



# GAMERS



*Série  
Fighters*

*Pocket*



**SÉRIE FIGHTERS Nº1 - R\$ 2,90**

Bem-vindo ao universo multicolorido da Gamers Pocket.

Na Série Fighters, os mais famosos heróis e heroínas dos video games estarão presentes em situações inesperadas, e imagens de vários estilos diferentes de acordo com a visão de diversos ilustradores, onde o que vale mesmo é expressar como cada um vê os diferentes personagens do mundo dos games de luta.

São no total mais de 60 belíssimas ilustrações, escolhidas com muito carinho, para você que é fã, ou que não dispensa um joystick.

# **Lutadores em guarda !**

*De todos os tipos de jogos para video games, os mais procurados, os que mais evoluíram e sem dúvida, aqueles que causaram as maiores disputas em casa ou nos arcades, foram os de luta.*

*No início eram apenas pequenos bonequinhos que davam alguns chutinhos e poucos socos, porém já vai longe esta época. Hoje em dia são algumas centenas de combinações que fazem com que se determine o melhor jogador, o valentão dos joysticks.*

*É incrível como aquilo que há mais ou menos dez anos atrás era considerado um absurdo e complicado, hoje é facilmente dominado pelas crianças que mal sabem andar e ainda com chupeta na boca executam com maestria todas as seqüências para derrotar seus adversários.*

**Para quase todos os jogos de luta hoje em dia, são necessárias várias habilidades para se tornar um grande jogador: agilidade, reflexo e principalmente uma ótima memória para decorar todas as seqüências de golpes.**

**Os Fighting Games fazem tanto sucesso, que os mais famosos já ganharam até suas versões em filmes e desenhos animados, como Street Fighter e Mortal Kombat, que fizeram um sucesso danado nas telinhas do mundo inteiro, principalmente pelo fato de Jean-Claude Van Damme ter estrelado como protagonista em Street Fighter, contracenando com Raul Julia como M. Bison.**

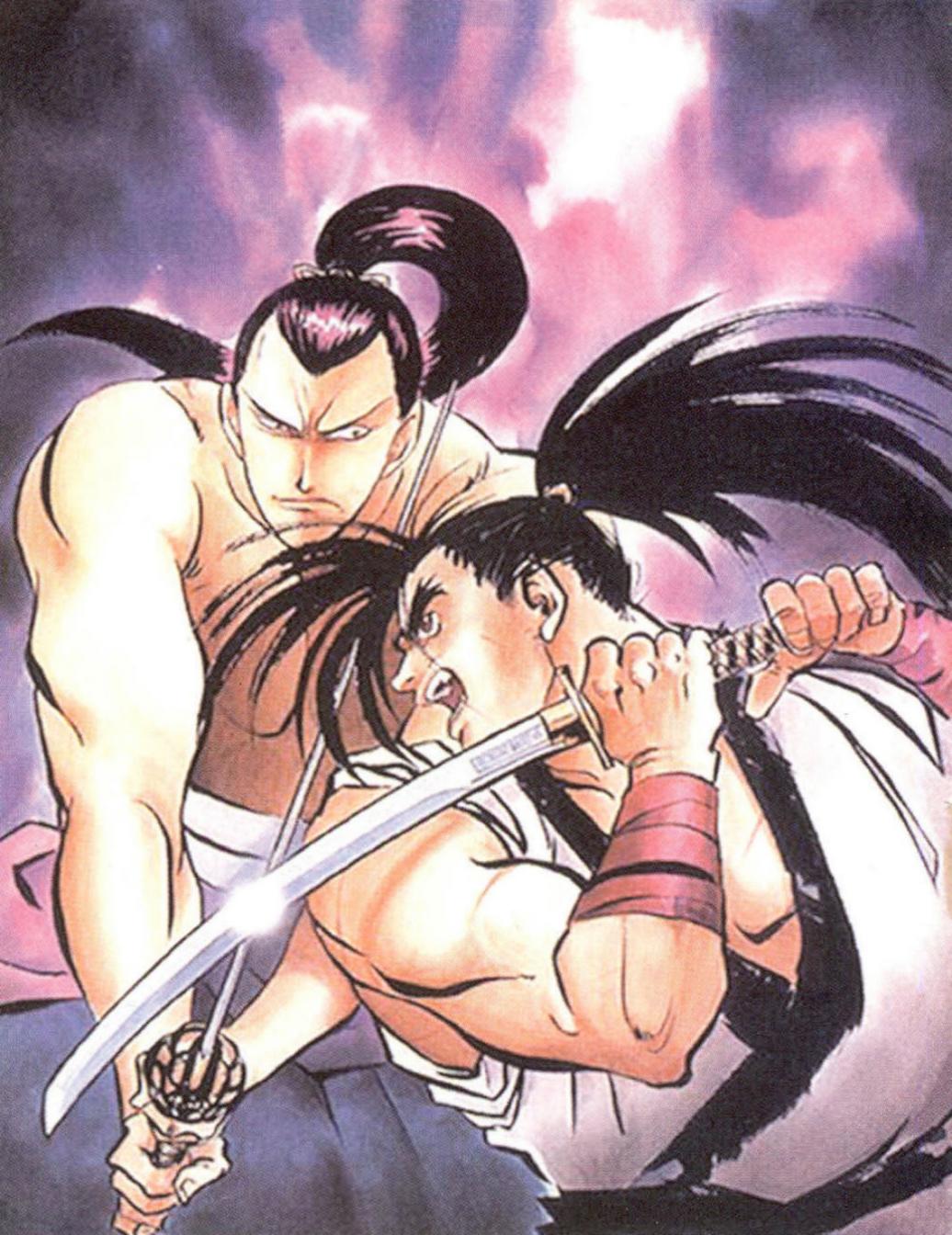
**Isso sem contar os desenhos da série Fatal Fury, Art of Fighting, Mortal Kombat e o não menos famoso Street Fighter. A maioria no estilo "Anime", ou seja, desenho japonês.**

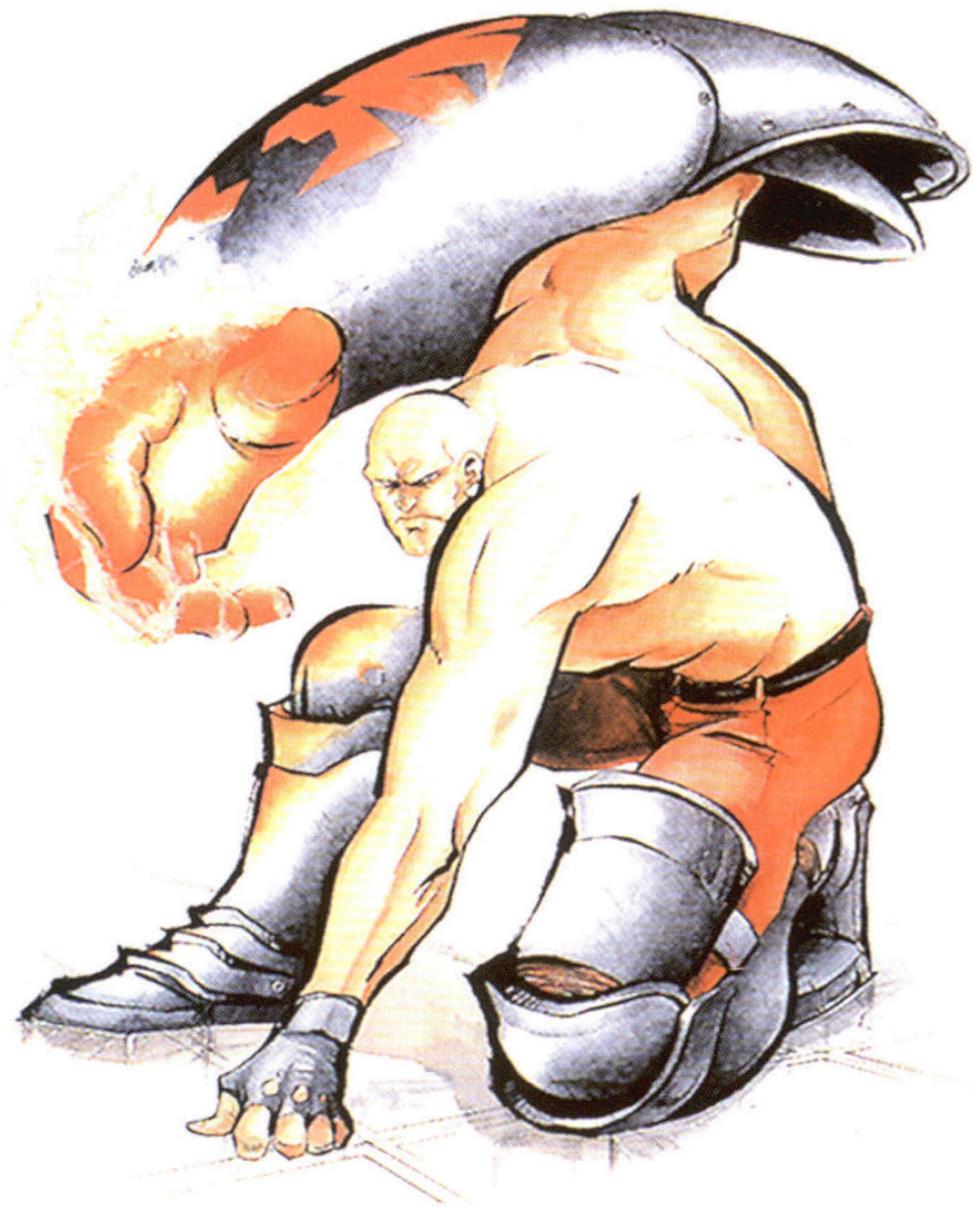
**Tudo isso começou com o jogo Street Fighter por volta do ano de 1987, porém o jogo não fez grande sucesso, ironicamente pelo fato de possuir muitos botões de comando e muitas combinações de golpes para cada personagem ( mais ou menos 3 para cada um deles).**

**Baseado neste jogo muitos outros vieram e o número de golpes aumentou, o que possibilita hoje executarem-se combos (combinação em seqüência de vários golpes que praticamente arrasam os adversários).**

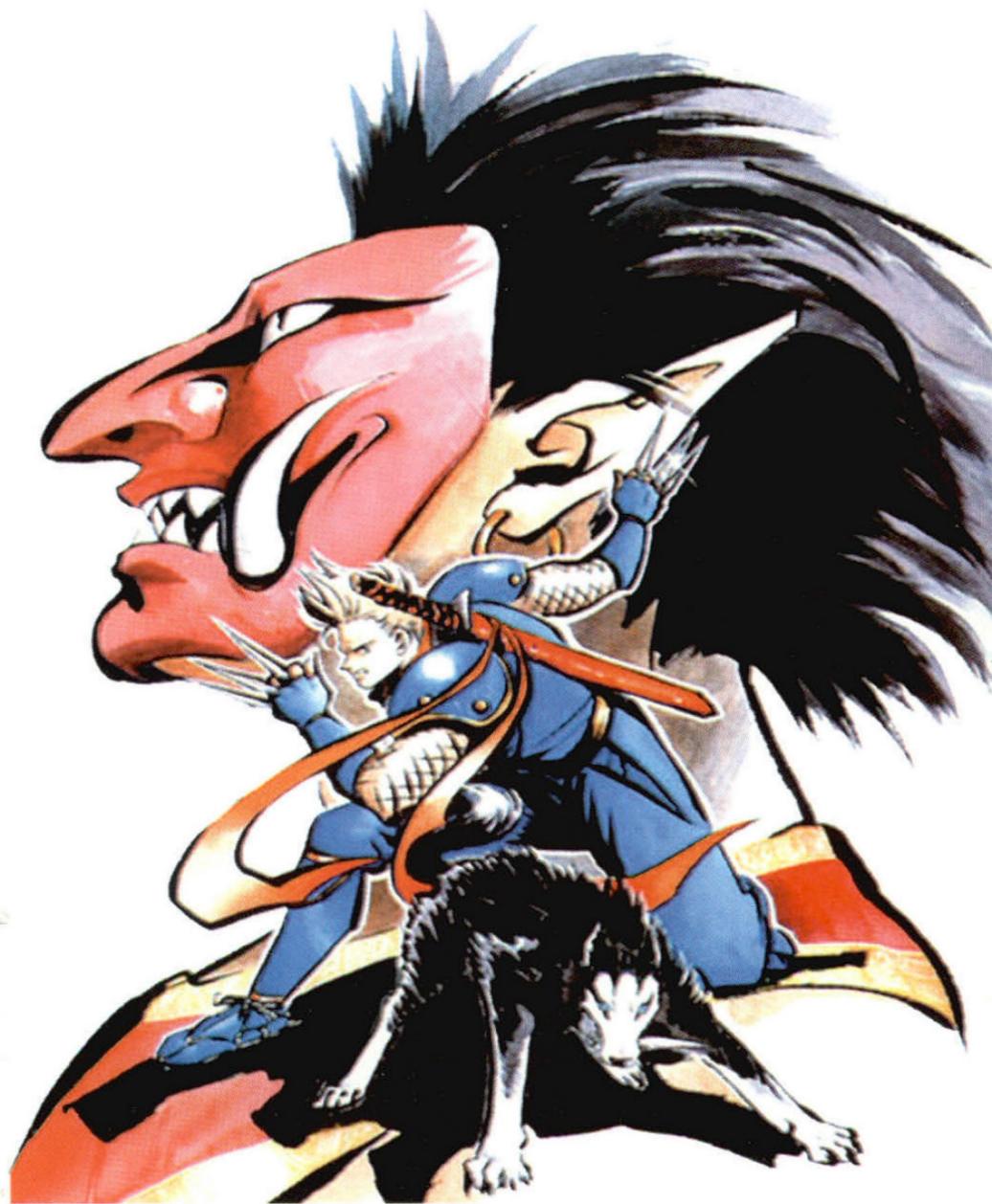
**Só para se ter uma idéia destes combos, o jogo Killer Instinct 2 para arcade ou Killer Instinct Gold para o Nintendo 64 possuem mais de 1.000.000 de possibilidades de combos.**

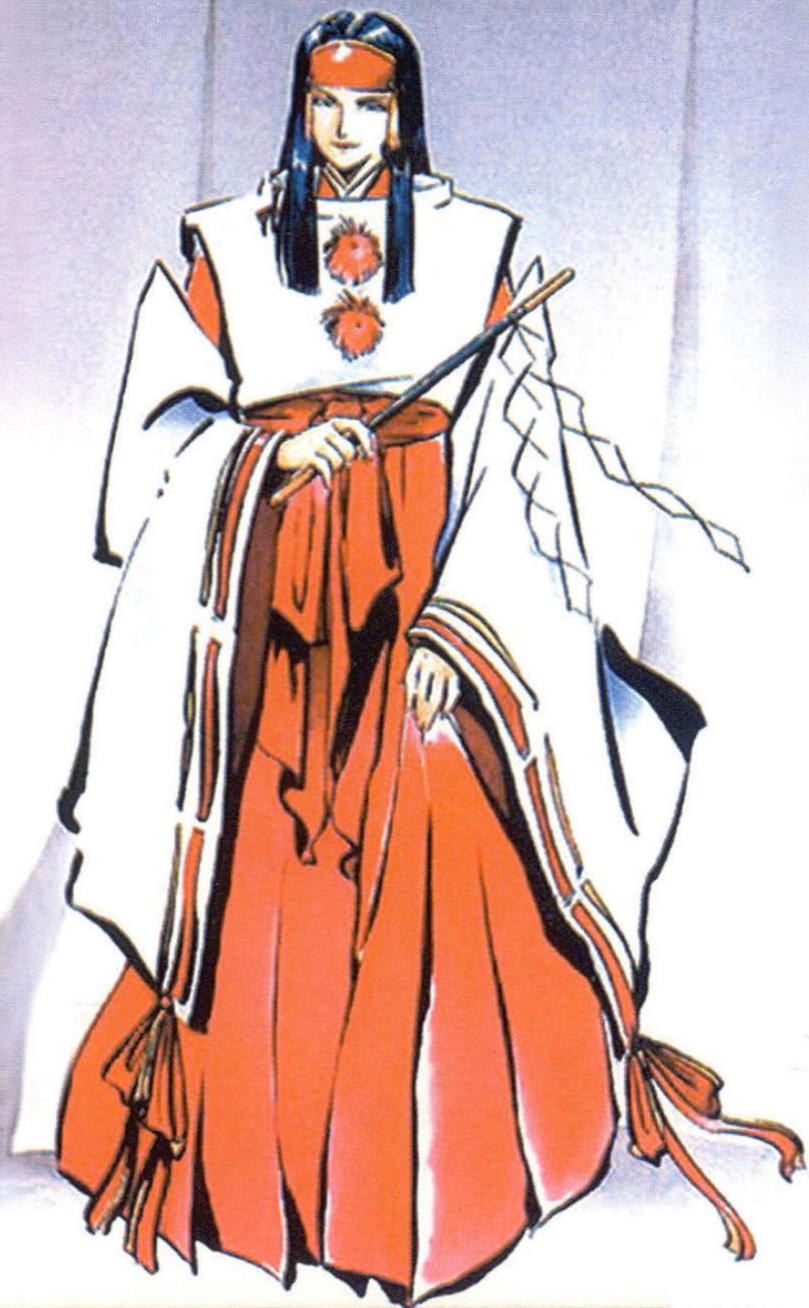
**Na seqüência de Street Fighter, seguindo a mesma linha de golpes, ou seja utilizando-se de magias, giratórias e mais um mundo de variações, surgiu o não menos famoso Mortal Kombat.**



















































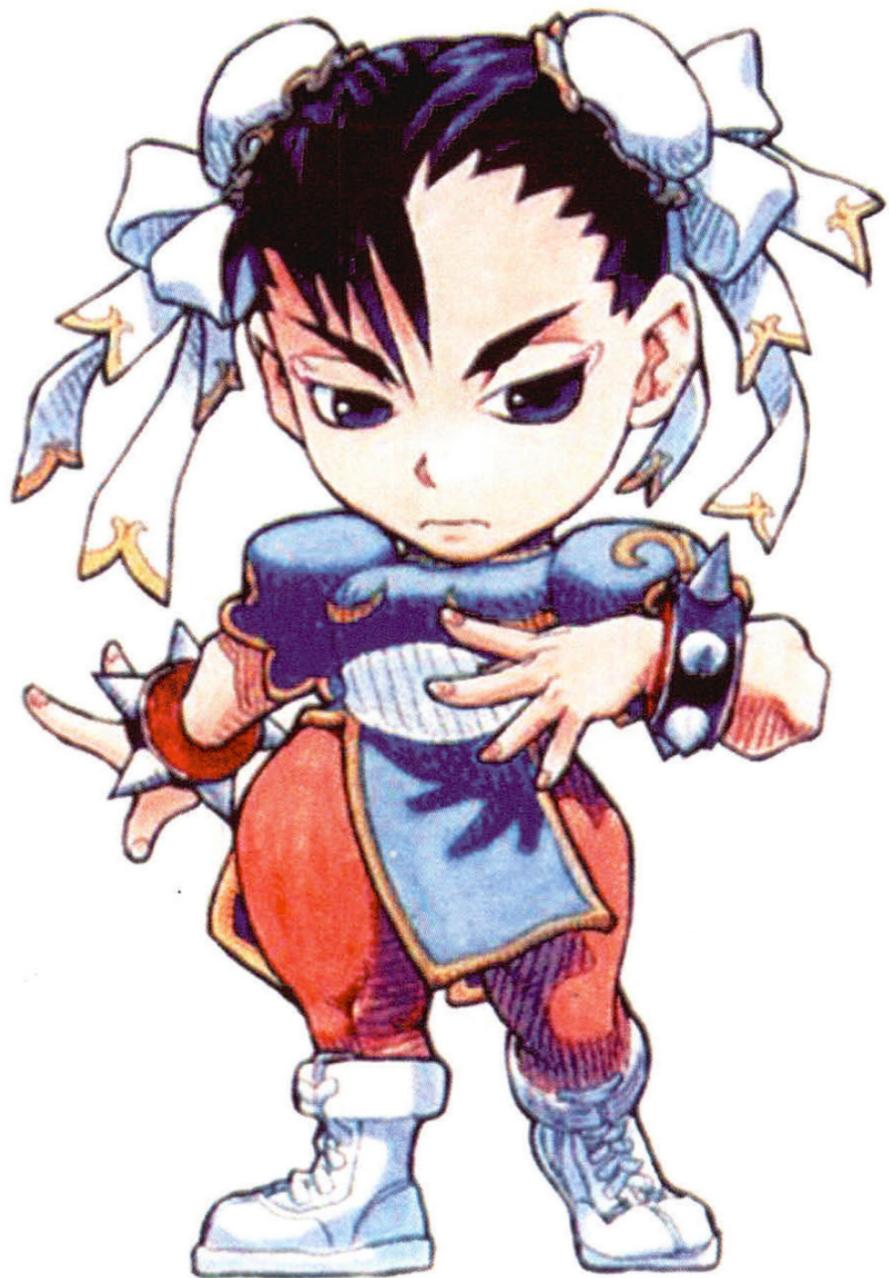












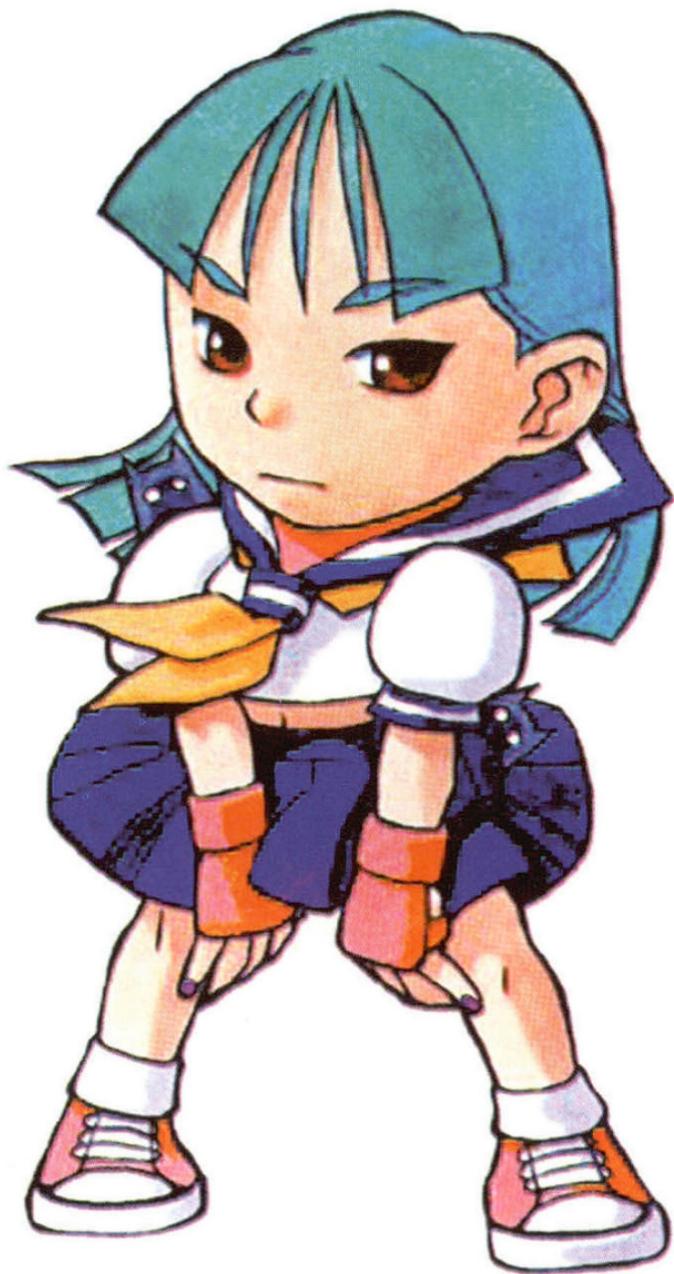




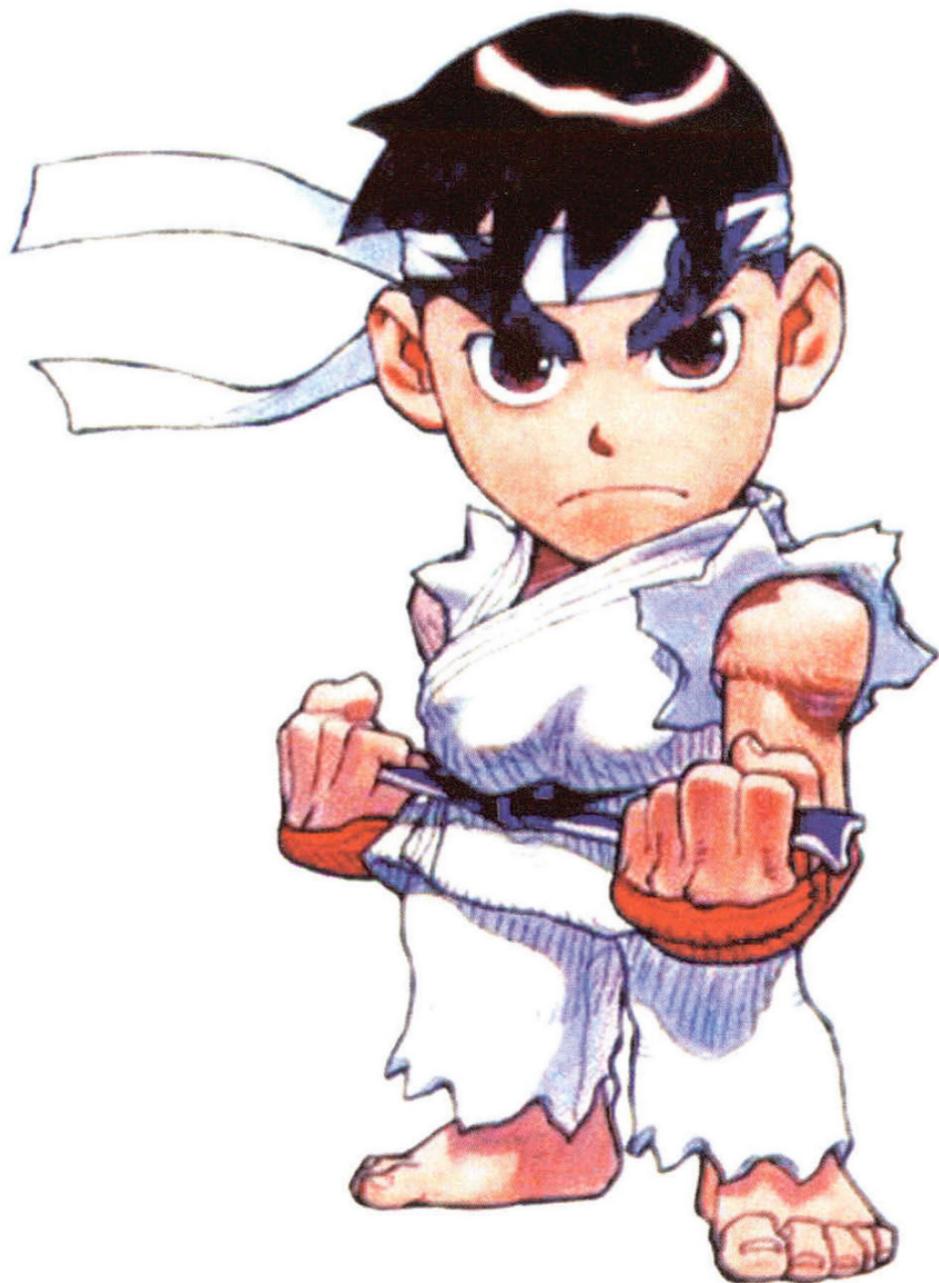












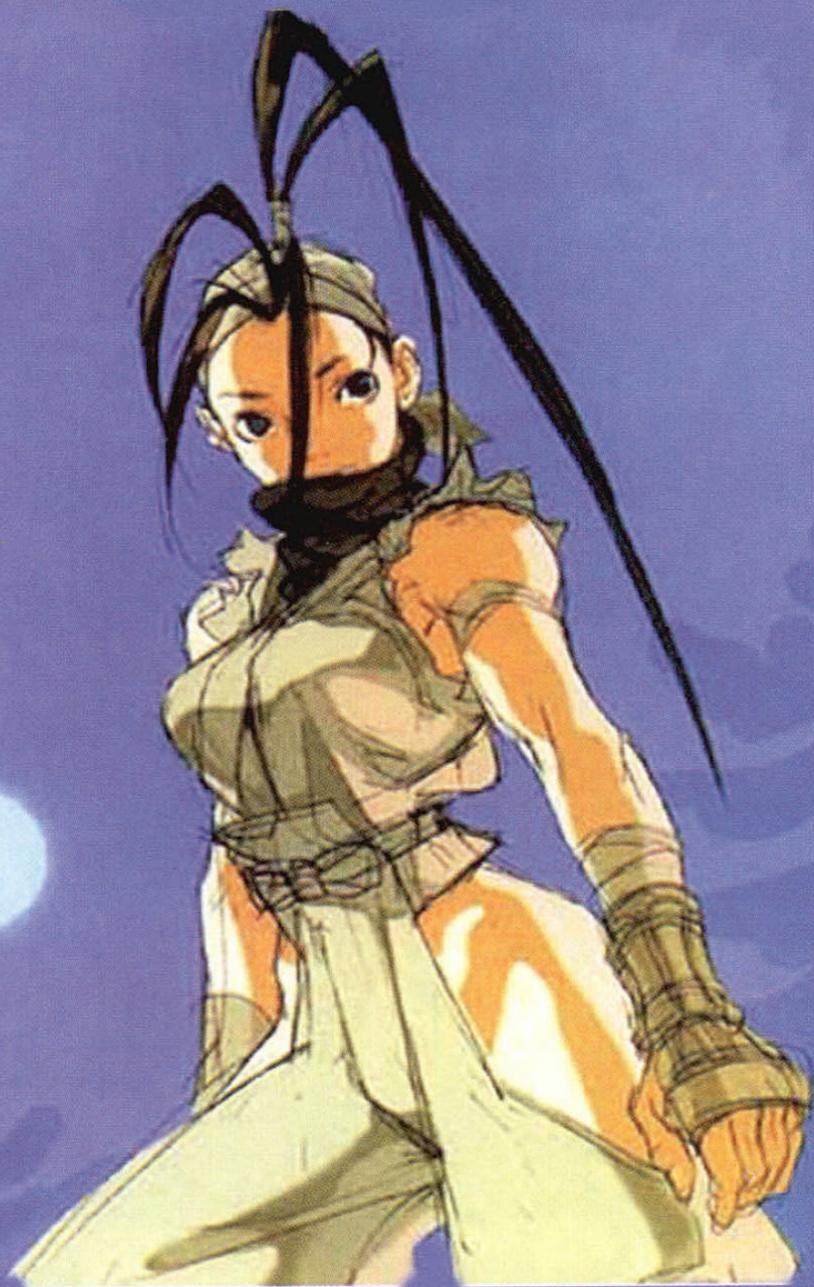


























***Além de todas as variações de golpes citadas foram acrescentados também os Fatalities, golpes especiais que são destinados a pulverizar os adversários depois de tê-los derrotado. Muito provavelmente vem daí a idéia que não basta vencer, é necessário arrasar os adversários.***

***Com o passar do tempo estes golpes arrasadores se multiplicaram e então surgiram os Animalities, Babalities, Brutalities, Friendships...***

***Em consequência desta avalanche de fighting games famosos, uma das Softhouses pioneiras no mundo dos games, a SNK também não fez feio. Com títulos como: Art of Fighting 1, 2 e 3, Fatal Fury 1, 2, 3, Special, Real Bolt e Real Bout Special , Samurai Showdown 1, 2, 3, 4, a série que inovou os jogos de luta.***

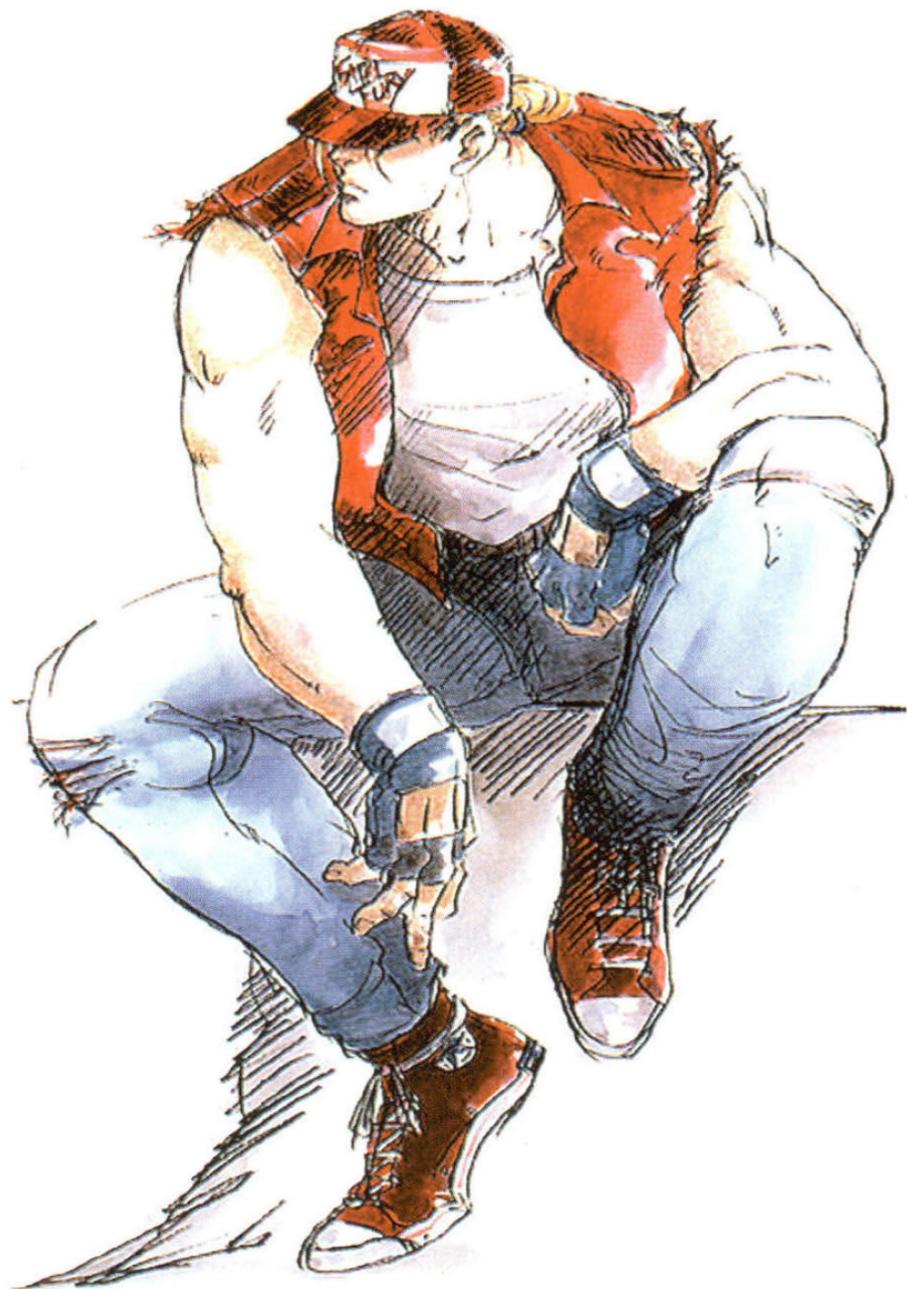
***The King of Fighters (94, 95, 96 e 97) revolucionou o esquema dos jogos anteriores por utilizar um método de seleção de times de três lutadores resultando na combinação de mais de mil times diferentes no seu mais novo sucesso (The King of Fighters 97).***

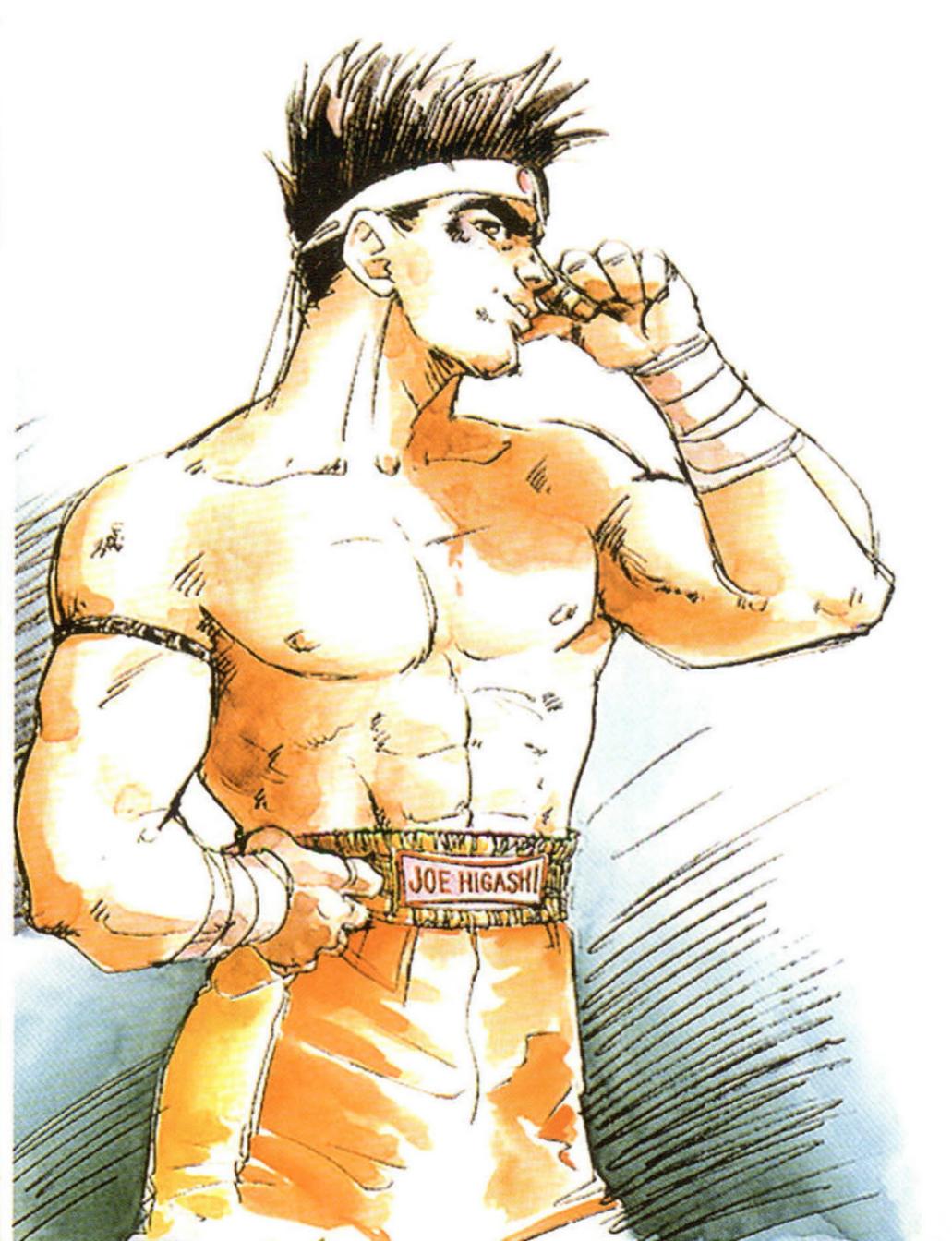
***Outra evolução extremamente visível, foram os aspectos de som e imagem. Sem dúvida nenhuma a qualidade encontrada nos jogos de hoje está há anos luz de 10 anos atrás, e com isso criou-se também um enorme atrativo para angariar novos adeptos deste estilo de jogo.***

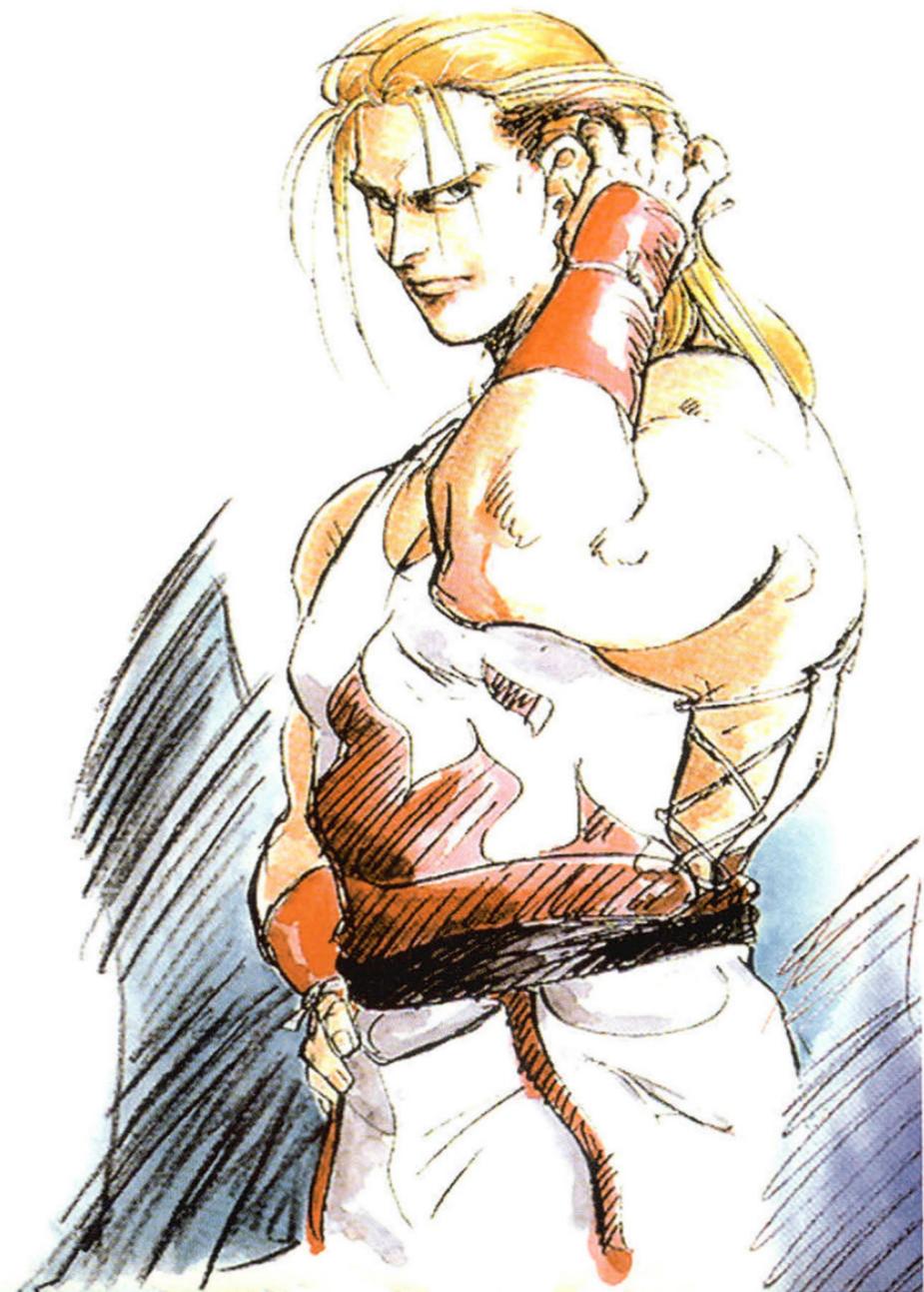
***Na enorme onda que se formou com a euforia dos video games, muitos jogos se tornaram best sellers, assim como muitos personagens tornaram-se verdadeiros heróis e por vezes ídolos da garotada.***

**Hoje em dia conversar com as pessoas que jogam video game (o que não é uma tarefa difícil em nenhum lugar do mundo), e não saber quem são Ryu, Ken, Paul, Law, Rayden, Liu Kang, Yori Yagami, Kyo Kusanagi, Fulgore ou Jago na ala masculina, ou ainda Chun-Li, Cammy, Anna, Michelle, Sonya, Mileena, Yuri Sakazaki, Mai Shiranui, Maya ou Orchid pelo time feminino, significa total falta de cultura!**

**Por falar em time feminino, as mulheres começaram a ganhar cada vez mais espaço, tanto como personagens e estrelas dos jogos, como também manuseando os joysticks e brigando por seus espaços no mundo dos games, portanto, não se espante se você chegar a uma casa de máquinas e tomar um pau de uma linda moçoila aparentemente inofensiva. É, os tempos mudam...**



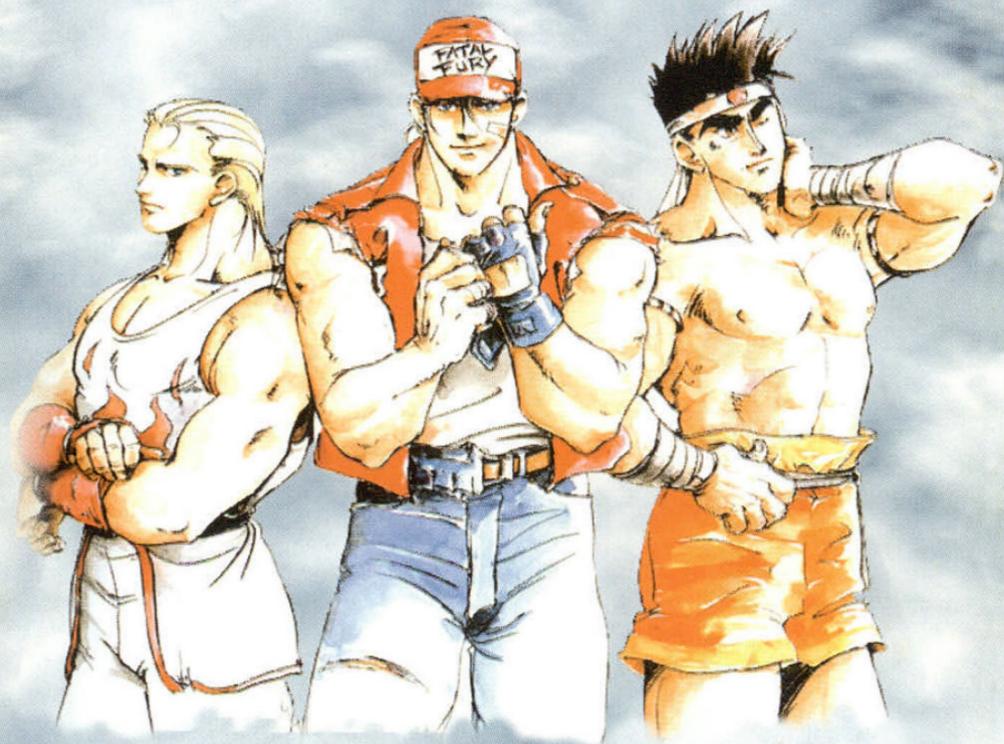








John Kim



# GAMERS POCKET

É uma publicação mensal da



## EDITORA ESCALA LTDA

Rua: Estela Borges Morato, 573

Bairro do Limão - São Paulo SP

CEP: 02722-000

Fone: (011) 266-3166



# PROGAMES

## CONSELHO EDITORIAL

Ivan Battesini

Francisco Motta

Marco Aurélio T. Saito

Tarcísio Motta

---

## Produção

Willian da Costa

Homero Letonai

## Colaboradores

Donizete de Paula

Fabio Santana de Souza

Rômulo MS Gentil

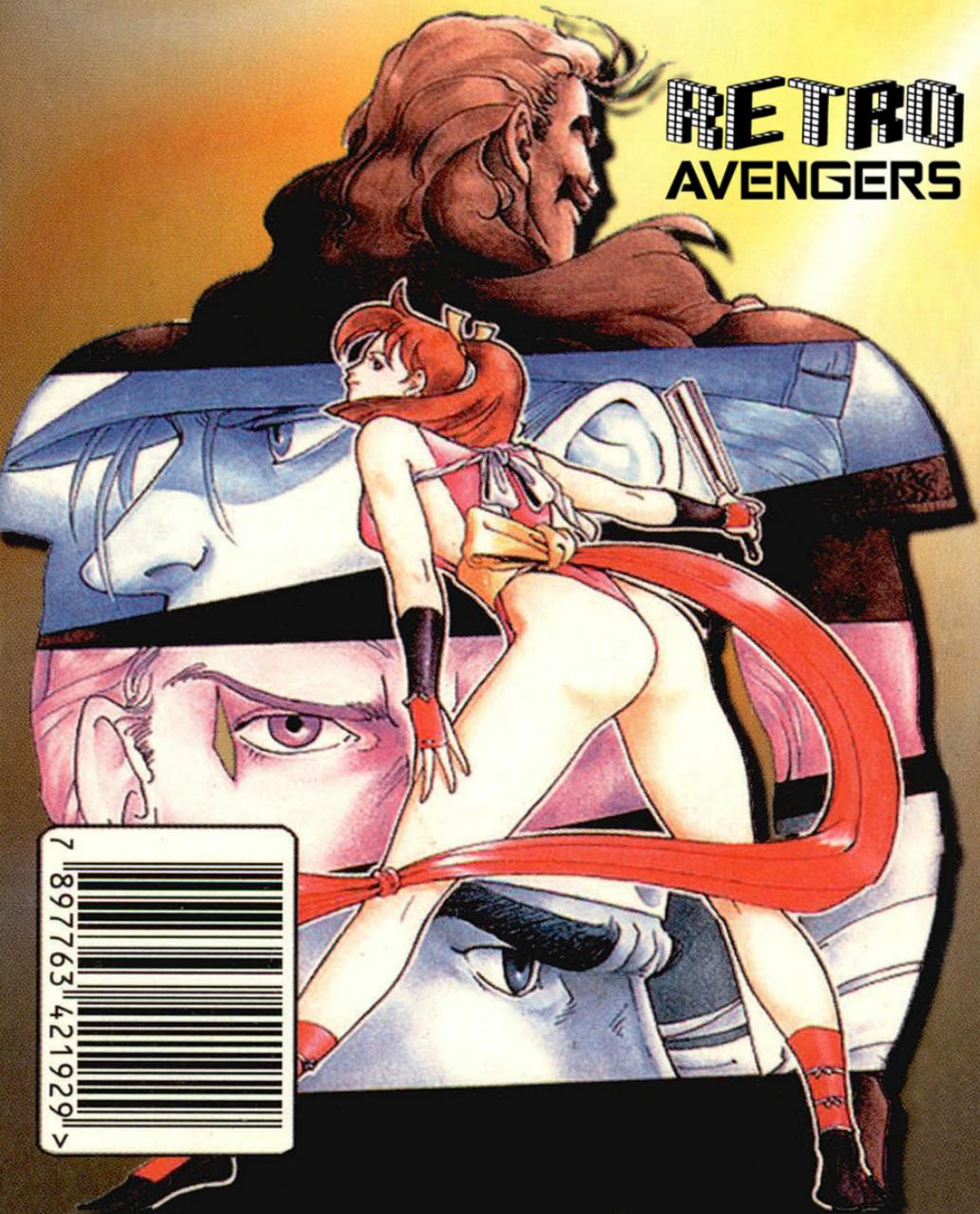
Walquiria Panicacci

Paulo José de Souza Misterione

Ivani Battesini

Bureau  
UNIGRAF  
Distribuição  
DINAP

# RETRO AVENGERS



7 897763 421929 >

