

Wedding Bell 卒業 攻略& 設定資料集
內附精彩原畫



for Play Station & SATURN

卒業 Wedding Bell

ウエディングベル

攻略 & 設定資料集

for PlayStation & SATURN



Design
卒業10.6
Graduation



目 録

尾崎恭子	.004
菊池希美	.016
齊藤由加里	.028
松山美咲	.040
渡邊和恵	.052
基本攻略	.064
精彩回顧	.081
系統解説	.097
設定原畫集	.107

卒業II
Wedding Bell
ウエディング・ベル



故事概要

「要和學生結婚？這是怎麼想的呢？
你認為老師會被允許做這種事嗎？
這種婚姻絕不允許！」

故事就從校長的這一席話展開序幕。
主角是任教於清華女子高中的教師，
可是，你卻要和自己所教的學生結婚。
這對一向校譽頗佳的清華女子高中而言，
被認為一項極大罪惡的醜聞，這種婚姻是絕不會被承認的，
而當事人與校方的爭論，
有如平行線般毫無交集，彼此一步也互不相讓。
最後，有一個解決方案出現了。

「了解了，這樣的話，如果這些問題學生……當然
也包括你太太在內，能夠順利畢業的話，
學校就承認你們的婚姻。」

「只是，你們的關係，絕對不能讓其他學生知道，
如果有謠言傳出來的話，……那你們就只好分手囉？」

於是，主角為了讓學校承認自己與女學生的婚姻，也希望能舉行得到大家祝福的
結婚典禮，下定決心要努力指導那些問題學生，使他們能順利畢業。

……而兩人的關係絕對要「保密」。

KYOKO OZAKI

尾崎恭子

身高：160公分

三圍：82・53・83

生日：11月22日

興趣：音樂的編曲、作曲等等

擅長科目：以音樂為主的藝術系科目

家庭環境：父親（42歲）上班族

母親（37歲）家庭主婦

有個性格輕浮的妹妹（16

歲）、和恭子一樣讀清華女

子高中。



SD



FRONT



SIDE



BACK

CHARACTER'S FILE

尾崎恭子



恭子的性格

討厭世間的迎合奉承，不管從哪方面來說，都給人「一匹狼」的印象，不過，她仍保有純真的部分。

雖然她並不討厭與人交談，可是，她不會為了與同學保持人際關係，而改變自己的性格。責任感意外的強，對於義務必定盡到絕不放棄。

由於她不討厭受人請託或被人依靠，所以，同學們有事都喜歡找她幫忙。雖然她平常不多話，但說起話來卻很有份量，所以，獲得同學們的愛戴。



●擁有一雙淘氣的「貓眼」的尾崎，即使具有這種長相，卻沒有邪氣，總之，很像她本人的樣子。



●秘密



●快樂

●當功課進行順利時，所露出的得意表情，竟然連肚臍都露出來了。

●喜悅



CHARACTER'S FILE

●尾崎恭子

●進行不順



●惡作劇

●普通



●嘲弄



●假日碰巧遇見時的模樣，右下的「嘲弄的表情」，透露出奇妙的含意。

●感到奇怪



●感到奇怪



●普通



●惡作劇



●嘲弄

●這些也是假日時的模樣，因為是冬天的穿著，所以穿了一件長大衣，似乎有成熟女人的風味。

富志子時

這與當學生時的外表及行為完全不同，她可以做個好妻子，有如影子，有如太陽，更作為好伙伴似的支持著主角，以這種角度來看的話，感許她是最像妻子的角色了。

只是，由於她是個很有情緒的人，當心情不好時，就會採取惡劣的態度，不管三七二十一的大吵大鬧一番，所以，如何善她的脾氣，讓夫妻能和平相處，就成為主角做丈夫的意義了。

● 嘻笑



● 不安



● 普通



● 怒
● 怒在家庭的模樣，由於常鬧情緒，所以，一旦不能發洩日常的不滿，就會隨時擺出一副發怒的面孔。

● 怒

演劇祭



體育祭



講義祭



GRAPHIC of SD KYOKO



講義
教室



上課中



表情





4月→7月

學校只是個學生，但是在家扮起太太的樣子，簡直就像個「歐巴桑」。要檢核可以體驗婚姻實感的4/12。



●其實最難的地方是在遊戲開始之後的4/12，由於上課只有2天，所以，要選擇能力值高的科目。在可以預定2人份的情況下，有3分之2的準確率可以約會成功。



8月→11月

雖然不能預定的危險日多，不過，成功時的畫面卻很有看頭哦！只好努力讓夏日的約會成功吧！

●這是看煙火、游泳、開會祭典、打網球，在戶外約會的好季節，可以製造許多美麗的記憶。



12/13



12/20



12月→3月

若能有計畫的打聽出學生的休假預定，這個季節即可確實地約會成功，而這也是有多餘時間快樂約會的時期。



●婚姻生活也大約過了一年，終於到了畢業季，而可以毫無顧忌，堂堂正正地約會日子也近了。

SPECIAL

在大年初一所穿的和服，令人看了不由得心動，而在GW的溫泉旅行，故意讓人擔心也好像是個事件呢！



●瞬間、夫事吵架、拒絕上學、甚至離家出走……等等不好的事都出籠了，不管怎麼說，她的野性化很恐怖……

NOZOMI KIKUCHI

菊池希美

身高：157公分

三圍：85・53・87

生日：4月26日

興趣：購物

擅長科目：無特別好

家庭環境：父親（66歲）是在靜岡經營茶園的大地主。

母親（36歲），是後母、家庭主婦，生了2個兒子，四人都把「希美」當作寶貝似的帶她長大。

SD



FRONT



SIDE



BACK


希美的性格

非常天真、任性、缺乏常識……很難一言描述她的性格，不過，最恰當的形容或許就是「天然傻瓜」吧！

雖然她任性，不聽他人言，沒常識等缺點的一面很明顯，不過，這全是個性單純的反面表現。另外，她意外的特有年長者的意見，這可說是她從小生長在複雜的家庭所致。

對於有時會突然提出發人深省之意見的希美，同學會有「不可小看她」的感覺，平常則繼續被她所擅長的「天然傻瓜」所苦惱著。





●可作為優秀目標的美女，雖然給人優異復氣的印象，但內心卻有她堅持的一面，而且，這樣反而提高了她的神秘性。

●進行不順

●喜悅





●秘密

●有時光是看她那樣的表情，就會有似對寵物的誘人魅力，其實，她是具有奇怪的性格。



●喜悅

●嘲弄



●感到奇怪



●惡作劇



●普通



●希美的便服裝之一，若說是和服裝的話，也大概是如此，不過，頭上綁的那一圈，加上一雙大眼睛，真給人「陪坐塵」的印象。

●感到奇怪

●希美的便服之2，這是冬季服（？），帶子的絢爛引人注目，意外的顏色比例給人勾攝的感覺。



●惡作劇



●普通



●嘲弄

● 嬉笑



● 怒



● 希美的家居服，清潔，白淨的模樣，使人想像出賢妻的様子，偶偶也是要這樣的嘛……

● 不安



● 普通



當妻子時

在她做學生時，依然是以各種天然傻瓜模樣，苦惱著主角。不過，在家裏時因為喜歡穿和服，所以，外表或許給人迥然不同的印象。

對她而言，她有「身為妻子的心得」，有時謹慎，有時可愛，而成為主角愛戀她的基礎。或許她的天然傻瓜表現，也是為了擄獲四周人的心呢！

演劇祭



體育祭



精華祭



GRAPHIC of SD
NOZOMI



漫畫
教室



上課中



表情



CHARACTER'S FILE

● 菊池希美



4月→7月

外表一副堅強的模樣，但其實是個會天然傻瓜的希美。這樣的她果真很愛鬧的喜女。

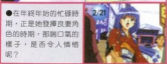
●與希美的假日，多半是在散步中悠閒地度過，雖然有點不太滿意，不過，只要她好，也就夠了。





12月→3月

在即將畢業的這個季節，他還是這個樣子，有時一副沈思的模樣，看了還真令人心動呢！



●在年終年初的忙碌時期，正是她發揮良慶角色的時期，那個口氣的樣子，是否令人憐惜呢？



G. W.



G. W.

クリスマス



クリスマス

ハロウィン



バレンタインデー



バレンタイン

正月

正月



クリスマス

バレンタインデー



彼女の誕生日



ハイト



彼女の誕生日

病気



家出

コギャル



交信可能

SPECIAL

●在新年的參拜時，可以窺見她挽起頭髮的樣子，這下子，她的大和無子座（？）愈來愈上昇囉！不愧是日本女性。

雖然一張機車臉，但是結果竟是最萌少女，在聖誕節及情人节，會表現出與時有的愛戀作家的模樣。

YUKARI SAITOH

齋藤由加里

身高：162公分

三圍：83・54・85

生日：7月12日

興趣：與格鬥技有關的所有事

擅長科目：運動類

家庭環境：父親（42歲）、經營壽司的手藝人

母親在8年前去世了

有個大學生哥哥（21歲），盡是在

男性環境下長大



SD



FRONT



SIDE



BACK

由加里的性格

個性開朗活潑，可謂「明朗豁達」，人見人愛的角色，不過，過於騷動是個缺點吧！給人的印象是能夠很快進入話題的人，只要是她有興趣的事，就不管先後地插入，所幸她說話頗有分寸的，而且都說些有利的短句，所以，還不至於討人厭。

另外，她不會把煩惱留在心中，可以對任何人訴說，這點也可顯示出她寂寞的一面。只是，她常在話中用格鬥技的技名作比喻，致使朋友們都有點難了解。





● 秘密

● 快樂

● 無論身在何處，總是活潑開朗的由加里，可是，她的活潑只是掩飾她心中的不安……



●即使在學校也是如此有朝氣，喜怒哀樂都明顯地表現，和她在一起似乎很快樂的樣子，看也看不膩。

●喜悅

●進行不順



● 喜歡輕鬆打扮的由加里，感覺與角色很配，即使不化妝也很好呢！真不錯。

● 感到奇怪

● 惡作劇

● 普通

● 嘲弄

●冬天的ボーター系穿著，若實際要乘皮的話，她也能輕易地坐上，這種打扮真好。

●嘲弄

●感到奇怪

●普通

●惡作劇

CHARACTER'S FILE

●高藤由加里

當妻子時

與做學生時沒什麼變化，也是很活潑可愛，以朋友的感覺交往。只是，她的活潑有時也會出問題，當主角真正生氣時，卻也開玩笑似的與他交談。

或許也正因為如此，所以，有可能發展成大吵架的場面。這時，由加里就會一反常態，滔滔不絕地說出心中的不滿。

了解她的本質——內心的寂寞，是身為丈夫的主角所要努力的方向。



●普通



●不安



●怒



●嘻笑

●儘管一向都是活潑的模樣，不過當地變臉時的各種表情，也是她的一大魅力呢！如果接近這種女孩的話，似乎每天都會快樂。

演劇祭



體育祭



清華祭



GRAPHIC of SD YUKARI



滑雪教室



上課中



表情



CHARACTER'S FILE

● 演劇由加里



4月→7月

無論在學校或在家庭，總是活潑開朗的由加里，假日的過法多半喜歡往外跑，從這時期開始，也會去游泳。

●總是活潑開朗的由加里，喜歡任何運動，玩累了之後，晚餐吃速食便當是她的最愛。



8月→11月

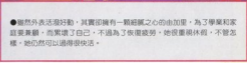
擅長各種運動的由加里，從夏天到秋天，因游泳或打網球的流汗機會多，相對的讀書時間也減少了。

●雖然這樣的她總給人愛玩的印象，不過，實際上也是如此（偶爾會用功），即使期中考到了，她也無動於衷，可真太神呢！



12月→3月

冬天正式來臨了，在畢業將近的這個季節，主角對由加里當然感到棘手了。



●雖然外表活潑好動，其實卻擁有一顆細膩之心的由加里，為了學業和家庭兼顧，而累壞了自己，不過為了恢復疲勞，她很重視休假，不管怎樣，她仍然可以過得很快活。



G.W.



G.W.



正月



バレンタイン



彼女の誕生日



クリスマス



クリスマス



正月



外出



不良化

SPECIAL

雖然他很喜歡格鬥的事務及運動，不過，在生日或情人節時，可以看到他另外溫柔的一面。

ハイト



バレンタイン



バレンタイン



プレイヤー誕生日



プレイヤー誕生日



彼女の誕生日



入門



貴校新着

●儘管她總是有像洗溫泉也帶著節約去幫人之舉，但是，在聖誕節時可以聽到她內心真正的聲音，也可藉此了解寂寞少女的心事。

MISAKI MATSUYAMA

松山美咲

身高：162公分

三圍：82・53・82

生日：1月31日

興趣：觀察他人

擅長科目：無特別的（所有科目的平均都高）

家庭環境：父親（48歲），經常在世界各地的實業家

母親（45歲），原是外務省的公務員，現在是先生的秘書。

美咲是獨生女，至小學之前都住在希臘的雅典，精通希臘語和英語。

SD



FRONT



SIDE



BACK





美咲的性格

個性沈著冷靜，一絲不苟，喜觀察他人的性格，言行，凡事都能設想週到，無微不至地照顧。這種洞察人心，體貼他人的作風，使她獲得四周人深厚的信賴。只是，有時候太過於未卜先知，反而會招致他人「為何妳會知道？」質疑。

基本上，她會收集情報再判斷事物，她的生活方式是不從自己引發動作，而是對應他人的動作。說好聽是謙虛，但是說難聽，可就變成狡猾了。

●進行不順



●喜悅

●冷靜沉著、頭腦明晰的華麗
美女，最喜歡做一些稍微越軌
(尺度不同)的事。

●她不會明顯地表現自己的感情，
只是，事情未能照自己的想法進行
時，也會有歇斯底里般的情緒。

●祕密



●喜悅



●美咲很適合身性感的露胸套裝，
這種打扮作公關公主可說是十二分
的適用呢！

●感到奇怪

●嘲弄

●普通

●惡作劇

●冬天則穿一襲綠色的外套，要是走在她身旁的話，或許也會被要求這種裝扮吧！

●普通



●感到奇怪



●嘲弄



●惡作劇



當妻子時

個性上仍然是冷靜沉著，不過，對主角卻會像孩子般的撒嬌。過著學校、家庭、工作（追防父親工作）三重身分的她，被丈夫要求安定那也是理所當然的。

由於她擅長閱讀人心，所以，對於主角的稍微不滿，都能敏感地反應。而她一旦對小事不滿而爆發時，即使離家也要到國外去，就是這麼毫不在乎的國際派。

主角在為她費盡各種心機的同時，也必須仔細觀察她的言行。

●普通



●不安



●怒



●在家內，突然變成如此幼稚的面貌，最會一味地撒嬌……，也可由此看出她隱藏的一面。



●嬉笑

演劇部



運動部



演劇部



GRAPHIC of SD
MISAKI



演劇部
教室



上課中



表情



4月→7月

美咲是5位女主角之中最成熟的一位，可是在家時，她卻是一直「達令，達令」叫個不停的撒嬌女，有時真是好氣又好笑。



●家事也做得漂亮，很國際化的女子，即使撒個嬌，也很難發現缺點，剩下的就是學業……

CHARACTER'S FILE

●松山美咲



●在保齡球方面，能打出漂亮的連續三次全倒，得200分，很意外吧？她不會做什麼似乎都表現太過好了。

8月→11月
儘管她總是表現務實的一面，不過有時也會羅曼蒂克一下，這在秋季最適合了。





「プレイヤー」誕生日



「プレイヤー」誕生日



G.W.



G.W.



コギャル



不良化



クリスマス



バイト



バレンタイン



クリスマス



バレンタイン



外遊



彼女の誕生日



彼女の誕生日



彼女

SPECIAL

和其他 4 人不同的，主角與美咲的 G.W 是到羅馬的國外旅行！梵蒂岡～拿坡里～西西里島都盡情地享受（可是，寂寞的心情……）



正月



正月

● 令人愉快的情人节。生日也不勝感激。在學生事件的 5 人之中，她的特別有變化。

渡辺和恵

身高：168公分

三圍：86・55・87

生日：9月13日

興趣：讀書（科學書或研究所之類）

擅長科目：全部的理科

家庭環境：父親（59歲）與母親（52歲）共同經營一家藥局，以維持生計。依然單身的姊姊（29歲）好像對和恵的結婚若有所思的樣子。



CHARACTER'S FILE

SD



FRONT



SIDE



BACK

渡辺和恵



和惠的性格

個性成熟、穩定，不愧是「大和撫子」。

基本上是被動的性格，對於同學奇怪的行動。絕不會有所反對，或採取別的行動。說好聽是很協調性；說難聽的話，就是太沒主見，太容易隨波逐流了。同學對於這樣的她，似乎有喜歡的，也有不滿的。

性格上，她少有累積不平不滿，上課態度也很認真，只是，當她太過認真或生病時，就會病得很徹底。另外，她也有意外脫線的時候，例如：打破花瓶或遺忘了東西等等不應該有的疏忽。



● 她似乎有幻想在，除此之外是個很普通的女孩，雖然她常被染有惡習的同學包圍，自己顯得有點薄弱，不過，這也正是她能自我控制的地方。

● 快樂

● 祕密

●和惠就是那種「想讓人守候的女孩」，雖然她本人否定。

●喜悅

●進行不順

CHARACTER'S FILE

●濱辺和惠

●在童顏上有一雙烏溜溜的大眼睛，如此的打扮根本和高中生完全不同。



●惡作劇



●嘲弄

●普通



●感到奇怪

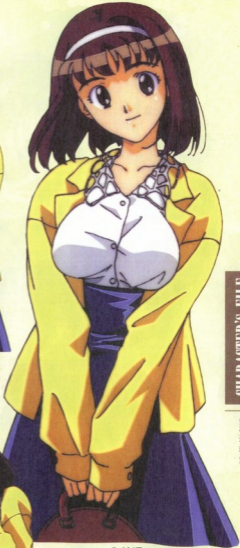
● 嘲弄



● 感到奇怪



● 普通



● 身材意外好的和惠，如此的装扮，害我的視線都不知該往哪裏看了。

● 惡作劇



● 怒



● 普通

● 嬉笑



● 不安

● 在家時，她會以輕鬆的裝扮努力做家事，雖然有時會有一點輕浮的表現，不過，那也正是她可愛之處呀！

當妻子時

會做忠貞不二的賢妻良母，就某種意義而言，或許可以說是理想的妻子，可是，一直要她扮演理想妻子的角色，她內心的不滿將會慢慢地增多，所以，趁平常的壓力尚未壓垮她之前，即使用強迫的也要帶她到外面去，轉換一下心情，這是做丈夫的工作。當然啦！對於她的輕浮表現，也要有一笑置之的寬容雅量才行哦！

演劇祭



體育祭



講義祭



GRAPHIC of SD
KAZUE



演習
教室

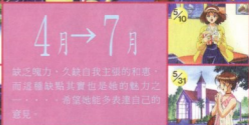


上課中



表情





●無論在家或在學校，她都叫男主角為「老師」，這種情不自禁的表情真是可愛極了。







病氣

クリスマス

クリスマス

G.W.

バイト

正月

正月

バレンタイン

バレンタイン

おっかけ

SPECIAL

學生事件實在極端，像生病、拒絕上學、離家出走……等等都還好，而這個工讀好像挺不錯的，只是隨後的發展令人迷惑……

彼女の誕生日

彼女の誕生日

スレイヤー誕生日

●在成熟、穩定的背後，也有失敗一面的和惠，無論是主角的生日或自己的生日也好，她都可能發揮自己積極的一面，當然，這些也算是她的魅力囉！

魯校拒否

家出

スレイヤー誕生日

スレイヤー誕生日



基本攻略 及 預定的年度行事

為了使假日的約會成功，迎接最好的結局，在此解說各種基本技巧及資料，也有掲載行事預定一目瞭然的月曆，請一面設法提昇5名學生的能力值，一面看以下的內容，有計畫地進行遊戲。

LESSON 1 有效之行事曆的擬定法

一星期之內至少要為3人特別講課，而且授課的日數要儘量減少，這是擬定行事曆的基本，也是理想。若能這樣的話，便能有效地提高參數，更可以知道學生的假日去處，遊戲時才不會有無謂的浪費。在此提供與設定此種行事曆有密切關係的各種資料，只要好好地把握，一定可以擬定出理想的行事曆。



一決定能發揮優點的学生，各值平均成長的学生，如此添加組合，調整最後的參數。

●即使上相同的課，所花的日數也不同的理由

基本上，課題所花費的日數，是參數愈高日數就愈短（求得日數的正式順序），是如右邊算式的結果，加減下表的補正值，計算的結果，日數若超過6時，就以6計算。換句話說，與其在遊戲序盤就成長參數，還不如到終盤再成長比較好。遊戲中，可以確認期中考及期末考大概育成的進度，但是，也沒有必要因為成績不好，就抱持悲觀的態度，要以自己的步伐來育成，最重要的是看最後的結果如何。

$$\text{日數} = 5 - (\text{能力值} - 1) \div 20$$

	文系	理系	芸術	体力	素行	協調性	常識	魅力
尾崎恭子	0	0	-2	-1	+2	+2	0	-1
菊池希美	+1	+1	0	0	-1	-1	+2	-2
齊藤由加里	+1	+1	0	-2	0	-1	0	+1
松山美咲	-1	-1	0	0	0	0	+2	0
渡辺和恵	-1	-2	+1	+2	0	0	0	0

●課題結束時的能力值上昇率，會根據擅長與不擅長的科目而變化

當課題結束時，當然對應課題的參數值會提昇，只是，和擅長的科目比起來，棘手科目的參數較難提昇，如右表所示，也就是說，上昇數值是根據課題而分散的。而且，棘手的科目，其課題結束的日數當然也長，所以，要一面克服弱點，一面平均的提昇參數，例如：決定好1個月只補強1人弱點的角色，然後來組合行事曆（本月是尾崎強，下月是菊池...），最後的效率一定好。

$$\text{基本值} = 12$$

	文系	理系	芸術	体力	素行	協調性	常識	魅力
尾崎恭子	+1	+1	+2	0	-2	-2	0	0
菊池希美	0	0	0	0	0	0	-2	+2
齊藤由加里	-1	-1	0	+2	0	0	0	0
松山美咲	+1	+1	0	0	0	0	-2	0
渡辺和恵	+1	+2	-1	-2	0	0	0	0

●能力值根據期間減少的法則

當課題結束時，一定有幾個參數會下降，在向來的育成 S L G 遊戲中，多半有設定「A上B下」之類的原則，可是，即使是相同的課題，其結束情況也各不相同。其實，參數下降的現象是根據期間而來的，在內部，右表的數值每天會減少（只是，有關

給予課題的科目則不減少）。也就是說，如果參數值相同時，以不擅長的科目為優先課題，結果會比較有利。

	文系	理系	芸術	体力	素行	協調性	常識	魅力
尾崎恭子	-0.17	-0.17	-0.07	-0.17	-0.57	-0.57	-0.27	-0.17
菊池希美	-0.37	-0.37	-0.27	-0.17	-0.17	-0.17	-0.57	-0.07
齊藤由加里	-0.37	-0.37	-0.27	-0.07	-0.27	-0.17	-0.27	-0.37
松山美咲	-0.07	-0.07	-0.27	-0.27	-0.17	-0.27	-0.77	-0.27
渡辺和恵	-0.17	-0.07	-0.37	-0.57	-0.17	-0.27	-0.27	-0.27

●利用特別講課，有效地進化育成

如果實施特別講課，課題所花費的日數可以減半（只是，小數點以下去掉），而且，只限於特別講課的場合，課題結束時的上昇數值才有加分（參照右表）。平常時，相當於1天的學生信賴度，是各減少1.25（妻是各減2）。但是，實施特別講課時，信賴度可以回復8（妻是4），以上是特別講課的主要好處，不過，最大的好處是在於主角自己，因為在特別講課結束時，該學生的信賴度在20以上的話，即可打聽出她在下一個休假日會去哪裏？這是為了讓與妻子的日約會成功，是非常重要的情報，所以，究竟是為了什麼目的而實施特別講課，自己要依照狀況彈性應變。



↑當課題的日數剩下4日或3日時，用特別講課變成2日，那種方法有利？...明白了吧？

←當約會失敗時的フォロー，也用特別講課進行，只是這種情形時，日數不能縮短。

能力值	上昇數值
0~20	+5
21~40	+4
41~60	+3
61~80	+2
81~100	+1



LESSON 2 聰明的假日休閒法

為了獲得太太的信賴，無論如何要愉快地度假是很重要的（信賴度的上昇價值參照右表），相反的，平常在學校時，幾乎無關緊要也沒關係似的。在此介紹假日過得好，可以早一點取得太太信賴的好方法。

約會的結果	信賴
	+20
	+10
	0

●一週最少為3人特別講課，以取得假日情報

為使假日平安順程序過的最好方法，就是平常就實施特別講課，把握學生的假日動向。只是，當信賴度未達到20時，對方就不會告之假日的預定行事，所以這點要注意。此外，如果太太的信賴度有30以上時，在星期六晚上，從尚未掌握她的行事的學生中，隨機選1人，打聽出假日情報。換句話說，為了取得假日情報而實施的特別講課，若是3人份的話就不會有問題了。



←從星期一就已經談到下次休假日了，而且心情未改變，真是容易掌握的學生們。

●約會敗露了！在秘密傳播之前閉口！

當約會之事曝光時，如果放任不管，就這樣一傳十，十傳百地散播出去的話，這個秘密很快就會被傳開了。在秘密被傳播之前的日數，如下列算式所示，當這個達到4人時，危險等級會無條件地上昇1，所以，最好能盡早消滅謠言的種子。而當秘密傳播出去之後，如果對太太實施特別講課的話，要告之誰知道了秘密。



←在相同的場所，被相同的學生發現時，謠言將自動地傳播出去...要告訴誰呢？

$$\text{傳播日數} = (\text{目擊之學生的信賴} + \text{傳播之學生的信賴}) \times 6 / 100 \text{ (小數點捨去)}$$

LESSON 3 正確生活指導的方法

在遊戲中，會發生許多突發狀況，妨礙遊戲進行，尚未熟悉「畢業」系列的學生事件，當然，在這個「畢業」系列的學生事件，當然，在這個「畢業3」遊戲中，也不例外，每個角色各有5種事件要發生，只是，並非「失戀」或「同居」之類的事件，而是「ゴギャル」或「野性化」等非常特殊的事情。此外，各個角色也有固定的學生事件，使你看了心神愉快的，偶爾看看是不錯啦……



每個角色也有容易看見的學生事件，不妨跳戰看看（當然並不是什麼好事）。

●大弱的學生事件是這樣引起的！

遊戲中，只要參數滿足了一定條件，就會發生學生事件，這個條件是隨角色及事件而異的，請情請參照右邊各表。在此希望注意的是，表中A~E的字母順序，這是表示參數的範圍，要對照下表來看。而學生事發生的條件，是因遊戲的期間而異。當學生事發生時，當天一整天什麼事也不能做，而且與事件發生無關的參數（表中以「-」表記的部分），一律對照下表的數值而下降，致使育成大幅地減緩。所以，如果可以的話，儘量不要發生學生事件。只是，根據事件時的談話選擇，信賴度最大可以提昇到5，至少為了這一點，也要把數值要回來。基本上，選擇最上方的選項就沒問題。在遊戲開始後的20日之間，以及學生事件發生後的20日之間，即使條件滿足，也不會發生相同的學生事件。所以，在這期間，要儘量調整參數，不要讓相同的學生事件繼續發生。



↑已經發生的事就沒有辦法，不過，至少信賴度可以取回原數值。

學生事件的能力減少值

能力值	減少值
81~100	-5
61~80	-4
41~60	-3
21~40	-2
0~20	-1

學生事件發生條件的變化

期間	A	B	C	D	E
遊戲開始~1學期中間試驗	0~10	81~100	11~100	0~80	11~80
1學期中間試驗~1學期末試驗	0~20	81~100	21~100	0~80	21~80
1學期末試驗~2學期中間試驗	0~30	81~100	31~100	0~80	31~80
2學期中間試驗~卒業試驗	0~40	81~100	41~100	0~80	41~80

尾崎恭子

事件	文系	理系	芸術	体力	素行	知性	常識	魅力	信賴
病氣	-	-	-	A	-	C	-	-	C
登校拒否	-	-	-	C	-	C	-	-	A
家出	-	-	-	C	-	A	-	-	C
ゴギャル	-	-	-	D	A	C	-	B	C
野性化	-	-	-	B	A	C	-	B	C

菊池希美

病氣	-	-	-	A	-	-	C	-	C
家出	-	-	-	C	-	-	C	-	A
ゴギャル	-	-	D	C	-	-	A	D	C
バイト	-	-	-	C	-	-	A	B	C
交信可能	-	-	B	C	-	-	A	D	C

齊藤由加里

登校拒否	-	-	-	-	-	C	C	-	A
家出	-	-	-	-	-	A	C	-	C
不良化	-	-	-	D	C	C	A	E	C
バイト	-	-	-	D	A	C	C	B	C
入門	-	-	-	B	C	C	C	A	C

松山美咲

病氣	-	-	-	A	C	-	-	-	C
不良化	-	-	-	C	A	-	C	-	C
ゴギャル	-	-	-	C	A	-	A	D	C
バイト	-	-	-	C	C	-	A	B	C
外遊	-	-	-	C	C	-	-	-	A

渡辺和恵

病氣	-	-	-	A	-	-	C	-	C
登校拒否	-	-	-	C	-	-	A	D	C
家出	-	-	-	C	-	-	C	-	A
バイト	-	-	D	C	A	-	A	B	C
おっかけ	-	-	B	C	A	-	A	D	C

LESSON 4 畢業的出路 . . .

遊戲期間之中，如果順利地保密結婚之事，則3月的畢業考之後，將是令人感動的結局。當然，除了妻子之外的學生，也有準備結局。畢業後的她們，該走哪一條路呢？看看她們畢業後的出路，也可說是另一種遊戲樂趣呢！妻子以外的學生，其結局各有4種（若加上留級，嚴格的說應是合計5種），只是，即使只有1人留級的話，與妻子可以確定是分手的壞結局。那 . . . 怎麼辦呢？

●妻以外之學生的結局條件

如果不必留級的話，自然可以得到大家的祝福，與妻子有個快樂的結局，而剩下之4人畢業後的出路畫面，是附於CG在結局的成員介紹之間插入的。結局分一流大學、三流大學兩種基本型，一種是依各學生的優點而上的上級專門職，一是特殊的留級類型。而各種結局的必要條件，請參照下表。萬一下面的條件完全不符合的話，就只有留級了



不但被畢業
還得與妻子分
手，希望能避
免這種結局，
可是，校長，
你該怎樣？

(也備有這部分的CG)。另外，妻子則無安排出路，反正要當家庭主婦了嘛！



↑在成員介紹的時候，插入各角色的出路說明。



↑在成員介紹，可以再將薄薄資料儲存起來。

尾崎恭子

進路	卒業 / 留年	文系	理系	芸術	体力	素行	協調性	常識	魅力
一流大学	卒業	91~	91~	91~	91~	91~	91~	91~	91~
三流大学	卒業	81~	81~	81~	81~	81~	81~	81~	81~
アーティスト	卒業	91~	91~	100	91~	91~	91~	91~	91~
放浪者	留年	-	-	-	-	~20	-	-	-

菊池希美

一流大学	卒業	91~	91~	91~	91~	91~	91~	91~	91~
三流大学	卒業	81~	81~	81~	81~	81~	81~	81~	81~
アイドル	卒業	91~	91~	91~	91~	91~	91~	91~	100
靈媒師	留年	-	-	-	81~	-	~20	~20	-

斉藤由加里

一流大学	卒業	91~	91~	91~	91~	91~	91~	91~	91~
三流大学	卒業	81~	81~	81~	81~	81~	81~	81~	81~
競泳選手	卒業	91~	91~	91~	100	91~	91~	91~	91~
ムエタイファイター	留年	~20	~20	-	81~	-	-	-	-

松山美咲

一流大学	卒業	91~	91~	91~	91~	91~	91~	91~	91~
三流大学	卒業	81~	81~	81~	81~	81~	81~	81~	81~
デザイナー	卒業	91~	91~	100	91~	91~	91~	91~	91~
騎士	留年	-	-	-	81~	-	-	~20	-

渡辺和恵

一流大学	卒業	91~	91~	91~	91~	91~	91~	91~	91~
三流大学	卒業	81~	81~	81~	81~	81~	81~	81~	81~
能	卒業	91~	91~	100	91~	91~	91~	91~	100
同人作家	留年	-	-	~20	-	~20	-	-	81~

4月
APRIL

行事予定

遊戲後10日開始，本月雖沒什麼大事，但是，如果以菊池為事的話，會有她的生日，而「黃金週」休假中的事件，也要以各種含意去檢核看看。

SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26 <small>菊池生日</small>	27	28	29	30		

10日 苦難的開幕、始業式

主角突然被校長叫去，好像入籍的事曝光了。這時，主角要以勉強地向校長介紹妻子的狀態，從5名學生之中，選擇1位要當妻子的女性。可是，不知怎麼搞的，校長連對方都不知道的樣子，只是生氣地說：「教師與學生絕不能結婚！」最後的妥協案是，主角接收包含妻子在內的5名問題學生，讓她們順利地畢業，才可承認這樁師生戀的婚姻……



「不但被革職還得與妻子分手，希望能夠免這種結局，可是，校長，你想怎樣？」

26日 菊池希美的生日

4月26日，在黃金週假期的這個星期日，正好是菊池希美的生日，如果選擇她為妻的話，生日事件會自動地發生。這時，當天就不能在街上出現了。反過來說，在之前的那一個，也沒必要匆忙地問其他女子的行事曆。當然，在給可愛的太太禮物時，她的笑顏應是她生日當天最令你高興的重點囉！



「雖然父母也有送生日禮物，但還是主角送的禮物最美觀。」

30日~ 充滿新婚氣氛的黃金週假期

對3年級的清華而言，這是最初也是最後的長期休假（寒、暑假都要補習），所以，心血來潮去旅行！在旅行地點，可以和妻子度過有如新婚蜜月般的快樂時光。妻子的艷姿引人注目！只是，29日和通常的假日一樣，所以別忘了收集情報。



↑順便一提的是，5月5日也將為一般的休期。



「在旅遊時妻子的狀態，即是有點點，但是，感覺完全不是值得的。」

SCHEDULE

● 年間行事予定

5月
MAY

行事予定

本月有戲劇節，各角色變成幼小角色，來表演戲劇。光是改變角色的分配，就有好幾種模式，真是快樂、有趣的事件。

SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23 海祭
24/31	25	26	27	28	29	30

23日

在戲劇節調整信賴度

這是在「畢業」系列中，大家已有熟悉感的戲劇節，當然，在這個「畢業3」中，也在本月的23日安排了這個節目。演出的劇名是「彼得潘」，主角的工作只是決定演員角色而已。當決定好角色分配之後，就讓這5名學生小矮人演戲給自己看這次的傾向在於故事分歧的幅度不大，只是，根據角色的分配，演劇的評價也不會改變（應該是說沒有自己評價自己的），所以，可充分享受自由分配角色的樂趣。主要的角色有彼得潘、溫蒂、虎克船長、鱷魚、小叮噠。擔任彼得潘的學生，信賴度+10、溫蒂、+5、鱷魚-5，請配合狀況來分配角色。



一大致故事流程是，為了救出被虎克船長抓去的溫蒂，彼得潘登場，要打倒虎克...

→若考慮到效率的話，最好是由信賴度低的學生演彼得潘，而妻子演鱷魚，雖然這樣對妻子不好。



檢驗！要注意一個中插入的節應

平常基本上是6天，如果安排2天結束一次特別講課的行事，那麼就可以知道3人份的週末預定。再者，由於在星期六晚上，可以問出妻子1人份的預定行，所以，只要星期日在不重複的時間出去就行了。可是，當一週的半天休假也加入的場合，不管該休假日或星期日，都很難打聽出全員的預定行事，這麼一來只有好感覺了，建議休假後要做儲存。



↑不只是一週的半天假，還有連休時也要預定。



→如果一週之中有休假的話，就暫時先關在一邊而儲存，然後盡全力收集學生週末行動的情報。



→如果即便努力掩飾，但是在街上約會之舉心被發現時，只能認為運氣不好而放棄吧！

7月
JULY

行事予定

如果通過了期末考，就可迎接快樂的暑假了，照理是應該這樣，可是，要聯考的學生沒有暑假了，因為要補習。所以，考慮期本考的結果，好好地利用補習吧？

SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12 <small>齊藤由加里的生日</small>	13	14	15 <small>1學期期本考</small>	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25 <small>期本考</small>
26	27	28	29	30	31	

夏期特別補習前半 →

12日

齊藤由加里的生日

在期末考前的星期日，是齊藤由加里的生日，以她為妻時，會自動地發生日事件。若是以其他學生為妻的話，這一天則視同平常的星期日。相反的，以齊藤為妻時，這一天就不能出去了。沒關係，反正不收集情報也無妨，就輕鬆地度過吧！



一從小這種日子多半也是一個人度過的齊藤。若能理解她的寂寞，想必是很好的。

15日

以期末考研究一學期的育成效果

15日是這一學期的期末考，這也表示遊戲已過了3分之1了，這是檢核育成狀況的好時機，只是，坦白說從期中考到現在，也才經過一個月而已。在這個時點的目標參數值，是平時45。由於在期中考時，是平地30，所以，在全員均衡地育成之下，在這個時點還不必達到必要的數值，暫且視一個節目，別在意測驗的結果也無妨。

一全滅狀態，均衡地育成的話，這種可能性高，在這個時點，最好別在意。



26日~8月1日

聯考生沒有休假！夏期特別補習前半

哇！快樂的暑假到了，可惜先別高興，聯考生即使在暑假也要來學校補習（說起來，主角所教的這5名學生，本來就已經是問題學生了）。補習就從26日開始，在此要注意的是，暑假是一個相當特殊的行事，尤其要注意的是，假日的多樣化。例如：26日並非假日，卻包含在補習期間。何時是休假，都要看月曆仔細確認。



一由於休假的期間長，所以容易忘記收集情報，務必好好記住。

8月
AUGUST

行事予定

8月可說是真正的夏天，在這個月設定了每週必定有什麼事件（包含補習）發生的情況，這對學生們未來而言，是很重要的時期。

SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23/30	24/31	25	26	27	28	29

3~8日

在臨海學校

從3日到8日，在臨海學校的迷你遊戲，不要被其他學生發現似的，帶著在最裏面的妻子逃離同居處。有3次機會。若成功的話，妻子的信賴度可提昇10。由於學生的視線意外的廣，所以，有必要注意遮蔽物少的同居處右側區域，以免被發現就慘了。



↑假使在沒有帶妻子的情況下，也被其他學生發現的話，一樣出局，要記住哦！



↑如果能夠順利把妻子的情況下的，可提升妻子信賴度，這義務的重要成功！

10~15日

以強化同居一口氣提昇參數

10~14日要強化同居，以平常的2倍速度進行課題。也就是說，在有限的日數之下，全員進入特別講課狀態。由於這是難得的機會，所以，要給予嚴厲的課題，鼓勵她們克服弱點。雖然有點不近人情，可是，要擬定全員能在13日剛好結束課題的行事，14日再給予需要最長時間的課題。由於強化同居的期間即使超過了，殘餘日數也不會變，所以，可以得到最多3日份的行事。



↑15日是同居的 最後一日，第一天不讀書，放電故事，遊戲中備有15種故事。

17日

出路指導與暑假特別補習後半

17~22日是出路指導，在這期間，1天找1名學生交談，這並不是稀奇之事（也沒有育成）。接著24日~31日，是暑假特別補習的後半。在此，與平常的育成時沒什麼兩樣，只是，30日雖是星期日，卻沒有什麼假，只有這一點要注意。



↑暑假也到此結束了，雖說是暑假，但是對學生而言，和平常的上課沒什麼不同。

9

月
SEPTEMBER

行事予定

本月幾乎沒有事情，或許把它視為恢復繁忙之8月的疲勞時期就行了。只是，在第3週、第4週時，在微妙的位置會有假日插入，這點要注意。

SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT
		1 始業式	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30			

1日

第2學期開始！開學典禮

雖然這也不算是有事件的一天，但姑且把第2學期的開學典禮，視為一種節目吧！遊戲玩到這裏，也應該有所改變吧！第2學期的目標是希望參數不要的有「D」的評價。如果可以的話，希望得到B或A的話價。第2學期比第1學期長，不必焦急，按照自己的步調進行育成吧！



一第2學期開始了，根本沒有開學的感覺，因為暑假都一直在學校補習呀！如果問有什麼感慨的話，就是這一點吧！

13日

渡邊和惠的生日

進入第2學期之後的第2個星期日，就是渡邊和惠的生日，只限於以她為妻時，生日事件才會自動地發生。這時，和平常的假日不同的是，不能外出到街上去。反過來說，也就沒有必要收集至今學生的休假期間了，只是，以其他角色為妻時，就要視同平常的假日來處理。



一渡邊太了解主角的行動了，一氣之下就出要回國家的話，說會若能解開是最好，...不過，被取負的這裏，樣子真可愛呢？

檢驗！第3週與第4週要注意

因為沒有特別的事件，所以9月在往往想悠悠哉地度過。事實上，本月第3週的15日、第4週的23日，有2個慶祝日，而且都是在星期剛過之後，因此，不管如何有效地玩，都無法收集到其他學生的假日情報。要在每週的星期日晚上儲存資料，為下一個慶祝日做準備。當然，如果在約會地點被人撞見了，那就只好放棄了。

一點時無法收集情報了，即使是1人或2人的也不行。



一哇！真可惜，被發現了，死心吧！

10月
OCTOBER

行事予定

本月有準備了迷你遊戲的一大事件，體育節，是提昇信賴度的好時機，而月底又有第2學期的期中考在等著。

SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10 體育節
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20 2學期中間考	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31

10日

以連打決勝的體育節

這是在體育日舉辦的體育活動，也是以運動為主体的迷你遊戲，第一種是爬坡，雖然需要按鈕的連打，可是當上方的計量中斷而停止時，會損失時間，所以，要仔細看著計量，改變連打的速度。第2種是下坡，這種遊戲若不按鈕時，計量會一直延長，等計量中止時會倒轉，並且損失時間，要連打按鈕，抑制計量的上昇。第3種是自行車，這只要抓準跳躍的時機就很簡單。最後一種是游泳，用連打按鈕一面游泳，一面用方向鈕調整左右的進行方向。與其亂游一通而碰到障礙物，還不如慢慢游，平安地渡過還比較快呢！



一名種遊戲的時間，從第一種快游在1、5、10、20、45秒以內完成的話，該種活男子的的成績也特別好！

20日

在今後佔有重要意義的第2學期期中考

體育活動結束不久之後，就到了第2學期的期中考。第1學期的期末考後，由於有夏季特別補習及強化同居，所以和那時候比起來，應該提昇了不少實力。不過，或許這次仍得不到好成績吧！這次考試所需要的參數值是平均60，或許在這個時點，平均50左右就可以了吧？算了，反正定期測驗的結果又不會有任何的影響，所以，就不必太在意了。



「不管怎麼說，考試時內心總是會有一些擔心嘛！不知最後結果如何？」

11月

NOVEMBER

行事予定

体育祭一結束，緊接著是清華祭，延續文化祭中，可以看到小矮人角色們的演劇。還有，2、3日突然被校長叫去……

SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22 尾崎恭子生日	23	24	25	26	27	28
29	30					

3日

提高信賴度的好機會！慎重地分配角色

內容與文化祭時相同，信賴度會根據角色的分配而變化，這回演的劇名是西遊記，演孫悟空的學生信賴度，可提昇10，沙悟淨則提昇信賴度5。如果能讓信賴度低的學生演孫悟空，以後自由就OK了。



↑即使全員自由地分配角色，也沒有特別的問題，可得的信賴度也有15。



一起演被導演時同樣，只是由導演提點演法演法他都不合適……你應該死吧！

22日

尾崎恭子的生日

11月22日是尾崎恭子的生日，只限於以她為妻時，生日事件才會自動地發生。另外，以其他學生為妻時，這一天則視同平常的星期日。反過來說，以尾崎為妻的場合，這一天就不能當休假日。這時，即使不收集其他學生的情人也沒關係，真輕鬆。總而言之，這一天的尾崎，讓人感覺和平常有些不同，變得可愛多了。



平常總是逞強的尾崎，竟微笑地說：「今天在家」。一定要看看她那可愛的微笑！

23日

???突然被校長叫去……

這一天是因慶祝日而放假的，偏偏接到校長的電話，只好先安慰正想快樂出門的妻子，然後獨自去學校。校長評價至今的育成結果，「嗯……期中考大家都考不好……」，或許以為校長會這麼說，結果是東扯西扯的完全與考試無關。說到評價，說是評價主角本身還比較正確。



一直只因為這件事，而故意破壞我的休假嗎？得會兒回去給妻為太太買個紀念品。

12月

DECEMBER

行事予定

一提到12月，就想到聖誕節，而寒假裏還有除夕夜，總之，本月是挺忙的，即使是這個遊戲，12月的事件接二連三，果然是很忙。

SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15 <small>2学期開始</small>	16	17	18	19
20	21	22 <small>終業式</small>	23	24	25 <small>冬期特別補習</small>	26
27	28	29	30	31		

一年生年鑑

15日

終於要進入最後的調整了！第2學期期末考

如果去掉決定一切的3月畢業考，第2學期的期末考便成為最後的定期測驗，只是，在此依然無法期望有好成績。．．．在本遊戲中，參數的提昇在1月、2月附近，期間的終盤附近，成為勝負的重點。如果最終時有80的話，這時期要求平均75，就似乎太嚴了，結果就是這次也不必在乎結果。



一可是，為什麼定期測驗的標準也這麼嚴格呢？對清華而言，讀書是嚴肅的事。

24日

結婚後的第一個聖誕夜

12月的最大事件，可說是聖誕節了，而且本遊戲中，這一天是結婚後的第一個聖誕夜，內心自然有許多感觸。當然啦！每個人各自細節部分雖有不同，但總是可以快樂地度過平安夜。在此，當然也有設計聖誕節事件專用的事件畫面，或許是新婚的緣故吧！兩人甜言蜜語很幸福的樣子，造成印象深刻的聖誕夜。只是，隔天開始要補習了（笑）



一與尾崎一起過的聖誕夜，「不知明年會有什麼樣的聖誕夜呢？」一番自問一番享受片刻的溫馨。

一我是利和山過聖誕節，與在學校迥然不同，變得會繼續的她，實在很可愛。



25~29日

又沒休假，冬期特別補習

和暑假一樣，寒假也有特別補習，到目前為止行事曆又要抓狂了，例如：27日是星期日，卻不能休假。相反的，30日卻又突然放假，這點要注意。不過，寒假中的補習只有5天而已，比起暑假，或許無法提昇現在的學力。唉！反正已經走到這裏了，也該加快育成的腳步了，或許這樣也沒什麼不好吧！



一冬期特別補習，中間的星期日不能休，假體之不要買風，真話所收集的假日情報。

1

月
JANUARY

行事予定

一年的開始，過不久第3學期就要開學了，不過，在開學之前，還有許多事情要做，像大年初一去廟裏參拜，去滑雪教室等等，其實1月也是挺忙

SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
	滑雪(スキ-)教室				始業式	
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24/31	25	26	27	28	29	30
松山誕生日						

1日初詣

希望今年也是好的一年……

1月1日去廟裏參拜，這是看見女主角身著珍貴的和服，平常根本看不到的好機會。(…不，菊池另當別論)。

這個事件也和聖誕節事件同樣，CG是以數點表示，要將妻子的美姿，好好的收藏在相簿裏。



！期待看見妻子穿和服，雖然才18歲，卻很有成熟美。



「參拜，每人對拜拜的想法似乎都不同……不知道他在祈求什麼？」

4~7日

迷你遊戲共3天，不用從升降梯掉下來！

4~7日在滑雪教室，有延續臨海學校、體育祭中的迷你遊戲，玩法是讓學生坐在升降機上，然後由你左右大幅搖擺地操作，不要讓她們掉下來。如果全員能平安地到達終點，則全員の信賴+10。要是中途有人掉下去，則掉下去的學生信賴度-10，其他學生的信賴度則不變。要假設最壞的狀況，讓信賴度最低的學生，坐正中間，然後多加練習就對了。

「基本上，坐在最中間的人，其掉落的可能性最低，所以，應由信賴度低的學生，優先坐最中間。」



「不過，一旦坐在左右兩邊的人，有一人掉下去，那麼坐中間的人也危險，儘量避免這種情況的發生。」

31日

松山美咲的生日

1月31日是松山美咲的生日，只限於以她為妻時，才會發生與平常的星期日不同的生日事件。由於此事件是強制性及自動發生的，所以，在前一週，不必要收集假日的情報。

如果妻子是松山以外的人時，生日事件不會發生，視同平常的星期日……松山是個有錢的小姐，該送什麼生日禮物呢？似乎很難決定呢！



「會稱呼主角為「達令」的松山，雖然聽不習慣卻很爽。」

2月
FEBRUARY

行事予定

2月其實很平和，除了情人節之外，就沒什麼事件了，只不過，畢業考已經近在眼前了，這也是對育成做最後衝刺的時期。

14日

情人節！ 本命的巧克力...

戀愛育成的SLG與情人節，情同手足也分不開的，在本遊戲中，這種關係依然健在。這一天當然會發生事件。

基本上，送巧克力的人是妻子，為了巧克力給先生，要想盡各種辦法，不知為何，妻子這一邊似乎也有各種考量似的。尤其有趣的是尾崎與松山。

松山根據往例會發揮一些少女趣味，使得情人節的感覺更好（只是，也有一些焦急的部分）。至於尾崎，則為了增加自己的巧克力價值，而在背地裏有所動作（她的心態很明顯）。總而言之，在這一天可以看見各個女主角與平常不同的風貌。

SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT
	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14 情人節	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28						



一松山的情人節，其實單純地在家送巧克力就可以，但是她為何有神秘的行動呢？難道這也是她的夢想之一嗎？

「我是尾崎，」如果就這樣送給他，就得不到大喜悅了。」的確如此，雖然有點可惜，但這麼做或許才對吧！



檢驗！ 在相同的場所，不會連續出現2次？

其實，學生們不會連續2週出現在相同的場所，例如：收集2週假日情報的結果是（例如以齊藤為妻時）尾崎一關內、菊池-ベイサイド、松山-櫻木町。

而上一次的假日，如果渡邊去中華街的話，中華街是安全的。而且每個學生有各自喜歡的場所，會頻繁地在那裏出現。若是儘量避免去那種地方的話，約會就不易曝光了。



↑在妻子喜歡的場所，遇見其他學生的機率低，要記住這一點。



一例如這種感覺，在取得上述的情報時，去橫濱夕-ミナル。

一一次探個空，這次再去橫濱夕-ミナル看看，不知道是否會碰到其他的學生，但別不要。



3月
MARCH

行事予定

3月的行事大約只有一星期，因為第2週的星期日就要畢業考，星期一起畢業典禮了。在最後的一星期，為了與妻子結婚，要更加努力。

SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT
	1	2	3	4	5	6
7 <small>卒業試験</small>	8 <small>卒業式</small>	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31			

7日

不管哭也好笑也好，這是最後了！畢業考

終於到最後了，這也是決定一切的瞬間，3月7日有畢業考，而畢業的必要參數是，全部81以上，也就是全部要得A才行。如果有一個B的話，該生就確定要留級。

不過，在本遊戲到終盤時，育成能力會提昇，所以，在第2學期的期末考，即使沒有漂亮的成績，在這個時點的話，應該可以達到及格的標準。只要在1月的時點，平均有70左右的話，即可到達及格線。

「一瞬間也可以改變運命的轉機，留意吧，一手心正在握緊了！」



8日

感人的畢業典禮...

畢業考一結束，就被校長叫去，畢業考的結果，只要有1人留級，就要受到解雇處分，還要與妻子分手，真慘啊！

相反的，不管以任何形式，讓全員畢業而成功的話，校長將會承認這樁婚姻，可以舉行受所有學生祝福的結婚典禮。

之後，配合結局標題，有成員介紹畫面，以及妻人以外之其他學生日後的出路。



「感人的結局結局，都是祝福的結局，也有結婚的畫面出現。」

檢驗！ 考試結果是這樣判定的！

4次的定期測驗與最後的畢業考，以答對問題的多寡來評分，這看起來似乎很容易，問題是怎樣才可以答對呢？這一點與學生的參數有密切關係，如果在考試的時點，各參數沒有超越一定值的話，就無法答對，而這也正是平均培育學生的話，考試得不到好成績的理由。

正解條件

試験	必要能力値
1学期中間試験	30
1学期期末試験	45
2学期中間試験	60
2学期期末試験	75
卒業試験	81

正解數與結果

正解數	判定結果	卒業試験
0~2	不可	留年
3~5	可	留年
6~7	良	留年
8	優	卒業

精彩回顧

本社編輯群為彌足讀者對於卒業系列的喜愛・特別收集了卒業1 & 2的原畫精彩回顧・希望讓您更加喜愛這本書。



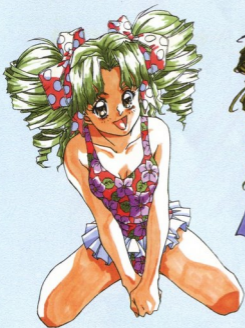


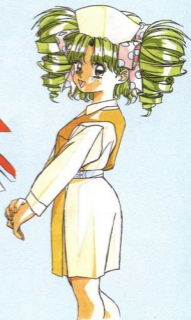


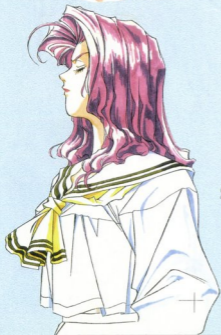










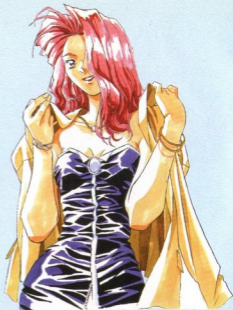
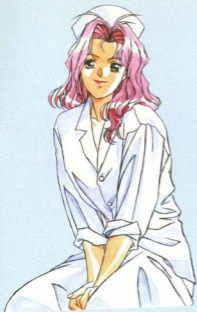




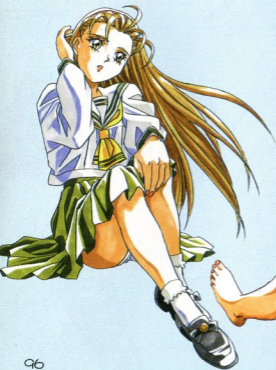














系統解說

BASIC SYSTEM

必須在一年之內，讓5名問題學生畢業考及格順利畢業，而且，還要一面保守結婚的秘密，一面要在假日約會，好辛苦的主角啊！

但是，不管怎樣，為了擁有幸福的婚姻生活，請務必了解本遊戲的系統，協助主角達成心願。

卒業
Wedding Bell
ウェディングベル

遊戲流程 「畢業3」的1年間

本遊戲玩一次的期間，約11個月，而遊戲的操作時間則大約只有4~6小時，算是很短的了，請好好地理解流程，有效地進行遊戲。

①登錄玩家



輸入主角的姓名（也可以用漢字）及生日，生日設定在平日則可。

②選擇女主朋友



1 校長會問主角的女朋友是誰？這時就變成選擇女朋友的畫面，仔細地想清楚之後，從5人之中選擇自己的女朋友，無論選擇，其攻略法都大致相同。



一決定了女朋友，校長也講完話之後，回到自己的家，愛妻登場。休息了一下之後，第1學期終於開始，一天也不能浪費。



4月10日 (金)
1学期開始

月(土)(平日) 給予5名學生課題，提昇她們的學力

平日要從8個項目中，給予包含女朋友的5名問題學生各種課題，並且必須指導讓她們可以順利地畢業。也就是一年內，要讓全員5人，8科目全部得的成績。



日曜・祝祭日 與女朋友約會

休假時，務必與女朋友出去約會，這雖是快樂的約會，可是，如果在約會地點，不小心遇到其他學生，那就糟了。



6/4 期中考



↑開始指導約2個月之後，會有第1學期的期中考，也是最初測驗，檢核5人的學力。

7/18 期末考



↑接著是第1學期的期末考，要能答對題目，必須各科目的參數在4.5以上。

7/26~8/1 夏期特別補習前半



↑聯考生沒有暑假，即使一學期結束到了暑假，也要在學校補習。

ENDING



↑不管可不可以畢業，在此遊戲結束，根據參數的不同，會有4種結局……

3/7 畢業考



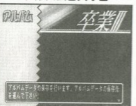
↑級別到了畢業者，只要答對1題，該生就降級，好嚴格啊！

9月1日(火)	2学期開始
10月20日(火)	中間試驗
12月15日(火)	期末試驗
1月8日(金)	3学期開始

↑在進行課題之中，還要發生各種事件或行事，以便提昇參數。暑假當然也有特別補習。

※備註：ゴールデンウィーク：黃金週
クリスマス・イブ：聖誕夜
スキー教室：滑雪教室
バレンタイン・デー：情人節

アルバムSAVE



↑在結局之後，可以將經驗過的事件畫面，儲存在相簿裏。

主要事件

誕生日

主要事件	誕生日		
4/30~5/4	ゴールデンウィーク	4/26	菊池希美
5/23	演劇祭	7/12	斉藤由加里
8/3~8	臨海學校	9/13	渡辺和恵
8/10~14	強化合宿	11/22	尾崎恭子
8/17~22	進路指導	1/31	松山美咲
10/10	體育祭	○/○	プレイヤーの誕生日
11/3	清華祭	(入力した日付)	
12/24	クリスマス・イブ		
12/31~	年末年始		
1/4~7	スキー教室		
2/14	バレンタイン・デー		

●在一年的遊戲過程中，要注意女朋友的生日（誕生日），因為在生日會發生事件。

遊戲の目的

保守結婚秘密，讓5名學生畢業

雖然最初校長先生也有說明，不過，本遊戲的目的是「一面保守與學生結婚的秘密，一面讓5名問題學生順利地畢業」。

當然，要看全部的事件，或看留級的結果，以及快樂的玩法，全憑玩家。而相簿也會引發攻略欲望。不過，要注意什麼情況下會遊戲結束（解說在P 87）



↑若結婚之事曝光，立刻革職，婚約也解除！這，這也太……！



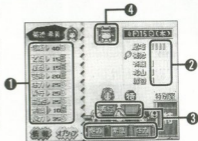
↑要指導5名問題學生，讓她們用功！

平日的進行方法（課題的出題）

平日要孜孜不倦地努力，使5名學生的參數均衡地提昇。除此之外，還要打聽她們假日的預定行事，可見平日也真忙呢！

平日的主要工作，就是給予5人課題，讓她們的參數平均提昇：

①表示8個科目及信賴的數值，要選擇想補強的項目，給學生課題。②表示進行該課題所要花費的日數，愈是棘手的科目愈花時間。③在桌子的地方，表示目前進行的課題。④是負責支援機能的カウベル。這個角色出現在畫面時，可以確認有關遊戲的情報。



★均衡地提昇8 + 1種參數

由於考試是每一科目出一題，如果不均衡地提昇8科目的能力，那可不行的。因為畢業時，必須8種參數均得A才行，所以，如果不儘量以少日數，來有效地提昇成績，那時間上會來不及。總之，要使全員畢業，必須很努力地全力以赴。

一只要有一個B就不
能畢業，所以要努力
全部得A。

A	81~100
B	61~80
C	41~60
D	21~40
E	0~20

關於特別講課

玩「畢業3」遊戲時，「特別講課」可說是最重要的重點，如何使用它將成為玩家的得意之處。

從5名學生中叫出1人，不斷地對她講課，這就是「特別講課」，一次只能對1名學生實施的特別講課，有如左列的6大特點，能否善用這個特別講課，將有很大的差異。



↑被召名上特別講課的學生，會突然從椅子上飛起來……



↑去到所謂的「特別室」，一對一的授課。

特別講課的6大好處！

- 1、課題所花的日數可減半。
- 2、學力比平常大幅地提昇。
- 3、學生的信賴度提高。
- 4、可打聽學生的假日預定（外出地點）。
- 5、可以檢查秘密是否洩露。
- 6、可以堵住秘密的口風。

1、課題所花的日數減半！

實施特別講課後，結束課題的日數可縮短一半。不過，縮短的方式是5日變3日、3日變2日、1日則不能縮短。是否要縮短日數最長的學生？或是對日數短的學生，多進行幾次特別講課？這都要按照狀況來應變。



一用這樣的上下來改變特別講課的對象時，日數也會改變。先找誰呢？

2、學力比平常大幅地提昇！

特別講課結束時，根據施行特別講課之科目的能力值，可加分在依課題的能力上昇值上。能力值愈低，則加分也愈多。能力值在20以下的話，可+5分。所以，要多對能力值低的科目實施特別講課，以便多得分。



一能力上昇值比進行通常の課題時大幅地提昇。

3、學生的信賴度提高！

平常，信賴的數值是每日減少的，但實施特別講課的話，可以回復信賴。特別講課結束時，做女朋友的學生信賴度上昇+4、妻以外的學生則+8。所以，當信賴度在20以下時，要立刻用特別講課來回復信賴。



一不管怎樣，要用特別講課維持重要的「信賴」參數。

4、可打聽學生的假日預定（外出地點）！

特別講課結束時，如果學生的信賴在20以上，該學生就會告之下一個假日要去哪裏的地點，這是為了假日與女朋友約會時，不要碰到學生的基本作法。由於外出地點只會說出一天，所以，要避免匆忙按鈕以致漏聽的情況。



一為了打聽學生的信賴度絕對要保持在20以上。

5、可以檢查秘密是否洩露！

其他學生是否得知老師假日與女朋友約會之事，可從特別講課後的反應判別。為了防堵秘密擴散，當約會被看見時，隔週要立刻優先檢查秘密是否洩漏了？



一如果不阻止秘密的洩露，就無法堵往學生的嘴。

6、可以堵住秘密的口風！

萬一約會被看見的話，在進行特別講課時，可以拜託學生不要把約會的秘密說出去，這就是「堵住口風」。課題中的SD角色，附有「！」符號的學生，有必要立刻堵住她的嘴。另外，堵住了口風時，就不再受惠其他特別講課的優點了。



一如果不趕緊堵住學生的口風，秘密將有擴散的危险。

假日的度過方式

假日要與女朋友出去約會，可以從6個地方選擇約會地點，不過，其中有4處可能會遇到學生……。

假日必須外出約會，約會場所可以從以下6個地方自由地選擇：①橫濱ターミナル②ベイサイド③櫻木町④關内⑤中華街⑥伊勢佐木町這6個地方都是在橫濱市內。在選擇的約會地點，只要不碰到任何學生，就會移到事件畫面，可以順利地約會到最後。如此無人干擾，約會成功的事件畫

面，不但可以看到，還可以在遊戲過關時，將它保存在相簿裏呢！不過，要把一次所玩的畫面，通通存入相簿的話，還挺麻煩的呢！在約會途中，如果被其他學生看見，就必須停止約會回家。換句話說，就不能看該週的事件畫面了。等重新玩時可別漏看了。

假日必須外出

選擇場所

去約會吧！

在途中變成單獨1人時……



↑即使前一天夫妻過吵了架，假日也必須外出到某個地方去。



↑可從橫濱的6個地點選擇約會場所，在此按鈕之後就不能重來了，所以要慎重選擇。



↑到選擇的場所約會，背景畫面有好幾種，是隨機變換的。



↑在約會途中，若女朋友必須因某種理由而離開一下的話，這時……

	信賴
生徒に出会わなかった	+20
生徒に出会ったがバレなかった	+10
生徒に出会ってデートがバレた	0



↑如果該場所沒有其他學生，就可順利地繼續與回來的女朋友約會，大可安心。



↑在該場所，其他學生突然出現，糟糕，被看見了……



↑畫面也改變，繼續快樂的約會，女朋友的信賴也提升20。



↑如果看見的學生信賴度低的話，秘密的マトリクス會減掉一個。這時約會停止，回家去吧！

能安全地度過假日嗎？

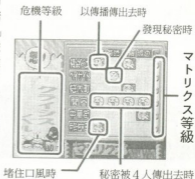
要安全地度過假日，最好是去學生不會去的地方約會。那如何知道學生不會去的地方呢？得知學生假日去處的方法有2種：①利用特別講課打聽。②在假日的前一天問女朋友。只要能確實地掌握學生的去處，即可安心地與女朋友約會（活用P90的檢核表）。為，此至少要保持學生的信賴20以上，女朋友的信賴30以上是很重要的。



秘密的マトリクス

這是可以確認二人的結婚秘密，被保守到何種程度的一覽表。要注意2個導致遊戲結束的等級。

這是在平日或自宅畫面，選擇「情報」便可以看的「秘密マトリクス」，這裏有表示二人結婚的秘密曝光危險度的「危機等級」，以及「マトリクス等級」兩種等級。在此可以確認4名學生發現秘密，或被堵住口風等等有關秘密的各種情報。畫面左側的校長影像是危機等級，而右側所表示的則是マトリクス等級。當約會被學生看見時，マトリクス會埋掉，如果4名學生都把秘密傳出去的話，右邊的マトリクス等級和危機等級，都會上升1。當這2種等級達到一定數值時，秘密將會曝光，遊戲也結束。



遊戲結束

當二人結婚的秘密曝光，和女朋友吵架鬧離婚時，遊戲就會結束。

只要滿足右邊的條件，遊戲便結束。在女朋友的信賴變成30以下及15以下的時點，會發生夫妻吵架事件，一旦信賴變成0，終於要離婚了。如果假日的約會成功，女朋友的信賴度不會特別的變低，所以，要檢查學生的假日預定，讓假日約會順利成功，即可避免中途的遊戲結束。

遊戲結束的條件

- 5名學生未能全部畢業時
- 秘密曝光時
(危機等級在10以上、或マトリクス等級在5以上時)
- 離婚(女朋友的信賴度變成0時)



↑平常玩的話是不會，可是當女朋友的信賴度變成0的話，就立刻出局了。



↑兩種等級若有一種達到MAX，則秘密會曝光，一切都完了...



↑因問答無用而遊戲結束，可別落到這種下場，要有計畫地進行遊戲。

情報、輔助功能與讀取、儲存

在情報選項可以確認3種情報、而輔助功能的遊戲環境設定等等，這些便利的機能務必要善用。

在情報選項中，有「月曆」「成績一覽」「マトリクス」3種情報可以確認，每一種都是重要的情報，尤其是マトリクス，更要定期的檢核。另外在輔助功能選項中，可以配合自己的喜好，變更X字的顯示速度調節，聲音或BGM的有無等等遊戲環境，多加活用。



遊戲資料的儲存與讀取，必須在假日的晚上，也就是與女朋友的約會結束後，才可以進行。假日，從約會回到自宅時，只要在選項上追加「システム」(系統)這個項目，儲存或讀取就會出現，備有5個儲存槽，務必要定期的儲存。

學生事件

在平日的課題中，突然發生的學生事件，可發揮問題學生的作為，似乎沒辦法阻止這種事的發生。

在平日的課題處理中，當特定的能力值滿足一定的條件時，就會發生學生對課題置之不理、不來學校的事件。從生病、離家出走，到野性化、入門、追逐等等，各種驚人舉動都帶給老師莫大的困擾。學生事件隨各學生而分成5種，其成為發生條件的能力值也各不相同，遇有，能力值也會因學生事件的發生而變動，詳情請看P 67的解說。



↑在學生事件中，與該生有關的話有3種選擇，如果選對了，可提升信賴度。

考試

考試含畢業考在內共有5次，要答對問題，就必須隨著每個考試，具有一定的能力值。

考試題目是每一科目出一大題，所以8科目就共有8大題，而每一大題各有20小題，共計160小題。在一次的遊戲中，相同的問題不會出現2次，必須具備右表的能力值，才能答出正確的答案。例如：在第1學期的期中考，要正確解答文系的問題，必須文系的能力值在30以上。

正解條件

試驗	必要能力值
一學期中間試驗	30以上
一學期期末試驗	45以上
二學期中間試驗	60以上
二學期期末試驗	75以上
卒業試驗	81以上

正解數與總合結果

正解數	中等程度	卒業試驗
0~2	不可	留年
3~5	可	留年
6~7	良	留年
8	優	卒業

有關學校行事與迷你遊戲

這是可愛的小矮人角色活躍的學校行事及迷你遊戲，可以快樂的玩，又能提昇信賴度。

・演劇祭〔5/23(六)〕、清華祭〔11/3(六)〕

在5月的演劇祭是上演「彼得潘」、11月的清華祭則上演「西遊記」，結束後的信賴度，會根據演出者而變化。凡是演主角的人，可以大幅地提昇信賴度，所以在演劇祭與清華祭來臨之前，要先確認5人的信賴度，由信賴度最低的人演主角。在演劇祭、清華祭中沒有迷你遊戲。

役	信賴
ピーターパン	+10
ウェンディ	+5
ティンカーベル	0
フック船長	0
ワニ	-5

役	信賴
孫悟空	+10
沙悟淨	+5
豬八戒	0
金剛	0
銀剛	-5

・臨海學校〔8/3(一)~8/8(六)〕

在臨海學校是舉行迷你遊戲，玩法就是在晚上，不要被其他學生發現地走到女朋友所在的最裏面的房間，然後再不被其他學生發現地把女朋友帶出去。如果站在其他學生的正面，鐵定會被發現，所以，必須一面躲在學生視界以外的陰暗處，面暗中移動。即使失敗，也可以挑戰到3次。若是成功的話，即可和女朋友兩進行午夜的約會，信賴度也可+10。最好能善加利用進行時間的按鈕。



・體育祭〔10/10(五)〕

在體育祭所舉行的迷你遊戲，分4種競技，開始前出走者各自分好，操作方法會依競技而不同。所以，開始之前要

先在畫面確認。如果能在一定時間內到達終點，即可提高該生的信賴度。在畫面上，想提



昇信賴度的學生，走第一走區或第三走區比較好。

走区	内容	信賴
第一走区	疊り坂	15秒以内
第二走区	下り坂	10秒以内
第三走区	自転車障害物(二人乗り)	20秒以内
第四走区	水泳	45秒以内

+10

・滑雪教室〔1/4(一)~1/7(四)〕

即使是在正月舉行的滑雪教室，也是好玩的迷你遊戲。玩法是用方向鍵的左右，控制不安定的升降機，必須使之保持平衡，平安地將5名學生送達終點。當5人平安地到達終點時，全員的信賴度+10，不過，只要有1人從升降機掉下去，就無法加分，而且，掉下去的學生信賴度要-10。玩家可以決定升降機的乘坐位置，最好把信賴度低、或不想降

低信賴度的學生，安排坐中間。一旦升降機出動之後，就用方向鍵左右控制，使升降機保持平衡。



↑畫面上會顯示終點及現在位置。



↑從升降機掉下來的學生，信賴度-10。

假日檢核表

這是為了方便記錄假日的學生去處所作的
便利檢查表，可拿來影印重複使用。

要出去約會的假日的學生去處所作的便利檢查表，可拿來影印重複使用。要出去約會的假日，全部共有下表所示的53天，如果平日在上特別講課時，有問出學生假日的去處時，就如下表所示般，尾崎O、菊池K那樣的做記號。平日，問出3人的預定，而在放假的前一天，再向女朋友問出

最後1人的預定即OK。只是，在附有★記號的日子，表示不能從女朋友口中打聽情報，所以，要期待萬無一失的話，就要在前一週，利用特別講課時，打聽出4人的預定。另外，附有一號的日子是沒有任何情報的危險日，若要完美地達成目的，需在前一個假日儲存。

	4/12	4/19	4/26	4/29	5/6	5/10	5/17	5/24	5/31	6/7	6/14	6/21	6/28	7/5	7/12	7/19	7/26	8/2
横浜ターミナル					—													—
ベイサイド					—													—
桜木町					—													—
関内					—													—
中華街					—													—
伊勢佐木町					—													—

	8/9	8/16	8/23	8/29	9/6	9/13	9/15	9/20	9/23	9/27	10/4	10/11	10/12	10/18	10/25	11/1	11/4	11/8
横浜ターミナル	—	—	—	—									—					
ベイサイド	—	—	—	—									—					
桜木町	—	—	—	—									—					
関内	—	—	—	—									—					
中華街	—	—	—	—									—					
伊勢佐木町	—	—	—	—									—					

	11/15	11/22	11/28	12/6	12/13	12/20	12/23	12/30	1/10	1/15	1/17	1/24	1/31	2/7	2/11	2/21	2/28
横浜ターミナル																	
ベイサイド																	
桜木町																	
関内																	
中華街																	
伊勢佐木町																	

- O---尾崎恭子
- K---菊池希美
- S---斉藤由加里
- M---松山美咲
- W---渡辺和恵

	尾崎	菊池	斉藤	松山	渡辺
横					
へ					
桜					
関					
中					
伊					

	尾崎	菊池	斉藤	松山	渡辺
横					
へ					
桜					
関					
中					
伊					

△是否堵住在何處被誰看見的□風，可記錄在此表。當學生的情報不足，而要決定約會場所時，全部要避開堵住□風的場所。



設定原畫集

ORIGINAL PICTURES

無論在平日的上課中，或假日在街上的不期而遇，女主角們的表情動作實在豐富，在此介紹可愛的5名學生的設定資料。

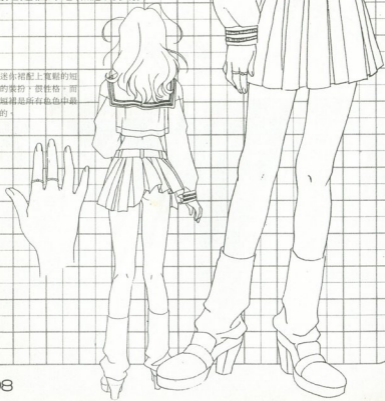
卒業
Wedding Bell
ウエディングベル

K 尾崎恭子

Kyoko Ozaki

以一匹狼的氣質，給人異質印象的尾崎恭子，其設定的原畫多半是露肚臍的性感模樣，其實她是個深思熟慮的女孩。

●迷你裙配上寬鬆的短靴的裝扮，很性格，而且短褲是所有色色中最短的。



私服(夏)

● 夏服也很華麗的恭子。不管是夏服或冬服，都同樣有超群的專業水準，而且具有高中生所沒有的成熟感。



私服(冬)

→ 手袋

→ 太陽眼鏡

→ 外套



給恭子的信

恭子！現在回想起來，我們的巧遇還有戲劇性呢！你在火車站前，被一羣喝者醉的老頭子糾纏，正好讓我聽見，趕緊去救妳……

可是，誰知道那個老頭子竟然是有段數的空手道高手，結果被打倒的人是我……

在被妳帶回家的途中……（真不好意思，照理應該是送妳才對），和妳交談才知道妳原來是位高中生，從外表打扮實在難以置信。

我覺得自己犧牲一顆前途是值得。隔天，妳因為擔心我而來看我，並且帶我去看牙科。

就在這種機運下，我們開始交往，一轉眼暑假到了，我因為忙著就業問題，以致冷落了妳，可是，妳卻反而鼓勵我。對高中二年級的學生而言，正是想玩的時候，而妳卻持續照顧著我。

然而我有時候，會因為無聊的事和妳吵架，起衝突……等分手之後，我才第一次深深感覺到妳對我的重要性。

於是，有了重修於好的約會，被姊妹發現，真是出乎意料之外。雖然她會幫我們隱瞞，不告訴妳父母，可是，這卻成為日後使我們的未來朝向意外方向的伏筆。

對了！妳還記得嗎？在我們不知第幾次的約會去聽音樂會時，因為回來晚了，怕被輔導員抓到而二人逃跑了。

當時的我也無法站在保護者的立場來保護妳，那時可真真危險啊！現在想起來，如果我們當時被抓到的話，或許我就無法像現在那樣當個老師了，真捏了一把冷汗呢！

後來，命運之日到來。當我走到與妳約好的場所時，妳又被父親訓了一頓，如果我介入的話……卻因對方是妳的父親……之後，就這樣去到你家。

我很慶幸妳父母總算承認我們的交往，但是話卻朝向奇怪的方向……，因為的姊妹非常好心地替我們說服妳父母。

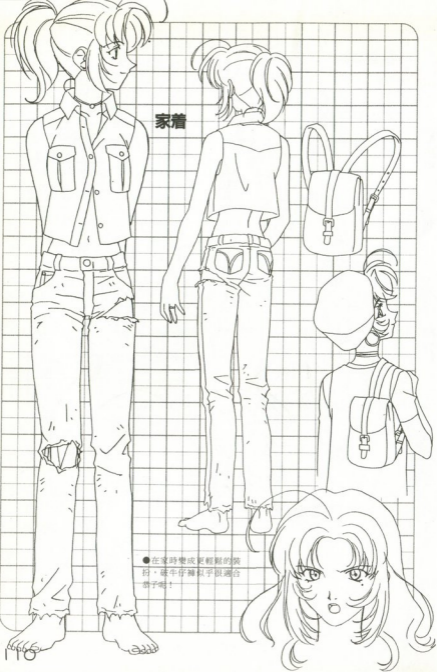
由於我的工作尚未確定，若要結婚還言之過早，不過既然決定的話，坦白說我內心是愛著妳……

後來，有一所私立學校寄來我通過應試的錄取通知，這才安下心来。

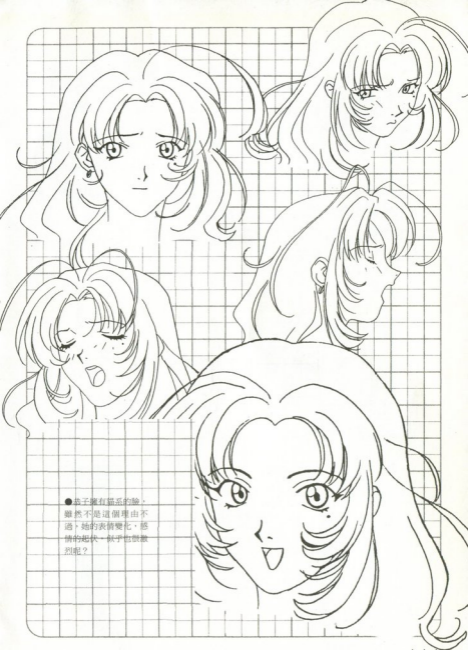
恭子！對於我們未來的婚姻生活，想必妳一定有所顧忌吧？雖然一定不是全然快樂，可是，我卻有和妳度過任何難關的氣勢，我只要一想到妳度過任何難關的氣勢，我只要一想到妳當妻子的模樣，就覺得自己好像搭著一艘大船。

恭子，我們一定會幸福的！

家着



●在家時變成更輕鬆的裝扮，破牛仔褲似乎很適合
格子呢！



● 素子擁有貓系的臉，雖然不是這個理由不適合，她的表情變化，感情的起伏，似乎也激烈呢？

NK 菊池希美

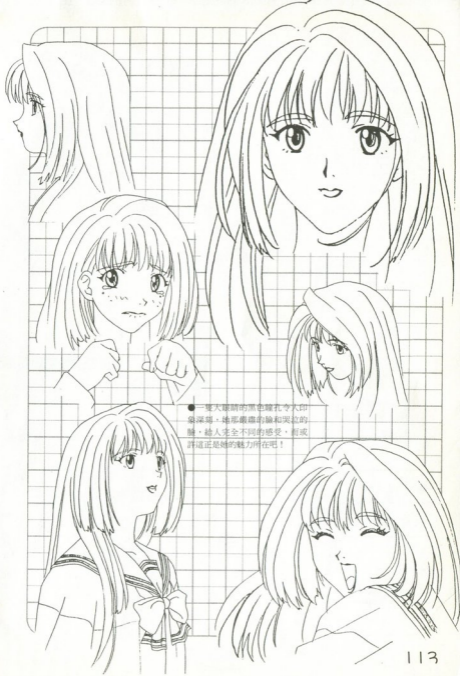
Nozomi Kikuchi

以「天然傻瓜」的氣質，帶給四周人困惑與安全感的菊池希美？意外地留有古風的部分，希望注意她在家庭時設定原畫。



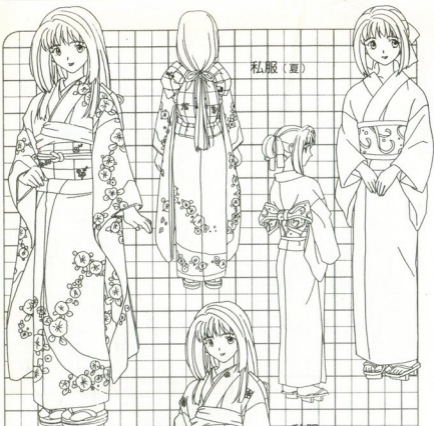
●菊池穿制服的樣子，就是很清楚的大小姐模樣，如果她沈默不語，想必很多人會被她所騙吧？





●一雙大眼睛的黑色瞳孔令人印象深刻，她那嚴肅的臉和哭泣的臉，給人完全不同的感受，假或許這正是她的魅力所在吧！

私服(夏)



私服(冬)

私服(冬)(改)

●她的私服是和服，她穿起來非常地整潔，不過穿和服是很花時間，或許是她在空閒時吧！

菊池希美
Nozomi Kikuchi



家居服

●在家時隨的穿著是寬寬大大的，有點像日本古時候的主婦樣(?)，和她在一個吧，可以有奇妙的安心感。

給希美的信

希美！我和你的初次相遇，是在去年的春末時。

你當時和朋友失散，而我則被朋友放鴿子，就在這麼巧合之下，我們兩人相遇，然後是我送你回家。第一次的巧遇是偶然，而再度重逢則是必然。第三次見面的話，則是刻意的安排了。我之所以會這樣認為，那也是後來的後果使然。

那一天，我和往常一樣走出火車站時，你竟然就在那裏，那是我們第三次的相遇。

你和我見面之後，因為心情不好，而到我的住處去。可是，那天正好我喜歡的女孩來我住處玩的日子，結果，你對她不好臉色看，然後說出絕交的話……

我們的第二次相見，是在臘月的某日。你依然站在我每週動的火車站，我叫你，你用發呆的眼神看著我，我立刻知道你好像發瘋了。

我立刻送妳回妳的住處，不眠不休地照顧妳。我們的戀情就是從就是從這時候開始的。

不管怎麼說，新年初一去廟裏參拜回來時，被2名男子追趕的事，可真嚇死我了。而你就是妳，竟然說出「或許我們不要再見面會比較好了」的話。

之後，我也因為找工作的事情，而沒有積極地與妳見面，和妳的事，也就變成了任何人都曾有過的年輕時的一段回憶而已。

誰知就在我去應徵的地方面試後，在回家途中的一家便利店店前，我們再度重逢了，那是我們第4次的相會。現在回想起來，一定是命運的安排。那時我才初次知道，妳為了與我見面，連續好多天在點點下，站在火車站前，甚至在寒風中耐心地等待，只為了能見我一面，真是太令人感動了。

我聽了之後，心中開始有陣陣的發靜，那就是愛。我不禁緊緊的擁抱妳。後來，竟被那兩名奇怪的男子逮到了……

結果我萬萬沒想到那兩名奇怪男子，竟然是妳的兄長，而我們就這樣被帶回家，和妳的父母見面。

妳回到家之後，就被禁止外出了，而我也被打壓，但不知何故，話題竟談到我們兩人的婚事上……我也承諾說我會在乎妳的。

希美！婚姻生活不會是完美無缺的，可是，我一定不會辜負妳，一定會愛妳一輩子的，讓我們幸福吧！希美。

冬用皮包



夏用皮包



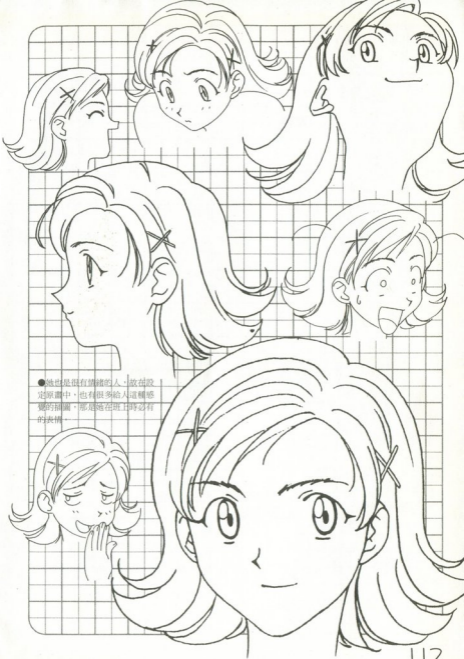
Y 齋藤由加里

Yukari Saitoh
S

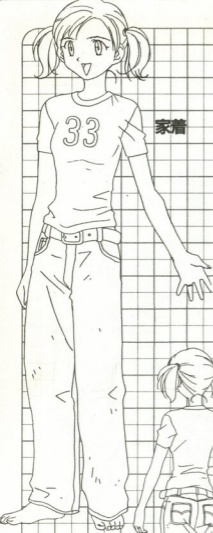
以全開的活力生活在這個世界上的快活姑娘——齋藤由加里，可說是班上的潤滑劑，她的設定原畫，就是在這種印象下完成的。



●即使穿制服也是活力全開的由加里，或許短褲+短靴的裝扮，正象徵她的外向性格吧！



●她也是很有情緒的人，放在設定原畫中，也有很多給人這種感覺的插圖，那是她在班上時必有的表情。



家着

●充滿輕鬆氣氛的寧靜眼
無論身在何處都全然不變，
也是她的優點之一。

給由加里的信

由加里！妳我的初次邂逅！是在去年的秋天，與一群同好在家電坊店，我正在參觀時，妳突然出現說：「借我一下。」便拿起菜刀，兩三下就把材料準備好了。後來，妳被隔壁房間的兄長帶走。

後來有一天，我拿著兩張票來說：「我本來要和朋友一起去的，可是他突然不能……」

那時，妳哥在妳背後，希望我答應似的拜託我。

不管怎樣，反正我是嚇了一跳，原本應該去聽音樂會的，竟然改去看摔角。這就是我們的初次約會。

之後，我們曾一起吃過好幾次飯，約會好幾次，我也甚至答應妳聖誕夜一起用餐的，結果，我拒絕了。

隔天，因為妳的關係，希望能獲得妳的原諒而去拜妳，妳一直盯著我看，不知不覺中，大顆的眼淚開始掉下來，接著就用手遮住臉，放聲大哭，看著妳哭泣的聲調，我才深深感覺到自已竟那麼害怕妳那麼深。

直到年終將和妳在一起，本來只是為了彌補對妳的欠疚，誰知道我已無法不愛妳了。

前年年初，妳父親說有秘密要告訴我，而把我叫去時，我聽了他的話大吃一驚，那時才知道，原來妳母親早就過世了，妳卻什麼都沒說。

一想起我曾問過妳說：「為什麼不和妳母親一起過聖誕節？」對於妳自己的痛苦，真是羞愧得無地自容。而妳父親希望自己的女兒幸福的心情，也深深感動了我。

當妳父親問我說：「由加里在這個家，沒人教她如何當個女人，這樣你還願意和她結婚嗎？」我困惑了。

就在這時候妳回來了。

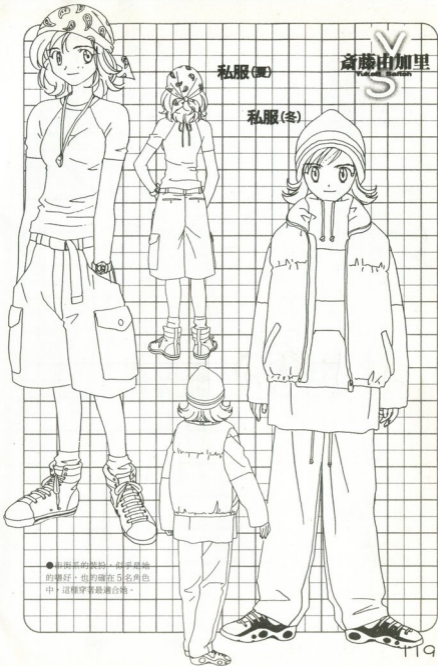
我沒有回答妳父親，因為我認為這種承諾的話，第一個應該聽到的人是妳由加里。

由加里！很快的就要開始過我們兩人的婚姻生活了，不管未來有什麼困難在等著，我都有跨越它的自信，只要在開關，溫柔的妳身邊……

讓我們幸福吧！由加里。

私服(夏)

私服(冬)



● 非街系的装扮，似乎是她的爱好，也的确在5名角色中，这种穿著最适合她。

松山美咲

Misaki Matsuyama

精通語文，冷靜博學，在班上一直是受同學注目的焦點，她的設定原畫是成熟的插畫，已是完全大人模樣的女孩。



●即使穿著制服，也充滿大人成熟美的松山，在國外的生活，幫忙父親的工作，培養出她這種獨特的氣質。

給美咲的信

美咲 還記得我們的初次相遇嗎？

在山丘上寂人什麼人的公園。那一天，我走到公園，妳則坐在鞦韆上，茫茫地看著遠方。不知為何，妳的側臉非常地吸引我，讓我留下深刻的印象。

當妳回頭時，我看見妳的眼睛掉下淚水。

第二次碰面，是在我家附近的公園。

真不敢相信自己，當時竟會對妳說：「妳喜歡小孩子哦！」，至今我從來如此對女孩子說這種話。

當我再度說：「妳喜歡小孩子，對，妳的回答仍舊不變。

「我討厭小孩子，他既沒有什麼力量，也不能改變什麼樣的命運或境況，只能靠著大人的臉色生存……」

現在想起來，那是在說小時候的妳自己吧！

當妳問我說：「你知道一直在某個地方被裏夫，是什麼樣的心情嗎？你小時候過得快樂嗎？」，我不知道如何回答妳，因為我父親工作的關係，我以前經常轉學。

妳聽了卻這麼說：我觀察轉學生時發現，他只不過是多數朋友中的一人，如果自己是轉學生的話，想必會失去所有的朋友，對剩下的孩子而言，這可能只是一個告別，但是對離開的孩子來說，這可能是一別數十年的經驗。

隔年，我立刻告訴妳說我又要轉學之事，妳告訴我：「不……忘了我」，當時妳的側臉，正是我們初次見面時，我所看到的那樣。

「嗯！絕對不會忘！」我這樣回答時，妳卻說我誇張。

我當時覺得自己和妳，是心在相同場所，受相同傷的人。

妳的父母一定是嚇一大跳吧！一個從未見過的男子，突然對他們說：「請不要讓妳女兒轉學。」

這是我為了自己而說的話，因為我不想失去妳。

妳父親說我沒有能力獨自照顧年紀還小的妳，而妳母親也說我對妳能負責嗎？

總之，我很堅決地回答「可以」後，就這麼決定了我們的婚事。

反正，我已經離不開妳，而妳也離不開我了，就讓我們繼續編織我倆共同的回憶吧！

讓我們幸福吧！美咲。

家窟

●家居服是襯衣、短袖的輕裝，只有在最安逸的家裏，她才能如此不必掩飾自己。

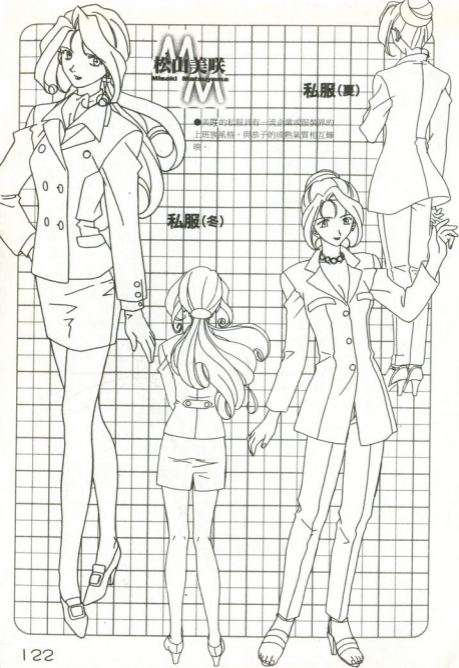
— 全套

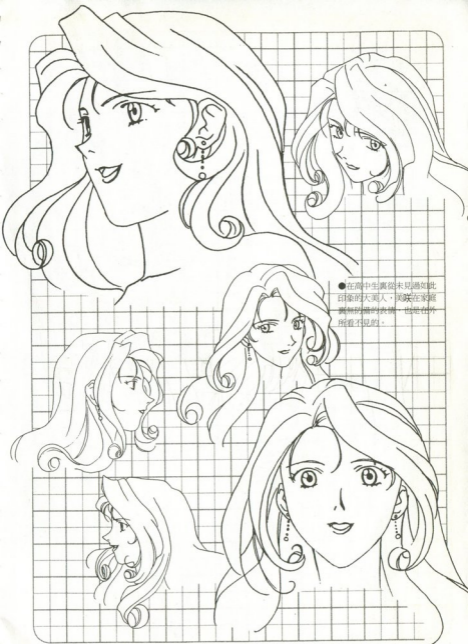
松山美咲
Mitsuki Matsuyama

私服(夏)

●美咲的私服具有一流企業或服裝界的
上班族風格，與恭子的成熟氣質相互輝
映。

私服(冬)





●在高中生裏從未見過如此印象的大美人，美咲在家裏裏無所不備的表情，也是在外所看不見的。

K 渡辺和恵

Kazue Watanabe

謙虛樸實的個性，「大和撫子」這種讚美最適合和恵了。她的設定原畫也多半展現出這種風格。



● 給人「極普通的女子」
印象的制服，雖然從這插
畫看不太出來，不過，和
恵也是個強的少女。

私服(夏)



給和惠的信

和惠 當我們初次見面時，我是你的家庭老師，你是個沈默的女孩，雖然我一直開玩笑，想讓你放鬆點，可是，她笑都不笑一下……

不過，教過你幾次之後，你總算會聊一些課業以外的事了。

我也好幾次回答你說：「不要這麼想，你有你的魅力啊！我想一定有喜歡你的男生。」

而你則會對我反駁說：「才不會有那種人呢。」

我告訴你說，如果期中考平均有75分以上，就請你吃大餐。如果，雖然平均離了5分就差一點點，不過，我還是請你大吃頓。

而我意識到你是一個獨立的女子，是在你告訴我說，累累的期考學生會的幹事之時。

當時我很勉強說：「妳看，我說的沒錯吧！絕對有男生會喜歡妳的。」你那時有點寂寞的笑容，久久在我腦中無法離去。

之後，讓我對妳的事有決定性的事會，是在我與妳姊姊介紹的女孩的會時，雖然巧合遇見妳的時候。

我看見妳的眼中充滿了淚水。

後來，我雖然有再去教課，可是，實在教不下去，而妳也默默地在坐著。

結果，兩人同時出聲，妳露出一絲笑容，這時我知道一切都恢復原狀了。

某年的某十天，我們在打會時被妳姊姊聽見了。結果我被叫到妳父母、妳姊姊，還有妳面前，眼前一片漆黑。

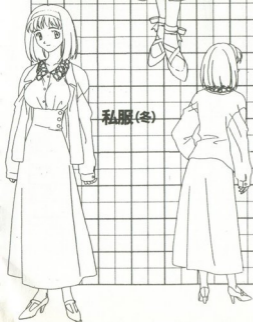
首先，妳姊姊先罵我，接著妳父親，本以為他也會開口大罵，想不到一開口竟問我說：「何時舉行婚禮？噢不，應該先和你的雙親見面。」之後，雖問了一些話，但妳父母所說的有一半似乎是針對妳姊姊的。也就是說，因為妹妹結婚到了幸福，所以，她也該早一點結婚吧！

和惠 我想未來一定會遇到許多困難，不過，我相信我們一定可以度過的。為了守護妳，我一定會盡全力。

讓我們盡我全力。

讓我們幸福吧！和惠。

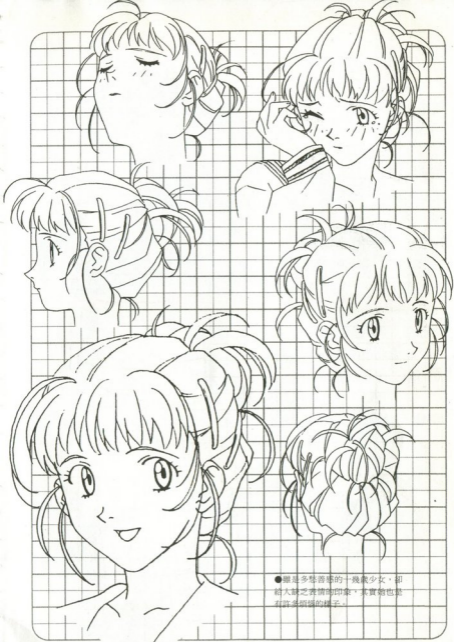
私服(冬)



K
渡辺和恵
Kazuo Watanabe
W

●家居服既簡便，在此
會令人驚訝的是那天凌
新——仔細想想，那還是
所有角色中最大的呢！





●雖是多愁善感的一幾歲少女，卻
給人缺乏表情的印象，其實她也是
有許多煩惱的樣子。

Wedding Gal 卒業

製作：角川出版有限公司
作者：王繹翔
編輯：臭屁龍設計工作室
美術指導：E.O.Z
版面設計：阿宏
排版：ADAMS、JESSICA
校對：GRACE、MAGGIE
影像處理：麥可繪圖工作室

發行人：林奇民

發行所：角川出版有限公司

地址：北市中原街15號2樓

通訊地址：台北市北投區天母西路120巷5號

FAX：(02) 823-9811

印刷所：巨超彩藝印刷事業有限公司

台北縣三重市光復路二段88巷22弄6號

1998年4月30日 初版第一刷

行政院新聞局局版北市業字第733號

本書如有缺頁或裝訂錯誤，請寄回更換。

本書所使用遊戲圖片版權，均為原設計公司所有。
SATURN為SEGA公司商標。本書之內容與圖片均受版權保護，
在未經本公司同意之下，不得轉載、修改或拷貝。

© 1996 KADOKAWA Publishing co.,ltd. printed in taiwan

定價 220 元

建議售價 220 元

Project
Character
卒業10.16
Graduation



含卒業1 & 2 精彩原畫
各人物完整攻略
充分資料設定



FSDS

通用

