

48 SEITEN & DVD  
100% PLAYSTATION 2

€ 4,99

# PLAYSTATION 2

**WEIHNACHTSTESTFEST!  
ÜBER 30 SPIELE IM TEST!**  
**HERR DER RINGE  
HARRY POTTER  
DRAGON BALL Z  
TERMINATOR**  
u. v. a



AUF DVD

## GRAND THEFT AUTO: VICE CITY

**KRIMINELL:** Coole Tipps, heiße Cheats und Test auf insgesamt 14 Seiten. Dazu Test des Monats auf DVD.

ÜBER 45 PS2-VIDEO-DEMOS AUF DVD



### RATCHET & CLANK

**GETESTET:** Der Hit für Jak-and-Daxter-Fans



### WRC II EXTREME

**SPECIAL:** Besser als Colin 3?



### 007 NIGHTFIRE

**GETESTET:** Bond is back



### TONY HAWK 4

**GETESTET:** Lohnt sich der Kauf?



### HERR DER RINGE ZWEI TÜRME

**ZWEI TÜRME:** Filmvorschau dank Spiel



### WWE SMACKDOWN!

**SHUT YOUR MOUTH:** Der Wrestling-Hit im Test

ÜBER 100 MINUTEN AUF DVD

**Tests:** Defender, Micro Machines, Wreckless, Rocky, Terminator, Reign of Fire, Summoner 2, Legaia 2, Spyro: Enter the Dragonfly  
**Vorschau:** Grandia Xtreme, Red Dead Revolver **Kurz & Knapp:** Virtua Tennis 2, Knight Rider, Total Immersion Racing, Mobile Suit Gundam, Dragon Ball Z, Wizardry, Twin Caliber, Marvel vs. Capcom 2, Gungrave, NHL Hitz, Myst III, Der Schatzplanet, Der Anschlag u. a.  
**News, Tipps, 8 Specials, 3 Filmtrailer**



# PLAYSTATION 2 HITS 2003

**PS2-VISIONEN 2003:** Online-Gaming ab März, Devil May Cry 2, Tomb Raider, Metal Gear & Indiana Jones und alle weiteren Hits!



## KINGDOM HEARTS

**KOMPLETTLÖSUNG, TEIL 1:** So bestehen Sie die Abenteuer in Disneys und Squares Fantasy-Welt



**Vorsicht:  
Suchtgefahr!**

**JETZT mit Licht!**

## Der GyroTwister-Xbeam ist das Weihnachtsgeschenk, das süchtig macht.

Wer IHN in der Hand hält, gibt IHN nie mehr her.

Im Inneren dieser tennisballgroßen Wunderkugel baut ein Rotor bei 15.000 Umdrehungen pro Minute Kreiselkräfte bis 17 kg (!! ) auf - ohne Batterie - mit reiner Muskelkraft.

Der GyroTwister-Xbeam besitzt einen eingebauten Generator in Form eines Permanentmagneten an dem eine Spule vorbeigeführt wird. Dieser erzeugt genügend Energie, um 4 rote Power-LEDs zu betreiben, die das Gerät in wirklich faszinierender Weise beleuchten.

Jeder braucht bei der täglichen Arbeit am Rechner einen GyroTwister, um Verspannungen in den Armen und Händen vorzubeugen. Auch jeder Sportler oder Musiker zur Kräftigung der Arme.

**Aber aufgepasst:** Zeigen Sie den GyroTwister-Xbeam nie Ihren Freunden und Kollegen - sonst ist er weg! Lesen Sie, was unzählige begeisterte GyroTwister-Fans über diese faszinierende Wunderkugel berichten: [www.macht-suechtig.de/begeisterung](http://www.macht-suechtig.de/begeisterung)

Sind auch Sie suchtgefährdet?

Bestellen Sie jetzt **versandkostenfrei** unter:

# [www.macht-suechtig.de](http://www.macht-suechtig.de)

Für Händleranfragen: Telefon 089 / 94 38 93-0 oder Fax 089 / 94 38 93-22

### NEU!

jetzt per SMS für nur  
EUR 29,95 zzgl. EUR 2,50  
Versandkosten bestellen:

**Einfach das Stichwort  
"Xbeam" per SMS  
an 72864 senden.**



**Xbeam**

per SMS an 72864

# EDITORIAL

VON HANS IPPISCH

PLAYZONE EDITORIAL

## IM JAHR 3 DER PLAYSTATION 2

# PLAYSTATION 2-003

### Was erwartet uns?

#### ONLINE & OFFLINE

Sony-Manager versprochen der PlayStation-2-Fangemeinde das Online-Gaming schon, als sie die Konsole 1999 das erste Mal angekündigten. Passiert ist aber lange Jahre nichts, außer gelegentlichen Absichtserklärungen. Gut zweieinhalb Jahre nach dem Launch soll es nun aber im März auch in Europa so weit sein. Ob dies nun geschieht, weil Sony Microsoft mit „Xbox LIVE“ keinen Vorsprung im Online-Segment zugestehen will oder weil endlich alle Rahmenbedingungen dafür passen, sei dahingestellt. Wir sind auf alle Fälle gespannt, wie die PlayStation-2-Fans auf das Angebot reagieren werden, gleichzeitig aber davon überzeugt, dass „altmodische“ Offline-Games auch in den kommenden Jahren das Geschehen in der Konsolenwelt bestimmen werden. Ob es Titel wie *Devil May Cry 2*, *Tomb Raider: The Angel of Darkness*, *Indiana Jones* oder *Jak and Daxter 2* allerdings schaffen, neue Maßstäbe zu setzen oder ob die Hardware der PlayStation 2 schon ausgereizt ist – das ist die große Frage, die wir in einem Jahr an dieser Stelle beantworten können.

#### DAS MAGAZIN, DAS FRÖHLICH MACHT!

Als vorgezogenes Weihnachtsgeschenk haben wir dieser PLAYZONE die erste Ausgabe unserer Schwesterzeitschrift WIDESCREEN beigelegt. Egal, ob Kino, DVD-Neuheiten oder Hardware – dieses Magazin beantwortet alle Fragen zum Thema Film. Wer Gefallen daran findet, kann sich ab dem 11. Dezember die brandneue Ausgabe am Kiosk holen. Abschließend möchte ich Ihnen im Namen des gesamten Teams noch frohe Weihnachten wünschen. Etwaige Langeweile zwischen den Jahren lässt sich übrigens leicht vermeiden: Ab dem 27. Dezember wartet die neue PLAYZONE am Kiosk!

**FROHE WEIHNACHTEN!** Nachdem die beiden testintensivsten PLAYZONE-Ausgaben des Jahres hinter ihnen liegen, freut sich das versammelte PLAYZONE-Team auf geruhige Feiertage. Bevor es an das Geschenke-Auspacken geht, muss jedoch noch die PLAYZONE 02/03 fertig gestellt werden, damit Sie am 27. Dezember nicht vergeblich zum Kiosk laufen.

Ihr Hans Ippisch  
Redaktionsdirektor

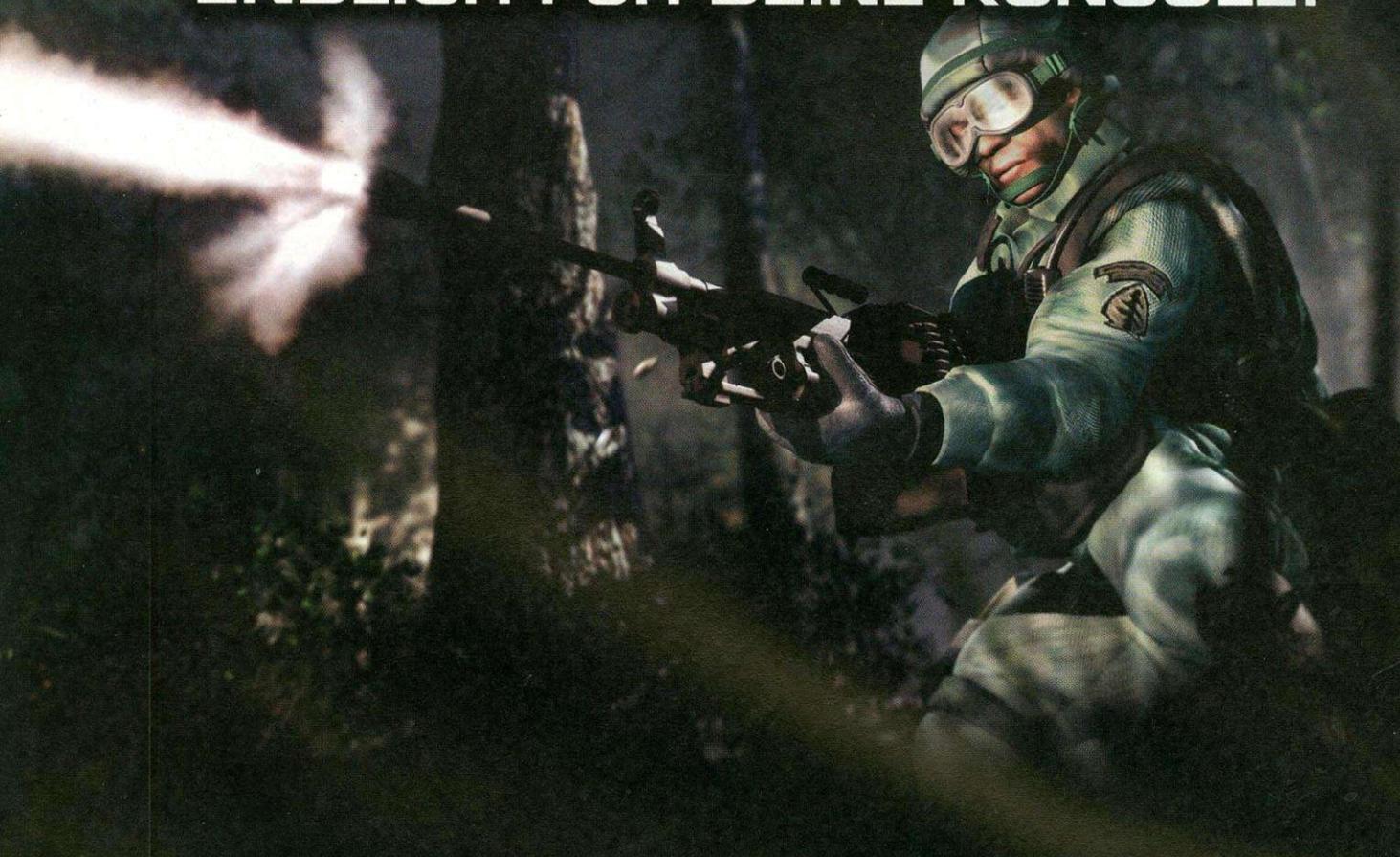
Von links nach rechts, hintere Reihe:  
Stefanie Schetter (Redaktion)  
Yves Nawroth (Redaktionsassistentin)  
Wolfgang Fischer (Redaktion)  
Uwe Hönig (Redaktion)  
Stefanie Sämman (Layout)  
Albrecht Ott (Redaktion)

Von links nach rechts, vorne:  
Hans Ippisch (Redaktion)  
Maik Bütetür (Redaktion)  
Michael Pruchnicki (Redaktion)  
Alexandra Böhm (Layout)  
Robert Heller (Redaktion)

Nicht auf dem Bild:  
Oliver Beck (Redaktion)  
Christian Harnoth (Layout)  
Fabian Hübner (Layout)

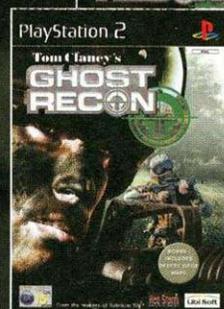
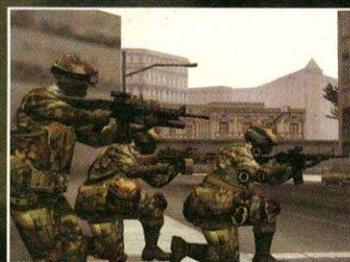
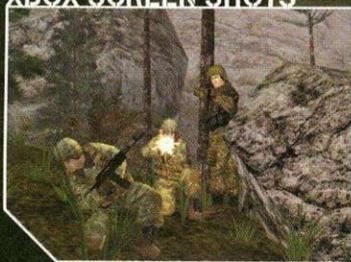


# DER TAKTIK-SHOOTER-HIT JETZT ENDLICH FÜR DEINE KONSOLE!



XBOX SCREEN SHOTS

PS2 SCREEN SHOTS



- ⊗ Bonus: die komplette Desert Siege Version auf der Playstation®2 sowie die Desert Siege Multiplayer-Karten für die Xbox.
- ⊗ Militär-Technologie der nächsten Generation: Benutze die neueste Infanterie-Ausrüstung und Bewaffnung.
- ⊗ Mehr als 24 Multiplayer-Karten im Kooperativ- und Vs.-Modus.



TM, ® AND THE NINTENDO GAMECUBE LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. ©2002 NINTENDO. Xbox and the Xbox Logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or in other countries. ® and PlayStation® 2 are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. © 2002 Red Storm Entertainment, Inc. Red Storm and Red Storm Entertainment are trademarks of Red Storm Entertainment, Inc. Red Storm Entertainment, Inc. is a Ubi Soft Entertainment company. Tom Clancy's Ghost Recon is a trademark of Rubicon, Inc. under license to Ubi Soft Entertainment. All Rights Reserved.

# Tom Clancy's GHOST RECON™

SCHNELL - GERÄUSCHLOS - UNSICHTBAR



PlayStation 2



[www.ubisoft.de](http://www.ubisoft.de)

## NEWS

- 8 Allgemeine News
- 12 Japan-News
- 14 USA-News

## REPORTAGEN

- 20 Hits 2003

## GEWINNSPIELE

- 9 Handspring-Gewinnspiel
- 104 Brooklyn-Gewinnspiel
- 84 „Dynasty Tactics“-Gewinnspiel
- 25 „Grand Theft Auto: Vice City“-Gewinnspiel

## MULTIMEDIA/ZUBEHÖR

- 106 Budget
- 108 DVD

## RUBRIKEN

- 44 Charts
- 104 Hardware & Zubehör
- 142 Impressum
- 142 Inserentenverzeichnis
- 110 Leserbrief
- 144 Das Letzte
- 36 PlayStation-2-Lexikon
- 42 Schon getestet!
- 16 Update
- 146 Vorschau
- 141 Zeugnis

## SPIELEREGISTER

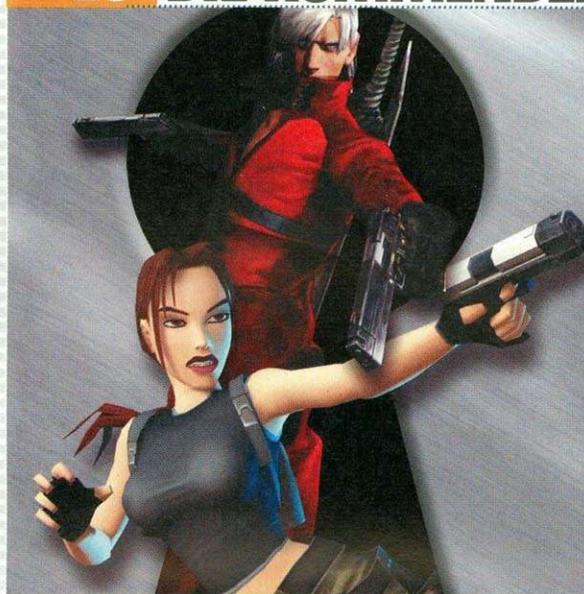
007 Nightfire .....	58
Autobahn Raser IV .....	97
BDFL Manager 2003.....	96
Ben Hur .....	10
Big Mutha Truckers .....	88
Black & Bruised .....	10
Dakar Rally 2 .....	9
Defender.....	78
Def Jam Vendetta .....	15
Der Herr der Ringe: Die Gefährten .....	72
Die Sims .....	62
Dragon Ball Z: Budokai .....	74
Drome Racers.....	94
Dynasty Tactics.....	84
Final Fantasy X-2 .....	12
Formel Eins 2002 .....	76
Galerians: Ash.....	15
Grandia Xtreme .....	32
Grand Prix Challenge .....	77
Grand Theft Auto: Vice City .....	46
Harry Potter und die Kammer des Schreckens.....	80
Haven: Call of the King .....	60
Jurassic Park: Operation Genesis.....	8
Knight Rider .....	100
Monopoly Party .....	94
NBA Live 2003 .....	90
Network Resident Evil .....	14
Nobunaga's Ambition: Souten Roku .....	13
Powerpuff Girls: Relish Rampage.....	100
R/C Sports: Copter Challenge .....	17
Rayman 3 Hoodlum Havoc .....	16
Rally Fusion .....	70
Reign of Fire .....	92
Runabout 3 - Neo Age .....	102
Sakura Taisen - Atsuki Chishio Ni .....	13
Sly Raccoon .....	30
Snipe Elite .....	9
SOS - The Final Escape .....	86
Speed Challenge .....	101
Spyro: Enter the Dragonfly .....	82
Terminator - Dawn of Fate.....	68
The Getaway.....	28
Tiger Woods PGA Tour 2003 .....	96
Tom Clancy's Ghost Recon .....	92
Tony Hawk's Pro Skater 4.....	66
Total Immersion Racing .....	101
Virtua Tennis 2 .....	64
Wild Arms 3 .....	17
WRC II Extreme.....	54
WWE Smackdown! Shut Your Mouth .....	50
XIII .....	34
Zone of the Enders - The 2nd Runner .....	26

# INHALT

01/2003

REPORTAGE

## 20 DIE KOMMENDEN HITS 2003



Wer wird der Action-Held des Jahres 2003: Teufelchen Dante, Busenwunder Lara oder doch Geheimfavorit Indiana Jones? Albrecht und Maik stellen kommende Highlights vor und gewähren zudem einen Ausblick auf Sonys vielversprechende Online-Pläne.

VORSCHAU

26

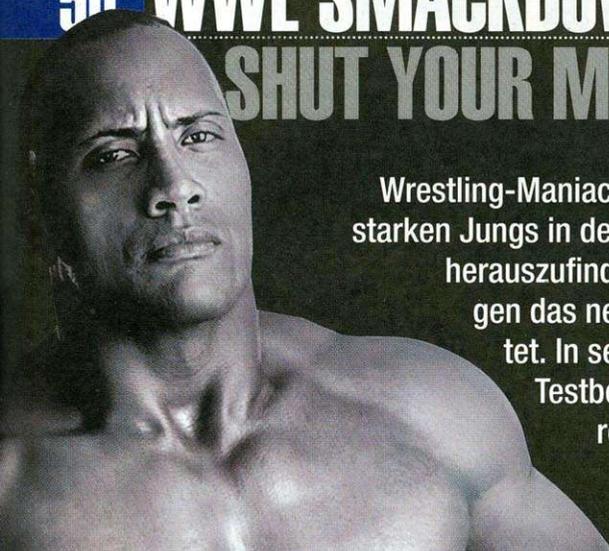
## ZONE OF THE ENDERS — THE 2ND RUNNER



Der zweite Teil von Konamis Mech-Action setzt da an, wo der erste aufgehört hat: Schnelle, harte Kämpfe in beeindruckender Bombastoptik mit sehenswerten Effekten. In Michaels Artikel finden Sie nicht nur alle verfügbaren Infos sondern auch eine Menge imposanter Screenshots!



# 50 <sup>TEST</sup> WWE SMACKDOWN! SHUT YOUR MOUTH



Wrestling-Maniac Michael ist mit THQs starken Jungs in den Ring gestiegen, um herauszufinden, welche Neuerungen das neue *Smackdown!* bietet. In seinem umfangreichen Testbericht können Sie alle relevanten Informationen zum Wrestling-Hit nachlesen!

# 46 <sup>TEST</sup> GRAND THEFT AUTO: VICE CITY

The 80s are back! Tauchen Sie mit Sunnyboy Maik in die herrlich verruchte Unterwelt des *Grand Theft Auto*-Nachfolgers ab und überzeugen Sie sich davon, dass *Vice City* zu jeder Jahreszeit eine Reise wert ist.



# 54 <sup>TEST</sup> WRC II EXTREME

Reichen coole Optik und offizielle WRC-Lizenz aus, um *V-Rally 3* und das neue *Colin McRae Rally* zu schlagen? Unser ausführlicher Test ab Seite 54 verrät, wie sich Sonys Hitkandidat gegen die starke Konkurrenz schlägt!



## VORSCHAU

- 32 **Grandia Xtreme**  
So gut wie der Vorgänger oder nur ein Abklatsch?
- 30 **Sly Raccoon**  
Albi hat sich mit dem Cel-Shading-Held angefreundet.
- 28 **The Getaway**  
Top oder Flop? Die Preview gibt erste Aufschlüsse!
- 34 **XIII**  
Der Comic-Shooter macht langsam Fortschritte.
- 26 **Z. O. E. – The 2nd Runner**  
Heiße Mech-Kämpfe in Bombastgrafik.

## TEST

- 58 007 Nightfire
- 97 Autobahn Raser IV
- 96 BDFL Manager 2003
- 88 Big Mutha Truckers
- 78 Defender
- 72 Der Herr der Ringe: Die Gefährten
- 62 Die Sims
- 74 Dragon Ball Z: Budokai
- 94 Drome Racers
- 84 Dynasty Tactics
- 76 Formel Eins 2002
- 77 Grand Prix Challenge
- 46 Grand Theft Auto: Vice City
- 80 Harry Potter und die Kammer des Schreckens
- 60 Haven: Call of the King
- 100 Knight Rider
- 94 Monopoly Party
- 90 NBA Live 2003
- 100 Powerpuff Girls: Relish Rampage
- 70 Rally Fusion
- 92 Reign of Fire
- 102 Runabout 3 – Neo Age
- 86 SOS – The Final Escape
- 101 Speed Challenge
- 82 Spyro: Enter the Dragonfly
- 68 Terminator – Dawn of Fate
- 96 Tiger Woods PGA Tour 2003
- 92 Tom Clancy's Ghost Recon
- 66 Tony Hawk's Pro Skater 4
- 101 Total Immersion Racing
- 64 Virtua Tennis 2
- 54 WRC II Extreme
- 50 WWE Smackdown! Shut Your Mouth

## KOMPLETTLÖSUNG

- 128 Kingdom Hearts

## KURZTIPPS

- 116 Grand Theft Auto: Vice City

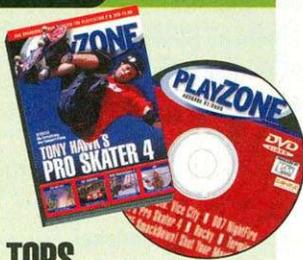
## CHEATS & CODES

- 136 Grand Theft Auto: Vice City
- 138 Der Herr der Ringe: Die zwei Türme
- 138 Zone of the Enders
- 139 Red Faction II
- 139 Tony Hawk's Pro Skater 4
- 140 Burnout 2
- 140 Need for Speed: Hot Pursuit 2
- 140 Ty the Tasmanian Tiger
- 140 X-Men: Next Dimension



# PS2 NEWS

**PLAYZONE TOPS & FLOPS**



**TOPS**

1. **DIE REKORD-DVD**  
Mit 102 Minuten so viel Umfang wie noch nie zuvor!
2. **STARKES RALLYE-TRIO**  
Nach *V-Rally* und *Colin* überzeugt jetzt auch *WRC II Extreme!*
3. **ES GEHT DOCH!**  
THQ holt sich beim zweiten PS2-*SmackDown!*-Anlauf den Hit!
4. **ROLLENSPIEL-NACHSCHUB**  
Ubi Soft bringt *Wild Arms 3* Ende Januar nach Deutschland!
5. **KLASSIKER-RÜCKKEHR**  
Wanadoo kündigt die PS2-Neuaufgabe von *Rygar* für Europa an.

**FLOPS**



1. **FLUCHT VOR DEM TEST?**  
Die Testversion von *The Getaway* verpasste den Redaktionsschluss!
2. **TOTALSCHADEN**  
Die PAL-Version von *Runabout 3* hätte's wirklich nicht gebraucht.
3. **HERR DER RINGE**  
Das war nix: Nach dem starken EA-Titel enttäuscht Vivendis Variante!
4. **HARRY POTTER**  
Ob Fan oder nicht: Das PS2-Spiel zur Serie ist wenig beäusend.
5. **FAHRFEHLER**  
*Formel Eins 2003* bietet fast alles – außer einer vernünftigen Steuerung!

\$1.475  
JUL 2000

**SCHWÜL** Die Dschungelluft ist eigentlich gar nichts für fettleibige Touristen.

# Jurassic Park: Operation Genesis

**STRATEGIE** Aufbausim für die Westentaschenforscher mit Hang zum Wahnsinn.

Da haben die Dinos mittlerweile schon drei Filmcrews verschlissen und trotzdem geht der Story nicht die Puste aus. Diesmal dürfen Sie gar selbst versuchen, der Natur ein Schnippchen zu schlagen, und einen funktionierenden Freizeitpark gestalten. Wahlweise können Sie sich aber

auch an die zwölf Missionen wagen, die in bereits fertigen Parks ganz unterschiedliche Aufgabenstellungen zu bieten haben. Ein bisschen mehr als 25 Dinos erscheinen etwas wenig, doch wird das Hauptaugenmerk wohl ohnehin auf dem Organisieren und Verteilen von Gebäu-

den und Ressourcen liegen. Erfreulicherweise spendierte man dem Spiel zehn Musiktracks vom Film und zudem auch noch zwei Songs von John Williams' Filmscore. (mb)

**Hersteller:** Universal Interactive  
**Internet:** www.universalinteractive.com  
**Termin:** 2003



# Sniper Elite

**ACTION-ADVENTURE** Agententhriller im zerstörten Nachkriegs-Berlin

Wenn zwei sich streiten, freut sich oft der Dritte – manchmal ärgert er sich aber auch. Zum Beispiel am Ende des Zweiten Weltkriegs: Deutschland ist im Prinzip schon besiegt, im Osten versuchen die Sowjets in der Schlacht um Berlin die Hauptstadt einzunehmen. Den Amerikanern ist das nicht ganz recht, schließlich geht es um die Vorherrschaft in Europa. So weit der verkürzte historische Hintergrund von *Sniper Elite*. Im fiktiven Teil heuert der amerikanische Geheimdienst OSS einen deutschen Wehrmachtssoldaten namens Steve Mauer als Heckenschützen an, um einige Aufträge auszuführen. Diese liegen in der Hand des

Spielers, der den Helden in Außenansicht steuert. Natürlich geht es bei den Missionen meistens ums Schießen aus sicherer Distanz. Oft läuft Steve Mauer aber auch durch die Ruinen Berlins und löst typische Adventure-Aufgaben. Dabei sollte er sich nicht zu sehr anstrengen, damit der Herzschlag nicht allzu schnell wird, denn das beeinflusst die Zielfähigkeit. Auch der Wind und die Entfernung haben bei den Sniper-Missionen direkte Auswirkungen, so dass bloßes Ballern sicher nicht gefragt ist. (ao)

**Hersteller:** Wanadoo

**Internet:** [www.wanadoo.com](http://www.wanadoo.com)

**Termin:** 4. Quartal 2003

**IM FADEN-KREUZ** Die Soldaten scheinen nicht zu ahnen, dass sie beobachtet werden.

**APOKALYPTISCH** Berlin am Ende des Zweiten Weltkriegs.



PLAYSTATION 2  
NEWS

# Dakar Rally 2

**RENNSPIEL** Acclaim schickt Sie ein zweites Mal in den Sand.

Normalerweise wird man ja nicht so gerne von jemandem in die Wüste geschickt, im Falle von *Dakar Rally 2* könnte das aber durchaus ein freudiges Ereignis werden. Die bisherigen Umsetzungen der legendären Rallye waren allesamt entweder halbherzig oder langweilig oder beides. Das schließt auch den Vorgänger mit ein, der in unserer Ausgabe 11/01 nur enttäuschende 49 % einheimen konnte. Grafisch macht Acclaims Nachfolge-Titel schon ordentlich was her. Aufgrund der zumeist

weitläufigen Areale wird man zwar keine *Gran Turismo*-Optik erwarten dürfen, die Screenshots sehen dennoch nach einer deutlichen Steigerung gegenüber dem Vorgänger aus. Man darf gespannt sein, ob auch die übrigen Programmteile überzeugen können, denn so langsam wäre es an der Zeit, einmal von einer gelungenen Umsetzung des spektakulären Events sprechen zu können. (mb)

**Hersteller:** Acclaim

**Internet:** [www.acclaim.de](http://www.acclaim.de)

**Termin:** Februar 2003



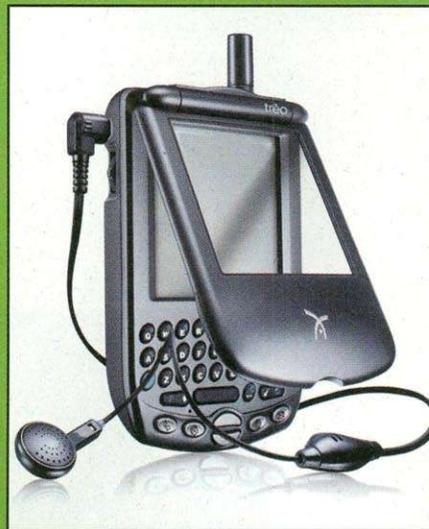
**IDYLLISCH** Die Umgebung sieht schon mal sehr gelungen aus.

# GEWINNSPIEL

Mal wieder die Zock-Session am Wochenende vergessen oder gar den Geburtstag der Freundin? Mit dem Treo 180 passiert so etwas definitiv nicht mehr. Das kleine Wundergerät ist nämlich nicht nur ein Dualband-Handy mit Internet-Funktion, sondern auch ein kompletter Organizer mit Palm OS (mit 16 MB Speicher). Und jetzt kommt das Beste: In Zusammenarbeit mit der Firma Handspring verlosen wir

**1x Treo 180**  
(Version mit Keyboard)

Um dieses kleine Schmuckstück gewinnen zu können, müssen Sie nur folgende Frage beantworten:



## WIE GROSS IST DER SPEICHER DES TREO 180?

Schreiben Sie uns eine Postkarte mit der Lösung an **Computec Media AG, Redaktion PLAYZONE, Kennwort: Treo, Dr.-Mack-Straße 77, 90762 Fürth**. Teilnahme-schluss ist der 27.12.2002. Die Gewinner werden schriftlich benachrichtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitarbeiter von Harvard Public Relations, Handspring und der Computec Media AG sind von der Teilnahme ausgeschlossen. Die Gewinne können nicht in bar ausgezahlt werden. Mit der Teilnahme an diesem Gewinnspiel geben Sie Ihr Einverständnis zur Veröffentlichung Ihres Namens im Gewinnfall.

## INFO KURZ &amp; KNAPP

## NAMCO-NACHFOLGER

Namco hat bekannt gegeben, an einem fünften Teil der *Ace Combat*-Serie zu arbeiten.

## NAMCO-VERSCHIEBUNG

Sowohl *Soul Calibur II* als auch das neue *Ridge Racer*, die beide ursprünglich noch dieses Jahr erscheinen sollten, wurden verschoben. *Soul Calibur II* hat derzeit einen unbestimmten 2003er-Termin, während das neue *Ridge Racer* im Sommer kommen soll – und voraussichtlich einen ganz neuen Namen kriegt!



## GETAWAY-ERWEITERUNG

*The Getaway* ist noch nicht mal in den Läden, da redet Sonys Team SoHo schon von einem Nachfolger (in zwei Jahren) und einer Erweiterung für den ersten Teil, die nochmals zwölf neue Missionen rund um Mark Hammond bieten soll. Offiziell angekündigt ist aber noch nichts dergleichen.

## MEHR BALLERN

PlayMore hat angekündigt, *Metal Slug 3* auf die PS2 umzusetzen. Einen Termin gibt's noch nicht.



## DEVIL MAL ZWEI

*Devil May Cry* wird in Japan in zwei Fassungen erscheinen: Als „Dante Edition“ und als „Lucia Edition“. Details dazu gibt's noch keine.



## Ben Hur

## RENNSPORT Auf zum Circus Maximus!

Erfolgreiche Filme und PlayStation 2, das scheint eine Paarung zu sein, an die man sich gewöhnen muss. Jetzt kommen sogar schon 43 Jahre alte Filme als Spielumsetzung auf die PS2. Entwickler Microids konzentriert sich dabei allerdings auf einen einzigen Aspekt – und zwar die Wagenrennen. Auf 17 verschiedenen Strecken wie Pompeji, dem Pantheon oder dem Circus Maximus lenken Sie dabei die Pferdewagen über den Sandboden. Es reicht jedoch nicht, schneller als der Gegner zu sein, man muss auch brutaler sein. Mit Speeren, Streitäxten oder Zaubersprüchen räumen Sie die Konkurrenz schnell aus dem Weg, wenn die das nicht vorher erledigt. Je nach Spielmodus steht entweder Überholen oder Aus-dem-Weg-Räumen im Vordergrund. (ao)

Hersteller: Microids

Internet: [www.microids.com](http://www.microids.com)

Termin: Anfang Dezember

FEUERBOMBEN Mit einer Explosion verschaft man sich Platz zum Überholen.



STREITWAGEN Schon am Pferdekarrren dieses Fahrers ist seine aggressive Einstellung zu erkennen.



## Black &amp; Bruised

## BOXEN Disney auf Drogen: Boxen im Comic-Look!

Bahnt sich da ein neuer Trend an? Werden Boxspiele jetzt so richtig populär? Wir werden sehen, auf jeden Fall hat *Black & Bruised* Potenzial, im Genre für Aufsehen zu sorgen. Im Cel-Shading-Look kommt es daher und wirkt dadurch fast so, als würde man geschnittene Szenen eines Disney-Films präsentiert bekommen. Die hübsch modellierten und nett animierten 18 Recken boxen sich durch gleichfalls 18 Arenen. Damit das Ganze nicht als weiteres Boxspiel ohne Tiefgang abgestempelt wird, hat man sich bei Digital

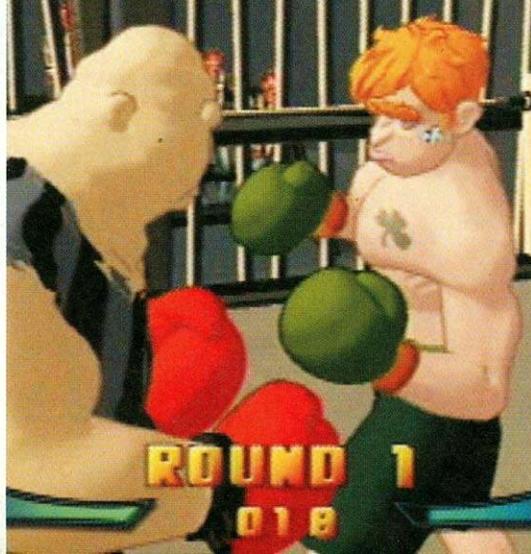
Fiction (Entwickler) viel vorgenommen. Reichlich Spielmodi, eine Ego-Ansicht und die explizite Unterstützung der Analog-Buttons sollen auch spielerisch Akzente setzen. Die ersten bewegten Bilder wirken zwar noch etwas chaotisch und unübersichtlich, doch bis zum nicht weiter konkretisierten Termin im Jahre 2003 kann und wird sich da sicherlich noch einiges tun. (mb)

Hersteller: Majesco

Internet: [www.majescoales.com](http://www.majescoales.com)

Termin: 2003

GRÜN ... ist die Farbe der Hoffnung. Und bei Iren sehr beliebt.



AUA! Och, Dicker, so hässlich ist sie nun auch wieder nicht.



# GEWINNSPIEL

## Willkommen in Vice City

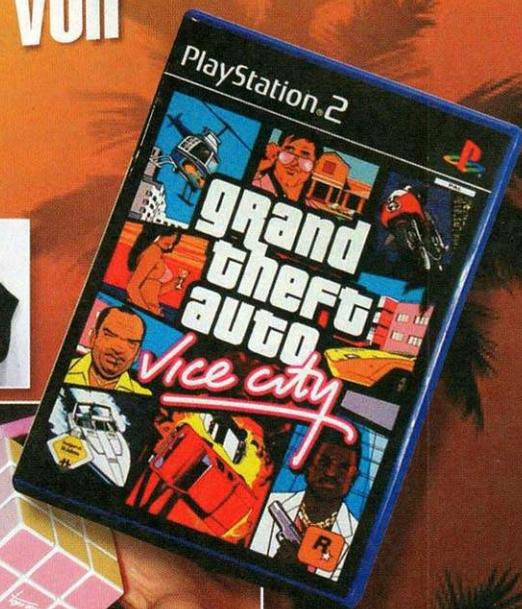
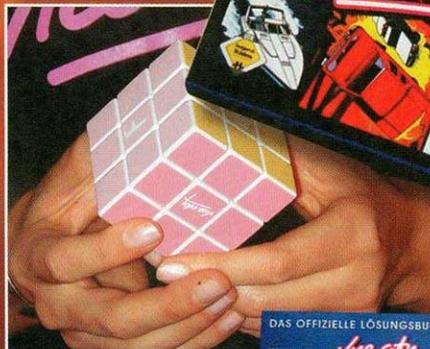
GEWINNSPIEL VICE CITY

Zur Feier des Erscheinens von *Grand Theft Auto - Vice City* lassen wir uns nicht lumpen und verlosen zusammen mit Take 2 heiß begehrte Merchandise-Artikel zum Blockbuster. Highlight ist das Neon-Röhren-Schild, das für gepflegte 80er-Jahre-Beleuchtung im Haus sorgt. Aber auch die anderen Preise können sich sehen lassen. Beantworten Sie uns folgende Frage:

### Wie heißt der Hauptcharakter von *Grand Theft Auto - Vice City*?

#### 1. Preis

- ein *GTA: Vice City*-Neon-Zeichen
- ein Spiel
- ein T-Shirt
- eine Kappe
- ein offizielles Lösungsbuch



#### 2.-5. Preis

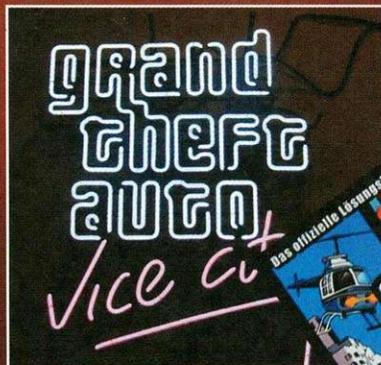
- ein Spiel
- ein T-Shirt
- eine Kappe
- ein offizielles Lösungsbuch



DAS OFFIZIELLE LÖSUNGSBUCH FÜR DEN ULTIMATIVEN SPIELSPASS  
EXKLUSIV *vice city* 100%-AUF 180 FARBIGEN SEITEN

#### 6.-10. Preis

- ein T-Shirt
- eine Kappe



#### 11.-20. Preis

- einen *GTA: Vice City*-Zauberwürfel



Wie kann ich einen der Preise abstauben? Ganz einfach: Schreiben Sie uns eine Postkarte mit der Lösung an Computec Media AG, Redaktion PLAYZONE, Kennwort: Vice City, Dr.-Mack-Straße 77, 90762 Fürth. Teilnahmeschluss ist der 27.12.2002. Die Gewinner werden, wie immer, schriftlich benachrichtigt. Mitarbeiter der Firma Take 2 sowie der Computec Media AG sind von der Teilnahme ausgeschlossen. Die Gewinne können nicht in bar ausgezahlt werden. Mit der Teilnahme an diesem Gewinnspiel geben Sie Ihr Einverständnis zur Veröffentlichung Ihres Namens im Gewinnfall.



# JAPAN NEWS

## AKTUELLES AUS JAPAN



Warren Harrod

berichtet.

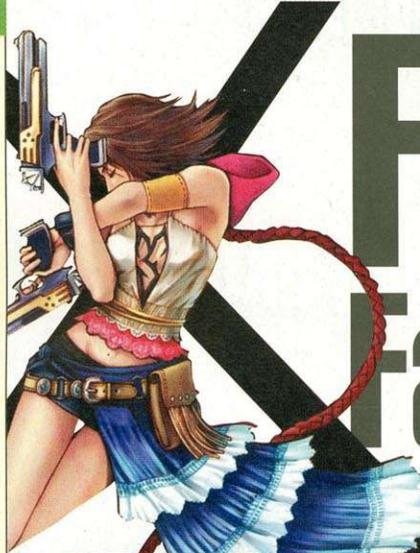
### Neue Breitband-Inhalte für die PlayStation 2

Seit dem Start der PS2-Breitband-Einheit im Frühjahr hat Sony die dazugehörige BB-Navigators-Software kontinuierlich verbessert. Die neue Version 0.20 wurde vor kurzem veröffentlicht. Jetzt gibt es im so genannten „Game Channel“ die neue Rubrik „PlayStation Now!“, in der demnächst erscheinende PS2- und PSone-Spiele vorgestellt werden. Die Anzahl der präsentierten Titel beläuft sich zurzeit auf 62 NOW-HOT-Spiele (kurz vor der Veröffentlichung) und 38 COMING-SOON-Titel (erscheinen demnächst). Es werden auch Informationen und neues Zubehör geboten. Die Spiele sind nach Genres unterteilt und zu jedem Titel können unter dem Menüpunkt „Collection“ diverse Daten wie Bilder, Musik oder Filme heruntergeladen und auf die Festplatte gespeichert werden. In Zukunft dürfte sich die PS2-Breitband-Einheit so zu einer wichtigen Quelle für Informationen zu neuen Spielen entwickeln.



## JAPAN PS2-CHARTS

1. Taikou no Tatsujin
2. Medal of Honor: Frontline
3. Detective Jinguji
4. Shin Sangoku Musou 2: Mushouden
5. SC3000 3: The Velocity King
6. SC3000 13: The Love Adventure
7. Energy Airforce
8. Cultcept 2nd Expansion
9. Shin Sangoku Musou 2
10. Everybody's Golf 3

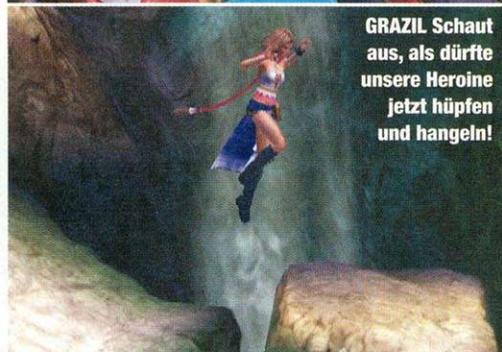


# Final Fantasy X-2

## ROLLENSPIEL Wiedersehen mit Yuna.



**BLONDINE** Das da drin sieht verdächtig nach Rikku aus.



**GRAZIL** Schaut aus, als dürfte unsere Heroine jetzt hüpfen und hangeln!



**WIEDERAUFBAU** Yunas Heimat erholt sich endlich von der Sin-Plage.

Warum all die Arbeit, die in *Final Fantasy X* steckt, nach dessen Abschluss brach liegen lassen? Zwei virtuelle Jahre nach der Handlung des Ausgangsspiels öffnet Square ein weiteres Mal das Tor nach Spira – diesmal mit leicht veränderter Team-Besetzung und unter Leitung des ursprünglichen Event Directors Motomo Toriyama. Nach der endgültigen Konfrontation mit Sin werden zerstörte Städte wieder aufgebaut und nach dem Zerfall des Yevon-Glaubens entdecken die Menschen den Nutzen der Maschinen wieder. Wie es aussieht, darf der *FF X*-Absolvent sowohl bekannte Orte erneut besuchen als auch neue Umgebungen erforschen. Von den voraussichtlich drei Hauptfiguren kann bis jetzt nur Yuna als sicher gelten. Das schüchterne Medium scheint sich jedoch schnell an die Wandlung seiner Umgebung angepasst zu haben: Die wallenden Röcke wurden durch Hot Pants, der Beschwörungsstab durch ein Paar Schusswaffen abgelöst. Squares ersten Bildern zufolge scheint Yuna sich auch körperlich etwas in Form gebracht zu haben: Sie vermag augenscheinlich Abgründe zu überspringen und an Vorsprüngen entlangzuhangeln. (Wann wird sie wohl auf Zopf-Frisur umsteigen?) Über die offensichtlichen Veränderungen des Kampfsystems konnten wir bisher noch nichts in Erfahrung bringen, die Rollen der Charaktere scheinen jedoch nicht mehr ganz so streng vorgegeben zu sein wie in *Final Fantasy X*: Offenbar ist es möglich, zwischen verschiedenen „Berufen“ und dem dazugehörigen Erscheinungsbild zu wechseln. (ses)

Hersteller: Squaresoft

Internet: [www.playonline.com/ffx2](http://www.playonline.com/ffx2)

Termin: März 2003 (Japan)

# Nobunaga's Ambition: Souten Roku

**STRATEGIE** Die PS2-Fortsetzung der klassischen Strategie-Serie.

So mancher Spiele-Veteran erinnert sich vielleicht noch an die alten PC-Versionen von *Nobunaga's Ambition*, die Anfang der 90er-Jahre auch auf Englisch erhältlich waren. An der Story ändert sich natürlich nichts: Die Ambition von Oda Nobunaga – manche kennen ihn als Dämonenführer aus *Onimusha* – bestand darin, ganz Japan zu einen. Zwar hat's der

Gute in der Realität nie geschafft, doch durch Koeis Spiel haben Sie einmal mehr die Möglichkeit, die Geschichte umzuschreiben. Wie die Vorgänger präsentiert sich die PS2-Neuaufgabe in erster Linie als trockenkomplexes, rundenbasiertes Strategiespiel mit schlichter Grafik. Erst bei den Schlachten selbst wird optisch etwas mehr geboten und auch der Echtzeit-Aspekt



**GRAFIK-SCHOCK** Die Übersichtskarte sieht wirklich furchtbar aus.

kommt hier doch noch zum Tragen. Sollte die PS2-Version von *Nobunaga's Ambition* genau wie so ziemlich alle anderen Koei-Spiele über THQ nach Deutschland kommen, wäre die Konsole um ein ernst zu nehmendes Strategiespiel reicher, angekündigt ist aber derzeit noch nichts. (mp)

**Hersteller:** Namco  
**Internet:** www.namco.co.jp  
**Termin:** Januar 2003 (Japan)



**KESSEN LÄSST GRÜSSEN** Kampfspele bei Koei-Spielen ähneln einander nun mal.

# Sakura Taisen – Atsuki Chishio Ni

**STRATEGIE** Segas japanexklusive Erfolgsserie debütiert auf der PS2.

In Japan ist die *Sakura Taisen*-Serie absoluter Kult und gehörte schon auf den glücklosen Konsolen Saturn und Dreamcast zu den großen Erfolgstiteln in Segas Programm. Das erste PS2-Spiel

der Serie ist mehr oder weniger ein zeitgemäßes Remake des Erstlings und soll der Auftakt zum neuen „Sakura Taisen World Project“ werden, einer mindestens fünf Teile umfassenden Reihe. Die Serie

kombiniert die in Japan sehr beliebten textlastigen Dialog-Sequenzen (quasi spielbare Comics) mit ordentlichen, rundenbasierten Strategieschlachten, wobei die Dialoge zwischendurch natürlich während der Kämpfe die Einstellung der Leute zueinander beeinflussen. Tolle Manga-Designs sowie aufwendig gerenderte und gezeichnete Videos machen *Sakura Taisen* zu einem optisch sehr japanischen Spiel. Und wem das noch nicht reicht: Es geht um

eine PSI-begabte Gruppe von Mädels, die im Jahre 1923 mithilfe von dampfbetriebenen Kampfrobotern die Menschheit vor bösen Dämonen beschützen ... Da verwundert es nicht weiter, dass bisher noch kein Teil in den USA oder bei uns erschien. Ob sich das angesichts der aktuellen *Gundam*-Begeisterung noch ändern wird? (mp)

**Hersteller:** Sega  
**Internet:** sega.jp  
**Termin:** Frühjahr 2003 (Japan)



**ATTACKE!** Der Kampfscreen wird in 3D-Grafik präsentiert.



**KULLERAUGEN** Die Dialog-Sequenzen sind weitgehend statische 2D-Zeichnungen.

## JAPAN ERSCHEINT DEMNÄCHST

### Zuletzt erschienen

Breath of Fire V	Rollenspiel	14. November
Contra: Shattered Soldier	Action	14. November
Dark Cloud 2	Action-Adv./Rollenspiel	28. November
Power Smash 2 (Virtua Tennis 2)	Tennis	7. November
Tales of Destiny 2	Rollenspiel	28. November
The King of Fighters 2000	Beat 'em Up	28. November

### Erscheint demnächst

Argos the Warrior (Rygar)	Action	5. Dezember
Armored Core 3: Silent Line	Action	23. Januar
Chaos Legion	Action-RPG	Frühjahr 2003
Clock Tower 3	Action-Adventure	12. Dezember
Devil May Cry 2	Action	30. Januar
Final Fantasy X-2	Rollenspiel	März
Guilty Gear XX	Beat 'em Up	12. Dezember
Kingdom Hearts: Final Mix	Rollenspiel	26. Dezember
Metal Gear Solid 2 Substance	Action-Adventure	Januar
MotoGP 3	Rennspiel	Januar 2003
Shinobi	Action	5. Dezember
Star Ocean: Till the End of Time	Rollenspiel	März 2003
Unlimited SaGa	Rollenspiel	19. Dezember
US Open 2002	Tennis	19. Januar



# USA NEWS

## INFO KURZ & KNAPP

### NEUES DYNASTY WARRIORS ZUM BUDGET-PREIS

Unter dem Namen *Dynasty Wars 3: Xtreme Legends* wird im Januar nächsten Jahres eine (auch einzeln spielbare) Erweiterung der beliebten Fernost-Prügelei in den USA erscheinen. *Xtreme Legends* wird vier neue Herausforderungs-Modi, neue Waffen, Zweispieler-Combos und vieles mehr bieten. Darüber hinaus ist es jetzt möglich, von Beginn an mit den sieben „freien“ Kämpfern (die im Vorgänger erst freigespielt werden mussten) anzutreten.

### METAL-GEAR-VERWIRRUNG

*Metal Gear Solid 2 Substance* wird nicht überall in allen Versionen erscheinen! Während der Titel in den USA exklusiv für die Xbox veröffentlicht wird, kommt in Japan lediglich die PS2-Version auf den Markt. Nur in Europa werden beide Fassungen erhältlich sein.

### NAMCO VERTREIBT NEUE ARGONAUT-TITEL

Entwickler Argonaut arbeitet an zwei Titeln, die von Namcos US-Niederlassung Namco Hometek veröffentlicht werden. *I-Ninja* wird ein 3D-Adventure im Cel-Shading-Look mit Jump&Run-Elementen, über das andere Spiel, *Orchid*, ist leider noch nichts Näheres bekannt. Der US-Release beider Titel ist für das 4. Quartal 2003 geplant.

## USA VERKAUFS-CHARTS

1. Grand Theft Auto: Vice City
2. Kingdom Hearts
3. Tony Hawk's Pro Skater 4
4. The Lord of the Rings: The Two Towers
5. Harry Potter and the Chamber of Secrets
6. Madden NFL 2003
7. Spider-Man: The Movie
8. Spyro: Enter the Dragonfly
9. NBA Live 2003
10. GTA 3



**KOPFSCHUSS** Die beste Methode, um sich der Untoten schnell zu entledigen.



**DARF ICH MIT DIR GEHEN?** Das schreit geradezu nach einer Falle, oder nicht?

# Network Resident Evil

**ACTION-ADVENTURE** Online-Horror für vier Spieler. Befreien Sie Raccoon City von den lebenden Toten.

Schon zu seligen Dreamcast-Zeiten war einmal die Rede von einem *Resident Evil*-Online-Spiel. Das Projekt ist daraufhin für lange Zeit in der Versenkung verschwunden, nur um jetzt wieder aufzutauchen. Das nur für die PS2 angekündigte Survival-Horror-Game spielt parallel zu den Vorkommnissen der ersten beiden *Resident Evil*-Teile. Als Spielfigur stehen jedem der vier teilnehmenden Spieler acht Bürger von Raccoon City zur Auswahl, die sich

durch verschiedene Fähigkeiten voneinander unterscheiden, darunter eine Journalistin, ein Chirurg, ein Polizist und eine Bedienung. Die übrigen vier Charaktere werden von der KI gesteuert und sind ebenfalls in Raccoon City unterwegs. Anders als beispielsweise bei *Phantasy Star Online* ist die bunt zusammengewürfelte Abenteuergruppe nicht ständig zusammen unterwegs. Viele der anstehenden Aufgaben können nur gelöst werden, wenn sich

die Gruppe trennt. Wie das Gameplay im Einzelnen aussieht, ist leider noch nicht bekannt. Auf einen US-Release-Termin wollte sich Capcom übrigens noch nicht festlegen. Fans der Serie bleibt wohl erst einmal nichts anderes übrig, als sich an den hervorragenden Screenshots zu erfreuen und die guten, alten Vorgänger wieder aus dem Schrank zu holen. (wf)

Hersteller: Capcom

Internet: [www.capcom.com](http://www.capcom.com)

Termin: 2003



**GEFÄHRLICHE VEGETATION** Seit dem ersten Teil der Serie bin ich vorsichtig, wenn ich große Pflanzen sehe.



**NOT MACHT ERFINDE-RISCH** Wenn gerade keine Schusswaffe greifbar ist, tut's auch ein Rohr!

# Galerians: Ash

**ACTION-ADVENTURE** Rion ist wieder da! Und mit ihm bewusstseinsverändernde Drogen, explodierende Köpfe und die bösen Galerians.

*Galerians: Ash* fängt ziemlich genau da an, wo der Vorgänger aufgehört hat. Sie steuern wiederum den mit Psychokräften ausgestatteten Rion, der es sich zur Aufgabe gemacht hat, die Erde vor bösen Mächten zu schützen. Dies geschieht, wie im ersten Teil, durch die geistigen Kräfte des jungen Helden, mit denen er wieder den einen oder anderen Kopf zum Platzen bringt. Um diese Psychofähigkeiten nutzen zu können, muss Rion spezielle Drogen einneh-

men. Glücklicherweise wurde die Verwendung dieser Drogen etwas vereinfacht. Rions Grundfähigkeiten können jetzt viel problemloser angewendet werden. Grafisch haut *Galerians: Ash* sicherlich keinen vom Hocker, mal abgesehen von den gelungenen Videosequenzen. Es ist eher das eigenwillige, abgedrehte Design, das das Spiel von anderen Survival-Horror-Spielen abhebt. Eines ist sicher: Wer den Vorgänger mochte und gespielt hat, wird

auch von *Ash* nicht die Finger lassen können. Aber auch komplette *Galerians*-Neulinge sollten ruhig mal einen Blick riskieren. Wenn alles nach Plan läuft, wird das Spiel noch im Frühjahr in den Staaten erscheinen. Ob und wann deutsche Horror-Fans in den Genuss dieses Games kommen, steht noch in den Sternen. (wf)

Hersteller: Enterbrain

Internet: [www.enterbrain.co.jp](http://www.enterbrain.co.jp)

Termin: Frühjahr 2003



**UNVERKENNBAR** Held Rion hat sich kaum verändert.



**FREUNDE** Rion und Lilia halten fest zusammen.



**KAMPFANSAGE** Sie können sich denken, was jetzt kommen muss!

Want to fight? Then fight like a man!

# Def Jam Vendetta

**WRESTLING** Rap-Stars prügeln sich im Wrestling-Ring.

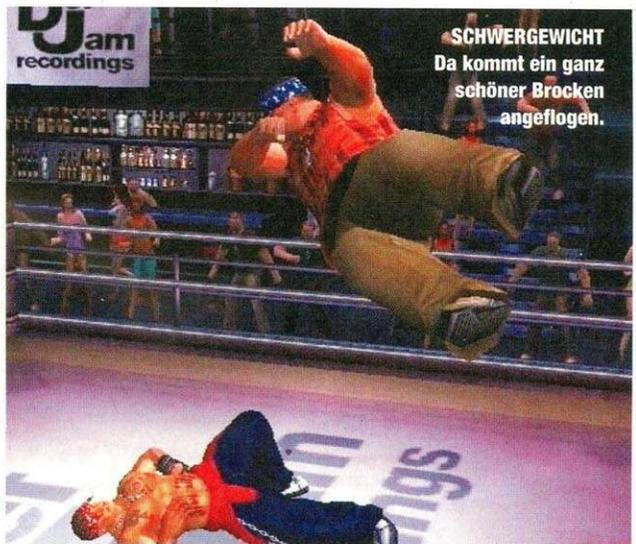
Def Jam ist wohl eher Hip-Hop-Fans als Wrestling-Anhängern ein Begriff, trotzdem ist im Titel das Plattenstudio gemeint, das mit den Beastie Boys bekannt geworden ist. Natürlich klingt das merkwürdig, dennoch sollte man kein reines Fun-Prügelspiel erwarten. Zwar sind die Sportler fiktive Rapper, das Wrestling funktioniert aber ähnlich wie bei lizenzierten Titeln. Mit wenigen Tastenkombinationen lassen sich effektive Schläge und Griffe auslösen. Die einzige Besonderheit im Kampfsystem ist der Powerballen am Bildschirmrand. Wer den auffüllt, kann seine Geg-

ner mit spektakulären Finishing Moves plätten. Hip-Hop spielt bei einem solchen Titel selbstverständlich auch eine Rolle, nicht nur auf dem Soundtrack. Hauptsächlich der Story-Modus zielt in diese Richtung: Der Spieler übernimmt einen hippen Kämpfer, der sich in einer Untergrund-Wrestling-Liga durchschlägt. Daneben ist der Mehrspielermodus nicht ganz so überzeugend: Mit bis zu drei menschlichen Mitspielern geht es da durch wenig variantenreiche Kämpfe. (ao)

Hersteller: Electronic Arts

Internet: [www.ea.com](http://www.ea.com)

Termin: Frühjahr 2003



**SCHWERGEWICHT** Da kommt ein ganz schöner Brocken angefliegen.



**MASSENSCHLÄGEREI** Selten stehen beim Wrestling nur zwei im Ring.

## USA ERSCHEINT DEMNÄCHST

### Zuletzt erschienen

WWE SmackDown! Shut your Mouth	Wrestling	13. November
Shrek Super Party	Party-Game	15. November
007 Nightfire	3D-Shooter	18. November
Drome Racers	Rennspiel	18. November
Haven: Call of the King	3D-Action	18. November
Legends of Wrestling II	Wrestling	19. November

### Erscheint demnächst

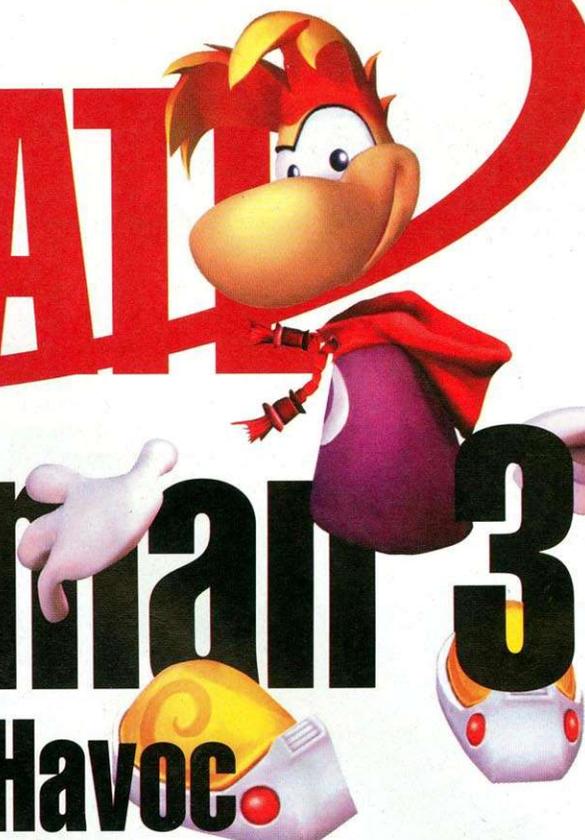
Evolution Snowboarding	Trendsport	3. Dezember
Star Wars: The Clone Wars	Action	3. Dezember
Dragon Ball Z: Budokai	Beat 'em Up	4. Dezember
E.T.: Return to the green Planet	Action	4. Dezember
Seek and Destroy	Action	13. Dezember
Mystic Heroes	Action	15. Dezember

UPDATE

An dieser Stelle präsentieren wir Ihnen jeden Monat **Kurzberichte zu aktuellen Spielen.**

Denn nicht immer reichen die neuen Informationen aus, um einen vollständigen Vorschau-Bericht in angemessener Größe zu rechtfertigen. Durch die Platzierung weit vorne im Heft können wir hier auch spielbare Versionen berücksichtigen, die für einen vollen Bericht zu spät in der Redaktion angekommen sind.

# Rayman 3 Hoodlum Havoc



**RENNSPIEL** Vor Ort angezockt: Weitere brandneue Eindrücke aus dem schrulligen Rayman-Reich.

**K**urz nach Fertigstellung der letzten PLAYZONE-Ausgabe führte Ubi Soft in Paris die neueste Version von *Rayman 3 Hoodlum Havoc* vor. Die sieht mittlerweile erfreulich ausgereift aus und vor allem: Sie strotzt vor Fantasie und Designfreude. Allein die Rutschpartie in Raymans überdimensionalem Schuh zwischen würdevollen Kleinling-Statuen macht schon beim Zuschauen Spaß; animierte Gags wie flirtende Schildkröten oder gemütlich pokernde Hoodlums verwandeln die Levels nicht nur spielerisch in ein Ereignis-Feuerwerk. Die Hüpf- und Kletteraufgaben

über Leitern, Ballons, Haken, Zahnräder und so weiter sind oft zu räumlich komplexen Passagen verschachtelt und dürften dem Spieler einiges an Geduld abverlangen. So muss sich Rayman beispielsweise über Schaukel-Ösen und zerplatzende Luftballons einen schwindelerregenden Turmschacht emporarbeiten. Trotzdem halten die Entwickler alternative Schwierigkeitsstufen nach wie vor für überflüssig. Das Spiel sei bestimmt nicht zu schwer, außerdem lerne man ja alles Wichtige im Tutorial – so Game Designer Eric Couzian. Unsere Preview-Version lief bereits ein ganzes Stück ordentlicher als

die letzte Demo; die Arbeit an den letzten Kameraproblemen läuft. Vielleicht hilft dabei auch das geniale neue „Matrix“-Gimmick: Drückt man mitten im Spiel die rechte Pfeiltaste, so friert das Geschehen ein und man darf um die Figuren, Feuerbälle, Kondensstreifen etc. nach Lust und Laune herumzoomen. Außerdem unterstützt *Rayman 3* auch die 60-Hz-Bild-darstellung; wahlweise sogar im Progressive-Scan-Modus – also ganz ohne Flimmern. Immer vorausgesetzt Ihr Fernseher-Modell spielt mit. (ses)

Hersteller: Ubi Soft

Internet: [www.ubisoft.de](http://www.ubisoft.de)

Termin: 3. März 2003

#### ABGETAUCHT

Gegen so einen rasenden Boss braucht man Superkräfte.

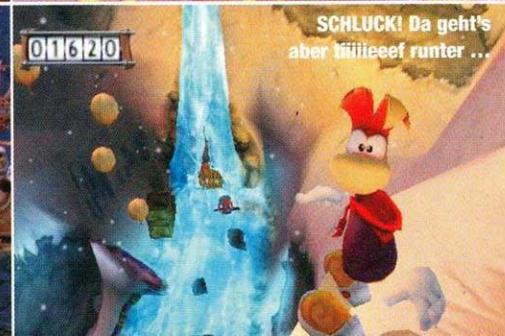


#### ZWICKMÜHLE

Hey, das sind keine Lums mehr – das sind fliegende Panzer!!



SCHUHBIDUH In einer Art Scooter-Spiel muss Rayman seinen verlorenen Schuh wieder einfangen.



SCHLUCK! Da geht's aber tüüüüeeef runter ...

# Wild Arms 3

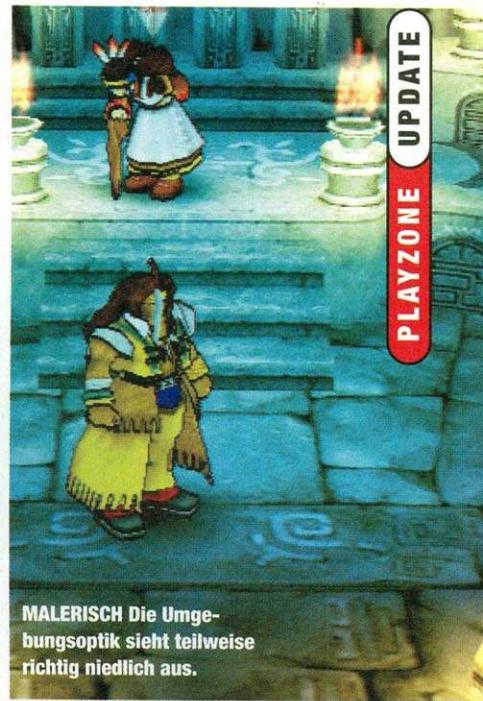
**ROLLENSPIEL** Überraschung: Ubi Soft bringt demnächst Sonys Rollenspiel nach Deutschland!

Bevor es *Final Fantasy VII* auf der PSone gab, war damals eigentlich nur ein Rollenspiel richtig attraktiv (zumindest für den europäischen Markt), nämlich *Wild Arms*. Für die PS2 steht nun Teil 3 der Saga, die im Wildwest-Stil gehalten ist, in den Startlöchern. Diesmal hat die Optik allerdings eine Menge Cel Shading zu bieten. Sämtliche Charaktere und auch die Monster sind in diesem zurzeit so beliebten Grafikstil erstellt worden und versprühen Comic-Flair. Die Umgebung besteht teilweise aus normalen Texturen, passt aber dennoch

zu dem Charakterdesign. Ihren Helden beziehungsweise die Party sehen Sie von schräg oben, wobei Sie für eine bessere Übersicht jederzeit die Umgebung beliebig mit den Schultertasten drehen können. Von Zeit zu Zeit erscheint ein Ausrufezeichen über Ihrem Alter Ego, was auf ein Monster in der Nähe hinweist. Drücken Sie einmal auf die Kreistaste, wenn Sie dem Gegner aus dem Weg gehen wollen – das funktioniert aber nur, wenn Sie „ECN-Punkte“ übrig haben. Wenn Sie nichts unternehmen oder keine Punkte mehr haben, startet

nach kurzer Zeit ein rollenspieltypischer Kampfbildschirm inklusive üblicher Auswahlmöglichkeiten (Kämpfen, Decken, Items nutzen ...). Witzig sind die Puzzle-Elemente in den Dungeons, bei denen Sie wie bei einem Action-Adventure Fallen ausweichen oder über vertrackte Leitersysteme einen bestimmten Ausgang finden sollen. *Wild Arms 3* hat seine Qualitäten und dürfte ausgehungerten Rollenspielern gerade recht kommen. (uh)

Hersteller: Ubi Soft/Sony  
Internet: www.ubisoft.de  
Termin: Januar 2003



PLAYZONE UPDATE

**MALERISCH** Die Umgebungsoptik sieht teilweise richtig niedlich aus.



**KLASSISCH** Die Dungeons warten mit Schalterrätseln und natürlich mit Schatzkisten auf.



**FIGHT!** Die rundenbasierten Kämpfe können im Vorfeld per Knopfdruck verhindert werden.

# R/C Sports: Copter Challenge

**SIMULATION** Helikopter-Spaß mit Simulationscharakter

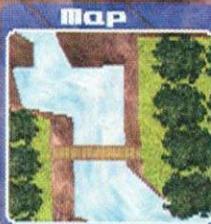
Wer möchte nicht gerne mal einen ferngesteuerten Hubschrauber lenken? Allerdings kann solch ein Experiment ganz schön in die Hose gehen: Schnell zersplittert der mehrere hundert Euro teure Heli beim Aufschlag in alle Einzelteile – denn leicht ist es nicht, solch ein kleines Fluggerät sicher zu kontrollieren. Einfacher und billiger geht das mit *Copter Challenge*. Ihr Joypad ersetzt die Fernsteuerung und schon kann's losgehen. Mehrere Parcours erfordern Ihr Geschick mit der zugegebenermaßen nicht einfachen Steuerung. Beide Analogsticks kommen zum Einsatz und Ihre Aufgaben erinnern an *Pilotwings*. Sie müssen durch

Ringe fliegen, um Punkte zu ergattern, Tricks und knappes Umfliegen von Hindernissen geben ebenfalls Punkte, für die Sie sich neue Ausrüstungen oder Upgrades „kaufen“ können. Für spätere Wettbewerbe müssen Sie Lizenzen erstehen, wodurch Sie schon mal auf einige wichtige Flugmanöver vorbereitet werden. Grafisch ist das Game eher schlicht, aber Fans der Materie haben garantiert Spaß mit der witzigen Modellhubschrauber-Simulation. Leider verpasste die Testversion unseren Redaktionsschluss knapp. (uh)

Hersteller: THQ/XICAT  
Internet: www.thq.de  
Termin: Erhältlich



**AKKU** Behalten Sie die Energie am unteren Bildschirmrand im Auge – sonst geht's abwärts!



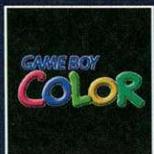
**RETTUNGSAKTION** Einige unvorhergesehene Aufgaben verlangen Fingerspitzengefühl.



# McMEDIA

Die Spezialisten für Video- und Computerspiele

Die führende  
Fachhandels-  
kooperation  
für PC-Spiele  
und Konsolen.



Die besten Spiele für alle Systeme findest du in den McMEDIA-Gamestores!



<p><b>0</b> KIDS Reichenberger Str. 45 02763 Zittau 03583/510738</p> <p><b>McMEDIA &amp; FANTASY</b> Schillerstraße 3 07407 Rudolstadt 03672/313595</p> <p><b>EICHELKRAUT</b> Tuchmarkt - Markt 07937 Zeulenroda 036628/83214</p> <p><b>FREIER</b> Freiberger Str. 16 09496 Marienberg 03735/22810</p> <p><b>1</b> GROSSE Sandberger Str. 14/16 14806 Belzig 033841/32396</p> <p><b>HERRMANN</b> Börnicker Chaussee 1 16321 Bernau 03338/764186</p> <p><b>HERRMANN</b> Luncker-Str. 26 16816 Neuruppin 03391/505924</p>	<p><b>EITZENHÖFER</b> Hauptstr. 115 35745 Herborn 02772/51021</p> <p><b>SULZER</b> Klausstr. 14 35251 Bad Hersfeld 06672/78966</p> <p><b>RUG</b> Markt 41 36404 Vacha 036962/24336</p> <p><b>MOBI-GAMES</b> Bahnhofstr. 10 37269 Eschwege 05651/331377</p> <p><b>TOY STORE</b> Hauptstr. 55 37412 Herzberg 05521/987863</p> <p><b>TOY STORE</b> Uffeplatz 18 37441 Bad Sachsa 05523/303992</p> <p><b>LIER</b> Marktplatz 27 39261 Zerbst 03923/787515</p>	<p><b>SPIELPUNKT</b> Hauptstr. 40 61462 Königstein 06174/22064</p> <p><b>ALTMANNBERGER</b> Schulstr. 6 63128 Dietzenbach 06074/29920</p> <p><b>MEDIA STORE</b> Wilhelminen-Str. 9 64283 Darmstadt 06151/28860</p> <p><b>7</b> <b>GAMESTORE</b> Hauptstraße 2/Ecke Busbahnhof 66482 Zweibrücken 06332/905400</p> <p><b>STROBEL AM MARKT.DE</b> Am Rain 5 72379 Hechingen 07471/2408</p> <p><b>EISLER</b> Geislinger Str. 24 73033 Gompeltingen 07161/75115</p> <p><b>E+E GmbH</b> Wilhelm-Enßle-Str. 40 73630 Remshalden 07151/71691</p> <p><b>BE KA EL</b> Buchener Str. 29 a 74731 Walldüren 06282/929020</p> <p><b>ENGELHARD + HERR</b> Wilh.-Röntgen-Str.1/im E-Center 77656 Offenburg 0781/25105</p> <p><b>8</b> <b>HARTWICH</b> Hauptstr. 50 77704 Oberkirch 07802/2269</p> <p><b>SCHLÄTTL</b> Münchinger Str. 16 84359 Simbach 08571/6850</p> <p><b>MEDIA STORE</b> Fuggerstr. 4-6 86150 Augsburg 0821/313134</p>
<p><b>2</b> <b>WIGGER'S</b> Große Str. 32 25938 Wyk / Föhr 04681/580419</p> <p><b>NONNENMACHER</b> Bahnhofstr. 11 26169 Friesoythe 04491/2380</p> <p><b>CARL OTTO</b> Langestr. 14 27169 Delmenhorst 04221/91240</p> <p><b>GLAUBITZ</b> Lange Str. 49-51 29378 Wittlingen 05831/404</p> <p><b>DIE SPIELECKE</b> Verdener Str. 8 29640 Schneverdingen 05193/52740</p> <p><b>3</b> <b>TOYS &amp; MORE</b> Bavenstedter Str. 65 31135 Hildesheim 05121/512026</p> <p><b>BECKMANN-HENSCHEL</b> Neues Zentrum 3 31275 Lehrte 05132/82850</p> <p><b>McMEDIA-SHOP</b> Obermarktstr. 10 32423 Minden 0571/9342398</p> <p><b>SCHNÄPPCHEN-SHOP</b> Mittelstr. 34 32657 Lemgo 05261/188522</p> <p><b>SCHNÄPPCHEN-SHOP</b> Lange Str. 87 32756 Detmold 05231/300874</p> <p><b>SCHNÄPPCHEN-SHOP</b> Citycenter Bergstr. 6 32791 Lage 05232/920955</p> <p><b>SCHNÄPPCHEN-SHOP</b> Königsplatz 10 33098 Paderborn 05251/296971</p> <p><b>JONELEIT CENTRUM BÜRO</b> Saure Wiesen 1 34613 Schwalmstadt 06691/94800</p> <p><b>SULZER</b> Affollerstr. 98 35039 Marburg 06421/963521</p>	<p><b>4</b> <b>FRÜTEL SPORT &amp; SPIEL</b> Asterlager Str. 94 47228 Uünsburg-Rheinhausen 02065/64814</p> <p><b>SEIDEL</b> Marktstr. 13 47798 Krefeld 02151/81780</p> <p><b>JANSEN</b> Engerstr. 50 47906 Kempen 02152/2167</p> <p><b>KESKEMPER</b> Everswinkel Str. 8 48231 Warendorf-Freckenhorst 02581/4193</p> <p><b>PECHERS SPIELPARADIES</b> Oststr. 4 48231 Warendorf 02581/2603</p> <p><b>PECHERS SPIELPARADIES</b> Oststr. 4 48231 Warendorf 02581/2396</p> <p><b>JASPER</b> Ipsenbürener Str. 1+3 48496 Honsten 05458/93170</p> <p><b>5</b> <b>TWENHÄFEL</b> Große Str. 23 49565 Bramsche 05461/935311</p> <p><b>MEINHARDT</b> Hauptstr. 22 55487 Sohren 06543/2070</p> <p><b>MERKLER</b> Langenbergstr. 8 56299 Ochtendung 02625/958314</p> <p><b>FLEMMER</b> Mühlengasse 5-7 57610 Altenkirchen 02681/2951</p> <p><b>HABAKUK</b> Lindenstr. 70 57627 Hachenburg 02662/3219</p> <p><b>KREMERS</b> Oststr. 56 59065 Hamm 02381/25068</p> <p><b>6</b> <b>PECHERS SPIELPARADIES</b> Langestr. 25 59302 Delde 02522/4600</p>	<p><b>9</b> <b>HEILIG</b> Übertinger Str. 9 88630 Pfüllendorf 07552/1010</p> <p><b>GAMES GARDEN</b> Karl-Grillenberger-Str. 20 90463 Nürnberg 0911/2148935</p> <p><b>FUN MEDIA</b> Rothenburger Str. 5 90463 Nürnberg 0911/2877083</p> <p><b>KOLIBRI</b> Bamberger Str. 27 A 91413 Neustadt /Aisch 09161/873060</p> <p><b>LOLLYPOP</b> Weichser Weg 5 93059 Regensburg 0941/490930</p> <p><b>ACHTNER</b> Ulrichstr. 29 93447 Abensberg 09463/7344</p> <p><b>GIERSTER</b> Vilsvorstadt 11/13/15 94474 Vilsbibingen 08541/3979</p> <p><b>THEO KRANZ e-tainment</b> Iuliuspromenade 11 97070 Würzburg 0931/571604</p> <p><b>WORLD OF ILLUSION</b> 98527 Suhl 03681/722189</p>

Unter [www.mcmmedia.de](http://www.mcmmedia.de) kannst du dir auch eine Anfahrtsroute von deiner Wohnung zum nächsten McMEDIA-Gamestore anzeigen lassen.

#### Belgien:

KINDERPARADIES, Klosterstr. 8, B-4700 Eupen, (Belgien), 003287/560459  
KINDERPARADIES, Hauptstr. 93, B-4780 St. Vith (Belgien)

# Frohe Weihnachten

McMEDIA verschenkt PlayStation 2-Spiele!

Beim Kauf der PlayStation 2 erhältst du das PS2-Spiel "World Racing Championship - Platinum" im Wert von € 29,95 gratis dazu!

Gültig bis 14.12.02, solange Vorrat reicht.



**249,-€**

## McMedia Gewinn-Coupon

Ich nehme teil, am großen McMEDIA-Gewinnspiel!

Mit diesem Coupon kannst du am großen McMEDIA-Gewinnspiel teilnehmen und eine farbige PS2-Konsole gewinnen! Bitte kreuze dein bevorzugtes Spielsystem an und gib diesen Abschnitt bis spätestens 31.12.2002 im McMEDIA-SHOP ab. Die Adressen findest du auf der linken Seite.

Ich spiele am liebsten auf:

PlayStation 2

GameCube

Xbox

PC

Meine Anschrift:

Mein McMEDIA-Gamestore heißt:

Vorname/Name

Firma

Straße/Hausnummer

PLZ/Ort

PLZ/Ort

Die Verlosung findet unter allen bei den McMEDIA-Fachgeschäften und in der McMEDIA-Zentrale eingehenden Coupons statt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Die Auszahlung der Gewinne in bar ist nicht möglich. Alle Gewinner werden schriftlich benachrichtigt. Inhaber und Mitarbeiter von McMEDIA-Fachgeschäften sowie deren Angehörige können nicht teilnehmen.



# HITS 2003

## Das Jahr der Actionhelden!

Ein Blick **durchs Schlüsselloch** auf die Highlights des Jahres.

**K**aum hat der fleißige PS2-Spieler die Top-Hits des Jahres 2002 verdaut, da bahnen sich

auch schon die nächsten Knaller an. Aber auf was genau darf man sich freuen? Nur die „üblichen Verdächtigen“ oder Spiele mit Jahreszahlen am Ende des Titels?

Lauter Fortsetzungen oder gar billig herunterprogrammierte Sequels zu ohnehin schon mittelmäßigen Spielen? Viele Fragen – und wir haben die Antworten. Auf

den folgenden Seiten erfahren Sie die Trends für das Jahr 2003, die sicheren Kassenschlager, die Geheimtipps und umfassende Informationen zum Online-Start der

### INFO DEVIL MAY CRY 2

## Teufelsbraten Dante kehrt zurück.

Cooler Action war bei *Devil May Cry* angesagt – und das erfolgreich. Logisch, dass auch der Nachfolger heiß erwartet wird.

„Stylish!“ Dieser Anglizismus kommt einem sofort in den Sinn, wenn man *Devil May Cry 2* betrachtet. Protagonist Dante sieht so lässig aus, wie er kämpft. Im zweiten Teil erwarten ihn wieder groteske Monster in atmosphärischen Umgebungen. Um denen einzuweichen, ist der weißhaarige Held in Kampfsport versiert. Für nahe stehende Gegner besitzt er unterschiedliche Schwerter und kann die Schläge fast unendlich kombinieren. Dadurch entstehen extrem coole Special Moves, die nicht nur gut aussehen, sondern auch effektiv sind. Trotzdem bringt es nichts, einfach draufloszuprügeln. Schließlich wird der Stil ebenfalls bewertet. Neben neuen Schlägen und Kampfarten gibt es natürlich auch neue Schusswaffen. Und selbst die alten setzt Dante auf neue Art ein. Mit seinen beiden Pistolen kann er zwei verschiedene Ziele ins Visier nehmen, selbst wenn ein Gegner vor ihm und einer hinter ihm steht. Mit am beeindruckendsten

waren schon im ersten Teil die waghalsigen Sprünge, mit denen der Held Abgründe überwindet. Die sind jetzt noch wahnsinniger: Doppelsprünge katalpultieren Dante weit nach oben, an Wänden läuft er einfach entlang, bergauf oder bergab. Wenn es allerdings zu extrem wird, kann er sich auch in geflügelte Dämonen verwandeln.

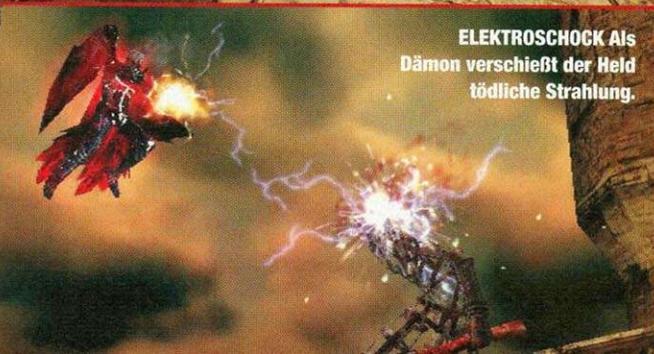
Bis hierher klingt das alles noch sehr ähnlich wie der Vorgänger, natürlich aber größer, besser und actionreicher. Ganz neu ist jedoch, dass man einen anderen Spielcharakter zur Auswahl hat: Mit Lucia ist genauso viel Action angesagt. Der größte Kritikpunkt, die miserable PAL-Anpassung, wird wohl beim zweiten Teil keine Rolle mehr spielen. Nach Aussage von Capcom wird es zwar wahrscheinlich keinen 60-Hertz-Modus geben, dafür sollen aber die hässlichen PAL-Balken von vornherein wegfallen.

**VERFALLEN** Die Umgebungen wirken genauso gotisch wie beim Vorgänger.

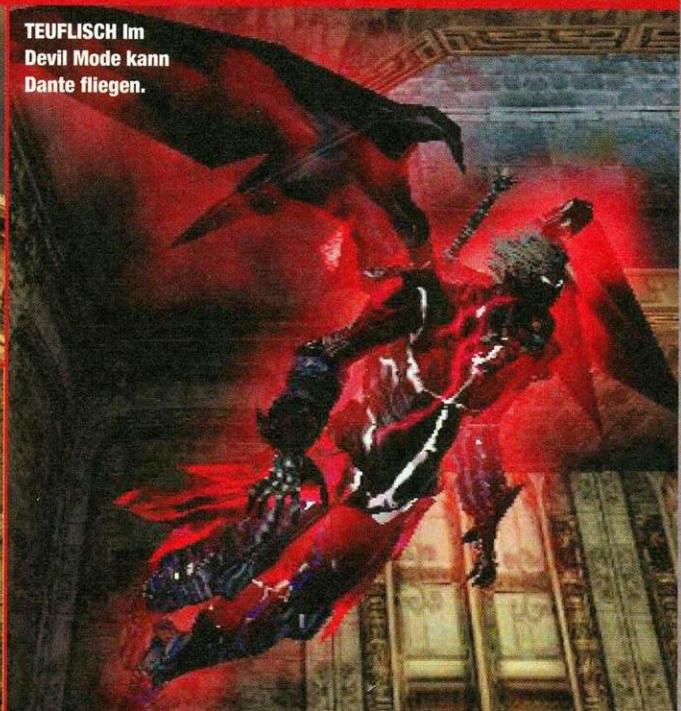


SHOW TIME!!

**ELEKTROSHOCK** Als Dämon verschießt der Held tödliche Strahlung.



**TEUFLISCH** Im Devil Mode kann Dante fliegen.



INFO TOMB RAIDER – THE ANGEL OF DARKNESS

# Croft. Lara Croft.

## Die Königin ist tot, lang lebe die Königin?

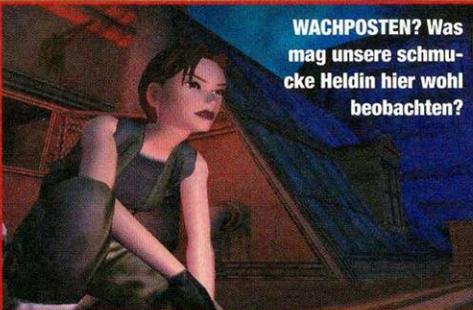
Eigentlich sollte Madame ja bereits in diesem Jahr auf große Abenteuerreise gehen, doch Eidos war der Meinung, dass noch etwas Feintuning nötig sei. Prinzipiell eine gute Entscheidung, auch wenn ihr üblicher Erscheinungstermin um Weihnachten dadurch ad acta gelegt ist. Es kann dem Spiel aber nur gut tun und die bisherigen Informationen versprechen einen wirklich runderneuertem Teil. Nicht nur technisch, auch spielerisch geht *Tomb Raider – The Angel of Darkness* komplett neue Wege. Starke Einflüsse von *Metal Gear Solid* sind auf den ersten Blick sichtbar, trotzdem erkennt man selbst in der untypischen Umgebung noch das eine oder andere Detail, welches an die Vorgänger erinnert. Nachdem

die Serie zum Ende hin sowohl aus dem öffentlichen Interesse verschwunden als auch qualitativ abgesunken war, kann man den Jungs von Core Design nur wünschen, dass sie sich richtig Mühe geben. Die Konkurrenz schläft nicht. Das thematisch nicht unähnliche *Indiana Jones*, die mittlerweile fast genauso populäre *Soul Reaver*-Reihe, aber auch *Primal* haben ebenfalls eine Reihe von Features auf der Haben-Seite. Schon allein deshalb MUSS das neue *Tomb Raider* die Serie nach vorne bringen. Ein weiterer Aufguss würde nicht nur bei der Kritik durchfallen. Wir warten gespannt ab und freuen uns auf düstere Katakomben, verregnete Hinterhöfe und neue Gelenkübungen von Ms. Croft.

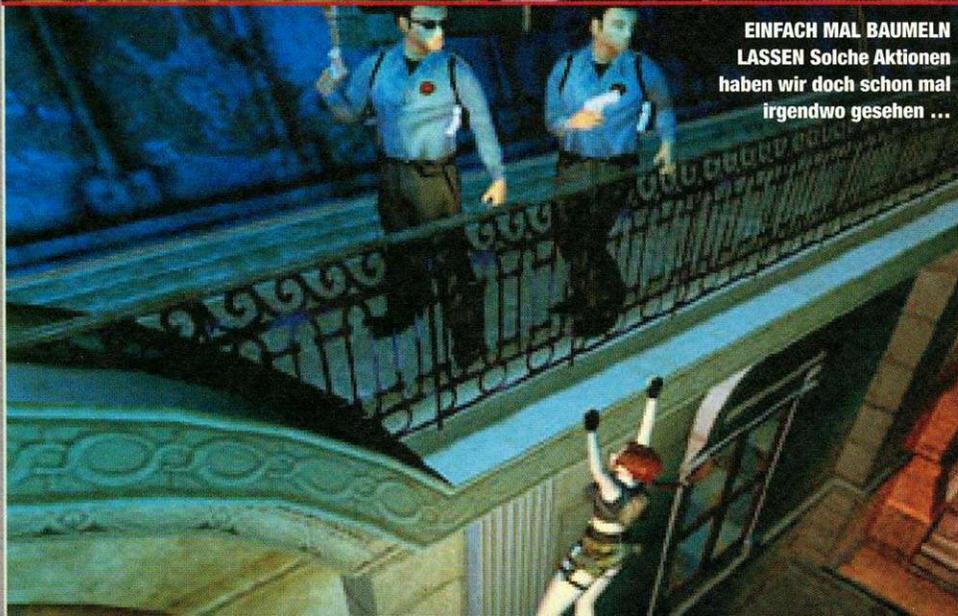
**ALTE TUGENDEN** Die Ritter der Tafelrunde? Zumindest sehen sie nicht gerade freundlich aus.



**GEWOHNTE VERHALTENSWEISE** Wer verrottet und stinkt, macht sofort Bekanntschaft mit den zwei Knarren.



**WACHPOSTEN?** Was mag unsere schmutzige Heldin hier wohl beobachten?



**EINFACH MAL BAUMELN LASSEN** Solche Aktionen haben wir doch schon mal irgendwo gesehen ...

PS2. Eines ist sicher: Das Jahr 2003 steht ganz im Zeichen der Actionhelden. Nicht nur im Kino, auch auf der PS2 ist der Anteil der Actionspiele und Action-Adventures überdurchschnittlich hoch.

## VON BLOCKBUSTER BIS GEHEIMTIPP

Auch wenn es still geworden ist um Hideo Kojima und sein Team: Ein neues *Metal Gear Solid* ist so sicher wie das Amen in der Kirche. Lara Croft hat den Zug für dieses Jahr nur knapp verpasst, aber schon im Frühjahr des neuen Jahres soll das Geheimnis um den „Angel of Darkness“ enthüllt werden. Die Konkurrenz von Sonys Inhouse-Team – den Cambridge Studios – steht ebenfalls schon in den Startlöchern. Wie wir in Ausgabe 12/02 bereits berichteten, könnte *Primal* richtig gut werden. Die Herren der Schöpfung lassen sich aber auch nicht lange bitten. Dante wird in *Devil May Cry 2* schon im März wieder den Teufel zum Weinen bringen und Mr. Indiana Jones schwingt schon mal die Peitsche, um im Action-Adventure-Lager für Aufsehen zu sorgen. Konami lädt ein weiteres Mal nach *Silent Hill* ein, Blizzard – vornehmlich PC-Entwickler – will mit *Starcraft: Ghost* auch im Konsolenlager Ruhm und Ehre einheimen. Der umstrittene Geheimtipp *Ico* wird ebenfalls nicht zur Eintagsfliege mutieren und so darf man gespannt sein, wie dieser interessante Titel fortgeführt wird.

## ALTE BEKANNTHE

Erwartungsgemäß werden uns auch im Jahr 2003 etliche Sportspiele aus dem Hause EA erreichen. Nie war der Kampf um die Krone der Fußballsimulationen spannender – dank Konamis herausragendem Ableger *Pro Evolution Soccer*, der wohl ebenso fortgeführt wird wie EAs FIFA-Serie. Ein neuer Teil der *Onimusha*-Reihe ist mehr als wahrscheinlich, die Weiterführung der *Legacy of Kain*-Saga wünschenswert. Daneben existieren reichlich Gerüchte über die Fortführung populärer PSone-Reihen, die bislang noch nicht die nächste Hardware-Generation er-

# Jetzt geht's los!

**Der Kampf um das Internet hat begonnen. Während Sega mit dem Dreamcast im Online-Bereich nur vereinzelt Zeichen setzen und finanziell alles andere als Gewinne erwirtschaften konnte, erhoffen sich Sony und Microsoft deutlich mehr vom neuen Terrain.**

Aber was wird die Zukunft nun genau bringen? Lediglich Spiele mit dem vielversprechenden Wörtchen „Online“ am Ende des Titels? Oder gar viele frische Ideen? Auf jeden Fall wird das Jahr 2003 das Jahr, in dem auch europäische PS2-Spieler endlich online gegeneinander antreten können. Vor kurzem gab Sony die konkreten Pläne für den Onlineauftritt bekannt. Bereits im Frühjahr soll der Spaß losgehen. Dann allerdings erst einmal in England, Deutschland und weitere PAL-Gebiete sollen folgen. Genaue Termine stehen aber immer noch nicht fest.

## HIGH SPEED

Erfreulicherweise stürzt man sich bei Sony direkt auf die Hochgeschwindigkeitsverbindungen. Die freie Providerwahl lässt DSL-Besitzer startbereit erscheinen. Alles, was dann noch benötigt wird, ist das Starter-Kit. Dieses Kit wird den Netzwerkadapter, ein noch nicht benanntes Spiel und eine Software-CD beinhalten. Mithilfe dieser CD wird man die Konsole für den Internetzugang konfigurieren können und bekommt gleich noch ein paar Demos von zukünftigen Onlinetiteln

**PLUG & PLAY** Die Installation der Hardware sollte niemanden vor ernsthafte Probleme stellen.



präsentiert. Die Zugangsdaten werden auf der Memory Card gespeichert, hier bleibt ebenfalls abzuwarten, wie viel Platz diese Daten in Anspruch nehmen werden. Preislich soll das Paket auf dem Niveau eines aktuellen Spiels angesiedelt sein. Technik hin oder her – was für Spiele darf man erwarten? Das bereits in den USA erhältliche und auch viel gespielte *Socom: Navy Seals* wird auf jeden Fall pünktlich zum Onlinestart erscheinen. Weiterhin für das Frühjahr angekündigt sind: *Destruction Derby Online*, *Twisted Metal Online*, *Frequency 2*, *My Street*, *ATV Offroad*, *This is Football 2004*, *Hardware: Online Arena* und *World Rally Championship Online*. Ob nun einer dieser Titel dem Starter-Kit beiliegen wird oder ein komplett neuer, ist noch nicht bekannt. Zudem erhofft man sich von einer speziell für die PS2 angepassten Version von *Everquest* große Zugkraft. Das vom PC bekannte, erfolgreiche MMORPG (Massively Multiplayer Online Role Playing Game) soll auch auf der PS2 für schlaflose Nächte sorgen.



**CAR COMBAT** Wenn dieses Spiel erscheint, hätten wir gerne acht Wochen Urlaub.



**SKATE OR DIE** Man darf gespannt sein, wie Activision das Spielprinzip online weiterführt.



**FRISS STAUB!** ATV Offroad Online könnte spaßige Multiplayer-Varianten bieten.

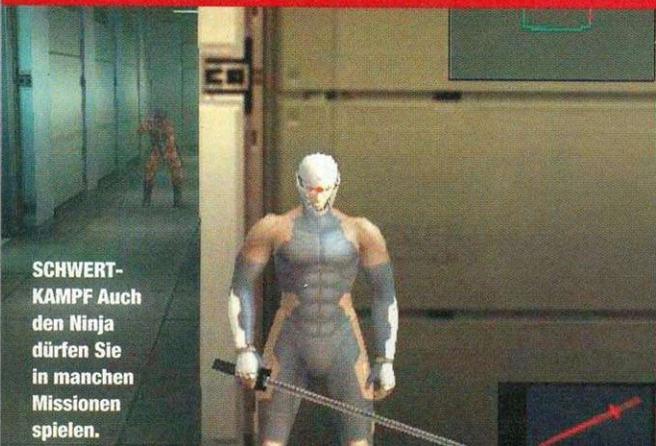
# Knallbonbon voller Überraschungen

**Wer den dritten Teil von Metal Gear Solid nicht mehr erwarten kann, darf sich mit Substance die Zeit vertreiben.**

Konkretes gibt es bisher noch nicht über *Metal Gear Solid 3* zu vermelden, trotzdem schießen in der Videospieglergemeinde die Spekulationen ins Kraut. Das zeigt eindeutig die Beliebtheit dieses Agentenspiels: Obwohl es noch nicht einmal offiziell angekündigt ist, ist die Vorfreude schon groß. Als kleines Trostpflaster für ungeduldige Fans gibt es im kommenden Jahr schon einmal eine Erweiterung des zweiten Teils. Und der wird es in sich haben. Vor allem Spieler, die das Action-Adventure zu storylastig

fanden, werden dort mit reiner Action verwöhnt. In den circa 200 VR-Missionen geht es zum Beispiel nur darum, Feinde zu besiegen oder an ihnen vorbeizuschleichen. Die Umgebungen sind dabei ziemlich künstlich gestaltet. Ursprünglich war dieser Modus als Training für den Hauptteil gedacht, jetzt bringt er einfach ein paar spannende Zusatzmissionen. Fans von Solid Snake dürften über zwei Features besonders erfreut sein: Zum einen ist es möglich, das ganze Abenteuer mit diesem Agenten durchzu-

spielen, und zum anderen ist ein Snake-Tales-Modus auf der DVD. Wie der Name schon sagt, steht da nur Solid Snake im Mittelpunkt. Der Spieler erlebt Episoden aus dessen früherem Leben, das genauso actionreich und aufregend war wie sein späteres. Auch der Humor wird da nicht zu kurz kommen. Absolut nicht ernst gemeint sind dann einige der Minispiele: Da ist zum Beispiel die Bohrinself als Skatepark angelegt und der Spieler rollt mit Snake wie in Konamis Evolution Skateboarding durch die Gegend.



**SCHWERT-KAMPF** Auch den Ninja dürfen Sie in manchen Missionen spielen.



**FOTOMODEL** Meryl aus dem ersten Teil scheint auch wieder einen Auftritt zu haben.

INFO INDIANA JONES UND DAS GRAB DES KAISERS

# Nenn mich nicht Junior!

Das wird aber auch langsam Zeit. Dr. Jones packt wieder die Peitsche aus.

Es ist wohl eine unendliche Geschichte: Seit Jahren kursieren Gerüchte um einen neuen Kinofilm mit dem Action-Archäologen und für 2003 ist endlich auch wieder ein neues Spiel angekündigt. Schon der Vorgänger (PC und N64) orientierte sich stark am Musterbeispiel *Tomb Raider* und im

Gegensatz zu den klassischen Adventures wurde eine gehörige Portion Action beigelegt. Auch im neuen Teil wird es Dr. Jones wieder in die abgelegenen Teile der Welt verschlagen. Von China über die Dschungel von Sri Lanka bis hin nach Istanbul geht die Reise. Dabei erwarten den Spieler die

typischen, weitläufigen Areale samt Fallen, exotischen Gegnern und spannenden Kämpfen. Schon im Frühjahr 2003 geht die Weltreise los. Die ersten Bilder machen bereits mächtig Appetit auf ein spannendes Abenteuer, auch wenn der Titel optisch bisher noch nicht allzu viel hermacht.

**TOTER MANN** So ein richtiges Action-Adventure muss früher oder später auch mit Untoten aufwarten.



**GANZ SCHÖN HEISS** HIER Bewaffneten Steinsäulen ist mit der Pistole wohl nicht beizukommen.



**SCHWINGER** Im Faustkampf war Indy schon immer eine Klasse für sich.



**DAS WAR KLAR** In China stellen sich dem Helden mit Fächern bewaffnete Schönheiten in den Weg.



**TAUCHGANG** Im Wetschwimmen hat das Krokodil wohl klar die besseren Aussichten.

reicht haben. Ein *Destruction Derby* würde sich auf der PS2-Hardware ebenso gut machen wie ein würdiger Vertreter der *Ridge Racer*-Serie. Konnte *WipEout Fusion* zwar durchaus schon überzeugen, wäre aber auch hier ein neuer – und diesmal vielleicht etwas vollkommener – Teil ein gern gesehener Gast im Heft. Geliebt und gehasst: Der *Metal Gear Solid*-Klon *Syphon Filter*. Nach drei Episoden auf der kleinen grauen – respektive weißen Konsole – würde sich auch hier eine Umsetzung auf Sonys Flaggschiff der nächsten Generation mehr als anbieten.

Auf diesen Seiten präsentieren wir Ihnen eine kleine, aber feine Auswahl der am heißesten ersehnten Titel des kommenden Jahres.

ALBRECHT OTT/MAIK BÜTEFÜR

INFO ÜBERSICHT

## Hits 2003 im Überblick

Titel	Genre	Hersteller	Release
Die Sims	Simulation	Electronic Arts	17. Januar
Primal	Action-Adventure	Sony	Januar
Sly Raccoon	Jump & Run	Sony	Februar
Tomb Raider: The Angel of Darkness	Action-Adventure	Eidos	Februar
Devil May Cry 2	Action	Capcom	21. März
Rayman 3: Hoodlum Havoc	Jump & Run	Ubi Soft	3. März
Tenchu 3: Wrath of Heaven	Action	Activision	März
WWE Crush Hour	Wrestling	THQ	Mitte März
True Crime: Streets of LA	Action	Activision	April
Metal Gear Solid 2 Substance	Action-Adventure	Konami	1. Quartal
Zone of the Enders: The Second Runner	Action	Konami	Frühjahr
Indiana Jones und das Grab des Kaisers	Action-Adventure	Electronic Arts	Frühjahr
Twisted Metal Online	Action	Sony	Frühjahr
World Rally Championship Online	Rennspiel	Sony	Frühjahr
Socom: Navy Seals	Action	Sony	Frühjahr
Fear Effect 3	Action-Adventure	Eidos	1. Halbjahr
Silent Hill 3	Action-Adventure	Konami	Sommer
Alter Echo	Action	THQ	Mitte September
Project BG&E	Action-Adventure	Ubi Soft	Ohne genauen Termin
Star Wars Galaxies: An Empire Divided	Online-Rollenspiel	Sony	Ohne genauen Termin

**koei**™

**THQ**®

***Der Verstand ist schärfer als das Schwert!***

Eine völlig neue Taktiksimulation  
von den Machern von Dynasty Warriors

# Dynasty Tactics

三國志戰記



- Dein Verhalten schreibt Geschichte! Mit zahlreichen Handlungssträngen und verschiedenen Spieldesigns erschaffst du deine eigene Saga der Drei Königreiche
- Wähle zwischen den Kampagnen der berühmten Kriegsherren Liu Bei, Cao Cao oder Sun Ce

**Erhältlich ab November 2002!**

DYNASTY TACTICS and the KOEI logo are trademarks of KOEI Co., Ltd.  
© 2002 KOEI Co., Ltd. All rights reserved.  
„PlayStation“ and the „PS“ Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.  
THQ and its logo are registered trademarks of THQ Inc. All rights reserved.

**PlayStation®2**



# Zone of the Enders

## – The 2nd Runner

Konami dreht beim zweiten



**Mech-Abenteuer** den

Action-Anteil gehörig rauf.

**D**as erste *Zone of the Enders* war in der Anfangszeit der PlayStation 2 die Grafikdemo schlechthin, und das nicht im negativen Sinne. Der zweite Teil knüpft natürlich an die Handlung des Vorgängers an: Im 22. Jahrhundert kämpfen die so genannten Enders, Bewohner der von der Erde aus kolonisierten Planeten Mars und Jupiter, gegen die Unterdrückung durch die elitären Menschen, die auf der Erde geboren sind. Durch die Entdeckung des neuen Metatron-Erzes gelingt

es den Erdfeinden auf dem Mars, eine Armee von Kampfrobotern (Orbital Frames) aufzustellen und den Spieß umzudrehen – die Fertigstellung der uneinnehmbaren Basis der Mars-Armee (genannt BAHRAM) steht kurz bevor. Gut, dass Sie zufällig den Orbital Frame Jehuty aus dem ersten Spiel finden. Auf geht's zum Mars!

### ALLES IM GRIFF

Während das erste ZOE-Spiel noch zwischen Erforschungs- und Kampfmodus wechselte, ist

**ZERLEGT** Die Effekte sind wie beim Vorgänger vom Feinsten.



beim zweiten Teil jetzt eigentlich dauernd Action angesagt. Durften Sie beim ersten Teil die feindlichen Mechs schon durch die Gegend schleudern, so können diese nun als Wurfaffen gegen Ihresgleichen eingesetzt werden oder fungieren unfreiwillig als Schutzschild und überdimensioniertes Schlagwerkzeug. Wenn gerade kein Gegner zur Hand ist, tut's aber auch der nächstbeste Pfeiler aus der zusammengestürzten Umgebung ... Auch beim Einsatz von Fernkampfaffen hat sich einiges getan. Die wohl wichtigste Änderung ist das neue Zielsystem, das problemlos zig Gegner auf einmal erfassen und unter Beschuss nehmen kann. Noch wichtiger und zahlreicher als beim ersten Teil dürften diesmal die Bosskämpfe geraten – alleine in den bislang spielba-

ren drei Abschnitten stellen sich uns neben allerlei Kanonenfutter auch drei besonders hartnäckige Mechs und ein riesiges Kampfschiff in den Weg, zu deren Bekämpfung bestimmte Taktiken nötig sind.

### BLENDENDE OPTIK

Grafisch legt *The 2nd Runner* gegenüber dem Vorgänger noch einen Gang zu: Die Gegner sind deutlich zahlreicher, die Effekte spektakulärer, die Umgebung hübscher anzusehen und – zumindest in dem bisher spielbaren Teil des Spiels – Slowdowns gibt es absolut gar keine. Angesichts des oft wirklich zum Bersten mit Gegnern, Lasern und Explosionen gefüllten Bildschirms äußerst beeindruckend. Erneut wird die fantastische Grafik dem hervorragenden Mech-Design gerecht. Die Zwischensequenzen werden

diesmal mit gezeichneten statt gerenderten Figuren präsentiert, ansonsten hat sich entgegen des ersten Eindrucks am optischen Stil des Spiels relativ wenig geändert – was in diesem Fall sicher kein Manko ist. Die Steuerung von Jehuty im freien Raum ist ebenso gelungen wie beim Vorgänger, womit als größte Fragezeichen die beiden Schwächen des Vorgängers bleiben: Wie sieht's mit Umfang und Abwechslung aus? Doch diese Frage wird wohl erst der Test des fertigen Spiels beantworten können. Dann wird sich auch zeigen, ob ein Spiel wie *Zone of the Enders* bei uns auch ohne ein beiliegendes Demo/Video von *Metal Gear Solid 2* auf Spielerinteresse stößt. Wenn Sie Probleme haben, auf den Bildern auf dieser Seite etwas zu erkennen, so liegt das übrigens vor allem an dem abstrak-

ten Design der Mechs. Ein Standbild kann die Schönheit des Spiels in Bewegung leider nicht wiedergeben.

MICHAEL PRÜCHNICKI

VORSCHAU ZOE 2	
Hersteller:	Konami
Genre:	Action
Spieler:	1
Sprache:	Deutsch
Termin:	Ende März
Internet: <a href="http://www.konami-europe.com">www.konami-europe.com</a>	
Savegame Nicht bekannt	Entwickler Konami CE Japan
Umfang Nicht bekannt	Datenträger DVD
<b>EINSCHÄTZUNG</b>	
<b>SEHR GUT</b>	
„Noch hübscher als der Vorgänger und bedeutend actionreicher – äußerst vielversprechend!“	

VORSCHAU ZONE OF THE ENDERS - THE 2ND RUNNER



**BEEINDRUCKEND**  
Selbst in solchen Momenten bleibt das Spiel superflüssig!



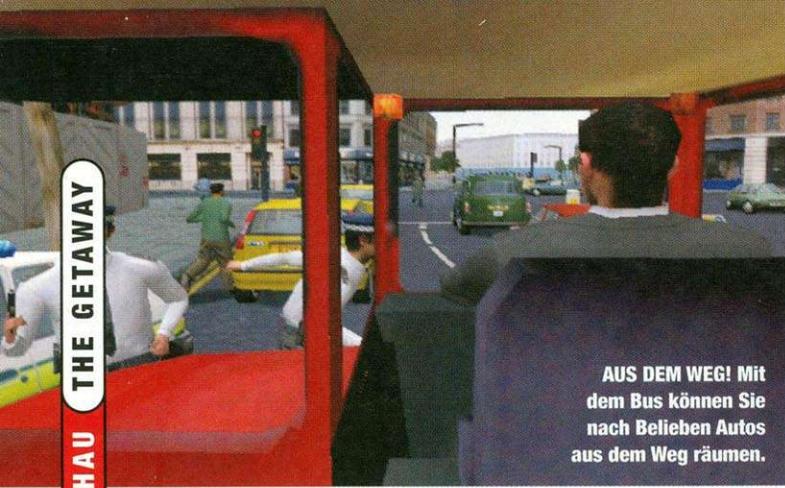
**RIESEN-ZAHNSTOCHER** Dieser Pfeiler eignet sich als Schlagwerkzeug.



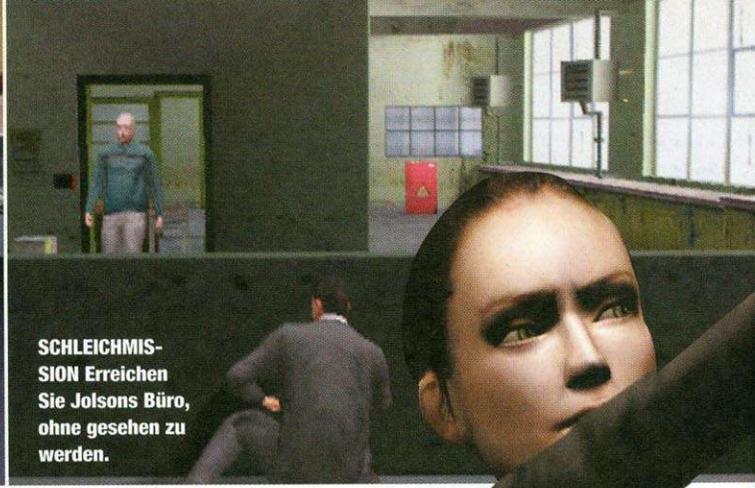
**ERWISCHT!** Ist der Gegner gepackt, können Sie ihn als Waffe missbrauchen.



**LASERSALVE**  
So sind die zahlreichen Gegner schnell vom Himmel geholt.



**AUS DEM WEG!** Mit dem Bus können Sie nach Belieben Autos aus dem Weg räumen.



**SCHLEICHMISSION** Erreichen Sie Jolsons Büro, ohne gesehen zu werden.

# The Getaway

Meisterwerk oder unspielbarer Krampf?

Sonys **knallharter Action-Thriller** steht kurz vor der Vollendung.



**S**tellen Sie sich folgende Situation vor: Sie sind professioneller Testfahrer für neue Automobile und bekommen endlich die Möglichkeit, den aktuellen Prototypen der Firma XY Probe zu fahren. Sie haben schon so viel über dieses neue Auto gehört und gelesen, dass Sie es kaum mehr erwarten können, endlich ein paar Runden damit drehen zu dürfen. Doch die erste Enttäuschung kommt noch vor der ersten

Fahrt: Irgendwie sieht der tolle Schlitten gar nicht so überwältigend gut aus wie auf den zahlreichen Bildern, die Sie bisher gesehen haben. Na ja, egal – ist ja noch nicht das endgültige Modell, das schließlich in Serie gehen wird. Mal sehen, wie sich das Baby fährt. Aber was ist das denn? Keine Armaturen? Woher soll man denn wissen, wie schnell man fährt oder ob es irgendwelche Probleme mit dem Wagen gibt? Hmmm, auch egal – die Jungs bei XY werden schon wissen, was sie machen.

Schon nach den ersten paar Testkilometern stellt sich bei Ihnen aber das untrügliche Gefühl ein, dass sich der Prototyp etwas hakelig steuert und der erwartete Fahrspaß ausbleibt. Und das soll der Sportwagen der Zukunft sein?

## GERECHTFERTIGTER PRESSERUMMEL?

Die kleine Geschichte mit dem Testfahrer spiegelt ziemlich gut wider, wie es mir mit der aktuellen Preview-Version von Sonys *The Getaway* ging. Einerseits ist der komplett im kunstvoll nachmodellierten London spielende Titel wohl eines der (nicht nur finanziell) ehrgeizigsten Konsolenspiele





**VERBRECHERVISAGE** Gangsterboss Jolson lässt Mark haarsträubende Aufträge ausführen.



**SCHÖNE BESCHERUNG** Gangster haben nicht nur Marks Frau erschossen, sie haben auch noch seinen Sohn entführt!

**VORSCHAU THE GETAWAY**

le aller Zeiten und verdient daher auf jeden Fall Beachtung. Andererseits wird die uns vorliegende, recht weit fortgeschrittene Version leider nicht den hohen Erwartungen gerecht, die man unter anderem wegen der exzellenten frühen Screenshots hat(te). Dafür gibt es mehrere Gründe. Der wohl gewichtigste ist der fast schon

unmenschliche Schwierigkeitsgrad in einigen Missionen, der nicht zuletzt auf die verbesserungswürdige Steuerung zurückzuführen ist. Vor allem der Third-Person-Action-Teil des Spiels sorgt öfters für gewaltigen Frust. Auch das Fehlen jeglicher Bildschirmanzeigen trägt nicht gerade dazu bei, *The Getaway* zugänglicher zu machen. Wer sich zudem nicht auf die Zielautomatik verlassen will, muss (ohne Fadenkreuz) nach der Pi-mal-Daumen-Methode zielen, was ziemlich schwierig ist. Aber egal, wie gut und schnell man zielt und feuert, es ist fast unmöglich, selbst nicht getroffen zu werden. Wie stark die zugefügten Wunden sind, kann man fast nur ahnen. Lediglich die Blutflecken auf dem Anzug der Spielfigur und der Gang lassen Rückschlüsse auf die Gesundheit des Protagonisten zu. Wenn wir gerade schon bei Blut und Gewalt sind: *The Getaway* ist in der uns vorliegenden Version definitiv

eines der härtesten Spiele, die es jemals auf Konsole zu spielen gab. Allein die Tatsache, dass man als Kugelfang missbrauchte Geiseln nicht freilassen kann, sondern töten muss (!), spricht Bände. Eigentlich hätte die spannende Dreiecks-Story um Ex-Knacki Mark Hammond, Polizist DC Carter und Gangster-Boss Charlie Jolson derart übertriebene Gewaltdarstellungen nicht nötig. Verglichen mit dem in manchen Gesichtspunkten ähnlichen *Grand Theft Auto: Vice City* ist Sonys Action-Thriller deutlich geradliniger. Sie arbeiten (und meucheln) sich ohne große Freiheit von Mission zu Mission, wobei die einzelnen Aufträge meistens nach demselben Prinzip ablaufen: Fahrt zum Missionsziel, „Kill 'em all“, Flucht. Um das Ganze aufzulockern, hat Sony versprochen, ein paar Minispielchen einzubauen, die jedoch in der uns vorliegenden Version noch nicht enthalten sind.

**OPTIMALES WEIHNACHTSGESCHENK?**

Kommen wir zum Testfahrer vom Anfang zurück: Er würde der Firma XY wohl raten, sich viel Zeit für das dringend nötige Feintuning zu nehmen, damit der hoch gelobte Prototyp kein Reinfall wird. Gerade vor Weihnachten bringen nämlich viele Hersteller neue Produkte auf den Markt und es wäre doch ein Jammer, wenn ausgerechnet dieser vielversprechende Flitzer zu einem Ladenhüter mutieren würde. Ob das mit dem Feintuning letztendlich noch geklappt hat, können wir Ihnen leider erst in der nächsten Ausgabe sagen. Obwohl das Spiel schon am 11. Dezember erscheint, konnte uns Sony dummerweise nicht rechtzeitig mit einer Testversion versorgen. Wer sich nicht sicher ist, ob die knallharte, recht brutale Gangster-Story das richtige Spiel für ihn ist, der sollte wohl besser auf unseren ausführlichen Test in der nächsten PLAYZONE warten.

WOLFGANG FISCHER



**SPRITZTOUR DURCH LONDON** Wer will, kann jederzeit mit diesem Gefährt eine Spazierfahrt durch die Großstadt machen.

VORSCHAU THE GETAWAY	
Hersteller:	Sony
Genre:	Action
Spieler:	1
Sprache:	Deutsch
Termin:	11. Dezember
Internet: <a href="http://www.playstation2.de">www.playstation2.de</a>	
Savegame Nach jeder Mission	Entwickler Team SoHo
Umfang 40 km2	Datenträger DVD
<b>EINSCHÄTZUNG</b>	
<b>GUT</b>	
„Erst die endgültige Version von Sonys Monumentalprojekt wird zeigen, ob die Vorschusslorbeeren gerechtfertigt waren.“	

➔ **HEI\$\$: DIESE\$ \$PIEL GIBT'\$ AUCH FÜR LAU.**



Und zwar als eine von unzähligen fetten Abo-Prämien! Mehr dazu auf Seite 98 oder unter <http://abo.pszone.de>

**BESCHUSS** Die Polizistin versucht den Anti-Helden aufzuhalten.

**LEIBWÄCHTER** In diesem Mini-spiel soll Sly seinen Kameraden mit Fernwaffen beschützen.

**E**in Dieb sollte sich möglichst lautlos fortbewegen. Auffälliges Rumhüpfen und -rennen gehört eigentlich eher nicht zu seinem Repertoire. Dennoch ist genau das die bevorzugte Gangart des Einbrechers Sly Raccoon. Wäre auch widersinnig, wenn nicht, schließlich ist er Protagonist

eines Jump & Runs: Wie es seiner Profession entspricht, hat er natürlich trotzdem die Aufgabe, möglichst unbemerkt in feindselige Umgebungen einzudringen. Neben den üblichen Sprüngen und Schlägen gehören auch einige Schleichtechiken

zu seinen Fähigkeiten. Sly kann sich an Wänden entlangdrücken oder in Fässern ver-

bergen. Auf diese Weise durchforstet er Kasinos, Museen oder Bibliotheken. Selbstverständlich wimmeln die Gebäude von Fallen und Wachen, die den Waschbären an seiner Berufsausübung hindern wollen. Manche dieser Hindernisse lassen sich nach dem Jump&Run-Prinzip umgehen, bei

# Sly Raccoon

Wie paradox: Waschbär Sly geht einem **schmutzigen Beruf** nach.

**AUS DEN AUGEN** Da oben leuchten die Wachen nicht hin.

**KOMMERZ** Sly hängt sich an der Neon-Reklame entlang.

# Deine Geschenke:

EXPRESS-VERSAND

Bei Bestellung bis 18.00 Uhr  
Versand am gleichen Tag!

Nur wenn Artikel  
verfügbar.



**MÄCHTIG** Jede Welt  
schließt mit einem  
Zwischengegner ab.

manchen ist eher Schleichenden angesagt. Besonders schwierig ist beides nicht, erstens sind die Umgebungen sehr geradlinig aufgebaut, zweitens die Gegner anfangs nicht besonders intelligent. Das ändert sich aber im Lauf des Spiels, sie lernen ein klein wenig dazu. So treten später Wachmannschaften auf, die sich gegenseitig zu Hilfe rufen, wenn sie Sly entdecken. Dort

Diese Einsprengsel sind dann auch hauptverantwortlich dafür, dass das Spiel über längere Zeit motivieren kann, wie wir jetzt anhand einer fast fertigen Version feststellen konnten. Leider wird auch schnell klar, dass sich die Levels vom Missionsaufbau her bald wiederholen. Lediglich von Zeit zu Zeit bringen Minispiele wie Autorennen oder Shooter Abwechslung auf den Bildschirm.

ALBRECHT OTT

ist es also am klügsten, gar nicht erst aufzufallen.

## COMIC UND KOMIK

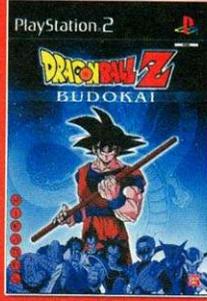
So originell wie das Spielprinzip ist auch die Gestaltung. Figuren, Landschaften und Effekte sind in lustiger und überzeugender Zeichentrickoptik gehalten.

Klar, dass ein Spiel, das schon so aussieht, auch sonst zum Schmunzeln reizt. Die Geschichte wird in comicartigen Standbildern erzählt, was dem Humor durchaus zugute kommt. Im Spiel gibt es immer wieder spaßige Anspielungen auf *Metal Gear Solid*: Sly hat zum Beispiel einen Komplizen, der ihm über Funk Anweisungen gibt. Diese Dialoge erinnern häufig an die Codec-Unterhaltungen aus *MGS*.

VORSCHAU <b>SLY RACCOON</b>	
Hersteller:	Sony
Genre:	Jump & Run
Spieler:	1
Sprache:	Deutsch
Termin:	Februar 2003
Internet: <a href="http://www.de.playstation.com">www.de.playstation.com</a>	
Savegame	Entwickler
Nach den Levels	Sucker Punch
Umfang	Datenträger
30 Levels	DVD
<b>FINSCHÄTZUNG</b>	
<b>GUT</b>	
„Originelle Mischung aus Springen, Rennen und Schleichern, die sich spielerisch aber schnell wiederholt.“	



**TARZAN** Mit seiner  
Sichel schwingt sich  
der Dieb über Abgründe.



**Dragonball Z: Budokai \***  
nur 57,80 €



**James Bond: Nightfire \***  
nur 52,20 €



**Die Sims \***  
nur 56,40 €

7 Blades	56,80 €	Gungrave	55,80 €	Red Faction 2	56,50 €
Ace Combat 4	57,60 €	Half Life	51,80 €	Red Faction UK (uncut)	33,30 €
Age of Empires 2	33,10 €	Halo 2	51,80 €	Reign of Fire *	56,80 €
Aggressive Inline	57,30 €	Halo 2 - Kammer des Sch.	55,80 €	Resident Evil - Code: Veronica 2	55,40 €
Airblade	56,70 €	Haven: Call of the King	55,80 €	Shrek 2	56,70 €
Akira Psycho Ball	27,70 €	Headhunter	57,70 €	Riding Spirits	57,70 €
All Star Baseball 2003	56,80 €	Hardy Gerry	26,30 €	Ring of Red	56,10 €
Aniz Extreme Racing	55,90 €	Herr der Ringe: Die Gefährten	51,80 €	Robin Hood	57,20 €
Ape Escape 2 *	unbekannt	Herr der Ringe: Die zwei Türme	56,80 €	RoboCop	53,60 €
Auto Modellista	52,50 €	Hilman 2	58,80 €	Run Like Hell	83,60 €
Baldurs Gate Dark Alliance	57,40 €	Hilman 2 UK	55,80 €	Rune Viking Warlord	29,30 €
Barbarian	54,80 €	Hot Wheels: Velocity X	59,90 €	RTL Skispringen 2003	39,60 €
Battle Engine Aquila *	54,50 €	ICO	34,30 €	Scoby-Doo	57,40 €
BDFL Manager 2003 *	57,20 €	Indiana Jones	unbekannt	Scorpion King	51,80 €
Ben Hur	51,80 €	Inquisition	unbekannt	Sega Soccer Slam	58,50 €
Black & Bruised *	56,90 €	Inspector Gadget *	42,80 €	Sega Sports Tennis *	unbekannt
Blade 2	57,80 €	Iron Aces 2: Birds of Prey	54,80 €	Shadow Hearts	56,30 €
Blood Rayne *	unbekannt	Island Extreme Stunts *	unbekannt	Shadow of Memories	57,40 €
Bloody Roar 3	53,70 €	ISS 2	56,60 €	Shaun Palmer's Pro Snowboard	48,90 €
Burnout 2	58,80 €	Jake Coocoon 2	54,80 €	Shrek	52,80 €
Capcom vs SNK 2	58,80 €	Jak & Daxter	34,30 €	Silent Scope 3	unbekannt
Castlesween *	unbekannt	J. Bond 007: Agent in Kreuzfeuer	30,30 €	Splhead	29,20 €
Chopper New Era	unbekannt	J. Bond 007: Nightfire	52,20 €	Simpsons Skateboarding *	46,80 €
Circus Maximus Charlie Wars	55,90 €	Jel Iron GP	19,80 €	Sied Storm	55,70 €
Club Football Borussia Dortmund	56,40 €	Jimmy Neutron - Erfinder *	51,40 €	Sly Raccoon *	unbekannt
Club Football FC Bayern	56,40 €	Jimmy White's Cueball World	51,40 €	Smash Court Tennis Pro Tour	unbekannt
Club Football HSV	56,40 €	Jurassic Park 3 The DNA Factor	48,20 €	SOS: Final Escape	56,70 €
Colin Mc Rae Rally 3.0	54,80 €	Jurassic Park: Project Gene *	54,80 €	Space Channel 5v1	56,70 €
Commandos 2	54,80 €	Judy Slater Pro Surfer	54,80 €	Space Channel 5v2	57,40 €
Contra: Shattered Soldier *	unbekannt	Kessen 2	40,30 €	Speed Challenge	58,70 €
Crash Bandicoot: Zum des Cort.	49,70 €	Kingdom Hearts *	58,70 €	Spiderman - The Movie	51,80 €
Crash Nitro Kart	58,50 €	Knock 2: Lunatex Veil	58,30 €	Spyro: Enter the Dragonfly	51,80 €
BMX XXX	56,80 €	Knight Rider	39,80 €	SSX	29,80 €
Dead to Rights *	unbekannt	Knight Riders 2002	55,80 €	SSX Tricky	57,10 €
Defender *	55,80 €	Kuril Kuril Mix	18,80 €	Star Trek Voyager Elite Force	56,60 €
Der Anschlag	41,80 €	Lake Masters Ex	28,20 €	Star Wars Bounty Hunter	52,70 €
Der Schatzjäger *	58,60 €	Largo Winch	58,70 €	Star Wars Clone Wars *	56,80 €
Deus Ex 2	unbekannt	La Mans 74	59,70 €	Star Wars Jedi Starfighter	53,70 €
Devil May Cry	32,80 €	Legacy of Kain: Blood Omen 2	33,80 €	Star Wars Racer 2 Revenge	31,80 €
Die Mumie kehrt zurück	54,50 €	Legacy of Kain: Soul Reaver 2	58,40 €	Star Wars Starfighter	54,90 €
Die Sims *	56,40 €	Legion of Alon d'Ar	38,40 €	Street Hoops	57,30 €
Dino Stalker	55,90 €	Legends of Wrestling 2	56,80 €	Summoman	57,40 €
Disney Golf *	47,90 €	Legion: Legend of Excalibur	55,50 €	Summer 2	57,40 €
DNA	51,60 €	Lego Racers 2	49,20 €	Superman Shadow of Ape.	59,80 €
Downforce	54,30 €	Lethal Skies	56,60 €	Swing Away Golf	unbekannt
Downhill Racer *	57,80 €	Mad Maestro	29,20 €	Sylvania *	unbekannt
Drome Racers *	unbekannt	Madden NFL 2003	52,90 €	Taz Wanted	57,40 €
Dropship	56,80 €	Magix Music Maker	29,80 €	Tekken 4	64,60 €
DSF Fussball Manager 2003	54,20 €	Maddox: Kalls Tale	29,80 €	Tenpin Masters Series	55,60 €
DTM Race Driver	56,10 €	Martini vs. Capcom 2	57,90 €	Terminator	59,80 €
Dynasty Tactics	57,80 €	Master Rallye	54,30 €	TestDrive Overdrive	52,80 €
Dynasty Warriors 3	58,30 €	Mat Hoffmanns Pro BMX 2	55,70 €	The Curse	unbekannt
Eczo the Dolphin	56,80 €	Mazda - Ghosts to Glory	29,80 €	The Gateway *	unbekannt
Ecks vs. Server	unbekannt	MDK 2 Armageddon	54,80 €	The Lost	59,60 €
Enclave	unbekannt	Medal of Honor: Fighter Com.	unbekannt	Theme Park World	56,30 €
Enginade	unbekannt	Medal of Honor: Frontline	55,80 €	This is Football 2003	57,50 €
Eve of Extinction	58,80 €	Megacross 3 Nantech Disaster	26,70 €	Thunderball	39,70 €
Ephemeral Fantasia	29,40 €	Metal In Black 2	49,80 €	Tiger Woods PGA Tour 2002	58,60 €
ESPN International Wintersports	53,90 €	Metal Gear Solid 2	47,70 €	Time Crisis 2	58,50 €
ESPN NBA 2 Night 2002	56,30 €	Micromachines Explosion	56,70 €	Time Splitters 2 (uncut)	58,90 €
ESPN X Games Snowboarding 2	53,30 €	Mike Tyson Heavyweight Boxing	56,70 €	Tom & Jerry: Krieg der Schnur.	43,80 €
Everblue	56,90 €	Monopoly Party	49,80 €	Tomb Raider *	58,70 €
Evergrace	29,20 €	Mortal Kombat: Deadly Alliance	unbekannt	Tony Hawks Pro Skater 4	57,40 €
EverQuest Online Adventures *	unbekannt	Moto GP2	56,30 €	Total Immersion Racing	55,80 €
Evil Twin	57,30 €	MX Supercross	57,50 €	Tour de France	56,70 €
Exo *	unbekannt	NBA Live 2003 *	53,90 €	Turk Evolution	56,40 €
Extermination	57,30 €	Need for Speed Hot Pursuit 2	55,70 €	Turk Evolution UK (uncut)	47,80 €
Extreme G 3	31,80 €	New York Race - Das 5. Element	43,80 €	Twin Cailber *	unbekannt
F1 2002	54,80 €	Nant Generation Tennis US Open	52,80 €	Twisted Metal Black	57,30 €
Falcone: Into the Maelstrom *	unbekannt	NHL 2003	40,30 €	Ty - The Tasmanian Tiger	52,70 €
Ferrari F355 Challenge	56,50 €	NHL Hitz 2003	57,40 €	UFC Throwdown	58,50 €
FIFA Football 2003	55,80 €	Ninja Assault	56,50 €	V-Rally 3	60,90 €
Final Fantasy X	65,80 €	No One Lives Forever	55,90 €	Vampire Night	56,50 €
Fireblade	55,40 €	No One Lives Forever UK (uncut)	59,90 €	Vex *	unbekannt
Football Mania	47,80 €	Onimusha 2: Samurais Destiny	55,80 €	VIP	43,40 €
Freak Out	53,40 €	Operation Winback	55,70 €	Virtua Fighter 4	45,70 €
Freaky Flyers *	unbekannt	Orphan	39,30 €	Virtua Tennis 2	56,80 €
Freelink	52,70 €	Parappa the Rapper 2	unbekannt	Way of the Samurai	58,70 €
Frequency	58,60 €	Paris Dakar Rally	50,80 €	White Fear	unbekannt
G Surfers	52,30 €	Pirates the Legend of Black Kat	29,80 €	WipeOut Fusion	56,80 €
G1 Jockey	57,40 €	Police 24/7	55,40 €	WRC 2 Extreme	58,50 €
Ghosts of Snark (Tom Clancy)	58,80 €	Powerpuff Girls - Relish Rampage	56,60 €	WRC 2 Extreme	58,50 €
GoGos Bizarre Adventure	52,80 €	Premier Manager 2002 *	59,70 €	WWE Smackdown 4	59,80 €
Gitaro Man	59,90 €	Primal *	58,30 €	X-Men Next Dimension	56,40 €
Godai Elemental Force	59,30 €	Prisoner of War	unbekannt	Zidane Football Generation *	29,80 €
Gun Turismo Concept Cars 2002	41,40 €	Pro Beach Soccer *	unbekannt		
Grand Prix Challenge	58,60 €	Pro Evolution Soccer 2	57,40 €		
Grandia 2	57,10 €	Project Zero	50,70 €		
Gravity Games	56,80 €	Rally Championship	58,40 €		
Gremians *	42,80 €	Rally Fusion: Race of Champions	55,80 €		
GTA 3	53,70 €	Ratchet and Clank	55,80 €		
GTA: Vice City	57,30 €	Rayman 3 Hoodlum Havoc *	unbekannt		
GTC Africa	58,40 €	Rayman M	39,80 €		
Guilty Gear X	54,40 €	Rayman Revolution	29,40 €		
Gumball 3000	58,20 €	RC Sports - Copler Challenge	57,50 €		
Gun Griffon Blaze	29,80 €	Ready 2 Rumble Boxing Rnd 2	53,80 €		
Gun Survivor 3: Dino Crisis *	unbekannt	Red Card Soccer	54,80 €		
Gundam: Federation vs. Zeon	54,50 €				

\* **Nach nicht erschienen. Jetzt vorbestellen: Zustellung am Erscheinungstag!**



**The Getaway \***  
nur 58,80 €



**Herr der Ringe: Gefährten**  
nur 51,80 €



**RTL Skispringen 2003**  
nur 39,60 €



**Kingdom Hearts \***  
nur 58,70 €

**Versandkosten:**  
Vorkasse nur 1,99 €  
Nachnahme nur 4,99 €  
(zzgl. NN-Gebühr 1,53 €)

**Bankverbindung:**  
Raiffeisenbank Kempten  
BLZ: 733 699 02  
Konto-Nr.: 12 82 95

**Bestell-Hotline:**  
0700 - 9090 8000

**Tipps, Tricks & Hilfe vom Profi (1,86 €/Min):**  
Videospiele 0190 - 82 48 71  
Computer 0190 - 82 46 26

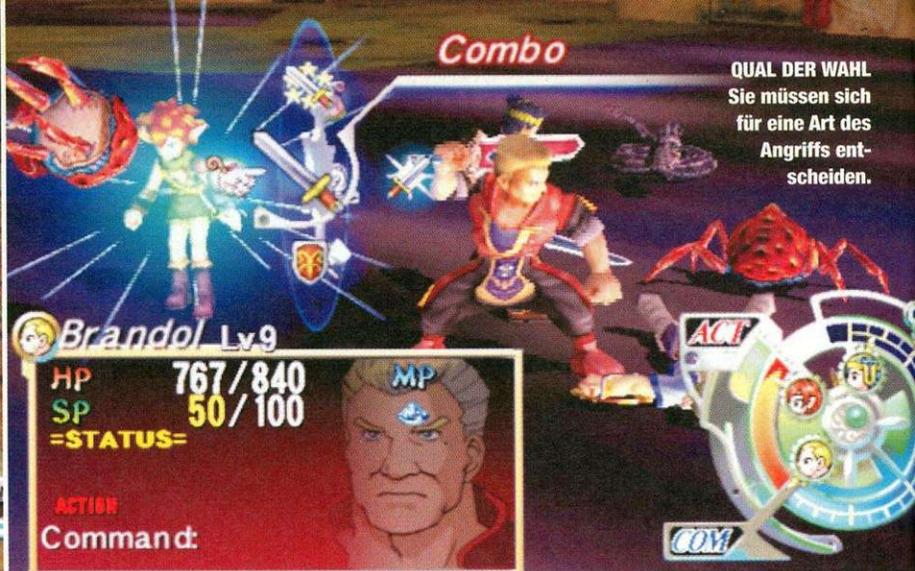
0,06 € - 0,12 € / Min

Lieferung nur in Deutschland, nur Versand  
[www.game1.de](http://www.game1.de), Email: [info@game1.de](mailto:info@game1.de)  
Game1.de, Salzstr. 37 87435 Kempten  
Kasprzak und Oberhäuser GbR  
Informer und Preisänderungen vorbehalten

**Gamecube + Xbox**  
Auch erhältlich: Alles für GCN + Xbox.  
Auf unserer Homepage oder telefonisch.

**GAME 1.de**

**ANGRIFFSSTELLUNG** Evann und seine Mitstreiter in Erwartung eines Angriffs.



**QUAL DER WAHL**  
Sie müssen sich für eine Art des Angriffs entscheiden.

**Grandios gut oder extrem schlecht?**

Was taugt das neue Game-Arts-RPG?

# Grandia Xtreme

**J**oin the Army!“ Schon vier Briefe mit dieser Aufforderung hat der junge Evann bekommen und keinem ist er nachgekommen. Dabei wären seine speziellen Fähigkeiten als Ranger doch so wichtig, um die ständig fortschreitende „Elemental Disorder“, die wahllos Städte und ganze Landstriche verwüstet, zu bekämpfen. Diesmal kommt er aber nicht so leicht davon, da er von der Nortis-Armee kurz nach Erhalt des vierten Briefes zwangsrekrutiert und in das

Städtchen Locca transportiert wird. Dort hat die Armee ihr Hauptquartier aufgeschlagen. Nach anfänglichen Zweifeln entscheidet sich Evann schließlich, doch bei der Neutralisierung der „Elemental Disorder“ mitzuwirken.

## GEWOHNTES KAMPFSYSTEM

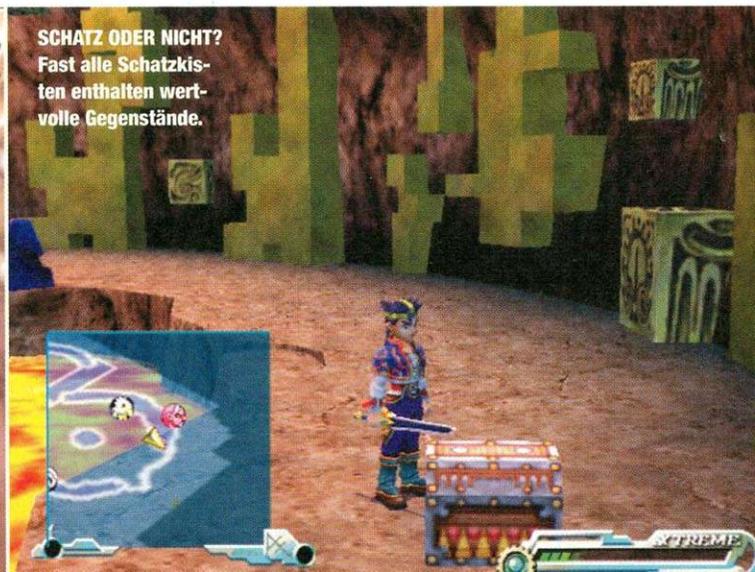
So weit zur Story des neuesten Teils der beliebten Rollenspielerreihe, der vor kurzem in Amerika erschienen ist. Auch wenn es inhaltlich keine Parallelen zu

*Grandia II* gibt, werden sich Kenner der Serie relativ schnell zurechtfinden. Das liegt vor allem am Kampfsystem, das minimal verändert wurde und immer noch eine Mischung aus Echtzeit- und Rundenkampf darstellt. Der Schlüssel zum Erfolg ist weiterhin die Geschwindigkeit, mit der sich Ihre Charaktere bewegen und angreifen. Einen Überblick, wer gerade an der Reihe ist, liefert eine Art Zeitleiste. Natürlich kommt Timing und Taktik ebenfalls eine große Bedeutung zu. Wer Letzteres

nicht berücksichtigt, wird aufgrund des wirklich extremen Schwierigkeitsgrads (das Spiel macht seinem Namen alle Ehre!) ziemliche Probleme haben. Besonders das Fehlen von Speicherpunkten in den Dungeons dürfte bei vielen Einsteigern für graue Haare sorgen. Es gibt aber durchaus auch ein paar sinnvolle Neuerungen. Hatten Sie bei *Grandia II* keinen Einfluss auf die Zusammenstellung der Party, so dürfen Sie jetzt selbst auswählen, welche Helden mit Ihnen in den Kampf ziehen sollen. Die einzel-



**IT'S A KIND OF MAGIC** Evann wendet Windmagie an.



**SCHATZ ODER NICHT?** Fast alle Schatzkisten enthalten wertvolle Gegenstände.



**NIMM DIES!**  
Carmayne weiß  
sich zur Wehr  
zu setzen.

nen Charaktere unterscheiden sich in erster Linie durch erlernbare Spezialattacken und verschiedene starke Magiefähigkeiten. Die Mana-Eier, die (wie schon in *Grandia II*) zum Wirken von Magie unabdingbar sind, können jetzt für neue und stärkere Zauber miteinander kombiniert werden. Damit auch *Grandia*-Neulinge nicht überfordert sind, gibt es ein übersichtliches Tutorial, in dem die Besonderheiten des komplexen Gameplays erklärt werden. Sie können übrigens die Steuerung der Charaktere auch komplett der KI überlassen. Gerade bei leichteren Kämpfen ist diese Option sehr hilfreich.

### TECHNISCHE PROBLEME

Leider hat *Grandia Xtreme* in grafischer Hinsicht mit den gleichen Problemen zu kämpfen wie der kürzlich in Deutschland erschienene Vorgänger. Während Magie-Effekte, Special Moves und Videosequenzen optisch sehr ansprechend sind, sehen viele Level-Abschnitte leider nicht allzu brillant aus. Das liegt nicht zuletzt an den teilweise recht matschigen, langweiligen Texturen und einigen heftigen Rucklern. Dabei kann sich das Design

der Welten durchaus sehen lassen und hätte auf jeden Fall eine größere Grafikpracht verdient. Opulenz à la *Final Fantasy* darf man jedenfalls nicht erwarten. Gut gelungen sind hingegen Soundtrack und Synchronisation von *Grandia Xtreme*. Für Letztere konnten unter anderem Mark Hamill (*Star Wars*) und Dean Cain (*Superman*) gewonnen werden. Wann *Grandia*-Fans mit dem Deutschland-Release des RPGs rechnen dürfen, steht leider noch in den Sternen.

WOLFGANG FISCHER

#### VORSCHAU GRANDIA XTREME

Hersteller:	Enix
Genre:	Rollenspiel
Spieler:	1
Sprache:	Englisch
Termin:	Noch kein Termin

Internet: [www.enix.com](http://www.enix.com)

Savegame  
Speicherpunkte

Entwickler  
GameArts

Umfang  
25+ Spielstunden

Datenträger  
DVD

#### EINSCHÄTZUNG

## GUT

„Höllisch schweres Rollenspiel-abenteuer, mit dem sich nur *Grandia*-Veteranen schnell anfreunden werden“

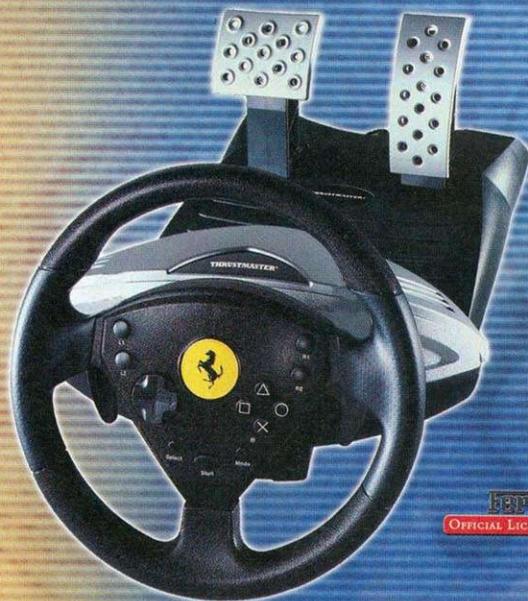


**MAGIEBAUKASTEN** Nur wer Mana-Eier sinnvoll kombiniert, wird aus Bosskämpfen siegreich hervorgehen.

# THRUSTMASTER®

*Erschütternd  
gut!*

**360modena  
FORCE GT**  
Resisting pleasure



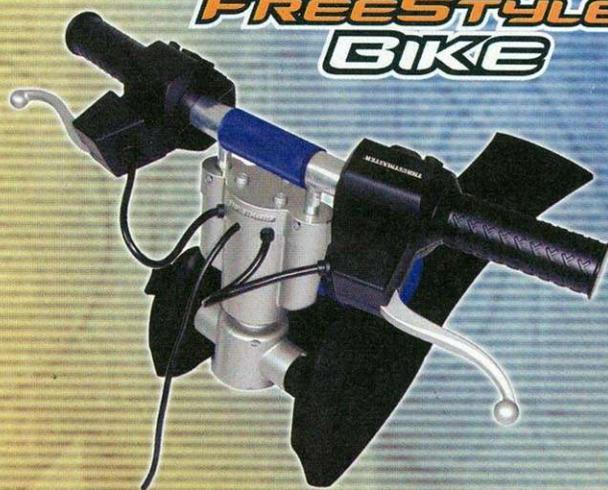
Ferrari  
OFFICIAL LICENSED PRODUCT



Ferrari  
OFFICIAL LICENSED PRODUCT

**360modena  
ANALOG GAMEPAD**

**FREESTYLER  
BIKE**



[www.thrustmaster.de](http://www.thrustmaster.de)

erhältlich bei: [www.shop-thrustmaster.de](http://www.shop-thrustmaster.de)

ÖHRCHEN GESPITZT! Da marschiert jemand von links nach rechts den Gang hinauf.

(Tap)

(GRENAD 0) 23 / 214

CLING! Flaschen, Stühle oder andere Gegenstände geben charakteristische „Geräusche“ von sich.

57

Bottle

**B**in ich tatsächlich ein Präsidentenmörder? Unser amnesiegeplagter Held geht jedenfalls nicht gerade zimperlich vor bei dem Versuch, das herauszufinden. Immerhin soll ja mal „First-Person-Shooter“ auf der Spielpackung stehen. Um seine eigene Identität aufzudecken (vorerst muss die eintätowierte XIII auf seiner Schulter als provisorischer Name herhalten) und zu

ermitteln, welche Rolle er selbst in einer groß angelegten Verschwörung gegen die US-Regierung spielt, benötigt der Protagonist sowohl die Hilfe zahlreicher Nebenfiguren als auch diverse Angriffs- und Verteidigungs-Utensilien. Berettas, Pumpguns oder Handgranaten mögen im Kampf gegen die gut trainierten Gegenspieler wirkungsvoll sein, ähnlich wie in *Metal Gear Solid* hält man sich jedoch viel Ärger vom Hals,



# XIII

Wo bin ich? **Wer bin ich?** Und wieso sehen die Typen hier aus wie aus einem Bastelbuch gefallen?

KRACH, BUMM, PENG! Zwischen all dem Tumult lassen sich coole Schatten- und Raucheffekte ausmachen.

34

26

(GRENAD 995) 30 / 969

KLATSCH Verdammt. Schon wieder die Kamerallinse eingesaut.

57

1 / 39

**SKRUPELLOS** Wie in The Getaway können Sie Geiseln als Schutzschilde verwenden.



wenn man einzelne Computergegner mit weniger lärmendem Gerät aus dem Weg schafft.

**ARRRRRRR!!!**

Dazu darf sich XIII zum Beispiel Möbelstücke oder Flaschen als Schlag- bzw. Schnittwaffen greifen, Armbrustpfeile oder Wurfmesser verteilen. Passend zum Comic-Stil der Personen und Umgebungen blinken dann auch Klirr-, Schuss- oder Ruflaute in Textform auf dem Bildschirm auf. Ein getroffener Gegner tut sein Ableben beispielsweise mit einem tomatenroten „Nooooo!“ kund. Wandernde „Tap“-Einblendungen vor einer Mauer signalisieren wiederum, dass sich dahinter jemand auf die nächste Biegung zubewegt. Obwohl die Cel-Shading-Grafik dem Geschehen eine Art Bilderbuch-Charakter verleiht, gehen die Figuren übrigens in recht detaillierten Sterbeanimationen und satten Blutlachen zu Boden. Die mögen aus der deutschen Fassung noch herausradiert werden, nicht jedoch die eindrucksvollen Effekte wie Rauchwolken und Schattenspiele. Richtig surreal erscheint das Bildschirmgeschehen in den kurzen, schwarz-weißen Flashbacks, die XIII selbst in brenzlichen Situationen urplötzlich übermannen. Dabei handelt es sich übrigens nicht um vorgefertigte Videos, sondern um spielbare Sequenzen, über die dem Helden wichtige Informationen zugespielt werden. Gestützt auf eine verbesserte

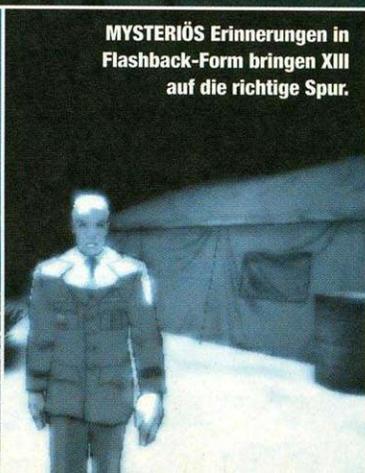
Unreal-Technologie scheint Ubi Soft ein klassischer Ego-Shooter mit Schleichelementen zu gelingen, der von der verzwickten Story und der düsteren Zeichentrick-Optik seiner Comicvorlage profitiert. Da gehören Mehrspieler-Duelle natürlich dazu; unter anderem sind die Varianten Capture the Flag, Checkpoint und Deathmatch angekündigt, sowie ein CoverMe-Modus, in dem jeweils ein Spieler in der Rolle des Scharfschützen seinem Kollegen Feuerschutz gibt. Inspiriert von der N64-Agentenhatz *Perfect Dark* erwägt man zudem die Option, die Spieler in den Rollen von "Held" und "Bösewichten" aufeinander loszulassen.

STEFANIE SCHETTER

VORSCHAU XIII	
Hersteller:	Ubi Soft
Genre:	Ego-Shooter
Spieler:	1-4
Sprache:	Deutsch
Termin:	27. März
Internet: <a href="http://www.ubisoft.de">www.ubisoft.de</a>	
Savegame Ja	Entwickler Ubi Soft
Umfang 20+ Levels	Datenträger DVD
<b>SEHR GUT</b>	
„Reinrassiger Ego-Shooter mit rätselhafter Story und in bestechend atmosphärischer Comic-Grafik“	



**STERIL?** Der Wasserfarben-Look steht dem Ambiente gut zu Gesicht.



**MYSTERIÖS** Erinnerungen in Flashback-Form bringen XIII auf die richtige Spur.

INTERVIEW MIT DEN ENTWICKLERN

## Von Haar- und Szenen-Schnitten

In Ubi Softs neuem Pariser Quartier durfte unser Journalistenteam die Entwickler von XIII löchern.



**PLAYZONE:** XIII wird für PC, PS2, Xbox und Gamecube entwickelt. Wird es spielerische Unterschiede geben?

**Ubi Soft:** Nein, es werden zwar auf einigen Plattformen mehr Effekte darstellbar sein und dergleichen, aber inhaltlich wird das Spiel zumindest im Einzelspielermodus dasselbe sein. Auf dem PC wird XIII natürlich über Netzwerk spielbar sein, aber wir haben auch in die Konsolenfassungen Mehrspielermodi eingebaut.

**PLAYZONE:** Was ist mit einer i-Link-Option für die PS2-Fassung?

**Ubi Soft:** Es wird keine i-Link-Option geben.

**PLAYZONE:** Mit Blut und Gewalt geizt das Spiel ja nicht gerade. Das könnte in Deutschland bekanntermaßen problematisch werden. Planen Sie Änderungen für die deutsche Version?

**Ubi Soft:** Uns ist klar, dass man da in Deutschland aufpassen muss. Da das Spiel aber in Comic-Grafik gehalten und die Darstellung damit keineswegs realistisch ist, machen wir uns keine großen Sorgen. Vielleicht werden für Deutschland noch bestimmte Effekte herausgenommen oder das Blut bekommt eine andere Farbe. Aber wir sind zuversichtlich, dass wir für XIII eine USK-Einstufung ab 16 Jahren bekommen können, so wie für *Splinter Cell*.

**PLAYZONE:** Wie schätzen Sie die Spielzeit ein?

**Ubi Soft:** Der normale Spieler wird wahrscheinlich um die 15 bis 20 Stunden brauchen. Uns kostet es etwa 10 Stunden.

**PLAYZONE:** Mit welcher Framerate läuft die aktuelle Version, und welche streben Sie an?

**Ubi Soft:** Im Augenblick sind wir bei etwa 30 Bildern pro Sekunde. Wir hoffen, auf 60 Bilder pro Sekunde zu kommen, indem wir die Grafik-Engine optimieren.

**PLAYZONE:** Sie meinten, Sie haben sich sehr eng an die Comic-Vorlage gehalten. Wenn man die Comics gelesen hat, weiß man dann auch, wie das Spiel ausgeht?

**Ubi Soft:** Es gibt schon noch ein paar Überraschungen im Spiel. Wir haben die Geschichte schon weitgehend aus den Comics übernommen. Ein paar Änderungen im Bezug auf die Vorlage schienen uns jedoch angebracht; vor allem beim Design der Figuren. Wir haben uns zum Beispiel entschlossen, die Frisur von Jones, XIII's Helferin, zu ändern. Der Autor der Comics – er muss inzwischen um die 70 sein! – war darüber zuerst ziemlich entsetzt und bestand darauf, jede schöne Frau würde ihr Haar so voluminös tragen wie Jones in seinen Comics. Wir haben ihm dann vorsichtig nahe gelegt, dass man die Optik seiner Geschichte vielleicht ein klein bisschen ans 21. Jahrhundert anpassen sollte, und ihn so lange bearbeitet, bis wir es machen durften.

**PLAYZONE:** Wie sieht es mit dem recht aktiven Liebesleben des Helden aus? Enthält das Spiel Sexszenen?

**Ubi Soft:** Nun, er darf schon mal ein Mädchen küssen. Recht viel mehr wird aber nicht gezeigt.

**PLAYZONE:** Vielen Dank!

# ÜBER 200 SPIELE IM ÜBERBLICK PLAYSTATION LEXIKON

Auf einen Blick: die besten Spiele, die aktuellen Termine und die wichtigsten Projekte für die PlayStation 2!

**BEREITS ERHÄLTlich**  
Hier liefern wir Ihnen einen fein säuberlich nach Genre und Wertung sortierten Überblick über die besten PlayStation-2-Spiele. Wir nennen die Referenztitel, geben Empfehlungen zu PSone-Titeln und aktuellen PlayStation-2-Spielen ab und warnen vor Gurken. Die Tests dieser Ausgabe werden erst in der nächsten PLAY-ZONE berücksichtigt.

## ACTION

TITEL	HERSTELLER	WERTUNG
<b>Besser geht's nicht – die aktuellen Referenzspiele</b>		
GTA III	Take 2	91%
Herr der Ringe: Die zwei Türme	Electronic Arts	86%
Devil May Cry	Capcom	85%
Star Wars Starfighter	LucasArts	85%
Zone of the Enders	Konami	85%
Ace Combat 04	Namco	85%
<b>Aktuelle Empfehlung:</b>		
Herr der Ringe: Die zwei Türme	Electronic Arts	86%
<b>Aktuelle Warnung:</b>		
Der Anschlag	Ubi Soft	39%
<b>Budget-Empfehlung:</b>		
Devil May Cry	Capcom	85%

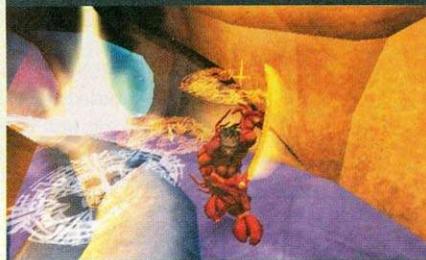
## BEAT 'EM UP

TITEL	HERSTELLER	WERTUNG
<b>Besser geht's nicht – die aktuellen Referenzspiele</b>		
Virtua Fighter 4	Sega	91%
Tekken 4	Namco	87%
Dead or Alive 2	Tecmo	87%
<b>Aktuelle Empfehlung:</b>		
Tekken 4	Namco	87%
<b>Aktuelle Warnung:</b>		
–		
<b>Budget-Empfehlung:</b>		
Dead or Alive 2	Tecmo	87%

## IN DER ENTWICKLUNG

Sie wollen wissen, welche Hits in Zukunft erscheinen? Auf sechs Seiten bieten wir Ihnen eine monatlich aktualisierte Übersicht über die wichtigsten PS2-Spiele, die derzeit entwickelt werden.

### ALTER ECHO



THQs äußerst ungewöhnlicher Titel hebt sich nicht nur optisch klar von der Konkurrenz ab. Die Fertigstellung des Spiels liegt jedoch noch in weiter Ferne!

Hersteller:	<b>THQ</b>
Termin:	<b>Mitte Juni 2003</b>
Genre:	<b>Action</b>

### ALPINE RACER



Die Alpine Racer-Automaten erfreuen sich in den Spielhallen großer Beliebtheit. Bei uns erscheint im Dezember der dritte Teil, eine reine PS2-Neuentwicklung.

Hersteller:	<b>Namco</b>
Termin:	<b>4. Dezember</b>
Genre:	<b>Rennspiel</b>

### APE ESCAPE 2



Das war zu befürchten: Die Affenjagd findet nicht mehr in diesem Jahr statt. In der nächsten Ausgabe gibt's aber dann voraussichtlich einen großen Test!

Hersteller:	<b>Sony</b>
Termin:	<b>Januar</b>
Genre:	<b>Jump &amp; Run</b>

### ATV QUAD POWER RACING 2



War der erste Teil noch als durchschnittlich zu bezeichnen, so scheint Acclaim beim zweiten ATV ein wirklich hervorragendes Rennspiel in der Machete haben.

Hersteller:	<b>Acclaim</b>
Termin:	<b>Februar</b>
Genre:	<b>Rennspiel</b>

### BATTLE ENGINE AQUILA



Lange Zeit waren Mech-Spiele eine Domäne der Japaner. Mit der vielversprechenden europäischen Entwicklung *Battle Engine Aquila* will Infogrames dies ändern!

Hersteller:	<b>Infogrames</b>
Termin:	<b>9. Januar</b>
Genre:	<b>Action</b>

### BMX XXX



Nach zwei *Dave Mirra*-Teilen wurden Acclaim die BMX-Rennen zu trist. Das schon im Vorfeld heiß diskutierte *BMX XXX* setzt daher auf nicht jugendfreie Inhalte!

Hersteller:	<b>Acclaim</b>
Termin:	<b>Mitte Dezember</b>
Genre:	<b>Trendsport</b>

**CONTRA: SHATTERED SOLDIER**

Das wurde auch mal Zeit: Das neue *Contra* lässt Fans die mittelmäßigen PSone-Teile der Kultserie vergessen. Klassisches 2D-Gameplay mit zeitgemäßer 3D-Optik!

Hersteller: **Konami**  
Termin: **Februar**  
Genre: **Action**

**DEVIL MAY CRY 2**

Dantes Rückkehr rückt immer näher. Wir rechnen in absehbarer Zeit mit einer ersten spielbaren Version – in Japan erscheint das fertige Spiel ja schon Ende Januar!

Hersteller: **Capcom**  
Termin: **21. März**  
Genre: **Action**

**DISNEY GOLF**

Capcoms Golfspiel mit der berühmten Disney-Sippe erinnert spielerisch und optisch stark an Sonys *Everybody's Golf*-Reihe – was sicher kein Fehler ist!

Hersteller: **Capcom/ Disney**  
Termin: **13. Dezember**  
Genre: **Golf**

**ENCLAVE**

Das dauert noch etwas: Eigentlich sollte die PS2-Umsetzung des umstrittenen Xbox-Titels *Enclave* noch 2002 kommen, jetzt wird's vor März aber nichts damit.

Hersteller: **SWING!**  
Termin: **März**  
Genre: **Action**

**GLADIUS**

Action-Adventure und Rollenspiel mit Strategie-Elementen zugleich: Die neuen Bilder von LucasArts' ambitioniertem Genre-Mix machen einen vielversprechenden Eindruck.

Hersteller: **LucasArts**  
Termin: **Frühjahr 2003**  
Genre: **Action-Adventure/Rollenspiel**

**GRANDIA XTREME**

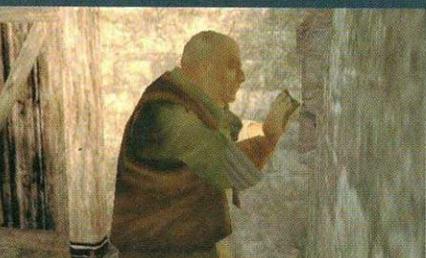
In den USA ist der neueste Teil der beliebten *Grandia*-Serie schon erhältlich (siehe Vorschau-Bericht ab Seite 32), für Deutschland gibt es noch keinen Termin.

Hersteller: **GameArts**  
Termin: **Nicht bekannt**  
Genre: **Rollenspiel**

**INDIANA JONES AND THE EMPEROR'S TOMB**

Zwar wird das PS2-Debüt von Dr. Jones erst im nächsten Jahr stattfinden, doch die neuen Bilder lassen hoffen, dass sich das Warten zumindest lohnen wird.

Hersteller: **LucasArts**  
Termin: **Frühjahr 2003**  
Genre: **Action-Adventure**

**KING'S FIELD IV**

Wer in der Anfangszeit der PSone Rollenspiele wollte, der kam kaum um die *King's Field*-Serie herum. Der vierte Teil kommt demnächst nach Deutschland!

Hersteller: **Metro 3D/BigBen**  
Termin: **27. März**  
Genre: **Rollenspiel**

**RENNSPIELE**

TITEL	HERSTELLER	WERTUNG
<b>Besser geht's nicht – die aktuellen Referenzspiele</b>		
Gran Turismo 3: A-spec	Sony	93%
Burnout 2	Acclaim	91%
F1 2002	EA	90%
Colin McRae Rally 3	Codemasters	87%
Shox	EA	87%
DTM Race Driver	Codemasters	86%
<b>Aktuelle Empfehlung:</b>		
Burnout 2	Acclaim	91%
<b>Aktuelle Warnung:</b>		
USA Racer	Davilex	48%
<b>Budget-Empfehlung:</b>		
Gran Turismo 3: A-spec	Sony	93%

**TRENDSPORT**

TITEL	HERSTELLER	WERTUNG
<b>Besser geht's nicht – die aktuellen Referenzspiele</b>		
Aggressive Inline	Acclaim	90%
Tony Hawk's Pro Skater 3	Activision	90%
Shaun Palmer's Pro Snowboarder	Activision	88%
FreeStyle	EA	87%
SSX Tricky	EA	86%
Kelly Slater's Pro Surfer	Activision	85%
NBA Street	EA	85%
<b>Aktuelle Empfehlung:</b>		
Kelly Slater's Pro Surfer	Activision	85%
<b>Aktuelle Warnung:</b>		
Gravity Games Bike: Street, Vert, Dirt, Midway		46%
<b>Budget-Empfehlung:</b>		
Tony Hawk's Pro Skater 3	Activision	90%

**LIGHTGUN-SHOOTER**

TITEL	HERSTELLER	WERTUNG
<b>Besser geht's nicht – die aktuellen Referenzspiele</b>		
Vampire Night	Namco	83%
Time Crisis II	Namco	83%
Police 24/7	Konami	72%
<b>Aktuelle Empfehlung:</b>		
Vampire Night	Namco	83%
<b>Aktuelle Warnung:</b>		
Ninja Assault	Namco	54%
<b>Budget-Empfehlung:</b>		
-		

**ACTION-ADVENTURE**

TITEL	HERSTELLER	WERTUNG
<b>Besser geht's nicht – die aktuellen Referenzspiele</b>		
Metal Gear Solid 2	Konami	94%
Legacy of Kain: Soul Reaver 2	Eidos	90%
Resident Evil Code: Veronica X	Capcom	90%
Onimusha 2	Capcom	89%
Legacy of Kain: Blood Omen 2	Eidos	89%
MDK 2 – Armageddon	Interplay	88%
<b>Aktuelle Empfehlung:</b>		
Hitman 2 – Silent Assassin	Eidos	86%
<b>Aktuelle Warnung:</b>		
Myst III: Exile	Ubi Soft	36%
<b>Budget-Empfehlung:</b>		
Resident Evil Code: Veronica X	Capcom	90%

**ROLLENSPIELE**

TITEL	HERSTELLER	WERTUNG
<b>Besser geht's nicht – die aktuellen Referenzspiele</b>		
Final Fantasy X	Square	89%
Baldur's Gate: Dark Alliance	Virgin	88%
Summoner	THQ	86%
Summoner 2	THQ	84%
<b>Aktuelle Empfehlung:</b>		
Summoner 2	THQ	84%
<b>Aktuelle Warnung:</b>		
Legalia 2: Duel Saga	Fresh Games/Eidos	59%
<b>Budget-Empfehlung:</b>		
-		

## FUSSBALL

TITEL	HERSTELLER	WERTUNG
<b>Besser geht's nicht – die aktuellen Referenzspiele</b>		
Pro Evolution Soccer 2	Konami	92%
Pro Evolution Soccer	Konami	91%
FIFA Football 2003	Electronic Arts	84%
<b>Aktuelle Empfehlung:</b>		
Pro Evolution Soccer 2	Konami	92%
<b>Aktuelle Warnung:</b>		
Football Mania	Lego	53%
<b>Budget-Empfehlung:</b>		
Int. Superstar Soccer	Konami	85%

## AMERICAN SPORTS

TITEL	HERSTELLER	WERTUNG
<b>Besser geht's nicht – die aktuellen Referenzspiele</b>		
Madden NFL 2003	EA	92%
NHL 2003	EA	88%
NBA Live 2001	EA	81%
NHL Hitz	Midway	79%
<b>Aktuelle Empfehlung:</b>		
Madden NFL 2003	EA	92%
<b>Aktuelle Warnung:</b>		
–		
<b>Budget-Empfehlung:</b>		
–		

## EGO-SHOOTER

TITEL	HERSTELLER	WERTUNG
<b>Besser geht's nicht – die aktuellen Referenzspiele</b>		
TimeSplitters 2	Eidos	90%
Medal of Honor: Frontline	EA	89%
Red Faction II	THQ	88%
Half-Life (dt.)	Vivendi Universal	86%
Red Faction	THQ	85%
<b>Aktuelle Empfehlung:</b>		
TimeSplitters 2	Eidos	90%
<b>Aktuelle Warnung:</b>		
Resident Evil Survivor 2	Capcom	59%
<b>Budget-Empfehlung:</b>		
Red Faction	THQ	85%

## SPORT (SONSTIGES)

TITEL	HERSTELLER	WERTUNG
<b>Besser geht's nicht – die aktuellen Referenzspiele</b>		
Swing Away Golf	EA	81%
Tiger Woods PGA Tour 2002	EA	80%
Knockout Kings 2001	EA	79%
<b>Aktuelle Empfehlung:</b>		
Tiger Woods PGA Tour 2002	EA	80%
<b>Aktuelle Warnung:</b>		
Pro Tennis WTA Tour	Konami	41%
<b>Budget-Empfehlung:</b>		
–		

## WRESTLING

TITEL	HERSTELLER	WERTUNG
<b>Besser geht's nicht – die aktuellen Referenzspiele</b>		
WWF SmackDown! Just Bring It	THQ	83%
<b>Aktuelle Empfehlung:</b>		
WWF SmackDown! Just Bring It	THQ	83%
<b>Aktuelle Warnung:</b>		
Legends of Wrestling	Acclaim	50%
<b>Budget-Empfehlung:</b>		
–		

## DENKSPIEL/PUZZLE

TITEL	HERSTELLER	WERTUNG
<b>Besser geht's nicht – die aktuellen Referenzspiele</b>		
Kuri Kuri Mix	Empire	79%
Super Bust-A-Move	Acclaim	75%
<b>Aktuelle Empfehlung:</b>		
Super Bust-A-Move 2	Acclaim	71%
<b>Aktuelle Warnung:</b>		
Tetris Worlds	THQ	50%
<b>Budget-Empfehlung:</b>		
–		

## LAMBORGHINI



Mit so einer Lizenz ist bombastische Grafik natürlich Pflicht. Ob sich Rages Italo-Flitzer letztendlich auch gut steuern, werden wir erst in ein paar Monaten rausfinden.

Hersteller:	<b>Rage</b>
Termin:	<b>Frühjahr 2003</b>
Genre:	<b>Rennspiel</b>

## MALICE



Ganz schön spät dran: Das ehemals Xbox-exklusive *Malice* schafft's leider nicht rechtzeitig zum Weihnachtsgeschäft in die Läden. Neuer Termin: Irgendwann 2003!

Hersteller:	<b>Sierra/Vivendi Universal</b>
Termin:	<b>2003</b>
Genre:	<b>Jump &amp; Run</b>

## METAL GEAR SOLID 2: SUBSTANCE



Glück gehabt: Die PS2-Version von MGS2 Substance erscheint nur in Japan und Europa – die amerikanischen *Snake*-Fans kriegen nur die Xbox-Fassung!

Hersteller:	<b>Konami</b>
Termin:	<b>1. Quartal 2003</b>
Genre:	<b>Action-Adventure</b>

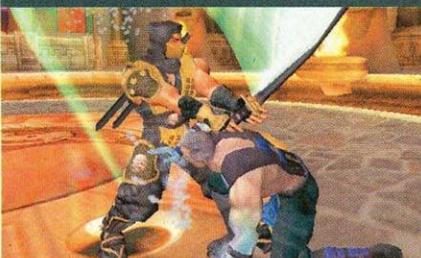
## MINORITY REPORT



Der Film mit Tom Cruise war ja ganz gut und relativ erfolgreich – aber ob die PS2-Umsetzung mit dieser Verzögerung noch viele Interessenten finden wird?

Hersteller:	<b>Activision</b>
Termin:	<b>1. Quartal 2003</b>
Genre:	<b>Action</b>

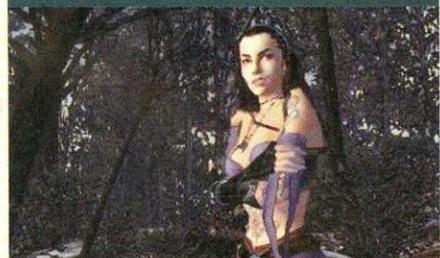
## MORTAL KOMBAT: DEADLY ALLIANCE



In England erscheint *Mortal Kombat: Deadly Alliance* nun leider erst am 7. März. Einen Termin für Deutschland gibt es leider nach wie vor nicht – ob's überhaupt kommt?

Hersteller:	<b>Midway</b>
Termin:	<b>Nicht bekannt</b>
Genre:	<b>Beat 'em Up</b>

## NIGHTMARE CREATURES 3



Wir rechnen in absehbarer Zeit mit neuen Infos zum dritten *Nightmare Creatures*-Abenteuer. Solide Grusel-Atmosphäre gilt natürlich schon jetzt als sicher.

Hersteller:	<b>Ubi Soft/Kalisto</b>
Termin:	<b>2003</b>
Genre:	<b>Action</b>

## PRIDE FC



Nach *UFT Throwdown* werden Fans von knallhartem Kampfsport erneut bedient, diesmal von THQ. In Japan wird das Spiel übrigens von Capcom vertrieben!

Hersteller:	<b>THQ</b>
Termin:	<b>Mitte März</b>
Genre:	<b>Kampfsport</b>

## PRIMAL



In der nächsten Ausgabe können Sie fest mit einem größeren Bericht zu diesem vielversprechenden Action-Adventure rechnen. Vielleicht reicht's sogar zum Test!

Hersteller:	<b>Sony</b>
Termin:	<b>Januar</b>
Genre:	<b>Action-Adventure</b>

### RAYMAN 3: HOODLUM HAVOC



Steffis Besuch bei Ubi Soft in Paris machte deutlich, dass *Rayman 3* immer besser wird. Angesichts der Vorgänger sind die Erwartungen natürlich auch sehr hoch!

Hersteller: **Ubi Soft**  
Termin: **3. März**  
Genre: **Jump & Run**

### RED DEAD REVOLVER



Es müssen nicht immer Zombies und Dämonen sein, mit denen sich die Capcom-Helden rumschlagen: *Red Dead Revolver* ist eine handfeste Wildwest-Ballerei!

Hersteller: **Capcom**  
Termin: **2003**  
Genre: **Action**

### ROBIN HOOD: DEFENDER OF THE CROWN



Der aufwendig präsentierte Genre-Mix *Defender of the Crown* zählte schon auf dem C64 zu den absoluten Klassikern. Ob die Neuauflage da mithalten kann?

Hersteller: **Cinemaware**  
Termin: **1. Quartal 2003**  
Genre: **Strategie/Action**

### RYGAR – THE LEGENDARY ADVENTURE



Videospiel-Veteranen kennen *Rygar* vielleicht noch aus selbigen NES-Zeiten. Überraschenderweise wird Tecmos PS2-Neuauflage im Mai über Wanadoo bei uns erscheinen!

Hersteller: **Tecmo/Wanadoo**  
Termin: **Mai**  
Genre: **Action**

### SHINOBI



Mit *Shinobi* wird eine der bekanntesten Sega-Serien der 16-Bit-Zeit fortgesetzt. Einen genauen Termin gibt es noch nicht, aber es kommt definitiv nach Europa.

Hersteller: **Sega**  
Termin: **Nicht bekannt**  
Genre: **Action**

### SILENT HILL 3



Erfolg verpflichtet: Auch die *Silent Hill*-Serie hört natürlich nicht schon mit dem zweiten Teil auf. Ob Teil 3 wieder die Klasse des Originals erreichen wird?

Hersteller: **Konami**  
Termin: **2003**  
Genre: **Action-Adventure**

### SLY RACCOON



In dieser PLAYZONE schildert Ihnen Albrecht seine Eindrücke zu der aktuellen *Sly Raccoon*-Version (ab Seite 30). Der Test folgt in einer der nächsten Ausgaben.

Hersteller: **Sony**  
Termin: **Februar**  
Genre: **Jump & Run**

### STARCRAFT: GHOST



Im PC-Bereich ist *StarCraft* Kult. Ob der Name aber auch auf Konsolen eine derartige Zugkraft hat, muss sich erst noch herausstellen. Zumal *Ghost* ein völlig anderes Spiel ist!

Hersteller: **Blizzard**  
Termin: **Ende 2003**  
Genre: **Ego-Shooter**

## JUMP & RUN

TITEL	HERSTELLER	WERTUNG
<b>Besser geht's nicht – die aktuellen Referenzspiele</b>		
Ratchet & Clank	Sony	90%
Jak and Daxter: The Precursor ...	Sony	90%
Rayman Revolution	Ubi Soft	90%
Klonoa 2: Lunatea's Veil	Namco	85%
Crash Bandicoot : Der Zorn ...	Vivendi Universal	81%
<b>Aktuelle Empfehlung:</b>		
Ratchet & Clank	Sony	90%
<b>Aktuelle Warnung:</b>		
Disney's Peter Pan	Sony/Disney	42%
<b>Budget-Empfehlung:</b>		
Jak and Daxter: The Precursor ...	Sony	90%

## STRATEGIE

TITEL	HERSTELLER	WERTUNG
<b>Besser geht's nicht – die aktuellen Referenzspiele</b>		
Ring of Red	Konami	85%
Theme Park World	EA	80%
Age of Empires II	Konami	78%
<b>Aktuelle Empfehlung:</b>		
Kessen II	Koei/THQ	74%
<b>Aktuelle Warnung:</b>		
Metropolismania	Ubi Soft	34%
<b>Budget-Empfehlung:</b>		
Ring of Red	Konami	85%

## MUSIC & ENTERTAINMENT

TITEL	HERSTELLER	WERTUNG
<b>Besser geht's nicht – die aktuellen Referenzspiele</b>		
Space Channel 5	Sega	82%
MTV Music Generator 2	Codemasters	81%
Dschungelbuch Groove Party	Ubi Soft	79%
Mad Maestro!	Eidos/Fresh Games	75%
<b>Aktuelle Empfehlung:</b>		
Space Channel 5	Sega	82%
<b>Aktuelle Warnung:</b>		
–		
<b>Budget-Empfehlung:</b>		
–		

### WAS KOMMT WANN?

Hier finden Sie aktuelle Erscheinungsdaten für den deutschen Markt. Aufgrund zahlreicher Verschiebungen können wir jedoch trotz sorgfältigster Recherche keine Garantie für deren Richtigkeit übernehmen.

## PS2-BUDGET-TITEL

TITEL	HERSTELLER	TERMIN
Devil May Cry	Capcom	08. Nov.
Kessen II	Koei	Mitte Dez.

## NOVEMBER

TITEL	HERSTELLER	TERMIN
007 Nightfire	Electronic Arts	29. Nov.
auto modellista	Capcom	29. Nov.
Barbarian	Titus	Nov.
BDFL Manager 2003	Codemasters	Nov.
Castlewien	Wanadoo	27. Nov.
Der Anschlag	Ubi Soft	07. Nov.
Der Schatzplanet	Disney	13. Nov.
Downforce	Virgin	Nov.
Dragon Ball Z: Budokai	Infogrames	28. Nov.
Drome Racers	Lego	29. Nov.
Dynasty Tactics	Koei/THQ	22. Nov.
eJay Clubworld & Soundstation 2	eJay/THQ	22. Nov.
Evolution 4x4 2	Bam! Entertainment	Nov.
Grand Prix Challenge	Infogrames	21. Nov.
Grand Theft Auto: Vice City	Rockstar/Take 2	8. Nov.
Gremlins	LSP	22. Nov.
Guilty Gear X	Virgin	Nov.
Gundam: Federation vs Zeon	Infogrames	28. Nov.
Gungrave	Activision	28. Nov.
Harry Potter und die Kammer...	Electronic Arts	15. Nov.
Haven: Call of the King	Midway	22. Nov.

Herr der Ringe: Die Gefährten	Vivendi	22. Nov.
Herr der Ringe: Die zwei Türme	Electronic Arts	08. Nov.
Inspector Gadget – Mad Robots ...	LSP	22. Nov.
Island Extreme Stunts	Lego	29. Nov.
Kingdom Hearts	Square/Disney	20. Nov.
Marvel vs Capcom 2	Capcom	29. Nov.
Micro Machines Explosion	Infogrames	07. Nov.
Monopoly Party	Infogrames	28. Nov.
NBA Live 2003	Electronic Arts	29. Nov.
NHL Hitz 20-03	Midway	Anfang Nov.
Powerpuff Girls – Relish Rampage	Bam! Entertainment	Nov.
Rally Fusion: Race of Champions	Activision	21. Nov.
Ratchet & Clank	Sony	06. Nov.
Red Faction II	THQ	Mitte Nov.
Reign of Fire	Bam! Entertainment	Nov.
Robocop	Virgin	Nov.
RTL Skispringen 2003	THQ	22. Nov.
Runabout 3: Neo Age	Bam! Entertainment	Nov.
Run Like Hell	Virgin	Nov.
SOS: The Final Escape	Agetec	22. Nov.
Speed Challenge	Ubi Soft	21. Nov.
Spyro: Enter The Dragonfly	Vivendi Universal	29. Nov.
Star Wars Bounty Hunter	LucasArts	29. Nov.
Superman: Shadow of Apokolips	Infogrames	14. Nov.
The Scorpion King	Vivendi Universal	22. Nov.
Tiger Woods PGA Tour 2003	Electronic Arts	22. Nov.
Tony Hawk's Pro Skater 4	Activision	21. Nov.
Total Immersion Racing	Majesco	06. Nov.
Twin Caliber	Rage	08. Nov.
Ty The Tasmanian Tiger	Electronic Arts	22. Nov.
Velocity X – Maximum Justice	THQ	22. Nov.
Virtua Tennis 2	Acclaim / Sega	29. Nov.
WRC II Extreme	Sony	27. Nov.
Wreckless – The Yakuza Missions	Activision	21. Nov.
WWE SmackDown! Shut Your ...	THQ	15. Nov.
X-Men: Next Dimension	Activision	21. Nov.
Rocky	Rage	22. Nov.

## DEZEMBER

TITEL	HERSTELLER	TERMIN
Alpine Racer	Namco	04. Dez.
Ben Hur	Microids	04. Dez.
BMX XXX	Acclaim	Mitte Dez.
Disney Golf	Capcom/Disney	13. Dez.
Scrabble 2003 Edition	Ubi Soft	05. Dez.
Simpsons Skateboarding	Electronic Arts	20. Dez.
The Getaway	Sony	11. Dez.
Tom Clancy's Ghost Recon	Ubi Soft	05. Dez.

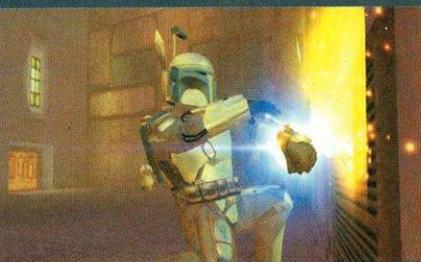
## JANUAR

TITEL	HERSTELLER	TERMIN
Ape Escape 2	Sony	Jan.
Battle Engine Aquila	Infogrames	09. Jan.
Coaster Works II	THQ	Mitte Jan.
Die Sims	Electronic Arts	17. Jan.
GioGio's Bizarre Adventure	Capcom	Jan.
Legends of Wrestling 2	Acclaim	Jan.
Monster Jam Maximum Destr.	Ubi Soft	30. Jan.
Primal	Sony	Jan.
Silent Scope 3	Konami	Jan.
Star Wars: The Clone Wars	LucasArts	10. Jan.
Sword of the Samurai	Ubi Soft	16. Jan.
Syberia	Microids	31. Jan.
Tennis Master Series	Microids	31. Jan.
Wild Arms 3	Ubi Soft/Sony	30. Jan.

## FEBRUAR/1. QUARTAL

TITEL	HERSTELLER	TERMIN
ATV Quad Power Racing 2	Acclaim	Feb.
Battle Bots	THQ	Mitte Feb.
Contra: Shattered Soldier	Konami	Feb.
Dakar Rally 2	Acclaim	Feb.
Dungeons & Dragons Heroes	Infogrames	27. Feb.
Evolution Skateboarding	Konami	Feb.
James Cameron's Dark Angel	Fox Interactive	21. Feb.

## STAR WARS BOUNTY HUNTER



Wie befürchtet, haben wir von *Bounty Hunter* nicht rechtzeitig eine Testversion erhalten. Das Spiel steht ab Ende November im Laden, der Test folgt im nächsten Heft.

Hersteller:	<b>LucasArts</b>
Termin:	<b>29. November</b>
Genre:	<b>Action</b>

## STAR WARS: THE CLONE WARS



Ob's mit *The Clone Wars* genauso laufen wird, wissen wir noch nicht. Immerhin ist hier aufgrund der Verschiebung noch ein wenig Zeit bis zur Veröffentlichung!

Hersteller:	<b>LucasArts</b>
Termin:	<b>10. Januar</b>
Genre:	<b>Action</b>

## SUIKODEN III



Derzeit ist, laut Konami, noch nicht mal sicher, ob und in welcher Form *Suikoden III* in Deutschland erscheint. Uns würde eine englische Version reichen!

Hersteller:	<b>Konami</b>
Termin:	<b>Nicht bekannt</b>
Genre:	<b>Rollenspiel</b>

## SWORD OF THE SAMURAI



In anderen Teilen der Welt heißt dieses Spiel *Kengo 2*, doch offenbar aufgrund der Indizierung des Vorgängers geht Ubi Soft bei uns einen anderen Weg.

Hersteller:	<b>Ubi Soft</b>
Termin:	<b>16. Januar</b>
Genre:	<b>Beat 'em Up</b>

## TENCHU 3 - WRATH OF HEAVEN



Die *Tenchu*-Serie soll mit dem dritten Teil zur alten Form zurückfinden. Ob Rikkimarus Rückkehr wirklich so gut wie versprochen ist, wird sich in einigen Monaten zeigen!

Hersteller:	<b>Activision</b>
Termin:	<b>März</b>
Genre:	<b>Action</b>

## THE GETAWAY



Und noch etwas später: Mit dem neuen Datum schafft's *The Getaway* nur ganz knapp zum Weihnachtsgeschäft in die Läden. Ob der Termin diesmal gehalten wird?

Hersteller:	<b>Sony</b>
Termin:	<b>11. Dezember</b>
Genre:	<b>Action-Adventure</b>

## THE MARK OF KRI



Ärgerlich: Aufgrund des nicht eben gewaltfreien Spielablaufs wird das hervorragende *The Mark of Kri* nun doch nicht in Deutschland veröffentlicht. In Europa aber schon!

Hersteller:	<b>Sony</b>
Termin:	<b>Nicht in Deutschland</b>
Genre:	<b>Action-Adventure</b>

## TOMB RAIDER: THE ANGEL OF DARKNESS



In der letzten Ausgabe konnten wir die Meldung nicht mehr ins Lexikon einbauen: Laras PS2-Debüt hat sich verschoben und erscheint nun erst im Februar 2003!

Hersteller:	<b>Eidos</b>
Termin:	<b>Februar</b>
Genre:	<b>Action-Adventure</b>

**TRUE CRIME: STREETS OF L.A.**

Einen Termin für *True Crime* gibt's noch nicht, dafür aber jede Menge vielversprechende Bilder. Der Geheimtipp für Fans von *GTA III* und *Vigilante 8!*

Hersteller: **Activision**  
Termin: **Nicht bekannt**  
Genre: **Action**

**VEXX**

Acclains Jump&Run-Hoffnung hat sich verhäuft und wird voraussichtlich erst im Februar den Weg auf die PlayStation 2 finden. Ob sich das Warten lohnt?

Hersteller: **Acclaim**  
Termin: **Februar**  
Genre: **Jump & Run**

**WILD ARMS 3**

Während wir auf eine Ankündigung von *Grandia Xtreme* gewartet haben, kündigte Ubi Soft überraschend ein anderes Rollenspiel für Deutschland an: *Wild Arms 3!*

Hersteller: **Ubi Soft/Sony**  
Termin: **30. Januar**  
Genre: **Rollenspiel**

**WWE CRUSH HOUR**

Die Idee ist eigentlich so beknackt, dass das Ergebnis schon wieder lustig sein könnte: Wrestling-Stars beharken sich in bester *Twisted Metal*-Manier! Naja ...

Hersteller: **THQ**  
Termin: **Mitte April**  
Genre: **Action**

**XIII**

Neben *Rayman 3* hat sich Steffi in Paris unter anderem die neueste Version von Ubi Softs Celshading-Ego-Shooter *XIII* angeschaut. Mehr dazu ab Seite 34!

Hersteller: **Ubi Soft**  
Termin: **27. März**  
Genre: **Ego-Shooter**

**X-MEN: NEXT DIMENSION**

Leider hat *Next Dimension* es nicht rechtzeitig zum Test in diesem Heft geschafft. Wir vermuten aber stark, dass es genauso durchschnittlich wie die Vorgänger wird.

Hersteller: **Activision**  
Termin: **21. November**  
Genre: **Beat 'em Up**

**X-MEN: WOLVERINE'S REVENGE**

Der Solo-Ausflug des wohl bekanntesten X-Men-Mitglieds lässt noch ein wenig auf sich warten, dürfte aber auch spannender als *Next Dimension* ausfallen.

Hersteller: **Activision**  
Termin: **2003**  
Genre: **Action**

**ZONE OF THE ENDERS: THE 2ND RUNNER**

Genau wie der erste Teil ist *Zone of the Enders: The 2nd Runner* grafisch extrem beeindruckend. Und das Beste: Diesmal wird merklich mehr Action geboten!

Hersteller: **Konami**  
Termin: **Ende März**  
Genre: **Action**

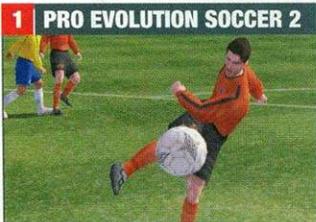
**Fortsetzung von Februar/1.Quartal:**

Pac Man World 2	Namco	Feb.
Racing Simulation 3	Ubi Soft	27. Feb.
Rolling	Rage	Feb.
Risk Next Gen	Infogrames	06. Feb.
Sega Bass Fishing Duel	Sega/Acclaim	Feb.
Sly Raccoon	Sony	Feb.
Space Channel 5 Part 2	Sega	Feb.
Tom & Jerry – Krieg der...	Ubi Soft	06. Feb.
Tomb Raider – T. Angel o. Darkness Eidos		Feb.
Vexx	Acclaim	Feb.
White Fear	Microids	14. Feb.
Chop Lifter – Search and Rescue THQ		Mitte März
Defender	Midway	März
Devil May Cry 2	Capcom	21. März
Dr. Muto	Midway	März
Enclave	SWING!	März
I Am Shorty	Xicat/THQ	Mitte März
Jimmy Neutron der mutige Erf.	THQ	Mitte März
King's Field IV	Metro3D/BigBen	27. März
Pride FC	THQ	Mitte März
Rayman 3: Hoodlum Havoc	Ubi Soft	3. März
SpongeBob: Revenge o. t. Flying...	THQ	März
Tenchu 3 – Wrath of Heaven	Activision	März
XIII	Ubi Soft	27. März
Zapper	Infogrames	März
Zone of the Enders: The 2nd ...	Konami	Ende März
Evolution Snowboarding	Konami	1. Quartal
Metal Gear Solid 2: Substance	Konami	1. Quartal
Midnight Club 2	Take 2	1. Quartal
Minority Report	Activision	1. Quartal
Robin Hood: Defender o. t. Crown	Cinemaware	1. Quartal
Savage Skies	IRock	1. Quartal
Tiny Toons Adventures	SWING!	1. Quartal
T. C.'s Rainbow Six Raven Shield	Ubi Soft	1. Quartal

**2003**

TITEL	HERSTELLER	TERMIN
Club Football Borussia Dortmund	Codemasters	Frühjahr
Club Football FC Bayern München	Codemasters	Frühjahr
Club Football Hamburger SV	Codemasters	Frühjahr
Gladius	LucasArts	Frühjahr
Indiana Jones and the Emperor's ...	LucasArts	Frühjahr
Indy Racing League	Codemasters	Frühjahr
Lamborghini	Rage	Frühjahr
RTX Red Rock	LucasArts	Frühjahr
W. Championship Snooker 2003	Codemasters	Frühjahr
WWE Crush Hour	THQ	Mitte April
Dragon's Lair 3D	THQ/Encore	Mitte Mai
Alter Echo	THQ	Mitte Juni
Evil Dead: A Fistful of Boomstick	THQ	Mitte Juni
Inquisition	Wanadoo	2. Quartal
Iron Storm	Wanadoo	2. Quartal
Pro Beach Soccer	Wanadoo	2. Quartal
The Curse	Wanadoo	2. Quartal
Finding Nemo	THQ	Mitte Oktober
Black & Bruised	Majesco	2003
Blood Rayne	Majesco	2003
Butterfly Table Tennis	Metro3D	2003
Full Throttle II	LucasArts	2003
Malice	Sierra/Vivendi Universal	2003
Nightmare Creatures 3	Ubi Soft/Kalisto	2003
Red Dead Revolver	Capcom	2003
Silent Hill 3	Konami	2003
Starsky & Hutch	Empire Interactive	2003
Whirl Tour	Crave	2003
X-Men: Wolverine's Revenge	Activision	2003
StarCraft: Ghost	Blizzard	Ende 2003
Crouching Tiger, Hidden Dragon	Ubi Soft	Nicht bekannt
Project BG&E	Ubi Soft	Nicht bekannt
Star Wars Galaxies: An Empire...	LucasArts	Nicht bekannt
The Lost	Ubi Soft	Nicht bekannt

# SCHON GETESTET



**1 PRO EVOLUTION SOCCER 2**

Konamis *Pro Evolution*-Serie bietet zwar keine leichte Kost für Einsteiger, dafür aber die ausgefeilteste Fußball-Simulation auf dem Markt.



**2 RATCHET & CLANK**

Dank Witz und einer guten Prise Action kann Sonys neues Heldenduo mit den Jump&Run-Kollegen Jak und Daxter gleichziehen.

## Stimmen aus dem Forum

Das meinen die Spieler zum aktuellen Titel.

### GTA: Vice City



„Lohnt der Kauf von *Vice City*, wenn man schon *GTA III* hat?“ – *Bratpfannenwender*

„Irgendwie ist nix Weltbewegendes in dem Game. Hier ne kleine Änderung, da ein neues Gimmick, im Prinzip aber nur ein *GTA III* mit anderer Location.“ – *MettyWurst*

„Die Frage musst du dir dann aber bei vielen Fortsetzungen dieser Tage stellen, denn wirkliche Innovationen gibt es bei fast keiner Fortsetzung mehr.“ – *Tylor*

„Alle Verbesserungen gegenüber *GTA III* sind sinnvoll und gut umgesetzt: z. B. das Fliegen mit Heli oder Wasserflugzeug, das Herumcruisen mit Motorrädern, das verbesserte Zielsystem und all die kleinen Dinge, die ich jetzt nicht verraten will. Es lohnt sich also auf jeden Fall!“ – *Donots2001*

Wollen auch Sie Ihre Meinung loswerden?  
www.pszone.de!

Auf der Suche nach einem Test? Hier finden Sie die **50 wichtigsten Tests** der letzten Ausgaben in einer Übersicht.

### Wertungen im Überblick

TITEL	BESCHREIBUNG	HERSTELLER	TEST IN PZ	WERTUNG
Madden NFL 2003	In jeder Hinsicht ein Top-Titel für Football-Fans	Electronic Arts	11/02	92%
<b>1 Pro Evolution Soccer 2</b>	<b>Die einzig wahre Fußball-Simulation!</b>	<b>Konami</b>	<b>12/02</b>	<b>92%</b>
Burnout 2	Super Arcade-Racer in bombastischer Grafik	Acclaim	11/02	91%
<b>2 Ratchet &amp; Clank</b>	<b>Grandios inszenierte, humorvolle Comic-Action</b>	<b>Sony</b>	<b>12/02</b>	<b>90%</b>
TimeSplitters 2	Für Einzel- wie für Mehrspieler die Shooter-Referenz	Eidos	11/02	90%
NHL 2003	Nicht viel Neues, trotzdem ein super Eishockey-Spiel	Electronic Arts	11/02	88%
Red Faction II	Kurzer, aber hochmotivierender Action-Shooter	THQ	12/02	88%
Colin McRae Rally 3	Der super Fahrspaß macht grafische Schwächen wett.	Codemasters	12/02	87%
Shox	Toll inszenierter Arcade-Racer mit starker Steuerung	Electronic Arts	11/02	87%
Der Herr der Ringe: Die zwei Türme	Opulentes, packendes Action-Gemetzelt mit Filmlicenz	Electronic Arts	12/02	86%
Hitman 2: Silent Assassin	Spannende und anspruchsvolle Attentäter-Simulation	Eidos	11/02	86%
Kelly Slater's Pro Surfer	Grandiose Surf-Simulation für Einsteiger und Profis	Activision	11/02	85%
FIFA Football 2003	Dank vieler Neuerungen eine sehr gelungene Fortsetzung	Electronic Arts	12/02	84%
Summoner 2	Höllisch schweres Action-Rollenspiel mit cooler Story	THQ	12/02	84%
Kingdom Hearts	Knallbunte Mischung aus Action und Rollenspiel	Square	12/02	83%
Marvel vs. Capcom 2	Trotz altbackener 2D-Grafik ein spaßiges Beat 'em Up	Capcom	12/02	80%
NHL Hitz 20-03	Kurzweilige Eishockey-Action – Schnell, hart, effektiv	Midway	12/02	80%
This is Football 2003	Motivierende Fußball-Action ohne viel Tiefgang	Sony	11/02	80%
Ty the Tasmanian Tiger	Originelles Hüpfspiel mit lustigen Gegnern	Electronic Arts	12/02	80%
Street Hoops	Unausgewogenes Basketball-Spiel, schön aufgemacht	Activision	11/02	79%
auto modellista	Das Originellste an diesem Rennspiel ist die Optik.	Capcom	12/02	78%
MX Superfly	Motocross mit guter Fahrphysik und schlaugen Gegnern	THQ	11/02	78%
Micro Machines	Dieser Mini-Racer macht nur zu mehreren richtig Spaß.	Infogrames	12/02	77%
Rocky	Ordentliches Boxspiel für Zwei-Mann-Duelle	Rage Software	12/02	77%
Way of the Samurai	Für Action-Adventure- und Samurai-Fans okay	Eidos	11/02	76%
Wreckless: The Yakuza Missions	Wer gern Zeug kaputtfährt, darf hier Probe spielen.	Activision	12/02	76%
Armored Core 2: Another Age	Nette Mech-Action für bis zu zwei Spieler	Metro3D/Bigben	12/02	75%
Mobile Suit Gundam: Federation vs. Zeon	Für Anime-Freunde und Action-Fans interessant	Infogrames	12/02	75%
Castlewien	Überholtes, aber motivierendes Niedlich-Jump&Run	Wanadoo	12/02	73%
Scooby-Doo: Die Nacht der 100 Schrecken	Solides, angestaubtes Hüpfspiel mit putziger Lizenz	THQ	11/02	73%
Crashed	Der inoffizielle <i>Destruction Derby</i> -Klon für die PS2	Rage Software	12/02	72%
Sega Soccer Slam	Fußball mal anders: Hier zählt Spaß statt Technik.	Infogrames/Sega	12/02	72%
Super Bust-A-Move 2	Fesselnder Geschicklichkeitsklassiker, kaum Neues	Ubi Soft	12/02	71%
Der Schatzplanet	Recht originelles, teils frustrierendes Jump & Run	Sony	12/02	70%
Disneys Donald Duck Phantomas	Unterhaltsames Jump & Run ohne große Neuerungen	Ubi Soft	11/02	70%
Taz Wanted	Chaotisches, buntes Comic-Jump&Run	Infogrames	11/02	70%
Eggo Mania	Witzig aufgepeppte Neuauflage von Tetris	Kemco	12/02	69%
Sub Rebellion	Viel zu träges Shoot 'em Up unter dem Meer	Metro3D/Bigben	12/02	68%
UFC – Throwdown	Zwei Männer, ein Käfig und nahezu keine Regeln	Ubi Soft	11/02	68%
Wizardry: Tale of the Forsaken Land	Atmosphärisches Rollenspiel für Nostalgiker	Ubi Soft	12/02	65%
Gungrave	Kurzes, aber sehr cooles Anime-Ballervergnügen	Activision	12/02	63%
Riding Spirits	Für echte Hardcore-Motorradfans interessant	Bam!	11/02	63%
Largo Winch	Einsteiger-Adventure für Fans der TV-Serie	Ubi Soft	11/02	60%
Legata 2: Duel Saga	Durchweg mittelmäßiges Japano-Rollenspiel	Fresh Games/Eidos	12/02	59%
Lethal Skies	Einfallloser Abklatsch der <i>Ace Combat</i> -Flug-Action	Sammy/THQ	12/02	58%
Ninja Assault	Innovationsloser, öder Lightgun-Shooter	Namco	11/02	54%
Twin Caliber	Technisch wie spielerisch ein Schuss in den Ofen	Rage Software	12/02	43%
Superman: Shadow of Apokolips	Billig-Grafik und frustrierende Missionen	Infogrames	12/02	42%
Der Anschlag	Hingeschluderte Umsetzung des Action-Thrillers	Ubi Soft	12/02	39%
Myst III: Exile	Schlafmützige Knobel-Diashow voller Ladebildschirme	Ubi Soft	12/02	36%



Ob der Strom aus ist?

Ob die Leiter hält?

**Für alle, die kein langweiliges Leben führen: [www.allianz.de/gofuture](http://www.allianz.de/gofuture)** . Auf wen Sie sich verlassen können, zeigt sich meist nur im Ernstfall. Besser, Sie verlassen sich einfach auf sich selbst – oder auf eine gute Unfall-Versicherung. Attraktive Angebote zu Versicherungs-, Vorsorge- und Vermögenspaketen für alle bis 25 Jahre finden Sie unter: [www.allianz.de/gofuture](http://www.allianz.de/gofuture)

**Allianz** 

Versicherung Vorsorge Vermögen



# CHARTS

## LESER-CHARTS

Quelle: PZ-Zeugnis-Auswertung

**PLATZ 1:** Grand Theft Auto: Vice City

**PLATZ 2:** GTA III

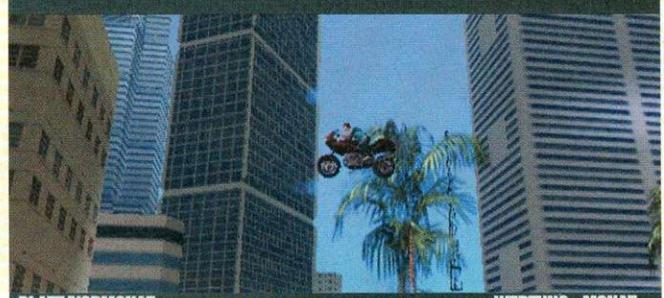
**PLATZ 3:** Final Fantasy X


PLATZ/VORMONAT	SYSTEM	WERTUNG	MONAT
1 NEU	PS2	91%	1
2 1	PS2	91%	13
3 2	PS2	89%	5
4 NEU	PS2	86%	1
5 NEU	PS2	90%	1
6 4	PS2	94%	8
7 NEU	PS2	84%	1
8 NEU	PS2	89%	1
9 5	PS2	85%	15
10 18	PS2	85%	10
11 NEU	PS2	91%	1
12 10	PS2	87%	2
13 3	PS2	89%	6
14 WE	PS2	93%	14
15 9	PS2	86%	3
16 20	PS2	90%	9
17 12	PS2	87%	20
18 NEU	PS2	83%	1
19 6	PS2	83%	8
20 NEU	PS2	87%	1

Eine richtige Überraschung ist es ja nicht: *Vice City* schummelt sich glatt am letzten *GTA*-Dauerbrenner vorbei auf Platz 1 der Beliebtheitscharts. Es folgt wie gewohnt *Final Fantasy X*; *Medal of Honor: Frontline* allerdings rutscht zum ersten Mal seit seinem Erscheinen aus den Top 3. Eine aktuelle Ladung Weihnachts-Knüller, darunter *TimeSplitters 2* oder *Burnout 2*, verstreut sich bunt über die Liste – Rallye-Meister McRae schafft es allerdings nur auf die Schlusslicht-Position.

## VERKAUFS-CHARTS

Quelle: SATURN



PLATZ/VORMONAT	WERTUNG	MONAT
1 NEU	91%	1
2 NEU	84%	1
3 NEU	86%	1
4 NEU	92%	1
5 NEU	84%	1
6 3	87%	2
7 1	86%	2
8 NEU	90%	1
9 NEU	90%	1
10 NEU	84%	1
11 4	91%	2
12 NEU	87%	1
13 12	91%	13
14 6	80%	2
15 10	89%	6

Deutschland im Fußballfieber – draußen ist es kalt und grau, da dümmelt man sich gemeinsam vor die Heim-Konsole und fegt beim neuesten *FIFA*, *Pro Evolution Soccer* oder *This Is Football* über den Pixel-Rasen. Mit *GTA: Vice City* und *Der Herr der Ringe: Die zwei Türme* stürmen zwei schon lange als sicher geltende Hit-Kandidaten die Charts; weitere Top-Titel aus unserer letzten Test-Strecke haben die Platinum-Schinken aus dem Weihnachtsgeschäft verdrängt.

## MOST WANTED

Quelle: PZ-Zeugnis-Auswertung



PLATZ/VORMONAT	SYSTEM	HERSTELLER	MONAT
1 2	PS2	Sony	5
2 NEU	PS2	Sony	1
3 6	PS2	Eidos	9
4 8	PS2	Capcom	4
5 9	PS2	Square	7
6 3	PS2	Konami	6
7 NEU	PS2	EA	1
8 7	PS2	Activision	4
9 5	PS2?	Konami?	8
10 NEU	PS2	Midway	1

Schon alles durchgefahren? Kaum ein halbes Jahr nach dem letzten Teil sind die Formel-1-Fans ganz heiß auf die Fortsetzung der EA-Serie. Entgegen dem sonstigen Hunger auf Nachfolger sind die zwei Spitzenpositionen von eigenständigen Titeln besetzt: *The Getaway* und *Primal*, auf die wir Sie in der letzten Aufgabe offenbar neugierig machen konnten. Eventuelle Pläne zu *Metal Gear Solid 3* hält Konami noch immer gut unter Verschluss.

# DIE REDAKTION

# ALLE TESTS IM ÜBERBLICK



**HANS IPPISCH**  
32, REDAKTIONSDIREKTOR

Jak und Dexter ließ die Lust auf Jump & Runs wieder erwachen, nun wird mit Frau und Söhnchen das kongeniale *Ratchet & Clank* gemeinsam durchgespielt.

Aktuelles Lieblingsspiel  
**Ratchet & Clank**

Aktuelle Lieblings-CD  
**U2 – The Best of 1990 – 2000**

Aktueller Lieblingsfilm  
**Der Herr der Ringe: Die zwei Türme**



**MICHAEL PRUCHNICKI**  
24, Leitender Redakteur

Weiß angesichts der CD-Flut der letzten Wochen gar nicht mehr, was er momentan hören soll – Symphony X, The Flower Kings, Opeth oder doch John Coltrane?

Aktuelles Lieblingsspiel  
**Ape Escape 2**

Aktuelle Lieblings-CD  
**John Coltrane – Stellar Regions**

Aktuelle Lieblings-DVD  
**Spock's Beard – Don't Try This At Home**



**WOLFGANG FISCHER**  
31, Leitender Redakteur

Freut sich wie ein Schneekönig darauf, bald die PES-Entwickler zu treffen und an Silvester mal wieder in Sachen Live-Rollenspiel in der Lüneburger Heide unterwegs zu sein.

Aktuelles Lieblingsspiel  
**Suikoden III, SOS – The Final Escape**

Aktuelle Lieblings-CD  
**Slayer – Reign in Blood (wieder mal)**

Aktuelle Lieblings-DVD  
**Der Herr der Ringe – Special Edition**



**ALBRECHT OTT**  
31, Redakteur

Hat in dieser Ausgabe zwei abgewandelte *Hamlet*-Zitate versteckt. Wer sie zuerst entdeckt und die Lösung an pszone@computec.de schickt, erhält eine Überraschung!

Aktuelles Lieblingsspiel  
**Tony Hawk's Pro Skater 4**

Aktuelles Lieblings-Temperament  
**Melancholie**

Aktuelle Lieblings-DVD  
**Futurama Season 2**



**STEFANIE SCHETTER**  
24, Redakteurin

Kocht, guckt Filme, stemmt Hanteln und hustet sich dank der alljährlichen Grippeperiode wieder mal durch den Redaktionsalltag. Es lebe die Routine.

Aktuelles Lieblingsspiel  
**Rayman 3**

Aktuelle Lieblings-CD  
**Ben Folds Live**

Aktuelle Lieblings-DVD  
**Twin Peaks Season 1**



**UWE HÖNIG**  
28, Redakteur

Ist in diesem Monat hoffnungslos dem *GTA*-Fieber verfallen und macht *Vice City* mit dem Hubschrauber und einem Haufen Cheats (siehe S. 136) unsicher!

Aktuelles Lieblingsspiel  
**GTA: Vice City**

Aktuelle Lieblings-CD  
**Gayle San live @ La Real, Oviedo/Spain**

Lieblings-Single  
**Robert**



**MAIK BÜTEFÜR**  
25, Volontär

Fährt den ganzen Tag mit Motorrädern durch *Vice City* und übt Kunststückchen. Hat zum Ausgleich Klassik Radio zur Entspannung entdeckt.

Aktuelles Lieblingsspiel  
**Vice City, Runabout 3 (Nur'n Witz ...)**

Aktuelle Lieblings-CD  
**Symphony X – The Odyssey**

Lieblings-Single  
**Uwe**



**OLIVER BECK**  
22, Freier Redakteur

Wie gehabt: Spielt in seiner Freizeit eigentlich nur *Pro Evolution Soccer 2* und schlägt sich sonst an der Uni herum. Im Moment lässt er es ruhig angehen.

Aktuelles Lieblingsspiel  
**Pro Evolution Soccer 2**

Aktuelle Lieblings-DVD  
**Ocean's Eleven**

Aktuelle Lieblings-Farbe  
**Blau**



**ROBERT HELLER**  
22, DVD-Redakteur

Feierte mit Wein, Wein und Gesang die vollste PLAYZONE-DVD, die es je gab – zumindest ein paar Minuten lang, bis er nach nächtelanger Arbeit erschöpft ins Koma fiel.

Aktuelles Lieblingsspiel  
**Ratchet & Clank**

Aktuelles Lieblings-Lied  
**Adema – Immortal**

Lieblings-Single  
**Maik**



**ALEXANDRA BÖHM**  
27, Senior Designer

Weil ihr altes Auto mitten auf der Autobahn den Geist aufgab, klappert sie nun in jeder freien Minute die Autohäuser und das Internet nach einem Schnäppchen ab.

Aktuelles Lieblingsspiel  
**GTA: Vice City**

Aktuelle Lieblings-CD  
**Die toten Hosen – Reich & Sexy II – die Fetten Jahre**

Aktuelle Lieblings-DVD  
**The Royal Tenebaums**



**CHRISTIAN HARNOTH**  
31, Senior Designer

Christian ist heil und unverseht aus Südafrika zurück. Dank seines Ego-Shooter-Talents konnte er sich gegen diverse Löwen, Hyänen und Krokodile durchsetzen.

Aktuelles Lieblingsspiel  
**Pro Evolution Soccer 2**

Aktuelle Lieblings-CD  
**Craig David – Slicker than your average**

Aktuelle Lieblings-DVD  
**Ice Age**



**FABIAN HÜBNER**  
17, Auszubildender Mediendesigner

Will Ali helfen, eine Wissenslücke zu füllen, und ihr *Casablanca* ausleihen, findet diesen Film aber nicht, weil daheim alles mit Amazon-DVD-Päckchen zugebaut ist. Freak!

Aktuelles Lieblingsbuch  
**The Hitchhiker's Guide to the Galaxy**

Aktuelle Lieblings-CD  
**Trainspotting (OST)**

Aktuelle Lieblings-DVD  
**Pulp Fiction (US)**

## RENNSPIELE

Autobahn Raser IV	97
Big Mutha Truckers	88
Drome Racers	94
Formel Eins 2002	76
Grand Prix Challenge	77
Speed Challenge	101
Knight Rider	100
Rally Fusion: Race of Champions	70
Runabout 3: Neo Age	102
Total Immersion Racing	101
WRC II Extreme	54

## ROLLENSPIELE

Keine Testversionen in diesem Monat

## ACTION-ADVENTURES

Der Herr der Ringe: Die Gefährten	72
Harry Potter und die Kammer des Schreckens	80
Reign of Fire	92
Tom Clancy's Ghost Recon	92

## ACTION-SPIELE

007 NightFire	58
Defender	78
Grand Theft Auto: Vice City	46
SOS Final Escape	86
The Terminator: Dawn of Fate	68

## SPORTSPIELE

NBA Live 2003	90
Tiger Woods 2003	96
Tony Hawk's Pro Skater 4	66
Virtua Tennis 2	64
WWE SmackDown! Shut Your Mouth	50

## BEAT 'EM UP

Dragon Ball Z Budokai	74
-----------------------	----

## GESCHICKLICHKEIT

Haven: Call of the King	60
Spyro: Enter the Dragonfly	82

## STRATEGIE

BDFL Manager 2003	96
Die Sims	62
Dynasty Tactics	84
Monopoly Party	94
Powerpuff Girls	100

## DIE ICONS



Spiele mit einer Wertung von mehr als 85 % erhalten den „PLAYZONE-Hit“.



Vorsicht! Dieses Spiel wurde von der USK mit einem „Ab 18“-Prädikat versehen.



Zu diesem Spiel finden Sie auf der DVD eine interessante Reportage!



Achtung! Hier verraten wir überraschende Handlungswendungen.

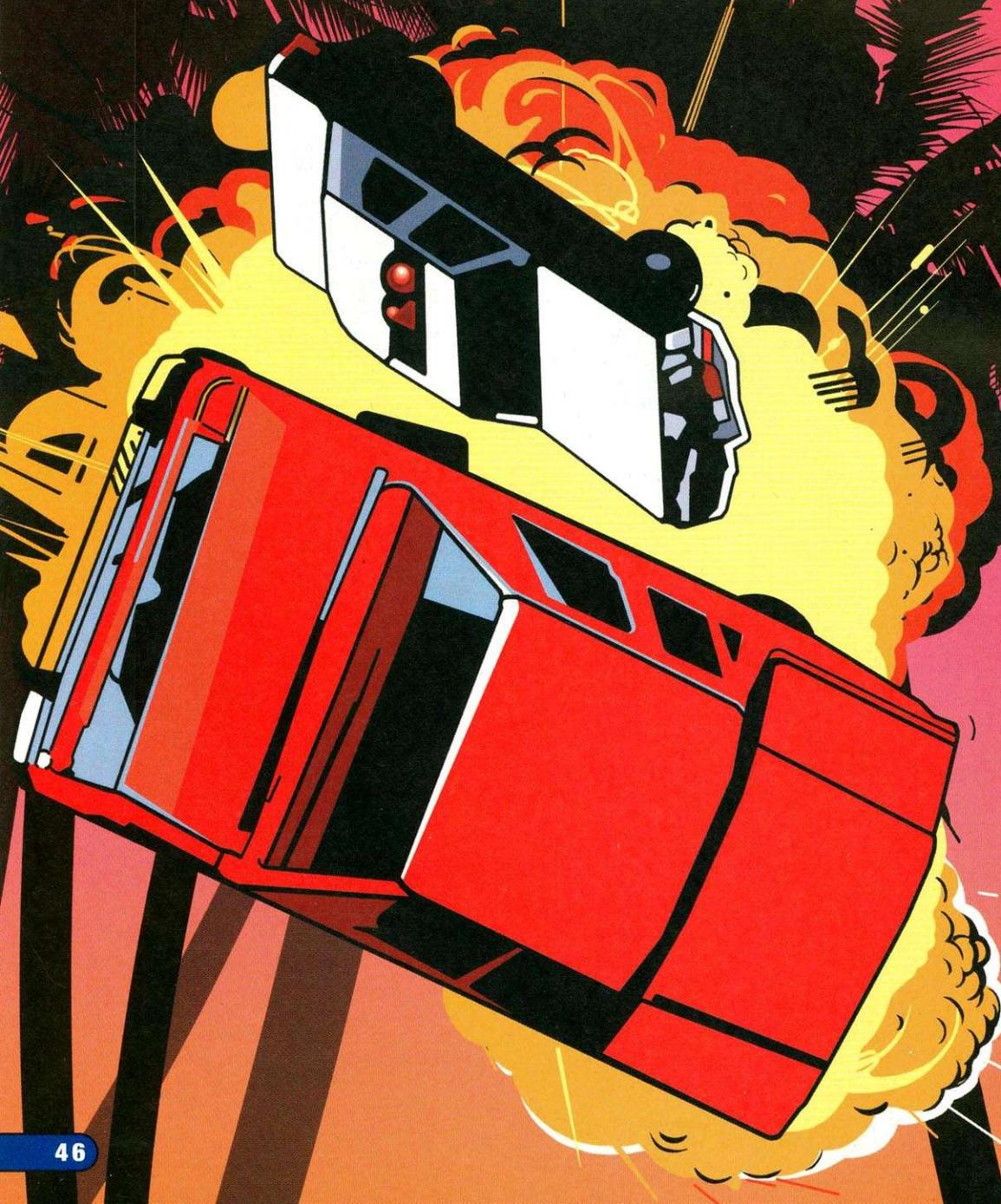
OHNE FOTO: Nicht zu vergessen unsere fleißigen Tipps&Tricks-Beauftragten Stefan Weiß, Ralf Wollner und Thomas Eder.

VIDEO

TEST GRAND THEFT AUTO: VICE CITY

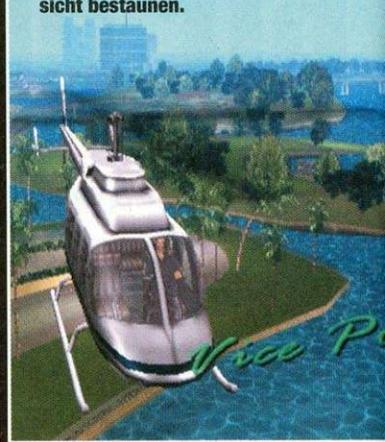
# Grand Theft Auto: Vice City

Die **Gangster-Saga** geht weiter. Mit all den Geschmacklosigkeiten, die die 80er-Jahre so zu bieten hatten.



SCHÖNE AUS-  
SICHT Mit dem  
Helikopter kann  
man am besten  
die schöne Weit-  
sicht bestaunen.

12:50  
500131828  
♥ 065 ♥ 100  
★★★★★



**W**ie schreibt man einen Test zum Nachfolger des meistverkauften PS2-Spiels der Welt, wenn man es ohnehin nicht jedem recht machen kann? Wir starten einen Versuch und springen direkt zum Objekt der Begierde, denn wer dieses Heft in den Händen hält und noch nie etwas von der *GTA*-Serie gehört hat, der muss das letzte Jahr in einer einsamen Höhle in der Antarktis verbracht haben.

Tommy Vercetti hat's nicht leicht. Kaum aus dem Knast entlassen, soll er im Auftrag des Paten nach Vice City düsen und dort die Geschäfte in die Hand nehmen. Das geht direkt bei der ersten Geldübergabe schief und fortan ist der Spieler damit beschäftigt, die gestohlenen Moneten wiederzubeschaffen. Auch nach unzähligen Spielstunden hat sich seit dem Ersteindruck nicht viel geändert. *Grand Theft Auto* stößt den Spieler in ein Wechselbad der Gefühle, doch dazu später mehr. Wie schon in Teil 3 der Serie gibt es Aufträge zu erfüllen, die unterschiedliche Anforderungen an den Spieler stellen. Mal sind es die Fahrkünste in einem der 120 verschiedenen Fahrzeuge, dann wieder kommt es auf ein schnelles Reaktionsvermögen, bewaffnet und zu Fuß, an.

## ALLES BLEIBT ANDERS

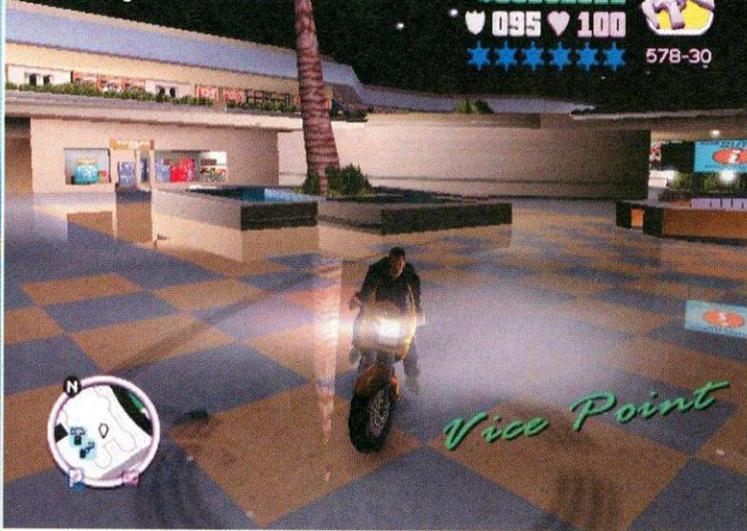
Was also ist neu? Die Umgebung ist aufgrund des Szenarios wesentlich bunter und abwechslungsreicher als die grauen Hochhausfassaden von Liberty City. Insgesamt gibt es 50 Gebäude, die auch begehbar sind – die sonstigen Bauwerke sind verschlossen. Es gibt nicht

GROSSER SPASS Ins Kaufhaus kann man sogar mit dem Motorrad fahren.

01:06  
500182012  
♥ 095 ♥ 100  
★★★★★



578-30



CHAOS Ein Burnout im Büro mit Dauerfeuer aus der Maschinenpistole sorgt schon mal für Unruhe.

19:08  
500181828  
♥ 065 ♥ 100  
★★★★★



535-14



TEST GRAND THEFT AUTO: VICE CITY

nur mehr, sondern auch viele neue Fahrzeuge. Neben den absolut fantastisch gelungenen Motorrädern darf sich auch endlich in die Lüfte geschwungen werden. Das ging zwar mit viel Gefühl und Glück auch schon in Teil 3, wurde aber nun weiterentwickelt und ist fester Bestandteil des Spiels. In *Vice City* stehen dem Spieler schließlich zwei verschiedene Hubschraubermodelle und ein Wasserflugzeug zur Verfügung. Aber Vorsicht: Die Steuerung des Helikopters ist gewöhnungsbedürftig und hektische Lenkmanöver sind gefährlich. Da ist das Flugzeug schon etwas gutmütiger, aber auch langsamer. Spaß machen beide Vehikel, da gibt es überhaupt keinen Zweifel. Rockstar North (ehemals bekannt als DMA Design) hat auch ein wenig am Gameplay gefeilt und neuerdings ist es unserem (sprechenden) Protagonisten auch möglich, Gebäude zu kaufen, die gleichermaßen als Versteck wie auch zum Speichern dienen. Im Laufe des gesamten Spiels erhält man so ein recht stattliches Arsenal an formschönen Bauwerken, die vereinzelt sogar auch noch Geld abwerfen, das es abzuholen gilt. Geschenkt bekommt man aber natürlich auch in *Vice City* nichts, dementsprechend sind vorher Missionen zu erledigen. Und die haben es teilweise wirklich in sich: von Umfang und Komplexität durchaus mit *GTA III* gleichzusetzen, vom Schwierigkeitsgrad sehr unterschiedlich. So gibt es simple Missionen, die nur eine Fahrt von A nach B beinhalten, aber eben auch sehr lange Aufträge, in denen mit massivem Gegnereufkommen und einem hohen Fahndungslevel zu rechnen ist. Die

INFO BONUS-MISSIONEN

## Nebenbei ganz frei

Spielt auch noch irgendwer die Missionen in diesem Spiel? Nötig ist es nicht, um wochenlang Spaß in *Vice City* zu haben. Denn neben dem Hauptplot bietet das Spiel Unmengen an Beschäftigungsmöglichkeiten. Gehen wir zunächst auf die Bonus-Missionen ein. Die bekannten Missionen sind ebenso wieder mit dabei

wie einige neue. Schon in Teil 3 konnte man mit dem Taxi Geld verdienen, im Polizeiwagen flüchtige Verbrecher fangen, Krankentransporte durchführen oder brennende Fahrzeuge löschen. Neuerdings kann man per Motorroller Pizza ausliefern und im FBI-Wagen die ganz schweren Jungs aus dem Verkehr ziehen.



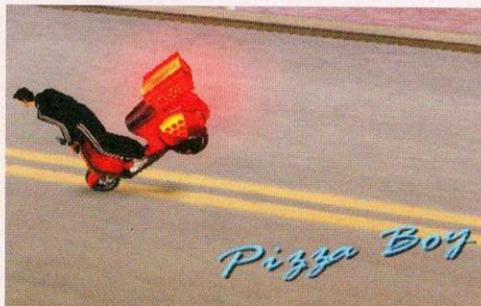
**CRAZY TAXI** Die älteren Taxis sehen zwar cooler aus, fahren sich aber schwammiger.



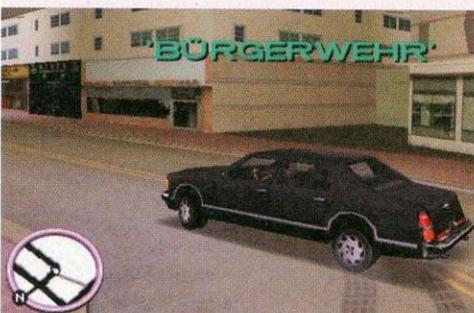
**GOTCHA!** Spannende Verfolgungsjagden und deftige Crashes stehen in den Polizeimissionen an.



**GRISU** wäre stolz auf uns. Wir sind Feuerwehrmann geworden und helfen, wo es nur geht.



**VORBEUGEN** Auch mit dem Pizza-Roller lassen sich kleinere Kunststückchen vollbringen.

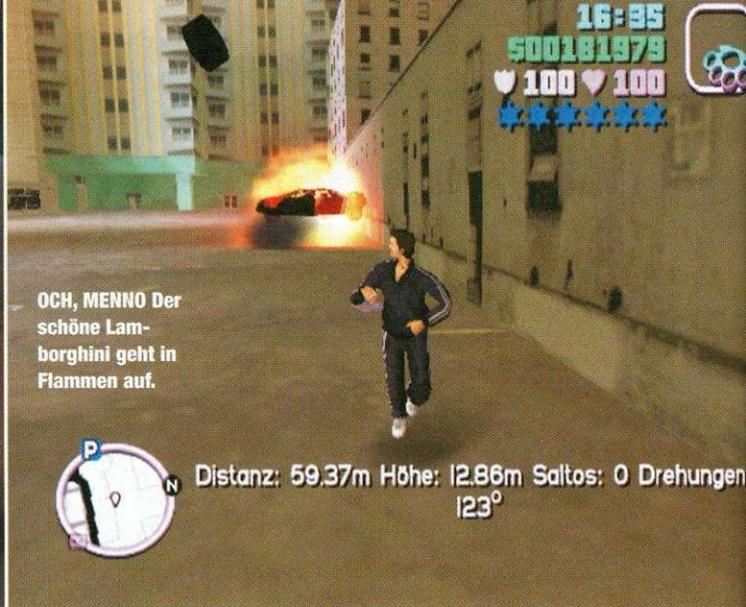


**SCULLY?** Mit dem FBI-Wagen darf man ebenfalls auf Verbrecherjagd gehen.



**STAR-ZIVI** Weck das Gute in dir! Zur Abwechslung retten wir auch mal Menschenleben.

KICK! Nicht nur per Ellbogencheck, auch mit einem saftigen Sprungtritt kann man sich Motorräder aneignen.



OCH, MENNO Der schöne Lamborghini geht in Flammen auf.



Distanz: 59.37m Höhe: 12.86m Saltos: 0 Drehungen: 123°

INFO FREI HOCH ZWEI

## Hochmut kommt vor dem Fall.

Neben den Bonus-Missionen sind auch die spektakulären Sprünge wieder mit dabei. Die größte Schwierigkeit besteht dabei aber nicht in den Sprüngen an sich, sondern selbige erst einmal zu finden.

Ob nun mit Motorrad oder Auto, Hauptsache das Gefährt ist ausreichend schnell, um die nötige Distanz auch zu überbrücken. Dann gibt's zur Belohnung eine spektakuläre Zeitlupe und ein wenig Kleingeld.



**MASSARBEIT** Die kleine Rampe will erst einmal sauber und mittig getroffen sein ...



**TURBO-BOOST?** ... dann geht's mit ausreichend Geschwindigkeit aufs gegenüberliegende Dach ...



**YIPPEE!** ... und zur Belohnung gibt's etwas Geld und ein paar Glückshormone.



**SURFIN' USA** Auch die Werbetafel am Flughafen birgt eine Sprungschance ...



**STREET HAWK!** ... die mit dem Motorrad etwas leichter zu treffen ist.

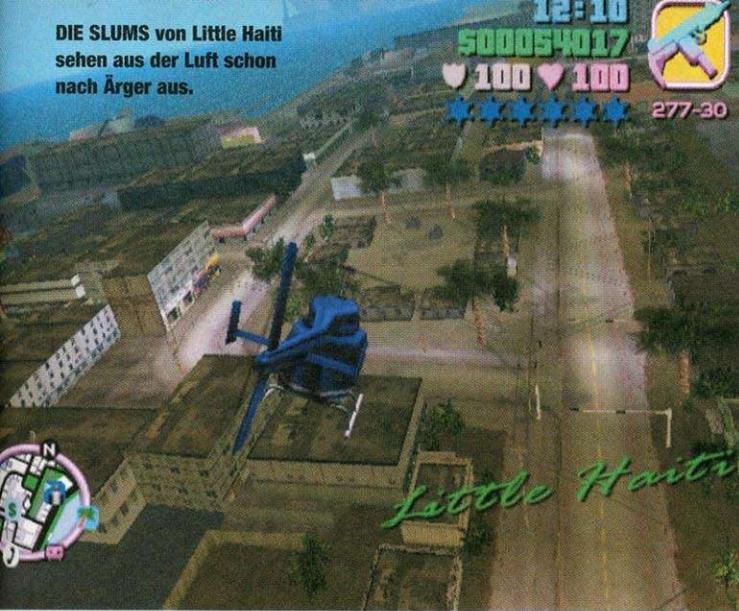


**MOTORSCHADEN** Die Landung ist auf dem schrägen Dach nicht ganz einfach.

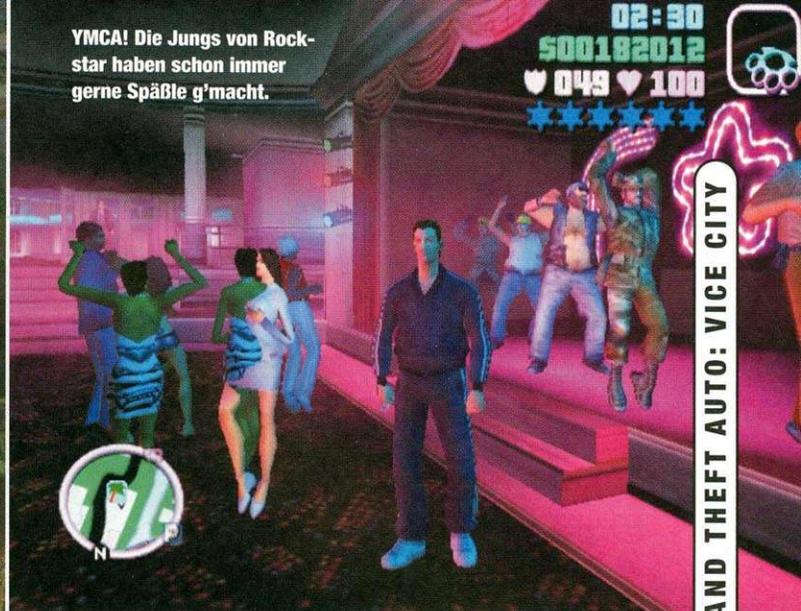
tolle 80er-Atmosphäre mitsamt des kongenialen Soundtracks sowie das Gefühl, das eigene Ansehen immer weiter zu steigern, motivieren dabei genug, um auch sehr frustige Momente zu überstehen. Ansonsten hat man es bei einem Facelifting gelassen. Die Optik ist dezent aufgebohrt, und Spiel-Elemente, die auch schon *GTA III* zum Hit machten, sind ebenfalls wieder mit von der Partie.

Im Prinzip also ein gelungener Nachfolger? Mitnichten. Denn der Titel muss sich auch reichlich Kritik gefallen lassen. Dass die Grafik immer noch nicht vollends flüssig läuft, ist schade, aber zu verschmerzen. Dass Palmen und stellenweise ganze Gebäude erst sehr kurz vor dem Spieler ins Bild geblendet werden, ist da schon ärgerlicher. Auch Grafikfehler muss man nicht erst mit der Lupe suchen. Flackernde Texturen, wegbrechende Teile der Straße, Clipping-Fehler, die Liste ist beträchtlich. Die Kamera ist, wenn unser Held die Stadt zu Fuß durchstreift, schlicht zu chaotisch und oft scheitern Missionen nur aufgrund der bockigen Technik. Häufig ist auch das überarbeitete – aber immer noch schlechte – Zielsystem schuld am Ärger. Dabei schwenkt die Kamera so schnell um, dass es schwer fällt zu erkennen, welcher Gegner gerade anvisiert wird. Doch trotz der Mängel zieht es einen immer wieder zum Spiel zurück. Auch nach etlichen gescheiterten Versuchen, eine Mission erfolgreich abzuschließen, wird man nicht müde weiterzuspielen. Leider wurde auch ein Stück der Nicht-Linearität aufgegeben. Konnte man in *Liberty City* noch Aufträge

**DIE SLUMS** von Little Haiti sehen aus der Luft schon nach Ärger aus.



**YMCA!** Die Jungs von Rockstar haben schon immer gerne Späßle g'macht.



TEST GRAND THEFT AUTO: VICE CITY

ignorieren, wird dem Spieler hier einfach mitgeteilt, dass er erst noch bestimmte andere Missionen erledigen soll, bevor er sich an die Alternativen machen darf. Man schwankt also als Spieler immer zwischen zwei völlig gegensätzlichen Gefühlszuständen hin und her. Mal ist man hellauf begeistert von der neuen Umgebung und den neuen Möglichkeiten, dann wieder möchte man das Pad an die Wand werfen, weil man mal wieder das Zeitliche gesegnet hat, obwohl man eigentlich alles richtig gemacht hat.

### MITTENDRIN

Das ändert aber alles nichts an der Genialität des Spiels.

Die Stadt und ihre Details sind gigantisch. Selbst mit den Grafikfehlern wirkt die Optik sehr lebendig und natürlich. Man fühlt sich winzig und verloren auf der riesigen Insel, denn selbst mit schnellen Fahrzeugen dauert es eine ganze Weile, bis man das Gebiet komplett durchquert hat. Die Einwohner entwickeln noch mehr Eigenleben als im Vorgänger. Polizisten verfolgen auch mal andere Straftäter als den Spieler, Schießereien sind nicht immer nur von Tommy initiiert und lustigerweise trifft man sogar alte Bekannte aus Teil 3 wieder – im Polyesteranzug und mit alberner Frisur.

MAIK BÜTEFÜR

### MEIN FAZIT SEHR GUT



**Maik Bütefür**  
ist hin- und hergerissen.

#### IM VERGLEICH

Spiele aus dem Genre im Kurzüberblick

**GTA: VICE CITY** **91%**  
Take 2

Trotz Facelifting zieht *Vice City* nur mit dem Vorgänger gleich. Für eine höhere Wertung fehlen die echten Innovationen.

**GTA III** **91%**  
Take 2

Geniales Spiel, das zwar technisch leicht gegenüber *Vice City* abfällt, ansonsten aber in fast allen Belangen gleichwertig ist.

**Stuntman** **86%**  
Infogrames

Noch am besten mit *GTA* vergleichbar. Auch hier halten sich Lust und Frust die Waage und technische Mängel trüben das Gesamtbild.

Selten ist es mir schwerer gefallen, ein abschließendes Urteil über ein Spiel zu fällen. *Grand Theft Auto: Vice City* macht sehr viel Spaß. Trotzdem ist die Mängelliste lang und die Neuerungen bei genauerer Betrachtung weit weniger spektakulär als erwartet. Vielleicht hat Rockstar einfach zu viel versprochen, vielleicht sind es erste Abnutzungsercheinungen. Wirklich nach vorne konnte die Serie mit diesem Teil nicht gebracht werden, aber Fans des Vorgängers werden sicher auch am neuen Ableger Gefallen finden. Ein gewisses Maß an Enttäuschung kann ich nicht verleugnen, dennoch war es ungemein unterhaltsam, durch *Vice City* zu düsen, und es war bestimmt nicht mein letzter Besuch in der sonnigen Metropole.

**DIE RUHE WEG** Die Angestellten scheinen an brennende Autos im Aufzug gewöhnt zu sein.



### TEST GTA: VICE CITY

Hersteller:	Take 2
Genre:	Action
Spieler:	1
Sprache:	Deutsche Untertitel
Preis:	Ca. € 60,-
Termin:	Bereits erhältlich

Internet: [www.vicecity.com](http://www.vicecity.com)

Savegame	Schwierigkeitsgrad
<b>Speicherpunkte</b>	<b>Mittel bis schwer</b>
Umfang	USK-Freigabe
<b>Mind. 20 Stunden</b>	<b>Ab 16 Jahren</b>
Entwickler	Datenträger
<b>Rockstar North</b>	<b>DVD</b>

#### GESAMTWERTUNG

GRAFIK	SOUND	SPASS	<b>91%</b>
<b>78%</b>	<b>90%</b>	<b>91%</b>	

„Gelungene Neuauflage des erfolgreichsten PS2-Spiels, das aber nur wenig neue Akzente setzen kann.“

➔ **HEI\$\$: DIE\$\$ \$PIEL GIBT'\$ AUCH FÜR LAU.**

Und zwar als eine von unzähligen fetten Abo-Prämien! Mehr dazu auf Seite 98 oder unter <http://abo.pszone.de>





# WWE SmackDown! Shut Your Mouth

Das Warten hat sich gelohnt: THQ hat dieses Jahr die größten Schwächen von SmackDown! **weitgehend ausgemerzt!**

**W**ir sind ja mal gespannt, wann THQ in bester Electronic-Arts-Manier dazu übergeht, die Wrestling-Spiele mit Jahreszahlen im Titel auszustatten. Nach *Know Your Role* und *Just Bring It* folgt mit *Shut Your Mouth* der dritte Nachfolger des PSone-Originals, der eine der

berühmt-berüchtigten Catchphrases der Wrestling-Stars als Untertitel verpasst bekommen hat. In einem Punkt hat man mit EA jedenfalls schon gleichgezogen: Das neue *SmackDown* könnte man auf den ersten Blick mit dem direkten Vorgänger verwechseln, die Unterschiede stecken eher im Detail. Zum Glück hat man hier auf die Kritik der Fans gehört, denn die vorgenommenen Änderungen wurden an den entscheidenden Stellen gemacht!

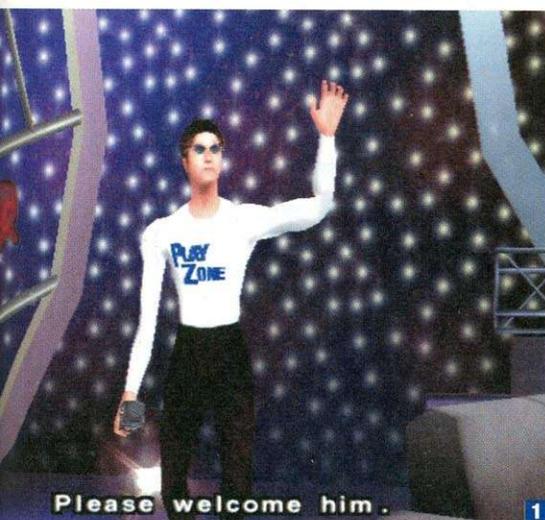
## MEHR SPASS FÜR ALLEINSPIELER

Die am häufigsten vorgetragene Beschwerde über *WWE*

*SmackDown! Just Bring It* war, dass der Story-Modus viel zu kurz und generell ein schlechter Ersatz für einen „richtigen“ Karriere-Modus war. Während der erste Kritikpunkt den wahren Sinn des Features verfehlte – es ging darum, alle möglichen Lösungswege der Story durchzuspielen, nicht nur einen einzigen! –, war der zweite natürlich zutreffend. Bei *Shut Your Mouth* hat THQ nun einen vollwertigen Karriere-Modus implementiert, ohne die Idee einer Story völlig zu verwerfen. Denn ganz in der Art der *WWE*-Fernsehsows dürfen natürlich auch die Seifenoper-Einlagen nicht zu kurz kommen. War der Story-Modus des Vorgängers mit dem Gewinn eines Gürtels schon wieder beendet, so hat dies neuerdings nicht viel zu bedeuten: Diesmal kön-

**BESSER WEG-SCHAUEN** Und das ist sogar noch die hübschere Variante des Publikums!

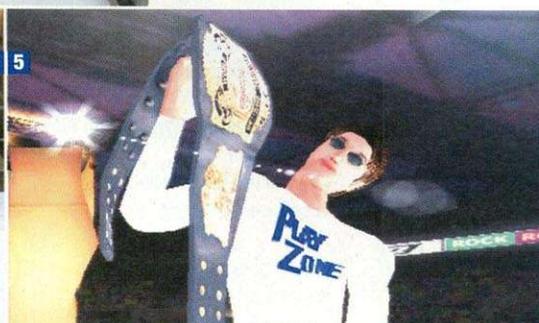
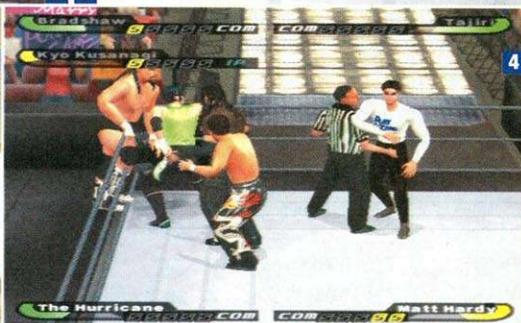
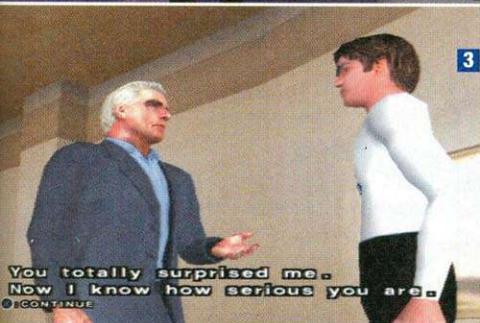




**DER SEASON-MODE**  
So könnte ihre Karriere in der WWE aussehen:

- 1. INTERVIEW-TERMIN** Markige Sprüche klopfen gehört zum Geschäft!
- 2. SOUVERÄN** Versohlen Sie der Konkurrenz den dicken Hintern!
- 3. DEN CHEF FREUT'S** Gute Leistungen bleiben nicht unbemerkt.
- 4. STETS PRÄSENT** Machen Sie sich Freunde und Feinde durch Eingreifen in Matches!
- 5. ERFOLGREICH** Der erste Titel sollte höchstens ein Etappenziel sein.

TEST WWE SMACKDOWN! 4



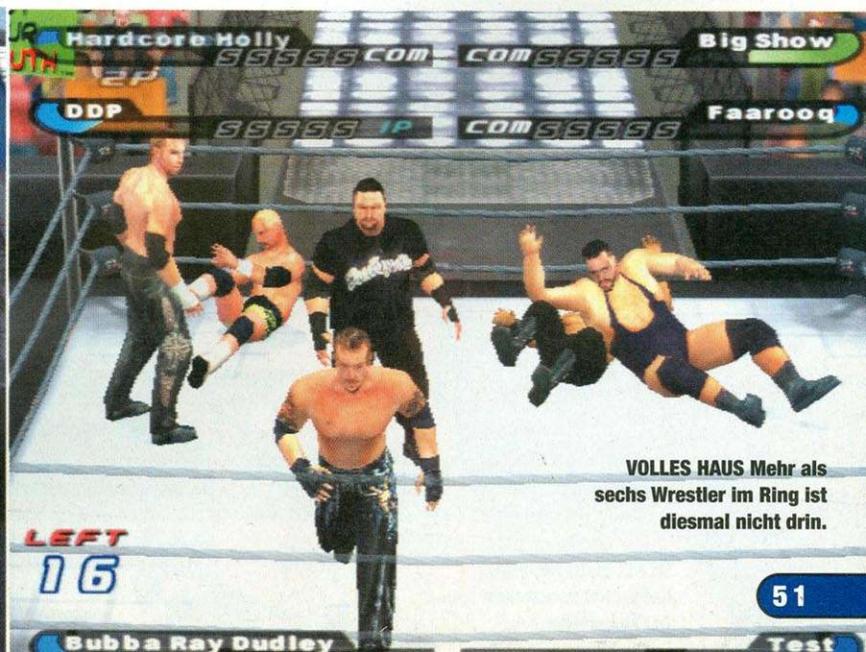
nen Sie gleich als Champion in die Saison starten, Ihren Titel verlieren und im Laufe der Monate einen völlig anderen wiederum gewinnen. Alle wichtigen PPV-Ereignisse und die wöchentlichen SmackDown!- beziehungsweise Raw-Shows sind diesmal im Spiel enthalten. Zwischen den Matches können Sie im Backstage-Bereich und außerhalb der Veranstaltungsorte herumlaufen und dabei auf andere WWE-Stars treffen – die sich dabei ergebenden Gespräche sind zwar in der Regel nicht gerade intelligent, können

aber den Ablauf der Saison stark beeinflussen. So können Sie sich durch unglückliche Aussagen neue Feinde machen. Auch das Eingreifen in Matches der anderen Wrestler während Ihrer Freizeit hat in der Regel weitreichende Folgen. Generell ist der Season-Mode ziemlich umfangreich und bietet immer wieder Überraschungen, was ihn langfristig bedeutend ergiebiger macht als den Story-Modus von *Just Bring It*. Das beibehaltene Freispiel-von-Bonusfeatures-Konzept motiviert dabei wie gewohnt noch zusätzlich.

Doch perfekt ist auch dieses Feature nicht gelungen: Nach wie vor wandern Sie zwischen den Matches in der Ego-Perspektive herum. Einerseits ist die Umgebung dort aus direkter Nähe nicht sonderlich hübsch, andererseits gestalten sich die Ausflüge sowohl von der Steuerung als auch von den Ladezeiten her insgesamt relativ träge. Man ist daher schon sehr versucht, mögliche Gesprächspartner zu ignorieren und sich mit den Ereignissen zufrieden zu geben, die das Spiel so oder so für einen vorgesehen hat.

### MEHR SPASS DURCH MEHR SPIELER

Auch wenn der Season-Mode Einzelspieler jetzt mehr Motivation bietet, so liegt die Stärke von *WWE SmackDown!* weiterhin im Multiplayer-Modus. Im Gegensatz zu den vier Teilnehmern beim Vorgänger können diesmal bis zu sechs menschliche Spieler gleichzeitig in den Ring steigen. Zahlreiche Matcharten für bis zu sechs Muskelpakete sorgen dafür, dass dieses Feature nicht nur theoretischen Wert hat. Einen Haken hat die Sache allerdings: Sechs ist auch die maximale Anzahl an Wrest-

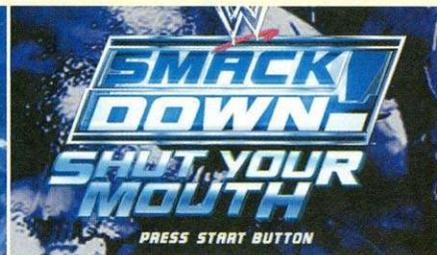
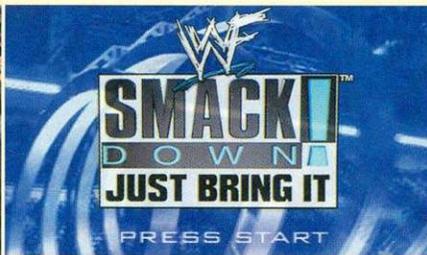


**VOLLES HAUS** Mehr als sechs Wrestler im Ring ist diesmal nicht drin.

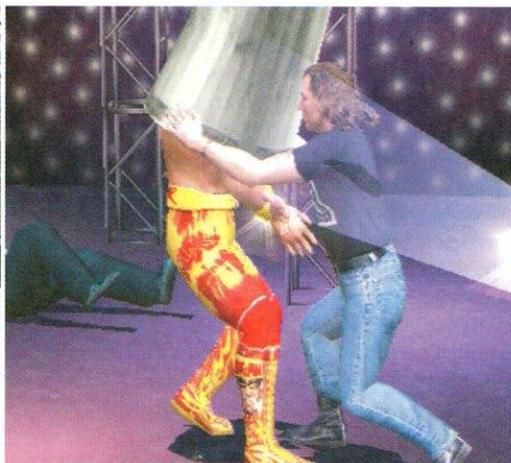
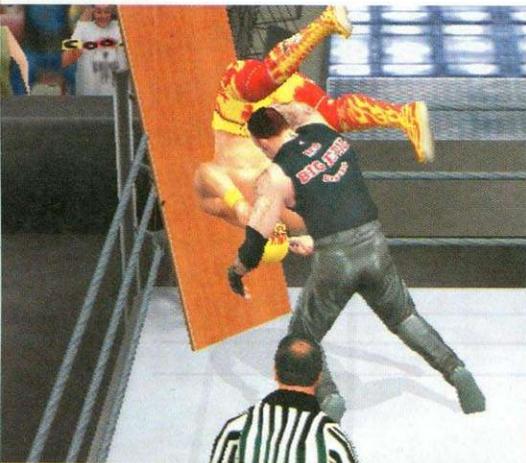
# Drei Schritte vor, ein Schritt zurück

Alles Wichtige im Kurzüberblick: Was hat sich bei *Shut Your Mouth* gegenüber dem Vorgänger *Just Bring It* geändert?

**NICHT MEHR DABEI** Die 8-Mann-Schlachten von *Just Bring It* gibt's diesmal nicht mehr.



<b>Einzelspieler-Modus</b>	Kurze Story, durch sich verzweigende Handlung etliche Abläufe.	Kompletter Saison-Modus, sehr umfangreich, unzählige mögliche Abläufe.
<b>Spielbare Charaktere</b>	36 + 8 versteckte	60 (alle sofort spielbar!)
<b>Anzahl Matcharten</b>	69	74
<b>Spieler</b>	1-4	1-6
<b>Maximale Anzahl Wrestler im Ring</b>	8	6
<b>Zielauswahl</b>	Manuell	Automatisch oder manuell
<b>Kämpfe im Zuschauer-Bereich</b>	Ja	Nein
<b>Zuschauer in Ringnähe</b>	„Pappaufsteller“	Bis zwei Wrestler: animierte Polygonfiguren; mehr als zwei Wrestler: „Pappaufsteller“
<b>Absperrung zwischen Zuschauern und Ring</b>	Zaun (nicht begehbar)	Mauer (begehbar)
<b>Umfang eines Spielstands/Speicherdauer</b>	4154 KB/sehr lang	228 KB/kurz



**GUTE LANDUNG!** Hier gewinnt der, der den Gegner durch einen Tisch knallt. (links) **HOGAN SUCKS!** Der Altstar hat nicht viel zu lachen. (rechts)



**TIEFSCHLAG** Ric Flair hat nichts von seinen Tricks verlernt.

lern im Ring. Royal Rumble oder Battle Royal mit acht Wrestlern gleichzeitig ist leider nicht mehr möglich! Ansonsten wirkt der Spielablauf glatter denn je, was unter anderem am neuen, automatischen Zielsystem liegt, mit dem man leichter die Oberhand gegen mehrere Gegner behält. Kontermoves kommen verstärkt zum Einsatz und die Animationen wirken insgesamt überzeugender. Die Reversals haben nur einen Nachteil: Es gibt im Spiel etliche relativ lange Animationen von Reversal-Serien, bei denen man anfangs den Überblick verliert, wer denn jetzt überhaupt einen Move ausführt, und die bei mehrfacher Wiederholung doch etwas nerven. Manche Wrestler (zum Beispiel Hulk Hogan) haben dummerweise sogar Moves, deren Animation zuerst mit einem Schlag des Gegners beginnt, der daraufhin dramatisch gekontert wird. Das sieht zwar witzig aus, irritiert beim Spielen aber ein wenig. Nicht zu unterschätzen ist erneut der Wrestler-Editor, mit dem Sie Ihre ganz eigenen Kraftprotze erschaffen können. Ob Sie nun mit Ihrem selbst erstellten Superstar in die WWE-Saison starten oder den

**MEIN FAZIT SEHR GUT**



**Michael Pruchnicki**

schafft Ruhe im Ring!

Das neue *SmackDown!* ist wie erwartet in fast allen Punkten besser als der Vorgänger. Der neue Season-Mode macht zwar bedeutend mehr her als der Story-Modus des Vorgängers, wirkt aber trotzdem nicht völlig zufriedenstellend. Zu träge und langweilig inszeniert gestalten sich die Backstage-Ausflüge zwischen den Matches. Für Einzelspieler ist das Spiel dadurch aber langfristig wesentlich interessanter. Zudem trumft der Titel im Mehrspieler-Modus dank bis zu sechs möglichen Spielern jetzt noch stärker auf. Der Spielablauf ist der flüssigste in der Serie bisher und auch die Präsentation kann sich – mit Ausnahme des weiterhin billigen Publikums – wirklich sehen lassen. Mangels ernst zu nehmender Konkurrenz ein klarer Pflichtkauf für Wrestling-Fans!

**IM VERGLEICH**

Spiele aus dem Genre im Kurzüberblick

**SD: SHUT YOUR MOUTH** 85%

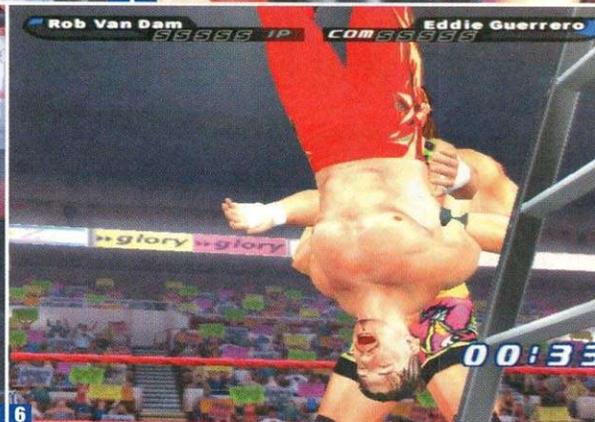
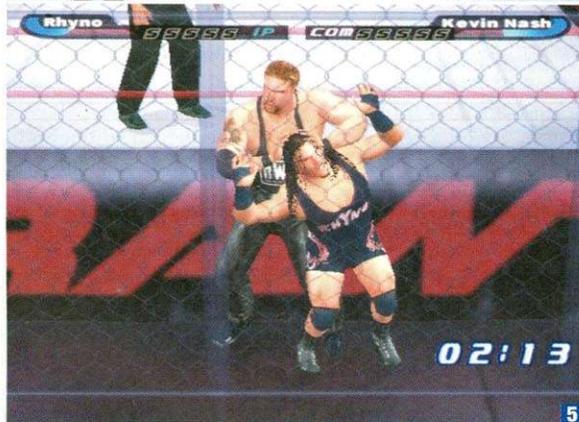
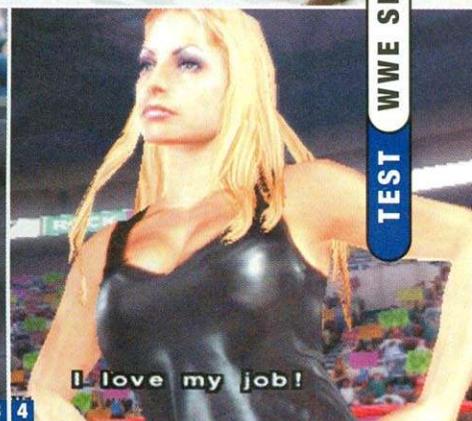
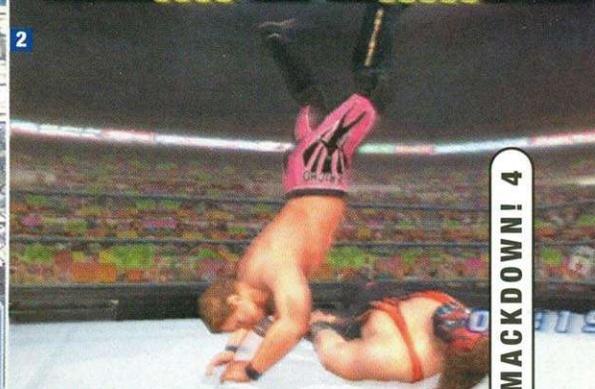
Ein gut durchdachter Nachfolger: Durch entscheidende Verbesserungen im Detail sichert sich THQ den ersten PS2-Wrestling-Hit.

**SmackDown! Just Bring It** 83%

Das Fehlen eines umfangreichen Karriere-Modus\* und einige Grafikpatzer verwehren *Just Bring It* seinerzeit die Hit-Auszeichnung.

**Legends of Wrestling** 50%

Trotz einer reizvollen Teilnehmerriege mit vielen nicht mehr aktiven oder verstorbenen Wrestling-Legenden war das Spiel ein Flop.



**TEST WWE SMACKDOWN! 4**

- 1. **FREIE AUSWAHL** Im Editor wählen Sie Moves für jede Gelegenheit.
- 2. **PER KNOPFDRECK** lösen Sie einen Matrix-artigen Schwenk aus.
- 3. **ABWÄRTS!** Die Leiternmatches gestalten sich sehr dramatisch.

- 4. **DER SABBER-FAKTOR** Ohne ihn kommt die WWE nicht mehr aus.
- 5. **DAS TUT WEH** Rhyno kriegt eine Gesichtsmassage verpasst.
- 6. **DETAILLIERT** Die Gesichter sehen auch kopfüber noch gut aus.

**TEST SHUT YOUR MOUTH**

Hersteller:	THQ
Genre:	Wrestling
Spieler:	1-6
Sprache:	Englisch
Preis:	Ca. € 60,-
Termin:	Erhältlich

Internet: [www.thq.de](http://www.thq.de)

Savegame	Schwierigkeitsgrad
Nach jeder Show	Variabel
Umfang	USK-Freigabe
60 Wrestler	Ab 12 Jahren
Entwickler	Datenträger
Yuke's	DVD

**GESAMTWERTUNG**

GRAFIK	SOUND	SPASS	<b>85%</b>
81%	74%	88%	

„THQ hält Wort und liefert einen in den entscheidenden Punkten **verbesserten Nachfolger** – ein Hit!“

MICHAEL PRUCHNICKI

gewählten Standard-Kämpfern Ihrer Freunde mal zeigen, wo's langgeht – die optisch wie movietechnisch bis ins Detail editierbaren Retorten-Ringer bieten jede Menge Möglichkeiten zur Individualisierung.

**MEHR SPASS FÜRS AUGE**

Obwohl *Just Bring It* insgesamt recht gut aussah, ließen einige Grafikdetails zu wünschen übrig. Mit *Shut Your Mouth* sind jedoch die Zeiten vorbei, in denen Chris Jericho durch den Ring lief, als hätte er ein Stück

Pappe am Kopf kleben – durch einzeln animierte Haarsträhnen wirken die langen Mähnen viel realistischer. Generell sind die Körper der Wrestler weniger kantig und die Gesichter sehen weiterhin ziemlich realistisch aus. Insgesamt wirkt die Grafik durch den weggelassenen Unschärfeeffect bei Szenen aus größerer Entfernung besser. Das Publikum sieht allerdings immer noch furchtbar aus. Auch die Tatsache, dass bei Einzelmatches (aber auch nur dann!) die Zuschauer in der ersten Reihe (klobige) Polygonfiguren und

nicht nur billige Pappaufsteller sind, ändert daran wenig. Dafür kann sich die sonstige Präsentation wirklich sehen lassen: Gute Animationen, bombastische Einmärsche und der erfreulicherweise sparsamere (!) „Live“-Kommentar fangen das Flair der WWE-Shows gut ein. Zum Abschluss sei noch eine besonders erfreuliche Verbesserung erwähnt: Füllten die Spielstände des Vorgängers noch im Alleingang eine halbe Memory Card, so gibt sich *Shut Your Mouth* da wesentlich sparsamer.

**➔ HEI\$\$: DIE\$\$ \$PIEL GIBT'\$ AUCH FÜR LAU.**

Und zwar als eine von unzähligen fetten Abo-Prämien Mehr dazu auf Seite 98 oder unter <http://abo.pszone.de>



UNFALLOPFER Die Scheibe hat etwas abbekommen.

-00:04.87  
+00:04.87

REIFENSCHADEN Das vordere Rad ist bereits reichlich lädiert.

00:00.00  
00:00.00

TEST WRC II EXTREME



# WRC II Extreme

Alle Strecken,  
alle Länder,  
alle Teams:  
Dank  
offizieller  
Lizenz gibt's  
bei Sonys  
**Rallye-  
Schmankerl**  
einiges zu tun!

**M**it leichtem Zeitrückstand zu *Colin 3* steht nun auch *WRC II Extreme* in den Läden und muss beweisen, dass die Vorschusslorbeeren gerechtfertigt waren. Schon allein der Umfang mit insgesamt 14 Ländern und 115 Etappen schlägt alle Konkurrenten. Darüber hinaus dürfen Sie sich unter den sieben WRC-Herstellern (Peugeot, Ford, Subaru, Mitsubishi, Skoda, Citroën und Hyundai) einen Favoriten aussuchen, um im Rallye-Zirkus Ihren Mann zu stehen. Bis auf wenige Ausnahmen sind alle Original-Fahrer anwählbar. Colin McRae fehlt natürlich, denn der fährt ausschließlich bei seinem eigenen Spiel. Bevor Sie die Weltmeisterschaft starten, sollten Sie vielleicht einen kleinen Versuch im „Schnellen Rennen“ wagen, um sich mit der

Steuerung vertraut zu machen. Hier werden Sie auf eine zufällige Strecke transferiert und können ohne Umwege direkt Gas geben. Die beiden Menüpunkte „Eigene Rallye“ und „Eigene Meisterschaft“ verbergen interessante Modi, bei denen Sie entweder eine über mehrere Tage andauernde Rallye oder gar eine komplette Meisterschaft (Saison) selbst zusammenstellen dürfen. Beim Zeitrennen können Sie bei beliebigen Etappen an Ihrer Bestzeit arbeiten und der Kopf-an-Kopf-Modus ermöglicht witzige Splitscreen-Duelle gegen einen menschlichen Mitspieler. Dabei sehen Sie Ihren Gegner als Ghost-Car, was im Vergleich zu *Colin 3* (Fortschrittsteile) Pluspunkte bringt.

## MEISTERLICH!

Das Herzstück des Spiels ist aber der Weltmeisterschaftsmodus. Optional dürfen hier sogar bis zu vier Personen an der Meisterschaft teilnehmen, allerdings nur hintereinander. Wie in einer echten Saison werden Sie auf vier Kontinenten gegen die Crème de la Crème im Rallye-Sport antreten, dabei aber bis auf wenige Ausnahmen gegen die Uhr fahren. Üblicherweise starten die Rivalen im Zwei-Minuten-Abstand, um die aktuelle Etappe mit möglichst viel Schmackes zu absolvieren. Bei den seltenen Super-Spezialwertungen besteht die Strecke aus zwei voneinander getrennten Fahrbahnen und Sie fahren direkt gegen einen Wider-





**KONZENTRATION  
BITTE!** Fahrer und Co-pilot bei der Arbeit.



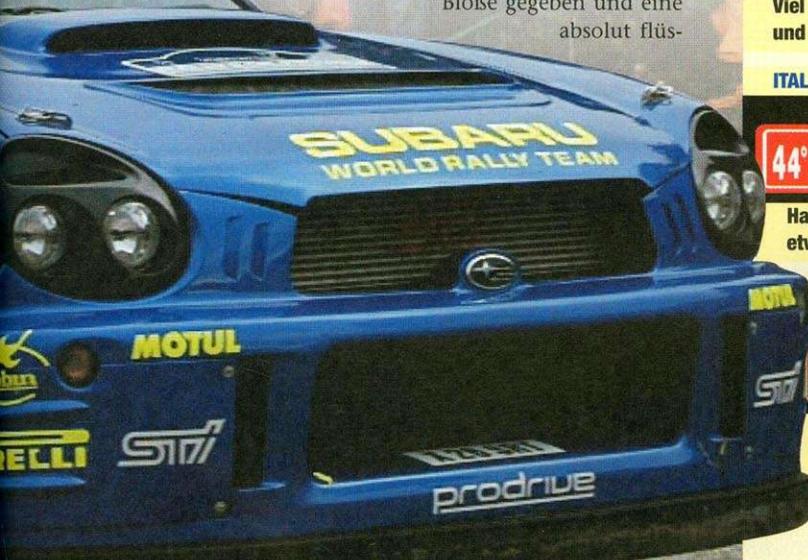
**GLÄNZEND** Eine dünne Eisschicht sorgt für schlüpfrige Verhältnisse.

sacher. Insgesamt geht die Saison über 14 Runden (in jeweils verschiedenen Ländern), wobei die Anzahl der zu fahrenden Etappen von dem gewählten Schwierigkeitsgrad abhängt. Im Anfängermodus gibt es lediglich ein Rennen pro Tag zu bestreiten und Schäden sowie Zeitstrafen sind ausgeschaltet. Im Profimodus müssen Sie pro Tag zweimal antreten und das Schadensmodell der ersten Stufe wird ebenfalls aktiv. Das „realistische Schadensmodell“ wird aber erst freigeschaltet, wenn Sie den Profimodus durchgespielt haben. Aber selbst im Expertenmodus können Sie ein Auto durch einen kapitalen Crash nicht vollständig zerstören. Weiterfahren ist immer möglich und das Zurücksetzen auf die Fahrbahn kostet lediglich Zeitstrafen. Im Servicepark dürfen Sie dann nach Tagesende unter Zeitdruck die nötigsten Reparaturen durchführen.

**STEUERFAKTOR**  
Während der erste Schwierigkeitsgrad noch ziemlich leicht zu meistern ist, haben es die anderen beiden Stufen richtig in sich. Eine entscheidende Rolle spielt dabei die Steuerung: War diese bei der Vorabversion noch äußerst empfindlich, wirkt Sie nun einen Tick

zu träge. Zwar lässt sich die Steuerungsempfindlichkeit vor jedem Rennen einstellen, aber auch beim höchsten Grad fühlen sich die Boliden etwas behäbig an. Deshalb sollten Sie sich schon frühzeitig an die Handbremse gewöhnen. Schon ein kurzes Antippen während einer Lenkbewegung lässt den Boliden nämlich dermaßen schnell ausbrechen, dass der richtige Einsatz schon etwas Übung erfordert. Was ziemlich nervt, sind sonderbare Leitplanken oder Streckenbegrenzungen, an denen das Fahrzeug bei ungünstigen Winkeln hängen bleibt und sich dreht, anstatt wie bei *Colin 3* weiterzuschleifen. Wertvolle Sekunden gehen anschließend beim Rückwärtsgang-Einlegen und Wenden drauf. Außerdem gibt es grüne Absperrbänder, hinter denen die Zuschauer stehen. Vermeiden Sie, gegen diese Bänder zu fahren, denn sie sind hart wie Beton! Orange Matten und rote Bänder lassen sich problemlos durchbrechen, was Sie aber besser auch unterlassen sollten – oft gibt es einen guten Grund für die Absperrungen ... Eine Maxime ist in diesem Zusammenhang wichtig: Verwenden Sie die Bremse lieber zu viel als zu wenig!

**TECHNISCHER FORTSCHRITT**  
Die Evolution Studios haben sich in puncto Grafik-Engine keine Blöße gegeben und eine absolut flüs-



**INFO DIE LÄNDER**

# Der Untergrund macht's

Die unterschiedlichen Rallyes im Überblick

<p><b>MONACO:</b></p> <p>Asphalt und teilweise eisige Alpen-Serpentinen</p>	<p><b>SCHWEDEN:</b></p> <p>Naturgemäß erwartet Sie ausschließlich Schnee und Eis.</p>
<p><b>FRANKREICH:</b></p> <p>Korsika bietet Asphalt und kurze Schotter-Abschnitte.</p>	<p><b>SPANIEN:</b></p> <p>Einzige Rallye auf reinen Asphaltstrecken</p>
<p><b>ZYPERN:</b></p> <p>Übelste Schotterpisten mit Achsbruchgarantie</p>	<p><b>ARGENTINIEN:</b></p> <p>Asphalt und Schotter wechseln sich zu gleichen Teilen ab.</p>
<p><b>GRIECHENLAND:</b></p> <p>Heiße Temperaturen und staubige Pisten kosten Material.</p>	<p><b>KENIA:</b></p> <p>Schotter und Sand wechseln sich zu gleichen Teilen ab.</p>
<p><b>FINNLAND:</b></p> <p>Viel Schotter, wenig Asphalt und eine Menge Bäume</p>	<p><b>DEUTSCHLAND:</b></p> <p>Verwinkelte Asphaltpisten und kaum Schotter</p>
<p><b>ITALIEN:</b></p> <p>Hauptsächlich Asphalt und etwas Schotter</p>	<p><b>NEUSEELAND:</b></p> <p>Schlamm, Schotter und ziemlich wenig Asphalt</p>
<p><b>AUSTRALIEN:</b></p> <p>Sandige Strecken, sehr wenig Asphalt</p>	<p><b>GROSSBRITANNIEN:</b></p> <p>Asphalt, Schotter, Schlamm und natürlich Regen</p>

MEIN FAZIT SEHR GUT



**Uwe Hönig**  
fährt extrem am Limit!

Mir persönlich gefallen die Steuerung und das punktgenaue Fahrzeughandling von *Colin 3* etwas besser. Dafür darf man bei dem Codemasters-Produkt aber auch nur mit Colin und seinem Focus die Weltmeisterschaft bestreiten. In diesem Punkt liegt *WRC II* dank offizieller Lizenz klar vorne und nach etwa einer Stunde Spielzeit hatte ich mich vollständig an die leicht träge Lenkung gewöhnt. Die realistische Hintergrundgrafik ist eine Klasse für sich und die hervorragenden Fahrzeugmodelle bestechen durch Detailverliebtheit. Außerdem trumpft *WRC II* mit tonnenweise Spielmodi und konkurrenzlos vielen Strecken auf. Wer die beendete Saison (Marcus Grönholm ist mit seinem Peugeot 206 WRC Weltmeister '02 geworden) nachspielen will, der muss zu *WRC II Extreme* greifen. Übrigens melden sich bei unserem DVD-Beitrag die englischen Entwickler zu Wort, der Test in Bild und Ton wird nächste Ausgabe nachgereicht.

IM VERGLEICH

Spiele aus dem Genre im Kurzüberblick

**WRC II EXTREME** **88%**  
Sony

Aufgrund der Optionsvielfalt, der offiziellen Lizenz und der realistischen Grafik schiebt sich *WRC II* auf die Poleposition.

**Colin McRae Rally 3** **87%**  
Codemasters

*Colin 3* hat die beste und genaueste Steuerung. Kleine technische Mängel und zu wenig Spielmodi stören aber.

**V-Rally 3** **85%**  
Infogrames

Absolut beeindruckende Grafik, ein Karriere-Modus und gute Spielbarkeit sind die Vorzüge von *V-Rally 3*.

sige Optik aus dem Hut gezaubert. Dabei sieht die Grafik durch viele naturbelassene Farbtöne unheimlich realistisch aus und der Detailgrad hat sich im Vergleich zum Vorgänger nahezu verdoppelt. Außerdem haben die Programmierer fern am Horizont einen leichten Dunst- und Unschärfeeffekt eingebaut.

**SCHROTTREIF** Dieser Impreza hat auch schon bessere Zeiten erlebt.



**REGENEFFEKT** Bei Regen werden auch auf der virtuellen Kamera-linse Tropfen sichtbar.



**SCHILDERWAHN** Eindeutig eine Etappe aus der Deutschlandrallye.

**WASSER MARSCH** Eine beherzte Fahrt durchs Wasserloch macht ganz schön Wellen.



**VIELFALT** Mit den verschiedenen Spielmodi wird Ihnen so schnell nicht langweilig.



**NACHTFAHRT** Mit den zusätzlichen Scheinwerfern wird die Szenerie in Echtzeit ausgeleuchtet.

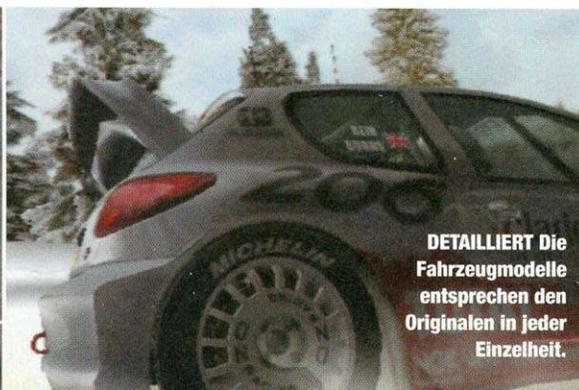


Ein geschickter Trick, um Pops abzuwenden und die Engine immer bei 50 Bildern pro Sekunde zu halten. Der sehr gute grafische Eindruck setzt sich bei den Fahrzeugmodellen fort. Konkurrent *Colin McRae Rally 3* hatte bisher die schönsten Flitzer zu bieten (vor allem der Focus wirkte klasse), aber *WRC II* kann gut dagegenhalten. Mit 20.000 Polygonen pro Modell gibt es absolut nichts an den höchst detaillierten Fahrzeugen auszusetzen. Lediglich das Schadensmodell und einige

Effekte (Sonnenblend- und Wettereffekte) sind den *Colin*-Entwicklern besser gelungen. Insgesamt ist *WRC II Extreme* ein klasse Spiel und wird vor allem den Erwartungen von Rallye-Fans gerecht, die Wert auf eine offizielle Lizenz und starke Grafik legen. Das ungeschlagene beste Fahrgefühl hat aber *Colin 3* zu bieten, was eine Entscheidung für einen der beiden Titel nicht gerade einfach macht. Cracks brauchen deshalb beide Games!

UWE HÖNIG

**SCHNEEGESTÖBER** Bei solch ungünstigen Wetterbedingungen ist Rallyefahren Knochenarbeit.



**DETAILLIERT** Die Fahrzeugmodelle entsprechen den Originalen in jeder Einzelheit.

TEST WRC II EXTREME

Hersteller:	Sony
Genre:	Rennspiel
Spieler:	1-4
Sprache:	Deutsch
Preis:	Ca. € 59,-
Termin:	Erhältlich

Internet: [www.playstation.de](http://www.playstation.de)

Savegame	Schwierigkeitsgrad
Nach Rennen	Variabel
Umfang	USK-Freigabe
115 Etappen	Ohne Beschränkung
Entwickler	Datenträger
Evolution Studios	DVD

Besonderheiten:  
Sehr gute Logitech-Lenkradunterstützung

GESAMTWERTUNG			
GRAFIK	SOUND	SPASS	<b>88%</b>
<b>87%</b>	<b>81%</b>	<b>88%</b>	

„Nur mit *WRC II* können Sie den Rallye-Zirkus in seiner ganzen Pracht am heimischen Bildschirm nacherleben.“

**Wir** haben

etwas das dir

gehört!

Willst du es zurück Komm  
allein!

[www.thegetaway.co.uk](http://www.thegetaway.co.uk)



„RECHTS RANFAHREN!“  
Kein Bond-Fahrzeug ohne  
Raketen an Bord!



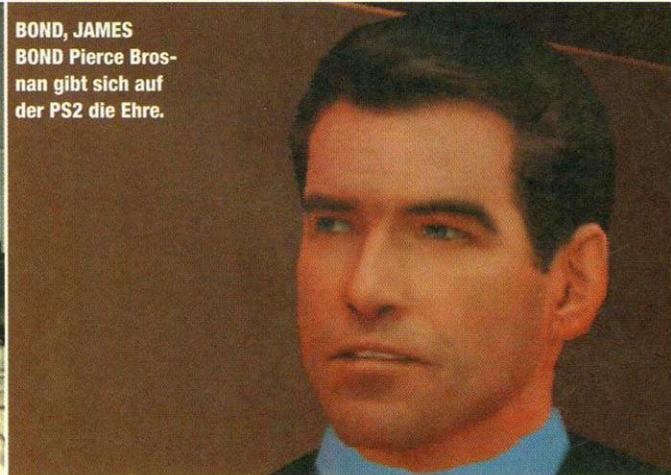
GUTER VERSUCH Dieser Gegner  
wollte sich hinter einem Tisch  
verschanzen!



AUGE IN AUGEN Die Gegner  
sehen auch von nahem  
noch gut aus!



BOND, JAMES  
BOND Pierce Brosnan gibt sich auf  
der PS2 die Ehre.



# 007 NightFire



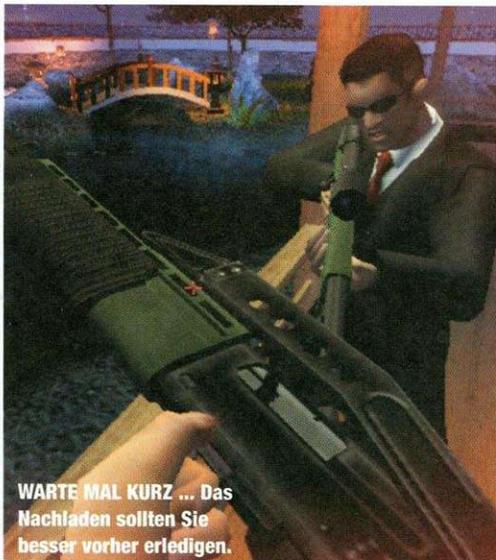
**Top-Agent  
James Bond**

steht mal  
wieder im  
Kreuzfeuer –  
diesmal gespielt  
von Pierce  
Brosnan!

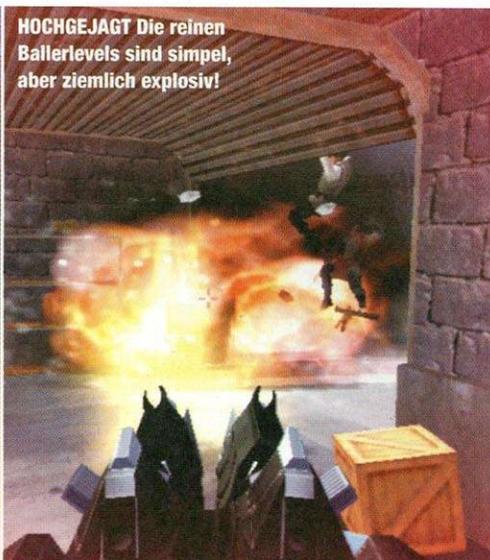
Abgesehen von dem smarten Schauspieler, der erstmals auch digital die Rolle des berühmten Spezialagenten spielt, ist der Rest der Hauptfiguren hier ebenso frei erfunden wie austauschbar: Wie in so ziemlich jedem Bond-Film geht es um einen Großindustriellen, der ziemlich menschenfeindliche Pläne hegt, die es zu vereiteln gilt – sein Name lautet in diesem Fall Raphael Drake. Ein bis zwei hübsche Frauen an Bonds Seite und der obligatorische Schlägertyp auf der des Bösewichts dürfen natürlich auch nicht fehlen und schon geht's los – in bester Filmmanier natürlich gleich mit einer einführnden Action-Szene, noch ehe die Rahmenhandlung überhaupt in Fahrt gekommen ist.

## DER BEWÄHRTE ACTION-COCKTAIL

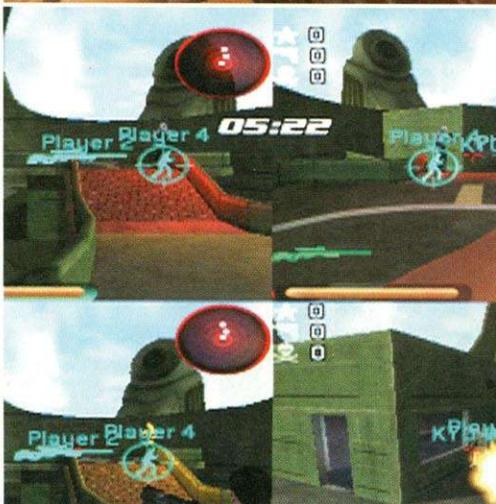
Genau wie bei den Filmen hat man auch hier keine Experimente gewagt, sondern an dem Erfolgsrezept des Vorgängers *Agent im Kerzenfeuer*, äh *Kreuzfeuer* festgehalten: Neben etlichen Ego-Shooter-Levels, wo Sie mal vorsichtig anschleichend, mal wild um sich feuern können, gibt es erneut etliche selbstablaufende Action-Szenen, bei denen Sie Gegner mittels Fadenkreuz unter Beschuss nehmen. Und auch die Fahrzeuglevels dürfen nicht fehlen – neben Auto-Ausflügen auf weitgehend asphaltierten Strecken gibt's diesmal sogar einen Unterwasser-Level mit Bonds Amphibien-Rennwagen! Klar, dass kein Bondmobil ohne die typischen Spezialwaffen wie Lenkraketen



**WARTE MAL KURZ ...** Das Nachladen sollten Sie besser vorher erledigen.



**HOCHGEJAGT** Die reinen Ballerlevels sind simpel, aber ziemlich explosiv!



**HILFREICH ODER NICHT?** Beim Assassination-Modus im Vierer-Splitscreen wirken die Anzeigen oft störend.



**DIE Q-GADGETS** Das Spezialwerkzeug kommt eher selten zum Einsatz.

TEST 007 NIGHTFIRE			
Hersteller:	Electronic Arts		
Genre:	Action		
Spieler:	1-4		
Sprache:	Deutsch		
Preis:	Ca. € 60,-		
Termin:	29. November		
Internet: <a href="http://www.electronicarts.de">www.electronicarts.de</a>			
Savegame Nach Levels	Schwierigkeitsgrad Variabel (3 Stufen)		
Umfang 12 Missionen	USK-Freigabe Ab 16 Jahren		
Entwickler Eurocom	Datenträger DVD		
Besonderheiten: Unterstützt Multitap			
<b>GESAMTWERTUNG</b>			
GRAFIK	SOUND	SPASS	<b>82%</b>
<b>82%</b>	<b>85%</b>	<b>80%</b>	<b>82%</b>
„Abwechslungsreiches Agenten-Abenteuer mit gewohnter Bond-Atmosphäre. Leider nicht gerade ruckelfrei.“			

**MEIN FAZIT GUT**



**Michael Pruchnicki**  
rettet erneut die Welt.

Eigentlich könnte man hier ohne größere Änderungen mein Fazit vom Test des Vorgängers nochmals abdrucken, denn die Stärken und Schwächen sind fast identisch: Auch das neue Bond-Spiel punktet durch viel Abwechslung, das typische Bond-Flair und einen ordentlichen Mehrspielermodus. Negativ erwähnen muss ich leider erneut die Ruckeleinlagen und den relativ geringen Umfang – auch *007 NightFire* kann man locker an einem Wochenende durchspielen. Für Fans trotzdem auf jeden Fall den Kauf wert!

IM VERGLEICH	
Spiele aus dem Genre im Kurzüberblick	
<b>TimeSplitters 2</b> Eidos	<b>90%</b>
Mit deutlich mehr Umfang und der blitzsauberen 50-Bilder-pro-Sekunde-Optik setzte sich <i>TimeSplitters 2</i> an die Spitze des Genres.	
<b>007 NIGHTFIRE</b> Electronic Arts	<b>82%</b>
Die abwechslungsreiche Mischung aus Ego-Shooter-Abschnitten, Ballern-auf-Schienen und flotten Fahrzeuglevels funktioniert erneut gut.	
<b>007 Agent im Kreuzfeuer</b> Electronic Arts	<b>82%</b>
Der Vorgänger bot fast die gleiche Kombination aus diversen Action-Levels und hatte fast identische Schwächen und Stärken wie <i>007 NightFire</i> .	

und Nebelwerfer auskommt. Wenn es mal nicht damit getan ist, alle Gegner über den Haufen zu schießen oder sie zum Aufgeben zu bewegen, kommen meist die Q-Gadgets zum Einsatz. Ob der Mini-Computer zum Knacken von Codeschlössern, der Taschenlaser zum Öffnen von Safes oder die Greifkrallen zum Erreichen von hoch gelegenen Orten, die kleinen Geheimwaffen helfen Ihnen in Situationen, die mit reiner Feuerkraft kaum – oder gar nicht – zu meistern wären.

**DAS BOND-FLAIR**

Eine der Stärken des Spiels ist der hervorragende Soundtrack im typischen Bond-Stil, der sich der aktuellen Spielsi-

tuation anpasst. Laut Electronic Arts wird die deutsche Version komplett lokalisiert sein (Text und Sprachausgabe), unsere Testversion war noch komplett in Englisch. Es ist aber unwahrscheinlich, dass die typischen One-Liner auf Deutsch weniger gezwungen klingen. Zumal Bond im Originalton halt doch noch etwas uriger ist – alleine die sagenhaft schlechten Akzente von angeblichen Ausländern, die gebrochenes Englisch reden, sind immer wieder für einen unfreiwilligen Lacher gut. Die Grafik wirkt generell noch einen Tick besser als bei *Agent im Kreuzfeuer*, doch läuft das Spiel deshalb insgesamt auch merklich ruckeliger. Die Spiel-

barkeit ist dadurch zum Glück kaum beeinträchtigt. Der mit allerlei Matcharten ausgestattete Multiplayer-Modus ist ebenfalls gut spielbar, auch wenn in einigen Spielmodi die Anzeigen von Gegnern und Funktionen die Übersicht doch ziemlich einschränken. Übrigens bleibt dieser Spielmodus auch mit bis zu vier Bots (computer-gesteuerten Gegnern) gut spielbar. Schade nur, dass diese – ähnlich wie ihre Kollegen aus dem Einzelspielermodus – nicht gerade die Hellsten sind. Wenn es bei *007 NightFire* an etwas hapert, was einen Hit ausmachen sollte, dann ist es die oft wirklich enttäuschende Gegnerintelligenz.

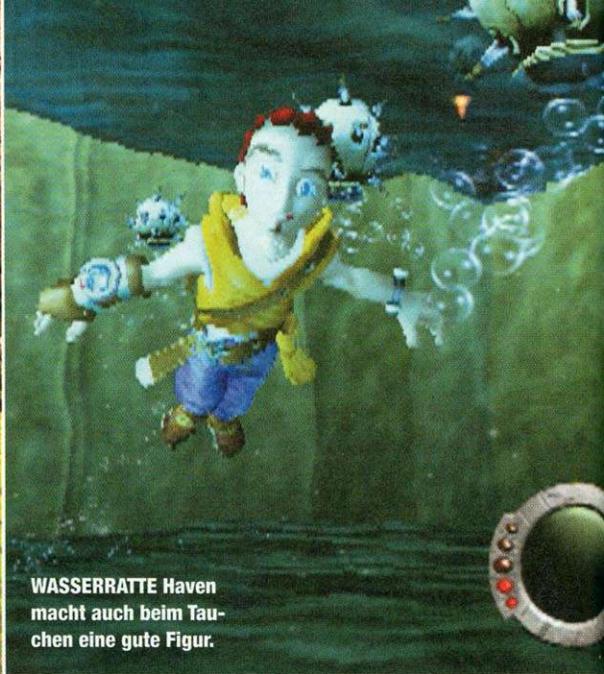
MICHAEL PRUCHNICKI

➔ HEI\$\$: DIE\$\$ \$PIEL GIBT'\$ AUCH FÜR LAU.

Und zwar als eine von unzähligen fetten Abo-Prämien! Mehr dazu auf Seite 98 oder unter <http://abo.pszone.de>



**FLIEGENDER FREUND**  
Havens metallischer  
Vogel wird so manche  
Situation entschärfen.



**WASSERRATTE** Haven  
macht auch beim Tau-  
chen eine gute Figur.

VIDEO

# Haven: Call of the King

Ein komplettes Sonnen-  
system und **massig Spiel-  
elemente** warten auf Sie!

**T**raveller's Tales, eine seit 13 Jahren aktive Spiele-  
schmiede aus Großbritannien,  
schickt mit *Haven* einen gelun-  
genen Genremix ins Weih-  
nachtsgeschäft. Prinzipiell han-  
delt es sich um eine Mischung  
aus Jump & Run, Action- und  
Rennspiel. So sind beispielsweise  
Orbit-Missionen mit Raumschif-  
fen (wie bei *Colony Wars*) eben-  
so enthalten wie nervenaufrei-  
bende Hüpfpassagen. Insgesamt  
stehen Ihnen im Laufe des Aben-  
teuers 16 unterschiedliche Fahr-

zeuge, inklusive diverser Flugge-  
räte und Boote, zur Verfügung.  
Beeindruckend ist dabei die Tat-  
sache, dass sämtliche Genre-Ele-  
mente fließend und ohne Lade-  
zeiten ineinander übergehen.  
Möglich macht dies eine Techno-  
logie namens „FreeFormer  
Gameplay“. Diese gewährleistet,  
dass Sie sich mit beliebigen Vehi-  
keln im Rahmen der virtuellen  
Welt frei bewegen dürfen, wobei  
auch Action- und Hüpfabschnit-  
te als Teil des Ganzen und kei-  
neswegs aufgesetzt wirken. In  
Kombination mit der mächtigen

„T-Total-Engine“, die für die  
ansprechende grafische Umset-  
zung der Ideen sorgt, erhält der  
geneigte Zocker ein abwechs-  
lungsreiches Spielspaßpaket.

## AGGRESSOR VETCH

Havens Heimatsystem, das aus  
fünf Planeten und einer Welt-  
raumstation besteht, wird von  
mehreren friedliebenden Rassen  
bewohnt. Als aber der Führer  
Athellion eines Tages zu einem  
galaktischen Kreuzzug aufbricht,  
nimmt das Unheil seinen Lauf.  
Der finstere Vetch, ein Imperator

erster Güte, sieht seine Chance  
und setzt ein verheerendes Virus  
frei. Wer sich infiziert, ist dem  
Tode geweiht und muss Vetch als  
Sklave dienen, denn nur auf diese  
Art und Weise gibt es die tägliche  
Ration eines Gegenmittels. Als  
auch noch Havens Freundin  
Chess von den feindlichen Trup-  
pen geschnappt wird, gibt es  
kein Halten mehr für den tapfe-  
ren Jüngling und er macht sich  
auf die lange Suche nach dem  
„Golden Voice“ – der einzigen  
Möglichkeit, Athellion zu sei-  
nem leidenden Volk zurückzu-



**ORBIT-ACTION**  
Im Weltraum  
gibt es einiges  
zu erledigen.



**QUADRACING** Nur wenn Sie beim  
Rennen wenigstens Dritter wer-  
den, gewinnen Sie das Quad.



**LICHTERKETTE** Die Effekte sind bei Haven eine Klasse für sich.



**GIGANTISCH** Die Alien-Queen ist keinesfalls zu Spaß aufgelegt.

**MEIN FAZIT SEHR GUT**



**Uwe Hönig** hört den Ruf.

Die lange Entwicklungszeit hat sich gelohnt. *Haven* hat Charme und die Grafik-Engine ist bis auf das Kantenflimmern einfach klasse. Leider gibt es Vehikel wie das Quad, die sich nicht sonderlich gut steuern lassen. Außerdem haben es manche Jump&Run-Abschnitte wirklich in sich und sorgen für leichten Frust. Durch sehr faire Rücksetzpunkte ist es aber nach einigen Anläufen immer möglich, knifflige Passagen zu lösen. Wer ein umfangreiches Spiel für lange Winterabende sucht, der darf zuschlagen.

**IM VERGLEICH**

Spiele aus dem Genre im Kurzüberblick

**Ratchet & Clank** 90%  
Sony

Spielerisch mehr Action-Game als reines Jump & Run und technisch brillant, hat sich der Titel seinen Podestplatz redlich verdient.

**Jak and Daxter** 90%  
Sony

Technisch ebenfalls top, kommt *Jak and Daxter* als reinrassiges Jump & Run daher und stellt eindeutig die Hüpfspielreferenz.

**HAVEN: CALL OF THE KING** 83%  
Midway

Mit seinem variablen Gameplay und der ebenfalls sehr guten Technik sind es lediglich Details, die die Wertung runterziehen.

Happy End überstehen. Dabei sehen Sie dem rothaarigen Burschen von hinten über die Schulter, und auch wenn Sie Fahrzeuge oder Gleiter besteigen, bleibt die Third-Person-Ansicht bestehen. Haven, der sich in seiner Freizeit gerne mit verrückten Erfindungen beschäftigt, hat den selbst entwickelten „Mag-Ball“ immer bei sich. Dieses an ein Jo-Jo erinnernde Gimmick kann für alle möglichen Zwecke eingesetzt werden. Neben dem ordinären Gegnerplättchen mithilfe des „Mag Ball“ kann das Utensil durch seine magnetischen Kräfte auch zur Überwindung von Abgründen verwendet werden. Herumstehende Töpfe hinterlassen nach dem Zerstören Upgrades wie Strahlenwaffen oder Lebensenergie. Andere Felder lassen Sie für eine bestimmte Zeit unsichtbar werden, was für bestimmte Missionen lebenswichtig ist. Federn haben auch eine wichtige Bedeutung: Wenn Sie fünf davon besitzen, dürfen Sie an bestimmten Stellen Ihre letzte Erfindung, den mechanischen Vogel Talon, herbeirufen. Durch seine kräftigen Stahlflügel ist er in der Lage, Haven aus brenzligen Situationen zu retten, indem dieser sich einfach an ihn klammert.

**OPTISCHER LECKERBISSEN**

Die eingangs erwähnte „T-Total-Engine“ leistet fabelhafte Arbeit. Mit 60 Bildern pro Sekunde kommt sie nicht einmal bei großem Gegnergetümmel ins Stocken. Eine Spezialität der Engine sind Licht- und Partikeleffekte aller Art, die auch ausgiebig zum Einsatz

kommen. Zwei Kritikpunkte gibt es aber doch: Leider konnten die Entwickler lästiges Kantenflimmern nicht vermeiden und das Charakterdesign sowohl von Freund als auch von Feind ist höchst sonderbar. Einige der Gegner sind so hässlich, dass man am liebsten davonlaufen möchte. Dafür sind Hintergründe und Bauten ansprechend gestaltet. Traveller's Tales konnte für diese Aufgabe Rodney Matthews gewinnen, der viele Skizzen beisteuerte. Bekannt wurde der Künstler unter anderem durch *Shadowmaster* und einige Plattencovers von Thin Lizzy oder Asia sind ebenfalls von ihm. *Haven: Call of the King* ist insgesamt ein gutes Spiel, das lediglich durch einige schlecht steuerbare Abschnitte wertungsmäßig Federn lassen muss.

UWE HÖNIG

**TEST HAVEN: CALL OF THE KING**

Hersteller:	Midway
Genre:	3D-Genre-Mix
Spieler:	1
Sprache:	Deutsch
Preis:	Ca. € 59,-
Termin:	Erhältlich
Internet:	www.midway.com
Savegame Autosave	Schwierigkeitsgrad Mittel
Umfang 40+ Stunden	USK-Freigabe Ab 6 Jahren
Entwickler Traveller's Tales	Datenträger DVD

**GESAMTWERTUNG**

GRAFIK 82% | SOUND 80% | SPASS 83% **83%**

„Viele unterschiedliche Spiel-Elemente und eine riesige Welt fesseln für lange Winterabende an die Konsole!“

**INFO ZEITSPRUNG**

**Der Tag/Nacht-Wechsel**

**Havens Heimatsystem besteht aus fünf Planeten, die alle einem natürlichen Tag-und-Nacht-Wechsel unterliegen.**

Bei günstigen Wetterbedingungen können Sie sogar von der Planetenoberfläche aus andere Himmelskörper ausmachen. Besteigen Sie ein geeignetes Fluggerät und fliegen Sie ohne Ladezeiten direkt zum nächsten Planeten!



holen. Natürlich hat Vetch seine Kriegsmaschinerie im Einsatz, um die Aktivierung des „Golden Voice“ zu verhindern. Haven bekommt also einiges zu tun!

**ABWECHSLUNG IST TRUMPF**

Sie schlüpfen logischerweise in die Haut von Haven und müssen unzählige Aufgaben bis zum



TEST DIE SIMS

Hunger Hygiene Energie  
Komfort Harndrang Spaß



VERKAUFEN ABBRECHEN  
PLATZIEREN WALLS



**FRISCHE LUFT** Wie wär's mit einer Runde Streetball auf dem Friedhof?

**KAUFRAUSCH** Wenn schon ein eigenes Haus, dann auch mit Whirlpool und Billardtisch!

**TYPISCH AMERIKA** Nackte Tatsachen werden von Vorhängen und Balken verdeckt.

Willkommen im Land der unbegrenzten **Möglichkeiten!**

# Die Sims



N ahezu unbegrenzt, zumindest was die Kombinationsfreiheit der Aktionen (sowie Personen) und entsprechende Konsequenzen angeht. Die PS2-Umsetzung des fast zwei Jahre alten PC-Hits stellt Ihnen zwei Szenarien zur Wahl: Erschnorren Sie sich von Mami das Geld für die erste Bude, um sich ein eigenes Berufs- und Privatleben aufzubauen, oder stürzten Sie sich in ein Sim-Wohnviertel, um nach Herzenslust mit dessen Bewohnern zu experimentieren. Dirigieren Sie fertige Familien, erschaffen Sie neue Figuren oder laden Sie gesicherte Anwesen von der Memory Card ins Spiel. (Jede angefangene Spielvariante kostet rund 1,5 MB Speicher!) Bauen und möblieren Sie Häuser, vergnügen Sie sich mit der Nachbarin – oder dem Nachbarn – im Pool, trimmen Sie sich auf dem Laufband ...

So ziemlich das Einzige, was außerhalb Ihrer Sichtweite abläuft, ist das Berufsleben. Neben dem persönlichen Ehrgeiz und der Lust am Zuschauen motivieren versteckte Features wie Bonus-Games für zwei Spieler. So vielfältig die Handlungsmöglichkeiten sind, so bemerkenswert eingängig wurde deren Steuerung gelöst. Mit dem rechten Stick 'schwenken und zoomen Sie um Ihre Figur herum. Mit dem linken weisen Sie ihr der Reihe nach Aktionen zu wie „Nimm ein Bad“ oder „Kraule Nadine den Rücken.“ Eine mit „Freiem Willen“ ausgestattete Figur lebt zudem automatisch ihre typischen Charakterzüge aus. Über die Select-Taste brechen Sie Aktionen vorzeitig ab, die Start-Taste öffnet Bau-, Einkaufs- und Optionsmenü; die Pfeil-Tasten geben unter anderem darüber Aufschluss, ob Ihr Sim einen Herd reparier-



SchlürfUndRülps-Kühler  
Wurde im Menü Kaufen freigeschaltet!



**SCHLÜRFUNDRÜLPS**  
Karrierefortschritte schalten neue Markengeräte im Einkaufsmenü frei. (links)  
**WETT-SCHLEIMEN**  
Natürlich geht es auch im Zweispielerwettbewerb um soziale Interaktion. (rechts)

➔ HEI\$\$: DIE\$\$ \$PIEL GIBT'\$ AUCH FÜR LAU.

Und zwar als eine von unzähligen fetten Abo-Prämien. Mehr dazu auf Seite 98 oder unter <http://abo.pszone.de>

PLAYZONE





# Virtua Tennis 2



**Gut Ding will Weile haben.**

Eines der besten Dreamcast-Spiele gibt sich auf der PS2 die Ehre.

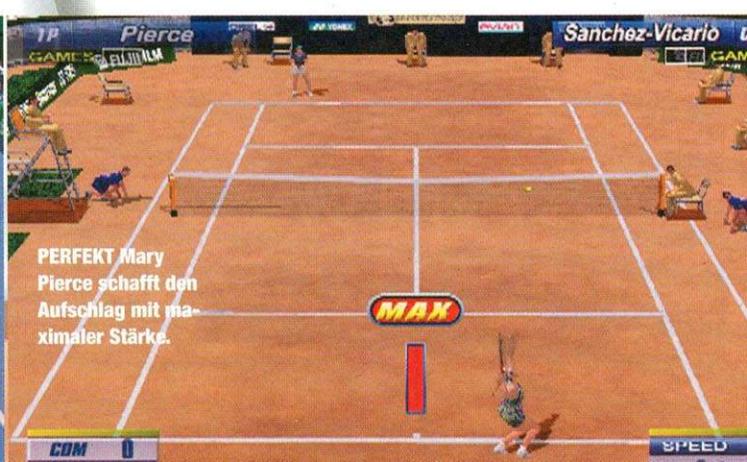
**W**ährend Dreamcast-Fans schon blutige Finger haben, fängt der Spaß für PlayStation-Spieler jetzt erst an. Die *Virtua Tennis*-Serie kommt ursprünglich aus der Spielhalle und das merkt man auch. Die eingän-

gige Steuerung, die schlichten Menüs und die spärlichen Optionen sind unverkennbare Merkmale. Und so steht an erster Stelle auch der Arcade-Modus, in dem man sich mit einem von acht männlichen oder acht weiblichen Spielern Match für Match



**MIXED** Auch ein gemischtes Doppel ist möglich, kommt aber eher selten vor.

64



**PERFEKT** Mary Pierce schafft den Aufschlag mit maximaler Stärke.

**MAX**

COM 0

SPEED



**STRIKE!** Aufschlag-Bowling macht immer wieder Spaß und trainiert die Zielgenauigkeit. (links)  
**TIMING IST ALLES**  
 Tommy Haas beim Aufschlag in der Alternativperspektive. (rechts)

bis zum Finale schlägt. Kenner des Originals werden kaum Veränderungen feststellen, auch die PS2-Steuerung ist simpel und präzise gehalten. Ein Knopf für den normalen Schlag, einer für den Lobs und einer für den Slice. Das war's auch schon und reicht trotzdem vollkommen aus, um auch nach längerer Spielzeit noch abwechslungsreiche und spannende Matches zustande kommen zu lassen.

### STEILE KARRIERE

Wichtiger als der Arcade-Modus und Herzstück für Einzelspieler ist aber der World-Circuit-Modus. Hier erstellt man sich zu Anfang eigene Spieler im Editor, der eine Reihe an Gesichtstexturen, Frisuren und Haarfarben zur Auswahl stellt. So entstehen schon nach wenigen Minuten ein relativ unansehnlicher männlicher Spieler und eine hübsche Spielerin, die vermutlich in 90 % der Fälle aussieht wie Anna Kournikova. Zu Beginn stehen beide Spieler auf Platz 300 der Weltrangliste und das soll sich natürlich ändern. In Mini-Spielchen wie Aufschlag-Bowling oder Ziel-Lobben verbessert man die Fähigkeiten des virtuellen Ichs, was leider zur mühseligen Fleißaufgabe gerät. Zwischendurch kann man seine Platzierung in der Welt in Matches gegen real existierende Spieler verbessern. Es empfiehlt sich allerdings, zunächst einmal viel Zeit ins Training zu investieren, denn ein frisch erstellter Spieler kann gegen die CPU-Kontrahen-

ten nur wenig ausrichten. Ein voll trainierter Charakter dagegen spielt die Tennis-Elite glatt an die Wand. Auch wenn der Karriremodus durchaus unterhaltsam ist, sein volles Potenzial entfaltet der Titel ganz klar im Spiel gegen menschliche Kontrahenten. Die übersichtliche Steuerung geht auch Videospiele-Neulingen schnell in Fleisch und Blut über und dennoch besteht keine Gefahr, überraschend von einem Amateur besiegt zu werden. Nur wer gut zum Ball steht und früh genug den Schlagbutton drückt, kann den Gegner unter Druck setzen. Im Doppel wird dem Spaß dann die Krone aufgesetzt. Hier kommt es mehr auf Teamplay als auf Eigenleistungen an. Wer seinen Spielpartner ignoriert, wird schnell merken, dass so kein Blumentopf zu gewinnen ist.

### SICHERER HIT?

Eigentlich also ein Toptitel und absoluter Hit-Kandidat, wenn da nicht die kleinen Macken wären. Zum einen ist die technische Umsetzung und Portierung vom Dreamcast nicht gerade ein Musterbeispiel an Perfektion. Starkes Flimmern kratzt an der ohnehin nicht mehr weltbewegenden Grafik. Zwar sieht das Spiel immer noch gut aus, dennoch wäre da nach so langer Zeit mehr möglich gewesen. Zum anderen war der World-Circuit-Modus auch auf der Sega-Konsole schon ein zweischneidiges Schwert. Anfangs

noch Spaß, wird das Aufleveln der Fähigkeiten später zur mühseligen Arbeit. Ein Kritikpunkt, den sich auch schon die Dreamcast-Fassung vorbehalten lassen musste, ist die Tatsache, dass immer nur ein Satz gespielt werden kann. Zwar gibt es Deuce und Tiebreak, aber ein richtiges Match über fünf Sätze ist leider nicht möglich. Soundtechnisch wird unspektakulärer Durchschnitt geboten, die Musik klingt am besten, wenn sie abgestellt ist.

MAIK BÜTEFÜR

### TEST VIRTUA TENNIS 2

Hersteller:	Acclaim
Genre:	Tennis
Spieler:	1-4
Sprache:	Deutsch
Preis:	Ca. € 60,-
Termin:	22. November
Internet:	www.acclaim.de

Savegame	Schwierigkeitsgrad
Automatisch	4 Stufen
Umfang	USK-Freigabe
Arcade-, Karriremodus	Ohne Beschränkung
Entwickler	Datenträger
Sega	DVD

Besonderheiten:  
 60-Hz-Option

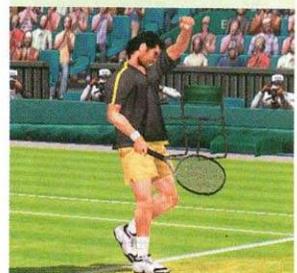
GESAMTWERTUNG			
GRAFIK	SOUND	SPASS	83%
70%	62%	89%	

„Ungeachtet der technischen Macken das beste Tennisspiel, das derzeit auf dem Markt ist.“

### INFO VERSIONSVERGLEICH

## Dreamcast vs. PS2

Anhand der Screenshots kann man schon sehr gut erkennen, wie gut sich die Dreamcast-Fassung gegenüber der PS2-Portierung behaupten kann. Sattere Farben, schönere Texturen und bedeutend weniger Flimmern lassen das Originalspiel auch heute noch erstaunlich gut aussehen.



**DREAMCAST** Pioline sieht immer so aus, als wäre sein Hund gerade gestorben.



**DREAMCAST** Serena Williams im etwas unvorteilhaften Einteiler.



**PS2** Miss Williams wirkt hier unförmig und grob, die PS2 ist zu mehr imstande.



**PS2** Auch Pioline hat schon besser ausgesehen als in der PS2-Umsetzung.

### MEIN FAZIT SEHR GUT



**Maik Bütelfür**  
 verliert nur gegen seinen kleinen Bruder.

Wie soll man diesen Titel bloß bewerten? Die Spielmechanik ist nach wie vor perfekt, die Grafik nicht mehr ganz zeitgemäß, das Flimmern störend und unnötig. Und trotzdem macht es Spaß. Wer also das Dreamcast-Original noch nicht besitzt und auf der Suche nach dem derzeit besten erhältlichen Tennisspiel ist, der sollte Probespielen und abwägen, inwieweit das Flimmern verschmerzbar ist.

### IM VERGLEICH

Spiele aus dem Genre im Kurzüberblick

**VIRTUA TENNIS 2**  
 Acclaim **83%**  
 Trotz der Mängel setzt sich *Virtua Tennis* sofort an die Spitze der Software-Umsetzungen des weißen Sports.

**Smash Court Tennis Pro Tournament**  
 Namco **77%**  
 Recht unmotivierter *Virtua Tennis*-Klon mit gutem Gameplay, aber ohne jede Eigenständigkeit. Für einen Namco-Titel recht wenig.

**Pro Tennis WTA Tour**  
 Konami **41%**  
 Völlig missratener Versuch, auf den Tennis-Trendzug mit aufzuspringen. Auch Konami ist vor solchen Gurken nicht gefeit.

An Tony Hawk kommt keiner ran. Egal **wie aggressiv** die Inline-Konkurrenz ist.

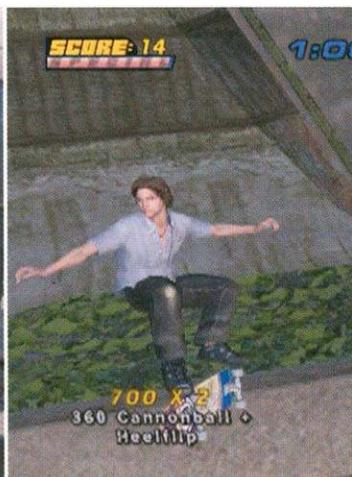
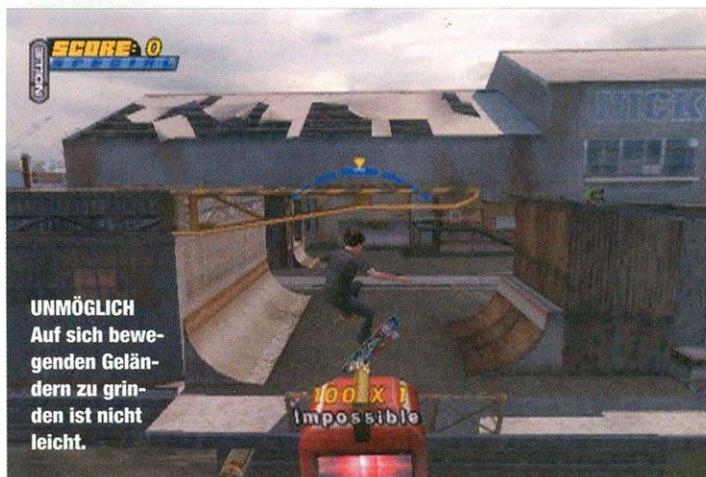
# Tony Hawk's Pro Skater 4

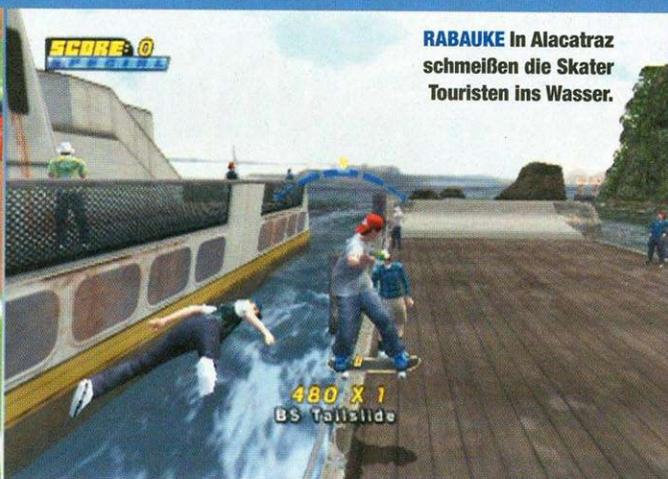
Jahrelang war *Tony Hawk's Pro Skater* unangefochtener Marktführer im Bereich der Trendsportspiele. Doch dann kam diesen Sommer plötzlich die Überras-

chung von Acclaim: *Aggressive Inline* konnte mit einem motivierenden Karriere-Modus am Lack des Konkurrenten kratzen. Jetzt schlägt *Tony Hawk* zurück und weist den Emporkömmling mit den eige-

nen Waffen in seine Schranken. Dazu haben die Neversoft-Entwickler den Karriere-Modus vollkommen neu gestaltet. Das Zeitlimit ist abgeschafft, der Spieler skatet einfach ziellos durch die ziem-

lich großen Umgebungen. Wenn er diese richtig kennen gelernt hat und weiß, wo sich die besten Tricks hinlegen lassen, kann er daran gehen, die Aufgaben zu lösen. Die werden von Passanten vorgegeben und





**RABAUKE** In Alcatraz  
schmeißen die Skater  
Touristen ins Wasser.

**ZWECKENT-  
FREMDET** Mit  
dem Skateboard  
kann man auch  
Tennis spielen.  
(oben)



Skitch the Elephant

**DICKHÄUTER** Dem Ele-  
fanten ist es egal, dass  
da einer an ihm hängt.



## DER REST IST SKATEN

Ansonsten hat sich allerdings wenig verändert. Die Steuerung ist ganz die alte, da gibt es ja auch so gut wie nichts zu verbessern. Außer ein paar Spezialtricks sind nur zwei Neuerungen zu vermelden: einmal der Spine-Transfer. Mit dem springen die Skater über den Kamm von Quarterpipes und können so beim Geradeausfahren noch tricksen. Das andere Zusatz-Feature ist das Skitching: Dabei hängt man sich an ein Auto und kommt so besonders schnell von A nach B. Die einzige Schwierigkeit ist, das Gleichgewicht zu halten, doch das funktioniert genauso wie beim Grinden. Das war es aber auch schon mit der Innovation, alles andere hat die Tony-Serie schon

immer ausgemacht: ein umfangreicher Mehrspielermodus, der sogar über Netzwerk funktioniert, viele freischaltbare Extras, ein lustiger Skater- und Park-Editor, in dem man sich seine eigenen Sportler und Umgebungen erschaffen kann. Verbesserungen gibt es höchstens noch in der Grafik. Die Texturen wirken feiner und detaillierter, die Animationen flüssiger, Ruckler kommen so gut wie nicht mehr vor. Von der Größe her sind die Umgebungen ungefähr gleich geblieben, an der Gestaltung gibt es aber nichts auszusetzen: Wie immer ist die Mischung aus Halfpipes, Geländern und sonstigen Hindernissen sehr durchdacht und ermöglicht ewig lange Trickkombinationen.

ALBRECHT OTT

## MEIN FAZIT SUPER



**Albrecht Ott**  
steht auf Punk.

Erstaunlich, wie Neversoft es schafft, die Tony Hawk-Serie am Leben zu erhalten. Jedes Jahr denkt man, jetzt geht es aber nicht mehr besser, und dann setzen sie doch noch einen drauf. Der neue Karriere-Modus ist tatsächlich das Tüpfelchen auf dem i, das den vierten Teil über seine Vorgänger erhebt. Dazu kommt eine leicht bessere Grafik und mal wieder großartige Musikuntermalung mit klassischen und aktuellen Hits. Ein Soundtrack mit den Sex Pistols ist eben einfach nicht zu überbieten.

## IM VERGLEICH

Spiele aus dem Genre im Kurzüberblick

**TONY HAWK'S PRO SKATER 4** 91%

Activision

Kann mit wenigen, aber feinen Neuerungen den Vorgänger noch leicht überbieten und sich an die Spitze des Trendsport-Genres setzen.

**Tony Hawk's Pro Skater 3** 90%

Activision

Einsteiger sollten sich vielleicht erst einmal am dritten Teil versuchen, bevor sie zum etwas anspruchsvolleren Nachfolger übergehen.

**Aggressive Inline** 90%

Acclaim

Der Überraschungskonkurrent des Sommers hat ebenfalls einen sehr motivierenden Karriere-Modus, der aber unübersichtlich wird.

## TEST TONY HAWK'S PRO SKATER 4

Hersteller:	Activision
Genre:	Skateboarding
Spieler:	1-2
Sprache:	Deutsch
Preis:	Ca. € 60,-
Termin:	Erhältlich

Internet: [www.activision2.com/hawk](http://www.activision2.com/hawk)

Savegame Jederzeit	Schwierigkeitsgrad Mittel
Umfang 9 Levels	USK-Freigabe Ab 6 Jahren
Entwickler Neversoft	Datenträger DVD

## GESAMTWERTUNG

GRAFIK	SOUND	SPASS	<b>91%</b>
89%	89%	92%	

„Mehr spielerische Freiheiten, ein paar zusätzliche Tricks, sonst die gewohnte Qualität: **ein Muss für Fans.**“

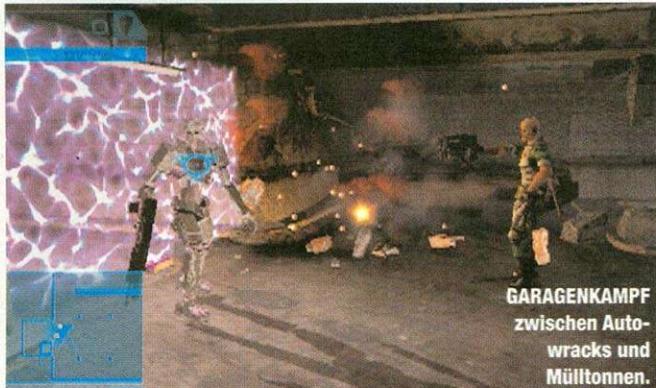
➔ **HEI\$\$: DIE\$\$ \$PIEL GIBT'\$ AUCH FÜR LAU.**

Und zwar als eine von unzähligen fetten Abo-Prämien Mehr dazu auf Seite 98 oder unter <http://abo.pszone.de>



# Terminator – Dawn of Fate

Ein Terminator-Spiel von den Pilotwings-Machern. Eine **interessante Kombination.**



**GARAGENKAMPF**  
zwischen Auto-  
wracks und  
Mülltonnen.



**ENERGIEWAND**  
Sind alle Ter-  
minatoren  
„deaktiviert“,  
geht's weiter.



**KLOAKE** Auch  
in der Kanalli-  
sation geht's  
den Blech-  
schädeln an  
den Kragen.



**ZWISCHENBOSS**  
Nur mit C4 und  
flinken Füßen ist  
dieser Lagerrobo-  
ter auszuschalten.

**I**m Los Angeles des Jahres 2029 kämpfen die Menschen unter der Führung von John Connor gegen die Maschinen. Der Supercomputer Skynet hat die Welt mit nuklearer Waffengewalt in ein trostloses Schlachtfeld verwandelt. Das Spiel setzt zeitlich noch vor dem ersten Film an. Im Laufe der zehn Missionen soll verhindert werden, dass Skynet einen Terminator in der Zeit zurückschickt. Während Sie sich zunächst in der Gestalt von Kyle Reese durch Horden von Blechkameraden schießen, dürfen Sie später auch mit zwei weiteren Charakteren zu Felde ziehen. Der Spielverlauf ist dabei rein auf Action ausgelegt. Die Echtzeitumgebungen werden von einer automatischen Kamera eingefangen. Diese versucht sich der – ebenfalls automatischen – Zielerfassung anzupassen. Das funktioniert zwar leider nicht so toll, wie man sich das wohl gedacht hat, bleibt aber spielbar. Das Spielgefühl erinnert ein wenig an *Devil May Cry*, zusätzlich gibt es aber noch eine Ego-Sicht, die nur zum Zielen nutzbar ist, laufen kann der Spieler dann nicht mehr. Gelegentlich darf man simple Schalterrätsel lösen, ab und an auch mal einen Zwischengegner mit Köpfchen in die ewigen Jagdgründe schicken. Der Großteil des Spiels ist aber reine Ballerei. Die Speicherpunkte sind fair gesetzt und ohnehin sind Bildschirmode nur in den höheren Schwierigkeitsstufen an der Tagesordnung.

## ICH GLAUB, ICH BIN IM KINO

Die Atmosphäre der Filme wurde nicht nur während der vorberechneten Zwischensequenzen gut eingefangen. Auch im eigentlichen Spiel ist die Umgebungsgrafik detailliert und äußerst liebevoll gestaltet. Leichte Ruckler sind wirklich selten und treten nur bei bildgewaltigen Aktionen auf. Die Soundkulisse ist auch ohne Pro-Logic-2-Ausrüstung imposant. Wichtige Explosionen,

aus den Filmen bekannte Geräusche und stimmungsvolle Musik erfreuen das Spielerohr. Sobald Gegner in der Nähe sind, blendet die orchestrale Hintergrundmusik aus und fette Gitarrenriffs von Fear Factory bestimmen das akustische Szenario. Die deutsche Sprachausgabe nimmt leider einiges an Atmosphäre weg, hier empfiehlt es sich, die Konsole auf Englisch zu stellen.

MAIK BÜTEFÜR

### MEIN FAZIT GUT



**Maik Bütefür**  
will be back.

So muss gradlinige Action aussehen und nicht anders. Zwar ist die Kameraführung nicht gerade perfekt, und der Spielablauf ist nach kurzer Zeit reichlich ausgelatscht, ansonsten wurde aber alles richtig gemacht. Eine erstaunlich gute Optik, toller Sound, hervorragend eingefangene Atmosphäre und die überzeugende Präsentation heben das Spiel von der Genrekonkurrenz ab. Wer die Filme mag kann also durchaus aufatmen. Zwar wurde hier kein Meilenstein der Videospiegelgeschichte geschaffen, aber ein guter, unterhaltsamer Actiontitel.

### TEST TERMINATOR – DAWN OF FATE

Hersteller:	Infogrames
Genre:	Action-Adventure
Spieler:	1
Sprache:	Komplett Deutsch
Preis:	Ca. € 60,-
Termin:	Erhältlich

Internet: [www.infogrames.de](http://www.infogrames.de)

Savegame Checkpoints	Schwierigkeitsgrad 3 Stufen
Umfang 10 große Level	USK-Freigabe Ab 16 Jahren
Entwickler Paradigm Entertainment	Datenträger DVD

Besonderheiten:  
Besonderheiten: 16:9-Option, Dolby Pro-Logic 2

GESAMTWERTUNG		
GRAFIK 82%	SOUND 85%	SPASS 79%
<b>79%</b>		

„Überraschend hohe Qualität für eine Filmumsetzung. **Gradlinige Action** ohne Kompromisse.“



# RED★FACTION II

 85%	 88%	 88%	 86%	 85%
---	--	--	--	--

„Stets flüssige Optik, erstklassige Explosions- bzw. Lichteffekte, riesige Endzeit-Szenarien und eine spannende Story: ‚Red Faction II‘ hat alle Zutaten, die einen schmackhaften Baller-Cocktail ausmachen.“  
Players 12/2002

**DIE MAUER MUSS WEG!** „Lautes Actionfest für die Sinne.“  
PlayZone 12/2002



OLDIE Coole Klassiker sind bei Rally Fusion ebenfalls enthalten.

# Rally Fusion: Race of Champions

Bei diesem abgefahrenen **Arcade-Racer** gibt es kein Halten!

Nach den ernsthaften Rallye-Simulationen der letzten Zeit (außer *Shox*) geht *Rally Fusion* einen etwas anderen Weg. Neben den verschiedenen Modi wie schnellem Rennen, Zeitfahren oder Eliminierung ist sicherlich das „Race of Champions“ die interessanteste Spielvariante. Hier werden Sie durch drei Klassen mit insgesamt 20 Pisten gejagt und müssen zeigen, was Sie draufhaben. Dabei fahren Sie nicht rallytypisch gegen die Uhr, sondern meistens gegen drei weitere Gegner auf der Strecke. Für Abwechslung sorgen besondere Fahrprüfungen, die Sie zur Freischaltung der nächsten Rennen bestehen müssen. Dazu gehören beispielsweise schnellstmögliches Durchfahren

eines Slalomkurses oder gar Einparkübungen. Im Verlauf Ihrer „Karriere“ können Sie rund 20 Autos freischalten, darunter so illustre Modelle wie den Lancia Stratos oder einen Ford Escort RS Cosworth. Mit dem Lancer Evo und dem Peugeot 206 sind sogar WRC-Boliden bei dem Spektakel vertreten.

## STARKE OPTIK

Schon nach den ersten Metern bei *Rally Fusion* sticht die makellose Optik ins Auge. Ultraflüssig und ohne Ruckeleinlagen bewegen sich die gelungenen Hintergründe am Spieler vorbei und eine Reihe herrlicher Lichteffekte sorgen für das gewisse Etwas. Dabei wurden auch Sonnenspiegelungen auf eisigen Fahrbahnbelägen nicht vergessen. Das

Environmental Mapping sorgt darüber hinaus auf den glänzenden Fahrzeugen für hervorragende Reflexionen der Umgebungsgrafik. Der einzig wirkliche Kritikpunkt bei *Rally Fusion* ist die Steuerung. Leider vermitteln die meisten Fahrzeuge ein etwas träges Fahrgefühl und trotz relativ niedriger Geschwindigkeiten werden die Boliden beim Driften zu weit nach außen getragen. Vollgasfahrer seien gewarnt: Nur mit exzessivem Bremsensatz lassen sich heftige Kurven meistern. Insgesamt ist *Race of Champions* ein absolut witziges Rennspiel mit toller Optik und zahlreichen interessanten Autos, bei denen besonders Klassiker-Fans feuchte Augen bekommen.

UWE HÖNIG

## TEST RALLY FUSION

Hersteller:	Activision
Genre:	Rennspiel
Spieler:	1-2
Sprache:	Deutsch
Preis:	Ca. € 59,-
Termin:	Erhältlich

Internet: [www.activision.de](http://www.activision.de)

Savegame Autosave	Schwierigkeitsgrad Mittel
Umfang 20 Strecken	USK-Freigabe Ohne Beschränkung
Entwickler Climax	Datenträger DVD

GESAMTWERTUNG			
GRAFIK	SOUND	SPASS	82%
85%	80%	81%	

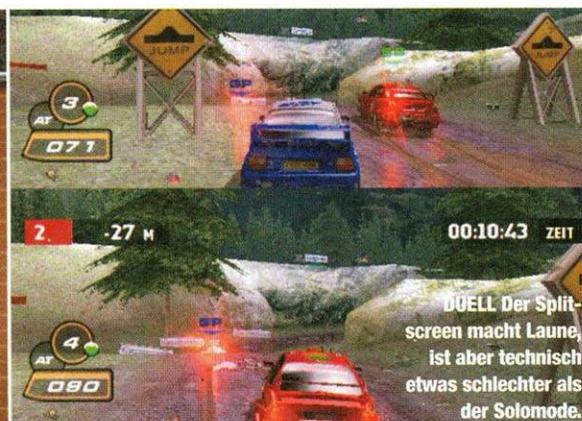
„Tolle Grafik und viele witzige Spielmodi halten Sie bei *Rally Fusion* eine ganze Weile bei der Stange.“



SERVICE, BITTE! Zwischen den Rennen sollten Sie wichtige Teile reparieren.



OPELPOWER Opel-Fans wird's freuen: Neben dem Kadett gibt es auch einen Manta.



DUELL Der Split-screen macht Laune, ist aber technisch etwas schlechter als der Solomode.



SPRUNGKRAFT Bei hügeligen Streckenabschnitten hebt das Auto schon mal ab.

## MEIN FAZIT GUT



Uwe Hönig der Race-Champion.

Wow, die Grafik sieht ja klasse aus! So etwas hört man öfter, wenn man gerade dabei ist, *Rally Fusion* zu testen. Lediglich der Zweispieler-Splitscreen ist technisch etwas schwächer, da er nur mit halber Bildwiederholrate läuft. Leider ist die Steuerung nicht ganz perfekt, was dem Titel einen Hit verwehrt. Dennoch macht die Raseri einen Heidenspaß und die Herausforderungen im „Race of Champions“ sorgen für Abwechslung. Spieler, die keine ernsthafte Simulation wollen, werden sich gut unterhalten fühlen.

# PLAY DEZEMBER.



MECHASSAULT™



DER HERR DER RINGE



007 NIGHTFIRE



HARRY POTTER

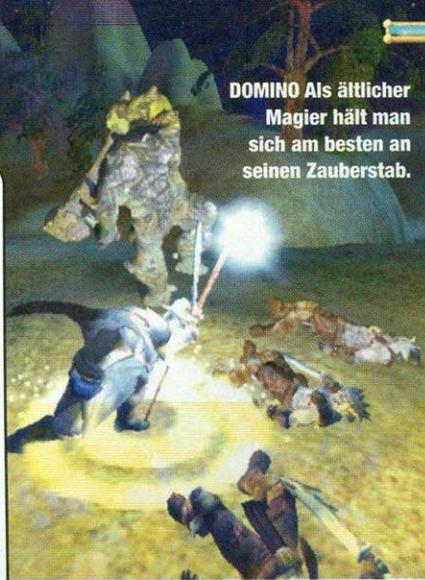


Nichts wie ran an die Xbox! Im Dezember kommen diese vier absolut coolen Games raus – dann sind es schon 175 Titel für Xbox. Noch Fragen?

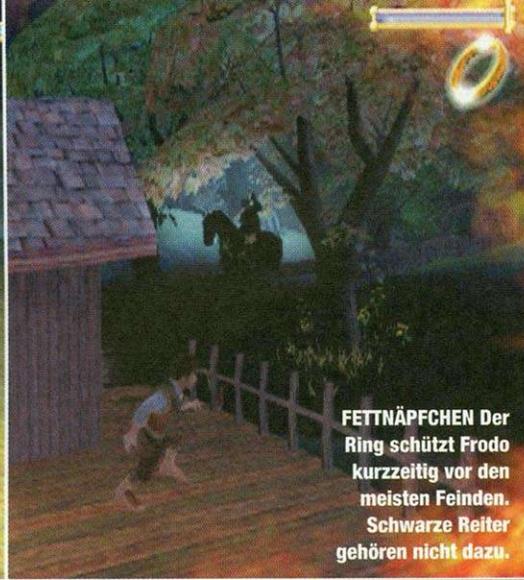
[www.xbox.com/de](http://www.xbox.com/de)

SEE MORE | HEAR MORE | FEEL MORE PLAY MORE

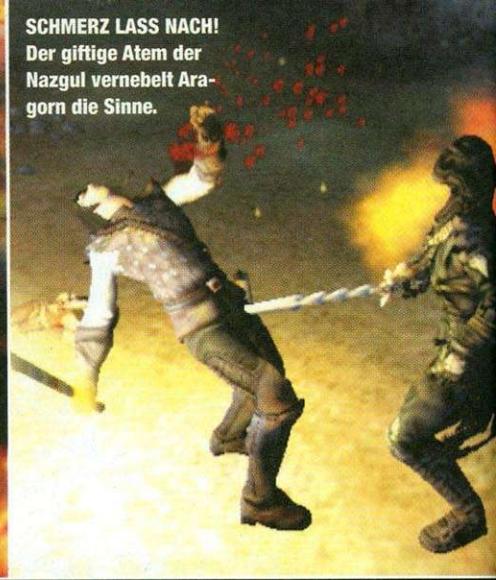
© 2002 Microsoft Corporation. Alle Rechte vorbehalten. Die in dieser Produktbeschreibung enthaltenen Angaben dienen ausschließlich zu Informationszwecken und beziehen sich auf die Pre-Release-Version des Produkts, das vor seiner Freigabe zum Verkauf noch wesentlichen Änderungen unterliegen kann. Microsoft schließt in Bezug auf diese Produktbeschreibung und die darin enthaltenen Angaben jede Haftung und Gewähr aus. © 2002 Day 1 Studios (Teile hiervon). Alle Rechte vorbehalten. Microsoft, das Microsoft Game Studios-Logo, Mechassault, Xbox, Xbox Live sowie die Xbox-Logos sind eingetragene Marken bzw. Kennzeichen von Microsoft Corporation in den Vereinigten Staaten von Amerika und/oder anderen Ländern. In dieser Produktbeschreibung enthaltene Firmennamen und Produktbezeichnungen sind u.U. Marken der betreffenden Inhaber. © 2002 Vivendi Universal Games, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Das Tolkien Enterprises-Logo ist eine Marke von The Saul Zaentz Company dba Tolkien Enterprises und wird unter Lizenz von Vivendi Universal Games, Inc. Black Label Games und das Black Label Games-Logo sind Marken von Black Label Games, Inc. in den USA und/oder anderen Ländern. Nutzung der deutschen Übersetzung mit Genehmigung des Verlages Klett-Cotta, Stuttgart. Alle Rechte vorbehalten. NIGHTFIRE Interaktives Spiel (sämtlicher Objektcode, sämtliche Software-Komponenten sowie bestimmte audiovisuelle Komponenten) © 2002 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA GAMES und das EA GAMES-Logo sind Marken beziehungsweise eingetragene Marken von Electronic Arts Inc. in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern. Alle Rechte vorbehalten. NIGHTFIRE Interaktives Spiel (sämtlicher Objektcode, sämtliche Software-Komponenten sowie bestimmte audiovisuelle Komponenten) © 2002 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA GAMES und das EA GAMES-Logo sind Marken beziehungsweise eingetragene Marken von Electronic Arts Inc. in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern. Alle Rechte vorbehalten. NIGHTFIRE Interaktives Spiel (bestimmte audiovisuelle Komponenten) © 2002, Danjaq, LLC und United Artists Corporation. JAMES BOND, 007, das Logo der James Bond-Waffe und das Iris-Logo sowie sämtliche mit James Bond in Zusammenhang stehende Marken TM Danjaq, LLC. James Bond, 007, das Logo der James Bond-Waffe und das Iris-Logo sowie sämtliche mit James Bond in Zusammenhang stehende Eigentum © 1962-2002 Danjaq, LLC und United Artists Corporation. NIGHTFIRE ist eine Marke von Danjaq, LLC und United Artists Corporation. Aston Martin V12 Vanquish wird unter Lizenz von Aston Martin Lagonda Limited, Ford Motor Company verwendet. Shelby, das CD-Design sowie das Design des Cobra 427 sind Marken beziehungsweise Designs von Carroll Shelby und Carroll Shelby Licensing, Inc. (Shelby) und werden von Electronic Arts unter Lizenz von Shelby verwendet. Cobra und das Cobra Snake-Design sind Marken und werden von Shelby unter einer weltweiten, exklusiven Lizenz der Ford Motor Company verwendet. Alle anderen Marken sind Eigentum ihrer jeweiligen Besitzer. EA GAMES™ ist eine Electronic Arts™ Marke. Microsoft, Xbox und das Xbox-Logo sind entweder eingetragene Marken oder Marken der Microsoft Corporation in den USA und/oder anderen Ländern. © 2002 Electronic Arts Inc. All rights reserved. HARRY POTTER, characters, names and related indicia are trademarks of and © Warner Bros. Harry Potter Publishing Rights © JKR. WBIE LOGO:™ 6 © Warner Bros.



**DOMINO** Als ältlicher Magier hält man sich am besten an seinen Zauberstab.



**FETTNÄPFCHEN** Der Ring schützt Frodo kurzzeitig vor den meisten Feinden. Schwarze Reiter gehören nicht dazu.



**SCHMERZ LASS NACH!** Der giftige Atem der Nazgul vernebelt Aragorn die Sinne.

**Mittelerde-Smalltalk?**  
Mehr war aus so einer Buch-Lizenz nicht rauszuholen?

# Der Herr der Ringe: Die Gefährten

**K**onzentrieren wir uns gleich auf das, was Sie sicher am meisten interessiert: Worin unterscheidet sich letztendlich Vivendis Buch-Umsetzung im Vergleich zu EAs Film-Verwursthung? Nun, zum einen enthält es das, was heutzutage als „Adventure-Elemente“ gehandelt wird. Das heißt, Sie müssen nicht nur laufend Trolle, Orks, Ringgeister und Spinnen verhackstückten, sondern nebenher auch noch durch unübersichtliche Hügel-

landschaften und Stollen irren, um etwa Blümchen für Tom Bombadils Herzensdame zu pflücken, verlaufene Hobbits einzusammeln oder Schalter zu drücken. Die Handhabung von Frodos und Aragorns Schlag- und Schusswaffen beziehungsweise Gandalfs Zauberrunen-Repertoire ist da ganz manierlich gelungen, auch wenn Sie nicht beeinflussen können, welchen der drei Sie zu welchem Zeitpunkt kontrollieren. Ferner erwarten Sie neben ein paar teuer aussehenden Render-Videos zahlreiche Geplänkel mit fremden Hobbits und anderen Nebenfiguren, welche die Verfilmung unter den Tisch fallen ließ – inklusive der umstrittenen Tolkien-typischen Gesangseinlagen. Und last but not least: Was die Inszenierung angeht (hier kommen die Screenshots vorteilhafter rüber als das bewegte Spiel), wirkt *Die Gefährten* neben EAs Augenschmaus wie das Nachmittags-Projekt einer Schulklasse. Die Sichtweite innerhalb der matschigen 3D-Umgebungen von Auenland bis Anduin ist lachhaft, von den Gesprächssequenzen zwischen den uncharmanten Polygon-Helden rieselt der Holzstaub. Lediglich die Lichteffekte sowie Musik und Geräuschkulisse lassen gepflegte Abenteueratmosphäre aufkommen. Zur Qualität der versprochenen deutschen Sprachausgabe können wir noch nichts sagen, da uns nur eine englische Testversion vorlag.

STEFANIE SCHETTER

**MEIN FAZIT GEHT SO**



**Stefanie Schetter**  
zupft Champignons.

Dafür, dass man so viel vom Ideenreichtum des Buches einfangen wollte, ist Vivendis dunstiges Mittel-erde ganz schön trist und fantasielos geworden. Die Versteckspielchen vor den schwarzen Reitern sind ganz spannend, die meisten der Sammel-Aufgaben und Boss-Kämpfe erfordern jedoch wenig Kreativität, hauptsächlich Zickzack-Lauferei und Beharrlichkeit. So gelingt es dem Titel weder, den technischen Vorsprung von EAs Konkurrenzprodukt stilistisch auszugleichen, noch einen spielerischen Ersatz für dessen mitreißendes Tempo zu liefern.

**TEST Die Gefährten**

Hersteller:	Vivendi Universal
Genre:	Action-Adventure
Spieler:	1
Sprache:	Deutsch
Preis:	Ca. € 55,-
Termin:	Erhältlich

Internet: [www.universalinteractive.de](http://www.universalinteractive.de)

Savegame Jederzeit	Schwierigkeitsgrad Mittel
Umfang 8 Kapitel	USK-Freigabe Ab 12 Jahren
Entwickler Surreal	Datenträger DVD

**GESAMTWERTUNG**

GRAFIK	SOUND	SPASS	<b>57%</b>
60%	71%	56%	

„Mit diesem **uninspierten** Action-Adventure dürften weder Tolkien-Fans noch Zocker glücklich werden.“

➔ HEI\$\$: DIE\$\$ \$PIEL GIBT'\$ AUCH FÜR LAU.

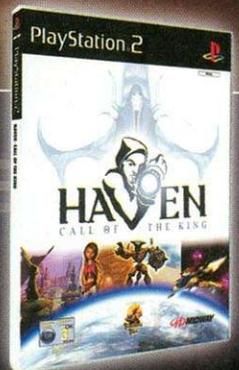
Und zwar als eine von unzähligen fetten Abo-Prämien! Mehr dazu auf Seite 98 oder unter <http://abo.pszone.de>



# HAVEN

## CALL OF THE KING

*ein echter Held-  
grenzenlose Abenteuer-  
unendliche Möglichkeiten!*



Distributed by:



Die Macher von Crash Bandicoot bringen Dir ein exzellentes Action-Fantasy-Adventure auf Deine Konsole, das all Deine Lieblings-Genres vereint. Du glaubst es sei unmöglich einen erstklassigen Shooter, ein hervorragendes Rennspiel, ein witziges Jump'n'Run und ein grenzenloses Science-Fiction-Epos zu einem Topspiel zu kombinieren? Lass Dich überraschen! Mit 'Haven: Call of the King' wird Dir Level für Level das Beste aus allen Genres serviert. Also lass Dir das nicht entgehen und lauf nur einmal los ...

© Haven: Call of the King © 2002 Midway Home Entertainment Inc. All Rights reserved. MIDWAY and the Midway Logo are registered trademarks of Midway Amusement Games, LLC. Used by permission. Haven: Call of the King is a trademark of Midway Home Entertainment Inc. Developed by Traveller's Tales, Ltd. Distributed under license by Midway Games Ltd. KONAMI is a registered trademark of KONAMI CORPORATION. 'PS' and 'PlayStation' are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved.

[www.havengame.com](http://www.havengame.com)



**UNTERTITEL** Bei den Zwischensequenzen wird Japanisch gesprochen.

Du besiegst mich nicht. Dieser Kampf ist schon entschieden.



GOKU  
3 HIT!

RECOOME

**WIE GELÄHMT**  
Bei langen Combo-Specials hält der Gegner schön still: Faust



# Dragon Ball Z: Budokai

## Son-Goku und Kollegen lassen's erstmals auf der PS2 krachen.

**D**ragon Ball Z: Budokai präsentiert sich als Beat 'em Up rund um Akira Toriyamas weltberühmte Manga-Serie.

Das wichtigste Element der Kämpfe sind dabei längere Combos, die – entsprechend geladene Energie vorausgesetzt – in verheerenden Special Moves enden können. Neben normalen Schlägen und Würfen ist zumindest im so genannten Welt-Kampf-Modus das Ausweichen in die Tiefe des Raumes wichtig, um einem Ring-out zu entgehen. Beim Story-Modus müssen Sie sich darum keine Sorgen machen – hier geht's nur darum, wer am Schluss noch stehen kann. Die Handlung umspannt dabei einen großen Teil der DBZ-Geschichte und wird mit zahlreichen Zwischensequenzen erzählt. Genau wie in der Vorlage kann es dabei

vorkommen, dass Sie mehrmals hintereinander gegen denselben Gegner antreten müssen. Und je nachdem, wo gerade etwas passiert, wechselt dabei natürlich auch Ihre Spielfigur häufig. Während die Texte und Untertitel in Deutsch gehalten sind, schmeißen sich die Hauptdarsteller Sprüche in feinstem Japanisch an den Kopf. Als Kenner des Originals finde ich das cool. Aber jüngere Spieler, die nur die deutsch synchronisierte TV-Serie kennen, werden das wohl anders sehen. Neben freispielbaren Kämpfern kommen erfolgreiche Spieler auch an zusätzliche Fähigkeiten für die Kämpfer, die Sie in einem entsprechenden Menü verteilen können –

sogar das Tauschen von Skills mit einem zweiten Spieler ist möglich. Duelle mit dadurch selbst „trainierten“ Kämpfern sind natürlich noch etwas reizvoller als mit den vorhandenen Fertig-Charakteren.

MICHAEL PRUCHNICKI



**VERSTRAHLT**  
Dieser Kamehame-Ha hat gegessen!

Kamehameha  
PICCOLO

**GEPACKT**  
Wurftechniken kommen eher selten zum Einsatz.

Buster Swing

### TEST DRAGON BALL Z: BUDOKAI

Hersteller:	Infogrames
Genre:	Beat 'em Up
Spieler:	1-2
Sprache:	Deutsch, Japan. Ton
Preis:	Ca. € 60,-
Termin:	28. November

Internet: [www.infogrames.de](http://www.infogrames.de)

Savegame	Schwierigkeitsgrad
Automatisch	Variabel
Umfang	USK-Freigabe
21+ Kämpfer	Ab 6 Jahren
Entwickler	Datenträger
Bandai	DVD

#### GESAMTWERTUNG

GRAFIK	SOUND	SPASS	<b>70%</b>
53%	77%	72%	

„Fans der Serie werden hier viel Spaß haben, für andere ist's nur ein hektisches Beat 'em Up ohne Tiefgang.“

### MEIN FAZIT GUT



**Michael Pruchnicki**  
wartet auf die Lücke.

Durch meinen Bruder war ich schon Jahre vor dem deutschen TV-Start mit Akira Toriyamas Dragon Ball-Sippe vertraut. Im Vergleich mit den bisherigen PSOne-Spielen ist Budokai zum Glück um einiges besser. Zwar hätten fähige Programmierer die detailarme Grafik auch auf einer PSOne noch hingekriegt, aber für Bandai-Verhältnisse ist das schon ganz ordentlich. Fans werden mit dem Spiel wohl jede Menge Spaß haben, denn prinzipiell wird schon einiges an Umfang geboten. „Normale“ Spieler werden mit dem simplen und unausgereiften Kampfsystem aber wenig Freude haben: Letztendlich läuft's hier meist auf plumpes „Blocken und die Lücke in der gegnerischen Abwehr suchen“ hinaus, wie's in keinem „richtigen“ Beat 'em Up dermaßen einseitig der Fall ist. Die Wertung ist daher ein Kompromiss: DBZ-Fans können sich ruhig 5 bis 10 Prozent zur Wertung dazudenken, alle anderen sollten eher noch etwas abziehen.



DER MEGA-FILM-HIT  
 AB 5. DEZEMBER ÜBERALL  
 AUF DVD & VHS ERHÄLTLICH!

MARVEL COLUMBIA PICTURES Motion Picture  
 © 2002 Columbia Pictures Industries, Inc. Spider-Man Charakter  
 © and © 2002 Marvel Characters, Inc. All Rights Reserved.

# DAS OFFIZIELLE SPIEL ZUM FILM! SPIDER-MAN™



Kämpfe dich mit dem vollkommen neuen Luftkampf-System durch atemberaubende Szenen des Films sowie weitere, einzigartige Schauplätze.



Lege den fiesesten Schurken der Welt das Handwerk – darunter der Schocker, der Geier und der Grüne Kobold.



Screenshots aus der PC-Version

Schwing dich am Netz um Ecken, durchtrenne es, um dich schnell fallen zu lassen, und zieh dich mit der Netzleine an Häuserwände.

JETZT ÜBERALL ERHÄLTLICH!

--	--	--	--	--	--

GO FOR THE ULTIMATE SPIN AT  
[www.sony.com/spider-man](http://www.sony.com/spider-man)



Spider-Man, der Charakter™ & © 2002 Marvel Characters, Inc. Spider-Man, der Film © 2002 Columbia Pictures Industries, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Spielcode © 2002 Activision, Inc. und die zugehörigen Unternehmen. Veröffentlichung und Vertrieb durch Activision Publishing, Inc. Activision ist ein eingetragenes Warenzeichen von Activision, Inc. und den zugehörigen Unternehmen. Alle Rechte vorbehalten. Lizenziert für die Verwendung auf der PlayStation 2. "PlayStation" and "PlayStation" logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. "Microsoft", "Xbox" und die Xbox-Logos sind eingetragene Marken oder Marken der Microsoft Corporation in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern und werden aufgrund einer von Microsoft erteilten Lizenz genutzt. TM and © are trademarks of Nintendo. © 2002 Nintendo. Alle Rechte vorbehalten. Alle weiteren Warenzeichen und Handelsnamen sind Eigentum der jeweiligen Inhaber.



FORMEL-EINS-ALLTAG Solche Verbremser sind in diesem Spiel an der Tagesordnung.



STARTGERANGEL Kollege Schumacher macht uns den fünften Rang streitig.

# Formel Eins 2002

**Sonys ambitionierte F1-Sim verpasst zum zweiten Mal die Spitzenposition.**

**W**as macht ein gutes Formel-1-Spiel aus? Flüssige Darstellung und detailgetreues Streckendesign? Offizielle FIA-Lizenz

und massig Spielmodi? Rassige Motorensounds und coole Replays? All diese Faktoren sollten auf jeden Fall berücksichtigt werden, wenn man ein Entwicklerteam an ein F1-Spiel setzt. Doch eine Sache darf auf keinen Fall vernachlässigt werden: Steuerung und Handling der hochgezüchteten Boliden müssen ebenfalls passen, damit aus Fahrspaß kein Frust wird. Und genau da liegt auch der Knackpunkt von Sonys *Formel Eins 2002*. Das Spiel bietet nämlich alle oben angesprochenen Merkmale eines sehr guten F1-Titels (manche sogar in vorbildlicher Manier), aber es steuert sich einfach furchtbar. Wahrscheinlich hat man beim Versuch, das Fahrver-

halten so realistisch wie möglich zu gestalten, schlicht und einfach vergessen, dass es Spaß machen sollte, einen F1-Boliden über die 17 WM-Strecken zu jagen. Selbst im wenig anspruchsvollen Arcade-Modus verhalten sich die Flitzer alles andere als gutmütig und einsteigerfreundlich. Vom Simulationsmodus, bei dem Sie auch eine komplette Rennsaison mit allen Schikanen bestreiten können, will ich gar nicht erst reden. Was bleibt, ist der gut gemeinte (aber gescheiterte) Versuch, ein Formel-1-Spiel auf den Markt zu bringen, das sowohl Anfänger als auch alte Rennsporthasen gleichermaßen anspricht.

WOLFGANG FISCHER

**MEIN FAZIT GUT**



**Wolfgang Fischer**  
bremst auch für Tiere.

Echt schade, aus *Formel Eins 2002* hätte man wirklich etwas machen können. Sonys Rennsimulation bietet nämlich fast alles, was F1-Freunde von einem guten Rennspiel erwarten. Vor allem die vielen kleinen Details und die erstklassige Präsentation machen echt Laune. Aber nur wer viel Zeit und noch mehr Geduld mitbringt, um sich an die (in meinen Augen) vollkommen verhunzte Steuerung zu gewöhnen, wird diesem Spiel letztlich etwas abgewinnen können.



ÜBERHOLMANÖVER GESCHEITERT Der Jaguar-Pilot macht in letzter Sekunde die Lücke dicht.

**TEST FORMEL EINS 2002**

Hersteller:	Sony
Genre:	Rennspiel
Spieler:	1-4
Sprache:	Deutsch
Preis:	Ca. € 60,-
Termin:	Erhältlich

Internet: [www.playstation2.de](http://www.playstation2.de)

Savegame	Schwierigkeitsgrad
Nach Rennen	Einstellbar
Umfang	USK-Freigabe
17 Kurse	Keine Beschränkung
Entwickler	Datenträger
Sony Studio Liverpool	DVD

GESAMTWERTUNG			
GRAFIK	SOUND	SPASS	75%
84%	79%	75%	

„Gutes Rennspiel, bei dem nur das schlechte Fahrzeug-Handling eine höhere Wertung verhindert.“

➔ HEI\$\$: DIESE\$ SPIEL GIBT'S AUCH FÜR LAU.

Und zwar als eine von unzähligen fetten Abo-Prämien. Mehr dazu auf Seite 98 oder unter <http://abo.pszone.de>





TEST GRAND PRIX CHALLENGE

# Grand Prix Challenge

Rasant und unkompliziert – Infogrames' F1-Game belebt den PS2-Rennzirkus!

Es gibt Spiele, die kommen praktisch aus dem Nichts: Keine großen Vorankündigungen, keine Preview-Version, einfach nichts. Umso überraschender ist es dann, wenn das betreffende Game, in diesem Fall *Grand Prix Challenge* von Infogrames, plötzlich testfähig auf meinem Schreibtisch

liegt. Auf das Schlimmste gefasst, drehte ich dann auch gleich die ersten paar Runden in Imola und war absolut positiv überrascht. Bei *GPC* passt nicht nur das Fahrgefühl, es sieht auch noch sehr gut aus (mal abgesehen von dem allgegenwärtigen, aber nicht übermäßig störenden Kantenflimmern) und läuft zudem butterweich ohne jeden Ruckler. Dabei sind nicht nur die Fahrzeugmodelle ansprechend umgesetzt, sondern auch die 17 Original-WM-Kurse. Die letzten Zweifel ob der Qualität des Spiels verflogen schließlich, als ich nach ein paar gewonnenen Rennen (neue Rennorte müssen erst freigeschaltet werden) endlich in Monaco antreten durfte. Der in puncto Grafikdarstellung aufwendigste Formel-1-Kurs flog trotz des 22-köpfigen Starterfeldes in atemberaubender Geschwindigkeit an mir vorüber. Neben der flüssigen Grafik sorgen gute Motorensounds und nicht zuletzt auch die komplette Lizenz (für die letzte Sai-

son) für echtes F1-Feeling. Durch sechs abwechslungsreiche Spielmodi (Schnellrennen, Zeitfahren, Grand Prix, Meisterschaft, Herausforderung und Mehrspieler), diverse Schwierigkeitsgrade und Einstellungs-

möglichkeiten ist lang anhaltender Fahrspaß garantiert. Wer ein gutes F1-Spiel sucht, das keine bierernste Simulation, aber auch nicht zu anspruchslos ist, ist mit *GPC* gut bedient.

WOLFGANG FISCHER

**MEIN FAZIT SEHR GUT**

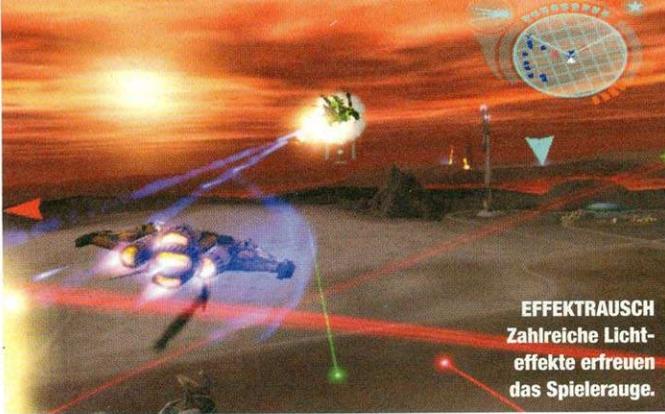


**Wolfgang Fischer**  
ist Schumis Erbe.

*GPC* ist endlich mal wieder eine positive Überraschung auf dem F1-Rennspielsektor, bei dem normalerweise nur Fortsetzungen bekannter Serien den Markt bestimmen. Infogrames' Neuling muss sich wirklich nicht hinter der namhaften Konkurrenz verstecken und bringt herrlich unkomplizierten Rennspielspaß auf die PS2. Lediglich das unschöne Kantenflimmern und der verbesserungswürdige Mehrspielermodus verhindern, dass *GPC* zum Hitkandidaten wird.

TEST GRAND PRIX CHALLENGE	
Hersteller:	Infogrames
Genre:	Rennspiel
Spieler:	1-2
Sprache:	Deutsch
Preis:	Ca. € 60,-
Termin:	Erhältlich
Internet: <a href="http://www.infogrames.de">www.infogrames.de</a>	
Savegame Ja	Schwierigkeitsgrad Variabel
Umfang 6 Spielmodi	USK-Freigabe Keine Beschränkung
Entwickler Melbourne House	Datenträger DVD
<b>GESAMTWERTUNG</b>	
GRAFIK 83%	SOUND 75%
SPASS 83%	<b>83%</b>
„Grand Prix Challenge erfindet das F1-Racing-Genre nicht neu, bietet aber <b>flotte und unkomplizierte Renn-Action.</b> “	





**EFFEKTRAUSCH**  
Zahlreiche Lichteffekte erfreuen das Spielerauge.



**LIEFERSERVICE**  
Liefere Sie die lebende Fracht in der Landezone ab.

# Defender

Ein Klassiker im **neuen Gewand**



Zocker der ersten Stunde kennen bestimmt noch den Arcade-Klassiker *Defender* aus den frühen 80ern. Midway hat sich nun der Thematik angenommen und ein zeitgemäßes Ballerspiel mit strategischen Komponenten entwickelt. Wie schon beim Original müssen Sie auf verschiedenen Planeten oder Monden Kolonisten vor dem Angriff einer Alienrasse retten. Im Gegensatz zum *Ur-Defender* ist die Optik aber in 3D gehalten und Sie spielen aus der Verfolgerperspektive. Im Verlauf der Rettungsaktion werden insgesamt sechs Raumschiffe freigeschaltet, von denen zu Beginn zwei zur Verfügung stehen. Es bleibt dabei Ihnen überlassen, ob Sie einen schwerfälligen Bomber oder lieber einen wendigen Jäger benutzen. Ihre Aufträge sind recht abwechslungsreich: Ob Sie nun Landungsschiffe vor feindlichem Fluggerät beschützen oder eigene Kolonisten aus der Gefahrenzone bergen – die Befehle des Hauptquartiers sollten immer schnellst-

möglich ausgeführt werden, da Sie die Missionen bei zu vielen eigenen Verlusten nicht beenden können. Die Kolonisten spielen dabei eine entscheidende Rolle. Meistens befinden sie sich auf den Planetenoberflächen oder fliegen mit Raketenrucksäcken herum. Wenn Sie Ihren Gleiter im Tiefflug über Rettungswillige bugisieren, klammern sich diese an Ihrem Schiff fest und wollen zur Landezone gebracht werden.

## MUTATION-NATION

Die Aliens sind auch nicht ohne, denn sie können Kolonisten ebenfalls aufsammeln. Auf dem Bildschirm wird solch eine Situation mit einem roten Dreieck angezeigt und Sie sollten tunlichst hinfliegen, um den armen Tropf aus den Klauen der Außerirdischen zu befreien. Ansonsten mutiert das biomechanische Wesen durch den Kontakt zur menschlichen Rasse nach kurzer Zeit zu einem extrem flinken und nervigen Verfolger. Nach erfolgreichem Levelabschluss wird abgerechnet und Sie

erhalten Bonuspunkte für Ihre Leistungen. Mit diesen Punkten können vor Beginn der nächsten Mission verschiedene Waffen-Upgrades oder Extraleben erstanden werden. Übrigens dürfen Sie mit Ihrem Gleiter auch koloniale Pan-

zer oder Geschütze aufnehmen und an günstiger Stelle platzieren. So wird ein taktisches Element integriert, denn mit Bodenunterstützung sind viele Aufträge deutlich leichter zu schaffen.

UWE HÖNIG

**MEIN FAZIT GUT**



**Uwe Hönig**  
ist der Alien-Crusher.

Die Neuauflage des Klassikers ist prima gelungen, hat aber außer der Thematik nicht mehr viel mit dem Spiel aus längst vergangenen Tagen gemein. Das erste Schiff im Hangar verhält sich äußerst sensibel, was sich bei den anderen Gleitern relativiert. Sonst gibt es an der Steuerung nicht viel zu mäkeln. Die Grafik-Engine geht ebenfalls in Ordnung. Mit 25 Bildern pro Sekunde ist sie zwar nicht die schnellste, dafür stören aber auch keine Ruckelattacken den Spielfluss. Action-Fans dürften Gefallen an *Defender* finden.

TEST DEFENDER			
Hersteller:	Midway		
Genre:	Action		
Spieler:	1-2		
Sprache:	Deutsch		
Preis:	Ca. € 59,-		
Termin:	März 2003		
Internet: <a href="http://www.midway.com">www.midway.com</a>			
Savegame Autosave	Schwierigkeitsgrad Mittel		
Umfang 10 Planeten	USK-Freigabe Nicht bekannt		
Entwickler 7 Studios	Datenträger DVD		
<b>GESAMTWERTUNG</b>			
GRAFIK	SOUND	SPASS	<b>78%</b>
77%	69%	79%	
„Der Klassiker hat die Portierung in die dritte Dimension <b>gut überstanden</b> und bietet Balleraction mit Taktikeinschlag.“			



**SCHNAPP IHN!** Fliegen Sie nahe an den Kolonisten heran und schon klammert er sich fest.

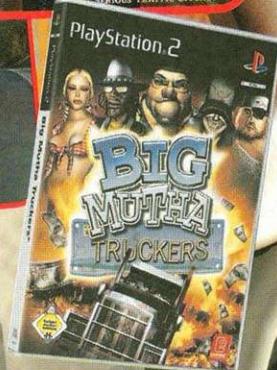
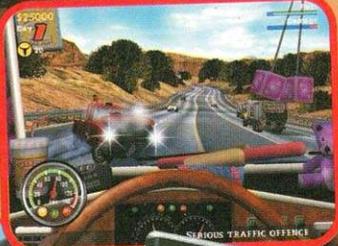


**MISSION IMPOSSIBLE**  
Hier müssen Sie die Brücke vor feindlichem Bombardement schützen.

**Meiner  
18 ist  
Meter lang,  
Baby!**

- Vier durchgeknallte Geschwister
- Absolut neues Konzept – Trading UND Trucking
- Gewagte Stunts und halsbrecherische Manöver
- Truck-Entführer, Biker-Gangs, korrupte Polizei
- Alles kann zerstört und über den Haufen gefahren werden
- Streaming Technologie: Keine Pausen für lästige Ladezeiten!

Aber es kommt ja nicht immer auf die Größe an. In genau 60 Tagen muss ich mehr Geld verdienen als meine drei Brüder. Die richtige Ladung macht's, und klar: der Fahrstil. Der darf auch mal härter sein, denn die Bullen konnte ich schon immer um den kleinen Finger wickeln...



**BIG  
MUTHA  
TRUCKERS**



[www.bigmuthatruckers.com](http://www.bigmuthatruckers.com)



Big Mutha Truckers © 2002 Eutechnyx Limited. Published by Empire Interactive Europe Limited. Empire and Big Mutha Truckers are registered trademarks. "B" is a trademark of Empire Interactive Europe Limited. All rights reserved. "X" and PlayStation are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft, Xbox and the Xbox logo are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the US and/or other countries and are used with permission of Microsoft. All rights reserved.

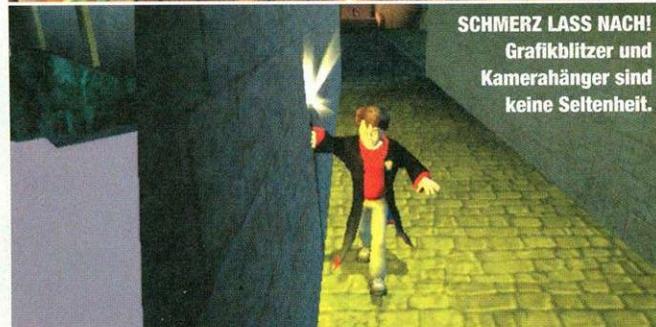
# Harry Potter und die Kammer des Schreckens



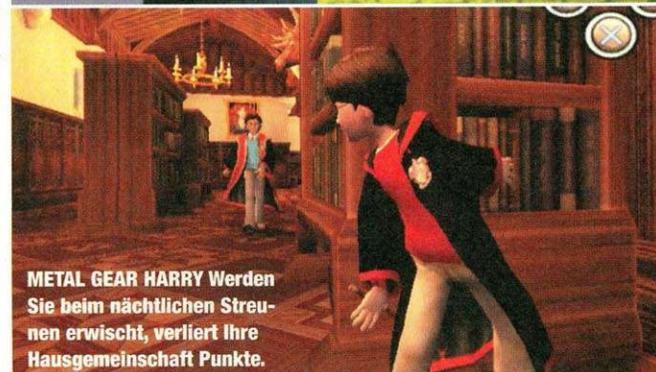
**RINGLEIN, RINGLEIN** Je mehr Kreise Sie durchfliegen, desto schneller wird der Quidditch-Besen.



**DUELL** Beim Zaubern ist gutes Druck-Timing gefragt.



**SCHMERZ LASS NACH!** Grafikblitzer und Kamerahänger sind keine Seltenheit.



**METAL GEAR HARRY** Werden Sie beim nächtlichen Streun erwischt, verliert Ihre Hausgemeinschaft Punkte.

„Vorgeschichte? So nötig wie ein Kropf. Die kennen doch eh schon alle **den Film!**“

**D**achten sich offenbar EA Games, ließen jegliche Erklärungen um Dobby, Hogwarts oder diesen bebrillten Typen in der Hauptrolle kurzerhand beiseite und kommandieren uns stattdessen gleich in den Weasley-Garten zum Gnome-Jäten ab. Es folgt ein Einkaufsbummel durch die Winkelgasse, bis es uns schließlich auf Umwegen in Harrys Zauberschule verschlägt, wo gut und böse gesinnte Mitschüler, Zauberprüfungen, Quidditch-Turniere und dunkle Geheimnisse warten ... Die Videospiele-Fassung von *Die Kammer des Schreckens* ist ganz offensichtlich für die Eingeweihten des Harry-Potter-Universums gedacht. Und angesichts der etwas gelangweilt rezitierenden Kinder-Sprecher, der geringen Handlungsfreiheit und des linearen, mit Hinweisen gespickten Aufbaus, eindeutig für Jüngere. So müssen Sie Harry in der Regel lediglich per Anlogstick vorwärts bewegen, die sehr wenig verwendungsfähigen Umgebungsobjekte mit der X-Taste

anklicken und mit den drei übrigen Aktionstasten Zaubersprüche oder Gegenstände aktivieren. Im Kampf gegen Geister, Gargylen und andere Fieslinge dient eine Schultertaste als Ziel-funktion für Magie-Angriffe, leider macht jedoch die kaum justierbare Kamera gelegentlich Zicken und gerät – sehr viel weniger gelegentlich – heftig ins Stottern. Zudem scheint man die Grafiker etwas zu früh von dem kalkulierten Weihnachts-Verkaufsschlag abgezogen zu haben, denn während viele Innenräume wie die prunkvollen Schlosshallen ganz ansehnlich geraten sind, läuft man im Freien häufiger durch grob gebastelte, hässlich texturierte Areale und sieht sich stellenweise flackernden oder sich überlappenden Grafikbausteinen gegenüber. Zudem kommt es – nach lächerlich kurzen Wegstücken, Videoschnipseln und selbst Menübesuchen – regelmäßig zu Ladezeiten um die 30 Sekunden. Und das zert ganz schön an den Nerven.

STEFANIE SCHETTER

TEST HARRY POTTER 2			
Hersteller:	Electronic Arts		
Genre:	Action-Adventure		
Spieler:	1		
Sprache:	Deutsch		
Preis:	Ca. € 65,-		
Termin:	Erhältlich		
Internet: <a href="http://www.electronicarts.de">www.electronicarts.de</a>			
Savegame	Schwierigkeitsgrad		
Jederzeit	Niedrig		
Umfang	USK-Freigabe		
12 Kapitel	Ab 6 Jahren		
Entwickler	Datenträger		
EA Games	CD		
<b>GESAMTWERTUNG</b>			
GRAFIK	SOUND	SPASS	<b>62%</b>
59%	65%	63%	
„Spielerisch nett gemixt, technisch enttäuschend. Für Fans eine Geduldssprobe, für Nicht-Fans uninteressant.“			

**MEIN FAZIT** **GEHT SO**



**Stefanie Schetter**  
liebt zwar Eulen ...

... so eine traurige Vorstellung hat die gute Hedwig aber nicht verdient! Vom Rest der Magier-Meute ganz zu schweigen. Was an sich noch als solides, sehr auf Einsteiger ausgerichtetes Action-Adventure durchgegangen wäre, erweist sich vor allem aufgrund der nicht nur häufigen, sondern auch unverschämte langen Ladeunterbrechungen als frustrierende Daumen-dreh-Sitzung. Na, immerhin kann man seine Kollegen so richtig schön zur Weißglut treiben, indem man mit laut aufgedrehtem „Filpendo!“-Spruch im Daueranschlag die Mauern von Hogwarts nach Extras durchwühlt.

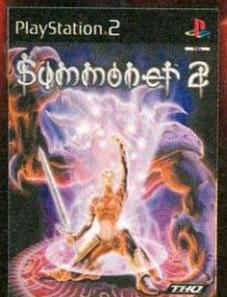
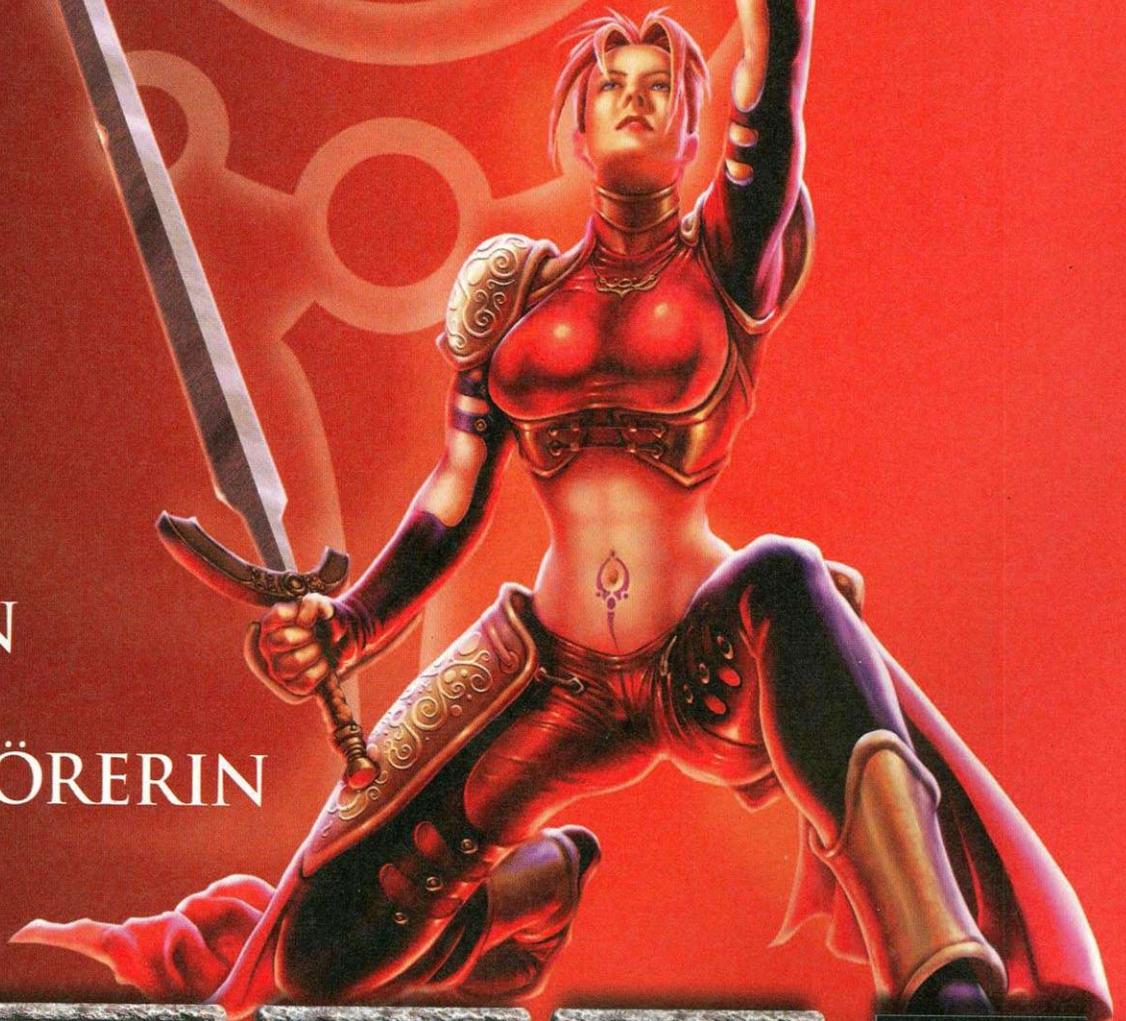
➔ HEI\$\$: DIE\$\$ \$PIEL GIBT'S AUCH FÜR LAU.

Und zwar als eine von unzähligen fetten Abo-Prämien! Mehr dazu auf Seite 98 oder unter <http://abo.pszone.de>



# Summoner 2

KÖNIGIN  
GÖTTIN  
BESCHWÖRERIN



VOLITIONS MAMMUT-PROJEKT TRÜMPFT MIT LIEBEVOLL AUSGEARBEITETEN SCHAUPLÄTZEN UND TOLLEN CHARAKTEREN AUF. EIN MUSS FÜR FANTASY-FANS MIT RPG- UND ACTION-AMBITIONEN."

Players 12/2002

[www.thq.de](http://www.thq.de)



87% PLAYERS 12/2002



85% PLAY THE PLAYSTATION 11/2002



87% MANIAC 12/2002

# Summoner 2



# Spyro: Enter the Dragonfly

## Feuer, Eis und Elektrizität:

Ein Drache kann sich wehren.

**A**bgesehen von der runderneuer-ten Optik ist [...] so gut wie alles beim Alten geblieben.“ Wenn ein Entwik-

kler mit diesen Worten sein Spiel anpreist, darf man nicht viel Innovation erwarten. Das obige Zitat stammt aus einem Presstext zu *Spyro: Enter the*



**VULKAN**  
Schwebend überquert Spyro den Lavasee.



**EISZEIT** Ein Gegner ist schon eingefroren, der andere kommt auch noch dran.



**FEIGLING** Auch ein Drache muss, manchmal fliehen.



**ARTILLERIE** Im Panzer richtet der Held Chaos an.

*Dragonfly* und sagt schon viel über dieses Jump & Run aus. Die runderneuere Grafik lässt sich vor allem an den Figuren erkennen. Die sind niedlich wie immer, allerdings viel detaillierter als vorher. Bei den Umgebungen hört die Pracht aber schon wieder auf. Oft wirken sie matschig, manchmal etwas einfalllos und platt. Sonst ist tatsächlich das Meiste beim Alten geblieben. Ob das gut ist, muss jeder für sich entscheiden. Spyro hüpfert und schwebt durch die Levels und heizt den Gegnern mit seinem Feueratem ein. Hier hat sich jedoch etwas getan: Der kleine Drache hat nicht nur Feuer im

Rachen, er kann auch Elektrizität spucken und damit zum Beispiel Schlösser öffnen. Genauso praktisch ist der Eisatem: Damit friert Spyro die Feinde zu Eisblöcken und nutzt sie nachher als Plattform. Aber so richtig revolutionär ist auch das nicht, was sich vom Level-design ebenso sagen lässt. Fast immer geht es linear über Abgründe, Hügel oder Lava-seen, die Wege sind da schnell gefunden. Etwas andere Fähigkeiten erfordern einige wenige Minispiele: Da steigt der Protagonist etwa in ein Ufo oder einen Panzer um und ballert sich den Weg frei.

ALBRECHT OTT

### MEIN FAZIT GEHT SO



**Albrecht Ott**  
speit nur Rauch.

Natürlich ist *Spyro* eher für ein jüngeres Publikum gedacht, doch auch dem wird das Spiel nicht unbedingt gerecht. Grafisch können nur die Figuren kindliche Herzen ansprechen, die Umgebungen und die heftigen Ruckelanfälle dürften selbst den Kleinen negativ aufstoßen. Spielerisch bietet es einfach zu wenig Originelles. Gerade bei den Jump & Runs ist die anspruchsvolle Konkurrenz inzwischen groß, da reicht das übliche Gehoppel nicht mehr aus. Wer noch ein Geschenk für die minderjährige Verwandtschaft sucht, ist mit *Ratchet & Clank* sicher besser bedient.

### TEST SPYRO: ENTER THE DRAGONFLY

Hersteller:	Universal Interactive
Genre:	Jump & Run
Spieler:	1
Sprache:	Deutsch
Preis:	Ca. € 55,-
Termin:	Erhältlich

Internet: [www.spyrothedragon.de](http://www.spyrothedragon.de)

Savegame	Schwierigkeitsgrad
Nach den Levels	Mittel
Umfang	USK-Freigabe
25 Levels	Ab 6 Jahren
Entwickler	Datenträger
Equinoxe	DVD

### GESAMTWERTUNG

GRAFIK	SOUND	SPASS	<b>63%</b>
66%	67%	65%	

„Niedlich ist Spyro auf jeden Fall, in puncto **Spielwitz hat er allerdings nicht** besonders viel zu bieten.“

➔ HEI\$\$: DIE\$\$ \$PIEL GIBT'\$ AUCH FÜR LAU.

Und zwar als eine von unzähligen fetten Abo-Prämien! Mehr dazu auf Seite 98 oder unter <http://abo.pszone.de>

**PLAYZONE**

# Zugreifen!



**Playcom Online Shop**  
[www.playcom.de](http://www.playcom.de)

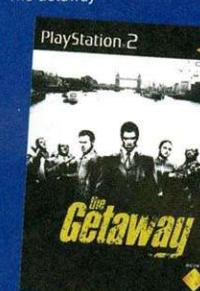
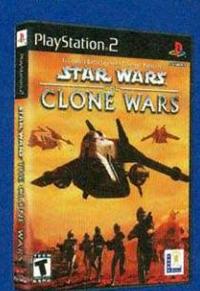
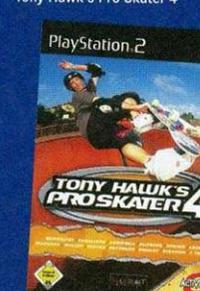
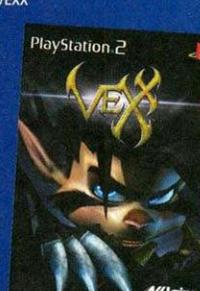
- 24 Stunden Blitzservice
- Lieferung per Post und UPS
- Versand in Sicherheitsverpackungen
- kostenloses Playcom-Magazin
- Vorbestellservice
- Lieferungen ab 130 € versandkostenfrei

PlayStation 2 Sony PS2

* 35440	Alpine Racer 3	59,00 €
▶ 35555	BDFL Fußball Manager 2003	58,99 €
▶ 35464	Dave Mirra Freestyle BMX XXX	56,99 €
* 35554	Ghost Recon - Tom Clancy	59,90 €
▶ 35499	Grand Theft Auto: Vice City (GTA)	54,99 €
▶ 35130	Harry Potter 2	64,99 €
▶ 35514	Herr der Ringe 2 - Die zwei Türme	64,99 €
▶ 35515	James Bond - 007 Nightfire	59,90 €
▶ 35267	Kingdom Hearts	59,00 €
▶ 35220	NBA Live 2003	59,99 €
▶ 35502	Rally Fusion Race of Champions	57,99 €
▶ 35235	Ratchet & Clank	59,00 €
* 35437	Rayman 3 - Hoodlum Havoc	59,99 €
▶ 35401	Red Faction 2	56,90 €
* 35066	Robocop	55,90 €
▶ 35027	RTL Skispringen 2003	37,90 €
▶ 35012	Run Like Hell	56,90 €
▶ 35468	Star Wars Bounty Hunter	59,99 €
* 35571	Sword of the Samurai	61,99 €
▶ 35585	Virtua Tennis 2	56,99 €
▶ 35532	WRC 2 Extreme - World Rally Cham. 2	59,00 €
▶ 35074	WWE Smackdown! 4	58,90 €
▶ 35466	X-Men 2 - Next Dimension	57,99 €

PlayStation 2 Sony PS2 Sonderpreise

35092	Z.O.E. Zone of the Enders	27,90 €
35259	Tony Hawk's Pro Skater 3 Platinum	29,00 €
35090	Seven Blades	27,90 €
35101	Rayman Revolution Platinum	23,99 €
35003	Onimusha - Warlords Platinum	29,99 €
35349	GTC Afrika	20,90 €
35079	Gradius 3&4	15,90 €
35350	Godai Elemental Force	23,90 €
* 35287	Frank Herbert's Dune	26,99 €
35070	ESPN Winter X-Games Snowboarding	27,90 €
▶ 35125	Devil May Cry - Platinum	24,99 €

<p>Auto Modellista</p>  <p>▶ 35457 <b>59,99 €</b></p>	<p>Dragonball Z - Budokai</p>  <p>▶ 35381 <b>56,99 €</b></p>	<p>The Getaway</p>  <p>35022 11.12.02 <b>59,00 €</b></p>	<p>Haven: Call of the King</p>  <p>▶ 35509 <b>58,90 €</b></p>	<p>The Lost</p>  <p>35250 03.03.03 <b>59,90 €</b></p>
<p>Die Sims</p>  <p>35141 17.01.03 <b>64,99 €</b></p>	<p>Star Wars Clone Wars</p>  <p>35576 10.01.03 <b>64,99 €</b></p>	<p>Tomb Raider - The Angel of Darkness</p>  <p>35240 18.02.03 <b>57,90 €</b></p>	<p>Tony Hawk's Pro Skater 4</p>  <p>▶ 35475 <b>59,99 €</b></p>	<p>VEXX</p>  <p>35331 21.02.03 <b>56,99 €</b></p>

Die mit \* gekennzeichneten Produkte sind bei Drucklegung noch nicht erschienen.  
 Die mit  gekennzeichneten Produkte werden versandkostenfrei geliefert.  
 Die mit ▶ gekennzeichneten Produkte sind Neuheiten.

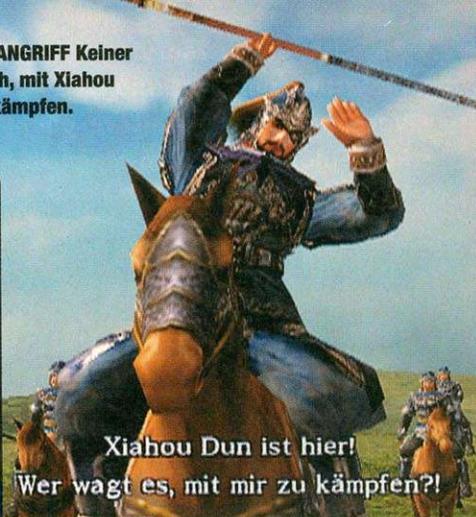


Versand: Playcom Software Vertriebs GmbH, An der Flurscheide 9, D-99098 Erfurt, Telefax: 03 61.49 29-292, E-Mail: info@playcom.de. Erscheinungstermine beruhen auf Herstellerangaben. Die Playcom GmbH übernimmt für Terminänderungen keine Gewähr. Versandkosten betragen per Post 3,50 € zzgl. Nachnahme. Lieferungen ab 130 € sind versandkostenfrei. Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten.

**03 61.49 29-300**  
 Bestellannahme: Mo-Fr 8.00 Uhr-20.00 Uhr, Sa 9.00 Uhr-16.00 Uhr  
 Blitzservice: Bestellungen vor 16.00 Uhr werden am selben Tag versandt.  
 Händleranfragen erwünscht

**SPEZIALANGRIFF** Keiner traut sich, mit Xiahou Dun zu kämpfen.

TEST DYNASTY TACTICS



Xiahou Dun ist hier!  
Wer wagt es, mit mir zu kämpfen?!



# Dynasty Tactics

## Rundenstrategie mit coolen Dynasty-Warriors-Charakteren

**D**ynasty Tactics ist Koeis Versuch, die effektvolle Action der Dynasty Warriors-Reihe mit den Strategie-Elementen der Kessen-Spiele zu paaren. Was dabei herauskommt, ist ein durchaus vergnügliches Taktikspielchen, das vor allem von der Möglichkeit lebt, mächtige Spezialattacken aneinander zu reihen. Bevor es jedoch dazu kommt, müssen Sie Ihre Truppen erst einmal strategisch gut auf dem Gitternetzspielfeld aufreihen. Glücklicherweise bietet das umfangreiche Tutorial genug Anhaltspunkte, wie Sie das am besten bewerkstelligen. In rundenbasierenden Kämpfen bekriegen sich die Einheiten dann so lange, bis entweder alle Ziele erreicht

sind, die Schlacht verloren oder die Zeit (30 Runden) abgelaufen ist. Die einzelnen Scharmützel sind dabei keineswegs unabhängig voneinander, sondern bilden eine durchgehende, lange Kampagne. Insgesamt gibt es drei dieser Kampagnen, eine für jedes beteiligte Königreich. Gut gelungen ist Koei die Präsentation der fernöstlichen Schlachtensimulation. Vor allem Spezialattacken und Zwischensequenzen sind schön animiert und unglaublich stimmungsvoll. Letzteres gilt übrigens auch für den Soundtrack, der das Strategiespiel gekonnt untermalt. Sogar die englische Synchronisation (mit deutschen Untertiteln) ist ganz ordentlich.

WOLFGANG FISCHER

### MEIN FAZIT GUT



**Wolfgang Fischer**  
ist kaisertreu.

Lieben oder hassen, das ist hier die entscheidende Frage. *Dynasty Tactics* ist nämlich kein „typisches“ Rundenstrategiespiel und schon gar nicht jedermanns Sache. Um die spielentscheidenden Special Moves sinnvoll anwenden zu können, müssen Sie nämlich wirklich viele Züge im Voraus planen. Und selbst dann kann es noch passieren, dass all die Planung durch eine unlogisch agierende Feindeinheit zunichte gemacht wird. Mir hat Koeis Titel ganz gut gefallen, wenngleich der Reiz des Spiels nach einigen Schlachten deutlich nachlässt.

### TEST DYNASTY TACTICS

Hersteller:	Koei/THQ
Genre:	Strategie
Spieler:	1-2
Sprache:	Englisch
Preis:	Ca. € 60,-
Termin:	Erhältlich

Internet: [www.thq.de](http://www.thq.de)

Savegame Ja, immer	Schwierigkeitsgrad Mittel
Umfang 3 Kampagnen	USK-Freigabe Ab 12 Jahren
Entwickler Koei	Datenträger DVD

### GESAMTWERTUNG

GRAFIK	SOUND	SPASS	<b>70%</b>
74%	79%	70%	

„Interessante Strategiespielvariante, die jedoch nur Taktiker, Tüftler und Japanophile mitreißen wird.“

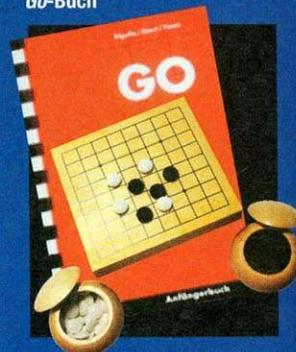
**ATTACKE!** Die kurzen Videosequenzen bei Spezialangriffen sind klasse.



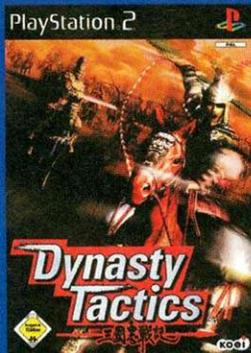
Darauf haben Strategiespielfans gewartet: Endlich erscheint mit *Dynasty Tactics* mal wieder ein guter Vertreter dieses Genres für die PlayStation 2. Um dies zu feiern, verlosen wir in Zusammenarbeit mit THQ folgende interessante Preise, mit denen Sie Ihre grauen Zellen wieder ordentlich auf Vordermann bringen können:

### 1. PREIS:

PS2-Spiel *Dynasty Tactics*, limitiertes Go-Spiel, Go-Buch



2.-5. PREIS: Je 1x das PS2-Spiel *Dynasty Tactics*



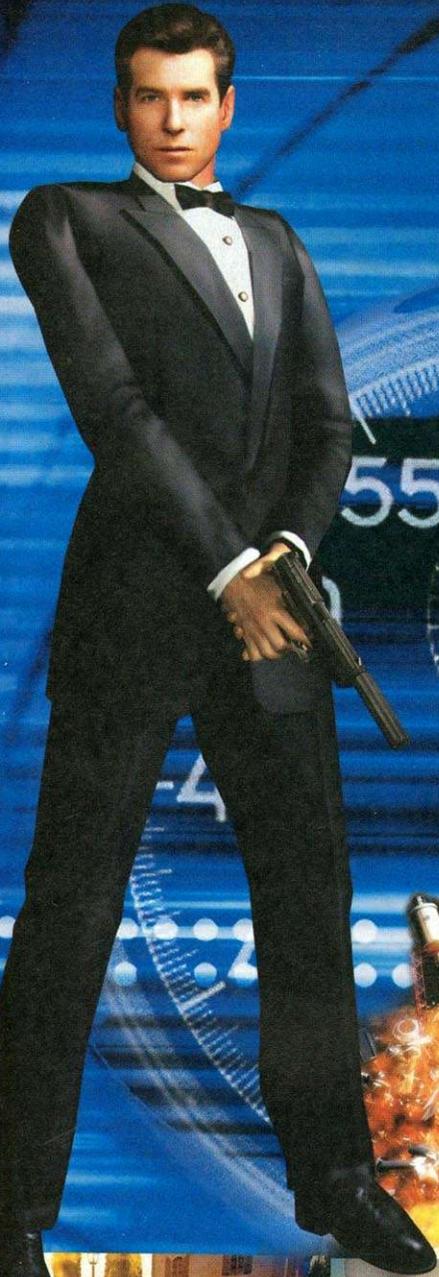
Um teilzunehmen, müssen Sie nur folgende, einfache Frage beantworten:

Wie heißt die Software-Schmiede, die *Dynasty Tactics* entwickelt hat?

Schreiben Sie uns eine Postkarte mit der Lösung an Computec Media AG, Redaktion PLAYZONE, Kennwort: Dynasty, Dr.-Mack-Straße 77, 90762 Fürth. Teilnahmeabschluss ist der 27.12.2002. Die Gewinner werden schriftlich benachrichtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitarbeiter von THQ und der Computec Media AG sind von der Teilnahme ausgeschlossen. Die Gewinne können nicht in bar ausgezahlt werden. Mit der Teilnahme an diesem Gewinnspiel geben Sie Ihr Einverständnis zur Veröffentlichung Ihres Namens im Gewinnfall.

DU HAST 60 SEKUNDEN, DIE WELT ZU RETTEN.  
DIE ZEIT LÄUFT. **JETZT.**

60:



**007**  
*nightfire*  
007.ea.com



**Sechzig Sekunden aus Bonds Welt.**

**Das ist mehr, als die meisten Menschen in ihrem gesamten Leben erleben.**

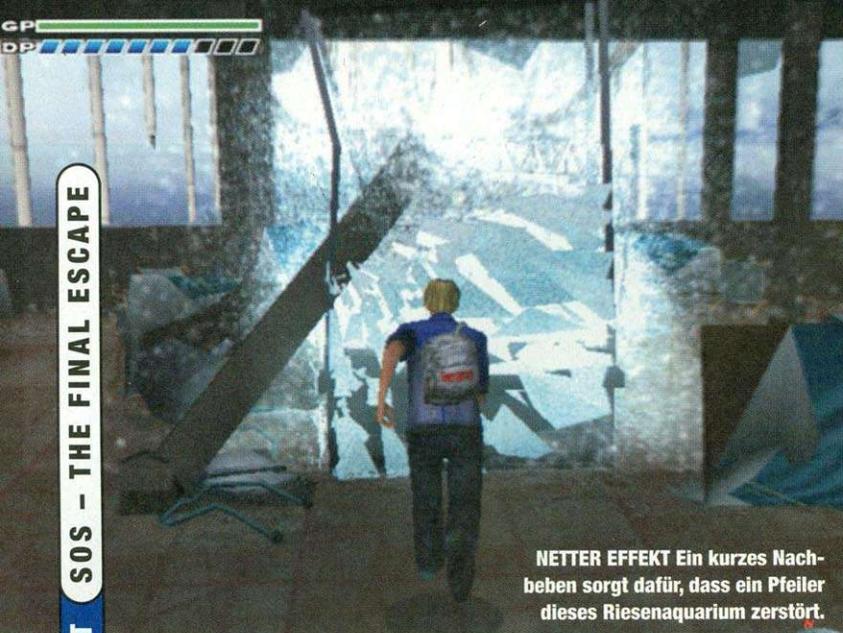


PlayStation 2

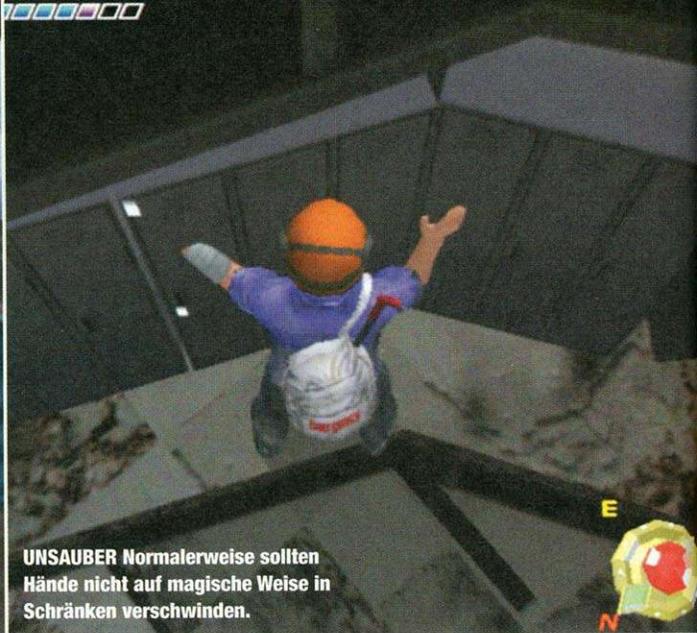


[www.electronicarts.de](http://www.electronicarts.de)

NIGHTFIRE Interaktives Spiel (sämtlicher Objekt-Code, alle anderen Software-Komponenten sowie bestimmte audiovisuelle Komponenten) © 2002 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA GAMES und das EA GAMES-Logo sind Markenzeichen eingetragene Marken von Electronic Arts Inc. in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern. Alle Rechte vorbehalten. NIGHTFIRE Interaktives Spiel (bestimmte audiovisuelle Komponenten) © 2002 Danjaq, LLC und United Artists Corporation. JAMES BOND, 007, das Logo der James Bond-Waffe und das IRL-Logo sowie alle anderen mit James Bond in Zusammenhang stehenden Marken TM Danjaq, LLC, James Bond, 007, das Logo der James Bond-Waffe und das IRL-Logo sowie sämtliches mit James Bond in Zusammenhang stehende Eigentum © 1962-2002 Danjaq, LLC und United Artists Corporation. NIGHTFIRE ist eine Marke von Danjaq, LLC und United Artists Corporation. Aston Martin V12 Vanquish wird unter Lizenz der Aston Martin Lagonda Limited, Ford Motor Company verwendet. "PlayStation" und das "PS" Logo sind eingetragene Marken von Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft, Xbox und das Xbox Logo sind Marken der Microsoft Corporation in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern und werden unter Lizenz von Microsoft verwendet. TM, © und der Nintendo GameCube-Logo sind Marken von Nintendo. Alle anderen Marken sind Eigentum ihrer jeweiligen Besitzer. EA GAMES™ ist eine Electronic Arts™ Marke.



**NETTER EFFEKT** Ein kurzes Nachbeben sorgt dafür, dass ein Pfeiler dieses Riesenaquarium zerstört.



**UNSAUBER** Normalerweise sollten Hände nicht auf magische Weise in Schränken verschwinden.

# SOS – The Final Escape

In Irem's Erdbeben-Simulation kämpfen Sie um das **blanke Überleben!**

**N**euer Job, neues Glück – dass diese Weisheit nicht immer zutrifft, muss Keith Helm am eigenen Leib erfahren, und das obendrein an seinem ersten Arbeitstag. Gerade per Flugzeug auf Airport Island angekommen, ist der angehende Zeitungsreporter mit dem Zug nach Capitol City unterwegs, als ein gewaltiges Erdbeben die fiktive Zukunftsstadt vollkommen unvorbereitet trifft. An dieser Stelle greifen Sie in das Geschehen ein. Sie steuern den jungen Protagonisten durch die Ruinen der verwüsteten Großstadt auf der Suche nach einem Ausweg aus dem Schlamassel. Anders als bei üblichen Survival(-Horror)-Adventures haben Sie es bei SOS

nicht mit irgendwelchen Zombies oder anderen Gegnern zu tun, sondern nur mit den Launen der Natur und den Nachwehen der Katastrophe. Vor allem Nachbeben sorgen immer wieder für Gefahr und zwingen Keith, behutsamer vorzugehen. Dabei müssen Sie immer darauf achten, dass Ihre Spielfiguren in regelmäßigen Abständen Wasser bekommen, andernfalls wirkt sich das negativ auf die Lebensenergie aus. Aber keine Bange, selbst wenn der Held mal sein virtuelles Leben aushaucht, weil er beispielsweise von einem Pfeiler erdrückt wird, können Sie das Spiel fast genau an dieser Stelle (sogar ohne nervige Ladezeiten) weiterführen. Das macht auch Sinn, da viele Passagen und Auf-

gaben auf einem recht simplen Trial-and-Error-Prinzip basieren. Die im Spiel enthaltenen Rätsel sollten eigentlich niemand vor allzu große Probleme stellen. Wenn man mal nicht weiterkommt, dann liegt das vor allem daran, dass man einen spielrelevanten Gegenstand übersehen oder die Umgebung nicht genau genug nach Fluchtwegen abgesehen hat. Der einzige wirkliche Haken an SOS ist die technische Umsetzung. Ungünstige Kameraperspektiven, unschöne Clipping-Fehler und unerklärliche Framerate-Probleme sorgen im Zusammenspiel mit wenig spektakulären Texturen dafür, dass das Spiel grafisch keinen vom Hocker reißen wird.

WOLFGANG FISCHER

MEIN FAZIT **GUT**



**Wolfgang Fischer**  
war Feuerwehrmann.

Gerade anfangs macht *SOS – The Final Escape* eine Menge Spaß, und das obwohl die technische Umsetzung wirklich nicht berauschend ist. Vor allem die beklemmende Atmosphäre hat es mir so richtig angetan. Das Gefühl, dass man jeden Moment auf alles gefasst sein muss, wird hervorragend vermittelt. Wer mit den angesprochenen Mängeln leben kann und sich auch an unzähligen Trial-and-Error-Passagen nicht stört, wird viele spannende Stunden mit diesem Erdbeben-Spiel verbringen.

TEST **SOS – THE FINAL ESCAPE**

Hersteller:	Metro 3D/Big Ben
Genre:	Action-Adventure
Spieler:	1
Sprache:	Englisch (dt. Untertitel)
Preis:	Ca. € 50,-
Termin:	Erhältlich

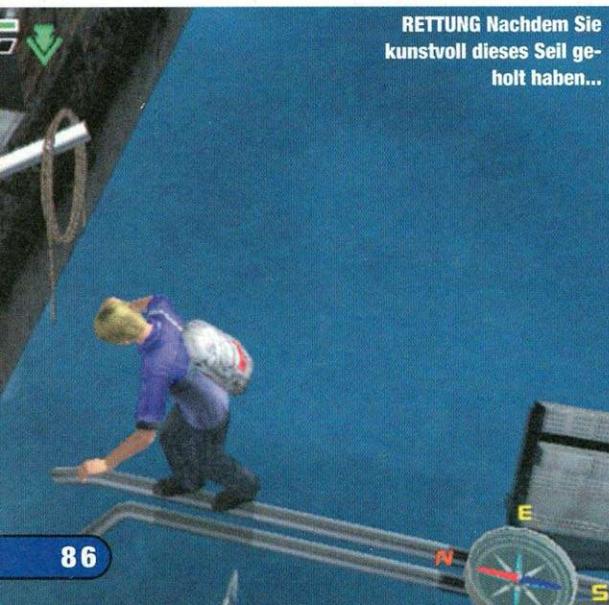
Internet: [www.bigben-interactive.de](http://www.bigben-interactive.de)

Savegame	Schwierigkeitsgrad
Speicherpunkte	3 Stufen
Umfang	USK-Freigabe
5+ Stunden	Ab 12 Jahren
Entwickler	Datenträger
Irem	DVD

GESAMTWERTUNG

GRAFIK	SOUND	SPASS	<b>75%</b>
61%	70%	75%	

„Atmosphärisches Katastrophenabenteuer, bei dem Adventure-Fans ruhig mal einen Blick riskieren sollten.“



**RETTUNG** Nachdem Sie kunstvoll dieses Seil geholt haben...



... können Sie das Mädchen retten.

MEHR MISSIONEN.  
MEHR MOTORENGEHEUL.  
MEHR WRECKLESS.

BRANDNEU FÜR DIE  
PLAYSTATION®2  
UND DEN  
NINTENDO GAMECUBE™

# WRECKLESS

The Yakuza Missions™

XBOX-VERSION BEREITS ERHÄLTLICH!

„Das sieht nicht nur cool aus, sondern macht auch noch  
jede Menge Spaß!“  
— OPM2 11/02

Screenshots von der PlayStation 2-Version



hackieren Sie Ihre Gegner mit den auf die  
Fahrzeuge montierten Raketenwerfern,  
setzen Sie die Raketen in **MEHRSPIELER-  
GEFECHTEN** gegen Freunde ein.

Zeigen Sie es den Halunken in rasanten  
Verfolgungsjagden und erkunden Sie dann  
im Modus **FREIES FAHREN** in aller Ruhe  
die Stadt.

Legen Sie sich in **40 RASANTEN MISSIONEN**  
mit den Halsabschneidern der Yakuza-Mafia an –  
das sind doppelt so viele Missionen  
wie im Original!

Und damit es noch etwas heißer wird: Wenn andere  
Fahrzeuge oder Absperrgitter Ihrer Weiterfahrt  
im Wege stehen, **GEBEN SIE VOLLGAS** und  
machen Sie alles platt!

BUNKASHA  
GAMES



PlayStation 2

NINTENDO  
GAMECUBE



ACTIVISION

# Big Mutha Truckers

Hier dürfen Sie Ihre **Truckerpassion** voll ausleben!

Dieses Game wird im Gegensatz zu *18 Wheeler* garantiert nicht so schnell langweilig. Erstens gibt es eine größere Streckenauswahl und zweitens haben sich die Entwickler ein witziges Element ausgedacht, um den Spieler bei der Stange zu halten. Sie dürfen Ihre Zugmaschine nämlich mit unterschiedlichen Hängern ausstatten und die verschiedensten Güter durch die Gegend kutschieren. Genauer gesagt pendeln Sie durch Hick State County im tiefsten Süden der USA zwischen fünf Städten hin und her, um bei den ortsansässigen Händlern Geschäfte zu machen. Die Preise für die Waren sind in jeder Stadt unterschiedlich, wodurch ein rudimentäres Wirtschaftssystem entsteht. Nur ein guter Profit ermöglicht Aufrüstungen an Ihrem Laster, wie beispielsweise neue Hängerausstattungen oder Turbobremsen.

## NETTE FAMILIE!

Insgesamt stehen Ihnen im „Karrieremodus“ vier Charaktere zur Auswahl. Dabei handelt es sich um Geschwister, wie sie unterschiedlicher nicht sein könnten (garantiert nicht vom selben Vater ...). Alle vier gehören zum Familienunternehmen BMT, das bisher mit eiserner Faust von Ma Jackson geführt wurde. Um einen Nachfolger zu küren, ruft sie einen Wettbewerb aus: „Wer innerhalb von 60 Tagen die meiste Kohle verdient, der erbt die Firma!“ So beginnt das Abenteuer, bei dem Sie sich mit korrupten „Bullen“, Biker-Gangs und Truck-Entführern herum-schlagen müssen. Alle sind auf Ihre Ladung aus, lassen sich aber mit ein paar gewagten Manövern relativ leicht abschütteln. Außerdem gibt es regelmäßig Herausforderer, die die gleiche Tour wie Sie fahren und mit denen Sie auf den „Etappensieg“ wetten können. Für Abwechslung sorgt der Missionsmodus, bei dem Sie

unter Zeitdruck Aufgaben erledigen dürfen. Beispielsweise soll eine empfindliche Fracht möglichst schnell und ohne Unfälle an ihren Bestimmungsort gebracht werden. Die Steuerung ist dabei sehr eingängig und das Gewicht der tonnenschweren LKWs förmlich zu spüren. Grafisch haben die Entwickler von Eutechnyx ebenfalls ganze Arbeit geleistet und eine flotte Engine programmiert. Truckerfans müssen zuschlagen!

UWE HÖNIG

### MEIN FAZIT GUT



**Uwe Hönig**  
is the King of the Road.

*Big Mutha Truckers* ist richtig witzig. Die abgedrehten Charaktere und die Renderfilmchen versprechen einen herrlichen Südstaatencharme. Für anhaltenden Spielspaß sorgen der Handelsaspekt und die Aufrüstooptionen. Bei der Technik wurde ebenfalls nicht geschlumpt und nur sehr selten stört ein kleiner Ruckler das Truckerleben.

### TEST BIG MUTHA TRUCKERS

Hersteller:	Empire Interactive
Genre:	Rennspiel
Spieler:	1
Sprache:	Deutsch
Preis:	Ca. € 59,-
Termin:	Erhältlich

Internet: [www.bigmuthatruckers.com](http://www.bigmuthatruckers.com)

Savegame	Schwierigkeitsgrad
Nach jedem Tag	Mittel
Umfang	USK-Freigabe
5 Städte	Ohne Beschränkung
Entwickler	Datenträger
Eutechnyx	DVD

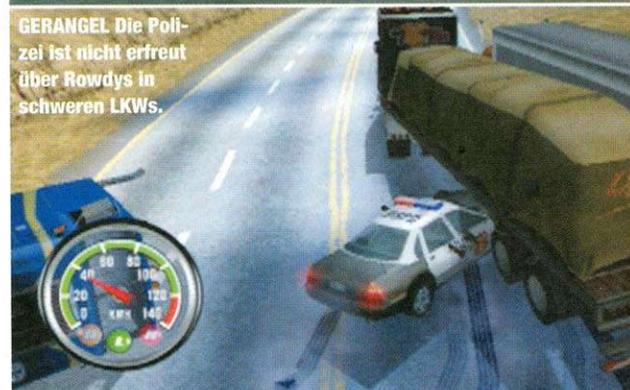
### GESAMTWERTUNG

GRAFIK	SOUND	SPASS	<b>81%</b>
75%	82%	80%	

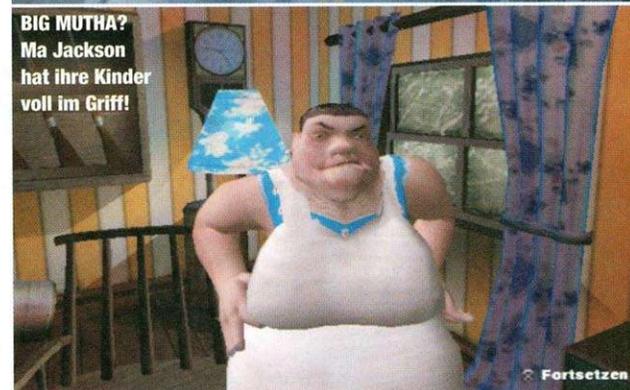
„Das virtuelle Truckerleben war noch nie **schöner und abwechslungsreicher** als bei *Big Mutha Truckers*!“



**SCHWERGEWICHT** Das Fahrverhalten ändert sich auch mit großer Ladung nicht.



**GERANGEL** Die Polizei ist nicht erfreut über Rowdys in schweren LKWs.



**BIG MUTHA?** Ma Jackson hat ihre Kinder voll im Griff!



**ANSICHTSSACHE** Links verabschiedet sich gerade ein Biker.



**LADENHÜTER** In jeder Stadt können Sie einkaufen, tanken oder den Truck reparieren.

TIEFLADER	Preis
↓	\$ 2147
↓	\$ 7169
↑	\$ 6557

MOBILTELEFONE



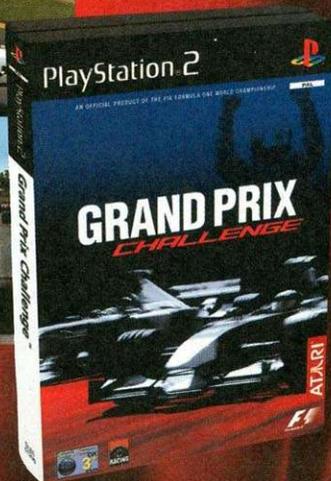
PlayStation 2

"An official product of the FIA Formula One World Championship licensed by Formula One Administration Ltd."

www.sht.cc

# OFT ENTSCHIEDEN WENIGE ZENTIMETER ÜBER SIEG UND NIEDERLAGE

»»» Augen auf die Strasse, erst fahren, dann feiern. Am Steuer eines Formel 1-Wagens sollte man die Gedanken an Reichtum, Ruhm und Boxenluder aus seinem Kopf verbannen. Denn Grand Prix Challenge verlangt deinen Fahrkünsten vom ersten Meter an das Äußerste ab. Hier wird nicht in der Boxengasse geschraubt, sondern auf der Piste Vollgas gegeben.



ATARI®



PlayStation and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. TM, ® and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. TM, ®

FIA Formula One, Formula 1, and "F1", "FIA Formula One World Championship", (together with their foreign translations and permutations) are trademarks of the Formula One group of companies.

© 2002 Infogrames. All Rights Reserved. Developed by Infogrames Melbourne House. Published by Infogrames Europe SA. ATARI is a registered trademark of Atari Interactive Inc., a wholly owned subsidiary of Infogrames Interactive Inc.



# NBA Live 2003

EAs lizenzierte NBA-Serie setzt wie die Konkurrenz auf **actionreichen Arcade-Spaß.**

Die *NBA Live*-Serie war von allen Basketballtiteln immer diejenige, die einer realistischen Simulation am nächsten kam. Im neuesten Ableger sind einmal mehr alle NBA-Profis der aktuellen Saison vertreten. Dank des umfangreichen Transfersystems haben Sie sogar die Möglichkeit, Ihr Team zu verbessern oder einen erstellten Spieler zum Superstar zu formen. Die Basketballer selbst sehen Ihren realen Vorbildern natürlich wieder sehr ähnlich. Für das richtig perfekte NBA-Feeling sorgt aber erst die Tatsache, dass sich die individuellen Fähigkeiten der Profis auch auf dem Parkett bemerkbar machen. An Shaq O'Neal im Aufbau wird man logischerweise nicht viel Freude haben. Darüber hinaus sorgt eine tolle Gegner-KI dafür, dass sich die Kontrahenten auf Ihre Spielzüge einstellen. Machen Sie in der Verteidigung einen kleinen Fehler, wird dieser sofort bestraft. So dribbeln die Rivalen an Ihnen vorbei, wenn Sie einen Steal versuchen oder entscheiden sich spontan zu einem Korbleger, wenn Sie einen Schritt zur Seite gehen. Wer es gerne etwas professioneller mag, sollte einen Blick in das Freestyle-Tutorial werfen. Hier können Sie beispielsweise Dribbel- und Verteidigungsraffines-

sen erlernen, die mithilfe des rechten Analogsticks ausgeführt werden.

## RUN AND GUN

Grundsätzlich wollten die Entwickler vor allem eines: flotten und motivierenden Basketball-Spaß auf die Sony-Konsole zaubern. Ob Simulations- oder schneller Arcade-Modus, in beiden geht es ziemlich actionreich zur Sache. Coole Dribbeltricks sind an der Tagesordnung und fast jeder Wurf kann per Block in die Zuschauerränge befördert werden. Zudem halten sich die Gegner in der Verteidigung merklich zurück, so dass man auch bei höherem Schwierigkeitsgrad leicht zu Punkten kommt. Ab und an vermisst man aber schon die ein oder andere taktische Komponente. Doppelpässe sind zum Beispiel kaum möglich, und wer zu viel passt, verliert den Ball häufig an die Rivalen. Grafisch präsentiert sich das neue *NBA Live* recht ordentlich. Die lästigen Ruckler des Vorgängers sind nahezu verschwunden und die Animationen sehen sehr realistisch aus. Zudem gibt es zahlreiche Spielmodi wie „Eins gegen Eins“, bei dem man auf dem Freiplatz unter anderem gegen die All-Stars der vergangenen Jahrzehnte antritt.

ROBERT HELLER



REALISTISCH Die Replay-Szenen würden sich auch gut auf einem Poster machen.



BEHIND THE BACK Larry zeigt Kobe im Eins-gegen-Eins, wo's lang geht.

BRYANT	2
BIRD	2



VERKEHRTE WELT Die Sonies machen's dem Meister schwer.

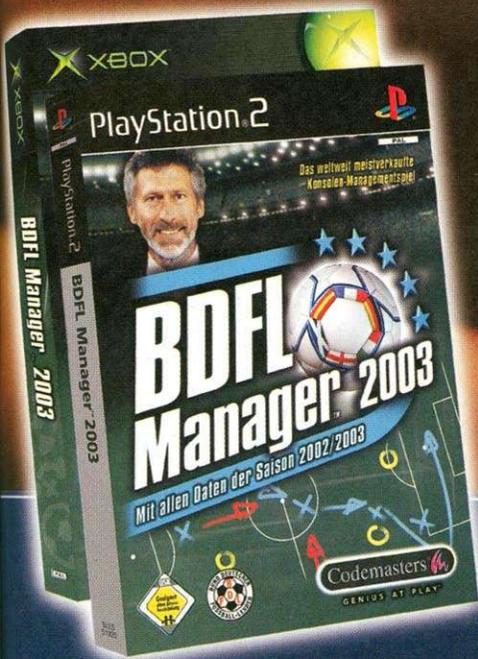
TEST NBA LIVE 2003			
Hersteller:	Electronic Arts		
Genre:	Basketball		
Spieler:	1-8		
Sprache:	Englisch		
Preis:	Ca. € 60,-		
Termin:	Erhältlich		
Internet: <a href="http://www.electronicarts.de">www.electronicarts.de</a>			
Savegame	Schwierigkeitsgrad		
Ja	Variabel (4 Stufen)		
Umfang	USK-Freigabe		
6 Spielmodi	Ohne Beschränkung		
Entwickler	Datenträger		
EA Sports	DVD		
GESAMTWERTUNG			
GRAFIK	SOUND	SPASS	82%
81%	85%	83%	
„Für ernsthafte Basketball-Fans ohnehin ein Muss – aber auch Hobby-Ballkünstler haben Spaß!“			

MEIN FAZIT	GUT
	<b>Robert Heller</b>
	ist das „German Wunderkind“.
Eigentlich mag ich vor allem unkomplizierten Arcade-Basketball. Entsprechend skeptisch habe ich mich an das realistische <i>NBA Live</i> gesetzt und war überrascht, wie sehr mich das Spiel gefesselt hat. Besonders die Authentizität und das herausfordernde Gameplay heben den Titel von allen anderen Basketballspielen ab. Liegen die Gegner in den letzten Sekunden zurück, spielen Sie beispielsweise Pressverteidigung und gehen viel härter nach dem Ball. Zusätzliche taktische Möglichkeiten hätten dem Spiel aber gut getan, zu häufig kann man mit einem Spieler fast alle Punkte machen.	

# BDFL Manager 2003

Mit allen Daten der Saison 2002/2003

**GRATULIERE!  
ES WIRD EIN FUSSBALL-MANAGER.**



PlayStation 2



"Und wir holen den Pokal, halleluuuuuja..."

Stimmt. Und mit dem BDFL Manager 2003 kannst du sogar einen nach dem anderen holen – wenn du gut bist. Mach deine PS2 oder Xbox zum Spielfeld. Zittere in extrem realistischen 3D Matches dem Schlusspfiff entgegen. Zeig, was du kannst. Hier heißt es kaufen, verkaufen und ausleihen. Im Big Business aller europäischen Ligen. Mit 17.000 Spielern aus über 700 Clubs und sämtlichen Daten der Saison 2002/03. Packend kommentiert von Paul Breitner der ideale Start in die Bundesliga-Hinrunde.

Codemasters

GENIUS AT PLAY™

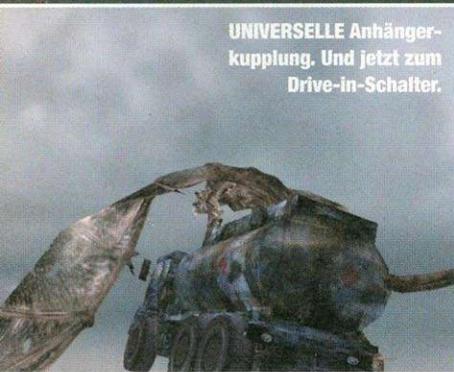
www.codemasters.com



GUT GEZIELT ist halb gewonnen. Gleich schmiert er ab.



STURMANGRIFF auf das Schlachtschiff.



UNIVERSELLE Anhängerkupplung. Und jetzt zum Drive-in-Schalter.

# Reign of Fire



Machen die ersten Levels noch Spaß, wird's später zum **echten Schmerz**.

**E**s hätte so schön werden können. Die erste Preview-Version konnte durchaus überzeugen, nicht nur aufgrund der schicken Grafik und der nett anzusehenden Effekte. Doch was sich die Designer dabei gedacht haben, die Missionen mindestens 30 Minuten lang zu gestalten und völlig auf Speicherpunkte zu verzichten, das bleibt ein Rätsel. Die zwei zur Auswahl stehenden Steuerungsvarianten sind beide nicht der Weisheit letzter Schluss und so eiert man ständig in Objekte, Wände oder gar Gegner hinein. Völlige Kontrolle bietet keines der Fahrzeuge. Schlimmer noch ist, dass die Missionen auswendig gelernt werden

müssen, und selbst wenn man weiß, was man zu tun hat, stirbt man gelegentlich ganz unerwartet. Dann hilft alles nichts, die Mission muss von vorne begonnen werden. Derer sind es dann auch nur zwölf, wenn man die Trainingsmissionen mitzählt. Am Ende bleibt nur ein Grafik-Blender übrig. Das Missionsdesign ist langweilig und uninspiriert, die Filmvorlage wird nur ganz vage zitiert, die Steuerung ist schwammig und unpräzise. Da wäre so viel mehr drin gewesen. Selbst als Drache wird die Kontrolle nicht besser. Schon ab der dritten Mission besteht akute Gefahr von tief fliegenden Gamepads.

MAIK BÜTEFÜR

TEST REIGN OF FIRE			
Hersteller:	Bam!		
Genre:	Action		
Spieler:	1		
Sprache:	Englisch		
Preis:	Ca. € 60,-		
Termin:	Bereits erhältlich		
Internet: <a href="http://www.bam4fun.com">www.bam4fun.com</a>			
Savegame	Schwierigkeitsgrad		
Nach Missionen	3 Stufen		
Umfang	USK-Freigabe		
12 Missionen	Ab 16 Jahren		
Entwickler	Datenträger		
Kuju	DVD		
GESAMTWERTUNG			
GRAFIK	SOUND	SPASS	62%
82%	84%	59%	
„Gute Ansätze werden von der <b>duffeligen Steuerung</b> und dem frustrierenden Leveldesign zunichte gemacht.“			

# Tom Clancy's Ghost Recon

Tom Clancy schreibt und schreibt und schreibt und trotzdem ist es eigentlich **immer das Gleiche**.

**M**an muss diese Art Spiel schon mögen, um an Ghost Recon Spaß zu haben. Wie für das Genre üblich, geht es mit einem kleinen Trupp Spezialisten darum, möglichst schnell und unauffällig Spezialaufträge zu erledigen. Da werden Geiseln befreit, Panzer gesprengt und böse Terroristen ausgeschaltet. Das geht sehr unblutig vonstatten, getroffene Gegner fallen ganz einfach um und verschwinden blinkend.

Dies nimmt leider etwas von der ansonsten durchaus spannenden Atmosphäre. Zu aufpeitschender Musik, die direkt aus einem Bruckheimer-Film stammen könnte, schleicht man sich mit seinen Mannen durchs Gebälk. Red Storm hat den Taktik-Part stark entschlackt und so stürzt man sich ohne große vorherige Planung direkt ins Geschehen. Leider sind auch die üblichen Probleme des Genres wieder mit an Bord. Die eigentlich enorm wichtige KI ent-

täuscht. Gegner, aber auch das eigene Team verhalten sich nur selten wirklich glaubhaft. Auch die zugrunde liegende Technik reißt keine Bäume aus. Das dürfte aber Fans der Serie nicht weiter stören, denn der Rest vom Schützenfest ist solide, wenn auch wenig innovativ. Wenigstens gibt es einen Kooperationsmodus, der zwar mit niedrigerer Framerate auskommen muss, aber das Geschehen nachvollziehbarer macht.

MAIK BÜTEFÜR

TEST GHOST RECON			
Hersteller:	Ubi Soft		
Genre:	Taktik-Shooter		
Spieler:	1-2		
Sprache:	Komplett Deutsch		
Preis:	Ca. € 60,-		
Termin:	5. Dezember		
Internet: <a href="http://www.ghostrecon.de">www.ghostrecon.de</a>			
Savegame	Schwierigkeitsgrad		
Savepoints	3 Stufen		
Umfang	USK-Freigabe		
15+6 Missionen	Ab 16 Jahren		
Entwickler	Datenträger		
Red Storm	DVD		
Besonderheiten:			
Kooperativmodus			
GESAMTWERTUNG			
GRAFIK	SOUND	SPASS	77%
69%	76%	77%	
„Solider Vertreter des Genres mit den üblichen Schwächen und wenig Besonderheiten“			



NACHTSICHT Ein Scharfschützengewehr mit Nachtsichtgerät ist eine gefährliche Kombination.



GEMEINSAM STARK Der Kooperationsmodus macht durchaus Spaß.

**HARTE SCHLÄGE AUF DER PLAYSTATION! BÖSE TRITTE AUF DER X-BOX!**

# DER FAHNENFLÜCHTIGE GEFREITE VOLLER WUT IM BAUCH

(AUCH BEKANNT ALS GUILLE)

**vs.**

# DEN ÜBELGELAUNTEN MENSCHLICHEN BERG

(BESSER BEKANNT ALS HULK)

**DIE SEXY  
NINJA BRAUT**

(ALIAS CHUN LI)

**vs.**

**DEN NETZWERFER  
IM LYCRAKOSTÜM**

(NAMENS SPIDER-MAN™)



**DER PSYCHOPATH  
IM PYJAMA**

(DAS IST RYU)

**vs.**

**DIE TODESKLAUE MIT  
DEN KOTELETTEN**

(BENANNT WOLVERINE)



**UND ANDERE HARTE FIGHTS. 56 SPIELBARE FIGHTER. 3-GEGEN-3 TAG TEAM ACTION. VERSCHIEDENE KAMPF-MODI. PERFEKT.**

PlayStation 2



CAPCOM

MARVEL

MARVEL AND ALL RELATED CHARACTERS AND THE DISTINCTIVE LIKENESSES THEREOF ARE TRADEMARKS OF MARVEL CHARACTERS, INC., AND ARE USED WITH PERMISSION. COPYRIGHT © 2002 MARVEL CHARACTERS, INC. ALL RIGHTS RESERVED. www.marvel.com.  
© CAPCOM CO., LTD 2002. ALL RIGHTS RESERVED. STRIDER: © MOTO KIKAKU. © CAPCOM CO., LTD. 2002 ALL RIGHTS RESERVED.  
Microsoft, Xbox and the Xbox logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries. "B" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

# Drome Racers



**UFO VORAUSS** Auch im zähen Splitscreen-Modus dürfen Sie Ihre Gegner mit Gimmicks ärgern.

**RAUCHIG** Ein qualmender Motor lässt sich zum Glück mit entsprechenden Boni wieder aufpäppeln.

Vorbei die Zeit der Plastik-Klötzchen-Optik. Dieser Lego-Titel ist ein waschechter **Speed-Racer!**

**D**ass beim Nachfolger von *Lego Racers 2* die Spielzeugmarke aus dem Titel gekickt wurde, verwundert nicht: Außer den Modellen der 18 tuningfähigen Geschosse erinnert nichts mehr an die berühmten Plastik-Bausteine. Im Stil von *WipEout* (nur mit Rädern) braust man auf abwechslungsreichen, futuristischen Strecken durch Städte, Eisfelder, Canyons etc., jagt Boni und triezt seine Rivalen mit aufgesammelten Waffen. Herzstück des Spiels ist der Karrieremodus um einen Azubi-Piloten mit dem glorreichen Namen Max Axel; nur bereits gewonnene Etappen sind auch für Einzel- oder Zeitrennen anwählbar. Die mit Alternativrouten und Hindernissen angerei-

cherten Areale brauchen sich ebenso wie die Rauch-, Staub-, Explosions- und Wettereffekte hinter der Konkurrenz kaum zu verstecken, Zusammenstöße und Hetzjagden verlaufen dynamisch und weitgehend glaubwürdig. Sogar die genreübliche Synthi-Mucke geht zeilenweise ins Ohr. Wären da nur nicht die nervigen Ladezeiten und die andauernden derben Frame-raten-Einbrüche, die natürlich bevorzugt im größten Gerangel auftreten und die (für einen Fun-Racer) recht sensible Steuerung Ihrer Kontrolle zu entreißen drohen. Verliert sich dann auch noch die Außenkamera kurz hinter einer Tunnelwand, hängt der Wagen schnell im nächsten Pfeiler.

STEFANIE SCHETTER

TEST DROME RACERS			
Hersteller:	EA		
Genre:	Rennspiel		
Spieler:	1-4		
Sprache:	Deutsch		
Preis:	Ca. € 52,-		
Termin:	Erhältlich		
Internet: <a href="http://www.electronicarts.de">www.electronicarts.de</a>			
Savegame	Schwierigkeitsgrad		
Nach Turnieren	Mittel		
Umfang	USK-Freigabe		
36 Routen	Ohne Beschränkung		
Entwickler	Datenträger		
Lego	DVD		
<b>GESAMTWERTUNG</b>			
GRAFIK	SOUND	SPASS	<b>78%</b>
70%	59%	80%	
„Erstauslich erwachsen! Leider trübt die üble Performance den futuristischen Rennspaß.“			

# Monopoly Party

**Zahlen Sie Steuer für Ihr Bärenfell. Gehen Sie nicht über Los.**

**I**m Prinzip sind es zwei Dinge, die die virtuelle Form des Immobilienhandels-Klassikers seinem papierernen Vorbild voraushat. Erstens: Sie brauchen vor dem Start keine Stapel von Spielgeld und Holz-häuschen zu sortieren. Zwei-

tens: Neben dem Original-Feld stehen Ihnen noch die Varianten Science-Fiction, Fantasy, Urzeit und Antike zur Auswahl, inklusive passender Straßennamen und Spielfiguren wie Aliens oder Trollen. An sich eine lustige Idee, trotzdem hafet der Grafik (ganz zu schwei-

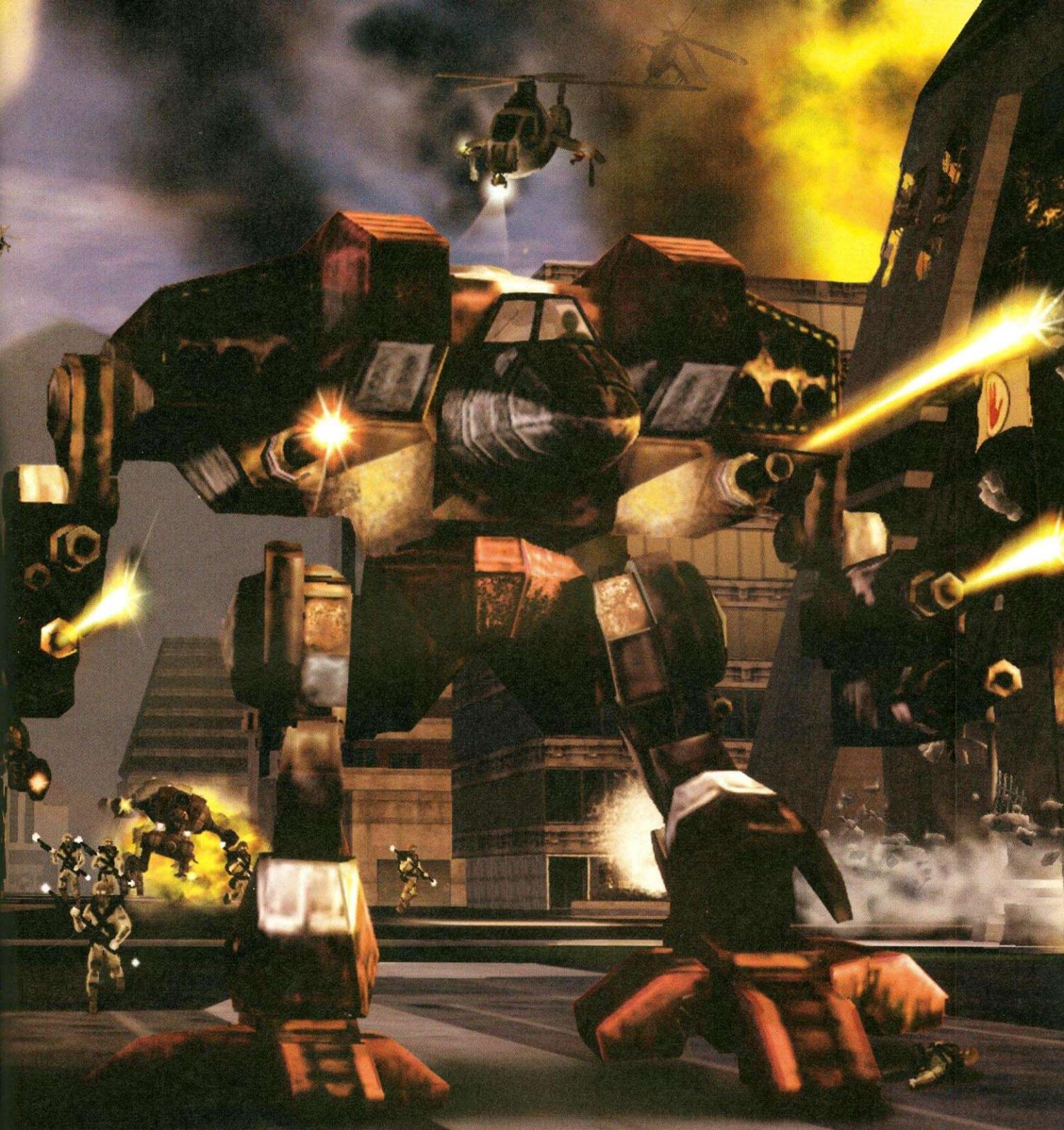
gen von dem nervtötenden Kommentator und der billigen Jukebox-Musik) irgendwie das trashige Flair einer Shareware-Produktion an. Spielen dürfen Sie mit gegen bis zu drei menschliche oder CPU-gesteuerte Gegner. Dabei laufen in der Variante „Klassisch“ die Züge der Spieler nacheinander ab, während in „Party“ in allen Ecken des Bildschirms gleichzeitig Aktionen getätigt werden dürfen. Recht unpraktisch geraten sind die Verwaltung der Grundstückskarten und das verschachtelte Tauschsystem. Während des Spielablaufes fehlt einem völlig der Überblick

über seine Besitztümer, auch in der einblendbaren Farb-Verteilungsgrafik hat man – aus Platzgründen – nie alle gewünschten Details auf einen Blick. Dann doch lieber ein Blatt echter Karten auf der Hand, die buchstäblich im Handumdrehen den Besitzer wechseln dürfen.

STEFANIE SCHETTER

TEST MONOPOLY PARTY			
Hersteller:	Infogrames		
Genre:	Strategie		
Spieler:	1-4		
Sprache:	Deutsch		
Preis:	Ca. € 55,-		
Termin:	Erhältlich		
Internet: <a href="http://www.infogrames.de">www.infogames.de</a>			
Savegame	Schwierigkeitsgrad		
Ja	Variabel		
Umfang	USK-Freigabe		
5 Spielbretter	Ohne Beschränkung		
Entwickler	Datenträger		
Runecraft	CD		
<b>GESAMTWERTUNG</b>			
GRAFIK	SOUND	SPASS	<b>56%</b>
48%	33%	60%	
„Nette Setting-Ideen, dafür mangelt es an Übersicht. Wer das Brettspiel hat, kann sich die PS2-Fassung schenken.“			





XBOX LIVE ONLINE SPIELBAR



## TRIFF INTERESSANTE LEUTE AUF DER GANZEN WELT UND MACH SIE PLATT

Ok, das hier ist kein Spiel. Das hier ist echt. Die wollen dir ans Leder. Spiel allein oder gegen einen echten Gegner irgendwo auf der Welt. Er sieht dich nicht, aber er hört dich. Live. Im Internet. Da gib't's nur eins: Schlag unerbittlich zurück.



[www.xbox.com/de/mechassault](http://www.xbox.com/de/mechassault)

SEE MORE | HEAR MORE | FEEL MORE PLAY MORE

© 2002 Microsoft Corporation. Alle Rechte vorbehalten. Die in dieser Produktbeschreibung enthaltenen Angaben dienen ausschließlich zu Informationszwecken und beziehen sich auf die Pre-Release-Version des Produkts, das vor seiner Freigabe zum Verkauf noch wesentlichen Änderungen unterliegen kann. Microsoft schließt in Bezug auf diese Produktbeschreibung und die darin enthaltenen Angaben jede Haftung und Gewähr aus. © 2002 Day 1 Studios (Teile hiervon). Alle Rechte vorbehalten. Microsoft, das Microsoft Game Studios-Logo, Mechassault, Xbox, Xbox Live sowie die Xbox-Logos sind eingetragene Marken bzw. Kennzeichen von Microsoft Corporation in den Vereinigten Staaten von Amerika und/oder anderen Ländern. In dieser Produktbeschreibung enthaltene Firmennamen und Produktbezeichnungen sind u.U. Marken der betreffenden Inhaber.



**1. GEISTERTORWART?** Hleb schießt den Ball durch den Körper von Kampa.  
**2. UNSINN** David Beckham hat doch kein Flankentraining nötig!

# BDFL Manager 2003

Bei Codemasters' neuem **Fußballmanager** sind die Ladezeiten kürzer.

**G**erade mal ein halbes Jahr ist es her, dass Codemasters den sehr guten *BDFL Manager 2002* auf den Markt gebracht hat. Was sich einmal verkaufen lässt, funktioniert bestimmt auch ein zweites Mal, müssen sich die Entwickler gedacht haben und bringen jetzt genau das gleiche Spiel noch mal mit einer anderen Jahreszahl heraus. Halt, nein, etwas hat sich doch geändert: Die Ladezeiten sind kürzer geworden. Sonst ist alles gleich geblieben – und das ist wört-

lich zu nehmen. Die leicht bedienbaren Menüs sehen genauso aus wie vorher, die Mannschaften aus den sechs europäischen Ligen haben sich kaum verändert, selbst Paul Breitners Kommentar der Highlights klingt noch so wie früher. Wer den *BDFL Manager 2002* noch nicht hat, ist mit diesem Spiel auf jeden Fall gut bedient. Wer ihn allerdings schon besitzt, sollte sich das Geld besser sparen und lieber die alte Version noch ein bisschen weiterspielen.

ALBRECHT OTT

## TEST BDFL MANAGER 2003

Hersteller:	Codemasters
Genre:	Fußballmanager
Spieler:	1-2
Sprache:	Deutsch
Preis:	Ca. € 60,-
Termin:	Erhältlich
Internet:	www.codemasters.de

Savegame	Schwierigkeitsgrad
Jederzeit	Mittel
Umfang	USK-Freigabe
6 Ligen	Ohne Beschränkung
Entwickler	Datenträger
Codemasters	DVD

GESAMTWERTUNG			
GRAFIK	SOUND	SPASS	<b>80%</b>
74%	82%	84%	

„Das nennt man Chuzpe: **zweimal das gleiche Spiel** veröffentlichen! Dafür gibt's kräftig Abzüge.“

# Tiger Woods PGA Tour 2003

Auf der **PS2** dürfen Sie auch ohne Supergehalt in Golfclubs.

**G**anz so unverändert wie der *BDFL Manager* ist die Neuauflage von *Tiger Woods PGA Tour* nicht. Das Schlagssystem ist zwar das gleiche geblieben, doch bei den Spielmodi hat sich etwas getan. Neben dem Karrieremodus und den üblichen Golfvarianten gibt es jetzt mehrere Minispielchen, die Sie alleine oder zu zweit austragen können. Die meisten davon sind allerdings eine Variante von Zielschießen: Bei Capture

the Flag bekommt derjenige die Flagge, der mehr Zielscheiben trifft, bei T-I-G-E-R verliert der Spieler, der zuerst die Buchstaben von Tiger zusammenhat. Und die bekommt man, wenn man weniger Ziele abschießt als der Gegner. Rasant ist dagegen Speedgolfen. Hier treten Sie auf Splitscreen gegeneinander an und sollen schneller zum Loch kommen als der Kontrahent. Das Schlagssystem ist wie beim Vorgänger realistisch, aber dadurch etwas unpräzise. Es erfor-

dert schon etwas Übung, den Ball im genau richtigen Moment zu treffen, wenn man keine Schlaganzeige hat.

ALBRECHT OTT

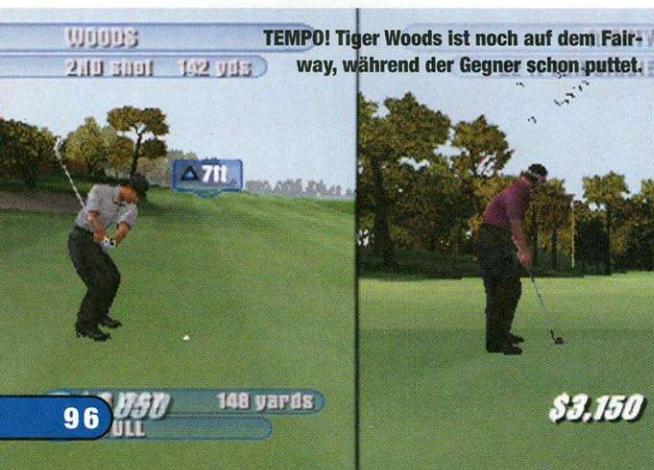
## TEST TIGER WOODS PGA TOUR 2003

Hersteller:	Electronic Arts
Genre:	Golf
Spieler:	1-2
Sprache:	Deutsch
Preis:	Ca. € 60,-
Termin:	Erhältlich
Internet:	www.electronicarts.de

Savegame	Schwierigkeitsgrad
Ja	Hoch
Umfang	USK-Freigabe
10 Spielmodi	Ohne Beschränkung
Entwickler	Datenträger
EA Sports	DVD

GESAMTWERTUNG			
GRAFIK	SOUND	SPASS	<b>80%</b>
83%	78%	80%	

„Das anspruchsvolle Schlagssystem und die originellen Minispiele bieten einen **Mix aus Simulation und FunSport.**“



# Autobahn Raser IV

**I**rgendwie scheinen Konsolennutzer von Rennspielen besonders fasziniert zu sein. Kein Monat vergeht, in dem nicht mindestens ein neuer Titel dieses Genres erscheint. Selten ist da etwas Herausragendes dabei und auch *Autobahn Raser IV* ist Durchschnittsware. Auf zwölf Strecken in Hamburg, Berlin, München, Paris oder Las Vegas rasen Sie durch langweilige Innenstädte, die aber immerhin Wiedererkennungswert haben. In Berlin ist zum Beispiel deutlich der Reichstag zu sehen, in München die Frauenkirche. Das macht die Rennen aber nicht besser. Obwohl die Steuerung oft übersensibel reagiert, sind die Wettbewerbe leicht zu gewinnen, weil die Gegner eher schlecht sind. Fies sind eigentlich nur Hindernisse wie Brückenpfeiler, Gegenverkehr oder die Polizei. Selbst wenn Sie an diesen aber einmal hängen bleiben, ist es einfach, die Konkurrenz wieder einzuholen. Nicht

nur dadurch wird das Spiel schnell langweilig, es mangelt auch an motivierenden Spielmodi. Die fünf Spielvarianten sind alle ziemlich ähnlich.

ALBRECHT OTT

## TEST AUTOBAHN RASER IV

Hersteller:	Davilex
Genre:	Rennspiel
Spieler:	1-2
Sprache:	Deutsch
Preis:	Ca. € 40,-
Termin:	Erhältlich

Internet: [www.autobahnraser.de](http://www.autobahnraser.de)

Savegame Nach Rennen Schwierigkeitsgrad Variabel

Umfang 12 Strecken USK-Freigabe Ab 6 Jahren

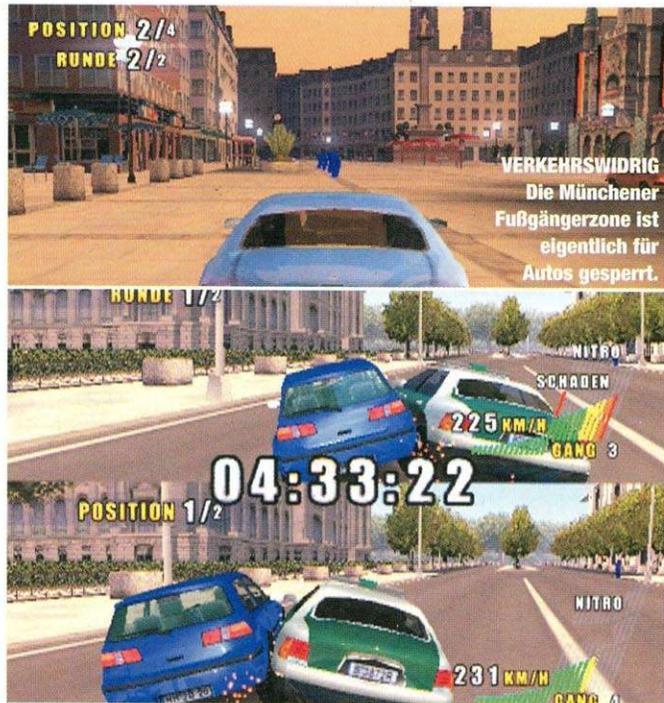
Entwickler Davilex Datenträger CD

## GESAMTWERTUNG

GRAFIK	SOUND	SPASS	<b>51%</b>
56%	53%	49%	

„Wer schon immer mal durch deutsche Innenstädte rasen wollte, kann sich bei diesem **eher öden Spiel** ausleben.“

Mit Bleifuß durch die Fußgängerzone: **Beinharte Raser** kennen keine Rücksicht.



**JAGD** In diesem Zweispielermodus ist einer Polizist und der andere Raser.

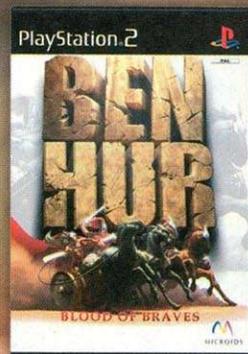
TEST AUTOBAHN RASER IV

# ROADKILL DER ANTIKE

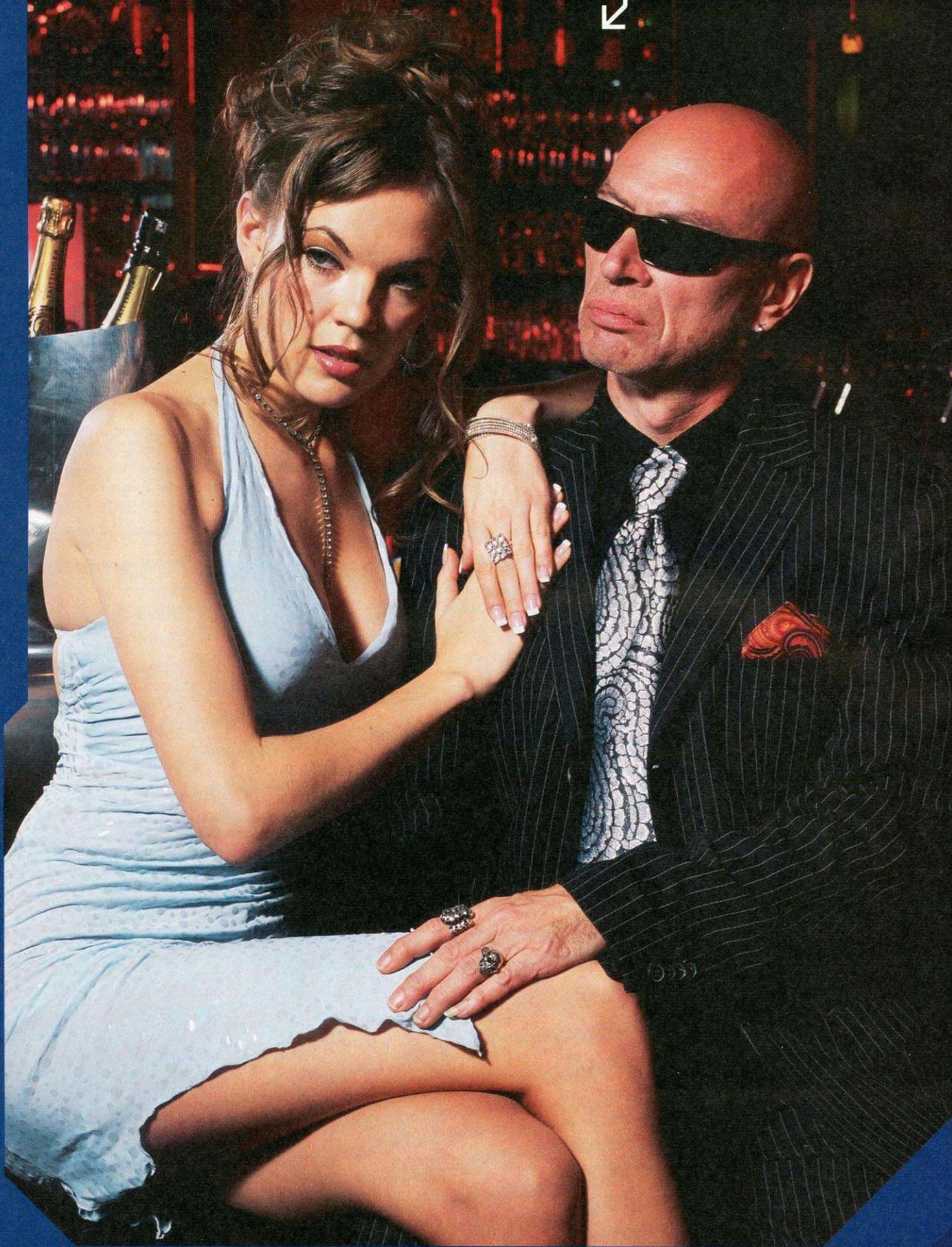
Waffen, zahlreiche Zauber, gnadenlose Action und nur ein Ziel:

die Unsterblichkeit des Siegers!

Dezember 2002



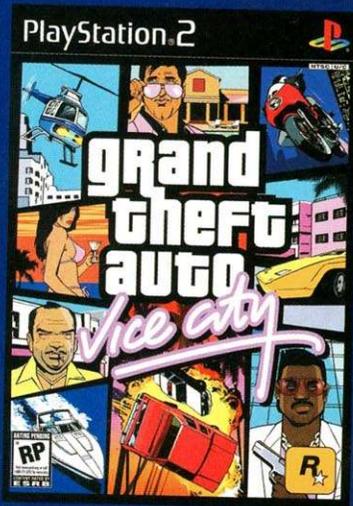
FÜR GEWI\$\$E PRÄMIEN  
BEKOMMT MAN JEDE MENGE



# FÜR NEUE ABONNENTEN BEKOMMT MAN JEDE MENGE PRÄMIEN

## ➔ GAMER WERBEN GAMER

Einfach einen neuen Abonnenten bringen und eine von unzähligen fetten Prämien kassieren – als kostenloses Dankeschön!



KOSTENLOS  
ABGREIFEN!

### Grand Theft Auto Vice City

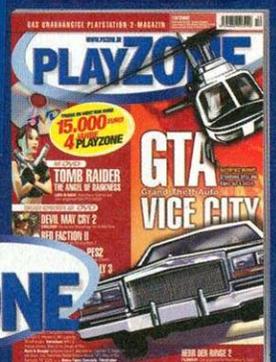
Die Verbrecher-Simulation kehrt zurück. Diesmal in einer an Miami Vice angelehnten Umgebung und mit noch mehr abgefahrenen Missionen!

Prämien-Nr. 002109

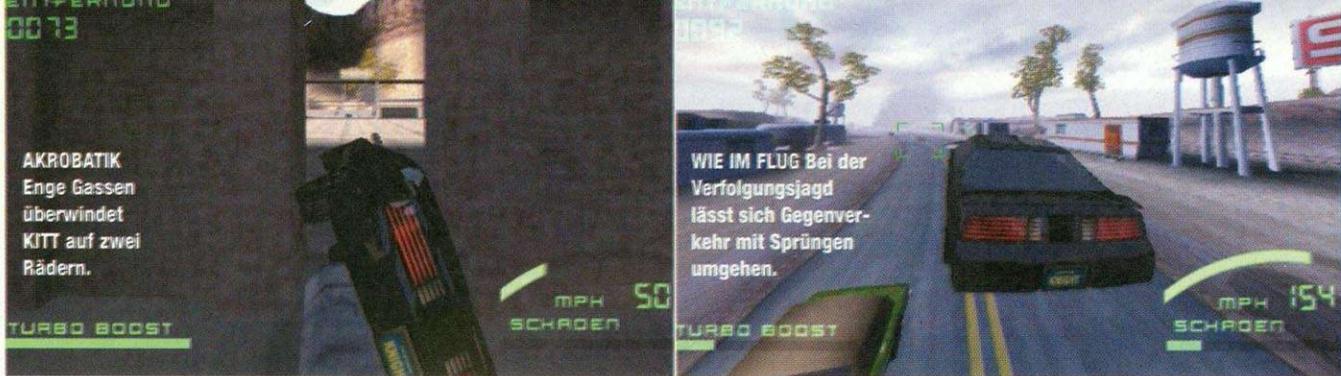
**DIE QUAL DER AU\$WAHL: NOCH MEHR PRÄMIEN-  
HIGHLIGHT\$ IM INNENTEIL! ZUM BEI\$PIEL:**



<http://abo.pszone.de>



**PLAYZONE**



AKROBATIK  
Enge Gassen  
überwindet  
KITT auf zwei  
Rädern.

WIE IM FLÜG Bei der  
Verfolgungsjagd  
lässt sich Gegenver-  
kehr mit Sprüngen  
umgehen.

# Knight Rider

Reden Sie gerne mit Ihrem Auto? Dann ist dieses Spiel **das Richtige** für Sie!

Wer sie kennt, der fürchtet sie: diese altkluge Stimme im Auto, die einem aus dem Navigationssystem die Richtung weist. Michael Knight kennt diese Stimmen schon seit den 80er-Jahren, schließlich besitzt der Held der Fernsehserie *Knight Rider* ein intelligentes, sprechendes Auto namens KITT. Hinter

dessen Steuer setzt sich der Spieler im gleichnamigen Spiel und rast durch die Landschaft. Fahren steht im Vordergrund, aber es sind auch Missionen zu erfüllen. Spielerischen Anspruch erhalten diese hauptsächlich dadurch, dass man erst mal die Wege finden muss. Diese Suche fordert von KITT all seine Fähigkeiten: Es muss Hindernisse überspringen,

auf zwei Rädern durch enge Gassen fahren und nach versteckten Hinweisen scannen. Fahrerisches Können wird bei einigen Verfolgungsjagden verlangt. Problematisch ist dabei die träge Steuerung, die präzise Lenkmanöver sehr schwierig macht. Dadurch können manche Missionen schnell zu Frust führen.

ALBRECHT OTT

TEST KNIGHT RIDER			
Hersteller:	Davilex		
Genre:	Rennspiel		
Spieler:	1		
Sprache:	Deutsch		
Preis:	Ca. € 40,-		
Termin:	Erhältlich		
Internet: <a href="http://www.knightridergame.com">www.knightridergame.com</a>			
Savegame	Schwierigkeitsgrad		
Nach Missionen	Variabel		
Umfang	USK-Freigabe		
10 Missionen	Ab 6 Jahren		
Entwickler	Datenträger		
Davilex	CD		
GESAMTWERTUNG			
GRAFIK	SOUND	SPASS	63%
54%	69%	63%	
„Das 80er-Jahre-Revival kommt auf der PS2 als solides, wenn auch manchmal frustrierendes Action-Rennspiel daher.“			

# Powerpuff Girls: Relish Rampage

Fliegende Mädchen mit Kulleraugen retten die Demokratie.

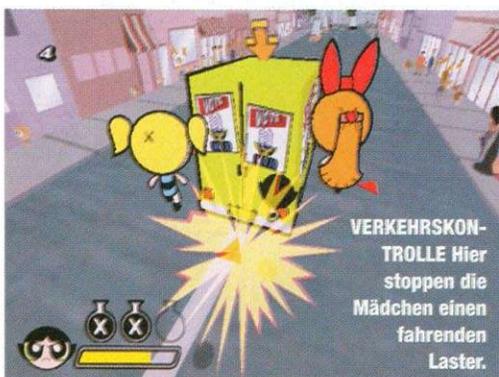
Es ist was faul in Townsville. Bürgermeisterkandidat Mojo verwandelt mithilfe einer perfiden Maschine die Bürger in Affen, damit sie ihm seine Stimme geben. Zum Glück gibt es drei kleine Mädchen, die aufrecht die Demokratie verteidigen: die Powerpuff Girls. Deren Rolle übernimmt die junge PlayStation-

2-Spielerin, fliegt mit ihnen durch die Metropole, prügelt sich mit Mojos Handlangern und sammelt Wahlurnen ein. Die einfache Steuerung wie die bunte Grafik zeigen ganz deutlich, für wen das Spiel gedacht ist: eher junge Mädchen. Diese seltene PS2-Zielgruppe wird hier auch ganz gut bedient: Der Cel-Shading-Look ist äußerst süß, die Missionen abwechs-

lungsreich und nicht allzu komplex. Mit wenigen Tastenkombinationen funktionieren auch die Kämpfe problemlos. Die Mädels können schlagen, treten und sogar Special Moves wie einen Wirbelwind auslösen. Für das knappe Dutzend unserer Leser, die sich zur Zielgruppe rechnen, ist das Spiel auf jeden Fall eine Empfehlung wert, die anderen können da-

mit auch mal kleine Schwestern vor die Konsole locken.

ALBRECHT OTT



TEST POWERPUFF GIRLS			
Hersteller:	Bam! Entertainment		
Genre:	Action		
Spieler:	1		
Sprache:	Deutsch		
Preis:	Ca. € 60,-		
Termin:	Erhältlich		
Internet: <a href="http://www.bam4fun.com">www.bam4fun.com</a>			
Savegame	Schwierigkeitsgrad		
Nach Missionen	Niedrig		
Umfang	USK-Freigabe		
Levels	Ab 6 Jahren		
Entwickler	Datenträger		
VIS	DVD		
GESAMTWERTUNG			
GRAFIK	SOUND	SPASS	61%
57%	69%	61%	
„Umsetzung einer hierzulande wenig erfolgreichen Fernsehserie, die aber einen gewissen niedlichen Charme besitzt“			

# Speed Challenge – Jacques Villeneuve's Racing Vision

Ein durchschnittliches F1-Spiel aus der Zukunft!

**A**n und für sich ist die Idee ja gar nicht so schlecht: Rennfahrer und Formel-1-Champion '97 Jacques Villeneuve gibt seine Visionen preis und daraus wird ein Rennspiel gebastelt. Letztendlich ist daraus ein Game mit zahlreichen Elementen der Königsklasse

entstanden, wobei Sie aber keine offiziellen Teams, Fahrer oder gar Rennwagen erwarten dürfen. Alles ist auf Zukunft getrimmt und so erwarten Sie elf teilweise sonderbare Stadtkurse (wie der Streckenabschnitt in Rio, bei dem Sie sich in einer Korkenzieherkurve an den Tribünen vorbeischauben) sowie insgesamt sechs dementsprechend futuristische Boliden. Für Optionsvielfalt sorgen sechs Einzelspielermodi inklusive Meisterschaft und ein Zweispielermodus per Split-screen. Die Grafik-Engine läuft teilweise mit 50 Bildern pro Sekunde, allerdings trüben sehr heftige Ruckeleinlagen den zunächst guten Eindruck. Am

Horizont wird der Grafikaufbau durch dezenten Nebel kaschiert, was aber nicht viel bringt. Pop-ups gibt's trotzdem. Noch lästiger ist die Steuerung, die zwar sehr empfindlich und exakt reagiert, aber trotzdem kein besonders ansprechendes Race-Feeling vermittelt. Für Rennspiel-Fans gibt es bessere Alternativen.

UWE HÖNIG



TEST SPEED CHALLENGE			
Hersteller:	Ubi Soft		
Genre:	Rennspiel		
Spieler:	1-2		
Sprache:	Englisch		
Preis:	Ca. € 59,-		
Termin:	Erhältlich		
Internet: <a href="http://www.ubisoft.de">www.ubisoft.de</a>			
Savegame	Schwierigkeitsgrad		
Nach Rennen	Mittel		
Umfang	USK-Freigabe		
11 Stadtkurse	Ohne Beschränkung		
Entwickler	Datenträger		
Ubi Soft	DVD		
GESAMTWERTUNG			
GRAFIK	SOUND	SPASS	<b>50%</b>
49%	67%	51%	
„Ein gerade noch durchschnittliches Rennspiel mit designtechnischen und optischen Ungereimtheiten“			

# Total Immersion Racing

Konkurrenz für DTM Race Driver?



**E**chte Rennstrecken, echte Autos und verdammt schlaue Gegner, TIR hat auf den ersten Blick einiges zu bieten. Allerdings gibt es ein paar Haken. Zunächst ärgert sich der geneigte Zocker über die Optik, die lediglich mit 25 Bildern in der Sekunde läuft. Trotz niedriger

Bildwiederholrate haben die Entwickler einen Trick benutzt, um Pop-ups zu vermeiden. Etwa 100 virtuelle Meter vor dem Fahrzeug beginnt die Grafik unscharf zu werden, was sich bis zum Horizont fortsetzt. Besonders gut sieht das leider nicht aus! An den Rennwagen ist bis auf ein fehlendes Schadensmodell nicht viel auszusetzen. Am Fahrverhalten dafür umso mehr – es entsteht der Eindruck, als würden die Boliden leicht über der Rennstrecke schweben, wodurch ein schwammiges Fahrgefühl ent-

steht. Allerdings hat man sich nach einiger Spielzeit ganz gut daran gewöhnt und dann trumpft der Titel mit einem ordentlichen Karriere-Modus und einer Reihe von „Herausforderungen“ auf. Im Herausforderungs-Modus schalten Sie außerdem weitere Fahrzeuge, Rennstrecken und Klassen wie die Pro-Serie frei. Hier dürfen Sie dann mit Boliden antreten, die auch bei den 24 Stunden von Le Mans am Start sind. Wer DTM Race Driver schon durch hat, der sollte ein Probespiel wagen.

UWE HÖNIG

TEST TOTAL IMMERSION RACING			
Hersteller:	Empire Interactive		
Genre:	Rennspiel		
Spieler:	1-2		
Sprache:	Deutsch		
Preis:	Ca. € 59,-		
Termin:	Erhältlich		
Internet: <a href="http://www.totalimmersionracing.com">www.totalimmersionracing.com</a>			
Savegame	Schwierigkeitsgrad		
Nach Rennen	Mittel		
Umfang	USK-Freigabe		
8 Strecken	Ohne Beschränkung		
Entwickler	Datenträger		
Razorworks	DVD		
GESAMTWERTUNG			
GRAFIK	SOUND	SPASS	<b>67%</b>
59%	75%	68%	
„Trotz grafischer Schwächen und den Defiziten bei der Steuerung, ist TIR kein schlechtes Spiel.“			

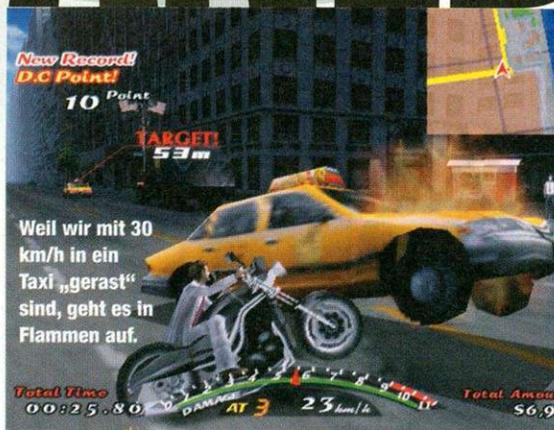




# VOLL DANEBEN!

Cool! Ein Rennspiel mit „Bullet-Time“.

Ach, nee. Das ist nur ein weiterer Teil der Runabout-Serie mit aberwitzigen Frame-rate-Einbrüchen.



## Runabout 3 – Neo Age

Neulich in der Notaufnahme der Nürnberger PS2-Klinik ...

**H**err Doktor, Herr Doktor, kommen Sie bitte schnell! Wir haben gerade einen schweren Fall in die Notaufnahme bekommen. Es sieht übel aus, wir wissen nicht, was wir tun sollen. – Keine Bange, das kriegen wir schon hin, mir stirbt hier heute kein Patient, nicht an meinem Geburtstag. Was ist passiert? – Der Patient leidet unter heftigen Ruckelanfällen, dabei sind die Gründe nicht ersichtlich. – Wie sind die Grafikwerte? – Das IST es ja. Hier gibt es überhaupt keinen Grund für Ruckler. Sämtliche Texturen sind verwaschen und matschig, die gesamte Umgebung so polygonarm und karg, da dürfte doch eigentlich überhaupt nichts ruckeln. Zudem weist das Grundgerüst des Patienten die Bezeichnung „RenderWare Engine“ auf und wir hatten hier doch schon kerngesunde Patienten vom Schlage eines *Burnout 2* mit eben diesem Gerüst. – Tja, das sieht mir doch nach schlampiger Programmierung aus. Woher kommt unser Sorgenkind denn? –

Ursprünglich aus Japan. Dort von der Firma Climax entworfen, die bereits mehrere Teile dieser Serie auf die Beine gestellt haben, die zwar auch nie die besten Grafikwerte aufweisen konnten, aber so eine Katastrophe ... das kann doch nicht sein. – Doch, doch, das kommt vor. War denn das japanische Original auch schon von diesen Symptomen betroffen? – Leider ja, weswegen ja die Veröffentlichung hierzulande überrascht. – Was macht das Gameplay? Kann man hier von erhöhten Werten sprechen? – Aber nicht die Spur, Herr Doktor. Man fühlt sich fast schon so, als würde man *Wreckless* auf dem Super Nintendo spielen. Keinerlei Innovationen oder wenigstens solide Kost. – Sie haben Recht, die Lage ist kritisch. Geben Sie mir doch IRGEND-ETWAS Positives zu Protokoll. – Also ... na ja ... die Musik ist irgendwie lustig. Die Surf Coasters hatten auch schon für vorherige Teile Musik beigesteuert. – Sie meinen, als Audio-CD ist der Patient noch zu gebrauchen? – Das wäre eine Möglich-

keit. Aber wir müssen ihn doch retten, es muss einen Weg geben. – Ja, aber Schwester. Was soll ich denn machen? Der Patient ist auf spielerischer Ebene schon scheintot und die Grafik-

werte sorgen höchstens für erhöhte Epilepsie-Gefahr. Was kann ich da noch tun? Außerdem wartet meine Frau mit dem Kuchen. Ich muss weg.

MAIK BÜTEFÜR

### MEIN FAZIT SCHLECHT



**Maik Bütetür**  
mochte die Serie wirklich.

Selbst für ganz Hartgesottene wie mich, die die Serie schon auf der PSOne gerne gespielt haben, gibt es Grenzen. Das Dreamcast-*Runabout* war technisch schon eine Frechheit, aber dieses Machwerk schlägt alles. Hässlich wie ein drei Wochen altes Käsebröt und dabei stellenweise eine Framerate im einstelligen Bereich. Sobald mal etwas mehr auf dem Bildschirm los ist, dann kommt man sich vor, als hätte man einen Zeitlupen-Modus angewählt. Präzise Fahrmanöver sind so kaum realisierbar. Inhaltlich wird das exakt gleiche Programm abgespult, was auch schon 1998 im ersten Teil präsentiert wurde. Mit der Veröffentlichung bei uns hat sich Bam! keinen Gefallen getan, dem Spieler allerdings auch nicht.

### TEST RUNABOUT 3 – NEO AGE

Hersteller:	Bam!
Genre:	Rennspielgurke
Spieler:	1
Sprache:	Englisch
Preis:	Ca. € 60,-
Termin:	Erhältlich

Internet: [www.bam4fun.com](http://www.bam4fun.com)

Savegame	Schwierigkeitsgrad
Nach Missionen	Mittel
Umfang	USK-Freigabe
Eine Stadt	Ab 6 Jahren
Entwickler	Datenträger
Climax	DVD

Besonderheiten:  
Nix 60 Hertz, nix Spielspaß, nix weiter

GESAMTWERTUNG			
GRAFIK	SOUND	SPASS	34%
36%	68%	34%	

„Sowohl technisch als auch spielerisch völlig veraltet und ohne jede Existenzberechtigung.“



## FÜR DIE GANZ HEIßEN SPIELE...

Für PS2. Und deinen Sieg. Bei ihr und im Spiel. Und da man Liebe ja teilen soll, hat Logitech auch Lenkräder und Controller für PC, X-Box und GameCube.

- Kabelloses 2,4 Ghz Gamepad für Playstation 2
- zwei analoge Mini-Joysticks, ein 8-Wege-Richtungsblock
- 11 programmierbare Tasten und ein Schubregler

Logitech. Work. Play. Communicate.



  
Logitech®

# HARDWARE



**EISKALTES HÄNDCHEN**  
Ein Designpreis ist damit nicht zu gewinnen.

## Nyko AirFlo

**CONTROLLER** Schluss mit schweißnassen Händen vom Zocken.

Zumindest stellt sich Pointsoft das so vor, und bietet ab sofort das AirFlo-Pad an. Dessen besonderes Feature ist ein eingebauter Ventilator, der durch gut verteilte Luftlöcher frischen Wind an die verschwitzten Fingerchen bringt. Im Spieleinsatz erwies sich die aktive

Belüftung als sehr angenehm. Zwei Stufen stehen zur Verfügung, wobei die höhere für mehr Luft, aber auch für mehr Krach sorgt. Bei ruhigeren Spielpassagen stört dieser Lärm merklich, hitzige Multiplayer-Gefechte werden aber kaum darunter leiden. Maximal zwei Spieler können mit dem AirFlo gleichzeitig spielen, denn neben dem Controller-Port belegt das luftige Pad auch noch einen USB-Port. Von dem Feature abgesehen wird solides Design geboten. Das AirFlo ist etwas kantig, aber durch gummierte Flächen an den "Hörnchen"

schön weich. Unsinnig sind lediglich die unteren zwei Schultertasten. Diese erinnern vom Design her an das Gamecube-Pad, sind trotz ihrer stattlichen Größe leider nur digital und für schnelle Eingabekommandos zu klobig. (mb)

### TEST Nyko AirFlo

Typ:	Controller
Hersteller:	Pointsoft
Termin:	Erhältlich
Preis:	Ca. € 30,-

### GESAMTWERTUNG

DESIGN	VERARBEITUNG	KOMFORT	<b>80%</b>
68%	80%	80%	

## GEWINN-SPIEL

Wer eine PS2 hat, der kann auf eine beeindruckende Anzahl an Zubehörteilen zurückgreifen. Die Firma Brooklyn hat uns diesen Monat eine kleine Auswahl ihrer Produktpalette zur Verlosung zur Verfügung gestellt. Ohne Fleiß kein Preis, also gibt's eine Frage,

die aber mit etwas Recherche zu beantworten ist: Um an unserem Gewinnspiel teilzunehmen, beantworten Sie einfach folgende Frage:

**Wie viele unterschiedliche Empfindlichkeitsstufen besitzen die Analogtasten des PS2-Dual-Analog-Joy pads von Brooklyn?**

### Und das gibt's zu gewinnen:

- 1x Brooklyn Booster 3in1
- 3x Set, bestehend aus: PS2-Cargo-Bag, PS2-D-Force-2-Controller, i-Link-Kabel, PS2-DVD-Fernbedienung und Memory Safe



Schreiben Sie uns eine Postkarte mit der Lösung an Computec Media AG, Redaktion PLAYZONE, Kennwort: Brooklyn,

Dr.-Mack-Straße 77, 90762 Fürth. Teilnahme-schluss ist der 27.12.2002. Die Gewinner werden schriftlich benachrichtigt. Der Rechtsweg ist aus-

geschlossen. Mitarbeiter der Firma Brooklyn und der Computec Media AG sind von der Teilnahme ausgeschlossen. Die Gewinne können nicht in bar

ausgezahlt werden. Mit der Teilnahme an diesem Gewinnspiel geben Sie Ihr Einverständnis zur Veröffentlichung Ihres Namens im Gewinnfall.

# Speedlink Bullfrog Gamepad

**CONTROLLER** Controller im Ochsenfrosch-Design? Nicht ganz.

Bullig sieht es aus, das neue Pad von Speedlink. Mattsilbern die Oberschale, transparent-blau die Unterseite. Etwas klobig liegt es in der Hand, ist aber keinesfalls unhandlich. Alle Knöpfe sind gut erreichbar, wenn auch mit etwas zu weichen Druckpunkten ausgestattet. Speziell die Schultertasten können nicht mit dem Original-Pad von Sony mithalten. Das Steuerkreuz ist, im Gegensatz zum DualShock-2 ganz durchgängig und ebenfalls etwas schwammig. Dafür sind die Analogsticks gelungen. Ebenfalls sehr weich eingestellt, fällt es mit ihnen etwas leichter, sensible Bewegungen auszuführen. Zusätzlich bietet das Pad noch eine Autofeuerfunktion, die tadel-

**SPACIG** Die Farbwahl ist eher was für Science-Fiction-Fans.

los funktioniert und lästiges Tastenhämmern ersetzt. Der Qualitätseindruck stimmt; der Controller wirkt nicht so, als würde er nach drei Stunden auseinander fallen, übermäßig bequem ist er aber auch nicht. Die Ausstattung und das Design gehen in Ordnung, die Qualität ist ausreichend. Größtes Kaufargument ist aber der Preis. Für € 19,90 bekommt man ein ordentliches Pad mit Dauerfeuerfunktion. Nicht weltbewegend, aber okay. (mb)



TEST SPEEDLINK BULLFROG GAMEPAD	
Typ:	Controller
Hersteller:	Speedlink
Termin:	Erhältlich
Preis:	Ca. € 20,-
<b>GESAMTWERTUNG</b>	
DESIGN	VERARBEITUNG
83%	75%
KOMFORT	<b>78%</b>

**NEWS** HARDWARE

**LIZENZPRODUKTE VON SPEEDLINK**



Wer schon immer mal ein Gamepad im „Lilo & Stitch-Design“ haben wollte, der kann sich freuen. Speedlink hat sich gleich mehrere Lizenzen geschnappt und präsentiert nun Gamepads und Memory Cards im neuen Design. Weitere Motive: *Micky und Donald*, *Der Schatzplaner* und *Winnie Puuh*. Zielgruppe sind vermutlich eher die jüngeren Zucker.

**SAITEK BRINGT KABELLOSES LENKRAD**

Noch in diesem Jahr soll das neue Lenkrad von Saitek erscheinen. Die Besonderheit ist, dass das neue Produkt ohne lästigen Kabelsalat auskommen soll. Fünf Meter Reichweite dürften ausreichen, um auch in der hintersten Ecke des Wohnzimmers noch aufs

Podest zu fahren. Dafür sorgen vier handelsübliche AA-Batterien. Das Design ist komplett neu, preislich wird man sich auf ca. € 70,- einrichten müssen. Ab Mitte Dezember soll das Gerät im Handel erhältlich sein, und sobald wir eine Proberunde drehen können, gibt's an dieser Stelle eine ausführliche Besprechung.

**ALLZWECK-LENKRAD VON THRUSTMASTER**

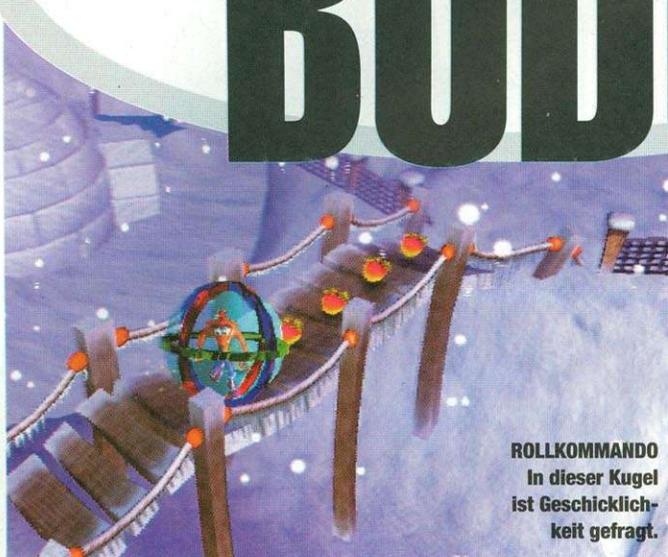


Bereits erhältlich sein sollte das Universal Challenge Racing Wheel von Thrustmaster. Universell einsetzbar an allen derzeit aktuellen Konsolen. Sowohl PlayStation 2 als auch GameCube und Xbox werden unterstützt. Pedale gibt's nicht, Gas und Bremse werden per Wippen am Lenkrad bedient. Auch das Universal-Lenkrad kommt im Ferrari-Design daher und bietet das „Knee-Top-System“, das auch bequemes Spielen auf der Couch ermöglicht.

**INFO** HARDWARE-LEXIKON – DAS BESTE ZUBEHÖR

Artikel	Hersteller	Preis	PLAYZONE-Wertung
<b>Controller:</b>			
DualShock-2	Sony	Ca. € 30,-	87%
Logitech Cordless Controller	Logitech	Ca. € 69,-	86%
2002 FIFA World Cup U-Pad	Thrustmaster	Ca. € 25,-	86%
PX 3500	Saitek	Ca. € 13,-	84%
<b>Lenkräder:</b>			
Fanatec Speedster 2	Sony/Endor	Ca. € 75,-	91%
360 Modena Racing Wheel	Thrustmaster	Ca. € 65,-	87%
Jaguar Compact Racing Wheel	Bigben/4Gamers	Ca. € 50,-	86%
<b>Force-Feedback-Lenkräder:</b>			
GT Force	Sony/Logitech	Ca. € 130,-	88%
FF Racing Wheel	Thrustmaster	Ca. € 125,-	88%
Topdrive Force	Logic 3	Ca. € 90,-	74%
<b>Fernbedienungen:</b>			
DVD-Fernbedienung	Sony	Ca. € 30,-	-
DVD-Commander II	Saitek	Ca. € 25,-	-
DVD-Fernbedienung	Mad Catz	Ca. € 25,-	-
DVD-Remote-Control	Thrustmaster	Ca. € 15,-	-
<b>Sonstige Controller:</b>			
Shadowblade Arcade Stick	InterAct	Ca. € 90,-	90%
Lightgun Blitz	Flame	Ca. € 35,-	88%
Dance Mat	Logic 3	Ca. € 35,-	84%
Top Gun Fox Pro Joystick	Thrustmaster	Ca. € 41,-	82%
<b>Memory Cards:</b>			
Memory Card	Sony	Ca. € 45,-	-
Memory Card	Mad Catz	Ca. € 40,-	-
<b>Schummelmodule:</b>			
Action Replay V2	Bigben/Datel	Ca. € 50,-	-
Xploder für PlayStation 2	Blaze	Ca. € 40,-	-

# BUDGET



**ROLLKOMMANDO**  
In dieser Kugel  
ist Geschicklich-  
keit gefragt.



**CRASH TEAM RACING**  
Dieser Abschnitt ist  
wie ein Funracer  
aufgebaut.

## Crash Bandicoot: Der Zorn des Cortex

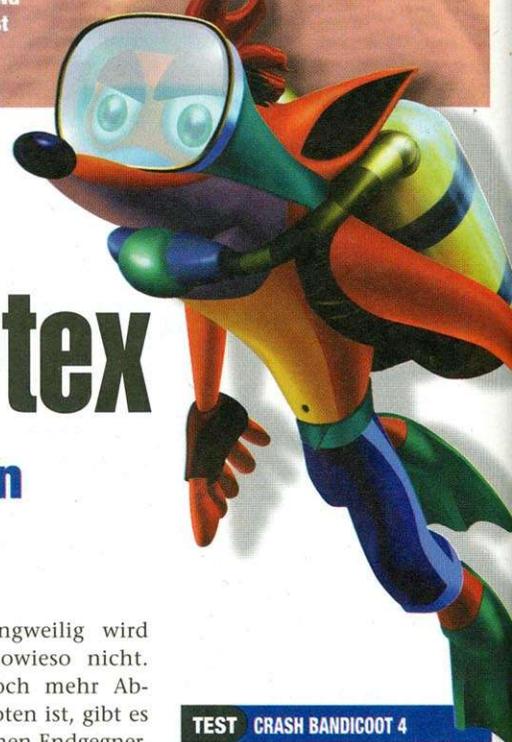
Crash und seine Schwester Coco **retten die Welt** jetzt sogar zum halben Preis.

In der Ära der PSone mauserte sich Crash Bandicoot zum Jump&Run-Maskottchen der Konsole. Auf der PS2 tritt er zwar nicht mehr exklusiv auf und auch das Entwicklungsstudio hat gewechselt, doch ein solides und vergnügliches Hüpfspiel bietet er noch immer. In fünf Welten muss die lustige Beutelratte je fünf Levels nach Kristallen abklappern, um letztlich den

bösen Dr. Neo Cortex von seinen Welteroberungsplänen abzuhalten. Das ist extrem abwechslungsreich, weil die Aufgaben sich signifikant unterscheiden. Neben den klassischen Hüpfumgebungen gibt es Autorennen, Flugsimulationen oder U-Boot-Levels. Manchmal muss sich auch Crashs Schwester Coco den Widrigkeiten stellen. Die hat dann Fortbewegungsmittel wie Snowboards oder Scooter zur

Verfügung. Langweilig wird das dadurch sowieso nicht. Damit aber noch mehr Abwechslung geboten ist, gibt es in jeder Welt einen Endgegner, der mit verschiedenen Hilfsmitteln und taktischen Winkelzügen zu besiegen ist. Mit schrägen Animationen, witzigen Gegnern und bunten Umgebungen kann *Crash Bandicoot: Der Zorn des Cortex* auch dem Auge gefallen.

ALBRECHT OTT



### TEST CRASH BANDICOOT 4

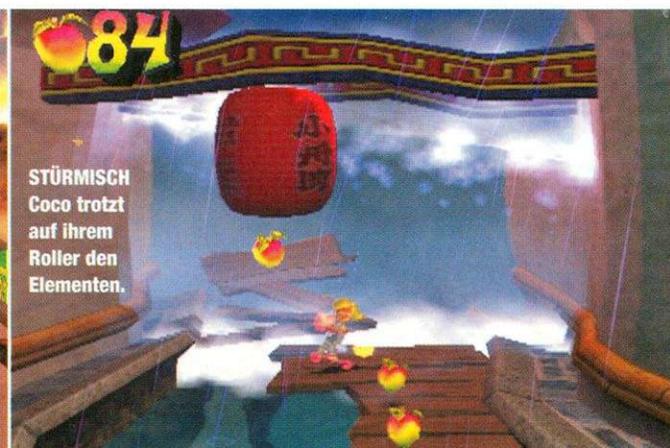
Hersteller:	Vivendi Universal
Genre:	Jump & Run
Preis:	Ca. € 30,-
Termin:	Erhältlich
Test:	12/01

### GESAMTWERTUNG

GRAFIK	SOUND	SPASS	<b>81%</b>
78%	77%	81%	



**WIE AUF SCHIENEN**  
Dem Nitroglycerin  
muss Crash aus-  
weichen.



**STÜRMISCH**  
Coco trotzt  
auf ihrem  
Roller den  
Elementen.

DIE WELT DES FILMS HAT VIELE SEITEN.

KINO ★ DVD ★ TECHNIK

# WIDESCREEN

12/02

**DAS NEUE FILMMAGAZIN!**

VORGESTELLT, BESPROCHEN, GETESTET

**25 KINO-FILME**

**50 NEUE DVDs**

**DAREDEVIL, THE HULK & CO.**  
Diese Superhelden kommen nächstes Jahr ins Kino.

**STIRB AN EINEM ANDEREN TAG**  
HEISSE JAGD AUF EISKALTE GANOVEN

**ÜBER 30 SEITEN KINO- UND DVD-KRITIKEN. TV-HIGHLIGHTS.**

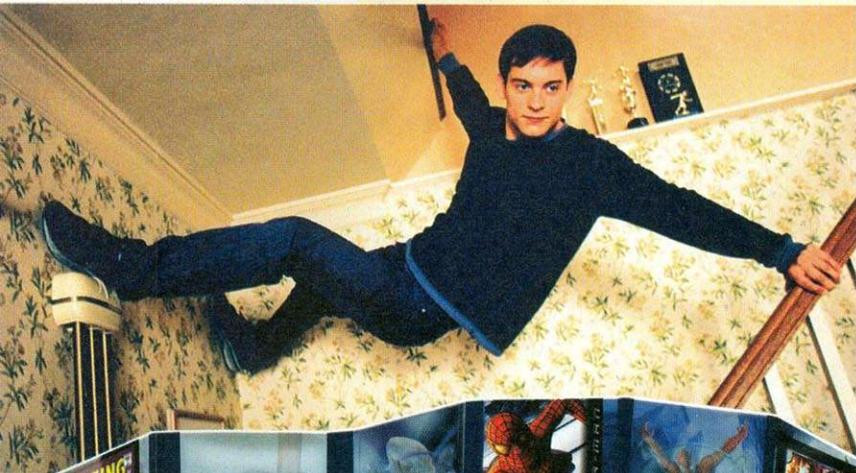
	<b>Harry Potter 2</b> Regisseur Chris Columbus zaubert märchenhafte Effekte in den zweiten Teil.		<b>Episode II</b> Endlich auf DVD: toller Sound und intergalaktisches Bonusmaterial!		<b>Heimkino</b> Test: Dolby-Digital-Systeme. Plus: Die besten Tipps für optimalen Kino-Sound.
--	---	--	---	--	--

Sieh an: mit DVD!  
Trailer, Reportagen, Features,  
Tests u. v. m.

JETZT NEU: DAS GROSSE MAGAZIN FÜR FILMFANS. ||| MIT KINO, DVD, TECHNIK UND MEHR. ||| AB SOFORT FÜR NUR 3,99 EURO MIT DVD.

# DVD

Genug gespielt? Kein Problem! Machen Sie eine Pause und genießen Sie einen der hier vorgestellten **DVD-Filme!**



Der sympathische Superheld schwingt sich auf **drei prallen DVDs**

Richtung Heimkino!

**D**er Schüler Peter Parker (Tobey Maguire) ist ein ganz gewöhnlicher, aber hochintelligenter Junge, der bei seiner Tante May und seinem Onkel Ben aufwächst. Als er bei einem Schulausflug in einem Forschungsinstitut von einer genetisch veränderten Super-Spinne gebissen wird, verändert sich das Leben des schüchternen Waisen schlagartig. Praktisch über Nacht entwickelt er außergewöhnliche Superkräfte und unglaubliche Reflexe. Obendrein bekommt er die Fähigkeit,

## Spider-Man Deluxe Edition

aus seinen Handgelenken ungeheuer robuste Spinnenfäden zu verschießen, an denen er sich durch die Hochhausschluchten von New York schwingen kann. Darüber hinaus warnt ihn eine Art „Spinnensinn“ vor Gefahren. Dieser ermöglicht es ihm, Situationen schnell zu erfassen und dementsprechend zu handeln.

In derselben Nacht, in der Peter Parker sich verändert, wird auch ein gefährlicher Superschurke geboren. Weil er keinen anderen Ausweg sieht, testet Norman Osborn (Willem Dafoe), Chef der Firma OSCORP, ein geheimes Wundermittel an sich selbst. Das für die Army entwickelte Serum dient der Kraftsteigerung bei Soldaten, sorgt aber auch für gravierende Persönlichkeitsveränderungen und gesteigerte Aggressivität. Mithilfe eines ebenfalls von OSCORP entwickelten Kampfanzugs wird der vollkommen veränderte Norman zum Grünen Kobold. Von all dem weiß Peter aber nichts, als er sich aus Profilierungssucht auf ein Wrestling-

Match einlässt, um Geld zu verdienen. Nach dem Kampf lässt er sich die Chance entgehen, einen Räuber zu schnappen, der ausgerechnet auf der Flucht Peters Onkel erschießt. Daraufhin beschließt Peter, seine Fähigkeiten nur noch für gute Zwecke einzusetzen: Der Superheld Spider-Man ist geboren! Schon bald bekommt Spidey es mit dem Grünen Kobold zu tun. Ein Kampf auf Leben und Tod beginnt zwischen den beiden, bei dem auch Peters Freunde eine wichtige Rolle spielen.

Damit die Ausstattung von *Spider-Man* der Qualität des Blockbusters in nichts nachsteht, hat Columbia jede Menge Material rund um den verfilmten Comic-Kult auf die drei DVDs gepackt. Während sich die Special Features auf der ersten DVD vor allem mit dem Film beschäftigen, gibt es auf den anderen beiden Silberlingen massig Material zum *Spider-Man*-Schöpfer Stan Lee und seinen Kreationen. Comic-Fans werden daher an dieser Special Edition nicht vorbeikommen. (wf)

ORIGINALTITEL  
Spider-Man

LAUFZEIT  
Ca. 116 Minuten

TERMIN  
5. Dezember

FSK  
Ab 12 Jahren

DARSTELLER  
Tobey Maguire, Kirsten Dunst,  
Willem Dafoe

FAZIT: „1A-Popcorn-Kino, das dank cooler Special Features auch auf DVD nichts von seinem Reiz verliert.“

AUSSTATTUNG  
Deutsch (DD 5.1)/Englisch (DD 5.1), 16:9-Format, 3 DVDs, Dokumentation, Making-ofs u. v. m.



# Ozzy Osbourne – Live at Budokan



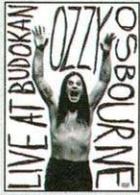
**ORIGINALTITEL**  
Ozzy Osbourne – Live at Budokan

**LAUFZEIT**  
98 Minuten

**TERMIN**  
2. Oktober

**FSK**  
Ab 16 Jahren

**DARSTELLER**  
Ozzy Osbourne, Zakk Wylde, Mike Bordin, Robert Trujillo



Ozzy ist alt geworden, rockt aber immer noch das Haus. Perfekter 5.1-Sound, ein gestochen scharfes Bild und der gute Schnitt lassen die DVD zum Vorbild avancieren. Japaner sind zwar nicht die leidenschaftlichsten Konzertbesucher, dafür bietet Zakk Wylde Perfektion an der Gitarre. Ein Pflichtkauf für Ozzy-Fans.

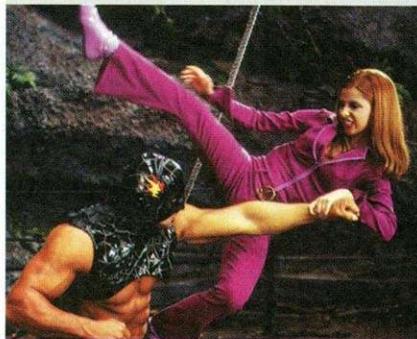
**FAZIT:** „Klasse Konzertschnitt mit perfekter Technik. Lediglich an Zusatzmaterial wurde gespart.“



**AUSSTATTUNG**

Ausstattung: Englisch (DD 5.1), Spezialfolge der „Osbornes“

# Scooby-Doo



**ORIGINALTITEL**  
Scooby-Doo

**LAUFZEIT**  
Ca. 96 Minuten

**TERMIN**  
17. Oktober

**FSK**  
Ab 12 Jahren

**DARSTELLER**  
Freddie Prinze Jr., Sarah Michelle Gellar, Rowan Atkinson



Zwei Jahre, nachdem sich die Mitglieder des Detektivbüros Mystery Inc. heillos zerstritten haben, treffen sie auf der Ferieninsel Spooky Island wieder aufeinander. Sie wurden einzeln vom Besitzer angeheuert, um sich dort mal gründlich umzusehen. Angeblich treiben echte Geister und Monster dort ihr Unwesen.

**FAZIT:** „Ordentliches Remake der Zeichentrickserie, bei dem vor allem Darsteller und Effekte gut rüberkommen.“



**AUSSTATTUNG**

Ausstattung: Deutsch (DD 5.1)/Englisch (DD 5.1), 16:9-Format, Making-of, Audiokommentare, Deleted Scenes u. v. m.

PLAYZONE DVD

# Mord nach Plan



**ORIGINALTITEL**  
Murder By Numbers

**LAUFZEIT**  
116 Minuten

**TERMIN**  
12. Dezember

**FSK**  
Ab 12 Jahren

**DARSTELLER**  
Sandra Bullock, Ben Chaplin, Chris Penn



Die Schüler Justin und Richard haben nur ein Ziel: Sie wollen den „perfekten Mord“ begehen. Als sie schließlich eine Frau töten, sieht es zumindest zu Beginn so aus, als würde ihr Plan aufgehen. Nur die Polizistin Cassie Mayweather traut dem Braten nicht und setzt alles daran, dieses Verbrechen aufzuklären.

**FAZIT:** „Spannender, solider Thriller, bei dem vor allem Sandra Bullock als traumatisierte Polizistin überzeugt.“



**AUSSTATTUNG**

Ausstattung: Deutsch (DD 5.1)/Englisch (DD 5.1), 16:9-Format, Trailer, Audiokommentare u. v. m.

# Spock's Beard - Don't Try This At Home



**ORIGINALTITEL**  
Don't Try This At Home

**LAUFZEIT**  
Ca. 300 Minuten

**TERMIN**  
Erhältlich

**FSK**  
Ohne Altersbeschränkung

**DARSTELLER**  
Neal Morse, Nick D'Virgilio, Ryo Okumoto, Dave Meros, ...



Der Sänger wechselt ständig zwischen Keyboard und Gitarre oder tauscht gleich komplett die Rollen mit dem Drummer, der japanische Keyboarder headbangt und spielt sein Solo mitten im Publikum. In Sachen Bild ist wirkt Konzert leider nur semiprofessionell, wobei ein guter DVD-Player da aber noch einiges rausholen kann.

**FAZIT:** „Mehrstimmiger Gesang, tolle Musik und jede Menge Spaß - die geniale Liveband endlich auf DVD!“



**AUSSTATTUNG**

Ausstattung: Zweite DVD mit Doku „The Making of V“ (ca. 2 Stunden), Dolby Digital Sound (2.0), 4:3, Musikvideo „All On A Sunday“, 5 Bonus-Livestücke

■ = SPITZENKLASSE ■ = GELUNGEN ■ = FÜR FANS ■ = SCHWACH ■ = KATASTROPHE

# DVD-CHARTS

<p><b>Platz 1:</b> HDR: Die Gefährten – Sammlerbox</p> <p><b>STUDIO:</b> Warner</p>	<p><b>Platz 2:</b> Ice Age</p> <p><b>STUDIO:</b> 20th Century Fox</p>	<p><b>Platz 3:</b> Die Monster AG</p> <p><b>STUDIO:</b> Buena Vista</p>	<p><b>Platz 4:</b> Spacecenter Babylon 5 – Season 1</p> <p><b>STUDIO:</b> Warner</p>	<p><b>Platz 5:</b> Spy Game</p> <p><b>STUDIO:</b> Universal</p>
---	---	---	--	---

# LESERBRIEFE

**Sie haben Fragen, Anregungen, Kritik oder Lob? Dann schreiben Sie uns! Wir freuen uns über jeden Brief, der uns erreicht, und bemühen uns, alle Fragen zu beantworten! Bitte legen Sie keinen Rückumschlag oder Briefmarken bei, aus zeitlichen Gründen ist es uns nämlich leider nicht möglich, die Briefe persönlich zu beantworten! Schreiben Sie einfach an folgende Adresse:**

COMPUTEC MEDIA  
Redaktion PLAYZONE  
Dr.-Mack-Straße 77  
90762 Fürth

E-Mail: [pszone@computec.de](mailto:pszone@computec.de)

## Feminismus und Spiele

Hallo liebe PLAYZONE-Redaktion, Wir möchten an dieser Stelle nur mal einen Kommentar über Inas Brief in Ausgabe 11/02 abgeben. Erstens: Was Ina da über *Tomb Raider* schreibt, ist einfach das Gelaber einer schlecht informierten und voreingenommenen PLAYZONE-Leserin. Wir bezweifeln, dass diese Ina auch nur einen der bis jetzt erschienenen *Tomb Raider*-Titel durchgespielt hat. Denn sonst hätte sie bemerkt, dass man das „Tittenmonster“ (Zitat) im Spiel – außer in den kurzen und eher seltenen Zwischensequenzen – immer von hinten sieht und man nur auf der Verpackung bzw. den Werbepлакaten ihre zwei – zugegeben recht großen – „Attraktionen“ zu sehen bekommt.

**PLAYZONE:** *Das mag schon sein, aber man muss doch auch sehen, dass sich das Spiel zu einem großen Teil über die Verpackung und die Werbepлакate verkauft. Und Ina hat sich hauptsächlich darüber aufgeregt, dass ein ihrer Meinung nach schlechtes Spiel trotzdem so gut verkauft, weil es sexistisch beworben wird, wie sie findet. Klar ist das angreifbar, wenn man das Spiel betrachtet: Schließlich ist gerade Lara eine Frau, die mehr zu bieten hat als ihren Körper.*

Zweitens: Lara ist nicht die Einzige, die mit ihren Reizen spielt (z. B. *Dungeon Keeper*, *Drakan*, *Dead or Alive* usw.). Wenn man es so halten würde, wie es diese Ina will, müssten alle Helden ihr Outfit wechseln. So müsste Indiana Jones sein verschwitztes, halb aufgeknöpftes Hemd gegen einen grauen Rollkragenpulli austauschen oder Raiden aus *MGS 2* seinen Latexanzug gegen Schlapperhose und Bomberjacke austauschen. Seien wir mal ehrlich: Ist es das wert, nur weil eine – wahrscheinlich eifersüchtige – junge Dame etwas gegen den Spaß anderer Spieler hat? Denn auch wenn Lara mit ihren Fingern in der Realität nicht mehr aufrecht laufen könnte, ist das nicht Inas Bier und wir denken, die männlichen Spieler stimmen uns da zu.

**PLAYZONE:** *Was habt ihr gegen graue Rollkragenpullover? Ich trage selber*

*gerade einen und bin trotzdem sexy (wer hat da gelacht?). Warum aber eine feministische Argumentation immer mit persönlicher Diskreditierung gekontert wird, kann auch ich als Mann nicht verstehen. Warum soll Ina denn eifersüchtig sein? Sicher ist ihre Argumentation angreifbar, aber ihre Meinung sollte sie vertreten dürfen, ohne dass man ihr gleich unterstellt, sie sei als Frau zu kurz gekommen.*

Drittens: Zum Thema Frauenfeindlichkeit in Spieleheften. Anscheinend hat Ina nur Augen für das, was sie gerade sehen möchte, denn nur so können wir uns erklären, wie ihr die ganzseitige Werbung auf der Rückseite von Ausgabe 10/02 entgangen ist, auf der nicht nur die Brustwarzen eines Mannes zu sehen sind, sondern auch noch dessen Schambehaarung. Auch

**SEXISTISCH?** Nein, die PLAYZONE wird jetzt kein Schmutzdelikt, wir wollten nur mal zeigen, was sich Spielehersteller so einfallen lassen. Tststs..



wenn der Mann nicht gerade ein Vorzeigemodell des männlichen Körpers verkörpert, denken wir, dass man so viel bei einer Frau nicht einmal in zehn Jahren zu sehen bekommen wird.

ALFREDO BARILLA UND  
PAUL SCHWEIZER

**PLAYZONE:** Zehn Jahre? Da können wir euch glaub ich überraschen: Schaut euch mal auf dieser Seite an, was Acclaim uns für ein Artwork zu BMX XXX geschickt hat. Und dann beschwert euch nie mehr.

## Jubiläumsgewinnspiel

Sehr geehrtes PLAYZONE-Team, im aktuellen Heft 12/2002 wird man über das tolle Jubiläumsgewinnspiel informiert und Sie schreiben: „Schreiben Sie uns eine Postkarte mit der Lösung.“ Ich habe das Heft nun von vorne bis hinten nach einer Frage o. ä. durchsucht und nichts

dergleichen gefunden. Könnten Sie mir bitte mitteilen, um was es sich hierbei handelt?

FLORIAN PÜSCHEL UND DUTZENDE  
ANDERE AUFMERKSAME LESER

**PLAYZONE:** Dumme gelaufen! Da haben wir einfach nicht aufgepasst. Eigentlich sollte im Einleitungstext stehen, dass eine Postkarte ohne Lösungswort ausreicht, um an dem Jubiläumsgewinnspiel teilzunehmen. Irgendjemand hat das aber wieder rausgekürzt, so dass viele Leser verständlicherweise verwirrt waren. Um nun aber allen eine Chance zu gewähren, haben wir uns deshalb entschlossen, den Einsendeschluss zu verlängern. Also, wer gewinnen will, schickt bis 27. Dezember einfach eine Postkarte an: Computec Media AG, Redaktion PLAYZONE, Kennwort: Jubiläum, Dr.-Mack-Straße 77, 90762 Fürth.

## Everybody's Golf 3

Hallo PLAYZONE-Team, Erstmal alles Gute zum vierten Geburtstag. Ich lese euer Mag zwar erst seit Ausgabe 10/1999, aber die vielen Design- und Heftveränderungen machen euer Heft von Monat zu Monat besser. Doch nun zu meinen Fragen: Könntet ihr auf eure DVD nicht noch die Heft-Interviews draufpacken?

**PLAYZONE:** Das ist leider nicht immer möglich. Erstens nehmen wir gar nicht jedes Interview mit der Kamera auf, meistens ist da nur ein Diktiergerät im Spiel. Zweitens beantworten die Interviewten ihre Fragen häufig auch per E-Mail. Im Prinzip ist das aber natürlich eine gute Idee, man könnte zum Beispiel die gekürzte Version des Interviews auf die DVD packen und die redigierte ins Heft. Mal sehen, ob sich da was machen lässt.

**Wann wird endlich Everybody's Golf 3 hierzulande veröffentlicht? Oder hat Sony es gewagt, das beste Golfspiel hier nicht zu veröffentlichen? Hoffen wir, dass wir alle noch euren zehnten Geburtstag feiern, mindestens ...**

DAVID MARIK, WERMSDORF

**PLAYZONE:** Bis jetzt ist da noch nichts entschieden mit Everybody's Golf 3. Bei Sony Deutschland wissen sie auch nur, dass das Spiel nicht mehr auf der Releaseliste steht, aber nicht, aus welchem Grund. Es könnte also gut sein, dass es demnächst noch erscheint. Wir hoffen es auch, es ist schließlich eines der besten Golfspiele für die PS2.

## Petition

Hallo PLAYZONE-Redaktion!

Ich bin der Initiator einer Online-Petition, welche weltweit Unterzeichner sucht, um den japanischen Softwarehersteller Square zu einer größeren Sorgfalt bei der Umsetzung der PAL-Versionen zu bewegen. Das bedeutet insbesondere, dass die Konvertierungszeiten verkürzt werden sollen, die PAL-Balken auf ein Minimum

## INFO STIMMEN AUS DEM FORUM



**Im PLAYZONE-Forum finden Sie jeden Tag interessante Beiträge zu aktuellen Themen und können auch mal mit dem einen oder anderen Redakteur ausgiebig diskutieren:**

### Sind Spiele zu kurz für ihren Preis?

*Red Faction 2* kommt mit 6 bis 8 kläglichen Stunden daher und *Lord of the Rings: The Two Towers* dauert auch nicht viel länger. Das ist unverschämte und keinesfalls den vollen Preis wert. War schon *RF* nicht sonderlich lang, so bot es doch immerhin für 15 Stunden Unterhaltung, meiner Meinung nach das absolute Minimum. Was denken sich die Publisher eigentlich? Ich schaue mir im Kino ja auch keinen Film zum vollen Preis an, der 50 Minuten dauert. S\_MARKT

Ja, schließ ich mich voll an. Ich als Schüler komm mir manchmal auch echt verarscht vor, für ein Spiel 60 Euro hinlegen zu müssen, wenn ich dann ganze fünf Stunden zocken kann, zumal ich ein mickriges Taschengeld von 20 Euro im Monat zur Verfügung habe. BLINDCAP

So weit ich weiß, hat man hierzulande noch die Wahl, welches Game man sich zulegt. Warum nicht gleich 10 Euro pro Spiel? Entwicklung, Pressung, Vermarktung ... kosten doch sowieso kein Geld. METTYWURST

Ich werde lieber 10 Stunden göttlich unterhalten, als 40 Stunden voller Qualen aufzunehmen. *The Two Towers* hat ja anscheinend einen enormen Wiederspielfaktor und es ist Entertainment pur! Mit *Red Faction* kann ich nichts anfangen und ist mir auch egal. GAMEGOD\_2001

Also ich weiß ja nicht, wie lange du dich mit einem Spiel befassen willst, ich hab neben meiner Konsole noch ein Privatleben. Ich zocke in der Woche fünf Stunden, wenn's hochkommt. Da kommen mir Spiele, mit denen ich in kurzer Zeit recht zügig vorankomme, gerade recht. Und wenn ich die Schnauze voll davon habe, verkaufe ich die Dinger eben wieder. METTYWURST

### Was ist das beste Spiel 2002?

Nun ja, *Grand Theft Auto Vice City* wird spielerisch wohl der beste Titel des Jahres. Trotzdem wird es für mich nicht das Spiel des Jahres, denn es ist nur ein Aufguss von *GTA 3*. Die Technik stagniert und es gibt die üblichen Verbesserungen wie mehr Waffen, größere Stadt usw. Soll jetzt echt nicht abwertend klingen, sicher wird *GTA VC* klasse und ich kann den Release kaum noch erwarten, aber das Spiel des Jahres muss was Besonderes und was Überraschendes sein. Das ist für mich *Burnout 2*. Keiner hat ernsthaft erwartet, dass das Spiel dermaßen gut sein würde. Aber es ist für ein Arcade-Rennspiel fast perfekt! Deswegen ist *Burnout 2* für mich das Spiel des Jahres. HBD4EVER

*Metal Gear Solid 2* und *Final Fantasy X* sind die besten Games, die ich bis jetzt gezockt habe, und ich glaube nicht, dass diese Spiele irgend-ein anderes Spiel toppen kann, außer *MGS 3* oder *FF 12*. ORDULU

*Final Fantasy X* steckt den Rest locker in die Tasche. *Kingdom Hearts* ist IMO das zweitgenialste Game 2002! GAMEGOD\_2001



# LESERBRIEFE

reduziert werden sollen (wie es die japanische Konkurrenz auch schafft) und Übersetzungen besser ausfallen sollen. Grundsätzlich soll dem EU-Markt mehr Beachtung geschenkt werden. Die Petition ist unter folgender URL zu erreichen: <http://www.petitiononline.com/sq2002eu/petition.html>

ANDRÉ MACKOWIAK

**PLAYZONE:** Und da heißt es immer, die jungen Leute würden sich nicht mehr engagieren! Also, wer ebenfalls für anständige PAL-Anpassungen ist, sollte unbedingt mal auf der Seite vorbeischaun!

## PAL-Balken

Hi, alle miteinander!

Ich würde gern ein Thema ansprechen, das mir schon sehr lange am Herzen liegt: die ach so verhassten PAL-Balken. Ich kann nicht verstehen, warum ihr Spielen wie *Final Fantasy X* eine schlechtere Bewertung gebt, nur weil diese nicht der PAL-Norm angepasst wurden. Anstatt Empörung zu heucheln und heimlich die Spiele wie *FF X* (die auf einem 50-Hz/4:3-TV einfach schlichtweg

schlecht aussehen) zu kaufen, sollte man sich einfach einen 16:9-Breitbild-TV leisten, die es mittlerweile doch echt preisgünstig zu haben gibt.

**PLAYZONE:** Anstatt ein gut angepasstes Spiel für 60 Euro zu kaufen, sollen die Spieler also lieber ein schlecht angepasstes zum gleichen Preis und zusätzlich noch einen Fernseher für ca. 300 Euro kaufen, damit sie ein fehlerfreies Produkt erhalten? Klingt ein bisschen zynisch. Abgesehen davon verschwinden bei einem 16:9-Fernseher zwar die PAL-Balken, aber die Proportionen bleiben genauso gestaucht. Dante aus *Devil May Cry* würde also nicht seine ursprüngliche schlanke Gestalt zurückerhalten.

Man sollte diesbezüglich einfach in die Zukunft denken und Games wie *Virtua Fighter 4* (auf 100-Hz-Fernsehern eine absolute Wucht) oder *FF X* (auf 16:9-Fernsehern hat Tidus tatsächlich keine Pausbacken!!) gleich in voller Pracht und vor allem Größe bewundern. Wie können manche Leute so naiv sein und denken, nur weil sie ein paar Mails schreiben, in denen sie ihren Zorn und ihre Enttäuschung ausdrücken, wird alles besser. Seien wir doch mal ehrlich: Warum sollten Capcom, Squaresoft oder auch Konami (die nur an Verkaufszahlen glauben) Geld investieren, um eine vernünftige PAL-

Anpassung zu liefern, wenn doch große Titel von den hiesigen Gamern sowieso wie blöd gekauft werden.

**PLAYZONE:** Aus Image-Gründen zum Beispiel? Ein großer Teil der Leute, die das Spiel kaufen, stört sich eben an der schlechten Anpassung. Da wäre es doch nur gerecht und würde auch das Ansehen der Firma aufpolieren, wenn sie ein Produkt abliefern, das den Erwartungen entspricht. Und wenn die paar naiven Menschen keine Mails schreiben würden, wüsste niemand, wie die Erwartungen aussehen.

**Im Klartext: PAL-Balken werden nicht abgeschafft, weil es einfach keinen Grund dafür gibt! Und solange die gamehungrigen Spieler nicht nur Worte, sondern auch Taten sprechen lassen würden – sprich, große Titel einfach im Laden stehen lassen, was nie passieren wird, das wisst ihr genauso gut wie ich – wird sich daran auch garantiert nichts ändern. Ein ganz anderes Thema sind da natürlich die Geschwindigkeitsverluste, die mich persönlich sehr stören. Und da bewundere ich eure konsequente Haltung auch wirklich. Dass ihr Spielen wie *Devil May Cry* Punktabzüge verpasst, ist meiner Meinung nach mehr als gerecht! Aber auch hier gilt wieder: Gekauft wird's sowieso.**

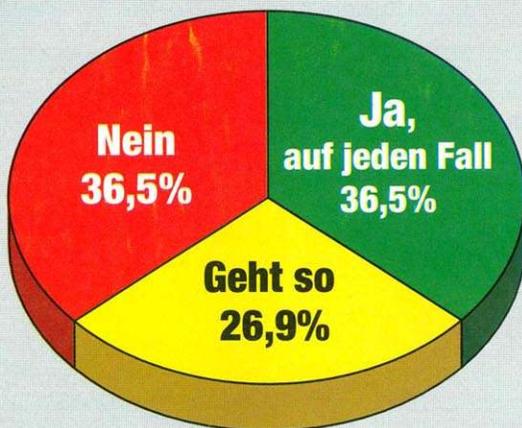
DANIEL

## INFO UMFRAGE/POLLS

### Umfrage online: Polls

Die folgenden Polls haben wir vor kurzem auf [www.pszone.de](http://www.pszone.de) gestartet. Hier können Sie regelmäßig nachlesen, welche Ergebnisse bei unseren Polls herausgekommen sind:

*Sind Sie interessiert an Online-Spielen auf der PlayStation 2?*



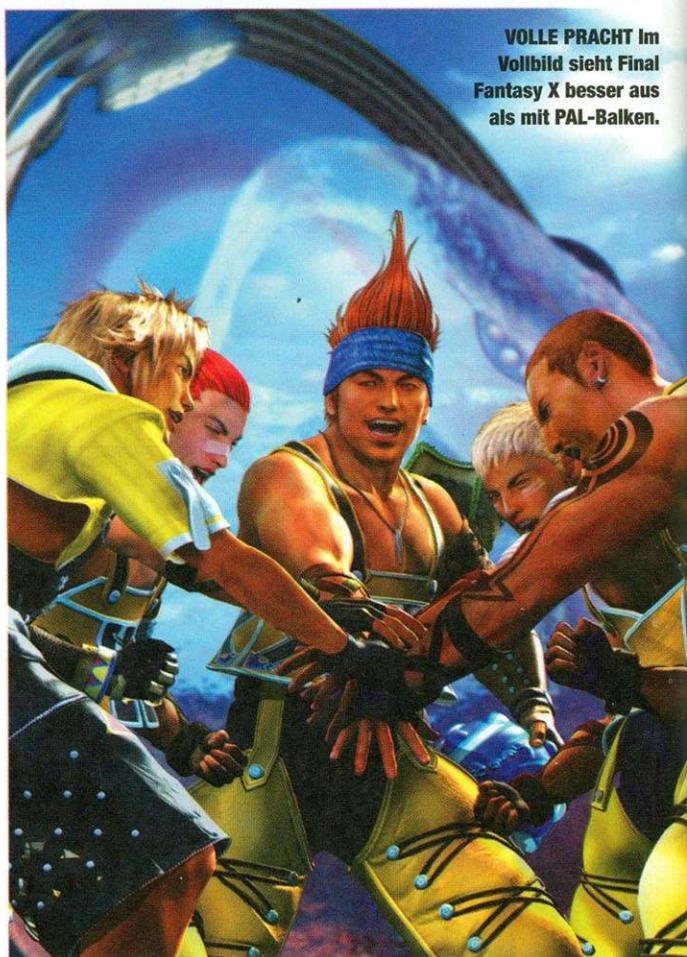
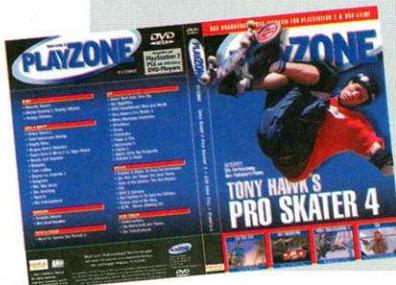
## INFO DVD-COVER

### DVD-Cover ganz einfach zum Download!

Bauen Sie sich Ihre PLAYZONE-DVD-Box doch ganz einfach selbst zusammen!

So oft haben wir es schon angekündigt, jetzt ist es endlich tatsächlich so weit: Wir haben uns die Wünsche vieler Leser zu Herzen genommen und die Cover einiger älterer DVD-Boxen auf unserer Homepage zum Download und Ausdruck bereitgestellt.

Einfach auf den Link [http://www.pszone.de/?article\\_id=100840](http://www.pszone.de/?article_id=100840) gehen und dort den Anweisungen folgen. Danach benötigen Sie nur noch eine leere DVD-Hülle und können so Ihre Sammlung von PLAYZONE-DVDs mit Hülle komplettieren.



**VOLLE PRACHT** Im Vollbild sieht *Final Fantasy X* besser aus als mit PAL-Balken.

**PLAYZONE:** Sicher werden solche gehypten Spiele sowieso gekauft, aber das heißt ja nicht, dass sie über jeder Kritik stehen. Immerhin scheint der Proteststurm der Spieler ja Wirkung zu zeigen, werden doch inzwischen immer mehr Spiele mit einer 60-Hertz-Option ausgestattet oder von vornherein besser lokalisiert.

## Save the Wales

Hallo, ich wollte nur mal darauf hinweisen, dass Ryan Giggs kein Ire (wie ihr in eurem FIFA 2003-Bericht behauptet), sondern Waliser ist!

JULIAN

**PLAYZONE:** Tja, kleinere Fehler passieren natürlich auch bei uns. Aber dass so ein schwerwiegender Patzer an allen Kontrollinstanzen vorbeirutscht, darf einfach nicht vorkommen! Wir entschuldigen uns hiermit förmlich bei allen Iren, Walisern und Manchester-Fans. Klar auch, dass Oliver Beck damit nicht so einfach durchkommt. Er muss jetzt jeden Morgen die Nationalmannschaftsaufstellung von Wales herunterbeten, erst dann darf er mit der Arbeit anfangen.

## Diverses

Hi, ihr von PLAYZONE!

Ich möchte mir schon seit längerer Zeit *Onimusha 2* zulegen, habe aber gemerkt, dass ich keinen 60-Hertztauglichen Fernseher im Hause habe. Stören die PAL-Balken den Spielfluss sehr? Und läuft das Spiel viel langsamer oder nur ein ganz klein wenig?

**PLAYZONE:** Gute Nachrichten für dich: Laut Experte Oliver sind die Balken nur halb so breit wie im ersten Teil und stören den Spielfluss überhaupt nicht. Und die Geschwindigkeitsverluste halten sich auch in Grenzen. Wenn du meinst, dass dir das Spiel gefällt, lohnt es sich also auch mit 50-Hertz-Fernseher.

Jetzt möchte ich auch noch was loswerden: Ich habe in Ausgabe 11/02 den Leserbrief über *Gran Turismo* gelesen und finde, dass ein Schadensmodell mehr als nötig ist. Man findet ja selbst bei den meisten drittklassigen Rennspielen ein Schadensmodell. Und wenn es solche guten Einfälle wie Reifenabnutzung gibt, würde mit einem Schadensmodell der Realismus erst komplett sein. Ich meine, ist es nicht unlogisch, wenn die Reifen sich in einer Kurve abnutzen, fährt man allerdings frontal gegen eine Wand, sieht das Auto aus wie vorher.

HENDRIK SCHWARZER, KÖLN

**PLAYZONE:** Gerade bei *Gran Turismo* stören sich viele Spieler an dieser Unlogik in einem an sich sehr realistischen Spiel. Leider wollen aber die Lizenzgeber der Autos nicht, dass ihre Produkte

realistisch beschädigt werden. Die Alternative wäre also ein anständiges Schadensmodell mit unlizenziierten Autos. Und da vielen Spielern auch die Markenboliden wichtig sind, hat sich Polyphony Digital dagegen entschieden.

## Silent Hill 2

Hey PLAYZONE, ich bin jetzt schon seit über zwei Jahren ein treuer Leser von euch, doch in letzter Zeit bin ich nicht mehr dazu gekommen, eure Ausgaben zu kaufen, geschweige denn zu lesen. Ich schreibe euch eigentlich nur aus einem Grund: Vor ein paar Tagen habe ich mir endlich *Silent Hill 2* für die PS2 gekauft. Dass ihr dieses Spiel aus meiner Sicht so schlecht bewertet habt, regt mich tierisch auf. Gesamt habt ihr diesem Spiel nur 86 oder 87 Prozent gegeben! Das ist ja mal zum Kotzen! Der Tester von damals ist hoffentlich schon gefeuert und wenn nicht, dann wird es aber höchste Zeit.

**PLAYZONE:** Wir hatten in letzter Zeit einige Probleme mit dem Tester, Albrecht Ott. Dein Brief ist der Tropfen, der das Fass zum Überlaufen bringt. So schnell wirst du von dem nichts mehr lesen.

Dieses Spiel ist einfach genial. Die Grafik zeigt eine neue Generation der PS2. So eine Atmosphäre wie in diesem Spiel habe ich noch in keinem anderen Spiel erlebt und ich zocke schon seit Jahren! Bis zu jenem Tag waren eure Wertungen eigentlich immer in Ordnung. Doch das mit *Silent Hill 2* soll doch wohl ein Scherz sein!? Solche genialen Rätsel habe ich noch nie gespielt.

**PLAYZONE:** Dann hast du offensichtlich noch nie den ersten Teil von *Silent Hill* gespielt. Die geniale Atmosphäre und die gute Grafik haben wir im Text übrigens besonders gelobt und auch für die Rätsel hatten wir viel übrig. Nur war eben – unserer Meinung nach – all das nicht so gut wie im ersten Teil. Und als Fortsetzung muss man sich schon einmal am Vorgänger messen lassen.

Meine Wertung für *Silent Hill 2*: Grafik: 93 %, Sound 91 %, Dauerspaß: 95 %, Insgesamt: 93 %. Diese Wertung hat mich restlos enttäuscht, denn durch eure Wertung habt ihr verhindert, dass ich das Spiel gekauft habe – und viele andere auch!

**PLAYZONE:** Als Journalisten freuen wir uns natürlich, wenn wir dazu beitragen, die Meinung unserer Leser zu bilden. Allerdings ist es uns auch etwas unheimlich, wenn sie unsere Meinung 1:1 übernehmen (vor allem, wenn sie uns eine Ansicht unterstellen, die wir gar nicht hatten). Wir betrachten unsere Wertungen nicht als Kaufbeihilfe, sondern lediglich als Einstufung im Vergleich zu anderen Genrevverten. Wenn du schon deine Kaufent-

scheidung von unserem Urteil abhängig machst, solltest du eher danach gehen, was im Text steht: Da du anscheinend auf gute Rätsel und gruselige Atmosphäre stehst, müsstest du dich doch eigentlich angesprochen haben. Was uns auch noch interessiert: Kaufst du dir keine Spiele, die wir unter 90 Prozent bewerten? Dann dürfte deine Sammlung ja nicht besonders groß sein.

Ich freue mich aber diesmal über euer Titelbild und dass ihr den dritten Teil nicht so verdrängt! Zwar ist es scheiße, dass diesmal so 'ne abgef\*\*\*\*\* Tussi der Hauptdarsteller ist, aber sch\*\*\*\* drauf!

**PLAYZONE:** Stimmt, den zweiten Teil hatten wir mit sechs Vorschau-Berichten in acht Monaten ziemlich unter den Tisch fallen lassen. Und zu der weiblichen Hauptdarstellerin: Was wollt ihr eigentlich alle? Die einen regen sich auf, dass man bei *Tomb Raider* jetzt einen Mann steuert, die anderen, dass man bei *Silent Hill* eine Frau steuert.

Da ich mir sicher bin, dass ihr diesen Brief nicht abdrucken werdet, damit die Öffentlichkeit keinen Wind davon bekommt, dass es bei euch auch mal kräftige Kritik gibt, sage ich, dass ihr auch Kritik drucken und zu Herzen nehmen solltet, damit ihr wieder so gut werdet wie früher!

SANDRO

**PLAYZONE:** Was sagst du nun? Natürlich nehmen wir uns Kritik zu Herzen und wir drucken sie auch gerne ab, wenn sie sachlich formuliert ist. Nochmal: Die Wertung ist nicht mehr und nicht weniger als eine Richtschnur. Spielspaß lässt sich nun mal nicht wissenschaftlich exakt (also für jedermann nachvollziehbar) in absoluten Zahlen ausdrücken. Vielleicht sind Spieletester ohnehin etwas kritischer als die Zocker. Und natürlich spielen auch immer persönliche Vorlieben eine Rolle. Die Wertung mag dir zwar nicht gefallen, im Text ist sie aber begründet und 87 Prozent sind erstens ein „Sehr gut“ und zweitens ein Hit. Warum also die Aufregung?



UNTERBEWERTET? Sind 87 Prozent zu wenig für *Silent Hill 2*?

# KLEIN ANZEIGEN

## INFO GEWINNER

Hier finden Sie die Sieger der Gewinnspiele der PLAYZONE-Ausgabe 11/02

**Gewinnspiel: MX Superfly**  
 Petra Neunheuser, Andernach  
 Bernd König, Ulm  
 Tobias Heck, Dorsten  
 Robert Preusche, Bischofswerda  
 Albrecht Martin, Mittenwald

## SUCHE

Fan sucht: Videospiele & Spielkonsolen aller Nintendo-, Sony- und Sega-Systeme sowie Xbox, gerne auch komplette Sammlungen. CALL: 0170-5856780

Suche Sonic & Knuckles für Mega Drive. Nur im guten Zustand. Ist mir 40,- € wert. Meldet euch unter Tel. 0160-98404673 Andreas. Bitte keine SMS!

Suchen noch Mitarbeiter für unsere Gamesite auf [www.gamestester.de](http://www.gamestester.de). E-Mail: [webmaster@gamestester.de](mailto:webmaster@gamestester.de) Die Page umfasst 200 Seiten.

## VERKAUFE

Verkaufe Centre Court für nur 10,- €. Tel.: 02166-132893

Verkaufe GTA 3, GT 3, Onimusha 2, Street Hoops! Tausch auch möglich! Tel.: 075228994 fragt nach Emre PS: Hätte noch Antz Promo zum Tausch WWF Smackdown und UEFA Challenge je 20,- €. Jeden Tag nach 14 Uhr erreichbar. Tel.: 036961-32540

Verkaufe: GTA 3 30,- €, Stuntman und MX Superfly für 45,- €, Red Faction, TTT, Off Road, DoA 2, Thunderhawk und Gran Turismo 3. Tel.: 0162-1551837

DTM Race Driver Stuntman, V-Rally 3, Silent Hill 2, WRC, F1 2002, 2 Top-Action-Spiele, F1 Racing Championship (17:30 Uhr). Tel.: 08431-2810

Verkaufe: GTA 3 35,- €, Crazy Taxi 25,- €, Half-Life 25,- €, FIFA 2002 40,- €, FIFA Weltmeister 2002 30,- €, MOHF 40,- €, Oni 20,- €, MGS 2 45,- €, Stuntman 50,- €. Tel.: 01606413357

Verkaufe: Nintendo GameCube mit Controller, Spiel und Memory Card für 250,- €. Tel.: 09364-7809

PS2: 10 Spiele für zusammen 110,- €, z. B. Half-Life, Splashdown, SSX Tricky, ISS, Smuggler's Run 2, Slam Tennis. Tel.: 0160-4077702

Verkaufe: Smuggler's Run 2, MGS 2, Dropship, Resident Evil CVX und Medal of Honor. Alle Spiele 10,- bis 40,- €, Tel.: 01629170297

PS mit 10 Spielen, 2 Controllern, 4 Memory Cards, Lenkrad und Gamestation für nur 100,- €. Ideal für Weihnachten! Bitte melden! Tel.: 04671-91220

Verkaufe DC mit 16 Spielen, u. a. Sega GT, Jet Set Radio, Tomb Raider + Lösungsbuch, 2 Controller, Memory Card, Rumble Pak usw. Preis 300,- € VB. Tel.: 0175-4585709

Verkaufe für PS2 Virtua Fighter 4 für 30,- €, Devil May Cry 20,- €, FF X mit Lösungsbuch für 45,- €. Tel.: 0160-2867911

## TAUSCHE

Tausche: Final Fantasy 10 gegen ein anderes PS2-Spiel. Verkäufe auch. Tel.: 0711-5789354

Biete PS2-Controller von Sony 10,- €. Suche NFS HP 2. Tel.: 06221480439

## SONSTIGES

Biete Breath of Fire, Final Fantasy 6, Legend of Legia, Tekken 2, Je 7,- bis 15,- €. DVD Stormriders, Man Called Hero, Za Warriors. Je 40,- €, PSone für 50,- €. Tel.: 0160-99229794

PS2 Linux Kit, DC, Karaoke System, 64DD, Backup-Units, VCD-Player, Asia Movies ... all dies und mehr!!! [www.vidgames.de](http://www.vidgames.de) – the free Media

## CLUBS

Planet VB, die ultimative Datenbank über Nintendos Stand-alone-Gerät, den Virtual Boy. Spiele-Tests, Pics, Videos u. v. m. auf [www.planetVB.com](http://www.planetVB.com)

## COUPON PRIVATE KLEINANZEIGEN

Bitte veröffentlichen Sie in der nächsten erreichbaren Ausgabe von PLAYZONE den folgenden Kleinanzeigentext unter der Rubrik:

Suche

Verkäufe

Tausche

Clubs

Sonstiges

Private Kleinanzeigen: maximal vier Zeilen mit je 35 Buchstaben, inklusive Absender. Postlageradressen nicht möglich! Bei Angeboten: Ich bestätige, dass ich alle Rechte an den angebotenen Sachen besitze. € 3,- liegen  in bar /  als Scheck bei. Bitte keine Briefmarken!

Name

Anschrift

Datum

Unterschrift

Schicken Sie den Coupon (oder eine Kopie davon) an nachfolgende Adresse:

**COMPUTEC MEDIA, PLAYZONE, Kennwort: Kleinanzeigen, Dr.-Mack-Straße 77, 90762 Fürth**

Angaben und Adressen werden gemäß dem Datenschutz getrennt voneinander bearbeitet.

- Es dürfen keine indizierten Spiele, Raubkopien oder Boot-Chips angeboten werden. Anzeigen mit entsprechendem Inhalt werden nicht veröffentlicht.
- Es werden keine Anzeigen veröffentlicht, in denen indizierte Spiele mit verändertem Namen erwähnt werden.
- Der Verlag übernimmt keine Verantwortung für aus Kleinanzeigen folgende Rechtsgeschäfte.
- Jede private Kleinanzeige kostet 3 Euro. Dieser Betrag muss in bar oder als Scheck beigelegt werden. Briefmarken können leider nicht akzeptiert werden.
- Gewerbliche Kleinanzeigen sind in dieser Rubrik nicht gestattet.
- Es werden nur Kleinanzeigen veröffentlicht, in denen die Adresse und Telefonnummer einwandfrei zu lesen ist. Bei Unklarheiten muss zum Schutz anderer Personen auf einen Abdruck verzichtet werden.

# LEXIKON

Jetzt im Handel: X-ZONE.

Alles, was Sie über die Xbox wissen müssen.

Alles über Spiele und Zubehör. Alles in einem Heft.

Mit 20 Games im Test, Tipps & Tricks und Komplettlösung zu „Tom Clancy's Splinter Cell“. Plus DVD mit Videos zu allen Top-Titeln. Alles klar!



# Grand Theft Auto: Vice City

Schnelle Autos, fette Knarren und leichte Mädels – machen Sie **das Beste** draus!

Der *GTA*-Held hat endlich einen Namen! Als Tommy Vercetti schlagen und ballern Sie sich durch eine riesige Stadt, deren 80er-Jahre-Flair für einen Flashback nach dem anderen sorgt.

Damit Sie in dem riesigen Gaunermoloch möglichst schnell Fuß fassen, haben wir die wichtigsten Tipps für Sie zusammengetragen.

## Allgemeine Tipps

Erledigen Sie die Taxi-, Krankenwagen- und Polizei-Missionen gleich zu Beginn des Spiels. Je weiter Sie in der Handlung voranschreiten, desto mehr Gegner haben Sie in *Vice City*. Das bedeutet, dass der Bleigehalt in der Luft beträchtlich steigt und Sie die Missionen kaum schaffen können.

## Wie schaffe ich mir Platz auf der Straße?

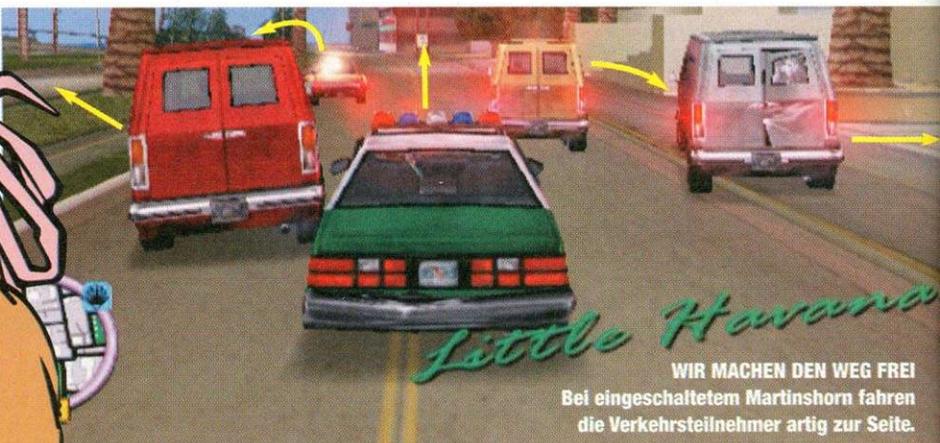
Wenn Sie mit einem Kranken- oder Polizeiwagen unterwegs sind und das Martinshorn eingeschaltet haben, sollten Sie in der Mitte der Straße fahren. So kommen Ihnen die anderen Verkehrsteilnehmer nicht ständig in die Quere.

## Stadtrundfahrt

Machen Sie sich mit der Gegend vertraut. Bevor Sie einen Auftrag annehmen, sollten Sie zuerst ein wenig mit dem Wagen in der Gegend herumgondeln. Auf diese Weise wissen Sie, wo die Abkürzungen sind, und können sich diese besser zunutze machen. Besonders Missionen mit einem knapp bemessenen Zeitlimit lassen sich dann einfacher erledigen.

## Wie zerstöre ich die Polizeihubschrauber?

Vergeuden Sie nicht Ihre Munition an Polizeihubschrauber. Diese lassen sich am schnellsten mit dem Raketenwerfer



WIR MACHEN DEN WEG FREI

Bei eingeschaltetem Martinshorn fahren die Verkehrsteilnehmer artig zur Seite.

vom Himmel holen, den Sie allerdings erst später im Spiel erhalten.

#### Die leichten Damen

Die Bordsteinschwalben können Ihnen zu einem Gesundheitszustand verhelfen, der weit über 100 Prozent hinausgeht. Fahren Sie mit Ihrem Wagen langsam am Straßenrand entlang, bis Sie neben einer solchen Dame stehen. Sie dürfen aber nicht in einem Polizeiwagen, einem Taxi oder einem schwer beschädigten Wagen sitzen. Warten Sie, bis die Dame einsteigt, und fahren Sie mit ihr zu einem Grünstreifen, der etwas abseits liegt. Nach einigen rhythmischen Bewegungen Ihres Wagens steigt Tommys Lebensanzeige auf maximal 125 Prozent.

#### Kostenlose Reparatur

Mit einem kleinen Trick können Sie Ihren Wagen reparieren, ohne dass Sie zu einer Pay'n'Spray-Garage fahren müssen. Parken Sie Ihren lädierten Wagen in der Garage Ihres Verstecks und speichern Sie Ihren Spielstand. Wenn Sie den Spielstand anschließend laden, steht das Auto im Top-Zustand in Ihrer Garage.

#### Hände hoch!

Eine besonders einfache Methode, um an Geld zu kommen, sind Überfälle. In jedem Laden steht ein gelangweilter Typ hinter dem Tresen. Wenn Sie auf diese Personen zielen, geben sie Ihnen ihr Geld. Je länger Sie die Ladenhüter bedrohen, desto mehr Geld bekommen Sie. Leider steigt Ihr Fahndungslevel durch Überfälle gewaltig an.

#### Seien Sie ein guter Bürger!

Wenn Sie einen Polizisten sehen, der einem flüchtenden Gauner nachläuft, sollten Sie den Ordnungshüter unterstützen. Verfolgen Sie den Ganoven und schlagen Sie ihn nieder, um vom Polizisten 50 Dollar plus Lob zu erhalten. Für jeden weiteren Schlag beziehungsweise Tritt gegen den Schurken erhalten Sie weitere 50 Dollar. Mehr als 200 Dollar macht der Polizist aber nicht locker.

WICHTIG: Benutzen Sie auf keinen Fall

## Die „R3-Missionen“

In bestimmten Autos können Sie durch Drücken der R3-Taste diverse Sondermissionen starten. Noch mehr zu diesem Thema erfahren Sie im Abschnitt „Tatütata“.

#### TAXI:

Transportieren Sie insgesamt 100 Fahrgäste. Wenn Sie das geschafft haben, ist jedes Taxi mit einer hydraulischen Federung ausgestattet. Die Folge: Sie können mit jedem Taxi springen, indem Sie die L3-Taste betätigen. Sie müssen die Gäste übrigens nicht direkt nacheinander transportieren, sondern können auch zwischendurch eine Pause machen.

**TIPP 1:** Fahren Sie zwischen den Einsätzen zur Pay'n'Spray-Garage, damit Schäden am Taxi repariert werden. Begeben Sie sich aber nur dann dorthin, wenn Sie etwas Zeit übrig haben und in der Nähe der Garage sind.

**TIPP 2:** Bei den Taxi-Missionen zählt jede Sekunde. Wenn Sie einen Fahrgast ausgemacht haben, rasen Sie auf ihn zu und halten direkt neben ihm, so dass er gleich einsteigen kann. Setzen Sie Hand- und Fußbremse gleichzeitig ein, damit Sie schneller zum Stehen kommen. Halten Sie die Handbremse gezogen, bis der Fahrgast im Taxi ist. Auf diese Weise verhindern Sie, dass der Wagen wegrollt.

#### KRANKENWAGEN:

Sobald Sie Level 12 erreichen, können Sie rennen, ohne dass Ihr Protagonist müde wird.

**TIPP:** Fahren Sie zwischen den Einsätzen zur Pay'n'Spray-Garage, damit Schäden am Krankenwagen repariert werden. Fahren Sie aber nur dann dorthin, wenn Sie etwas Zeit übrig haben.

#### POLIZEI:

Steigen Sie in ein Gefährt der Ordnungshüter und drücken Sie die R3-Taste. Auf dem Radar werden Ihnen die Aufenthaltsorte von Verbrechern angezeigt. Ihre Aufgabe besteht darin, die Gauner zu verfolgen und um die Ecke zu bringen. Dabei sind alle Mittel erlaubt. Wenn Sie Level 12 abgeschlossen haben, werden die kugelsicheren Westen aufgestockt. Sie halten nun 150 anstatt 100 Schadenspunkte aus.

#### FEUERWEHR:

Schützen Sie Vice City vor der Feuersbrunst! Fahren Sie zu den Brandherden und drücken Sie die Kreis-Taste, um den Schlauch zu benutzen. Wenn Sie Level 12 absolviert haben, können Ihnen Flammen nichts mehr anhaben.

#### MR. WHOPEE:

Fahren Sie mit dem Eiswagen durch Vice City und halten Sie nach ahnungslosen Passanten Ausschau. Wenn viele Fußgänger in der Nähe sind, drücken Sie die L3-Taste. Die lustige Melodie zieht die Kunden magisch an. Da es sich bei Ihrer Ware nicht um Eiscreme, sondern um Drogen handelt, erhalten Sie für jeweils vier verkaufte Einheiten einen Fahndungsstern. Aus diesem Grund sollten Sie in regelmäßigen Abständen einen Pay'n'Spray-Laden aufsuchen. Wenn Sie ohne Unterbrechung 50 Einheiten verkaufen, können Sie sich bei Cherry Popper jeden Tag einen kleinen Obolus abholen.

#### PIZZA-LIEFERSERVICE:

Verpflegen Sie die freundlichen Bürger mit wohlschmeckenden „Mafiartorten“. Fahren Sie zu den Kunden und werfen Sie ihnen die Pizza zu. Nachdem Sie Level 10 absolviert haben, verfügt Tommy zukünftig über eine Lebensenergie von 150.



**HÄNDE HOCH!** Ein kleiner Überfall bringt zusätzliches Geld in die Gaunerkasse.



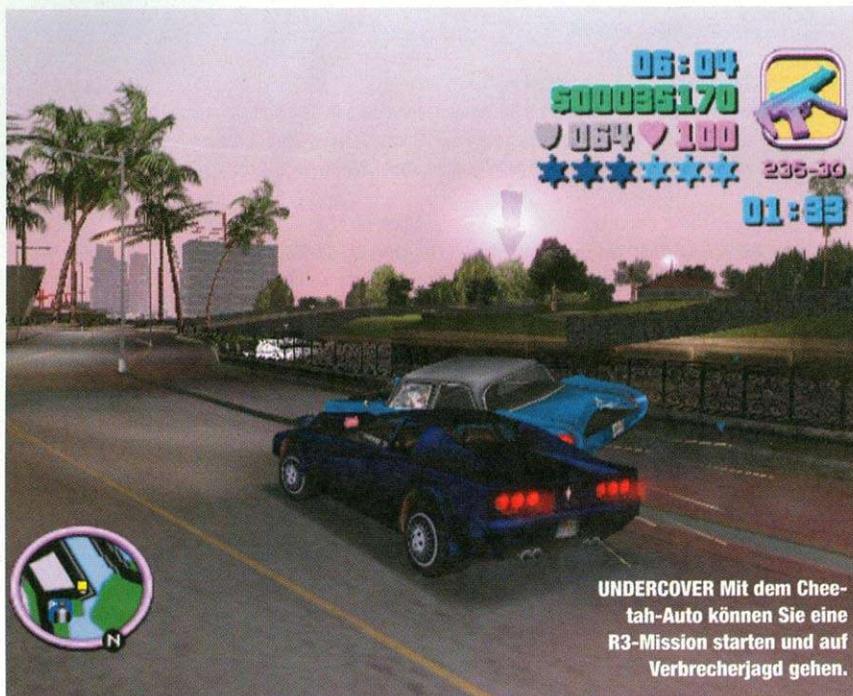
**VORHER**  
Die leichte Dame steigt in Tommys parkendes Auto ein.



**NACHHER**  
Nach getaner Arbeit geht es Tommy wesentlich besser.

# Was erhalte ich für die Päckchen?

Anzahl der Päckchen	Belohnung	Wo finde ich die Waffe?
10	Kugelsichere Weste	Ocean View Hotel/Starfish Island Mansion
20	Kettensäge	Ocean View Hotel/Starfish Island Mansion
30	Python	Ocean View Hotel/Starfish Island Mansion
40	Flammenwerfer	Ocean View Hotel/Starfish Island Mansion
50	Laser Scope Sniper Rifle	Ocean View Hotel/Starfish Island Mansion
60	Minigun	Ocean View Hotel/Starfish Island Mansion
70	Raketenwerfer	Ocean View Hotel/Starfish Island Mansion
80	Sea Sparrow	Starfish Island Mansion Helipad
90	Rhino	Fort Baxter Air Base
100	Hunter + \$ 100.000	Fort Baxter Air Base



**UNDERCOVER** Mit dem Chee-tah-Auto können Sie eine R3-Mission starten und auf Verbrecherjagd gehen.



**AUSGEBREMST** Stellen Sie sich vor den Fluchtautos quer, um sie anzuhalten.

eine Feuerwaffe, da der Polizist Sie sonst attackiert. Vertrauen Sie auf Ihre Fäuste!

## Die Rampen

Heizen Sie über jede Rampe und jeden Hügel, den Sie finden. Einige Sprünge bringen Ihnen die Super-Irrsinnssprung-Auszeichnung ein, für die Sie ordentlich Kohle kassieren. Sämtliche Standpunkte der Rampen sind auf der Vice-City-Karte eingezeichnet.

## Frischen Sie Ihre Gesundheit auf!

Sollte Ihre Lebensenergie in kritische Gefilde abrutschen, müssen Sie nur eines der über die ganze Stadt verteilten Herzen aufsammeln. Sie verhelfen Ihnen zu voller Gesundheit. In Krankenhäusern und Apotheken können Sie sich zu jeder Tages- und Nachtzeit verarztet lassen.

## Tipps zu den Missionen

### Wozu dienen die Päckchen?

Bevor Sie sich mit den handlungsrelevanten Aufträgen befassen, sollten Sie zuerst die Päckchen einsammeln und etwas „Öffentlichkeitsarbeit“ leisten (siehe Abschnitt „Tatütata“). Für jeweils zehn gefundene Päckchen erhalten Sie eine Waffe in Ihrem Versteck und müssen später nicht vor jedem Auftrag auf Waffensuche gehen. Im Extrakasten „Was erhalte ich für die Päckchen?“ stehen auf der linken Seite die eingesammelten Päckchen und in der Mitte die Waffe, die Sie künftig bei dem entsprechenden Ort finden.

### Lernen Sie aus Fehlern

Wenn Sie einen Auftrag nicht geschafft haben, starten Sie ihn am besten gleich noch einmal. Nun wissen Sie genau, was Sie machen müssen, und können Ihr Gefährt oder Ihre Ausrüstung nach den Anforderungen der Aufgaben wählen. Die Missionen laufen immer gleich ab, so dass Sie wissen, welche Route der Gegner einschlägt oder wohin Sie genau müssen.

### Wie halte ich die Gegner auf?

Setzen Sie Fahrzeuge ein, um Straßenblockaden zu errichten. Falls ein Gegner flüchten will, sitzt er in der Falle. Besonders Busse und andere große Fahrzeuge eignen sich für diesen Einsatz. Wenn die Gauner eingekellt sind, können Sie mit einer gezielten Salve das Fluchtauto in die Luft jagen.

### Fahndungslevel

Nach einigen Missionen haben Sie einen ganzen Haufen Gesetzeshüter im Nacken. Versuchen Sie nicht, diese abzuschütteln, sondern erledigen Sie das Missionsziel. Sobald der Auftrag erfüllt ist, erlischt Ihr Fahndungslevel. Dies funktioniert bei nahezu allen Aufträgen.

### Regeln im Straßenverkehr

Die meisten Missionen sind nicht zeitkritisch. Fahren Sie deshalb nicht wie ein



Geisteskranker durch die Gegend. Sie machen sich das Leben nur unnötig schwer, wenn Sie nicht nur Ihre Missionsziele erfüllen müssen, sondern auch noch die Polizei im Genick haben. Wenn Sie eine rote Ampel ignorieren, stört sich kein Polizist daran.

**Polizei abwimmeln**

1. Beim ersten Fahndungslevel können Sie den Polizisten einfach entgehen. Stellen Sie sich in eine abgelegene Gasse und warten Sie, bis der Stern wieder verschwindet – oder cruisen Sie gemütlich durch die Gegend.
2. Bei höheren Fahndungslevels müssen Sie schon etwas trickreicher vorgehen. Da der Fahndungslevel nicht von alleine

abnimmt, müssen Sie die Bestechungsgelder einsammeln, die in Form von Polizeimarken in der Stadt verteilt liegen. Es ist wichtig, dass Sie die Fundorte dieser Marken kennen und sie schnell finden, wenn es brenzlig wird. Fahren oder gehen Sie deshalb zuerst einen Stadtteil ab und prägen Sie sich die Fundorte ein.

3. Brettern Sie zum nächsten Pay'n'Spray-Laden. Nachdem Ihr Auto umlackiert und repariert worden ist, erkennen es die Polizisten nicht wieder und der Fahndungslevel wird auf null gesetzt.
4. Begeben Sie sich zu einem Klamottenladen und lassen Sie sich neu einkleiden. Ihr Fahndungslevel sinkt dadurch erheblich.

**Der Polizeihubschrauber**

Der Polizeihubschrauber ist sehr gefährlich, weil Sie sich vor ihm nur in Sicherheit bringen können, wenn Sie ein Dach oder Ähnliches über sich haben. Nach einer Weile seilen sich schwer bewaffnete Spezialeinheiten ab, die Sie unbedingt erledigen sollten, bevor sie den Boden erreichen. Mit dem Raketenwerfer können Sie den Heli mit einem Schuss vom Himmel holen. Vorsicht: Nach kurzer Zeit erscheint ein weiterer Heli.

**Rampen**

**Woran erkenne ich einen Super-Stunt?**

Zum einen gibt es die Super-Stunt-Rampen. Wenn Sie sehr schnell unterwegs

# Sunshine Auto Show Room

**Preis:** 50.000 Dollar

**Missionen:** Autos beschaffen  
(je nach Liste)

**Belohnung pro Tag:** Zwischen 1.500 und 9.000 Dollar, je nachdem wie viele Listen Sie bereits erledigt haben.

Wegen der hohen Profite lohnt es sich, das Autohaus möglichst bald zu kaufen. Sie erhalten 500 Dollar pro Auto, 20.000 Dollar pro erledigte Liste, tägliche Gewinne und ein Sonderauto pro abgehandelte Liste.

## HIER DIE VIER LISTEN:

### Liste 1

- Landstalker
- Idaho
- Esperanto
- Stallion
- Rancher
- Blista Compact

**Belohnung:** Bis zu 1.500 Dollar täglich und einen Delorean

### Liste 2

- Sabre
- Virgo
- Sentinel
- Stretch
- Washington
- Admiral

**Belohnung:** Bis zu 4.000 Dollar täglich und einen Sabre Turbo

### Liste 3

- Cheetah
- Infernus
- Banshee
- Phoenix
- Comet
- Stinger

**Belohnung:** Bis zu 6.500 Dollar und einen Sandking

### Liste 4

- Voodoo
- Cuban Hermes
- Caddy
- Baggage Handler
- Pizza Boy
- Mr. Whoopee

**Belohnung:** Bis zu 9.000 Dollar und einen Hotring Racer



**DRIVE-BY-SHOOTING**  
Von einem Motorrad aus können Sie auch nach vorne schießen.

sind und darüber fahren, schaltet die Kamera in den Cinema-Mode und die Szene läuft in Zeitlupe ab.

### Belohnung für gelungene Sprünge

Bei diesen Sprüngen erhalten Sie 100 Dollar für einen gelungenen Stunt. Bei besonders spektakulären Stunts können Sie weitaus mehr Kohle erhalten. Die Höhe der Belohnung hängt davon ab, wie weit und wie hoch Sie gesprungen sind. Außerdem fließt die Anzahl der Drehungen und Überschläge mit in die Bewertung ein. Am besten eignet sich ein schneller und leichter Sportwagen für diese Aufgabe. Achtung: Die Rampen, die sich in der Nähe von Gewässern befinden, sind mit Vorsicht zu genießen. Wenn Sie nicht genügend Schwung haben, landen Sie im tödlichen Nass.

## Gegner erledigen – Beweise beseitigen

### Autobombe

Wenn sich die Gauner hinter Autos verstecken, schießen Sie auf die Fahrzeuge. Durch die Explosion schicken Sie gleich mehrere Kontrahenten ins Nirwana.

### Autos kapern und entsorgen

In einigen Missionen müssen Sie Fahrzeuge zerstören. Setzen Sie dazu ein Gefährt ein, das größer und stärker ist als Ihr Zielobjekt, und rammen Sie es so lange, bis es in Flammen aufgeht. Wenn das Fahrzeug nur abgestellt ist, schleichen Sie sich heran und kapern den Wagen. Anschließend schieben Sie ihn ins Wasser. Stellen Sie sich dazu hinter den Wagen und rennen Sie dagegen, bis er ins Wasser rollt. Am besten geht dies an Orten, an denen der Wagen nicht über eine Stufe geschoben werden muss.

### Gegnerhorden

Große Gegnergruppen sollten Sie nicht ohne fahrbaren Untersatz angreifen.

Auch wenn Sie über eine dicke Wumme verfügen, wachsen Ihnen die Probleme nach einiger Zeit über den Kopf. Setzen Sie sich stattdessen in ein robustes Fahrzeug und fahren Sie in die Menge. Achten Sie aber darauf, dass Sie nicht stehen bleiben, da Sie sonst von der Horde aus dem Wagen gezerrt werden.

### Drive-by-Shooting

Eine beliebte Art, Gegner auszuschalten, ist das so genannte Drive-by-Shooting. Dafür benötigen Sie eine Maschinenpistole und natürlich ein Fahrzeug. Setzen Sie sich in Ihren Wagen und schauen Sie mithilfe der R2- und L2-Taste zur Seite. Nach kurzer Zeit zückt Tommy Vercetti die Waffe und hält sie aus dem Fenster. Diese Methode hat den Vorteil, dass Sie für eine gewisse Zeit durch die Karosserie Ihres Wagens vor Angreifern geschützt sind und anschließend schnell flüchten können. Achten Sie aber auf die Waffen der Gegner. Wenn diese über großkalibrige Wummen verfügen, geht Ihr Gefährt schnell in Flammen auf.

### Gegner anhalten

**1.** Die einfachste Methode, Gegner anzuhalten, ist, die Reifen des Fluchtwagens zu zerschneiden. Der Wagen wird durch einen Plattfuß nahezu unkontrollierbar und wird bald einen Unfall bauen.

**2.** Im Gegensatz zu *GTA 3* können Sie die Scheiben von Fahrzeugen zerschneiden und die Fahrer mit einem gezielten Schuss eliminieren.

## Tatütata

### Taxi:

**1.** Je mehr Passagiere Sie ohne Unterbrechung zu ihrem Ziel fahren, desto mehr Geld erhalten Sie. Passen Sie auf, dass Ihr Taxi nicht allzu viel Schaden erleidet. Ab einem gewissen Beschädigungsgrad steigen keine Fahrgäste mehr in Ihr Taxi. In diesem Fall müssen Sie in eine Pay'n'-Spray-Lackiererei fahren und das Fahr-

zeug reparieren lassen. Falls Ihnen der Bonus egal ist, können Sie sich natürlich auch einfach ein neues Vehikel stehlen.

**2. TIPP:** Warten Sie nicht, bis der Fahrgast eingestiegen ist, sondern fahren Sie los, sobald er die Tür geöffnet hat. Der Gast steigt dann während der Fahrt ein.

#### Krankenwagen:

**1.** Zuerst müssen Sie sich einen Krankenwagen organisieren. Entweder Sie schnappen sich die Karre vor dem Krankenhaus oder Sie sorgen für eine handfeste Auseinandersetzung auf der Straße. Wenn ein Passant zu Boden geht, kommt kurz darauf ein Krankenwagen angebraust. Jetzt müssen Sie nur noch einsteigen und losfahren.

**2.** Sie können bis zu drei Personen im Krankenwagen befördern. Das hilft ungemein, um alle Patienten rechtzeitig ins Krankenhaus zu schaffen.

**3.** Fahren Sie lieber etwas zu langsam als zu schnell. Für jeden harten Stoß gegen den Krankenwagen werden Ihnen kostbare Sekunden abgezogen. Außerdem neigt der Krankenwagen in schnellen Kurven dazu, auf die Seite zu stürzen.

#### Feuerwehr:

**1.** Falls vor der Feuerwache kein Löschzug steht, müssen Sie einfach ein kleines Feuer entzünden. Jagen Sie einen oder mehrere Wagen in die Luft. Kurz darauf erscheint ein Feuerwehrwagen, den Sie kapern können.

**2.** Der Feuerwehrwagen ist nicht besonders schnell. Deshalb ist es ungemein wichtig, dass Sie einige Abkürzungen kennen. Benutzen Sie auch die Gehwege als Fahrbahn. Hindernisse wie Laternen oder Ampeln sind schnell aus dem Weg geräumt.

**3.** Das Fahrverhalten des Löschzugs ist sehr behäbig. Denken Sie deshalb daran, dass die Wasserdüse beweglich ist. So können Sie ein brennendes Fahrzeug besser anvisieren und müssen den Zug nicht unter viel Zeitaufwand in Position bringen. Generell sollte die Düse aber immer in Fahrtrichtung zeigen.

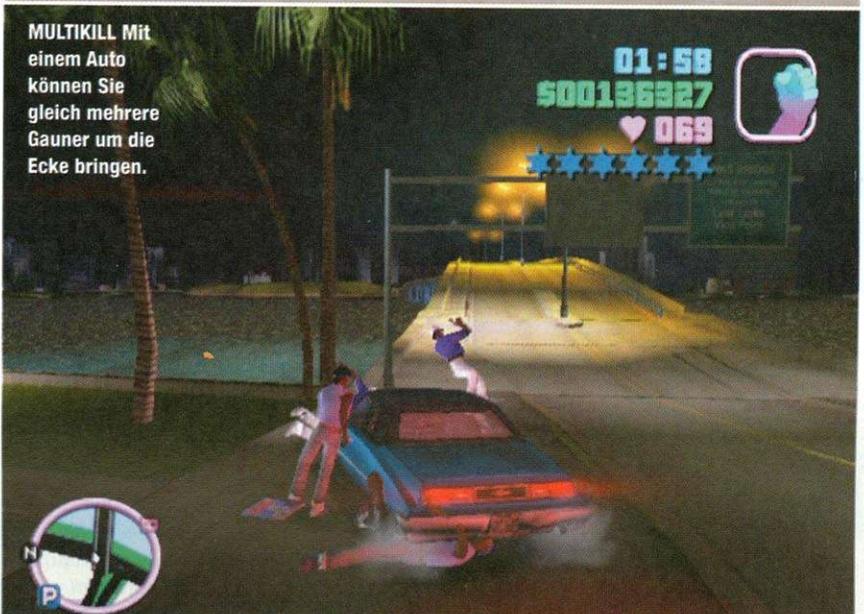
#### Polizei:

**1.** Bei diesen Missionen sollen Sie Verbrecher jagen und zur Strecke bringen. Für jeden erledigten Ganoven erhalten Sie einige Dollar. Der Polizeiwagen kann während einer solchen Mission wesentlich mehr Schaden einstecken als üblicherweise.

**2.** Die Bürgerwehr-Missionen sind die einzigen Bonus-Missionen, bei denen Sie das Fahrzeug verlassen dürfen, ohne dass dadurch der Auftrag scheitert. Bleiben Sie aber trotzdem im Wagen sitzen, da er Sie schützt. Nachdem Sie das gegnerische Auto einige Male mit Ihrem Wagen gerammt haben, steigt der Ganove aus. Fahren Sie ihn über den Haufen und jagen Sie dann gleich den nächsten Verbrecher. Setzen Sie auch die Uzi ein, um



**PLATT GEMACHT**  
Ein Auto mit zerschossenen Reifen ist nahezu unkontrollierbar.



**MULTIKILL** Mit einem Auto können Sie gleich mehrere Gauner um die Ecke bringen.



**AUTOBOMBE**  
Parken Sie ein Gefährt direkt neben den Gangmitgliedern ...



... steigen Sie aus und jagen Sie die Karre in die Luft. Die Gangmitglieder zeigen sich beeindruckt.



**BEACHBALL** Versuchen Sie, den Ball möglichst lange in der Luft zu halten.



**EXPLOSIV** Hinter der Einfahrt finden Sie den Raketenwerfer.

den gegnerischen Wagen im Drive-by-Shooting-Stil zu zerstören.

**3.** Schalten Sie bei den Verfolgungsjagden die Sirene des Polizeiwagens ein, damit Ihnen kein anderer Verkehrsteilnehmer in die Quere kommt und Sie aufhält.

## Fahrzeuge, Fahrstile & Orientierung

### Schadensmodell

Fahrzeuge halten je nach Größe eine gewisse Menge Schaden aus. Wenn der Wagen allerdings zu sehr lädiert ist, beginnt er erst zu qualmen, dann zu brennen und fliegt nach kurzer Zeit in die Luft. Verlassen Sie Ihren fahrbaren Untersatz frühzeitig, damit Sie nicht der Explosion zum Opfer fallen. Achtung: Wenn Sie das Gefährt aus der Fahrerperspektive lenken und darüber hinaus einen schnellen Wagen fahren, sehen Sie die Flammen nicht. Das ist besonders ärgerlich, wenn Sie sich mitten in einem Auftrag befinden. Achten Sie bei diesen Fahrzeugen besonders auf den Schadensstatus.

### Driften

Um eine Ecke gelangen Sie am besten, indem Sie die Handbremse (R1-Taste) einsetzen und driften. Für solche Manöver benötigen Sie aber eine gehörige Portion Fingerspitzengefühl. Schlagen Sie kurz vor der Ecke das Lenkrad ein und ziehen Sie kurz an der Handbremse. Wenn Ihr Fahrzeug ins Schleudern gerät, kontrollie-

ren Sie den Drift durch Einsatz der Fußbremse. Bei Autos, die auch ohne Einsatz der Handbremse schnell ins Schleudern geraten, sollten Sie die Handbremse nicht einsetzen. Schlagen Sie stattdessen das Lenkrad kurz vor der Ecke stark ein und regeln Sie den Drift mit der Fußbremse. Ein Einsatz der Handbremse resultiert meist in einer 180°-Wendung, mit der Sie aber hervorragend Gegner abschütteln können.

### Den nötigen Überblick verschaffen

**1.** Das Straßennetz der Stadt ist sehr verwirrend und schnell haben Sie sich verfahren. Gerade bei zeitkritischen Missionen ist es wichtig, die schnellste Route von A nach B zu finden. Geben Sie auf gut ausgebauten Straßen – etwa Highways – ordentlich Gas. Je schneller Sie fahren, desto mehr sehen Sie von der Karte auf Ihrem Radar. Auf Hauptstraßen haben Sie den Vorteil, dass Sie viel Platz zum Manövrieren haben. In kleineren Gassen geraten Sie schnell in einen Stau, den Sie unter Zeitverlust durchbrechen müssen.

**2.** Sie sparen ordentlich Zeit, wenn Sie nicht nur den Hauptstraßen folgen, sondern auch kleine Abkürzungen durch Gassen und Parkanlagen nehmen. Dafür ist es aber immens wichtig, dass Sie die Stadt aus dem Effeff kennen. Absolvieren Sie zu Beginn eines Stadtteils die Taxi-, Krankenwagen- und Polizei-Missionen. Während dieser Einsätze lernen Sie die Stadt und deren Abkürzungen am besten kennen.

### Panzer

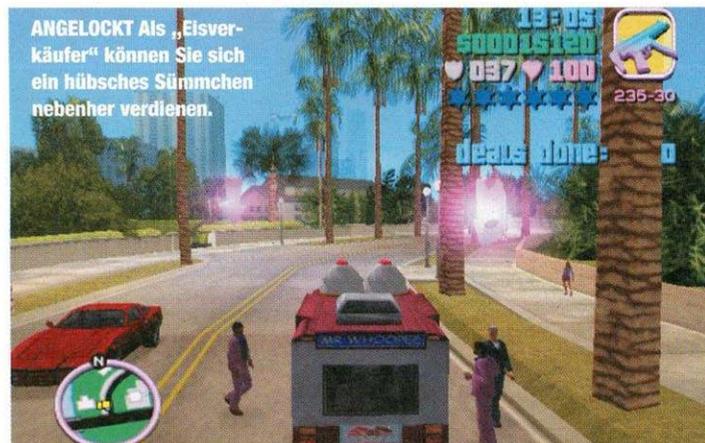
Wenn Sie den höchsten Fahndungslevel haben, werden Sie nicht nur von der Polizei und den SWAT-Einheiten verfolgt, sondern haben auch noch die Armee im Nacken. Diese rückt mit Transportern und Panzern an. Mit sehr viel Glück können Sie den Panzer klauen. Falls Sie es allerdings nicht schaffen und auch keinen Cheat einsetzen wollen, müssen Sie 90 Päckchen einsammeln. Anschließend steht der Panzer in Fort Baxter Air Base.

### Motorräder

Im Gegensatz zu *GTA 3* können Sie in *Vice City* auch diverse Zweiräder benutzen. Sie haben den Vorteil, dass sie sehr wendig und flink sind. In schmalen Gassen und Abkürzungen kann man den Gegnern sehr schnell entkommen. Wie im realen Leben ist Motorradfahren auch in *Vice City* sehr gefährlich und ein Sturz kann bis zu 100 Lebenspunkte kosten.

### Hubschrauber

Eine der gravierendsten Neuheiten von *Vice City* ist die Tatsache, dass Sie von Anfang an fliegen können. Die Steuerung der Helikopter ist zwar etwas gewöhnungsbedürftig, aber nach einer kurzen Übungsphase bringt Sie der Heli sehr schnell zu Ihrem Bestimmungsort. Achten Sie darauf, den Helikopter nicht zu weit nach vorne zu neigen. Er wird dadurch zwar schneller, verliert aber auch rasch an Höhe. Am besten fliegen Sie mit



**ANGELOCKT** Als „Eisverkäufer“ können Sie sich ein hübsches Sümmchen nebenher verdienen.



**OPTIMAL** Mit leicht nach vorne gebeugter Nase verliert der Helikopter nicht an Höhe.

halb nach vorne gedrücktem Steuerknüppel (linker Analogstick).

## Rüstung & Waffen

### Der Raketenwerfer

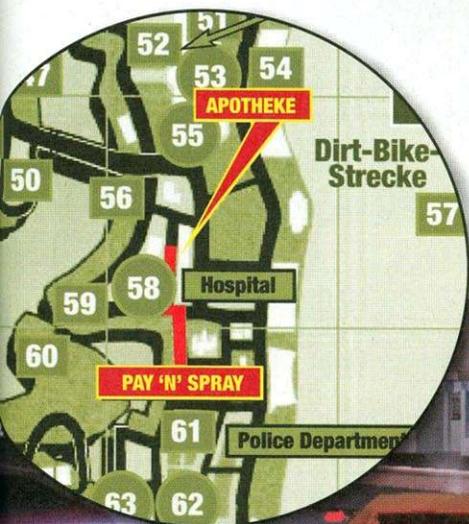
Viele der Waffen finden Sie an versteckten Orten in der ganzen Stadt, wobei die schweren Schießisen meistens sehr gut versteckt sind. Den Raketenwerfer können Sie nur im zweiten Stadtteil im Armeeshop kaufen. Wenn Sie jedoch 70 Päckchen finden, erscheint ein Raketenwerfer im Ocean View Hotel und im Starfish Island Mansion.

### Kugelsichere Weste und Schrotflinte

Besorgen Sie sich vor jeder Mission eine kugelsichere Weste. Diese kann einige Treffer vertragen. Wenn Sie noch keine Waffe besitzen, sollten Sie einen Polizeiwagen stehlen. Sobald Sie in das Fahrzeug einsteigen, schnappt sich Ihr Held die Schrotflinte, die zur Standardausrüstung amerikanischer Streifenwagen gehört.

## Eastereggs

1. Wenn Sie mit dem Scharfschützengewehr auf den Mond schießen, wird dieser riesengroß. Feuern Sie erneut, wird er wieder klein.
2. Werfen Sie einen Blick auf die über die ganze Stadt verteilten Plakate oder die Zeitungen, die auf der Straße liegen. Dort werden einige Filme auf die Schippe genommen.
3. Schnappen Sie sich in Little Haiti den Voodoo-Wagen. Sobald Sie in dem Wagen sitzen, drücken Sie eine Richtungstaste und die Taste für die Spezialmissionen. Der Wagen beginnt daraufhin, auf den Achsen zu springen.



4. Richten Sie den Wasserstrahl des Feuerwehrgewagens in eine Menschenmenge, um der Bevölkerung einen Badespaß zu bieten.

5. Lassen Sie sich auf einen Faustkampf ein, nachdem Sie eine Adrenalin-Pille geschluckt haben. Bei dieser Idee hat anscheinend *Matrix* als Vorbild gedient.

## Tricks & Mogeleyen

### Der Streifenwagen-Trick

Wenn Sie in einem Streifenwagen sitzen, verfolgt werden und der Wagen stark beschädigt ist, sollten Sie eine Bürgerwehr-Mission starten. Sobald diese beginnt, kann der Wagen mehr Schaden einstecken als normal.

### Der Krankenwagen-Trick

Steigen Sie in einen Krankenwagen ein, sobald Ihr Gesundheitszustand kritisch ist. Wenn Sie im Krankenwagen sitzen, erhalten Sie 20 Prozent Lebensenergie. Das funktioniert aber nur, wenn Sie zum ersten Mal einsteigen. Beim nächsten Krankenwagen erhalten Sie erneut einen Bonus.

### Ärger durch Telefon-Missionen

Da es sich bei den Telefonmissionen immer um Aufträge verschiedener Banden handelt, können Sie davon ausgehen, dass die mit dem Auftraggeber verfeindeten Gangs auch auf Tommy nicht mehr gut zu sprechen sind. Sparen Sie sich aus diesem Grund die Telefonmissionen für später auf, da Sie ansonsten bald in jedem Viertel unter Beschuss genommen werden.

### Kommen Sie in die Arena!

Von 20:00 bis 23:59 Uhr hat die Downtown-Arena geöffnet. Hier warten mehrere spannende Rennen auf Sie, die Sie sich schon wegen der Belohnung nicht entgehen lassen sollten.

### Lust auf Beachball?

Fahren Sie von Osten her nach Starfish Island und gehen Sie zum ersten Haus zu Ihrer Rechten. Im Garten befindet sich ein Beachball, mit dem Sie ein wenig spielen können.

## „Top Fun“-Vans (Spaßmobile)

Wenn Sie einen kleinen Bus mit der Aufschrift „Top Fun“ entdecken, können Sie sich auf Subquests der besonderen Art einstellen. Jede erfolgreich absolvierte Sondermission wird mit 100 Dollar belohnt. Hier die Standpunkte der „Top Fun“-Vans mit ihren Subquests:

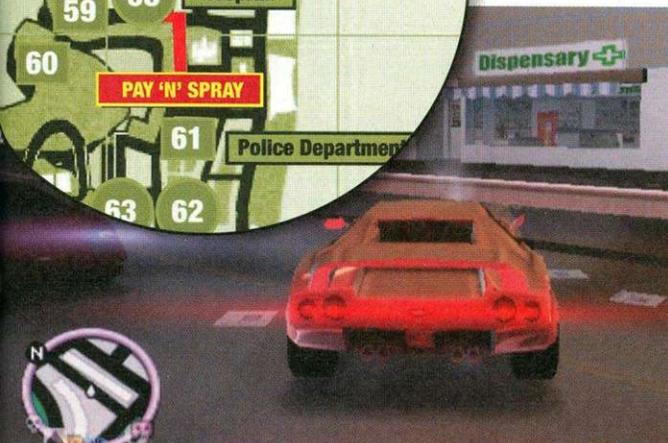
1. Ferngesteuertes Bandit-Flugzeug-Rennen – Der Van befindet sich auf dem Multi-Store-Car-Park in der Nähe des North-Point-Einkaufszentrums.
2. Ferngesteuertes Bandit-Auto-Rennen – Der Van befindet sich direkt an der Startlinie der Dirt-Bike-Strecke im Norden des Strandes.
3. Ferngesteuertes Helikopter-Rennen – Am Flughafen, in der Nähe des südlichen Eingangs finden Sie den RC-Heli.



### Schnelles Geld durch Überfälle

Suchen Sie sich einen Laden, der in der Nähe eines Pay'n'Spray-Ladens liegt. Rauben Sie den Laden vollständig aus und fahren Sie danach in den Pay'n'Spray-Laden zum Umlackieren. Ihr Fahndungsniveau ist jetzt wieder auf null und Sie können das Geschäft erneut plündern. Auf diese Weise können Sie in kürzester Zeit ein kleines Vermögen einheimen.

**SCHNELLES GELD** Rauben Sie die Apotheke in Vice Point aus und fahren Sie danach sofort zum Umlackieren. Diesen Vorgang können Sie so oft wiederholen, bis Sie genügend Kohle haben.



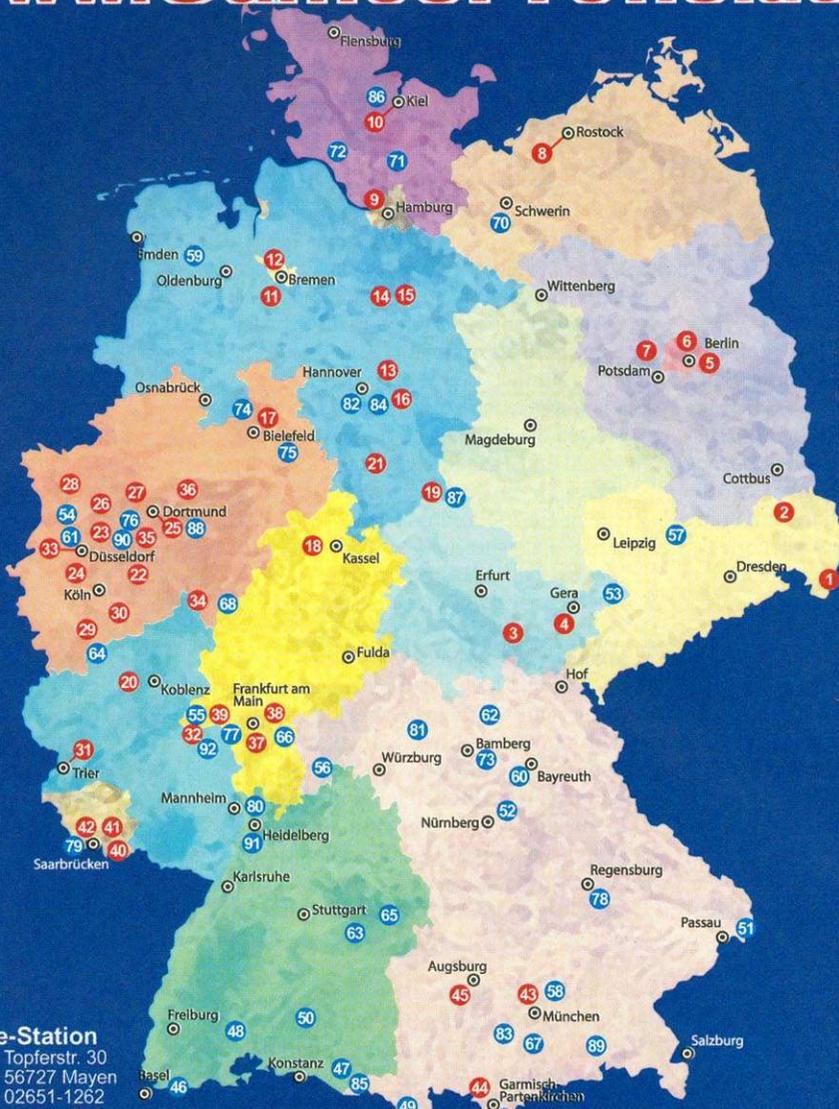
# GamesProfis

auch in Ihrer Nähe!

Die Spezialisten für PC-Spiele und Konsole

oder im Versand \*

## www.GamesProfis.de



**1 Kids Spielwaren**  
Reichenberger Str. 45  
02763 Zittau  
03583-510738

**2 Play Away**  
Heinrich-Mann-Str. 9  
02977 Hoyerswerda  
03571-405659

**3 Mc Media und Fantasy**  
Schillerstraße 3  
07407 Rudolstadt  
03672-313595

**4 Netgames**  
Nicolaiberg 2  
07545 Gera  
0365-2900840

**5 Fantasy und Future**  
Frankfurter Allee 3  
10247 Berlin  
030-42089622

**6 Power Play**  
Senftenberger Ring 44b  
13435 Berlin  
030-40712664

**7 Media World Service Agentur**  
Postplatz 4-4C  
16761 Hennigsdorf  
03302-272706

**8 Games Store**  
Doberaner Str. 110  
18057 Rostock  
0381-2003330

**9 Games World**  
Ulzburger Strasse 289 A  
22850 Norderstedt  
04191-956240

**10 Europlay**  
Europaplatz 2  
24103 Kiel  
0431-9709921

**11 Game World**  
Buntentorsteinweg 33  
28201 Bremen  
0421-596506

**12 Mega Video & Game Store**  
Gröpelinger Heerstr. 171  
28237 Bremen  
0421-6166593

**13 Else's Gameshop**  
Blumlage 25  
29221 Celle  
05141-907079

**14 Mega Company**  
Am Hornberg 2  
29614 Soltau  
05191-967581

**15 Spieleparadies Dreier**  
Poststr. 15a  
29614 Soltau  
05191-71101

**16 Xpert Games**  
Lindenstraße 13 a  
31224 Peine  
05171-581418

**17 MC Game**  
Detmolder Strasse 68  
33604 Bielefeld  
0521-64234

**18 Funtronixx**  
Die Freiheit 14  
34117 Kassel  
0561-7393801

**19 Toystore**  
Hauptstraße 55  
37412 Herzberg  
05521-1780

**20 Game-Station**  
Topferstr. 30  
56727 Mayen  
05651-1262

**21 Phoenix**  
Altendorfer Str. 6  
37574 Einbeck  
05561-3332

**22 Players Level**  
Kurt-Schuhmacher-Str. 17  
40764 Langenfeld  
02173-980944

**23 Gameland**  
Kaiserswerther Str. 14  
40878 Ratingen  
02102-470473

**24 Gameshop D.Weichert**  
Ostwall 12  
41515 Grevenbroich  
02181-231323

**25 Top-Games**  
Stockumerstr. 226  
44225 Dortmund-Barop  
0231-779700

**26 Gamestore**  
Rüttenscheider Str. 181  
45131 Essen  
0201-777225

**27 High Score**  
Goethe Str. 44  
45964 Gladbeck  
02043-928831

**28 Multimediasoft Ganekow**  
Neuer Wall 2-4  
47441 Moers  
02841-21704

**29 Joystix**  
Oxfordstraße 10  
53111 Bonn  
0228-650095

**30 Gamefreax**  
Kölner Straße 155  
53840 Troisdorf  
02241-881240

**31 SK Gamenatix**  
Paulinstr. 36  
54292 Trier  
0651-27211

**32 Guild of Freaks**  
Binger Str. 5  
55218 Ingelheim am Rhein  
06132-799920

**33 Joypoint**  
Am Wehrhahn 24  
40211 Düsseldorf  
0211-364445

**34 Game Planet**  
Am Klafeldermarkt 4  
57078 Siegen  
0271-8909880

**35 A.S. Superplay**  
Boelerstraße 122  
58097 Hagen  
02331-983524

**36 Werne's Gamestore**  
Konrad-Adenauer-Str. 17  
59368 Werne  
02389-951666

**37 Soundcheck**  
Kaiserstr. 31  
63065 Offenbach/Main  
069-884299

**38 Game and Fun GmbH**  
Am Bootshafen 9  
63477 Maintal  
www.game-and-fun.de

**39 Players inc.**  
Luisenstrasse 47  
65185 Wiesbaden  
0611-304386

**40 Gamestore Zweibrücken**  
Hauptstr. 2 / Ecke Busbhf.  
66482 Zweibrücken  
06332-905400

**41 CD + Game Shop**  
Westspange 5  
66538 Neunkirchen  
06821-25517

**42 Spielraum**  
Stummpl. 1 (Saarparkcenter)  
66538 Neunkirchen  
06821-140064

**43 monte video**  
Frankfurter Ring 83  
80807 München  
089-35652170

**44 monte video**  
Hindenburg Straße 30  
82467 Garmisch P.  
08821-945893

**45 Media Store**  
Fuggerstraße 4  
86150 Augsburg  
0821-313134

\* **GamesProfi** Versand **STOLLGames**  
 Tel.: 08389-9202-17/24  
<http://www.stoll-games.de>

## GamesProfi des Monats

**CSE SCHAUTIES**  
Computer Vertriebs GmbH

- Computer & Zubehör
- PC-Spiele
- Spielkonsolen
- DVD Spielfilme
- Service & Reparatur
- Handys & Zubehör

**Marktstraße 19**  
**88212 Ravensburg**  
 Tel.: (07 51) 26 13 8  
 Fax: (07 51) 35 31 83  
 E-Mail: [info@schauties.de](mailto:info@schauties.de)  
<http://www.schauties.de>

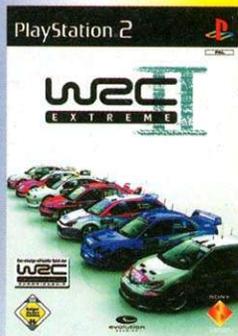
**47 CSE Schauties GmbH**  
**Marktstr. 19**  
**88212 Ravensburg**  
 Tel.: 0751-26138

CSE Schauties ist ein schöner, mittelgroßer Laden in der Stadt der Türme, Ravensburg. Das Fachgeschäft besteht seit über 20 Jahren und bietet neben einer Riesenauswahl an Spielen und Zubehör für die Systeme PC, PSone, PlayStation 2, Xbox, Game Cube, Dreamcast, GameBoy, GameBoy Advance auch Import-Spiele, DVD-Filme, PC-Hardware & Lösungsbücher. Natürlich stehen auch Geräte zum „Anzocken“ bereit (Xbox, Game Cube, PlayStation 2).



# WRC II EXTREME

Die volle Rally-Packung



14 Länder, 115 Etappen, sämtliche Teams und alle Fahrer, und die größte Masse an Spielmodi bei einem Rally-Spiel überhaupt

„Tolle Grafik und ein Handling mit Arcade-Anleihen dürfte WRC II einen Platz unter den Top-Rennspielen beschern.“ (PlayZone 11/02)

€59,95

Unverbindliche Preisempfehlung des Herstellers

## Topspiele zum Schnäppchenpreis



**Age Of Empires II The Age Of Kings**  
„Age of Empires II macht schneller süchtig als Sie das Wort ‚Fehdehandschuh‘ buchstabieren können.“ (PlayZone 78%)

**Zone Of The Enders**  
„Grafisch beeindruckender Action-Titel mit lockerem Gameplay und außergewöhnlichem Look.“ (PlayZone 85%)

**Ring Of Red**  
„Komplexes Strategiespektakel für Taktiker, die viel Zeit zum Spielen haben.“ (PlayZone 85%)

**7 Blades**  
Klassisches Schwertkampf-Abenteuer

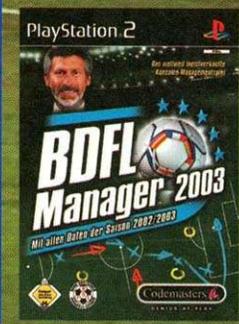
**Preishit**

je €29,95

Unverbindliche Preisempfehlung des Herstellers



Der Referenz-Fußballmanager ist zurück



**Brandaktuell:**  
Mit allen Daten der Clubs und Spieler der Saison 2002/03

€59,95

Unverbindliche Preisempfehlung des Herstellers

Die hier abgedruckten Preise sind unverbindliche Empfehlungen der jeweiligen Hersteller

Erfragen Sie die aktuellen Preise bei Ihrem **GamesProfi**

# PRO EVOLUTION SOCCER 2

Die beste Fußballsimulation aller Zeiten



Purer Realismus, ungeschlagene Perfektion, gewaltige Fangemeinde... und beste Kritiken!

Pro Evolution Soccer 2 wurde auf der ECTS 2002 zum „Besten Konsolenspiel“ gewählt.

„Pro Evolution Soccer 2 ist die einzige wahre Fußball-Simulation.“ (PlayZone 12/02 92%)

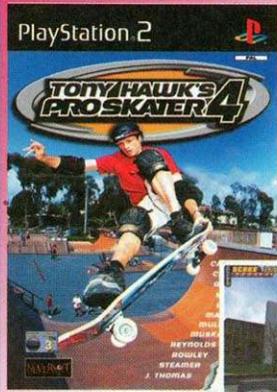


€59,95

Unverbindliche Preisempfehlung des Herstellers

# TONY HAWK'S PROSKATER 4

Die ultimative Skate-Herausforderung



Brandneue Tricks, tonnenweise neue Ziele und ein völlig neuer Karriere-Modus, der Euch alles abverlangt.

„Auch fast perfekte Titel lassen sich verbessern. So lebendig wie im vierten Teil waren die Levels noch nie.“ (PlayZone 07/02)



€64,99

Unverbindliche Preisempfehlung des Herstellers

Sie sind Händler mit dem Geschäftsbereich Video- / Computerspiele und wollen **GamesProfi** werden?

Senden Sie uns Ihren Gewerbenachweis und einen Briefkopf, wir melden uns bei Ihnen!

**Tel: 0931 / 3598 - 700 Fax: 0931 / 3598 - 777**

Ingram Micro Games - Bohnesmühlgasse 5 - 97070 Würzburg - [www.GamesProfis.de](http://www.GamesProfis.de) - [gamesprofis@im-games.de](mailto:gamesprofis@im-games.de)

# GamesProfis

auch in  
Ihrer Nähe!

Die Spezialisten für PC-Spiele und Konsole

oder im Versand \*

## www.GamesProfis.de



**Mega-Star**  
46 Güterstr. 2  
79713 Bad Säckingen  
07761-59953

**CSE Schauties GmbH**  
47 Marktstr. 19  
88212 Ravensburg  
0751-26138

**Your Level**  
48 Kronenstr. 21-23  
78054 VS-Schwenningen  
07720-36402

**Magic Media**  
49 Blumenstraße 17  
87527 Sonthofen  
08321-65665

**Players inc.**  
50 Salzstraße 14  
55411 Bingen  
06721-185870

**Pangerl EDV-Zubehör**  
51 Marktstr. 18  
94107 Untergriesbach  
08593-912233

**Funmedia**  
52 Gostenhofer Schulgasse 28  
90443 Nürnberg  
0911-2877085

**Technik Toys**  
53 Rossplan 22 / Ecke Teichstr.  
04600 Altenburg  
03447-501611

**JZC-Software**  
54 Altessener Str. 466  
45329 Essen  
0201-8336073

**Base Computer**  
55 Adolfstr. 121  
65307 Bad Schwalbach  
06124-721920

**Softprice**  
56 Lindenstraße 16  
97877 Wertheim  
09342-912315

**House of Game**  
57 Neumarkt 3  
04758 Oschatz  
03435-621198

**CDs 4 U**  
58 Angerbadergasse  
85354 Freising  
08161-44211

**Sascha's Fun Store**  
59 Meinardustr. 19 / City Center  
26655 Westerstede  
04488-860822

**GameX**  
60 Hohenzollernring 58  
95444 Bayreuth  
0921-62585

**Data Becker Megastore**  
61 Merowingerstr. 30  
40223 Düsseldorf  
0211-9331-437

**Videogameshop**  
62 Coburger Str. 24  
96215 Lichtenfels  
09571-759834

**Computer Oase**  
63 Stuttgarter Str. 137  
73312 Geislingen  
07331-66044

**Softparadies**  
64 Hans-Frick-Str. 1a  
53474 Bad Neuenahr  
02641-206506

**PC Wave**  
65 Reichstätter Str. 22-1  
73430 Aalen  
07361-559778

**Checkpoint Bockenheim**  
66 Gremplstraße 10  
60487 Frankfurt  
069-97074427

**PC Profi**  
67 Moosbauerweg 1  
82515 Wolfratshausen  
08171-489836

**Bits & Bytes GbR**  
68 Weidenauer Str. 159  
57076 Siegen-Weidenau  
0271-338460

**Importfun**  
69 www.importfun.de

**An- und Verkauf Jacob**  
70 Puschkinstraße 81  
19053 Schwerin  
03855-507501

**Computertreff**  
71 Holbeinstraße 2-4  
24539 Neumünster  
04321-22737

**Video Games**  
72 Feldschmiede 52  
25524 Itzehoe  
04821-64036

**Lunz Computersysteme**  
73 Zwerggasse 4  
96047 Bamberg  
0951-2084326

**Sascha's Gameshop**  
74 Bahnhofstraße 5  
32257 Bünde  
05223-522997

**Schnäppchen Shop**  
75 Mittelstraße 34  
32657 Lemgo  
05261-1885

**Flying Arts**  
76 Hans-Böckler-Platz 10  
45468 Mülheim an der Ruhr  
0208-384362

**Heyden's Game Store**  
77 Kaiserstr. 128  
61169 Friedberg  
06031-61436

**Susi's Little Shop**  
78 Am Königshof 5  
93047 Regensburg  
0941-565125

**Gameland**  
79 Stummstraße 2  
66763 Dillingen  
06831-705612

**Mac Fun**  
80 Nusslocher Straße 12  
69181 Leimen  
06224-951885

**Schreibwaren Horst**  
81 Niederwernerstrasse 48  
97421 Schweinfurt  
09721-91830

**Magic Games Videospiele**  
82 Halkettstr. 11  
30165 Hannover  
0511-3503537

**Ammersee Computer**  
83 Luitpoldstr. 2  
82211 Herrsching  
0171-2064994

**Allkauf Foto Mellendorf**  
84 Wedemarkstr. 51  
30900 Wedemark  
05130-1660

**PC Spezialist**  
85 Charlottenstr. 55  
88045 Friedrichshafen  
07541-72290

**Hinkelmann**  
86 Holtenerstr. 119  
24118 Kiel  
0431-899538

**Toystore**  
87 Uffeplatz 18  
37441 Bad Sachsa  
05523-303992

**Top Games**  
88 Hördersemerteichstr. 189  
44263 Dortmund / Hörde  
0231-420435

**monte video**  
89 Kufsteiner Straße 78  
83026 Rosenheim  
08031-380740

**Primal Games**  
90 Kurt-Schumacher-Platz 7  
93026 Bochum  
0234-9160630

**World of Games**  
91 Czernyring 18  
69115 Heidelberg  
06221-184134

**ZAPP Games**  
92 Kartäuserstrasse 13  
55116 Mainz  
06131-230492

\* **GamesProfi** Versand:

**STOLL Games**

<http://www.stoll-games.de>

Telefon: 08389-9202-17/24

Lindauer Straße 85

88138 Weissensberg

**Stoll**

[www.stoll-games.de](http://www.stoll-games.de)



# the Getaway

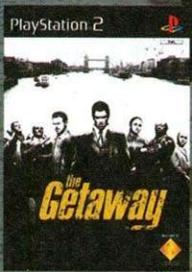
GTA III war gestern, jetzt kommt The Getaway

Halsbrecherische Verfolgungsjagd durch die Londoner City

„Action-Fans dürfen sich dank Sonys Thriller jetzt schon auf einen ganz heißen Winter einstellen.“  
(PlayZone 08/02)

€59,<sup>95</sup>

Unverbindliche Preisempfehlung  
des Herstellers



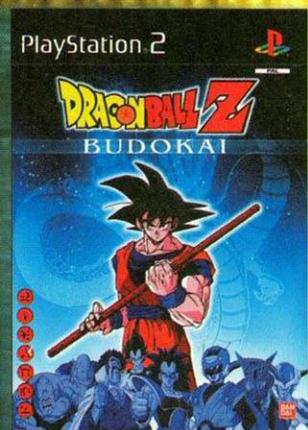
# DRAGON BALL Z

## Budokai

Das einzige Spiel auf der PS2 zur Kult-TV-Serie - mit allen bekannten Figuren

€59,<sup>99</sup>

Unverbindliche Preisempfehlung  
des Herstellers



## Cordless Controller

### Schluss mit dem Kabelsalat

Vergesst lästige Kabel und unzuverlässige Infrarotempfänger.



€79,<sup>95</sup>

Unverbindliche Preisempfehlung  
des Herstellers

Logitechs neuer kabelloser PS2-Controller mit Vibrationsfunktion nutzt die 2,4 GHz-Frequenz, was ausgezeichnete Reaktion und perfekte Übertragung ermöglicht.

„Die Verarbeitungsqualität des Controllers ist über jeden Zweifel erhaben.“ (PlayZone 12/02 86%)

Die hier abgedruckten Preise sind unverbindliche Empfehlungen der jeweiligen Hersteller

Erfragen Sie die aktuellen Preise bei Ihrem **GamesProfi**

# 007 Nightfire

Im Dienste seiner Majestät

Erlebt in 007 Nightfire ein komplett neues James-Bond-Abenteuer  
„Abwechslungsreiches Action-Spiel mit tollem Leveldesign und guter Spielbarkeit.“ (PlayZone 12/02)

€59,<sup>99</sup>

Unverbindliche Preisempfehlung  
des Herstellers

# STAR WARS BOUNTY HUNTER

Die Jagd ist eröffnet

Macht als Jango Fett Jagd auf den übelsten Abschaum des Star-Wars-Universums

„Knallharte Star-Wars-Baller-Action aus gleich drei Lucas-Schmieden.“ (PlayZone 07/02)

€59,<sup>99</sup>

Unverbindliche Preisempfehlung  
des Herstellers

Sie sind Händler mit dem Geschäftsbereich Video- / Computerspiele und wollen **GamesProfi** werden?

Senden Sie uns Ihren Gewerbenachweis und einen Briefkopf, wir melden uns bei Ihnen!

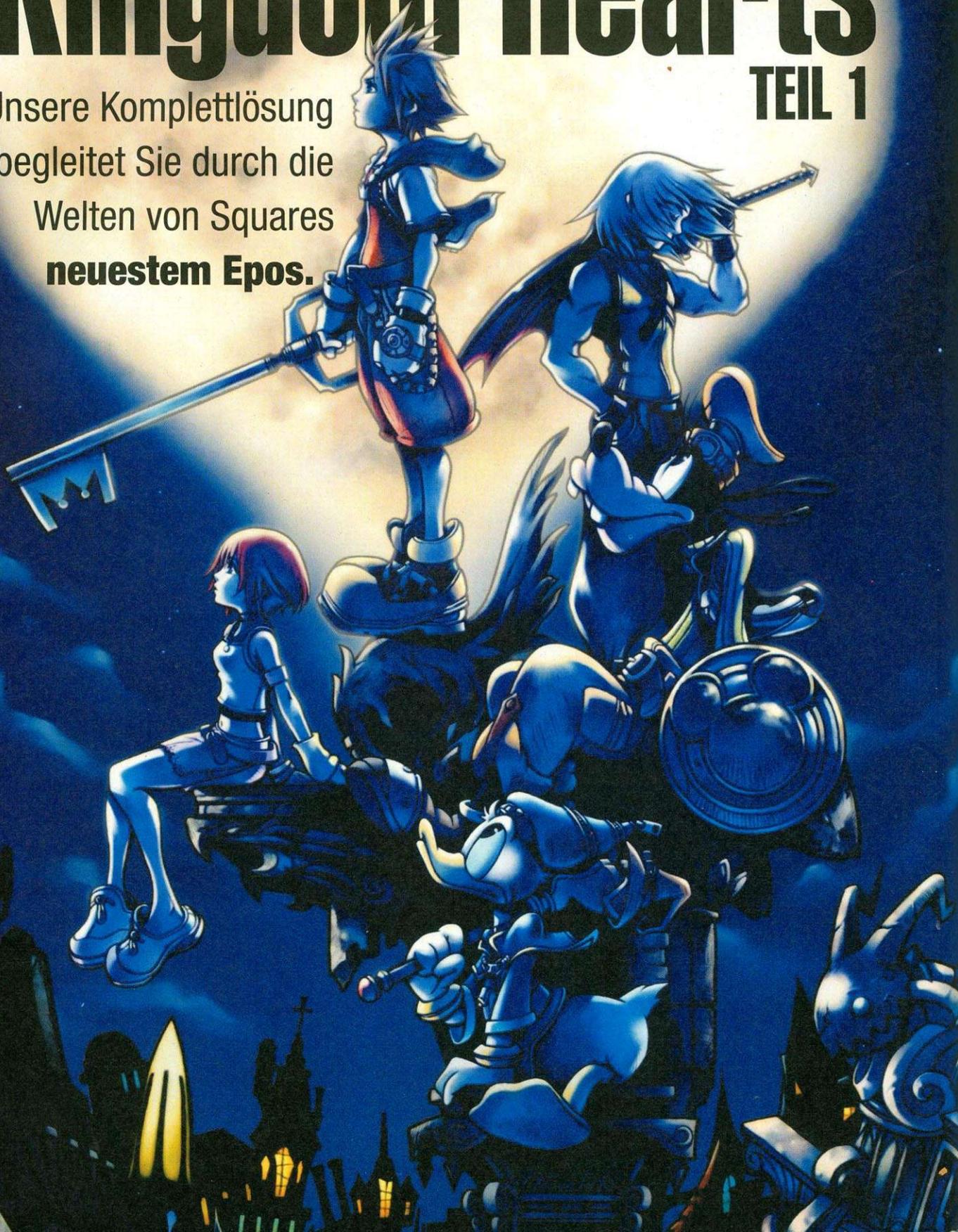
Tel: 0931 / 3598 - 700 Fax: 0931 / 3598 - 777

Ingram Micro Games - Bohnesmühlgasse 5 - 97070 Würzburg - [www.GamesProfis.de](http://www.GamesProfis.de) - [gamesprofis@im-games.de](mailto:gamesprofis@im-games.de)

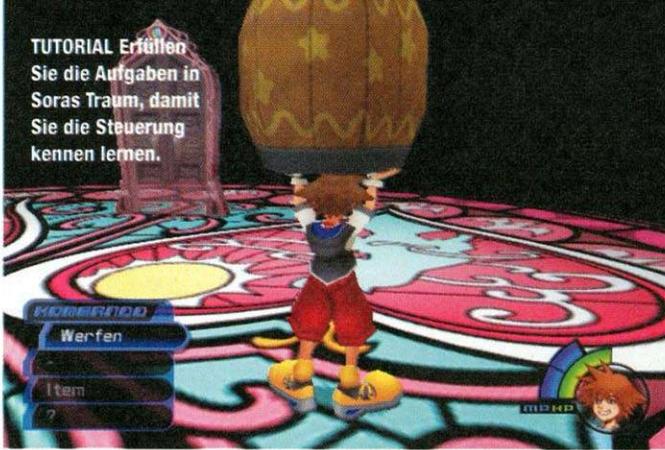
# Kingdom Hearts

TEIL 1

Unsere Komplettlösung begleitet Sie durch die Welten von Squares neuestem Epos.



**TUTORIAL Erfüllen**  
Sie die Aufgaben in Soras Traum, damit Sie die Steuerung kennen lernen.



**ALTE BEKANNTE** Am Strand treffen Sie die Helden aus Final Fantasy X. Hier müssen Sie ihnen einige Fragen beantworten.



## Soras Albtraum

### Welche der drei Waffen soll ich nehmen?

Jede Waffe hat einen Vorteil. Das Schwert verbessert physische Angriffe, der Zauberstab verstärkt Ihren Zauber und mit dem Schild verfügt Ihr Charakter über bessere Abwehrfähigkeiten. Entscheiden Sie bei der Waffenwahl nach Ihren persönlichen Vorlieben und wählen Sie dann ein Attribut aus, das Sie vernachlässigen möchten. Danach verfolgen Sie die Tutorials und verlassen die Plattform durch die Tür, sobald diese nicht mehr transparent ist.

### Was haben die Fragen von Wakka, Tidus und Selphie zu bedeuten?

Die Fragen entscheiden, wie schnell sich Ihr Charakter weiterentwickelt. Wählen Sie jeweils die ersten Antworten, damit sich Ihr Charakter schnell entwickelt, und die dritten Antworten, wenn Sie gemächlich vorgehen wollen. Auch hier lassen Sie Ihre Vorlieben entscheiden. Nachdem Sie wieder in der Traumwelt gelandet sind, lassen Sie noch ein paar Tutorials über sich ergehen, bevor Sie gegen das Schattenmonster antreten.

### Schattenborn

Weichen Sie den Angriffen des Schattenmonsters aus und greifen Sie seine verwundbaren Stellen, den Kopf und die Hände, an. Den Kopf erreichen Sie,

indem Sie über die Arme nach oben laufen. Kümmern Sie sich zwischendurch immer um die kleinen Gegner, damit Sie von ihnen Lebensenergie in Form grüner Tropfen bekommen.

## Die Insel des Schicksals

### Wo finde ich die Materialien für das Floß?

Den ersten Baumstamm finden Sie am Strand unter der Brücke und den zweiten auf der kleinen Insel. Das Seil entdecken Sie in der Nähe von Tidus, der auf der kleinen Holzplattform am Rand des Bereichs trainiert. Im Baumhaus stoßen Sie auf das große Laken. Bringen Sie die Materialien zu Kairi.

### Was muss ich nach der Zwischensequenz erledigen?

Durch den Schacht in dem Fels gelangen Sie zur Lagune. Dort halten Sie nach Riku Ausschau und helfen ihm bei der Namensgebung für das Floß. Danach treten Sie in einem Hindernisrennen gegen Riku an. Laufen Sie rechts am Strand entlang, um eine Chance zu haben. Danach geht's zu Kairi, für die Sie erneut einige Besorgungen machen müssen.

### Wo finde ich den Proviant?

Um das Papadu-Ei zu finden, kehren Sie an den Strand zurück und klettern bei der Brücke an dem dünnen Baum nach oben. Springen Sie auf den benachbarten

## Alles eine Frage des „Levels“:

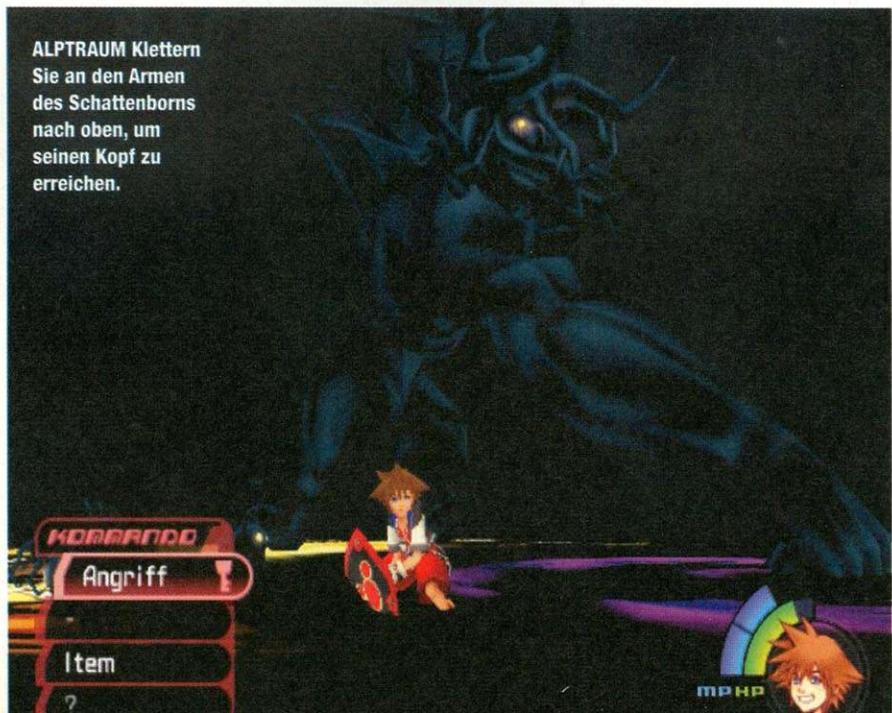
Häufig treffen Sie auf Boss-Gegner, die Ihnen zuerst weit überlegen sind. Wenn Sie auch nach mehreren Versuchen chancenlos bleiben, sollten Sie Ihren Charakter weiter „hochleveln“. Das bedeutet, dass Sie Kämpfe gegen kleinere Gegner austragen, wofür Sie mit Erfahrungspunkten belohnt werden. Wenn Sie genug Punkte gesammelt haben, steigt der Level Ihres Kämpfers und seine Eigenschaften verbessern sich. Kehren Sie dann zum Boss-Gegner zurück und versuchen Sie Ihr Glück erneut. Wenn Sie immer noch zu schwach sind, werten Sie Ihren Helden einfach weiter auf.

Baum, in dessen Krone Sie das Ei entdecken. Den ersten Pilz finden Sie in der Lagune bei Kairi in der kleinen Höhle, vor der ein Felsblock liegt. Den nächsten finden Sie ebenfalls in der Lagune in den Büschen neben dem Holzturm. Den letzten finden Sie an einem geheimen Ort: Gehen Sie am Strand durch den schmalen Spalt links neben dem Wasserfall.

## Gut bestückt ist halb gewonnen!

Achten Sie darauf, immer genug Potions und Äther in Ihrem Inventar mitzuführen. Rüsten Sie auch Ihre Gefährten mit den Heiltränken aus, damit diese Sie gegebenenfalls während der Kämpfe damit unterstützen können. Suchen Sie deshalb regelmäßig – auch wenn es die Story des Spiels nicht vorsieht – den Item-Laden von Donalds Neffen in Traverse auf, um Ihr Inventar zu füllen. Kaufen Sie Potions in großen Mengen, damit Sie nicht zu häufig zurück nach Traverse müssen.

**ALPTRAUM Klettern**  
Sie an den Armen des Schattenborns nach oben, um seinen Kopf zu erreichen.





**VERSTECKTE FRUCHT**  
Klettern Sie am Stamm der Palme nach oben, um die Frucht auf der anderen Palme zu erreichen.



**PANZERRÜSTOR** Zerlegen Sie diesen Boss-Gegner Stück für Stück.

Jetzt geht's zurück zur Lagune, wo Sie auf die Bäume neben Kairi einprügeln, damit Früchte herabfallen. Sammeln Sie zwei goldene Koko-Früchte ein und gehen Sie zurück an den Strand. Dort laufen Sie durchs flache Wasser und visieren Fische mit der R1-Taste an. Nach dem Fischfang füllen Sie die Flasche unter dem Wasserfall auf und kehren zu Kairi zurück.

**Was muss ich in der Dunkelheit erledigen?**

Gehen Sie zuerst auf die kleine Insel, um mit Riku zu sprechen. Verschwenden Sie keine Zeit damit, auf die Schattenwesen einzuschlagen – solange Sie das Schlüsselschwert nicht haben, sind Ihre Attacken sinnlos. Nach der Zwischensequenz mit Riku begeben Sie sich zum geheimen Ort.

**Schattenborn – Die zweite Begegnung**

Gehen Sie gegen Schattenborn auf die selbe Weise wie während Ihres ersten Zusammentreffens vor. Konzentrieren Sie Ihre Angriffe auf den Kopf und die Hände. Die einzige Änderung ist ein neuer, eher ungefährlicher Angriff des Schattenborns: der Energieregen. Die herabrieselnden Energiekugeln können Sie entweder zerschlagen oder versuchen, ihnen auszuweichen.

**Die Stadt Traverse**

**Was muss ich nach meiner Ankunft erledigen?**

Gehen Sie in den Accessoire-Laden, wo Sie auf Cid treffen. Danach begeben Sie sich hinter den Laden, von wo aus Sie den nördlichen Teil von Traverse erreichen. Hier erledigen Sie die Angreifer und gehen wieder zurück in Cids Laden. Wenn Sie den Laden verlassen, werden Sie von Leon angegriffen.

**Wie geht's in Traverse weiter?**

Nach der langen Zwischensequenz sprechen Sie mit Leon. Plötzlich werden Sie von den Herzlosen angegriffen. Kämpfen Sie sich in den nördlichen Teil von Traverse vor und halten Sie nach einer Tür in einer Gasse Ausschau. Dahinter

liegt der östliche Teil von Traverse. Hier trifft Sora auf Donald und Goofy. Nachdem Sie gemeinsam einige kleine Herzlose ins Jenseits befördert haben, müssen Sie gegen den nächsten Boss-Gegner antreten.

**Panzerrüstor:**

Dieser Boss hat sechs verwundbare Stellen, die Sie einzeln anvisieren können. Kümmern Sie sich zuerst um die Arme, da von ihnen die größte Gefahr ausgeht. Benutzen Sie Ihre Lock-Funktion (R1), damit Sie gezielter angreifen können. Schlagen Sie auf die Beine ein, bevor Sie sich den Rest vorknöpfen. Greifen Sie immer nur kurz an und ziehen Sie sich dann zurück, um nicht verletzt zu werden. Für den Fall, dass Sie verletzt werden, haben Goofy und Donald heilende Items im Gepäck.

**Soll ich mich gleich mit dem Gumi-Schiff auf die Reise machen?**

Erkunden Sie zuvor Traverse. Auf dem Hauptplatz nehmen Sie das große Tor näher unter die Lupe, um dort mehr über das Trio-Tech-System zu erfahren. Suchen Sie noch den Item-Laden auf und investieren Sie ein paar Taler in Potions und Äther. Danach geht's in den östlichen Teil der Stadt, wo Sie eine Tür, die mit einer Flamme gekennzeichnet ist, mit Ihrem Feuerzauber öffnen. In der Hütte dahinter erklärt Ihnen Merlin das Zaubern und Sie können außerdem noch nützliche Items entdecken. Kehren Sie zum Haupttor zurück. Von dort aus reisen Sie mit dem Gumi-Schiff zu dem rechten Planeten (ein Stern-Kampflevel).

**Wunderland**

**Womit soll ich loslegen?**

Nachdem Sie dem Hasen bis zur Tür gefolgt sind, schieben Sie das Bett beiseite, trinken einen Schluck vom Schrumpfrank und gehen durch den Gang links neben der kleinen, schlafenden Tür. Sie platzen in eine Gerichtsverhandlung, in der Alice angeklagt wird.

**Wo finde ich die Beweise für Alices Unschuld?**

Im Lotus-Hain finden Sie in einer Kiste den ersten Beweis: Fußspuren. Den Stachel finden Sie ebenfalls im Lotus-Hain auf einer der erhöhten Plattformen, die Sie über zwei kleine Pilze oder einen Stein erreichen. Um den nächsten Beweis zu erhalten, klettern Sie im Lotus-Hain über die Plattformen und gehen durch das Astloch im Baum. Sie gelangen ins Wunderzimmer. Hier finden Sie den Geruch. Jetzt geht's zurück in den Lotus-Hain. Auf der linken Seite erkennen Sie eine gelbe Blume, der Sie nun eine Potion verabreichen. Danach stellen Sie sich auf den Baumstumpf neben dem Eingang, drehen sich um und untersuchen die Bäume, um dort eine Frucht zu finden. Nach deren Verzehr schrumpft Sora wieder und kann nun über die Plattformen zurück ins Wunderzimmer. Auf dem Wasserhahn sehen Sie sich kurz um, bevor Sie an der Wand entlang auf den Vorsprung neben den Kamin hüpfen. Hier entdecken Sie den letzten Beweis: eine Kralle.

**Kartensoldaten**

Je nachdem, für welchen Beweis Sie sich entscheiden, unterstützen Sie Donald und Goofy während des Kampfes. Die Kartensoldaten versuchen Sie davon abzuhalten, den Turm anzugreifen. Kümmern Sie sich nur um die Soldaten, wenn Sie von Ihnen attackiert werden. Ansonsten schlagen Sie auf die drei Räder des Turms ein, bis diese zerstört sind. Wenige Schläge auf den Turm genügen nun, um den Kampf zu gewinnen.

**Wo finde ich Alice?**

Gehen Sie durch den Gang im hinteren Bereich des Lotus-Hains. Im Teeparty-Garten entscheiden Sie sich für die Tür, die zum Wunderzimmer führt. Dort berühren Sie die beiden Lampen und verlassen den Raum durch die Klappe an der Wand. Vom Herztribunal aus begeben Sie sich zurück in das Wunderzimmer und reden mit der Katze.

### Stelzenknüppler

Die verwundbare Stelle des Stelzenknüpplers erreichen Sie nur, wenn Sie ihn mit Magie angreifen, vom Tisch aus auf ihn zuspringen oder wenn er sich bückt. Schießen Sie zuerst mit Eis-Zaubern auf den Boss, bevor Sie ihn immer wieder vom Tisch aus angreifen. Seinen Attacken können Sie leicht ausweichen, wenn Sie ständig in Bewegung bleiben.

## Die Arena des Olymp

### Wie geht's los?

Mit dem Gumi-Jet nehmen Sie Kurs auf Traverse, wo Sie sich mit Items eindenken. Danach entscheiden Sie sich für die untere Route zur Arena des Olymp. In der Eingangshalle müssen Sie versuchen, dem Teufelchen zu helfen. Nachdem Sora dies nicht gelingt, nimmt er an einem Training des Teufelchens teil, in dem Fässer innerhalb eines Zeitlimits zerstört werden müssen. Nach dem Training gehen Sie zurück auf den Heroen-Platz, wo Sie eine Teilnahmekarte für die Spiele erhalten.

### Wie überstehe ich die Vorkämpfe?

Die ersten beiden Runden sollten Sie mit Leichtigkeit überstehen, ohne einen Kratzer abzubekommen. Kümmern Sie sich immer zuerst um die Zauberer, die Sie mit Feuer- oder Eisschüssen attackieren. In der dritten Runde hilft Ihnen der Blitzangriff. So schwächen Sie alle Gegner mit nur einem Angriff. Den Rest geben Sie dem Pack mit Ihrer normalen Waffe. Die vierte Runde über bleiben Sie am besten immer in Bewegung, damit Sie nicht von den Zauberangriffen der Gegner getroffen werden. In der sechsten Runde empfiehlt es sich, zuerst gegen die schwebenden Zauberer vorzugehen und die Nähe des größeren Gegners zu meiden. In der siebten Runde müssen Sie gegen den Blondschof Cloud antreten, der damit beauftragt ist, Sie auszuschalten. Sie müssen diesen Kampf nicht unbedingt gewinnen. Versuchen Sie deswegen, den gegnerischen Angriffen so lange wie möglich auszuweichen, und greifen Sie selbst nur dann an, wenn kaum Gefahr besteht. Nach diesem Kampf sollten Sie unbedingt abspeichern, bevor Sie sich in die Arena zurückwagen.

### Kerberos

Das Wichtigste während des Kampfes gegen Kerberos ist, dass Sie versuchen, nie direkt vor dem Giganten zu stehen. Greifen Sie seine Köpfe stets von den Seiten aus an und suchen Sie das Weite, sobald der Höllenhund mit Feuerbällen auf Sie schießt. Mit etwas Glück können Sie auf Kerberos springen und ihn dann von oben bearbeiten. Sobald er beginnt, dunkle Blitze auf Sie loszulassen, dürfen Sie auf keinen Fall stehen bleiben. Bleiben Sie immer in Bewegung und versu-





chen Sie dabei, die Köpfe zu attackieren. Wenn Sie auf Dauer Probleme gegen die Bestie haben, kehren Sie kurz nach Traverse zurück, um dort in kleinen Kämpfen Erfahrungspunkte und Gold zu sammeln. Füllen Sie Ihr Inventar bei Donalds Neffen, um bessere Chancen gegen Kerberos zu haben.

### Verschollen im Dschungel

#### Wie geht's im Dschungel weiter?

Nach Ihrem Auftritt in der Arena begeben Sie sich per Gumi-Jet in den Dschungel. Hier müssen Sie sofort gegen einen Tiger antreten. Weichen Sie einfach den Angriffen Sabors aus und kontern Sie. Danach folgen Sie Tarzan über das Netz in den Dschungel, speichern am Totenbaum Ihren Spielstand und springen in den hohlen Baumstumpf. Sie gelangen zu Janes Camp.

#### Wo finde ich die Dias?

Das erste Dia finden Sie auf dem Zelt. Dia 2 entdecken Sie auf einer dunkelgrünen Kiste und das dritte Dia in der Nähe der Staffelei. Um das vierte Dia zu erhalten, müssen Sie auf den Kistenstapel in der Mitte klettern. Das fünfte Dia finden Sie auf dem Sonnensegel, das Sie vom Zelt aus erreichen, und das letzte Dia gibt's auf den Kisten rechts neben dem Zelt. Nach der Dia-Show müssen Sie erneut gegen Sabor kämpfen. Danach geht's

zurück zum Baumhaus. Im Nilpferdtümpel springen Sie über die Nilpferde, um die Liane auf der anderen Seite des Tümpels zu erreichen. Oben angekommen, klettern Sie an der dunkelgrünen Pflanze am Baum weiter nach oben bis zum Baumhaus. Nach der Zwischensequenz kehren Sie ins Zeltlager zurück, wo Sabor immer noch sein Unwesen treibt.

#### Wie rette ich die Gorillas?

Nach einer kurzen Unterhaltung mit Jane eilen Sie nach draußen, um dort einen Gorilla vor den Herzlosen zu beschützen. Danach geht's weiter zum Bambusdickicht und der Felsklippe, wo der nächste Menschenaffe auf Ihre Hilfe wartet. Jetzt gehen Sie zurück zum Baumhaus und retten unterwegs die in Bedrängnis geratenen Affen. Nach einem kurzen Abstecher ins Camp schalten Sie Sabor im Bambusdickicht endgültig aus. Beim Totenbaum retten Sie Jane, indem Sie die schwarze Frucht in der Mitte des Bereichs zerstören. Jetzt geht's zurück zur Felsklippe.

#### Clayton

Im ersten Teil des Kampfes konzentrieren Sie Ihre Angriffe auf Clayton. Im zweiten Teil wird Clayton von einem unsichtbaren Chamäleon unterstützt. Greifen Sie jetzt nur das Chamäsilisk an und ziehen Sie sich schnell zurück, sobald es grün leuchtet. Nach mehreren Treffern fällt

Clayton von dem Chamäleon. Jetzt können Sie ihn wieder angreifen und ihm den Rest geben.

Nach dem Kampf klettern Sie im Wasserfall-Bereich bis ganz nach oben und sammeln unterwegs die Schatzkisten ein.

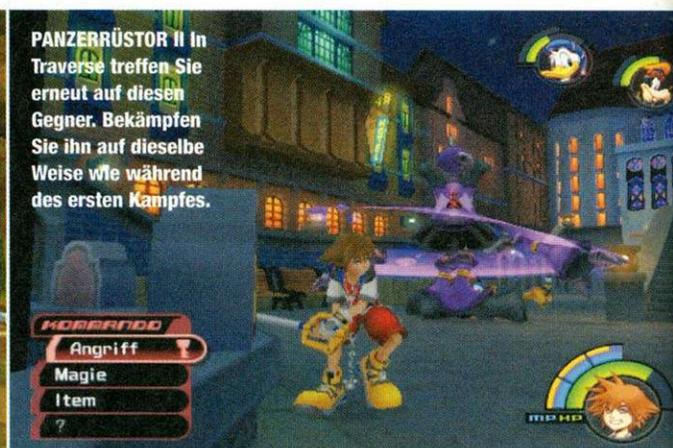
### Traverse II

#### Wie geht's in Traverse weiter

Durch die Hintergasse im nördlichen Bereich gelangen Sie hinter das Hotel, wo Sie Ihre Trio-Tech bei dem roten Trinity-Punkt vor den Gittern der Kanalisation ausführen. Unterhalten Sie sich mit Leon und gehen Sie dann zu Cid. Bringen Sie für ihn das Buch zu Merlin, den Sie im östlichen Bereich von Traverse hinter der Tür mit der Flamme antreffen. Danach geht's zurück in den östlichen Bereich, wo Sie sich nach einem Treffen mit Riku in das Gebäude in der Nähe des Ausgangs zum nördlichen Distrikt begeben. Im nördlichen Stadtteil betreten Sie die Villa mit Kniff. Über die Leiter in der Nähe des zweiten Ausgangs gelangen Sie zu einem Trio-Tech-Punkt, hinter dem Sie mit den Seilen die Glocken dreimal läuten lassen.

#### Panzerrüstor:

Auch dieser Kampf ist in zwei Runden unterteilt. In der ersten Runde schlagen Sie einfach auf den Panzerrüstor ein. Nach wenigen Treffern klappt der Gigant in sich zusammen und formiert sich neu.





IM HINTERHOF Über die Fensterläden kommen Sie zur anderen Seite des Hinterhofs.



AUF DER FLUCHT Das Spinnen-Monster müssen Sie während des Kampfes durch die halbe Stadt verfolgen.

Visieren Sie jeweils ein Körperteil an, das Sie so lange bearbeiten, bis es zerstört ist. So erledigen Sie das Blechungetüm Stück für Stück. Sammeln Sie unbedingt die grünen Blasen ein, nachdem Sie ein Körperteil zerstört haben. Jetzt geht's durch das Wurmloch neben der Arena des Olymps weiter.

## Agrabah – Die goldenen Stadt des Orients

### Wie geht's los?

Begeben Sie sich zum Lagerhof, um dort Jasmin zu finden. Dort, wo Dschafar stand, benutzen Sie jetzt das Schlüsselloch und springen über die Jalousien links neben dem Schlüsselloch zur anderen Seite. Über mehrere Sonnensegel erreichen Sie Aladdins Haus. Ziehen Sie die Kommode von dem fliegenden Teppich und gehen Sie durch das Stadtportal in die Wüste. Der fliegende Teppich befördert Sie zu Aladdin, den Sie aus einer misslichen Lage befreien müssen. Danach kehren Sie in die Stadt zurück.

### Was muss ich in Agrabah erledigen?

Im Stadtportal klettern Sie über die Kisten auf der rechten Seite nach oben und kehren wieder in Aladdins Behausung zurück. Nach der Zwischensequenz gehen Sie zur Hauptstraße, klettern auf das rote Sonnensegel und springen zu dem Durch-

gang gegenüber. Im Hinterhof hüpfen Sie über die Jalousien zur anderen Seite und klettern über die Kisten weiter nach oben. Ganz oben entdecken Sie eine Kiste und ein Schlüsselloch. Nachdem Sie das Schlüsselloch benutzt haben, begeben Sie sich zum Palastplatz.

### Arachnovicta

Dieser Boss-Gegner regeneriert sich ständig, indem er Krüge um sich aufreißt. Kümmern Sie sich zuerst gezielt um einen der Krüge, damit Sie zu den verwundbaren Stellen des Gegners, dem Kopf und dem Schwanz, vordringen können. Jagen Sie das Biest durch die Gassen und hüten Sie sich dabei vor den Fühlern von Arachnovicta. Nach dem Kampf machen Sie sich auf den Weg zur Wüste. Vorher sollten Sie Ihren Spielstand in Aladdins Bleibe sichern, da Sie gleich gegen den nächsten Boss-Gegner antreten müssen.

### Der Tigerrachen

Die verwundbaren Stellen des Tigerrachens sind die Augen. Sie erreichen diese, indem Sie über den Rücken und den Kopf des Tigers auf seine Nase klettern. Hüten Sie sich aber vor den Geschossen und den Herzlosen, die der Tigerrachen mit seinen Augen auf Sie schießt. Konzentrieren Sie sich anfangs nur auf ein Auge, damit Sie der Tiger seltener beschießen kann.

### Was muss ich in der Höhle erledigen?

Hier stehen Ihnen einige schwere Kämpfe bevor. Schlagen Sie sich bis zur Halle der Spieler durch und springen Sie dort in eines der Löcher oder gehen Sie über die Stufen nach unten. Schnappen Sie sich hier eine der Seiten aus dem Buch Merlins aus einer Kiste. Schwimmen Sie durch den Wasserfall neben dem Speicherpunkt zum Ort der Stille und lassen Sie sich von dem Wasserfall auf der rechten Seite nach unten zu der Affenstatue treiben. Jetzt berühren Sie den Affen, schwimmen durch den Wasserfall zurück und gehen die Stufen bis zur ersten Plattform hinauf. Springen Sie auf der anderen Seite der Stufen wieder ins Wasser und schwimmen Sie zum Ort der Scheue, wo Sie mit einem Feuerzauber auf die Säule schießen. Über die Treppe am Ort der Stille gelangen Sie zurück in die Halle der Spieler. Von dort aus gehen Sie durch den Raum der Tiefe in die Schatzkammer. Hier speichern Sie den Spielstand, sammeln die Items ein und stellen sich dann dem Kampf in der Höhle der Lichter.

### Dschafar und Dschinni

Greifen Sie ausschließlich Dschafar an. Verfolgen Sie ihn von Plattform zu Plattform und schlagen Sie am besten mit Sprung-Kombinationen auf ihn ein. Seine Angriffe kündigt Dschafar rechtzeitig mit Zaubersprüchen an, so dass Sie leicht



DER TIGERRACHEN Klettern Sie über den Rücken des Tigerrachens auf seinen Kopf, so dass Sie die Augen erreichen können.



DSCHAFAR In der ersten Runde des Kampfes müssen Sie vor allem auf Dschafars Feuer-Attacken achten.



**DIEBISCHE ELSTER Greifen**  
 Sie hier nur den **Vogel** mit der Lampe an. Vorsicht vor Dschinni-Dschafars Attacken!

KOMMANDO

Angriff

Magie

Item

?



**WINNIE PUUHS ZUHAUSE**  
 Vervollständigen Sie Winnies Welt mit den verlorenen Seiten.

KOMMANDO

Hieben

Magie

Item

Lesen



**PARASITAKEL** Von der Plattform aus können Sie wunderbar auf das Parasitakel springen.

KOMMANDO

Angriff

Magie

Item

?

ausweichen können. Wenn Dschafar sich verwandelt, hetzen Sie dem violett-rötlichen Licht hinterher, um gleich wieder auf den Bösewicht eindreschen zu können, sobald er wieder auftaucht. Nachdem Sie ihn besiegt haben und sich um Jasmin kümmern wollen, wird Dschafar zum Dschinni und verschwindet in ein großes Loch. Springen Sie hinterher, um den Schurken endgültig zur Strecke zu bringen.

#### Dschinni-Dschafar

Während dieses Kampfes müssen Sie nicht den Hauptgegner, also Dschinni, angreifen, sondern den hinterhältigen Papagei, der mit Aladdins Lampe unterwegs ist. Vergessen Sie aber während der Vogeljagd nicht, auch ein Auge auf dem Dschafar-Dschinni zu behalten, damit Sie nicht von seinen Angriffen verletzt werden.

### Zurück in Traverse

#### Was hat es mit der verlorenen Seite auf sich?

Nachdem Sie im Accessoire-Laden den Zugang zum Atelier geöffnet haben, gehen Sie zu Merlin und fügen die verlorenen Seiten in das Buch auf der Kommode ein. Mit den verlorenen Seiten können Sie hier Winnie Puuhs Welt, den 100-Morgen-Wald, Stück für Stück wiederherstellen. Sehen Sie sich die Locations hier genau an und unterhalten Sie sich mit jedem. Beim Honigbaum müssen Sie hinter dem Baum kurz warten, bis das Ferkelchen sich wieder hervortraut. Schleichen Sie sich von der anderen Seite her an das Ferkelchen heran und sprechen Sie es an. Danach nehmen Sie an dem Mini-Spiel teil. Kehren Sie jetzt zurück zu Merlin und sprechen Sie mit der guten Fee. Bevor Sie sich auf den Weg zu Monstro (auf der Weltkarte die nächste Station nach Agrabah) machen, frischen Sie Ihren Itemvorrat noch bei Donalds Neffen im Item-Laden auf.

### Monstro – Im Inneren des Monsterwals

#### Womit muss ich im Bauch des Wals loslegen?

Folgen Sie Pinocchio. Im Bauch 1 müssen Sie auf die Plattform auf der linken Seite springen. Sie gelangen in den Bauch 2. Von dort aus begeben Sie sich zum Bauch 3 und biegen dort gleich nach links wieder in den Bauch 2 ab. Dort halten Sie sich rechts und gelangen in den Bauch 5. Kümmern Sie sich hier um die Angreifer und gehen Sie in den Bauch 6. Dort entscheiden Sie sich für den mittleren Durchgang bei den Stufen, der Sie in den Bauch 5 führt. Hier nehmen Sie den Durchgang zu Bauch 4. Endlich haben Sie den halben Verdauungstrakt des Wals durchquert.

#### Parasitakel

Im Darm des Wals müssen Sie gegen Parasitakel antreten. Seine einzige ver-

wundbare Stelle ist der Kopf, den Sie nur schwer erreichen. Ballern Sie deshalb zuerst von der kleinen Plattform aus mit Feuer auf das Monster. Sobald Sie Ihre Magie aufgebraucht haben, warten Sie, bis der Parasit seine Arme kurz ruhig hält, und springen von der kleinen Plattform aus auf den Boss.

#### Wie kann ich Pinocchio retten?

Springen Sie in das Loch. Zurück bei Geppetto klettern Sie im Wasser auf die Plattform und schnappen sich den Aquamarin, den Sie von der guten Fee in Traverse umwandeln lassen. Benutzen Sie die Sportsfreund-Ability, die Sie an Deck von Geppettos Boot in der Kiste entdecken, um auf den Vorsprung gegenüber dem Boot zu gelangen. Sammeln Sie den Inhalt der letzten Kiste ein und gehen Sie über die schmalen Simse durch die obere Tür in die Speiseröhre des Wals. Klettern Sie dort nach oben, bis Sie den Magen erreichen.

#### Parasitakel – Teil 2

Erneut müssen Sie sich gegen Parasitakel behaupten. Diesmal verfügt das Monster allerdings über mehr Lebensenergie und neue Angriffe. Außerdem müssen Sie darauf achten, nicht in die Säure zu fallen. Dafür können Sie die verwundbare Stelle, also wiederum den Kopf des Biests, dank Ihrer Sportsfreund-Ability leichter erreichen. Sobald das Monster seinen Kopf zurücklehnt, schlagen Sie auf die Kugel im Inneren des Bauches ein. Ziehen Sie sich wie während des ersten Kampfes nach einem Angriff immer schnell zurück, um keinen Konter abzubekommen.

### Halloween-Town – Die Stadt des Grauens

#### Wo finde ich die Zutaten für das Herz?

Auf dem Fallbeil-Platz treffen Sie außer mehreren Herzlosen auch noch Jack und den Bürgermeister. Nach dem Gespräch geht's weiter in das Labor, wo Sie Dr. Finnelstein beauftragt, Sally zu finden. Das Mädchen hält sich am Ort des Sarges,

mit anderen Worten dem Friedhof, auf. Sie gelangen durch einen schmalen Gang am Rand des Fallbeil-Platzes dorthin. Nachdem Sie alle Herzlosen ausgeschaltet haben, tritt Sally aus ihrem Versteck hervor und gibt Ihnen die „Erinnerung“ in Form von Vergissmeinnicht. Bringen Sie die verwelkte Pflanze zum Doktor. Dieser schickt Sie zum Bürgermeister. Gehen Sie wieder auf den Friedhof, untersuchen Sie den Sarg und Sie gelangen zum Bürgermeister, der Ihnen ein kinderleichtes Rätsel stellt. Schnappen Sie sich jetzt noch die Überraschung und kehren Sie zum Doc zurück.

#### Wie bekomme ich das Herz zurück?

Nachdem die kleinen Racker das Herz geklaut haben, begeben Sie sich in den geheimen Bereich hinter dem Friedhof. Untersuchen Sie die Statue rechts neben dem geplatzen Kürbis, um in den nächsten Bereich des Friedhofs zu gelangen. Dort besiegen Sie die Herzlosen und untersuchen die Grabsteine auf dem Hügel in der Mitte des Bereichs. Im letzten Abschnitt des Friedhofs erledigen Sie wiederum die Herzlosen, bevor Sie über die Brücke zu Oogie Boogies Gut gehen. Überqueren Sie die letzte Brücke und schalten Sie dabei alle Feinde aus. Sollten Sie nach unten stürzen, setzen Sie sich in die Badewanne. Im Inneren des Gebäudes benutzen Sie eine magische Feuer-Attacke, um die Plattform in Bewegung zu bringen. Oben springen Sie auf den Holzsteg und laufen darauf entlang, bis Sie das Spielzimmer erreichen.

#### Furcht, Angst und Schrecken

Diese kleinen Plagegeister sind nur schwer zu treffen. Zum Glück können sie Ihnen nur geringen Schaden zufügen. Visieren Sie die kleinen Bengel nacheinander an und erledigen Sie einen nach dem anderen. Danach schlagen Sie auf den Hebel der seltsamen Maschine und öffnen so eine geheime Tür. Verlassen Sie das Spielzimmer und springen Sie Ebene für Ebene nach unten, bis Sie bei mehreren seltsamen Steingesichtern ankom-

men. Hier halten Sie nach einer grünen Tür Ausschau, durch die Sie in die Folterkammer zu Oogie Boogie gelangen.

#### Oogie Boogie

Dieser Kampf findet in einem gigantischen Roulette-Rad statt. Oogie bombardiert Sie während des Gefechts mit explodierenden Würfeln. Den anderen Attacken wie den Klingen oder der fliegenden Scheibe können Sie leicht durch Springen ausweichen. Achten Sie während des Kampfes auf die Platten in der Mitte des Rades. Sobald diese zu leuchten beginnen, sehen Sie nach, wo Oogie sich gerade aufhält. Steigen Sie auf die Platte in diesem Bereich, um einerseits einen Zaun und andererseits den jeweiligen Teil des Rades auszufahren. Jetzt können Sie Oogie erreichen und ihm gehörig einheizen. Wenn Sie Oogie einmal nicht erwischen – das heißt, wenn er nicht von dem Zaun gefangen ist –, dreht sich das Rad zu den Spielzeugsoldaten. Stellen Sie sich hier in eine Ecke neben einen der Soldaten, um nicht von den Schüssen getroffen zu werden.

#### Mega-Oogie

Jetzt treten Sie gegen einen gigantischen Oogie an. Klettern Sie an dem Sack-Wesen nach oben und zerschlagen Sie unterwegs die großen Tropfen. Insgesamt finden Sie sieben dieser Punkte auf Oogie. Achten Sie darauf, nicht runterzufallen, und versuchen Sie, Schüssen auszuweichen. Werfen Sie außerdem ein Auge auf Oogies Füße – dort können Sie in einem Geheimversteck mehrere Kisten finden. Schnappen Sie sich nach dem Kampf die verlorene Seite aus dem Regal im Labor und kehren Sie nach Traverse zurück. Dort füllen Sie Ihr Inventar bei Donalds Neffen und statten Merlin einen kurzen Besuch ab, um das Zaubern zu üben und um die Seite in das Buch einzufügen. Außerdem geben Sie der guten Fee einen weiteren Beschwörungsstein.

Wie es in den Tiefen von Atlantica weitergeht, erfahren Sie in der nächsten Ausgabe.

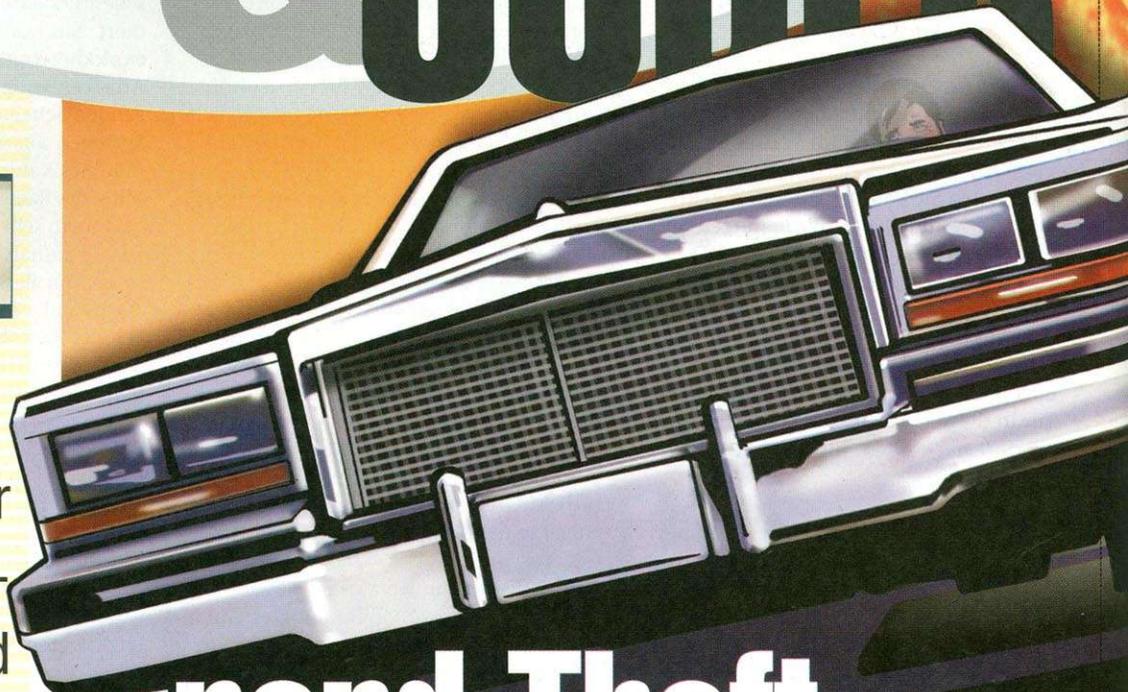


## CHEATS &amp; CODES



**UWE HÖNIG**  
28, Redakteur

Wie immer waren wir unermüdlich und haben brandaktuelle Cheats, beispielsweise **zu GTA Vice City oder Red Faction II**, in petto.



# Grand Theft Auto: Vice City

**CHEATCODE** Alle bisher verfügbaren Cheats auf zwei prall gefüllten Seiten!

Das *GTA*-Fieber ist wieder ausgebrochen! *Vice City* verbreitet eine einzigartige Atmosphäre und besonders etwas ältere Zocker werden über den 80er-Jahre-Soundtrack mit zahlreichen Hits aus dieser Zeit sehr erfreut sein. Dazu kommen eine unüberschaubare Anzahl von abgedrehten Missionen und eine quasi frei begehbare Stadt. Zahlreiche

Vehikel (sogar mit einem Heli dürfen Sie rumjetten) komplettieren das Abenteuer. Mit unseren Cheats können sich alle verzweifelten Zocker unter Ihnen die Missionen etwas erleichtern oder massig Gimmicks freischalten. Alle Tastenkombinationen werden einfach während des Spiels eingegeben (ohne auf Pause zu drücken)!

## INFO PLAYZONE-GAMES-HELPLINE

Sie haben ein ganz spezielles Problem, das noch nicht in unserem Heft gelöst wurde? Dann erhalten Sie ab sofort Hilfe, denn unsere kostenpflichtige Hotline hilft Ihnen bei allen kniffligen Puzzles, fiesen Endgegnern und vertrackten Levels:

**0190/82 48 37**  
Täglich von 8 bis 24 Uhr

Der Anruf kostet pro Minute € 1,86.

### Tastenkombination

R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑  
 R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, ↓, ←  
 R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, ↓, ↓  
 R1, R2, L1, ●, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑  
 R1, R2, L1, ✕, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑  
 ▲, ↑, →, ↓, ■, R2, R1  
 ▲, ↑, →, ↓, L2, L1, ■  
 ←, R2, ●, R1, L2, ↓, L1, R1  
 →, L2, ↓, R1, ←, ←, R1, L1, L2, L1  
 R1, R1, ●, R2, ←, →, ←, →, ←, →  
 R1, R1, ●, R2, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓  
 →, →, ←, ↑, L1, L2, ←, ↑, ↓, →  
 L1, L2, R1, R2, ↓, L1, R2, L2  
 ●, L2, ←, ✕, R1, L1, ✕, L1

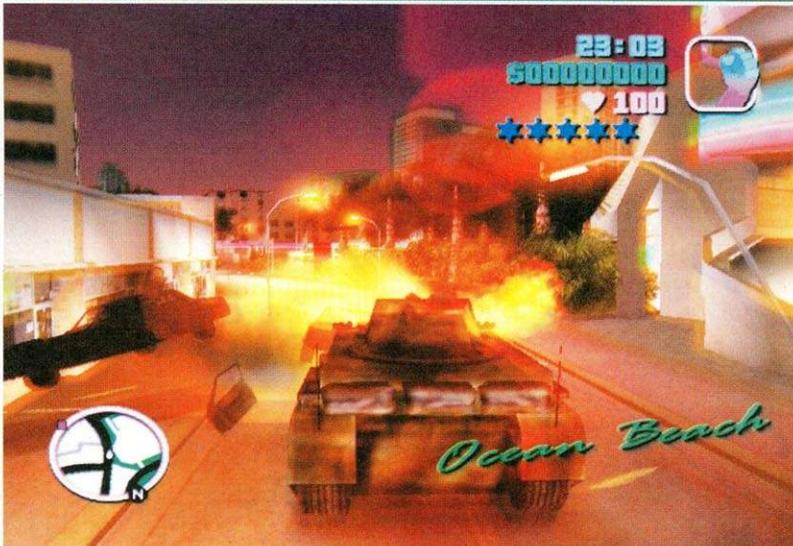
### Effekt

Alle Waffen der Kategorie 1 (bis auf Spezialwaffen)  
 Alle Waffen der Kategorie 2  
 Alle Waffen der Kategorie 3  
 Volle Lebensenergie  
 Voller Schutzschild  
 Zeitlupe wird aktiviert  
 Zeitraffer wird aktiviert  
 Dodo-Cheat für fliegende Vehikel  
 Selbstmord begehen  
 „Gesucht-Level“ erhöhen  
 „Gesucht-Level“ senken  
 Kleider wechseln  
 Als Ricardo Diaz spielen  
 Als Lance Vance spielen

**HOVER-CRAFT? Weit gefehlt, mit unseren Cheats ist alles möglich.**



**BRACHIAL Schnappen Sie sich den Panzer und räumen Sie kräftig auf!**



## INFO CHEATREGISTER

Hier finden Sie alle Cheats, die in den letzten zwölf PLAYZONE-Ausgaben zu PS2-Spielen veröffentlicht wurden:

Titel	Ausgabe
Aggressive Inline	08/2002
Airblade	05/2002
Army Men: RTS	07/2002
Baldur's Gate: Dark Alliance	04/2002
BDFL Manager 2002	07/2002
Blade II	12/2002
Burnout 2: Point of Impact	01/2003
Conflict Zone	06/2002
Crazy Taxi	11/2002
Dark Summit	04/2002
Deus Ex	07/2002
DTM Race Driver	11/2002
Drakan: The Ancients' Gates	04/2002
Driven	05/2002
Dropship	04/2002
ESPN X Games Skateboarding	02/2002
Evil Twin	03/2002
F1 2002	09/2002
Fatal Frame	06/2002
Freestyle	09,10/2002
Frequency	06/2002
Giants: Citizen Kabuto	03/2002
GoDai Elemental Force	04/2002
Gravity Games Bike	11/2002
GTA III	02/2002, 03/2002, 05/2002
Grand Theft Auto: Vice City	01/2003
GTC Africa	05/2002
Guilty Gear X Plus	06/2002
Herr der Ringe: D. zwei Türme	01/2003
J. McGrath Supercross World	04/2002
Jonny Moseley	05/2002
Kelly Slater's Pro Surfer	12/2002
Kessen 2	06/2002
Kinetica	02/2002
Legacy of Kain: Blood Omen 2	08/2002
Legends of Wrestling	04/2002
Lego Racers	05/2002
Mat Hoffman's Pro BMX2	11,12/2002
Medal of Honor: Frontline	08,10/2002
Mike Tyson Heavyw. Boxing	09/2002
MLB SlugFest 20-03	09/2002
Mr Moskeeto	06/2002
MX Superfly	12/2002
NBA 2K2	06/2002
NBA ESPN 2night 2002	08/2002
NBA Live 2003	12/2002
NBA Street	09, 10/2001, 03/2002
NFL Blitz 2002	05/2002
Need for Speed: HP2	12/2002, 01/2003
Oni	08/2002
Onimusha: Warlords	12/2002
Pirates: Black Kat	05/2002
Portal Runner	03/2002
Prisoner of War	10/2002
Project Eden	03/2002
Rayman Revolution	08/2002
RedCard Soccer	07/2002
Red Faction II	01/2003
Rez	09/2002
Scooby-Dool	12/2002
Silent Scope 2	02/2002
Sled Storm	08/2002
Smash Court Pro Tennis	08/2002
Smuggler's Run 2	02/2002
Soul Reaver 2	02/2002
Spider-Man: The Movie	07/2002
Splashdown	04, 05/2002
Spy Hunter	02, 04/2002
SSX	09/2002
SSX Tricky	04/2002
Star Trek Voyager: Elite Force	09/2002
Star Wars: Starfighter	11/2002
Star Wars Jedi Starfighter	06,07/2002
Star Wars Racer Revenge	06,08/2002
State of Emergency	05/2002
Street Hoops	11/2002
Stuntman	09, 11/2002
Sunny Garcia Surfing	03, 07/2002
Super Bust-A-Move 2	12/2002
Superman: S. of Apokolips	12/2002
Tarzan Freeride	06/2002
Test Drive Off-Road Wide Open	08/2002
TD Overdrive	09/2002
The Mark of Kri	10/2002
The Simpsons Road Rage	03, 04/2002
Tiger Woods PGA Tour 2002	06, 07/2002
Time Crisis 2	02/2002
T. Hawk's Pro Skater 3	02, 03, 10/2002
T. Hawk's Pro Skater 4	01/2003
Transworld Surf	07/2002
Turok Evolution	11/2002
Ty the Tasmanian Tiger	01/2003
Way of the Samurai	05, 09/2002
Wipeout Fusion	04/2002
World Rally Championship	03, 09/2002
X-Men Next Dimension	01/2003
Yanya Caballista	06/2002
Zone of the Enders	01/2003

- , R2, ↓, R1, ←, →, R1, L1, X, L2  
→, L1, ↑, L2, L1, →, R1, L1, X, R1  
R1, ●, R2, L1, →, R1, L1, X, R2  
↓, L1, ↓, L2, ←, X, R1, L1, X, X  
R1, L2, R2, L1, →, R2, ←, X, ■, L1  
→, R1, ↑, R2, L1, →, R1, L1, →, ●  
●, L1, ●, L2, ←, X, R1, L1, X, X  
R2, L1, ↑, L1, →, R1, →, ↑, ●, ▲  
●, ●, L1, ●, ●, ●, L1, L2, R1, ▲, ●, ▲  
↓, R1, ●, L2, L2, X, R1, L1, ←, ←  
↑, →, →, L1, →, ↑, ■, L2  
R1, ●, R2, →, L1, L2, X, X, ■, R1  
R2, L1, ●, →, L1, R1, →, ↑, ●, R2  
↓, R2, ↓, R1, L2, ←, R1, L1, ←, →  
R2, ↑, L2, ←, ←, R1, L1, ●, →  
●, R1, ●, R1, ←, ←, R1, L1, ●, →  
→, L2, ↓, L2, L2, X, R1, L1, ●, ←  
●, L1, ↑, R1, L2, X, R1, L1, ●, X  
R2, L2, R1, L1, L2, R2, ■, ▲, ●, ▲, L2, L1  
R2, ●, R1, L2, ←, R1, L1, R2, L2  
●, L1, ↓, L2, ←, X, R1, L1, →, X  
●, L2, ↑, R1, ←, X, R1, L1, ←, ●  
▲, R1, R1, ←, R1, L1, R2, L1  
→, R1, ↑, L2, L2, ←, R1, L1, R1, R1  
→, R2, ●, R1, L2, ■, R1, R2  
R2, X, L1, L1, L2, L2, L2, ↓  
R2, X, L1, L1, L2, L2, L2, ▲  
R2, X, L1, L1, L2, L2, L2, ■  
R2, X, L1, L1, L2, L2, L2, ●  
R2, X, L1, L1, L2, L2, L2, X  
●, ●, L1, ■, L1, ■, ■, L1, ▲, ●, ▲  
▲, ↑, →, ↓, ■, R2, R1  
●, X, L1, L1, R2, X, X, ●, ▲  
↓, ↑, ↑, ↑, X, R2, R1, L2, L2  
↓, ←, ↑, ←, X, R2, R1, L2, L1  
R2, R1, X, ▲, X, ▲, ↑, ↓
- Als Candy Suxxx spielen
  - Als Ken Rosenberg spielen
  - Als Hilary King spielen
  - Als Love-Fist-Bandmitglied Nr. 1 spielen
  - Als Love-Fist-Bandmitglied Nr. 2 spielen
  - Als Phil Cassidy spielen
  - Als Sonny Forelli spielen
  - Als Mercedes spielen
  - Sie bekommen einen Panzer.
  - Sie bekommen einen Bloodring-Rennwagen.
  - Sie bekommen ein Bloodring-Crashcar.
  - Sie bekommen den Hotring-Rennwagen Nr. 1.
  - Sie bekommen den Hotring-Rennwagen Nr. 2.
  - Sie bekommen Romeros Leichenwagen.
  - Sie bekommen eine „Love Fist“-Limousine.
  - Sie bekommen einen Müllwagen.
  - Sie bekommen den Sabre Turbo.
  - Sie bekommen ein Caddie-Fahrzeug.
  - Alle Autos in der Nähe fliegen in die Luft.
  - Aggressive Fahrer
  - Alle Autos werden pink.
  - Alle Autos werden schwarz.
  - Perfektes Handling
  - Höchstgeschwindigkeit der Autos steigt
  - Autos können auch auf dem Wasser fahren
  - Sonniges Wetter
  - Wolkiges Wetter
  - Sehr wolkiges Wetter
  - Stürmisches Wetter
  - Nebligtes Wetter
  - Zeit beschleunigen
  - Zeit verlangsamen
  - Alle Leute in der Nähe folgen Ihnen.
  - Die Fußgänger attackieren Sie.
  - Die Fußgänger drehen durch.
  - Die Fußgänger haben Waffen.

## CHEATS &amp; CODES

## BUDGET

## Zone of the Enders

**CHEATCODE** Schnellen Zugang zu heißen Zweispielerduellen

Den Duellmodus schalten Sie normalerweise frei, indem Sie das Spiel auf einem beliebigen Schwierigkeitsgrad durchspielen. Alternativ dazu können Sie auch auf dem Titelbildschirm folgende Tastenkombination drücken:

●, X, →, ←, →, ←, ↓, ↓, ↑ und ↑

Sie haben jetzt Zugriff auf alle Frames und Arenen. Wenn Sie im Einzelspielermodus nicht so recht vorankommen und Ihnen dazu noch ständig die Munition ausgeht, können Sie mit diesem Cheat Ihren Kampffähigkeiten etwas auf die Sprünge helfen. Pausieren Sie dazu ein laufendes Spiel und drücken Sie dann:

L1, L1, L2, L2, L1, R1, L1, R1, R2, R1



**OFFENER SCHLAGABTAUSCH** Im Versus-Mode liefern Sie sich heiße Schlachten mit einem beliebigen Frame.

Sie erhalten bei jeder Eingabe dieser Tastenfolge volle Gesundheit und Munition. Sie sollten dabei aber beachten, dass bei jeder Eingabe Ihre Kampfeinschätzung, die Sie am Ende des Spiels erhalten, um eine Stufe sinkt.

## Der Herr der Ringe: Die zwei Türme

**CHEATCODE** Das technisch brillante Game hat ein paar Geheimnisse zu bieten!

EA zeigt, wie eine gute Filmumsetzung auszusehen hat: Atemberaubende Action und echte Filmszenen greifen direkt ineinander über, wodurch eine unheimlich dichte Atmosphäre geschaffen wird. Zwar ist das Abenteuer nicht von langer Dauer, dafür wird man aber von einem grafischen Höhepunkt zum nächsten gejagt! Wer Probleme mit dem Schwierigkeitsgrad hat, der darf sich über unsere nützlichen Cheats freuen. Drücken Sie auf Pause und geben Sie folgende Tastenkombinationen ein. Das Klirren eines Schwertes bestätigt die richtige Eingabe.

**Tastenkombination**

L1 + L2 + R1 + R2 halten, dann X, ↓, ▲, ↑ drücken

L1 + L2 + R1 + R2 halten, dann ▲, ↓, X, ↑ drücken

L1 + L2 + R1 + R2 halten, dann X, X, ↓, ↓ drücken

L1 + L2 + R1 + R2 halten, dann X, ↓, ↓, ↓ drücken

**Effekt**

Munition (Pfeile) werden aufgefüllt

Lebensenergie wird aufgefüllt

Level-8-Attacken werden freigeschaltet

1.000 Exp-Punkte werden addiert

**Tipp:**

Als Isildur spielen:

Spielen Sie *Die zwei Türme* mit Aragorn, Gimli und Legolas durch, um den vierten versteckten Charakter freizuschalten.

**TRICK** Mit einer kurzen Tastenkombination ist die Lebensenergie sofort wieder aufgefüllt.

**KOPFWEH?** Mit unseren Cheats gehen Ihnen niemals die Pfeile aus!



**Legolas** Level 2 upgrade-punkte: 7875<sup>UP</sup>

Level	Level	Level	Level	Level
1	2	3	4	5
Sarumans Untergang	Gekauft			
Elronds Rat	Gekauft			
Mithrilpfeile	Gekauft			
Elbischer Bogenmeister	Gekauft			

**ABGERÄUMT** Die stärksten Attacken ohne Stress.

# Red Faction II

**CHEATCODE** Erleichtern Sie sich das brachiale Geballer!

Auch wenn manche Texturen bei *Red Faction II* etwas trist aussehen, muss man sich stets vor Augen halten, dass sich hinter vielen Oberflächen nochmals eine Struktur verbirgt. Schließlich ist die Geo-Mod-Engine auf umfangreiche Zerstörungorgien ausgelegt. So dürfen Sie Barrieren nach Herzenslust zerballern oder regelrechte Durchgänge mithilfe des Granatwerfers erschaffen. Aber hauptsächlich begeistert bei *RF II* das Adrenalin fördernde Gameplay, bei dem Sie quasi von einem spielerischen Highlight zum nächsten stolpern. Wem das Spektakel zu schwer ist, der sollte mal einen Blick auf unsere Cheats werfen. Alle Codes werden unter den Extras beim Menüpunkt „Cheats“ eingegeben. Übrigens: Wenn Sie Ihre Konsole im Setup auf Englisch stellen, können Sie das Abenteuer ungeschnitten genießen und außerdem funktionieren nur auf diese Art und Weise alle Cheats.



**AUSWAHL**  
Nach Eingabe eines Cheats müssen Sie ihn auch aktivieren.

Cheatcode	Erklärung
X, X, ■, ▲, ■, ▲, ●	Super Health
X, X, X, X, X, X, X, X	Dead Walk
■, ▲, X, ●, ■, ●, X, ▲	Unbegrenzte Munition
●, X, ●, ■, X, ●, ●	Unbegrenzte Granaten
■, ●, ▲, ●, ■, X, ▲, X	Mastercheat
■, X, ●, ▲, ●, X, ■, ▲	Director's Cut wird freigeschaltet
●, ■, ●, ■, X, X, ▲, ▲	Schnelle Rail-Geschosse werden freigeschaltet
●, ■, X, ▲, ■, ●, X, X	Freie Levelauswahl
▲, ▲, ▲, ▲, ▲, ▲, ▲, ▲	Verrückte Sterbesequenzen

PLAYZONE CHEATS & CODES

# Tony Hawk's Pro Skater 4 (us)

**CHEATCODE** Kaum erhältlich, gibt's schon die ersten Cheats für den neuen Tony!

Die neueste Ausgabe des Skater-Spektakels steht bereits in den Läden und alle Fans der Serie haben gewiss schon zugeschlagen. Die noch einen Tick flottere Optik und ein neuer Karriere-Modus sorgen für gehörige Motivationsschübe. Außerdem wurden die Animationen nochmals verfeinert, was summa summarum einen mehr als würdigen Nachfolger ergibt. Natürlich lassen traditionell auch die ersten Geheimnisse nicht lange auf sich warten. Zwar sind die folgenden Codes für die US-Version, aber erfahrungsgemäß funktionieren diese auch bei der PAL-Version. Geben Sie im Cheat-Menü „superfly“ ein und schon schalten Sie „Moon Physics“ frei. Außerdem gibt es wie üblich auch einige versteckte Skater:

Weiterhin gibt es eine ganze Reihe vorgefertigter Charaktere, die Sie durch schlichte Eingabe im „Create-A-Skater“-Menü freischalten können. Geben Sie folgende Codes als Namen für einen neuen Charakter ein:

#%#@!	Lisa G Davies
Aaron Skillman	Little Man
Adam Lippman	Marilena Rixfor
Andrew Skates	Mat Hoffman
Andy Marchal	Matt Mcpherson
Angus	Maya's Daddy
Atiba Jefferson	Meek West
Ben Scott Pye	Mike Day
Big Tex	Mike Lashever
Brian Jennings	Mike Ward
Captain Liberty	Mr. Brad
Chauwa Steel	Nolan Nelson
Chris Peacock	Parking Guy
ConMan	Peasus
Danaconda	Pete Day
Dave Stohl	Pooper
DDT	Rick Thorne
DeadEndRoad	Sik
Fritz	Stacey D
Gary Jesdanun	Stacey Ytuarte
grjost	Stealing Is Bad
Henry Ji	Team Chicken
Jason Uyeda	Ted Barber
Jim Jagger	Todd Wahoske
Joe Favazza	Top Bloke
John Rosser	Wardcore
Jow	Zac ZiG Drake
Kenzo	
Kevin Mulhall	
Kraken	
Lindsey Hayes	

## Eddie von Iron Maiden:

Erspielen Sie \$ 9.000 und kaufen Sie ihn in der „Spend Cash“-Sektion.

## Jango Fett:

Erspielen Sie \$ 9.000 und kaufen Sie ihn in der „Spend Cash“-Sektion.

## Mike Vallely:

Erspielen Sie \$ 9.000 und kaufen Sie ihn in der „Spend Cash“-Sektion.

## Daisy:

Beenden Sie das Spiel zu 100 Prozent (inklusive aller Gap-Tricks) und außerdem sollten \$ 100.000 auf Ihrem Konto sein.

**TONY UND KEIN ENDE**  
Auch der neueste Teil der Serie kann überzeugen!



# Ty the Tasmanian Tiger

**CHEATCODE** Mit Ty und neuen Bumerangs ab nach Australien!

Bei diesem originellen Jump & Run übernehmen Sie die Rolle des tapferen Ty, der im fernen Australien auf der Suche nach einer Menge Talismane ist. Auf der Jagd in der farbenfrohen Umgebung sind seine Beißwerkzeuge und die Bumerangs von entscheidender Bedeutung. Da Sie zu Beginn des Abenteuers lediglich über einen einzigen hölzernen Bumerang verfügen, sind unsere Cheats Gold wert. Durch die Eingabe der Tastenkombinationen während des laufenden Spiels (nicht Pause drücken!) erhalten Sie alle Wurfholzvarianten sogar in doppelter Ausführung. Ein Gitarrenjingle bestätigt die richtige Eingabe und auf dem Steuerkreuz können Sie die verschiedenen Varianten anschließend mit ← und → durchschalten.

## Tastenkombination

L1, R1, L1, R1, ▲, ▲, ▲, ■, ▲, ■

## Effekt

Zoomerang, Multirang, Infrarang, Megarang, Kabummerang und Chronorang stehen ab sofort zur Verfügung.

## Tastenkombination

L1, R1, L1, R1, ▲, ▲, ■, ■, ▲, ■

## Effekt

Feuerang, Eisrang und Blitzrang stehen ab sofort zur Verfügung.

**WURF-HOLZ-VARIANTE** Mit doppelter Bumerang-Power ist das Game etwas einfacher.



# X-Men Next Dimension (us)

**CHEATCODE** Die Superhelden kloppen sich die Birne weich!

Wer die Prügelspiele rund um die X-Men auf der PSone schon mochte, der wird von der Neuauflage für die PS2 begeistert sein. Gerade Fans der wackeren Superhelden finden alle ihre Idole wieder und dürfen sich außerdem über echte 3D-Arenen freuen. Einige der Kämpfer müssen erst langwierig freigeschaltet werden, aber kein Problem: Mit unserem Cheat werden alle Secrets gelüftet. Halten Sie im Hauptmenü L1 und drücken Sie dann:

→, →, ←, ←, ↓, ↑, ●



**MASTER-CHEAT** Alle Charaktere ohne langwierige Spieldurchgänge.

## INFO LESERTIPPS

# Von Lesern für Leser

Haben Sie einen geheimen Level erspielt oder ein nützliches Passwort herausgefunden? Dann lassen Sie andere Leser an Ihrem Wissen teilhaben.

Senden Sie Ihre Cheats & Codes an die unten stehende Adresse. Da diese bei Abdruck honoriert werden, vergessen Sie bitte nicht, Ihre Adresse, Kontonummer und Bankleitzahl anzugeben.

Computec Media • Redaktion PLAYZONE • Kennwort: Lesertipps  
Dr.-Mack-Straße 77 • 90762 Fürth • E-Mail: pztipps@computec.de

## HERZLICHEN DANK!

Tanja Hircler – Markus Farell – Fabian Kraissgauer – Wolf Merkle – Sebastian Krieg – Robert Schreiter – Alexandra Müller – Tobi Kunz

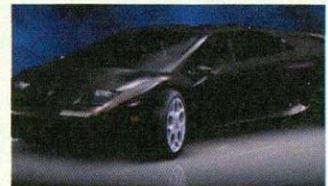
Die Lesertipp-Einsendungen der hier abgedruckten Personen können leider nicht honoriert werden.

# Need for Speed: Hot Pursuit 2

**CHEATCODE** Lesernachtrag zu unseren letzten Cheats

Aktualität hat ihren Preis! Die Cheats im letzten Heft waren nämlich nicht ganz vollständig, weshalb es an dieser Stelle den Nachtrag von unserem Leser Matthias Simmering gibt.

Drei weitere Autos können Sie mit unseren Codes freischalten. Alle Cheats werden im Hauptmenü eingegeben und durch einen Schriftzug bestätigt.



**POWER** Der Klassiker Diablo lässt sich nun auch freischalten.

## Tastenkombination

→, R2, →, R2, R1, L1, R1, L1

←, R2, ←, R2, L1, R1, L1, R1

▲, R2, ▲, R2, ←, ■, ←, ■

## Effekt

Lamborghini Diablo 6.0 VT

Corvette Z06

Lotus Elise

# Burnout 2: Point of Impact

**KURZTIPP** Hilfen für das derzeit schnellste Rennspiel

Die Grafik-Engine von *Burnout 2* ist einfach unglaublich. Kein Ruckler trübt den Spielspaß und die flüssigen 60 Bilder pro Sekunde lassen die Umgebungsoptik dermaßen pfeilschnell am Spieler vorbeirauschen, dass ein regelrechter Geschwindigkeitsrausch entsteht! Mit unserem kleinen Tipp (von Konrad Veltins) können Sie schon vom Start weg richtig Gas geben:



**BLITZSTART** Mit dem richtigen Timing klappt's einwandfrei!

## Blitzstart

Halten Sie den Gasknopf am Start gedrückt und steigen Sie während des Countdowns kurz auf die Bremse (Qualm steigt von den Reifen auf). Kurz bevor der Counter bei 0 steht, lassen Sie den Gasknopf los und drücken dann schnell wieder darauf, um einen Blitzstart hinzulegen.

# PLAYZONE ZEUGNIS

Sie bestimmen, wie das Magazin künftig aussehen soll, und deshalb geben wir Ihnen an dieser Stelle die Möglichkeit, uns jeden Monat ein Zeugnis auszustellen! **Unter allen Einsendern werden fünf PlayStation-2-Spiele verlost. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.**

1. Wie alt sind Sie? \_\_\_\_\_ Jahre

2. Welche Systemhardware besitzen Sie?

	Habe ich	Will ich kaufen	Berichte erwünscht
PlayStation 2 (PAL)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
PlayStation 2 (NTSC)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
PlayStation/PSone PAL	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
PlayStation/PSone Multinorm	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Nintendo GameCube	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Xbox	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Game Boy Advance	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
DVD-Player	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Nintendo 64	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
PC	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Dreamcast	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Game Boy/Game Boy Color	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Gamebuster/Xploder	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Handy	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

3. Haben Sie Zugang zum Internet?  Ja  Nein

4. Welche Spiele und DVD-Filme gedenken Sie in nächster Zeit zu kaufen?

Spiele	DVD-Filme
_____	_____
_____	_____
_____	_____

5. Welche Schulnoten erhalten folgende Berichte (Text, Bilder, Optik)?  
Hätten Sie gerne mehr, genauso viel oder weniger davon gelesen?

	Schulnote	Mehr	Genauso viel	Weniger
Reportage: Hit-Vorschau 2003	___	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Zone of the Enders: The 2nd Runner	___	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
The Getaway	___	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Grandia Xtreme	___	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
XIII	___	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Grand Theft Auto: Vice City	___	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
WRC II Extreme	___	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Die Sims	___	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Tipps: Grand Theft Auto: Vice City	___	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Komplettlösung: Kingdom Hearts	___	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

6. Wie nutzen Sie die PLAYZONE-DVD?

- Kann sie leider nicht nutzen  Spiele sie auf der PS2 ab  
 Verwende normalen DVD-Player  Nutze PC mit DVD-Laufwerk  
 Ich sehe sie mir bei Freunden an.

Welche Beiträge haben Ihnen am besten gefallen?

\_\_\_\_\_

7. Welche Schulnote erhält die DVD?

Welche Noten erhalten die einzelnen Rubriken?

Schulnote Gesamt: \_\_\_\_\_  
 News: \_\_\_\_\_ Vorschau: \_\_\_\_\_ Test: \_\_\_\_\_  
 Kurz & Knapp: \_\_\_\_\_ Tipps & Tricks: \_\_\_\_\_ Special: \_\_\_\_\_  
 Kino & DVD: \_\_\_\_\_

Name, Vorname: \_\_\_\_\_  
 Straße: \_\_\_\_\_  
 Wohnort: \_\_\_\_\_  
 Telefonnummer: \_\_\_\_\_

Schicken Sie die Seite (oder eine Kopie davon) an nachfolgende Adresse:  
**CompuTec Media, Redaktion PLAYZONE, Kennwort: PZ-Zeugnis 01,  
 Dr.-Mack-Straße 77, 90762 Fürth**

Angaben und Adresse werden gemäß dem Datenschutz getrennt voneinander archiviert.

8. Welche Eigenschaften treffen auf PLAYZONE zu?

	Sehr	Ziemlich	Weniger
Fachkundig	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Kritisch	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Informativ	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Aktuell	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Übersichtlich	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Optisch ansprechend	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ist das Geld wert	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

9. Das Heft erhält folgende Schulnoten:

Text \_\_\_\_\_ Layout \_\_\_\_\_ Titelseite \_\_\_\_\_ Gesamtnote \_\_\_\_\_

10. Folgende Rubriken interessieren mich:

- News  Reportagen  Vorschau  Tests  
 Tipps  Zubehör  Internet  DVD

11. Seit welcher Ausgabe lesen Sie PLAYZONE? (Aktuelle Ausgabe: 01/03)  
 Ausgabe: \_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_

12. Kaufen Sie die nächste PLAYZONE?  Ja  Nein

13. Ich kaufe die PLAYZONE ca. \_\_\_\_\_ Mal pro Jahr.

14. Folgende Fachmagazine lese ich außerdem regelmäßig:

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

15. Was hat Ihnen allgemein an PLAYZONE gefallen?

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

16. Was hat Ihnen an PLAYZONE weniger gefallen?

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

17. Lesercharts: Welche drei PlayStation-2-Spiele gefallen Ihnen im Augenblick am besten? Sie sollten sie bereits mehrmals gespielt haben!

1. \_\_\_\_\_  
 2. \_\_\_\_\_  
 3. \_\_\_\_\_

18. Most Wanted: Welche drei noch nicht in Deutschland erhältlichen PlayStation-2-Spiele, die sich noch in der Entwicklung befinden, wünschen Sie sich am meisten?

1. \_\_\_\_\_  
 2. \_\_\_\_\_  
 3. \_\_\_\_\_

## INSERENTENVERZEICHNIS

Activision	75, 87
Allianz Versicherungs-AG	43
Capcom Eurosoft	93
Codemasters	91
COMPUTEC MEDIA AG	98-99, 107, 115, 143
Electronic Arts	85
Electronics Boutique	63
Empire	79
Freak's Shop	145, 147
game1.de	31
Guillemot	33
GyroTwister-Vertrieb Nann	2
Idee+Spiel	18-19
Infogrames	89
Ingram Micro	124-127
Konami	73
Logitech	103
Microsoft	71, 95
Playcom	83
Sony Computer Entertainment	57
Take 2 Interactive	148
THQ	53, 69, 81
Ubi Soft	4-5
Vivendi Universal Interactive	97

## SPIELE-HOTLINES

Acclaim www.acclaim.de	0190/824663	Mo.-So. 8-24 Uhr	€ 1,86/Min.
Activision www.activision.de	0190/510055	Mo.-Fr. 14-18 Uhr, Sa.-So. 16-18 Uhr	€ 0,62/Min.
Eidos www.eidos.de	0190/839582	Mo.-So. 10-22 Uhr	€ 1,86/Min.
Electronic Arts www.electronicarts.de	0190/787906	Mo.-Fr. 9:30-13 Uhr, 14-17:30 Uhr	€ 1,86/Min.
Infogrames www.infogrames.de	0190/771883	Mo.-So. 14-21 Uhr	€ 1,24/Min.
Konami www.konami-europe.de	0190/824694	Mo.-So. 8-24 Uhr	€ 1,24/Min.
Sony Powerline www.playstation.de	0190/578578	Mo.-Fr. 10-20 Uhr	€ 0,62/Min.
Sony (techn. Hilfe) www.playstation.de	01805/766977	Mo.-Fr. 10-20 Uhr	€ 0,25/Min.
Take 2 www.take2.de	0190/87326836	Mo.-Fr. 8-24 Uhr	€ 1,86/Min.
THQ www.thq.de	0190/505511	Mo.-Fr. 16-20 Uhr	€ 0,62/Min.
Ubi Soft www.ubisoft.de	0190/88241210	Mo.-So. 11-24 Uhr	€ 1,86/Min.
Virgin Interactive www.vid.de	0190/771888	Mo.-Fr. 14-18 Uhr	€ 1,24/Min.

## INFO DVD defekt?

Die DVDs werden nach bestem Wissen und Gewissen geprüft und entwickelt. Auf dem Weg vom Kopierwerk zur Druckerei oder von dort in die Läden und zu den Abonnenten kann es jedoch schon einmal passieren, dass eine DVD während des Transports beschädigt wird. Sollte die DVD auf Ihrem serienmäßig ausgestatteten PAL-System oder Ihrem DVD-Player nicht lauffähig sein, dann können Sie diese selbstverständlich bei uns umtauschen. Schicken Sie die DVD dazu an folgende Adresse:

COMPUTEC MEDIA AG, Redaktion PLAYZONE,  
Kennwort: DVD 12/2002, Dr.-Mack-Straße 77, 90762 Fürth



## IMPRESSUM

## Anschrift der Redaktion:

COMPUTEC MEDIA AG, Redaktion PLAYZONE, Dr.-Mack-Straße 77, 90762 Fürth  
E-Mail: pszone@computec.de, Internet: www.pszone.de

## Anschrift des Abo-Service:

PLAYZONE, Computec Abo-Service, Postfach 1129, 23612 Stockelsdorf

## Zentrale Abo-Service-Nummer:

Tel.: 0451 - 4906-700, Fax: 0451 - 4906-770  
E-Mail: computec.abo@pvz.de

## Vorstand:

Christian Geltenpoth (Vorsitzender), Niels Herrmann, Oliver Menne

## Redaktion:

Redaktionsdirektor: Hans Ippisch (V. i. S. d. P.)  
Leitende Redakteure: Wolfgang Fischer, Michael Pruchnicki  
Redaktion: Maik Bütefür, Uwe Hönig,  
Albrecht Ott, Stefanie Schetter,  
Freier Mitarbeiter: Oliver Beck  
Verantwortlicher Redakteur DVD: Robert Heller  
Redaktionsassistent: Yves Nawroth  
Assistenz DVD-Redaktion: Melanie Fickenscher  
Japan-Korrespondent: Warren Harrod  
Redaktion Tipps & Tricks: Thomas Eder,  
Stefan Weiß, Ralph Wollner  
Bildredaktion: Albert Kraus  
Textchef: Michael Ploog  
Lektorat/Schlussredaktion: Margit Koch, Birgit Bauer,  
Claudia Brose, Esther Marsch, Cornelia Lutz  
Art Director: Andreas Schulz  
Layout: Alexandra Böhm, Christian Harnoth,  
Stefanie Sämann, Fabian Hübner

Manuskripte und Programme: Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Verlagsgruppe herausgegebenen Publikationen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann nicht übernommen werden.

Urheberrecht: Alle in PLAYZONE veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Jegliche Reproduktion oder Nutzung bedarf der vorherigen schriftlichen Genehmigung des Verlages.

Inhaltspapier: Das Inhaltspapier wird ohne Verwendung von Chlor zu 100 % aus Altpapier hergestellt und entspricht den Anforderungen des Umweltzeichens.

Beilagen: Einer Teillaufgabe dieser Ausgabe liegen Prospekte der Firma COMPUTEC bei. Wir bitten um freundliche Beachtung.

## Anzeigenkontakt:

COMPUTEC MEDIA SERVICES GmbH, Dr.-Mack-Straße 77, 90762 Fürth  
Telefon: +49-(0)911-28 72-341, Fax: +49-(0)911-28 72-241  
E-Mail: jasmin.zemsch@computec.de  
Anzeigenleitung: Thorsten Szameitat  
E-Mail: thorsten.szameitat@computec.de  
Anzeigenberatung: Susanne Szameitat (V. i. S. d. P.), Ina Willax  
Fax: +49-(0)911/28 18-241  
E-Mail: susanne.szameitat@computec.de

Anzeigendisposition: Andreas Klopfer  
E-Mail: andreas.klopfer@computec.de  
Anca Stef

E-Mail: anca.stef@computec.de

## Datenübertragung:

ISDN PC: +49-(0)911/28 72-261  
ISDN Mac: +49-(0)911/28 72-260

Es gelten die Mediadaten Nr. 16 vom 01.10.2002. Anforderung über Annett Heinze

COMPUTEC MEDIA ist nicht verantwortlich für die inhaltliche Richtigkeit der Anzeigen und übernimmt keinerlei Verantwortung für in Anzeigen dargestellte Produkte und Dienstleistungen. Die Veröffentlichung von Anzeigen setzt nicht die Billigung der angebotenen Produkte und Service-Leistungen durch COMPUTEC MEDIA voraus. Sollten Sie Beschwerden zu einem unserer Anzeigenkunden, seinen Produkten oder Dienstleistungen haben, möchten wir Sie bitten, uns dies schriftlich mitzuteilen. Schreiben Sie unter Angabe des Magazines incl. der Ausgabe und der Seitennummer, in dem die Anzeige erschienen ist, an: COMPUTEC MEDIA SERVICES GmbH, Thorsten Szameitat, Anschrift siehe oben

## Verlag:

Produktionsleitung: Martin Closmann  
Werbeabteilung: Martin Reimann (Leitung), Jeanette Haag  
Vertriebsleitung: Klaus-Peter Ritter  
Vertrieb: Burda Medien Vertrieb

Abonnement: PLAYZONE kostet im Abonnement pro Jahr € 55,20 für 12 Ausgaben mit DVD (Ausland: € 68,40). Ohne DVD: € 40,20 pro Jahr (Ausland: € 53,40)  
Abonnement Österreich: Leserservice GmbH, Niederalm 300, A-5081 Anif  
Tel.: 06246/882-882, Fax: 06246/882-5277, E-Mail: bgenser@leserservice.at  
Abonnementpreis für 12 Ausgaben mit DVD: € 64,20 (ohne DVD: € 50,20)

Druck: heckel GmbH, Nürnberg, ein Unternehmen der schlott sebaldu Gruppe  
ISSN/Pressepost: PLAYZONE wurden folgende ISSN- und Vertriebskennzeichen zugeteilt: VKZ: B 48025, ISSN: 1437-0891

In der COMPUTEC MEDIA AG erscheinen außerdem:



Mitglied der Informationsgemeinschaft zur Feststellung der Verbreitung von Werbeträgern e.V. (IVW), Bad Godesberg  
Verbreitete Auflage 3. Quartal 2002 63.429 Exemplare

# Sammeln wie die Profis!

**ANGEBOT DVD-TRAY**

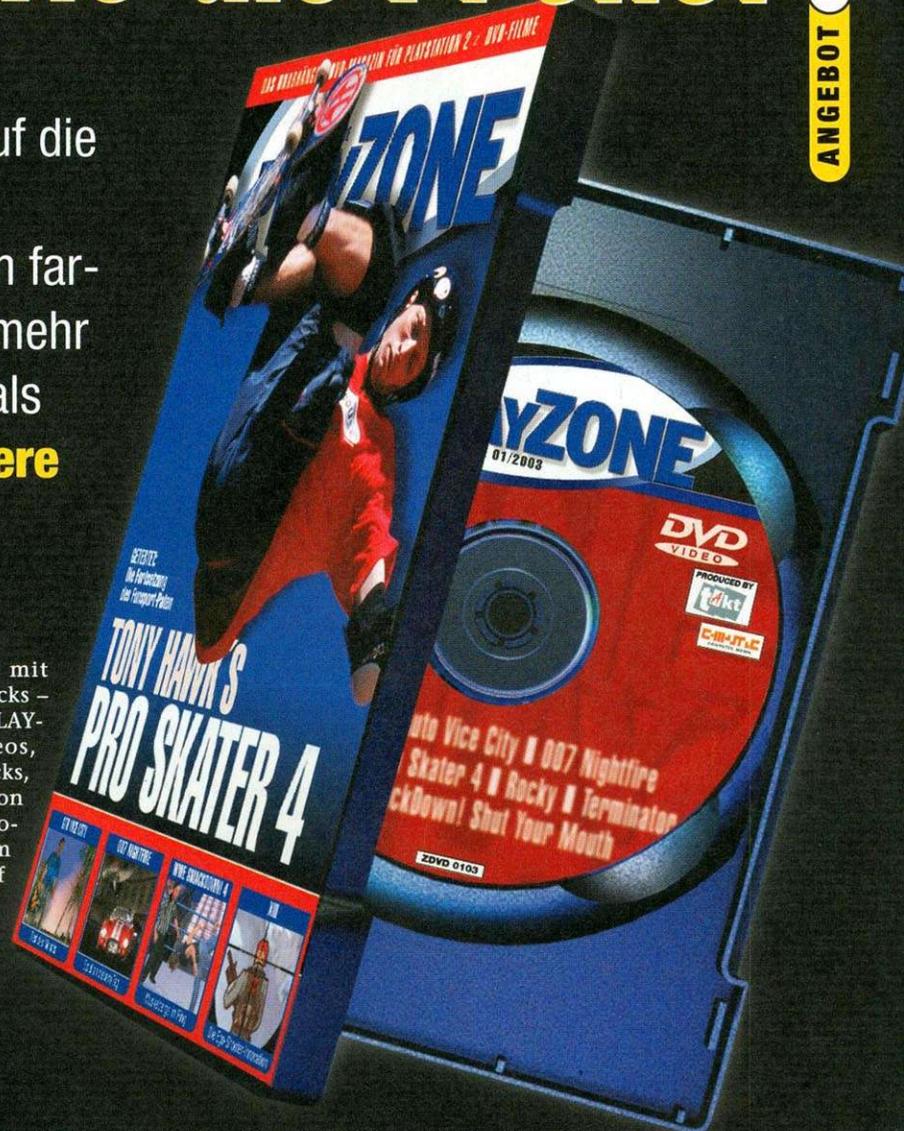
DVDs archivieren kann man auf die eine oder andere Art ...

Die **kultige DVD-Box** mit dem farbigen Titeldruck gibt es nicht mehr im Handel, sondern nur noch als **exklusives Feature für unsere treuen Abonnenten.**

**S**ichern Sie sich jetzt Ihre DVD-Box-Sammlung und holen Sie sich ein PLAYZONE-Abo. So erhalten Sie Ihre PLAYZONE immer pünktlich – und natürlich jeden Monat mit der genialen DVD-Box – nach Hause.

Aber nicht nur das Tray spricht für ein Abonnement der PLAYZONE. Sie erhalten monatlich das komplette

PLAYZONE-Magazin – mit Tests, News, Tipps & Tricks – und zusätzlich die pralle PLAYZONE-DVD mit Videos, Reportagen, Tipps & Tricks, Spielelexikon, Trailern von aktuellen DVD- und Kinofilm-Neuheiten und vielem mehr. Diese DVD kann auf allen herkömmlichen DVD-Playern, DVD-Laufwerken und natürlich der PlayStation 2 abgespielt werden.



Coupon ausgefüllt senden an: PLAYZONE, Computec Abo-Service, Postfach 1129, 23612 Stockelsdorf.  
Für Österreich: Leserservice GmbH, St. Leonharder Str. 10, A-5081 Anif. Eine Übersicht über alle Aboangebote finden Sie im Internet unter: [www.pszone.de](http://www.pszone.de)

Einfach und bequem online abonnieren:

**[abo.pszone.de](http://abo.pszone.de)**

Dort finden Sie auch eine Übersicht sämtlicher Abo-Angebote von PLAYZONE und weiterer COMPUTEC-Magazine.

**PLAYZONE**

**Vertrauensgarantie:**  
Diesen Auftrag kann ich ab Absendung (Poststempel) innerhalb von 14 Tagen ohne Begründung widerrufen. Die rechtzeitige Absendung (z. B. per Postkarte, Brief, E-Mail) an PLAYZONE, Computec Abo-Service, Postfach 1129, 23612 Stockelsdorf oder [computec.abo@pvz.de](mailto:computec.abo@pvz.de) ist fristwährend.

**JA, ich möchte das PLAYZONE-Abo** (€ 55,20/Jahr; Ausland: € 68,40/Jahr; Österreich € 64,20/Jahr)

Das Heft geht an (bitte in Druckbuchstaben ausfüllen):

Name, Vorname

Straße, Nr.

PLZ, Wohnort

Telefon-Nr./E-Mail (für weitere Informationen)

Rechnungsadresse:

Name, Vorname

Straße, Nr.

PLZ, Wohnort

Telefon-Nr./E-Mail (für weitere Informationen)

Das Abo gilt für mindestens ein Jahr und verlängert sich automatisch um ein weiteres Jahr, wenn nicht spätestens sechs Wochen vor Ablauf des Bezugszeitraumes gekündigt wird. Die Prämie geht erst nach Bezahlung der Rechnung zu. Das Abo-Angebot gilt nur für PLAYZONE.

Bitte senden Sie mir ab sofort monatlich:

**„PLAYZONE mit DVD und DVD-Box“**

Datum, 1. Unterschrift des Abonnenten

**Vertrauensgarantie:** Diesen Auftrag kann ich ab Absendung (Poststempel) innerhalb von 14 Tagen ohne Begründung widerrufen. Die rechtzeitige Absendung (z. B. per Postkarte, Brief, E-Mail) an PLAYZONE, Computec Abo-Service, Postfach 1129, 23612 Stockelsdorf oder [computec.abo@pvz.de](mailto:computec.abo@pvz.de) ist fristwährend.

Datum, 2. Unterschrift des Abonnenten

**Gewünschte Zahlungsweise des Abos:**  
**Bitte beachten: Bei Bankeinzug erhalten Sie zusätzlich zwei Ausgaben kostenlos!**

Bequem per Bankeinzug (Prämienlieferzeit ca. 2-3 Wochen)  
Kreditinstitut:

Konto-Nr.

BLZ

Gegen Rechnung (Prämienlieferzeit 6-8 Wochen)

# DAS LETZTE AUF DER VORLETZTEN SEITE

## Part 2 Hinter den Kulissen

(Gott sei Dank ;o)

Die nackte Wahrheit über den PLAYZONE-Alltag: Diesmal blicken wir hinter die Kulissen der **Tipps-&Tricks-Redaktion** und unseres hauseigenen **DVD-Studios.**

Was genau sie da im stillen Studio-Kämmerlein mit unseren Aufnahmen anstellen, können wir Ihnen auch nicht sagen. Aber es kam noch jeden Monat ein hübsches, silbernes Scheibchen dabei heraus.



**Name:** Christoph Klapetek  
**Spitzname:** Clape  
**Alter:** 25  
**Job:** Mediengestaltung Bild/Ton  
**Tätigkeit bei der PLAYZONE:** Debattiert mit den Redakteuren, wie ein Beitrag auszu-sehen hat, schneidet Videos und bastelt Trenner  
**Mag:** Zirndorfer Bier, die Melli und mit seinem Ausbilder diskutieren  
**Hasst:** Unehrlichkeit, Inkonsistenz, Apple, Bro'Sis und alle, die es hören

**Zitat:** „Alles Spakken!“



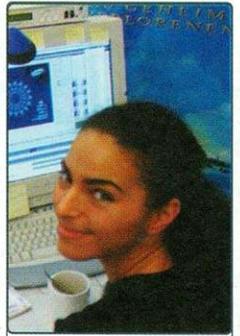
**Name:** Michael Neubig  
**Spitzname:** Micha  
**Alter:** 27  
**Job:** Mediengestaltung Bild/Ton  
**Tätigkeit bei der PLAYZONE:** Zuständig für Audioaufzeichnung, Audioschnitt, Videoschnitt und Kamera und viele Diskussionen  
**Mag:** Asien, angehende Lehrerinnen, Zirndorfer Bier  
**Hasst:** Haare im Abfluss

**Zitat:** „Freitag olé, olé!“



**Name:** Dayana Mostbeck  
**Spitzname:** Früher mal Datschi  
**Alter:** 22  
**Job:** Mediengestaltung Bild/Ton  
**Tätigkeit bei der PLAYZONE:** Robert Heller zum Abnehmen verdonnern, Audioaufzeichnung, Audioschnitt, Videoschnitt und Kamera  
**Mag:** Kokos, Sport, Tanzen  
**Hasst:** Marotten, Mais; Sprechertexten hinterherzurrennen und Techno

**Zitat:** „See you tomorrow!“



**Name:** Jasmin Sen  
**Spitzname:** Jasmin  
**Alter:** 28  
**Job:** Screendesign & DVD-CD Programmierung  
**Tätigkeit bei der PLAYZONE:** Programmierung der Heft-DVDs  
**Mag:** gute Musik, Sommer, Spaß  
**Hasst:** Fehler und schlechten Kaffee

**Zitat:** „Nichts ist unmöglich!“



**Name:** Melanie Fickenscher  
**Spitzname:** Melli  
**Alter:** 21  
**Job:** Mediengestaltung Bild/Ton  
**Tätigkeit bei der PLAYZONE:** Ich ärgere mich mit Sprechern herum und laufe Redakteuren hinterher, um die richtige Aussprache irgendwelcher japanischer Spielertitel herauszufinden. Videos schneiden und mit der Kamera auf Messen rumhüpfen!  
**Mag:** Tanzen, Christoph, Weißweinschorle und afrikanische Musik  
**Hasst:** Unehrlichkeit („Ja, ja, die Schnittliste kommt gleich.“) und die BadAudio-Fehlermeldungen

**Zitat:** „Nicht wirklich!“



**Name:** Michael Schraut  
**Spitzname:** DVD-Hauptling  
**Alter:** 38  
**Job:** Leiter der TV/DVD-Abteilung  
**Tätigkeit bei der PLAYZONE:** Die alltäglichen Problemchen der Videoproduktion, z. B. Trailer ins passende Format wandeln, mit Sprechern über die Honorare feilschen, sich um Updates für die Schnittmaschinen kümmern, neue Wege für die Ablaufoptimierung suchen.  
**Liebt:** Seine Frau, seine zwei Kinder und iMacs (von Apple), Fotografieren, Musik von Rock bis Pop und in der Natur faul sein  
**Hasst:** Rechnungen, unfreundliche Menschen, Unzuverlässigkeit, Music for the Masses (siehe RTL II Charts)

**Zitat:** „neilaafen“, „zambahkn“, „nausblosen“  
(Anm. d. Red. für Nicht-Franken: „hineinlaufen“, „zusammenhacken“, „hinausblassen“)

Erst wenn der letzte Boss geplättet, das letzte Extra ergattert, die letzte Karte gemalt ist, erst dann dürfen diese Jungs ins Bett.



**Name:** Stefan Weiß  
**Spitzname:** Sparrow  
**Alter:** 34  
**Job:** Redakteur Tipps & Tricks  
**Tätigkeit bei der PLAYZONE:** Alles, was euch Thomas E. jeden Monat vorsetzt, geht vorher über meinen Schreibtisch. Ich schau mir an, wo eventuelle Fehler stecken können, was deutlicher herausgearbeitet werden muss und welche Screenshots am besten den Tipp-Charakter des Textes unterstützen.  
**Mag:** Zu Hause rumlummeln, Kochen im Wok, Gummibärchen, meine 80er-Jahre-Rockplatten  
**Hasst:** Regen, kalten Kaffee

**Zitat:** „Thomas, bringst' mir 'nen Döner mit?“



**Name:** Thomas Eder  
**Spitzname:** Feder  
**Alter:** 25  
**Job:** Volontär Tipps & Tricks  
**Tätigkeit bei der PLAYZONE:** Ich kämpfe mich Monat für Monat durch die verschiedenen Spielwelten der neuesten PS2-Hits und fertige dazu Komplettlösungen an. Darüber hinaus bin ich noch für Kurztipps, den Tipps&Tricks-DVD-Beitrag und dumme Sprüche zuständig.  
**Mag:** Schnelle Ego-Shooter, schnelle Autos, schnellen Metal, knochenloses Fleisch  
**Hasst:** Rollenspiele, den Vogel, der mein Auto täglich verziert

**Zitat:** „Das Spiel ist Scheiße.“ und „Was ess ma heute?“



el.: 02504-9330-11bis16  
 Persönliche Bestellannahme  
 Mo.-Fr.: 8.30-19.45 Uhr  
 Sa.: 9.00-13.00 Uhr

# FREAK'S SHOP

Fax: 02504 - 9330 - 99  
 Alfred-Krupp-Str. 24  
 48291 Telgte

**ACHTUNG: Wir haben viele Preise gesenkt !!! \* Nur solange Vorrat reicht! \* Stand: 11.11.2002 \* Gebrauchtspiele: ACHTUNG - Viele Einzelstücke:**

**PlayStation:**

**ACTION:**

Action Man: Mission Extreme 19,95  
 Astronauts 14,95  
 Army Men: Sargers Heroes 2 14,95  
 Team Assault 17,88  
 Assault 24,95  
 Assault Rigs 14,95  
 Attack of Saucerman 19,95  
 B-Movie 14,95  
 Blast Radius 14,95  
 Bug Riders 14,95  
 12: Final Resist. 24,95  
 Castlevania Chr. 29,95  
 Centipede 14,95  
 Colony Wars 19,95  
 Crime Killer 14,95  
 Crises Beat 14,95  
 Danger Girl a/uncut 19,95  
 Darklight Conflict 14,95  
 Disney Dinosaur 24,95  
 Dodgem Arena <a> 14,95  
 Duke Nukem: Land of the Babes 17,88  
 Time to Kill 19,95  
 Fighting Force 2 14,95  
 Crazy 14,95  
 D-Darius 14,95  
 G-Police ov 24,95  
 Grand Theft Auto 14,95  
 Grand Theft Auto 2 17,88  
 GTA London Mission 14,95  
 GTA 1 & London 24,95  
 Grudge Warriors 9,95  
 Gungage 14,95  
 Hard Boiled 14,95  
 Infestation 19,95  
 Invasion 19,95  
 Lone Soldier 24,95  
 dt. & ungeschnitten  
 Machine Hunter 19,95  
 Millennium Soldier 19,95  
 MK Special Forces 29,95  
 MTV: Slamscape 9,95  
 N2O 19,95  
 Nanotek Warrior 9,95  
 Nike: The Mission 19,95  
 One 19,95  
 Planet der Affen 19,95  
 Rainbow Six 17,88  
 Rogue Spear 19,95  
 Lone Wolf 19,95  
 Rampage 2 24,95  
 Ray Crises (R. Storm) 2 14,95  
 Reboot 19,95  
 Retro Force 19,95  
 Rising Zan 19,95  
 Robopit 14,95  
 Robotron X 14,95  
 Rogue Trip: Vocation 2012 24,95  
 Rosco Mc Queen 14,95  
 Sdavein 12,76  
 Shadow Gunner 24,95  
 Soviet Strike 14,95  
 Space Debris 17,88  
 Spawn 19,95  
 Spec Ops 14,95  
 Spec Ops: Covert A. 17,88  
 Spec Ops Ranger E. 17,88  
 Star Wars Dunkle B. 14,95  
 Star Wars: Rebel Assault 2 tba  
 Strider 2 14,95  
 Tiny Tank 19,95  
 Total Eclipse Turbo 19,95  
 Trap Runner 19,95  
 Tunnel B1 14,95  
 Vigilante 3 29,95  
 Wiper <a> 14,95  
 Warhawk 19,95  
 Xena - Warrior Prin. 19,95  
 Army Men: Operation 14,95  
 B-Movie <a> 9,99  
 Blast Radius 9,99  
 Blaster Master 24,95  
 Centipede 9,99  
 Colony Wars <a> ab 9,99  
 Colony Wars Vengeance 24,95  
 Darklight Conflict 9,99  
 Dodgem Arena <a> 9,99  
 Duke N.: Time to kill 14,95  
 Fighting Force 35,76  
 Fire & Klawd 35,76  
 G-Darius 9,99  
 G-Police 24,95  
 Ghost in the Shell 35,76

Versailles 19,95  
 Virus 19,95  
 Warriors of Might & Magic 24,95

5th Element 9,99  
 Alone in the Dark 2 49,95  
 Ark of Time 34,95  
 Atlantis "CYRO" 35,76  
 Atlantis "Disney" 19,95  
 Baphomets Fluch 49,99  
 Baphomets Fluch 2 45,99  
 Blazing Dragons 24,95  
 Broken Helix 24,95  
 Castlevania 59,95  
 Castlevania Chronicles 19,95  
 Chronicles of the Sword 29,95  
 Critical Depth 9,99  
 Crusader of Might & Magic 14,95  
 Deathtrap Dungeon 39,95  
 Disc World 2 39,95  
 Disc World Noir 29,95  
 Dracula Resurrection 14,95  
 Excalibur 35,76  
 Fade to Black 29,95  
 Fear Effect 29,95  
 Fear Effect 2 44,95  
 Galerians 14,95  
 Grab des Pharaos D. 39,95  
 Harry Potter oA 14,95  
 Herc's Adventure a 14,95  
 Little Big Adv. 14,95  
 Mission Impossible 35,76  
 Mumie, Die (The Mummy) 39,95  
 Myst 49,95  
 Nightmare Creatures 29,95  
 Oddworld: Abe's Oddysee 39,95  
 Overblood a/uncut 19,95  
 Overblood 2 14,95  
 Parasite Eve 2 19,95  
 Perfect Weapon 9,99  
 Resident Evil incl. Berater 14,95  
 Resident Evil Gun S. 44,95  
 Riven: Myst 2 45,99  
 Rinon Blade 14,95  
 Shadowman 12,95  
 Stadt der verlor. Kinder 29,95  
 Swagman 14,95  
 Syphon Filter 19,95  
 Tomb Raider 2 14,95  
 Treasure of the Deep 29,95  
 Tunguska 9,99  
 X-Files 29,95

**Beat'em Up:**

Battle Arena Toshinden 3 <a/a/uncut> 19,95  
 Bio F.R.E.A.K.S. 19,95  
 Cardinal Syn 19,95  
 Criticom 14,95  
 Moses Prinz von Ägypten 14,95  
 Darkstalkers 14,95  
 Dragon Ball Final Bout 29,95  
 Dragon Ball Z 29,95  
 Dynasty Warriors 14,95  
 Evil Zone 29,95  
 Fighter Maker 17,88  
 Galaxy Fight 14,95  
 Guilty Gear 17,88  
 Jojo Bizarre Adv. 14,95  
 K1 Fighting GP 19,95  
 Kensai Sacred Fist 19,95  
 Psychic Force 14,95  
 Psychic Force 2 19,95  
 Ready to R. Boxing 19,95  
 Ready to R. Boxing 2 24,95  
 Shao Lin 19,95  
 Star Gladiator 14,95  
 Streetfighter Ex + A. 19,95  
 Tekken 1 14,95  
 Tekken 3 24,95  
 Toshinden 4 19,95  
 Ultimate Fighting Champ. 24,95  
 Vs - Versus 14,95  
 Zero Divide 1 14,95  
 Zero Divide 2 14,95

**Bio Freaks** 14,95  
 Bushido Blade 29,95  
 Cardinal Syn 14,95  
 Dragon Ball: Final B. 19,95  
 Dynasty Warriors 9,99  
 Fighter Maker 11,95  
 Iron & Blood 9,99  
 Jurassic Park Warpath 14,95  
 Legend 29,95  
 Ready to R. Boxing 14,95  
 Rivals School 29,95  
 Shaolin 14,95  
 Streetfighter Col. 24,95  
 Ultimate Fighting C. 19,95  
 Wu-Tang 39,95  
 Zero Divide 9,99

**DENKSPIEL / GESCHICKLICHKEIT**

**JUMP'N RUN:**

A Bugs Life Activity 14,95  
 < Malen & Spielen >

Action Bass 24,95  
 Aladdin 24,95  
 Alfred Chicken 24,95  
 Anastasia 14,95  
 Ape Escape 14,95  
 Asterix & Obelix 14,95  
 Asterix Maxi Gaudium 19,95  
 Austin Powers Pinball 19,95  
 Blast Chamber 19,95  
 Blasto 19,95  
 Bomberman 19,95  
 Bugs & Taz: Wettlauf 14,95  
 Bugs Bunny Zeitreise 24,95  
 Bust-A-Move 4 19,95  
 Chicken Run 19,95  
 Cool Boarders 4 19,95  
 Crash Bandicoot 29,95  
 Crash Bandicoot 2 24,95  
 Crash Bandicoot 3 24,95  
 Crash Bash 24,95  
 Dalmatiner 19,95  
 Donald Duck Quack 19,95  
 Dreams 14,95  
 Ein Königreich f. ein Lama 24,95  
 Evo's Space Adv. 14,95  
 Flintstones Bowling 24,95  
 Gex Deep Cover Gecko 24,95  
 Gex 3D Return the 19,95  
 Goldie 14,95  
 Goofys Funhouse 29,95  
 Grinch: S. Christmas 24,95  
 Gubble 14,95  
 Hercules 24,95  
 Hugo 3D: D. Geheim. 27,95  
 Hugo: Der teuflische Spiegel 24,95  
 Hugo Diamantenfieber 29,95  
 Hunchback of Notredame 9,95  
 Iznogud 19,95  
 Jersey Devil 14,95  
 Johnny Bazookatone 19,95  
 Kiss Pinball 14,95  
 Landmaker "Puzzle" 14,95  
 Legend of Pocahontas 14,95  
 Lion & The King 14,95  
 Live Wire 14,95  
 Lord of the Jungle 14,95  
 Lucky Luke 2001: Im Westenfieber 19,95  
 Mega Man X6 24,95  
 Moho 19,95  
 MonsterAG Disney 24,95  
 Mort the Chicken 27,95  
 Moses Prinz von Ägypten 14,95  
 Mr. Domino 19,95  
 Mr. Driller 14,95  
 Mulan "Disney" 24,95  
 Mulan (a) "Disney" 19,95  
 Muppet Monster Adv. 29,95  
 Nice Cats 14,95  
 Pet in TV 19,95  
 Peter Pan 29,95  
 Pipemania 3D 19,95  
 Poy Poy 19,95  
 Poy Poy 2 24,95  
 Powerpuff Girls 19,95  
 Prism Land 14,95  
 Pro Body Bording 14,95  
 Pro Pinball: Big USA 24,95  
 Psybadek 19,95  
 Rascal 14,95  
 Rat Attack 19,95  
 Rayman 19,95  
 Rayman 2 24,95  
 Rayman: Lesen + R. 14,95  
 Ruff & Tumble 14,95  
 Rugrats: Auf der S. 19,95  
 Rugrats Studio Tour 19,95  
 Scrabble 29,95  
 Schatzplanet, Der 29,95  
 Shanghai 39,95  
 Sheep 19,95  
 Sheep Dog'n Wolf 19,95  
 Shrek 04.12. 14,95  
 Skull Monkeys 24,95  
 Spider 14,95  
 Spyro the Dragon 24,95  
 Spyro 3 24,95  
 Star Sweep 14,95  
 Stuart Little 2 39,95  
 S. Puzzle Fighter 2 19,95  
 Sword 19,95  
 Swing of the Chamelot 14,95  
 Team Buddies 19,95  
 Thrasher: Skate & D. 14,95

Tigger's Honigjagd 24,95  
 Tiny Toon: Plucky's 29,95  
 Tony Hawks Skateboard 17,88  
 Tony Hawk 2 24,95  
 Tony Hawk 3 24,95  
 Wer wird Millionär? 24,95  
 Wer wird Millionär Jr. 29,95  
 Wild 9 & T-Shirt "PSX-Symbol" 19,95  
 Windsurfing Paradise 14,95  
 Worms 14,95  
 Worms Armageddon 14,95  
 Worms Pinball 14,95

**You don't know Jack 19,95**  
 (lustiges Quizspiel, Erwachsene)

**A Bug's Life Activity 9,95**

Action Bass 14,95  
 Ape Escape 9,99  
 Aquanauts Holiday oA 14,95  
 Bust-A-Move 4 14,95  
 Croc ab 19,95  
 Ein Königreich für 14,95  
 Evo's Space Adv. 9,99  
 Frogger 19,95  
 Frogger 2 24,95  
 Hercules 14,95  
 Hugo 2 14,95  
 In einem Land vor u. Zeit 19,95  
 Jumping Flash 2 19,95  
 Live Wire 9,99  
 Lost Vikings 2 29,95  
 Lucky Luke 19,95  
 Monopoly 24,95  
 MTV Skateboarding 19,95  
 Muppet Monster Adv. 19,95  
 Pandemonium 19,95  
 Pandemonium 2 19,95  
 Power Rangers: Full Tilt 19,95  
 Bottle Pinball 39,95  
 Pro Pinball Timeshock 34,95  
 Psybadek 9,99  
 Rat Attack 9,99  
 Rayman 14,95  
 Shanghai 29,95  
 South Park Chef's Luv S. 19,95  
 Tarzan 19,95  
 Toy Story 2 19,95  
 Virtual Pool 19,95  
 Wer wird Millionär 2 24,95  
 Wild 9 & T-Shirt(neu) 17,88  
 Worms 9,99

**FLUGSIMULATION:**

Ace Combat 3 24,95  
 Eagle One: Harrier A. 19,95  
 Thunderhawk 2 14,95  
 Thunderhawk 2 24,95  
 a/ungeschnitten  
 Wing Over 2 19,95

**Air Combat 14,95**  
 Eagle One 14,95  
 Gunship 49,95  
 Top Gun 34,95

F1 Racing Champ. 14,95  
 F1 World Grand P. 14,95  
 Firebugs 24,95  
 Formel 1 '97 14,95  
 Formel 1 '98 19,95  
 Formel 1 '99 19,95  
 Formel 1 2000 19,95  
 Formel 1 2001 24,95  
 Formula 1 Arcadia 24,95  
 Formula Karts 19,95  
 Formula Nippon 19,95  
 Gran Turismo 2 24,95  
 Hot Wheels Racing 14,95  
 Hydro Thunder 14,95  
 International Moto X 19,95  
 Italian Job 39,95  
 Jet Racer 14,95  
 Jet Rider 2 19,95  
 J.McGrath Supercross 14,95  
 J.McGrath S. 2000 19,95  
 Kart Challenge 14,95  
 Killer Loop 14,95  
 Le Mans 24 17,88  
 Magical Racing Tour 29,95  
 Mega Man Battle & Chase 19,95  
 Micro Machines V3 24,95  
 Micro Maniacs 14,95  
 Midnight Run 14,95  
 Mille Miglia 24,95  
 Monster Racer 14,95  
 Moto Racer 2 19,95  
 Moto Racer World T. 24,95  
 Motor Mash 14,95  
 Motorcross Mania 14,95  
 Need for Speed 3 19,95  
 Need for Speed 5 24,95  
 Newman H. Racing 14,95  
 Nicktoons Racing 19,95  
 Powerboat Racing 14,95  
 Racing Simulation 2 14,95  
 Rally Championship 24,95  
 Rally Cross 19,95  
 Rally Masters 19,95  
 Rapid Racer 19,95  
 RC de Go 19,95  
 RC Revenge 24,95  
 Renegade Racing 14,95  
 Ridge Racer 14,95  
 Ridge Racer 4 14,95  
 Ridge Racer Rev. 19,95  
 Road Race 14,95  
 Road Rash 3D 19,95  
 Road Rash Jailbreak 35,76  
 Roadsters 19,95  
 Running Wild 14,95  
 S.C.A.R.S. (4 geteilter Bildschirm) 19,95  
 Schlümpfe 4: Auf die Pl. 19,95  
 Scooter Racing 14,95  
 Snow Racer 98 14,95  
 Speedster 19,95  
 Spot goes to Hollywood 14,95  
 Streak Hoverboat Racing 19,95  
 Street Racer 19,95  
 Street Skater 14,95  
 Street Skater 2 19,95  
 Superbike 2000 19,95  
 Supercross 2000 19,95  
 Supersonic Racer a 14,95  
 Test Drive 6 29,95  
 Toca Touring Car 2 14,95  
 Total Drivin' 14,95  
 Toy Story Racer 19,95  
 USA Raser 19,95  
 V-Rally 14,95  
 V-Rally 2 14,95  
 Vanishing Point L.E. 24,95  
 Woody Woodpecker Racing 19,95

**WRC: Arcade** 24,95  
 Wreckin' Crew 14,95  
 360" 14,95  
 Buggy 14,95  
 Circuit Breakers 14,95  
 Colin McRae Rally 9,95  
 Crash Team Racing 14,95  
 Destruction Derby 14,95  
 Duke of Hazard 9,95  
 Duke of Hazard 2 14,95  
 Formel 1 7,64 ab  
 Formel 1 '97 12,95  
 Formel 1 '98 14,95  
 Formel 1 '99 14,95  
 Gran Turismo 19,95  
 Mega Man Battle & C. 14,95  
 Moorhuhnjjagd 2 19,95  
 Moto Racer 2 14,95  
 Nascar 99 19,95  
 Penny Racers 14,95  
 Porsche Challenge 9,95  
 Radical Bikers 14,95

**ROLLENSPIEL:**

Alundra 2 34,95  
 Breath of F. 3 & Pin, T-Shirt & Drachenfigur 24,95  
 Breath of Fire 4 24,95  
 Digimon World 34,95  
 Eternal Eyes 14,95  
 Final Fantasy 6 19,95  
 Final Fantasy 7 24,95  
 Final Fantasy 8 24,95  
 Final Fantasy Anthology (Teil 4 + 5) 29,95  
 Grandia 24,95  
 Granstream Saga 34,95  
 Legend of Dragoon 49,95  
 Shadow Madness 29,95  
 Techno Mage 19,95  
 Vagrant Story 24,95  
 Alundra 49,95  
 Alundra 2 29,95  
 Azure Dreams 44,95  
 Blaze & Blade 49,95  
 Breath of Fire 4 19,95  
 Darkstone 44,95  
 Dragon Valor 39,95  
 Final Fantasy Anthol. 19,95  
 Final Fantasy 6 14,95  
 Final Fantasy 7 + Ber. 34,95  
 Grandia 14,95  
 Guardian Crusade 45,99  
 Koudelka tba  
 Legend of Legaia 49,95  
 Saga Frontier 2 49,95  
 Star Ocean 2 49,95  
 Suikoden 69,95  
 Vagrant Story 14,95  
 Wild Arms 54,95

**(EGO-) SHOOTER:**

Alien die Wiedergeburt 44,95  
 Alien Trilogie a/uncut 29,95  
 Armories a/uncut 19,95  
 Brahma Force 19,95  
 Ghoul Panic 24,95  
 Hexen a/uncut 24,95  
 Hybrid 14,95  
 Moorhuhnjjagd 2 24,95  
 Shadow Master 19,95  
 Time Crises: Projekt T. 24,95  
 X2 14,95

**Alien die Wiedergeburt 39,95**  
 Alien Trilogie a/uncut 19,95  
 Delta Force: Urban W. 19,95  
 Disruptor 34,95  
 Ghoul Panic 14,95  
 Gunfighter 19,95  
 Lucky Luke: Im Westarrt. 14,95  
 Medal of Honor 2 19,95  
 Point Blanc 1 24,95  
 Time Crises: Projekt Titan incl. Gun 49,95

**SPIELSAMMLUNG:**

Atari Anniversary Ed. 19,95  
 Caesars Palace 2000 19,95  
 J. Whites Cueball 19,95  
 Vegas Casino 14,95  
 Arcade Greatest Hits 2 39,95  
 Caesars Palace 2 oA 17,88  
 Caesars Palace 2 19,95  
 Namco Museum je 45,99

**SPORT:**

Actua Ice Hockey 14,95  
 Actua I. Hockey 2 19,95  
 Actua Pool 19,95  
 Actua Soccer C.E. 9,95  
 Actua Soccer 3 14,95  
 Adidas P. Soccer Int. 14,95  
 All Star Soccer 14,95  
 Ballblazer Champ. 14,95  
 Battle Sport 14,95  
 ACHTUNG: Weitere Angebote auf der nächsten Seite (U3) !!!

**u = ausländische Version / Rote Balken = Preisänderung / An- und Verkauf von PSX-Spielen / Große Auswahl an Figuren**

# VORSCHAU

Ausgabe 02/2003 ab **27.12.2002** am Kiosk!

**Jetzt immer  
freitags!**



## Ein Klassiker kehrt zurück

In der nächsten Ausgabe präsentieren wir Ihnen ganz exklusiv den ersten PS2-Auftritt einer echten PSone-Legende. Natürlich können wir Ihnen jetzt noch nicht verraten, um welchen Titel es sich dabei handelt. So viel sei jedoch verraten: Es geht dabei schnell und actionreich zu!

### INFO VORSCHAU

In dieser Übersicht finden Sie Erscheinungstermine für eine Auswahl von Spielen, die parallel zur kommenden Ausgabe erscheinen und daher ebenfalls für einen Test infrage kommen. Aufgrund zahlreicher Verschiebungen können wir jedoch leider keine Garantie für deren Richtigkeit übernehmen.

Titel	Termin
Alpine Racer	4. Dezember
Enclave	März 2003
Minority Report	1. Quartal 2003
Primal	Januar 2003
Robocop	Dezember
Run like Hell	Dezember
Simpsons Skateboarding	20. Dezember
Sly Raccoon	Februar 2003
Vexx	Februar 2003
Wild Arms 3	30. Januar

Die Vorschau erfolgt ohne Gewähr. Die Themen können sich aufgrund von Terminverschiebungen leider ändern.

## Silent Hill 3

Albrechts letzter Aufenthalt in Silent Hill war leider ein bisschen länger als ursprünglich geplant, daher können wir Ihnen den schon für die letzte Ausgabe angekündigten Vorschauerbericht erst in der PLAYZONE 02/2003 präsentieren.

Mal sehen, welche Neuigkeiten uns Albi mitgebracht hat!



## Metal Gear Solid 2: Substance

Nicht nur der Vorschauerbericht zu *Silent Hill 3* musste um eine Ausgabe verschoben werden, auch das von den Fans heiß erwartete neue *MGS* hat es nicht mehr rechtzeitig in das aktuelle Heft geschafft. In der nächsten PLAYZONE werden wir aber auf jeden Fall Snakes Skateboardkünste austesten.



## WEITERE THEMEN

➔ **London is calling!**  
In *The Getaway* räumen Sie in der englischen Hauptstadt auf.

➔ **Indy is back!**  
Das Grab eines Kaisers steht ganz oben auf der Erkundungsliste.

➔ **Ist das affig!**  
Das nahende *Ape Escape 2* wirkt sich auf Michaels Psyche aus.

➔ **Krieg der Sterne**  
Wir rechnen fest mit Testversionen zu *Clone Wars* und *Bounty Hunter*.



Tel.: 02504-9330-11 **DIS** 16  
Persönliche Bestellannahme  
Mo.-Fr.: 8.30-19.45 Uhr  
Sa.: 9.00-13.00 Uhr

# FREAK'S SHOP

Fax: 02504 - 9330 - 99  
Alfred-Krupp-Str. 24  
48291 Telgte

Eine weitere ANZEIGE steht auf SEITE 145 !!!

- Big Air Snowboard 14,95
- Box Champions 14,95
- Brunswick Bowling 2 19,95
- Chill 24,95
- Cyball Zone 19,95
- Cyber Tiger (Golf) 14,95
- DSF Surf Riders 24,95
- ECW H.Rev. a/uncut 19,95
- Euro 2000 14,95
- FIFA Soccer '97 9,95
- FIFA Soccer 2000 24,95
- FIFA 2003 34,95
- Frankreich '98 19,95
- Fußball Live 14,95

## F.L. incl. Multi Tap 24,95

- Goal Storm 14,95
- Golden Goal 14,95
- Int. Superstar Soccer 98 14,95
- Int. S. Soccer 2000 24,95
- Int. Track & Field 2 19,95
- Kamara's Street Soccer 14,95
- Kick Off World 19,95
- King of Bowling 2 14,95

## Klonoa Beach Volleyball 24,95

- Liberio Grande 19,95
- NBA Live '99 14,95
- NBA Pro '98 14,95
- NBA Pro '99 19,95
- NHL Breakaway 14,95
- NHL Face Off 97 9,95
- NHL Face Off 98 14,95
- NHL Hockey '97 9,95
- NHL Power.Hockey 9,95
- NHL Powerplay 98 14,95
- NHL Rock the Ring 19,95
- No Fear D. M. Biking 19,95
- Pitball 14,95

## Pro Evolution Soccer 29,95

- Pro Evo. Soccer 2 24,95
- Ran Soccer 14,95
- Ronaldo V-Football 14,95
- Ski Air Mix 19,95
- Slam n Jam 14,95
- Striker 96 19,95
- S. Football Champ 19,95
- Super Match Soccer 14,95
- Total NBA 98 19,95
- Trick'n Snowboarder 14,95
- UEFA Champions 99 9,95
- UEFA 2000 14,95
- UEFA Striker 14,95

## V-Ball: Beach Volleyball 19,95

- Victory Boxing 2 19,95
- Victory Boxing 3 24,95
- VIVA Fußball 14,95
- W. Gretzky Hockey 14,95
- WCW BackstreetAssault 24,95
- World Champ, Snooker 19,95
- World Cup Golf 19,95
- World League Soccer 14,95
- WWF Attitude 14,95
- WWF Smackdown 24,95

## Actua Ice Hockey 2 9,99

- Actua Soccer 3 9,99
- Actua Tennis 19,95
- Adidas Power Soccer 9,99
- Addidas P.Soccer 98 9,99
- Ballblazer Champion 9,99
- Box Champion 9,99
- Euro 2000 9,99
- FIFA '97 8,95
- FIFA '98 / 2000 je 9,95
- Frankreich 98 9,99
- Golden Goal 9,99
- Int. S.-Star Soccer D. 14,95
- ISS Pro 9,99

## Int. Track & Field 14,95

- Kick Off World 9,99
- NBA Live 99 14,95
- NHL Face Off ab 6,99
- NHL Hockey 97 7,64
- Onside Soccer 9,99
- Phat Air Snowboard. 9,99
- Pitball 9,99
- Puma Street Soccer 9,99
- Ronaldo V-Football 9,99
- Rushdown 14,95
- Sampiras Tennis 29,99
- Striker 96 14,95
- Super Match Soccer 9,99
- Sydney 2000 14,95
- Total NBA 96 9,99
- Total NBA 98 14,95
- JEFA Challenge 14,95
- JEFA Champ. L. ab 7,64
- JEFA Striker 9,99

## Victory Boxing ab 14,95

- WCW Backstage A. 19,95
- WCW Mayhem 14,95
- WCW vs the World 29,95
- WWF Attitude 9,99
- WWF Smackdown ab 14,95

## SIMULATION / STRATEGIE:

- Anstoß Premier M. 14,95
- Catan: Die erste Insel 24,95
- Civilization 2 19,95
- Command & Conq. 2 14,95
- C & C 2 a/uncut 29,95
- C & C Gegenschlag 59,95
- Creatures 17,88
- Dark Omen: Warh. 2 24,95
- Hidden & Dangerous 17,88
- Hunter 14,95
- Legend of Kartia 19,95
- Lego Rock Raiders 19,95
- Playa Manager 99 14,95
- Populous 14,95
- Premier Manager 9,99
- Railroad Tycoon 2 19,95
- RC Stunt Chopper 19,95
- Riding Star 19,95

## Risiko 29,95

- Sentinel Returns 19,95
- Strike Point 19,95
- Submarine Commander 19,95
- Theme Park 24,95
- Theme Park World 39,95
- Unholy War, The 19,95
- V 2000 <a> 14,95
- War of the Worlds 14,95
- Warhammer 19,95
- Warzone 2100 14,95
- Worms Armageddon 2 24,95

## A-Train 39,95

- Civilization 2 14,95
- Command & Conq. 34,95
- C & C: Gegenschlag 49,95
- Constructor 24,95
- Front Mission 3 45,99
- Hidden & Dangerous 9,95
- KKND: Krossfire 45,95
- Legend of Kartia 14,95
- Lego Rock Raiders 14,95
- Magic Carpet 19,95
- Panzer General 2 49,95
- Populous 9,99
- Premier Manager 9,99
- Premier Manager 99 19,95
- Sentinel Returns 9,99
- Sim City 2000 69,95
- Theme Hospital 44,95
- Theme Park 19,95
- Theme Park World 34,95

## Transport Tycoon 59,95

- Unholy War 14,95
- Vandal Hearts 34,95
- Vandal Hearts 2 49,95
- Warcraft 2 49,95
- X-Com: Enemy Unknown 66,44
- X-Com: Terror from 59,95

## Geplante

### Neuheiten PSX

- Ballerburg 20.12. tba
- Digimon World 3 29,95
- Frankie Abenteurer Safari
- Gundam Battle Assault 2 15,11
- Harry Potter 2 15,11
- Metal Slug X 14,11
- NBA Live 2003 29,11
- Pink Panther 13,11,02
- Spec Ops: Airborne Commando
- Tony Hawk's Pro Skater 4
- Wer wird Millionär 3 22,11

## Zubehör:

### PS One incl. Harry Potter & Memory Card 109,99

- Action Replay 34,95
- Adapter/ MOD 19,95
- Analog Pad 14,95
- inkl. Dauerfeuer, Zeittupe
- Antennenkabel 14,95
- CD-Case "Original" 5,09
- CD Leerhüllen 10er Set 2,51
- Cheat CD's 1-3 19,95
- Cyber Shock 19,95

## Double Force Pad 9,95

- Equalizer 19,95
- Game B.: GB auf PSX 34,95
- Gehäuse ab 9,95
- Gun "Dual" 14,95
- Gun "Virtual Gun" 19,95

## Gun & Laseraufsatz 29,95

- Joypad & MC 1MB 9,95
- Joypadverlängerung 5,09
- Koffer Blaze C. Case 24,95
- Lenkrad Jordon GP 39,95
- Lenkrad Concept 4 76,66
- Lenkrad V3 45,99
- Link Kabel 7,64
- Memory Card 1MB 5,09
- Mouse 14,95
- Multi Tap Org. 19,95
- incl. Fußball Live 19,95
- Pad Stick 5 in 1 5,09
- RGB Kabel Special 14,95
- Skateboard (2 Achs.) 49,95
- Space Station 24,95
- T-Shirt: Breath of Fire 5,09
- T-Shirt: PSX Symbol 7,64
- Tragetasche + MC 14,95
- Trustmaster Pad 34,95
- Xploder 9000 19,95
- Xploder 9000 D.C. 29,95
- Xploder Pro 49,95

## Geplante Neuheiten Play Station 2:

- PlayStation 2 239,95
- Action Replay 2 V2 incl. DVD Region X + Memo 39,95
- Dual Pad "Jaguar" 17,87
- Dual Shock Original 28,10
- DVD Fernbedienung 14,95
- Gun 3 in 1 29,95
- Keyboard 28,10
- Lenkrad "Jaguar" 49,95
- Link Kabel 14,95
- V-Stand ab 14,95
- V-Stand incl. Storage 17,87
- Memory Card 8 MB 39,95
- Memory Card Org. 42,95
- Memory Card 16 MB 48,55
- Multi Tap ab 29,95
- RGB / Scart Kabel "umschaltbar" 19,95
- S-VHS Kabel 9,95
- VGA Adapter 39,95
- X-ploder 2 39,95
- 4 x 4 Evolution 29,95
- 5th Element (NY Race) 39,95
- 7 Blades 29,95
- 18 Wheeler 39,95
- Age of Empires 2 29,95
- Aggressive Inline 52,95
- Air Blade 49,95
- All Star Baseball 2003 52,95
- Alone in the Dark 4 39,95
- Anschiag, Der 44,95
- Antz Extreme Racing 49,95
- Armored Core 2 39,95
- Army Men: Air Attack 2 29,95
- Atlantis 3 29,95
- ATV Off Road 49,95
- Baldurs Gate: Dark 29,95
- Bass Strike 29,95
- Blade 2 52,95
- Blood Omen 2 49,95
- Bloody Roar 3 29,95
- Burnout 2 52,95
- Capcom vs SNK 2 49,95
- City Crimes 29,95
- Colin McRae Rally 3 52,95
- Commandos 2 52,95
- Conflict Desert Storm 52,95
- Crash Bandicoot 29,95
- Crazy Taxi 29,95
- D.N.A. 49,95
- Dead or Alive 2 27,95
- Dead Ex 52,95
- Devil May Cry 29,95
- Ding, Das (Carpenter) 52,95
- Dino Stalker 52,95
- Disney Dinosaur 29,95
- Donald Duck Quack Drakan 52,95
- Driven 49,95
- Drop Ship 51,10
- Dschungelbuch 29,95
- DTM Race Driver 52,95
- Dynasty Warriors 3 39,95
- Ecco the Dolphin 49,95
- Endgame 49,95
- Ephermael Fantasia 39,95
- Eternal Ring 29,95
- Eve of Extinction 52,95
- Everblue 52,95
- Evergreen 39,95
- Evil Twin 29,95
- Extreme G3 29,95
- F1 2001 29,95
- F1 Racing Champ. Ferrari F355 Halp. 49,95
- FIFA 2001 29,95
- FIFA WM 2002 29,95
- FIFA 2003 52,95
- Final Fantasy 10 59,95
- Fireblade 52,95
- Formel 1 2001 27,95
- Formel 1 2002 49,95
- Freak Out 19,95
- Freakstyle 52,95
- Frequenzy 49,95
- Fur Fighters + G-Surfers 29,95
- Gran Turismo 3 27,95
- Gran Turismo Concept 39,95
- Grand Theft Auto 3 49,95
- GTA: Vice City 52,95
- Grandia 2 39,95
- GTC Afrika 29,95
- Gun Griffon 19,95
- Half Life 2 29,95
- Herdy Gerdy 29,95
- Heroes of M & M 35,76
- Herr der Ringe: 2 Tüme 52,95
- Hitman 2 53,66
- ICO 49,95
- ISS 2 39,95
- Iron Aces 2 53,66
- Jade Cocoon 2 49,95
- Jack & Daxter 29,95
- J.Bond: Agent im Kreuz. 29,95
- Jet Ki Riders 29,95

## Geplante Neuheiten PlayStation 2:

- PlayStation 2 239,95
- Action Replay 2 V2 incl. DVD Region X + Memo 39,95
- Dual Pad "Jaguar" 17,87
- Dual Shock Original 28,10
- DVD Fernbedienung 14,95
- Gun 3 in 1 29,95
- Keyboard 28,10
- Lenkrad "Jaguar" 49,95
- Link Kabel 14,95
- V-Stand ab 14,95
- V-Stand incl. Storage 17,87
- Memory Card 8 MB 39,95
- Memory Card Org. 42,95
- Memory Card 16 MB 48,55
- Multi Tap ab 29,95
- RGB / Scart Kabel "umschaltbar" 19,95
- S-VHS Kabel 9,95
- VGA Adapter 39,95
- X-ploder 2 39,95
- 4 x 4 Evolution 29,95
- 5th Element (NY Race) 39,95
- 7 Blades 29,95
- 18 Wheeler 39,95
- Age of Empires 2 29,95
- Aggressive Inline 52,95
- Air Blade 49,95
- All Star Baseball 2003 52,95
- Alone in the Dark 4 39,95
- Anschiag, Der 44,95
- Antz Extreme Racing 49,95
- Armored Core 2 39,95
- Army Men: Air Attack 2 29,95
- Atlantis 3 29,95
- ATV Off Road 49,95
- Baldurs Gate: Dark 29,95
- Bass Strike 29,95
- Blade 2 52,95
- Blood Omen 2 49,95
- Bloody Roar 3 29,95
- Burnout 2 52,95
- Capcom vs SNK 2 49,95
- City Crimes 29,95
- Colin McRae Rally 3 52,95
- Commandos 2 52,95
- Conflict Desert Storm 52,95
- Crash Bandicoot 29,95
- Crazy Taxi 29,95
- D.N.A. 49,95
- Dead or Alive 2 27,95
- Dead Ex 52,95
- Devil May Cry 29,95
- Ding, Das (Carpenter) 52,95
- Dino Stalker 52,95
- Disney Dinosaur 29,95
- Donald Duck Quack Drakan 52,95
- Driven 49,95
- Drop Ship 51,10
- Dschungelbuch 29,95
- DTM Race Driver 52,95
- Dynasty Warriors 3 39,95
- Ecco the Dolphin 49,95
- Endgame 49,95
- Ephermael Fantasia 39,95
- Eternal Ring 29,95
- Eve of Extinction 52,95
- Everblue 52,95
- Evergreen 39,95
- Evil Twin 29,95
- Extreme G3 29,95
- F1 2001 29,95
- F1 Racing Champ. Ferrari F355 Halp. 49,95
- FIFA 2001 29,95
- FIFA WM 2002 29,95
- FIFA 2003 52,95
- Final Fantasy 10 59,95
- Fireblade 52,95
- Formel 1 2001 27,95
- Formel 1 2002 49,95
- Freak Out 19,95
- Freakstyle 52,95
- Frequenzy 49,95
- Fur Fighters + G-Surfers 29,95
- Gran Turismo 3 27,95
- Gran Turismo Concept 39,95
- Grand Theft Auto 3 49,95
- GTA: Vice City 52,95
- Grandia 2 39,95
- GTC Afrika 29,95
- Gun Griffon 19,95
- Half Life 2 29,95
- Herdy Gerdy 29,95
- Heroes of M & M 35,76
- Herr der Ringe: 2 Tüme 52,95
- Hitman 2 53,66
- ICO 49,95
- ISS 2 39,95
- Iron Aces 2 53,66
- Jade Cocoon 2 49,95
- Jack & Daxter 29,95
- J.Bond: Agent im Kreuz. 29,95
- Jet Ki Riders 29,95

## Termin können sich ändern:

- Agassi Tennis Nov. 29,95
- Alpine Racer 3 04,12
- Auto Modellista 29,11
- Autobahnraser 4 20.11 39,95
- Barbarian 14.11. 53,95
- Barbie: Explorer 2 52,95
- BDFL Manager 2003 52,95
- Ben Hur 18.12. 52,95
- Big Mutha Truckers 3.12. 53,95
- BMX XXX 28.11. 53,95
- Bombberman Kart 53,95
- BUM: Zoom or Doom 52,95
- Castleween 27.11. 39,95
- Clone Wars 06.12. 53,95
- Dark Angel (James Cameron) Defender 29.11. 53,95
- Disney Golf 13.12. 49,95
- Dragon Ball Z: Budokai 29,95
- Drome Racers 06.12. 29,95
- Dune, Frank Herbert's Dynasty Tactics 22.11 49,95
- Ego Mania Nov. 49,95
- F1 Downforce 14.11. 52,95
- Falcone into the Maelstrom 22.11. 52,95
- Getaway 11.12. 52,95
- Ghost Recon (Tom Clancy) Gio Gio's Bizarre Adv. Grand Prix Challenge Gremlins 22.11. 44,95
- Guilty Gear X Nov. 53,95
- Gundam Federation vs. Zeon Gungrave 28.11. 53,95
- Harry Potter 2 15.11. 54,95
- Haven: Call of the King Herr der Ringe 2: Die Gefährten Hot Wheels Velocity X Inquisition 20.11 49,95
- Inspector Gadget 22.11. 49,95
- James Bond 007: Nightfire Jimmy Neutron: Der mutige Erfinder 15.11 Kingdome Hearts 20.11. Kings Field 4 15.11. Knight Rider 20.11. 39,95
- Legend of Wrestling 2 LEGO Drome Racers 29.11. LEGO Island Extreme Stunts Lost 28.11. 53,95
- Malice 15.11. 52,95
- Marvel vs Capcom 2 52,95
- Monopoly Party 28.11. 29,95
- Monster Jam Maximum D. NBA Live 2003 29.11. NHL Hits 2003 08.11. Power Puff Girls 14.11. Pride FC 15.11. 53,66
- Rally Fusion Race of Champ. RC Sports-Copter Chall Reign of Fire 14.11. 53,95
- Robocop 05.12. tba
- Robotech Battlecry 13.12. Rocky 15.11. 53,95
- RTL Skippringen 2003 Run Like Hell 28.11. 53,95
- Runabout 3 15.11. 29,95
- Savage Skies 15.11. 52,95
- Scorpion King 22.11. 52,95
- Scrabble 2003 05.12. Simpsons Skateboarding Sims, Die 22.11. 53,95
- SOS: Final Escape 22.11. Spyro: Enter the Dragonfly Star Wars Bounty Hunter Stargate & Hutch 15.11. Sub Rebellion 15.11. Superman 14.11. 49,95
- Syberia 15.11. 52,95
- Tennis Master Series Tiger Woods PGA 2003 Tiny Toons: Defenders Tom & Jerry: War 05.12. Tomb Raider: AOD Febr. Tony Hawk Pro Skater 4 Total Immersion Racing Ty the Tazmanian Tiger VEXX 15.11. 52,95
- Villeneuve Racing 29,95
- Virtua Tennis 22.11. 52,95
- White Fear 15.11. 52,95
- World Rally Champ. 2 27.11. Wreckless: The Yakuza Missions 14.11. 53,95
- WWF Smackdown 4 15.11. X-Men: Next Dimension 28.11. Zapper 21.11. tba
- Zidane Football Nov. 29,95

## MOGEL-LEXIKON:

- Action & Adventure: 2500 Cheat's & Code's, Tips & Tricks zu über 190 Spielen.
- Game Guide: Akuji, MGS, O.D.T., Silent Hill, Soul Raver & Syphon Filter
- Beat'm Up: 2500 Cheat's & Code's, Tips & Tricks zu über 80 Spielen.
- Game Guide: Bloody Roar 2, Ehrgeiz & Omega Boost
- Jump & Run: 1500 Cheat's & Code's, Tips & Tricks zu über 80 Spielen.
- Game-Guide: Ape Escape, Crash Bandicoot & Abe's Exodius je 10,12
- Cheat-Buch 2 10,20
- X-ploder Cheat Buch 19,95
- X-ploder Buch & CD 29,95

## Lösungsbücher:

- 007: Der Morgen stirbt nie, 007 - Die Welt ist nicht genug, Alien Trilogy, Alone in the Dark 1-3/ 4, Alundra 1 & 2, Atlantis, Baldurs Gate: Dark, Baphomets Fluch, Baphomets Fluch 2, Blaze'n Blade, Blood Omen, Breath of Fire 3 / 4, C 12, Castlevania, Chase the Express, Command & Conquer, Command & Conquer 2, Croc 2, D. Dark Cloud, Dark Omen, Deathtrap Dungeon, Devil May Cry, Diablo, Digimon World, Dino Crises, Dino Crises 2., Discworld 1 & 2, Discworld Noir, Draquila 1 & 2, Duke Nukem Time, Egypt 2, Eternal Ring, Fear Effect, Fear Effect 2, Final Fantasy 6, Final Fantasy 7, Final Fantasy 8, Final Fantasy 9, Final Fantasy 10, Flucht von Monkey Island, Galeries, Game Cube Collection, Gex 3D, Grandias des Pharaos, Grandia, Grandia 2, Granstream Saga, GTA: Vice City, Guardian of Darkness, Half Life, Harry Potter, Heart of Darkness, Herc's Adventure, Hexen, Hitman 2, Jade Cocoon, Kingdom Hearts, Koudelka, Legend of Dragon, Legend of Legaia, Little Big Adventure, Medal of Honor / 2, Medievil 1 & 2, MGS 1 / 2, Mission Impos., Nightmare Creat., Orphan, Onimusha, Overblood, Panzer General 2, Populous, Railroad Tycoon 2, Resident Evil + D.C. + 2, Resident Evil 3, Resident Evil Code Veronica X, Riven - Myst 2, Shadowman 2, Silent Hill, Silent Hill 2, Soul Reaver, Soul Reaver 2, Star Ocean 2, Star Wars, Sulkoden 1 / 2, Summer 2, Syphon Filter 1 & 2, Tombraider 1 / 2 / 3 / 4 / 5, Ubik, Vagrant Story, Vandal Hearts 2, Verrat in der verbote. Stadt, Versailles, Wild Gun "Dual" 14,95
- Arms, Wing Commander, X-Files, Z 4,95

## PlayStation 2:

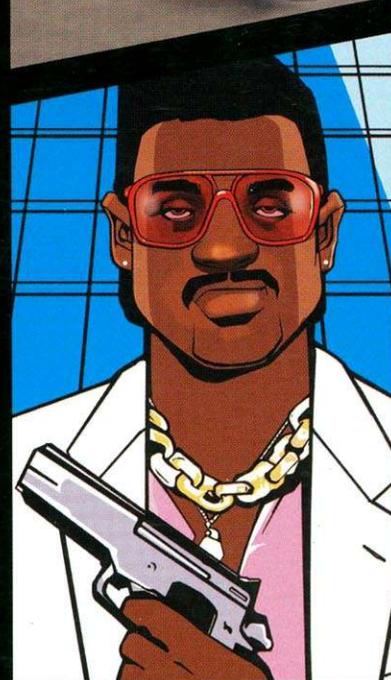
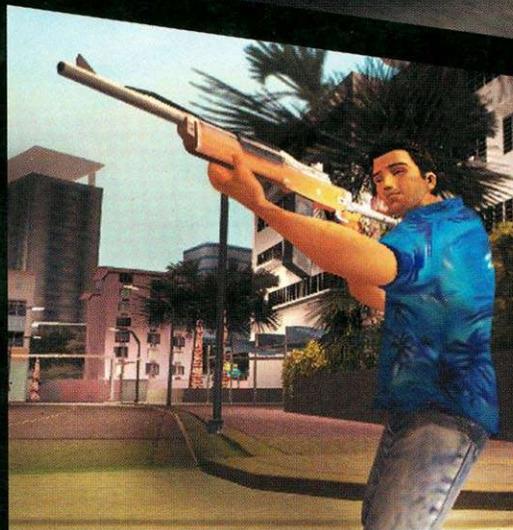
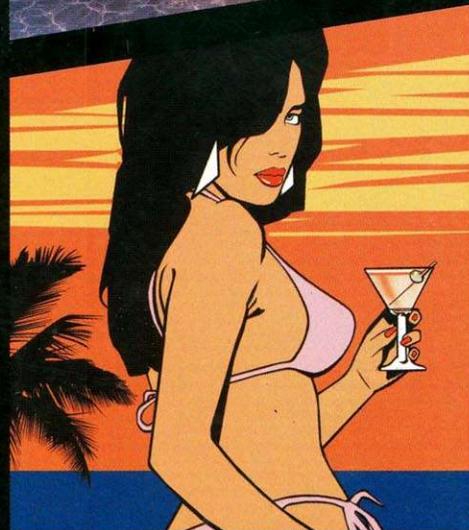
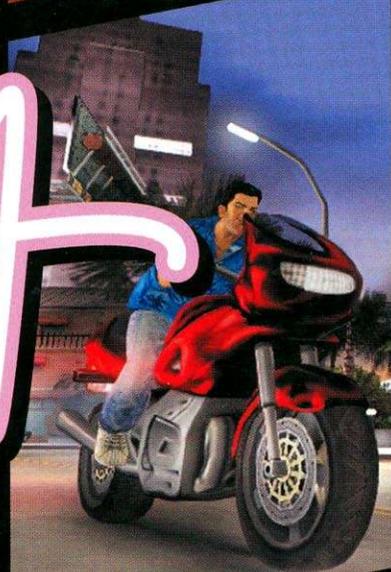
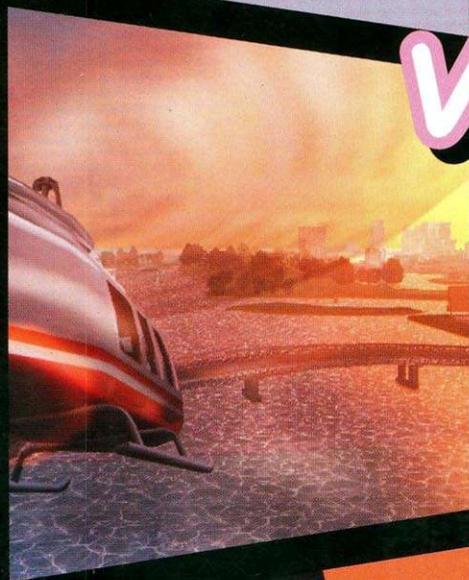
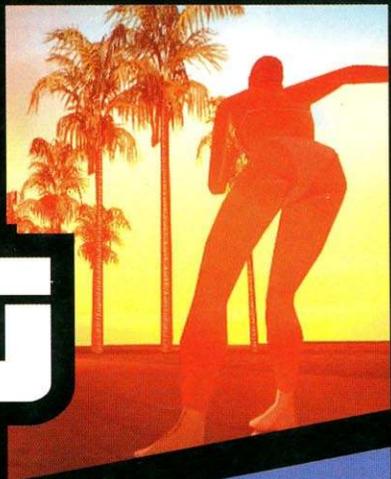
- PlayStation 2 239,95
- Action Replay 2 V2 incl. DVD Region X + Memo 39,95
- Dual Pad "Jaguar" 17,87
- Dual Shock Original 28,10
- DVD Fernbedienung 14,95
- Gun 3 in 1 29,95
- Keyboard 28,10
- Lenkrad "Jaguar" 49,95
- Link Kabel 14,95
- V-Stand ab 14,95
- V-Stand incl. Storage 17,87
- Memory Card 8 MB 39,95
- Memory Card Org. 42,95
- Memory Card 16 MB 48,55
- Multi Tap ab 29,95
- RGB / Scart Kabel "umschaltbar" 19,95
- S-VHS Kabel 9,95
- VGA Adapter 39,95
- X-ploder 2 39,95
- 4 x 4 Evolution 29,95
- 5th Element (NY Race) 39,95
- 7 Blades 29,95
- 18 Wheeler 39,95
- Age of Empires 2 29,95
- Aggressive Inline 52,95
- Air Blade 49,95
- All Star Baseball 2003 52,95
- Alone in the Dark 4 39,95
- Anschiag, Der 44,95
- Antz Extreme Racing 49,95
- Armored Core 2 39,95
- Army Men: Air Attack 2 29,95
- Atlantis 3 29,95
- ATV Off Road 49,95
- Baldurs Gate: Dark 29,95
- Bass Strike 29,95
- Blade 2 52,95
- Blood Omen 2 49,95
- Bloody Roar 3 29,95
- Burnout 2 52,95
- Capcom vs SNK 2 49,95
- City Crimes 29,95
- Colin McRae Rally 3 52,95
- Commandos 2 52,95
- Conflict Desert Storm 52,95
- Crash Bandicoot 29,95
- Crazy Taxi 29,95
- D.N.A. 49,95
- Dead or Alive 2 27,95
- Dead Ex 52,95
- Devil May Cry 29,95
- Ding, Das (Carpenter) 52,95
- Dino Stalker 52,95
- Disney Dinosaur 29,95
- Donald Duck Quack Drakan 52,95
- Driven 49,95
- Drop Ship 51,10
- Dschungelbuch 29,95
- DTM Race Driver 52,95
- Dynasty Warriors 3 39,95
- Ecco the Dolphin 49,95
- Endgame 49,95
- Ephermael Fantasia 39,95
- Eternal Ring 29,95
- Eve of Extinction 52,95
- Everblue 52,95
- Evergreen 39,95
- Evil Twin 29,95
- Extreme G3 29,95
- F1 2001 29,95
- F1 Racing Champ. Ferrari F355 Halp. 49,95
- FIFA 2001 29,95
- FIFA WM 2002 29,95
- FIFA 2003 52,95
- Final Fantasy 10 59,95
- Fireblade 52,95
- Formel 1 2001 27,95
- Formel 1 2002 49,95
- Freak Out 19,95
- Freakstyle 52,95
- Frequenzy 49,95
- Fur Fighters + G-Surfers 29,95
- Gran Turismo 3 27,95
- Gran Turismo Concept 39,95
- Grand Theft Auto 3 49,95
- GTA: Vice City 52,95
- Grandia 2 39,95
- GTC Afrika 29,95
- Gun Griffon 19,95
- Half Life 2 29,95
- Herdy Gerdy 29,95
- Heroes of M & M 35,76
- Herr der Ringe: 2 Tüme 52,95
- Hitman 2 53,66
- ICO 49,95
- ISS 2 39,95
- Iron Aces 2 53,66
- Jade Cocoon 2 49,95
- Jack & Daxter 29,95
- J.Bond: Agent im Kreuz. 29,95
- Jet Ki Riders 29,95

## PlayStation 2:

- PlayStation 2 239,95
- Action Replay 2 V2 incl. DVD Region X + Memo 39,95
- Dual Pad "Jaguar" 17,87
- Dual Shock Original 28,10
- DVD Fernbedienung 14,95
- Gun 3 in 1 29,95
- Keyboard 28,10
- Lenkrad "Jaguar" 49,95
- Link Kabel 14,95
- V-Stand ab 14,95
- V-Stand incl. Storage 17,87
- Memory Card 8 MB 39,95
- Memory Card Org. 42,95
- Memory Card 16 MB 48,55
- Multi Tap ab 29,95
- RGB / Scart Kabel "umschaltbar" 19,95
- S-VHS Kabel 9,95
- VGA Adapter 39,95
- X-ploder 2 39,95
- 4 x 4 Evolution 29,95
- 5th Element (NY Race) 39,95
- 7 Blades 29,95
- 18 Wheeler 39,95
- Age of Empires 2 29,95
- Aggressive Inline 52,95
- Air Blade 49,95
- All

# Grand Theft Auto

## Vice City



"KAUFEN! KAUFEN! KAUFEN! KAUFEN! KAUFEN! KAUFEN! KAUFEN!"

PLAY THE PLAYSTATION

"EIN MUSS!"  
MANIAC

"DAS BIS DATO BESTE PS2-SPIEL"  
OFFIZIELLES PLAYSTATION2 MAGAZIN

"GENIAL"  
GAMEPRO

SOUNDTRACKALBEN EXKLUSIV VON EPIC RECORDS / [WWW.VICECITYRADIO.COM](http://WWW.VICECITYRADIO.COM)

LÖSUNGSBUCH IM HANDEL / [WWW.VICECITY.DE](http://WWW.VICECITY.DE)



PlayStation 2



"PlayStation" and the "PS" Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. © 2002 Rockstar Games, Inc. Rockstar Games, the Rockstar Games logo, Rockstar North and the Rockstar North logo are trademarks of Take-Two Interactive Software, Inc. Rockstar Games and Rockstar North are subsidiaries of Take-Two Interactive Software, Inc. "Epic" and "Epic" Reg. U.S. Pat. & Tm. Off. Marca Registrada./C 2002 Sony Music Entertainment Inc. All other marks and trademarks are properties of their respective owners. All Rights Reserved.

