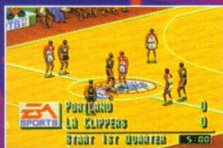
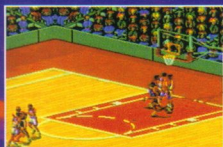


jul - avgust '95

# AS VIDEO IGRICE

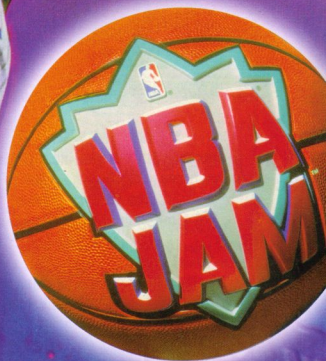
magazin

cena 7 dinara



**U OVOM BROJU:**

**na 20 strana prikaz 24  
najaktuelnijih video igrica  
na našem tržištu**



**VIDEO IGRA  
MESECA**

**Biosfera**  
Media

**BERZA  
IGRICA**

**VIDEOTEKARI !!!**

**OVO JE POSAO KOJI OBELEŽAVA KRAJ 20. VEKA**



**NUDIMO VAM PO NAJPOVOLJNIJIM USLOVIMA:**

### **SEGA MEGA DRIVE II**

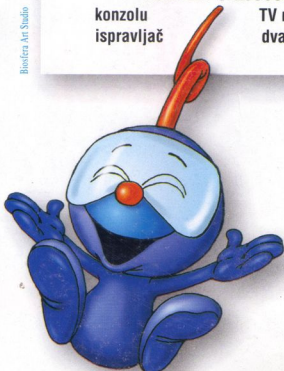
super kvalitetne originalne konzole koje se jednostavno priključuju na svaki TV prijemnik preko antenskog ulaza  
16-bitni procesor daje visoki kvalitet grafike i stereo zvuka

veliki izbor kertridža sa video igrama  
(ne mogu se kopirati !!!)

**KOMPLET UKLJUČUJE:**

konzolu  
ispravljač

TV modulator  
dva džojstika



Biosfera Art Studio

DOM OMLADINE  
Makedonska 22/6  
11000 BEOGRAD  
(011) 3229-109  
(011) 3248-208  
(011) 3224-378

**Biosfera  
Media**

# AS VIDEO IGRICE



## WEST-VIDEOTEKA I IGROTEKA IZ SUBOTICE

**WEST** je izvanredno lepo opremljena videOTEKA koja je još od ranije deo svoje aktivnosti usmerila ka interaktivnim igricama. Gospodin Rudolf Molnar, jedan od vlasnika, razgovarao je sa našim novinarem o aktuelnom trenutku u videOTEkarstvu i o poslu sa video igricama. "Više je uzroka za katastrofalnu situaciju u video biznisu. TV programi, kablovska televizija i besparica su ono najbitnije. Teško da tu videOTEkari mogu nešto da urade. Mi smo krenuli sa video igricama. Počeli smo sa 8-bitnim Nintendom. Sada imamo i Super Nintendo i Mega Drive. Svake subote organizujemo i takmičenja. Vrio uspešan je bio naš NINTENDO TURNIR. Obezbedili smo veliki broj kertridža sa najnovijim naslovima. Mladi u našim prostorijama potpuno besplatno mogu da se opробaju svoju veštinu u raznoraznim igricama. To je naš doprinos edukaciji omladine. Imamo još planova koji bi obuhvatili neke nove momente u ovom poslu. No, o tome drugom prilikom. Jedno je sigurno, video igrice imaju mesta u videOTEci". Telefon WEST-a je : 024/34-111 Adresa : Put JNA 5, Subotica.

SUPER  
NINTENDO **TOP5**

**1. MORTAL KOMBAT II**

**2. STREET FIGHTER turbo**

**3. DONKEY KONG**

**4. PITFALL**

**5. ALADIN**

**ANKETA "AS MAGAZINA" KAKO IDU IGRICE?**

**ZLATKO KUZMANOVIĆ,  
VLASNIK "SEGA KLUBA" IZ ČUPRIJE**

Sada je druga godina od kako sam skrenuo sa video igricama. Prvu konzolu i igricu doneo je moj brat koji radi u Nemačkoj. Zainteresovao sam se i tako je to počelo. Sada imam preko 200 igrica sa 5 vrsta konzola. Video kasete sam počeo da držim tek kasnije i još uvek mislim da su igrice bolje. Jedini problem s njima su što nema servisa za popravku i što je to, bar u ovoj sredini, više sezonski posao.

Kvarovi su retki, ali kada se dese mora se u inostranstvo. Glavne mušterije su deca, i dok traje škola izdavanje se prepolovi. Ipak, ni ovako nije loše, a sigurno znam da će biti mnogo bolje, jer dolazi raspust.

## HELP RUBRIKE ZA ČITAOC "AS VIDEO IGRICA"

Redakcija našeg magazina angažovala je poznavaoce video igrice, a bogami i podosta literature, kako bi čitaocima AS VIDEO IGRICA pružila neophodne informacije. Za one koji naiđu na poteškoće u savlađivanju problema na raznoraznim nivoima igrice otvorili smo rubriku AS PITALICA. Za videOTEkare smo oformili jedan info biro sa podacima o servisima video igrice, cenovnicima kertridža, CD-a i konzola, novim naslovima kod nas i u svetu, novitetima, ali i o problemima na koje mogu naići u novom poslu kao o pozitivnim iskustvima drugih. Interesantan je podatak da sve više klubova uvodi korišćenje igrice u samom klubu. Cena se kreće oko 1 dinara za deset minuta igranja. Pište ili se informišite na telefon: 011/624-419.

SEGA Beograd  
MEGA DRIVE **TOP5**

**1. NBA JAM**

**2. MORTAL KOMBAT II**

**3. FIFA SOCCER**

**4. X-MEN**

**5. WOLVERINE**

SEGA Novi Sad  
MEGA DRIVE **TOP5**

**1. NBA JAM**

**2. MORTAL KOMBAT II**

**3. ECCO-the Tides of Time**

**4. INDYCAR RACING**

**5. NHL '94**

•••••

**NAGRADNA  
IGRA**

**Biosfera**  
Media

Tel: -011-  
3229-109 **DOM OMLADINE**  
3248-208 **Makedonska 22/6**  
3224-378 **11000 Beograd**

Poznata firma, "Biosfera Media", jedan od pionira interaktivnih medija u našoj zemlji, poklanja jednom čitaocu "AS VIDEO IGRICA" dva kertridža sa igricama:

**AERO THE ACROBAT  
POWER MONGER**

Isecite ovaj talon, zalepite na dopisnicu i pošaljite na adresu:  
"AS YU VIDEO"  
11000 Beograd sa  
obaveznom naznakom  
ZA NAGRADNU IGRU

**GORADO** ★  
**Pomoć u odabiru opreme  
za SEGOTEKE-IGROTEKE**  
**Najpovoljnije konzole, kertridži i dr...**  
Tel: 021/ 703-049



# SEGA - VIDEO IGRICE

*Poštovane kolegice i kolege videotekari,*

Na našem tržištu konzole za video-igre nisu nepoznanica. Većina vas se seća prvih *Atari* i *Nintendo* uređaja koji su, za izmenjivim nosačima igara (takozvanim kertridžima), predstavljali pravu revoluciju u računarskoj industriji tokom prošle decenije. Bili su to aparati relativno skromnih performansi, sa svega par nivoa u igrama, slabe grafike i zvuka.

Danas vam, pak, predstavljamo nešto sasvim novo. Uređaji koje smo pomenuli značajno su, tokom vremena, evoluirali, te doživljavaju svoju punu afirmaciju na svetskom tržištu. Oni jednostavno postaju sastavni deo svakog doma, upravo kao i magična sprava zvana video-rikorder, koja je pokrenula pravu industrijsku i tehnološku lavinu i omogućila pristojan profit svima koji su se bez ustezanja uključili u posao. Na sveopštu žalost, zbog specifičnih uslova na našem tržištu, i vama dobro poznatih razloga (TV-piraterije, neovlašćenog kopiranja i distribucije), ovaj posao je krenuo silaznom putanjom. To svakako nije razlog da se prepustite očajavanju i jednostavno ne preduzmete ništa, jer Biosfera Media ima pravo rešenje za vas.

Temeljnim ispitivanjem tržišta, interesovanja i mogućnosti, došli smo do zaključka da video-igre kod nas postaju pravi hit, baš kao nekad video-industrija. U skladu s tim smo se i potrudili da ih na pravi način plasiramo - kroz video-klubove, čija je mreža dovoljno razgranata da ove uređaje učini pristupačnim svakom zainteresovanom pojedincu. Renta video-igara je siguran posao, jer je interesovanje ogromno, a, u isto vreme, eliminisani su brojni problemi sa kojima se susretala video-industrija. Kertridži se ne mogu kopirati ni umnožavati, kao što je slučaj sa video-kasetama, niti imaju ograničen rok upotrebe ili emitovanja. Pošto kertridž nije magnetni medij kao traka, on se ne može oštetiti brojnim reprodukcijama. Takođe, trajanje trake je ograničeno na 120, 180 ili 240 minuta, a igra traje sve dok je ne završite, što neretko znači i par nedelja.

Kertridž kao medij predstavlja paralelu, ali ne i suprotnost video-kasetama; nije potrebno napraviti nikakav radikalan zaokret u poslovanju jednog video-kluba da bi se isti počeo baviti rentom video-igara. Istovremeno, video-igre neće ugroziti video-industriju, već naprotiv - gotovo da ne postoji značajniji video-naslov po kome nije napravljena verodostojna igra (*Mask, Cliffhanger, Jurassic Park, Indiana Jones, Back to the Future III*), te je realno očekivati da će igre poticati interesovanje za film. Naprosto, radi se o potpuno kompatibilnim delatnostima koje jedna drugu dopunjuju.

Postoji više vrhunskih uređaja za video-igre poput *Sega Megadrive-a*, *Super Nintendo-a*, *Amiga CD* ili *Atari Jaguar-a*. Svi ovi uređaji imaju 16-bitnu računarsku arhitekturu, ali za razliku od računara služe samo za igru. Oni predstavljaju pravi izbor za sve one koji od računara ništa više i ne očekuju, jer ekvivalentna PC-konfiguracija na kojoj možete uživati u igrama najpoznatijih softverskih kuća košta desetostruko više od konzole. Na PC-računaru treba instalirati igru, što oduzima vreme i prostor na hard-disku, uz stalni rizik unošenja virusa i gubitka dragocenih podataka, dok je kod konzole princip značajno pojednostavljen - ubacite kertridž u za to predviđeni preoz na konzoli, pritisnete taster - i igra se odmah startuje, bez kvarova, virusa, čekanja ili bilo čega što bi moglo ugroziti vaše zadovoljstvo.

Mi smo odlučili da vam predstavimo *Sega Megadrive II* kao predstavnika špic-klase sa najpovoljnijim odnosom kvalitet/cena. On ima i niz drugih prednosti nad navedenim uređajima - pouzdan je u radu, retko se kviri i u uslovima dugotrajne eksploatacije, i ima ubedljivo najjaču softversku podršku, odnosno efektivnu produkciju igara, što je itekako značajno za probirljivi ukus vaše pokolebane klijentele. Brilljantna grafika visoke rezolucije, čista animacija i 8-kanalni stereo-zvuk prava su demonstracija *Segine* superiorne 16-bitne tehnologije, pred kojom malo ko ostaje ravnodušan.

Kada uz sve to dodate činjenicu da najznačajnija svetska imena u području softvera poput *Acclaim-a*, *Sony-ja*, *Virgin-a*, *US Gold-a* i sličnih, mesečno izbacuju na tržište i do 30 novih igara za *Megadrive*, postaje potpuno jasno zbog čega je *Sega* nosilac 80% svetskog tržišta video-igara i na koji način ostvaruje veći godišnji profit od industrijskih giganta kao što su *Toyota* ili *Mazda*.

Uspех *Sege* na svetskom tržištu je evidentan. Upravo od vaše dobre volje, optimizma i poslovnosti zavisi da li će se taj uspeh ponoviti i u nas, i tako vratiti odavno izgubljenu svežinu u vaše video-klubove.

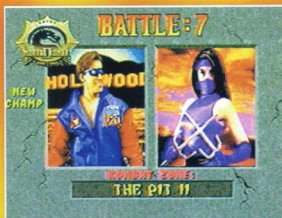
Sa poštovanjem,  
BIOSFERA Media

# MORTAL KOMBAT

## II

"MORTAL KOMBAT II" je, po svim nama dostupnim pokazateljima, najpopularnija borilačka igra u svim zemljama gde se pojavila. Njen tiraž se može meriti i sa tiražima nekih video kaseti sa filmskim hitovima. Ono što je čini uspešnijom od sličnih po temi igrica je izvanredna priča sa elementima koji odgovaraju i onima koji vole žestoku akciju, ali i onima koji su poklonici složenijih tema i zadataka. Na raspolaganju igračima stoji dvanaest boraca, od kojih svako ima svoj specifičan način borbe i skrivene moći. U priču su umešani i demoni spoljnog sveta, poznata priča za one koji su igrali "Mortal Kombat I" o Shaolin turniru i zaveri demona. Izvanredna grafika i na igricama neviden naturalizam u borbama izabranih boraca, daju za pravo onima koji kažu da je: "Mortal Kombat II" dao sve što jedan interaktivni medij može da da." Da spomenemo još da je završena realizacija trećeg dela, SEGA premijera se po nekim informacijama očekuje najesen, i da će "AS MAGAZIN" u jednom od sledećih brojeva objaviti detaljno uputstvo za ovu igricu.

horor je  
blaga reč  
za ovu igru



Segoteka Best Electronics  
PRODAJA I SERVIS  
telefax 018/51-255, NIŠ



## JUNGLE BOOK



Prekrasni celovečernji crtić iz Diznijeve radionice i kao video Igrica sačuvaov je sve kvalitete filma. Izvanredna animacija, dobar zvuk i ljupka priča na svim nivoima, šta više poželeti? Moglija pratimo u njegovoj igri, i susrećemo poznate likove iz filma, Bagiru, Balua, Širkana i zmiju Ka. Poeni za sledeci nivo je voce koje Mogli skuplja dok ga ometaju majmun i opasni neprijatelji.

Samo za 1 Igrača

Isplativost u renti 5

## DOUBLE DRAGON



Vrlo interesantna Igrica za one koji vole lasere, svemirske brodove, specijalne pučaljke i fantastične priče u isto takvim ambijentima. Već sam podatak da je "Double Dragon" predviđen za dva Igrača, govori o mogućnosti biranja lika ali protivnika. Da bi se prešlo iz nižeg u viši nivo, osim borbene i pučacke veštine, potrebno je znanje i lukavstvo da se nađe energija i izlaz.

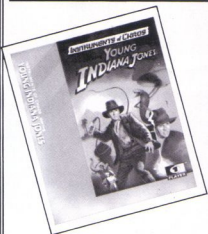
Igraju 1 ili 2 Igrača

Isplativost u renti 4,5

# SHOP



## AS BIRA ZA VAS YOUNG INDIANA JONES



Televizijska serija koja se rodila posle već istorijskih filmova o Indijana Džonsu, pretočena je u zanimljivu video Igricu. Vi, u ulozi mladog Indijane, imate težak i opasan zadatak da sprečite Nemce u njihovoj paklenoj nameri. Neprekidne borbe i neprijatelji koji su u velikom broju svuda i na svakom mestu traže brzinu i domišljatost i vode vas od Egipta, Indije sve do planinskih predela Tibeta.

Samo za 1 Igrača

Isplativost u renti 3,5

## TURTLES-TOURNAMENT FIGHTERS

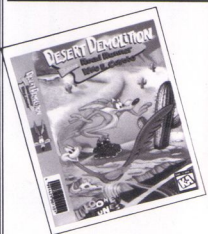


Nama se čini da su Nindže Kornjače interesantnije kao junaci video Igrica nego crtanog filma. Svi likovi su tu, i pozitivni i zli sa svim čudovištima iz dimenzije X. Turnir ima 4 ambijenta za borbu, Story, 2-Player, Tournament i Practice. Tu su angažovani smrtonosni ratnici, traženje tajnih prolaza i sl. U borbama se koriste svi poznati udarci i trikovi. Animacija je odlična kao i zvuk.

Igraju 1 ili 2 Igrača

Isplativost u renti 4

## DESERT DEMOLITION

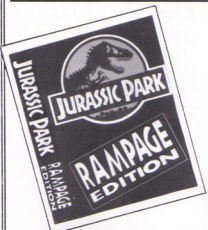


Evo i jedne Igrice za najmlađe što ne znači da će je izbegavati i stariji. Izvanrednu priliku da se umešate u sukob između Villja Kojota i Ptice Trkačice mi nismo mogli da propustimo. Sve je, inače kao i u filmovima, jurnjava i neprekidno nadmetanje. Da Villj ne bi izvuкао uvek deblji kraj Igrač se mora zbiljski potruditi jer, Ptica Trkačica je ozbiljan protivnik koga treba respektovati. Pa, sa srećom...

Samo za 1 Igrača

Isplativost u renti 4,5

## JURASSIC PARK



Možete da birate da li ste u Movoj Igrici dinosaurus ili doktor Grant. Ako ste naučnik, vaša početna pozicija je između 2 dinosaurusa koje treba savladati pod kišom ogromnih kostiju koje padaju. Ako to savladate suočiće te se na daljem putu sa svim mogućim gmizućim i letecim reptilima i to sve u određenom vremenu. Naravno, tu je i dodatna energija ali i mogućnost da se sve izgubi.

Samo za 1 Igrača

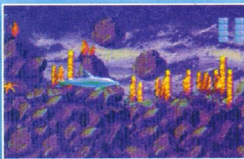
Isplativost u renti 4,5



**IZUZETNE 3D SEKVENCE  
ČINE NOVU PRIČU O  
DELFINU KOJI SPASAVA  
SVET JOŠ  
INTERESANTNIJOM...**

**ECCO**

"ECCO - THE DOLPHIN" je prvi put predstavljen kao igrica 1993. godine. Priča o delfinu je naišla na izuzetan prijem kod poklonika video igrica. Ceo podvodni život uništen je žudnom olujom. Ispostavlja se da je uzrok tome bio zli Vortex. Delfin Ecco se krvavo borio i uništio Vortexa, ali kad se vratio sa svojim prijateljima na Zemlju, ne znajući, doveo je i kraljicu Vortexovog carstva. Sada je ponovo na Eccu da spasi svet, ali ovoga puta u društvu nove prijateljice Trellie. Kao i u predhodnoj igri, on pliva podvodnim pećinama tražeći načine da reši postavljene, teške, zadatke. Potrebno je skupiti magične pesme da bi se pobedili neprijatelji i otvorile određene kapije. Kontakti sa ajkulama i hobotnicama umanjuju snagu Eccu, a hranjenje malim ribicama mu povećava snagu. Tu je još i specijalni način punjenja energije kojim on iznenađuje neprijatelja. Naravno, kao svaki delfin Ecco mora povremeno da ispliva na površinu zbog vazduha. Zato je potrebno dobro isplanirati vreme njegovih akcija pod vodom. Novost u ovoj verziji su izvanredne 3D sekvence kad Ecco pliva ka ekranu ili se udaljuje. Igra se sastoji od oko 25 nivoa, svaki sa novim zadacima koje treba ispuniti. Kad završite jedan nivo, dobijate lozinku kojom prelazite dalje. Iako se čini da je ova igra slična prethodnim avanturama Eccu, mnogi neprijatelji i predmeti se ponavljaju, pozadina je slična, zvuk dočarava podvodnu atmosferu, ali sve je zanimljivije i svaki je nivo bolje obraden sa umešno zadatim problemima. Oni koji su rado igrali prvu verziju sa ovom, novom će biti oduševljeni. U ponudi na našem tržištu nalazi se i posebna igrica, Ecco Jr.



KOŠARKA JAČA OD FUDBALA

Uspjeh naše košarkaške reprezentacije na Prvenstvu Evrope u Atini zasigurno je jedan od odlučujućih faktora zašto je na samom vrhu najtraženijih video igrica u nas, kertridž sa najboljim timovima američke profesionalne lige bacio u zasenak sve borilačke hitove pa i do sada nepri-

**NBA skok na prvo mesto super lige video igrica**

kos-noveni fudbal pod naslovom FIFA INTER SOCCER. Međutim, činjenica je da video igrica NBA JAM ima, svakako ne bez razloga, more fanatičnih pristalica u celom svetu. Uz fenomenalne igrače kao što su Majkl Džordan, Vlade Divac, Čarls Barkley i

ambijent praznih dvorana, igrica koja sve to dočarava na način da se izgubi svaka grani-

ca između viđenog i doživljenog, nikoga ne ostavlja ravnodušnim. Snažno osećanje da ste i igrač ali i košiču u najboljoj ko-

arkaškoj ligi na svetu, čini vas zavisnim od ove izvanredno koncipirane igrice. NBA Jam se bazira na čistoj realnoj akciji, sa svim komplikovanim pravilima igre. Ova igra sledi tradiciju najboljih sportskih igara. EA Sports Softverske kuće - grafika,

zvuč i animacija dostojne su divljenja. NBA vam pruža mnogo različitih opcija, načinjenih tako da igru možete učiniti komplikovanom upravo onoliko koliko to želite. Pravila poput faula, nošene lopte, trajanja napada mogu

se uključiti ili isključiti. Takođe, manje vešti mogu kao pomoć koristiti Segine "asistencije" pri šutiranju i zakucavanju. Ponovljeni snimci akcija daju kompletan komfor pri analizi ali i iluziju pravog televizijskog prenosa. Moguće je, u nekim verzijama, menjati i ugao snimanja kamere. Za izbor tima i igrača stoji na raspolaganju vrlo iscrpna kartoteka sa svim relevantnim podacima i o ekipi ali i o pojedinci-



SHAQUILLE O'NEAL

# NBA JAM

ma. Isto tako, moguće je dobiti sve podatke o procentima uspešnosti kod slobodnih bacanja i dr. Sve u svemu, onome ko makar sa strane bude gledao neki od okršaja NBA JAM-a na Mega Drive-u biće jasno zašto je to super hit igrica ovog leta. Vlasnici vdeo-ka koji imaju i igrice zadovoljno trljaju



ruke. Njihove mušterije takođe. Važno je da su svi zadovoljni.

**Segoteka Best Electronics**  
 Niš, tel/fax: 018/51-255  
 Sega Mega Drive cartridges  
 džojstići, RF adapteri, ispravljači, zamena kertridž i profesionalna tajmer prerada konzola za segoteke-najpovoljnije



# THE LION KING

## LION KING

Diznijev filmski mega hit postao je i jedna od najtraženijih video igrica u svetu. "LION KING" je priča koja prati put jednog lava od rođenja do trenutka kada je postao kralj. U prvom delu opisan je život mladog Simbe, dok u drugom delu Simba nastupa kao kralj. Težina zadataka se povećava postepeno, baš kao što Simba odrasta. Postoje 10 nivoa i 2 bonusa. Svaki nivo nudi i mogućnost kontakta sa drugim likovima iz filma uz izvanrednu muzičku pratnju i zvučne efekte. Ton je, inače, veoma važan u ovoj igrici. Snaga Simbine rike je i važan indikator stanja njegove snage-energije. "LION KING" je prva video igrica zasnovana na avanturama nekog četvoronožnog stvorenja. Od grača se traži veća umešnost i u rešavanju zadataka ali i sve brzi refleksi. Neprijatelji kralja Simbe su Scar i hijene, a prijatelji Nala, Pumbaa, Timon i dr.

HIJENE



RAFIKI



TIMON



SIMBA



NALA



SCAR



PUMBAA



MALI SIMBA



# SEGA

## MEGA DRIVE 2

Visoko kvalitetna konzola za igranje koja se priključuje na svaki TV prijemnik i kao nosač igrica koristi izmenjive kertridže, i to do deset igrica na jednom. Sega Mega Drive je danas najzastupljenija konzola za igranje u svetu, sa preko 5.000 igara među koje, odmah posle njihovog svetskog premijernog prikazivanja, bivaju uvršteni i najveći hitovi igranog i crtanog filma.

Inteligentni 16-bitni procesor ostvaruje neverovatnu grafiku i čudesan stereo zvuk - do sada nedostupan u ovom cenovnom razredu. Za cenu ekvivalentnog PC računara možete dobiti 10 konzola, dok je Amiga skuplja "samo" 3 puta.

Komplet sadrži: konzolu, ispravljač, TV modulator, joystick - control pad (uz doplatu i opremu za drugog igrača). Garantujemo vam najnižu cenu u Jugoslaviji.



### POSEBNA PONUDA ZA SEGOTEKE:

- NAJNIŽE CENE KONZOLA
- NAJNIŽE CENE KERTRIDŽA
- STALNO SNABDEVANJE NAJNOVIJIM HITOVIMA
- PREKO GODINU DANA ISKUSTVA U OPREMANJU SEGOTEKA

### DIGITECH SEGOTEKA:

- NAJVEĆI FOND KERTRIDŽA
- UVEK NA RASPOLAGANJU NEOGRANIČEN BROJ PRIMERAKA ISTOG KERTRIDŽA
- NAJPOVOLJNIJI USLOVI IZNAJMLJIVANJA
- NAJVIŠI NIVO USLUGE

- 400 105
- PRVI U JUGOSLAVIJI
  - NAJVEĆI IZBOR KERTRIDŽA (preko 500 naslova)
  - GARANTOVANO NAJNIŽE CENE
  - POSEBNI POPUSTI ZA VELEPRODAJU I KLUBOVE
  - KOMPLETI KERTRIDŽA ZA SEGA KLUBOVE

MORTAL KOMBAT 2  
 FIFA INTERNATIONAL SOCCER 95  
 NBA JAM TOURNAMENT  
 EDITION  
 STAR GATE  
 DUFFY DUCK  
 TRUE LIES  
 LION KING  
 MICKEY MANIA  
 POWER RANGERS  
 BRUCE LEE STORY

X MAN 2  
 MIG 29  
 CONTRA 2  
 THE HARD CORES  
 NHL HOCKEY  
 GUN FIGHTER 2  
 GUN SHIP  
 JURASSIC PARK  
 TERMINATOR 2 THE JUDGMENT  
 DAY  
 PITFALL ADVENTURE

PELE 2 SOCCER  
 SONIC  
 SUPER STREET FIGHTER 2 PLUS  
 WWF RAW WRESTLING  
 ASTERIX  
 AYERION SENNA MONACO GP  
 PINK PANTERS GOES TO HOLLYWOOD  
 5 IN 1  
 8 IN 1  
 i još preko 450 naslova.

**DigiTech**  
 DIGITAL TECHNOLOGIES



Ilije Garašanina 27, Tašmajdan Beograd  
 ☎ 011 / 339-165 od 09 do 21 h

Film i video igrice su očigledno nerazdvojivi. Nema pravog komercijalnog filma koji nije doživio svoju "kertridž" transformaciju isto kao što je filmska produkcija puna junaka video igrice. Ako se zna da dobit od interaktivne zabave na raznoraznim kompjuterskim aparatima prelazi pet miliona dolara, i da su upravo gospodari igrice u jamu bez dna zvanu "Waterworld" uložili 50 000 000 dolara, sve je potpuno jasno. U video delu našeg magazina predstavili smo vam neke filmove koji su teme i likove "pozajmili" iz video igrice, u ovoj rubrici upoznajemo vas sa igricama koje su urađene na osnovi poznatih filmskih hitova.

## "MASKA"

"Maska" je bio filmski hit, a izgleda da će nešto od magičnosti tog filma uspeti da se prenese i na kompjutersku igricu. Igra se odvija na sedam nivoa akcije. Kao i u filmu, bankarski službenik Stanly Ipikiss uz po-



moć maske postaje super heroj koji se kreće neverovatnom brzinom. Tu je i gomila oružja i specijalni trikovi sa kojima se borite protiv Doriana i drugim ličnostima Edge City-ja. Firma THQ je takođe spremila drugi multi projekat u saradnji sa Electronic Arts i EASports PGA European Tour and Michael Jordan - Chaos in The Windy City. Tu su još i Urban Strike, Jungle Strike, a i kultni japanski crtani film Akira.

## "JUDGE DREDD"

"JUDGE DREDD" je u isto vreme sudija, porota i dželat, i nije čudo da se probio u Mega Drive iz najnovijeg avanturističkog hita sa velikog ekrana. Igra je bazirana na novom filmu Silversta Stalonea, koji glumi nezadrživog policajca sa sopstvenim kodeksom sprovođenja pravde. Firma "Acclaim" obećava da će to biti igra u stilu tog akcionog filma sa puno dramatičnih obrta i konačnim ciljem da se red i zakon donesu u Mega

City. Ova igra će biti napravljena i za Game Gear. Na kraju, zapamtite jednu stvar: Sudija Dredd nije iznad zakona... on je zakon!

*Cena u SAD:*

*Super Nes - 80 dolara  
Sega Genesis - 65 dolara  
Game Boy - 28 dolara  
Game Gear - 35 dolara*



Avanture Ecco juniora prete da podmrče slavu Ecco seniora. I dalje, kako i priliči delfinima, sve se događa ispod morske površine. Mali Ecco rešava "ozbiljne" probleme boreći se snagom ali više umom. Ne zaboravite da je taster A sonar koji omogućuje vašem junaku da izbegne neželjene susrete dok je C za brže plivanje.



# NAGRADNA IGRA

Firma DIGITECH je već od ranije poznata na domaćem tržištu interaktivnih medija. Upravo njoj je pripala čast da bude darodavac u prvoj nagradnoj igri "AS VIDEO IGRICA". Čelni ljudi "DIGITECHA" su odlučili da srećnom žitaocu našeg magazina poklone najprodavaniju konzolu danas u svetu, SEGA MEGA DRIVE. Ne treba zaboraviti da je MEGA DRIVE trenutno najzastupljenija konzola u yu videotekama. Za sva detaljnija obaveštenja možete se obratiti na telefon "DIGITECHA", 011 339-165



Priloženi kupon isecite i sačuvajte. U sledećem broju objavićemo kupon broj 2. Oba kupona zalepite na dopisnicu i pošaljite na adresu: "AS MAGAZIN", M. Birjuzova 45, 11000 Beograd sa obaveznom naznakom ZA NAGRADNU IGRU!

kupon

1

**DigiTech**  
DIGITAL TECHNOLOGIES

"AS MAGAZIN" DVOBROJ

Igrica X-MEN je bazirana na visoko tiražnom Marvelovom stripu. Već u ovom broju našeg magazina možete se uveriti koliko je Marvelovih junaka našlo svoj novi dom na kertridžima. Tu su i Volverin i Spajdermen, dok se X-Men javlja ponovo, ovoga puta u nastavku koji vam predstavljamo. Kao u predhodnom delu, igrač kontrolira glavnog junaka, mutanta, koji se beskompromisno bori protiv zla u svakoj situaciji i na svakom mestu. U Marvelovoj strip produkciji, pa i ovde, i pozitivni i negativni likovi mogu se sreći u raznoraz-

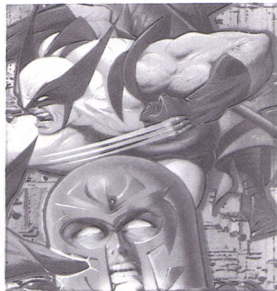
postoji! Međutim, već prvi kontakt sa ličnostima i problemima koje treba rešiti toliko zauzme pažnju igrača da se pitanje o broju nivoa ni u jednom trenutku ne postavlja. Prvi nivo je u Sibiru (to skoro da dobro da dođe u ovakve sparne letnje dane) gde se odvija borba protiv podzemne, terorističke, nindža grupe pod i-

baš kada se niko ne nada, izbijaju smrtonosni laserski zraci. "X-MEN 2" je interesantna igra, dobre grafike i animacije tako da nečudi njena velika popularnost

# X-MEN 2

znim formama i oblicima. Tu su Nightcrawler, Cyclops, Gambit, Psylocke, Beast i drugi likovi koje poznavao ovi vrste stripova dobro poznaju. Veliki problem na koji igrači nailaze već na samom startu je u tome što nije jasno definisano koliko zapravo nivoa

menom "RUKA". Opasnost dolazi i od ogromnih cisterni koje će zadati grdne muke čak i najtvrdim mutantima spremnim na sve nedaće i probleme. Glavni okršaj se, ipak, odigrava u podzemnoj bazi terorista gde sve vrvi od nindža ratnika. Naravno, nindže su opasne, ali pravi utisak kakvoj se opasnoj radnji igrač izlaže u njihovoj bazi može se steći tek kada vam kažemo da su u njoj stacionirani, ni malo miroljubivi, ogromni metalni roboti koje je vrlo teško savladati, i da iz zidova,



## STARGATE

Evo još jedne igrice koja prati neki hit sa velikog ekrana. "Stargate", priču o misteriji egipatskih piramida imali smo prilike da vidimo i u našim bioskopima.

Za taj film sa budžetom od sedamdeset miliona dolara i samo za trećinu manjim budžetom za reklamnu kapačinu, govorilo se da je najskuplji film od vremena kada je snimljen spektakl "Deset Božjih zapovesti." Reditelj filma je Ronald Emmerich dok su glavne uloge tumačili Kurt Russell i James Spader. Sama priča je verovatno poznata, ali vredi je ponoviti. U jednoj od piramida je pronađen natpis i elementi neke čudnovate sprave. Skoro pola veka kasnije, u tajnim laboratorijama Pentagona, naučnici će uspeti da deštriraju tajanstveni natpis i otkriju da je reč o kapiji-prolazu u drugu galaksiju. Specijalna grupa vojnika na čelu sa pukovnikom O'Nilom i naučnikom egiptologom

prolazi kroz tu vremensku mašinu i otkriva, u srcu nepoznate planete van našeg Sunčevog sistema, naseobinu starih Egipćana, koji, kao pre više milenijuma, grade piramide terorisani od starog "boga" Amona Ra i njegove garde. Isto tako, oni otkrivaju da je vrhovno egipatsko božanstvo ustvari vanzemaljac i da celoj Zemlji pretila opasnost. Igrica u potpunosti prati film. Igrač koji rukovodi likom pukovnika O'Nila ima prilike da pokaže sav svoj pucački talenat u susretima sa čudnim životinjama i ogromnim insektima. Međutim, glavna opasnost dolazi od Amona Ra i njegove telesne straže naoružane super oružjem. U višim nivoima ova pucačka igra dobija elemente koji zahtevaju od igrača više misaonosti i snalažljivosti.



## AS VIDEO IZLOG

Oduvek su ljudi bili opčinjeni vanzemaljcima i pričama o bićima iz drugih svetova. Ta opsija je postala inspiracija za priče, filmove i danas video igrice. Među klasicima se ubrajaju: "Rat svetova", Trilogija filmova "Alien", a od igrice klasika je "Doom". Zajednička osobina im je agresivna priroda vanzemaljaca. Poslednja od tih igr-

# ALIEN

ca o vanzemaljaca dolazi iz Sege i bazira se na tradicionalnom stereotipu vanzemaljca-ubice. Da bi stvorili takvu igru programeri Sege ponovo su okupili svoje gan-star heroje, Dinamic Hedi i Lajt Crusade u igrici koja se zove "Alien Soldier". Jasno je da su u njoj neprijatelji vanzemaljci. Ovo je solo igra, ne mogu da igraju dva igrača što automatski briše takmičarske elemente igre. U borbi može da se računna na pomoć 6 vrsti oružja. Naravno, tu pomoć treba osvojiti što nije ni malo lako. Da bi se ono osvojilo mora pažljivo da se oceni povoljan trenutak. Međutim, i kada je osvojeno oružje može da se pokvari u toku bitke tako da morate ponovo da ga osvojate. U igri, bukvalno nema mesta za predah, akcija smenjuje akciju. "Alien Soldier" ima 24 nivoa, i svaki nivo ima svog čuvara, Sva mesta kroz koja prolazite puna su opasnih zveri, ružnih vanzemaljaca i smrtonosnog oružja. Akcija

se dešava u Svetu koji je podeljen na delove kojima vlada jedan gospodar. Svoje napredovanje kroz te delove možete da pratite na ekranu.

Tempo je strahovit i vaš odabrani junak stalno grabi



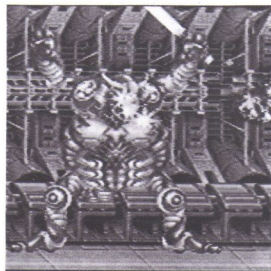
napred, tako da ne možete da se vratite i da pokupite oružje koje ste priskočili. Ovim je obezbeđeno da se održi furiozan tempo akcije i spektakularnost sukoba. Oružja: *Buster*

*Force* je oružje sa kojim počinjete. U stvari to je veliki laser koji lako uništava manje loše momke, ali zahteva pojačanje kada treba ukloniti njihove sefove. *Homing Force*. Ovo oružje se po- naša više kao bacač plamena. Dalekog

je dometa i dosta je precizno. Vredi ga pokupiti. *Sword Force*. Ovo je slično *Lance Force* oružju samo što nema jaku snagu. Nedostatak snage nadoknađuje njegova brzina. *Ranger Force*. Ovo je standardno lasersko oružje koje omogućava otvaranje vatre u tri smera, tako da može da uništi većinu stvari na ekranu. Naravno, postoji još takvog i

# SOLDIER

sličnog naružanja ali o tome podrob- nije neki drugi put. "Alien Soldier" je skoro čista pucačka igra, dobra zabava za one koji ne vole da ovakve stvari rešavaju u društvu. Animacija, grafika i zvuk su na uobičajenom SEGA nivou.



Samo jedan manijakalni ludak S može da natera Spajdermena da se udruži sa zlokobnim Venom: onaj ko neprestano izaziva krvo-

# MAXIMUM CARNAGE

proliće! Smrtonosni bes razara grad Njujork! Supermen je spreman da pruži sve od sebe i na svim nivoima ove vrlo srove igrice koju ne preporučujemo za mlađe od petnaest godina. Trunku poziti-

vnog vidimo u tome što super heroj može da spase grad od totalne propasti uz vašu pomoć i snalažljivost. Naravno pod uslovom da ste spremni da po različitim delovima Njujorka date sve od sebe da golemi grad ne bude poprište neviđenog masakra. Sve u svemu, standarna igrice sa poznatim likovima iz stripa i korektnom grafikom i animacijom. "Maximum Carnage" je samo za jednog igrača.



## Sylvester and Tweety

Lepa igrice za decu. Omiljeni junak crtanih filmova Sylvester i na ovoj igrici za Mega Drive nastavlja svoj rat sa slatkom malom ptičicom Tweety. I sva ta borba se odvija na više nivoa. U toj borbi Domišljata ptica koristi sva sredstva da bi Sylvesteru zagorčala život. Protiv njega, a njega samo i možete da izaberete, je vreme u kome mora da reši mnoge zadatke. Lepa grafika i animacija i dobra zabava, čini nam se, za sve uzraste. Za one koji traže teže sadržaje ova igrice može da bude odmor.



## 3DO NA 64 BITA



"MATSUSHITA ELECTRONICS" je najavila razvoj 64-bitnog 3DO pre kraja ove godine. Koristeći snažni IBM Power PC 64-bit RISC čip, biće u stanju da razvije hardver sa mnogo boljim funkcijama nego što su one koje su trenutno na tržištu.

## SEGA-SATURN



"SATURN", "Segina" nova konzola za igranje (CD-Rom, 64 bita, mesto za kertridž), bila je pred kraj prošle godine pravi hit u Japanu. U zvaničnom izveštaju piše da je prvog dana prodaje, 21. novembra 1994. godine, prodato ovih 17.000 mašina. Do kraja decembra, broj prodatih "Saturna" se popeo do neverovatnih 500.000 komada. Proizvodnja nije mogla da zadovolji tražnju, pogotovo što je igra "Multi-Terminal 6" počela da se prodaje tek 20. januara ove godine po ceni od 3.800 jena (oko 24 funte). "Sega" planira da pusti u prodaju dva miliona "Saturna" u '95, a lansiraje i novi projekat, za sada poznat samo po imenu "Saturn projekt manager".

## AMIGA CD32



"AMIGA CD32", konzola za video za igrice, na tržištu se pojavila pre godinu i po dana. Spada u srednju klasu aparata po kvalitetu. Igrice se nalaze na CD-ovima. Jedan CD prima preko 600 megabajta podataka, što znači da igrice mogu da budu kompleksnije. Sama konzola se sastoji od procesora 68EC020 motorolinet, na 14 MHz radi i ima memoriju 2 megabajta. Može da prikaže 262.000 boja. Ima dva ulaza za džojstike, džoj padove (kompletno ulazi jedan džoj pad), a od izlaza ima antenski kao Sega, plus za stereo zvuk levi i desni kanal (znači ima 16-obitni zvuk) i ima video izlaz u boji i S-VHS izlaz. Sve igrice koje su ranije pravljene za popularne kompjutere "AMIGA" mogu da se koriste. Posebna pogodnost je ugrađen CD plejer tako da dobijate pridu mogućnost da uživate u dobroj muzici sa muzičkih CD-a.

## ATARI-JAGUAR



"ATARI" je rešio da ostane u trci sa "Segom" i "Nintendom", gigantima na tržištu igrice i konzola. Uslovni (ne) uspeh sa modelom "Jaguar" nije obeshrabrio "Atarijeve" konstruktore. Francuski magazin "Consoles" navodi reči Sam Tramiel-a, predsednika "Atari Corp." o skorij premijeri novog modela, 64 bitnog "Jaguara". Tu već čekaju "Matsushita" i "Sony".

# ASPITALICA

*Stigao sam do 5-2 nivoa igrice "Sonic & Knuckles" za MEGA DRIVE i tu stao. Pomozite mi da nadem rešenje i kretnem dalje.*

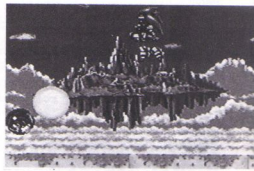
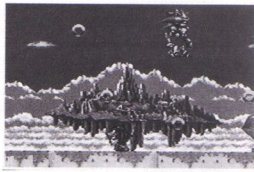
Marko Mrda  
Beograd

**C**рни Sonic - robot preduzima sve u svojoj moći da vas uništi, primenjujući više različitih faza napada. Robot se regeneriše na ukradenom smaragdu. Nikada ga ne napadajte za vreme regenerisanja jer će te onda sasvim sigurno biti uništeni. Budite obazrivi u momentima kad se on zaustavi - tada bažite od njega što dalje možete, jer će on uskoro ispaliti na vas čitavu salvu munja i vatrenih lopti. Kada pobedite crnog Sonica, pravi Sonic dolazi da vas pokupi njegovim avionom dvosedom kojim ćete odleteti u daljinu.

*Pomozite mi da dođem na drugi nivo igre "Drugi svet" (Mega Drive). Pobjegao sam iz kaveza, pobio stražara i pobjegao do dna prolaza za lift, ali šta dalje?*

*"Maher za igrice"-Požarevac*

**U**bijte stražara na dnu, leva soba i komunikacije sa glavnom oblašću će biti odsečene. Problema će biti i jedino brza paljba iz lasera osiguravaće Vam uspeh. Popnite se na sledeći nivo i krenite levo, pucajući iz svih oružja i uništite zaštitna vrata. Stražar ispod neće čuti ništa, zato pritisnite down kada se nađete u transportnom prostoru i pobeignite levo.



# KON TIKI

NAJPOPULARNIJA KONZOLA

## AMIGA CD32 + CDPlayer

LETNJI POPUST

~~500 DM~~

450 DM

KOMPLET SADRŽI:

- 32-bitnu konzolu sa paletom od 16.8 mil. boja
- Joypad
- kablove za priključenje na TV, Video i HiFi
- ispravljač
- CD sa dve igrice



### IZBOR OD PREKO 1000 IGRICA

OVO SU SAMO NEKI OD NASLOVA KOJE POSEDUJEMO:

FIFA INT. SOCCER - 30 DM

MICROCOSM - 40 DM

TOWER ASSAULT - 40 DM

JUNGLE STRIKE - 30 DM

CHAOS ENGINE - 30 DM

SUPER FROG - 30 DM

BENEFACOR - 30 DM

BANSHEE - 30 DM

DEFENDER O.T. CROWN - 30 DM

SKELETON KREW - 30 DM

PINBALL ILLUSIONS - 30 DM

HEIMDALL II - 30 DM

U. BODY BLOW - 30 DM

LEMMINGS - 30 DM

LITIL DIVIL - 30 DM

THE HUMANS - 30 DM

SLEEPWALKER - 30 DM

PINBALL FANTASIES - 30 DM

PREMIERE - 30 DM

ROADKILL - 30 DM

PGA TOUR GOLF - 30 DM

ZOOL - 30 DM

OVER KILL + LUNAR - 30 DM

GUARDIAN - 30 DM

FIELDS OF GLORY - 30 DM

UFO - 30 DM

FLINK - 30 DM

PROJECT X + F17 - 30 DM

SUPERSTARDUST - 30 DM

BRIAN THE LION - 30 DM

DRAGONSTONE - 30 DM

SHADOW FIGHTER - 30 DM

EMERALD MINES - 30 DM

## KOMPLETI IGARA ZA CD32 sa 30-100 igrica

### IZLAZAK NOVIH KOMPLETA SVAKOG MESECA, POVOLJNE CENE !!!

A KADA VAM DOSADI IGRANJE U VAŠU CD32 MOŽETE DA UBACITE NAJDRAŽI MUZIČKI CD I DA UŽIVATE U 16-bitnom ZVUKU SA VAŠE KONZOLE

**SEGA MEGA DRIVE II - 250 DM**

(KOMPLET ZA JEDNOG IGRACA)

**SEGA MEGA DRIVE II - 350 DM**

(KOMPLET ZA DVA IGRACA + 1 IGRA)

LAWNMOVER MAN - 50 DM PAWS OF FURY - 50 DM

MIGHTY MAX - 50 DM PITFALL - 50 DM OTTIFANTS - 50 DM



011/154-836 D.Vukasovica 82/29

011/154-767 N.BEOGRAD 11077



Ovo je druga Grand Prix trka Formule 1 koja je izašla iz poznate firme "Acclaim" za Mega Drive. Njihov prvi naslov, "Ferrari Grand Prix Challenge", nije uspeo da se probije na softverskoj top sceni. Razloga je bilo dosta za slabu prodaju. Loša grafika, neuverljiva simulacija, slabija od mnogih osmobičnih verzija, i vrlo malo, na pravi način dočarane "atmosfera", nisu bile reference koje donose uspeh na tržištu koje traži sve bolje i bolje. "Indy Car Nigel Mansell", povratak je "Acclaim-a" na velika vrata. Ovo prijatno iznenađenje je, konačno, prava trka Formule 1 na Mega Drive aparaturi. Nered na tribinama, uništeni automobili, ranjeni vozači-sve stvarne i realno moguće situacije prikazane su verno u svakako najuspešnijoj trkačkoj igri do sada. Igrač, kao što je uobičajeno, može da bira satzu, na raspolaganju su svi autodromi gde se održavaju trke koje se boduju za Svetski šampionat, tehničke cipe oko ogibljenja, guma i samog modela bolida. Na ekranu je prikazana odabrana staza i mesto gde se trenutno nalazi vaša formula. Naravno, tu su i

sve druge informacije koje bi se našle na instrumentima u samom automobilu, brzina (u miljama), stanje goriva u rezervoaru i dr... Upozorenje! Dok vozite trudite se da ne koristite kao pomoćno sredstvo u ispitivanju staze i sopstve-



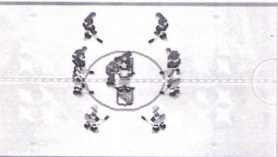
nog položaja sektor na ekranu koji to pokazuje. Simulacija je vrlo verna tako da pri brzini od preko sto milja i najmanja dekoncentracija vodi vas u katastrofu. Igrač bira opciju da li vozi protiv protivnika ili na hronometar. Tri "izleta" van staze se tolerišu a onda sledi diskvalifikacija. Pogled na stazu je iz vizure vozača. Zvuk motora kod ubrzanja i menjanja brzina deluje stvarno. Grafika zaslužuje visoku ocenu. Supervisor u izradi igrice je bio Nigel Mansell lično.

## INDY CAR RACING

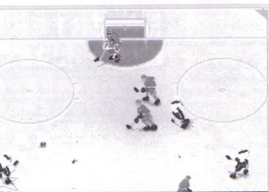
*Nigel Mansell*

Mora se priznati, da bar što se tiče domaćeg tržišta, igrice sa timskim sportovima imaju daleko najveći broj poklonika. Mogućnost da se sedne na selektorsku ili trenersku klupu je ono što svako od nas želi. Jedno takvo ispunjenje snova upravo omogućuje ova igra. Odabrati tim iz NHL lige, napraviti udarnu postavu (na raspolaganju su "kartoni" sa svim relevantnim podacima za svakog igrača pojedinačno), odabrati opciju načina same igre i još mnogo toga drugog, jasan su pokazatelj izuzetnog komfora i uverljivosti koju ova, nova verzija, daje. U odnosu na predhodnu verziju, NHL '94 je dobio neka nova proširenja, kako u timskom pogle-

du (novi tim je "Florida Panthers", što, naravno, povlači sa sobom i nove hokejaške zvezde), tako i u opcijama šuta i dodavanja, načinu igre (strategija i formacija). Noviteta ima i kod izvođenja i odbrane penala kao i kod nove mogućnosti većeg broja izmena, vrlo važnog činioca kada se igra sa "potrošljivom"



je obogaćen izvanrednim efektima koji atmosferu igre čine autentičnom. Uverljivost povećava i mogućnost međusobnog obračuna igrača na ledenoj ploči što je daleko bolje nego da se problemi rešavaju pesnicama sa ove strane ekrana. Promena vizure je efektna. Sve u svemu, NHL '94 će, sasvim zasluženo biti veliki hit u našim segotekama.



Novo mogućnosti šuta ali i odbrane kao i veće mogućnosti zamene u toku igre...

# NHL

## '94

snagom igrača. Interesantna je i opcija koja omogućuje povećanje brzine hokejaša, podrazumeva se u granicama realnog. Primetno je bolja animacija i igrača ali i drugog plana (publika). Ton





## AS VIDEO IZLOG

### JUNACI POPULARNOG STRIPA I NA VIDEO IGRICI

Povodom tridesetogodišnjice Marvelove strip edicije X-MEN, posebnu čast da se pojavi na naslovnoj strani specijalnog izdanja dobo je Wolverine, lik koji je, kao što se vidi po dugovečnosti, preživeo sve moguće krize štampe i udare novih medija. Priča o kapetanu Kanadske armije Loganu koji se "zahvaljujući" specijalnoj supstanci pretvorio u Wolverine-a, čudesno biće, mutanta neverovatnih fizičkih mogućnosti prema kome je mladáni Terminator gomila zastarele elektronike. I igrice, kao i strip, obiluje snažnom akcijom, razarajućim udarcima kung fua i kik boksa u stra-

vičnim okršajima koje su mogli da smisle samo "čarobnjaci" iz Marvelove majstorske "kuhinje". Wolverine je oličjenje snage,



sposoban da se regeneriše ali i da uništi sve što se nađe u njegovoj okolini. On je opremljen najmodernijim oružjem, ali najsmrtonosniji je onda kada upotrebi svoje moćne pesnice. U moru njegovih neprijatelja izdvaja se Albert, krvoločni android, kopija samog Wolverina, zatim Fitzroy, Lady Deathstrike, Bloodscream, Cyber i dr... Grafika ove igrice je izvanredna, zvuk takođe, tako da ne čudi njena popularnost.

I pored sveg oružja kojim raspolaže, njegova pesnica je je najmoćnija u tom arsenalu...

# WOLVERINE

STEVEN SPIELBERG, ČEST "GOST" NA VIDEO IGRICAMA

# SeaQuest

Filmovi iz nepresušne radionice Stevena Spielberga kao da su rađeni za video igrice. "SEAQUEST" se na našem tržištu pojavio na video kaseti i bio je vrlo gledan u video klubovima. To se ponovilo i sa video igricom napravljenom po filmskom predlošku. O kakvoj se priči zapravo radi? Sam početak dvadesetprvog veka. Svet je u previranjima koja su sa sobom donela nasilje na svakom koraku i nestabilnost. Pirati ugrožavaju svakog koga mogu, posebno priobalne farmere. Da bi zaštitili upravo njih, ali i radi ispitivanja okeana, konstruisana je specijalna podmornica, vrhunsko dostićuće najbriljantnijih

umova toga doba. Duga 300 metara i sa 232 člana posade, podmornica "SEAQUEST" je po zamisli tvorca siguran zaštitnik. Ali, ni pirati ne miruju... Jasno je da sve što smo rekli o filmu (reditelj je Irvin Kershner, glavne uloge igraju Roy Scheider i Stephanie Beacham) idealno pogoduje da se napravi dobra i uzbuđljiva video igrice. To je i učinjeno, pa "SEAQUEST" na vašoj Segi izgleda izvanredno. Svega tu ima, i pucanja, strategije, rešavanja zadataka, izbegavanja zamki, pirata i dresiranih delfina. Ukratko, zanimljiva igrice i za svaku preporuku.

