

Pressemitteilung
08.12.2020



PUYO PUYO™ TETRIS® 2

SEGAs ultimatives Puzzle-Vergnügen ist ab sofort verfügbar

Neue Strategien im Nachfolger des beliebten Puzzle-Crossovers

SEGA veröffentlicht heute **Puyo Puyo Tetris 2**, den Nachfolger des beliebten und ikonischen Puzzle-Crossovers Puyo Puyo Tetris, für Nintendo Switch, PlayStation 5, PlayStation 4, Xbox Series X|S und die Xbox One-Gerätefamilie. Der Titel kombiniert das berühmte japanische Puzzle-Franchise *Puyo Puyo* mit dem weltweit größten Puzzle-Phänomen überhaupt: *Tetris*. Auf die Fans wartet ein einzigartiges Crossover, mit buntem Gameplay, das Spaß für alle Altersklassen und Puzzle-Skills garantiert.

Puyo Puyo Tetris 2 knüpft an die Erfolge des Vorgängers an und haucht der Vereinigung der zwei Puzzle-Legenden frischen Wind ein: Der brandneue Talentkampf-Modus beinhaltet RPG-ähnliche Elemente, eine neue spannende Story sowie einzigartige Charaktere im Abenteuermodus, eine Menge neuer online-Features und vieles mehr.

Endlose Wege für Neulinge und Veteranen ihre Fähigkeiten unter Beweis zu stellen. Folgend werden nur einige, der vielen Highlights aufgezählt:

Buntes Puzzle-Crossover für bis zu 4 Spieler, online und offline

Eine neue Oberwelt-Karte im Abenteuermodus. In der neuen Story wandern die Charaktere zwischen den zusammengeschmolzenen Welten umher und versuchen ihre Freunde vor der dunklen Korruption zu retten

Spiele Stufen erneut für zusätzliche Belohnungen. Experimentiere mit verschiedenen Schwierigkeitsstufen und finde einen passenden Spielstil. Schalte neue Charaktere, Hintergründe, Bonus-Level und vieles mehr frei

28 spielbare Charaktere, neue und wiederkehrende aus dem Vorgänger. Jeder einzelne mit einzigartigen Fähigkeiten und Werten

Bestreite die Matches im Talentkampfmodus mit komplementären Charakteren: Verbinde ihre Fähigkeiten und erschaffe das mächtigste Team

Teste deine Fähigkeiten mit den neuen online-Features, inklusive herausfordernden Puzzle-Ligen, oder spiele mit bis zu 4 Spielern in einer Vielzahl von Gelegenheitsmodi

Die herausfordernden Modi, inklusive Endlos-Puyo Puyo und -Tetris, sorgen für abwechslungsreichen solo- und online-Spaß

Post-Launch-Support

Der 8. Dezember ist nur der Anfang! SEGA fügt auch nach Veröffentlichung neue Features, Charaktere und vieles mehr hinzu. Kostenlose Updates sind auf dem Weg. Weitere Informationen dazu folgen.

Physische Version

Neue Strategien und Kräfte sind in der physischen Version enthalten: Exklusives „Talentkampf-Booster-Pack“ mit drei „Sonic the Hedgehog“-Gegenstandskarten für den neuen Talentkampfmodus

Day 1-Patch & Update-Info

Der Day-One-Patch garantiert das best-mögliche Puzzle-Erlebnis. Replay-Daten werden zurückgesetzt. Es wird daher empfohlen, das Update vor dem ersten Spielstart herunterzuladen. Ein freies Upgrade der PS4-Version auf die PS5-Version ist verfügbar. Save-Games und Trophy-Daten können dabei allerdings nicht übernommen werden.

Puyo Puyo Tetris 2 ist ab sofort für Nintendo Switch, PlayStation 5, PlayStation 4, Xbox Series X|S und die Xbox One-Gerätefamilie verfügbar. Die Steam-Version wird im kommenden Jahr veröffentlicht.

About SEGA of America

SEGA® of America, Inc. is the American arm of Tokyo, Japan-based SEGA CORPORATION, a worldwide leader in interactive entertainment both inside and outside the home. The company develops, publishes and distributes interactive entertainment software products for a variety of hardware platforms including PC, wireless devices, and those manufactured by Nintendo, Microsoft and Sony Interactive Entertainment Inc. SEGA of America's website is located at www.sega.com.

About the Tetris® Brand

The Tetris® brand is one of the leading and most distinctive video game brands and franchises in the world. Now after more than 35 years, the brand continues to be loved globally by people of all ages and all cultures. Billions of Tetris games are played online every year, and over 500 million Tetris mobile games have been downloaded to date. The Tetris brand's global licensee network includes major video game publishers, including Nintendo and Sega, as well as many partners in electronics, toys, apparel, lifestyle goods, entertainment and more. Tetris Holding, LLC, is the owner of Tetris rights worldwide, and The Tetris Company, Inc. is its exclusive licensee. For the latest information about the Tetris brand and Tetris products, please visit <http://www.tetris.com>.

©SEGA. All rights reserved. SEGA, the SEGA logo, PUYO PUYO and SONIC THE HEDHEHOG are either registered trademarks or trademarks of SEGA CORPORATION. SEGA is registered in the U.S. Patent and Trademark Office. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners. Tetris® & © 1985~2020 Tetris Holding. Tetris logos, Tetris theme song and Tetriminos are trademarks of Tetris Holding. The Tetris trade dress is owned by Tetris Holding. Licensed to The Tetris Company. Tetris Game Design by Alexey Pajitnov. All Rights Reserved.

About ATLUS

Atlus U.S.A., Inc. has become known across the industry as a mark of high-quality, deeply immersive, uniquely Japanese video game experiences. With award-winning titles that reach across a variety of genres and platforms, including the Shin Megami Tensei® and Persona® series of role-playing games, the ground-breaking action-adventure/puzzle game Catherine™, and the much-celebrated RPG Demon's Souls™, Atlus is committed to offering the highest standard in interactive entertainment experiences. www.atlus.com

Über Koch Media

The Koch Media Group is a global developer, publisher and distributor of video games, VR games, gaming hardware and merchandise.

The group's publishing activities, marketing and distribution extend throughout Europe, America, Australia and Asia. Koch Media has more than 25 years of experience in the digital media business and has risen to become a leading global publishing partner. The Koch Media Group runs a multi-label strategy with fully owned publishing units such as Deep Silver, Milestone, Vertigo Games and Ravenscourt which publish games for consoles, PC and VR platforms across all physical and digital channels.

Additionally, as global publishing partner Koch Media has formed long-term multi-national publishing collaborations with numerous game publishers including Bethesda, Capcom, Codemasters, Konami, Koei Tecmo, Sega, Square Enix, Warner Bros and many others. With its parent company in Höfen, Austria, and the Publishing HQ in Munich, Germany, Koch Media owns local publishing companies in Germany, UK, France, Spain, Italy, Sweden, the Netherlands, Austria, Switzerland, Poland, Australia, the United States as well as Japan and Hong Kong.

The Koch Media Group owns seven game development studios: Deep Silver Volition (Champaign, IL / USA), Deep Silver Dambuster Studios (Nottingham / UK), Deep Silver Fishlabs (Hamburg / Germany), Warhorse Studios (Prague / Czech Republic), Milestone (Milan / Italy), Voxler (Paris / France) and Vertigo Games (Rotterdam /The Netherlands). Additionally, the Koch Media Group collaborates with numerous independent development studios around the world.

Part of the Koch Media Group is also Koch Films, a European independent film distributor with business primarily in Germany, Switzerland, Austria and Italy as a cinema, TV, online and Home Entertainment distributor. The Koch Media Group also owns Gaya Entertainment, a leading video game merchandise company in Munich, Germany, and the Quality Assurance Facility in Olomouc, Czech Republic.

Koch Media is an Embracer Group company.