойстик. 2. Всегда действуйте по карте ;

белый флажок - цель вашей миссии. 3. Закончив миссию, всегда возвращайтесь во дворец к королю, для получения нового задания. 4. Перед началом игры рекомендуем просмотреть демонстрацию игры, это займет около 1 часа времени, но вы уже будете знать какие ловушки расставил враг и как вам решить некоторые сложные логические задачи и загадки. 5. Стреляйте из золотого нарукавника по кострам, водопадам и лужамвы сможете вызвать добрых духов Огня и Воды, они станут вашими верными друзьями и надежными помощниками. 6. Опасайтесь природных явлений - обвалов, наводнений и тому подобноеникакие добрые духи вам здесь не помогут. 7. Не забывайте по обстоятельствам менять свое оружие. Некоторых врагов легче убить ударом меча, чем тратить на него дефицитную стрелу или бомбу. 8. Используйте при сражении суперудар мечом с разбега, он очень эффективен (ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, кнопка B). 9. почаще записывайте игру.

Управление. Кнопка X - план. Кнопка Y - меню выбора оружия. Кнопка Z - меню выбора помощи. Кнопка A - магия, выстрел из золотого нарукавника. Кнопка B - удары и поднятие предметов. Кнопка C - прыжок. Кнопка START - выход на общее меню, режим записи.

Режим записи. Нажмите кнопку START. Поставьте курсор джойстика на рамку с изображением гусиного пера. Нажмите кнопку A или C. Поставьте курсор на рамку YES. Нажмите кнопку A или C. Вы услышите пересвист. Теперь, начав игру после выключения приставки, вы сможете продолжить игру с того места, где вы остановились. После заставки выберите курсором одну из четырех рамок, на которой нарисованы принц Али, нажмите кнопку A. Вы окажетесь на последнем поле боя. Имеется возможность записаться неопределенное количество раз, при этом предыдущая запись стирается автоматически или может быть сохранена путем копирования (4 копии). Кроме того вы можете в любой момент сами стереть игру из памяти. Режим COPY, кнопка A - перенести записанную игру в соседнюю свободную ячейку памяти. Режим DELETE, кнопка A - стереть игру из ячейки памяти. **Внимание!** Перед записью игры не забудьте проверить наличие рабочих литиевых батареек CR 2025 (3 V) или CR 2032 (3 V) в вашем картридже. Розничная цена Тайваньской копии BEYOND OASIS (английский язык) на 1996 г. - 27 - 30 долларов.

THE STORY OF THOR (японский язык) на 1996 г. - 24 - 26 долларов.

P. S. Язык, на котором ведут переговоры персонажи игры, ключевой роли не играет, так как все задания и миссии просто выполняются по картеплану (кнопка X), цель текущей миссии обозначается белым флажком.

DOOM TROOPERS
(Война Дум)
Фирма PLAYMATES 1995г.

Отличный приключенческий боевик. Имеется возможность играть вдвоем. Рекомендуется иг-



рокам мужского пола с 11 лет. 16 meG. Общий вид - обзор сбоку. 8 уровней. Высокий уровень сложности. Игра чем - то напоминает CONTRA. Реалистичная графика и отличная музыка. Великолепно оформлен задний план. Высококласно выполненные спецэффекты от взрывов оставляют впечатление присутствия на военном сражении. Довольно много кровавых сцен.

Впервые человечество находится на грани полнейшего уничтожения войсками черного легиона. Дьявольские войска Алгерота засылаются в нашу Галактику и отстраивают цитадель (крепость) вокруг солнечной системы. Межгалактический штаб Дум выделяет для уничтожения Черного легиона двух отважных воинов - профессионалов - Митч Хантера и Макса Стейнера. Операция DOOM TROUPERS преследует одну цель - спасти Галактику и уничтожить Алгерота. Военные операции будут проходить на многих планетах, в их числе Венера, Меркурий и Плутон. Войска Алгерота счисляются тысячами беспощадных воинов - мутантов. Основное оружие мутантов - секиры и автоматы. Будьте осторожны - многие мутанты способны продолжать бой даже с отрубленной головой. В конце каждого уровня - вас подстерегают бессы - ужасный скелет, уродливый мутант, механический монстр и воин - тень Алгерот.

Управление. Кнопка А - удар оружием с размаху. Кнопка В - выстрел. Кнопка С - прыжок.

ВНИМАНИЕ - СУПЕРКОД! Войдите в OPTIONS. В режиме PASSWORD наберите код ARGONATH. Поставьте курсор на EXIT и начните игру. В случае правильного набора кода вы увидите секретное меню TITLE SCREEN, в котором курсором джойстика сможете выбрать любой уровень.

Розничная цена Тайваньской копии DOOM TROOPERS на 1996 г. - 21 - 24 доллара.

BATMAN FOREVER (Бэтмэн навсегда)
Фирма ACCLAIM 1995 г.

Великолепная приключенческая игра. Имеется возможность игры

вдвоем (второй персонаж - РО-БИН, верный друг и незаменимый помощник поборника закона и справедливости Бэтмена). 24 meG. 8 сложных уровней. Имеется несколько режимов ведения игры, поэтому BATMAN FOREVER - универсальная игра.

Три режима приключенческой игры: 1. Игрок в одиночку отправляется сражаться с распоясавшимися хулиганами. 2. Два героя вступают в игру, причем удары, нанесенные вашим персонажем не отражаются на жизни персонажа вашего напарника - COOPERATIVE DUO. 3. Два героя в игре, удары, нанесенные вами по персонажу напарника, отнимают у него часть линии жизни, как в реальном бою режим COMPRETITIVE DUO.

Три режима поединков. Поставьте курсор на PLAY THE GAME. Нажмите ВПРАВО. Включится режим TRAINING MODE. Строка 1 PLAYER - поединки одного игрока с отрицательными героями игры. Строка PLAYER VS PLAYER - поединки двух игроков (Бэтмена и Робина) друг против друга. Строка 2 PLAYER VS COMPUTER - поединки двух игроков с отрицательными героями игры. Игра рекомендуется игрокам мужского пола с 10 лет. Общий видобзор сбоку. На некоторых уровнях идет обратный отсчет времени. Довольно простая и грустная музыка, но зато шикарная графика. При записи игры использовались живые актеры, которых снимали на видеокамеру, а затем полученное изображение сканировалось на монитор компьютера, именно поэтому все герои игры выглядят невероятно реалистично. Все предыдущие игры с участием супергероя комиксов Бэтмена как бы отступают на второй план и теряют свою актуальность. На сегодняшний день BATMAN FOREVER одна из лучших игр. Следует отметить также довольно крупные фигурки персонажей, натурально воспроизводимые звуки во время игры и интересный сюжет, позаимствованный в фильме 1995 г. БЭТМЭН НАВСЕГДА. Все герои



игры владеют персональными суперударами и различными видами магии. Жизнестойкость, ловкость и необычные способы ведения сражений значительно усложняют и разнообразят приключения. Обращаем ваше внимание на то, что главный герой игры БЭТМЭН владеет теми же ударами, что и персонажи игры MORTAL KOMBAT - супераперкот, подсечка с разворота, удар ногой в верхний уровень (вертушка). Ваши враги - довольно разношерстная свирепая публика - сумасшедшие заключенные, профессиональные убийцы и разбойники, клоуны и двулицые прохиндеи не позволят вам соскучиться и доставят вам немало хлопот во время игры.

Советы. Не позволяйте окружать вашего персонажа, с помощью сальто прыжка выпрыгивайте из "кучки" и ведите бой поочередно с каждым персонажем. Не раздумывая, нападайте всегда первым и помните: промедление смерти подобно. Не жалейте запасы магии и сражайтесь с помощью самых эффективных приемов и ударов. Играя вдвоем, старайтесь нападать на противника с разных сторон, не очень честно, но эффективно. Перед началом игры освоите и опробуйте все удары и спецприемы. Используйте во время игры 6 - ти кнопочный джойстик.

Управление. Кувырок с ударом - 2 раза ВПЕРЕД, кнопка А. Аперкот ВНИЗ+кнопка Х. Подсечка - ВНИЗ+кнопка С. Удар ногой с разворота - ВПЕРЕД+кнопка Z. Бросить бумеранг - ВНИЗ, ВПЕРЕД+кнопка А. Блок - кнопка В. Гарпун - кнопка Y. Перелет - во время сальто - прыжка нажмите 2 раза ВВЕРХ. Граната - ВНИЗ, ВПЕРЕД+кнопка С. Магия - ВНИЗ, ВПЕРЕД+кнопка В. Бросить бумеранг по нижнему уровню - 2 раза ВПЕРЕД, кнопка С. Энерговыстрел - одновременно нажать кнопку С и курсор джойстика ВНИЗ - ВПЕРЕД (по диагонали). Спуститься в проем на полу - ВНИЗ+кнопки А, В и С (одновременно). Суперзащита - В+С, одновременно и часто. Супероружие 1 - зажать кнопку MODE, набрать два раза вперед, назад, кнопка А. Супероружие 2 - зажать кнопку MODE, набрать два раза вперед, назад, кнопка В. Супероружие 3 - зажать кнопку MODE, набрать два раза вперед, назад, кнопка С.

ВНИМАНИЕ - СУПЕРКОД! Поставьте курсор на строку PLAY THE GAME. Наберите код - ВЛЕВО, ВВЕРХ, ВЛЕВО, ВЛЕВО, кнопка А, кнопка В. В случае правильного набора кода вы

увидите секретное меню CHEAT OPTIONS, в котором можете установить любой уровень, смерть противника с одного удара, вид оружия и так далее. Розничная цена Тайваньской копии BATMAN FOREVER на 1996 г. 22 - 25 долларов.

EARTHWORM JIM 2
(Земляной суперчервь
Джим 2)
Фирма SHINY
ENTERTAINMENT 1995 г.

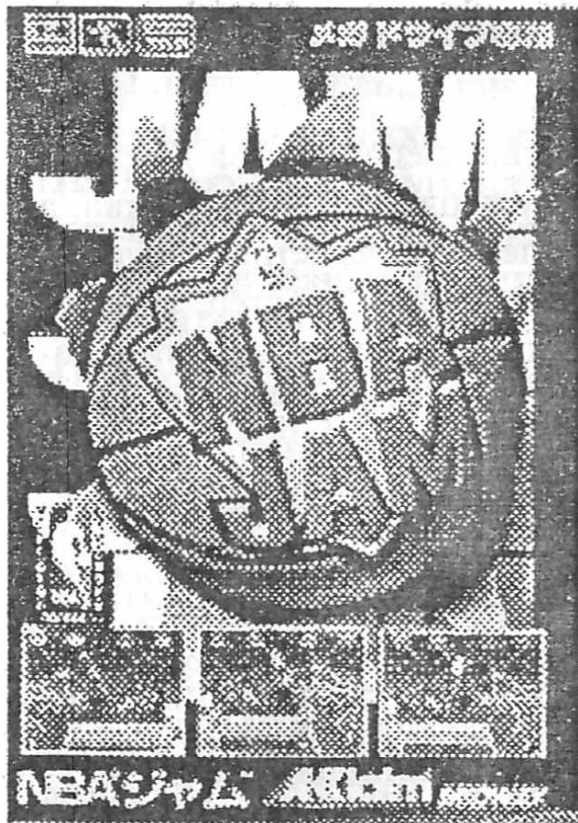
Увлекательная мультипликационная приключенческая игра. 24 meG. Рекомендуется игрокам любого пола и возраста, начиная с 12 лет. Общий вид - обзор сбоку, отдельные уровни - обзор сверху по диагонали. По разнообразию, сложности и графике значительно превосходит предыдущую часть. Добавлено большое количество спецэффектов и всяких "навороченных" приколов. На этот раз у червяка Джима не два, а целых пять видов оружия. Среди них пулемет с несчетным количеством патронов, 3 - х - ствольный пулемет, чудо - бластер, уничтожающий все живое на экране, оружие, стреляющее пузырями и самонаводящиеся ракеты. Место воронов, с которыми червяк Джим расправился в прошлой части, заняли летающие инопланетяне, постоянно досаждающие главному герою. Появилась возможность отыскать суперприз и установить себе 200% жизни. Многие уровни по прежнему придется проходить на время. По непонятным причинам у Джима заметно добавилось врагов. Музыка стала заметно интереснее, каждый уровень сопровождается звуками волынки, звучанием симфоний и популярных мелодий. Уровни с астероидами заменены на уровни с "собачьей" миссией - спасение



щенков собаки от "крезонутого" вороноида. Довольно необычным является уровень, где червяку Джиму приходится путешествовать по внутренностям животного, предположительно коровы. Плюс ко всему червяку доверяют прокатиться на мотоцикле - амфибии. Каждый уровень завершает красивая и довольно "крутая" для приставки SEGA заставка с изображением коровы на фермерском поле. Надувая щеки до безумно огромных размеров, наш червяк Джим прекрасно летает, наверное лучше, чем воздушный шар и точно также может в любой момент лопнуть. Для того, чтобы пройти игру, червяку придется потрудиться и физически - потаскать свинок - хрюшек и коров на собственном горбу. На каждом шагу червяка поджидают разнообразные хитрые ловушки от старомодных старых леди с колотушками, которые почему - то, то и дело выпадают из окна, до современного орудия убийства - электрического стула. Цель этой игры, как и прежде праведна отыскать и отобрать у "крезанутого" ворона похищенную Принцессу.

Управление. Кнопка А - оружие. Кнопка В - удар кнутом. Кнопка Спрыжок. Кнопка С, нажатая 2 раза - залипуха. Кнопка А, нажатая во время прыжка - парашют.

Розничная цена Тайваньской копии EARTHWORM JIM 2 на 1996 г. 23 - 26 долларов.



NBA JAM
(Баскетбол НБА)
Фирма ACCLAIM 1994 г.

Лучший из лучших баскетболов, записанных для 16 - битных приставок, сравниться с ним может только вторая часть этой великолепной игры NBA JAM T. E. (TOURNAMENT EDITION). Игра рекомендуется игрокам мужского пола с 10 лет.

Общий вид - обзор сбоку. Возможность выбора игры за одну из 27 команд клуба NBA. Игра для двух игроков, а при наличии переходника - разветвителя можно сыграть и вчетвером. Отличная графика и музыка. В Соединенных Штатах есть поговорка: Баскетбол - игра для черных. Однако, это не совсем так. В NBA JAM имеется возможность играть даже за Билла Клинтона, президента этой страны.

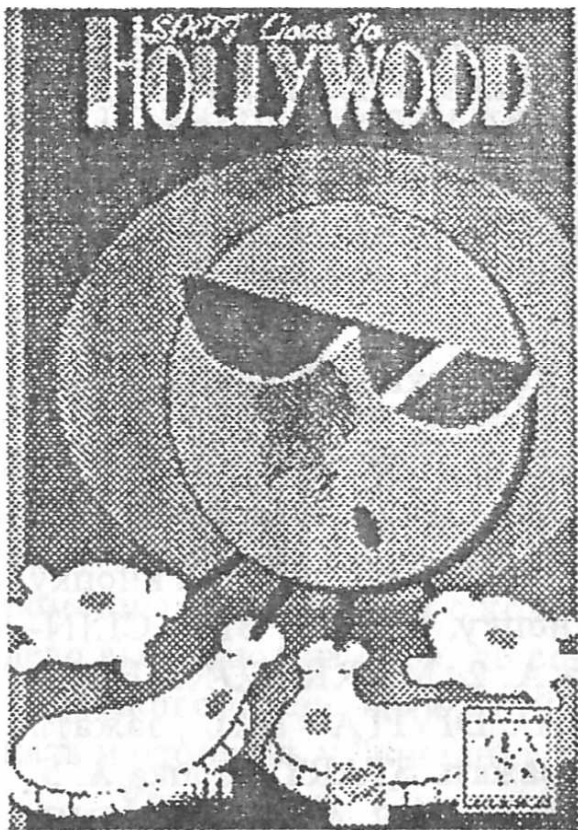
ВНИМАНИЕ - СУПЕРКОД! Возможность ввода новых персонажей в игру. Выберите режим рекорда (YES), выберите и введите первые две буквы нижеприведенных кодов, третью букву только выберите, но не вводите (рамка выбора третьей буквы должна продолжать светиться), затем, удерживая зажатой кнопку START нажмите вспомогательную кнопку. Итак: 1. BILL CLINTON ARK, зажать START, кнопка A. 2. MARK TURMELL - MJT, зажать START, кнопка A. 3. SAL DIVITA - SAL, зажать START, кнопка C. 4. AIR DOG - AIR, зажать START, кнопка A. 5. JAMIE RIVETT - RJR, зажать START, кнопка B. 6. PFUNK - DIS, зажать START, кнопка C. 7. AL GORE, NET, зажать START, кнопка B. 8. WEASEL - SAX, зажать START, кнопка C. 9. CHOW - CHOW - CAR, зажать START, кнопка C. 10. SCRUFF - ROD, зажать START, кнопка B. 11. WEASEL - SAX, зажать START, кнопка C. 12. KABURU - Q, B, пустая рамка, зажать START, кнопка A. 13. MOON - UW, пустая рамка, зажать START, кнопка A.

Управление. Кнопка A - бросок, кнопка C - пас, перехват мяча. Турбобросок во время бега зажмите кнопку B и, не отпуская ее, в штрафной площадке нажать кнопку A.

Розничная цена Тайваньской копии NBA JAM на 1996 г. - 17 - 20 долларов.

SPOT GOES TO HOLLYWOOD ("Таблетка" 2: прогулка в Голливуде). Фирма ACCLAIM 1995 г.

Веселая мультипликационная игра. 24 меГ. Продолжение игры COOL SPOT. Главная героиня игры - "таблетка" (красное пят-



ньшко, сбежавшее с этикетки известного всем газированного напитка 7 - UP). Она носит медные противосолнечные очки, белые интеллигентные перчатки и тапочки. Игра рекомендуется игрокам любого возраста и пола, по настроению. Значительно увеличилась сложность игры. Размер главной героини значительно уменьшился, но зато изменился обзор на происходящие действия. В этой игре мы имеем дело с псевдотрехмерным изображением. Общий вид - обзор сверху по диагонали. Большое внимание создатели игры уделили обустройству заднего плана. При-

ключения стали гораздо разнообразнее и увлекательнее. Классная графика и веселая, хотя и простенькая, музыка. Все характеристики на 5 баллов соответствуют положительным критериям 1995 года. Проходить уровни можно, только собрав определенный процент красных пятнышек.

Во время игры вас ожидают разнообразные приключения. На пиратском корабле вашему продвижению будут препятствовать коварные крабы и зубастые акулы. Вдоволь наплававшись в морских глубинах с аквалангом вам предстоит сразиться с грозным зеленым драконом. В большом доме вам необходимо отыскать секретные лазейки и помериться силами со скелетами, быстро бегущими пауками и привидениями. Коридоры средневекового замка охраняются рыцарями в доспехах. В подземелье, напоминающем ад, вас могут слегка поджарить или вовсе скинуть в огненную лаву. Подземелье замка представляет собой тюрьму, открыть решетки вы сможете только отыскав ключ. Тюремные обитатели не очень - то будут вас жаловать, ведь многие заключенные озверели или просто сошли с ума и при удобном случае обязательно вас задушат. Катаясь на вагонетках в глубокой заброшенной шахте можно легко свернуть шею, если вовремя не выбрать безопасную

колею. В лабораторий опасайтесь роботов и киборгов, они не знают жалости и могут уничтожить главную героиню. Езда на мотоцикле и самолете добавят вам немало приятных минут. Многие персонажи - отъявленные негодяи в этой игре двигаются по заданному маршруту - траектории, который несложно вычислить и, находясь вне досягаемости врага, без потерь расстрелять его.

Управление. Кнопка А - выстрел. Кнопка В - прыжок. Зажатая кнопка С при движении - бег.

Коды на уровни.

PR5IZQ8Q 44MV4AMZ

LNP5VDMZ DEP7QCLR

CUIWKEOG BIFTYJLQ

ZXE84IPW

Розничная цена Тайваньской копии SPOT GOES TO HOLLYWOOD на 1996 г. 20 - 24 доллара.

LIGHT CRUSADER (Светлый крестоносец). Фирма SEGA 1995 г.

Очень серьезная, принципиально новая и увлекательная приключенческая игра. Игра записана примерно по тому же принципу, что и BEYOND OAZIS (SEGA 1995) но намного сложнее и интереснее. 16 meG. 7 игровых площадок, из них на шести ведутся сражения. Общий вид - обзор сверху по диагонали. Измерение - псевдотрехмерное. Высокий уровень сложности. Рекомендуется игрокам любого пола с 12



лет. Желательно иметь поверхностные знания английского языка или словарь под рукой, так как во время игры идут титры переговоров персонажей. Графика на высшем уровне. Фигурки игроков несколько мелковаты, но выглядят очень натурально. Музыка мягкая и приятная, предвзята из музыкальных произведений средневековья, можно прослушать даже клавишин.

В средневековой стране GREEN ROD происходят страшные события - полчища нечистой силы, наступающие со стороны древнего кладбища, атаковали столицу страны и захватили в плен многих жителей города. Многие семьи лишились своих близких родственников. Похищена также одна из дочерей короля страны. По причине своей старости король не в силах вернуть свою дочь и верноподданных граждан из неволи и поэтому он вызывает на помощь лорда Давида - Светлого Крестоносца. Светлый Крестоносец издавна известен боевыми подвигами. По просьбе короля Крестоносец отправляется в дальний путь. На вооружении у него легкий меч.

Для того, чтобы начать игру, отыщите на первой площадке кладбище. Одна из надгробных плит легко сдвигается, открывая потайной ход в потусторонний мир. На первом уровне игры вам предстоит отыскать ключ N 1, открывающий все двери на площадке. Затем отыскать и победить шарообразного монстра. На втором уровне вас ожидает сражение с пауком. Вам необходимо также отыскать желтый пергамент, в котором написано в какой последовательности необходимо собирать магические цветы индикаторы (красный, желтый, зеленый, голубой). Для того, чтобы взять один из индикаторов, необходимо набрать 4 - х значный код из 24 - х возможных вариантов. Например, шифр на компасе - N (север), S (юг), W (запад), E (восток). Шифр с фазами луны - ранняя луна, полнолуние, новолуние, звезда. На третьем уровне вам необходимо будет отыскать каменную табличку и отнести принцессе на первую площадку. Принцесса сидит в левом крыле подсобного помещения перед дворцом. Она сообщит вам имя короля. Набрав код GARRIOTT (от имени KING GARRIOTT) напротив двери IRON GATE вы сможете пройти в закрытое помещение. Отыскав вентиль вы сможете напустить в заблокированные помещения воды и вместе с потоком подняться в проемы верхнего яруса. Шкура гоблина, которую вы подберете, поможет вам "развязать" языки зеленым гоблинам, принимающим вас за "своего". На четвертом уровне вас ждет сражение с гигантским скорпионом. Кроме того

появятся ваши зеркальные двойники. Ведьмы будут менять вам управление джойстика. На пятом уровне после сражений с двойниками вы обнаружите Суперкристалл. С помощью него вы сможете путешествовать во времени. Вам необходимо собрать воедино восемь белых магов, которые смогут наконец транспортировать вас в замок Ужаса. Белых магов можно собрать лишь победив всех врагов во всех временах: наркоманов на Бродвее, ковбоев на Диком Западе, воинов - ниндзя, солдат с гранатометами и летающие объекты с бластерами. Шестой уровень - замок Ужаса. Здесь вам необходимо победить толстого духа - дракона и отыскать в лабиринтах самого Ужаса. Это огромный мутант сидящий в позе Лотоса с четырьмя руками (наподобие ШИВА в игре МОРТАЛ КОМБАТ 3). Для начала уничтожьте все четыре магии, которые он держит в руках, затем отрубите ему голову.

Прохождение. Многие двери заперты на ключ, который вам необходимо отыскать. Некоторые двери и решетки нужно взрывать с помощью бомб и бочонков с порохом. Для поднятия некоторых решеток вам придется перекатывать каменные шары, а это под силу лишь грамотным игрокам в бильярд. При необходимости пользуйтесь шкурой гоблина. Удар его дубины в некоторых случаях действеннее удара меча. Освобождайте всех пленников и ведите с ними переговоры. В комнатах со льдом фиксируйте свое положение с помощью прыжка (кнопка C). В комнатах с зеркалами ищите потайную дверь. В комнатах со светильниками постарайтесь включить все фонари - это поможет вам найти тайный ход. Около голубого бассейна с каменной женщиной вы можете всегда пополнить свою жизненную энергию. Серебряный круг на полу - место записи игры, записавшись, вы всегда сможете начать игру с этого места. Всего имеется четыре файла записи, но вы можете записать сколько угодно раз, учитывая, что предыдущая запись стирается. Серебряный круг с золотистой каемкой - телепорт. Выбрав номер площадки в левой части экрана, вы можете перенестись на любой уровень и купить там магию, пищу или оружие с латами. Если вам поменяли управление во время игры, выпейте бутылку вина - управление восстановится.

Магия. Вам дается четыре вида магии. Можно использовать их по одной, а можно и комбинировать от двух до четырех в любом наиболее удачном наборе. Враги. Основные враги это гоблины, скелеты, ведьмы, амёбы, гидры и колдуны. Боссы уровней - драко-

ны, мутанты, чудовища, а иногда и современные технические средства - танки и гранатометы.

Оружие. На уровнях раскидано множество оружия, бронированных краг и латы. Внешне они ничем не отличаются, но на деле оказывают большее или меньшее воздействие. Старайтесь выбирать то оснащение, что найдено последним.

Пища. Старайтесь запастись как можно большим количеством пищи - она восстановит вам жизненную энергию.

Голубое зелье - 35 единиц, красное зелье - 210 единиц, щепленок - 10, кукуруза - 10, яблоко - 10, апельсин - 10, банан - 10, вишня - 10, булка 30, яйцо 30, окорок - 60, мясо - 60, рыба - 60, помидор - 60, большой кусок мяса 100, мед - 30.

Деньги (GOLD). На некоторых площадках, особенно на первой, можно отыскать магазины, где вы можете купить себе пищу, магию и оружие. Поэтому старайтесь их побольше заработать, это решит многие ваши проблемы.

Управление. Кнопка А - магия. Кнопка В - удар мечом. Кнопка С - прыжок. Кнопка START - выход на меню. Кнопка С - в режиме МЕНЮ - выбор. Кнопка В - выход из меню. Розничная цена Тайваньской копии LIGHT CRUSADER на 1996 г. - 26 - 32 доллара. Игра рекомендуется для любительской коллекции.



PRIMAL RAGE
(Первобытная ярость)
Фирма Time warner
interacsnive 1995

Поединки первобытных представителей фауны. Имеется возможность игры вдвоем. Выбор из семи бойцов. Персонажи - страшные гигантские динозавры и огромные отвратительные гориллы. Кое-что из предисто-

рии. После очередного катаклизма наша цивилизация погибает. Планета Земля теряет свою форму, материки смещены - там, где была суша теперь уже вода и наоборот. Плюс ко всему в нашу планету врезается метеорит, на котором прилетают ужасные монстры. Чудовища начинают перераздел территории - увы, люди уже не в счет. Решается вопрос о власти. Выберите одного из монстров и сразитесь.

Суперудары.

ARMADON. Шар с иголками - зажать кнопки А и У, ВНИЗ, ВВЕРХ. Удар с разбега - зажать кнопки А и Х, НАЗАД, ВНИЗ, ВПЕРЕД. Летящий шар - зажать кнопки Х и В, НАЗАД, ВПЕРЕД, ВНИЗ. Потрошить противника - зажать У+А, НАЗАД, ВВЕРХ, ВПЕРЕД. Выстрел скорпиона - зажать У+В, НАЗАД, ВВЕРХ.

BLIZZARD. Удар с разворота - зажать кнопки Х+А, НАЗАД, ВПЕРЕД. Захват противника - зажать Х+В, ВПЕРЕД, ВНИЗ, НАЗАД, ВВЕРХ, кнопка А. Заморозить противника - зажать кнопки Х+У+В, НАЗАД, ВПЕРЕД. Ледяная глыба - зажать кнопки Х+У+В, ВНИЗ, ВВЕРХ.

CHAOS. Толчок - зажать кнопки Х+А, ВПЕРЕД, ВПЕРЕД. Плюнуть на противника - зажать У+А, ВВЕРХ, ВПЕРЕД. Испрошить воздух - зажать У+А, ВПЕРЕД, ВВЕРХ, НАЗАД, ВНИЗ. Взять противника за горло и провести бросок - зажать У+В, ВПЕРЕД, НАЗАД. Скоростной плевок - зажать Х+В, ВВЕРХ, ВПЕРЕД. Землетрясение - зажать У+А, НАЗАД, НАЗАД-ВВЕРХ, НАЗАД-ВНИЗ.

DIABLO. Энерговывстрел - зажать Х+А, ВНИЗ, ВПЕРЕД. Дракон - зажать Х+А, ВВЕРХ, ВПЕРЕД. Супердракон - зажать У+В, НАЗАД, ВПЕРЕД, ВНИЗ. Толчок - зажать Х+В, НАЗАД, ВНИЗ, ВПЕРЕД. Телепортация - зажать У+В+А, ВНИЗ, ВВЕРХ.

SAURON. Дракон - зажать Х+А, НАЗАД, ВПЕРЕД. Укус за шею с броском - зажать У+В, ВПЕРЕД, НАЗАД. Вопль - зажать Х+А, ВНИЗ, ВВЕРХ. Потрошить - зажать У+А, ВНИЗ, ВВЕРХ, ВНИЗ. Гигантский прыжок - зажать Х+В, ВНИЗ, ВВЕРХ. Землетрясение - зажать Х+У+В, ВВЕРХ, ВНИЗ.

TALON. Прыжок на голову противнику - зажать У+А, ВПЕРЕД, ВНИЗ, НАЗАД, ВВЕРХ. Юла - зажать Х+В, НАЗАД, ВНИЗ, ВПЕРЕД. Грызть противника - зажать У+В, ВНИЗ, ВПЕРЕД. Нападение - зажать У+А, ВПЕРЕД, ВНИЗ, ВПЕРЕД.

Двойной удар лапой - зажать X+B+A, НАЗАД, ВНИЗ, ВПЕРЕД.

VERTIGO. Захват хвостом - зажать X+A, НАЗАД, НАЗАД.
Плевков - зажать X+A, ВПЕРЕД, ВПЕРЕД. Паралич - зажать
У+A, НАЗАД, НАЗАД. Телепорт - зажать У+В, ВНИЗ, ВНИЗ.
Удар железным хвостом - зажать У+A, ВПЕРЕД, ВПЕРЕД.

Розничная цена Тайваньской копии PRIMAL RAGE на
1996 год - 20-23 доллара.

Содержание

1. TINY TOON (Зайчата TINY TOON)	4
2. COOL SPOT (Клевый парень)	5
3. THE FLINTSTONES (Флинтстоуны)	6
4. THE JUNGLE BOOK (Книга жунглей)	7
5. CAESARS PALACE (Казино Цезарь)	8
6. SONIC THE HEDGEHOG (Супережик Соник).....	10
7. SONIC 2 (Супережик Соник 2)	10
8. SONIC SPINBALL (Соник играет в пинбол)	11
9. SONIC 3 (Супережик Соник 3)	12
10. WOLVERINE (Человек - росомаха)	13
11. FLASHBACK (Возвращение назад)	14
12. ANOTHER WORLD (Потусторонний мир).....	15
13. THE SUPER SHINOBI II (Нинзя Шинови II).....	16
14. TOE JAM AND EARL	16
15. TRUE LIES (Правдивая ложь)	17
16. F-22 (Самолет F 22).....	18
17. MORTAL KOMBAT II (Смертельный бой II)	19
18. THE PIRATES OF DarkWater (Пираты)	25
19. DESERT STRIKE (Буря в пустыне)	27
20. PITFALL (В западне)	29
21. ZOMBIES Ate My Neighbors (Зомби)	30
22. SUNSETRIDERS ("Разборки" на закате)	31
23. JURASSIC PARK (парк Юрского периода)	32
24. DEMOLITION MAN (Разрушитель)	34

25. PRINCE OF PERSIA (Принц Персии)	35
26. CONTRA HARD CORPS (Железный корпус)	37
27. TOY STORY (Игрушечные истории)	38
28. VECTORMAN (Вектормэн)	41
29. SKELETON CREW (Бригада скелетов)	42
30. ROCK`n`ROLL RACING (Гонки под рок-н-ролл)	43
31. DUNA II: battle for Agtakis(Дюна 2)	44
32. MIG - 29 FIGHTER PILOT (МИГ 29)	47
33. STREET FIGHTER II (Уличный боец II)	49
34. F-15 STRIKE EAGLE II (Боевой орел F 15)	50
35. LHX ATTACK CHOPPER (Боевой вертолет LHX)	51
36. RED ZONE (Красная зона)	52
37. MORTAL KOMBAT (Смертельный бой I)	54
38. ROAD RASH II (Беспредел на дороге II)	56
39. ROAD RASH 3 (Беспредел на дороге 3)	57
40. SAMURAI SPIRITS (Дух самурая)	58
41. ETERNAL CHAMPIONS (Чемпионы вечности)	60
42. VIRTUA RACING (Реалистичные гонки)	65
43. STAR TREK deep space nine (Звездный путь).	66
44. BEYOND OASIS (Отдаленный оазис)	69
45. DOOM TROOPERS (Война Дум)	71
46. BATMAN FOREVER (Бэтмэн навсегда)	72
47. EARTHWORM JIM 2 (Земляной червь Джим 2)	75
48. NBA JAM (Баскетбол НБА)	76
49. SPOT GOES TO HOLLYWOOD ("Таблетка" 2).	77
50. LIGHT CRUSADER (Светлый крестоносец).	79
51. PRIMAL RAGE (Первобытная ярость)	82



Сдано в набор 30.02.96. Подписано в печать. 16.03.96. Формат 84x108¹/₃₂
Бумага тип. № 3. Гарнитура «Таймс». Печать офсетная. Усл. печ. л. 5,2.
Тираж 6000 экз. Изд. № III-96. Заказ № 228. Цена договорная.

50 игр СУПЕРКОДЫ

SPOT GOES TO HOLLYWOOD (“Таблетка” в Голливуде, 1995)
MORTAL KOMBAT 3 (Смертельные поединки 3, 1995)
TOY STORY (Игрушечные истории, 1995)
STAR TREK (Звездный путь, 1995)
DEMOLITION MAN (Разрушитель, 1995)
VIRTUAL RACING (Виртуальные гонки)
VECTOR MAN (Человек-вектор, 1995)
BEYOND OASIS (Отдаленный оазис, 1995)
EARTH WORM JIM 2 (Земляной суперчервь 2, 1995)
LIGHT CRUSADER (Крестоносец, 1995)

ETERNAL CHAMPIONS
ROAD RASH 3
DARK WATER
DESERT STRIKE
SAMURAI SHODOWN
ROCK 'N' ROLL RACING
MORTAL KOMBAT II
F15 STRIKE EAGLE II
MIG-29
CONTRA
RED ZONE
SONIC 1
SONIC 2
SONIC 3
SONIC SPINBALL
TRUE LIES
SHINOBI II
ZOMBIES
TINY TOON

BATMAN FOREVER
LHX ATTACK CHOPPER
NBA JAM
PITFALL
DOOM TROOPERS
DUNA II
COOL SPOT
ROAD RASH II
MORTAL KOMBAT I
F22
PRINCE OF PERSIA
STREET FIGHTER II
CAESARS PALACE
SUNSETRIDERS
JURASSIC PARK
FLASHBACK
SKELETON CREW
THE FLINSTONES
SECOND SAMURAI