

**MEGA FUN**  
DER TOTALE VIDEOSPIELSPASS FÜR ALLE SYSTEME

**NINTENDO, SEGA, SONY & MEHR** COMPUTEC VERLAG 8/97 DM 5,90

# MEGA FUN

DER TOTALE VIDEOSPIELSPASS FÜR ALLE SYSTEME

Command & Conquer  
Twisted Metal  
Rage Racer  
Star Wars u.v.m...



## Feuer & Flamme

**Rosco  
Mc Queen**  
Ein Feuer-  
wehrmann  
dreht auf

## Ballermann

**Agent Armstrong**  
Virgin läßt die  
Fetzen fliegen

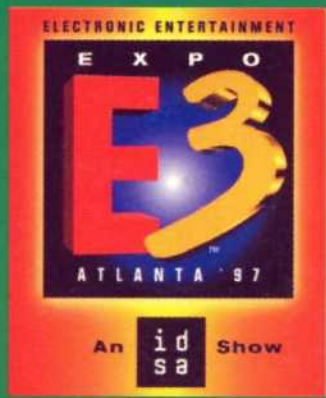
## Schlagkräftig

**Last Bronx**  
Das AM3-  
Meisterwerk  
angespielt



Die Highlights 97/98

# E3-SPECIAL



Nintendo 64: Banjo-Kazooie, Conker's Quest, Goldeneye 64, MK Mythologie, PlayStation: Tomb Raider 2, Crash 2, Pandemonium! 2, Gex 2, Fighting Force, Saturn: Panzer Dragoon Saga, Sonic R, Sega Touring Car





Pässe aus dem Außenrist,  
Kopfbälle aus jeder Position,  
Volleyschüsse, Fallrückzie-  
her, Drehschüsse, Direkt-  
weitergaben, Bruststopper,  
Hackentricks - alles drin.



# Attacker!

Das Fesselndste, was in Sachen Fußball je geboten wurde. Ein absolutes Muß für jeden Fußballfan und Nintendo 64 Spieler.

- 36 Nationalteams mit wiedererkennbaren Superstars
- 5 unterschiedliche Spielermodi und unzählige Einstellmöglichkeiten
- 5 Schwierigkeitsgrade - Spielspaß für Anfänger und fette Herausforderung für Profis
- Spieloptionen bis zum Abwinken z.B.
  - umfangreiche Taktik- und Strategiewahl
  - verschiedene Stadien und Wetterbedingungen
  - Erstellung eigener Spieler
  - Speicheroptionen über Controller-Pak™...
- Völlig freie Bewegungsmöglichkeiten der Spieler dank Analogstick-Unterstützung
- Lebensechte Animation durch Motion Capturing
- Für bis zu 4 Spieler gleichzeitig

**Next Level 6/97: Spiel des Monats**  
"Mit ISS 64 definiert Konami den Begriff Fußball-Simulation neu!"

**95 %**

**Mega Fun 6/97:** "ISS 64 ist einfach genial, oder um es krasser auszudrücken: International Superstar Soccer 64 deklassiert alle anderen Fußball-Simulationen."

**92 %**

**Video Games 5/97:** "Doch endlich wurden unsere Wünsche erhört, Konami hat mit International Superstar Soccer 64 alle Konkurrenten weit hinter sich gelassen..."

**Spielspaß: 93 %**

**Fun Generation 6/97: Spiel des Monats**  
**10 von 10 Punkten**

"...wird Fußball pur geboten, knallharte Computergegner, fantastisch animiert und hochintelligent. ISS lebt von der Varianz und kennt spielerisch keine Mängel."

**Total 5/97:** "Konamis International Superstar Soccer 64 stellt alle bisher erschienenen Fußballsimulationen in den Schatten. Spielbarkeit und Präsentation verschmelzen zu einem wahren Meisterwerk."

**Note 1**

**Maniac 6/97:** "ISS 64 ist die beste Fußballsimulation aller Zeiten - ohne wenn und aber!"

**91 %**





# E3-Dürre: so wenig Spieletests wie noch nie!

Rekorde können bekanntlich vielfältiger Art sein. Bereits des öfteren - und nicht ohne Stolz - haben wir beispielsweise über immer höhere Verkaufsaufgaben berichtet - in diesem Sinne ein kräftiges Dankeschön an



E3-Special ab Seite 6 und ab Seite 70

alle alteingeschworenen und neu hinzugekommenen Mega Fun-Leser. In dieser Ausgabe müssen wir jedoch einen Negativ-Rekord ansprechen. In unserer über vierjährigen Historie können wir uns nicht daran erinnern, daß gerade einmal zehn Testberichte unsere Review-Seiten füllten. Der Grund ist jedoch simpel und überhaupt nicht negativer Natur. Sämtliche Hersteller halten sich in den umsatzschwächeren Sommermonaten generell mit Veröffentlichungen zurück. Außerdem gibt es da zwei Buchstaben mit immenser Bedeutung. Auf der E3, die diesmal aus Platzgründen in Atlanta stattfand, wurden auf sage und schreibe rund

65.000 qm (!) sämtliche Software-Neuheiten der gesamten Videospiele-Industrie angepriesen. Viele wohlklingende Namen waren dabei auch diesmal mit ihrem langersehnten Sequel zu sehen: **Crash 2**, **Resident Evil 2**, **Gex 2**, **Cool Boarders 2**, um nur ein paar Titel zu nennen. Ein Umstand lehrte den E3-Erforscher Ulf und Uwe dabei das Fürchten: Mindestens ein Drittel aller Produkte sollen im vierten Quartal, also rund um das fette Weihnachtsgeschäft erscheinen, so daß wir ohne eine Hefterweiterung nur schwerlich diese Masse an Software unterbringen können werden. Unter dem kleinen Testfeld haben wir dennoch eine kleine Perle ausmachen können. Der ballerlastige Alleingang von **Agent Armstrong** sorgt durch den enormen Umfang und die abwechslungsreichen Aufgaben für erfreute Redakteur-



Agent Armstrong ab Seite 66

Visagen. Außerdem erhielten wir bereits vor der E3 mit dem komplexen **Warcraft II** (ein wahres Festessen für René) und Segas neuestem Arcade-Klopfer für den Saturn **Last Bronx** zwei Highlights. Um

Eure Tränendrüse zu aktivieren, noch eine Notiz aus dem harten Redakteur-Alltag: Nach einer Woche Aufenthalt in Atlanta, drei anstrengenden Messe-Tagen und einem fiesem Jet Lag im Kopf blieben uns gerade einmal drei Tage Zeit, um den über 20-seitigen Bericht zu verfassen - ein ziemlicher Kraftakt mit Überstunden bis tief in die Nacht. Von Streß mal abgesehen: Spaß hat die ganze Aktion natürlich auch gemacht.



Warcraft II ab Seite 34

In diesem Sinne, viel Spaß mit dem E3-Special

*Euer Mega Fun-Team*



Last Bronx ab Seite 26





**news scene work in progress preview**

**Saturn**

- Last Bronx .....26
- Warcraft 2 .....34
- WipEout 2097 .....29

**PlayStation**

- Ace Combat 2 .....32
- Breath of Fire III .....18
- Front Mission .....18
- Magic: The Gathering - Battlemage .33
- MDK .....22

- MediEvil .....92
- NHL Breakaway 98 .....30
- Rosco McQueen .....88
- Star Trek: Starfleet Academy .....19
- Stomb Land .....18
- Warcraft 2 .....34
- Wild Arms .....28
- Wild 9s .....24

Scene .....20



**Last Bronx: Segas neuester Prügelhammer aus der AM3-Schmiede**

**index**

- Ace Combat 2 .....32
- Actua Soccer .....63
- Agent Armstrong .....66
- Andretti Racing .....T&T 12
- Battle Arena Toshinden 3 .....40
- Bomberman .....T&T 13
- Breath of Fire III .....18
- Bug Too! .....T&T 12
- Command & Conquer .....T&T 12
- Darklight Conflict .....60
- Destruction Derby .....T&T 16
- Destruction Derby 2 .....T&T 14
- Die Hard Arcade .....T&T 14
- Dragon Force .....T&T 3
- ESPN Extreme Games .....T&T 2
- Fighters' Impact .....63
- Final Fantasy 7 .....T&T 13
- Front Mission .....18
- Hard Boiled .....62
- Hardcore 4x4 .....T&T 3
- Jet Rider .....T&T 16
- Krazy Ivan .....65
- Last Bronx .....26
- Magic: The Gathering - Battlemage .33
- MDK .....22
- MediEvil .....92
- Nanotek Warrior .....T&T 13
- Need for Speed 2 .....T&T 3
- Need for Speed 2 .....T&T 16
- NHL Breakaway 98 .....30
- Overblood .....T&T 10
- Rage Racer .....T&T 2
- Ray Tracer .....41
- Rosco McQueen .....88
- Soviet Strike .....T&T 14
- Space Jam .....T&T 2
- Star Trek: Starfleet Academy .....19
- Star Wars: Shadows of the E. ...T&T 4
- Stomb Land .....18
- Tobal 2 .....T&T 2
- Turok Dinosaur Hunter .....T&T 13
- Twisted Metal .....T&T 12
- VR Baseball '97 .....61
- Warcraft 2 .....34
- War Gods .....64
- War Gods .....T&T 16
- Wave Race 64 .....T&T 14
- Wild Arms .....28
- Wild 9s .....24
- WipEout 2097 .....29
- WipEout 2097 .....12
- Xevious3D/G+ .....59

**spieletest**

**Nintendo 64**

- War Gods .....64

**Saturn**

- Krazy Ivan .....65

**PlayStation**

- Actua Soccer .....63
- Agent Armstrong .....66
- Battle Arena Toshinden 3 .....40
- Darklight Conflict .....60
- Fighters' Impact .....63
- Hard Boiled .....62
- Ray Tracer .....41
- VR Baseball '97 .....61
- Xevious3D/G+ .....59



**Agent Armstrong: Virgins witziges Jump & Shoot für zwei Mächtgern-James Bonds**

**tips & tricks players guide**

**Nintendo 64**

- Star Wars: Shadows of the Empire ...4
- Turok Dinosaur Hunter .....13
- War Gods .....16
- Wave Race 64 .....14

**PlayStation**

- Command & Conquer .....12
- Destruction Derby .....16
- Destruction Derby 2 .....14
- ESPN Extreme Games .....2

- Final Fantasy 7 .....13
- Jet Rider .....16
- Nanotek Warrior .....13
- Need for Speed 2 .....3
- Need for Speed 2 .....16
- Overblood .....10
- Rage Racer .....2
- Soviet Strike .....14
- Space Jam .....2
- Tobal 2 .....2
- Twisted Metal .....12
- WipEout 2097 .....12

**Saturn**

- Andretti Racing .....12
- Bomberman .....13
- Bug Too! .....12
- Die Hard Arcade .....14
- Dragon Force .....3
- Hardcore 4x4 .....3

**editorial special mega**

- Börse .....94
- Countdown .....38
- E3-Special .....6/70
- Editorial .....3
- Game Over .....98

- Impressum .....98
- Inserentenverzeichnis .....96
- M.C. Game Gewinnspiel .....69
- Mega Mail .....38
- Referenzen .....68





## Sega Saturn

### JETZT ZUM KNALLERPREIS SEGA SATURN ...299,-

DT. VERSION, 1 JAHR GARANTIE, INKL. CONTROL PAD, BATTERIE, RGB-KABEL, SEGA TIPS & TRICKS-BUCH UND 3 DEMO-CDS

**SEGA SATURN TOMB RAIDER SET 359,-**  
WIE OBEN, INKL. TOMB RAIDER

**SEGA SATURN SEGA RALLY SET .359,-**  
WIE OBEN, INKL. SEGA RALLY - NUR

SOLANGE DER VORRAT REICHT

ACTUA TENNIS (JULI) .....89,-

ADIDAS POWER SOCCER .....79,-

**BOMBERMAN (1-10 SPIELER) .....89,-**

6-SPIELER-ADAPTER .....79,-

BUG! TOO .....84,-

COMMAND & CONQUER .....99,-

CROW CITY OF ANGELS .....89,-



**Fighters Megamix (Saturn)**  
99,-



**NHL POWERPLAY**  
(PLAYSTATION 84,- SATURN 89,-)

*Jetzt endlich lieferbar!*

**DARK SAVIOR .....89,-**

**DARKLIGHT CONFLICT (JULI) .....89,-**

**DAYTONA USA CHAMPIONSHIP .99,-**

**DEADLY SKIES .....99,-**

**DIE HARD ARCADE .....94,-**

**DOOM SAT .....84,-**

**DRAGON FORCE (SEPT.) .....89,-**

**DUKE NUKEM 3D SAT (SEPT.) .....99,-**

**EXHUMED .....94,-**

**FIGHTERS MEGAMIX .....99,-**

**FORMULA KARTS (SEPT.) .....89,-**

**HEXEN .....99,-**

**INDEPENDENCE DAY (JULI) .....89,-**

**KRAZY IVAN .....89,-**

**LOST VIKINGS 2 .....89,-**

**MASS DESTRUCTION .....89,-**

**MANX TT SUPER BIKE .....99,-**

**MECHWARRIOR 2 .....94,-**

**NHL POWERPLAY .....89,-**

**NIGHTS INKL. 3D-PAD .....129,-**

**RELOADED SAT .....89,-**

**RETURN FIRE .....89,-**

**SHINING THE HOLY ARK .....89,-**

**SKY TARGET .....79,-**

**SONIC 3D FLICKIES' ISLAND .....94,-**

**SONIC JAM (AUG.) .....89,-**

### SCHNELL, SCHNELLER, THEO KRANZ VERSAND!

UNSER BESONDERER SCHNELL-SERVICE: IHRE BIS 15.30 UHR BESTELLTE WARE VERLÄSST NOCH AM GLEICHEN TAG UNSER HAUS UND IST IN DER REGEL SCHON AM NÄCHSTEN MORGEN BEI IHNEN. BEIM VERSENDEN VON 3 LIEFERBAREN ARTIKELN GLEICHZEITIG SOGAR PORTOFREI.

- SWAGMAN (JULI) .....89,-**
- TOMB RAIDER SPIELEBERATER ..29,-**
- TORICO GEKKA MUGENTAN .....89,-**
- TRASH IT (JULI) .....89,-**
- VIRTUA COP 2 .....99,-**
- VIRTUA COP 2 INKL. VIRTUA GUN 129,-**
- VIRTUA FIGHTER 2 .....89,-**
- VIRTUAL POOL (JULI) .....84,-**
- WARCRAFT II (JULI) .....89,-**
- Z (JULI) .....99,-**



**Wing Commander IV**  
(PlayStation) 89,-

## Playstation

- SONY PLAYSTATION .....299,-**
- DT. VERSION, INKL. CONTROL PAD, SCART-KABEL UND DEMO-CD
- ADIDAS POWER SOCCER INT. ....99,-
- AGENT ARMSTRONG .....84,-
- ALL STAR SOCCER (AUG.) .....89,-
- ATARI ARCADE'S GREAT. (JULI) ...74,-
- BROKEN HELIX .....99,-
- COMMAND & CONQUER .....99,-
- CRASH BANDICOOT .....109,-
- CROW CITY OF ANGELS .....84,-

- DARK FORCES PSX .....89,-**
- DARKLIGHT CONFLICT .....84,-**
- DEADLY SKIES .....84,-**
- DESTRUCTION DERBY 2 .....99,-**
- EXCALIBUR 2555 AD .....99,-**
- FANTASTIC 4 (AUG.) .....89,-**
- FORMEL 1 .....109,-**

- FORMEL 1 97 (SEPT.) .....109,-**
- HEXEN .....89,-**
- INDEPENDENCE DAY (JULI) .....89,-**
- INT. SUPERSTAR SOCCER DEL. ....89,-**

- INT. SUPERSTAR SOCCER PRO ....99,-**
- LEGACY OF KAIN .....89,-**
- LETHAL ENFORCERS I-II PSX ....99,-**

- LIFEFORCE TENKA (JULI) .....99,-**
- LOST VIKINGS 2 .....89,-**
- MACHINE HUNTER (JULI) .....89,-**
- MAGIC THE GATHERING (JULI) ...89,-**

- MASS DESTRUCTION .....84,-**
- MECHWARRIOR 2 .....89,-**
- MICRO MACHINES V3 .....99,-**
- MONSTER TRUCKS (JULI) .....99,-**

- NANOTEK WARRIOR .....89,-**
- NBA HANGTIME (JULI) .....99,-**

- NEED FOR SPEED II .....89,-**
- NHL POWERPLAY .....84,-**
- OVERBLOOD .....89,-**

- PANDEMONIUM .....79,-**
- PANZER GENERAL II PSX (JULI) ..94,-**
- PERFECT WEAPON (JULI) .....89,-**

- PORSCHE CHALLENGE .....85,-**
- POWERSLIDE .....89,-**
- RAGE RACER .....99,-**

- INKL. NAMCO DEMO-CD**
- REBEL ASSAULT II .....99,-**
- SENTIENT .....99,-**



**V-Rally (PlayStation) 89,-**

- SOUL BLADE .....99,-**
- SOVIET STRIKE .....89,-**
- SPEEDSTER .....95,-**
- SPIDER .....84,-**
- STADT DER VERLORENEN KINDER .95,-**
- SUIKODEN .....89,-**
- SWAGMAN (JULI) .....89,-**
- SYNDICATE WARS (JULI) .....89,-**
- TEKKEN 2 .....109,-**
- TOMB RAIDER .....89,-**
- TOMB RAIDER SPIELEBERATER ..29,-**
- TOTAL NBA '97 .....85,-**
- TRANSPORT TYCOON .....89,-**
- TRASH IT .....89,-**

- V-RALLY .....89,-**
- VANDAL HEARTS .....99,-**
- VIRTUAL POOL .....89,-**
- WARCRAFT II (JULI) .....89,-**
- WING COMMANDER III .....89,-**

- WING COMMANDER IV (JULI) ...89,-**
- WING OVER (JULI) .....89,-**
- WRECKIN' CREW .....99,-**
- X-COM 2 TERROR FROM THE DEEP 95,-**

## Nintendo 64

- NINTENDO 64 .....299,-**
- DT. VERSION, INKL. CONTROL PAD UND AV-/SCART-KABEL

- BLAST CORPS (AUGUST) .....119,-**
- DOOM 64 (JULI) .....144,-**
- HEXEN 64 (JULI) .....144,-**

- INT. SUPERSTAR SOCCER 64 (JULI) 139,-**
- LYLAT WARS -STARFOX 64 (SEPT.) 139,-**
- MARIO KART 64 .....89,-**
- MK TRILOGY 64 .....144,-**

- NBA HANG TIME (JULI) .....129,-**
- PILOTWINGS 64 .....109,-**
- STAR WARS .....129,-**
- SUPER MARIO 64 .....89,-**

- TUROK DINOSAUR HUNTER ....129,-**
- WAVERACE 64 .....89,-**
- WAYNE GRETZKY'S HOCKEY (JULI) 129,-**



**International Superstar Soccer 64 (Nintendo 64)**  
139,-

**Händleranfragen**  
erwünscht  
Fax: 0931/571602

### THEO KRANZ VERSAND-SEGA-FINANZIERUNG

**BEISPIEL: SEGA SATURN TOMB RAIDER SET**

INKL. TOMB RAIDER UND 3 DEMO-CDS DM 359,- (GRUNDPREIS)

**DM 31,63 PRO MONAT** BEI 12 MONATEN LAUFZEIT

TEILZAHLUNGSPREIS DM 379,61. EFFEKTIVER JAHRESZINS: 10,9%, LAUFZEIT 12 MONATE, VORBEHALTLICH VOLLJÄHRIGKEIT, VERDIENSTNACHWEIS UND BONITÄTSPRÜFUNG DER FINANZIERENDEN BANK. DER MINDESTBESTELLWERT BEI FINANZIERUNGEN BETRÄGT DM 350,-. ES KÖNNEN AUCH ANDERE SEGA-ARTIKEL FINANZIERT WERDEN.



AUSGEZEICHNET ZUM BESTEN VIDEO- UND COMPUTERSPIEL-SPEZIAL-VERSANDHÄNDLER 1996 AUF DER E3N-MESSE IN NÜRNBERG.

ALLE SPIELE DEUTSCHE VERSION

## TOP-SPIELE ZU KNALLERPREISEN

NUR SOLANGE DER VORRAT REICHT

### SEGA SATURN

- ALIEN TRILOGY .....59,-
- ANDRETTI RACING .....49,-
- BAKU BAKU ANIMAL .....59,-
- CRUSADER NO REMORSE SAT ...49,-
- FIFA SOCCER 97 .....49,-
- FIGHTING VIPERS .....49,-
- GALAXY FIGHT .....39,-
- MADDEN NFL 97 .....49,-
- MYSTERY MANSION YUMEMI ...39,-
- MR. BONES .....69,-
- NBA LIVE 97 .....49,-
- NHL 97 .....49,-
- NIGHTS - AUS SET .....69,-
- PANDEMONIUM .....84,-
- PGA TOUR 97 .....49,-
- ROAD RASH .....39,-
- SCORCHER .....69,-
- SEGA RALLY .....84,-
- SHELLSHOCK .....59,-
- SHOCKWAVE ASSAULT .....39,-
- SOVIET STRIKE .....49,-
- SPACE HULK .....49,-
- THREE DIRTY DWARVES .....69,-
- TOMB RAIDER .....69,-
- WHIZZ .....49,-
- WORLDWIDE SOCCER '97 .....79,-
- WWF IN YOUR HOUSE .....49,-

### SONY PLAYSTATION

- AIR COMBAT - PLATINUM .....49,-
- ALIEN TRILOGY - PLATINUM ....49,-
- BLAST CHAMBER .....49,-
- BURNING ROAD .....69,-
- BUST-A-MOVE 2 - PLATINUM ...49,-
- DESCENT 2 .....79,-
- DESTRUCTION DERBY - PLATINUM 49,-
- DISRUPTOR .....59,-
- EXHUMED .....79,-
- FADE TO BLACK - PLATINUM ....49,-
- FIFA SOCCER 96 - PLATINUM ....49,-
- FIFA SOCCER 97 .....69,-
- HYPER FINAL MATCH TENNIS ...39,-
- IRON & BLOOD .....69,-
- MADDEN NFL 97 .....69,-
- NBA LIVE 97 .....69,-
- NHL 97 .....69,-
- PGA TOUR 96 - PLATINUM .....49,-
- RAYMAN - PLATINUM .....49,-
- RIDGE RACER - PLATINUM .....49,-
- ROAD RASH - PLATINUM .....49,-
- SAMPRAS EXTREME TENNIS .....59,-
- SPACE JAM .....69,-
- STARWINDER .....49,-
- STREET RACER .....49,-
- TEKKEN - PLATINUM .....49,-
- TEMPEST X3 .....59,-
- TRUE PINBALL - PLATINUM ....49,-
- WORMS - PLATINUM .....49,-





Man muß sich das einmal vorstellen: Selbst das imposante Convention Center in Los Angeles, der bisherige Schauplatz der E3, konnte der Masse der steigenden Softwareflut nicht mehr Herr werden. Als Folge dieser Platznot mußte die Mega-Fachmesse nach Atlanta umziehen. Das Georgia World Congress Center sowie der mächtige Georgia Dome bildeten dieses Jahr den imposanten baulichen Rahmen der E3. Simple Zahlenspiele verdeutlichen dabei, wie groß die E3-Messe diese Jahr ausfiel: Auf zusammengerechnet 65.000 qm Ausstellungsfläche stellten über 420 Firmen rund 1500 Neuheiten aus dem Konsolen und PC-Bereich vor - in quantitativer Hinsicht ein absoluter Rekord. Zahlen, die sich allerdings beim genaueren Hinsehen relativieren, denn im Prinzip war „nur“ die cirka 200 Meter lange West Hall des Georgia World Congress Centers für



Erkennt? Robin Shou, Liu Kang-Darsteller aus dem Mortal Kombat-Film gab eine Autogrammstunde

# E3 Special

**Vom 19. bis 21. 06 war die ehemalige Olympia-Stadt Dreh- und Angelpunkt der gesamten Videospiegelbranche. Auf der mittlerweile dritten E3-Show, der weltweit größten Video- und Computerspielfachmesse, boten über 400 Aussteller ihre neuesten Produkte rund um das digitale Spielvergnügen feil. Uwe und Ulf waren selbstverständlich vor Ort, um Euch die besten Titel der kommenden zwölf Monate vorzustellen**

Konsolen-Freaks interessant. Hier gaben sich die „Big Player“ der Videospiegelbranche mit ihren kunterbunten und vor allem stark beschallten Ständen ihr Stelldich ein. Leider hat die Messe durch den Umzug vom Herzen Hollywoods in das eher biedere Atlanta etwas an Glamor verloren. Es gab dieses Jahr we-

niger Show-Einlagen, weniger herausgeputzte Girls und weitaus weniger Werbegeschenke an die Besucher. Zu diesem Bild paßt, daß ein Großteil der Aussteller den letztjährigen Stand noch einmal verwendet haben und das gesamte Messegelände von außen eher den Charme einer Chemiefabrik verbreitet. Ein paar Star und Sternchen war allerdings wieder anwesend, allen voran natürlich Bruce Willis, der bei einer Pressekonferenz im Planet Hollywood-Restaurant sein erster Ausflug ins Videospiegelgeschäft promotete. Die E3 war im übrigen auch dieses Jahr keine Messe der Hardware, sprich weder das sagenumwobene M2, Nintendos Speichermedium 64 DD noch Segas 64 Bit-Erweiterung für den Saturn waren zu sehen. Dafür aber Soft-

ware in einer schier unüberschaubaren Menge. Um es aber vorweg zu nehmen: Alles überragende Highlights, wie beispielsweise Super Mario 64 im letzten Jahr waren diesmal allerdings Fehlannonce. Stattdessen war die Zahl „2“ das wichtige Element. Zu nahezu jedem bedeutenden 96er Knaller waren die Sequels zu sehen: Tomb Raider 2, Pandemonium 2, Gex 2, Crash 2....etc. Das Niveau der gezeigten Software war ohne Zweifel hoch, doch die Innovation blieb eindeutig auf der Strecke. Drei Softwaretrends kristallisierten sich aus der Software-Masse klar heraus: Wer hat das spektakulärste 3D-Jump & Run entwickelt? Wer hat den besten Racer im Repertoire? Welcher Polygon-Klopfer ist am spektakulärsten? Diese drei Genres waren mit Abstand am stärksten vertreten, so stark, daß man schon fast übersättigt wurde. Beinahe interessanter

## Firmen-Übersicht

Acclaim .....	82
Activision .....	80
BMG/Crystal Dynamics.....	86
Capcom.....	70
Eidos .....	74
Electronic Arts.....	76
Fox Interactive .....	83
GT Interactive .....	73
Konami .....	78
Lucas Arts .....	85
Midway.....	84
Nintendo.....	8
Psygnosis .....	72
Sega .....	12
Sony .....	14

E3 Special

5

## Bester Third-Party

1. Rare
2. Capcom
3. Psygnosis
4. Acclaim
5. Eidos





als die Titel-Neuheiten war die Gewichtung der drei Konsolen-Hersteller. Der klare Gewinner der Messe war Sony. Die neueste Erhebung zeigt, daß die PlayStation weltweit die Nummer 1 ist. Dementsprechend viele PS-Titel wurden auch präsentiert, die rund 70% alle gezeigten Konsolen-Titel ausmachten. Nintendo hat mit den Durchverkäufen des N64 in fast allen Märkten den erwarteten Erfolg gehabt, kämpft aber derzeit mit dem Problem Softwarenachschub seitens

der über schlechte Konditionen murrenden Dritthersteller (mehr dazu im Messe-Geflüster). Der Saturn zählt zu den Verlierern der Messe. Von den Drittherstellern fehlt zunehmend die Unterstützung, so daß nahezu alle interessanten Titel direkt oder indirekt von Sega stammen. Auf der anderen Seite traut man den Branchen-Oldie am ehesten zu eine neue Hardware bereit zu stellen - der Kampf des Konsolen-Trios ist noch lange nicht entschieden!

## MESSE GEFLÜSTER

Seite verstauen und das Gerät auch als Telefonbuch, Taschenrechner oder Kalender benutzen.

+++ Nintendo erhöht die Firmenbeteiligung bei Rare und sichert dem englischen Software-Hersteller bessere Konditionen zu. Außerdem ist Rare nunmehr ein offizieller **Third Party-Publisher**. Das heißt, die Firma darf alle Konsolen-Plattformen mit Software beliefern.

+++ **Sonys Analog-Stick** unterstützt eine ganze Reihe von Neuheiten, wie beispielsweise das 3D-Jump & Run Croc. Das Joypad unterscheidet sich gegenüber dem Original-Pad durch zwei bequem erreichbare Analog-Sticks und ein eingebautes Vibration-Pack, das allerdings das Pad nicht ganz so heftig durchschüttelt wie Nintendos Pendant.

+++ **Tomb Raider 2** wird doch nicht für den Saturn umgesetzt

+++ Die fernöstliche Firma Tiger, bekannt durch unzählige LCD-Spielereien macht dem Game Boy Konkurrenz. Mit dem **Game.com** hat die Firma ein Handheld mit dem Ausmaße des Game Gears entwickelt, der eine ganze Menge von neuen Ideen bietet. So kann man gleich zwei Module an der

Taschenrechner oder Kalender benutzen. Die Benutzung erfolgt mittels eines „Touch Screens“. Ihr braucht also nur mit einem speziellen Stift (wurde beigelegt) das entsprechende Menü auf dem Screen berühren. Technisch gesehen hat der 8-Bitter etwas mehr auf dem Kasten als der Game Boy. Der Game Gear große Screen überzeugt durch ein gestochen scharfes Schwarz/Weiß-Bild, und der Detailreichtum ist ziemlich hoch. Das erste Softwareangebot umfaßt einen kunterbunten Kreis aus hochkarätigen Lizenzen: **MK Trilogy, Duke Nukem 2D, Indy 500** und - man höre und staune - **Fighters MEGA-MiX & Sonic Jam**. Momentan ist noch unklar, wann der interessante Handheld auch in Deutschland erhältlich sein wird.

+++ Das coolste Peripherie-Gerät der Messe stammt von Naki. Bei der Red Sight Light-Wumme namen **Lunar Gun** hilft Euch ein roter Suchlaserstrahl beim Zielen - Kenner des Films Predator kennen diesen Effekt.

+++ Das **Internet-Kit** für den Saturn wird nicht in Deutschland erscheinen

+++ Abgesehen von EA, Titus und THQ unterstützt keine weitere Third Party weder 16-Bit noch die Handhelds



### Spiele-Register

Abe's Odyssey	73	Grand Tour Racing	80	Populous 3	76
Aliens vs. Predator	83	Herc's Adventure	85	Poy Poy	78
All Star Baseball '98	82	Hexen 64	73	Psybadek	72
Apocalypse	80	Intelligent Cube	14	Quake 64	84
Armored Force	14	Jack Nicklaus Golf	76	Quake SAT	12
Banjo-Kazooie	8	Jet Moto 2	14	Rampage World Tour	84
Batman & Robin	82	Kingsley	72	Rapid Racer	14
Battle Dancer	78	LE I + II	78	Rascal	72
Beastorizer	14	Legion	14	Resident Evil	70
Body Harvest	8	Lost World: Jurassic Park	79	Resident Evil 2	70
Breath of Fire	70	Lunatic	74	Resident Evil Directors Cut	70
Broken Sword 2	14	Mace: The Dark Age	84	Respect Inc	72
BugRiders	73	Madden NFL '98	76	Riven	82
Captain Blasto	14	Magic t.G. Battlemage	82	Rosco McQueen	14
Cardinal Syn	14	Major League Baseball	8	Roundabout	14
CART World Series	14	Marvel Super Heroes	70	Salamander I + II	78
Chill	74	Master of Teräs Käsi	85	San Francisco Rush	84
Colony Wars	72	Maximum Force	84	Sega Touring Car Champ.	12
Conker's Quest	8	MediEvil	14	Sentinel Returns	72
Constructor	82	Mega Man Neo	70	ShadowMaster	72
Cool Boarders 2	14	Mega Man X4	70	Silicon Valley	86
Courier Crisis	86	Metal Gear Solid	78	Skullmonkeys	79
Crash Bandicoot 2	14	Midnight Run	78	Sonic R	12
Croc	83	Mischief Makers	8	Spawn: The Eternal	14
Darkstalkers 3: Vampire S	70	MK Mythologies	84	Spec Ops - U-S. Army R.	86
Deathtrap Dungeon	74	Monkey Hero	86	Spiral Saga	14
Discworld II	72	Nagano Winter Olympics	78	Star Fox 64	8
Dracula 3D	78	NASCAR '98	76	Steel Reign	14
Duke Nukem 3D	12	NBA Hardwood Heroes	84	Street Fighter EX Plus	70
Duke Nukem PS/N64	73	NBA Action '98	12	Suikoden II	78
Dungeon & Dragons Coll	70	NBA In the Zone '98	78	Super Street Fighter II Coll.	70
Dungeon Keeper	76	NBA Jam '98	82	Tanktics	86
Elric	72	NBA Live '98	76	Test Drive 4	76
Enemy Zero	12	NFL Quarterback Club	82	Tetrisphere	8
Extreme G	82	NHL Face-Off '98	14	The Tour	86
FZero 64	8	NHL '98	76	Tomb Raider 2	74
F1 '97	72	NHL All-Star Hockey '98	12	Turok 2	82
Fantastic Four	82	NHL Breakaway '98	82	Ultra Soccer	82
FIFA WM Quali. '98	76	Nightmare Creatures	80	Wayne Gretzky's 3D H. '98	84
Fighting Force	74	Ninja	74	World Series Baseball '98	12
Final Fantasy VII	14	Nuklear Strike	76	Worldwide Soccer '98	12
Forsaken	82	Overboard!	72	WWF '98	82
G-Police	72	Pandemonium 2	86	X-Men Vs. Street Fighter	70
Gex: Enter the Gecko	86	Panzer Dragoon Saga	12	Yoshi's Island 64	8
GoldenEye 007	8	Parappa The Rapper	14	Youngblood	73
Grand Theft Auto	86	PGA Tour Pro	76	Z	73
		Pitfall 3D	80	Zelda 64 (Modul)	8





# Nintendo

RARE IST TRUMPF

Wie es bei japanischen Firmen scheinbar Brauch zu sein scheint, hielt man sich auch bei Nintendo in Sachen neuer japanischer Software zurück - hatten wir uns doch auf spielbare Versionen von **Zelda 64** und **Yoshi's Island** gefreut. Die Enttäuschung hielt sich dennoch

in Grenzen: zumindest in Form einer Videopräsentation waren beide Spiele zu bestaunen. Die neuesten Infos hierzu wollen wir Euch deshalb auch nicht vorenthalten: Links Aktionsrepertoire beinhaltet die von der SNES-Version bekannten Moves, mit dem Unterschied, daß die Bewe-



Selbst auf dem Friedhof hat Link keine Ruhe vor den Geistern



Betretet Ihr ein Haus, wird das Geschehen von oben dargestellt



Eine schrecklich nette Familie: Uwe ließ sich bereitwillig mit seinen Spielkame-raden ablichten

gungen nun räumlich umgesetzt werden können. Beim Schwertkampf sind zwei Schlagvarianten hinzugekommen: Link kann seine Widersacher nun entweder mit vertikalen oder mit horizontalen Hieben traktieren. Die genaue Anzahl der Gegner ist bis dato noch unbekannt, als sichere Kandidaten gelten jedoch Starfos, Bo, Riva und Dodongo Jr. Als besonders bedrohlicher Gegner stellt sich Letzterer heraus, er ist durch einen Rückenpanzer geschützt

### Release Schedule

Titel	N64/Release USA
Banjo-Kazooie	24. November
Body Harvest	4. Quartal
Conker's Quest	Dezember
F-Zero 64	1. Quartal '98
GoldenEye 007	25. August
Major League Baseball	15. September
Mischief Makers	13. Oktober
Star Fox 64	30. Juni
Tetrisphere	11. August
Yoshi's Island 64	4. Quartal
Zelda 64 (Modul)	1. Quartal '98

und hat die dumme Angewohnheit, mit Feuer um sich zu spucken. Wenig neues gibt es leider von Yoshi's Island zu berichten. Vermutlich wird Mario in Yoshi's N64-Debut nicht in Erscheinung treten. Wie beim SNES-Vorbild werden wahrscheinlich auch diemal einige Mini-Games für Abwechslung sorgen, und man darf davon ausgehen, daß Yoshi's Gegnerbeseitigung - zerstampfen, verschlucken und als Eiergeschosse ausgeben -erneut zum Einsatz kommt. Miyamoto verspricht darüber hinaus, eine völlig neue, kreative Steuermöglichkeit des N64-Control-



# Killer Game

N64 GoldenEye 007

Sein Name ist Bond, James Bond. Sein Auftrag: Im Dienste der Majestät für Recht und Ordnung sorgen. Sein Privileg ist die Lizenz zu töten und seine Missionen erweisen sich als äußerst abwechslungsreich. Wie im Film, dienen auch hier bekannte Szenarien als Schauplatz des Superagenten. Ihr stapft beispielsweise durch die Schneelandschaft Sibiriens, schleicht durch Geheimgebäude und durchquert behutsam den Dschungel von Cuba. GoldenEye 007 ist ganz klar in die Kategorie der Ego-Shooter im Turok-Stil einzuordnen, mit der Ausnahme, daß Ihr hier unterschiedliche Missionen erfüllen

müßt, wie z.B. das Herunterladen von geheimen Computer-Informationen, versteckte Gegenstände finden, verriegelte Türen öffnen, unschuldige Menschen retten, einen Panzer fahren oder hilfreiche Gegenstände von Mr. Q erhalten. Ganze 18 Missionen, die in ausführlichen Mission-Briefings erläutert werden, gilt es an 7 Schauplätzen zu meistern. In Stunden ausgedrückt, bedeutet das etwa 6-8 Stunden reine Spielzeit, wobei man aber dann immer noch nicht alles entdeckt hat. Für Langzeitmotivation sorgt darüber hinaus der Mehr-Spieler-Modus mit bis zu vier Spielern gleichzeitig



Ihr könnt sogar das Glas neben den russischen Soldaten zerschossen, sieht verdammt realistisch aus

(Split-Screen). Hier darf aus acht Original Film-Charakteren und verschiedenen Modi, wie „Du lebst nur einmal“ (tot, bei einem Treffer), gewählt werden. Gerade der Mehr-Spieler-Modus macht dank der noch sehr schnellen Grafik und der Vielzahl an Waffen und den unterschiedlichen Räumlichkeiten mächtig Spaß. Apropos Waffen, ihr könnt Eure Gegner entweder durch „wildes Geballer“ oder aber auch durch gezielte Schüsse via Visir (Gegner wird etwas herangezogen) außer Gefecht setzen. Im Laufe der Zeit könnt Ihr 18 unterschiedliche Waffengattungen/Gegenstände aufneh-

men. In grafischer Hinsicht hat GoldenEye 007 auch einiges zu bieten. Ihr könnt beispielsweise sehr weit in die Tiefe schauen ohne den von Turok bekannten störenden Nebel-effekt wahrzunehmen. Die Grafikvielfalt ist bemerkenswert: Die Schauplätze wirken sehr abwechslungsreich und auch bei den Gegnern wird feinstes Motion-Capturing mit Digi-Gesichtern geboten. Das Spiel unterstützt das Rumble Pak und wird mit größter Wahrscheinlichkeit nicht in Deutschland erscheinen - was sehr bedauerlich, aber auch nachvollziehbar ist.



Anfangs könnt Ihr Euch nur mit einfachen Mitteln zur Wehr setzen, wie Pistole oder Handkantenschlägen



Mehr-Spieler-Modus: Der Spielspaß steigt proportional mit der Anzahl der Mitspieler

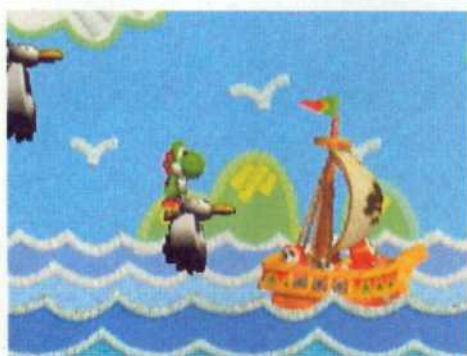


**E3 Special** **High 5**

**Jump & Run**

1. Banjo-Kazooie (N64)
2. Gex 2 (PS)
3. Crash Bandicoot 2 (PS)
4. Conker's Quest (N64)
5. Croc (PS/SAT)

lers zu präsentieren - man darf also gespannt sein. Für Überraschung sorgten erste Szenen des futuristischen Racers **F-Zero 64**, welche auf ein sehr interessantes Spiel hoffen



Dank Einsatz der ACM-Technik wirkt Yoshi's Island extrem plastisch



Über 20 unterschiedliche Strecken und acht verschiedene Gleiter sollen für die nötige Abwechslung sorgen



lassen. Mit mehr als acht Fahrzeugen darf gerechnet werden, darunter auch vier Vehikel aus dem SNES-Oldies und etwa 20 verschiedenen Strecken, die mit zahlreichen Schikanen und halbsbrecherischen Sprüngen gespickt sind. Heiße Zwei-Spieler-Duelle sind in jedem Fall möglich, wie es sich jedoch mit einem Vier-Spieler-Modus verhält, ist bis dato noch unbekannt. Aber bei Nintendo gibt der Standard-Vier-Spieler-Modus mittlerweile den guten Ton an. Ebenfalls in Form eines



**Michael Friesl, Nintendo Consumerservice Manager**  
„Banjo-Kazooie und Conker's Quest werden nahtlos an den Erfolg von Super Mario 64 anknüpfen“

Videos wurde **Mischief Makers** vorgestellt, ein in alle Richtungen scrollegendes Actionspiel aus dem Hause Enix (programmiert von Treasure), das Euch bereits unter dem Namen Go Go Troublemakers ein Begriff



Knobelspaß pur mit Tetrisphere: Schauffelt Euch bis zur Mitte durch

sein dürfte. Steuert Euren Helden durch 60 actiongeladene Stages, die durch Adventure-Elemente wie Item-Shops und Dörfer abgerundet werden. Spielbar waren hingegen auch zahlreiche Softwaretitel, darunter ganze drei Rare-Titel, die von höchster Qualität zeugten. Nur dumm, daß sich zwei Titel, nämlich **Conker's Quest** und **Banjo-Kazooie** auf den ersten Blick zum Verwechseln ähnlich sahen und viele Besucher nur ein Spiel dahinter vermuteten. Man munkelt, daß die Geheimhaltung bei Rare dermaßen streng ist, das selbst die beiden Entwicklungsteams nichts von den jeweils anderen Projekt wußten. Wie dem auch sei, Conker's Quest machte

zwar einen sehr guten Eindruck, konnte dem Killer-Titel **Banjo-Kazooie** jedoch nicht ganz das Wasser reichen. Conker's Quest tritt eher in die Fußstapfen von Super Mario 64 - ähnliche Kameraführung und Aktionsmöglichkeiten. Ihr schlüpf in die Rolle der beiden Eichhörnchen Conker und Berri. Ziel des Spiels ist es, 100 gestohlene Gegenstände sowie gefangengehaltene Freunde, die in vier farbenprächtigen texturierten 3D-Welten versteckt sind, zu befreien. Unter anderen macht ein aufkom-



Conker's Quest wird sich eher an eine jüngere Zielgruppe wenden, die Grafik ist nämlich sehr kindlich gestaltet



Hier kann man im Hintergrund sehr gut die Großstadt sehen, sie verstärkt zusätzlich den Tiefeneffekt

Unter anderen macht ein aufkom-



**MF:** Habt Ihr mit der Produktionsfirma des Films eng zusammengearbeitet?



**Steve Ellis:** Ja, sehr sogar. Wir waren insgesamt sechs Mal am Drehort und haben dort Blueprints, Diagramme und Photos von den Filmstars bekommen, die wir natürlich auch alle lebhaftig erleben durften. Die

Produktionsfirma war somit wirklich eine große Hilfe.

**MF:** Worin unterscheidet sich Euer Ego-Shooter von anderen und war es sehr schwierig einen 4-Spieler Modus zu realisieren?

**SE:** Bei Goldeneye muß man verschiedene Aufgaben erfüllen, und hinzu kommt noch die dichte Atmosphäre des Films mit vielen authentischen Schauplätzen. Die Realisierung des 4-Spieler Modus gestaltete sich als ausgesprochen schwierig, aber vor allem dieser Modus macht

auch grandiosen Spaß, viel mehr als bei Boom.

**MF:** Wann habt Ihr mit der Programmierung angefangen?

**SE:** Vor über 2 Jahren.

**MF:** Aber vor über 2 Jahren war noch nicht einmal der Film fertig gedreht.

**SE:** Ja, das stimmt. Wir haben parallel zu den Dreharbeiten programmiert.

**INTERVIEW**  
Steve Ellis, Software-Entwickler/Rare



mendes Gewitter mit samt Blitzschlag unseren beiden kleinen Nußvertilgern das Videospiele-



leben schwer. Ganz schön schwindelerregend erweist sich der Transport unseres Heldenduos mittels der Seilbahn, die in eine abgelegene Stage führt. Des weiteren stellte Nintendos Starfox 64 ein weiteres Messehighlight dar, über das wir ja schon zu Genüge berichtet haben. Es wird in Europa (Oktober) allerdings unter dem Namen Lylat Wars erscheinen, da man den Namen aus

rechtlichen Gründen ändern mußte. Ausserdem mußte der Knobelspaß Tetrisphere zu gefallen, welcher übrigens vom kanadischen Entwickler H2O stammt. Die Oberfläche der rotierbaren 3D-Kugel muß durch passende Bausteine bis zum Kern abgebaut werden. Weiterhin zu sehen waren noch Major League Baseball Featuring Ken Griffey, JR., das 35 000 Frames an Animationen bietet, sowie zahlreiche Third-Party-Titel wie beispielsweise International Superstar Soccer 64.

**Nintendo 64DD-News**

Erscheinungstermin: März 1998 (Japan), Frühjahr 1998 (USA)



- Ein magnetisches High-Speed Disk Drive, das einen beschreibbaren Massenspeicher für das N64 bietet
- Das Laufwerk wird über das Expansions-Port an der Unterseite der N64-Konsole angebracht. Die magnetische Diskette, mit einer Größe von 3-3/4 Zoll, werden von vorne in das Laufwerk geschoben
- Das Laufwerk bezieht seinen Strom direkt vom N 64 und braucht daher keine separate Stromversorgung
- Die magnetischen High-Density Disketten besitzen bis zu 64 MB an Daten - acht mal so viel Speicherplatz wie Super Mario 64
- Zum ersten Mal sind Konsolenspieler in der Lage riesige Mengen an Daten abzuspeichern
- Die nicht parallele Schnittstelle hat eine Daten-Transfer-Rate (DTR) von 1 MB/s zwischen der

- Disk und dem Arbeitsspeicher
- Das Laufwerk bietet eine batterieunterstützte Echtzeituhr
- Das N64 DD bietet einen Expansionspeicher (RAM-Pack), den der Spieler in den dafür vorgesehenen Slot des N64 steckt, um die Leistung des Laufwerks und DD-Games noch zu verstärken
- Mit dem Laufwerk bietet sich die Möglichkeit, Cartridge-Games endlos fortzusetzen z.B. durch neue Missionen oder neue Welten
- Durch gleichzeitigen Gebrauch von Cartridge und DD steht den Programmierern ein größerer Speicherplatz zur Verfügung
- Das Disk Drive wird netzwerkfähig sein, um noch weitere Spielmöglichkeiten zu bieten
- Das N64 DD ist für Sport- und Rennspiele, RPGs und Adventures, die riesige, tiefgründige Welten bieten, maßgeschneidert. Momentan werden in Japan folgende Games für das magnetische Laufwerk programmiert: Sim City, Mother 3 (Earthbound 64), Mario Paint und Pocket Monsters 64.



**Killer Game**

**N64 Banjo-Kazooie**

Das Geheimnis um das sagenumwobene Rare-Spiel ist gelüftet: Mit Banjo-Kazooie haben die britischen Entwickler ein neues Jump & Run-Spiel mit dem Helden-Duo Banjo und Kazooie ins Leben gerufen. Hinter Kazooie verbirgt sich ein Möwenweibchen, die Käse und Eier über alles mag. Banjo hingegen ist ein männlicher Honigbär, der gerne tanzt und am liebsten mit seiner Freundin Piccolo zusammen ist. Und hier kommen wir auch gleich zur Hintergrundgeschichte: Ihr werdet's nicht glauben, aber ausgerechnet seine Freundin Piccolo steht, wie in vielen Jump & Runs üblich, im Mit-

telpunkt des Geschehens. Sie wurde nämlich entführt, und Ihr dürft sie nun wieder aus den Klauen des Übeltäters entreisen - wie originell! Sage und schreibe 24 neue und einzigartige Moves wurden den tierischen Helden mit auf den Weg gegeben, um das abenteuerliche Unterfangen durchzustehen, das in 16 äußerst detailreichen Welten stattfindet - zwei davon waren auf der Messe spielbar. Genauer gesagt, müssen Puzzleteile gefunden werden, um im Spielverlauf weiterzukommen. Später kann man dann in höheren Levels neue Moves erlernen, um in



Das Gespann Banjo und Kazooie können insgesamt 24 unterschiedliche Moves ausführen



Die Grafik wirkt extrem detailliert: Texturen wohin das Auge schaut



Der kleine Kazooie versteckt sich in Banjos Rucksack und kommt mittels Tastenkombination zum Einsatz, einige seiner Fähigkeiten sind schnelles Laufen und weite Sprünge. Außerdem kann er zuvor aufgesammelte Eier auf seine Gegner werfen

scheinbar bereits gelösten Welten unüberwindbare Stellen zu meistern. Aber auch das Verwandeln in verschiedene Tiere, wie in eine Termiten, ein Krokodil, einen Kürbis oder einen Pinguin ist möglich. Dazu muß man nur den Schamanen Mumbo Jumbo aufsuchen. Das Geg-

neraufkommen war noch noch eher gering und bestand unter anderen aus einem wild umher rennenden Stier und einem Riesengorilla, der Orangen um sich wirft. Grafisch konnte Banjo-Kazooie voll überzeugen: Die Levels waren mit schönen, flächendeckenden Texturen versehen und vor allen Dingen die Charaktere wußten voll zu überzeugen. Bei einer dermaßen professionellen Arbeit läge nahe, daß Disney seine Finger im Spiel hatte, war aber nicht so. Die Figuren wurden so originell in Szene gesetzt, daß sie schon charakterliche Züge besitzen, was sich besonders im Intro zeigt, in dem Banjo auf seiner Gitarre abrockt. Selbst Meister Miyamoto versicherte, nichts mit dem Spiel zu tun gehabt zu haben, mehr noch, er war von der Qualität des Titels ziemlich angetan. Alleine Rare gilt denn auch das ganze Lob. Ich halte Rare übrigens für einen der weltweit besten Spielentwickler.



"WARCRAFT II IST SCHLICHTWEG DER BISLANG  
BESTE STRATEGIE-ACTION-MIX."

POWER PLAY



KAMPF UM AZEROTH!





**E3 Special**

**Sega**  
KEINE NEUE HARDWARE

Nur die wenigsten hätten erste offizielle Informationen über den Saturn-Nachfolger erwartet, daß aber weder etwas von Virtua Fighter 3 noch von dem ominösen 64-Bit-Aufsatz zu sehen war, enttäuschte viele. Es darf allerdings bezweifelt werden, ob überhaupt noch eine Hardware-Erweiterung für den Saturn erscheinen wird, nachdem hinter den Kulissen bereits eifrig an einem '98er Release der brandneuen Konsole, die nunmehr den Arbeitstitel „Dural“ trägt, gewerkelt wird, und man aus dem Fehler des 32X gelernt hat. Wie in der Einleitung erwähnt,

fehlt dem Saturn zunehmend die Unterstützung der Third Party-Firmen, so daß der Großteil der gezeigten Software direkt von Sega stammt. Dennoch war der Stand fast ebenso groß wie der von Sony oder Nintendo, da man der neuen, überaus erfolgreichen PC-Abteilung Segasoft dieses Jahr wesentlich mehr Platz einräumte. Trotz widriger Umstände war der Sega-Stand stets gut besucht, was auch daran lag, daß man ihre neuesten Arcade-Knaller Virtua Fighter 3, Scud Racer, Virtua Striker 2 sowie die blutrünstige Ballerei House of Death kostenlos



Technisch ausgereifter als der Vorgänger: NBA Action '98



Grafisch schlichtweg überwältigend: Das Lightgun-Spektakel The Lost World Arcade, das auf dem Model 3-Board entwickelt wurde

zocken durfte. In diesem Bereich gab es sogar eine Weltpremiere: Erstmals konnte das neueste Lightgun-Spektakel **The Lost World Arcade** bewundert werden. Bei diesem Shooter, der auf der leistungsstarken Model 3-Hardware entwickelt wurde, ballert Ihr wie beim Vorgänger in einer Tour - Ihr ahnt es schon - auf jegliche Form von Dinosauriern. Dank der überragenden Grafik wird das an sich simple Spielprinzip mächtig aufgewertet. Wenn ein gigantischer und beinahe photorealistischer T-Rex plötzlich aus der Nebelsuppe auftaucht und droht, einen virtuellen Mitspieler zu verspeisen, dann glühen die Lightguns förmlich und

die Kurzweiligkeit ist kaum noch zu überbieten. Haltet in der Spielhalle Ausschau nach diesem Shooter, es



**Thorsten Moe,**  
Marketing Manager Sega  
*„Die Qualität und Originalität unserer Software setzt neue Maßstäbe außerhalb der Masse an „Durchschnittstiteln“ für andere Systeme.“*

lohnt sich! Von den eigenen Werken für den Saturn wurden zwei Titel bereits im Vorfeld groß angekündigt: die beiden Ego-Shooter **Quake SAT** und **Duke Nukem 3D** aus der Feder von Lobotomy, die sich mit Exhumed erste Lorbeeren verdient haben. Vor allem das beinahe fertige Duke Nukem 3D hinterließ durch die gelungene Kombination aus Bitmap- und Polygon-Grafiken einen hervorragenden Eindruck. Die Eckdaten sprechen außerdem für sich: 29 Levels (inklusive einer exklusiven



Von Sega Touring Car Championship gibt es leider bislang noch keine genehmigten Saturn-Bilder



Ein weiterer Ego-Shooter mit Hit-Potential: Lobotomys PC-Konvertierung Duke Nukem 3D

**E3 Special**

**Highlight**

**SAT Panzer Dragoon Saga**

... so der amerikanische Titel des dritten Ausfluges des kleinen Drachens. Bekanntlich gehen die Designer diesmal weg vom straighten Shoot' em Up-Genre. Stattdessen präsentiert sich der Drachenflug als hochinteressanter Action/Adventu-

re-Hybride. Sega hat sich merklich viel vorgenommen, was auch den sehr späten Erscheinungstermin erklärt. Anhand von vereinzelt Spielphasen konnte man sich bereits ein erstes Bild machen. Zum einen bietet PD Saga gewohnte Action-Kost, sprich Ihr schwebt durch prächtige Polygon-Landschaften und nehmt mittels Eures Laserstrahls die zahlreichen Schwärme ins Visier. Diesmal stehen Euch aber wesentlich mehr Möglichkeiten zur Verfügung. Erstens verfügt Ihr über eine völlige Flugfreiheit in alle Richtungen, zweitens könnt Ihr mittels einer speziellen „Lock On Communication“ Kontakt mit einigen



In den meisten Levels könnt Ihr die Flugrichtung selber bestimmen

Kreaturen aufnehmen und drittens bringen Euch erledigte Feinde Erfahrungspunkte ein. Auf diese Weise wird der Drache nicht nur stärker, er verändert auch insgesamt fünfmal sein Aussehen. In einigen Spielszenen sattelt Ihr auch ab, um in einer Stadt den üblichen RPG-

Aufgaben nachzukommen. Für Atmosphäre sorgt zudem eine fesselnde Story, bei der Ihr nach Eurer Bestimmung sucht. Die ungewöhnlich lange Entwicklungszeit legt die Vermutung nahe, daß Teil drei neue Maßstäbe im Action-Adventure-Sektor setzen wird.



Durch Erfahrungspunkte verändert sich das Aussehen des Drachens insgesamt fünfmal





Saturn-Only: Der „D“-Nachfolger Enemy Zero

Saturn-Stage), zehn Waffensysteme sowie über 20 verschiedene Power Ups. Lediglich die gerade einmal neun unterschiedlichen Gegner hätten etwas üppiger ausfallen können. In technischer Hinsicht überzeugte auch die erste Version von Quake SAT. Die komplette und aufwendige Polygon-Grafik wurde auch durch Lichteffekte veredelt. Beide Ego-Shooter unterstützen übrigens das 3D-Pad. Groß angekündigt wurde auch **Enemy Zero**, das wie viele andere ehemalige Third Party-Titel von



Quake SAT war der N64-Version in technischer Hinsicht bislang fast ebenbürtig

Sega aufgekauft wurde, und in diesem Fall sogar eine Exklusiv-Geschichte darstellt. Beim Nachfolger des Grafik-Adventures „D“ steht abermals die unerschrockene Blondine Laura Lewis im Mittelpunkt, die nun auf einem verlassenen Raumschiff einem hinterhältigen Alien auf die Schliche kommt. Im Gegensatz zum Vorgänger wechseln sich vorberechnete Render-Szenen mit Echtzeit-Polygongrafiken ab. Genrewechsel: Direkt aus der Spielhalle stammt **Sega Touring Car Championship** von AM Annex. Ähnlich wie bei Sega Rally müßt Ihr alle drei Rundkurse hintereinander absolvieren, so daß stets



Komplette Polygon-Grafik: NHL All-Star Hockey '98

Eure Restzeit und Platzierung über den Fortgang des Rennens entscheiden. Der Fuhrpark kann sich sehen lassen: AMG Mercedes C-Class, Opel Calibra V6, Alfa Romeo 155 V6T sowie ein Toyota Supra. Beim Fahrgefühl und der Grafik dieses Racers hat sich Sega viel vorgenommen. Es wird übrigens auch einen Split-Screen geben. In Amerika wird Sport bekanntlich groß geschrieben, dementsprechend groß ist auch das Line Up für das Weihnachtsgeschäft '97. Bei der Korbwerferei **NBA Action '98** wurde gegenüber dem Vorgänger erfreulicherweise die Optik stark verbessert und die vielfältigen taktischen Möglichkeiten beibe-



Release Schedule	
Titel	SAT
Duke Nukem 3D	September
Enemy Zero	November
NBA Action '98	Oktober
NHL All-Star Hockey '98	Oktober
Panzer Dragoon Saga	Frühjahr '98
Quake SAT	Ende '97
Sega Touring Car Champ.	Dezember
Sonic R	November
World Series Baseball '98	Juli
Worldwide Soccer '98	Oktober

**E3 Special** High 5

**Action-Adventure**

1. Resident Evil 2 (PS)
2. Final Fantasy 7 (PS)
3. Metal Gear Solid (PS)
4. Tomb Raider 2 (PS)
5. Panzer Dragoon Saga (SAT)

halten. Gleiches gilt auch für die Eishockey-Simulation **NHL All-Star Hockey '98**, die durch die Polygon-Grafik etwas an unsere Referenz erinnert. Interessanterweise kann man die Puckjagd auch mit dem 3D-Pad dirigieren. Auch **Worldwide Soccer '98** sitzt bereits in den Startlöchern. Neue Dribbeltechniken, drei unterschiedliche Schwierigkeitsstufen, neue Stadien sowie eine verbesserte Intelligenz des Schlußmannes sollen den Vorgänger noch übertreffen. Nur für den amerikanischen Markt dürfte indessen **World Series Baseball '98** interessant sein.

**E3 Special** Highlight

**SAT Sonic R**

Nein, es handelt sich dabei nicht um das langerwartete 3D-Jump & Run, denn das „R“ steht in diesem Fall für „Race“ und stellt somit die größte E3-Überraschung von Sega dar. Es handelt sich dabei tatsächlich um ein Rennspiel, bei dem sämtliche Charaktere rund um den kleinen Igel (Tails, Knuckles, Emmy, Dr. Robotnik, Metal Sonic...) um die Wette düsen.

Das Bemerkenswerteste an diesem ungewöhnlichen Racer stellt sicherlich der technische Aspekt dar. Ihr düst durch die typischen Sonic-Szenarien, bestehend aus farbenprächtigen Polygon-Landschaften, die zum großen Teil mit einem sauberen Gouraud Shading überzogen wurden. Wie schon bei Sonic Jam stellten die Programmierer dabei ih-



Versteckte Abkürzungen, Ringe und ein Multiplayer-Modus sind einige hochinteressante Features von Sonic R



Insgesamt fünf Endgegner müssen im Rennen besiegt werden



Die aufwendige 3D-Engine dürfte auch Grundlage des großangelegten Sonic Jump & Run-Spiels werden

re ganze Klasse unter Beweis. Das Scrolling ist überaus flüssig und ein Grafikaufbau trotz des frühen Entwicklungsstadiums nur selten erkennbar. Spielerisch versucht man typische Sonic-Elemente in das Renn-Genre zu integrieren. So dürft Ihr bei den insgesamt sieben Spielmodi beispielsweise nach Ringen suchen („Ring Attack“). Die ins-

gesamt fünf Rundkurse bieten des weiteren auch versteckte Abkürzungen, um dadurch schneller das Ziel zu erreichen. Das vielleicht größte Plus stellt aber sicher die Multiplayer-Option dar, bei der bis zu vier Spieler gleichzeitig (!) nach Ringen und Bestzeiten jagen können. Wir sind gespannt, wie das technisch gelöst wird.



E3 Special

Sony

MASSE UND KLASSE

Die PlayStation ist weltweit die Nummer 1., und Sony demonstrierte mit seinem beinahe schon unübersichtlichen Stand auch ihre momentane Macht. Der Softwareach Schub der kommenden Monate ist einfach immens, und es dauerte schon einige Stunden, um sich mit allen Titeln nur halbwegs vertraut



Endlich mit Polygon-Grafik ausgestattet: NHL Face-Off '98



Anspruchsvolles Adventure mit ungewöhnlichem Plot: Spiral Saga

gemacht zu haben. Es war außerdem nicht ganz einfach auszumachen, welche Titel von der Firma Sony direkt kommen, oder nur von ihr vertrieben werden, wie beispielsweise Kalistos Nightmare Creatures. Also, here we go! Das putzigste und mit Abstand innovativste Sony-Produkt ist PaRappa The Rapper, das wir in den kommenden Ausgaben genauer vorstellen werden. Ein knuddeliger Hund-Toon möchte das Rappen erlernen. Zu diesem Zweck muß er im Rhythmus vorgegebene Tastenkombinationen drücken. Das macht angesichts der coolen Musik und dem charmanten Grafikstil echt Laune. Ungleich martialischer geht es bei Steel Reign zu. Bei diesem deftigen 3D-Shooter seid Ihr mit einem Panzer in kriegerischer Mission unterwegs. Insbesondere die vielfältige Steuerung (Kanonengeschütz und Unterteil können unabhängig voneinander ge-



Ron Lakos, Marketing Manager SCE  
„Die PlayStation hat sich eindrucksvoll als Marktführer im Next Generation-Bereich präsentiert“

dreht werden) konnte gefallen. Noch in einer frühen Entwicklungsphase befindet sich der Keilerei/Jump & Run-Cocktail mit Todd McFarlanes Kult-Comicfigur **Spawn: The Eternal** in der Hauptrolle. Der Hybrid hat eine Menge zu bieten: Deftige Klopereien, Action-Sequenzen in den 3D-Szenarien sowie eine aufwendige Polygon-Grafik. Das Werk wird vermutlich zeitgleich mit dem Start des Kinofilms (Martin Sheen) in Europa erscheinen. Auf den Klopper **Beastorizer** (Arbeitstitel) muß man indessen noch länger warten. Der Grundgedanke dieses 3D-Beat 'em Ups sind Fighter, die sich im Lauf der Keilerei in reißende Monster verwandeln können. Die spielerische Dynamik reißt einen bereits jetzt schon mit. Eine frohe Botschaft an alle RPG-Freaks: **Final Fantasy VII** erstrahlte auf der Messe mit einigen ins Englische übersetzten Texten. Wenn alles klappt, dürfte das Mega-Adventure im November hierzulande und komplett in Deutsch erhältlich sein. Bleiben wir beim Genre: Mit **Spiral Saga** steht uns ein bemerkenswertes Action-Adventure bevor, das vor allem in grafischer Hinsicht schwere Geschütze auffährt. Als heranreifender

Held (das Aussehen verändert sich im Laufe des Abenteuers mehrfach) müßt Ihr die vier gefangengehaltenen Elemente befreien. Ein reinras-

Release Schedule	
Titel	PS
Armored Force	Februar
Beastorizer	1998
Broken Sword 2	1998
Captain Blasto	November
Cardinal Syn	1998
CART World Series	1998
Cool Boarders 2	Ende '97
Crash Bandicoot 2	Dezember
Final Fantasy VII	November
Intelligent Cube	Herbst
Jet Moto 2	1998
Legion	1998
MediEvil	Winter
NHL Face-Off '98	Winter
Parappa The Rapper	Oktober
Rapid Racer	Herbst
Roundabout	Winter
Rosco McQueen	Herbst
Spawn: The Eternal	Herbst
Spiral Saga	Winter
Steel Reign	September

Wilde Tour de Force über Stock & Mensch: Roundabout



Wilde Tour de Force über Stock & Mensch: Roundabout

E3 Special

Highlight

PS Cardinal Syn

Dieser bemerkenswerte 3D-Klopper war für uns die größte Überraschung in Sonys langem Line Up. Auf den ersten Blick glaubt man, ein



Der Blutgehalt ist recht hoch, zumal es auch Fatalities gibt

technisch herausstechendes Soul Edge vor sich zu haben. Wie bei Namcos Schwertgeklirre verfügen die verwegenen Charaktere über allerlei schmerzhaft Hieb- und Stichwerkzeuge, mit denen sich beide Haudegen voller brachialer Gewalt bearbeiten. Im Laufe der Spielsession wurden jedoch einige bemerkenswerte Unterschiede deutlich. Auf Knopfdruck können die Kämpfer auch die Beine in die Hand nehmen und durch die weitläufigen Areale in alle Himmelsrichtungen laufen. Ungewöhnlich und trickreich ist auch die Möglichkeit, den Gegner zu



Bei den Kämpfern handelt es sich meistens um dick gepanzerte Kolosse mit mächtigen Hieb- und Stichwaffen



Neben dem gewohnten In-Fight kann man auch auf Knopfdruck das Weite suchen

packen und in Wrestler-Manier gegen die Absperrung zu werfen (ähnlich wie bei FIGHTER MEGAMIX). Für den hohen Blutpegel sorgen darüberhinaus nicht nur die derben Waffen, sondern auch Fatalities als finaler Exekution-Move. Bemerkenswert ist aber vor allem die Grafik. Das Ensemble setzt sich aus alttümlichen Charakteren, wie Mongolen, Ritter oder Ninjas zusammen,

die durch zahlreiche Polygone an Detailreichtum locker mit den Soul Edge-Fightern mithalten können. In punkto Hintergrundlayout setzt Cardinal Syn sogar neue Maßstäbe. Alle Stages bieten ein komplettes 3D-Environment (z.B. eine durch Fackeln stimmungsvoll erleuchtete Grotte), in dem die Akteure die dritte Dimension optimal ausnutzen können - heiß!



E3 Special

## Highlight

### PS Captain Blasto

Lange Zeit galt dieses 3D-Jump & Run als Sonys gut gehütetes Geheimprojekt, daß die Fachwelt endgültig von den 3D-Fähigkeiten der PS überzeugen sollte. Captain Blasto bietet auch tatsächlich ein lupenreines 3D-Environment mit völliger Bewegungsfreiheit, in der Ihr wie bei Super Mario 64 sogar die Möglichkeit habt, direkten Einfluß auf den Kamerawinkel zu nehmen. Dieses Unterfangen gelang Sony allerdings nur mit einigen Abstrichen.

So weisen die abstrakt-comicartigen Levels so gut wie keine Textur und verhältnismäßig wenige Details auf. Daß es auch anders geht, beweist unter anderem Crystal Dynamics wahres 3D-Wunder Gex 2. Wohin Cap-

tain Blastos Reise spielerisch geht, ist noch nicht 100% klar. Der kosmische Held ist mit einer Wumme ausgestattet (die mich persönlich stark an Earthworm Jim erinnert), mit der er die abstrakten Feinde semi-automatisch anvisiert. Ansonsten kämpft der Blondschopf mit den Tücken der verwirrend aufgebauten Levels, denn oftmals ist es nicht ersichtlich, wohin



An Crashes Aktionsmöglichkeiten hat sich nichts geändert, eine ganze Reihe von neuen Hilfsmitteln (z.B. Raketenrucksack) sorgen für mehr Abwechslung



Euch die Teleporter, Fallgruben oder schwebene Mini-Plattformen (schwierig!) führen. Die Originalität der Grafik und

des Charakters sowie die lange Entwicklungszeit lassen allerdings die Vermutung zu, daß der 3D-Platformer bis zum entgültigen Release noch den nötigen Feinschliff erhält.



Auch beim zweiten Abenteuer hat es Crash mit dem verrückten Cortex zu tun



Ein schwach erleuchteter Schrottplatz ist eines von vielen neuen Szenarien



Licht-Effekte und eine höhere Auflösung sind die wesentlichen grafischen Verbesserungen

siges Grafik-Adventure stellt der Sequel **Broken Sword 2** dar. Als amerikanischer Tourist stoßt Ihr auf eine alte Prophezeiung, die das Ende der Welt voraussagt - ein spannender Wettlauf mit der Zeit beginnt. Der ausgetüftelte Plot und die wunderschönen Grafiken sollen den ersten Teil noch übertreffen. Deutlich aktionslastiger präsentiert sich **Legion**, indem Euer futuristischer Held in einer komplett in Echtzeit berechneten 3D-Welt ballert, hüpfet und Erfah-

rungspunkte sammelt. Weniger Action, aber weitaus mehr Hirn erfordert **I.Q. Intelligent Cube** (der endgültige Name steht noch nicht fest), das sich in Japan gleich über mehrere Wochen hinweg in den Top 5 behaupten konnte. Es handelt sich um eine höchst interessante Tetris-Variante in 3D. Als kleines Pixelmännchen müßt Ihr eine Lawine von heranrollenden Quadraten stoppen, indem Ihr den Boden markiert und im richtigen Augenblick Bomben zün-

det. Vormerken! Auch im Sportsektor gibt es eine Reihe von Neuheiten. Die Puckschubserie **NHL Face-Off '98** bietet endlich eine zeitgemäße Polygon-Grafik und hoffentlich mehr spielerische Tiefe als die pixeligen Vorgänger. **Cool Boarders 2** dürfte locker Part 1. übertrumpfen. Neben einer verbesserten Optik bietet die Snowboard-Simulation nämlich neue, noch spektakulärere Abfahrten, einen Half-Pipe für Stunts sowie einen sauberen Split-Screen

für heiße Duelle. Im Geschwindigkeitsrausch befindet Ihr Euch auch bei **CART World Series**, das sich der amerikanischen Indy Car Meisterschaft widmet. Über zehn Strecken werden dem Piloten zur Auswahl stehen, wahlweise ein Stock Car oder F1-Bolide sowie ein gelunge-



Das Videospiel rund um den Comic-Kultstar Spawn: The Eternal wurde leider nur als selbstlaufendes Demo gezeigt

E3 Special High 5

### Jump & Run

1. F1 '97 (PS)
2. Extreme-G (N64)
3. Test Drive 4 (PS)
4. Grand Tour Racing (PS)
5. Top Gear Rally (N64)





Panzerschlacht mit taktischem Anspruch: Steel Reigns

ner Split-Screen. Das erste Fahrgefühl war vielversprechend. Auch **Jet Moto 2** wird einen 2-Spieler-Modus bieten. Darüber hinaus bietet das futuristische Jet Biking noch spektakulärere Rundkurse und eine verbesserte Grafik-Engine. Abgedreht geht es auch bei **Roundabout** zu. Darin seid Ihr mit den unterschiedlichsten Vehikeln unterwegs (Vespa bis Mini) und müßt innerhalb



Grafisch aufwendiges Action-Adventure: Legion

eines Zeitlimits ein bestimmtes Ziel erreichen. Diese Aufgabe ist allerdings nicht so einfach, da Ihr beispielsweise mitten durch ein reges Treiben in China Town brettet und zwischenzeitig an einer Tankstellen den Sprit nachfüllen müßt. Last but not least, steht noch **Armored Core** auf Sonys Liste, eine kriegerische Roboter-Schlacht im Stile von Mechwarrior.



Jet Moto 2 bietet noch abgedrehtere Strecken und einen 2-Spieler-Modus



Der Nachfolger zum Grafik-Adventure-Hit: Broken Sword 2

**E3 Special** **Highlight 5**

**Beat'em Up**

1. Fighting Force (PS/SAT)
2. Cardinal Force (PS)
3. Street Fighter EX Plus (PS)
4. MK Mythology (PS/N64)
5. Beastorizer (PS)

**E3 Special** **Highlight**  
**PS Captain Blasto**



Das Anvisieren der Gegner erfolgt wie bei Earthworm Jim semi-automatisch

Lange Zeit galt dieses 3D-Jump & Run als Sonys gut gehütetes Geheimprojekt, daß die Fachwelt endgültig von den 3D-Fähigkeiten der PS überzeugen sollte. Captain Blasto bietet auch tatsächlich ein lupenreines 3D-Environment mit völliger Bewegungsfreiheit, in der Ihr wie bei Super Mario 64 sogar die Möglichkeit habt, direkten Einfluß auf den Kamerawinkel zu nehmen. Dieses Unterfangen gelang Sony allerdings nur mit einigen Abstrichen. So weisen die abstrakt-comicartigen Levels so gut wie keine Textur und verhältnismäßig wenige Details auf. Daß es auch an-

ders geht, beweist unter anderem Cystal Dynamics wahres 3D-Wunder Gex 2. Wohin Captain Blastos Reise spielerisch geht, ist noch nicht 100% klar. Der kosmische Held ist mit einer Wumme ausgestattet (die mich persönlich stark an Earthworm Jim erinnert), mit der er die abstrakten Feinde semi-automatisch anvisiert. Ansonsten kämpft der Blond-

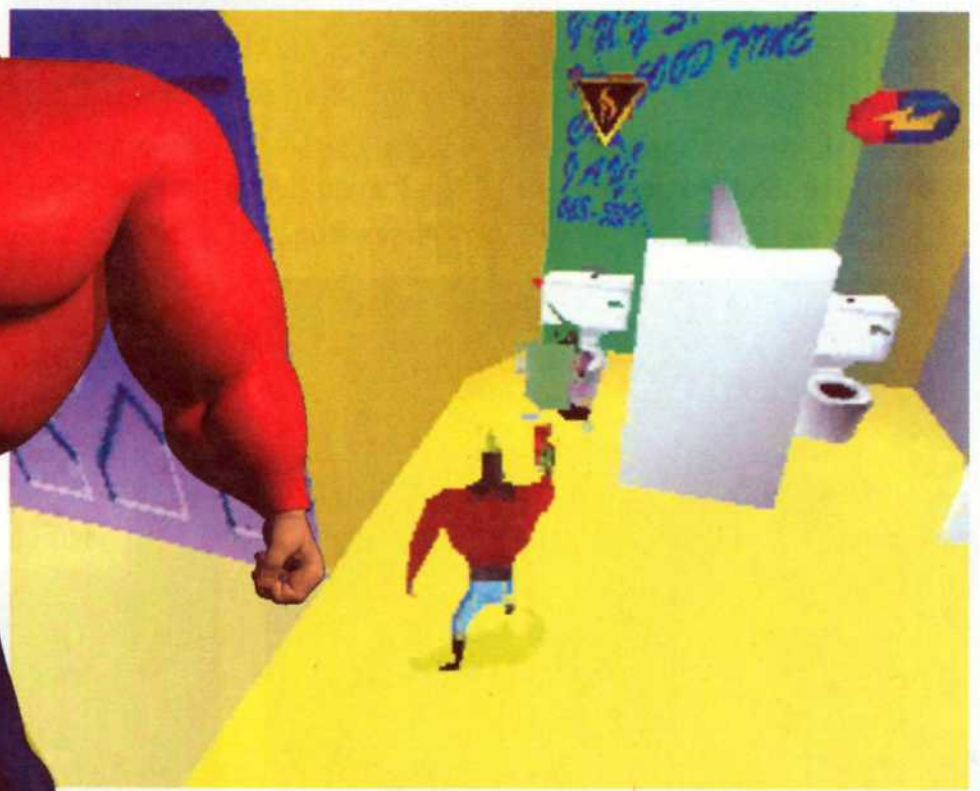


Der comicartige Grafikstil ist recht schlicht

schopf mit den Tücken der verwirrend aufgebauten Levels, denn oftmals ist es nicht ersichtlich, wohin Euch die Teleporter, Fallgruben oder schwebene Mini-Plattformen (schwierig!) führen. Die Originalität der Grafik und des Charakters sowie die lange Entwicklungszeit lassen



allerdings die Vermutung zu, daß der 3D-Platformer bis zum entgültigen Release noch den nötigen Feinschliff erhält.



Zahlreiche Gags und die schräge Grafik sorgen für die humoristische Note



# DIE TOTALE OFFENSIVE

Ihr wolltet endlich Profi-Fußball statt Amateur-Liga-Gekicke?

Hier habt Ihr ihn: ISS Pro ist spannender, fußballechter und spielgewaltiger als alles, was bis jetzt da war.

Auf Eurer PlayStation bricht die neue Fußball-Ära an.

- 32 Nationalteams mit vielen wiedererkennbaren Fußballgrößen
- Eindrucksvolle 3D-Polygon-Grafik und fantastische Spielbarkeit
- Lebensechte Spieleranimation durch Motion Capturing
- Freundschaftsspiele, Liga- und Turniermodus sowie Elfmeterschießen
- Perfekte Steuerung, verschiedene Kameraperspektiven sowie umfangreiche Taktik- und Strategie-Optionen
- Verschiedene Schwierigkeitsgrade – für Anfänger, erfahrene Profis und alles, was dazwischen liegt
- Umfangreicher Livekommentar in Deutsch, Englisch und Französisch
- Vier verschiedene Stadien, unterschiedliche Wetter- und Lichtverhältnisse
- 1 oder 2 Spieler

## INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER PRO™

Mega Fun 5/97:

„Die selben Qualitäten wie das N64-Pendant. Sorgfältig definierte Polygon-Kicker, wunderbare Motion Capture-Animationen sowie eine hohe Spielkultur. (...) Erster Eindruck: Ein Kandidat für die erste Liga.“



präsentiert durch  
**rain**  
SAT.1 FUSSBALL

**KONAMI**  
XXL  
SPORTS SERIES™



WWW.KONAMI.COM



Hinter diesem Titel verbirgt sich ein ebenso simples wie originelles Action Game aus dem Hause Sony. Ziel des Spiels ist es lediglich, auf den Schatten des Gegners zu springen. Für jeden Treffer erhält man einen Punkt und wer zuerst drei Punkte hat, kann eine Runde für sich entscheiden. So unkompliziert wie die Handlung wurde auch die Steuerung angelegt, denn zur Kontrolle der niedlichen Charaktere werden neben dem Steuerkreuz nur die Aktionen "springen" und "stampfen" benötigt. Ganz so einfach, wie es sich zunächst anhört, ist es allerdings nicht, das dunkle Ebenbild des Gegners unter sich zu begraben, denn Größe und Richtung der Schatten ändern sich aufgrund wechselnder Lichtquellen ständig. Um ein Match zu gewinnen ist es zudem notwendig, die Eigenheiten der verschiedenen Spielflächen zu kennen und taktisch klug einzusetzen. In der Insel-Stage beispielsweise sollte man möglichst versuchen, auf dem Trockenen zu bleiben, da im Wasser

PlayStation Jump & Run

## Dam Dam Stompland



Mit wechselnden Lichtverhältnissen verändern sich auch die Schatten

die Bewegungsfreiheit stark eingeschränkt ist und zudem die Gefahr besteht, in den Fluten unterzugehen, was mit Punktverlust bestraft wird. Wie viele Welten insgesamt enthalten sein werden, ist zwar noch nicht

bekannt, potentielle Schattenstampfer dürfen sich aber auf einige recht ausgefallene Levels freuen, so etwa eine mit Kratern übersäte Mondlandschaft oder eine Märchenstage, die ein wenig an Alice im

Wunderland erinnert. Sollte der erste Eindruck nicht täuschen, könnte Dam Dam Stompland mit seinem unkonventionellen Spielprinzip ein ähnlich hohes Suchtpotential wie Bomberman oder Tetris entwickeln.



Hersteller: Sony Erscheint: Herbst (Japan) Genre: Geschicklichkeit Umsetzungen geplant: k.A.



Geheimnisvolle Gegenstände und Mechanismen erwarten die Abenteurer

Drei Jahre sind verstrichen seit der zweite Teil von Capcoms Rollenspiel-Saga im japanischen Original erschien. Doch das Warten scheint sich gelohnt zu haben, denn mit der jüngsten Fortsetzung des RPGs prä-

PlayStation Rollenspiel

## Breath of Fire III

sentiert die Squaresoft-Konkurrenz ein nicht nur grafisch opulentes Zuckerstück. Wieder einmal kommt Ryu, dem letzten Vertreter des mächtigen Drachen-Clans, die Rolle des Titelhelden zu. Zusammen mit zwei Gefährten, die sich mit kleinen Diebstählen über Wasser halten, führt dieser anfangs das Leben eines Herumtreibers. Eines Tages werden die drei bei einer "Beschaffungs-Aktion" ertappt und verlieren sich aus den Augen. Um seine Kameraden wiederzufinden begibt sich Ryu auf eine

lange und gefährliche Reise, die einige Überraschungen bereithält... Auch im dritten Abenteuer wird Ryu von tapferen Kampfgenossen unterstützt, wie etwa der Magierin Nina, die ihre Fähigkeiten schon früher unter Beweis stellen konnte. Von schräg oben blickt man auf die sehr plastisch gestaltete Polygonwelt. Zwei Ansichten stehen zur Wahl, eine Weltkarte und eine vergrößerte Area Map, die zur besseren Übersicht beliebig gedreht werden können. Auf einen gesonderten Battle-

screen für die Gefechte wurde verzichtet, Erkundungs- und Kampfsequenzen gehen fließend ineinander über. Als äußerst unkompliziert erweist sich die Steuerung, die Auswahl der verschiedenen Aktionen erfolgt durch ein übersichtliches Icon-Menü. Mit der japanischen Fassung des vielversprechenden RPGs ist im Sommer zu rechnen. Fragt sich nur, wann Capcom die Rollenspielgemeinschaft hierzulande mit einer übersetzten Version beglücken wird.

Hersteller: Capcom Erscheint: Sommer (Japan) Genre: Rollenspiel Umsetzungen geplant: k.A.

PlayStation Strategiespiel

## Front Mission Alternative

Squaresofts hochgerüstete Kampfmaschinen rattern erneut zum Angriff! Aufregende Polygongrafiken, durchschlagende Waffensysteme und ein neuartiges Realtime Battlesystem sind nur einige der Besonderheiten, die dieses Sequel auszeichnen. In über dreißig Missionen

dürft Ihr Euer taktisches Können auf die Probe stellen. Die Handlung wurde nach Afrika verlegt, entsprechend werden einige Aufträge in öden Steppenlandschaften zu erfüllen sein, aber auch Stadtszenarios, Sumpfgelände, Hafenanlagen etc. stehen auf dem Programm. Auf reali-

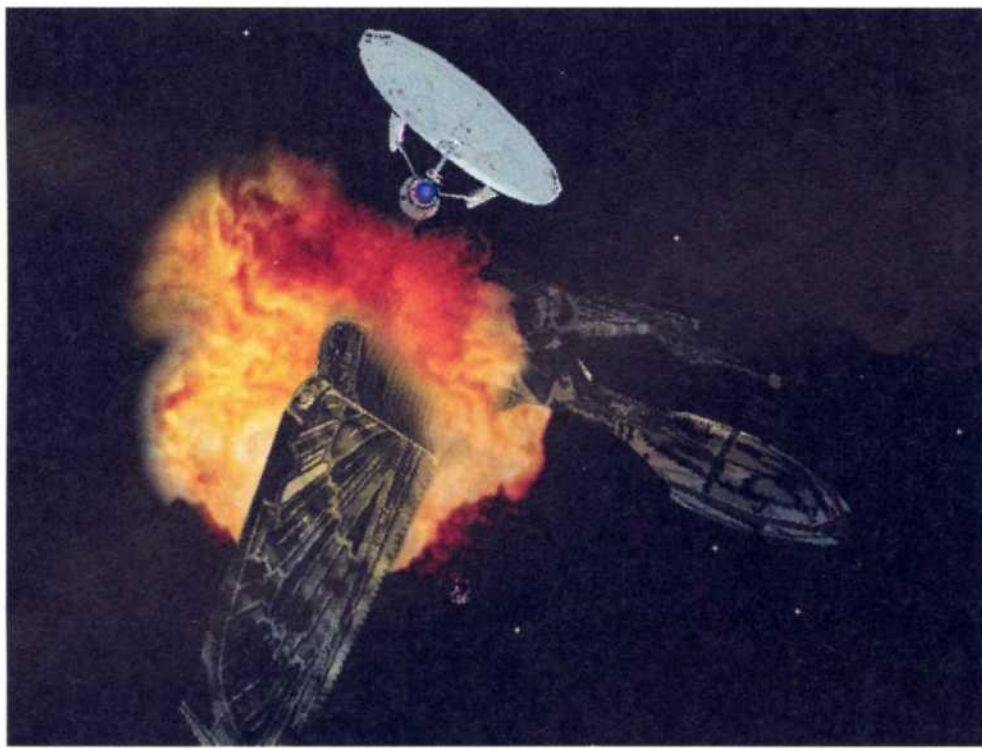
stisch ablaufende Gefechte wurde besonders Wert gelegt. So darf man seiner destruktiven Phantasie freien Lauf lassen und neben militärischen Einrichtungen auch sämtliche zivilen Gebäude und Fahrzeuge in die Luft jagen.

Hersteller: Squaresoft Erscheint: Sommer (Japan) Genre: Strategie Umsetzungen geplant: k.A.



Im Setup Screen werden Ausrüstung und Bewaffnung der Mechs zusammengestellt





Feuer frei! Mit tödlichen Photonentorpedos zerstört die Enterprise gerade einen klingonischen Bird of Prey

PlayStation Flugsimulation

## Star Trek: Starfleet Academy

Alle Star Trek-Jünger können sich glücklich schätzen, denn Interplay will mit seiner Flugsimulation Starfleet Academy für intergalaktische Hochgenüsse sorgen. Ihr seid Kadett an der Sternenflottenakademie auf der guten alten Erde, in San Francisco. Euer Ziel ist es, ein Offizier der Sternenflotte zu werden. Das Leben an der Akademie ist selbst in der fortgeschrittenen menschlichen Gesellschaft nicht immer einfach. Interne Machtkämpfe, Intrigen und der große Konkurrenzdruck unter den Kadetten sorgen für reichlich Aufregung und Abwechslung. Bis Ihr Euer Ziel, den Rang eines Offiziers, erreichen könnt, müßt Ihr 27 anstehende Missionen erfolgreich bestehen. Ihr befindet Euch an Bord der USS Enterprise und müßt Eure Aufträge immer im Sinne der Sternenflotte erledigen, die endgültigen Entscheidungen lie-



Ebenfalls mit von der Partie: Der wohl coolste Vulkanier der Star Trek-Geschichte, Mr. Spock höchstpersönlich

gen jedoch bei Euch. Daher können auch alle Missionen auf drei verschiedene Arten beendet werden. In den Weiten des Universums trefft Ihr nicht nur auf die aggressiven Klingonen oder die verschlagenen Romulaner, sondern auf alle Arten außerirdischer Rassen. Viele Begegnungen enden natürlich in aktionsgeladenen Kampfszenen, darum müßt Ihr auch geschickt mit Lasern und Photonentorpedos gegen die feindlichen Raumschiffe vorgehen. Nicht nur mit Original-Modellen soll das Weltraumgebältere authentisch wirken, sondern vor allem auch die FMV-Sequenzen mit Kirk, Spock und Co. sollen dazu beitragen.



Die FMV-Sequenzen sorgen mit den Originalschauspielern Kirk, Sulu und Co. und den „echten“ Schauplätzen für ein authentisches Star Trek-Feeling

Hersteller: Interplay Erscheint: k.A.  
Genre Flugsimulation  
Umsetzung geplant: keine

# SEGA SATURN WORLD of GAMES

Computer & Videospiele

75173 Pforzheim Turnstr. 6 Tel. 07231-21404

## SONY PlayStation NINTENDO 64

Grundgerät	289.--	N 64 Grundgerät	299.--
Memory Card ab	39.90	N64 Multinorm Adapter	69.90
Farbige Pads	39.90	N64 FIFA Soccer	109.90
Namco Arcade Stick	99.90	N64 Mario Kart	99.90
Alps Pad	89.90	N64 Star WARS S.o.t.E.	139.90
Crash Bandicoot	99.90	Super Star Soccer	149.90
Crow: City of Angels	89.90	N64 Turok auch englisch	149.90
Exhumed	89.90	Wargods US	189.90
Formel 1	99.90		
Fade to Black	49.90		
Independence Day	89.90		
Lifeforce Tenka	89.90		
Little Big Adventure	89.90		
Need for Speed 2	89.90		
Porsche Challenge	89.90		
Ridge Racer 1	49.90		
Rebel Assault 2	99.90		
Star Wars D.F.	89.90		
Speedster	79.90		
Soul Blade	99.90		
Suikoden	99.90		
Tomb Raider	99.90		

## SEGA Saturn Angebote

FIFA Soccer 97	49.90
NBA Live 97	49.90
NHL Hockey 97	49.90

## \*SONY PlayStation Neuheiten\*

Intern.S.Soccer Pro	89.90
Overblood	89.90
Panzer General 2	89.90
Rage Racer	99.90
Stadt d.v. Kinder	89.90
Syndicate Wars	89.90
V-Rally	89.90
Wing Commander 4	99.90

Für Neuheiten bitte anrufen Liste Gratis!

Versand & Laden Mo-Fr 10-18.30 Sa 10-14.00

Testspielen möglich!  
Schnelversand in 1-2 Tagen falls Artikel lieferbar! per N.N. Zuzüglich DM 10.--  
Achtung! Ladenpreise können abweichen! \*\* Vorbestellungen möglich! \*\*  
Besuchen Sie unser Ladengeschäft zwischen 11 und 18 Uhr! \* \* \*

Ladenlokal

45131

Essen

Rüttenscheider Str. 181

Tel. 0201 / 777225

Ladenpreise können abweichen



Ladenlokal

40211

Düsseldorf

Kölner Str. 25

Tel. 0211 / 1649409

Ladenpreise können abweichen

## SONY PLAYSTATION

Sony Playstation dt.	299.--
Pad	44,90
Padverlängerung	24,90
Negcon dt.	89,90
Memorycard	39,90
Memorycard 360	99,90
Link-Kabel	39,90
RGB-Kabel	39,90
Gamebuster dt.	89,90
Lenkrad + Pedale	149,90
Porsche Challenge dt.	79,90
Destruc. Derby 2 dt.	99,90
Rebel Assault dt.	99,90
Pandemonium dt.	89,90
Exhumed dt.	89,90
NBA in the Zone 2 dt.	99,90
X-COM 2 dt.	89,90
Contra dt.	89,90
FORMEL 1 dt.	109,90
Need for Speed 2 dt.	89,90
Street Fighter A. 2	89,90
Resident Evil PAL	89,90
Soviet Strike dt.	89,90
Baphomets Fluch dt.	89,90
Black Dawn dt.	89,90
2 Xtreme dt.	79,90
NHL 97 dt.	69,90
Virtua Pool dt.	89,90
V-Rally dt.	89,90
Jet Rider dt.	79,90
Mechwarrior 2 dt.	89,90
Crash Bandicoot dt.	109,90
Tenka dt.	99,90
Decent 2 dt.	89,90
Soulblade dt.	99,90
Rage Racer dt.	99,90

The Crow dt.	89,90
Supers.Soccer Del. dt.	89,90
Tomb Raider dt.	89,90
Wing Com. 4 dt.	89,90
Little Big Adv. dt.	89,90
Suikoden dt.	99,90
Fifa Soccer 97dt.	69,90
Lost Vikings 2 dt.	89,90
Warhammer dt.	89,90
V. Boxing dt.	89,90
Spider dt.	89,90
NBA 97dt.	69,90
Comand&Conq. dt.	99,90
Micro Mach. 3 dt.	99,90
Stretracer dt.	79,90
Overblood dt.	89,90
Tekken 2 dt.	109,90
Hexen dt.	89,90
Player Manager dt.	89,90
Syndicate Wars dt.	89,90
Twisted Metal 2 dt.	89,90
Wipeout 2097 dt.	99,90
Total NBA 97 dt.	79,90
Stadt d. v. Kinder dt.	89,90
Legacy of Kain dt.	89,90
Monster Trucks dt.	99,90
Excalibur dt.	99,90
Vandal Hearts dt.	99,90

## N 64

N 64 dt.	299.--
Mario 64 dt.	99,90
Pilot Wings 64 dt.	119,90
Pad dt.	59,90
Turok engl. Pal	149,90
Superstar Socc. dt.	139,90
Wave Race 64 dt.	99,90
Fifa Soccer 64 dt.	129,90
Shadow Empire dt.	139,90
Memory Card Plus	59,90
Gretzky Hockey dt.	139,90
Goemon dt.	139,90
Mariokart 64 dt.	99,90

Diverse PAL Spiele aus England

lieferbar !!!

## N 64 Official Magazine

Monatlich neu !!!  
Ausführliche Tests, Tips, Tricks und News zur N64. Das Magazine ist in engl.  
12,50 DM

## E3 Messe - Video

alle Neuheiten 97/ 98 von der Messe in Atlanta für N64 und Playstation und Saturn

\*\*\* VHS \*\*\*  
weitere Infos telefonisch erfragen

SEGA SATURN und Spiele  
lieferbar !!!

## NEU NEU NEU NEU NEU NEU ....

### PowerStation

In engl., 132 Seiten Lösungen, Tips, Tricks und Cheats zu aktuellen Playstation Spielen  
Jetzt testen  
17,50 DM

# 0201 / 777235

Händleranfragen unter Fax 0201 / 777236  
Irrtümer, Preisänderungen vorbehalten. Versandkosten 10,90 DM





Mario Kart 64-Wettbewerb

# Deutschland im „Race 4 Fun“-Fieber

Pünktlich zum Release von Mario Kart 64 (Fun-Wertung 90%) am 23. Juni veranstaltet Nintendo in ganz Deutschland bis Mitte August eine großangelegte „Race 4 Fun“-Competition, bei der sämtliche Sieger der Vorläufe anschließend im September auf der Internationalen Funkausstellung in Berlin um den Hauptpreis rasen. Dem Gewinner winken ein echtes Race-Kart oder satte 10.000 DM in bar!!! Achtet deshalb genau auf die Aktionsposter bei Eurem nächsten Fachhändler. Die erste Woche dient dabei als reines Training, um das Spiel, insbesondere Fahrer und Strecke, näher kennenzulernen. Erst ab der zweiten Woche treten bei den **Championläufen** jeweils zwei Fahrer gegeneinander an. Die Tagessieger erhalten ein exklusives „Race 4 Fun“-T-Shirt, während sämtliche Wochensieger sich automatisch für das große Finale in Berlin qualifiziert haben. Es gibt außerdem noch eine weitere Gewinnchance für alle Go-Kart-Fahrer: Jeder Teilnehmer erhält neben dem **Fahrer-Paß** einen **Aktionssticker**, den er beispielsweise auf das Auto seiner Eltern kleben kann. Wenn Ihr ein lustiges Bild davon direkt an Nintendo schickt, könnt Ihr einen einmaligen Trip nach Großostheim zur Nintendo-Zentrale gewinnen, wo Ihr einmal einen Blick hinter die Kulissen riskieren dürft.



Hall of Fame:

## Wer ist der beste Zocker?

Eigentlich müßten wir auf dieser Seite die ersten Bestzeiten plus einem Foto der Joypad-Meister präsentieren. Durch den engen Zeitraum zwischen Erstverkaufstags und dem Abgabetermin der August-Nummer, plus der einwöchigen E3-Unterbrechung, gingen allerdings noch zu wenig Zuschriften ein. Daher noch einmal der Aufruf an alle Leser: Schickt uns Eure Bestzeiten zu folgenden Rennspielen:

1. **Porsche Challenge** (Bestzeit: 52,10 Sekunden) USA Strecke, Time Trail (leicht), beste Rundenzeit
2. **Wave Race 64** (Bestzeit: 28,990 Sekunden) Drake Lake, Zeitfahren (leicht), beste Rundenzeit
3. **Daytona USA C.C.E.** (Bestzeit: 51,28 Sekunden) Desert City, Time Trail, beste Rundenzeit

Schickt einfach ein Beweisfoto plus einem Paßbild von Euch (Raum abdunkeln, keinen Blitz benutzen!) an folgende Adresse:

**Redaktion Mega Fun**  
**„Hall of Fame“**  
 Pleicherschulgasse 2  
 97070 Würzburg

Der Wettbewerb läuft drei Monate lang, ehe drei neue Spiele präsentiert werden. Wer zum Abschluß dann ganz oben auf dem Treppchen steht, darf sich über ein cooles Geschenk freuen. Also: Zockt, bis Euch die Finger glühen!

Psygnosis-Gewinnspiel

## Aktion: Überwindet spielerisch die Sommerpause!



Psygnosis erfreut unsere Leserschaft mit einer noblen Geste: Bevor der englische Software-Gigant ab dem dritten Quartal seine neue, geniale Software-

Generation auf den Markt bringt, verschenkt Psygnosis einen ganzen Stoß an „Oldies but Goldies“. Zu gewinnen gibt es folgende CDs:

- 10 x Destruction Derby 2
  - 10 x Lomax
  - 10 x Adidas Power Soccer '97
  - 50 x Monster Trucks (Demoversion)
- Beantwortet einfach folgende Frage: Über wieviele Psygnosis-Produkte berichten wir im Rahmen der E3-Messe?

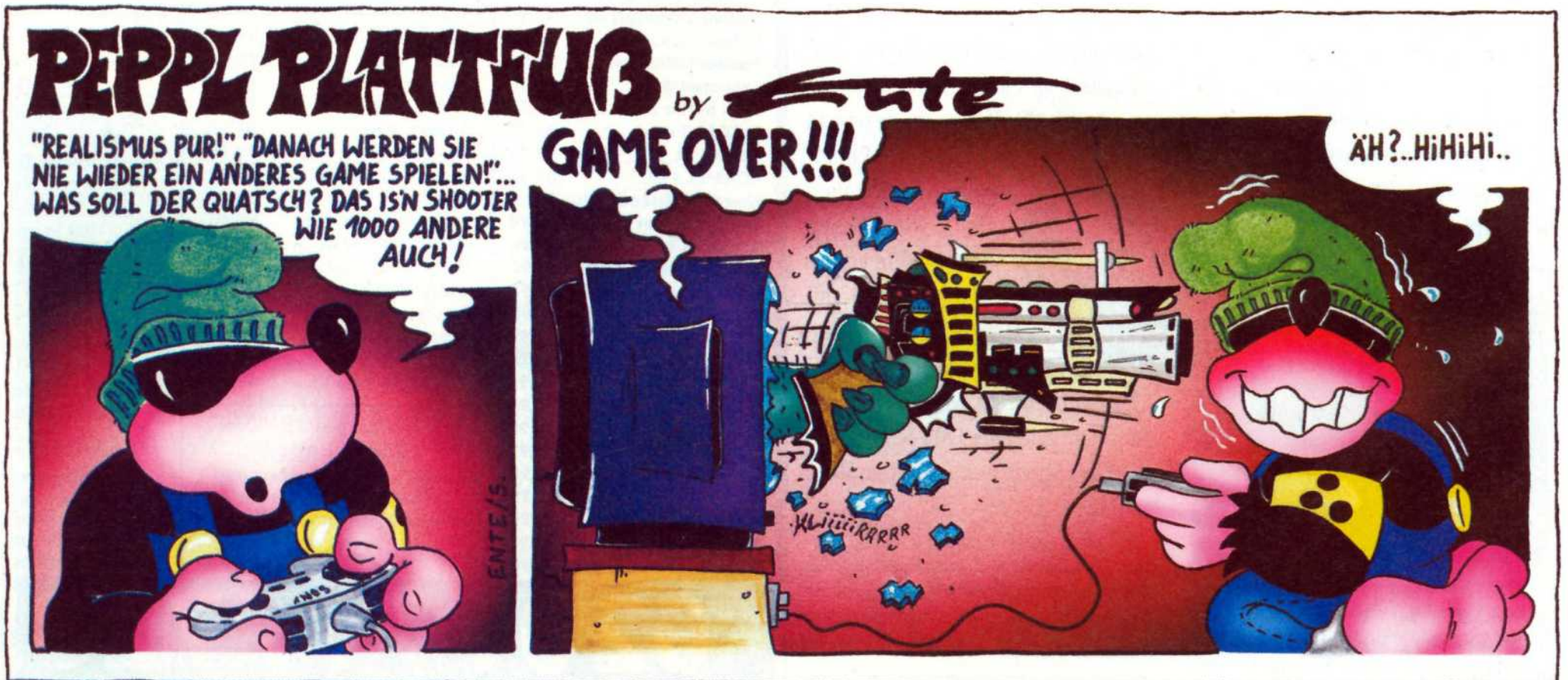
Schickt die Lösung an:  
**Redaktion Mega Fun**  
 Stichwort: Psygnosis  
 Pleicherschulgasse 2  
 97070 Würzburg

Einsendeschluß ist der **31.Juli.97**. Der Rechtsweg ist wie immer ausgeschlossen. Mitarbeiter des Computec Verlags und von Psygnosis dürfen an der Verlosung nicht teilnehmen.

### Most Wanted

Darauf wartet die Redaktion

1. Zelda 64 (Nintendo 64)
2. Sonic TT (Saturn)
3. Resident Evil 2 (PlayStation)





Gewinner des Osterfreuden-Gewinnspiels:

## Herzlichen Glückwunsch!

**Je ein Warhammer (PS) geht an:**

Oliver Löffler aus 12689 Berlin, Patrick Müller aus CH-3308 Grafenried, Jörg Schneider aus 72766 Reutlingen, Anke Krüger aus 29525 Uelzen, Erwin Pospieschala aus 26180 Rastede, Markus Pöhler aus 70372 Stuttgart, Robert Steinmetz aus 06766 Wolfen-Nord, Thomas Heller aus 98597 Breitungen, Konrad Wohnung aus 91315 Höchststadt/Aisch, Sven Sauer aus 89134 Blaustein. **Ein Star Gladiator (PS) hat gewonnen:** Reinhard Biermann aus 39245 Gommern, Udo Kreidler aus 72224 Ebhausen, Elke Ratzkowski aus 49638 Nortrup. **Ein Sea Fishing (SAT) geht an:** Andreas Steder aus 21079 Hamburg, Joe Hunewald 8 aus 3323 Birvange Luxembourg, Heike Ostwald aus 40223 Düsseldorf. **Ein Supersonic Racers für die PS haben gewonnen:** Martin Bürger aus 16515 Oranienburg, Jürgen Pöhler aus 70378 Stuttgart, Marcel Häußler aus 14547 Beehitz, Michael Hildebrand aus 53359 Rheinbach. **Je ein Star Gladiator (Demo Version) erhält:** Andreas Walch aus 66482 Zweibrücken, Marco Klett aus 96484 Grosswalbur, Peter Wenzel aus 38364 Schöningen, Michael Patzer aus 90461 Nürnberg, Andreas Zolnowski aus 45472 Mülheim/Ruhr, Georg Markowski aus 50389 Wesseling, Jens Scherer aus 56637 Plaidt, Frank Böhm aus 87527 Sonthofen, Dennis Tonsen aus 33803 Steinhagen, Josef Wurmannstetter aus 83553 Fraueneuharting. **Ein Disruptor (Demo Version) haben gewonnen:** Patrick Seefeld aus 37308 Heiligenstadt, Stephan Zimmermann aus 61449 Steinbach, Jens Wedekind aus 31139 Hildesheim, Martin Berndt aus 01744 Friedersdorf, Erich Lömmerhirt aus 24534 Neumünster, Hans Ruckstuhl aus 3027 Bern-Bethlehem (Schweiz), Christian Bruchhäuser aus 56377 Nassau/Lahn, Stefan Böttcher aus 17033 Neubrandenburg, Bernhard Kopp aus 73037 Göppingen, Marco Hofmann aus 01169 Dresden. **Je ein Street Racer (PS) erhält:** Ronny Frauendorf aus 06179 Steuden, Oliver Rosanwo aus 13403 Berlin, Patrick Muckel aus 41812 Erkelenz. **Je ein Space Jam geht an:** Andreas Kessler aus 50169 Kerpen, Marcel Büttner aus 63808 Haibach, Marisa Wittmaack aus 22337 Hamburg, Susana Schinke aus 65933 Frankfurt, Alexander Schütze aus 53123 Bonn, Günter Schinke aus 65933 Frankfurt, Maximilian Schenk aus 06112 Halle/Saale, Andreas Scharf aus 35066 Frankenberg/Eder, Andy Widmann aus 83416 Saaldorf, Christian aus 15926 Goßmar. **Je ein Tilt (SAT) geht an:** Anastasia Seliger aus 70197 Stuttgart, Markus Bülow aus A 13053 Berlin, E. Severlow aus 30952 Ronnenberg. **Ein Sim City 2000 (PS) haben gewonnen:** Candy Drescher aus 15848 Beeskow, Andre Bohn aus 18334 Dettmannsdorf, Daniel B. Matysiak aus 78224 Singen. **Ein Grid Run (SAT) erhält:** Markus Heinrich aus A- 3500 Krems, Jessica Schuck aus 86688 Graisbach, Diana Täschner aus 04209 Leipzig. **Je ein Street Racer (SAT) geht an:** Jaba Arslangilasy aus 64297 Darmstadt, Kai Hildebrandt aus 28217 Bremen, Stefan D. Hessler aus 77704 Oberkirch. **Ein**

**Soviet Strike (PS) haben gewonnen:** Jörg Unger aus

50189 Elsdorf, Oliver Löffler aus 12689 Berlin, Hendrik Sachse aus 73630 Grunbach, Dieter Diermeier aus 81543 München, Ingeborg Gayer aus 20539 Hamburg. **Je ein Tunnel B1 (PS) geht an:** Pinte Dan-Virol aus 22047 Hamburg, Heiko Dankemeyer aus 88074 Meckenbeuren, Julian Eilmann aus 52146 Würselen, H.O.Rothe aus 06132 Halle, Carmen Gaiswinkler aus 80634 München, Andy Finke aus 16348 Groß Schönebeck, P.Morong aus 40227 Didorf, M. Tennstedt aus 13189 Berlin, H. Kanisch aus 06366 Köthen, Stefan Peters aus 46459 Rees. **Je ein Projekt X2 (PS) erhält:** Uwe Windhorst aus 28239 Bremen, Bert Eberhardt aus 15232 Frankfurt (Oder), Alexander Steiger aus 79843 Löffingen, Michael Brunow aus 12679 Berlin, Marc Riedlinger aus 88276 Berg, Sebastian Scholz aus 53426 Schalkenbach, Michael Kurtze aus 12047 Berlin, Frank Thamer aus 35713 Eschenburg, Frank Englich aus 39126 Magdeburg, Anja Edelmann aus 72160 Horb a. N.. **Je ein Breakpoint Tennis(PS) erhält:** Thorsten Neuburger aus 72474 Winterlingen, Martin Enders aus 56412 Unterschhausen, Ulli Frühhaber aus 06886 Wittenberg, R. Stöbke/ Lauenroth aus 42115 Wuppertal, Janina Busch aus 27574 Bremerhaven, Kathrin Leyendeiker aus 53567 Buchholz, Jacek Spilok aus 58452 Witten, Andrea Frühhaber aus 06886 Lutherstadt/Wittenberg, Eugen Krause aus 01594 Heyda, Ulrike Hirsch aus 70499 Stuttgart. **Je ein Blast Chamber (PS) haben gewonnen:** Vitali Meisner aus 97289 Thünigen, Björn Walde aus 41063 Mönchengladbach, Jörg Rothbrast aus 56567 Neuwied, Oliver Bittelmeyer aus 88048 Friedrichshafen, Othmar Anselin aus 76437 Rastatt, Kai Prinz aus 63796 Kahl/Main, Raik Schmidt aus 67459 Böhl-Iggelheim, David Meissner aus 70734 Fellbach, Andreas Widmann aus 83416 Saaldorf, Torsten Jußenhoben aus 40880 Ratingen. **Je ein Saturn-Spiel freier Wahl: Je ein Fighters Megamix haben** Oliver Franzen aus 55566 Bad Schernheim und Sebastian Weißflog aus 08209 Auerbach gewonnen. **Je ein Dark Savior haben** Nicole Eglinsky aus 04654 Streitwald und Florian Hagen aus 21224 Rosengarten, Stefan Hessler aus 77704 Oberkirch gewonnen. Jürgen Bredlow aus 14641 Selbelaug, Daniel Siegmund aus 33613 Bielefeld. **Ein Tomb Raider** hat Torge Thieß aus 21079 Hamburg gewonnen. **1 Exhumed** hat Olaf Stach aus 39435 TARTHUN gewonnen. **1 Panzer Dragoon 2** hat Steffen Dantz aus 79539 Lörrach gewonnen. **Je ein PO éd-Shirt haben gewonnen:** Sven Apelt aus 22584 Hamburg, Carsten Meyer aus 66809 Nalbach, Felix Wahner 30880 Laatzen, Hendrik Rudert aus 76437 Rastatt, Reinhard Brandenburger aus 39576 Stendal. **Je ein Fünferpack UX-S-Sony-Audiotapes erhält:** Alexander Kropff aus 31515 Wunstorf, Rainer Erhard aus 97525 Schwebeheim, Oliver Verstege aus 47647 Kerken, Henri J.,Lewig aus 51371 Lev-Hitdorf, Pietro Sancassani aus 8400 Winterthur (CH). **Ein Cool Boarders für die PlayStation haben gewonnen:** Ulrich Knorre

aus 38642 Goslar, Heming Begier aus 24340 Eckernförde, Franziska Waschke aus 10435 Berlin, Carmen Gaiswinkler aus 80634 München, Martin Beck aus 888045 Friedrichshafen. **Je ein Jet Rider für die PlayStation geht an:** Peter Tessarek aus 28239 Bremen, Markus Busch aus 63456 Hanau, Jens Schrödter aus 99089 Erfurt, John Brittau aus 33330 Gütersloh, Antonie Bartz aus 52146 Würselen. **Ein 2Xtreme für die PlayStation erhalten:** Herbert Storck aus 45659 Rechlinghausen, Roland Eulig aus 45661 Rechlinghausen, Ümit Gürler aus 89231 Neu-Ulm, Ursula Bittelmeyer aus 88048 Friedrichshafen, Wolfgang Riedel aus 88250 Weingarten. **Je ein Total NBA'97 (PS) geht an:** Thomas Wenzlaff aus 01774 Pretzschendorf, Kilian Schwarze Nr. 138 aus A-8383 ST. Martin/R, Björn Roscher aus 40699 Erkrath, Christian Wulff aus 73252 Lenningen, Christa Schiffelholz aus 78224 Singen. **Je ein Int. Superstar Soccer Deluxe (PS) haben gewonnen:** Markus Wachtel aus 64653 Lorsch, Michael Panter aus 17126 Jarmen, Daniel Sraupmann aus 12687 Berlin. **Je eine Konami-Baseballcape geht an:** Alexander Schröder aus 10247 Berlin, Christin Böttcher aus 27568 Bremerhaven, Martha Pospieschaler aus 26180 Wahnbeck, Udo Kreidler aus 72160 Horb a. N., Alexandra Kiagchidis aus 65462 Ginsheim. **Je ein Destruction Derby 2 (PS) haben gewonnen:** Marcel Eisenmann aus 67454 Hassloch, Nadine Kohl aus 15913 Butzen, Florian Wolterc/o. K. Drews aus 22047 Hamburg, Stefan Wissrue aus 44866 Bochum, Barbara Attenberger aus 86424 Dinkelscherben, Christoph Harraßer aus 83730 Hundham, Manfred Paulus aus A-3701 Gr. Weikersdorf, Marion Gußenhoven aus 40880 Ratingen, Franz Friedrich Wittkuhn aus 41747 Viersen, Robert Klimowicz aus 59077 Hamm. **Je ein Blam! Maschinehead (PS) plus Tasche haben gewonnen:** Stefan Bibow aus 10249 Berlin, Olaf Kutz aus 38350 Helmstedt, Heiko Schmidt aus 81476 München, Patrik Huck aus 68775 Ketsch, Lukas Huber aus 5620 Bremgarten. **Je einen Turok Papp-Aufsteller haben gewonnen:** Stefan Eugel aus 21077 Hamburg, Julius Besser aus 04329 Leipzig, Stefan Engelmann aus 50765 Köln, Sebastian Lange aus 34281 Gudenberg, Sascha Schmunk aus 35410 Hungen. **Je ein Firo & Klawd (PS) haben gewonnen:** Claudia Hörhold aus 31224 Peine, Werner Dwonak aus A- 2442 Unterwaltersdorf, Markus Pöhler aus 70372 Stuttgart, Christian Bock aus 46342 Velen, Gerhard Eisenmann 67454 Hassloch. **Je ein Pandemonium (PS) haben gewonnen:** Cindy Klose aus 29582 Hanstedt, Ady Attenberger aus 86424 Dinkelscherben, Christina Kiagchidis aus 65462 Ginsheim, Inge Tews aus 25551 Hohenlockstedt, Peter Rathgeber aus 64658 Fürth. **Je ein Legacy of Kain-Shirt geht an:** Jutta Schmidt aus 68623 Lampertheim, Mike Waschke aus 10435 Berlin, Günther Bittelmeyer aus 88048 Friedrichshafen, Andreas Gilik aus 39307 Brettin, Peter Dohm aus 42119 Wuppertal, Jürgen Pöhler aus 70378 Stuttgart, Enzo Hlavensky aus 51429 Bergisch Gladbach, Marcus Gözl aus 35578 Wetzlar, Joerg Weis aus 12687 Berlin, Jan Erik Olzen aus 21436 Marschacht.

## Schon Gehört

+++ Aufgrund des durchwegs positiven Pressespiegels und der starken Nachfrage wird der Strategie/RPG-Knüller für den Saturn „Dragon Force“ (Fun-Wertung 83%) nun doch am 11. September offiziell in Deutschland erhältlich sein.

+++ Entgegen unserer Ankündigung wird das düstere Strategie-Epos Syndicate Wars in einer komplett deutschen Version spielbar sein.

+++ Namco hat den mittlerweile sechsten Teil seiner erfolgreichen Oldie-Parade angekündigt. „Namco Museum Encore“, so der offizielle Name, wird insgesamt sieben neue Arcade-Veteranen bieten. Erscheinungstermin und die Titel sind allerdings noch geheim. Es ist nur bekannt, daß der erste links-scrollende Shooter mit von der Partie sein wird.

+++ Square Soft hat mit „Einhänder“ einen interessanten 3D-Shooter im Stile von Philosoma derzeit in der Mache.

+++ Für weniger als 40 Dollar wird im September zumindest in den USA eine spezielle Director's Cut-Version von Capcoms Gruselschocker Resident Evil erhältlich sein. Es handelt sich dabei um die original - natürlich übersetzte - Japan-Version mit einigen kleinen, aber feinen Neuheiten. Neben dem Action-Adventure erhält jeder Käufer außerdem eine extra CD mit einem ersten Demo zu Resident Evil 2.

+++ Teure Werbung: Für rund 30 Millionen DM wird die PlayStation offizieller Sponsor der nächsten drei Champions-Leagues.

+++ Ein neues Team namens „Eight Wonder“ wird sechs Exklusiv-Titel für die PS entwickeln. Delikater Hintergrund: Die Programmierer stammen von Rare und waren unter anderem für die DKC-Serie verantwortlich





Die Gebäude der fliegenden Städte sind meist verwinkelte und düstere Plätze, wo an jeder Ecke ein Feind lauern kann



Einfach cool! Die abgefahrenen Lichteffekte der Lampen und des Himmels sorgen für ein herrliches Ambiente



Auf der Spitze einer der zahlreichen Türme ist Kurt den Wolken sehr nahe, aber auch die Flugeinheiten sind schon wieder im Anflug

Daß man Shiny Entertainment und David Perry mit schwarzem Humor, einem abgedrehten Spielprinzip und einem total skurrilen und meist kaputten Hauptcharakter gleichsetzen kann, ist ja hinlänglich bekannt. Aber genau das ist es, was die Leute so lieben, denn über den Software-Erfolg von Earthworm Jim hinaus hat der Wurm in Sachen Merchandising voll abgeräumt. Diesen Siegeszug wird das Unternehmen aller Voraussicht nach auch mit dem Action-Game MDK fortsetzen, denn die PC-Version hat durchgehend Höchstwertungen abgesehen.

**„Volles Programm für Action-Fans: MDK bietet lautloses Töten und explosive Showdowns“**

Der Tod kommt bekanntlich schneller als man denkt, vor allem dann, wenn eine kriegslüsterne außerirdische Rasse es sich zur Aufgabe gemacht hat, auf dem schnellsten Weg den blauen Planeten zu entvölkern. Diese aggressiven Aliens, auch als

PlayStation Shoot 'em Up

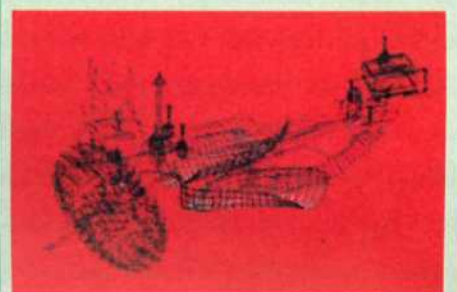
**MDK**

**Mit Pauken und Trompeten ist das abgedrehte Action-Adventure von Shiny Entertainment erfolgreich auf dem PC-Markt eingefallen. Nun schicken sich die Jungs von Neversoft (Skeleton Warriors) an, im Auftrag von David Perrys Firma eine Konvertierung für die PlayStation auf die Beine zu stellen, die sich gewaschen hat**

„Stream Riders“ bekannt, reisen auf intergalaktischen Energiebahnen durch das Universum und haben nur ein Ziel vor Augen: rohstoffreiche Planeten auszubeuten und deren Bevölkerung zu unterwerfen oder einfach auszurotten. Bei uns widerstandsfähige Menschen entscheiden sie sich kurzerhand für die letztere Methode und das Schicksal der technologisch unterlegenen Erdlinge scheint auch schon besiegelt zu sein, als plötzlich doch noch Hoffnung aufkeimt. Der seit fünf Jahren für verschollen gehaltene Superwissenschaftler Dr. Fluke Hawkins, sein Schüler Kurt und der genetisch modifizierte Hund Max tauchen plötzlich wieder auf der Bild-

fläche auf. Hier zeigt sich nun die wohl plausibelste Erklärung für die Bedeutung von MDK, über die so lange spekuliert wurde: Max, Doc Hawkins und Kurt und - leider - nicht die griffigen Worte „Murder, Death, Kill“, die aber auch sehr gut passen. Aber zurück zum Geschehen, denn was können drei, anscheinend total abgedrehte Akteure schon gegen die überlegenen Alienhorden ausrichten? Doc Hawkins hat die vergangene Zeit jedoch nicht damit verbracht, sich die Sonne auf den Bauch scheinen zu lassen, sondern um seiner Forschung nachzugehen. Dabei sind ihm einige interessante Erfindungen gelungen die unserem Helden Kurt beim Kampf

Die Arbeit des Level-Editors



Oben: Um dem Spieler eine freie Bewegung zu ermöglichen, müssen die riesigen Levels Schritt für Schritt mit einem Drahtgittermodell gestaltet werden. Unten sehen wir die Praxis, ein Drahtgitternetz (weiße Linien), das mit Texturen überzogen ist

gegen die außerirdischen Eroberer sehr nützlich sein werden. Ihr habt sicherlich schon erraten, daß Ihr bei MDK die Rolle von Kurt übernehmt und es Euer Ziel ist, die Stream Riders aufzuhalten - auch wenn Euer Mentor Hawkins in Euch nicht den



Oh là là, ein aggressiver Big Boss will unserem Helden mit seinen beiden riesigen Laserwummen ans Leder

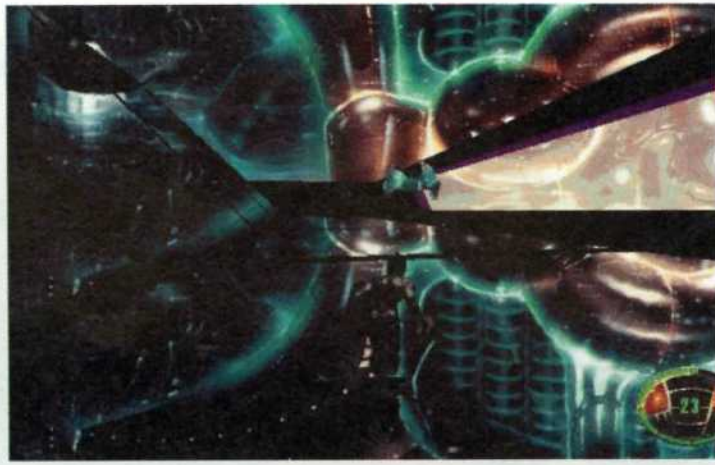


Gerade ist Kurt abgesprungen und rast mit einem Affenzahn auf die feindliche Stadt zu. Erst im letzten Augenblick solltet Ihr den Fallschirm aktivieren





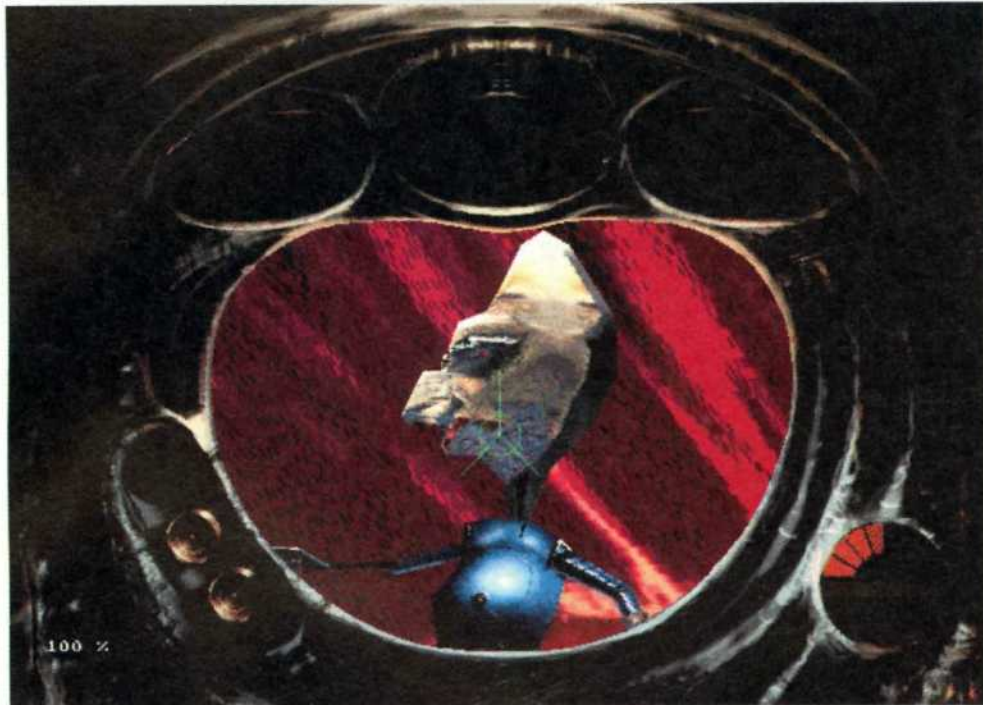
Mit der U-Bahn kann Kurt sich schnell durch die weitverzweigte Stadt bewegen



Die Spiegeffekte sind nur ein Teil der grafischen Highlights, die MDK zu bieten hat



Wohin uns der Aufzug im blauen Turm wohl bringen wird?



Voll abgedreht, aber lustig in Szene gesetzt, präsentiert sich dieser Gegner. Er weiß wahrscheinlich nicht einmal, daß er beobachtet wird

glorreichen Beschützer der Menschheit sieht, sondern vielmehr das Versuchskaninchen für seine Erfindungen. Zu diesen gehören ein hautenger Gummianzug, der bedingt Geschosse abhalten kann, ein neuartiger Fallschirm und nicht zuletzt die abgedrehteste Waffe, die die Welt je gesehen hat. Diese ultra-coole Wumme kann einerseits als röhrende Maschinenpistole genutzt werden, wenn sie über Kurts rechten Arm gestülpt ist. Zum anderen

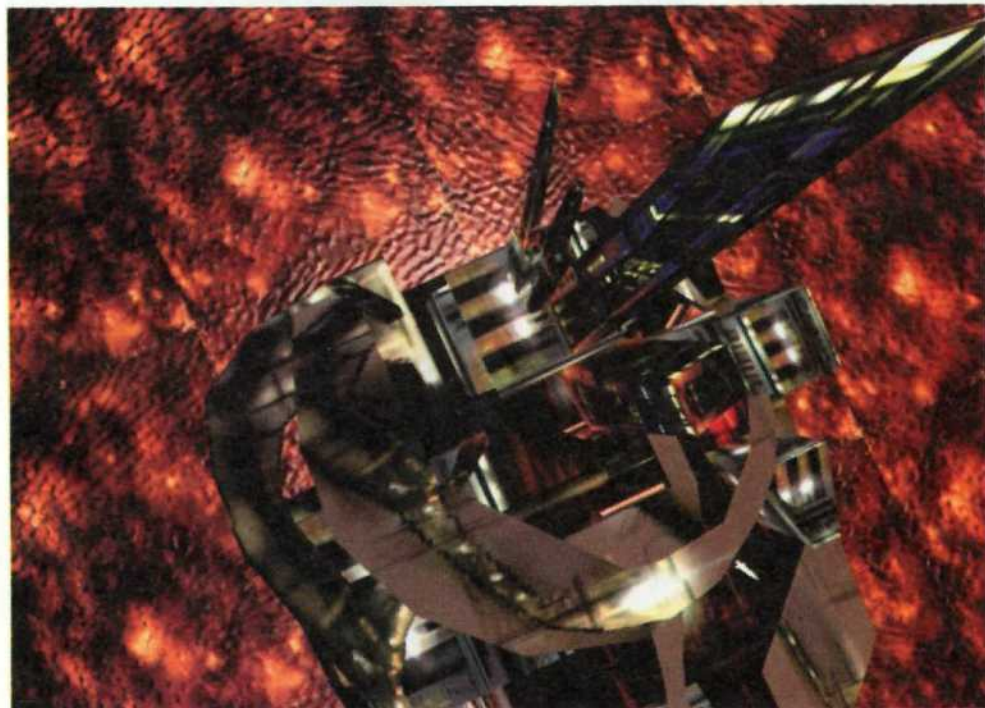
verrichtet sie ihren Dienst auch als zielgenaues Scharfschützengewehr, wenn sie als Helm auf dem Kopf getragen wird. Dieser Sniper-Modus gibt Euch die Möglichkeit, lautlos und ohne jedes Risiko Euren Gegnern aus sicherer Entfernung das Lebenslicht auszublenden. Der einzige Nachteil hierbei ist, daß Ihr Euch als Scharfschütze nicht bewegen könnt und daher eine leichte Beute für umherstreunende Aliens seid. Durch die fliegenden Minenstädte

der Aliens, die Kurt vernichten muß, bewegt Ihr Euch in Tomb Raider-Manier, also aus einer Third Person-Perspektive. So habt Ihr die Möglichkeit, völlig frei durch die riesigen 3D-Welten zu streifen und dabei deren Vielfalt zu erforschen: so z.B. riesige Hallen, dunkle Untergrundstationen, Geheimwege, labyrinthartige Korridore sowie hochgelegene Simse von Türmen, um nur einige zu nennen. Der Tod lauert - wie schon gesagt - überall, vor allem aufgrund der Masse an Gegnern. So erwarten Kurt nicht nur aggressive Roboter und Aliens oder luftgesteuerte Kampfdrohnen, sondern auch jeweils ein überdimensionaler Big Boss am Ende jeden Levels. Das abgedrehte Aussehen der Außerirdischen, mit ihren Fratzen und den meist unförmigen Körpern, runden das Gesamtbild des skurrilen Games erst richtig ab und beweisen, daß MDK (fast) nur von David Perry stammen kann. Begeistert von der PC-Version warten wir nun mit steigender Ungeduld auf die erste Demo-Version des Shooter-Spektakels für die PS. (Georg)

Hersteller: **Shiny/Neversoft** Erscheint: **Herbst '97** Genre: **Shoot 'em Up** Umsetzung geplant: **keine**

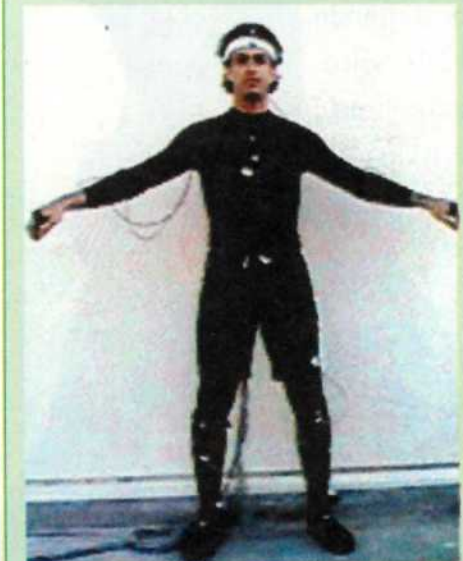


Bei diesem feindlichen Roboter kommt so ziemlich jede Kariesprophylaxe zu spät! Grotesk dreinblickend ahnt er nicht, daß er sich bereits im Visier Eures Gewehres befindet



Einzelkämpferstimmung pur: In diesen riesigen, fliegenden Städten der Aliens muß Kurt all seine Fähigkeiten unter Beweis stellen, um erfolgreich zu sein

## Die Entstehung von Kurt



Um Kurt ein realistisches Aussehen und einen weichen Bewegungsablauf zu ermöglichen, werden verschiedene Schritte durchgeführt (oben). Zuerst wurde der Einzelkämpfer so naturgetreu wie möglich modelliert (oben), um dann - als Basisform - mit einer „Haut“ aus Texturen versehen zu werden (Mitte). Als letztes wird mit dem Motion Capture-Verfahren der naturgetreue Bewegungsablauf erstellt (unten).





Hier sind Eure ganzen Joypad-Fähigkeiten gefragt. Ob Wex sicher durch das Flammenmeer gelangen wird, liegt ganz alleine bei Euch!



Ausrichten, zielen, Feuer frei! Mit der zerstörerischen Rakete versucht Wex, anstürmende Truppen von Karn zu vernichten



Mit dem „magischen“ Handschuh kann unser Held sogar riesige Felsbrocken bewegen

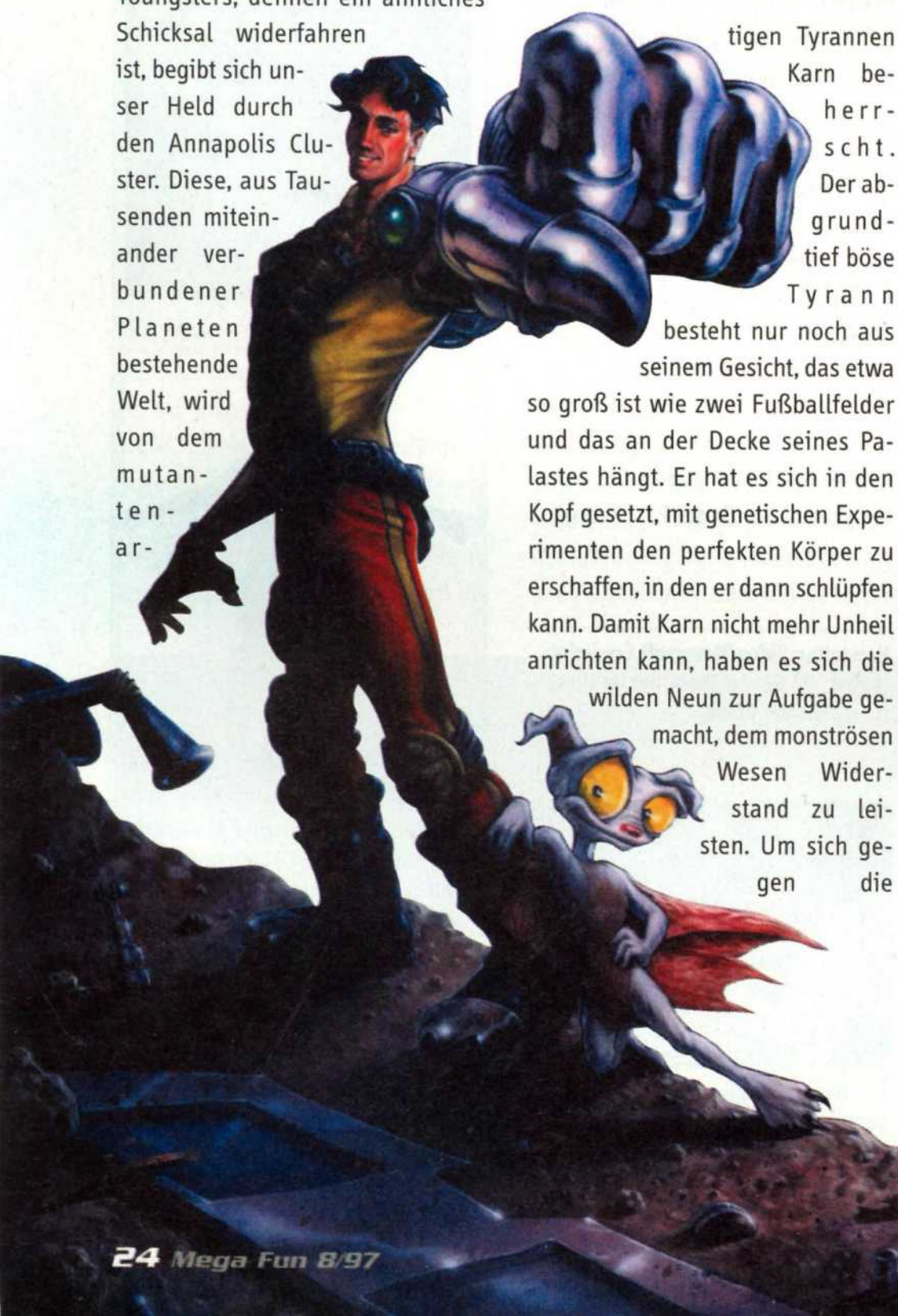
Eigentlich sollte es eine interessante, aufschlußreiche, 25 Jahre andauernde Forschungsreise, die über die Grenzen unserer Milchstraße hinaus gehen sollte, werden. Aber schon kurz nach Betreten des unbekanntenen Planeten wurde das Raumschiff von Major John Major und seiner Familie von Aliens angegriffen. Die brutale und hinterhältige Attacke überlebte nur der Sohn Wex, dessen Rolle Ihr übernehmt. Zusammen mit acht außerirdischen Youngsters, denen ein ähnliches Schicksal widerfahren ist, begibt sich unser Held durch den Annapolis Cluster. Diese, aus Tausenden miteinander verbundener Planeten bestehende Welt, wird von dem mutanter-

PlayStation 3D-Jump & Run

## Wild 9's

Nach den beiden abgedrehten Teilen des Jump & Runs Earthworm Jim „vergreifen“ sich die Jungs von Shiny Entertainment nun an der dritten Dimension. Abgedrehter als je zuvor kämpft Ihr als kraftstrotzender Jüngling in einer weit entfernten Galaxis gegen die Tyrannei eines Mega-Mutanten

Blast“, wofür er beide Hände fest zusammendrückt. Während Ihr so durch die schillernde Flora und Fauna des Annapolis Clusters streift, müßt Ihr die unterschiedlichsten Aufgaben lösen. Dabei gilt es, in der 3D-Welt nicht nur effektiv mit Wex' Wumme umzugehen, sondern auch exzellente Joypad-Akrobatik zu vollführen, denn Ihr könnt Euch in den vorgegebenen Grenzen der Levels frei bewegen. Des weiteren sollen unterschiedlich anwählbare Per-



tigen Tyrannen Karn beherrscht. Der abgrundtief böse Tyrann besteht nur noch aus seinem Gesicht, das etwa so groß ist wie zwei Fußballfelder und das an der Decke seines Palastes hängt. Er hat es sich in den Kopf gesetzt, mit genetischen Experimenten den perfekten Körper zu erschaffen, in den er dann schlüpfen kann. Damit Karn nicht mehr Unheil anrichten kann, haben es sich die wilden Neun zur Aufgabe gemacht, dem monströsen Wesen Widerstand zu leisten. Um sich gegen die

Schergen von Karn und andere Gefahren zu behaupten, ist Wex mit einer mächtigen Waffe ausgerüstet, dem GLOVE AND RIG. Dieses magische Artefakt besteht aus einem metallenen Handschuh und einem Schulterteil. Wenn Wex nun den Handschuh in die verschiedensten Positionen dreht, erzeugt er unterschiedliche Schußvarianten, angefangen von leichten Laserschüssen über Dauerfeuer bis hin zum „Big-



Mittels seiner Waffe kann Wex die Kisten sprengen und nach wertvollen Goodies und Informationen suchen



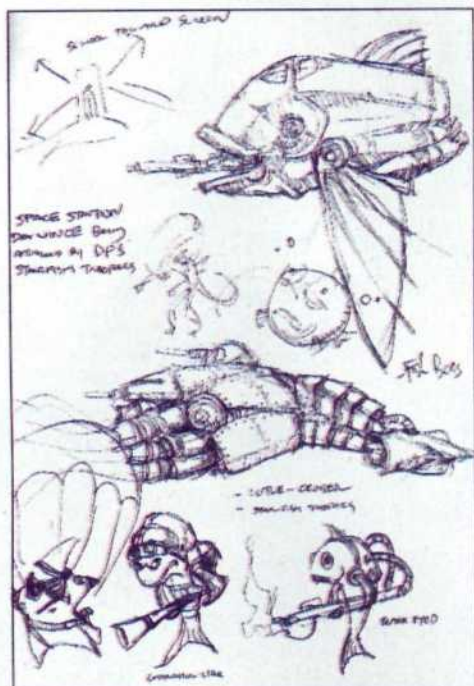
Genexperimente! In den großen, roten Gefäßen sind wehrlose Menschen in eine Art Tiefschlaf versetzt worden. Ob Wex sie befreien kann?





Turok steh mir bei! Auch im Annapolis-Sektor gibt es dinosaurierähnliche Wesen, mit denen sich Wex herumschlagen muß

spektiven und coole Kamerafahrten für ein spannendes und gleichermaßen übersichtliches Gameplay sorgen. Wie von einem Shiny-Game gewohnt, werden neben den schillernden Abenteuerorten auch skurrile und abgedrehte Showeinlagen



Gedanken eines Programmierers. Figuren und Levels eines Games werden vorher als Zeichnungen erstellt, bei denen man seiner Phantasie freien Lauf lassen kann



Skurrile Wesen, wie dieser hagere Hüne, werden sich Euch auf Eurer phantastischen Reise des öfteren in den Weg stellen

der Figuren von Wild 9's zu erwarten sein. Als Grund, warum das Game voraussichtlich erst Ende des Jahres erscheinen soll, werden von offizieller Seite einige Punkte angegeben: So dauert es eben seine Zeit, die Zehntausende von Animationsphasen, die für ein 3D-Jump & Run nötig sind, zu erstellen. Des weiteren soll der Theme-Song außergewöhnlich werden und auch die restliche musikalische Untermalung soll Filmqualität besitzen. Da es ja schon einige gute Jump & Runs für Sonys Maschine gibt, wird es Wild 9's nicht einfach haben, bis an die Spitze zu kommen; mit dem betriebenen Aufwand aber sollte es ein heißes Rennen zum Jahresende geben! (Georg)

Hersteller: Shiny Entertainment  
Er-scheint: Winter '97 Genre: 3D-Jump & Run  
Umsetzung geplant: k.A.



Ein Drahtgittermodell ist der erste Schritt zur Levelgestaltung. Hier ein Gitternetz, das teilweise mit Texturen überzogen ist

# Game It!

Titel des Monats  
Juli:  
**Soul Blade**  
89,95

☎ 0180/522 5300  
Mo-Fr 7-19 h 0831/57 51 57  
Sa 9-13 h  
② Telefax: 0831 / 57 51 555  
③ Internet: <http://www.gameit.de>  
④ email: [info@gameit.de](mailto:info@gameit.de)  
⑤ T-Online: ★Gameit#  
⑥ Game It! - D-87488 Betzigau

Knallhart kalkuliert  
Unsere

## TOP 10

Preise gelten meist für die deutsche Version incl. Eilservice  
d.h. am Lager vorrätige Spiele (das sind die Meisten) sind innerhalb von 1-2 Tagen beim Besteller. Ist ein Spiel noch nicht erschienen, dann wird es sofort nach Veröffentlichung versandt. Da sich eventuell bei der Bestellung genannte Termine durchaus verschieben können, empfehlen wir bei Vorbestellungen oder schriftlichen Bestellungen eine telefonische Nachfrage zur Klärung, wenn Unsicherheit über den Erscheinungstermin besteht.

- Bei Nichtannahme berechnen wir DM 20,- als Schadensersatz
- Rücksendungen bitte mit uns vorher absprechen
- Nachnahmeversand: DM 9,90 + 3,- Postgebühr, ab DM 200,- frei
- Vorkasse / Scheck DM 6,90, ab DM 200,- frei

Preise Stand 13.6.97  
\* = noch nicht verfügbar am 13.6.  
N = Neu im Programm P = Preisänderung  
H = Hit, Supertitel

Für Österreicher - Preise x 7,5 = ÖSch  
Unsere österreichischen Kunden bestellen hier:  
Game It! - A-6691 Jungholz - Tel. 05676/8372  
Versand erfolgt mit österreichischer Post und wird in ÖSch bezahlt, Kosten wie in D.

Dark Forces	79,95
Fifa 97	59,95 P
Legacy of Kain	74,95
Porsche Challenge	79,95
Rage Racer*	89,95 N
Rebel Assault 2	84,95
Syndicate Wars*	84,95 P
Tomb Raider	77,95
V-Rallye	79,95
WC 4	79,95

### SONY PSX

4-4-2 Fußball*	79,95
A IV Global Evolution	89,95
Actua Golf 2*	84,95 N
Actua Tennis*	84,95 N
Adidas Power Soccer	89,95
Agent Armstrong*	79,95
Air Combat Platinum	39,95
Alien Trilogy	42,95 P
Alone in the Dark 2*	94,95
Andreotti Racing	79,95
Aquanaut's Holiday	89,95
Area 51	84,95
Baphomet's Fluch	79,95
Batman Forever Coin-up	74,95
Battle Arena Toshinden	39,95
Battle Arena Toshinden 2	89,95 P
Battle Sport*	24,95
Battle Stations	77,95
Bedlam	84,95
Black Dawn	79,95
Blast Chamber	84,95
Blazing Dragons	74,95
Breakpoint Tennis	84,95

Megaman Battle & Chase*	89,95
Megaman X3*	79,95
Megaman 8*	89,95 N
Mickey's Wild Adventure	77,95
Micro Machines V3*	89,95
Monopoly*	79,95
Monster Truck*	79,95
Motor Toon 2	77,95
MTV's Aeon Flux*	79,95
MTV's Slamscape	79,95
Myst	22,95
Namco Museum Vol. 3	79,95
Namco Soccer Primal Goal	79,95
Namco Tennis Smash Court	77,95
Nanotek Warrior	79,95
Nascar Racing 96*	84,95
NBA in the Zone 2	84,95
NBA Hangtime	84,95
NBA Live '97	59,95 P
NBA Jam Extreme	74,95
NBA Jam Tournament Edition	39,95
Need 4 Speed	44,95
Need 4 Speed 2	81,95
NFL Game Day	84,95
NFL Quarterback Club '97*	74,95
NHL Face Off	69,95
NHL Face Off 97	84,95 P

The Devide: Enemies Within	77,95
The Raiden Project	79,95
Thunderhawk 2- Firestorm	79,95
Tilt	69,95
Time Commando	77,95
Titan Wars*	74,95
Tobal No. 1	79,95
Tomb Raider	77,95
Top Gun	79,95
Total NBA	84,95
Tour NBA 97	72,95
Transport Tycoon	90,95
Trash III	84,95
Tunnel B1	84,95
Twisted Metal World Tour	79,95 P
V-Rallye	79,95
Vandal Hearts*	89,95
Victory Boxing	77,95
Viewpoint	77,95
Viking 2	74,95
Virtual Golf	79,95
Virtual Tennis	74,95
VR Baseball*	74,95
VR Pool	74,95
Warcraft 2	84,95
War Hawk	79,95
WC 4*	79,95
Wing Over*	79,95
WipeOut	39,95
WipeOut 2097	84,95
Worms	84,95
Wreckin' Crew*	89,95
WWF in your house	74,95
WWF Wrestlemania	39,95
X-Com	77,95
X2*	84,95
X-Men*	79,95 N
Zero Devide	84,95

### Kundenservice groß geschrieben:

1. Bestellen Sie per Servicenummer 01805/225300
2. Versand im Sicherheitskarton (nicht bei CD Hüllen)
3. sofortige Weitergabe von Preissenkungen ☎
4. Vorbestellungen können Sie jederzeit wieder ändern

Mehr Infos zu unseren Leistungen im nächsten Monat ...

Broken Helix*	89,95
Bubble Bobble	74,95
Bubble Bobble 2*	72,95
Bubsy 3D	89,95
Bust a Move 2	42,95 P
Carnage Heart	94,95
Casper	29,95
Cheesy	84,95
Chronicles of the Sword	77,95
Command & Conquer	84,99
Contra	89,95
Cool Boarders	77,95
Crash Bandicoot	99,95 P
Crow: City of Angles	74,95
Cryp Kill	89,95
Cyberia	79,95
D	39,95 P
Dark Forces	79,95
Darklight Conflict*	84,95
Darkstalkers	79,95
Davis Cup Tennis	84,95
Deadly Skies	79,95
Descent	79,95
Destruction Derby	39,95
Destruction Derby 2	89,95 P
Disruptor	49,95
Dragonheart	74,95
Dungeon Keeper	84,95 N
Earthworm Jim 2	79,95
Excalibur	89,95
Extreme Games 2	79,95
Extreme Pinball	79,95
Fade to Black	44,95
Fifa 96	44,95
Fifa 97	59,95 P
Fira & Klawd	74,95
Floating Runner	84,95
Flottenmanöver*	79,95
Formel 1	99,95 P
Galaxian 3	77,95
Galaxy Fight	79,95
Grid Run*	79,95
Gunship	84,95
Heavens Gate	79,95
Herk's Adventure*	84,95 N
Hexen	84,95
Hi-Octane	79,95
Hyper Final Match Tennis	79,95
Impact Racing	79,95
In the Hunt	84,95
Independence Day*	84,95
International Moto X	79,95
Int. Supper Soccer Deluxe	79,95
International Track & Field	87,95
Iron & Blood	39,95 P
Iron Man/XO	39,95 P
Isnogud*	84,95
Jet Rider	74,95
John Madden NFL 97	59,95 P
Jumping Flash 2	82,95
Jupiter Strike	54,95
Killing Zone	74,95
King of Fighters*	72,95
King's Field	69,95
Konami Open Golf	84,95
Krazy Ivan	77,95
Last Dynasty*	84,95
Legacy of Kain	74,95
Little Big Adventure	77,95
Lomax*	77,95
Last Vikings 2*	74,95
Magic Carpet	79,95
Magic the Gathering*	74,95
Manic Karts	79,95
Mechwarrior 2	84,95
Megaman 8*	89,95

NHL Hockey '97	59,95 P
NHL Open Ice	84,95
NHL Powerplay Hockey '97*	74,95
Novastorm	79,95
Olympic Games	69,95
Olympic Soccer	69,95

### www.gameit.de

alle Links zur Spielewelt

Overblood	84,95 N
Pandemonium	74,95
Panzer General 2*	79,95 N
Peak Performance	79,95
Penny Racers	79,95
Perfect Weapon	84,95 P
PGA 96 Platinum	44,95
PGA Tour Golf 97	79,95
Player Manager	84,95
Po'ed	79,95
Porsche Challenge	79,95
Power Move Pro Wrestling	84,95
Power Rangers Pinball	89,95
Powerslide	82,95 N
Pro Pinball The Web	77,95
Psychic Force*	74,95
Rage Racer	89,95 N
Raging Skies	84,95
Raven Project*	89,95
Rayman*	84,95
Rebel Assault 2	84,95
Resident Evil	79,95
Return Fire	84,95
Revolution X	39,95 P
Ridge Racer	39,95
Ridge Racer Revolution	84,95
Riot*	79,95
Rise 2	59,95
Risiko*	79,95
Road Rage*	82,95
Road Rash	44,95
Robo Pit*	84,95
Robotron X	89,95
Sampras Extreme Tennis	89,95
Samurai Showdown	72,95
Sentient*	84,95
Shellshock	77,95
Sim City 2000	79,95
Skeleton Warrior	22,95
Slam'n' Jam	74,95
Soul Blade*	89,95 N
Soviet Strike	79,95
Space Hulk	79,95
Space Jam	74,95
Speedster*	79,95
Spider	74,95
Spot goes Hollywood	79,95
Stadt der verlorenen Kinder	79,95
Starfighter 3000*	84,95
Star Gladiator	79,95
Street Fighter: The Movie	59,95
Street Racer	84,95
Streetfighter Alpha	77,95
Streetfighter Alpha 2	77,95
Striker 96	74,95
Suikoden*	89,95
Super Pang Collection	89,95
Super Puzzle Fighter 2 Turbo	62,95
Syndicate Wars	84,95 P
Tekken	89,95
Tekken 2	99,95 P
Tempest X3*	74,95
Ten Pin Alley*	64,95
Tenka Life Force*	89,95 P

### PSX HARDWARE

Analog Joystick	99,95
Controller Sony	37,95
Euro-Scart Kabel	64,95
Gamebuster Modul	79,95
Gamekiller Modul	49,95
HF Adapter	39,95
Lenkrad mit Pedal	99,95
Lenkrad Mad Catz	119,95 N
Link Kabel	39,95
Memory Card Sony 15 Slot	34,95
Memory Card 15 Slot	29,95
Memory Card 120 Slot	59,95
Memory Card 360 Slot	79,95
Memory Card 720 Slot	99,95 N
Mouse	47,95
Mulli Tap	54,95
Namco Arcade Joystick	94,95
neGoon	69,95
PC-Link Paket	69,95
Playstation	289,95
Playstation Tasche	74,95
incl. Memory Card u. Controller	59,95
Predator Lichtpistole	59,95
Pro Pad	29,95
RGB Kabel	29,95
Spec. ASCII Pad	54,95
Spec. Joystick	94,95

### LADENGESCHÄFTE

Ladenpreise können abweichen!

**Böblingen:**  
Poststr. 36



**Kempten:**  
In der Brandstatt 6







Der Stil des Posens wurde nahezu hundertprozentig von Virtua Fighter übernommen



Lisas kurzer Rock gewährt uns einen Blick auf ihre farbenprächtige Unterwäsche

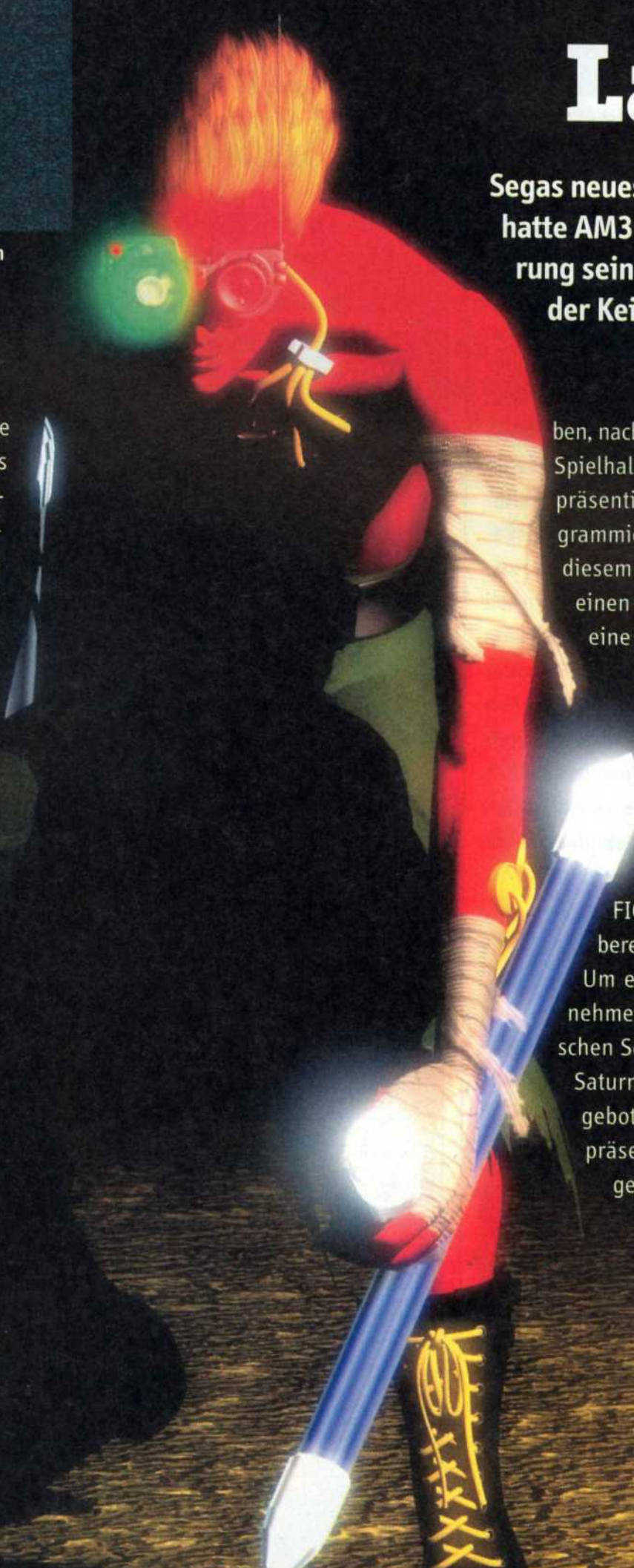


Nagi gehört mit ihren beiden Schlagstöcken und dem schnellen Sprungtritt zu den stärksten Kämpfern im Feld



Gleich drei Frauen mischen beim Straßengang-Kampf kräftig mit

Da gerade in Europa einige Dritthersteller Segas Flaggschiff den Rücken gekehrt haben, kommen aufwendige Action-Titel zum größten Teil aus Segas renommierten Inhouse-Programmierstuben AM1-3. Die Ankündigung, daß eine neue Arcade-Keilerei für den Saturn konvertiert werden soll, wurde auf der letzten E3 bekanntgegeben.



Saturn Beat'em Up

# Last Bronx

Segas neuester Prügelhammer ist im Anmarsch: Diesmal hatte AM3 („Sega Rally“) bei dieser Arcade-Konvertierung seine kompetenten Finger mit im Spiel, was man der Keilerei auch sofort ansieht, denn die Polygon-Optik gehört zum allerfeinsten!

ben, nachdem die fast fertige Spielhallen-Version bereits präsentiert wurde. Die Programmierung besorgte in diesem Fall AM3, was stets einen sicheren Garant für eine hohe Qualität darstellt. Schließlich gilt es, die interne Konkurrenz AM2 auszustechen, die mit dem fulminanten FIGHTERS MEGAMIX bereits vorgelegt haben. Um es gleich vorwegzunehmen: Von der technischen Seite her kriegen die Saturn-User eine Menge geboten. Ganz anders präsentiert sich die Balgerei dagegen derzeit in den Bereichen

Optionen und Spielmodi. Da es sich um die spezielle E3-Version handelt, fehlt bei dieser 50%-Version noch das gesamte Drumherum. Glücklicherweise sind aber alle Charaktere und Hintergrundgrafiken bereits fertig, so daß man sich schon ein sehr gutes Bild über die Grafik und Spielbarkeit machen kann. Acht

**„Hochauflösende Grafik und hoher Detailreichtum zeichnen die Optik aus“**

Oberhäupte von Straßengangs haben sich versammelt, um in fairen - naja, halbwegs fairen - Zweikämpfen den Sieger auszumachen. Im Gegensatz zu manch anderem Klopfer sehen die acht Recken vergleichsweise normal aus. Es fällt außerdem auf, daß Last Bronx mit drei weiblichen Aspiranten ziemlich emanzipiert ist, wobei nur die zierliche Lisa mit dem knappen



Röckchen und langen Lederschuhen nicht mit ihren weiblichen Reizen geizt. Yoko bevorzugt nämlich den derben Militär-Look, und ihre Art, wie sie mit ihren beiden Tonfas (Unterarm-Schlagstöcke) die Gegner bearbeitet, hat nichts mit weiblicher Einfühlsamkeit zu tun. Apropos „Tonfas“, jeder Boss verfügt über ein fernöstliches Schlaginstrument, das den Kampfstil maßgeblich prägt. Die Vorlieben sind äußerst unterschiedlich: Während der tätowierte Zaimoku seinen mächtigen Hammer schwingt, führt Yusaku virtuos seinen dreigliedrigen Schlagstock. Mein absoluter Liebling ist jedoch der obercoole Kurosawa (die japanischen Namen werden immer komplizierter!). Im lässigen Miami Vice-Ornat - weißer Anzug, lila Hemd - knüpelt er mit seinem hölzernen Samuraischwert seine Widersacher nieder. Sein brutaler und schnörkelloser Kampfstil sieht einfach umwerfend aus! Zu diesem achtköpfigen Ensemble gesellt sich zum Abschluß natürlich auch ein Endgeg-



Der Blondschoopf Yusaku ist der Held von Last Bronx und verfügt mit seinem dreigliedrigen Schlagstock zudem über eine außergewöhnliche Waffe

ner namens Red Eye hinzu. Der Name dieses rothäutigen Muskelprotzes erklärt sich durch seinen skurrilen Augenschmuck in Form einer futuristischen Infrarotbrille. Zum Gameplay: Große Überraschungen innerhalb des bekannten Genre-Rah-

**„Die Spielbarkeit ist so dynamisch und überzeugend, wie man es von Sega gewohnt ist“**

mens gibt es nicht. In hinlänglich bekannter Manier stehen sich in einem abgegrenzten Areal zwei Kampfhähne gegenüber, ein „Ring Out“ wie bei Virtua Fighter gibt es somit nicht. Stattdessen können die Gitter als Sprungbrett mißbraucht werden, um auf diese Weise den Kontrahenten durch einen anschließenden Sprungtritt zu überraschen (das Ganze erinnert stark an Chun Lis Abstoßer vom Bildschirmrand). Der Rest gehört zum gehobe-



Bei Virtua Fighter abgekupfert: Wenn der Gegner benommen am Boden liegt, könnt Ihr ihm durch eine Luftattacke (Knopf B + Richtungstaste nach oben) den Rest geben



Zaimokus Hammer mag zwar imposant aussehen, durch seine Schwerfälligkeit ist dieser Charakter aber nur schwer zu steuern



Auf Pseudo-Transparenz-Effekte wurde glücklicherweise gänzlich verzichtet; stattdessen ziehen die Waffen bei besonders schnellen Attacken comicartig nach

nen Beat´em Up-Programm: Special Moves durch vergleichsweise einfache Joypad-Kombinationen, Combos durch schnelles und abwechselndes Tastengehämmer sowie diverse Wurftechniken im In-Fight. Letztere Aktion vollführt Ihr durch einen einfachen Tastendruck (X-Taste). Bleiben wir gleich bei der Steuerung: Mit der Taste A wird geblockt, während sich die restlichen vier Tasten Y & Z sowie B & C für die Schlag- und Kicktechniken in unterschiedlicher Härte sorgen. Mit dem L-Button rollt Euer Fighter des weiteren blitzschnell nach vorne, um anschließend nahtlos zur Attacke überzugehen. Alle diese Aktionen werden natürlich durch realistische Motion Capture-Animationen präsentiert. Ebenso positiv zeigt sich der Silberling von der restlichen technischen Seite. Die gesamte Grafik wird ähnlich hochauflösend wie bei Virtua Fighter II dargestellt. Das Hintergrundlayout besteht außerdem aus flachen Bitmap-Ebenen, die durch ein sauberes Parallax-Scrolling dennoch recht plastisch wirken. Das Prunkstück sind jedoch die detaillierten Polygon-Kämpfer.



Kurosawa packt den Widersacher im In-Fight einfach beim Schopf und verabreicht ihm anschließend ein paar heftige Kicks in die Magengrube

Durch das virtuose Zusammenspiel aus Gouraud Shading und Texturen wirken die Recken ungemein definiert. Egal, ob muskulöse Hautoberfläche, wuschelige Haare oder simple Mimiken - der Detailreichtum gehört mit zum Feinsten, was man bisher auf dem Saturn erblickt hat. Da auch die präzise und höchst dynamische Spielbarkeit stimmt, erwartet uns im Spätsommer mit Sicherheit ein Gold Game-Kandidat. (Ulf)

Hersteller: Sega/AM3 Erscheint: Anfang Oktober Genre: Beat´em Up Umsetzungen geplant: Keine



Lisa vollführt durch simples Tastengehämmer eine fulminante 5er-Combo



Kurosawas Holzstab paßt optimal zu seinem rüden Kampfstil





Zwischen den einzelnen Dungeons und Siedlungen stapft Eure Party über eine kartenähnliche Landschaft



Abspeichern könnt Ihr nur an bestimmten Savepoints, dafür nimmt ein Spielstand nur einen Block ein



Der erste der Wächter wurde gefunden und wird von einem Archäologenteam geborgen

## PlayStation Rollenspiel **Wild Arms**

**Als Import-Game aus den USA ist es schon zu haben: Wild Arms ist eine Mischung aus klassischem RPG mit Parallelhandlungen und Nippon-Rollenspiel**

Die Welt Filgaia ist nur ein Überbleibsel von dem, was lange Zeit vorher existierte. Vor Äonen stand sie unter dem Schutz von acht Wächtern und wurde von antiken und magischen Wesen bewohnt. Doch die friedliche und fruchtbare Welt wurde von einer Rasse, die wie Metalldämonen aussah, angegriffen. Die drei Rassen der Wächter, die Menschen und die hochtechnisierten Elwen bildeten eine Allianz und gewannen gegen die Eindringlinge die Oberhand. Dabei starben die Elwen aus und die Wächter fielen in einen tiefen Schlaf. Zurück blieb ein verwüsteter Planet. Die alten Rassen fielen in Vergessenheit. Tausend Jahre später präparieren sich die Metalldämonen erneut zum Angriff. Drei tapfere Helden vernehmen die Warnung der wiedererwachenden Wächter. Rudy ist ein Ausgestoßener aus seinem Dorf, seit er in einer Höhle einen Zombie wie-

weckte, Jack verdient sich seinen Lebensunterhalt als Schatzsucher und Cecilia, die Prinzessin von Adlehyde, wurde im Kloster zu einer Magierin ausgebildet. Zunächst verfolgen alle drei ihre eigenen parallelen Handlungen, doch die Geschichte führt

mer wieder zusammen. Gemeinsames Ziel ist, alle Wächter zu wecken und mit der Menschheit zu vereinen. Das besondere ist, daß Ihr an jedem Savepoint den Charakter wechseln könnt. Ihr geht natürlich mit ihnen Monster jagen. Dabei sammelt Ihr Erfahrungspunkte und brauchbare Gegenstände ein. Hinzu kommt ein gutes Stück interessanter und kniffliger Rätsel, die gelöst werden müssen. Deren Anspruch kann sich wirklich sehen lassen. Was bei Wild Arms sofort ins Auge fällt, ist der große Detailreichtum: Es gibt viele ungewöhnliche Aktionsmöglichkeiten. So könnt Ihr Euch beispielswei-

se ein Huhn greifen und es wegwerfen - keine Angst, Ihr lieben Tiereschützer, dem Huhn tut das nicht weh und es macht das freiwillig mit - mit ein bißchen Glück verwandelt es sich in ein nützliches Item. Ähnliches könnt Ihr mit herumliegenden Kisten machen. So hat jeder Charakter seine eigenen Talente: Rudy kann zum Beispiel zugemauerte Durchgänge wieder frei sprengen und Cecilia zaubert einen Time Warp, mit dem Ihr das Rätsel eines Raumes noch einmal neu anfangen könnt. Das ist wichtig, wenn Ihr Fehler gemacht habt. Aus technischer Sicht kann sich „Wild Arms“ ebenfalls sehen lassen. Grafische Details sprechen das Auge an und die volltönende klassische Musik Eure Ohren. Genau wie bei den Aktionen wurde auch hier großer Wert auf Kleinigkeiten gelegt: So tappt Rudy in seinem Heimatdorf durch eine Pfütze und hinterläßt anschließend eine feuchte Fußspur, die nach einigen Sekunden wieder verschwindet. Ob und wann Wild Arms in Deutschland erscheint, ist noch nicht so ganz raus. Besitzt Ihr jedoch eine US-PlayStation, dann ist das RPG allemal eine Empfehlung wert. (René)



In jedem Dungeon gibt es einen besonders harten Endgegner, den Ihr besiegen müßt



Rudy rettete einen Halbwüchsigen aus einer gefährlichen Höhle und befreite diesen hübschen Zombie gleich mit



Wie viele RPGs ist auch Wild Arms mit absonderlichen und aggressiven Kreaturen vollgestopft

Hersteller: Sony Erscheint: k.A. Genre: Rollenspiel Umsetzungen geplant: keine

**First Look**

sehr gut

Innovatives Nippon-Rollenspiel mit großem Detailreichtum und fesseln-der Atmosphäre



Saturn Rennspiel

# WipEout 2097

Ohne längere Vorankündigung dürfen demnächst auch alle Saturn-User an Psygnosis' genialem Anti-Schwerkraftvergnügen teilhaben

Sega hat sich höchstpersönlich um die Umsetzung von WipEout 2097 gekümmert, deren PS-Version in der Ausgabe 11/96 satte 90% Fun-Wertung kassierte. Originalreue war dabei das A und O, damit Saturn-Besitzer nicht mehr länger neidisch auf die PlayStation blicken müssen. Was die Ausstattung angeht, ist ihnen das auch voll und ganz gelungen. Abgesehen von der Zwei-Spieler-Link-Option, wurden keinerlei Abstriche gemacht, sprich, nach wie vor stehen Euch vier unterschiedliche High Speed-Gleiter zur Auswahl, die sich auf insgesamt acht unterschiedlichen Rundkursen

autoben dürfen. Toben ist dabei der richtige Ausdruck, denn durch den Einsatz von Power Ups, wie beispielsweise Triples Missile, Minen-Teppichen oder einer hinterhältigen Lock On-Rakete, kommt mächtig Dampf in den beinharten Rennfahrer-Alltag. Im Gegensatz zum ersten Teil erleidet Euer Anti-Schwerkraftgleiter dadurch Schäden, die Ihr nur durch eine spezielle Pit-Lane beheben könnt. Technisch gesehen zieht sich die Saturn-Version beachtlich aus der Affäre. Zwar wirkt die Optik durch die deutlich farblosere Texturen gröber als die des PS-Originals, dafür überzeugt



Der Detailreichtum stimmt, lediglich die Farbenpracht der Texturen läßt zu wünschen übrig

das Saturn-Pendant durch ein sauberes Scrolling und einen ordentlichen Grafikaufbau. Spielerisch ist - auch Ingo Zaborowskis kritischen Blick nach - außerdem alles in Butter; die Lenkung ist präzise und das Fahrgefühl vermittelt wie

auf der PS einen herrlichen Geschwindigkeitsrausch. (Ulf)

**Hersteller: Psygnosis/Sega** **Erscheint: September** **Genre: Rennspiel** **Umsetzungen geplant: keine**

## SONY PLAYSTATION:

Sony Playstation Konsole	DV	289,95
NeGCon	DV	84,95
A-Train	DV	49,95
Ace Combat 2	JP	139,95
Actua Soccer Club Edition	DV	89,95
Adidas Soccer Intern. 97	DV	89,95
Adventures of Lomax	DV	89,95
Alone in the Dark 2	DV	69,95
Alien Trilogy	DV	49,95
Andretti Racing	US	49,95
Andretti Racing	DV	84,95
Ballblazer Champions	US	109,95
Baphomet's Fluch	DV	89,95
Battle Stations	DV	89,95
Big Bass W. Championship	US	119,95
Black Dawn	DV	89,95
Blam! Machine Head	DV	69,95
Brahmaforce	US	104,95
Broken Helix	US	109,95
Bushido Blade	JP	139,95
Bust A-Move 2	DV	49,95
Buster Bros Collection	US	109,95
Carnage Heart	DV	84,95
Chronicles of the Sword	DV	89,95
Command & Conquer	DV	99,95
Contra	DV	89,95
Cool Boarders	DV	89,95
Crash Bandicoot	DV	99,95
Crusader	DV	84,95
Crypt Killer	DV	94,95
Davis Cup Tennis	DV	84,95
Descent	DV	49,95
Descent 2	DV	84,95
Destruction Derby 2	DV	94,95
Discworld	DV	84,95
Disruptor	DV	59,95
Dracula X	JP	139,95
Epidemic	DV	84,95
Excalibur	DV	89,95
Exhumed	DV	84,95
Extreme Games 2	DV	84,95
Extreme Games 2	US	59,95
F1	DV	99,95
FIFA Soccer 97	DV	84,95
Firo & Klawd	DV	89,95
Fighters Impact	JP	139,95
Grid Run	DV	89,95
Hardcore 4x4	DV	89,95

# M.C. GAME

Telefon: 05 21/6 42 34

Hexen	DV	89,95
Jet Rider	DV	84,95
K-1 Arena Fighters	US	104,95
Kings Field	DV	84,95
Kings Field 2	US	109,95
Legacy of Kain	DV	84,95
Lifeforce: Tenka	DV	89,95
Lost Vikings 2	DV	84,95
Little Big Adventure	DV	84,95
Madden 97	DV	84,95
Mechwarrior 2	DV	79,95
Micro Machines 3	DV	94,95
Moto X	DV	84,95
Motortoon Grand Prix 2	DV	94,95
Myst	DV	89,95
Namco Museum Vol. 1	DV	89,95
Namco Museum Vol. 2	DV	89,95
Namco Museum Vol. 3	DV	89,95
NBA in the Zone 2	DV	89,95
NBA Live 97	DV	84,95
Need for Speed 2	DV	89,95
NHL Face Off 97	DV	84,95
NHL 97	DV	84,95
Olympic Soccer	DV	84,95
Onside Soccer	DV	49,95
Overblood	DV	89,95
Pandemonium	DV	89,95
Perfect Weapon	US	109,95
Persona	US	109,95
Pete Sampras Extr. Tennis	DV	69,95
PGA Tour Golf 97	DV	84,95
Player Manager	DV	89,95
Porsche Challenge	DV	84,95
Power Move Wrestling	DV	89,95
Rage Racer	DV	89,95
Raging Skies	DV	94,95

Rally Cross	US	119,95
Ray Storm	JP	139,95
Rebell Assault 2	DV	89,95
Re-Loaded	DV	49,95
Resident Evil	DV	89,95
Return Fire	DV	79,95
Road Rash	DV	84,95
Robotron X	DV	49,95
Runabout Climax	JP	144,95
Samurai Shodown 3	DV	84,95
Sangoku Musou	JP	139,95
Sim City 2000	DV	89,95
Soccer 97	DV	94,95
Soul Blade	DV	89,95
Soviet Strike	DV	84,95
Speedster	DV	89,95
Star Gladiators	DV	89,95
Street Fighter Alpha 2	DV	89,95
Suikoden	DV	94,95
Supersonic Racers	DV	59,95
Superstar Soccer	DV	84,95
Tail of the Sun	US	119,95
Tecmo's Deception	US	109,95
Tekken 2	DV	99,95
The Crow	DV	89,95
Theme Park	DV	84,95
Tilt	DV	84,95
Tobal No.1	DV	89,95
Tobal No.2	JP	139,95
Total NBA 97	DV	84,95
Tomb Raider	DV	79,95
Toshinden III	JP	144,95
Toukon Retsuden 2	JP	139,95
Trilogy	DV	89,95
Tunnel B1	DV	84,95
Twisted Metal 2	DV	89,95

V-Tennis	DV	89,95
Vandal Hearts	US	99,95
Victory Boxing	DV	89,95
Virtual Pool	DV	84,95
Warhammer	DV	74,95
WCW vs the World	US	109,95
Wild Arms	US	99,95
Williams Arcade Hits	DV	69,95
WipEout 2097	DV	94,95
Wing Commander 4	DV	89,95
Worms	DV	59,95
WWF in your House	DV	89,95
X-Com 2	DV	89,95

## SEGA SATURN:

Sega Saturn Konsole	DV	349,95
Andretti Racing	DV	49,95
Bomberman	DV	89,95
Bug Too	DV	89,95
Crusader	DV	49,95
Dark Savior	DV	89,95
Die Hard Arcade	DV	94,95
Dragon Force	US	109,95
Elevator Action 2	JP	109,95
FIFA Soccer 97	DV	49,95
Fighters Megamix	DV	99,95
Hexen	DV	84,95
Iron Storm	US	109,95
King of the Spirits 2	JP	139,95
Lost Vikings 2	DV	89,95
Manx TT	DV	89,95
Metal Slug	JP	119,95
NBA Live 97	DV	49,95
NHL 97	DV	49,95
Ogre Battle	JP	69,95
Pandemonium	DV	89,95
Pinball Graffiti	DV	89,95
Puzzle Bobble 3	JP	109,95
Sonic 3D Blast	DV	99,95
Soviet Strike	DV	49,95
The Crow	DV	89,95
Three Dirty Dwarves	DV	89,95
World Adv. Military Comm. 2	JP	49,95
World Adv. Military Comm. 3	JP	119,95

Fordern Sie unsere Preisliste an! Versand per Post (auf Wunsch auch per UPS)  
Porto + Verpackung + Nachnahmegebühr DM 12,-.  
Ab DM 300,- versandkostenfrei. Ankauf und Tausch von gebrauchten Spielen

Ihr PC- und Videospiele-Spezialist  
Detmolder Straße 68  
33604 Bielefeld  
Telefon: 05 21/ 6 42 34  
Fax: 05 21/ 6 42 35





Hilfreich: Der Puck wird durch einen rosa Transparenzschleier zusätzlich markiert



Die eingeblendete Turbo-Energieleiste kann nur kurzzeitig eingesetzt werden, regeneriert sich aber wieder recht schnell



Noch fehlt der Kontrahent: Bei spontanen Kampfeinlagen wird das Handgemenge aus einer ungewöhnlichen Perspektive dargestellt

PlayStation Sportspiel

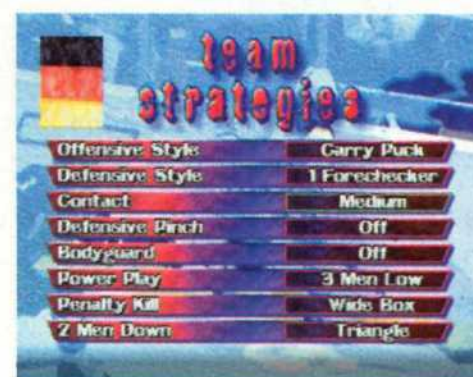
# NHL Breakaway '98

**Trotz hoher Beliebtheit mangelt es nach wie vor an guten Eishockey-Simulationen auf der PlayStation; Acclaim nutzt die Gunst der Stunde und serviert uns im Laufe des Jahres eine vielversprechende Puckjagd**

Es ist fast schon eine Tragödie: Da zaubert Virgin mit NHL Powerplay '96 für den Saturn die mit Abstand beste Eishockey-Simulation aus dem Hut, und wir deutschen User müssen uns trotz vieler Ankündigungen immer noch in Geduld üben (neuester Termin für PS und SAT: Juli)! Wollen wir hoffen, daß wenigstens die 97er (98er?! ) Auflage ohne größere Schwierigkeiten deutsches Festland erreichen wird. Nachdem Electronic Arts renommierte NHL-Serie im neuen 32-Bit-Gewand enttäuschte und auch die

restliche Konkurrenz bisher nur wenig spielerische Klasse bewies, könnte nun Acclaim mit NHL Breakaway '98 groß auftrumpfen. In einen Satz gesagt: Es handelt sich um eine technisch hochwertige Eishockey-Simulation, die durch einige Fun-Elemente aufgelockert wird. Der virtuelle Eishockey-Crack wird von einem aufgeräumt wirkenden Hauptmenü empfangen, das mit den obligatorischen Spielmodi und Optionen aufwartet. Interessant ist einzig die Option „Strategie“. In diesem Menüpunkt bestimmt Ihr unter an-

derem das Abwehrverhalten bzw. die offensive Spielweise, oder wie hart Eure virtuellen Schlittschuhläufer die Gegner rannehmen („Contact“). Nach all den taktischen Finessen stehen Euch die komplette NHL-Garde sowie alle relevanten Nationalteams zur Auswahl. Das Stadion und die Akteure präsentieren sich in voller Polygon-Pracht. Das Grafik-Niveau liegt dabei erfreulich hoch. Die Polygon-Spieler sind gut definiert und wurden außerdem ungemein realistisch durch das Motion Capture-Verfahren animiert. Rennt Euer Puckjäger beispielsweise ungestüm an die Bande, prallt er in spektakulärer Manier ab und legt sich anschließend auf seinen Hosboden. Die Steuerung fiel recht konventionell aus: Als puckführender Spieler bzw. in der Abwehr führt Ihr die notwendigen Aktionen (Schuß, Paß, Bodycheck...etc.) durch simplen Tastendruck aus. Einzig die durch NBA Jam etablierte Turbo-Funktion fällt ein wenig aus dem Rahmen. Mit diesem zeitlich begrenzt einsetzba-



Die Option „Spielstrategie“ bietet erfreulich vielschichtige Möglichkeiten

ren Energieschub sind furiose Sprints oder besonders deftige Schlagschüsse möglich. Wie schon angemerkt ist die Simulation von einigen Fun-Elementen durchgesetzt. So zersplittert beispielsweise die Plexiglasscheibe nach einem allzu derben Bodycheck an der Bande. Wütende Kämpfe zweier Streithähne werden außerdem aus einer ungewöhnlichen „von hinten“-Perspektive dargestellt. (Ulf)

Hersteller: **Acclaim** Erscheint: **Herbst**  
Genre: **Sportspiel** Umsetzungen geplant: **Saturn**



Bullies oder Face Offs werden stets aus der versetzten Vogelperspektive präsentiert



Mit zwei Multitaps dürfen sich bis zu acht Puckjäger gleichzeitig austoben



# PC, Amiga, PSX N64 und Zubehör

# CROSS Computersystems GmbH

## Information

Lösungshefte ab  
14,80 DM. Weitere  
Artikel erhältlich.

Händleranfragen  
sind erwünscht!

## Zweigstelle

Tel.: 0251 - 511160  
Am Stadtgraben 50  
Im Pavillion Stadtmitt  
48143 Münster

Mo - Fr 11.00 - 19.00  
Sa 11.00 - 16.00

## Ladenverkauf

Körnebachstr. 95  
gg. Musikzirkus DO  
44143 Dortmund

Mo - Fr 11.00 - 19.00  
Sa 11.00 - 14.00

## Versand

Körnebachstr. 95 44143 Dortmund

Tel. 0231 - 53 11 334

- 53 11 335

Fax. 0231 - 53 11 333

Mo - Fr 10.00 - 18.30 Sa 10.00 - 14.00

## PSX Software

### Fun & Sport-Spiele

4-4-2 Fußball	89.-
Actua Soccer Club Edition	89.-
Adidas Power Soccer Intern.	99.-
Ball Blazer Champions	89.-
Blast Chamber	84.-
Cool Boarders	89.-
FIFA Soccer 97	64.-
Goal Storm	58.-
International Superstar Soccer	79.-
Intern. Superstar Soccer Prof.	94.-
NBA In The Zone 2	94.-
NBA Live 97	64.-
NHL Face Off 97	79.-
NHL Hockey 97	64.-
NHL Powerplay Hockey	79.-
Player-Manager	89.-
Riot	89.-
Space Jam	79.-
Track & Field	94.-
Total NBA 97	79.-
Victory Boxing	89.-
Virtual Pool	84.-
Virtua Baseball 97	84.-
WWF In Your House	49.-

### Adventures & Rollenspiele

Baphomets Fluch	89.-
Excalibur	89.-
Kings Field	79.-
Legacy of Kain	79.-
Little Big Adventure	84.-
Overblood	84.-
Sentient	99.-
Stadt der verlorenen Kinder	89.-
Suikoden	94.-
Swagman	84.-
Vandal Hearts	89.-

### Geschicklichkeitsspiele

Atari Arcade Greatest Hits	74.-
Super Puzzle Fighter 2 Turbo	69.-
Power Rangers Pinball	89.-
X2	69.-

### Shoot-Action

Area 51	89.-
Carnage Heart	79.-
Contra	99.-
Crusader - No Remorse	84.-
Crypt Killer	89.-
Cyberia	49.-
Dark Forces	89.-
Exhumed	84.-
Hexen	89.-
Kileak 2 - Epidemic	79.-
Mechwarrior 2	89.-
Nanotek Warrior	89.-
Perfect Weapon	84.-
Resident Evil	88.-
Spider	84.-
Syndicate Wars	84.-
The Crow	84.-
Tomb Raider	84.-

## PSX Hardware

**PlayStation 299.-**  
Umbau-Chip 39.- und Einbau  
direkt bei Cross Computer  
zus. nur **88.-**

**neGcon  
Pad**   
**89.-**

**Wheel +  
Pedals**   
**129.-**

**Fighting  
Stick**   
**79.-**

**Sony Mouse 59.-**  
**Hyper Controller 35.-**  
**Lichtpistole ab 49.-**  
**Gamebuster 84.-**

**Infrarot  
Pads**   
**79.-**

**Turbo  
Pad**   
**55.-**

**Memory 1 MBit 29.-**  
**Memory 8 MBit 69.-**  
**Memory 24 MBit 89.-**  
**Memory 48 MBit 109.-**

**Arcade  
Stick**   
**59.-**

**Verlängerung 10.-**  
**RGB Scart Kabel 24.-**  
**Link-Kabel 24.-**  
**HF-Adapter 39.-**

## PSX Software

### Racing-Games

Andretti Racing	79.-
Ayrton Senna Carts	84.-
Blam! Machinehead	69.-
Burning Road	89.-
Destruction Derby 2	99.-
Extreme Games 2	77.-
Formel 1	99.-
Hardcore 4x4	84.-
Jet Rider	79.-
Micro Machines 3	94.-
Monster Trucks	94.-
Moto X	89.-
Motor Toon Grand Prix 2	84.-
Porsche Challenge	79.-
Rage Racer	99.-
Road Rage	89.-
Speedster	89.-
Test Drive Off Road	89.-
Total Eclipse Turbo	79.-
Tunnel B1	84.-
Twisted Metal 2	89.-
VMX Racing	84.-
Wipe Out 2097	99.-
Wrecking Crew	89.-

### Beat 'em Up

Battle Sport	84.-
King of Fighters	79.-
Megaman X3	89.-
Soul Blade	99.-
Star Gladiator	89.-
Streetfighter Alpha 2	89.-
Tekken 2	99.-
Tobal No. 1	89.-

### Strategiespiele

Battle Stations	84.-
Command & Conquer	99.-
Sim City 2000	89.-
Panzer General 2	89.-
Theme Hospital	84.-
Transport Tycoon	79.-

### Jump 'n Run

Bubble Bobble 2	79.-
Crash Bandicoot	99.-
Earthworm Jim 2	89.-
Lost Vikings 2	74.-
Pandemonium	79.-
Spot goes to Hollywood	89.-
Trash It	89.-

### Flugsimulatoren

Broken Helix	94.-
Darklight Conflict	84.-
Descent 2	74.-
Gunship	89.-
Raging Skies	99.-
Rebel Assault 2	89.-
Soviet Strike	84.-
Strike Point: The Hex Mission	89.-
Thunderhawk 2	89.-
Top Gun - Fire at Will	99.-
Xevious 3D	79.-

## Unsere Spiele des Monats:

# V - Rally

Das wohl beste Rally-Rennspiel aller Zeiten.  
Neu für Sony Playstation.

nur **89.-**

# I. Superstar Soccer 64

Spielen Sie mit Hyper-Realismus um den Sieg.  
Neu für Nintendo 64.

nur **133.-**

## Top-Angebote PSX & Nintendo 64

### Wing Commander 4 Syndicate Wars

Nur PSX je nur **84.-**

### N64+Pad

**289.-**

Pad: 59.-  
Verlängerung: 24.-

### Platin Edition 3

Rayman, Need for Speed 1, True  
Pinball, Alien Trilogy, Worms

Nur PSX je nur **44.-**

### Memory Card 1 Meg

39.-

### Memory Card 5 Meg

79.-

### Gamekiller

69.-

### RF-Set + Modulator

39.-

### Platin Edition 2

Road Rash, FIFA Soccer 96, Fade  
to Black, Bust a Move 2, PGA Golf

Nur PSX je nur **44.-**

### Universal-Converter

49.-

### W. Gretzky Hockey

149.-

### Killer Instinct Gold

149.-

### NBA Hangtime

149.-

### Platinum Edition

Air Combat, Ridge Racer, Tekken  
Wipe Out, Tekken, B.A. Toshinden,

Nur PSX je nur **49.-**

### Doom 64

149.-

### Hexen

149.-

### MK Trilogy

149.-

### Starfox jap

199.-

### Lifeforce Tenka

99.-

### Rally Cross

79.-

### Agent Armstrong

89.-

### Independence Day

84.-

### Turok

129.-

### Super Mario 64

89.-

### Mario-Spieleberater

24.90

### Pilotwings

109.-

### Disruptor

nur 59.-

### Alone in the Dark II

nur 55.-

### Steel Harbinger

nur 39.-

### Starwinder

nur 39.-

### Wave Race 64

89.-

### Star Wars

129.-

### Super Mario Kart 64

89.-

### FIFA Soccer 64

99.-

Angebote freibleibend und unverbindlich solange der Vorrat reicht. Produkt- und Preisänderungen vorbehalten. Die angegebenen Preise sind ausschließlich Versandpreise ab Lager Dortmund zzgl. Porto. Es gelten unsere AGB, die wir Ihnen auf Wunsch gerne zusenden. Bei Annahmeverweigerung berechnen wir 30 DM Kostenpauschale!

Die Lieferung erfolgt gegen Nachnahme oder Vorkasse, ins Ausland nur gegen Vorkasse (Euroscheck + 20.- DM). UPS NN zzgl. 18.- DM, bei Vorkasse zzgl. 10 DM. Post NN zzgl. 10.- DM, bei Vorkasse zzgl. 8.- DM. Als Vorkasse wird generell nur Euroscheck akzeptiert!

Postversand: Portofrei ab 250.- DM Bestellwert von lieferbarer Software!





Im Hafen dieser Großstadt liegt ein feindlicher Flugzeugträger. Geschützt wird er von seinen Flugzeugen und den Flak-Stellungen rund um das Hafengebiet



Yeeeahh!! Dieser Raketen-Abwehrturm fliegt mit einer röhrenden Explosion in die Luft. Bei Nacht wirken die Explosionen noch realistischer.

Sie fürchten weder Tod noch Teufel, die wagemutigen Piloten der Söldnereinheit „Scarface“, und nach knapp zwei Jahren Entwicklungszeit fliegen sie wieder, um der Gerechtigkeit ein weiteres Mal zum Sieg zu verhelfen. In einem Dritte-Welt-Staat haben machthungrige Generäle die Abwesenheit der Regierung genutzt, um die Kontrolle über das Land zu erlangen. Von der verzweifelten Regierung angeheuert, müßt Ihr und die anderen Piloten der Eliteeinheit nun den gegnerischen Land- und Seestreitkräften das Fürchten lehren. Nach dem ausführlichen Mission-Briefing, das Euch mit animierten Grafiken detailliert über die Ziele, die Flugroute und die gegnerischen Luftstreitkräfte informiert, müßt Ihr aus Eurem Fliegerarsenal einen Überschalljäger wählen. Zu Beginn des „Krieges“ besitzt Ihr nur eine Phantom F-4 und eine F-7 Avenger, beides eher Oldies unter den Jagdflugzeugen der 90er Jahre. Später, wenn Ihr durch erfolgreich absolvierte Mis-

sionen genug Geld gescheffelt habt, könnt Ihr Euch die High-Tech-Elite internationaler Streitkräfte leisten. Hierzu gehören so renommierte Namen wie z.B. F-14 Tomcat, MIG 29, F-117 Nighthawk oder der Eurofighter 2000. Die Flugis unterscheiden sich neuerdings nicht mehr in fünf Eigenschaften, sondern in sieben, zu denen beispielsweise Luft- und Bodenkampf, Manövrierfähigkeit oder Beschleunigung gehören. Verbessert wurde auch die Grafik der Jäger: einerseits ist man vom kunterbunten und eher unrealistischen rot, lila und weiß angemalten Modell zu den Originalfarben überge-

gangen (braun, grau oder grün). Andererseits haben die Programmierer auch für eine realistischere Optik gesorgt und die Jäger vermitteln nun ein authentisches Aussehen, das an „Top Gun“ oder „Die Stählerne Adler“ erinnert. Auch die Landschaften wurden einem Facelifting unterzogen und präsentieren sich jetzt mit noch plastischeren und realistischeren Locations, wie z.B. schneebedeckten Gebirgszügen, die teilweise mit Wolken verhangen sind, oder einer bewaldeten Inselgruppe mitten im Ozean. Während den Missionen gilt es, nicht nur Hauptziele zu vernichten, wie z.B.



Im Intro kommt ein wahres Top Gun-Feeling auf. Ein F-16-Geschwader kämpft gegen einen Schwarm von feindlichen MIGs

eine Gruppe Transportmaschinen abzuschießen, einen Flugzeugträger zu versenken oder Lagerhallen in die Luft jagen, sondern auch zahlreiche Jägergeschwader, Flugabwehranlagen (Flak und SAMs) und Begleitschiffe zu zerstören, da jeder Abschuß in bare Münze umgewandelt wird. Schon jetzt läßt sich sagen, daß Ace Combat 2 ein würdiger Nachfolger ist und mit seinen Verbesserungen wahrscheinlich besser abschneiden wird als sein Vorgänger. Einziger Wermutstropfen ist der fehlende Zwei-Spieler-Modus. (Georg)

Hersteller: **Namco** Erscheint: **Ende 97**  
Genre: **Flugsimulation** Umsetzung geplant: **keine**

## PlayStation Flugsimulation

# Ace Combat 2

Die Adler fliegen wieder! Mit dem verbesserten zweiten Teil der actiongeladenen Flugsimulation will Namco nun mit Überschallgeschwindigkeit an die Gold Game-Spitze donnern



Bei einigen Missionen könnt Ihr einen Wingman mit in die Schlacht nehmen und ihm einen Aufgabenbereich zuordnen



Eines der zahlreichen Flugzeuge, die Ihr käuflich erwerben könnt. Hier der altbewährte Allrounder F-16.

**First Look**

gut

Spielerisch überzeugender Nachfolger mit verbesserter Grafik, die puren Realismus vermittelt



PlayStation Strategie

# Magic: The Gathering - Battlemage

Das Magic-Kartenspiel ist inzwischen so bekannt, daß die Erfinder von der Firma Wizards of the Cost zwei Computer-Lizenzen vergaben: eine an Microprose und eine an Acclaim - hier ist die Acclaim-Version

Vor knapp drei Jahren gab es einen ungeahnten Run auf die Spielkäden: „Magic“ wollten alle begeisterten Kartenspieler haben. Der Boom war sogar so groß, daß die Käden mit der Lieferung nicht mehr nachkamen. Also verteilte Wizards of the Cost zwei Computer-Lizenzen. Während sich Microprose strikt an die Spielregeln hält und zusätzlich einen kleinen Adventure-Part um die Kartenzauberei baute, hatte Acclaim seine eigenen Vorstellungen: Die Firma probierte, die Ideen von „Magic“ mit denen der Echtzeit-Strategiespiele zu verbinden. Nach einem fesselnden Intro, in dem Euch die fünf Farben der Magie erklärt werden, habt Ihr nun die Wahl zwischen zwei Spielmodi: Ihr könnt im Duell gegen einen anderen Magier - wahlweise die Konsole oder ein Freund - antreten oder im Campaign-Modus die 30 Länder von Corondor erobern. Ihr sucht Euch einen der sechs vorgefertigten

Charaktere aus, die ein kleines Minideck an Karten haben. Greift Ihr ein Land an, so hat Acclaim eine gewisse Diplomatie eingebaut: Der momentane Noch-Herrscher verwickelt Euch in ein Gespräch, in dem Ihr per multiple choice die Gegend kampflös übernehmen könnt. Führt das nicht zum gewünschten Erfolg, dann ist dieser nur mit einem Duell zu erreichen. Für jedes Land bekommt Ihr neue Karten für Euer Deck. Während des Kampfes seht Ihr das Spielfeld aus der Vogelperspektive. Per Knopfdruck werden Eure Karten ausgespielt - die Kreaturen werden per Point'n Click in die richtige Richtung gelenkt. Über die einzelnen Karten könnt Ihr Euch vorher im Archiv informieren. (René)

Hersteller: **Acclaim** Erscheint: **k.A.** Genre: **Echtzeit-Strategical** Umsetzungen geplant: **keine**

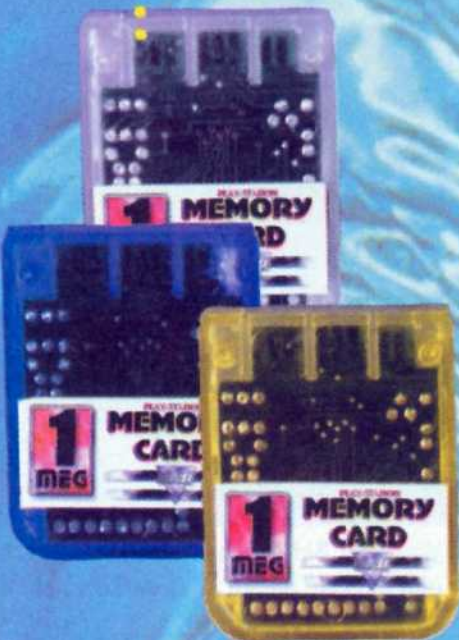


Das Magic-Spiel basiert auf Zaubersprüchen, mit denen Ihr unter anderem bössartige Kreaturen erschaffen könnt

39.95\*

1 MB PSX  
Memory Cards  
15 Spielstände,  
10 Farben - ein Preis!  
Test Megafun 6.'97:  
sehr gut

# USE OR LOSE



49.95\*

1 MB N64  
Memory Cards  
4 x mehr Speicher  
als Standard,  
7 Farben.  
Test Megafun  
6.'97: sehr gut

32 MB PSX  
MEMORY CARD  
- bis zu 480  
Spielstände,  
LCD-Display.  
Brandneu!



109.95\*



44.95\*

**HYPER CONTROLLER PSX**  
in 10 verschiedenen  
Farben, mit TURBO und  
SLOW MOTION. Test  
Megafun 6.'97: gut

# BLAZE

Pures Tuning für Eure Konsolen erhältlich bei **KARSTADT, allkauf** und im Fachhandel.  
Distribution: speed GmbH - D • ABC Software - CH / A

Unverbindliche Preisempfehlung





Auf einer Karte könnt Ihr vor jeder Mission den genauen Weg des Feldzuges mitverfolgen

Kennt Ihr noch Westwoods „Dune 2“ für das Mega Drive? Sicherlich erinnern sich die „älteren“ Zocker unter Euch daran. Das Besondere daran war bekanntermaßen das gänzlich neue Spielprinzip, das sich allerdings erst zwei Jahre später - allerdings vorerst nur auf dem PC - richtig durchsetzen konnte. Was an den Konsolen jedoch total vorbeiging, war das wenige Monate danach erschienene Echtzeit-Strategical „Warcraft“ aus dem Hause Blizzard. Im Gegensatz zu „Dune 2“, wo Ihr mit High-Tech-Waffen Eure Gegner in die Enge treibt, besann sich „Warcraft“ auf die klassische Fantasy. Während die Menschen in typischer Rittermanier ihre Heimat verteidigten, konntet Ihr als



Wenn Ihr Bohrtürme baut, so solltet Ihr direkt in die Nähe auch eine Raffinerie oder einen Hafen bauen - das verkürzt die Wege, die Ihr bewachen müßt!

PlayStation/Saturn Echtzeit-Strategiespiel

# Warcraft 2

**Beinahe ein halbes Jahr ist es her, seit Command & Conquer das Strategie-Genre umkrempelte und zu einem Hit wurde. Nun hat es endlich auch der große Konkurrent Blizzard geschafft, sein PC-Meisterwerk Warcraft 2 für die 32-Bitter umzusetzen - genau zur richtigen Zeit, wie die nach neuem Futter lechzenden Freaks meinen**

barbarischer Ork einen ausgeklügelten Feldzug gegen sie führen. Als Anfang 1996 dann der Nachfolger für den PC erschien - übrigens nahezu zeitgleich mit „Command & Conquer“ - kam es zu erbitterten Diskussionen, welches der beiden Spiele das Bessere sei. Im Endeffekt konnten sich die meisten Strategie-Fans nur deshalb festlegen, weil sie gerade etwas mehr Fantasy- oder Science-Fiction-Szenarios mochten. Und nun sieht alles danach aus, als scheine diese Debatte auch auf die 32-Bitter überzuschwappen: Lange Zeit war die Konsolen-Umsetzung von „Warcraft 2“ fraglich. Wie so oft bei Strategiespielen hatte auch Blizzard mit eklatanten Schwierigkeiten zu kämpfen, um die

Tastatur- und Maussteuerung des PCs sowie die Künstliche Intelligenz des Computers in brauchbarer Form zu konvertieren. Nun hatte Blizzard ein halbes Jahr Zeit, die Fehler von „Command & Conquer“ in ihrem eigenen Werk auszumerzen. Doch



Vor jeder Mission bekommt Ihr ein Briefing, in der die Geschichte um den Feldzug erzählt wird und Euer Auftrag festgelegt wird

was bietet uns „Warcraft 2“? Ganz wie im ersten Teil habt Ihr die Wahl, als Feldherr entweder in die Dienste der Menschen oder die der Orks zu treten. Während die Menschen von ihren ungehobelten Gegenübern aus ihrer Heimat vertrieben wurden und nun einen Rachefeldzug starten, wollen die Orks ihre begonnene Invasion zu einem dauerhaften Erfolg führen. Es sind insgesamt 14 Levels pro Seite zu erfüllen - in der uns vorliegenden Version waren

**„Auf der PlayStation kann man mittels Link-Kabel gegeneinander spielen“**

weitere 24 Extra-Levels der PC-Mission-CD „Beyond the Dark Portal“ gleich mit eingebaut! Die wesentlichen Unterschiede zwischen den beiden Seiten bestehen vor allem in der Zusammensetzung ihrer Truppen. Bei den nicht-magischen Wesen gibt es identische Pendanten: So heißt der orkische Axtwerfer bei den



Die Geheimwaffe der Orks sind Drachen, denen Paladine und Schwertkämpfer nichts anhaben können





Wie Ihr im Menü sehen könnt, besitzt Warcraft 2 gegenüber Command & Conquer einen unschätzbaren Vorteil: Ihr dürft während eines Levels abspeichern



Mit den L/R-Tasten seht Ihr, wieviel an Rohstoffen Ihr vorrätig habt - ob das wohl für einen Tempel der Verdammten reicht?



Ab und zu sind befreundete Einheiten in Mauern gefangen - schlagt Ihr eine Öffnung und schickt einen Eurer Leute hinein, so schließen sich die frisch Befreiten Eurerem Heer an

Menschen Bogenschütze und das Katapult entspricht der Ballista, einer riesigen römischen Armbrust, die Speere feuert. So richtig interessant wird es bei den magischen Wesen: Ein Paladin, ein Ritter mit Zauberfertigkeiten, kann zum Beispiel



Der zweite Teil der Missionen dreht sich nur um eines: Die Vorherrschaft um das Dunkle Portal, das die Welt der Menschen mit der Orkwelt verbindet



Zur menschlichen Allianz gehören auch die Elfen, die auf ihren Zerstörern im Seekrieg mitmischen

verwundete Kameraden heilen und seine Gegenstücke, die Oger, (das sind zweiköpfige Kampfmaschinen), können magische Minenfelder legen. Doch das ist noch nicht alles: In vielen Levels könnt Ihr Schiffe und U-Boote, die vom Gegner nur durch Luftaufklärung zu entdecken sind, bauen und Euch mit dem Gegner eine Seeschlacht liefern. Später kommen auch noch Drachen und Greifenreiter dazu. Diese geflügelten Wesen führen, unterstützt von Bogenschützen und Axtwerfern, einen erbarmungslosen Luftkrieg und entscheiden oft genug den Ausgang der gesamten Schlacht, da sich viele Kreaturen nicht gegen die Flieger wehren können. Doch das alles funktioniert nicht richtig ohne Arbeiter, die sogenannten Peonen, die in Minen Gold und in den Wäldern Holz abbauen. In vielen Szenarien kommt noch Öl dazu, das auf See mit Hilfe von Ölplattformen und Tankern gewonnen werden kann. Das alles braucht Ihr, um Eure Basis und

Euer Heer auszubauen. So benötigt Ihr Kasernen, um Truppen zu bilden, und Bauernhöfe, um diese mit Nahrung zu versorgen. Da jeder Bauernhof genau vier Einheiten versorgen kann, habt Ihr eine Beschränkung für die Anzahl Eurer Truppen. Das Problematische dabei ist, daß Eure

scheidend verstärken. Spielt Ihr als Ork, dann könnt Ihr im Sägewerk Eure Axtwerfer zu Berserkertröls verbessern. Anschließend erschafft Ihr in Eurer Kaserne nur noch diese Tröls. Nach einem weiteren Upgrade regenerieren sie sich sogar. Damit werden sie zur ultimativen Verteidigungswaffe für Eu-

Arbeitschaft ebenfalls Hunger hat und diese gerade in den späteren Levels einen beträchtlichen Anteil in Eurem Heer einnimmt. Weitere wichtige Gebäude ergänzen die Leistungsfähigkeit beispielsweise Eurer Kasernen. So braucht Ihr, um Bogenschützen bzw. Oger auszubilden, ein Sägewerk bzw. einen Oger-Maststall. Doch nicht alle Einheiten werden in der Kaserne ausgebildet. So erschafft Ihr Greifen in einem Nest und Todesritter in einem Gebäude namens „Tempel der Verdammten“. All diese verletzlichen, von Euren Peonen errichteten Bauwerke müssen noch durch Mauern und Wachtürme geschützt werden. So habt Ihr insgesamt 15 verschiedene Gebäude, die Ihr errichten könnt. Eine innovative Angelegenheit bei „Warcraft 2“ sind die Upgrades: Sie können die Stärke und Widerstandsfähigkeit Eurer Truppen ent-



In höheren Levels ist es möglich, eine Insel zu stürmen, ohne daß nur einer Eurer Leute einen Fuß auf die Insel setzen muß - Drachen und Schiffe tun ihr übriges







Wenn Eure Schlachtschiffe kein Kanonenfutter mehr finden, so setzt sie gegen ufernahe Gebäude ein - nichts übersteht einen solchen Beschuss!

re Basis. In der Gießerei verstärkt Ihr die Kanonen und die Planken Eurer Schlachtschiffe, mit denen Ihr, wenn Ihr die gegnerische Flotte vernichtet habt, Euren Opponenten unter effizienten Uferbeschuss nehmen könnt. Was bieten uns die Missionen? Im wesentlichen klingt die Vorgehensweise gleich: Ihr stampft



Der einzige Sinn einer Seeschlacht ist oft nur, daß der Weg für Eure Truppentransport-Schiffe frei wird und Ihr unbehelligt Eure Landstreitkräfte übersetzen könnt

mit nichts ein Lager aus dem Boden und wehrt dabei die immer heftiger werdenden Nadelstiche des Feindes ab. Anschließend knöpft Ihr Euch Euren Gegner vor und vernichtet ihn im Frontalangriff. Zur Abwechslung haben manche Karten spezielle Aufträge: Mit einer kleinen Eskorte einen Anführer zu einer bestimmten Position geleiten oder an einer heiklen Stelle eine Festung errichten, sind nur Beispiele für die Missionsvielfalt. Dabei solltet Ihr die Standard-Missionen als Einführung ansehen. Aufbauend auf dem vorherigen Level müßt Ihr immer mehr beachten, so daß Ihr Euch danach die „Beyond the Dark Portal“-Schlachten vorknöpfen könnt. Diese Extra-Missionen beginnen auf dem Niveau, auf dem die Standard-Levels

aufhören. Sie betonen auch ein Spielelement, das zuvor weniger im Rampenlicht stand: Der Einsatz von Helden. Diese einzigartigen, besonders schlagkräftigen Krieger sind Abwandlungen von Standardtrup-

pen. Sie begleiten Euch teilweise durch mehrere Szenarien und sind Eure Trümpfe gegen zu groß geratene Feindesanhäufungen. Sie besitzen sogar ihr eigenes Charakterportrait, das Ihr wahlweise durch ein Menü an- bzw. abschalten könnt. Dies trifft ebenso auf die Karte zu, die das gesamte Level im Überblick zeigt. Eine weitere Neuheit ist das sogenannte „Fog of War“: Habt Ihr ein Gebiet noch nicht erkundet, so wird es immer schwarz dargestellt. Ansonsten werden alle topographischen Gegebenheiten und die feind-

**„Durch den Einsatz von Helden-Einheiten wird ein RPG-Spielelement betont“**

lichen Einheiten angezeigt. Der Nebel hat nun die Eigenschaft, daß weder Ihr noch der Computergegner diejenigen Einheiten sieht, die sich außerhalb des eigenen Sichtfeldes befinden. Diese Heimlichkeit macht den Einsatz von Fallen sehr interessant, weil Ihr dabei nicht beobachtet werden könnt. Hier ist auch eine andere Gemeinheit besonders wirksam: Die Demolier-Zwerge bzw. Randalier-Kobolde. Diese flinken Kreaturen könnt Ihr auf einen Kamikaze-Einsatz schicken - sie sprengen sich und ein gegnerisches Gebäude in die Luft und sind damit die ideale Waffe gegen Türme. Sie können auch im Gebirge eingesetzt werden und schaffen einen Durchgang für die Hauptarmee. Soundtechnisch hat „Warcraft 2“ auch einiges zu bieten: So geben sämtliche Truppen unterschiedliche Bemerkungen auf Eure Aktionen ab - Kommentare wie „Was willst du!“ und „Nichts wie weg!“ ringen jedem noch so harten Emperor ein Lächeln ab. (René)

Hersteller: EA/Blizzard Erscheint: 3. Juli  
Genre: Strategie Umsetzungen geplant: keine

## Die Geschichte der Orcs

In Warcraft verkörpert die Allianz aus Menschen, Elfen und Zwergen die Seite des Lichts. Die dunkle Seite stellen die Orks dar. Ihre Verbündeten sind barbarische Kreaturen wie Oger und Trolle. Diese Konstellation wurde zum ersten Mal bei J.R.R. Tolkien erwähnt, dem Schöpfer der klassischen Fantasy. Tolkien - sein bekanntestes Werk ist „Der Herr der Ringe“ - dachte sich eine Welt mit eigener Topographie und eigenen Sprachen aus. Seine Ideen wurden von späteren Fantasy-Autoren gern übernommen - denkt nur an „Das Schwarze Auge“! Wie so viele mythische Gestalten haben auch die Orks einen geschichtlichen Hintergrund: Die meisten Theorien tendieren zu der Ansicht, daß die grausamen Orks, die sich an keine ritterlichen Regeln halten, die Tataren darstellen sollen. Dieses kriegerische Reitervolk hatte seinen Ursprung in den asiatischen Steppen und führte im Mittelalter einige Feldzüge gegen das geschwächte und uneinige Europa. Es galt als besonders grausam und wurde als barbarisch bezeichnet, weil es

keiner der christlichen Religionen angehörte.



Die orkische Flotte macht sich auf, um die friedlichen Lande der Menschen heimzusuchen



U-Boote sind nur von der Luft aus zu entdecken - sie haben gegen eine Handvoll Drachen allerdings auch nicht den Hauch einer Chance!



Im Vergleich mit der PC-Version fällt eines sofort auf: Die Begrenzung auf maximal neun Truppen, die Ihr gleichzeitig steuern könnt, ist aufgehoben worden

**FIRST LOOK**

MEGA FUN

super

Äußerst motivierendes Echtzeit-Strategical mit Blickrichtung auf den Referenztitel



*In Lichtgeschwindigkeit  
durch die Galaxie*

# darklight

C O N F L I C T™



*Actiongeladenes  
Weltraumkampfspektakel  
auf 32 Bit.*



*Für PlayStation und  
Sega Saturn.*





## Wertungs- unterschiede

Hey, Mega Fun! Eure Zeitschrift steht meiner Meinung nach auf Platz 1 der Videogamezeitschriften. Eure Testberichte sind manchmal sehr aufschlußreich. Allerdings verstehe ich eine Sache nicht so ganz: Wieso ist manchmal die Bewertung für ein und dasselbe Spiel (Saturn- und PlayStation-Version) so unterschiedlich? Ich kann mir nicht vorstellen, daß man ein oder zwei Prozentpunkte Unterschied bei der Grafik oder dem Sound überhaupt bemerkt, wie beispielsweise im Falle von The Crow - City of Angels oder Tomb Raider. Braucht man dafür ein geschultes Auge, oder gibt es dafür eine andere Erklärung? Ein anderes Thema wäre der Game Buster, der Euch ja wohl ein Begriff sein dürfte. Habt Ihr eine Abneigung gegen den Game Buster oder warum druckt Ihr keine Codes ab?

Lars Pfuhl, Erfurt

Da sprichst Du ein interessantes Thema an. Um die erste Frage gleich vorweg zu beantworten: Ja, man kann sehr wohl Grafikunterschiede bei dem gleichen Spiel auf unterschiedlichen Konsolen ausmachen. Da wir mit der Prozentwertung zudem über ein sehr feines Ratingsystem verfügen, können wir selbst kleinsten Unterschieden durch kleine Prozentabstufungen Rechnung tragen. Wir haben des weiteren den großen Vorteil, daß wir beide Versionen auf zwei Fernsehern parallel begutachten können, wodurch natürlich Grafik- und Soundunterschiede leicht auszumachen sind. Im speziellen Fällen wirkt sich zumindest eine schlechtere Grafik auch auf den Spielspaß aus. Bestes Beispiel ist die Arcade-Ballerei „In the Hunt“. Obwohl beide Versionen (PS/SAT) scheinbar gleich aussehen, bietet die PS-Variante das flüssigere Scrolling und keine CPU-Bremse. Da auch diese Kriterien Einfluß auf die Grafikwertung haben, waren wir gezwungen, die Saturn-Version insgesamt schlechter zu bewerten. Zum Thema Game Buster: Wir kennen das Schummel-Modul natürlich und haben im Prinzip nichts gegen das

# Salve!

**Wir sind gespannt, wie das neue Layout bei Euch ankommt, denn gerade in diesem Bereich wäre ein Feedback von Euch sehr hilfreich. Ansonsten möchten wir diesmal zwei allgemeine Dinge loswerden: Wenn Ihr die Briefe schon nicht auf dem Computer tippt, solltet Ihr wenigstens LESERLICH schreiben, denn sonst enden Eure Hieroglyphen allzu schnell als Abfall-Futter. Falls Ihr es noch nicht wißt: Ihr könnt uns auch gerne Eure Briefe zufaxen (0931/15519) oder per E-Mail schicken:**

**Adresse: uk0001@wuerzburg.baynet.de.**

**Es gibt somit viele Wege, uns Eure Meinung mitzuteilen!**

Gerät, wie regelmäßig abgedruckte Codes beweisen. Wir konzentrieren uns aber logischerweise auf reguläre Cheats und Tricks, da nicht jeder Leser so ein Schummelgerät besitzt. Weitere Infos zum Gerät kannst Du im „Game Buster-Wirrwarr“-Brief nachlesen.

## o8/15-Doom?!

Anlaß zu diesem Leserbrief gab der unverschämte Doom 64-Test im Heft 6/97. Ich habe über zehn Jahre Videospieleerfahrung, bin stolzer Besitzer von fünf Konsolen (auf die PS bin ich im Gegensatz zum saugoilten N64 weniger stolz), lese alle deutschen Hefte, die sich mit Videogames befassen und muß sagen, daß mir ein solcher Billigtest mit Unmengen von Falschinformationen noch nie unter die Augen gekommen ist. Da wäre zum Beispiel die Aussage, daß das Spiel - ich zitie-

re: „...für den verbissenen Einzelkämpfer nur 27 Levels bietet...“ und „...gänzlich auf einen Abspann verzichtet wurde. Wer das Finale gemeistert hat, findet sich verduzt in der ersten Stage wieder.“ Neben diesen unkorrekten Sätzen entdeckte ich einen mir noch unbekanntem Cheat für ein Untermenü, wo man nützliche Dinge wie Unsterblichkeit oder A-ha! - Levelwahl einstellen kann. Da wurde mir natürlich alles klar: Ihr faulen Säcke habt Euch einfach in den vermeintlich letzten Level beamen lassen und ins Heft geschrieben, es gebe derer nur 27 Stück. Hättet Ihr das Game jedoch normal durchgespielt (was der Käufer eines Heftes als mindestes erwarten kann, um einen repräsentativen Test zu erhalten), wäre Euch aufgefallen, daß es weitere fünf Levels und einen gemeinen Endboss-Alien zu bestehen gibt. Und siehe da: Sobald man das fliegende Alien gekillt hat, gibt es sogar einen Ab-



Tomb Raider: Eines von vielen Beispielen, wo die Konsolen-Versionen unterschiedliche Fun-Wertungen erhielten

spann! Natürlich kommt jetzt die Ausrede, daß Ihr nicht jedes Spiel komplett durchzocken könnt - der Zeitdruck! Aber der Leser kann doch wohl verlangen, daß Ihr wenigstens die wichtigen Games, zu denen Doom 64 zweifelsfrei gehört, durch- und nicht nur ein paar Minuten anspielt. Den Eindruck hatte ich nämlich beim Durchlesen des Tests. Als nächstes meckert Ihr über die im Spiel vorhandene Dunkelheit. Was für Anfänger! Hättet Ihr Euch nur 30 Sekunden Zeit genommen und wärt kurz ins Optionsmenü gegangen, hättet Ihr die Brightness-Skala entdeckt, mit der man die Helligkeit beliebig einstellen kann. Am Ende

## Countdown

### Leserhits Nintendo 64

#### 1. Super Mario 64

(2) 4. Monat Jump & Run Nintendo

#### 2. Turok Dinosaur Hunter

(1) 4. Monat Ego-Shooter Acclaim/Iguana

#### 3. Wave Race 64

(3) 4. Monat Rennspiel Nintendo

#### 4. Doom 64

(4) 3. Monat Ego-Shooter Williams

#### 5. Starfox 64

(-) 1. Monat 3D-Shoot'em Up Nintendo

### Leserhits PlayStation

#### 1. Resident Evil

(2) 4. Monat Adventure Capcom

#### 2. Tomb Raider

(1) 6. Monat Action-Adv. Core Design

#### 3. Porsche Challenge

(-) 1. Monat Rennspiel Sony

#### 4. Soul Blade

(-) 1. Monat Beat'em Up Namco

#### 5. Formel 1

(4) 2. Monat Rennspiel Psygnosis

### Leserhits Saturn

#### 1. Fighters Megamix

(-) 1. Monat Beat'em Up AM2

#### 2. Sega Worldwide Soccer '97

(4) 2. Monat Sportspiel Sega

#### 3. Daytona USA C.C.E.

(-) 1. Monat Rennspiel Sega/AM2

#### 4. Exhumed

(5) 5. Monat Shoot'em Up BMG/Lobotomy

#### 5. Sega Rally

(2) 3. Monat Rennspiel AM3

### Leserhits Super Nintendo

#### 1. Donkey Kong Country 3

(2) 5. Monat Jump'n Run Rare/Nintendo

#### 2. Chronotrigger

(-) 1. Monat Rollenspiel Squaresoft

#### 3. Final Fantasy III

(5) 2. Monat Rollenspiel Squaresoft

#### 4. Zelda III A Link to...

(-) 1. Monat Action-Adv. Nintendo

#### 5. Secret of Mana

(-) 1. Monat Action-Adv. Squaresoft



kommt dann noch die Aussage, daß das Doom-Feeling auf der Strecke bleibt - eine Frechheit! Ich habe jede Version auf allen Plattformen durchgespielt, glaubt mir: Ich weiß, was Doom-Feeling bedeutet und muß sagen, daß keine andere Version auch nur annähernd ein solches Feeling überbringt wie Doom 64! Ich verlange von Euch eine Richtigstellung, aber den Mum habt ihr sowieso nicht!

Andreas Nyffenegger, Worben (Schweiz)

Es ist immer schnell erkenntlich, wenn ein Leser seinen Brief mit Wut im Bauch verfaßt hat. In Deinem Falle scheint es sich um einen besonders verärgerten Doom 64/N64-Fan zu halten, der dieses Forum dazu nutzt, seinem angestauten Ärger gehörig Luft zu machen, was ich persönlich an sich o.k. finde, denn konstruktive Kritik schätze ich sehr. Aus diesem Grund habe ich Deinen Brief auch abgedruckt und nicht wegen des windigen Psycho-Tricks „Ihr traut Euch doch eh nicht!“, der bei den Lesern sehr beliebt ist. Ich finde es allerdings traurig, daß Du bei Deinen teilweise sicherlich berechtigten Ausführungen nicht auf ein kindliches Protzgehabe und schlechte Manieren verzichten konntest. „Faule Säcke“, „Anfänger“ - sind solche Beleidigungen wirklich nötig? Nun gut, ich bin nicht dazu da, an Deiner Kinderstube zu feilen, sondern mich Deiner Kritik zu stellen. Um es gleich vorwegzunehmen: Du hast recht, wir haben Doom 64 nicht komplett durchgespielt, sondern die Levelwahl zu Hilfe genommen. Deshalb stimmen die Angaben „27 Levels“ und „Kein Abspann“ auch nicht. Diesen Fauxpas nehmen wir voll auf unsere Kappe. Auch wenn Du die Entschuldigung nicht gelten läßt, war dennoch einzig die mangelnde Zeit der Grund für diesen Fehler (das Modul trudelte erst kurz vor dem Abgabetermin in unserem Office ein). Ich kann Dir aber garantieren, daß sich mindestens zwei Redakteure das Modul intensiv angesehen haben, bevor sie ihr Urteil abgaben. Im übrigen muß ich Dir sagen, daß es schlicht-



weg unmöglich ist, jedes wichtige Game komplett durchzuzocken. Wir testen jedes Spiel so lange, bis wir uns ein genaues Urteil erlauben können. Zum Thema „Dunkelheit“: Du Schlaumeier, glaubst Du wirklich, wir hätten uns das Optionsmenü nicht genau angesehen?! Natürlich kann man die Helligkeit im Optionsmenü verstellen, trotzdem leidet die Optik immer noch unter der allzu dunklen Farbpalette, und mit der Fernbedienung kann man nun einmal die Helligkeit schneller verstellen als durch das Optionsmenü. Über den Punkt Doom-Feeling möchte ich mich jetzt nicht weiter auslassen, da es eh vom persönlichen Geschmack abhängt. So viel sei aber gesagt: Auch mit fünf weiteren Levels + Abspann erhält Doom 64 keine bessere Note von uns, weil wir uns einfach viel mehr versprochen haben. Am Spielablauf hat sich doch gegenüber der Ur-Version kaum etwas verändert (Neue Bewegungsmöglichkeiten: Fehlanzeige!), die Spar-Animation der Gegner ist nicht mehr zeitgemäß und der Sound fiel erschreckend dünn aus. Vor ein paar Jahren wäre Doom 64 sicherlich eine Sensation gewesen, doch im Jahre 1997 mit Turok als Genre-Referenz sind die Ansprüche nun einmal gestiegen. Ein Vollblut-Doomianer wie Du mag das zwar nicht einsehen, doch andere Fans des Klassikers (zu denen ich mich übrigens auch zähle) sehen das genauso.

### Ende gut, alles gut?

Mit diesem Schreiben möchte ich mich herzlich bei Euch dafür bedanken, daß Ihr meiner Klage über den

### Doom 64: Zu Unrecht „nur“ 74 % Fun-Wertung?

schottischen Videogame-Versand nachgegangen seid. Ein dickes Lob gebührt vor allem demjenigen, der sich dazu bereit erklärt hat, den Arbeitstieren dieses Versandes die Hölle heiß zu machen, indem er einen Mitarbeiter gebeten hat, zu diesem Fall Stellung zu nehmen. Am selben Tag noch rief nämlich ein verantwortlicher junger Mann bei mir an, um sich bei mir zu entschuldigen, wobei er mir des weiteren mitteilte, daß sich ein Exemplar der Import-Version von Wave Race 64 bereits auf dem Weg zu mir befinde. Leider, leider stehe für dieses Spiel aber keine Verpackung mehr zur Verfügung?! Da ich bisher noch keinen Versand erlebt habe, der für ein neues Modul keine Verpackung bereitstellt, spricht dies eindeutig für Eure Annahme, der Versand handele mit Raubkopien. Aus diesem Grund möchte ich Euch noch einmal bitten, auch andere Leser vor diesem Versand zu warnen. Noch einmal vielen Dank und weiterhin viel Erfolg!

Christoph Rupp, Pogeetz

Freut mich zu hören, daß mein Anruf etwas bewirkt hat, und das derart schnell. Ich vermute daher, daß meine Drohgebärde diesen dubiosen Versand stark verunsichert hat. Wie dem auch sei, auf jeden Fall darf dieses rabenschwarze Schaf nicht mehr in der Mega Fun werben! Da Du diesen Brief auch an andere Fachzeitschriften verschickt hast, dürften seine Anzeigenquellen somit ziemlich schnell versickern. Allerdings vermute ich, daß er es unter einem anderen Namen weiterhin versuchen wird. Daher meine Warnung an alle: Bestellt niemals bei einem englischen Versand, dessen Nummern mit 00441... beginnen und der zudem Vorkasse verlangt!

### Schreibt uns!

Wir sind nach wie vor für Anregung und Kritik dankbar. Schickt Eure Briefe an:  
**Redaktion Mega Fun**  
**Mega Mail**  
**Pleicherschulgasse 2**  
**97070 Würzburg**

## Hotline-Fragen

Kann man Zelda 64 auch ohne 64 DD spielen?

Gerüchtweise ist AUCH eine reine Modul-Version in Planung, was ich auch für recht wahrscheinlich halte.

Kommt eine Wumme und die passenden Spiele für das N64 heraus?

Momentan ist noch kein Lightgun-Spiel für das N64 in der Mache, was sich aber jederzeit ändern kann. Nintendo Deutschland steht aufgrund ihrer familienfreundlichen Politik allerdings nicht auf derartige Spiele

Ist die PlayStation erfolgreicher als das N64?

Ja. Momentan liegt die PlayStation, was reine Verkaufszahlen angeht, weltweit deutlich vorn.

Wann kommt das Modem für das N64 heraus?

Es gibt noch keinen Erscheinungstermin für Japan; ob das Peripherie-Gerät überhaupt in Deutschland erscheint wird, ist äußerst fraglich.

Gibt es Spiele, die die MPEG-Karte des Saturns ausnutzen?

Das Intro vom 3D-Shooter Gun Griffon wird durch die VideoCD-Karte unterstützt.

Kann man das Double-Speed-Laufwerks des Saturns eigentlich auswechseln?

Keine Chance!

Wird ein japanisches 64DD eigentlich mit dem deutschen kompatibel sein?

Da es das Gerät noch nicht gibt, können wir diese Frage im Prinzip noch nicht beantworten. Man kann aber davon ausgehen, daß sie wie alle anderen Geräte nicht untereinander kompatibel sind.

Warum testet Ihr eigentlich mehr PlayStation-Spiele als Saturn?

Ganz einfach: Weil der Software-Ausstoß an Saturn-Titeln in letzter Zeit merklich abgenommen hat.

Was ist eigentlich ein N64 Doctor?

Etwas ziemlich illegales: Eine Kopierstation für N64-Module

Mit wieviel Hz laufen die Spielhallenautomaten eigentlich 50 oder 60 Hz?

Das hängt maßgeblich davon ab, ob es sich um ein Importgerät handelt oder nicht; in der Regel laufen die Arcade-Maschinen aber auf 60 Hz





Mehrere Kameraperspektiven halten für jeden Geschmack die entsprechende Aussicht parat. Hier die Overhead-Perspektive, die recht spektakulär wirkt



Der Schwerpunkt liegt wieder bei waffentragenden Fightern. Jedem der Prügelknaben wurde außerdem eine eigene Arena spendiert

PlayStation Beat 'em Up

# Battle Arena Toshinden 3

Hat ein Game einen kleinen Erfolg aufzuweisen, ist ihm eines sicher: jede Menge Fortsetzungen! Die Toshinden-Fighter begeben sich schon in die dritte Runde

Während Soul Blade auf der PlayStation mittlerweile den Beat 'em Up-Thron fest in seinen Händen hält, schiebt Takara den dritten Teil der Toshinden-Saga nach. Wieder einmal treffen sich die besten Kämpfer unserer Dimension, um in einem fröhlichen Stelldichein unter sich auszumachen, wer wohl der Bessere sei. Zu den guten alten Bekannten aus den vorherigen Teilen haben sich eine Reihe neuer Charaktere gesellt. Erfahrene Kung Fu-Meister wurden dem Spiel genauso beigemischt wie kettensägenschwingende Extremfighter. Neu ist bei der Toshinden-Reihe, daß Ihr zu Beginn (ähnlich wie bei Tekken) nur die 14 „guten“ Charaktere aussuchen dürft. Nun gilt es, mit jedem dieser Kämpfer 16 (!) Runden lang alles aus der Arena zu fegen, was sich einem in den Weg stellt. Ihr tretet jedoch nicht gegen die zunächst anwählbaren Charaktere an, sondern gleich gegen die zu erspielenden Fighter. Habt Ihr dann noch das eigene Pendant und den guten alten Sho besiegt, dürft Ihr Euer Glück am neuen Endgegner Abel ausprobieren und zeigen, was Ihr gelernt habt. Als Belohnung für eine geglückte Prügelleistung erhaltet Ihr am Ende des Durchgangs einen zusätzlichen Prügelknaben, der quasi das böse Pendant darstellt

(Tekken läßt grüßen!). Eine zusätzliche Neuerung sind die Kampfarenen, die nun Wände verpaßt bekommen haben. Konnte man bei den beiden Vorgängern den Kampf noch recht kurz gestalten, indem man seinen Gegner mal eben gezielt aus dem Ring beförderte, muß man im dritten Teil jetzt die Begrenzung der Kampffläche gezielt nutzen. Ein Ring Out ist also nicht mehr möglich. Vielmehr kann man sich mit den Figuren gezielt von den Wänden abstoßen und somit dem Gegner mehr Schaden zufügen. Apropos Schaden anrichten: Takara hat den Kämpfern neben den be-



Ganz schön skurrile Waffen! Während Schultz seine Sense schwingt, versucht David mit seiner Kettensäge einen Tiefschlag anzusetzen



Björn: Battle Arena Toshinden 3 bietet eigentlich alles, was ein gutes Beat 'em Up braucht: eine gute, ausgewogene Kämpferauswahl, abwechslungsreiche Kampfarenen, eine starke akustische Begleitung und einen Motivationsschub, da man sich 14 Kämpfer erspielen kann. Aber leider kommt das Geprügel zu spät. Star Gladiator, Tekken 2 und vor allem das sensationelle Soul Blade verweisen die Toshindenknaben auf die hinteren Plätze. Kann man bei den genannten Vorzeigepüglern noch gezielt auf den Gegner einklopfen, artet bei BAT 3 die Action manchmal nur noch in sinnlo-

ses Padgehämmere aus. Und das Traurige dabei ist, daß man damit gewinnen kann! Vor einem Jahr hätte ich dem Prügler noch locker eine 80er Wertung gegönnt, aber heute ist das bei weitem nicht mehr drin. Ein weiteres Manko ist, daß man bei einigen Kämpfern nur permanent die Spezialattacken auslösen muß, um den Gegner in die Knie zu zwingen. Und ich erwarte heutzutage für mein sauer verdientes Geld von einem guten Beat 'em Up einfach mehr. Deswegen sollte jeder Interessierte vor dem Kauf erst einmal ein kurzes Probespielchen zocken, um hinterher nicht enttäuscht vor der PS zu sitzen.



Durch eine neue Option kann die Framerate der Fighter verdoppelt werden. Hierdurch bewegen sie sich zwar wesentlich geschmeidiger, die Hintergründe sind dann jedoch recht reduziert dargestellt



In den beiden ersten Teilen hätte dieser Schlag für die kleine Ellis das Ring Out bedeutet. Doch wurden BAT 3 diesmal Umrundungen für die Kampfflächen spendiert, das Ring Out findet somit diesmal nicht mehr statt

kannten Moves auch irrsinnige Desperationsattacken spendiert, mit denen die Energieleiste des Gegenübers ruck zuck geschwächt werden kann. Auch wurde fiesen Bösewichtern wie zum Beispiel Vermilion der Munitionsvorrat für seine Feuerwaffen gekürzt. Das bedeutet, daß rea-

litätsgetreu kein Geballer mehr möglich ist, sobald das Magazin leer ist, und auch er sich auf seine Kampftechniken verlassen muß. Alles in allem jede Menge Neuigkeiten im Toshinden-Land! Nur gut, daß man seine schwer erklopfen Ergebnisse (und neu anwählbaren Fighter) auf einer Memory Card speichern darf.

## Test PlayStation

Hersteller: **Takara**  
 Spieleranzahl: **1-2**  
 Datenträger: **CD-ROM Deutsch**  
 Erscheinungstermin: **August**  
 Umsetzungen geplant: **keine**  
 Schwierigkeitsgrad: **leicht**  
 Levels: **28+ Kämpfer**  
 Besonderheiten: **Memory Card**  
 Ca. Preis: **89,-DM**  
 Muster von: **Sony**

Grafik 70 Sound 70

Fun 69





Den besten Grafik-Effekt stellt der Autoschatten bei der Abenddämmerung sowie der Spiegeleffekt auf der Heckscheibe dar



Wie kommt man am schnellsten zum Schrottplatz? Das gezielte Rammen von anderen Verkehrsteilnehmern gibt Ray Tracer seinen eigenwilligen Charme

Taito hat sich bekanntlich auf ein simples, aber durchaus fesselndes Gameplay spezialisiert. Egal, ob der Urvater aller Shooter, Space Invaders, der geniale Puzzle/Action-Mix Puzzle Bobble oder der Jump & Shoot-Klassiker Elevator Action, alle Titel zeichnen sich durch eine eher zweckmäßige Grafik und eine einfache, aber durchdachte Spielmechanik aus. Zu dieser Kategorie zählt auch die Verfolgungsjagd Chase H.Q., die in den 80er Jahren in mehreren Versionen sämtliche Spielhallen beherrschte. In einem flotten Polzeitschlitten schubbt Ihr über Pixel-Pisten à la Out Run und versucht, innerhalb eines Zeitlimits einen ebenfalls motorisierten Gauner mit waghalsigen Manövern zu stoppen. Ähnlich verhält es sich auch bei Ray Tracer, jedoch mit dem augenfälligen Unterschied, daß die grobe Bitmap-Grafik einer modernen Polygon-Optik gewichen ist. Ansonsten ist fast alles beim alten geblieben. Zunächst sucht Ihr Euch den geeigneten fahrbaren Untersatz aus. Die Wahl ist nicht unwichtig,

denn die wuchtigen Karren unterscheiden sich bezüglich Fahrverhalten und Rammfähigkeit erheblich. Danach geht es auf die virtuelle Piste. Eine kurze Einweisung Eurer weiblichen Kollegin, und schon

dürft Ihr Stoff geben! Die heranraschende Konkurrenz dürft Ihr entweder aus den Weg rammen, um Euer Punktekonto zu verbessern oder ihnen artig ausweichen, um Zeit zu sparen, denn die Zeitlimits



Ein Japano-Mädel motiviert Euch zu Beginn jedes Levels mit ein paar aufmunternden Worten

innerhalb der Checkpoints sind knapp bemessen. Habt Ihr die gesamte Strecke gemeistert, müßt Ihr nur noch die Endgegner in Form von Panzern, Helikoptern oder anderen fahrbaren Ungetümen mit mehreren gezielten Attacken vernichten. Gerade in dieser Phase des Spiels ist die Turbo-Funktion unentbehrlich, wobei dieser Schub Euch nur in begrenzter Form zur Verfügung steht.



In der Cockpit-Perspektive gibt es sogar einen Rückspiegel

## PlayStation Rennspiel Ray Tracer

**Anschnallen und loslegen: Bei Taitos wüster Arcade-Raserei wurde wieder einmal das bewährte Chase H.Q.-Spielthema bemüht**

**Ulf:** Bei Taitos Arcade-Spielen ist die Gebrauchsanweisung im Prinzip so unnötig wie Knieschoner beim Schach. Einfach das CD-ROM einlegen, Joypad in die Hand, und schon geht die Asphaltjagd los! Ray Tracer ist Renn-Action in puristischster Arcadeform. Mit ein bißchen Übung und guten Reaktionen meistert man die Strecken recht mühelos und kann sich so auf die Hauptaufgabe, das genüßliche „Aus-dem-Weg-Rammen“ konzentrieren. Der einzige taktische Anspruch ist dabei der wohl dosierte Einsatz des Turboschubs, ansonsten kann man sein Gehirn getrost abschalten. Natürlich kann man auch solch einem minimalistischen Spielprinzip seinen kurzweiligen Charme abgewinnen. Bei Ray Tracer ist die Luft aber leider allzu schnell raus, da weder Abwechslungsgrad noch Umfang überzeugen. Außerdem fiel der technische Rahmen Taitos Tradition entsprechend recht bescheiden aus. Die Polygon-Grafik ist recht trist und bietet bisweilen monotone Abschnitte, während die Musik... naja es gibt sie halt. Kurzum: bessere Durchschnittsware!



Feucht-fröhlich: Die Texturierung fiel zwar recht trist aus, dafür waren die Streckendesigner aber um einige Überraschungsmomente bemüht

### Test PlayStation

Hersteller: **Taito**  
 Spieleranzahl: **1**  
 Datenträger: **CD-ROM Deutsch**  
 Erscheinungstermin: **August**  
 Umsetzungen geplant: **Keine**  
 Schwierigkeitsgrad: **Sehr leicht bis schwer**  
 Levels: **6+**  
 Besonderheiten: **Keine**  
 Ca. Preis: **89,-DM**  
 Muster von: **Sony**

Grafik	56	52	Sound
<b>Fun</b>			
<b>57</b>			



# WER ZUERST KOMMT, SPIELT ZUERST

Gratis für die ersten  
1.999 Neuabonnenten:

## C&C Demo-CD

für Deine PlayStation  
(mit einer vollspielbaren Mission)



Einfach Coupon ausfüllen, ausschneiden, auf eine Postkarte kleben, und dann ab damit an:  
**COMPUTEC Verlag, Aboservice, Postfach, 90327 Nürnberg**

**JA, ich will das Mega Fun-Abo.**  
(DM 62,-/ Jahr (= DM 5,17/ Ausgabe); Ausland 86,-/ Jahr)

Dazu erhalte ich als Dankeschön **eine spielbare Demo-CD von Command & Conquer für Sony PlayStation** (Art.-Nr: 1123), die ich in jedem Fall behalten darf, auch im Falle des Widerrufs. **3190**

**JA, ich will das Mega Fun-Abo.**  
(DM 62,-/ Jahr (= DM 5,17/ Ausgabe); Ausland 86,-/ Jahr) **3140**

Ich erhalte das MF-Abo frei Haus - die Versandkosten übernimmt der Verlag. Das Abo ist jederzeit kündbar. Geld für schon bezahlte, aber nicht gelieferte Ausgaben erhalte ich zurück.

Meine Adresse (bitte in Druckbuchstaben ausfüllen):

Name, Vorname

Straße, Nr.

PLZ, Wohnort

Datum 1. Unterschrift (ggf. des Erziehungsberechtigten)

Widerrufsbelehrung:  
Diese Vereinbarung kann innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen werden. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an:

**COMPUTEC VERLAG GmbH & Co. KG,  
Aboservice, Postfach, 90327 Nürnberg.**

Ich bin damit einverstanden, daß die Post bei einer Adreßänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

Datum 2. Unterschrift (ggf. des Erziehungsberechtigten)

Gewünschte Zahlungsweise des Abos: (bitte ankreuzen)

Gegen Rechnung

Bequem per Bankeinzug

Konto-Nr. \_\_\_\_\_

BLZ \_\_\_\_\_

## MEGA FUN im Abo - Deine Vorteile:

Das Videospielemagazin für alle Konsolen und Handhelds. Brandaktuell, kompetent und unabhängig.

Auf 100 Seiten ausführliche Spieletests und Software-News aus aller Welt.

Lieferung per Post frei Haus - die Versandkosten übernimmt der Verlag.

Das Abo ist jederzeit kündbar. Geld für schon bezahlte, aber nicht gelieferte Ausgaben erhalten Sie zurück.

Sie versäumen keine Ausgabe und erhalten so ein lückenloses Sammelwerk.



# Tips & Tricks-Inhalt



## Tips & Tricks 8/97

### PlayStation

Command & Conquer.....	12
Destruction Derby.....	16
Destruction Derby 2.....	14
ESPN Extreme Games.....	2
Final Fantasy 7.....	13
Jet Rider.....	16
Nanotek Warrior.....	13
Need for Speed 2.....	3
Need for Speed 2.....	16
Rage Racer.....	2
Soviet Strike.....	14
Space Jam.....	2
Tobal 2.....	2
Twisted Metal.....	12
WipEout 2097.....	12

### Saturn

Andretti Racing.....	12
Bombberman.....	13
Bug Too!.....	12
Die Hard Arcade.....	14
Dragon Force.....	3
Hardcore 4x4.....	3

### Nintendo 64

Turok Dinosaur Hunter.....	13
War Gods.....	16
Wave Race 64.....	14

## Player's Guide 8/97

### PlayStation

Overblood.....	10
----------------	----

### Nintendo 64

Star Wars: Shadows of the Empire.....	4
---------------------------------------	---

Ja, ich möchte den HELP-Sammelordner für meine Mega Fun-Tips bestellen:

\_\_\_Stück Help-Sammelordner „Mega Fun“ je DM 10,- DM\_\_\_

zzgl. Verpackungs- und Versandkosten (Inland DM 6,-/Ausland DM 13,-) DM\_\_\_

Ich zahle den Gesamtbetrag von DM\_\_\_  
 o bar (Geld liegt bei)  
 o per V-Scheck

Coupon bitte schicken an:

**Computec Verlag**  
**Leserservice**  
**Postfach**  
**90327 Nürnberg**

Name.....  
 Straße.....  
 PLZ, Wohnort.....  
 Datum/Unterschrift.....

## JETZT SAMMELN!

- für Deine Power-Tips aus der Mega Fun
- für die wichtigsten 192 Seiten des Jahres
- für nur DM 10,-



**VON SPIELEPROFIS  
 FÜR SPIELEPROFIS!!!**



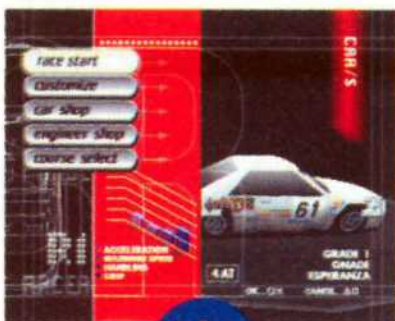
PlayStation Mirrormode / Spiegel wegschalten

## Rage Racer

Wem die normalen Strecken nicht ausreichen, sollte folgendes probieren:

Startet ein neues Rennen. Nachdem Ihr das Fahrzeug ausgewählt habt und die Option Race Start betätigt wurde, seht Ihr das gewählte Auto nach unten aus dem Screen verschwinden. Ab diesem Zeitpunkt haltet Ihr auf dem **Pad Start + L1 + R1** gedrückt, bis das Rennen beginnt. Ihr werdet feststellen, daß alle Werbetafeln spiegelverkehrte Schrift aufweisen. Aber damit nicht genug, auch die Strecke ist nun seitenverkehrt befahrbar.

Wer sich in der Innenperspektive am Spiegel stört, kann diesen einfach wegschalten. Pausiert das Spiel, haltet **Dreieck** gedrückt und betätigt **L1**. Hierdurch verschwindet der Spiegel. Um ihn wieder zu aktivieren, haltet Ihr im Pausenscreen erneut **Dreieck** gedrückt und betätigt dann die **R1-Taste**. Schon habt Ihr Euren Hintermann wieder im Auge.



Dies haben wir für Euch mit der japanischen Version der Flitzerei überprüft. Viel Spaß damit!



PlayStation zusätzliche Optionen

## Space Jam

Markiert in der Auswahl die Optionen und betätigt die X-Taste. Haltet nun **L1 + L2 + R1 + R2** zusammen gedrückt und betätigt die X-Taste. Nun stehen Euch vier zusätzliche Optionen zur Verfügung.



PlayStation Paßwort

## ESPN Extreme Games

Wählt im Vorspann „Continue Season“, es erfolgt die Rückfrage, ob eine Memory Card verwendet wird oder nicht, wir verneinen und dürfen dafür dieses Paßwort eingeben:

237 190 190 080 000 000 176 113 219.

Nach Eingabe dieses Paßwortes freuen wir uns über die tollen Vehikel, die Kohle und die anderen Features, die wir nun besitzen.

## Tip des Monats

### Games zu gewinnen!

Über mangelnde Zuschriften können wir uns zur Zeit wirklich nicht beklagen und nur mit Eurer Hilfe halten wir diese Seiten stets aktuell. Als kleinen Bonus verlostet wir diesen Monat erneut ein paar Games, die uns der Theo Kranz Versand Würzburg freundlicherweise zur Verfügung gestellt hat. Kommen wir erst einmal zu Christian Kreuzer aus Hilden. Was Christian derzeit an uns faxt, ist schon klasse! Deswegen schicken wir ihm Chronicles of the Sword (PS) zu. Als nächsten wollen wir Markus Wojcik aus Heilbronn nennen, der uns immer wieder mit feinen Tips versorgt. Hierfür gibt es einmal Mystery Mansion (SAT). Thomas Kistner aus Kirschroth darf sich über Funny World / Baloon Boy (MD) freuen und ein Jupiter Strike (PS) geht an Jens Bischoff aus Friedrichshafen. Ihr seht, es kann sich durchaus rentieren, uns ein paar nützliche Hinweise zu schicken. Deshalb Bleistift spitzen und einen Brief schreiben an: Redaktion Mega Fun, Stichwort: Helpline, Pleicherschulgasse 2, 97070 Würzburg. Der Rechtsweg ist natürlich ausgeschlossen.

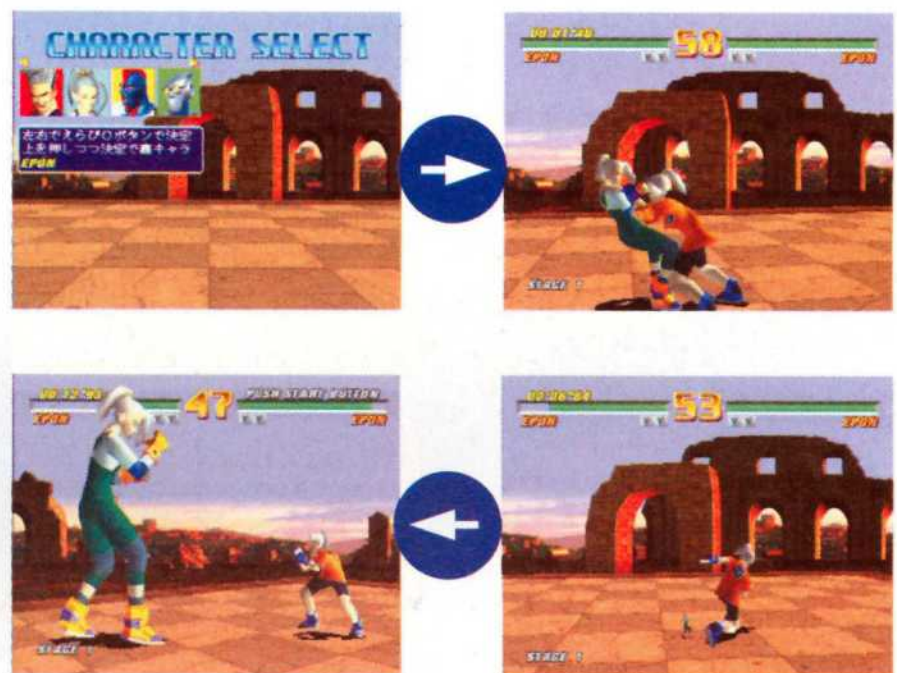
**MEGA FUN**

Theo  
**KRANZ  
VERSAND**

PlayStation Veränderte Kämpfer

## Tobal 2

Ein Leser, dessen Absender wir leider nicht entziffern konnten, schickte uns einen wirklich lustigen Trick zu Squaresofts neuesten Beat 'em Up Hammer zu. Haltet, bevor Ihr einen Fighter auswählt, die **L2-** und **R2-Taste** gedrückt und laßt diese beiden erst wieder los, wenn Ihr euch im Kampf befindet. Daraufhin kann der Fighter mit der **L2-Taste** auf Zwergengröße verkleinert werden. Ein Drücken der **R2-Taste** bewirkt ein riesenhaftes Wachstum des Kämpfers. Als rotzfrecher Zwerg könnt Ihr nun Euren Computergegner recht gehässig drangsalieren, da seine Attacken Euch so gut wie nicht mehr Treffen.



### Padlegende:

Für das PlayStation Pad kürzen wir die Symbole folgendermaßen ab:

- Viereck = V
- Kreis = K
- Dreieck = D
- X = X (irgendwie logisch)



PlayStation Paßwörter

# Need for Speed 2

Regina Schmitz aus Brühl und Matthias Neisemeier aus Debrück-Anreppen haben uns mit ihren Paßwörtern zu Need for Speed 2 versorgt.

Hier zunächst einmal die Meisterschaftspaßwörter von Matthias:

- Proving Grounds: **LDKMTD**
- Outback: **GRDWPG**
- North Country: **HTYSBG**
- Pacific Spirit: **WGVLQG**
- Mediterranen: **BRQQQG**
- Mystic Peaks: **LILZIP**

Nachdem man nun das Paßwort **LILZIP** erspielt hat, steht einem ein neuer Wagen zur Verfügung. Es handelt sich um einen Ford Indigo. (Anm. d. Red.: Hätte ich auch gerne!)

Als nächstes die Paßwörter für die einzelnen Strecken:

- Proving Grounds: **LDKMTD**
- Outback: **RQXPVC**
- North Country: **TTXHJC**
- Pacific Spirit: **CRLNDC**
- Mediterranen: **TBWPC**
- Mystic Peaks: **KWBHCC**

Als nächstes erhält man noch das Paßwort für den Knockout-Wettbewerb. Hat man ihn erfolgreich beendet, folgt eine Belohnung in Form einer neuen Strecke, welche sich „Monolith Studios“ nennt. Hier darf man seinen Boliden durch Hollywood jagen. (Anm. d. Red.: Würde ich auch gerne mal machen!)

Monolith Studios: **SHOTME**

Und Regina spendiert allen Lesern noch das Paßwort **POWRUP**, mit dem die Beschleunigungswerte der Fahrzeuge aufgemotzt werden. Es erfolgt die Meldung, daß alle Fahrzeuge mit Pioneer- Maschinen ausgerüstet wurden.



## HOOOTLINE !!!

Der Termin für die nächste Hotline ist der 27. Juli 1997. An diesem Sonntag stehen wir Euch mal wieder von 14-18 Uhr zur Verfügung. Es darf gemeckert und gelobt werden, und Fragen rund um die Konsolenwelt versuchen wir selbstverständlich auch zu beantworten. Was Ihr tun müßt? Ganz einfach: Tel. 0931/15518 wählen, der Rest ergibt sich von selbst!

## Die Spiele Hotlines in Deutschland:

Acclaim:	0211-5233222/24h/Tag
Activision:	06107-930100/Mo.-Fr. 10.00-17.00
BMG Interactive:	0180-5304525/Mo.-Fr. 10.00-17.00
Bomico & Laguna:	06107-945145/Mo.-Fr. 15.00-18.00
Disney Interactive:	069-66568555/Mo.-Fr. 11.00-19.00; Sa. 14.00-19.00
Electronic Arts:	02408-940-555/Mo.-Fr. 10.00-12.00 und 13.00-17.00
Infogrames:	0221-4543106/Mo.,Di.,Do.,Fr. 15.00-18.00
Konami:	0221-612352/Mo.-Fr. 17.00-20.00
Micropose:	05241-946480/Mo.,Mi. 14.00-17.00
Mindscape:	0208-89924124/Mo.,Mi. 15.00-18.00
Nintendo:	0130-5806/Mo.-Fr. 11.00-19.00
Philips Media:	040-23629100/Mi.,Fr. 14.00-20.00
Sega:	040-2270961/Mo.-Fr. 10.00-18.00
Sony C.E./Psygnosis:	0190-578578/Mo.-Fr. 14.00-20.00
Sony PlaySt. (techn. Hilfe):	069-66543300/Mo.-Fr. 9.00-19.00
Time Warner Interactive:	040-27855306/Di.,Mi.,Do. 15.00-18.00
Virgin:	040-391113/Mo.-Do. 14.00-18.00
Viacom New Media:	0130-820115/Mo.-Fr. 9.00-17.00

## Saturn Hidden Characters

# Dragon Force

Christian Kreuzer aus Hilden schickte uns seine Erkenntnisse in Sachen versteckte Charaktere in Dragon Force zu.

**VLAD:** Geht zum Fiend Tower (NW von Wein's Land), und zwar nur mit dem Main Warlord. Nun müßt Ihr gegen den Vampir VLAD kämpfen, den Ihr danach gefangen nehmt. Während der nächsten Domestic Affairs wird er Euch beitreten.

**SIERRA:** Wenn Vlad auf Ryskim trifft, wird er sein Dark Orb benutzen und Sierra ins Krankenhaus schicken. Nach ihrer Heilung steht sie Euch zur Verfügung.

**HAYATE & SHIROX:** Um an diese beiden zu gelangen, müßt Ihr ins Dorf, ein Feld südlich von Mikeral (Bozack / Izumo Land), gehen. Hier trifft Ihr auf Shirox, und nachdem Ihr ihn besiegt habt, erhaltet Ihr die STRATEGY RUNES von HAYATE. Nach der nächsten Domestic Affairs kehrt Ihr zurück in das Dorf und werdet von HAYATE zu einem Duell gefordert. Es ist egal, ob Ihr gewinnt oder verliert. Danach treten SHIROX und HAYATE bei.

Diese Tips haben wir einfach mal so kommentarlos übernommen.

## Saturn Zusätzliche Kameraperspektive

# Hardcore 4x4

Christian Kreuzer und kein Ende! Pausiert beim Landeinfahren einmal und gebt →, A, ←, ←, Y, ↓, ↑, ←, ← ein. Im normalen Spielverlauf werdet Ihr feststellen, daß nun eine zusätzliche Kameraperspektive anwählbar ist. Sie eignet sich zwar nicht so optimal zum Zocken, bringt aber etwas Leben ins Spiel.





Nintendo 64

# Star Wars: Shadows of the Empire

Für alle verzweifelnden Star Wars-Freaks setzen wir hier die Liste der Challenge Points fort

**Level 4: Schrottplatz von Ord Mantell**  
(12CPs)

**CP1:** Der erste CP schwebt kurz nach dem Start des Levels mittig über den Eisenbahnwaggon hinweg, d. h. perfektes Sprungtiming ist hier gefragt.

**CP2:** Ähnlich wie CP1, hier müßt Ihr jedoch auf der linken Seite des Waggons stehen. Der CP hängt über einem Hindernis in der Luft.

**CP3:** Für diesen CP müßt Ihr wieder über ein Hindernis springen, aber diesmal müßt Ihr Euch rechts auf den Waggon stellen.

**CP4:** Nach knapp der Hälfte des Levels kommt ein Waggon mit einem Aufbau, der auf der linken Seite fährt. Springt hinüber und schnappt Euch CP4.

**CP5:** Habt Ihr etwa zwei Drittel des Levels bewältigt schwebt CP5 mittig über Eurem Waggon. Ein Sprung zur rechten Zeit bringt Euch diesen CP.

**CP6:** Kurz nach CP5 kommt ein Zug von links, der dann vor Euch fährt und in den Ihr dann hineinspringen könnt. Erledigt die Wache und CP6 ist Euer.

**CP7:** Benutzt den Ausgang in diesem Zug aufs Dach, lauft einen Waggon zurück, laßt Euch hinunterfallen und sackt CP7 ein.

**CP8:** Tötet die zweite Wache und schon könnt Ihr in aller Ruhe CP8, der über der Wand im letzten Waggon dieses Zuges schwebt, einsammeln.



**CP9:** Wenn Ihr auf den ersten Hover-Zug springt, müßt Ihr den rechten Weg nach hinten gehen und sogleich seht Ihr CP9.

**CP10:** Seid Ihr bei IG-88 angekommen, seht Ihr CP10 auf der Spitze eines Schrotthaufens links vom Hover Zug. Ihr müßt nur über das schmale Holzbrett laufen, um ihn zu ergattern.

**CP11:** Rechts des Hover-Zugs befinden sich zwei Türme, die mit Lava gefüllt sind. Lauft den Weg hinauf, laßt Euch in den linken fallen, holt Euch den CP und dann nichts wie raus, ehe Ihr ganz durchgegrillt werdet.



**CP12:** Für CP12 müßt Ihr das selbe wie für CP11 machen, nur müßt Ihr diesmal in den rechten Lavaturm.

**Level 5: Spaceport Gall**  
(15 CPs)

**CP1:** Verlaßt Euer Schiff, lauft rechts und Ihr seht CP1 knapp über dem Outrider. Mit Hilfe des abgeflachten Felsens dürfte das Erreichen dieses CPs kein Problem darstellen.



**CP2:** Nach einiger Zeit kommt Ihr an eine Stelle, wo ein kleiner Pfad auf eine „Insel“ führt, die mitten im Canyon liegt. Auf der Spitze des Hügels auf dieser Insel seht Ihr einen CP. Um ihn einzusammeln müßt Ihr durch den kleinen Tunnel laufen, Euch umdrehen und mit einem gewagten Sprung auf den abgeflachten Felsen springen. Jetzt müßt Ihr nur noch auf die Spitze und CP2 mitnehmen.

**CP3:** Sobald Ihr das Jet Pack eingesammelt habt, müßt Ihr auf das Dach des Kommunikatorsturms fliegen und CP3 liegt vor Euch.

**CP4:** Da Ihr jetzt das Jet Pack habt, müßt Ihr zurück in das Gebäude und könnt nun den zuvor unerreichbaren CP, der zwischen den zwei Brücken schwebt, mit Leichtigkeit einsammeln.

**CP5:** Kurz darauf kommt Ihr an die Stelle, wo Ihr von Fels zu Fels fliegen müßt. CP5 schwebt ganz weit oben zwischen Fels eins und zwei. Um ihn zu erreichen müßt Ihr sobald Ihr Fels eins verlaßt enorm an Höhe gewinnen und aufpassen, daß Euer Treibstoff noch bis zu Fels zwei reicht.

**CP6:** Seid Ihr auf der Plattform angekommen, wo Ihr das erste Transportschiff „ruft“, so müßt Ihr Euch links vom Schalter den schier unendlichen Abgrund hinablassen. Ganz unten findet Ihr in einer Nische CP6.

**CP7:** Wenn Ihr Euch auf dem ersten Transportschiff befindet, solltet Ihr Euch nach links konzentrieren, denn dann erkennt Ihr einen abgeflachten Felsen, auf dem CP7 steht.

**CP8:** Sobald Ihr die Tore des Hangars erreicht habt, seht Ihr links in weiter Ferne noch eine abgeflachte Felsplattform. Als Dank für den weiten Flug gibt es CP8.

**CP9:** Nachdem Ihr den AT ST besiegt habt, öffnet sich eine Absperrung zu vier Schaltern, mit denen die vier Türen links oben geöffnet werden. Öffnet Tor 4, lauft hinein, tötet die Wachen und holt Euch CP9.

**CP10:** Wenn Ihr die vertikal angebrachten Propeller erreicht, werdet Ihr CP10 zwischen den beiden Propellerpaaren finden.

**CP11:** In der großen Schlucht hängt eine Reihe von Goodies in der Luft; unter ihnen befindet sich auch CP11.



**CP12:** Für CP12 ist wieder einmal dann genaues Sprungtiming gefragt und zwar wenn Ihr Euch auf dem zweiten Transportschiff befindet, denn CP12 schwebt knapp über Eurem Kopf hinweg.

**CP13:** In der großen Halle, wo das Imperiale Shuttle steht, gibt es CP13. Hier müßt Ihr lediglich per Jet Pack direkt über das Shuttle fliegen und CP13 aus der Luft pflücken.



**CP3:** Für CP3 gilt das gleiche wie für CP1, nur ist er bei Rampe 2.

**CP4:** CP4 hängt direkt über der zweiten Rampe in der Luft und dürfte somit leicht zu bekommen sein.

**CP7:** Sobald Ihr die Motoren des abhebenden imperialischen Shuttles hört, müßt Ihr Euch nach links drehen und Ihr seht CP7 in einer Nische.

**CP8:** Kurz vor dem Verlassen der Stadt kommt Ihr an eine Stelle, die der von CP6 gleicht. CP8 befindet sich auch genau da, wo Ihr CP6 eingesammelt habt.

### Level 7: Imperialer Raumfrachter Suprosa (10 CPs)

**CP1:** Lauft gleich nach dem Start des Levels durch die Tür, dann links und schon seht Ihr CP1.

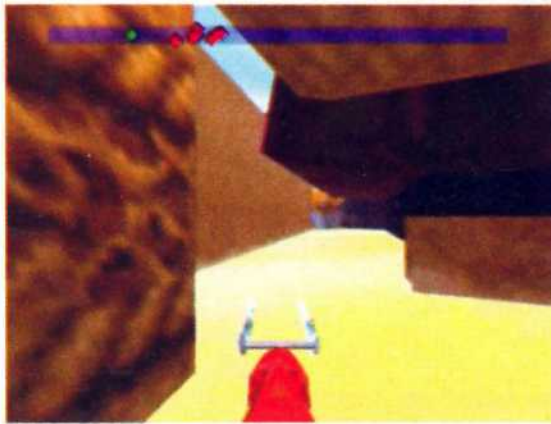
**CP2:** Geht den Korridor mit den Schlafquartieren entlang und schaltet die stationäre Laserkanone aus. CP2 steht direkt hinter der Gun.

**CP3:** Bei den „Drehtüren“ müßt Ihr bei der zweiten (auf der linken Seite) herumlaufen und schon seht Ihr CP3.

**CP4:** Habt Ihr alle Drehtüren hinter Euch gelassen, erblickt Ihr sogleich CP4, der über einer Mauer schwebt.

**CP14:** Beim Kampf gegen Boba Fett müßt Ihr die Arena verlassen und via Jet Pack nach unten fliegen. Lauft um die Arena herum, sammelt die Goodies ein und vergeßt CP14 nicht.

**CP15:** Da Ihr nun schon einmal außerhalb der Arena seid, solltet Ihr noch ein Stück nach unten fliegen und zwar zu den Toren des Hangars. Hier findet Ihr ein Extraleben sowie den letzten CP dieses Levels.



**CP5:** Wenn Ihr an die erste Abzweigung in diesem Level kommt, müßt Ihr geradeaus fliegen und kurz vor dem schmalen Tunnel um 90 Grad nach rechts drehen, geradeaus weiterheizen und CP5 geht in Euren Besitz über.



**CP9:** Gleich nach der Stadt müßt Ihr links und wieder links fliegen und CP9 gehört Euch.

**CP5:** In dem Raum, wo die rotierenden Plattformen sind, müßt Ihr auf die rechte der beiden Turbinen springen und CP5 ist Euer.

**CP6:** Wie CP5, nur auf der linken Turbine.

**CP7:** In der Halle mit den Schaltern, die die vielen Türen öffnen, müßt Ihr auf der rechten Seite die erste Tür im ersten Stock öffnen. In der blauen Kiste ist CP7.

**CP8:** CP8 gibt es in der grauen Kiste, hinter der dritten Tür, auf der linken Seite im zweiten Stock (vom Eingang aus gesehen).

**CP9:** Im obersten Stockwerk hinter der mittleren Tür befindet sich CP9. Achtung, er wird von fünf Stormtroopers bewacht!

### Level 6: Mos Eisley und Beggars Canyon (12 Cps)

**CP1:** Bei der ersten Rampe müßt Ihr mit hoher Geschwindigkeit leicht nach rechts springen. In der rechten abgeflachten Felsnische schwebt CP1.

**CP2:** Gleich nach der ersten Rampe kommt Ihr an einen offenen Platz mit einer schrägen Statue in der Mitte. Fliegt um die Statue herum und sackt CP2 ein.



**CP6:** Fliegt nach CP5 gleich die nächste links (noch innerhalb der Mauer!), anschließend wieder links und CP6 wartet auf Euch.

**CP10:** CP10 schwebt mittig über der ersten Sarlac Grube.

**CP11:** Über der zweiten Sarlac Grube gibt es CP11.

**CP12:** Wenn ungefähr die Hälfte des Canyons hinter Euch liegt, kommt zweimal die Stelle, an der zwei schmale Wege über die Mauer in der Mitte führen. Beim zweiten Mal schwebt ein CP direkt über der Mitte dieser Mauer.

**CP10:** Nachdem Ihr den Loader Druid besiegt habt, öffnet sich die Tür mit dem Supercomputer. Hinter diesem findet Ihr CP10.

### Level 8: Die Kanäle von Imperial City (9 CPs)

**CP1:** An der zweiten Abwasserpumpe müßt Ihr links in die Nische, die Tür öffnen, die Wache erledigen und CP1 gehört Euch.

**CP2:** In dem großen, mit Abwasser angefüllten Raum mit den vier Säulen müßt Ihr knapp unter der ersten, linken Plattform tauchen und CP2 schimmert matt auf Eurem Bildschirm.





**CP3:** Im ersten runden Raum mit der Säule in der Mitte gilt es abzutauchen, die zwei Schalter zu aktivieren und schon öffnet sich ein Geheimraum, der CP3 preis gibt.



**CP1:** In dem großen quadratischem Raum, in dem der Türschalter auf der gegenüberliegenden Seite liegt, müßt Ihr Euch, nachdem Ihr den Türöffner betätigt habt, schnell umdrehen, denn CP1 versteckt sich in einem Geheimraum direkt hinter Euch.



**CP6:** Nachdem Ihr CP5 eingesammelt habt, müßt Ihr gleich dahinter die Geheimtür in der Wand öffnen, nach hinten laufen und CP6 schwebt über Euch.

**CP7:** Für CP7 müßt Ihr lediglich bei den zweiten Zahnrädern einen Stock tiefer fliegen.

**CP4:** Nach dem runden Raum kommt Ihr in einen Raum mit vielen Steinvorsprüngen, der zwei quadratische Ausgänge hat. Fliegt mit dem Jet Pack ganz nach oben, nehmt den oberen Eingang, folgt dem Gang und CP4 kommt in Reichweite.

**CP5:** Geht zurück zum anderen Eingang, der Euch erneut zu einem Raum mit vielen Steinvorsprüngen führt. Hier müßt Ihr ganz nach unten, um CP5 zu ergattern.

**CP6:** Nachdem Ihr den Spezialschlüssel benutzt habt, um das Haupttor zu öffnen, gelangt Ihr in einen Raum, in dem Ihr schwimmen müßt. Hier geht's zuerst nach links, um CP6 unter Wasser (nur schwer zu erkennen) zu holen.



**CP2:** Gleich nach der großen Halle, in der Ihr einigen Robotern das Licht ausblast, kommt Ihr an einen Lift. Doch anstatt den unteren Schalter zu benutzen, müßt Ihr nach oben „jetten“ und den oberen Schalter aktivieren. Daraufhin fährt der Lift nach unten und gibt den Zugang zu einem weiteren Geheimraum mit CP2 preis.



**CP8:** Seid Ihr schließlich an der Säule angekommen, an der Ihr Eure drei Sprengladungen zu plazieren habt, müßt Ihr auf die erste Plattform von unten fliegen. Hier gibt es eine Nische in der Wand, die Ihr öffnen müßt, um CP8 zu erhalten.

**CP9:** Fliegt nun nach unten, und auf etwa halber Höhe entdeckt Ihr in der Säule eine Nische mit CP9.

**CP7:** Schwimmt durch den Unterwassertunnel bis Ihr in einen Raum kommt, in dem ein Metallarm rotiert. Lauft um den Arm herum und holt Euch mit Hilfe des Jet Packs CP7, der in der Luft hängt.

**CP8:** Wenn Ihr in dem Raum mit der Säule in der Mitte angekommen seid, müßt Ihr nur nach unten abtauchen und Ihr findet eine Nische mit CP8.

**CP9:** In dem runden Raum kurz vor dem Endgegner müßt Ihr rechts herumlaufen, auf halbem Wege zur Mitte hin schauen und Ihr erkennt auf Kopfhöhe eine Nische mit CP9.

### Level 9: Xizors Palace (10 CPs)

**CP3:** Wenn Ihr über die zweite ausklappbare Brücke lauft, müßt Ihr links hinten an allen Glasscheiben vorbeifliegen und in die letzte hinein. Jetzt nur noch die Wache erledigen und CP3 gehört Euch.

**CP4:** Benutzt den Turbolift am Anfang der zweiten Stage, aktiviert den Schalter, der knapp rechts über Euch eine Tür öffnet. Fliegt jetzt aber den Liftschacht hinauf und sackt CP4 ein, der in einer Nische ist.

**CP5:** Wenn Ihr bei den ersten drei Zahnrädern angekommen seid, werdet Ihr feststellen, daß das mittlere langsamer läuft als die anderen. Via Jet Pack geht es an diesem Zahnrad hinab und Ihr entdeckt eine Nische mit CP5.



**CP10:** Auf der letzten Brücke, kurz vor dem Gladiator Druide, müßt Ihr, anstatt gleich zum Endgegner durchzustarten, an das andere Brückende laufen, die Geheimnische öffnen und den letzten CP des Spiels einsammeln.

### Level 10: Die Schlacht um Skyhook (keine Cps)

Im letzten Level gibt es keine CPs.



E3 - Video  
39,85

E3 - Video  
39,85

# GAMERS POINT

<p><b>N64</b></p> <p>Konsole 299,85 1 Meg Mem. 49,85 5 Meg Mem. 79,85 Memory Card Orig. 39,85 Universal Adapter 39,85 Joypad Super 64 49,85 Joypad Super 64Plus 54,85 Joystick Arcade Shark 89,85 RF-Modulator 44,85 Blast Corps * Clayfighter 3 * Cruisn USA * Dark Rift * Doom 64 * FIFA Int. Soccer 99,85 Formula 1 - H. GP * Golden Eye 007 * Hexen 64 * Int. S.S. Soccer * Killer Instinct Gold 149,85 Mortal Kombat Trilogy * NBA Hang Time 129,85 Pilotwings 64 109,85 Robotech: Crystal Dreams * Saint Andrews Golf * Star Fox 64 incl. Vibrat. * Star Wars - Shadow Empire 129,85 Super Mario 64 89,85 Super Mario Kart 64 89,85 Tetris Phear 139,85 Turok - Dinosaur Hunter 139,85 War Gods * Wave Racer 64 89,85 Wayne Gretzky's Hockey 129,85</p>	<p><b>PSX</b></p> <p>Konsole 299,85 Gamebuster 79,85 Memory Card Orig. 39,85 8 Meg Memory 69,85 24 Meg Memory 84,85 32 Meg Memory 94,85 48 Meg Memory 99,85 Fazor Gun 59,85 Justifire Gun 59,85 Lunar Gun incl. Laser 109,85 Predator Gun 69,85 ALPS Gamepad 89,85 Infrarot-Joypad 2 St. 79,85 Control Station Pad 24,85 Negcon Pad 79,85 Joypad Orig. 39,85 Namco Joystick 89,85 Linkkabel 44,85 RGB Kabel 39,85 Mad Catz Lenk 139,85 VRF-1 Arcade 109,85 4-4-2 Fussball 89,85 Agent Amstr. 89,85 Ag. Warrior 49,85</p>	<p><b>PSX</b></p> <p>Air Combat PLAT 44,85 Alien Trilogy PLAT 44,85 Area 51 99,85 Base Loaded 96 79,85 B.A. ToShinDen 3 * B.A. ToShinDen PLAT 44,85 Badlam 94,85 Beyond the Beyond 109,85 Breakpoint Tennis 74,85 Broken Helix 94,85 Bubble Bobble 2 79,85 Bubsy 3D 84,85 Bushido Blade * Bust-a-Move 2 PLAT 44,85 Buster Bros. Coll. 109,85 Castlevania * Choro Q Rally 2 * Cool Boarder 69,85 Criticom 49,85 Crusader - No Remorse 84,85 Crypt Killer 94,85 Darkstalkers 79,85 Davis Cup Tennis 74,85 Deception 109,85 Defcon 5 49,85 Destr. Derby PLAT 44,85 Drift King 119,85 F1 Domark * Fade to Black PLAT 44,85 FIFA Soccer 97 64,85 FIFA Soccer 96 PLAT 44,85 Final Fantasy 7 * Grid Runner 74,85 Hercs Adventure 89,85 Hulk 59,85 Hyper Form. Soccer 59,85 In the Hunt 74,85 Independence Day 89,85 Int. Superstar Soccer 79,85 Jonah Lomu Rubgy 89,85 Jumping Flash 49,85 K-1 - Arena Fighters 109,85 Killing Zone 69,85 Konami Open Golf 74,85 Legacy of Kain 89,85 Lethal Enforcers 89,85 Maniac Karts 79,85 Marvel 2099 89,85 Mass Destruction 89,85 Mechwarrior 2 79,85 Metal Jacket 49,85 Micro Mashines V3 94,85 Monster Truck Rally 99,85 Namco Classic 2 59,85 Namco Classic 5 * Nanotec Warrior 89,85 Nascar Racing * NBA Hang Time 89,85 NCAA Football 89,85 Need for Speed 2 89,85 Need for Speed PLAT 44,85 NFL Quarterb. Club 97 79,85 NHL Hockey 97 89,85 NHL open Ice 94,85 NHL Powerplay Hockey 79,85 Night Striker 49,85 Off World Interceptor 49,85 Olympic Soccer 79,85</p>	<p><b>PSX</b></p> <p>Overblood * Panzer General 2 * Perfect Weapon * PGA Tour Golf PLAT 44,85 Pow. Rangers Pinb. 94,85 Powerslide 89,85 Horned Owl (GUN) 89,85 Puzzle Fighter 2 69,85 Rage Racer 94,85 Rayman 44,85 Re-Loaded 49,85 Resident Evil 89,85 Return Fire 59,85 Revolution X 49,85 Ridge Racer PLAT 44,85 Road Rage 89,85 Road Rash PLAT 44,85 Robo Pit 74,85 Sentinent 99,85 Shadow Struggle * Silverload * Sim City 2000 59,85 Slam &amp; Jam 49,85 Soccer 97 99,85 Soulblade 94,85 Spot goes Hollywood 89,85 Star General 74,85 Starfighter 3000 74,85 Starwinder 79,85 Super Sonic Racer 49,85 Swagman - Dreamw. * Syndicate Wars 89,85 Tail of the Sun 99,85 Tekken PLAT 44,85 Tenka - Lifeforce 99,85 Test Drive Off Road * The Hive 94,85 Tilt Pinball 79,85 Time Bokan * Time Crisis * Titan Wars 74,85 Tobal No. 2 * Total Eclipse 49,85 Transport Tycoon 89,85 Trash It 89,85 True Pinball 74,85 Twin Bee Deluxe * V-Tennis 79,85 Vandal Herats 94,85 Viewpoint 49,85 Virtual Golf 79,85 VMX Racing 89,85 VR-Baseball 89,85 War Gods 89,85 Warcraft 2 * Warhammer 69,85 WCW vs the World * Whizz 64,85 Wild Arms 109,85 Wing Commander 4 * Wipeout PLAT 44,85 Wrecking Crew 94,85 X-Com: Terror f.t. Deep 89,85</p>	<p><b>SAT</b></p> <p>Konsole 359,85 Gamebuster 79,85 Uni-Adapter 39,85 Virtua Gun 84,85 3D-Analog Joypad 89,85 Explorer Joypad 19,85 Joypad Orig. 44,85 Infrarot Joypad 2St. 79,85 Joypad Verlängerung 19,85 3D Lemmings 69,85 4-4-2 Fussball 89,85 Adidas Power Soccer 84,85 Afterburner 2 49,85 Alien Trilogy PAL 74,85 Andretti Racing 49,85 Batman Forever C. U. 69,85 B.A. ToShinDen URA 69,85 Battle Monsters 59,85 Battle Sport 89,85 Battle Stations 89,85 Bedlam 84,85 Black Fire 74,85 Blazing Dragons 69,85 Bubble Bobble 69,85 Chase HQ 2 89,85 Contra - Legacy of War * Creature Shock 59,85 Criticom 59,85 Crypt Killer 89,85 Cyberbots * Darklight Conflict * Death Crismon 89,85 Euro 96 Soccer Eng. 79,85 Formular Karts 89,85 Frank T. Baseball 69,85 Frankenstein 89,85 Galaxy Fight 59,85 Gex 39,85 Ghen War 59,85 Golden Axe 69,85 Guardian Heroes 49,85 Heart of Darkness 109,85 Hexen * Hulk 69,85 Impact Racing 79,85 In the Hunt 69,85 Independence Day * Keio 2 - Fly. Squadr. 74,85 Loderunner 49,85 Maniac Karts 89,85 Mechwarrior 2 * Mr. Bones 74,85 Mystery Mansion 59,85 NHL Hockey 97 49,85 NHL Powerplay 89,85 Parodius 59,85 Puzzle Fighter 2 69,85 Rise 2 49,85 Road Rash 79,85 Shining the Holy Ark 89,85 Shinoby X 49,85 Shockwave Assault 49,85 Sky Target 79,85 Snowboarding TRIX * Space Hulk 59,85 Spot goes to Hollywood 79,85 Steamgear Mash 49,85 Striker 96 69,85 Suiko Enbo 59,85 Swagman - Dreamw. * Syndicate Wars 89,85 Trash It 89,85 Varunas Force *</p>	<p><b>SAT</b></p> <p>V-Racing 49,85 Warcraft 2 * WWF Wrestlem. 69,85</p>	<p><b>SNES</b></p> <p>Action Pack incl. Yoshi Island 229,85 Super Key 39,85 Ascii Joypad 29,85 Fighter Pad 49,85 Act Raiser 2 49,85 Aladdin 59,85 Ardy Lightfoot 49,85 Bass Master Classic 99,85 Breath of Fire 2 99,85 Civilization 129,85 Clayfighter 49,85 Days before Christmas 59,85 D. Schöne u.d. Biest 59,85 Donkey Kong C. 119,85 Donkey Kong C. 2 119,85 Donkey Kong C. 3 139,85 Dschungelbuch 59,85 Fatal Fury S. 69,85 Fievel Mauswanderer 59,85 Hebereke Popoon 49,85 Int. S.S. Soccer Deluxe 129,85 Jelly Boy 49,85 Jimmy Connors Tennis 99,85 Kid Clown 59,85 Kirbys Dream Course 89,85 Lufia 109,85 Magic Boy 49,85 Michael Jordan 49,85 NHL Hockey 49,85 Pac in Time 59,85 Pagemaster 59,85 Primal Rage 49,85 Sea Quest 59,85 Star Wars-Imperium * Star Wars-Jedi Ritter * S. Adv. Island 2 49,85 S. Dropzone 39,85 S. Mario Kart Classic 59,85 S. Mario Allst. Classic 59,85 Super Punch Out 94,85 Terranigma 109,85 Tetris &amp; Dr. Mario 49,85 True Lies 49,85 Wario Woods 49,85 Warlock 59,85 Wild Guns 79,85 Will. Arcade Hits 129,85 Winter Gold 89,85 Zelda Classic 59,85</p>
---	--	--	---	--	--	--

Bestellungen und Anfragen  
jetzt auch per eMail.  
GamersPoint@t-online.de

Besuchen Sie uns auf unserer Homepage  
TopTen Listen, Infos und Neuheiten uvm  
<http://home.t-online.de/home/GamersPoint>

- Preislisten für die Systeme gegen 3,- DM Rückporto -  
- Bei jeder Bestellung, liegen die aktuellen Verkaufscharts bei -  
- \* = auf Anfrage - ab 3 Spielen Portofrei - ca. 1000 gebr. Games, auch ältere Titel -  
- Fragt nach unseren aktuellsten Games - Bestellungen werden am selben Tag versandt -  
- Bei Annahmeverweigerung berechnen wir 50,- DM - Umbauten, kein Problem -  
- Unfreie Warensendungen werden nicht angenommen - Ladenpreise können abweichen -  
- Druckfehler und Irrtümer vorbehalten -

Sie möchten auch einen "GAMERS POINT" eröffnen?  
Dann setzen Sie sich mit uns in Verbindung. Ansprechpartner: Tropf, Oliver

Kriegsstr. 27-29, 76133 Karlsruhe  
0721 - 339 44 FAX: 0721 - 374 185 0721 - 339 45





Nintendo 64 (britische Pal-Version) Cheats

# Turok Dinosaur Hunter

Von Toby Aegerter aus Kloten bekamen wir den ultimativen Cheat für die Dinosaurierjagd zugesandt. Ferner haben wir noch zwei weitere Cheats ausgegraben. Alle Cheats werden im Hauptmenü unter „Enter Cheat“ eingegeben und anschließend mit „Enter“ bestätigt. Verläßt das „Enter Cheat“-Menü, öffnet dann das „Cheat Menü“ und nun könnt Ihr nach Lust und Laune die Cheats aktivieren.

Hier sind sie:

- NTHGTHDGD CRTDTRK

(wird durch „The Big Cheat is activated“ bestätigt)

- DNCHN

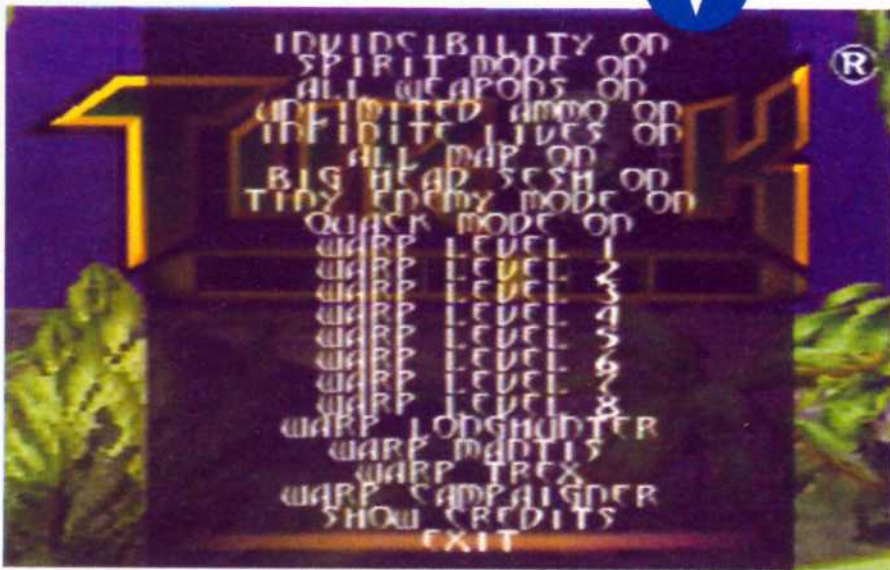
(läßt die Gegner schrumpfen und wird durch „Dana Mode is activated“ bestätigt)

- CLLTHINMTN

(beschert eine grobkörnige Auflösung und wird durch „Quack Mode is activated“ bestätigt)

An dieser Stelle möchten wir noch einmal ausdrücklich darauf hinweisen, daß die obenstehenden Cheats nur in der britischen Pal-Version funktionieren.

Viel Spaß beim Dino metzeln!



PlayStation Paßwort

# Nanotek Warrior

Gebt als Paßwort X, V, D, K, V, K, X, D, X ein und Ihr startet mit einer recht netten Waffe.



Saturn Welten anwählen

# Bomberman

Markus Wojcik aus Heilbronn versorgt uns auch diesen Monat mit heißen Tips. Hier etwas zum flinken Bomber Man:

Gebt die folgenden Kombinationen im Titelscreen ein, in dem die Worte „Press Start“ aufleuchten. Die Tasten müssen so lange gedrückt gehalten werden, bis ein Jingle ertönt.

Welt 1: L + R + ⬅ + A

Welt 2: L + R + ⬅ + B

Welt 3: L + R + ↗ + C

Welt 4: L + R + ↗ + X

Welt 5: L + R + ↑ + Y

Abspann: L + R + ↓ + Z

Ihr startet immer im ersten Abschnitt der jeweiligen Welt. Der Clou hierbei besteht darin, daß Euch sämtliche Ausrüstungsgegenstände bzw. Goodies zum Startbeginn zur Verfügung stehen. Allerdings verliert Ihr diese, falls Ihr Euch selbst eine Bombe vor die Nase setzt.



PlayStation (JAP-Version) Action Replay Codes

# Final Fantasy 7

Mike Schmitt aus Korchenbroich schickte uns seine ARP-Codes für das geniale Final Fantasy 7 zu. Beachtet bitte, daß es sich hierbei um Codes für die japanische Version handelt!

Geld: 8009B9F8 967F

Exp.: 8009BF70 FFFF

AP: 8009BF74 FFFF



# SEGA MAGAZIN:

## Damit Du immer

## im Spiel bleibst!



100 % SEGA in SEGA MAGAZIN. Wir testen für Euch alle Spieleneuerscheinungen aller SEGA-Systeme.

Wer die obige Ausgabe des Sega Magazins noch haben will, sollte schnell zuschlagen, denn ab 11. Juni gibt es schon die Nummer 7/97 im Zeitschriftenhandel! Der Höhepunkt der Juli-Ausgabe ist ein

vierseitiger Sonic Jam-Bericht, der das sensationelle Sonic World-Demo enthüllt. Neben den aktuellen Previews zu Marc Avorys **Fighting Force** und Cores **Swagman** werden außerdem auf vier Seiten die **Messehits der E3** in Atlanta vorgestellt. Auf dem Prüfstand stehen u. a. **Shining The Holy Ark**, **Pandemonium!**, **Advanced World War 2** und **Sky Target**.

Nicht zu vergessen 32 Seiten Tips & Tricks mit Komplettlösungen zu allen Top-Spielen.

Der Preis? Über 100 Seiten für unschlagbare 5,80 DM.

**COMPUTEC**  
VERLAG

Deutschlands großer  
Fachverlag für Computer-  
und Videospielemagazine.

### JEDEN MONAT NEU IM ZEITSCHRIFTENHANDEL!



# PlayStation Overblood

Wer ist hier der wirkliche Klon? Raz Karcy's Abenteuer ist auch ein aktuelles Thema, welches die Wissenschaft in der heutigen Zeit beschäftigt. Hier jedenfalls kam es zur Katastrophe nachdem Overblood



1. Nachdem Ihr durch seid, schließt sich die Tür wieder. Lauft den Gang entlang bis Ihr ein Rumpeln hört. Hinter der Krümmung hört Ihr ein Rumpeln. Ein gigantisches Objekt düst mit Höchstgeschwindigkeit auf die beiden zu! Da hilft nur noch eins, nämlich schnell die Sprungtaste drücken! Zufällig liegt darüber eine Öffnung, in der die beiden Schutz finden. Lauft auch diesen Gang entlang, bis Ihr von einer weiteren Kreatur überrascht werdet, mit der Raz kämpfen muß. Danach verläßt Ihr den Raum durch die nächste Tür. Ihr gelangt in den Aufzug dieses Levels. Eine weitere Sequenz beginnt, sobald Ihr den Aufzug in den Level B-2F betretet.



2. Verläßt den Aufzug und Ihr kommt in einen sich kreuzenden Gang. Gegenüber seht Ihr einen Laser, der den Weg versperrt. Den Laser schaltet Ihr aus, indem Ihr rechts davon das Kontrollfeld benutzt und die Nummer 91861, die erste Nummer auf dem Papier, eingibt. Geht erst wieder zurück und in den vom Aufzug aus gesehen linken Gang. Der Weg führt zu einer Tür, vor der Ihr das Geräusch von fließendem Wasser hört. Im Zimmer dahinter steht ein Computer. Schaut zum Fenster hinaus und Ihr seht eine unterirdische Höhle.



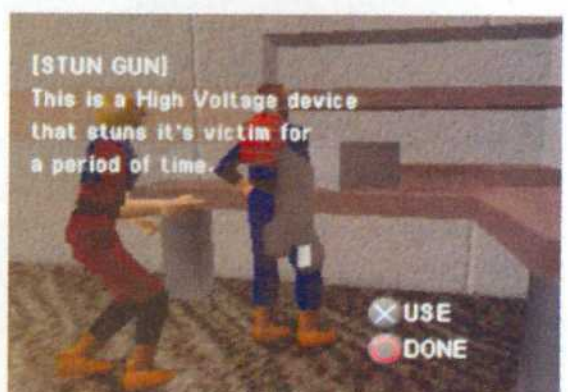
3. Kniert vor dem Wohnzimmerstisch, unter dem noch eine Ladung Munition zu finden ist. Verläßt den Raum auf dem Weg, den Ihr gekommen seid und geht zu der Tür, vor der sich das Laserfeld befand. Ihr steht vor einer kleinen, zerstörten Brücke. Steuert Raz bis an die Kante und springt dann darüber. Er wird erst fallen, um sich dann im letzten Augenblick an der Kante festzuhalten. Er klettert hoch und läuft weiter zur nächsten Tür. Milly läßt er zurück. In den kommenden Personalräumen begegnet Raz eine weitere mutierte Kreatur.



4. Besiegt sie und geht weiter in den Raum R38-2. Den Laptop benutzt Ihr, um weiteres zu erfahren. Raz erfährt von einem Klon-Projekt. Nach der Nachricht nimmt er die zwei Stangen mit, die sich in der Mitte des Raumes befinden. Im grauen Kleiderschrank findet Ihr einen Schraubenschlüssel. Geht wieder hinaus, in den Raum R38-6 und kniet vor dem Bett, um nochmals Munition zu finden. Verläßt den Raum.



5. Geht als nächstes in den Raum R38-5. Hebt das Metallgitter auf und verläßt den Raum wieder. Laft nun zu der kaputten Brücke, wo Milly auf Euch wartet. Legt die beiden Stangen über den Abgrund und legt dann die Metallplatte darüber. Somit habt Ihr eine Brücke geschaffen, die Milly überqueren kann. Die beiden gehen nochmals in den Raum R38-2, den sie nach einem Gespräch verlassen.



6. Geht in die Küche, die sich am Ende des Flurs gegenüber der zerstörten Brücke befindet. Hier untersucht Ihr den „Strawberry“-Automaten auf der linken Seite des Raumes. Ihr müßt öfters nachschauen, bis Ihr das Erste-Hilfe-Spray findet. Verläßt den Raum. In R38-5 springt Ihr in das Loch. Dahinter erwarten Euch dunkle Gänge. Laft einfach geradeaus und steigt in die Öffnung an der Decke. Ihr befindet Euch im Raum R38-1. Auf dem Tisch findet Ihr eine Stahlkassette, die mit dem Schraubenschlüssel (Stun Gun) geöffnet wird. Entnehmt den „Burner“ aus der Box und entriegelt danach die Tür.



7. Geht zurück in den Tunnel und geht vor die eingestürzte Decke. Ein Rohr ist vor einer Tür zu sehen. Geht nach rechts und springt auch hier nach oben. Ihr befindet Euch in Raum R38-7. Benutzt die Tür auf der rechten Seite. In dem Raum untersucht Ihr den Laptop in der Ecke ein paar mal, bis Ihr eine CD findet. Verläßt die beiden Räume durch die Vordertür. Geht den Weg zurück über die Brücke bis vor den Aufzug und geht den rechten Gang entlang, bis Ihr das Rauschen eines Gewässers hört.



8. Kniert nieder und schaut durch das Gitter, unter dem Ihr eine Karte seht. Benutzt dann den „Burner“, um ein Loch in den Boden zu schneiden, das groß genug ist, um hinunterzusteigen. In der unterirdischen Höhle steckt Ihr die goldene Karte ein, sucht nach der Munition, die sich rechts davon vor dem Felsen befindet, und geht wieder nach oben. Laft den Weg zurück, den Ihr gekommen seid, bis Raz sich in ein Monster verwandelt.



9. In der nun folgenden Sequenz seht Ihr, wie Milly zum Ende des Ganges läuft und die goldene Karte benutzt, während sie von dem mutierten Raz in den nächsten Raum verfolgt wird. Nachdem sie ihn bewusstlos geschlagen hat, schleift sie ihn ins Medlab, um ihn zu heilen. Verläßt den Raum durch die Automatik-Tür. Untersucht den Metallschrank in der Ecke und entnehmt das Brecheisen (Allen Wrench).





10. Geht nun wieder zurück in den Tunnel, den Ihr über R38-5 erreicht. Geht in dem Gang vor der eingestürzten Decke nach links, benutzt das Eisen, um das Gitter zu entfernen und geht in den dahinterliegenden Raum. Lauft weiter, zweimal nach rechts und durch den Mauerdurchbruch, der in den Raum R38-3 führt. Laft durch die linke Tür, schiebt den Schrank in diesem Raum nach rechts in die Grube und lauft darüber zu der nun erreichbaren Tür.



11. Im Kontrollraum geht Ihr in die hintere rechte Ecke und kniet vor dem Computer, wo Ihr dann noch ein Erste-Hilfe-Spray findet. Links von der Tür findet Ihr vor der Maschine Munition. Geht nun die Treppen nach oben und schiebt die CD in das CD-Rom-Laufwerk. Nach einer Zwischensequenz verlaßt Ihr den Raum und geht durch die Tür am Ende des Flurs hinter R38-5.



12. Die bisher verschlossene Tür kann jetzt geöffnet werden. Untersucht die Anzüge neben dem Kasten an der Wand, um die Munition zu finden, und geht durch die Tür mit den runden Scheiben. Ihr seid wieder in einer Höhle. Untersucht die Maschine, bei der noch mehr Munition versteckt ist. Laft weiter den Tunnel entlang in die Dunkelheit und untersucht das Wasserfahrzeug mit der Nummer drei. Ihr findet eine Batterie, die Ihr mitnehmt, um dann die Höhle weiter nach oben zu laufen.



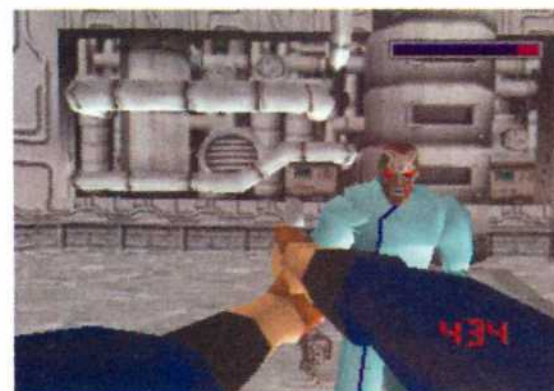
13. Im nächsten Raum werdet Ihr auch gleich von einem Monster angegriffen. Nachdem Ihr es besiegt habt, kümmert Ihr Euch um das Wasserfahrzeug Nummer eins. Entnehmt die Batterie und setzt sie in das Fahrzeug Nummer drei ein. Nach einer weiteren kurzen Sequenz fliegt Ihr durch die Höhle, bis Ihr am anderen Ende landet. Vom Landeplatz aus lauft Ihr zur nächsten Tür und besiegt hier das nächste Monster.



14. Während Ihr weiterlauft und die Tür öffnet, macht sich ein Monster an Milly zu schaffen. Raz öffnet die Tür, will Milly helfen und bekommt von hinten eine draufgehauen. Als er aus seiner Bewußtlosigkeit aufwacht, ist er allein. Fahrt mit dem Aufzug in den Level B-1F. Hier seht Ihr eine neue Sequenz, in der Milly bewußtlos auf einem Bett liegt. In B-1F angekommen, geht Ihr den Gang entlang, durch die Tür und dann nochmals geradeaus bis in den nächsten Gang.



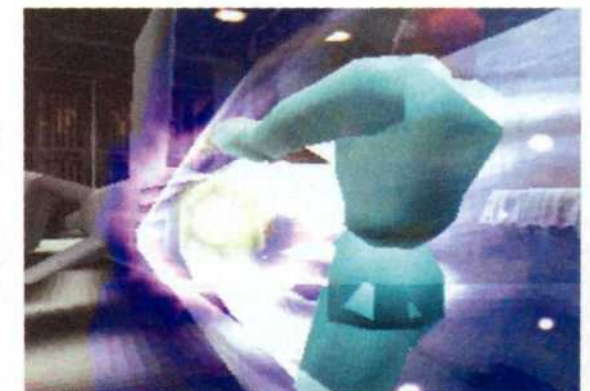
15. Geht hier durch die linke Tür und untersucht den toten Mann, der an der Wand angelehnt ist. Er hält Munition in der Hand. Bei der auf dem Boden liegenden Leiche findet Ihr eine ID-Card. Nehmt noch den Erste-Hilfe-Spray unter dem Tisch mit und verlaßt den Raum. Geht zum Ende des Flurs und zeigt den zwei Robotern die Karte (Raz's Bild ist darauf), damit Ihr vorbei könnt.



16. Ihr kommt in den Raum, in dem Milly festgehalten wird, und steht nun dem Wissenschaftler gegenüber, der sich kurz darauf in ein Monster verwandelt. Rüstet Euch mit der Pistole aus und legt den Kerl um. Danach geht Ihr zum Computer, der nach einem Paßwort fragt. Benutzt den Memory Chip des kleinen Pipo an diesem Computer, damit er die Tür öffnet. Verlaßt schnell die Räumlichkeiten, da Euch die Zeit davonläuft. Fahrt mit dem Aufzug nach oben.



17. Unterwegs wird Euch ein alter Freund begegnen, den Raz kurzerhand erschießt. Oben angekommen verlaßt Ihr den Aufzug und lauft zum Flugzeug. Untersucht die linke Seite des Cockpits. Nach dieser Aktion erscheint der mutierte Wissenschaftler noch einmal. Schießt ihn nieder und wenn er Euch das erste Mal vor den Füßen liegt, sitzt Milly schon im Flugzeug.



18. Lockt ihn jetzt hinter das Triebwerk und drückt im entsprechenden Moment die Taste, um Milly ein Zeichen zu geben. Damit ist Eure Mission als Raz Karcy beendet. Zum Schluß seht Ihr Eure Flucht aus dem Labor sowie dessen Zerstörung.



PlayStation Diverses

## Twisted Metal

Euer Wunsch ist uns Befehl! Nachdem immer wieder Anfragen zum ersten Teil auf meinen Schreibtisch flattern, wollen wir ein wenig Wiederholung betreiben.

All right, was gibt es denn so:

- Unendlich Munition: Als Paßwort **D, Leerstelle, V, K, K** eingeben.
- Unzerstörbarer Wagen: Als Paßwort **V, D, X, Leerstelle, K** eingeben.
- Minion on the Rooftop: Als Paßwort **D, X, K, V, D** eingeben.
- Wer im Spiel **Start + V + X** gleichzeitig drückt, erhält eine Liste aller Gegner eingeblendet, die noch nicht das Zeitliche gesegnet haben.

PlayStation Laserbewaffnete Orkas

## Command & Conquer

Andreas Fleckenstein aus Karlsruhe hat etwas zum Speziallevel, den Ihr durch das Paßwort **PATSUX** erreicht, herausgefunden. Startet zunächst ein Spiel im besagten Level durch Eingabe des Paßwortes **PATSUX**. Spielt einige Minuten und brecht die Mission dann ab. Nun gebt Ihr auf der GDI-Seite ein beliebiges Paßwort für einen Level ein, in dem Euch die Bauoption für die Orkas zur Verfügung steht. Ihr werdet bemerken, daß diese die NOD-Seite nicht mehr mit den konventionellen Waffen attackieren, sondern mit einem Laser. Dies bringt Vorteile, da der Laser erheblich mehr Schaden anrichtet.



Saturn Fliegen / Cheatmenü

## Bug Too!

Um den Käfer durch die Levels schweben zu lassen, muß nur ein aktuelles Spiel pausiert werden. Dann gebt Ihr zügig **L, A, ←, L, →, ↓, ↓** ein. Kehrt in den normalen Spielbetrieb zurück. Haltet dann die **Y-Taste** gedrückt und bewegt das Steuerkreuz. Die Spielfigur läßt sich nun frei durch den Level bewegen. Setzt sie einfach an der gewünschten Stelle ab, um weiter zu spielen.

Der wilden Hopserei wurde auch ein Cheatmenü spendiert. Pausiert ein aktuelles Spiel und gebt zügig **L, A, Z, Y, ←, →, A, ↓, →, L** ein. Daraufhin eröffnet sich das Cheatmenü, welches eine recht praktische Levelanwahl bereit hält.



Saturn Zusätzliche Rennoptionen

## Andretti Racing

Andreas Stürmer aus Zittau schickte folgendes:

Beginnt eine neue Karriere bzw. startet ein Rennen. Pausiert während des Spiels und markiert bei den Pausenoptionen **„Rennstatistik“**. Haltet nun die **R- und L-Taste** gedrückt und bestätigt mit **A**. Daraufhin öffnet sich ein zusätzliches Fenster mit mehreren Rennoptionen.

Von uns noch ein wenig Auffrischung: Zusätzliche Fahrzeuge erhalten Ihr, indem Ihr Euch bei **„Neue Karriere starten“** mit dem Namen **GO BEARS!** bzw. **GO BRUINS!** einträgt.



PlayStation Cheats

## WipeOut 2097

Da hierzu Eurerseits immer wieder Anfragen auftauchen, wiederholen wir für Euch die Codes noch einmal.

- Phantom Class: Klickt Euch in die Optionen **„Class and Track“**. Dort haltet Ihr gleichzeitig die Tasten **L1 + R1 + Start** und gebt bei gehaltenen Tasten **D, D, D, K, K, K** ein. Es eröffnet sich die Rubrik **„Phantom“**.
- Waffen: Um alle Waffen zu erhalten, müßt Ihr während des Spiels die Tasten **L1 + R1 + Select** gedrückt halten und zügig **X, X, V, V, K, K, D** eingeben.
- Energieschild: Um ein Energieschild zu erhalten, müßt Ihr während des Spiels die Tasten **L1 + R1 + Select** gedrückt halten und zügig **K, X, V, K, D, X, V, K** eingeben.
- Zeit einfrieren: Um das Zeitlimit anzuhalten, müßt Ihr während des Spiels die Tasten **L1 + R1 + Select** gedrückt halten und zügig **D, V, K, X, D, V, K, X** eingeben.
- Minigun: Während eines Spiels geht Ihr in den Pausenscreen und haltet **L1 + R1 + Select** gedrückt. Gebt bei gehaltenen Tasten **V, K, X, V, K, X, V, K, X, D** ein. Betätigt die Option **„Continue“**. Als Zeichen, daß es geklappt hat, blinkt der Bildschirm kurz auf und Euch steht als Waffe eine Minigun zur Verfügung.

### Hinweis in eigener Sache:

Bitte gebt bei Euren Tips, die Ihr uns zuschickt, immer genau an, wo beispielsweise eine Tastenkombination einzugeben ist. Um es noch deutlicher auszudrücken: Erklärt den Tip bzw. Trick einfach **„idiotensicher“!** Es erreichen uns immer wieder Zuschriften, aus denen einfach nicht hervorgeht, wie der Trick anzuwenden ist. Vergeßt bitte auch nicht, unbedingt dazuschreiben, in welcher Version (japanisch, amerikanisch, Pal, deutsch etc.) Ihr das Ganze ausprobiert habt. Zum einen erleichtert Ihr uns hiermit die Arbeit ein wenig und zum anderen vermeidet Ihr, daß der eine oder andere tolle Trick unter- bzw. verlorengeht.



# UFO GAMES BERLIN

Ladenverkauf & Versand

Nintendo 64 . Playstation . Saturn . SNES . 3DO . GB . GG . MD . MCD etc.

## Nintendo 64

Clayfighter *	139,00
Fifa 64	105,00
Goeman *	139,00
Inf. Super (DELUXE) *	139,00
Mario Kart *	89,00
NBA Hang Time *	129,00
Pilotwings (Ausl. Anleitung)	99,00
Star Wars	129,00
Mario 64	89,00
Turok (eng. pal)	135,00
Wave Race	89,00
Antennenkabel	49,00
Memory Card (Nachbau)	39,00
Memory Card 8 MB	89,00
Joypad + Farbig	59,00
Grundgerät	299,00



## Saturn

Bomberman	89,00
Daytona 2	89,00
Fifa 97	79,00
Fighters Megamix	99,00
Manx TT	89,00

## SNES

Acme Animation Factory	59,00
Bomberman 3	89,00
Breath of Fire 2	109,00
Casper *	119,00
Die Schlümpfe reisen um die Welt	119,00
Donkey Kong 3	119,00
Fifa 97	109,00
Grundgerät gebraucht	89,00
Lufia DT	109,00
NBA Live 97	109,00
NHL Hockey 97	109,00
PGA Tour 97	119,00
Sim City 2000	119,00
Terranigma eng. Anleitung	99,00
Terranigma DT	109,00
Toy Story	109,00
Ultimate MK3	119,00
US Chrono Trigger	129,00

## 3DO

Death Keep	59,00
Gex	59,00
Hell	59,00
Out of this World	59,00
Perfect General	59,00
Road Rash	59,00
Syndicate	59,00
Theme Park	59,00
Wing Commander 3	59,00

NHL Hockey 97	79,00
Olympic Games	79,00
Panzer General 2 *	79,00
Rebel Assault	89,00
Resident Evil 2 *	79,00
Lomax	79,00
Ridge Racer Revolution	89,00
Tekken 2	95,00
Tunnel B1	79,00
V-Rally *	89,00
Warhammer	79,00
Wing Commander IV *	89,00
Wipe Out 2097	89,00
Game Buster	79,00
Scart Kabel (Fire)	19,00
Link Kabel (Fire)	25,00
Soul Blade	99,00
Memory Card (120)	69,00
Umbauchip	19,00
Antennen Kabel	29,00
Micro Mashines V3	89,00
Virtual Pool	79,00
Sony Grundgerät	289,00
Sony Umbau	39,00

## Play Station

Adidas Power Soccer 2	79,00
Battle Arena Toshiden 2	89,00
Black Dawn	79,00
Carnage Heart	79,00
Casper	79,00
Cheesy	79,00
Chronicles of the Sword	79,00
Crash Bandicoot	95,00
Dark Forces, PSX	89,00
Destruction Derby 2	89,00
Discworld 2 *	79,00
Fifa 97	79,00
Final Doom, PSX	79,00
Formel 1	95,00
Galaxy Fight	49,00
Legacy of Kain	79,00
Magic - The Gathering *	79,00
NBA in the Zone 2	89,00
NBA Live 97	79,00
Need for Speed 2	89,00

Ankauf von Spielen und Konsolen.. Einfach anrufen. Große Auswahl auch an gebrauchten Games.

\* Vorankündigungen  
Auch Importe im Angebot  
Händleranfragen erwünscht

Ihr bestellt wir liefern, Fordern Sie unseren kostenlosen Katalog

Porto und Versand 12,- DM, ab 250,- DM Versandkostenfrei  
Preisänderungen + Druckfehler + Preisirrtümer vorbehalten  
Es gelten unsere allgemeinen Geschäftsbedingungen

**UFO GAMES . Bundesallee 71 . 12161 Berlin**  
Nähe U Bundesplatz  
fon+fax . 030 859 36 35



*wenn ich groß bin,  
schenk ich alle meine  
Einkaufssachen.*

Warum jedes Jahr 2000 Kinder an Krebs erkranken, ist bis heute nicht geklärt. Sicher ist, daß wir Ihre aktive Hilfe brauchen, um Diagnose, Behandlung und Forschung ständig weiterentwickeln und verbessern zu können. Damit unsere Kleinen eine große Zukunft haben -

Dem Leben zuliebe.

Deutsche KinderKrebshilfe

90 90 93

Helfen. Forschen. Informieren.

Spendenkonto · Sparkasse Bonn · BLZ 380 500 00



Order Hotline : 02352/530034

Besuchen Sie unsere Website

<http://Members.aol.com/fusionweb>

**Fusion**

Öffnungszeiten Mo - Fr : 10.30 - 18.30

Order Hotline : 06222/53285

24 Std Bestell Fax : 06222/59601

Versand per NN: 9,90 DM

## NINTENDO 64

Nintendo 64 (US) 220Volt ..	399,90 DM
Nintendo Vibration Pak ....	59,90 DM
Nintendo 64 Netzteil.....	99,90 DM
Nintendo 64 Adaptor V1.3..	29,90 DM
Memory Card N64 .....	29,90 DM

Go Go Troublemaker (JP)..	179,90 DM
Dark Rift (US).....	169,90 DM
Mexen 64 (US).....	169,90 DM
Wargods (US).....	169,90 DM
Doom (US).....	169,90 DM
Blast Corps (US).....	149,90 DM
Human Grand Prix (JP).....	159,90 DM
Doraemon (JP).....	159,90 DM
Star Fox u Rumble Pak (US)	169,90 DM
Nba Hangtime (US).....	159,90 DM
Killer Instinct (US) .....	159,90 DM
Cruisn Usa (US).....	149,90 DM
Wayne G. Hockey (US).....	159,90 DM
Wonder Project 2 (JP).....	99,90 DM
Mario Kart (US).....	149,90 DM

## PLAYSTATION

Overblood (US) .....	99,90 DM
Brahma Force (US) .....	99,90 DM
War Gods (US) .....	99,90 DM
Broken Helix (US) .....	99,90 DM
Swagman (US) .....	99,90 DM
Tenka (US) .....	99,90 DM
Syndicate Wars (US) .....	99,90 DM
Rage Racer (US) .....	99,90 DM
Wcw vs the World (US) .....	99,90 DM
Toshinden 3 (US) .....	99,90 DM
Wild Arms (US) .....	99,90 DM
K1 Arena Fighter (US) .....	99,90 DM
Rally Cross (US) .....	99,90 DM
Test Drive Off Road (US) ..	99,90 DM
Darklight Conflict (US) .....	99,90 DM
Hercs Adventure (US) .....	99,90 DM
Raystorm (US) .....	99,90 DM
Dynasty Warriors (US) .....	99,90 DM
Battle Sport (US) .....	99,90 DM
Lethal Enforcer (US) .....	99,90 DM

Ace Combat 2 (JP) .....	124,90 DM
Zero Devide 2 (JP) .....	124,90 DM
Tobal No. 2 (JP) .....	124,90 DM
Bushido Blade (JP) .....	124,90 DM
Indy 500 (JP) .....	124,90 DM
Run About (JP) .....	119,90 DM
Time Crisis + Gun (JP).....	179,90 DM
Final Fantasy VII (JP) ....	124,90 DM
Rockman B&Ch (JP).....	119,90 DM
Soul Blade (US) .....	99,90 DM
Nba Hangtime (US) .....	99,90 DM

Memory Card 15 Block..	27,90 DM
Memory Card 120 Block..	49,90 DM
Memory Card 360 Block..	64,90 DM
Memory Card 480 Block..	74,90 DM
Light Gun .....	49,90 DM
Light Gun+Laserpointer.	99,90 DM
Orgi. Pad (6 Farben) .....	29,90 DM
Analog Pad mit Vibration	C A L L !!!

## NEU FÜR HÄNDLER

Durch Eigenproduktion in China bieten wir ab August 97 TOP PREISE !!!  
Von Lightguns über Memory Cards und diversen Kabeln bieten wir alles was in Ihrem Laden nicht fehlen darf!  
Auch Großhändler Willkommen. Faxt jetzt und profitiert vom Einführungsrabatt in den ersten Tagen.

Händlerfax: 02352-530008

ANGEBOTE: Psx: League of Pain (US) : 59,90  
Psx: Real Bout (JP): 69,90

Neu Tamagotchi: 29,90

**Psx Boot Chip**

15,00 DM

12,50 DM ab 5 Stück

10,00 DM ab 10 Stück

**Psx Rgb Kabel**

Rgb Kabel - 18,90

Link Kabel - 18,90



Nintendo 64 (Pal-Version) Tips

## Wave Race 64

Für die geniale Wasserhatz bekamen wir von vielen Seiten Tips zugeschickt. Wir haben für Euch die brauchbarsten ausgesucht und möchten sie Euch jetzt mitteilen.

**Alternatives Outfit:** Um Eurem Fahrer sowie Eurem Waterbike ein anderes Farbgewand zu geben, müßt Ihr lediglich im Wähle-ein-Waterbike-Menü den Analogstick nach oben drücken.

**Blitzstart:** Drückt, sobald die Lampe auf Grün springt, beide Beschleunigungstasten und es folgt ein Turbostart.

**Mehr Punkte für Stunts:** Startet das Spiel im Stunt-Modus. Wählt eine Strecke und macht als ersten Stunt einen Salto. Kurz bevor der Sprecher Euren Sprung kommentiert, müßt Ihr auf „Pause“ drücken. Ihr werdet feststellen, daß alle Geräusche verstummen und nur noch die Stimme des Sprechers zu hören ist. Wenn Ihr weiterspielt, darf keine Punktzahl aufleuchten, dann hat der Trick geklappt. Nun bekommt Ihr bei den nächsten Sprüngen selbst für einfache Stunts hohe Punktzahlen.

PlayStation Paßwörter

## Destruction Derby 2

Hier noch ein brauchbares Paßwort, welches Euch die zusätzlichen Tracks eröffnet. Markiert zunächst die Rennart und bestätigt. Wählt nun den Race Mode „Wrecking Racing“. Im Race Type wählt Ihr „Championship“. Gebt jetzt im „Name Entry“ folgendes als Namen ein: **MACSrPOO** (Groß- und Kleinschreibung beachten!). Bestätigt mit **End** unten rechts in der Ecke. Verläßt den Screen (die Option für die Strecken ist nun mit einem roten X versehen) und geht wieder auf die Rennart. Wählt wieder „Wrecking Race“, dann „Practice“. Und siehe da, Ihr kehrt zurück in das Mainmenü und könnt nun auf der Option der Rennstrecken ALLE Bahnen befahren!



Saturn Deep Scan Terror

## Die Hard Arcade

David Kaschke aus Groß Schwechten hat etwas Lustiges zum Bonus Spiel „Deep Scan“ auf der Die Hard Arcade-Scheibe herausgefunden. Haltet im Startscreen mit den Worten „Die Hard, Deep Scan, Optionen“ die Tasten **X + Y + Z** gedrückt, geht auf „Deep Scan“ und betätigt den **A-Button**. Als Resultat startet die U-Boothatz mit schier unendlich vielen U-Booten. Einen Highscore abzuräumen dürfte somit in Rekordzeit machbar sein. Und Ihr wißt ja, daß sich somit die Credits bei Die Hard Arcade aufstocken lassen.



PlayStation Cheats

## Dark Forces

Gute Neuigkeiten für alle Fans des Ego-Shooters: Die Cheats für die amerikanische Version funktionieren auch in der deutschen Veröffentlichung! Hier sind sie:

- Levelanwahl: Gebt hierzu das Paßwort **P3NDLDQNY2** ein. Bestätigt, und die Levelanwahl steht zu Eurer Verfügung.
- Cheat Menü: Gebt während des Spiels (NICHT pausieren!) schnell **←, K, X, →, K, X, ↓, K, X** ein. Als Resultat öffnet sich der allseits beliebte Cheatmonitor. Hier markiert Ihr die gewünschten Fähigkeiten mit grün und sie stehen Euch fortan zur Verfügung.



PlayStation Paßwörter

## Soviet Strike

Jens Maiwurm aus Recklinghausen schickte vier heiße Paßwörter ein, die wir gleich mal an Euch weiterleiten wollen. Gebt Ihr als Paßwort **MIDNIGHOIL** oder **FUGAZI** ein, erfährt Euer Kampf-Helikopter eine Aufpowerung der besonderen Art: Treibstoff sowie die Munitionsvorräte werden nicht mehr so knapp bemessen sein.

Probiert Ihr hingegen das Paßwort **QUAKER**, werdet Ihr Zeuge eines friedlichen, ruhigen Einsatzes, da absoluter WaffenSTILLSTAND herrscht. Man könnte meinen, bei einem Picknick zu sein.

Mit **ANGRYLOCAL** werdet Ihr Zeuge einer Völkerwanderung der besonderen Art. ALLE Tiere und Menschen im Level rennen Eurem Helikopter hinterher.

Selten so gelacht! Das sind Paßwörter, wie wir sie lieben, danke Jens!





# NEU: N-ZONE

## Damit Du immer

## Dein Spiel machst!



**NICE PRICE:  
3,90 DM monatlich!**

Das Spielelexikon mit über 100 N64-Projekten!

Über 20 Seiten Tips & Tricks für N64, GB und SN!

N-Zone ist das Magazin für Nintendo-Fans. Wir stellen zu sämtlichen aktuellen Nintendo-Konsolen Software und Zubehör kritisch, kompetent und unterhaltsam vor. Der Höhepunkt der aktuellen Ausgabe ist eine **sechsseitige Exklusiv-Reportage** mit der Wahrheit über alle

N64-Neuaufgaben wie beispielsweise **Earthworm Jim 3D**, **Tomb Raider 64** oder **Command & Conquer**. Weitere Highlights: brandaktuelle Reportagen zu **Ultra Soccer**, **Multi Racing Championship**, **Baku Bomberman**, **Aero Gauge**, und **NFL Quarterback '98**, **Wild Choppers**.

Außerdem erwarten Dich **Sammelkarten**, **Lesercharts**, **Hotline**, **News aus Japan** ... Der Preis? Nur **geniale 3,90 DM monatlich!**



Deutschlands großer Fachverlag für Computer- und Videospielemagazine.

**JEDEN MONAT NEU IM ZEITSCHRIFTENHANDEL!**



PlayStation Diverses

# Destruction Derby

Im Zuge der Nice Price-Aktion wollen wir Euch die alten Tips noch einmal ins Gedächtnis rufen.

**Neue Strecke:** Geht in das Renntypen-Auswahlmenü, wählt das „Wrecking Race“ und entscheidet Euch für „Championship“. Beim Eintragen des Namens gebt Ihr folgendes ein: REFLECT! (Auch das Ausrufezeichen ist wichtig!). Nachdem Ihr wieder in das Hauptmenü zurückgekehrt seid, geht Ihr wiederum in das Renntypen-Auswahlmenü, sucht Euch entweder das „Wrecking Race“ oder das „Stock Car Race“ aus. Wählt nun „Time Trial“ bzw. „Practice Race“. Zurück im Hauptmenü stürzt Ihr Euch auf die Streckenauswahl (Tracks). Dort ist nun ein neuer Kurs namens „Ruined Monastery“ anwählbar.

**Unzerstörbarer Wagen:** Geht wieder in das Renntypen-Auswahlmenü, wählt das „Wrecking Race“ und entscheidet Euch für „Championship“. Beim Eintragen des Namens gebt Ihr folgendes ein: !DAMAGE! (Die Ausrufezeichen beachten!). Nachdem Ihr wieder in das Hauptmenü zurückgekehrt seid, geht Ihr wiederum in das Renntypen-Auswahlmenü, sucht Euch irgendein beliebiges Rennen aus und seid fortan unzerstörbar.

**599:99 Sekunden Save:** Wählt den „Total Destruction Mode“ an. Bevor der Sprecher „Go!“ ruft, müßt Ihr das Spiel verlassen. Es wird zwar nur angezeigt, daß nur 0 Sekunden überlebt wurden, aber den Save könnt Ihr mit 599:99 Sekunden eintragen.

PlayStation Alle Strecken

# Jet Rider

Schaut Euch einmal in den Optionen um. Dort stellt Ihr den Schwierigkeitsgrad auf die Stufe **Amateur** und den Trophy Presenter auf **Male**. Geht mit Hilfe der X-Taste zurück in den **Mainscreen**. Hier drückt Ihr nun schnell folgende Kombination:

↑, →, ↓, ←, ↑, →, ↓, ←. Geht erneut in die Optionen. Setzt jetzt die Schwierigkeitsstufe auf **Professional** und den Trophy Presenter auf **Rider's Joice**. Geht wieder zum Mainscreen und gebt nun schnell folgendes ein: ↑, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →. Als Bestätigung für die richtige Eingabe vernehmt Ihr nun einen Jingle. Beginnt nun ein Rennen und sucht Euch einen Fahrer und den Renntyp aus. Im Track Selection Screen werdet Ihr nun feststellen, daß alle Strecken offen stehen und Ihr freie Auswahl habt.



PlayStation Diverses

# Need for Speed 2

So kann's gehen: Kaum hat man einige Tips zu einem Spiel runtergetippt, schon flattern noch mehr klasse Paßwörter auf den Schreibtisch! Wundert Euch deswegen nicht, daß Need for Speed 2 zweimal vertreten ist. Jens Maiwurm aus Recklinghausen schickte übrigens diese megastarken Paßwörter ein. Gebt sie einfach als Paßwort ein, das Resultat seht Ihr dann im Rennen. Hier sind sie:

- BNZME** - Mercedes
- VANME** - Van
- BUSME** - Schulbus
- BUGME** - Käfer
- CITME** - Ente
- ARMYME** - Army-Truck
- SNOWME** - Army-Truck
- SEMIME** - Truck
- LIMOME** - Limousine
- WAGONME** - Westernkutsche
- CRATME** - Kiste
- LOGME** - Baumstamm
- TREXME** - T-Rex

Achtung **WICHTIG!** Besteht das Paßwort nur aus fünf Zeichen, müßt Ihr das sechste und letzte Zeichen als **LEERSTELLE** eingeben und dann erst bestätigen!

Außerdem hat Jens noch folgenden Trick herausgefunden: Wählt Rennen und bestätigt. Haltet während des Ladevorganges **L1 + L2 + R1 + R2 + K + V + X + D**. Im Rennen stehen Euch dann zusätzliche Kameraperspektiven zur Verfügung.

Nintendo 64 (US-Version) Cheats

# War Gods

Alex Zwack aus Fürth schickte uns den Hinweis, wie man bei War Gods ein **Cheat Menü** aktivieren kann, um dann mit Leichtigkeit die **tödlichen Fatalities** ausführen zu können. Und um Euch nicht länger auf die Folter zu spannen, geben wir sie geprüft und für richtig befunden weiter.

So wird's gemacht: Um das Cheat Menü zu aktivieren müßt Ihr im **Title Screen (der ohne „Start/Options“)** folgendes eingeben:

→ → → **B B A A**

Anschließend geht Ihr unter „Options“ ins **Cheat Menü** und müßt nur noch „Easy Fatality“ aktivieren. Um dann die Fatalities auch anwenden zu können, müßt Ihr den Gegner niederstrecken und dann, ehe er umfällt, folgende Tastenkombination gedrückt halten:

**High Punch + Low Punch + High Kick + Low Kick**

Ihr müßt allerdings beachten, daß Ihr für jeden Kämpfer den richtigen Abstand zum Gegner kennen müßt, aber mit ein wenig Übung meistert Ihr sicher auch diese letzte Hürde.

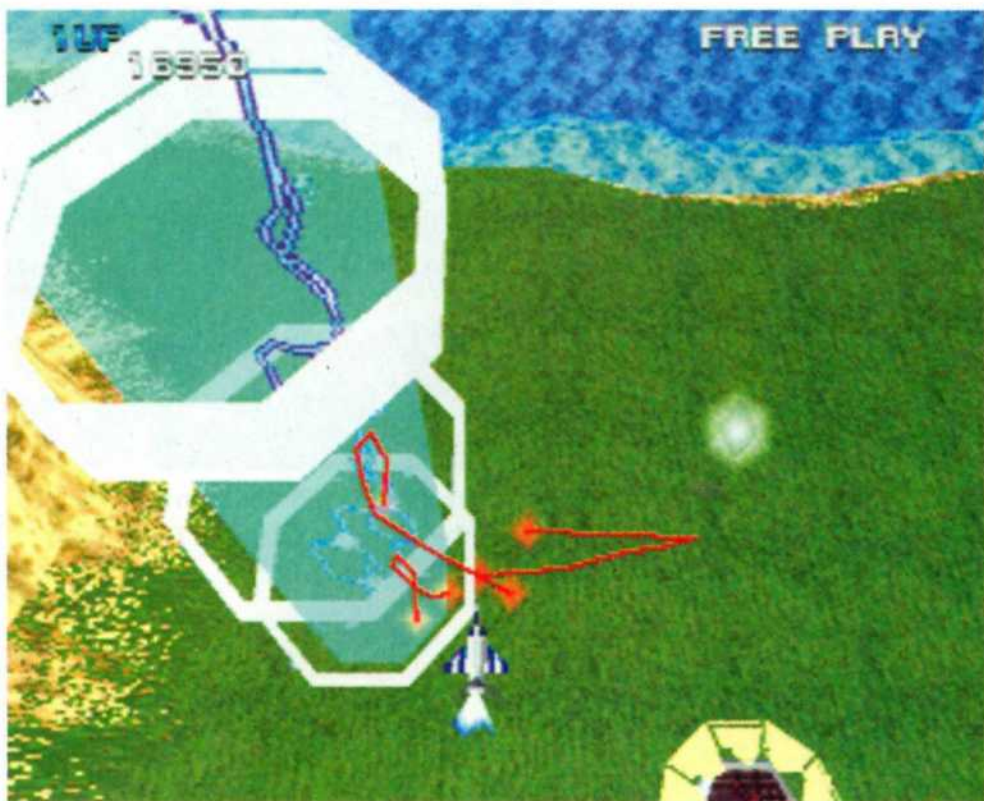
Viel Spaß beim Kloppen!





mehr als 10 Jahre  
Spaß an Spielen

Bachler  
Computersoftware



Mannigfaltige Explosionen, spektakuläre Spezialwaffen und effektive Goodies sind bei Xevious an der Tagesordnung

PlayStation Shoot' em Up

## Xevious 3D/G+

Facelifting für den einstigen Weltraum-Arcade-Kracher aus dem Hause Namco

Insgesamt befinden sich vier Spiele auf der CD: Das Original-Xevious, zwei Oldie-Varianten und eine Neuauflage in 3D-Format. Die Oldie-Varianten Super Xevious und Xevious Arrangement unterscheiden sich nur marginal vom Original; das Spielprinzip ist in allen vier Varianten



**Christoph:** Ja, ja, die guten alten Zeiten. Schon allein der sirrende Sound konnte einen damals zur Ekstase treiben. Auch heute noch haben das Original-Xevious einen gewissen Unterhaltungswert - vorausgesetzt, man kann mit mickriger Grafik und Düdel-sound leben. Positiv ist hier, daß man sämtliche Features der Originalplatte einstellen kann - Anzahl der Leben, Schwierigkeitsgrad, Continuumöglichkeit, etc. Von der 3D-Variante war ich allerdings etwas enttäuscht: Einmal hätte ich von der Grafik etwas mehr Innovation erwartet, zum anderen ist die Spielatmosphäre kalt und steril wie in einer Entbindungsklinik. Wer von der Möglichkeit der Endlos-Continues Gebrauch macht, hat sich schnell um die mittelfristige Motivation gebracht: Das Spiel ist nämlich in Null Komma nichts durchgezockt. Xevious ist ein Fall für die Oldie-Sammlung - mehr nicht!

gleich: Ihr steuert einen Raumgleiter durch eine von oben nach unten scrollende Landschaft (bei 3D-Xevious von vorne nach hinten scrollend) und werdet aus der Luft von Raumgleitern, Ringen und rotierenden Stahlplatten angegriffen und vom Boden aus von Wachtürmen und mobilen Kampffahrzeugen. Bei Xevious 3D kann das Waffenarsenal zusätzlich noch durch das Aufsammeln von Kristallen ausgebaut werden: Der lila Kristall versorgt Euren Gleiter mit einem Spreizschuß, der grüne mit einem Laserstrahl und der rote mit einem wild um sich zuckenden Blitzbündel.

### Test PlayStation

Hersteller: **Namco**  
Spieleranzahl: **1-2**  
Datenträger: **CD-ROM Japan**  
Erscheinungstermin: **August**  
Umsetzungen geplant: **keine**  
Schwierigkeitsgrad: **mittel bis sehr schwer**  
Levels: **4 Spiele**  
Besonderheiten: **Memory Card**  
Ca. Preis: **89,-DM**  
Muster von: **Games Garden**  
**0911/7418185**

Grafik **55** Sound **55**

Fun **60**

## Sony PlayStation

Agent Armstrong DA 89,95  
Alien Trilogy DV 44,95  
Baphomets Fluch DV 89,95  
Battle Stations DV 84,95  
Bubble Bobble 2 DA 82,95  
Burning Road DA 89,95  
Bust-A-Move 2 DA 49,95  
Command & Conquer DV 99,95  
Contra DA 99,95



Crash Bandicoot DA 99,95  
Darklight Conflict DV 84,95

Destruction Derby DA 44,95  
Destruction Derby 2 DA 94,95  
Disruptor DA 89,95  
Excalibur DV 89,95  
Exhumed DA 89,95  
Fade to Black DA 44,95  
FIFA Soccer '96 DV 44,95  
FIFA Soccer '97 DV 84,95  
Formel 1 DV 99,95  
Hexen DA 99,95  
Independence Day DV 84,95  
Legacy of Kain DV 89,95  
Lifeforce Tenka DV 94,95  
Little Big Adventure DV 84,95  
Lost Vikings 2 DV 84,95



MDK DV 89,95  
Mechwarrior 2 DV 89,95  
Micro Machines V3 DV 99,95  
Monster Trucks DV 89,95  
Moto Racer DA 84,95  
NBA Live '97 DV 84,95  
Need for Speed DV 44,95  
Need for Speed 2 DV 84,95  
NHL Hockey '97 DV 84,95  
Overblood DV 84,95  
Pandemonium! DA 89,95  
Panzer General 2 DA 89,95  
Player Manager DV 89,95  
Porsche Challenge DV 79,95  
Project X 2 DA 94,95  
Rage Racer DA 89,95  
Rebel Assault 2 DV 99,95  
Resident Evil DV 89,95  
Ridge Racer DA 44,95  
Sim City 2000 DV 87,95  
Soul Blade DA 94,95  
Soviet Strike DA 84,95  
Spider DA 89,95  
Star Gladiator DA 87,95  
Suikoden DA 99,95  
Syndicate Wars DV 84,95  
Tekken 2 DA 99,95  
The Crow DA 84,95  
Time Commando DA 84,95  
Tomb Raider DV 86,95  
V-Rally DA 89,95  
Vandal Hearts DV 99,95  
Wing Commander 4 DV 84,95  
wipEout 2097 DA 89,95  
Worms DA 94,95



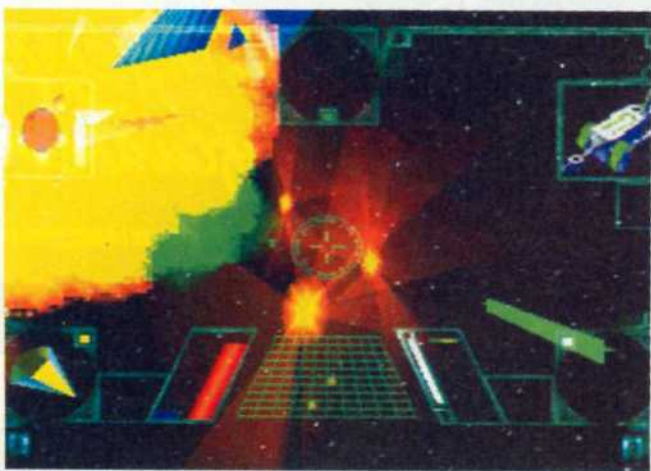
Gamebuster (Mogel-Modul) 79,95  
Lightgun Avenger 59,95  
Memory Card (15 Speicher-Blöcke) 29,95  
Memory Card (120 Speicher-Blöcke) 64,95  
Memory Card (360 Speicher-Blöcke) 89,95  
Scart-Kabel 24,95  
Umbausatz für USA + JP-Games 29,95

### So bestellt Ihr:

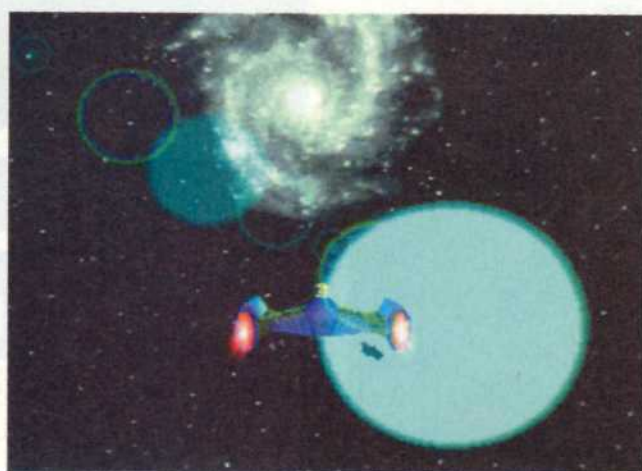
Einfach bei uns anrufen und Eure Bestellung durchgeben, oder eine Postkarte/Brief mit Euren Wünschen an uns schicken.  
Der Versand erfolgt dann per Nachnahme (+ 9,— DM) oder per Vorkasse (+ 4,— DM).  
Postfach 1113 46361 Bocholt  
oder Blücherstr. 24 46397 Bocholt

Tel.: 028 71 / 18 30 88 + 8631 + 180637 +  
18 54 43 Fax: 0 28 71 / 86 31





Go to Hell!! Effektiv werden die Explosionen gegnerischer Raumjäger in Szene gesetzt. Hier muß ein ovonischer Fighter unserem Laser-Plasma-Beschuß Tribut zollen



Hell strahlende Himmelskörper können Euch während eines Gefechtes blenden.



Dank Eures Energieschildes können Euch die feindlichen Laserstrahlen nichts anhaben. Der Einsatz des Schildes kostet jedoch viel Energie

Gerade habt Ihr in einem heißen Luftkampfgefecht drei russische Jagdflugzeuge abgeschossen, als Ihr plötzlich an einem völlig fremden Ort wieder erwacht. Ihr seid von den Reptoniern entführt worden, einer außerirdischen Rasse, die sich im Krieg mit den Ovoniern befindet.



**Georg:** Ein neuer Monat, ein neuer Space-Shooter für die heimischen Weltraumjockeys. Darklight Conflict muß natürlich den Vergleich mit dem Rest der Space-Orgien über sich ergehen lassen. Als Konkurrent für die eigene Wing Commander-Reihe fällt EAs neuestes Produkt natürlich unter den Tisch, aber gegenüber Konamis Raven Projekt hat dieser Shooter doch die Nase vorn. Zwar werden hier keine aufwendigen FMV-Sequenzen (außer dem Intro) geboten, dafür ist aber die Spielbarkeit wirklich gut. Die einfache Bedienung des Pads ermöglicht schnell kleine Erfolge. Um aber in späteren Missionen nicht von den ovonischen Jägern in den Sternenhimmel befördert zu werden, ist ein perfektes Zusammenspiel zwischen Schildbedienung, Driften und Schubregelung unbedingt erforderlich. Auch die zahlreichen Waffengattungen, unterschiedlichen Missionstypen und das Durchfliegen des Hyperraums (in dem man durch Aufnahme von Anti-Materieteilchen wieder Energie tanken kann) sorgen für viel Spaß im All. Des weiteren vermittelt die tiefe, etwas fremd wirkende deutsche Sprachausgabe ein Gefühl, wie es ist, von militanten Aliens entführt worden zu sein. Auch die gute und abwechslungsreiche Grafik sorgt mit dem langen Story-Modus und dem Arcade-Spielchen für lange Motivation.

## PlayStation Shoot'em Up Darklight Conflict

Wenn eine hochtechnologisierte Alienrasse menschliche Piloten entführt, um mit deren Hilfe ihre Feinde zu vernichten, riecht es förmlich nach einer intergalaktischen Ballerorgie

Grund des Kidnappings ist die Unterlegenheit der Reptonier in diesem Konflikt, den sie durch die Anwesenheit des besten menschlichen Piloten doch noch für sich entscheiden wollen. Um die High-Tech-Raumschiffe Eurer neuen „Freunde“ jedoch fliegen zu können, werdet Ihr einer biomechanischen Symbiose mit der reptonischen Technologie unterzogen. Eure militärische Laufbahn beginnt Ihr erst einmal mit neun Übungsmissionen, wo Ihr mit den unterschiedlichen Raumschiffen (Jäger und Bomber) und deren

Equipment, wie z.B. Plasma- und Lasergeschütze, Raketen oder dem Traktor-Strahl, erste Erfahrungen sammeln könnt. Nach erfolgreichem Pilotenlehrgang geht es dann an die vorderste Front und Ihr begegnet zum ersten Mal Euren Gegnern, den aggressiven Ovoniern. Eure Basis ist ein riesiges Kriegsschiff, das einfach nur die „Kampftrommel“ heißt. Von dort aus startet Ihr Eure Missionen, die Euch vorher in einem kurzen, in Textform gestalteten Briefing nähergebracht werden. Aus dem Cockpit blickend, das Euch dank Ra-

dar, Energiebarometern und Richtungspeilen (für die Anpeilung von Gegnern, Missionszielen oder den eigenen Schiffen) bestens informiert, macht Ihr Euch dann zum Hyperraumportal auf, um an Euren Bestimmungsort zu gelangen. Eure Aufgaben bestehen neben der Zerstörung von Feindverbänden auch im Legen von Minen, der Rettung gestrandeter Piloten oder in der Vernichtung von Asteroidengürteln. Neben dem Story-Modus, der ca. 30 Missionen beinhaltet, gibt es auch noch eine Arcade-Variante, in der Ihr Euch so lange ovonischen Jägern stellt, bis Ihr vernichtet seid.



Im Hyperraum könnt Ihr mittels roter Teilchen die Schiffsenergie wieder auftanken. Aber Vorsicht, die blauen Teilchen rauben Euch den lebenswichtigen Saft!



Das Mission-Briefing gibt Euch genügend Information über Euren nächsten Auftrag. Des weiteren seht Ihr Eure Ausrüstung: schwerer Laser, IR-Raketen und Bomben

### Test PlayStation

Hersteller: **Rage Software/Electronic Arts**  
 Spieleranzahl: **1**  
 Datenträger: **CD-ROM Deutsch**  
 Erscheinungstermin: **Juni**  
 Umsetzungen geplant: **Saturn**  
 Schwierigkeitsgrad: **Schwer**  
 Levels: **25+**  
 Besonderheiten: **Memory Card, dt. Texte & Sprachausgabe**  
 Ca. Preis: **99,-DM**  
 Muster von: **Electronic Arts**

Grafik **68** Sound **72**  
**Fun 73**





Höchste Anspannung! Als Pitcher könnt Ihr die drei verschiedenen Wurfvarianten mittels des Steuerkreuzes entscheidend beeinflussen

**PlayStation** Sportspiel

# VR Baseball '97

Freunde des amerikanischen Volkssports schwingen jetzt auch bei uns den Holzprügel

Wer bei VR Baseball '97 den Schläger schwingt, findet sich in einer 360 Grad-3D-Landschaft wieder, die in Echtzeit berechnet wird. Wählt eines von 28 verschiedenen Stadien, und los geht's! Zum Einstimmen sollte man im Practice-Modus erst einmal seine Batter-Eigenschaften erproben und sich mit

dem Ablauf und den anwählbaren Perspektiven des Spiels vertraut machen. Neben Einzelkämpfen und dem Home Run Derby darf auch eine komplette Liga absolviert werden - von der abgespeckten 13 Spiele-Liga bis zum 162 Spiele umfassenden Mammut-Spektakel. Die Steuerung des Pitchers lässt sich über Tastenkombinationen differenziert bewerkstelligen. Auch Feinheiten sind einstellbar: So kann festgelegt werden, ob die Feldspieler einen einmal gefangenen Ball wieder verlieren können oder nicht. Spielertausch, ein Allstar-Team und zahlreiche Statistiken sind ebenfalls mit von der Partie.



**Christoph:** Alle Konsolen-Baseballer, die gerne in Statistiken wühlen und sich als Hobbymanager betätigen wollen, kommen bei VR Baseball auf ihre Kosten: Die Optionsmenüs sind umfangreich, und daß alle 28 Major League-Stadien wählbar sind, sorgt für den nötigen Tapetenwechsel. Vor allem das Pitching, eine der Hauptaktionen beim Baseball, läßt genügend Freiraum für persönliche Varianten und ist leicht zu praktizieren. Durch das Drücken von zwei Knöpfen hintereinander, in Kombination mit dem Steuerkreuz, läßt sich das gewünschte Ziel des Wurfes präzise ansteuern. Da die 3D-Grafiken in Echtzeit berechnet werden, fallen diese zwar mangels Rechenleistung nicht ganz so detailliert aus, dafür ist die Darstellung für den Spielablauf von Vorteil: Man kann nämlich die Kamera an irgendeinem beliebigen Punkt im Stadion aufstellen (free float-Option).

**Test PlayStation**

Hersteller: **Interplay**  
 Spieleranzahl: **1-2**  
 Datenträger: **CD-ROM USA**  
 Erscheinungstermin: **Juli**  
 Umsetzungen geplant: **keine**  
 Schwierigkeitsgrad: **mittel**  
 Levels: **700 Spieler**  
 Besonderheiten: **Memory Card**  
 Ca. Preis: **99.-DM**  
 Muster Von: **Acclaim**

**Grafik**

75

**Sound**

73

**Fun**

77

## COMPUTERKUDAK



Holbeinstraße 2-4  
 24539 Neumünster  
 Telefon 04321 / 22737  
 Telefax 04321 / 23312

**N I N T E N D O 6 4**

NINTENDO 64 KOMPLETT dt. DM299,00  
 CONTROLLER PAK dt. DM 39,00  
 Int.Superstar Soccer 64 kpl dt. DM139,00  
 Mortal Kombat Trilogy 64 dt. DM149,00  
 Star Wars: Shadows... dt. DM119,00  
 Super Mario 64 kpl dt. DM 89,00  
 Super Mario Kart 64 dt. DM 89,00  
 TUROK -UNCUT- pal dt. DM139,95  
 Waverace kpl.dt. DM 89,00

## SEGA SATURN

SEGA SATURN kpl.+Demo-CD's DM299,00  
 SATURN Tomb Raider Set DM349,95  
 4-4-2 Fußball\* dt. DM 69,00  
 Adidas Power Soccer dt. DM 79,00  
 Actua Tennis dt dt. DM 89,00  
 Battle Station dt dt. DM 84,00  
 Black Dawn dt. DM 88,00  
 Command & Conquer kpl. dt. DM 89,95  
 Darklight Conflict kpl.dt. DM 89,00  
 Die Hard ARCADE dt. DM 89,95  
 Duke Nukem SATURN dt dt. DM 99,00  
 Fighters Megamix dt. DM 94,00  
 Formula Karts dt dt. DM 89,00  
 Heart of Darkness kpl.dt. DM 98,00  
 Hexen dt. DM 89,95  
 Independence Day kpl. dt. DM 89,00  
 Magic the Gathering kpl.dt. DM 89,00  
 Manx TT Superbike dt. DM 98,00  
 Mechwarrior 2 kpl. dt. DM 89,00  
 NHL Powerplay Hockey dt. DM 89,00  
 Pandemonium dt dt. DM 84,00  
 Resident Evil SATURN kpl. dt. DM i.V.  
 Shining the Holy Ark dt dt. DM 89,00  
 SONIC The Fighters dt dt. DM 89,00  
 Syndicate Wars kpl.dt. DM 89,00  
 Warcraft 2 kpl.dt. DM 89,00

## SONY PLAYSTATION

Playstation komplett dt. DM299,00  
 Playstation+Memory Card 120 Blocks DM359,00  
 Memo Card 360 Blocks mit LED dt. DM 79,00  
 Agent Armstrong dt. DM 84,00  
 Dark Forces PSX dt. DM 89,00  
 Darklight Conflict\* kpl. dt. DM 84,00  
 Destruction Derby 2 dt. DM 89,00  
 Exhumed kpl.dt. DM 79,00  
 Fantastic Four\* dt. DM 88,00  
 Formel 1 dt. DM 99,00  
 Hexen dt. DM 89,00  
 Independence Day\* kpl. dt. DM 84,00  
 Lifeforce TENKA dt. DM 99,00  
 Mass Destruction kpl. dt. DM 79,95  
 Overblood kpl.dt. DM 84,00  
 Panzer General 2 PSX dt. DM 89,00  
 Perfect Weapon\* kpl.dt. DM 84,00  
 Porsche Challenge dt. DM 79,00  
 Rage Racer dt dt. DM 99,00  
 Sentient\* dt. DM 98,00  
 Soul Blade dt. DM 99,00  
 Suikoden dt. DM 89,00  
 Super Puzzle Fighter2 Turbodt. DM 69,00  
 Syndicate Wars\* kpl.dt. DM 88,00  
 V - Rally dt. DM 84,00  
 Vandal Hearts kpl.dt. DM 99,00  
 Warcraft 2 kpl.dt. DM 89,00  
 Wing Commander 4 kpl.dt. DM 89,00

## I H R E V O R T E I L E

TOP - PREISE

Original deutsche Versionen  
**Versandkosten NN DM 5,95**  
**Versandkostenfrei ab 3**  
**lieferbaren Artikeln**  
**Versandkostenfreie Nachlieferung**  
 Inklusive Garantie, Schnell-  
 service, Sicherheitsverpackung  
 Kostenlose Gesamtpreislisten  
 Bei Vorauszahlung keine NN-Gebühr  
 Vorbestellungen für \*Neuheiten  
 werden bevorzugt ausgeliefert  
 Bestellungen am Wochenende per  
 Fax u. Anrufbeantworter möglich  
 Wir führen alle deutschen  
 Spiele aller Hersteller ab Lager  
**Händleranfragen erwünscht**

Lieferung erfolgt per Post - Nachnahme.  
 Preisänderungen, Satzfehler und Irrtümer vorbehalten.



Ihr  
**Groß-**  
**händler**  
 für  
**Spiele**  
 +  
**Zubehör**

**PC-**  
**CD-ROM**  
 +  
**SONY**  
**PSX**  
 +  
**NINTENDO**  
**64**

Bitte nur  
 Händleranfragen!

**Groß Electronic**  
 Computerspiele + Zubehör  
 Passauer Straße 13  
 D- 94133 Röhrnbach  
 Tel. 085 82/96 05 - 0  
 Fax 085 82/96 05 - 99

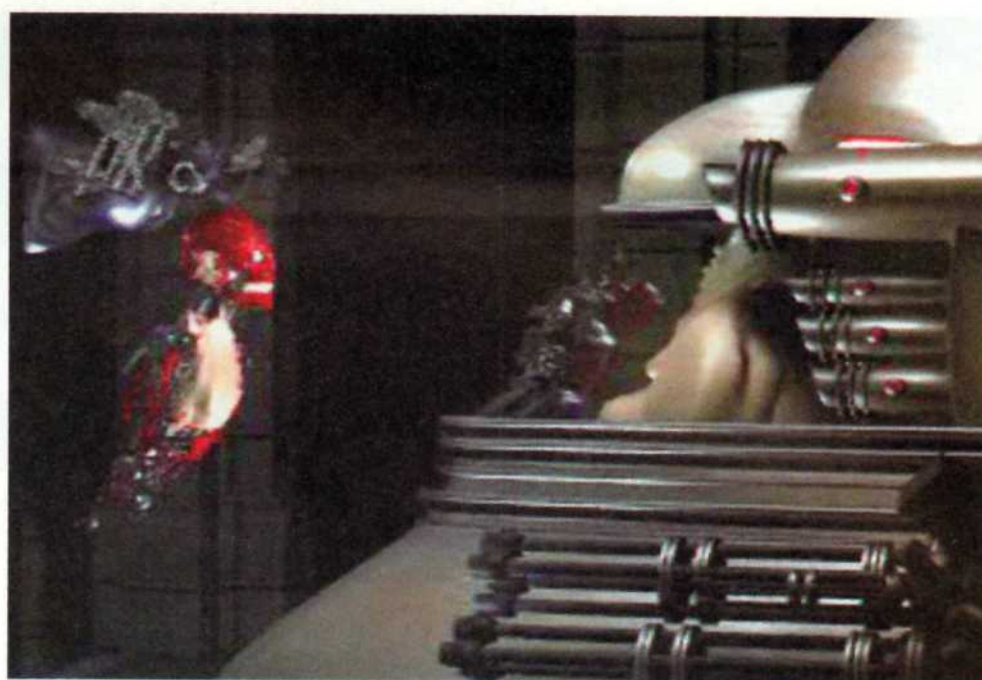




Diese Speedschleife gibt Euch kurzzeitig Superspeed, wenn Ihr durch sie hindurchfliegt



Bei Hard Boiled gibt es auch eine Ego-Perspektive. Diese Radioaktivitätszeichen sind das Objekt Eurer Begierde



Schon im Intro wird einem das aggressive Ambiente der Blade Runner-Welt eindrucksvoll vermittelt. Das passiert, wenn man dem bösen Willford nicht dient!

## PlayStation Shoot 'em Up Hard Boiled

Wer schon immer mit einem fliegenden Cadillac wild um sich ballernd durch eine Blade Runner-Welt brettern wollte, ist bei Cryo Interactives Produkt genau richtig

Wir befinden uns in einer nicht weit entfernten Zukunft. Der Obermoltz Willeford regiert mit eiserner Faust über das anarchistisch wirkende Los Angeles. Ermöglicht wird ihm diese totale Kontrolle durch einen Computer, den Neuro Tower, von wo aus Willeford seine Killerandroiden befehligt. Ihr übernehmt die Rolle von Nixon, einem Killer-Spezialisten, und versucht, zusammen mit einem ehemaligen Kollegen nun dem Bösewicht ein für alle mal das Handwerk zu legen. Ziel dieser „heiligen“ Aufgabe ist es, mit einem zerstörerischen Virus den Supercomputer zu neutralisieren.

Hierzu besteigt Ihr Euer Gefährt, einen fliegenden Cadillac, um dann fröhlich ballernd durch die fünf Stages zu brettern. Dabei stellen sich Euch nicht nur Massen an feindlichen Einheiten, wie z.B. Helikopter, skurrile Roboter oder Exoskette entgegen, sondern auch jeweils ein Endgegner, der Euch tatkräftig am Weiterkommen hindern will. Ziel eines Levels ist es nicht nur heil durchzukommen, sondern auch eine bestimmte Anzahl an Radioaktivitätszeichen einzusammeln. Des weiteren lassen sich nicht nur neue Waffen (andere Laserarten, zielgesteuerte Raketen, etc.) in den meist

**Georg:** Nehmen wir es einmal vorweg: wer auf selbstscrollende Shoot 'em Ups mit einigen Geschwindigkeitsrauscheinlagen steht, wird mit Hard Boiled ganz gut bedient. Dennoch kann sich Cryos Shooter nicht mit Genrehits wie Panzer Dragoon oder WipEout messen. Einerseits gibt es stellenweise zu viele Gegner, die nicht ordentlich anvisiert werden können, wie das bei Segas Drachenreiter der Fall ist, und somit unserem Boliden zu schnell die Power ausgeht. Auch können keine Angreifer, die sich links/rechts oder hinter einem befinden, beschossen werden. Zum anderen sorgen zwar die Speed-Spiralen oder auch die

eigene Speedtaste für ein schnelles Dahingleiten; dies ist aber immer nur von sehr kurzer Dauer. Den restlichen Spielverlauf „kriecht“ man vergleichsweise langsam durch die Stages. Dennoch gibt es einiges Positives zu berichten. Der flotte Techno-Sound paßt gut zum Gameplay, die abwechslungsreichen Levels sind auch nicht ohne und die Film-Sequenzen sehen wirklich gut aus. Hard Boiled ist eine recht ordentliche Mischung aus den Top-Produkten Panzer Dragoon und WipEout. Durch die aggressiven Gegner und die zahlreichen Hindernisse kann das Game auch einige Zeit begeistern, dennoch langt es halt nicht für eine höhere Wertung.



Wenn Ihr durch Downtown L.A. fliegt, trifft Ihr massenweise auf Helikopter, Luftgleiter und kleine Zeppeline, die Euch kräftig zusetzen



Explosionen, Strahlenwaffen und panzerungszehrende Treffer werden mit einem farnefrohen Lichtspektakel auf Eurer Mattscheibe präsentiert

engen Wegen finden, sondern auch Speedschleifen, die Euch wahnsinnig beschleunigen, und Energiezellen, die Euer weiteres Überleben sichern. Aus einer Ego- oder der Außenperspektive steuert Ihr den roten Cadillac durch die selbstscrollenden Levels. Soweit es die Ausmaße der Stages zulassen, genießt Ihr völlige Bewegungsfreiheit, d.h. Ihr könnt nicht nur rechts/links len-

ken, sondern auch nach oben bzw. unten „fliegen“. Zwischen den Missionen werdet Ihr mit FMV-Sequenzen verwöhnt, die Euch meist nicht nur ein ordentliches Feuerwerk bieten, sondern auch hilfreiche Informationen.



Ihr müßt Euch am Ende jedes Levels mit einem Big Boss messen. Hier die kleinere Variante eines destruktiven Schrott-Roboters



Im letzten Level fliegt Ihr durch das Innere des Neuro Towers. Dort trifft Ihr auf überdimensionale Robo-Wachhunde und schießwütige Cyborgs

**Test PlayStation**

Hersteller: **Cryo Interactive**  
 Spieleranzahl: **1**  
 Datenträger: **CD-ROM Deutsch**  
 Erscheinungstermin: **Juni**  
 Umsetzungen geplant: **Saturn**  
 Schwierigkeitsgrad: **mittel bis sehr schwer**  
 Levels: **5**  
 Besonderheiten: **Memory Card, dt. Sprachausgabe**  
 Ca. Preis: **99,- DM**  
 Muster von: **Take us**

**Grafik** 65 **Sound** 73

**Fun** 65





Welch ein Teufelskerl!! Diesen harten Schuß aus knapp acht Metern hat der flinke Keeper gerade noch halten können

PlayStation Sportspiel

# Actua Soccer

Nach Actua Golf kommt jetzt Actua Soccer - frisch aus dem Wiegenland des Fußballs

Für Exil-Briten und alle Freunde der Fußballmannschaften jenseits des Ärmelkanals ist wohl die Rasenbolzerei Actua Soccer aus Gremlins Sportserie Actua Sports gedacht. 20 Mannschaften der britischen Liga (und nur die) können

nämlich über den Platz gesteuert werden. Neben dem Austragen besagter Liga gibt's auch reine Freundschaftsspiele, und im Practice-Mode könnt Ihr Schießen, Passen und Dribbeln üben. Um alle Schußvariationen zu verinnerlichen ist das auch nötig: So gibt es allein 5 verschiedene Pässe (normal, kraftvoll, angetäuscht, hoch, verdeckt). Wer gerne Spieler wechselt und die einzelnen Positionen individuell besetzen will, wählt Simulation, im Arcade-Modus hingegen hat jeder Fußballer einer Mannschaft die gleichen Fähigkeiten.



**Christoph:** Kennt Ihr Aston Villa und Blackburn? Wenn ja, dann könnte Actua Soccer für Euch einen Blick wert sein. Für alle, die mit den Mannschaften der britischen Liga nichts anfangen können, ist der Kauf wenig empfehlenswert. Denn nur diese sind mit von der Partie, und getreu der britischen Insel-Mentalität ist Actua Soccer eine innerbritische Angelegenheit: kein Europa Cup, keine Weltmeisterschaft, nichts. Aber auch von der reinen Spielqualität her ist das Gebolze aus dem Hause Gremlin etwas durchwachsen. Ein leichtes Grundruckeln begleitet den Spieler vom Anpfiff bis zum Matchende, bei einem Schuß ins Netz prallt der Ball zurück, als hätte man vor eine Betonwand geschossen und beim Powerschuß aufs Tor hechelt das Scrolling dem Ball hinterher. Da man fürs gleiche Geld hochkarätiges Konsolenfußball wie International Superstar Soccer bekommt, kann ich für Actua Soccer keine Kaufempfehlung geben.

**Test PlayStation**

*Hersteller: Gremlin*  
*Spieleranzahl: 1-2*  
*Datenträger: CD-ROM Deutsch*  
*Erscheinungstermin: erhältlich*  
*Umsetzungen geplant: keine*  
*Schwierigkeitsgrad: mittel*  
*Levels: 20 Mannschaften*  
*Besonderheiten: Memory Card*  
*Ca. Preis: 89,- DM*  
*Muster von: Theo Kranz*  
*0931/571601*

Grafik **63**Sound **65**

Fun **64**



Der Wrestler Mark besticht durch seine kräftigen Faustschläge, was die agile Silene am eigenen Leib zu spüren bekommt

PlayStation Beat 'em Up

# Fighters' Impact

Neue Prügelnost aus Fernost: Taito läßt auf der PS die Fäuste sprechen

Bei Fighters' Impact steht dem Ambitionierten Prügelfan anfangs eine achtköpfige Kämpferriege zur Verfügung. Vom Wrestler über einen Karate Kid-Verschnitt bis hin zum zartbesaiteten Mädels ist alles vertreten, was ein gängiges Beat 'em Up zu bieten hat. Jeder Charakter verfügt aber über drei verschiedene Kampstile (unterschiedliche

Moves sind garantiert!), die meist aus einer Street-Fighter-Variante und verschiedenen Kampfrichtungen, wie z.B. Karate, Aikido oder Judo, bestehen. Während des Kampfgeschehens sorgen die vier Aktionstasten für Schlag- und Trittkombinationen, Verteidigung und Ausweichmoves in die dritte Dimension. Neben dem Rest der Kämpferriege müßt Ihr Euch mit unbekanntem Gegnern herumschlagen, so z.B. dem dicken Sumoverschnitt Hoihoi oder dem mystischen Dr. Wizz, der sich in Euer Ebenbild verwandelt.



**Georg:** Taitos Prügler hat zwar mit einer kantigen aber trotzdem sehr plastischen Grafik und dem hohen Angebot an Schlag- und Trittkombinationen der einzelnen Kämpfer Einiges zu bieten. Was mich aber prinzipiell stört, sind zwei wesentliche Punkte. Zum einen sind das die begrenzten Spielvarianten, denn nur ein Arcade- und ein Zwei-Spieler-Modus sind einfach zu wenig. Der zweite Grund, warum Fighters' Impact es nicht in höhere Prozentgefilde geschafft hat, ist der etwas langsame Kampfverlauf. Denn im Vergleich mit der Top-Konkurrenz spielt sich das Prügelspektakel ein bißchen wie mit angezogener Handbremse. Zu zweit macht die Hau-Drauf-Orgie dennoch Spaß, aber angesichts der hochkarätigen Beat 'em Ups, die der Markt momentan zu bieten hat, ist Fighters' Impact nur eine Alternative.

**Test PlayStation**

*Hersteller: Taito*  
*Spieleranzahl: 1-2*  
*Datenträger: CD-Rom Japanisch*  
*Erscheinungstermin: erhältlich (jp.)*  
*Umsetzungen geplant: k.A.*  
*Schwierigkeitsgrad: mittel bis schwer*  
*Levels: 8+ Kämpfer*  
*Besonderheiten: keine*  
*Ca. Preis: 99,-DM*  
*Muster von: Games Garden*  
*0911/7418185*

Grafik **75**Sound **65**

Fun **73**







Fatalities: Die Amazone Vallah brutzelt ihre Opfer beispielsweise auf einem Folterbett zu Tode



Durch Ahau Kins Feuerzauber verwandelt Ihr Eure Gegner in eine leichte Beute



Urgewalt: Das Steinwesen Tak walzt die Feinde mit seinen Felsbrocken nieder

## Nintendo 64 Beat'em Up War Gods

Midway präsentiert das berühmt-berüchtigte Gameplay einer beschlagnahmten Keilerei in einem neuen 3D-Gewand

Von Euch geliebt, von der BPjS jedoch teilweise sogar beschlagnahmt, kriegt Williams brutale Prügelserei seit geraumer Zeit auf Deutschlands Konsolen kein Bein mehr auf die Erde. Nun wenden die Amis das bewährte Prügelskonzept noch einmal an, stecken die Polygon-Fighter aber diesmal in dreidimensionale Areale. War Gods nennt

sich die Keilerei, die in der Spielhalle mit mittlerem Erfolg lief. Eine kurze Randnotiz zur Story: Einem kosmischen Überwesen namens Exor juckte eines Tages das Fell und es beschloß deshalb, irdische Superfighter aus allen Zeitperioden zu einer fröhlichen Knochenbrecherei zu versammeln. Dementsprechend vielfältig präsentiert sich

das Ensemble. Die Palette reicht vom römischen Gladiator Maximus über den Aztekenkönig Ahau Kin bis hin zur leicht bekleideten Domina Pagan, die nach jedem Sieg ihre beachtliche Oberweite durchschüttelt. Alle Auseinandersetzungen finden stilgerecht an religiös-okkulten Schauplätzen, wie beispielsweise einer schummrigen Kathedrale oder einer Vodookultstätte, statt. Die Steuerung dürfte jedem

MK-gestählten Prügelknaben bekannt vorkommen: Die Schlag- und Trittechniken wurden in hohe und tiefe Attacken unterteilt, während ein weiterer Knopf für das Abblocken zuständig ist. Neu ist jedoch eine 3D-Funktion, mit der Euer Fighter die Flucht in die dritte Dimension antritt. Mit diesen Grundfunktionen ausgestattet versucht Ihr im Alleingang, Euch gegen die gesamte Konkurrenz durchzusetzen, um zum Abschluß noch zwei Finalkämpfe gegen die Riesenkröte Grox und den schier unbezwingbaren Exor zu erleben. Für dieses Unterfangen stehen Euch allerdings nur mickrige fünf Continues zur Verfügung. Die Zutaten zu dieser Keilerei präsentieren sich mal wieder von der derbsten Sorte: Blutige Special Moves, wo ein Gegner schon mal gepfählt wird, Endlos-Combos sowie makabere Fatalities, durch die dem Loser ein besonders fieses Ableben bereitet wird.

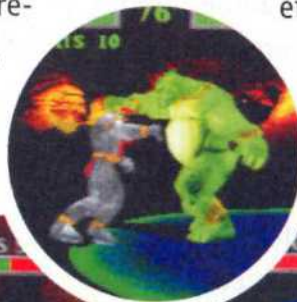


**Ulf:** Möchte man allein die Leistung honorieren, wie gut es den Designern gelang, das MK-Feeling in 3D-Gefilde zu übertragen, dann muß man Midway ohne Einschränkungen Lob zollen. Die Kombattanten sind genauso gemein und düster, das Gameplay rasant und auch in puncto Blutgehalt braucht sich War Gods nicht vor dem vermeintlichen Vorbild zu verstecken. Dennoch breche ich nicht gerade in Euphorie aus, wobei ich aber auch zugeben muß, daß das gewalttätige Konzept meines Erachtens völlig ausgelutscht ist. Mal abgesehen von meiner persönlichen Animosität kann ich aber auch sachlich argumentieren. Es stören Dinge, wie gänzlich fehlende Spielmodi, streckenweise auffällige Spar-Animationen, unsaubere Kameraführung sowie die große Hektik. Außerdem wurde der Schwierigkeitsgrad insgesamt viel zu hoch angesetzt - „very easy“?! Das Ganze summiert sich zwar nicht zu einer Katastrophe, aber insgesamt dürfte der sicherlich spielbare Klopper nur für MK-Fans wirklich sein Geld wert sein.

Das Ganze summiert sich zwar nicht zu einer Katastrophe, aber insgesamt dürfte der sicherlich spielbare Klopper nur für MK-Fans wirklich sein Geld wert sein.



Böse Überraschung: Ein plötzlich auftauchendes Dino-Gebiß lähmt den Kontrahenten kurzzeitig



Überraschend böse: Gegen den Finalgegner Exor ist mir noch kein probates Mittel eingefallen



Cyborg Cy-5 hält die Widersacher durch seine eingebauten Waffensysteme leicht auf Distanz

### Test Nintendo 64

Hersteller: **Midway**  
 Spieleranzahl: **1-2**  
 Datenträger: **Modul USA**  
 Erscheinungstermin: **3. Quartal**  
 Umsetzungen geplant: **P5**  
 Schwierigkeitsgrad: **Mittel bis sehr schwer**  
 Levels: **12 Kämpfer**  
 Besonderheiten: **Keine**  
 Ca. Preis: **169,- DM**  
 Muster von: **Games Garden**  
**0911/7418185**

Grafik 64 Sound 58

Fun 76





In jedem Stage müßt Ihr erst einmal die verschiedenen Bosse erledigen, bevor Ihr den Generator vernichten könnt. Hier der behäbige, aber schwer bewaffnete Dwarf

Saturn Shoot 'em Up

# Krazy Ivan

Eigentlich reif für die Klapse, doch als durchgeknallter Russe steuert Ihr einen Mech

Eine Höhe von 14 Metern, 6 1/2 Meter Schulterbreite und 42.000 kg Gewicht - das sind die Abmessungen der Stahlkosaken-Powersuit, die Ihr als Klapsen-Russe Ivan Popovich steuert. Dieses gigantische Bündel Metall ist erstaunlich leicht zu manövrieren: Mit dem Steuerkreuz nach vorne und nach hinten, mit den

Knöpfen zur Seite - wobei die Blickrichtung stets nach vorn gerichtet bleibt. Mit den hinteren Tastern wird nach oben und unten geblickt - und gezielt. Die allesamt recht düsteren Szenarios sind auf der ganzen Welt verstreut. Dort warten verschiedene Aliens und Kampfroborer nur darauf, Euch den Garaus zu machen. Ihr wehrt Euch mit einem doppelläufigen Maschinengewehr und einer Kanone. Außerdem kommen diverse Raketen zum Einsatz. Nach dem Abballern der Feinde erscheinen oft Zusatzmunition, Schildenergie oder Energie Cores. Mit letzteren könnt Ihr Euren Mech nach einer erfolgreich abgeschlossenen Mission ausbauen.



**Christoph:** Nach ein- einhalb Jahren Konvertierungszeit wundert es wenig, daß die damals in frischem Glanz strahlende Robot-Rüstung mittlerweile einige Rostspuren angesetzt hat. Daß man sich als Saturnbesitzer oft mit den Brosamen zufrieden geben muß, die in Form von verspäteten PlayStation-Konvertierungen abfallen, muß man wohl schlucken - und abgesehen davon ist Krazy Ivan immer noch ein gutes Spiel. Für Saturn-Verhältnisse ist das Scrolling flüssig, wenngleich die Objekte etwas grobpixeliger ausgefallen sind. Und am überzeugenden Spielablauf hat sich eh nichts geändert: Die immer wieder eingespielten Videosequenzen der russischen Hintermänner (deutsche Sprachausgabe mit russischem Akzent) sorgen für den passenden Rahmen; das Aufrüsten des Robots nach bestandnem Auftrag und die ständig neuen Missionen halten einen eine ganze Weile am Bildschirm.

**Test Saturn**

Hersteller: **Psygnosis**  
 Spieleranzahl: **1**  
 Datenträger: **CD-ROM Deutsch**  
 Erscheinungstermin: **erhältlich**  
 Umsetzungen geplant: **keine**  
 Schwierigkeitsgrad: **mittel bis schwer**  
 Levels: **5**  
 Besonderheiten: **dt. Sprachausgabe**  
 Ca. Preis: **99.-DM**  
 Muster von: **Theo Kranz**  
**0931/571604**

**Grafik** 68 66 **Sound**

70

Fun



Versand Service GmbH

Versand: Liegnitzer Str. 13 · 82194 Gröbenzell  
 Telefon: 08142/59640 Fax: 08142/54654  
 Bestellannahme: Mo. - Do. 9<sup>00</sup>-18<sup>00</sup> Uhr, Fr. 9<sup>00</sup>-17<sup>00</sup> Uhr, Sa. 10<sup>00</sup> - 14<sup>00</sup> Uhr

Neue Bestellzeiten: Jetzt auch Samstag von 9 bis 13 Uhr!!!

**WIAL SHOP AUGSBURG:**  
 Karolinenstr./Ecke Karlstr.  
 Mo. - Fr. 9<sup>00</sup> - 13<sup>00</sup> u. 13<sup>30</sup>-18<sup>00</sup>  
 Sa. 9<sup>00</sup> - 12<sup>00</sup>

Jetzt auf 2 Etagen

**WIAL SHOP / MrGame's**  
**NEU ISENBURG**  
 Frankfurter Str. 147  
 Mo. - Fr. 10<sup>00</sup> - 19<sup>00</sup>, Sa. 10<sup>00</sup> - 14<sup>00</sup>

**WIAL SHOP / MrGame's**  
**DARMSTADT**  
 Adelongstr. 22  
 Mo. - Fr. 10<sup>00</sup> - 19<sup>00</sup>, Sa. 10<sup>00</sup> - 16<sup>00</sup>

**SONY Playstation**

- 4-4-2 FUßBALL DA 89,90
- ADVENTURES OF LOMAX KD 95,90
- AGENT ARMSTRONG\* KD 85,90
- A-TRAIN\* DA 99,90
- BAPHOMET'S FLUCH KD 95,90
- BATTLE STATIONS DA 85,90
- BEYOND THE BEYOND\* DA 89,90
- BLACK DAWN DA 79,90
- BREAKPOINT TENNIS DA 59,90
- BROKEN HELIX\* KD 99,90
- CARNAGE HEART DA 85,90
- CASPER KD 89,90
- COMMAND & CONQUER KD 99,90
- CRASH BANDICOOT DA 99,90
- CROW: CITY OF ANGELS DA 85,90
- CRYPT KILLER DA 99,90
- DARKLIGHT CONFLICT DA 85,90
- DARKSTALKERS DA 79,90
- DAVIS CUP TENNIS DA 85,90
- DEATHDROME\* DA 85,90
- DESCENT 2 KD 85,90
- DESTRUCTION DERBY 2 DA 99,90
- DISCWORLD KD 89,90
- DUNGEON KEEPER\* KD 85,90
- EARTHWORM JIM DA 75,90
- EPIDEMIC DA 85,90
- EXCALIBUR 2555 A.D. DA 89,90
- FIFA SOCCER 97 KD 85,90
- FIRO & KLAWD DA 59,90
- FORMULA 1 DA 109,90
- GRID RUN DA 89,90
- HEAVENS GATE DA 85,90
- HEXEN DA 89,90
- INDEPENDENCE DAY\* KD 85,90
- INT. SUPER STARS SOCCER DELUXE DA 85,90
- JET RAIDER DA 89,90
- JUPITER STRIKE DA 59,90
- KING OF FIGHTERS DA 85,90
- LAST DYNASTY\* DA 89,90
- LEGACY OF KAIN DA 89,90
- LIFE FORCE: TENKA\* DA 95,90
- LITTLE BIG ADVENTURE KD 85,90
- LOST VIKINGS 2 KD 89,90
- MADDEN 97 DA 85,90
- MAGIC THE GATHERING\* KD 89,90
- MAYHEM\* DA 99,90
- MECHWARRIOR 2 DA 85,90
- MEGA MAN X3\* DA 85,90
- MICRO MACHINES V3 DA 85,90
- MONSTER TRUCKS\* DA 99,90
- MOTO RACER\* DA 85,90
- MOTOR TOON GRAND PRIX 2 DA 95,90
- NAMCO PRIME GOAL SOCCER DA 85,90
- NAMCO SMASH COURT TENNIS DA 85,90
- NANOTEK WARRIOR\* DA 85,90
- NASCAR RACING 96\* DA 89,90
- NBA JAM EXTREME DA 85,90
- NBA JAM TOURNAMENT EDITION DA 59,90
- NBA HANGTIME DA 89,90
- NBA IN THE ZONE 2 DA 85,90
- NBA LIVE 97 DA 85,90
- NEED FOR SPEED 2 KD 85,90
- NFL QUARTERBACK CLUB 97 DA 79,90
- NHL HOCKEY 97 DA 85,90
- OLYMPIC SOCCER DA 49,90
- OVERBLOOD\* KD 85,90
- PANDEMONIUM DA 89,90
- PANZER GENERAL II DA 89,90
- PERFECT WEAPON\* KD 85,90
- PGA TOUR GOLF 97 DA 85,90
- PITBALL\* DA 85,90
- PLAYER MANAGER KD 85,90
- PORSCHE CHALLENGE KD 85,90
- RAGE RACER KD 99,90
- RAGING SKIES KD 99,90
- REBEL ASSAULT 2 DA 95,90
- RESIDENT EVIL 2\* DA 85,90

**SONY Playstation**

- SKELETON WARRIORS DA 79,90
- SOUL BLADE DA 99,90
- SOVIET STRIKE KD 85,90
- SPACE JAM KD 85,90
- SPIDER DA 85,90
- STADT DER VERLORENEN KINDER KD 85,90
- STAR GLADIATOR DA 89,90
- STEEL HARBINGER DA 49,90
- STREET FIGHTER ALPHA 2 DA 85,90
- STRIKE POINT KD 85,90
- SUIKODEN DA 99,90
- SUPER PANG COLLECTION DA 85,90
- SUPER PUZZLE FIGHTER 2 TURBO\* DA 69,90
- SUPER SONIC RACERS DA 85,90
- SWAGMAN\* DA 85,90
- SYNDICATE WARS\* KD 85,90
- TEKKEN 2 DA 109,90
- TEST DRIVE: OFFROAD\* DA 85,90
- TIGER SHARK DA 89,90
- TILT! DA 79,90
- TIME CRISIS DA 89,90
- TIME CRISIS INCL. PREDATOR GUN DA 159,90
- TOBAL NO. 1 DA 95,90
- TOMB RAIDER INCL. LÖSUNGSBUCH KD 89,90
- TOSHINDEN2 DA 99,90
- TRANSPORT TYCOON DA 99,90
- TWISTED METAL 2 DA 95,90
- V-RALLYE DA 89,90
- VANDAL HEARTS DA 99,90
- VICTORY BOXING DA 79,90
- VIRTUA GOLF DA 89,90
- VIRTUAL POOL DA 85,90
- WARCRAFT 2 KD 85,90
- WARHAMMER: SCHATTEN DER RATTE KD 85,90
- WHIZZ KD 79,90
- WING COMMANDER 4\* KD 89,90
- WING OVER\* DA 79,90
- WIPE OUT 2097 DA 99,90
- WORMS KD 59,90
- WWWF IN YOUR HOUSE DA 85,90
- X2 DA 85,90
- X-MEN: CHILDREN OF THE ATOM\* DA 89,90

**PSX PLATINUM EDITION:**  
 FADE TO BLACK, FIFA 96, PGA 96, ROAD RASH, NEED FOR SPEED, BUST A MOVE 2, ALIEN TRILOGY, RIDGE RACER, TOSHINDEN, DESTRUCTION DERBY, TEKKEN, WIPEOUT UND AIR COMBAT DA 49,90

- PLAYSTATION GRUNDGERÄT (PAL) DA 299,00
- ANALOG JOYSTICK SONY PSX DA 119,90
- ANTENNENKABEL SONY PSX DA 49,90
- EURO SCART KABEL SONY PSX DA 69,90
- GAMEBUSTER (ACTION REPLAY) DA 79,90
- INFRAROT JOYPADS (2 STÜCK) DA 69,90
- JOYPAD SONY PSX DA 39,90
- LINK KABEL SONY PSX DA 49,90
- MAD CATZ LENKRAD SONY PSX DA 149,90
- MEMORY CARD 8MB/120 BLOCKS DA 69,90
- PREDATOR LICHTPISTOLE SONY PSX DA 69,90
- RGB SCART KABEL SONY PSX DA 29,90
- TASCH + MEMORY CARD + JOYPAD DA 89,90

**NINTENDO 64**

- NINTENDO 64 GRUNDGERÄT (PAL) DA 299,90
- MEMORY CARD 1 MB N64 DA 65,90
- JOYPAD NINTENDO DA 59,90
- JOYPADVERLÄNGERUNG N64 DA 29,90
- UNIVERSALADAPTER (USA/JAPAN) E 49,90
- INT. SUPER STAR SOCCER N64\*\* DA 159,90
- KILLER INSTINCT GOLD N64 DA 139,90
- PILOTWINGS N64 KD 109,90
- SUPER MARIO N64 KD 89,90
- SUPER MARIO KART N64 KD 89,90
- STAR WARS: SHAD. O. T. EMPIRE KD 119,90
- TUROK N64 KD 139,90
- TUROK N64 ENGL. PAL VERSION E 139,90
- WAVERACE N64 KD 89,90

KD = KOMPLETT DEUTSCH, DA = DT. ANLEITUNG,  
 \* = VORANKÜNDIGUNG  
 Preisirrtümer + Druckfehler vorbehalten,  
 Lieferung nur, solange der Vorrat reicht.  
 Mindestbestellwert: 30 DM;  
 Versandkosten: Nachnahme 9.90 DM, Vorkasse 8.00 DM,  
 Ausland: Vorkasse + 20.00 DM.  
 Vorkassebestellungen nur gegen Eurocheck.  
 Software ab 200 DM (Warenwert der Sendung) im  
 Inland versandkostenfrei !!!  
**HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT**

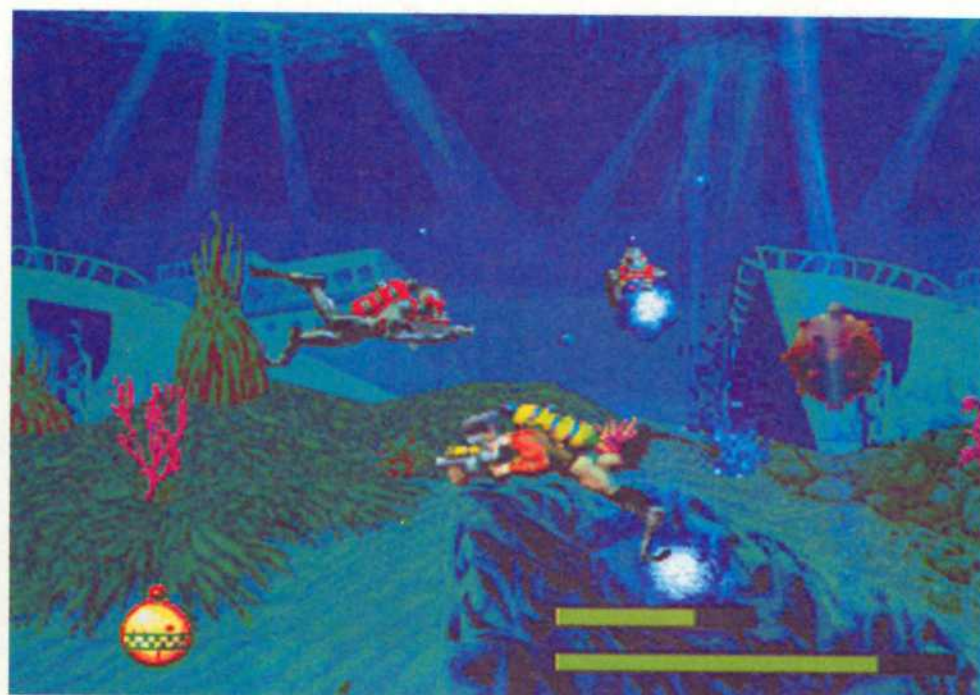
BITTE SCHICKT MIR DEN NEUEN  
**WIAL KATALOG 11/97**  
 UNVERBINDLICH AN FOLGENDE ADRESSE:

NAME: \_\_\_\_\_  
 STRASSE: \_\_\_\_\_  
 PLZ/ORT: \_\_\_\_\_





Die Schurken des Syndikats könnten aus der Gang Al Capones stammen und sind auch ebenso brutal



Armstrong taucht ab: die Unterwasserlevels bieten eine schöne Abwechslung im Gameplay

PlayStation Jump & Shoot

# Agent Armstrong

Leider wurde das Genre des Jump & Shoots auf der PlayStation in jüngster Zeit etwas vernachlässigt. Umso erfreulicher ist es da, wenn eine Firma wie Virgin sich anschickt, dieses Defizit auszugleichen



Auch das Feuern auf Gegner in erhöhter Position ist für den Topagenten kein Problem

Agent Armstrong heißt der neue Vertreter der Disziplin „Hüpfen und Ballern“, wie aufmerksame Leser schon seit Ausgabe 7/97 wissen. Alle diejenigen, denen das Wasser bei der Lektüre des Previews bereits im Munde zusammengelaufen ist, können beruhigt aufatmen und sich

**„Ein gelungener Mix aus Jump & Run- und Ballerelementen“**

bald selbst davon überzeugen, was der smarte Agent denn nun wirklich drauf hat. Doch zunächst ein bißchen Background-Story: In seiner Eigenschaft als Spion hat der sagenhafte Steed Armstrong das

Hauptquartier des ominösen „Syndikats“ ausgekundschaftet und weiß daher über sämtliche Pläne der Verbrecher-Connection Bescheid. Nachdem er den Schergen der erbosten Gangster knapp entronnen ist, bleibt ihm nur noch eins zu tun: sein Wissen auszunutzen und die Welt-herrschaftspläne des Syndikats zu vereiteln. Diese umfassende Aufgabe ist in 37 Levels aufgeteilt und hat mit stillen, heimlichen Top Secret-Operationen wenig gemein; vielmehr hat hier vor allem die MG das letzte Wort. In den Einsätzen müssen jedoch Primär- und Sekundäraufträge ausgeführt werden, die Euch in knappen Textbriefings mitgeteilt werden und auch während des Spiels einsehbar sind. Nach erfolgreicher Aktion müßt Ihr noch ein



**Björn:** Ich denke mir, wer auf gut gemachte Jump & Shoots abfährt, ist mit Agent Armstrong wohl gut bedient. Schon

das Intro führt witzig in die schräge Cartoon-Welt des Superagenten ein, und der Spieler läßt sich gerne mitreißen vom Charme des klassischen Helden im Flash Gordon-Outfit der Oldtimer-Ära. Hervorragend gelungen ist auch die Musik, die spannungsgeladen aus dem Orchestergraben tönt und einem Film zur Ehre gereichen würde: Hut ab! Allerdings muß hier auch ein kleiner Wermutstropfen in dem ansonsten recht schmackhaften Jump & Run-

Cocktail aufgezeigt werden: die 3D-Darstellung ist zwar größtenteils schön gestaltet worden, unübersichtlich wird die Sache jedoch manchmal beim „Hineinlaufen“ in den Screen. Die Spielfigur befindet sich scheinbar auf gleicher Höhe mit einem Gegenstand, springt aber dennoch daran vorbei - verwirrend! Hier wählte man wohl die Perspektive etwas zu flach. Hat man sich damit jedoch abgefunden, steht einem launigen, abwechslungsreichen Geballer nichts im Wege, zumal Agent Armstrong den Zocker mit erstaunlich vielen Levels bei der Stange hält.

bestimmtes Gebiet erreichen und dort eine Signalfackel zünden, um vom Helikopter des Geheimdienstes

abgeholt zu werden. Missionsziele können dabei darin bestehen, bestimmte Häuser zu sprengen, eine



Auf der Einsatz-Karte können auch sämtliche bereits bestandenen Levels angewählt werden



Die trägen Automatik-Kanonen stellen zumindest anfangs ein leichtes Ziel dar



Gebäude dienen nicht nur als Kulisse, sondern können auch betreten werden



entführte Agentin zu befreien oder eine vorgegebene Anzahl Gegner abzuknallen. Neben besagter MG besitzt Agent Armstrong noch Handgranaten, Bomben mit Fernzündung, Minen und dergleichen mehr. Über diese Ausrüstung hinaus hat er noch körperliche Fähigkeiten zu bieten: das obligatorische Springen, Schießen in alle Himmelsrichtungen (sowohl aufrecht als auch flach auf dem Boden liegend) und nach oben bzw. unten Ausschau halten. Habt Ihr einen Level gemeistert, könnt Ihr auch zunächst in Euer



Dieses hübsche kleine U-Boot ist Eigentum des Syndikats und muß daher leider zerstört werden



Nach einigen abgeschlossenen Missionen zeigen FMV-Cartoons die waghalsigen Abenteuer Armstrongs



In einer Mission müßt Ihr einige Gebäude für einen Bombenangriff mit roten Fackeln markieren und danach schnell Deckung suchen

Hauptquartier zurückkehren, um dort den Spielstand zu speichern. Das Game wurde komplett als 3D-Jump & Shoot angelegt, was bedeu-

tet, daß Ihr auch in die „Tiefe“ des Bildschirms laufen könnt, um z.B. Gebäude zu betreten oder um Schüssen auszuweichen.



Neben den offensichtlichen Extras müssen auch jede Menge der begehrten Goodies erst freigelegt werden



Diese Skelette haben kurz zuvor Bekanntschaft mit Armstrongs Wumme geschlossen

Test PlayStation

Hersteller: **Virgin Interactive**  
 Spieleranzahl: **1**  
 Datenträger: **CD-ROM Deutsch**  
 Erscheinungstermin: **Juli**  
 Umsetzungen geplant: **k.A.**  
 Schwierigkeitsgrad: **schwer**  
 Levels: **37**  
 Besonderheiten: **Memory Card**  
 Ca. Preis: **99,-DM**  
 Muster von: **Virgin Interactive**



Syndicate Wars\* 79,95 ☎ 0531/24460-60

Playstation-Spiele		Playstation-Zubehör		Need for Speed 2	
4-4-2 Fußball	* 79,95	Hyper Blaster Lichtpistole	* 69,95	79,95	
A4 Evolution Global	89,95	Controller Sony	39,95	Wing Commander 4*	
Adidas Power Soccer Int.	79,95	Controller-Verlängerung 2m	19,95	79,95	
Agent Armstrong	* 79,95	Memory Card Sony	39,95	Rage Racer	
Alien Trilogie	49,95	Memory Card 120 Blocks	59,95	89,95	
Andretti Racing	79,95	Memory Card 360 Blocks	79,95	Rebel Assault 2	
Area 51	89,95	Mouse Sony	49,95	94,95	
Ayerton Senna Cart	87,95	HF-Adapter Sony	39,95	Soul Blade	
Ball Blazer Champions	* 84,95	Euro-Scart-Kabel Sony	69,95	89,95	
Baphomets Fluch	79,95	Euro-Scart-Kabel	29,95	Dark Forces	
Batman Forever Coin-Op	79,95	Link-Kabel Sony	39,95	82,95	
Battle Arena Toshinden 2	89,95	Link-Kabel	29,95	V-Ralley*	
Battle Sport	* 74,95	Link-Kabel PSX-PC	89,95	79,95	
Battle Station	79,95	Multi-Tap Sony	59,95	Tenka*	
Bedlam	* 89,95	ASCII-Pad	49,95	89,95	
Black Dawn	79,95	Spec. ASCII-Pad	59,95	MieKro	
Broken Helix	* 89,95	Spec. Joystick Sony	99,95	MultiMedia GmbH	
Bubble Bobble 2	* 72,95	Analog Joystick Sony	109,95	Bohlweg 66a	
Bubsy 3D	* 89,95	neGcon Sony	69,95	(Steinwegpassage)	
Bust-a-Move 2: The Arcade	49,95	Lenkrad m. Pedalen	139,95	38100 Braunschweig	
Carnage Heart	72,95	Game-Buster	79,95	Tel.: 0531 / 24460-60	
Casper	69,95	Playstation-Tasche	89,95	Fax: 0531 / 24460-99	
City of lost children	79,95	incl. Contr. & Memory Card			
Command & Conquer	94,95	BOOT-PIC PAL/NTSC	39,95		
Contra - Legacy of War	89,95				
Cool Boarders	79,95				
Crash Bandicoot	99,95				
Creation	* 79,95				
Crow: City of Angels	79,95				
Crusader: No Remorse	79,95				
Crypt Killer	89,95				
Cyberia	39,95				
D	49,95				
Dark Forces	82,95				
Darklight Conflict	79,95				
Descent	39,95				
Descent 2	79,95				
Destruction Derby	39,95				
Destruction Derby 2	89,95				
Discworld	79,95				
Disruptor	49,95				
Dragonheart: Fire & Steel	79,95				
Earthworm Jim 2	79,95				
Epidemic	72,95				
Excalibur	89,95				
Exhumed	79,95				
Extreme Games 2	72,95				
Fade to Black	49,95				
FIFA Soccer 96	49,95				
FIFA Soccer 97	79,95				
Formel 1	99,95				
Grid Run	* 79,95				
Hardcore 4x4	82,95				
Heavens Gate	* 79,95				
Herks Adventure	* 84,95				
Hexen	89,95				
Independance Day	* 79,95				
International Moto X	84,95				
Int. Super Soccer Deluxe	79,95				
International Track & Field	89,95				
Iron & Blood	74,95				
Iron Man / XO	74,95				
Jet Rider	72,95				
John Madden Football 97	79,95				
Kings Field	72,95				
Last Dynasty	* 89,95				
Legacy of Kain	79,95				
Little Big Adventure	79,95				
Lomax	79,95				
Lost Vikings 2	74,95				
Magic the Gathering	* 74,95				
Mass Destruction	* 79,95				
Mechwarrior 2	87,95				
Mega Man X3	* 79,95				
Mickey's Wild Adventure	79,95				
Micro Machines 3.0	89,95				
Monopoly	* 79,95				
Monster Truck	* 79,95				
Myst	79,95				
Namco 2	79,95				
Namco 3	72,95				
Namco 4	* 72,95				
Nascar Racing 97	* 87,95				
NBA Hangtime	* 79,95				
NBA In The Zone	89,95				
NBA In The Zone 2	89,95				
NBA Jam Extreme	79,95				
NBA Live 97	79,95				
Need for Speed	49,95				
Need for Speed 2	79,95				
NFL Quarterback Club 97	74,95				
NHL Face off	72,95				
NHL Hockey 97	79,95				
Overblood	79,95				
Pandemonium	79,95				
Perfect Weapon	79,95				
Pete Sampras Tennis	89,95				
PGA Tour Golf 97	79,95				
Porsche Challenge	72,95				
Power Move Pro WWF	89,95				
Power Rangers Pinball	* 89,95				
Pro Pinball: The Web	79,95				
Psychic Force	* 74,95				
Rage Racer	89,95				
Raging Skies	89,95				
Rally Cross	* 72,95				
Raven Project	89,95				
Ray Tracer	* 72,95				
Rayman	82,95				
Raystorm	* 72,95				
Rebel Assault 2	94,95				
Reloaded	84,95				
Resident Evil	79,95				
Resident Evil 2	* 79,95				
Return Fire	82,95				
Ridge Racer	39,95				
Ridge Racer Revolution	89,95				
Riot	79,95				
Risiko	* 79,95				
Road Rage	* 82,95				
Road Rash	49,95				
Robotron "X"	* 79,95				
Samurai Showdown	72,95				
Sentient	* 89,95				
SimCity2000	79,95				
Soul Blade	89,95				
Soviet Strike	79,95				
Space Jam	74,95				
Speedster	79,95				
Spider	79,95				
Spot goes to Hollywood	79,95				
Streetfighter Alpha 2	79,95				
Suikoden	89,95				
Sup.Puzzle Fighter 2 Turbo*	64,95				
Syndicate Wars	* 79,95				
Tekken	39,95				
Tekken 2	79,95				
Tempest X3	74,95				
Ten Pin Alley	79,95				
Tenka	* 89,95				
Tilt	74,95				
Time Commando	79,95				
Tobal Nr.1	79,95				
Tomb Raider	79,95				
Top Gun	89,95				
Total NBA 97	72,95				
Trash It	* 82,95				
Tunnel B1	89,95				
Twisted Metal 2	79,95				
Vandal Hearts	99,95				
Victory Boxing	79,95				
Virtual Pool	74,95				
Virtual Tennis	74,95				
V-Ralley	79,95				
Warhammer	89,95				
Williams Arcade Greatest	57,95				
Wing Commander 4	* 79,95				
Wing Over	* 79,95				
Wipe Out	39,95				
Wipe Out 2097	89,95				
Worms	87,95				
Wreckin Crew	* 89,95				
WWF In Your House	74,95				
X2	87,95				
X-Com	79,95				
Xevius 3D	* 72,95				

Alle Preise sind Versandpreise in DM inklusive Mehrwertsteuer zuzüglich Versandkosten in Höhe von 12,- DM bei Nachnahmesendungen oder 8,- DM bei Vorkasse. Sendungen ab 300,- DM sind Versandkostenfrei. Für Sendungen, die bestellt, aber nicht abgenommen werden, berechnen wir eine Pauschale von 30,- DM. Es gelten unsere Allgemeinen Geschäftsbedingungen, die wir Ihnen auf Wunsch gerne zusenden. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten. Mit Erscheinen dieser Anzeige verlieren alle vorherigen ihre Gültigkeit. \* = bei Anzeigenschluß noch nicht erschienen. Bitte haben Sie dafür Verständnis, daß unsere Ladenpreise von den hier angegebenen Preisen abweichen. Händleranfragen erwünscht.



Referenzen

# Die besten Videospiele



Beat 'em Up

**1. Fighters Megamix**

Saturn AM2 MF 03/97 S.70 93%

**2. Virtua Fighter 2**

Saturn AM2 MF 01/96 S.36 92%

**3. Soul Blade**

PlayStation Namco MF 03/97 S.74 91%



Action-Adventure

**1. Tomb Raider**

PlayStation/Saturn Core Design MF 12/96 S.44 92/90%

**2. Story of Thor 2**

Saturn Sega/Ancient MF 09/96 S.70 87%

**3. Dark Savior**

Saturn Sega/Climax MF 02/97 S.76 85%

Rollenspiel

**1. Suikoden**

PlayStation Konami MF 02/97 S.40 90%

**2. Shining the Holy Ark**

Saturn Sega MF 06/97 S.84 86%

**3. Arc the Lad**

PlayStation Sony/G-Craft MF 09/95 S.75 81%

Basketball

**1. NBA In the Zone 2**

PlayStation Konami MF 02/97 S.36 90%

**2. Total NBA '96**

PlayStation Sony MF 03/96 S.68 88%

**3. NBA Live '97**

PlayStation Electronic Arts MF 02/97 S.70 81%

Ego-Shooter

**1. Turok Dinosaur Hunter**

Nintendo 64 Acclaim MF 03/97 S.62 93%

**2. Alien Trilogy**

PlayStation Acclaim MF 03/96 S.40 90%

**3. Exhumed**

Saturn/PlayStation BMG/Lobotomy MF 10/96 S.76 88%

Tennis

**1. Sampras Extreme Tennis**

PlayStation Codemasters MF 08/96 S.42 86%

**2. Davis Cup Tennis**

PlayStation Telstar MF 11/96 S.59 81%

**3. Smash Court Tennis**

PlayStation Namco MF 11/96 S.70 73%

Strategie/Simulation

**1. Command & Conquer**

PlayStation/Saturn Virgin MF 01/97 S.36 90%

**2. Theme Park**

PlayStation/Saturn Bullfrog MF 01/96 S.72 89%

**3. Worms**

PlayStation Team 17/Ocean MF 02/96 S.68 88%

Shoot 'em Up

**1. Wing Commander III**

PlayStation Origin Systems MF 04/96 S.81 90%

**2. Wing Commander IV**

PlayStation Origin Systems MF 07/97 S.60 90%

**3. Panzer Dragoon 2**

Saturn Sega MF 05/97 S.62 87%



Fußball

**1. Int. Superstar Soccer 64**

Nintendo 64 Konami MF 06/97 S.62 92%

**2. Sega Worldwide Soccer '97**

Saturn Sega MF 10/96 S.39 89%

**3. Int. Superstar Soccer Deluxe**

PlayStation Konami MF 1/97 S.42 87%



Rennspiel

**1. Wave Race 64**

Nintendo 64 Nintendo MF 03/97 S.66 93%

**2. Sega Rally**

Saturn AM3 MF 01/96 S.32 92%

**3. Formel 1**

PlayStation Psygnosis MF 09/96 S.38 91%

Golf

**1. PGA Tour Golf III**

Mega Drive Electronic Arts MF 12/94 S.94 90%

**2. PGA Tour '96**

PlayStation Electronic Arts MF 12/95 S.83 81%

**3. PGA Tour '97**

Saturn Electronic Arts MF 03/97 S.84 79%

Denkspiel

**1. Bust-A-Move 2**

PlayStation/Saturn Taito/Acclaim MF 06/96 S.62 86%

**2. The Lost Vikings 2**

PlayStation/Saturn Interplay MF 04/97 S.36 85%

**3. 3D Lemmings**

Saturn/PlayStation Psygnosis MF 09/96 S.64 81/83%



Jump & Run

**1. Super Mario 64**

Nintendo 64 Nintendo MF 03/97 S.36 95%

**2. Super Mario World 2 Yoshi's Island**

Super Nintendo Nintendo MF 09/95 S.40 93%

**3. Super Mario All Stars**

Super Nintendo Nintendo SH 01/94 S.54 91%



**M.C. GAME & MEGA FUN**

präsentieren:

**Das  
STAUBT**

EURE

**WUNSCHKONSOLE**

AB!

# Gewinnspiel

In Zusammenarbeit mit M.C. Game, dem PC- und Videospiel-Spezialisten aus Bielefeld, präsentieren wir Euch dieses tolle Preisausschreiben. Damit Ihr auch in den sonnigen Monaten nicht auf solch dumme Gedanken wie Biergarten, Fußballkicken oder gar - igitt! - Freibad kommt, könnt Ihr durch dieses Gewinnspiel Euer Spielzimmer mit einer weiteren Konsole oder neuer Software schmücken. Die Preise können sich sehen lassen:



- 1. PREIS :** Eine PlayStation- oder Nintendo 64-Konsole plus zwei Spiele nach Wahl  
**2. - 4. PREIS :** Eine PlayStation- oder Nintendo 64-Konsole  
**5. - 10. PREIS :** Eine CD-ROM bzw. ein Modul nach Wahl

Natürlich müßt Ihr mal wieder Eure grauen Gehirnzellen bemühen, um einen Preis einzuheimen. Beantwortet die ungemein schwere zweigeteilte Frage:

**Auf welcher Seite befindet sich die M.C. Game Anzeige und wieviel Seiten umfaßt das ultimative E3-Special?**

Die Lösung schickt Ihr an folgende Adresse:

Redaktion Mega Fun  
Stichwort „M.C.Game“  
Pleicherschulgasse 2  
97070 Würzburg

Einsendeschluß ist der **31.07.97**

Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitarbeiter des Computec Verlags und von M.C.Game dürfen an der Verlosung nicht teilnehmen.

**Viel Glück!**



**E3 Special**

# Capcom

LÄSST DIE ZOMBIES TANZEN

Capcom hat gut Lachen: Mit den Fortsetzungen zur ewigen Erfolgsgeschichte Street Fighter II und dem Horror-Spektakel Resident Evil haben die Fernöstler zwei Dauerhits in der Pipeline. Klar im Mittelpunkt stand dabei die Fortsetzung des Splatterspektakels, das allerdings nur durch ein aussagekräftiges Videoband vertreten war. Mehr war von **Resident Evil Director's Cut** zu sehen. Es handelt sich dabei um ein Mischmasch aus der unzensurierten original Japan-Version plus ein paar neuen Elementen. Im Klartext: Noch mehr Splatter & Gore (vor allem das ungeschnittene Intro ist Horror pur), mehr Gegner (plus ein Brandneuen, wenn ein toter Kollege zurück-



Hat die dicksten Comic-Sprites: **Marvel Super Heroes**

kommt) an anderen Plätzen, neue Grafiken, eine neu abgemixte Musikuntermalung sowie insgesamt drei Schwierigkeitsgrade. Außerdem wird dem Horrorwerk eine Demo-CD vom Nachfolger beigelegt. Auf diesen Silberling müssen die Käufer von **Resident Evil für den Saturn** verzichten. Ansonsten bietet die Sega-

Variante aber nahezu alle Features des PS-Pendants, inklusive demselben Blutgehalt. Die Sat-Version sieht übrigens absolut exzellent aus. Vor allem beim Hintergrund-Design gibt es kaum Unterschiede zum PS-Original. Außerdem gibt es ein paar exklusive Features in Form eines neuen Monsters, einer neuen Bleispritze, einigen versteckten Überraschungen sowie dem extra Arena Battle/Survival-Modus, wo man im Eilverfahren Zombies abmurksen muß. Wesentlich friedfertiger geht es bei **Mega Man X4** zu, das von der gelungenen Comic-Grafik mit dem



Auf der **Dungeon & Dragons Collection** befinden sich sämtliche Teile des Fantasy-Kloppers

### Release Schedule

Titel	PS	SAT
Breath of Fire	1996	-
Darkstalkers 3:		
Vampire Savior	1998	1998
Dungeons & Dragons Coll.	Herbst	Herbst
Marvel Super Heroes	Sept.	Sept.
Mega Man Neo	Ende '97	-
Mega Man X4	Herbst	Herbst
Resident Evil	-	Herbst
Resident Evil 2	1998	-
Resident Evil Director's Cut	Sept.	-
Street Fighter EX Plus	Ende '97	-
Super Street Fighter II Coll.	Sept.	Sept.
X-Men Vs. Street Fighter	Herbst	Herbst

pseudo 3D-Effekt her sehr stark an den Vorgänger erinnert - vom Gameplay mal ganz zu schweigen. Völlig neue Wege beschreitet der blaue Serienheld hingegen - man glaubt es kaum - bei **Mega Man Neo**. Zwar hat



**E3 Special**

# Killer Game

## PS Resident Evil 2



Da einige Szenen in den Straßen von **Raccoon City** stattfinden, habt Ihr mehr Ausweichmöglichkeiten

Es war nur ein Video-Demo, das auf der E3 gezeigt wurde, es reichte aber aus, um mächtig ins Schwärmen zu kommen. Resident Evil 2, das aus Qualitätsgründen erst im Frühjahr 1998 erscheinen soll, dürfte definitiv eines der spektakulärsten Spiele für die PS werden. Diesmal lauft Ihr wahlweise mit dem Polizisten Leon Walker oder der hübschen, aber nicht gerade zimperlichen Claire Redfield durch die gesamte Raccoon City, um den Kampf gegen Zombie-Polizisten, mutierte Hunde oder andere abarti-

ge Wesen aufzunehmen. Nahezu jeder Punkt wurde dabei gegenüber dem Original dramatisch verbessert. Fangen wir bei der Grafik an: Alle düsteren Szenarien wirken durch den enorm hohen Detailgrad bedrohlich echt - unglaublich, was die Grafiker hier geleistet haben! Hinzu kommen neue Special Effects, wie das in Mode gekommene True Lightsourcing für die authentisch wirkenden Licht und Schatten-Effekte. Das Gameplay soll noch einfacher gehalten werden, unterstützt von einer intelligenten Kame-



Die **Monsterbrut** sieht noch mutierter aus als in Teil 1.



Mit dem neuen **Flammenwerfer** könnt Ihr die **Zombies** bequem wegbrutzeln

raführung und einem einfachen Interface. Klar, daß da auch ganze Scharen von neuen Monstern und Waffen nicht fehlen dürfen. Zur letzteren Kategorie zählt ein wirkungsvoller Flamme werfer, mit dem Ihr die **Zombie-Brut** in spektakulärer Art und Weise abfackeln könnt, was ziemlich makaber aussieht, da die betroffenen **Zombies** plötzlich wie wild anfangen, umherzuzappeln. Für Splatter-Freunde dürfte es aber vor allem erfreulich sein, daß auch der **Blutgehalt** mächtig zugenom-

men hat. Durchsiebt Ihr beispielsweise einen **Zombie** mit einem Schrotgewehr, kann es schon einmal vorkommen, daß der **Kopf** abfällt oder sogar der **gesamte Torso**, der anschließend allerdings noch weiterlebt und Euch hinterherkriecht, um genüßlich an Eurem Bein zu knabbern - lecker! Kurzum: Ein absolutes Festessen für alle Splatterfans! Übrigens: Resident Evil kommt dank Constantin Film definitiv in die Kinos, genauso wie The Fantastic Four und The Silver Surfer.





Resident Evil Director's Cut gleicht der unzensurierten Japan-Version und bietet Splatter in Hülle und Fülle

der kleine Ballermann immer noch nicht gelernt nach oben zu schießen, dafür wandelt Mega Man aber diesmal in einer blitzblanken 3D-Welt umher, und zwar ohne seinen geliebten Hut. Es handelt sich trotz der neuen Umgebung nach wie vor um ein Jump & Shoot-Spiel, diesmal jedoch garniert mit einigen Adventure- und Puzzle-Elementen. Nach Aussage von Capcom ein weiterer



Bei Mega Man Neo kämpft sich der unermüdete Serienheld erstmals durch eine komplette 3D-Welt im typischen Comic-Gewand, inklusive völliger Bewegungsfreiheit - eine wahre Revolution!

Meilenstein der Firmengeschichte - wir sind gespannt! Kommen wir zum Prügelsektor: Mit der Super Street Fighter Collection versucht Capcom ein weiteres Mal, Geld mit der Mutter aller Prügelspiele zu ma-

chen. Die Kollektion umfaßt Super Street Fighter II, Super Street Fighter Turbo sowie Street-Fighter Gold mit einigen neuen Elementen - alles zu einem taschengeldfreundlichen

Preis, versteht sich. Direkt aus der Spielhalle stammen **Marvel Super Heroes** und **X-Men Vs. Street Fighter**, beides zwei geradlinige Vertreter des Fachs, sprich, es werden tonnenweise große Comic-Sprites und abgedrehte Special Moves geboten. Zukunftsmusik ist indessen noch **Darkstalkers 3: Vampire Savior** mit 15 auswählbaren Charakteren (inklusive vier neuen) und einem neuartigen „Do it yourself“-Combo-System namens „Dark Force“, das eine Fülle von neuen Aktionsmöglichkeiten bietet. Nur angekündigt wurden folgende Titel: Das RPG-Erlebnis **Breath of Fire III** sowie der scrollende Fantasy-Prügler **Dungeon & Dragons Collection**.



Highlight

PS Street Fighter EX Plus

Bereits seit geraumer Zeit behauptet sich die erste 3D-Variante des Ur-Prüglers erfolgreich in der Spiel-



Bei Feuerbällen kommen schöne Lichteffekte zum Vorschein

halle, nun steht uns die PlayStation-Version bevor. Das kleine Anhängsel „Plus“ deutet dabei an, daß die Programmierer der Heimversion noch ein paar Extra-Schmankerl spendiert haben. Eine Besonderheit der PS-Version stellt das üppige Kämpferfeld dar. Stolze 18 Charaktere stehen zur

Wahl, inklusive den alten Haudegen Guile, Zangief, M.Bison und Akuma. Es gibt aber auch ei-

ne Reihe von neuen Gesichtern, wie beispielsweise das Klappergerüst Skullomania oder Cracker Jack. Abgerundet wird das Feld durch insgesamt drei versteckte Charaktere. Spielerisch war das Anliegen der Programmierer klar: Trotz der zeitgemäßen Polygon-Grafik müssen die SF-Veteranen immer noch das Gefühl haben, ihr geliebtes Street Fighter II zu zocken - und das ist ih-



Trotz der 3D-Darstellung wurde die dritte Dimension nur wenig genutzt

nen auch geglückt: Alle Bewegungsabläufe, Special Moves und Kampfstile wurden perfekt ins 3D-Gefilde übertragen. Hinzu kommen neuartige Super Combos und die gewohnt hohe Spielkultur, die sämtliche Capcom-Klopper auszeichnet. Technisch gesehen hat sich die Heimversion gegenüber dem Arcade-Original sogar etwas verbessert. Zwar sehen die Kämpfer immer noch etwas kantig aus, dafür überzeugt aber die HighRes-Optik und das comicartige Hintergrundlayout. Ohne Zweifel ein weiterer Höhepunkt der endlosen SF-Saga.



Skullo bzw. Skullomania gehört zu den vielen neuen Gesichtern bei SF EX Plus

E3 Special

High 5

Ego-Shooter

1. Golden Eye 007 (N64)
2. Duke Nukem (SAT)
3. Shadow Master (PS)
4. Quake (SAT)
5. Alien Vs. Predators (PS)



**E3 Special**

# Psygnosis

GROSS, GRÖßER,  
PSYGNOSIS

Psygnosis mausert sich immer stärker zum Dritthersteller Nummer eins. Stolze 20 Titel umfaßt das Line Up von Psygnosis (1996 waren es gerade einmal zehn Titel). Dementsprechend groß war auch der Stand von Psygnosis, dessen Musikbeschallung ohne Übertreibung zeitweise der einer Discothek glich. Da wir bereits im Vorfeld teilweise recht ausführlich über die meisten Titel berichtet hatten, gab es diesmal keine Überraschungen auf der E3 zu sehen. Der Ego-Shooter **Shadow Master** hat allerdings kräftige Fortschritte gegenüber der ersten Version gemacht und über-

zeugt durch ein ungewöhnliches Fantasy-Ambiente und abgedrehte Alien-Kreaturen. Gleiches gilt auch für die futuristische Helikopter-Balerei **G-Police**, bei der Ihr Euch durch eine detaillierte Großstadt völlig frei bewegen könnt. Das Schiffsdrama **Overboard!** überzeugt in optischer Hinsicht durch die vielen Special Effects und die interessante Mixtur aus Action- und Puzzle-Einlagen (ein Zwei-Spieler-Modus ist auch mit von der Partie). Für Freunde von Wing Commander dürfte indessen **Colony Wars** die erste Wahl sein. Insbesondere die HighRes-Optik mit bildschirmfüllenden Flugobjekten und die nichtlinear aufgebauten 70 Missionen lassen große Hoffnungen aufkommen. Vom abgedrehten Snowboard-Erlebnis **Psybadek** gab es leider nur eine frühe Grafikstudie zu sehen, so daß man noch keine Aussage über die Spielbarkeit machen kann. Wesentlich mehr gab es vom 3D-Jump & Run **Rascal** zu begutachten, an-

dem Sony bekanntlich wegen der aufwendigen 3D-Engine mächtig interessiert ist. In der Tat sieht es mächtig beeindruckend aus, wenn der von Jim Henson's Creature Shop kreierte Knabe durch die Polygon-Welt mit hochauflösenden Texturen (bis zu 232.000 Farben gleichzeitig) wandelt. Wenn auch das Gameplay stimmt und die Geschwindigkeit noch gesteigert werden kann, steht uns ein wahres Jump & Run-Highlight bevor. Eine der wenigen wirklichen Neuheiten stellte **Power Soccer 2** dar. Bei der Fortsetzung der Bolzerei wurde diesmal mehr auf Simulation gesetzt und mit neuen Motion Capture-Animationen, mehr Farben und verbesserten Texturen die Optik merklich verbessert. In den Startlöchern sitzt bereits das aberwitzige Grafikadventure **Discworld II**, bei dem Liebhaber von Terry Pratchetts schrägem Humor wieder voll auf ihre Kosten kommen



Das Action-Adventure **Elric** sieht vielversprechend aus

werden. Zum Abschluß noch drei Titel, die lediglich angekündigt wurden. Mit **Sentinel Returns** soll einer der innovativsten Spielklassiker der 80er Jahre noch einmal auftrumpfen. Beim strategisch angehauchten Grafikadventure **Respect Inc.** taucht Ihr in die rauhe Gangsterwelt der 30er Jahre ein. Spektakulär sieht außerdem das isometrisch dargestellte Action-Adventure **Elric** aus, bei dem Ihr in die Rolle eines Fantasy-Ritters schlüpft. Last, but not least wurde noch ein unbekanntes Action-Adventure namens **Kinsley** angekündigt.

### Release Schedule

Titel	PS
Colony Wars	Herbst
Discworld II	September
Elric	Winter
F1 '97	September
G-Police	Oktober
Kingsley	1998
Overboard!	Oktober
Psybadek	Winter
Rascal	Winter
Respect Inc.	Frühjahr '98
Sentinel Returns	Frühjahr '98
ShadowMaster	Herbst



**Respect Inc.** entführt Euch in die fiese Gangsterwelt der 30er Jahre



**Power Soccer 2** ist simulationslastiger als sein Vorgänger

**E3 Special**

# Highlight

PS F1 '97

Für viele (und auch für uns) sicherlich einer der heißbegehrtesten Racer dieses Jahres. Bei der neuesten Formel 1-Saison wurden vor allem Schwachpunkte des Vorgängers in Angriff genommen. So verhält sich die gesamte CPU-Konkurrenz diesmal höchst intelligent und macht wie Ihr auch Fehler. Die Entwickler von Bizarre Creations waren sogar derart pedantisch, daß sie auch die individuellen Eigenschaften der einzelnen Rennställe berücksichtigt haben. Beispielsweise trumps der Ferrari-Rennstall erst im Lauf der Saison auf. Apropos „Saison“, Ihr habt Zugriff auf alle aktuellen Daten und Werte der 97er F1-Serie. Einen wei-

terer Pluspunkt stellt der höhere Fahrrealismus dar, bei dem sich Fahrmanöver und daraus resultierende Schäden spürbar auf das Fahrverhalten auswirken. Diesmal wird dabei zwischen einem Arcade- und dem bekannten Simulations-Modus differenziert. Bei der neuen Arcade-Option, wo Ihr in bekannter Check-



Den Zwei-Spieler-Modus gibt es wahlweise horizontal oder vertikal

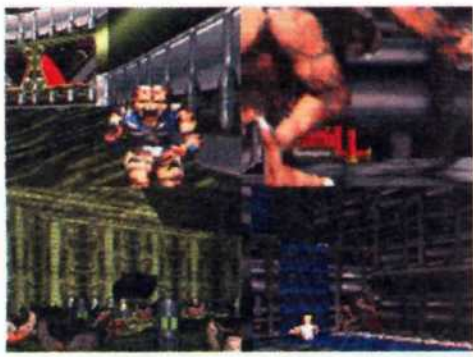
point-Manier die 16 Rundkurse absolviert, gibt es sogar satte Schleuderdrifts. Auch an der Grafik hat sich eine Menge getan: HighRes-Grafik, noch mehr Details und Farben (z.B. Autobrand), vertikaler oder horizontaler Split-Screen sowie eine echte Cockpit-Perspektive, jedoch ohne

den zunächst angekündigten Rückspiegel. Das Ganze gibt es komplett in Deutsch mit einem noch unbekanntem Reporter-Duo. Da gibt es eigentlich nur ein Problem: Wie soll F1'98 das Ganze noch toppen?



Spektakuläre Fahrt durch Monaco: Dank neuer 3D-Engine gibt es kaum noch störende Pop Ups





Monsterschlachten in der Ego-Perspektive: Duke Nukem 3D für PS und N64

**E3 Special**

**GT Interactive**

**BALLERT SICH DURCH**

**G**T Interactive hat sich weiterhin speziell auf Ego-Shooter eingeschossen, deren Brandbreite vor allem auf PC sehr groß ist. Wir Konsolen-Jünger müssen uns also weiterhin mit Konvertierungen von Oldies begnügen. Bereits im August soll **Hexen 64** in Deutschland erhältlich sein, inklusive dem neuartigen 4-Spieler-Modus. **Duke Nukem 3D** für PS und N64 folgt dann schließlich erst einige Monate später. Die gezeigte PlayStation-Version des rauhebeinigen Baller-Spektakels kann in technischer Hinsicht als durchaus gelungen bezeichnet werden. Genug in der Ich-Perspektive geballert! **BugRiders** bietet unkomplizierte Flugaction mit High Speed-Scrolling, während das spacige **Youngblood** Action- und Adventure-Elemente miteinander kombiniert. In der nächsten Ausgabe stellen wir Euch das Echtzeit-Strategie-Spiel **Z** vor, das bereits auf dem PC große Erfolge feiern konnte. Der eigentliche Star im Programm war jedoch eindeutig **Oddworld: Abe's Oddysee**. Bei diesem Render-Vergnügen, das

Release Schedule			
Titel	PS	N64	SAT
Hexen 64	-	Herbst	-
Duke Nukem 3D	Winter	Winter	-
BugRiders	Winter	-	-
Youngblood	Winter	-	-
Abe's Oddysee	September	-	-
Z	Herbst	-	Herbst



Ein weiterer Echtzeit-Strategie-Knaller vom PC - „Z“

sehr viele Genres bemüht, spielt ein ungemein sympatischer Alien die Titefigur. Demnächst haben wir die Gelegenheit, in London mit den Programmierern über diesen wichtigen Titel zu sprechen.



Das putzige Render-Jump & Run Oddworld: Abe's Oddysee bietet höchsten Spielwitz

# Beachtet im Straßenverkehr immer folgende Zeichen:







# Eidos

LARA CROFT-HYSTERIE

Wenn es einen Preis für die hübschesten E3-Girls geben würde, Eidos hätte ihn auf jeden Fall verdient. Neben der offiziellen Lara Croft-Darstellerin, die gerade in England an einer Karriere als Popsängerin arbeitet, gab es Mädchen im heißen Lack & Leder-Outfit in Hülle und Fülle sowie ein leibhaftiges Penthouse Centerfold, das sich auf einer Harley Davidson räkelte. Ansonsten drehte sich fast alles um Tomb Raider 2 und die Heroine, die mittlerweile einen echten Kultstatus genießt und sogar in einem U2-Clip zu sehen sein wird. Leider wurde ansonsten rein quantitativ gesehen nicht so viel für die Konsolen prä-

sentiert, da Eidos sich stark um den PC-Bereich bemüht. Die Qualität der Produkte war jedoch auf ganzer Linie erfreulich gut. Bei **Chill** kommen beispielsweise die Freunde der weißen Schieflocken voll auf ihre Kosten. Mit einem Snowboard unter den Füßen könnt Ihr bei diesem „weißen“ Racer sage und schreibe 50 Abhänge auf insgesamt vier Bergen hinunterdüsen, inklusive ein paar versteckten Bonus-Strecken. Außerdem dürft Ihr via Split-Screen oder Link-Kabel auch gegen einen Kontrahenten antreten. Da auch die hochauflösende Optik überzeugt, dürfte dieser Titel eine harte Konkurrenz für Cool Boarders werden. Zu



Lunatik: spaciger Shooter mit Zaxxon-Anleihen



Aufwendiges Höhlen-Adventure in 3D: Deathtrap Dungeon

Ian Livingstones **Deathtrap Dungeon** gibt es derzeit nur sehr frühe Grafikstudien und ein paar hochinteressante Infos. Es handelt sich um ein aufwendiges 3D-Adventure im Fantasy-Gefilde, wo Euer stolzer Recke es mit Orks oder mehrköpfigen Drachen zu tun hat. Bereits lange Zeit angekündigt, aber nur als Demo zu sehen, war der 3D-Klopfer **Ninja** von Core. Dem Videoband und ersten Infos zufolge wandelt Ihr bei völliger Bewegungsfreiheit durch die 3D-Szenarien, balgt Euch mit Hilfe eines üppigen Waffenarsenals

und löst kleinere Puzzle-Aufgaben - vielversprechend! Gleiches gilt auch für **Lunatik**, ein geradliniges Shoot'em Up-Game aus der Vogelperspektive, das Zaxxon-mäßig auf mehreren Spielebenen stattfindet. Der spacige Shooter überzeugt vor allem durch seine luxuriöse Polygon-Optik und einen spannenden Multiplayer-Modus.

### Release Schedule

Titel	PS	SAT
Chill	Februar	-
Deathtrap Dungeon	September	-
Fighting Force	Oktober	Oktober
Lunatik	1998	-
Ninja	Februar	Februar
Tomb Raider 2	November	-

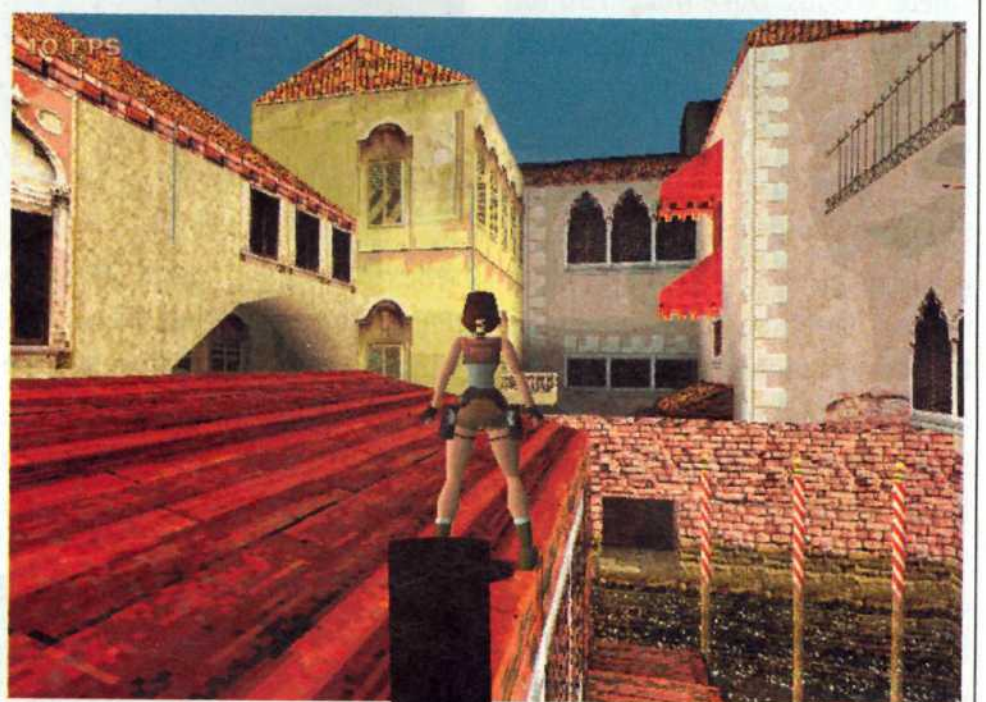


# Killer Game

PS Tomb Raider 2

Tomb Raider war mit großem Abstand Euer Spiel des Jahres und wurde mit Auszeichnungen förmlich überschüttet. Dementsprechend groß war auch der Hype zum Sequel, der über unzählige Fernseher flimmerte. Auf den ersten Blick hat sich gegenüber dem Vorgänger

nicht viel getan, auf den zweiten Blick jedoch eine Menge. So sind die Locations diesmal wesentlich abwechslungsreicher geworden. In einer Szene stapft Lara beispielsweise durch eine italienisch anmutende Stadt, was gleich zu einer weiteren Verbesserung führt. Die einzelnen Levels wurden streckenweise wesentlich offener gestaltet. Dies wurde durch eine leistungsstärkere 3D-Engine möglich, die Core entwickelt hat. Dank des verbesserten technischen Rahmens konnten erstmals auch Lightsourcing-Effekte eingesetzt werden. Ein Punkt wurde jedoch scheinbar nicht verbessert: Lara bewegt sich immer noch recht langsam durch die Szenarien. Vom Gameplay her erwarten den Spieler mehr Abwechslung bzw. Möglichkeiten. Lara, die sich diesmal auch in manchen Szenen einen Taucheranzug überstreift, kann neuerdings auch in schönster Freeclimbing-Technik Berge hochkraxeln oder mittels einer Harpune unter Wasser zahlreiche Widersacher bekämpfen.



Die gigantischen Levels sind streckenweise weiträumiger geworden und bieten neue Locations



Menschen als Feinde haben die Tierwelt beim zweiten Teil in einigen Levels abgelöst



Freeclimbing gehört zu den neuen Aktionsmöglichkeiten von Lara Craft

Apropos „Widersacher“, im Gegensatz zum Vorgänger hat es die schicke Heroine diesmal stärker mit menschlichen Feinden zu tun. Zusammen mit noch größeren Levels und der bekannt-beliebten Mischung aus Action- und Adventure-Elementen stellt Tomb Raider 2 natürlich einen absoluten Knüller dar.





**E3  
Special**

Highlight

**PS Fighting Force**



Zu zweit gleichzeitig kommt natürlich die meiste Prügel-Laune auf

Double Dragon war der Anfang, Final Fight machte dieses Genre populär und mit Die Hard Arcade hielt es erstmals Einzug ins 3D-Fach. Die Rede ist von scrollenden Beat´em Ups, die dank Core einen weiteren Etappensieg feiern sollen. Die Aussichten dafür sind optimal, denn Fighting Force verbindet ein innovatives Gameplay mit gelungener Polygon-Optik. Zunächst wählt Ihr einen von insgesamt vier Charakteren aus, jeweils zwei weibliche und zwei männliche. Danach mischt Ihr mittels einer schnell zu erlernenden, aber vielfältigen Steuerung die zahlreiche Feindeschar auf. Soweit, so gut, interessant wird die Keilerei erst, wenn man sich die Features anhört. Jeder Fighter verfügt über rund 40 Schlagtechniken, die er in 30 Levels anwenden darf. Die Levels finden des weiteren im Gegensatz zu Die Hard Arcade teilweise auf einem offenen Gelände mit großer Auslaufzone statt. Das

wirklich Faszinierende an Fighting Force sind jedoch die vielfältigen spielerischen Möglichkeiten. Beispiel: Zunächst schnappt Ihr Euch eine Rohstange, vermöbelt damit ein Auto schrottreif, holt danach aus dem Kofferraum eine Panzerfaust heraus, mit der Ihr dann einen herandüsenden PKW in die Luft jagt. Prügel-Kenner wissen: Gerade diese Feinheiten und ein hoher Interaktionsgrad machen ein gutes Prügelenspiel aus. In diesem Sinne deshalb ein klarer Gold Game-Anwärter.



Autos demolieren lohnt sich, denn im Gepäckraum befindet sich oftmals eine hilfreiche Extrawaffe



Viele Kämpfe finden auf offenem Terrain statt



Overkill-Moves wie dieser Roundhouse-Kick neten gleich mehrere Gegner auf einmal um

# Aber bei Rage Racer nur dieses:

# GO!

Wer den ultimativen Adrenalinstoß sucht, kommt mit **Rage Racer** rasend schnell auf 280: wilde Straßenrennen in fünf Weltstädten mit irrsinnig realistischer 3D-Grafik. Jetzt exklusiv auf Sony PlayStation.



**namco**

Kompatibel zu neGcon



PLAYSTATION. IT'S NOT A GAME.



**E3 Special**

# Electronic Arts

MEHR GLÜCK MIT DER 98ER SAISON?

Das letzte Geschäftsjahr war für EA - zumindest was das Konsolen-Image angeht - bekanntlich nicht das beste, denn nahezu jedes Sportspiel aus der 97er Kollektion konnte nicht an die Erfolge älterer Titel anknüpfen. Der Grund dürfte der interne Druck sein, jedes Jahr pünktlich ein komplettes Line Up abzuliefern, ohne Rücksicht auf die technischen Veränderungen. Mit der nächsten Saison möchte man jedoch wieder an alte Erfolge anknüpfen. Leider war auf der Messe so gut wie keine spielbare Konsolen-Version zu sehen, so daß wir im Prinzip nur grobe Eckdaten nennen können. **Madden NFL '98** beispielsweise wird eine völlig überarbeitete Grafik

und brandneue offensive und defensive Spielzüge bieten. Viel mehr können auch wir nicht darüber berichten, außer daß man durch individuelle Aktionsmöglichkeiten und aufwendige Motion Capture-Animationen den Referenzthron im Visier hat. **NHL '98** steht natürlich auch auf der Liste, und man kann nur hoffen, daß die angestrebten Ziele (schnellere Engine, höhere Spielerintelligenz) diesmal vernünftig umgesetzt werden. **PGA Tour Pro** enthält drei neue Kurse: Pebble Beach, Bay Hill und TPC in Scottsdale und soll durch neue Optionen viel mehr Komfort bieten. Besonders interessant dürfte jedoch **FIFA '98 WM Qualifikation** werden. Nach dem dürftigen FIFA

'97 griff EA diesmal in die Vollen. Für die aufwendigen Motion Capture-Animationen der deutschen Version stand Andy Möller höchstpersönlich Modell. Mittels dieser Simulation habt Ihr die Gelegenheit, die komplette WM-Qualifikation nachzuspielen, sprich alle 172 (!) WM-Aspiranten stehen zur Auswahl. Opulent und mit hohem Anspruch wurde auch der Racer **NASCAR '98** ausgestattet. Stolze 17 Rundkurse und 24 Wagen stehen zur Auswahl. Split-Screen und ein höchst realistisches (schwieriges!) Fahrverhalten zeichnen dieses uramerikanische Rennspiel weiterhin aus. Genug vom Sport: Auch die Strike-Serie wird durch **Nuklear Strike** fortgeführt. Diesmal müßt Ihr in Südostasien einen Irren stoppen, der die Welt mit Atombomben bedroht. Nuklear Strike versteht sich als reine Fortsetzung, das heißt, die bewährte Mixtur aus Action und Strategie wurde 1:1 übernommen.

Release Schedule			
Titel	PS	N64	SAT
Dungeon Keeper	Herbst	-	-
FIFA WM Quali. '98	Winter	November	Winter
Jack Nicklaus Golf	Herbst	-	-
Madden NFL '98	Winter	Anfang '98	Winter
NASCAR '98	Winter	-	-
NBA Live '98	Winter	Anfang '98	Winter
NHL '98	Winter	Anfang '98	Winter
Nuklear Strike	Winter	-	-
PGA Tour Pro	Winter	-	-
Populous 3	Anfang '98	-	-
Test Drive 4	November	-	-

Diesmal stehen Euch neben dem Helikopter allerdings zehn weitere Einsatzfahrzeuge, wie beispielsweise Hovercraft oder Panzer zur Verfügung. Außerdem sollen eine um 25 Prozent schnellere Frame Rate, mehr Details und ein sauberes Scrolling den Spielspaß deutlich erhöhen. Bock auf anspruchsvolle Software? Dann dürfte Bullfrogs **Populous 3** genau das Richtige für Euch sein. Wie beim Ur-Populous dürft Ihr wieder einmal Gott spielen; diesmal sorgen jedoch eine herausgeputzte 3D-Grafik und unzählige neue Fähigkeiten für den zeitgemäßen Genuß. Ebenfalls von Bullfrog stammt das intelligente Strategie-Epos **Dungeon Keeper**, bei dem Ihr zur Abwechslung einmal den Bösewicht mimen dürft. Ziel ist es, Euer Dungeon zu verteidigen bzw. mit Monstern auszubauen. Last, but not least wird uns auch Accolades **Jack Nicklaus Golf** noch dieses Jahr verwöhnen.



Großer 3D-Auftritt eines Klassikers: Populous 3



Nuklear Strike bietet insgesamt zehn Einsatzfahrzeuge



Bei FIFA '98 wurden die Original-Bewegungen von Andy Möller verwendet

**E3 Special**

## Highlight

**PS Test Drive 4**

Accolades Renn-Simulation kann schon auf eine sehr lange Vergangenheit zurückblicken und feierte vor allem auf dem Amiga in den achtziger Jahren große Erfolge, während der Racer auf den 16-Bit-Konsolen eher im Mittelfeld rumdümpelte. Mit der vierten Auflage feierte das Rennspiel jedoch sein großes Comeback. Der Garant dafür sind die Programmierer, die bereits für Destruction Derby I und II verantwortlich waren. Bereits der Fuhrpark ist äußerst edel. Jeweils vier Traumkarosserien aus der Gegenwart (z.B. Chevrolet Corvette)

und aus der Vergangenheit (z.B. ein 1967 Shelby Cobra) stehen dem virtuellen Testfahrer zur Verfügung. Mit ihnen darf man sich in der Endversion auf insgesamt sechs Strecken austoben. Laut Hersteller orientierten sich die Entwickler wie schon so oft an Sega Rally, Power Drifts gehören somit zum Rennalltag dazu. Den Machern scheint auch der große Wurf gelungen zu sein. Vor allem die fast schon digitalisierte wirkende Polygon-Grafik (die feinen Texturen machen es möglich) und zahlreiche Special Effects heben den Racer in höhere Wertungs-



Die feinen Texturen lassen das Umfeld beinahe photorealistisch erscheinen

sphären. Zum Beispiel hinterläßt Euer Edel-Bolide nach einem derben Bremsmanöver schwarze Bremsspuren, während im Tunnel automatisch das Nachtlicht angeschaltet wird und so beeindruckenden

de Licht-Effekte die Dunkelheit erhellen. Erster Eindruck: Ein Rennvergnügen, das eine gelungene Optik und hohe Spielbarkeit verbindet.



# Basketball FIRE

## NBA HANG TIME™

Oops. Double Dunks. Flieg heran und hau rein. Du bist „on fire“.  
Und der Jam ist noch lange nicht zu Ende. Stell Dir Dein eigenes  
Dream Team zusammen. NBA Hang Time™ für 1-4 Spieler ist  
Basketball pur mit den absoluten Cracks der  
NBA. Körbeweise Action und Fun. Jam für Jam.

Pippen und Rodman.  
Die Körbe krachen.  
Sohlen qualmen. Alley  
Oop!



NINTENDO.64



# The New Dimension of Fun

© 1996 Midway Home Entertainment, Inc. All rights reserved. Coin-operated video game. © 1996 Midway Games Inc. All rights reserved. Midway is a trademark of Midway Games Inc. Used under license. © 1996 NBA Properties, Inc. All rights reserved. Licensed by Nintendo.



**E3 Special**

# Konami

HOHER BESUCH  
AUS JAPAN



Producer Kojima und seine Programmierer-Crew stellten Metal Gear Solid auf der E3 höchstpersönlich vor

Eine Hiobsbotschaft vorweg: Das mit Spannung erwartete 3D-Jump & Run **Mystical Ninja** hat momentan schlechte Karten, überhaupt in Deutschland veröffentlicht zu werden. Da der Umfang nicht wie zunächst angenommen 64 MBit, sondern gleich stolze 128 MBit umfassen wird, könnte das Modul in Deutschland nicht unter einem Verkaufspreis von satten 200 DM angeboten werden. Derzeit verhandelt man aber mit Nintendo über noch bessere Konditionen - wir drücken die Daumen! Als japanische Firma

gab es gegenüber den US-Firmen nur wenig spielfertiges zu sehen. Stattdessen mußte man sich mit Demos begnügen. Einige waren allerdings äußerst vielversprechend, wie beispielsweise die Beat 'em Up/Adventure-Mixtur **Hybrid Heaven** (Arbeitstitel). Der Name ist Programm, denn die famos-realistischen 3D-Grafiken mit umwerfenden Licht- und Nebel-Effekten verbinden scheinbar meisterlich beide Genres. Von dem Nachfolger zu unserer Basketball-Referenz **In the Zone '98** gab es lediglich eine Grafikstudie zu sehen. Als einzige Neuheit sind individuelle Aktionen der NBA Stars bekannt. Die größte Überraschung stellte **Nagano Winter Olympics 1998** dar, das offizielle Sportspiel zu den olympischen Winterspielen in Japan. Zehn Disziplinen (Bob-Fahren, Abfahrt, Curling, Eisschnelllauf etc.) stehen zur Auswahl, während die 3D-Engine von ISS 64 und realistische Motion Capture Animationen



Das offizielle Spiel mit zehn Disziplinen: Nagano Winter Olympics '98

für die ansprechende Optik sorgen. Nur angekündigt wurde die Arcade-Umsetzung des Racers **Midnight Run**, bei dem Ihr mit einem flotten Boliden mitten durch die Rush Hour brettert. Gezeigt wurde außerdem das uns bekannte **Dracula 3D** (Arbeitstitel), der hochgehandelte Castlevania-Nachfolger für das N64. Spielbereit war hingegen eine Kollektion aus **zwei indizierten Lightgun-Ballereien**, die zum günstigen Preis auch hierzulande erhältlich sein sollen. Noch eine Kollektion: Die beiden Gradius-Erben **Salamander I & II** wurden auf eine CD gebannt. Der Spielspaß und die farbenfrohe Bitmap-Grafik sind immer noch zeit-



Bleifuß-Action mitten in der Rush Hour: Midnight Run

Release Schedule		
Titel	PS	N64
Battle Dancer	-	1998
Dracula 3D	-	Winter
LE I+II	Herbst	-
Metal Gear Solid	Frühling '98	-
Midnight Run	Herbst	-
Nagano Winter Olympics '98	Winter	Winter
NBA In the Zone '98	Winter	Winter
Poy Poy	-	?
Salamander I+II	Herbst	-
Suikoden II	1998	-

gemäß. Zur Kategorie Party Game gehört eindeutig **Poy Poy**. Inmitten eines abgegrenzten Areals kämpfen vier Knuddel-Knaben mit allerlei Wurfgeschossen und Grifftechniken um den Sieg. Angesichts des simplen Konzepts werden Erinnerungen an Bomberman wach. Ein deutscher Release ist jedoch fraglich. Der Vollständigkeit halber seinen noch zwei Titel genannt: das RPG-Mammutwerk **Suikoden II** sowie der 3D-Klopoper **Battle Dancer** (Arbeitstitel).

**E3 Special**

# Killer Game

## PS Metal Gear Solid

Die gesamte Fachpresse mißt diesem Action-Adventure-Titel die mit Abstand größte Bedeutung zu. 1987 erschien das Original Metal Gear und brachte damit ein neues Spielelement ins Videospiegelgeschäft. Erstmals gab es zwei Wege, um einen Einzelkämpfer durch ein gefährliches Terrain zu dirigieren. Zum einen mittels roher Gewalt, zum anderen - und das war neu - durch geschicktes Verstecken, um sich so unbemerkt Zugang zu anderen Passagen zu verschaffen. Dieses Konzept verfolgt auch Metal Gear Solid, jedoch mit wesentlich höherem Anspruch bezüglich der Realitätsnähe. Unter der Leitung von Direktor Kojima, bekannt durch Snatcher und Po-

licenants, entsteht ein Agenten-Drama, das neue Maßstäbe setzen könnte. Das gesamte Programmiererteam war deshalb live vor Ort, um das neueste Demo-Band zu präsentieren, was zu spontanem Applaus



Um Unentdeckt zu bleiben muß der Held einige Unannehmlichkeiten in Kauf nehmen

führte. Das Konzept ist in der Tat äußerst spannend. Als ehemaliges Mitglied einer Elite-Einheit müßt Ihr in Alaska in einem großen Industriekomplex eine Terroristengruppe davon abhalten, die dort gelagerten Atomwaffen zu stehlen. Wie zu Beginn schon erläutert, müßt Ihr äußerst vorsichtig agieren, um nicht zu viel Aufsehen zu erregen. Die Handlungsmöglichkeiten sind einfach gigantisch. Wärter werden hinterücks mit einer Nahkampftechnik

außer Gefecht gesetzt, Zeitbomben an Wänden befestigt, man kann durch Luftschächte kriechen, mit einer MG-Salve ganze Computer-Anlagen zerstören etc. Später gesellt sich sogar eine Gefangene dazu, um Euch als virtuelle Partnerin zur Seite zu stehen. Leider reicht der Platz nicht aus, um Euch alle Feinheiten zu erläutern, eins ist aber sicher: Dieser Actionreißer wird ein Riesending!



Anhand eines eingblendeten Inventory-Menüs erhaltet Ihr eine Übersicht über sämtliche Items



**E3 Special**

# DreamWorks

DER NEWCOMER

Am 22. Juni 1995 wurde der Zusammenschluß von Steven Spielbergs Firma DreamWorks mit Microsoft vereinbart und schon zwei

Jahre später trumpft die junge Firma dank einflußreicher Mitglieder auf der E3 kräftig auf. Der Firma kommen dabei natürlich die exzellenten



Inbesondere der fulminant animierte T-Rex sieht einfach umwerfend aus

Kontakte zugute. Als erstes Resultat erscheint die hochkarätige Filmlizenz **The Lost World: Jurassic Park**. Wie in der Zelluloid-Vorlage dürft Ihr bei diesem Jump & Run & Shoot die Dino-verseuchte Insel mit fünf verschiedenen Figuren durchwandern: als heimtückischer Raptor, grollender T-Rex, als einer der kleinen, aber nicht minder gefährlichen Compies (die heimlichen Dino-Stars des zweiten Kinostreifens) sowie als weiblicher oder männlicher Wissenschaftler. Mit ihnen durchwandert Ihr die schmalen Pfade im Pandemonium-Stil, sprich die Polygon-Hintergründe zoomen langsam heran, wobei Euch an manchen Stellen Abzweigungen angeboten werden. Die Aufgabe und das Leveldesign variieren natürlich je nach Figur. Während Ihr als Wissenschaftler versucht, Euch mit Bleispritzen die aggressiven Dinos vom Leib zu halten, verspeist Ihr als T-Rex genüßlich alle Soldaten, was ungemein realistisch aussieht. Der abwechslungsreiche Spielverlauf und die



Ein Knetmassen-Jump & Run von den Earthworm Jim-Machern: Skullmonkeys

authentischen Grafiken, Animationen und Soundeffekte (das Brüllen des T-Rex kommt einfach gut!) machen diese Filmlizenz zum Hit. Gleiches gilt auch für die Hopserei **Skullmonkeys** von den Earthworm Jim-Machern. Die über 100 Levels bestehen allesamt aus digitalisierter Knetmasse, wodurch ein charmanter Grafikstil entstanden ist. Der Spielverlauf hat mich persönlich an Donkey Kong erinnert - beinharte Geschicklichkeitstests und viele lustige Charaktere.

### Release Schedule

Titel	PS	SAT
Lost World: Jurassic Park	September	September
Skullmonkeys	Herbst	-

**JetRider** TOP HIT  
69,-

Jetrider

**Soul Blade** HIT  
99,-

PlayStation Soul Blade

**Rebel Assault II** HIT  
99,-

Rebel Assault II

## PLAYSTATION

Sony Playstation dt.	299,00 DM
Agent Armstrong	92,00 DM
Crypt Killer	95,00 DM
Fantastic Four (August)	89,00 DM
Little Big Adventure	86,00 DM
MDK	a. A.
Monster Truck	89,00 DM
Psychic Force	86,00 DM
Overblood	89,00 DM
Porsche Challenge	79,00 DM
Rage Racer	96,00 DM
Rally Cross	a. A.
Rapid Racer (August)	a. A.
Super Pang Col.	95,00 DM
Super Puzzle Fighter II	74,00 DM
Syndicate Wars	95,00 DM
Tenka Lifeforce	94,00 DM
Vandal Hearts	99,00 DM
V-Rally	89,00 DM
Warcraft II (August)	a.A.
Wing Commander IV	89,00 DM

### Sonderangebote

Exhumed	79,00 DM
Samurai Shodown III	69,00 DM
Suikoden	85,00 DM
NHL-Face off 97	69,00 DM

Weiter Angebote auf Anfrage

## NINTENDO 64

Nintendo 64 dt.	299,00 DM
3D-Control Pad	58,00 DM
3D-Control Pad (farbig)	58,00 DM
Antennenkabel	45,00 DM
Gamebuster	99,00 DM
Memory Card (original)	39,00 DM
Memory Card 5 Meg	79,00 DM
Multinorm-Adapter us/jp	55,00 DM
Clayfighter 63 1/3 *	a. A.
ED	a. A.
Extreme G.	a. A.
Fifa 64	119,00 DM
Goemon 3D *	139,00 DM
Hexen 64	a. A.
Int. Superstar Soccer	139,00 DM
Basic Instinct Gold (UK)	149,00 DM
Mission Impossible *	a. A.
NBA Hang Time	139,00 DM
Pilot Wings 64	115,00 DM
Shadows of the Empire	135,00 DM
Super Mario 64	89,00 DM
Super Mario Kart 64	89,00 DM
W. Gretzky 3D Hockey	135,00 DM
War Gods (us)	179,00 DM
Bundle-Angebot: Super Mario Kart 64 und 2 Control Pad	195,00 DM

**Wave Race 64** HIT  
89,-

Wave Race 64

**Int. Superstar Soccer 64** TOP HIT  
139,-

Int. Superstar Soccer 64

**Super Mario Kart 64** HIT  
89,-

Super Mario Kart 64

# Corner

Hard- & Software GbR

Versandkosten 7,90 DM + 3,00 DM Nachnahme

**Tel. 09827/926620**

Fax 09827/926629

Bestellannahme: Mo - Fr 10.00 - 19.00 Uhr  
Versandzentrale: Corner GbR • Schulweg 2 • 91586 Lichtenau

Es gelten unsere AGB's. Alle Artikel solange Vorrat reicht. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten. Versand per Post-Nachnahme 7,90 DM zzgl. 3,00 DM NN-Gebühr, per Vorkasse 4,00 DM Versandkosten, ab 300,- DM versandkostenfrei (Nur Software). Bei Annahmeverweigerung berechnen wir pauschal 20,00 DM. Software vom Umtausch, auch bei Nichtgefallen, ausgeschlossen. Alle Spiele ohne Kennzeichnung in PAL. Wir haften nicht für Kompatibilitätsprobleme der einzelnen Systeme und/oder Landesversionen. Spiele für Gameboy, Super Nintendo und Sega Saturn, sowie US- und Japan-Importe auf Anfrage. Fordern Sie unsere Gesamtpreisliste an. Vorbestellungen sind bei Neuheiten ratsam. Alle Logo's sind eingetragene Warenzeichen der jeweiligen Hersteller.



**E3 Special**

# Activision

**BRUCE WAR DA!**

Durch unser Activision-Special in Ausgabe 6/97 bot uns auch Activision kaum noch eine Überraschung. Dafür gelang Activision etwas, was zuvor noch keiner Software-Firma geglückt ist. Für den Endzeit-Shooter Apocalypse konnten sie bekanntlich **Bruce Willis** als digitalen Helden gewinnen. Nun kursierte bereits im Vorfeld zur E3 das Gerücht, daß der Actionheld höchstpersönlich das Produkt vorstellen würde- und so war es auch tatsächlich! Am Freitag wurde ein ausgewählter Kreis von Redakteuren aus allen Ecken und Enden dieser Welt stilgerecht in seine Gastro-

und beantwortete freundlich und locker die mehr oder weniger sinnvollen Fragen der Fachpresse. Nach rund zwanzig Minuten war der Spuk schließlich wieder vorbei. Neue Erkenntnisse über das Spiel hat man dadurch zwar nicht erworben, doch der Bruce Willis-Hype hat seine Wirkung als Apocalypse-Promotion nicht verfehlt. Bleiben wir gleich beim Millionen Dollar teuren Shooter: Vom groben Spielprinzip erinnert bei **Apocalypse** vieles an Konamis Klassiker Contra. In typischer Jump & Shoot-Manier durchquert Ihr die düsteren Endzeit-Sequenzen, die je nach Level horizontal oder

nier umnietet. Der Bruce-Sprite ist absolut authentisch, da sich der Akteur höchstpersönlich in den engen Sensoren-Anzug für die Motion Capture-Aufnahmen zwang und Dutzende von seinen coolen Sprüchen gesammelt wurden. Interessant wurde zudem die Steuerung gelöst: Während Ihr Euch mit dem Steuerkreuz bewegt, bestimmt Ihr mit den vier Grundtasten die Schußrichtung, wodurch schnelle Streuschüsse spielend einfach möglich sind. Auch **Pitfall 3D** hat schon einige Fortschritte gemacht.



Im Planet Hollywood-Restaurant stand der Apocalypse-Star Bruce Willis der Presseschar kurzzeitig Rede und Antwort

Ebenso wie bei Apocalypse agiert der Uralt-Jump & Run-Held im zeitgemäßen Polygon-Outfit. Die Aufgaben haben sich allerdings kaum

Abschluß noch eine Bemerkung zum gruseligen 3D-Beat'em Up **Nightmare Creatures** von der französischen Firma Calisto, das auf der



Der Klassiker kehrt zurück und bietet geradezu rekordverdächtig große Levels zu deren Erfüllung man gleich mehrere Stunden benötigt

nomiekette Planet Hollywood eingeladen, um an dieser exklusiven Pressekonferenz teilzunehmen. Für die Mega Fun zog Ulf das große Los. Bevor sich jedoch der First Class-Schauspieler den neugierigen Fragen der Presse stellte, vergingen erst einmal geschlagene drei Stunden - Grund: Sein Privatjet hatte zu spät seinen aktuellen Drehort verlassen. Um 21.30 Uhr war es dann aber endlich soweit. Mit Planet Hollywood-Polo-Shirt und Apocalypse-Baseball-Kappe werbewirksam ausgestattet, betrat er cool die Bühne

vertikal (Ihr lauft also quasi in den Bildschirm hinein scollend). Das 3D-Gefühl entsteht durch eine individuelle Kameraführung und ein komplettes Polygon-Environment, dessen Qualität auf einem guten Niveau anzusiedeln ist. Soweit unterscheidet sich dieser Titel nicht von anderen Ballereien. Der Clou ist jedoch, daß Ihr nicht alleine durch die Fronten zieht. Ein Digi-Bruce Willis, der vom Computer gesteuert wird, hilft Euch tatkräftig bei der Ballerei, indem er Euch warnt oder heranstürmende Feinde in Die Hard-Ma-

verändert. Nach wie vor müßt Ihr plötzlich auftauchenden Fallgruben ausweichen, den Lianenschwung praktizieren, Krokodile als Plattform mißbrauchen oder nach wertvollen Items suchen. Imposant ist vor allem die Größe der Levels. Selbst erfahrene Spieler werden für einen kompletten Level zwei Stunden benötigen - Jump & Run satt! Die einzige wirkliche E3-Neuheit stellte **Grand Tour Racing** dar. Als wollte man es wirklich allen Rennspiel-Freunden recht machen, bietet dieser Racer beinahe alles: 36 Städte an den unterschiedlichsten Örtlichkeiten (unter anderem auch an der Chinesischen Mauer vorbei), ein Fuhrpark, der vom normalen Straßenflitzer bis hin zum Formel 1-Boliden reicht, sowie ein technisch einwandfreier Split-Screen. Da auch das Fahrgefühl nach dem ersten Eindruck überzeugte, sollte man sich diesen Titel vormerken. Zum



Mit 36 Strecken äußerst üppig ausgestattet: Grand Tour Racing

E3 beim Activision-Stand zu bewundern war. Der technisch aufregende Titel, den wir bereits vor geraumer Zeit näher vorgestellt haben, ist nach einiger Verspätung beinahe fertig und wird aufgrund der guten Qualität in Deutschland wahrscheinlich direkt von Sony vertrieben.

### Release Schedule

Titel	PS
Apocalypse	Herbst
Grand Tour Racing	Herbst
Nightmare Creatures	Herbst
Pitfall 3D	Ende '97



Bruce Willis agiert beim düsteren Jump & Shoot-Game Apocalypse als Euer virtueller Partner





# The Price of Freedom

Jetzt auch für die PlayStation!



In den Hauptrollen:

**Mark Hamill** als Colonel Blair

**Malcolm McDowell** als Admiral Tolwyn

## WING COMMANDER

T H E P R I C E O F F R E E D O M

<http://www.ea.com/origin.html>

Exklusiv-Vertrieb durch KINGSOFT, Tel. 0 24 08/94 10,  
Fax: 0 24 08/94 16 44. Electronic Arts Hotline: 0 24 08/9 40-5 55.

© 1997 Origin Systems, Inc. Wing Commander, Origin und The Price of Freedom sind Warenzeichen beziehungsweise eingetragene Warenzeichen von Origin Systems, Inc. Electronic Arts und das Electronic-Arts-Logo sind Warenzeichen beziehungsweise eingetragene Warenzeichen von Electronic Arts in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern. PS und PlayStation sind Warenzeichen von Sony Computer Entertainment Inc. Alle Rechte vorbehalten.





**E3 Special**

**Acclaim**

WELTWEITER ERFOLG  
FÜR TUROK

Acclaim schwebt trotz finanzieller Nöte momentan auf der Erfolgswelle, was speziell einem Produkt zu verdanken ist: **Turok: Dinosaur Hunter**. Über 60 Millionen Dollar brachte allein der Verkauf des N64-Moduls in die Kasse. Außerdem schaffte Turok den Sprung von Null auf Platz 1 der japanischen N64-Verkaufscharts. Für ein ausländisches Produkt eine bemerkenswerte Leistung. Leider können wir, abgesehen von der PC-Version, nichts Neues über die Rothaut berichten, außer daß am zweiten Teil bereits fleißig gearbeitet wird. Das restliche Line Up ist leider

zu 80% durch das große Probe Special bereits bekannt gewesen. Dennoch war es interessant mitzuerfolgen, welche Fortschritte die einzelnen Produkte mittlerweile gemacht haben. Der futuristische Racer **Extreme G** beispielsweise begeistert nunmehr durch ein exzellentes Fahrverhalten und ein ungemein rasantes Scrolling - das Spiel wird heiß! Viel Wert legte Acclaim auf Sport. Mit **NFL Quarterback Club '98** versucht man, endlich die Madden-Konkurrenz zu toppen. Vor allem die hervorragend aussehende N64-Version (640 x 480 HighRes-Grafik!) könnte

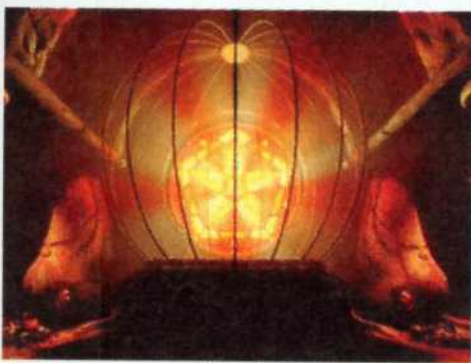


Mit nagelneuer Polygon-Grafik: WWF '98

es packen, zumal die zahlreichen Features eine ganze Seite füllen würden. Ebenfalls hochkarätig, aber für den deutschen Markt bekanntermaßen recht uninteressant, dürfte **All Star Baseball '98** werden (ebenfalls mit HighRes-Grafiken). Weiter in Planung ist **NBA Jam '98**, das mit dem neuen 5 on 5-Spiel erstmals Simulations-Charakter haben dürfte. **Ultra Soccer** ist der derzeitige Arbeitstitel von Acclaims erster Bolzerei. Die Ansprüche an diese Fußball-Simulation sind enorm. Um beispielsweise einen hohen Grad an Realismus zu erzielen, wurde in das Motion Capture-Studio extra ein Rasen verlegt! Außerdem soll die Kickerei erst erscheinen, wenn sie Int. Superstar Soccer 64 übertrumpft - ein schwieriges Unterfangen! Nur bedingt mit Sport hat die Keilerei **WWF '98** zu tun, bei der man endlich

Release Schedule			
Titel	PS	N64	SAT
All Star Baseball '98	Ende '97	-	-
Batman & Robin	Herbst	-	-
Constructor	Dezember	-	-
Extreme G	-	Dezember	-
Fantastic Four	Sommer	-	-
Forsaken	Dezember	-	-
Magic t.G. Battlemage	Juli	-	August
NBA Jam '98	Ende '97	Ende '97	-
NFL Quarterback Club	August	November	-
NHL Breakaway '98	August	-	August
Riven	Herbst	-	-
Turok 2	-	1998	-
Ultra Soccer	-	1998	-
WWF '98	Ende '97	Ende '97	-

auf eine komplette Polygon-Grafik anstatt der veralteten Digi-Optik setzt. Auch im Adventure-Bereich tut sich bei Acclaim einiges: Mit **Riven** erscheint demnächst der offizielle Nachfolger zum Grafik-Adventure **Myst**, der noch mehr Interaktion bieten soll. **Magic The Gathering Battlemage** beruht auf den magischen Karten, die weltweit millionenmal verkauft wurden. Das Gameplay dieses Fantasy-Titels stellt eine anspruchsvolle Mixtur aus Action und Strategie dar. Zum Schluß noch ein Wort zu Shiny, dessen Titel **MDK** und **Wild 9** bekanntlich in Europa vertrieben werden. Beide Titel waren auf der PS in einer frühen Entwicklungsphase zu sehen und hinterließen einen sehr guten Eindruck.



Grafik-Adventure vom feinsten: Myst-Nachfolger Riven



Exzellente Steuerung, extremer Geschwindigkeitsrausch: Extreme-G

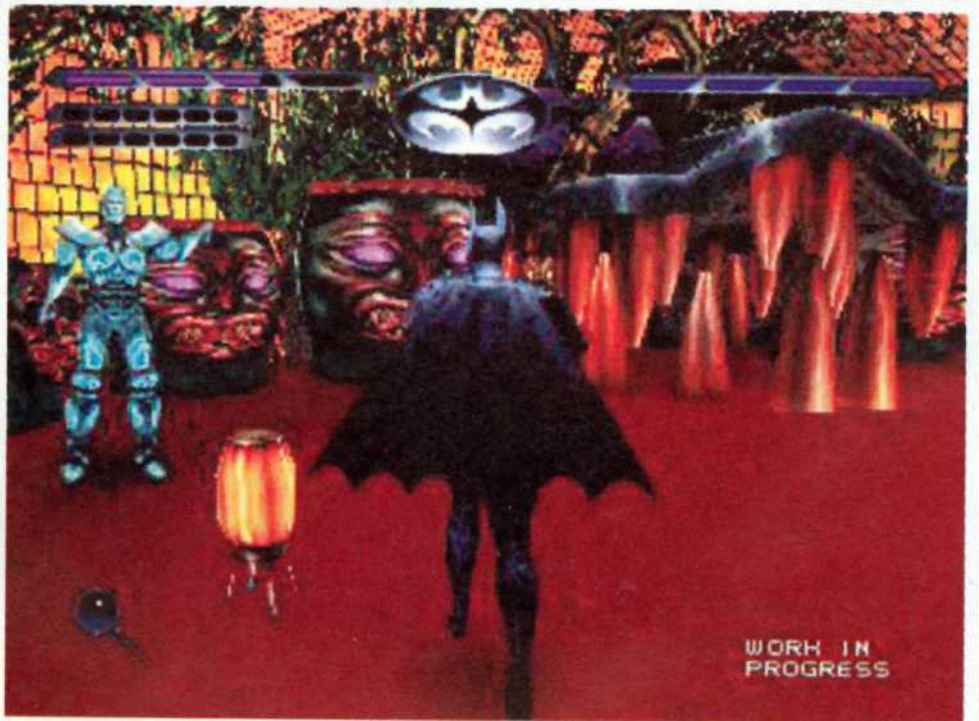
**E3 Special**

**Highlight**

**PS Batman & Robin**

Am 20. Juni, also zeitgleich mit der Messe, war es soweit. Mit viel, sehr viel Tamtam kam der vierte Streifen um die eleganteste Fledermaus der Welt in die amerikanischen Kinos. Nicht ganz so schnell schafft es das gleichnamige Videospiel, das wir bereits in der letzten Ausgabe besprochen haben. Nun wurden aber endlich auch Bilder frei gegeben und auf mehreren Displays war die erste Version zu sehen. Eines ist sicher: **Batman & Robin** wird den lausigen Vorgänger **Batman Forever** meilenweit übertreffen. Acclaim versucht diesmal, dem Spieler das Gefühl zu geben, mitten im Film zu sein. Als **Batman**, **Robin** oder blondes **Batgirl** prügelt und puzzelt Ihr

Euch via eines kompletten 3D-Environments durch Gotham City, deren Ausmaße bemerkenswert groß ausfielen. Das Gameplay kann durchaus mit **Tomb Raider** verglichen werden, wobei allerdings der Adventure-Gedanke durch einen nicht-linearen Aufbau und wesentlich mehr taktische Items stärker im Vordergrund steht. Ihr löst nämlich keine aufeinanderfolgenden Levels, sondern einzelne Missionen, durch deren Bewältigung Ihr dann andere Gebäude oder Distrikte betreten dürft. Technisch gesehen darf man einiges erwarten: Die komplett texturierten Polygon-Objekte bieten ungewöhnlich viele Details und zeigen einen unwesentlichen Grafi-



Mr. Freeze ist auch im Videospiel ein ziemlich eiskalter Bursche

kaufbau. Die drei Helden wurden außerdem sensationell realistisch animiert. Bleibt **Batman** beispielsweise stehen, fängt er sofort an, sich umzuschauen. Dieses Projekt hat ohne Zweifel das Zeug dazu, Adventure- und Action-Fans gleichermaßen zu begeistern.



Der Detailreichtum der Polygon-Räumlichkeiten ist beachtlich



# E3 Special Fox Interactive

VIRTUELLE KROKODILSTRÄNEN

Fox Interactive tritt immer stärker aus dem Schatten des Film-Multis heraus. Zwar konnten nur zwei Konsolen-Titel präsentiert werden, doch eins davon dürfte für die noch junge Software-Entwicklungsabteilung ein wichtiger Schritt nach vorn darstellen. Das beeindruckende 3D-Jump & Run **Croc** stellt das erste

Spiel dar, das ohne fremde Mithilfe realisiert wurde. Außerdem wurde noch nie zuvor ein derart hohes Budget bewilligt wie bei diesem Projekt. Grund genug sich einmal mit dem Produzenten näher über dieses hochinteressante Jump & Run zu unterhalten. Der zweite Titel stellt einen guten alten Bekannten dar. Be-

reits auf dem mittlerweile eingeschlaferten Jaguar konnte man vor Jahren den Ego Shooter **Aliens vs. Predator** erleben. Wie beim Original (die PS- und SAT-Version wird von den selben Programmierer entwickelt) stehen Euch drei Parteien zur Auswahl: die flinken Aliens, der trickreiche Predator sowie ein schwerbewaffneter Marine-Soldat. Je nachdem für welchen Charakter Ihr Euch entschieden habt, verändern sich auch der Spielablauf und die Aktionsmöglichkeiten. Der Alien verfügt beispielsweise bis auf seine Klauen und das „losem Mundwerk“

Release Schedule		
Titel	PS	SAT
Croc	Herbst	Herbst
Alien Vs. Predators	Anfang '98	Anfang '98

über keinerlei Waffensysteme, kann dafür aber an Wänden entlangklettern, während der Predator über allerlei hilfreiche Spielereien verfügt wie beispielsweise die bekannte Tarnvorrichtung. Leider sieht die technische Umsetzung bislang eher dürftig aus, bis zum Anfang 1998 sind allerdings noch viele Monate Zeit.

# E3 Special Highlight

PS / SAT Croc

Eine kleine, niedliche Panzerechse, von der man bald sicherlich einiges hören wird. Die Rede ist von Croc, der vom König seiner Heimatinsel den Auftrag erhält, sämtliche Gobbo-Kinder aus den Klauen des bitterbösen Baron Dante zu befreien.



Manche Levels erinnern wegen der schmalen Pfade an Bug!

So gestalten sich die spielerischen Aufgaben als typische Mario-Aufgaben. Inmitten von kunterbunten 3D-Levels mit völliger Bewegungsfreiheit hüpfert der kleine Alligator von Plattform zu Plattform, fegt mit seinem Schwanz lästige Widersacher fort und versucht möglichst alle sechs Gobbo-Kinder pro Level zu finden, um die 50 Abschnitte umfassende Hüpf-Orgie 100%ig zu lösen. Bei erfolgreicher Erledigung des Auftrags erhaltet Ihr zur Belohnung eine Extra-Insel mit noch mehr Levels. Das Auffällige an Croc ist natürlich die technische Gestaltung.



Die unterschiedlichen Inseln sorgen für grafische Abwechslung: hier die Eiswelt

Die 3D-Engine liefert eine blitzblanke Umgebung im HighRes-Modus, ohne dabei ins Schwitzen zu kommen. Die optische Darstellung erinnert dabei durch die familienfreundliche Gestaltung sicherlich nicht un-

beabsichtigt an das große Vorbild Super Mario 64, das in punkto Level-Umfang (das CD-ROM macht's möglich) sicherlich nicht mithalten kann. Wie es mit dem Rest aussieht, werden wir im Herbst erfahren.

## INTERVIEW

David Stalker  
Produzent von Croc

**David Stalker:** Ja, man kann das vergleichen, obwohl es nicht ganz dasselbe ist, denn Croc ist ein Spiel auf CD. Jeder Level ist riesengroß, aber man sieht anfangs nur einen Teil davon. Ein Level setzt sich aus bis zu neun verschiedenen Szenarien zusammen, die wiederum auch sehr groß sind. Es ist sicherlich ein 3D-Spiel im Stil von Mario, allerdings für PlayStation, Saturn und PC.

**MF:** Croc sieht ja wirklich hervorragend aus. Vor allem die Güte der 3D Engine und der Grafikstil erinnern stark an SM 64.

**MF:** Die neue Generation von Titeln auf der PlayStation sieht plötzlich so perfekt aus: vor allem die hohe Auflösung und die Special Effects etc. Wie ist Euch dieser große Schritt gelungen?



**DS:** Eines der Probleme, das bei neuen Konsolen auftaucht, ist, daß es eben gerade ein neues Gerät ist. Und wirklich gute Spiele, die die Stellung der Hardware festigen, kommen nicht sofort, sondern immer ein wenig später auf den Markt, da die Programmierer noch nicht genau wissen, wie die Hardware funktioniert. Sie kennen die Grenzen der Konsole noch nicht

und nur Erfahrung hilft Ihnen da weiter. Unser Programmiererteam hat da auch schon sehr lange und schwer daran gearbeitet.

**MF:** Wie lange insgesamt?  
**DS:** Seit etwa eineinhalb Jahren entwickeln 20 Leute dieses Spiel. Es hat als ein völlig anderes Spiel angefangen, wir experimentierten nämlich mit den Hardwarevoraussetzungen der PS. Plötzlich stellten wir fest, daß wir eine 3D-Welt erschaffen konnten, und Croc ist das Ergebnis.

**MF:** Glaubst Du, daß die 3D-Voraussetzungen des Saturn nicht so gut sind wie die der PlayStation?

**DS:** Auf dem Saturn gestaltet sich die Programmierung einer 3D-Welt schwieriger als auf der

PS. Aber unsere Programmierer haben es geschafft, daß sich die Saturn-Version kaum von der PS-Version unterscheidet.

**MF:** Kannst Du uns noch etwas über das Projekt Alien vs. Predator verraten?

**DS:** Auch das ist ein riesengroßes Spiel. Der Spieler hat die Wahl zwischen Marine, Alien oder Predator, mit dem er jeweils das Spiel durchzocken kann. Je nach Charakter muß man verschiedene Aufgaben im Spiel lösen, d.h., es ist immer ein anderes Spiel.

**MF:** Also vergleichbar mit der Jaguar-Version?  
**DS:** Ja, das Programmiererteam der Jaguar-Version arbeitet auch an der PS-Variante, aber sie haben noch einmal ganz von vorne begonnen, es vergrößert und verbessert.



E3 Special

## Midway

NICHT MEHR GANZ SO  
BLUTIG

Auf demselben Stand wie letztes Jahr präsentierte Midway diesmal sogar zwei bekannte US-Stars. Gleich am ersten Tag konnte man von Martial Arts-Star **Robin Shou** (bekannt aus dem Mortal Kombat-Film) ein Autogramm erhaschen, während sich am Tag darauf sogar die Eishockey-Legende **Wayne Gretzky** die Ehre gab, wobei wir gleich beim Thema wären. Bei **Wayne Gretzky's 3D-Hockey '98** wird wie beim Vorgänger auf ein ultraschnelles Fun Sports-Gameplay gesetzt. Aufgrund der frühen Version sind detaillierte Angaben noch nicht möglich, nur soviel ist bekannt: Es wird noch wilder! Bleiben wir beim Sport: Bei **NBA Hardwood Heroes** (wurde nur angekündigt!) soll es zur Abwechslung einmal ernster zugehen als bei NBA Jam. **Mace: The Dark Age** stellt eine Arcade-Konvertierung von Ataris mittelprächtig erfolgreichem Klopfer dar, bei dem

die Fantasy-Geschöpfe mit mächtigen Hieb- und Stichwaffen aufeinander eindreschen - nett! Interessanterweise hat sich Midway die Rechte zu **ids Quake 64** gesichert. Die technische Ausführung des hochdekorierten Ego-Shooters enttäuschte allerdings etwas. Geballert wird auch bei **Maximum Force**, dem offiziellen Nachfolger von Ataris Lightgun-Shooter Area 51. Game-



Sah in grafischer Hinsicht enttäuschend aus: Quake 64

play und Grafikstil haben sich dabei nur unwesentlich geändert. Weitaus spannender sah da schon **Rampage World Tour** aus. Wie beim Original-Oldie drescht Ihr mit einem Monster-Trio Hochhäuser kaputt und verspeist genüßlich alle vorbeilauenden Passanten. Dank köstlicher

Release Schedule		
Titel	PS	N64
Mace: The Dark Age	September	September
Maximum Force	September	-
MK Mythologies	Oktober	Oktober
NBA Hardwood Heroes	November	-
Quake 64	-	Ende '97
Rampage World Tour	November	-
San Francisco Rush	November	November
W. Gretzky's 3D Hockey '98	November	November

Animationen und einem simplen, aber fesselnden Spielprinzip ist dieses Game ein kleiner Geheimtip. Zum Abschluß der Software-Palette wird bei **San Francisco Rush** (ebenfalls eine Atari-Arcade-Umsetzung) noch einmal Gas gegeben - Urteil: schnörkellose Bleifuß-Gaudi. Noch eine Anmerkung: Beim Release Schedule handelt es sich in diesem Fall um die US-Angaben.



San Francisco Rush ist ein Fall für Bleifuß-Spezialisten



Netter Atari-Klopfer: Mace: The Dark Age

E3 Special

## Highlight

N64 / PS MK Mythologies

Die beliebte US-Firma hat diesmal nur ein MK-Spiel im Programm, das es aber in sich hatte. Mit MK-Mythologies wird das Spielkonzept des blutrünstigen Klopfers zur Abwechslung einmal variiert. Im Mittelpunkt steht diesmal Sub Zero, der sich auf eine ganz besondere Art und Weise mit zahlreichen Widersachern auseinandersetzen muß. Ähnlich wie bei scrollenden Klopfern á la Final Fight muß sich Euer Recke von links nach rechts durch die Szenarien kämpfen. Im Gegensatz zum besagten Titel kann man sich bei Sub Zero allerdings nicht in die Tiefe des Screens bewegen, sondern nur auf einer Spielebene. Im Prinzip muß man sich das Konzept so vor-

stellen: Zunächst dirigiert Ihr Euren Haudagen in Jump & Run-Manier durch die mit Fallen gespickten Szenarien und trifft zwischenzeitig einen bzw. sogar mehrere bekannte MK-Charaktere, die Ihr mit den bekannten Mitteln niederstrecken müßt. Insofern stellt MK Mythologies eine Hybride aus Beat 'em Up-



Die Special Effects bei den Hintergrundgrafiken sind sehr effektiv

und Hüpf-Elementen dar. Beide Genres werden streckenweise sogar miteinander verbunden. So müßt Ihr bei den Zweikämpfen stets auf Schikanen, wie beispielsweise herunterfallende Holzpflocke, achten und es kann auch durchaus vorkommen, daß die Fights auf mehreren Plattformen stattfinden. Trotz dieser neuen Variante blieb das Spielgefühl

durch die selbe Steuerung und die Digi-Optik gleich. Letztere überzeugt vor allem durch sehr effektvolle Licht- und Schatteneffekte und ein sauberes Zooming. Fazit: Ohne Zweifel erhält das angestaubte Spielprinzip durch diese Innovation einen deutlichen Schub. PS: MK 4 wird komplett in 3D sein.



Bei den Zweikämpfen müßt Ihr auch auf die Terrain-Tücken achtgeben



# Geselliger Abend im engsten Freundes- kreis.



Abgedrehter Jump & Beat-Spaß in der Antike: Herc's Adventure



## Lucas Arts

STAR WARS EINMAL  
GANZ ANDERS

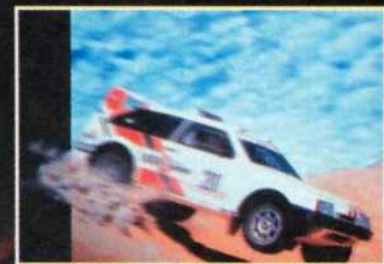
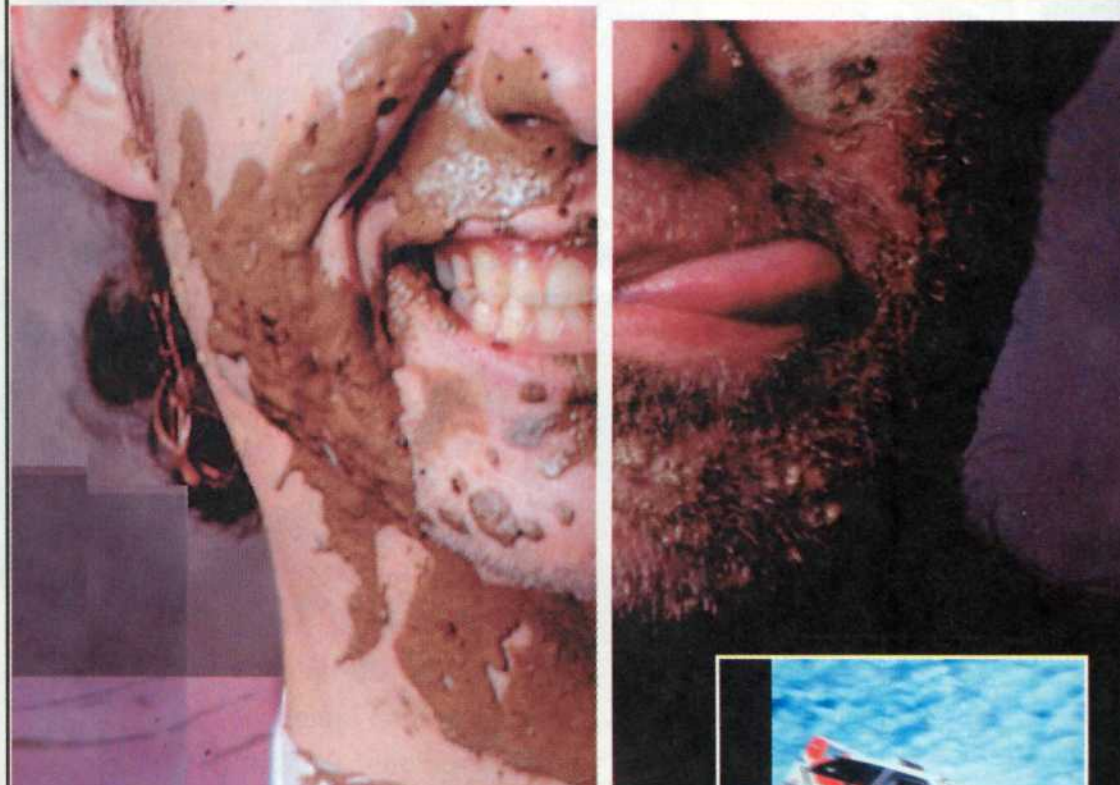
Vielleicht war es das momentane Star Wars-Revival, vielleicht aber auch nur der schräge Name mit den merkwürdigen deutschen Umlauten **Master of Teräs Käsi**, der uns zunächst stutzig machte, als wir in einem amerikanischen Magazin über das neueste Star Wars-Projekt lasen. Und dann noch das Gameplay: Beat 'em Up?! Es handelte sich aber nicht um einen verspäteten April-Scherz. Han Solo & Co steigen tatsächlich in die Kampfarena, um den Meister aller Klassen zu küren. Dabei ist die Idee auch gar nicht so dumm, denn Filmlizenz und Genre sind gleichermaßen überaus populär. Insgesamt neun Star Wars-Heroen, unter anderem Chewbacca, Boba Fett, oder Prinzessin Leia, sind mit von der Partie plus einem Neuling namens Arden Lyn, der dieses schräge One on One-Turnier veranstaltet. Gekämpft wird in üblicher Virtua Fighter-Manier, jedoch mit

Release Schedule		
Titel	PS	SAT
Herc's Adventure	Herbst	Herbst
Master of Teräs Käsi	Winter	-

dem Unterschied, daß man auf Knopfdruck auch die Waffe, meistens in Form des Laserschwerts ziehen kann. Über das fertige Resultat sind wir gespannt. Bereits auf der letzten E3 gab es den inoffiziellen Zombies-Nachfolger **Herc's Adventure** zu begutachten, bei dem Ihr in der Vogel-Perspektive mit dem antiken Helden prügelnderweise durch Griechenland zieht. Ein rein Marketing-technisches Kalkül begründet die enorme Verspätung: Lucas Arts wollte den Titel zeitgleich mit dem Filmstart zu Walt Disneys Zeichentrickstreifen Hercules herausbringen - geschickt. Die witzigen Comic-Grafiken alleine rechtfertigen den Preis für dieses 40 Levels starke Jump & Beat.



Chewbacca darf sich endlich mit roher Gewalt an Leias oftmals unfreundlichen Äußerungen rächen



Eisschliddern, Seitwärts-Überschlag, Dünenhechten, Schlammfressen. Alles, was ein nettes Beisammensein zu viert unvergeßlich macht. RALLY CROSS, das ultimative Rallye-Spiel mit 4-Spieler-Modus. Exklusiv für PlayStation.





E3 Special

## BMG Interactive

HINTER VERSCHLOSSENEN TUREN...

Auf dem geräumigen BMG Interactive-Stand verlief die Software-Begutachtung absolut streßfrei: kein Gedrängel störte und einige Produkte wurde direkt von den Programmerteams angepriesen. Um an die wahren Software-Perlen von **Crystal Dynamics** zu gelangen, mußte man jedoch eine Menge Fersengeld zahlen, da die beiden Jump & Run-Hammer **Gex 2** und **Pandemonium 2** in einem separaten Raum präsentiert wurden, in dem man nur mit einer Genehmigung von BMG Interactive gelangte. Crystal Dynamics hat im Laufe der letzten Monate seine Softwarepolitik völlig umgestellt. Statt Quantität steht nun Qualität klar im Vordergrund, weswegen der amerikanische Konzern nun an ganz wenigen Titel

gleichzeitig arbeitet - die herausragende Güte der beiden Produkte gibt der Firma sicherlich recht. Doch auch die Produkte von BMG Interactive können sich sehen lassen. Bei **Spec Ops - U.S. Army Rangers** müßt Ihr Euch als Einzelkämpfer in der Third-Person-Perspektive durch ungemein realistische Fronten kämpfen. Kluges vorgehen statt wilder Ballerei steht dabei klar im Vordergrund, sprich um müßt bei Euren Mission möglichst lautlos die Widersacher aus dem Weg räumen, um das Einsatzziel



Putziger Computer-Chip mit Herz und Seele: Silicon Valley

nicht zu verfehlen. Trotz des Namens geht es bei **Tanktics** von DMA („Unirally“) weitaus weniger kriegerisch zu. Bei diesem kreativen Strategie-Spiel mit der witzigen Grafik, müßt Ihr mittels eines Magneten-Helikopters versuchen, Panzer zu erschaffen, um als Erster die gegnerische Flagge zu ergattern - spaßig. Streß pur kommt bei **Courier Crisis** auf, das eine Art Paperboy in 3D darstellt. Ihr erhaltet als Fahrrad-Kurier Pakete, die Ihr innerhalb eines knappen Zeitlimits an Punkt X abliefern müßt. Das vielleicht ungewöhnlichste Produkt ist jedoch **The Tour**. Statt eines Joypads nimmt man Plektrum und Tennisschläger in die Hand, um so Gitarren-Melodien nachzueifern - das perfekte Party-Spiel! Den absoluten Fiesling dürft Ihr bei **Grand Theft Au-**



Gitarrespielen lernen und dabei mächtig Laune haben: The Tour

to herauskehren. In der Vogel-Perspektive rast Ihr mit einer Ganoven-Karosse durch eine Großstadt und erledigt allerlei schmutzige Geschäfte, wie Kidnapping, Autodiebstähle oder Drogen-Schmuggel. **Silicon Valley** entführt Euch hingegen in das Innere eines Computers. Als unbeholfener Chip krabbelt Ihr durch 3D-Landschaften umher und verleiht Euch durch das Aufsaugen von Tieren neue Fähigkeiten ein. Ein reiner Action-Adventure im japanischen Zelda-Stil stellt **Monkey Heroes** dar, das alleine durch seine Größe beeindruckt: 2.500 Szenarien, 45 verschiedene Gegner, 14 Bosse.

E3 Special

## Killer Game

### PS Gex: Enter the Gecko



Die Geister attackieren Euch nur, wenn Gex nicht vom schützenden Licht umgeben ist

3D-Jump & Runs sind seit Super Mario 64 populär wie nie zuvor. Insbesondere auf der PlayStation liefern sich die Firmen einen Kampf um die technisch aufregendste 3D-Engine - und der eindeutige Gewinner lautet: Gex 2! Es ist schier unglaublich, wie sich der kleine Lurch seit dem eher mittelprächtigen 2D-Jump & Run gemausert hat. In einer einjährigen Entwicklungsarbeit hat Crystal Dynamics eine leistungstarke 3D-Engine entwickelt, die die gesamte Kon-

kurrenz in die Tasche steckt. Die Edel-Hopserei bietet wie Croc oder Captain Blasto HighRes-Grafiken aber fast



In einer prähistorischen Welt muß sich der Lurch mit ausgewachsenen Dinos auseinandersetzen

durchgehend aufwendige Texturen und ist zudem wesentlich dynamischer als Traveller's Tales Konkurrenz Rascal. Man muß es einfach erlebt haben: Gex wieselt flink und ohne jegliche Einschränkungen durch komplexe und vollkommen texturierte 3D-Gebäude, ohne daß irgendwelche Grafikfehler den optischen Genuß stören. Wie bei Super Mario 64 könnt Ihr zudem Heranzoomen und genüßlich die nähere Umgebung mustern. Das alles sieht derart flüssig und sauber aus, als wäre es für die PS-Hardware das Einfachste auf der Welt - Hut ab vor Crystal Dynamics! Glücklicherweise hat Gex 2

aber auch spielerisch einiges auf dem Kasten. Die Eidechse kann Wände hochkrabbeln und setzt sich mit den einfallsreichsten Gegnern auseinander. Zum Beispiel könnt Ihr durch Attacken einen heranwatschelnten Zombie Stück für Stück um seine Gliedmaßen erleichtern, bis er nur noch hilflos auf einem Bein herumhüpft. Geister greifen Euch außerdem nur an, wenn Gex nicht vom Licht umgeben ist - die Designer waren also sichtlich kreativ. Es müßte somit mit dem Teufel zugehen, wenn dieses fulminante 3D-Jump & Run von uns keine Gold Game einheimen wird - vielleicht ist ja sogar noch mehr drin....?



Ihr könnt wie bei Super Mario 64 heranzoomen und beliebig die Umgebung erkunden



**E3  
Special**

**Highlight**

**PS Pandemonium 2**



Nikki sieht in ihrem neuen Outfit noch sexier aus

Es ist noch gar nicht so lange her als Nikki und Fargus erstmals auf

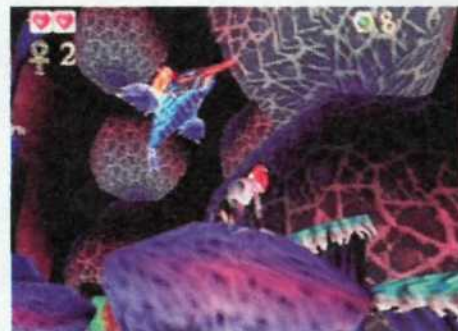
zählen beispielsweise neue Aktionsmöglichkeiten, wie das Hangeln an Gerüsten. In einigen speziellen Levels wird auf der anderen Seite ein krasser Genrewechsel vollzogen. So fliegt Ihr in einer Szene mit einem obskuren Fluggerät in einer psychedelischen Tunnel hinein, und müßt reaktionsschnell heranzoomenden Objekten ausweichen. Insgesamt mutet Pandemonium technisch ausgereifter und actionrei-



In den Levels gibt es viel mehr animierte Objekte, die den Adrenalinpegel nach oben treiben

schmalen Pfaden durch die Polygon-Welten zogen und schon präsentiert uns Crystal Dynamics mehrere fast fertige Levels des Sequels. Um es gleich vorweg zu nehmen: Es hat sich nicht gerade dramatisch viel verändert. Ok, Nikki sieht in ihrem neuen Dress noch sexier aus und die grafische Seite konnte gegenüber dem Original noch einmal gesteigert werden (wesentlich mehr Texturen), vom Gameplay her sind aber nur feine Unterschiede auszumachen. Zu dieser Kategorie

cher an, was auch durch den neuen Soundtrack, bestehend aus treibenden Jungle & House Rhythmen, verstärkt wird.



Bei Teil 2 wurden fast alle Polygone mit Texturen überzogen

**Release Schedule**

Titel	PS	N64	SAT
Courier Crisis	Ende '97	-	Ende '97
Gex: Enter the Gecko	November	-	-
Grand Theft Auto	Ende '97	-	-
Monkey Hero	1998	-	-
Pandemonium 2	Dezember	-	-
Silicon Valley	-	Anfang '98	-
Spec Ops - U.S. Army Rangers	Ende '97	-	-
Tanktics	Anfang '98	-	-
The Tour	Ende '97	-	-

Tel.: 030 - 682 373 95  
Fax.:030 - 682 373 96  
Mobil:0177-2662362196

**Freestyle Versand**

Laden u. Versand  
Wildenbruchstr. 69  
12045 Berlin

Titel des Monats Juli:

**V-Rally 79,95**

Playstation Spiele	Preis	Playstation Spiele	Preis	Nintendo 64 Spiele	Preis
4-4-2 Fußball	79,95	Monster Trucks	79,95	Mario 64 (dt)	84,95
Adidas Power Soccer	84,95	NBA in the Zone 2	84,95	Pilotwings 64 (dt)	109,95
Agent Armstrong	79,95	Need for Speed 2	79,95	Wave Race (dt)	84,95
Air Combat Platinum	39,95	NHL Open Ice	84,95	Mario Kart (dt)	84,95
Andretti Racing	79,95	Player Manager	84,95	Mario Kart (us)	179,95
Area 51 (PSX)	84,95	Porsche Challenge	74,95	Fifa Soccer 64 (dt)	114,95
Battle Stations	79,95	Raven Project	89,95	Star Wars	119,95
Bubble Bobble 2	69,95	Rebel Assault 2	84,95	NBA Hangtime (us)	159,95
Carnage Heart	74,95	Radge Racer	84,95	W.Gretzky 3D Hockey	159,95
Contra	89,95	Samurai Showdown	74,95	Tourok	139,95
Cool Boarders	74,95	Spider	74,95	War Gods (us)	179,95
Crypt Killer	89,95	Stadt der verlo. Kinder	79,95	Int.Superstar Soccer Deluxe	134,95
Dark Forces (PSX)	84,95	Suikoden	89,95	Starfox (jp)	189,95
Darklight Conflict	79,95	Super Pang Collection	84,95	Perfect Striker (jp)	179,95
Destruction Derby	39,95	Syndicate Wars	79,95	Blast Corps (us)	169,95
Destruction Derby 2	84,95	Lifeforce Tenka	84,95	Killer Instinct Gold (N64)	144,95
Excalibur	89,95	V-Rally	79,95	Doom 64 (N64)	179,95
Extreme Games 2	74,95	Vandal Hearts	89,95		
Fifa 97	79,95	VR Pool	79,95	Nintendo 64 Zubehör	
Flottenmanöver	79,95	Wing Over	79,95	Memory Card 1Mb	49,95
Grid Run	79,95	X2	84,95	Memory Card 5Mb	79,95
Hexen	84,95			Control Pad Color	54,95
Independence Day	79,95	Playstation Zubehör		Grundgerät	299,-
Inter. Superstar Soccer	84,95	Memory Card 1MB	29,95	Control Pad Mad Catz	64,95
Jet Rider	74,95	Memory Card 8MB	59,95	S-Video Kabel	29,95
King of Fighters	74,95	Memory Card 24MB	79,95	Universal Adapter	59,95
Kings Field	74,95	Pad Color	29,95	Pad Verlängerung	24,95
Legacy of Kain	79,95	Pad Sony	39,95		
Little big Adventure	79,95	Mouse Sony	49,95	Wir haben fast alle Spiele im	
Mechwarrior 2	84,95	NeGcon	69,95	Programm.	
Megamann X3	79,95	Pistole	69,95	Anfragen lohnt sich!	
Micro Machines Vol.3	89,95	Per4mer Lenkrad	119,95	Im Internet:	
				www.go-freestyle.de	

Versand per Nachnahme 10.00DM + 3.00DM  
Bei Annahmeverweigerung berechnen wir 30.00DM

Händleranfragen unter

Tel.: 030 - 682 373 95 Fax.: 030 - 682 373 96

Telefon:  
(02622)  
83517



HARDWARE  
& SOFTWARE  
SERVICE  
HARDWARE-TUNING  
REPAIR-SHOP

**Nintendo 64**

- Nintendo 64 dt. Gerät+S-VHS-Kabel für Top Bildqualität 349,99DM
- N64 us/jp/deutsche Umrüstung 149,99DM
- Adapter für Importspiele 49,99DM
- RGB-Umbau für usa+Japan N64 99,99 DM
- Joypadverlängerung 2m 24,99DM
- Spiele z.B.M kart, Wave Race ab 99,99DM
- Shadows of The Empire 149,99DM
- Turok (ungeschnitten) 149,99DM

**Scart-Umschalter**

- Sind Sie das lästige umstöpseln leid? Dann haben wir die Lösung für Sie!!! Der RGB-taugliche Umschalter für Videospiele mit Anschluß für die Stereoanlage.
- 4-fach Umschalter 159,99DM
- 7-fach Umschalter 249,99DM
- Audiokabel 2,5m 7,99DM

**SONY PSX**

- Neu!! Umbau für Importspiele 89,99DM
- Einfach CD einlegen und Spielen!
- RGB-Kabel für Umbau PSX 39,99DM
- PSX+Umbau+Spiel+RGB-Kabel 499,99DM
- Joypadverlängerung 2m 24,99DM

**Anschlußkabel**

- NEU! Sony RGB **BESSER!!!** 39,99DM
- N64 S-VHS Kabel+Hifi **TOP!!!** 59,99DM
- Sega Saturn RGB-Kabel + Hifi 49,99DM
- SNES RGB-Kabel + Hifi 49,99DM
- Neo Geo, CD-Kabel Stereo 49,99DM
- Mega Drive 1,2 RGB Stereo 49,99DM
- Hifi Adapter für RGB-Kabel 39,99DM
- Jaguar RGB-Kabel+Hifi 39,99DM

**Sega**

- Saturn+Umbau+2Spiele+RGB 549,99DM
- Saturn Umbau dt,jp,us,/50/60Hz 99,99DM
- Joypadverlängerung 2m 24,99DM
- Spiele lieferbar dt,usa,jap. ab 69,99DM

**Umbau, Tuning**

- Nintendo 64 jp,us,deutsch 149,99DM
- Playstation dt,jp,us mit Chip 89,99DM
- Saturn dt,jp,us 50/60Hz 99,99DM
- Super NES dt,jp,us 50/60Hz 99,99DM
- Sega SMD dt,jp,us 50/60Hz 75,75DM
- Jaguar 50/60Hz 75,75DM
- Neo Geo, CD dt,jp,us 50/60Hz 99,99DM

**MAK**

- Original Spielhallenspiele für Zuhause!!
- MAK, die Arcade-Konsole 549,99DM
- Sonderangebote lieferbar wie z.B.:
- Trog2, Streetfighter2, und viele Oldies
- desweiteren führen wir auch Spiele für: PC, Jaguar, Neo Geo CD, SNES, SMD, 3DO

**Tips & Tricks**

- durch einen Umbau 50/60Hz laufen die Spiele bei 60 Hz ca. 20% schneller und keine schwarzen Balken oben und unten
- RGB&S-VHS-Kabel geben bestes Bild

ca. 1000 Spiele für alle Systeme lieferbar

Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten

Wolfsoft, Schulstr. 3, 56566 Neuwied, Fax: (02622)83583



PlayStation 3D-Jump & Run

# Rosco McQueen

Trotz E3-Hysterie ließ es sich Sony nicht nehmen, bereits im Vorfeld einige Software-Knaller der neuesten Generation einer auserwählten Schar von Journalisten in London zu präsentieren. Den Anfang macht dieses technisch wie spielerisch sensationelle Pyromanen-Adventure, über das wir als erstes deutsches Magazin ausführlich berichten dürfen

Zum dritten Mal innerhalb von nur acht Wochen war London wiederum das Ziel. Nach Activision und Acclaim zeigte sich Sony höchstpersönlich spendabel und lud Mega Fun zu einer Software-Präsentation ein, die den

momentan allerneuesten Stand der Technik in beeindruckender Manier demonstrieren sollte - und die rund 1000 Kilometer haben sich wahrlich gelohnt! Neben dem ultimativen Power Boat-Rennspiel Rapid Racer und dem beeindruckenden dreidimensionalen Grusel-

Jump & Run MediEvil stellt die ungewöhnliche Feuerwehr-Simulation Rosco McQueen den sicherlich bedeutungsvollsten Sony-Titel dar. Im Mittelpunkt steht der Sohn eines armen Schweinefarmers, der schon in der Jugendzeit pflichtbewußt sämtliche Pfadfindertugenden nachkam. Schon bald wird aus dem Traum aller Schwiegermütter ein

**„Strahlemann Rosco McQueen hat das Zeug zu einem neuen Serienhelden“**

umschwärmter Universalheld, der überall, wo es brenzlich wird, wieder flugs für Recht und Ordnung sorgt. Brenzlich im wahrsten Sinne des Wortes



In höheren Stockwerken mit einer offenen Architektur hat die famose 3D-Engine eine besonders gute Wirkung



Wenn die Flammenherde zu große Ausmaße annehmen, steigt der Hitzepegel schnell auf eine bedrohliche Temperatur

wird es eines Tages auch im Tower XS, dem größten Gebäude zu Anfang des 21. Jahrhunderts. Sein Architekt Sylvester T. Square rächt sich nach einigen beruflichen Mißerfolgen bitter. Er dringt in das Gebäude ein und programmiert sämtliche Roboter zu aggressiven Brandstiftern um, die nun genüßlich anfangen, sämtliche Wolkenkratzer anzuzünden - ein Job für Rosco McQueen! Ausgestattet mit den bekannten Utensilien eines strammen Feuer-



Am oberen Bildschirmrand informieren Euch drei Statusanzeigen über den Wasservorrat, das aktivierte Item und den momentanen Hitzepegel





Auch ein kurzzeitiges Schutzschild gehört zum üppigen Item-Repertoire

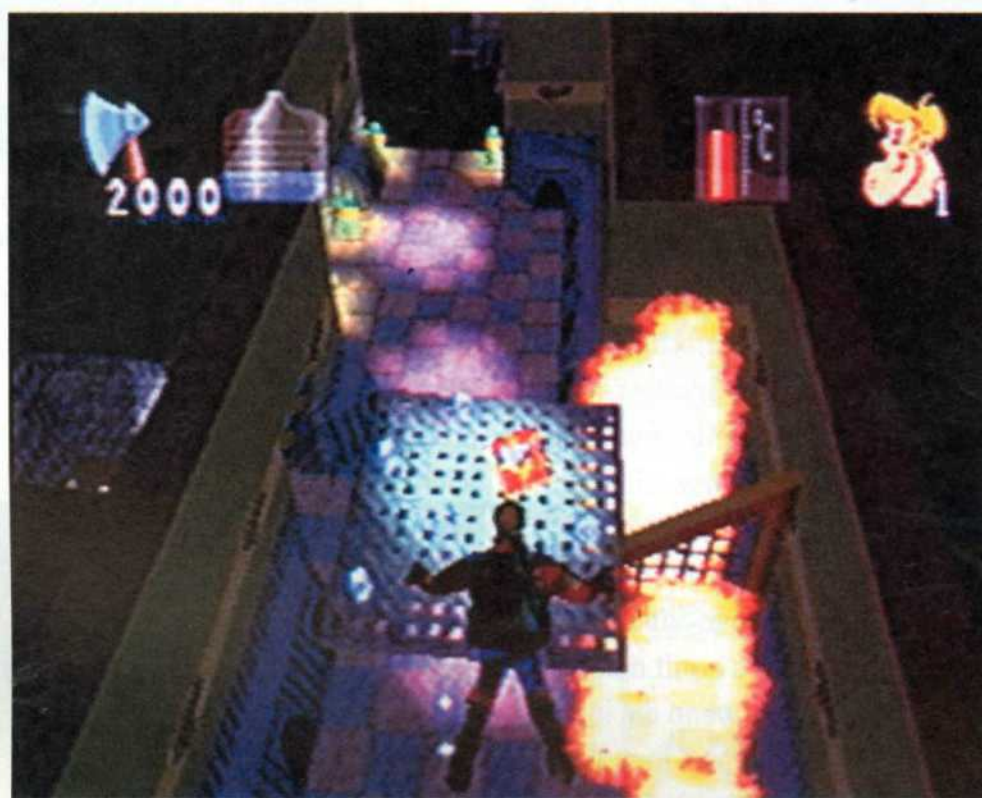


Mit diesen Flaschen füllt Ihr Euren Wasserkanister wieder auf



In den zumeist düsteren Räumen kommt das Echtzeit-Light Sourcing optimal zur Geltung

wehrmanns begibt sich der Blondschopf direkt in das Flammenmeer, um der amoklaufenden Roboterhorde die CPU-Eingeweide auszureißen. Glücklicherweise ist er nicht alleine: Ein kleiner Androide namens DIGIT („Digital Interface General Intelligence Transmat“) steht Rosco hilfreich zur Seite, indem er (oder sie?) Euch mit einer betörenden Frauenstimme stets nützliche Tips gibt oder vor Brandherden warnt. Soweit zur einfallsreichen Hintergrundstory, die sich an 70er Jahre-Katastrophenfilme anlehnt. Es fällt schwer, das Gameplay in eine Schublade zu stecken, denn bei Rosco McQueen werden mehrere Spielarten virtuos miteinander kombiniert. Im Prinzip handelt es sich um 3D-Jump & Run & Shoot-Puzzle-Spiel. Oberstes Ziel ist es, sämtliche 15 Stockwerke des Towers XS zu sichern. Dabei müßt Ihr in jedem Level eine ganze Reihe von Aufgaben bewältigen: alle zündelnden Roboter vernichten, die Brandherde lö-



Die Kameraführung wurde exzellent gelöst; zu keiner Phase des Spiels kommt Ihr einer Wand zu nahe oder wird Euch die Sicht durch einen Gegenstand verdeckt

schon, eingeschlossene Zivilisten retten sowie den Stromkasten außer Gefecht setzen. Die gesamte Feuerwehraction findet, ähnlich wie bei Tomb Raider, in einer dreidimensionalen Polygon-Umgebung statt, dessen 3D-Engine man in dieser

phänomenalen Qualität bisher nur dem Nintendo 64 zugetraut hätte, doch dazu später... Mittels einer exzellenten Kameraführung wird Euer Strahlemann stets in der Third Person dargestellt. Nachdem er den Floor betreten hat, läuft er ohne

Rast durch die Korridore, um erst einmal die Lage zu checken. Entdeckt er eine Feuerstelle samt Brandstifter, zerlegt er zunächst den pyromanisch veranlagten Mech mit Axthieben, ehe dieser noch mehr Unheil anrichten kann, um dann mit seinem mobilen Wasserschlauch den Brandherd zu löschen. Ein Blick auf die Karte im Pausenmenü hilft Euch, nicht die Orientierung zu verlieren, während vier Symbole in der

**„Die 3D-Engine sucht momentan auf der PlayStation ihresgleichen“**

oberen Zeile den gegenwärtigen Status anzeigen. Hierzu gehört zunächst die Item-Anzeige, mit der Ihr mittels der L- und R-Tasten alle notwendigen Gegenstände abrufen könnt. Neben dem Grundwerkzeug erhaltet Ihr durch die entsprechen-



Schmale Plattformen erfordern in höheren Levels gute Nerven und eine ordentliche Portion Geschicklichkeit



Euer kleiner mechanischer Freund „DIGIT“ versorgt Euch stets mit wichtigen Informationen





Freiflug: Fehlsprünge haben teilweise verheerende Folgen für Euren Vorzeige-Helden



Es gibt zwei Arten von Roboter: welche, die neue Brandherde legen, und andere, die es nur auf Euren Helden abgesehen haben



Kleineren Robotern könnt Ihr auch durch einen Wasserstrahl stark zusetzen, größere Blechbüchsen sollten hingegen mit der Axt bearbeitet werden

den Power Ups wirkungsvolle Wasserbomben, eine Wurfaxt oder Löschschaum zur schnelleren Beseitigung bestimmter Brandarten, derer es insgesamt zwölf gibt. Die Wasseranzeige informiert Euch logischerweise über Euren H<sub>2</sub>O-Haushalt, den Ihr mittels Einwegflaschen, die sich oftmals in irgendwelchen Spinden verbergen, immer wieder auffrischen müßt. Besonders wichtig ist jedoch das Thermometer,

das die momentan herrschende Hitze im Stockwerk anzeigt. Die Temperatur steigt kontinuierlich mit jedem neu entstandenen bzw. sich ausbreitenden Brandherd. Werdet Ihr dem Flammenmeer nicht Herr, wird der tugendhafte Held kurzerhand geröstet. Der Exitus ereilt den Helden natürlich auch, wenn die insgesamt 15 Roboter-Typen ihm zu oft ans Leder gegangen sind. Bereits die zu 80% fertige Version sprüht vor einer ungemeinen Spielfreude, wie man sie nur bei wenigen Produkten erlebt hat. Vor allem die enorme Spannbreite an Aufgaben, gepaart mit den wohlüberlegten Feinheiten, machen aus diesem Feuerwehr-Drama einen Spaßmacher allererster Güte. In Etappen werden aus den anfangs noch simplen Stockwerken allmählich komplexe Korridor-Systeme, die neben dem sicheren Umgang mit dem Feuerwehrschauch auch einige takti-

sche Überlegungen erforderlich machen. Versteckte Abschnitte und ein motivierendes Bonus-System veredeln dieses Action-Adventure, das satte 40 Stunden reine Spielzeit bietet. Den Großteil der über zweijährigen Entwicklungsarbeit investierten der Produzent Martin Alltimes und

### „Virtueller Feuerwehrspaß mit facettenreichem Gameplay“

seine elf Programmierer jedoch in die 3D-Engine. Staunte man vor gut einem Jahr noch über die Tomb Raider-Architekturen, dürfte Euch bei dieser Grafik sicherlich zunächst die Mundklappe herunterfallen. Noch nie hat man eine derart aufwendige Polygon-Grafik, bei der man sich

völlig frei bewegen kann, auf der PS erlebt. Nahezu alles ist auf Super Mario 64-Niveau anzusiedeln: butterweiches, flottes Scrolling, keine lästigen Fehler beim Grafikaufbau, Gouraud Shading und zum Teil sogar animierte Texturen, Special Effects wie Echtzeit-Light Sourcing sowie ein enormer Detailreichtum - kurzum: dieses 3D-Produkt beweist, daß der technische Zenit auf der PlayStation noch lange nicht erreicht wurde. Besonders beeindruckend ist der famose Tiefeneffekt. Ohne den beliebten Pseudo-Nebel zur Kaschierung könnt Ihr in den komplexen Polygon-Räumen selbst kleinste Details, wie beispielsweise einen Stromkasten oder dampfspuckende Waschmaschinen im Hintergrund erkennen. Die Programmierer entschieden sich für einen comicartigen Arcade-Grafikstil mit kräftigen Farben und lustigen Toon-Charakteren. Fazit: Die neue Software-Welle von Sony erlaubt durch neue, leistungsstärkere Libraries einen kreativen Freiraum, der durch technische Restriktionen bislang verwehrt blieb. Da im Falle von Rosco McQueen auch das einfallsreiche Gameplay auf ganzer Linie überzeugt, stellt dieser Titel einen absoluten Topseller dar - wollen wir wetten? (Ulf)



„DIGIT“ beamt entdeckte Passanten in Star Trek-Manier einfach weg



Der löschende Wasserstrahl erhält durch Power Ups eine größere Wirkung

Hersteller: Sony/Slippery Snake Studio  
Erscheint: September Genre: 3D-Jump & Run  
Umsetzungen geplant: Keine





# MLC - Hard & Software

## 02841-94260

Händleranfragen erwünscht!

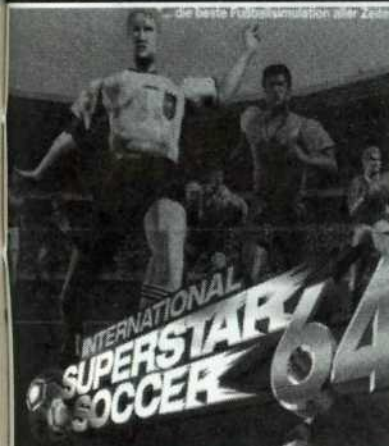
Im Ring 29, 47445 Moers

Fax: 02841 - 942623

Bestellannahme.: Mo - Fr: 10.00 - 20.00 Uhr

Sa: 10.00 - 14.00 Uhr

Ladenverkauf: MLC, Im Wallzentrum, 47441 Moers



ab 06/97.... **139.95**



ab 06/97 .... **89.95**



ab 04/97 .... **89.95**



### HOL DIR DEINE MULTINORM N64

incl. 1M Memory-Card + Multinorm Adapter

# 418.95

Finanzkauf  
**12 x 38.-**

### - Nintendo 64 Games - Nintendo 64 Games -

Blade & Barrel (dt 8/97)	139,95	Multi Race Champion (us 7/97)	179,90
Blast-Corps (us)	199,95	NBA Hang Time (dt 7/97)	129,95
Dark Rift (us)	189,95	NBA JAM 64 (dt 10/97)	139,95
Descent 64 (dt 09/97)	144,95	Pilotwings 64 (dt)	109,95
Doom 64 (dt 10/97)	159,95	Reverse Limit (dt TBA)	139,95
Doom 64 (us)	189,95	Robotec (dt TBA)	149,95
Doraemon (jp)	169,95	St. Andrews Golf (dt TBA)	139,95
Extreme G (dt 11/97)	149,95	Shadows of the Empire (dt)	129,95
Fifa Soccer 64 (dt)	<b>89,95</b>	Starfox 64 (us 7/97)	179,95
Golden Eye (us)	129,95	Turok (dt)	139,95
Geomon (dt 8/97)	179,95	Turok (ev unzensiert)	149,95
Hexen 64 (us)	189,95	War Gods (us)	189,95
Hexen 64 (dt 11/97)	159,95	War Gods (dt TBA)	159,95
ISS 64 (dt)	<b>139,95</b>	Wave Race (dt)	89,95
Joust X (dt 11/97)	159,95	W. Gretzky 3D Hockey (dt 7/97)	129,95
Killer Instinct Gold N64 (dt)	144,95	W. Gretzky 3D Hockey (us)	159,95
Legends of Zelda 64 (dt 12/97)	109,95	Wild Choppers (us 7/97)	189,95
Mario 64 (dt)	89,95	Wild Choppers (dt TBA)	139,95
Mario Kart 64 (dt)	<b>89,95</b>	Wonder Project 2 (jp)	94,95
Mortal Kombat T. N64 (dt 7/97)	149,95	WWF Wrestlemania 64 (dt TBA)	149,95

### - Playstation Games - Playstation Games -

Adidas Power S. Soccer Intern.	89,95
Adventure of Lomax	84,95
Agent Armstrong	84,95
All Star Soccer	79,95
Battle Monsters	79,95
Broken Helix	99,95
Carnage Heart	77,95
Castlevania: The Bloodletting	94,95
Chronicles of the sword	84,95
Command & Conquer	99,95
Conquest Earth	84,95
Contra: Legacy of War	94,95
Cool Boarders	84,95
Dash Bandicoot	99,95
Deathon	79,95
Dow: City of Angels	84,95
Crypt Killer	94,95
Deberia	89,95
Darklight Conflict	79,95
Descent 2	84,95
Destruction Derby 2	84,95
Dragonheart: Fire & Steel	84,95
Epidemic	79,95
Football 2555 A.D.	89,95
Crashed	84,95
IFA 97	64,95
Formular 1 '97	99,95
Frankenstein	82,95
G-Police	94,95
Galaxian 3	89,95
Gal	84,95
Gunship 2000	94,95
Hessen	85,95
Octane	79,95
Super Final Match Tennis	85,95
Unlvingston D.Dungeon	84,95

**Spiel des Monats.....**

**V-RALLY**  
1997 CHAMPIONSHIP EDITION  
**79.95**

**Challenge**  
**84.95**

**Soul Blade**  
**94.95**

**Rapid Racer**  
**94.95**

**Formular 1 '97**  
**99.95**

**G-Police**  
**94.95**

**Wing Commander**  
**84.95**

**Syndicate Wars**  
**84.95**

**Rage Racer**  
**94.95**

Need for Speed 2	84,95
NHL Hockey 97	64,95
NHL Powerplay Hockey '96	79,95
Olympic Games	49,95
Onside Soccer	84,95
Overblood	84,95
Pandemonium	79,95
Parappa the Rappa	94,95
Pete Sampras extreme Tennis	94,95
PFA Soccer Manager	84,95
Philosoma	84,95
Pinky and the Brain	94,95
Porsche Challenge	79,95
Power F1 (Lankhor)	84,95
Psychic Detective	74,95
Psychic Force	99,95
Rage Racer	94,95
Raging Skies	93,95
Rally Cross	74,95
Rapid Racer	94,95
Ray Storm	74,95
Ray Tracer	74,95
Rebell Assault 2	94,95
Resident Evil	84,95
Revolution X	59,95
Riot	84,95
Road Rash	84,95
Robo Pit	84,95
Sentient	94,95

**Info-Hotline\***

**02841-942613**

Aktuelle News,  
Erscheinungstermine  
Hardware Hotline

\* 2,40 DM/Min

Sim City 2000	84,95
Slayer AD&D	94,95
Soul Blade (Edge)	94,95
Soviet Strike	82,95
Speed King	94,95
Speedster	84,95
Spider	84,95
Stadt der verl. Kinder	84,95
Suikoden	94,95
Super Puzzle Fighter 2	64,95
Swagman	84,95
Syndicate Wars	84,95
Tekken 2 dt	99,95
Ten Pin Alley	84,95
Test Drive Off Road	84,95
Theme Park	79,95
Time Commando	79,95
Tomb Raider	84,95
Tomb Raider 2	84,95
Toshinden 3	74,95
Trash It	84,95
Twisted Metal II	84,95
V-Rally	94,95
Virtual Open Tennis	82,95
Virtual Tennis	84,95
VR Pool	84,95
Wing Commander IV	84,95
Wing Over	84,95
WipEout 2097	89,95
Worms	44,95
WWF: In your house	84,95
Xevius 3D	74,95

### Nintendo 64 Hardware - Nintendo 64 Hardware

**US/JP Adapter**  
**PREIS TIP: 49.95**

**Mario Kart dt.**  
**+ N64 Joypad 129.95**

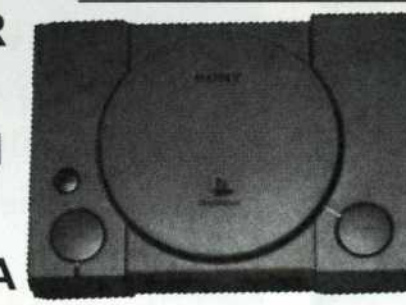
**5M Memory C.**  
**PREIS TIP: 74.95**

N64 Super Pad	49,95
N64 Pad (Color)	54,95
Lenkrad + Pedale	149,95
Joypad Verlänger.	24,95
RF Modulator + Switch	44,95
N64 SVHS-Kabel	29,95
N64 Profes. AV-Kabel	24,95
N64 Antennenkabel	69,95
1Meg Memory Card	39,95
N64 Gamekiller Modul	89,95
Multinorm Adapter	79,95

### - Sony Playstation Hardware -

#### Multinorm Playstation

GER  
JPN  
USA



Barpreis: **369.95**  
oder: **12 x 39.-**

**Station Pad A/F**  
**29.95**  
- 8 Fire Buttons  
- Auto Fire Mode  
- extra langes Kabel

**Hyperblaster**  
**69.95**  
Wertung Megafun  
Ausgabe 06/97  
**Sehr gut**

Memory Card 24Meg	89,95
Memory Disk Drive	199,95
Org. Link Kabel	19,95
Org. HF-Adapter	49,95
Scart/RGB Kabel	19,95
Org. Controll Pad Sony	44,95
Org. Maus incl. Pad Sony	54,95
NeGcon Pad	79,95
Station Master Pad	39,95
Joypad Verlängerung	19,95
Steering Wheel	169,95
Per4mer Lenkrad	119,95
Mad Catz Lenkrad	139,95
PC-Link Paket	84,95
Org. Playstation Tasche	14,95
Tasche + Pad + MemCard	89,95
Gamebuster Mogell Modul	89,95
Gamekiller Mokelm.. Junior	54,95

**1MB Memory Card**  
**PREIS TIP: 29.95**

**8MB Memory Card**  
**PREIS TIP: 64.95**

**3D Sound Dimension**  
**240 Watt-Boxen ..... 89.95**

**PSX CD Leerhüllen**  
**20 STÜCK: 11.95**

**Multinorm Chip**  
incl. farbiger Einbauanleitung  
**39.95**

**PSX Infrarot Pad**  
2er Packung **79.95**

**!!! PSX Umbau Aktion !!!**  
Der komplette Multinorm Umbau ermöglicht das Spielen von Import-Games, sowie auch alle Sicherheitskopien von euren teuren Spielen.  
Also Konsole einschicken und 24Std Geduld aufbringen.. **59.95**

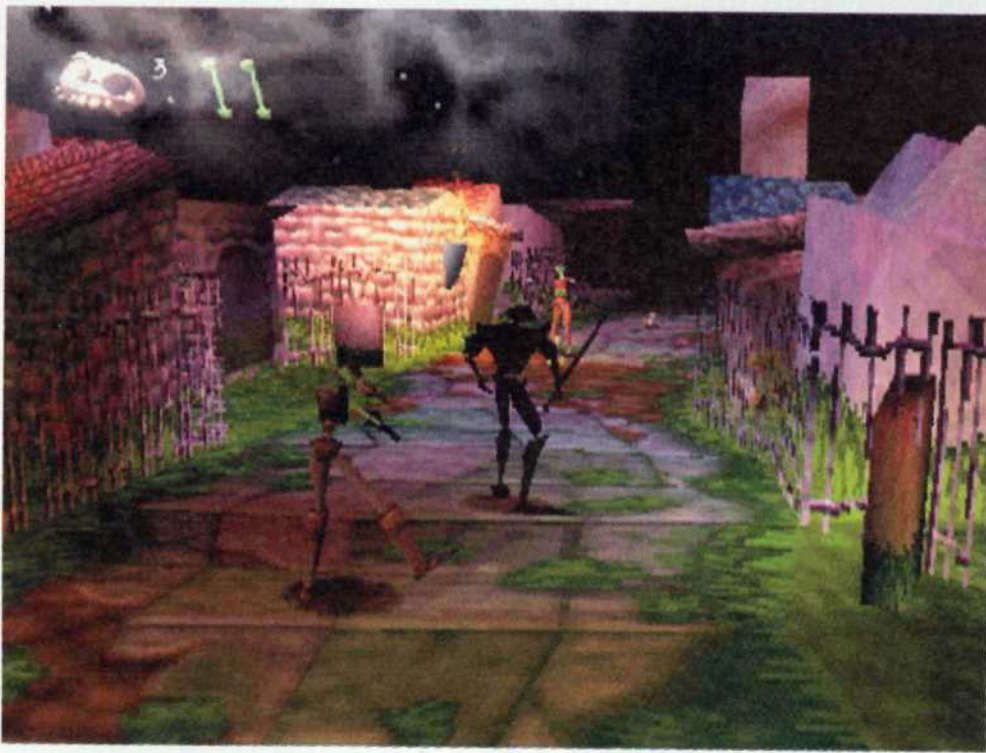
Alle Toptitel jetzt mit 7 tägigen

**Rückgaberecht**

Bei Rückgabe berechnen wir lediglich unsere Unkosten. Erfragen Sie weitere Info's und mögliche Produkte..

Independence Day	79,95
Intern. Superstar Soccer Pro	99,95
Iron & Blood	84,95
Jet Rider	79,95
Jumping Flash 2	84,95
King of Fighters	77,95
King's Field	79,95
Krazy Ivan	84,95
Lumite: Fighter's Edge	94,95
Legacy of Kain	89,95
Reforce: Tenka	94,95
The Big Adventure	82,95
Last Vikings 2	84,95
Machine Hunter	84,95
Logic the Gathering	84,95
Mass Destruction	79,95
Megaman X3	85,95
Micro Machines V3	94,95
Midnight Run	94,95
Monster Truck	84,95
NBA in the Zone 2	94,95
NBA Live 97	79,95
NBA in the Zone	94,95
Need for Speed	49,95





Schaurig-schön: Dans Spießbrutenlauf durch das Zombie-verseuchte Dorf zur nächtlichen Stunde



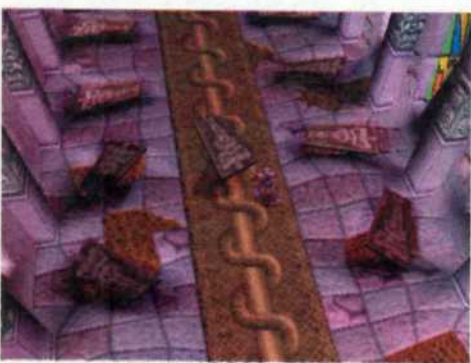
Diese unterirdische Passage dürft Ihr erst dann erkunden, wenn Ihr den Geheimgang entdeckt habt

Das englische Programmiererteam Millennium wurde zwar erst 1989 ins Leben gerufen, kann aber bereits jetzt schon auf eine stattliche Spiele-Galerie zurückblicken. Auf ihr Konto geht unter anderem die Jump & Run-Serie James Pond sowie zuletzt das ungewöhnliche 3D-Action Adventure Defcon 5. Für ihr neuestes Werk wurde erneut das Genre gewechselt und der Mitarbeiterstab um einige Leute aufge-

PlayStation Jump & Shoot

## MediEvil

Beim neuesten Projekt der Defcon 5-Macher ließ sich Millennium von finsternen Vorbildern inspirieren: Das Gameplay ist von Ghosts 'n' Ghouls beeinflusst, die bizarren Charaktere von Tim Burton, die Atmosphäre von der Addams Family. Der Grusel-Mischmasch dürfte nicht zuletzt durch die exzellente 3D-Grafik ein weiterer Weihnachtshit werden



Netter Grusel-Effekt: Diese Särge heben sich wie Propeller in die Luft, sobald Dan sie passiert

stockt. Zwei Gründe sind hierfür entscheidend: Zum einen lautet der offizielle Auftraggeber Sony höchstpersönlich, zum anderen - was sicherlich direkt damit zusammenhängt - stellt MediEvil Millenniums mit Abstand aufwendigsten Titel dar, der mit viel Werbung zum fetten Weihnachtsgeschäft gelauncht wer-

den soll. Als eine der wenigen deutschen Fachzeitschriften durfte sich die Mega Fun bereits vor der übermächtigen E3 direkt in London in Anwesenheit des Producers Chris Sorrell und der Level-Designerin Katie Lea ein Bild von diesem Grusel-Knaller machen. Gleich zu Beginn der Präsentation vor einem internationalen Publikum wurden unsere Augen durch optische Leckerbissen verwöhnt. Mittels feinsten computergerenderter Filmsequenzen erhielten wir einen ersten Eindruck von der einfallsreichen Story: In dem friedlichen Land Medieval haust der greise Zauberer Zarok. Eines Tages beschließt er das gesamte Ge-

biet durch einen mächtigen Zauberspruch in ewiger Nacht gefangen zu halten. Anschließend zieht er durch die Lande und sammelt von den schlummernden Einwohnern deren magische Energie ein, wodurch sich

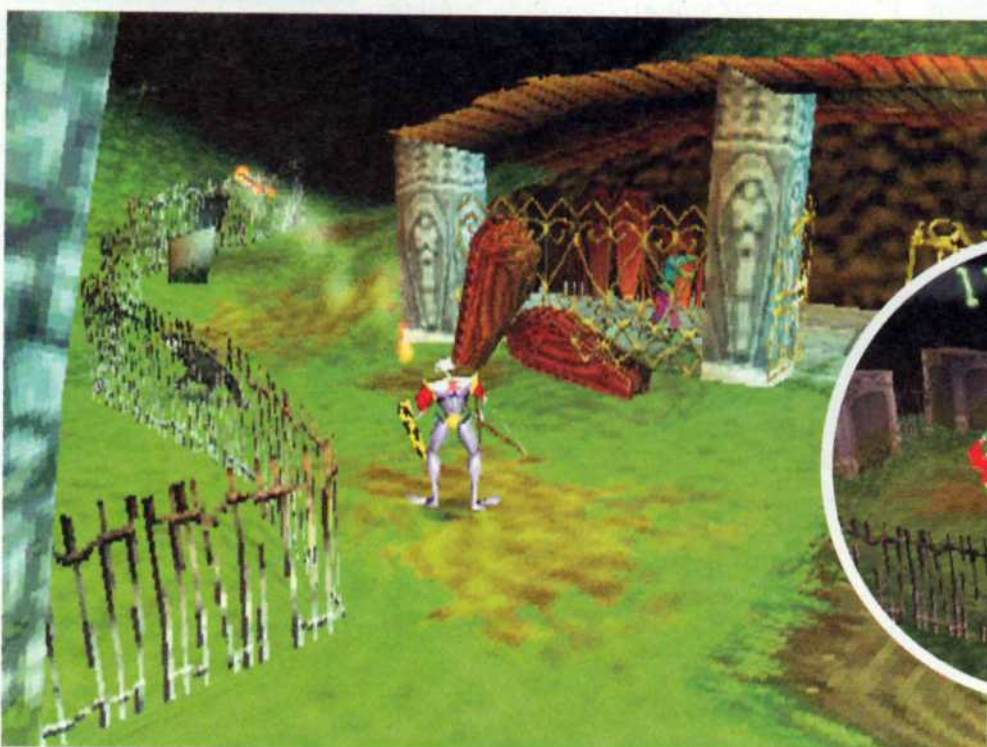


Ruhig Blut: die Särge dienen in diesem Fall als Plattform, um das gegenüberliegende Ufer sicher zu erreichen

die Infizierten in eine reißende Monstermeute verwandeln. Zoraks magische Aura wird schließlich derart groß, daß der Zauber bis ins Erdreich eindringt und die Toten zum Leben erweckt. Einer von ihnen ist der ehemalige stramme Soldat Sir Daniel Fortesque, kurz Dan genannt. Da dieses Skelettwesen sich um seines wohlverdienten ewigen Nickerchen betrogen sieht, entschließt er sich, dem sinisteren Magier das Handwerk zu legen. Zusammen mit seinem kleinen Würmchen Morten zieht der einäugige Dan nun durch die Ortschaften, angefangen bei seinem Heimatfriedhof, wo nun die Särge wie Pilze aus dem Boden sprießen über eine mächtige Kathe-

„Capcoms Ghosts 'n' Ghouls in 3D“

der Licht-Zauber ist eine wirkungsvolle Waffe; der aktivierte Lichtblitz schadet Euch allerdings selber, wenn kein Gegner in der Nähe ist



Abgekupfert: Wie bei Capcoms Ghosts 'n' Ghouls tauchen aus dem Erdreich Särge auf, denen dann die angriffslustigen Zombies entsteigen





Diese überdimensionale Keule gehört mit zu den schwächsten Verteidigungsmitteln Eures Schützlings



Im Rokoko-Garten bringt das Schach-Puzzle Eure Gehirnzellen zum Kochen



Das realistische Echtzeit-Light Sourcing und die feinsäuberlich modellierten Polygon-Objekte wurden handwerklich äußerst sauber gestaltet

drale bis hin zum Zombie-verseuchten Dorf. Hierbei sei erwähnt, daß die FMV-Sequenzen derart genial aussehen, daß die versammelte Redakteurschar spontan Applaus spendete, was ich persönlich noch nie zuvor erlebt habe. Zurecht, denn die exzellente Qualität sowie die vom amerikanischen Knetfiguren-Meister Tim Burton („The Nightmare

Erinnerungen an Tomb Raider wach, jedoch mit dem Unterschied, daß die Kamera das Hack 'n' Slay-Spielprinzip mehr aus der Micro Machines-Ansicht einfängt (versetzte Vogelperspektive). Inmitten dieser 3D-Areale dürft Ihr mit Eurem Dan-Skelett völlig frei durch die Polygon-Szenarien laufen, springen und schleichen sowie nebenbei die Gen-

re-üblichen Aufgaben erledigen. Der illustre Kreis von insgesamt 45 (!) Feinden, wie beispielsweise diverse Zombies, Gargoyles oder - besonders skurril - ein Erhängter samt Galgen, wird mittels zwölf unterschiedlicher Waffen und Zaubersprüche umgienetet. Hat Euer Untoter kein Tötungsutensil zur Hand, kann er sich auch kurzerhand einen

Hauptmerkmal dieses Grusel-Abenteuers. Vor allem die First Class Grafik macht aus diesem Titel etwas ganz Besonderes. Alle Levels wurden feinsäuberlich texturiert und mit zahlreichen Polygon-Modellen versehen, die selbst im Zoom nicht übermäßig pixelieren (was auch an der geschickten Kameraführung liegt). Die eigene Note erhält die Optik zudem durch das schräge Charakterdesign, das zudem teilweise köstlich animiert wurde. Da es

**„Alleine die herrlich skurrile Monsterschar ist sein Geld wert“**

before Christmas“) inspirierten schrägen Charaktere machen aus diesem Intro ein wahres Highlight. Doch zurück zum Gameplay: Wie schon angedeutet, lehnt sich Medi-Evil an Capcoms Jump & Shoot-Klassiker Ghosts 'n' Ghouls an, was aber auf den ersten Blick nicht ersichtlich ist. Zwar gleicht die morbide Atmosphäre dem Oldie, durch die komplette 3D-Darstellung werden aber eher



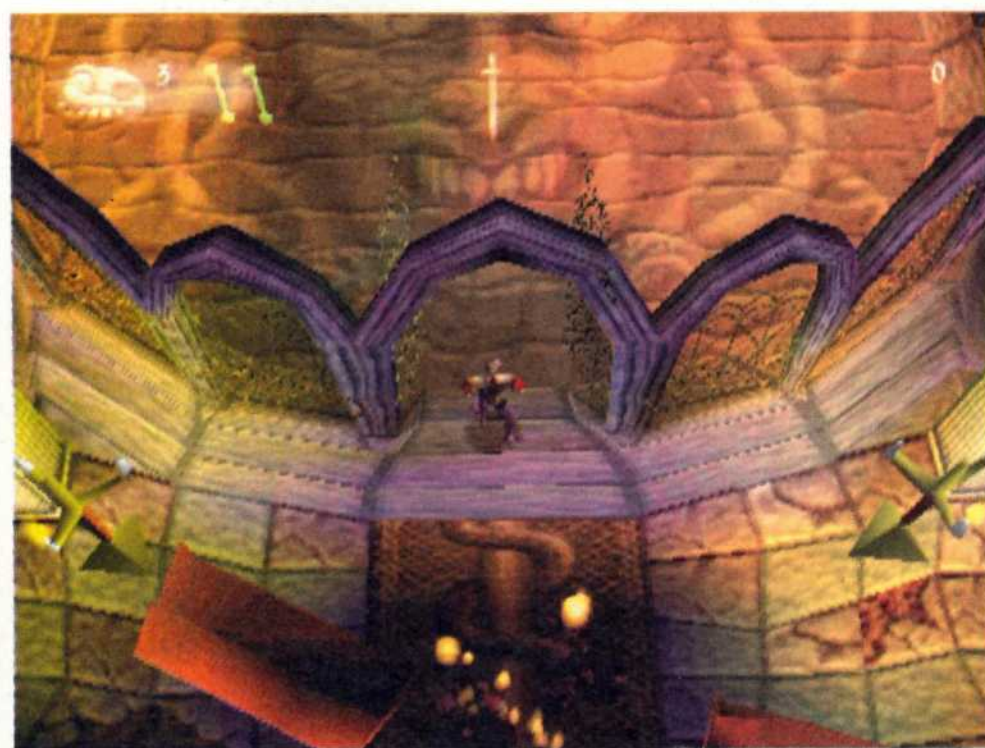
Die Kameraführung aus der versetzten Vogelperspektive bietet viel Übersicht



Das Intro und die kurzen Zwischensequenzen sehen nicht nur unverschämt gut aus, sondern wurden auch mit viel Kreativität in Szene gesetzt - vom allerfeinsten!

außerdem stets zappenduster ist, bestimmen dunkle Farben und atmosphärische Licht-Effekte das Bild. Kurzum: Wenn sich das Gameplay in puncto Spielspaß der famosen Optik anpaßt, steht einem weiteren Sony-Hit nichts mehr im Wege. (Ulf)

Hersteller: **Millennium** Erscheint: **Weihnachten '97** Genre: **3D-Jump & Shoot** Umsetzungen geplant: **keine**



Neben vielen offenen Arealen durchwandert Euer Held auch beeindruckende Säle einer antiken Kathedrale

Arm ausreißen und anschließend seine Gliedmaßen zur Verteidigung nutzen. Zwischenzeitlich sind auch diverse Knobelaufgaben zu lösen, wie zum Beispiel in einem Rokoko-Labyrinthgarten auf einem überdimensionalen Schachbrett die Figuren nach einem bestimmten System verrücken. Zahlreiche sehenswerte Zwischen- und Endgegner, versteckte Abschnitte sowie diverse Items runden das Gameplay ab. Der dezente Mix aus bewährten Zutaten plus einem Schuß Innovation ist jedoch nicht das





# Kleinanzeigen

## Verschiedenes

**SNES:** Crono Trigger, Gun Hazard, Alien 3, Hammerin' Harry, Lonners Ten, Buster Bros. PSX: Gussun Oyoyo, Lomax, Smsh Court Tennis Neo Geo: Viewpoint Sat: VF 1, Keio 2, Gale Racer, Batsugun, Kingdom Grandprix u.a. Platinen: Xexex, In the Hunt Preise VB suche Platinen: Truxton 2, Raiden II, Punisher u.a., sowie Raiden DX für PSX Tel.: 06108/76715 ab 18 Uhr

**Verkaufe** Game Gear, Netzteil, Akku-Pack, Link-Kabel, 8 Spiele. Dazu: 1 Gameboy mit Spiel u. 1 Barcode-Battler für 400 DM (VB, nur komplett). Tel.: 06144/94371 (Andreas)

**Verkaufe** neue Konsolen u. Spiele für PSX u. N 64 zu Superpreisen. Tel.: 069/531236 Klaus

**Über** 1200 Lösungen, Moves, Tips usw. für PSX, Saturn, SNES, N 64. Liste bei Christian Dahl, Feldstr. 53, 21335 Lüneburg, Tel.: 04131/732444. Cheats für alle Systeme!

**Suche** PlayStation. Gebe dafür SNES mit Secret of Mana, Terranigma, Yoshi Island, 4 andere Topspiele. Verk. o. gebe auch für Turok (N 64) 110 DMu. Pilotwings 64 (N 64) 100 DM. Tel.: 05672/62479 (Österreich) Flo

**Verkaufe** Atari 2600 u. 7800 Spiele (NTSC, neu) für je 10 DM. Verk. auch diverse Vectrex, Colecovision, Intellivision, Interton VC 4000, Philips G-7000 Spiele u. Hardware (z.B. Konsolen, Vectrex 3D-Brille) Tel.: 02156/77827 Ralf

**Suche** Philips G-7000 Spiele u. G-7400 Konsole. Suche auch Blitz u. Space Wars für Vectrex sowie div. Schmidt TVG u. Colovision Spiele. Tausche auch. Tel.: 02156/77827

**Verkaufe,tausche,kaufe** MD+5 Spiele+MCD+2 Sp.+32X+1 Sp. für 250 DM. (ohne Versand) o. tausche alles gegen 3-4 Saturn Spiele (nur pal). Tausche auch gegen Victory Boxing (jp.), eventuell Adapter gegen WW Soccer 97 u. einem weitere Spiel. Tel.: 02323/43964

**Kaufe** Spiele für Mega Drive, Game Boy, NES, Game Gear! Zahle 10 DM pro Stk, PSX-Spiele bis 30 DM. Kaufe auch N-64 u. S-NES Tel.: 05621/2231

**Verkaufe/tausche** Spiele u. Konsolen folgender Systeme: PSX, Saturn, SNES, MD, MCD, NES, PC, Master System, N64, vor allem PC-Engine. Ruft an 08678/1086 Richard ab 19.30, kein Rückruf! Nur AB

**Verkaufe** Spiele für PSX, SNES, GB, PC, Amiga (10 - 90 DM). Alles Top Zustand. Verkäufe auch PC (DX 4-100, mit Monitor usw.). Suche Spiele für PSX,N 64 (nur komplett u. unbeschädigt, Pal+Us, bis 80 DM). Tausche evtl. auch! Mo - Fr von 15 - 18 Uhr, Tel.: 03562/90478 Stephan

**Kaufe/tausche/verkaufe** Games für PSX und SNES ab 25 DM. Schickt Listen an: A. Steinbach Senftenberger Ring 52a 13435 Berlin Tel.: 030/4032714 (Andreas)

**Verkaufe** für PSX: Warhammer dt. 50 DM, Andretti Racing dt. 40 DM, Wipeout dt. 30 DM, B.A.T. 30 DM, Persona us. 50 DM, Choro Q.jp. 30 DM, Beyond the Beyond us. 50 DM, Probe Game us. 40 DM Saturn: Tomb Raider dt. 50 DM, Shining Wisdom dt. 40 DM, Feda Remake jp. 40 DM, Dark Saviour us. 50 DM, VF Remix jp 15 DM, Nights jp. 40 DM SNES: Breath of Fire II 50 DM 06771/2842 Markus ab 20.30 Uhr

**Löse** meine MD + MCD Sammlung auf. Viele Top-Spiele für 30 DM. Verkäufe u. tausche auch Spiele für PSX, Sat, N 64, SNES u. 3DO. Verkäufe MPEG für Saturn NP:349 DM für nur 150 DM. Verkäufe Joystick von Hovi mit Microschaltern für nur 70 DM. Suche Micro Mashines V3 für PSX Tel.: 0511/414899 (Thomas)

**Kaufe, verkaufe, tausche** Spiele u. Konsolen für alle möglichen Systeme. Kaufe und tausche auch ganze Sammlungen. Habe noch PC-Engine Spiele Tel.:089/1403732

**Kaufe** alle PSX-Spiele die ihr verkaufen wollt, außer jp. u. us. Kaufe auch Großsammlungen mit Konsole. Kaufe auch N 64, MD, NES, SNES, GB Marcin Scibior Tel.: 05137/78596

**Kaufe** aktuelle Games für N 64, PSX, Saturn u.a. Suche auch Konsolen mit größerer Spielesammlung + Zubehör. Suche auch PC-Spiele. Meldet euch bitte unter Tel.: 0641/970436 Monika

**Verkaufe** orig. N 64 u. PSX in orig. Verpackung: Fifa Soccer 105 DM, Star Wars S.o.t.E. 115 DM, Turok 125 DM, Alien Trilogy 68 DM, Hexen 78 DM, Kings Field 73 DM, NBA Live 97 90DM, NHL Hockey 75 DM Tel.: 02957/587 ab 18 Uhr Dirk

**Verkaufe** günstig Topspiele für PS u. Saturn für 30 - 60 DM, u.a. Formel 1, R. Evil. Verk. auch günstig Spiele für MD, MCD, Game Gear, SNES, 3DO, N 64. Verk. günstig N64 us. mit Spielen. Verk. Joystick für Saturn mit Mikroschaltern. Verk.

## Bitte beachten!

Wir behalten uns vor, Kleinanzeigen zu kürzen, aus Platzgründen in die nächste Ausgabe zu verschieben, sowie Kleinanzeigen, die offensichtlich keine seriösen Absichten beinhalten oder nicht mit vollständiger Adresse versehen sind, abzulehnen. Des weiteren behalten wir uns vor, Kleinanzeigen aus urheberrechtlichen Gründen abzulehnen. Im Börsenteil werden nur private Kleinanzeigen veröffentlicht. Anzeigen, die den Anschein einer gewerblichen Tätigkeit haben, werden nicht abgedruckt. Auch Verlosungs- oder Verschenkaktionen an den x-ten Einsender werden nicht mehr bearbeitet. Außerdem dürfen wir aus rechtlichen Gründen keine indizierten Spiele in die Börse aufnehmen.

3DO-FZ 1- mit RGB-Umbau+Spilelen. Tel.: 0511/414899 Thomas

**Verkaufe** MD 2 + 9 Spiele, z.B.: Sonic 2, Micro Mashines, Castlevania, Another World. Verk. auch Mega CD+4 Spiele,z.B.: Sonic, F.Fight, sowie SNES mit Terminator 1 u. 2. Auch einzeln zu verkaufen. Preis nach Vereinbarung. Tel.: 0365/7109301 ab 18 Uhr

**Verkaufe, tausche, kaufe** Spiele u. Konsolen für folgende Systeme. Saturn, PSX, N 64. Tel./Fax: 05561/982042 Thomas ab 17 Uhr

**Suche** folgende Spiele: PSX: Final Boom. us, ego-shooter 1,2 us., Biohazard jp., Wipeout 2 us. bis max. 50 DM. Saturn: Panz. Dragoon 2 jp., VF 2 jp., Mystiria us. bis max. 40 DM. SNES: Final Fantasy 3 us. bis max. 50 DM Tel.: 06002/5640

**Verkaufe, kaufe** Spiele für N64 u. PSX, z.B. Turok us. 99 DM usw. Alles Topzustand! Suche alle Neuheiten Tel.: 04931/15648 Holger 3MCD's + 1 MD-Spiel für 29 DM!

**Verkaufe, tausche, kaufe** immer Games für N64,PSX,Saturn. Dt.,us.,jp.!! Suche günstige N64-Geräte! Auch Sammlungen! Verkäufe für N64: Star Wars dt. 100 DM, Mario 64 us., Trilogy us. 100 DM, Turok us. 120 DM, Cruisin USA us. 100 DM! Suche Neuheiten zum Ankaufen, ruft an: 09331/7630 Chris bis 24 Uhr. Suche: ego-shooter, Star Fox, ISS 64

**Verkaufe** ständig Sony, Nintendo u. Sega Spiele. Soul Edge 60DM, Feda 30 DM, S. Bikuriman 30 DM, Tobal No. 1 60 DM, P. Dragoon 2 30 DM, Rage Racer 60 Dm u.v.m. Suche Neuheiten u. Importspiele (jp.) für Saturn u. PSX evtl. N64. Einfach anrufen. Tel.: 0251/212846

**Verkaufe** Saturn mit 8 Games u. Importadapter. Sony PSX mit RGB u. umgebaut mit 15 Games. Neueste Games aus Japan für Saturn u. PSX. Hardwareerweiterung für N64. Auch Heftsammlungen. Tel.: 07263/2489

**Verkaufe** günstig SNES mit 5 Spielen (Prügelspiel, S.F. II...), MD mit 8 Spielen

(UR, SSF II...), MCD 2 u. MD 2 mit 4 Spielen (Fifa S., T. Alley,...) 5 Game Gear Spiele, 3 Jaguar Spiele. Tausche auch gegen N64 Spiele, PS mit Spielen, Saturn, (S)-VHS-Videorecorder. Nur Nachnahme. 100% Zuverlässig. Tel.: 09547/1024

**Kaufe u. verkaufe** Spiele u. Hardware für Turbo-Duo/PC-Engine. Tel.: 02374/850355 ab 17 Uhr

**Verkaufe** FM Towns Marty mit 7 Spielen u.a. Tourcton, Scavenger 4+5 etc., inkl. Ersatzpad für 650 DM VB o. tausche gegen Saturn (jp./us.) mit games. Tel.: 0172/4327747

**Tausche, kaufe, verkaufe** PS-Spiele. Habe C&C, Sim City 2000, Player Manager, Fifa 97, B. Fluch u.a. Suche fast alles, insbesondere Neuheiten. Tel.: 06382/6222 (Suche N64 Konsole)

**Suche:** Sammler sucht gebrauchte Spiele (nur dt. Versionen) für MD: Fifa 97, NBA Live 97, R. Rash 1. Für PSX: Micro Mashines V3, T. Metal 2, Speedster, Jet Rider, Exhumed, NFS 2, Excalibur 2555 A.D., 2 Extreme, Time Commando, Strategiespiel 2, adidas Power Soccer International 97, Onside Soccer Tel./Fax: 030/4128173

**Verkaufe** über 1000 Lösungen u. Trainer für PSX, Saturn, N 64, SNES, PC, sowie Moves, Cheats usw. Gratisliste: Christian Dahl, Feldstr. 53, 21335 Lüneburg, 04131/732444

## Nintendo 64

**Verkaufe** dt. N 64 (us./jp. umgebaut) mit Super Mario 64 (dt.), Turok (dt.), 1 N64 Joypad (grau), 1 SVHS-Kabel für Top-Bildqualität. Alles in einwandfreiem Zustand mit Originalverpackung (nur komplett) Tel.:0821/741342 ab 14 Uhr (Stephan)

**Verkaufe** Super Mario 64 für 54 DM. Keine Portokosten! Robert Marinovic, Oberdorfstr. 59, 78054 Schwenningen

**Kaufe/tausche** Spiele für PSX, Saturn, N 64 (auch Sammlung mit Konsole). Suche günstig NEO-GEO-CD oder Turbo-Duom Spiele Tel.: 04774/991104 Rainer



**Kaufe** N 64 u. Spiele, auch einzeln. Tausche auch gegen Playstation Tel.: 07587/761

**Verkaufe u. kaufe** Spiele für N 64 u. PSX, z.B. Turok us. 99 DM usw. Alles Topzustand! Suche alle Neuheiten! Tel.: 04931/15648 Holger 3 MCD's u. 1 MD Spiel für 29 DM

**Verkaufe** N 64-Multinorm-Adapter für alle us- u. japanimporte auf deutscher Konsole für 69 DM, große Auswahl an Import Spielen für N 64 Tel.: 030/3312204

**Suche** dringend 1 jap. N 64 Konsole. Wenn möglich auch gebraucht. David Penkert, Jochen-Klepper-Str. 42, 41466 Neuss Tel.: 02131/949066

**Wanted!** Kaufe aktuelle Titel für N 64, PSX, Saturn. Kaufe auch komplette Spielesammlungen mit Konsolen zu fairen Preisen. Tausche auch. Bitte meldet euch unter Tel.: 0641/970436 Monika

**Verkaufe:** S. o. t. Empire für 90 DM. Sehr guter Zustand. Tel.: 02327/72419 (ab 17 Uhr nach Matthias fragen)

**Verkaufe o. tausche** N 64 mit Spielen. Tel.: 02823/4269 ab 17.30 Uhr Hans-Peter

**Verkaufe** 14 versch. Ausgaben d. engl. PSX-Magazins mit jeweils einer Demo-

Coverdisc!! Auf dn CD's befinden sich mehr als 50 versch. Spiele-Demos (C&C, DD2, Tenka, Exhumed, Excalibur, P. Chall.) Nur komplett für 60 DM+VK ! Ruft an: 04541/891024 ab 13 Uhr

**Verkaufe** N 64 us + RGB Booster, 2 Pads, Memory Card u. 4 us-Games (Prügelspiel, Turok, Mood 64, Wave Racer 64) für nur 850 DM (NP: 1450 DM). Alle s in Topzustand Tel.: 09181/6816 Boris

### Saturn

**Verkaufe** Tomb Raider + Sonic Wings (jp.) + Action Replay Modul + VF 2, alles zusammen für nur 136 DM. Keine Porto-kosten! Robert Marinovic, Oberdorfstr. 59, 78054 Schwenningen

**Verkaufe** Sega Saturn, 15 Spiele( Probe-Game, SWWS 97, Shellshock, TH2, VF Remix, Robotica, 2x PD, X-Men, Hang On GP 96, Shinoby X, Hulk, Solar Eclipse, Victory Goal, Gebockers). VB + Action Replay, 85 Gameshefte+ 3 Tips u. Tricks Mappen Tel.: 09231/1615 Jürgen ab 20 Uhr

**Verkaufe/tausche** Fighters MMX 79 DM, Dragon Force 79 DM, Shinobi, Daytona, Mysteria je 39 DM, Nights jp. 65DM, Fifa 96 39 DM, Decathlete 60 DM. Suche:

Bomberman (dt.), Puzzle Bobble 3, Soviet Strike, Langrisser III, Daytona C.C.E., Dark Saviour Tel.: 089/492592 (Shahpur)

**Verk./tausche:** Athlete King dt. 60DM, Bug us. 40DM, Daytona jp. 30 DM, Int. Track & Field dt 50DM, Magic Carpet dt 40 Dm, Rayman dt 40 DM, RRR jp. 50 DM, Sim City 2000 dt 50DM, Toshinden 1/2 jp 30/50 DM, Tunnel B1 dt 60 DM, Vampire Hunter jp 40 DM, Worldwide Soccer 97 dt 50 DM, X-Men jp 40 DM Tel.: 02246/5735 16 - 20 Uhr

**Verkaufe** Sega Saturn mit 2 Pads, Shinobi, Demo-CD, Sega Rally, Mystery Mansion. Alles in Top-Zustand zum Superpreis von nur 520 DM Tel.: 08166/1413

**Sega Saturn** mit 8 Games (Daytona CCE, Fighting Vipers, Sega Rally, Magic Carpet). Sony PSX mit 12 Games u. Chip. Heftsammlungen, Banco Röhrenprojektor. Tel.: 07263/2489

**Verkaufe** für Saturn: Sonic 3D 60 DM, Nights ohne Pad 50 DM, A.i.t. Dark 2 50 DM, oder alle 3 für 140 DM. Meldet euch bei : Matthias Brei, Friedenstr. 6 02943 Boxberg

**Verkaufe** Saturn+1 Pad, 2 Spiele (Toshinden Remix, Athlete Kings). Guter Zu-

stand. Preis 290 DM. Verk. auch Prügler 1 für SNES für 35 DM. Tel.: 06561/17495 Ali

**Verkaufe** Sega Saturn (dt.) mit 2 Joypads, Spiel+Lightgun, Sega Rally, VF 2, World Series Baseball u. Mysteria. Kaum gebraucht im Originalkarton für 500 DM. 06196/72069 Bodo zwischen 17 u. 19 Uhr.

**Verkaufe** Saturn, 2 Joypads, 20 Spiele, Pistole, Universaladapter für 800 DM. Tausche gegen PSX mit Spielen. Tel.: 0171/6138944 Andreas (öfters versuchen)

**Verkaufe o. tausche** für Sega Saturn: Tomb Raider dt. 60 DM, Shellshock dt. 50 DM, Nights+Pad dt. 80 DM, Daytona USA dt. 35 DM, Virtua Racing dt. 35 DM, Thunderhawk 2 dt. 40 DM, Daytona CCE dt. 65 DM, Exhumed dt 50 DM, Alien Trilogy dt. 50 DM. Suche Saturn für 150 DM u. Manx TT u. Iron Storm! Tel.: 09331/7630 Chris bis 24 Uhr

### PlayStation

**Verkaufe** für PSX: Tobal No.1, Legacy of Kain, NBA Jam Extreme, Porsche Challenge, Track & Field, alle Pal Tel.: 04271/71472 Dirk

An  
Redaktion Mega Fun  
**Stichwort Börse**  
Pleicherschulgasse 2  
97070 Würzburg

Meine Adresse:

-----  
-----  
-----  
-----

Meine **derzeitigen** Lieblingstitel mit Systemangabe

1. -----  
2. -----  
3. -----

Diese Titel wünsche ich mir (mit Systemangabe)

1. -----  
2. -----  
3. -----

### Feedback

Wie findest Du folgende Rubriken?  
Wertung von 1 (super) bis 6 (schlecht)

- Software News
- Scene
- Previews/Work in Progress
- Spieletests
- Tips & Tricks
- Players Guide
- Mega Mail
- E3-Special
- Heftgestaltung

Mega Fun 8/97

**Bitte unbedingt beachten:** pro Kleinanzeige 5,- DM in bar beilegen (keine Briefmarken), Rubrik ankreuzen, und nur die vorgegebene Anzahl der Felder benutzen!!!

3DO  Game Boy  Jaguar  Master System/Game Gear  Mega Drive  Neo Geo  Nintendo 64  Nintendo NES  PlayStation  
 Saturn  Super Nintendo  Verschiedenes

-----  
-----  
-----  
-----  
-----  
-----  
-----  
-----



**Verkaufe** Sony PSX mit 12 Games, Chip u. RGB-Kabel, N.f.S. 2, Dakun 97, G.T.-Max, Creature Shock. Verk. auch immer die neuesten PSX-NTSC Titel, div. Heftsammlungen Tel.: 07263/2489

**Verkaufe** für PSX: Twisted Metal 2, Baphomets Fluch, Soviet Strike, Fifa 97, DD2, alle Pal Tel.: 07642/1234

**Verkaufe** Playstation (multinorm, us-Gerät), 2 Controller, 1 Memory Card, 8 Spiele (z.B. Tekken 2, ego shooter, NFL Gameday, RE, RR, Star Gladiator...) für nur 750 DM (NP über 1500 DM). Außerdem Mega Drive I mit Spielen günstig abzugeben! Ruft an! Steven P. Tel.: 02772/54826

**Ankauf, Verkauf, Tausch** von Konsolen + Sammlungen. Habe ständig Neuheiten u. Raritäten auf Lager. Habe Rage Racer, Legacy of Kain. Für Turbo Duo Fighting Street, Loom, Neutopia, Militarx Madness uvm. Tel.: 04962/5655 Frank

**Verkaufe, kaufe, tausche** PSX, Saturn, SNES, MD Spiele und Sammlungen. Suche N 64. Habe Super Final Match Tennis, Hellfire, Rage Racer, Darius Gaiden uvm. Suche Mario Kart jp, R-Type 3, Glaylancer, Dracula X Tel.: 04962/5190 (Jörg ab 17 Uhr)

**Verkaufe** PSX-Spiele Pal/dt.: Disruptor 45 DM, Soviet Strike 65 DM, Space Hulk 50 DM, 2x Baphomets Fluch je 65 DM, X-Com 75 DM, Tekken II 80 DM. Alles per Nachnahme inklusive Tel.: 04123/85663 John

**Verkaufe:** Tekken 2, Mechwarrior 2, Formel1, Tomb Raider, DD 2 u. Tunnel B1 für 60 - 70 DM. Sampras Extreme Tennis u. Total NBA 96 für 40 DM, Oldies für 30 DM. Alles mit Verpackung u. Anleitung. Tel.: 06732/4257 Cristoph

**Verk./tausche** PSX, N 64 Games: Exhumed, Hexen, Tomb Raider, Tunnel B1, Beat em up, usw. Genere Mix Spiel, Return Fire, Fifa 97, Ego Shooter, O. Soccer, Victory Boxing ab 30 DM. Import: Soul Edge, Contra, Vandal Hearts, Toshinden 3, Exector, Space Griffon, Area 51, Star Gladiator, Dracula X. N 64: Crusin' USA, KI Gold, Magazine Tel.: 09261/93104

**Verk./tausche:** DD1, Raiden Project jp., Kileak the Blood jp., F. M. Tennis jp., I. Hulk je 40 DM. Baphomets Fluch, Discworld dt., WC3, C&C us., Rebel Assault 2 us., Star Gladiator us, Victory Boxing je 50 DM. Wipeout 2097, DD2, P. Challenge, Crusader, Rage R. jp., Ray Storm jp., Bushido Blade jp., Soul Edge jp., Tobal No.2 jp., Rally Cross, Total NBA 97 us, NFS 2us, Vandal Hearts us je 60 DM. PSX Maus 40 DM, Avenger Gun 50 DM. Tausche gegen: Syndicate Wars, WC4, Iron&Blood... Habe für N 64: Waveracer, Pilotwings, Turok, Maario, Mario Kart, Fifa 64... Tausche auch Tel.: 02236/40793 David ab 14 Uhr

**Verkaufe** PSX-Spiele Cyberspeed, Wipeout 2097 u. Alien Trilogy für 140 DM ab 18 Uhr Tel.: 02191/68121

**Verkaufe** für PSX: Warhammer dt. 50 DM, Andretti Racing dt. 40 DM, Wipeout dt. 30 DM, B.A.T. 30 DM, Persona us. 50 DM, Choro Q.jp. 30 DM, Beyond the Beyond us. 50 DM, Probe Game us. 40 DM Saturn: Tomb Raider dt. 50 DM, Shining Wisdom dt. 40 DM, Feda Remake jp. 40 DM, Dark Saviour us. 50 DM, VF Remix jp 15 DM, Nights jp. 40 DM SNES: Breath of Fire II 50 DM 06771/2842 Markus ab 20.30 Uhr

**Verkaufe** für Playstation: Tomb Raider, DD2, Tekken2 je 55 DM. Resident Evil, Pandemonium je 50 DM. Alien Trilogy, Fade to Black, Addidas Power Soccer je 45 DM. R.R., Wipeout, Toshinden je 25 DM. 5 Demos für 20 DM. Alles Zusammen 440 DM TL: 08421/2354 Sven

**Verkaufe** PSX-Spiele: Formel 1 70 DM, NFS 60 DM, Fifa 97 60 DM, DD 35 DM, Striker 35 DM, DD 2 70 DM. Tel.: 0221/7004958 Marco Auteri, Florenzerstr. 32, 50765 Köln

**Verk./tausche:** Athlete King dt. 60DM, Bug us. 40DM, Daytona jp. 30 DM, Int. Track & Field dt 50DM, Magic Carpet dt 40 Dm, Rayman dt 40 DM, RRR jp. 50 DM, Sim City 2000 dt 50DM, Toshinden 1/2 jp 30/50 DM, Tunnel B1 dt 60 DM, Vampire Hunter jp 40 DM, Worldwide Soccer 97 dt 50 DM, X-Men jp 40 DM Tel.: 02246/5735 16 - 20 Uhr

**Kauf/tausche** Spiele für PSX, Saturn, N 64 (auch Sammlung mit Konsole). Suche günstig NEO-GEO-CD oder Turbo-Duom Spiele Tel.: 04774/991104 Rainer

**Suche** Konsolen + Neuheiten+ komplette Sammlungen + Zubehör für PSX, N 64, SNES, GB usw. Bitte meldet euch unter Tel.: 0641/970424 Kirsten

**Kauf, tausche, verkaufe** PSX-Spiele. Suche MDK, Timecrisis, Fighting Force, Dracula X, V- Rally, Xevious 3D, Adidas 2, Porsche Ch., Exhumed, Salamander Deluxe Pack. Auch ganze Spielesammlungen, N 64 Gerät u. Spiele dt/jp/us Tel.: 040/5217869 Tom

**PSX- Spiele:** P. Challenge, S. Strike je 60 DM. Gunship, Alien Trilogy uk., WC 3, 3D-Game für je 40 DM. Twisted Metal für 30 DM. Tel.: 08869/5320

**Hilfe!** Suche dringend die Spiele: Mahjong 4, Shima, Shar Rock Mahjong-

Bachler .....	59	Konami .....	U2, 17
Computec Verlag .....	42, T&T 9, 97	Kudak.....	61
Corner.....	79	M.C. Game.....	29
Cross .....	31	Miekro .....	67
Dataflash.....	U3	MLC .....	91
Electronic Arts.....	11, 37, 81	Nintendo.....	77, U4
Freestyle .....	87	Sony .....	73, 75, 85
Fusion .....	T&T 13	Speed .....	33
Game It.....	25	Theo Kranz.....	5
Gamers Point .....	T&T 7	Ufo.....	T&T 13
Gamestore .....	19	Wial .....	65
GameZone .....	T&T 15	Wolf Soft.....	87
Groß-Electronic.....	61	World of Games.....	19
Kinderschutzbund .....	T&T 13		

Summer Chance, Private Ydol Vol.1, alles für PSX. Verk. u. Tausche auch andere Spiele Tel.: 04651/890503 Phillip

**Verkaufe** für PS: Tomb Raider 60 DM, DD2 60 DM, Baphomets Fluch 50 DM, RRR 45 DM, Rayman 40 DM, Wipeout 25 DM, alles Pal u. in Top-Zustand Tel.: 07142/61219

**Tausche, kaufe, verkaufe** PS-Spiele. Habe z.B. Theme Park, Shellshock, H. Tennis, Zero Divide, Twisted Metal, Starblade Alpha u.a. Suche z.B.: Exhumed, Porsche Ch., Excalibur, Rally Cross, Contra, V-Rally, WCW vs The World, Overblood, Virtual Pool, Monster Trucks, Vandal Hearts, Battle Stations, Test Drive Off Road, 4- Spieler Adapter Tel.: 07587/761

**Verkaufe** für PSX: Ego Shooter 65 DM, Int. Track&Field 50 DM, Madden NFL 97 (neu) 70 DM, C&C (neuwertig) 70 DM, Victory Boxing (neuwertig) 65 dM, Pete S. Tennis 65 DM, Soviet Strike 65 DM, Porsche Ch. 70 DM Tel.: 02166/370165 ab 17.30 Uhr Murat

**Verkaufe u. tausche** PS u. N 64 Spiele. Habe z.B.: Dark Forces, Soul Edge, WCW, DD2, Micro Mashines V3, Olympic Soccer u.a. Suche z.B.: WC4, Toukon Retsunden 2, Bushido Blade u. dt. N 64 Titel. Verkäufe noch ca. 150 Zeitschriften für zusammen 300 DM. Tel.: 02551/80842 (15-21 Uhr)

**Verkaufe** PS-Umbau+ 2 Pads+ Verlängerungs RGB-Kabel+Memory Card+ Namco Arcade Stick+ Lenkrad+Pedale+7

Spiele(Exhumed. Twisted Metal2, NBA i.t.Z. 2, Soul Blade us., Dark Forces us., Crypt Killer us., Porject Horned us) + Demos nur komplett 900 DM Tel.: 03907/710674

**Tausche:** Ich habe P. Fluch u. Tekken 2. Tausche gegen DD2 o. Pandemonium o. Blam! Mashinehead o. T. Metal 2! Bei B. Fluch für 30 DM eine Maus! Top Qualität! Tel.: 0041/061/9718179

**Verkaufe** PSX-Spiele für 50 DM. Habe z.B. Fifa 97, DD2, Formel 1, C&C, uvm. Suche auch Ü-Eierfiguren. Zahle gut, 2-50 DM pro Figur. Tel.: 07581/5438

**Tausche, verkaufe, kaufe** PS-Spiele. Habe C&C, S.C. 2000, Player Manager, Fifa 97, B. Fluch u.a. Suche fast alles, insbesondere Neuheiten. Tel: 06382/6222. Suche N64 Konsole

**Kauf, verkaufe, tausche** Spiele, Konsolen für alle möglichen Systeme. Kaufe u. tausche auch ganze Sammlungen. Habe noch PC-Engine Spiele. Tel.: 089/1403732

**Verkaufe:** PS (pal), 6 Monate alt, ohne Hitzeproblem, 1 Pa, 2 MC (1 MB u. 8 MB), 6 Games ( C&C, L. o. Kain, ego-shooter, 7 Demo Cds), 100%ig o.K..NP:950 DM. VP: 475 DM. Außerdem: Amiga CD 32, 4 Games, Demo Cds, Anschluß für Amiga 600/1200, NP: 500 DM, VP; 175 DM o. gegen Turok (englisch) mit MC o. andere N64 Games. Tel.: 035724/51300

**Verkaufe o. tausche für Playstation:** Wipe Out 2097 dt. 60 DM, Descent dt. 50



DM, Crash Bandicoot dt. 60 DM, Tomb Raider dt 60 DM, A. Power Soccer dt. 50 DM, RRR dt 50 DM, Firo and Klawd dt 60 DM, M. Toon GP 2 jp. 60 DM, Thoshinden 2+ jp. 50 DM, Sidewinder jp. 40 DM, Alien Trilogy us. 40 DM, Contra us. + 3D-Brille 60 DM, R. Assault 2 us. 60 DM, Rally Cross us. 60 DM. Suche PSX für 150 DM u. Soviet Strike u. Syndicate Wars! Tel.: 09331/7630 Chris bis 24 Uhr

**Tausche/verkaufe** Spiele für PSX u. N64. Habe Player Manager, Hexen, Space Hulk, P. Challenge. Tausche gegen 1. Möchte Tomb Raider, Tekken 2, Actua Golf, NCL 97. N64: Star Wars, Turok, Fifa 64. Möchte Wave Racer o. ISS 64. Tel.: 06472/2631 Frank

**Tausche, verkaufe:** PSX: Formel 1, Wipe Out 2097 je 60 DM. Tel.: 02591/3277 Benedict

**Verkaufe/tausche:** Tomb Raider 60 DM, C&C 60 DM, R. Evil 60 DM, P. Challenge 50 DM, Exhumed 60 DM, Life Force Tenka 60 DM. Suche: Disruptor, Dark Forces, R. Assault 2, Tekken 2, Pandemonium. Tel.: 0234/462022 Thorsten ab 17 Uhr

**Verkaufe, tausche, kaufe** PSX-Spiele. Biete: Ayerton Senna Kart Duel, Wrestlemania the Arcade game. Suche: Tomb Raider, Exhumed. Zahle bis zu 65 DM! Tel.: 06472/911033 Basti

### Neo-Geo

**Verkaufe** Neo Geo CD Pal, 3 Pads, 10 Spiele (z.B. F.F.3, Pulstar, Street Hoop, A.o. Fighting 2, Viewpoint, Karnovs Revenge usw.) + Neo Geo Club Mag. 3 für 580 DM!! Suche Alpha Mission II. Verk./Suche auch MAK-Platinen Tel.: 040/ 60911043 Suche außerdem TV-Spielautomat

**Suche** Neo Geo CD Spiele, z.B. Art of Fighting 2, Samurai Sh.2, Super Spy, Ninja Commando... Tel.: 0271/75452

### Game Boy

**Verkaufe** Game Boy mit Tetris, Mystic Quest, Populus, Donkey Kong, D.K.Land, Zelda 4 für 250 DM oder tausche gegen SNES mit 2 Joypads u. Soul Blazer. Dringend. Tel.: 06755/1853 ab 15 Uhr (Ulrich)

**Tausche:** Wer hat Streetfighter 2 u. Mega Man 4 für Gameboy. Wer würde tauschen gegen Tetris und Badamission Tel.: 06202/73409 Heiko

**Suche** dringend Games für Gameboy u. N 64+Konsole. Suche auch Neuheiten+Sammlungen+Konsolen für GB, SNES, PSX usw. Tel.: 0641/979424 Kirsten

### Super Nintendo

**Verkaufe:** 2x SNES More Fun Sets mit 11Spielen je 420 DM incl. Porto. Spiele auch einzeln z.B. Mario Kart, Fifa Soccer je 30 DM, All Stars, Probotector, Axelay je 40 DM, Super Metroid, Star Wars, DK 1, S. Adv, Island je 50 DM Terranigma 70 DM ab 18 Uhr Tel.: 02191/68121

**Tausche/verkaufe:** SNES: Wing Commander, Lemmings, Flashback, König d. Löwen je 30 DM. Suche für PSX: Disruptor, Micro Mashines V3, Street Fighter Alpha 2, Soviet Strike. Für SNES: Turrican 2, DKC 3, Castlevania 4, Bomberman 2, Mega Man X3. Tel.: 02591/3277 Benedict

**Verkaufe/tausche** über 20 Spiele, z.B. Axelay, Starwing, Another World, Flashback, Lethal Weapon, Legend, Blackhawk, Zombies, Darius Twin, Junglw Strike, Battleship, Foxman-Boxen, Probotector, Pirates o. Darkwater, Phalanx jp, Battletoads, F.Fight 2 us., 3 PSX-Spiele Tel.: 02501/58613

**Suche** US-Rollenspiele F. Fantasy III, Breath o. Fire I etc. ab 18 Uhr, Susanne Tel.: 05031/916132

**Verkaufe** SNES mit normalem u. ASCII-Pad, Universaladapter, F-Zero, Secret of Evermore u. Super Conflict us. Alles mit Verpackung für 260 DM. Tel.: 04872/2927 Marc ab 17 Uhr

### Mega Drive

**Verkaufe:** MD2 Konsole+5 Joypads, 6 Spiele (z.B. Wolverine, Robocop vs Terminator, usw.). Einzeln o. Komplett für 250 DM. Tel.: 07257/4818 Andreas von 20-21 Uhr

### Master System

**Verkaufe** komplettes Master System mit 2 Joypads u. 5 Topspielen, wie Road Rash, usw. für nur 150 DM. Alles in sehr gutem Zustand. Ab 15 Uhr unter 035241/51020 anrufen.

**Playstation:** versch. Spiele (pal,jp,us.) zu verkaufen, je 80 DM. Mega Drive versch. Spiele (dt.,jp.) zu verkaufen, je 60 DM. Tel.:05151/16075

**Mega Drive** Cheatheft mit Cheats, Codes, Tips usw. zu über 75 Spielen. Din A5-Heft. Nur 15 DM inkl. Porto. NN+ 6 DM. Christian Dahl, Feldstr. 53 21335 Lüneburg

**Verkaufe** komplettes Master System mit 2 Joypads u. 5 Topspielen, wie Road Rash, usw. für nur 150 DM. Alles in sehr gutem Zustand. Ab 15 Uhr unter 035241/51020 anrufen.



05/97



06/97



07/97

Coupon (bei Vorkasse zusammen mit Scheck oder Bargeld) abschicken an: Computec Verlag, LESERSERVICE, Roonstr. 21, 90429 Nürnberg.

Hiermit bestelle ich:

<input type="checkbox"/> MEGA FUN 05/97	zu DM 5,80	
<input type="checkbox"/> MEGA FUN 06/97	zu DM 5,80	
<input type="checkbox"/> MEGA FUN 07/97	zu DM 5,90	
zuzüglich DM 3,- Versandkostenpauschale		<b>DM 3,-</b>
GESAMTBETRAG		

Meine Adresse: (bitte in Druckschrift)

Name, Vorname

Straße, Haus-Nr.

PLZ, Wohnort

Telefon-Nr.

Gewünschte Zahlungsweise: (bitte ankreuzen)

Gegen Vorkasse (Verrechnungsscheck oder bar)

Bequem per Bankeinzug  
Konto.-Nr.

BLZ

**Bitte beachten:**  
Angebot gilt nur im Inland!

**NACHBESTELLEN!**  
 Jetzt die letzten 3 Ausgaben nachbestellen!



Das lest Ihr in  
der nächsten

**MEGA FUN**



## E3-Nachlese

Leider reichte der Platz diesmal nur für die absoluten Highlights aus. In der nächsten Ausgabe gehen wir deshalb noch einmal auf die Show der Superlative ein, beleuchten Spiele, die in dieser Ausgabe zu kurz kamen und fragen bei den Verantwortlichen noch einmal genauer nach. Erst mit dem Nachbericht in der nächsten Ausgabe habt Ihr wirklich das Gefühl, bei der E3 dabei gewesen zu sein.



PlayStation

## Mass Destruction

Diesmal läuft es umgekehrt: vom Saturn auf die PlayStation! Mit einem Panzer rollt Ihr bei diesem Shooter von BMG Interactive durch die Polygon-Szenarien. Bereits auf dem Saturn konnte das simple, aber fesselnde Spielprinzip durch die gelungene Optik gefallen. Wir sind deshalb sehr gespannt, wie gut sich das PS-Pendant schlagen wird.



Nintendo 64

## Blast Corps

Endlich erscheint ein neuer Spitzentitel aus der In-house-Schmiede offiziell in Deutschland. Bereits im umfangreichen Preview konnte dieser ungewöhnliche Genre-Mix durch seinen enormen Einfallsreichtum auf ganzer Linie überzeugen. Wir spielen bereits jetzt schon alle Levels durch, um Euch im Testbericht, dann über sämtliche Details berichten zu können.

### Impressum Mega Fun

Anschrift des Verlages: Computec Verlag GmbH & Co. KG,  
Innere Cramer-Klett-Straße 6, 90403 Nürnberg  
Telefon 0911 / 53 250

Anschrift der Redaktion: Redaktion Mega Fun, Pleicherschulgasse 2,  
97070 Würzburg, Telefon 0931 / 155 18, Telefax 0931 / 155 19

Geschäftsführer: Adolf Silbermann

Chefredakteur: Christian Geltenpoth

Stellvertretender Chefredakteur: Uwe Kraft

Textkorrektur: Silke Schneider, Sandrie Souleiman, Edith Mayrhofer

Redaktion: Uwe Kraft, Ulf Schneider

Hotline - Mega Fun: Sonntag, den 27. Juli 97, 14-18 Uhr, Tel. 0931 / 155 18

Wir weisen darauf hin, daß der Verlag leider keine Tips & Tricks bzw. Fragen zu einzelnen Spielen beantworten kann. Bitte wenden Sie sich hierzu an die im Heft (Tips & Tricks Seite 2) /bzw.auf der Originalverpackung angegebenen Hersteller.

Freie Mitarbeiter: René Schneider, Georg Döller, Björn Harhausen, Guido Hofmann, Christoph Pütz, Gerd Sebök, Sandrie Souleiman

Layout: Uwe Kraft, Silke Schneider, Klaus Lönhoff, Karel Stumpf

Konzeption und Gestaltung der Eigenanzeigen: Stefanie Geltenpoth

Vertrieb: Gong Verlag GmbH

Vertriebsleiter: Roland Bollendorf

Anzeigenverkauf:

Computec Medienagentur GmbH Nürnberg  
Roonstr. 21, 90429 Nürnberg  
Telefax 0911 / 2872-240  
Telefon 0911 / 2872-140

Anzeigenverkauf:

Thorsten Szameitat 0911 / 2872-141  
Wolfgang Menne 0911 / 2872-144

Disposition: Tanja Kaiser 0911 / 2872-140

Computec Medienagentur GmbH Duisburg  
Falkstraße 73-74, 47058 Duisburg  
Telefax 0203 / 30 511-555  
Telefon 0203 / 30 511-11

Anzeigenverkauf:

Thomas Kammer 0203 / 30 511-551  
Oliver Diemers 0203 / 30 511-554  
Thomas Diel 0203 / 30 511-552

Disposition: Gisela Borsch 0203 / 30 511-553

Verantwortlich für den Anzeigenteil:  
Thomas Kammer, Thorsten Szameitat

Druck: Christian Heckel GmbH, Nürnberg

Titel: Rare/Nintendo

Abonnement:

Die Mega Fun kostet im Jahresabonnement DM 62,-.  
Ein Abonnement gilt mindestens für ein Jahr.  
Fragen zum Abonnement: Tel. 0911 / 53 25 179

Heftnachbestellungen können nur per Vorkasse, Verrechnungsscheck oder bar erfolgen; es können jeweils nur die letzten drei Ausgaben geliefert werden.

Bitte wenden Sie sich schriftlich an:

CP Verlag & Agentur GmbH  
Leserservice  
Roonstr. 21  
90429 Nürnberg

Manuskripte: Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Verlagsgruppe herausgegebenen Publikationen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann nicht übernommen werden.

Urheberrecht: Alle in Mega Fun veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Jegliche Reproduktion oder Nutzung bedarf der vorherigen schriftlichen Genehmigung des Verlages.

ISSN 0946-6282

Wir bedanken uns ganz herzlich für die freundliche Unterstützung bei: Acclaim, Electronic Arts, Galaxy, Konami, Theo Kranz Versand, Laguna, Microprose, Nintendo, Nova, Sony Interactive Europe, Sega, Virgin

Einem Teil der Auflage liegt eine Beilage des Computec Verlags bei.

Mega Fun 9/97 erscheint am **6. August 1997**



# N64™ PLAYSTATION™ SATURN™

# MEMORIES GAME POWER

**LED DIGITAL READOUT**

## 360 SLOT MEMORY CARD

PlayStation™

**BIS ZU 360 GAME SAVES**

- \* 360 GAME SAVE SLOTS - 24MAL GRÖßER ALS DIE STANDARD-MEMORYCARD!
- \* VOLL KOMPATIBEL MIT ALLEN SPIELEN MIT EINER SPEICHEROPTION.
- \* FUNKTIONIERT WIE 24 STANDARD MEMORYCARDS IN EINER!
- \* MIT LADE-, SPEICHER- UND FORMATIERFUNKTIONEN.
- \* LED-DISPLAY ZEIGT SEITE UND DATA INFORMATION AN.

**24mal mehr Kapazität als die Standard Memorycard!**

**NEU!**

360 SLOT MEMORY CARD

**VK PREIS DM 119,-**

**LED DIGITAL READOUT**

## NINTENDO 64™ MEGA MEMORY™

**NEU!**

- \* VERFÜGT ÜBER 5 MEG BACKUP SPEICHER FÜR IHR NINTENDO 64
- \* ALLE LADE-, SPEICHER- UND FORMATIERFUNKTIONEN
- \* IDEAL FÜR SPORT UND ROLLENSPIELE
- \* DIESE CARTRIDGE HAT DIE 20FACHE KAPAZITÄT DES STANDARD MODULS.
- \* FUNKTIONIERT WIE 20 STANDARD MODULE IN EINEN

**20 in 1**

N64™ MEGA MEMORY CARD

**VK PREIS DM 99,-**

**LED STATUS INDICATOR**

## 120 SLOT MEMORYCARD

PlayStation™

**BIS ZU 120 GAME SAVES**

- \* 120 GAMESAVE SLOTS - 8 MAL GRÖßER ALS DIE STANDARD MEMORYCARD.
- \* VOLL KOMPATIBEL MIT ALLEN SPIELEN MIT EINER SPEICHEROPTION.
- \* FUNKTIONIERT WIE 8 STANDARD MEMORYCARDS IN EINER.
- \* TURBO-FORMATIERBUTTON FÜR SUPER SCHNELLES FORMATIEREN.
- \* LED-ANZEIGE \* QUALITÄTS-SMD-DESIGN.

**NEU!**

120 SLOT MEMORY CARD

**VK PREIS DM 89,-**

**NEU!**

## NINTENDO 64™ MEMORY CARD PLUS

- \* VOLL KOMPATIBELE GAMESAVE-CARD FÜR DAS NINTENDO 64™.
- \* 4FACHE KAPAZITÄT DES STANDARD MODULS.
- \* VOLL FUNKTIONS FÄHIG MIT ALLEN GAMES MIT EINER SPEICHER-OPTION.
- \* DIREKT IN DAS JOYPAD EINSTECKBAR.
- \* FUNKTIONIERT WIE 4 STANDARD MODULE IN EINEN.

**4x the memory of other cards!**

N64™ MEMORY CARD PLUS

**JETZT ERHÄLTlich!**

**VK PREIS DM 69,90**

**LED STATUS INDICATOR**

## 1 MEG MEMORYCARD

PlayStation™

**UP TO 15 GAME SAVES**

- \* VOLL KOMPATIBELE GAMESAVE-CARD FÜR PLAYSTATION
- \* BIS ZU 15 GAMESAVES.
- \* TURBO-FORMATIERBUTTON FÜR SUPERSCHNELLES LÖSCHEN UND FORMATIEREN.
- \* LED-ANZEIGE FÜR LADE-, SPEICHER-, UND FORMATIERFUNKTIONEN.

**NEU!**

1 MEG MEMORY CARD

**VK PREIS DM 49,-**

**NEU!**

## NINTENDO 64™ GAME KILLER

*Game Killer™ für das N64™ gibt die Spielepower, um fast immer Gewinner zu sein!*

- \* VOLL KOMPATIBLES MOGELMODUL FÜR DAS NINTENDO 64™
- \* EINGEBAUTE MOGELCHEATS FÜR DIE BESTEN N64™ GAMES.
- \* LEVELS ÜBERSPRINGEN, VERSTECKTE SPIELFIGUREN TREFFEN, HÖHERER SCORES UND VIELES MEHR.
- \* EINZIGARTIGER 'SMART CARD' -PORT, ZUM EINSATZ VON CHIPKARTEN MIT ANDEREN NEUEN CHEATS.

N64™ GAME KILLER™

**JETZT ERHÄLTlich!**

**VK PREIS DM 79,90**

**NEUES DESIGN!**

## PLAYSTATION™ GAMEBUSTER

**DAS MOGELMODUL MIT POWER**

- \* LÄNGER LEBEN, HÄRTER SCHLAGEN, SCHNELLER RENNEN, HÖHER SPRINGEN.
- \* HUNDERTE VON EINGEBAUTEN MOGELCHEATS DIREKT EINSETZBAR.
- \* FÜGE NEUE MOGELCHEATS HINZU, BEIM ERSCHEINEN NEUER GAMES
- \* MEMORY-MANAGER - ERWEITERT DIE SPEICHERKAPAZITÄT FÜR GAMES BIS ZU ZEHN MAL.
- \* OPTIONALES PC-LINK-SET FÜR DEN ECHTEN GAMEFREAK.

**NEU!**

PLAYSTATION™ GAMEBUSTER

**SATURN™ VERSION EBENSO ERHÄLTlich**

**VK PREIS DM 119,-**

**NEUES DESIGN!**

## 8 MEG MEMORY CARTRIDGE

**JETZ MIT DIRECT SAVE!**

- \* 8 MEG GAME-SPEICHER FÜR SATURN™
- \* EINFACHE 'PLUG IN' AUSFÜHRUNG.
- \* 2 MAL GRÖßER ALS DIE STANDARD-MEMORYCARD.
- \* KOMPLETT UNSICHTBAR FÜR DAS SATURN-BETRIEBSSYSTEM - FUNKTIONIERT MIT ALLEN GAMES MIT EINER SPEICHER-OPTION.
- \* NEUESTE 'HIGH SPEED CMOS-FLASH-TECHNOLOGY'

8 MEG MEMORY CARD

**DIE DOPPELTE KAPAZITÄT HERKÖMMLICHER MEMORYCARDS**

**VK PREIS DM 89,-**

**NEU!**

## 40 MEG MEMORY CARD

**10MAL GRÖßER ALS DIE STANDARD MEMORYCARD**

**JETZ MIT DIRECT SAVE!**

- \* 40MEG GAMESAVE-SPEICHER FÜR DEN SATURN™
- \* EINFACHE 'PLUG IN' AUSFÜHRUNG.
- \* 10FACHE KAPAZITÄT DER STANDARD-MEMORYCARD
- \* KOMPLETT UNSICHTBAR FÜR DAS SATURN-BETRIEBSSYSTEM - FUNKTIONIERT MIT ALLEN GAMES MIT EINER SPEICHER-OPTION.
- \* FEATURES HIGH SPEED CMOS FLASH TECHNOLOGY

**10x the memory of other cards!**

40 MEG MEMORY CARD

**JETZT ERHÄLTlich!**

**VK PREIS DM 99,-**

Nintendo 64 is a trademark of Nintendo Inc.

Sega and Sega Saturn are trademarks of Sega Enterprises, Ltd.

PlayStation is a trademark of Sony Computer Entertainment Co.

THE OFFICIAL DATEL DISTRIBUTOR FOR GERMANY

**DATAFLASH** GmbH

**TRADE SALES**

Tel: 02822 68545  
INT (49) 2822 68545

FAX ORDERS  
02822 68547  
INT (49) 282268547

service@dataflash.com  
http://www.dataflash.com

MasterCard  
VISA  
UPS



EISKALTE  
ACTION



The NHLPA & NHL Present

WAYNE  
GRETZKY'S  
3D HOCKEY

Bodycheck und Powershots. Das Tor steht in Flammen. Cross Check. Du wirbelst durch die Luft. The puck is on Schlagschuß! Keine Chance für Goalie. Absolute Powerplay, fire. Benannt nach dem amerikanischen Eishockey-Superstar Wayne Gretzky. Und ein total realistisches Gameplay. Für 1-4 Spieler.

© und © 1996 Williams Entertainment, Inc. © 1996 Atari Games Corp.  
All rights reserved. © 1996 NHL. Officially licensed product of  
The National Hockey League. © 1996 NHLPA. Licensed by Nintendo.



THE NEW DIMENSION OF FUN

