

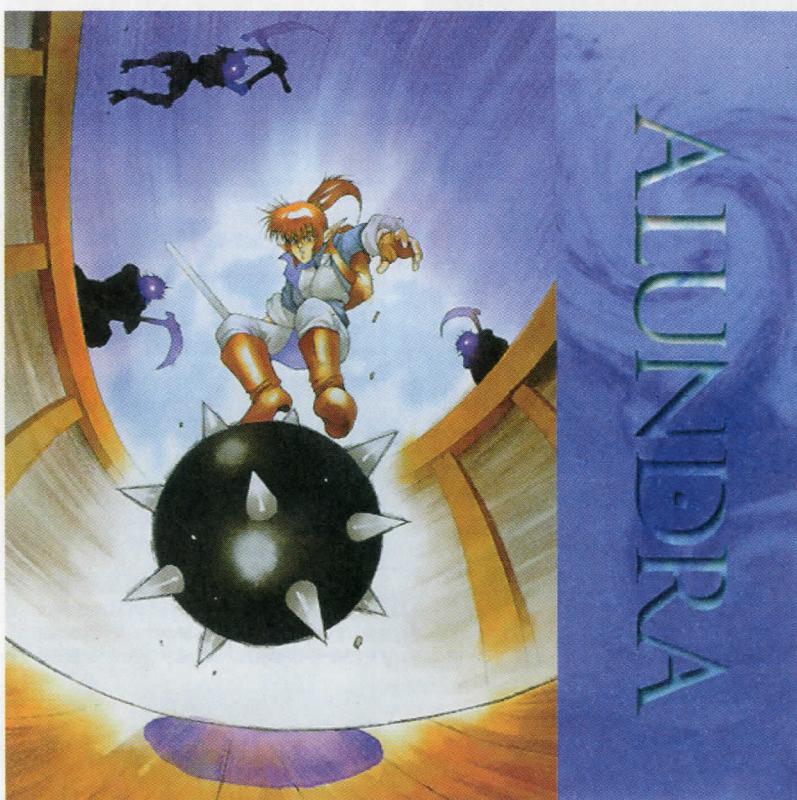
今期出紙16大版 隨《遊戲誌》第47號附送

遊戲誌 GAME PLAYERS

VOL.21

不另收費

ET_MAX[奧斯丁] 扫描制作



文：天草四郎 時貞
協力：偽·福田君2號

不知道大家有否玩過一隻叫做《薩爾達傳說》的遊戲呢？相信各位都會對這隻遊戲不會陌生，它的玩法是以動作來玩，其中亦包含了一些RPG的元素，所以令到一些玩開RPG的朋友耳目一新；在後期，一隻叫做《四狂神傳說II》的遊戲，更加將這一種ARPG的難度增加，令人有更加嶄新的感覺。

到了最近，PS推出了這一隻新GAME《ALUNDRA》，除了有着不錯的BGM外，更加擁有之前所說的兩遊戲的特色，令到一些十分喜歡這一類型遊戲的朋友可以再挑戰一下自己的智慧。

遊戲玩法

就如之前所說的，這一隻遊戲是同樣地沒有LEVEL可以升，而人物的成長，就只能靠取得「命之器」來增加能源最大值，當然，還有一些魔法及武器可以取得，至於金錢以用來購買藥草等補給系道具。遊戲中隨處都可找到一些草堆，斬掉它們後有時可以取得一些金錢或能源的，而這些被斬了的草堆是會在角色離開這畫面之後重新出現，各位有需要的話可



以不斷重覆斬草來儲錢的。儲存遊戲進度方面，當各位看見了一本書的話，這就是記錄的地方了，各位請好好地利用這一些SAVE地點，在每一次向迷宮進發之前都需要記錄一次，這一點是要緊記的。順帶一提，由於這遊戲的攻略重點是如何去破解謎題，因此由第5個迷宮開始較容易破解的陷阱便會跳過。

基本操作

十字鍵：人物的控制。

START：可以進入人物狀態的畫面。

□：攻擊、會話、決定及舉起物件。

△：緊按後按方向鍵的話，是可以作前衝的動作，若在前衝的動作出現時立即按□、×或○鍵的話，是可以作一個向前撞的姿勢的，這是可以作為攻擊之用。

×：跳躍，有一些地方比較高的話，就可以利用跳躍來跳過它。

○：這是使用輔道具的鍵，如炸彈或藥草等等。

L1、L2、R1、R2：在人物狀態畫面中按下這一個鍵的話，就可以看到人物持有的主要道具。



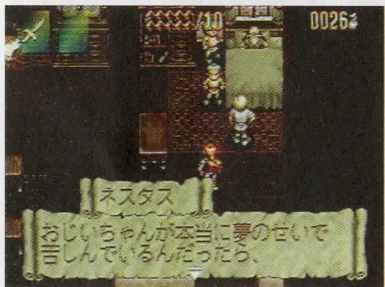
遊戲開始

阿倫度拉（アランドラ，故事的主角）在一艘船上，他找到一名船夫談話，就可以獲准到右方的房間休息；在船上找了一會兒，於其中一間房中可以找到船長，他說常常發一些奇怪的夢，然後他就走了，於是阿倫度拉便跟着他到達上一層，船長叫阿倫度拉還是回房休息，阿倫度拉唯有回到右方的房間，



上床便睡；在夢中，有一個叫做拉亞（ラア）的人正呼喚着阿倫度拉，他說是能夠看到人類生和死的人，而且他向阿倫度拉道出，紋章是由賢者所守護着的，不久阿倫度拉看到了一條村莊，拉亞向阿倫度拉再說，在伊魯亞村（イ

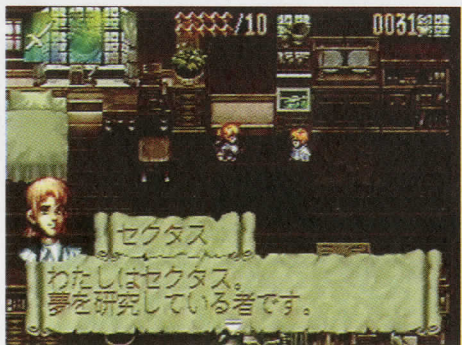
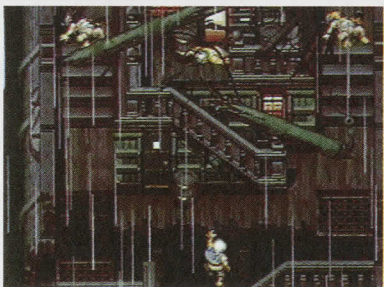
ノアの村）北方有一個湖，湖的深處有一名沈睡的惡魔，現在惡魔甦醒了，而且他還準備毀滅世界，所以拉亞希望阿倫度拉去阻止他。過了一會，有一團全身藍色的人出現，他的名字叫米路渣斯（メルザス），他正在取笑着拉亞找一個人類來拯救世界，但拉亞反駁以神的力量，就算是人類亦可拯救世界，在一輪爭拗後米路渣斯消失了。阿倫度拉醒來後，發現船正不停搖動着，於是他便下床看看，他走到房門前，發覺房門鎖着了，但在左方的牆壁中可以找到一個缺口，阿倫度拉便舉起缺口旁的箱子，走到隔鄰的房間；原來，船遇到了一場暴風雨，弄致船身不停的搖動，不久船亦因此而沈沒。在一個沙灘上，阿倫度拉正昏迷在那裏，但有一個人看見了阿倫度拉，於是便帶他回到自己的住所；阿倫度拉醒過來，那一個救回他一命的人原來叫做阿斯（アンゼス），他知道了阿倫度拉是乘坐那一艘沈沒了的船來的，他並且希望阿倫度拉能夠好好的休息一下，待身體好了一些後，才繼續冒險，他還說給阿倫度拉



知，桌上的那一本藍色的書，是可以作為記錄的，於是阿倫度拉下了床，各位可以走到藍色的書前記錄，然後各位可以走出這屋。到處走了一會，在左上方下面的屋子，找到了一個睡在床上的人，他的名字叫做烏斯（ワインズ），在他的床子旁邊，有數名村民正為他擔心着，阿倫度拉上前看個究竟，有一名村民向阿倫度拉說，烏斯在夢中似乎發生了甚麼，而渣古達斯（セクタス）應該可以幫忙，於是阿倫度拉便走到村子最左上方的房子找渣古達斯；找到了渣古達斯後，原來他是一名夢的研究者，他向阿倫度拉說，在達拉斯之館（ターラスの館）中可以找到一本與夢有關的書籍，或許可以幫助烏斯的怪病，於是阿倫度拉由上出村後靠右下走，可以找到了目的地達拉斯之館。



ノアの村）北方有一個湖，湖的深處有一名沈睡的惡魔，現在惡魔甦醒了，而且他還準備毀滅世界，所以拉亞希望阿倫度拉去阻止他。過了一會，有一團全身藍色的人出現，他的名字叫米路渣斯（メルザス），他正在取笑着拉亞找一個人類來拯救世界，但拉亞反駁以神的力量，就算是人類亦可拯救世界，在一輪爭拗後米路渣斯消失了。阿倫度拉醒來後，發現船正不停搖動着，於是他便下床看看，他走到房門前，發覺房門鎖着了，但在左方的牆壁中可以找到一個缺口，阿倫度拉便舉起缺口旁的箱子，走到隔鄰的房間；原來，船遇到了一場暴風雨，弄致船身不停的搖動，不久船亦因此而沈沒。在一個沙灘上，阿倫度拉正昏迷在那裏，但有一個人看見了阿倫度拉，於是便帶他回到自己的住所；阿倫度拉醒過來，那一個救回他一命的人原來叫做阿斯（アンゼス），他知道了阿倫度拉是乘坐那一艘沈沒了的船來的，他並且希望阿倫度拉能夠好好的休息一下，待身體好了一些後，才繼續冒險，他還說給阿倫度拉



MAZE 1 達拉斯之館

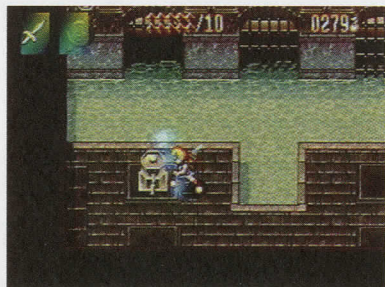
進入了館子，首先要解決米路渣斯派來的四隻猴子，然後進入大廳中間的門，一進入內裏有四隻猴子，把牠們一一解決了後，房的正中有一個寶箱



跌下，在內裏可以取得Sポーション，可作回復之用；回到大廳再上樓梯，然後走上右方的樓梯，可以找到一個寶箱，內裏藏有藥草；再走到大廳正中左方的房間，找到一個控桿，斬它一下後，就可以開啟了一條通道，行了不久，只見數名怪物，把它們全數擊倒，就可以開啟到右方的閘，通過了閘口，可以看到上方有一些石頭懸着，各位可以利用衝前的方法衝過這三顆石頭，就會避免到有任何損傷；當下了一



處淺水的地方，可以找到兩個控桿，同樣地將兩個控桿斬了一下，就會出現一條橋，通過這一條橋後，可以找到一個寶箱，內裏藏有藥草，但取的時候要小心上方的流星錘跌下；走到了下方，有一個黃色的印，只要將右方的其中一個木桶放在這裏，就可以通過左方的閘；當走到了最左方，可以找到四個並列的黃色印，同樣將四個木桶放在它們上方，就可以通過右方的閘，在這裏可以取得藥草及金鳥嘴（金のくちばし）；走上了樓梯，各位可以找到另一個控桿，斬它一下後，就可以通過水中的閘，走到了最下方，找到了一個特別的控桿，斬它的話是可以控制開啟那一度



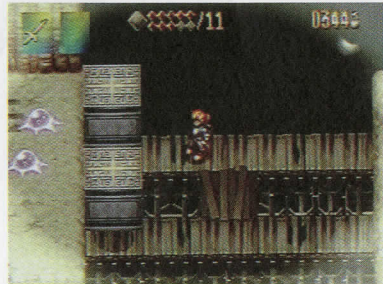
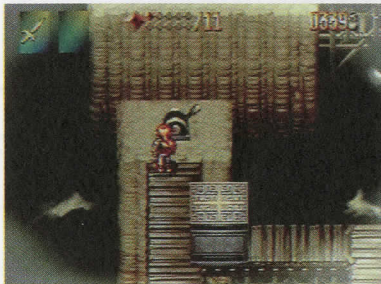
開門的，於是各位首先將控桿的柄斬至向右方，這就可以開啟中間的閘，在這裏有一個上下走動的流星錘，但其實各位可以倚靠左或右方的躲避點來避開這這一個流星錘的，而上方寶箱中取得的是藥草；走出來斬那一個控桿柄向左方，然後往右方的閘，在這裏可以看到四個黃色的印，而印的附近是有一些小流星錘圍繞着，而各位要小心避開這一些小流星錘，然後踏上這一些黃色印，當四個印都被踏過了後，就可以上到中間處取得鎖匙，取得後走到左上方的樓梯，到達樓上後可以在寶箱中取得增加能源最大值的命之器，往下方走出這一間房，可以回到屋中的大廳，走上左上方的樓梯，可以進入二樓的大門，在內裏的桌上可以找到那一本亞路娜之書（エルナの本），在後方的兩個寶箱亦可取得30元及藥草，當阿倫度拉準備離開這一間房時，那一個在夢中看見的人米路渣斯向阿倫度拉說，他是世界的支配者，任何人都不可以逆他的意旨，然後他就消失了，這時各位亦可以離開這一間館子。

MAZE 2 烏斯的夢

回到伊魯亞村後立即到烏斯的家中，他的情況似乎十分惡劣，當渣古達

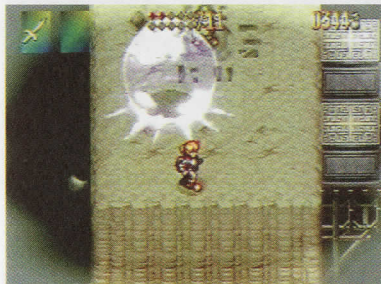


斯看見阿倫度拉，便打開他取回來的亞路娜之書，內裏記載着甚麼可以進入他



人夢境的方法，知道這一個方法，於是阿倫度拉便嘗試進入烏斯的夢中，在

準備好一切後，阿倫度拉便進入烏斯的夢境。在烏斯的夢中，阿倫度拉一直往上走，可以找到一個控桿，此時可以聽到有一個人正在呼叫着，原來烏斯在上方的另一處被一些怪物包圍着；於是阿倫度拉在斬過控桿後便往右方的路走，可以再見到另一個控桿，斬它一下後可



以繼續往右方走，當走到有左及右的分支路時，先往右方走，可以找到另一個控桿，斬它一下之後可以走到下方，在寶箱中取得藥草，然後再走回左右兩方的分支路處往左方走，一直走的話可以找到另一個控桿，攻擊它一下後可以向右方的路走，當走到了盡頭，找到了另一個控桿，攻擊它後可以往上方走，當

走了一會，可以於左方找到一個控桿，攻擊它後可以在下方的路取得寶箱中的金鳥嘴，之後回到上方的黃色崖邊處，這裏其實是可以往上走到崖上的，

當走到了崖上，就會出現數隻怪物，在打敗了他們後，就會出現了一個黃色的高台，這一個高台是令接着出現的石塊消失的機關，暫且可以不理，往左方走的話，一共有上下兩條路可以走，只要順着「上、下、上、下、下」的路線走，就可以通過這裏；當到達了烏斯處，怪物即時合體，化成一隻巨大的史萊姆，由於場地細，所以每攻擊它一下，就最好遠離它，在它的損傷到了某一個程度就會分裂，當分裂後亦是會再次分裂的，各位記着這一點吧；當消滅了這一隻怪物後，烏斯亦回到了現實的世界，而阿倫度拉亦同樣離開了夢境；烏斯醒了過來後，大家都十分雀躍；當阿倫度拉離開了烏斯的家，有一個人邀請阿倫度拉到教會與一位叫盧因（ロエイン）的神父一敘，於是阿倫度拉便跟着那一個人到教堂；在教堂中，盧因神父十分感謝阿倫度拉救回了烏斯一命，於是便向阿倫度拉道謝，他並且叫阿倫度拉向神祈福，阿倫度拉在答應了之後，便上前向神禱告，之後就可以離開教堂，回到渣古達斯的家中，他向阿倫度拉說最近不知為何許多村民有着一些怪夢，他希望阿倫度拉查明一下，正當阿倫度拉



準備離開時，突然發生了一陣地震，除此之外還聽到了一些聲音，說着炭坑有事情發生了，於是兩人便出屋看看；進入渣古達斯右方的屋子，看見了一個叫奧尼（オーレン）的人躺在床上，他睡在床上呼喚着救命，於是渣古達斯便叫阿倫度拉進入奧尼的夢中看個究竟。

MAZE 3 伊魯亞之炭坑

在奧尼的惡夢中，由於蒸氣機未開動，所以進入不到炭坑的內部，於是



阿倫度拉便往右方走，結果他找到一個教懂自己如何去開動蒸氣機的人，方法就是「左、左、右、左」。回到入口，奧尼利用炸彈開啟那一個密封的入口，即時有數隻猴子走出來，殺掉牠們後可從寶箱取得金鳥嘴，這時阿倫度拉聽到渣古達斯說危險，命他立即返回現實世界；當阿倫度拉離開夢界後，奧尼的狀況似乎很惡劣，掙扎一會後最終死去，這時村長叫阿倫度拉回去休息。回到阿斯的家，他將可用來炸毀岩石及攻擊敵人的割裂炸彈（さく裂弾）交給阿倫度拉，

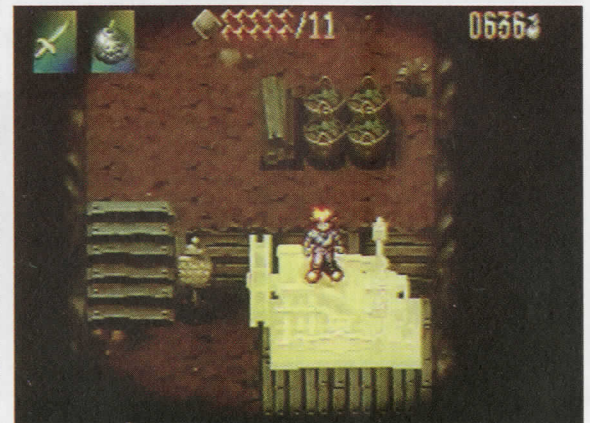


但留意當炸彈爆發時，爆風會造成很大傷害的，所以每當舉起了炸彈後不要拖得太久。取得炸彈後，往上方出村轉左再往下走，就可到伊魯亞之炭坑（イノアの炭坑），在洞口前擺放一個炸彈，就可進入炭坑內。

一進洞就發生了一陣震盪，令掉下來的落石封着了入口，阿倫度拉唯

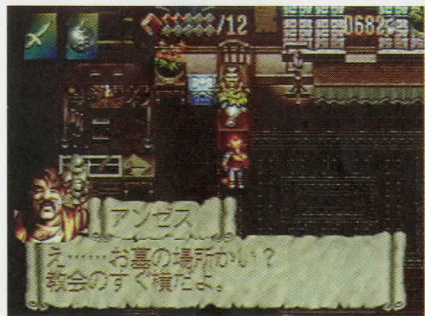


有用炸彈將落石炸開。前面有一些石頭龜，可利用炸彈炸牠們的，幹掉牠們後可看到另一舊可炸毀的石頭，炸毀這石後可走到下一層，在這裏發現一名礦工被四隻猴子包圍着，阿倫度拉立即上前阻止，殺死牠們後可從那礦工處取得動力室的鎖匙，在這裏並且有三



個寶箱。之後回到入口的右方，通過閘後可進入動力室，依着「左、左、右、左」的順序攻擊蒸氣機下方的兩個控桿，就可再次啟動蒸氣機，然後可跳上入口處的卡車上，到達一處新的地方。先往左上方的入口，這裏有數隻石龜，擊倒牠們後往上走會看見一些落石攔着控桿，先進入控桿右方的入口，一直往上走可到達有很多落石的地方，一定要小心看清楚落石的地點與及視察落石的快慢，否則很可能因避不過落石而喪命。走到左上方就可通過這處到控桿那裏，攻擊控桿一下後第一支線的動力就會重開，然後可到左下方的另一支控桿處，攻擊它後便能以到達這裏的卡車往新地方去，這裏除了有石龜外還可找到控桿，攻擊它一下後可借那些籃子跳回原路，這時右方的閘門便會開啟，進入那裏可以看見左下方躺着一個人，走近看他發現他原來已死了，而其身上有一條鎖匙，取得鎖匙後可回到離入口不遠的控桿處，攻擊它後便再跳上卡車，這時卡車的路線便會改變，到達新地方後會發現一塊閃着光的地板，這裏是通往回復及記錄地點的傳送點。在左上方可取得兩個寶箱，要記着最上方的寶箱是要靠下方的寶箱作踏足點才可取得；往下走到水中，可借助小橋邊跳上柱子，然後一直跳到控桿處，攻擊它後左上方就會出現一舊四方石柱，這時再次走到寶箱附近，跳上高台往右走可看見有兩顆圓形石，從這兒可跳過對面的高台，之後再將右方較高的圓形石踢去左方較低的圓形石，這樣兩顆石一碰之下就會一同粉碎，跳下高台將那一架載着東西的卡車往下推，待卡車停了後便跳上卡車上，再往下跳就可以跳上那一個高台上，倚靠着這些高台就可跳到左下方的出口去。地面有一塊巨石，同樣地炸毀它可通往下方，在這處可找到一個寶箱，內有一條鎖匙，取得後可回到之前有記錄地點的地區，往右下方有閘的地方，便可以找到另一個控桿，攻擊它後便乘坐下方卡車到另一處去，在這裏似乎沒有地方可去，其實上方的高台是可以跳到下方的崖上的，然後跌至左方，這裏可以找另一個高台跳上去的，跳上去後可往左方跳，可在寶箱中取得金鳥嘴。往左上方走可到另一地方，這裏可以找到一個載有藥草的寶箱，取得後跳上右方的另一邊，就可乘坐卡車到發電機去，旁邊有兩個控桿，只要順着「下、下、下、上」的次序攻擊控桿，然後由發電機上方跳上發電機跳幾下，就可令發電機再次開動了，乘着電動板到下一層可找到一個回復點，再往下走就可找到猴子的首腦，但不久牠就會離開，牠離開後阿倫度拉唯有繼續往下走，這時會看見四隻小猴，將牠們擊倒後上方就會出現一個寶箱，內藏命之器一個。離開這炭坑後出口轉眼間便被封着了，往左方走到猴子們的巢穴，但是由於沒有去路，唯有先回頭到出口處再想法子，幸好下方的石頭被伊魯亞村的村民弄毀了，眾人得知阿倫度拉沒有大礙便叫他先返回伊魯亞村。

MAZE 4 賢者拉亞的地下墓所

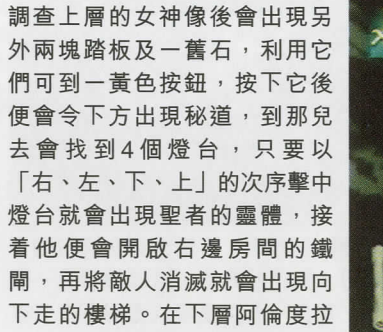


回到阿斯的家，一名村民站在門口，她希望阿倫度拉到村子最右上方的小屋去找一名叫蘇露（シヴィル）的人，在屋內蘇露希望阿倫度拉進入她的夢中，阿倫度拉答應後便進入了她的夢，在夢中阿倫度拉看見伊魯亞村中有一個人變成了怪物，與及米路渣斯正在猴子的本營等等。離開夢境後阿倫度拉便回到阿斯的家，在門前找到一名村民，村民答謝後便離開，跟着阿倫度拉入屋找阿斯，阿斯將一束花交給他，希望他能夠到奧尼的墓前拜祭一下，於是阿倫度拉便到教堂旁的墳墓，在奧尼的墳前獻花，接着他聽到一把聲音不停在叫着，四出尋找下結果找到一顆發光的石，走近它石門就會開啟，進入達賢者拉亞的地下墓所；留意一進入這裏就暫時無法離開。一直往下走會發現五個告示牌，先看正中間那一個，看罷後就會出現白色聖者的靈體，接着順序看白色聖者



左方的藍色（青色）聖者、白色聖者右方的紅色（朱色）聖者、最左方的綠色聖者與及最右方的茶色聖者，和它們談話後便可在右邊房間找到另一名聖者，它問阿倫度拉是否已經與五位聖者見過面，回答他後便再一次回到五位聖者處，這時他們會開啟了下方的門，在這兒發現有兩塊告示板，讀過它們後就會出現敵人，解決敵人後上方高台就會出現閃光，一碰那光團就會出現橫過對岸的橋。往下走會到另一個大廳，看過牆上的提示後先從地洞掉進下一層去，左右兩邊各有一個控桿，只要分別將它們推向左邊和右邊，便可利用踏板升回上層的中央部份；開啟下方的寶箱只要利用這兒兩個木桶便可。

調查上層的女神像後會出現另外兩塊踏板及一舊石，利用它們可到一黃色按鈕，按下它後便會令下方出現秘道，到那兒去會找到4個燈台，只要以「右、左、下、上」的次序擊中燈台就會出現聖者的靈體，接着他便會開啟右邊房間的鐵閘，再將敵人消滅就會出現向下走的樓梯。在下層阿倫度拉眼前出現兩個破壞地板的大鐵球，先到右下方去，掉進陷入地面的洞後可開啟閘門並取得寶箱內的鎖匙，接着從地洞掉到地下水道去，將全部敵人消滅後踏板便啟動，利用踏板可取得下方的Sポジション。用鎖匙開啟左上方的門後會找到3個控桿，只要擊中左方及右方的控桿便可開左上角的門，進門後發現有一巨岩，只要走入旁邊的洞就可令巨岩移向洞內，同時啟動了房內的踏板；若不懂掉下便要將全部敵人解決，來令右方樓梯前的閘打開，而左上角寶箱內的金鳥嘴要利用木桶來取得。返回上層剛才的大廳後先抬起左方的木桶，然後利用它走到上方的女神像，就能令南面房間左邊那條輸送帶伸延至一塊踏板，利用這踏板到達右邊的缺口去，調查告示牌後右下方的牆上便會出現一個入口，在那裏共有3個燈台，根據之前所獲得的提示，先快速地攻擊上方及下方的燈台，跟着再劈中間那個就能令右邊的鐵門打開，接着在右邊的房間去，將全部敵人消滅後再從左邊的入口離開，返回剛才的房間，再攻擊那3個燈台後向左行，消滅敵人後往右走便能逃出這個循環地區。往上行會聽到賢者拉亞聲音，他說要給阿倫度拉一個試練，以證明阿倫度拉是否有足夠的實力，於是便叫來頭目：土之元素（アースエレメント）來對付他。這名敵人並不難應付，只要看準它震動地面令石頭、從天墜下時及早閃避便可，打敗它後在右邊房間



遇到賢者拉亞，他叮囑阿倫度拉要盡快消滅米路渣斯後，便變出3個寶箱：魔法種子（マジックシード）、大地之章·上（使用大地魔法的卷物）和命之器，最後並取得重要寶物「鳩血之紋章」，拉亞說只要集齊7個紋章，就可令米路渣斯的真面目重現。

遇到賢者拉亞，他叮囑阿倫度拉要盡快消滅米路渣斯後，便變出3個寶箱：魔法種子（マジックシード）、大地之章·上（使用大地魔法的卷物）和命之器，最後並取得重要寶物「鳩血之紋章」，拉亞說只要集齊7個紋章，就可令米路渣斯的真面目重現。

遇到賢者拉亞，他叮囑阿倫度拉要盡快消滅米路渣斯後，便變出3個寶箱：魔法種子（マジックシード）、大地之章·上（使用大地魔法的卷物）和命之器，最後並取得重要寶物「鳩血之紋章」，拉亞說只要集齊7個紋章，就可令米路渣斯的真面目重現。

遇到賢者拉亞，他叮囑阿倫度拉要盡快消滅米路渣斯後，便變出3個寶箱：魔法種子（マジックシード）、大地之章·上（使用大地魔法的卷物）和命之器，最後並取得重要寶物「鳩血之紋章」，拉亞說只要集齊7個紋章，就可令米路渣斯的真面目重現。

遇到賢者拉亞，他叮囑阿倫度拉要盡快消滅米路渣斯後，便變出3個寶箱：魔法種子（マジックシード）、大地之章·上（使用大地魔法的卷物）和命之器，最後並取得重要寶物「鳩血之紋章」，拉亞說只要集齊7個紋章，就可令米路渣斯的真面目重現。

遇到賢者拉亞，他叮囑阿倫度拉要盡快消滅米路渣斯後，便變出3個寶箱：魔法種子（マジックシード）、大地之章·上（使用大地魔法的卷物）和命之器，最後並取得重要寶物「鳩血之紋章」，拉亞說只要集齊7個紋章，就可令米路渣斯的真面目重現。

遇到賢者拉亞，他叮囑阿倫度拉要盡快消滅米路渣斯後，便變出3個寶箱：魔法種子（マジックシード）、大地之章·上（使用大地魔法的卷物）和命之器，最後並取得重要寶物「鳩血之紋章」，拉亞說只要集齊7個紋章，就可令米路渣斯的真面目重現。

遇到賢者拉亞，他叮囑阿倫度拉要盡快消滅米路渣斯後，便變出3個寶箱：魔法種子（マジックシード）、大地之章·上（使用大地魔法的卷物）和命之器，最後並取得重要寶物「鳩血之紋章」，拉亞說只要集齊7個紋章，就可令米路渣斯的真面目重現。

MAZE 5 波捷斯之夢

返回伊魯亞村後，阿斯告訴阿倫度拉波捷斯（ボージス）和娜舒雅（ナーシア）病倒了，跟着到娜舒雅的家去，發現她已6日6夜沒睡了，渣古達斯便說娜舒雅好像是被惡夢所影響，不過她卻無法入睡，因此他便叫阿倫度拉去找其愛人波捷斯，而在這時有人告知奧尼的家受襲……為了拯救病危的娜舒雅，阿倫度拉於是便到波捷斯那裏去，由於看見他很快便會醒來，阿倫度拉於是馬上進入其夢境。一入夢，他發現波捷斯被一名叫莎提（サーティ）的女子引去，二人在眼前消失後阿倫度拉立即出發，留意在這裏有不少裝有寶珠的石像，對它們攻擊能令迷宮內的藍色或紅色巨磚暫時消失。在迷宮盡頭終於找到波捷斯，阿倫度拉將化身為人類引誘波捷斯的夜魔莎提打敗，當它知道波捷斯不再被自己迷惑時，使用最後力量和人界的娜舒雅同歸於盡。當阿倫度拉返回人界後，雖然救回波捷斯，可是娜舒雅卻……



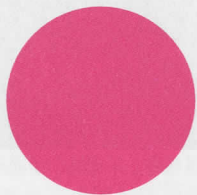
■入山後再到右上角去，解決敵人後可取得鎖匙



■從這裏向右一跳……



■在前方取得一個命之器



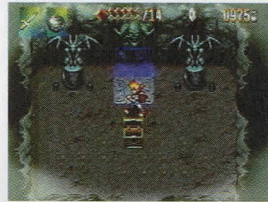
■斬中這石像上的寶珠，就能令入口附近的藍色巨磚消失



■右邊有另一台石像，只要劈向它就可令紅色巨磚消失



■就會到達這兒，再把炸彈投向腳底的控桿，就能以左側的傳送點到另一區去



■攻擊剛才的石像令藍色巨磚消失，出現傳送點



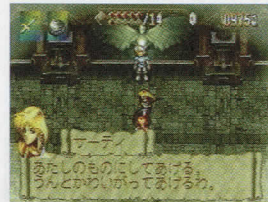
■只要推開這塊石，就會出現一條隱藏樓梯的呢



■在儲存點附近同樣有那種隱藏樓梯



■用鎖匙開門後便向前行，先劈向這石像……



■在盡頭莎提變回原狀攻擊阿倫度拉



■經過兩個傳送器後向下走，就能找到裝着鎖匙的寶箱



■向上行進入原本被紅色巨磚擋着的傳送點……



■再跳上藍色巨磚，取得右面的鎖匙



■雖然救回波捷斯，可是娜舒雅卻……

MAZE 6 古代神殿

休息一晚後，阿倫度拉從阿斯手中取得第二件武器——鐵鏈球（チェーンソー），它除了攻擊力較強外，利用它還可破壞巨磚和樹根等堅硬障礙物。在村內收集完情報後，先到伊魯亞村右邊的橋口去，以鐵鏈球擊碎原本擋着去路的樹根，往右邊的沙漠地區去。由於現在無法直接到沙漠，因此要先由南面的懸崖（ガケ）爬上去，經過一個山洞後就能往目的地迪茲拿沙漠（デジナ沙漠）去；山腳有一間「邊境之道具店」，可在那兒購買防具和回復道具。在沙漠地區先進入左上方的洞穴內，取得可潛進沙裏的道具「沙之帽」（サンドケープ），跟着跳入中央大平台內的龍卷風，被風送到另一地區，在這裏要順序向上、左、下移動，才可找到閃光進入古代神殿（いにしへの神殿），否則便會返回迪茲拿沙漠。一入神殿在大廳內發現一副白骨，它叫阿倫度拉先去找這神殿內其餘4人，跟着他便在神殿內調查那4個女神像，最後返回大廳找那白骨談話，它便會開啟身後的隱藏通道。經過一輪陷阱後，阿倫度拉發現頭目土之元素，打敗它後在最盡頭發現有一名聖者與8個信徒，將信徒打敗後會得到聖者的稱讚，並取得可按住掣來儲存能量的鋼刃（スチルエッジ）、可自由在沙地跳躍的長靴（ロングブーツ）和命之器。



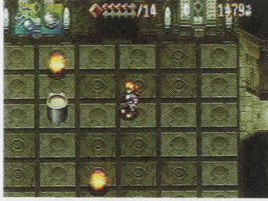
■攻擊控桿會有木桶或鐵球下，要利用木桶跳到左上角去，不過數次後便不會有木桶掉下，那時便要再進入這裏重試



■注意，地板上的圖形必定要轉到和放上去的相同才可



■從這座懸崖向上爬，就可到達迪茲拿沙漠地區



■在這房間絕對不可踏在張開眼睛的地板上，否則上下兩個出口便會被關上



■留意，月和水是藏在花盆後面的



■依照提示，將水、日、月和星由低至高疊起來，就能開啟上方的門



■在左上角洞內取得「沙之帽」



■將敵人消滅後用木桶跳向左邊，把炸彈投向控桿再將木桶投向石地板的上方，否則不夠快就跳過對岸



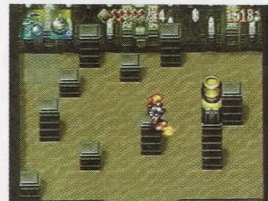
■這裏有第3個女神像；要利用星作踏台去取得水和月，而日則是藏在右下方高台的內側



■這裏有兩間房，依照牆上的提示分別將4塊石（由左至右）順序放在下、左、右、上與及上、右、左、下的地板上



■只要將日、月、水和星分別放回相對的地板上便可開門



■把木桶向右邊的黃色按鈕，右上角就會出現升降踏板



■這 有第4個女神像；要利用左方的星和月作二段樓梯，以取得右邊的日和



■在這迷陣內最緊要夠快！



■一入洞，要用鐵鏈球將石磚擊碎造成樓梯行上去



■不要打碎全部巨型磚塊！留下一些用來當作跳台吧



■就可從這裏往下一區



■要拾起這塊石，才可跳上左上方的石台



■利用那舊圓木當作跳台，把它投進針堆內以取得寶箱內的鎖匙



■將敵人全數消滅後，便可取得人魚之靴



■和這裏，才能成為跳到下方出口的踏台



■攻擊這控桿可令上方出現兩塊踏板，小心踏上它們後會碎掉



■擊中全部3個寶石台後……



■踏過按鈕後便要快速地通過這裏，否則左方的巨磚會掉下來擋着去路



■經過儲存點後，先利用這塊向右滾動的巨岩當作踏台……

MAZE 7 海岸線的洞窟

一回村，有村民對阿倫度拉抱怨他為眾人帶來了不幸，因此便稱呼他為「惡魔」、「死神」，並叫他趕快離開……和各大人交談過後，由於目前無法解開他們的誤會，阿倫度拉唯有依照村童的情報，先到伊魯亞村南面的沙灘去。這迷宮內有很多要用鐵鏈球來擊碎的磚塊，而且有不少踏板要跳，當心掉進地洞去。取得鎖匙後返回地洞底部，開啟上方的門後會發現裏面有合共3個寶石台，要將它們全部擊中才可到下一區域去。再向前行有一間房，踏過按鈕後需要將全部敵人解除，才可取得能令阿倫度拉走入水中的人魚之靴（マーマンブーツ）。經過一輪迷宮後，阿倫度拉在盡頭的大水池遇到頭目：恐怖面孔（スクエアフェイス），由於水池的右上角有一片敵人無法到達的平地，因此只要善用炸彈和鋼刀便能輕鬆取勝。最後七賢者之一的維爾（ヴル）將裝着水魔之章上的寶箱交給阿倫度拉。



■要看準時機打碎石柱，才能令大鐵球飛到這裏作踏台跳向右邊



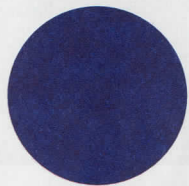
■小心！只要靠近巨岩的下側就可避過鐵球



■大鐵球要分別飛到這裏……



■頭目戰：只要躲在這裏就不會被敵人打中

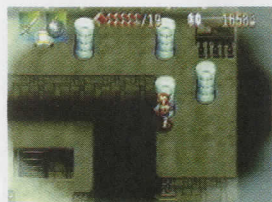


MAZE 8 古蘭因之惡夢

阿倫度拉回村後，從村民口中打探到有一名和自己擁有同樣技能——能夠走入別人夢境的女孩美迪雅姆（メディアム），在村內四處找尋後終於在下方小屋找到她，阿倫度拉於是便和眾人交談，此時渣古達斯走來，和美迪雅姆在如何拯救替被惡夢困擾的村民而產生分歧。是夜，當阿倫度拉睡得正甜之際，一名目露兇光的神秘人突然走入房內，看真好像是其中一名村民古蘭因（クライン），接着他便走出屋外，和渣古達斯一起找尋古蘭因，發現其踪影3次後渣古達斯會叫阿倫度拉先行回家休息。第二天，阿倫度拉往位於村子右下方的古蘭因家，在屋內再次和美迪雅姆會面，她告知就算是她也無法拯救古蘭因，原因是他已被惡夢所控制，情況非常危險，因此阿倫度拉便決定親自進入其夢境中。在這裏合共有3座建築物，每座裏面都是藏有一條鎖匙的，取得全部3條鎖匙後就可到最頂部去，在最頂部的雪地發現頭目：惡魔之門（デモンズゲイト）和古蘭因，留意是絕對不可以被敵人傷害古蘭因，否則會扣去阿倫度拉體力的。至於對付它的方法，就是趁它張開口用力吸氣時用劍逐次攻擊它。



■向上履行，先將右方的石柱向上一右推，跟着將上面的向上推……



■這個謎題相當複雜：先將這石柱向上一左推……



■接着將左邊這條石柱向右推……



■房內有三條石柱，順序將右邊的向右—左推，中間的向上推、左邊的向右推，就能以它們當作腳踏點行到左下角的樓梯去



■再從這塊踏板向下跳，就可取得下一層高台上的鎖匙



■接着將中間的向左—上推、左邊的向上推，左上角的右—下推，最後行過去按第6個按鈕來開門



■跟着將這條石柱向左推，然後將這3條石柱的右邊兩條向上推，再將房間左上角那條向右推，最後把剛才3條石柱左邊那條向上推……



■需要快速地按房內順序出現的10個黃色按鈕，才能令右上方的鐵閘打開



■在右上方的山洞，要利用旋轉控桿來控制小石，來將上層的岩石撞碎，從而按黃色按鈕來令中央的建築物開門



■在這個地台上跳幾次，就能墜進下層去取命之器



■就會變成這樣。接着，只要將左邊的石柱向上推便可，試試看！只要黃色按鈕上有石柱壓着就能取得右下角的鎖匙



■將石柱向左推，就可利用它跳上左側的高台上……



■進入右下方建築物，先將右側兩根石柱分別向左—上推及向上推，然後將左邊的向上推，最後行過去按第4個黃色按鈕



■將右方或下方的石柱推到這裏當作踏台



■頭目：惡魔之門



■用箭射向寶石柱來令上方的蜥蜴像移開



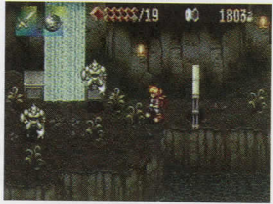
■利用這塊石來啟動機關，令下面房間右側的樓梯出現



■這些石像會變出無限蜥蜴人攻擊玩家，破解法是在遠距離用箭射向石像，這樣右側會露出通道



■先將蜥蜴人石像破壞，然後以下方的石柱作跳台取得鎖匙



■接着返回入口處，用鎖匙開啟此鐵閘來通往右邊的樓梯



■在這裏只有部分石柱可被破壞



■只有在石像閃動時才可攻擊它們



■小心，那些火球是會導向攻擊玩家的



■4個石像中間有暗擊，按下後會令它們變為蜥蜴人，玩者要利用它們所踏着的石台來跳到下方



■要靠蜥蜴人石像作為跳台去按黃色按鈕



■這裏有一個大蜥蜴像擋着去路，暫時無法破壞它



■在另一房間裏，只要用炸彈炸毀這個大蜥蜴像……



■就能令剛才的大蜥蜴像消失



■將炸彈投向裂痕旁邊，牆壁裂開後會出現10隻蜥蜴人，消滅牠們可取得鎖匙



■頭目：古代守衛



■只要殺死敵人，就會出現一個壺……



■利用它跳過去上方平台來按黃色按鈕，令房外牆上出現通往隔鄰區域的路



■在這個大空間裏，只要順序將4塊巨磚推右、上、右和上，就能到達通往下一層的樓梯



■在這裏只要利用鐵鎚球擊向巨磚，就能做成通往左方或右方的臨時橋



■以鐵鎚球攻擊左邊及右邊的牆上機關，就能令正面的牆出現暗道



■不要被身旁的兩台人頭石像看到，否則左右兩邊都會被封上



■先快速地順序攻擊左上、右下、左下及右上方的樁柱……



■接着趕快將冰柱運到左邊去，若把它放在石台上，地面就會毀掉……



■馬上緊貼牆邊，才能順利降落。跟着把另一根冰柱搬向右邊，放在石台上……



■要取得這個命之器，一定要快



■分別踏第1行第2個、第2行第4個、第3行第1個與第4行第3個黃色按鈕，就能令全部按鈕變成綠色



■只要在這位置跳下去……



■掉到下層後，把敵人解決後便會出現冰柱，這時只要貼近地板上方來放置冰柱……



■就能到達這裏，在裏面只要將敵人消滅便能開啟下方的門



■就可到達這高台上，接着把冰柱搬到左邊的石台上便可



■頭目：惡魔之門

MAZE 9 蜥蜴人洞窟

解決惡魔之門後，阿倫度拉聽到渣古達斯的聲音，說古蘭因的情況非常惡劣，於是他連忙趕回現實界，就在這時古蘭因突然從睡夢中醒來，並變身為一隻狼，美迪雅姆見狀叫眾人立即逃走。由於眼前的是一頭極為兇猛的狼，阿倫度拉在毫無辦法選擇之下唯有攻擊牠，經過一輪混戰後終於將牠消滅，可古蘭因卻……第二朝，阿斯將古蘭因所使用的獵人十字弓（ハンターボウ）交給阿倫度拉，接着便和村民們交談，得知村子東面有一個充滿魔物的沼地，由於那裏可能有和最近村民們被惡夢困擾有關，阿倫度拉於是馬上出發。在村子東面的沼地有一個蜥蜴人石像，只要用獵人十字弓射向下方的寶石柱，就能令石像移開露出通道。這迷宮有不少需要把蜥蜴人石像破壞才可破解的謎題，留意是當石像尚未被打碎之前，它會變出無限隻蜥蜴人攻擊阿倫度拉的。到洞窟盡頭發現了頭目：古代守衛（エンシェントガード），只要小心它從天而降壓下來便可，戰勝後七賢者之一的積魯（シル）出現，而阿倫度拉可從左側的寶箱取得火龍之章，上與及青碧之紋章。

MAZE 10 高些魯之夢

返回伊魯亞村後，阿斯告訴阿倫度拉其中一名村民高些魯（ゴウセル），好像是被惡夢所侵佔，另外其他村民現在則前往村子北面的洞穴「袋」那裏，替病重的高些魯禱告。接着阿倫度拉在村左上方的小屋門前發現依露妮（イルニイ），和她交談後美迪雅姆從屋內行出來，她說由於這必定是惡魔的詭計，所以拒絕走入高些魯的夢內，說畢便離開。入屋後阿倫度拉發現渣古達斯等人正照顧着臥床的高些魯，其妹吉沙（キーシャ）懇求阿倫度拉拯救兄長，答應後他便走入高些魯的夢境中。經過一輪複雜的迷宮後，在最深處阿倫度拉終於找到了高些魯，同時要應付頭目：惡魔之門，至於對付它的方法則和上次一樣，無論如何也要頂住高些魯，別讓他被敵人吸走；打敗它後便能救回高些魯。



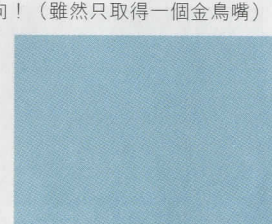
■用箭射向這機關可令左方出現樓梯



■當下方的踏板變成樓梯後，便可經它行到右下方。跟着用炸彈改變下面控桿的方向……



■返回對岸，而另一枚炸彈剛好爆發，令第一條踏板樓梯變成相反方向！（雖然只取得一個金鳥嘴）



■先啟動這個機關，然後馬上跳上這個踏板升上去……



■在這裏需要將四周的4個燭台點着；小心從天而降的水滴



■把木桶砌成樓梯狀，就能爬上黃色按鈕那裏去



■令旁邊另一組踏板變成樓梯，接着把炸彈投向控桿的右側，當這炸彈開始閃動時，再將另一枚炸彈投向控桿上側……



■在這房間裏，先將燭台投向下側較小的一株針刺草……



■總踏板還未升到最高前便要跳向右邊取得燭台，然後在它剛下降時利用它跳過對岸，才能取得寶箱內的魔法藥水



■啟動左邊的控桿能令4個新燭台出現，不過要先用房內的3個燭台來燒掉針刺草。提示：沿着路邊移動可避免刺中



■要取得這房間左上角的寶箱，先把全部敵人消滅，接着攻擊右邊剛出現的機關……



■馬上經踏板樓梯跳過對面去取得燭台，若時間吻合的話回程時便能以這條剛改變方向的踏板樓梯……



■接着用這燭台向這一株較大的針刺草……



■在這房間左右兩邊都有踏板，只有左邊的才能用作搬運燭台取得寶箱



■在這兒要先跳上左邊的平台，將木桶投向踏板之後便要拾起燭台，再將燭台投向右上方的針刺草，最後以木桶跳上右邊平台離開

MAZE 11 袋

回到現實世界後，阿倫度拉得知已成功救回高些魯，同時亦化解了他對自己的誤會。與床邊村民交談，得知其餘人均在村北的「袋」，阿倫度拉於是便馬上動身出發。離開伊魯亞村後一直向上行，就能發現神聖洞窟「袋」的入口，在裏面看見有不少村民正在禱告，當阿斯得知阿倫度拉已救回了高些魯時，眾人連忙感謝他，在他們離開返村的同時阿斯說上方的牆好像有點異樣，叫阿倫度拉不要走近。阿倫度拉嘗試以鐵鏈球攻擊北面的牆，竟然一下子便打碎了！好奇的他於是走入洞內看看。在這迷宮內有不少需要利用燭台才能燒毀的針刺草，留意頭頂滴下來的水是會弄熄燭台的；另外，這裏有3處是需要乘坐利用十字型來操作的浮板，只要在浮板上面跳一下就能令它立即停下來。在洞內兜了一個大圈後，阿倫度拉會返回入口附近的地方，只要按下黃色按鈕便可令下方出現隱藏洞口，進入後會發現4個旋轉控桿，要分別到4間不同的房間裏去，以燭台點着石碑旁的4個空燭台，才能看到上面所寫的提示，記着要看完提示才能轉動前面那些控桿，正確答案是右、左、上、下。在洞的深處阿倫度拉發現頭目：蜈蚣怪（ヘルタースケルター），要戰勝它就要先攻擊其身體，當牠的6節身體全部變成啡色時，就可以攻擊其頭部，不斷重複這動作便可獲勝。最後七賢者之一的吾布（ンウ）現身，並把風神之章，上給予阿倫度拉。



■跳過來將最後一個燭台投向這針刺草，便可取走過去取得命之器



■在這房間左右兩邊都有踏板，只有左邊的才能用作搬運燭台取得寶箱



■在這兒要先跳上左邊的平台，將木桶投向踏板之後便要拾起燭台，再將燭台投向右上方的針刺草，最後以木桶跳上右邊平台離開



■要按左上角的黃色按鈕，就一定要借助石龜所噴出來的火炎



■用炸彈炸開地上龜裂了的石塊，右下角的是能通往下層的缺口

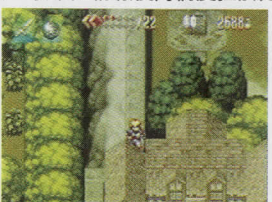


■頭目：蜈蚣怪

MAZE 12 教會

阿倫度拉被吾布傳送回伊魯亞村，此時渣古達斯剛好出現，他告之盧因神父最近好像是向惡魔祈禱，於是便叫阿倫度拉趕快到教會去看看。在離開房子之際赫露走到阿倫度拉面前，對他說曾經夢到他拿着聖劍到一座古城，去討伐米路渣斯等事，還說相信阿倫度拉一定能把所有惡魔剷除，而在村口的美迪雅姆亦不約而同地說出渣古達斯那話。收集完情報後阿倫度拉於是從村東北面的出口離開，向北行不久便到達教堂，在入

口他發現渣古達斯，原來大門被反鎖了，所以無法進入，經過一輪搜索終於在屋頂發現一個窗子，用炸彈炸開它便可進入教堂內。入了教堂後先開門讓渣古達斯進來，然後順序破解教堂內的全部謎題，就能取得進入地下室「奇妙鎖匙」，最後二人在那裏發現供奉着惡魔米路渣斯石像的盧因神父，他說雖然國王不准百姓們拜偶像，可是這樣便惹怒了眾神，因此他便破戒替大家祈福，不過阿倫度拉對神父的說話只是半信半疑。



■在這裏放置炸彈，就能炸開窗戶進入教堂



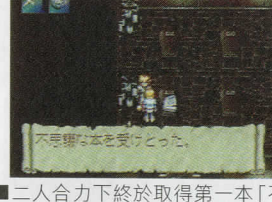
■先用箭開一樓東面的機關，令下方圖書室的大門打開後，返回大廳幫渣古達斯推控桿



■到一樓西面去，攻擊木箱上的控桿會出現黃色皮籠，跟着到二樓西面，此時可從地板上的洞跳下去按這黃色按鈕，令上側的鐵門打開



■在那兒有一本飛來飛去的書，以個人之力無法取得，先返回大廳找渣古達斯幫忙



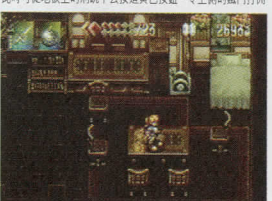
■二人合力下終於取得第一本「不可思議的書」，先將它放回圖書室書櫃內的空位



■再找渣古達斯，操作控桿後便可到二樓東面的房間取得命之器



■接着替下側房間的椅子推回原位，完成後可取得另一本「不可思議的書」，將它放回圖書室



■按過黃色按鈕後就會打開北面房間的鐵門，此時要啟動那兒的控桿；留意是當玩者站在地毯上控桿就會消失



■取得「奇妙鎖匙」後便返回大廳找渣古達斯，他便會用此鎖匙開啟通往地下室的暗道



■在地下室發現供奉着米路渣斯石像的盧因神父

以更高效率為大家介紹遊戲新資訊

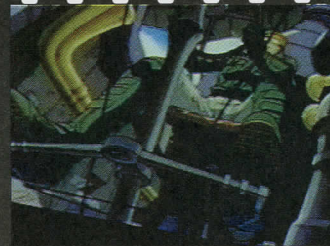
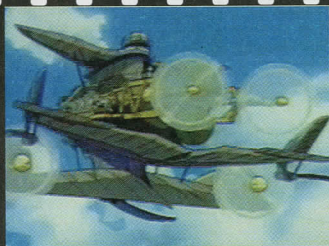
GPM EX

今期出紙16大版 隨《遊戲誌》第47號附送

遊戲誌 GAME PLAYERS

VOL.21

不另收費



翼之勳章

攻略：偽·神之黃昏(正常版本)
文：赤目黑龍



操作方法(一般控制器)

2D 模式

- | | |
|-----------------|------------|
| 1: L1 | 加快說話速度 |
| 2: L2、R1、R2 | 沒有使用 |
| 3: 方向鍵+□ | 主角高速移動 |
| 4: △ | 打開視窗 |
| 5: ○ | 說話、調查、決定項目 |
| 6: × | 取消決定項目 |
| 7: SELECT、START | 沒有使用 |
| 8: 方向鍵 | 主角的移動、移動浮標 |

駕駛空飛船

- | | |
|-----------|-----------|
| TYPE A | TYPE C |
| 固定目標/ 攻擊○ | 固定目標/ 攻擊× |
| 加速 × | 加速 ○ |
| 減速 □ | 減速 □ |

- | | |
|-----------|-------------|
| TYPE B | 上升: L1+R1 |
| 固定目標/ 攻擊□ | 右旋回: R1/ R2 |
| 加速 ○ | 左旋回: L1/ L2 |
| 減速 × | 下降: L2+R2 |
| | 右急旋回: R1+R2 |
| | 左急旋回: L1+L2 |

PS

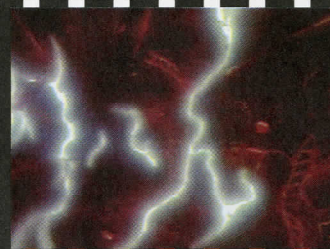
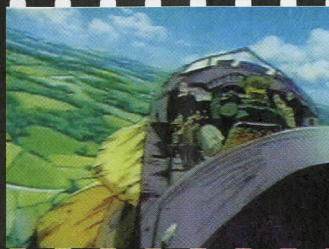
RPG MEM



製造商: Sony
Computer
Entertainment
發售日期: 發售中
售價: 5800 日圓
記憶: 4 BLOCKS

照準點移動: 方向鍵
地圖表示更替/ LOCK解除: SELECT
PAUSE: START
飛彈選擇: △
時間快些過去: 加速用×減速掣

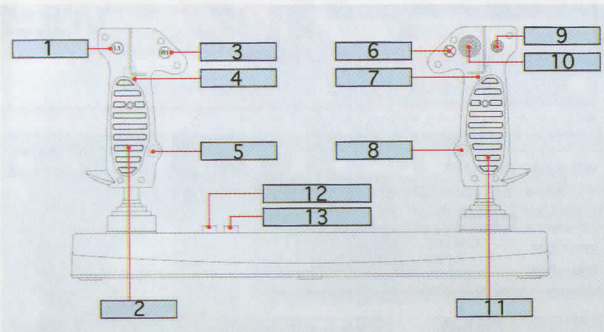




操作方法 (ANALOG STICK)

2D 模式

- 1: L1
- 2: 左搖桿
- 3: R1
- 4: L2
- 5: R2
- 6: ×
- 7: □
- 8: △
- 9: ○
- 10: 方向鍵
- 11: 右搖桿
- 12: SELECT
- 13: START



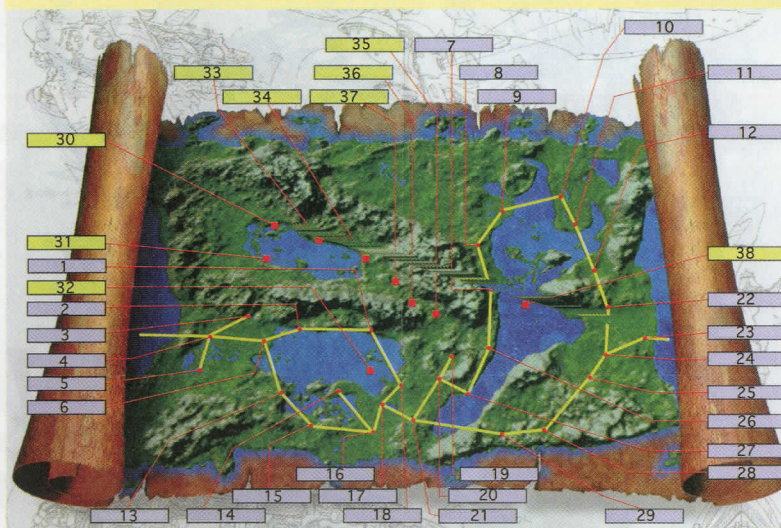
駕駛空飛船

	TYPE A	TYPE B	TYPE C
操船	右搖桿	左搖桿	右搖桿
錨準點移動	左搖桿	右搖桿	方向鍵
加速	方向鍵 ↓	R1	左搖桿 ↓
減速	方向鍵 ↑	L1	左搖桿 ↑
AIR BRAKE	□	L2	L2
砲彈選擇	L1	○	○
目標LOCK/ 攻擊	L2	□	□
地圖表示更替/ LOCK解除		×	× ×
前固定視點ON/ OFF		R1	方向鍵 ↓
R1			
時間快些過去	△	△	△
PAUSE	○/ START	START	START

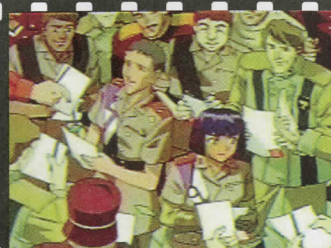
《全物品價值表》

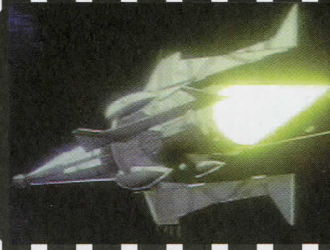
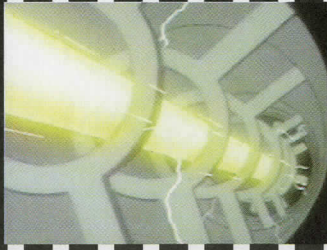
交易品	商場價格
鐵礦石	100
金	100
ミスリル	100
黃金姜黃 (黃金ターメリック) (植物)	40
鮫芥辣 (サメハダワサビ)	40
昇天フカヒレ	120
鷺燕之巢 (ワシツバメの巢)	120
達拿饅頭 (ダナまんじゅう)	40
龍干 (ドラゴンの薫製)	120
大海龍毛皮 (大ラッコの毛皮)	100

《翼之勳章》全空域地圖



1 嘉捷斯 (ガジス)	20 狄洛姆斯 (デナムス)
2 亞札米古 (アザミグ)	21 米狄歷基沙達 (ミテレキサタ)
3 達喀 (ダハ)	22 巴拿斯嘉路 (バナスガル)
4 也捷沙 (ヤズサ)	23 基比拉古 (ケベラク)
5 亞達古達 (アダクダ)	24 狄錫 (デゼ)
6 古拉煞奴 (グラシアル)	25 奧嘉捷 (オガツ)
7 也達斯 (ヤードス)	26 古拿 (クナ)
8 飛露門 (フェルム)	27 拖拉古 (スラク)
9 密羅基 (ムノギイ)	28 達古 (ダク)
10 路雷斯 (ヌーヌルス)	29 丹圖 (ダント)
11 尤達剛 (ヨウタコン)	30 科達島 (フォルタ島)
12 艾曼美 (アヤメミ)	31 史利姆斯島 (スリムス島)
13 也雪基路 (ヤルスキル)	32 拿狄斯島 (ナデス島)
14 華煞羅 (ワザノ)	33 祖魯島 (ツール島)
15 煞哈 (シャツハ)	34 温古島 (ワンク島)
16 達拉狄羅 (ダナテウノ)	35 米·狄姆島 (ミ·テム島)
17 麥斯拉拿基 (マクシララキ)	36 尼·狄姆島 (ニ·テム島)
18 嘉 (ガー)	37 依·狄姆島 (イ·テム島)
19 達拉斯比 (ダナスビ)	38 荷洛姆島 (ハウニム島)





《全飛空船表》

名稱	機體強度	装甲量(タイル)	旋回	上下	砲台	積載量	引擎
バルナート・ポック	220	200	48	40	4	250	S
ガゼラント	520	380	40	32	9	700	M
ガルガナーク	1000	900	24	52	14	1200	L
セプレントリーム	480	590	50	24	9	750	M
ヴァルガート	460	600	40	40	7	900	M
ジーテガート	620	610	36	34	8	1050	M

《全砲台表》

名稱	射程	所要技術	價格	適應飛空船
A型輕砲台	400	100	600	全部機體
A型2連輕砲台	400	180	1200	全部機體
A型4連輕砲台	400	400	3000	特定3機以外
A型砲台	500	140	1000	全部機體
A型2連砲台	500	280	2000	全部機體
A型4連砲台	500	500	4000	特定3機以外
A型強砲台	600	200	1600	全部機體
A型2連強砲台	600	380	3200	全部機體
A型4連強砲台	600	700	6400	特定3機以外
A型自動砲台	600	100	2000	全部機體
A型2連自動砲台	600	100	4000	全部機體
A型4連自動砲台	600	200	8000	特定3機以外
B型砲台	400	100	800	全部機體
B型2連砲台	400	200	2400	全部機體
B型速射砲台	500	160	1500	全部機體
B型高射砲台	600	200	1900	全部機體
B型2連高射砲台	600	360	4200	全部機體
B型自動砲台	600	100	3800	全部機體
B型2連自動砲台	550	100	6500	全部機體
C型輕砲台	400	100	2000	全部機體
C型2連輕砲台	400	180	3000	全部機體
C型砲台	500	140	3000	全部機體
C型2連砲台	500	280	4000	全部機體

《全引擎表》

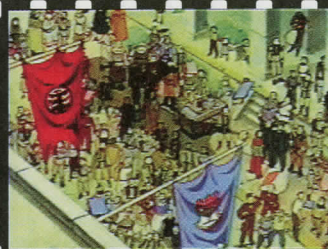
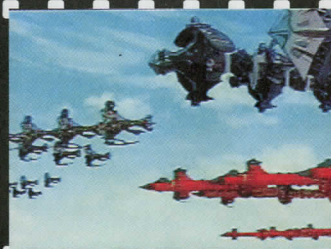
名稱	出力	轉矩	TURBO	價格	類型
S19	190	6	1	2000	S
S24	240	10	1	2800	S
SR28	280	18	1	4400	S
S32-T2	320	12	1.5	8500	S
SR38	380	24	1.25	8800	S
SV42	420	16	1.75	12000	S
SR500	500	24	1.75	16000	S
MK50	500	16	1.25	1100	M
M58	580	20	1	1800	M
M62	620	24	1	2700	M
MC66	660	28	1	3800	M
M70	700	31	1	4900	M
MVX75	750	32	1.25	6000	M
MV80	800	22	1	7800	M
ME900	900	46	1	9000	M
MV960	960	36	1	9000	M
MX900	900	30	1.25	9000	M
MC1100	1100	40	1.5	15000	M
LV1000	1000	60	1	2000	L
LV1700	1700	70	1	4000	L
LS1800	1800	52	1	5000	L
LX2000	2000	60	1	7000	L
LXR2600	2600	90	1	12000	L

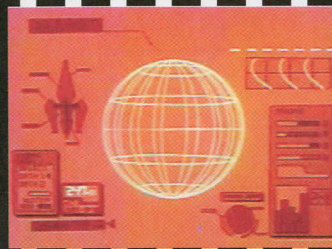
《全砲彈表》

名稱	破壊力	射程	價格(每彈)	類型	適應砲台
裂彈	40	50	3	曲射	A型砲台
燒夷彈	60	50	5	曲射	A型砲台
強化裂彈	70	50	7	曲射	A型砲台
徹甲彈	30	50	4	曲射	A型砲台
扭曲徹甲彈(ねじり徹甲彈)	40	50	6	曲射	A型砲台
金屬徹甲彈(メタル徹甲彈)	60	50	9	曲射	A型砲台
パスク彈	180	50	18	直進	A型砲台
散彈	10	50	4	散彈	B型砲台
武道彈(ぶどう彈)	20	50	5	散彈	B型砲台
三式彈	30	50	10	散彈	B型砲台
螺旋魚雷(プロペラ魚雷)	30	50	3	自走	B型砲台
火箭彈(ロケット彈)	120	50	7	自走	B型砲台
誘導火箭彈(誘導ロケット彈)	120	50	11	自走	B型砲台
導向魚雷(ホーミング魚雷)	220	70	22	自走	B型砲台
氣球爆彈(風船爆彈)	300	—	40	特殊	C型砲台
浮遊機雷	400	—	60	特殊	C型砲台
衝擊音彈(ショック音彈)	30	—	20	特殊	C型砲台

《全タイル表》

名稱	装甲強度	價格
H05タイル	5	2
H08タイル	8	4
H10タイル	10	5
H14タイル	14	8
H20タイル	20	14
H30タイル	30	22

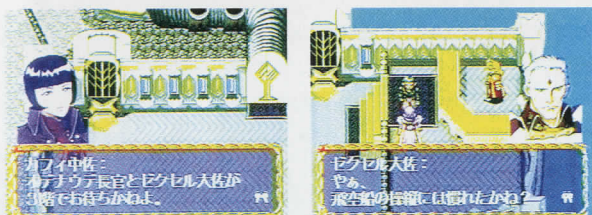




攻略第一章

開始→人生交叉點→空賊編完結

玩者便是那個由宇宙跌進這星球的太空人，而故事一開始，主角便是以一個「TEST PILOT」的身份出場，在「拿狄斯島」之中，玩者最先會遇到的人便是卡菲中佐（カフィ中佐）從她口中，主角可以乘升降機到3樓的司令部一行，那裏主角會見到奧狄拿狄長官（オデナウテ長官）和札斯路大佐（ゼクセル大佐），因為主角現時是軍方的「TEST PILOT」，二人要瞭解現時的情況。



之後，主角便要到「拿狄斯島」東方那見識廣博老人（物知りじいさん）那裏一行，因為在那裏會有很多的情報和玩者極之須要的「地圖」，然後，主角便要到東面的酒吧，在那裏主角會再次見到卡菲，她會告知主角星球的歷史。



這時玩者又要再到3樓的司令部一行，這時，奧狄拿狄長官和札斯路大佐便會邀請玩者加入軍部，不過主角仍然未能作出決定，不過到了最後，主角還是答應了，而且更會得到一艘飛空船和兩個砲手作為助手。



而在西方，會有補裝甲的地方，不過主角這時仍未有金錢，所以根本豪無用處。至於那兩個主角的助手，則是要在南面的出口那裏才會遇到，玩者和他們說話之後，他們便會加入，他們的名字是奧尤·築路（オユ・キクル）和夏艾拿（ハウエズナ），之後三人便上船上分配工作和為空飛船裝置武器（砲台）。而玩者是在在駕駛席之上SAVE。



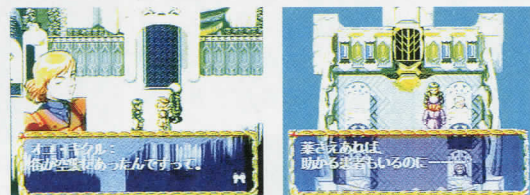
隨之而來的便是飛行訓練，要擊倒12個目標，順次序的便是首11個不會攻擊，到最後一個才會向主角攻擊，之後，玩者可以選繼續或不繼續，如果繼續的話便可以繼續「儲LEVEL」否則便可以回到島上。在島上的西面有配給部，主角在2戰鬥後可以在那裏得到配給和「薪金」。



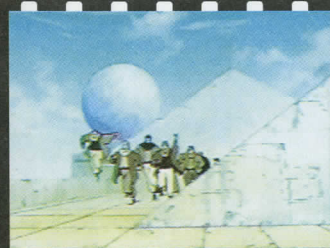
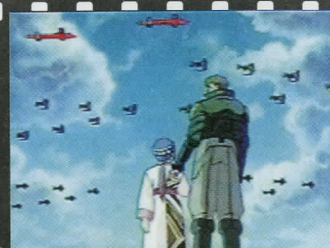
之後玩者在2樓的司令部知道了敵人在襲，於是便要出擊，這是主角的第一場戰鬥，敵人的數目不多，不過火力強大，有一部ガルガナーク，三部ガゼラント，這兩種敵機之中，以ガゼラント的攻擊力比較弱，不過主角也不宜和他作正面衝突，最好還是攻他的正後方；至於前者，火力實在太強大了，主角還是不惹他為妙。

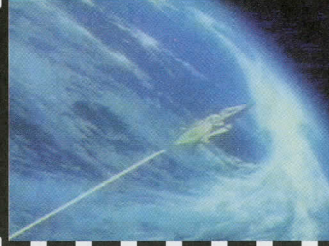
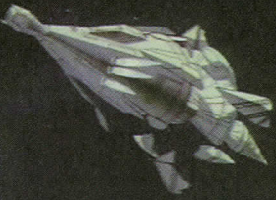


戰鬥之後，玩者知道了剛才的戰鬥殃及島上的方。之後，玩者可以到北面的醫院的2樓，在那裏主角會知道島上的藥物開始出現短缺的情形，及後，再在出口的地方和奧尤·築路、夏艾拿說話，之後便要再次出擊，主角會面對兩部ガゼラント，當其中一部被擊落之後，另一部便會逃走。



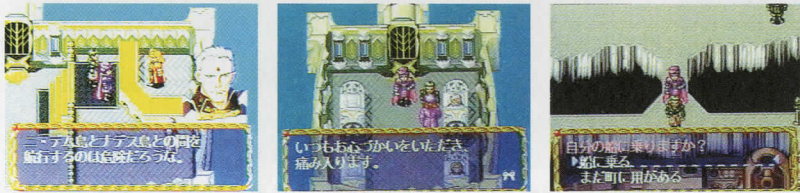
戰鬥完畢之後，主角要到3樓的司令部一行，與奧狄拿狄長官和札斯路大佐說話，之後，稍作修理及補給之後便可以再次出發。再次出擊，主角便遇上兩部ガルガナーク，玩者最理智的戰法是不作任何行動，先讓自軍的部隊上前殺敵，王





鬥一定時間之後，主角才上前「收拾殘局」，這樣便會十全十美。不過，在戰鬥的同時，「拿狄斯島」會受到襲擊，這時玩者便要立劇回防，敵人依然是ガルガナーク。

戰鬥結束之後，主角要到3樓的司令部，在那裏，眾人決定放棄「拿狄斯島」，前往「米狄歷基沙達」。這時玩者往補給，那裏的人會給主角4400Z(錢的單位)。



位)，玩者要利用這些錢來購買引擎。之後再到醫院，主角便會發現原來藥物已用光了！



為了要添置藥物，主角便要出外購買藥物，不過在前往目的地的途中，主角會遇上不繼出現的敵人，這時主要理性一點，因為要到達的地，主角便不能作多餘的戰鬥，去吧！只願向着目標前進吧！目標便是大圖上的藍色箭咀位置。



當主角到達米狄歷基沙達之後，便會立刻進入強制EVENT之中，要前往這裏的司令部，和戈斯狄夫長官(コステリフ長官)、達力夫長官(タカテリフ長官)會面，在西方有強的裝甲購買，而在修理屋的旁邊則有彈藥購買，其中有一種東西是叫「修理キット」，這種道具的工用非常特別，當在戰鬥之中，船上如果有非砲手的人存在，這些人便會自動使用「修理キット」為飛空船修理。



到達米狄歷基沙達第二件要做的事便是要到醫院「賣藥」，不過藥是要420Z來買的。再次回到司令部，主角便會與札米加大尉(ゼミカ大尉)說話。注意！在這城市之中主角是不會得到補給的。當完成所有任務之後，便要離開裏回到拿狄斯島。



因為受到敵方攻擊，所以島上已是面目全非，主角要到左面的醫院，交出賣



回來的藥，再與在在下方的巴·麥古(バ・マック)說話，之後他便會加入。之後在島上收集情報，再和夏艾拿說話，然後再到司令部。往後便能再次上船出發。

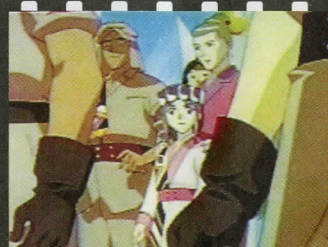
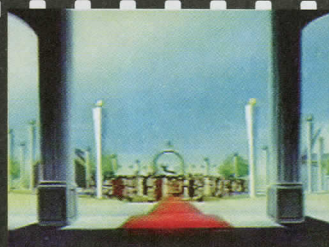
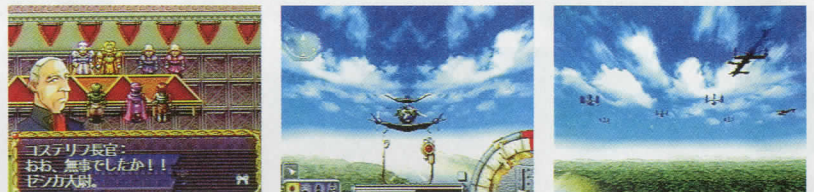
在出發之後，主角便發覺原來四周已駐有伏兵，這時主角要做的事便是要保護五部民間船，於是便要向前衝，目的不是要消滅敵人，而是擾亂敵人。當間船隊到了大地圖的右面之後，主角亦可以離開了。

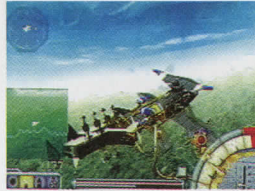
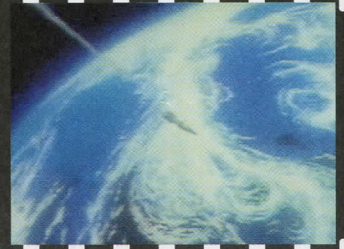


之後，突然有一群空賊進入了主角的飛空船之中，而且他們竟然問主角會否加入……隨後主角等人便回到達米狄歷基沙達的司令部，而且更要在街上收集情報。這時，主角便可以得到配給。



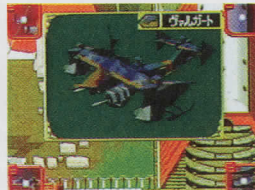
主角再次出擊，會遇上敵機，不過可以輕易應付的。戰鬥完結之後，船員發現敵人的艦隊正在接近，所以便立刻向司令部回報。當然戰鬥又要展開了，這次敵人的攻擊力非比尋常，計有五部ガゼラント、三部ガルガナーク，而主角要做的事主要是保護兩隻民用大型艦。



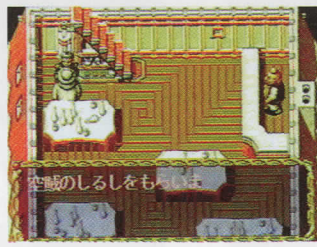


戰鬥完結之後，主角便要決定成為軍隊又或是空賊了。

在這裏主角是成為了空賊，這樣主角便會到達空賊的大本營達古(ダク)，之後上船和所有的船員說話，再到達古的酒吧和達·古達(ダ・クダ)說話，而且更會有新同伴加入，這人是空賊之一的馬達民(マルダマン)。在達古東面的店中有海賊專用的空飛船購買，其速度快，不過攻擊力相應低了一點。



在達古之中，主角可以購入很多裝備，而且這裏的物資比較齊全。再回到酒吧，達·古達除了會給主角海賊勳章外，更會給主角2500Z。再到出口便會見到芝巴拉嘉(チバラガ)和依茲洛夫(イジロフ)，和二人說話之後便可以離開，前往達拉斯比。



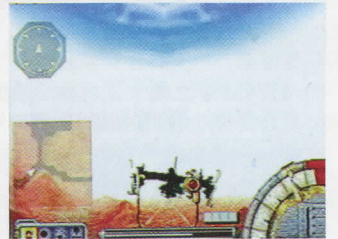
主角一直飛行，一定要在必經之地狄洛姆斯停留，在那裏有空飛船可以購買，經過補給之後便要再次出發前往達拉斯比，雖然在中途會遇上敵人，不過不要戰鬥，要直接往達拉斯比。

到了達拉斯比，便要和嘉札基羅中佐(ガシザキノ中佐)說話，之後進入城堡，在中央的球狀物前會拾得一束鑰匙，這樣便可以開啟在左方的門，救出人質。而其中一人是霧(ム)聯邦兵士馬基洛夫(マキロフ)，他會成為主角的新同



伴。之後再開啟右面的門，救出另外兩名人質，達拉斯比4世和他的侍從亞古(アグ)。

在開之前記着要和出口前的兩個人說話。一離開達拉斯比便會遇上敵人，主角只要記着一個「纏」字和敵人戰鬥，好讓人質能安全離開。之後主角又要在狄洛姆斯停留和補給，不過，出去之後又會遇上困難，因為主角飛越狹谷，而且不可以被「鏟」上斜坡之上，否則便會「自爆」。



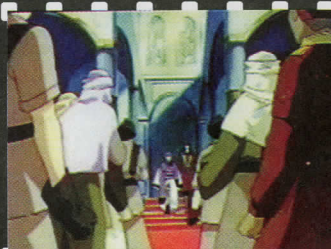
之後回到達古，和入口那兩人說話，再到酒吧和達·古達說話，主角並答應他送信給在達喀的巴布拿姆(ブアブナム)。由這時起主角已經是自由身，可以專門以攻擊「武裝商船」和以買賣商品為生。在上船時，和夏艾拿說話，如果由他駕駛的話，便會立刻到達買賣的地方，否則便會主角自己駕駛，不過當途中遇上裝甲商船的話，就算夏艾拿駕駛也會停下來攻擊的。而和馬達民說話則可以看地圖。

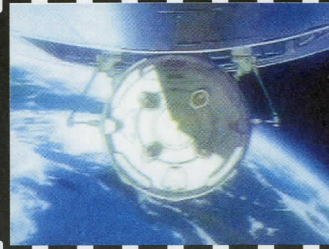
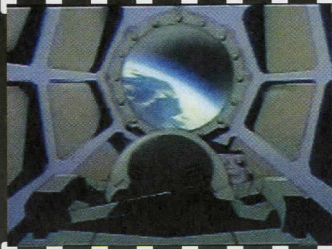
在米狄歷基沙達，會有最強B和C級砲台出售。而在麥斯拉拿基，主角會發現襲擊民用商船的空賊，而且主角更答應為村民打敗他們。之後主角便出發打空賊。當完成任務之後，主角便會得到12000Z作為獎金，而且更可以得到配給。

之後到「嘉」，村中有最強的空飛船「ジラガート」購買，因為在遊戲之中這是最平均的空飛船。而在東北方的小屋之下其實是一個地下市場，在這裏可以購入最強的誘導飛彈和徹甲彈。如果和中央那空賊談話的話，他便會向主角提出戰鬥，玩者最好在這裏SAVE，之後才決定是否答應，因為答應了的話，輸了便會償還很多錢，不過相反地，勝利亦會為主角帶來非常豐厚的金錢(100000Z)。

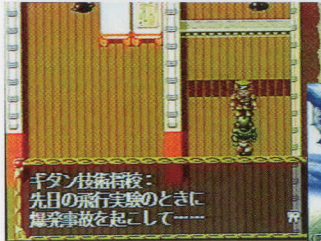
之後，主角便要到古拉攏奴，在那裏主角要到西北方的醫一行，在那裏主角會發現夏艾拿竟然和那裏的一個護士說話，之後當主角要回到船上，如此這樣的做多次，這護士便會加入隊中了。

主角接着便要到也捷沙，在那裏西北面的小屋之中，可以買到一種叫「古怪東西」(変なもの)，不過用途不明……之後再出發前往基比拉古，在那裏有一個名叫亞布拿斯(アブナス)的發明家，他十分喜歡奇怪的事物，所以主角便





把剛才得到的「古怪東西」給他。這時，他便會給玩者「SHG OIL」，這東西可以增加引擎百分之五。而在這地方則可以買到最強的裝甲。



而到北面的大屋，架丹技術將校(ギタン技術將校)請主角作為新機種的TEST PILOT，成功的話會有1000Z，方法是用1000發的螺旋魚雷將目標物擊破。而且可以得知軍民間出售ガルガナーク的消息。



最後，主角終於也到達達喀，首先主角要將信交給巴布拿姆，他就是在北方的酒吧之中，在那裏同時會遇上嘉露芙(カルフ)，她便是卡菲的姊姊。之後主角到酒吧下方的小屋便可與她說話，她更會入隊。最後再到酒吧和巴布拿姆說話。

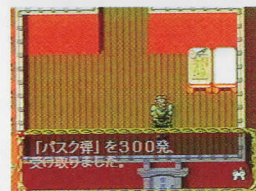


當主角等人準備出發之時，發現有敵人的親衛部隊的新戰艦。最後，眾人逃到也捷沙，在那裏西北的小屋之中會知道卡菲的所在；而東面的小屋有免費子彈取，不過取了之後在離開村之時便會被攻擊。敵人便是架丹軍的巡邏艇。主角一進入煞哈之時，便會發現運送政治犯的軍艦，不過……

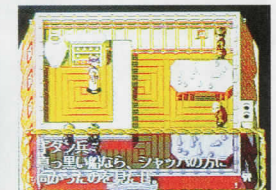


主角離開煞哈之後便要到也捷沙的郊外到這裏的目的便是要將嘉露芙帶回家中，終於，嘉露芙和卡菲也可以姊妹重逢了。而且這時卡菲亦會加入。而之前亦有兩名新的隊員加入，他們便是法蘭古林(フラグナム)和卡·煞魯高(カ・ジャルコ)。

之後玩便應到基比拉古，玩還記得那個發明家嗎？這時主角可以從他手上得到一種非常厲害的彈藥「バスク彈」共300發。之後又要到達古找達·古達，他會介紹主角到「ワジノ温泉」。要進入這溫泉，主角首先要到西南面的小屋，在那裏有秘道通往沙灘，再到北沙灘北面和奧尤說的話，便可以由右面的屋進入溫泉。



回到出口，主角會遇上一人，這人向主角求救，說自己的主人被擄走了，於是主角答應了幫他這個忙。不過，只見黑色的空飛船經過……主角一直的追，一直追到一個名叫達拉狄羅的地方，在那裏主角在很多人口中知道了黑色空飛船是向着西面的煞哈飛去了。



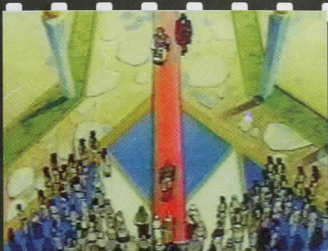
來到煞哈，主角在這裏的酒場之中被三個女孩子「屈」請飲酒，而且數目竟然是850Z，之後，由村民口中知道黑色空飛船又是向西飛，於是便再次出發，不過遇上了輸送船隊，在攻擊時會有另一謎之飛船出現……當船隊被消滅之後，謎之飛船便會向主角攻擊，不過當主角進入對方船之時，發現原來船中人竟是那三名女孩子……



回到煞哈，主角決定再次出動，不過這次要攻擊的是五隻補給艦，而且又會再遇上那三個女孩子，然而結果也是一樣……



之後，主角再次回到也雪基路，終於也見黑船了，當他被擊墮後便會降



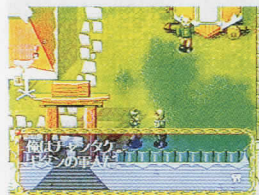


落在也雪基路郊外。到達西北方的小屋時，發現那裏有一個幪面人(覆面男)，和一個老伯，原來這老伯便是榮丹國的國王，而那求主角幫忙的便是他的臣子嘉古斯(ガークス)。

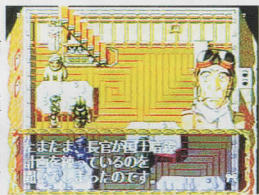
因為主角救國王有功，於是國王便徵請主角等人到榮丹國遊玩，於是大顆兒便出發前往榮丹國。為了嘉獎主，角國王更加將「紅蓮勳章」頒給主角。而在這地方的西南面，主角會和一個叫美雪(ミユキ)的女孩子說話，此外，嘉古斯亦會給主角1500Z，而且更會通知主角在亞札米古「有相影」。



當主角一離開便會被黑色飛船攻擊，戰勝之後便可以到亞札米古了。在村的東南面便有影相屋，影相之後，在主角後面便會出現古怪男子，那人想主角帶他見「達·古達」，而他的名字便是查達基(チャンタケ)。

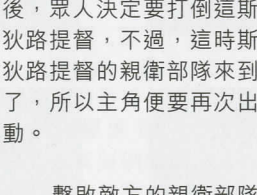
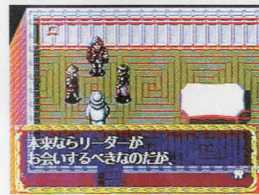


於是主角便帶着查達基前往達古，原來這查達基是想要求達·古達助他粉碎暗殺國王的陰謀，而這事



情的幕後黑手竟然是斯狄路提督(シテル提督)。為了阻止斯狄路提督的陰謀，在開會之後，主角便決定出發，不過這次遇上的敵人只是敵方的巡邏部隊而已。

勝利回來之後，主角便會被強制的帶到也捷沙的地下會議室，經過商討之後，眾人決定要打倒這斯狄路提督，不過，這時斯狄路提督的親衛部隊來到了，所以主角便要再次出動。



擊敗敵方的親衛部隊之後，主角來到亞達古達，所有人也集合在這裏了，而且大家意見一致，不過，因為上一次的戰鬥，敵人已派出鎮壓部隊出動對付主角等人，然而，主角在戰勝了鎮壓部隊之後便會見到敵人的空中要塞……

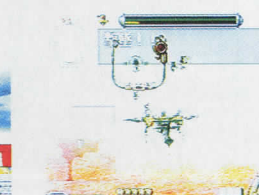


這時候，斯狄路提督竟然向全世界宣戰？不過這點也沒有甚麼大不了，而正當眾人也為止事而煩惱之際，他們突然發現一個不明來歷的「浮島」，為了避免受襲，主角便出動，可惜，面對這浮島，主角完全沒有辦法，最後唯有撤退。

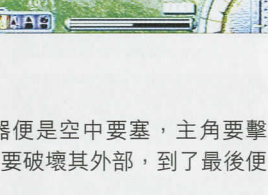
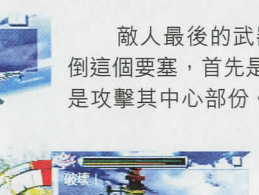
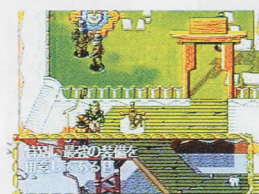
在也捷沙從詳計議之後，眾人決定利用集中攻擊的方法來擊破這浮島，最後也給他們成功了。之後，敵人的親衛隊又出現了，不過，在主角及盟友的夾擊下，終於也敗陣下來。



這時，主角等人來到狄錫這地方，在這裏主角會得到最後一個同伴拉維路(ラウエル)這時，窮追不捨的敵人又來了，這來到的竟然是「聯合軍親衛隊」，不過，始終不是主角的對手，不過，危機接踵而來，之後又來了斯狄路提督的親衛隊，當勝利之後，便會到最終決戰的時候了。



勝利了之後，主角等人便會到達丹圖，在那裏的入口旁有一個人會售賣最強裝備的，而當完成最後會議之後，主角便要出擊，這次的戰鬥之中，玩者不用理會其他的敵人，專心付敵人的主力要塞，而且這是一場2連戰鬥，玩者要非常小心。



敵人最後的武器便是空中要塞，主角要擊倒這個要塞，首先是要破壞其外部，到了最後便是攻擊其中心部份。

