

MANNA

VIDEOSPIELE OHNE KOMPROMISSE

PLAYSTATION SPECIAL

Psygnosis-Neuheiten '96
Gunship & Top Gun
Projekt Overkill
Rebel Assault 2
Resident Evil

NINTENDO 64

Neue Bilder
und Infos
zu Mario und
Pilotwings

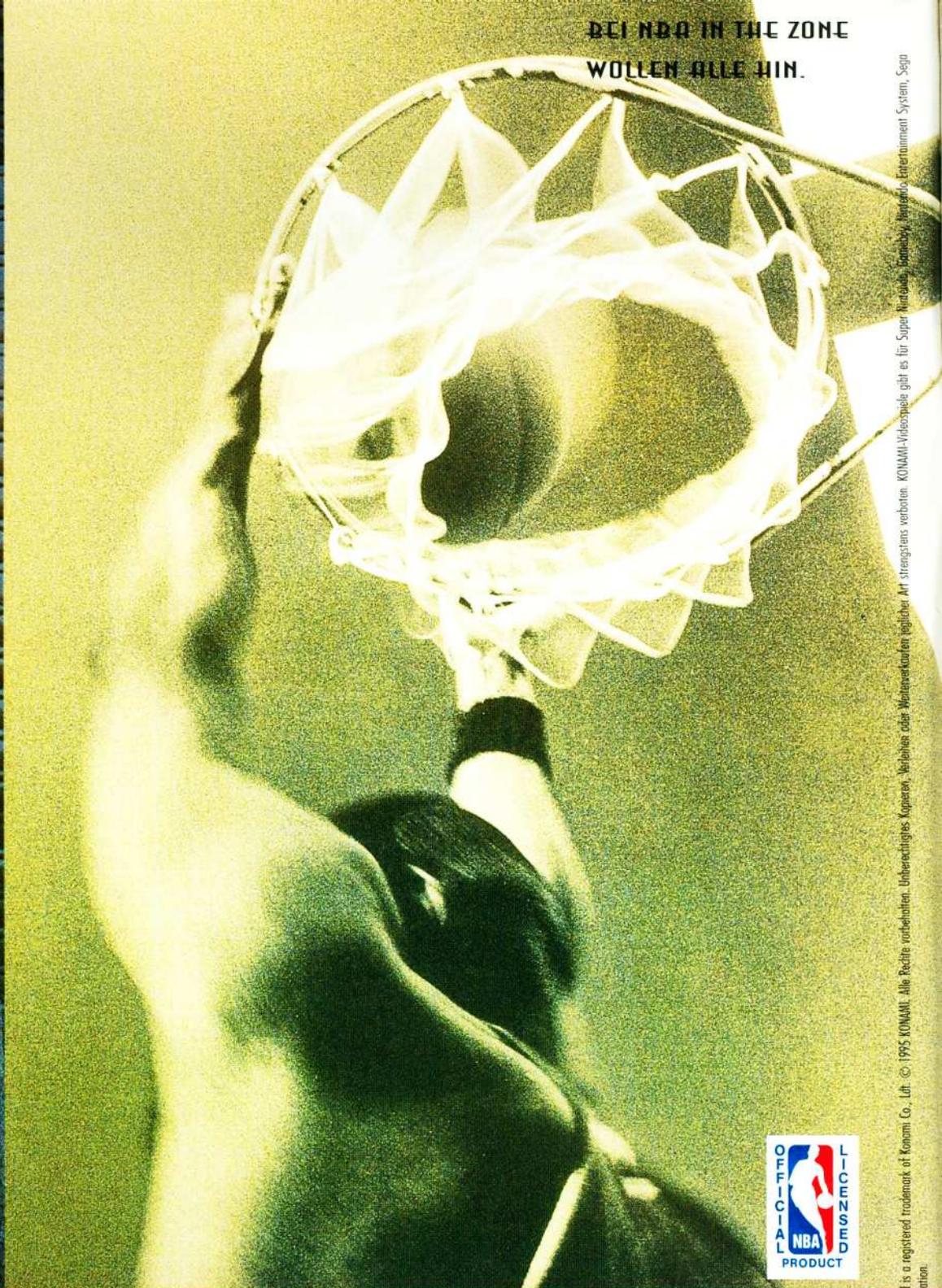
LONDON-MESSE

100 Neuheiten für Saturn und Playstation
NIGHTS Saturn-Sensation der Sonic-Erfinder



NUR 0.2% ALLER MENSCHEN WOLLEN
WIEDER IN DIE ZONE.

BEI NBA IN THE ZONE
WOLLEN ALLE HIN.



BORSCH, STENGEL & PARTNER



PlayStation 3, a trademark of Sony Computer Entertainment Inc. Konami is a registered trademark of Konami Co., Ltd. © 1995 KONAMI. Alle Rechte vorbehalten. Urheberrechtliches Kopieren, Verleihen oder Weiterverkaufen jeglicher Art strengstens verboten. KONAMI-Videospiele gibt es für Super Nintendo, Nintendo Entertainment System, Sega Saturn, Sega Mega CD/32, Sega Mega Drive und Sega PlayStation.

WELCOME IN THE ZONE.

KONAMI goes XXL! Mit Sport-Titeln, die Power machen. Neuestes Spektakel: NBA In the Zone, das erste Basketballspiel für die Playstation. 32 Bit und 8-Spieler-Modus lassen Deine Konsole heißlaufen. Im „technisch und optisch besten Next-Generation-Sportspiel“ (Maniac 3/96) erlebst Du hyperrealistische Animationen, harte Action und rasante Spielzüge. Natürlich in 3D und mit irren Kameraperspektiven. Ab in die Zone – Slam it!



Die NBA sowie die NBA Team-Namen, die dieses Produkt beinhaltet, sind Warenzeichen, geschützte Designs oder sonstiges geistiges Eigentum der NBA Properties, Inc. sowie der jeweiligen Teams und dürfen weder ganz noch in Auszügen ohne vorherige schriftliche Genehmigung der NBA Properties, Inc. verwendet werden.
© 1995 NBA Properties, Inc. Alle Rechte vorbehalten.



KONAMI (Deutschland) GmbH,
Postfach 560180, 60406 Frankfurt

VON LONDON NACH LOS ANGELES

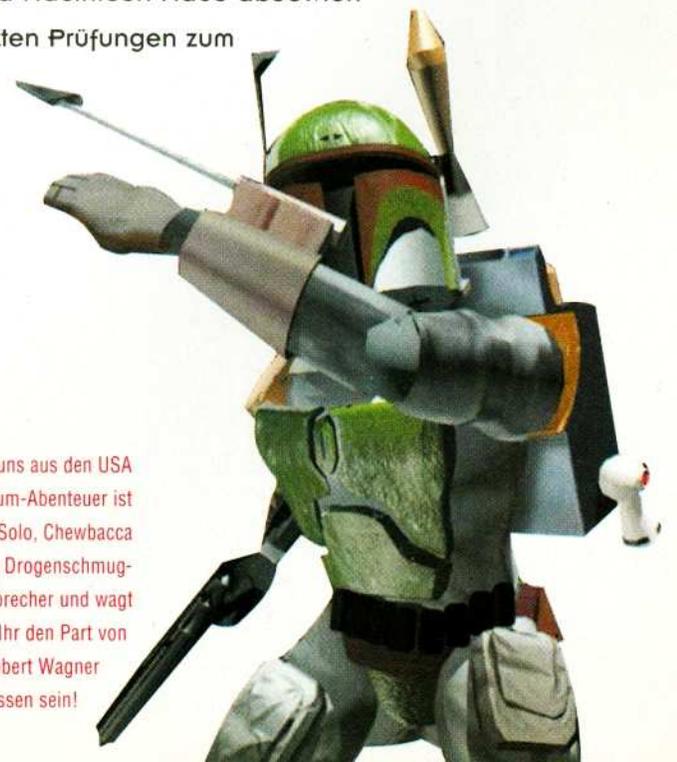
Zum letzten Mal traf sich die Branche im frühlingshaften London: Die April-Ausgabe der European Computer Trade Show (ECTS) wird zugunsten der Megamesse e3 in Los Angeles aufgegeben und im nächsten Jahr nicht mehr stattfinden. So reisten Martin und Winnie mit etwas wehmütigen Gefühlen an die Themse – und waren überrascht, dort reichgefüllte Messestände und stapelweise CD-Neuheiten vorzufinden.

Denn die Frühjahrmesse endete mit einem deutlichen Bekenntnis der Branche zur 32-Bit-Konsole. Playstation – vielfach auch Segas Saturn – werden mittlerweile selbst von eisernen PC-Anhängern der Softwarebranche akzeptiert und unterstützt. Microprose und Sierra, Warner und Viacom haben ihre abwartende Haltung beendet und den Entwicklungsabteilungen das Konsolen-Startsignal gegeben.

So können sich die Videospiele – schon vor der Neuheiten-Parade der e3 – einer heranrollenden Spielelawine sicher sein. Ab Seite 6 präsentieren wir Euch gut 100 brandneue Titel für Playstation und Saturn, in der nächsten MAN!AC komplettiert unser e3-Report die Vorschau auf eine saftige Spielesaison. Damit auch MAN!AC die kommenden Monate übersteht, haben wir unser In-House-Team um einen weiteren Profi verstärkt. Während Informatiker Tobias in die neugegründete Online-Abteilung abwandert, nimmt Christian Blendl (27) am Redakteursschreib-

tisch Platz. Parallel zu seiner Karriere an Joypad und Macintosh-Maus absolviert der scheidende BWL-Student in diesen Tagen die letzten Prüfungen zum Diplom-Kaufmann. Viel mehr als einen Stapel Test- und Preview-Ausdrücke haben wir von ihm seit seiner Einstellung nicht mehr mitbekommen...

Auf der ECTS gab's von *Shadow of the Empire* noch nichts zu sehen, dafür erreichten uns aus den USA Storyline und 3D-Modelle (rechts: Boba Fett) zur neuen Star-Wars-Episode. Das Weltraum-Abenteuer ist zwischen "Empire Strikes Back" und "Return of the Jedi" angesiedelt: Luke, Leia und Han Solo, Chewbacca und der Söldner Dash geraten ins Netz einer galaktischen Untergrundorganisation, die vom Drogenschmuggel bis zum Mord jeden Auftrag durchführt. Der mächtige Fürst Zizor kommandiert die Verbrecher und wagt es sogar, gegen Darth Vader und dessen Sohn zu intrigieren. Noch vor dem Spiel, in dem Ihr den Part von Dash ergreift, erscheint das Buch (bei Bantam, USA) und ein mehrteiliger Comic, der von Robert Wagner ("Judge Dredd") für Dark Horse getextet wurde. Möge die Macht mit Euren Englischkenntnissen sein!



MAN!AC



18

Freiflug: MAN!AC entüllt die neuesten Bilder von Mario und Pilotwings auf dem Nintendo 64.



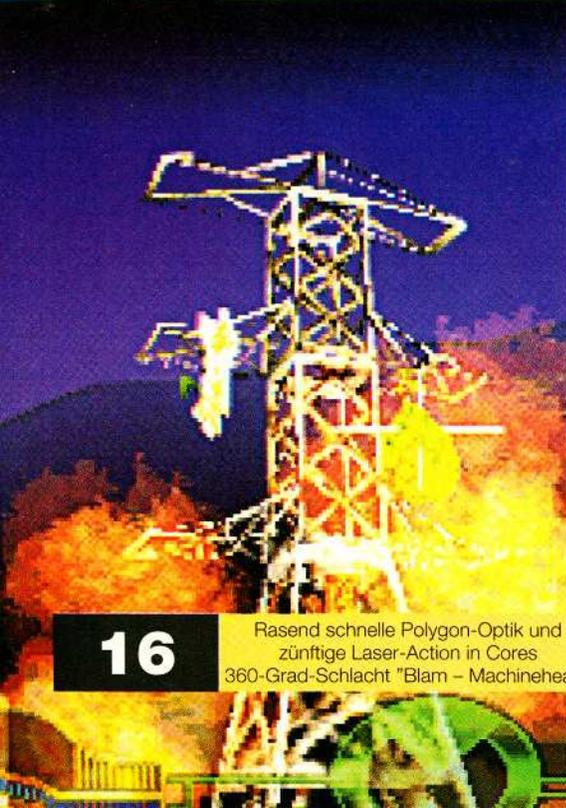
28

Auf der Playstation ist die Hölle los: Pummelige Nager sind out, Konami setzt auf blutrünstige Cyber-Legionäre.



72

Für jeden Zweck das richtige Werkzeug: MAN!AC lädt zu einer achtseitigen Zubehör-Parade.



16

Rasend schnelle Polygon-Optik und zünftige Laser-Action in Cores 360-Grad-Schlacht "Blam - Machinehead"

NEWS

- 20 Dark Empire: Rebel Assault 2**
Die Rückkehr des "Star Wars"-Mythos: Factor 5 inszeniert einen spektakulären Polygon-Shooter.
- 16 Cyber-Virus: Blam - Machinehead**
3D-Revolution für die Playstation: Knackige Render-Wissenschaftlerin auf blank poliertem 3D-Geschütz.
- 18 Mario im Anmarsch!**
Ein erster Ausflug in neuentdeckte 3D-Welten.
- 22 Psygnosis-Neuheiten '96**
Fünf Playstation-Hits auf einen Blick: "Sentient", "Lemmings Platfrom", "Athanon", "Tenka" & "The Fallen".
- 24 Virtual Flashback: Fade to black**
3D-Agent Conrad Hart vor neuen Aufgaben
- 26 Gunship & Top Gun**
Die Playstation-Wiedergeburt der Simulations-Klassiker
- 28 Exklusiv: Project Overkill**
Söldner-Quartett in blutiger Mission: Konami schnuppert mit isometrischem Endzeit-Geballere am Splatter-Genre.
- 30 Talkshow: Rainer Zipp (Acclaim)**
- 32 Schnipsel: News und Infos rund ums Videospiele**

FEATURES

- 6 ECTS: Neuheiten für Playstation und Saturn**
Der letzte Frühling in London: Mit einem gewaltigen Report verabschiedet sich MAN!AC von der Traditionsmesse.
- 6 Nights:** Segas neues Heldenduo erobert die Traumwelt
- 7 Exhumed:** 3D-Action in ägyptischen Katakomben
- 10 Ballblazer Champions:** Science-Fiction-Sportspiel
- 10 Myth Adventures:** Neues 32-Bit-LucasArts-Abenteuer
- 11 Transport Tycoon:** Spediteure auf der Playstation
- 72 Zubehör-Zirkus**
Vom Multi-Funktions-Joypad zur Memory-Card: MAN!AC verrät, welches Zubehör unentbehrlich ist.

MEDIEN

- 86 Laser Cinema:** Neue Video-CDs & Laserdiscs
- 87 Reisende im Datenstrom:** Models & Mode im WWW
- 88 Asian Cinema:** Eastern, Animes und Mangas

RUBRIKEN

- 95 Last Resort**
Cheats & Kniffe zu aktuellen Videospiele
- 3** Editorial
- 84** Leserbrief
- 85** Impressum
- 85** Inserentenverzeichnis
- 90** Kleinanzeigen
- 93** Abo-Anzeige
- 94** Replay: Amstrad & Saba
- 98** Vorschau



PRESENTS

TESTS



59 D



58 Darkstalkers



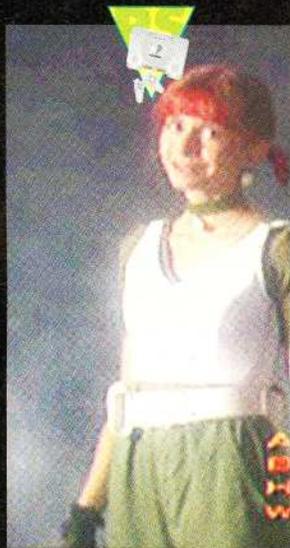
61 Drift Out



62 Extreme Pinball



67 Magical Drop 2



56 Resident Evil



66 NBA Live 96



60 Night Warriors



63 Power Rangers Fighting Edition



64 Shellshock



68 Shining Wisdom



70 Slam'n'Jam 96



69 Super Dodgeball



59 True Pinball

IMPORT-TESTS



46 Chooniki



36 Choro Q



50 Congo



62 Deadheat Road



40 Dynasty Wars 2



46 Gotha 2



44 Gradius Deluxe



42 Gundam



45 Horror Tour



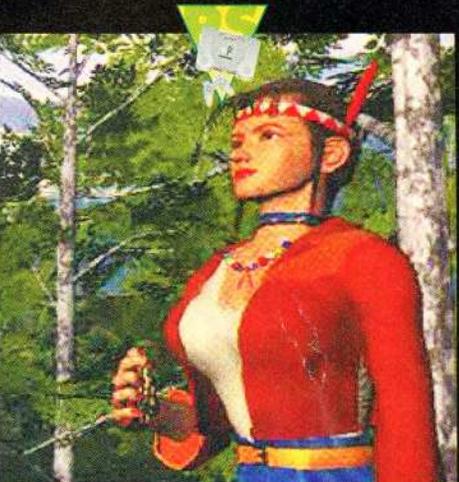
41 Hyper Final Match T.



42 Killing Zone



47 King of Fighters



34 Tekken 2



38 Puzzle Bobble 2



52 Stahlfeder



39 Tetris X



36 Two-Tenkaku



48 Victory Goal 96

Bereits im Vorfeld der ECTS war klar, daß die Tage der Frühjahrs-Show gezählt sind. Mit Konami und Virgin blieben zwei Major Player der Messe fern, Acclaim und Nintendo fehlten ebenso. Andere Firmen waren in die umliegenden Hotels ausgewandert oder zeigten ihre Spiele auf speziellen Präsentationen außerhalb der ECTS-Öffnungszeiten. Sensationen wollte kaum ein Aussteller enthüllen. Vier Wochen nach der ECTS öffnet die amerikanische e3 ihre Tore, erst dann sollen die wichtigsten Spiele des Jahres vorgestellt werden.

Sega blieb dem Messealltag fern, lud aber am zweiten Tag zu einem informellen Frühstück. Der erste Kaffee rumorte noch im Magen, als Segas Europachef Malcolm Miller und sein neuer Marketingdirektor Andy Mee den Schlachtplan für 1996 ausgaben. Miller, als harter Aufräumer bekannt, verwies etwas zerknittert auf die Aufholjagd des Saturn, der seit dem japanischen Weihnachtsgeschäft zur Playstation auf-

geschlossen hat. In Europa läuft das Saturn-Geschäft noch nicht so recht, Deutschland gilt als schlechtester Markt für den Saturn. Kämpferischer zeigte sich Andy Mee, der als bärbeißiger Sega-Antreiber die Produktpalette vorführte. Umgesetzt werden alle Sega-Automaten, von "Manxx TT" bis "Fighting Vipers". Auch Tanz- und Kampfsequenzen aus dem revolutionären "Virtua Fighter 3" wurden gezeigt, wobei der Sega-Manager an keiner Stelle von einer Saturn-Umsetzung sprach. Expliziter wurde er zum Thema "Heart of Dark-

ness". Gegen eine nicht genannte Summe hat Virgin das Jump'n'Run-Adventure an Sega verschachert. Die Saturn-Version wird somit als erste erscheinen, danach PC- und (mit erkauftem Sicherheitsabstand) Playstation-Versionen. Zur Enttäuschung



Baut Euch Euren eigenen Kerker: Im Bullfrog-Rollenspiel "Dungeon Keeper" seid Ihr der Bösewicht.

Im Schatten der e3: Auf der Frühjahrsveranstaltung der European Computer Trade Show zeigte sich die Branche mit gelichteten Reihen. Um so überraschender die stattliche Neuheiten-Palette für Playstation und Saturn.



des anwesenden MAN!ACs (andere deutsche Journalisten waren nicht geladen) wurde von "HoD" lediglich das PC-Demo gezeigt. Saturn-Animationen gab's erst im letzten Film, einem Spielszenen-Medley aus dem kommenden "Nights". Nach dem Video zu schließen, ist "Nights" das grafisch aufwendigste, poppigste und originellste Saturn-Spiel, ein Art dreidimensionales "Sonic" für 32-Bit-Fetischisten. Rutschbahnen, schwebende Plattformen und halbtransparente Ebenen wurden von den Sonic-Entwicklern zu einer verrückten Action-Welt verknüpft. Wir sind gespannt auf die spielbare Version.

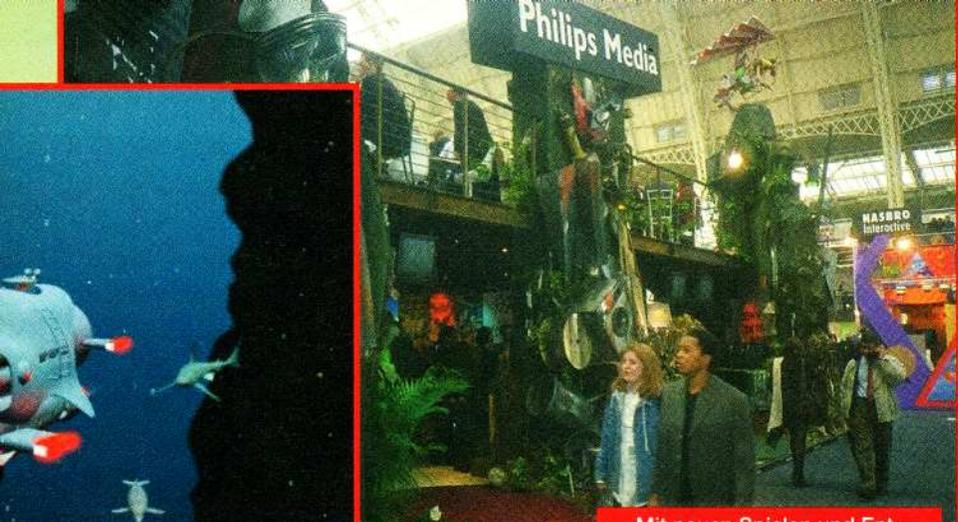


Trotz der schlechten Bildqualität der Sega-Fotos läßt sich die optische Qualität von "Nights" bereits erahnen.



Auf dem Polygon-Ungetüm durchs Traumland: "Nights" reizt den Saturn bis auf den letzten Spezialchip aus.

Während Sega im kleinen Kreis warb und Nintendo schriftlich ein europäisches Nintendo 64 in diesem Jahr versprach, diskutierte die Branche über eine spektakuläre Übernahme. Sah es auf der Spielwarenmesse in Nürnberg noch so aus, als wären Gespräche zwischen Philips und der deutschen Bomico-Gruppe gescheitert, wurde wenige Tage vor der ECTS ein positiver Abschluß be-



Mit neuen Spielen und Entwicklungspartnern präsentierte sich Philips Media auf dem wildesten Stand der Messe.

BMG

Unter dem Dach der Bertelsmann Music Group (BMG) haben sich im Lauf der letzten Jahre namhafte Entwickler versammelt. Allen voran Rocket Science, Crystal Dynamics und DMA sollten für wegweisende Pro-



Neben "Dungeon Keeper" zeigte Peter Molyneux auch sein 32-Bit-Unterwasser-Abenteuer "Creation" (hier die PC-Version).

kannt. Philips übernimmt Bomico und Laguna zu 100%, dazu ein paar zerquetschte Anteile am Publisher Sunflowers. Wie sehr Philips am Vertriebs-Know-How von Bomico liegt, zeigt die direkte Folge des Deals: Philips Media, das Spiele-Label der Niederländer, wird ab sofort von Bomico vertrieben. Personal-

sonstige

le Änderungen stehen nicht ins Haus, das Bomico-Management bleibt auf seinen Plätzen. Philips hält außerdem Anteile an Activision und Infogrames. Letztgenannte Firma hat sich ebenfalls verändert und durch Anteilstausch mit Ocean zu einem franko-englischen Riesen-Publisher verbunden. *wi/mg*

dukte sorgen. Doch die Programmierer hatten Ladehemmung: Viele Verspätungen, teils enttäuschende Titel und here Versprechungen trübten das Ansehen der einzelnen Teams. 1996 soll sich dies ändern. Insbesondere die ehemaligen 3DO-Vordenker Crystal Dynamics polieren ihr Image auf. Mit dem neuen **Slam'n'Jam 96** für Playstation und Saturn weisen sie die Richtung (siehe



"Exhumed" von Lobotomy/BMG portiert 3D-Action in ein stilvoll-ägyptisches Ambiente

Test auf Seite 16). Weiterhin werbelt Crystal Dynamics an dem putzigen Märchen-Abenteuer **Blazing Dragons** und dem Action-Adventure **Legacy of Kain**, über die wir bereits in früheren Ausgaben ausführlich berichtet hatten. Rocket Science ist bei Terminangaben vorsichtig geworden und gibt für ihre Playstation-Titel 1997 als Veröffentlichungsdatum an. **Rocket Jockey** ist eine Sammlung von altertümlichen Ritterspielen im futuristischen Outfit:



Die wichtigste Exklusiventwicklung des Jahres? Mit "Nights" läutet Sega die zweite Generation der Saturn-Spiele ein.



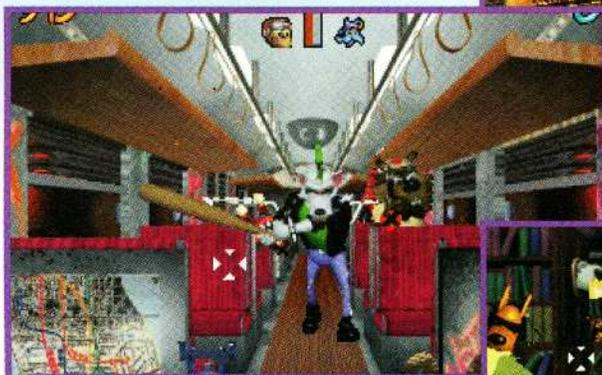
Nächtlicher Ausflug: Der Junge (oben) und das Mädchen (ganz links) sind die Hauptdarsteller in "Nights".

Ihr tauscht Pferd gegen Turbo-Bikes und tretet u.a. in einer 3D-Arena zu gnadenlosen Zweikämpfen an. **Ganymede** wiederum verbindet 3D-Action mit strategischen Elementen. Gegen die schwerbewaffneten Eridani-Aliens besteigt Ihr einen Vaporsled, der in 20 Missionen bis aufs Äußerste gefordert wird.

Final Countdown



Ein Königreich für den Sieger: "Exhumed" belohnt den Dungeon-Explorer mit reichlich Schätzen.



Rabatz im Tierreich: In "Firo & Klawd" treten Hund & Katze gemeinsam an.



"Rocket Jockey" beamt altertümliche Ritterspiele in die Zukunft - jetzt natürlich mit Cyber-Zubehör.

Im Zwei-Spieler-Modus steuert einer den Sled, während sich sein Partner ganz auf die Waffen konzentriert.



"Blazing Dragons" von BMG ist ein witziges Cartoon-Adventure.

Um die „Lemmings“-Erfinder DMA Design ist es in letzter Zeit außerordentlich ruhig geworden. Die Engländer arbeiten fleißig an ihren Nintendo-64-Titeln, erlaubten aber anlässlich der ECTS einen Blick auf

Grand Theft Auto für Playstation und Saturn. In dem frühen Demo rasten wir mit dem Auto durch eine US-Metropole - immer auf der Flucht vor dem Gesetz. Die Crash-Orgie wird aus einer gelegentlich zoomenden Vogelperspektive präsentiert und scrollt munter in

alle Richtungen. In den Reigen der ungewöhnlichen BMG-Neuheiten paßt auch das Cartoon-Scharmützel **Firo & Klawd** für Playstation und Saturn. Firo, der Orang-Utan-Polizist und Klawd, die streunende Katze, bilden das dynamische Chaos-Duo und machen sich gemeinsam auf die Suche nach dem örtlichen „King of Crime“. In dem

witzig animierten Slapstick-Abenteuer durchforstet Ihr eine Reihe von Schauplätzen, prügelt ein bißchen auf Gegner ein und genießt die isometrische 3D-Sicht mit ihren gerenderten Akteuren.

Die letzte BMG-Neuheit stammt vom Newcomer Lobotomy Software und richtet sich an die Fans von 3D-Actionspielen. Die Entwickler verlagerten das Geschehen in das alte Ägypten, aus der Sicht eines furchtlosen Abenteurers durchforstet Ihr Grabstätten verstorbenen Könige, Tempel, Paläste und Bergkämme.

Exhumed geizt nicht mit Waffen: Anfangs reicht eine Machete, später ergattert Ihr eine Magnum, ein Maschinengewehr, Granaten, einen Flammenwerfer und ein paar mystische Magie-Extras wie das Auge des Ra und die Zaubercobra. Um in bestimmte Gegenden vorzustoßen, müßt Ihr Euch die passende Ausrüstung beschaffen. So erlaubt Euch beispiels-

weise die Sobek-Maske, unter Wasser zu atmen. Die 3D-Action sah auf Saturn und Playstation ansprechend aus, ob jedoch die Qualität eines „Alien Trilogy“ erreicht wird, läßt sich jetzt noch nicht sagen.

CENTRE-GOLD

Die Firmengruppe, zu der Core Design und U.S. Gold gehören, wurde kürzlich von der Eidos-Holding übernommen,

arbeitet jedoch ungehört an einer beachtlichen Zahl neuer Spiele. Besonders fleißig ist Core, die sechs 3D-Spiele für Playstation und Saturn fertigstellen wollen. Auf **Thunderhawk** und **Shellshock** folgt **Blam** (Seite 16), das "Zombies ate my Neighbours"-ähnliche Geisterabenteuer **Swag Man** und **Tomb**



Cores' "Ninja" kombiniert Beat'em-Up mit Adventure-Elementen

Raiders. Letzteres kombiniert Action und grafische Anmutung einer indizierten 3D-Dungeon-Schlacht mit Hüpf- und Entdecker-Einlagen des "Prince of Persia". Die langbeinige Hauptdarstellerin schwingt Pistolen in beiden Fäusten und wird von einer flexiblen Kamera begleitet. Auch die Levels von **Winja**,

einem Beat'em-Up-"Alone in the Dark" sind schon mit fernöstlichen Monstern bevölkert, wirken unfertig, aber vielversprechend. Appetitlich sah Mark Avery's neues Spiel aus, der Prügelspaziergang mit dem Arbeitstitel **Fighting**: "Tekken"-ähnliche Grafik und



Grafisch gibt DMA's "Grand Theft Auto" noch nicht viel her. Oben seht Ihr die Großstadt-Hetzjagd als PC-Fassung.



"Ganymede" ist die zweite Rocket-Science-Neuheit, die "bis 1997" für die Playstation angekündigt ist.



Startschuß-Gerangel auf der Playstation: Acht Spieler treten zu U.S. Gold's "Olympic Games" an.



Bei Core spielten wir "Tomb Raider" auf Saturn (Bild) und Playstation.



Zukunft für die Flipper-Zunft: Empire's "Pro Pinball: The Web" spielte sich ausgezeichnet.



Mit "Olympic Soccer" fordert U.S. Gold die etablierte Konkurrenz von EA Sports, Konami & Co. heraus.

FX treffen auf Spielmechanik à la "Streets of Rage". Wir warten gespannt auf die großstädtische Massenschlägerei mit Rowdys in Jeans, Leder und Unterhemd.

DOMARK

Lange Zeit war es still um das Londoner Software-Haus, jetzt nimmt man den 32-Bit-Markt unter Beschuß. Das Highlight im herbstlichen Line-Up ist die Umsetzung von Ian Livingstone's Fantasy-Epos **Deathtrap Dungeon**. Der Meister höchstpersönlich kümmert sich um Spieldesign und Story-Verlauf, die unterirdischen Katakomben werden im 3D-Look präsentiert. Im Verlauf des Action-Rollenspiels begegnet Ihr 55 Rassen, erforscht 16 Levels und freundet Euch mit dem facettenreichen Kampfsystem an: Schwertduelle, Zauberspruch-Attacken, Missiles und Musketen versprechen ein munteres Dungeon-Gekloppe für Playstation- und Saturn-Besitzer. Exklusiv für den Saturn bereitet man die Auto-Schlacht **Crimewave** vor. Das Szenario seht Ihr von schräg oben, acht High-Tech-Vehikel ballern sich durch ebenso viele Kampfarenen. Ob in Downtown, am Strand oder dem Las-Vegas-Strip, nur mutwillige Zerstörung bringt Euch voran.



Wer zerstört die meisten Autos? Materialschlacht in Domark's "Crimewave".

EMPIRE

Der interaktive Comic-Strip **Braindead 13** wurde bereits als Import für die Playstation getestet (siehe MAN!AC 5/96), jetzt erscheint er offiziell für beide 32-Bitter - nur unbelehrbare „Dragon's Lair“-Fetischisten sollte dieses Ereignis begeistern. Dafür könnte die zweite Empire-Neuheit Flipper-Fans in Unruhe versetzen: **Pro Pinball - The Web** sicherte sich als PC-Original hohe Wertungen in der Fachpresse und gefiel auch beim Playstation-Probispiel. Der

Kugellauf ist makellos, die hochauflösende Hintergrundoptik hübsch gerendert und das Multiball-Feature mit bis zu zehn Bällen ein prächtiger Party-Spaß. Über 20 Musik-Tracks von englischen Independant-Rockern und situationsbedingte Sprachausgabe sorgen für die entsprechende Audio-Atmosphäre. „The Web“ soll der Auftakt zu einer Serie von ausgeklügelten und originalgetreuen Flipper-Layouts sein.

FUNSOFT

Der Distributor vereinigt viele Firmen unter seinem Dach, doch für Konsolen-Fans ist hauptsächlich Gremlin interessant (siehe rechts). Daneben entdeckten wir bei Funsoft zwei Konsolen-Neuheiten. Trimarks **The Hive** ist eine vorberechnete Weltraumballerei im Stil von "Rebel Assault" und wirkt in der gezeigten Form weder technisch noch grafisch besonders interessant. Eine echte Überraschung hatte Funsoft jedoch aus Frankreich importiert: Mit **Burning Road** schufen die "Legend"-Entwickler Carlo Perconti und Lyes Belaidouni eine kalt-schnäuzige "Daytona"-Kopie - nicht für Sega Saturn, sondern für die Playstation. Die schnelle, etwas ruppige Grafik erinnert frappant an den Sega-Knüller. Die Entwickler ließen sich nicht bremsen und stopften vier Auto-Varianten (vom Sportwagen bis zum Truck-Monster), unterschiedliche Witterungsbedingungen, Link-Unterstützung und haarsträubende Sprünge auf die CD. Davon abgesehen kopierten sie alles, was den Sega-Renner so unterhaltsam machte: Fünf Sichtperspektiven, Rempelen und Karosserieschäden. Ein Interview und exklusive Bilder gibt's in der nächsten MAN!AC.



"Daytona" auf der Playstation? Das französische "Burning Road" war eine der wenigen ECTS-Überraschungen.

GREMLIN

Nachdem der englische Entwickler bislang auf die Playstation setzte, kommen nun auch Saturn-Besitzer in den Genuß von Gremlin-Spielen. So erwarten wir die pixelgenaue Umsetzung der Brutalo-Action **Loaded**. Das Original wurde von den MAN!AC-Testern mit 74 Prozent Spielspaß gewürdigt und verkaufte weltweit über 250.000 Exemplare. Außerdem erscheint mit **Euro '96** das Saturn-Update des mäßig gelungenen „Actua Soccer“ (in Deutschland "Ran Soccer") für die Playstation. Gremlin hat die Polygon-Grafik weiter verfeinert, einen speziellen EM-Modus samt Original-Stadien-Outfits eingebaut und wollte auch die übrigen Kritikpunkte des Vorgängers ausmerzen. Die einzige Playstation-Neuheit hebt zur futuristischen 3D-Schlacht über den Wolken ab. **Hard War** beamt Euch in die Jupiter-Umlaufbahn und beschert strategisch angehauchte Missionsvielfalt. In Eurem Moth-Flieger wagt Ihr dramatische Dogfights, könnt aber auch Gebäude inspizieren. Im Lauf der Zeit verdient Ihr richtig Geld, kauft neue Vehikel-Ausrüstungen und qualifiziert Euch für immer schwierigere Aufträge.

Messe-Splitter

... Spiel's nochmal Graftgold: Da das Fassungsvermögen der Entwicklungsfabrik Probe inzwischen erschöpft ist, gab Probe-Boß Fergus McGovern dem Programmierer Andrew "Uridium" Braybrook den Auftrag, zwei Taito-Klassiker umzusetzen. Braybrooks Graftgold-Team nimmt sich den 16-Bit-Code zum Vorbild, um "Bubble Bobble" und "Rainbow Islands" für die Playstation anzupassen. Die Compilation wird durch das weniger bekannte "Liquid Kids" angereichert und von Acclaim vermarktet.



"Euro 96" ist Gremlin's Saturn-Update der Playstation-Kickerei "Actua Soccer"

INTERPLAY

Nach einer unrühmlichen Kette von Ankündigungen und Verspätungen will Interplay 1996 wieder angreifen. So ist die Filmumsetzung **Casper** final für die nächsten Wochen terminiert, das

Final Countdown



Treten zwei menschliche Spieler an, wird der Bildschirm horizontal geteilt.



Neu bei "Ballblazer Champions" sind der Voll-Bild-Modus für Solo-Spieler sowie die Sprungschancen.

2D-Actionspektakel **Aftermath** soll wenig später folgen. Statt der üblichen 3D-Arena wurde auf traditionelle Seitenansicht gesetzt. Als Spezialagent Vix

Messe-Splitter

... Computer-Kunst als Bildschirm-schöner? Nach Auftritten in Techno Clips bereiten die organischen Lebewesen des IBM-Grafikers William Latham nun ihre dritte Mutation vor: Warner Interactive wird in den nächsten Tagen eine CD mit Lathams "Organic Art" für den PC veröffentlichen.

... Noch in diesem Jahr wird Sega einen gewaltigen Vergnügungskomplex in der Londoner Innenstadt einweihen. Auf mehreren Stockwerken und über 100.000 Quadratmetern vergnügen sich die Besucher nicht nur mit den neuesten Spielautomaten und Multi-Player-Installationen, sondern auch mit hydraulischen Rides und 3D-Vorführungen. Über 100 Millionen Mark wird Sega die Spielhalle kosten, weitere Millionen hat der Hersteller soeben für den Kauf von vier europäischen Automaten- und Ride-Firmen angelegt.

... Mit dem Brand im Lager des deutschen Distributors Funsoft sind auch die letzten Jaguars geschmolzen. Laut Vertriebschef Klaus-Peter Kuschke endet damit der Versuch, die Atari-Konsole in Deutschland wiederzubeleben. Funsoft batte die Konsole und Software vor einem Jahr vom Münchner-Vertrieb Cosmo übernommen.

Sydor seid Ihr auf der Suche nach der ultimativen Waffe Inferno X. Gerenderte High-Tech-Gegner, reichlich Extras, eine Portion Brutalität und der obligatorische Techno-Soundtrack gehören zur Standardausstattung für Saturn- und Playstation-Spieler.

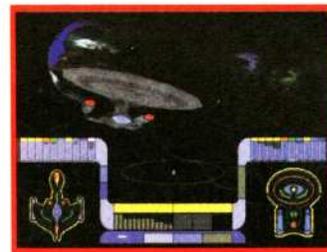
Abseits der Spielewelt gab Interplay-Chef Brian Fargo die Gründung von Interplay Pictures bekannt. Die neue Firma soll sich um Kino- und TV-Produktionen kümmern und greift dabei auf das Arsenal von über 200 Interplay-Titeln zurück. Das dürfte insbesondere die Interplay-Verbündeten Shiny Entertainment freuen: David Perry und seine Crew träumen von einem Computer-Film à la Disney's „Toy Story“. Über Ihr neues 32-Bit-Projekt **Wild 9's** ließen die



Wahl-Kalifornier noch nichts verlauten, zur e3-Show im Mai werden erste Infos enthüllt.

LUCASARTS

Am Stand des deutschen Distributors Softgold wagten sich die 96er-Spiele von LucasArts an die Öffentlichkeit. Gleich 2 davon werden in Köln von Factor 5 inszeniert: **Ballblazer Champions** und **Rebel Assault 2** erscheinen im Herbst für die Playstation und sind schon recht weit gediehen. Dem Kampf der Rebellen widmen wir auf den Seiten 20 und 21 einen eigenen Bericht, über „Ballblazer“ haben wir Euch bereits in früheren Ausgaben detailliert informiert. Den letzten Schliff erhalten die beiden Titel übrigens in den USA, denn die komplette Factor-5-Crew siedelt vom Rhein an die Westküste der USA, in das liebevolle Marin County - nur



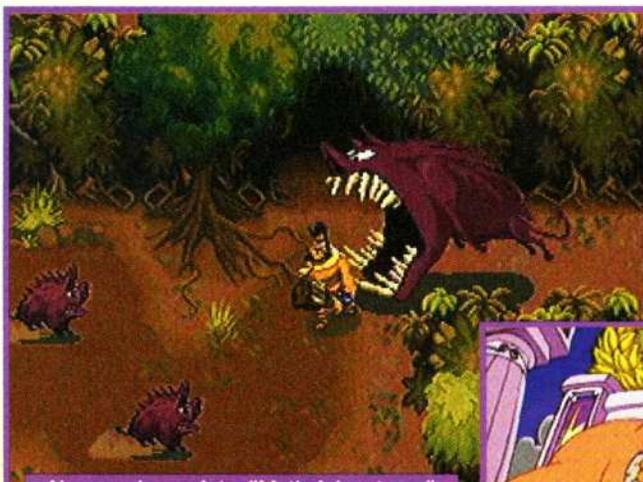
Brücke an Playstation: Mit "Generations" wird endlich ein Star-Trek-Abenteuer für die Konsole umgesetzt.

MICRO-PROSE

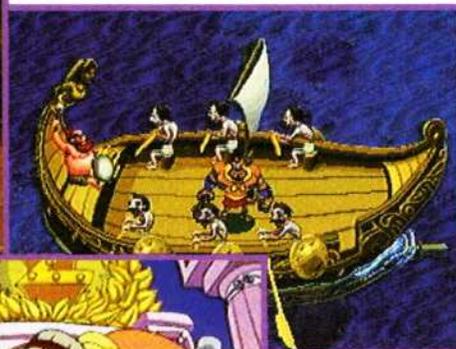
Mit Umsetzungen und Originalentwicklungen stürmt Microprose den Next-Gen-Markt. Über die Action-Fliegerei **Top Gun** und **Gunship** berichten wir ab Seite 26, daneben wird Microprose die Wirtschafts-Simulation **Transport Tycoon** für die Playstation um-

setzen. Gegenüber der PC-Version wurde das Städtebau- und Speditionspektakel aufgeböhrt, so daß Ihr jetzt auch durch eine 3D-Version Eurer isometrisch angelegten Städte wandern dürft. Eure Ambitionen zum "Transport Tycoon" starten 1930: Mit 100.000 Pfund Kapital wollt Ihr Euch als Jungunternehmer einen Namen machen. Fiese Computergegner, Aktienstürze und Naturkatastrophen rütteln Euer Geschäft über das Jahrhundert hinweg.

Den Enterprise-Fans, die bislang vergeblich auf den 32-Bit-Jungfernflug warten mußten, verspricht Microprose eine



Neu von LucasArts: "Myth Adventures" ist das erste 32-Bit-Spiel der "Zombies ate my Neighbours"-Programmierer.





Neu: Die Playstation-Version von "Transport Tycoon" stellt Eure Welt auf Wunsch in 3D dar.



Den meisten Spaß bei Mindscape hatten wir mit den "Supersonic Racers". Im Bild die PC-Version – auf der Playstation sieht's noch wesentlich stärker aus.



Nichts Neues an der Fantasy-Front: Das "Warhammer"-Strategiespiel ist noch in Arbeit.



In der isometrischen Ansicht ist "Transport Tycoon" von der PC-Version kaum zu unterscheiden.

Die Playstation-Titel **Movel 2099**, das Sport-Kampfspiel **Wecrodome** und **Starwinder** waren noch nicht zu sehen.

PHILIPS

Daß es Philips ernst meint, wenn es um Spiele geht, wurde nicht erst durch den Bomico-Kauf bekannt: Letztes Jahr verkündete der niederländische Elektronik-Multi Partnerschaften mit Entwicklerfirmen rund um den Globus, auf dieser ECTS wurden erste Früchte gezeigt. Der australische Adventure-Spezialist Beam (in den 80er-Jahren durch "The Hobbit", in den 90er Jahren mit "Shadowrun" für das Super Nintendo erfolgreich) hat soeben das 40er-Jahre-Adventure **The Dame is loaded** beendet. Der FMV-Krimi soll ebenso wie das französische **Secret Mission** nicht für Playstation und Saturn, dafür aber für das CDI erscheinen. Der glücklose CD-Spieler wird von Philips weiterhin unterstützt, mit **Project Atlantis** erscheint sogar ein CDI-exklusives 3D-Ballerspiel. Die Spielkonsolen stehen in der Release-Liste auf etwas niedriger Priorität: Von **Down in the Dumps**, dem wichtigsten Spieletitel von Philips, werden definitiv Playstation- und Saturn-Versionen in Englisch, Deutsch und Französisch

angefertigt. Das Adventure um eine ausgeklügelte Sippe von Weltraum-Toons wird "kurz nach" der PC-Version (Oktober) ausgeliefert, derweil Entwickler Haiku zusätzlich die Arbeit an einem Spiel für Sony/Psygnosis aufnehmen.

Das futuristische Autorennspiel wird seit Jahren auf jeder Messe herumgezeigt, muß sich aber noch immer mit dem Arbeitstitel **Demon Driver** begnügen.

Die Playstation- und Saturn-Umsetzungen von "Demon Driver" werden unsicher auf "irgendwann nach dem Ende des Jahres" geschoben.

Hinter dem Entwickler Cranberry Source, verbergen sich alte Gesichter: Spielspaß-Routinier John Ritman arbeitet gleichzeitig an PC- und Konsolenversionen seines **Quintessential Art of Destruction** ("QAD"). Auf MAN!AC online findet Ihr ein Interview mit John und Bilder einiger seiner älteren Spiele. "QAD" ist ein 3D-Actionspiel mit sportlich-taktischem Charakter, für

das Cranberry eine eigene Technik verwendete: Statt Polygone zoomen fein gepixelte Landschaften auf Euch zu, die an Voxel-Schlachtfelder aus "Comanche" erinnern.



The Quintessential Art of Destruction (QAD): Ballerlastige Rettungsmission für Zwei.

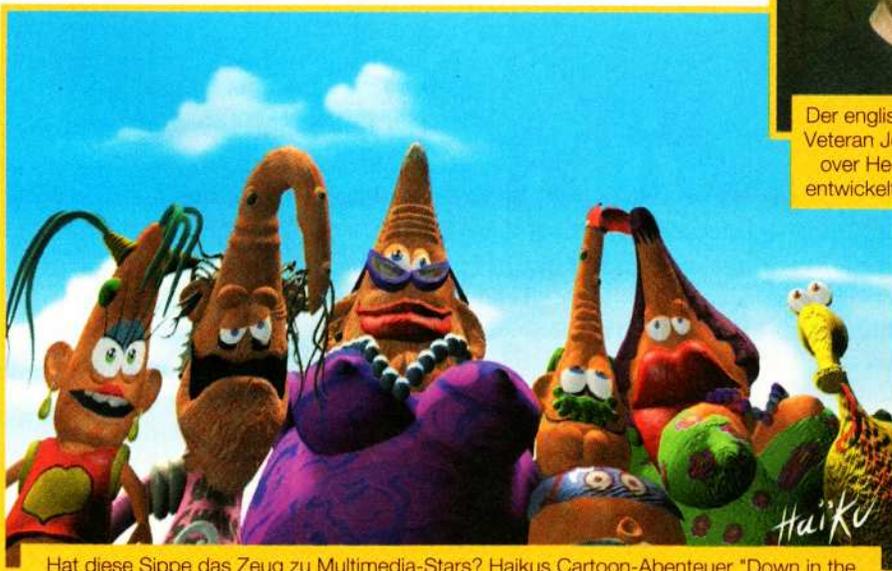
Umsetzung des Spielfilms **Star Trek Generations**. Im Herbst 1996 werden Captain Picard und sein Vorgänger Kirk auf der Brücke der USS Playstation zusammentreffen, um den bösen Soran in Action-Gefechten, Planeten-Missionen und taktischen Einsätzen zu jagen.

MINDSCAPE

Das perspektivische Action-Blutbad **Steel Harbinger** und das französische 3D-Geschippere **Raven Project** gab's bereits auf früheren Messen zu sehen (beide Titel sind nahezu fertiggestellt), so daß dem kunterbunten Vier-Spieler-Rennspiel **Supersonic Racers** die größte MAN!AC-Aufmerksamkeit zukam. Die Charaktere ("Dr. Diabolic", die Sexbombe Varouka und sechs andere Cartoon-Piloten) erinnern an das französische "Street Racer", die Spielmechanik an den Dauerbrenner "Micro Machines". Die perspektivische Grafik, durch die Ihr Eure Polygon-Schnauferl prügelt, macht jedoch den Unterschied: Die Toon-Fahrzeuge rumpeln als Polygon-Vehikel durch das isometrisch dargestellte Gelände.



Der englische Programmier-Veteran John Ritman ("Head over Heels", "Matchday") entwickelt "QAD" für Philips.



Hat diese Sippe das Zeug zu Multimedia-Stars? Haikus Cartoon-Abenteuer "Down in the Dump" wird nach dem PC-Debüt auch für Playstation und Saturn umgesetzt.



Das CDI lebt: Neben "Secret Mission" gab's für die Philips-Konsole noch zwei weitere Spiele zu sehen.



Gewitzte Remperei mit gerendertem Spielzeug: Über eine Playstation-Version von "Gearhead" wird nachgedacht.

Ritman übertrug das "Choplifter"-Prinzip in die dritte Dimension, bestreitet aber, den Klassiker gespielt zu haben. Alle Versionen des Zwei-Spieler-Titels, bei dem Ihr Menschen rettet und Aliens bekämpft, sollen 96 erscheinen.

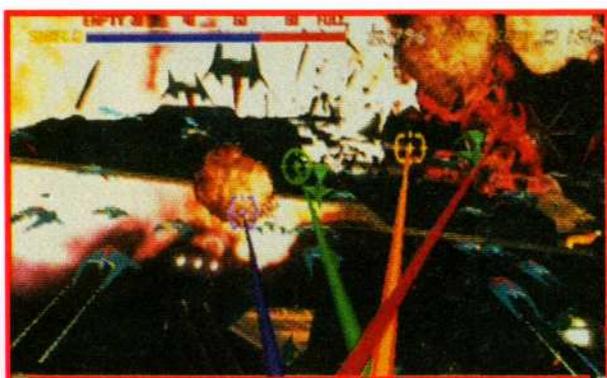
Mit System 3 stellte sich Philips hinter einen weiteren Spiel-epionier. Die Kampfsportspezialisten ("IK", "Last Ninja") kehren mit **Bloodlust** in die Prügelarena zurück. Neben dem Zwei-Spieler-Duell soll ein "Last Ninja"-Remake für Playstation und Saturn erscheinen. Auch über eine Konsolen-Umsetzung der Spielzeug-Schieberei **Gear Heads** denkt Philips nach. Ihr laßt Blechzauberer, Spielzeugritter und grinsende Bomben aufmarschieren. Einmal aufgezogen, zuckeln die Toys zum anderen Bildschirmende, können sich aber auch blockieren. Der Spieler, der seine Figuren auf die andere Seite bugsirt, gewinnt.

Der Playstation-Erfinder zeigte seine Spiele und die Produkte der wichtigsten Lizenznehmer auf einer Balustrade über der Messehalle. Für den europäischen Markt aufbereitet wurde **Horned Owl**, das ab September als "Gun Law" verkauft wird. Ebenfalls von Sony Japan kommt **Jumping Flash 2**, die Fortsetzung zu einem 3D-Jump'n Run, das hierzulande etwas unterging. **Motor Toon GP 2** lief auf der ECTS, war aber noch nicht spielbar. Im Comic-



"Smash Court Tennis" für die Playstation orientiert sich optisch und spielerisch am Super-NES-Vorbild.

Der Playstation-Erfinder zeigte seine Spiele und die Produkte der wichtigsten Lizenznehmer auf einer Balustrade über der Messehalle. Für den europäischen Markt aufbereitet wurde **Horned Owl**, das ab September als "Gun Law" verkauft wird. Ebenfalls von Sony Japan kommt **Jumping Flash 2**, die Fortsetzung zu einem 3D-Jump'n Run, das hierzulande etwas unterging. **Motor Toon GP 2** lief auf der ECTS, war aber noch nicht spielbar. Im Comic-

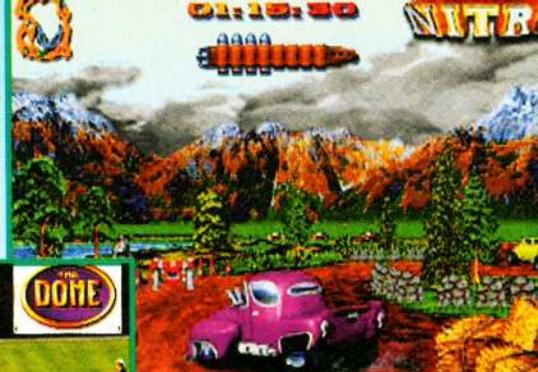


"Starblade" zu viert: In Namcos LD-Umsetzung "Galaxian 3" steuert jeder Bordkanonier ein Fadenkreuz.

Final Countdown



Mortal Court: In Telstars "CentreCourt" schlagen bis zu vier digitalisierte Tennisspieler auf.



Auf der Messe leider noch nicht spielbar: Offroad-Gemetzelt "Opposite Lock" für die Playstation.



Dreidimensionale Action und dezente Manager-Elemente: Mit "Onside" zielt Telstar auf denkende Fußball-Fans.

Geflitze wehrt Ihr Euch mit vielfältiger Bordbewaffnung gegen die anderen Cartoon-Piloten.

Als europäische Entwicklungspartner konnte Sony die Firmen Arc, Revolution und Software Creations gewinnen. Während das Playstation-Spiel der Sportspezialisten Arc noch keinen Namen hat, verspricht der PC-Entwickler Revolution ("Beneath A Steel Sky") das Rollenspiel "Broken Sword", Software Creations ("Equinox") wiederum ein 3D-Abenteuer namens **Spiral Saga**. Von keinem der Spiele war auf der ECTS ein Pixel zu sehen.

Sonys japanischer Partner Namco hat inzwischen den Laserdisc-Klassiker **Galaxian 3** auf Playstation-Format zusammengestaucht. In der Spielhalle war die lineare Weltraumballerei ein naher Verwandter von **Starblade Alpha**: Als Bordkanonier kämpft Ihr Euch den Weg durch vorbe-rechnete Asteroidenfelder und feindliche Raumflotten. Bereits spielbar war Namco's Multi-Player-**Smash Court Tennis**, das seine Priorität nicht auf Grafik ("Smash Court" sah kaum besser aus als das gleichnamige Super-Nintendo-Tennis), sondern auf Spielbarkeit legt.

TELSTAR

Bei Telstar spielten wir Tennis mit digitalisierten Sportlern: **CentreCourt Tennis** wird vom Entwickler-Team The Dome für die Playstation entwickelt, bis zu vier Spieler betreten gleichzeitig den Platz. Die Tennis-Cracks sind keine kantigen Polygon-Wesen, sondern basieren auf den fotografierten Bewegungsabläufen realer

Sportler. Das Software-Haus Elite, Hersteller der **Striker**-Serie, liefert Telstar die Fußball-Simulation **Onside**, die Euch mit Action und dezenten Manager-Elementen zum besten Coach Europas machen möchte. Ebenfalls für die Playstation erscheint die 3DO-Umsetzung **Starfighter 3000**.

VIACOM

Die wichtigsten Titel von Viacom erscheinen leider exklusiv für PCs: Knapp ein halbes Dutzend **Star Trek**-Spiele sind für 1996 angekündigt, noch dementiert man Umsetzungen für Playstation und Saturn. Dafür wagt sich MTVs weibliche Superheldin **Aeon Flux** auf die Sony-Konsole. In einer 360-Grad-Umgebung besteht die Agenten-Lady sechs Echtzeit-Missionen mit jeder Menge Alien-Action. Ebenfalls in 3D, aber diesmal mit



Impressionen aus "The Divide: Enemy within" (oben) und "Death Drome" (unten).

Hilfe eines futuristischen Autos, werden die Gegner in **Death Drome** pulverisiert. Vorgegebene Rennstrecken waren den Designern zu bieder, in den Polygon-Arenen fährt Ihr kreuz und quer durch das Techno-Gelände und peppt im Lauf der Zeit Euer gepanzertes Vehikel auf: **Destruction Derby** im nächsten Jahrtausend. Schließlich gönnt uns Viacom eine kleine Ruhepause und spricht mit **The Divide: Enemies within** die Action-Adventure-Freunde an. Auf's 3D-Ambiente will man dennoch nicht verzichten und beauftragt Euch mit einer Rettungsmission jenseits unserer Galaxie. Ihr seht das Geschehen aus dem Blickwinkel einer dritten Person, erforscht unbekanntes Gelände und müßt mit Feindkontakt rechnen.

ECTS-NEUHEITEN AUF EINEM BLICK

| Titel | Hersteller | System | Termin |
|----------------------|------------------|--------|------------|
| 3D Baseball | Crystal Dynamics | PS, SA | 3. Quartal |
| Aftermath | Interplay | PS, SA | 2. Quartal |
| Ballblazer Champions | LucasArts | PS | 4. Quartal |
| Blazing Dragons | Crystal Dynamics | PS, SA | 3. Quartal |
| Bloodlust | System 3/Philips | PS | 1997 |
| Braindead 13 | Empire | PS, SA | 2. Quartal |
| Broken Sword | Sony | PS | 4. Quartal |
| Burning Road | Softgold | PS | 3. Quartal |
| Casper | Interplay | PS, SA | 2. Quartal |
| Cheesy | Ocean | PS | 3. Quartal |
| Comanche | Novalogic | PS | 4. Quartal |
| Crimewave | Domark | SA | 3. Quartal |
| Death Drome | Viacom | PS | 4. Quartal |
| Deathtrap Dungeon | Domark | PS, SA | 4. Quartal |
| Defcon 5 | Millenium/GT | SA | 2. Quartal |
| Demon Driver | Philips | PS, SA | 1997 |
| Descent | Interplay | 3DO | 2. Quartal |
| Down in the Dumps | Philips | PS, SA | 1997 |
| Euro 96 | Gremlin | SA | 2. Quartal |
| Exhumed | BMG/Lobotomy | PS, SA | 3. Quartal |
| F1 Grand Prix | Coconuts | PS | 3. Quartal |
| Fighting | Core | PS | 4. Quartal |
| Firo & Klawd | BMG | PS, SA | 4. Quartal |
| Formula 1 | Psygnosis | PS | 3. Quartal |
| Galaxian 3 | Namco | PS | 3. Quartal |
| Ganymede | Rocket Science | PS | 1997 |
| Grand Theft Auto | DMA | PS, SA | 4. Quartal |
| Gun Law | Sony | PS | 3. Quartal |
| Gunship | Microprose | PS | 3. Quartal |
| Hardwar | Gremlin | PS | 4. Quartal |
| Hexen | id Software | PS, SA | 3. Quartal |

| Titel | Hersteller | System | Termin |
|----------------------|----------------------|-------------|------------|
| Hive, The | Trimark/Funsoft | PS | 4. Quartal |
| Indy Car Racing | Papyrus/Sierra | PS | 4. Quartal |
| International Moto-X | Warner | PS | 3. Quartal |
| Jewels of the Oracle | Sunsoft | PS, SA | 3. Quartal |
| Jumping Flash 2 | Sony | PS | 3. Quartal |
| King of Bowling | Coconuts | PS | 2. Quartal |
| Last Dynasty | Sierra | PS | 4. Quartal |
| Legacy of Kain | BMG/Crystal Dynamics | PS, SA | 4. Quartal |
| Lemmings Platform | Psygnosis | PS | 3. Quartal |
| Loaded | Gremlin | SA | 2. Quartal |
| Major League Soccer | BMG/Z-Axis | PS, SA | 1997 |
| Marvel 2099 | Mindscape | PS | 1997 |
| Mayhem | Mirage | PS, SA | 3. Quartal |
| MTV's Aeon Flux | Viacom | PS | 4. Quartal |
| Myth Adventures | LucasArts | PS, SA | 3. Quartal |
| Nascar Racing | Papyrus/Sierra | PS | 4. Quartal |
| NBA Hangtime | Williams | PS, SA | 4. Quartal |
| Necrodome | Mindscape | PS | 4. Quartal |
| Ninja | Core | PS, SA | 4. Quartal |
| Offensive | Ocean | PS, SA | 4. Quartal |
| Olympic Games | U.S. Gold | PS, SA, 3DO | 3. Quartal |
| Olympic Soccer | U.S. Gold | PS, SA, 3DO | 2. Quartal |
| Open Ice Hockey | Williams | PS, SA | 4. Quartal |
| Opposite Lock | Telstar | PS | 4. Quartal |
| Pandemonium | Ocean | PS, SA | 4. Quartal |
| Pete Sampras Tennis | Codemasters | PS | 2. Quartal |
| Po'ed | Warner | PS | 2. Quartal |
| Power Soccer | Psygnosis | PS | 2. Quartal |
| Pro Pinball | Empire | PS, SA | 2. Quartal |
| QAD | Philips | PS, SA | 4. Quartal |

| Titel | Hersteller | System | Termin |
|-----------------------|------------------|--------|------------|
| Quake | id Software | PS, SA | 4. Quartal |
| Raging Sky | Asmik/Sony | PS | 2. Quartal |
| Rebel Assault 2 | LucasArts | PS | 4. Quartal |
| Return Fire | Warner | PS, SA | 2. Quartal |
| Rocket Jockey | Rocket Science | PS | 1997 |
| Sentient | Psygnosis | PS | 3. Quartal |
| Slam'n'Jam 96 | Crystal Dynamics | PS, SA | 2. Quartal |
| Smash Court Tennis | Namco/Sony | PS | 4. Quartal |
| Spiral Saga | Sony | PS | 1997 |
| Star Control 3 | Legend/Warner | PS, SA | 4. Quartal |
| Star Trek Generations | Microprose | PS | 4. Quartal |
| Starwinder | Mindscape | PS | 3. Quartal |
| Super Casino Special | Coconuts | PS | 2. Quartal |
| Swagman | Core | PS, SA | 3. Quartal |
| Taito-Compilation | Probe/Acclaim | PS | 4. Quartal |
| Team 47 Goman | Coconuts | PS | 2. Quartal |
| The Divide | Viacom | PS | k.A. |
| Enemies within | | | |
| The Last Ninja | Philips | PS, SA | 1997 |
| Tomb Raider | Core | PS, SA | 4. Quartal |
| Top Gun | Microprose | PS | 3. Quartal |
| Transport Tycoon | Microprose | PS | 2. Quartal |
| Tunnel B1 | Ocean | PS, SA | 3. Quartal |
| Varuna's Forces | Coconuts | PS | 2. Quartal |
| Viper | Ocean | PS, SA | 4. Quartal |
| Virtual Gallop | Sunsoft | PS | 3. Quartal |
| Virtual Golf | Core | PS, SA | 2. Quartal |
| War Gods | Williams | PS, SA | 4. Quartal |
| Warhammer | Mindscape | PS | 3. Quartal |
| Gehörnte Ratte | | | |
| Williams Arcade | GT | PS | 2. Quartal |

Anmerkungen:
PS: Playstation.
SA: Saturn.
 Die Erscheinungs-
 termine beziehen
 sich auf die geplante
 Veröffentlichung in
 Deutschland bzw.
 Europa.
 Arbeitstitel sind kur-
 siv gedruckt.

WARNER

Nach aktuellen Informationen nennt sich die Spiele-Abteilung des Medienkonzerns Time Warner nun "Warner Interactive International" und hält ein halbes Dutzend Playstation- und

Saturn-Spiele für Euch bereit. Militari-
 sten mit Grips und Reflexen freuen sich
 über eine pixelgenaue Umsetzung der
 3DO-Feldzüge von **Return Fire**.
 Ebenfalls noch dieses Jahr soll "Po'ed"
 für die Playstation erscheinen. Neu ist
International Moto-X, eine Motor-

rad-Rally von Graftgold. Allein oder via
 Split-Screen zu zweit staubt Ihr über 30
 Strecken auf vier Kontinenten. Wer
 genügend Schlamm geschluckt hat und
 jede Biegung auswendig kennt, bastelt
 mit dem Streckeneditor neue Off-Road-
 Kurse.

CyberSpace 32 BIT



SV 1100 PS PROPAD
 Mega-Gamepad mit 8 Spieltasten für
 Sony Playstation. 100% kompatibel mit
 zusätzlichem Dauer- und Synchronfeuer,
 sowie Zeitlupe
DM 69,95*



SV 460 SUPER PAD
 Standard-Pad für Sega Saturn.
 100% kompatibel mit zusätzlichem
 Dauerfeuer
DM 39,95*



SV 461 ECLIPSE PAD
 Super-Joyypad mit 6 Spieltasten für Sega Saturn.
 100% kompatibel mit zusätzlichem Dauer- und
 Synchronfeuer, sowie Zeitlupe

Auch für MEGADRIVE unter Art.-Nr. **SV 439**

Auch für SNES unter Art.-Nr. **SV 339**



SV 462 ECLIPSE STICK
 Top-Konsole für Sega
 Saturn. 100% kompatibel
 mit zusätzlichem Dauer- und
 Synchronfeuer, sowie Zeitlupe.
DM 79,95*

Jöllennebeck

GmbH · FarEast-Import-Export
 27404 Weertzen · Tel. (0 42 87) 12 51 · Fax (0 42 87) 6 07

Vertrieb nur über den Fachhandel
 Sega Saturn und Mega Drive sind geschützte Warenzeichen von Sega
 SNES ist ein geschütztes Warenzeichen von Nintendo
 Sony Playstation ist ein geschütztes Warenzeichen von Sony

Schweiz: ABC Import & Export AG
 Baggastiel 48 · CH-9475 Sevelen
 Tel. 081/7852960 · Fax 081/7851222

Österreich: ABC Marketing & Vertrieb
 Letzestraße 32a · A-6807 Feldkirch
 Tel. 05522/1675 · Fax 05522/71674

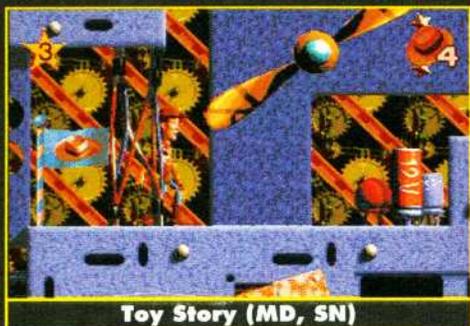


*unverbindliche Preisempfehlung

Läden
97070 Würzburg;
Juliuspromenade
11&68

Laden
94032 Passau:
Bahnhofstraße
28

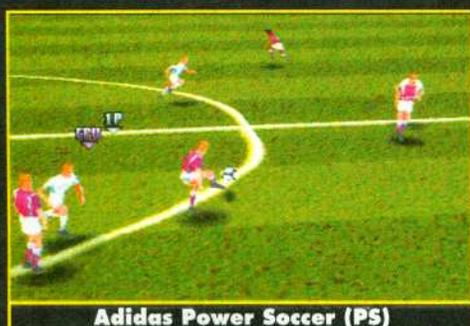
THEO KRANZ VERSAND & LÄDEN



Toy Story (MD, SN)



Magic Carpet (PS, SA)



Adidas Power Soccer (PS)



Pinocchio (SN)



Kirby's Dream Course (SN)

SEGA SATURN

Jetzt zum Knallerpreis

Sega Saturn ohne Spiel
für sagenhafte 499,-
(dt. Version, 1 Jahr Garantie, inkl.
Scartkabel, Controlpad, Batterie)

Sega Saturn

- SEGA SATURN GRÜNDGERÄT 499,-
(dt. Version; 1 Jahr Garantie; incl.
Scartkabel, Controlpad, Batterie)
- 6 PLAYER ADAPTER 59,-
- BACKUP MEMORY CARD (8MB) 109,-
- MEMORY CARD 99,-
- MPEG-KARTE 329,-
- VIDEOFILME AUF ANFRAGE**
- PHOTO CD-BETRIEBSSYSTEM ... 59,-
- JOYPAD (SEGA) 44,-
- LENKRAD 119,-
- VIRTUA STICK 89,-
- ACTION REPLAY SAT. 99,-
- UNIVERSAL ADAPTER 44,-
- ANTENNENKABEL MIT BILDFILTER 59,-
- 3-D LEMMINGS (MAI) 89,-
- 3-D PITFALL 89,-
- AFTERMATH 99,-
- ALIEN TRILOGY (JUNI) 99,-
- BAKU BAKU ANIMAL 69,-
- BLACKFIRE 99,-
- BLAZING DRAGONS (JUNI) 94,-
- BUG 99,-
- CLOCKWORK KNIGHT II 99,-
- CYBERIA 99,-
- CYBER SPEEDWAY 89,-
- D 89,-
- DAYTONA USA 109,-

- DEADLY SKIES 99,-
- DESCENT 99,-
- DESTRUCTION DERBY 89,-
- DISCWORLD 89,-
- ENDORFUN 89,-
- EURO 96 SOCCER (MAI) 89,-
- FRANK THOMAS BIG HURT 89,-
- FIFA SOCCER 96 89,-
- F1 CHALLENGE 109,-
- GALAXY FIGHT 99,-
- GEX 99,-
- GOLDEN AXE DUEL 89,-
- GUARDIAN HEROES (JUNI) 89,-
- HEBEREKES POPOTTO 89,-
- HYPERBLADE 99,-
- IMPACT RACING 89,-
- JEWELS OF THE ORACLE 99,-
- LEMMINGS 3D (JUNI) 89,-
- MYSTERY MANSION (DEUTSCH) 119,-
- MYSTARIA - R. OF LORE 109,-
- NBA ACTION BASKETBALL 99,-
- NEED FOR SPEED (JUNI) 89,-
- NIGHT WARRIORS (MAI) 104,-
- NFL QUARTER. CLUB 96 89,-
- NHL ALL STAR HOCKEY (SEGA) 94,-
- PANZER DRAGOON 2 (MAI) ... 99,-
- PANZER GENERAL (JULI) 89,-
- PEBBLE BEACH GOLF 89,-
- POWER PLAY HOCKEY (JUNI) 89,-
- PRIMAL RAGE (MAI/JUNI) 89,-
- PRO PINBALL THE WEB 89,-
- RAVEN PROJECT 89,-
- RAW PURSUIT (JUNI) 89,-
- RETURN FIRE (MAI) 89,-
- RETURN TO ZORK (MAI/JUNI) 89,-
- REVOLUTION X 99,-
- RISE 2: THE RES. 89,-
- ROAD RASH (JUNI) 99,-
- ROCK'N'ROLL RACING 2 99,-
- SEGA TENNIS (MAI/JUNI) 99,-
- SHOCKWAVE ASSAULT (MAI) .. 99,-
- SHINING WISDOM (JUNI) 99,-
- SIM CITY 2000 (DEUTSCH) 99,-
- SKELETON WARRIORS (JUNI) ... 89,-
- SLAM'N'JAM 99,-
- SPACE HULK (MAI) 99,-
- SPOT 3 (MAI) 89,-
- SPYCRAFT 99,-
- STREET FIGHTER ALPHA (ZERO) 99,-
- STREET RACER 89,-
- THE HORDE (MAI) 99,-
- THEME PARK 89,-
- TILT (JUNI) 89,-
- TITAN WARS 99,-
- TOHSHINDEN REMIX 99,-
- THUNDERHAWK 2 104,-
- TRUE PINBALL 99,-
- VICTORY BOXING 94,-
- VIRTUA COP MIT PISTOLE 139,-
- VIRTUA FIGHTER REMIX 69,-
- VIRTUA FIGHTER 2 99,-
- VALORA VALLEY GOLF 89,-
- VIRTUA GOLF (MAI) 89,-
- VR BASEBALL 99,-
- WATERWORLD ACTION 94,-
- WIPE OUT 89,-
- WORLD SERIES BASEBALL 94,-
- WORMS 94,-
- WWF WRESTLEMANIA (JUNI) 99,-
- XMEN 99,-
- ZORK NEMESIS 99,-

Playstation

- SONY PLAYSTATION 549,-
- ACTION REPLAY PRO 109,-
- ANTENNENKABEL 49,-
- MEMORY CARD 49,-
- neGcon CONTROLLER 99,-
- STEERING WHEEL (LENKRAD) .. 159,-

0931 /



NHL Face Off (PS)



Toshinden 2 (PS)



Street F...

Fordern Sie unser kostenloses Magazin gegen frankierten DM 3,- und adressierten Rückumschlag an: Versand per NN DM 6,90 zzgl. Nachnahmegebühr, bei York (nur Eurochecks) DM 4,-. Versand und Laden: Preisrührer, Änderungen vorbehalten. UPS DM 10,-. Porto Ausland DM 18,-. *Ladenpreise können abweichen.

| | |
|----------------------------------|-------|
| A-TRAIN (MAI) | 99,- |
| AD&D FORGOTTEN REALMS | 99,- |
| ADIDAS POWER SOCCER | 99,- |
| AGILE WARRIOR | 89,- |
| AIR COMBAT | 89,- |
| ASSAULT RIGS | 89,- |
| BEYOND THE BEYOND (MAI) | 99,- |
| BUBSY 3 (MAI) | 89,- |
| CHAOS CONTROL | 89,- |
| CHESSMASTER 3D | 99,- |
| CRONICLES OF SWORD | 99,- |
| CYBERIA | 99,- |
| CYBERSPEED | 89,- |
| D | 89,- |
| DARKSTALKERS (JUNI) | 89,- |
| DEADLY SKIES | 89,- |
| DESCENT | 99,- |
| DESTRUCTION DERBY | 94,- |
| DISCWORLD | 89,- |
| EARTH WORM JIM 2 (JUNI) | 89,- |
| ENDORFUN | 89,- |
| EXTREME GAMES | 89,- |
| EXTREME PINBALL | 99,- |
| FADE TO BLACK (ENDE JUNI) .. | 99,- |
| FORGOTTEN REALMS | 99,- |
| FIFA SOCCER 96 | 89,- |
| GALACTIC ATTACK | 99,- |
| GALAXY FIGHT | 99,- |
| GAME DAY (FOOTB., MAI) | 99,- |
| GEX | 99,- |
| HARDBALL 5 | 89,- |
| INTERNAT. CHAMPION SOCCER .. | 99,- |
| JACK IS BACK - ALONE I.T.D. 2 .. | 109,- |
| LEMMINGS 3D | 89,- |
| LONE SOLDIER | 89,- |
| MUSEUM PIECE 1 | 99,- |
| MYST | 94,- |
| NBA LIVE 96 (MAI) | 99,- |
| NFL QUARTERBACK CLUB | 89,- |
| NEED FOR SPEED | 89,- |
| NHL FACE OFF | 99,- |
| NOVASTORM | 99,- |
| PANZER GENERAL | 89,- |
| PARODIUS - DELUXE | 89,- |
| PHILOSOMA | 89,- |
| PO'ED | 89,- |
| POWERPLAY HOCKEY (JUNI) .. | 89,- |
| PRIMAL RAGE | 89,- |
| RAIDEN PROJECT | 89,- |
| RAN SOCCER | 89,- |
| RAVEN PROJECT | 89,- |
| RAYMAN | 89,- |
| RETURN FIRE (MAI) | 89,- |
| RETURN TO ZORK (MAI) | 89,- |
| REVOLUTION X | 99,- |
| RESIDENT EVIL (JUNI) | 89,- |
| RIDGE RACER | 94,- |
| RIDGE RACER REV. | 99,- |
| RISE 2: THE RESURRECTION .. | 89,- |
| ROAD RASH | 89,- |
| ROCK'N ROLL RACING II | 99,- |
| RUN SOCCER | 89,- |
| SHELL SHOCK | 99,- |
| SHOCKWAVE ASSAULT | 89,- |
| SILVERLOAD (MAI) | 99,- |
| SIM CITY 2000 KMPL. DT. (JUNI) | 99,- |
| SKELETON WARRIORS (JUNI) .. | 89,- |
| SLAM'N'JAM (MAI) | 89,- |
| SLAYER (JUNI) | 89,- |
| SPOT GOES TO HOLLYW. | 99,- |
| STARBLADE ALPHA | 89,- |
| STREET FIGHTER ALPHA (ZERO) .. | 99,- |
| STREETRACER | 99,- |
| SYNDICATE WARS (MITTE 96) .. | 99,- |

| | |
|-----------------------------|------|
| TEKKEN | 99,- |
| TENNIS (MAI) | 99,- |
| TILT (JUNI) | 89,- |
| TOSHINDEN 2 (JUNI) | 99,- |
| TOTAL NBA 96 | 99,- |
| TRUE PINBALL | 99,- |
| VIEWPOINT (MAI) | 89,- |
| VIRTUAL GOLF (MAI) | 89,- |
| VIRTUAL SNOOKER | 99,- |
| WARHAMMER Fant. B. (MAI) .. | 89,- |
| WAR HAWK | 89,- |
| WATERWORLD | 99,- |
| WIPE OUT | 99,- |
| WORLD CUP GOLF | 89,- |
| WWF WRESTLEMANIA ARCADE .. | 99,- |
| WORMS | 89,- |
| XCOM | 89,- |
| X-MEN (JUNI) | 89,- |

Mega Drive

| | |
|-------------------------------|-------|
| MEGA DRIVE 2 | 169,- |
| MEGA DRIVE 2 TOY STORY SET .. | 239,- |
| 6-BUTTON CONTROLLER | 39,- |
| ACTION REPLAY PRO 2 | 89,- |
| BUGS BUNNY (MAI) | 69,- |
| DSCHUNGELBUCH | 69,- |
| EARTH WORM JIM II | 114,- |
| FIFA SOCCER 96 | 99,- |
| INT. SUPER SOCCER DEL. (JUNI) | 119,- |
| JOHN MADDEN 96 | 89,- |
| LIGHT CRUSADER (DT. TEXT) .. | 109,- |
| NBA LIVE 96 | 109,- |
| NHL HOCKEY 96 | 109,- |
| PHANTASY STAR IV | 109,- |
| PINOCCHIO (JUNI/JULI) | 89,- |
| POCAHONTAS (JUNI/JULI) | 109,- |
| SCHLUMPF | 99,- |
| STORY OF THOR | 119,- |
| STRIKER 2 | 109,- |
| THEME PARK | 99,- |
| TOY STORY | 99,- |
| WWF WRESTLEMANIA ARC. | 114,- |
| WORMS | 109,- |
| X-PERTS | 109,- |

Super Nintendo

| | |
|---------------------------------|-------|
| S.N. POWER STATION | 189,- |
| ACTION REPLAY PRO 3 | 99,- |
| ASTERIX & OBELIX (DT. TEXTE) .. | 129,- |
| BREATH OF FIRE 2 | 129,- |
| DONALD IN MAUI MALLARD ... | 129,- |
| EARTH WORM JIM II | 114,- |
| FIFA SOCCER 96 | 114,- |
| FINAL FIGHT 3 | 109,- |
| IMPOSSIBLE MISSION (JUNI) .. | 129,- |
| KIRBY'S DREAM COURSE (APR) .. | 89,- |
| LOST VIKINGS 2 | 109,- |
| MEGAMAN X 3 | 99,- |
| NBA LIVE 96 | 114,- |
| NHL HOCKEY 96 | 114,- |
| PINOCCHIO (APRIL/MAI) | 129,- |
| PAC MAN 2 | 99,- |
| PGA TOUR GOLF 96 | 119,- |
| SECRET OF EVERMORE | 109,- |
| STAR TREK DEEP SPACE NINE .. | 114,- |
| TOY STORY (APRIL/MAI) | 129,- |
| WWF WREST. ARCADE | 114,- |
| WORMS (JULI) | 119,- |
| YOSHI'S ISLAND - SMW. 2 | 109,- |

TOP-SPIELE ZU KNALLERPREISEN

nur solange Vorrat reicht

Sega Saturn

| | |
|------------------------------|------|
| DIGITAL PINBALL | 79,- |
| HANG ON GP 96 | 89,- |
| MAGIC CARPET | 79,- |
| MYST | 79,- |
| PANZER DRAGOON | 79,- |
| PARODIUS DELUXE | 79,- |
| RAYMAN | 79,- |
| SEGA RALLY (2 SPIELER) | 89,- |
| SHINOBI X | 79,- |
| WING ARMS | 79,- |
| WORLD CUP GOLF | 79,- |

Playstation

| | |
|------------------------------|------|
| ALIEN TRILOGY | 89,- |
| CRITICOM | 79,- |
| GOAL STORM | 79,- |
| HEBEREKES POPOITTO | 79,- |
| JUPITER STRIKE | 69,- |
| MAGIC CARPET | 84,- |
| MICKEYS WILD ADVENTURE | 79,- |
| NBA IN THE ZONE | 89,- |
| PSYCHIC DETECTIVE | 79,- |
| THUNDERHAWK 2 | 89,- |
| WING COMMANDER 3 | 94,- |

Mega Drive

| | |
|---------------------------------|------|
| ALADDIN | 79,- |
| ALIEN SOLDIER | 59,- |
| COMIX ZONE | 69,- |
| DONALD DUCK IN M. MALLARD | 79,- |
| DUNE 2 | 59,- |
| DYNAMITE HEADDY | 29,- |
| ECCO 2 | 39,- |
| LANDSTALKER | 59,- |
| MEGA MAN WILY WARS | 39,- |
| NBA ACTION 95 | 29,- |
| NIGEL MANSELL | 49,- |
| POWER RANGERS THE MOVIE | 79,- |
| SOLEIL | 59,- |
| SONIC & KNUCKLES | 49,- |
| SONIC COMPILATION (3 Spiele) .. | 69,- |
| TINY TOONS ADV. | 29,- |
| TOE JAM & EARL 2 | 49,- |

Super Nintendo

| | |
|-----------------------------|-------|
| DONKEY KONG COUNTRY 2 | 119,- |
| DSCHUNGELBUCH | 69,- |
| HEBEREKES POPOITTO | 69,- |
| INT. S. SOCCER DELUXE | 119,- |
| KNIGHTS OF THE ROUND | 49,- |
| KIRBY'S GHOST TRAP | 84,- |
| NBA GIVE'N GO | 99,- |
| SUPER BC KID | 59,- |
| THEME PARK | 99,- |

sowie viele weitere tolle Angebote!

Mega CD

| | |
|-------------------------|------|
| BATTLECORPS | 34,- |
| CHUCK ROCK 2 | 19,- |
| DUNE | 19,- |
| FINAL FIGHT | 19,- |
| FORMULA ONE W. CH. | 39,- |
| SHINING FORCE | 49,- |
| SOULSTAR | 19,- |
| TIME GAL | 9,- |
| TOMCAT ALLEY DT. | 19,- |
| WONDERDOG | 19,- |

sowie viele weitere tolle Angebote!

32X

FOLGENDE SPIELE ALLE 49,-!!!
KNUCKLES CHAOTIX, KOLIBRI, METAL HEAD,
MOTHERBASE, SPACE HARRIER PERFECT,
STAR WARS ARCADE, STELLAR ASSAULT,
VIRTUA FIGHTER, FIFA SOCCER 96, VIRTUA
RACING ARCADE

Game Gear

| | |
|----------------------------|------|
| DYNAMITE HEADDY | 19,- |
| ECCO 2 | 19,- |
| MICKY MOUSE 3 | 39,- |
| MICRO MACHINES 2 | 59,- |
| SONIC TRIPLE TROUBLE | 39,- |

sowie viele weitere tolle Angebote!

SCHNELL, SCHNELLER, THEO KRANZ VERSAND

Unser besonderer Schnell-Service: Ihre bis 18.30 Uhr bestellte Ware verläßt noch am gleichen Tag unser Haus (bei Paketen bis 16.30 Uhr) und ist in der Regel schon am nächsten Morgen bei Ihnen. Bei Bestellung von drei Artikeln sogar portofrei. Sie können auch unser kostenloses Preislisten-Magazin mit frankiertem (3 DM), adressiertem Rückumschlag anfordern.

AUSTRIA EXPRESS
SCHNELLSERVICE JETZT
AUCH FÜR UNSERE
KUNDEN IN ÖSTERREICH
LIEFERUNG IN 1-2 TAGEN
TEL: 0049/85 17 37 77

57 16 01

ODER: 0931 / 57 16 06



Street Fighter Alpha (PS, SA)



Alien Trilogy (PS, SA)



Sega Rally (Saturn)



Shellshock (PS)



Ridge Racer Revolution (PS)

Alle Spiele dt. Version * Alle Spiele dt. Version

CYBER- VIRTUS



Bombenflug mit apokalyptischem Kurs: Der tödliche "Machinehead"-Virus wuchert über die Erde. Core Design katapultiert Euch mit einem Bombengleiter mitten ins Polygon-Inferno.



Schöne Zukunft: In der "Machinehead"-Schlacke stecken etliche Trümmer. Hier zeichnet sich eine gigantische Flugzeug-Silhouette gegen den rußverhangenen Himmel ab.



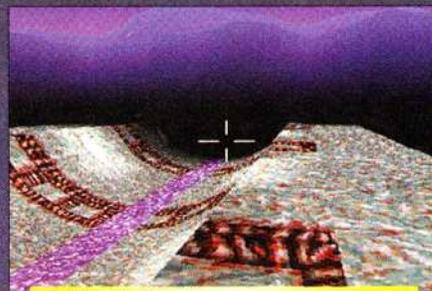
Düstere Zeiten für Videospiefreaks: Aus dem heimischen Flimmerkasten sickert schmieriger Sirup, auch Daddy und der wuschlige Schoßkötter verschwinden beim Glotzen unter der dickflüssigen Pampe. Die

Bevölkerung ist verzweifelt: Schon wenige Minuten TV-Genuß können das komplette Wohnviertel in eine postapokalyptische Wüstenei verwandeln. Bevor sich der ganze Planet in eine Kloake verwandelt und die letzten Fernsehbegeisterten gelyncht werden, will die Forscherin Kimberly Stride dem ominösen "Machinehead"-Virus auf die Schliche kommen. Ihr sagt dem Machinehead-Erfinder Tony Defresco den Kampf an und zischt als gerenderte Cyber-

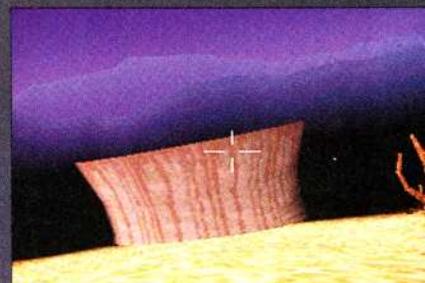
Schönheit Kimberly mit einem explosiven Geschoß durch die verwüsteten Städte: Bevor Kimberly ihre Geheimwaffe einsetzen konnte, wurde Assistent Orville vom Virus befallen. Der durchgedrehte Laborant fesselte seine Chefin kurzerhand auf die Bombe und funktionierte das Geschoß zum blitzschnellen Antigrav-Vehikel um. Jetzt flimmert Orvilles irrsinnige Fratzte in gerenderten Zwischensequenzen



Endlich gefunden: Kimberley hat den Eingang zum Reaktor-Labyrinth aufgestöbert.



Nur die Bewässerungsanlage der "Machinehead"-Reaktoren stehen noch: Ihr hüpf von Kanal zu Kanal.



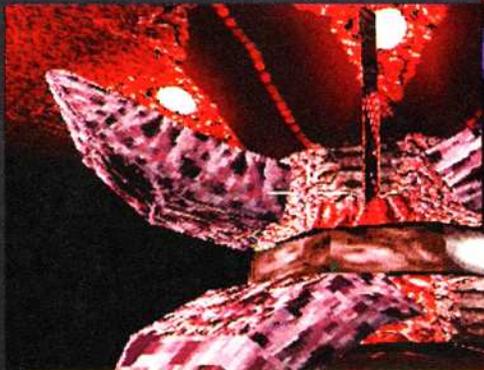
Atomare Katastrophe vorprogrammiert: Auf dem schlammigen Grund kommt der Atomreaktor ins Rutschen.



Selten haben Action-Fans schönere Explosionen genossen: Nach jedem Treffer bewundert Ihr ein gleißendes Flammeninferno samt Lichtbrechung.



Waffensammler kommen in "Blam" auf ihre Kosten: Wer findet die stärksten Lenkraketen?



Das organische Viren-Zentrum besteht aus drei rotierenden Elementen und verschießt transparente Lichtstrahlen.



Klein und gemein: Defrescos Robot-Bienen sind schwer zu treffen.



Der erste Treffer wirft die Spinne auf den Rücken. Erst die zweite Salve zerstört das Stahl-Insekt.

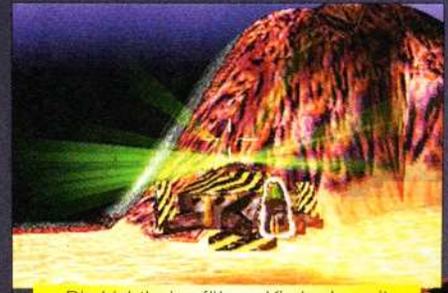
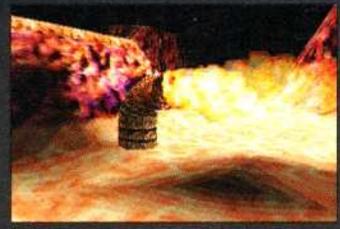
Im Labyrinth unter der zerstörten Stadt findet Ihr einen der riesigen Virus-Generatoren.

den 360-Grad geräumigen Bewegungsradius ihres Gleiters unter Kontrolle, werdet Ihr

über den Bombenmonitor und beschreibt die nächste Mission. Während Kimberley über zerschmolzene Häuserblocks, Sanddünen und etliche Autowracks zum nächsten Virus-Reaktor zischt, hetzt Euch der "Machinehead"-Erfinder seine Blechschergen auf den Hals: Der fiese Tony Defresco hat die "Machinehead"-Generatoren unter den verwüsteten Städten versteckt, auf der Planetenoberfläche verbreiten die Robot-Insekten des Wahnsinnigen Angst und Schrecken. Kaum hat Kimberley

von stählernen Spinnen und anderen Metall-Insektoiden überrollt. Ihr reißt das Steuer herum und rast zur Deckung in den nächsten Canyon. Wenn das Dosen-Getier um die Ecke biegt, eröffnet Ihr mit transparenten Suchgeschossen oder Maschinenkanone das Feuer und zischt nach einer kurzen Feuersalve über den nächsten Hügel in Deckung. Anstatt Euch auf einen Kurs festzulegen und Eure Ausweichmöglichkeit auf träges Herumschlenkern zu beschränken, hält sich Cores "Machinehead"-Team mit 360-

Grad-Steuerung und Gleitersprüngen an die "Magic Carpet"-Tradition: Dr. Stride genießt optimale Bewegungsfreiheit und kann ihre Gegner nach eigenem Gutdünken ausmanövrieren. Entgegen dem mittlerweile angestaubten EA-Tepich wartet "Blam-Machinehead" als zeitgemäßer Action-Reißer mit spektakulären Lichteffekten und einer rasend schnellen 3D-Engine auf. Playstation-Piloten merken sich "Blam" für Juni vor. rb



Die Lichtbojen führen Kimberley mit transparentem Leuchtfeuer ins "Machinehead"-Labyrinth.



In Schutzanzüge gehüllt fliehen die überlebenden Menschen um eine Feuerpause.

MACHINEHEAD

Action-Held wider Willen: Eigentlich ist Dr. Stride überzeugte Pazifistin. Die Forscherin und ihr Assistent Orville werkeln in einem ausrangierten Atombunker an der Vernichtung des "Machineheads" und wollen die Welt mit einem sauberen Atomschlag retten. Kurz bevor Kimberley die Steuereinheit der Bombe mit ihren Gehirnwellen koordinieren kann, wird Orville vom Virus befallen und dreht durch. Der rasende Laborant schlägt seine Vorgesetzte mit einem Schraubenschlüssel nieder und fesselt die hilflose Dr. Stride auf ihre eigene Bombe. Das Render-Intro zeigt Kimberley bei ihren letzten Berechnungen vor dem Unfall: Anschließend sieht Ihr die verzweifelte Wissenschaftlerin an den Bomben-Gleiter gekettet. Das Explosiv-Gefährt und seine Pilotin werden mit einer Heberampe durch einen Lastenschacht gehievt, an der Oberfläche katapultiert Orville das Vehikel mitten ins Herz des "Machinehead"-Chaos. Im schizophrenen Orville kämpft indes ein letzter Funken Menschlichkeit gegen den übermächtigen Virus.



In der Falle: Nach Stunden der Bewußtlosigkeit kommt Kimberley auf der Bombe wieder zu sich.

Verspätung hin, Verzögerung her: Ein rundum erneuerter Mario wird den Nintendo-64-Start begleiten.

Soeben haben Miyamoto & Co ein paar neue Levels fertiggestellt.

MARIO IM ANMARSCH

NEUES

MOBILIAR FÜR MARIO

Spieglein, Spieglein an der Wand: Dieses Foto zeigt einen erstaunten Mario vor der ersten 100% reflektierenden Spiegelfläche der Konsolenwelt. Welche spielerische Wirkung dieses Feature für Mario-Fans haben wird, läßt sich aus dem Bildschirmfoto leider nicht ersehen. Darunter betrachtet Mario ein Aquarium, das in die Wand eingelassen ist – sein 64-Bit-Schloß ist luxuriös ausgestattet.



IN DER WÜSTE

Die Ruinenstadt ist ein weiterer Level, den es im Winter 1995 noch nicht zu sehen gab. Zwischen den malerischen Pyramiden liegen tückische Treibsandstrudel, eine Gefahr, der sich Mario zum ersten Mal stellen muß. Mit schwebenden Steinquadern hat der Klempner hingegen schon Erfahrung.



FABELWESEN IN 3D

Neben der fröhlichen (aber sicherlich nicht ungefährlichen) Kaktus-Schlange fällt uns auf dem Bild oben die neugestaltete Status-Leiste auf: Wie Ihr seht, wurde die Power-Anzeige inzwischen in einen hölzernen Mario-Rahmen eingefäßt.



MARIO DER GRABRÄUBER

Mario ist in das Innere des Grabmals vorgedrungen – und wird prompt von einer bissigen Walze ins Visier genommen. Ob Euer Held den Ausgang findet und das

Tageslicht lebendig wieder-sieht?



Mario schwebt auf einem fliegenden Teppich über den Regenbogen. Dieses Bild macht Lust auf mehr: Welche Schätze warten am anderen Ende?



TOLLKÜHNE MÄNNER IN FLIEGENDEN POLYGONEN

Auch an "Pilotwings 64" wird mit Hochdruck gearbeitet, schließlich soll die pazifistische Fliegerei ebenfalls im Juni ausgeliefert werden. Daß ein amerikanisches Team und nicht japanische Nintendo-Programmierer unter Shigeru Miyamotos Leitung an "Pilotwings 64" arbeiten, merkt man der Grafik an: Neben dem Space Shuttle aus den frühen Demos, ragt plötzlich auch eine Freiheitsstatue dem verblüfften Flieger entgegen. Besonders gelungen finden wir die

Stadtszene auf dem zweiten Bild von unten: Landet Ihr inmitten des Rummelplatzes, könnt Ihr sogar die Pferdchen des Karussells erkennen. Ebenfalls neu ist der düstere Canyon-Level, den Ihr auf dieses dem Bild ganz Bild beweist: links oben



EINGESCHNEIT!

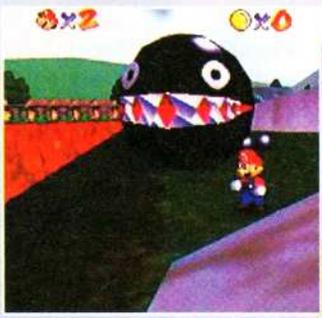
Miyamoto und sein Team haben den Winter-Level inzwischen zu einer wahren Eishöhle umfunktioniert. Ihr rutscht enge Steige entlang und werdet dabei von Schneebällen verfolgt. Später erklettert Ihr im Schneegestöber eine schwankende Hängebrücke. Schaut besser nicht hinab – es sei denn, Ihr seid schwindelfrei. Auch während der Gondelfahrt lauert die eisige Gefahr.



Schub. Zu den beiden ersten Nintendo-64-Spielen "Mario 64" und "Pilotwings 64" zeigte Nintendo kürzlich neue Levels, Charaktere und Grafiken. Auf dieser Doppelseite nehmen wir die Optiken unter die Lupe. *wi*

Seit der Shoshinkai-Messe im letzten Herbst, als Nintendo auf einen Schlag die Nintendo-64-Hardware und alle japanischen Projekte demonstrierte, herrschte Funkstille um die neue Wunderkonsole. Lediglich Third-Party-Lizenznehmer Acclaim trat vor ein paar Wochen mit seinen Bewegungsstudien zu "Turok" an die Öffentlichkeit. Alle

anderen Spiele galten plötzlich wieder als Top-Secret. Die Verschiebung des Nintendo-64-Releases auf Juni (in Japan) und die daraus resultierende Unruhe unter den Nintendo-Partnern und Konkurrenten zwang den Marktführer nun zu einem erneuten PR-



IN DER GRUSELVILLA

Auch das Geisterschloß ist inzwischen komplett möbliert. Zwischen edler Holzvertäfelung lauern die transparenten Feinde, im Keller ein metallischer Mario-Doppelgänger. Was die glänzende Gestalt von Euch will, konnten wir leider nicht herausfinden.

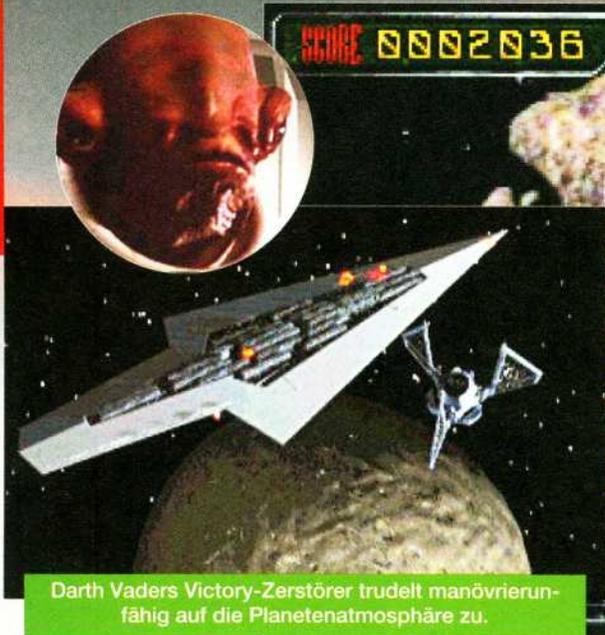


ANGRIFF DER KILLER-KUGELN

In diesem Level versuchen lebende Kanonenkugeln Mario plattzumachen. Während gefräßige Exemplare der kugeligen Monstergattung mit gefletschten Zähnen dem Klempner auf den Fersen sind, bewachen andere gruppchenweise bestimmte Levelpassagen. Am Schluß trifft Mario auf den König der Kugeln – wie Ihr seht, kennt unser Held auch gegenüber großen Gegnern keine Berührungsängste.



DARK EMPIRE



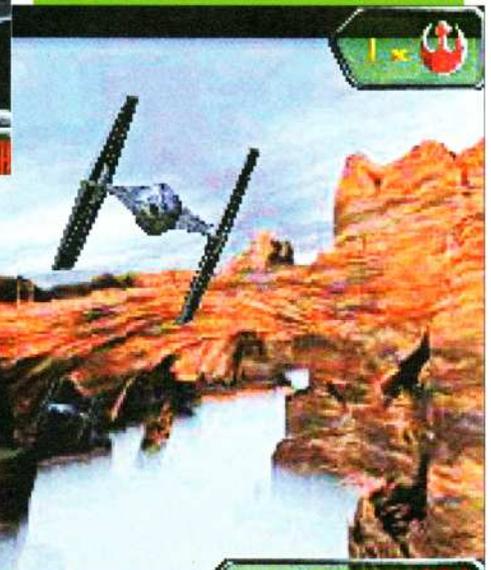
Darth Vaders Victory-Zerstörer trudelt manövrierfähig auf die Planetenatmosphäre zu.



Gehört zu Starwars wie der Tie-Fighter zum X-Wing: Die Jagd durchs Asteroidenfeld.



Schmiedet mal wieder finstere Pläne gegen die Allianz: Lord Darth Vader.



Tie-Fighter-Schlacht in verwinkelten Sandsteinmassiven: Trotz Polygon-Technik sind die detaillierten Schiffe kaum vom FMV-Original zu unterscheiden.



Für ambitionierte Piloten die optimale Herausforderung: Mit der Cockpit-Perspektive mitten ins imperiale Laser-Inferno.

Factor 5 schlägt zurück: Die Kölner setzen "Rebel Assault" für die Playstation um und motzen den PC-Knaller mit Sony-gerechten Effekten auf. MAN!AC schwingt sich in den X-Wing.

Vor knapp drei Jahren stand man in der Softwarebranche dem CD-Medium noch skeptisch gegenüber: Die günstigen Single-Speed-Laufwerke waren für aufwendige Spiele zu langsam, die flotteren Double-Speeder galten als überteuerter Luxus. Erst als Tausende begeisterter "Star Wars"-Fans die Läden stürmten und den

CD-ROM-

Bestand plünderten, war die CD als Spiele-Medium akzeptiert. Grund der CD-Euphorie: Als Software-Abteilung des "Star Wars"-Schöpfers publizierte LucasArts mit der FMV-Ballerei "Rebel Assault" den ersten Titel, für den die Investition in ein Laufwerk lohnte. Entgegen dem trägen Adventure "7th

gehalt des gradlinigen Action-Titels verzicht der "Star Wars"-Fan angesichts toller Render-Optik und dröhnendem Film-Soundtrack gerne.

COCKPIT-REVOLTE

Im Playstation-"Rebel Assault" sind Eure Gegner dank Polygon-Natur cleverer und flexibler als im PC-Original, außerdem protzen Factor 5 mit einer Zusatzoption: Während

Titel, für den die Investition in ein Laufwerk lohnte. Entgegen dem trägen Adventure "7th Guest" wurde gigantisch präsentierte Non-stop-Action geboten, den mageren Spiel-



Volle Kraft: Mit dem correalanischen Frachter durch ein Tunnelsystem.

FMV-Raumschiffe die Cockpitansicht bevorzugen, ermöglichen berechnete Jäger einen Perspektivenwechsel: Wer aus der Kanzel-Ansicht die Abmessungen seines Schiffes nicht einschätzen kann, wechselt wie in Nintendos "Star Wing" vom Cockpit in die Außenperspektive. Ihr betrachtet Euren Polygon-Raumer von hinten und könnt Größe sowie Manövrierfähigkeit besser einschätzen. Wer mit vollen Impulstriebwerken durch ein unterirdisches Gangsystem oder die Wartungskorridore einer Raumstation rast, weiß erhöhtes Steuergeschick zu schätzen: Ein Schlenker zuviel, und schon zerschellt Ihr an der Tunnelwand.



Im Cockpit sind die Tunnel-Abstände schwerer einzuschätzen.





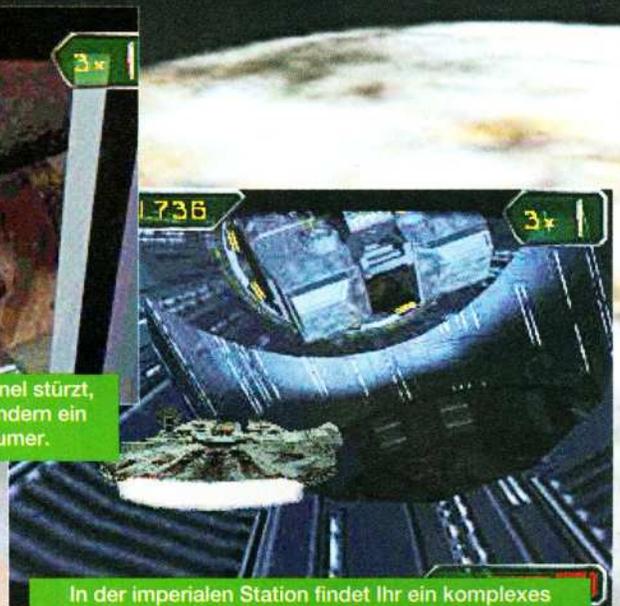
Schneller als der klassische Tie-Fighter: Das Tie-Modell "Interceptor".



Was hier kopfüber in den Tunnel stürzt, ist nicht Han Solos Falke, sondern ein correalanischer Frachtraumer.



Hinter dem Felsmassiv wird das Feuer auf Euch eröffnet: Auch die Laserstrahlen werden berechnet.



In der imperialen Station findet Ihr ein komplexes System aus Transport- und Wartungsgängen.

Fast drei Jahre nach dem revolutionären Verkaufserfolg steht endlich der zweite X-Wing startbereit im Hangar.

Kaum hat die Allianz den Todesstern zerstört, spielt Lord Vader schon seinen nächsten Trumpf aus. Der düstere Jedi-Meister sammelt seine Flottenverbände für eine Großoffensive und traktiert die Rebellen mit einer Geheimwaffe. Während PC-Besitzer schon seit einem Vierteljahr die Tie-Jäger durchs All hetzen, dürfen ab Spätsommer auch Playstation-Besitzer gegen das böse Imperium fliegen. Verantwortlich für die Umsetzung ist das deutsche Entwicklungsteam Factor 5. Während 3DO-Version und Mega-CD-Adaption vom ersten Teil an verpixelter Ruckeloptik und schludriger Pad-Abfrage kranken, soll "Rebel Assault 2" gegenüber der PC-Version mit hardwaregerechten Effekten aufgemotzt werden: Wie im Vorgänger rast Euer Rebellen-schiff durch gerenderte FMV-Hintergründe und nimmt feindliche Jäger aufs Korn. Während auf dem PC jeder Gegner als separate FMV-Lage über den Hintergrund gelegt wurde, setzt Factor 5 Polygonschiffe ein. 3D-Kontrahenten und Rebellenflitzer verstoßen als rechenintensive Echtzeit-Schiffe zwar gegen die "Rebel Assault"-Tradition, sind aber um einiges pfiffiger als ihre FMV-Kollegen: Anstatt wie die



Rasant: Mit dem Speedbike über den Waldmond Endor.



stupiden PC-Gegner immer dieselben Kurse abzufliegen, reagieren die Playstation-Jäger auf Eure Aktionen und wählen unterschiedliche Anflugwinkel. Egal ob Speederbike, Correalanischer Schrottrichter oder imperiales Kommandoschiff, die Kölner Profi-Programmierer haben sämtliche FMV-Layer gegen Polygon-Objekte ausgetauscht. Wer um die edle Render-Optik des PC-Vorbilds bangt, darf aufatmen: Die auf ILM-Rechnern gerenderten Hintergründe wurden eins zu eins für die Playstation-Umsetzung übernommen. Ihr rast wie in "Rebel Assault" durch zerklüftete Render-Canyons, manövriert Euer Schiff durch einen Asteroiden-Hagel, braust durch imperiale Schächte und zischt mit dem Speederbike durch den Dschungel eines Waldmondes. Dank FMV-Einspielung kann man sich ganz auf die komplexen 3D-Objekte konzentrieren: Weil Eure Playstation keine aufwendigen Echtzeit-Hintergründe berechnen muß, fallen die Polygonflitzer mit filigranen Texturen und komplexem 3D-Gerüst wesentlich detaillierter als in anderen 3D-Shootern aus.

Der Schußwechsel mit imperialen Sturmtruppen wurde als einziger Level ohne drastische Änderungen auf die Konsole transferiert: Wie auf dem PC

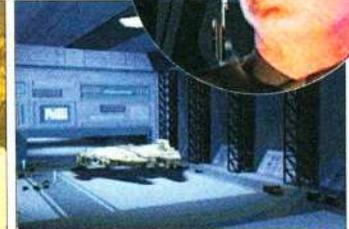
stürmen vorberechnete Soldaten hinter Korridor-Winkeln und Kistenverschlägen hervor, auch Laserfeuer und Helmspritz wurden auf dem Großrechner konstruiert. Wie in der Eisplanentenschlacht in "Rebel Assault" stürmt Euer Rebell in einen imperialen Stützpunkt und mischt seine schneeweißen Gegner in "Virtua Cop"-Manier auf: Wer eine Sony-Light-Gun besitzt, stößt das Zubehör in den zweiten Joypport und nietet seine Gegner mit der Knarre um.

Wie die Zwischensequenzen bestechen Render-Optik und vorberechnete Gegner mit scharfer FMV-Qualität. Während in den Spielszenarien Computer-Akteure über die Mattscheibe turnen, wurden für die Level-Intros Schauspieler verpflichtet: Anstatt die Filmvorlage ans Messer zu liefern, wurden neue Star-Wars-Szenen gedreht. Die Schauspieler bewegen sich wie in "Wing Commander 3" vor berechneten Kulissen, nur Zubehör wie X-Wing-Cockpits oder Schaltpulte wurden der Requisitenkammer entliehen.

Laut Factor 5 können sich Star-Wars-Fanatiker und Action-Spieler den Titel für den Spätsommer vormerken. Während sich in der letzten Zeit halberzige PC-Umsetzungen häufen, darf man bei "Rebel Assault 2" wieder auf eine hochwertige Konvertierung hoffen. Wie warten gespannt auf eine Grafikkorgie der Sonderklasse. *rb*



Laserduell: Ihr ballert in "Virtua Cop"-Manier Render-Soldaten um.

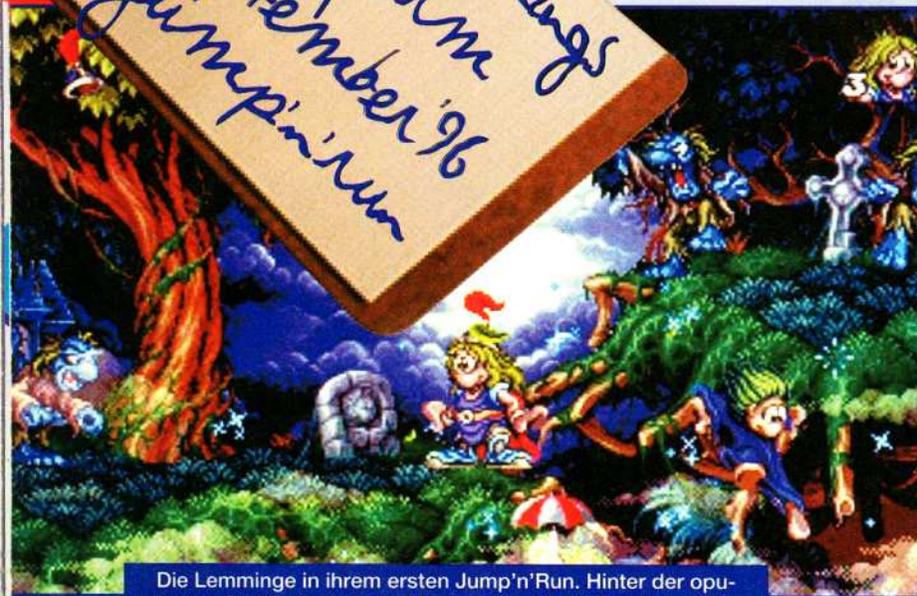
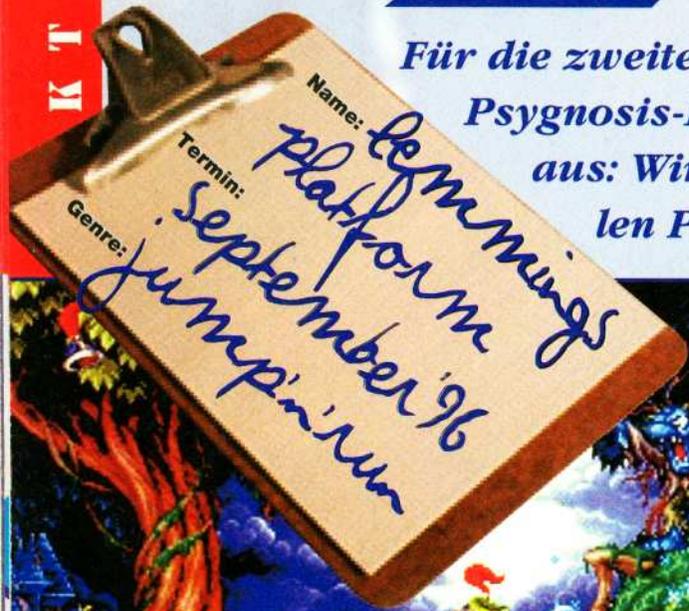


Kinoreife FMV-Zwischenspanne und brachialer John-Williams-Score: Sämtliche Filmsequenzen wurden an die Hardware-Möglichkeiten der Playstation angepaßt und sehen deutlich besser aus als im PC-Vorbild. Sogar den "Star Wars"-Soundtrack von John Williams hat Factor 5 neu abgemischt.



FLINK

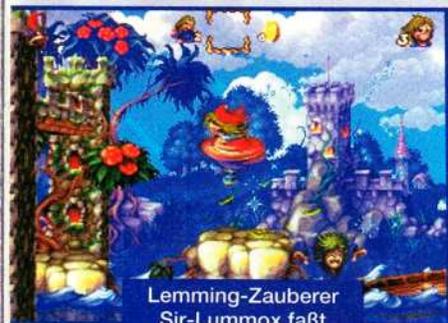
Für die zweite Jahreshälfte brütet die Psygnosis-Eule frischen Nachwuchs aus: Wir präsentieren die potentiellen Playstation-Hits '96.



Die Lemmings in ihrem ersten Jump'n'Run. Hinter der opulenten Grafik stecken die Macher des 16-Bit-Spiels "Flink".

Nach zweidimensionalen Puzzle-Exkursen und einem 3D-Denkabenteuer will die wuschelhaarige "Lemmings"-Sippe nun im Jump'n'Run-Genre Fuß fassen. Dabei hilft ihnen das österreichisch/skandinavische Programmiererteam, das bereits das Mega-Drive-Hüpfspiel "Flink" inszenierte. Der böse Ed hat die Lemmings-Welt unterjocht und die naiven Nager geknechtet. Während die Sippschaft sturheil auf den Abgrund zumarschert, faßt sich Ober-Lemming Sir Lummo ein Herz: Der wackere Lemming packt seinen Zauberstab, hüpfert durch ein märchenhaftes Jump'n'Run und heizt seinen

Gegnern mit Zaubersprüchen und Drehattacken ein. Trotz Hüpf-Mission kann er seine Wur-

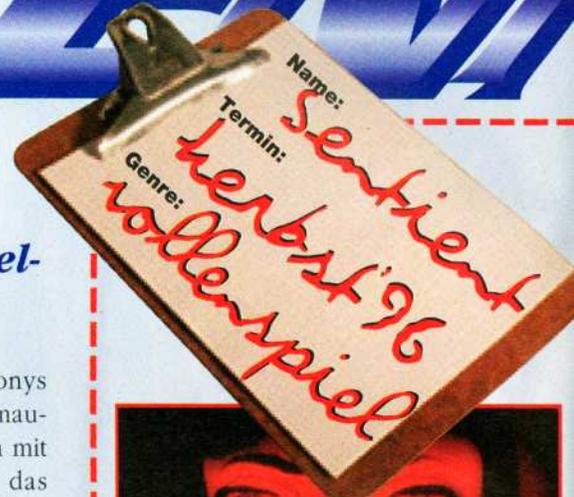


Lemming-Zauberer Sir-Lummo faßt sich ein Herz und bekämpft das Böse.

zeln nicht verleugnen: Euer Nager stolpert über Rätsel-Einlagen oder vertrackte 3D-Hintergründe.



Das Hauptaugenmerk liegt auf traditionellen Hüpf-Elementen, trotzdem knackt Euer Held vereinzelt Puzzles.

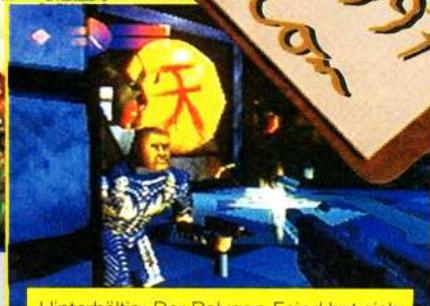


In stimmungsvollen Zwischensequenzen weichen die Echtzeit-Figuren vorberechneten Akteuren.

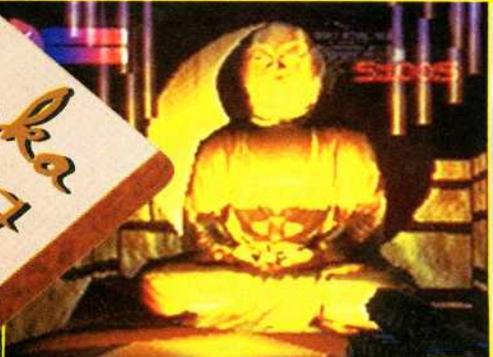
Mit "Sentient" will Psygnosis neue Rollenspiel-Dimensionen eröffnen. Während der Kriminalplot um eine düstere Raumstation und einen ominösen Virus noch nichts Ungewöhnliches birgt, entfaltet der Titel spätestens nach dem ersten Gespräch eine revolutionäre Neuerung. Während Euer Charakter in gerenderten Korridoren nach Hinweisen für seinen Auftrag forscht, gehen die Stationsbewohner selbständig ihrem Tagwerk nach: Die Figuren unterhalten sich, verbreiten Gerüchte, spinnen

ler zum Rückgrat für Sonys Konsolen-Hardware gemauert, auch 1996 will man mit einem Dutzend Titeln das Playstation-Angebot dominieren: Titel wie "Discworld 2", "Wipeout 2097" oder "Destruction Derby 2" sollen an den Erfolg ihrer Vorgänger anknüpfen. Allerdings verläßt sich Psygnosis nicht nur auf Fortsetzungen, auch eigenständige Neuentwicklungen stehen auf der Release-Liste für die zweite Jahreshälfte. Spiele wie "Athamor" oder "Tenka" sollen als zeitgemäße Polygon-Scharmützel mit überlegener 3D-Technik und futuristischem Flair faszinieren, das Jump'n'Run "Lemmings Platform" setzt mit traumhaften Optiken von Psygnosis' "Flink"-Team als einziger Titel auf Altbewährtes. In den verschiedenen Kästen findet Ihr Einzelheiten zu den Produkten sowie einen persönlichen Steckbrief: Der Aushang verrät Titel und

Genre sowie das Erscheinungsdatum. Die ersten vier Spiele sollen dieses Jahr auf den Markt kommen, das 3D-Scharmützel "Tenka" ist erst für '97 ange-



Hinterhältig: Der Polygon-Feind hat sich hinter der Ecke an Euch herangeipircht.



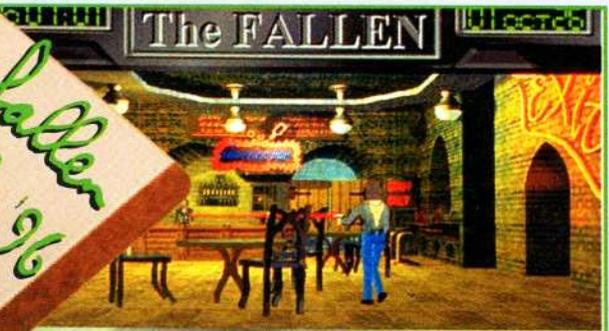
Glaubensbekenntnis: Eure Gegner haben eine Buddha-Statue in den Dungeon gesetzt.

wird in den Bunker der Weltregierung geschickt, um ein geheimes Genforschungsprojekt auszuspienieren. Tenkas Gegner sind wie die Korridore der unterirdischen Festung aus Polygonen zusammengeschustert. Detaillierte Gesichtstexturen geben Euren Kontrahenten Charakter: Selbst wer seinem Feind Auge in Auge gegenübersteht, soll kaum Verpixelung erkennen. Euer

1 995 setzt Psygnosis mit hochkarätigen Titeln wie "Wipe Out" und "Destruction Derby" technische Maßstäbe für Playstation-Software. Mittlerweile hat sich der englische Entwick-

Mit dem technisch hochgezüchteten 3D-Shooter "Tenka" verspricht Psygnosis den bislang spektakulärsten Playstation-Titel: Anstatt Euch in konventioneller Genre-Manier durch dreidimensionale Tunnels zu hetzen und Euch mit Sprite-Monstern zu konfrontieren, will man die Hardware optimal nutzen und die komplette Spielwelt aus Polygonen konstruieren. Der Söldner Tenka

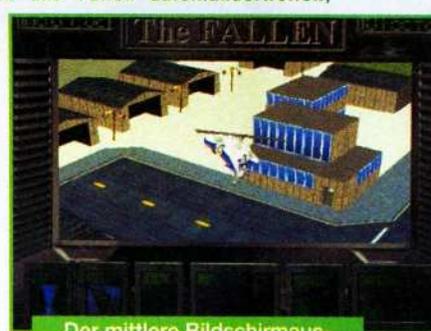
WEST



"The Fallen" soll als ungewöhnliche Mischung aus Strategie-Elementen, Abenteuer und Simulation begeistern.

In der Zukunft sind die Vereinigten Staaten in kleine Fürstentümer zerrissen: Die skrupellosen "Lords" folgen ihren eigenen Gesetzen und führen untereinander erbitterte Kriege. Allen Parteien ein Dorn im Auge sind die unabhängigen "Fallen": Die ausgestoßenen Wanderer leben als Außenseiter einer verrückten Gesellschaft und suchen ihre Freiheit jenseits des schizophrenen Systems. Wo "Lords" und "Fallen" aufeinandertreffen, herrscht Verwüstung.

Ihr führt wahlweise "Lords" oder "Fallen" in die postapokalyptische 3D-Schlacht: Eure Abenteuer führen Euch von der Ostküste Amerikas bis zum Pazifik. Etliche Optionen erlauben Euch umfangreiche Interaktion mit Eurer Umwelt. Die Menüpunkte reichen von banalen Schlacht-



Der mittlere Bildschirmanschnitt zeigt die in Echtzeit berechnete 3D-Szenarie.

Optionen und simpler Finanzplanung bis hin zu Erpressung, Korruption, Glücksspiel und Gewalt. Sämtliche Charaktere sind dank Pseudo-Intelligenz eigenständige Individuen. Spieler mit Forscherdrang erkunden den kompletten Kontinent und genießen maximale Bewegungsfreiheit.



Wieder setzen die Psygnosis-Designer auf 3D-Grafik: Alle "Sentient"-Charaktere sind 3D-Figuren und agieren in Echtzeit.

hinter Eurem Rücken fiese Intrigen und ändern auch mal ihre persönliche Meinung. Spielwelt und Informationsnetz werden immer komplexer, ohne regelmäßige Nachforschungen ist Euer Ermittler verloren. Jede Äußerung kann ein wichtiger Hinweis, oft aber auch nur belangloser Smalltalk sein. Kein anderes Rollenspiel prözte bislang mit einer vergleichbaren Charakter-Interaktion. Wir sind auf eine spielbare Version



Eine riesige Explosionswelle rast auf Euer Schiff zu. Ob Ihr es rechtzeitig aus dem Hangar schafft?

gespannt: "Sentient" verspricht einen Meilenstein für das Genre.



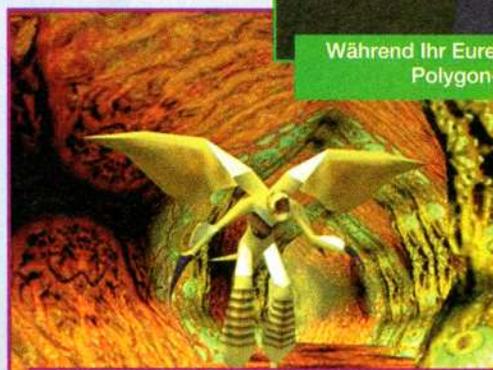
Während Ihr Euren eigenen Krieg austragt, wird in den Polygon-Städten der Alltag simuliert.

kündigt. Lediglich "Discworld"-Magier Rincewind ist sich nicht sicher, ob er noch pünktlich zum Fest durch sein zweites Konsolen-Abenteuer stolpert. *rb*

Waffenarsenal reicht von automatischen Geschützen über Mini-Raketen bis hin zu Missiles. Euer Held schleicht durch filigran berechnete Lichtkegel, rutscht über steile Rampen oder duckt sich unter gegnerischen Schußsalven weg. Auch Adventure-Fans sollen nicht zu kurz kommen: Bis Tenka in die Genforschungs-Labors vordringen kann, müßt Ihr zahllose Adventure-Puzzles knacken.



Laut Psygnosis nicht nur ein neuer 3D-Shooter, sondern eine technische Revolution.



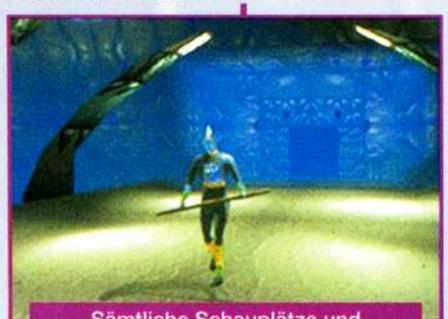
In den unterirdischen Tunnelsystemen von Athanor begegnet Ihr mythischen Kreaturen.

Die Menschen haben es endlich geschafft: In der Zukunft ist die Oberfläche von Mutter Erde unbewohnbar, die wenigen Überlebenden haben sich in die unterirdische Stadt Byzance geflüchtet und führen ein hoffnungsloses Leben voller Entbehrungen. Die einzige Zerstreuung für unsere ausgegammelten Nachfahren sind Abenteuerspiele in virtuellen Computer-Welten: Ihr erkundet in über 200 3D-Schauplätzen das Fantasy-Universum von Athanor und werdet mit Kreaturen aus der griechischen Mythologie konfrontiert. Ihr legt Euch mit dem Stiermensch Minotaurus an, kämpft gegen dreiköpfige Hydraschlangen oder haut der Schlangenmaid Medusa den schuppigen Schädel runter. Doch kaum habt Ihr genü-



Die Fantasy-Welt "Athanor" ist eine Computersimulation in ferner Zukunft.

gend Moneten für ein solches Wochenende in Athanor zusammen, werdet Ihr Opfer einer mysteriösen Verschwörung. Finstere Schurken lassen unbescholtene Kunden im Athanor-Universum verschwinden. Adventure-Fans freuen sich über eine stimmungsvolle 3D-Präsentation mit zünftigen Action-Einlagen. Wer auf die deutsche PAL-Version wartet, genießt multilinguale Dialoge.



Sämtliche Schauplätze und Figuren sind gerendert.

VIRTUAL FLASHBACK

Ein Mann, eine Waffe, eine Mission und viele Feinde: Nach drei Jahren Kälteschlaf hat sich Agent Hart erneut Ärger eingehandelt. Seine Gegner von einst drohen furchtbare Rache zu nehmen.

Der französische Hersteller Delphine Software schickt Conrad B. Hart in ein neues Abenteuer. Seinen ersten Einsatz absolvierte Hart vor drei Jahren in "Flashback", das 1993 auf dem PC (und später auf sämtlichen Konsolen) wegen der flüssigen Animation für Furore sorgte. In seinem ersten Einsatz litt Conrad unter Gedächtnisschwund und stöberte auf dem Planeten "Morph" nach seiner Identität. Der neuen Playstation-Fortsetzung spendierte Delphine eine zusätzliche Dimension: Statt in die Seitenansicht versetzt Euch "Fade to Black" direkt ins Geschehen, das auf dem Gefängnisplaneten "New Alcatraz" startet. Eine

imaginäre Kamera folgt Euren Schritten, zoomt bei Feuergefechten heran und erlaubt den Blick in alle Richtungen. Nachdem ein Fluchthelfer den haßerfüllten Aufseher per Kopfschuß beseitigt, Euch mit Kennkarte und Pistole ausgerüstet und ein erstes Missionsziel vorgegeben hat, seid Ihr allein. Ihr stolpert durch eine feindliche Umgebung, die Ihr sowohl mit schneller Schußhand als auch mit Köpfchen erkundet. Flüchtling Conrad öffnet Türen und Schränke, benutzt Lifte und setzt seine Ausrüstung ein. Schleicht ein Feind um die nächste Ecke, wird Eure Zielauffassung aktiv: Ihr zieht die Knarre und nehmt im Ballermodus die Kampfposition ein. Jetzt könnt Ihr Wachroboter oder Echs-Aliens aufs Korn nehmen. Vergeßt im Eifer des Gefechts aber das

Nachladen nicht. Gefahren lauern überall: Mechanische Spinnen bemerken Euer Auftauchen und marschieren heran, Aliens demoralisieren Euch vor dem Angriff und Kameras aktivieren Laseranlagen. Mit Hilfe von Nachrichten und Tips bleibt Ihr ständig auf dem Laufenden. Speichern könnt Ihr sowohl über Memory-Card als auch Paßwörter. Vor- und Zwischenfilmchen in hoher Qualität erfreuen Renderfans.

"Fade to Black" verlegt ein bekanntes Konzept in eine neue 3-D Umgebung und bleibt alten Stärken treu: Die vielfältigen Steuermöglichkeiten (Laufen, Ducken, Springen, Blick- und Kampfmodi) Eures Helden erlauben die problemlose Erforschung der virtuellen Mauern. *cb*



Deep in cryogenic sleep for fifty years, I've been drifting around the cosmos...



Something eventually found me.



They saw my shuttle and beamed me aboard.



Der Renderfilm am Anfang erzählt Euch die unglücklichen Umstände, die zu Harts Gefängnisaufenthalt führen. Rechts unten seht Ihr den fiesen Morph-Gefängnisleiter. Sekunden später wird er tot sein: Euer Kumpel nimmt keine Gefangenen.

Daneben: Im Feuergefecht gegen Morphs zählt nur schnelle Reaktion.

Vorsicht Strahlung: Die fortgeschrittenen Levels konfrontieren Euch mit neuen Gefahren.

Ein Golem überrascht Euch: Ihr habt nur wenig Zeit, das Monstrum durch gezielte Schüsse abzuwehren.

Nicht schießen, ich bin der Koch: Ein Sklave der Morphs winselt bei Eurem Erscheinen um Gnade.

Die aggressiven Metallspinnen spüren Euch zielsicher auf und schlucken jede Menge Blei.

Eure Mission beginnt. Nachrichten und Tips könnt Ihr zur Gedächtnisaufrischung jederzeit nachlesen.

Eingekreist von unfreundlichen Typen: Tastet Euch langsam vor, um solchen Unpäßlichkeiten zu entgehen.

Psychologische Kriegsführung ist auch den Aliens bekannt: Schlagt ihre Drohungen in den Wind.

Andreas Bender

MEGA DRIVE

| | | |
|---------------------|----------|--------|
| Adapter | us/jp/dt | 39,95 |
| Batman forever | dt | 99,95 |
| Clay Fighter | dt | 99,95 |
| Donald D. in M. M. | dt | 109,95 |
| FIFA '96 | dt | 99,95 |
| ISS Deluxe | dt | 119,95 |
| Justice League | dt | 99,95 |
| König der Löwen | dt | 99,95 |
| Light Crusader | dt | 119,95 |
| Markos Magic Footb. | dt | 79,95 |
| Micro Machines '96 | dt | 99,95 |
| NBA Jam T.E. | dt | 99,95 |
| NHL '96 | dt | 99,95 |
| Paws of Fury | dt | 79,95 |
| Phantasy Star IV | dt | 109,95 |
| Rise of the Robots | dt | 79,95 |
| Shadowrun | us | 89,95 |
| Sonic vs. Knuckles | dt | 99,95 |
| Stargate | dt | 79,95 |
| True Lies | dt | 99,95 |
| Turtles | dt | 59,95 |
| Turtles Tournament | dt | 59,95 |
| Wolverine | dt | 69,95 |
| WWF Wrestl. Arcade | dt | 119,95 |

SUPER-NES DEUTSCH

| | | |
|----------------------|----|--------|
| Action Replay III | dt | 89,95 |
| Asterix und Obelix | dt | 129,95 |
| Batman Forever | dt | 79,95 |
| Captain Comando | dt | 49,95 |
| Demolition Man | dt | 99,95 |
| Donald in Maui M. | dt | 129,95 |
| Donkey Kong C. II | dt | 124,95 |
| Eschungelbuch | dt | 99,95 |
| Earthworm Jim II | dt | 119,95 |
| FIFA '96 | dt | 109,95 |
| Final Fight 3 | dt | 119,95 |
| Foreman for real | dt | 119,95 |
| Heberkes Popoitto | dt | 89,95 |
| Hulk | dt | 49,95 |
| Int.Supers.Soccer2 | dt | 129,95 |
| Kirbys Ghost Trap | dt | 99,95 |
| Mechwarrior 3050 | dt | 109,95 |
| Megaman X 3 | dt | 109,95 |
| Mickey & Minnie | dt | 109,95 |
| Micromachines 2 | dt | 119,95 |
| NBA Give'n'Go | dt | 119,95 |
| NBA Live '96 | dt | 109,95 |
| NHL 96 | dt | 109,95 |
| Pinocchio | dt | 129,95 |
| Pop'n Twinbee II | dt | 89,95 |
| Prehistorik Man | dt | 109,95 |
| Revolution X | dt | 99,95 |
| Sim City | dt | 99,95 |
| Star Trek: Next Gen. | dt | 109,95 |
| Super Bomberman III | dt | 119,95 |
| Super Mario Kart | dt | 69,95 |
| Super Mario W. II | dt | 109,95 |
| Tetris II | dt | 109,95 |
| Theme Park | dt | 109,95 |
| Tim in Tibet | dt | 129,95 |
| Toy Story | dt | 129,95 |
| Urban Strike | dt | 109,95 |
| Utopia | dt | 99,95 |
| Weapon Lord | dt | 119,95 |
| Wild Guns | dt | 109,95 |
| WWF W. Arcade | dt | 119,95 |
| Zelda III | dt | 99,95 |

SUPER-NES IMPORT

| | | |
|------------------|----|--------|
| Civilization | us | 139,95 |
| Front Mission II | jp | 149,95 |
| PTO II | us | 139,95 |
| Romance IV | us | 159,95 |
| Sim City 2000 | us | 139,95 |
| War | us | 149,95 |

SUPER NES ADVENTURE & ROLLENSPIELE

| | | |
|---------------------|----------|--------|
| US-Adapter | dt/us/jp | 39,95 |
| Brain Lord | us | 129,95 |
| Breath of Fire II | dt | 129,95 |
| Chrono Trigger | us | 149,95 |
| Final Fantasy III | us | 149,95 |
| Illusion of Time | dt | 109,95 |
| Robotrek | us | 139,95 |
| Secret of Mana | dt | 109,95 |
| Secret of Mana II | jp | 199,95 |
| Secret of Everm. | dt | 109,95 |
| Secret of the stars | us | 129,95 |
| Shadowrun | dt | 129,95 |
| Super Mario RPG | jp | 199,95 |

SUPER NES HINTBOOKS

| | | |
|--------------------------|----|-------|
| Chrono Trigger | us | 49,95 |
| DKC II Hintbook | dt | 24,95 |
| Final Fant. III P. Guide | us | 49,95 |
| Final Fant. III H. book | us | 59,95 |

SONY HARDWARE

| | | |
|-----------------------|----|--------|
| Sony+Demo CD | dt | 499,- |
| Action Replay | | 99,95 |
| Antennenkabel | dt | 49,95 |
| Arcade Joypad Fire | dt | 44,95 |
| Control Pad ASCII | dt | 49,95 |
| Control Pad TurboFire | dt | 59,95 |
| HyberJoypad Fire | dt | 59,95 |
| Infrarot Joypads | dt | 99,95 |
| Joypad (SONY) | dt | 59,95 |
| Joypad Verlängerung | dt | 24,95 |
| Joystick ASCII | dt | 109,95 |
| Link Kabel | dt | 59,95 |
| Lenkrad | us | 149,95 |
| Memory Card | dt | 49,95 |
| Mouse | dt | 59,95 |
| MultiTap 4-Spieler | dt | 69,95 |
| NeGcon Contr. | dt | 89,95 |
| RGB-Kabel | dt | 39,95 |

SONY SOFTWARE DEUTSCH

| | | |
|------------------------------------|----|-------|
| A-Train | dt | 99,95 |
| Actua Golf | dt | 89,95 |
| Adidas P.S. Soccer | dt | 99,95 |
| Aftershock | dt | 99,95 |
| Aftermath | dt | 99,95 |
| Agile Warrior | dt | 89,95 |
| Air Combat | dt | 89,95 |
| Alien Trilogy | dt | 89,95 |
| Alien Trilogy (unzens.Version-pal) | dt | 89,95 |
| Alien Virus | dt | 89,95 |
| Alone i.t. Dark II | dt | 89,95 |
| Assault Riggs | dt | 89,95 |
| Beyond the Beyond | dt | 99,95 |
| Casper | dt | 99,95 |
| Chaos Control | dt | 89,95 |
| Chessmaster 3D | dt | 89,95 |
| Chronical. o.t. Sword | dt | 99,95 |
| Criticom | dt | 99,95 |
| Cyberia | dt | 99,95 |
| CyberSled | dt | 89,95 |
| CyberSpeed | dt | 89,95 |
| D | dt | 89,95 |
| Defcon 5 | dt | 89,95 |
| Descent | dt | 99,95 |
| Destruction Derby | dt | 94,95 |
| Disc World (deutsch) | dt | 89,95 |
| Endorfun | dt | 89,95 |
| Extreme Sports | dt | 89,95 |

| | | |
|--------------------|----|-------|
| F.Thomas Big Hurt | dt | 99,95 |
| FIFA Soccer '96 | dt | 99,95 |
| FIA F1 Formula One | dt | 99,95 |
| Galaxy Fight | dt | 99,95 |
| Geom Cube Blockout | dt | 89,95 |
| Gex | dt | 99,95 |
| Goal Storm | dt | 99,95 |
| Harball | dt | 89,95 |
| Hebereke Popoitto | dt | 89,95 |
| Hi Octane | dt | 89,95 |
| Horned Owl | dt | 99,95 |
| Impossible Mission | dt | 99,95 |
| John Madden F. | dt | 89,95 |
| Johny Bazookatone | dt | 79,95 |
| Jumping Flash | dt | 89,95 |
| Jupiter Strike | dt | 89,95 |
| Kileak the Blood | dt | 89,95 |
| Krazy Ivan | dt | 89,95 |
| Lemmings 3D | dt | 89,95 |
| Loaded | dt | 89,95 |
| Lone Soldier | dt | 89,95 |

| | | |
|-----------------------------------|----|-------|
| Lone Soldier (unzens.Version-pal) | dt | 89,95 |
| Magic Carpet | dt | 99,95 |
| Mickys Wild Adv. | dt | 89,95 |
| Motor Toon GP | dt | 89,95 |
| Museum Piece 1 | dt | 99,95 |
| Myst | dt | 99,95 |
| NBA Jam T.E. | dt | 95,95 |
| NBA Live '96 | dt | 99,95 |
| NBA Total '96 | dt | 89,95 |
| NHL Face Off | dt | 99,95 |
| Need f. Speed | dt | 99,95 |
| NFL Quaterb. '96 | dt | 89,95 |
| Nova Storm | dt | 89,95 |
| Off World Inter. | dt | 99,95 |
| Onside Soccer | dt | 89,95 |
| Panzer General | dt | 89,95 |
| Parodius deluxe | dt | 89,95 |
| PGA Tour Golf '96 | dt | 89,95 |
| Philosoma | dt | 89,95 |
| Pinball | dt | 99,95 |
| Power Surf Tennis | dt | 89,95 |
| Primal Rage | dt | 89,95 |
| Psy. Detective | dt | 99,95 |
| Raiden Project | dt | 89,95 |
| Rapid Reload | dt | 89,95 |
| Rayman | dt | 89,95 |
| Raven Project | dt | 89,95 |
| Resident Evil (pal) | dt | 99,95 |
| Return Fire | dt | 99,95 |
| Revolution X | dt | 89,95 |
| Ridge Racer | dt | 99,95 |
| Ridge Racer II | dt | 99,95 |
| Rise o.t. Rob. II | dt | 89,95 |
| Road Rash | dt | 89,95 |
| Run Soccer | dt | 89,95 |
| ShellShock | dt | 79,95 |
| Shock Wave | dt | 89,95 |
| Silver Load | dt | 99,95 |
| Sim City 2000 | dt | 99,95 |
| Slayer | dt | 89,95 |
| Space Hulk | dt | 99,95 |
| Starblade Alpha | dt | 89,95 |
| Street Racer | dt | 89,95 |
| S.fighter-The Movie | dt | 99,95 |
| Streetfigh. Zero | dt | 99,95 |
| Striker '96 | dt | 89,95 |
| Syndicate Wars | dt | 99,95 |
| Tekken | dt | 99,95 |
| The Hive | dt | 89,95 |
| Theme Park | dt | 89,95 |
| Thunderhawk II | dt | 89,95 |
| Time Commando | dt | 99,95 |
| Toshinden | dt | 89,95 |
| Toshinden II | dt | 99,95 |
| True Pinball | dt | 89,95 |
| Twisted Metal | dt | 89,95 |
| Vidgrid | dt | 89,95 |

| | | |
|------------------|----|-------|
| Viewpoint | dt | 89,95 |
| Virtual Snooker | dt | 99,95 |
| Warhammer | dt | 89,95 |
| Warhawk | dt | 89,95 |
| Waterworld | dt | 99,95 |
| Wetlands | dt | 89,95 |
| Wing Commander 3 | dt | 99,95 |
| WipEout | dt | 99,95 |
| World Cup Golf | dt | 89,95 |
| Worms | dt | 89,95 |
| WWF Arcade | dt | 99,95 |
| X-Com - UFO | dt | 99,95 |
| X-Men | dt | 89,95 |
| Zero Divide | dt | 89,95 |

SONY SOFTWARE IMPORT

| | | |
|---------------|----|--------|
| Resident Evil | | |
| Tekken II | jp | 139,95 |

SATURN HARDWARE

| | | |
|---------------------|----------|--------|
| Saturn+1 Pad | dt | 499,- |
| Action Replay | dt | 99,95 |
| Adapter | us/dt/jp | 59,95 |
| 6-Player-Adapter | jp | 99,95 |
| Antennenkabel | dt | 59,95 |
| Backup Memory | dt | 99,95 |
| Control Pad | dt | 39,95 |
| Control Pad Turbo | dt | 29,95 |
| Control Pad T. Fire | dt | 39,95 |
| InfraRot-Pads | dt | 99,95 |
| RGB-Kabel | dt | 29,95 |
| Lenkrad | dt | 129,95 |
| Maus | jp | 89,95 |
| Mission Stick | us | 159,95 |
| Photo-CD-System | dt | 59,95 |
| Video CD-Karte | dt | 324,95 |

DER KNALLER
•SEGA SATURN dt
•Sony PSX
Je nur **DM 499,-**
(inkl. 1 Pad)
Virtua-Stick dt 89,95

SATURN SOFTWARE DEUTSCH

| | | |
|-------------------|----|--------|
| Aftermath | dt | 99,95 |
| Alien Trilogy | dt | 99,95 |
| Blackfire | dt | 99,95 |
| Bug! | dt | 99,95 |
| Casper | dt | 99,95 |
| Clockwork Knight | dt | 89,95 |
| Congo | dt | 109,95 |
| Cyber Speedway | dt | 99,95 |
| Cyberia | dt | 99,95 |
| Descent | dt | 109,95 |
| Destruction Derby | dt | 94,95 |
| Digital Pinball | dt | 99,95 |
| Discworld | dt | 89,95 |
| Daytona USA | dt | 79,95 |
| F-1 Challenge | dt | 99,95 |
| FIFA Soccer '96 | dt | 89,95 |
| Galactic Attack | dt | 99,95 |
| Galaxy Fight | dt | 99,95 |
| Hyper Blade | dt | 99,95 |
| Lemmings 3D | dt | 89,95 |
| Magic Carpet | dt | 99,95 |
| Myst | dt | 99,95 |

| | | |
|----------------------|----|--------|
| Mystaria | dt | 99,95 |
| NBA Basketball | dt | 99,95 |
| NBA Jam T.E. | dt | 99,95 |
| NFL Quater. '96 | dt | 89,95 |
| NHL All Star Hockey | dt | 99,95 |
| Panzer Dragoon | dt | 79,95 |
| Panzer General | dt | 89,95 |
| Parodius | dt | 89,95 |
| Peeble Beach Golf | dt | 89,95 |
| Primal Rage | dt | 99,95 |
| Rayman | dt | 89,95 |
| Revolution X | dt | 89,95 |
| Rise o.t.Robots II | dt | 89,95 |
| Road Rash | dt | 99,95 |
| Sega Rally | dt | 99,95 |
| Sega Tennis | dt | 99,95 |
| Shellshock | dt | 99,95 |
| Shinobi X | dt | 89,95 |
| Shockwave Assault | dt | 99,95 |
| Sim City 2000 | dt | 99,95 |
| Slam'n'Jam | dt | 99,95 |
| Slayer | dt | 99,95 |
| Street Fighter Zero | dt | 99,95 |
| Street Fi. the Movie | dt | 99,95 |
| Street Racer | dt | 89,95 |
| The Duell | dt | 99,95 |
| The Horde | dt | 99,95 |
| The Man.o.t.h.Souls | dt | 119,95 |
| Theme Park | dt | 89,95 |
| Thunderhawk II | dt | 99,95 |
| Thundershock | dt | 99,95 |
| Victory Boxing | dt | 99,95 |
| Victory Goal | dt | 79,95 |
| Virtua Cop+Gun | dt | 149,95 |
| Virtua Fighter 2 | dt | 99,95 |
| Virtua Fighter Remix | dt | 68,95 |
| Virtual Golf | dt | 99,95 |
| Virt. Hang On | dt | 99,95 |
| Virt. Racing | dt | 99,95 |
| Virt. Snooker | dt | 99,95 |
| Virt. Soccer | dt | 109,95 |
| Wing Arms | dt | 99,95 |
| Wipe Out | dt | 89,95 |
| World Cup Golf | dt | 99,95 |
| World S. Baseball | dt | 99,95 |
| Worms | dt | 89,95 |
| X-Men | dt | 99,95 |

| | | |
|-----------------------|----|--------|
| Castlevania | us | 139,95 |
| Darius Gaiden | jp | 129,95 |
| Dark Stalker | jp | 139,95 |
| Galaxy Fight | jp | 119,95 |
| Gradius Deluxe P. | jp | 139,95 |
| In the Hunt | jp | 119,95 |
| Legend of Eldean | jp | 149,95 |
| Legend of Thor | jp | 149,95 |
| Lode Runner | jp | 119,95 |
| King of Fighters '95 | jp | 139,95 |
| Mr.Bones Adv. | us | 139,95 |
| Overkill | jp | 149,95 |
| Panzer Dragoon II | jp | 139,95 |
| Romance IV | us | 139,95 |
| Shining Wisdom | us | 129,95 |
| Street Fighter Zero | jp | 119,95 |
| The Man. o.t.h. Souls | us | 89,95 |
| Theme Park | us | 99,95 |
| Victory Goal '96 | jp | 129,95 |
| Virtua Fighter | jp | 39,95 |
| Virtua Fighter 2 | us | 119,95 |
| Virtua Fighter Remix | jp | 39,95 |
| Winning Post | jp | 119,95 |
| World Adv. Mil.Com. | jp | 169,95 |
| World Adv.Mil.Com.2 | jp | 119,95 |
| World Cup Golf | us | 119,95 |

SATURN SOFTWARE IMPORT

| | | |
|-----------------------|----|-------|
| Blade Force | us | 79,95 |
| Burning Soldier | us | 59,95 |
| Demolition Man | us | 49,95 |
| Dreagons Lair | us | 29,95 |
| Gex | us | 49,95 |
| Guardian War | us | 59,95 |
| Hell | us | 69,95 |
| Immercenary | us | 49,95 |
| Iron Angel | us | 59,95 |
| Jammit | us | 59,95 |
| John Madd. Football | us | 49,95 |
| Jurassic Park | us | 59,95 |
| Lemmings | us | 59,95 |
| Monster Manor | us | 59,95 |
| Night Trap | us | 69,95 |
| Nova Storm | us | 59,95 |
| Off World Interceptor | us | 49,95 |
| Out of this World | us | 49,95 |
| Pataank | us | 39,95 |
| Peeble Beach Golf | us | 49,95 |
| Real Pinball | us | 49,95 |
| Return Fire | us | 69,95 |
| Road Rash | us | 69,95 |
| Seal of Pharaoh | us | 59,95 |
| Sewer Shark | us | 49,95 |
| Shock Wave | us | 49,95 |
| S.h.wave.: Op. J.gate | dt | 59,95 |
| Slayer | us | 69,95 |
| Soccer Kid | us | 49,95 |
| Star Blade | us | |



Um den Gegner zu überraschen, schiebt Ihr im Tiefflug durch ein Flußtal.



Zwei abgefeuerte Raketen suchen sich ihr Ziel hinter dem Hügel.



Die 3D-Routinen von "Gunship" ermöglichen die Gestaltung realistischer Umgebungen.

FLIEGENDE FESTUNG

Nach einer radikalen Generalüberholung steigen die Helis wieder auf: Die Playstation-Version von "Gunship" lockt mit runderneuerter Technik in die Kampfzone.



Der Ausgangspunkt Eurer Missionen ist ein NATO-Fliegerhorst in Deutschland.



In der Außenansicht steuert Ihr über das gegnerische Flugfeld.



Das Mission-Briefing erinnert Euch an die Prioritäten des Einsatzes.



Links: Konsultiert die Missionskarte, um nicht den Überblick zu verlieren.

Die "Gunship"-Geschichte begann vor zehn Jahren auf dem C-64. Damals schuf eine Handvoll begeisterter Programmierer, unter Führung von Sid Meier, eine vielgepriesene Hubschraubersi-

mulation, die nach Umsetzungen auf Amiga und PC 1991 als "Gunship 2000" fortgesetzt wurde. Auch Mega-Drive-Besitzer flogen unter dem "Gunship"-Logo, allerdings in einem völlig anderen Spiel, das mit dem Original nur den Namen teilte. Jetzt werkeln die Microprose-Designer an den letzten Details der brandneuen Playstation-Fassung. Das ambitionierte Projekt verpaßt

dem Simulator eine völlig neue audiovisuelle Präsentation. Die Fähigkeiten der Playstation ermöglichen Effekte, die anderen Versionen vor-enthalten blieben: Ihr durchfliegt sanft scrollendes Polygon-Terrain mit Hügeln und Tälern, das mit realistischen, schattierten Texturen versehen wurde. Verschiedene Wetterbedingungen und Tageslichtveränderungen unterstreichen die Realitätsnähe, selbst das Cockpit wirkt jetzt übersichtlicher und räumlicher. Spielerisch wird für jeden Geschmacksort etwas geboten: Action-Liebhaber wählen den Arcademodus, wo Shoot'em-Up Action pur angesagt ist. Simulationsfreaks wählen den "Campaign-Mode" und entscheiden sich für eines von zwei Szenarios. Im Persischen Golf

Shooting Action pur angesagt ist. Simulationsfreaks wählen den "Campaign-Mode" und entscheiden sich für eines von zwei Szenarios. Im Persischen Golf



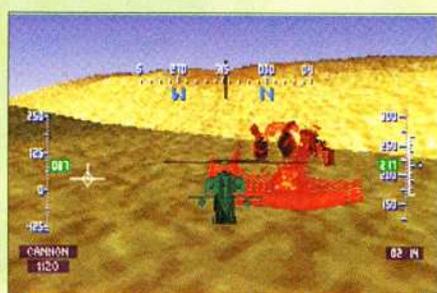
Natur und Mensch: Vor den Bäumen wartet ein Jeep.



Hinter den Transportmaschinen erkennt Ihr rauchende Trümmer.



Ihr durchsucht das weitläufige Canyonal im Irak, um versprengte Truppenteile aufzuspüren.



In der Außenansicht erlebt Ihr aus nächster Nähe die Explosion eines Feindpanzers mit.



Geblendet: Links oben blitzt ein "Flare"-Lichtreflex.

Auch im irakischen und kuwaitischen Wüstenregionen bewundert Ihr detailliert gestaltetes Terrain.



Ein feindlicher Stützpunkt liegt vor Euch. Nehmt die Ziele nacheinander aufs Korn.

TOP GUN

Akademie, Abschluß, Abschluß: In Microprose' zweitem Luftkampfpos ist Action pur angesagt. Als Kadett mit Lizenz zum Fliegen jagt Ihr Bösewichte quer über den Globus. Wer den "Top Gun"-Film zu kurz fand, sorgt jetzt selber für Rabbatz im Luftraum. Maverick, Euer Alter Ego, steht vor dem Examen an der Flugakademie. Ihr sorgt für einen Prädikatsabschluß beim abschließenden Flugtest, um danach in drei "Campaigns" mit insgesamt über 30 Einsätzen den Luftmacht rauszukehren.

Ein geheimnisvoller Gegner, der die Welt in Aufruhr versetzt, liefert Euch und Eurer Staffel einen Kampf auf Leben und Tod. Im Gegensatz zu "Gunship" ist bei "Top Gun - Fire at Will!" kein Simulations-Modus enthalten: Der Titel verspricht knallhartes Geballere im "Afterburner"-Stil, jedoch durch Texturemap-Umgebung, Extrawaffen (u.a. Mirv Dreifach-Sprengköpfe) und optiona-

ler Simpel-Cockpitperspektive aufgebaut. Zusätzlich werden "Top Gun"-Filmschnipsel und neugedrehte Sequenzen (teils mit den Original-Schauspielern) gereicht, um das patriotische Filmambiente zu bewahren. Der deutsche Start von Maverick und seiner "F-14 Tomcat" ist schon für Juni vorgesehen. *cb*

Tod und Verderben: Wo Ihr auftaucht, steigen Rauchwolken in den Himmel.

Durch geschickte Manöver am Boden erwischt: Raketen los!

Der Flegel voraus wird gleich abschmieren...

bekommt Ihr es mit den vereinten Streitkräften von Iran und Irak zu tun,

die erneut Kuwait sowie Saudi-Arabien ans Leder wollen. Historisch akkurat verteidigt Ihr Ölfelder und jagt die feindlichen Truppen aus der okkupierten Zone.

Die "Central Europe" Operation sieht als Einsatzort Deutschland vor: Die Ex-UdSSR fällt in Chaos und Anarchie. Kriegshungrige "Betonköpfe" bemächtigen sich der

Armee und führen sie in einen blutigen Feldzug. Während sie über das "befreite" Polen westwärts fluten, bittet die NATO um Eure Hilfe. Ihr kämpft Euch gegen harten Widerstand in Wäldern und Städten vor. Zur Motivation betrachtet Ihr Full-Motion-Videos des anwählbaren "AH-64 Apache" Helis aus dem Golfkrieg, die vom Hersteller McDonnell Douglas zur Verfügung gestellt wurden. Mißfällt Euch die Leistung dieses Boliden, habt Ihr noch vier weitere Modelle wie den "Comanche" zur Wahl.

"Gunship" macht in der Demoversion einen vielversprechenden Eindruck: Flüssige Grafik und vielseitige Missionen lassen einen absoluten Qualitätstitel erwarten. Microprose will trotz des heiklen Irak-Themas keine zensierte Fassung veröffentlichen. Geplant ist der Einsatz für Juli, eine eingedeutschte Version ist wahrscheinlich. *cb*

"River Raid": Von Kanonenbooten gab's in der Demo noch nichts zu sehen.

Der Tower hat einen Volltreffer abgeköpft und ist in Rauchschwaden gehüllt.

Auch über dem Meer wird verbittert gekämpft.

Während die feindliche Maschine im Feuerball verglüht, jagt Maverick auf das nächste Ziel zu.

Ein feindliches Flugzeug genau im Visier: Ihr könnt auch die Cockpitansicht wählen.

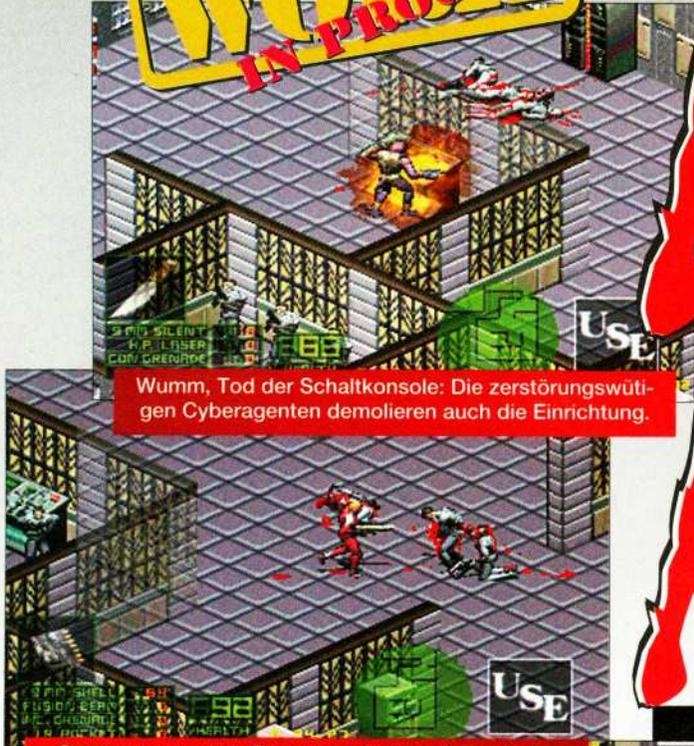
Gnadenloser Raketenangriff auf die vor Euch liegenden Bodenziele: Nach dem "Lock" drückt Ihr ab.

Ihr dreht ab, um die auf dem Radar erkennbaren Verfolger zu bekämpfen.

Eine feindliche Rakete hat ihr Ziel verfehlt. Fliegt eine Schleiße und zahlt's dem Verfolger heim!

Die ging nicht daneben: Hoffentlich war der Feuerball nicht Euer Flügelmann!

**WORK
IN PROGRESS**



Wumm, Tod der Schaltkonsole: Die zerstörungswütigen Cyberagenten demolieren auch die Einrichtung.



Gegner von rechts: Ein kurzer Druck auf den Kreis-Button nimmt die Schergen ins Visier.



Hemmungsloses Massaker: Ihr tötet einen Wächter und zertrümmert mit Faustschlägen die Fässer.

WORK ACTION



Gemeiner als ihre menschlichen Kollegen: Die fliegenden Roboter-Dronen zielen besonders genau und pumpen Euch mit Plasma-Partikeln voll.

Während Konami als renommierter Nippon-Entwickler in der Vergangenheit auf kinderfreundliche Helden wie den Nager "Rocket Knight" oder die "Castlevania"-Sippe gesetzt hat, sind in der 32Bit-Generation radikalere Charaktere gefragt. Konami geht mit der Zeit und paßt sich der brutalen Baller-Welle an. Wo noch vor kurzem possierliche Zeichentrickfiguren über den Fernseher hopsten, stieft heute ein bulliges Söldnerquartett durch die 32-Bit-Generation und niestet in einer isometrischen Action-Zukunft h e m -

Nach Capcoms Gewissenswandel fährt auch Konami in blutigen Kielwassern. Mit dem Future-Massaker "Project Overkill" debütieren die Japaner im Splatter-Genre.

mungslos Gegner um. Die vier Render-Buben latschen durch einen futuristischen Konzern-Komplex und räumen in zeitgemäßer Splatter-Manier auf: Habt Ihr einen Söldner gewählt (siehe Kasten) und Euch im "Mission Briefing" informiert, wird der Zerstörung gefrönt. Der Agent Eurer Wahl marschiert durch isometrische Korridore, riesige Fabrikhallen und ballert Wächterheere über den Haufen.

Egal, ob Anzugträger, vier-schrötiger Nahkämpfer oder klobiger Mutant: Wo Euer Söldner zuschlägt, bleibt kein Cyberauge trocken. Mit seiner Munition geht der weitsichtige Rambo sparsam um. Die Knarre wird nur ausgepackt, wenn eine ganze Gegnertraube im Schußfeld lauert, Nahkämpfe werden in Handarbeit erledigt. Nach einem heftigen Schußwechsel bleibt von Euren Render-Gegnern nicht viel übrig: Über den Bildschirm flackert heftiges Mündungsfeuer, aus den Lautsprechern

SPLATTER-QUARTETT



Athena und ihr Level-Resümee: Wie viele Gegner wurden massakriert?

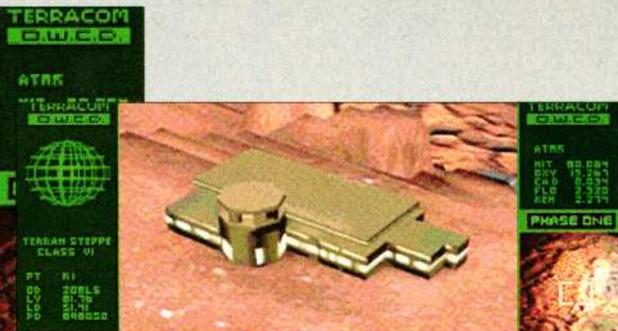
Wer's nicht rechtzeitig zum Ausgang schafft, funkt mit letzter Kraft eine Verstärkungsmeldung an das vierköpfige Mutanten-Team. Dann stürmt der nächste Cyborg-Krieger ins Konzern-Gebäude. Jedes Team-Mitglied wird bei Bedarf als Extra-Leben verheißt, außerdem dürft Ihr vor jedem Neuabschnitt eine Charakterwahl treffen: Ihr entscheidet Euch für einen langhaarigen Einzelkämpfer, wählt die blonde Scharfschützin Athena, einen Reptilsöldner oder einen bulligen Grünling. Wer mit einem Kämpfer nicht zurecht kommt, forscht im nächsten Level nach seinem Favoriten: Ihr stellt Euch auf die Geschwindigkeit oder Zielgenauigkeit der neuen Figur ein, die Panzerung Eures Lieblings-Helden entscheidet über Energie-Verlust. Allerdings ist der Mordbube Eurer Wahl nicht gegen jedes Übel gefeit. In jedem Level lauern andere Gefahren. Flexible Figuren-Wahl ist oft der sicherste Schlüssel zum Erfolg.



Teleporter-Abschied: Euer Held wird zum nächsten Levelabschnitt gebeamt.



Nach Besichtigung des Einsatzziels wählt Ihr im Mission-Briefing den optimal geeigneten Mutanten aus.



Einsatz-Karte, die zweite: Nach der Level-Anwahl zoomt die Kamera auf einen spezifischen Komplex.

Im Mission-Briefing: Eine detaillierte Render-Optik zeigt Euer Einsatzgebiet.

dröhnt brachiales MG-Geknatter und Kugelpeitschen. Wer durch Eure Schußlinie latscht, wird in seine Einzelteile zerlegt. Der Getroffene läßt die Wumme sinken und bricht kreischend zusammen. Während die Kollegen des Gefallenen schleunigst den Rückzug antreten, trampelt Euer Meister-Metzger achtlos durch die Gegnerfront und hinterläßt eine dezente Vernichtungsspur. Wer beim Kampf gegen Euren Mutanten vor einer Wand kauert, endet als Raumverzierung: Ein Schuß, und schon kleben die Überreste des aufdringlichen Fieslings an der Stahlwand. Noch hinterlistiger ist der Sieg durch den gemeinen Faustschlag: Euer Cyborg-Söldner hämmert seine Feinde mit kybemetisch verstärkter Servo-Faust in den Beton. Der erste Schlag zwingt Eure Opfer in die Knie, der zweite bricht dem geschwächten Gegner das Genick. Während Ihr auf Schritt und Tritt die Wachmannschaften lichtet, macht Euer Held bei seinem Ableben eine jugendfreiere Figur: Der Cyborg sinkt keuchend in die Knie und plumpst mit der Nase voraus auf den Fußboden. Der Anblick ist absolut steril und garantiert gewaltfrei.



Wer auf seine Gegner ballert, sieht keine fliegenden Projektile: Nur das Mündungsfeuer blitzt auf.



Grunz, grunz: Der blaue Schweine-Mutant frißt etliche Magazine und überfällt Euch oft im Dutzend.

Wer sich allerdings nur aufs stupide Metzeln konzentriert und sabbernd vorm Fernseher hockt, kommt nicht weit. Taktisches Feingefühl und Improvisationstalent sind genauso gefragt wie kompromißloses Durchgreifen: Eure Figur schleicht sich an Gegner heran und greift den unaufmerksamen Feind hinterrücks an, lauert hinter einer Gangbiegung oder lockt die Gegner in einen Engpaß. Ein kurzer Schußwechsel, ein paar Schreie: Euer Mutant schlurft um die nächste Ecke und forscht nach dem Schlüssel. Wer in einem Winkel des Labyrinths fündig wird, stößt das nächste Terminal auf und knackt die Stahlschotten zum Folge-Level: Hinter dem Portal steigt Euer

Kämpfer auf einen Teleporter und zieht sich zum "Mission Briefing" zurück: Ein kurzer Text verrät, ob Ihr alle Level-Truppen an die Wand nageln, ein Sprengstoffdepot vernichten oder ein Trinkwasser-Bassin mit Giftpulver verfeinern sollt. Eine Karte mit Streckengitter zeigt die Level-Struktur: Ihr legt einen Abschnitt für Eure Route fest und teleportiert in den neuen Level. Bevor Ihr drauflosballert, werft Ihr zur Neuorientierung einen Blick auf die Automap. Action-Spieler mit Playstation erwarten "Project Overkill" zum Jahresende. Baller-Fetischisten mit starken Nerven können's



Zu viele Mutanten auf einmal: Euch bleibt nur noch die Flucht.



Um Euren Cyber-Agenten nicht mit Wand-Optik zu verdecken, wird der Transparenz-Modus genutzt.

kaum erwarten: Technisch zeitgemäße Präsentation und dramatischer Soundtrack fesseln, unsere Vorab-CD überzeugte mit griffiger Steuerung und taktischer Komponente auch unsere Isometrik-Skeptiker. *rb/cb*

Klarer Fall: Hier wart Ihr schon. Wer zu faul ist, die Automap zu beachten, der orientiert sich an der unübersehbaren Spur der Verwüstung.



TALK SHOW

name: **RAINER ZIPP**

firma: **ACCLAIM**
position: **MARKETING DIRECTOR**

motto: **Be always the Best**

Nach erfolgreichem Abitur widmete sich Rainer Zipp der Lehre zum Industriekaufmann. Die Ausbildung in der Tasche, folgte das Studium von Werbewirtschaft und Marketing, das ihn wenige Jahre später für den Job als Etatdirektor der Werbeagentur Mengersen & Sembolzi qualifizierte. Zwei Jahre kümmerte sich Rainer Zipp um die Zahlenkolonnen, bis er 1989 zum Jeans-Hersteller Wrangler wechselte. Seine Position als Marketing Manager verließ er schließlich im Herbst 94, um beim Münchener Spielegiganten Acclaim die Stellung des Marketing Director zu besetzen.

? Kaum eine Woche vergeht, ohne daß Acclaim den Kauf eines weiteren Unternehmens bekanntgibt. Welches Konzept steckt hinter der Kauflust, wo schlägt Ihr in den kommenden Monaten zu?

Zipp: Mit dem Kauf, der Zusammenarbeit und der Kooperation von hochkarätigen Entertainment-Software-Firmen wollen wir unsere Position im Markt weiter ausbauen und den Endverbraucher mit noch mehr guten Spielen verwöhnen. Diese Firmen ermöglichen uns, Spitzentitel für PCs und 32-Bit-Konsolen zu veröffentlichen und zusätzlich mit Hochdruck an Nintendo-64-Titeln zu arbeiten. Wir beobachten und analysieren ständig, welche Möglichkeiten und Kooperationen der Markt bietet. Über konkrete Absichten können wir im Moment leider nichts sagen.

? Acclaim ist im 32-Bit-Bereich seit längerem aktiv, auch für das Nintendo 64 kündigt sich mit „Turok“ das erste Spiel an. Bei welchen Konsolen liegen 1996 die Prioritäten?

Zipp: Natürlich werden wir auch in Zukunft High-End-32-Bit-Spiele für Playstation und Saturn produzieren. Wir haben gerade alle noch anstehenden Entwicklungen für 16-Bit-Konsolen gestoppt, weil die Marktresonanz unbefriedigend war. Dafür bauen wir im Augenblick unsere Spieleentwicklung für PC-CD-ROM enorm aus. Und nicht zu vergessen: Als einer der ersten Mitglieder des Dreamteams haben wir bereits jetzt sechs Nintendo-64-Titel in Vorbereitung, wobei einer davon „Turok - The Dinosaur Hunter“ ist. Wir werden aber auch ein Fußballspiel veröffentlichen.

? Wie wird in Zukunft das Verhältnis zwischen PC- und Konsolen-Spielen aussehen?

Zipp: Beide Märkte haben ihre Berechtigung und sind für uns wichtig. Wir waren noch nie auf ein System fixiert und sind vor vier Monaten in den PC-Markt eingestiegen. In dieser Zeit haben wir bereits wichtige Erfolgsspiele wie „Stonekeep“, „Dungeon Master 2“ und „WWF Wrestlemania“ veröffentlicht und werden dieses Feld noch stärker ausbauen. In Zukunft bieten wir bei gleichbleibender Anzahl von Videospiele vermehrt PC-Produkte an.

? Apropos Produkt-Entwicklung: Ist es geplant, in Deutschland eine Entwicklungsabteilung mit Programmierern, Grafikern und Sound-Fachleuten aufzubauen?

Zipp: Im Augenblick nicht, wir sind aber offen für alles. Leider haben wir aus Deutschland keine Angebote von Programmiererteams bekommen; aber wie gesagt, machbar ist alles. Falls also irgendwer ein phantastisches Spiel programmiert hat, das weltweit erfolgreich vermarktet werden soll – meldet Euch bei uns.

Unsere internationalen Spiele-Entwickler werden in Zukunft aber auch exklusiv für Deutschland Titel programmieren, um besser auf die Bedürfnisse des deutschen Marktes eingehen zu können.

? Würdet Ihr soweit gehen, eine speziell auf Deutschland zugeschnittene Lizenz zu erwerben?

Zipp: Ja, wenn wir vom Markterfolg des Produktes überzeugt sind. Eine gute Lizenz wäre zum Beispiel „Hugo“ (eine interaktive Spieleshow auf Kabel 1, Anmerkung der Redaktion) gewesen, doch die Rechte wurden leider schon vor meiner Zeit bei Acclaim vergeben.

? Welchen Stellenwert haben in Zukunft Lizenzen? Wird Acclaim weiterhin Spiele zu

Comic, TV und Film veröffentlichen oder geht der Trend zu Originalentwicklungen?

Zipp: Obwohl wir auch weiterhin zugkräftige Lizenzen für Spiele nutzen werden, arbeiten wir auch an Original-Titeln. Unsere Stärke liegt sicherlich darin, daß wir auf jedem Sektor gute und erfolgreiche Spiele entwickeln.

? Lassen sich schon erste Ergebnisse Eurer Kooperation mit der Firma TCI, dem größten Betreiber von US-Kabelnetzen, benennen?

Zipp: TCI und Acclaim werden bis zum Jahre 2000 ein Games-on-Demand-Netz aufbauen, das es den Spielern ermöglicht, über den gewöhnlichen TV-Kabelanschluß Produkte von Acclaim einzukaufen, Demos zu testen und im Netzwerk Multi-Player-Spiele zu erfahren. Vorabsysteme werden bereits in ausgewählten US-Haushalten intensiv getestet. Wir glauben, daß in Zukunft On-Demand-Dienste Erfolg haben werden, und bereiten auch in Deutschland den Einstieg vor. Für welches digitale TV-System wir uns entscheiden, das von Bertelsmann oder das der Kirch-Gruppe, ist noch nicht sicher. Vielleicht einigen sich die beiden Konzerne ja sogar auf ein gemeinsames Konzept...

Bis es soweit ist, könnt Ihr Euch auf unseren World-Wide-Web-Seiten tummeln und beispielsweise ein Online-„D“-Spiel ausprobieren. Die Adresse lautet www.acclaimnation.com.

? Wie entwickeln sich die Spielepreise? Sind 100 Mark für eine 32-Bit-CD auch in den nächsten Jahren Standard oder verschieben sich die Preisregionen? Was wird wohl ein Nintendo-64-Modul kosten?

Zipp: Es wird immer unterschiedliche Preise für Software geben. Generell sehe ich einen Preis für hochwertige Spiele zwischen 89 und 109 Mark. Die ersten Nintendo-64-Cartridges werden wir für voraussichtlich 120 bis 130 Mark anbieten.

? Im 32-Bit-Bereich war die Playstation-„Alien Trilogy“ bisher Euer Highlight. Auf welche Playstation- und Saturn-Spiele legt Acclaim 1996 besonderen Wert?

Zipp: „Alien Trilogy“ erscheint im August in gleicher Qualität für Saturn und PC. „Ironman - X/O Manowar“ macht den Sommer dank Zwei-Spieler-Action noch heißer. Außerdem veröffentlichen wir demnächst Taito's „Puzzle Bobble 2“, „Ironblood“, „Dragonheart“ und die „Bubble Bobble Trilogy“ für 32-Bit-Konsolen. Gegen Ende des Jahres erscheint dann „NBA Jam Extreme“ und „Turok“. Ehrlich gesagt, wir haben im Moment so viele Titel in Planung, daß es langsam unübersichtlich wird.

? Glaubst Du persönlich, daß das Nintendo 64 noch in diesem Jahr offiziell in Deutschland erscheint?

Zipp: Ja, aber nur in geringen Stückzahlen.

INTERACTIVE ENTERTAINMENT SOFTWARE

Weltweite Entwicklung von Computer- und Videospiele für alle wichtigen Formate

MOTION CAPTURE SERVICES

Produktion von Spezialeffekten für diverse Kinofilme (u.a. für „Batman forever“ und demnächst „The Crow 2“)

COMICS

Valiant & Armada: Nicht zuletzt günstige Quelle für Spiele-Lizenzen („Turok“)

ACCLAIM DISTRIBUTION

Vertrieb von Acclaim-Titeln und Spielen verbündeter Software-Hersteller (u.a. Interplay & Codemasters)

COIN OPERATED ENTERTAINMENT

Acclaim's Einstieg in das Spielautomaten-Business – u.a. mit „Batman forever“ und „NBA Jam Extreme“

ACCLAIM / TCI

Kooperation mit dem US-Kabelfernseh-Giganten für Games-on-Demand-Netze

ADVANCED TECHNOLOGY GROUP

Entwicklung von neuen Technologien wie z.B. preiswertem Speicherchip für Module

DAS
ACCLAIM
UNIVERSUM

Tel. 089/546 0300
Playcom GmbH

Super NES

| | | |
|----------------------|----|--------|
| Animaniacs 2 | dt | 124.00 |
| Breath of Fire 2 | dt | 109.00 |
| Cut Throat Island | dt | 99.00 |
| Donald in Maui Malla | dt | 129.00 |
| Donkey Kong Count. 2 | dt | 119.00 |
| Dracula X (16 MB) | dt | 129.00 |
| Earth Worm Jim 2 | dt | 109.00 |
| Fifa Soccer 96 | dt | 99.00 |
| Final Fantasy 3 | us | 139.00 |
| Final Fight 3 | dt | 99.00 |
| Hebereke 2 | dt | 79.00 |
| Illusion of Time | dt | 109.00 |
| Int.Soccer Soccer | dt | 99.00 |
| Int.S Soccer Deluxe | dt | 119.00 |
| Izzy's Quest | dt | 109.00 |
| Jungle Strike | dt | 99.00 |
| Kawasaki Superbikes | dt | 89.00 |
| Kid Clown Crazy Cha. | dt | 79.00 |
| Kirby's Dream Course | uk | 89.00 |
| Kirby's Ghost Trap | dt | 89.00 |
| Lost Vikings 2 | dt | 99.00 |
| Lothar Matthäus | dt | 99.00 |
| Mario World 2 | dt | 109.00 |
| Mechwarrior 3050 | dt | 99.00 |
| Mega Man X 3 | dt | 99.00 |
| Mega Man X 2 | dt | 99.00 |
| Mickey & Minnie | dt | 99.00 |
| Micro Machines 2 | dt | 109.00 |
| NBA Live 96 | dt | 99.00 |

| | | |
|-----------------------|----|--------|
| NHL Hockey 96 | dt | 109.00 |
| Pac Man 2 | dt | 109.00 |
| PGA Tour Golf 96 | dt | 109.00 |
| Pinocchio | dt | 129.00 |
| Primal Rage | dt | 99.00 |
| Revolution X | dt | 99.00 |
| Secret of Evermore | dt | 109.00 |
| Shadowrun kp.dt. | dt | 79.00 |
| Star Trek: Deep Space | dt | 109.00 |
| Star Trek: Next Gen. | dt | 89.00 |
| Tetris & Dr. Mario | dt | 89.00 |
| Theme Park (kp.dt.) | dt | 99.00 |
| Tim in Tibet | dt | 129.00 |

| | | |
|--------------------|----|--------|
| Turrican 2 | dt | 89.00 |
| Unirally | dt | 79.00 |
| Waterworld | dt | 99.00 |
| Worms | dt | 104.00 |
| WWF Wrestl. Arcade | dt | 89.00 |

Super NES-Sonderangebote

| | | |
|----------------------|----|-------|
| Actraiser 2 | dt | 69.00 |
| Aero the Acrobat 2 | uk | 49.00 |
| Beauty and the Beast | dt | 49.00 |
| Beavis & Butthead | dt | 39.00 |

| | | |
|----------------------|----|-------|
| Captain Commando | dt | 59.00 |
| Clay Mates | dt | 39.00 |
| Fievel Mauswanderer | dt | 69.00 |
| Ghoul Patrol | dt | 44.00 |
| Hebereke Popoon | dt | 44.00 |
| Hurricanes | dt | 46.00 |
| Incredible Hulk | dt | 34.00 |
| Indiana Jones | dt | 59.00 |
| John Madden 95 | dt | 39.00 |
| Mario Kart Classic | dt | 59.00 |
| Marko's Magic Footb. | dt | 39.00 |
| Mask | dt | 64.00 |
| Page Master | dt | 44.00 |
| Pocky & Rocky 2 | dt | 69.00 |
| Powerdrive | dt | 59.00 |
| Rise of the Robots | dt | 49.00 |
| Shaq-Fu | dt | 44.00 |
| Syndicate | dt | 39.00 |
| Tiny Toon | dt | 39.00 |
| Tiny Toon 2 | dt | 69.00 |
| Troy Aikman Football | dt | 46.00 |
| Turbo Toons | dt | 59.00 |
| Urban Strike | dt | 59.00 |
| Zero the Kamikaze | dt | 44.00 |
| Zoop | dt | 59.00 |

Super NES-Zubehör

| | | |
|-----------------------|----|--------|
| 6 Spieler Adapter | dt | 49.00 |
| Action Replay Pro 3 | dt | 89.00 |
| Antennenkabel SNES | dt | 19.00 |
| Cinch Kabel S.NES | dt | 19.00 |
| Game Mage 2 | dt | 69.00 |
| Game Wizard | dt | 39.00 |
| Infrarot Joypad | dt | 49.00 |
| Joypad (Nintendo) | dt | 39.00 |
| Pro Pad SV-334 | dt | 29.00 |
| Pro Pad 2 SV-339 | dt | 36.00 |
| Scart Kabel S.NES | dt | 19.00 |
| Speleib. Mario Worl.2 | dt | 24.00 |
| Speleib. Donkey 2 | dt | 24.00 |
| Super Key Adapter | dt | 29.00 |
| S.NES ohne Spiel | dt | 199.00 |
| Top Secret Spieleb. | dt | 24.95 |
| Top-Fighter Joystick | dt | 79.00 |
| Ultra 2 in 1 Joypad | dt | 25.00 |
| Universal Adaptor | dt | 39.00 |
| Verlängerung Joypad | dt | 15.00 |
| WWF Raw Video VHS | dt | 9.00 |

Ladenverkauf. Kein Versand. Preise variieren

Munich Software Center
Thersienstr. 152, 80333 München
Tel.: 089/522 787
Grillparzerstr. 42, 80675 München
Tel.: 089/470 21 22

Gameboy

| | | |
|------------------|----|-------|
| Animaniacs | dt | 54.00 |
| Asterix & Obelix | dt | 59.00 |

| | | |
|----------------------|----|-------|
| Donald in Maui Ma. | dt | 64.00 |
| Earthworm Jim | dt | 49.00 |
| Kirby's Block Ball | dt | 59.00 |
| Kirby's Dream Land 2 | dt | 59.00 |
| Lucie | dt | 49.00 |
| Micro Machines 2 | dt | 49.00 |
| NBA Live 96 | dt | 49.00 |
| NFL Quarterb.Club 95 | dt | 49.00 |
| NHL Hockey 96 | dt | 49.00 |

| | | |
|----------------------|----|-------|
| Pinocchio | dt | 59.00 |
| Schlumpfe (dt. Text) | dt | 59.00 |
| Streetfighter 2 | dt | 59.00 |
| Tetris Blast | dt | 64.00 |
| Tim in Tibet | dt | 59.00 |
| Toy Story | dt | 64.00 |
| True Lies | dt | 44.00 |

| | | |
|------------|----|-------|
| Waterworld | dt | 49.00 |
| Worms | dt | 59.00 |

Gameboy-Sonderangebote

| | | |
|---------------------|----|-------|
| Addams Family 2 | uk | 39.00 |
| Addams Family 1 | dt | 39.00 |
| Cool Spot | dt | 29.00 |
| Dennis | dt | 39.00 |
| Glücksrad | dt | 39.00 |
| Huchback | dt | 39.00 |
| John Madden 95 | dt | 39.00 |
| Lamborghini | dt | 39.00 |
| Lemmings | dt | 39.00 |
| Mega Man 3 | dt | 39.00 |
| Mr. Do! | dt | 39.00 |
| Page Master | dt | 24.00 |
| Sequest DSV (SGB) | dt | 39.00 |
| Stargate | dt | 29.00 |
| USHAR Monster Truck | dt | 39.00 |

Gameboy-Zubehör

| | | |
|---------------------|----|-------|
| Game Boy Energ Pack | dt | 29.00 |
| Game Boy Linkkabel | dt | 29.00 |
| Game Boy FM-Tuner | dt | 24.00 |
| Game Boy Netzteil | dt | 17.00 |

Mega Drive

| | | |
|----------------------|----|--------|
| Addams Family Values | dt | 109.00 |
| Animaniacs 2 | dt | 109.00 |
| Clay Fighter | dt | 69.00 |
| Cut Throat Island | dt | 79.00 |
| Donald Duck Maui Ma. | dt | 109.00 |
| Earth Worm Jim 2 | dt | 109.00 |

| | | |
|----------------------|----|--------|
| Fifa Soccer 96 | dt | 89.00 |
| Int. S. Soccer Delux | dt | 79.00 |
| Light Crusader | dt | 109.00 |
| Lion King | dt | 99.00 |
| Lobo | dt | 114.00 |
| Micro Machines 2 | dt | 99.00 |
| NBA Live 96 | dt | 89.00 |
| Newm.-Haas Indy Car | dt | 69.00 |

| | | |
|-----------------------|----|--------|
| NHL Hockey 96 | dt | 99.00 |
| PGA Tour Golf 96 | dt | 89.00 |
| Phantasy Star 4 | dt | 109.00 |
| Pocahontas | dt | 109.00 |
| Revolution X | dt | 89.00 |
| Star Trek: Deep Space | dt | 109.00 |
| Stargate | dt | 39.00 |
| Toy Story | dt | 99.00 |
| Waterworld | dt | 99.00 |
| Weapon Lord | dt | 99.00 |
| Worms | dt | 99.00 |
| WWF Wrestl. Arcade | dt | 89.00 |

Mega Drive-Sonderangebote

| | | |
|----------------------|----|-------|
| Bram Stocker Dracula | dt | 39.00 |
| Bugs Bunny | dt | 59.99 |
| Dino Dini Soccer | dt | 34.00 |
| Dschungelbuch | dt | 49.00 |
| Dynamite Headdy | dt | 39.00 |
| Earth Worm Jim | dt | 59.00 |
| Ecco the Dolphin 2 | dt | 44.00 |
| Flux (Juice) | dt | 54.00 |
| Havoc | dt | 49.00 |
| Hurricanes | dt | 39.00 |
| Hyperdunk | dt | 29.00 |
| Incredible Hulk | dt | 29.00 |
| John Madden 95 | dt | 39.00 |
| Jurassic Park Ramp. | dt | 49.00 |
| Justice League | dt | 39.00 |
| Mario Basler Soccer | dt | 59.00 |
| Marko's Magic Footb. | dt | 49.00 |

Mega Man Willy Wars

| | | |
|---------------------|----|-------|
| Mighty Max | dt | 44.00 |
| NBA Basketball | dt | 49.00 |
| NBA Jam Tournament | dt | 49.00 |
| NFL Quarterback '96 | dt | 39.00 |
| NHLPA Hockey '95 | dt | 39.00 |
| Norrm's Beach Babe | dt | 39.00 |
| Onifants | dt | 29.00 |
| Page Master | dt | 39.00 |
| Paws of Fury-Brutal | dt | 39.00 |
| Pitfall! | dt | 44.00 |
| Puggsy | dt | 29.00 |
| Punischer | dt | 39.00 |

| | | |
|--------------------|----|-------|
| Rise of the Robots | dt | 29.00 |
| Shaq-Fu + Musik CD | dt | 39.00 |
| Sonic & Knuckles | dt | 49.00 |
| Sparkster | dt | 49.00 |
| Sword of Vermilion | uk | 29.00 |
| Syndicate | dt | 59.00 |
| Talespin | dt | 34.00 |
| Talimits Adventure | dt | 29.00 |
| Tazmania 2 | dt | 39.00 |
| Terminator 2 | dt | 39.00 |
| Tiny Toon | dt | 39.00 |
| Toughman Boxing | dt | 49.00 |
| Wonder Boy 3 | dt | 54.99 |
| Yogi Bear | dt | 44.00 |
| Zero the Kamikaze | dt | 44.00 |

Mega Drive-Zubehör

| | | |
|----------------------|----|-------|
| 6 Button Joypad Docs | dt | 24.00 |
| 6 Button Joypad | dt | 29.00 |
| ASCII 6 But. Joypad | dt | 29.00 |
| Infrarot Joypad 6 B. | dt | 69.00 |

Mega Drive o.Spiel

| | | |
|--------------------|----|-------|
| Program Pad SV-443 | dt | 59.00 |
|--------------------|----|-------|

Jetzt bestellen per Internet

Infos unter E-Mail-Adresse:
INFO@PLAYCOM.DE

Mega-CD

| | | |
|----------------------|----|-------|
| Beast 2 | dt | 69.00 |
| Dragon Lore | dt | 89.00 |
| Dragon's Lair kp.dt. | dt | 79.00 |
| Jurassic Park | uk | 69.00 |
| Theme Park | dt | 79.00 |

Mega-CD-Sonderangebote

| | | |
|----------------------|----|-------|
| Battle Frenzy | dt | 19.00 |
| Bill Walsh Football | dt | 24.00 |
| Chuck Rally-B.C.Rac. | dt | 44.00 |
| Kids on Site | dt | 19.00 |
| Marko's Magic Footb. | dt | 19.00 |
| NBA Jam | dt | 44.00 |
| NHLPA Hockey '94 | dt | 19.00 |
| Powermonger | dt | 19.00 |
| Slam City | dt | 19.00 |
| Soul Star (komp. dt) | dt | 44.00 |
| Supreme Warrior | uk | 19.00 |
| Syndicate | dt | 29.00 |

Mega-CD-Zubehör

| | | |
|----------------------|----|--------|
| Mega CD 2 & Road Av. | dt | 229.00 |
| Mega CD - Buch | dt | 9.95 |

Sega 32X

| | | |
|----------------------|----|--------|
| Fahrenheit (CD) | dt | 129.00 |
| Kolibri | dt | 109.00 |
| Motocross | dt | 89.00 |
| Space Harrier | dt | 79.00 |
| Spot Goes to Hollyw. | dt | 109.00 |
| T-Mek (CD) | dt | 109.00 |

Sega 32X-Sonderangebote

| | | |
|----------------------|----|-------|
| Fifa Soccer 96 | dt | 49.00 |
| Knuckles Chaotix | dt | 49.00 |
| Metal Head | dt | 49.00 |
| NFL Quarterback Club | dt | 19.00 |
| Slam City (CD) | dt | 19.00 |
| Star Wars Arcade | dt | 44.00 |
| Stellar Assault | dt | 49.00 |
| Virtua Fighter | dt | 49.00 |
| Virtua Racing Deluxe | dt | 49.00 |

Sega 32X-Zubehör

| | | |
|----------------|----|--------|
| Mega Drive 32X | dt | 189.00 |
|----------------|----|--------|

3-DO

| | | |
|---------------------|----|-------|
| Alone in the Dark 2 | dt | 89.00 |
| Battle Sport | dt | 79.00 |

Captain Quazar

| | | |
|----------------------|----|-------|
| Casper | dt | 99.00 |
| Creature Shock | dt | 94.00 |
| Cyberia | dt | 99.00 |
| Deathloop | uk | 84.00 |
| Dragon Lore | dt | 79.00 |
| Foes of Ali | dt | 79.00 |
| Guardian Wars | us | 99.00 |
| John Madden Football | dt | 79.00 |
| Johnny Bazookatone | dt | 79.00 |
| Killing Time | dt | 79.00 |
| Lemmings | us | 79.00 |
| Panzergeneral | dt | 79.00 |

PGA Tour Golf 96

| | | |
|---------------------|----|-------|
| Poed | dt | 79.00 |
| Shockwave 2 | dt | 79.00 |
| Slam 'N Jam '95 | uk | 89.00 |
| Starfighter | dt | 79.00 |
| Theme Park kompl.dt | dt | 89.00 |
| Wing Commander 3 | uk | 89.00 |

3-DO-Sonderangebote

| | | |
|---------------------|----|------|
| 3-Do Demo Sampler 4 | uk | 3.00 |
|---------------------|----|------|

| | | |
|----------------------|----|-------|
| Alone in the Dark 1 | dt | 89.00 |
| Gex | uk | 59.00 |
| Gridders | us | 69.00 |
| Gridders | uk | 69.00 |
| Out of this World | us | 49.00 |
| Rebel Assault | dt | 49.00 |
| Return Fire Map o.D. | dt | 49.00 |
| Sesame Street Numb. | us | 29.00 |
| Sewer Shark | us | 49.00 |

Shadow War of Succ.

| | | |
|------------------|----|-------|
| Station Invasion | uk | 39.00 |
| Syndicate (DA) | dt | 69.00 |

Zhadnost

| | | |
|----------------------|----|-------|
| Joypad Adapter S.NES | dt | 39.00 |
| Goldstar Joypad | dt | 59.00 |

Jaguar

| | | |
|---------------------|----|--------|
| Atari Kart | dt | 99.00 |
| Creature Shock (CD) | dt | 99.00 |
| Defender 2000 | dt | 109.00 |
| Fight For Life | dt | 109.00 |

Hover Strike (CD)

| | | |
|--------------------|----|--------|
| Iron Soldier | dt | 69.00 |
| Missile Command | dt | 99.00 |
| NBA Jam Tournament | dt | 129.00 |
| Ruiner Pinball | dt | 109.00 |
| Space War 2000 | dt | 99.00 |
| Supercross 3D | dt | 99.00 |
| Tempest 2000 | dt | 79.00 |
| Zool 2 | dt | 79.00 |

Jaguar-Sonderangebote

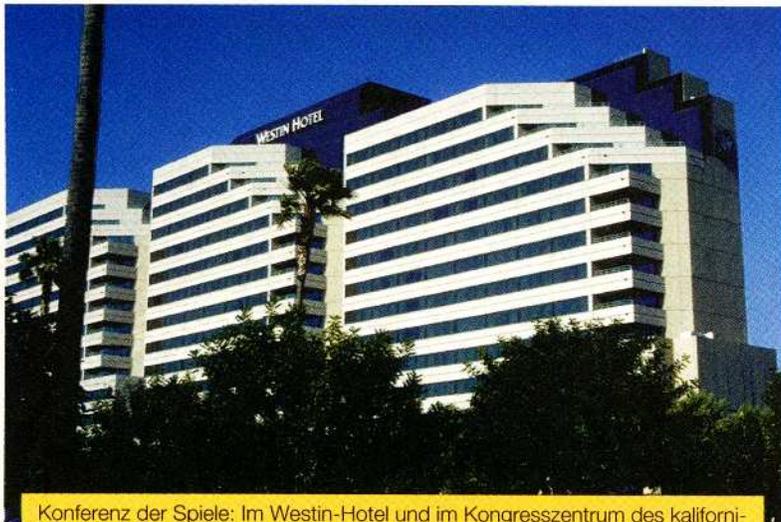
| | | |
|------------|----|-------|
| Club Drive | dt | 49.00 |
| Dino Dudes | dt | 39.00 |

Jaguar-Zubehör

| | | |
|---------------|----|--------|
| Jaguar CD-Rom | dt | 299.00 |
|---------------|----|--------|

Sony PSX

| | | |
|---------------------|----|-------|
| A-Train | dt | 99.00 |
| Actua Golf | dt | 89.00 |
| Adidas PS Soccer | dt | 94.00 |
| After Shock | dt | 89.00 |
| Agile Warrior F111 | dt | 89.00 |
| Alien Trilogy | dt | 79.00 |
| Alien Trilogy | uk | 89.00 |
| Aliens | dt | 89.00 |
| Alone in the Dark 2 | dt | 99.00 |
| Assault Rigge | dt | 89.00 |
| Baseball (Konami) | dt | 99.00 |



Konferenz der Spiele: Im Westin-Hotel und im Kongresszentrum des kalifornischen Santa Clara diskutierten 4000 Entwickler über die Zukunft der Branche.

CGDC 96: Verspielte Tage

Zum ersten Mal präsentierte sich 1996 die Computer Game Developers Conference im kommerziellen Licht. Das seit den 80er Jahren ausgetragene Treffen der Spieleprogrammierer, -Designer und -Produzenten wurde letztes Jahr vom Messeveranstalter Miller Freeman für einen siebenstelligen Dollar-Betrag übernommen. Mitbegründer Chris Crawford hatte daraufhin seinen Posten niedergelegt, konnte der Versuchung aber nicht widerstehen, auch diesmal mit einem Beitrag (über Charakter-Simulation in Computer-Spielen) teilzunehmen.

Chris Roberts verläßt Origin, 3D-Karten erobern den PC – Entwicklerkonferenz in Kalifornien. Konferenz und Messe zeigte sich besser bestückt und organisiert als die Jahre zuvor. Zwischen 3D-Bibliotheken, Compilern und Motion-Capture-Systemen stand 3DS Maxx, der Nachfolger zum legendären 3D Studio, im Mittelpunkt der Aufmerksamkeit. Mit dem Vorgänger wurde über die Hälfte aller 3D-Animationen des letzten Spielejahres gestaltet. Die neue Version läuft unter Windows NT, bietet SGI-bekanntes Features, ist aber viel billiger. Abgesehen von den geringen Hardware-Anforderungen ist der vierstellige Dollar-Preis der Software im Vergleich zu den mindestens 20.000 US-Dollar, die man für Alias-Programmen zahlt, der Grund, warum viele Entwickler auch weiterhin auf PCs rendern.

1996 ist kein ruhiges Jahr für die Spielebranche. Viele VIPs kamen mit neuem Namensschild zur CGDC. So z.B. Chris Roberts, der Origin verläßt und eine eigene Firma gründet. Der vakante Posten hinter dem nächsten "Wing Commander" ist momentan einer der begehrtesten Jobs.

Am Samstag, noch vor Beginn der Konferenz, hielt Intel Seminare zum neuen "Multi Media Extension"-Coprozessor, der ab Ende des Jahres in allen ausgelieferten Pentiums die Integer- und Fixpoint-Arithmetik beschleunigt. Laut Intel wird der MMX durch die Verwendung von 8 x 64-Bit-Register die Geschwindigkeit aller 3D-Spiele verdoppeln.

3D-Beschleuniger bestimmten die Messe: Erste Steckkarten wie der "3D Blaster" von Creative Labs brachten keinen überragenden Geschwindigkeitszuwachs, die Karten der zweiten Generation haben mehr zu bieten: Der "3D FX"-Chipsatz ("Voodoo Graphics") wird zuerst auf einer Grafikkarte von Orchid vertrieben (Preis: rund 300 Dollar) und zeigt mit 2 MByte VRAM und 1 MByte Texture-RAM Effekte wie Fog, Alpha Channel, Reflection Mapping, Anti-Aliasing und Perspective-Correct Texture Mapping. Die Demos erreichten in hoher Auflösung eine erstaunliche Geschwindigkeit. Parallel zur Videokarte in den PCI-Slot gesteckt, kommuniziert sie mit dieser via Kabel, so daß man die eigene Windows-Grafikkarte weiterhin benutzen kann. Eine Spielhallen-Version ist geplant.

Der Halbleiterriese NEC fertigt Chips für Namco sowie Nintendo 64 und ab jetzt auch eine 3D-Karte, die sich durch die hohe Render-Geschwindigkeit in Hi-Res auszeichnet, Perspective-Texture-Mapping, Schatten-

und Nebel-Effekte berechnet. In Japan haben sich die wichtigsten Spiele-Hersteller bereits für den 3D-Beschleuniger von NEC ausgesprochen. Die Epson-Tochter S-MOS zeigte wiederum, wie einfach 3D-Hardware sein kann: Ein kleines Board mit einzeltem Chip wird neben die Grafikkarte in den PCI-Slot gesteckt, und schon jagt der SPC-1515-Chip bis zu 600.000 Polygone (à 25 Pixel) in die Grafikkarte. Dabei soll der S-MOS-Chip unter 100 Dollar kosten. Leider konnte der Hersteller weder ein Demo noch einen Lizenznehmer vorweisen. Allerdings war der DirectX- (für Win95) und BRender-Support (Argonauts 3D- Bibliothek) gesichert. Zum Seminar-Beginn am Sonntag stürmten 4000 Besucher das Santa-Clara-Convention Center. Die Beiträge prominenter Redner wie Mark "Empire" Baldwin, dem Intellivision-Veteranen Don Daglow und den Ex-LucasArts-Größen Noah Falstein, David Fox und Aric Wilmunder beleuchteten KI, Chara-Design, die Zukunft des Interactive Movie sowie Online-Spiele. Bis die Erschaffung neuer Netz-Erlebniswelten gelingt, sollen Strategie- und Action-Gefechte wie "Command & Conquer" und "Descent" über Telefon ausgetragen werden. Die Entwicklungskosten sind geringer, da kaum Computer-Intelligenz programmiert werden muß, die Kosten für den Anwender ebenso. Auf der CGDC spielten wir Internetversionen von "Duke Nukem" und "Warcraft".

Der erste Messeabend war die Zeit der Gastfreundschaft: Jede Firma lud zu Speis und Trank in die eigene Suite. Das Total Entertainment Network bot seinen Gästen Trockennebel und Lichteffekte, Microsoft vergnügte die Insider mit "Silly String", einer Spraydose, die klebrige, aber ansonsten vollkommen ungefährliche Kunststoff-Fäden verschießt. Nach der Silly-String-Schlacht war die Microsoft-Suite kaum wiederzuerkennen. Doch trotz ausgelassenem Vergnügen ist die Branche unsicher: Der Playstation- und Saturn-Markt ist noch zu schwach, eine Exklusiv-Entwicklung zu rechtfertigen, der Absatz von neuen PCs zum ersten Mal rückläufig. In einer solchen Situation bleiben die Firmen beim Bewährten und überschwemmen den Markt mit "Command & Conquer"- und 3D-Action-Titeln. "The Quake Graphics Engine" des Programmierers und Autors Michael Abrash ("The Zen of Code Optimization") war das bestbesuchte Seminar.

Mit einer römischen Feier wurde am Dienstag abend die Microsoft-Games-SDK-Konferenz eröffnet. Jeder Teilnehmer bekam eine Toga, Eichenlaub-Kranz und einen Beutel Münzen. Das antike Geld wurde verwettet, die Gewinne anschließend auf dem Sklavenmarkt verpraßt. Gekaufte Sklaven waren für 15 Minuten dazu verpflichtet, jeden Wunsch ihres Herrn zu erfüllen. Auch Playboy-Bunnys hatten sich (jedoch nicht als Sklaven!) unters spielende und schmausende Publikum gemischt.

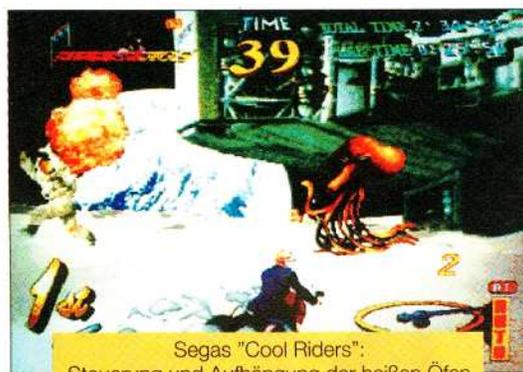
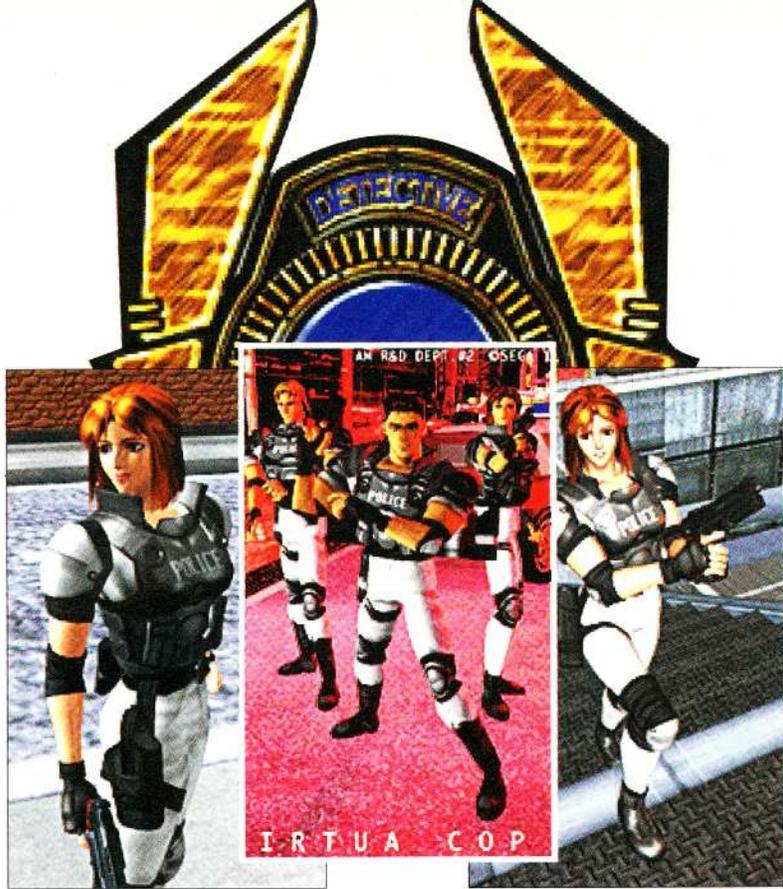
Ab Ende 1997 sollen nur noch Windows95-Spiele erscheinen. Dank der 3D-Beschleuniger-Hardware, die standardisiert nur auf Win95 läuft, kommt das Ende von DOS- und normalen Windows-Spielen vielleicht noch früher. Die vorgestellte neue GamesSDK enthält neben Direct3D (gemeinsames Interface für alle 3D Beschleuniger) und DirectSound auch "DirectPlay"-Komponenten. Microsofts "Direct Play Internet Gaming Architektur" enthält APIs, Treiber, Server-Software und sogar ein Abrechnungssystem für Online- und Multi-Player-Spiele. Die ersten Spiele mit DirectPlay-API sollen im Herbst ins Netz. Neben Activision und Maxis, LucasArts und Looking Glass wollen einige der wichtigsten Online-Entertainment-Firmen Direct-



In Online-Spielen sieht die Branche den heißesten Markt: "Ultima" im Internet.

Play unterstützen. Unter anderem: Catapult, DWANGO, das Imagination Network (MAN!AC 4/95) und OnLive! Die Client-Software soll im August, die Server-Komponenten Ende des Jahres ausgeliefert werden.

teut weidemann /wi



Segas "Cool Riders": Steuerung und Aufhängung der heißen Öfen sind auf eine spezielle Strecke zugeschnitten.



Virtua Coin-Op

Als führender Automatenentwickler setzt Sega auf neue Technologien, spätestens seit dem Model-3-Board und "Virtua Fighter 3" ist jede Konsolen-Hardware mit einer Umsetzung überfordert. Statt dessen wird ungehemmt an neuen Automaten-Erfolgen gewerkelt, vom Hintergedanken einer möglichen Saturn-Version will man sich nicht mehr einschränken lassen. Noch immer auf der Umsetzungsliste steht "Virtua Cop 2": Wie im ersten Teil wird ungehemmt mit der Light-Gun auf die Mattscheibe geballert, für emanzierten Neuzugang im "Virtua Police Department" sorgt Blondie Janet. Ebenfalls neu in Segas Virtua-Reihe sind die Polygon-Kicker aus "Virtua Striker" und die niedlichen "Virtua Fighter Kids". Neuen Wind in Segas Automaten-Repertoire weht die Feuerstuhl-Raserei "Cool Riders": Entgegen dem pazifistischen "Virtua Hang-On" wird auf acht Kursen rauhes Biker-Ambiente geboten. Statt Polygon-Protzerei will man die Fans mit traditioneller Bitmap-Optik und Digi-Sprites überzeugen. *rb*



Wie bei "Daytona" werden in großen Spielhallen bis zu vier "Cool Riders"-Automaten parallel geschaltet.



Back to the Roots: Gezeichnete Hintergründe und Bitmap-Kulissen statt Polygon-Technik.

"Cool Riders"-Automat von Sega und neue Virtua-Titel in der Spielhalle.

Rollenspiele Adventures - Strategie

SUPER NES * TURBODUO * SATURN * PLAYSTATION

NEUHEITEN & RARITÄTEN
GEBRAUCHT-ANKAUF
LÖSUNGSBÜCHER
MUSIK CD'S



Täglich ab 18 Uhr
Versand-Telefon :



05324 2001

PlayStation

W.O.G

WORLD OF GAMES

69115 Heidelberg - Hebelstr. 22
Tel./Fax: 06221-184134

3DO

SEGA SATURN

PLAYSTATION PAL

| | | | |
|--------------------|-------|----------------------|-------|
| To Shin Den 2 | 89,00 | Resident Evil | 99,00 |
| Total NBA | 99,00 | Cyberia | 89,00 |
| Gay | 89,90 | Extreme Pinball | 89,00 |
| Need for Speed | 99,90 | Ridge Racer Rev. | 89,00 |
| Magic Carpet | 99,00 | Alien Trilogy | 99,00 |
| Adidas Soccer | 99,00 | Fade to Black | 89,00 |
| Wing Commander III | 99,00 | Street Fighter Alpha | 89,00 |
| Shishoback | 99,00 | D' | 99,00 |
| X-Men | 99,00 | Agile Warrior | 89,00 |
| Ran Soccer | 99,00 | NBA - in the Zone | 99,00 |
| Discworld | 89,00 | Casper | 89,00 |
| Descent | 99,00 | Primal Rage | 89,00 |
| Philosoma | 89,00 | Formula 1 Vorbest. | 95,00 |

Hardware:

Sony PSX-PAL **499,00**

Sony Universal PSX **750,00**

Sega Saturn US. **649,00**

N64 ab Juni '96 Vorbestellen!!

PLAYSTATION IMP.

| | |
|--------------------------|--------------|
| Cliv Q JP. | 149,00 |
| Fade to Black US. | 119,00 |
| Formula 1 US. | 119,00 |
| Impact Racing US. | 119,00 |
| Track+Field US. | 119,00 |
| Hyper Final M. Tennis JP | 159,00 |
| NFL QB Club 96 US. | 119,00 |
| Die Hard Trilogy US. | 119,00 |
| Resident Evil US. | 119,00 |
| Bichazard JP | 149,00 |
| Alien Trilogy US. | 109,00 |
| Tekken 2 JP. | 149,00 |
| Extreme Pinball US. | 109,00 |
| A-Train US. | 109,00 |
| Descent US./JP | 109,00/99,00 |
| Sidewinder JP. | 149,00 |
| Stahlflieger JP. | 149,00 |
| Total NBA US. | 119,00 |
| Casper US. | 109,00 |

SEGA SATURN

| | | | |
|---------------------|--------|---------------------|--------|
| Alien Trilogy US. | 119,00 | Space Hulk US. | 119,00 |
| Casper US. | 119,00 | The Horde US. | 109,00 |
| Deadly Skies DT. | 109,00 | Waterworld US. | 119,00 |
| F1 Challenge DT. | 99,00 | X-Men US. | 119,00 |
| | | Worms DT. | 109,00 |
| Guardian Heroes JP. | 139,00 | Mystaria DT. | 109,00 |
| NFL QB Club 96 US. | 119,00 | Panzer Dragon 2 JP. | 149,00 |

+ viele supergünstige 3 DO - Games - Call !!

PLAYSTATION-UMBAU!!!
Alle Spiele (DT/US/JP) laufen ohne vorbooten!
→ NUR 149,00 ←
oder 199,00 mit einem dieser Spiele:
Descent US., "D" US., Collage Slam US., Hyper Formation Soccer JP., V-Tennis JP.

Händleranfragen erwünscht! Versandkosten DM 10,- + 3,- Nachnahme. Ab DM 300,- Versandkosten frei! Bestellungen bis 16 Uhr werden noch am selben Tag versendet. Annahmeverweigerungen berechnen wir eine Unkostenpauschale von DM 15,-. Irrtümer, Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten.

BESSER ALS JEDES VIDEOSPIEL

| | | |
|-------------------|-------------|-------|
| Drift Out | Autorennen | 199,- |
| Hot Shots Tennis | Sport | 199,- |
| Twin Eagle 2 | Shoot'em up | 799,- |
| Super STF 2 Turbo | Beat'em up | 999,- |
| Xexex (Konami) | Shoot'em up | 999,- |

Ältere Platinen schon ab 20,-

GIG'a BYTE
Sander Straße 28
51465 Bergisch Gladbach
Telefon 02202/37609
Telefax 02202/36971

AUTOMATENPLATINEN

LINE EDITION

| SONY PLAYSTATION: | SEGA SATURN: | SUPER NINTENDO: | COOLE HARDWARE: |
|------------------------------|---------------------------------|---------------------------|---------------------------------------|
| Alien Trilogy ab 89,90 | Bomberman JP 129,90 | Final Fantasy 3 US 139,90 | Playstation ab 499,00 |
| Ridge Racer Revolution 89,90 | Dark Saviour (Landst. 2) 129,90 | Final Fantasy 5 JP 139,90 | Sega Saturn ab 499,90 |
| Beyond the Beyond us 129,90 | Donpachi JP 129,90 | Bahamut Lagoon JP 149,90 | Playstation Umbau 149,90 |
| Resident Evil 129,90 | Dragon Force JP 129,90 | Front Mission 1 JP 149,90 | |
| Popolocrois JP 129,90 | Gradius Deluxe JP 129,90 | Romancing Saga 3 159,90 | Komplettlösungen/Movelisten |
| Black Factory JP 149,90 | Legend of Eldean 129,90 | Dragon Quest 6 JP | Call Resident Evil, Tekken 2, |
| Fatal Fury 3 149,90 | Langraiser 3 (Juni) 129,90 | Front Mission 2 | Call Chrono Trigger, KOF 95, |
| Final Match Tennis 149,90 | Lunar Silver Star (Juni) 129,90 | Langrisser | Call Final Fantasy 3, SF Alpha, |
| King of Fighters 95 149,90 | Metal Black JP 129,90 | Mario RPG US od JP | Call VF 2, Vampire Hunter uvm.! |
| Galaxian 3 JP 149,90 | Magic K. Rayearth US 129,90 | Ogre Battle 2 JP | Wir haben auch Software für: |
| Gradius Deluxe JP 149,90 | Panzer Dragon 2 129,90 | Tales of Phantasia JP | Call NEC PC-FX & NEO GEO! |
| IREM Arcade JP 149,90 | Sonic Wing JP 129,90 | | Call Laserdisc USA/CB/DT/JP/HK |
| Motor Toon 2 JP 149,90 | Victory Goal 96 JP 129,90 | Gamefront DT 4,90 | Kostenlos Katalog anfordern |
| Slam Dragon JP 149,90 | Ultimate Aua 3 US 129,90 | Gamefan US 15,00 | |
| Tekken 2 JP 149,90 | Fatal Fury 3 JP 139,90 | PSX Fan JP 24,90 | |
| Po'ed US | Call King of Fighters 95 149,90 | Saturn Fan JP 24,90 | |

LINE EDITION Medienvertrieb
Postfach 13 23 • 71257 Weil der Stadt
☎ 07033 / 80237 • Fax 07033 / 7933

SONY 3 DIMENSION



Wenn Ihr einen Moment von Devil ablaßt, röstet er Euch mit dem Superman-Laser.



Wer gegen das Känguruh Roger kämpfen will, muß "Tekken 2" durchspielen und dann mit dem versteckten Charakter Kazuya antreten!

Tekken 2



Nach Takara, die in MAN!AC 3/96 ganze 84 Prozent Spielspaßwertung für "Toshinden 2" kassierten, rückt auch

Namco den zweiten Teil ihres Polygon-Beat'em-Ups raus. Die Devise: Prügeln, was das Joypad hergibt. Ihr erwählt eine von zehn Spielfiguren, den bösen Hexenmeister Devil zu zerschmettern. Einfach ist diese Aufgabe nicht: Als guter Freund des Höllenfür-

sten Azeroth hat Devil die Macht, Eure Welt ins Chaos zu stürzen und zu vernichten. Netterweise gibt Euch die Dra-chengestalt die Chance, ihn im Kampf Mann-gegen-Mann davon abzubringen – soweit Ihr auch seine beiden Beschützer besiegen könnt.

Während Ihr im ersten "Tekken" nur mit acht (direkt anwählbaren) Figuren angetreten seid, sucht Ihr Euch nun einen von zehn Muskelmännern und -frauen aus. Fitness-König Kazuya hat den Hut

nehmen müssen, dafür wurde die Prü-gel-Crew um Ex-Obermottz Heihachi Mishima sowie Kung-Fu-Spezi Lei Wulong und das Schulmäd-chen Jun, ergänzt. Fans des Vorgängers erinnern sich an Law, den flinken Bruce-Lee-Verschnitt, Teufelsanbeter Yoshimitsu, den Tiger-Mutanten King, Allrounder Paul und Jack. Die beiden Mäd-chen Michelle und Nina sind natürlich auch mit von der Partie.

Im Gegensatz zu "Toshinden 2" geht's beim zweiten "Tekken" nicht um den inflationären Einsatz von Special-Moves, vielmehr habt Ihr Eure Kampfes-künste in klas-sischer Manier zu beweisen. Wer sich nicht auf linke Haken und unfaire Schien-beintritte beschränken will, packt eine der unzähligen Kombo-Attacken aus. Am effektivsten kämpft Ihr, wenn Ihr möglichst viele Kombos hintereinander ausführt – und eine sol-che Attacke läßt sich

Heihachi

Obermottz aus dem ersten Teil. Jetzt serienmäßig anwählbar.



Yoshimitsu

Der zuvorkommende Teufelsanbeter tritt Euch mit Ritterrüstung und Langschwert entgegen



Law

Fei-Long hat doch Geschwister! Law erinnert frappierend an den "Super Street Fighter"-Charakter.



Lei Wulong



Für Einsteiger bestens geeigneter Kung-Fu-Spezialist.



Jun



Ein harmloses Schulmädchen mit Stimmband und Kniestrümpfen.



King

Setzt sich vor Beginn des Duells eine putzige Tiger-maske auf, um die Geg-ner zu schocken.



Nina



Blond, aber nicht blöd: Aerobic-Lehrerin Nina solltet Ihr tunlichst nicht dumm anmachen.



Michelle

Zweite Frau im Bunde ist die schwarzhhaarige Michelle – in Netzstrümpfen und Cocktailkleid



Jack 2

Bärenstarker Muskelmann mit gefährlichem rechten Haken.



Gewandter Martial-Arts-Spezialist mit einwandfreier Föhnfrisur. Für Einsteiger geeignet.



Yoshimitsu und King sind die beiden ausgefallendsten Figuren – zumindest was die anfangs anwählbaren betrifft.

No Sex, please! Nina zerquetscht Pauls Kopf zwischen ihren durchtrainierten Beinen.



Full House: Habt Ihr mit jeder Spielfigur durchgespielt, stehen im Team-Modus schlapp 23 Kämpfer zur Wahl.

In der Wiederholungsfunktion seht Ihr nochmals den Treffer, mit dem Ihr Euren Gegner ausgeknockt habt.

Jede Spielfigur läßt sich per Button in verschiedene Kleider stecken: Nina erscheint in Strapsen oder im Combatdress.

Flieger, grüß mir die Sonne. Kumas Prankentreffer kosten Euch fast ein Drittel der Energie.

schon einleiten, wenn Eure Spielfigur noch benommen am Boden liegt! Eure Gegner beherrschen natürlich die gleichen Tricks: Je weiter Ihr Euch vorkämpft, desto eher vermöbelt Euch der Widersacher mit einer endlosen Schlagkombination. Dann heißt es schnell abhauen, denn Spielfeldbegrenzungen kennt "Tekken 2" nicht. Na also: Nachdem ich am ersten "Tekken" solange rumgenörgelt habe, bis mich die Hälfte der Leserschaft auf eine einsame Insel ohne Steckdose verbannen wollte, bekommt meine Kritik jetzt recht. Namco hat am Nachfolger fast

alle damals bemängelten Mankos beseitigt und so ein Sequel programmiert, das sich deutlich besser spielt als der Vorgänger. Dort wußten gerade Prügel-Anfänger überhaupt nicht, was ihnen geschah, wenn sie nach einer Zehn-Hit-Combo K.O. zu Boden gingen – zu unübersichtlich war der Spielverlauf. Obwohl sich "Tekken 2" schneller spielt, seht Ihr wesentlich klarer, warum Ihr getroffen werdet und warum Ihr selbst trefft. Besonders witzig ist der Team-Modus, in dem Ihr mit einem Team aus maximal acht Figuren antretet. Auch die Proportionen der Spielfiguren sind besser gelungen. Viele Kämpfer haben

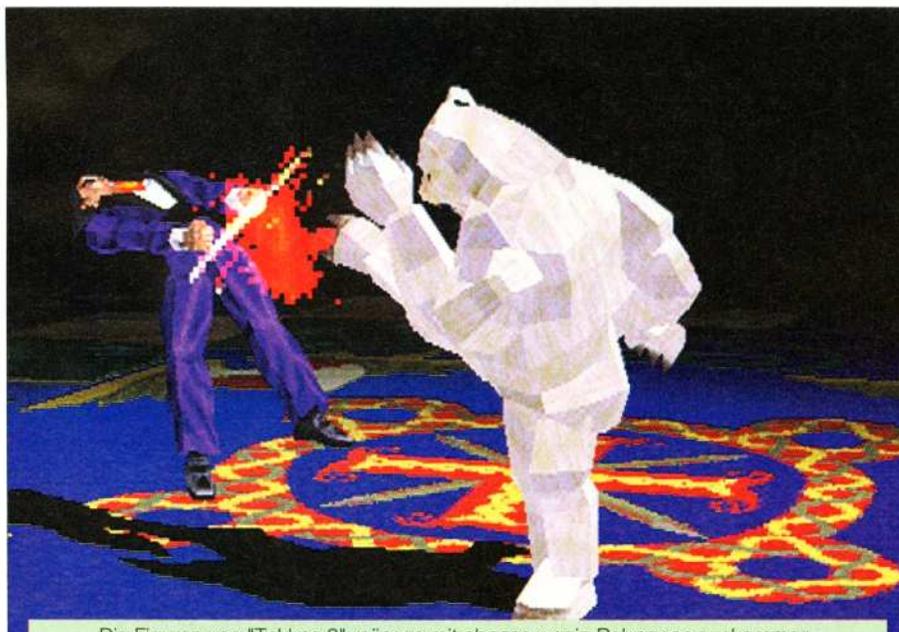
zwar immer noch überlange Barbie-Beine, doch zumindest Bodybuilder Jack sieht nicht mehr aus wie eine Karikatur mit riesigem Oberkörper und Minitorso. Technisch entspricht die Playstation-CD dem Automaten Vorbild – kein Wunder, immerhin sitzt auf der knapp 4000 Mark teuren Arcade-Hardware eine Playstation-Platine. So freuen sich Prügel-Jünger über erstklassige Grafik, schöne Texturen und farbenfrohe 2D-Hintergründe, die Euch in eine Berglandschaft, vor die Skyline einer Großstadt oder direkt in den Hades befördern – mit "Soul Edge" kann sich "Tekken 2" aber nicht messen. Die Automatenmusik wurde um einen gelungenen re-arrangierten Soundtrack ergänzt, den Ihr auf Wunsch einschaltet. Wer "Tekken" gerne gespielt hat, wird den Nachfolger frenetisch feiern. Kombo-Freunde und "Virtua Fighter"-Cracks greifen zu, Feuerball-Magier spielen erstmals Probe. ak

Testmuster von Dynatex, Dortmund, Tel. 0231/556140

Tekken 2 bekommt schon bald handfeste Konkurrenz aus dem eigenen Haus. In der letzten Ausgabe haben wir Euch die Automatenversion von Namcos "Soul Edge" bereits ausführlich vorgestellt, an der Playstation-CD wird derzeit gewerkelt. Neben einem Render-Intro soll das grafisch einmalige Spiel auch um einiges andere Features, wie neu eingespielte Musik von CD, ergänzt werden. Das Japan-"Soul Edge" erwarten wir im Herbst.



Render-Wahn: Namco spendiert jeder Spielfigur (auch den versteckten) einen gerenderten Abspann. Im King-Intro (links) wurde sogar eine digitalisierte FMV-Sequenz (die Kinder um King) in die Render-Szene einkopiert.



Die Figuren von "Tekken 2" müssen mit ebenso wenig Polygonen auskommen, wie beim ersten Teil – dafür wurde das nervige Clipping fast gänzlich beseitigt.

| | | |
|-------------|--|-------------|
| SYSTEM | | PLAYSTATION |
| HERSTELLER | | NAMCO |
| BRD-RELEASE | | HERBST '96 |
| SPIELSPASS | | 85% |

Nicht so hektisch wie der erste Teil und spielerisch ausgereifter. Dank unzähliger Kombos auf Dauer extrem motivierend.

SONY PLAYSTATION DIMENSION



Wer seine Gegner im Auge behalten möchte, blendet mit Links- und Rechtstasten eine Karte ein.

Choro Q



Als einziges "Choro Q"-Feature glänzt das Auto-Tuning: Wer genügend Rennen gewonnen und Reichtum gebortet hat, leistet sich bessere Reifen, eine neue Karosserie, frisiert das eingerostete Vehikel auf oder verpaßt seinem Wagen gegen weniger Entgelt eine schicke Neu-Lackierung.



Neben neun konventionellen Rennspiel-Strecken freuen sich Underground-Freaks über drei monströse Tunnel-Strecken.



"Sega Rally"-Fans amüsieren sich über eine gelungene Schlamm-Persiflage ihres Lieblingstitels.



Die Gebirgs- und Rally-Kurse bieten etliche Steigungen.

Ähnlich ungewöhnlich wie die niedlichen Automobile ist das Strecken-Design: Zwar bieten die zwölf Kurse weder die schräge Originalität der "Motor Toon GP"-Straßen noch die spielerische Perfektion von Titeln wie "Ridge Racer Revolution", dafür werden gekonnte Parodien auf aktuelle Rennspiel-Hits sowie innovative Elemente geboten. Rasante Fahrten über Stock und Stein kümmern Eure Minis wenig: Ihr brettert hemmungslos durch Grenzbäume, hinter Straßensperren und Wasserfällen entdeckt Ihr oft versteckte Passagen wie eine dunkle Grotte oder eine riesige Anlauframpe. Euer Winz-Mobil segelt meilenweit durch die Luft, zuckelt hupend einen steinigen Abhang hinunter oder vermittelt auf matschigen Gelände-Parcours eine humorvolle "Sega Rally"-Imitation.

Trotz zahlloser Schmunzel-Einlagen und solider Cartoon-Optik fesseln Euch die "Choro Q"-Wagen nur kurz: Wer sich an Gags und den zweifelhaften Strecken-Innovationen sattgesehen hat, betrachtet den Titel als nett präsentiertes Rennspielchen mit mäßiger Steuerung. Features und Optionen machen sich rar. *rb*
Erhältlich bei Dynatex, Dortmund. Tel.: 0231/556140

Two-Tenkaku



Ein Ballerspiel mit religiösem Touch: Grafik und Musik offenbaren buddhistische Elemente, das Spieldesign leidet jedoch unter krasser Einfallslosigkeit. Ein bis zwei Spieler rüsten ihren Weltraum-Flieger mit Smart-Bomben, Lenkraketen sowie Laser-Beam aus und jagen durch ein halbes Dutzend uninspirierte 08/15-Levels. Erschrecken-derweise wird "Two-Tenkaku" langsamer, sobald sich der Bildschirm mit Geschossen und Aliens füllt. Nur für Shoot'em-Up-Sammler, die absolut jeden Titel haben müssen. *mg*

Erhältlich bei Dynatex, Dortmund. Tel.: 0231/556140



Tristesse im Weltraum: Lediglich die Musik kann man sich mehrmals anhören, der Rest langweilt nach wenigen Minuten.

6
Jahren

| | |
|--------------------|--------------------|
| SYSTEM | PLAYSTATION |
| HERSTELLER | TAKARA |
| BRD-RELEASE | UNBEKANT |

SPIELSPASS 57%

Niedlich-Rennen mit witzigen Show-Einlagen und cooler Cuty-Optik: Fesselt nur kurz, nach erstem Schmunzeln ist die Luft raus.

6
Jahren

| | |
|--------------------|--------------------|
| SYSTEM | PLAYSTATION |
| HERSTELLER | SONY MUSIC |
| BRD-RELEASE | UNBEKANT |

SPIELSPASS 47%

Müder Vertikal-Scroller mit Zwei-Spieler-Modus. Technisch schwach, grafisch belanglos, spielerisch ohne Esprit.

FREAK'S SHOP

MEGA DRIVE:
3 SPORT-GAMES PACK
Super Monaco GP
Tennis & Ultimate Soccer
AAH! R...
ACROBAT 2
SOLDIER
ANIMANIACS
BATMAN & ROBIN
BATMAN FOREVER
BONKERS "Disney"
COMIX ZONE
CUTTHROAT ISLAND
DAFFY DUCK in Hollywood
DAS DSCHUNGELBUCH
Death & Return of Superman
DIE SCHLÜMPFIE
Donald Duck in Maui Mallard

DUNE 2 59,95
E.A.Hockey & John Madden
EARTH WORM JIM
EARTH WORM JIM 2
EXO SQUAD
FEVER PITCH - M. Basler
FIFA SOCCER '95
FIFA SOCCER '96
FOREMAN FOR REAL
GARFIELD
Int. Superstar Soccer <4.96>
JUDGE DREDD
KAWASAKI SUPERBIKES
KÖNIG DER LÖWEN
LANDSTÄLKER
LIGHT CRUSADER
LIGHT CRUSADER <A>
MARSUPIAMI
MICRO MACHINES '96 <A>
MS. PACMAN
N. Mansell INDY CAR
NBA Action Basketball '95

NBA Jam T. E. 49,95
NBA LIVE '95
NBA LIVE '96
NHL HOCKEY '96
PGA TOUR GOLF 3
PGA TOUR GOLF '96
PHANTOM 2040
POWER RANGERS
POWER RANGERS MOVIE
PRIMAL RAGE
PROBOTECTOR
RED ZONE
REVOLUTION X
ROAD RUNNER
RUGBY WORLD CUP '95
SAMURAI SHODOWN
SHADOWRUN <A>

SOLEIL 59,95
Sonic 1 & 2 & Dr. Robotnik's
SONIC 2
SONIC 3 69,95
SONIC & KNUCKLES
SONIC SPINBALL <A>
SPEEDY GONZALES
STORY OF THOR
STRIKER
SUBTERANIA
SUPER SKIDMARKS
S. Streetfighter 2 <A> 89,95
SYLVESTER & TWEETY
THEME PARK
TOTAL FOOTBALL
TOUGHMAN CONTEST
TOY STORY
VECTORMAN

VIRTUA RACING 59,95
VR TROOPERS
W. GRETZKY ICEHOCKEY
WRESTLEMANIA ARCADE
ZERO THE KAMIKAZE SQ.
GAME GEAR:
Asterix - Secret & T-Shirt
CHESSMASTER
CHUCK ROCK 2
DEVILISH
DRACULA
DYNAMITE HEADY
ECCO THE DOLPHIN 2
GLOBAL GLADIATORS
HOOK
JAMES POND 2
JOHN MADDEN '95
MARBLE MADNESS
MICKY MOUSE Legend...
OLYMPIC GOLD
PETE SAMPRAS TENNIS
SPEEDY GONZALES
SPIDERMAN
STRIDER RETURNS
SUPER COLUMNS
SURF NINJAS <A>
TAZMANIA 2
...und viele andere !!!

ZUBEHÖR M D:
MEGA DRIVE 2 KONSOLE
MD 2 Konsole "gebraucht"
3 / 6 BUTTON PAD
6 But. Pad mit Kl. Stick
6 Button-Infarot Joyad Set
ACTION REPLAY 2
ADAPTER
Antennenkabel
Joyad-Verlängerung
KABEL & 6 Games
NETZTEIL MD 2 19,95
RGB <Scart> KABEL 1 / 2
SV 401 "Joystick"
SV 437 "Programmable"

MEGA DRIVE:
ADV. OF MIGHTY MAX
ALIEN STORM
BALL 3D
BATTLETOADS
BIG HURT <F. Thomas> 39,95
BRUTAL - Paws of Fury
BUBBLE & SQUEAK
CASTLEVANIA
CHAKAN
CLAYFIGHTER
Cosmic Space. & Fant. Dizzy
DAVIS CUP TENNIS
DRAGON
DYNAMITE HEADY
E.A. IMG Tennis Tour
E. HOLYFIELD BOXING
ECCO THE DOLPHIN 2
ETERNAL CHAMPIONS
FLINK
GALAXY FORCE 2
HARDBALL 94
HURRICANES
HYPERDUNK
J.Madden Football '94
JUSTICE LEAGUE
KING OF MONSTERS
Marko's Magic Football
MAXIMUM CARNAGE
MEGA MAN Willy Wars
MEGA SWIV
MEGA TURRICAN
MICKY MANIA
MR. NUTZ 39,95
Mutant League Football
Mutant League Hockey
NFL Quarterback '95
NHL Hockey '96
PAGEMASTER
PITFALL
PUGGYS
RANGER X
RASENMÄHERMANN
RISE OF THE ROBOTS
ROBOCOP Vs Terminator
SHAQ FU
SLAM MASTERS 39,95
SONIC 1
SPACE HARRIER 2
SPARKSTER
Tiny Toons Acme All Stars
TOE JAM & EARL 1 & 2
TRUXTON
TWIN HAWK
WARLOCK
WRESTLE WAR
ZOMBIES
ZOOLO

MEGA CD:
MEGA CD 2 & 1 Game 179,95
Mega CD 2 & 9 Games 259,95
ADAPTER US / PAL
ANIMALS
BATMAN & ROBIN
BATMAN RETURNS
BATTLE FRENZY 19,95
BATTLECORPS
BEAST 2
BLACKHOLE ASSAULT
CHUCK ROCK 1 & 2
Cobra Comm. & Sol Feace
CORPSE KILLER 19,95
DOUBLE SWITCH
DRAGON'S LAIR
DUNE
DUNGEON MASTER 2
ECCO THE DOLPHIN
ECCO THE DOLPHIN 2
ETERNAL CHAMPIONS
EYE OF THE BEHOLDER
FAHRENHEIT
FATAL FURY SPECIAL
FINAL FIGHT
FORMULA 1 49,95
HOOK
JAGUAR XJ 220
JURASSIC PARK
KIDS ON SITE
MICKY MANIA
MICROCOSM
MIDNIGHT RAIDERS
MYSTERY MANSION
NBA JAM
NHL '94
NIGHT TRAP
POWERMONGER
POWER RANGERS
PUGGYS
PRINCE OF PERSIA
ROBO ALESTE
SAMURAI SHODOWN
SENSIBLE SOCCER
SEWER SHARK
SHERLOCK HOLMES 1 & 2
SHINING FORCE
SILPHEED
SLAM CITY
SONIC
SOULSTAR
SPACE ADVENTURE
SPIDERMAN Vs Kingpin
STARBLADE
SURGICAL STRIKE
SUPREME WARRIOR
THUNDERHAWK 39,95
TOMCAT ALLEY
WOLFCHILD
WONDERDOG
WORLD CUP USA '94

SONDERANGEBOTE !!!
SATURN HARDWARE:
SATURN 489,95
ACTION REPLAY 79,95
ADAPTER 39,95
ANTENNENKABEL
Antennenkabel mit Bildfilter
BACK UP MEMORY 89,95
JOYPAD 39,95
JOYPAD-Verlängerung 19,95
Lenkrad - Av... 109,95
MOUSE 69,95
PHOTO CD 39,95
RGB KABEL 29,95
VIRTUA STICK 89,95
SEGA 32 X:
32 X Erweiterung 179,95
32 X Erweiterung & 5 Games 259,95
AFTERBURNER 59,95
CORPSE KILLER <CD> 19,95
FIFA SOCCER 89,95
GOLF MAGAZINE 59,95
KNUCKLES CHAOTX 59,95
KOLIBRI 59,95
METAL HEAD 79,95
MOTHERBASE 69,95
NBA JAM T.E. 19,95
NFL Quarterback '96 19,95
NIGHT TRAP <CD> 29,95
SLAM CITY - S.Pippen <CD> 19,95
SRAR WARS 44,95
STELLAR ASSAULT 59,95
SUPREME WARRIOR <CD> 19,95

SATURN * MEGA DRIVE * GAME GEAR * ZUBEHOER * CD-ROM * PLAY STATION * 3 DO * SUPER-NES * NES * GAME BOY * VIRTUAL BOY * ZUBEHOER * VIDEO * LASERDISC * MANGA

SONDERANGEBOTE !!!
MEGA DRIVE:
3 SPORT-GAMES PACK
Super Monaco GP
Tennis & Ultimate Soccer
AAH! R...
ACROBAT 2
SOLDIER
ANIMANIACS
BATMAN & ROBIN
BATMAN FOREVER
BONKERS "Disney"
COMIX ZONE
CUTTHROAT ISLAND
DAFFY DUCK in Hollywood
DAS DSCHUNGELBUCH
Death & Return of Superman
DIE SCHLÜMPFIE
Donald Duck in Maui Mallard

DUNE 2 59,95
E.A.Hockey & John Madden
EARTH WORM JIM
EARTH WORM JIM 2
EXO SQUAD
FEVER PITCH - M. Basler
FIFA SOCCER '95
FIFA SOCCER '96
FOREMAN FOR REAL
GARFIELD
Int. Superstar Soccer <4.96>
JUDGE DREDD
KAWASAKI SUPERBIKES
KÖNIG DER LÖWEN
LANDSTÄLKER
LIGHT CRUSADER
LIGHT CRUSADER <A>
MARSUPIAMI
MICRO MACHINES '96 <A>
MS. PACMAN
N. Mansell INDY CAR
NBA Action Basketball '95

NBA Jam T. E. 49,95
NBA LIVE '95
NBA LIVE '96
NHL HOCKEY '96
PGA TOUR GOLF 3
PGA TOUR GOLF '96
PHANTOM 2040
POWER RANGERS
POWER RANGERS MOVIE
PRIMAL RAGE
PROBOTECTOR
RED ZONE
REVOLUTION X
ROAD RUNNER
RUGBY WORLD CUP '95
SAMURAI SHODOWN
SHADOWRUN <A>

SOLEIL 59,95
Sonic 1 & 2 & Dr. Robotnik's
SONIC 2
SONIC 3 69,95
SONIC & KNUCKLES
SONIC SPINBALL <A>
SPEEDY GONZALES
STORY OF THOR
STRIKER
SUBTERANIA
SUPER SKIDMARKS
S. Streetfighter 2 <A> 89,95
SYLVESTER & TWEETY
THEME PARK
TOTAL FOOTBALL
TOUGHMAN CONTEST
TOY STORY
VECTORMAN

VIRTUA RACING 59,95
VR TROOPERS
W. GRETZKY ICEHOCKEY
WRESTLEMANIA ARCADE
ZERO THE KAMIKAZE SQ.
GAME GEAR:
Asterix - Secret & T-Shirt
CHESSMASTER
CHUCK ROCK 2
DEVILISH
DRACULA
DYNAMITE HEADY
ECCO THE DOLPHIN 2
GLOBAL GLADIATORS
HOOK
JAMES POND 2
JOHN MADDEN '95
MARBLE MADNESS
MICKY MOUSE Legend...
OLYMPIC GOLD
PETE SAMPRAS TENNIS
SPEEDY GONZALES
SPIDERMAN
STRIDER RETURNS
SUPER COLUMNS
SURF NINJAS <A>
TAZMANIA 2
...und viele andere !!!

ZUBEHÖR M D:
MEGA DRIVE 2 KONSOLE
MD 2 Konsole "gebraucht"
3 / 6 BUTTON PAD
6 But. Pad mit Kl. Stick
6 Button-Infarot Joyad Set
ACTION REPLAY 2
ADAPTER
Antennenkabel
Joyad-Verlängerung
KABEL & 6 Games
NETZTEIL MD 2 19,95
RGB <Scart> KABEL 1 / 2
SV 401 "Joystick"
SV 437 "Programmable"

MEGA DRIVE:
ADV. OF MIGHTY MAX
ALIEN STORM
BALL 3D
BATTLETOADS
BIG HURT <F. Thomas> 39,95
BRUTAL - Paws of Fury
BUBBLE & SQUEAK
CASTLEVANIA
CHAKAN
CLAYFIGHTER
Cosmic Space. & Fant. Dizzy
DAVIS CUP TENNIS
DRAGON
DYNAMITE HEADY
E.A. IMG Tennis Tour
E. HOLYFIELD BOXING
ECCO THE DOLPHIN 2
ETERNAL CHAMPIONS
FLINK
GALAXY FORCE 2
HARDBALL 94
HURRICANES
HYPERDUNK
J.Madden Football '94
JUSTICE LEAGUE
KING OF MONSTERS
Marko's Magic Football
MAXIMUM CARNAGE
MEGA MAN Willy Wars
MEGA SWIV
MEGA TURRICAN
MICKY MANIA
MR. NUTZ 39,95
Mutant League Football
Mutant League Hockey
NFL Quarterback '95
NHL Hockey '96
PAGEMASTER
PITFALL
PUGGYS
RANGER X
RASENMÄHERMANN
RISE OF THE ROBOTS
ROBOCOP Vs Terminator
SHAQ FU
SLAM MASTERS 39,95
SONIC 1
SPACE HARRIER 2
SPARKSTER
Tiny Toons Acme All Stars
TOE JAM & EARL 1 & 2
TRUXTON
TWIN HAWK
WARLOCK
WRESTLE WAR
ZOMBIES
ZOOLO

MEGA CD:
MEGA CD 2 & 1 Game 179,95
Mega CD 2 & 9 Games 259,95
ADAPTER US / PAL
ANIMALS
BATMAN & ROBIN
BATMAN RETURNS
BATTLE FRENZY 19,95
BATTLECORPS
BEAST 2
BLACKHOLE ASSAULT
CHUCK ROCK 1 & 2
Cobra Comm. & Sol Feace
CORPSE KILLER 19,95
DOUBLE SWITCH
DRAGON'S LAIR
DUNE
DUNGEON MASTER 2
ECCO THE DOLPHIN
ECCO THE DOLPHIN 2
ETERNAL CHAMPIONS
EYE OF THE BEHOLDER
FAHRENHEIT
FATAL FURY SPECIAL
FINAL FIGHT
FORMULA 1 49,95
HOOK
JAGUAR XJ 220
JURASSIC PARK
KIDS ON SITE
MICKY MANIA
MICROCOSM
MIDNIGHT RAIDERS
MYSTERY MANSION
NBA JAM
NHL '94
NIGHT TRAP
POWERMONGER
POWER RANGERS
PUGGYS
PRINCE OF PERSIA
ROBO ALESTE
SAMURAI SHODOWN
SENSIBLE SOCCER
SEWER SHARK
SHERLOCK HOLMES 1 & 2
SHINING FORCE
SILPHEED
SLAM CITY
SONIC
SOULSTAR
SPACE ADVENTURE
SPIDERMAN Vs Kingpin
STARBLADE
SURGICAL STRIKE
SUPREME WARRIOR
THUNDERHAWK 39,95
TOMCAT ALLEY
WOLFCHILD
WONDERDOG
WORLD CUP USA '94

SONDERANGEBOTE !!!
SATURN HARDWARE:
SATURN 489,95
ACTION REPLAY 79,95
ADAPTER 39,95
ANTENNENKABEL
Antennenkabel mit Bildfilter
BACK UP MEMORY 89,95
JOYPAD 39,95
JOYPAD-Verlängerung 19,95
Lenkrad - Av... 109,95
MOUSE 69,95
PHOTO CD 39,95
RGB KABEL 29,95
VIRTUA STICK 89,95
SEGA 32 X:
32 X Erweiterung 179,95
32 X Erweiterung & 5 Games 259,95
AFTERBURNER 59,95
CORPSE KILLER <CD> 19,95
FIFA SOCCER 89,95
GOLF MAGAZINE 59,95
KNUCKLES CHAOTX 59,95
KOLIBRI 59,95
METAL HEAD 79,95
MOTHERBASE 69,95
NBA JAM T.E. 19,95
NFL Quarterback '96 19,95
NIGHT TRAP <CD> 29,95
SLAM CITY - S.Pippen <CD> 19,95
SRAR WARS 44,95
STELLAR ASSAULT 59,95
SUPREME WARRIOR <CD> 19,95

SATURN * MEGA DRIVE * GAME GEAR * ZUBEHOER * CD-ROM * PLAY STATION * 3 DO * SUPER-NES * NES * GAME BOY * VIRTUAL BOY * ZUBEHOER * VIDEO * LASERDISC * MANGA

SATURN GAMES:
ASTAL <I> 49,95
BATTLE MONSTER <I> 39,95
BLACK FIRE <US> 89,95
BLUE SEED <I> 49,95
BREAK THRU <I> 89,95
BUG 79,95
CHAOS CONTROL <I> 89,95
CLOCKWORK KNIGHT <I> 49,95
CLOCKWORK KNIGHT 2 69,95
CONGO <US> 109,95
CYBER SPEEDWAY 79,95
CYBERIA 4/96 79,95
D 79,95
DARKSTALKERS 2 <I> 99,95
DARIUS GAIDEN 79,95
DAYTONA U.S.A. 79,95
DEADALUS <I> 69,95
DIGITAL PINBALL 79,95
FIFA SOCCER '96 79,95
Fist of the North Star <I> 119,95
FORMULA 1 89,95
GALACTIC ATTACK 79,95
GALAXY FIGHT 79,95
GEOCKERS <I> 99,95
GODZILLA <I> 109,95
GUARDIAN HEROES <I> 79,95
HANG ON GP '96 79,95
HI OCTANE 79,95
HOT BLOODED FAMILY <I> 59,95
IN THE HUNT <I> 79,95
JOHNNY BAZOOKATONE 69,95
LAYER SECTION <I> 89,95
METAL FIGHTER MIKU <I> 79,95
MYST 79,95
MYSTARIA 79,95
MYSTERY MANSION 109,95
NBA JAM TOURNAMENT 59,95
NHL ALL STAR HOCKEY 79,95
Off World Interceptor 69,95
PANZER DRAGON 69,95
Panzer Dragon 2 <I> 109,95
PARODIUS DELUXE 69,95
PEBBLE BEACH GOLF 79,95
QUANTUM GATE <I> 89,95
RACE DRIVEN <I> 59,95
RAYMAN 79,95
REVOLUTION X 79,95
ROBOTICA 79,95
SEGA RALLY 89,95
SHELL SHOCK 4/96 89,95
SHIN SHINOBI DEN <I> 79,95
SHINOBI X 79,95
SIM CITY 2000 79,95
STEAMGEAR MASH <I> 89,95
STREETFIGHTER - MOVIE 59,95
STREETFIGHTER ZERO <I> 109,95
TENSAI VAGABOND <I> 89,95
THEME PARK 79,95
THUNDERHAWK 2 89,95
Thunderhawk 2 <A> "uncut" 79,95
TOSHINDEN S <I> 99,95
Thunderst. & Road Blast. jp. 129,95
Toshinden Remix 79,95
VICTORY BOXING 79,95
VICTORY GOAL 89,95
VICTORY GOAL <I> 59,95
VF CG Portrait Lion <I> 49,95
VF CG Portrait Shun <I> 49,95
VIRTUA COP & GUN 129,95
VIRTUA FIGHTER <I> 59,95
VIRTUA FIGHTER 2 <I> 89,95
VIRTUA FIGHTER 2 <I> 79,95
VIRTUA FIGHTER REMIX 59,95
VIRTUA FIGHTER REMIX <I> 49,95
VIRTUA RACING 69,95
VIRTUA HYDLIDE 79,95
VIRTUA VOLLEYBALL <I> 109,95
WING ARMS 79,95
WIPE OUT 79,95
WORLD CUP GOLF 69,95
WORLD SERIES BASEBALL 79,95
WORMS 79,95
X-MEN <US> 109,95

SATURN HARDWARE:
SATURN 489,95
ACTION REPLAY 79,95
ADAPTER 39,95
ANTENNENKABEL
Antennenkabel mit Bildfilter
BACK UP MEMORY 89,95
JOYPAD 39,95
JOYPAD-Verlängerung 19,95
Lenkrad - Av... 109,95
MOUSE 69,95
PHOTO CD 39,95
RGB KABEL 29,95
VIRTUA STICK 89,95
SEGA 32 X:
32 X Erweiterung 179,95
32 X Erweiterung & 5 Games 259,95
AFTERBURNER 59,95
CORPSE KILLER <CD> 19,95
FIFA SOCCER 89,95
GOLF MAGAZINE 59,95
KNUCKLES CHAOTX 59,95
KOLIBRI 59,95
METAL HEAD 79,95
MOTHERBASE 69,95
NBA JAM T.E. 19,95
NFL Quarterback '96 19,95
NIGHT TRAP <CD> 29,95
SLAM CITY - S.Pippen <CD> 19,95
SRAR WARS 44,95
STELLAR ASSAULT 59,95
SUPREME WARRIOR <CD> 19,95

SATURN * MEGA DRIVE * GAME GEAR * ZUBEHOER * CD-ROM * PLAY STATION * 3 DO * SUPER-NES * NES * GAME BOY * VIRTUAL BOY * ZUBEHOER * VIDEO * LASERDISC * MANGA

MEGA DRIVE:
ADV. OF MIGHTY MAX
ALIEN STORM
BALL 3D
BATTLETOADS
BIG HURT <F. Thomas> 39,95
BRUTAL - Paws of Fury
BUBBLE & SQUEAK
CASTLEVANIA
CHAKAN
CLAYFIGHTER
Cosmic Space. & Fant. Dizzy
DAVIS CUP TENNIS
DRAGON
DYNAMITE HEADY
E.A. IMG Tennis Tour
E. HOLYFIELD BOXING
ECCO THE DOLPHIN 2
ETERNAL CHAMPIONS
FLINK
GALAXY FORCE 2
HARDBALL 94
HURRICANES
HYPERDUNK
J.Madden Football '94
JUSTICE LEAGUE
KING OF MONSTERS
Marko's Magic Football
MAXIMUM CARNAGE
MEGA MAN Willy Wars
MEGA SWIV
MEGA TURRICAN
MICKY MANIA
MR. NUTZ 39,95
Mutant League Football
Mutant League Hockey
NFL Quarterback '95
NHL Hockey '96
PAGEMASTER
PITFALL
PUGGYS
RANGER X
RASENMÄHERMANN
RISE OF THE ROBOTS
ROBOCOP Vs Terminator
SHAQ FU
SLAM MASTERS 39,95
SONIC 1
SPACE HARRIER 2
SPARKSTER
Tiny Toons Acme All Stars
TOE JAM & EARL 1 & 2
TRUXTON
TWIN HAWK
WARLOCK
WRESTLE WAR
ZOMBIES
ZOOLO

MEGA CD:
MEGA CD 2 & 1 Game 179,95
Mega CD 2 & 9 Games 259,95
ADAPTER US / PAL
ANIMALS
BATMAN & ROBIN
BATMAN RETURNS
BATTLE FRENZY 19,95
BATTLECORPS
BEAST 2
BLACKHOLE ASSAULT
CHUCK ROCK 1 & 2
Cobra Comm. & Sol Feace
CORPSE KILLER 19,95
DOUBLE SWITCH
DRAGON'S LAIR
DUNE
DUNGEON MASTER 2
ECCO THE DOLPHIN
ECCO THE DOLPHIN 2
ETERNAL CHAMPIONS
EYE OF THE BEHOLDER
FAHRENHEIT
FATAL FURY SPECIAL
FINAL FIGHT
FORMULA 1 49,95
HOOK
JAGUAR XJ 220
JURASSIC PARK
KIDS ON SITE
MICKY MANIA
MICROCOSM
MIDNIGHT RAIDERS
MYSTERY MANSION
NBA JAM
NHL '94
NIGHT TRAP
POWERMONGER
POWER RANGERS
PUGGYS
PRINCE OF PERSIA
ROBO ALESTE
SAMURAI SHODOWN
SENSIBLE SOCCER
SEWER SHARK
SHERLOCK HOLMES 1 & 2
SHINING FORCE
SILPHEED
SLAM CITY
SONIC
SOULSTAR
SPACE ADVENTURE
SPIDERMAN Vs Kingpin
STARBLADE
SURGICAL STRIKE
SUPREME WARRIOR
THUNDERHAWK 39,95
TOMCAT ALLEY
WOLFCHILD
WONDERDOG
WORLD CUP USA '94

SONDERANGEBOTE !!!
SATURN HARDWARE:
SATURN 489,95
ACTION REPLAY 79,95
ADAPTER 39,95
ANTENNENKABEL
Antennenkabel mit Bildfilter
BACK UP MEMORY 89,95
JOYPAD 39,95
JOYPAD-Verlängerung 19,95
Lenkrad - Av... 109,95
MOUSE 69,95
PHOTO CD 39,95
RGB KABEL 29,95
VIRTUA STICK 89,95
SEGA 32 X:
32 X Erweiterung 179,95
32 X Erweiterung & 5 Games 259,95
AFTERBURNER 59,95
CORPSE KILLER <CD> 19,95
FIFA SOCCER 89,95
GOLF MAGAZINE 59,95
KNUCKLES CHAOTX 59,95
KOLIBRI 59,95
METAL HEAD 79,95
MOTHERBASE 69,95
NBA JAM T.E. 19,95
NFL Quarterback '96 19,95
NIGHT TRAP <CD> 29,95
SLAM CITY - S.Pippen <CD> 19,95
SRAR WARS 44,95
STELLAR ASSAULT 59,95
SUPREME WARRIOR <CD> 19,95

SATURN * MEGA DRIVE * GAME GEAR * ZUBEHOER * CD-ROM * PLAY STATION * 3 DO * SUPER-NES * NES * GAME BOY * VIRTUAL BOY * ZUBEHOER * VIDEO * LASERDISC * MANGA

SUPER NINTENDO:
5 Mario's Game in One: Super Mario
All Stars & Mario World <A> 79,95
90 MINUTES PRIME GOAL 89,95
ACME ANIMATION 69,95
ADV. OF BATMAN & ROBIN 59,95
ANIMANIACS 99,95
ASTERIX 89,95
ASTERIX & OBELIX 99,95
BIG SKY TROOPER 89,95
BIOMETAL <A> 59,95
BOOGERMAN 79,95
BREATH OF FIRE 2 89,95
BUSSY 2 79,95
Chrono Trigger US 129,95
Chrono Trigger Hintbook 39,95
DAZE BEFORE CHRISTMAS 49,95
DEMONS CREST 59,95
DIRT RACER FX 89,95
Donald Duck - Maui Mallard 119,95
DONKEY KONG COUNTRY 109,95
Donkey Kong Country 2 119,95
Donkey Kong Country 2 <A> 99,95
DSCHUNGELBUCH 59,95
EARTH WORM JIM 59,95
EARTH WORM JIM 2 99,95
FIEVEL DER MAUSWANDERER 49,95
FIFA SOCCER 59,95
FIFA SOCCER '96 99,95
Final Fantasy 3 US 129,95
F.F.3 Spielberater <A> 39,95
FINAL FIGHT 3 4/96 89,95
FLINTSTONES MOVIE <A> 59,95
Full Throttle Racing 49,95
HEBEREKE'S POPOON <A> 49,95
ILLUSION OF TIME 99,95
International Superstar Soccer Deluxe 109,95
IHZY'S OLYMPIC QUEST 79,95
JOE & MAC 3 59,95
JUDGE DREDD 69,95
JUNGLE STRIKE 69,95
JUSTICE LEAGUE 59,95
KAWASAKI SUPERBIKES 89,95
KIRBY'S DREAM COURSE 79,95
KIRBY'S GHOST TRAP 79,95
KÖNIG DER LÖWEN <A> 89,95
L. MATTHÄUS SOCCER 79,95
MARIO PAINT 79,95
MASK, THE 89,95
MEGA MAN 7 89,95
MEGA MAN X 2 79,95
Mickey & Minni Circus M. 79,95
Micro Machines 2 <A> 89,95
NBA - GIVE 'N' GO 99,95
NBA JAM T.E. 79,95
NBA LIVE '96 99,95
NHL HOCKEY '95 <A> 59,95
NHL HOCKEY '96 99,95
NINJA GAIDEN Trilogy <US> 59,95
PAC IN TIME 69,95
PAC MAN 2 89,95
PINBALL Dreams <A> 59,95
POCKY & ROCKY <US> 39,95
PORKY PIG 69,95
POWER RANGERS 89,95
POWER RANGERS Fighting 119,95
PREHISTORIK MAN 79,95
PRIMAL RAGE 79,95
PUZZLE BOBBLE 79,95
REVOLUTION X 79,95
ROCKY RODENT <US> 39,95
SAMURAI SHODOWN 119,95
SCHLÜMPFIE, DIE 109,95
SECRET OF EVERMORE 109,95
SECRET OF MANA 109,95
SHADOWRUN 79,95
SIM CITY 89,95
SOCCER SHOOTOUT 89,95
SPACE ACE <A> 49,95
SPIDERMAN Separation Anx. 69,95
SPIKE McFANG <US> 69,95
STAR TREK N.G. <ausführliche deutsche Anleitung> 89,95
STAR TREK Starfleet A. <A> 79,95
STUNT RACE FX <A> 59,95
SUPER MARIO KART 64,95
SUPER MARIO WORLD 2 109,95
S. MARIO WORLD 2 <A> 99,95
TETRIS 2 109,95
TETRIS & DR. MARIO 79,95
THEME PARK 89,95
TIM IN TIBET 119,95
TOYS <US> 39,95
Ultima Runes of Virtune 2 US 79,95
URBAN STRIKE 69,95
Val d'Isere 59,95
WATERWORLD 79,95
WEAPON LORD <A> 99,95
WILD GUNS 119,95
WORLDMASTER GOLF 89,95
Wrestlemania Arcade 89,95
WWF RAW 49,95
WWF RAW Video 19,95
WWF RAW & VIDEO 59,95
S-NES ZUBEHÖR:
2 INFAROT-PADS 69,95
5 SPIELER Adapter 39,95
6 BUTTON PAD 29,95
ACTION REPLAY 3 89,95
ADAPTER US / PAL 29,95
JOYPAD VERLÄNGERUNG 14,95
SCART / RGB KABEL 24,95

SUPER NINTENDO:
ACTRAISER 2 49,95
ADDAMS FAMILY VALUES 49,95
ADV. OF MIGHTY MAX 39,95
AERO THE ACROBAT 2 <A> 49,95
ARDY LIGHTFOOT 49,95
AXELAY <A> 39,95
BATMAN FOREVER 49,95
BIG HURT BASEBALL - Frank Thomas 39,95
BLACKHAWK 59,95
BLACKHAWK <A> 49,95
BRAINIEN 39,95
BRAWL BROTHERS 39,95
BRETT HULL HOCKEY 39,95
BRUTAL - Paws of Fury 39,95
Bugs Bunny Rabbit Rampage 49,95
CAPTAIN COMMANDO 39,95
Champ. World Class Soccer 34,95
CLAYFIGHTER <A> 49,95
CLAYFIGHTER 2 49,95
CLAYMATES <A> 29,95
CYBERNATOR 39,95
DARIUS TWIN <A> 39,95
EARTH Defense Force <A> 39,95
EKK! THE CAT 29,95
ESPN Baseball 39,95
FIFA Soccer <ohne Verp. <A> 39,95
FUN N GAMES 39,95
GHOUL PATROL - Zombie 2 39,95
GODS 39,95
HAGANE 49,95
HEBEREKE'S POPOON 2 39,95
HOLE IN ONE GOLF <A> 39,95
HUMANS 39,95
HURRICANES 39,95
INCREDIBLE HULK 39,95
INDIANA JONES ADV. 49,95
JACK NICKLAUS GOLF <A> 39,95
J. Madden Football '95 49,95
JELLY BOY <A> 49,95
JURASSIC PARK 2 49,95
Kid Clown in Crazy Chase 49,95
LEGEND 39,95
LETHAL WEAPON <A> 39,95
MARIO BASLER SOCCER - Fever Pitch <A> 49,95
Mario is Missing <A> 29,95
MARKOS MAGIC FOOTBALL 39,95
MEGA MAN X <A> 39,95
MICHAEL JORDAN CHAOS 39,95
MICKEYMANIA 49,95
NFL Quarterback '96 39,95
OPERATION STARFISH 49,95

SONY PLAYSTATION DIMENSION

Puzzle Bobble 2



Im Lauf der letzten Jahre sägten jede Menge Clones und Variationen am Thron der Knobel-Legende „Tetris“. Mit

wenig Erfolg, denn die meisten Versuche versandeten im Spielspaß-Mittelmaß. Überraschenderweise war es einer Neo-Geo-Entwicklung vorbehalten, in der MAN!AC 1/96 als bestes Denkspiel des vergangenen Jahres gekürt zu werden. Taito's „Puzzle Bobble“ stellte das Zylinder-Prinzip auf den Kopf: Ausnahmsweise purzelten nicht von oben Spielsteine in einen Schacht, Ihr müßtet farbige Kugeln von unten nach oben katapultieren. Als Kanoniere heuerten die Plattform-Veteranen Bub und Bob aus Taito's hauseigener „Bubble Bobble“-Serie an.

Nach einer fantastischen Super-Nintendo-Version schiebt Taito nun die offizielle Fortsetzung für die Playstation nach. „Puzzle Bobble 2“ basiert auf dem gleichen Konzept, stellt jedoch ein paar neue Spielmodi zur Wahl. Nachdem Ihr das Option-Menü sorgfältig durchforstet habt (Schwierigkeitsgrad, Anzahl der Continues etc.), wählt Ihr den Story-Modus oder schindet in der Time-Attack-Variante wertvolle Zehntelsekunden. Ausdauernde Spieler entscheiden sich jedoch für die Story-Version. Ähnlich wie bei dem Horizontal-Scroller „Darius“ verzweigen mit Buchstaben versehene Puzzle-Schauplätze die jeweils mehrere Levels beherbergen.

Falls Ihr die Vorgänger nicht kennen solltet, dann achtet jetzt auf die Beschreibung der Spielgrundlagen. Am unteren Bildschirmrand ist eine Kanone postiert, deren Mündungs-



In den Einstiegs-Levels macht Euch eine gepunktete Linie mit dem Abprallverhalten der Bälle vertraut.



Die Größe des Spielfeldes ist diesmal variabel: Es kann sich über die ganze Breite des Bildschirms erstrecken...



...oder wird in der typischen Zylinder-Form präsentiert.

rohr beliebig drehbar ist. Geschossen wird mit farbigen Kugeln, die von den seitlichen Wänden abprallen und erst nach Berührung mit anderen Kugeln zum Stillstand kommen. Euer Ziel ist es, die vorgegebene Ansammlung von Bällen mit gezielten Schüssen aufzulösen. Hängen nämlich drei oder mehr Bälle einer Farbe zusammen, verpuffen diese. Dabei ist die strategische Positionierung der Kugeln sehr wichtig, denn freigesetzte Ballhäufchen ohne Kontakt zu den Rändern verschwinden ebenfalls. Mit nur einem Kugelstoß lassen sich also ein paar Dutzend Bälle entsorgen. Die Eigenständigkeit von „Puzzle Bobble“ ist sein großes Plus: Im Vergleich



Im Zwei-Spieler-Modus tretet Ihr gegen den Computer an oder fordert einen menschlichen Partner heraus.



Nachdem Ihr eine Spielstufe mit mehreren Levels geschafft habt, dürft Ihr aus zwei neuen Schauplätzen wählen.

zu den ganzen „Tetris/Columns“-Verschnitten hat die spritzige Action-Knobelei ihren innovativen Charme nicht eingebüßt. Die perfekte Abstimmung zwischen leichtfüßigem Zeitvertreib und taktischer Note fesselt an den Bildschirm. Ob jedoch Besitzer der Super-Nintendo-Fassung erneut zuschlagen müssen, hängt von deren Begeisterungsgrad ab. Umwerfende Zusatz-Features gibt's keine. mg

Testmuster von Dynatex, Dortmund, Tel. 0231/556140

| | |
|--|--------------------|
| | |
| | |
| SYSTEM | PLAYSTATION |
| HERSTELLER | TAITO |
| BRD-RELEASE | UNBEKANNT |
| SPIELSPASS | 87% |
| Die einzige Action-Knobelei, die „Tetris“ und „Shanghai“ das Wasser reichen kann: Leicht zu spielen & taktisch tiefgründig. | |



Die einzige Neuheit im 32-Bit-„Tetris“: Bis zu vier Spieler stapeln gleichzeitig – und diesmal mit Extra-Einsatz.



Auch wenn sich Bullet Proof mit 32-Bit-Veröffentlichungen zurückhält, für ein „Tetris“-Update reicht die Entwickler-Kapazität gerade noch aus. „Tetris X“ bemüht sich erst gar nicht, den Klassiker mit frischen Spielelementen aufzurüsten, lediglich ein Multi-Player-Modus wurde hinzugefügt. Dieser bietet ein paar gelungene Specials (gezielter Positiv- und Negativ-Extra-Einsatz), die das traditionelle Schadenfreude-Potential vervielfachen. Wie man zu der Minimal-Adaption steht, sollte jeder für sich entscheiden. „Tetris“ ist und bleibt die beste aller Zylinder-Knocheien, doch wenn Ihr bereits eine Version habt, dann spart lieber das Geld. Der Vier-Spieler-Modus ist für gesellige Zocker zwar eine motivierende Ergänzung, aber der klassische Game-Boy-Link tut's zur Not auch. *mg*

Testmuster von Dynatex, Dortmund, Tel. 0231/556140



Das "X" steht für nix: Im Solo-Modus gibt's keine neuen Spielelemente.

TETRIS X

3DO 6 Jahren

| | |
|-------------|---------------|
| SYSTEM | PLAYSTATION |
| HERSTELLER | BULLET PROOF |
| BRD-RELEASE | NICHT GEPLANT |
| SPIELSPASS | 87% |

Traditionsbewußtes „Tetris“-Update mit intelligentem Vier-Spieler-Modus. Ansonsten identisch mit dem Klassiker.

Vor etlichen Jahren führte eine "Tetris"-Adaption fürs NES in den USA zum Rechtsstreit zwischen Atari Games und Nintendo. Atari's Tochterfirma Tengen, u.a. für Heimversionen ihrer Arcade-Hits zuständig, veröffentlichte eine sehr gute "Tetris"-Version fürs NES, die Nintendos eigene Umsetzung in jeder Hinsicht schlug. Allerdings stellte sich heraus, daß Atari keine waserdichte Lizenz besaß und so mußten sie ihr "Tetris"-Modul vom Markt nehmen. In Sammlerkreisen hat das Tengen-"Tetris" nun einen Wert von gut 100 Mark.

Funtronix

Videospiele ohne Kompromisse

Versand & Laden

| | |
|--|--|
| Sony PSX mit Spiel 589,90 Resident Evil 99,90 Alien Trilogy 99,90 Shellshock 99,90 weitere Spiele auf Anfrage | Saturn mit Spiel 629,90 ohne Spiel 539,90 Shellshock 104,90 Sega Rally 99,90 weitere Spiele auf Anfrage |
|--|--|

Ankauf u. Verkauf von gebrauchten Spielen u. Konsolen

Kassel Tel / Fax 0561 / 12477

34119 Kassel / Friedrich - Ebert - Straße 101

Mo - Fr 10.00 - 13.30 14.30 - 18.00 Sa 10.00 - 13.30

Druckfehler u. Preisänderungen vorbehalten. Ladenpreise können abweichen

Game ZONE

Tel.: 089-480 29 13

Orleansstr. 63 · 81667 München

MEGA DRIVE

Judge Dredd 39,90
 Megaman 29,90
 Pro Move Soccer 19,90
 Stargate 39,90
 Winter Challenge 19,90

SEGA 32 X

FIFA 49,90
 NBA Jam T.E. 29,90
 Virtua Fighter 49,90
 WWF 29,90

SUPER NINTENDO

Batman Forever d 49,90
 Breath of Fire 2 d 99,90
 Demon's Crest d 39,90
 Donkey Kong 2 eu 99,90
 WWF Raw 59,90

MEGA CD

Batman Return 19,90
 Formula One 49,90
 Sonic 29,90
 Silpheed 39,90

PLAYSTATION

Alien Trilogy 89,90
 High Octane d 59,90
 NBA In the Zone 99,90
 RAN Soccer 89,90

Lieferung erfolgt gemäß unseren Geschäftsbedingungen!

!! Nur für Händler !!

Tradelink

Spielegroßhandel
 Eltstraße 8
 78532 Tuttlingen

Playstation-Saturn-SNES-3DO

Händleranfragen unter:

Tel.: 07461/79001 + 79002

Fax: 07461/79003

SONY DIMENSION



Die Brücke des ersten Abschnitts wird schwer verteidigt: Ihr steigt ab, um Eure Feinde herumzuwirbeln.

Dynasty Wars 2



Der Kaiser schickt seine Soldaten aus: In Capcoms aktueller Umsetzung eines (nicht mehr ganz frischen) Spielautomaten schwingt Ihr Handkanten und Klingen. Der Weg zu Ruhm und Ehre in "Dynasty Wars 2" führt über beinharte Nahkämpfe. Im fernöstlichen Mittelalter herrscht Aufruhr: Auf japanisch umreißt der Herrscher den Ernst der Lage und prompt melden sich fünf Freiwillige, die Grenzen seines Reiches gegen anstürmende Horden zu verteidigen.

Ihr wählt einen der Kämpfer, deren Waffenarsenal vom Krummsäbel bis zum Langbogen reicht, besteigt ein edles Roß und zieht los. Während Euch im Verlauf der horizontal scrollenden Wälder und Täler Soldaten und kampierende Schurken aufhalten, warten am Levelende die grimmigen Heerführer darauf, von Euch eine Lektion erteilt zu bekommen.

Der "Final Fight"-gestählte Prügler ist dabei im Vorteil: Die identische Buttonbelegung läßt Deja-vu-Erlebnisse aufkommen. Im Verlauf des Abenteuers bekommt Ihr es mit ganzen Heerscharen von Bösewichten zu tun, von denen Euch oft ein halbes Dutzend gleichzeitig ans Leder will. Durch simple Joypad-



Der Obermottz des zweiten Levels zeigt unserem Helden, wo der Hammer hängt. Beim Endkampf sind auch seine Spießgesellen mit von der Partie.

kommandos greift Ihr auf eine Handvoll Würfe bzw. Specials zurück, die für jeden Haudegen gleich auszuführen, jedoch in der Wirkung individuell verschieden sind. Nur die Reittiere der fünf anwählbaren Helden hauchen Innovation ins actionreiche Geschehen.

Ihr könnt auch zur traditionellen Art der Fortbewegung wechseln: Steigt vom Pferd und bekämpft die Unholde vom Boden aus. Vergeßt aber nicht, Euch danach wieder in den Sattel zu schwingen. Euer tumber Vierbeiner folgt nicht eigenständig, und stürmische Streiter stehen ruckzuck alleine da. Steckt Ihr zu viele Prügel ein, wird's dem Vieh eh' zu bunt und es nimmt Reißaus. Wer unterwegs die Lebensenergie verliert, nach einer zünftigen Axt sucht oder sein verschollenes Roß vermißt, knackt herumliegende Vasen und Kisten.

Technisch gibt's an "Dynasty Wars 2" wenig auszusetzen; die Ladezeiten sind verglichen mit anderen Playstation-Spielen angenehm kurz, und die Sprite-Horden lahmen auch bei Massenszenen nicht. Lediglich der auf Audiotracks abgelegten dramatischen Automatenmu-

sik hätte eine "Arrange"-Version gut zu Gesicht gestanden. Wer auf penible Automatenumsetzungen von konventionellen 2D-Actionspielen hoffte und schon Befürchtungen hegte, alte 2D-Tugenden würden durch die Polygonwelle fortgespült, darf aufatmen: Capcom liefert mit "Dynasty Wars 2" einen Qualitätstitel ab, der vom ersten Moment sympathische Arcade-Gefühle aufkommen läßt.

Die spärlichen japanischen Dialogtexte stören den Genrefan dabei ebensowenig wie die fast völlig fehlende Innovation und der monotone Ablauf: Dieser Titel erinnert an den Spaß, den bewährte Konzepte bieten können und bereichert ein gerade in letzter Zeit unterrepräsentiertes Genre. *cb*

Muster von Dynatex, Dortmund. Tel.: 0231/556140

Der Krieg tobt seit geraumer Zeit: Schon 1989 veröffentlichte Capcom den "Dynasty Wars"-Automaten; 1992 kam mit "Dynasty Wars 2" die Fortsetzung in die Spielhallen.

Auch "The Punisher", "Aliens vs. Predator" und "Advanced Dungeons and Dragons" basieren auf dem Spielprinzip des "Hack'n'Slay".



Schnell beleidigt: Von den zornigen Nackedeis droht ernste Gefahr.

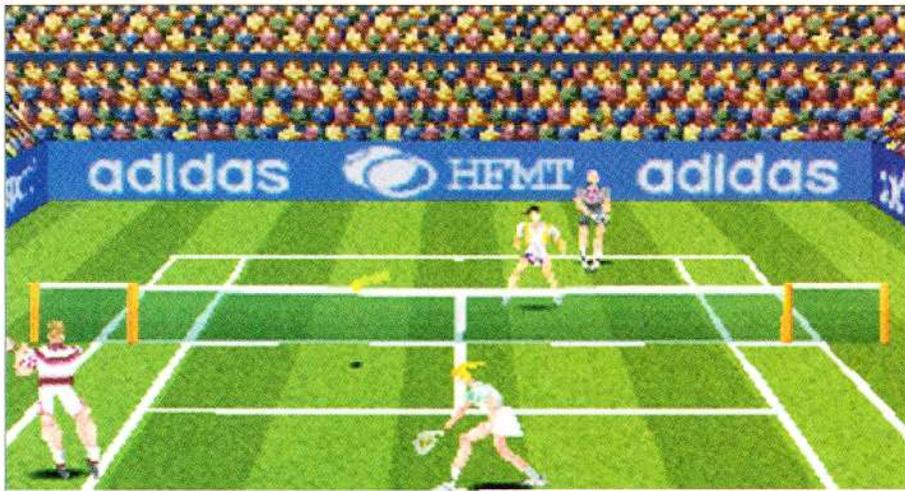


Not am Mann: Die Fantastischen Fünf eilen zur Rettung des Reiches.



| | | | |
|---|---|---|---|
|  |  |  |  |
| SYSTEM | | PLAYSTATION | |
| HERSTELLER | | CAPCOM | |
| BRD-RELEASE | | UNBEKANNT | |
| SPIELSPASS | | | 70% |

Viel Spaß und wenig Feinheiten:
Capcom überzeugt Fans mit einer
Prügelumsetzung in Automatenqualität.



Ihr könnt zwischen sechs weiblichen und sechs männlichen Spielern wählen

Hyper Final Match Tennis

Leider kennen nur wenige europäische Spieler die besten Tennissimulationen der letzten Jahre. Auf der japanischen PC-Engine sicherte sich Human's "Final Match Tennis" den Grand Slam, auf dem Super NES regiert der Import-Nachfolger "Super Final Match Tennis". Jetzt ist die Playstation-Neuaufgabe dieser Klassiker auf dem Markt: "Hyper Final Match Tennis".

Doch, oh Schreck, das 32-Bit-Update schlägt viele Tugenden der Vorgänger ins Netz. Wann kapieren die Software-Hersteller endlich, daß ein modernes Sportspiel nicht zwangsläufig auf Polygon-Optik basieren muß? Die verschiedenen Perspektiven sind größtenteils unnötig, man spielt sowieso in der Schräg-von-oben-Ansicht. Außerdem wirken die Begrenzungslinien des Platzes durch die 3D-Spielereien kantig – manche gerade Linie macht ziemlich eckige Bögen. Die Animationen der Spieler und Spielerinnen (Zöpfchen pendelt im Wind, der Rock wird beim Becker-Hecht leicht angepufft) sind dafür sehr elegant anzusehen, doch dahinter verbirgt sich ein spielerisches Problem: Konnte man die Tennis-Sprites früher pixelgenau positionieren, fällt



Je kleiner der Platz, desto weniger habt Ihr von den schönen Animationen der Tennis-Spieler und -Spielerinnen.



Viele Perspektiven sind witzlos: Dieser Blickwinkel sieht zwar dynamisch aus, bietet aber keinerlei Übersicht.

dies bei den aufwendigen Bewegungsabläufen viel schwerer. Bis der Spieler wieder seine "Parkposition" erreicht hat, dauert's oft zu lange.

Die Gesamt-Präsentation ist dafür ähnlich simpel wie früher. Nach einem Runder-Vorspann dürfen ein bis vier Spieler eine Worldtour mit sechs Turnieren absolvieren oder zum Freundschafts-match im Einzel bzw. Doppel antreten. Es stehen die drei traditionellen Böden zur Verfügung, der Spielstand wird via Sprachausgabe übermittelt.

Human hat die Frischzellenkur am falschen Ende angefangen. Statt die brillante Spielbarkeit der Vorgänger zu konservieren und das dröge Drumherum aufzupeppen, hat man's genau umgekehrt gemacht. Die Steuerung an sich ist gut – die fordernde Doppelklick-Technik der Super-Version kommt nicht mehr zum Tragen. *mg*

Erhältlich bei Dynatex, Dortmund, Tel. 0231/556140

TENNIS

ab
6
Jahren

| | |
|--------------------|--------------------|
| SYSTEM | PLAYSTATION |
| HERSTELLER | HUMAN |
| BRD-RELEASE | UNBEKANNT |

SPIELSPASS

69%

Enttäuschender Nachfolger zu den PC-Engine- und Super-NES-Klassikern. Nach gutes 3D-Tennis mit Standard-Features.



Die klassischen Dorfszenen von "Goemon" sind auf der Playstation mit Perspektiven-Tricks gespickt.

10 Jahre Goemon

Konami ist für seine Sport-, Action- und Jump'n'Run-Titel weltweit bekannt, seine Action-Adventure-Serie "Goemon" spielt man jedoch nur in Japan. Lediglich einem Teil der farbenprächtigen Fernost-Saga vergönnte Konami einen Europa-Start: Das erste 16-Bit-"Goemon" wurde übersetzt und 1992 als "Mystical Ninja" vermarktet. Doch Mystical Ninja war weder das erste noch das letzte Spiel um den kleinen Schwertkämpfer und seine vielseitige Helden-Clique. Die Serie begann 1987 auf MSX-Computern und wurde 1990 für das NES umgesetzt. Auf dem Super Nintendo gibt's die meisten Teile: In MAN!AC 3/94 testeten wir "Goemon 2" (in unseren Augen der Höhepunkt des Ninja-Zyklus), in MAN!AC 2/95 berichteten wir von den Programmierarbeiten an "Goemon 3". Verschwiegen haben wir Euch die Veröffentlichung von "Goemon 4" das Ende 1995 ausgeliefert wurde – anbei ein Schnappschuß aus dem 16-Bit-Highlight.

Brandneu ist Goemons 32-Bit-Debüt. Wie die Vorgänger verbindet das Playstation-"Goemon" verschiedene Spielertypen. Ausgangspunkt aller Abenteuer sind ländliche Siedlungen, in denen die Bewohner nur japanisch sprechen. Dort plaudert Ihr mit Kontaktpersonen, ärgert die Wächter und stockt Eure Ausrüstung auf, bevor Ihr in unterschiedliche Spielumgebungen reist. Die meisten davon wurden den Vorgängern entliehen: Den Zerstörungs-Scroller im "Goemon"-Mech gab's bereits auf dem Super Nintendo, ebenso die dreidimensionalen Schlachten, bei denen Ihr vom Cockpit aus Fäuste und Raketen des Roboters steuert. In den Jump'n'Prügel-Levels verläßt Ihr Euch auf die unterschiedlichen Talente von Goemon und seinen Freunden. Neben dem Helden ist auch sein blaubärtiger Kumpel wieder mit von der Partie, statt dem Mädchen aus Teil 4 schließen sich Euch ein gestrandetes Alien und ein muskulöser Barbar an. Mit den seitlichen Tastern könnt Ihr in einigen Spielstufen die Gestalt und Eure Waffen wechseln und durch die speziellen Charakter-Talente jede Hürde meistern. Eine ansprechende Mischung – für



Goemon (MSX 1987)



Goemon (Super NES, 1992)



Goemon 4 (Super NES, 1995)

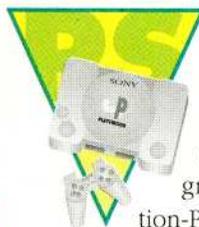
Nicht-Japaner aber nahezu unspielbar. *wi*



Neben Geschicklichkeits-Levels gibt's auch pixel-sprühende Action: Zerstörungs-Scroller (oben links) und 3D-Schlacht (großes Bild) im Goemon-Mech.

SONY 3D DIMENSION

Gundam 2



Während sich Saturn-Spieler mit einem zwei-dimensionalen "Gundam"-Scharmützel vergnügen, steigen PlayStation-Piloten zum zweiten Mal in das Mech-Cockpit und ballern sich durch 3D-Szenarien: Ihr düst durch den Weltraum oder zerblast die Polygon-Gegner zwischen qualmenden Ruinen. Waffensysteme wie Lichtschwert, Lasergewehr oder Plasma-Kanone wurden



Wer sich vor der Schlacht einschließen will, schlüpft im Duell-Modus in einen Mech seiner Wahl und selektiert ein gegnerisches Modell:

Cockpit-Design und Waffen der Mechs sind unterschiedlich, leider krank alle Roboter unter dem gleichen Steuerungs-Handicap.



Euer "Gundam"-Mech rast mit gezücktem Laserschwert auf einen verpixelten Polygon-Satelliten zu.



Einzige Orientierungschance in Bodenschlachten sind Sprungmanöver (unten).

Killing Zone



Bis vor kurzem bürgten 3D-Schlägereien für hohes Prügelniveau, doch jetzt trudeln die Schnellschuß-Entwicklungen ein: Nach "Criticom" (MANIAC 4/96) bewirbt sich "Killing Zone" um die Auszeichnung des schlechtesten 3D-Prüglers. Nachdem Ihr Euren Schläger unter Frankenstein, Skelett und Minotaurus gewählt habt, erahnt Ihr angesichts des Stolperzooms auf die Übersichtskarte,



Jetzt geht's rund: Medusa-Verschnitt Gorgon landet mit ihrem Schwanz harte Uppercuts.

wie beim ersten Teil der Anime-Vorlage entliehen. Eine schematische Darstellung Eures Vehikels zeigt Schäden an den Körperteilen des "Gundam"-Mechs und signalisiert Systemausfälle. Anstatt die 3D-Engine des Vorgängers zu übernehmen, hat Bandai in neue Routinen investiert; Während der erste Teil mit routiniertem Scrolling und einfacher Steuerung überzeugte, malträtirt Euch der zweite Teil mit Ruckel-Manövern und konfusem Rumgebolze. Kaum habt Ihr das Steuerkreuz leicht nach rechts getippt, macht Euer Roboter einen 180-Grad-Schlenker und ma-

növriert den mühsam angepeilten Gegner aus dem Holo-Visier. Jegliche Justierungs-Versuche sind zum Scheitern verurteilt. Zwischen verpixelten 3D-Objekten und konzeptlosem Level-Aufbau verlieren sogar Profis mit Engelsgeduld die Orientierung, selbst die drögen Render-FMVs ruckeln: Wer sich diese Fortsetzung zulegt, ist selber schuld. *rb*

Erhältlich bei Dynatex, Dortmund, Tel.:0231/556140

| | |
|-------------|---------------|
| SYSTEM | PLAYSTATION |
| HERSTELLER | BANDAI |
| BRD-RELEASE | NICHT GEPLANT |
| SPIELSPASS | 28% |

Dilettantisch inszenierte Mech-Schlacht nach Anime-Vorlage: Sogar profilierte 3D-Piloten verlieren jegliche Übersicht.

WINNER

Vom Mensch zur reißenden Bestie: "Sabre Wolf"-Clone "Were Wolf" verwandelt sich per Special-Move.

KILLING ZONE

| | |
|-------------|---------------|
| SYSTEM | PLAYSTATION |
| HERSTELLER | NAXAT |
| BRD-RELEASE | NICHT GEPLANT |
| SPIELSPASS | 32% |

Technisch wie spielerisch rundum mißlungener 3D-Prügler mit träger Steuerung und nervöser Digi-Kamera.

welch programmiertechnische Schandtat Euch erwartet: Euer Krieger ist so beweglich wie ein Playmobil-Männchen, die "Tekken"-ähnlichen Combos funktionieren nach dem Zufallsprinzip. Reagiert Euer Schläger glücklicherweise mal ohne Verzögerung, geht der Hieb wegen der undurchsichtigen Kollisionsabfrage ins Leere. Obendrein kennen die Gegner nur zwei Taktiken: Entweder stellen sie sich starr vor Euch und erwarten geduldig den Gnadenstoß oder sie fegen Euch mit einem irrwitzigen Schlaghagel vom Schirm. Wer gewinnen will, schiebt die Fieslinge einfach vom Spielfeld. Abgesehen von den öden Hintergrundmelodien gibt Euch die imaginäre Kamera den Rest: Mitten im Kampf macht sie einen meilenweiten Satz, so daß ein bildschirmfüllender Krieger plötzlich am Horizont zusammenschrumpft. Im Vergleich zum Clipping-Meister "Tekken" bewegen sich die Schläger jedoch geschmeidig über die Kampfarena, Flackern kommt selten auf. Zumindest ansatzweise fühlt Ihr Euch am Kampf noch beteiligt, was "Killing Zone" vom Trash-König "Battle Monsters" unterscheidet. *oe*

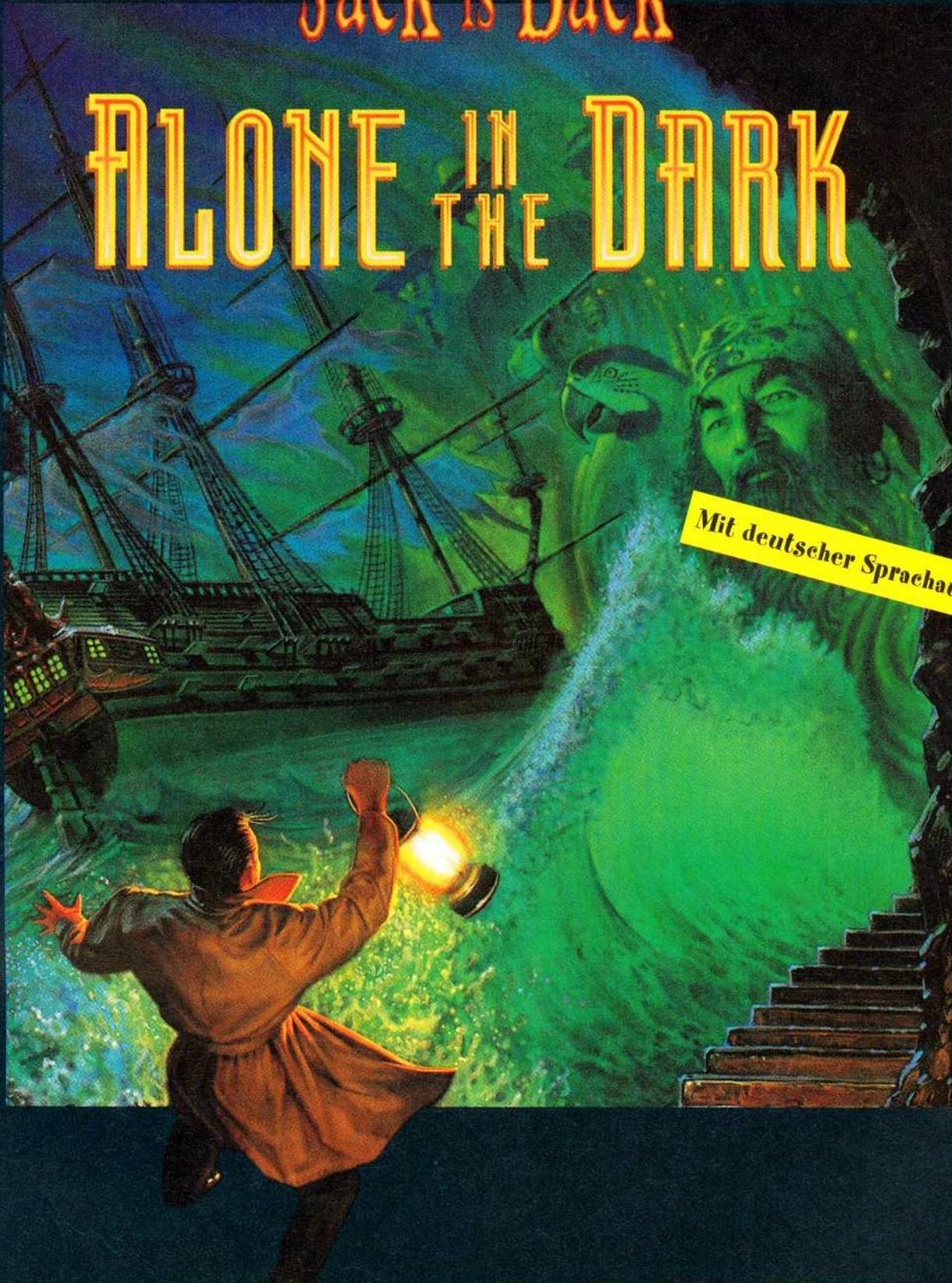
Erhältlich bei Dynatex, Dortmund, Tel. 0231/556140

Distributed by



Jack is Back

ALONE IN THE DARK



Mit deutscher Sprachausgabe



You are alone - Alone in the dark!

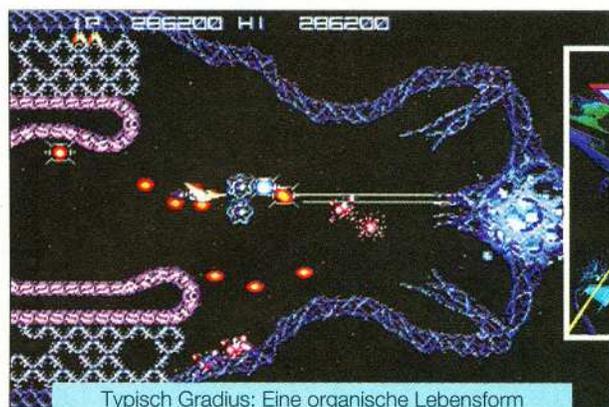


Du bist ganz allein. Und nur Du kannst die kleine Grace aus den Händen des miesen Jack befreien! Kult-Adventure mit 1000 3D-Animationen, 230 Backgrounds, 600 modellierten Objekten und echten Video-Sequenzen. Alles komplett in deutscher Sprache. Was willst Du mehr?



© 1996 Infogrames Multimedia. All rights reserved. PlayStation is a trademark of Sony Computer Entertainment Inc. KONAMI is a registered trademark of Konami Co., Ltd. © 1996 KONAMI. Alle Rechte vorbehalten. Unberechtigtes Kopieren, Verleihen oder Weiterverkaufen jeglicher Art strengstens verboten. KONAMI-Videospiele gibt es für Super Nintendo Entertainment System, Sega Saturn, Nintendo Entertainment System, Sega Saturn, Sega Mega Drive, Sega Mega CD II, Sega 32X, Game Gear und Sony PlayStation.

PLANET SATURN



Typisch Gradius: Eine organische Lebensform fordert Euch im sechsten Level zum Duell.



"Gradius 2": Umkurvt die Mini-Sonnen, rast aber nicht direkt in deren schlängelnde Bewohner.

Gradius Deluxe Pack



Konami's Strategie des "Zwei-in einem"-Deluxe-Pack für Automatenumsetzungen wird nach "Parodius" und "Twin Bee" fortgesetzt. Dieses Mal sind die ernsthaften Ballerveteranen von Konami an der Reihe: Der Urvater "Gradius" von 1985 sowie sein offizieller Nachfolger "Gradius 2" aus dem Jahre 1988. Ansonsten findet sich auf der CD ein mitreißendes Full-Motion-Intro in (vor allem auf der Playstation) ansprechender Qualität; sowohl der inoffizielle zweite Teil "Salamander" als auch der Abschluß der Serie ("Gradius 3") blieben unberücksichtigt.



"Gradius" schickt Euch mit Eurem "Vic Viper"-Jäger durch sieben horizontal scrollende Welten, wobei jeder Abschnitt zum Extrakapselraffen erstmal im All startet. Gesammelte Extras erleuchten die Felder einer speziellen Leiste; das Objekt der Begierde "kauft" Ihr durch einfachen Knopfdruck, und die Prozedur startet erneut. Hohe Treffsicherheit vorausgesetzt, erreicht Ihr den Geschosshagel der Bodenstationen,

Walker und Feindschiffe mit ausreichender Feuerkraft, um zu den Wächtern vorzustoßen. Diese monströsen Lebensformen und Giganto-Raumer fordern Eure volle Konzentration. Ein Fehler, und Ihr müßt Euch mit Micker-Bewaffnung erneut duellieren. "Gradius 2" läßt Euch die Wahl zwischen vier Extraleisten, wovon Ihr eine vor dem Abheben auswählt. Im flammenden Inferno' des ersten Abschnitts angekommen, genießt Ihr den optischen und akustischen Fortschritt: warnende Sprachsamples, vertikale Bewegungsfreiheit, mitreißende Musik und funkensprühende Feuerdrachen, die sich bedrohlich an Euch heranschlängeln. Das stockende Scrolling der Alien- und Diamantenwelten sind der Beweis: Beide Klassiker sind pedantisch umgesetzt. Auch technische Probleme der Originale wurden brav konvertiert. So stürzt das "Deluxe Pack" den MAN!AC-Tester in einen Gewissenskonflikt: Zwei Meilensteine der Shoot'em-Up-Geschichte plus einem Intro-Bonus hören sich verlockend an. Doch "Gradius" wirkt in jeder Hinsicht veraltet. "Gradius 2" wiederum überzeugt durch klare Verbesserungen gegenüber seinem Vorgänger.

Empfehlenswert ist der Vollpreis-Titel hauptsächlich für Klassiksammler. Mit ein paar Gimmicks (oder gar dem dritten "Gradius"-Teil) hätte uns Konami jedoch zu einer höheren Wertung bewegen können. *cb*
Dynatex, Tel. 0231/556140

Gradius raubt Euch nach jedem Exodus gnadenlos alle Extras. Habt Ihr schwache Nerven und einen Saturn, gebt im "Pause"-Modus den altbekannten Konami-Cheat für Vollbewaffnung ein: **Drückt "Oben, Oben, Unten, Unten, Links, Rechts, Links, Rechts, B, A"**.



Großmaul: Die Steingesichter feuern mit Miniaturausgaben ihrer Gattung...



Alien-Angriffe: Während die Fangarme nach Euch greifen, schlüpfen hungrige Jung-Aliens aus.



Der unbeholfene "Gradius"-Chef scheint BSE-befallen: Ihr habt keine Gegenwehr zu befürchten.

| | |
|--|----------------------|
| | |
| | |
| 30 6 Jahren | |
| SYSTEM | PLAYSTATION |
| HERSTELLER | KONAMI |
| BRD-RELEASE | NICHT GEPLANT |
| SPIELSPASS | 69% |
| Karg, aber komplett: Zwei Action-Meilensteine in getreuen Umsetzungen. Besseres FMV-Intro, ansonsten wie auf dem Saturn. | |

| | |
|---|----------------------|
| | |
| | |
| 30 6 Jahren | |
| SYSTEM | SATURN |
| HERSTELLER | KONAMI |
| BRD-RELEASE | NICHT GEPLANT |
| SPIELSPASS | 68% |
| Die Klassiker von Konami im Doppelpack: Oldiefans frohlocken, während Fortschrittsjünger herzhaft gähnen. | |



Options-Tarot: Ihr zieht eine Karte vom Wahrsager-Pult, um wahlweise abzuspeichern oder zu laden.



Peinlicher Szenenwechsel: Wenn das aktuelle Bild verschoben wird, verliert Ihr schnell die Orientierung.



Ihr folgt der Wendeltreppe ins nächste Stockwerk. Beiwerk wie Kerzen oder Fackelschein sind statisch.

Horror Tour



Altgediente Rollenspieler erinnern sich an 3D-Rätsel-leien wie "Dungeon Master" für den Atari ST oder "Eye of the Beholder" für den PC. Für "Horror-Tour" haben nostalgische Japaner das klassische Genre aus der Mottenkiste gekramt und mit zeitgemäßen FMV-Sequenzen verziert: Euer Held erkundet das monströse Gruselschloß aus der Ego-Perspektive. Anstatt echte 3D-Grafik zu programmieren, hat man das Abenteuer wie in den Klassikern aus zweidimensionalen Szenen zusammengeschnipselt. Leider waren die Programmierer sogar mit dem simplen Bildwechsel überfordert: Während Euch beim Vorwärtsmarsch ein träger Szenenwechsel aufhält, wird beim Rechts- oder Linksschwenk ein Bildstreifen verschoben und eine neue Zeichnung in die Mitte gerückt.

Auf Echtzeitkämpfe müßt Ihr genauso verzichten wie auf rollenspielgerechte Menü-Kloppe, stattdessen beschränkt sich Euer Abenteuer auf Rumgedrucke in feuchten Schloßkellern und die Ent-

deckung von dürftig gezeichnetem Inventar. Ihr nehmt sämtliche Objekte mit einem simplen Mausklick in Augenschein, leider reagiert nur selten ein Gegenstand auf Eure Bemühungen. Mobiliar und Rüstungen schweigen sich in der Regel aus, lediglich gesprächige Bilder und sekundenlange FMV-Einlagen lockern das dröge Herumgelatsche auf. Euer Held kann weder auf Ausrüstungsgegenstände zurückgreifen noch gefundene Objekte verstauen: Hin und wieder dürft Ihr ein paar Säbel umräumen oder einen Stein in den Schloßbrunnen werfen. Mehr Interaktion wird dem Spielerhirn nicht abverlangt. Lediglich die hektischen Szenenwechsel fordern Grips, denn spätestens nach dem zweiten Treppenaufgang habt Ihr Euch hoffnungslos verfranst. Pech für Desorientierte: Wer selbstsicher nach der Automap forscht, wird aufs Neue enttäuscht und trägt die CD zu Grabe. Von Zombies oder Grusel keine Spur: Einach nur das nackte Grauen. *rb*

Erhältlich bei Dynatex, Dortmund, Tel.:0231/556140



Mit Säbelrasseln in den nächsten Raum: Um eine Geheimtür hinter den Schilden zu öffnen, vertauscht Ihr die Säbel.



Tanz der Teufel: In einem verstaubten Bücherregal findet Ihr einen alten Folianten. Vielleicht das Necronomicon?

| | |
|-------------|---------------|
| SYSTEM | SATURN |
| HERSTELLER | OCC |
| BRD-RELEASE | NICHT GEPLANT |
| SPIELSPASS | 41% |

Altbackene 3D-Suche mit dürftiger Technik und löchriger Rätsel-Konsistenz: Nicht nur für Profi-Puzzler der blanke Horror.



"Pat & Patachon" meet "Track & Field": Den beiden Helden bleibt keine Dooftzeit erspart.



Beim Glatzkopf ist Kombinationsgabe gefragt: Findet Zutaten, die Haare sprießen lassen!

Puzzle & Action

Segas Japan-Neuheit klingt für westliche Ohren so kurios wie sie sich dem Betrachter darstellt: "2DO Arukotowa Sandoahru" ist eine Sammlung von Denk- und Reaktions-Spielchen – in der Videospielesgeschichte bislang einmalig.

Durch eine belanglose Rahmenhandlung (besiegt gegnerische Bandenmitglieder, um einen stibitzten Schatz zu erlangen) zusammengehalten, absolviert Ihr eine Tour de Force der absurden Ideen: Quetscht Reisende durch wildes Knopfgedrucke in die U-Bahn; schießt im Wilden Westen Münzen in die Luft; füttert Löwen, indem Ihr deren Beute fachgerecht zerschießt; oder plättet einen Terroristen, indem Ihr hochexplosive Fässer abballert.

Jedes der über 20 Spielkonzepte ist aufgrund der Einfachheit binnen weniger Sekunden sonnenklar. Die japanischen Texte stören beim vergnüglichen Gedrucke und Kombinieren nicht; Präsentation und Gestaltung sind überzeugend. Amüsante Hauptdarsteller (Wer erinnert sich an Sega's "Bonanza Bros. "?), flüssige Zoomeffekte und verblüffender Detailreichtum: Für die obskure Spielesammlung legten sich die Programmierer mächtig ins Zeug.

Die fünf Schwierigkeitsgrade können den langfristig dünnen Solo-Modus jedoch nicht verbessern. Ganz im Gegensatz dazu der Zwei-Spieler-Modus: Die einfache Bedienung lockt auch Unbeteiligte im Handumdrehen ans Pad und sorgt damit für kurzweilige Abende. Auffassungsgabe und schnelle Reaktion ersetzen das Wälzen im Handbuch. Gerade der Simpel-Charme macht diese Spielesammlung einzigartig: Die Zielgruppe scheint zwar das japanische Schulkind zu sein, wer aber heute noch den Zeiten von "Decathlon" nachhängt und exotische Freakware sucht, wird sich ebenfalls begeistern lassen. *cb*

Dynatex, Dortmund, Tel.: 0231/556140



Zerschießt das Fleisch in der Mitte, damit die Löwen einträchtig teilen und füttern können.



Zeigt's dem Schurken: Wehrt die Fässer durch gezielten Beschuß ab, und er wird selber überrollt.

PLANET SATURN



Tauchen in grüner Soße: Nicht alle "Chooaniki" Hintergründe sind so trostlos, einige aber noch deutlich häßlicher.

Chooaniki



"Chooaniki" ist die vorsätzliche Verdrehung aller gängigen Ballerspielklischees, ein mit viel nackter Haut und Muskeln angereicherter Horizontal-Scroller der absonderlichen Art.

Im Gegensatz zum hierzulande kaum bekannten Duo-Engine-Vorgänger ging die 32-Bit-Version voll in die Hose: Die digitalisierten Sprites wirken wie die unbeholfenen Übungen eines Bildbearbeitungs-Anfängers, die ehemals fähigen Level-Designer sind NCS seit **Gynoug** anscheinend verlorengegangen. Mit dem Humor ist's auch so eine Sache: Vielleicht schmunzeln Bewohner der Multi-Millionen-Metropole Tokyo über die Holzhammer-Spässe, deutsche Spieler, die auf einen fantasievollen Shooter hoffen, blicken jedoch grimmig. Vom Vorspann, über Waffensystem bis zum letzten Endgegner wirkt "Chooaniki" unfertig, lieblos und schlampig. *wi*

Erhältlich bei Dynatex, Dortmund. Tel. 0231/556140



| | |
|-------------|---------------|
| SYSTEM | SATURN |
| HERSTELLER | NCS |
| BRD-RELEASE | NICHT GEPLANT |

SPIELSPASS **51%**

Klamauk jenseits der Schmerzgrenze im Gewand eines ideenarmen Baller-Scrollers. Keine Unterschiede zur Playstation-Version.



Wie im ersten Teil navigiert Ihr Eure Raumschiffe einzeln durch die Planetenatmosphäre. Die 3D-Grafik wurde gegenüber dem Vorgänger jedoch stark abgespeckt.

Gotha 2



Ein Jahr nach dem grafisch vielversprechenden ersten Teil (MAN!AC 4/95) wurde in Japan "Gotha 2" ausgeliefert. Produzent der fiktiven Luft- und Raumschlachten ist nicht mehr Sega, sondern der Strategiemarktführer Koei, der in Fernost durch Serien wie "Nobunagas Ambition" und "Romance of the Three Kingdoms" die jugendlichen Spieler verzaubert.

Trotz des Wechsels zu Koei behielt "Gotha 2" das Strategie-Schema des Vorgängers bei: Durch eine Hintergrundgeschichte in Cinepak-Video und japanischer Sprache verknüpft, steuert Ihr als Flottenadmiral unterschiedliche Attacken gegen Raumzerstörer, beschützt Nachschub-Convoys und navigiert durch Asteroidenfelder. Alle Vehikel sind den Science-fiction-Flugschiffen der viktorianischen Ära nachempfunden: Kolosse mit bizarren Flügel- und Rumpfkonstruktionen, waffenstarrende Einsitzer und rostig-braune Großraumer. Ihr wählt geeignete Jäger und Zerstörer aus dem Trockendock und plaziert Sie auf der Land- bzw. Luftkar-

te. Danach zieht Ihr Eure Schiffe: Die Übersichtskarte wird zur 3D-Ansicht, Euer Joypad zum Steuerruder. Gerät ein Feind in den Radius Eurer Waffen, zielt Ihr über ein Fadenkreuz. Jede Mission endet, wenn alle Gegner aus dem Luftraum geputzt wurden. Das liest sich zwar alles ganz gut, ist aber sterbenslangweilig, etwas komplexer als der Vorgänger, und – völlig unverständlich – grafisch total verhunzt. Nur für ausgehungerte Strategen. *wi*



Je nach Mission stellt Ihr aus einem anderen Raumschiff-Pool die ideale Flotte zusammen.

Erhältlich bei Dynatex, Dortmund. Tel. 0231/556140

Das dicke Schlachtschiff ist Euer Ziel. Die feindlichen Manöver beobachtet Ihr auf der strategischen Übersichtskarte.



Das dicke Schlachtschiff ist Euer Ziel. Die feindlichen Manöver beobachtet Ihr auf der strategischen Übersichtskarte.



| | |
|-------------|---------------|
| SYSTEM | SATURN |
| HERSTELLER | KOEI |
| BRD-RELEASE | NICHT GEPLANT |

SPIELSPASS **53%**

Langweiliges Japano-Strategiespiel in Jules-Verne-Ambiente. Eine enttäuschende Fortsetzung mit abgespeckter 3D-Grafik.

Noch Jahre vor dem Duo-Engine-"Chooaniki" verblüffte NCS (damals auf der Höhe seines Schaffens) die Baller-Fans mit "Gynoug". Im legendären Mega-Drive-Scroller waren die meisten Elemente späterer "Chooaniki"-Spiele bereits enthalten: Wasserspeier, Engel und Muskelmonster als Feinde, ebenso wie die irrwitzigen Flugbahnen gegnerischer Geschosse: Die winzigen Kugeln beschleunigen, verwirren mit verschiedenen Fluggeschwindigkeiten und abrupten Richtungsänderungen.



Frauen-Power: Yuri gehört zu den stärksten Charakteren von "King of Fighters '95". Da bekommt selbst der erfahrene Söldner Ralf kalte Füße.



Changs Stahlkugel hat schon so manchen aufdringlichen Angreifer zu Boden gebracht



Alkoholiker: Der kleine Chinese Chin (links) nimmt ständig einen Schluck aus seiner Pulle.

King of Fighters



Alle Jahre wieder treffen sich SNKs Prügelfürsten zum großen Schlagabtausch. Bislang Neo-Geo-exklusiv, setzte SNK ihr Vorzeige-Beat'em-Up jetzt für den Saturn um.

Wie beim Automaten stehen 24 Spielfiguren zur Wahl, die jeweils zu dritt in einem Team antreten. Wer sich mit keiner der acht Mannschaften anfreunden kann, stellt sich die eigene Prügel-Crew zusammen. Vor Spielbeginn legt Ihr die Reihenfolge der Akteure fest – hat ein Charakter seine Lebensenergie verloren, hüpfert der nächste aus dem Hintergrund und revanchiert sich für den Knock Out seines Kumpels. SNK-Freaks werden die Spielfiguren gleich wiedererkennen: Neben den bekanntesten Haudegen aus "Art of Fighting", "Mutation Nation" und "Fatal Fury" (u.a. Busenwunder Mai Shiranui) treten sogar drei "Ikari Warriors" aus dem gleichnamigen Automatenoldie

an. Ein paar Figuren aus "King of Fighters '94" sind ebenfalls dabei, neue Prügelspezialisten gibt's auch. Wer auf klassische Prügelspiel-Logik steht, kann statt im Team auch mit einem Solo-Fighter antreten.

Grafisch und spielerisch entspricht die Saturn-Umsetzung dem Neo-Geo-Original: Zu den abwechslungsreichen Hintergründen gesellen sich eine Unzahl hübsch animierter Spielfiguren, die leider etwas klein ausgefallen sind. Jeder Akteur verfügt über ein ausreichendes Repertoire an Special-Moves, kann zwecks Abwehr eines Angriffs in den Hintergrund treten oder mit rechtzeitiger Tastenkombination kontern und zurückschlagen. Am unteren Bildrand wird ein Power-Energiebalken aufgeladen – bei voller Energie könnt Ihr einen tödlichen Move vollführen, der oft das Match entscheidet. Am Ende des Turniers trifft Ihr genau wie beim Vorbild auf den bösen Rugal.

Wer sich immer noch nicht satt geprügelt hat und nicht genug bekommt von klassischen Bitmap-Prügelspielen, ist bei "King of Fighters '95" bestens aufgehoben. Die Team-Option ist genial, die Grafik ordentlich, nur die Musik hätte besser ausfallen können. Zwei Prozent Abzug im Gegensatz zur Neo-Geo-Version, da der Zahn der Zeit auch an Prügelspielen nagt. *ak*

Testmuster von Dynatex, Dortmund, Tel. 0231/556140



Entgegen der für Sommer geplanten Playstation-Version ist der Saturn-CD von "King of Fighters" ein Modul beigelegt: Um Euch lästige Ladezeiten zu ersparen, packte SNK eine 3 MB große RAM-Erweiterung sowie die Animationsphasen sämtlicher Sprites auf den Zusatz. Gegenüber der 7 MB RAM des Neo Geo muß der Saturn nämlich mit 3,5 MB Arbeitsspeicher auskommen (die Playstation mit 2,5 MB).

Allround-Talent Ryu gegen Schönling Robert. Hinten rechts warten die anderen zwei Teammitglieder.



Eine verlassene Chemiefabrik bildet den Hintergrund für das Duell Robert gegen Tori



Takuma (links) ist zwar stark, dafür aber lange nicht so wendig wie sein Widersacher Sie.



Terry kennen SNK-Fans aus den "Fatal Fury"-Spielen. Hier im Clinch mit Takuma.



Schon wieder abgeblickt: Robert bezieht ein paar Ohrfeigen von der emanzipierten Yuri.

ab
16
Jahren

| | |
|-------------|----------|
| SYSTEM | SATURN |
| HERSTELLER | SNK |
| BRD-RELEASE | UNBEKANT |
| SPIELSPASS | 88% |

Nahezu identische Umsetzung des Neo-Geo-Kloppers. 24 Spielfiguren lassen keine Langeweile aufkommen.

PLANET SATURN

Victory Goal 96



Die japanische Fußball-Profiliga "J-League" bringt uns Fluch und Segen. Zum einen lockte sie Altstars wie Uwe Bein in die Ferne, was bei manchem betroffenen

Bundesligisten den sportlichen Niedergang einläutete. Auf der anderen Seite motiviert die Begeisterung für die J-League auch Japans Software-Hersteller, fleißig Fußballspiele zu produzieren. Sega hatte den Saturn von Tag 1 versorgt: "Victory Goal" war eine der ersten CDs, die ich mir zum Start der Hardware gönnte. Spielerisch und grafisch war der 3D-Kick eher simpel gestrickt, aber die vielbeschworene Spielbarkeit stimmte.

Auf ähnliche Tugenden setzt auch die Fortsetzung, die gerade in Japan erschienen ist. 16 Mannschaften, die allesamt durch knuffige Comic-Charaktere repräsentiert werden, stehen mit ihren schwer durchschaubaren Spielerkadern zur Wahl. Der japanische Text macht keine große Sorgen; die meisten Funktionen bekommt Ihr mit ein bißchen Rumprobieren heraus.

Exotisch, aber cool ist auch das Nippon-Ambiente im Stadion. Das fachkundig mitraunende Publikum wird von zwei Sportreportern übertönt. Ich verstehe zwar kein Wort von den Plapperbrüdern, aber der Originalton Fernost klingt witziger als manche deutsche Reporter Schnarchnase.

Wie beim Vorgänger beobachtet Ihr das Geschehen auf dem virtuellen Rasen in drei Zoom-Stufen. Für schöne Kombinationen optimal ist die unspektakuläre "Weit-weg-Ansicht", die viel Sinn macht. Wie kaum ein anderes Fußballspiel belohnt "Victory Goal" überlegte Quer- und Steilpässe. Neu beim Nachfolger: Ihr könnt auch die Kickrichtung ändern. Zum üblichen "von oben nach unten" gibt es die Alternativen "horizontal" und "diagonal". Grafisch leicht über-



Bilderbuch-Grafik: Gegenüber dem ersten Sega-Fußball wurden die Spieler-Animationen gewaltig aufpoliert. "Victory Goal 96" bietet eine der beste Sportspiel-Optiken aller Zeiten.

Bis auf das schwer lesbare Option-Menü (siehe Bild unten) sind die übrigen Auswahl-Bildschirme vorbildlich gestaltet. Verspielte Grafiken wurden mit übersichtlichem Menüaufbau kombiniert. Auch ohne japanisch-Kenntnisse findet man sich problemlos zurecht.



holt zeigen sich die Spieler: Netter gemusterte Trikots und mehr Animationen erfreuen das Auge. An die ausführlichen Verrenkungen bei der Ballannahme muß man sich jedoch gewöhnen; dadurch hat der Gegner einige Sekundenbruchteile mehr Zeit, den Paß abzufangen. Überhaupt wirkt der Nachfolger einen Tick ruhiger; "Victory Goal" macht damit einen kleinen Schritt von "Fußball-Action" zu "Fußball-Simulation". Bei der Zusammenstellung Eurer Mannschaft geht's jetzt auch etwas tiefergründiger zu; für jeden Kicker werden Kraftwert und Tagesform angezeigt.

Die Steuerung wurde nicht auf den Kopf gestellt; je ein Button dient zum Passen, Flanken und Schießen. Die Verbesserungen stecken im Detail: Sorgte beim Vorgänger bereits der Druck auf einen Feuerknopf fürs Abspiel, ist jetzt das Loslassen entscheidend. Ähnlich wie bei "FIFA Soccer" dosiert Ihr somit die Wucht von Paß oder Schuß. Durch die intelligent dem Ball hinterherlaufenden Mitspieler lädt "Victory Goal 96" zu überraschenden Paßattacken ein. Hoch hereingebene Flanken haben zudem



Je weiter man sich vom Platz entfernt, desto größer die Übersicht. Dieser Blickwinkel ist aber ein bißchen zu extrem.



Wetten, daß? Der Weitschuß schlägt punktgenau im linken oberen Winkel ein. Der Torwart hat das Nachsehen.

an Tödlichkeit gewonnen, da die Torhüter solche Bälle selten festhalten. Selbst eine Verlegenheits-Hereingabe wird gerne abgeklatscht, was für entsprechende Turbulenzen im Strafbereich sorgt.

Bei den Optionen entdecken wir vier Schwierigkeitsgrade; "Hard" und "Hardest" machen dabei ihren Namen alle Ehre. 16 Teams (also vier mehr als beim Vorgänger) stehen jetzt für Liga und Pokal zur Wahl. Ihr dürft auch ein Elfmeterschießen veranstalten oder ein Freundschaftsmatch organisieren. Dazu kam noch allerlei Render-Schnickschack bei Intro und Stadion-Präsentation. Auch die Wetterkarte wurde aufpoliert:



Vorsicht Eckball: Auf der Übersicht rechts außen könnt Ihr erkennen, wo sich Freund und Feind postiert haben.



Ein Flugkopfball ist doch was Schönes: Besonders in der Zeitlupe (siehe Bedienungsfeld rechts unten) kommt die Eleganz zur Geltung.

Wenn's bei "Victory Goal 96" kunstvoll nieselt, möchte man am liebsten zu den Gummistiefeln greifen.

Die Verbesserungen sind OK, aber für Besitzer des Vorgängers nicht gerade gewaltig. Da könnte sich vielleicht doch der Griff zur soliden Saturn-Version von "FIFA '96" lohnen. Da gibt es mehr Optionen und Steuerungsfinessen, wenn auch technische Mankos auftreten. "Victory Goal 96" spielt sich dafür gradliniger und hat die übersichtlichste 3D-Grafik. Im Zweifelsfalle sollten Saturn-Sportler den Test der offiziellen Europaversion abwarten. Wer auf die putzigen J-League-Teams steht, muß wohl zum Import greifen: Zumindest beim ersten "Victory Goal" wurden die Originalteams gegen lieblose Nationalmannschaften mit Phantasiespielern ausgetauscht. *hl*

Erhältlich bei Dynatex, Dortmund. Tel. 0231/556140



Verwirrung im Strafraum: Während der rote Spieler gerade strauchelt, bolzt der Torwart den Ball aus der Gefahrenzone.



SYSTEM SATURN
HERSTELLER SEGA
BRD-RELEASE SOMMER

SPIELSPASS

78%

Dezent verbesserte Fortsetzung eines gut spielbaren Action-Fußballs. Unkomplizierte Steuerung und übersichtliches 3D.

Das neueste

Sega-Fußball bietet Euch drei Stadien, die von verschiedenen Architekten entworfen wurden.

Auf den Kick an sich hat dies jedoch keinen Einfluß. Dafür kommt der Wahl des Wetters

schon größere Bedeutung zu.

Auf klatschnassem Boden

schliddern manche Spieler

kunstvoll am Leder vorbei,

auch der Torwart muß sich

vor tückischen Aufsetzern in

acht nehmen.



Nintendo 64 • PlayStation • Saturn • SNES • SNK • PC CD-ROM

Sony PlayStation

| | | |
|--------------------------|----|-----------|
| Lenkrad m. Pedalen | dt | 159,95 DM |
| Total NBA | dt | 99,95 DM |
| Panzer General | dt | 89,95 DM |
| Wing Commander 3 | dt | 99,95 DM |
| Shellshock | dt | 89,95 DM |
| Roadrash | dt | 99,95 DM |
| NBA in the Zone | dt | 99,95 DM |
| Goeman Warrior | ip | 149,95 DM |
| Galaxian 3 | ip | 149,95 DM |
| Motor Toon G.P. 2 | ip | 149,95 DM |
| Jumping Flash 2 | ip | 149,95 DM |
| Warriors of Fate | ip | 149,95 DM |
| Darius Deluxe Pack | ip | 149,95 DM |
| Wing Commander 3 | dt | 99,95 DM |
| Mickeys Wild Adventure | dt | 89,95 DM |
| Hyper Final Match Tennis | ip | 149,95 DM |
| SEGA Saturn | | |
| Shellshock | dt | 89,95 DM |
| Earthworm Jim 2 | us | 109,95 DM |
| Panzer Dragoon Zwei | ip | 119,95 DM |
| Skeleton Warriors | ip | 119,95 DM |
| King of Fighters 95 | ip | 149,95 DM |
| Dark Savior | ip | 119,95 DM |
| Gungriffon | ip | 119,95 DM |
| SNES | | |
| Mario RPG | ip | 189,95 DM |
| Secret of Mana 2 | ip | 199,95 DM |
| Front Mission 2 | ip | 149,95 DM |
| Bahamoth Lagoon | ip | 199,95 DM |

Hardware zu allen Systemen ab Lager lieferbar!!!

ALIEN TRILOGY PSX UNZENSIERT 99,95 DM

NEED FOR SPEED PSX DT 89,95 DM

RESIDENT EVIL PSX US 119,95 DM

MAGIC CARPET PSX DT 99,95 DM

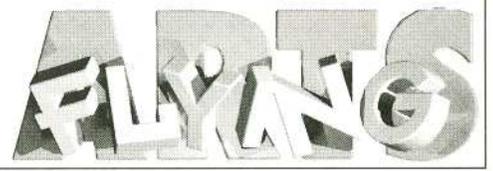
PLAYSTATION DT ALTE SERIE 519,95 DM

SATURN DT 199,95 DM

TEKKEN 2 PSX JP 119,95 DM

PHONE:

0208 855 612
UND
0208 201 888



DER VIDEOGAMES VERSAND

SONY Playstation

| | |
|--------------------------|-----------|
| Alien Trilogy ev./dt. | 99,95 DM |
| Alien Trilogy us./Son. | 89,95 DM |
| Adidas Power Soccer dt. | 98,95 DM |
| Descent dt. | 98,95 DM |
| Descent ip./Son. | 89,95 DM |
| D dt. | 88,95 DM |
| Resident Evil us. | 119,95 DM |
| Discworld dt. | 88,95 DM |
| Jack is Back dt. | 98,95 DM |
| Krazy Iwan dt. | 78,95 DM |
| Lone Soldier ev. | 78,95 DM |
| Magit Carpet dt. | 88,95 DM |
| Mickey's Wild Adv. dt. | 88,95 DM |
| NBA-In the Zone dt. | 98,95 DM |
| NBA-live 96 dt. | 98,95 DM |
| Need for Speed dt. | 88,95 DM |
| Panzer General dt. | 88,95 DM |
| Revolution X dt. | 78,95 DM |
| Ridge Racer Rev. | 98,95 DM |
| Road Rash dt. | 98,95 DM |
| Shellshock dt. | 98,95 DM |
| Space Hulk dt. | 98,95 DM |
| Street Racer dt. | 88,95 DM |
| Syndicate Wars dt. | 98,95 DM |
| Toshinden 2 dt. | 98,95 DM |
| Wing Commander 3 dt. | 98,95 DM |
| Playstation Pal | 499,95 DM |
| Playstation (mit Spiel) | 569,95 DM |
| Steering Wheel (Lenkrad) | 159,95 DM |
| SONDERPOSTEN AB | 49,95 DM |

Fortsetzung SONY:

| | |
|----------------------------------|-----------|
| Return Fire dt. | 98,95 DM |
| Ran Soccer dt. | 88,95 DM |
| Criticom dt./ us. | 89,95 DM |
| Agile Warrior dt. | 88,95 DM |
| In the Hunt us. | 109,95 DM |
| Extreme Games | 78,95 DM |
| Total NBA | 98,95 DM |
| SEGA Saturn | |
| Alien Trilogy dt. | 99,95 DM |
| Wipeout dt. | 99,95 DM |
| Casper dt. | 99,95 DM |
| Cyberia dt. | 99,95 DM |
| Descent dt. | 99,95 DM |
| Mystaria dt. | 109,95 DM |
| Panzer Dragoon ip. | 129,95 DM |
| Sega Rally dt. | 89,95 DM |
| Toshinden Remix | 99,95 DM |
| Virtua Fighter 2 | 99,95 DM |
| Sim City 2000 dt. | 89,95 DM |
| Arcade Racer | 119,95 DM |
| Mission Stick | 139,95 DM |
| NOMAD (MD-kompatiebles Handheld) | 369,95 DM |
| Sega Saturn | 529,95 DM |

Versand-Hotline & Fax:

02302/51767

ab c.a. Juni!

NINTENDO 64 (ip) ab

VIRTUAL WORLD

Inhalt und Preise sind ungeändert. Versand per Nachnahme, Porto u. Verpackung 10,- DM

Nicht organisierte Lieferungen werden pauschal mit 20,- DM berechnet, das Recht auf Erfüllung des Kaufvertrages bleibt hier unberührt. Termine für Vorankündigungen sind unverbindlich.

PLANET SATURN



Ein Gorilla will Euch ans Leder. Auf der Karte (rechts unten) erkennt Ihr bräunlich die begehbaren Wege.

Congo

Congo wurde 1995 von Regisseur Frank "Arachnophobia" Marshall inszeniert. Die Romanvorlage stammte vom Autor des Megasellers "Jurassic Park", Michael Crichton. Die Geschichte um die bösartig dressierten Affenwächter bot eindrucksvolle Effekte (von ILM) und eine halbwegs kurzweilige Handlung.

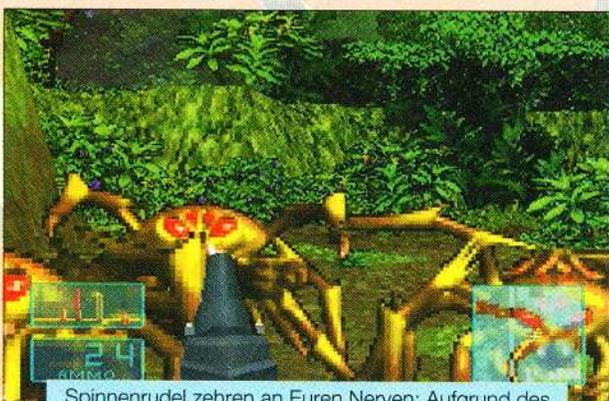


Exklusiv auf dem Saturn dürfen wagemutige Archäologen die verlorene Stadt Zinj im tiefsten Kongo suchen. Als Kabalo, einziger Überlebender einer Expedition, macht Ihr Euch in der Egoperspektive auf den Weg. Der wackere Forscher läßt vor Schreck erstmal das Joypad fallen, wenn er Bekanntschaft mit der "Congo"-Grafikroutine macht: Dutzende Bitmapgebüsche und -bäume ruckeln auf Euch zu, während Ihr pausenlos von klotzigen Spinnen und Moskitos eins auf den Tropenhelm kriegt.

Mit Auto-Mag Pistole, Elefantentöter und Bazooka versucht Ihr Euch zu revanchieren, doch entpuppt sich die Steuerung als träge. Sämtliche Gegner hum-



Die Diamantenminen werden von steinschleudernden Gorillas verteidigt.



Spinnenrudel zehren an Euren Nerven: Aufgrund des Geruckels ist Zielen ein Geduldsspiel.



Der Wächter der Katakomben feuert mit modernster Lasertechnologie: Die "JJ 5000 Machine Gun" antwortet.

pehn dermaßen wirr über den Schirm, daß Treffer selten durch planvolles Zielen gelingen. Auch Eure Waffen frustrieren durch störrische Verzögerung.

Die Orientierung im Dickicht ermöglicht eine ständig eingblendete Karte. Ihr wandert brav einen vorgegebenen Pfad ab, überquert auf Hängebrücken Schluchten und erduldet eine als "Vergiftung" titulierte Steuerungsumkehrung. In vier Abschnitten erwarten Euch Dschungel, Ruinen, Zinj und eine stillgelegte Diamantenmine. Erst die letzten beiden Levels verschaffen der zuvor hoffnungslos überforderten Grafikroutine etwas Luft: Unter Tage, in einem Höhlensystem und in den abschließenden Katakomben wird das Scrolling erträglich.

"Congo - The lost city of Zinj" enthält nahezu alles, was traditionell die Spielbarkeit eines Programmes verschlechtern kann. Nur akustisch entsteht in einigen Levels etwas Dschungelatmosphäre. Die Filmschnipsel von CD sorgen für ein weiteres Ärgernis: Wer nämlich Bezug zum Film oder einen Auftritt der Affendame Amy erwartet, wird erneut enttäuscht. *cb*

Erhältlich bei Dynatex, Dortmund, Tel. 0231/556140




| | | |
|---|---|---------------------|
|  |  | ab 12 Jahren |
| SYSTEM | SATURN | |
| HERSTELLER | SEGA | |
| BRD-RELEASE | SOMMER | |
| SPIELSPASS | 27% | |

Baller-Machwerk mit konzeptlosem Spielverlauf und peinlicher Optik: Selbst Primaten verlassen den Pixel-Dschungel.

Im Westen was Neues:

Verständigungsprobleme und Kanji-Chaos an der Front gehören der Vergangenheit an: Soeben hat der amerikanische Übersetzungsspezialist Working

IRON STORM
STRATEGY

Design ("Lunar") die Arbeit am "World Advanced Military Commander" für Saturn beendet. Das Ergebnis kann sich sehen lassen: Alle Menüs und Texte erscheinen nun in klarem Englisch; auch in den Mini-Fenstern, die Euch während des Spiels wichtige Icon-Funktionen erklären, prangen nun englische Begriffe.

Damit steht westlichen Spielern der beste Strategietitel der Konsolenwelt offen: Als deutscher, amerikanischer oder japanischer General befehligt Ihr die wichtigsten Feldzüge des zweiten Weltkriegs. Ihr kommandiert Panzer, Sturmgeschütze und Messerschmitt-Geschwader im Blitzkrieg nach Frankreich, verschiebt Kreuzer und Schlachtschiffe im Pazifik, schmort im Wüstensand vor El Alamein oder wehrt Euch verzweifelt gegen die erdrückende D-Day-Übermacht. Wer alleine auf dem Hexfeld kämpft, wählt einzelne Schlachten oder eine komplette Campaign, außerdem könnt Ihr bestimmte Operationen auch gegen menschliche Mitspieler austragen.

"World Advanced: Iron Storm" simuliert Hunderte von authentischen Vehikeln, unterschiedliche Wetter- und Terrainbedingungen und unterstützt die Sega-Maus. Action-Einlagen müßt Ihr nicht befürchten; auch die animierten Schlachtszenen (Bild unten) können ausgeschaltet werden. *wi*





PLAYSTATION
RIDGE RACER REVOLUTION



PLAYSTATION
NEGCON - ANALOG PAD



PLAYSTATION
DER UMBAU!

Beispiel 1: Sony Playstation
+ 2tes Joypad
+ Memory Card
+ Ridge Racer II
DM 34.-
monatlich
bei 24 Monaten

Beispiel 2: Sega Saturn
+ 2tes Joypad
+ Virt. Fighter 2
+ Sega Rally
DM 38.-
monatlich
bei 24 Monaten

► ARJAY-FINANZIERUNG ◀

Effektiver Jahreszins: 13.9% Laufzeit 12 oder 24 Monate.
Oben genannte Felder sind **Beispiele**. Es können auch andere Grundgeräte und/oder Software für alle Systeme finanziert werden. Der Mindestbestellwert beträgt DM 500.- Fordern Sie noch heute Ihre Finanzierungsunterlagen an - Unverbindlich!

PLAYSTATION

| | |
|-------------------------------|--------|
| Grundgerät dt 50Hz | 499.00 |
| Action Replay Pro dt | 89.90 |
| Joypad (Sony) | 59.90 |
| Joypad (ASCII) | 69.90 |
| Joypad NeGcon (Namco) | 89.90 |
| Joyboard (ASCII) | 119.90 |
| Lenkrad | 159.90 |
| Link-Kabel | 49.90 |
| Memory Card dt | 49.90 |
| Mehrspieler-Adapter | 69.90 |
| Maus dt | 59.90 |
| RGB-Scart-Kabel | 49.90 |
| Adidas Power Soccer dt | 99.90 |
| Alien Trilogy pal | 99.90 |
| Beyond the Beyond dt | 89.90 |
| Casper dt | 99.90 |
| Chronicles o.t. Sword dt | 89.90 |
| Defcon 5 dt | 89.90 |
| Discworld dt (Sprache) | 89.90 |
| Horned Owl dt in Vorbereitung | |
| Earthworm Jim II dt | 89.90 |

SATURN

| | |
|-------------------------|--------|
| Grundgerät dt 50Hz | 519.00 |
| Action Replay Pro | 99.90 |
| Action Replay PC-Karte | 89.90 |
| Adapter für Import CD's | 59.90 |
| Joypad (Sega) | 44.90 |
| Joyboard (Sega) | 89.90 |
| Lenkrad (Arcade Racer) | 129.90 |
| Mission Stick | 149.90 |
| MPEG-Modul dt | 349.00 |
| Photo CD System | 59.90 |
| Umbau dt/us/jp | 79.90 |
| Alien Trilogy pal | 99.90 |
| Casper dt | 99.90 |
| Cyber Speedway dt | 89.90 |
| Darius Gaiden dt | 89.90 |
| Daytona USA dt | 119.90 |
| Destruction Derby dt | 89.90 |
| Diskworld dt | 89.90 |
| Earthworm Jim II dt | 89.90 |
| F1 - Challenge dt | 109.90 |



MARIO RPG NINTENDO

SUPER NES

| | |
|------------------------|---------|
| Breath of Fire II dt | 109.90 |
| DK Country II dt | *119.90 |
| Mario RPG us | 139.90 |
| Secret of Evermore dt | 119.90 |
| War 2410 us | *99.90 |
| Powerstation dt | 189.00 |
| ASCII-Fighter-Stick dt | *29.90 |
| Umbau 50/60Hz | 99.90 |
| Umbausatz 50/60Hz | 69.90 |

NEO GEO CD

| | |
|----------------------|----------|
| King of Fighters '95 | *99.90 |
| Pulstar | *99.90 |
| div. Umbauten | ab 69.90 |

ALLGEMEINES

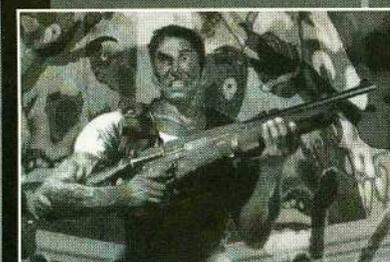
Für alle hier genannten Systeme haben wir natürlich noch weitere Artikel auf Lager. Preise mit einem * sind Angebote und-oder Restposten und gelten nur solange der Vorrat reicht.

ARJAY GET YOUR GAMES

0221-121067



PLAYSTATION
ADIDAS SOCCER



PLAYSTATION
RESIDENT EVIL



PLAYSTATION
NHL FACE OFF

PLAYSTATION

| | |
|--------------------------|--------|
| Johnny Bazookatone dt | 89.90 |
| Krazy Ivan dt | 89.90 |
| Lemmings 3D dt | *69.90 |
| Loaded dt | 89.90 |
| Lone Soldier dt | *79.90 |
| Mickey's Adventure dt | *79.90 |
| Myst dt | 89.90 |
| Namco Museum Vol. I dt | 89.90 |
| NBA-In the Zone dt/us je | 89.90 |
| Need for Speed dt | 89.90 |
| NFL Game Day dt | 89.90 |
| NFL Quarterback Club dt | 89.90 |
| NHL Face Off | 89.90 |
| Panzer General | 89.90 |
| Philosoma dt | 89.90 |
| Primal Rage dt | 89.90 |
| Psychic Detective dt | 99.90 |
| Resident Evil pal | 89.90 |
| Ridge Racer dt/us je | 89.90 |
| Ridge Racer Revo dt | 99.90 |
| Road Rash dt | 89.90 |
| Shellshock dt | 89.90 |
| Shockwave Assault dt | 99.90 |
| Silverload dt | 89.90 |
| Street Fighter Alpha dt | 89.90 |
| Tekken dt | 99.90 |
| Thunderhawk II dt | 89.90 |
| Toshinden II dt | 89.90 |
| Total NBA dt | 99.90 |
| Warhammer dt | 89.90 |
| Warhawk dt | 89.90 |
| Wing Commander III dt | 99.90 |
| Worms dt | 89.90 |
| WWF Arcade Game dt | *69.90 |

SATURN

| | |
|-------------------------|--------|
| FIFA-Soccer '96 dt | 109.90 |
| Johnny Bazookatone dt | 89.90 |
| King of Fighters '95 jp | 159.90 |
| Lemmings 3D dt | 89.90 |
| Magic Carpet dt | 109.90 |
| Myst dt | 119.90 |
| Mystaria dt | 109.90 |
| NFL Quarterback Club dt | 99.90 |
| NHL Allstar Hockey dt | 109.90 |
| Panzer Dragoon dt | 119.90 |
| Panzer Dragoon Zwei us | 119.90 |
| Pebble Beach Golf dt | 99.90 |
| Rayman dt | 89.90 |
| Robotica dt | 89.90 |
| Sega Rally dt | 109.90 |
| Shellshock dt | 119.90 |
| Sim City 2000 dt | 109.90 |
| Street Fighter Alpha dt | 89.90 |
| Theme Park dt | 109.90 |
| Thunderhawk II dt | 109.90 |
| Tilt! dt | 89.90 |
| Toshinden Remix dt | 109.90 |
| Vampire Hunter jp | 149.90 |
| Viewpoint dt | 99.90 |
| Virtua Fighter dt | *9.90 |
| Virtua Fighter Graphics | *39.90 |
| Virtua Fighter II dt | 119.90 |
| Virtua Hang On dt | 109.90 |
| Virtua Racing dt | 89.90 |
| Wing Arms dt | 99.90 |
| WipeOut dt | 89.90 |
| Worms dt | 99.90 |
| WWF Arcade Game dt | 99.90 |
| X-Men dt | 89.90 |

VERSANDADRESSE

ARJAY GAMES

Ebertplatz 2 - 50668 Köln
Montag - Freitag 10:30 - 18:30

Fon: 0221-12 10 67
Fax: 0221-12 56 76
100124,2230@compuserve.com

UNSER LADENLOKAL

JUMP RUN®

Ebertplatz 2 - 50668 Köln
Fon: 0221-12 33 93
Ladenpreise können abweichen

Wir versenden alle Spiele in der Sicherheitsbox per NN zzgl. DM 9.90 Versandkosten. Ab einem Bestellwert von DM 300.- senden wir versandkostenfrei. Bestellungen bis 17:00 werden noch am selben Tag verschickt. (Lagerware)
Annahmeverweigerern, der von uns gelieferten Waren, berechnen wir die uns entstandenen Lieferkosten mit DM 20.- Unser Recht auf Erfüllung des Kaufvertrages bleibt hiervon unberührt.
Händleranfragen erwünscht.

SONY PS DIMENSION



Den "Rolling Start" kennen Sega-Raser aus den "Daytona"-Rennen.



Der stur den Kurs blockierende LKW offenbart seine mangelhafte Konstruktion: Sein TÜV ist längst abgelaufen.

Deadheat Road



So martialisch wie der Name ankündigt, ist "Deadheat Road" (nicht mit "Dead Heat" auf Saturn zu verwechseln), natürlich nicht. Nach dem kurzen Intro reibt Ihr Euch erstmal verwundert die Augen: Nichibutsu Straßenrennen kommt Euch bekannt vor? In der Tat ist die Japano-Raserei ein dreister "Ridge Racer"-Clone, der sich mit Neuerungen vornehm zurückhält. Ihr habt die Wahl zwischen sechs unförmigen Boliden, die sich wie gehabt in den Kategorien Beschleunigung, Endgeschwindigkeit und Bremsverhalten unterscheiden.

Wie im Vorbild sind unterschiedliche Rennstrecken Mangelware: Nur Osaka,



Rast Ihr mit vollem Karacho in den Lkw oder die Straßenbegrenzung, riskiert Ihr einen fünffachen Dreher.



"Deadheat Road"-Piloten rechnen auf allen drei Strecken mit plötzlich auftauchenden Polygonfehlern.

Zum Laden etwas Zerstreung: Namco's Idee des Ladespielchens fiel bei den Nichibutsu-Designern auf fruchtbaren Boden. Leider ist "Warming up" (siehe unten) nicht annähernd so kurzweilig wie die "Galaga"-Runden.

Tokyo und ein anfangs nicht anwählbarer Geheimkurs stehen Euch offen. Das Rennen konfrontiert Euch mit vielen Polygonfehlern und einer brennenden Frage: Was hat ein schleichender Riesenbrummi mitten in der Nacht auf dem Rennkurs zu suchen? Sei's drum, nach drei Versuchen gelingt's Euch, das schnaufende PS-Monster zu überholen, und eine neue Frage taucht auf: Was dachten sich die Entwickler bei der Implementierung einer so unrealistischen und primitiven Fahrphysik? Kaum tippt Ihr das Bremspedal in der Kurve für Sekundenbruchteile an, hängt der Wagen auch schon in der Bande. Grafisch ist die "Deadheat Road" zwar nicht mit der mondänen "Ridge Racer"-Optik zu vergleichen, dank flüssig und flott animierter Hochhauszeilen aber dennoch einen Ausflug wert. Auch die fröhliche Musik kann sich in der "Mitwipp"-Kategorie plazieren.

Findet Ihr Euch mit dem Seifenkistenfahrverhalten ab und stellt keine übertriebenen technischen Ansprüche, so hilft Euch "Deadheat Road" die Zeit bis zum Erscheinen des nächsten Namco-Petzers zu überbrücken. *cb*

Erhältlich bei Dynatex, Dortmund, Tel. 0231/556140

Stahlfeder



Ballern ohne Unterlaß: Nachdem Ihr zwischen vier unterschiedlich bewaffneten Vehikeln (u.a. "Blaustern" und "Lippenstift") gewählt habt, erlebt Ihr in "Stahlfeder" ein vertikal scrollendes Actioninferno, das technisch auch in der Spielhalle gut aufgehoben wäre. Ihr durchkämpft schwerbewachte Frontabschnitte, seht wundersame Flugschiffe und in Bau befindliche Feindbasen. Im Sperrfeuer Eurer hochgerüsteten Angriffsmaschinen verglühen feindliche Abwehrstellungen im Dutzend. Insgesamt erwarten Euch sechs kurze, aber effektgespickte Abschnitte, die von Technomonstern abgeschlossen werden. Ideenreichtum und Kompetenz der Designer lassen selbst das "Raiden 2"-Inferno als hausbacken erscheinen: Ob rotierende Riesenraketen, in sich zusammenfallende Mech-Hühnen oder futuristische Panzerfahrzeuge – vor allem die "Stahlfeder"-Bosse lohnen den Schwung in in die Pilotenkanzel. *cb*

Dynatex, Dortmund, Tel. 0231/556140



Endgegner-Feuerwerk. Die Mech-Spinne des vierten Levels ist eine Augenweide.

| | |
|---|----------------------|
| | |
| | |
| | |
| ab 6 Jahren | |
| SYSTEM | PLAYSTATION |
| HERSTELLER | NICHIBUTSU |
| BRD-RELEASE | NICHT GEPLANT |
| SPIELSPASS | 53% |
| Unspektakuläre "Ridge Racer"-Kopie ohne Verbesserungen und Driftmöglichkeiten, dafür voller Grafikfehler. | |

| | |
|---|----------------------|
| | |
| | |
| | |
| ab 12 Jahren | |
| SYSTEM | PLAYSTATION |
| HERSTELLER | SANTOS |
| BRD-RELEASE | NICHT GEPLANT |
| SPIELSPASS | 69% |
| Gutes Arcade Shoot'em-Up mit allem, was der Actionliebhaber begehrt: Leider etwas kurz und viel zu einfach. | |

VIDEO & GAME

Tel. 030 421 37 67

Fax 030 421 37 68

An- & Verkauf

Coole Preise

Auszüge aus unserer Preisliste

SNES

| | | |
|------------------------------|-----------|------------|
| Asterix & Obelix | PV | 119 |
| Breath of Fire 2 | Dt | 99 |
| Bicer Mice from Mars | Dt | 99 |
| Bomberman 2 | Dt | 69 |
| Bomberman 3 | Dt | 109 |
| Batman Forever | Dt | 99 |
| Civilisation | US | 129 |
| Chrono Trigger | US | 144 |
| Donkey Kong 2 | GV | 109 |
| Donald in Maui Mall. | Dt | 129 |
| Demolition Man | Dt | 99 |
| Earth Worm Jim | Dt | 129 |
| Final Fight 3 | Dt | 109 |
| Front Mission 2 | Jp | 149 |
| FIFA Soccer '96 | Dt | 119 |
| Hebereke Popon 2 | Dt | 99 |
| Jungle Strike | DV | 109 |
| Lufia 2 | Dt | 99 |
| Mega Man X3 | Dt | 99 |
| Mario Kart | Dt | 69 |
| Mechwarrior 2 | Dt | 109 |
| Mega Man 7 | Dt | 109 |
| NHL Hockey 96 | Dt | 119 |
| NBA Live '96 | Dt | 119 |
| Operation Starfish | Dt | 59 |
| Parodius 3 | Dt | 179 |
| Primal Rage | Dt | 99 |
| PTO II | US | 129 |
| Pinocchio | Dt | 129 |
| Rock'n Roll Racing | Dt | 89 |
| Super Turrigan 2 | Dt | 59 |
| Syndicate | Dt | 69 |
| Sim City | Dt | 79 |
| Secret of Evermore | Dt | 109 |
| Secret of Mana 2 | Jp | 199 |
| Superstar Soccer deluxe | Dt | 129 |
| Super Mario RPG | Jp | 189 |
| Street Racer | Dt | 59 |
| Time Cop | Dt | 109 |
| Theme Park | Dt | 109 |
| Tetris 2 | Dt | 119 |
| Tetris & Dr. Mario | Dt | 89 |
| Urban Strike | Dt | 89 |
| Waterworld | Dt | 109 |
| Worms | Dt | 119 |
| Weapon Lord | Dt | 129 |
| WWF Wrestlemania | Dt | 119 |
| Yoshi's Island | Dt | 119 |
| Gebrauchtspiele schon | ab | 19 |
| Action Replay 3 | Dt | 89 |
| SuperNES gebraucht | Dt | 129 |
| Universal Adapter für US | | 39 |

Zeitungen

| | | |
|--------------------|----|----|
| EGM/Game Fan je | US | 12 |
| 3DO Magazin mit CD | US | 19 |

Sega Saturn

| | | |
|--------------------------------|-----------|------------|
| Alien Trilogy | US | 119 |
| Blood Omen | US | 119 |
| Congo | US | 119 |
| Cyberia | Dt | 94 |
| Deadly Skies | US | 119 |
| Defcon 5 | US | 119 |
| Destruction Derby | Dt | 99 |
| Earthworm Jim 2 | US | 109 |
| Fatal Fury | US | 119 |
| FIFA Soccer | Dt | 99 |
| F 1 Live Information | Dt | 99 |
| Golden Axe of Duell | Dt | 99 |
| Gradius deluxe | JP | 129 |
| Hang On GP 95 | Dt | 99 |
| Iron Storm | US | 119 |
| King of Fighter | JP | 149 |
| Lode Runner | JP | 119 |
| Magic Carpet | Dt | 99 |
| Military Commander 2 | Jp | 119 |
| Mystaria | Dt | 99 |
| NBA JAM TE | Dt | 99 |
| NHL Allstar Hockey | Dt | 99 |
| Night Warriors | US | 119 |
| Primal Rage | Dt | 99 |
| Panzer Dragon 2 | Jp | 119 |
| Panzer General | Dt | 99 |
| Rayman | Dt | 94 |
| Romance of III Kingdom | US | 129 |
| Road Rash | Dt | 99 |
| Sim City 2000 | Dt | 99 |
| SEGA Rally | Dt | 99 |
| Sega Tennis | Dt | 99 |
| Shell Shock | Dt | 99 |
| Skeleton Warriors | US | 119 |
| Streetfighter Alpha | US | 119 |
| The Horde | US | 119 |
| Theme Park | Dt | 99 |
| Thunderhawk II | Dt | 109 |
| Toshinden | Dt | 99 |
| Vampire Hunter | Jp | 119 |
| Victory Goal 96 | Jp | 129 |
| Viewpoint | Dt | 99 |
| Virtua Cop inkl. Gun | Dt | 139 |
| Virtual Racing | Dt | 99 |
| Wing Arms | Dt | 99 |
| Wrestling | Jp | 129 |
| X-Men | Dt | 94 |
| Action Replay m. Backup | Dt | 89 |
| Back up Memory Card | Dt | 89 |
| Control Pad | US | 39 |
| Infrarot Controller - 2mal | US | 99 |
| Universal Adapter für Importe | | 45 |
| Virtua Fighter 2 | Dt | 109 |

Importe erfragen

Saturn ohne Spiel Dt 499

3 DO

| | | |
|------------------------------------|-----------|------------|
| BIOS Fear | US | 119 |
| Blade Force | Dt | 99 |
| Creature Shock | Dt | 99 |
| Captain Quazar | US | 119 |
| Caspar | Dt | 99 |
| Chees War | US | 119 |
| Cyberia | US | 109 |
| Deadalus Encounter | US | 139 |
| D | US | 129 |
| Deadly Skies | US | 119 |
| Death Keep | US | 119 |
| Dragon Lore | Dt | 109 |
| Demo CD 4 | US | 19 |
| 4 Spiele Paket | US | 69 |
| Flying Nightmare | Dt | 109 |
| FIFA Soccer | Dt | 99 |
| Kingdom 4Fear Raches | US | 109 |
| KillingTime | Dt | 109 |
| Monster Manor | GV | 75 |
| NHL Hockey 96 | US | 119 |
| Need for Speed | GV | 79 |
| Poed | US | 109 |
| Panzer General | Dt | 99 |
| Phoenix 3 | US | 119 |
| Primal Rage | US | 99 |
| Return Fire | US | 99 |
| Road Rash | GV | 79 |
| Streetfighter | GV | 89 |
| Space Hulk | US | 109 |
| Syndicate | Dt | 99 |
| Seal of Pharao | US | 129 |
| Slayer 2 | US | 129 |
| Theme Park | Dt | 99 |
| Brain Dead 13 | US | 119 |
| Cyberia | US | 119 |
| Gex | GV | 79 |
| Waterworld | US | 119 |
| Wing Commander 3 | Dt | 99 |
| Viele Gebrauchtspiele a.Anfr:ab 59 | | |
| Super NES Pad Adapter | | 59 |
| 3 DO-Konsole | ab | 499 |
| 6 Button Pad | | 59 |

NEU • NEU • NEU • NEU • NEU • NEU

Sony Playstation

Grundgerät nur 499,90

Playstation-Magazin
mit Demo-CD (engl.)
im ABO nur **22,00 DM**
zuzügl. 4 DM Versandkosten

3 DO Magazin
mit Demo-CD 19 DM
EGM 12 DM
Game Fan 12 DM

Jaguar

| | | |
|----------------------------|-----------|------------|
| Jaguar mit Spiel | GV | 199 |
| Alien vs Predator | GV | 99 |
| Dragon | GV | 69 |
| Fight for Live | US | 129 |
| Rayman | PV | 129 |
| Ultra Vortex | PV | 129 |
| Jaguar CD m. 4 CD's | ab | 299 |
| Creature Shock CD | US | 129 |
| Braindead 13 CD | US | 129 |
| Formula 1 Racing CD | US | 129 |
| Highlander CD | US | 129 |

VIDEO CD

| | | |
|------------------------|----|-----|
| Armee der Finsternis | Dt | 44 |
| Apocalypse now | Dt | 44 |
| Forrest Gump | Dt | 44 |
| Jagd auf Roter Oktober | Dt | 34 |
| Star Trek | Dt | 34 |
| Top Gun | Dt | 34 |
| Phil'ips CDI Gerät | ab | 199 |

PC CD ROM

| | | |
|-----------------------------------|-----------|-----------|
| Albion | Dt | 89 |
| Alien Trilogy | Dt | 85 |
| Bad Mojo | Dt | 85 |
| Braindead 13 | Dt | 79 |
| Civilization2 | Dt | 89 |
| Command & C. Data Disk | Dt | 29 |
| Cyberia 2 | Dt | 85 |
| Descent 2 | Dt | 85 |
| Duke NUKEM 3D | Dt | 79 |
| Formula 1 GP 2 | Dt | 89 |
| Police Quest Swat | Dt | 89 |
| Ridge Racer | Dt | 69 |
| Siedler 2 | Dt | 69 |
| Silent Hunter | Dt | 89 |
| Terminator Future Shock | Dt | 79 |
| Top Gun - Fire at Will | Dt | 89 |
| Wing Commander 4 | Dt | 95 |
| Warcraft 2 | Dt | 89 |

Sony Playstation

| | | |
|--------------------------------|------------------|------------|
| Actua Golf | Dt | 94 |
| Alien Trilogie | Dt | 94 |
| Assault Riggs | Dt | 89 |
| Addidas Soccer | Dt | 89 |
| Alien Virus | Dt | 89 |
| Braindead 13 | US | 119 |
| Casper | Dt | 94 |
| Chaos Control | Dt | 95 |
| Cronic of Sword | Dt | 94 |
| Cyberia | Dt | 94 |
| Darkstalker | US | 119 |
| Destruction Derby | DV | 95 |
| Disc World | Dt | 89 |
| FIFA Soccer 96 | Dt | 95 |
| In The Hunt | US | 119 |
| Jack is Back | Dt | 95 |
| Jumping Flash 2 | Jp | 149 |
| Kings Field | US | 119 |
| Krazy Ivan | Dt | 89 |
| Legacy of Kain | US | 119 |
| Lone Soldier | Dt | 95 |
| Mickeys Wild Adv. | Dt | 89 |
| Moto Toon 2 | Jp | 149 |
| Namco Museum 1 | Jp | 139 |
| NBA live 96 | US | 119 |
| NBA-In the Zone | Dt | 94 |
| NFL Game Day | Dt | 94 |
| NFL Quarterback 96 | US | 119 |
| NHL Face Off | Dt | 94 |
| Need for Speed | Dt | 94 |
| Pro Wrestling 96 | Jp | 139 |
| Project Overkill | auf Anfr. | |
| Primal Rage | Dt | 89 |
| Panzer General | Dt | 95 |
| Rayman | Dt | 95 |
| Resident Evil / Bio Ha. | US | 115 |
| Return Fire | US | 119 |
| Ridge Racer Revolution | Dt | 89 |
| Road Rash | Dt | 94 |
| Romance 3 Kingdom | US | 119 |
| Skeleton Warriors | US | 119 |
| Streetfighter Zero | Jp | 119 |
| Syndicate Wars | US | 119 |
| Shell Shock | Dt | 89 |
| Toshinden 2 | US | 119 |
| Total NBA | Dt | 94 |
| Tekken 2 | Jp | 149 |
| Tekken | Dt | 99 |
| Theme Park | Dt | 89 |
| Thunderhawk | 2Dt | 99 |
| Viewpoint | Dt | 99 |
| Williams Arcade Classic | US | 119 |
| Wing Commander 3 | Dt | 99 |
| Lenkrad mit Gas/Bremse | | 139 |
| Turbo Pad | | 39 |
| RGB Kabel | | 39 |
| Negcon Pad | | 89 |
| Padverlängerung | | 25 |
| 2 Infrarot Pads | | 99 |

Unsere Multimedia Shops in Berlin

SPANDAU
Seegefelder Str. 75
nahe Rathaus

MARZAHN
Marzahner Promenade 47
neben A-Z

PRENZ' L BERG
Hans-Otto-Str. 28
nahe Dimitroffstr.

Geschäftszeiten: Montag bis Sonnabend 12.00 Uhr - 20.00 Uhr. Schnellversand: Bis 17.00 Uhr bestellte Waren werden noch am selben Tag abgesendet (Lagerware). Für nichtabgenommene Ware berechnen wir pauschal 17 DM. Unfreie Sendungen werden nicht angenommen! Ankauf bequem per Post nach telefonischer Absprache. Postanschrift: Video & Game, 10407 Berlin, Hans-Otto-Str. 28. US - Import • GV - gebraucht • Dt - Deutsch

Ladenpreise können abweichen!

Videospiel-Kritik: So funkt



*It's a MANIAC:
Nur Spiele mit einer
Spielspaß-Traumnote von
85% oder mehr erhalten
diese Auszeichnung.*

TEST & KRITIK

MANIACs sind von Geburt auf scharf auf jedes Spieledemo und jede Vorabversion. Doch getestet werden nur jene Module und CDs, die uns in einer "finalen" Version vorliegen, alle Spielelemente sowie die endgültigen Grafik- und Sounddaten enthalten. Vorabmodule oder -CDs wandern in den Aktuell- oder News-Teil, wo sie wertneutral vorgestellt werden.

Wehe jedoch, wenn das vorliegende Spiel testbar ist: Ein Profi mit mindestens zehnjähriger Spielerfahrung reißt sich das Produkt unter den Nagel, forscht nach Spielwitz, Grafik und Sound, vergleicht den Titel mit Konkurrenzprodukten und fällt schließlich sein gnadenloses Urteil. Das könnt Ihr im Meinungskasten nachlesen, während im Hauptteil des Tests der Spielablauf neutral beschrieben wird.

Offizielle Neuerscheinungen (mit deutscher Anleitung oder gar deutschen Bildschirmtexten) findet Ihr unter dem Motto "Spiele-Tests", US- und Japan-Spiele werden nach ähnlichem Schema in der Import-Rubrik (unter *Sony Dimension*, *Planet Saturn*, *3DO Zone*, *Sega Sektor* oder *Nintendo Nation*) besprochen.

WERTUNG & PROZENTE

Die Meinung des Testers spiegelt sich in der Wertung wieder. Dennoch

bestimmt kein Tester im Alleingang über Gedeih und Verderb eines Spiels. Mehrere Redakteure nehmen eine Neuerscheinung unter die Lupe und diskutieren die Wertungen bis auf das letzte Pünktchen aus. Unter **Grafik** werden Darstellung und Animation aller Sprites und Effekte, sowie der Hintergründe bewertet. Quantität, Qualität und technische Realisation spielen eine Rolle: Gibt's im neuen Jump'n'Run der Firma Nichigutsu nur eine Spielfigur, die vor zweifarbiger Klotzkulisse hin- und her-ruckelt, riecht das verdächtig nach einer Wertung von 10 bis 15 Prozent. Stecken hingegen im neuen Spiel von Giga-Games 92 unterschiedliche Levels mit parallaxenden Hintergründen, 128 aufwendig animierte Monster und eine Handvoll Zoom-Effekte, lassen wir uns

zu einer Grafikwertung von über 90 Prozent hinreißen. Intros und Zwischensequenzen werden ebenfalls berücksichtigt, verschieben die Grafikwertung aber nur um wenige Punkte nach oben.

Beim **Sound** sieht's ähnlich aus: Musik und Effekte werden auf Vielfalt, Originalität und Qualität abgehört. Unterstützt die Musikbegleitung die Atmosphäre des Spiels oder ist das nervige Gedudel eine Beleidigung für jeden Billiglautsprecher? Sprachausgabe, Soundtrack und stilvolle Jingles schlagen ebenfalls zu Buche.

Grafik und Sound sind wichtige Aspekte, doch entscheidend sollte für Euch die **Spielspaß**wertung sein. Hier werden alle spielerischen und technischen Aspekte zusammengefaßt: Aufbau der Levels, Steuerung und Flexibilität der Spielfigur, Abwechslungsreichtum der Feinde, Gefahren, Gags und Rätsel, Dramaturgie, Atmosphäre und Komplexität. Kurz: Macht's Spaß, dem Obermottz eins überzubraten, kehrt Ihr auch nach Monaten noch gern zum Spiel zurück, fordern Euch Rätsel, Feinde und Hindernisse bis zum letzten? Wichtig ist, wie schnell Ihr in's Spiel reinkommt und wie lange Ihr (freiwillig) drinbleibt.

| | |
|-------------|-------------|
| HERSTELLER | CYBERMEDIA |
| SYSTEM | SGI |
| ZIRKA-PREIS | 5,90 MARK |
| ANBIETER | MZV |
| GRAFIK | 86 % |
| SOUND | 79 % |
| SPIELSPASS | 80 % |

Gewaltverherrlichendes 3D-Adventure mit Cyber-Optik und Techno-Sound. Hart, aber gut.

MBit
8

Umfang des Moduls. 1 MBit = 1.024 Bit (8 Bit = 1 Byte)

CODE
010
201
022

Code: Der Spielstand kann mit Hilfe eines Paßwortes festgehalten werden.



Angabe des Datenträgers: Dieses Spiel erscheint auf CD-ROM.



Das Spiel kann mit einer Spezial-Maus (von Sega, Sony oder Nintendo) gespielt werden.



Achtung, Raumklang: Dieses Spiel unterstützt Euren Surround-Decoder oder verblüfft durch QSound-Effekte.



ioniert's

TOBIAS HARTLEHNER

... wäre uns auf der Suche nach einem HTML-Arbeitsplatz beinahe zu Burdas "Health Online"-Netzwerk entwischt. Wechselte dann doch von der Redaktion in den



neuen Online-Bereich von Cybermedia. Hier ist Tobias für die technische Umsetzung der M@NIAC-Inhalte zuständig. Falls Euch etwas nicht paßt, beschwert Ihr Euch unter ManiacTobi@aol.com.

ZAHN DER ZEIT

Obwohl wir unsere Spielspaßwertung als "absolut" verstehen (ein 90%-Spiel ist auch im Jahr 2000 noch einen Ausflugs wert), gibt es Titel, die im Lauf der Zeit an Reiz verlieren. Die rasende Folge der Sportspiel-Updates ("FIFA Soccer", "NHL" & Co.) und die schnelle Entwicklung im 3D-Bereich führte zu Abwertungen. Trudelt z.B. die letzte Umsetzung eines älteren Spiels erst 18 Monate nach unserem Import-Test offiziell in Deutschland ein, hat es bis dahin oft schon ein paar Spielspaßpunkte verloren.



Der Spielstand wird auf Batterie oder Memory Card gespeichert.



Die MANIAC-Altersempfehlung berücksichtigt Thematik und Komplexität eines Spiels.



Alle Bildschirmtexte wurden ins Deutsche übersetzt.



Geteilter Spielspaß ist doppelter Spaß: Dieses Spiel enthält einen Zwei-Spieler-Simultan-Modus.



Jetzt wird's eng: Drei oder mehr Spieler können mittels Adapter gleichzeitig teilnehmen.



SUPER

GUT

GEHT SO

NA JA

URKS

ROBERT BANNERT



Robert spielt:

1. Discworld (Playstation) • 2. Alien Trilogy (Playstation) • 3. Resident Evil (Playstation)

OLIVER EHRLICH



Olli spielt:

1. Tekken 2 (Playstation) • 2. Resident Evil (Playstation) • 3. Panzer Dragoon 2 (Saturn)

WINNIE FORSTER



Winnie spielt:

1. World Advanced Military Commander (Saturn) • 2. Gun Griffon (Saturn) • 3. Sega Rally (Saturn)

MARTIN GAKSCH



Martin spielt:

1. Lady Bug (Coleco) • 2. Puzzle Bobble 2 (Playstation) • 3. Resident Evil (Playstation)

CHRISTIAN BLENDL



Christian spielt:

1. Need for Speed (Playstation) • 2. Alien Trilogy (Playstation) • 3. Kaboom! (Atari VCS)

ANDREAS KNAUF



Andreas spielt:

1. Tekken 2 (Playstation) • 2. Street Fighter Alpha (Playstation) • 3. Resident Evil (Playstation)

HEINI LENHARDT

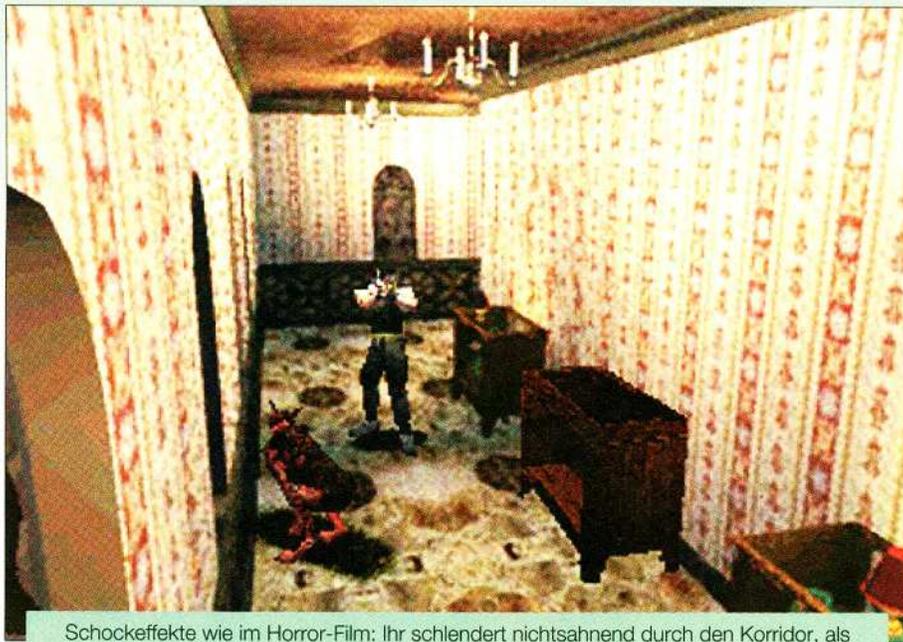


Heinrich spielt:

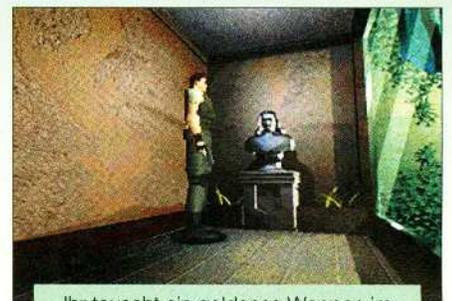
1. Dig Dug ("Return to Microsoft Arcade", Windows '95) • 2. Civilisation 2 (PC CD-ROM) • 3. Victory Goal '96 (Saturn)

Entwickler: Capcom, Japan

Resident Evil



Schockeffekte wie im Horror-Film: Ihr schlenkert nichtsahnend durch den Korridor, als plötzlich ein Wolfshund durchs Fenster kracht und zum tödlichen Sprung ansetzt.



Ihr tauscht ein goldenes Wappen im Sockel gegen ein Holzschild ein: Sonst wird der Raum versiegelt.



Rebecca schiebt eine Stufenleiter hinter die Statue: Verschiebbare Elemente erkennt Ihr an ihrer Echtzeit-Natur.

Von den insgesamt elf Mitglie-

dern der Spezialeinheit "S.T.A.R.S. BIOS" schaffen es lediglich drei Charaktere ins Spukhaus: Der Rest wird im Vorgarten massakriert oder in die finsternen Katakomben unter der Zombiefestung verfrachtet.



Nach den jüngsten Prügel-Umsetzungen widmet sich "Streetfighter"-Entwickler Capcom dem Abenteuer-Genre: Die "Resident Evil"-Helden stapfen durch eine dreidimensionale "Alone in the Dark"-Kulisse, allerdings wurden entgegen den gezeichneten Hintergründen des Klassikers blutbeschmierte Tapeten und morsche Holzbohlen auf dem Großrechner gezaubert. Während sich "Alone in the Dark" mit beschaulicher Rätsel-Kost und bizarren Kreaturen an Lovecrafts angestaubte Roman-Vorlagen hielt, orientiert sich "Resident Evil" an den B-Movies der "Evil Dead"-Serie, die deutsche Splatterfans auch als "Tanz der Teufel" kennen.

Auf der Suche nach vermissten Team-Mitgliedern stiefelt Ihr wahlweise mit einem muskelbepackten Special-Squad-Polizisten oder seiner zierlichen Kollegin in eine zombieüberlaufene Spuk-Villa. Die in Echtzeit berechneten Helden muten gemäß Capcoms Nippon-Tradition wie kulleräugige Anime-Charaktere an, lediglich auf der FMV-Besetzungsliste stehen westliche Akteure.

Erfahrene Zombie-Jäger wählen Truppenführer Chris Redfield, unbeholfenere Abenteurer entscheiden sich für die niedliche Rebecca Chambers. Während sich Chris jeden Munitions-Clip oder neue Waffen mühsam erkämpfen

muß, findet Rebecca alle Nase lang eine neue Knarre und etliche Patronen oder bekommt von Partner Barry eine fette Bazooka in die Hände gedrückt. Entgegen dem trägeren "Alone in the Dark"-Helden marschiert Euer Anime-Soldat mit flottem Stechschritt durch das schaurige Gemäuer: Habt Ihr die Bildschirmgrenze erreicht, wird die Szene gewechselt und Euer Charakter aus einer neuen Perspektive gezeigt. Von den Untoten arg bedrängt, durchstöbert Ihr das Horror-Haus nach Ausrüstungsgegenständen und knackt Adventure-typische Rätsel: Objekte wie Schlüssel, Waffen oder Patronen-Päckchen sind in Truhen und Schränken ver-

steckt, andere Gegenstände vergammeln auf dem Parkett und werden von einer schimmigen Zombie-Rotte verteidigt. Ihr schaltet mit der Starttaste ins Aktions-Menü, sondiert auf der Automap diverse Fluchtmöglichkeiten und entscheidet Euch für eine Waffe. Zunächst nur mit Messer und 9mm-Knarre ausgerüstet, findet Ihr bald schwerere Kaliber wie Schrotflinte, Bazooka oder Flammenwerfer. Eine Ziffer neben der Waffe zeigt den aktuellen Munitionsstand an: Mit zwei oder drei Patronen kommt der Zombie-Jäger nicht



Chris Redfield



Rebecca Chambers



Jill Valentine



UNCUT • Der Traum vom interaktiven Zombie-Massaker ist wahr geworden: Splatterfans bemerken sofort Parallelen zu Filmen wie "Night of the Living Dead" oder "Bad Taste", der Überraschungseffekt von plötzlich angreifenden Spinnen und Zombie-Köttern bleibt jedoch erhalten. Neben den ungekürzten Splattereffekten und den deutschen Bildschirmtexten (die Sprachausgabe wurde nicht synchronisiert) besticht "Resident Evil" durch seine unkomplizierte Steuerung und den im Vergleich zur Konkurrenz flotten Spielablauf, da Euer Held flink sprintet und Ladepausen nur beim Betreten eines neuen Raumes auftreten. Kritik übe ich nur an der Kollisionsabfrage und gelegentlichen Design-Fehlern: Schüsse nach schräg oben oder unten treffen nur selten, manche Bedrängnis löst sich nach kurzer Zeit von selbst und Ihr verpulvert sinnlos Eure kostbare Munition.



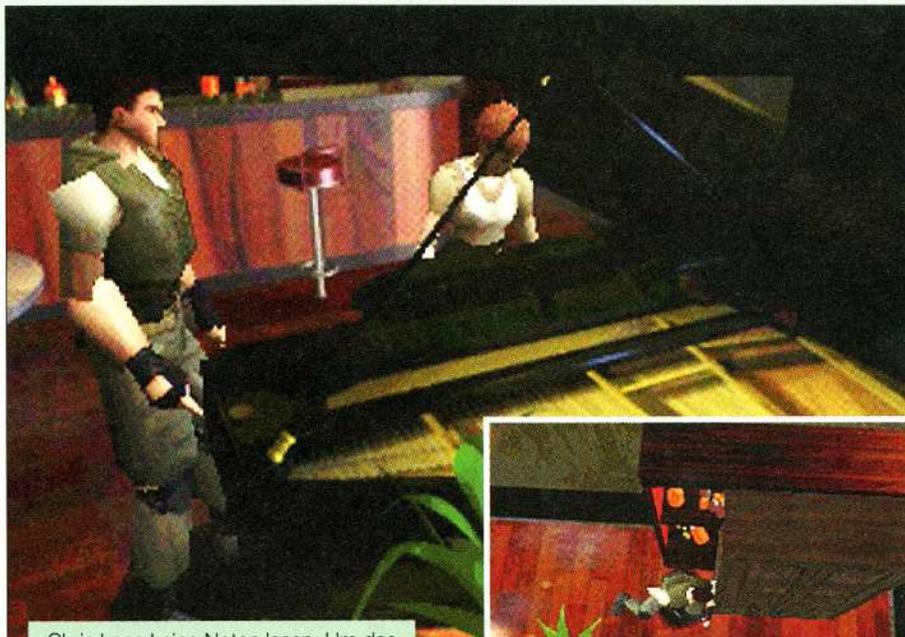
Splatter-Extremisten frohlocken: Auch in der deutschen PAL-Version lädt Entwickler Capcom zum Schlachtfest.



Auf einer Terrasse trifft Ihr auf Kollegen Barry: Bei der Unterhaltung werden film-gerechte Letterbox-Balken gezeigt.



Wer mit Chris spielt, entdeckt den zerfleischten Forest und wird von einem Krähen-Schwarm attackiert.



Chris kann keine Noten lesen: Um das Klavier zu spielen, muß der Commander zunächst Rebecca aufstöbern.



Hau-Ruck: Ihr schiebt einen Schrank zur Seite und findet im Regal einen Noten-zettel. Die Melodie öffnet ein Portal.

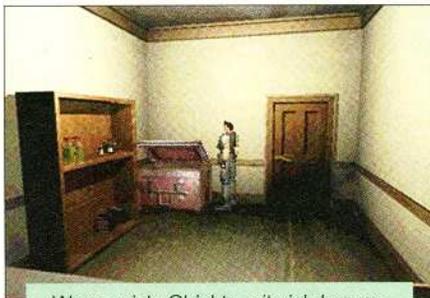
weit, also wählt Ihr die "Combine"-Akti-on an und ladet Eure Knarre nach. Wer noch einen gesunden Abstand zu sei-nem verwesten Gegner wahr, verzich-tet aufs menügesteuerte Nachladen und ballert direkt drauflos: Mit L1 nehmt Ihr die Waffe in Anschlag und zielt, der X-Button feuert einen Schuß ab. Anstatt sich in ein Logikwölkchen aufzulösen, befriedigen die "Resident Evil"-Gegner mit hemmungslosen Splatter-Effekten die niederen Spielerinstinkte: Bereits nach einem Treffer mit der 9mm-Wumme vergießen die untoten Burschen ihre stinkigen Körperflüssig-keiten kubikmeterweise, Bazooka oder Schrotflinte zerblasen Zombies und Höl-

lenhunde in tiefende Fleischbrocken. Wenn die untote Meute auf Euch zuto-kelt und Euer Held bis zu den Knien in Patronenhülsen und Leichenresten watet, geht Euch schnell die Munition aus: Eure Figur zieht automatisch Nach-schub aus der Gürteltasche und tauscht das Magazin aus: Nach kurzer Feuer-pause wird weitergemetzelt. Während Patronen und Granaten rapide von der Ausrüstungsliste gestrichen werden, sind Eure sechs Ablegeplätze schnell mit Heilkräutern und Schlüsseln überfüllt: Ihr forsch nach dem nächsten Lagerraum, verstaut überflüssige Objekte in einer Truhe und notiert mit Opas Schreibmaschine Euren Fortschritt auf der Memory-Karte. rb

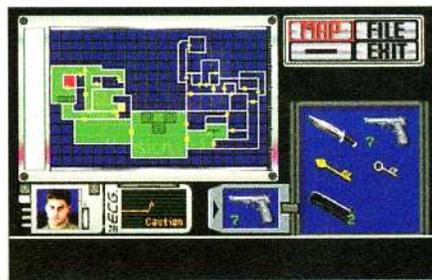
Erhältlich bei Dynatex, Dortmund. Tel.:0231/556140



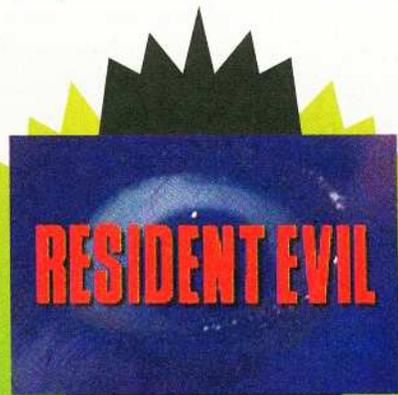
Kawumm: Ihr stürzt eine Statue von der Galerie herunter, in den Steinsplittern findet Ihr ein blaues Juwel.



Wer zu viele Objekte mit sich herum-schleppt, verstaut überflüssige Ausrü-stung in einer dicken Vorrats-truhe.



Übersichtlich: Rechts verstaut Ihr bis zu sechs Ausrüstungsgegenstände, links könnt Ihr einen Grundriß aufrufen.



| | |
|-------------|-------------|
| HERSTELLER | CAPCOM |
| SYSTEM | PLAYSTATION |
| ZIRKA-PREIS | 110 MARK |
| ANBIETER | VIRGIN |

| | |
|--------|------|
| GRAFIK | 80 % |
| SOUND | 82 % |

SPIELSPASS **83%**

Blutiges Zombie-Gemetzle mit Adventure-Plot: Schaurige Schocker-Optik und logische Puzzles für durchwachte Nächte.

Wie kriegt man eine Zombiefratze besonders eklig bin? Damit die Textur-Masken der "Resident Evil"-Untoten besonders realistisch wirken, haben die mutigsten Capcom-Grafiker japanische Sterbekarteien durchforstet und die Fotos von entstellten Unfall-opfern unter den Scanner gelegt. Danach hat man mit dem Grafikprogramm unterschiedliche Leichenteile zusammengeflickt und auf die Zombie-Polygone genäht. Wer einen Zombie anglotzt, schaut also in die Augen eines echten Toten.

TOTENTANZ • Statt bei "Alone in the Dark" hemmungslos abzukupfern, ließ sich Capcom vom Adventure-Klassiker zu blutrünstigen Genre-Mixtur inspirieren. Die Umsetzung des traditionellen Abenteuer-Prinzips ist mit schicken Polygon-Akteuren, Texturen und wunderschöner Render-Optik sehr stilvoll ausgefallen. Düstere Surround-Sound, schummrige Farbwahl und hochauflösende Hintergrund-optiken vermitteln gelungene Gruselstimmung. Die teils hölzerne Animation Eures Helden sowie ungeschickt eingespielte Lade-Optiken stören den gewaltigen Gesamteindruck nur geringfügig, ange-sichts filmreif präsentierter Gegner und zahllosen Schock-Effekten fallen die technischen Mankos kaum auf. Capcom präsentiert eine intelligente Mischung aus logischen Adventure-Puzzles und technisch zeitgemäß inszenierten Splatter-Elementen.



Andere Versionen
Derzeit sind keine Umsetzungen geplant. Kurz vor Druckbeginn haben wir erfahren, daß die Deutschland-Veröffentlichung leider auf Juli verschoben wurde.

Darkstalkers



Capcom bläst zum großen Monster-Aufmarsch, denn gleichzeitig mit der Saturn-Version von "Darkstalkers 2" (Test auf der nächsten Seite), erscheint das Playstation-Equivalent zum ersten Monster-Turnier. In der Hauptrolle Pyron, ein mächtig unbequemer Zeitgenosse: Der außerirdische Bösewicht hat es sich zum Hobby gemacht, Planeten zu sammeln und deren Bevölkerung zu vernichten. Zusammen mit seinem nicht sonderlich cleveren, aber noch unbarmherzigeren Roboter Phobos, will er sich auch die Erde einverleiben. Diese Rechnung hat er aber ohne die wagemutige "Darkstalkers" gemacht, die sich Pyron und seiner Gang in den Weg stellen. Genau wie beim Vorbild steuert Ihr eins von zehn liebenswerten Monstern: Ob putzige Katzenfrau, bewaffneter Samurai oder klassischer Vampir – für jeden Horror-Fan findet sich das passende Alter Ego. Sogar Franksteins Sohn Victor und den freundlichen Kettensägen-Zombie Zabel haben die Designer aus der Horrorgruft ans Tageslicht gezaubert. Jedes Monster ist mit einer Handvoll Special-Moves ausgestattet, die größtenteils an das spielerische Vorbild "Street Fighter 2" erinnern. So schleudert Euch Demitri Maximoff seine Feuerbälle um die Ohren, während Zabel genau wie Urwaldmonster Blanka Elektroschocks verteilt. Eine zusätzliche Energieleiste am unteren Bildschirmrand zeigt an, wann Ihr Eure Super-Specials einsetzen könnt.



Wenn Anakaris keine Lust auf einen Kampf mit Euch hat, verschanzt er sich in seinem Sarkophag. Sonst schleudert er Euch seine Mullbinden ins Auge.



Frankensteins Sohn Victor haut Euch mit einem Schlag Marke Dampfhammer auf die Nase.



Zombie Zabel (hie am Automaten Lord Raptor) schockt seine Gegner mit E-Gitarre und Stromstößen.

Vor Beginn des Spiels sucht Ihr Euch nicht nur einen der zehn Charaktere aus – wie es sich bei modernen Capcom-Beat'em-Ups gehört, stehen auch verschiedene Geschwindigkeitsstufen zur Wahl. Im Gegensatz zur japanischen

Import-Version wurden einige Namen in der deutschen Fassung geändert. *ak*
Testmuster von Dynatex, Dortmund, Tel. 0231/556140

Verwirrungstaktik made by

Capcom: In MANIAC 4/96 haben wir Euch "Vampire Hunter" für den Saturn vorgestellt, das aber in japanischen Spielballen unter dem Titel "Night Warriors" bekannt geworden ist. Die deutsche Version heißt aber genauso wie der einheimische Automat, nämlich "Night Warriors – Darkstalkers 2" (Test auf der nächsten Seite). Auch die soeben veröffentlichte Playstation-Version bließ von Haus aus nicht "Darkstalkers" (wie das deutsche Arcade-Gerät), sondern "Vampire – The Night Warriors".



GRUFTIES • Umgesetzt wurde der "Darkstalkers"-Automat nicht von Capcom selbst, sondern bei Psygnosis in England. Aber keine Sorge: Die Japaner standen den englischen Designern solange auf den Füßen, bis die Umsetzung fast 1:1 dem Automaten entsprach – und das hat länger als ein Jahr gedauert. So sammelt "Darkstalkers" dank farbenfroher und sehr detaillierter Grafik sowie atmosphärischer Musik von CD massig Punkte. Spielerisch ähnelt es "Super Street Fighter 2", vor allem was die Specials angeht. Leider fiel das Schlagrepertoire zu mager aus, um dem großen Bruder ernsthafte Konkurrenz zu machen. Auch mit dem Nachfolger, den es aber derzeit nur für den Saturn gibt, kann "Darkstalkers" nicht mithalten. Trotz aller Kritik: Wer ein thematisch erfrischend-neues Beat'em-Up mit einer großen Auswahl an gruselig-witzigen Figuren sucht, wird bestens bedient. Es muß ja nicht immer "Street Fighter" sein, oder?



Die Gags verstecken sich im Hintergrund: Der Hund rechts macht Männchen, wenn Ihr gewinnt.



Im Wohnzimmer von Vampir Demitri müßte es Eismonster Sasquatch eigentlich zu heiß werden

Andere Versionen

Der Nachfolger "Darkstalkers 2" erschien bislang nur auf dem Saturn. Den Test findet Ihr ebenfalls in dieser Ausgabe. Die japanische Version heißt "Vampire" (siehe Titelbild).

ARCADÉ MODE
VE HÖRST
ORIGINEL
CAPCOM CO., LTD. 1994, 1996
ALL RIGHTS RESERVED.

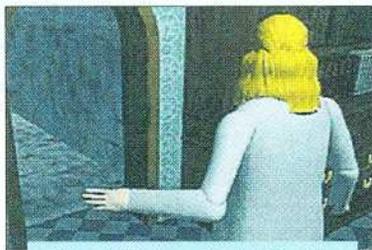
| | | |
|--------------------|--------------------|---------------------|
| | | ab 16 Jahren |
| HERSTELLER | CAPCOM | |
| SYSTEM | PLAYSTATION | |
| ZIRKA-PREIS | 110 MARK | |
| ANBIETER | VIRGIN | |
| GRAFIK | 86 % | |
| SOUND | 79 % | |
| SPIELSPASS | 79 % | |

Originalgetreue Umsetzung des "Darkstalkers"-Automaten. Tolle Grafik, viele Gags & "Street Fighter"-Spiellogik.

D



Aller guten Dinge sind 3Ds: Ric-tor Harris kann's nicht lassen und meuchelt nach 3DO- und Playstation-Maskern auch auf dem Saturn alle Insassen eines kalifornischen Krankenhauses. Ihr eilt als seine Tochter Laura zum Splatter-Tatort und macht Euch in einer geheimnisvollen Paralleldimension auf die Suche nach dem Vampir-Vater. Auf vorgegebenen, jedoch uner-



Gäh: Mit einem Buch öffnet Ihr die Geheimtür der Bibliothek

träglich langsam animierten FMV-Pfaden schleicht Ihr durch schummrige Verliese und rätsel-hafte Drehtürme. Apropos Rätsel: Viele könnt Ihr in "D" nicht entdecken, Ihr löst lediglich eine Handvoll Standard-Aufgaben wie "Tür aufschließen" oder "Falle entschärfen". Dank Speicherplatz-sparenden Cinepak-Videos breitet sich der Saturn-Spuk wie die 3DO-Version auf zwei CD's aus (Playstation: drei). Doch auch die sporadisch aufpeitschende Soundkulisse kann Grafik-Fetischisten nicht vor dem Einschlummern bewahren. *th*

True Pinball



Nach der Playstation-Version schiebt Ocean die Saturn-Variante von "True Pinball" nach. Vier spielhallengerechte Pinball-Maschinen warten auf Euren virtuellen Münzeinwurf. Sinnvollerweise dürft Ihr im Opti-menü die Perspektive wählen. Um die aktuell beleuchteten Ein-schussziele ständig im Blick zu haben, solltet Ihr jedoch die ge-lungene 3-D Ansicht nutzen.



Die 3-D Perspektive bietet totale Übersicht für Zielschüsse.

Die Artworks der Tische sind comic-orientiert, nur "Law & Justice" ist themenbedingt grafisch här-ter. Was von einer Pinball-Simula-tion erwartet werden kann, wird erfüllt: Realistischer Kugellauf, vielfältige Aktionen, LED-Anzeigen und -Spielchen. Wer normale Arcade-Flipper nicht mag, der läßt die Finger von "True Pinball", denn 32-Bit-FX werdet Ihr hier nicht erleben. Alle anderen dürfen probespielen, zumindest wenn sie das grafisch überlegene und stimmungsvollere "Digital Pinball: Last Gladiators" nicht besitzen. *cb*

| | |
|--------------------|-------------------------|
| HERSTELLER | CRYSTAL DYNAMICS |
| SYSTEM | PLAYSTATION |
| ZIRKA-PREIS | 100 MARK |
| GRAFIK | 64 % |
| SOUND | 34 % |
| SPIELSPASS | 39 % |

Der Spuk hat ein Ende: Nach drei aufwendigen, aber unerträglich trägen Render-Umsetzungen setzt sich Laura endlich zur Ruhe.

| | |
|--------------------|-----------------|
| HERSTELLER | OCEAN |
| SYSTEM | SATURN |
| ZIRKA-PREIS | 100 MARK |
| GRAFIK | 68 % |
| SOUND | 70 % |
| SPIELSPASS | 70 % |

Technisch fehlerloser Flipper-Vierer mit ausreichend Optionen und tadellosem Kugellauf. Schwächer als "Digital Pinball".

Andere Versionen
Die 3DO-Urfassung wurde in MANIAC 12/95 mit 39% Spielspaß bewertet, ebenso die Playstation-Umsetzung in MANIAC 5/96.

Andere Versionen
"True Pinball" für die Playstation wurde in Maniac 5/96 mit 70% Spielspaß bewertet.

Kostenlose
Preisliste
anfordern

GAME EXPRESS

action
& price
power

Super NES

| | | |
|--------------------|----|-------|
| Mighty Max | dt | 39.95 |
| Rise of the Robots | dt | 39.95 |
| Syndicate | dt | 39.95 |
| Tiny Toon | dt | 39.95 |
| Urban Strike | dt | 54.95 |
| Zero the Kamikaze | dt | 44.95 |
| Zoop | dt | 54.95 |

Zubehör

| | | |
|----------------------|----|--------|
| 6 Spieler Adapter | dt | 39.95 |
| Action Replay Pro 3 | dt | 89.95 |
| Antennenkabel SNES | dt | 14.95 |
| Cinch Kabel S.NES | dt | 19.95 |
| Game Mage 2 | dt | 59.95 |
| Super Key Joypad | dt | 44.95 |
| Infrarot Joypad | dt | 29.95 |
| Joypad (Nintendo) | dt | 29.95 |
| Pro Pad SV-334 | dt | 24.95 |
| Speleeb.Mario Worl.2 | dt | 22.95 |
| Speleeb. Donkey 2 | dt | 23.95 |
| Ultra 2 in 1 Joypad | dt | 29.95 |
| S.NES ohne Spiel | dt | 189.95 |
| Super Key Adapter | dt | 25.00 |
| Universal Adapter | dt | 29.95 |
| Verlängerung Joypad | dt | 9.95 |
| WWF Raw Video (VHS) | dt | 9.95 |

Gameboy

| | | |
|--------------------|----|-------|
| Battle Toshinden | dt | 49.00 |
| Donald in Maui Ma. | dt | 59.95 |
| Earth Worm Jim | dt | 49.95 |
| Kirbys Block Ball | dt | 59.95 |
| Mega Man 5 | dt | 49.95 |
| Micro Machines 2 | dt | 49.95 |
| NHL Hockey '96 | dt | 49.95 |
| Pinocchio | dt | 59.95 |
| Tetris Blast | dt | 59.95 |
| Tim in Tibet | dt | 59.95 |
| Toy Story | dt | 59.95 |
| Worms | dt | 54.95 |

Sonderangebote

| | | |
|-----------------|----|-------|
| Addams Family 2 | uk | 34.95 |
| Addams Family 1 | dt | 34.95 |
| Dennis | dt | 34.95 |
| Huchback | dt | 34.95 |
| Lamborghini | dt | 34.95 |
| Lemmings | dt | 29.95 |
| Mr. Do! | dt | 29.95 |
| Waterworld | dt | 39.95 |

Mega Drive

| | | |
|-----------------------------|----|--------|
| Animanics 2 | dt | 114.00 |
| Bugs Bunny | dt | 59.95 |
| Cut Throat Island | dt | 89.95 |
| Fifa Soccer '96 | dt | 89.95 |
| Int. S.Soccer Deluxe | dt | 72.95 |
| Lobo | dt | 99.95 |
| NBA Live '96 | dt | 89.95 |
| NHL Hockey '96 | dt | 89.95 |
| Phantom 2040 | dt | 59.95 |
| Pocahontas | dt | 104.95 |
| Revolution X | dt | 79.95 |
| Star Trek: Deep Space | dt | 99.95 |
| Theme Park kompl.dt. | dt | 89.95 |
| Toy Story | dt | 99.95 |
| Waterworld | dt | 89.95 |
| Weapon Lord | dt | 99.95 |
| Worms | dt | 99.95 |

Sonderangebote

| | | |
|-------------------------|----|-------|
| Hurricanes | dt | 39.95 |
| Incredible Hulk | dt | 29.95 |
| John Madden '95 | dt | 39.95 |
| Mega Man Willy Wars | dt | 39.95 |
| NBA Jam Tournament | dt | 49.95 |
| NHLPA Hockey '95 | dt | 39.95 |
| Ottifants | dt | 24.95 |
| Rise of the Robots | dt | 29.95 |
| Shaq-Fu + Musik CD | dt | 29.95 |
| Sonic & Knuckles | dt | 49.95 |
| Stargate | dt | 49.95 |
| Tiny Toon 2 | dt | 39.95 |
| Yogi Bear | dt | 39.95 |

Zubehör

| | | |
|---------------------|----|--------|
| ASCII 6 But. Joypad | dt | 29.95 |
| Mega Drive o.Spiel | dt | 159.95 |

Saturn

| | | |
|-----------------------------|----|-------|
| Alien Trilogy | dt | 89.95 |
| Alone in the Dark 2 | dt | 99.00 |
| B.A. Toshinden Remix | dt | 79.95 |
| Casper | dt | 79.95 |
| Cyberia | dt | 79.95 |
| Darius Gaiden | dt | 79.95 |
| Descent | dt | 89.95 |
| Destruction Derby | dt | 79.00 |
| Discworld | dt | 79.00 |

Driving Need 1 Speed

| | | |
|--------------------|----|-------|
| Earth Worm Jim 2 | dt | 84.95 |
| Fifa Soccer '96 | dt | 79.95 |
| Formula One | dt | 89.95 |
| Gex | dt | 84.95 |
| Guardian Heroes | dt | 79.95 |
| Impact Racing | dt | 89.00 |
| Johnny Bazookatone | dt | 79.00 |
| Lemmings 3D | dt | 79.00 |
| Magic Carpet | dt | 79.95 |

| | | |
|----------------------|----|--------|
| NBA Jam Tournament | dt | 64.95 |
| NFL Quarterback '96 | dt | 84.95 |
| Night Warriors | dt | 99.00 |
| Panzer Dragoon 2 | dt | 89.95 |
| Primal Rage | dt | 89.95 |
| Pro Pinball | dt | 84.00 |
| Return Fire | dt | 79.95 |
| Revolution X | dt | 69.95 |
| Rise of the Robots 2 | dt | 79.95 |
| Road Rash | dt | 84.95 |
| Sega Rally | dt | 89.95 |
| Shell Shock | dt | 79.95 |
| Shockwave Assault | dt | 84.95 |
| Sim City 2000 kp.dt. | dt | 99.00 |
| Street Racer | dt | 89.95 |
| Streetfighter Alpha | dt | 89.00 |
| Thunderhawk 2 | dt | 94.95 |
| Total Eclipse | dt | 79.95 |
| True Pinball | dt | 79.95 |
| Valora Valley Golf | dt | 89.00 |
| Virtua Cop + Pistole | dt | 139.00 |
| Virtua Cop 2+Pistole | dt | 129.00 |
| Virtua Fighter Remix | dt | 64.95 |
| Virtua Fighter 2 | dt | 89.95 |
| Virtua Sonic | dt | 109.00 |
| Virtual Golf | dt | 89.00 |
| Wipe out | dt | 74.95 |
| WWF Wrestlemania | dt | 79.95 |
| X-Men:Children o.t.A | dt | 79.95 |

Sonderangebote

| | | |
|------------------|----|-------|
| Baku Baku Animal | dt | 59.95 |
|------------------|----|-------|

Zubehör

| | | |
|----------------------|----|--------|
| 6 Spieler Adapter | dt | 69.95 |
| 8 Meg Memory Card | dt | 99.00 |
| Action Replay Saturn | dt | 89.95 |
| Backup Memory Saturn | dt | 89.95 |
| Joypad Saturn | dt | 39.95 |
| Programm Joypad Sun | dt | 54.95 |
| Sega Saturn o. Spiel | dt | 489.95 |
| Universal Adaptor | dt | 44.95 |

Sony PSX

| | | |
|-----------------------------|----|-------|
| Adidas PS Soccer | dt | 94.00 |
| Alien Trilogy | dt | 79.95 |
| Aliens | dt | 89.95 |
| Alone in the Dark 2 | dt | 99.00 |
| Battle A.Toshinden 2 | dt | 94.00 |
| Dracula X | dt | 89.95 |
| Chaos Control | dt | 89.00 |
| Cyberia | dt | 89.95 |
| D (Dining Table) | dt | 89.95 |
| Descent | dt | 89.95 |
| Discworld kp.dt. | dt | 84.95 |
| Dracula X | dt | 99.95 |

| | | |
|---------------------------|----|-------|
| Dr. Need for Speed | dt | 84.95 |
| Extreme Pinball | dt | 84.95 |
| Fade to Black | dt | 89.00 |
| Fifa Soccer '96 | dt | 79.95 |
| Gex | dt | 84.95 |
| Golf 3D (Konami) | dt | 99.95 |
| Impact Racing | dt | 89.00 |
| Int. Champ. Soccer | dt | 89.00 |
| John Madden '96 | dt | 89.95 |
| Crazy Ivan | dt | 79.95 |
| Lone Cyborg | dt | 69.95 |
| Magic Carpet | dt | 84.95 |
| Mickey's Wild Adven. | dt | 84.95 |
| Museum Piece 1 | dt | 94.00 |
| Museum Piece 2 | dt | 94.00 |
| NBA Live '96 | dt | 89.00 |
| NFL Game Day | dt | 89.95 |
| NFL Quarterback '96 | dt | 84.95 |
| Panzergeneral | dt | 89.95 |
| Parodius Deluxe | dt | 89.95 |
| Philosoma | dt | 84.95 |
| Primal Rage | dt | 89.95 |
| Overkill | dt | 89.95 |
| Psychic Detective | dt | 84.00 |
| Ran Soccer | dt | 79.95 |
| Raven Project | dt | 89.95 |

| | | |
|---------------------------|----|-------|
| Resident Evil | dt | 89.00 |
| Revolution X | dt | 84.95 |
| Ridge Racer Revol. | dt | 94.00 |
| Rise of the Robots 2 | dt | 84.00 |
| Road Rash | dt | 79.95 |
| Shell Shock | dt | 79.95 |
| Shock Wave Assault | dt | 79.95 |
| Sidewinder | dt | 89.95 |
| Street Racer | dt | 89.95 |
| Streetfighter Alpha | dt | 89.00 |
| Syndicate Wars | dt | 89.00 |

| | | |
|-----------------------------|----|-------|
| Thunderhawk 2 | dt | 79.95 |
| Tilt | dt | 84.00 |
| Time Commando | dt | 89.00 |
| Top Gun | dt | 84.95 |
| Total NBA '96 | dt | 94.00 |
| True Pinball | dt | 84.95 |
| Viewpoint | dt | 89.95 |
| Warhammer Fantasy B. | dt | 89.95 |
| Wing Commander 3 | dt | 89.95 |
| X-Men: Children o.t.A | dt | 84.00 |

Sonderangebote

| | | |
|---------------------|----|-------|
| Darkstalkers | dt | 79.95 |
| Streetfighter Movie | dt | 49.95 |
| WWF Arcade | dt | 59.95 |

Zubehör

| | | |
|--------------------------|----|--------|
| ASCII Joypad PSX | dt | 44.00 |
| Joypad Sony PSX | dt | 49.95 |
| Memory Card Sony PSX | dt | 42.95 |
| NeoGeo Joypad PSX | dt | 84.95 |
| Performer Lenkrad | dt | 189.00 |
| Programm Joypad Sun | dt | 54.95 |
| RGB-Scart Kabel Sony | dt | 34.95 |
| Sony Playstation | dt | 489.95 |

3-DO

| | | |
|---------------------|----|-------|
| Battle Sport | dt | 79.95 |
| Cyberia | dt | 89.95 |
| Deathkeep | uk | 79.95 |
| Gridders | us | 69.95 |
| Gridders | uk | 69.95 |
| Magic Carpet | us | 89.95 |
| Panzergeneral | dt | 79.95 |
| PGA Tour Golf '96 | dt | 79.95 |
| Shockwave 2 | dt | 79.95 |
| Snowjob | dt | 89.00 |
| Zhadnost | uk | 64.95 |

Sonderangebote

| | | |
|----------------------|----|-------|
| 3-Do Demo Sampler 4 | uk | 2.95 |
| Rebel Assault | dt | 49.95 |
| Sesame Street Numb. | us | 29.95 |
| Sewer Shark | us | 49.95 |
| Shadow War of Succ. | us | 54.95 |
| Syndicate (DA) | dt | 59.95 |

Versandadresse: GAMEEXPRESS, Fürstenriederstr. 139, 80686 München

Ladenverkauf: Häberlstr. 26, 80337 München

Ladenverkauf: Stadtgraben 45, 94315 Staubing

(Preise können variieren)

089/580 60 55

Fax: 089/546 00 48

Versandkosten DM 7,- zzgl. NN, ab DM 250,- frei Unfreie- und Nachnahme Sendungen werden nicht angenommen. Nur solange Vorrat reicht. Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten.

Die mit * gekennzeichneten Spiele waren bei Druckerlegung noch nicht lieferbar.

Entwickler: Capcom, J

Night Warriors Darkstalkers 2



Der Obermütz Pyron verschont nicht einmal die liebe Katzenfrau Felicia. Oben rechts: Lei-Lei ist eine der neuen Charaktere.



Volltreffer: Roboter Phobos äschert Euch entweder ein oder verwandelt Euch in einen Eiszapfen.



In Europa spielten die beiden "Darkstalkers"-Automaten trotz aufwendiger Grafik und ihrer Verwandtschaft zu "Street Fighter" nur wenig Geld ein. Auch in Amerika, wo die Spieler lieber mit Marvels "X-Men" (ebenfalls von Capcom) prägen, gaben die "Darkstalkers" keine berühmte Vorstellung ab. Ganz anders auf dem asiatischen Markt: Dort sind Monster-Duelle noch nicht aus der Mode gekommen.

Wenige Monate nachdem wir Euch den Capcom-Automaten "Darkstalkers" vorgestellt haben, verschifften die Japaner den Nachfolger nach Europa. Die Umsetzung des Monster-Turniers erscheint kurz nach dem Japan-Release (Import-Test in MANIAC 4/96) auch in Deutschland. Eure Aufgabe hat sich nicht geändert: Mit dem Monster Eurer Wahl haut Ihr den Kollegen solange auf die Birne, bis sich der Endgegner aus seinem Loch traut. Neben den zehn bekannten "Darkstalkers" gesellen sich die beiden Ex-Endgegner Pyron und Phobos sowie zwei Neuzugänge dazu. Zum einen Lei-Lei, ein chinesischer Geist, der sich an seinem Mörder rächen will, sowie der martialische Schwertschwinger Donovan Baine, der ebenfalls eine Rechnung mit dem Obermütz offen hat. Vor Spielbeginn sucht Ihr Euch eine von drei Geschwindigkeitsstufen aus und wählt zwischen Manual- und Auto-Guard. Anfänger entscheiden sich für den zweiten Menüpunkt –



Zabel hat die wichtigsten Horrorfilm-Requisiten immer griffbereit: Dazu gehört auch seine Kettensäge.

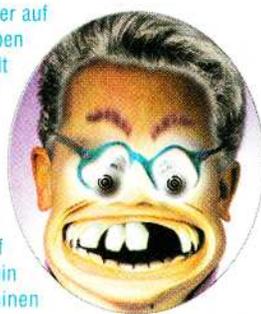


Im Sumpf trifft Ihr auf Aulbath. Dieses Monster versucht Euch mit faulem Atem zu lähmen.

dann geht Eure Figur automatisch in Deckung und Ihr könnt Euch auf den Angriff konzentrieren. Profis halten natürlich nichts von dieser Option.

Um dem Gegner auch mal ordentlich eins vor den Latz zu knallen, lädt sich unterhalb der Energieleiste ein zweiter Balken auf, der Euch auf Joypad-Kommando eine Super-Attacke beschert. Diese Mega-Specials lassen sich sogar archivieren und dann kurz hintereinander aktivieren. Wer gerade kein Special parat hat, ist auch nicht verloren: Mit verschiedenen Kombo-Attacken könnt Ihr dem Gegner einen großen Teil seines Energievorrats abzwacken. ak

MONSTRÖS • Capcom weiß, was sich gehört: Statt fremde Entwickler auf einer einsamen Insel mit der Monster-Umsetzung zu betrauen, haben sich die Japaner auf dem Saturn selber ans Werk gemacht. So spielt sich "Night Warriors" besser als die Psygnosis-Produktion "Darkstalkers". Hinzu kommen zwei neue interessante Spielfiguren sowie die Option, beide Endgegner zu übernehmen. Auch die Special-Palette wurde vergrößert. Leider läßt das Schlag- und Komborepertoire der Monster nach wie vor zu wünschen übrig – mit Ryu und Ken sollten sich Demitri oder Zabel besser nicht anlegen. Dafür legt "Night Warriors" genau wie der Vorgänger mehr Wert auf Ambiente: Klasse Grafik, bildschirmfüllende Zauber-Specials und ein fantastisches Monsteraufgebot, aus dem sich jeder Horrofan seinen Favoriten herauspicken kann.



Andere Versionen

Den Test des Vorgängers "Darkstalkers" für die Playstation findet Ihr ebenfalls in dieser Ausgabe. Die japanische Version heißt "Vampire Hunter" (siehe Titelbild).



| | |
|-------------|----------|
| HERSTELLER | CAPCOM |
| SYSTEM | SATURN |
| ZIRKA-PREIS | 120 MARK |
| ANBIETER | VIRGIN |

| | |
|--------|------|
| GRAFIK | 82 % |
| SOUND | 71 % |

SPIELSPASS **83 %**

Atmosphärische Monster-Prügelei mit charmanten Hauptdarstellern und "Street Fighter 2"-Steuerung.

Entwickler: Visco, J

Drift Out

New Technology



Auf der dritten Piste machen Euch vereiste Streckenteile zu schaffen

Ab in die Pampa: Ob sich die Zuschauer über Euren Ausritt freuen?

1991 stellte der japanische Mini-Entwickler Visco den Automaten "Drift Out" in die Spielhalle, fünf Jahre später erscheint das Remake auf dem Neo-Geo.

Mit den Rallye-Versionen von Toyota Celcia, Subaru Impreza oder Mitsubishi Lancer startet Ihr eine Weltmeisterschaft auf verschiedenen Kontinenten. Neben befestigten Straßen kommt Euch die Wüste Afrikas oder das Eis Grönlands unter die Räder. Ziel ist es, die Zielflagge vor Ablauf des Zeitlimits zu sehen und im Zwei-Spieler-Modus dem menschlichen Gegner davonzufahren. Vor jeder Kurve plappert Euch ein Sprecher ins Ohr, damit Ihr nicht versehentlich in die falsche Richtung lenkt. Sprungschanzen, Pfützen, Benzinfässer und Pylonen behindern Eure Spazierfahrt ins Ziel. ak

Muster von NOVA, Hamburg



VISCO-KUPPLUNG • Mochte das Original-"Drift Out" vor fünf Jahren noch Spaß machen – die Fortsetzung hätten wir nicht mehr gebraucht. Viscos klassisches Von-Oben-Rennen verzichtet auf jegliche Innovation oder grafische Highlights. Spielerisch beschränkt sich "Neo Drift Out" auf Gas geben und lenken: Sobald Euch der Sprecher informiert, wohin die nächste Kurve führt, lenkt Ihr ein und betet, nicht gegen die Streckenbegrenzung zu rasseln. Fangt Ihr den Wagen rechtzeitig ab, bleibt Euer Chassis heil und das Ziel rückt ein Stück näher. Habt Ihr den dritten Kurs bewältigt, gibt's nicht mehr viel zu sehen: Wüste, Gras und Eislandschaft wiederholen sich – lediglich ein paar neue Hintergrundelemente kommen hinzu. Musik und Soundeffekte tendieren stark in Richtung belanglos, die grafische Gestaltung ist nur geringfügig besser als beim fünf Jahre alten Original – auf jeden Fall kein Neo-Geo-Standard. Dank des rasanten Scrollings kommt trotzdem Spaß auf – wer ein simples Vollgas-Rennen sucht, kann sich mit "Drift Out" anfreunden.



HERSTELLER VISCO
SYSTEM NEO GEO
ZIRKA-PREIS 100 MARK
ANBIETER M&B

GRAFIK 56 %
SOUND 37 %

SPIELSPASS

59%

Durchschnittliches 2D-Rallye-Rennen ohne spielerische Feinheiten. Hauptsächlich Vollgas und im Power-Drift um die Kurve.

Andere Versionen
 Zur Zeit sind keine Umsetzungen geplant.

SEIT 7 JAHREN EUER SPIELEPARADIES NR. 1

dynatex



0231 / 573233 oder 556140
 Mo-Fr 9.30-17.30

ATTENTION! ATTENTION! ATTENTION!

Da fast täglich Neuheiten eintreffen, verzichten wir ab sofort auf irreführende Vorankündigungen in der Werbung... Ruft uns an um die Neuheiten und Preise zu erfragen. Thanks!!!

GAME BOY SEGA SATURN SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM PlayStation



SATURN ODER PLAYSTATION = 499,- DM

WOW !!! ca. 35 spielbereite Konsolen
 warten auf Euch im Erlebniscenter Dortmund...
 LADEN DORTMUND · Brück Str. 42-44 · 44135 Dortmund · Tel: 0231/574760
 LADEN LOHAL ESSEN · Rüttenscheider Str. 59
 45130 Essen · Tel: 0201/796652

Hey Netsurfer Dynatex Internet: <http://www.dynatex.de>
 Händler sind willkommen Fax: 0231/521553

MEGA TRADE GmbH

Mega-Hits zu Superpreisen

| Super Nintendo | Super Nintendo | Game Boy | Sony |
|--------------------------------|--------------------------------|------------------------------|----------------------------|
| Action Replay Pro 89,- | Secret of Evermore 106,90 | Page Master 49,90 | Hi Octane 89,90 |
| Adapter US / PAL 39,90 | + Spielberater 106,90 | PGA 95 39,90 | J. Madden Football 89,90 |
| Controller Pad Sup.P. 39,90 | Sim City d. A. 59,90 | PGA-Europ. Tour 62,90 | Jonny Bazookoone 85,90 |
| Sprint Pad - transparent 34,90 | Stargate 109,- | Pinocchio 59,90 | Klensk The Blood 85,- |
| Axelzy 49,90 | Star Trek - Deep S.Nin 119,- | Stargate 39,90 | Krazy Ivan 85,90 |
| Batman Forever 109,- | Super Battletank 2 39,90 | Sunsoft-GP 44,90 | Lemmings 3D 74,90 |
| Beauty and the Beast 79,90 | Super BC Kid 99,- | Super Probotector 2 59,90 | Loaded 89,90 |
| Breath of Fire 2 124,90 | Super Bomberman 2 59,90 | Tetris 2 59,90 | Lon Soldier Orig. 89,90 |
| Clayfighter 2 59,90 | Super Danny 49,90 | Tetris 3 (Blast) 62,90 | Mad-Catz-Lenkrad 144,90 |
| Dir Trax FX 119,90 | Super Dropzone 39,90 | Top Rank. Tennis 54,90 | Mag-Carp 85,90 |
| Donkey Kong 2 132,90 | Super Mario World 2 106,90 | Toy Story 59,90 | Mickey's Wild Adv. 85,90 |
| Dr. Franken 49,90 | Super Punch Out 109,- | True Lies 56,90 | NBA-In the Zone 95,90 |
| Dschungelbuch 99,- | Super Turrican 2 99,- | Yoshis Cookie 39,90 | NBA-Jam Touram. 79,90 |
| Earth Worm Jim II 119,- | Tetris 2 106,90 | Zelda 59,90 | NBA-Live 96 89,90 |
| Fifa Soccer 96 109,- | Theme Park 114,- | Sony | Need for Speed 89,90 |
| Final Fight 3 109,90 | Toy Story 129,90 | Action Replay Prof. 91,90 | Novastorm 79,90 |
| Foreman R.A. Boxing 109,- | Unrally 99,- | Controller 51,90 | Panzer General 89,90 |
| Hagane 99,- | Wario's Woods 89,- | Controller mit Turbo + 46,90 | Parodius de Lux 79,90 |
| Harley's H.Advent. us 39,90 | Warlock 99,- | Slow Motion 46,90 | Philosoma 85,90 |
| Hulk 39,90 | Wolfenstein 89,- | Contr. Pads - Infrarot 22,90 | PGA-Tour Golf 96 89,90 |
| Hurricanes 49,90 | WWF - Raw 79,90 | Contr. Verlängerung 68,90 | Primal Rage 85,90 |
| Intern.Superst. Soccer 124,- | Yogi Bär 49,90 | Euro-Scart-Kabel 42,90 | Raiden Prof. 85,- |
| J. Madden Football 99,- | Game Boy | HF-Adapter 42,90 | Ran Soccer 85,90 |
| Jordan Adventure 99,- | Action Replay Pro 59,- | Link-Kabel 42,90 | Raymann 79,90 |
| Judge Dredd 109,- | Game Light Plus 19,90 | Mensory Card 42,90 | Revolution X 85,90 |
| Kid Clown L.Cr.Chase 99,- | GB-Basis- Set u. Tetris 114,90 | Mouse 51,90 | Ridge Racer 92,- |
| King of Dragons 94,90 | Asterix u. Obelix 59,90 | Multi Tap 60,90 | Ridge Racer Rev. 95,90 |
| Kirby's Dream Course 86,90 | Batman Forever 56,90 | neGeon 85,90 | Road Rash 89,90 |
| Kirby's Ghost Traps 86,90 | BC Kid 2 56,90 | PC-Link-Paket 82,90 | Shell Shock 84,90 |
| Lemmings 2 39,90 | Cool Spot 44,90 | RGB-Scart-Kabel 46,90 | Shockwave Assault 89,90 |
| Lost Vikings 2 109,90 | Crash Dummies 39,90 | Spez. ASCII Pad 60,90 | Street Fighter T.M. 79,90 |
| Madden '95 99,- | Donkey Kong Land 60,90 | Spez. Joy-Stick 103,90 | Striker 96 84,90 |
| Marios's Time M/C 79,90 | Dr. Mario d. A. 49,90 | Agile Warrior 89,90 | True Pinball 89,90 |
| Megarobot Golf us 29,90 | Fifa Soccer 96 62,90 | Allen Trilogy 92,- | Twisted Metal 85,90 |
| Micro Machine 79,90 | Golf Classic 57,90 | Assault Riggs 84,90 | Viewpoint 89,90 |
| NBA-LIVE 96 109,- | Judge Dredd 56,90 | D 85,90 | War Hawk 85,- |
| NBA-Jam TE. 69,90 | Jungle Strike 59,90 | Defcon 5 85,90 | Wing CommanderIII 100,90 |
| NHL 96 109,- | Kirby's Dreamland 2 60,90 | Descent 92,90 | Wipe out 95,- |
| Lost Vikings 2 109,90 | Mario Land 3 59,90 | Deconstruction Derby 89,90 | WWF-Wrestle Mania 74,90 |
| Operation Logic B. us 29,90 | Mega Man 4 55,90 | Discworld d.Vers 85,90 | X-Com (UFO) 82,90 |
| Pac-Attack 79,90 | Mickey Mouse V 59,90 | Extreme Games 79,90 | bitte anfragen: |
| Page Master 79,90 | NBA - Live 96 62,90 | Extreme Pinball 85,90 | SMCD ab 39,90 SMD ab 29,00 |
| Pinocchio 129,- | NHL - Hockey 96 62,90 | Fifa Soccer 96 85,90 | SMS ab 19,- SGG ab 19,90 |
| Sallermoon 39,90 | Pac In Time 49,90 | Goal Storm 85,90 | |

MEGA TRADE GmbH Versand & Gameshop

Ekkehardstr. 16a 78224 Singen

Tel: 07731/66634 Fax: 07731/64521

Versand per Nachnahme DM 10,- ab DM 300,- frei! Gesamtliste anfordern

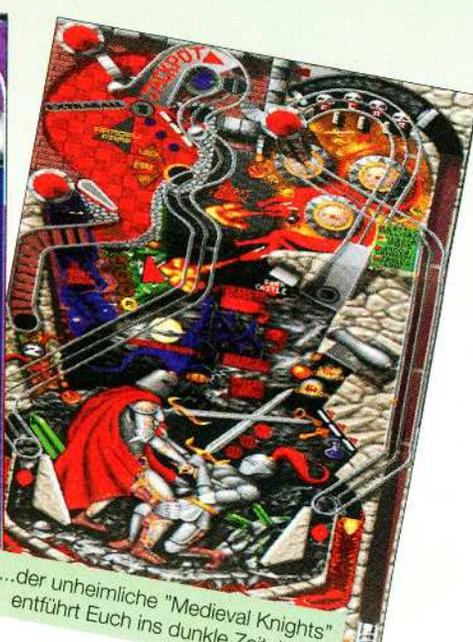
Extreme Pinball



Drei der vier "Extreme Pinball"-Flipper: Das witzige "Monkey Mayhem"...



... "Rock Fantasy" weist Euch den Weg zum Hitparaden-Star...



... der unheimliche "Medieval Knights" entführt Euch ins dunkle Zeitalter.

Das einzig Extreme an "Extreme Pinball" sind die Ladezeiten: Zwischen 55 und 80 Sekunden wartet der Flipperfreund auf den Tisch seiner Wahl. Wollt Ihr das Layout wechseln, müßt Ihr erst das Menü laden (ca. 70 Sekunden). Die untenstehenden Ladebildchen versuchen, den Frust etwas zu mildern.



"Extreme Pinball" ist eine Flipper-Simulation, die auf Fantasy-Gimmicks im Stil von "Dragon's Fury" bewußt verzichtet. Jeder der vier thematisch eigenständigen Tische ist etwa drei Bildschirme groß und scrollt dem Kugellauf entsprechend vertikal. Eine 3D-Ansicht wie in "True Pinball" (MAN!AC 5/96) ist nicht eingebaut. Im "Monkey Mayhem"-Layout versucht Ihr, auf einem Affenplaneten Euer gestrandetes Raumschiff flottzumachen. Ihr sammelt Werkzeuge und sucht nebenbei einen Dschungelschatz. "Urban Chaos" versetzt Euch in eine verbrechensgeplagte Stadt der Zukunft, wo Ihr für Recht und Ordnung sorgt. Weiter im Angebot ist "Medieval

Knights": Ihr macht Euch als edler Ritter ins finstere Mittelalter auf, die Gruselburg "Fear" zu erkunden. Den Abschluß bildet "Rock Fantasy": Ihr grölt und tanzt auf der Bühne, besucht Plattenfirmen sowie Nachtclubs und werdet dabei reich.

Die Tische verbinden alle Features, die auch in einer 90er-Jahre-Spielhalle für Aufregung sorgen: Abwechslungsreiche Targets, anspruchsvolle Schußfolgen, Gimmicks wie justierbare Kanonen. Beim Multiball bleibt die imaginäre Kamera zwangsläufig auf einer Kugel, der Ablauf auf dem Rest des Tisches läßt sich nur anhand der Punkteanzeige erahnen. Auch die zusätzlichen Flipperfinger in der oberen Hälfte sind nicht voll nutzbar. Eine manuelle Scrolloption erlaubt jederzeit das Beobachten von lohnenden Zielen sowohl im Pause- als

auch im Spiel-Modus- das ist gut gemeint, läßt sich mit dem rasanten Spielfluß aber kaum vereinen.

Wie bei aktuellen Flippfern üblich, begleiten simple LED-Animationen neu errungene Aktionsmodi und bedeutsame Treffer. Die zehn besten Pinball-Zauberer pro Tisch tragen sich in die Highscore-Liste ein, doch mit dem Ausschalten verschwinden alle Rekorde: Die Memory Card wird nicht unterstützt. Zur Flipperaction ertönen kurze CD-Tracks, die den Layouts entsprechend für Atmosphäre sorgen. *cb*

FRUST-FLIPPER • Wenn Flippersimulationen den Originalen das Wasser reichen sollen, genügt es nicht, einige Merkmale halbherzig nachzuahmen. Die Von-oben-Ansicht ist für gezielte Schüsse wegen mangelhafter Übersicht wenig geeignet. Wenn aber gestauchter Bildausschnitt und augenstrapazierendes Ruckelscrolling dazukommen, ist das Experiment gescheitert: Trotz des Bemühens der Entwickler, Layouts neuerer Pinball-Maschinen nachzuahmen, kommt nie realistisches Kneipen-Feeling auf. Die Ballphysik ist nicht völlig gelungen, die Kugel scheint keine realistische Eigendynamik zu besitzen. Nur anspruchslöse Gemüter, die dem Charme echter Flipper nie erlagen, werden kurzzeitig unterhalten. Die extremen Ladezeiten führen für das Quartett jedoch endgültig zum "Tilt": Playstation-Flipperfans halten sich an das deutlich bessere "True Pinball".



| | |
|-------------|-----------------|
| HERSTELLER | ELECTRONIC ARTS |
| SYSTEM | PLAYSTATION |
| ZIRKA-PREIS | 100 MARK |
| ANBIETER | ELECTRONIC ARTS |

| | |
|--------|------|
| GRAFIK | 39 % |
| SOUND | 55 % |

SPIELSPASS **46%**

Lieblose Flippersimulation mit fehlender Speicheroption und extremen Ladezeiten: Selbst PC-Shareware ist besser.



Unverständlich: Das Spielbild wird mit fetten Balken beschnitten. Einblendungen erfolgen am unteren Rand.



Unverständlich, die zweite: Lediglich das Hauptmenü wird in der hohen Auflösung präsentiert.

Andere Versionen
Derzeit sind keine Umsetzungen geplant.

Entwickler: Bandai, Japan

Power Rangers The Fighting Edition



Wer ist der King im Ring? Die Power Rangers und ihre ärgsten Gegner wollen's endlich wissen: Im traditionellen Muster von Turnierprügelspielen balgen sich acht kampflustige Kontrahenten um den Titel des "mächtigsten und morpheigsten Kriegers des Universums". In

den Spielmodi Story, Fighting und Trial (unterscheiden sich nur durch Energiemenge, Runden- und Spielerzahl), gibt's Haue bis zum Ende einer Energieleiste. Eine Neuheit ist der pulsierende Poweranzeiger: Je stärker der Balken, desto wuchtiger führt Ihr Eure Spezialschläge aus; jede Kreatur hat sich etwa fünf davon antrainiert. *cb*



Silver Horn ist auf der Siegerstraße. Wer häufiger Würfe anbringt, hat die besseren Chancen.



NICHT SCHON WIEDER • Klar bietet sich die Riege der Rangers für Prügelspiele an. Wenn jedoch kein bißchen frische Luft den "Street Fighter"-Mief vertreibt, ist's schnell um den Spielspaß geschehen: Die Poweranzeige entpuppt sich als windige Glücksspielzugabe; die Specials kennt man längst aus anderen Turnieren. Auch die beschränkte Gegnerintelligenz nervt. Wenigstens orientieren sich Grafik und Sound ebenfalls an die zahlreichen Konkurrenzprodukten: Annehmbare Animation, zufriedenstellende Kämpferzahl, erträgliche Musik.

| | | | |
|--------------------|-------------|-----------|-----------|
| MBIT | 12 | ab | 12 Jahren |
| HERSTELLER | BANDAI | | |
| SYSTEM | SUPER NES | | |
| ZIRKA-PREIS | 130 MARK | | |
| ANBIETER | KONAMI | | |
| GRAFIK | 52 % | | |
| SOUND | 54 % | | |
| SPIELSPASS | 44 % | | |

Wer hat noch nicht? Die "Power Rangers" tanzen im Reigen der ideenlosen Zweikampfspiele. Zumindest technisch sauber.

Spielzeugriese Bandai schlachtet die "Power Rangers"-Lizenz gnadenlos aus: Insgesamt fünf Spiele erschienen zu den Trash-Helden. Selbst das Mega-CD wurde mit einer pixeligen Full-Motion-Variante bedacht.

Andere Versionen
Ein konzeptionell ähnliches "Power Rangers" für das Mega Drive wurde in MANIAC 3/95 mit 31% Spielspaß bewertet. 32-Bit-Umsetzungen der "Power Rangers"-Abenteuer sind (noch) nicht in Sicht.



GROBI'S GAMESHOP



Täglich Neuheiten

☎ 0 55 22 / 7 34 77

Besucht unser Ladengeschäft

| Super Nintendo | Playstation | NBA Live 96 dt | 99,- | Sega Saturn | Sega Saturn |
|-------------------------------|--------------------------------|---------------------------|------|----------------------------|---------------------------------|
| Asterix u Obelix dt 129,- | Grundgerät dt 539,- | Need for Speed dt 99,- | | Grundgerät dt 539,- | Theme Park dt 99,- |
| Bomberman 3 dt 119,- | Lenkrad us 149,- | NHL Face Off dt 109,- | | Alien Trilogy us 129,- | Thunderhawk dt 109,- |
| Breath of Fire 2 dt 129,- | Adidas Power Soccer dt 109,- | NFL Game Day dt 109,- | | Casper dt 109,- | Toshinden Remix dt 109,- |
| Casper dt 129,- | Assault Rigs dt 99,- | Pad dt 59,- | | Darkstalkers dt 109,- | Virtual Cop 139,- |
| Circuit USA dt 119,- | Aftermath dt 109,- | Panzer General dt 99,- | | Die Hard Trilogy us Vorb. | Virtua Racing dt 109,- |
| Donkey Kong C. 2 dt 139,- | Alien Trilogy dt 109,- | Parodius Deluxe dt 99,- | | Fifa Soccer dt 99,- | Wipeout dt 99,- |
| Earthworm Jim 2 dt 129,- | Beyond the Beyond dt 109,- | Philosoma dt 99,- | | Formla One dt 109,- | X-Men dt 99,- |
| Fifa Soccer 96 dt 129,- | Caspar dt 109,- | Primal Rage dt 119,- | | Gradius jp 99,- | |
| Inter. Star Soccer 2 dt 129,- | Chronicles o.t. Sword dt 109,- | Project Overkill us 129,- | | Golden Axe Duel dt 109,- | Ladenpreise können abweichen. |
| Mario RPG us Vorb. | Cyberia dt 109,- | Ran Soccer dt 99,- | | Magic Carpet dt 109,- | Alle neuen US und Japan-Games |
| Mario World 2 dt 129,- | Descent dt 109,- | Rayman dt 99,- | | Panzer Dragoon 2 jp 99,- | zwei Tage nach Erscheinen bei |
| Mega Man X 2 dt 119,- | Die Hard Trilogy us Vorb. | Resident Evil us 129,- | | Primal Rage dt 99,- | uns erhältlich! Annahmever- |
| Mega Man 7 dt 119,- | Discworld dt 109,- | Return Fire us 129,- | | Project Overkill us 129,- | weigerern der von uns ge- |
| NBA Live 96 dt 129,- | Extreme Pinball dt 99,- | Ridge Racer 2 dt 109,- | | Rayman dt 109,- | lieferten Waren berechnen wir |
| Pinocchio dt 129,- | Fifa Soccer dt 99,- | Shellshock dt 99,- | | Revolution X dt 99,- | die uns entstandenen Liefer- |
| Secret of Evermore dt 119,- | Gex dt 99,- | Shock Wave dt 99,- | | Sega Rally dt 109,- | kosten mit DM 30,-. Unser Recht |
| Super Turrigan 2 dt 119,- | Horned Owl dt 109,- | Tekken 2 jp 139,- | | Sega Tennis dt 109,- | auf Erfüllung des Kaufvertrages |
| Theme Park dt 129,- | Magic Carpet dt 109,- | Toshinden 2 dt 99,- | | Shellshock dt 109,- | bleibt hiervon unberührt. |
| Toy Story dt 129,- | Memory Card dt 49,- | Total NBA dt 109,- | | St. Fighter Alpha us 129,- | |
| Weapon Lord dt 129,- | Namco Vol. 1 dt 99,- | Viewpoint dt 99,- | | | Händleranfragen erwünscht. |
| WWF Wrest Arcade dt 129,- | NBA in the Zone dt 109,- | Williams Vol. 1 us 119,- | | | |
| | | Wing Command. 3 dt 109,- | | | |

Sega Saturn US RGB 699,-
Playstation US RGB 699,-

Versandtasche 7 DM • Vorkasse 6 DM • Nachnahme 9 DM • Ab 250 DM Versandkosten frei

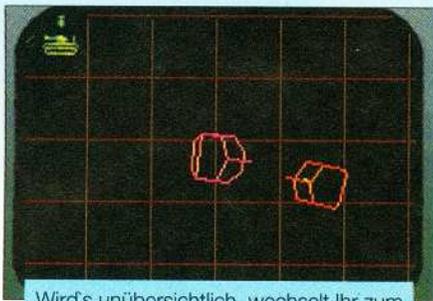
Aegidienstraße 28 • 37520 Osterode am Harz • Fax: 05522/75825

Viele weitere Artikel auf Lager

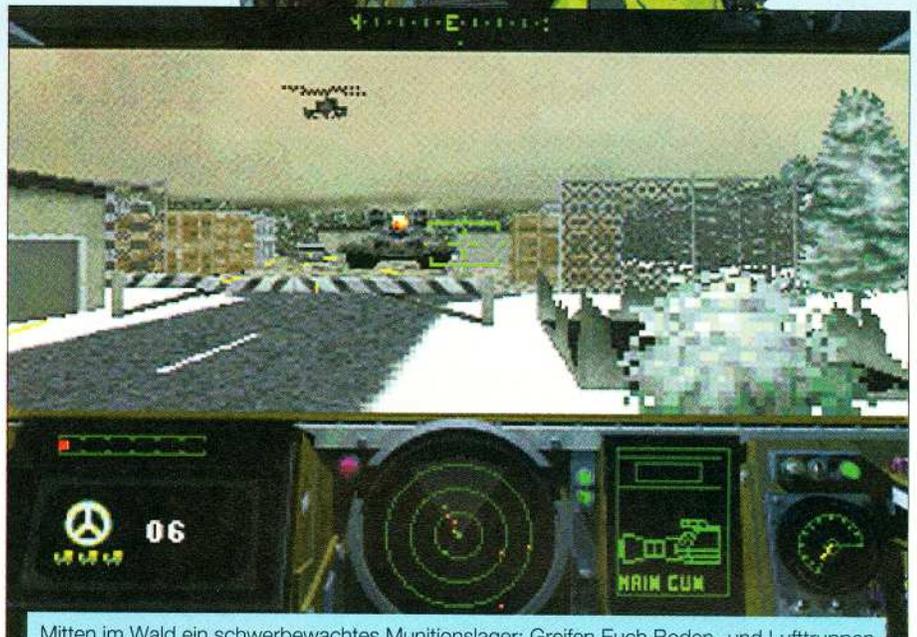


Produzent: Jeremy Smith • Programmierer: Mansuur Nusrat • Grafik: Simon Phipps
 • Design: Simon Phipps, Guy Miller, Martin Iveson, Mark Price & Adrean Smith •
 Sound: Martin Iveson (Musik), Tim Brettschneider & Alex Geisz (deutsche Stimmen)

Shellshock



Wird's unübersichtlich, wechselt Ihr zum Radarbildschirm: Die spärliche Karte hilft Euch nur im Nahkampf.



Mitten im Wald ein schwerbewachtes Munitionslager: Greifen Euch Boden- und Lufttruppen gemeinsam an, müßt Ihr im Kampf flott die Waffen wechseln.

Musik-Fans kennen das "Shellsbock"-Söldnerquartett auch aus diversen Musiksendern: Seit kurzer Zeit geistert der gerenderte FMV-Vorspann als Musik-Clip zum Neobippie-Rap über die Mattscheibe. Im Fernsehen ist der Clip jedoch nicht so pixlig wie auf dem Saturn.



Nachdem die "Shellshock"-Söldner im Vorfeld mit Ihrem Pazifisten-Rap "Sei friedlich, Mann!" auf Ihre friedliche Gesinnung hingewiesen haben (siehe MAN!AC 3/96), dürfen nun Saturn-Besitzer zum Trommelfeuer ansetzen.

Im Auftrag von Freiheit und Frieden schließt Ihr Euch als frisch ausgebildeter Panzerfahrer den Söldnern an, um im Jahr 1997 ein Dreiparteien-Blutbad zu beenden. Euer erster Arbeitstag beginnt in der Wartungshalle Eures Stützpunkts: Per Fadenkreuz plaudert Ihr mit Euren Kollegen und überprüft Zustand und Ausrüstung Eures Tanks. Mit einem 50.000 Dollar-Bündel in der Tasche beginnt Ihr einen Einkaufsbummel, ersteht Sam-Raketen und MG-Munition oder laßt Eure Panzerung ausbauen. Nach dem Amüsement beginnt im Briefing-Zimmer der Ernst des Lebens: Euer Einsatzleiter weist Euch mit Karten und Diagrammen in die erste von 25 Missionen ein. Je nach Aufgabe und Einsatzort begleitet Ihr im tiefsten Winter einen

Lastwagen-Konvoi mit Hilfsgütern durch Rebellen-Gebiet, befreit im Morgengrauen Geiseln aus einem schwerverteidigten Fort, vernichtet feindliche Panzer-einheiten oder erobert gestohlene Hilfsgüter zurück.

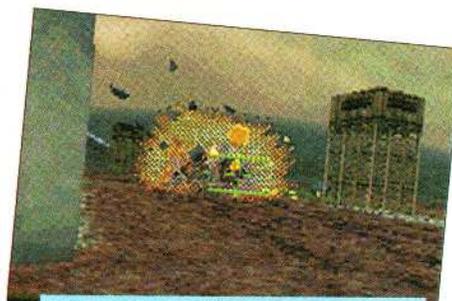
Sekunden nach der Ansprache Eures Captains findet Ihr Euch im Einsatzgebiet wieder. In moderner 3D-Perspektive blickt Ihr aus dem Turmfenster, ein Fadenkreuz markiert die Schußrichtung und anvisierte Ziele.

Mit dem Steuerkreuz wendet Ihr und beschleunigt Euer Ungetüm vor- oder rückwärts. Die "A"-Feuertaste wechselt die Waffe, mit "B" ballert Ihr los. Praktisch: Mit den Zeigefingertasten dreht Ihr Euren Turm und damit Euren Blick-

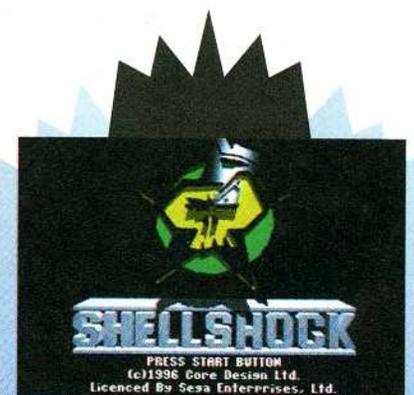
winkel um 360°, der eingebaute Kurzstreckenradar mit Sichtwinkelmarkierung erleichtert die Orientierung. Am oberen Bildschirmrand zeigt Euch ein Kompaß Euren Kurs, ein kleiner Pfeil weist Euch den richtigen Weg. Während Ihr an Wäldern, Gebäuden und Brücken vorbei durch die nebelverhangene Landschaft rumpelt, brettern aus dem Hintergrund durchdacht platzierte Panzer, Hubschrauber und Flak-Einheiten, um mit gezieltem Beschuß Eure Energie zu dezimieren. Doch Ihr laßt schon vor-



Steig ein, Kumpel: Befreite Geiseln winken freudig und spürten auf Euren Panzer zu.



In bebautem Gelände sucht Ihr Schutz hinter Häusern und stecht für kurze Salven aus der Deckung hervor.



16 Jahre

| | |
|-------------|-------------|
| HERSTELLER | CORE DESIGN |
| SYSTEM | SATURN |
| ZIRKA-PREIS | 110 MARK |
| ANBIETER | CENTREGOLD |

| | |
|--------|------|
| GRAFIK | 73 % |
| SOUND | 78 % |

SPIELSPASS

77%

Flotter Action-Tanksimulator mit vielfältigen Missionen, flotter wie verspielter Grafik und zeitweise plumpen Gegnern.



Bildschirmtexte ade: Eure Söldner-Kollegen weisen Euch per FMV-Schnipsel und deutscher Sprachausgabe in die nächste Mission ein.

Andere Versionen

"Shellshock" ist für PCs bereits erhältlich, Playstation-Besitzer freuen sich auf eine Umsetzung.



Ein gepanzertes Nachschub-Konvoi wird von Helikoptern bewacht: Ihr ballert los, ohne Eure Kanone nach oben ausrichten zu müssen.

her die Waffen sprechen: Mit der Bordkanone feuert Ihr durchschlagkräftige Geschosse in Blickrichtung, Sam-Raketen und Euer Bord-MG zielen automatisch auf den nahegelegensten Gegner. Je nach taktischer Lage braust Ihr mit Dauerfeuer durch die Feindlinien, flüchtet in der Stadt durch enge Gassen oder erledigt erst Außenposten, dann Geschütztürme einer Feindbasis. Neben groovigen Hip Hop-Rhythmen untermalen euphorische Anfeuerungsrufe (oder auch wüste Beschimpfungen) Eurer Kollegen die Digi-Schlacht. Habt Ihr Euer Missionsziel erreicht, gratuliert Euch der Chef per Funk und weist Euch zum vereinbarten Treffpunkt. Nach der Arbeit das Vergnügen: Im Stützpunkt angekommen, reicht Ihr eine gesalzene Rechnung für jedes zerstörte Ziel ein und verpulvert die Belohnung anschließend beim Waffenhändler. Wer seinen Spielstand sichern möchte, stopft seine Rekorde im Vorraum zum Einsatzzimmer einfach in einen von vier Spinden. Wer jedoch brennend in der Wüste steckenbleibt, kassiert saftige Schelte vom Chef und beginnt von vorn. *oe*



Harte Dollar für Perfektion: Nach dem Einsatz stellt Ihr eine detaillierte Rechnung.



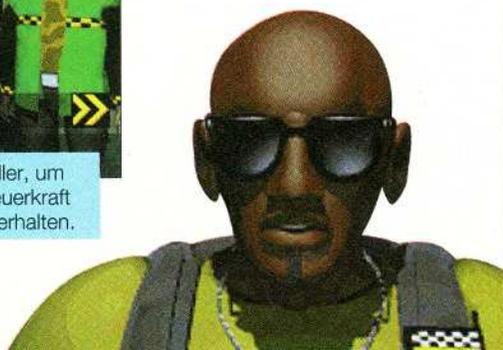
FRIEDLICHE PANZERSCHLACHT • Der Rap-Soundtrack ist ironisch, der Spielablauf aber todernst: Die unterschiedlichen Schutz-, Sammel- und Zerstörungsmissionen bieten ausreichend Langzeitmotivation, Steuerung und Verhalten Eures Panzers wirken ausgefeilt und sauber aufeinander abgestimmt. Feinde, Nachschubkisten und Gebäude sind überlegt platziert und locken Euch auch mal in einen Hinterhalt. Der Schwierigkeitsgrad steigt von Mission zu Mission angenehm langsam, jedoch kontinuierlich. Dafür nervt in höheren Levels der schier unbegrenzte Helikopter-Nachschub und das zeitweise recht dämliche Verhalten Eurer Gegner. Zum Ausgleich hält Euch die fließende Polygongrafik mit den eingestreuten 2D-Objekten wie Büschen und Bäumen, Splitterexplosionen und den wunderschön zerfetzten Trümmerspektren bei Laune – auch wenn Eure Gegner gelegentlich etwas ruckelig werden. Die groovigen Hip-Hop-Rhythmen und deutsche Sprachausgabe runden die Tankschlacht ab, Fans von Action-Simulatoren greifen zu.



In der Werkstatt erhaltet Ihr Informationen über Panzerung und Bewaffnung Eures Tanks.



Konsultiert den Waffenhändler, um gegen harte Dollars mehr Feuerkraft oder stärkere Panzerung zu erhalten.



ZAPP
G•A•M•E•S

A. THIELEN
ROCHUSSTR. 11
55116 MAINZ



☎ 06131/23 04 92

SUPER NES:

LUFIA 2 US 149,-
MARIO RPG US 149,-
TOY STORY DT 149,-
TALES OF FANTASIA I.V.
BAHAMUT LAGOON 179,-
DRAGON QUEST 6 199,-

SATURN:

DISCWORLD DT 109,-
DESTRUCTION DERBY DT 109,-
GRADIUS COLLECTION 129,-
X-MEN DT 109,-
VAMPIRE HUNTER JP 139,-
IRON STORM (ADV.M.C.) 139,-

PLAYSTATION:

GRADIUS DELUXE JP 149,-
ALIEN TRILOGY 109,-
NBA IN THE ZONE 109,-
RESIDENT EVIL US 139,-
RETURN FIRE US 129,-
TEKKEN 2 JP 169,-
MOTORTOON 2 I.V.
JUMPING FLASH 2 I.V.
RIDGE RACER REV. PAL I.V.
TOSHINDEN 2 PAL I.V.
SHELL SHOCK I.V.
SHINING WISDOM I.V.
BLAZING DRAGONS I.V.
ALIEN TRILOGY I.V.
SHELLSHOCK I.V.
STORY OF THOR JP I.V.
DARK SAVIOUR JP I.V.
DRAGON FORCE 149,-
ADVANCED M.C. 2 139,-
CONGO US 129,-

ZAPP GOES INTERNET:
[HTTP://www.uni-mainz.de/~skars000](http://www.uni-mainz.de/~skars000)

UFO-Games
Ankauf - Verkauf - Tausch

Sony - Sega Saturn - SNES - Mega Drive -
Mega CD - Game Boy - Game Gear -
PC-Spiele usw.

Tel.- u. Fax: 030-859 36 35
Bundesallee 71, 12161 Berlin

PLAYSTATION
jetzt ohne Starter CD

für alle Systeme/Einbau kinderleicht
Fr. 85,- / DM 100,-

CD Laufwerk Reparatur Fr. 85,-

GT ELEKTRONIK • Hohlegasse 28 • CH - 4104 Oberwil/Basel
Telefon • CH 061 401 41 71 • D 0041 61 401 41 71
Playstation is a trademark of Sony Computer Entertainment Inc.

Produzent: Tarnie Williams jr. • Design: Tarnie Williams jr., Mike Klassen, Dave Warfield • Programmierung: Allan Johanson, Amory Wong • Grafik: Sheila Allan, Michael Vanaselja • Sound: Traz Damji

NBA Live '96



Wenn unsere Gebeine längst zu Staub verfallen sind und Archäologen entzückt eine VCS-Modulsammlung aus den Meringer Ruinen buddeln, dann wird in den Hochschulen vielleicht auch "Spielographie" auf dem Lehrplan stehen. Gebannt lauschen die Studenten, wenn die Referenten von den 90er Jahren des primitiven 20. Jahrhunderts erzählen. Jene Epoche ging als Pionierphase in die Geschichtsbücher ein, denn Electronic Arts erfand das "Fortsetzungs-Sportspiel". Alle Jahre wieder köchelt man einen Vorjahrshit mit zwei neuen Regeln, Teams und Grafikdetails erneut auf. Das Fachsimpeln der Fangemeinde über einzelne Jahrgänge erinnert fatal an die Schwelgereien von Weinsammlern ("Der 92er Maden war echt innovativ!").

Zurück ins Jahr 1996, wo gerade die Basketball-Simulation "NBA Live" frisch in die Regale gehievt wird. Mit der konservativen Mega-Drive-Fassung hat die Playstation-Version nicht viel zu tun. Wie es sich für die 32-Bit-Kraftstation gehört, setzt Electronic Arts seine "Virtual Stadium"-Technologie ein, die bereits "FIFA Soccer" inspirierte. Die 3D-Grafik wird von verschiedenen Kameras eingefangen, zwischen denen Ihr jederzeit wechseln könnt.

Im Gegensatz zu anderen Sportarten kann Electronic Arts beim Basketball nicht unbehelligt durchmarschieren. 3D-Konkurrenten von Konami und Sony sind bereits erschienen. Technisch wirken die Mitbewerber sogar etwas konsequenter, denn die Spielfiguren werden aus 3D-Polygonen zusammenge-



Trotz konventioneller Sprite-Technik sind die Spieler-Animationen durchaus elegant und vielfältig.



Im Vergleich zu den 32-Bit-Updates "FIFA Soccer" und "PGA Tour" wirkt "NBA Live" liebevoller und frischer.



Die Ernsthaftigkeit von "NBA '96" drückt sich in den züchtigen Slamdunks aus – ganz im Gegensatz zu "NBA Jam".

setzt: etwas eckig, aber unwiderstehlich flüssig animiert. Electronic Arts setzt bei NBA Live '96 hingegen auf konventionelle Spieler-Sprites, bei denen der perspektivische Effekt trotz Zoom-Bemühungen weniger elegant ausfällt. Die Fülle an einstellbaren Schwierigkeitsgraden und Regelfinessen ist mal wieder ein Gedicht – typisch EA Sports. Nur bei der gradlinigen Steuerung

wünschen sich Basketball-Kenner ein paar diffizile Zusatztechniken mehr – genug Knöpfchen hätte so ein Playstation-Joypad ja... hl

Eines der treffsichersten Argumente für die EA-Sports-Titel ist und bleibt die akkurate Präsentation – von den Original-Spielernamen bis zu den ausufernden Statistiken und Parameter-Einstellungen. Und all dies wird in zugänglichen Menüs dargeboten. Allerdings fehlen trotz NBA-Lizenz ein paar Spitzenspieler: Diesmal hat es u.a. Michael Jordan erwischt, den Ihr leider nicht anwählen könnt.



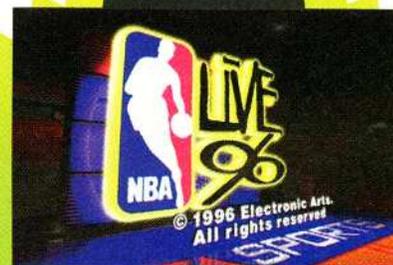
NICHT GENIAL, ABER GUT • Sportspiele werden immer besser und schöner, die Kunden folgerichtig immer anspruchsvoller. Wo "NBA Live" vor ein paar Jahren noch 16-Bit Entzücken erntete, tut sich die neue Playstation-Version trotz besserer Technik minimal schwerer. Bei der Steuerung passierte nicht viel und 3D-Schwenks hat man schon bei anderen Basketball-Simulationen gesehen. Mit Spezialeffekten bei den Slam Dunks wird gezeit, dafür ist die Soundkulisse um so besser. Knackige Musik plus Surround-Publikum sorgen für klasse Atmosphäre. Auch die sonstige Präsentation ist wie geleckt: Eine Datenbank mit den einzelnen Spielern, Statistiken und Bildchen stimmen Basketball-Fans froh. Das spielt sich auch alles ganz gut, aber die totale Euphorie bleibt aus. Technisch ist "NBA Live '96" jedenfalls die beste 32-Bit-Produktion von EA Sports.



Spielt Ihr im Arcade-Modus, bleiben Rempeler (denen gerade ein weißer Spieler zum Opfer fiel) ungeahndet.



Auch während eines Spiels könnt Ihr alle wichtigen Parameter einstellen sowie die Zeitlupe wiederholen aufrufen.



| | |
|-------------|-----------------|
| HERSTELLER | ELECTRONIC ARTS |
| SYSTEM | PLAYSTATION |
| ZIRKA-PREIS | 100 MARK |
| ANBIETER | ELECTRONIC ARTS |

| | |
|--------|------|
| GRAFIK | 76 % |
| SOUND | 82 % |

| | |
|------------|------------|
| SPIELSPASS | 80% |
|------------|------------|

Gut spielbare Basketball-Neuaufflage mit ordentlicher 3D-Grafik, edler Präsentation und wenig Überraschungen.

Andere Versionen

Die 16-Bit-Versionen für Mega Drive und Super Nintendo wurden in der MANIAC 1/96 mit 85% bzw. 80% Spielspaß bewertet.

Magical Drop 2



Nach Taito ("Puzzle Bobble") versucht nun der japanische Automatenhersteller Data East sein Glück bei den Tüftel-Spezialisten. "Magical Drop 2" (den ersten Teil gab's auf dem Neo Geo nicht) ist eine Mischung aus "Columns" und "Puzzle Bobble". Am oberen Bildrand hängen fünf Zeilen verschiedenfarbige Steine. Ganz unten lenkt Ihr ein kleines Männlein nach links und rechts, das die Steine mit einem Enter-

haken einsammelt. Schnappt Ihr Euch beispielsweise zwei grüne Klunker und schießt sie per Tastendruck auf einen dritten, verschwinden alle drei. Clevere Spieler verteilen die Diamanten so geschickt, daß fünf oder sechs der Brillanten gleichzeitig weggeputzt werden – auf diese Weise kassiert Ihr mehr Punkte oder spendiert dem Gegenspieler (befindet sich wie bei "Columns" in einem eigenem Fenster daneben) Zusatzreihen, die er nun abbauen muß.

Testmuster von NOVA Games, Hamburg



Der Zwei-Spieler-Modus ist wesentlich spannender als das Open-End-Gewürschtel alleine.



"Tetris"- und "Puzzle Bobble"-Veteranen keine Schlafstörungen befürchten. Besonders spannend wird's, wenn Ihr zu zweit gegeneinander antretet oder den Zweikampf mit der Konsole sucht. Daß sich die Reihen im Gegensatz zu "Tetris" schon von Anfang an sehr schnell wegputzen lassen, bedeutet von vorneherein mehr Trubel als beim großen Vorbild.

ab 6 Jahren

| | |
|--------------------|------------------|
| HERSTELLER | DATA EAST |
| SYSTEM | NEO GEO |
| ZIRKA-PREIS | 100 MARK |
| ANBIETER | M&B |
| GRAFIK | 26 % |
| SOUND | 48 % |

SPIELSPASS 70%

Ordentliches Tüftel-Spiel in klassischer "Columns"-Manier. Grafisch von gestern, aber spielerisch gut.

Tüftelspiele lassen sich auf dem Neo-Geo kaum blicken. Nach SNKs "Joy Joy Kid", das kurz nach Veröffentlichung des Grundgeräts in Japan erschien, kümmerte sich nur Taito um das Tüftelvolk – ihr "Puzzle Bobble" ist eines der Vorzeigespiele des Genres.

Andere Versionen – Derzeit sind keine Umsetzungen geplant.

Test 'N Take Computer- & Videospiele

030 - 46 40 44 11
Brunnenstr. 54, Berlin-Wedding
direkt am U-Bahnhof Bernauer Str.

| PlayStation | dt | us | Game Title | dt | us |
|------------------------------|---------------------|----|--|-----------|----|
| Agile Warrior | dt 89,95 | | Thunderhawk 2 (kompl.dt) | dt 89,95 | |
| Alien Trilogy | dt 89,95 / e 109,95 | | Twisted Metal | dt 79,95 | |
| Assault Riggs | dt 89,95 | | View Point* | dt 99,95 | |
| Defcon 5 (kompl. in deutsch) | dt 89,95 | | Wing Commander III | dt 99,95 | |
| Descent* | dt 89,95 | | X-Men* | dt 79,95 | |
| Destruction Derby | dt 89,95 | | X-Com (kompl. in deutsch) | dt 89,95 | |
| Discworld* (kompl. deutsch) | dt 89,95 | | Saturn ohne Spiel | dt 529,95 | |
| Gex* | dt 89,95 | | "D" | dt 89,95 | |
| Johnny Bazooka | dt 89,95 | | Darius Gaiden | us 109,95 | |
| Mickey Mouse* | dt 89,95 | | DEFCON 5* | dt 99,95 | |
| Krazy Ivan | dt 79,95 | | Digital Pinball | dt 99,95 | |
| Loaded | dt 99,95 | | FIFA '96 | dt 109,95 | |
| Magic Carpet | dt 99,95 | | Formula One | us 109,95 | |
| NBA In the Zone* | dt 99,95 | | Ghen War | dt 109,95 | |
| NBA Jam T.E. | dt 69,95 | | Hang On | dt 99,95 | |
| Need for Speed* | dt 89,95 | | Magic Carpet* | dt 109,95 | |
| Primal Rage* | dt 99,95 | | Myst | dt 109,95 | |
| Panzer General* | dt 99,95 | | NBA Jam T.E. | dt 109,95 | |
| Parodius | dt 99,95 | | Mystaria | dt 99,95 | |
| ran Soccer* (kompl. deutsch) | dt 99,95 | | Parodius | dt 89,95 | |
| Ridge Racer Rerol.* | dt 99,95 | | Rayman | dt 99,95 | |
| Resident Evil* | dt 99,95 | | SEGA Rally | dt 99,95 | |
| Road Rash | dt 89,95 | | Shell Shock* | dt 109,95 | |
| Shell Shock* | dt 99,95 | | Sim City 2000 | us 109,95 | |
| Shockwave Assault | dt 99,95 | | Streetsfighter Alpha | dt 99,95 | |
| Tekken | dt 99,95 | | Thempark | us 109,95 | |
| Tohshinden 2* | dt 99,95 | | The Horde | dt 139,95 | |
| Total NBA | dt 99,95 | | VirtuaCop + Gun | dt 89,95 | |
| | | | Virtua Fighter 2 | | |
| | | | Virtua Racing | | |
| | | | Wing Arms | | |
| | | | Action Replay | | |
| | | | Memory Card, 8 MBit | | |
| | | | (32 mal so groß wie der interne Speicher!!!) | | |
| | | | Adapter us/jp/dt | | |
| | | | MegaDrive | | |
| | | | FIFA '96 | | |
| | | | Pete Sampras | | |
| | | | Soleil | | |
| | | | Syndicate | | |
| | | | WWF Arcade | | |
| | | | SuperNintendo | | |
| | | | Asterix & Obelix | | |
| | | | Black Hawk | | |
| | | | Breath of Fire 2 | | |
| | | | Chrono Trigger | | |
| | | | Donky Kong 2 | | |
| | | | Donald Duck Maui Mall.* | | |
| | | | Earthworm Jim 2 | | |
| | | | FIFA Soccer '96 | | |
| | | | Int.Super Star Soccer del. | | |
| | | | Jungle Strike | | |
| | | | Mario World 2 | | |
| | | | Mechwarrior 3050 | | |
| | | | Primal Rage | | |
| | | | Puzzle Bobble | | |
| | | | Secret of Evermore | | |
| | | | StarTrek DeepSpace 9 | | |
| | | | Theme Park | | |
| | | | Toy Story* | | |
| | | | Weapon Lord | | |
| | | | Worms* | | |
| | | | WWF Raw | | |
| | | | ActionReplay 3 | | |
| | | | Jaguar | | |
| | | | Atari Karts | | |
| | | | Bubsy | | |
| | | | Burn Out | | |
| | | | Defender 2000 | | |
| | | | Iron Soldier | | |
| | | | Missile Command 3D | | |
| | | | NBA Jam T.E | | |
| | | | Pitfall | | |
| | | | Powerdrive Rally | | |
| | | | Space War 2000 | | |
| | | | Tempest 2000 | | |
| | | | WhiteMan + 4 Sp.Act | | |
| | | | Zool | | |
| | | | Jaguar CD | | |
| | | | Hover Strike | | |
| | | | Myst | | |
| | | | Primal Rage | | |
| | | | 3DO | | |
| | | | Captain Quazar | | |
| | | | Foes of Ali | | |

...und viele andere Titel auf Anfrage. Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten. Versand: Vorkasse 5 DM Porto, NN 9 DM Porto+NN; ab 3 Artikeln versandfrei! Bestellungen bis 16.00 Uhr werden noch am selben Tag versandt. Wir haften nicht für die Kompatibilität der Spiele oder Zubehörteile. * Titel war bei Anzeigenschluß noch nicht erhältlich!

129,95



159,95

Lenkrad für Playstation

030-627 09 154
Mo bis Sa von 10:00 - 22:00 Uhr
Mainzer Str. 11 - 12053 Berlin
3 min vom U-Bhf Hermannplatz
Händleranfragen sind willkommen.

Shining Wisdom



Render-Wutz oder Grafik-Müll? Die meisten Gegner identifiziert Ihr erst nach dem dritten Blick. Oben prügelt sich Mars mit einer "sau"-mäßigen Sprite-Ratte herum.



Gierschlund: Die Fließbänder schieben Euren possierlichen Nippon-Helden in die Klappmäuler.



Als renommiertes Sega-Partner

bat das japanische Climax-

Team den Mega-Drive-Besitzern

Abenteurerbits

wie "Landstalker" oder die

"Shining Force".

Reihe beschert.

In der Vergangenheit revolutionierte Climax

mit hochkarätigen Optiken die

16-Bit-Abenteurer.

Umso enttäuschter waren unsere Climax-

Fans, als das grafisch magere

"Shining Wisdom" über die

Redaktionsmonitore flimmerte.



Wird Euch Mars zu lahm, legt Ihr mit wiederholtem B-Drücken ein flotteres Tempo an den Tag.

Blondi mit einem Schlummer-Fluch beschert. Weil sich der friedliche Monarch nicht ergeben will, ergreift Pavort drastische Maßnahmen: Als treues Mitglied der Wachmannschaft schleicht sich Mars in ein finsternes Tempel-Verlies und wird Zeuge einer Verwandlungszeremonie: Einer von Pavorts Feldherren nimmt die Gestalt der Prinzessin an und schleicht sich niederträchtig ins Herrscherhaus. Um den Kronzeugen kaltzustellen, läßt Euch die intrigante Braut zum Ritter befördern. Vater König, vom Retter seiner vermeintlichen Tochter ganz begeistert, schickt Mars auf sein erstes Quest: Euer Render-Sprite stolpert durch finstere Kavernen und schummrige Wälder, um Glanz und Glorie für seinen König zu sammeln.

NOSTALGIE-FLASH • Traditionelle Nippon-Adventures und Vogelperspektive in allen Ehren, aber Climax' jüngster Titel beleidigt sogar Abenteuer-Nostalgiker: Anstatt die Effektkiste zu öffnen und mit Saturngerechten Effekten eine neue Adventure-Ära einzuläuten, wird das Hardwarepotential konsequent ignoriert. Die detailarmen Render-Sprites sind verpixelt und schrecken mit einer schwarzen Outline ab, die farbarne Hintergrundoptik liegt unter gehobenem Mega-Drive-Niveau. Als Krönung des technischen Debakels wurden nervöse Klimper-Sounds komponiert. Spielerisch bewegt sich der Titel mit sauberer Steuerung und knackigen Puzzles auf gewohnt hohem Climax-Niveau. Als Mega-Drive-Spiel hätte Euch "Shining Wisdom" mit riesigem Spielareal und einer spannenden Handlung gefesselt, doch im 32-Bit-Zeitalter geht der technisch dürtig präsentierte Titel unter.



Mars! I heard that you rescued the Princess from the Black Elf. Congratulations! Gemüthlicher Plausch mit dem Wächter-Kollegen: Leider werden die englischen Bildschirmtexte nicht eingedeutscht.

Während im Palast der Feind lauert, sägt Mars munter an Pavorts Thron: Der emsige Abenteuer-Held forscht nach vier Elementarsteinen, mit denen der Dunkel elf eine dunkle Gottheit auf Euer Heimat reich hetzen will.

Während Ihr in dunklen Kavernen und schmierigen Sümpfen nach den begehrten Reliquien forscht, hetzt Euch Pavort gerenderte Monsterheere auf den Hals und fordert mit kniffligen Adventure-Puzzles das Spielerhirn: Mars verschiebt in klassischer Manier Steinblöcke, flitzt über brüchige Bodenfliesen, rückt Statuen auf Bodenmechanismen und sammelt magische Gegenstände ein. Mit einem Paar Betonstiefel knackt Ihr selbst die hartnäckigste Fliese, ein magisches Schwert verschlägt Pavorts Dämonen in ihre Heimatdimension. rb



| | |
|-------------|----------|
| HERSTELLER | SEGA |
| SYSTEM | SATURN |
| ZIRKA-PREIS | 110 MARK |
| ANBIETER | SEGA |

| | |
|--------|------|
| GRAFIK | 48 % |
| SOUND | 39 % |

| | |
|------------|------|
| SPIELSPASS | 69 % |
|------------|------|

Klassisches "Zelda"-Adventure: Nerviger Klimper-Sound und 16-Bit-Optik schrecken trotz solider Spielbarkeit ab.

Andere Versionen — Derzeit sind keine Umsetzungen geplant.

Entwickler: Technos, J

Super Dodgeball



Prügelspiele gibt's reichlich, Shoot'em-Ups spielt keiner mehr und Polygon-Rennspiele lassen sich auf dem Neo-Geo nicht programmieren. Auf der Suche nach einer nagelneuen Spielidee stieß Technos auf die Kleinkinder-Sportart Völkerball (Brennball) und vereinfachte die Spielregeln. Je drei durchtrainierte Sportler stehen auf einem in der Mitte abgetrennten Spielfeld. Mit einem Ball versuchen die Mitspieler, die gegnerische

sche Feldmannschaft abzuwerfen. Trefft Ihr eine der anderen Spielfiguren oft genug, wird diese hinter die Außenbegrenzung Eures eigenen Spielfelds versetzt – er steht also hinter oder neben Euch. Die übriggebliebenen Feldspieler können den Aussätzigen anspielen, damit Euch dieser von hinten abwerfen kann. Sind alle drei Teamspieler ausgeschieden, hat die gegnerische Truppe gewonnen. Zur Wahl stehen sieben unterschiedliche Mannschaften. *ak*
Testmuster von NOVA Games, Hamburg



Volltreffer: Auf sieben verschiedenen Spielfeldern stehen sich putzige Völkerball-Sportler gegenüber.



SPORTUNTERRICHT • Mutig, mutig: Einen spielerisch so beschränkten Freizeitsport wie Völkerball auf Konsole umzusetzen, verdient Beifall. Besser hätte die digitale Fassung des Kleinkinder-Zeitvertreibs auch nicht ausfallen können: Niedliche Figuren, abwechslungsreiche Spielszenarien und eine simple Steuerung. Die Spiellogik ist einfach zu begreifen und könnte für Kinder bis sechs Jahre durchaus motivierend sein. Da das Neo-Geo-Klientel aber deutlich älter ist, haben die Putzig-Sportler angesichts fehlender Abwechslung keine Chance.

ab
6
Jahren

| | |
|--------------------|-----------------|
| HERSTELLER | TECHNOS |
| SYSTEM | NEO GEO |
| ZIRKA-PREIS | 100 MARK |
| ANBIETER | M&B |
| GRAFIK | 50 % |
| SOUND | 45 % |
| SPIELSPASS | 32 % |

Primitives Zwei-mal-Drei-Spieler-Völkerball mit dürrtiger Grafik und keinerlei spielerischen Highlights.

Bei der Auswahl ihrer Spielfiguren haben sich die "Super Dodgeball"-Designer einiges einfallen lassen. Neben einem putzigen Karate-Kid treten ein dicker Transvestit mit roten Lippen, ein fieser Glatzkopf und reichlich hübsche Japano-Mädels an.

Andere Versionen
Derzeit sind keine Umsetzungen geplant.

0521/64234 M.C. Game 0521/64234

| | | | | |
|---|--|---|---|--|
| <p>SUPER NINTENDO:</p> <p>Addams Family Values DV 79,95</p> <p>Asterix & Obelix PV 119,95</p> <p>Bahamut Lagoon JP 169,95</p> <p>Bass Tournament US 129,95</p> <p>Big Sky Trooper DV 119,95</p> <p>Brainlord US 69,95</p> <p>Boogerman DV 119,95</p> <p>Brain Lord US 79,95</p> <p>Chrono Trigger US 139,95</p> <p>Civilisation US 129,95</p> <p>Crash Dummies DV 49,95</p> <p>Donkey Kong Country 2 DV 119,95</p> <p>Dragon View US 89,95</p> <p>Earth Bound US 129,95</p> <p>Earthworm Jim 2 DV 119,95</p> <p>Eye of the Beholder DV 69,95</p> <p>FIFA Soccer DV 119,95</p> <p>Final Fantasy III US 139,95</p> <p>Frank Thomas Big Hurt DV 59,95</p> <p>Front Mission 2 JP 129,95</p> <p>Ghoul Patrol PV 49,95</p> <p>Great Circus Mystery DV 99,95</p> <p>Hagane DV 59,95</p> <p>Illusion of Time DV 109,95</p> <p>Indiana Jones DV 49,95</p> <p>Jungle Strike DV 99,95</p> <p>King Arthur & Knights of Legend of Zelda DV 89,95</p> <p>Lord of Darkness US 89,95</p> <p>Lufia US 99,95</p> <p>Mario Baslers Feverpitch DV 109,95</p> <p>Mario Point DV 69,95</p> <p>Markos Magic Football DV 59,95</p> <p>Mega Man 7 DV 99,95</p> <p>Mega Man X DV 99,95</p> <p>Micro Machines 2 DV 109,95</p> <p>NBA Give 'n' Go DV 129,95</p> <p>NBA Live '96 DV 119,95</p> <p>NHL 96 DV 69,95</p> <p>Rac in Time DV 119,95</p> <p>PGA Tour 96 DV 119,95</p> <p>Power Rangers Movie DV 109,95</p> <p>Power Rangers Fighting Prehistorik Man DV 109,95</p> <p>Robotrek US 99,95</p> <p>Romance o.t. 3 Kingd. IV US 139,95</p> <p>Secret of Evermore DV 109,95</p> <p>Secret of Mana DV 109,95</p> <p>Shadowrun (dt. Texte) DV 99,95</p> <p>Super Adventure Island 2 DV 49,95</p> <p>Super BC Kid DV 59,95</p> <p>Super Bomberman 2 DV 49,95</p> | <p>Super Bomberman 3 DV 109,95</p> <p>Super Mario Allstars DV 69,95</p> <p>Super Mario Kart DV 69,95</p> <p>Super Probotector DV 49,95</p> <p>Super Punch Out DV 59,95</p> <p>Super Putty DV 49,95</p> <p>Superstar Soccer Deluxe DV 129,95</p> <p>Super Turrican 2 DV 99,95</p> <p>Swat Cats US 109,95</p> <p>Syndicate DV 49,95</p> <p>Tetris&Dr. Mario DV 89,95</p> <p>Tetris 2 DV 119,95</p> <p>Theme Park DV 109,95</p> <p>Tiny Toons DV 49,95</p> <p>Troddlers US 79,95</p> <p>Tuff E Nuff DV 79,95</p> <p>Turbo Toons DV 69,95</p> <p>Utopia DV 59,95</p> <p>Unirally DV 49,95</p> <p>Urban Strike DV 59,95</p> <p>Waterworld DV 109,95</p> <p>Wild&Wacky Sports DV 129,95</p> <p>Wild Guns DV 119,95</p> <p>Wizardry V US 79,95</p> <p>Wolverine DV 49,95</p> <p>WWF Arcade Game DV 99,95</p> <p>Yoshi's Island DV 109,95</p> <p>Zombies DV 49,95</p> <p>Zoop DV 69,95</p> | <p>SEGA SATURN:</p> <p>Sega Saturn Konsole DV 499,95</p> <p>Bug! DV 99,95</p> <p>Cyberia (dt. Texte) US 119,95</p> <p>Clockwork Knight 2 US 99,95</p> <p>Darius Gaiden JP 69,95</p> <p>Darius Gaiden DV 89,95</p> <p>Daytona USA DV 89,95</p> <p>Digital Pinball D DV 99,95</p> <p>Dead Heat JP 119,95</p> <p>Defcon 5 US 119,95</p> <p>F1 Challenge DV 99,95</p> <p>FIFA Soccer 96 DV 89,95</p> <p>Galaxy Fight JP 119,95</p> <p>Gebockers US 109,95</p> <p>Ghen War JP 129,95</p> <p>Gunbird JP 119,95</p> <p>Gungriffon DV 89,95</p> <p>Heberekes Popoitto DV 89,95</p> <p>Hang On GP 96 DV 99,95</p> <p>Hi-Octane DV 69,95</p> <p>High Velocity US 109,95</p> <p>In the Hunt JP 139,95</p> <p>Johnny Bazoookatone DV 79,95</p> <p>King of Fighters 95 JP 139,95</p> <p>Lode Runner JP 119,95</p> <p>Magic Carpet DV 89,95</p> <p>Mansion o.t. Hi. Souls DV 129,95</p> <p>Myst DV 89,95</p> <p>Mystaria DV 99,95</p> <p>NBA Jam T.E. DV 89,95</p> | <p>NHL All Star Hockey DV 99,95</p> <p>Panzer Dragoon DV 109,95</p> <p>Panzer Dragoon 2 DV 109,95</p> <p>Parodius Deluxe DV 109,95</p> <p>Pebble Beach Golf DV 109,95</p> <p>Powerful Baseball DV 129,95</p> <p>Rayman DV 99,95</p> <p>Robotica DV 119,95</p> <p>Sega Rally DV 49,95</p> <p>Shanghai Triple Threat DV 39,95</p> <p>Shellshock US 69,95</p> <p>Shinobi X DV 49,95</p> <p>Side Pocket DV 119,95</p> <p>Sim City 2000 DV 109,95</p> <p>Slam Dunk DV 109,95</p> <p>Theme Park DV 119,95</p> <p>Thunderhawk 2 DV 99,95</p> <p>The Horde DV 109,95</p> <p>Vampire Hunter DV 99,95</p> <p>Victory Boxing DV 99,95</p> <p>Virtual Fighter 2 DV 99,95</p> <p>Virtua Fighter Remix DV 69,95</p> <p>Virtual Open Tennis JP 139,95</p> <p>Virtua Racing DV 89,95</p> <p>Wipeout DV 89,95</p> <p>Winning Post US 119,95</p> <p>World Adv. Mil. Comm 2 JP 99,95</p> <p>World Series Baseball DV 89,95</p> <p>Worms DV 89,95</p> | <p>FIFA Soccer 96 DV 89,95</p> <p>Gex DV 99,95</p> <p>Goal Storm DV 89,95</p> <p>Ground Stroke DV 89,95</p> <p>Heberekes Popoitto DV 89,95</p> <p>Hi-Octane DV 69,95</p> <p>Hyper Formation Soccer JP 99,95</p> <p>Iron Slam (Wrestling) JP 149,95</p> <p>Johnny Bazoookatone DV 79,95</p> <p>Jupiter Strike DV 89,95</p> <p>Kings Field US 109,95</p> <p>Lone Soldier DV 89,95</p> <p>Magic Carpet DV 89,95</p> <p>Metal Jacket JP 49,95</p> <p>Mickeys Wild Adventure DV 89,95</p> <p>Namco Museum Vol. 1 JP 139,95</p> <p>Namco Museum Vol. 2 JP 149,95</p> <p>NBA in the Zone DV 89,95</p> <p>Need for Speed DV 89,95</p> <p>NHL Face Off US 109,95</p> <p>Novastorm DV 89,95</p> <p>Paradius Deluxe DV 89,95</p> <p>PGA Tour Golf 96 DV 89,95</p> <p>Philosoma DV 89,95</p> <p>Power Serve (Tennis) DV 89,95</p> <p>Primal Rage US 109,95</p> <p>Puzzle Bobble JP 149,95</p> <p>Ran Soccer DV 89,95</p> <p>Rapid Reload DV 59,95</p> <p>Rayman DV 89,95</p> <p>Resident Evil US 109,95</p> <p>Ridge Racer DV 99,95</p> <p>Ridge Racer Revolution JP 139,95</p> <p>Rise of the Robots 2 US 119,95</p> <p>Sidewinder JP 139,95</p> <p>Shellshock DV 89,95</p> <p>Starblade Alpha DV 89,95</p> <p>Street Fighter Alpha US 119,95</p> <p>Shockwave Assault DV 89,95</p> <p>Tekken DV 99,95</p> <p>Theme Park DV 89,95</p> <p>Toshinden 2 JP 139,95</p> <p>Total Eclipse DV 89,95</p> <p>Total NBA DV 94,95</p> <p>Twisted Metal DV 89,95</p> <p>Warhawk DV 89,95</p> <p>World Cup Golf DV 89,95</p> <p>Williams Arcade Hits US 109,95</p> <p>Wing Commander 3 DV 94,95</p> <p>WipOut DV 99,95</p> <p>Worms DV 89,95</p> <p>Zero Divide DV 89,95</p> |
|---|--|---|---|--|

Ihr PC- und Videospiele-Spezialist • Detmolder Straße 68 • 33604 Bielefeld • Telefon: 05 21/6 42 34, Fax: 05 21/6 42 35
 Fordern Sie unsere Preisliste an! Versand per UPS (auf Wunsch per Post) • Porto + Verpackung + Nachnahmegebühr = DM 12,-
 Ab DM 300,- versandkostenfrei. Ankauf und Tausch von gebrauchten Spielen.

METROPOLIS

Video und Computergames

Unterhaltungselektronik Handelsgesellschaft mbH, Natruer Str. 20, 49076 Osnabrück

GEBRAUCHTE SPIELE GEBRAUCHTE SPIELE NEUE SPIELE NEUE SPIELE DER SPIELSPASS FÜR ALLE SYSTEME

| SUPER NINTENDO | |
|----------------------|--------------|
| ANKAUF | VERKAUF |
| 5 NES KONSOL + 1 PAD | 80,00 129,00 |
| STUNT RACE FX | 20,00 44,90 |
| FLASHBACK | 20,00 44,90 |
| SUPER METROID | 20,00 44,90 |
| DONKEY KONG | 40,00 69,90 |
| EARTHWORM JIM | 20,00 44,90 |
| BATMAN FOREVER | 40,00 69,90 |
| MYSTIC QUEST | 20,00 44,90 |
| MARIO ALLSTARS | 20,00 44,90 |
| UND VIEL MEHR | |

| SONY PLAYSTATION | |
|-------------------------|---------------|
| ANKAUF | VERKAUF |
| PLAYSTATION IMPORT | 325,00 449,90 |
| PLAYSTATION DEUTSCH | 285,00 399,90 |
| TOHSHINDEN | 20,00 44,90 |
| WORMS | 30,00 59,90 |
| PGA GOLF | 20,00 44,90 |
| AIR COMBAT | 30,00 59,90 |
| WIPEOUT | 30,00 59,90 |
| TEKKEN | 30,00 59,90 |
| HI OCTANE | 20,00 44,90 |
| TOUKON RETSUDEN (JAP) | 40,00 69,90 |
| RAPID RELOAD | 15,00 29,90 |
| TWISTED METAL | 40,00 69,90 |
| FIFA 96 | 40,00 69,90 |
| STREETFIGHTER THE MOVIE | 15,00 29,90 |
| WWF WRESTLE ARCADE | 20,00 44,90 |

| SONY PLAYSTATION | |
|--------------------|---------|
| ANKAUF | VERKAUF |
| PSX GRUNDGERÄT | 499,90 |
| ALIEN TRILOGY | 99,90 |
| SHELL SHOCK | 89,90 |
| RESIDENT EVIL (US) | 119,90 |
| THEME PARK | 79,90 |
| TEKKEN 2 (JP) | 159,90 |
| NHL FACE OFF | 99,90 |
| ADIDAS SOCCER | 89,90 |
| VIEWPOINT | 99,90 |
| UND VIEL MEHR | |

| REAL 3 DO | |
|--------------------|---------|
| ANKAUF | VERKAUF |
| LAST BOUNTY HUNTER | 99,90 |
| CPT QUAZAR | 89,90 |
| FOES OF ALL | 99,90 |
| PSYCHIC DETECTIVE | 99,90 |
| PANZER GENERAL | 99,90 |
| CYBERIA | 99,90 |

Wir kaufen Ihre Spiele an!

Bitte rufen Sie uns an, bevor Sie uns Ihre Spiele zuschicken. Alle Spielversionen werden von der Metropolis GmbH nur nach vorheriger Absprache an-gekauft. Danach die Spiele einfach an uns schicken. Name, Anschrift und Tel. Nr. unbedingt beilegen. Entsprechend Ihren Vorgaben überweisen wir direkt auf Ihr Konto (Kto. Nr. und BLZ bitte angeben), oder senden Ihnen einen V-Scheck (abzögl. 2,-DM Bearbeitungsgebühr).

Versandkosten **Öffnungszeiten**

Porto (Inland) : 6,00DM Mo.-Fr. 10.00 bis 18.30 Uhr
 Post-Nachnahme : 6,00DM Sa. 10.00 bis 14.00 Uhr
 Porto (Ausland) : 15,00DM La. Sa. 10.00 bis 16.00 Uhr

Sonstige Informationen

Komplette Preisliste gegen 1,- DM in Briefmarken anfordern. Alle Angebote gelten nur solange der Vorrat reicht. Versand Preise & Ladenpreise können variieren.

Versand Bestellannahme

0541-66016

-66017

FAX : 0541 - 66015

SONY PLAYSTATION SEGA SATURN REAL 3 DO PHILIPS CD-I ATARI JAGUAR

Vorbehalt: Unser Angebot ist freibleibend. Liefermöglichkeit, Irrtum sowie Zwischenverkauf müssen wir uns vorbehalten. Annahmeverweigerung: Bei unberechtigter Annahmeverweigerung der von uns gelieferten Waren berechnen wir die uns entstandenen Lieferkosten pauschal mit 40,-DM. Unser Recht auf Erfüllung des Kaufvertrages bleibt hiervon unberührt. Eigentumsvorbehalt: Die gelieferte Ware bleibt bis zur vollständigen Bezahlung Eigentum der Metropolis GmbH. Teillieferungen: Wird bei der Bestellung nichts Gegenteiliges angegeben, so behalten wir uns vor, wahlweise Komplett- oder Teillieferungen durchzuführen. Reklamationen: Umtausch ist nur bei Falschlieferung möglich. Bei Rücksendungen muß eine Kopie der Rechnung beigelegt werden. Beschädigungen auf dem Transportweg sind umgehend bei der Poststelle zu reklamieren zusammen mit der originalen Versandpackung. Gewährleistung: Für alle neuen Produkte gibt es eine Gewährleistung gemäß den Angaben des jeweiligen Herstellers. Bei Importprodukten und gebrauchter Ware gewährleistet die Metropolis GmbH keine Garantie. Allerdings werden alle gebrauchten Produkte beim Ankauf durch die Metropolis GmbH stets getestet um dem Kunden nur einwandfreie Ware liefern zu können. Umtausch wegen nicht gefallenen ist ausgeschlossen. Aufgrund von Inkompatibilität von Ware, übernimmt die Metropolis GmbH keine Gewähr.



Händleranfragen erwünscht Viele gebrauchte Spiele auf Lager

Telefon: 040/ 390 50 62 Telefon: 040/ 390 50 62

Inzahlungnahme von Spielen • Beim Kauf einer Konsole gibt es 10% Rabatt auf jedes Spiel! • Inzahlungnahme von Spielen

| | | | | | |
|---|---|--|---|---|--|
| <p>Sony PlayStation</p> <p>PSX + Demo CD (dt.) 549,90</p> <p>RGB-Kabel (dt.) 29,90</p> <p>Link Kabel (dt.) 49,90</p> <p>Antennenkabel (dt.) 54,90</p> <p>Memory Card (dt.) 49,90</p> <p>PSX 1 Controller (dt.) 49,90</p> <p>PSX 2 Controller (dt.) 59,90</p> <p>Commander Cont. (dt.) 49,90</p> <p>Mad-Catz-Lenkrad 149,90</p> <p>NeGcon Cont. (dt.) 89,90</p> <p>3D Lemmings (dt.) 69,90</p> <p>adidas Pow. Soccer 95,90</p> <p>Agile Warrior (dt.) 99,90</p> <p>Alien Trilogy (dt.) 89,90</p> <p>Assault Rigs (dt.) 89,90</p> <p>Battle Arena Toshiden (dt.) 89,90</p> <p>Battle Ar. Toshiden 2 (dt.) 99,90</p> <p>Beyond the Beyond (dt.) 89,90</p> <p>Chaos Control (dt.) 99,90</p> <p>Chronicles of the Sword 99,90</p> <p>Cyberia (dt.) 99,90</p> <p>Defcon 5 (dt.) 89,90</p> <p>Destruction Derby (dt.) 89,90</p> <p>Discworld (dt.) 99,90</p> <p>Extreme Games (dt.) 89,90</p> <p>Extreme Pinball 99,90</p> <p>FIFA Soccer 96 (dt.) 89,90</p> <p>Gex (dt.) 99,90</p> <p>Goal Storm (dt.) 89,90</p> <p>Heberekes Popoito (dt.) 89,90</p> | <p>Jack is Back (dt.) 99,90</p> <p>Kileak The Blood (dt.) 89,90</p> <p>Krazy Ivan (dt.) 89,90</p> <p>Loaded (dt.) 89,90</p> <p>Megarace (dt.) 99,90</p> <p>Magic Carpet (dt.) 94,90</p> <p>Mickey's Wild Adv. (dt.) 89,90</p> <p>Museum Piece 1 (dt.) 99,90</p> <p>Myst (dt.) 99,90</p> <p>NBA-In the Zone 99,90</p> <p>Need for Speed (dt.) 99,90</p> <p>Necronome (dt.) 99,90</p> <p>NFL Quarterback (dt.) 94,90</p> <p>NHL Face Off (dt.) 99,90</p> <p>PGA Tour Golf 96 (dt.) 89,90</p> <p>Philosoma (dt.) 89,90</p> <p>Primal Rage (dt.) 99,90</p> <p>Rapid Reload (dt.) 79,90</p> <p>Rayman (dt.) 89,90</p> <p>Resident Evil (us.) 139,90</p> <p>Revolution X (dt.) 99,90</p> <p>Ridge Racer Rev. (dt.) 99,90</p> <p>Shell Shock (dt.) 99,90</p> <p>Silverload (dt.) 99,90</p> <p>Starblade Alpha (dt.) 89,90</p> <p>Street Fighter Movie (dt.) 49,90</p> <p>Street Racer (dt.) 99,90</p> <p>Tekken (dt.) 89,90</p> <p>Total NBA '96 (dt.) 89,90</p> <p>Twisted Metal (dt.) 89,90</p> <p>War Hawk (dt.) 89,90</p> | <p>Wing Command. III 94,90</p> <p>wipEout (dt.) 89,90</p> <p>Worm (dt.) 89,90</p> <p>WWF Arcade (dt.) 99,90</p> | <p>Sega Saturn</p> <p>Saturn + 1Pad (dt.) 499,90</p> <p>Action Replay (dt.) 79,90</p> <p>Universal Adapter 49,90</p> <p>Antennenkabel (dt.) 59,90</p> <p>SAT1-Controller (dt.) 49,90</p> <p>SAT2-Controller (dt.) 59,90</p> <p>Sega-Lenkrad 149,90</p> <p>Alien Trilogy (dt.) 99,90</p> <p>Aftermath (dt.) 109,90</p> <p>Bug (dt.) 99,90</p> <p>Blackfire (dt.) 99,90</p> <p>Casper (dt.) 99,90</p> <p>Clockwork Knight 1 (dt.) 89,90</p> <p>Clockwork Knight 2 (dt.) 99,90</p> <p>Congo (dt.) 99,90</p> <p>Cyberia (dt.) 99,90</p> <p>Cyber Speedway (dt.) 99,90</p> <p>Descent (dt.) 109,90</p> <p>Daytona USA (dt.) 99,90</p> <p>Darius Gaisen (dt.) 99,90</p> <p>Digital Pinnball (dt.) 99,90</p> <p>FIFA Soccer 96 (dt.) 99,90</p> <p>Galactic Attack (dt.) 89,90</p> <p>Mystery Mansion (dt.) 99,90</p> <p>NFL Quarterback 96 (dt.) 89,90</p> | <p>NBA Jam T.E. (dt.) 99,90</p> <p>NBA Basketball (dt.) 99,90</p> <p>NHL All Star Hockey (dt.) 99,90</p> <p>Panzer Dragon (dt.) 99,90</p> <p>Parodius (dt.) 89,90</p> <p>Primal Rage (dt.) 99,90</p> <p>Pebble Beach Golf (dt.) 99,90</p> <p>Rayman (dt.) 99,90</p> <p>Robotica (dt.) 99,90</p> <p>Revolution X (dt.) 99,90</p> <p>Sega Rally (dt.) 109,90</p> <p>Shell Shock (dt.) 109,90</p> <p>Shinobi X (dt.) 99,90</p> <p>Street Fighter Movie (dt.) 99,90</p> <p>Slayer (dt.) 99,90</p> <p>Street Racer (dt.) 89,90</p> <p>Theme Park (dt.) 99,90</p> <p>Thunderhawk 2 (dt.) 99,90</p> <p>Toshinden Remix 109,90</p> <p>Valora Valley Golf (dt.) 109,90</p> <p>Victory Boxing (dt.) 99,90</p> <p>Virtua Cop + Gun 145,90</p> <p>Virtua Fighter Remix (dt.) 59,90</p> <p>Virtua Fighter 2 (dt.) 109,90</p> <p>Virtua Hylide (dt.) 99,90</p> <p>Virtua Open (dt.) 99,90</p> <p>Virtua Racing (dt.) 99,90</p> <p>Virtua Snooker (dt.) 109,90</p> <p>wipEout (dt.) 89,90</p> <p>World Series Baseball 99,90</p> <p>X-Men (dt.) 119,90</p> | <p>Panasonic 3DO</p> <p>3DO+Starblade (dt.) 499,90</p> |
|---|---|--|---|---|--|

Super Nintendo

Super Nintendo (dt.) 179,90

Action Replay 3 69,90

Controller (dt.) 29,90

Asterix und Obelix (dt.) 129,90

Bomber Man 3 (dt.) 119,90

Casper (dt.) 129,90

Demolition Man (dt.) 99,90

Donald in Maui Mallard 139,90

Donkey Kong C. 2 99,90

Earthworm Jim 2 (dt.) 119,90

FIFA Soccer '96 (dt.) 109,90

Mega Man 7 (dt.) 109,90

NBA Live 96 (dt.) 109,90

NHL 96 (dt.) 109,90

Primal Rage (dt.) 119,90

Secret of Evermore (dt.) 109,90

Super Mario Allstars (dt.) 64,90

Super Mario Kart (dt.) 64,90

Super Mario Paint (dt.) 64,90

S. Mario World 2 (dt.) 109,90

Superstar Soccer Del. 129,90

Theme Park (dt.) 109,90

Tim in Tibet (dt.) 119,90

Toy Story (dt.) 129,90

Urban Strike (dt.) 119,90

WeaponLord (dt.) 139,90

WWF Arcade (dt.) 119,90

Bahrenfelder Straße 187 • 22765 Hamburg (Fünf Minuten vom Bahnhof Altona entfernt)

Zubehör

ARCADESTICKS UND JOYBOARDS

Wieviel Zubehör braucht der Spieler? Im Gegensatz zu leidgeplagten PC-Kollegen erhält der Konsolen-Fan mit dem Grundgerät alles, was er zum Spielgenuß braucht. Trotzdem herrscht – seit dem es Videospiele gibt – Nachfragen nach Add-Ons für jeden Anwendungszweck: Sony und Sega, aber auch kleinere Hersteller und Händler bewerben Spezial-Joypads und RAM-Speicher, Kabel, Adapter und Gimicks. Sachen, die Euer Hobby noch schöner machen?

DER QUALITÄTS-FREAK

Ebenso wichtig wie die Leistungsfähigkeit seiner Konsole sind dem Genießer die Bildqualität und der Klang seiner Boxen. Sein Equipment ist perfekt aufeinander abgestimmt und bombenfest verkabelt.

Der Controller hat stabil zu sein, gut in der Hand zu liegen und ähnlich gut auszu-sehen wie der Rest seiner Videospielanlage.

Auf den folgenden Seiten verraten wir, was auf dem kunterbunten Zubehörmarkt erhältlich ist, was welchen Nutzen bringt und was bestenfalls als kurioses Schaustück taugt. Vier Spielertypen – vom normalen Gelegenheitsspieler bis zum Full-Time-Konsolen-Profi – veranschaulichen den Nutzwert des jeweiligen Zubehörs.

Viel Spaß. wi



Joysticks waren zu Heimcomputer-Zeiten groß in Mode, hatten auf dem Kon-

den die Sticks größer, luxuriöser und widerstandsfähiger. Action-Spieler bilden die Kernzielgruppe – bis zum Erscheinen von "Street Fighter 2" vor allem Baller-Fans, danach verstärkt die Beat'em-Up-Rabauken. Dieser Spielertyp braucht Equipment, auf das er sich bedingungslos verlassen kann. Ein fauler Mikroschalter führt in der "Darkstalkers"-Arena bekanntlich zu peinlichen Knock-

Out-Unfällen. Neben der stabilen, im Optimal-Fall sogar Spielhallenbewährten Verarbeitung fordern viele Konsolen-Fans auch Funktionen und Zusatz-

solensektor gegen das handlichere Joypad aber keine Chance. So ganz unterkriegen ließ sich der Steuerknüppel aber nicht:

Um in der Mega-Drive- und Super-NES-Ära zumindest ansatzweise konkurrenzfähig zu bleiben, wur-

Nach dem Ascii-Stick für die Playstation erschien für Saturn der "Fighter Stick X"



Stabil und sauber verarbeitet: "Real Arcade VF" (für Saturn) nutzt die Technik aus der Spielhalle – bislang nur in Japan.

| Hersteller | Bezeichnung | Preis | Bemerkung |
|------------|-----------------|----------|--|
| Ascii | Ascii Stick | 110 Mark | Dauerfeuer, Zeitlupe etc. |
| Ascii | Fighter Stick X | --- | bei uns noch nicht erhältlich |
| Sega | Virtua Stick | 85 Mark | dt. keine Mikroschalter, extrem lange Schaltwege "wabelig" |
| InterAct | Eclipse Stick | 80 Mark | Synchron- & Dauerfeuer, Zeitlupe |
| Hori | Real Arcade VF | 130 Mark | keine zusätzlichen Features, nur als Import erhältlich |

knöpfe vom "Arcade Stick". Während eine Sorte der Arcade-Sticks wie ein vom Feinmechaniker konstruierter Spielhallen-Prototyp wirkt, locken andere Joyboards mit Zeitlupen- und Dauerfeuer-Funktionen oder sogar mit einer digital Anzeige.

8 Feuerknöpfe für ein Halleluja: Playstation-Prügelspieler schwören auf Spezial-Joysticks mit Knock-Out-Garantie. Hier der vorbildliche Ascii-Stick.

JOYPADS



Standard-Waffe aller Videospiel-Aktivisten. Die mitgelieferten Joypads liegen meist am

Das "Explorer"-Pad für den Saturn ist der ideale Alternativ-Controller für verspielte Konsolen-Fans.

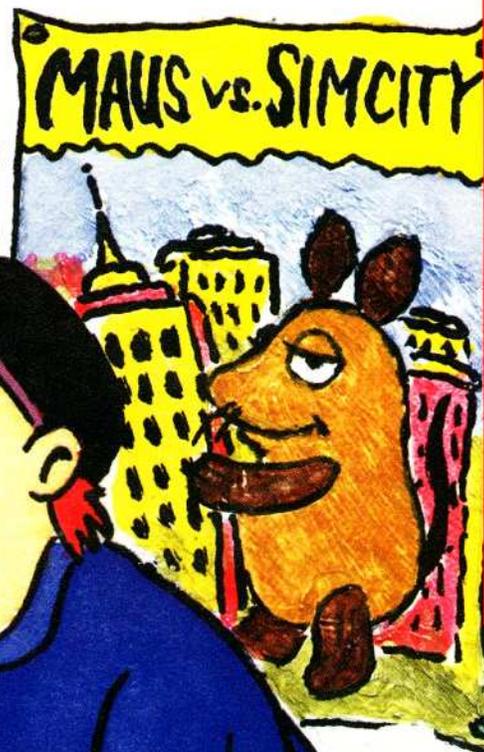


MAN!AC Juni



Zirkus

*Für jeden Einsatz das rechte Werkzeug:
Im Jahr 1 nach dem 32-Bit-Debüt
tummelt sich Nützliches & Kurioses auf
dem Zubehör-Markt.
Eine Rundschau.*



GAME GUNS

Controller für den Bildschirm-Pistolerer: "Game Guns", die Plastik-Waffen im Revolver- oder Automatik-Look stammen aus der Spielhalle und werden dort von n a h e z u allen Herstellern als Eingabegeräte genutzt: Statt mit dem Joystick eine Spielfigur zu bewegen, zielt Ihr mit der Plastik-Waffe auf Androiden (z.B. in Bally Midways "Terminator"), Gangster, Science-Fiction- und Westernböswichte (bei Konami, Taito und American Laser). Im Gewalt-sensiblen Deutschland haben es die Videospieldesigner schwer. Um "Virtua Cop" und den entsprechenden Controller außerhalb Japans zu vermarkten, färbte Sega die Bildschirmwumme vom coolen Schwarz in ein leuchtendes Blau – so erkennen Bankangestellte sofort, daß es sich beim Räuber nicht um einen Gewalttäter, sondern einen übergeschnappten Videospieldesigner handelt.

Playstation-Pads für jeden Geschmack: Am Erfolg der Sony-Konsole wollen auch die Zubehör-Hersteller verdienen. Nicht alle der Playstation-Controller (hier von Joy-Tech, Ascii, Inter-Act und Mad Catz) sind ihr Geld wert.



besten in der Hand, jedoch fehlen ergänzende Funktionen wie Dauerfeuer (meist für jede Taste regelbar) oder Zeitlupe. Besonders kompliziert sind Joypads mit eingebautem LC-Display. Bei diesen Technikschrämlern könnt Ihr ganze Bewegungsabläufe programmieren, um Super-Kombo oder Feuerball direkt per Tastendruck auszulösen. Discount-Joypads gibt's schon für knapp 30 Mark, ordentliche Controller kosten meist über 50 Mark.

| Hersteller | Bezeichnung | Preis | Bemerkung |
|------------|------------------------|---------|---|
| Gamester | --- | 40 Mark | --- |
| Super Ufo | Playstation Controller | --- | Standard-Design |
| Ascii | Specialized Ascii-Pad | 50 Mark | autom. Turbo-Feuer, Zeitlupen-Funktion |
| Innovation | The Pad | 30 | im Super-NES-Design, Turbo-Taste |
| InterAct | PS ProPad | 70 Mark | LED-Anzeige, Zeitlupen-Modus, 2-Meter-Kabel |
| Joy Tech | Commander | 40 Mark | Super-NES-Design, wie "Explorer" |
| --- | Saturn Controller | --- | --- |
| Joy Tech | Explorer | 40 Mark | Ind. Dauerfeuer für alle Tasten, Zeitlupen-Modus |
| --- | ST 2 | 30 Mark | orientiert sich am Sega-Controller |
| 3PO Fire | 6-Button-Pad | 50 Mark | Turbo-Feuer, 6 Feuertasten, Zeitlupe, schraubbarer Daumen-Stick |



32-Bit-Spieler zielen mit der "Game Gun". Die Waffe in der Hand von Segas Torsten Oppermann wurde für den westlichen Markt blau gefärbt (Staubmantel im Preis nicht mit inbegriffen).

| Hersteller | Bezeichnung | Preis | Bemerkung |
|------------|-------------|----------|--|
| --- | --- | 80 Mark | nur Import |
| Sega | Game Gun | 80 Mark | dt. Kname in Spielzeugblau, japanische Waffe schwarz |
| Konami | --- | 100 Mark | nur Import |

DER NORMALE VIDEOSPIELER

Der normale Videospieldesigner greift gerne, aber nicht ständig zum Joypad. Er bevorzugt Spiele mit deutscher Anleitung und offizielle PAL-Geräte. Bedienungs-freundlichkeit und praktischer Nutzen sind seine Hauptkriterien bei der Zubehöerauswahl. Obskure Zusatzgeräte aus dem Spezial- und Import-Handel sind nicht sein Fall.



Zielkreuz-Action: Sonys "Horned Owl", "Virtua Cop" von Sega, Fox' "Die Hard Trilogy"



Zubehör

DER VERSPIELTE SPIELER

Der verspielte Spieler ist experimentierfreudig, nimmt sein Hobby aber nicht allzu ernst. Trotzdem sind ihm schon einige Nachmittage vor der Konsole verloren gegangen. Cool gestylte Pads, neues Zubehör und Gimmicks, die Abwechslung versprechen, halten ihn bei Laune. Zuviel Geld möchte er aber für den ganzen Krimskrans nicht ausgeben.

ANALOGE CONTROLLER

Liegt in den analogen Controllern die Zukunft des Joysticks? Für bestimmte Spiele (3D-Action und Simulationen) sind Lenkräder und analoge Sticks praktischer und vermitteln ein besseres Spielgefühl. Während PC-Fans seit "Descent" plötzlich zum digitalen Joypad greifen, freunden sich Videospie-

ler im Gegenzug mit dem Computertypischen Flightstick an, rudern an einem analogen Lenkrad oder treten sogar stürmisch aufs Gaspedal. Das klassische Joypad werden die analogen Sticks wie das "Negcon" nicht ersetzen, mit bestimmten Spielen (und mit spendablen Geldbeuteln) verstehen sie sich jedoch prächtig.



Für Piloten: Mit einem analogen Flightstick (hier ein Import-Gerät für das 3DO) werdet Ihr zum Schrecken des Luftraums.

FLIGHTSTICKS

programmierbare Feuerknöpfe auf. Ihre Zuverlässigkeit ist legendär (auch wenn Winnie schon zwei davon zerlegt hat), im amerikanischen PC-Luftraum fliegt so gut wie jeder Profi mit Thrustmaster-Sticks. Die Modelle für Saturn und 3DO sind nicht ganz so aufwendig und bombensicher verarbeitet, dafür aber auch etwas billiger, als z.B. Thrustmasters "F-16", der Euch über 150 Mark aus der Tasche leiert.

| Hersteller | Bezeichnung | Preis | Bemerkung |
|------------|----------------|----------|---------------------------|
| Sega | Mission Stick | 130 Mark | Joyboard mit Analog-Stick |
| 3DO | CH Flightstick | 120 Mark | nur Import |

Im PC-Bereich gibt's zumindest einen zuverlässigen (aber auch nahezu unbezahlbaren) Lieferanten, die US-Firma Thrustmaster mit ihrem Analog-Angebot zwischen 100 und 400 Mark. Die Pilotensticks des Herstellers sehen aus, als hättet Ihr sie gerade Tom Cruise aus seinem Cockpit geklaut. Sie weisen etliche frei

LENKRÄDER

Kein Konsolen-Rennfahrer, der sich nicht schon einmal Lenkrad, Gangschaltung oder Gaspedal gewünscht – und aus Mangel an funktionstüchtigen und bezahlbaren Joypad-Alternativen



Das erste 32-Bit-Lenkrad: Mit dem "Arcade Racer" kam Sega der Konkurrenz zuvor. Pedale gibt's für den Analog-Controller jedoch nicht.



nicht schnell wieder vergessen hätte. Mit den mißglückten Lenkrad-Einführungen knapp vor dem Videospiele-Crash 1983 verging auch den Zubehör-Herstellern der Geschmack am Zusatzgeschäft. Nur in der Spielhalle protzten die Hersteller mit Lenkrädern und Pedalen, seit Mitte der 80er auch mit Hydraulik und sogar Force-Feedback. Der US-Hersteller Thrustmaster war der erste Produzent, der sich wieder an aufwendige Eingabegeräte für zu Hause wagte. Leider gibt's das Thrustmaster Renn-Set (Lenkrad, Gaspedal und Gangschaltung) nur für den PC.

Während in den USA und Japan die Zeichen gut



Für die Playstation empfehlen wir das Lenkrad-Pedale-Set von Gamester.

stehen für ein Lenkrad & Co-Revival (hier kennen die Kids das Zubehör aus familienfreundlichen Spielhallen), wird sich das teure Equipment in Deutschland nur mühsam durchsetzen. Daran konnte auch der Schumacher-Boom nichts ändern. Seit kurzem kümmert sich der Hamburger Händler Vidis um die Belange der Rennspiel-Konsolisten. Ihr in England gefertigtes "Steering Wheel" (für die Playstation) ist für 180 Mark offiziell in Deutschland erhältlich.

| Hersteller | Bezeichnung | Preis | Bemerkung |
|------------|----------------|----------|--|
| Import | Mad Catz | 160 Mark | Import-Gerät, mit dem xxxxx identisch |
| Gamester | Steering Wheel | 180 Mark | mit CE-Zertifikat, inklusive Pedale |
| Sega | Arcade Racer | 120 Mark | offizielles Saturn-Lenkrad (ohne Pedale) |

MÄUSE

Braucht der Videospiele eine Maus? Hängt ganz von der Software ab, die in den nächsten Jahren auf ihn zukommt: Text- und Menübasierte Spiele gehen damit leichter von der Hand. Dafür bedeutet die Maus für videospielende Couch-Potatoes fast zwangsläufig den Umzug zum Schreibtisch. Wie fast alle analogen Controller sind sie nicht mit jeder

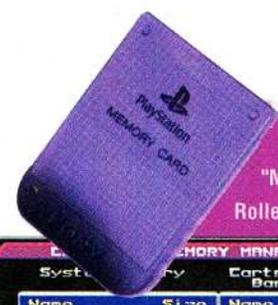
Nur für wenige Spielertypen ideal: Die Maus (hier von Sega).

Zirkus

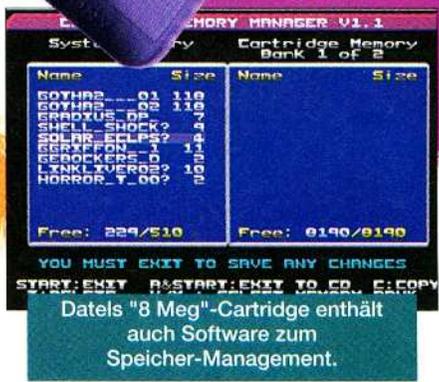
Spielumgebung kompatibel. Auch die Zukunft der Maus-geeigneten Spiele (Denk-, Strategie- und bestimmte Formen von Rollen- und Adventure-Spielen) ist nicht sicher: Text läßt sich am besten auf einem PC-Monitor lesen, erst mit digitalen Fernsehern ist auch für Videospiele der Textbildschirm gestochen scharf.



Spielen im Sextett: Mit Segas Multi-Player-Adapter erhält der Saturn fünf zusätzliche Joypad-Ports.



Tragbarer Speicher: Sonys "Memory Card" ist unerlässlich für Rollenspiele und Adventures, wird aber auch von nahezu allen Action-Titeln unterstützt.



Datens "8 Meg"-Cartridge enthält auch Software zum Speicher-Management.

Unter Strategiespielen gilt die Sony-Maus als das beste Eingabemedium.



| Hersteller | Bezeichnung | Preis | Software |
|------------|-------------|---------|---|
| Sony | SCPH-1090 | 60 Mark | "A-Train", "X-Com Lemmings 3D", "Horned Owl", "Discworld" |
| Sega | --- | --- | "Sim City 2000", "Lemmings 3D" |

MULTI-PLAYER

Im Multi-Player-Ereignis liegt nach Ansicht vieler Spezialisten die Zukunft des Videospieles. Während PC-Fans sich mit Null-Modem-Kabel oder im lokalen Netzwerk zu Duellen und gemeinsamen Abenteuern verbinden, gibt's für Videospiele seit jeher den Multi-Player-Adapter. Das praktische Zubehör kam durch "Bomberman" groß in Mode, wird in den Joypad-Port gesteckt und bietet – je nach Modell – Anschlussmöglichkeiten für drei bis fünf weitere Spieler. Weniger für Mannschaftssportarten, denn für Action-Duelle Mann-gegen-Mann ist das Link-Kabel geeignet, das sowohl Sega als auch Sony für ihre 32-Bit-Konsolen anbieten. Mit dem Link verbindet Ihr zwei Grundgeräte, so daß jeder Spieler auf einen eigenen Monitor blickt.



Der Sega-Adapter bietet fünf zusätzliche Joypad-Ports.

SONSTIGES

Neben den aufgeführten gebräuchlichen Pads und Analog-Sticks tauchen seit letztem Jahr auch Controller auf, die auf den ersten Blick ungewöhnlich wirken, für bestimmte Spielertypen aber äußerst praktisch sind. Namcos analoges Negcon machte letztes Jahr den Anfang: Das optisch recht sonderbare Pad mit zwei gegeneinander drehbaren Hälften hat sich unter Playstation-Besitzern als Lenkrad-Ersatz vortrefflich bewährt. Hat man sich an das Negcon gewöhnt, steuern sich Rennspiele wie "Wipe Out" und Flugschlachten wie "Ace Combat" präziser als mit dem digitalen Pad.



Nur für Nahkämpfer? Dieses 3D0-6-Button-Pad wird in Japan und Amerika von Capcom vermarktet und ist hier als Import erhältlich.

Im Gegensatz zum Negcon ist Namcos zweiter Spezial-Controller in Deutschland nicht offiziell erhältlich: Das "Volume"-Paddle wurde in Japan mit der zweiten "Museum"-CD ausgeliefert und für die Automaten-Umsetzung "Cutie Q" empfohlen.



Sonys Link-Kabel vernetzt zwei Playstations – jeder Spieler blickt auf einen eigenen Monitor.

sogar zwei Ports mehr, so daß Ihr bei Segas "NHL Allstars Hockey" sogar zu zwölf auf Eis gehen könnt! Nintendo wird sich den zusätzlichen Multi-Player-Adapter sparen, da die "Nintendo 64"-Konsole von vorneherein mit vier Controller-Ports ausgestattet ist.

| Hersteller | Bezeichnung | Preis | Bemerkung |
|------------|-------------|---------|-------------------------------|
| Sega | --- | 75 Mark | fünf zusätzliche Joypad-Ports |
| Sony | Multi Tap | 60 Mark | drei zusätzliche Ports |

LINKKABEL

Sowohl die Playstation als auch der Saturn verfügen über einen Port für einen Zwei-Spieler-Link. Mit dem Kabel vernetzt Ihr Eure Konsole mit einem zweiten Gerät und könnt so bei "Ridge Racer Revolution" oder "Wipe Out" gegen einen menschlichen Mitspieler antreten. Die versteckten Kosten bei der Anschaffung eines Link-Kabels sind jedoch nicht zu unterschätzen: Am unscheinbaren Kabel hängt eine zweite Playstation, ein zweiter Fernseher und eine zweite Kopie des Spiels – oder der Wille, Euer Equipment zu einem anderen Videospieleler zu schleppen.



Auch Sega versprach ursprünglich ein Link-Kabel für den Saturn. Das Zubehör ist unseres Wissens jedoch selbst in Japan noch nicht erschienen. Laut Anleitung unterstützt zumindest Riverbills "Gebockers" (Test in der letzten MANIAC) die Link-Verbindung. Statt Zugriff auf einen zweiten Monitor bereitzustellen, befehlen sich alle anderen Zwei-Spieler-Titel (z.B. "Sega Rally") mit dem klassischen Split-Screen.

| Hersteller | Bezeichnung | Preis | Bemerkung |
|------------|-------------|---------|---|
| Sony | Link-Kabel | 50 Mark | u.a. für "Ridge Racer Revolution", "Assault Rigs", "Wipe Out" |

MULTI-PLAYER ADAPTER

Sowohl Sega als auch Sony verkaufen einen eigenen Multi-Player-Adapter: Das "Multi Tap" für die Playstation enthält vier weitere Controller-Buchsen, der Adapter für Segas Saturn

MEMORY CARDS

Die wichtigste Innovation im Videospiele-Bereich, gleichzeitig aber auch ein Schritt in die für viele Laien komplizierte Welt des PCs: Das tragbare Mini-RAM speichert kleine Datenpakete (Spielstände, Highscores und Statusberichte) kann beschrie-



Neben Kombi-Adaptoren verkauft Datel auch ein 8-MBit-Cartridge für den Saturn



Zubehör Zirkus

ben, gelöscht und beliebig oft überschrieben werden. Engagierte Videospieleer nutzen ihre Memory-Cards bereits notgedrungen als Massenspeicher: Wer sich auf auf 32-Bit-Abenteuer spezialisiert hat, besitzt ein ganzes Regal der gut Streichholzschachtel-großen Cards. Auch im Videospieldbereich ist akuter Speicherhunger ausgebrochen. Platinenspezialist SNK hat sich durch eine Neo-Geo-Memory-Card um den praktischen Wechselspeicher verdient gemacht, Sony übernahm die gute Idee für die Playstation und hat statt einem vorsorglich gleich zwei Card-Schächte angebracht. Nintendo will das noch überbieten und verspricht einen Cardschacht an jedem Nintendo-64-Joy-pad - so kann ein Spiel gleichzeitig auf die Daten von drei Mitspielern zurückgreifen.

Die Zusatzspeicher für 3DO



Spielfilme auf der Spielkonsole: Mit MPEG- bzw. Digital-Video-Cartridges werden Saturn und 3DO zum Abspielgerät für über 100 Filme.

DER KONSOLEPROFI

Der Profi weiß alles, kann alles und hat selbst Spiele, die erst 1998 erscheinen, schon "an einem Nachmittag" durchgezockt. Er läßt sich nichts vormachen und schon gar nichts sagen, prüft Zubehör, bevor er zugreift und spielt nur mit Pads, die jeden Dauertest mühelos überstehen. Eigentlich macht er sich nicht viel aus Zubehör-Schnickschnack. Doch an bestimmten Hilfsmitteln kommt auch er nicht vorbei.

und Saturn funktionieren ähnlich wie eine Memory-Card. In den Modul-Slot eingesteckt (Sega) oder über ein Verbindungskabel angeschlossen (3DO), rüsten die Kästchen das interne Save-RAM Eurer Spielkonsole auf: Beim Sega Saturn von 128 KBit auf 4 MBit (Sega), bzw. auf 8 MBit (Datel).

| Hersteller | Bezeichnung | Preis | Bemerkung |
|------------|-------------------------|----------|------------------------------|
| Sony | Memory Card | 50 Mark | 1 MBit Save RAM |
| Sega | --- | 100 Mark | erw. das Save-RAM auf 8 MBit |
| Datel | 8 Meg Back-Up Cartridge | 110 Mark | erweitert das RAM auf 8 MBit |

MPEG-KARTEN



Digital-Video-Erweiterungen ermöglichen Euch den Zugriff auf über 100 Video-CD-Titel. Die Software (zumeist von Philips bzw. Polygram) besprechen wir regelmäßig in unserem "Laser Cinema", Technik und Hardware wurden zuletzt in MANIAC 4/94 ausführlich behandelt.

System-Soft- und Hardware für Segas Saturn: Auf CD sind Erweiterungen für den Photo-CD- und Electronic-Book-Betrieb-erhältlich, auf Modul die Digital-Video/MPEG-Hardware.



In Japan sind Bilderbücher und Player's Guides im Photo-CD-Format erhältlich.

In Japan werden

den MPEG-Karten bereits in Spielkonsolen integriert (HiSaturn von JVC), in Deutschland haben sie sich nicht durchgesetzt. Für den Spielektor hat MPEG kaum Bedeutung: Lediglich auf dem PC erschienen vor Jahren "Dragon's Lair"-Umsetzungen, die die Hardware unterstützen und die Action in 16,7 Millionen Farben zeigen. Segas "Gun Griffon" präsentiert wiederum den Vorspann in MPEG-Qualität. Während für Saturn und 3DO MPEG-Erweiterungen erhältlich sind, möchte Sony auf den Digital-Video-Adapter verzichten und kann sich erst mit der nächsten Playstation eine MPEG-2-Unterstützung vorstellen.

| Hersteller | Bezeichnung | Preis | Bemerkung |
|-----------------------------|---------------|----------|---------------------------|
| Sega | Video-CD-Card | 330 Mark | über 100 Filme erhältlich |
| 3DO Goldstar-Panasonic Card | Video-CD-Card | 350 Mark | über 100 Filme erhältlich |

PHOTO-CD SOFTWARE

Kodaks "Photo-CD"-Format dient vor allem im professionellen Bereich zur Bild-Archivierung. Entgegen der Hoffnung des Foto- und Filmmarktführers konnte es sich im privaten Bereich nicht durchsetzen und den bewährten Dia-Projektor ersetzen. Theoretisch könnt Ihr jedoch jeden normalen Film auf CD "entwickeln" lassen und mit einem speziellen Abspielgerät (oder eben einem Saturn) auf Eurem Fernseher anschauen. Seit Sega in Japan seine Photo-Software veröffentlichte, erscheinen dort auch digitale Bilderbücher und Player's Guides zu Saturn-Spielen (z.B. "Virtua Fighter") in diesem Format und enthalten sogar Soundeffekte und Musik. In Europa sind diese CD-Exoten jedoch selten. Sprecht am besten Euren Import-Händler ein-

mal darauf an. Übrigens: Im Betriebssystem des 3DO ist die Photo-CD-Software standardmäßig integriert.

| Hersteller | Bezeichnung | Preis | Bemerkung |
|------------|---------------------------|---------|--|
| Sega | Photo CD Operating System | 60 Mark | macht Euren Saturn zu Kodaks Photo-CD-Format kompatibel. |



trauens umbauen. Der Fachhändler (z.B. Dynatex oder Umbau-Spezialist Klaus Wolf) setzt kleine Schalter in das Saturn-Gehäuse, mit denen Ihr zwischen japanischen, amerikanischen und europäischen Spielen umschaltet. Der Hz-Umbau einer Playstation ist unsichtbar: Der Händler GT tauscht einfach einen speziellen Chip aus, danach laufen Spiele jeder Nationalität auf Eurer Playstation. Außerdem bietet Euch GT auch einen Belüftungsumbau an: Da einige Playstations durch die Verwendung minderwertiger Schmierflüssigkeit nach wenigen Betriebsstunden überhitzen, lohnen sich die zusätzlichen Belüftungslöcher bei diesen Geräten. Andere Umbauten sind ebenfalls möglich: PC-Besitzer können ihrer Playstation z.B. eine Buchse für den Anschluß an einen VGA-Monitor legen lassen. Sprecht am besten mit Eurem Fachhändler, wenn Ihr diesbezügliche Wünsche habt. Euer Garantie-Schutz verfällt jedoch mit jedem dieser Eingriffe.

| Anbieter | Bezeichnung | Preis | Bemerkung |
|----------|-------------|------------|--|
| diverse | | ab 70 Mark | i.d. Gehäuse werden Kippschalter eingesetzt, Garantieschutz verfällt |
| GT | | 180 Mark | Umbau ist äußerlich unsichtbar, Garantie verfällt |

VERLÄNGERUNGSKABEL

Die Kabel der Playstation-Joy-pads sind notorisch zu kurz. Wer beim Videospielen einen Sicherheitsabstand zu Monitor und Konsole wahren und sich gemütlich ins Sofa zurücklehnen möchte, kommt um die Anschaffung eines Verlängerungskabels nicht herum. Um die selbstinszenierte Marktlücke zu füllen, bietet Euch Sony ein zusätzliches 182cm-Kabel an,



Sicherheitsabstand zur Playstation: Dieses Kabel verlängert Euer Joypad-Kabel um knapp zwei Meter.

| Hersteller | Bezeichnung | Preis | Bemerkung |
|------------|-----------------|-------|--|
| Sony | Extension Cable | --- | verlängert Euer Joypad-Kabel um knapp zwei Meter |

MOGEL-MODULE, CDS & MEMORY-CARDS

Ursprünglich als externes Speichermedium für Eure Konsole gedacht, entfremden pfiffige Hardware-Bastler wie Dataflash die Memory-Karten als Mogel-Zubehör. Das komfortable "Pro Action-Replay"-Modul für den Saturn enthält bereits eine Fülle an Cheats und kann über eine spezielle PC-Karte samt dazugehörigem Editor um eigene Codes erweitert werden. Weniger extravagant ist die Mogel-Karte für die Playstation: Das "Pro Action-Replay" für Sonys Konsole enthält lediglich vorgefertigte Codes, die Cheat-Findung im geheiligten Sony-Bios ist streng verboten. Eine ähnliche Funktion erfüllt die Mogel-CD fürs 3DO: Ihr legt die CD ein und bootet das Spiel mit bereits ausgetüftelten Mogel-Codes.

| Hersteller | Bezeichnung | Preis | Bemerkung |
|------------|-------------------|----------|--|
| Datel | Pro Action Replay | 120 Mark | Code-Sammlung für div. Spiele |
| Datel | Pro Action Replay | 120 Mark | Cheats, Adapter u. Backup-Ram |
| 3DO | Game Guru | 80 Mark | Cheats für über 30 Spiele, komprimiert Spielstände |

50HZ/60HZ ADAPTER

Wer die leidige Import-Grenze überschreiten will, der greift zum Adapter: Für Sonys Playstation soll es in nächster Zeit keine derartige Lösung geben, Saturn-Besitzer halten sich an das "Pro



Alles in einem: Datels "Pro Action Replay" fungiert gleichzeitig als Schummelmodul, 50/60Hz-Adapter und 4-MBit-Memory.

Action-Replay" von Datel. Das Zubehör wird in den Modulschacht gesteckt: Ihr startet über ein simples Menü Sonderfunktionen oder das Spiel, anschließend verdaut Euer Saturn Import-CDs von beliebiger Nationalität.

| Hersteller | Bezeichnung | Preis | Bemerkung |
|------------|---------------|---------|-------------------------|
| Datel | Pro Universal | 60 Mark | Adapter ohne Backup-Ram |

RGB/SCART-KABEL

Um beste Bildqualität, brillante Farben und pixelscharfe Auflösung auf den Bildschirm zu holen, reichen die beigelegten Kabel selten aus. Sowohl für Segas Saturn als auch für die Playstation werden deshalb alternative RGB-Scart-Kabel angeboten. Prüft nach, ob Euer Fernseher den entsprechenden Eingang besitzt und holt Euch die RGB-Verbindung im Fachhandel.

| Hersteller | Bezeichnung | Preis | Bemerkung |
|------------|-------------|---------|-----------|
| Sony | --- | 79 Mark | Scart |
| Fire | --- | 40 Mark | Scart |



RGB-Scart-Kabel (hier für die Playstation) liefern Euch optimale Bildqualität

UMBAUTEN

Wem das Gewurschtel mit Adaptern zu umständlich ist, der läßt sich seine Konsole bei einem Spezialisten seines Ver-



Der "Game Guru" für das 3DO hält Cheats zu über 30 Spielen bereit und komprimiert gleichzeitig Eure gesammelten Spielstände.



Das "Action Replay V1.5" für die Playstation hält über 200 Codes zu 54 Spielen für Euch bereit.



Adapter-Funktion, Code-Liste und 8 MBit Backup-Memory im Saturn-"Pro Action Replay".



Zubehör Zirkus

MOGEL-PC-KARTE

Mogel-Spezialist Datel hat das wohl ungewöhnlichste Zubehör unserer Rundschau im Programm: Wer die "ProComm Link"-Steckkarte in seinen PC bastelt, kann Codes nicht nur eingeben, sondern auch selbst herausfinden.

Computer-Profis mogeln mit dem PC: Datels "ProComm Link" ist die Schnittstelle zwischen Konsole und Festplatte.



| Hersteller | Bezeichnung | Preis | Bemerkung |
|------------|--------------|----------|--|
| Datel | ProComm Link | 100 Mark | Codes herausfinden, Spielstände editieren; Mogelschnittstelle zum PC |

Außerdem lassen sich Spielstände auf die PC-Festplatte speichern und dort sogar modifizieren. Mogel-Freaks, die einen PC bei sich herumstehen haben, sollten sich die Anschaffung der Steckkarte überlegen.

INFRAROT-CONTROLLER

Um Euch vom Kabelsalat zu entlasten, gibt's für Saturn, 3DO und Playstation Joypads, die mit Infrarot-Übertragung arbeiten. Ihr müßt lediglich darauf achten, die Controller in Richtung des Empfängers zu halten. Die unsichtbare Übertragung Eurer Steuerkommandos klappt auf mindestens zehn Meter einwandfrei, nur bei super-hektischen Action-Spielen merkt Ihr einen Sekundenbruchteil Verzögerung.

In bezug auf Handling und Ausstattung unterscheiden sich Infrarot-Pads nicht von ihren verkabelten Kollegen, sind aufgrund der Batterie-Zuladung jedoch etwas schwerer. Neben dem "Infra Red"-Set von Fire hat Sega Japan Ende März ein offizielles Infrarot-Pad ausgeliefert. Der japani-

Kabellos glücklich: Infrarot-Joypads sind für viele Spielgenres gut geeignet.



Bombastische Optik für dicke Geldbeutel: Projektoren (hier von Sharp) heben Euch mit raumfüllenden Animationen aus dem Sessel.

sche Preis beträgt 4800 Yen, umgerechnet also rund 70 Mark.

| Hersteller | Bezeichnung | Preis | Bemerkung |
|------------|-------------|----------|--------------------------|
| Fire | Infra-Red | 100 Mark | inkl. zwei Joypads |
| Super Ufo | Infra-Red | 100 Mark | inkl. zwei Joypads |
| | diverse | 110 Mark | 2er Set |
| 3DO | diverse | 70 Mark | inkl. einem 6-Button-Pad |

angeschlossen werden. Mit einem Drehregler schaltet Ihr zwischen den Geräten durch. Das lästige Umstöpseln entfällt, die Scart-Buchse Eures Fernsehers und die Stecker Eurer Geräte werden geschont.

| Hersteller | Preis | Bemerkung |
|------------|------------------|-----------------------------|
| Wolf-Soft | 120 bis 210 Mark | 3fach- bis 7fach-Umschalter |

PROJEKTOREN



Wem selbst der mächtigste 16:9-Monitor zu mickrig ist, der räumt seine Bude leer und plaziert einen Projektor an strategisch günstiger Stelle. Hochwertige Projektoren (ab 2000 Mark von Sharp oder Sony) werfen ein scharfes Bild meterhoch an Eure Wohnzimmerwand. Speziell bei 3D-Spielen und in abgedunkelten Räumen ist der Effekt gewaltig:

| Hersteller | Preis |
|------------------|---------------------|
| Sony, Sharp u.a. | 2.000 bis 25.000 DM |



SCART-UMSCHALTER

Konsolen- und Videofreaks, die mehr als zwei Geräte an ihrem Fernseher betreiben wollen, sollten sich einen Scart-Umschalter anschaffen. In den kleinen Kasten können fünf oder mehr Spielkonsolen, Laserdisc-Player oder Videorekoder via Scart-Kabel



DOLBY SURROUND



Dolby-Surround-Decoder werden mittlerweile in alle möglichen Hifi- und Video-Geräte eingebaut (z.B. in Fernseher und Sat-Empfangsanlagen). Ein hochwertiger Verstärker/Decoder schlägt mit 500 bis 5.000 Mark zu Buche – ohne Boxen.

| Hersteller | Preis |
|----------------------------|-----------------------------------|
| Sony, Pioneer, Yamaha u.a. | von 500 bis 5.000 Mark ohne Boxen |

GPS NAVIGATION-SYSTEM

Fortschrittliche Japaner nehmen Ihren Saturn sogar mit ins Auto. Nicht etwa um an jeder roten Ampel eine Runde "Sega Rally" einzulegen, sondern um zielsicher durch den Verkehrs-Dschungel zu navigieren. "Car Navigation System" sind intelligente Straßenkarten,

CALL: 08025491597
DOWNFORCE
 GAMES and SYSTEM'S

Video Games

VERSAND No. CALL: 08025491597
 OF FAX

DOWNFORCE VG

Inh: Thomas Kreitner
 Miesbacher Str. 27
 83714 MIESBACH

SNES/3DO/NEO-CD/PC-CDROM/
 SONY PSX/ SEGA SATURN /dt. us. jp.

Schaut im Ladenlokal Dr. Ruer-Platz 1b, Bochum vorbei!



HOTLINE: 0234/91 60 630 - 91 60 631 FAX 91 60 632

SONY PSX

| | JAP/US | DT |
|------------------------|--------|--------|
| Grundgerät | 699,00 | 499,00 |
| Alien Triologie | | 89,95 |
| NHL Face off '96 | | 99,95 |
| Jack Is Black | | 109,95 |
| Tekken II | 159,95 | Okt. |
| To Shin Den II | 149,95 | Juni |
| Chronic O.T. Sword | | 99,95 |
| Skeleton Warrior | | 89,95 |
| Beyond the Beyond | | 99,95 |
| NHL Powerhockey '96 | | Juni |
| Resident Evil | 109,95 | 99,95 |
| Ridge Racer Revolution | | 99,95 |
| Shell Shock | | 89,95 |

SEGA SATURN

| | JAP/US | DT |
|--------------------|--------|--------|
| Grundgerät | 699,00 | 499,95 |
| Virtual Fighter II | | 99,95 |
| Dark Stalker II | 129,95 | 89,95 |
| Destructions Derby | | 99,95 |
| Panzer Dragoon II | 119,95 | 99,95 |
| Wipe Out | | 99,95 |
| Disc World | | 99,95 |
| Skeleton Warrior | | 89,95 |
| Guarden Hero | | 99,95 |

NINTENDO 64

Vorbestellungen erwünscht!
 Erscheinungsdatum so Nintendo will!

SUPER NES

| | JAP/US | DT |
|--------------------|--------|--------|
| Secret Of Evermore | | 119,95 |
| Breath Of Fire II | | 119,95 |
| Mario RPG | 189,95 | |

| | JAP/US | DT |
|----------------|----------|----------|
| Grundgerät | 21.06.96 | 21.09.96 |
| Mario 64 | 21.06.96 | 21.09.96 |
| Pilot Wings 64 | 21.06.96 | 21.09.96 |
| Mario Cart 64 | 21.06.96 | 21.09.96 |

Versand per NN, Porto + Verpackung 10,- DM + NN-Gebühr. Annahmeverweigerung berechnen wir mit 20,- DM

Ladenlokal

45131

Essen

Rüttenscheider Str. 181

Tel. 0201 / 777225

Ladenpreise können abweichen



Ladenlokal

40211

Düsseldorf

Kölner Str. 25

Tel. 0211 / 1649409

Ladenpreise können abweichen

SONY PLAYSTATION

| | | | |
|-----------------------|--------|-----------------------|--------|
| Sony Playstation dt. | 499,- | Gex dt. | 99,90 |
| Pad | 59,90 | D kompl. dt. | 99,90 |
| Padverlängerung | 24,90 | Thunderhawk 2 dt. | 99,90 |
| Negcon dt. | 89,90 | Primal Rage dt. | 99,90 |
| Memorycard | 49,90 | X-Men dt. | 89,90 |
| Mouse | 59,90 | Power Sp. Soccer dt. | 99,90 |
| Link-Kabel | 49,90 | NHL Face Off dt. | 99,90 |
| RGB-Kabel | 49,90 | Shell Shock dt. | 89,90 |
| Action Replay dt. | 89,90 | True Pinball dt. | 99,90 |
| Lenkrad + Pedale | 159,90 | Worms dt. | 99,90 |
| Alien Triologie e.PAL | 89,90 | Twisted Metall dt. | 89,90 |
| Total NBA 96 dt. | 99,90 | Assault Rigs dt. | 89,90 |
| NBA Live 96 dt. | 99,90 | Namco Museum 1 dt. | 89,90 |
| Cyberia dt. | 89,90 | Myst dt. | 89,90 |
| Decent dt. | 89,90 | W. Commander 3 dt. | 99,90 |
| Alone in the Dark dt. | 99,90 | Tohshinden 2 dt. | 99,90 |
| Road Rash dt. | 99,90 | Tekken dt. | 109,90 |
| Magic Carpet dt. | 99,90 | NFL Gameday dt. | 99,90 |
| Die Hard Trio. dt. | vorb. | X-COM dt. | 89,90 |
| Need for Speed dt. | 99,90 | Beyond the Beyond dt. | 99,90 |
| Street Fighter Alpha | 99,90 | Chr. of the Sword dt. | 99,90 |
| Resident Evil PAL | 99,90 | Goal Storm dt. | 79,90 |
| Krazy Ivan dt. | 89,90 | FIFA 96 dt. | 89,90 |
| Panzer General dt. | 89,90 | Warhammer dt. | vorb. |
| R.R. Revolution dt. | 99,90 | | |
| Discworld kompl. dt. | 89,90 | | |
| Lone Soldier e.PAL | 99,90 | | |
| Po'ed dt. | 99,90 | | |
| Loaded dt. | 99,90 | | |
| Mickey W. Adv. dt. | 89,90 | | |

NEU NEU NEU NEU NEU

Über 90 Seiten geballte Infos



Sofort lieferbar, monatlich neu
 Die aktuelle Ausgabe des Sony Playstation Magazine inklusive **DEMO - CD (PAL)**
 Das Magazine ist in englisch
 Jetzt bestellen zum Preis von **24,90 DM**
 zzgl. Versandk. 9,- DM

Unter anderem sind für die Playstation u. Saturn folgende Magazine erhältlich: Playstation Plus, PSX Pro, Saturn Magazine, Game Fan, EGM, EGM 2. (Alle engl.) Weitere Infos telefonisch bitte erfragen..

ACHTUNG JETZT AUCH IM INTERNET !!!
<http://members.aol.com/gamestores/index.htm>

Händleranfragen unter Fax 0201 / 777236
 Irrtümer, Preisänderungen vorbehalten. Versandkosten 10,90 DM

SNES

| | |
|-----------------------|--------|
| Action Replay 3 dt. | 89,90 |
| Asterix u. Obelix dt. | 129,90 |
| Batman Forever dt. | 79,90 |
| Breath of Fire us. | 139,90 |
| Breath of Fire 2 us. | 139,90 |
| 7th Saga 2 us. | vorb. |
| Chrono Trigger us. | 139,90 |
| Crazy Chase dt. | 99,90 |
| Donkey Kong 2 dt. | 139,90 |
| Demolition Man dt. | 119,90 |
| Earthbound us. | 99,90 |
| Castlevania 2 dt. | 139,90 |
| Final Fantasy 3 us. | 149,90 |
| Fifa Soccer dt. | 119,90 |
| Secret of Ever. dt. | 109,90 |
| Illusion of Time dt. | 109,90 |
| Jungle Strike dt. | 99,90 |
| Theme Park dt. | 119,90 |
| Civilization us. | 139,90 |
| Lufia 2 us. | vorb. |
| Yoshi Island dt. | 109,90 |
| Bomberman 3 dt. | 119,90 |
| NBA Life 96 dt. | 119,90 |
| NHL 96 dt. | 119,90 |

SATURN

| | |
|----------------------|--------|
| Action Replay dt. | 89,90 |
| Adapter us. / jap. | 59,90 |
| Memory Backup | 89,90 |
| RGB Kabel | 49,90 |
| Pad Verlängerung | 24,90 |
| Sega Rally dt. | 99,90 |
| V. Cop + Gun dt. | 159,90 |
| V. Fighter 2 dt. | 99,90 |
| Sim City 2000 dt. | 99,90 |
| Mysteria dt. | 99,90 |
| Thunderhawk 2 dt. | 99,90 |
| Hang On GP. dt. | 99,90 |
| Wing Arms dt. | 99,90 |
| X-Men dt. | 89,90 |
| Cyberia dt. | 89,90 |
| Decent dt. | 89,90 |
| Worms dt. | 99,90 |
| Fifa Soccer 96 dt. | 89,90 |
| Parodius Del. dt. | 89,90 |
| Street Fighter Alpha | 99,90 |
| True Pinball dt. | 99,90 |
| J. Bazooka dt. | 89,90 |
| NFL Quarterback | 99,90 |
| P. Dragoon 2 | vorb. |
| Theme Park dt. | 89,90 |
| Layer Section dt. | 99,90 |
| Dark Stalkers | vorb. |
| Rayman dt. | 99,90 |
| F1 Live | 99,90 |
| Shinobi X dt. | 99,90 |

0201 / 777235

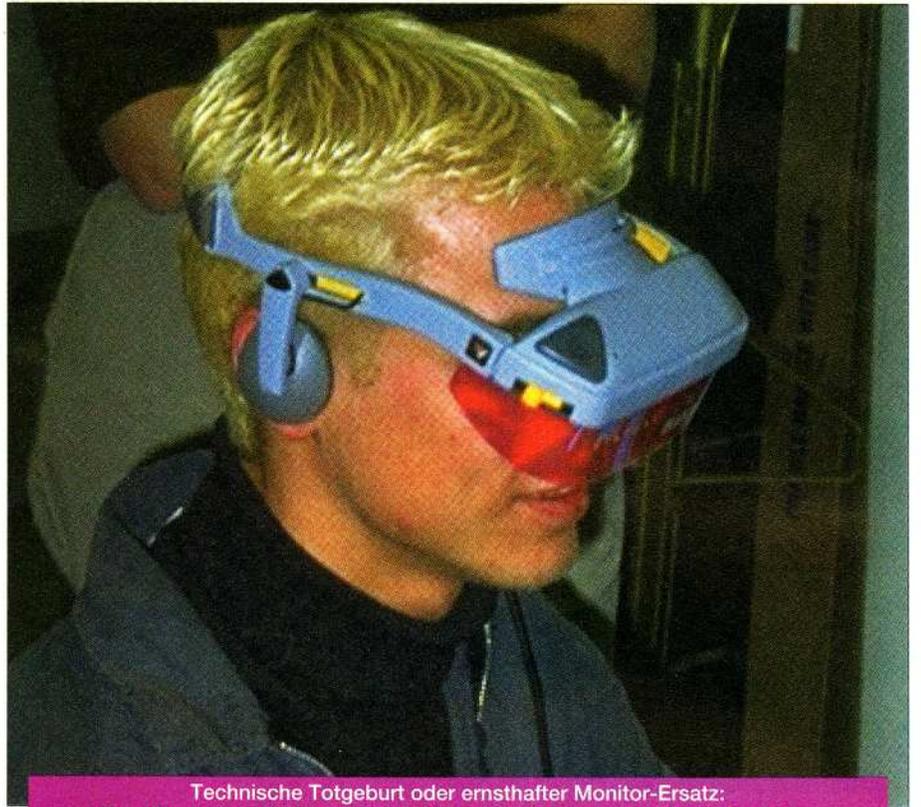


Zubehör Zirkus

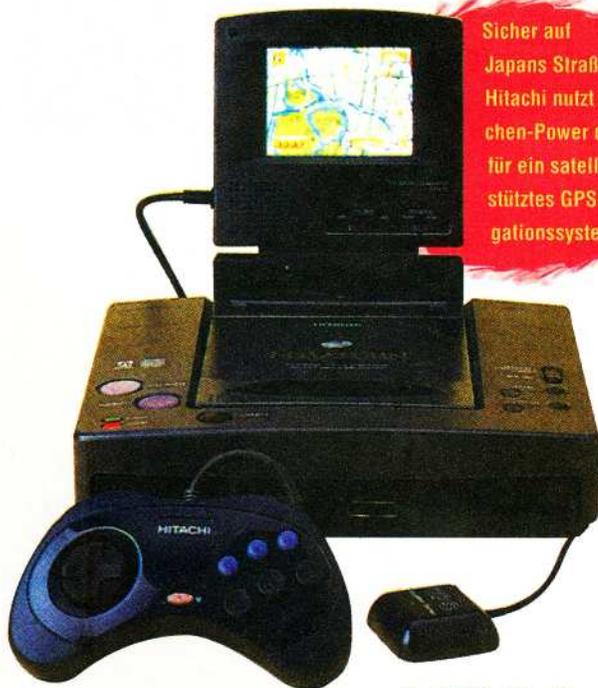
die die Position Eures Autos metergenau auf digitalen Plänen darstellen. Die Ortung durch Militär-Satelliten liegt jedem Global Positioning System (GPS) zugrunde. Im Falle der Saturn-Erweiterung von Hitachi wird Eure Position auf einem kleinen Monitor dargestellt, der in den rückwärtigen Schacht des Hi-Saturn gestöpselt wird.

Zum Lieferumfang des Geräts gehört außerdem ein Adapter für den Zigarettenanzünder, die digitalen Stadt- und Landkarten von Navisoft müssen japanische Autofahrer zusätzlich erwerben.

| Hersteller | Bezeichnung | Preis | Bemerkung |
|------------|-----------------------|----------|---|
| Hitachi | GPS Navigation System | 700 Mark | nur in Japan erhältlich, Stadt- und Landkarten auf CD |



Technische Totgeburt oder ernsthafter Monitor-Ersatz: Das Playstation-HMD von Virtual I/O existiert momentan nur als Prototyp.



Sicher auf Japans Straßen: Hitachi nutzt die Rechen-Power des Saturn für ein satellitengestütztes GPS-Navigationssystem.

HEAD MOUNTED DISPLAYS



Obwohl seit den 80er Jahren nicht mehr aus der Virtual-Reality-Industrie wegzudenken, haben 3D-Brillen den Durchbruch im Spiele-Business nicht geschafft. Head Mounted Displays (HMDs) liefern Euch ein echtes stereoskopisches Bild. Teure Modelle enthalten neben einem oder zwei Displays einen Sensor, der jede Eurer Kopfbewegungen bemerkt und die 3D-Optik darauf abstimmt. Tolle Sache, doch wo ist der Haken?



HMDs sind unhandlich, schwer und teuer. Auch gesundheitliche Bedenken der Öffentlichkeit verhindern den Erfolg der HMDs auf dem Massenmarkt: Zum einen verursachen längere 3D-Sitzungen bei sensiblen Menschen Gleichgewichts- und Wahrnehmungsstörungen, zum anderen befürchten viele Eltern, daß sich ihre Sprößlinge (unter der 3D-Brille vollständig von der Außenwelt abgeschnitten) verletzen. So haben Sega, Atari und der US-Spielzeuggigant Hasbro ihre HMD-Pläne begraben, lediglich für die Playstation stehen die Zeichen für eine 3D-Brille noch gut. Wie in der letzten MANIAC berichtet, arbeitet der US-Hersteller Virtual I/O an einer Brille, die mit zwei Displays arbeitet, aus Sicherheitsgründen aber auch einen kleinen Ausschnitt von der realen Umgebung sichtbar läßt.

MODEMS

In den nächsten Jahren wird sich das Modem zum wichtigsten Konsolen-Zubehör entwickeln. Mit einem speziellen Modulator/Demodulator und Browser-Software surft Ihr durchs

Internet oder die grafische Variante WWW. Sega hat ein Modem für den Saturn angekündigt, Sony möchte erst mit dem Playstation-Nachfolger über ein solches Zubehör nachdenken. Für Philips CDi und Apples Pippin-Konsole sind Modems bereits ausgeliefert. Eine zusätzliche Tastatur erleichtert Eure Internet-Reisen, alternativ werden Konsolen-Surfer mit einem Soft-Keyboard arbeiten.



| | | | |
|---------------------|--------|--------------------|-------|
| Alone i.t. Dark 1&2 | 97,90 | Alien Odyssey | 89,90 |
| Cyberia us | 94,90 | Apache Longbow | 79,90 |
| Po ed | 99,90 | Battle Isle 3 | 85,90 |
| Phoenix 3 | 99,90 | Civilization II | 94,90 |
| Dragon Lore | 99,90 | Extreme Pinball | 79,90 |
| Captain Quazar | 104,90 | Fade to Black | 89,90 |
| Need for Speed | 89,90 | Indy Car Racing II | 84,90 |
| Shockwave 2 | 99,90 | Magic Carpet 2 | 84,90 |
| D | 99,90 | Mechwarrior 2 | 84,90 |
| Wing Commander 3 | 89,90 | Need for Speed | 79,90 |
| Road Rash | 99,90 | The 11th Hour | 99,90 |

HALL OF GAMES

PHONE: # 0661.77726

E-Mail: 101715.32@compuserve.com

bahnhofstr 26, 36037 fulda, fax 77736

Versandkosten pauschal 8.-DM. Versand v. Lagerware normalerweise am gleichen Tag, nicht angenommene Lieferungen werden pauschal mit 20.-DM berechnet. Versand auch nach Österreich, Schweiz, nur gegen Vorkasse

!!! ALLE BISHER ERSCHEINEN PAL-VERSIONEN FÜR SATURN UND LEFERBAR !!!

| | | | |
|--------------------|--------|------------------------|--------|
| Cyberia us | 109,90 | Panzer Dragoon Zwei | 114,90 |
| D | 94,90 | Rayman | 89,90 |
| Darius Gaiden | 89,90 | Robotica | 84,90 |
| F 1 Challenge | 94,90 | Saturn Adapter us/d | 99,00 |
| Fifa Soccer '96 | 82,90 | Sega Rally | 99,90 |
| Hang On GP '96 | 94,90 | Street Fighter Zero jp | 109,90 |
| Johnny Bazookatone | 94,90 | Thunderhawk 2 | 94,90 |
| Joypad Saturn | 42,00 | Vampire Hunter jp | 119,90 |
| Mystaria | 89,90 | Virtua Fighter 2 | 89,90 |

JETZT AUCH AN- UND VERKAUF V. GEBRAUCHTEN
SONY s ab 49,90 SEGA s ab 49,90 3DO s ab 59,90

| | | | |
|-------------------------|--------|-------------------------|--------|
| Agile Warrior | 94,90 | Memory Card | 44,90 |
| Air Combat | 89,90 | Mickey's Wild Adventure | 94,90 |
| Alien Trilogy pal | 97,90 | Need for Speed | 84,90 |
| Battle Arena Tosh. 2 jp | 149,90 | Phobic Detective | 84,90 |
| Criticom | 94,90 | Rise 2: Resurrection | 109,90 |
| Discworld dt | 89,90 | Street Fighter Zero jp | 134,90 |
| Extreme Pinball | 89,90 | Tekken | 94,90 |
| Fifa Soccer '96 | 89,90 | Tekken 2 jp | 159,90 |
| King's Field us | 94,90 | Total NBA '96 | 94,90 |
| Krazy Ivan | 89,90 | Twisted Metal | 79,90 |
| Magic Carpet | 94,90 | Wing Commander III | 94,90 |

Bundle des Monats: Twisted Metal, King's Field, Road Rash, 3 Stk. für 199,90 DM
Office Hours: mo - fri 11.00 am - 18.00 pm, sa 10.00 am - 18.00 pm

MEGABOINK

tel. 0941- 99 83 76

| SEGA SATURN | | PLAYSTATION | | Neo Geo CD | |
|------------------------|-------|------------------------|-------|-------------------|------|
| Sega Rally dt. | 99,- | Assault Rigs dt. | 79,- | 3 Count Bout | 79,- |
| Virtua Fighter 2 dt. | 99,- | Alien Trilogy orig. | 119,- | Aero Fighters 3 | 79,- |
| Virtua Cop + Gun | 149,- | Magic Carpet dt. | 99,- | Agressors of D.C. | 79,- |
| Street Fighter Zero | 129,- | Deconstruct. Derby dt. | 94,- | Dunk Dream | 79,- |
| Sim City 2000 kpl. dt. | 99,- | | | Fatal Fury 3 | 79,- |
| Axe - the Duel jp. | 129,- | | | Windjammers | 79,- |
| Fifa Soccer '96 dt. | 79,- | | | | |
| Vampire Hunter us | 129,- | | | | |
| X - Men us | 129,- | | | | |
| Panzer Dragoon 2 | 119,- | | | | |
| Wing Arms us | 99,- | | | | |
| Wipeout dt. | 99,- | | | | |
| Magic Carpet dt. | 99,- | | | | |
| Skeleton Warriors Vb. | 99,- | | | | |
| Shellshock dt. | 99,- | | | | |
| Cyberia dt. | 99,- | | | | |
| King of Fight '95 | 139,- | | | | |
| 8 Meg Speicher | 94,- | | | | |
| Lenkrad Sega | 139,- | | | | |
| Mission Stück | 169,- | | | | |
| Saturn 50/60 Hz | a.A. | | | | |
| Total N B A dt. | 99,- | | | | |
| Road Rash dt. | 99,- | | | | |
| Horned Owl + Gun | a.A. | | | | |
| Ridge Racer 2 | a.A. | | | | |
| Resident Evil us | 129,- | | | | |
| Toshinden 2 jp. | 149,- | | | | |
| Tekken 2 jp. | 159,- | | | | |
| Wing Comm. 3 dt. | 119,- | | | | |
| Discworld kpl. dt. | 99,- | | | | |
| Need f. Speed dt. | 99,- | | | | |
| Shellshock | 99,- | | | | |
| NBA Jam T. Edit. | 49,- | | | | |
| Total Eclipse us | 79,- | | | | |
| Lenkrad + Pedale | 159,- | | | | |
| Negcon Joypad dt. | 99,- | | | | |

Laden - Shop bei Regensburg:

BESUCHT UNSEREN LADEN IN 93080 PENTLING !!
Mo, Mi, Fr : 14.00 - 18.30
Autobahnausfahrt Pentling

MEGABOINK * Prüfeninger Weg 9 * 93080 Pentling

| SUPER NES | | MEGA DRIVE | | Manga-Filme | |
|--------------------|------|-----------------|------|--------------------|------|
| Shaq Fu | 29,- | Atomic Runner | 29,- | Street Fighter | 49,- |
| Time Slip | 29,- | Ex Mutants | 29,- | Plastic Little dt. | 49,- |
| Roadrunner | 39,- | Krusty's Funh. | 19,- | Vampire Pr. Miyu | 39,- |
| Pop 'n Twinbee | 39,- | Alistia Dragoon | 35,- | Judge | 29,- |
| Run Saber | 39,- | Hyperdunk | 39,- | | |
| Cool Spot | 49,- | Mickey Mania | 49,- | | |
| Bubsy the Bobcat | 49,- | | | | |
| Super Punchout | 49,- | | | | |
| R-Type 3 | 79,- | | | | |
| Eartworm Jim 2 | 99,- | | | | |
| Batman + Robin | 87,- | | | | |
| Final Fant. M.O. | 49,- | | | | |
| Magic Adventure | 29,- | | | | |
| Super B.B. (Pang) | 49,- | | | | |
| Battle Cars | 39,- | | | | |
| * weitere Titel ab | 29,- | | | | |
| Indiana Jones | 29,- | | | | |
| Dangerous Seed | 29,- | | | | |
| Blaster Master 2 | 39,- | | | | |
| Columns 3 | 79,- | | | | |
| Stargate | 79,- | | | | |
| Vector Man | 97,- | | | | |
| Boogerman | 59,- | | | | |
| Cool Spot !!! | 45,- | | | | |

Schnell-Versand (Mo - Fr):

!! KOSTENLOSE PREISLISTEN !!
!! SCHRIFTLICH ANFORDERN !!
MEGABOINK
Prüfeninger Weg 9
93080 Pentling
tel. 0941 - 99 83 76
fax. 0941 - 94 93 25

Der Spielespezialist mit Versandhandel und Ladengeschäft zu fairen Preisen

Trago's Gameshop
Oberer Metzgerbach 25-27
73728 Esslingen
Bestelltelefon:
0711/3508-138



Alle Importspiele US/JP bei uns erhältlich

Der Computer- und Videospiele

out
now

Blitzschnell: Direkter Internetzugang durch EUNET garantiert maximale Übertragungsraten - Spieleinfos mit Warp 12!

Praktisch: Welches Spiel kommt heute in den Handel? Surft zu "out now" und Ihr wisst, was in Deutschland abgeht.

www.logon

MANIAC online

Kostenlos: Unkomplizierter Zugriff auf PC- & Videospieleinfos in 2000 Dateien!

Unsere Testphase ist erfolgreich beendet (das deutsche Internet-Verzeichnis "web.de" empfiehlt uns als "Cool Spot", die Fachzeitschrift Chip als eine der 100 besten Web-Sites), jetzt gehen wir mit eigenem Server in die Vollen: M@N!AC online verspricht Euch News, Tests und kritische Reportagen aus der Welt der Computer- und Videospiele. Besucht internationale Messen und Konferenzen, noch bevor TV & Fachpresse das Thema behandeln, betrachtet Bilder geheimer CD-Spiele und lest Interviews mit internationalen Programmierern und Produzenten. Wer auf der Suche ist nach Tests zu älteren Spielen, Tips oder Einkaufsführer, der surft ins M@N!AC-Archiv, wo hunderte Seiten auf neugierige Spieler warten. M@N!AC online ist unkompliziert in der Bedienung und vollkommen kostenlos. Einfach einloggen und lossurfen - damit Ihr früher Bescheid wißt als der Rest der spielenden Welt.



<http://web.de>

hardware

Kompetent: Hardware-Vorstellungen und -Tests, technischer Glossar und Hintergrundinformationen.

news

Aktuell: Brisante Nachrichten und exklusive News aus der Welt der Computer- und Videospiele, aus Technik, Medien & Unterhaltung.

Dienst im Internet



Brisant:

Messe- und Konferenz-
berichte aus Europa, den
USA und Japan.

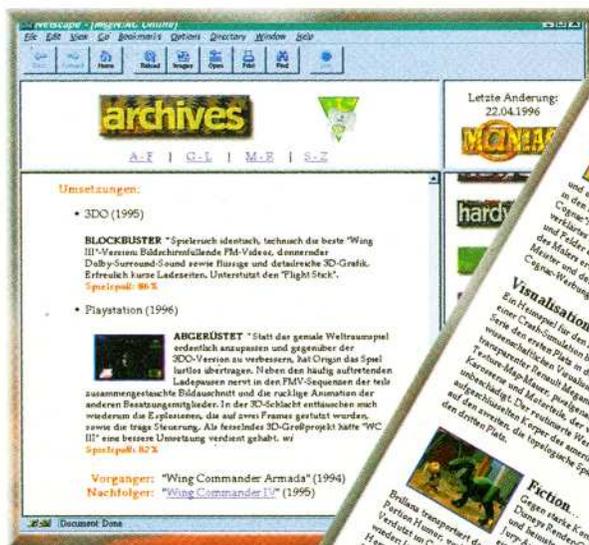
de/maniac



Komplett: Unser Archiv
wächst wöchentlich und
enthält bereits Tests und
Tips zu Hunderten von
Spielen für PCs und alle
Konsolen.

Regelmässig:

Updates erscheinen je
nach Rubrik täglich,
wöchentlich und
zweiwöchentlich.



Hautnah:

Interviews mit
Programmierern und
Sieleproduzenten



"Nicht gesont!, sondern per Hand pixelfein gestaltet". Andreas Bohn

Um Euch vor explodierenden Kosten zu bewahren, wiederholen wir eine wichtige Meldung. Bitte schickt uns keine frankierten Rückumschläge und keine Briefmarken, damit wir Eure Fragen schriftlich beantworten. Bis die Post bei uns eintrudelt, ist die nächste MAN!AC schon im Druck – in der Regel beantwortet eine neue MAN!AC 90 Prozent aller drängenden Leser-Probleme. Es ist uns jedoch nicht möglich, mit Tausenden von Lesern in persönlichen Briefkontakt zu treten, Tips oder Module zu tauschen.

MAN!AC!

BITTE SCHREIBT AN CYBERMEDIA VERLAGS GMBH
MAN!AC LESERBRIEFE • WALLBERGSTR. 10
86415 MERING

Objektiv?

Seit drei Ausgaben bin ich Euer Stammler und habe somit langsam begriffen, worum es Euch geht. Mir scheint, Ihr versucht krampfhaft, ein Spiel möglichst kritisch zu bewerten, um auf dem Markt als objektivstes Magazin dazustehen.

Ihr müßt dabei auch an diejenigen denken, die sich keine fünf Spiele pro Monat leisten können und sich deshalb nur Spiele kaufen, die über 80 Prozent erhalten. Nun erscheint ein tolles Spiel wie "Vampire" für die Playstation und erhält von Euch schlappe 79 Prozent. Wahrscheinlich hat man mit dem Capcom-Prügler eine Menge Spaß, aber weil Euch die Bitmap-Beat'em-Ups langsam auf den Keks gehen, wird der Titel halt herabgesetzt. An Spieler, die noch keinen 2D-Prügler besitzen, denkt Ihr dabei nicht. Diese Test-Routine kann Euch schnell Leser kosten. Denkt einmal darüber nach...

Ansonsten kann ich Euch nur gratulieren: MAN!AC ist das einzige Videospieldmagazin, das sowohl im Sprachstil als auch im Layout den Kinderschuhen entwachsen ist. Sebastian Schreiber (J.Schreiber@T-Online.de)

Gerade an diejenigen Leser, die sich keine fünf Spiele pro Monat leisten können, denken wir bei unserer Spielspaß-Wertung. Da wir aber für Anfänger, routinierte Spieler und Konsolen-Profis nicht verschiedene Wertungen einführen können, orientieren wir uns grundsätzlich an ähnlichen Produkten und vergleichen z.B. einen 2D-Prügler mit allen anderen Spielen dieses Genres. Eine Wertung von 79% gilt bei MAN!AC nicht als "schlapp", sondern als sehr gut und bedeutet, daß "Vampire" zur Spitze der 2D-Prügler gehört, aber nicht das absolute Maximum darstellt. Die kritische Wertung ist für MAN!AC keine Profilierungselement "auf dem Markt", sondern dient zu Information und Schutz des Spielers.

Sega Rules

Nintendo hat den 64-Bit-Start erneut verschoben, vor Weihnachten rechne ich nicht mehr mit der Konsole. Deswegen besitze ich einen Sega Saturn und bin vollends zufrieden: Betrachte ich Nintendos Ankündigun-

gen für meine Lieblingsgenres (Renn- und Prügelspiele), habe ich mich gegen Nintendo und für die richtige Konsole entschieden. Schließlich spiele ich schon jetzt "Daytona", "Sega Rally" und "Wipeout", "X-Men", "Toshinden", "VF Remix" und "VF 2", "Street Fighter Alpha" und "Vampire Hunter" und kann auf "Cruis'n USA", "Wave Race" und "Mario Kart 64" verzichten.

Markus Schnittka, Kulmbach

Die Verschiebung der Nintendo-64-Veröffentlichung auf den 23. Juni (Japan) hat viele Leser verunsichert. Laut Nintendo soll das Gerät aber auch in Deutschland noch dieses Jahr erscheinen.

Spätes Lob

Alle Achtung: Das Cover Eurer "Collector's Edition" schlug sogar den "Hulk" von der 7/94 und ist somit der bisher beste MAN!AC-Titel. Ein dickes Lob an Eure Art-Directorin Andrea Danzer! Auch Euer "CD Player"-Sonderheft war einzigartig, insbesondere die Hardware-Vergleiche von Michael Kim. Beim Bewertungsschema hättet Ihr aber das der MAN!AC beibehalten sollen. Mit dem Punktesystem konnte ich mich nicht anfreunden.

So hoffe ich auf weitere Projekte wie z.B. ein Saturn- oder ein Playstation-only-Heft möglichst mit Demo-CD. Roberts RPG-Fibel war Klasse, interessant auch das Online-Special in der April-Ausgabe. Apropos Special: Woher bezog Winnie die Infos für das perfekt recherchierte "Die Vergangenheit des Videospiele"-Feature in Ausgabe 3/94? Gibt's empfehlenswerte Lektüre zu diesem Thema?

Enttäuschend fand ich den 8-Bit-Replay im März. Nur eine Seite? Ich hätte wenigstens drei Seiten mit den Fotos aller existierenden PC-Engine-Varianten inkl. Technikübersicht erwartet. Überhaupt ist mir Euer Replay zu kurz. Ihr solltet den Umfang der Bedeutung der Hardware anpassen.

Zum Schluß noch ein Lob an Olli: Seine "Second Hand Zone" ist tausendmal besser als der unübersichtliche Kleinanzeigenmist der Konkurrenz. Chris Noll, Jüchen

Empfehlenswerte Lektüre zum Thema "Geschichte des Videospiele"? Abgesehen von drei MAN!AC-Jahrgängen fällt uns da nur Chris Crawfords "Art of Computer Games Design" (Anfang der 80er Jahre in Kleinstauflage gedruckt und vergriffen), diverse Japan-only-Schmöker, der Videospiele-Führer von Digital Press (handkopiert und -gebunden), sowie "Phoenix – The Rise & Fall of Home Video Games" ein. Letzteres erschien vor wenigen Monaten in den USA, ist uns MAN!ACs aber leider noch nicht in die Hände gefallen. Hat's jemand gelesen?

Teppichtiefflieger

Orgendetwas muß ich wohl an der Rübe haben! Während alle Medien von "Magic Carpet" schwärmen, bekomme ich von diesem Spiel Kopfweh. Vertrackte Steuerung, ungenaue Kollisionsabfrage, Zauberspruch-anwahl ohne Pausierung der Action... Schon im Level 8 finde ich trotz 20maligem Durchspielen nur 66% der Zaubersprüche und ab Level 9 (51 weitere sollen folgen) ist der Ofen ganz aus. Von allen Seiten schwirren die Bestien heran und erledigen mich in Sekundenschnelle. Eure Altersempfehlung "ab 6" kann ich da nur sarkastisch belächeln.

Da ich garantiert kein Anfänger bin und schon etliche Strategiespiele erfolgreich gemeistert habe, rate ich: Hände weg von dieser völlig verkorksten Scheibe, es gibt Besseres – wenn auch leider nur indiziert. Herbert Nowak, Wien

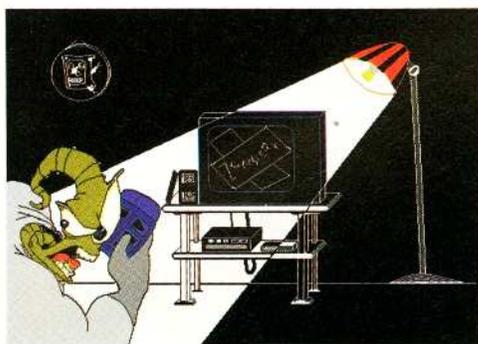
Daß schnelle 3D-Spiele bei sensiblen Zeitgenossen Schwindelanfälle und Kopfschmerzen verursachen, davon haben wir schon gehört. Trotzdem können wir Deine vernichtende "Magic Carpet"-Kritik nicht nachvollziehen. Vielleicht ist der fliegende Teppich als Strategiespiel nicht ganz perfekt – als Action-Knüller mit Taktik- und Rollenspieleinschlag muß er aber keinen Konkurrenten fürchten.

Kulleraugen!

Gibt es denn in dieser von japanischen Schlitz- und Glubschaugen beherrschten Konsolenwelt auch noch ernsthafte Rollenspiele – sowohl in Hinsicht auf die Story als auch grafisch? Zelda, Link, Landstalker & Co tummeln sich im Konsolensektor, doch

ANTWORTEN KURZ NOTIERT:

- Zwar wird *Virtua Fighter 3* für den Saturn umgesetzt (auch wenn Sega Deutschland noch verneint), doch eine 1:1-Version ist unmöglich. In der Spielhalle nützt VF3 neue Automatentechnik, die alle bisherigen Platinen technisch in den Schatten stellt.
- Ähnliches gilt für *Rave Racer*: Eine Playstation-Version ist nicht unwahrscheinlich, kann jedoch das Automaten Vorbild technisch nicht 1:1 erreichen.
- Square wird zukünftige Rollenspiele zwar für Playstation und PC, nicht aber für den Saturn entwickeln.
- Eine Playstation-Umsetzung des brillanten PC-Strategiespiels *Warcraft 2* ist momentan nicht geplant.
- Auch die neuen Sega-Spielautomaten *Fighting Vipers*, *Manxx TT* und *Virtua On* werden im Lauf des Jahres für den Saturn erscheinen. Technisch dürften die Umsetzungen ähnlich gut sein wie die "Sega Rally"- und "Virtua Fighter 2"-Adaptionen. Wir rechnen ab September mit den Spielen.



Andreas Bohn

Manga-Visagen wirken auf meine Sinneszellen fast tödlich. Diese aufgeblähten Wasserleichen verfolgen mich und verdrängen die ernsthaften Rollenspielerhelden. Gibt es denn auf Konsolen wie der Playstation keine Spiele mehr wie "Eye of the Beholder", "Ambermoon" oder "DSA", Titel, mit denen sich auch jemand mit einem IQ über 80 anfreunden kann? Helft mir durch den Dschungel der Pseudohelden!

Ich habe noch ein zweites Anliegen: In MAN!AC 4/96 verlangte Euer Leser Matthias Rübekeil eine Seite mit Brettrollenspielen und Trading Cards. Dem kann ich nur zustimmen. Diese Seite würde Eurer Zeitschrift den letzten Schliff geben. Abschleifen könntet Ihr bei den Mangazeichnungen.

Marc Jost

Hartes Urteil: Das Kunstempfinden einer asiatischen Kultur darfst Du nicht mit Kinderhelden verwechseln! Titel wie "Final Fantasy" entsprechen vielleicht nicht unserem Schönheitsideal, bieten aber gegenüber stupiden PC-Metzeleien eine romangerechte Fantasy-Story. Eine westliche Alternative ist die "Wizardry"-Reihe, die für alle 32-Bit-Systeme erscheinen soll.



Markus Schmitka

IMPRESSUM

Chefredaktion: Martin Gaksch (mg), Winnie Forster (wi),
gemeinsam verantwortlich für den redaktionellen Inhalt
Redaktion: Robert Bannert (rb), Christian Blendl (cb, freier Mitarbeiter), Tobias Hartlehner (th), Oliver Ehrle (oe, freier Mitarbeiter), Andreas Knauf (ak)
Autoren: Heinrich Lenhardt (hl), Teut Weidemann (tw), Michael Kim (kim)

Die Redaktion erreichen Sie unter
Telefon (0 82 33) 74 01-0 / Telefax (0 82 33) 74 01-47
eMail: ManiacTobi@aol.com / M@NIAC online: www.logon.de/maniac

Layout: Andrea Danzer, Robert Bannert, Christian Blendl, Oliver Ehrle,
Winnie Forster, Martin Gaksch, Tobias Hartlehner, Andreas Knauf

Titelgestaltung: Andrea Danzer

Fotos: Joe Schloz

Illustrationen: Gunter Hansen (Zubehör), Roger Horvath

Produktion: Andreas Knauf

Anzeigenleitung & -disposition: Andreas Knauf, verantwortlich für die Anzeigen
Die Anzeigenabteilung erreichen Sie unter Telefon (0 82 33) 74 01-12
(nur gewerbliche Anzeigen, keine Kleinanzeigen) Telefax (0 82 33) 74 01-17
Anzeigenvertretung: Axel Chalupsky Telefon (0 40) 52 37 196
Telefax (0 40) 52 37 196

Manuskripteinsendungen: Manuskripte müssen frei von Rechten Dritter sein. Werden sie auch an anderer Stelle zur Veröffentlichung oder gewerblichen Nutzung angeboten, muß das angegeben werden. Mit der Einsendung gibt der Verfasser die Einwilligung zum Abdruck in MAN!AC oder anderen Publikationen des Verlages. Für unverlangt eingesandte Manuskripte übernimmt der Verlag keine Haftung. Honorare nach Vereinbarung.

Erscheinungsweise: monatlich

Einzelverkaufspreis: 5,90 DM

Jahresabonnement (Inland, 12 Ausgaben): 59,90 DM

Bestell- und Abonnement-Service: Cybermedia Verlagsgesellschaft mbH,
Aboservice, Wallbergstraße 10, 86415 Mering

Vertrieb Handel: MZV Moderner Zeitschriftenvertrieb GmbH & Co. KG,
Postfach 1123, 85366 Eching, Telefon 089/319006-0

Lithographie: Typework GmbH, Bgm.-Wegele-Straße 6, 86167 Augsburg

Druck: ADV Augsburger Druckhaus GmbH, Aindlinger Straße 17, 86167 Augsburg

Urheberrecht: Alle in MAN!AC veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte, auch Übersetzung und Zweitverwertung, vorbehalten. Reproduktion gleich welcher Art, ob Fotokopie, Erfassung in Datenverarbeitungsanlagen o.ä., ist nur mit schriftlicher Genehmigung des Verlages gestattet. Aus der Veröffentlichung kann nicht geschlossen werden, daß die beschriebenen Lösungen oder verwendeten Bezeichnungen frei von gewerblichen Schutzrechten sind.

Haftung: Für den Fall, daß in MAN!AC unzutreffende Informationen oder in veröffentlichten Schaltungen Fehler sind, kommt eine Haftung nur bei grober Fahrlässigkeit des Verlages oder seiner Mitarbeiter in Betracht.

© 1996 Cybermedia Verlagsgesellschaft mbH

Anschrift des Verlages: Cybermedia Verlagsgesellschaft mbH
Wallbergstraße 10
86415 Mering

Geschäftsführung: Martin Gaksch, Andreas Knauf

Umweltschutz: MAN!AC wird auf chlorfrei gebleichtem Papier gedruckt.

INSERENTEN

| | |
|--------------------|--------|
| AB Games | 25 |
| aRJay Games | 51 |
| Downforce | 79 |
| Dynatex | 61 |
| Flying Arts | 65 |
| Freak's Shop | 37 |
| Funtronix | 39 |
| Game Castle | 71 |
| Game Express | 59 |
| Game Zone | 39 |
| Gamestore | 79 |
| Grobis Gameshop | 63 |
| GT-Elektronik | 49 |
| Hall of Games | 81 |
| Jöllenneck | 13 |
| Konami | 2, 43 |
| Line Edition | 31 |
| M.C. Game | 69 |
| Megaboink | 81 |
| Mega Trade | 61 |
| Metropolis | 71 |
| Nouveau Monde | 99 |
| Playcom | 29 |
| Primal Games | 79 |
| Psygnosis | 100 |
| Test'n'Take | 67 |
| Theo Kranz Versand | 14, 15 |
| Tradelink | 39 |
| Tragos Gameshop | 81 |
| UFO Games | 49 |
| Video & Game | 53 |
| Virtual World | 49 |
| World of Games | 31 |
| Zapp Games | 65 |
| Zitron & Lange GbR | 31 |

LASER INEMA

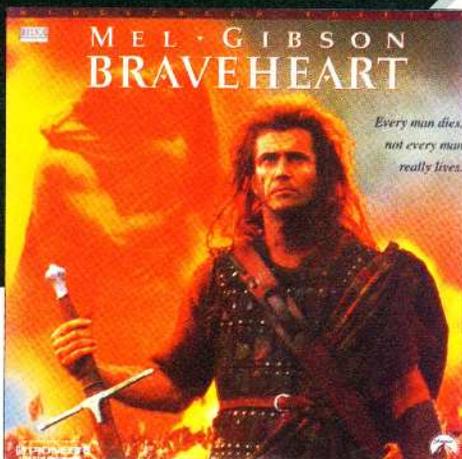
LASERDISC

Braveheart

Als direkter Nachfahre des schottischen Volkshelden William Wallace schrieb Randall Wallace mit seinem Roman "Braveheart" ein Stück zur eigenen Familiengeschichte. "Mad Max" Mel Gibson liefert mit dem mittelalterlichen Heldenepos sein eindrucksvolles Regie-Debüt und schlüpft außerdem in die Rolle des Hauptcharakters: Mitte des 12. Jahrhunderts werden die Schotten von englischen Kolonialherren unterdrückt, Bemühungen um eine friedliche Einigung scheitern an den Intrigen des hinterhältigen Monarchen Longshanks. Als sein Vater in einer Schlacht fällt, verschlägt es William Wallace an den Hof seines Onkels, der den verwahrlosten Neffen in Kriegskunst und Sprachen unterweist. Jahre später – der junge Wallace ist mittlerweile in seinen Geburtsort zurückgekehrt – wird seine Frau von einem britischen Lord hingerichtet. Der verzweifelte William zettelt eine Rebellion an und bringt den englischen König mit einer wütenden Schottenarmee ins Schwitzen.

Als bislang beste Verfilmung des schottischen Freiheitskampfes glänzt Gibsons Meisterwerk mit traumhaften Landschaftsaufnahmen und opulenter Ausstattung: Selten wurde das englische Mittelalter authentischer und gefühlvoller in Szene gesetzt. Die Charaktere werden sensibel und detailliert präsentiert, die Schlachten sind trotz massivem Statistenangebot übersichtlich und dramatisch. Mit brachialen Surround-Effekten und brillantem Bild ist "Braveheart" für jeden Sammler ein Pflichtkauf.

Braveheart, NTSC, vier Seiten CLV, Widescreen (2,35 zu 1), 177 Minuten, Dolby Surround, AC-3, 60 US-Dollar. Erhältlich bei Line Edition (Tel.: 07033/80237)



LASERDISC

X-FILES 1-3



Die wohl beste TV-Serie der Gegenwart wird digital recycelt: Jede Laserdisc enthält zwei Folgen der brillant inszenierten X-Akten – inklusiv Grußwort des „X-Files“-Erfinders Chris Carter. Wer nach Genuß des VHS-Videos „Akte X: Die ungeöffnete Akte“ (drei phänomenale

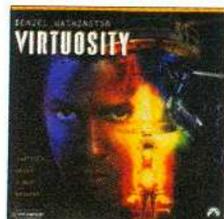
Folgen am Stück) auf den Geschmack gekommen ist, läßt den Beginn der Kult-Reihe Revue passieren. Die Episoden sind dabei nicht der Reihe nach auf Laserdisc verewigt: Nach welcher Logik die einzelnen Discs zusammengestellt wurden, ist nicht zu erkennen. Gestartet wird mit dem Piloten, Folge 1x10 („Eve“) beendet die dritte Disc. Bild- und Tonqualität sind ordentlich, auf Surround-Sound müssen wir bei der ersten Staffel verzichten. Fans der paranormalen Mulder & Scully-Abenteuer stört dies wenig, Hochspannung ist in jeder Folge garantiert.

X-Files (2 Folgen pro Disc), NTSC, 1 CLV-Laserdisc, Stereo, ca. 90 Minuten, ca. 30 US Dollar.



LASERDISC

Virtuosity



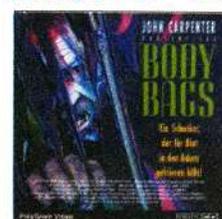
Im Kino ging der Cyberspace-Thriller frühzeitig vom Netz – zu Unrecht. Die spannende VR-Action vom "Lawnmower Man"-Regisseur hält einige visuelle und akustische Leckerbissen bereit, hat mit Denzel Washington einen überzeugenden Hauptakteur und bietet eine relativ solide Story. Die fiese VR-Identität "Sid 6.7" wird zum Leben erweckt und treibt in Echtzeit seine tödlichen Späße, ein ehemaliger Cop muß ihn stoppen.

Virtuosity, NTSC, eine Laserdisc CLV, 105 Minuten, Dolby Surround, AC-3, Widescreen (1,85 zu 1), ca. 40 US-Dollar



VIDEO-CD

Body Bags



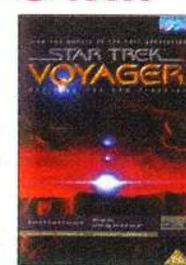
Kult-Regisseur John Carpenter führt Euch als auferstandene Leiche durch ein Sammelsurium gruseliger Kurzgeschichten, die er in Co-Regie mit Horror-Meister Tobe Hooper schuf. Statt verdrehten Psycho-Schockern erwarten Euch jedoch billig realisierte Massenmörder-Gähner, die im Gegensatz zur Video-Fassung auch noch auf das jugendliche Publikum zugeschnitten wurden und einige pixlige MPEG-Störungen aufweisen.

Body Bags, PAL, zwei Video-CDs, Stereo, 85 Minuten, Vollbild, ab 16 Jahren, ca. 50 DM.



VHS-VIDEO

STAR TREK VOYAGER

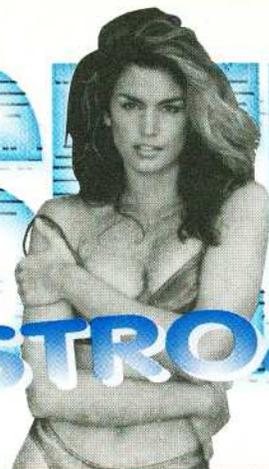


Bevor das neue "Star Trek"-Raumschiff im TV-Spätsummer zu fernen Galaxien abhebt, beschert uns England empfehlenswerte Kaufvideos mit je zwei US-Folgen. Die Episoden sind zeitlich korrekt eingespielt – das letzte Video ("2.3") entspricht Mitte der zweiten US-Staffel. "Voyager" wandelt thematisch auf den Spuren des ehrwürdigen Enterprise-Originals, ist spannend, überraschend und ideenreich

Star Trek Voyager, PAL (englisch), je eine VHS-Videokassette mit zwei Folgen, Dolby Surround, ja ca. 90 Minuten, Vollbild, je 30 bis 40 Mark (u.a. bei WOM)



REISUNDE IM DATENSTROM



Web-Ästhetik: Fashion-, Model- und Mode-Seiten

Ein Großteil der kreativen Energie der westlichen Welt fließt in die Erschaffung neuer Formen der weiblichen Textilbekleidung, kurz Mode oder "Fashion" genannt. Die gewaltige Modeindustrie beschäftigt Arbeitskräfte vom Baumwollpflücker bis zum Berichtersteller internationaler Frauenmagazine und entwickelte eine eigene, ganz spezielle Ästhetik. Während am Anfang des 20. Jahrhunderts noch nüchtern die sachlichen Vorteile einer standesgemäßen Bekleidung hervorgehoben wurden, entwickelte sich später das Ideal der zweckfreien Schönheit. Eine makellose Erscheinung mußte durch nonchalante Mühelosigkeit glänzen. Entsprechend veränderte sich das Bild der Mode in der Öffentlichkeit. Statt Kleidung wurden Lebensstile propagiert, vertreten durch Frauen, denen man dieses "Savoir vivre" anhand einer bloßen Großaufnahme des linken Auge abnahm.

In keiner anderen Branche wird der Kreative derart zelebriert, wie in der Mode. Die Designer unterstreichen den Personenkult, indem sie ihre Namen in pompösen Lettern über komplette Anzeigen-Doppelseiten ziehen. Derart prominent genießen die Großen der Branche eine unglaubliche kreative Freiheit. Modeschöpfer wie Versace, Armani und Paco Rabanne können sich sicher sein, daß ihr weibliches Publikum selbst unsäglichen Einfällen mit erotisiertem Kreischen huldigt. Neben den großen Modeschauen sind es Fach- und Frauenzeitschriften, die dem aktuellen Kult Genüge tun und mit ihrem Layout den ästhetischen Ausdruck der Branche aufgreifen und ins Volk tragen. Manierierte Modefotos werden in ein offenes Layout eingebunden und von Texten begleitet, die die Einfälle der Designer in blumigen Worten oder sogar Kurzgeschichten beschreiben. Seriöse Kritik an der Mode gibt es kaum, denn das einzige Beurteilungsmaß ist der Geschmack, und objektive Kri-

Elle fashion
ONLINE in them
HAUT ladylike

Das Fashion-Net (links die übersichtliche Startseite) ist der Anlaufpunkt für Mode-Insider im Internet. Von dort surft Ihr zu den Sites der wichtigsten Modeschöpfer oder in die durchgestylte "Lumiere"-Domain, dem grafisch besten Online-Mode-Magazin.

tisch beim Laufen" greifen nicht. Das wichtigste Abgrenzungskriterium der Modepublikation ist daher das äußere Erscheinungsbild. Große Anstrengungen gehen in das Layout und die Gestaltung ein. Für einen Magazin-Art-Director ist die Frauen- und Modezeitung die größte Herausforderung. Mit dem gleichen Anspruch drängt die Modebranche, Designer und Agenturen, Fotografen und Fachzeitschriften ins World Wide Web. Gemeinsam ist den Fashion-Pages ihr besonderes Erscheinungsbild, das sich angenehm von den vielen anderen nüchternen oder übertechnisierten Web-Seiten abhebt. Im "Fashion Net" (www.fashion.net) finden sich Links zu zahlreichen Magazinen, Firmen, Designern und Agenturen. Ein hervorragendes Webzine ist "Lumiere" (www.lumiere.com), das seit zwei Jahren Anregungen für die html-Gemeinde durch wechselnde, aber immer souveräne und coole Optik bietet. Dafür lassen die Texte meist kein Licht aufgehen.

Seriöse Berichterstattung finden Mode-Kenner im Style-Bereich des CNN-Servers (www.cnn.com/STYLE). Das

Papermag-Webzine (www.papermag.com) füllt durch seinen grellen Neon-Look und die kuriose Auffassung von urbanem Lifestyle ("Fashion Schmachion") auf. Java-kompatible Fashion-Fans fühlen sich beim bunt animierten Hypermode-Server wohl (www.hypermode.com).

Enttäuschend dagegen die deutsche Version von Elle (www.elle.de). Biedere Hausfrauenoptik und dünner Content. Angehende Models informieren sich beim Supermodel-Server (www.supermodel.com) oder bewerben sich bei Boss- oder LA-Models (www.bossmodels.com, www.lamodels.com). mk



Seriöse Berichterstattung für eine turbulente Branche: Unter "Style" berichtet die Nachrichtenagentur CNN über das internationale Modegeschehen.

Hausfrauenkost: Weder optisch noch inhaltlich kann die deutsche "Elle" mit ausländischen Fashion-Pages konkurrieren.

MAD BULL 34. TEIL 2



Nachschub für Action- und Klamauk-Fans: Das rabiate Cop-Duo Sleepy und Diazaburo muß nicht nur korrupte Beamte in den eigenen Reihen ausspähen, sondern auch die Straßen von New York von einem mächtigen Drogendealer befreien. Der an den Rollstuhl

gefesselte Befähigungsmittel-Bösewicht will sich mit Bombenanschlägen und bezahlten Killern an seinem ehemaligen Widersacher Mad Bull rächen. Um die umfangreiche Baller-Action etwas aufzulockern, ziehen Sleepy und Diazaburo eine vollbusige Kollegin hinzu. Die zweite Episode der vierteiligen "Mad Bull 34"-Serie führt die kompromißlose Sex & Crime-Schiene des Vorgängers fort und beschert Euch weitere 47 Minuten blutiger Schießereien, abgedrehte Slapstick-Dialoge und schamloser Blößen. Wer darauf steht, wird bestens bedient! oe

ANIME

THE COCKPIT

Wer hinter dem historischen Anime "The Cockpit" eine ballerbetonte Kriegsstory vermutet, liegt falsch: Leiji Matsumoto's Manga-Umsetzung ist in drei Kurzgeschichten unterteilt, die eher als grafische Ehrung aufopferungsvoller Kriegshelden zu verstehen sind.

In der erste Episode "Slipstream" begleitet Ihr einen Nazi-Kampfflieger, der im August 1944 den Abwurf der ersten Atombombe über England begleiten soll. Doch dem auf Fairneß bedachten Ritter der Lüfte kommen Zweifel: Ist der Sieg Deutschlands wichtiger als das Leben tausender unschuldiger Zivilisten?

In "Sonic Boom Squadron" begleitet Ihr den japanischen Kamikaze Nogami auf seinem letzten Einsatz im August 1945: Als lebende Rakete soll Nogami einen amerikanischen Flugzeugträger versenken - wenige Minuten, bevor der Abwurf der ersten Atombombe die Niederlage des Kaiserreiches einläutet.

Der letzte Teil "Knights of the Iron Dragon" erzählt Euch die Geschichte eines jungen

Motorradboten, der im Oktober 1944 aufbricht, um die letzte Alliiertenstellung bei der Invasion auf den Philippinen zu finden. Vor seiner Abfahrt verspricht er seinen Kameraden, lebend zurückzukehren, um ihnen im Kampf beizustehen.

"The Cockpit" dokumentiert auf beeindruckende und anspruchsvolle Weise die Sinnlosigkeit kriegerischer Auseinandersetzungen mit drei atmosphärisch dichten, jedoch stimmungsmäßig völlig unterschiedlichen Einzelschicksalen. Dabei wurde nicht nur auf sorgfältiges Charakterdesign geachtet, sondern auch auf authentische Wiedergabe der technischen und sozialen Umgebung der Hauptdarsteller.

Kombiniert mit ausgefeilten Luftkampfscenen, (Galgen-) Humoreinlagen, rasenden Kamerafahrten und leuchtenden Special-FX steht Euch ein fesselnder

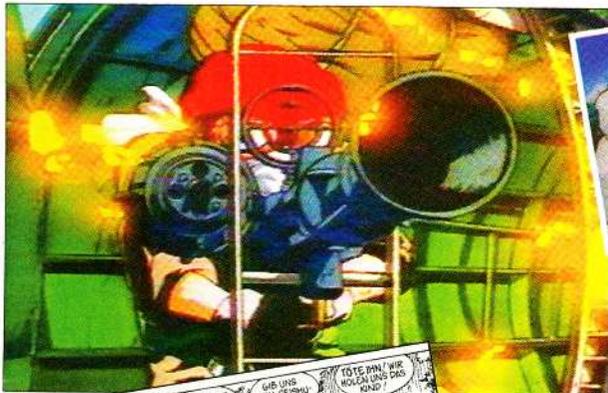
Wenigstens tut's nicht weh: Kamikaze-Pilot Nogami besteigt in der Episode "Sonic Boom Squadron" eine Einmannrakete, um sich samt einem amerikanischen Flugzeugträger in die Luft zu jagen.



Anime-Epos bevor: Nach dem Abspann beschleicht Euch das Gefühl, nicht nur ein aufregendes Anime-Spektakel, sondern auch ein tiefgründiges Stück Zeitgeschichte zu besitzen. "The Cockpit" ist keine Japano-Massenware, sondern ein animiertes Kunstwerk. oe



Kiseki/ACOG,
70 Minuten,
japanisch mit englischen
Untertiteln,
ab 15 Jahren.



Knatternde Gefechte in der Luft:
Wahre Helden des Himmels steigen erst aus,
wenn die Maschine abschmiert.

COMIC
USAGI YOJIMBO

Für den Manga-Stil ungewöhnlich sind die Zeichnungen in Stan Sakals 64seitigem s/w-Werk Usagi Yojimbo (Carlsen-Verlag). Statt wuschelhaarigen Manga-Idolen turnen tierische Akteure durch Sakals Gleichkörper, das als herrenloser Samurai durchs mittelalterliche Japan streift und sich als Lebewächter verbunden. Alle fünf Kurzgeschichten sind locker miteinander verbunden, leider erscheint Euch der magere Gesamt-Plot belanglos. Die einfach gezeichneten Figuren scheitern an stümperhaften Bewegungsabläufen und mangelnder Charaktertiefe. Auch Titelheld Usagi bleibt nach der letzten Seite nicht mehr als ein blasser Rübenfresser, die wenigen Humor-Einlagen entlocken Euch bestenfalls ein müdes Lächeln. Zudem vermiesen menschliche Neben-Akteure das kindliche Fabel-Flair.

rb



Der zwölfjährige Daisaku (oben)
ist der einzige, auf den Giant
Robo (links) hört.

ANIME-SERIE

GIANT ROBO
TEIL 1 & 2

Seit der Erfindung der unerschöpflichen und sauberen Energiequelle "Shizuma Drive", benannt nach dem Erfinder Dr. Shizuma, gehören Umweltprobleme der Vergangenheit an: Atomkraftwerke und alternative Energiequellen haben ausgedient. Doch der neuerlangte Friede ist ein Dorn im Auge der Weltuntergangs-Organisation "Big Fire". Genua, Sohn des Mitentwicklers Dr. Franken von Folger und Anführer



In "Knights of the Iron Dragon" opfert sich ein Motorradbote, um die letzte Artillerie-Stellung der Feinde zu vernichten.

Schnapsdrossel Taiso sorgt für Slapstick-einlagen und für spannende Magie-Duelle.



rer von "Big Fire", will den Racheplan seines Vaters fortsetzen und die Menschheit für die Mißachtung seines Vaters und die entgangene Ehre unterwerfen: Drei modifizierte Shizuma Drives sollen mit einer gewaltigen Strahlenwelle alle Energiequellen der Erde vernichten, um anschließend Genya die alleinige Macht über die Erde zu geben. Ihm gegenüber stehen die Experts of Justice, fünf furchtlose Krieger, die im Auftrag der internationalen Polizei dem Verbrecherfürsten nachstellen. Ihre gewaltigste Waffe ist der Mech "Giant Robo", der unter der alleinigen Befehlsgewalt des zwölfjährigen Daisaku steht, dem Sohn des Konstrukteurs von Giant Robo.

Füttert Ihr Euren Videorekorder zum ersten mal mit "Giant Robo", fällt Euch sofort das gewöhnungsbedürftige Mech-Design ins Auge: Die Action-betonte Serie glänzt zwar mit fantastisch schwungvollen Animationen, einem logischen wie flotten Handlungsstrang und glitzernden Lichtspielereien, das abstrakte Sphinx-Design und die schier unerschöpflichen Magie-Kräfte aller Beteiligten waren je-



Genya (oben), Sohn des fanatischen Dr. Franken von Folger, rächt das Genie seines Vaters an der mißgünstigen Menschheit.



doch eine gewisse Distanz zum Betrachter; Ihr habt nie das Gefühl, Daisaku's Abenteuer mitzerleben, sondern seht den Anime eher mit Skepsis. "Giant Robo" ist zwar ordentlich, jedoch kein Pflicht-Kauf.
oe

Manga/ACOG,
je 30 Minuten,
englisch, ohne
Allersbeschränkung



SECOND HAND ZONE



Sternzeit 4-37,2 – Cybermedia Log-bucheintragung, Commander Ehrle.
Nach unserem Vorstoß in die Second-Hand-Galaxie bleibt der Nachschub an Oldie-Konsolen weiterhin spärlich. Besteht auch in Zukunft kaum Interesse, fahren wir fort mit Plan B: Die Zusammenfassung der Rubriken Exoten und Oldies.

Wer im Zuge der Next-Generation-Invasion seine 16-Bit-Sammlung vervollständigen möchte, spart schon mal für die Sommermonate: Die Preise für Mega Drive und Super NES sinken langsam, aber sicher in den Keller. oe

SUCHE:

NINTENDO

Turnier Jimmy Connors & Super Mario Kart (beide 60 Hz). Wer sich mit uns messen will... You will never win! Tel. 0611/520782 (Raum Frankfurt, Main)

Secret of Mana, Illusion of Time, Int.S. Soccer Deluxe, M. Machines 1-2 und mehr. Tausche dagegen Lemmings, S.M. World, Turles 4, Streetracer & mehr. K. Stanley, Goethestr. 21, 71720 Oberstenfeld.

Zelda 3, Donkey Kong Country, Megaman 7, Megaman X, Megaman X2, Megaman X3 & Secret of Mana. Tel. 0228/322775

Final Fantasy 5, Romancing Saga 2, Dragon Quest 5 & Y's 4. Tel. 02374/14612

SEGA

Kaufe & tausche Spiele für Saturn, Playstation & SNES. Habe Alien, Sega Rally, Sim City 2000, u.a. Suche Neuheiten und Sammlungen mit Konsole. Suche günstig T. Duo & 3DO mit Spielen. Tel. 04774/1789 (Rainer)

(Ver)kaufe & tausche **Spiele für Saturn** (auch ältere Titel suche ich noch!). Andre Messerschmidt, Maibergring 29c, 31840 H. Oldendorf. Tel. 05152/3754

Günstigen **Saturn + 2 Pads und Spiel**. Suche auch Soundtracks zu Rollenspielen. Tel. 0221/593317 (Charlene, Raum Köln)

Turnier Virtua Fighter 2, Sega Rally, RRR u.a. (alles 60 Hz). Wo? Raum Frankfurt! Wann? Bald. Wer? Vielleicht Du, wenn Du anrufst: Tel. 0611/520782.....Outstanding!

PLAYSTATION

Billige **Playstation-Spiele** (Pal), z.B. Discworld (dt Sprache), Destruction Derby, Ridge Racer2 uvm! Zahle gut! Möglichst Umgebung Essen: Tel. 0201/737465 (Tim)

Kaufe & tausche Spiele für Saturn, Playstation & SNES. Habe Alien, Sega Rally, Sim City 2000, u.a. Suche Neuheiten und Sammlungen mit Konsole. Suche günstig T. Duo & 3DO mit Spielen. Tel. 04774/1789 (Rainer)

Turnier Virtua Fighter 2, Sega Rally, RRR u.a. (alles 60 Hz). Wo? Raum Frankfurt! Wann? Bald. Wer? Vielleicht Du, wenn Du anrufst: Tel. 0611/520782.....Outstanding!

Parodius, Discworld dt., Tekken2, RRR, SF, Total NBA & Panzer Gen. Biete WWF, X-Com, Fifa 96, Krazy Ivan, Lone Soldier, Tekken, Discworld, Thunderhawk2, Warhawk, Worms, NBA Jam. Tel. 039408/5370

Sony Playstation mit Spielen & Modulsammlungen für alle Systeme von Nintendo & Sega. Tel. 0641/970436 (Monika)

Neuheiten, kompl. Sammlungen & Konsolen für PSX, SNES, MD, Saturn usw. Evtl. auch Tausch. Tel. 0641/970424 (Kirsten)

Tausche Spiele für PSX. Suche Philosoma, Twisted Metal, Goalstorm, Raiden Projekt & Primal Rage. Habe Discworld, Air Combat, Ridge Racer, Theme Park, Rapid Reload & Parodius (jp). Michael Brause, Bogsenstr. 21, 25950 Westerland.

Playstationspiele aller Art & Negcom-Pad. Tel. 0221/9547063 (11-19 Uhr), Tel. 0211/500346 (abends, Mehmet)

Komplettlösung für Discworld für 20 DM. Post oder Fax: Helmut Bachmayr, Kohlstattstr. 3, 85235 Odelzhausen. Fax

Playstation (Pal) + 2 Pads. Biete dafür meine ganze Sammlung (SNES + 6 Spiele + Topsecret Spieleber. + SGB + GB + 3 GB-Spiele). Tel. 02291/4095 (Andreas)

Kaufe fast alle gebrauchten Playstation-Spiele. Zahle 40-50 % vom momentanen Neupreis. Mischa Hildebrand, Emil-Nolde Str. 13, 59192 Bergkamen. Tel. 02307/61532 oder per E-Mail: mischamh@aol.com

Kaufe & tausche PSX-Games (nur Importe!). Zahle faire Preise. Tel. 04153/4735 (ab 19 Uhr)

(Ver)kaufe & tausche PS- & PC-Games. Suche Spielerkontakte zwecks gem. Spielen, etc. (auch Sega-Freaks). Donald Appel, Brünnesweg 16, 77654 Offenburg. Tel. 0781/475250 (Mo-Do 20-21 Uhr)

EXOTEN

Module für Philips G7000. Suche günstige PC-Engine GT. Suche Multi-Saturn, Game Boy Wars 1 und 2. Suche Mailorder Monster für C-64 und Master of Monsters für Mega Drive. Tel. 06834/697326

Turbo Duo + CD-ROM für Turbo Graf. Tel. 07351/21242 (18-19 Uhr)



Leimer, Betrüger und Abzocker nisten sich in den schönsten Kleinanzeigen ein. Obwohl uns bis jetzt noch keine Klagen zu Obren gekommen sind, wollen wir Euch vorbeugend warnen: Kauft Ihr per Post ein, ist für Anbieter und Käufer der Versand per Nachnahme die sicherste Methode. Im Zeitalter von Kopierstationen und illegal gepressten CDs laufen Videospiele-Freaks Gefahr, Abzockern in die Hände zu geraten. Auf den bekanntesten Trick sind schon unzählige Computerfans hereingefallen: Auf eine Verkaufs- oder Tauschanzeige antwortete ein etwas schüchternes Mädchen per Brief (inkl. Bild und Rechtschreibfehler) und bat wegen Taschengeldmangel um ein oder zwei "kleine Kopien". Wer sich der Weiblichkeit zuliebe binreiben ließ, erhielt als Dankeschön gesalzene Rechnungen. Zahlt Ihr nicht, wandert der Fall zum Staatsanwalt. Solltet Ihr auch auf Abzocker hereingefallen sein, meldet sie uns, damit wir die Fieslinge aus der MAN!AC streichen!

SONSTIGES

(Ver)kaufe & tausche Spiele für SNES, MD, Neo Geo-CD, Lynx, Saturn, Playstation, PC-Engine, Mega CD, Game Boy. Suche auch ganze Sammlungen. Tel. 089/1403732

Kaufe & tausche **alle möglichen Systeme & Spiele** ab 16 Bit, zahle sehr gut. Postweg per NN, alle Tauschkombinationen möglich - bin ehrlich und zuverlässig. Tel. 0711/546362 (ab 18 Uhr) Ruft jetzt an!

Hallo! K. & t. **PSX-Spiele und Animes!!!** Habe einiges, auch Splatter etc. (call). PSX hauptsächlich Importe! Tel. 0221/738979 (Mo-Fr ab 21 Uhr, Gabriel)

Neuheiten für Playstation & Saturn, egal ob dt, jp oder us. Suche Virtua Cop für Saturn. Tel. 02173/30120

Werdet Mitglied im **Next Generation Club**. Bereits über 300 Mitglieder! Infos gegen 1 DM Rückporto anfordern bei: Mischa Hildebrand, Emil-Nolde-Str. 13, 59192 Bergkamen. Tel. 02307/61532 (ab 18 Uhr)

Saturn & Playstation möglichst ohne Spiele. Suche Bomberman 94 für PC-Engine. Suche Lords of Thunder, Heavenly Symphony, Lunar the Silverstar (MCD), Illusion of Time & Parodius 2-3. Tel. 07351/21242

(Ver)kaufe & tausche PSX & Saturn, Spiele & Konsolen. Suche Nomad, evtl. auch SNES & MD. Mark Grote, Marktplatz 5a, 45527 Hattingen. Tel. 02324/33262 (ab 13 Uhr)

(Ver)kaufe & tausche ganze Sammlungen oder Konsolen/Spiele ab 16 Bit. Brauchst Du Geld? Kaufe per NN, 100% seriös. Tel. 0172/8588721 (ab 16:30 Uhr) Tu es!

VERKAUFE:

NINTENDO

Super Nintendo + 2 Pads + Super GB + ARP2 + 12 Spiele (DKC2, ISS Deluxe, NBA Jam TE usw.) NP 1540 DM für 790 DM.

Game Boy mit 8 Spielen (Donkey Kong Land, Zelda 4, Wario Blast) NP 610 DM für 270 DM. Tel. 02604/8194 (Daniel)

SNES + 2 Pads + 4 Spieleberater + ARP2 + 16 Topspiele (Secret of Mana, Super Street Fighter 2, Yoshi's Island usw.) VB 999 DM (NP über 2500 DM). Tel. 05833/1279

Super NES + 2 Pads + Adapter + Spiele (Valken, Macross, Earthworm Jim und Axelay) für 250 DM + Porto. Tausche auch gegen Anime-Videos. Tel. 08231/6442

Romancing Saga 2 (+2 Bücher) 40 DM, Romancing Saga 3 70 DM, Dragon Quest 6 70 DM & Yoshi's Island 39 DM. Alle jap. Originale in Top-Zustand, Gesamtwert 760 DM! Tel. 03834/811747 (18-20 Uhr, Ronny)

SNES-Spiele: z.B. DCK, Ind. Jones, Imperium, Desert Fighter usw. ab 25 DM oder Tausch gegen Super SF2, F.Fantasy3, Chronotrigger, ARP3, prog. Adapter, Breath of Fire 1+2. Biete pro Stück 1-2 Spiele. Außerdem MAK + Stick + Block + N. Zealandstory für 350-400 DM. Andre Dittrich, Im Quid 11, 96528 Theulen.

SNES + Game + Pad + Ascii-Pad + Super Game Boy + Adapter + 32 SNES-Spiele + viele Zeitschriften für 1500 DM. Tel. 09072/1343

SNES-Spiele: Mario Kart, F Zero, Mario All Stars, NBA Jam, Road Runner, Aero the Acrobat, Flashback, Dragon & ARP2. Preise sind Verhandlungssache. Tel. 0641/74600 (ab 19 Uhr, Rene)

70 SNES-Spiele: Secret of Evermore, Shadowrun, Breath of Fire, Star Trek, Donkey Kong Country 1+2 usw. Tel. 04529/624 (Sönke)

70 SNES-Spiele: Rollenspiele, Sport- und Kampfspiele. Tel. 04529/624 (Sönke)

SNES + Illusion of Time + Secret of Evermore Yoshi's Island + Plok für 300 DM. Tel. 08869/5320 (ab 18 Uhr, Fax 5159)

SNES + 3 Pads + 4-Spieler-Adapter + 10 Spiele (z.B. SSF2, IS Soccer, Stunt R. FX, Street R., Shaq Fu, Mickey Mania, Magical Quest usw.) alles dt & 100% ok für ca. 400 DM. Tel. 02152/80159

SNES: WWF Raw 60 DM, König der Löwen 55 DM, Mechwarrior 45 DM, Cybernator 35 DM, NFL Quaterback C. 40 DM oder Tausch gegen PS-Games (Tekken, PGA T. 96, Warhawk, Krazy Ivan). Tel. 05509/2013 (Tobias)

SNES-Games: Flashback, Cool Spot, Star Wing, Zombies, Aladdin, Goof Troop, WWF Raw, SMAS, F1 Polepos., Donkey K. Country, Earthworm Jim usw. 18 Stück für 280 DM. Tel. 02429/2819 (ab 17 Uhr)

SNES + 10 Spiele + Pad für 950 DM. Alexander Bösenberg, Welsersstr. 17-19, 10777 Berlin.

SNES + 8 Spiele (DKC, Lemmings2, Flashback, Zool usw.) + 2 Pads + AV-Kabel für 350 DM. Marc Ludwig, Alberichstr. 39, 53179 Bonn. Tel. 0228/348349 (ab 18 Uhr)

-Sensation- SNES + mehr als 80 Spiele + 2 Pads + weiteres wertvolles Zubehör. Preis VS. Info Tel. 0172/8602352 (z.Zt. in Berlin)

SNES-Games: Secret of Ev., Secret of M., Mystic Quest, Illusion of Time, Zelda, S. Ghoul's n' Ghosts, Batman, Vortex, Theme P., Lemmings2, Zombies, Dr. Franken & Legend zu guten Preisen. Tel. 039089/2535 (Fr-So, Ronny)

Game Boy-Spiele: Mario 1+2, Shadow Warriors usw. Ab 15 DM, teils mit Anleitung. Nur an Selbstabholer (CH-Thurgau). Tel. 054/511913 (Mo, Mi & Fr ab 15 Uhr, Di & Do ab 18 Uhr, Christian)

Super Metroid dt für 60 DM. Verkaufte Mangas: Judge, Gunhead & Vampire Hunter D (alle ab 15) für je 20-30 DM. Tel. 08202/8267, Fax 08202/167

SNES + Adapter + 13 Spiele: Starwing, SF2 Turbo, M-Kart, N. Mansell, M-Allstars, S. Probotector, Goof Tr., Fifa Soccer, Axelay, Jur. Park, Magical Quest, DKC1 us und ein Überraschungsspiel für 580 DM. Tel. 08179/1403

SECOND HAND ZONE



PLAYSTATION

Super **Umbausatz für PSX** dt/jp/us ohne Tonprobleme zwischen den Formaten! Für 25 DM (incl. Material & Anleitung). Baue ihn auch ein! Jörg Brendle, Starenweg 1, 70736 Fellbach. Tel. 0711/516805 (19-29 Uhr)

PSX (Pad, Demo CD, Ridge Racer, Twisted Metal, Destruction Derby, Fifa 96, Battlearena Toshinden) 700 DM. Tel. 03586/702073 (Michael)

Sony PS + Multi-Pad + 3 Pads + Card + 10 Spiele (Total NBA, Road Rash, Striker 96, Wipeout, Thunderhawk...) NP 1700 DM, VB 1200 DM. Herbert Huther, Wernfelderstr. 20, 97737 Gemünden. Tel. 09351/2097 (19 Uhr)

PSX (Pal): Kileak the Blood, Ridge Racer, Raiden Projekt je 60 DM oder Tausch. Kaufe auch Atari VCS-Module. **CBS Coleovision incl. 7 Module** gegen Gebot. Tel. 07543/2356

Resident Evil jp. für 100 DM. Brandneu! Tel. 06101/64991

Playstation (jp + Umbau + RGB) + 2 Pads + Tekken + Raiden jp + Destruction Derby dt. für 500 DM. Tel. 09621/88713

Winning 11 (jp) 50 DM, Streetfighter Movie (dt) 30 DM, Kileak (jp) 40 DM, Gundam (jp) 30 DM, Rapid Reload (dt) 60 DM, Spieletips-Liste (6 Seiten) 3 DM. Evtl. auch Tausch. Tel. 05246/2183 (Daniel)

Zuverlässiger Käufer für Sony PS!
Verkaufe: Fifa 96 65 DM, Toshinden 55 DM, Wipeout 60 DM, Warhawk 60 DM. Alles Pal, zus. 220 DM! Tel. 08141/41693 (Sebastian)

Destruction Derby, Thunderhawk2, Krazy Ivan, Alien Trilogy (us) für 60-75 DM. Philip Ganitis, Hauptstraße 82, 53340 Meckenheim

PSX + 5 Spiele (Tekken, Wipeout, Ridge Racer, Toshinden, NBA in the Zone) + Memory Card + 2 Pads für 950 DM. Tel. 090/5346340 (Timo)

Playstation + 5 Spiele (Wipeout, Ridge Racer, Warhawk...) + 2 Demo-CDs für 750 DM! (Der Wechseltrick funktioniert!) Tel. 06623/43388 (Phillip)

Tausche meine gebrauchten **Playstation-Spiele gegen SNES-Spiele** 1:3, ca. 30 verschiedene auf Lager. Tel. 0651/48827 (15-18 Uhr)

Shockwave Assault & Streetfighter Movie je 65 DM, Raiden Projekt 60 DM. Jörg Jäckel, Schwarzenbergstr. 5a, 58840 Plettenberg. Tel. 02391/4408 (ab 16 Uhr, evtl. Anrufb.)

Tausche PSX-Spiele, habe z.B. Wipeout, Fifa 96, Warhawk, 3D Lemmings, Thunderhawk2, Krazy Ivan & Loaded gegen NHL Face Off, RRR, Total NBA, Descent & Shellshock (nur Pal). Manfred Schack, Brandvorwerkstr. 50, 04275 Leipzig.

Cool: **Sony Playstation** (jp, SVHS-Anschl., Umbau für us/dt Spiele) + 2 Pads + Memory Card + Raiden Projekt + Toshinden2 + NBA Jam TE + Tekken + Gunner Heaven + Street Fighter. PSX 3 Monate alt, originalverpackt für 1100 DM. Tel. 089/3138334 (Dieter)

Playstation mit fünf Topspielen & Memory Card. Fast neu für nur 800 DM - handle auch! Verkaufe ebenfalls **Super Nintendo** mit diversen Spielen. Florian Geier, Wrestling-Network, Unterzambach 37, 95346 Stadtsteinbach.

Weltneuheit: Programmable Kontrolpad 100 DM. Toshinden 50 DM, Discworld (dt!) 70 DM. Auch Tausch! Tel. 0911/808971

3DO

3DO FZ1 us/RGB-Umbau + 2 Pads + SNES-Padadapter + 12 Topspiele, alles org. verpackt & wie neu! Preis VB! Tel. 0871/79877

3DO FZ1 Pal + 9 Spiele (Gex, Fifa Soccer, Wing Commander3, Need for Speed, Slam & Jam, Starblade, Rebel Assault, Pebble Beach Golf, Jurassic Park) für 500 DM. Tel. 05231/65295 (Michael)

3DO FZ1 Panasonic + Wing Commander3, Panzer General, Space Hulk, Return Fire, Off World Interceptor & Guardian Wars VB 650 DM. (Ver)kaufe & tausche auch Philips G7000, Atari 2600/5200 & Vectrex. Tel. 06834/697326

3DO + Wing Commander3, Killing Time, Poed, Shockwave u.a. für VB 550 DM oder tausche dasselbe gegen eine Playstation. Weitere 3DO-Spiele und deren Preise auf Anfrage. Tel. 07961/52938

Goldstar 3DO Frontlader + 2 Pads, US-Version mit NTSC/Pal-Converter VHB 500 DM. Jürgen Berger, Belchenstr. 10, 71131 Jettlingen. Tel. 07452/78633

Verkaufe oder tausche **Panasonic 3DO** RGB + Pad + 6 Spiele (z.B. WC3, Road Rash, Theme Park, Fifa Soccer, Starblade & 2 Sampler CDs) gegen Sega Saturn VB 800 DM. Tel. 02151/756383 (Jochen)

Panasonic 3DO FZ1 und 2 Joypads für 350 DM. Nehme günstige Super Nintendo-Spiele in Zahlung. Tel. 0651/65139

Panasonic 3DO, Road Rash, Need for Speed, Killing Time, Starblade, Incredible Machine, Fifa, Scramble Cobra, Space Ace & Rebel Assault VB 950 DM. Tel. 0911/318341

3DO FZ1 RGB + 33 Games + Gun + Flightstick u.a. 1300 DM. Tel. 0211/775843

EXOTEN

Baseballstars 2 auf Modul für Neo Geo, 70 DM. Interesse? Tel. 089/3107432

Neo Geo + 2 Boards + 4 Spiele (Samurai Shodown2, Fatal Fury Special, Art of Fighting2, Windjammers) für VB 600 DM. Verkaufe auch MD mit div. Spielen. Tel. 07622/63932

Atari Jaguar mit 6 Spielen (AvP, Tempest 2000, Syndicate, etc.). Alles in Top-Zustand mit Verpackung für nur 350 SFR. Jonas Hänggi, Rohrholzweg 11, 4226 Breitenbach, Schweiz. Tel. 061/7813356

Neo Geo CD Frontlader RGB + Nam`75 + Samurai Showdown1-2 + King of Fighters`94 + Super Sidekicks2 + Art of Fighting2 VHB 650 DM. Auch einzeln od. Tausch gg. PS- & Saturn-Spiele. Tel. 08341/67792

Die Memory Card fürs Neo Geo ist eine 2 KByte PCMCIA-Karte, die im PC-Bereich gewöhnlich eine Speicherkapazität von 2 MByte faßt. Amerikanische und japanische Neo-Geo-Fans marschieren mit ihrem Spielstand in die Spielhalle und zocken dort weiter. Deutschen Besitzern bleibt diese Möglichkeit leider verwehrt: Unsere SNK-Automaten verfügen über keinen Memory-Slot.

! Mit dem SNES-Pad-Adapter stöpselt eines der schmucken SNES-Pads an Eure 3DO-Konsole. Da von diesen Adapter mehrere (Eigenbau-)Versionen existieren, solltet Ihr Euch nach dem Port für das 2. Pad erkundigen: Da Ihr beim 3DO das zweite Pad direkt am Pad des ersten Spielers ansteckt, muß der Adapter für Multi-Player-Spiele einen zweiten Anschluß für ein 3DO- oder SNES-Pad bereitstellen.

Jaguar RGB + 2 Pads + 3 Spiele (Crescent G., Tempest & Raiden) für 199 DM. Tel. 06721/42786 (ab 20 Uhr)

Atari Jaguar mit Cybermorph, Iron Soldier, Tempest 2000, Pinball Fantasies, Raiden & Crescent Galaxy für 350 DM. Spiele auch einzeln oder Tausch! Tel. 08638/67881 (Fax 2947)

Neo Geo CD (us) + 2 Pads + 2 Boards + 6 Games (King of Fighters`95, Samurai S. 1+2, Viewpoint, Fatal Fury3, Alpha M.3) 700 DM. Spiele auch einzeln oder Tausch gegen PSX-Spiele. Tel. 06031/3246

Neo Geo CD-Games: King of Fighters2 49 DM, Robo Army 75 DM. Schnell anrufen: Tel. 02772/61750

Jaguar im besten Zustand incl. Scart-Kabel, 50/60 Hz-Umbau & 4 Spiele (Cybermorph, Kasumi Ninja, Raiden & ein weiteres Super-Spiel) zum Superpreis von 280 DM. Tel. 0621/331321

Neo Geo CD + 2 Pads + 4 Spiele (Samurai Showdown, King of Fighters 94, Last Resort, Mutant Nation) für 450 DM FP! Tel. 06274/95111

Neo Geo CD: World Heroes Perfect 70 DM, King of Fighters`95 80 DM, Nam 1975 60 DM, Fatal Fury Special (jp) 70 DM, Erstaussgaben von Video Games & MANIAC 20 DM. Ruft an: Tel. 0711/879873

Lynx 1 + 5 Spiele (Warbirds, Ninja Gaiden, Toki, Call. Games & Blue Light.) + org. Netzteil + Linkkabel + org. Tragetasche für 250 DM!! Manuel Wierzbicki, Lausannerstr. 83, 28325 Bremen. Tel. 0421/405743

! Super Angebot: Neo Geo Pal + 2 Joyboards + Memory Card + Samurai Showdown + Blue's Journey für VB 300 DM, NP über 850 DM!!! Suche auch günstige PS-Spiele! Ruft an unter Tel. 07141/707040

Turbo Duo + Pad + 2 Games für 250 DM. Verkaufe auch **3DO** + Pad + Spiele + Zubehör. **Mega Drive 50/60 Hz**, us/dt/jp + 2 Pads + 5 Spiele für 180 DM + Porto. Suche MAK-Platinen, PC-Engine- & Saturn-Spiele. Tel. 07161/37511 (Mo-Sa 17-21 Uhr)

Neo Geo CD + 4 Spiele + 2 Pads (7 Mon. alt) für VB 550 DM. Patrick Bader, Erfurtweg 22, 42489 Wülfrath. Tel. 0202/720595

Neo Geo CD, Fatal Fury3, RGB, 2 Pads 300 DM. Auch einzeln! Tel. 05161/910610

Neo Geo CD + 2 Pads + 5 Spiele (King of Fighters 95, Savage Reign, Windjammers, Last Resort, Baseballstars 2) VB 600 DM. Auch einzeln! Tel. 06431/23661 (ab 18 Uhr)



Neo Geo + 5 Spiele + Joyboard + Pad für 750 DM. Tel. 02921/15817

SONSTIGES

Ein MANIAC lichtet seine Sammlung! Verkaufe Spiele für MD, SNES, Saturn, Playstation, PC-Engine sowie Animes, Animationsstreifen und Realfilme. Liste anfordern: tel. 08233/740113 (Robert)

Lösungen, Tips & Cheats für SNES, Mega Drive, Game Boy & Game Gear. Liste gegen 3 DM in Briefmarken. P. Müller, Bezirksstr. 137, 66663 Merzig.

Mangas wegen Hobbyaufgabe zu verkaufen! U.a. Akira, Gunhead, Wings og Honneamise für je 30 DM. Cyberpunkcollection Boxed Set für 115 DM. Super Metroid für SNES 70 DM. Tel. 08202/8267 (Alex)

Billige Video Games Nr.:1, 7/92, 9/92, 11/92, 12/92, 2/93, 4/93, 11/93, 12/93, 1/94, 2/94, 3/94, 5/94, 6/94, 7/94, 3/96, Sonderheft Nr.4. Alle sehr gut erhalten, pro Stück 2,50 DM. Ruft an unter: Tel. 0171/3651568

Löse meine **Mega Drive-Sammlung** auf: Viele Topspiele für 30 DM. Habe auch MCD, Playstation, Saturn, 3DO & Game Gear-Spiele. Verkaufe 3DO FZ1 + 3 Spiele für 500 DM. Verkaufe Super Scope us + Spiele für 70 DM. Tel. 0511/414899 (Thomas)

Neo Geo RGB + Memory Card + 2 Pads + 4 Spiele (Samurai Showdown, Super Sidekicks2, Nam 75, Baseballstars2), Preis VHS. Master System + Lichtpistole + 2 Pads + 7 Spiele 220 DM. Tausche PSX-Spiele! Tel. 06284/1786

Wer hat Bock mit mir einen Next Generation-Club zu gründen? Im Raum Laichingen bis Ulm bzw. Ebingen oder Geislingen sind alle angesprochen, die sich gerne austauschen. Just call: Tel. 0172/9359526

Tausche PSX- & Saturn-Spiele! Verk. Multi-SNES (us, RGB, 50/60 Hz) + Spiele + Zub. (auch einzeln) für 500 DM. Jaguar RGB + 1 Spiel + 2 Pads 200 DM od. Tausch gg. andere Konsolen oder PSX- & Saturn-Spiele. Tel. 07354/2873 (ab 18 Uhr)

Super Nintendo mit sehr vielen Spielen (Verhandlungspreise), Videospielzeitschriftensammlungen: 25 MANIACs für 40 DM, 20 Video Games für 35 DM, 15 Mega Funs 30 DM. Tel. 06253/4039 (Dominik)

Spiele & Konsolen (MD, MCD, 32X, SNES, Neo geo usw.). Tel. 04529/624

Gesamtlösungen für SNES (Donkey Kong Country2 & Breath of Fire2), Saturn (Myst), Mega Drive & Master System für je 5 DM. Tel. 06081/942163

ITT Cinevision 3-Röhren-Projektor. Perfekt für Videospiele, Präsentationen, Lichtspiele, Fernsehen & Laserdisc. RGB-Eingang & 60 Hz. An Abholer VB 2000 DM. Tel. 08233/740112 (Andreas Knauf)

(Ver)kaufe & tausche alles mögliche, was 16 Bit oder mehr hat. Einfach alles, tausche vor allem ganze Sammlungen. **Oder brauchst Du Geld?** Kaufe per Nachnahme! 100%ig seriös. Tel. 0172/8588721 (ab 16:30 Uhr)

8-BIT REPLAY



...UND TSCHÜSS

AMSTRAD GX 4000



AMSTRAD GX 4000

Hersteller: Amstrad, GB

Erscheinungsjahr: 1990

Erstes Spiel: Burnin' Rubber

Spieleentwicklung bis: 1991

Anzahl der Spiele: um die 10

Videospiel-Variante der Amstrad CPC-Computerserie. Kaum Spiele, wenige Monate nach Erscheinen schon tot.

Das Videospiel, das keiner kennt: Im Jahr 1990 brachte der englische Hardware-Anbieter Amstrad die Konsolen-Version seiner erfolgreichen CPC-Heimcomputer-Reihe auf den Markt. Wurden die Amstrad-CPC-Rechner in Deutschland noch als Schneider-CPC-Systeme angeboten, fand die Modul-Variante nie offiziell den Weg aufs europäische Festland. Lediglich als Import in diversen Praktiker-Baumärkten (ehrllich) konnte man das GX 4000 finden. Doch auch auf der Insel war das Amstrad-Gastspiel im Konsolen-Universum nur von kurzer

Dauer. Kein Jahr nach der unspektakulären Veröffentlichung verschwand das GX 4000 in der Versenkung.

Angesichts der halbherzigen Marketing-Strategie von Amstrad keine Überraschung: Ähnlich wie Commodore mit seiner C-64-Konsole wollte Amstrad mit primitiver Zweitvermarktung am Modul-Boom partizipieren. Das schnelle Geld lockte und verführte zu den bekannten Fehlern: Einerseits verhinderte die bescheidene CPC-Technik mit ihrer 64-Farben-Grafik, zwanghaftem Ruckel-scrolling und blechernem Drei-Kanal-Sound den Erfolg. Sowohl der C-64 als auch das NES hatten optisch und akustisch weit mehr auf dem Kasten. Eine Aufwertung der fünf Jahre alten Technologie war Amstrad zu aufwendig und zu teuer. Außerdem gab's zum Start

kaum Software – Ocean's Rennspiel „Burnin' Rubber“ war die einzige Exklusiventwicklung, bis auf ein paar identische Umsetzungen von englischer CPC-Kassetten-Software sah man weit und breit keine Spiele. Von allen veröffentlichten Konsolen hat das GX 4000 definitiv die wenigsten Titel.

Immerhin wurde die CPC-Technik in ein schickes kleines Gehäuse mit unglaublich vielen Anschlußmöglichkeiten gepackt. Das GX 4000 bot einen TV- und RGB-Ausgang, einen Stereo-Anschluß, Buchsen für zwei normale Joypads (lagen dem Grundgerät bei) sowie einen analogen Controller und eine spezielle Schnittstelle für zusätzliche Peripherie wie z.B. eine Lichtpistole. Das GX-4000 ist schon ein uriges Sammlerstück. *mg*



Das Rennspiel "Burnin' Rubber" lag der Amstrad-GX-4000-Konsole bei



Gremlin's "Switchblade": Prima Mischung aus Action und Knobelei.

SABA FAIRCHILD

Hersteller: Fairchild, USA

Erscheinungsjahr: 1976

Erstes Spiel: Tennis/Hockey

Spieleentwicklung bis: 1979

Anzahl der Spiele: um die 25

Erste programmierbare Konsole mit Modul-System. Technisch deutlich schwächer als das VCS 2600.

DER VORSPIELER

SABA FAIRCHILD



Trotz überschaubarem Erfolg hat das Fairchild-System seinen Platz in der Videospiegelgeschichte sicher: Als erste Konsole konnte man den direkten Nachfolger nicht erweiterbarer "Pong"-Geräte mit Modulen füttern. An die 25 verschiedene Cartridges, alle im schicken Signal-Gelb bemalt,

wurden im Lauf der nächsten Jahre produziert. Doch das Kunden-Interesse hielt sich in Grenzen – die verwaschene Farbgrafik war gegenüber den bislang üblichen "Pong"-Varianten zwar deutlich besser, doch dramatisch schlechter als selbst die primitivsten Philips-G-7000- oder VCS-2600-Optiken.

Auch in Deutschland blieb der Erfolg aus. Saba's früher Einstieg in die Welt interaktiver Unterhaltung dauerte nur ein paar Jahre, dann verschwand die Fairchild-Konsole (Codename "Channel F" in den USA) vom Markt – gegen Interton, Philips und Atari hatte Saba keine Chance. Die US-Firma Fairchild kam übrigens aus dem Foto-Business und stellte damals mäßig erfolgreich Kameras her. In den USA trat Fairchild die Vertriebsrechte schon bald an die Firma Zircon ab, die jedoch ebenfalls scheiterte.

Spielerisch leistete kein einziges Modul Bemerkenwertes. Die meist recht ähnlichen Fast-Food-Entwicklungen für Fairchild erwiesen sich der miesen Grafik würdig – dementsprechend verzichteten

wir auf den Kasten "Die besten Spiele" und sehen auch vom Druck eines Bildschirmfotos ab. Fremdanbieter gab's damals noch nicht, sodaß alle Module von Fairchild stammten.

Für Sammler ist die Fairchild-Konsole dennoch interessant, denn nur wenige Einheiten dürften bis heute überlebt haben. Wenn Ihr also in Kleinanzeigen oder auf dem Flohmarkt noch eine Konsole findet, dann schlagt zu. Erstens ist sie super-selten und zweitens (wahrscheinlich) super-günstig. Achtet aber darauf, daß die beiden Joysticks nicht fehlen. Ähnlich wie das Atari 5200 (siehe letzte MAN!AC) bietet das Fairchild-Grundgerät einen staubsicheren Verwahrungsort unter der links befindlichen Abdeckhaube.

Als letztes Spiel wurde übrigens "Alien Invasion" ausgeliefert (Cartridge #26), das selbst in den USA nur über Versandhandel zu bekommen war. Die Veröffentlichung von dem "Dame"-Modul "Checkers" (#19), in verschiedenen Fairchild-Prospekten angekündigt, ist dagegen nicht bestätigt. *mg*

LAST RESORT

MITMACHEN! WENN SICH JEDEN MORGEN ZWEI WASCHKÖRBE TIPS-POST ÜBER MEINEN SCHREIBTISCH HERMACHEN, BEDEUTET DAS MEIST EIN PAAR ÜBERSTUNDEN. WER MIR NOCH MEHR ARBEIT BESCHEREN WILL, SCHICKT SEINE TRICKS (BITTE NICHT WOANDERS ABSCHREIBEN) AN DIE UNTENSTEHENDE ADRESSE. BITTE BEACHTET, DASS UNS KNACKIGE KURZTIPS & PASSCODES LIEBER SIND ALS ROMANSTARKE KOMPLETTLÖSUNGEN! UNSERE ADRESSE LAUTET:

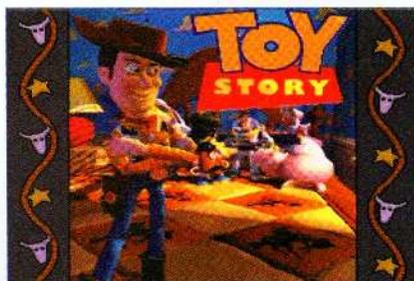
**CYBERMEDIA VERLAGS GMBH - MAN!AC - „TIPS & TRICKS“
WALLBERGSTR. 10 - 86415 MERING**

TOY STORY

Die Mega-Drive-Version von "Toy Story" wird leider nicht offiziell in Deutschland erscheinen und ist nur als PAL-Import aus anderen europäischen Ländern erhältlich. Für Deutschland schlossen Disney und Nintendo einen Exklusiv-Deal, der Sega hindert, selbst eine deutsche Version anzubieten. So verfügt die Super-Nintendo-Fassung über deutschen Bildschirmtext, der Euch die Geschichte des Kinofilms erzählt. Dem Mega-Drive-PAL-Modul liegt lediglich eine mehrsprachige Anleitung bei.

Wenn Ihr Eure Spielzeugfigur unverwundbar machen wollt, sammelt Ihr zu Beginn des zweiten Levels sieben Sterne auf und kehrt zur Spielzeugkiste am Anfang der Stufe zurück. Springt hinein und duckt Euch solange, bis sich der Stern oben links dreht. Um einen Level zu überspringen drückt Ihr A, B, \blacktriangleright , A, C, A, \blacktriangleleft , A, B, \blacktriangleright , A. Fangt an zu spielen und drückt Pause – durch Druck auf den A-Knopf könnt Ihr den Level jetzt überspringen.

A B \blacktriangleright A C A \blacktriangleleft A B \blacktriangleright A



Im Titelbild von "Toy Story" gebt Ihr diese Tastenkombination ein:
A B \blacktriangleright A C A \blacktriangleleft A B \blacktriangleright A



Danach startet das Spiel automatisch. Um einen Level zu überspringen, drückt Ihr START und A.



Am Anfang des zweiten Levels sammelt Ihr sieben Sterne ein (drei über der Spielzeugkiste, vier ein paar Schritte weiter)...



... danach kehrt Ihr zur Spielzeugtruhe zurück und duckt Euch solange, bis der Stern oben (Eure Lebensanzeige) rotiert!

NEED FOR SPEED

Michael "Paul" Schüren aus Dortmund hat uns neben den Paßcodes auch einen heißen Tip mitgeschickt: Wer nach dem Durchspielen im Fahrzeugauswahl-Screen beide L- und R-Tasten gedrückt hält, bekommt den Wagen "Warrior PTO E/2" (funktioniert nicht im Wettkampf-Modus). Wählt Ihr die Kurse mit gedrückten L- und R-Tasten, verwandeln sie sich in Rallye-Strecken. Den zweiten Geheimkurs findet Ihr dann übrigens unter "Rusty Springs" – er nennt sich "Oasis Springs".

1. Wettbewerbs-Serie

| | |
|--------------|-------------|
| Strecke 1 | W R D R T Y |
| Strecke 2 | Z D P B W N |
| Strecke 3 | M T Q R Z P |
| Strecke 4 | J V P Z L L |
| Strecke 5 | Z Y M N L H |
| Strecke 6 | W M R P G Z |
| "Lost Vegas" | Y X G S J J |

2. Wettbewerbs-Serie

| | |
|------------|-------------|
| Strecke 8 | K J P Q N D |
| Strecke 9 | S D Q W C G |
| Strecke 10 | S L Z X D H |
| Strecke 11 | S L Z X D H |
| Strecke 12 | Z V G R G X |
| Strecke 13 | X J H V C K |

RAYMAN

Sobald Rayman im Intro-Bildschirm beginnt, seine Körperteile zusammenzuklauben, drückt Ihr die Buttons 1, 3, 6 und 4 auf dem Controller. Macht Ihr das zur richtigen Zeit, muß sich Euer putziger Hauptdarsteller in einem Breakout-Clone beweisen!

RAYMAN

Wer nur noch drei Continues übrig hat, drückt im Game Over-Screen $\blacktriangleleft, \blacktriangleright, \blacktriangleup, \blacktriangledown$. Schon stehen zehn Continues auf der Uhr. Unendlich viele Leben bekommt Ihr, wenn Ihr im Pause-Modus A gedrückt haltet, B und \blacktriangleleft gleichzeitig betätigt, R und \blacktriangleleft zusammen drückt und dann C, Y und Z wiederum gleichzeitig drückt. Schließlich laßt Ihr Button A wieder los und drückt START.

$\blacktriangleleft, \blacktriangleright, \blacktriangleup, \blacktriangledown$

START A + B + \blacktriangleleft R + \blacktriangleleft C + Y + Z



TEKKEN 2

Gerade erst im Importhandel erschienen, schon hat uns Marcus Neitsch aus Frankfurt einen tollen Tip zugesandt. Während der Spielerauswahl haltet Ihr die Tasten SELECT, L1, L2, R1 und R2 gedrückt, sucht Euch einen Charakter aus und bestätigt mit der \blacktriangle -Taste. Resultat der Aktion: Der Kopf Eurer Spielfigur ist plötzlich doppelt so groß!

SELECT + L1 + L2 + R1 + R2, \blacktriangle

Internet-Crack Fritz Schober aus Bergisch Gladbach hat uns ge-eMailt, wie Ihr Eure Spielfigur von hinten als Gittermodell seht. Dazu haltet Ihr die Buttons L1 und L2 gedrückt, wenn Ihr einen Kämpfer auswählt. Aus dieser Perspektive könnt Ihr leider nicht ordentlich spielen. Wichtig ist, daß Ihr "Tekken 2" vorher komplett durchgespielt habt müßt – sonst klappt's nicht.

L1 + L2

STAR TREK

Andreas Fischer aus Essen spielt in seiner Freizeit gerne Captain Kirk und übernimmt das Kommando über die USS Enterprise. Er hat uns die Paßcodes zu neun Levels geschickt.

| | |
|----------|-----------------|
| Level 2 | B G T T B T B V |
| Level 3 | C G T T B T B B |
| Level 4 | D K T T B T B B |
| Level 5 | D J T T B T B B |
| Level 6 | J F T T B T B V |
| Level 7 | J D T T B T B V |
| Level 8 | K D T T B T B B |
| Level 9 | K F T T B T B B |
| Level 10 | L R T T B T B V |

ADIDAS POWER SOCCER

Von unserem geheimen Psychosis-Spion haben wir erfahren, wie Ihr bei "Power Soccer" eine Frauenstimme zuschaltet und das "Dream Team" auswählt. Im Arcade-Modus plaziert Ihr Euren Cursor auf dem Kommentar-Feld und drückt gleichzeitig die Buttons \bullet und \blacksquare . Das "Dream Team" erhält, wer im Controller-Selection-Schirm die Knöpfe L2, R2, \blacksquare und X drückt.

$\bullet + \blacksquare$
L2 + R2 + \blacksquare + X

VECTORMAN

Einen erweiterten Option-Screen, mit dem Ihr Euch mehr Energie oder Leben, bessere Waffen oder eine nützliche Levelanwahl beschaffen könnt, versteckt sich im normalen Optionsmenü. Drückt dort die Buttons A, B, B, A, \blacktriangleleft , A, B, B, A. Jetzt erscheint der Menüpunkt "Refus Q. Orbot's Prive Options Screen".

A B B A \blacktriangleleft A B B A

Um Vectorman während des Spiels in einen unverwundbaren Pfeil zu verwandeln, der jeden Gegner durch eine einfache Berührung erledigt, gebt Ihr im Pause-Modus C, A, \blacktriangleleft , \blacktriangleleft , A, C, A, B ein. So könnt Ihr beispielsweise zum Ende der Spielstufe marschieren und Euch durch erneutes Eingeben der Kombination zurückverwandeln.

C A \blacktriangleleft \blacktriangleleft A C A B

MECHWARRIOR 3050

Wählt im Titelscreen "Option" an und klickt auf den Paßwort-Bildschirm. Hier gebt Ihr jetzt einen der Paßcodes ein.

| | |
|-------------|-------------|
| Mission 1 | B M B R M N |
| Mission 2 | 6 5 C 8 1 6 |
| Mission 3 | B I G B N D |
| Mission 4 | F S P R N G |
| Mission 5 | Y H W X I I |
| Mech Select | X T R M 3 K |

vorher während des Tribon-Logos
 \blacktriangleleft , A, X

DARIUS GAIDEN

 Die gegnerischen Flottenverbände haben Euch schon wieder zerblasen? Die Endgegner tanzen Euch immer noch auf der Nase herum? Verschafft Euch einfach neun Credits, indem Ihr zuerst X, A, L, R, \blacktriangleleft drückt, dann Button L gedrückt haltet und währenddessen X, C, Z, A, \blacktriangleright , \blacktriangleright eingibt. Hat's geklappt, hört Ihr einen Soundeffekt.

X A L R \blacktriangleleft , L + X C Z A \blacktriangleright \blacktriangleright

X-MEN

 Euch nervt die Wartezeit nach einem Continue, bis das Spiel in den Charakter-Select zurückkehrt? Abhilfe schafft, wer L und R gedrückt hält – dann geht's gleich weiter. Um das Sega-Logo in ein kleines Polygon-Männchen zu verwandeln, drückt Ihr im "Easy Game" Option-Screen \blacktriangleleft , X, \blacktriangleright , Y, \blacktriangleleft , Z, \blacktriangleright , Y, \blacktriangleleft , X. Im selben Screen könnt Ihr auch \blacktriangleleft , \blacktriangleleft , \blacktriangleright , \blacktriangleleft , \blacktriangleright , \blacktriangleright , \blacktriangleleft , \blacktriangleright , \blacktriangleright , \blacktriangleleft , \blacktriangleright , \blacktriangleright eingeben, wenn Ihr den Abspann sehen wollt.

\blacktriangleleft X \blacktriangleright Y \blacktriangleleft Z \blacktriangleright Y \blacktriangleleft X
 \blacktriangleleft \blacktriangleleft \blacktriangleright \blacktriangleleft \blacktriangleright \blacktriangleright \blacktriangleleft \blacktriangleright
 \blacktriangleleft \blacktriangleleft \blacktriangleright \blacktriangleleft \blacktriangleright \blacktriangleright \blacktriangleleft \blacktriangleright

DIRT TRAX FX

 Die Codes zu Nintendos FX-Chip-Spektakel hat uns Fatih Tosunlu aus Offenbach überreicht.

| | |
|---------------|---------|
| Radical | X F B M |
| Nightmare | Z D P L |
| Doom | N R W G |
| Forbidden | H T J V |
| 500cc-Smokin' | C L R F |

ASTERIX & OBELIX

 Noch ein Cheat von Fatih Tosunlu aus Offenbach: Wer doppelt so viele Leben kassieren möchte, pausiert im Zwei-Spieler-Modus gleich zu Anfang. Jetzt haltet Ihr solange den R-Knopf des ersten oder zweiten Joypads gedrückt, bis die Leben des Mitspielers zu Euch rüberwandern.



CLOCKWORK KNIGHT 2

 Genau wie den ersten Teil stopften die Designer auch den Nachfolger mit praktischen Cheats voll. Die Kombinationen werden jeweils im Titelbild eingegeben und funktionieren wie folgt:

Levelwahl

\blacktriangleleft \blacktriangleleft \blacktriangleright \blacktriangleleft \blacktriangleright \blacktriangleleft \blacktriangleright

Unendlich viele Leben

\blacktriangleleft \blacktriangleleft \blacktriangleright \blacktriangleleft \blacktriangleright \blacktriangleleft \blacktriangleright

Abspann

\blacktriangleleft \blacktriangleleft \blacktriangleright \blacktriangleleft \blacktriangleright \blacktriangleleft \blacktriangleright

BLACKFIRE

 Wenn Ihr Euch nur die Full-Motion-Video-Sequenzen ansehen wollt, drückt Ihr im Titelbild START und gebt Z, A, Z, A, B, A, B, Y, C, A, C und A ein. Ebenfalls im Titelbild könnt Ihr START, L, A, Z, Y, A, \blacktriangleleft , \blacktriangleleft eingeben. Jedesmal wenn Ihr danach während des Spiels START drückt, erhaltet Ihr neuen Treibstoff und frische Munition. Wollt Ihr einen Level überspringen, haltet im Titelbild C gedrückt, haltet B gedrückt, dann A, dann \blacktriangleleft und schließlich L. Jetzt laßt Ihr die Tasten A, C, L und \blacktriangleleft nacheinander wieder los. Während des Spiels haltet Ihr A, B, C, \blacktriangleleft und \blacktriangleright gleichzeitig gedrückt, um weiterzukommen.

RIDGE RACER REVOLUTION

 Wählt "Time Trial" und haltet direkt, nachdem Ihr START gedrückt habt, Gas und Bremse bis kurz vor dem Start fest. Jetzt bekommt Ihr nach drei Kurven der Strecke Punkte für die Umrundung, die Euch ein kleines Auto in der Mitte der Fahrbahn anzeigt. Diesen Tip erhielten wir von Patrick Simons aus Oberhausen.

SHANGHAI

 Die amerikanische "Triple Threat"-Edition von "Shanghai" ist in drei Modi unterteilt. Hier die Codes...

| Classic | Walls | Beijing |
|---------|-------|---------|
| D33 | E44 | F55 |
| G66 | H77 | I88 |
| J99 | K0A | L1B |
| M2C | N3O | O4E |
| P5F | Q6G | R7H |
| S8I | T9J | U0K |
| V1L | W2M | X3N |
| Y4O | Z5P | AGQ |
| B7R | C8S | D9T |
| E0U | F1V | G2W |
| H3X | I4Y | J5Z |
| K6! | L7? | M8. |
| N9O | O01 | P12 |
| Q23 | R34 | S45 |
| T56 | U67 | V78 |
| W89 | X9A | Y0B |
| Z1C | A2D | B3E |
| C4F | D5G | E6H |
| F7I | G8J | H9K |
| I0C | J1M | K2N |
| L3O | M4P | N5Q |
| O6R | P7S | Q8T |
| R9U | S0V | T1W |
| U2X | V3Y | W4Z |
| X5! | Y6? | Z7. |
| A80 | B9! | C02 |
| D13 | E24 | F35 |
| G46 | H27 | I68 |
| J79 | K8A | L9B |

DRAGON BALL Z

 Um bei Bandais Anime-Prüfger 27 Figuren anwählen zu können und einen speziellen Vorspann zu sehen, drückt Ihr im Titelbild \blacktriangleleft , \blacktriangleleft , \blacktriangleright , X, \blacktriangleright , L1, \blacktriangleright , R1. Danach lädt die Playstation kurz nach und präsentiert ein neues Titelbild samt neuem Vorspann! Diesen Tip erhielten wir von Gabriel Morgenstern aus Köln.

\blacktriangleleft \blacktriangleleft \blacktriangleright X \blacktriangleright L1 \blacktriangleright R1

STREET FIGHTER α

 Das "Dramatic Battle" (Ryu oder Ken gegen M. Bison) steht zur Auswahl, wenn Ihr mit mindestens fünf Sternen durchspielt und beim Capcom-Logo die folgende Kombination eingibt:

\blacktriangleleft \blacktriangleleft \blacktriangleright \blacktriangleleft \blacktriangleright \blacktriangleleft \blacktriangleright

NEXT 7 TIME

MANIAC NO. 7 ERSCHEINT AM 12.6.96

SICHER AUF FRANKREICHS STRASSEN?

Eine rabiate "Daytona"-Hommage aus Frankreich, mit "Sega Rally"-Elementen und einer Handvoll neuer Ideen getunt, droht "Ridge Racer" von der Überholspur zu schieben. Wir sprachen mit den französischen Programmierern von "Burning Road" und präsentieren Euch das Playstation-Rennspiel der Extraklasse.

LEBEN UND SPIELEN IN L.A.

Der Höhepunkt im entbehrungsreichen Jahr eines Spieleredakteurs ist der Trip nach Los Angeles. Auf der Electronic Entertainment Expo (e3) trifft sich die Branche zur wichtigsten Spielefachmesse der Welt.



Im Schatten des Imperiums



In der nächsten MANIAC erwarten Euch Nintendo-64-News in Hülle und Fülle. Über den wichtigsten Titel aus den USA werden wir ausführlich berichten: LucasArts' "Shadow of the Empire" wird in wenigen Wochen ausgeliefert!

FRAUEN-POWER

E"omb Raider", das Ballerspiel mit dem abenteuerlustigen Polygon-Modell (Bild: Saturn-Version) hat es uns angetan. Wir begleiten das Mädels und wagen uns auf eine Expedition in schaurige Verließe.



BIG MOUTH

Rollenspielspezialist Square schließt seine amerikanische Zweigstelle und entläßt das 30-Mann-starke "Secret of Evermore"-Team. Gleichzeitig kündigt Square Japan drei neue Spiele an: Neben dem 3D-Prüfger "Tobal No.1" (exklusiv für die Playstation) erscheint "Secret of Evermore 2" (vom Vorgänger wurden knapp drei Millionen Einheiten verkauft) und "Final Fantasy Tactics", eine Kooperation mit dem Edel-Entwickler Quest ("Tactics Ogre"). Übersetzt wird voraussichtlich keines der Spiele --- Die PC-Entwickler haben Blut geleckt und beziehen die Playstation in ihre Pläne mit ein: Auch "Duke Nukem 3D" wird bis Weihnachten für die Playstation erscheinen.

INTERNET: <http://www.nba.com> · INTERNET: <http://www.nba.com> · INTERNET: <http://www.nba.com>

„Mit
2 Meter 17 und
135 Kilo hab'
ich jede Situation
im Griff.“

SHAQUILLE O'NEAL
ORLANDO MAGIC



NATIONAL BASKETBALL ASSOCIATION

i love
this game!

Einschalten!

NBA Play Offs

DSF

montags - freitags

18.15 Uhr



adidas[®] *power* **Soccer**



“...HERVORRAGEND SPIELBARES SOCCER GAME MIT INNOVATIVEN ELEMENTEN
... EIN ECHTES PLAYSTATION HIGHLIGHT ...”

NEXT LEVEL 05/96

WERTUNG: 90% - "SPIEL DES MONATS"

“...FEGT DIE MEISTEN KONKURRENZ-FUßBALLSPIELE VOM PLATZ...”
“...3D OPTIK UND ANIMATIONEN SIND ... BESSER ALS BEI ALLEN ANDEREN
FUßBALLSIMULATIONEN FÜR DIE PLAYSTATION.”

MAN!AC 05/96



ADIDAS POWER SOCCER - ENTWICKELT IN ZUSAMMENARBEIT MIT DEN
FUßBALLPROFIS DER ADIDAS AG.
DER WAHRE MEISTER ALLER FUßBALLSPIELE IST AB MAI 1996
FÜR PLAYSTATION ERHÄLTICH. MIT DEUTSCHEN KOMMENTAREN!

