



WIZ

ז י ק ר

הרחון למשחקים משחקי מחשב משחקי שולחן סנה וינעודו מבוכים ודרקונים ועוד

080037
9.90 ש"ח (כולל מע"מ)
8.40 ש"ח
מאי 1994

- המון כתבות - על משחקי PC חדשים
- המון הרחבות - בשיטת הפנטזי הירו
- המון מידע חשוב - בהמשך מציאון WIZ

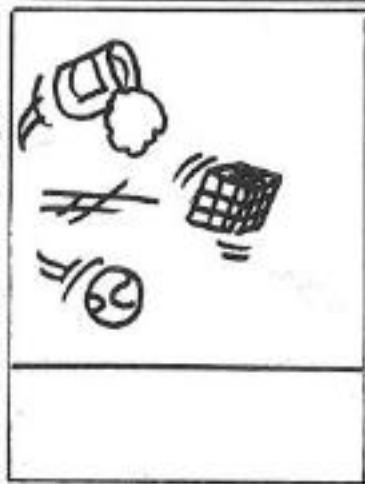
37

ניליון

למנויים בלבד:
משחק הסלנוויזיה
הצביוני הנישא
GAME GEAR
כולל קלטת - 499 ש"ח בלבד!



01064859
פריט שופרנטג:
0806063



סוף

תוכן העניינים

חם בוויז!

כן קוראים, ככל שמתקרב הקיץ מגיעים עוד ועוד משחקי מחשב חדשים, עוד ועוד תוכנות מדהימות, עוד ועוד חידושים מדליקים ועוד ועוד אטרקציות שלא חשבנו עליהן קודם.

הנה אנחנו במאי, ונחת עלינו מבול של משחקים חדשים. כתבינו המסכנים כרעו תחת הנטל ובקושי הספיקו לנשום - אך עמדו במשימה בגבורה! (איפה מחיאות הכפיים?) התוצאה לפניכם. גיליון 37 גרוש בלא פחות מ-12 משחקי PC חדשים שיעבירו לכם את החודש בטיל... עד לגיליון הבא. ד"ר WIZ מביא מדור חדשות מופלא על משחקים ואביזרים חדשים שלא חלמתם עליהם. יש גם מעין חקירה מצולמת במדור הסופר נינטנדו, ובאזור משחקי התפקידים, בסוף הגיליון, תמצאו את הדברים הטובים הקבועים: מטרת דמות, ביקורת ספרים, סיפור פנטזיה, מורגן הנצחית ועוד.

"רגע, עורך יקר!" אתם בוודאי שואלים, "מה לגבי השאלונים שמילאנו, מה עם הפרסים שהבטחתם האז?" אל דאגה חברים. זרם השאלונים ממשיך להגיע ואנחנו, כאן במערכת, ממשיכים לעבד אותם - אבל בגיליון הבא נשים לזה סוף! אז יתפרסמו התוצאות וכמובן - שמות הזוכים. ובכן וויזים, שיתחיל לכם הקיץ בכיף. תיזהרו שהמחשבים או המשחקים האלקטרוניים שלכם לא יתחממו יותר מדי, ותמשיכו לשחק אותה. ממני ניר.



גיליון 37: מאי 1994

- 2 קומיקס: מיקס
- 5 חדשות מעבר לאוקיינוס
- 7 לומדה: הסבון בקלי קלות
- 8 PC: חקירה מצולמת: גבריאל
- 10 מציאות כתבות - המסך
- 12 PC: לבידינט
- 14 PC: סיפוס
- 16 PC: ילד הפלא
- 17 PC: משחקי CD
- 18 PC: סד משחת
- 19 PC: איי הדרקון
- 20 PC: שליחות קטלנית 2
- 21 PC: כארמן סאן דיינו
- 22 PC: SUBWAR
- 24 פוסטר
- 26 PC: הסוירת
- 29 סנה מנה דרייב
- 30 שאלות ותשובות עם ד"ר
- 32 סופר נינטנדו
- 34 גיים בוי
- 35 ביקורת ספרים
- 36 משחקי תפקידים: פנטזי הירו
- 38 משחקי תפקידים: שיחות עם מורגן לה פיי
- 39 משחקי תפקידים: מטרת דמות
- 40 וויזים כותבים
- 42 סיפור פנטזיה: גיבורות להטסכיר IV
- 44 קומיקס: סהרון
- 46 לוח



TERMINATOR 2 גם כסופר נינטנדו וגם על טסך המחשב - עמ' 20-32



משחק PC מחול לבן - איי הדרקון - עמ' 19

עשרת ה-WIZ-ים הבאים כבר עשו מנוי וכך השתתפו בהגרלה החודשית וזכו במשחק PC מתנת Bug Games - המשחק יישלח לבתיכם:

קורנבלית שמחה מירושלים, שואל שחר מכפר סבא, שגון עדי מתל אביב, קולפיניצקי סמי מנס ציונה, נווה אסף ויואב מירושלים, לוי גועם מחיפה, הורניק תום מירושלים, בנאור דניאל מרמת השרון, בוקי אורנה מתל אביב ונוי ניב מכרכור.

מנהל: דוד רביב • עורך: ניר צוק • ניהול הפקה ומודעות: לילי צראף • עריכה לשונית: זוהרה זולברג • מחלקת סגנון: גלי רביב • צלם: יהודה ננסיב • המשתתפים: ד"ר WIZ, ניר צוק, שחף בן צור, מורגן לה פיי, דוד אידלס, דייזי כץ, ערן בן-סער, אבי סבג, ליאור ברנע, תומר חנוכה, • עיצוב גרפי: סולו קטינר • סדר, עימוד, ובניה ממוחשבת: אריקה שפיגל, מיקסם טכנולוגיות • דפוס: סופרינט בע"מ • מייל: WIZ, ירחון • מערכת ומנהלה: כנרת 13, בני ברק • מען למכתבים ולחומר מערכת: ת.ד. 2409 בני ברק, מיקוד: 51114 • טל: 03-5702654 • פקס: 03-5708174 • BBS. נאילת: 07-3732210

BBS WIZ

מספר הטלפון: 09-334889 ושעות הפעילות: בין 'אחת-עשרה בלילה לשבע בבוקר, התקשרו!

מחירי המוצרים המתפרסמים בעיתון עשויים להשתנות, הטערכת אינה אחראית לתוכן המודעות. חומר שישלח למערכת לא יוחזר.

מאת: ד"ר WIZ

כמה תמונות מתוך משחקי PC חדשים שבטח ישמחו אותנו אך לא את הורינו...



The 11th Hour

משחק CD בהמשך ל-7th Guest מבית וירג'ין - הקירה סביב סיפור היעלמו של ילד קטן. סרילובייט, כותבת התוכנה, מבטיחה הרבה חידות חדשות ומערכת שלמה של דמויות ותפאורות שונות.

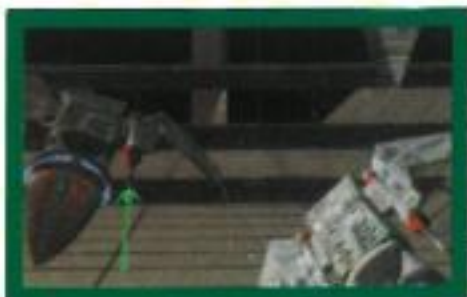


Noctropolis

פיטר גריי הינו בחור רגיל המסתכך עם דמות הקומיקס האהובה עליו בסיוט עתידי זה, עמוס אלימות ואירוטיקה. אסור מתחת לגיל 18... בתקליטונים CD-2.

Delta V

מירוץ חלל מרשים ומהיר - הרבה צללים וגרפיקת פוליגונים.



עוד על PC-X

ה-PS-X יכולה לבצע תהליך Morph יחסי - מעין אנימציה ודאו מתמטית לתמונה.



המשחק. אחד המשחקים שיתורגמו מן המכונות יהיה המשחק המדהים Galaxian 3! אגב, כל יצרניות האלקטרוניקה הגדולות ביפן הודיעו על כוונתן לייצר מערכת תואמת 3DO, אולם למרבה הפלא, מערכת ה-3DO אינה מצליחה כל כך ביפן... מה יהיה רק הזמן יגיד.

בניליון הקודם סיפרתי אודות מערכת המשחק החדשה של סוני, מערכת מרשימה מאוד השוברת שיאי ביצועים בכל הבדיקות. כולנו יודעים שעקב אכילס במערכות משחק הינו חוסר נודאי במשחקים, לכן הודיעה סוני על חתימת חוזים לכתיבת משחקים עם שתי חברות גדולות: Konami ו-Namco יצרניות מכונות

ברזולציה גבוהה משל VGA?

כרטיס ה-3GA פועל ברזולוציה של 1280x1024x8, ומציג למעשה פי 15 נקודות צבע על המסך מכרטיס SVGA רגיל. הוא מכיל מעבד



RISC מיוחד לגרפיקה של 64 ביט! תומך בעד 4M זיכרון VRAM או עד 8M זיכרון DRAM. הזיכרון מאפשר למשחקים לסעון כמויות עצומות של גרפיקה ואנימציה כדי להציגם במהירות רבה. החברה פועלת כרגע לשכנע חברות אחרות "לשתול" את הטכנולוגיה הזו בכרטיסים שלהן, אך עדיין אין מה לדון לחפש זאת כיוון שאף משחק עדיין לא תומך בזה. כדי להתאים גם לאתמול ולא רק למחר, הכרטיס מכיל גם מצב עבודה רגיל של סופר VGA.

חברה אמריקאית (לא יפנית...) הכריזה על מעבד גרפי חדש הוופך את ה-PC שלך לתחנת עבודה גרפית.

המשחק Indy Car Racing של וירג'ין נחשב לסימולציה מדהימה. כדי לעשות זאת, היה צורך למצוא דרך להציג 12,000 מישורי צל שטוחים או 2,000 משולשים מלאי צבע בשנייה. תאר לך כמה עשירה היתה יכולה להיות הסימולציה, אם התוכנה יכולה היתה לעשות שימוש ב-12 מיליון משטחי צל שטוחים או 30,000 משולשים צבועים בשנייה, וכל זה

סקופ חדשות מעבר לאוקינוס ואולי גם כאן

Thrustmaster Cockpit

תמורת \$695 בתוספת הוצאות משלוח, תוכל לקבל לביתך תא סייס בגודל אמיתי של מטוס F-16-C. המחיר כמובן לתא בלבד (Basic) עם ידיות הפעלה בסיסיות. אם תחפוץ בעוד 64 כפתורים וידיות שצריכות להיות בפנים, הוסף מחיר מציאה של \$449 ונקבל הכל... כמובן שיש עוד תוספות קטנות כמו כריות מושב (\$199), חגורות כתף (\$99) וקסדת סייס מפברגלס הנראית אמיתית (\$975), אבל למה להיות קטנוניים.



Sim Ant

גרסת CD-ROM של המשחק עם מגוון עצום של מפלצות אמיתיות וזוחלים גוראים אחרים.

Pinball Fantasies

משחק Pinball מודרני עם צליל וגלילה משופרים.



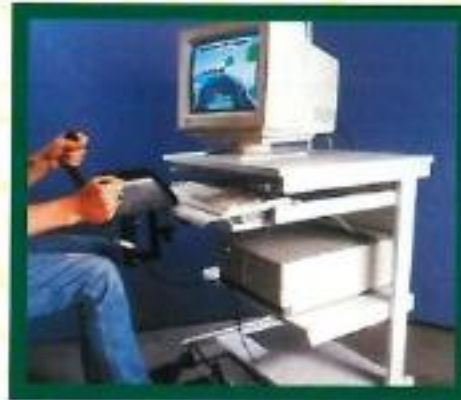
כסאות, שולחנות ואביזרים

כבר זמן מה מנסות כמה חברות בארה"ב להציע לצרכן אביזרים מפתים אשר יהפכו את המשחק (ובמיוחד בסימולציות) לאמיתי ולמושגי יותר. הבעיה, כפי שתראו מיד, היא המחיר - לעשירים בלבד:



Thunderseat Pro

מערכת מושב בסיסית (\$210) עם אפשרות לתוספות כגון ה-Cowling Shell (\$350) המוסיפה ידיות, כפתורים, מקלדת שחורה ומקום לצג עם אפשרות לזוכית מגדלת. ועוד כמה דברים מעניינים - עד \$1,000. השמיים ופנקס השיקים הם הגבול.



Flight Deck Pro Yoke

תן \$230 וקבל עמדת מחשב המותאמת לאהבי סימולציות מסוסים עם דוושות וג'ויסטיק מקצועי.

כך נראה משחק ב-Thunderseat



Thrustmaster RCS

מה מתאים יותר לשחקני מירוצים רציניים מדוושות ABS נוחות ביותר על גבי אלומיניום מרוחב, המעניקות לנהג תחושה כמעט אמיתית? גם המחיר שווה כמעט זהב: \$150.



אוהב לשחק אותה?

סול / 174



WIZ

נראה אותך מעיז ב-

הירחון למשחקי מחשב שולחן
מלווייה הפקידים ועוד

כדי להיכנס לטריפ של המחשב שלך עד הסוף
ולא ללכת לאיבוד בין המבוכים,
צריך לפתוח וויז ולפתוח את הראש
כל חודש מחדש.

מהר מאוד תלמד שהדרך לא נורא כל כך.
לכל מערה יש פתח ויציאה
ולכל משחק יש סוף והתחלה.
רוצה טיפ מנצח לסיום!!

עשה עכשיו מנוי וזכה בכרטיס חבר של WIZ
המעניק הנחות ופרסים וויזיים לאללה.

**מבצעים לחודש מאי
ברשת חנויות באו**

עם הצגת כרטיס חבר WIZ:		
מחיר רגיל	מחיר לחברים	מכשיר גיים ניר + קלסת מירוץ NASCAR
599	499	מיקרולנד
79	69	ילד הפלא
99	79	
99	79	

לכבוד WIZ מחלקת מנויים
ת.ד. 2409 בני ברק. מיקוד 51114
טל': 03-5794711, 03-5702654
ברצוני לחתום על מנוי לוויז.
14 או 28 גיליונות (הקף בעיגול)
שילחו לי מתנה סמן X ליד בחירתך (מתנה אחת)

רשימת מתנות

- מכשיר טריס
- מושק ל- PC סופר קוף
- קובע מצחיק
- מדריך בזק 3 Corel Draw
- עם מאזור
- מעבדת לימוד לשפת BASIC
- מדריך בזק 3 QUATTRO PRO
- אלופי המספיק
- משחקים :
- פלאשבק
- שר הטבעות
- אולטימט 7 - הדרך לתחום
- אלופי המספיק

- אני מנוי חדש/ה
- אני מחדש/ת
- שם משפחה ופרטי
- תאריך לידה
- רחוב
- עיר
- טלפון
- מבקש/ת להיות מנוי מגיליון וויז מס' _____
- מצורפת המחאה על סך 140 ש"ח
במזומן עבור 14 גיליונות.
- מצורפת המחאה על סך 240 ש"ח
במזומן עבור 28 גיליונות.
- הוראת חיוב בכרטיס אשראי.
- ויזה / ישראכרט / דינרס (הקף בעיגול)
- שם בעל הכרטיס
- כתובת
- טלפון
- מספר ת.ז.
- בתוקף עד _____
- מספר כרטיס
- חתימת בעל הכרטיס
- הערה - בכרטיס אשראי החיוב כ-4
תשלומים חודשיים שווים ללא ריבית.



מאת: שי צהור

כן, כן, גם אני חשבת, כשנתנו לי לכתוב על לומדה - "איזה בעסה" (ביננו מי מאתנו אוהב לומדות). לא רציתי שום קשר ללומדה עד שפגשתי את הלומדה הזו של חברת מיראז' - לכן גם מי שלא אוהב לומדות, שיקרא את הכתבה ואולי ישנה את דעתו. הלומדה הזו אינה עוד סתם לומדה משעממת!!! היא שילוב של משחק הרפתקאות ולומדה ללימוד חשבון. בלומדה אתה משחק את בלאסטרונואוס (שם קצת ארוך לגיבור) ואתה צריך להציל את ספוט העוזר שלך. המתמטיקה משתלבת נפלא.

כדי להציל את העוזר הנאמן שלך ספוט עליך לעבור רמות שונות ומשונות, כגון רמת איסוף האשפה בעזרת קרני הטרקטור, רמת מיחזור האשפה וכו' (כמו שאתם רואים המשחק קשור קצת לאיכות הסביבה. למה לא).

בראו נעשה קצת סדר בבלאגן: בתחילת המשחק עליך להכניס את שמך לתיבה שתופיע ואפשר לכתוב שם עד 20 אותיות, כך שלמי שיש שם יותר ארוך אין ברירה אלא להחליף אותו. ברמה הראשונה עליך לאסוף את שובל האשפה שהותיר אחריו חי-זר האשפתות (שם קצת קצר לרשע) המבוקש במשטרה ובמפקדה הבין נלקטית. אתה ורק אתה הוא האיש המתאים למשימה.

ברמה השנייה עליך למחזר את כל האשפה שאספת - הגיוני לאז ברמה השלישית עליך לעבור דרך התרגילים הנכונים למספר שלך: תוכל לשנות את מספרך בעזרת טיפות המים שירדו מהנטיפים (יש פלוס ויש מינוס). נשמע משונה ולא

רק את שמך תצטרך לכתוב באנגלית (כנראה בכלל שבמיראז' התעצלו לתרגם את השם!!!) התוכנה גם מחוברת למדפסת. שיהיה.

במשחק יש אפשרות לשמור את המשימה ויש גם אפשרות של בחירה מאיזה צד לכתוב את התשובה (אם זה נחוץ לכם), בכל מקרה תמצאו עזרה והדגמה של המחשב או הסבר על כל דבר ותרגיל מה צריך לעשות בכל שלב. לדעתי לא צריך לקרוא את כל ההסברים כי המשחק פשוט ביותר. אם נמאס לכם מכל החשבונות, בין קטע לקטע יש קטעי אנימציה משעשעים והגרפיקה לא רעה בכלל - בסך הכל תוכנה על הכיפאק וראני דווקא לא מת על לומדות. לכל מי שלא יודע חשבון או קצת מתקשה בעניינים האלו שיקנה את התוכנה ויהנה איתה.

ברור נכון, כשתשחק תבין את הכל. אתה בכלל יכול לבחור בכל נושא חשבונות שתדע והנושאים המוצעים בתוכנה הם כפל, חילוק, חיבור, חיסור, אחוזים, שברים, וכו' וכו' וכו'.

ברמה הרביעית עליך לעמוד פנים מול פנים נגד חי-זר האשפתות הנוראי אשר חסף את ידיך ואז יש שתי אפשרויות: להציל את ספוט או להתחיל את המשחק מהתחלה. בכל משחק תוכל לבחור את דרגת הקושי אשר איתה תרצה להתמודד. בכל ודרגה יש תרגילים קשים יותר ויותר בעיות שעליך לפתור. שכחתי כמעט להזכיר שכל הוראות ההפעלה הן בעברית כולל תוכנת ההתקנה והמשחק כולו מדובב לעברית עם קולות נורא מצחיקים.



ציונים:

- סוג משחק: לומדה
- גרפיקה: ★★★★★
- קול: ★★★★★
- קול המקול פנימי: אין
- כיף: ★★★★★ וחצי
- כללי: ★★★★★
- התוכנה דורשת מחשב תואם יבמ או יבמ 286 ומעלה עם 12 מגה הרץ לפחות.
- שווה את המחיר? לפי דעתי כן, גם למי שלא אוהב לומדות.

גבריאל

ניו-אורליאנס - מרכז עולמי לג'ז ול-"וודו"... אתה משחק את תפקידו של שוטף לשעבר המחזיק חנות ספרים ברחוב בורבון שאינה מצליחה. הוא מבלה את רוב זמנו בחקירות פרטיות. רציחות "וודו" פשטו לאחרונה בעיר, ובזמן שאתה חוקר ומגלה את פרטי המקרה, אתה מגלה את העבר האפל של משפחתך הקשורה לציידים מכשפות "וודו" ולבנייה הישנה. דם וכוחות אפלים רודפים אותך, אך עליך לגלות אומץ לב ואהבה כדי לצאת מהעניין חי. המשחק אינו מומלץ לילדים קטנים ולנשים בהריון.



5 כל אחת מגלה עתודות, אך זו יודעת גם לרקוד.



3 גם יפה וגם עשירה. היה שוטר טוב ו-"תתחיל איתה".



1 חנות ספרים באמצע רח' בורבון. מקום נחמד...



6 כל מה שרציית לדעת על "וודו" נפתרת לשאלו - תשמע על כך בהרצאת הפרופסור



4 עבודת כומר טועילה במיוחד אם יש לך בויץ במים.



2 שוחח עם הסבתא. היא יודעת הרבה על המשפחה. שאל אותה על שלושה הדיקונים ואז יהיה עליך לטפל בשעון שבעליית הגג.



חִקְרָה מְצוּלֵמֵת



15 מסיבת ה- "וודר" האחרונה.



11 טייל לגרמניה על חשבון חבריך.



7 מסתבר שגם באוניברסיטה יש סקולטה ל- "וודר".



16 אל תבגוד בה - חן לך ידו



12 הסתכל היטב מסביב ובצע את מה שנדרש.



8 לכל פרחת יש ציור על החזה.



17 סוף - לראש העיר יהיו הרצאות רבות כדי לתקן את הכיכר.



13 הספרייה חזנה מקוד טוב לטידע.



9 הזמנת מסיבת מסיבות? תתחיל ליהנות.



14 אפילו באפריקה צריך להיזכר בשלושת הדוקונים.



10 לחיות או לא לחיות - זו השאלה.



מציאון WIZ - חלק שני

משחקי תפקידים

- עשרת הדיברות לשחקן טוב - 4, 34
- מיניאטורות - 4, 37
- דרקון הקרח השחור - 5, 36
- דיורמות - 5, 37
- דרקון הקובר - 6, 34
- קברו של טרפיל 1 - 7, 32
- קברו של טרפיל 2 - 8, 33
- שלום הרפתקנים 1 - 8, 37
- שלום הרפתקנים 2 - 9, 37
- שלום הרפתקנים 3 - 10, 34
- רב מג אלמיניסטר - 9, 35
- ההווה והעתיד של משחקי התפקידים - 11, 26
- ראיון עם שליט המבוך - 11, 28
- מדליון השליטה בשליט המבוך - 11, 31
- קרב סכ' - טכנולוגיית הקרב - 12, 40, 24 + 6, 12
- עולמות - 12, 8
- אבירים וקוסמים בשר ודם - 12, 10
- טורניר פורים '92 - 13, 15
- הרפתקאות מסביב לשולחן - 13, 32
- העברה משיטה לשיטה - 4, 38
- מרכיבי היסוד של עולם הדימיון - 14, 41
- ROLEMASTER - 15, 34 + 32, 36
- פאראנויה - 51, 39
- MERP - 15, 41 + 32, 37
- אורקים - 15, 42
- תיחמוני קסמים - 15, 43
- קסמי אור וחושך 1 - 16, 34
- קסמי אור וחושך 2 - 17, 41
- שחק אותה מפלצת - 16, 41
- מלחמת הכוכבים - 17, 37
- HERO SYSTEM - 17, 42 + 32, 38
- כתיבת הרפתקה - 18, 34
- בניסה לטירה - 18, 39
- פיצוחים בתפקידים - 18, 40
- טורג - מלחמות אפשריות - 18, 42
- GENECON - 19, 34
- מחבואים - 19, 39
- משחקים מסוכנים - 19, 40
- אבני יסוד לכתיבת הרפתקה - 20, 34
- עצות לערפד מתחיל - 20, 39
- ספרי כישוף - 20, 40
- RD&D - 21, 36
- אורקים נגד הרפתקנים - 21, 38
- מירוצללים - 21, 41
- תיאולוגיה שימושית - 22, 36
- שמירה על המחנה - 22, 39

- סדרת אמבר - 11, 14
- עשב - 13, 16
- מסכתו של לוקי - 13, 16
- כפת חתול - 16, 19
- רצון הנודד - 16, 19
- צבע הכסף - 17, 19
- ערפד הערפילים - 17, 19
- רשימותיו של לגלאנדאם - 23, 19
- קוסם הנחש - 33, 36
- לב חצות - 34, 36
- חרב האופל - 35, 43
- מבוכים וחידושים - 23, 36
- צעד בעלי חיים - 23, 42
- כל השיטות בפעם אחת - 24, 36
- SOLARIS 7 - 25, 38
- נבוך במבוך 1 - 25, 39
- נבוך במבוך 2 - 26, 40
- נבוך במבוך 3 - 27, 31
- נבוך במבוך 4 - 28, 38
- נבוך במבוך 5 - 29, 41
- נבוך במבוך 6 - 31, 38
- הלמה של קנטור 1 - 26, 38
- הלמה של קנטור 2 - 27, 42
- שיטות - 28, 35
- למה לא - 28, 37
- נזעים - 28, 41
- קונסטרקטים - 29, 35
- תיחמונים חוזר - 29, 38
- לחשים - 30, 38
- הלמה השלישי - 30, 42
- סקירת מוצרים - 31, 36
- שוחד - 31, 29
- הרפתקאות חד פעמיות - 31, 40
- SHADOWRUN 2 - 32, 34 + 32, 43
- הסיפור מאחורי SHADOWRUN - 32, 34
- SPACE MASTER - 32, 42 + 34, 40
- למה - 33, 40 + 32, 33
- קרב סכ' - מעבר לחוקים - 33, 42
- רעלים - 33, 43
- גילדות גנבים - 34, 35
- כהנים - 34, 37
- NPC 1 - 34, 39
- NPC 1 - 35, 41
- עצות למשחק נכון - 35, 36

סיפורי פנטזיה

- הקרן המוכספת - 5, 35
- משחק האבדון - 6, 33
- תשע נשמות לחתול - 11, 32
- הגורם האנושי - 20, 19
- המקולל - 22, 19
- ב' 612 כבר לא מחכה - 24, 19
- זאב - 25, 43
- כמו קוף בחליפה - 29, 27
- אכזריות - 33, 40
- גיבורות להשכיר 1 - 34, 42
- גיבורות להשכיר 2 - 35, 42

ביקורת ספרי פנטזיה

- סדרת סטיב ג'קסון - 2, 28
- ההוביט - 3, 31
- אדון האור - 5, 33

נינטנדו

- שטיח הפלאים - 1, 6
- זלדה 2 - 1, 8
- אי הרפתקאות של הרסון - 1, 10
- כוח החיים - 1, 10
- גרמלינס 2 - 2, 9
- בחזרה לעתיד 3+2 - 2, 9
- קונסרה - 2, 12
- טטריס - 3, 18
- קסטלוניה 2 - 4, 28
- מנה מן 3 - 5, 26
- זלדה 2 - 5, 28
- משפחת סימפסון - 6, 19
- METAL GEAR - 6, 25
- צבי הנינג'ה - 7, 14
- כדור כפפת הפלא - 7, 37
- סופר מריו 3 - 9, 16
- הסימפסונים - 10, 22
- DUBLE DRAGON 2 - 11, 23
- דו'ה-וו - 11, 25
- באטמן - 12, 25
- POWER SET - 12, 26
- מורשת המכשף - 13, 24
- כדרור כפול - 13, 25
- אלוף הקרטה - 13, 25
- משפחת אדמס - 14, 16 + 20, 29
- FAXANADU - 15, 17
- הארי המזוהם - 16, 28
- SKI OR DIE - 16, 29
- M.U.L.E - 17, 29
- מפתח שלמה - 17, 29
- MANIAC MANSION - 18, 29
- F-15 CITY WAR - 23, 28
- SOCKWAVE - 23, 28
- דיק סרייסי - 23, 29

סופר נינטנדו

- לוחם הרחוב 2 - 21, 29
- קונסרה 3 - 22, 28
- נמלולים - 22, 28

WIZ • מציאון WIZ • מציאון WIZ

- ספיידרמן 3 - 23, 30
- BATTLETOADS - 31, 35
- CHOPLIFTER 2 - 31, 35
- NAVY SAELS - 27, 32
- פרובוסקטור - 31, 33
- ימי הרעם - 31, 33
- KWIRK - 31, 34
- RAD'N BAD - 31, 34
- THE FLASH - 35, 35

מכונות משחק

- חידושים והמצאות - 2, 18
- הידרה - 3, 11
- PIT FIGHTERS - 4, 12
- סופת הפולשים - 4, 13
- סופר פאנג - 6, 12
- C-LOC - 9, 11
- משפחת סימפסון - 10, 24
- מכונות חדשות - 18, 8, 29, 32 + 23, 41

כללי משחקי וידאו

- משחקי המחר - 1, 4
- אליפות סגה '91 - 1, 28
- גיים בוי - 5, 10 + 14, 21
- סגה מסטר סיסטם - 5, 12
- מוזיאון למכונות משחק - 5, 22
- תחרות סגה נינטנדו - 6, 14
- האיש שהמציא את משחקי הטלוויזיה - 8, 11
- סוניק נגד מריו - 9, 17
- כוכבי קולנוע ומשחקי וידאו - 9, 22
- משחקי וידאו שולחניים - 18, 4
- משחקי וידאו נישאים - 18, 5
- סגה מגה דרייב - 19, 4
- סגה גיים גיר - 19, 5
- מולטימדיה במשחקי טלוויזיה - 19, 32
- WONDER MEGA - 20, 5
- סופר נינטנדו 16 ביט - 21, 20
- 3DO - 29, 5

קומיקס

- מה זה קומיקס - 12, 11
- ספיידרמן וסופרגירל - 13, 26
- הנפשה - 22, 16
- באטמן - 25, 28
- ספיידרמן - 27, 18
- חדשות באטמן - 31, 21
- קומיקס ומשחקים 1 - 31, 21
- קומיקס ומשחקים 2 - 32, 30
- הדור הבא - 33, 22

סגה מגה דרייב

- סוניק - 19, 20
- RASTAN SAGA - 19, 21
- ג'ורדן נגד בירד - 22, 20
- המחשל 2 - 22, 20
- WWF - 22, 21
- קפטיין אמריקה - 22, 21
- אינדיאנה ג'ונס במסע הצלב האחרון - 23, 27 + 20, 23
- VALIS - 23, 20
- באטמן חוזר - 23, 21
- גרון הזהב 2 - 23, 21
- DUBLE DRAGON 3 - 24, 29
- המחשל 2 - 26, 33
- ספיידרמן - 27, 33
- שינובי - 28, 21
- DRAGON CRYSTAL - 28, 21
- מורטל קומבט - 31, 29
- ROCKET KNIGHT - 32, 29
- אלדין - 33, 29
- GUN STARS HEROES - 34, 29
- טייני טון - 35, 28

גיימבוי

- סופר מריו לנד - 9, 18 + 20, 22
- גולף - 16, 22
- CRYSTAL QUEST - 16, 22 + 35, 35
- OPERATION C - 19, 23
- פופ אפ - 20, 23
- משפחת אדמס - 20, 23
- KNIGHT QUEST - 21, 23
- בארט נגד הניגורנאטים - 21, 23
- באטמן - 22, 22
- נסקר - 22, 22
- SOCCER MANIA - 22, 23
- שליחות קטלנית 2 - 22, 23
- הרפתקאות באי - 23, 22
- מסע בין כוכבים - 23, 22
- מיקי במרדף מסוכן - 23, 23
- שכחו אותי בבית - 23, 23
- רוג'ר רביט - 24, 22 + 32, 27
- הנסיך הפרסי - 24, 22
- דיק טרייסי - 24, 22
- המעניש - 24, 23
- MERCENARY FORCE - 24, 23
- DUCK TALES - 26, 22
- נמסיס - 26, 23
- R-TYPE - 26, 23
- טום וג'רי - 27, 22
- ברווז שחור כנף - 28, 23
- מלחמת הכוכבים - 29, 23

- רובוקופ 3 - 22, 29
- סופר שדים ורוחות - 26, 28
- קסטלוניה 4 - 26, 28
- SUPER MARIO WORLD - 26, 29
- סופר כדורגל - 26, 29
- STAR FOX - 27, 28
- באבטי - 28, 28
- SHADOWRUN - 28, 29
- טומניה - 29, 28
- WWF - 29, 29
- סופר טוריקן - 30, 28
- BATTLETOADS - 30, 29
- פארק היורה - 30, 32
- צבי הנינג'יה 4 - 31, 32
- משפחת אדמס - 31, 33
- WING COMMANDER - 32, 32
- חרב קסומה - 32, 33
- אסטריקס - 33, 32
- סופר חזרה לעתיד - 33, 33
- צפרדעים במלכודת - 34, 33
- EQUINOX - 35, 32
- מורטל קומבט - 35, 33

סגה Master System

- גרון הזהב - 1, 18
- אלכס קיד בעולם השינוב - 1, 19
- PSYCH FOX - 1, 20
- שינובי - 2, 22
- קולומס - 3, 19
- קלאקס - 3, 19
- AERIAL ASSAULT - 3, 24
- E-SWAT - 3, 25
- GOLDEN AXE WARRIOR - 4, 24
- R-TYPE - 4, 26
- MOON WALKER - 5, 18
- GHOULN'S GHOSTS - 6, 23
- ילד הפלא 3 - 7, 12
- PSYCHIC WORLD - 9, 25
- ילד הפלא - 11, 17
- משחקי פעולה - 13, 22
- כוכב הפנטזיה - 14, 28
- CYBER-SHINOBI - 14, 29
- BATTLE OUTFIT - 14, 32
- R.C.GRAND-PRIX - 14, 33
- משחקים אולימפיים - 15, 28+20
- ברווז אוסף מטבעות - 16, 21
- SPELLCASTER - 17, 20
- פינגווין לנד - 17, 21
- מונופול - 18, 20
- LORD OF THE SWORD - 20, 32
- בוננוה - 20, 33



THE LABIRINT OF TIME

מאת: דוד אידלס



היא להרוס אותו לפני שהשליט ישתמש בו כדי להשתלט על כל העולמות. אבוי. העובדה שהמבוך בנוי לא משיחי גינה המטוקמים בצורה מבלבלת ולא מסדרה של מערות תת-קרקעיות, אלא ממלונות של שנות ה-20, עיירות של המערב הפרוע ובתי קולנוע בטושים, מקנה למשחק מיסתורין, כמו זה שהיה בסדרות טלוויזיוניות של שנות ה-60 וה-70 ומישהו מכס היה אז. זה אומר שיש איכות ויש עומק.

הסתכל מעבר לקשיים ההתחלתיים ותמצא משחק סוחף, אם החברות המשווקות היו מחויבות לספר את האמת, זה מה שהיה חייב להיות כתוב על הקופסה. עבור בקלילות אל מעל למסך המהבהב, דלג מסביב לשיטת ההפעלה המזוהה ותפגוש את משחק הרפתקה היפה והטוב ביותר שפגשת עד כה ב-CD שלך.



מבט קרוב על שטחים מסוימים (שמאפשר לך מבט קרוב יותר על משהו לא מוגדר), לא תצא חכם יותר ולא בטוח שתבין על מה הסתכלת. טקסט - זה מה שתרצה, יתנו טקסט שיסביר מה זה הרבר הכחול הזה עם כפתורים והגומחות מסביב, מפני שלא פגשתי ולא אפגוש עוד דבר כזה לעולם. זהו מסע קשה ללא ספק.

חץ מחוסר ההבנה הזה וההפעלה הלא כל כך ידידותית - יותר מדי לחיצות על עכבר כדי לבצע פחות מדי פעולות - תהיה מופתע ומאושר מהבלגן הכרונולוגי הזה. הריבט היוזאלי ממש נפלא - האירוסים היפים ביותר אשר נראו על גבי המסך, והקולות: כוז קלילות, כוז טובליות, ורוצו לחפש מה זה במילון) - המנגינות מעגנות כל אוזן. פשוט כך. החומר היוזאלי והקולי משולבים יחדיו ויוצרים אווירה שלא זכורה כמותה מאז המשחק THE GUEST. העלילה היא מעבר לזו שבכל משחק הרפתקה ממוצע למחשב, ללא כמות מופרות של מבואות סתומים וללא שיחות לא משכנעות שהן בדרך כלל הנפילות של משחק טוב בפוטנציה. אתה מתחיל בתפקיד של איש עסקים רגיל, משועמם מהיוזמויות של חיך ועל סף משבר נפשי. כל זה מסופר בצורה מצוינת בפתיחה על ידי סרט שחור-לבן, עד שגיבור-לוחם המטייל בין הזמנים מכניס צבע לחיך ומגייס אותך למסע כדי לפתור את המבוך המשתרע על פני זמנים שונים - מבוך אותו בנה שליט רשע בעל כוחות מאגיים רבים. המשימה הסופית

פעם משחקי הרפתקאות היו רק טקסט עם כמה תוספות של תמונות דוממות. עם הופעת משחקי הרפתקה על CD-ROM הגישה השתנתה לגמרי. למה לתת לשתקן לקרוא אותיות קטנות אם יש אפשרות לשמוע את הכל מפיה של הדמות? למה לתאר את הנעשה, אם קטע אנימציה קטן בגרפיקה מעולה יכול להמחיש את הכל בקלי קלות?

"אבל זה דווקא טוב", אתה בטח תגיד ואתה צודק, מפני שהטכנולוגיה מתקדמת לאותו שלב שבו אנחנו נחבר כבל הישר מהמחשב לתוך הכוח ונהפוך את עצמנו לאינדיאנה ג'ונס בהרפתקה מלאת אקשן, בזמן שאנחנו נשב כמו צמח בסלון ביתנו.



או מדוע חוסר טקסט הוא הנפילה בהרפתקה המטעות-בזמן המבוססת על CD מבית ELECTRONIC ARTS? פשוט מפני שהאירוסים הגרפיים הם יותר מדי טובים ומרובים - אפשר להיות בטוח ש-80% מהזמן בהרפתקה יעבור בלחיצה על חפצים שונים על המסך, בזמן שאתה שואל: "מה זה?" או "מה לעזאזל קורה כאן?". המתכנתים, בטלוא חוכמתם, חשבו והכלילו את סמן העין במשחק בכוונה, כדי שתוכל להסתכל על כל דבר. חוץ מלספק

נבחרת באג מול שאר העולם משחק מכור



99 ש"ח



99 ש"ח



119 ש"ח



120 ש"ח



120 ש"ח



99 ש"ח



100 ש"ח



100 ש"ח



לוגו ומראה יוצא סוגריא

שיווק והפצה באג מולטיסיסטם כנרת 13 בני-ברק סל: 03-5794711

להשיג בחנויות המחשבים והצעצועים המובחרות.

גיל כץ קיבוץ פרוד

■ יומו של הטנטקל

- ★ קח את האוגר מחדרו של אספן הבולים ושים אותו במכונת הקרח.
- ★ השתמש בדיו על אלכום הבולים של האספן, חזור לו רק את האלכום.
- ★ קח את הרשימה שתלויה על הקיר ותן אותה לדוקטור פרד, וכך תוכל לשחק גם בעבר.
- ★ בעבר: צבע את העץ שליד מכונת הזמן באדום, ובקס מג'ורג' וושינגטון שיחתוך עץ רובדבן. הוא יחתוך את העץ ותוכל לשחק גם בעתיד.
- ★ בעתיד: אמור לשומר בבית הכלא שיש לך כאב ראש והוא יקח אותך לרופא. כשהרופא יילך, קח את הדף שמסביר על גוף הטנטקל וחזור לכלא. אמור לשומר שאתה צריך לשרותים ושים את הדף במכונת הזמן.
- ★ בעבר: קח את הדף ממכונת הזמן ושים אותו בתוכנית של התופרת.
- ★ בהווה: קח את הידית של תורן הדגל והעבר אותה לעתיד.
- ★ בעתיד: אמור לשומר שוב שיש לך כאב ראש, עלה לגג רדך הארובה והרכב את הידית. קח ולבש את הדגל - עכשיו אתה יכול להסתובב חופשי גם בעתיד.

■ שרון גבאי

- ★ לאחר שניצחת בתחרות היופי, קח את ההזמנה למועדון ותן לשומר בכלא.
- ★ לאחר שהשומר יברח, לך לחצר הקדמית בבית העתיד ומרח על הנדר את המשחה הלבנה.
- ★ כאשר החתול יצא, הוא ימרח בחומר הלבן ויחשוב שהוא בואש. כאשר יעלה לגג הראה לו את העכבר שלקחת בבית העבר בקומה העליונה.
- ★ לך לבית הכלא וזרוק את החתול ליד האסירים. הם יברחו וכך תשתחרר משומר השעון.

■ שי ששון

■ אינדיאנה ג'ונס וגורל

■ האטלנטיס

- ★ הרם פחם וסמרטוט מלוכלך בחדר של הכבשן.
- ★ הדיאלוג האבוד של אפלטון יכול

להימצא בתוך תיבה באוניברסיטה, או בתוך חתול השעווה.

- ★ כדי למצוא את המפתח לתיבה חפש בתוך כד האפר.
- ★ חתול השעווה נמצא מתחת לארון ההפוך בספרייה.
- ★ קח את ראש החץ, עטוף אותו בסמרטוט המלוכלך (כדי לא להיפצע) ואיתו פתח את הברגים.
- ★ התך את חתול השעווה בכבשן.
- ★ צריך להחליף את המסיכה בכד ירוק ולהחליף את הכד בשיפור. יש לתת את השיפור לקבצן ולקבל כרטיס לכדור הפורה.

אפרת יעזיה, גת רימון

■ לארי 6

- ★ את המכונה מתקנים כך: לוקחים קופסה עם שומן מהפחים במטבח ומורחים על הצינור. לוקחים חגורה מהמתקן שבחדר הכושר וקושרים אותה על הצינור השבור. פותחים את מיכל הפילטר, לוקחים את הפילטר ומנקים אותו בכיור במטבח.
- ★ לרוז נותנים את הפרחים מהחדר במלון.
- ★ במקלחת הגברים, בערך ליד המקום בו לארי מתרחץ, יש על הקיר משבצת קצת יותר בהירה מהאחרות. זהו חור הצצה למקלחות הנשים.
- ★ כדי לפתוח את החדר עם הצופן, יש לקחת חוט חשמל מחדר האישור, לשים בשקע שליד החדר עם הצופן, להוריד את הצד השני של החוט ולנטרל איתו את הצופן.
- ★ את מזרון הנומי מנפחים בגלגל המכונית שבמטבח.
- ★ כשאתה על קרש הקפיצה, שים את המפתח שקיבלת מהמציל על הסבון.
- ★ כדי לעשות בנד ים - שמים את החוט לניקוי השיניים על הבד לניקוי המשקפיים שמצאת בנרתיק המשקפיים.

אריאל כהן

■ גבריאל נייט

- ★ ביום השני, לך לחנות הספרים של ג'ורג' וקרא עיתון. שאל את גרייס שאלות.
- ★ בתחנת המשטרה: דבר עם הסגן, שנה את הסמפרטורה ל-75.
- ★ בקש קפה ממוזלי, קח את

ה-BADGE מהמעיל שעל הכיסא.

לירן פריציק ראשון לציון

■ SUPER STREET FIGHTER

- ★ כדי לבצע היפוך לוחצים על אנרוף כשאתה ליד היריב.
- ★ כדי לבצע היפוך עם FRANK, מתקרבים אל היריב ולוחצים על אנרוף ובעיטה בו-זמנית.
- ★ להלן רשימת הקסמים של כל שחקן:
 - ★ JAAN הקרטיסט: כדי לבצע שליחה לוחצים על קדימה, אלכסון, למטה ואנרוף. כדי לבצע בעיטת סיבוב לוחצים על למטה, אלכסון, קדימה ובעיטה. כדי לבצע קידוח לוחצים על (מצד ימין) למטה, אלכסון, למעלה ובעיטה. (מצד שמאל) אלכסון, למטה, אלכסון למעלה ובעיטה.
 - ★ SAROKOV הרוסי: כדי לתפוס מישהו באוויר ולהסיל אותו על הראש צריך שמישהו יקפוץ ואז כשהוא קופץ צריך גם לקפוץ וללחוץ על בעיטה. כדי לבצע הפיכת חבל מתקרבים ליריב ולוחצים על אנרוף ובעיטה בו-זמנית. שימו לב, זה אצל FRANK.
 - ★ BALLT כדור רובה: כדי לבצע את קסם כדור הרובה לוחצים על אחורה, קדימה ובעיטה. כדי לבצע את הקידוח לוחצים על למטה, אלכסון, למטה, קדימה או אחורה תלוי באיזה צד ולוחצים על בעיטה. כדי לבצע בעיטת סיבוב לוחצים על למטה, אלכסון, למטה וקדימה או אחורה, שוב תלוי באיזה צד כמו הקידוח ובעיטה.

עמית רובל מפתח תקווה

■ לארי 6

- ★ אפשר לקחת דברים משני צידי העגלה של העוזרות.
- ★ אפשר לעלות לחדר של אחת מהנשים דרך מעלית השירות.

שי ששון מפתח תקווה

■ WWF 2

- ★ הצמד החזק ביותר הוא HIT MAN והלוחם האחרון.
- ★ גלגולים מועילים רק להפלות, הם



- ★ לא מורידים כוח.
- ★ רק הלוחם האחרון יכול להרים את אסנות הטבע (רעידת אדמה וטייפון).
- ★ IRS אינו רגיש לבוקסים.
- ★ כאשר מכניסים אותך לזירה הישאר צמוד לחבל והכה כל הזמן.

זול

- ★ בשלב הראשון יש קיר שאם תתן לו אנרוף הוא יתפוצץ. "הרבץ" לו כמה פעמים ותגלה בייגלה גדול של 10,000 נקודות.
- ★ בעולם השני, לפני שתיכנס לשלב הבנוס קח הכל ואז תוכל להיכנס הדברים יחזרו.
- ★ במסך הראשון יש שתי אפשרויות: או יריות בלי הפסקה או קפיצה ויריה (הדרך הראשונה טובה יותר).
- ★ תוכל לפוצץ רמקולים עם החרב המסתובבת ויצאו תקליטים, אוזניות וכו'.

SIMANT

- ★ במסך DO WHAT EVER YOU LIKE שים הרבה נמלים, בעיקר שחורות שיהרגו את העכביש.
- ★ בכל קן יש נקודה שחורה שהיא חור התחברות לקן של היריב.
- ★ כאשר יורד נשם חסום את הקינים המיותרים.
- ★ נסה לחסום קינים של מזיקים בעזרת אבנים.
- ★ כדי לקבל עוד כוח גש לאחת הנמלים השחורות ולחץ פעמיים (היא תאכיל אותך).
- ★ רוב הנמלים הן נמלים פועלות לכן הן רצות מהר, המלכה היא מקור המזון הטוב ביותר.

שרון גבאי

פיגיון הדמים

- ★ בחנות המזכרות הסתכל עם זכוכית המגדלת על הפיגיון השמאלי ביותר.
- ★ תקשיב לדלתות בעזרת הכוס.
- ★ בחדר של קרינגטו הקוד לכספת שנמצאת מאחורי התמונה נמצא בספר טלפונים שעל השולחן.
- ★ זרוק בשר לטרמיטים שבתוך התיבה.

עולם הקסמים במשחק הזה אמור היה להיות מבוסס על הסדרה הטלוויזיונית המפורסמת של פול דניאלס, אך הוא כלל לא דומה לה. גיבור המשחק, חמודון בשם הבלט הקטן, הוא קוסם מתלמד. הוא קצת בלאגניסט, ותמיד נשאר בבית הספר אחרי שכל התלמידים האחרים הולכים הביתה. ערב אחד, כשהוא עדיין



היות צריך לגעת בו כמו מלכודת מים או חיה לא רדומה, תאבד "ניסיון" אחד, או במלים אחרות "חיים". כאשר תאבד את כל הניסיונות שלך, תמיד תוכל להשתמש באופציות ההמשך הרבות העומדות לרשותך.

המשחק קל להפעלה ונראה מהנה מאוד. בכל רמה יש מבנה אחד וחיות שונות ומשונות. בכמה שלבים עליך לפתור פאזלים



מעניינים, כשבתחילת כל עולם יש אפשרות לבחור שלב על פי רצונך החופשי (מתוך ארבעת השלבים הראשונים), אבל בכל מקרה עליך לגמור גם את כל השלבים האחרים.

כפי שמצפים ממשחקים המתבססים על עולם הפעולה, הגרפיקה במשחק מושכת, זריזה וצבעונית מאוד. המוסיקה לא מדהימה, אבל יש המון אפקטים קוליים של סדרות בידור ופיצוצים.

המשחק MAGIC BOY הוא משחק שכיף לשחק בו, במיוחד לשחקן צעיר.

הפלאסטי ואזור העתיד) ולמצוא את כל החיות שברחו.

איך זה מתרחש? ברנע שמצאת אותן (ודיר באלאכ - כדאי מאוד שתמצא אותן), כמה לחיצות על כפתור הירי משחררות את חיזו הקסם ממקל הקסם שלך, אשר יקפיא את החיות במקומן. אתה אוסף אותן ושולח אותן למרתף. אחרי שניקית את כל השלב מהחיות, אתה עובר בדרך מאוד מסודרת לשלב הבא. יש כאן תוספות כוח שונות כדי לעזור לך וכן כל מיני מלכודות כדי להכשיל אותך. אם תיגע במשהו שלא

בבית הספר, החליט הבלט לחטט בתיבת הקסמים של הקוסם הראשי. בזמן שהוא חיסט, החליטו כל החיות הקסומות שהיו בתוך התיבה לברוח. גיבורנו הבין, ללא כל ספק, שהוא נכנס לצרות צרורות. אז עכשיו עליו לתפוס את כל החיות לפני שהקוסם הראשי יחזור בבוקר לבית הספר. מזכיר קצת את הסיפור על "שוליית הקוסם", לא?

עליך בתור הבלט, לנווט את עצמך דרך ארבעה עולמות של שמונה רמות כל אחד (עולם של חול, עולם רטוב, האזור





נותנת אווירה של קזינו אמיתי ולמי שבאמת רוצה לנסות - האווירה (תאמינו למי שהיה שם) באמת קובעת. היהזרו רק לא להפסיד את המכסניים! בהצלחה!

היגור בטוח!

ונתחיל בסיפור... לפני לא הרבה זמן היה בארצות-הברית איש ושמו דונלד טראמפ. לדונלד היתה אישה יפה, בית גדול והרבה הרבה כסף. יום אחד קם דונלד והחליט כי הוא בונה את הקזינו (בית הימורים) הגדול ביותר בארצות-הברית, וכמובן שהוא רצה למקם אותו במרכז עיר הימורים לאס וגאס. לאחר שהתחילו לבנות את הקזינו המפואר שנקרא "הקזינו של טראמפ" נקלע טראמפ לקשיים, התגרש מאישתו ועד מהרה פשט את הרגל. אבל הקזינו המפואר נשאר עומד על תילו ועדיין נשא את שמו של טראמפ. כיום, נחשב הקזינו הנ"ל לאחד ממקומות המשיכה למהמרים רבים עניים ועשירים (שיוצאים מהקזינו עניים) ולשם דבר בכל עולם ההימורים.

לכן, הוחלט להוציא משחק מחשב המבוסס על הקזינו האנדי. במשחק זה אתם יכולים לסייר במלונו של דונלד טראמפ (הצמוד לקזינו) ולהשתתף במשחקי הקזינו השונים. אם אתם סתם רוצים לסייר במלון אתם מוזמנים לעשות כן - כל האגפים של המלון הוכנסו למשחק ותוכלו לראות על מה משלם אורח לילה במלון של טראמפ כ-\$500. אבל סביר להניח כי ברצונכם גם לשחק - וכאן מגיע

ציונים

סוג משחק: הימורים

גרפיקה: ★★★★★

צליל: ★★

כיף: ★★★★★

כללי: ★★★★★

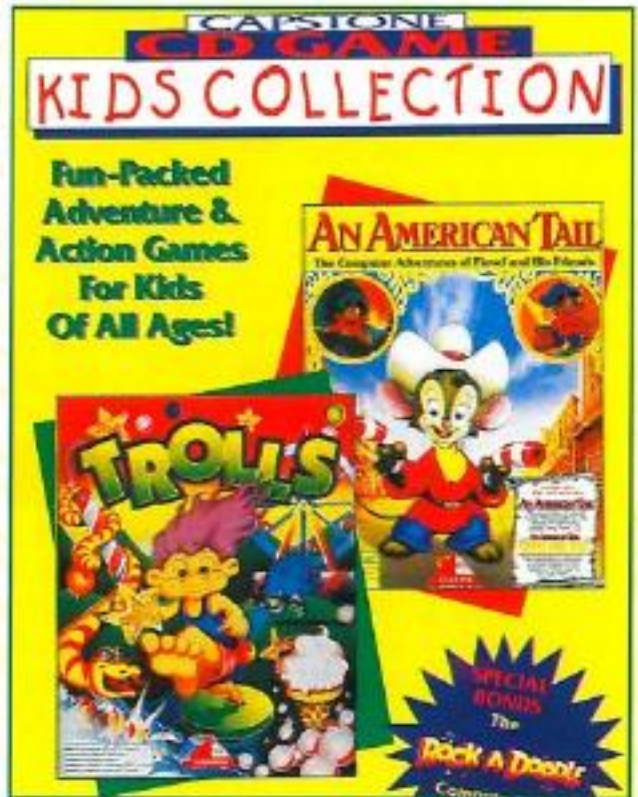
שווה את המחיר? לאוהבי הימורים כמובן...

טרולים, עכברים ומוסיקה צבעונית...

למי שרוצה לזכות בכמה ציפורים במכה אחת מיועד הדיסק הבא:

הדיסק מכיל בתוכו את המשחקים "טרולים", "פייבל והחלום האמריקאי" וכמו כן, כבנוס הוא מצרף ספר צביעה ממוחשב ומוסיקלי. את המשחק "טרולים" כולם מכירים - טרול הוא יצור שעיר המביא מזל לכל מי שמלטף אותו, ועליכם לשחק בדמות טרול היוצא להציל את תינוקיו הנמצאים במבוך אימתני. משחק פשוט, מהיר ומהנה (גם מבחינת הצליל וגם מבחינת הגרפיקה). המשחק השני הוא "פייבל והחלום האמריקאי". למי שראה את שני הסרטים (כן, היו שניים - הראשון באותו שם והשני בשם "פייבל הולך למערב הפרוע") זהו משחק הרפתקה המבוסס על שניהם. המשחק לא קל לגילאים הצעירים, אבל נחמד באופן כללי משום שהוא מבוסס על

למי שרוצה לזכות בכמה ציפורים במכה אחת מיועד הדיסק הבא:



גרפיקה של סרטים מצוירים. הצלילים הנלווים אליו אינם יוצאים מגדר הרגיל אבל משלימים את המשחק היטב. "ספר הצביעה המוסיקלי" שמצורף יתאים יותר לאחים הקטנים שיצבעו אותו לצלילי מוסיקה נעימה (מתי בפעם אחרונה הירשתם לאח הקטן שלכם לגעת במחשב מבלי שההורים ילחצו עליכם?). בקיצור, דיסק אוסף שיתאים גם לכם וגם לאח הקטן - תיהנו.

ציונים

הציונים הניתנים כאן הם לכל הדיסק (מכיוון שאינכם יכולים לקנות כל משחק בנפרד).

גרפיקה: ★★★★★

צליל: ★★

כיף: ★★★★★

שווה את המחיר? מסוג המשחקים שאתם קונים כדי שמידי פעם תוכלו להרגיש דחף פתאומי לשחק בהם... הבנתם?

WIZ תשחת



חולות הזמן המטפטפים באיטיות בשעון החול של האינסוף, אינם ממתינים לאיש. כאן, בעולם שלמטה, כל יום דומה לקודמו, וללא ספק היום יהיה כמו המחר. השגרה נשכרת רק פעם אחת בשנה, בזמן אסיפת הכוהנים הגדולה, אשר בצירוף מקרים מוזר, מתרחשת היום...

מאת: שחף בן-צור

(זאת אומרת - למאט כוח סבל היורד לאט לאט) אולם בזמן הפתרון בחדרים (רובם, בכל אופן) הוא אינו נתון ללחץ של זמן או איבוד כוח. חשוב לזכור עם זאת כי בזמן שמאט מסתובב לו במנהרות, כל דבר קטן מוריד לו את מד הכוח במקצת. זהירות.

גם הומור לא חסר כפי שכבר ציינתי: יוצרי המשחק דאגו כי בכל מצב בו ייפסל מאט, הוא יחזור למסך בצורה אחרת וישמיע קולות (מאט מקשקש בשפת הג'יבירישי) בהתאם. גם המלכודות עצמן יכולות להיות מצחיקות עד שיסיחו את דעתכם מספיק זמן וכך יגרמו לכם להיפסל. כמו כן, דאגו היוצרים ליצור במשחק אווירה של סרט מצויר (דבר פופולארי מאוד בזמן האחרון) וצוירו את מאט כדמות מסרט מצווייר - וכידוע, לדמות מסרט מצויר יכול לקרות הכל - היא יכולה להתכווץ, להתמתח, לחטוף להבת אש על הראש ולהימחץ על ידי הקירות - והיא עדיין תצא מזה בשלום.

המשחק עמוס (!) בגרפיקה, צליל ועלילה מלאת אתגרים והדבר מביא לנו משחק מהנה מאוד ומהיר שמבטיח שעות רבות של משחק. ישנם למשל חדרים שנראה כי יקח לנו שעות לפצה אותם. אז אם אתם חושבים שלכם היה יום רע... הסעינו את "שד משחת" במחשב ותראו כמה רע יום יכול להיות!

במלוא מובן המלה - הוא משלב בתוכו הומור, חשיבה, לחיטה והרפתקאות. משחק כזה לא נראה הרבה זמן על המדפים. עליכם - לאורך כל המשחק - לשרטט את המבוך (למרות שיש לכם מפת עזר במסך היא לא מראה את כל הדרך שעברתם) ובו בזמן להילחם ביצורים מוזרים ולהתחמק ממלכודות שלאחרונה ראיתם רק באינדיאנה ג'ונס - אש מהקירות, מים מהתקרה ובורות באדמה...

אחד הדברים הבולטים במשחק הם החדרים השונים שאליהם נכנס מאט ובהם עליו לעבור ללא פגע - הדבר יכול להיות לעיתים חייה או משחק זריזות ירזים - בכל מקרה, עליכם לגלות מהי מטרת החדר ורק אז לעבור אותו. לרשותכם גם חפצים שתמצאו בתחילת כל מבוך ובהם תוכלו להשתמש (כמובן שאסור להעמיס יותר מדי על מאט פן יתמוטט חלילה). אחד הדברים הבולטים לסובה במשחק היא העובדה שהוא פועל אוטום על מד חיים

המועצה מתאספת על מנת להגדיל ולהחליט מיהו האומלל שיעבור את המבוך המסתורי, ויביא מהעולם שלמעלה את פיצת השפע האגדית! והם עדיין לא שמעו על משלוחים. אף אחד לא רוצה ללכת, מהסיבה הפשוטה - אף שדון עדיין לא חזר.

שכחתי לספר לך, אתה הוא מאט. שדון קטן וחביב אשר שונא את האסיפה השנתית כי היא מפריעה לרצף החיים שלו, שהם בערך שינה - ארוחה - שינה - ארוחה - שינה... ואת הרעיון הבנתם, אין צורך לפרט.

מאט, בצירוף מקרים אומלל ביותר, "זוכה" בהגרלה ונאלץ לצאת לדרך. בעוד קריאות עידוד ודרישה מהשדים האופטימיים מלוות אותו ("הרבה פטריות", "שלא יתקמצנו על האנשובי" וכדומה) אפשר גם לשמוע שדים אשר רבים מי יירש את חדרו של מאט.

הכניסה למערה מכוסה באוהרות כגון "כאן מתחיל הסוף" ומאט, בלב חרד, נכנס פנימה בידיעה כי הוא לא יחזור... האומנם? כפי שבוודאי כבר ניחשתם, אתם משחקים את מאט ועליכם לעבור במבוך על מנת להחזיר את הפיצה האגדית לשדונים שנשארו מאחור.

המשחק "שד משחת" הוא משחק מרתק

ציונים

סוג משחק: הרפתקה (זהו החלק העיקרי של המשחק)

גרפיקה: ★★★★★

צליל: ★★★★★

כיף: ★★★★★

כללי: ★★★★★

שווה את המחיר? מתאים לכולם... וזה נדיר!



מאת: שחף בן-צור

תושבי איי הדרקון היו איכרים שלווים ועובדי אדמה עד שהגיעו אנשים שחצו את האוקיינוס מהמערב, השמידו את כל רכושם והיגלו את האיכרים מאדמתם לנצח.

כמעט לנצח...

לאחר מספר שנים חזר קומץ אנשים לאיים והחל בכנייתם מחדש.

זהו סיפור הרקע של המשחק החדש - תוצרת כחול-לבן - "איי הדרקון".

מייד יקפצו כמה מכם וישאגו "משחק תוצרת הארץ? לאיזו רמה כבר אפשר לצפות?" ובכן, מסתבר כי בארצנו הקטנטונת מתפתחת תעשייה שלא היתה מביישת גם חברות תוכנה בארצות-הברית מבחינת היכולת הכללית של המשחקים גרפיקה, צליל ועלילה.

המשחק "איי הדרקון" מפליא בגרפיקה המהירה והחלקה שלו, יחסית למשחקים קודמים שנצרו בארץ - מפת האי עליו מתיישבים התושבים וזה במהירות מפתיעה ללא שום "הפרעות" על המסך, ואם נזכור כי המחשב צריך גם לשלוט באנימציות הדמויות בו - זמנית, אפשר לומר כי המשחק מנצל יפה את יכולתו מבלי "לקפוץ מעל הפופיק".

הצליל המלווה את המשחק הוא מוסיקת רקע שנכתבה במיוחד למשחק - נראה כי יכלו להתאמץ קצת יותר כדי ליצור

אפקטים מרשימים יותר, אבל ייתכן כי עומס צלילים היה פוגע ברמת המשחק וכמו כן, מוסיף מספר תקליטונים לא מבוסס ויש לזכור כי קובצי צליל תופסים נפח רב.

המשחק הינו שילוב של "פופולוס" ו-"חולית 2" (הגרפיקה עצמה מזכירה במקצת משחק נהדר זה).

עליך, שליט החוזרים לאדמתם, לשלוט באנשיך, לבנות הכל מחדש ולעיתים אף לכבוש מחדש את אדמות האי. אנשיך מחולקים



למספר קטגוריות כגון אנשי צבא - אשר נועדו להילחם בשבטים אחרים ולהגן על רכוש השבט שלך, איכרים - אשר מעבדים את האדמה, קשתים וכדומה. יש גם בנאים אשר יבנו, בפקודתך כמוכן, מקדשים, מבצרי הגנה, בתים וכיוצא באלה. את המכנים עליך לבחור בקפידה על

איי הדרקון



סמך כמות הכסף שיש בידך וכמוכן לפי הצורך, זאת אומרת, אין צורך במכצר בעל כוח הגנה עצום אם השבט השכן עדיין לא מבין קשת מה היא...

הכסף הוא נושא בפני עצמו (נכון, גם במציאות אך גם פה...) ותוכל לאסוף כסף רק על-ידי עיבוד האדמה, שתפיק יכולים, שבסופו של התהליך יכניסו לכיסך - שלא נפוח במיוחד בתחילת המשחק - כסף. אופן המשחק פשוט למדי - עליך לפעול לפי אסטרטגיה מסוימת שתקבע מראש לאורך כל המשחק: מה לבנות לפני מה, מתי יש בידך מספיק כסף, ציוד ואנשי

צבא לתקוף את אנשי השבט השכן ועוד שאלות נורליות שיקבעו את מדיניותך. אבל שלא תטעה, המשחק עצמו אינו קל ולעיתים קרובות תמצא את עצמך עם

חוסר בסוג אנשים מסוים ובדרך-כלל אלו הם אנשי צבא, שנהרגו בזמן פעולה לא מוצלחת) וחוסר יכולת לתפקד כרגיל לזמן מה - לכן חשוב לחשוב בהחלט על כל צעד.

יתרון גדול מאוד של המשחק, לעומת כל אלה המיובאים מחו"ל, הוא השפה כמובן - יש אפשרות לשחק בשפה האנגלית (למי שרוצה להרגיש בחו"ל) אולם קיימת גם אפשרות לשחק בעברית - דבר שפותח את המשחק לקהל רב אשר מתקשה בשפה האנגלית או שלא רוצה לשבת, להתאמץ ולקרוא משפטים ארוכים בשפה זרה באמצע המשחק (דבר שלעיתים קרובות מעצבן ומוציא אותך מהריכוז).

"איי הדרקון" הוא משחק שמבטיח הרבה שעות של חשיבה ומיועד לכל מי שאוהב משחקי אסטרטגיה-מלחמה כגון המשחקים שהזכרנו קודם. ושוב, אין לחשוב כי משחק תוצרת הארץ אינו משחק טוב - נראה כי לאט לאט מצליחים אנשים פה ושם ליצור משחקים יפים, פשוטים וחכמים.

תנו למשחק הזדמנות ולא תתאכזבו.

ציונים

- סוג משחק: אסטרטגיה - חשיבה
- גרפיקה: ★★★★★
- צליל: ★★★★★
- כיף: ★★★★★
- כללי: ★★★★★

שווה את המחיר? למי שאוהב משחקים כגון "חולית 2", "פופולוס" ו-"סיים סייט" וגם למי שסתם אוהב לחשוב במשחקים.



שליחות קטלנית

2

מאת: גל נשר

לפני עשר שנים שלחו המכונות של סקיינט מחסל מהעתיד כדי לחסל את שרה אוקונור. הן נכשלו. כעת, המכונות מנסות שוב. המטרה החדשה: המנהיג העתידי של המחתרת, בנה של שרה אוקונור, ג'ון אוקונור הצעיר. כמו קודם, לוחם בודד ישלח כדי להגן עליו.

השאלה היחידה היא: מי יגיע ראשון? מי לא מכיר את הסרט שובר הקופות שהוצג בארץ לפני כשנתיים - "שליחות קטלנית 2", הסרט שהיווה פריצת דרך טכנולוגית באפקטים המיוחדים שנעשו לקולנוע. כאן נעשה השימוש הראשון באפקט שינוי הצורה - אפילו לפני מייקל ג'קסון וסרטינו הודאו שלו ואם נתעלם מכל הניתוחים שעברו, כמו בכל מקרה של הצלחה מסחררת על מסך הקולנוע - מתורגמת ההצלחה גם מעבר לו. אתם כבר יודעים שכל סרט מצליח גורר אחריו תעשייה שלומה של מוצרים, כולל משחקי טלוויזיה ומכונות, אולם נדיר מאוד שמשחק מכונה יוכח להצלחה בה רבה עד שיתורגם ויופץ גם כמשחק מחשב וגם כמשחק טלוויזיה מבלי לשנות בו דבר. במקרים רבים, כאשר רוצים להפיץ משחק המבוסס על סרט, מיוצרות גרסאות שונות לכל אחת מהפלטפורמות - למחשב, למשחק טלוויזיה ולמכונה. הדבר גובע בעיקר מניסיון הנצל כזון את כל משאבי המערכת ולמחשב למשל יש יותר זיכרון מאשר למכונה, אך צריך להתחשב בכך ש-386 עובד לאט יותר ממשחק מכונה.

ובכן, המשחק שלפנינו הינו "שבפול" כמעט מדויק של המשחק שניצב דרך קבע בכל אולם משחקי מכונות המכבד את עצמו. המסכים הם אותם מסכים והמטרה היא אותה מטרה - להציל את ג'ון אוקונור. אז למי שלא ראה הסרט, לא קרא את הספר או לא שיחק ב"שליחות קטלנית 2" - משחק המכונה יש חודמנות נוספת להצטרף למשחק.

המשחק מתנהל בשני מיסודים: בתקופה שלנו, לפני המלחמה האטומית שתרחש ב-1997 ובתקופה העתידית, שבה המכונות של סקיינט כבר נטלו את השלטון והן נלחמות נגד קומץ בני האדם שנותרו ויחדו למחתרת. שבעת השלבים שיש במשחק מלאים

בפיצוצים, מהלומות ושאר מעשי מלחמה. בגלל התחכים הרב של המכונות העתידיות המלחמה בהן אינה פשוטה כלל, ויש צורך בנשק מיוחד כדי להרוס אותן.

את השלבים שמתקיימים בהווה דאגו לפתח לפי הסרט, אולם השלבים שמתקיימים בעתיד (אשר מהווים את ההקרמה לסרט ומספרים כיצד נשלח המחסל לעבר משומתחו פחות צמודים אליו, השלבים העתידיים מרשימים מאוד מבחינת הגרפיקה שלהם ומבוססים על קטעים קטנים שנראו בסרטים, תמצאו את עצמכם נלחמים לא רק נגד רובוטים אלא גם נגד מכונות כגון רחפות קטלניות, תולעי כסף וכוונות.

בין הקטעים משולבים קטעים מהסרט וכגון קטע המשאית ושלב בניית הרובוט בפתיהה, דבר שגם מוסיף יופי למשחק וגם מסביר את השלב הבא אליו אתם נכנסים.

מאכזב יחסית הוא השימוש במחסל שנשלח להרוג את ג'ון אוקונור - המחסל הזה אמור לשנות צורה והוא לא עושה כאן שימוש ניכר באפשרות הזו ואם בכלל... ייתכן כי הדבר הוא תוצאה של חוסר יכולת המחשב לטפל באפקט כזה באמצע משחק מהיר, אולי.

הצליל של המשחק הוא פשוט ומלא אפקטים, כשהרגש הוא יותר על קולות המלחמה ומנגינת רקע ופחות על אפקטים הכוללים דיבור או מוסיקה קצבית - בדיוק כמו במשחק המכונות.

המשחק כאמור הוא פשוט העתק של "שליחות קטלנית 2" - משחק המכונה, ואם לא יצא לכם לשחק בזה בצורה אחרת או אתם רוצים שיהיה אצלכם בבית, אתם מוזמנים להתגייס למחוזות המורדים של העתיד ולהגן על ג'ון קונור כי אין לנו עתיד חוץ מהעתיד שאנו יוצרים...



ציונים

- סוג משחק: פעולה (מכונה)
- גרפיקה: ★★★★★
- צליל: ★★★★★
- ביף: ★★★★★
- כללי: ★★★★★

שווה את המחיר? למי שלא שיחק עדיין או רוצה שהמשחק יהיה אצלו בבית לתמיד.

כארמן סאן דיאגו?



מאת: שחף בן-צור

מבוקשת!

כארמן סאן דיאגו...

היאור: בת-אדם (2 עיניים, 1 אף, 2

אוזניים, 1 פה ושיער)

אוכל: מזון מכדור הארץ

תנועה: הליכה

הורשעה בעבר על עבירות בכל תקופות

ויבשות כדור הארץ.

כל המוסר מידע לתחנת

המשטרה הגלקטית הקרובה יבוא

על שכרו.

מי שכבר ותיק במשחקי

המחשב, זוכר בוודאי את המשחק

"היכן בעולם כארמן סאן דיאגו

אשר היה מבוסס על הומור ועל

ידע כללי. מטרת המשחק היתה

לגלות פושעים בעזרת עדויות

ועובדות שנתגלו בשטח ועל

סמך מידע זה להתקדם מארץ

לארץ, כאשר נלקח בחשבון גם

זמן שינה וזמן נסיעות (או

סיסות). בדרך כלל היה בידך

שבוע למציאת הפושע וכסופו

היית עולה בדרגה עד לתפיסת

הפושע (שהתברר כי היא

פושעת) מספר אחת בעולם -

כארמן סאן דיאגו!

לאור ההצלחה המסחררת

הופיע משחק ההמשך: "היכן

באירופה כארמן סאן דיאגו"

ומייד לאחריו "היכן בארצות

הברית כארמן סאן דיאגו", וזמן

מה לאחר מכן טיילה הפושעת

החביבה בזמן במשחק "היכן

בזמן נמצאת כארמן סאן

דיאגו". לכל המשחקים היה

מכנה משותף אחד - התמצאות

בידע כללי, בעיקר גיאוגרפיה והיסטוריה

של העולם והמשחק צבר לעצמו מעמד

מכובד כמשחק חינוכי וזכה לתשבוחות

רבות.

כעת, הוחלט להנציח את המשך

הרפתקאותיה של השודרת המהוללת,

הפעם מדובר בשטח מרדף גדול בהרבה

מזה שהיה נהוג עד כה - החלל!

אתם חושבים שקל לאתר בת-אדם

שאוהבת המכורגרים בין כוכבי מערכת

השמש? - ובכן, טעות בידכם. כמו

כמשחקים הקודמים, עליכם לתפוס תחילה

את שותפיה של השודרת ותאמינו לנו, כמו

שהם נראים קצת קשה להבדיל מיהו מי.

הפעם הידע שלכם צריך להתבסס על

אסטרונומיה ובגלל שיצאו מנקודת הנחה

שאתם לא אסטרונומים של נאס"א,

צירפו חוברת הסבר מ-ק-י-פ-ה, במובן

המלא של המלה, על כל כוכב במערכת

השמש ועל כל הירחים של כל כוכב (כן,

הכוכבים והירחים, דורשים גרפיקה ברמה

גבוהה הסנוצלת לקטעי אנימציה

מצחיקים (זוכרים למשל את הפושע

שהציץ מפה הזבל בפרקים הקודמים? חכו

ותראו איך ציידו אותו פה!).

צלילי המשחק הינם יותר אפקטים

ממוסיקה - זאת כדי להוסיף לאווירה

הקלילה של המשחק. המחשב שלך גם

אומר מספר מילים אבל זה

כבר לא חדש במיוחד.

מהלך המשחק הוא, אולי,

המגרעה שלו - קשה להשיג

נתונים על הפושעים ומנגד

כאשר אתה מבקש נתון

מספריית המידע מגיעים לך

עשרות (!!!) עמודים של מידע

ולך חפש את עצמך בכל

הבלאגן... את צו המעצר

שלך אתה צריך להוציא לפי

קריטריונים מוזרים ביותר

(זכור שלא מדובר רק בכני

אדם) כגון מספר עיניים, סוג

אוכל, צורת תנועה (חילה,

מעוף או הליכה...) וכדומה.

באופן כללי, אפשר

להגיד שהמשחק חינוכי

מאוד (סיבה לשכנע את

ההורים שלכם לקנות אותו)

ומי שאוהב את נושא החלל

זאת המחשב שלו ישמח

להזדמנות לשלב את שני

הדברים יחד. רמת ההומור

לא ירדה ואף השתפרה וגם

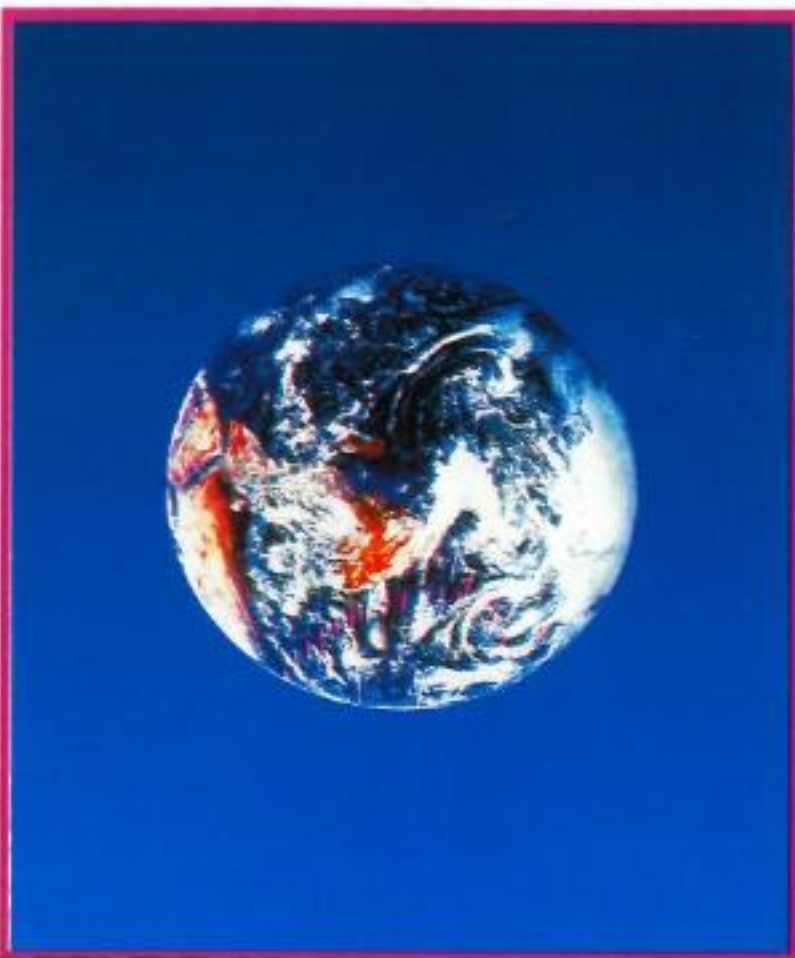
מבחינת הגרפיקה, הצלילים

והשילוב של שניהם חל

שיפור. בסופו של דבר יש

כאן משחק מעניין שידרוש

מכם הרבה שעות משחק וחשיבה גם יחד.



גם שם מתנהל המרדף.

הספר מאויר, כולל הסברים היסטוריים

על החלל (החל מימי האדם הקדמון) ומכיל

גם הסבר על אסטרונומיה וכוכבים - מי

שיקרא את הספר עד סופו לא יתקשה

למצוא את עצמו במשחק (צריך גם לזכור

את הכל... אבל זו כבר בעיה אחרת).

הגרפיקה של המשחק שונה מאוד ממה

שראינו עד היום במשחקי "כארמן סאן

דיאגו" - גם הצורך להמחיש כי מדובר

ביצורים מהחלל - ויצורים כל כך מוזרים

לא ראתם כבר הרבה זמן - וגם הצגת

ציונים

גרפיקה: *

צליל (כ. קול): *

כיף: *

כללי: *

שווה את המחיר רק מי שאין לו

סבלנות למשחק של ידע כללי יכול

להרשות לעצמו לוותר על המשחק.

SUBWAR



האוקיאנוס השקט מדריכות אותך בעדינות אל תוך המשחק ורק במשימה האחרונה פוגשים סוף סוף באויב היורה בחזרה, ואז יש ארבע מערכות המתרחשות באנטרקטיקה, צפון אסלנטיקה, דרום האוקיאנוס הסיני והים היפאני. המערכות יכולות להיות ברמות קושי שונות: החל בקצת אתגריות ועד לכמעט בלתי אפשריות, ומפני שניתן לשחק אותן בלי סדר מסוים, תוכל לצלול היישר לדמה הרצויה לך. המערכות גם מגוונות מאוד – יכול להיות שישלחו אותך להגן על לוויינים או למצוא חלק שלם שנוטר מצוללת U-BOAT גרמנית. אפשר להגיד בכנות ש-SUBWAR הוא המוצר הטוב ביותר שחברת

90 קמ"ש, תהיה מעוניין לראות מה קורה לדג טונה גדול במהירות של 120 קשר – אבל, נו, לעולם כנראה לא תקבל את כל מה שתרצה. הצוללות הללו מצוידות במספיק ציוד מפוצץ כדי לגרום כאב ראש רציני לכל אחד מהבורדים ששרדו בעולם המטורף, שמתחת ומעל למים.

מאת: דוד אידלס

דמיין לעצמך את העולם בעוד 56 שנים. השמרנים שולטים בעולם. כל האנשים ההגונים והישרים השתגעו זה מכבר או עומדים בתור לרופא, לקבל כמויות של אקמול. כל העולם הוא מדינת משטרה. ואם לא די בכך, החברות הבינלאומיות הגדולות פותרות את כל המריבות ביניהן על ידי מלחמות מסחר שבהן מותר לכל אחת לפוצץ את השנייה ולהעבירה לעולם הבא.

מוקד ההתעניינות שלהן הוא מעמקיו הפרועים של האוקיאנוס. שטחים ופיתוחים תת-מיימים זקוקים להגנה וכאן תמצא את התפקיד שלך – טייס או שייט מיוחד לצוללת שכירי חרב.

אם אתה מצפה לפעילות נוסח משחק צוללות כמו SILENT SERVICE, מחכה



MICROPROSE יצרה מזה זמן רב. אחרי זמן מה אתה לא יכול להיפרד ממנו. כל עוד יש לך סבלנות לחשוב על כל משימה ולא להסתער קדימה כמו פיל בחנות חרסינה, אתה תפיק הרבה מאוד הנאה מהמשחק הזה. אם יש לך מחשב DX2 486, תוכל גם ליהנות ממלוא הגרפיקה והיכולת של המשחק. בקיצור, אם יש לך מחשב משוכלל ואתה אוהב סימולטורים סקטיים – עשה לעצמך טובה, קנה לך את SUBWAR.

למרות הציור הבהחלט מכובד שברשותך, לוחמה תת-מיימית בעתיד היא ברובה משחקי חתול ועכבר וכמובן שקרבות פנים אל פנים קיימים, אך הם צריכים להיות האמצעי האחרון. כלומר, המשחק הזה הוא לא לחסרי סבלנות – אם אתה מצפה ל-X-WING תת-מיימי תהיה מאוכזב: בזמן שהגרפיקה והמבנה של SUBWAR דומים לו, הפעילות במשחק היא במישור אחר. חמש משימות האימון בצפון

לך הפתעה. אנחנו בעתיד הרחוק והלוחמה התת-מיימית התפתחה לה במקצת: קודם כל כמה מהצוללות מסוגלות לפתח מהירות של 120 קשר וזה בהחלט לא קל כאשר אתה בעומק של 2000 פיס או יותר: יש לך גם חלון קידמי, דרכו תוכל לראות מה באמת קורה בשטח – למעשה זה לא חלון אמיתי, אלא הדמיה מטוחשבת של הנעשה סביבך. קצת חבל, מפני שאחרי שראית מה קורה כשגויק גדול או יבחוש אחר נפגש עם חלון המכונית במהירות של

..טאכאט און אונזער זאטן און און אונזער זאטן

הפכנו את הלמידה לחוויה מרתקת / לומדות איכות על בסיס מחקר אקדמי.
גרפיקה עשירה וצבעונית, אנימציה מרהיבה, אפקטים קוליים והרבה כ"ף.



4. בונס - לגילאי 6-120

רמת המשחק עולה ככל שעולה גילם של המשתתפים ורמת ידיעותיהם. משחק מילים ממוחשב המבוסס על עיקרון ה"שבץ-נא". התוכנה מכילה את כלל המילים בשפה העברית ובנוסף גם מאגר גדול של מילים לועזיות ו"סלנג". התוכנה בודקת כל מילה שהורכבה ופוסקת לגבי תקינותה. דרישות: מחשב 286 ומעלה, מסך VGA ומעלה. מומלץ: עכבר וכרטיס קול. מחיר: 119 ש' במבצע: 107 ש'



1. דובי (לגילאי 2.5-3.5)

התוכנה הראשונה של הילד. מאפשרת לילד הקטן להפעיל מחשב ולקבל ממנו משובים באופן ידידותי, בדרך של משחק משעשע, המפתח את הקואורדינציה ואת יכולת התגובה של הילד. דרישות: מחשב 286 ומעלה, מסך VGA ומעלה. מומלץ: עכבר וכרטיס קול. מחיר: 79 ש' במבצע: 72 ש'

5. מתמטיקל - סדרת לומדות מתמטיקה

7 לומדות מתמטיקה בנושאים שונים, לכתוב ו' ועד יב' (3 יח' בגרות). הסדרה נבדקה ואושרה ע"י משרד החינוך, כוללת חומר תיאורטי עשיר, מאות תרגילים ובעיות מתמטיות, מעקב מפורט ומשוב אחר התקדמות. דרישות: מחשב 286 ומעלה, דיסק קשיח, מסך VGA ומעלה. מומלץ: עכבר. מחיר ליח': 179 ש' במבצע: 159 ש' ליח'.

$$3 + 4 = 7$$

$$5 \times 8 = 40$$

$$\sqrt{9} = 3$$



2. צבעים וצורות - לגילאי 3-6

תוכנה הפותחת חלון עבור הילד אל העולם המופלא של צבעים וצורות. מלמדת את הילד לזהות צבעים וצורות, תוך פיתוח הדמיון, כושר ההתבוננות והרגלי החשיבה. החומר הנלמד מומחש ומיושם בשפע רב של דוגמאות מחיי היום-יום. דרישות: מחשב 286 ומעלה, מסך VGA ומעלה. מומלץ: עכבר וכרטיס קול. מחיר: 189 ש' במבצע: 119 ש'

3. יש לי סוד אני קורא (לילדי גן וכיתה א')

ערכה ללימוד קריאה. כוללת תוכנת מחשב מלהיבה, סדרת חוברות לימוד לילד ומדריך להורים. מקנה לילד, בשיטתיות ובהדרגתיות, שליטה באותיות הא"ב, בתנועות הניקוד ובקריאת מילים ומשפטים, עד שבסוף תהליך הלימודיה מסוגל לקרוא ולהבין סיפור שלם. המחשב מדבר אל הילד בקול אנושי חם, מתקן ומנחה אותו לפי הצורך. מאפשר לילד להתקדם באופן עצמאי, בקצב המתאים לו. השיעורים כוללים שפע רב של משחקים מהנים לתרגול ולחיזוק הנלמד. תוכנית הלימוד מחולקת ל-2 חלקים ומופיעה ב-2 מארזים נפרדים. חלק א' למתחילים. חלק ב' למסוגלים לחבר אותיות/משפטים. דרישות: מחשב 286 ומעלה, כונן 1.2, מסך VGA ומעלה. מומלץ: עכבר וכרטיס קול. מחיר: 215 ש' לכל חלק. במבצע: 199 ש' לכל חלק.



6. אטלס ממוחשב לטיולים -

דרכון לישראל (מומלץ לכל המשפחה) טיולים, תיירות וידיעת הארץ. התוכנה מאפשרת גישה מהירה וקלה למידע רחב ומגוון על האתרים (כולל זמני פתיחה), היישובים, הצמתים והכבישים בישראל. עשרות מסלול טיולים מומלצים. דרישות: מחשב 286 ומעלה, דיסק קשיח, מסך VGA ומעלה. מומלץ: עכבר. מחיר: 289 ש' במבצע: 259 ש'



אבא-אמא, הילדים יקבלו 2 מתנות שיצורנו לכל רכישה לומדה באבא

מתנות המתווספות לכל רכישה: 1. קטלוג התוכנה/ספרות/תקשורת ומולטימדיה חדש! 2. תוכנת משחק מבית "APOGEE" לבחירתך: MAJOR STRYKER או COMMANDER KEEN. * המחירים כוללים מע"מ. * יש להוסיף 9 ש' דמי טיפול ומשלוח. שימו לב המבצע תקף עד 31/5/94 "עיר התוכנה" - מרכז הלומדות הגדול בישראל טל': 03-295-145, 03-5288-448, פקס: 03-525-1666



המלון

37

WIZ



SEAL TEAM

הסיירת

עליך להגיע ליעד המבוקש ולחכות למטרתך. כאשר היא תגיע, נטרל אותה או אותם על ידי ירי ותפיסת שבויים; חבלה (DEMOLITION) - עליך להגיע למבנה המבוקש ולפוצץ אותו באמצעות מטעני נפץ; בחילוץ (RESCUE) - עליך לחלץ את כוחותינו מעברי לקווי האויב; החזרה (RECOVER) - עליך לאתר חפצים, אספקה וכו'; בחטיפה (SNATCH) - עליך לחדור מעבר לקווי האויב ולחטוף מטרה מוגדרת; ובתצפית (OBSERVE) - עליך למצוא מקום כלשהו, לסמנו כנקודת ציון ואז לקרוא לכוחות התנבור לתקוף נקודה זו. זהו, מספיק.

עליך לבצע את המשימה על הצד הטוב ביותר ובמספר מינימלי של נפגעים, בשלרשותך עומדים כלי הנשק המתוחכמים של חברי הסיירת. המשחק מתנהל מנקודת התצפית של המפקד, אולם במהלך המשימה אתה יכול לשנות את נקודת התצפית ולהתבונן במתרחש מנקודת הראות של כל אחד מחברי הסיירת. במקרה הצורך ניתן גם לפצל את הקבוצה לאנשים בודדים. בסוף המשימה יופיע מסך תיחוד המשימה, שבו תקבל דיווח על מה שהתרחש ועל מידת הצלחתך במשימה.

לרעתי, זהו משחק מדליק ואני מקווה שתיהנו ממנו. מקווה גם שתצליחו להגן על המולדת ו-MAY THE SHWARTS-BE WITH YOU...

ציונים:

- סוג המשחק: מלחמה ואסטרטגיה.
- גרפיקה: * * * * *
- הגרפיקה בפתיחה טובה, אבל בשאר המשחק - פחות
- קול: * * * * *
- ראוי לציין את המוסיקה הגהדרת והקול במשחק
- כיף: * * * * *
- כללי: * * * * *
- לסיכום: שווה את המחיר? למה לא. זהו משחק נחמד מאוד.

מאת: קובי קרליבך.



"הסיירת" הוא שמו של משחק מלחמה חדש של חברת ELECTRONIC ARTS. המשחק מיועד לכל אוהבי משחקי המלחמה ולכל האנשים, שעולמם חרב עליהם כשהסדרה "כוח המחץ" ירדה מן המרקע. ייחודו של המשחק הוא בכך שהוא משלב בתוכו גם מלחמה וגם אסטרטגיה, שכן השחקן הוא זה שמרכיב את הקבוצה וזה שקובע את המבנה והתנועה של הקבוצה. נשמע טוב? חכו!



גב הקבוצה. התפקיד נקבע לפי סדר הצעידה - המפקד צועד ראשון, אחריו הקצין האחראי, שלישי צועד איש הסגל ובסוף איש הביטחון האחורי. לפני כל משימה תוכל להרכיב קבוצה על ידי החלפת אנשים בכל עמדה (חוץ מהמפקד). בתפריט הראשי (מפה ועליה רובה וכדורים), ניתן לבחור במשימת אימון, במערכה חדשה או המשך מערכה ישנה. תפקיד משימות האימון הוא ללמד אותך כיצד לשחק במשחק והן דומות מאוד למשימות הרגילות. לאחר שבחרת באחת מן האופציות האפשריות, אתה יכול לגשת למסך דרגות הקושי. במסך זה, אתה בוחר את דרגות הקושי ועד כמה יהיה המשחק קרוב למציאות. לדוגמה: פציעות שחקן - בלתי פגיע/מופחת/מציאותי וכו'. רק תגיד.

בתחילת כל מערכה מופיע מסך תידרוך ובו פרטים על המשימה וסוג המשימה. יש 7 סוגי משימות בהן תוכל להיות מוצב: בסיוור (PATROL) - עליך להביא את קבוצתך עד למיקום המבוקש ושם לערוך סיוור; במארב (AMBUSH) -

המערכה מתחילה בשנת 1966 ונגמרת ב-1969. בכל שנה יש 20 משימות - סך הכל 80 משימות ולמי שחלש בחשבון X4-80, כשדרגת הקושי הולכת וגוברת ככל שהתקופה מאוחרת יותר. בתחילת המערכה אתה בוחר מפקד בו תשלוט ומציב אותו במלחמה למען מולדתך; מלחמה זו יכולה להימשך עד ארבע שנים (בתנאי שהמפקד לא נהרג) ובמהלכה כישורי מפקדך וכישורי שאר חברי הסיירת יתפתחו. חסר להם שלא.

הכוח העומד לרשותך מונה 4 חברי סיירת ושלושה כוחות סיוע, שיבואו לעזרת חברי הסיירת במקרה של תקלה בלתי צפויה במשימה. כוחות הסיוע יכולים לעזור לחברי הסיירת בשתי דרכים: עזרה בתקיפה או חילוץ. לכל אחד מחברי הסיירת יש תפקיד: המפקד (אתה) מוביל את הקבוצה, מחפש אויבים, נותן פקודות ומחפה על הקצין האחראי; הקצין האחראי שומר על גב המפקד ומבצע סריקות; איש הסגל שומר על איש הביטחון האחורי, מבצע סריקות ותפקידים רפואיים; איש הביטחון האחורי שומר על

חבר'ה אל תתבישו, תגידו להורים אני רוצה לשבועות את תוכנת "ראש צעיר וממוחשב" במבצע !! כי רק הצעירים שיהיו בעניינים היום, יצליחו מחר !!

התוכנה כוללת :

1. ניהול ספריית התוכנות שלי
2. ניהול הספרייה המוזיקלית שלי
3. יומן תזכורות והודעות
4. מחולל מדבקות למכתבים
5. יומן סודי !!
6. ספר הטלפונים שלי
7. מהו מצבי הכספי בעולם
8. לוח פגישות עם בן/בת הזוג !!
9. לוח מבחנים וציונים

התוכנה מלווה בעזרה בכל מסד,
ע"י הקשה על F10.
התוכנה כוללת חוברת הסבר
המפרטת כל מודול בתוכנה.



מחיר רגיל: 149 ש'
מחיר מבצע :
109 ש' בלבד

להזמנות במחיר מבצע בחודש אפריל 94, פנה אל "עיר התוכנה" מקבוצת אנשים ומחשבים
טלפן עוד היום: 03-295145 או 03-5288-448 שלוחות 29,30. פקס: 03-525-1666.

* המחירים כוללים מע"מ. * יש להוסיף 9 ש' דמי טיפול ומשלוח.

סופר נינטנדו המקורי!

מפציץ במבצע מיוחד לפסח:

בום! מלחמה!
6 משחקים ותוחת!



קונים מערכת סופר נינטנדו-קלטת ב-999 ש"ח ומקבלים חינום: תוחת ענק וקלטת נוספת של 6 משחקים מפוצצים בשווי של 395 ש"ח



SUPER NINTENDO
ENTERTAINMENT SYSTEM

סופר נינטנדו



החדשים של



- איך תדע שאתה קונה את הדגם החדש, המקורי, של סופר נינטנדו ?**
1. רק סופר נינטנדו המקורי מתאים ללא הסבה, לשיטת השידור בישראל - PAL !
 2. רק בסופר נינטנדו המקורי כתוב על המכשיר ועל האריזה שהוא מתאים לשיטת PAL !
 3. רק בסופר נינטנדו המקורי תמצא את הסמל הצבעוני המבטיח צבעים טובים יותר!
 4. רק בסופר נינטנדו המקורי הכפתורים הצבעוניים אדום, כחול, ירוק, צהוב.
 5. רק הסופר נינטנדו המקורי מבטיח לך תעודת אחריות ושירות של "באג". דרוש את חותמת השרות והאחריות המקורית של "באג".

י בוא שרות ואחריות באג מולטימדיה בע"מ רח' הכנרת 13 בני ברק 5794711

תל-אביב: באג - דיזינגוף סנטר • דיונון - אוניברסיטת ת"א • מולטי גימ - יהודה המכבי 44 • פריק - אבן גבירול 60 • צעצועי דני - אלנבי 81 • בת-ים • באג - קניון בת-ים • תרומית מחשבים - כלסוד 136 • מתח-תקווה: היסר סזי - דובינסקי 112 • וידאו רן - ההסתדרות 5 • פינת חילד - מוחליבר 4 • רמת-גן: דינמיק - קניון אילון • דיונון - אוניברסיטת בר-אילן • רמת-השרון: באג - סוקולוב 49 • נבעת סביון: גימיקים - מרכז רב-און • כפר סבא: סנסטור - ויצמן 146 • ראשון לציון: אחים סופר מריו 5 - קניון הורב חנות 2113 • אלה - קניון שופ אין • מולטי גימ - רוטשילד 53 • ענק הירדאו - דובינסקי נענית: באג - קניון השרון • נס-ציונה: באג-קניוטר • רעננה: סענתק - מרכז גרויך • ענק הירדאו - אחזה 179 • קניון הצעצועים - השוק 5 החובות: ליון - בניסין 4 • חידוש מחשבים - גרדון 55 • חדרה: ענק הירדאו - קניון לב חדרה • באר-שבע: אמפיסל - קניון לב הנגב • דיונון - אוניברסיטת באר שבע • ענק הירדאו - תחנה מרכזית אשקלון: צעצועי דובי - הרצל 34 • אשדוד: מט מחשבים - שפירא 25 • ירושלים: באג - קניון מלחה • ענק הירדאו - שמאי • שלגיה - יד חרוצים 16 • אילת: היפה הי - קניון אדום חיפה: עתיד מחשבים - שד' הנשיא • עתיד מחשבים - קניון לב המפרץ • קרית גת: אולס המחשב - מרכז מסחרי

מאת: דיוויד כץ



כן, זה נכון! החתול עם הדיבור המצחיק חוזר אלינו בהרפתקה חדשה לגמרי, גדולה הרבה יותר מהקודמת. צוות חדש של מתכנתים החליט לקחת את העסק לידיים ולשפר את כל המשחק. פרופסור חזיר, וירג'יל דיאליטי, יצר מוזיאון מיוחד במינו שבו אפשר להיות בתקופות היסטוריות שונות. כאשר באבסי לוקח את שני קרוביו הקטנים למוזיאון, הם רצים לשם ולפתע נעלמים בתוך אזורי הזמן שבו. או, כמובן, חתולנו יוצא למסע ההצלה שלהם. יותר טוב ממנהרת הזמן, יותר מדליק מחזרה לעתיד. בדרך מצפים לו מכשולים רבים בתוך שמונת שלבי המשחק - כל אחד מהם עם בוס משלו וגרפיקה ומוסיקה, האופייניים לאותו מקום ולאותה תקופה היסטורית. במצדים הקדומה באבסי נכנס למקדש עתיק המלא באוצרות עתיקים ומלכודות בשפע. האווירה כאן די קרורה, דרך כל

BUBSY 2



של הזמן. המשחק הזה מכיל יותר שלבים נסתרים מאשר המשחק הקודם. תמצא אותם ותזכה בתוספות מעניינות רבות. עובדה היא שלבאבסי עצמו הוסיפו המון תנועות אנימציוניות חדשות ומצחיקות - אז כדאי לעזוב אותו בשקט לזמן מסוים ולקבל הצגה שלימה של צחוק. בנוסף לכל זה יש כאן טונות של משחקי לוח, המפוזרים ברחבי המשחק כדי שתוכל לזכות בבנוסים גדולים. כמה מהמשחקים הללו ממש מוזרים, כמו למשל הקפצה של צפרדע בעזרת קפיץ, מראש יצור אחד לראשי יצורים אחרים הצפים במים. בקיצור, יש למה לחכות מהמשחק הגדול והמצחיק החדש הזה. תראו בעצמכם.

ל-SAHARA BURNHEART - הבוס השולט בקטע זה של הזמן. תמצא ותנצח אותה ואז תוכל להמשיך, בשלבים האחרים

הרמה הפסלים ברקע יביטו בבאבסי, ומוסיקה מצרית מפחידה תלווה אותו כאשר הוא יגשש את דרכו כדי להגיע





הפינה של ד"ר WIZ

מגבלות תקציב. כיוון שוויו היום בן 48 עמודים ובארץ כמות המחשבים עולה על כמות משחקי הטלוויזיה, אנו חייבים לכתוב באופן יחסי יותר על משחקי מחשב מאשר על משחקי טלוויזיה למרות שדעתי האישית היא שמשחקי הטלוויזיה תמיד יקדימו את משחקי המחשב בביצועיהם (אחרת ברור שאין להם זכות קיום).

בגיליונות וויז 25-1 כיסינו כמעט את כל המשחקים הקיימים בארץ לסגה מאסטר סיסטם, ומשחקים רבים לנינטנדו NES (המתאימים גם לתואמיו למיניהם). כיוון שכיום נמכרות בעיקר מערכות 16 ביט כמו הסופר נינטנדו או הסגה מגה דרייב, אנו עם הזרם והכתבות בהתאם. נשמח לקבל ממך כתבה אודות משחק סגה מאסטר סיסטם ואם היא תהיה ראויה לפרסום (גם אם כבר נכתב אודות המשחק) אתה תראה אותה באחד הגיליונות הבאים. לגבי שיכנוע הוריקן - אני מנסה לשכנע כבר שנה את NASA לתת לי "סיבוב" על מעבורת החלל - גם הם לא מבינים למה. נסה להסביר להוריקן שמחשב אינו מכונת ואינך מבקש להחליפו בגלל שהוא התיישן ואתה רוצה מודל חדש, אלא כיוון שדרישות התוכנות כיום כה גבוהות שכדי להפעיל משחקים חדשים כגון Mortal Kombat או אפילו להשתמש בתוכנת Windows כמו שצריך חייבים מחשב 386 לפחות. כיוון שכיום מחיר

אלון יקירי, לצערי הרב ישראל נותרה אחת המדינות הבודדות בעולם שעדיין מייצרת משחקים בתקליטוני 5.25". באירופה ובארה"ב ניתן להשיג משחקים חדשים רק ב-3.5". עד לימות המשיח, כל עוד כמעט אין דרישה של אפילו עשרות עותקי 3.5", לצערי תיתקל בבעיות. בשורה שתשפר מעט את העניינים: חברת באג, שהיום הינה המפיצה של משחקי מיראז' ובתוכם "לארי 6", וגם חברת מחשבת עושים מאמץ לדאוג שמכל משחק יהיו עותקים גם ב-3.5". נסה שוב לפנות לאחת החנויות ונקווה שלא תתאכזב.

גל וילנר מרחובות ש"פשוט מת על העיתון המגניב שלנו" רוצה לשאול כמה שאלות: מדוע אתם מורידים את המינוח בכתבות על משחקי הטלוויזיה? אתם מקציבים להם רק 3-5 עמודים (שזה בערך חצי ממה שהייתם מקציבים להם פעם) וגם למה אתם לא כותבים כבר על משחקי הטלוויזיה היותר ישנים שיש להרבה ילדים (כמו סגה מאסטר סיסטם ונינטנדו רגיל). גל גם שואל איך משכנעים את ההורים שיקנו לך מחשב חדש? אני מנסה כבר שנה וחצי ואני לא מצליח ועדיין יש לי בבית מחשב XT עם מסך CGA.

גל חביבי, האמן לי שאני הראשון שהיה רוצה 20 עמודי כתבה על כל מערכת קיימת בעולם, אך מה לעשות? ישנן

לרועי לוי מהרצליה יש שתי שאלות: הראשונה היא יש לי מחשב 386SX, 4 מגה זיכרון, מסך SVGA וכונן קשיח 80 מגה, ואני רוצה להשלים (להשביח) אותו ל-486 מבלי לקנות מחשב חדש. האם אני יכול לעשות זאת וכמה זה יעלה? והשאלה השנייה היא כמה יעלה לי מחשב 486SX עם מסך SVGA ועם כונן קשיח של 120 מגה, ו-4 מגה זיכרון, עם 2 כונני 1.2 ועם 2 כונני 1.44?

רועיז רועיז מה העניינים? שאלת ההשבחה הפעם ניתנת לפתרון. למעשה, ניתן להחליף את לוח האם (Motherboard) אותו לוח פלסטי עם רכיבים אלקטרוניים עליו, בלוח אחר שבו נמצא מעבד 486. לא ניתן להחליף רק את המעבד.

לוח אם עם מעבד 486SX עולה בימים אלו כ-300\$, לוח עם מעבד 486 DX-50 עולה 800-900\$ (אל תתפוס אותי במלה לגבי המחירים - הם משתנים מיום ליום). מחשב חדש לפי הפירוט שציינת מחירו בזמן כתיבת שורות אלו 1,100-1,200\$.

אלון וילנר מרחובות (בן 11.5) רוצה לקנות את המשחק "לארי 6" אבל יש לו בעיה. יש לו רק כונן 3.5" והמזכר בחנות באג נס ציונה אמר לו שאין אפשרות להשיג את המשחק על תקליטונים של 3.5" מה לעשות?

אודי ירושלמי מבת ים כותב לנו שיש לו מחשב PC עם מוניטור CGA ו-640K. כידוע היום כמעט ואין מה לעשות עם מחשב מיושן שכזה (המחשב נקנה ב-1990). לכן ברצונו לשאול כיצד להפוך את המחשב שלו מ-XT ל-AT (אילו רכיבים עליו לקנות כדי לשנות את המחשב). הוא רוצה להרכיב את המחשב לבד כי אין לו מספיק כסף כדי לשלם מחיר מלא להתקנה.

אודי יקירי, לפי השאלה אתה לא עוקב אחרי כל גיליונות וויז.

נכון שעצוב שרכשת את המחשב לפני ארבע שנים אך אין מה לעשות - המסך לא יתאים לדרישות של היום, הזיכרון מיושן ואינו מתאים. אם יש לך כונן קשיח - הוא איטי מדי, הבקר שלו אינו מתאים ואפילו ספק הכוח שלך כנראה חלש מדי. בקיצור, נסה למכור את המחשב וקנה חדש. אגב, אם תרכיב לבד עליך להיוהר מפני קניית "מציאות" במיוחד עם כוננים קשיחים. ישנם הרבה כוננים משופצים.

לעומת זאת, QUICK BASIC הינה תוכנה הנמכרת בנפרד, הגרסה האחרונה הינה 4.5 ולפני שנה יצאה לאור גרסה ששמה VISUAL BASIC FOR DOS שאמורה להיות גרסה משוכללת עוד יותר, בעיקר מבחינת האפשרות ליצירת ממשקים גרפיים מרשימים.

אמנם QBASIC ו-QUICK BASIC תואמים מבחינת פקודות השפה אולם ה-Quick Basic הינה סביבת פיתוח מלאה: מתרגם (כמו QBASIC), עורך תוכניות, ומהדר (Compiler) ההופך את התוכנית שכתבת לקובץ EXE שאותו מותר למכור או לתת. הרבה ממגבלות הזיכרון הקיימות ב-QBASIC אינן קיימות בתוכנית המקומפלת (EXE) ולמעשה התוצאה הינה כמו של תוכנית שנכתבה בסורבו פסקל או C.

לשאלתך האחרונה - מחיר מתאם טלוויזיה לגיים גיר כאן בסביבות 500 ש"ח.



מחשב 486SX כמעט כמו 386DX, ואין מה להשוות את הביצועים של 486, וכיוון שהם ירצו ממך בטח שקט לפחות לשנתיים הקרובות עליך להשתמש במחשב 486SX לפחות. אם זה לא יעזור, נסה בשיטה הרגילה של ההבטחה להיות תלמיד טוב וכר...

לעדן כהן מגוי וויז מלוס אנג'לס הרחוקה יש כמה שאלות: יש לי גיים גיר ואני רואה שמשחקי ה-GENESIS יותר טובים, האם כדאי לי לקנות את מתאם הקלטות או שיש סיבה למה לא לקנות אותו, ותגיד לי בבקשה למה. אני כותב תוכניות מחשב ב-QBASIC (כתבתי יותר מ-400 עד היום). יש לי תוכנה ש תופסת 71,134 BYTES וה-QUICK BASIC מתלונן ואומר "OUT OF MEMORY" כשיש לו מעל 600k ולפעמים הוא גם אומר "MODULE LEVEL CODE TOO LARGE".

זה מרגיש את פקודת ה-CASE, וגם כתבתי CASE 31 TO 40. בפעמים קודמות זה לא עשה בעיות, הבעיה אולי בגלל שהגדלתי את התוכנית (אל תגידו לי לכתוב RUN או תוכנית אחרת שבה אמשיך) מה לעשות? שאלתי האחרונה היא כמה עולה בארץ מתאם גיים גיר לטלוויזיה?

ת'כלס: בשביל משחק טלוויזיה צבעוני נישא, הגיים גיר די טוב. אך הוא עדיין מכשיר 8 ביט עם פחות צבעים מאשר הג'נסיס (מנה דרייב בישראל הקסטנטנת) בעל 16 הביט.

לשאלתך השנייה, קודם כל לא הבנתי אם אתה משתמש ב-QBASIC או QUICK BASIC. זהו זמן מצוין לתקן טעות רווחת אצל רבים: QBASIC הינו מתרגם (Interpreter) בייסיק שנועד להחליף את ה-GWBASIC הישן והטוב שהיה מגיע יחד עם תקליטוני DOS 4-2. תוכנת QBASIC מגיעה עם DOS 5 ומעלה, היא תואמת ל-GWBASIC אך מכילה תוספות של פקודות חדשות והעיקר - זוהי שפת בייסיק מבנית כמו פסקל ואחרות, כלומר אין משתמשים במספרי שורה כפי שהיה נהוג בעבר. יש 3 בעיות עיקריות:

כיוון שתוכנה זו הינה מתרגם, חייבים להפעיל אותה בכל פעם שרוצים להרוץ את התוכנית שכתב המתכנת. הדבר מצריך תמיד שלמשתמש יהיה עותק חוקי של QBASIC. שנית, מהירות - כיוון שהתוכנה מתרגמת את התוכנית הרצה בכל פעם מחדש, התוכנית עובדת לאט יחסית במיוחד בנרפיקה ואנימציה. דבר שלישי ואחרון - זיכרון - QBASIC דורשת זיכרון פנוי עבור עצמה, התוכנית שאתה כותב וקוקה אף היא לזיכרון - זו מה יהיה...



עליך לעזור למחזרת בקרב נגד הרובוטים.



הרובוטים לא יעצרו לעולם. אתה המטרה שלהם.

בדרך ל-SKYNET מפני ששם נמצאת התקווה היחידה שלך. משם תוכל להגיע למכשיר אשר מסוגל להעביר אותך בחזרה בזמן כדי להציל את אנושות. אל תעשה פדיחות בדרך, זה עניין של חיים. הרבה חיים. הרבה מאוד חיים.

במשימה השנייה עליך לעזור לשרה אוקונור להשמיד כמה שיותר ציוד בכדי לשים קץ לעתידה של חברת SKYNET האחראית לשואה הנרעינית. ברגע שתצא מה-CYBERDYNE יתחיל לרדוף אחריך רובוט T-1000 העשוי מפלדה נוזלית ובעל גישה שלילית. תזדקק להרבה כוח ויהיה בכדי לעצור אותו ואת הסמיטריילר שלו. לבסוף, במפעל פלדה אתה תצטרך להרחיק מג'ון אוקונור הצעיר ולחסל סופית את T-1000 הנוראי כדי למחוק את יום הדין מהעתיד.

כל העולם סומך עליך. תראה בתמונות. כל מלה נוספת מיותרת.

טאת: דייזי כץ

29 באוגוסט, 1997 הוא יום אשר לא יישכח לעולם - יום הדין. היום שבו אש נרעינית תשמיד מיליוני חיים בהשתלטות המכונות על המין האנושי. עכשיו זה תלוי רק בך ובג'ון אוקונור. אתה והוא צריכים להשלים את שתי המשימות החשובות ביותר בחיך.

במשימה הראשונה עליך לעזור למחזרת האנושית בשדה הקרב בכך שתשמיד את רובוטי ה-T-800. אז עליך להיכנס למחבוא המחזרת כדי להגן עליהם מההתקפה של T-800 101, אשר כל מטרתם היא להשמיד אותך ואת כל בני האנוש שנותרו. ברטה השלישית "כל" מה שמוטל עליך הוא לעזור לג'ון אוקונור להגיע בבטחה ל-SKYNET. כאשר אתה חמוש בתת-מקלע בלבד, חשוב מאוד שתאסוף כמה שיותר תוספות הפזרות בדרך, ושתחסל את כל הרובוטים העומדים

A T O R 2



אל תתן ל-T-1000 להתקרב לג'ון אוקונור.



מחטב העל של סקינס הוא היחיד שיכול להעבירך בזמן.



הקרב נמשך, בכל מקום...



תודקק להרבה תחמושת כדי להתחמק מהמסוק!



תת-מקלע זה כל מה שעומד לרשותך בקרב נגד הרובוטים המעופפים.



עזור לאוקגור לחזור לסקינט.



עזור לאמא להשמיד כמה שיותר ראיות.

TERMIN



במפעל הפלדה חשוב לאסוף את התרמילים.



הקרב על בונקר המתחרת.



המבצרים הרובוטיים הובעים בכל פינה.

MICKEY'S DANGEROUS CHASE

מאת: גיל צוק

ככל האפשר. בחוץ מחכה לך מכונת, בה תיסע בחזרה לעיר.

מסך 5: אזור העסקים - מסך אחרון תודה לאל, כאן תטפס על בניין גבוה במיוחד - על הגג יחכה לך חוטף המתנות המסתורי, ונראה אותך מחזיר לעצמך את המתנה.

לסיכום: אחד המשחקים הכי חמודים שראיתי. למרות שהוא נשמע קל במיוחד הוא ממש לא. הוא אומנם קצת דומה לכל מיני משחקים מוכרים ולדוגמה מדוי על כל גרסאותיו, אבל בכל זאת משחק הכיב. כדאי.

ליפול או לצוץ מכל כיוון, בחורשה המזוהה ביותר שראית בחייך. בסוף המסך - תפוס לך בלון וטפס בעזרתו למסך הבא: ההרים. **מסך 3: ההרים** - כאן תפגוש בחיות מחמד אחרות: עכבישים יצמדו אל גופך ועטלפים יתפסו את שיערך, או בעצם אוזניך. בראש ההר תגלה להפתעתך... (אתה לא באמת חשבת שאני אגלה לך).

מסך 4: אזור התעשייה - סיוורנו הפעם יחל במפעל קטן בפאתי העיר, כל הסכנות האפשריות אורבות לך כאן: אתה יכול להימחץ על ידי אחד המכשבים או ליפול לתוך אחת המכונות. נסה לברוח משם מהר



ראיתם את הסרט, קראתם את הספר, ליקקתם את הארטיק, אכלתם את המוס, שתיתם את השוקו, נעלתם את הנעליים ולבשתם את החולצה. אבל זה לא נגמר (וכנראה גם לא יגמרו) מימי מאוס חוזר והפעם במשחק גיים בוי.

מיקי המאהב הנפלא קנה לאהובתו הנפלאה מיני מתנה, אך אבוי, המתנה נגנבה על ידי חיה גדולה ונוראית. אולי אתם, ילדים, תוכלו לעזור למיקי למצוא את המתנה ולהפתיע את מיני. נשמע פשוט וילדותי! לא ולא!

אתה (בצורת מיקי או מיני) מתרוצץ לך ברחבי המסך ומחפש את המתנה. בדרכך תיתקל באלפי קופסאות, רובן ריקות אך בכמה מהן יש כוכבים (נקודות), לבבות (אנרגיה), P (פסילה נוספת) ועיגולים (גם נקודות). המשחק כולו מתרחש בארץ העכברים ויש בו חמישה מסכים (שהם בעצם אזורים).

מסך 1: העיירה של מיקי - במסך זה תבקך במספר אזורים בעיירתו של מיקי - תטייל ברחובות וכו'. שם בוודאי תפגוש את הבולדוגים החביבים (שלא ממש מתים עליך), תערוך קניות במרכז המסחרי ששורץ מארבים של פושעים (שכל עיסוקם הוא לדדוף אחרך) ותחצה אנם מלא בדגים קופצים וסלעים (שמטרתם העיקרית בחיים היא להטביע אותך).

מסך 2: החורשה - זה יכול להיות יום אביב נפלא בחורשה, במידה ואתה אוהב סלעים, חיות טרף ונשרים רעבים במיוחד. אל תשאל מה מצפה לך שם - כל דבר יכול

שכחו אותי בבית 2 (LOST IN NEW YORK)

כדי לשרוד מוחבאים בין רהיטים, בתמונות, בעגלות כביסה וכו'. במלון מחכות לך הפתעות מכשילות רבות. זהירות.

הסנטרל פארק: נראה אותך מצלית לעבור לילה מסוכן במיוחד בסנטרל פארק. כל הפושעים, העצים, המלכודות והבורות מחכים רק לך. תראה להם מה אתה שווה.

בית הדוד: הצלחת להגיע לבית דודך, לפי התכנון התכוננת להתקשר למשרה שתבוא להחזיר אותך להוריך. אבל תוכניות לחדר ומעשים לחדר. הארי ומרב נעלו את כל



שוב הגיע חג המולד, שוב התקשטו עצי ניו יורק במנורות צבעוניות, שוב החלו המכירות בבתי הכלבו ו... שוב שכחו את קווין מק'קליסטר.

חוסר אחריות כזה לא ראיתי כבר הרבה זמן. הפעם שכחו הוריו האחראיים של קווין את בנם באחד המקומות הפחות הברותיים לילדים רגילים - ניו יורק. צירוף מקרים מוזר (שאופייני לסרטים ולמשחקים בלבד) זימן למקום את חבריו של קווין מן הפרק הקודם - הארי ומרב - שני הנוכלים הטיפשים אשר יעשו הכל בכדי להרוויח דולר אחד, ובמשחק הזה הם באמת עושים הכל.

אחד הדברים שממש אהבתי במשחק הוא שאתה יכול להיכנס לכל מקום במסך (דלתות, חלונות, בורות וכו') ולטפס על כל מה שניקרה בדרכך, מה שבדרך כלל לא קורה במשחקים אחרים. המשחק מחולק לשלושה חלקים: המלון: כל הסיפור מתחיל בלובי של מלון פלזה שממוקם מול הסנטרל פארק. רבים מהפצים שהוא (אתה) יודקק להם

דלתות הבית והחביאו אותן. עליך לחפש את המפתחות - ללכת חדר אחרי חדר, עד להזמנת המשרה. או מנסים משחק מלא אתגר והרפתקאות אבל הגרפיקה רגילה, המוסיקה מעצבנת ולפעמים המשחק פשוט מורכב מדי (יחסית למשחק גיים בוי) ואם שואלים אותי - אפשר בקלות לוותר.

משחקו של אנדר



שולטים מנהלי בית הספר בחיי תלמידיהם, ומעל לכל, בחיי אנדר – תקוותם האחרונה. הם מעבירים אותו תלאות פסיכולוגיות ודואגים היטב שיהיה מבודד, מיוחד וחסר אונים ככל האפשר. למרות הכל, מצליח אנדר להתגבר על כל מבחניהם ולומד כי מעבר לכל מכשול, מסתתר מכשול קשה יותר. הוא מוצא חברים, מתגבר על פחדיו ומתעלה מעל לכל מלכודת שמציבים מודיו, רק כדי להגיע למכשול הבא אחריו.

בקרבוב הדמה מנצח אנדר כנגד כל הסיכויים, גם כאשר המורים מרשים לשבור את החוקים במיוחד כדי להכשילו. הוא מפתח תימרונים חדשים ומיוחדים עליהם לא חשב איש לפניו ומוכיח שוב ושוב את יכולתו האדירה. הוא לומד להיות מנהיג ומתחזק עוד ועוד, אך לעולם אינו מוצא את השלווה הנפשית שהוא מחפש, כי שוב ושוב דואגים מודיו להוציא משווי המשקל. מייד לאחר שהוא מצליח להתמקם במצב נוח הם מעבירים אותו למקום אחר בו יצטרך להתמודד מחדש עם אתגרים ישנים וחדשים.

הספר הוא ללא ספק יצירת מופת, והוא אכן זכה הן בפרס הוגו והן בפרס גבולה המפורסמים. זהו אחד הספרים הפסיכולוגיים החזקים ביותר שקראנו אי פעם, אם לא החזק שבהם. עד לסוף הספר אתה מספיק לשנות את דעותיך על כולם עשרות פעמים, אבל אנדר תמיד נשאר דמות אהובה ומרתקת שקל מאוד להזדהות איתה. יש שני המשכים לספר, המשכים שלא תורגמו לעברית (עדיין): דובר המתים, והשמדת-גזע-זר.

אנחנו נותנים לספר ציון של 11 מתוך 10 ושולחים את כולכם לקנות אותו, דחוף!

נדיר: מזר ראקמן, מפקד טייסת והאינטליגנציה של האסטרטגיה הצבאית הביס בעזרת הטקטיקות המיוחדות שלו את צי האויב. עכשיו, לאחר שחלפו מספר עשורים, לא מוכנים ראשי צבא הארץ לקוות כי המול יעמוד לצידם בפעם שלישית. הם פתחו את בית הספר ללוחמה בחגורת האסטרואידים במטרה אחת: ליצור את הגאון האסטרטגי הטוב ביותר ככל הניתנים. וכדי למצוא אותו יש להתחיל לחפש בגיל צעיר.



כמעט כל ילדי כדור הארץ עוברים סדרות של בדיקות פסיכולוגיות ורפלקסיות לגילוי פוטנציאל לוחמה. הטובים שבהם ממשיכים בסדרת בדיקות הנמשכת כשנה, ורק הטובים שבטובים מצטרפים לבית הספר ללוחמה. רוב המגויסים הם בני שבע עד שמונה, אבל אנדר גויס כבר בגיל שש. כדי ליצור מוח אסטרטגי עילאי,

כאשר האנושות נמצאת תחת איום של גזע זר, אנדר וויגנס, ילד בן שש, עוזב את משפחתו על כדור הארץ ויוצא למסע לעבר התגורה. שם הוא מצטרף לבית הספר ללוחמה, בו חייו נשלטים בנוקשות על ידי משחקי מחשבה וקרבות-דמה ממוחשבים המתנהלים בכנות קטלנית. אינסטינקטים, המלה וגאונות מציבים את אנדר מעל השאר. אך במהלך אימוניו, הפלישה מתקרבת במהירות. אז יובא אנדר אל קצה גבול יכולתו, כי גורלו יחיד במינו...

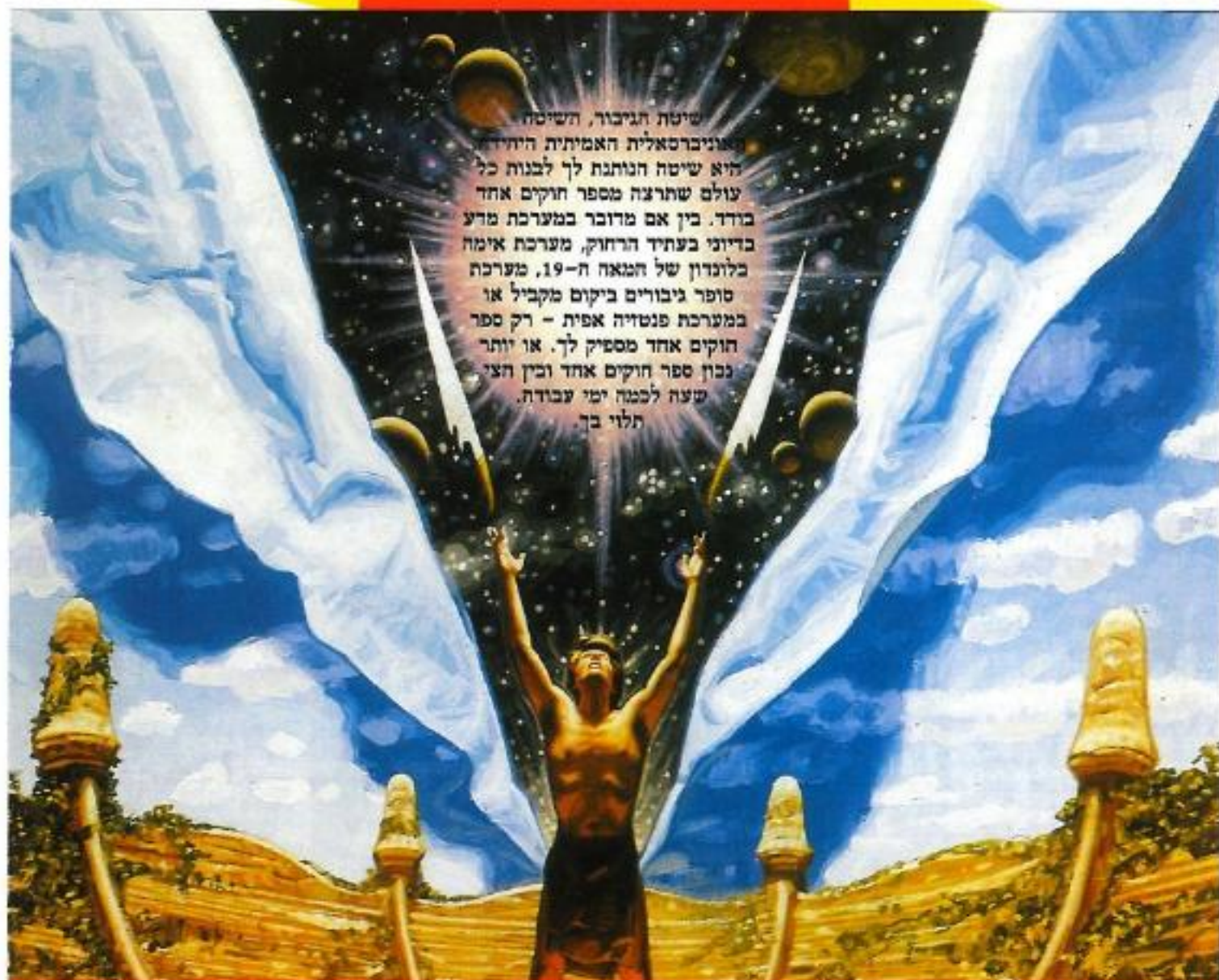
מאת: ערן בן-סער ואבי סבג

"משחקו של אנדר" נראה בהתחלה כעוד סיפור פלישה מוכבב אחר המסתכם בו אנחנו נגדם, ואנחנו חכמים יותר! מהסוג בו כל קורא מדע בדיוני מנחש את סוף הסיפור מחצית הדקה לפני קניית הספר. אבל משחקו של אנדר הוא ספר מסוג אחר לחלוטין. ספר מיוחד במינו העוסק בדברים שמעבר למערכה הפשוטה נגד הגזע הזר, ויורד לחקר נבכי נפשו של אנדר, ילד קטן שיעדו מגיל שש הוא להיות גאון אסטרטגי יחיד במינו, המסוגל להוביל צבא שלם לניצחון מול כוח גדול יותר ובעל טכנולוגיה עדיפה מזו של צי הארץ.

לפני מספר עשורים פלש גזע האויב לראשונה לכדור הארץ. פלישה קטנה ומהירה שהסתיימה בנסיגת האויב, על אף יתרונו הבולט. במשך שנים לא נודעה סיבת היעלמותו של צי הפלישה הראשונה. עד לבוא הפלישה השנייה שכללה כוח כה עצום, עד כי לא נראה שיש שמץ של סיכוי לניצחון. רוב צי הארץ נמחק. הניצחון הגיע הודות לצירוף מקרים

מאת: ערן בן-סער ואבי סבג

גיבור הפנטזיה



שיטת הגיבור, השיטה
האניברסאלית האמיתית היחידה
היא שיטה הנותנת לך לבנות כל
עולם שתמצא מספר חוקים אחד
בודד. בין אם מדובר במערכת מדע
בדיומי בעתיד הרחוק, מערכת אימה
כלונדון של המאה ה-19, מערכת
סופר גיבורים ביקום מקביל או
במערכת פנטזיה אפית - רק ספר
חוקים אחד מספיק לך. או יותר
נכון ספר חוקים אחד ובין הצי
שעה לכמה ימי עבודה.
תלוי בך.

איך אפשר בלעדיו

שיטת קסם רחבה, לבנות "עסקאות
חבילה" של גזעים ומקצועות רבים, ובכלל
ללכת רחוק מאוד.
אבל מה אם אין לך כוח? מה אם אתה

שכוחות הם קסמים והם נקנים עם
חסרונות, מחוות ודיבור, ואתה כבר כבר
תחליט למי אתה מרשה לקחת קסמים ולמי
לא. מצד שני, אתה יכול לשבת ולבנות

נגיד למשל שאתה רוצה לשחק בעולם
פנטזיה - אתה יכול פשוט לעבור על
רשימת הכשרונות, לפסול את אלו שאינם
מתאימים למערכת פנטזיה ואז להחליט

חשבו בכיוון של רייבנלופט ותזכרו שאחד העקרונות הבסיסיים של הסגנון הוא כי "מי שמבין את המציאות, עלול לאבד את שפיותו".

קיימים גם פרקים הנותנים לך מקורות למשחק מיידי: דמויות מוכנות, אבות-טיפוס לסוגי הדמויות השונים, מערכת דוגמה בשם "החופים המערביים", מספר הרפתקאות קטנות ומפלצות מוכנות (עצות לבניית מפלצות נוספות).

עכשיו, כאילו שההתאמה הבסיסית לא מספיקה לנו, יצאו שני ספרי הרחבה לגיבור הפנטזיה. הראשון מכיל חוקים לקרב המוני, רשימה של ספרים וסרטים מומלצים למי שרוצה רעיונות לפנטזיה ואתרים לנהל בהם סצינות בהרפתקאות, הכוללים סרטונים ותיאורים רבים של כנסיות, מקדשים, טירות, מערות, חוות, בית-גילדה, מצודות, פונדקים, חנויות ומגדלי קוסמים.

יש בו הרחבה של המפלצות המופיעות בצמצום בגיבור הפנטזיה, חפצי קסם חדשים ועוד 13 אסכולות קסם חדשות: שליטה בבעלי חיים, שליטה בגוף, קסמי חשיכה, קסמי חושים, קסמי קרח, קסמי אור, קסמים מנטאליים, קסמי מתכת, קסמי קול וצליל, קסמי זמן, קסמי מסחר, קסמי תחבורה וקסמי טוהר.

ההרחבה השנייה מוסיפה מקצועות חדשים הכוללים 7 סוגי קוסמים חדשים, קוסם-לוחם, פאלאדין ואלכימאי; תוספת של ארבעה מיקומים: מכרות גמדים, מסגדים, בתי כלא ואורוות; תוספות חוקים הנוגעים להתנגדות לקסם, כוחות משותפים, כוחות מאוחדים ואנרגיה קסומה; עוד כמות לא מבוטלת של פריטי קסם ושוב עוד 21 אסכולות קסם: קסמי חלומות, קסמי צורה, קסמי בנייה, קסמי שמש, קסמי גבישים, קסמי גניבה, קסמי הגברה, קסמי רוח, קסמי דרקונים, קסמי הנפשה, קסמי טוהר, קסמי חוק וסדר, קסמי פיות, קסמי מסע ימי, קסמי מכשפות, קסמי זמר-נודד, קסמי מתקש, קסמי רונות ושירה, קסמי שמות, קסמי שלמות וקסמי לחימה. בסוף מופיעה רשימה מעניינת של גילדות שונות מהחופים המערביים.

כך שבסך הכל אם אתה ממש רוצה מערכת פנטזיה מקיפה, עמוקה ורבת אפשרויות (שלא לדבר על קסמים מדהימים ביחודם) גיבור הפנטזיה פשוט בשבילך, עם ההרחבות או בלעדיהן.

ל-"הסרת מלכודות" אבל השימוש בו זהה. באותו נוסח של פסילה והתאמה עובר גיבור הפנטזיה על ההטבות שכוללות קשרים, מלווים, עושר וכו', על היכולות המיוחדות כמו חוש הסכנה או קריאה מהירה ועל החסרונות השונים המוסיפים נקודות לדמות.

לבסוף מתעמקת ההתאמה בהפיכת הכוחות לקסמים. ישנם פרקים על הטלת קסמים, רכישת קסמים, פירוש על הכוחות ותפקודם כמרכיב קסם, בניית שיטת קסם מקורית ויצירת חפצי קסם וספר קסמים שלם המחולק ל-13 אסכולות קסם שונות, שהן: קסמי אוויר, קסמי כוחות בעלי חיים, קסמי דמבולוגיה (תורת השדים), קסמי אדמה, קסמי אמפתיה, קסמי אש, אשלויות, קסמי תורת המתים (NECROMANCY), קסמי טבע, קסמי מים, שליטה במזג אוויר, קסמי ריפוי וקסמי מלחמה.

ההתאמה מרחיבה את חוקי הקרב הנוגעים במיוחד לפנטזיה, כלומר קרב פנים אל פנים וקרב קשתות, ומציינת מקרים מיוחדים כמו שבירת כלי נשק, שימוש בשני כלי נשק בו-זמנית, פיקשויים במהלך הקרב, קרב על סוסים, קרב אווירי ועוד רבים. יש גם פרק המוקדש לכלי נשק ומדי שריון שמרחיב את המבחר הניתן בשיטת הגיבור הבסיסית.

קיימים גם פרקים העוסקים בעצות לשהים ובעצות לבניית עולמות פנטזיה שונים מסוגים שונים. יש לציין במיוחד כי ההתאמה מפרטת סוגי משחקי פנטזיה שונים ומתארת את ההבדלים ביניהם:

פנטזיה אפית - כמו המיתולוגיה היוונית, סיפורי טולקין, או דוגמה משלנו - מערכות ממלכות-נשכחות ורומח הדרקון.

חרבות וכישופים - מערכות כמו סרטי כונן הברברי, או ספריו של מייקל מורקוק ושל רוז'ר ז'ילארז'ני (דוגמה מוכרת: גרייהוק, אבל רק בערך).

חתוך'תם וחסל'תם - משחקי D&D מוקדמים ומשחקי מחשב לא מתחכמים במיוחד, או בקיצור: מוות-מוות-מוות-מוות!!!

פנטזיה-סייפים - סגנון לא פופולארי במיוחד אבל מכליל בתוכו מערכות כמו שלושת המוסקטרים, רובין הוד וזורו. בדרך כלל לא תמצא קסם בסגנון הזה.

פנטזיה מסורפת - כל מי שקרא את צבע הכסף ושאר ספרי טרי פראצ'ס יודע למה הכוונה.

פנטזיה אפלה - אימה בעולם פנטזיה, סיפוריו של אדגר אלן פו, סיפורי הפנטזיה של סטפן קינג (הקמיע, למשל) ודראקולה.

רוצה את הכל מוכן מראש? ומה אם סתם בא לך לראות התאמה לדוגמה כדי להעמיק את עבודתך שלך? מה אז? אז משתמשים בגיבור הפנטזיה, ההתאמה למערכת פנטזיה של שיטת הגיבור.

בראש ובראשונה מכיל גיבור הפנטזיה פרק שלם על גזעים לא-אנושיים, ובו מפורטים עשרה גזעים שונים ושלושה הצאי-אדם שונים. על כל אחד מהגזעים הללו מפורטות שתי "עסקאות חבילה" - חבילת תכונות הגזע וחבילת תרבות הגזע. לפני שנסביר מהי כל חבילה רק נזכיר כי חבילה בשיטת הגיבור היא פשוט אוסף של כשרונות ויכולות הנקנות ביחד עם חסרונות שונים, במקום אחת-אחת. גם נציין כי ניתן לבנות חבילות משלכם ללא כל קושי.

חבילת תכונות הגזע היא חבילה המכילה את רשימת התכונות והיכולות התורשתיות של הגזע. למשל ראיית האינפרא אדום של האלפים, הכושר המוגבר של הגמדים והשינה הקלה של גזע הפליינים (אנשי-חתול). חבילת תרבות הגזע מכילה את מה שמקבל בן הגזע מחינוכו כבן לגזע. כל אלף למשל לומד להשתמש בקשתות, כל נמד לומד להכיר מערות ומבנים תת-קרקעיים וכל איש-ים לומד לצוד בעזרת רשתות.

התחכום הוא שניתן לבחור את שתי החבילות ולהיות חבר מלא בגזע, ניתן לבחור בחבילת היכולות בלבד ולהיות בן הגזע שלא חונך בקרב בני גזעו וניתן לבחור בחבילת תרבות הגזע בלבד ולהיות אדם שגדל בקרב בני גזע אחר.

הפרק הבא מציג את חבילות המקצוע, כל חבילה היא אוסף של כשרונות המשותפים לאנשי המקצוע המסוים ושל חסרון או שניים המשותפים להם. כל הברברים למשל מקבלים כשרון הישרדות וכל האבריים מצייתים לקוד של כבוד, תמצאו 7 סוגי לוחמים, 5 סוגי כהנים, זמר-נודד אחד, 3 סוגי גנבים, מומחה אחד, 6 סוגי קוסמים, איש-פרא ומלח.

השוב לציין כי לאחר לקיחת החבילות ממשיכים ורוכשים עוד כשרונות, יכולות וחסרונות אשר אתה רוצה להוסיף לדמותך. ניתן גם לשלב חבילות ולקחת את חבילות הגמד, האביר והכהן הנודד לאותה הדמות (אבל זה עולה יותר נקודות) וניתן ליצור חבילות חדשות משלך, או לא לקחת חבילות כלל. רק תבחר.

גיבור הפנטזיה עובר גם על רשימת הכשרונות של שיטת הגיבור, מציין אלו מתאימות למשחק פנטזיה ואלו לא וגם מתאים את הכשרון לרעיון הפנטזיה. למשל כשרון "מערכות הגנה" משנה שמו

שיחות עם מורגן לה פיי



מאת: ערן בן-סער, אבי סבג וליאור ברנע

מורגן, ליאור, אבי ואני ישבנו במסעדת "על הגריל" שהקיפה במסלול אליפטי שמש מסוג ענק כחול. השנה היתה (תהיה?) 3726 לספירה וכל מי שחושב "טהז" יקבל מייד הסבר. את ויכוחנו הסוער שנסוב סביב השאלה "מה תהיה תגובת היצור הגדולי שיושב מולנו לחמש דקות תחת מייבש השיער של מורגן", קטע כיחכוה גרונו של המלצר. הבטנו בו, או יותר נכון בפנקס ובעט שריחפו באוויר לידנו.

העט רשמה את ההזמנה בפנקס וציירה באוויר: 5:00 ונעלמה למטבח. הספרות התחילו לספור את הזמן לאחור. אבי וליאור הביטו בי בתדהמה. "זה סופר את הזמן עד שהארוחה מוגשת". הסברתי להם. בינתיים הוציא ליאור מכתב מהערימה שהבאנו מהבית. "מכתבו" הכריז, "משה מנבעת שמואל שולח לנו שאלות: היכן קיימת מפה מלאה של הממלכות הנשכחות? מה נקרא סגנון משחק אימה ואלו שיטות כאלו יש? מה זה RD&D? מתי והיכן יהיה אפשר להשיג את MERP.

"על מה אתם ממליצים היום?" שאלה מורגן. כתגובה שירבטה העט קויים וזהרים באוויר, שיצרו את המלה מרק כנפי אביטרופוס מוקדם עם שום. "איך זה נראה?" שאלה מורגן. העט השמיעה צפצוף קצר, ומכיוון המטבח יצאה יד מרחפת נושאת צלחת מרק. העפנו מבט בעיטה הירוקה ובשתי הכנפיים הצהובות שבלטו ממנה. "אה, נוותר" הכריז ליאור "כנף הוסיף אבי, יותחזירו את זה למטבח לפני שאני הופך אלים."

כמובן, מדובר היה בעולם הנוכחי שאני מריץ ב-SPACEMASTER. ובתור מבקר קבוע במקום פניתי למלצר, "בשבילי כרגיל" בו במקום הופיע פצצה גיינגית עם הלבוש המקובל בעולמות השעשועים הימיים של אלפא-אושנוס. (ניתן להגדיר את הלבוש כמינימום האפשרי שעולה על גוף אנושי) וחייכה לעברי. "אה..." גמגמתי נוכח מבטיהם החוקרים של ידידי, "התכוונתי לסטייק ההיפופו-סוס הצלוי היטב שאני אוכל בדרך כלל, עם



SHADOWRUN ושיטת הגיבור בעברית?" "אוקיי", השיבה מורגן, "אני לא בטוחה בקשר למפה המלאה, אבל הייתי מהמרת על ערכת ממלכות נשכחות, כלומר הקופסה בה מפורסם המידע הבסיסי על העולם, או בספר הרפתקאות בממלכות נשכחות שמלווה אותו. סגנון משחק אימה הוא סגנון משחק בו המטרה היא לא הדמות

בירה גיינגסאית בבקשה." "אני אקח את המנה של ערן" הכריז ליאור ושלה ידיו אל הבחורה. "או לא, אתה לאו" הכריזה מורגן, והוסיפה פלפליה לסיפור (היא מגוננת לאחורונה).

"תזמין גם לי אותו הדבר." אמר אבי. "גם ליי אמרה מורגן. "טוב נו, גם אני אוכל את זה." נכנע ליאור.

אלא הסיפור, וזה כמובן סיפור אימה, מפחיד ומצמרר. המטרה העיקרית

במשחקים כאלו היא להפחיד את הדמויות והשחקנים ולרתק אותם עד לסוף הנורא: ישנן שתי שיטות אימה עיקריות: CALL OF CATHULHU ו-CHILL, ונכון להיום לא ניתן להשיגן בארץ. מצד שני, בעזרת שיטת הגיבור ניתן לבנות משחק אימה משלך. RD&D פירושו משחק תפקידים אמיתי, קבוצת אנשים המגיעה לאזור פתוח, מתלבשת כמו הדמויות בעולם ה-D&D ועורכת הרפתקאות. ולבסוף, את SHADOWRUN ניתן יהיה להשיג בקרוב בעברית בכל חנויות באג. שאר השיטות יופיעו בעתיד הרחוק יותר. בנקודה זו הופיעו הארוחות שלנו על מגשים שריחפו החוצה מהמטבח. כולם שנאו את הסטייק (חוץ ממני כמובן) והחליטו פה אחד שלעולם לא יאכלו מה שאני מזמין, לפני שיבדקו אישית את המנה על כל מרכיביה. הודחתי מתפקיד המזמין העליון (מתי קיבלתי אותו לעזאזל?)

וליאור מונה במקומי. לבסוף הזמינו לקינוח גילאנטר מלינפאסטי מלות, ורק אני הזמנתי עוגת שוקולד. המנות הגיעו לשולחן לאחר דקה וחצי, בדיוק. ליאור טעם את הקינוח, "לא רע" הכריז. "אבל חסר קצת מלח. מורגן, ראית את המלחייה?"



כשרונות עיקריים:
 תמרון ללא שריון - +25%, לחימה בכלי נשק חד-ידניים - +20%, מחודדים - +20%, לחימה בכלי קשת - +15%, סיפוס - +20%, רכיבה - +30%, שחייה - +20%, מעקב - +35%, קריאת מגילות - +77%, שימוש בכלי קסם - +47%, כיוון קסמים - +63%, פיתוח גוף - 49 נק'פ, הבחנה - +35%, בונוס התקפה בקסמים (ניתן מהמקצוע) - +12%

שפות: לריאן יש כשרון טבעי לשפות, הוא דובר 8 שפות שונות ועדיין מוסיף ללמוד, הרמה המצוינת היא מתוך חמש דרגות של ידע בשפות: מערבית (מדוברת) - 5, סילבאן (שפת האלפים הסילבאנים) - 5, קהודל (שפת הגמדים) - 5, רוהירית - 5, קודאק (שפת ההוביטים) - 3, סינגורין (שפת האלפים הסינגוריים) - 3, קנייה ושפת האלפים הנולדוריים - 3, אורקית - 2.

כמו כן, יש לריאן שלושה חפצי קסם אותם הוא נושא כל הזמן: טבעת דילדאן הירוקה, הנותנת לו בונוס של 15% לכשרון הבחנה, חרבו של דינט, חרב בעלת בונוס של 10% להתקפה ותגנה וגלימת אלפים שחורה שקיבל במתנה משבט אלפים לאחר שהחזיר להם חפץ קדושה גנוב. אם הוא עוטף עצמו בה ואומר מלת הפעלה הידועה רק לו, הוא נעלם והופך לכלתי נראה. מלת הפעלה אחרת מפסיקה את הפעולה.

מספר שבועות הגיע אדין לבית הספר ונפגש עם ריאן. הפגישה היתה מוצלחת מאוד ואדין החליט להפוך את ריאן לשוליה וללמדו את דרכי הקסם. ריאן ואדין נסעו למגדלו של אדין ומשם לא יצא ריאן במשך עשר שנים:

מה קרה במגדל - איש אינו יודע, וידידיו של ריאן מספרים כי מידי פעם הוא פולט פרטים קטנים על עברו המרמזים כי אדין היה אדון נוקשה ורע, והתעלל בריאן רבות. מה שידוע הוא כי מגדלו של אדין נשרף כליל, אדין נהרג ואילו ריאן נמלט לחופשי. בגיל 20 היה ריאן לקוסם מוכשר מאוד ולאחר שביקר בכפרו את אחיו ואמו (אביו מת כשהיה במגדל והוא לא ידע על כך), יצא לנדוד בעולם וללמוד על החיים אותם לא זכה להכיר. במהלך נדודיו הצטרף לקבוצות הרפתקנים רבות ונלחם פעמים אין ספור למען החלשים וחסרי היכולת.

מראה: ריאן הוא בחור גבוה וצנום, עיניו כחולות-ושיערו בלונדיני מאוד, כמעט לבקני.

מקצוע: קוסם. **דרגה:** 6 (מתוך 10)
תכונות: כוח: 40 (+0%), זריזות: 91 (+10%), כושר: 27 (+0%), תבונה: 98 (+20%), אינטואיציה: 54 (+0%), נוכחות: 67 (+0%), מראה: 55 (+0%).

הפעם כדמות דב"ש החלטנו להציג דמות שיצא לי ליצור לפני מספר שנים למשחק MERP חד-פעמי. מדובר בקוסם בשם ריאן דנטין.

מאת: ערן בן-סער

ריאן נולד בכפר קטן על גדות נהר השיאן הגדול לזוג הורים עניים ופשוטי עם. אביו היה הקלאי ואמו היתה תופרת הכפר. בגיל צעיר מאוד גילה ריאן סקרנות רבה לסובב אותו ולעולם הגדול, ועל כן החליטו הוריו לשלוח אותו לבית ספר בעיר הגדולה. את הכסף למימון לימודיו שילם דודו העשיר שנר בעיר סמוכה.

ריאן התקבל לבית הספר בגיל שש, ותוך זמן קצר להפליא התקדם לרמה של תלמידים ותיקים ממנו בהרבה, מוריו העריכו ושיבחו אותו, מה שיצר קנאה רבה בקרב חבריו. במהלך הלימודים לא היו לריאן חברים רבים, למרות ניסיונותיו הרבים לרכוש את הערכת חבריו לספסל הלימודים, ניסיונות שהפכו נואשים יותר ויותר. קרוב לוודאי שהיה עושה מעצמו צחוק אם העניינים היו מתפתחים אחרת.

בגיל עשר החליט אחד ממוריו של ריאן כי הילד חכם להפליא וייתכן שיכול להיות לו עתיד בקוסם. הוא שלח מכתב לקוסם בשם אדין השביעי, ידיד שלו מימי עבר, וסיפר לו על ריאן, ואכן, לאחר

משכמו ומעלה



מאת: יואב גולר

יואב גולר הוא מנחי וויז בן 15 הגר אי שם בחיפה, והוא שלח לנו כתבה מעניינת על תת-גזע של מינוטאורים אותם ניתן לשחק: מינוטאורי ליתוס.

מינוטאור ליתוס



מינוטאור ליתוס (ליתאס) הוא גזע מיוחד של מינוטאורים מארכי ימים (כ-250 שנה). באופן כללי הם דומים לדורניהם אבל ישנם כמה הבדלים בולטים מאוד: ליתאס נראים הרבה יותר מסודרים, פניהם מקרינות תבונה וטוב לב והם לובשים גלימה בצבע עליו ואחיד. שפתם היא השפה המדוברת הרגילה. הליתאסים נבונים מאוד ולכולם יש מינימום של 9 בתבונה והאופי הכללי שלהם נוטה לצדק ולטוב. הם גם מנסים למנוע קרבות ברכי שלום. עם זאת, הליתאסים הם גזע זעיר שנמצא כולו בעיר אחת ולכן הם נוטים להשדנות והימנעות ממגע עם זרים. ההיסטוריה שלהם לא ידועה

מאחר ותמיד הם היו גזע של מתבודדים. ככל הידוע (אפילו לקהילת הליתאסים) ליתאסים יש רק בליתוס. יש להם את הנבלות התכונות הבאות: כוח: 20-13. זריזות: 14-2. כושר: 20-10. תבונה: 19-9. חוכמה: 18-3. כריזמה: 14-3.

הם יכולים להיות לוחמים, קוסמים או כהנים, והם יכולים לעלות דרגות גם אם יאומנו על ידי בני אדם, אבל אם קוסם ליתאס רוצה את כדורי הליתאס המיוחדים עליו לחזור לעיר כדי לקבלם. כולם חייבים להתייצב לצבא ההגנה של העיר אם יש צורך, לכן כולם גם רשאים להשתתף באימונים לפי מקצועם.

לוחם: לוחם ליתאס מקבל שיריון לוחות עם סמל ליתוס חקוק עליו וחרב דו-ידנית עם עיצוב יפה. אם יתמיד באימוני הצבאיים יעלה בסולם הדרגות בקצב של אחת לשנה. לוחם רשאי

להשתמש בנשק או שיריון כרצונו (לוחמי ליתאס לא משתמשים במגן, ובכלי נשק חד-ידניים - רק אם הם קסומים, אבל יאלץ להחזיר את המקוריים שקיבל. לוחמי ליתאס אינם מוגבלים בדרגות.

כהן: כהן ליתאס מקבל גלימות ירוקות כהות ומטה דו-ידני. ליתאס כהן המתמיד באימוניו יעלה דרגות בקצב של דרגה לשנתיים. כהן רשאי להשתמש בכל כלי נשק המותר לכהנים רגילים, אך יאלץ להחזיר את המטה. כהני ליתאס מוגבלים לדרגה 16.

קוסם: קוסם ליתאס מקבל גלימות ירוקות בהירות, ובכל דרגה הוא רשאי לבחור כדור ליתאס מיוחד. מותר לו לבחור כדור רק עד לגובה עוצמת הלחשים שלו, ואסור לו לבחור באותו כדור פעמיים. קוסם ליתאס המתמיד באימוניו יעלה דרגות בקצב של דרגה לשנתיים וחצי ואסור לו להשתמש באף כלי נשק. קוסמי

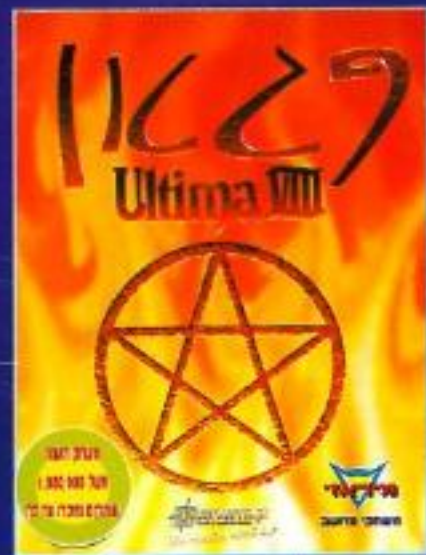
ליתאס מוגבלים לדרגה 18. כדורי ליתאס: כדורי ליתאס ייחודיים לליתוס והם תוספת עוצמה לקוסמים הפגיעים של הגזע. כל כדור הוא כדור כסף קטן ברדיוס 5 ס"מ, והשימוש בהם נעשה על ידי פקודה מחשבתית. אם הוא מצליח בגלגול ההצלה הכדור פשוט חוזר לבעליו, אין צורך במחוות או חומרים ובכל כדור ניתן להשתמש פעם ביממה (אלא אם כתוב אחרת) הוא פועל בדיוק כמו הלחש המקביל.

כדורים מעוצמה ראשונה: קליע, אור, הקסמת איש, מגן ועצירת פתח. כדורים מעוצמה שנייה: בועה בוערת, הצחוק האיום של טשה, חשיכה, פה קסמים וריחוף (הכדור מרחף ועל המשתמש לאחוז בו היטב). כדורים מעוצמה שלישית: ביקתתו הקסנה של לאומונד, הגנה מקליעים רגילים, המטאורים הקטנים של מלך, כדור אש ומעוף (שוב, יש לאחוז בכדור). כדורים מעוצמה רביעית: בריאה מזערית, גולת

האי-פגיעות הקסנה, הבועה הגמישה של אוטליק, עין הקסם וראי קסמים. כדורים מעוצמה חמישית: בקבוק קסם, בריאה כללית, חרוט של קור, קיר של ברזל, ענן מוות. כדורים מעוצמה שישית: גולת האי-פגיעות, כדור הקיפאון של אוטליק, לכידה, מעטפת אנטי-קסם וערפל ממית. כדורים מעוצמה שביעית: השבת לחשים, חרבו של מורדנקיינג, כדור אש מושהה, תרסים פריזמטי וכלוב כוח. כדורים מעוצמה שמינית: בועת ההזזה של אוטליק, מבוך, מחסום מוח, מלכודת לגשמה ונצחיות (הנצחיות היא חד פעמית, הכדור הופך לחפץ קסום המעניק את כוחות הלחש המבוקש לנצח). כדור העוצמה התשיעית: זהו כדור מיוחד במינו היכול לפעול כמו כל כדור אחר שלוש פעמים ביממה.

הפיצוץ של 94

מיידאז'י



מיידאז'י
משחקי מחשב
03-5105764

מאת: אפרת כהנא וערן בן-סער

יבורות להשכיר - המשך

כארמה וברייבשאדו הביטו בתדהמה באריק, רופוס וגילאן שפרצו לחדרו של הכהן הראשי דרך החלון. הכהן הראשי הביט גם הוא בתדהמה בשלושה, הביט חזרה בכארמה והסכין הארוכה שבידה, והתעלף.

גילאן הביט בכרייבשאדו, "את חושבת מה שאני חושב?" שאל. "גדמה לי." ענתה ברייבשאדו, "מה אתם חושבים?" שאלו אריק, כארמה ורופוס.

"שגם הדוכס וגם הכהן הטילו את המיסים כדי לכסות הן את צורכי הכנסייה והן את צורכי הדוכס." ענתה ברייבשאדו. באותה השנייה פרץ הבוק אור מגופו של דאניאן, כארמה צעקה ומעדה אחורה, האור התבהר, הפך ירוק והכהן הראשי דאניאן נעלם כלא היה.

"הוא ברח?" הכריז אריק. "לא, באמת?" שאל גילאן. "אנשים עולים במדרגות?" אמרה ברייבשאדו, "אני שומעת אותם." רופוס הטיל לחש על הדלת, "זה יעצור אותם לזמן מה."

"קדימה מהחלון?" פקדה כארמה. אריק הביט החוצה, "לא כדאי, הוא אמר, 'יש בחוץ המון זועם של כהנים עם לפידים.'"

"חייבת להיות עוד יציאה מפה." אמרה כארמה. "יש." ענה גילאן, "עליית הנג." אמר והצביע על דלת בתקרה.

"מהר, בי-אס, תעמדו עלי ותפתחי את הדלת." אמרה כארמה. ברייבשאדו טיפסה על כתפה של כארמה וניסתה את הדלת. "סגור" הכריזה. היא שלפה סכין, דחפה אותה לחריץ הדלת וניערה אותה עד שנשמע קליק קטן.

"פתוח." אמרה, פתחה את הדלת וטיפסה החוצה. היא הביטה על הנג ומצאה סולם בקצהו. "חכו" אמרה והנרידה את הסולם, עכשיו כולם טיפסו החוצה.

גילאן דלה חבל עם וו מתרמילו, "אם נצליח להגיע לגג הקרוב נוכל להימלט, הנגות פה די קרובים." הוא הניף את החבל, סובבו מספר פעמים באוויר וזרק. הוו נתפס בגג הבניין הקרוב וגילאן קשר את

"מה זאת אומרת למי להאמין?" שאג אריק, "הדוכס מטיל מיסים על כל הסביבה ואתן מאמינות לסיפור העלוב שלו על כהן וקסמים? צריך לתלות אותו בכיכר העיר." "אוקיי." הכריזה כארמה, "מספיק עם כל זה. בואו נעיר את השק הזה ששוכב כאן ונקבל כמה תשובות."

כארמה הרימה את דאניאן וניערה אותו, "בוקר טוב הוד קדושתך." אמרה כשהתעורר, "לי ולחברי כאן יש כמה שאלות בשבילך, האם תואיל בטובך לענות להם, או שמא אתה רוצה למות עכשיו?"

"עזבי אותי, רוצחתי! אני הכהן הראשי דאניאן ואם ארים את קולי, יכנסו לכאן עשרות כהנים ויקרעו אתכם לגזרים!" אמר הזקן.

"כן אבל אתה תמות קודם." הסבירה לו כארמה. "עכשיו, מה שאנחנו רוצים לדעת הוא האם אתה מכריח את הדוכס להטיל מיסים כדי לממן את מחקריו הקודש שלך?"

"מה? לא, כמובן שלא! מי סיפר לכן את השטות הזו? אני הייתי הראשון שהתנגד להטלת המיסים החדשים!" ענה הכהן.

"ואיך נדע את זה?" שאלה ברייבשאדו, "זו המלה שלך נגד המלה של הדוכס." "חפשו בפרוטוקולים, הם כתובים אצל היועץ השלישי של הדוכס - הוא כותב כל מלה שנאמרת בדיונים של הדוכס עם היועצים."

"אה, את הפרוטוקולים הראה לנו הדוכס כהוכחה לדבריו, כתוב שם שאתה הצעת את החוק והדוכס תמך בך." אמרה ברייבשאדו.

"מה???" התפרץ רופוס, "אם כן הפרוטוקולים זוייפו. את מאמינה שכהן ראשי יטיל מיסים על עיירות הממלכה?" "למה לא?" שאלה כארמה, "גם הכנסייה צריכה כסף."

"מי אתם, מה אתם עושים פה ואיך אתם רוצים למות?" התעניינה כארמה בנימוס.

"שיתקי, בוגדתו! צעק רופוס והחל להטיל לחש.

"או לא, אתה לא." הכריזה ברייבשאדו וזימרה לחש מהיר. הבוק של אור סיגור את רופוס וגרם לו למעוד אחורה ולצעוק בכאב.

"אתו! צעק אריק, "את שהיית ניכורה של העיר שלנו, את בוגדת כך בכל תושבי העיר. משתפת פעולה עם הדוכס שטנסה לרושש אותנו, איך העזתו מופקרתו!"

"אריק? זה אתה?" שאלה כארמה, שהכירה את אריק מהבארים הפחות מובחרים של חופי-זהב.

"בהחלט! ושלא תחשבי שאני עומד לוותר לך על הבנידה השפלה הזו רק בגלל שאנחנו ידידים." ענה אריק.

"אני מקבל את הרושם שאתם מכירים." התערב גילאן.

"כן," אמרה ברייבשאדו, "מי זה ומה הולך כאן?"

"אנחנו מכירים." הסבירה כארמה. "אוקיי?" הכריז רופוס וקם על רגליו, "כארמה, ברייבשאדו, כדאי שתהיה לכן תשובה טובה מאוד לשאלה: מדוע אתן מצייתות לדוכס ומדוע אתן מנסות לרצוח רב-כהנים חף מפשע?"

"חף מפשע?" שאגה כארמה, "הוא הכריח את הדוכס להטיל את המיסים כדי לממן מחקרים קסומים לאל שלו, הוא אפילו כישף את ראש המשמר כדי לאיים על הדוכס."

"מי אמר לכן את זה?" שאל גילאן. "הדוכס." ענתה ברייבשאדו, "וכן, אני רואה את ההיגיון שלך, איך נדע למי להאמין?"



צידו השני לוו על חומת המגרל.
 "מהר," אמר רופוס, "הקסם לא יחזיק אותם זמן רב."
 אריק עבר את החבל בהליכת זיקית, ברייבשאדו ורופוס אחריו. "אתה בא?" שאלה כארמה את גילאן. "כן, רגע." אמר, הוא הרים את הסולם וסגר את דלת הנג, "אולי נרוויח עוד כמה דקות." הוא וכארמה עברו את החבל.

הבתים בעיר פלטורה בנויים כשהם צמודים אחד לשני, כלומר הקיר הימני של בית אחד הוא גם הקיר השמאלי של הבית שלידו, כאשר רובם גם באותו גובה. לכן יכולה היתה החבורה שלנו לדלג מנג לנג במשך רבע שעה עד שהגיעה לפרברי העיר.

"בואו נרד כאן," אמר אריק, "יש פה פונדק טוב שאנחנו מכירים."

כחצי שעה מאוחר יותר היו החמישה ישובים סביב אחד משולחנות פונדק "הטרול מפוצח הגולגולת".

"אז כנראה הדוכס והכהן שיתפו פעולה מההתחלה," אמרה כארמה. "כן, וכנראה שמשוה קרה והם רבו, ובגלל זה כשהגענו אליו הוא החליט לנצל את ההזדמנות ולחסל את דאניאן." אמר גילאן. "הוא כנראה היה מוציא אותנו להורג מאוחר יותר, ואומר שברחנו מהכלא ורצחנו את דאניאן." אמרה ברייבשאדו.

"טוב, אז עכשיו אנחנו יודעים מה לעשות מחר." אמרה כארמה.

"מה?" שאל רופוס.

"מה זאת אומרת מה?" הופתעה כארמה, "יש לנו דוכס להרוג וכהן לחסלו."

"היי, את לא יכולה שתם לחסל אותם." אמר רופוס, "יאשימו אותך ברצח. את צריכה קודם להוכיח שהם תכננו את הכל מראש. חוץ מזה את גם צריכה לדאוג שהדוכס הבא יבטל את המיסים."

"למה הכל כל כך מסובך." נאנחה כארמה, "בסדר, בסדר, מחר נמצא הוכחות ונציג אותן למועצת היועצים. בסדר?"

"בסדר." אמר רופוס.

"יופי," אמרה כארמה, "אבל

אחר כך נהרוג אותם!"

תקציר: פרשת התרומים
 השחורים מחטיבה למסע
 שהיא יצא בשליחות אנשי
 בפר השכנה-העליונה לחסל
 את התרומים השחורים
 שמחריבים את עולמם.
 ברגעים אלו מחש הוא
 בדרכו לשענה-התחתונה
 אך לצמד הטיפוסם שעוקב
 אחרי יש תצנזת אחרות.



קדצנה הורגי, תכל
 על הדמון, אנתנו ורועים
 להגיע בדמון, קדצנה?



מה אתה אומר הורגי. נראה לך שהנא מת?
 אולי הוא סתם התעלף, אתה ידע שאם הוא
 מת אד אנתנו בבטיחה רצינית, אתה ידע את
 דה, כי הוא אהב שאנתנו מביאים
 קורבן חי. רגע, נאית את דה?

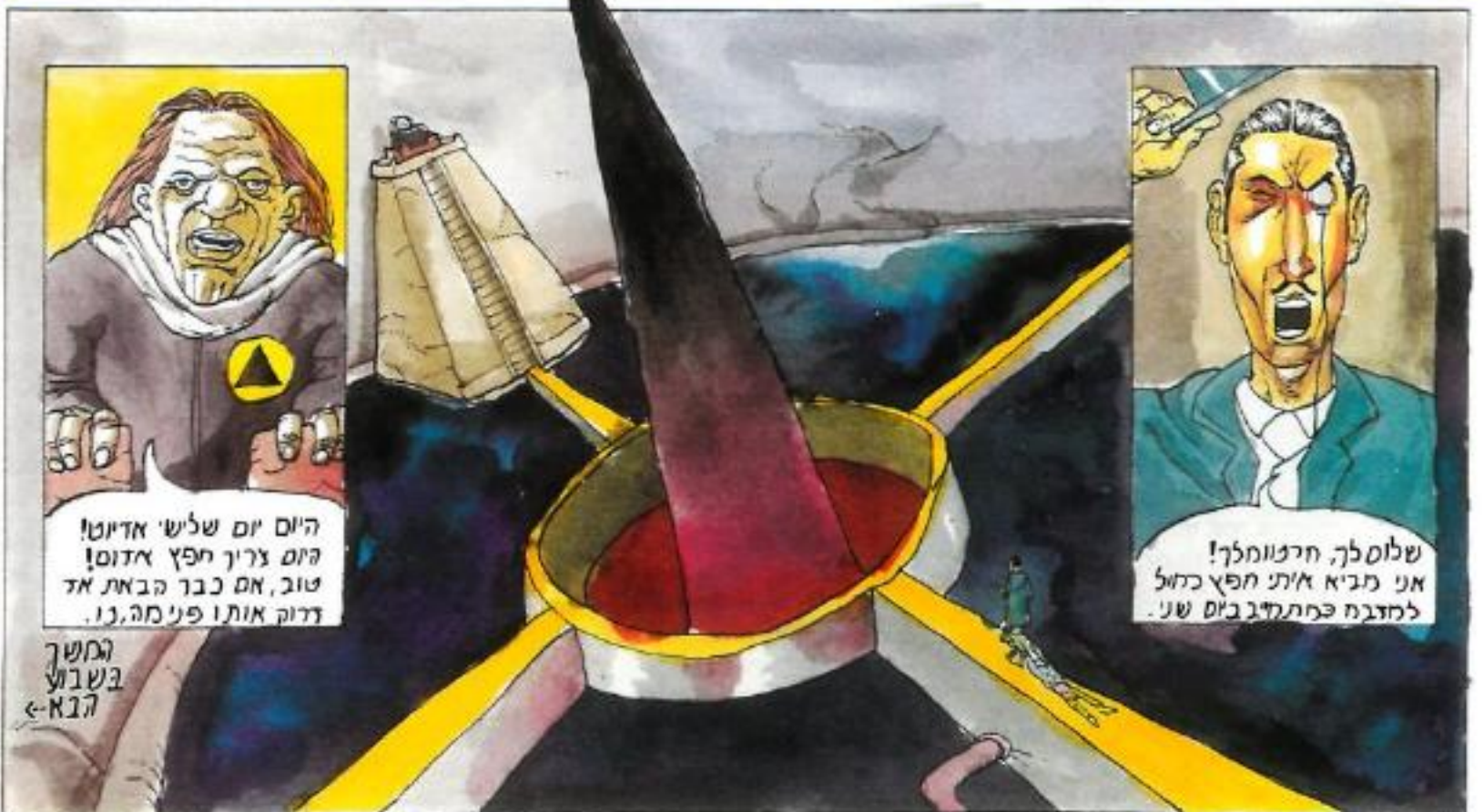


הגיע הדמון
 לחדור למדעת.



השפתים שלו
 דדו, הוא חי!





למכירה

- ★ למכירה, לבעלי XT או AT, מארז + MOTHERBOARD + 386 DX 33 MHZ + 1 MBYTE RAM זיכרון + דיסק קשיח 105MBYTES + ג'ויסטיק במצב מעולה ב-1000 ש"ח. אוהד משה, 03-5406822.
- ★ למכירה, פיצוץ, 17 משחקים לסופר נינטנדו מהחדשים ביותר במחיר נוח, דפי טל, 03-5251046, בערבים.
- ★ למכירה מגה דרייב + 2 קלטות בשווי של 550 ש"ח + 2 שלטים + קלטת הטרה למשחקי ג'נסים והכל במחיר מצחיק של 500 ש"ח. ראובן, 08-541290 (16:00-22:00)
- ★ למכירה המשחק האגדי WING COMMANDER 2 ב-80 ש"ח, שרון, 06-723733, לא בשבת.
- ★ למכירה מדוללים "קציר המלכה", "אימה על הנבעה" ו"אי האימה" במצב טוב עבור 10 ש"ח לאחד + המשחק DRAGON QUEST חדשו שחק רק פעם אחת, עבור 80 ש"ח (במקום 89 מחיר בחנות) איתי שגם, 07-802128.
- ★ למכירה כונן הקסם לסופר נינטנדו עם 30 משחקים טובים וחדשים. לפרטים להתקשר לאייל עברון, 04-258991, המחיר 1390 ש"ח.
- ★ למכירה ו/או החלפה משחקים באריזה מקורית: סם ומקס, לארי 5, יומו של הסנטקל, מסע בחלל 5, אבירי האלים כל אחד ב-70 ש"ח, בחזרה לעתיד ב-30 ש"ח. כל המעוניינים להתקשר ליוני, 07-952245.
- ★ למכירה מגה דרייב + שני משחקים יקרים + 2 ג'ויסטיקים + ג'ויסטיק מכונות אחד מקצועי. עומרי ישראל, 06-570793.
- ★ למכירה מהשב H.DISK 102 MB + משחקים מקוריים + תכנית עכבר + ג'ויסטיק, פרץ, 07-589652.
- ★ למכירה GAME GEAR + משחקים: SONIC 1.2, CRYSTAL WARRIOR, CHESS MASTER + שנאי + מסען + בטריות ב-800 ש"ח או להחלפה במגה

- משחקים וקווסטים וכמובן גם תוכנות. מורן וינדלר, 04-918414 (14:50-22:00), ולשלומי ברוב, 04-915293 (16:00-22:00).
- ★ למכירה 3 משחקים לגיים בוי: פופאיי 2, המרדף אחר אוקטובר האדום, המעניש, במחירי "סוף עונה" של 190 ש"ח. כן, כן, שמעתם נכון 3 משחקים לגיים בוי תמורת 190 ש"ח. קובי שינפלד, 03-5796212. הכל באריזה מקורית עם הוראות באנגלית ולא בשבתות ובחגי ישראל.
- ★ למכירה משחקים לגיים גיר: OLYMPIC GOLD, סוניק 1, סוניק 2, WOODY - POP, COLUMNS, CHUCK ROK, AX-BATLER ושכחו אותי בבית + זכוכית מגדלת + תיק נשיאה. אורי דרור, 02-869870, להתקשר בערב.
- ★ למכירה "גיים בוי" עם 6 קלטות משחק ביניהם "מורטל קומבט". כל הקודם זוכה. למכירה מכשיר מגאסון + 2 קלטות משחק - "סטריט פייטר 2" במחיר מוזל. אתי פרצ'יק, 03-9660130.

- דרייב + 2 ג'ויסטיקים + משחקים, 03-9644712.
- ★ למכירה גיים גיר + 2 משחקים + חיבור לחשמל, רועי טל, 02-638748.
- ★ למכירה סופר מגאסון במצב מצוין + אקדח אור + 2 ג'ויסטיקים + 3 קלטות עם תעודת אחריות לכשנה וחצי. 270 ש"ח. דביר, 03-9360194, בשעות הערב.
- ★ למכירה ערכת מולטימדיה חדשה לחלוטין ואו כל חלק ממנה, משחקי CD ROM: אינקה 1+2, קינג קווסט 6, יומו של הסנטקל, הארץ השביעי, כל משחק שהוא של חברת סידרה ועל תקליטונים, כל המשחקים הינם מקוריים, במצב טוב ובמחירים מצחיקים. לפרטים: צבי יוסף, 04-924006.
- ★ למכירה משחקי מחשב טובים ומקוריים ל-PC: חקירה משטרית 3, אמזונס, והמפתחות לארמון. יונתן, 06-732525.
- ★ מוכר SEGA + משחקים + ג'ויסטיקים במצב מצוין, 180 ש"ח. מוכר משחקים בנפרד. בן, 03-395827.
- ★ למכירה סגה מאסטר סיסטם. הערכה כוללת 4 משחקים + משחק בזיכרון + ג'ויסטיק קוברה. הערכה עצמה במצב מעולה. ליאור ברקליפה, 03-9665873.
- ★ למכירה המשחקים הבאים: סינדיקט - 75 ש"ח, זול - 50 ש"ח, אולטימה-8 - 65 ש"ח אינקה 2 - 130 ש"ח, זעם האלים - 35 ש"ח. כל המשחקים באריזה מקורית עם חוברות הפעלה בעברית וחדשים כמעט לנמרי. גיים גיר חדש באריזה מקורית - 450 ש"ח + אנטנת טלוויזיה ל-"גיים גיר" בעוד 450 ש"ח ואפשר לקנות כל פריט בנפרד. לפרטים נא להתקשר ליאיר, 09-983151.
- ★ מעוניין למכור את הספרים: מבחן התאומים והבריחה מן האופל, עזר, 07-234664.
- ★ למכירה קלטות מדליקות לסופר נינטנדו, במחירים מדליקים, פנו היום לאורן, 06-399720.
- ★ מעוניינים להחליף משחקים או למכור. המשחקים שברשותנו הם: לארי 5 + 6, סאם ומקס, חולית 2, מורטל קומבט, הרצון לעוצמה 4, אינדיאנה ג'ונס (אטלנטיס), גובלינים 1 + 2 + 3, קירנדיה, גבריאל (זכרונות אפלים), יומו של הסנטקל 2, לוחם רחוב 2, אינקה 2, סימון הסורטייר, סאנגו, שבטי הנמלולים, ועוד הרבה



- ★ למכירה גיים בוי + 4 משחקים ובאסמן, צבי הנינג'ה, כדורגל, סופר מריו ב-500 ש"ח. אפשרות לקנות משחקים נוספים ב-50 ש"ח ולקנות מטען. לבקש את בן, 03-6056717.
- ★ למכירה משחקי מחשב: הרצון לעוצמה, המרדף אחר אוקטובר האדום, BAD BLOOD אבירי השחקים, פאנצ'ה אלוף האיגרוף, התאילנדי, EYE OF HORUS, ROCKET RANGER ואינקה 2, כל משחק במחיר מצחיק של 50 ש"ח.

- לשרון, 06-388520. בתמורה ניתן לקבל עזרה במשחקים: גובלינים 1, משימה בחלל 2, האורגים, נסיך פרסי 1, וולף 3D ועוד.
- ★ אנשים טובים! אם מישהו יודע איך מוצאים את לנסלוט במשחק "בעקבות אקסקליבר", שיתקשרו אלי דחוף. כמו כן, צריך עזרה ב-"ווילי בימיש", "אי הקופים 2" ו-"סם ומקס". מוכן לעזור בתמורה באורגים וב"גובלינים 2". אריאל טל, 02-617849.
- ★ הצילו, מה לא עשיתם? מה לא ניסיתם? אבל במשחק "שעיר" את השומר אני לא עובר, מי שיוודע איך לעבור אותו (את השומר עם השפם) אתן לו 30 ש"ח בתמורה. צלצלו לזיו, 03-809827, לא בשבתות.

משחקי תפקידים

- ★ מעוניינים להצטרף לחבורת HEROSYSTEM (רצוי מתחילים). שי 03-9310549 ועמית 03-9304069 (באזור פ"ת).
- ★ מעוניין להצטרף לחבורת RD&D/D&D, באזור פ"ת והסביבה (ת"א, ב"ב, ר"ג וכו'). מעוניין לשחק גנב או שהימ בגילאי 13-16, שי ששון, 03-9310549, רצוי שחקנים עם ותק.
- ★ מעוניין להצטרף לחבורת מוד"מ באזור רמת גן בגילאים 12-14. נא להתקשר לאופיר בייגל, 03-6775708, בכל שעות היום.
- ★ מעוניין להכתב על מכוכים ודרקונים ו-RD&D/D&D קווסטים ו-WWF (מכור לזה). גילאי 13-16, לצרף תמונה, שי ששון, צילנוב 17 פתח תקוה 49620.
- ★ מעוניין להקים קבוצת מוד"מ באזור רמת גן. יש שהימ, אין צורך בחבורות. אור, 03-6762440.
- ★ קבוצת שחקני RRP (משחק תפקידים חי) מחפשת שחקנים רציניים בגילאי 13 ומעלה מאזור פ"ת. לפרטים: יובל, 03-9302475.
- ★ מעוניין להקים קבוצה למכוכים ודרקונים בעברית לילדים שמעוניינים לדעת D&D ועדיין לא יודעים. גילאים 8-10. יובל, 04-246851.
- ★ שהימ מחפש חבורה ל-D&D בגילאים 13-16, מאזור קרית מוצקין. עידו בוכמן, 04-702465, נא לטלפן אחר הצהריים.

- WAR LORDS 2 (מלחמת האדונים 2) ערן ודרור, 09-420820.
- ★ מעוניין להחליף משחקים ותוכנות מכל הסוגים עם בעלי מחשב "ATARI ST". יוסי, 03-598987.
- ★ אני מעוניין לעזור במשחק "יומו של הסנטקל", וכן להחליף משחקים (קווסטים והרפתקאות) כגון: פרדי פארקס, מיקל גורדן. רועי ארבל, 08-469133.
- ★ מעוניין להחליף סגה מאסטר סיסטם במצב טוב מאוד עם משחק ושני ג'ויסטיקים בעד גיים בוי + 2-3 משחקים, שנאי וחיבור מגיים בוי לגיים בוי. עודד, 08-458649.
- ★ מעוניין לקנות את המשחקים הבאים - "KING QUEST 2", "SANGO FIGHTER", וכן מוכן לתת טיפ במשחק "MIGHT AND MIGHT 3". אביב, 07-517795.

הצילו

- ★ מבקש עזרה במשחקים הבאים: לארי 6, סאם ומקס, ו-SOS. עוז, 07-234664.
- ★ זקוק לעזרה במשחקים הבאים: "קירנדיה 2", איפה מוצאים את הדברים לקסם הראשון? ערן, 06-334908 (אחר הצהריים).
- ★ הצילו! לכל מי שיוודע על הוק שיעזור לי, אני לא יודע מה לעשות. עמרי, 04-867134.
- ★ הצילו! אני תקוע במשחק הויקינגים האבורים. בתמורה מוכן לעזור במשחק יומו של הסנטקל. אסף, 03-9698325.
- ★ אני צריך עזרה ב-POLICE QUEST 3, כאשר אני עוצר חשוד ולוקח אותו לחדר המאסר אסור לי להכניס אקדה ואני לא יודע איפה לשים אותו יוני, 5270739.
- ★ אני מוכן לעזור בכל משחק שקיים בתמורה לעזרה בקינג קווסט 1-5. זיו, 03-809827.
- ★ הצילו! אני תקוע ב-KING QUEST 3, מה עושים בסוף כשהקוסם יורה עליך? בתמורה אוכל לעזור בכוכב הפנטזיה לסגה, ב-POLICE QUEST 1, ב-SPACE QUEST 1-3 ו-WOLFENSTEIN. כל היודע דבר שיתקשר לדוביק, 09-446282.
- ★ הצילו!!! אני תקוע במשחק MANIAC MENTION זה כמה שבועות, אנא עיזרו לי... התקשרו

- ראובן, 08-541290 (16:00-22:00).
- ★ למכירה משחקי מחשב בקופסה + קודים + הוראות ב-60 ש"ח כל אחד (גובלינים 2, נער הנבואה, רצח במיאמי). לבקש את בן, 03-6056717.
- ★ למכירה קווסטים חדשים לכונן קשוח: SAM & MAX, GOBLINES 3, KYRANDIA 2, LARRY 6, POLICE QUEST 4, GABRIEL KNIGHT, STAR TREK 2 ועוד. ארי, 08-404457.
- ★ למכירה המשחקים: ARCHON ULTRA V 1.95, INCREDIBLE TOONS, SPINBALL, LOST VIKINGS, במחיר סביר, אסף, 03-9698325.
- ★ למכירה גיים גיר במצב חדש עם הקופסה + 5 משחקים SONIC, MORTAL KOMBUT, WWF 2, 1+2+3, STREET FIGHTER 2, G LOC (חדש) + המון תוספות. יש אפשרות קנייה בנפרד. משחקי סגה למכירה. בן, 03-395827.
- ★ למכירה משחקים חדשים באריזה: האורגים (עברית), האורגים CD ROM (אנגלית), מעבורת החלל, נשרוקים, גורל אחר, נער הנבואה, מבצע קוטב, ארבעת המופלאים 4 משחקים בקופסה אחת, הסוב הרע והרוקח, צלילים לתוכנת חלונות SOUND BITS. כמו כן, מבחר ספרים בנושאי מחשבים. בדבר פרטים נא לפנות לאורנה, 09-352929.
- ★ למכירה משחקים מקוריים חדשים מהארץ ומח"ל. אריאל כהן, 09-904560, בין השעות 16:00-21:00.

מעוניינים

- ★ מעוניין להחליף גיים גיר + 5 משחקים תמורת סגה דרייב + משחק 1 או 2. בן, 03-395827.
- ★ מעוניין לקנות סגה דרייב + משחקים + ג'ויסטיקים. יונתן, 06-732525.
- ★ מעוניין להחליף משחקי קווסטים, משחקי חשיבה ומשחקי פעולה ל-PC. יאיר פישר, 08-501577 (לא בין 17:00 ל-14:00).
- ★ מעוניינת במשחק מדוי למחשב PC. בתמורה טיפים ומשחקי הרפתקאות שונים כמו צ'סטר צ'יטה באריזה מקורית. נועה, 03-5565850.
- ★ מעוניין לקנות את המשחק

מסע בין כוכבים

STAR TREK
אחד

THE NEW GENERATION

הדור הביא



חדש!

● אנטרפרייז



● פיזר



● מעבורת



● מכשיר קשר



דמויות
פעולה



תל אביב: שחק אותה - דרגסטור ארלוזורוב 62, גימיק גיים - אחימאיר 21, קרוסל - אחימאיר 21; **ירושלים:** שלגיה - יד חרוצים 16, טיפ טיפ - קניון מלחה; **נתניה:** צעצועי ניצן - קניון השרון; **רמת גן:** קידלנד - קניון אילון, צעצועי שחק נא - שער אביב קניון אילון, חנות קטנה ומדליקה - ביאליק 2, סגנבאום - ביאליק 5, מאמא ויקרו - קניון אילון; **גבעתיים:** צעצועי שלמה - ויצמן 12; **רמת השרון:** צארום - סוקולוב 78, אופק - סוקולוב 72; **פתח תקוה:** פינת הילד - מוהליבר 4; בת ים: עולם הילד - שד' העצמאות 67, צעצועון - אלי כהן 1; **הרצליה:** אלון צעצועים - פסג' לב העיר; **ראש לצ':** אלדה - קניון שופ-אין; **רימונה:** מיכלל - במרכז המסחרי; **רעננה:** מר צעצועים - מרכז קידר באזור התעשייה; **נס ציונה:** צעצועי פנסיה - קניוטר, רעות - ויצמן 22; **אשקלון:** צעצועי חובי - הרצל 43; **הוד השרון:** צעצועי שחק-נא - דרך השרון 51; **אילת:** הופה היי - הקניון האדום; **ראש העין:** צעצועי האושר - במרכז המסחרי.