

WIZ

- PC: לך בעקבות אקסליבר
- מולטימדיה במשחקי טלויזיה
- משחקי תפקידים:
Dangerous Journeys



הירחון למשחקים: משחקי מחשב, משחקי שולחן, סגה, נינטנדו, מבוכים ודרקונים, ועוד

19
ניליון



מאיקום

חאת: שמך בן-צור

לשחק?
אנחנו?
הרי אנחנו רוצים לחשב שישמש את כולנו בדברים מועילים!

בשביל מה לחשב?
אתם רוצים רק לשחק!

HARD DISK
80486DX
TURBO
1.2
3.5
SOUND BLASTE

אבא!
אנ לא יודע מה אתם רוצים... אבא...
לא!
נחש מה קטן לידך? לחשב!

אפשר לדעת לאיפה נעלמה השיטת המיושמת?

LARRY QUEST

בזכר קס לעלות בחשב של הבורסה!

הפקד! החשב מראה על תקיפה ממוזמבוק! נקטו! אנ חשחק טלרים!

לדוגמא בזכר לפונץ כפסגון!

לוחמה פסיכולוגית...
אדרה...
אבא?
מה שחשב עם

נראה לי שאבא קצת נשבר... צריך להפעיל

אין כסף! עכשיו תעזבו אותי בשוק!

דבקה! תקראי לחבבי אש! השכנה לא מעלה שוכה את השף בתורה... שובו תקלות!

בזכר קס לתבר את התורה של אמא שולח יהיו תקלות!

די! אני אקנה מחשב! הכל! רק תעזבו אותי!

אבא! אתה ישן?

אדרה...
אני אומר לך בועה, הוא יקנה 386!
486

אבא!
החלטת כבר איזה מחשב לקנות לני?
אדרה...

כוס בים? כוס בים? לא וואת לבקש גם סנדוויץ' אה הינו סקבלים גם אשוויזיה לתדר!

המלת היא שחלכת לבקש כוס קיס!

לככת לאבא באחת עזילה לדבר על בחשב...

לחמת בבוקר בועה! כל הכבוד! גאון...

למה? למה הם לא יוכלו לבקש כלב כמו שאר הילדים?

אחרי המתנה ארוכת טווח, סוף-סוף אפשר לקנות בישראל את מכשיר המגה-דרייב של סגה, עם התאמה לתנאי החשמל, החום והאקלים של ארצנו. כתבה על מכשיר זה - ועל הגיים גיר, המשחק הנישא הצבעוני של סגה - מופיעה בצד השני של עמוד זה.

קראתם אותה כבר? מזל שחזרתם, כי עכשיו אפשר לספר לכם על כתבה מצולמת על Wing Commander II. נבחרת WIZ שיחקה במרץ במשך שבוע שלם כדי לספק את התמונות לירחון. כמה פעמים שהם נהרגו - ובכל פעם קיבלו לוויה צבאית מלאה. רוצים לראות? הכתבה מופיעה בעמוד 12.

חובבי משחקי התפקידים, שלא הספיקו להגיע לכנס ה-GEN CON יוכלו להתנחם בכתבתו של גבע פרי. גבע לא רק השתתף בכנס אלא גם הביא לנו את הרכילות האחרונה מעולם משחקי התפקידים: העולם החדש של גרי גייגס. מסתבר שזהו הנושא החם ביותר בתחום ולכן שיסינו את ערן בן סער ואבי סבג בספרי מיתוס. רוצים לראות מה דעתם על העניין? בדקו בעמוד 40. ועכשיו, פינת התודה המיוחדת. לא היינו מצליחים להוציא את הירחון במועדו, במיוחד משום שעבדנו עליו בתקופת החגים, ללא עזרתה הפעילה של רחלי אביגור. רחלי באה, הושיטה יד, הקלידה, בדקה, שיחקה ועבדה... הרבה תודה לך!

דינה

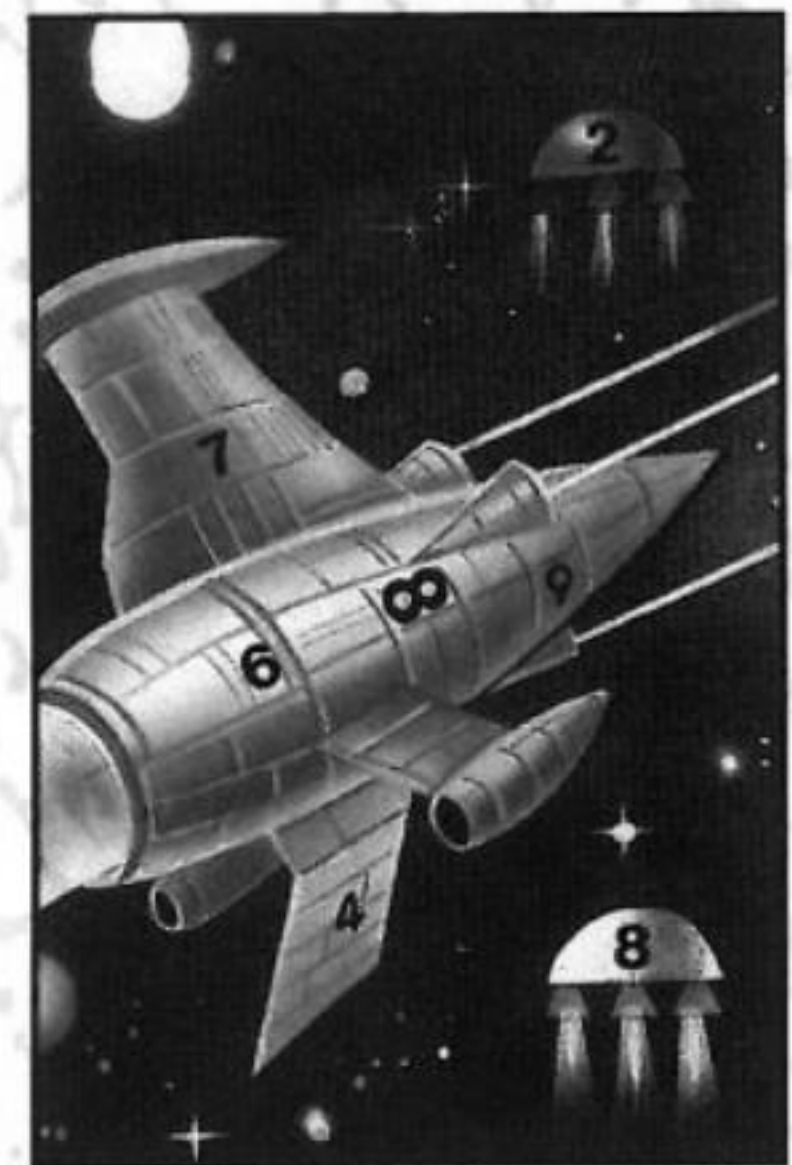


גיליון 19: אוקטובר 1992

- 2 • קומיקס: מיקס
- 4 • סקופ: חדשות מכאן
- 6 • PC: ללמוד מתמטיקה
- 7 • PC: רשמים מתא הטייס
- 9 • PC: בעקבות אקסקליבר
- 10 • PC: שתי טירות
- 12 • PC: Wing Commander II
- 14 • PC: טיפים
- 17 • PC: נער הסקטבורד
- 19 • אימה!
- 20 • SEGA: משחקים למגה דרייב
- 23 • גיים בוי: משחקים
- 24 • פוסטר
- 26 • SEGA * נינטנדו * גיים בוי: טיפים
- 28 • נינטנדו: משחקים!
- 30 • ד"ר WIZ משיב
- 32 • מולטימדיה במשחקי טלויזיה
- 34 • משחקי תפקידים: GEN CON
- 38 • משחקי תפקידים: מורגן לה פיי
- 39 • משחקי תפקידים: תיחמונים!
- 40 • משחקי תפקידים: מסעות וסכנות
- 42 • קוראים כותבים
- 44 • קומיקס: יאנוס
- 46 • לוח



כתב WIZ ביקר בכנס הכי גדול שיש...עמוד 34.



אפשר ללמוד מתמטיקה גם בכיף...עמוד 6.

עשרת ה-WIZ-ים הבאים כבר עשו מנוי וכך השתתפו בהגרלה החודשית וזכו במשחק PC מתנת Bug Games - המשחק יישלח לבתיכם:

ערן רמון מבאר יעקב, מיכל קלינובסקי מתל אביב, תומר פרל מתל אביב, אייל ויניב עברון מחיפה, אורי ודני לרד מירושלים, דובי זולטי מק. אשדות יעקב איחוד, תומר ילינקי מחולון, אוהד רגב מתל אביב, עדי רוזיק מחבצלת השרון וניר סלע מרמת השרון.

מנהל: דוד רביב * עורכת: דינה בן-קיקי * ניהול, הפקה ומודעות: לילי צראף * * משתתפים קבועים: ד"ר WIZ, שחף בן צור, סמס הררי, עדי ורניק, מורגן לה פיי, ערן בן-סער אייל פיסצקי * עיצוב גרפי: סולו קמינר * סדר וגרפיקה ממוחשבת: אריקה שפיגל, מיקסם טכנולוגיות * לחות: קולורגרף * דפוס: טופרינט בע"מ * מ"ל: WIZ, ירחון * מערכת ומינהלה: כנרת 13, בני ברק * מען למכתבים ולחומר מערכת: ת.ד. 1409 בני ברק * טל: 03-5794711 * פקס: 03-5708174 * BBS: 03-5794719

מחירי המוצרים ניתנים לשינוי ללא הודעה. המערכת אינה אחראית לתוכן המודעות.

סקופ חדשות מאצ'נו



נתונים טכניים

סגה מגה-דרייב

מעבדים 68000 (4MHz) Z80
גרפיקה מספר צבעים: 64 מתוך 512
צפיפות: 320 X 224 נקודות (ניתן לתכנות)
מספר ספרייטים: מקסימום 2048 בגודל 8X8 עד 32X32
ספרייטים על המסך: 80
מספר תוים: 2048 (8 X 8 נקודות)
גלגול: אופקי, אנכי, חלקי
מספר מסכי גלגול: 2 נפרדים ברקע
מספר חלונות: 1
יציאת וידאו: קומפוזיט, אפשרות ל-RGB, RF
יציאת צליל: ישיר-מונו, סטריאו לאוזניות, RF
צליל: 3 ערוצי PSG
6 ערוצי FM
1 ערוץ PCM
קיבולת תוכנה ישיר: 4M ביט (32M ביט)
תוספות: מתאם למשחקי סגה מסטר סיסטם
מודם תקשורת למשחק טלפוני (רק בארה"ב)



אזהרה

אם אתה עומד לפני רכישת מערכת סגה מגה-דרייב, ודא שהמוכר מספק לך תעודת אחריות של חברת באג מחשבים בע"מ. ראשית זוהי מעבדת השרות של סגה בישראל. שנית, מערכת הסגה מגה-דרייב מיוצרת בגירסאות שונות, הפועלות באורח שונה ממדינה למדינה. קלטות משחקים יפעלו כשורה על המכשיר שלך רק אם המכשיר והקלטות מותאמים לאותה המדינה!

המעבדים מאפשר לדמות ביצועי מכונות המשחק המקצועיות.

המגה-דרייב מסוגל לגלול שני אזורים שונים על פני המסך בו-זמנית, כדי ליצור רפיקה יחסית (עומק, מרחק וכו'); הוא מסוגל להפיק 11 צלילים יחדיו, באיכות נבוהה ובסטריאו. עם המכשיר מגיע וויסטיק עם שלושה כפתורי יריה שונים ותחושה של מיליון דולר ביד. בקרוב ניתן היה להשיג גם כונן אופטי (CD-ROM) שיאפשר הפעלת משחקים עם תמונות אמיתיות ואורך משחק עצום.

ומה נעשה לגבי הכסף? אפשר יהיה להתאים את הסגה מגה-דרייב לקלטות הרגילות של המסטר סיסטם. אם יש לך אוסף משחקים מכובד, הם יפעלו גם במכשיר החדש. כמוכן שאיכותם לא תהיה כמו איכות משחקי מגה דרייב מקוריים, מכיוון שהקלטות של הסגה מגה-דרייב מפעילות רפיקה וצליל משופרים - אך לפחות יהיה על מה לשחק, בתחילת הדרך.

העניין הוא שהמגה-דרייב הוא כבר מערכת מקצועית של ממש, גרפיקה ברמת זכוונות משחק, צליל סטריאופוני שכרטיס זסאונד בלסטר יכול לקנא ומהירות משחק כמו במכונות.

כאן טמונים גם ההבדל וגם הבעיה: ילד צעיר, המתחיל לשחק במשחק טלוויזיה, יתקשה מאוד להתמודד עם משחקי מגה דרייב, בגלל המהירות והקושי שלהם. אם אינך בטוח שאתה מיומן מספיק, אני ממליץ שתרכוש את מערכת המסטר סיסטם. מצד שני, אם אתה רואה את עצמך כמקצוען באמת, רק סגה מגה-דרייב טוב מספיק בשבילך.

נוסיף רק עוד פרט פיקנטי, המיועד לאוהבי ההשוואות (לי יש סופר VGA עם 256 צבעים וכו'. למה לי מגה-דרייב?). במחשב ה-PC מבוצעת אנימציה על-ידי זוכנה בלבד ולכן היא איטית, אפילו במחשבים מהירים. הסגה עדיין טוב יותר מכל PC מכיוון שיש לו "ספרייטים": אזור זמוז על פני המסך מבלי להפריע לשאר הציור והצבעים שעל המסך. האזור יכול להיות דמות הגיבור או מטוס אין זה חשוב, הפעולה מבוצעת בחומרה על-ידי שבב האנימציה הקרוי "בליטר". לסגה יש 80 ספרייטים למחשב ה-PC אף לא אחד...

דיברו על זה, שמעו על זה, ראו את זה והיה אפילו אחד שהטיס יפנים כדי לייבא את זה. אז סוף סוף זה מגיע!

אתם זוכרים שסיפרנו לכם, לפני חודשים מספר, על ביקורו של מר היאשי מחברת סגה בארץ? אז הנה החדשות הטרויות: גבירותי ורבותי, חברת באג מחשבים נציגת חברת סגה בישראל שמחה להודיע על מכירת הסגה מגה דרייב בישראל.

רגע, רגע אחד. יש סגה מסטר סיסטם (הסגה הנמכר בארץ) ושמענו שקיים בחו"ל סגה ג'נסיס, מה זה מגה-דרייב? ההסבר פשוט וקל: הסגה הקיים בארץ נקרא מסטר סיסטם, בארה"ב יש מכשיר חדש יותר הנקרא ג'נסיס ושמנו בעברית מגה דרייב.

זהו? מה ההבדל בין המערכות? האם הסגה מגה-דרייב טוב יותר מהסגה מסטר סיסטם?

אהה! כל ענין לגופו. סגה מסטר סיסטם הוא משחק טלוויזיה 8 ביט. כלומר, כל הוראה למעבד Z80 שבתוכו בשפת התכנות שלו למשחקים היא מלה באורך 8 אותיות. המעבד, שלא כמו במחשבים אישיים, משמש כאן רק כבקר למעגלים המיוחדים של הגרפיקה. הסוד של סגה טמון ברכיבים מיוחדים שפותחו על ידה להצגת קטעי אנימציה מהירים ומשוכללים.

במרוצת הזמן, עם התפתחות הטכנולוגיה, עברה סגה עתה לדור חדש של מעבד 16 ביט. מעבד זה מיוצר על-ידי חברת מוטורולה ושמנו "68000", כי Z80 באמת לא נשמע עדכני. מעבד זה מדבר במלים בנות 16 אותיות והוא פועל במהירות גדולה בהרבה מה-Z80. וזה עוד לא הכל: הוא מאפשר גם לבצע כמה פעולות שונות בו-זמנית!

שמו של המכשיר החדש הוא מגה-דרייב, כי הוא מגה-נהדר. הג'נסיס הוא הגירסה האמריקנית של המגה דרייב, שאינה פועלת בישראל בגלל הבדלים בין מעגלי האלקטרוניקה המשמשים בכל מדינה. במערכת הסגה מגה-דרייב מותקן לא רק ה-68000 אלא גם ה-Z80, שמשמש כבקר מערכת הצליל. שילוב זה של שני

הסנונית השנייה: גיים-גיר

נתונים טכניים	
מידות	148X90X32 מ"מ
משקל	310 ג'
גודל צג	5 ס"מ
מעבד	4.19 MHz
	8 ביט
זכרון ראשי	8K
זכרון וידאו	16K
כמות צבעים	4096
צבע בו-זמנית	32
צפיפות מסך	160X144 נקודות
סוג מסך	טרנזיסטור עם תאורה
אפשרויות צג	גלגול XYZ
צליל	2 עולה+רעש+אחר 1
יציאת צליל	סטריאו
חשמל	6 סוללות AA (אצבע)
חיי סוללה	3 שעות
חיבור נוסף	עד 8 שחקנים
תוספות	מקלט טלוויזיה

מה החסרון הגדול של הגיים-בווי?
הוא שחור לבן. יש פתרון! גיים-גיר,
משחק טלוויזיה נישא, כולל סוללות
וצג צבעוני!

בהתמודדות הטכנולוגית בין סגה לנינטנדו זכתה שוב סגה. לגיים-גיר צג צבעוני בגודל 7 ס"מ, המסוגל להציג 32 צבעים בו-זמנית מתוך 4096 אפשרויות. תאורת מסך פנימית מאפשרת לגיים-גיר לפעול בתוך חדר או באור השמש מבלי להיות תלוי בתאורה שבסביבה.

הגיים-גיר פועל עם רמקול פנימי, אך השימוש באוזניות מאפשר שמיעת צליל סטריאופוני משופר, המוסיף אווירה המשחק ושקט לסביבה...

ניתן לחבר עד 8 מכשירי גיים-גיר ביניהם ולשחק יחדיו. למכשיר עיצוב מיוחד, מבנה חזק ונוח לאחיזה.

הגיים-גיר דורש 6 סוללות AA ("אצבע") וניתן לרכוש עבורו חיבור למצית ברכב, בנוסף לסוללות או ספק כוח.

כבר היום ניתן לרכוש עשרות משחקים עבור הגיים-גיר - ועוד מעט אפשר יהיה (אנו מקווים) לקנות גם בארץ את המתאם המיוחד, המאפשר הפעלת משחקי מסטר סיסטם במתקן הנישא. כמובן שקלטת משחק מיוחדת לגיים-גיר תפיק צליל וגרפיקה ברמה משופרת, אבל עד שתאספו תקציב לכך, זוהי נחמה כלשהי.

ההפתעה הגדולה של סגה עבור הגיים-גיר היא מתאם, שיאפשר קליטת שידורי טלוויזיה! כמה חבל שמתאם זה פועל בינתיים רק בארה"ב (גיים-גיר אמריקאי לא יאפשר קליטת שידורי טלוויזיה בישראל, וגם זה חבל). עוד מעט נוכל לראות "זהו זה" בדרך מבית הספר...





משחקי מחשב

המשחק האמיתי

מסלול מכשולים

מישהו פעם המציא את המונח "שברים פשוטים", אבל קשה להבין בדיוק למה. מה פשוט בהם? שמענו שיש גם שבר פשוט ביד או ברגל, וגם רעיון זה קשה לתפיסה. בכל מקרה, כדי לחדור לארמון עתיק יהיה עליך לפתור תרגילי שברים ברמה גבוהה יותר ויותר, עד שתגיע לצריח. מומלץ לתלמידי כיתות ד' עד ו', אם הם אוהבים אתגרים או זקוקים לאימון בשברים פשוטים, מה שזה לא יהיה...

לימוד והנאה

גם מי שלא אוהב חשבון יהנה מלומדות גורדי. הגרפיקה, לכל אורך הסדרה, גם מהנה וגם משעשעת. העובדה שהתוכנה מדברת אליך עברית שוטפת עוזרת מאוד לתלמידים שעושים את ראשית דרכם במספרים. אם אתם רוצים לקנות תוכנה כזו, לעצמכם או עבור חבר צעיר, חשוב שתשימו לב לגיל המומלץ על הקופסה. בחירה בלומדה קשה מדי עלולה להיות מתסכלת, אבל בחירה בלומדה קלה מדי פשוט תעליב את מקבל המתנה.

בחודשים הקרובים נבדוק עוד לומדות מסדרת גורדי וננסה להמליץ (או לקטול, אם צריך) כל אחת.

מי צריך מורים?
מה הכי נחמד בלומדה? העובדה שזהו לימוד בעבודה עצמית. אפשר לחכות כמה שרוצים לפני שעונים ולא צריך להתבייש אם טועים. פשוט - מנסים שוב. זו הדרך הכי טובה ללמוד!



ממש בתחילת הדרך. הכי נחמד? כמו כל משחקי גורדי, הפרס על ביצועים מוצלחים הוא הודעה מדברת, מתוך המחשב.

הרפתקה

רוצים להתאמן בחיבור וחיסור? למה לעשות זאת על דף? טירת ההרפתקאות מאפשרת לך לעבור מחדר לחדר בתוכה רק על ידי התמודדות עם אתגרים רבים ושונים. מעניין, אבל בדרך לסוף ההרפתקה עוברת בנתיב חשבוני ביותר. מתאים לכיתות א-ב, ולא מזיק כלל גם למי שמתכוון לכתה ג'.

קרוב בחלל



בכיתות ב' עד ד' לומדים בעיקר כפל וחילוק. אבל אם היינו לומדים בחללית, כך זה היה נראה. תוך כדי טיסה היו מופיעות מולנו חלליות אויב, שעל כל אחת מספר. מה עושים? מכוונים את תותח הלייזר לתשובה הנכונה ומשמידים את האויב לפני שהוא משמיד אותנו.

תעלומה בפארק

מישהו גנז בפארק אוצרות רבים. איזה מקום מצחיק לקבור כסף! אבל אם יש אוצר, כדאי למצוא אותו וכדי לעשות כן תצטרכו להבין ולתאר בדיוק איך להגיע אליו. אל דאגה - אינך לבד. בדרך תמצא גמד, נסיכה, ארנב וקוסם, שידריכו אותך במבוך המבלבל. גם רעיון מוצלח וגם ביצוע מעולה - לכיתות ג' עד ו'.

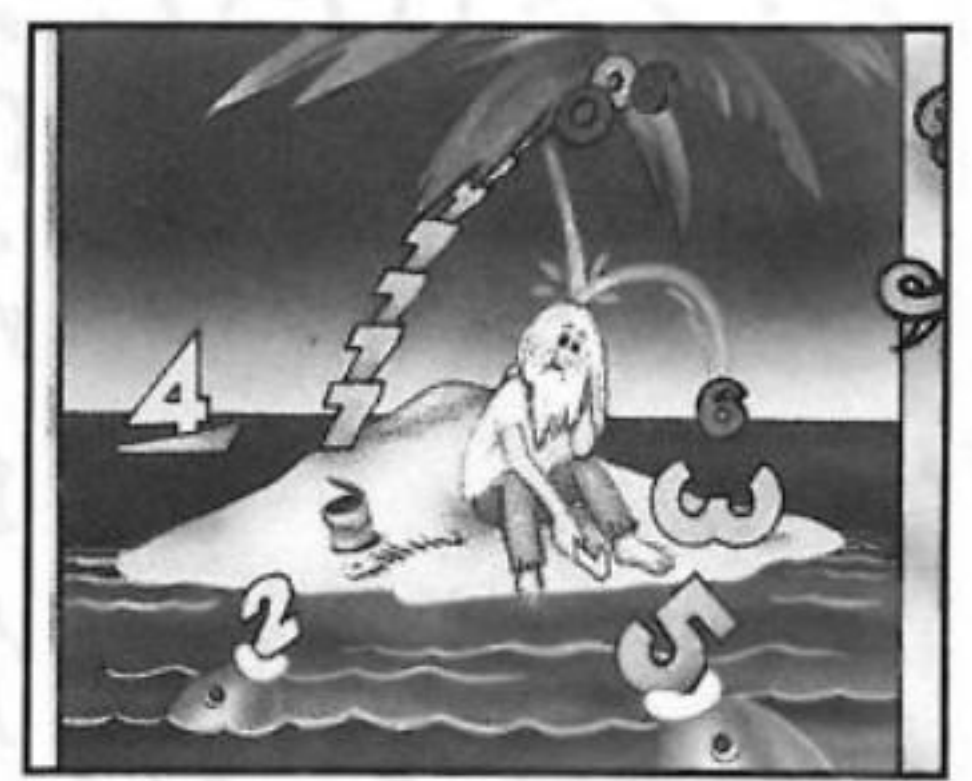
הבעיה עם כותבת מאמר זה היא פשוטה: אני אוהבת מתמטיקה. תמיד נהניתי לפתור תרגילים, כי יכולה להיות להם רק תוצאה אחת - ואפשר להגיע אליה. דווקא התקשיתי להבין מה רוצים ממני בשיעורי תנ"ך (מה זאת אומרת, מי אמר למי? הם מתכוונים שנקרא את כל הספר?) כך שבעיני, לומדות המתמטיקה של גורדי הן פשוט עוד משחק מחשב - כמו טירתו של ד"ר מוח (אח! משחק נפלא!) או ניסיון לפרק את מספרי הטלפון של כל הילדים בכיתה לגורמים ראשוניים.

אבל לא כל אחד אוהב חשבון, כלומר תרגילים, ומתמטיקה, כלומר הסיבות מאחורי התרגילים. בדיוק בגלל זה בא לעולם גורדי (טיפוס ירקרק ואפילו קצת מגעיל, כמו חלק מהמורים שהכרתי). גורדי מחזיק בין טלפיו סדרת לומדות ממוחשבות להפיכת נושאי לימוד קשים ומשעממים למעניינים יותר.

המערכת החליטה לבדוק את הסידרה המתמטית לבית הספר היסודי ולספר לכל מי שעוד לא הגיע לכתה ז' מה הוא יכול להפיק מלומדות גורדי. ובכן? ישנם חמישה משחקים מתמטיים לגילאים אלה.

אי המספרים

אם אתה צעיר מאוד, עוד לא בכתה א', כדאי שתלמד על הקשר בין מספרים, כמויות, גדלים וקבוצות. הלימודים מתבצעים בעזרת סיפור, משחק וגמדים אדומי מצנפת. מתאים למי שנמצא עוד



הכנס לממלכת בריטניה וגלה עולמות
פנטסטיים שבו מככים אבירים ומכשפים.
אחד המשחקים המרהיבים ביותר שיצאו ל- P.C.

ULTIMA 7

Ultima VII
THE BLACK GATE

ACES
of the
PACIFIC

סיפור המופלא
של טייסי הפסיפיק
וקרבות אויר כנגד היפנים,
סימולטור שהופך את חווית
הטיסה למשהו אמיתי.



שר השבעות 2

המשך הסיפור המופלא
של טולקין על הקורה
בעולמם של שדים ומפלצות.

הגיו
המהממים



נִיתָן לְהַשִּׁיג בַּחֲנוּיֹת הַמּוֹבַחֲרוֹת

מירנאי-אלנבי 76 תל-אביב 65812 טל. 03-5105764

בעקבות אקסקליבר



השנה היא 538 ואנו נמצאים באנגליה – בימי המלך ארתור. ארתור נהרג למעשה בקרב על קמלן והותיר אחריו ממלכה כמרקחה. האם לא הייתם רוצים להיכנס לנעליו של יורש העצר?

הזדמנות זו ניתנת לכם במשחק "בעקבות אקסקליבר", מבית וירג'ין. אתה הוא לורד קונסטנטין, מחליפו של המלך ארתור בתפקיד האביר המוביל בשולחן העגול. בתחילה יהיה עליך להגיע מיורק לקמלוט ושם לנסות ולתפוס ברסן השלטון, לפני שאנגליה תחמוק מידך.

אין זו משימה קלה. חלק ניכר מעוצמתו של ארתור לא הגיעה לידיך. סר לנסלוט דו לאק, ראש וראשון לאלופי השולחן העגול, החליט לפרוש לאחר מאבקו במלך ועמו עזבו גם רוב ותיקי הצבא. לא כל בעלי העוצמה בארץ מוכנים להכיר בסמכותך. בקושי אפשר לזכור את עברו המפואר של השולחן העגול.

"בעקבות אקסקליבר" מציב אותך בראשית התקופה החשוכה של אנגליה. בתפקידך כלורד קונסטנטין יהיה עליך להפעיל את מלוא כישוריך בתחום המחשבה, האסטרטגיה, הלוחמה והדיפלומטיה, כדי להחזיר לאנגליה את מורשת המלך ארתור: שלום, אבירות ואחדות האומה. אם תיכשל תיפול אנגליה מולדתך לחשכת ימי הביניים. כאשר תלך "בעקבות אקסקליבר" תמצא את עצמך בעולם מציאותי ביותר. לא רק הגרפיקה (המציגה בצורה מחוכמת את עלילות כל צבא וכל אביר – כמו גם כל כפר וכל טירה) אלא אף הסיפור, המבוסס על משאבים מתחום הספרות ההיסטורית והבדיונית.

בכל שלב מתגברת הסכנה ומשתכלל האתגר. האם תוכל לאחד אבירים סביב מטרה אחת? האם תוכל להתחשב במריבות בין החמולות ובנקמות הדם? האם תוכל ללכת בדרך הישר ולא לאפשר גם לאבירים לסטות ממנה?

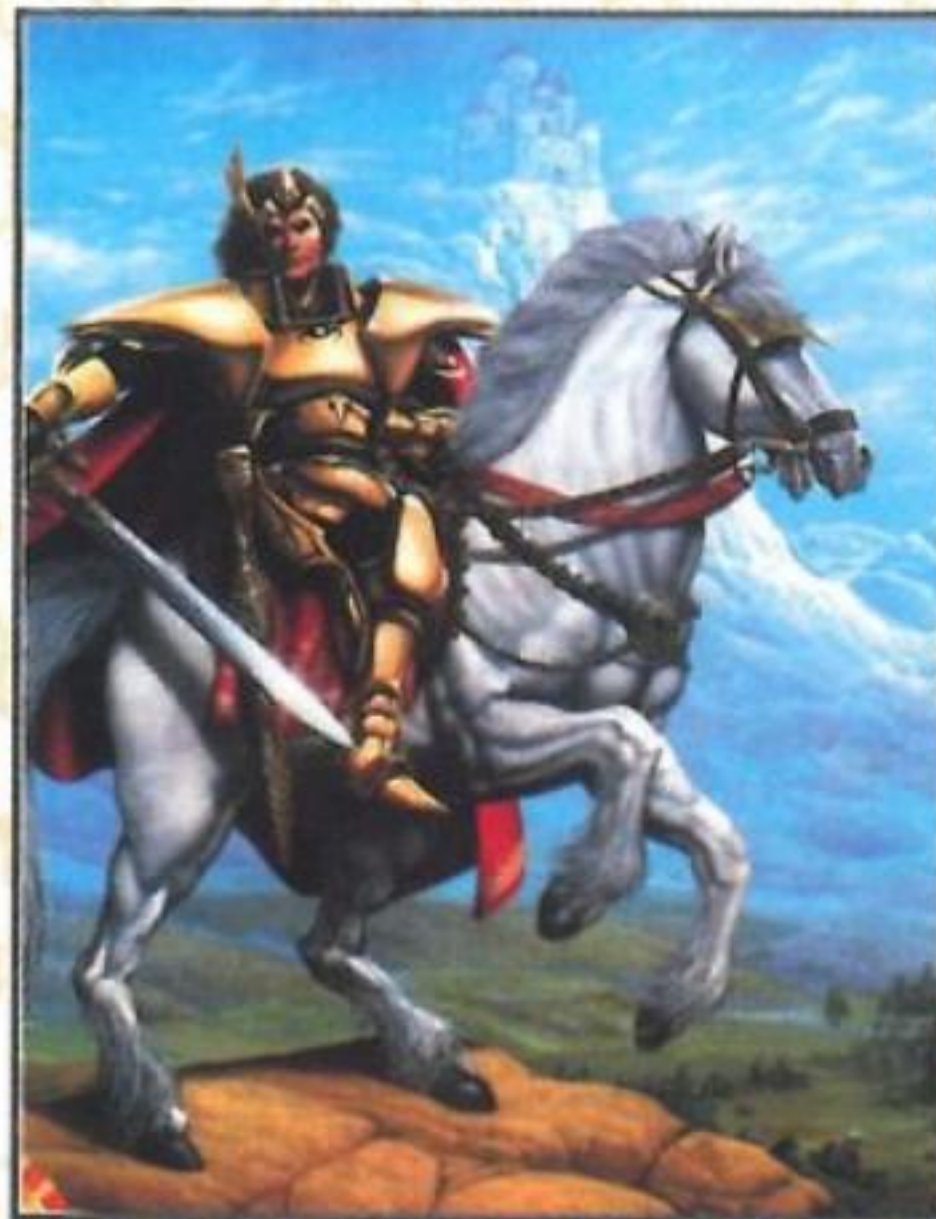
חלק ניכר מהמשחק מתרחש ברמת המפה. המפה, שהיא כלי אסטרטגי ממעלה ראשונה, גדולה מכדי להופיע על מסך אחד. היא כוללת תיאור מפורט של דרום אנגליה, כולל ערים גדולות, מבצרים, טירות, דרכים, יערות, אגמים ונהרות. על המפה מופיעים מגינים שונים, המייצגים את כוחות בעלי בריתך, אויביך ואבירים ניטרליים. כל מגן

יפעל על חלקן האחר. הקרבות באנגליה שלאחר ימי המלך ארתור הם בין אבירים בודדים או בין צבאות. למעשה, אינך חייב בכל המקרים לראות את מהלך הקרב עצמו. אל תשכח שאתה מנהל את הממלכה; תוכל להורות לאחד מאביריך להפקיר גופו (המשורייץ) למכות האויב ולנסות להביסו – ורק לשמוע על תוצאות ההיתקלות, מבלי לראות אותה (טוב להיות המלך!). גם בעת הקרב בין צבאות תוכל לשמור על ריחוק אצילי מנחלי הדם. "בעקבות אקסקליבר" הוא משחק אסטרטגי, אף שהוא מאפשר לך להריח את שדה הקרב.

גם הכישוף לא נפקד מאנגליה הפוסט-ארתוריאנית – כישוף נוצרי וכישוף דרואידי. שיקויי בריאות וחיים, כלי נשק ושיריונות מכושפים ועוד פריטים העשויים לחזק את לוחמך ולעזור להם בעת הקרב. במהלך הזמן שתבלה על כס המלוכה האנגלי יעמדו לפניך אתגרים רבים ויהיה עליך להשלים משימות רבות כדי לשמור על אחדות הממלכה. אמנם עליך להצליח בכל המשימות כדי להישאר על כס המלוכה בזכות ולא בחסד, אך אין זו המטרה העיקרית העומדת לנגד עיניו של שליט מוצלח. יהיה עליך לאחד מחדש את רסיסי בריטניה כדי למנוע את התפשטותם של השנים האפלות על הממלכה – מה שיקרה ללא ספק אם תרשה לממלכתו של ארתור להתפרק.

שעליו סמל משפחתו של האביר הנושא אותה – נע ממקום למקום בהתאם לתנועות האדם הנושא אותם. אם ברצונך ללמוד עוד על האדם הנושא את המגן, הצבע עליו ולחץ (עכבר, ג'ויסטיק או מקלדת מאפשרים לחיצה כזו).

אבל לא כל הפעולה מתרחשת על גבי המפה. ישנן גם סצינות רבות של הנפשה, כולל כל הקרבות והשיחות וכל הכישוף.



בעת המשחק עליך להקפיד מאוד לנהוג כשורה. מהי ההתנהגות הנכונה? האפשרויות הנכונות הן אלה שמתאימות למצב בו אתה נמצא. לדוגמא, אין זה רעיון מוצלח להתקיף אב מנזר, כדי לקבל ממנו את הרצוי לך. פעולה שגויה מסוג זה תשפיע לרעה על הדמות שלך. בפרט, רמות האמונה והאצילות שלה ירדו (שלא לדבר על כך שפעולה כזו עלולה לגרום נקמה פיזית עליך). כדאי לזכור גם שישנם דברים שלא תוכל לרכוש בעד שום מחיר שבעולם (לדוגמא, מזג אוויר יפה לשיט) וששוחד יפעל היטב על חלק מהדמויות אך כלל לא

מה הכי אהבנו

נבחרת WIZ התלהבה מאוד מההליכה "בעקבות אקסקליבר". אבל מה שהכי אהבנו – ללא ספק – היתה הפגישה עם מורגן לה פיי, חצי-אחותו של ארתור, המשחקת תפקיד חשוב מאוד בצד שנגדנו. תמיד רצינו להכיר אותה, פנים אל פנים. "מה, רק לערן מגיע?"

בכל מקרה, לא נוכל לתת ציונים למשחק, משום שהוא שונה כל כך מכל משחק מחשב אחר שבדקה הנבחרת. טווח הפעולה – שנים רבות על פני האיים הבריטיים כולם – נרחב בהרבה מכל משחק אחר שנבחן אי פעם ב-WIZ. משחק טוב – מומלץ למבוגרים שביניכם.

למען בארץ התיכונה

השני שבסדרה. התוצאה לא תהיה זהה - משום שאתה שולט במשחק, לא טולקין. לאורך כל המסע השני של חבורת הטבעת ימשיך סאורון הרשע לנסות ולתפוס את הטבעת האחת, אבל הפעם הוא לא היחיד שמנסה לעשות זאת - גם המכשף הרשע סאורומאן החליט לתפוס אותה. אתה - עם החבורה כולה - תטיילו ביער פנגורן, בין גבע וגיא, בביצת הנשמות ולבסוף תפגשו את שני המגדלים המיסתוריים ותנסו לפענח את סודם.

הבעיה הכי גדולה של המשחק הזה היא דרישות המחשוב שלו.

אפשר להפעיל אותו רק במערכת מחשוב מוצלחת במיוחד. המשחק דורש כונן קשיח ותצוגת VGA, וכרטיס קול יאפשר לך להפיק הנאה רבה במיוחד, הודות לקטעי הדיבור - במבטא אנגלי עתיק, כמובן.

אם הציוד שלך מתאים - ואם אתה מעוניין לחוות בדרך נוספת את עלילות חבורת הטבעת - המשחק יתאים לך ביותר.

בהצלחה!



העולם של טולקין קוסם לכל מי שקרא עליו. חדש בעברית: הגרסה הממוחשבת לספר השני בטרילוגיית שר הטבעות

מגיע למי שלא אוהב את שר הטבעות תואר מיניסטריאלי משל עצמו - סר טעם! כי זהו ספר ההרפתקאות הענק ביותר שנכתב במאה זו.

קשה להאמין, אבל הטיפוס עם השם המוזר (ג.ר. טולקין - גרו!) בכלל לא היה סופר, במשך רוב ימות השנה. הוא היה פרופסור לבלשנות, שהתמחה באנגלית עתיקה, כפי שהיא מתבטאת בכתבים העתיקים ביותר. ומה כתוב בכתבים אלה? סיפורים על חיות מסתוריות

ואבירים, על כישוף ואצולה, על אנשים פשוטים שנגררים מכוח האירועים מתוך כפריהם ואל הבימה המרכזית של אירועי החיים. מזכיר לכם את שר הטבעות?

במסגרת המשחק השני בסדרה (האם הראשון יצא בישראל? המערכת עוד לא נתקלה בו!) תעברו את ההרפתקאות המתוארות בספר

תחרות! מצעד הדמויות

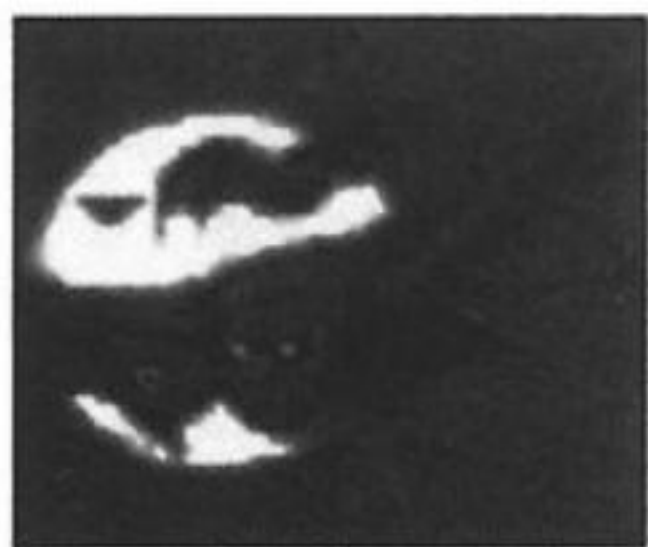


מכל הדמויות שכתב עליהן טולקין, מי היא זו שאתם הכי אוהבים?

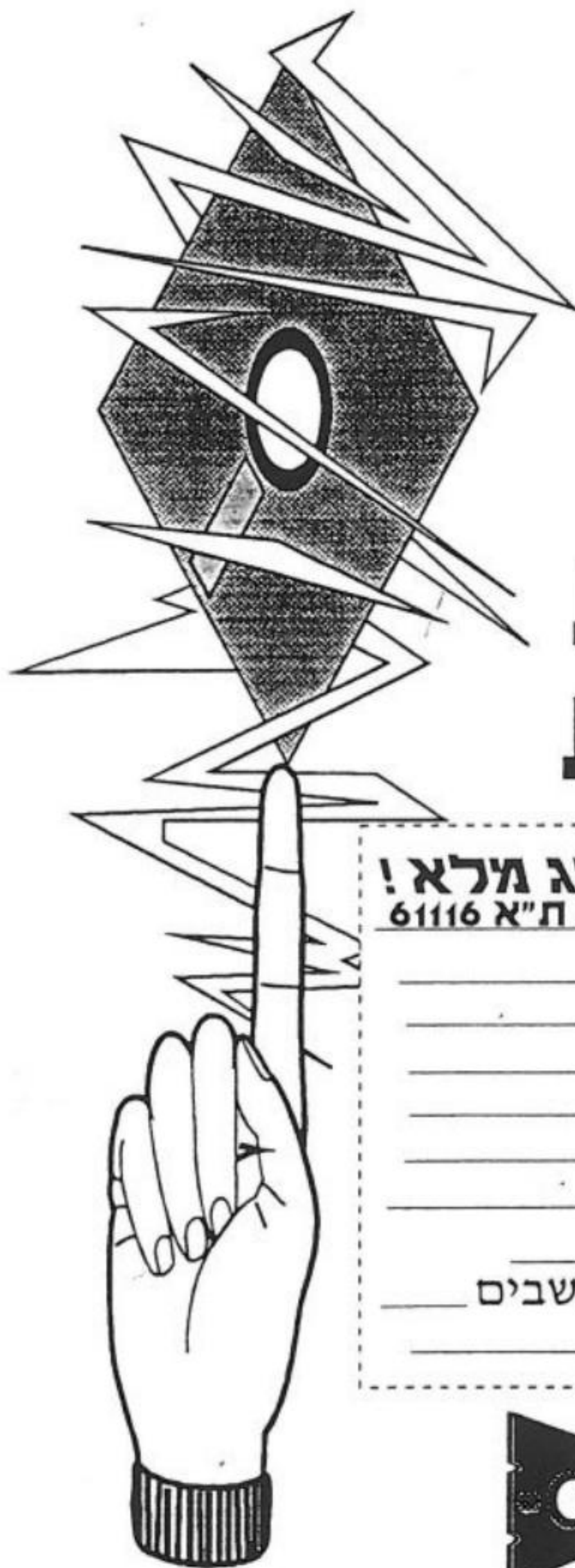
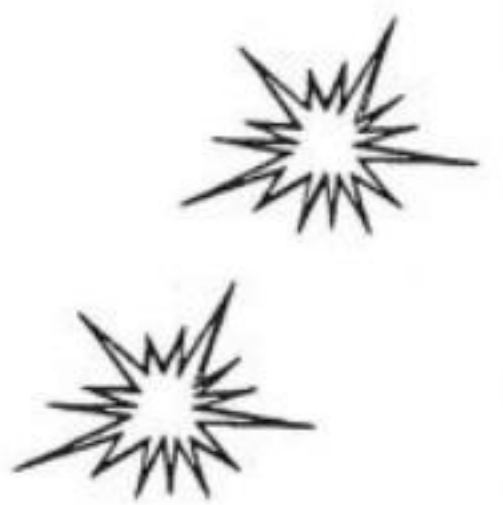
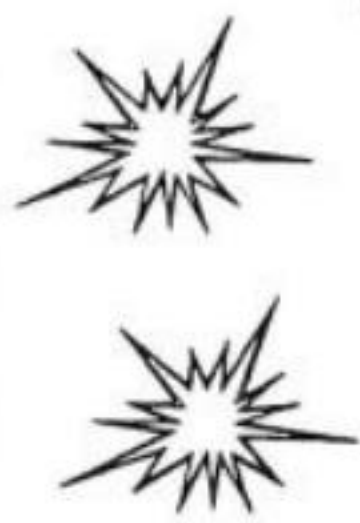
כדאי מאוד שתחזרו לספרים ותקראו אותם, כדי להחליט מי היא - ולמה. בנבחרת ישנה פופולאריות רבה דווקא לטום בומבדיל ("כי הוא רחב-לב כל כך") ולא לה ורדה (המופיע בסילמריילון "כי אני יכולה לדמיין אותה, עומדת עם השיער פרוץ בעת בריאת העולם, ירוקת עיניים ורושפת אש"). הרומנטיקה חוגגת אצל אוהדי גאנגאלף, המכשף האפור - שהופך לבן לאחר אירוע יוצא דופן.

אז שילחו לנו גלויה ותארו את הדמות שאתם הכי אוהבים, עם נימוק ומראה מקום (באיזה ספר? באיזה פרק?) ואנו מבטיחים לפרסם את ההסברים המעניינים ביותר ולערך מצעד דמויות בגיליון 21.

כתובתנו - כרגיל - ת.ד. 1409, בני ברק.



15 ש"ח והתוכנה שלך



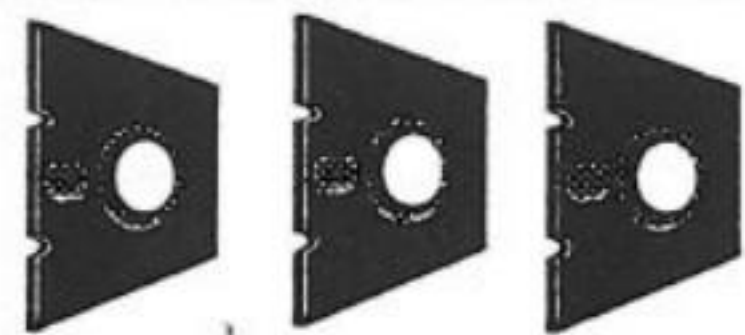
**המאגר
הגדול
ביותר
במדינה
לתוכנות
ציבוריות**

מ"מ 92

משחקים
מעבדי-תמלילים
גרפיקה
אסטרונומיה
תוכנות למתחיל
תוכנות עסקיות
תקשורת מחשבים
בסיסי נתונים
לומדות
שרטוט
מוסיקה ודיבוב
שפות מחשב
ישומים לחלונות
גליונות נתונים
עזרי דוס
ועוד המון המון המון

שילחו לי מייד קטלוג מלא!
אנשים ומחשבים ת.ד. 11616, ת"א 61116

שם _____
 חברה _____
 תפקיד _____
 רחוב _____
 עיר+מיקוד _____
 טלפון _____ פקס _____
 האם מנוי על 32Bit _____
 האם מנוי על אנשים ומחשבים _____
 האם מנוי על Fax-Away _____



**קטלוג
ציפס**

תוכנות ועזרים ל-PC בשיווק ישיר.
טל. 03-295145 פקס. 03-295144

**אנשים
ומחשבים
COMPUTERWORLD**

כשצריך לעבוד נכון

WING COMMANDER II

PC

נקמתו של קילדאטי



פגישת מחזור! אלה החברה מחלק 1 של המשחק. התגעגעעתם?



רואים אותו? זהו MIBIX הנודע. לא, אינכם חייבים לשחק בשם זה, אבל הנבחרת החליטה שאין בלתי.



כך נראה העולם מתוך הסייבר. חשבתם שזהו כלי הטייס היחיד שעומד לרשותכם? לא ולא. כלי הטייס נקראים (כמעט כולם) בשמותיהם של כלי נשק. סייבר: חרב חדה למדי. יש מי שמעדיף את הרפייר: חרב אימונים - סף. ויש עוד...



חללית בצי הקונפדרציה הטראנית. מבחינת לוויית צבאיות...

אבל לא תמיד מתים. לאחר שבוע מלא של עבודה מאומצת של הנבחרת כולה (ששיחקה בשם MIBIX) הצלחנו, בכוחות משותפים, להשמיד ולנפץ את מפקדת בני קילארטי.

אספנו עבורכם סדרת צילומים, שתעשה תיאבון להטסת חלליות מוכנים?

זהו גיבורנו המהולל, MIBIX. הוא נכנס כאן לסייבר שלו, חללית רבת תאוצה ומחירות.



מישהו הצליח לפגוע בסייבר. רואים? הנקודה האדומה היא זעקת הכאב של הספינה. המראה כאן הוא מתוך הצריח האחורי, ומולנו יש מטרה נאה ונעה.



יש לכם חמש עשרה מגה פנויים ונטייה לקרבות חלל? אם כן, זהו המשחק עבורכם

כן, קראתם, שמעתם והבנתם נכון. משחק זה דורש 15MB (חמש עשרה מגה בייט, לספקנים) פנויים בכונן הקשיח שלכם. נבחרת WIZ יושבה בפה פעור מול הצג במשך השעה שנדרשה להתקנה. שעה שלמה. הם אכלו פופקורן.

הפעלת המשחק גם היא לא התאפשרה בקלות. זהו משחק תאב זיכרון בצורה בלתי רגילה. מספר נסיונות גילו שכדי להפעיל את המשחק יש לטעון רק את DOS למחשב - ותו לא. הניסיונות הללו דרשו עוד כחצי שעה של עבודה ועוד די הרבה פופקורן - אבל זה היה שווה את המאמץ. במשחק הפעולה משולבים קטעי מדמה טיסה בחללית עם סיפור רב פאתוס ודמעות, שנגמר ברוב המקרים במותך - כולל לוויית צבאית בטקס מלא.

מסתבר שבחלק הראשון של המשחק - שלא נבדק על ידי אותה הנבחרת - הואשם הגיבור בפשע, על לא עוול בכפו. כל טענות הגיבור לא עזרו והוא הועבר מתפקיד קרבי גזעי לפטרול משעמם בכוכב גידח, בקצה היקום. כאן מתחיל הסיפור ואתה משחק את תפקיד הגיבור המושמץ.

הפעם, בחלק השני, יהיה עליך לשקם את מעמדך ולהפוך את מערך כוחות החלל של בני קילארטי לאבק כוכבים. המדובר במספר רב של משימות, המסתדרות במעין סרט, בו כל משימה היא סצינה אינטראקטיבית ובסוף כל סצינה אתה זוכה לפרס בצורת קטע הנפשה.

בחמישה עשר מגה בייט של נתונים אפשר לשמור גרפיקה אימתנית ממש. במשחק זה אמנם עשו זאת (ראו ציונים, בסוף הכתבה). כל כך הרבה מחשבה הושקעה בכל פרט שהנבחרת נבוכה במקצת. "כל זה בשביל משחק?" הם אמרו. אבל הם אהבו את המשחק הזה.

מבחינה סיפורית, זוהי הזדמנות נפלאה לטהר את שמו של הגיבור. מבחינת מדמה טיסה, נחמד לבדוק את דרך הפעולה של



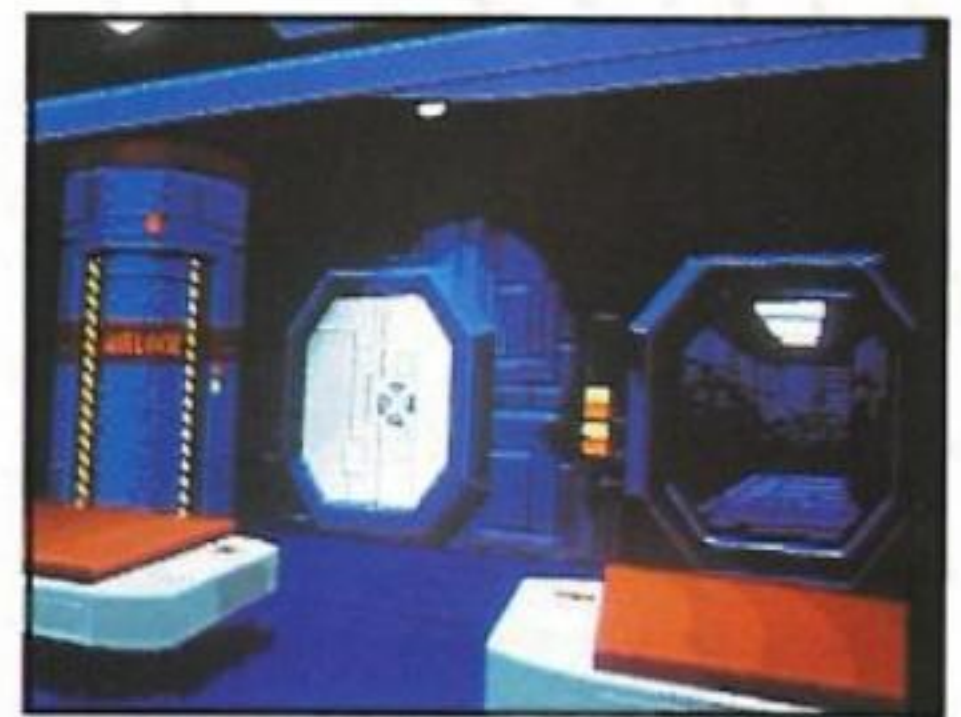
MIBIX ז"ל. בכל פעם שאתה נהרג תזכה ללוויה צבאית, עם מטחי כבוד ומסדר זיכרון. מה, לא רצית למות מלכתחילה? כדאי שתשפר את מיומנויות הטיסה שלך!

זהו המסך הראשי, המופיע בעת הפעלת התוכנה. זה בעצם תפריט חזותי, שהלחיצה על כל אחד מהציוורים שבו מובילה לאגף אחר במשחק. הדלת הימנית, למשל, מובילה לסיפור הרקע - מומלץ כרטיס קול!



תמיד רציתם לראות גיבור מסרב לפקודת מפקדיו? אז הנה זה בא. MIBIX ממשיך בעוז בדרכו, תוך התעלמות נחרצת מההתנהגות הנאותה לחייל. מה אפשר לעשות, הפקודות גרמו לו למות שוב ושוב במארב קילארטי.

MIBIX, בלבוש חדש. גם בחלל מותר להחליף בגדים.



יורש העצר של ממלכת קילארטי שומע מפי אחד מחייליו על פלישה. מי הפולש? אחד MIBIX? איזו חוצפה! נחסל אותו! או אולי נתעלל בו קצת, קודם.

היזהרו! זוהי תחנת החלל הראשית של בני קילארטי. בסופו של המשחק תאלצו לחסל אותה. תצטרכו לבלות כמה חודשים בניסיון לעשות כן.

כך נראה הסייבר - לפני שפגעו בו בני קילארטי.



שתי עצות

במהלך המשחק תעבור, מדי פעם, בחדר בו תוכל לשמור את המשחק ולבצע פעולויות אחרות. כל פעילות קשורה לחלק מהסצינה שאתה משחק באותו הרגע. אל תשכח לקבל תדרוך לגבי מטרות המשימה והמשאבים העומדים לרשותך, אך אל תקפיד גם עליהן יותר מדי.

ציונים:

- גרפיקה: ●●●●●
- קול: ●●●●●
- כיף: ●●●●●
- שווה את המחיר? לאוהבי סימולטורים
- ציון כללי: ●●●●●

גיל מגידיש, מכפר קדימה, התקדם לא רק במקום מגוריו אלא גם במשחק

Wolfenstein 3D ■

★ כאשר לוחצים על I-L+M ביחד, מקבלים את כל סוגי הנשק, 99 כדורים ותרופות. מותר לעשות את זה כמה פעמים שרוצים.

הגיעו אלינו בפקס (שנשלח מאחד מבתי הדפוס בצפון הארץ) טיפים מלהיבים ל-

Police Quest 2 ■

★ לפני שדה התעופה, במעבר החציה, חייבים ללחוץ על הכפתור כדי שיהיה אור ירוק.

★ במטוס, חכה שהטרוריסט יפיל את הדיילת, אחרת תפגע בדיילת ולא בטרוריסט.

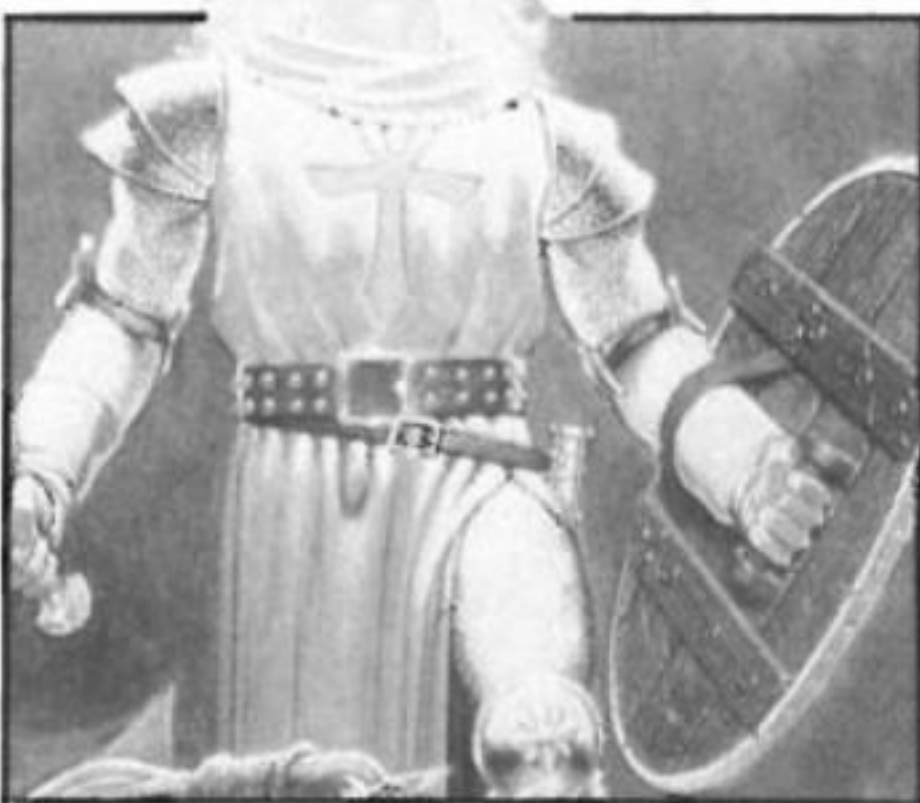
★ כדי לנטרל את הפצצה, צריך לחתוך את הכבלים בסדר הזה: צהוב, כחול, סגול; כעת יש לחבר צהוב, לבן.

★ מספר הטלפון של מרי וילקינס הוא 555-4169.

★ מספר הטלפון של משטרת סטילטון הוא 407-555-2677.

אדם לונדון מפתח תקווה בדק ושלח טיפים על

Camelot ■



★ בקטקומבות, עליך לקחת את המדליון מהמומיה הקטנה בעזרת החרב.

★ כדי לצאת מאיזור הנזיר המשוגע עליך לתת לזקנים חמש מטבעות כסף.

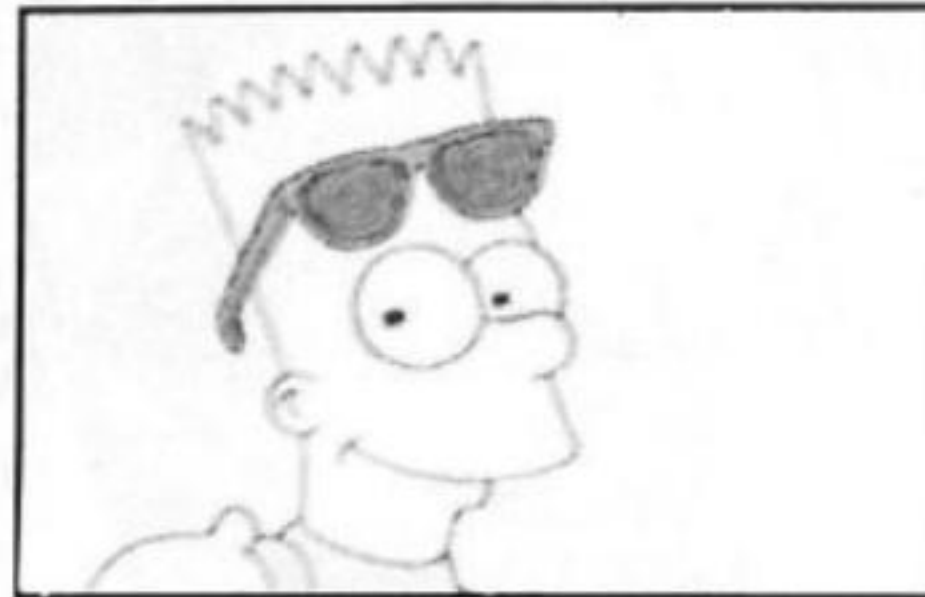
★ כדי להילחם בחזירי הבר עליך לקנות חנית מהצייד.

★ כדי לקבל את המטאטא עליך לתת למוחמד את החפץ הקדוש.

★ למוכר הדגים, תן את מטרה האוויר מהחנות של מוחמד.

דוד מאור משחק בשקיקה את משחק הפעולה

בארט נגד יצורי החלל ■

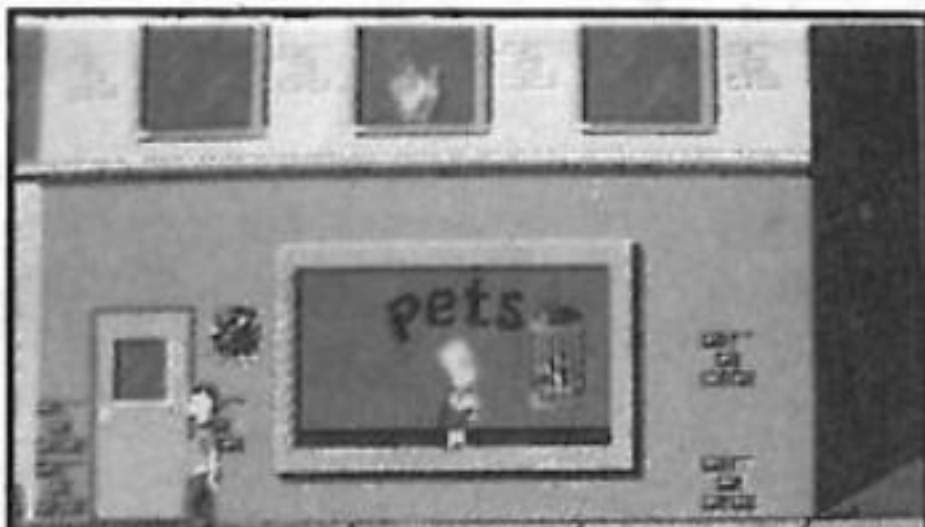


★ במסך שני, אם קופצים על פחי האשפה יוצאים מטבעות ובחלקם גם כובעים.



★ כדי להעיף את הכובעים מעל ראשי האנשים, מומלץ לקפוץ מקדימה.

★ בסוף המסך השני עדיף לקפוץ על התיקים מאשר לחכות למארג, שתחסל את הבחור.



★ במסך השלישי, כדאי מאוד להיכנס לכל המתקנים בתחילת המסך, כדי לקבל חיים ומטבעות.



★ בסוף המסך, דרוך לבחור על הרגלים עד שיחוסל.

מתן מרקוביזקי ומנחם שכטר עמלו בפענוח

Willy Beamish ■

★ בבית הספר, פתח את השולחן, כתוב עם הצבע הלבן על הלוח וקח את הצבע.

★ כאשר המורה תירדם, התגנב החוצה. תן לספיידר (בשרותים) את הגיים בוי. קח את צנצנת הזבובים מהמדף בחדר שלך.

★ כאשר הצלם רוצה לצלם אותך, הסכם ותן לו דולר.

★ כאשר ספיידר תופס אותך, תן לו את הקומיקס שלקחת בבית העץ.

אסף בן גל מירושלים בדק ומצא טיפים עבור

Hero Quest 1 ■

★ כדי להיכנס אל המכשפה בבא-יגא, צריך להביא לגולגולת יהלום. את היהלום משיגים אצל איש השלג, אם נותנים לו חמישים תפוחים.

★ כדי להשיג את השורש שהמכשפה רוצה, צריך ללכת לבית הקברות, באמצע הלילה בדיוק. לפני שנכנסים לבית הקברות, צריך להשתמש במשחה Undead Unguent - אחרת הרוחות הופכות אותך לרוח.

★ כדי לקבל את אבק הפיות צריך לבוא אל הפטריות בלילה ולרקוד בשביל הפיות. צריך גם צנצנת, כדי לשים בה את האבק.

אסף בדק גם את

King's Quest 5 ■



★ כדי לתפוס את האלף צריך ליצוק דבש על הקרקע ולשפוך עליו את היהלומים.

★ כדי להגיע לאי של מרדוק המכשף צריך להביא להרמיט קונכיה, כדי שישמע אותך ויעזור לך.

★ כשתגיע לאי של ההרפיז, נגן להן בנבל והן יעזבו אותך.

לראשונה בישראל בידאו 2 קלטות הדרכה למשחקי וידאו אלקטרוניים

מחיר מומלץ
לצרכו
49 ש"ח

נינטנדו

סגה



בני גייס

תן
לג'וני ארקאיד
לנצח ולצבור
את מלוא הנקודות!

BUG

להשיג
בחנויות
וברשתות השיווק

עיצוב: סטודיו רץ

נזר ושלה
אבקשכם לשלוח אלי את הקלטות המסומנות הנ"ל.

שם _____ משפחה _____ טל' _____
כתובת _____ מס' זהות _____
רצ"ב צייק עסי' _____ עבור _____ קלטות.
לפקודת איי. איי. סי. בע"מ.
נא לחייב את חשבוני בכרטיס אשראי ׀ ויזה ׀ ישראלכרט
בתוקף עד _____ מספרו _____
בסך _____ עבור _____ קלטות.
* סמך ב.-א במשבצת הנכונה * המחיר כולל משלוח _____
* קיימת אפשרות נוספת להזמין בטל. 03 - 5442117 איי. איי. סי. בע"מ ת.ד. 6379 תל-אביב 61063



ע ל ג ל ג ל י ם

במהלך המשחק תיתקלו בחפצים מסוגים שונים. לדוגמא, פצצות, פטיש, מפתחות, לפיד, כדורים (הכדור הירוק מגן ארבע פעמים מפגיעת היצורים השונים; האדום הוא מגן חד פעמי מפני נפילה ממרחק גבוה). תמצאו גם בומרנג, כדור אש וכדומה - אם תשמרו על עיניים פקוחות.

נבחרת WIZ הצליחה כבר להגיע לרמה השנייה - אבל עוד לא פגשה במכשף החלל. התגובה בינתיים היא "ממש משחק מתוק. פעולה - קצת מתאים לצעירים - אבל אפשר לשחק בכל גיל, בגלל המשימות, שלא קלות בכלל. הכי נחמדה הגרפיקה -

הסקטבורד יהיה עליכם לעבוד עם מחשב תואם AT בעל כונן תקליטונים 1.2MB. אין צורך לומר שכונן קשיח מומלץ ביותר - וכרטיס קול-שהוא יעזור בהפיכת המשחק לתענוג.

אחד הגורמים שמראים כמה מחשבה הקדישו המתכנתים (כן, כאן בארץ) למשחק הוא אפשרות קביעת רמת הפירוט של המשחק: השולטת במורכבות ציורי הרקע בו. אם אתה מגלה, במהלך המשחק, שנער הסקטבורד אינו רץ אלא זוחל לו בדרך למיגור הרשע, נסה להוריד את רמת הפירוט. אולי תפסיד את תווי הפנים של הפיות

נ ע ר ה ס ק ט ב ו ר ד

נבחרת WIZ בדקה עבורכם משחק פעולה ישראלי נפלא - שנתגלה כמוצלח על אף הפקפוק הראשוני - תוכנת על ידי אותם הבחורים שהביאו לנו את סופר-קוף

כשסיפרנו לנבחרת WIZ שיש בידינו משחק ישראלי חדש, קשה לומר שהשמחה גאתה שמימה. די להיפך.

"מה, צריכים לבדוק עוד משחק ישראלי?" אמרו WIZ-ינו. "אולי תבקשו ממישהו אחר לעשות את זה?"

אבל התעקשנו. התגובה לא השתפרה עם קריאת דף המידע שצורף למשחק.

"רחובות? אתם צוחקים עלינו? משחק מחשב שמתרחש בעיר רחובות? מה איבדנו ברחובות? בכלל יש שם חשמל?" נשאלו השאלות הקנטרניות (שלא תחשבו שנבחרת WIZ חפה מקנטרנות).

אבל לא עבר זמן רב לפני שכל חברי הנבחרת שנכחו במקום (ארבעה, באותו היום) היו שקועים ראשם ורובם במשחק. הרעיון הוא פשוט: בפני נער

הסקטבורד עומדת משימה - עליו להציל את עירו מפני מכשף החלל, שהטיל כישוף מרושע על העיר כולה. זהו אמנם משחק פעולה - אך משולבות בו משימות, החיוניות למעבר מרמה לרמה. לדוגמא, ה-WIZ-ים לא

הצליחו לעבור לרמה השנייה עד שהם תפסו את הפטיש מתוך החלון ושברו את הזכוכית שעמדה בדרכם. מתוך איזה חלון? נגיד לכם רק שהרמז של סבא מוצלח ביותר.

כולכם יודעים שסיפור המשחק אינו אומר דבר על איכותו. הסיפור חשוב, אבל מה עם הגרפיקה? מה עם הצלילים? איך איכות הפעולה? נבחרת WIZ התרשמה ביותר. "למה אמרת לנו שזה משחק ישראלי? לא היינו מנחשים לעולם!" הם אמרו. "אפילו המלים על המסך הן בעברית!"

רמת המשחק מתבטאת (בין היתר) בדרישות החומרה שלו. כדי לשחק עם נער



ממש ברמה בינלאומית. כל המפלצות עושות תיאבון, אם הן לא הורגות אותך. תפסיקו להפריע לנו, כמעט הצלחנו להגיע לרמה השלישית!"

ציונים:

- גרפיקה: ★★★★★
- קול: ★★★★★
- כיף: ★★★★★
- שווה את המחיר? בהחלט! במיוחד לאוהבי פעולה ולצעירים
- ציון כללי: ★★★★★

והשדים, אבל מהירות המשחק תשתפר בהחלט.

לאחר ניסיון המשחק של חברי הנבחרת, נמליץ לכם גם על התנסות במסך הבונוס, שדה האימונים. כדאי מאוד להתאמן בשליטה בסקטבורד, לפני המעבר למשחק עצמו. ראשית, בשדה האימונים אף אחד לא יהרוג אותך לפני שלמדת לקפוץ. שנית, הגרפיקה כאן מרהיבה לא פחות מאשר במהלך המשחק עצמו. כפי שאמרנו, בונוס.

הסקטבורד הוא כלי הרכב שלך. שמור על תקינותו.

תתקשר לא תמצא זול יותר !!!



מאות תוכנות 3 יבוריות הזמן הקטן ביותר היום

אנשים ומהשבים COMPUTERWORLD

המאגר הגדול ביותר והזול ביותר לספרות מחשבים חומרה ותוכנות מכל הסוגים

תתקשר, נעזור לך למצוא את התוכנה המתאימה לך ביותר.



עזרים - המשך

- \$217 Desqview 386
- \$98 QEMM 386
- \$189 MS Windows 3.1 (עברית)
- \$155 Xtree-ProGold

לומדות

- \$19.5 הכרת עולם המספרים
- \$19.5 הרפתקה בטירה
- \$19.5 קרב בחלל
- \$19.5 תעלומה בפארק
- \$19.5 מסלול מכשולים
- \$19.5 מסע ביקום
- \$19.5 הכרת גוף האדם
- \$15.5 פיצוץ מוח
- \$18.0 כל לומדות גורדי
- \$18.0 כל לומדות טופ-סופט

משחקים

כל משחקי המחשב!

10% פחות מכולם !!!

ספרות

עשרות ספרי מחשבים!

חומרה

כרטיסי קול ותמונה ערכות מולטי-מדיה מודמים ועוד...

הנחות מדהימות !!!

אנטי-וירוסים

- \$149 וי-אנאליסט 3
- \$45 טי.אנטי.
- \$54 אלישים
- \$52 איריס אנטי וירוס+
- SCAN - מק'אפי התקשר

ניהול משרד

- \$89 איינשטיין QuickTalk
- התקשר אופיסר חדש
- \$140 אירימייל 2 פלוס
- \$150 דאנאמייל
- \$294 קשרשרת
- \$32 כפיר
- קיוטקסט-משרד ממוחשב

עזרים למיחשוב

- \$155 Norton Commander
- \$139 Norton BacUp
- \$174 Norton Utilities
- \$148 Norton Desktop
- \$465 קוואטרו פרו 4
- \$475 Excel for Windows
- \$158 PC Tools 7.1
- \$181 PC AnyWare IV

מעבדי תמלילים

- \$249 קיוטקסט 4.0
- \$349 קיוטקסט 4.0 + ספלו
- \$299 קיוטקסט 4.0 רב לשוני
- \$325 קיוטקסט פקס
- \$355 א"ב גירסה 6.2
- \$425 א"ב גירסה 6.5
- \$289 וורדמיל
- \$179 איינשטיין Professional
- \$439 וורדפרפקט בעברית
- \$139 איריוורד

הוצאה לאור שולחנית

- \$98 מ.ת.ג.
- \$55 גרפיטי
- התקשר נובה
- \$1479 ונטורה 3.0
- \$579 קורל דרו 3.0
- \$789 פוטו-סטיילר
- \$259 דטה סט
- \$117 דטה טרנסט

איחזור מידע וארכיון

- \$399 IZE איחזור מידע
- \$1999 ליקור 2.0 תוכנת O.C.R
- \$1565 שייפר 5 - ניהול ארכיון

אנשים ומחשבים-ברז



תוכנות ועזרים ל-PC בשיווק ישיר. טל. 03-295145. פקס. 03-295144

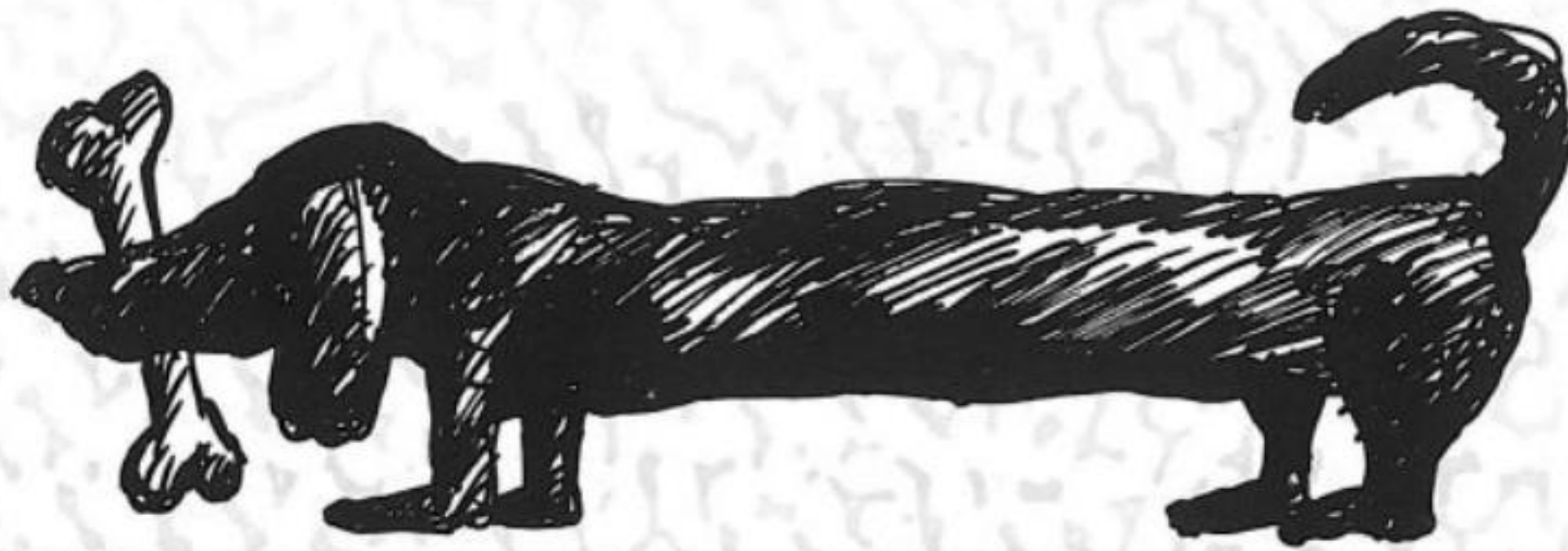
הזמן עכשיו את הקלוג המלא

חיים

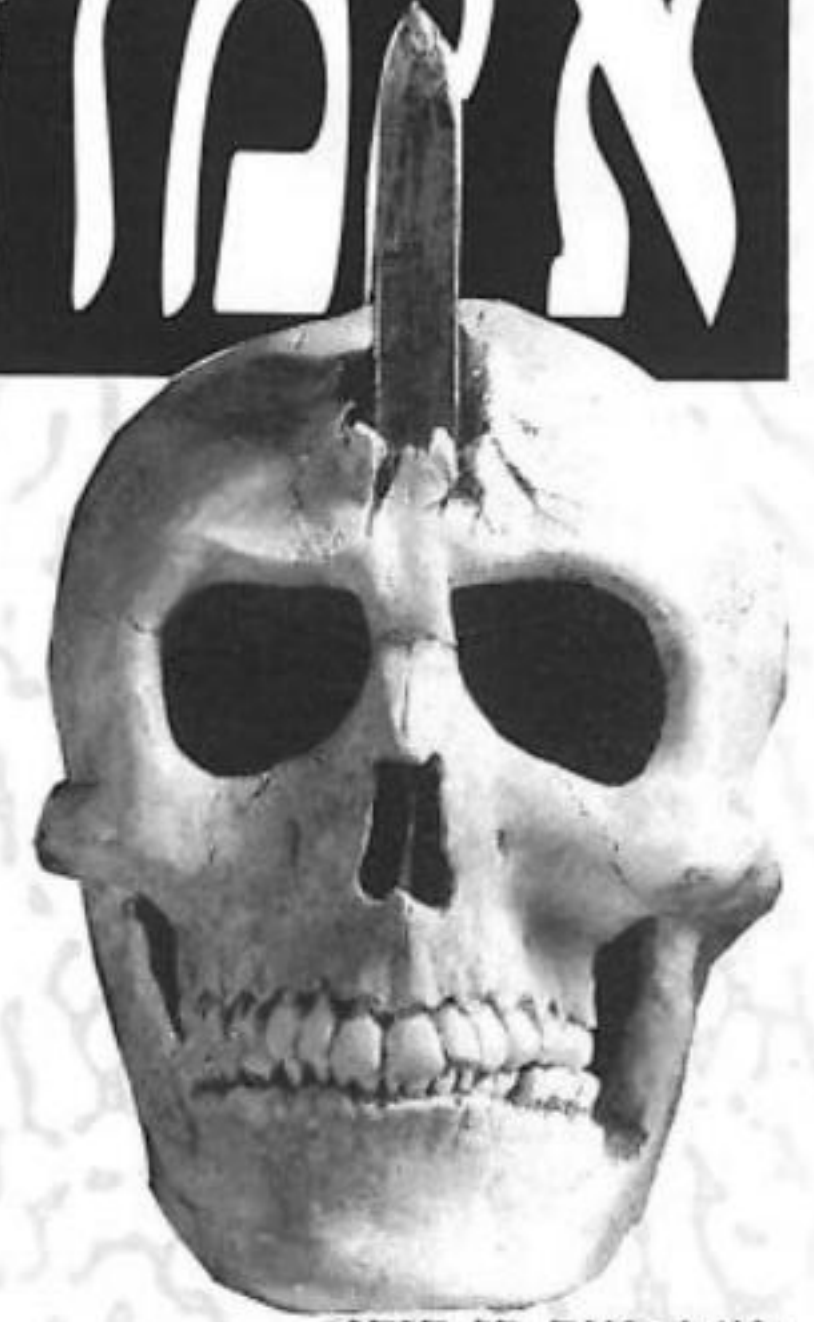
כל החוכמות, הספרים, המשחקים...

המחירים לא כוללים מע"מ יש להוסיף 7 ש"ח דמי משלוח

כשצריך לעבוד נכון



אימה



הכלב שלי

ממנה - והם היו יותר חמודים. אבל זה היה כיף. אני לא חושב שיתנו לנו להופיע שוב בתערוכה. יש שם כיתת "קשישים", לכלבים שהם בני יותר משבע, אבל אין כיתה מיוחדת בשביל כלבים כמוהו.

העיקר שאני כבר לא נותן לו ללכת בלי רצועה. זה בגלל שהוא נדרס פעם. הוא התחיל לרדוף אחרי דוכיפת, עבר דרך השער שהיה פתוח בגלל המשלוח מהחנות ורץ לפינה.

אני רצתי אחריו ושנינו לא ראינו את המשאית, שבדיוק הגיעה מהצד השני. הגיחה, איך שאומרים. נהרגנו ביחד, במכה אחת.

עכשיו אנחנו מסתובבים ביחד - בעיקר על חוף הים - ואני אף פעם לא מרשה למיקי להתרחק ממני.

מין פרצוף חמוד כזה, כשהוא רצה משהו. הוא גדל המון ותוך חצי שנה כבר היה יכול להוריד חבילות חמאה משולחן האוכל. איך שאמא היתה כועסת! הוא אפילו אכל את העטיפה, מין נייד כסף כזה. בסוף אמא החליטה שזה משפר את הפרווה שלו, והתחילה להוסיף לו חמאה לצלחת, עם הגושים האלה של האוכל - אבל הוא המשיך להוריד חמאה מהשולחן. טוב, עכשיו הוא כבר לא עושה דברים כאלה - ואמא מתגעגעת נורא, אני חושב.

מאת דינה בן קיקי
כשאני מנסה להסביר שהכלב לא מזיק, אנשים נכנסים לפניקה. מצד שני, אולי יש להם סיבה טובה

הייתי עם מיקי על חוף הים הרבה פעמים, הקיץ. בילינו שם כמעט את כל העונה. מיקי, הכלב שלי, אוהב לתפוס כדורי מטקות, אז אני מנסה להרחיק אותו מהמתרחצים האחרים. איכשהו הם מתחילים לפחד, כשהם רואים אותנו. והם לא מוכנים לשמוע כשאני מסביר כמה שהוא לא יכול להזיק.

מיקי הוא כלב טוב - אף פעם לא נשך אף אחד. הוא גדול מאוד, אבל זו לא אשמתי. אולי בגלגול הבא הוא יהיה יותר קטן. יש לו עיניים חומות, חכמות, ואוזניים שמוטות שהוא אוהב לנער. הכפות שלו ענקיות, כמו יד של בן אדם, והוא בכלל מין מפלצת גדולה. אני חושב שהוא יפה, אבל כולם אמרו לי שהוא מין חמוד ענק.

הגודל שלו עשה לנו המון צרות וההורים שלי אפילו התקינו שער מיוחד כזה, עם גדר מסביב לחצר. הם גם אמרו לי המון פעמים שאני לא אלך איתו בלי רצועה, כי הוא גם מפחיד וגם לא מספיק חכם לא לרוץ לכביש. הם נורא צדקו. כשהוא נדרס זה היה ממש נורא.

מזל שעוד יש לנו אחד את השני - במיוחד מאז שהוא נדרס, אני לא רוצה שיתרחק ממני אפילו לרגע.

כשקיבלתי אותו הוא היה עוד גור ואני הייתי בכיתה ג'. הוא היה כזה חמוד! הוא היה מטה את הראש שלו לצד אחד ועושה



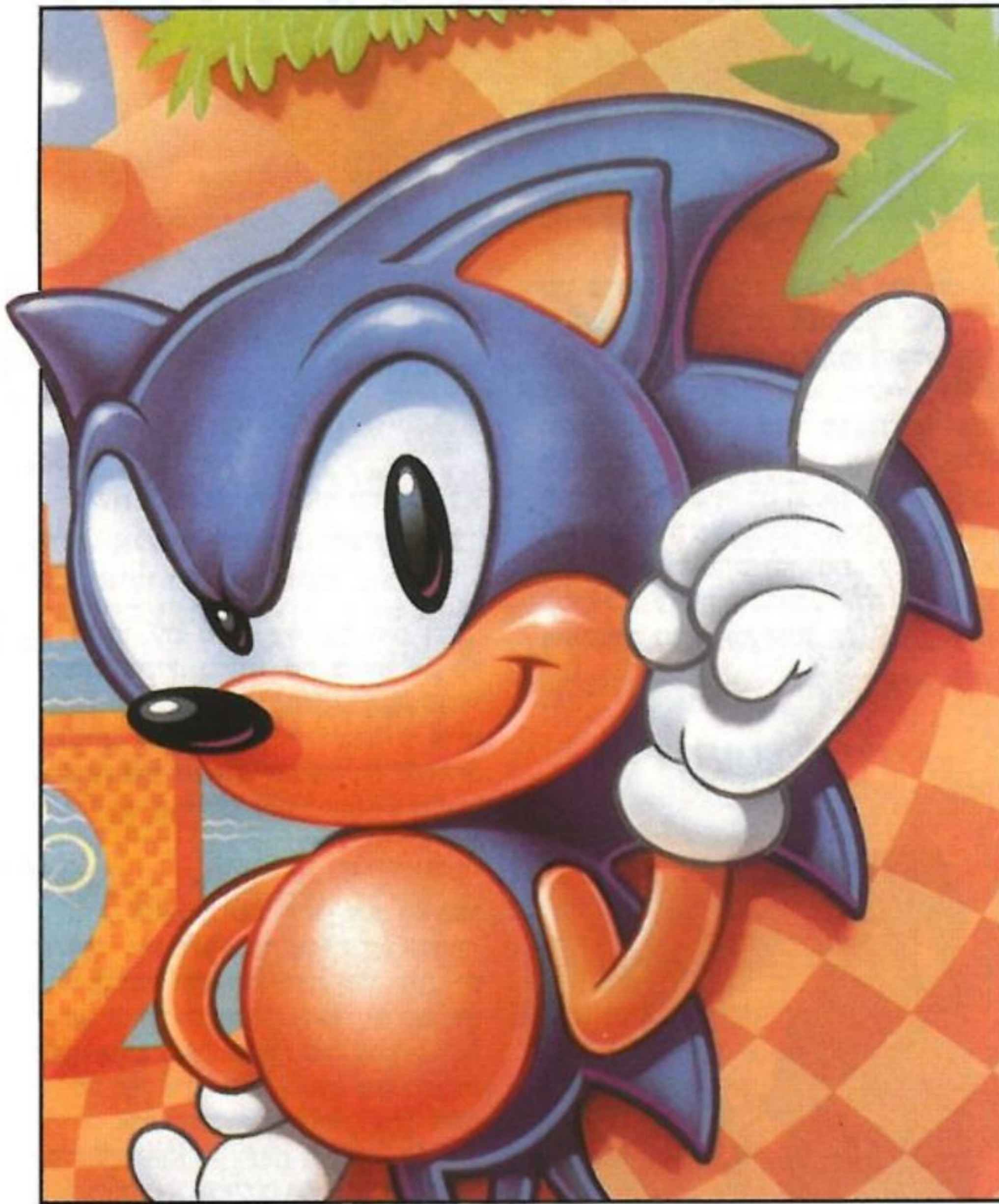
בשנה שעברה הצגתי אותו בתערוכת הכלבים, בתור "נוהג צעיר". לא קיבלנו פרס כי היתה ילדה בת ארבע עם כלב הרים פירנאי - כזה גדול ולבן ויפה, יותר גבוה

כמה מלים על תאונות דרכים

קוראי WIZ! אינכם מחוסנים מפני תאונות דרכים. זה יכול לקרות לכל אחד, בכל כביש, וברוב המקרים זה קורה במרחק הליכה מהבית. אז באמת אל תלכו עם הכלבים שלכם בלי רצועה, כי אם כלב רץ לכביש הוא עלול להידרס - ואם אתם רצים לכביש...

אבל גם מי שאינו בעל כלב חייב להיזהר מאוד. כל WIZ אחראי על עצמו, אי אפשר להאשים נהגים וכבישים ומשטרות ושאר אנשים. קשה לשחק משחקי מחשב עם ידיים קטועות ומי שנהרג לא יחזור בשום צורה. אי אפשר להיות זהיר מדי. אפשר רק לנסות.

מגה משחקים



מה יש עבורכם בחנויות המשחקים?

אספנו כאן דוגמא התחלתית בלבד של המשחקים שאפשר לקנות עבור המגה דרייב. לא כולם הגיעו לישראל, אבל כדאי לחפש אותם בחנויות ולשאול - אולי יגיעו. אחת, שתיים, שלוש - שחק!

סוניק



סוניק, קיפוד מהיר ורב מעללים, הופיע בעצם גם בגירסת מגה דרייב. לא, זה לא בדיוק כמו הגירסה המוכרת, מהמסטר סיסטם. למעשה, זהו משחק קשה בהרבה. דמותו של סוניק השתלטה על העולם, ככל הנראה. הוא מנסה בכל דרך אפשרית לאסוף טבעות זהב ולהציל את העולם מהפרופסור המרושע, שכישף את חבריו והפך אותם לרובוטים.

אבל הסיפור שאתה משחק הוא רק חלק קטן מהסיפור שמאחורי המשחק. חברת סגה



אפשרית, להבין מה קורה בו. זה לא נורא קשה, כי נפסלים מהר.

הערכה

סופר משחק לסופר מקצוענים. מומלץ לקלי האצבעות שביניכם. כל כייס מתחיל ולהטוטן סירון ימצא בסוניק מאמן מוצלח. אם מישו מכם מצליח להביס את הקיפוד, אנו מקווים שיכתוב לנו ויספר על כך!

חרטה את דמותו של סוניק על לוח ליבה והחלה לפרסם את החברה באמצעות הקיפוד, ולהיפך. הקיפוד הכי מפורסם בעולם זכה לסרטוני אנימציה, מודעות, סדרת קומיקס, כוסות, חולצות ואולי אפילו כתובות קעקע. הוא צוייר בכל פוזה ובכל נוף. שמענו ממקור לא מוסמך שמישהו צילם אותו בפגישה עם נשיא ארה"ב ושהטלוויזיה הישראלית רוצה שדווקא הוא יגיש את שבשבת.

החוכמה במשחק היא להתמודד עם הקצב הסופר-סוניקי שלו ולנסות, בכל דרך

מגה משחקים

Rastan Saga II

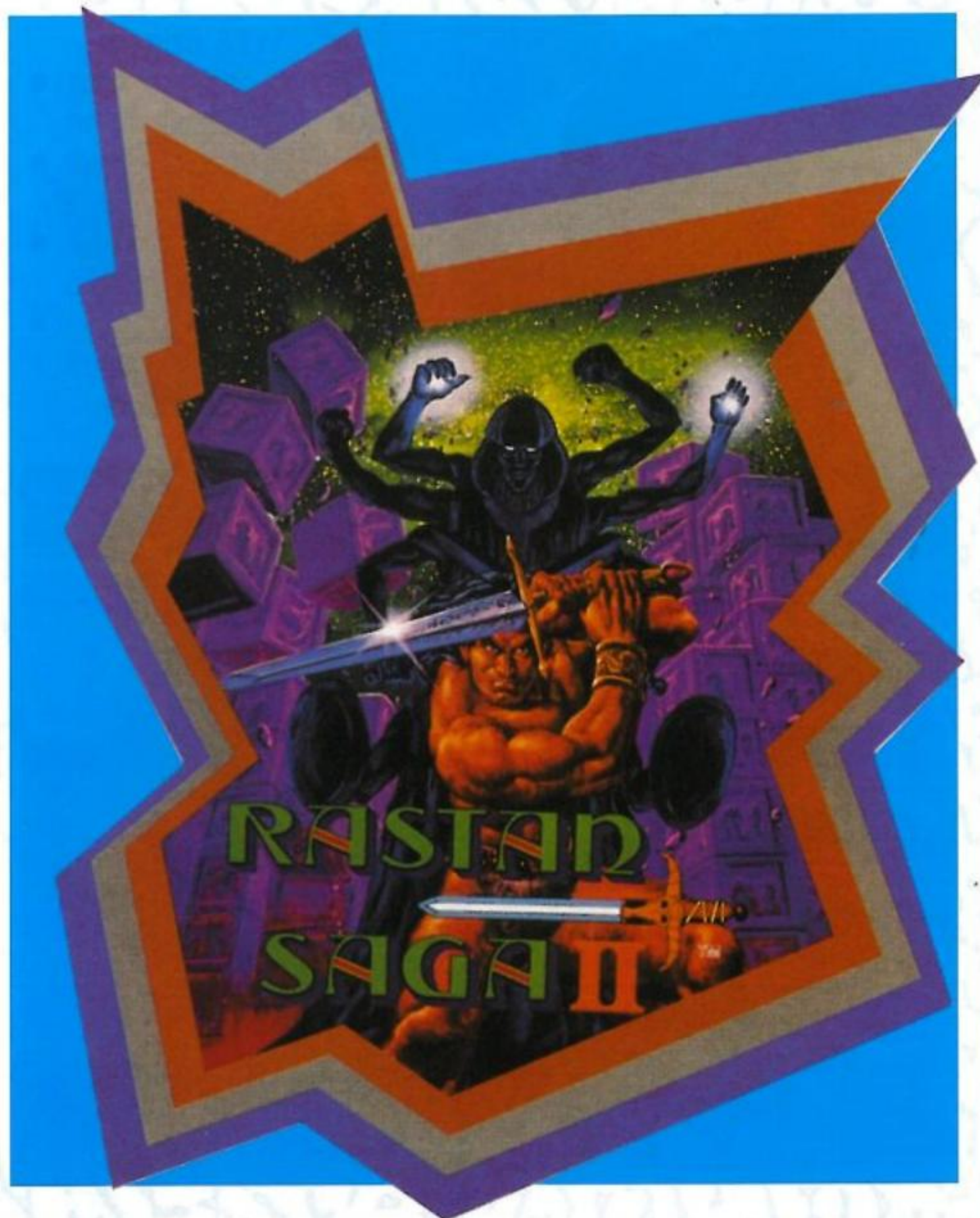
זוכרים את ראסטאן, משחק החרבות הפופולרי ביותר בין משחקי המכונות? אי אפשר להתווכח עם ההצלחה הכבירה לה זכו נקישות הפלדה ושריטות הטפרים בפרק הראשון של המשחק. את הפרק השני תוכלו לנסות בעצמכם, מבלי להשליש מעות רבות לידי קופת חנות המשחקים - אם יש



ברשותך מגה דרייב, כמוכן. אין כל משחק טלויזיה אחר שמאפשר את הגרפיקה מנקרת העיניים (תרתי משמע!) של Rastan II.



במשחק זה עומד הלוחם הנועז בתחילת מסע מסוכן אפילו יותר מזה שבפרק הראשון. האגדה מספרת לנו שמי שיכבוש את המקדש בראסטניה ימלוך עד עולם -



קורבנותיו חרב, טפרי פלדה ועוד מיני אביזרים מועילים, מכושפים או משעשעים. אבל במשחק זה אין לך זמן לצחוק, אז שמור את השעשוע לעצמך ולך על כל הקופה.

ראסטניה לנצח!

הערכה

אין מלים בפינו לתאר את הגרפיקה והצליל. האקשן - מתאים לאלה מכם שאינם נרתעים מדם.

אך אספסוף של חיילים בני בליעל חברו יחדיו והתמקמו במקדש. ראסטאן יודע שהדרך היחידה להחזיר שלום לארצו היא לסלק מהאתר הקדוש את המנוולים.

כדי להקשות את המשימה, כאילו שהיא לא היתה קשה מספיק גם כך, על ראסטאן להשלים כל רמה תוך זמן קצוב - ולא, ראסטניה אבדה לנצח והגיבור עצמו חוזר להיות עפר ואפר.

בתחילת הדרך מצויד ראסטאן רק בחרב ומגן. עם הזמן הוא יוכל לבזוז מעל

WIZ אז אתה...

כל הטיפים - כל התשובות - כל המשחקים - כל התיחמונים - כל החדשות - כל הכיף כל הזמן
מנויי WIZ מקבלים את הירחון לביתם, בדואר, ונהנים משורה של יתרונות וזכויות. עשה מנוי ל-WIZ ותיהנה גם אתה מהזכויות הבאות:

- ★ קבל חולצת WIZ מדליקה, שכולם ידעו שאתה WIZ!
- ★ קבל במתנה את משחק ה-PC "משימה בחלל"!
- ★ בכל חודש מוגרלים בין כל המנויים 10 משחקי מחשב, מתנת באג גיימס!
- ★ אם פיספסת גיליון כלשהו, תהיה זכאי להנחות גדולות ברכישת גליונות העבר.
- ★ תוכל להצטרף ללוח המודעות האלקטרוני - ה-BBS!
- ★ בקרוב! כרטיס חבר למנויי WIZ.

אז למה אתה מחכה? עשה עוד היום מנוי ואל תסתכן בהחמצה אפילו של גיליון אחד!



- אם אתה תקוע באי הקופים 2 ולארגו מנסה לחסל אותך - אז אתה WIZ
- אם אתה משחק במהירות אולטרה-סוניק - אז אתה WIZ
- אם לואיג'י זה אתה ומריו זה אחיך - אז אתה WIZ
- אם היית גמד לוחם ומצאת אוצר במאורת דרקון - אז אתה WIZ
- ואם אתה קורא את WIZ, הירחון למשחקים - אז בוודאי שאתה WIZ

בכל חודש יובטח לך גיליון חדש ונוצץ של WIZ, עם כתבות ומשחקים, מידע וחדשות על משחקי PC, סגה, נינטנדו, גיים בוי ומשחקי תפקידים לסוגיהם.



לכבוד WIZ מחלקת המנויים

ת.ד. 1409 בני ברק

ברצוני לחתום על מנוי לירחון המשחקים WIZ (12 או 24 גליונות - הקף בעיגול), ולקבל משחק מחשב וחולצה וויזית במתנה.

אני מנוי חדש/ה אני מחדש/ת

שם פרטי ומשפחה _____

תאריך לידה _____

רחוב _____ מספר _____

עיר _____ מיקוד _____

טלפון _____

מבקש/ת להיות מנוי מגיליון WIZ מס' _____

מצורפת המחאה על סך 140 ש"ח במזומן עבור 12 גליונות.

מצורפת המחאה על סך 240 ש"ח במזומן עבור 24 גליונות..

הוראת חיוב בכרטיס אשראי: (הקף בעיגול) ויזה / ישראכרט / דיינרס

שם בעל הכרטיס _____

מספר ת.ז. _____

בתוקף עד _____

מספר כרטיס _____

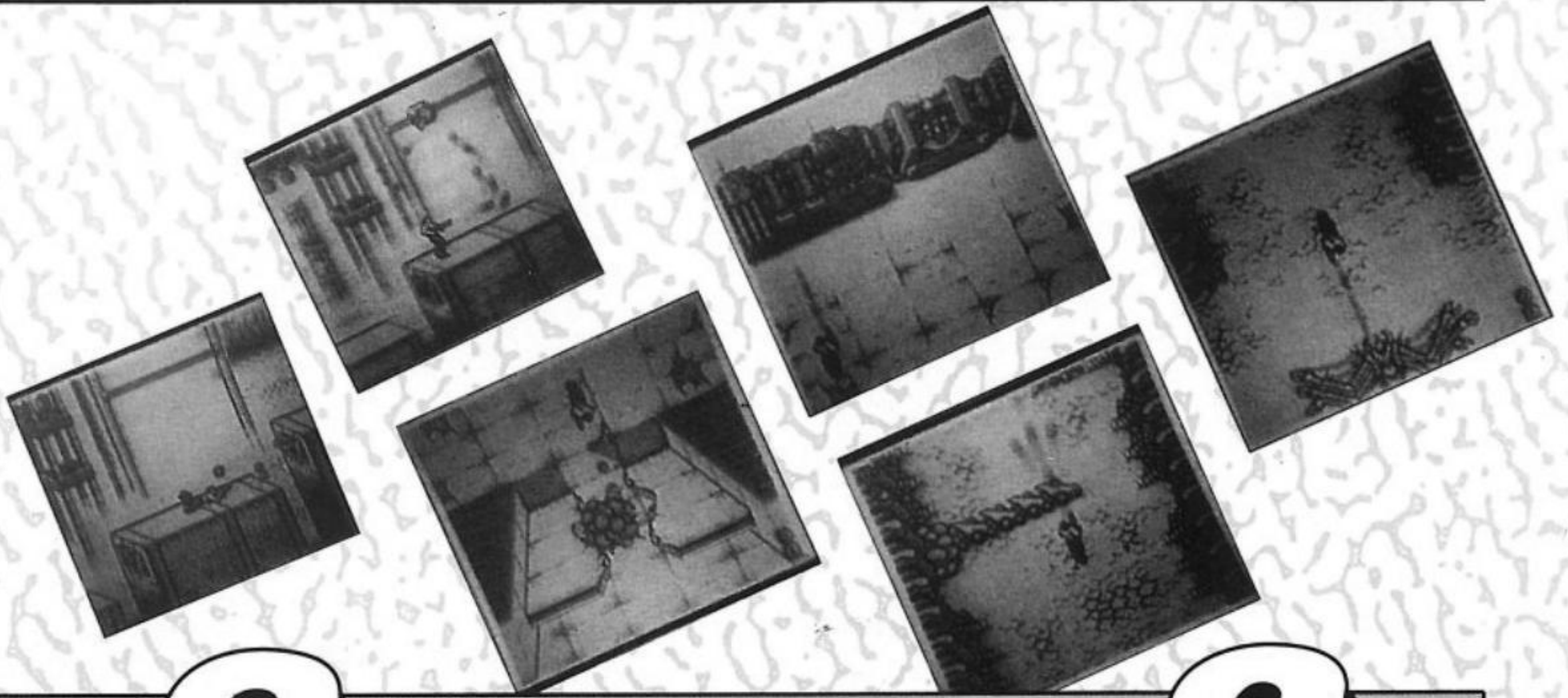
חתימת בעל הכרטיס _____

● החיוב ב-4 תשלומים חודשיים של 35 ש"ח עבור 12 גליונות, סה"כ 140 ש"ח

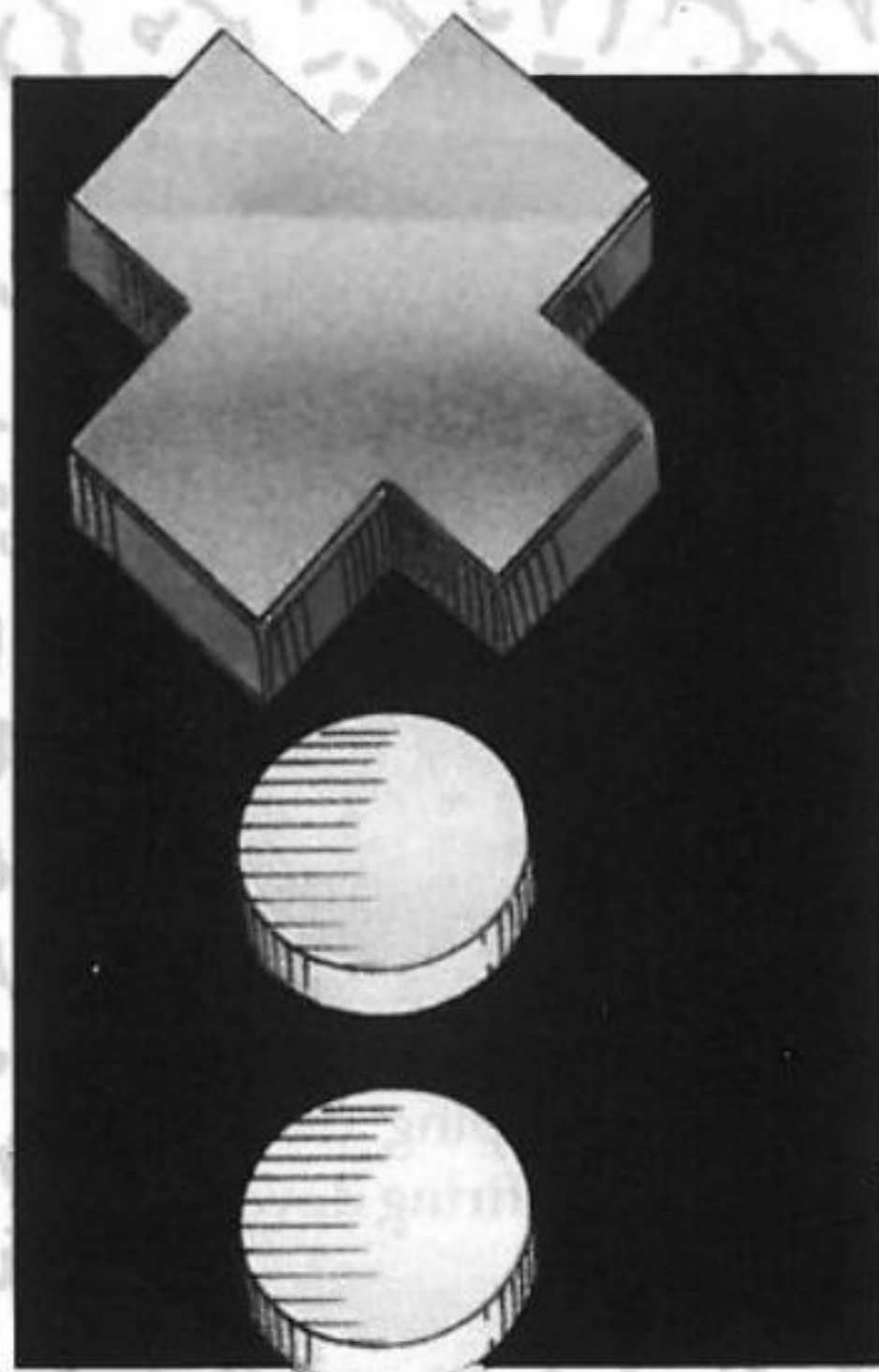
● החיוב ב-4 תשלומים חודשיים של 60 ש"ח עבור 24 גליונות, סה"כ 240 ש"ח.

מבקש/ת לקבל חולצה וויזית במידה

M _ L _



O P E R A T I O N C



כדי להינצל ממפולות, כוון אל הסלעים המתגלגלים תוך קיפוף ממקום למקום.
 כשאתה מתחת למים תוכל לצלול - האויבים לא רואים דברים רטובים מדי.

להיתקע בפינה השמאלית - ואז אתה ז"ל.

- כשתגיע לצינורות יקפצו עליך חיילים משני הצדדים. הם לא צריכים להדאיג אותך - אבל ספינות ההתקפה, דווקא כן!
- שליט הרמה הראשונה הוא - או היא - צוללת משורינת. אם יש לך רובה שמוצא את המטרה באופן אוטומטי, לא יהיו לך שום בעיות. אם אין, דלג מעל הצריחים וכוון אליהם.
- הסנק ברמה השנייה חזק ביותר - אבל הוא לא יוכל לפגוע בך אם תעמוד מאחורי קיר.
- לפעמים אפשר לירות בקיר ולפרוץ אותו. זו הדרך להגיע לשליט הרמה השנייה - שהוא טיפוס חזק במיוחד. חסל קודם את התותחים השמאליים, אז את הימניים ובסוף את האמצעי.
- הרמה השלישית מתרחשת בג'ונגל - אבל אל תתפנה להביט בנוף.
- עכביש ענק שומר על קצה הרמה השלישית. זהו עכביש חמוש, שיורה טילים מתוך פיו.
- ברמה השלישית אתה עלול להיתקל בתיקנים, נחשים ומפולות סלעים.

רוצה לתפוס שלוה בדרום אמריקה? לא במשחק הזה!

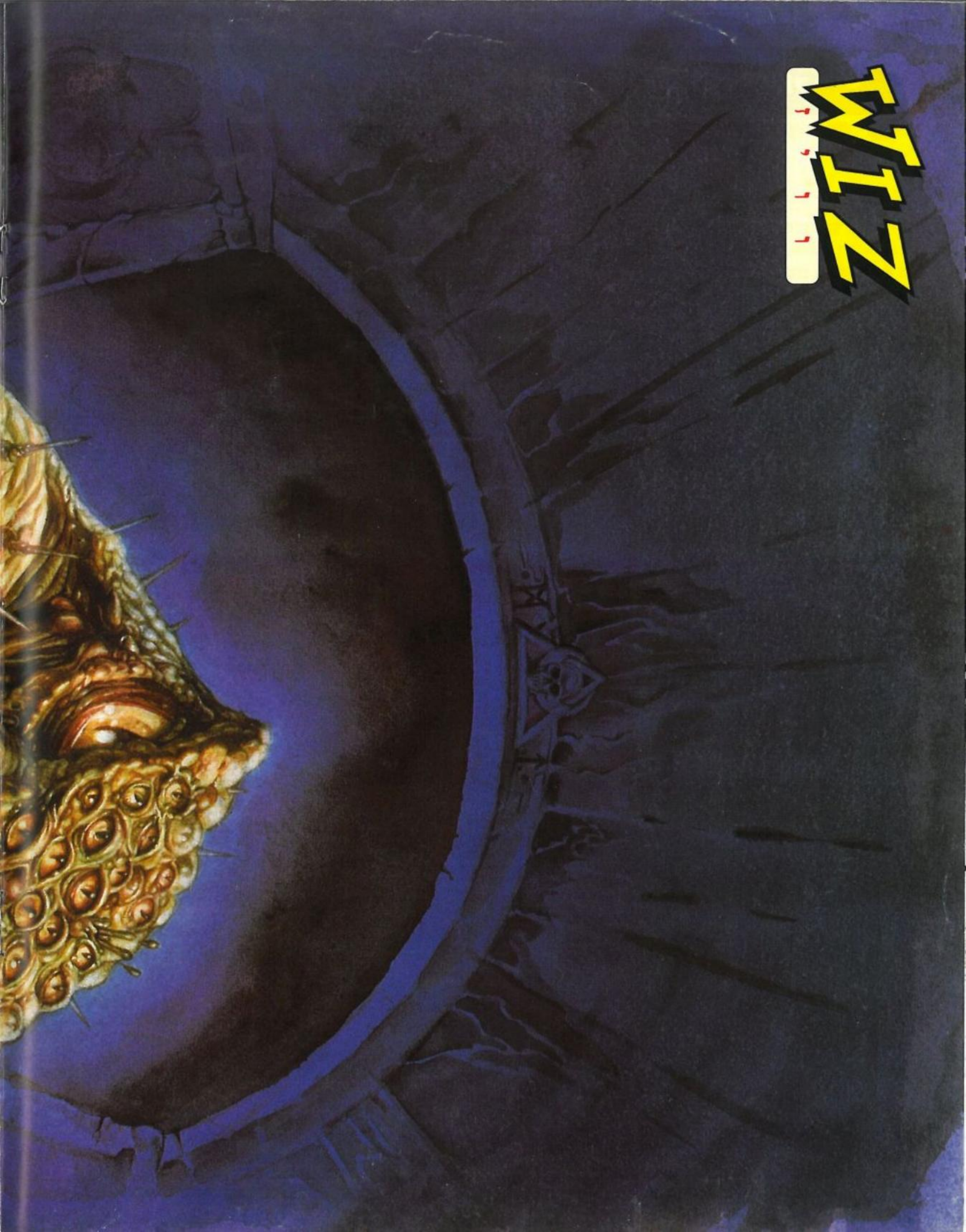
מבצע Operation C אמנם מתרחש בחלק הדרומי של יבשת אמריקה, אבל לא תוכל לנוח ולתפוס ראש בג'ונגל, כי נחתת בבסיס של הנחש השחור, על אי נידח, ובידיך תת מקלע. אתה - בתפקיד העקרב - חייב לנטרל את קיני הקונטרה ולשרוד. במיוחד לשרוד.

המשחק מבוסס על הסרט "מבצע קונטרה", שתוכלו למצוא בוודאי בספריות הווידאו השכונתיות. כדאי שתצפו בסרט לפני שתוציאו את דמי הכיס שלכם על Operation C. כך תוכלו להבין בדיוק מי נגד מי ולמה, מה שחשוב, כשיורים עליכם. יורים? כן, כל הזמן. בגלל זה כל כך קשה לשרוד.

טיפים

- זהירות! לא תוכל לנוח כלל כשאתה יורד במעלית רמה הראשונה. הרעיון הוא לעמוד בצד ימין ולירות כלפי מעלה. אל תבזבזו אפילו שנייה.
- ברמה הראשונה, כדאי לחסל כל צלף ברגע שהוא מופיע. אחרת אתה עלול

WIZ





★ קטע המעליות הוא מעין מבוך. בתחילתו עליך להתעלם מהמעליות הראשונות ולקפוץ ימינה. רד - ומכאן צפויות לך עליות בלבד.

מ ר י ו 4

★ לחץ שמאלה, B, למטה, למעלה, שמאלה, ימינה, A, START. כך תקבל מאה פסילות.
★ לחץ במסך הפתיחה למעלה, למטה, למעלה, למטה, שמאלה, ימינה, ימינה, B, A, START. כך תוכל לבחור בין השלבים במשחק.

ק ס ט ל ו ו נ י ה

★ בלחימה עם דרקולה, בסיומו של המשחק, עליך להתכופף בפניה השמאלית של המסך ולהשתמש בשוט שלך ללא הפוגה מבלי להתחמק מיריקותיו. הרוב יחמיצו אותך אם תישאר במקומך ובסוף תצליח להביסו.

מ ג ה מ ן 4

★ הדפס את הקוד E-4, C-3, B-4, A-7, A-2 ותגיע ישירות למסך בו תילחם עם דוקטור וילי.

ס י מ פ ס ו נ י ם

★ בסוף השלב הראשון, עמוד מתחת לחלון האחרון שבבית האבות ושרוק. כך תקבל מטבעות מסבא סימפסון.



לדבר עם ברברה ולאחר שתגמור לדבר אתך, לך לספרייה ושם תקבל את המפה מהספרן.

★ המפה הרביעית נמצאת בשעון. כדי להגיע יש להשיג סולם, שנמצא בעליית הגג של הסירה.
★ המפה השישית נמצאת במטבח. חפש בכלים ותמצא אותה.
★ המפה השביעית נמצאת בקומה השנייה, בדלת האחרונה מצד ימין. היכנס לחדר ארבע פעמים, עד שיופיעו שני ילדים. היכנס לאחד שהופיעו הילדים שלוש פעמים ותקבל מהילד בידוק את המפה.
אשר הדרר מבת-ים מנסה לפענח את סודות

כ ו כ ב ה פ נ ט ז י ה

כדי להשיג את ה-land rover עליך ללכת לעיר קסבה. לך במבוך של הקסבה ישר ישר, בלי לסטות לצדדים.
★ כדי להשיג את האמבר-עי עליך לסטות לצד במבוך של הקסבה. אם תפגוש דרקון כחול, הרוג אותו. האמבר-עי יהיה בתיבת האוצר שלו.
★ אל תיכנס לפירמידה של מדוזה לפני שאתה משיג את מגן המראה, שאת מיקומה תשיג באמצע הגזים הרעילים, בכוכב מוטוביה.
★ כדי להיכנס לאיזור הגזים הרעילים עליך להשיג את מגן הגזים, שנמצא בעיר, באוקיינוס של פלמה.

Nintendo

יקי אייזנר וגד אלון שלחו לנו הרבה טיפים והבאנו לכם את כולם

**מ ל ח מ ת
ה כ ו כ ב י ם**

★ ברוב המערות ניתן להשיג כמוסות כוח.
★ במערה הסגולה יש אפילו שתיים.
★ באחת המערות (הירוקה) תמצא ג'דיי מומחה חרב.
★ החרב שיינתן לך טובה מיריות רגילות אך יש להשתמש בה בזהירות.

SEGA

מאיר גולן מחיפה משחק במיומנות:

Fantasy Zone

★ בשלבים 5-6-7 השתמשו ביריות SEVEN WAY, שנמצאים בחנות. כשאתם מגיעים לחללית האחרונה, חסלו אותה כך: לפני הקרב עליכם לקנות ששה טילי HEAVY BOMB ועל כל אחד מהחלקים הכחולים שיוצאים מתוכם תפילו טיל אחד.
★ אל תשתמשו במהירויות גבוהות מדי; עדיף לקנות רק BIG WING.

BLACK BELT

★ את ONI הורגים כך: אסור להתנפל עליו, כי הוא יחזיר לכם ואתם תיפגעו. הישארו במרחק קטן ממנו וחכו שיתן אגרוף. אז התקרבו במהירות ותנו לו גם אתם.
★ כדי להרוג את WANG עליכם לקפוץ לעברו כל הזמן ובכל קפיצה לתת בעיטה. רק כאשר כל האנרגיה ירדה לו, תנו לו אגרוף.

עמית אונגר מצהלה מוסיף אף הוא טיפים למשחק זה:

★ כדי לקפוץ קפיצה גבוהה צריך להתכופף ולאחר מכן להעביר מהר לקפיצה רגילה.
★ כדי לקחת את הפירות שעפים גבוה מעליך, מוסיפים לכוח והאות הסינית מגנה מפני התקפות אחרים - למשך כל הזמן שהמוזיקה משתנה.
★ את המלך של השלב של הנינג'ות יש רק דרך אחת לעבור והיא - לעמוד באחת הפינות וכל הזמן לתת בעיטות. דניאל מאשקלון שלח מידע על

Alex Kidd - Hi Tech World

★ כדי למצוא את המפה הראשונה יש להיכנס להוריקן. אביך ידבר אתך ולאחר מכן יביא לך מפה מזויפת. היכנס שנית וקבל את האמיתית.
★ המפה השלישית נמצאת בספרייה. יש

ימינה עד שתגיע לקפיץ. קפוץ עליו בכיוון מעלה, קח את הטבעות וקפוץ לקומה הבאה. לך שם שמאלה עד שתהיה בור. קפוץ בפנים ולך ימינה. קח את היהלום. רד במפולת שבצד שמאל. כשתיפול, לך ימינה עד הסוף ותגיע לאותו קפיץ שהיית בו. בשלב השלישי, לך לבור השני שתראה, קפוץ לתוכו והמשך ימינה - עד לאיש הנוסף. שם קח את האיש הנוסף ואל תעלה על הקוצים אלא המשך שמאלה, לקפיץ, שתעלה בו בחזרה למעלה.

מגה דרייב

אסף אליאס מכפר שמריהו כבר מצוייד במגה דרייב ושולח טיפים ל-

Michael Jackson

- ★ ברמה 2-3, כאשר תגמור לאסוף את כל הילדים, תצטרך להילחם נגד הכלבים. לא תוכל לעבור אלא אם כן תרביץ לכלב האפור.
- ★ אם כוכב נופל פוגע בך אתה תהפוך לרובוט ענק שמסוגל לעוף עם יריות מזניבות ביותר. אתה תהיה בלתי פגיע למשך 75 שניות ותוכל לראות איפה מסתתרים כל הילדים.
- ★ כדי להחליק על המדרגות צריך לעשות קסם.

Sonic

- ★ כדי להגיע למסכי הבונוס צריך לעבור את המסך במהירות האפשרית ולצבור מ-57 טבעות ומעלה.
- ★ ניתן לשבור קירות (לא את כולם) וכך למצוא דרכים נסתרות.
- ★ במסך 3 Green Hills, לך כל הזמן ישר - בלי לעלות - עד שתגיע לקיר. תפוס תנופה, התגלגל, שבור את הקיר ותגלה מערה סודית שתוליך אותך לפסילה והרבה הרבה טבעות.
- ★ במסכים שבהם מופיע המפקד, אי אפשר להגיע למסכי בונוס. במסכים כאלה כדאי לצבור פסילות וטבעות.
- ★ אם פיספסת אבן קסומה במסך בונוס תהיה לך אפשרות לקחת אותה שוב, בפעם אחרת.

קיד איקרוס

- ★ באיזור 1 רמה 3 יש פתח סודי מעל לכניסה לשלב. כדי למצוא אותו צריך להכות בקיר עם פטיש.



עידו אברון מפתח תקווה משחק בלהיטות

גרמלינס 2

- ★ בשלב ראשון, בבוס, עמוד כשקצה אונג השמאלית נוגע מעט, מעט, בעמוד התאורה הקרוב לבוס.
- ★ בשלב שני ישנו לב גדול, אליו תגיע אם במקום שיש בו שורת קוצים ארוכה (שאחריה גרמלינים קופצים) תקפוץ למעלה וימינה, על הקופסאות הזזות.
- ★ כדי להרוג את הבוס של השלב השני, עמוד לידו. כשירד אליך, זח מהר הצידה, הסתובב והכה בו.
- ★ תן לעטלפים הקטנים להוריד לך, הם לא חשובים.

גיים גיר

אבידן פרומר מבני ברק שלח לנו מידע מקיף ביותר (שאת חלקו הבאנו גם לכם) על

סוניק

- ★ בשלב ראשון, אחרי הקוצים, בעץ השני - קפוץ על העץ מלמטה. כשירד איש נוסף, קפוץ עליו.
- ★ בשלב השני, כשתגיע למים בפעם הראשונה, היכנס לקיר שמשמאלך ותגיע לחדר קטן. בחדש יש קופסת איש נוסף. לך בחזרה למים והמשך

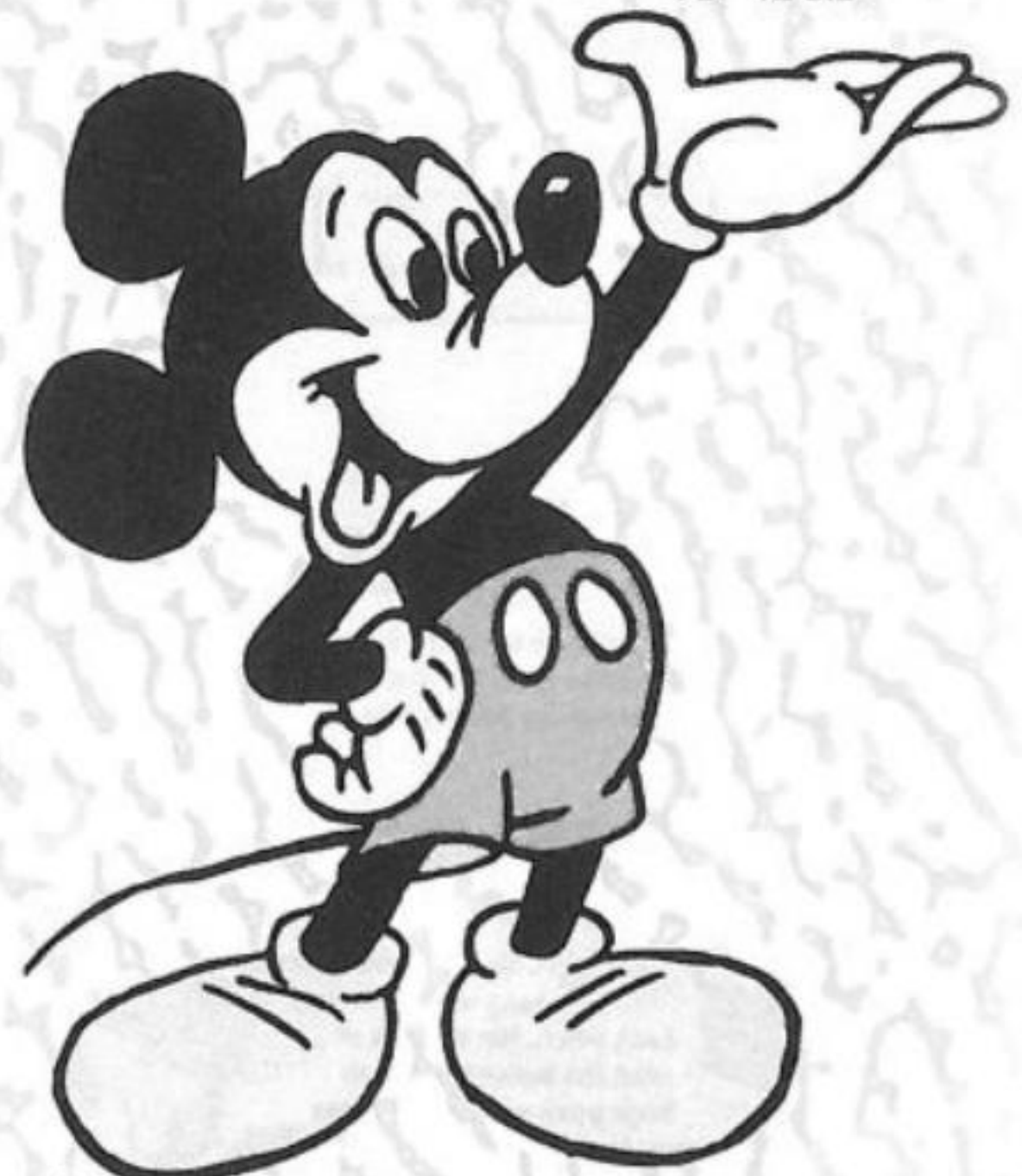


Time Lord

- ★ כדי להשיג חלק מכמוסות הזמן צריך לפעמים לירות בהן ואז לקפוץ לעברן.
- ★ בסוף המערב הפרוע תילחם בקאובוי שמן. כדי לחמוק מפגיעותיו, הקף אותו במעגלים גדולים ואז נסה לפגוע בו במהירות. אם תתמיד בשיטה זו, תביס אותו לאחר שמונה פעמים.

GAME BOY™

עידן מיטלפונקט מראשון לציון מספר על



Mickey Mouse

- ★ הקוד למסך 19 הוא Z22Z.

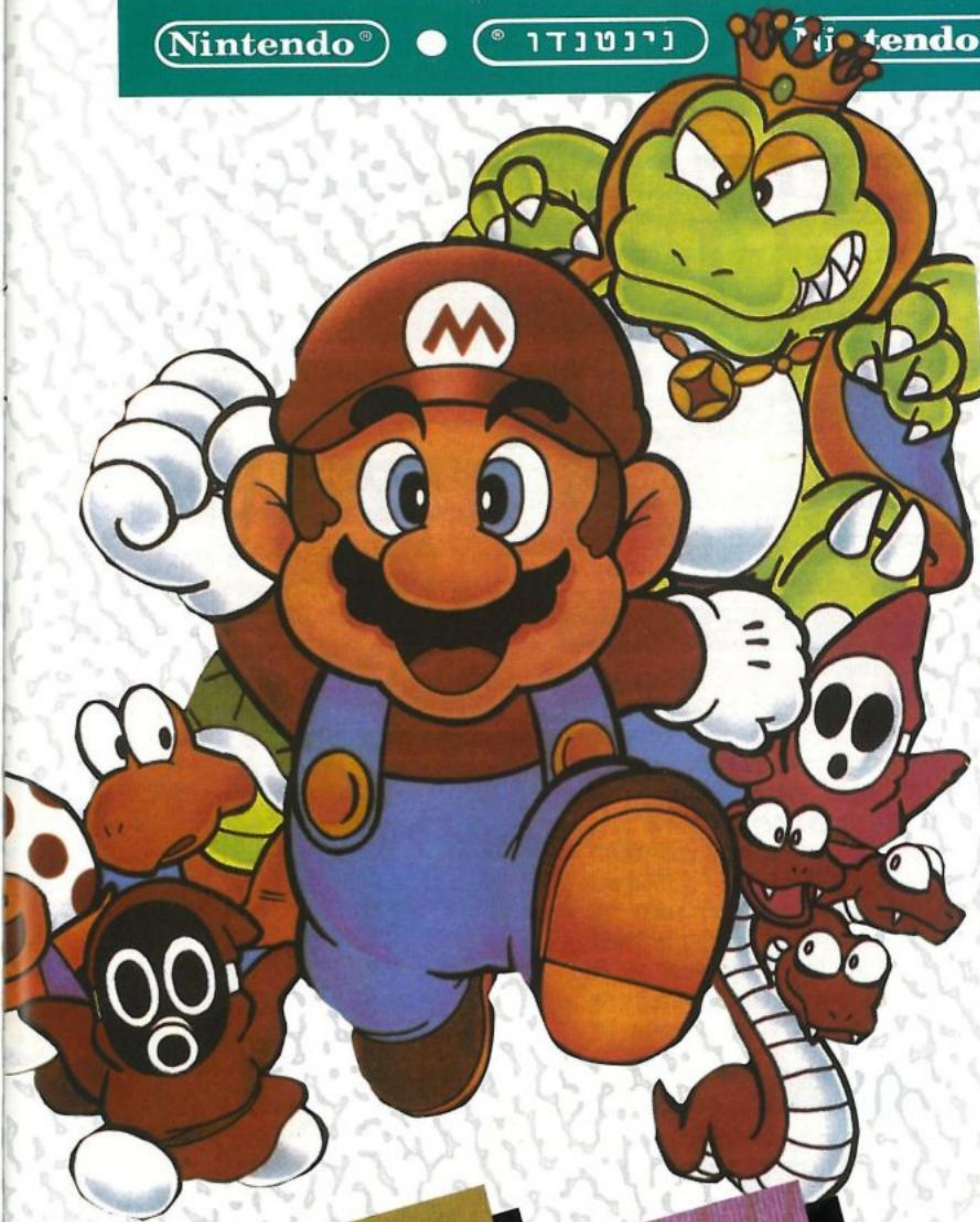
אור בירן מכפר סבא מספר

בבל - בבל

- ★ הקוד לשלב 98 הוא VLGD.

צבי הנינג'ה

- ★ כדי לנצח את שרדר צריך להכות אותו ולברוח לצד השני של המסך שוב ושוב, עד שהוא ימות.
- ★ הדרך הטובה ביותר להרוג את הרובוטים היא לתת להם מכה רגילה ואז לקפוץ ולהכות אותם באוויר.



SUPER MARIO BROS 3



הוא חוזר במלוא כוחו, מעט נרדף ומעט שמנמן אבל – שוב איתנו, במשחק הכי טוב שיצא עד כה.

מריו 2 חלף כחלום. זה היה חלום, בעצם. כשמריו מתעורר הוא מוצא הודעה על פנקס השרברב... זו אזהרה, מנסיכת הפטריות! היא מציעה למריו להיזהר מבאוזר הצבוע, מלך הקופאס, וממזימתו להשתלט על עולמות הפטריות. באוזר הציף את כל הארץ בעושי דברו, הפך את שמונה המלכים לחיות קסומות וגנב מהם את מסות הקסמים שלהם. אבל ללא מטה קסם אי אפשר לחזור לצורת אנוש! נכון. זוהי משימתך. החזר את המסות למלכים ועזור להם להוביל את עמיהם למלחמה.

מריו אץ-רץ להעיר את לואיג'י, אחיו,



ושניהם ממהרים לארצות הפטריות. ומה בנוגע לסכנה?

The Addams Family



משפחת אדמס

זוכרים שצריך להציל את מורטישה? הגיעה ארצה חבילה חדשה של משחקי אדמס. איך אפשר להתאפק ולא לנסות להציל, עוד פעם אחת, את האם האהובה (פחות או יותר)? שימו לב למוזיקה המלווה את המשחק ולעלילות היד הקטועה. איכסה!





הפינה של ר"ר WIZ

קובי פרלמוטר טען למחשבו תוכנות שיתופיות (SHAREWARE) והוא רוצה לדעת "האם חובה לשלוח תשלום למחבר התוכנה?"

מדוע מעדיף מחבר של משחק להפיץ אותו כתוכנה שיתופית? משום שהוא רוצה שהמשחק שלו יגיע לידיכם בלי לעבור דרך ידיים רבות מדי. כאשר חברת תוכנה מפיצה משחק מסויים, כולל מחירו גם את עלות ההפצה ורווחי המפיץ, עלות ההדפסה והשכפול (והרווחים על פעולות אלה) ועוד מגוון עלויות שאינן מגיעות לכיסו של המחבר. המחבר. כאשר משחק מועתק באופן חופשי, כותב התוכנה סומך עליך שתשלם ויודע שכל הכסף יגיע לידי. כך הוא יכול להרויח היטב על עבודתו, מבלי לדרוש מחירים גבוהים עליה. זכרו שמקורו של הרעיון בארה"ב, שם יש מסורת ארוכה של כיבוד זכויות יוצרים.

מהבחינה המוסרית - המשחק ניתן לך בחינם, כדי שתכיר אותו. אם המשחק מוצא חן בעיניך, אחרי שבוע, חודש או שנה, אתה מתבקש לשלם - בדרך כלל תפריט התוכנה עצמה כמה עליך לשלם. בתמורה לתשלום תקבל גירסה מעודכנת ומתועדת יותר של התוכנה וכאשר יצאו גירסאות חדשות, תקבל גם אותן.

אבל מה תעשה אם אינך יכול לשלוח תשלום בדולרים? שלח לפחות מכתב תודה, המסביר למחבר התוכנה את המצב ("איני

בחנות ספרים ובדוכן בשוק. צריך רק לחסוך ולקנות.

גם השאלה האחרונה שלך, אורי, נשאלת על ידי WIZ-ים רבים. חברות התוכנה הן אלה שמערכנות אותנו אילו משחקים חדשים יגיעו בקרוב לחנויות. יש לנו הסכמי החלפת מידע עם עיתונים אמריקאים ובריטים, המאפשרים לנו לשלוף מתוך העיתונות העולמית את הידיעות (והצילומים!) שיעניינו WIZ-ים ישראלים. חוץ מזה - המערכת מחפשת משחקי מחשב בכל מקום אליו היא פונה (ראה תשובה לשאלה הקודמת...).

שחר מרעננה שואל: "אם העתקה היא עברה פלילית, למה אתם מפרסמים טיפים למשחקים שעוד לא הגיעו לארץ? הרי אצל הרוב המשחקים מועתקים!"

גילינו, במסגרת הביקורות ששלחתם במסגרת "נבחרת WIZ", ש-WIZ-ים רבים קונים או מקבלים משחקים מחו"ל. דודים, סבים, הורים וחברים יודעים בדיוק מה להביא מהטיולים שלהם. בכל מקרה, אנחנו מפרסמים טיפים לכל משחק שקוראינו משחקים בו, במיוחד כאשר ישנו משחק עליו אנו מקבלים טיפים רבים. בפעם האחרונה שנתקלנו במשחק כזה, היה זה אי הקופים 2 - עליו קיבלנו טיפים רבים, הרבה לפני שראינו ובדקנו אותו במו עינינו.

אורי בניאס מתל אביב מתיחס לכך ש-WIZ אומר (וחוזר ואומר) שלהעתיק משחק זה כמו לגנוב אותו. "האם זה נכון? ומה קורה אם תופסים אותי?" הוא רוצה גם לדעת היכן ניתן להשיג את המשחקים החדשים והתוכנות החדשות, עליהן אנו כותבים - ומאיפה אנחנו שומעים עליהם.

כן, אורי, זה נכון. ישנם חוקים נגד העתקת משחקי מחשב, כמו שיש חוקים נגד גניבה. לדוגמא, נציגי חברת מיקרוסופט בארץ תבעו חברה שהשתמשה בהעתקים לא חוקיים של DOS. במהלך המשפט הסתבר שהעונש הקבוע בחוק, למעתיקי תקליטונים, הוא קנס של 30,000 ש"ח ושנת מאסר לכל תקליטון מועתק. לא כדאי להסתבך עם חברות תוכנה.

לגבי השאלה השנייה, שנשאלת פעמים רבות במכתבים רבים: תוכל למצוא משחקי מחשב בכל חנות המוכרת מחשבים וציוד מחשב. ישנם משחקים שאינם מתוצרת הארץ ונמכרים רק בחנויות המשתייכות להשתות הפצה או עוסקות ביבוא באופן פרטי. רשתות וחנויות אלה מיבאות את המשחקים בכמות מוגבלת, מוכרות את כולם (כל הקודם זוכה) ואז מיבאות חבילה חדשה של משחקים. כאשר המדובר במשחקים תוצרת הארץ, הרי תוכל למצוא אותם בכל רחבי ארצנו. ראיתי במו עיני משחקי מחשב בסופר-היפר-מרקט-כל, בבית מרקחת,

יכול לשלם בדולרים - אולי תקבל שקלים?" וספר לו שיצירתו הגיעה עד ישראל. הוא בוודאי ישמח מאד על תשומת הלב.

אלעד וירניק קנה את המשחק MAN HUNTER אבל חוברת הקודים נגנבה ממנו. מה עושים?

כדאי שתחפש טוב-טוב בין עיתונים ישנים בבית, כי אולי החוברת מסתתרת שם. אם לא מצאת, יש כאן בעיה. חוברת הקודים היא ההגנה של חברת התוכנה מן המעתיקים. הם לא יתנו לך חוברת חדשה, אלא אם כן תוכל להוכיח להם שהעותק שבידיך אמנם חוקי. צור קשר עם החנות שמכרה לך את המשחק או עם היצרן עצמו, והסבר להם את המצב. אם המדובר במשחק שהופק בישראל, ייתכן שתבקש להגיע ליצרן כשבידיך הדיסקטים הקנויים - ותקבל חוברת קודים חדשה. בהצלחה, ובפעם הבאה - שמור על החוברות שלך.

אנדי הרשקוביץ מחולון נתקל בבעיה עם המשחק OBITUS, שאביו הביא לו מאנגליה: חוברת ההדרכה אינה מתאימה להגנה שבתחילת המשחק, המבקשת שתקיש את המלה ה-X בפסקה ה-Y, בשפה שבחרת. "איפה אפשר להשיג חוברת, או את רשימת המלים, כדי לשחק במשחק?"

אנדי, מותק, זו הבעיה עם משחקים שקונים מחוץ לגבולות הארץ - קשה מאוד לקבל עליהם שירות: כל שנותר לך לעשות הוא לשגר מכתב הסבר על הבעיה ליצרן המשחק (חברת PSYGNOSIS) ולקוות להסבר. מכיוון שהמשחק יצא בארץ, בחברת מחשבת (כאן קוראים לו הוביטוס), כדאי שתפנה אליהם עם הבעיה. אמנם לא קנית מהם את המשחק, אבל אולי יסכימו לעזור לך, לפנים משורת הדין.

קורא אלמוני קורא את WIZ זמן רב אך אינו עושה מנוי כי הוא לא רוצה את המשחק המצורף. "למה שלא תאפשרו למנויים החדשים לבחור בין כמה משחקים?" ועוד שאלה: איך בדיוק מקמפלים (מהדרים) תוכניות שנכתבו ב-QBASIC?

למחלקת המנויים של WIZ הוקצבה ערימה ענקית של חבילות המשחק "משימה בחלל". בכל פעם שמתקבל טופס ממנוי חדש (פעם בחצי שעה, כל יום, כל היום...) נשלף משחק אחד מערימת המשחקים, נמשכת חולצה אחת מערימת החולצות ושתי המתנות משוגרות לבית המנוי החדש.

לצערנו, כל המשחקים בערימה, זהים. משום כך לא נוכל, לעת עתה, להתאים את המתנה לכל מנוי. בכל אופן, נעשים צעדים

ראשונים כדי להרחיב את מגוון המתנות. והצעה מעשית: אתה יכול לעשות מנוי ולצרף מכתב למחלקת המנויים. ספר להם שיש לך כבר את המשחק הזה. אולי תקבל משחק אחר, או אולי חולצה?

כבר כתבתי כתבה מפורטת מאוד על QBASIC - ואמרתי שאי אפשר להדר שפה זו. לעומת זאת, תוכל לקחת את הקובץ שקנית - ולקנות את שפת QUICKBASIC, המאפשרת הפעלת האופציה EXE FILE MAKE. כך תיצור קובץ שירוז גם ללא טעינת שפת התכנות.

לעידן ויצמן יש מחשב, ולשעון הפנימי נגמרה הסוללה. איפה משיגים סוללה חדשה?

בכל מקום, כמעט. חנויות מחשבים, חנויות לצרכי צילום, סופרמרקטים, בתי מרקחת, שווקים וכיכרות, חנויות פתורות ממכס, חנויות למכשיר כתיבה, חנויות צעצועים... לא תוכל להשיג סוללה אצל קצב או בחנות בגדים.

שואל גיא ראושר: "כשנה וחצי אני מחפש שפת תכנות שתומכת בעכבר, VGA וכרטיסי קול. פתאום חשבתי על הרעיון הנפלא לשאול אתכם."

תודה, גיא. אנו תמיד שמחים לעזור. כל אחת מן השפות העיליות כיום תומכת ב-VGA ובעכבר. אסמבלר, BASIC, פסקל ו-C - בגירסאות ה-TURBO של בורלנד או QUICK של מיקרוסופט. כדי לשלב את כרטיס הקול שלך בתוכנית, תידרש לך חבילת תוכנה מבית יצרן של כרטיס הקול. רק חבילת תוכנה זו תאפשר לך לקשר בין כרטיס הקול לתוכנית שאתה כותב.

אמיר מולכו רוצה לדעת אם הוא יכול להשיג מאתנו גליונות קודמים של WIZ למרות שאינו מנוי.

אין שום בעיה, אמיר, כל עוד אינך חושק בגיליון מספר 1 - כי הוא פשוט אזל מהמחסן. עוד יש לנו כמה עותקים מכל אחד מהגליונות, אז אם תמהר תוכל לרכוש אותם. כתוב מכתב למחלקת המנויים, של WIZ (ת.ד. 1409, בני ברק), ציין אילו גליונות היית רוצה לרכוש וצרף המחאה בסכום המתאים.

מחירי גליונות ישנים: גיליון 2 - 7 ש"ח; גליונות 3-13 - 8 ש"ח כל אחד; גליונות 14 והלאה - 9.90 ש"ח כל אחד.

שואל מוטי: "אילו משחקים יצאו למערכת גיים-גיר של סגה ומה מחירם? האם יצא לשוק המתאם שיהפוך את המערכת לטלויזיה ניידת, האם הוא הגיע לארץ ומה מחירו? האם טיפים של המערכות הגדולות סגה ונינטנדו יפעלו גם במשחקים של המערכות הניידות

גיים-גיר וגיים-בוי?"

לאחר חיפושים נמצאה רשימה מלאה של כל משחקי גיים-גיר. בין השאר מופיעים שם שינובי, מרוץ סופר מונקו, מיקי מאוס בטירת האשליות. לעומת זאת, המתאם עליו אתה שואל טרם יצא לשוק. אנו מזמינים אותך לנסות את הטיפים של סגה ונינטנדו ולכתוב לנו מה עובד במערכות הניידות ומה לא. המערכת מחכה לתשובתך!

דייוו וייסברג מרמת גן מחפש את WIZ בחנויות באמצע החודש, כפי שהובטח בגיליון 4.

כפי שתראה (אם תקרא את ההודעה שהופיעה בגיליון 17, מתחת למאמר המערכת), ירחון WIZ שינה את מועד יציאתו לאור. ב-1 בכל חודש תוכל למצוא את הגיליון בחנויות ובדוכני המכירה. מצד שני, אם אתה מנוי תקבל את ה-WIZ בתיבת הדואר שלך כמה ימים לפני כן. כדאי להיות מנוי, לא?



מולטימדיה

במשחקי טלויזיה

התכונות המעולות של גרפיקה וצליל מהאמיגה.

חברת פיליפס הציגה לעולם לראשונה את הקומפקט-דיסק למוסיקה והוידאו דיסק ותכננה לבצע זאת שוב על-ידי המערכת החדשה שלה - Machine The Imagination הבנויה כמערכת ה-CD-I הראשונה שפרושה: Interactive Machine Compact Disc (מכונת התקליטור המאפשרת משחק משולב). פיליפס עשויה לזכות בקרב נגד קומודור. הבקרה פשוטה יותר והחומרה לא ברמה גבוהה כל כך כמו של קומודור, אך פיליפס מציעה מגוון רחב יותר ויפה יותר של תוכנה. מעבר לספרים האלקטרוניים ומשחקי

The Imagination Machine של חברת פיליפס וה-CDTV של חברת קומודור. שתי החברות הולכות "ראש בראש" כדי לזכות בצרכן שרוצה טכנולוגיית CD-ROM אך אין לו צורך בדברים הנוספים שנותן לו המחשב או הוצאות על עוד משחק טלויזיה. לכל אחת מהחברות מבחר גדול של תוכנות. כל אחד מהמכשירים נמכר בארה"ב בכ-1,000 דולר.

CDTV היה הראשון שחדר לשוק, אך קומודור היתה איטית מדי בהצגתו לצרכן וכך נכשל המכשיר נכשל בארה"ב. באירופה ניתן לראותו. ה-CDTV הינו חזק למדי. בתוכו יש מחשב אמיגה 16 ביט, בקר לתקליטור והכונן עצמו. מפתחיו ניצלו את

כל WIZ רציני קרא בודאי את הכתבות על מולטימדיה בשני הגליונות האחרונים. כתבה זו מיועדת במיוחד למי שאין מחשב ברשותו - או למי שמרגיש שיש לו "רק" משחק טלויזיה.

תעשיית האלקטרוניקה הבטיחה שטכנולוגיית התקליטורים (CD-ROM) תשנה את פני עתיד המחשבים והבידור הביתי - את משחקי הטלויזיה. ההימור שלהם מתגלה, סוף סוף, כנכון וצודק. אנו נמצאים עתה בתקופה חדשה של אמצעים שיאפשרו לא רק לאחסן כמות עצומה של מידע, תמונות וקוד תוכנה למחשבים אלא יאפשרו גם להכיל מוסיקה, הנפשה (אנימציה), קטעי וידאו חיים וגרפיקה מהממת למשחקים הטובים ביותר שניתן לדמיין.

כיום ניתן לרכוש מוצרים מבוססי תקליטורים כגון תקן ה-MPC - מולטימדיה למחשבים אישיים, שני מכשירים מבוססי תקליטור העומדים בפני עצמם ומשחקי טלויזיה 16 ביט עם אפשרות חיבור לתקליטור. כולם יכולים להשמיע מוסיקה - בנוסף לתפקידם בקריאת נתונים.

OK, אומר ה-WIZ הנבון. הבנתי. תקליטור מאפשר אחסון הרבה מידע בנפח פיזי קטן. הרבה-הרבה מידע. אז מה? שואל ה-WIZ.

נכון יקירי, אך זה לא הכל. התקליטורים של משחקי הטלויזיה שונים ומשוכללים מהתקליטורים של מחשבי ה-PC. גם הנתונים הטכניים שלהם שונים ובקנה מידה אחר. הם מוסיפים מהירות עצומה לאנימציה וצליל משופר בהרבה מהצליל המקורי. למעשה מכילים התקליטורים הללו מעגלי קול ותצוגה משוכללים הפועלים במקום המעגלים הנמצאים במשחק הטלויזיה.

הבה נבחן מה קיים כבר ומה נוכל לקנות (בטיסות לחו"ל) במהלך החודשים הקרובים:

מערכות מבוססות תקליטור,

העומדות בפני עצמן

שתי חברות צפו את חזון התקליטור מבעוד מועד, פעלו בדרך שונה ויצרו כל אחת מכשיר העומד בפני עצמו המציע בידור ומשחקים, לומדות ותוכנות יצירתיות.



אותך בדיוק לפני שהגעת לסוף השלב. תענוג.

בנוסף למשחקים ישמיע לך התקליטור של סגה גם מוסיקת קומפקט-דיסק רגילה, דרך החיבור למערכת הסטריאו שלך. התקליטור מיוצר באיכות גבוהה מאוד. יש סיכוי גדול מאפס שהוא יישמע אפילו טוב יותר מהקומפקט-דיסק שרכשת לפני חצי שנה. יש לו שתי יציאות ערוצי סטריאו עם 8 פעמים דגימת יתר, היענות תדרים 20-20,000 Hz, תחום דינמי הגדול מ-90 db והפרדת ערוצים של יותר מ-90 db. הכי חשוב: הוא מספק למגה-דרייב 18 ערוצי קול, במקום עשרת הערוצים המושמעים ללא התקליטור.

התקליטור של סגה מכיל מעבד 16 ביט (68000) משלו, הפועל במהירות של 12.5 MHz (שלא כמו במחשבי PC, מהירות פעולה זו גבוהה מאוד עבור משחק מחשב). יתר על כן, המעבד עובד במקביל למעבד ה-16 ביט שבתוך המגה-דרייב. כך מתאפשרים ביצועים משופרים של גרפיקה במשחקי CD כמו הטייה, הגדלה והקטנה, דעיכת התמונה ועוד. התוצאה הסופית, אם נחסך במונחים טכניים, נראית כמו תנועה מלאה בסרט וידאו חי.

מכשיר התקליטור נמכר בארה"ב החל מחודש יוני השנה (בגירסה מיוחדת, שאינה מתאימה לארצנו) ובמזרח הרחוק. ניתן למצוא אותו גם באירופה באופן פיראטי. סגה טרם החלה לשווק אותו מחוץ לארה"ב, באופן רשמי. המחיר המשוער בארץ, לכשיוצע למכירה,

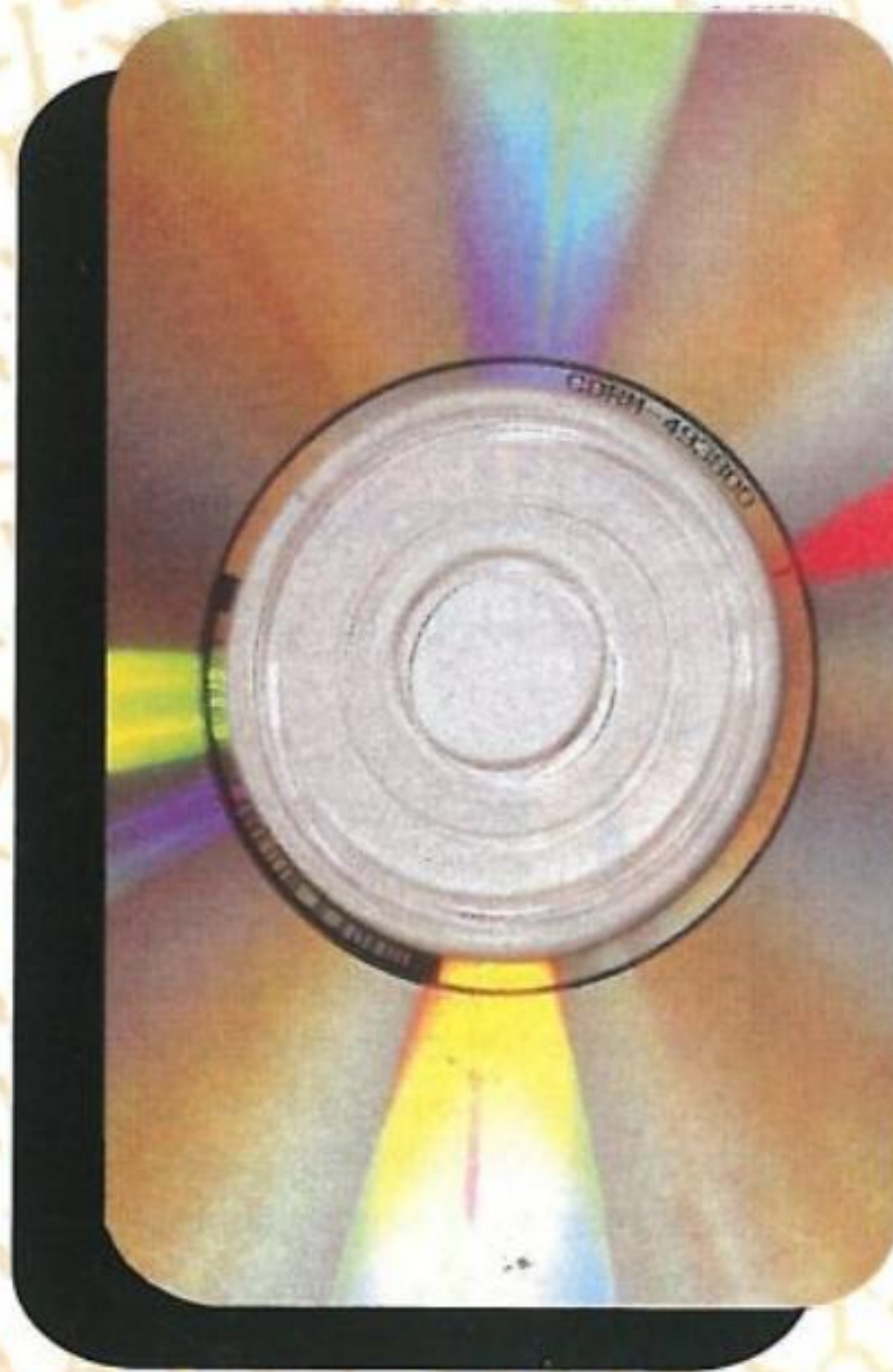
הוא כ-1,200 ש"ח.

Super NES CD-ROM

זוהי תשובתה של נינטנדו במאבק האיתנים בינה לבין סגה על חידושים. התקליטור הזה מתימר לבצע כל מה שיבצע התקליטור של סגה ועוד: הוא תואם לתקן CD-I (ראה גיליון קודם של WIZ) וכך מאפשר הרצת תוכנות CD שנועדו למכשיר של חברת פיליפס על התקליטור של נינטנדו. כך ניתן, בין השאר, להפעיל תוכנות לומדות מיוחדות המשלבות קטעי וידאו להמחשה.

המכשיר יוצע למכירה בארה"ב בינואר 1993.

כשיש מולטימדיה במשחקי טלוויזיה, מי צריך מחשבים?



מאפשר השמעת מוסיקה באיכות קומפקט-דיסק, כל המשחקים אכן נהנים ממוסיקה באיכות כזו. תאר לך פס קול של סרט, עם צליל אמיתי של דלתות חורקות הנטרקות מאחוריך או שאגות יורועמות של השריט, כשהוא מחסל

ההרפתקה השכילה פיליפס לאגור מבחר של קטעי גרפיקה עדינה, תמונות, אוסף של קטעים מוזיקליים ואנימציות.

NEC Turbo Graphix-16 CD

זהו התקליטור הראשון בעולם למשחקי טלוויזיה והוא יוצר, האמינו או לא, לפני שנתיים. היצרנית, חברת האלקטרוניקה הענקית NEC, ייעדה את התקליטור למשחק הטלוויזיה שלה - שהוא גם נפלא וגם הכי פחות נמכר בעולם... לא נרחיב את הדיבור בנושא הכאוב.

SEGA MEGA CD

סגה מייצרת ומוכרת שני דורות של משחקי טלוויזיה - המסטר סיסטם המוכר בארץ והמגה דרייב החדש, עליו מופיעה כתבה נפרדת בגיליון זה. התקליטור של סגה יוצר עבור המגה-דרייב. הוא מתחבר למגה-דרייב ומיועד לשיבה שקטה תחתיו. כדי לשמוע את צליליו הענוגים יהיה עליך לחבר אליו אוזניות או אולי את מערכת הסטריאו הביתית. מומלץ לנסות את החיבור לסטריאו, כדי לחוות את הצלילים.

מערכת התקליטור מאפשרת משחק הן במחשניות הרגילות והן בתקליטורים, תוך השמעת צליל סטריאו באיכות CD והצגת קטעי וידאו ואנימציה גדולים. לתקליטור קיבולת גדולה פי 500 מהמשחק הגדול ביותר השמור במחשנית (מחשנית אינה מאפשרת אחסון של יותר מ-8M). כל הזיכרון הזה מאפשר הצגת קטעי אנימציה שמזכירים סרט, הפעלת הרבה יותר אויבים נגדך והתענגות מצליל ברמה יוצאת דופן.

שנית, כיוון שהתקליטור של סגה

נתונים טכניים CD-ROM

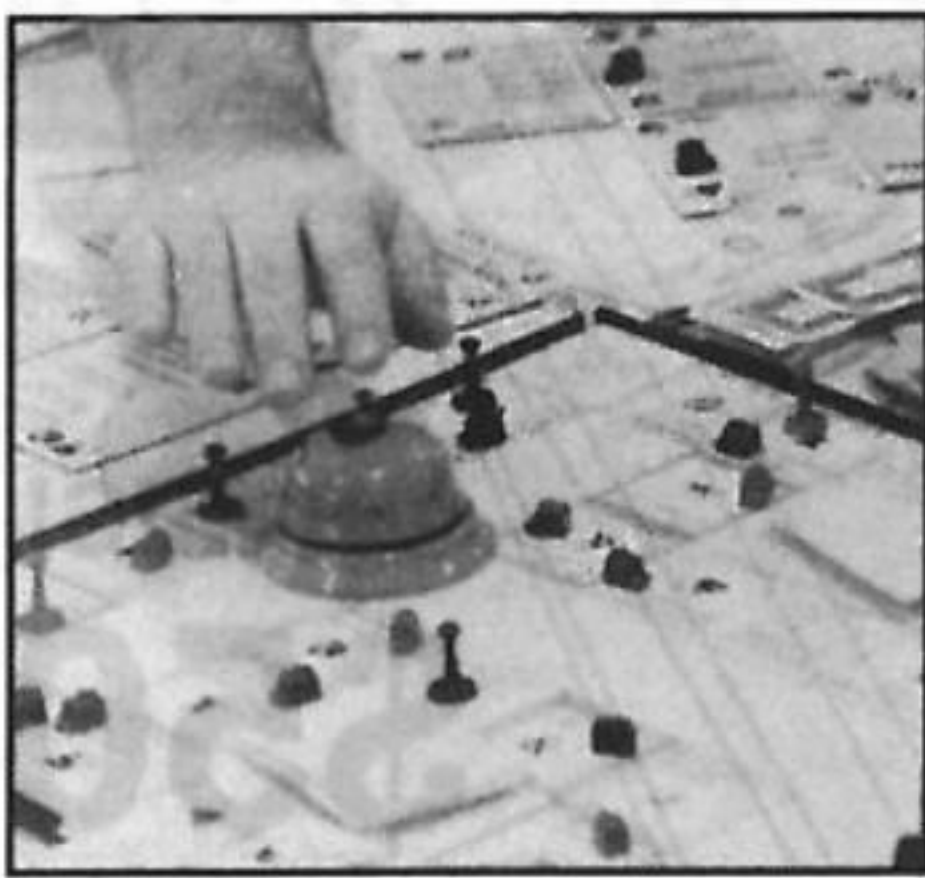
נתונים	נינטנדו	סגה
זיכרון RAM	8 MBit	6 MBit
זיכרון משני	1 MBit	1 MBit
ROM המערכת	2 MBit	1 MBit
זמן גישה (מינ)	0.75 שניה	0.8 שניה
זמן גישה (מקס)	1.30 שניה	1.4 שניה
מעבד משנה קיים	כן	כן
תנועת וידאו מלאה	כן	כן
תואם CD-I	כן	לא
גודל ספרייטים	לא מוגבל	לא מוגבל

GENCON

GENCON

את מוצריהן, שכולם בתחום משחקי התפקידים. אפשר למצוא ספרי כללים, קוביות, מיניאטורות, תחפושות ריאליסטיות (כולל שריונות וכלי נשק אמיתיים), ציור בסגנון פנטזיה, חולצות, כפתורים, סיכות, משחקי מחשב, ועוד ועוד ועוד ועוד.

בתחילה קשה להחליט מאיפה להתחיל, אבל בסוף מתעשתים ועוברים דוכן-דוכן. מזל שהכנס נמשך ארבעה ימים, אחרת לעולם לא ניתן היה לראות את הכל.



מצידו האחד של אולם התצוגה מצוי אולם גדול אחר, המשמש בעיקר למשחקי תפקידים. שם ממוקמים מאות שולחנות, בהם משחקים עשרות סוגים שונים של משחקי תפקידים, בטורנירים גדולים וקטנים. מצידו השני של אולם התצוגה מצוי אולם שמוקדש בעיקר למשחקי מלחמה. שם ניתן למצוא לוחות משחק ענקיים עם מפת העולם, עליה מסודרים צבאות, בדרכם למלחמת העולם השלישית; או מפת אירופה בימי הביניים, המזרח התיכון בעת מלחמת יום כיפור, הגלקסיה שלנו בעת מלחמת

תושבי העיר מילווקי (עיר גדולה במדינת ויסקונסין, בארה"ב) רגילים לכך שבכל שנה, בחודש אוגוסט, מסתובבים ברחובות עירם במשך ארבעה ימים אלפי נשים וגברים ומשוחחים על קטל דרקונים, מסעות, אוצרות קסומים, קרבות בין ציי חלל איטר-גלקטיים או מה עשו בשנים שלאחר מלחמת העולם השלישית. בני מילווקי יודעים שאין המדובר ברפי שכל ושוטים אלא במשתתפי כנס משחקי התפקידים והמלחמה הגדול ביותר בעולם - ג'ן קון.

ג'ן קון? Gen-Con, קיצור של GENeva CONvention, על שם העיירה בה התקיים לראשונה כנס משחקי אסטרטגיה: לייק ג'נבה. בשנת 1968, כאשר רוב קוראי WIZ עוד לא נולדו וחלק ניכר מהמערכת עוד לא ידע לדבר, החל מושג הג'ן קון, בכנס בן יום אחד. בתחילה היה הכנס מיועד בעיקרו בעיקרון למשחקי אסטרטגיה ומלחמה בעזרת מיניאטורות, אולם ב-1974 באה לעולם צורת משחק חדשה - משחק תפקידים - ושינתה את הכל. בראשית הדרך לא היתה שיטה זו יותר מאשר גירסה מעניינת של משחק מלחמה המפעיל פנטזיה, בו שולט כל שחקן רק בדמות יחידה במקום בצבא. כשיצא לאור משחק התפקידים הראשון, מבוכים ודרקונים, החלו לשחק בו עוד ועוד אנשים עד שהפך להיות המשחק העיקרי בג'ן קון. בשנת 1977 הועבר הכנס לאוניברסיטת מילווקי אך לא עבר זמן רב לפני שאפילו כיתות ואולמות האוניברסיטה לא הצליחו להכיל את המוני המשתתפים. הכנס עבר אז לביתו הנוכחי, מרכז הכנסים מכה (MECCA) במילווקי.

אני כבר נכחתי בג'ן קון, ב-87, ועל כן לא הוכיתי הפעם בתדהמה מוחלטת. אוריאל גיבנבר (15), שזכה בטד"י במקום הראשון ובמימון הוצאות שהותו בכנס, לא הסתיר התלהבותו והתרגשותו כבר מיום חמישי, היום הראשון לטורניר. אפילו במלון היינו מוקפים בעשרות שחקנים: במעלית, בלובי, במסדרונות; כולם מחזיקים בספרים וחברות, מדברים בהתרגשות על האירועים בהם הם עומדים להשתתף וחלקם אף מחופשים לדמויות אותן הם משחקים.

מרכז הכנסים עצמו הוא כמבוך: אולמות ענקיים, חדרי הרצאות ומשחקים, מסדרונות מתפתלים וכהנה וכהנה הסתבכויות. לב ליבו של הכנס הוא אולם התצוגה והמכירות, בו מציגות עשרות חברות מכל רחבי העולם

מאת גבע פרי
30,000 חובבי משחקי תפקידים
נאספו לארבעה ימים מרוכזים של
תפקידים ומשחקים



GENCON

GENCON



מיניאטורות. באחד הימים התקיימה גם תחרות תחפושות, שהיו באמת מרשימות ויצאות דופן.

מעבר לעובדה שאתה מתרגל, בשלב מסוים, לראות אנשים מחודדי אוזניים ולבושים בשריון קשקשים, הטורניר מקיף ארבעה ימים של השתאות והתפעלות בלתי פוסקות. באחד מאותם ארבעה ימים נערך גם טורניר AD&D בינלאומי, בו השתתפו שחקנים מאירופה, המזרח הרחוק - וכמובן גם אוריאל, נציגנו הרשמי, שלא בייש אותנו כלל וכלל. אבל, לא - הוא לא זכה במקום הראשון. אולי בשנה הבאה.

כמו תמיד, המשחק הפופולרי ביותר בכנס היה AD&D. הסקרנות הרבה ביותר התרכזה סביב העולם החדש שהורכב עבור AD&D, אל קדים. בעולם זה, שהוא בסגנון סיפורי אלף לילה ולילה, ניתן למצוא את סינבאד המלח, עלי בבא ועוד חברים ותיקים.

אם לסכם את הכנס, אעשה זאת במשפט כמעט צפוי: קשה להסביר את החוויה של ג'ן קון למי שלא היה שם. אם אי פעם יצא לכם להיות בסביבת מילוקי בחודש אוגוסט, שווה שתקפצו לשם ותגלו זאת בעצמכם.



חלל, ועוד מיצגים מההיסטוריה הוותיקה והעתידנית.

בקומה השנייה ממוקמים מרבית חדרי ההרצאות והסמינרים. נושאי ההרצאות רבים ומגוונים. למשל, הסבר על אופן העבודה בעת ציור פנטזיה לחברה גדולה - מפי הציירים הטובים ביותר בתחום (לארי אלמור, ג'ף איסלי, ברום ואחרים). בחדר אחר ניתנת הרצאה, עם הדגמה, על אודות כלי נשק עתיקים ושיטות הלוחמה בתקופות שונות. הרצאות נוספות באות מפי מומחים בתחומים של משחקי תפקידים: הסברים על עולם רומח הדרגון, מפי כותבי סדרת הספרים (הגברת מרגרט וייס והאדון טרייסי היקמן); שאלות ותשובות לשליטי מבוך, מפי כותבי ההרפתקאות וספרי הכללים השונים, העובדים בחברת TSR (יצרני מבוכים ודרקונים); דברים מפי גרי גייגס, ממציא מבוכים ודרקונים, סטיב ג'קסון, כותב ספרי המשחק האחרים ועמיתיהם לתחביב ולמקצוע.

בקומה ב' ניתן למצוא גם תערוכת ציורים מרשימה, בה מציגים הציירים הגדולים ביותר לצד ציירים חובבים, המציעים עבודותיהם למכירה; עשרות משחקי הדגמה, המאורגנים על ידי יצרניות המשחקים - שההשתתפות בהם היא חינם; אולם ענק המוקדש למשחקי מחשב, סגה ונינטנדו; מכירה פומבית של משחקים שאינם מודפסים עוד והם בעלי ערך לאספנים; תחרות ותצוגה של צביעת

חדשות מהעולם הגדול

הידיעה המרעישה ביותר שהביא גבע מג'ן קון היא על עולמו של גרי גייגס, שהמציא את משחקי התפקידים בכלל ואת מבוכים ודרקונים בפרט. גייגס פיתח משחק חדש שחלקו מתואר כבר בגיליון זה, בעמוד 40. שם המשחק הוא מסעות מסוכנים (Dangerous Journeys) וזוהי למעשה שיטת משחק רב-תחומית. בכל פעם יצר לאור משחק משנה של השיטה, העוסק בתחום אחר.

המשחק הראשון, שיצא כבר לאור, מכונות מיתוס (Mythus) והוא משחק פנטזיה (איך לא?). מיתוס כולל שלושה ספרי כללים בסיסיים, שכל אחד מהם בן למעלה מ-400 עמודים. בקרוב יצאו משחקי משנה נוספים, העוסקים באימה עתידנית, סייברפאנק ותחומים מלבבים נוספים.

החברה המוציאה לאור את מיתוס היא GDW, שתופסת מקום מכובד בתחום משחקי התפקידים.

יום ששלישי הגדול!!!

שבועון צעיר

פלחן

מגזין לילדים וצעירים
מס' 120 - 1997
מחיר: 5.50 ₪

פוסטר:



אוריאל יאלק
פרדי קרוגר

בשער:

קרויס קרויס
—
קרויס קרויס

מחיר: 12 ₪

וכובשים את העולם

פחד:
זהירות,
העולם נשרף!

בלעדו ל"כולנו":
הגשמתו חלום:
"זהו זה",



רואים וזוכים:
חידון "רואים 6 / 6"



כל יום שלישי, כמו שעון,
"כולנו" יחכה בתיבת הדואר.
"כולנו" הוא שבועון הצעירים הגדול
בישראל, ששולח מדי שבוע לעשרות
אלפי קוראים חבילה של הפתעות:
כתבות מרתקות, מדורים מדליקים,
סיפורים בהמשכים, מוסף מחשבים,
מדורי-הומור, פוסטרים ענקיים, מדבקות
ועוד המון! ועכשיו, "כולנו" במבצע: מנוי
לשנה שלילמה (52 גליונות) ב-220 ש"ח
(במקום 286 ש"ח), וגם מתנה מדהימה:
"ספר השיאים של גינס" החדש (ששווי 85
שקלים!) או מצלמה איכותית SUNPET 35
מ"מ. אל תוותרו על הכיף השבועי שלכם.
לעשרות אלפים כבר יש. גם לכם מגיע!

לכבוד: "כולנו" דרך בן-צבי 84 ת"א 68104
כן, גם אני רוצה "כולנו" כל שבוע!

אני מעדיף כשי ספר השיאים של גינס החדש
מצלמה SUNPET 35 מ"מ.

רצ"ב 4 צ'קים על-ידי 55 שקלים כל אחד. הראשון במוזון, השני ל-30 להזמנות בברטיסי אשראי 03-5180871
יום, השלישי ל-60 יום, הרביעי ל-90 יום. 5180874

שם המנוי: _____ כתובת _____

מיקוד _____ תאריך לידה מלא _____

מספר טלפון _____

שיחות עם מורגן לה פיי



מאת ערן בן-סער

מורגן קבעה להגיע אלי הביתה כדי לענות על השאלות החודשיות שלכם. כמובן שדאגתי לסלק את כולם מהבית ("אני צריך ללמוד, תנו לי קצת שקט.") וישבתי למיין את מה ששלחתם.

חברה, מתחת לכל ביקורת. מזל שמי ששלח לי את השאלה "מי נמוך יותר גמד או זוטון?" שכח לרשום את שמו. הייתי משסה בו את מורגן. שאר המכתבים לא היו מבריקים יותר.

כנראה שנרדמתי מרוב שעמום (ביום שמורגן תגיע בזמן, המשיח יבוא מיד אחריה) משום שטולטלתי בגסות עד שהתעוררתי.

"מורגן?" שאלתי, אבל אז ראיתי בברור שהאדם הנשען מעלי אינו מורגן. זיהיתי אותו והעליתי בראשי המנומנם חלק מהפרטים החשובים ביותר שידעתי עליו:

סנטלארד אגיקסור החמישי, בן לשבט נוודי מדבר הסהרון, לוחם שכיר והכבש השחורה של המשפחה. בעליו של 'מחטים' חתול מדבר קטלני במיוחד, שהציל מחבורת שועלים עוד בהיותו גור.

נמנה על אחרוני מאמיני אל השלווה (ואלאריין) ומשום כך נאלץ לצלק את יד ימינו בכל פעם שהוא הורג עוד אדם.

במשפחה לא אוהבים אותו, כי לא נעשה כהן כמו אביו, אבל זה לא מפריע לו במיוחד; כבר חמש שנים לא ראה את הבית. בסהרון היציאות הן - איך נאמר? - לא כמו בצה"ל.

לאחרונה הצטרף לחבורה נודדת כדי לעזור להם למצוא חץ קסום. מאוחר יותר התברר לו שהחבורה מונהגת על ידי אביר קיסרי ומטרתה למצוא את החץ משום שנאמר באגדה שחץ זה יחסל את "ראש הבוזזים" שיבוא לכבוש את הקיסרות. תיאור זה מתאים בדיוק רב לראש צבא ממלכת קאן, שהכריזה מלחמה על הקיסרית הקדושה אלריאנה.

לאחר הקרב הגדול עם צבאות קאן ולאחר מותו של ראש הבוזזים נעלם סנטלארד כאילו בלעה אותו האדמה. חבריו

מניחים כי מת בקרב אך גופתו הושחתה ולא ניתן למצוא אותו, מעניין רק לאן נעלם 'מחטים'.

ידעתי את כל זה, ועוד הרבה הרבה יותר, מסיבה פשוטה אחת: אני כתבתי את סנטלארד, אני המצאתי אותו, הוא אחד הגיבורים המוכרים ביותר לשחקנים בעולם שכתבתי. שדים ורוחות, אני גם שיחקתי אותו! מה הוא עושה פה, רוכן מעלי ומהמהם?

אני מניח שבהיתי בו. הוא חיך מתחת לשפם שלו, "אני תקווה אני לא מפחיד." תמיד היו לו בעיות עם שפות חדשות. "מפחיד? לא, אבל איך? מה? למה?" רגש ההפתעה הפך לשגרה אצלי מאז שפגשתי את מורגן. אני מוריד את יד ימין אם



המכשפה לא עמדה מאחורי העסק. סנטלארד משך בכתפיו. "לא מת, לא חי, לא על טאקס (שם העולם שלי) לא כלום. אתה קובע, אתה תחליט, אני מה קורה." לא חשבתי על זה. בכל פעם שהעלמתי דמות באופן מסתורי, שמרתי אותה בצד, לשימוש מתוחכם אחר כך. אבל הפעם, לאחר הקרב הגדול, הקפצתי את העולם 250 שנה קדימה והתחלנו חבורה חדשה. לא כתבתי סוף לסנטלארד. כנראה שמורגן שמה לב. "אני מבין, מגיע לך איזשהו סוף אמיתי. מה אתה רוצה? ולפני שתענה זה לא יכול להיות מפורסם מדי משום שאחרי 250 עדיין לא יודעים לאן נעלמת."

סנטלארד גירד מאחורי האוזן, הרגל שלמד מהחתול. "אולי שם אחר? אולי להיות כהן?" הוא הביט בי וחיך, שנינו ידענו

באותה מידה שסנטלארד לא מסוגל להסתגל לחיי המשמעת של כהנים. "מה אפשר?" חשבתי על זה. העובדה היא שסנטלארד נעלם, הוא שהוא במקום אחר או בזמן אחר או, רגע... כן זה יעבוד! "היי סנטלארד, רוצה להגיע לעולם אחר?"

"עולם אחר, איזה

אחר?"

סנטלארד הוא חוקר בנפש, אני יודע שזו הסיבה שהוא לא נשאר בבית, הוא יהנה מהעולם החדש שלי.

"עולם חדש, שונה לגמרי. נוף אחר, מקומות אחרים, מפלצות חדשות, סכנות, הרפתקאות, הכל! חשוב על הכיף שנעשה." ניצוץ של התלהבות ניצת בעיניו, "כן, חדש, אני ו'מחטים'." הוא הניף את גרזנו, "הרפתקאות, אוצרות..."

פתאום התחלתי

לראות מטושטש, סנטלארד נשמע מרוחק, מנותק.

"ערן, קום. בחיי אתה ישן כמו מרלין, החרש הזקן, קום כבר."

את הקול הזה אזהה אפילו מתוך סיוטי הגרועים ביותר. קפצתי מהספה, "מורגן!" "בטח מורגן," היא השיבה לי באותה נימה מתנשאת "אלא מי, גאנדאלף האפור? אמרת שיש לך משחק לוח חדש שאני חייבת לראות. אז תראה כבר, אין לי את כל היום אתה יודע, מכשפים הם אנשים עסוקים מאוד."

קמתי והלכתי לחדר בדיקת המשחקים, כשמורגן בעקבותי. לא הסתובבתי לראות, אבל היה לי את הרושם הברור שהיא מחייכת מאחורי גבי.

עליכם לוודא שהוא יישאר נסתר, וקיימות לשם כך מספר שיטות. אם המדובר בקצה מסדרון ללא-מוצא יוכל קסם אשליות מתמשך לקצר את המסדרון, וליצור מקום מנוחה מתאים.

קסם מתאים הוא Hallucinatory Terrain (קוסמים, דרגה 4), אך חסרונו בכך שהוא נעלם כאשר נוגעים בו.

המחבוא הטוב ביותר הוא חדר נעול, אליו לא נכנסים בדרך-כלל. חדרים מומלצים הם חדרי אוצרות, חדרי מזווה וחדרי אחסון. כל הרפתקן יבחר לו חדר לפי נטיית לבו. (אוכל או כסף). מרתפי יין אינם מומלצים, משום שהם קשים לגישה ומשום שמבקרים בהם לעיתים תכופות יחסית. דרכי

הכניסה לחדרים אלה רבות מספור: הגנב יוכל לפתוח את המנעולים, הקוסם יוכל להשתמש בקסמים כמו Dimension Door (קוסמים, רמה 4) או PassWall (קוסמים, רמה 5) לכניסה. יש להיזהר בשימוש בקסמי Teleport - הם אינם בטוחים, ועלולים להביא לתוצאות מפתיעות ביותר. מה קורה אם, לאחר שמצאתם את המחבוא המושלם, נתקלתם בכל זאת בשומרים? יש להימנע מצעדים מקובלים כגון הריגתם, פציעתם, ביצוע Polymorph עליהם וכו'.

החיפוש אחרי השומר החסר (או התמיהה על הופעתה של הצפרדע המיותרת) יביאו לגילוייה המהיר של הקבוצה ע"י חבורת שומרים נרגזים. הגישה הטובה ביותר היא שימוש בקסם שאיננו מוכר יחסית - קסם שכחה (Forget, קוסמים, רמה 1).

ניתן לצאת ממקום המבטחים למגוון של פעולות בעורף האויב - למפות בזירות את הטירה, להכיר את יושביה ואת סדר יומם, לגלות אוצרות טמונים. מומלץ להחליף את האוצרות הנלקחים בחפצים הדומים לפחות מבחינה חיצונית - חרבות רגילות במקום חרבות קסמים, מיץ מנגו במקום שיקויי קסמים.

כדאי מאוד להיזהר ממלכודות שהטמין בעל הטירה (סביר להניח שהוא עצמו היה הרפתקן בעבר) - אך על כך בפעם אחרת.



מנוחה בנחלת רעך

עם סיפוריהם של השומרים האחרים (אתם דיבר "מחליפו" של השומר) לעורר בשומר פרנויה קלה, אך בעיה זו תחלוף במהרה. לאחר שגיליתם אזור בטירה בו לא מבקרים לעתים תכופות, ניתן להגיע אליו במגוון דרכים. הדרך המקובלת ביותר היא קסם תעופה, כאשר הקוסם יכול להעביר מספר דמויות בכל "סיבוב". אם הקוסם בלתי-נראה, גם החפצים שהוא נושא יושפעו (לרוב) מכך. הקוסם יכול לסחוב כך מספר אנשים, שיהיו גם הם בלתי-נראים - כל עוד מעבירים אותם. ניתן גם לשאת אנשים בקסם Levitate: קסם רחיפה זה מאפשר להרים משקל משמעותי.

הקוסם מטיל את הקסם על אחת מהדמויות, שתישא את כל הדמויות האחרות, והקוסם (מרחף בעצמו) ידחוף אותן פנימה. יש להיזהר משימוש במשיכה בחבל! חלקי חבל נראים לעין, המחברים שתי דמויות בלתי נראות באוויר, עלולים להזניק את השומרים ממקומם, ומטר של חצים יבקיע את שמי הלילה, מה שעלול להזיק לבריאותם של הנוסעים. הגעתם אל מקום המסתור שלכם. כעת

מאת עדי ורניק
בפעם הקודמת עזבנו אתכם, חבורת נוודים יגעים, בעמק מיוער, כאשר הערב עומד לרדת ויללות זאבים מפלחות את האויר. על הגבעה ממולכם עומדת טירה, וסימני חיים ניכרים סביב: אתם מבחינים בשומרים, במרכבת הסוסים שזה עתה הגיעה ובבתו היפה של בעל הטירה. שוטטתם בכפרים קטנים וגורשתם בבושת פנים מכולם. כלכלתכם היתה זה שבוע על לחם יבש ובשר תוכיים (אין ביער דבר מלבד הציפורים הארוורות). והנה - טירה! אך כיצד תנצלוה?

לאחר התייעצות החלטתם שלא להכנס לטירה בצורה גלויה. ידידכם הפחדן מעדיף את הבטחון היחסי שבמסתור. יש במקומות מחבוא קטנים חמימות שמזכירה את ילדותו בארון הבגדים הגדול של אמא. והרי יש בטירה גם אוצרות יקרי ערך. המסתור ישמש עבורכם בסיס לגיחות קצרות ובטוחות, בהן תאספו מידע ושלל רב. כולכם מסכימים בהחלט על כניסה שקטה, שלא תטריד את מנוחת המקומיים.

ניתן לפרק את הבעיה שלפניכם לשני חלקים: חדירה לטירה והקמת מאחז סמוי בה. זכרו שאתם פועלים בסביבה מסוכנת. יושבי הטירה מכירים אותה היטב, וישימו לב לפעילות חריגה או לשינויי מבנה מיוחדים (שלא זכו לאישור השלטון המקומי...)

יש לאתר את אתר הנחיתה המיועד מבעוד מועד. בסיוור המקדים יש לשים לב במיוחד לשגרת השמירה של השומרים. למרות הפיתוי הגדול להחליף את אחד השומרים הישנים על משמרתם במחפש הרפתקאות נמרץ ועתיר מוטיבציה, אל תתפתו! העמדת הפנים לא תצלח לאורך זמן, וחיי השומר אינם מזהירים בכל מקרה.

ניתן לבצע שילוב מורכב של קסמים: הטלת קסם שינה על אחד מהשומרים עם קסם אשליות או Change self, שיאפשר לאחת הדמויות להתחפש לשומר הישן. השומר בתחפושת יבקר את השומרים הסמוכים וישוחח עימם שיחת חולין קצרה, שממנה יפיק תועלת ומידע. תוצאות שיטה זו ישתפרו אם הדמות תפעיל כמות לא גדולה של אלכוהול (על השומרים האחרים, כמובן).

השומר הישן יתעורר לאחר זמן מה, ולרוב לא יספר לאחרים כי ישן על משמרתו. השילוב של השינה הלא צפויה



אבל עוד לפני שקובעים תכונות לדמות קובעים את "הרמה החברתית" שלה, לפיה ניתן לבחור את המקצוע בו תעסוק הדמות. גייגס חוזר כאן על חולשה, המשותפת גם לשיטת D&D: השחקן לא ישחק את מה שרצה, אלא אם כן יכופף את החוקים. דוגמא? בבקשה: נגיד ששחקן רוצה לשחק אביר קודש (פאלאדין). מקצוע זה דורש רמה חברתית גבוהה למדי (אצולה). אבל שחקננו גלגל רמה נמוכה מדי (הוא איכר ועובד אדמה פשוט). גלגול זה צמצם את אפשרויותיו - הוא יכול לבחור במקצועות רבים, אבל לא בזה שהוא רצה. אני ממליץ שפשוט תהפכו את הסדר בעת המשחק - כדי לבחור מקצוע קודם ורמה חברתית לפי המקצוע הרצוי. שמנו לב גם לכך שגזעים הם (כרגיל)

משחקי תפקידים

מאת ערן בן-סער ואבי סבג

DANGEROUS JOURNEYS – גרי גייגס מכה שנית MYTHUS

האם יש שחקן תפקידים רציני שלא נתקל בעבודתו של גרי גייגס? לא יכול להיות. גייגס הוא, קרוב לוודאי, הדמות המפורסמת ביותר בתחום משחקי התפקידים. ולא לחינם. זהו האדם שהמציא את המושג! כן, כן גייגס הוא היוצר של משחק התפקידים הראשון בעולם - D&D (מור"ד) ולאחר מכן יצר את המהדורה הראשונה של AD&D (את השניה כתב דיוויד 'וב' קוק). עכשיו, שנים מספר לאחר שעזב את TSR,

חזר גייגס לסורו. יצירתו החדשה, MYTHUS, היא שיטת משחק פנטזיה חדשה לגמרי בהוצאת GDW.

בסקירתי את שיטת המשחק הזו אין לי ברירה אלא להשוותה ל-AD&D. אחרי הכל, מדובר באותו יוצר וכולם אבל כולם מכירים את יצירתו הראשונה!

ההפתעה הראשונה היא בכך שהשיטה מונעת כשרונות. כלומר, היא כלל אינה מבוססת על דרגות. זאת בניגוד ל-AD&D, המיוסד כולו על דרגות ומקצועות. ב-MYTHUS מהווים המקצועות אך ורק רשימת כשרונות התחלתיים. דמותך תוכל בהמשך המשחק לבחור כל מה שברצונה ללמוד.

שיטת ניהול ויצירת הדמות טובה מאוד. מדובר בשלוש תכונות (TRAITS) המתחלקים כל אחת לשתי קטגוריות.

מנטלי: זכרון והגיון, פיזי: גופני ורפלקסים, רוחני: מטפיזי ותכונות הפסי העל חושיות.

כל אחת משש הקטגוריות מתחלקת לשלושה מאפיינים: יכולת, עוצמה ומהירות. לכל דמות מוגדרות 18 "תכונות", אך למעשה יש לה שש ולכל תכונה מוגדרים יכולת, עוצמה ומהירות נפרדים.

ניתן לקבוע את התכונות בשני דרכים: זריקת קוביות או חלוקת נקודות.

מסע ערות

חלקית", כמו זו שמוגדרת ב-MERP וב-ROLEMASTER. שלא כמו במציאות, אין עוררין על הכישלון.

אמרתי שיש בשיטה המון מקצועות (נגיע ל-40 אם נכלול את הגזעים) ורובם מקוריים ומעניינים מאוד. הם מעניינים כל כך שאני מתכוון בהחלט להמיר חלקם לשיטות המשחק האהובות עלי. די בכך שאזכיר את מקצועות האלכימיה, הגדת העתידות, הפירטיות, הצייד, חקר הארצות ועוד. לכל מקצוע מצורפת רשימה של כ-20 כשרונות התחלתיים. וישנה גם קידה לגברת שאינה נהנית



מהכרה ברוב השיטות: אלת המזל. במשחקי MYTHUS היא מכונה JOSS ומשמשת, כמובן, כדי להוציא את השחקן ממצבי ביש שונים. כמו בחיים, יש לכל דמות רקע מיוחד, הנקבע בגלגול קובייה. אם הוא למשל שחיין טוב או בעל כשרון טבעי לגלות שקרים. ישנו גם סיכוי להיות מה שנקרא "הבן השביעי של הבן השביעי" ומצבי לידה מיוחדים כאלה, שמוסיפים בעיקר למזל שלך.

שיטת הקרב פשטנית למדי ביסודה, אינה נשענת יותר מדי על טבלאות ומאפשרת לקרב לזרום במהירות סבירה.

מקצועות, במקום גזעים ממש. לא יכול להיות אלף-גנב. אבל בשיטה זו (בשונה מ-D&D) אין כל פגם בכך, משום שהמקצוע מייצג רק את הכשרונות ההתחלתיים שלך. אם אתה אלף שרוצה להיות גנב, צא ולמד את המיומנויות הדרושות לך ותוכל לשפר את דמותך על נתיב הפשע.

בנוגע לכשרונות עצמם, יש הרבה מהם - מה שטוב מאוד - אבל צורת השימוש בהם היא בנוסח הצלחת/לא הצלחת. לדוגמא, נגיד שיש לך כשרון לרמאות, נגיד שסיכוי ההצלחה שלך הוא 46% וגילגלת 47. לא הצלחת! ולא תוכל להפעיל "הצלחה

להמציא לכל מושג שם חדש וראשי תיבות שאינם מוכרים. לדוגמא, במקום סיכוי הצלחה (בגלגול כשרונות) קיבלנו STEEP, במקום מקצוע (PROFESSION, CLASS) יש לנו VOCATION.

הדבר מעיק במידה רבה, אבל גם מוסיף נופך כלשהו למשחק ועומק כלשהו לאוצר המלים של השחקן המצליח להתמודד עם הבעיה.

בשיטת המשחק התמקד גייגקס בדברים שוליים וזנח עיקרים רבים. למשל, הקדשת שני עמודים ליוזמה והפתעה מהווה הגזמה. בשיטה גם אמורים לשחק בעולם שהוא עצמו כותב, אבל אפשר בהחלט להתעלם ממועקה זו.

אי אפשר להתעלם מכך שמדי פעם תתבקש לבדוק נושא מסויים בהרחבה בספר השני של השיטה MYTHUS MAGICK (למה ה-K? לא יודעים) - ואותנו, כמבקרי שיטת המשחק, זה הכעיס מאוד! - אבל רק משום שאת הספר השני קיבלנו רק אחרי שרשימה זו נכתבה.

לסיכומו של דבר, מי שרוצה לשחק משחק פשוט כמו ה-AD&D אבל רוצה גם שיטת ניהול שחקן הכוללת כשרונות, אך אינו מעוניין להסתבך בטבלאות או בשיטת קרב מציאותית, מי שיש לו המון זמן כדי ללמוד מושגים בסיסיים מחדש - (מה זה PNSpd? אה, כן PHYSICAL NEURAL SPEED, מהירות תגובה) עלול להנות משיטה זו - אף שניתן גם לראות אותה כמעין מהדורה שלישית של AD&D.

הוקדש לה. ישנם המוני קסמים והמוני חוקים על הכנת קסמים וכלים קסומים. מכיוון שזוהי שיטת כשרונות, יכול כל אחד להגיע ליכולת שימוש בקסם, אם כי לא תמיד טובה. השיטה מבוססת על מעין נקודות קסם: HEKA. זו שיטה מסובכת מאוד ולא קל ללמוד אתה.

ניתן לומר באופן כללי כי זו שיטה מעניינת למדי. היא כוללת גם דברים חדשים, אבל במקומות רבים בהם יש הרגשה שניתן היה לשפר. השיטה אמורה להיות קלה להבנה, אבל קצת קשה לעכל 400 עמודים באנגלית, במיוחד כאשר רובם מהווה לעיסה חוזרת וטחינת חומר שכבר הובן.

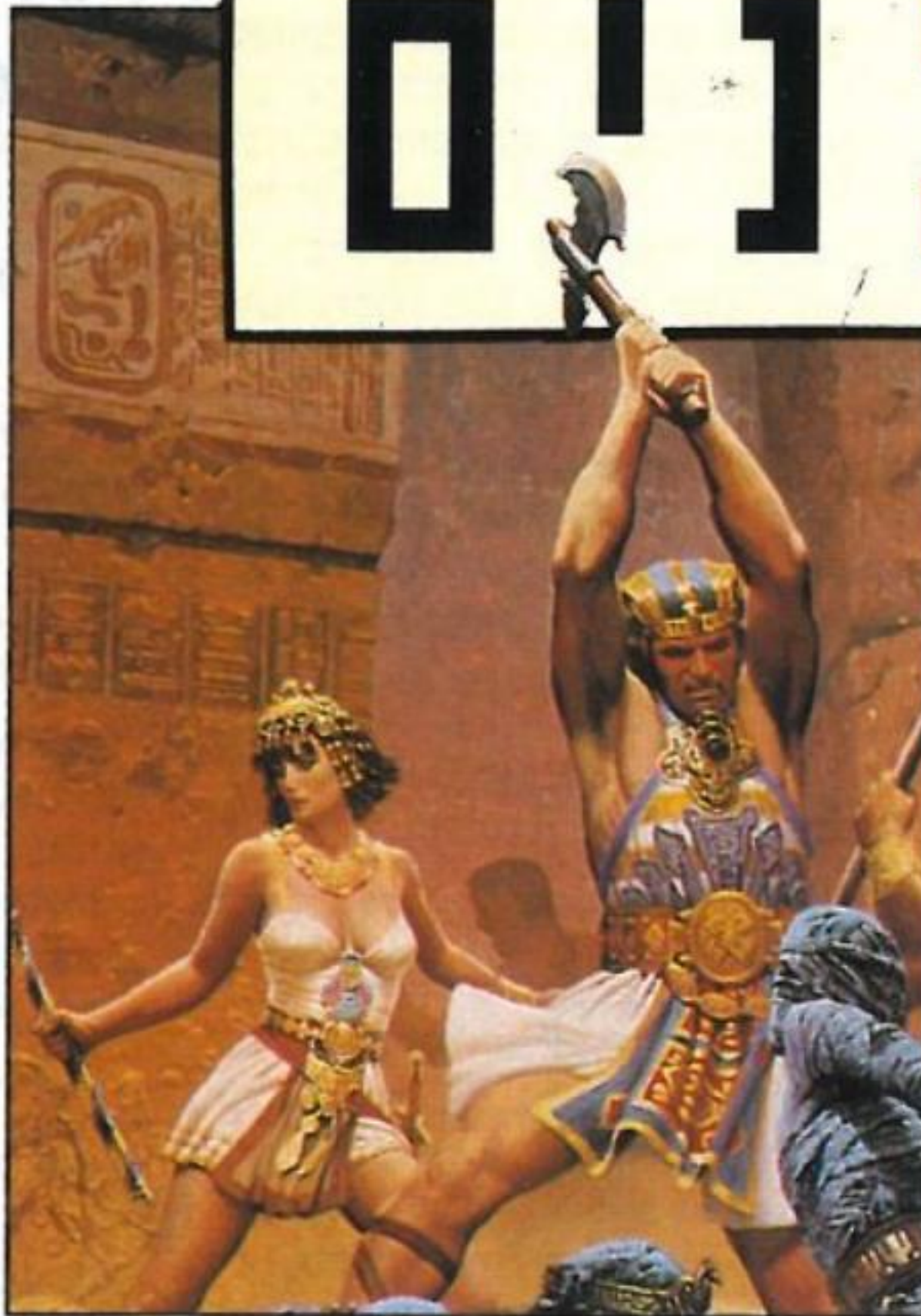
ישנם הטוענים שניתן לכתוב את הכל ב-150 עמוד. יתר על כן, גייגקס התעקש

בדומה ל-AD&D, היא מבוססת על יוזמה הקובעת את סדר ההתקפות ונקודות נזק הנגרמות ע"י פגיעה מוצלחת. לפני הקרב קובעים את גורם ההפתעה ולאחר הכרזת מטרותיהם של כל השחקנים מתחילים בסדר הקרב.

כל שחקן זורק יוזמה, 10ק1, מחסיר את התכונה המתאימה (ישנן שתי תכונות היכולות להשפיע על כך, בהתאם לסוג הנשק הנבחר) ומוסיף את גורם המהירות של הנשק שלך. לכל שחקן יש סיכוי פגיעה בסיסי (BAC) שמורכב מכשרונו בשימוש בנשק, בכוחו ובעוד מרכיבים. בקיצור, הוא זורק קוביית אחוזים ואם התוצאה נמוכה מסיכוי הפגיעה השחקן פגע.

אם אכן פגע השחקן, ניתנת למתגונן אפשרות לבלום את המכה במקום על חשבון

מסו כניס



ההתקפה שלו באותו סיבוב (סיבוב הוא שלש שניות). אם השחקן פגע ממש באויבו הנזק נקבע לפי סוג הנשק (למשל חרב ארוכה עושה 6ק4 של נקודות נזק) ולפי מיקום הפגיעה (איזור רגיש, לא רגיש, רגיש מאד וכו'). דירוג השריון של היריב מופחת מהנזק הכולל והתוצאה היא כמות הנזק שספג היריב.

ישנה בעיה קלה עם שריונות כבדים, כשריון לוחות. אם לא תצליח לפגוע באיזור רגיש, בעזרת גלגולים מוצלחים של הקוביות, יעבור זמן רב (רב מדי) עד שיריבך יספוג נזק. שיטת המשחק מפשטת גם כללים לטיפול בקרב מנטלי, רוחני וקסום, אבל לא ניכנס אליהם כאן.

שיטת הקסם רחבה מאד. ספר שלם

משחק	AD&D	D&D	ROLEMASTER	MERP	MYTHUS
מחיר בסיסי	168	59	129	62	178
מס' תכונות	6	6	10	6	3/6/18
מקצועות	9	6	19	6	40
קסמים	כ-500	כ-190	כ-2000	כ-400	כ-1400
תמיכה	המון	בסדר	מעט מאד	בסדר	מעט מאד
מס' עמודים	450	120	400	130	790
ציון אישי	***	**	****	****	1/2***



WIZ - ים כותבים

המשחק הוא של אקוליד, דבר המבטיח איכות של גרפיקה וקול (ראה Drive III Test). למרות שחברה זו אינה ידועה בקווסטים שלה, משחק זה עולה על רוב משחקי סיירה ומשתווה לטובים שבהם.

ההגנה של המשחק היא בקודים - השונים מאלה של לארי ואיש הקרח. בתחילת המשחק עליך לצרף שלושה מעגלים. הצירוף שנוצר הוא הקוד. שיטה זו מקשה מאוד על העתקת הקודים וכך על העתקת המשחק כולו.

המשחק מצטיין בחוש ההומור שלו ובמשימות הקשות, אותן הוא מציב אחת אחרי השנייה.

הדבר המרגיז במשחק הוא ההקדמה, אותה תיארתי לעיל. שחקן חדש ותמים, שבא לשחק בפעם הראשונה, מוצא את עצמו תקוע בתוך הקדמה ארוכה ומייגע, שאינה ניתנת לעצירה. עוד דבר שמרגיז במשחק הזה הוא שהוא מתסכל ודורש שעות על שעות על שעות של עבודה. המשחק עצמו קשה יותר מכל קווסט אחר שנתקלתי בו. לא סתם הוא מוגדר בתנ"ך של משחקי ה-PC כמשחק בדרגת מומחה.

יושב עדי קיסן ליד מכתבתו וכותב את המכתב הבא:

לפי דעתי אתם צריכים להקים פינה של משחקי מחשב, שבה שולחים לכם הקוראים רעיונות למשחקי מחשב ואתם תפנו למתכנת מחשבים אחרי שבחרתם את משחק החודש.

רעיון מעניין, עדי, אבל מערכת WIZ אינה עוסקת כיום בפיתוח תוכנה וגם אינה מכירה מתכנת שיכול להפיק משחק מוצלח תוך חודש עבודה בלבד. לעומת זאת, נשמח מאוד לקרוא הצעות למשחקי מחשב, גם אם לא נצליח לתכנת אותן.

דובי זולטי (מקיבוץ אשדות יעקב איחוד), WIZ פעיל ונמרץ, בדק עבורנו משחק חדש שם המשחק הוא

Altered Destiny

הגיבור הוא מנהל זוטרי, העונה לשם PJ בארט.

PJ קובע פגישה עם חברתו טרודי, לצורך צפייה משותפת בטלוויזיה. רק לאחר שהוא קבע את הפגישה נזכר PJ שהמכשיר שלו בתיקון. לא נורא, היא אמורה לחזור עוד היום ומשום כך הולך לו PJ, עליו ושמו, לחנות התיקונים.

מסתבר שבעל החנות נתן את מכשיר הטלוויזיה של PJ לאדם אחר. כפיצוי הוא נותן לו טלוויזיה של מתאבק מפורסם למדי. שמח וטוב לב מגיע גיבורנו הביתה, מחבר את הטלוויזיה לחשמל ומחליף בגדיו בפיג'מה, שקנתה לו טרודי. הוא הולך להכין פופקורן לצפייה המשותפת. בינתיים מגיעה גם טרודי. PJ מדליק את הטלוויזיה ו...

ופוצח בשאלות הגיניות לגמרי, "מה אני עושה כאן?" "מי אתה?" "מה קורה?" וכדומה. על PJ מוטלת המשימה להציל את JonQuah, השבוי על ידי אחיו, הלמר. לאחר מכן הוא מוצא עצמו על אדמת דלטיר וכאן מתחילה המשימה.

דני קופל מספר לנו על "צבי הנינג'ה בזמן"

אתם זוכרים איך שפוצצתם את הטכנודרום ושחררתם את ניו יורק מידיהם של שרדר וקראנג, במשחק צבי הנינג'ה 2? אז יש לי חדשות בשבילכם: הם חזרו! והפעם, שרדר זומם לגנוב את פסל החירות ובעזרת קראנג הוא מצליח לבצע את זממו לעיני תושבי ניו יורק.

אז מה עושים צבי נינג'ה כשפסלם האהוב נגנב? יוצאים לחפש אותו ולהחזיר אותו. ומה עושה יפני מרושע, שעל פניו מסיכה והוא יודע את תכניתם? מקשה עליהם את המשימה בכך שהוא מעביר את הצבים לזמנים אחרים.

המשחק מציג רמת גרפיקה גבוהה ואתגר גדול, כי זהו משחק מאוד קשה - קשה אפילו מקודמו. זה לא פלא - החברה (קונאמי) עבדה עליו קשה כדי שהוא יהיה מה שהוא היום.

יש דמיון בין המשחק הזה לבין המשחק הקודם של צבי הנינג'ה: א. המשחק פועל על שני כפתורים; אחד למכות (A) והשני לקפיצה (B). באמצעות שילוב שני הכפתורים אפשר לעשות כל מיני תרגילים מיוחדים שעוזרים במשחק. ב. יש פיצה (איך לא?) להגברת הכוח. ג. יש כמה מסכים דומים. למשל, מסך הסקטבורד במשחק הקודם מקביל למסכים שבהם הצבים גולשים בביוב ורוכבים על רחפות בעתיד הרחוק. ד. נקודת הדמיון האחרונה - האויבים שלך הם שוב שרדר וקראנג.

ציונים:

- גרפיקה: ★★★★★
- קול: ★★★★★
- כיף: ★★★★★
- שווה את המחיר? ללא כל ספק כן. לא משנה כמה הוא יעלה כשיגיע ארצה.
- ציון כללי: ★★★★★

WIZ שחתם רק בראשית תיבות (MJ) שלח לנו מכתב מלא ביקורת וטרוניה. עקב קריאת ירחונכם מפעם לפעם רציתי להבהיר כמה נקודות חשובות. אני

ציונים:

- גרפיקה: ★★★★★
- קול: ★★★★★
- כיף: ★★★★★
- ציון כללי: ★★★★★



WIZ - ים כותבים

מהקבוצות. המקצועות הם ריצת 100 מטר, 110 מטר משוכות, זריקת מוט, קפיצה לגובה וקפיצה לרוחק. בכל אחד תתחרה במוקדמות ואם תעבור את המינימום תעלה בשלבים עד שתגיע לגמר.

זהו משחק הדורש מיומנות, שעות משחק רבות והבנה מלאה - כך ניתן ליהנות מהכיף הרב שבו.

דרור אלקויטי ראה משחק שהתחבר למחשב האפל. זוכרים?

יש מכונה, כמו משחק מחשב, שמלמדת איך לשלוט ברגשות! מחברים אלקטרודות לידיים. על הצג מופיע, לדוגמא, דג. אם אתה רגוע הוא הופך לבתולת ים. אם אתה מתרגע שוב הופכת בתולת הים לכוכב ואז לשמש. מצד שני, אם אתה נרגש וסוער חוזרת בתולת הים למצב דג. ההמצאה הזו עוזרת לאנשים ללמוד כיצד לשלוט ברגשותיהם - מה שעוזר לאנשים שסבלו מהתקפי זעם מיותרים.

ה-WIZ-ים (וגם MJ), אנו מתיחסים ברצינות לכל הפניות אלינו, גם מאנשים שרוצים להשמיץ שלא בצורך. לירן לוטקר מרמת השרון כתב לנו על

The Carl Lewis Challenge

המהדורה הלועזית של משחק זה הגיעה למספר חנויות בחודש האחרון. הוא תוכנת על ידי החברה הבריטית Toque בשיתוף עם חברה אמריקאית. זהו משחק בעל אנימציה מדהימה (לבעלי 20/25 MH 286 ומעלה), גרפיקת VGA יפה ומוזיקה קצבית וקליטה. אפשר לשחק בשלושה מצבים: התחרות בלבד, אימונים בלבד וסימולציה מלאה.

לדעתי המשחק המהנה ביותר הוא בסימולציה המלאה. אתה בוחר בין 1 ל-4 נבחרות, מאמן את הקבוצות ומשפר את כושרן ואז מגיע יום התחרות הגדול.

בתחרויות יש מספר מקצועות, ובכל מקצוע מתחרה אחד מחברי כל אחת

מקווה שתקבלו אותן כמקצוענים - כמו ירחוני מחשב ומשחקים בחו"ל.

לסגה יש 171 משחקים ולא חצי מליון, כפי שדווח בגיליון 2.

בגיליון השלישי הובהר שלינקס הוא אחד המשחקים הפופולריים. זו טעות, כי אטארי היתה איטית בייצור משחקים.

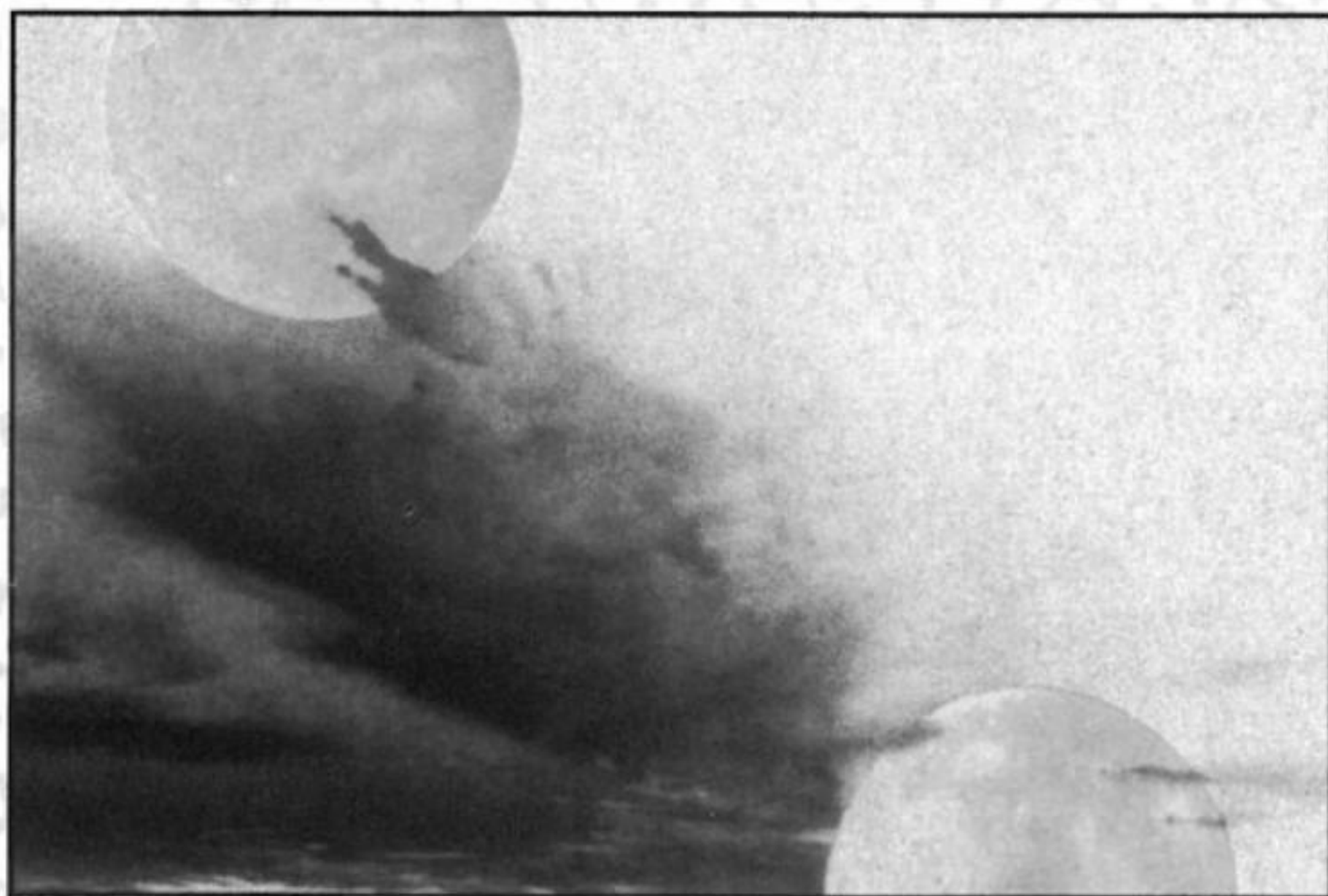
בגיליון החמישי נכתב "סגה, אם כל המערכות", וזה לא נכון.

מערכת NEO-GEO היא מערכת 32 ביט והיא לא עולה \$800 אלא \$550 ויש לה הרבה יותר משמונה משחקים - מעל 20 - ולאחרונה יצאו 15 חדשים.

מערכת ה-Genesis עובדת בארץ והגיים גיר הגיח לאוויר בחו"ל מזמן - לפני שנתיים. לה יש 75 משחקים ולא 8, כמו שאמרתם. לגיים בוי יש 150 משחקים ולנינטנדו 450 משחקים.

חבל שה-WIZ לא חתם בשמו, אבל בכל זאת, יש למערכת תגובה על המכתב שלו (שפורסם כמעט לגמרי במלואו, כולל כל הטרוניות והטענות). כל ידיעה שתקראו, בכל עיתון שהוא, נכונה ליום כתיבתה, אם בכלל. לא כדאי להתווכח היום, בגיליון 19, עם המספרים שהופיעו בגיליון 9 או 5. גם שער הדולר שפורסם בעיתון של השבוע שעבר לא יהיה מעודכן.

ובאשר לתגובה מפורטת, בכתבה של ד"ר WIZ נשאלה שאלה: כמה משחקים הוציא סגה עד היום? התשובה היתה: "בערך חצי מיליון. סתם! האמת שלא ספרתי..." המלה "סתם!" מציינת את בדיחות הדעת, בה ננקב המספר הראשון. כל WIZ שיודע לקרוא יבין זאת - ונדמה למערכת ש-MJ שאל את השאלה לצורכי הקנטה בלבד. לגבי "אם כל המערכות" - היתה זו כותרת של כתבה, בנושא כל המערכות שמיצרת חברת סגה. האם עכשיו ברור יותר הנושא? בכל מקרה, כפי שרואים





מי רגא... תום,
מה אתה עושה כאן?

בריו! זה אתה?!

אין רגיד לישול את אותה
הטחלה בדזק - זה אתה עושה כאן
מחשע יגרי לקר...

אין מצפה שמספר את האמת לכל
עובר אורח.
גם אתה אין בדזק כפי עממה
מצג את עצמך...

92092



את מי קטלחז מן
לט כאן לוחמים לרפואהו
אם אם נעלה... חוששני
שבשהם יגיעו לטלום ונהיה המתקפה
המוזעת בעצומה.
אם אה... העוגדה עמחזלקן לידע
גותנע לנו כרטיס בניסה חופשי
לארמון...



והם מספר את הקורב אוננו
לבריו, הפנים כחלואן...

המסכה נחשפת לידהם!
ברוך לשלח כח לחלף אוננה לפני
שנתחול המתקפה הגדולה על
הארמון!

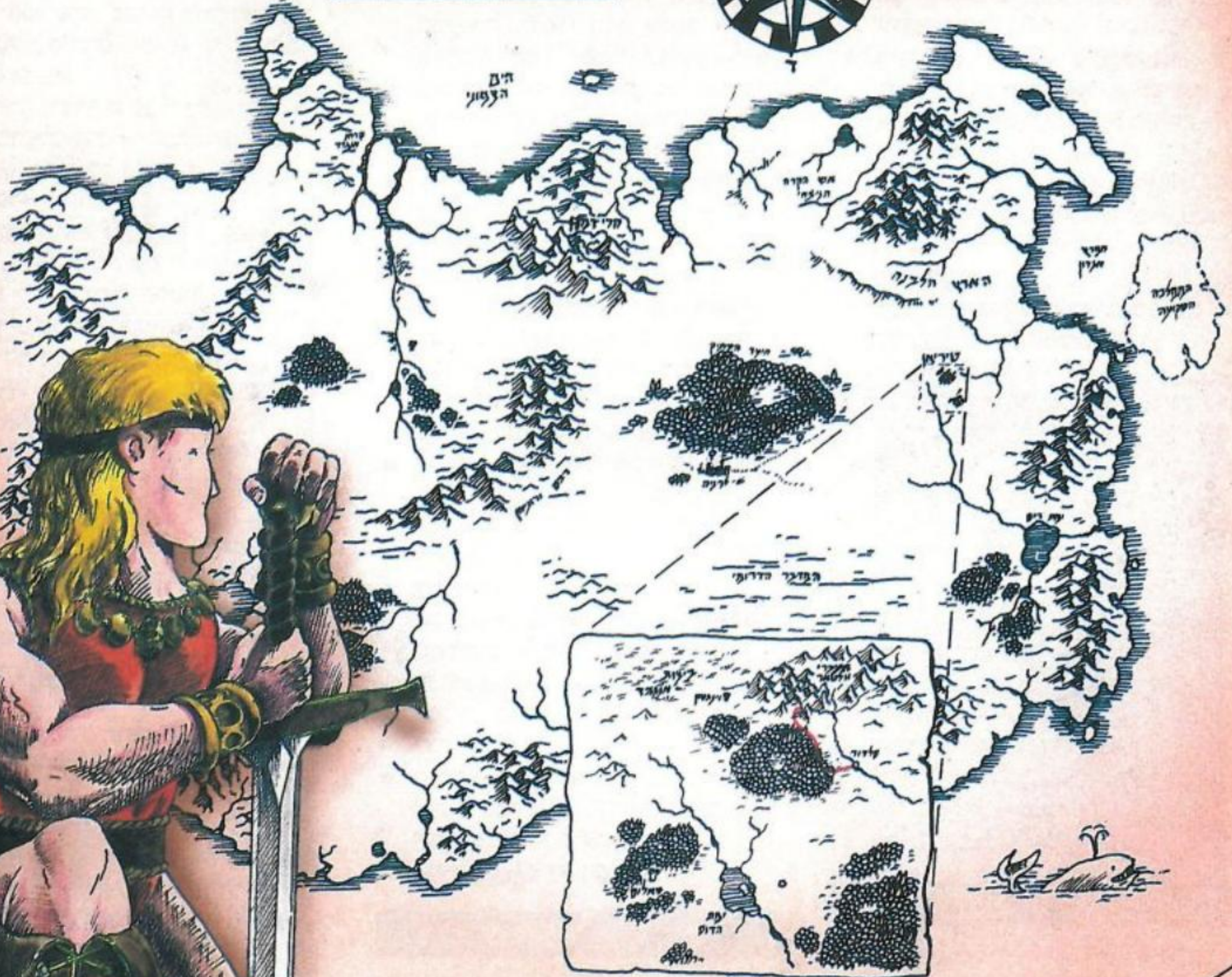


אני כול אה זכיל לחכות לומר,
אדם עינים מהדוד ולקטח רוקים...
שני, תבאלי, תראקו, אטע טעה טוכה על קטן חלמה.
תהט מהשלה לחקים השעי הארץ ביאנים.
... מחר גזער על העובד...

עין הסדאס עולה אל השמים המוכחים, עטח
עטח את ריד העלי המוכרעל, קולות דרעיים
מחלקים בהשחלה אכילה.
לילה זרד על יאנים.



מחלוקת צורה יאעט



תם, אך לא נשלם

סיפור

למכירה

- ★ סגה, IBM, גיים גיר (לא נינטנדו), AD&D וכל התיחמונים, משחקי הרפתקאות וכל הדברים מהסוג הזה. עידו המר, גרינברג 11, אזורי חן, תל אביב 69379
- ★ אייל וניר נחום מעוניינים לעזור לכל אחד בקווסטים הבאים: משימה משטרית 1, מבצע חמקן ואי הקופים 1. 03-5564062
- ★ מעוניין להחליף כל פיתרון לקווסט חדש או ישן, מכל הסוגים והמינים, תמורת פתרונות לפגיון הדמים, חקירה משטרית 2, לארי 5 או אקו קווסט. קובי פרנס, צה"ל 53 קרית אליעזר, חיפה
- ★ מעוניין למכור או להחליף את LOOM בעברית (ב-60 ש"ח). מצב מצויין - חדש לגמרי. תומר אליאש, 06-365378
- ★ מוכן לעזור לכל מי שתקוע באי הקופים, האורגים, לארי 3, לארי 1, ICEMAN, DUNE. ניב שרף, 03-9308090
- ★ מעוניין להחליף ולמכור פתרונות לקווסטים שונים, בעברית ובאנגלית. אריאל או דורון, 02-527954 (לא בשבת)
- ★ מעוניין לקנות גיים בוי במצב טוב, עם מחיר נוח ומשחקים. אלון ברנבוים, 052-553598
- ★ מעוניין להתכתב עם מישהו שאוהב מאוד מחשבים ויש לו תואם PC ומסך סופר VGA, מגיל 9-10. חן סבו, האירים 19, ראשל"צ. מיקוד, 75425
- ★ מעוניינים לתת טיפים ועזרה בכל קווסט של סירה - חדש או ישן. מעוניינים בעזרה בפגיון הדמים. עמית אלקלעי, 03-9663178 אליאור זנו, 03-9657920
- ★ מנור שלוסברג מגשר הזיו מחפש תוכנה לכתיבת מוסיקה בעזרת תווים, לתורמי IBM. 04-857617
- ★ מעוניין להחליף את מגה מן - נקמתו של ד"ר וילי - במגה מן 3 לגיים בוי. איתמר קסטנר, 04-348364

הצילו

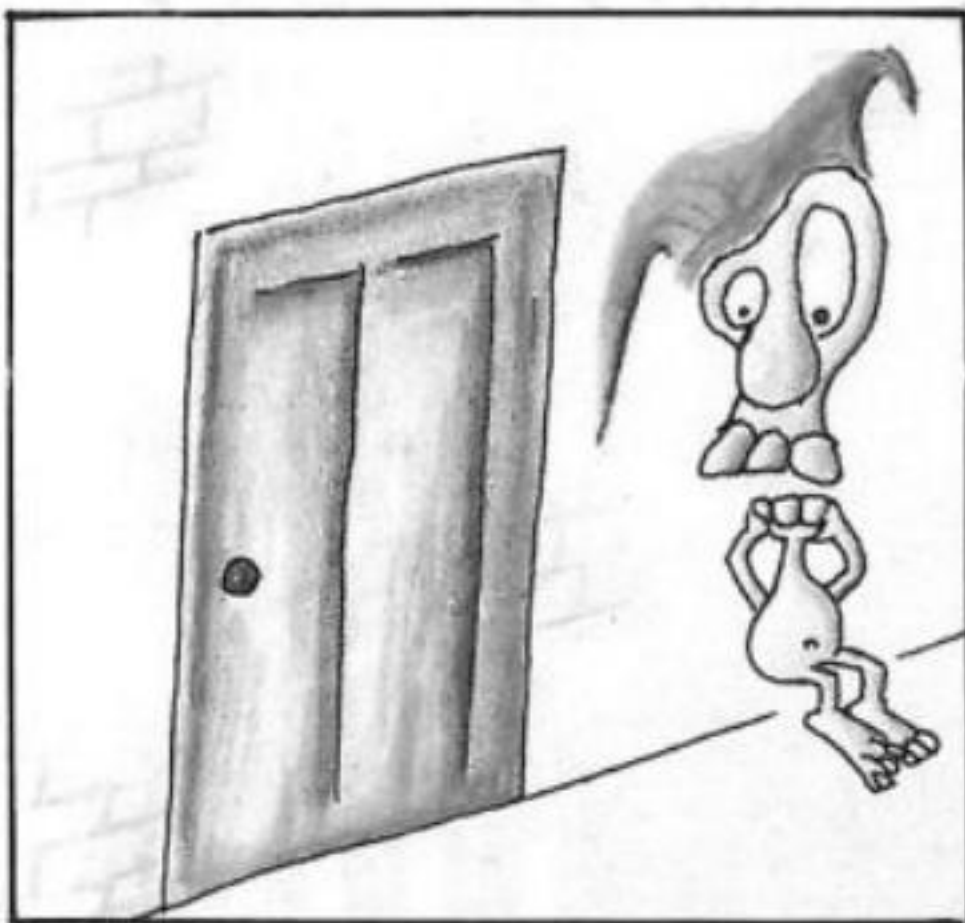
- ★ הצילו! במשחק DEJAVU, בנינטנדו אוניברסלי, הרגתי את ג'ואי סיגל והשגתי את 2, 3, 4, 5, 6, 7, FILSE 1, תעזרו לי!!! איך ממשיכים? מה עלי לעשות כדי

- ★ והרפתקאות לנינטנדו. 60 ש"ח למשחק. תום שחם, 04-844831
- ★ למכירה משחקים לסגה. אסף, 052-507787
- ★ למכירה מערכת נינטנדו שיטה אמריקאית + שיטה אירופית, אקדח, 3 משחקים. 700 ש"ח. אור קנטור, 06-937806
- ★ למכירה מגה דרייב + 2 ג'ויסטיקים ושלושה משחקים. 600 ש"ח. אסף, 052-501787
- ★ למכירה "מלכודת המטמון", 60 ש"ח, באריזה מקורית. רועי, 03-9619347
- ★ למכירה המשחקים Medieval Lords, Escape from the Planet of the Robot Masters, The Krystal-1 Robot Masters חדשים באריזה. קובי מרקוס, 9309935
- ★ למכירה סגה + 30 משחקים. כל המערכת - 1500 ש"ח. קלטת יחידה, 40 ש"ח. כפיר לוסיטיג, 057-919119
- ★ מעוניין להחליף קינג קווסט, בקופסה, תמורת עולם אחר או משחק אחר. רצוי מאיזור לוד. דקל, 08-236997
- ★ למכירה 3 משחקי גיים בוי: טניס, כדורגל - גביע עולמי - כדורסל. 260 ש"ח. עידו, 04-257134
- ★ למכירה מחשב XT, שני כוננים ודיסק קשיח ומקלדת. 052-551098
- ★ למכירה מחשב תואם PC XT, מסך EGA, 2 כוננים רגילים, מקלדת 101 מקשים, זיכרון 640K - טורבו. מצב מעולה. דוד, 03-6738008
- ★ למכירה סגה + 2 ג'ויסטיקים + אקדח אור. 200 ש"ח. חמישה משחקים לסגה, 50 ש"ח כל אחד. אודי, 052-440616
- ★ למכירה סגה במצב טוב + אקדח + שני משחקים. 250 ש"ח. 4 משחקים נוספים בחצי מחיר. אלעד, 051-884059
- ★ למכירה מודם MNP-S 2400. חדש!!! הדיי, 04-246393
- ★ למכירה תואם PC XT, 2 כוננים "5.25", מסך CGA, כרטיס תואם הרקולס. אלדד פיאלקוב, 03-5491951

מעוניינים

- ★ מעוניין להחליף פתרונות שלמים של קווסטים תמורת פתרונות אחרים. איתי דישי, 5519472
- ★ מעוניין להתכתב עם כל מי שאוהב

- ★ למכירה מחשב תואם IBM TX 512K, שני כוננים "5.25" (360K), מסך EGA, ג'ויסטיק. 1200 ש"ח. איתמר, 03-340890
- ★ למכירה תואם IBM XT טורבו, 640K זיכרון, מסך צבעוני, דיסק קשיח, דיסקטים, משחקים ותוכנות. בועז, 03-5408028
- ★ למכירה סגה + 2 ג'ויסטיקים + אקדח אור. 300 ש"ח. כמו כן למכירה מגוון רב של משחקים. 40-90 ש"ח. יותם, 03-345080
- ★ למכירה משחקים עבור נינטנדו אוניברסלי: קרב אולימפוס, מגה מן II. 100 ש"ח כל אחד. רן, 052-493034
- ★ למכירה תואם XT, CGA, 640K, כונן 360K, דיסק קשיח 20MB. 1150 ש"ח. בנוסף, קלטות לסגה מסטר סיסטם. 03-6991293
- ★ למכירה משחק חדש לנינטנדו, Legacy of the Wizard. 100 ש"ח. עדי, 04-768186
- ★ למכירה מחשב תואם PC, 640K, CGA, כולל ג'ויסטיק. בזול. אלון, 06-794671
- ★ למכירה משחק מחשב באריזה - קריסטל. 60 ש"ח. רני, 03-481432
- ★ למכירה מחשב תואם PC XT, כונן 20MB, מסך דואלי, 2 ג'ויסטיקים, מקלדת 82 מקשים. 052-982141 לא בשבת
- ★ למכירה מחשב תואם PC, EGA, כולל משחקים. יצחק, 052-450160
- ★ למכירה משחקים לסגה וגם שני שלטים ואקדח. יוני או רועי, 04-389741 או 04-373039 לא בשבת
- ★ למכירה מחשב IBM PS/1 חדש, 1MB זיכרון, דיסק 40MB + עכבר + ספרות + משחקים + אחריות. שי, 866008
- ★ למכירה משחקים לסגה, החל מ-35 ש"ח. כולל סוניק! אודי, 057-424881
- ★ למכירה 17 קלטות פעולה



אני מת משעמום. מזמן לא קרה לי כלום.



קראת לי?



פתחתי פה לשטן!

- ★ הצילו! אני תקוע בסימפסונים, מסך 4! מה עושים אחרי הלבה, בגשר העצמות, כדי לעבור אותו? דוד מאור, 04-710176 בין השעות 4-8 אחר הצהריים. אודה לכל המטלפנים שבידיהם התשובה!
- ★ ליאור ליבוביץ' תקוע בשני משחקים: Space Quest 3 - King Quest 3. מי מוכן לשחרר אותו? 03-9663776 (רחוב רא"ם 3, ראשל"צ). תודה!
- ★ דוד גרוס מגבעת סביון - 03-348237 משחק ZELDA ושואל: איך מגיעים אחרי הצלת הנסיכה הראשונה לארמונות 4, 5, 6, 8-9?

משחקי תפקידים

- ★ מעוניין לעזור לשה"מים מתחילים בחוקים ולתת הרפתקאות לו מוכנות. קובי מרקוס, 9309935
- ★ מעוניין למכור קלפי מבוכים ודרקונים (אנשים, חפצים, מפלצות וכו') מסוגים רבים. אופיר, 052-444588
- ★ מעוניין להצטרף לחבורת D&D באיזור הרצליה, בכל תפקיד (אין ניסיון קודם). ליאור הרפו, 052-508763
- ★ קוסם בדרגה 1, מחפש קבוצת מבוכים ודרקונים. נועם בירן, רחוב השלום 9, כפר סבא, 44377. 052-973686
- ★ מעוניין להקים חבורה ל-D&D או AD&D באיזור גבעתיים. דרוש שה"מ. יונתן, 03-724264
- ★ שה"מ מעוניין להקים קבוצת D&D לגילאי 10-12, בנים ובנות בגבעתיים או בכל מקום כל עוד אפשר להגיע. מעוניין גם בשה"מים. ניר סער, 03-5716484
- ★ גל קמחי מעוניין להיות שה"מ דרגות 2-5 ל-8-2 שחקנים. 6473895
- ★ מעוניין להתכתב עם חולי D&D או AD&D וחולי מחשבי וקווסטים. דודי כהן, הלל יפה 4/26 חדרה, 38203
- ★ דרושים שחקנים בני 9-11 לקבוצת מוד"מ. עדיף עם חוברות. יריב הראל, 03-7517830
- ★ שלושה שחקנים מתחילים מחפשים שה"ם ואלף, כוהן, גנב, זוטון וגמד. רצוי עם חוברות. שחר ויגמן, שלום עליכם 6/8, רעננה
- ★ מעוניין למכור ספרי כישוף 1-4, המכשף מהר האימה, מסעות החללית הנודדת, ספרי רומח הדרקון (2-3). אור סימן טוב, טל 053-663628. נא לפנות מאיזור נתניה-חדרה בלבד

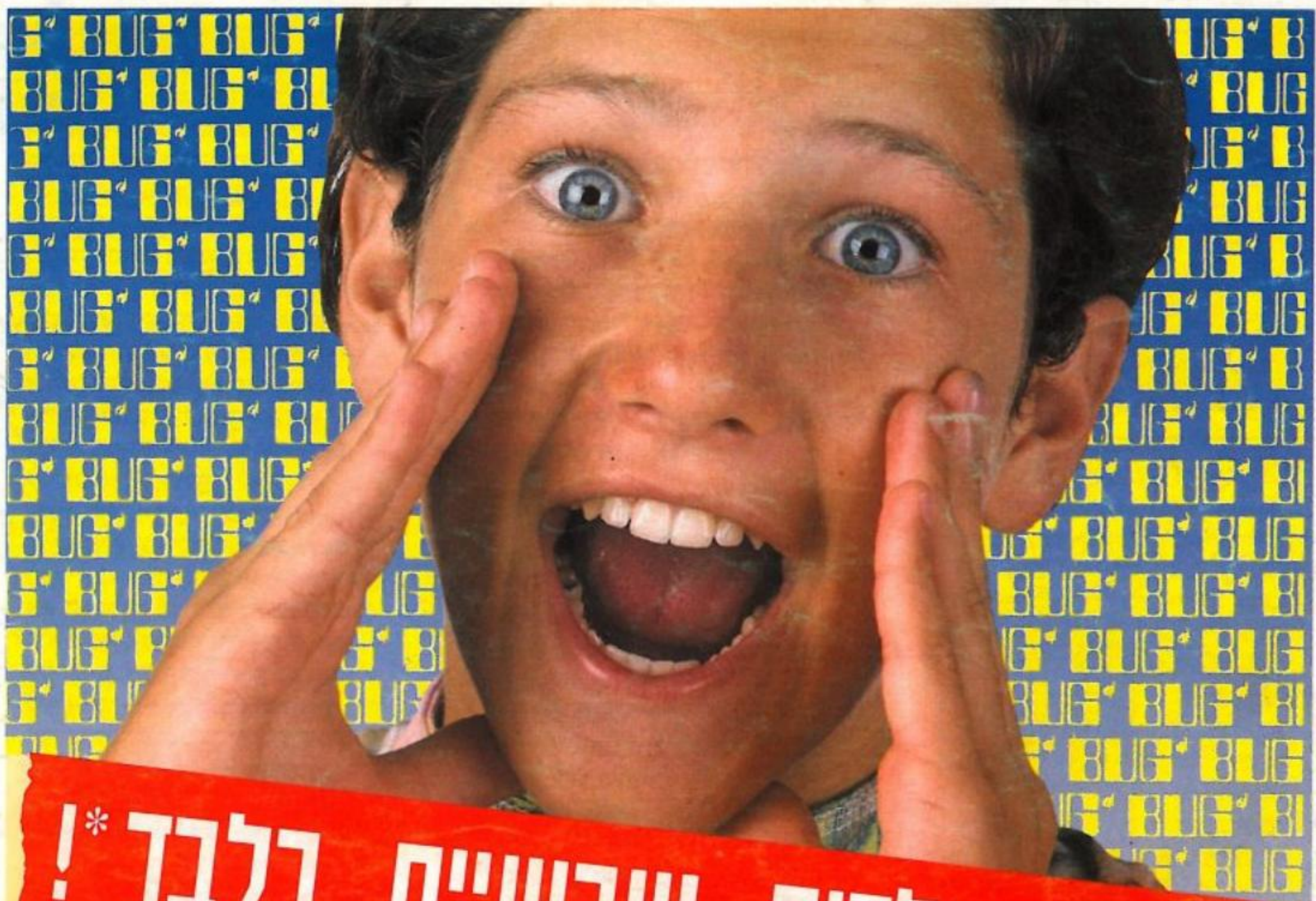
- ★ להביא את האשה השמנה לביתה? ניר בר, 052-9705561
- ★ אמיר מולכו זקוק לעזרה ברוג'ר רביט. מהם הקודים שבעזרתם עוברים שלבים. זקוק לעזרה גם ב-Punch-Out לנינטנדו. מהו הקוד השלישי אחרי סופר מאצ'ו מן? זקוק לעזרה דחופה במשחק הארי המזוהם, לנינטנדו. כיצד עוברים את השלב הראשון? איך הורגים את האיש הראשון, שחסין נגד כדורים? האם אפשר לדבר עם האנשים במסדרונות (אלה שלא פוגעים בך)? אם כן, איך? 03-5516993 (אמיר מולכו, רחוב לסקוב 14/5, חולון 58672)
- ★ עינת שושני תקועה נואשות במשחקים הבאים: סימפסונים, במסך המוזיאון. אלוף החלל II - איך לעבור את המפלצת הצהובה במסך הרביעי (לא השניו) קליפורניה גיימס - בעיקר בכדור רגל - איך מבצעים פעולות? ב-Eye of the Beholder - אני בכלל לא מבינה את המשחק. אנא ענו לי דרך WIZ ופרסמו אולי טיפים נוספים!
- ★ קטסטרופה! אור בירן פונה בבקשה לכל WIZ גאון שגמר את משימה בחלל 4: איך יוצאים ממרכז הקניות שבמשימה בחלל 10? 052-973686
- ★ תקוע במשחק CARMEN ובמשחק CASTELVANIA. צריך קודים להפעלה. אנא טלפנו לאייל אדרי, 03-9616691

למי תודה - Windows 3.1

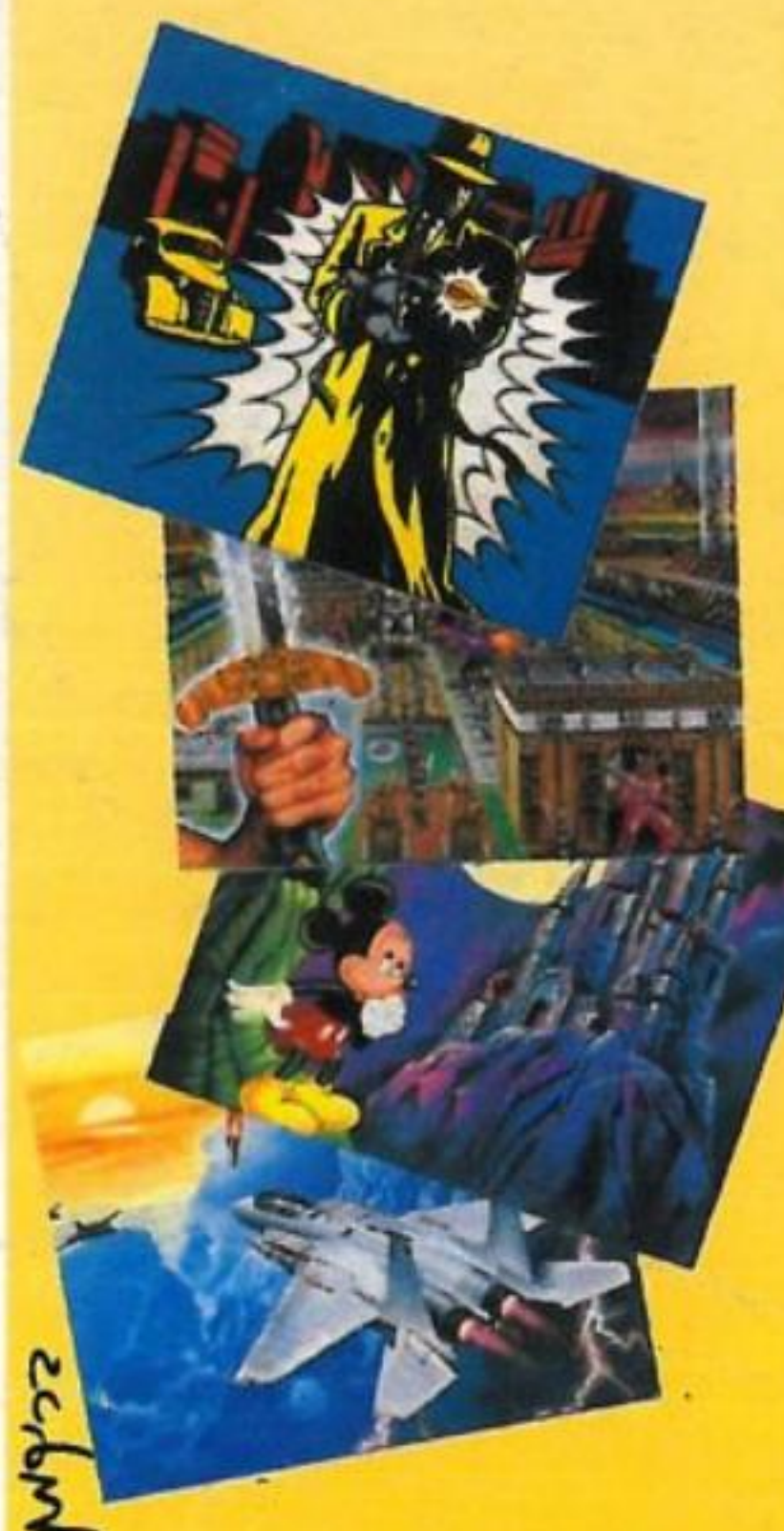
לפעמים משעמם אפילו לעובדי מיקרוסופט. איך אנחנו יודעים? בגלל טיפ הפעלה לגרסה החדשה (3.1) של Windows, שמצאנו בספר החדש בנושא (בעת הכנת גיליון 19 של WIZ הספר טרם יצא לאור... - התגנבו לראות אותו בבית הדפוס).

רוצים לראות מי כתב את התוכנה, מי אחראי לציורים, מי היה בצוות הבדיקה? הפעילו את Windows 3.1, לחצו על Ctrl-Alt-Shift (בלי לעזוב) ובצעו שלוש פעמים את הפעולות הבאות: א. לחצו על Help ואז על About Program Manager; ב. לחצו לחיצה כפולה על צלם החלון, בפניה השמאלית העליונה של החלון. ג. לחצו על OK.

שימו לב - בפעם הראשונה שתבצעו את הפעולה לא יקרה כל דבר מוזר. בפעם השנייה יתנוסס לו דגל הקדמה. בפעם השלישית... אז תראו סרטון התודות של מיקרוסופט.



**ילדים, ילדים שבועיים בלבד! *
מביצע חג בבאג**



עד 30% הנחה
לכל קלטות המשחקים של SEGA ו-Nintendo

ועוד מבצעים: על כל קניה מעל 150 ש"ח 6 תשלומים ללא ריבית והצמדה
כל קונה מקבל כרטיס חבר באועדון באג המקנה הטבות והנחות
ברשת חנויות באג כפי שיהיו בחוקף באועד הקנייה.

* המבצע בחוקף עד 25.10.92

- תל אביב דיזינגוף סנטר שער 5 למטה 03*5288281
- רמת השרון סוקולוב 49 03*5490720
- כפר סבא מרכז אהרונים ויצמן 052*911184
- נס ציונה קניוחר האירוסים 53 08*405808
- פתח תקווה מוהליבר 4 03*9300442
- רחובות הרצל 175 פסני חלפון 08*471432
- נתניה קניון השרון קומה ב' 053*625826

חנות מפעל חדשה: בני ברק רח' כנרת 13 03*5794711
מבחר גדול של מוצרים מתצוגה בסחירי מציאה

BUG
רשת חנויות לספרות, תוכנה ומחשבים

הכנסו לבאג - וצאו מבסוטים עד האג!