

**namcot**

えりかとさとのの  
ゆめ ぼう けん  
**夢冒険**

とりあつかいせつ めい しょ  
**取扱説明書**

えりかとさとのの  
**夢冒険**



樂高島屋 大阪店 玩具部



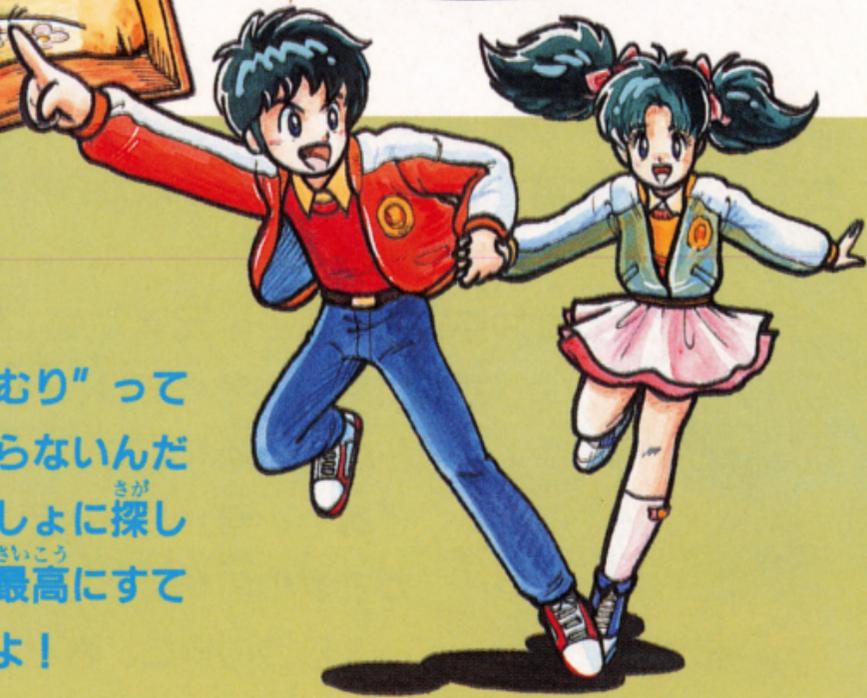
このたびはナムコット・ゲームカセット「えりかとさとの<sup>ゆめぼうけん</sup>夢冒険」をお求めいただきまして誠にありがとうございます。プレイの<sup>まえ</sup>前にこの<sup>とりあつかいせつめいしょ</sup>取扱説明書をお読みいただきますと、<sup>よ</sup>より<sup>たの</sup>楽しく遊ぶことができます。

- 1 **ものがたり** えりかとさとの<sup>ふしぎ</sup>不思議な<sup>たび</sup>旅がはじまった！……………2
- 2 **ゲームのはじめ方** <sup>かた</sup>1人で遊ぶもよし、<sup>ひとり</sup>2人で遊ぶもまたよし！……………4
- 3 **ゲーム内容** <sup>ないよう</sup>力を合わせて、<sup>ちから</sup>“ときのかんむり”を<sup>あ</sup>探しだせ！……………6
- 4 **マップの見方** <sup>みかた</sup>動物たちの<sup>どうぶつ</sup>住むこの<sup>す</sup>町を、<sup>まち</sup>くまなく<sup>ある</sup>歩きまわろう……………8
- 5 **クローズアップ画面** <sup>がめん</sup>ここで、<sup>なに</sup>何かの手が<sup>て</sup>かりがつかめるはずだ！……………10
- 6 **1人用と2人用の操作のちがい** <sup>ひとりよう</sup>……………<sup>ふたりよう</sup>12 <sup>そうさ</sup>
- 7 **アイコン** <sup>つか</sup>これをフルに使って、<sup>と</sup>ナゾを解いていくのだ！……………14
- 8 **使用上の注意** <sup>しようじよう</sup>カセットは<sup>ちゆうい</sup>やさしく<sup>あつか</sup>扱ってあげようね！……………17



# ときのかんむり えりか 冒険

キミは“ときのかんむり”って  
何だか知ってる？ 知らないんだ  
ったら、僕たちといっしょに探し  
に行こうよ！ きっと最高にすて  
きな冒険になると思うよ！



# 1ものがたり



「あ～あ、明日から学校か～」さとるがち  
よつぱり残念そうに言いました。

「星がいっぱい。お兄

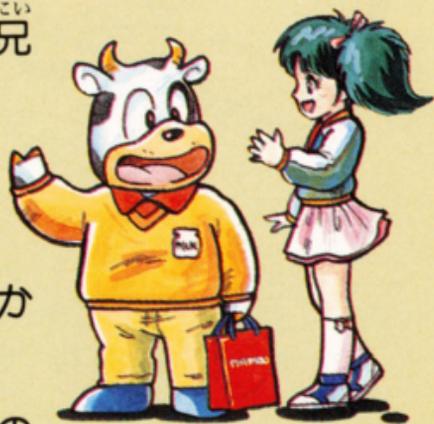
ちゃん、明日は晴れるよ」と、これは窓から夜空  
を眺めていた妹のえりか。

さとるとえりかは仲の良い双子の兄妹です。長

かった夏休みも終わり、明日か  
らは新学期なのです。

「あつ、何かな？ 変なの  
がお家の前を通っていくよ」

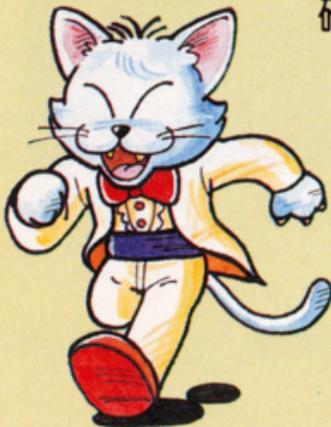
えりかの声に、さとるも思わず窓の外に目を



やりました。

まずそれが猫ねこだろうってことはわかりました。

でもその猫ねこは、パリッとした洋服ようふくなんか着て、しかも人間にんげんみたいに2本足ほんあしで立たって歩あるいているんです。



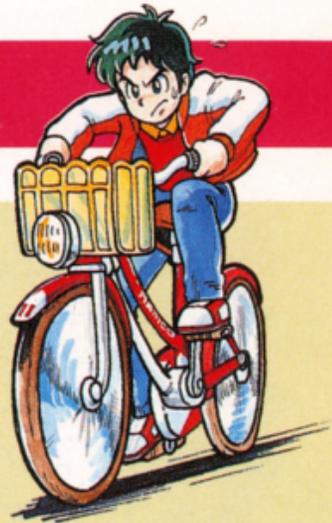
確かにこんな変へんてこな猫ねこは、2人ふたりとも

今いままで、見みたことことも聞きいたことこともありません。

「あとをつけてみよう！」

えりかとさとは、そつと変へんてこな猫ねこの後あとを追おいかけ始はじめたのです。

それが不思議ふしぎな冒険ぼうけんの始はじまりだつてことことも、もちろしん知ららずに……。



## 2 ゲームのはじめ方 かた

### 1 「はじめる」か「つづき」を選ぶ えら

セレクトボタンでえら選び、スタートボタンで決定してくだ下さい。

**はじめる** あたら 新しくゲームをプレイするときは、こちらをえら選んでくだ下さい。

**つづき** ちゆう プレイ中、ひとつの章をクリアすると、  
「あいことば」ひようじが表示されます。これをメモし、  
「つづき」をえら選んで入力すれば、次の章からプレイ  
を続けることができます。✚ボタンの上下で文字を  
えら選び④ボタンで入力、間違えたときは③ボタンで1文字戻してくだ下さい。



### 2 ゲームモードを選ぶ えら

「はじめる」をえら選んだ人は、次にゲームモードを決めます。セレクトボ  
タンでえら選び、スタートボタンで決定してくだ下さい。

## ひとりでやる

ひとりよう  
1人用です。えりかと  
さとるをセレクトボタン  
で切り換えて使います。

## ふたりがいい

ふたりよう  
2人用で、ひとりがコ  
ントローラーⅠでえりか  
を、もう1人はコント  
ローラーⅡでさとるを操作  
します。詳しくは12、13  
ページを読んで下さい。

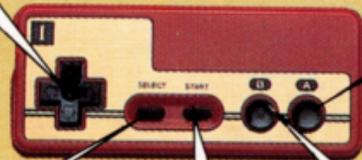
## ■コントローラーの使い方

### ＋ボタン

マップ上でえりかとさ  
とるの移動、アイコン  
の選択、矢印の移動な  
どに使います。

### Aボタン

アイコン・矢印の決定、  
クローズアップ画面を  
出す、自転車に乗ると  
きなどに使います。



### スタートボタン

### セレクトボタン

ひとりようの場合、えりか  
とさとるの切り換えを  
行います。

### Bボタン

アイコン・矢印の解除、  
自転車を降りるときに  
使います。

### 3 ゲーム内容

えりか用マップ



● ほんとう しあわ し 本当の幸せを知ることができるという“ときのかんむり”。これを み だ 見つけ出すことがキミ、そして もくてき えりかとさとの目的です。

このお話は はなし しょう わ 1～5章に分かれており、しょう ぶたい まち あた 章ごとに舞台となる町が新しくなっていてゆきます。キミは がめん まち なか ある マップ画面でその町の中を歩きまわり、あや おも 怪しいと思うところを がめん て クローズアップ画面にして、さが 手がかりを探していくのです。



メッセージ

クローズアップ画面では、かい わ じょうきょう 会話の状況の せつめい で 説明が出ます。

#### ■ ゲームのすすめ方

##### ① ひとりよう ふたりよう 1人用と2人用

ひとり 1人でプレイするときと ふたり 2人でプレイするときでは、そう さ ほう ない 操作法、内容などが すこ こと 少し異なります。詳しくは み くだ 12、13ページを見て下さい。



← さとる用マップ

← サブメッセージ

クローズアップ画面ではゲーム進行上のメッセージが表示されます。

← アイコン

えりかとさとるに出す命令を絵で表したものです。



② マップ画面

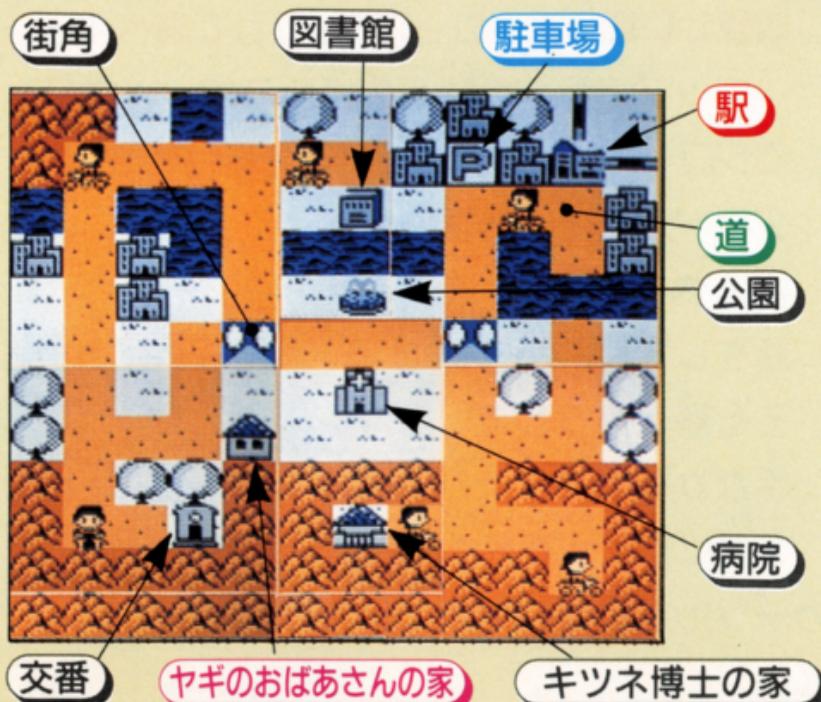
画面の上部が、えりかとさとるを移動させるためのマップ画面になっています。このマップの町の中を、別々に、あるときは共に行動して、怪しい場所や目的地を探して行ってください。

③ クローズアップ画面

マップにある街角や家など、特定のところでは、Aボタンで画面をクローズアップすることができます。クローズアップ画面ではアイコンを使い、いよいよ本格的に謎を探ってゆきます。



どうぶつ す まち ある  
動物たちの住むこの町をくまなく歩きまわろう！



道

ちやいろ ぶぶん みち  
茶色の部分が道で  
す。この上を移動し  
て下さい。

ヤギのおばあさんの家

かくしやう しよ かなら  
各章に1カ所、必  
ず2人を泊め  
てくれる所  
があります。  
ここもそ  
のひとつ。





① 1人でクローズアップ



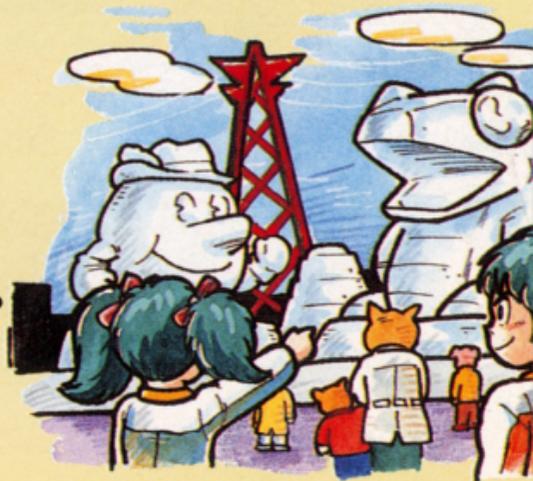
② 2人でクローズアップ

## 5 クローズアップ画面 がめん

■ あや怪しい場所ばしよはクローズアップしてしら調べよう。

マップ画面上の特定の場所では、**A**ボタンでクローズアップ画面を出すことができます。クローズアップ画面ではアイコンを使い、登場人物（動物？）と話をしたり、いろいろと調べたりして、手がかりやアイテムを探して行って下さい。

アイコンは**+**ボタンでカーソルを動かして選び、**A**ボタンで決定します。





べつこうどう はばひろ ちょうさ  
■別行動をとって、幅広い調査を！

ひだり しやしん  
左ページの①の写真は、さとるがクローズアップし  
たところです。ひとり  
1人がこのようにクローズアップして  
いても、ひとり じゅう じょう いどう  
もう1人は自由にマップ上を移動することができます(ただし、  
ひとりよう き か  
1人用のときは、セレクトボタンで切り換えないとはいけません。)

ふたり きょうりよく なかみ ちょうさ  
■2人で協力すれば、中身のこい調査ができるかも！

ひとり ばしよ のこ  
すでに1人がクローズアップしている場所へ、残る  
ひとり き お ふたり  
1人がやって来てAボタンを押せば、2人でクローズア  
ップすることができます。(ひだり しやしん  
左ページ写真②) このとき  
ふたりよう こうご つか  
2人用プレイでは、アイコンを交互に使います。なお、  
ふたり べつべつ ばしよ  
2人が別々の場所でクローズアップすることはできません。



## 6 1人用と2人用の操作のちがい

● <sup>ひとりよう</sup>1人用プレイと  
<sup>ふたりよう</sup>2人用プレイでは、  
<sup>そうさほう</sup>操作法や<sup>ないよう</sup>内容にいろ  
いろと<sup>ちが</sup>違いがありま  
す。ゲームの<sup>はじめ</sup>始め方  
や、<sup>クローズアップ</sup>クローズアップ  
の<sup>ページ</sup>ページですでに述  
べたものも<sup>あ</sup>合わせ  
て、<sup>ここ</sup>ここでも<sup>う</sup>う一  
度、その<sup>ちが</sup>違いをまと  
めてみましょう。

### <sup>そうさほう</sup>コントローラー、<sup>ちが</sup>操作法などの違い

**1人用** コントローラーⅠ<sup>つか</sup>だけを使います。えり  
か<sup>き</sup>かとさ<sup>か</sup>とるは、セレクトボタンで切り換え、  
<sup>べつべつ</sup>別々に<sup>そうさ</sup>操作をして<sup>くだ</sup>下さい。1人<sup>ひとり</sup>がクローズ  
アップしても、<sup>き</sup>切り換え<sup>か</sup>さえすれば、<sup>のこ</sup>残る  
1人<sup>ひとり</sup>は<sup>じょう</sup>マップ上<sup>いどう</sup>の移動も<sup>おこな</sup>行えます。

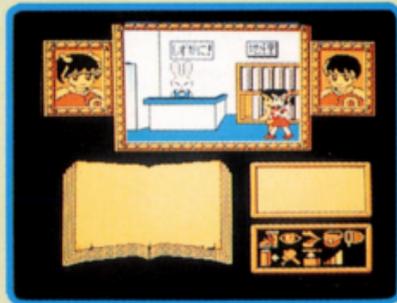
**2人用** コントローラーⅠ<sup>つか</sup>でえりかを、Ⅱ<sup>かんぜん</sup>でさと  
るを<sup>そうさ</sup>操作します。完全<sup>べつこうどう</sup>に別行動<sup>ひと</sup>がとれ、1  
人<sup>り</sup>が<sup>つか</sup>アイコン<sup>あいだ</sup>を使っている間も、<sup>じょう</sup>マップ上  
の<sup>いどう</sup>移動<sup>ふたり</sup>ができます。2人<sup>こうご</sup>がクローズアップ  
したときは、<sup>めいれい</sup>交互<sup>だ</sup>に命令<sup>だ</sup>を出してゆきます。



ゲームの内容についての違い

ひとりよう どうぶつ くに だいらゆうこう  
 1人用の動物の国では、クイズが大流行と  
 か？ さとるとえりかは冒険中にたびたび、動  
 物たちの出すクイズに答えなくてははいませ  
 ぬ。もちろん動物にちなんだ問題ばかり。みご  
 と正解すると……。

ふたりよう  
 2人用ではクイズがありません。そのかわり  
 ふたり きょうりよく かんたん  
 2人で協力してプレイする、簡単なアクション  
 ゲームにチャレンジします。アクションゲーム  
 の内容はそのつど変わり、このときの操作法は  
 がめん しじ したが くだ  
 画面の指示(サブメッセージ)に従って下さい。





## アイコン

● クローズアップ画面で使うアイコンは、次のような意味があります。



移動



アウトはクローズアップ画面からマップ画面へ戻るときに、インはクローズアップ画面のさらに奥がある場合、中へ入るときに使います。



話す

動物と会話をしたり、兄妹で話をします。



はやさ

メッセージの表示速度を、速い・遅いの2段階に切り換えます。



見る

画面上にあるものを見ます。画面に矢印が出ますから、+ボタンで見るものを選び、Aボタンを押して下さい。



# これをフルに使って、ナゾを解いていくのだ!



持ちもの



どちらが取ったものでも、好きなときにバッグから取り出すことができます。☞は持ちものを使い、👁️は調べたり見たりします。持ちものは+ボタンで選び、Aボタンで決定して下さい。



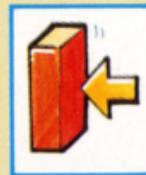
たたく

がめん  
画面にあるものを  
たたきます。



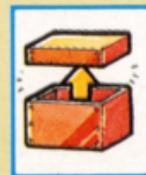
取る

がめんじょう  
画面上のものを取  
るときに使います。



動かす

がめん  
画面にあるものを  
動かす命令です。



あける

がめんじょう  
画面上のものを開  
けるときに使います。



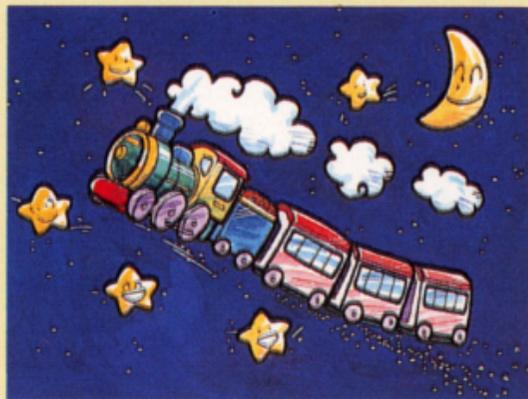
## □アドバイス

●当ゲームは2人の主人公という異色のアドベンチャーゲームです。慣れてない人のために、そのヒントを少しだけ教えちゃいましょう。

①1度調べてみたところでも、別の場所で何かをすれば、少し変化があるかも知れません。あっさりあきらめるなんてことはしないでね。

②町には2人を泊めてくれる親切な動物がいます。一晩グッスリ眠ったら、明日はきっといいことがあるかも？

③1人でうまくゆかなければ、兄妹2人でチャレンジしましょう。2人の力を合わせれば、新たな展開も見えるはず！



人間の格好をした猫が、二本足で立って歩いているの  
を見ちゃったら、あなたはどうしますか？ えりかとさ  
とるの双子の兄妹は、そんなおかしい猫を見たばかり  
に、それは不思議な冒険をするハメになったのです！

ではナムコットが贈るアドベンチャーゲーム「えりか  
とさとの夢冒険」！ ごゆっくりお楽しみ下さい。



## 使用上の注意

- カセットを交換するときは、必ず電源を切って下さい。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、強いショック等は避けて下さい。また、絶対に分解はしないで下さい。
- 端子部に直接ふれたり、水にぬらしたりしないようご注意下さい。
- シャープC1では使用できませんので、予めご了承下さい。

「遊び」をクリエイトする  
株式会社 ナムコ

〒146 東京都大田区多摩川2-8-5 ナムコット係 ☎03(756)7651

●故障等のお問い合わせは、お買い求めのお店、もしくは下記まで

(株)ナムコ・サービスセンター

〒222 神奈川県横浜市港北区榎町2-1-60 ☎横浜045(542)8761