

11/95 MAGNA MEDIA



DIE GANZE WELT DER VIDEOSPIELE

DM 5,80

6S 45,-/sfr 5,80/Lit 8400
hfl 7,30/lfr 140/plas 850

VIDEO GAMES

Die Nr.1

NINTENDO • SEGA • SONY • 3DO • ATARI • SNK

VIDEO GAMES

DONKEY KONG COUNTRY 2

Diddy's Kong Quest

★ Super Nintendo

SHINYS WURMKUR

Earthworm Jim 2

★ Super Nintendo
★ Mega Drive

KOMPLETT IN DEUTSCH

Secret of Evermore

★ Super Nintendo

CRASH-TEST

Destruction Derby

★ Playstation

AUSSERDEM: FIFA '96 (MD) ★ NHL Allstar-Hockey (Saturn) ★ Donald Duck in Maui Mallard (SN, MD) ★ Super Skidmarks (MD)



Großer Rayman-Wettbewerb
5 Playstations zu gewinnen

Bist Du reif für die Insel?



SUPER MARIO WORLD 2™ YOSHI'S ISLAND™



Exklusiv für **SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM**

Deutscher Bildschirmtext
Coole Farben – heiße Action
Riesige Charaktere
Unglaubliche Special-Effects

Miyamotos Meisterwerk: Yoshi's Island – Super Mario World 2 ist das beste Mario-Abenteuer aller Zeiten! Mit fun-tastischer Bilderbuch-Grafik und jeder Menge heißer Action. Denn Baby-Mario ist in Gefahr! Nur Du kannst Yoshi helfen, ihn zu retten. Einfach der helle Wahnsinn, was Dir in den sechs Welten mit je acht munter-kunter-bunten Levels so alles passiert. Ein Jump 'n' Run-Spaß der Ultralative!



HAVE MORE FUN



Public Relations

Heute widmen wir unser Vorgeplänkel einmal den wahren Helden der Branche: den Pressereferenten und -innen. Stets auf dem Sprung (sogar nach bayrisch-Sibirien), hoffnungslos unterbezahlt und gezwungen, auch das größte Schrottspiel mit einem "wonderful, isn't it?" zu kommentieren, stehen sie selten im Rampenlicht – es sei denn, in Form unscharfer verwackelter Fotos, die wahlweise karnickelrote Augen zeigen oder unterbelichtet sind. Die derart ans kalte Licht der Öffentlichkeit Gezerrten freuen sich nichtsahnend, daß es ihnen gelungen ist, ihre Rübe in einer der Szenepostillen zu plazieren, doch das böse Erwachen folgt meist erst mit dem sogenannten Belegexemplar, in dem sie das gedruckte Ergebnis erhalten. Ein paar Kostproben anschließender Telefonate: "Warum mußtet Ihr die schlimmsten Bilder aussuchen! Ich glänze ja wie 'ne Olive!". Sehr gut ist auch "Neiinin, die Nase ist ja so rot, als hätte ich gesoffen!" oder "Mein Gott, diese Schatten unter den Augen!"

Richtig heroisch wird der PR-Job aber erst dann, wenn Robzäng naht. Daß er berühmt ist für seine intime Kontaktpflege zur Industrie, ist ja nix Neues. Aber daß er eigens Urlaub nimmt und sich sogar rasiert, um Codemasters fotogene PR-Perle Allison Grant (demnächst bei Interplay) kreuz und quer durch München zu kutschieren und den Reiseführer zu spielen – inklusive Abstecher zum Oktoberfest – das hat uns dann doch umgehauen. Warum macht er das nur...?



Hier die endgültige Antwort auf die Frage, was ein Formvollendet 327 ist...

- Einen aufschlußreichen Einblick in das aufreibende Leben eines PR-Referenten geben diese Bilder...



Euer Video Games Team

74 Kann Tekken das famose Battle Arena Thoshinden noch überbieten? Unser gnadenloser Test wird es Euch verraten!



20 Absolutely brilliant! Jim hat sich ein härteres Image für die Rückkehr auf MD und SNES zugelegt. Psychrow zeigt sich im zweiten Teil aber auch nicht gerade von der sanftmütigen Seite. Die Deppen sind diesmal alle Schweine – oink!



92 Segas neuer Shootingstar Vectorman bietet hervorragenden Action-Spaß bei toller Grafik

90 Das erste Flugzeug-Shoot'em Up für den Saturn: Ob Wing Arms hält, was die Bilder versprechen?



94 Die Fußballfirmen kämpfen so hart wie noch nie um Kunden. FIFA '96 (MD) buhlt mit



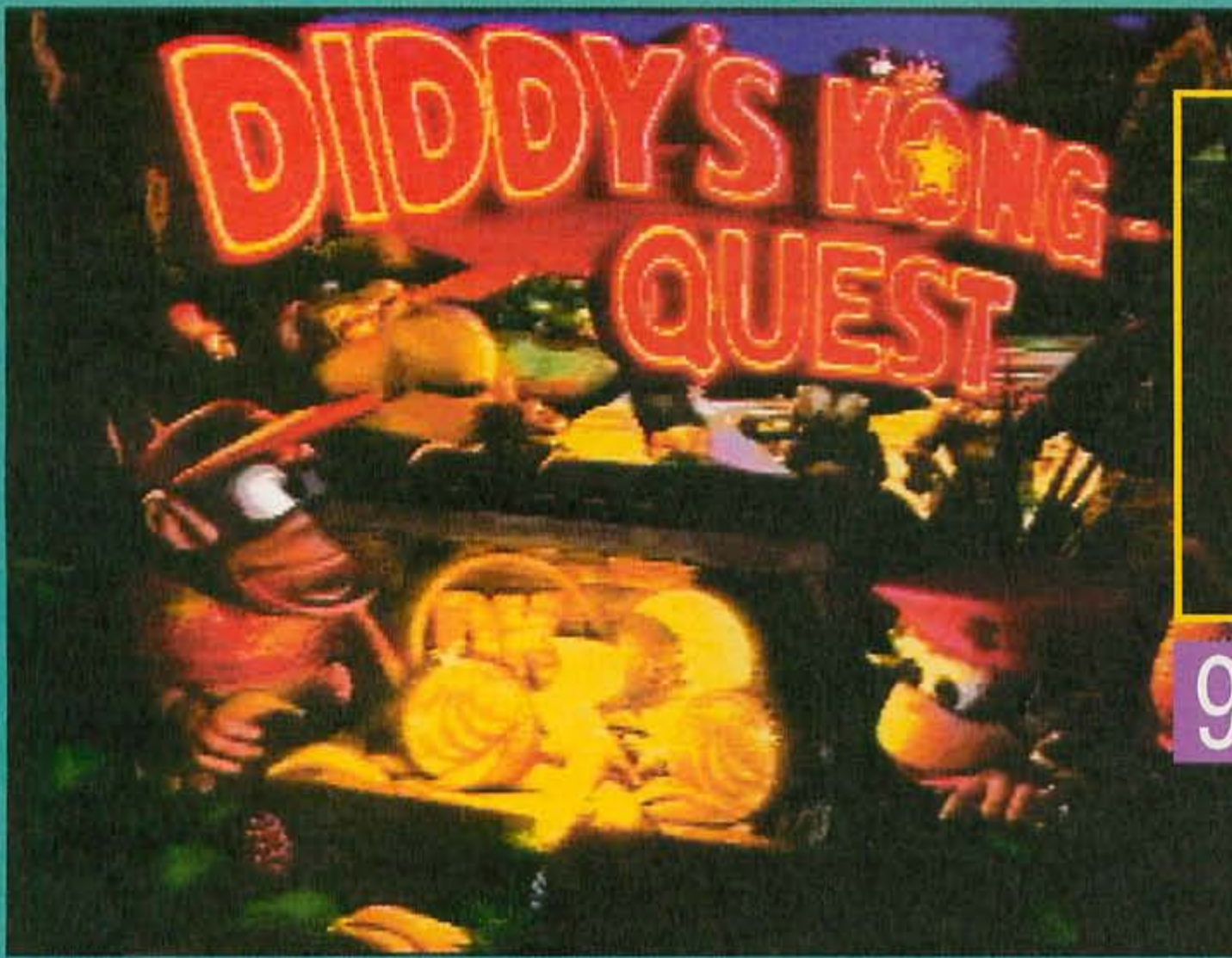
104 International Superstar Soccer Deluxe (SNES) haut Euch garantiert vom Hocker!

NEWS

- ECTS-Messebericht _____ 6
Neue Spiele aus London
- Virtua Racing _____ 18
- Earthworm Jim 2 _____ 20
- Secret of Evermore _____ 22
- Donald Duck in Maui Mallard _____ 23
- Pinocchio _____ 24
- Super Skidmarks _____ 24
- Death Keep _____ 26
- Neo Geo: King of Fighters '95 _____ 28
- Automaten _____ 30
- Playstation: _____ 32
Ridge Racer Revol., Tohshinden 2
- Saturn _____ 34

TIPS & TRICKS

- Ogre Battle, Teil 2 (SNES) _____ 44
- Tekken (PSX) _____ 48
- Super Pang (SNES) _____ 49
- Cybersled (PSX) _____ 49
- Crime Crackers (PSX) _____ 50
- Parodius Deluxe (PSX) _____ 50
- Bug (SAT) _____ 50
- Panzer Dragoon (SAT) _____ 50
- Zool (GB) _____ 52
- Prehistorik Man (SNES) _____ 52
- Shock Wave (3DO) _____ 52
- Astal (SAT) _____ 52
- Shin Shinobi Den (SAT) _____ 53
- Wipeout (PSX) _____ 53
- Prehistorik Man (GB) _____ 54
- Need for Speed (3DO) _____ 54
- Off-World Interceptor (3DO) _____ 54
- Hyper Parodius (SAT) _____ 54
- Skitchin (MD) _____ 54
- Megaman 7 (SNES) _____ 56
- Spirou (MD) _____ 56
- Animaniacs (GB) _____ 56
- Warlock (MD) _____ 56
- Ghouls 'n Ghosts (SNES) _____ 56
- Castlevania - Vampire's Kiss _____ 57
- Beavis & Butt-head (MD) _____ 58
- Jelly Boy (GB) _____ 58
- Krusty's Super Funhouse (SN) _____ 58
- Desert Strike (GB) _____ 58
- Jungle Strike (GB) _____ 59
- Dropzone (SNES) _____ 59
- Fever Pitch Soccer (SNES) _____ 59
- World Advanced
Military Command (SAT) _____ 60



98

Brandheiß: Diddy's Kong Quest, oder besser gesagt Donkey Kong Country 2, wurde auf Herz und Nieren getestet

TEST

REAL 3DO

➔ Space Hulk _____ 40

JAGUAR

➔ Ultra Vortec _____ 72
 ➔ Pitfall _____ 73

SONY PLAYSTATION

➔ Tekken _____ 74
 ➔ Destruction Derby _____ 76
 ➔ Philosoma _____ 80
 ➔ Power Serve _____ 81
 ➔ Extreme Games _____ 82
 ➔ Novastorm _____ 83
 ➔ Total Eclipse _____ 84
 ➔ Hyper Parodius _____ 85

SEGA SATURN

➔ NHL All-Star Hockey _____ 86
 ➔ Layer Section _____ 87
 ➔ Fantastic Pinball _____ 88
 ➔ Digital Pinball _____ 89
 ➔ Wing Arms _____ 90
 ➔ Rayman _____ 91

MEGA DRIVE

➔ Vectorman _____ 92
 ➔ Marsupilami _____ 93
 ➔ FIFA '96 _____ 94

➔ Micro Machines _____ 95
 ➔ Lunar 2 _____ 96
 ➔ Surgical Strike _____ 97

SUPER NINTENDO

➔ Diddy's Kong Quest _____ 98
 ➔ Wrestlemania _____ 102
 ➔ Superstar Soccer Deluxe _____ 104
 ➔ NBA Give'n go _____ 105
 ➔ Separation Anxiety _____ 106

WETTBEWERB

➔ Die Gewinner aus Heft 8 und 9 _____ 42
 ➔ Rayman Gewinnspiel _____ 68
 ➔ Acclaim Wettbewerb _____ 108

RUBRIKEN

➔ Szene Chat _____ 42
 ➔ So bewerten wir _____ 38
 ➔ Hitparaden _____ 39
 ➔ Inserenten _____ 58
 ➔ Rat & Tat _____ 62
 ➔ Leserbriefe _____ 66
 ➔ Karls Kult-Comic _____ 70
 ➔ Impressum _____ 110



86

Segas NHL All-Star Hockey präsentiert sich mit vielen Perspektiven und CD-Sound



96

Einfach genial: Mit Lunar 2 macht Rollen-spielen auf dem Mega-CD wieder Spaß.



22

In Deutschland bald erhältlich: Das Action Adventure Secret of Evermore.



Wie jedes Jahr, wenn alle Zugvögel sich Gedanken über den nächsten Winter machen und nach Süden schwärmen, wird die Videospiele-Branche von einer ähnlichen Wanderlust befallen. Denn alljährlich im Spätsommer pilgert man zur ECTS-Show nach London, die mittlerweile als bedeutendste Messe für den abendländischen Spielebereich gilt. Zwischen dem 10. und 13. September glich das Olympia-Business-Center wieder einem Hexenkessel. Die Crème de la Crème der Softwarehäuser zeigte die Neuhei-

BOOTS

Traditionell fand in London das europäische Messe-Ereignis des Jahres statt. Auf der ECTS-Show wurden zahlreiche heiße Spiele-Neuheiten vorgestellt, die vornehmlich auf allen Next-Generation-Konsolen erscheinen werden. Doch auch für's Super Nintendo und Mega Drive gab es noch einige interessante Modultitel zu sehen.



ten für die nächsten Monate. Wolfgang war vom ersten bis zum letzten Messetag auf der Pirsch und hat dabei soviel Neuigkeiten erfahren, daß ein riesiger Bericht herausgekommen ist, den wir nach dem altbewährten Schema nach Firmen unterteilt ha-

Mr Batman parkte mal wieder bei Acclaim

ben. Eine Release-Liste ersparten wir uns diesmal, da alle aufgeführten Titel laut Hersteller noch in diesem Jahr erscheinen sollen. Wie unsere Erfahrung uns allerdings lehrt werden – wenn alles gut geht –

gerade mal die Hälfte den Weg in die Ladenregale finden.

Langsam aber sicher kehrt auch **Acclaim** dem 16 Bit-Markt den Rücken. Bis Mitte nächsten Jahres werden die letzten Modultitel für Super



Alien Trilogy war eines der aufregendsten Next-Generation-Spiele auf der Messe. Dieses Bild stammt von der Playstation-Version



Der Reihe nach: *Revolution X* (PSX), *D's Dining Table* (Saturn) und *WWF Wrestlemania* (PSX)



Auch *NFL Quarterback* glänzte in seiner neuen PlayStation-Grafikpracht

Nintendo und Mega Drive erscheinen. Dafür sind Dutzende Next-Generation-Spiele in Arbeit, die nahtlos an vergangene Verkaufserfolge anschließen sollen. Wie üblich wurden fast ausschließlich Lizenztitel zu populären Comic/Automaten-Adaptionen und Kinofilmen präsentiert: *Alien Trilogy*, das für PlayStation und Saturn erscheint, ist nur ein prominenter Vertreter davon. Mit verschiedenen High-Tech-Kanonen ausgerüstet, stampft Ihr als Ripley-Verschnitt durch finstere 3D-Katakomben, löst einfache Puzzles und setzt der endlos scheinenden Alien-Plage ein explosives Ende. Etwas herber geht es bei der Automatenadaption *Revolution X* (SNES, MD, Saturn, PSX) vonstatten: Zu fetzigen Rockklängen der Kultband "Aerosmith" ballert Ihr Euch mit Fadenkreuz bewaffnet durch spritebevölkerte Alltags-Szenarien. Auf vibrierende MG-Knarren muß

bei der Heimversion leider verzichtet werden, dafür scheinen die Playstation/Saturn-Umsetzungen zumindest optisch dem Automatenoriginal recht nahe zu kommen. Die beiden Lizenz-Knaller *WWF Wrestle Mania* und *NFL Quarterback Club '96* werden gerade auf 32-Bit-Outfit getrimmt und erscheinen demnächst für Playstation und Saturn. Etwas gemächlicher geht es bei dem Grafik-Adventure *D's Dining Table* (Saturn) zu. In einer SGI gerenderten 3D-Welt macht Ihr Euch als weiblicher Detektiv auf die Socken, um einen mysteriösen Kriminalfall zu enträtseln.

Atari gab sich trotz übermächtiger 32-Bit-Konkurrenz

weiterhin siegessicher und hatte einen stattlichen Messestand aufgebaut. Als erstes verkündet uns Marketing-Manager Darryl Stil eine frohe Botschaft, die wir selbst kaum glauben konnten: das Jaguar-CD-ROM wird nach einjähriger Verspätung endlich in begrenzten Stückzahlen ausgeliefert. Vier "Pack-In-CDs" liegen dem ca. 300 Mark teuren Zubehörteil bei, darunter der aufgemotzte Lynx-Veteran *Blue Lightning*, eine Demo-CD von *Myst*, der Soundtrack von *Tempest 2000* und das Multimedia-Puzzle *Vid Grid*. Neben den monatelang angekündigten Titeln gab es nur wenig brandneue Spiele zu bewundern. Mit Pauken und Trompeten wurde der Lizenzdeal von US-Gold's Funkickerei *Fever Pitch Soccer* verkündet, das mit neuer Optik einiges mehr bieten soll, als die 16 Bit-Vorgänger. *Attack of the Mutant Penguins* hingegen ist eine komplette Eigenproduktion aus dem Atari-Entwicklungslabor. Die lustige Storyline verspricht einiges: Mutierte Alien-Pinguine überfallen die Erde und verbreiten das Chaos schlechthin. Mit den zwei



Hier noch ein Shot von *Highlander*, *Attack of the Mutant Penguins* und *Defender 2000*

Knuddel-Charakteren "Bernard" und "Rodney" zieht Ihr in den Kampf gegen das außerirdische Federvieh. Verrückte Apparaturen helfen Euch dabei, die vandalierenden Eindringlinge vom geliebten Heimatplaneten zu vertreiben. Witzig animierte Sprites und ein ausgeklügeltes Gameplay lassen auf einen interessanten Modultitel hoffen. Der gut getarnte *Klax-Clone Flip Out!* dagegen spricht mit seiner kunterbunten Vorschulgrafik eher alle junggebliebenen Puzzle-Freunde an: Eure Hauptaufgabe besteht darin, verschiedenfarbige Steinchen mit Strategie und Taktik in der richtigen Reihenfolge zu plazieren.

Hinter *Zero 5* verbirgt sich ein reinrassiger Polygon-Weltraum-Shooter, der endlich wieder beweist, daß man es beim Jaguar mit einer tech-



Mit *Zero 5* stellte Atari einen neuen 3D-Polygon-Shooter vor. Links ein Blick auf die Jag-Version von *Fever Pitch Soccer*





nisch fortgeschrittenen Konsole zu tun hat. Im Spielablauf wird gezoomt, rotiert und gedreht, was die hochgezüchteten Custom-Chips "Tom & Jerry" hergeben. Ob die spielerische Note stimmt, bleibt allerdings noch abzuwarten. Ein weiteres Highlight verspricht *Highlander the Animated Series* (CD) zu werden. Flüssig animierte 3D-Grafiken im besten *Alone in the Dark*-Stil beweisen, was mit entsprechenden Engagement auf dem Medium "CD" realisierbar ist.

BMG Interactive, der Softwarelabel des drittgrößten Medienkonzerns der Welt, zeigte die ersten Next-Generation-

Früchte seines amerikanischen Softwarepartners "Crystal Dynamics". Neben den dezent aufgebohrten Playstation-Fassungen von *Off World Interceptor Extreme* und *Total Eclipse Turbo*, gab es auch die Saturn-Version des 3DO-Vorgängers *Solar Eclipse* in einer fast fertigen Version zu sehen. Sportfans dagegen können sich auf *3D Baseball '95* (Saturn, PSX) freuen, das zumindest in grafischer Hinsicht alle bisher dagewesenen Holzschläger-Simulationen in den Schatten stellt. Von *Legacy of Kain*, dem düsteren Vampir-Action-Adventure, und *Blazing Dragons* (beide Saturn&Playstation), der Fantasy-Satire, die bereits auf der diesjährigen E3 gezeigt wurden, war leider nur ein Demo zu sehen.

Centregold stellte die Videospiele-Produkte aller Software-



Oben: Die leicht verbesserte Playstation-Variante von *Off Road Interceptor* und links der Weltraum-Shooter *Solar Eclipse* (Saturn)



Weitere Crystal Dynamics-Umsetzungen, die vorerst nur für Playstation erscheinen: *3D-Baseball '95*, *Blazing Dragons* und *Total Eclipse Turbo*



Core Design werkelt zur Zeit fleißig an der Fortsetzung des 3D-Shooters *Thunderhawk 2* für Playstation und Saturn



Oben seht Ihr *Tomb Raider* und darunter *Swagman* (beide PSX)

Verbundpartner in einer nahegelegenen Hotelsuite vor. Neben der dreidimensionalen Panzer-Ballerei *Shell Shock* (PSX), das wir Euch bereits in der vorigen Ausgabe ausführlich vorgestellt haben, konnten wir das heißersehnte 32-Bit-Sequel *Thunderhawk 2* (Saturn, PSX) probespielen. Zwei Perspektiven stehen dem Hobbypiloten zur Auswahl: Im Cockpit-Mode könnt Ihr Euch via L/R-Tasten stufenlos nach links oder rechts drehen, und auf Wunsch betrachtet Ihr das Geschehen aus der "Verfolgersicht", bei der die Kamera unmittelbar hinter Eurem Kampfhubschrauber klebt. Die Texture-Mapping-Landschaften inklusive feindlicher Kriegsmaschinerie wirken bereits sehr detailliert und lassen auf ein famoses Action-Spektakel hoffen. Hinter dem Namen *Johnny Bazookatone* (3DO, Saturn, Playstation) verbirgt sich ein urkomischer Rambo-Verschnitt, der sich zu unterschiedlichen Musikthemen durch farbenfrohe Render-Comic-Welten ballert. *Blam! Machinehead* (PSX) verkörpert ein weiteres 3D-Action-Spiel, in dem Ihr Euch aus

der Ego-Perspektive den anrückenden Monstern entgegenstellt. Die im Presstext angegebene Alterszielgruppe von über 18 weist auf ein nicht zimperliches Spielprinzip hin. *Tomb Raider* (PSX) spielt ebenfalls in einer dreidimensionalen Grafikumgebung, jedoch handelt es sich hier um ein pures Adventure-



Den Panzer-Shooter *Shell Shock* stellen wir Euch bereits letzte Ausgabe vor. Links: 3D-Action-Spiel *Machinehead*



Es gibt nur 5-6 heiße Sachen auf der Welt.



BORSCH, STENGEL & PARTNER GMBH

Mit KONAMI mußt Du aufpassen, da fängst Du richtig Feuer.



Wir machen Deiner Konsole Feuer unterm Arsch.



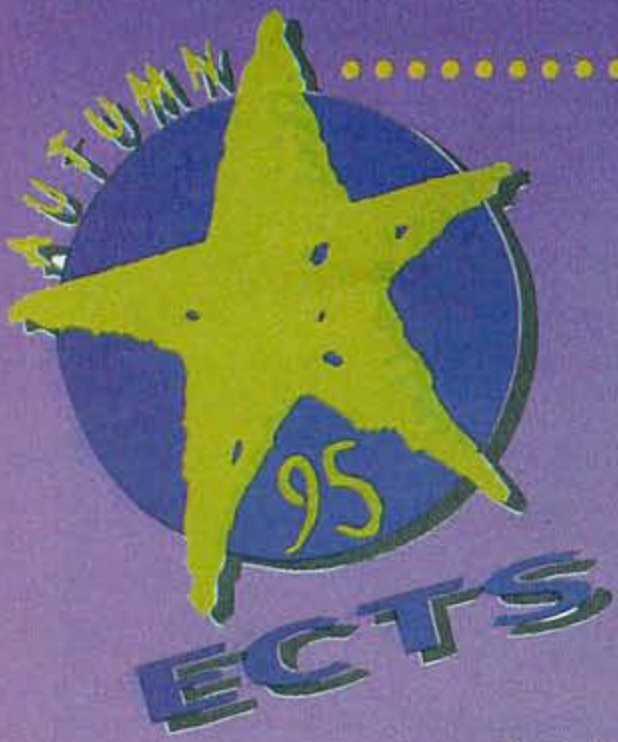
Grübeln, Bibbern, Hauen, Schleimen, hier kriegst Du alles. **Theme Park:** Weltweit planen und herrschen über 23 Freizeitparks. **Addams Family Values:**

Mit Onkel Fester durchs Leichenschauhaus kriechen auf der Suche nach Baby Pubert. **Pocky & Rocky 2:** Fighten gegen miese Quarknasen im japanischen Mittelalter. **Putty Squad:** Fun-schleimen gegen Killermöhren und Bomberbienen auf 54 Leveln. Und, und, und. Hitzewallungen gibt's gratis.

Distributed by



Nintendo, SNES, NES, GAME BOY, the Nintendo Producer Seal and other marks designated as "TM" are trademarks of Nintendo. KONAMI is a registered trademark of Konami Co., Ltd. © 1995 KONAMI. Alle Rechte vorbehalten. Unberechtigtes Kopieren, Verleihen oder Weiterverleihen jeglicher Art gilt richtig. Japan und in strengstens verboten.



Bildschirm-Golfer dürfen sich auf das PGA Tour '96-Update für's Mega Drive freuen



Alle EA-Hits auf einen Blick: Madden '96 (PSX), FIFA Soccer '96 (PSX), darunter Action-Shooter Viewpoint (PSX). Rechts sieht Ihr Shockwave 2 (3DO) und Road Rash (PSX)



Spiel. Ihr wandelt auf den Spuren der legendären Abenteuerin "Lara Cruz" und erforscht mysteriöse Geheimnisse vielfältiger Kulturen. Bei Action-Puzzler *Swagman* (Saturn, PSX) streift Ihr mit abgefahrenen Gestalten durch gerenderte Horror-Szenarien. Für das komplette Grafikset wurden gleich mehrere Silicon-Graphics-Workstations bemüht, was sich in einer exzellenten Bildqualität widerspiegelt.

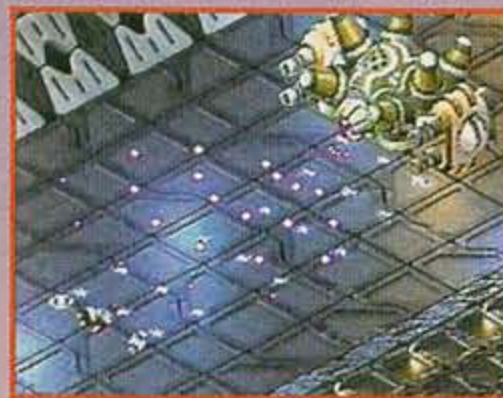
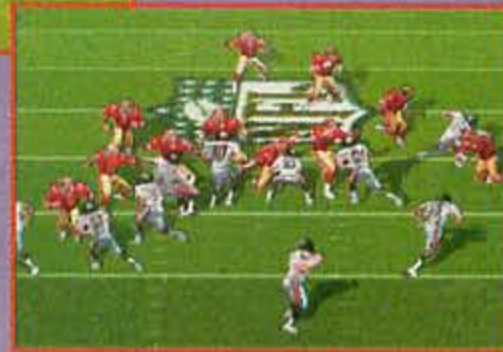
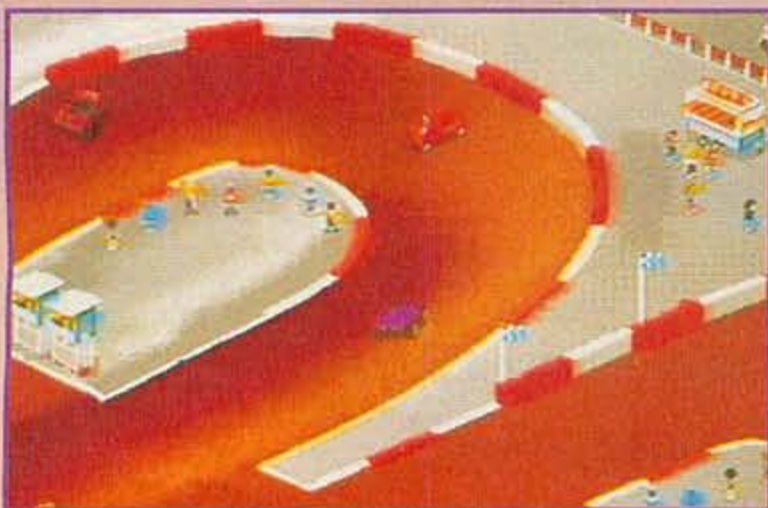
Auch die japanische Mini-Softwarefirma **Coconuts** war wieder unter den Ausstellern und zeigte ihre ersten 32-Bit-Errungenschaften. Das Mechwarrior-Spektakel *Team 47 Goman* wird noch vor dem großen Fest in allen nipponischen Läden auftauchen. Leider steht noch kein Distributer für unsere westlichen Gefilde fest, so daß sich alle PAL-Playstation/Saturn-Besitzer höchstwahrscheinlich etwas länger gedulden müssen.

In England räumte **Codemasters** dieses Jahr im Mega Drive-Bereich ab, wie keine andere Softwarefirma. Das exotische Sportspiel *Brian Lara Cricket* brach so ziemlich alle Rekorde und stand viele Wochen an der Spitze der britischen Verkaufshitparade. Kein Wunder, daß Codemasters

weiterhin auf Segas 16-Bitter setzt: Neben *Micromachines '96*, das wir bereits in dieser Ausgabe getestet haben, gab es mit *Super Skidmarks* einen weiteren Spaßrenner zu bewundern. In bester *Super Off Road*-Manier düst Ihr auf zahlreichen Rundkursen mit kleinen Miniflizern um die Wette. Wie nicht anders zu erwarten, wird auch *Super Skidmarks* auf einem J-Cart-Modul ausgeliefert. Mehr dazu erfahrt Ihr auf Seite 96.

Electronic Arts zeigte sich traditionsbewußt überwiegend von seiner sportlichen Seite. Ein wahres Update-Manifest aller bekannten EA-Sportspieletitel stehen uns ins Haus: Anspielen konnte wir bereits *FIFA Soccer '96* für Playstation und Saturn sowie *PGA Tour '96* (PSX, MD) und *John Madden '96* (PSX). Frei nach dem Motto: "Born to be wild" dürfen in Kürze alle Motorradraser bei der Playstation-Fassung von *Road Rash* Vollgas geben. Bis auf eine geringfügig verbesserte Optik blieb spielerisch und akustisch alles beim alten.

Codemasters überraschte mit dem Multi-Player-Spaßrenner *Super Skidmarks*, von dem Ihr bereits ein Preview in dieser Ausgabe findet



Der legendäre Neo-Geo-Ballerhit *Viewpoint* präsentierte sich in beeindruckender Render-Optik für das bevorstehende Playstation-Debüt. Nach der Missions-CD von *Shockwave* folgt noch dieses Jahr die echte Fortsetzung des technisch herausragenden 3DO-Shooters. Das Spielprinzip blieb in *Shockwave II* unverändert: Mit einem High-Tech-Kampfraum rast Ihr über neu gestaltete Planetenoberflächen hinweg und fegt tonnenschwere Gegersprites von der Bildschirmfläche. Unter dem Dach von Electronic Arts war auch **Bullfrog** präsent: Neben der Vergnügungspark-Simulation

Theme Park (PSX, Saturn) zeigten die englischen Meister-Coder ihre brutale *Syndicate Wars*-Weiterentwicklung für Sonys graue Wunderkiste.

Softwarehaus **Empire** schnappte sich die Europarechte von Readysofts lustigen Comic-Adventure *Braindead 13* (PSX, Saturn), das momentan von PC-CD auf 32-Bit-Format konvertiert wird. Und weil Bildschirm-Flippern gerade groß in Mode, hat auch Empire mit *Pro Pinball* (PSX) einen würdigen Genrevertreter in Arbeit.

Gametek hat sich in einer Hau-Ruck-Aktion die Vertriebsrechte von zwei namhaften 3DO-Titeln gesichert. Darunter ist auch der bekannte Dino-Prügler *Primal Rage* und das Action-Adventure *Defcon 5*, das mit gerenderen Science-fiction-Grafiken das Spielerausge verzückt. Außerdem steht



Bullfrog präsentierte *Syndicate Wars* und *Theme Park* (PSX)



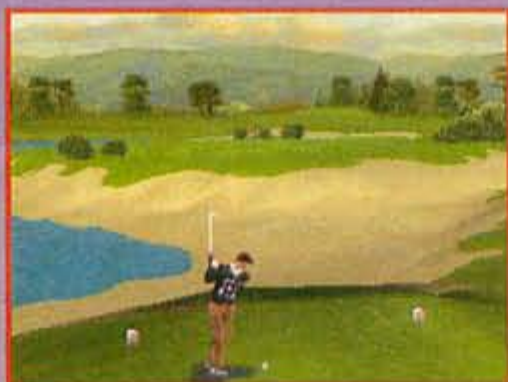
Trotz enger Terminplanung hatte Wolfgang alle Messe-Attraktionen fest im Griff

das prähistorische Steinzeitrennen *B.C. Racers* für den 3DO-Player in den Startlöchern.

Dezent und bescheiden gab sich bislang **Gremlin**: Wenig Konsolen-Veröffentlichungen, keine großen Lizenzen – doch jetzt sorgt das beschauliche Softwarehaus mit seinen neuen Playstation-Titeln für internationale Aufregung. Der Actiontitel *Loaded* wird als heißester *Gauntlet*-Nachfolger der Neuzeit behandelt. Mit Söldnersprite und durchschlagender Waffenausstattung geht Ihr, aus der Vogelperspektive gesehen, auf gnadenlose Monsterjagd. Zusätzlich gab es mit *Actua Soccer* und *Actua Golf* zwei neue Sporttitel. Ob es Gremlin gelingt, sich

damit ein Stückchen vom großen EA-Erfolgskuchen abzuschneiden, bleibt abzuwarten.

Die japanische Softwarefirma **Human** war überraschend aus Japan angereist, um ihre ersten Playstation-Titel zu präsentieren. Einige PC-Engine-Veteranen (seit kurzem auch auf SNES) werden sich noch an die herausragende Tennis-simulation aus dem fernöstlichen Hause erinnern können. Mit *Hyper Final Match Tennis* (Arbeitstitel) ist endlich der heißersehnte 32-Bit-Nachfolger in Arbeit. Zeitgemäße 3D-Polygon-Grafik, kombiniert mit der hervorragenden Spielbarkeit des Vorgängers, werden neue Maßstäbe im Konsolentennis setzen. Ebenfalls spielbar war *Firemen 2*, die Playstation-Fortsetzung des beliebten Super-Nintendo-Vorgängers. Als begnadeter Löschruppenleiter macht Ihr Euch erneut



Die "Actua"-Serie von Gremlin beinhaltet eine Golf- und Fußballsimulation. Action-Fans werden bei Loaded voll auf Ihre Kosten kommen. (Alles PSX)

DER BESSERE VERSAND!

DIE TRAUMLABRIK



Artikel	SNES	SATURN	SONY	3DO	JAGUAR
Agile Warrior: F-111X			L.V.		
Air Combat			89,95*		
Alien Trilogy			L.V.		
Assault Rigs			99,95*		
Batman Forever	129,95			L.V.	
Bombeman 3	L.V.				
Breath of Fire 2	159,95*				
Bug!		119,95			
Casper		109,95*	99,95*		
Clockwork Knight 2 jp.		129,95		L.V.	
Cyber Slad			99,95*		
Cyberia		109,95*	99,95*	L.V.	
Darkstalkers			L.V.		
Daytona USA		139,95			
Demolition Man	129,95				
Destruction Derby			99,95*		
Discworld			89,95*		
Earthbound	149,95				
ESPN Extreme Sports			99,95*		
FIFA Soccer '96	L.V.	L.V.			
Final Fantasy Legend 3	149,95				
Flying Nightmares				129,95	
Front Mission jp.	179,95				
G.Police			L.V.		
Jumpin Flash			89,95		
Killak the Blood			89,95		
Killer Instinct	159,95				
King Arthur	149,95				
King's Field			L.V.		
Krazy Ivan			99,95*		
Lemmings 3D			89,95		
Myst		129,95		129,95	
NBA Jam Tournament Edition			109,95*	99,95	
NBA Live '96	L.V.	L.V.	L.V.		
NHL '96	139,95*	L.V.	L.V.	129,95*	
Novastorm			89,95		
Ogre Battle	149,95				
Panzer Dragoon		129,95			
Panzer General				109,95	
PGA Tour Golf '96	L.V.	L.V.	L.V.	L.V.	
Philosoma			89,95*		
Primal Rage	129,95				
Rapid Reload (Gonnars Heaven)				89,95	
Rayman us			129,95		L.V.
Revolution X		99,95*	89,95*		
Ridge Racer			99,95		
Romance of 3 Kingdoms 4	159,95	L.V.	L.V.		
Secret of Evermore	149,95*				
Secret of the Stars	139,95				
Sega Rally		L.V.			
Sentient			L.V.		
Shadowrun	149,95				
Shin Shinobi Den jp.		129,95			
Solar Eclipse		L.V.			
Starblade Alpha			89,95*		
Streetfighter The Movie		109,95	109,95		
Super Mario World 2	119,95*				
Tekken			109,95*		
The Hive			L.V.		
Thea Realm Fighters CD			L.V.	129,95	L.V.
Theme Park	139,95*	L.V.			139,95
Toh Shin Den			89,95		
Twisted Metal			99,95*		
Virtua Fighter		99,95			
Virtua Fighter Remix jp.		119,95			
Virtua Hydlide		109,95			
Vortex					139,95
VR Baseball		109,95*	99,95*		
Warhawk			99,95*		
Waterworld Action			99,95*		
Wild Guns	L.V.			L.V.	
Wing Arms		L.V.			
Wing Commander 3				119,95	
Wipe Out			99,95		
WWF: The Arcade Game			99,95*	L.V.	

Die aufgeführten Artikel sind nur ein kleiner Auszug aus unserem Sortiment.



TOP HIT
Sega Saturn Action Replay
99,95 DM
auch als us/i.p. Adapter zu verwenden



TOP HIT auf SNES
Secret of Ever: more us
149,95* DM

Mit * gekennzeichnete Titel bei Drucklegung noch nicht erhältlich.

- Berlins einzige wahre Dimension für Video- und Computergames!
- Über 5000 lieferbare Artikel!
- Berlins größtes Lager!
- Heute bestellt – gestern geliefert!
- Himmliche Preise und göttlicher Service!
- Täglich Sonderangebote!
- Immer aktuell durch U.S.- und Japan-Importe!
- UPS-Versand!

Laden Berlin

Mittenwalder Straße 47 • 10961 Berlin
030/694 48 62 (nur Ladentelefon)
100 m vom U-Bhf. Gneisenaustraße
Versandzentrale und Softwaretempel

Fax-Line:
030 / 694 42 56



10–18 Uhr Versandtelefon Sammelnummer:
030 / 694 60 43

Spieleneuheiten am laufenden Band:
030 / 694 60 45

Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten. Bis 200 DM Bestellwert berechnen wir 10,50 DM Versandkosten, ab 200 DM ist der ganze Spaß umsonst. Post-Express kostet 8,- DM mehr, Sicherheitskarton +3,- DM. Bei Vorkasse oder Kreditkarte 8,- DM Versandkosten. Der Versand erfolgt wahlweise mit Post oder UPS! Wir gewähren auf SOFT- und HARDWARE ein HALBES JAHR GARANTIE. Anzeigenschluß: 19.9.95. Seid Ihr in Berlin, besucht bitte unseren Laden. Es gelten die AGB der Traumfabrik.



auf den Weg, um brennende Gebäudekomplexe zu löschen und hilfeschuchende Personen einzusammeln. Rollenspielfans werden mit dem Playstation-Adventure *Twilight Syndrome* (PSX) auf ihre Kosten kommen: Als "High-School-Hero" helft Ihr drei Schulmädchen, deren Alpträume zu bewältigen. Bleibt zu hoffen, daß dieses neue Softwarestück von Human nicht in einem billigen "Schulmädchen-Report" endet.

Mit **Infogrames** stellte sich eine weitere französische Firma der Messe-Herausforderung. *Tim in Tibet* ist ein neues Super-Nintendo-Lizenzspiel, das auf der berühmten Comic-Vorlage des französischen Kult-Zeichenkünstlers "Hergé" basiert. Als rasender Reporter begeben sich Ihr und Ihr Begleiter auf eine gefährliche Abenteuerreise, die mit zahlreichen Action- und Rätselaufgaben aufwartet. Damit das Warten auf den dritten *Alone in the Dark*-Teil nicht so schwerfällt, schickt Infogrames den grafisch aufgemotz-

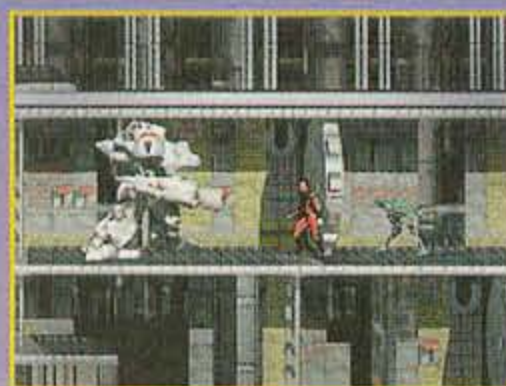


Aftermath (Playstation) – ein intergalaktisches Actiongame von den **Blackhawk-Erfindern**

ten Vorgänger *Alone in the Dark: Jack is Back* für die Playstation in das Rennen.

Die ganz großen Sensationen blieben am **Interplay**-Stand aus. Im wesentlichen wurden Spiele vorgestellt, über die wir Euch schon in den letzten Ausgaben informiert haben. Die Umsetzung des überall hochgelobten PC-Hits *Descent* sowie Kuddelgeist-Adventure *Casper* (beide Saturn, PSX, 3DO) liegen in den letzten Zügen der Entwicklung. Von *Waterworld* (PSX, 3DO) und *Rock'n'Roll Racing 2* (PSX) gab es leider nicht viel mehr zu sehen, als in unserem Interplay-Special der letzten Video Games. Von *Blackhawk*-Nachfolger *Aftermath* (Saturn, PSX) konnte man bereits den kompletten ersten Level durchzocken.

Ohrenbetäubend war der Lärm am Messestand von **JVC**: Auf einer Monitorwand gab es alle Neuerscheinungen unter lautstarker Musikbegleitung zu bewundern. In dem Action-Flugsimulator *Deadly Skies*



Ansonsten gab es bei Interplay nichts neues: *R'n'R-Racing 2*, *Descent* und *Waterworld* (PSX) kennt Ihr bereits aus der letzten VG

(Saturn, PSX, 3DO) jagt Ihr feindlichen Kampfjets hinterher oder nehmt einfachere Bodenziele ins Visier. Die Missionsszenarios sind abwechslungsreich: Die Angebotspalette reicht von ägyptischen Pyramiden-Landschaften bis zu verbauten Zukunftsmetropolen, die sehr detailverliebt wirken. Bei *JVC Victory Boxing* (Saturn, PSX) fliegen Euch die kantigen Polygon-Fäuste um die Ohren. Neben einem reichhaltigen Schlag-Repertoire hat der Bildschirmboxer zahlreiche Kamera-Perspektiven zur Auswahl. In Fantasy-Adventure *Split Realities* (PSX, Saturn) nehmt Ihr die Rolle des Helden "Axelrod" ein und durchstößt zahlreiche Plattformwelten, die mit bizarren Monsterkreaturen aufwarten.



und detailverliebt präsentiert sich der gesamte Spielablauf. Zu dem bekannten Brettspiel-Phänomen *Warhammer* hat Mindscape zwei Playstation-Spiele in Arbeit: Das 3D-Actionspiel konzentriert sich ausschließlich auf das banale Monsterverkloppen, wobei die Strategievariante mehr Euren Grips fordert.

Der Softwareriese **Ocean** aus Manchester hat sich mit der Filmlizenz *Waterworld* (SNES, MD) die 16-Bit-Rechte der teuersten Wasserschlacht aller Zeiten gesichert. Im Spiel zum Film wird durchgehend



Oben: *Alone in the Dark: Jack is Back* – diesmal für Playstation. Links seht Ihr *Tim in Tibet* (SNES)



PC
CD
ROM

"Glorreiche Rückkehr - ein rundherum gelungenes Comeback"

MANIAC 10/95, 84%

"Echt Klasse!"

GAMEPRO 10/95, Note 1 - und Gold Award

"Technisch ... ein Gedicht...lohnt sich...für Fans herausfordernder Knobelkost gleich doppelt!"

MEGAFUN 10/95, 83%

3D Lemmings

SEIEN SIE INDIVIDUELL. MASSENHAFT.

Erhältlich ab 13. Oktober 1995 für PlayStation und PC CD-ROM



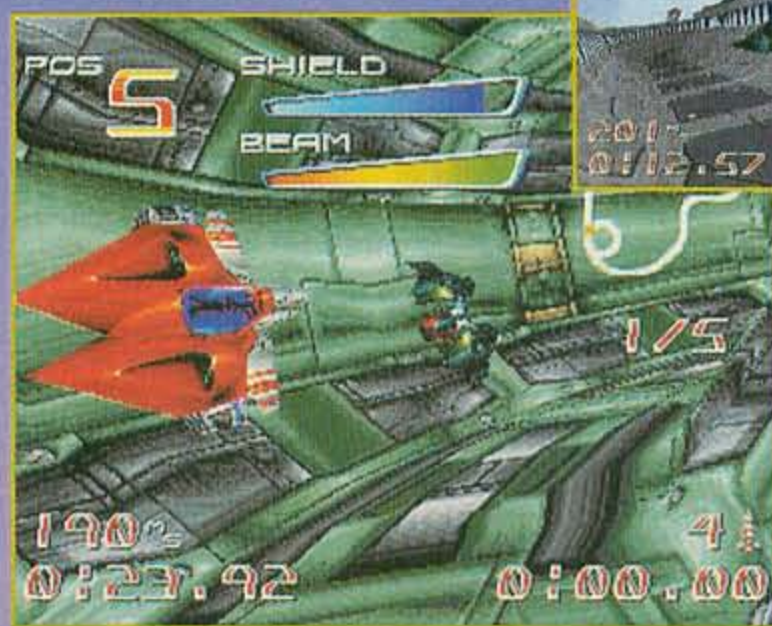
"PS" and "PlayStation" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Psychosis™ and 3D Lemmings™ are trademarks of Psychosis Ltd.



auf simple Shoot'em-Up-Sequenzen gesetzt. Die erste Playstation-Tennissimulation *Power Serve* ist schon seit längerem unter dem Titel *Ground Stroke* in Japan erhältlich. Auch *International Championship Soccer* (PSX) wurde kurzerhand eingekauft, das im Original von Human stammt und unter dem Namen *Hyper Formation Soccer* jedem besser bekannt sein dürfte. Und weil fast jede Softwarefirma einen Flipper im Next-Generation-Angebot hat, wollte Ocean nicht nachstehen: *True Pinball* (Saturn, PSX) ist eine weitere Flipper-Simulation rund um die stählerne Silberkugel. Mit *Worms* (alle Systeme) zeigte Team 17 ein hitverdächtiges Action-Strategie-Spiel, das auf den ersten Blick seine leichte *Lemmings*-Verwandschaft



Von oben nach unten: JVCs Actionflugsimulator *Deadly Skies*, dann *Victory Boxing* und Fantasy-Adventure *Split Realities* (PSX)



Ein weiterer WipEout-Konkurrent erscheint mit *Cyberspeed* von Mindscape für die Playstation

nicht leugnen kann. Harmlos wirkende Würmer-Horden bekriegen sich auf unterschiedlichen Terrains mit Handgranaten, Flammenwerfern, Lenkraketen und dicken Bazooka-Kanonen. Der Clou: Nach jedem Spiel werden die Level neu generiert, was einen langanhaltenden Spielspaß garantiert.

Wie bereits auf der Electronic Entertainment Expo (E3) in Los Angeles, hatte **Sales Curve Interactiv** nicht mehr als Vorankündigungen für Playstation und Saturn anzubieten. Das Cyperspace-Spiel zum gleichnamigen Filmsequel *Lawnmower Man 2* (Saturn, PSX) befindet sich noch in einer sehr jungen Entwicklungsphase und wird frühestens Anfang nächsten Jahres in einer aussagefähigen Version vorliegen. Das gleiche gilt für das Grafik-Adventure *Kingdom O' Magic* (Saturn, PSX), dem *Syndicate Wars*-Verschnitt *Gender Wars* (Saturn, PSX), und das Roboter-Spektakel *XS Shield up Fight Back* (Saturn, PSX), von dem lediglich der Vorspann fertig ist.

Sega transportierte alle interessierten Messebesucher

mit einem Shuttle-Bus zu seinem nahegelegenen Hauptquartier. In der großen Empfangshalle waren alle Saturn, Mega Drive und 32X-Neuheiten fein säuberlich getrennt aufgebaut. Die Saturn-Umset-



Oben: Brettspiel-Konvertierung *Warhammer* (PSX). Links: Hit-Kandidat *Worms* befällt alle Systeme



Unten seht Ihr mit *Int. Champ, Soccer* und *True Pinball* zwei weitere PSX-Titel von Ocean

zung der Automatenhits *Sega Rally Championship* und *Virtua Fighter 2* haben wir Euch bereits in der letzten VG ausführlicher vorgestellt. Dem gibt es eigentlich nichts mehr hinzuzufügen. Eine weitere Saturn-Spielhallen-Adaption ist mit dem Polygon-Shoot'em-Up *Virtua Cop* unterwegs. Wie beim großen Automatenvor-



Alle neuen SCI-Spiele der Reihe nach: *Shield up*, *Fight Back*, *Gender Wars* und *Kingdom O' Magic* (PSX/Sat)



gend altbekannte Software-Titel, die wir zum Teil schon getestet oder im Sony-News-Teil vorgestellt haben. Unter den wenigen Neuheiten waren die Skateboard-Raserei *ESPN Extreme Games*, Hubschrauber-Shoot'em-Up *Warhawk* und das Fun-Basketballspiel *Total NBA*. Eigens für die Messepräsentation von *Extreme Sports* bastelten die Sony-Ingenieure



Im Sega-Hauptquartier konnte man bereits die Saturn-Umsetzungen von *Sega Rally* und *Virtua Cop* probierspielen



ein mit Bewegungs-Sensoren ausgestattetes Skateboard, das über den Joypad-Port mit der Playstation verbunden war. Durch Gewichtsverlagerung konnte der Spieler seinen Bildschirmakteur in die entsprechende Richtung steuern. Dieses Zubehörteil wird laut Sony nicht offiziell für zuhause erscheinen.

Nach einem langem Verwirrspiel der Presse, hat sich das Sony-Management doch noch dazu entschlossen, die aufgekaufte Traditionsfirma *Psygnosis* für immer und ewig in **Sony Interactiv** umzutaufen. Die virtuelle Panzerschlacht *Assault Rigs* mit unübersehbaren Anleihen aus dem Disney-Filmklassiker "Tron" machte gegenüber der damaligen Beta-Version grafisch erhebliche Fortschritte. Das gleiche gilt für *Krazy Ivan*, einem Mechwarrior-Spiel, das mit exzellenten Grafikeffekten besticht. Auf das Adventure-Spiel *Discworld* müssen deutsche Playstation-Fans noch etwas länger warten. Der einleuchtende Grund: Alle Dialoge werden gerade in unserer Muttersprache nachsynchronisiert, was natürlich einige Zeit verschlingt. Das düster anmutende 3D-Action-Adventure *Parasite* sowie das Polygon-Fußballspiel *Power Sports*



Sony Computer Ent. hatte *ESPN Extreme Games*, *Warhawk* und *Total NBA* anzubieten. Unten seht ihr die wohl größte Playstation der Welt.



runden die abwechslungsreiche Spiele-Palette ab. Last but not least erwartet uns mit *Defcon 5* ein weiteres Action/Strategie-Spiel, das im Original von Millenium stammt.

Am **Sunsoft**-Stand gab es den witzigen Dr. Robotniks-Verschnitt *Hebereke's Popoito* (Saturn, PSX) zu sehen, der in Deutschland wie bereits gemeldet von Laguna vertrieben wird. Auch das Neo Geo Beat'em-Up *Galaxy Fight* erscheint in unveränderter Form für Saturn und Playstation. Mit dem Adventure-Spiel *Jewel of the Oracle* (PSX) schließt Sunsoft sein diesjähriges Next-Generation-Angebot ab.

THQ konzentriert sich weiterhin auf das Super Nintendo-Geschäft. Nicht mehr ganz taufrisch ist das Spiel zum Kinofilm *The Mask*, das nun endlich fertig sein soll. Des weiteren dürfen sich alle Super Nintendo-Besitzer auf die beiden EA-Hits *Urban Strike* und *PGA Tour Golf '96* freuen. Im Playstation-Bereich hat THQ zwei Lizenztitel aus Japan ein-

gekauft. Darunter befindet sich der *R-Type*-verwandte Irem-Klassiker *In the Hunt* (PSX) und das Actionspiel *Crystal Soldier*.

Von **Telstar Electronic Studio** ist der actionlastige Playstation-Titel *Lone Soldier* unterwegs, von dem wir Euch bereits einen ausführlichen Preview präsentiert haben. Angesichts der gewalttätigen Spielhandlung wird das

makabere Söldner-Spektakel wohl kaum den Weg nach Deutschland finden.

Vergeblich versuchten viele Messebesucher einen lauffähigen M2-Prototypen auf dem Stand der **3DO-Company** zu finden. Lediglich das altbekannte Promotion-Videotape mit SGI-generierten Spiele-Demos wurde auf einem überdimensionalen Bildschirm dargeboten. Wie von hohen 3DO-Funktionären zu erfahren war, wird in Kürze das eigene M2-"Dream-Team" und deren Spiele-Entwicklungen bekanntgegeben. Ansonsten gab es für den Panasonic-Player



Mit *Power Sports* (PSX) ist ein weiteres Fußballspiel unterwegs

nur wenige Softwareneuerheiten. Von *Bladeforce*, *Killing TimeP>*, und *Starfighter 3000* berichteten wir bereits in den letzten VG-Ausgaben.

Eine nette Presse-Lady von **Titus** versorgte uns mit Informationen und Bildschirmfotos zu fünf neuen Super-Nintendo-



Sunsoft hatte außer *Galaxy Fight* für Saturn nichts neues zu bieten

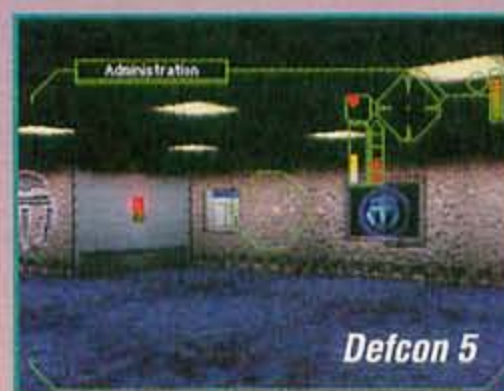


Hier eine ganze Palette von neuen Playstation-Titeln aus der Sony-Interactive-Ecke



Spielen. Bei Action-Adventure *Incantation* durchquert Ihr als Zauberwicht ein farbenfrohes Fantasyland, um die wundbare Welt vor dem Untergang zu retten. Mit *Power Piggs* und *Oscar* sind zwei weitere Jump'n'Run-Vertreter aus der Niedlich-Sparte unterwegs. Actionlastiger gibt sich Cyber-Punk-Shoot'em-Up *Realm*: In bester Superhelden-Fasson ballert Ihr Euch durch fünf opulente Level-Szenarien.

Auf dem **Ubi Soft**-Stand ging es nach der geglückten Veröffentlichung von *Rayman* für Jaguar und Playstation etwas gemächlicher zu. Als nächstes sind alle Saturn-Besitzer mit dem französischen Hüpf-Newcomer an der Reihe. Von neuen Konsolen-Projekten war leider noch nichts zu sehen, allerdings versicherte man



Zwei angetrunkene Lemming-Boys haben wir schamlos an der Whiskybar ertappt. Na denn – Prost! Jungs!



Neues SNES-Futter von Titus: Links – Oscar, darunter Realm und Incantation

uns, daß es nicht mehr allzu lange dauern wird, bis *Street Racer* in 32-Bit-Gestalt sein Debüt feiert.

Viacom New Media setzt große Hoffnungen auf seine abstrakte Puzzle-Neuentwicklung *Zoop*, das für alle gängigen Systeme erscheinen wird. Ohne großen Wert auf die optische Präsentation zu legen, konzentrierten sich die Entwickler auf das pure "Gameplay". Ob diese Rechnung auf-



Oben: Das bleihaltige Söldner-Spektakel *Lone Soldier* (PSX)

geht und damit ein zweites *Tetris*-Fieber ausgelöst wird, bleibt abzuwarten. Von der "af-figen" Filmlizenz *Congo* (MD, SNES) gab es leider noch nichts zu sehen. Dafür erscheinen noch vor dem großen Fest AAAHH!!! *Real Monsters* (MD, SNES) und die actionbetonte Comic-Adaption *Phantom 2040* (MD, SNES), die sich beide an jüngere Spieler wen-

den.

Nach ein paar ruhigen Monaten brodelt es wieder bei den Videospieleaktivitäten von **Virgin Interactive**. Gezeigt wurden die neuesten Versionen von vier Spielen, über die wir Euch bereits vor zwei Ausgaben ausführlich informierten: *Agile Warrior* (PSX), *Tilt* (PSX, Saturn) *Spot goes to Hollywood* (alle Systeme) und



Viacoms Puzzle-Hoffnung *Zoom* soll besser sein, als das Ur-Tetris



Hier ein Blick auf die neue Flippersimulation *Tilt* (PSX) von Virgin

Virtua Racing

Der Urvater der Polygon-Rennsimulation kehrt wieder zurück. Wir zeigen, was sich in der Saturn-Version gegenüber früheren Umsetzungen verändert hat.



Mit dem Go Kart startet Ihr die Saison

Es war der erste seiner Art. Zusammengesetzt aus Polygonen, zählte *Virtua Racing* seinerzeit (Automat: 1992, Mega Drive: 1994) zu den schnellsten Rennspielen überhaupt. Es war eine Zeit, als es noch kein *Ridge Racer* und auch kein *Daytona USA* gab. Jetzt, wo man solche Spiele zu Hause auf 32-Bit-Maschinen spielt, erfährt auch *Virtua Racing* eine Umsetzung für den Sega Saturn. Auf dem ersten Blick fällt auf, daß die Grafik mehr oder weniger detaillierter und farbiger gestaltet wurde, als auf dem Original-Automaten oder dessen bisherigen Konsolen-



Oben: F1 in Amazon Falls
Rechts: Mit dem Coupé unterwegs im bekannten Big Forest

Schon auf den ersten Blick sind Verbesserungen in der Hintergrundgrafik zu erkennen

Umsetzungen. Auch die Features wurden verstärkt. Diesmal gibt es insgesamt fünf Fahrzeuge und sage und schreibe zehn Strecken (sieben mehr als auf der 32X-Ver-

sion), mit denen man seine Formel 1 und sonstwelche Fahrgelüste voll ausleben kann. Was *Virtua Racing* von damaligen Spielen unterschied, war eben die Ge-



Die sieben neu hinzugekommenen Strecken sind abwechslungsreich. Diese könnt Ihr im Grand Prix oder Practice fahren.

schwindigkeit, und diesmal soll es laut Warner Interactive auch nicht anders werden. Es wird sicherlich reizvoll sein, mit einem F1, F-160, Coupé, GTP oder einem Go Kart (!) durch die teilweise getexturten Kurse zu ballern. Alpine, Pacific Coast, Diablo Canyon, Metropolis, Surfers Speedway (unterteilt in "Oval" und "Road") und Amazon Falls – so heißen die sieben neu hinzugekommenen Strecken, die sich durch Landschaft und Bodenbeschaffenheit voneinander unterscheiden. Im Grand-Prix-Modus dürft Ihr auf diesen Strecken, zunächst im Go Kart, auf Trophäenjagd gehen und Euch emporarbeiten, bis Ihr die ultimative Formel 1-Lizenz erworben habt. Im Practice-Modus hingegen, könnt Ihr Euch eine beliebige Strecke aussuchen. Dafür fehlt der F1-Flitzer, den Ihr aber im Arcade-Modus auf den drei Ur-Strecken fahren dürft. Unsere Redaktionsfahrer Rob und Jan warten schon gespannt auf den Release, der für Dezember angesetzt wurde. tet

MUSIC MEETS NATURE

ENTDECKE DIE FASZINIERENDSTE
BÜHNE DER WELT. WO WASSERFÄLLE
ZU TROMMELN WERDEN.
UND CANYONS DEN TON ANGEBEN.
WO DIE NATUR DER RHYTHMUS IST.
UND DU DEN TAKT BESTIMMST.
ERLEBE EIN EINZIGARTIGES
MUSIKPROJEKT IN DER LANDSCHAFT
DES AMERIKANISCHEN SÜDWESTENS.
UND SEI DABEI, WENN EIN NEUER
SOUND ENTSTEHT. EINE MUSIK, DIE DU
MITGESTALTEST, AUCH WENN DU NOCH
NIE EIN INSTRUMENT GESPIELT HAST.
GEMEINSAM MIT 16 LEUTEN.
16 UNVERGESSLICHE TAGE LANG.
BE PART OF IT!

0180/51055

Marlboro  **Project**

Das kreative Abenteuer.

Teilnehmen kann jeder ab 18 Jahren. Teilnahmeschluß ist der 15.1.1996.

Die EG-Gesundheitsminister: Rauchen gefährdet die Gesundheit. Der Rauch einer Zigarette dieser Marke enthält 0,9 mg Nikotin und 13 mg Kondensat (Teer). (Durchschnittswerte nach ISO)

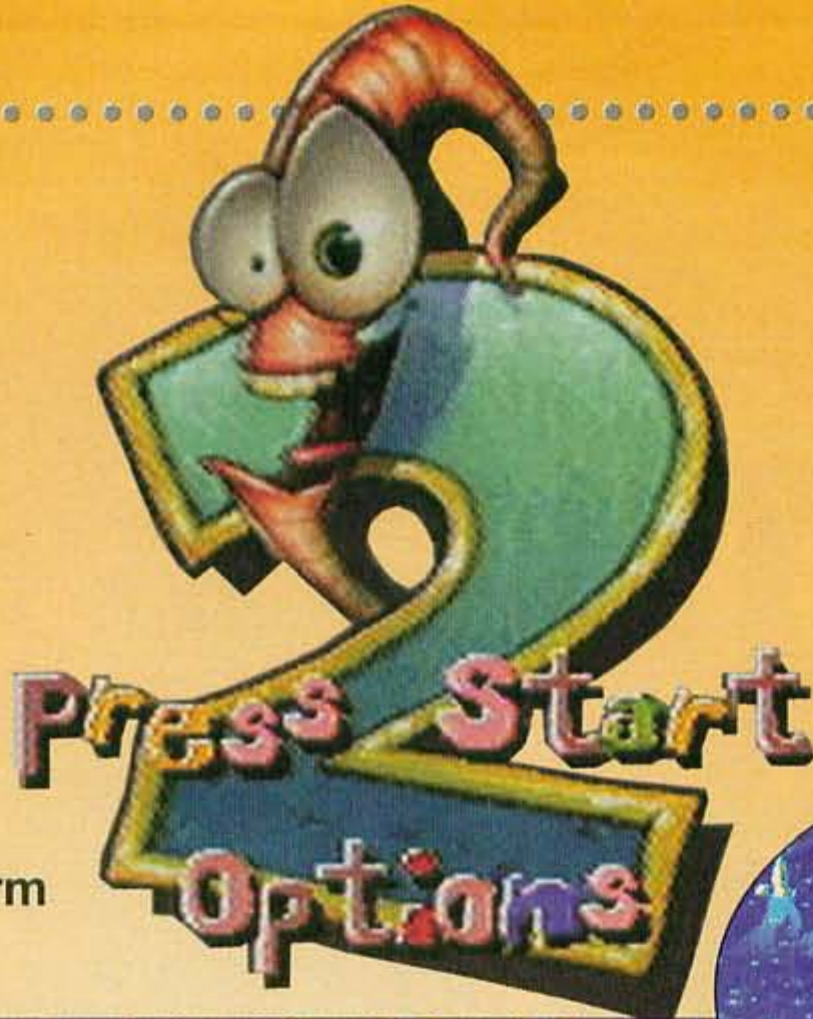
Der zweite Teil wärmt den ersten Wurm nicht nur ein bißchen auf, nein, er knüpft genau dort an, wo das Feuerwerk an zündenden Ideen vor einem Jahr aufgehört hat zu brennen. Genau so muß ein gute Sequel aussehen: Witzige Elemente wie die Kuh, das rosa Hündchen, Prinzessin 'What's



Her Name' oder der bierbäuchige Pscrow, werden übernommen, aber in völlig anderer Form wieder zum Leben erweckt und mit einer Unmasse neuer, noch genialer Spielideen verknüpft. Die schwarzweiß gescheckte Kuh (bzw. derer zwei) blökt nach bestandem Level mit malendem Maul "Well Done". Pete's Puppy muß diesmal nicht mehr mit der Peitsche über Abgründe dirigiert werden. Im neuen EWJ bedient der rosa Vierbeiner einen Trichter, in den Ihr ganz viele, noch kleinere Puppys mit Hilfe eines Rettungssprungtuchs (in der Art, wie es Feuerwehrleute benutzen) hineinbugsieren müßt, die der böse Pscrow mit grinsender Visage in hohem Bogen aus einem Fenster wirft. Im Level "Run Jim Run" taucht Pscrow auch wieder auf, dort müßt Ihr dem Dick-

Pick Up Cows

Genial, genial, genial bis zum Geht-Nicht-Mehr! So ist Earthworm Jim 2!



ming Missiles dürften EWJ-CD-Besitzern bereits bekannt vorkommen. Die Andy-Asteroids-Sublevel wurden ersatzlos gestrichen, dafür fliegt Jimbo nun in ganz anderer Umgebung seine Rakete spazieren. Neben Kühen wird im zweiten Teil außerdem die Tiergattung Schwein veralbert. Jim muß



Dies ist eine Wasserrutsche speziell für Schweine

wanst sogar ein Wettrennen liefern. Statt des rotierenden Wurmes vom letzten Mal hat uns die Shiny-Crew heuer einen grünen Schleimi namens Snot mit auf den Weg gegeben.

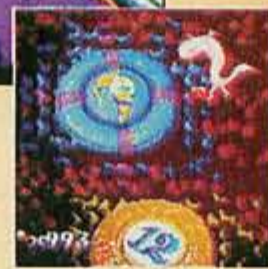
Er spielt im freien Fall Euern Fallschirm, ansonsten fungiert er als Snot-Peitsche, mit der Ihr Euch an schleimigen Decken entlanghangeln könnt, was mit der normalen Jim-Peitsche nicht geht. Fünf neue Wummen stehen Jim neben der "1000-Schuß-Knarre" zusätzlich zur Verfügung – die Ho-



So sieht das EWJ 2 -Flugsequenzlevel aus



Hilfe, die Oma will Jim verhauen!



Jim als Nackedei

ausgewachsene Säue auf seinen schwachen Schultern rumtragen, um sie entweder auf einer Schweine-Rutsche abzuladen oder an anderer Stelle als "Briefbeschwerer" zu nutzen. Kaiser

Jim II wird ab Dezember wieder für beide 16-Bitter erscheinen. Es dünkt mir, als ob die ehrenwerten Herrschaften aus Laguna Beach ihre einstige Vorliebe für Sega fallengelassen hätten. Bei der Fortsetzung enthält nämlich die SNES-Version wesentlich mehr Grafik-Spezialeffekte. Spielerisch sind aber beide zweiten Teile gleich wundervoll. ds



Pscrow feixt und Jim ist schon ganz schlapp vom Hündchen auffangen



In "Level Ate" geht's um Gegrilltes



Wettlauf im Level "See Jim Run Run Jim Run"



Das "Lorenzo's Soil"-Level ist geil gemacht



Super SKIDMARKS



Zurückgefallene Fahrer werden nach vorne gewarpt

Nach dem Riesenerfolg der Micro-Machines-Serie, versucht es Codemasters jetzt mit einem weiteren Rennspiel der ungewöhnlichen Art.



Mit dem richtigen Paßwort geht Ihr als Michael Kuhmacher an den Start



Links: Das Fahrverhalten der Kühe läßt doch sehr zu wünschen übrig



Wie schon *Micro Machines* ist auch *Super Skidmarks* in erster Linie für mehrere menschliche Mitspieler ausgelegt. Deshalb kommt auch Codemasters neuestes Rennspiel in der J-Card, die mit zwei Joypad-Anschlüssen ausgestattet

ist. Bis zu vier Kumpels können ohne Multi-Player-Adapter an den verschiedenen Rennen teilnehmen. Ihr nehmt entweder an kompletten Ligen mit zwölf Rennen teil, die jeweils auf unterschiedlichem Terrain mit verschiedenen Fahrzeugen bestritten werden, oder tragt

nur ein Trainingsmatch aus, wobei Ihr Euch hier den Kurs und mobilen Untersatz aussuchen dürft. Um Euch für das nächste Rennen zu qualifizieren, müßt Ihr eine bestimmte

Plazierung erreichen, maximal drei Versuche gesteht Euch der Computer zu. Nach jeder Liga erhaltet Ihr ein Paßwort, mit bestimmten Cheats gelangt Ihr in besondere Spielmodi. So könnt Ihr z.B. mit Kühen über die Strecken rasen! Während des Rennens kommt es vor allem darauf an, möglichst selten anzuecken, denn jede Feind- und Wandberührung bremst Euer Gefährt radikal ab. Manchmal kann es allerdings ganz nützlich sein, wenn man den Gegner an der richtigen Stelle ein wenig schubst, wenn Ihr einem Konkurrenten allerdings von hinten reinfahrt, beschleunigt er zusätzlich. *Super Skidmarks* eignet sich vor allem für amüsante Rennsessions mit vier Kumpels, der Liga-Modus wird alleine doch schnell langweilig. Ein paar Extras wie Minen oder Öllachen sorgen für mehr Abwechslung. Trotzdem gehört *Super Skidmarks* zu den besten 16-Bit-Rennspielen. 17

Pinocchio

Disney-Spiele verursachen generell keinen Ärger mit Zensurbehörden. Basierend auf dem Zeichentrickfilm, bietet *Pinocchio* für Super Nintendo und Mega Drive pädagogisch wertvolle Unterhaltung für die Jüngsten.



Hier versucht Jiminy seinen Logenplatz im Theater gegen andere Insekten zu verteidigen



Eine Achterbahnfahrt bringt Bewegung ins Spiel

Ursprünglich ist Pinocchio für Module mit 24-MBit-Speicher-Chip konzipiert worden. Durch die derzeitige Flaute auf dem Videospiegelmarkt sah man sich gezwungen, das Spiel auf 16 MBit zu verkleinern. Wenn es in der jetztigen Fassung zu Weihnachten auf den Markt kommt, werden noch 12 Level plus drei Geheimlevel enthalten sein. Und darum geht's: Pinocchio ist ein kleines Holzpüppchen männlichen Geschlechts, das gerne ein richti-

ger Junge wäre. Sein Erzeuger, der einsame alte Holzschnitzer Geppetto, wünscht sich andererseits schon lange einen Sohn. Vermittlerin zwischen beiden Wünschen ist die blaue Fee. Sie stellt Pinocchio drei Bedingungen, damit sein Wille, und indirekt auch der von Geppetto, in Erfüllung geht. Das agile Holzklötzchen muß sich durch gutes Benehmen drei Auszeichnungen (Wahrheits-, Selbstlosigkeits- und Mutigkeitsmedaille) verdienen. In einem Level steuert Ihr zur Ab-

Am Ende des Spiels muß Pinocchio seinen Erschaffer Geppetto retten



wechslung auch Pinocchios Freund, den Grashopper Jiminy, der einen Schirm als Hilfsmittel benutzt. Ansonsten seid Ihr auf des Hauptdarstellers Fähigkeiten wie Hüpfen, Kriechen, Seiltanzen, Boxen, Schwimmen oder seinen Dash-Move angewiesen. Pinocchio ist, genau wie Donald in *Maui Mallard*, toll animiert und

supersüß gezeichnet. Das Game zielt aber, wie schon gesagt, noch stärker auf kleine Kinder ab. Bis auf die "pädagogisch wertvolle" Zielsetzung fallen auch keine herausragenden Features ins Auge – ein Standard-Plattform-Spiel, in dem der Levelanfang eben links und der Ausgang ganz rechts zu finden ist. ds

Seit "Quackshot" hat Onkel Donald in keinem Videospiel mehr die Hauptrolle spielen dürfen.

Aber jetzt kommt Maui Mallard von Disney Interactive, ein tropisches Ninja-Comic-Jump'n Run für SNES und MD.

MAUI Donald Duck in MALLARD

Bereits seit 1988 mischt der mächtige Walt Disney Konzern, bei dem ja sämtliche Vermarktungsrechte für die berühmtesten Märchenfiguren der Neuzeit liegen, im Spiele-Business mit. Damals hieß der Verein noch *Disney Software*. Man kümmerte sich hauptsächlich um Qualitätssicherung, damit das gute Image der Muttergesellschaft nicht von Lizenznehmern durch schlechte Spiele in Verruf gebracht würde. Bei Bedarf griffen Disney-Zeichner den Programmiererteams der Drittfirmen auch direkt unter die Arme, wie bei Mickey Mania (Sony Imagesoft) oder Lion King (Virgin) geschehen. Vor einem Jahr wurde in Kalifornien dann *Disney Interactive* ins Leben gerufen. Nach den großen Weihnachts-Hits



Ja, da schreien die Bösewichte, wenn Donald piekse-piekse macht

wie Aladdin, Dschungelbuch oder König der Löwen, wollte man das Geschäft vollends selbst in die Hand nehmen, sprich zukünftige Spiele alleine entwickeln, vermarkten, etc. *Maui Mallard* ist einer der ersten beiden Titel, die *DI* in eigener Regie produziert hat.

Enterich Donalds Zuhause wurde per Storyboard einfach in den pazifischen Raum verlegt. Auf einer kleinen polynesischen Insel war bis vor kurzem die Welt noch in Ordnung. *Shabuhm Shabuhm*, eine heilige Reliquie, die von den Mojo-Ureinwohnern verehrt wird

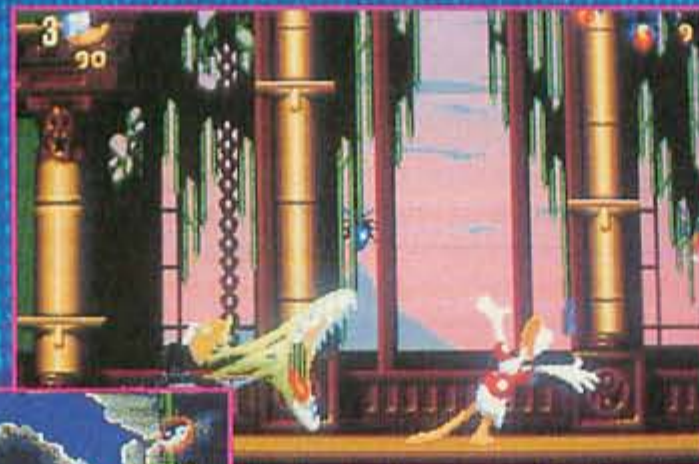


Im Bonuslevel kommt supermagischer Freudentaumel auf (SNES)



Die Spinne muß bestraft werden (SNES)

und gleichzeitig den Frieden im Inselreich sicherstellt, ist verschwunden (naja, irgendeinen Grund braucht es schließlich immer, damit sich Eure Hauptfigur aufschwingen kann, die Level zu erkunden). Donald macht sich mit einer lustigen Knarre bewaffnet auf, um *Shabuhm Shabuhm* wieder nach *Mojo Mansion* zurückzubringen. Da Polynesien asiatischen Einflüssen stärker ausgesetzt ist als Entenhausen, könnt Ihr Euch bei *Maui Mallard* auch in einen Ninja-Donald verwandeln. Hier kommt dann das erste Mal richtig Begeisterung auf. So cool hat man das trottelige Federvieh selten erlebt. Mit Hilfe des Ninja-Fighting-Sticks könnt Ihr Euch auch an blinkenden Haken à la EWJ langschwigen, bzw. enge Schächte hocharbeiten. Ob die supersehenswerten Animationen halten, was die Vorversionen versprechen, bleibt abzuwarten. Durch *Quackshot* sind die Erwartungen jedenfalls ziemlich hochgeschraubt. ds



Die "Ober" mit ihren "Ich-Hab-Dich-Zum-Fressen-Gern"-Tabletts kommen ziemlich witzig (alle Mega Drive)



Dieses Level heißt "Ninja Training Grounds"



Den Ninja-Stick braucht Ihr nicht nur zum Kämpfen

SECRET OF EVERMORE

Seit dem weltweiten Erfolg von *Secret of Mana* scheint Square auf den Trichter gekommen zu sein, daß sich Action Adventures auch außerhalb Japans sehr gut verkaufen. Und so beschloß Squaresoft USA, speziell für den US- und Euro-Markt ein eben solches Spiel zu produzieren, um so noch zielgenauer die abendländischen Spieler anzusprechen. Auf den ersten Blick wirkt *Secret of Evermore* eher düster, eben mehr "europäischer". Doch wagt man sich tiefer ins Geschehen, stellt man fest, daß das Spielprinzip eigentlich identisch ist mit dem aus *Secret of Mana*. Zwar hat man den Mehrspielermodus weggelassen, doch das typische Ringmenü, das Levelsystem für Waffen und Zaubersprüche oder der aufladbare Energiebalken, sind sehr stark an das alte *SoM* angelehnt, daß man kaum Bedienungsschwierigkeiten hat, wenn man das ja-

Squaresoft USAs erste Eigenproduktion kommt Anfang November auf den Markt. Action-Adventure-Freaks können sich auf ein fantastisches Abenteuer

ganzspannende Vorbild kennt. Die Story hingegen erinnert stellenweise an ein anderes Spiel aus dem Hause Square, *Chrono Trigger*. Unsere Helden, ein Junge und sein Hund, durchleben unfreiwillig verschiedene Zeitepochen der Menschheits-

geschichte. Doch diese Welt, genannt *Evermore*, wo Steinzeitmenschen von Reptilien gejagt, die alten Römer von einem geheimnisvollen Tyrannen beherrscht oder die Königin einer mittelalterlichen Stadt unter Freßsucht leidet, ist nicht real. Sie entspringt lediglich der Phantasie eines Professors, der selbst in einer "Überwelt" gefangen ist. Durch dessen Schöpfung – eine seltsame Maschine – wurden unsere Freunde in die geheimnisvolle Welt katapultiert. Und sie können erst dann in ihre eigene zurückkehren, wenn sie das Geheimnis von *Evermore* gelüftet haben. An actionreichen Abenteuern fehlt es somit wahrlich nicht. Die



vielen Monster und Items, die geknüpelt bzw. eingesammelt werden wollen, sorgen dafür, daß Euer Aufenthalt in *Evermore* aufregend und von ziemlich langer Dauer sein wird. Anders als bei herkömmlichen Spielen dieser Art, gibt es nach erfolgreichen Monsterkämpfen als Belohnung kein Geld, sondern Gegenstände wie Tierkrallen oder Edelsteine. Somit spielt der Tauschhandel hier eine wesentliche Rolle. Auch die magischen Sprüche benötigen statt der üblichen Magic Points eben solche Items, so daß eine ständige Suche nach Rohstoffen angesagt ist. *Secret of Evermore* erscheint vorerst nur in den USA und Europa (in Deutschland von Nintendo vertrieben), und zwar zeitgleich Anfang November. *tet*



Das Ringmenü sorgt für Übersicht und schnellen Zugriff



Zaubersprüche lassen sich aufpowern



In der Steinzeit beginnt die Reise



Tauschhandel ist das A und O



Der Hund spürt versteckte Items auf. Ihr müßt ihn nur suchen lassen.



Jeder hat Probleme. Die Königin bittet unseren Helden um Hilfe

A.B. GAMES

ANDREAS BENDER

Ankauf & Verkauf von Videospiele und Geräten

MEGA DRIVE

Mega Drive+6 Spiele	dt	299,00
Animaniac	dt	119,00
Art of Fighting	dt	99,00
Alien Soldier	jp	129,00
Batman&Robin	dt	119,00
Batman Forever	dt	129,00
Clayfighter	dt	99,00
Comix Zone	dt	129,00
Demolition Man	dt	129,00
Dune II	dt	119,00
Deep Space Nine	dt	129,00
Earthworm Jim	dt	109,00
Flinstones-The Movie	dt	129,00
Fever Pitch Soccer	dt	119,00
Foreman for Real	dt	I.V.
Hulk	dt	79,00
IMG.Inter.Tennis Tour	dt	99,00
Judge Dredd	dt	109,00
Justice League	dt	99,00
König der Löwen	dt	109,00
Lothar Matthäus	dt	109,00
Light Crusader	dt	129,00
Landstalker	dt	119,00
Mega Bombermann	dt	99,00
TEIL III	us	139,00
Micro Machines II	dt	109,00
Marsupilami	dt	129,00
NBA Jam T.E.	dt	99,00
NHL Hockey 95	dt	99,00
Phantasy Star IV	us	169,00
Psycho Pinball	dt	119,00
Pete Sampras 95	dt	119,00
Primal Rage	dt	139,00
Road Rash III	dt	99,00
Ristar	dt	99,00
Seaquest DSV	dt	109,00
Shaq Fu	dt	89,00
Shining Force II	dt	129,00
Superman Death&Ret.	dt	119,00
Soleil	dt	109,00
Sonic Compilation	dt	129,00
Sonic vs Knuckles	dt	99,00
Slammaster	dt	139,00
Schlümpfe	dt	119,00
Super Street Fighter II	dt	129,00
Stargate	dt	79,00
Samurai Showdown	dt	129,00
Spirou	dt	109,00
Street Racer	dt	99,00
Skeleton Krew	dt	119,00
The Story of Thor	dt	119,00
True Lies	dt	99,00
Theme Park	dt	119,00
The Punisher	dt	129,00
The Ooze	dt	I.V.
Urban Strike	dt	89,00
Vectormann	dt	129,00
Worms	dt	I.V.
Wolverine	dt	69,00
WWF Raw	dt	79,00
andere Titel auf Anfrage		

MEGA CD

After Burner III	dt	59,00*
Batman Returns	dt	59,00*
Black Hole Assault	dt	79,00*
Battlecorps	dt	79,00*
Beast II	dt	69,00*
Batman&Robin	dt	I.V.
Chuck Rock I	dt	59,00*
Chuck Rock II	dt	79,00*
Dragon's Lair	us	49,00*
Dune	dt	79,00*
Dungeon Explorer II	dt	99,00
Dungeon Master II	dt	99,00
Ecco the Dolphin	dt	69,00*
Eternal Champions	us	139,00
Eye of the Beholder	dt	109,00
Earthworm Jim CD	dt	99,00
Fahrenheit	dt	119,00
Fatal Fury Special	dt	129,00
Fifa Soccer	dt	69,00*
Heimdall	dt	I.V.
Jaguar xj 220	dt	49,00*
Jurassic Park	dt	69,00*
Lunar-The Silver Star	us	99,00*

Lunar II	us	119,00
Microcosm	dt	59,00*
Midnight Raiders	dt	119,00
Marky Mark	us	19,00*
NBA Jam	dt	89,00*
Prize Fighter	dt	69,00*
Paws of Fury	dt	59,00*
Rebel Assault	us	79,00
Rage in the Cage WWF	dt	69,00*
Robo Aleste	dt	69,00*
Surgical Strike	dt	119,00
Sonic I	dt	59,00*
Shining Force	dt	109,00
Sherlock Holmes	dt	59,00*
Soulstar	dt	89,00*
Spiderman vs.Kingpin	dt	59,00*
Silpheed	dt	59,00
Schlümpfe	dt	109,00
Theme Park	dt	99,00
Tomcat Alley	dt	69,00*
Thunderhawk	dt	69,00*
Vay	us	99,00
World Cup USA 94	dt	69,00*
Wonderdog	dt	69,00*
Wirehead	dt	I.V.
andere Spiele auf Anfrage		

SEGA 32X

32X Aufsatz	dt	239,00*
After Burner II	dt	89,00*
Chaotix	dt	109,00
Golf Best 36 Holes	dt	109,00
Metal Head	dt	99,00*
Motorcross	dt	79,00*
Motherbase	dt	119,00
NBA Jam T.E.	dt	119,00
Rayman	dt	139,00
Super Space Harrier II	dt	79,00*
Star Wars Arcade	dt	79,00*
Stellar Assault	dt	139,00
Scottish Open	dt	119,00
Toughman Contest	dt	99,00
Virtua Racing Deluxe	dt	89,00*
Virtua Fighter	dt	139,00
WWF Raw	dt	119,00
andere Spiele auf Anfrage		

SEGA SATURN

Action Replay	dt	119,00
Adapter für US/JP/DT	..	89,00
Memory Card	dt	99,00
Joypad	dt	43,00
Lenkrad	dt	129,00
Virtua Stick	dt	89,00
Antennenkabel	dt	59,00
Adv.Milit.Commander	jp	189,00
Bug (Sept)	dt	109,00
Clockwork Knight	dt	99,00
Clockwork Knight II	jp	139,00
Cyber Speedway	dt	99,00
Daytona USA	dt	129,00
Digital Pinball (Sept)	dt	99,00
Fire Pro Wrestling	jp	159,00
Greatest Nine	jp	139,00
Layer Section	jp	149,00
Myst	dt	109,00
NBA Jam T.E.	dt	129,00
Virtual Hydlide	dt	109,00
Panzer Dragon	dt	109,00
Pebbel Beach Golf	dt	99,00
Parodius	jp	149,00
Robotica	dt	109,00
Rayman	jp	159,00
Race Drivin	jp	149,00
King of Boxing	jp	159,00
Shinobi	dt	109,00
Slam Dunk	jp	149,00
Street Fighter Movie	jp	139,00
Shining Wisdom	jp	159,00
Twin Bee Collection	jp	159,00
Virtua Hydlide (Sept)	dt	109,00
Virtua Fighter	dt	129,00
Virtua Fighter	jp	89,00
Virtua Fighter Remix	dt	89,00
Virtua Hang On	jp	149,00
Virtua Racing	jp	159,00



STÄNDIG über
1000
Gebrauchtspiele
auf Lager

SONY PLAYSTATION
deutsch
589,-

NEO GEO CD
PAL
+ 1 Spiel nach Wahl
599,-

3DO
deutsch
Goldstar + Fifa Soccer
739,-

SEGA SATURN
+ Virtua Fighter
+ Clockwork Knight
+ Panzer Dragon (Demo)
deutsch
889,-

Unseren 56seitigen starken
Preiskatalog
mit allen An- und Verkaufs-
preisen erhalten Sie gegen
Einsendung von DM 5,-
in Briefmarken

Victory Goal	dt	129,00
X-Men	jp	139,00
Wing Arms	jp	139,00
andere Spiele auf Anfrage		

SONY PLAYSTATION

Mouse	dt	59,00
Controller	dt	59,00
Memory Card	dt	49,00
Toe Shi Den	dt	99,00
Papid Reload	dt	99,00
TEIL III	dt	I.V.
Killeak the Blood	dt	99,00
Novastorm	dt	99,00
Lemmings 3D	dt	99,00
Jumping Flash	dt	99,00
Ridge Racer	dt	109,00
Wipe Out	dt	109,00
andere Spiele auf Anfrage		

JAGUAR

Rayman	dt	129,00
Ultra Vortex	dt	139,00
Pinball Fantasies	dt	129,00
Sensible Soccer	dt	139,00
Flashback	dt	139,00
Super Burn Out	dt	129,00
Hover Strike	dt	119,00
CAT-Box	dt	149,00
CD-ROOM	dt	I.V.
Fight for Life	dt	139,00
White man can't jump	dt	149,00
andere Spiele auf Anfrage		

3DO

Panzer General	us	119,00
Wing Commander III	us	119,00
Space Hulk	us	129,00
Fifa Soccer	dt	109,00
Hell	us	119,00
Rebell Assault	us	109,00
Super Street Fighter II	us	129,00
Slam&Jam	us	119,00
Flying Nightmares	us	119,00
Dual Adapter für		
2SNES Pads		69,00
Need for Speed	us	119,00
Road Rash	us	119,00
Syndicate	us	119,00
Theme Park	us	119,00
andere Spiele auf Anfrage		

NEO GEO CD

World Heros Perfect	139,00	
Mr.Do	139,00	
Kabuki Klash	139,00	
King of Fighters	139,00	
King of Fighters 95	139,00	
Aero Fighters II	129,00	
Aero Fighters III	139,00	
Metal Slug (Panzer-Shooting)	149,00	
Fatal Fury III	139,00	
Panic Bombermann	139,00	
Super Sidekicks III	139,00	
Pulstar	139,00	
Viewpoint	129,00	
Power Spikes II	139,00	
Street Hoop	129,00	
Sammuari Showdown II	139,00	
Savage Reign	139,00	
Top Hunter	129,00	
Art of Fighting II	139,00	
Galaxy Fight	139,00	
andere Spiele auf Anfrage		

SUPER NINTENDO

Action Replay III	dt	109,00
Asterix&Obelix	dt	139,00

Batman Forever	dt	139,00
Crono Trigger	us	159,00
Castlevania X	dt	139,00
Dschungelbuch	dt	119,00
Dirt Racer	dt	139,00

Donkey Kong Country II (Nov)	dt	149,00
Earthbound	us	139,00
Front Mission	jp	189,00
Fever Pitch Soccer	dt	119,00
Final Fantasy II	us	149,00
Final Fantasy III	us	149,00
Final Fantasy III		

Hintbook	us	69,00
Hulk	dt	69,00
Humans	dt	99,00
Hagane	dt	129,00
Illusion of Time	dt	119,00
Jungle Strike	dt	119,00
Killer Kininstinct	us	159,00
Primal Rage	dt	149,00

Romance of the three Kingdom	us	159,00
Super Mario World II	dt	129,00
Stunt Race FX	dt	79,00
Schlümpfe	dt	119,00
Shadowrun	dt	129,00
Super Bombermann III	us	139,00
Super Turrican II	dt	129,00
Swat Kats	us	139,00
Theme Park	dt	129,00

TEIL III	us	159,00
Unirally	dt	119,00
Wild Guns	dt	109,00
Weapon Lord	us	159,00
King Arthur	us	149,00
Secret of the Stars	us	129,00
Secret of Evermore	dt	129,00
Breath of Fire	us	139,00
Warsong	jp	199,00
Universaladapter Fire	..	39,00
andere Spiele auf Anfrage		

VIRTUAL BOY

Virtual Boy	us	349,00
Galactic Pinball	us	99,00
Mario Dream Tennis	us	99,00
Panic Bomber	us	99,00
Red Alarm	us	99,00
Teleroboxer	us	99,00
andere Titel auf Anfrage		

GAME BOY

Donkey Kong Land	dt	69,00
Flinstones	dt	59,00
Spidermann III	dt	59,00
Super Mario Land III	dt	69,00
Tom&Jerry II	us	59,00
andere Titel auf Anfrage		

NES

Spiele auf Anfrage auch US-NES Spiele noch vorhanden.		
--	--	--

SEGA MASTER

Spiele auf Anfrage

A.B. Games
Meinsdorfer Weg 30
23701 Eutin
(nur Versand)

Spiele mit * sind Gebrauchtspiele
(mit Verpackung und Anleitung)
nur solange der Vorrat reicht!

AB 300,00 DM
Versandkostenfrei

Druckfehler, Preisänderungen und Irrtümer
vorbehalten

Keine Haftung für Kompatibilität

Händler
willkommen

Tel. 0 45 21 - 48 73
Fax 0 45 21 - 10 25

Montag-Freitag
12.00 - 20.00 Uhr



Der Nachfolger des 3D-Action-Adventures *Slayer* bietet mehr Abwechslung. *Death Keep* fürs 3DO dürfte nun auch gehobenen Ansprüchen gerecht werden.

Als vor etwa einem halben Jahr das Action-Adventure *Slayer* erschienen war, konnte man es gedanklich nicht so recht einordnen. Ist es nun ein Action-Adventure, ein Rollenspiel oder ein Slash'em Up? Letzteres traf zu, da die Aufgabe hauptsächlich darin bestand, auftauchende Monster zu erlegen und dann schleunigst das Weite, sprich die Ausgangstür,



zu suchen. Das einzig herausragende dabei war der Levelaufbau, der nach dem Zufallsprinzip vom Computer jedes mal aufs neue generiert wurde. Mehr war eben nicht drin. Mit *Death Keep*, dem Nachfolger, sollte sich das, laut SSI, ändern. Und in der Tat, die Entwickler haben sich zumindest einige Kritikpunkte zu Herzen genommen und sie auch im Spiel realisiert. Dies beginnt bereits bei der grafischen Gestaltung. Wir können die flache Dungeon-Ebene verlassen und Treppen besteigen,



Die Palette an Gegnern wurde gegenüber dem Vorgänger erweitert



Halt! Nicht in das giftige Säurebecken hineintreten!

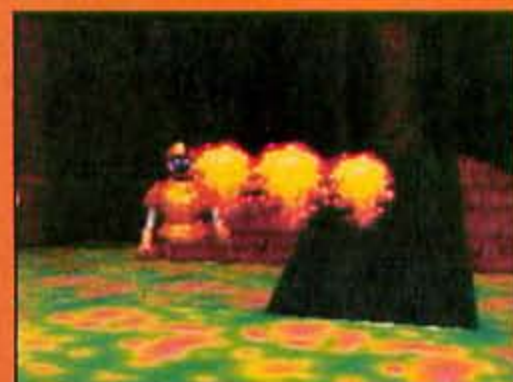
von Kanten springen bzw. uns fallen lassen. Die Level wirken dadurch abwechslungsreicher. Neben der zahlreichen Monstersorten existieren auch Boßgegner, die Ihr in bestimmten Abständen verkloppen müßt, was später mit gerenderten und teilweise voll



animierten Zwischensequenzen belohnt wird. Bezüglich des Spielprinzips wurde von den Entwicklern angedeutet, daß *Death Keep* auch Rollenspiel- bzw. Action-Adventure-Elemente, also auch Rätsel und Missionen bergen soll. In der vorliegenden Demo-Versi-



Zu Beginn könnt Ihr aus drei Charakteren wählen



Magische Sprüche dürfen aufgewertet werden



Links: Dieser Boßgegner hat alle Hände voll zu tun. Unten: Gerenderte Zwischensequenzen lockern die Handlung auf.

on jedoch, ließ sich dies noch nicht bestätigen. Auch Items und eine Story in geschriebener Form fehlten gänzlich. Fest steht aber, daß das Spiel einer durchgehenden Handlung unterliegt. Wie es letztendlich dann aussehen wird, berichten wir demnächst. *tet*

91% aller Mädchen werden
einfach nur vernascht.

Castlevania - Vampire's Kiss. Damit nicht
nur Vampire satten Spaß haben.

BORSCH, STENGEL & PARTNER



Mehr als nur naschen- Castlevania.

Du glaubst, Dracula hinter Licht führen zu können?
Versuch's doch. Ha! Sieben Level voller Spannung und
Horror, mit Password-Funktion und vielen Action-
Elementen. Ein würdiger Nachfahre in der KONAMI-
Kultserie. Verwende Deine Peitsche, Dein Amulett,
Elixir, Weihwasser oder Kruzifix. Je nachdem, was Du
machst, wird Dein Ende anders sein.



Nintendo, SNES, NES, GAME BOY, the Nintendo Product Seal and other marks designated as "TM" are trademarks of Nintendo. KONAMI is a registered trademark of Konami Co., Ltd. © 1995 KONAMI. Alle Rechte vorbehalten. Unberechtigt Kopieren, Verleihen oder Weiterverkaufen jeglicher Art gibt richtig Ärger und ist strengstens verboten.

Auch dieses Jahr treffen sich die Helden (fast) aller SNK-Beat'em Ups wieder zum ultimativen Kräftemessen beim King of Fighters-Turnier

King of Fighters '95

Wie bei Fortsetzungen im Beat'em Up-Sektor inzwischen üblich, beschränken sich die Neuerungen im wesentlichen auf das Hinzufügen einer Handvoll neuer Kämpfer und einige Veränderungen eher kosmetischer Natur. Im Vergleich zum 94er Vorgänger findet Ihr bis auf das Team USA alle lieb gewonnenen Streithähne auch in diesem Update. Neu ist ein Team bestehend aus Ninja Eiji Kisaragi (Art of Fighting 2), Billy Kane (Leibwächter von Geese Howard aus Fatal Fury 1) und einem wirklich neuen Akteur namens Iori Yagami, dessen Sippe mit den Kusanagis (Team Japan) auf Kriegsfuß steht. Der Typ ist wirklich ein Witzbold, oder würdet Ihr etwa eine Schlägerei mit zusammengebundenen Beinen wagen? Allen alten Haudegen wurden neue Sieg-Animationen verpaßt und einigen auch neue



Die Ikari-Warriors-Stage ist nicht so gut gelungen wie der '94er Dschungel-Part. Rechts: Jeiderns Death-Attack

Special-Moves spendiert, so daß jedem eine Palette von Minimum vier, Maximum acht coolen Trick-Aktionen zur Verfügung stehen. Dazu könnt Ihr Euer 3er-Team nun völlig frei aus den 24 (!) Kämpfern zusammenwürfeln und müßt nicht länger mit unliebsamen Mitgliedern auskommen, die Ihr nicht so gut beherrscht oder deren Kampfstil

Euch nicht zusagt. Natürlich wurden alle Stages ausgetauscht und die acht neuen wurden bis auf wenige Ausnahmen wirklich wunderschön gepinselt und akustisch untermalt. Team China bestreitet seine Duelle etwa auf einem Felsvorsprung inmitten eines Wasserfalls, während das Ikari-Warriors-Trio seine Gegner in luftiger Höhe neben einem abgestürzten Heli im Wüsten-



Mit Kyo fährt Ihr eindeutig am besten: Er hat zwei neue Moves verpaßt bekommen

camp empfängt. Natürlich könnt Ihr auch im Alleingang entweder gegen acht oder alle Teilnehmer am "King of Fighters" antreten, wobei dann jeweils auf zwei Gewinnrunden gerungen wird. Schlagt Ihr alle acht Teams in die Flucht, erwartet Euch noch das Boß-Duo in Form von Sais-hu Kusanagi, dem Vater von Kyo aus Team Japan und dem alten Bekannten Rugal aus dem Vor-

gänger, der diesmal nicht seine Statuensammlung mit großen Kämpfern ausbauen, sondern eine geklonte Armee mit dem Sieger des Turniers herstellen möchte. Kritik? – Warum muß eigentlich immer Mai Shiranuis Oberweite auf dem Weg vom Modul zur CD dran glauben? Ansonsten gibt's an der Spielbarkeit nichts zu rütteln, auch wenn Ihr coole Super-Combos a la Killer Instinct wieder mal vergeblich sucht. Ob Ihr allerdings für 21 alte, drei reaktivierte und ganze zwei brandneue Charaktere wieder den vollen Preis zahlen wollt, müßt Ihr selbst wissen. rk



Söldner-Boß Jeidern prätzt mit einer coolen Render-Sequenz



Die 'Fatal Fury'-Stage in Italien ist traumhaft schön: Ihr fightet im Wasser



Mit der Eisenkugel auf die Birne: Changs Treffer kosten am meisten Energie



In Japan prügelt Ihr Euch direkt vor dem High-Tech-Neo-Geo-Land

Bist Du reif für die Insel?



SUPER MARIO WORLD 2™ YOSHI'S ISLAND™



Exklusiv für **SUPER NINTENDO**
ENTERTAINMENT SYSTEM

Deutscher Bildschirmtext
Coole Farben – heiße Action
Riesige Charaktere
Unglaubliche Special-Effects

Miyamotos Meisterwerk: Yoshi's Island – Super Mario World 2 ist das beste Mario-Abenteuer aller Zeiten! Mit fun-tastischer Bilderbuch-Grafik und jeder Menge heißer Action. Denn Baby-Mario ist in Gefahr! Nur Du kannst Yoshi helfen, ihn zu retten. Einfach der helle Wahnsinn, was Dir in den sechs Welten mit je acht munter-kunter-bunten Levels so alles passiert. Ein Jump 'n' Run-Spaß der Ultralative!

Nintendo®

HAVE MORE FUN

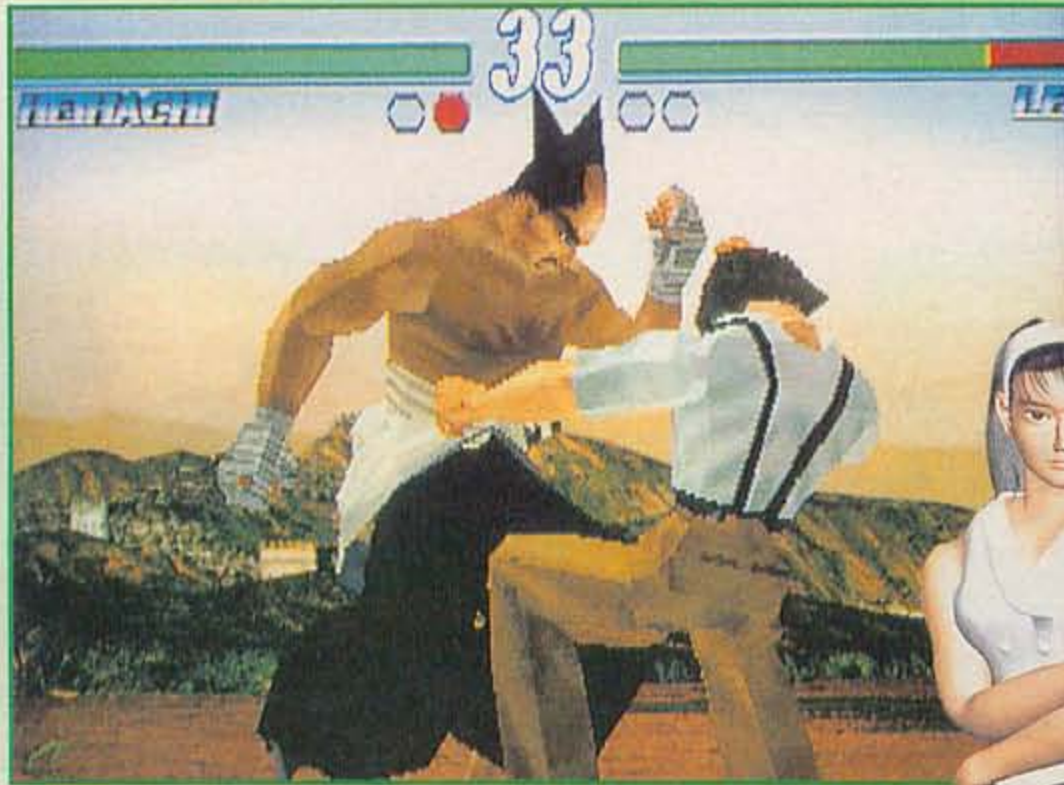




Wie jedes Jahr in Tokio, findet mit der "Jamma-Show" die größte Automatenmesse der Welt statt. Wir präsentieren Euch die zukünftigen Spieleknaller der beiden renommierten Coin-Op-Hersteller: Namco und Sega.

Namco

Neben dem erst kürzlich erschienenen *Tekken 2* stellte der renommierte Spielautomaten-Hersteller mit *Soul Edge* ein weiteres 3D-Beat'em-Up vor, das auf einer modifizierten Playstation-Hardware (System 11) läuft. Ihr könnt Euch einen von sieben Kämpfern aussuchen, jeder mit eigenen Stärken, Schwächen und natürlich bahnbrechenden Combo-Moves ausgestattet. Die zur Auswahl stehenden Polygon-Prügelknaben haben unzählige Schlagtechniken inklusive butterweicher Animationsphasen anzubieten. Vor imposanten 3D-Hintergründen aus aller Welt hauen sich die überdurchschnittlich großen Sprites à la *Tekken/Tohshinden* die Nase breit. Die bahnbrechende Neuerung dabei: In *Soul Edge* ist je-



Zwei neue Kämpfer feiern in *Tekken 2* ihr Beat'em-Up-Debüt: Lei Wulong und Jun Kazama

der Fighter mit einer messerscharfen Stahlklinge bestückt. Schlagfertige Knüppelfans können sich ab März mit der Heimversion von *Tekken 2* schon mal warmmachen – *Soul Edge* wird frühestens im Spätsommer nächsten Jahres in einer aufbe-



reiteten 1:1-Umsetzung für Sonys Playstation erscheinen.

Mit *Dirt Dash* schickt Namco seine Antwort zu *Sega Rally Championship* ins Rennen. Zwei unterschiedliche Fahrzeugtypen werden im

Select-Bildschirm offeriert: Für Leute, die große Autos lieben, gibt es einen "4WD Pick-Up" im Angebot, der Rest muß sich mit einem gewöhnlichen Sportboliden begnügen. Wie üblich, könnt Ihr Gänge manuell einlegen oder das einfachere Automatikgetriebe wählen. Per Knopfdruck wechselt Ihr zwischen zwei Sichtperspektiven: Wer mehr Wert auf Realismus legt, brettet aus der Cockpit-Sicht über die kurvenreichen Schotterpisten hinweg. In optischer Hinsicht kann *Dirt Dash* dem Sega-Konkurrenzprodukt nicht annähernd das Wasser reichen, obwohl die gleiche Hardwarebasis (System 22) wie in *Rave Racer* benutzt wird. Als letzte Neuerscheinung präsentierte Namco das *Virtua Cop*, in-

Namco präsentiert mit *Soul Edge* sein neuestes Prügelwerk, das auf einer modifizierten Playstation-Hardware basiert



Jeder *Soul Edge*-Kämpfer verfügt über eine messerscharfe Stahlklinge (*Tohshinden* und *Samurai* läßt grüßen)



Gegenüber der *Tekken*-Serie gibt es nun echte Polygon-3D-Hintergründe zu bewundern



Ganz im *Virtua Cop*-Stil unterbreitet sich das 3D-Shoot'em-Up *Time Crisis*



AUTOMATEN-NEWS



Namcos *Dirt Dash* geht als direkter Konkurrent zu Segas *Championship Rally* an den Start

spirierte 3D-Shoot'em-Up *Time Crisis*. Hier nehmt Ihr per Fadenkreuz und Plastikrevolver den erbarmungslosen Kampf gegen eine militante Verbrecherorganisation auf. Hinter detaillierten Texture-Mapping-Kulissen rollen ständig neue Polygon-Söldner hervor, die mit gezückter Waffe auf Euch losballern. Zugegeben, keine sonderlich innovative Spielidee, die aber einen gewissen Unterhaltungswert liefert.

Sega

Unmittelbar gegenüber von Namcos riesigem Stand hatte Erzrivale Sega Stellung bezogen. Die ganz großen Sensationen blieben leider auch hier aus: Keine Spur von *Virtua Fighter 3* oder *Daytona USA 2*, dafür stellte das AM2-Team (die Elite-Entwicklergruppe von Sega) mit *Fighting Vipers* ein brandneues Polygon-Beat'em-Up auf Model-2-Basis vor. Sieben stahlharte Kämpfercharaktere tummeln sich im Auswahlmenü, von denen jeder individuelle Vorzüge und Nachteile hat. Alle Fighter werden über sechs Feuerknöpfe in den Kampf geführt und bieten eine *Virtua Fighter*-verwandte Special-Move-Palette. Der abso-



lute Hitanwärter ist *Fighting Viper* zwar nicht, dennoch werden alle Prügelfans sicherlich auf Ihre Kosten kommen. Segas Entwicklerteam AM3 hatte sich nach dem großen Erfolg von *Sega Rally* nicht auf die faule Haut gelegt und zeigte mit *Manx TT* seine neueste Fahr Simulator-Kreation. Wie bei Namcos *Cyber Cycles* rast Ihr auf heißen Rennbikes durch futuristische Großstadtmotopolen, kombiniert mit wunderschönen Landschafts-Szenarien. Bis zu acht *Manx TT*-Automaten lassen sich zwecks Multi-Player-Sessions unterein-



Hier seht Ihr *Fighting Vipers*, die neueste Beat'em-Up-Kreation von den *Virtua Fighter*-Erfindern "AM2"

ander vernetzen. Der actionbetonte 3D-Flugsimulator *Sky Target* rangelt mit Namcos *Ace Combat 22* um die Gunst der Spielergilde. Als furchtloser Jet-Pilot klemmt Ihr Euch hinter das Cockpit einer betagten Tomcat, die bis auf die Flügel-



Virtua Cop 2 unterscheidet sich kaum vom Vorgänger



Action-Flugsimulator *Sky Target* läßt das *After Burner*-Phänomenen wieder aufleben

spitzen mit High-Tech-Waffen bestückt ist. Damit dürft Ihr dann in *Top Gun*-Manier abheben und den Kampf mit gegnerischen Flugzeuggeschwadern, Kriegsschiffen und Bodenstellungen aufnehmen. Im Grunde ist *Sky Target* die moderne Fassung des damaligen Sega-Klassikers *Afterburner*. Hinter dem Titel *Virtua On* verbirgt sich ein Roboter-Action-Spektakel, das vom Spielprinzip stark an *Cybersled* erinnert. Mit futuristischen Mechgefährten jagt Ihr durch zahlreiche 3D-Arenen angriffslustigen Gegenspielern hinterher. Und schließlich war noch der 3D-Shoot'em-Up Nachfolger *Virtua Cop 2* am Sega-Stand zu finden, der sich grafisch nur geringfügig vom Vorgänger unterscheidet. ws

Wir bedanken uns bei MARO für das zur Verfügung gestellte Info-Material.

Rechts: AM3s Motorrad-Rennspiel *Manx TT*. Unten ein Bild von dem Mechspiel *Virtual On*





SONY-NEWS

In Japan wurden gleich zwei Nachfolge-spiele von Mega-Hits angekündigt. Namco und Takara wollen ihr Erfolgskonzept von Ridge Racer und Tohshinden fortsetzen.

Ridge Racer Revolution

Die lang ersehnte Fortsetzung des Namco-Rennspiels *Ridge Racer* bietet erwartungsgemäß das, was auf dem zweiten Teil



Ridge Racer Rev. bietet eine Link-Option, einen Rückspiegel und drei neue Kurse



des Automatenspiels verwirklicht wurde. Auf der Playstation äußert sich das in Form einer Link-Option, wie wir es beispielsweise von *Destruction Derby* kennen. Mit drei neuen Kursen könnt Ihr Euch auf einen Spielspaß zu Zweit gefaßt machen, ohne den Monitor mit dem anderen teilen zu müssen. Ob aber neue Fahrzeuge hinzukommen werden, steht noch nicht fest. Aber wir werden es ja sehen, wenn das Spiel zu Weihnachten auf den Markt kommt.

Tohshinden 2

Aus Japan erreichten uns die ersten Bilder zu *Tohshinden 2*. Obwohl laut Takara die Playstation-Version erst dann erscheinen soll, wenn der Automat auf dem Markt ist, dürfte die Entwicklung in etwa parallel laufen. Wir können also gespannt sein, wie die neuen Kämpfer und Stages auf der Konsole wirken.



Mehr Power in Tohshinden 2

Auch der Energiebal-ken, der die Wirkung der Special-Moves verstärkt, ist in dieser Version, zwar in anderer Form, doch ebenfalls am unteren Bildschirmrand zu erkennen. Der endgültige Auslieferungstermin steht noch nicht fest, aber wir werden Euch natürlich weiterhin auf dem laufenden halten.

Metal Jacket

Der Mech Warrior-Verschnitt *Metal Jacket* ist das erste japanische Spiel mit Link-Option. Nachdem Ihr im Optionsmenü Mech-Typ, Bewaffnung, Energieverteilung und Schwierigkeitsgrad eingestellt habt, könnt Ihr Euch eine von sechs Stages aussuchen. Im Spiel selbst steuert Ihr Euren Roboter aus dem Cockpit durch Polygon-Landschaften und versucht Euch gegenseitig den Strom auszuknippen. Es können bis zu zwei



Metal Jacket ist kein Golfspiel. Ihr müßt lediglich feindliche Roboter abschießen.

Spieler gleichzeitig mitwirken, alle anderen lenkt der Computer. Habt Ihr endlich das Zeitliche gesegnet, verfolgt Ihr das Ganze noch aus der Luft durch eine virtuelle Kamera, bevor Ihr Euch endgültig vom Geschehen verabschiedet. (GA)



Was haben wir denn heute zum Frühstück? Boxer's Road ist eine Boxerzuchtsimulation.

Boxer's Road

Was japanische Hersteller unter "Box-Simulationen" verstehen, führt uns Software-Neuling NEW mit *Boxer's Road* deutlich vor Augen. Das allererste, was Ihr in diesem Spiel machen müßt, ist, einen Boxer individuell nach Euren Wünschen zu kreieren. Das beinhaltet sowohl ein Setup-Menü, wo Ihr Geburtstag oder Gewicht einstellen könnt, wie auch ein Monate



währendes Trainingsprogramm, in dem Ihr streng auf Ernährung und körperliche Betätigung achten müßt. So ist dieses Spiel eher als "Boxerzucht-Simulation" zu verstehen, wo actionreiche Einlagen selten sind. Wer sich jedoch gleich in der Praxis üben möchte, wählt lieber den 2P-Modus, wo Ihr sofort als Profiboxer auftreten könnt. (PG)

Executor

Roboter-Shoot'em Ups scheinen ja gerade IN zu sein, zumindest in Japan. Wieder einmal bescherten uns die Entwickler ein 3D-Polygon-Shoot'em Up, das sowohl von der Grafik als auch vom Spielerischen nicht unbe-



Das 3D-Shoot'em Up Executor besteht gänzlich aus bunten Polygonen

dingt das erreicht, was auf der Playstation eigentlich möglich wäre. *Executor* ist ein Spiel, vergleichbar mit *Space Griffon VF-9*, jedoch ohne Anime-Sequenzen. Es gibt zwei Perspektiven, wovon nur die mit dem Blick aus dem Cockpit einigermaßen brauchbar ist. Damit waret Ihr durch stockfinstere Future-Dungeons und schießt auf alles, was sich bewegt. (PG) tet

Import-Muster: (GA) Galaxy, 089-7605151; (PG) Primal Games, 02305-42533

Destruction Derby



LIEBE DEINEN NACHSTEN.
ZERSTÖRE SEINE KARRE

derby



SONY



COMPUTER
ENTERTAINMENT



PlayStation



“...eines der abgefahrendsten Spiele” Playtime

“...treibt jedem...vor Begeisterung die Tränen in die Augen...” Megafun

“..absolut geniale Crashorgien...” Video Games

“...hat beste Chancen, das heißeste Rennspiel aller Zeiten zu werden” Gamepro

Playstation-Version erhältlich bei: Sony Computer Entertainment, Lyoner Str. 26, 60528 Frankfurt/Main, Tel. 069-66543-125, Fax. 069-666-5004
PC CD-ROM Version erhältlich bei: Avalon Vertriebs GmbH, Magnolienweg 12, 63741 Aschaffenburg, Tel. 06021-840681, Fax. 06021-840692



and "PlayStation" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Psychosis™ and Destruction Derby™ are trademarks of Psygnosis Ltd.

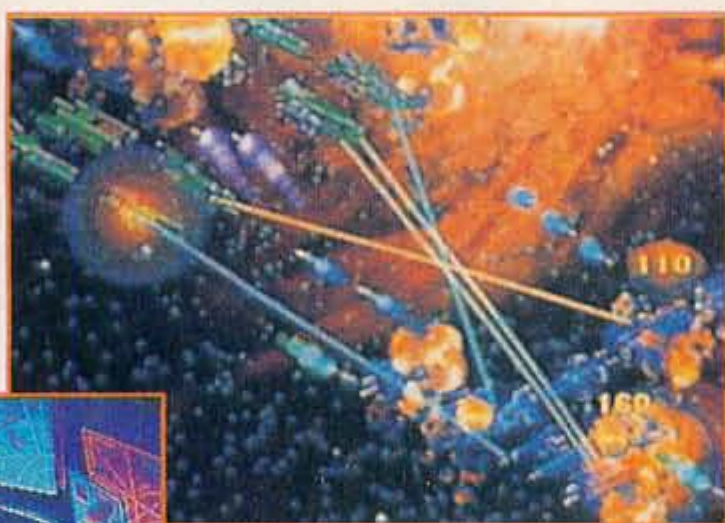
© 1995 Psygnosis. © 1995 Sony Electronic Publishing Company.

Der Saturn scheint sich in einer regelrechten Strategiespiele-Manie zu wiegen. Nach WA Military Command entführt uns Sega Japan in eine Fantasy-Welt.

Quovadis

Machen wir doch einmal einen Zeit- und Raumsprung in das Sternzeitjahr 1728, wo mehr als zehn Großmächte einen interstellaren Krieg um die Welt-(raum)herrschaft führen. In dem Anime-Strategieschinken *Quovadis* müßt Ihr in der Rolle eines Weltraumkadetten Raumschlachten bestreiten. Hier wechseln sich bunte Anime-Sequenzen mit Realtime-Kämpfen ab, wobei beide Kampfparteien gleichzeitig am Zug sind. Die

vielen technischen und strategischen Optionen, die vorerst natürlich alle in Japanisch präsentiert werden, bieten nicht nur dem eingefleischten Science Fiction-Freak unterhaltsame Stunden. Erscheinen wird dieses Japano-Weltraumspektakel Ende November diesen Jahres.



Die Stimmung in *Quovadis* erinnert stark an die Science Fiction-Animes aus den 80er Jahren. Der Menübildschirm ist funktioneller aufgebaut.

Dark Savor

Ebenfalls Ende '95 soll das Action Adventure *Dark Savors* von Climax erscheinen. Diese Programmierfirma hat sich mit *Landstalker* fürs Mega Drive einen Namen gemacht. Diesmal führt Ihr Euren mittelalterlichen Helden Ryu Ya durch einen 3D-

Polygon-Dungeon und bekämpft entflozene Sträflinge aus der Climax-typischen isometrischen Perspektive. Als Kopfgeldjäger hat er sich nämlich zur Aufgabe gemacht, ein mörderisches Monster zu jagen, das aus einer Gefängnis-Insel entflohen ist. Anders als in *Landstalker* baut die Handlung auf dem Multi-Story-Prinzip auf, so daß verschiedene Verzweigungen und somit auch zahlreiche Endsequenzen möglich sind.



Climax, der Entwickler von *Landstalker*, schlägt wieder zu. Diesmal walzt Ihr durch Polygon-Dungeons, auf der Suche nach entflohenen Monstern.



In *Dragon Force* tummeln sich 100 Kämpfer auf jeder Seite

Dragon Force

Wer einmal *Ogre Battle* auf dem Super Nintendo gespielt hat, wird sich bei diesem Titel heimisch fühlen. *Dragon Force* ist ein Fantasy-Strategiespiel, das auf dem Realtime-Battle-Prinzip beruht. Das bedeutet, die Kämpfe werden in Echtzeit ausgefochten, wobei sich auf dem Bildschirm jeweils eine Armee von 100 Kämpfern gegenüberstehen. Der jeweilige Anführer verfügt über Special-Moves und Zaubersprüche, die er während

des Kampfes auf den Gegner losläßt. Wie es bei solchen Japano-Spielen üblich ist, blenden sich nach Erfüllung von bestimmten Voraussetzungen, beispielsweise nach erfolgreich erfüllten Missionen, Anime-Sequenzen ein. So dürft Ihr auch nicht ziellos in der Gegend wüten. Auch ist es wichtig, Gegner zu überzeugen und für sich zu gewinnen. Eben genauso wie bei *Ogre Battle*. Geplant ist dieses Spektakel für Ende '95. tet



Die Gesamtmap erinnert irgendwie an *Ogre Battle*



Niedliche Charaktere und zahlreiche Menüpunkte



Der Anführer der Truppe darf als einziger Special Moves und Zaubersprüche loslassen. Alle mitwirkenden Gegner sind von dieser Angriffsform betroffen.

MISSING PAGE

MISSING PAGE



Das beste Strategiespiel aller Zeiten erlebt eine Renaissance. Exklusiv für den Saturn und vorerst nur in Japan, erscheint die Neuauflage des Mega Drive-Klassikers.



Kampfsequenzen kommen bei jedem Schlagabtausch. Rechts: Die altbewährte Hexardarstellung.

移動 15	燃料 100	搭載 3	対潜搭載 1						
防 90	50	50	搭載不可						
攻撃力	19	168	39	68	9	9	1	24	4
NOT	15	0	105	70	15	0	1	22	4
NOT	-	-	-	-	-	-	-	-	-



Futuristisch: Bereits 1946 besitzen die Deutschen schon UFOs.

Tricks-Teil (S. 60). Wir hoffen, daß die japanischen Menüs dann etwas verständlicher sein werden und das Spielen noch mehr Spaß macht... tet



Seeschlachten wirken aus der Nähe wie Piratenkämpfe aus alten Tagen



Winter 1941: Die Wehrmacht vor Moskau



Die japanische Invasion in Kalifornien

Wenn man sich einigermaßen ernsthaft mit Strategiespielen befaßt, wird wohl kaum ein Weg am *Advanced Military Command* (Mega Drive) vorbeiführen. Obwohl es offiziell nie außerhalb Japans angeboten wurde, fand *AMC* seit seinem Erscheinen im Juni 1991 eine weltumfassende Fan-Gemeinschaft. Der Nachfolger *World Advanced Military Command* ist, wie der Name schon sagt, eine erweiterte und optisch aufpolierte Saturn-Version des Klassikers. Diesmal könnt Ihr im Campaign-Modus genauso in die Rolle des Achsen-Deutschland wie in die der Japaner und Amerikaner schlüpfen, um so die berühmtesten (und evtl. virtuelle) Schlachten aus dem 2. Weltkrieg zu schlagen. Ungeduldige Gemüter können sich jedoch im Standard-Modus sofort in eine Operation, z.B. D-Day oder die Landung der Alliierten in Japan, hineinbegeben. Bereits aus dem Vorspann läßt sich erahnen, was die (auf dem MD eher kümmerlichen) Kampfsequenzen optisch bieten. Es sind getexturte 3D-Polygon-Grafiken, die bis ins kleinste Detail den gerade stattfindenden Schlagabtausch in Echtzeit und vollanimiert wiedergeben. Computerspieler werden so etwas ähnliches bereits aus der *Battle Isle*-Serie kennen, aber hier ist das Ganze realitätsbezogener. Die Detailbesessenheit der Entwickler spiegelt sich hier und natürlich auch im gesamten Spielverlauf wieder, bestehend aus insgesamt mehr als 50 Szenarien. Der Datenspeicher umfaßt

diesmal knapp 500 verschiedene Waffensorten, von denen jede einzelne bis ins kleinste Detail definiert und als Polygonkunstwerk (die man auch während des Spiels betrachten kann) verewigt wurde. Außerdem existieren tausenderlei verschiedene Optionen und Features, die ohne Japanischkenntnisse nur sehr schwer auszuführen sind. Beispielsweise könnt Ihr im Hauptmenü die "Begrenzte Sicht" oder das Wetter ein- oder ausschalten, was sich selbstverständlich auf den Schwierigkeitsgrad auswirkt. Anfängern wird daher empfohlen, bis auf die Hex-Darstellung alles auf "OFF" zu schalten. Ferner können im Spiel Waffen weiterentwickelt, produziert oder ledierte Truppenteile zusammengeführt werden. Leider werdet Ihr vorerst vergeblich auf eine US- bzw. Euro-Version warten. Deshalb starten wir für alle Nicht-Japaner ab dieser Ausgabe einen mehrteiligen *WAMC*-Special im Tips und

SO WERTEN WIR

Es ist nicht einfach, ein Spiel möglichst präzise, objektiv und gleichzeitig sachlich zu bewerten.

Unsere Testkriterien sind aber erprobte Werkzeuge



Dirk

Hat wegen dem Tips- und Tricks-Sonderheft seit mindestens einer Woche nicht mehr geschlafen



Hartmut

Hat das Rauchen aufgegeben: von einer Light-Zigarette pro Woche auf eine pro Jahr (Silvester)



Ralf

Seitdem er sein Studium mit Notenschnitt 1,1 abgeschlossen hat, nervt er uns wieder jeden Tag

Um ein Modul möglichst objektiv zu bewerten, genügt es uns keineswegs, wenn "Einzelkämpfer" ihr Modul alleine werten. Wir legen daher großen Wert darauf, daß stets mehrere Crew-Mitglieder an einer Session teilnehmen, so daß jeder Tester zu jedem Spiel seine eigene Meinung hat. Die ist bei der monatlichen Wertungskonferenz gefragt, die immer unmittelbar nach Redaktionsschluß stattfindet. Die Redaktion schottet sich dann von der hektischen Umwelt ab und diskutiert alle Wertungen aus, die Ihr in den Wertungskästen findet. Da natürlich nicht immer alle einer Meinung sind, unterscheiden wir zwischen einem persönlichen Fazit des Autors und der

System: Game Boy
 Spieletyp: Action-Shoot'em-Up
 Hersteller: Konami
 Megabit: 1
 Testversion: Konami
 Spieler: 1
 Features: Continue, Paßwörter
 Schwierigkeitsgrad: 6 bis 9
 Preis: ca. 70 Mark

VG-Altersempfehlung: ab 12

Musik: 80%
 Soundeffekt: 75%
 Grafik: 81%



Spiel-spaß **90%**

Ganz oben findet Ihr die Beschreibung des Spieletyps sowie technische Daten. Danach folgt die Einteilung in Schwierigkeitsgrade: 1-3 ist leicht spielbar, 4-6 mittelschwer, 7-9 sehr schwer. Neu ist unsere Altersempfehlung. Die Wertung setzt sich aus vier Kategorien zusammen, die jeweils von 0% (ganz mies) bis 100% (auf keinen Fall zu steigern) variieren. Eine japanische oder US-Flagge kennzeichnet nicht offiziell erhältliche Importmodule.



Spielspaßwertungen von 80% oder mehr belohnen wir mit dem Video-Games-Classic-Prädikat



super



geht so



na ja

Neu sind die Wertungsgesichter. Wir haben zwar fünf Meinungen, aber nur drei Gesichter – damit's überschaubar bleibt.

Keine Spiel-spaß-Wertung wegen übler Gewaltszenen

Der Verlag und seine Mitarbeiter lehnen gewaltverherrlichende Spiele ab. Aus diesem Grund erhalten solche Titel keine Spielspaßwertung.



Wolfgang

Während wir schufteten wie die Verrückten, sonnt sich Wolfgang in der Dominikanischen Republik



Tet

Werkelt seit zwei Jahren an seinem Führerschein und will die Prüfung noch vor dem Jahr 2000 schaffen



Robert

Seit seine norwegische Verehrerin wieder aufgetaucht ist, geht er nicht mehr ans Telefon



Jan

Durfte bei Nintendo Diddy's Kong Quest spielen und ist seitdem voll auf dem Donkey-Kong-Trip

Das Kleingedruckte

Redaktionswertung. Für die persönliche Meinung steht der Redakteur mit seinem Konterfei. Jeder Test gliedert sich in zwei Teile: Zunächst beschreiben wir wertfrei den Ablauf und die Besonderheiten des Spiels. Es folgt der kursiv gedruckte Meinungskasten des Autors, überschrieben mit seinem persönlichen Fazit (hilfe, na ja, geht so, gut, super). Abschließend findet Ihr bei jedem Test den Wertungskasten. Dort tauchen technische Infos sowie exakte Prozentwertungen auf. Als Wertungskriterien haben wir "Grafik", "Musik", "Soundeffekte" und "Spielspaß" gewählt – je höher die Wertung,

desto besser gefällt uns der Titel. Bei Grafik, Musik und Soundeffekten bewerten wir Quantität, Abwechslung, Originalität und technische Ausführung. Dabei berücksichtigen wir die Möglichkeiten der Hardware – logisch, daß ein Game Boy weder Grafik noch Sound eines Super Nintendo zustande bringen kann. Die wichtigste und entscheidende Wertung findet Ihr schließlich unter Spielspaß. Diese Gesamtwertung gibt Aufschluß darüber, ob das Spiel langfristig motiviert, wieviel Abwechslung geboten wird, wie flüssig es überhaupt spielbar ist – mit einem Wort: ob es Spaß macht. Die

Spielspaßwertung ist unabhängig von allen anderen Wertungen und berücksichtigt auch nicht die Hardware. Besonders herausragende Spiele werden mit dem VIDEO-GAMES-Classic Prädikat ausgezeichnet, das Ihr ab 80% Spielspaß finden solltet. Die Spielspaßwertung 50% bezeichnet entsprechend einen durchschnittlichen Titel. Neu ist unsere Altersempfehlung. Folgende Stufen sind möglich: Ab 6, 12, 16 und ab 18 Jahren. Die Altersempfehlung ergibt sich ausschließlich durch die Spielhandlung und Spielpräsentation. Sie wird nicht davon beeinflusst, wie schwer ein Modul zu spielen ist oder ob Anleitung und Bildschirmtexte z. B. nur in Englisch vorliegen.

VG-HITPARADE

Media Control Top 10

1	neu	Asterix & Obelix	Game Boy	Nintendo
2	(2)	Donkey Kong Land	Game Boy	
3	(3)	Illusion of Time	SNES	
4	(4)	Die Schlümpfe	Game Boy	
5	neu	Super Mario Kart	SNES	
6	neu	Super Mario All Stars	SNES	
7	(5)	Donkey Kong Country	SNES	
8	(1)	Kirby's Dreamland 2	Game Boy	
9	(7)	Super Mario Land III	Game Boy	
10	neu	The Pagemaster	Game Boy	
1	(4)	FIFA Soccer '95	Mega Drive	Sega
2	(1)	Die Schlümpfe	Mega Drive	
3	neu	Primal Rage	Mega Drive	
4	(6)	Story Of Thor	Mega Drive	
5	(3)	König der Löwen	Mega Drive	
6	(-)	NHL Hockey'95	Mega Drive	
7	(8)	Theme Park	Mega Drive	
8	(-)	NBA Live'95	Mega Drive	
9	(7)	Das Dschungelbuch	Mega Drive	
10	(2)	Sonic III	Mega Drive	

Diese Charts ermittelt Media Control durch monatliche Abfrage der Verkaufshits von 380 ausgewählten Spiele-Händlern.

VG-Leser Top 10

1	Bug	Saturn
2	Secret Of Mana	SNES
3	Donkey Kong Country	SNES
4	NBA Jam T.E.	SNES/MD/PSX
5	Toshinden	PSX
6	Final Fantasy 3	SNES
7	Daytona USA	Saturn
8	Tekken	PSX
9	Killer Instinct	SNES
10	Fatal Fury 2	SNES/Neo Geo

Bitte schickt uns Eure persönlichen Hits auf Fax oder Karte! Adresse: Magna Media Verlag, Redaktion VIDEO GAMES, Stichwort "Hits", Postfach 1304, 85531 Haar, Fax: 089/4613 5046

Die zehn besten Tests

1	Diddy's Kong Quest	SNES	96%
2	Lunar 2	Mega-CD	89%
3	Super Star Soccer 2	SNES	89%
4	Tekken	PSX	86%
5	Vectorman	Mega Drive	85%
6	Pitfall	Jaguar	85%
7	Micro Machines'96	Mega Drive	84%
8	Hyper Parodius	PSX	84%
9	Rayman	Saturn	83%
10	FIFA'96	Mega Drive	82%

Die Redaktions-Top-Ten ergibt sich aus der Spielspaß-Wertung. Sollten mehrere Spiele gleich gewertet werden, entscheidet die Wertungskonferenz über die Reihenfolge

Die Hits der Redakteure

	spielt zur Zeit hört zur Zeit Film-Favorit	Worms, PC Die Krupps, Odyssee o. t. Mind While you were Sleeping
	spielt zur Zeit hört zur Zeit Film-Favorit	Diddy's Kong Quest, Super NES Sex Pistols, Great Rock'n Roll... DellaMorte, DellAmore
	spielt zur Zeit hört zur Zeit Film-Favorit	King of Fighters'95, Neo Geo CD Frank Sinatra, Greatest Hits Power Rangers-The Movie
	spielt zur Zeit hört zur Zeit Film-Favorit	Diddy's Kong Quest, Super NES Diddy's Kong Quest Musik Das Netz
	spielt zur Zeit hört zur Zeit Film-Favorit	Earthworm Jim 2, Super NES Joey Beltram, Aonox Natural Born Killers
	spielt zur Zeit hört zur Zeit Film-Favorit	Adv. Military Commander, SAT AC/DC, Die Neue Der Professional
	spielt zur Zeit hört zur Zeit Film-Favorit	Diddy's Kong Quest, Super NES Southern Allstars, Boon, Boon... French Kiss

Kinohits des Monats

1	Waterworld mit Kevin Kostner und Dennis Hopper
2	French Kiss mit Meg Ryan und Kevin Kline
3	Der Erste Ritter mit Richard Gere und Sean Connery
4	Während Du schliefst mit Sandra Bullock
5	Casper mit Christina Ricci und Bill Pullman
6	Alarmstufe Rot 2 mit Steven Seagal
7	Don Juan DeMarco mit Johny Depp und Marlon Brando
8	Forget Paris mit Billy Crystal und Debra Winger
9	Judge Dredd mit Sylvester Stallone und Diane Lane
10	Mad Love mit Drew Barrymore und Chris O'Donnell

Quelle: VG

Wertungsliste

Immer wieder fragen Leser an, welches Spiel wann getestet wurde und welche Spielspaß-Wertung es erhalten hat. Nach über drei Jahren Video Games ist unsere Wertungsliste allerdings auf ein derart stattliches Maß angewachsen, daß der Abdruck im Heft, wie wir dies in früheren Ausgaben zu tun pflegten, mehr als zehn Seiten füllen würde. Aus diesem Grund haben wir die Wer-

tungsliste ausgelagert. Ihr könnt sie gegen einen kleinen Unkostenbeitrag von 10 Mark in bar oder Briefmarken bei der Redaktion bestellen. Die Liste ist im Moment 42 Seiten stark und enthält alle VG-Tests nach Systemen geordnet. Die Liste wird jeden Monat ergänzt. Mittlerweile indizierte Titel tauchen natürlich nicht mehr in der Wertungsliste auf.



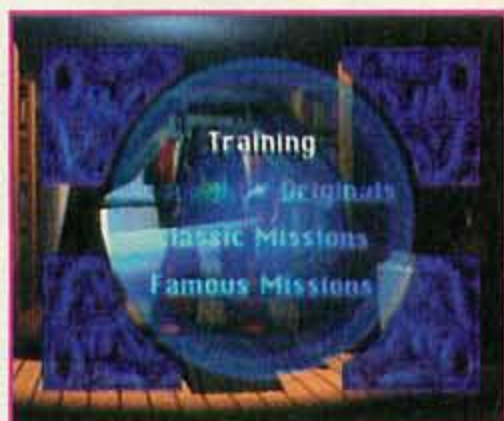
Laßt einen Genestealer nie so nah an Euch rankommen



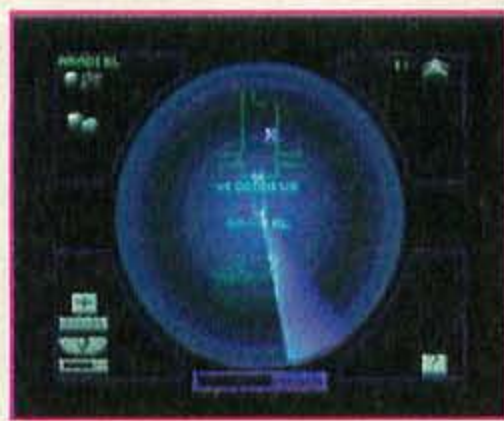
Der Obermottz der Space Marines gibt Euch die Befehle

Mit dem grünen Marvel-Monster hat *Space Hulk* von Electronic Arts nichts zu tun. Vielmehr handelt es sich bei den Space Hulks um verschollene Raumschiffe, die irgendwann wieder aus dem Hyperraum auftauchen, um dann von den Space Marines gesäubert zu werden. Die Reinigungsaktionen konzentrieren sich in erster Linie auf die Genestealers, bössartige Aliens, die einen unstillbaren Hunger auf Menschenfleisch entwickelt haben. Als Mitglied der Terminatoren, einer Spezialeinheit der Space Marines, tretet Ihr den Kampf gegen die Außerirdischen an, geschützt von einer Cyber-Rüstung, bewaffnet mit Power Glove, Bolt-Gun oder Flammenwerfer und ausgerüstet mit Scanner und Funkgerät. Zunächst versucht Ihr Euch am besten an einer der zahlreichen Trainingsaufgaben, denn ohne ausgeklügelte Taktik und blindes Beherrschen der Steuerung, machen die Genestealers pausenlos Hackfleisch aus Euch. In der eigentlichen Mission führt Ihr zunächst nur Befehle Eures Vorgesetzten aus, der Euch an bestimmte Stellen im Space Hulk ordert, um z.B. eine Tür zu schließen, Sprengstoff aufzusammeln oder Rückendeckung zu geben. Nach einigen geglückten Missionen erhaltet Ihr dann das Kommando über mehrere Terminatoren. Eine Mission endet, wenn Ihr sie erfolgreich abgeschlossen habt, wenn Ihr

Ach nee, 3-D
Space Hulk



Auch die vier Trainingslevel haben es in sich



Auf der Karte verfolgt Ihr die Aktionen Eures Teams



So sehen Eure Kollegen im Terminator-Anzug aus

sterbt oder zuwenig Terminatoren habt, um die gestellte Aufgabe zu vollenden. Nach jedem Level speichert das Programm auf Wunsch Euren Spielstand. rz



gut

„Endlich mal ein 3-D-Actionspiel, das auch strategische Elemente berücksichtigt! Falls Ihr Eure Terminatoren nicht sinnvoll verteilt, damit sie sich gegenseitig unterstützen und abdecken, wird Euer Team schnell dezimiert.“

Im Gegensatz zur zwei Jahre alten PC-Version, steuert Ihr in der Hauptmission nur Euren eigenen Terminator, allen anderen erteilt Ihr Befehle und betrachtet die Ereignisse auf dem Map-Screen. Die 3D-Grafik wirkt zwar sehr flüssig und detailliert, aber leider auch viel zu langsam. Die Genestealers bewegen sich viel schneller als Ihr, manche erledigt Ihr komischerweise mit einem Schuß, während andere auch nach einer Salve noch weiterstürmen. Die Atmosphäre, die etwas an die Alien-Filme erinnert, wird Euch nicht mehr loslassen. Mit schnellerer Grafikkarte, etwas abwechslungsreicherer Handlung und besserer Spielintelligenz, hätte *Space Hulk* sogar einen Classic verdient. Wegen der härteren Grafikkarte ist *Space Hulk* für Personen unter 18 nicht geeignet.

System:	3 DO
Spieltyp:	Action-Strategie
Megabit:	CD
Hersteller:	Electronic Arts
Testversion:	Galaxy
Spieler:	1
Features:	Continue, Speicheroption
Schwierigkeitsgrad:	8
Preis:	ca. 120 Mark
VG-Altersempfehlung:	ab 18
Grafik:	77%
Musik:	65%
Soundeffekte:	74%

Spiel-spaß **72%**

HIGH SCORE GAMES

089 / 96 24 24 96

SUPER NINTENDO

Action Replay 3	dv	99,-
Batman Forever	dv	119,-
BC Kid	dv	49,-
Bomberman	dv	129,-
Big Sky Trooper	dv	129,-
Breath of Fire 2	us	129,-
Chrono Trigger	us	149,-
Clayfighter 2	us	29,-
Demolition Man	dv	89,-
Demons Crest	dv	69,-
Earth Worm Jim 2	dv	129,-
Intern. Superstar Soccer Deluxe	dv	139,-
Megaman 7	dv	129,-
NHL 96	dv	129,-
Power Rangers 2	dv	129,-
Prehistoric Man	us	129,-
Revolution X	dv	129,-
Secret of the Star	dv	119,-
Secret of Evermore	dv	119,-
Star Trek-Deep Space Nine	dv	129,-
Stargate	dv	79,-
Super Mario World 2	dv	119,-
Theme Park	dv	129,-
Turrican 2	dv	99,-
Weapon Lord	dv	129,-
Wayne Gretzky Hockey	dv	129,-
WWF Wrestlemania	dv	129,-

PLAYSTATION

A-Train 4	us	Okt.
Antennenkabel	dv	49,-
Air Combat	dv	99,-
Alien Trilogie	dv	109,-
Controller	dv	55,-
Casper	dv	109,-
Cyberia	dv	99,-
Dark Stalkers	us	129,-
Destruction Derby	dv	105,-
Discworld	dv	99,-
Extreme Games	dv	99,-
Formation Soccer	dv	99,-
Gundam	jp	59,-
Goal Storm	dv	99,-
Joypad 6-Button	dv	79,-
Joypad Verlängerung	dv	35,-
Kileak the Blood	dv	95,-
Krazy Ivan	dv	99,-
Lemmings 3D	dv	95,-
Link Kabel	dv	49,-
Memory Card	dv	49,-
NBA Jam T.E.	dv	95,-
neGcon Joypad	dv	99,-
Novastorm	dv	95,-
Panzer General	dv	99,-
Parodius Deluxe	dv	99,-
Philosoma	dv	99,-
Primal Rage	dv	99,-
Play Station	dv	599,-
Play Station & Ridge Racer	dv	689,-
Rapid Reload	dv	95,-
Rayman	dv	99,-
RGB Kabel	dv	49,-
Raiden	dv	99,-
Revolution X	dv	99,-
Ridge Racer	dv	105,-
Ridge Racer Revolution	jp	Dez
Shell Shock	dv	95,-
Slayer	dv	99,-
Street Fighter the Movie	dv	95,-
Street Racer	dv	99,-
Tekken 2	jp	Dez.
Toh Shin Den	dv	95,-
V-Tennis	jp	159,-
Warhawk	dv	99,-
Warhammer Fantasy Battle	dv	99,-
Wipe out	dv	105,-
WWF Wrestlemania	dv	109,-
X-Man	dv	99,-

3DO

Blade Force	us	Okt.
Creature Shock	dv	109,-
D's Diner	us	Okt.
Dragon Lore	dv	99,-
Gex	us	69,-
Killing Time	us	Okt.
NHL 96	dv	Okt.
Novastorm	us	49,-
PGA Golf 96	dv	Okt.
Primal Rage	dv	109,-
Space Hulk	us	129,-
Syndicate	dv	69,-
Wing Commander 3	dv	109,-

MEGA DRIVE/CD/32X

Alien Soldier	dv	69,-
Batman + Robin	dv	69,-
Batman Forever	dv	99,-
Comix Zone	dv	109,-
Earth Worm Jim 2	dv	129,-
Fifa 96	dv	109,-
John Madden 95	dv	49,-
Landstalker	dv	99,-
Light Crusader	dv	119,-
Lunar 2 CD	dv	109,-
Mega Drive Grundgerät	dv	169,-
Mega Man W.W.	dv	89,-
NHL Hockey 96	dv	109,-
Revolution X	dv	119,-
Slammaster	dv	89,-
Sonic Compilation	dv	119,-
Spot goes to Hollywood	dv	119,-
Story of Thor	dv	99,-
Theme Park CD	dv	109,-
Weapon Lord	dv	119,-
WWF Wrestlemania	dv	119,-

SATURN

Action Replay	dv	99,-
Sega Saturn mit 2 Spielen	dv	899,-
Advanced Military Commander	jp	149,-
Bug	dv	109,-
Casper	dv	109,-
Clockwork Knight 2	dv	109,-
Controllpad	dv	39,-
Cyber Speedway	dv	99,-
Cyberia	dv	99,-
Daytona	dv	129,-
Dark Legends	us	Okt.
Digital Pinball	dv	105,-
Golden Axe	jp	139,-
Greatest Nine	jp	129,-
Layer Section	jp	139,-
Lenkrad	dv	129,-
Memory Card	dv	99,-
MPEG-Karte	dv	339,-
Myst	dv	99,-
Mystery Mansion	dv	129,-
NBA Jam T.E.	dv	95,-
Panzer Dragon	dv	109,-
Parodius Deluxe	dv	99,-
Primal Rage	dv	99,-
Rayman	dv	99,-
Revolution X	dv	99,-
Robotica	dv	99,-
Shell Shock	dv	109,-
Shinobi X	dv	99,-
Skeleton Warrior	jp	Okt.
Steamgear Mash	jp	139,-
Street Fighter the Movie	dv	95,-
Street Racer	dv	99,-
Universaladapter (alle Formate)	dv	69,-
Victory Goal	dv	99,-
Virtua Fighter Remix	dv	79,-
Virtual Hydlide	dv	99,-
Wing Arms	jp	139,-
X-Men	dv	99,-



Tekken - PS/dv 115,-



Donkey Kong Country 2 SNES/dv 139,-



NHL Hockey SAT/dv 109,-



Virtua Hang On SAT/dv Nov.

Versandkosten DM 10,- + NN
 Express + DM 9,-
Schnellservice: Lieferbare Spiele werden am Tag der Bestellung versendet.
 DV = Deutsche Version;
 EV = Europäische Version;
 JP = Japanische Version;
 US = Amerikanische Version

★★ Ladengeschäfte: ★★

München
 Herzogstr. 2 (Münchner Freiheit)
 Tel.: 089 / 344 388

Oldenburg
 Kurwickstr. 2 (Fußgängerzone)
 Tel.: 0441 / 1 22 33

Augsburg
 Fuggerstr.4-6 (Königsplatz)
 Tel.: 0821 / 31 31 34

(Ladenpreise können variieren) Fax: 089 / 961 41 00
 Händler willkommen
 (Gewerbenachweis erforderlich)



BRANCHEN GEFLÜSTER

Wenn ich mir *Donkey Kong Country 2* so reinziehe, dann komme ich schon gewaltig ins Grübeln: Was soll denn nach diesem *Monster-Jump 'n Run* noch besser werden? Was kann ein *Ultra 64* mehr bieten? Dieses verdammte *SNES* kostet unter 200 Märker und bietet derartig phantastische Unterhaltung, warum sollte ich jemals das Doppelte und Dreifache für ein neues Gerät ausgeben? Niemals wird es ein *Jump 'n Run* auf dem *Ultra 64* geben, das auch den doppelten und dreifachen Spielspaß von *DKC2* bietet! Noch buntere Level, noch tollere Musik, noch genialere Animation? Das ist wie mit Waschpulver: Weiß bleibt weiß, da helfen keine Megaperls. Jetzt noch weißer? So sehr wir mit *DKC2* bei den Spielspaß-Wertungen an die Decke stoßen (mehr als 100% kann man nun mal nicht vergeben), so sehr reicht das Spiel an die Grenzen dessen, was man aus dem klassischen Genre des *Jump 'n Run* rausholen kann. Das *Ultra 64* – und jede andere *Next-Generation-Konsole* auch – darf diesen Weg nicht weitergehen, denn er ist zu Ende. Damit mich hier keiner mißversteht: Ich meine keineswegs, daß es keine neuen *Jump 'n Runs* mehr geben sollte. Es sollte nur nie wieder passieren, daß sich ein *PR-Referent* vor einem neuen 32-, 64- oder sonstwieviel-Bit-Gerät aufpustet, mit geschwellter Brust auf das "ultimate High-End-Jump 'n Run" deutet und dann erwartet, daß die Presse-Kollegen sich vor Begeisterung auf die Zunge latschend vornüber kippen. Mit anderen Worten: Mit *Jump 'n Runs* verkauft man keine neue Hardware mehr. Schon eher mit Spielen à la "Ridge Racer". Die bieten nämlich etwas, was bisher technisch einfach nicht machbar war: Das Gefühl, der künstlichen Realität schon ganz nahe zu sein. Spiele, die man nicht mehr von außen betrachtet und bewundert, sondern Spiele, in denen man vollständig verschwindet, um Stunden später zurückzukehren, als habe man ein Wochenende auf dem Nürburgring verbracht. Ganz neue Spielprinzipien, die es bisher nicht gab, weil sie technisch einfach völlig unmöglich waren. Wie wäre es z. B. mit einem *Adventure* à la "Total Recall", in dem der Spieler erstmal selbst definiert, was er gerne wo mit wem erleben möchte? Die Software generiert nicht nur die passende Story, sondern entwickelt auch die Charaktere, mit denen man etwas erleben möchte. Wie wäre es mit der persönlichen Traumfrau, die aufgrund einer kleinen *Psycho-Frage-runde* zu Spielbeginn zwar alle gewünschten Attribute erhält, die aber einen völlig unbekanntem Charakter besitzt und im Spielverlauf erst erobert werden will? Deren Rolle in der *Multiplayer-Version* auch von einer echten Person (über *Modem*?) übernommen werden könnte? Zu viel Fiktion? Im Moment ja. Aber sind das nicht die Spiele, die wir wirklich wünschen? Für die wir jeden Preis zahlen würden? Mehr als für jedes *Jump 'n Run*?



Auflösung

der Wettbewerbe
aus Heft 8 und 9:

Bei Acclams großem *Batman*-Gewinnspiel mußte die Antwort natürlich "Der Mensch" lauten, was auch fast alle Einsender auf ihren Kärtchen, Faxen und Briefen richtig vermerkt hatten. Die *Batman-Kluft* hat Florian Lotz aus Karlsruhe gewonnen, das *Robin-Kostüm* geht an Roland Distler aus Heldenstein. Je ein *Batman-Forever-Modul* für das *SNES* gewinnen Julius Raschyk/Nürnberg, Arne Schulze aus Erkner, Benjamin Müller/Garching, Alexander Lang/Nürnberg und Christian Roder/Kerpen. Fünf weitere *Batmänner* (fürs *Mega Drive*) fallen in die Hände von Gerald Schneider/Metten, Alexander Gehring/Bielefeld, Dennis Heine aus Rheine, Daniel Scott/Würzburg und Nico Lindner aus Ottebeuren.



Bei Konamis *Superstar Soccer*-Wettbewerb war die Resonanz noch phänomenaler. Aus zwei Postkisten, randvoll mit richtigen Lösungen, hat unsere Glücksfee die fünfzig Gewinner herausgefischt. Eine *Playstation* samt *Parodius* wird demnächst bei Sven Ansorge in Bonn die Langeweile vertreiben. Der *Saturn* geht an Thomas Jahn aus Biedenkopf 3. Dies sind die künftigen Besitzer eines *ASCII Fighter-Sticks*: Markus Reglau (Berlin), Lars Becker (Trier) und Michael Ziegelmayer (Trier). Außerdem gewinnen je eine *Konami Sporttasche*: Florian Priesmeier (Gersthofen), Stephan Mühlbacher (A-Mittersill), Martin Deckert (Ihringen), Markus Niewöhner (Verl),

Oliver Hupka (Mörtenbach). Je einen *Konami-Rucksack*: Michael Zaicescu (Biberach), Marco Baier (Karben 4), Klaus Pareike (Berlin), Johannes Schulz (Breckersfeld), Ulrich Walter (Herten), Silke Anders (Hamm), Hans-Gernold Kutschis (Schlierbach), Heiko Hambelt (Enkenbach), Nicole Wobser (Schwalbach), Klaus Koza (Eschborn). Je ein *Protector-Käppi*: Stefan Wildemann (Neuss), Christian Knuth (Schiffdorf), Daniel Schönhofen (Trier), Wendy Albers (Hamburg), Patrick Eschka (Neustadt), Jörg Behr (Mötzingen), Jochen Bierwerth (Getretsried), Manuel Urstöger (Glattbach), Torsten Barthel (Delitzsch), Benjamin Weiher (Hofgeismar). Je ein *Sylvester und Tweety T-Shirt* (Sparkster T's gab's keine mehr): Kevin Haug (Schwenningen), René Sparfeld (Dresden), Alexander Eberl (A-Graz), Michio Hayashi (Hannover), Matthias Lahtz (Freudenstadt), Hoang Tran (Dillingen), Holger Kuhn (Heusenstamm), Andreas Lorenz (Köln), Dieter Ruth (Dinkelscherben), David Cohen (München). Je ein *Sparkster Pin*: Benjamin Hock (Viernheim), Marcus Baumann (Neuss), Lars Walter (Wilnsdorf), Irene Imbach (CH-Stansstad), Emanuel Ströbel (Stuttgart), Oliver Loosen (Brühl), Thomas Meinel (Nienhagen), Stefan Dürr (Ludwigshafen), Christian Krüger (Kronberg), Gerhard Niederleitner (Wurmannsquick). Alle Gewinner werden außerdem, unabhängig von der Nennung im Heft, noch gesondert benachrichtigt. Wertvollere Preise verschicken wir in der Regel per UPS, wundert Euch daher nicht über das andersfarbige Postauto.

O.I.T.

Laden und Versand in Stuttgart
 Silberburgstraße 171
 70178 Stuttgart (S-Feuersee)

Saturn

SATURN + 2 SPIELE	829.90
ACTION REPLAY	89.90
ALONE IN THE DARK	109.90
BUG DT	89.90
CLOCKWORK KNIGHT 2 DT	99.90
DAYTONA USA DT	109.90
DIGITAL PINBALL DT	89.90
F1 FORMULA ONE JAP	129.90
GOLDEN AXE JAP: THE DUEL	99.90
MYST DT	99.90
NHL HOCKEY	109.90
PANZER DRAGON DT	109.90
PARODIUS DT	99.90
RAYMAN US	109.90
ROBOTICA DT	89.90
SHELLSHOCK	119.90
SHINING WISDOM JAP	139.90
SHINOBI DT	89.90
SIM CITY 2000	119.90
SPOT GOES TO HOLLYWOOD	109.90
STEAM GEAR MASH JAP	99.90
STREET FIGHTER MOVIE DT	99.90
SUIKO ENBO FIGHTING	129.90
SUPER HANG ON	129.90
TV ANIME SLAM DUNK	129.90
VIRTUA FIGHTER DT	67.90
VIRTUA FIGHTER REMIX DT	62.90
VIRTUA VOLLEYBALL JAP	99.90
VIRTUA RACING	109.90
WING ARMS JAP	99.90
PHANTASTIC PINBALL JAP	99.90
VICTORY GOAL DT	69.90
JOYPAD	49.90
VIRTUA STICK	89.90
LENKRAD	119.90
RGB-KABEL	29.90
CONVERTER FÜR IMPORTSPIELE	59.90
6-BUTTON-PAD	49.90

PlayStation

PLAYSTATION	589.90
PLAYSTATION JAP + SPIEL + RGB + UMBAU	899.00
CONVERTER FÜR IMPORTSPIELE	79.90
ACE COMBAT JAP + DT	99.90
ARC THE LAD JAP	99.90

ASSAULT RIGGS US	119.90
BOXERS ROAD JAP	139.90
DARKSTALKERS JAP	139.90
DESTRUCTION DERBY DT	99.90
DRAGON BALL Z JAP	89.90
DISCWORLD DT	99.90
EKTEKTOR JAP	129.90
EXTREME GAMES US	99.90
GUNNERS HEAVEN JAP	99.90
GUNDAM JAP	79.90
FALGATA (STRATEGIESPIEL) JAP	79.90
JUMPING FLASH JAP + DT	79.90
KILEAK THE BLOOD DT	89.90
METAL JACKET JAP	149.90
NBA JAM T.E. DT	89.90
NOVASTORM	89.90
KRAZY IVAN US	119.90
PHILOSOMA JAP	99.90
RIDGE RACER	99.90
TEKKEN JAP	149.90
TOH SHIN DEN	89.90
RAIDEN PROJECT	149.90
RAYMAN DT	99.90
SHELLSHOCK DT	99.90
SHOCKWAVE DT	99.90
STARBLADE ALPHA DT	99.90
STREET FIGHTER MOVIE DT	99.90
TOTAL ECLIPSE DT	89.90
ZERO DEVIDE	149.90
MEMORY CARD	49.00
WINNING ELEVEN JAP	99.90
ZEITGEIST	149.90
V-TENNIS	149.90
WIPE OUT	94.90
JOYPAD	54.00
NAMCO JOYPAD	139.90
JOYBOARD	179.90

3DO

PANASONIC FZ-10 PAL + 2 SPIELE	679.90
FLIGHTSTICK PRO	149.90
BLADEFORCE	89.90
CREATURE SHOCK	99.90
DUAL ADAPTER FÜR 2 SNES-PADS	49.90
CAPTAIN QUASAR	99.90
CHOPPER ASSAULT	99.90

CRASH 'N' BURN	89.90
FIFA INTERNATIONAL SOCCER	89.90
FLYING NIGHTMARES	89.90
SLAM 'N' JAM	99.90
GEX	89.90
KILLING IN TIME	99.90
WING COMMANDER 3	84.90
FLASHBACK	89.90
NEED FOR SPEED	89.90
NHL '96	99.90
PANZER GENERAL	89.90
PO'ED	99.90
ROAD RASH	89.90
SPACE HULK	94.90
SYNDICATE	59.90
TRIP'D: (TETRIS)	89.90
THEME PARK (KOMPL. DT)	99.90

Jaguar

JAGUAR + CYBERMORPH	279.00
JAGUAR CD-ROM	299.90
FIGHT FOR LIVE	119.90
POWER DRIVE	119.90
THEME PARK	129.90
SENSIBLE SOCCER	109.90
SUPER BURN OUT	119.90
ULTRA VORTEX	129.90
RAYMAN	119.90

Super Nintendo

ACTION REPLAY PRO MARK 3	89.90
INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER 2	119.90
BOMBERMAN 3 DT	109.90
DONKEY KONG COUNTRY 2 DT	129.90
MEGA MAN X 2 DT	129.90
SUPER TURRICAN 2 DT	99.90
FRONT MISSION JAP LIMITIERT	149.90
KAWASAKI SUPERBIKES DT	129.90
KILLER INSTINCT	139.90
PRIMAL RAGE DT	109.90
INDIANA JONES DT	49.90
JUSTICE LEAGUE	89.90
ASTERIX & OBELIX DT	129.90
MEGA MAN 7 DT	119.90
THEME PARK	109.90

Sonderangebote

Legend Of The Mystical Ninja (SN)dt	49.90
FIFA Soccer dt (SN)	59.90
Street Racer (SN)	49.90
Syndicate (SN/MD)	49.90

Zeitschriften

Super Famicom Fan jap	25.00
Saturn Fan jap	25.00
PSX Fan jap	25.00
Edge	17.00
Game Fan	17.00

Versand

Mo - Fr: 10.00 - 19.30
 Sa: 10.00 - 14.00
 Ladenpreise können variieren
 Händler sind willkommen!!!
 Fax: 0711 - 613807

Lieferbedingungen: Porto 8,- DM, Bestellungen ab 300,- DM portofrei. Spiele werden am selben Tag im Sicherheitskarton verschickt. Wir akzeptieren alle Kreditkarten. Telefonische Bestellung mit Kreditkarte möglich.
 ••• Täglich Neuheiten ••• Irrtümer und Preisänderungen sind vorbehalten. Annahmeverweigerungen der von uns gelieferten Waren berechnen wir die uns entstandenen Lieferkosten pauschal mit 20,- DM. Unser Recht auf Erfüllung des Kaufvertrages bleibt hiervon unberührt. Unfreie Lieferungen werden nicht angenommen.

Tel: 0711 - 613758 oder 616485

SNES Rollenspiele

ROBOTREK	89.90
BRAINLORD	89.90
BREATH OF FIRE US	129.90
BREATH OF FIRE HINTBOOK	49.90
BREATH OF FIRE 2	139.90
LORD OF DARKNESS	89.90
DRAGON VIEW	89.90
EARTHBOUND	129.90
EYE OF THE BEHOLDER	89.90
FINAL FANTASY II US	129.90
FINAL FANTASY III US	139.90
FINAL FANTASY III HINTBOOK	49.90
OGRE BATTLE US	129.90
SECRET OF THE STARS	129.90
KING ARTHUR	129.90
ROMANCE IV US	129.90
7TH SAGA 2	129.90
SECRET OF EVERMORE US	139.90
WIZARDRY IV	69.90
CRONO TRIGGER US	139.90
CRONO TRIGGER HINTBOOK	49.90
ILLUSION OF TIME DT	109.90

Mega Drive

ACTION REPLAY PRO MARK 3	79.90
SECHS-BUTTON-PAD	29.90
COMIX ZONE DT	99.90
DUNE 2	57.90
FIFA SOCCER '95	57.90
FIFA SOCCER '96	89.90

J.-LEAGUE SOCCER 2	79.90
LIGHT CRUSADER MIT DT.TEXTEN	114.90
MEGA MAN 7 DT	109.90
MICRO MACHINES 96	99.90
NBA LIVE '96	89.90
NHL '95	57.90
NHL '96 DT	89.90
NHL ALL STARS	119.90
NFL MADDEN '95	57.90
PHANTASY STAR IV US	149.90
PETE SAMRRAS '96	99.90
SHADOWRUN	89.90
STORY OF THOR	119.90
THEME PARK	94.90
VECTORMAN DT	99.90
WAYNE GRETZKY HOCKEY	99.90
WEAPON LORD US	109.90

Mega CD

GRUNDGERÄT DT + THUNDERHAWK	329.90
BACKUP RAM	79.90
CDX PRO	69.90
EARTHWORM JIM DT	89.90
ECCO 2 DT	89.90
ETERNAL CHAMPIONS DT	89.90
FATAL FURY SPECIAL DT	89.90
LUNAR ETERNAL BLUE	99.90
SAMURAI SHODOWN DT	89.90
SNATCHER DT	89.90
SHINING FORCE DT	89.90
SPACE ADVENTURE DT	99.90

ROAD RASH	89.90
THEME PARK	89.90
THUNDERHAWK	59.90
TOMCAT ALLEY	59.90
DUNGEON EXPLORER DT	99.90

32X

32X GRUNDGERÄT DT	289.90
CHAOTIX DT	99.90
GOLF MAGAZINE: 36 GREAT HOLES	79.90
METAL HEAD	109.90
MOTOCROSS CHAMPIONSHIP	79.90
RINGHIO DT	109.90
VIRTUA RACING DELUXE	89.90
NBA JAM DT	49.90
STELLAR ASSAULT	99.90
T-MEK	109.90
VIRTUA FIGHTER DT	109.90
WWF RAW	49.90
MOTHERBASE	89.90

Neo Geo

SUPER SIDEKICKS 3	119.90
SAVAGE REIGN	119.90
PANIC BOMBERMAN	119.90
GALAXY FIGHT	119.90
KING OF FIGHTERS '95	129.90
MR. DO	129.90
FATAL FURY 3	119.90
WORLD HEROES PERFECT	119.90
PULSTAR	119.90

! Des Rätzels Lösung

Komplexe Rollen-, Action- oder Geschicklichkeitsspiele sind kein Problem für unsere Experten: Hier melden sich die absoluten Cracks zu Wort und begleiten Euch immer wieder durch neue Abenteuerwelten...

Super Nintendo

Ogre Battle (Teil 2)

Heute schließt sich der Kreis, mit Hilfe von Florian Tewes' Erklärungen und Karten werden auch Rollenspiel-Unerfahrene den Überblick über die verschiedenen Gegenden und versteckten Orte auf dem Spiel-Kontinent nicht verlieren. Für "Neuankömmlinge": da dieses Spiel sehr umfangreich ist, heute nun der zweite Teil der Lösung. Teil 1 findet Ihr in der vorigen Ausgabe.

Stage 16 (Kalbi Peninsula – Snow Fields): 2-6 befrieden. Hier gibt es auch *Forest Pendant* (High Reputation). Bei 12 wird Figaro mit Magie zur Strecke gebracht.

Stage 17 (The Tundra – White Nights): In 5 wartet ein *Flame Sword*, in 13 ein *Egg of Wonder*. Mizal bewacht 16, wo es nachher auch ein *Snow Cape* zu ergattern gibt.

Stage 18 (Shangrila – The Cloud City): In 4 trifft Canopus auf Yulia, die uns eine *Vitality Potion* gibt. Debonair wird von Gares in 10 gefangen gehalten. Norn ist natürlich überglücklich, und Debonair schließt sich den Rebel Forces an.

Stage 19 (Antalia – Imprisonment): Yushis stößt in 11 dazu. Omicron machen wir mit ihr fertig. Nachher: In 10 gibts *Omicrons Staff* (undead).

Stage 20 (Fort Allamoot – The Empire): 1-6 können ohne Probleme befriedet werden. In 19 holen wir uns das *Star Fragment*. Die Zwillinge Polydeuces und Castor versuchen uns in 18 das Leben unnötig schwer zu machen, werden je-



Ich habe Halsweh und mein Gehirn ist leer, so leer diese Tage. Warum? Wegen dem niegelneuen Tips und Tricks-Sonderheft. Darum! 100 Seiten ist es dick und viel Energie hat's gekostet. Wenn Euch unser forscher Stil bei den Tips gefällt, dann schnappt Euch schnell ein Exemplar. That's it, Schöb.

WIE LÄUFT'S

Wer die folgenden „Teilnahmebedingungen“ beachtet, erspart uns unnötige Arbeit:

1. **Karten und Zeichnungen** können auch farbig auf **weißem Papier** (weder kariert noch liniert) eingesandt werden, da wir unsere berühmte mürrische Computeranlage auf Trab gebracht haben und die Tips- und Tricksseiten nur noch zur Hälfte im fischen Mausgrau gehalten sind.

2. Bitte gebt bei allen **Einsendungen aus dem Inland** eure **Bankverbindung** (Kontonummer, Kreditinstitut, Bankleitzahl) an, damit Ihr Euer Geld ohne Umwege und lange Wartezeiten bekommt. Bei Wohnsitz außerhalb Deutschlands wird Euch so wieso ein Verrechnungsscheck per Post zugesandt.

3. Wenn Ihr einen IBM-kompatiblen PC habt, schickt uns umfangreiche Tips bitte gleich auf Diskette (möglichst im Word- oder ASCII-Format), ansonsten könnt Ihr sie auch faxen. Zeichnungen auf jeden Fall ausge-

druckt und nicht als Datei schicken, Tabellen könnt Ihr, wenn Ihr sie schon erstellt habt, auch im Dateiformat belassen.

4. Macht Euch nicht die Mühe, aus älteren Ausgaben der *VIDEO GAMES* oder Konkurrenzblättern abzuschreiben. Derartige Tip-Zusammenfassungen verziehen sich ohne Umweg in den Papiercontainer. **Schreibt bitte ab jetzt auch immer dazu, mit welcher Version eines Spiels die Tips ausprobiert bzw. erspielt worden sind.**

5. Tips und Lösungshilfen zu *Mario*-, *Sonic*- oder *Mickey Maus*-Spielen sind „out“, die brauchen wir nicht mehr. Auch in Sachen *Zelda*, *JP*, *DKC* und *AvP* sind wir bestens eingedeckt.

6. Die Belohnung: Für abgedruckte Tips winken nach wie vor **40 bis 500 Mark!**

Unsere Adresse:
Magna Media Verlag AG
Redaktion VIDEO GAMES
Rubrik: Tips & Tricks
Hans-Pinsel-Straße 2
85540 Haar bei München

doch mit einer "Zombie- (sprich Untoten-) Einheit" eines Besseren belehrt. Nachher: in 21 können wir das **Star Fragment** für bis zu 200 000 Goth verkaufen.

Stage 21 (Antanyl – Angel): Versucht möglichst schnell, die zahlreichen versteckten Cities zu finden, da sonst enormer Geldverlust die Folge ist. Nachher gibt es in 6 *Chest*.

Stage 22 (Dalmuhd Desert – The Assassin): Gegner östlich von 6. Der Stage Boss hält sich in 9 auf und wird erneut mit einer Undead Unit besiegt. Nachher: Gizolfy plaudert in 11 bereitwillig über die Geschichte von *Ogre Battle*.

Stage 23 (The Ruined City – The Dragon Rider): In 7 bekommen wir den *Dragon's Jewel*, den Toad in 6 sucht. Verkauft ihm diesen jedoch nicht, sondern tauscht später gegen einen *Undead Ring*. Fogel (11) wird wieder von den Untoten bekämpft und wird so von Rashidis Spell erlöst. Nachher: In 2 gibt es *Big Trophy*. Von Fogel bekommen wir das *Repyulos Sword*. Einen *Sentoul Demon* gibt es in 5 zu holen.

Stage 24 (The Rhyhan Sea – Final Paradise): Gegner nördlich von 1. In 17 ist Randals. Nachher: In 6 erhalten wir Sigmund (High Reputation).

NEU: Das Kultspiel jetzt für den Game Boy.



STREET FIGHTER II™*



Endlich gibt's die geballte Street Fighter II Power für Deinen Game Boy! Tritt an gegen die besten und mutigsten Gladiatoren der Welt. Realistische Kampfszenen, phantastische Tricks und akrobatische Kicks. Knallharte Action mit superstarker Grafik, die Dich echt von den Socken haut. Jetzt laß Deine Muskeln spielen, und zeige allen, was in Dir steckt!



HAVE MORE FUN

Abb.: Super Game Boy Screens

STAGE 16: KALBI PENINSULA

LEGENDE:
 1 - Killenne (Basis)
 2 - Gallstadt
 3 - Rashfallian Temple
 4 - Glynj 'Bry
 5 - Suntsuhl
 6 - Rosetsyn
 7 - Entel Stand
 8 - Olesyn
 9 - Tranheim
 10 - Belgen
 11 - Drummen
 12 - Kalbin (Boss)
 Secret:
 X - Treasure
 O - Chaos Gate
 13 - Zalmstein

STAGE 17: THE TUNDRA

LEGENDE:
 1 - Wilke's (Basis)
 2 - Endis Roh
 3 - Syble
 4 - Shackleton
 5 - Ruskayah
 6 - Rashfallian Temple
 7 - Herald Court
 8 - Kete!
 9 - Mallibald
 10 - Nansen
 11 - Maklin Tok
 12 - Elis Wals
 13 - Mahaso
 14 - Inthi
 15 - Ballew
 16 - Valkalla (Boss)
 Secret:
 X - Treasure
 17 - 18

STAGE 18: SHANGRILA

LEGENDE:
 1 - Elshilin (Basis)
 2 - Shellmat
 3 - Ohiten
 4 - Montrosa
 5 - Grell Nish
 6 - Rugheln
 7 - Montahn
 8 - Interaken
 9 - Mushatt
 10 - Shangrila (Boss)
 Secret:
 X - Treasure
 11 - Rashfallian Temple

STAGE 19: BATAJIA

LEGENDE:
 1 - Balmayan (Basis)
 2 - Kellonaku
 3 - Bil' Jand
 4 - Quetta
 5 - Ban
 6 - Shin Duld
 7 - Banbul
 8 - Duo Duld
 9 - Shad Dabul
 10 - Kander Wall (Boss)
 Secret:
 O - Chaos Gate
 11 - Rashfallian Temple
 X - Treasure

STAGE 20: FORT ALLAMOOT

LEGENDE:
 1 - Rallibel (Basis)
 2 - Rashfallian Temple
 3 - Tolhyo
 4 - Killig Abal
 5 - Balfahrt
 6 - Belmaban
 7 - Stun Creek
 8 - 2
 9 - Laseive
 10 - Esquintom
 11 - El Rosario
 12 - 2
 13 - Tekstugahve
 14 - Minach Torahn
 15 - Matagalp
 16 - Komaya
 17 - Plin sport
 18 - Allamoot (Boss)
 Secret:
 X - Treasure
 19 - Pivallet
 20 - 2
 21 - Heskulana
 22 - 2
 O - Chaos Gate

Stage 25 (Shrine of Kulyn – Grail): Ein Routine-Level zum relaxen. Nachher übergibt uns Parcival in Creun das gesuchte Grail.

Stage 26 (Fort Shulamana – Separation): In 14 gibt es *Fahniel Sword*, in 9 *Ivory Goddess* (High Reputation) und in 8 ein *Notos Sword*.

Stage 27 (City of Xanadu – The End Nears): In 6 könnt ihr *Folio* kaufen (s. Stage 28). Ansonsten ist diese Stage kein Problem.

Stage 28 (Zeteginea – Ogre Battle): Viele Gegner nähern sich von der Brücke Nähe 2/3. In 18 klärt uns der Paladin Gawain über die wahren Ziele von Rashidi auf. In 20 treffen wir den richtigen Gares wieder. Empress Endora "logiert" in 15. Sie bietet uns an, für ihre Sache zu kämpfen, was der aufrichtige Held (true Hero) selbstverständlich ablehnt. Nachher gibt's in 17 *Folio*

**SONY PLAYSTATION
IST DA!**







**TOP AKTUELL
TÄGLICH
NEUHEITEN**

SUPER NINTENDO

Chrono Trigger us 149,95
Demons Crest us 139,95
Donkey Kong 2 119,95
Dragon Ball Z 3 jp 139,95
Earth Bound us 129,95
Earthworm Jim 2 119,95
Earthworm Jim 119,95
Fatal Fury Special 139,95
Final Fantasy 3 us 129,95
Flintstones - Movie 119,95
Illusion of Time 119,95
Internat. Superst. Soccer 119,95
Internat. Super. Soccer 2 109,95
Judge Dredd dt. 89,95
Justice League 109,95
Kick Off 3 119,95
Killer Instinct us 159,95
Lord of the Rings 119,95
Lothar Matthäus Soccer 99,95
Mario World 2 99,95
Micro Machines 89,95
NHL '95 89,95
Nigel Mansell Indicar 99,95
Obitus us 119,95
Samurai Shodown jp 109,95
Shadowrun 109,95
Secret of Evermore us 119,95
Sparkster 109,95
Streetracer 109,95
Super Punch Out 129,95
Super Turrican 2 99,95
Tetris & Dr. Mario 119,95
Theme Park 139,95
Ultima False Prophet us 109,95
Unirally 99,95
Warlock 39,95
Weapon Lord us 39,95
50/60Hz Umbausatz

SONDERANGEBOTE

Actraiser 2 79,95
Adventure Island 59,95
Bass Tournament us 69,95
Biometal us 59,95
Black Thorne us 69,95
Blackhawk 69,95
Clay Mates us 89,95
Clayfighter 2 79,95
Clayfighter 2 us 69,95
Desert Fighter 69,95
F1-Championship 89,95
Feivel d. Mauswand. us 59,95
Final Fight 2 jp 59,95
Illusion of Gaia us 89,95
Indiana Jones 69,95
John Madden Football us 69,95
Jordan Adventure 79,95
Jungle Book 79,95
Jurassic Park 2 69,95
Lemmings 2 79,95
NBA Jam T.E. us 99,95
NBA Live 95 us 89,95
NBA Live 95 us 99,95
Pirates Dark Water us 69,95
Return of the Jedi us 69,95
Shaq Fu us 39,95
Skyblazer 69,95
Super Bomberman 2 us 79,95
Super Game Boy 59,95
Vortex us 59,95
Wildsnake us 79,95
WWF Raw 69,95

 FZ-1 PAL 899,-
 FZ-1 NTSC 799,-
 FZ-10 PAL 948,-
 FZ-10 NTSC 899,-
 11th Hour 948,-
 Creature Shock 948,-
 Democ. Man 948,-
 Dirt Racer 948,-
 Deadalus Encounter 129,95

FIFA Soccer 99,95
Flying Nightmares 119,95
Gex 99,95
Gridders 59,95
Hell 99,95
Immercenary 99,95
Iron Angel 99,95
Killing Time 99,95
Myst 99,95
Need for Speed 99,95
Novastorm 119,95
NHL '96 119,95
Off World Interceptor 109,95
Out of this World 79,95
Panzer General 109,95
Return Fire 119,95
Rise of the Robots 29,95
Road Rash 109,95
Samurai Shodown 109,95
Seal of Pharaoh 119,95
Sewer Shark 59,95
Space Ace 109,95
Shock Wave dt. 97,95
Shock Wave 2 79,95
Star Blade 119,95
Strahl 99,95

Space Hulk 119,95
Syndicate 119,95
Tip 'd 99,95
Theme Park 99,95
VR Stalker 99,95
Way of the Warrior 109,95
Wing Commander 3 109,95
World Cup Golf 119,95
Joypad Adapter (2 Play.) 89,95
Game Gun 2 99,95

Deutsche Spiele 89,95
Toh Shin Den

Rapid Reload 89,95
Kileak the Blood 89,95
Novastorm 89,95
Lemmings 3D 89,95
Jumping Flash 89,95
Ridge Race 99,95
Wipe Out 99,95
Sony PSX inkl. Spiel dt 699,-
Joypadverlängerung 39,95
Ace Combat 159,95
Boxers Road 159,95
Crime Crackers 149,95
Dark Stalkers/Vampire 149,95
ESPN Extreme us 89,95
Evolution 99,95
Gunners Heaven 159,95
Jumping Flash 159,95
Metal Jacket jp. 99,95
NBA Jam T.E. dt. 159,95
Perfect Eleven jp. 169,95
Philosoma jp 119,95
Power Servé Tennis us 179,95
Raiden Project jp 99,95
Raiden dt. 99,95
Rayman us 119,95
Ridge Racer jp 159,95

Starblade Alpha jp 169,95
Street Fighter Movie dt 99,95
Tekken jp 169,95
Toh Shin Den jp 159,95
Total Eclipse Turbo us 119,95
Memory Card 59,95
Joypad 59,95
Namco Pad 139,95

SEGA SATURN
Saturn dt. inkl. Spiel 869,-
Saturn us inkl. 949,-
Virtua Fighter
Saturn Umbau jp/us/dt 99,95
6 Player Adapter 99,95

Lenkrad 139,95
RGB Kabel 49,95
Astal 119,95
Bug 109,95
Control Pad 89,95
Clockwork Knight 89,95
Daytona USA 139,95
Gale Racer 139,95
Myst 139,95
Panzer Dragoon 139,95
Race Drivin' 139,95
Shinobi 139,95
Tama 149,95
Victory Goal 159,95
Wachai Connection 119,95
Virtua Fighter Remix 119,95
Adapter us/jp/dt 89,95

JAGUAR
inkl. 2 Spiele 499,-
CD-Laufwerk
CAT BOX
Alien vs. Predator
Club Drive
Checked Flag II
Creature Shock
Bubsy
Double Dragon
Dragon
Fight for Life
Flashback
Pinball Fantasies
Rayman
Sensible Soccer
Super Burnout
Syndicate
Ultra Vortex
White Men can't Jump
Zool

**Ratenkauf
möglich!**

ZEITSCHRIFTEN
EGM, EGM2, Gamefan,
3DO, Gamepro

Ankauf von gebrauchten
Modulen in unseren
Ladengeschäften
Preisliste vom 28.08.95

Irrtümer, Preisänderungen vorbehalten, dt =
deutsche Module, us = amerikanische
Module, jp = japanische Module. Umtausch
ist ausgeschlossen, defekte Ware wird ersetzt.
Unser Blitzservice: Alle Bestellungen (La-
ware) bis 18 Uhr werden noch am selben Tag
verschickt, Vorb = Vorbestellung möglich, lie-
ferbar ab Sept/Okt, Inh. Alexander Sprung.

SCHWEIZ UMBAU
SATURN DM 45,-
Umbau Kit 50/60Hz nur für's dt
PLAYSTATION DM 45,-
Umbau Kit jp/us/dt
UMBAU DM 145,-
GT ELEKTRONIK • Hohlegasse 28
CH 4104 Oberwil
Tel. 0041 61 401 41 71

TRADELINK

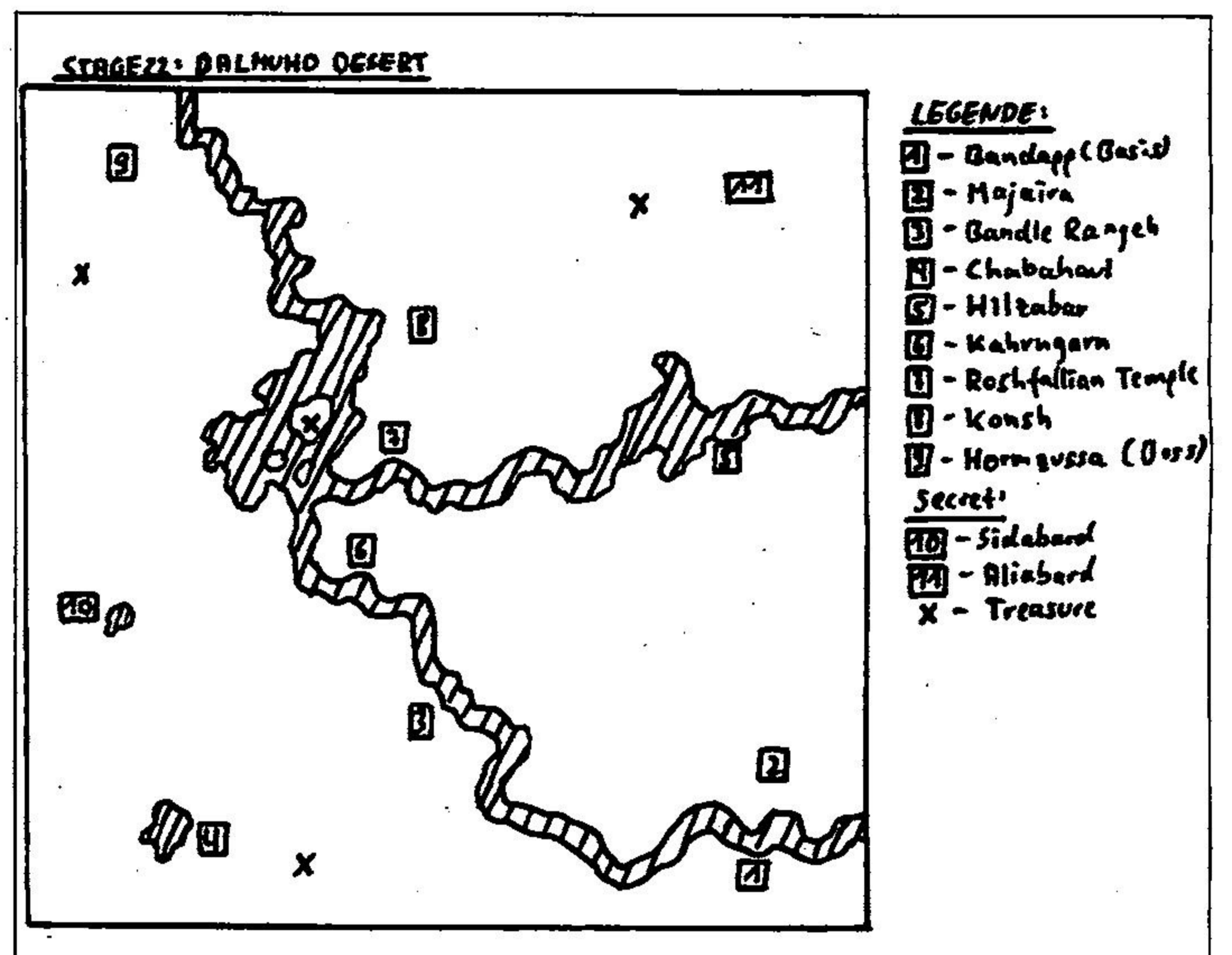
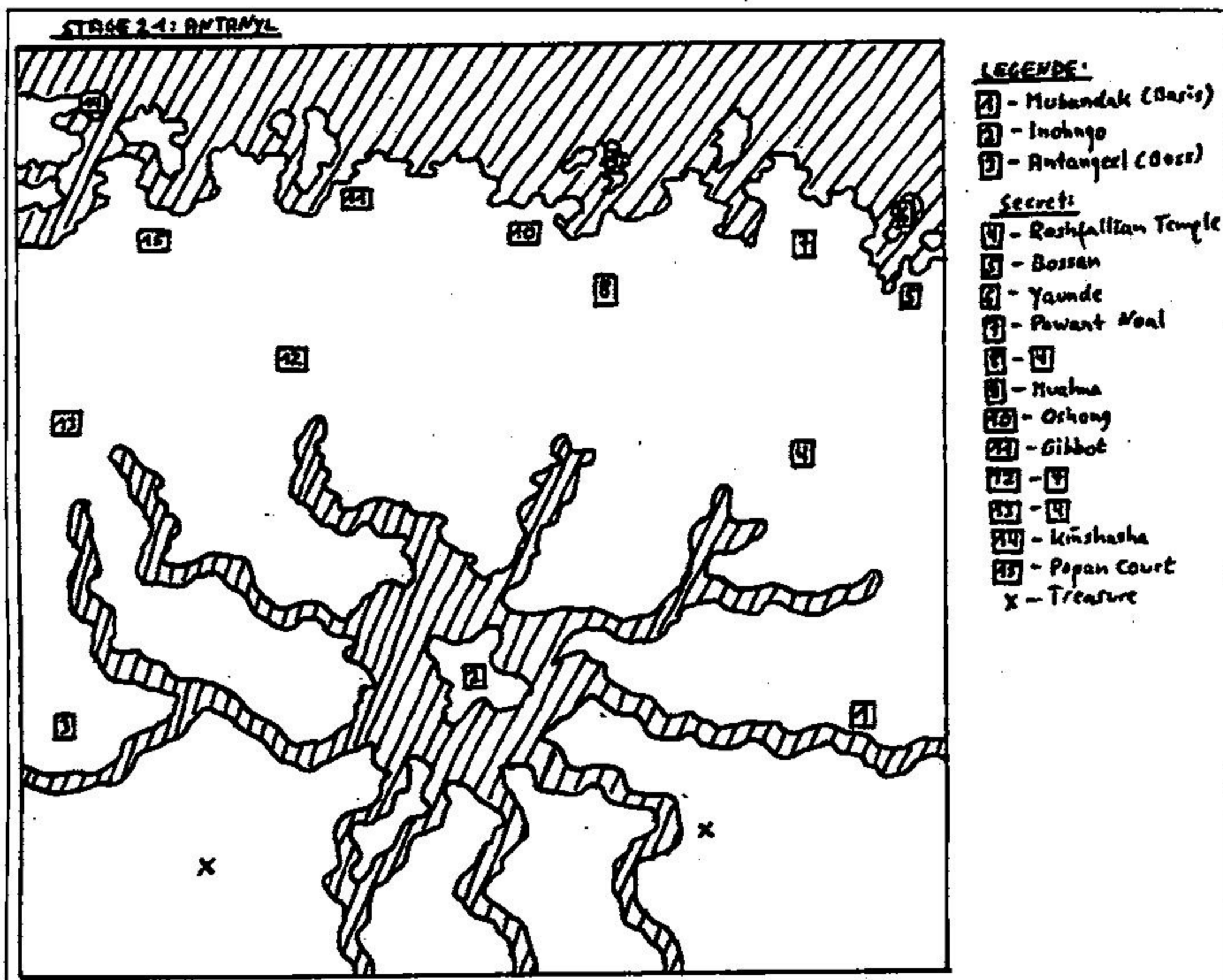
**TOP
PREISE**

Bestucht unsere Ladengeschäfte (Hier kein Versand) Preise können abweichen	FUNTRONIXX KASSEL Friedrich-Ebert Str. 101 Tel.: 0561 - 12477	FUNTRONIXX HERFORD Mindenerstr. 38 Tel.: 05221 - 84347	FUNTRONIXX UNNA Massenerstr. 25 Tel.: 02303 - 238080	FUNTRONIXX WITTEN Breddestr. 38 Tel.: 02302 - 51767	GAMESTORE ESSEN Rühenschneiderstr. 181 Tel.: 0201 - 777225	GAMESTORE DÜSSELDORF Kölnstr. 25 Tel.: 0211 - 1649409
---	---	--	--	---	--	---

Die Logos sind eingetragene Warenzeichen der jeweiligen Firmen.

07461-79001

TRADELINK Spieleversand • Eltstr. 8 • 78532 Tuttlingen • Tel.: 07461 - 79001 • Fax: - 79003
Händleranfragen erwünscht • Franchisepartner gesucht



(Tome of Myths) und einen weiteren *Sentoul Demon* in 19. **Stage 29** (Temple Shalina –

The Black God): Das letzte Level. Was wird die Heldentruppe hier erwarten? Können sie

Rashidi und Gares endgültig vernichten? Das letzte Geheimnis dürft Ihr selbst lüften.

! Flinke Finger

Bei "Flinke Finger" kümmern wir uns um Verrenkungstricks, die auf dem Joypad-Bewegedich-Prinzip basieren. Wer auf Nummer sicher gehen will, konsultiert vorher 'nen Doc.

Sony Playstation

Tekken

Hier sind sie, die mega 10-Hit-Combos für das beste Next-Generation-Beat'em-Up auf dem Markt.

Legende: Q = Quadrat, D = Dreieck, O = Kreis

Ein "+" bedeutet immer, daß zwei Buttons gleichzeitig gedrückt werden müssen.

Anna und Nina Williams: Q, D, Q, D, X, X, D, Q, D, D

King: Q, D, Q, Q, D, O, O, O, O, Q, X

Armor King: Q, D, Q, Q, D, O, O, O, Q, X

Michelle Chan und Wang Gin Lei: D, Q, Q, D, X, X, X, O, O, D

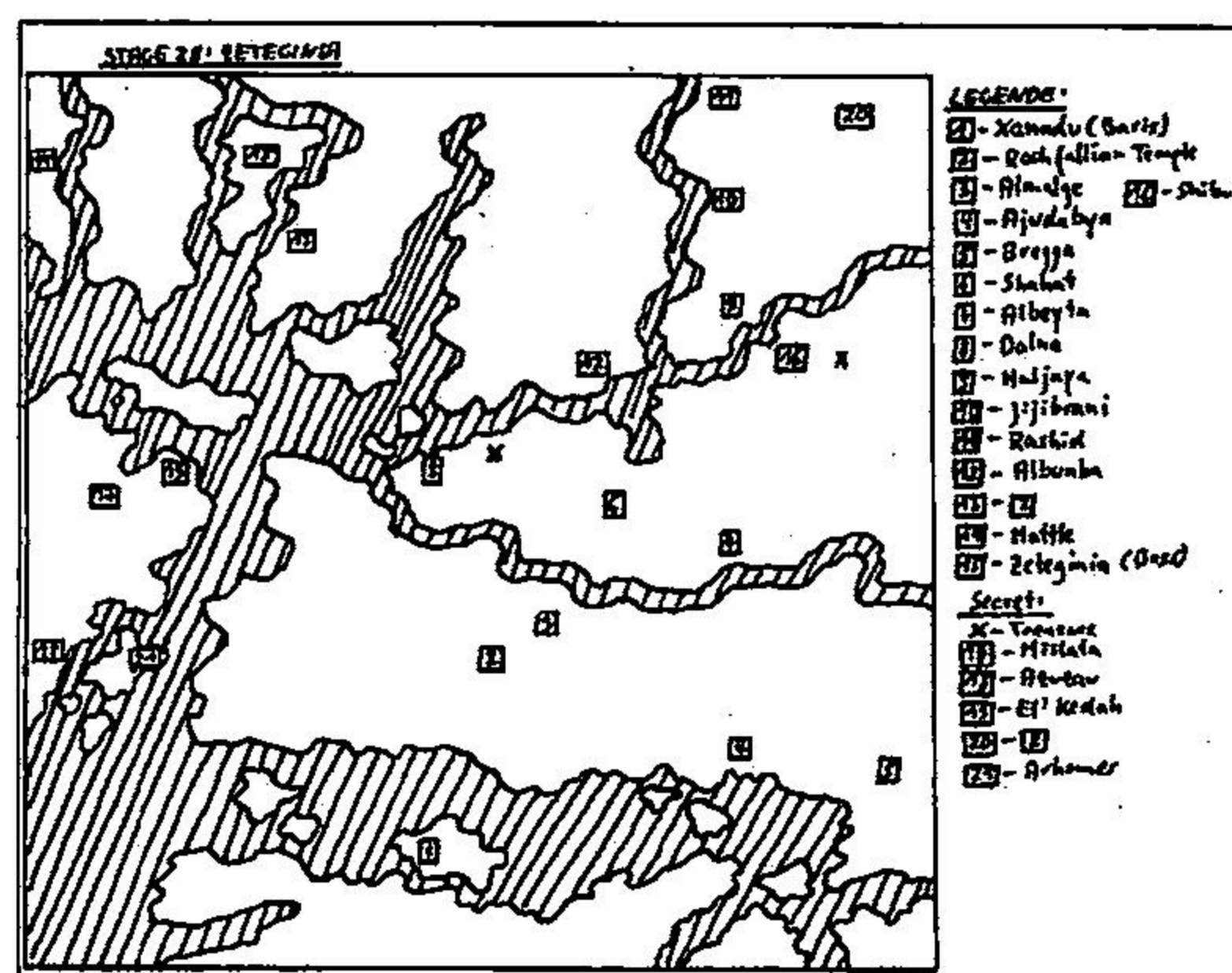
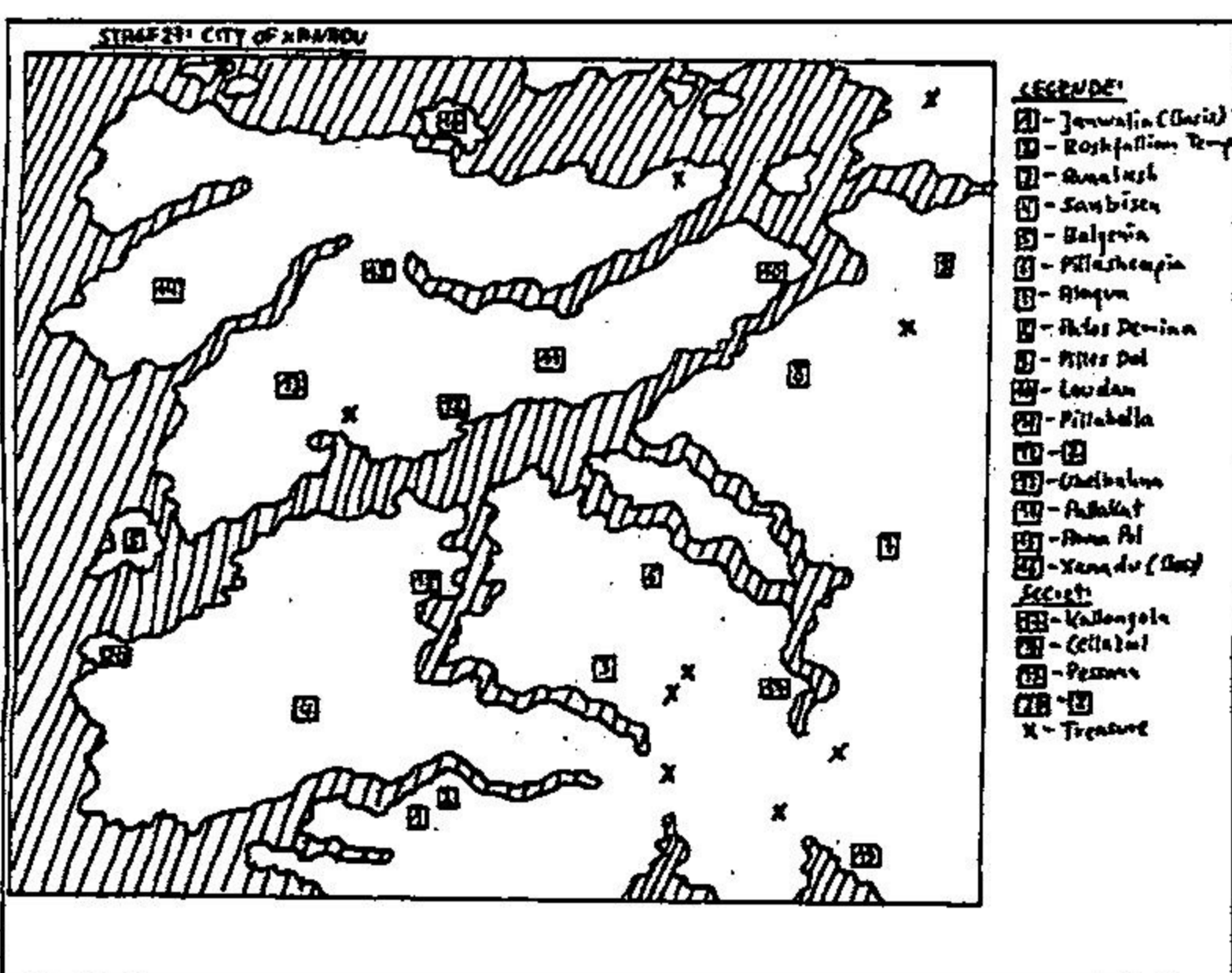
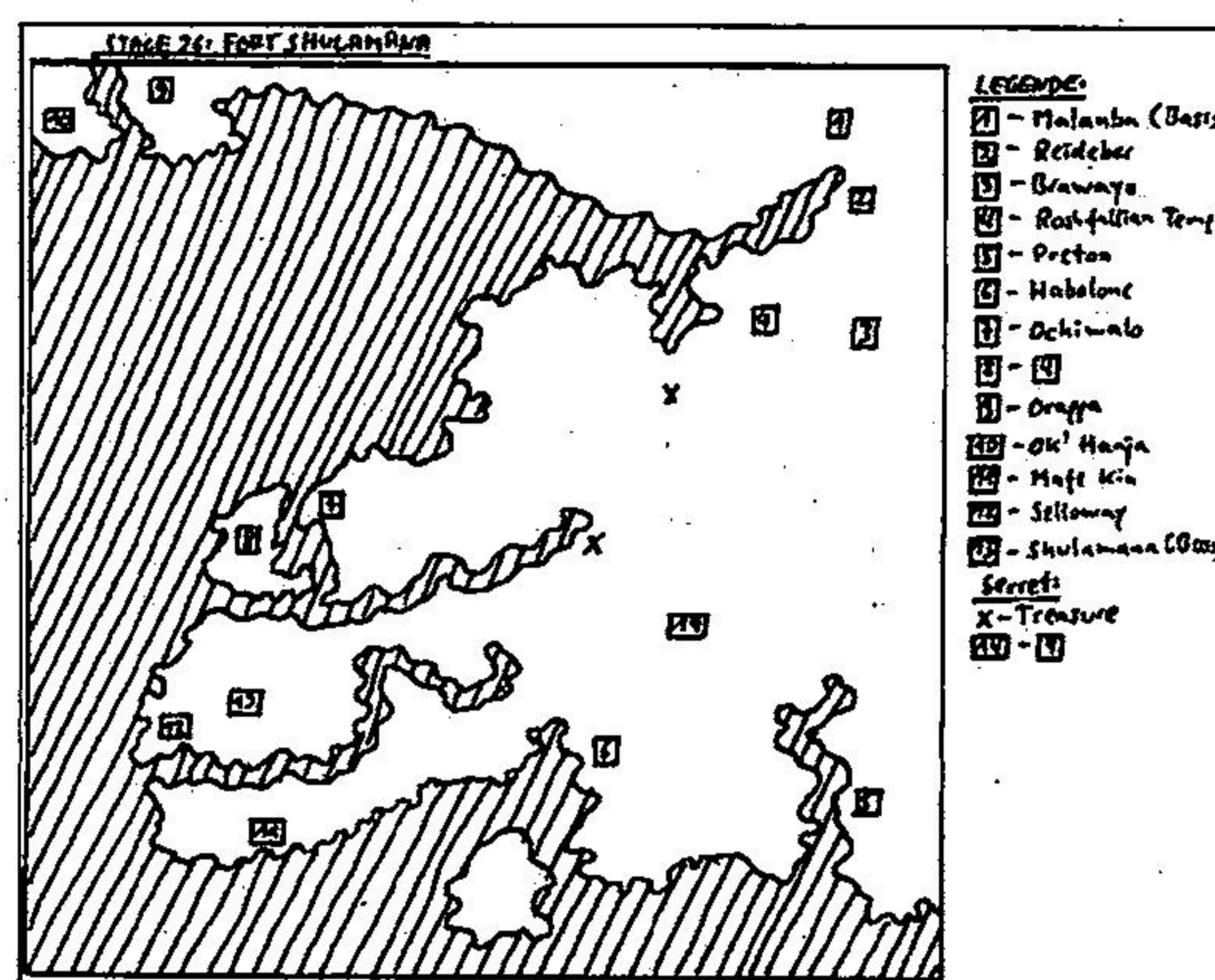
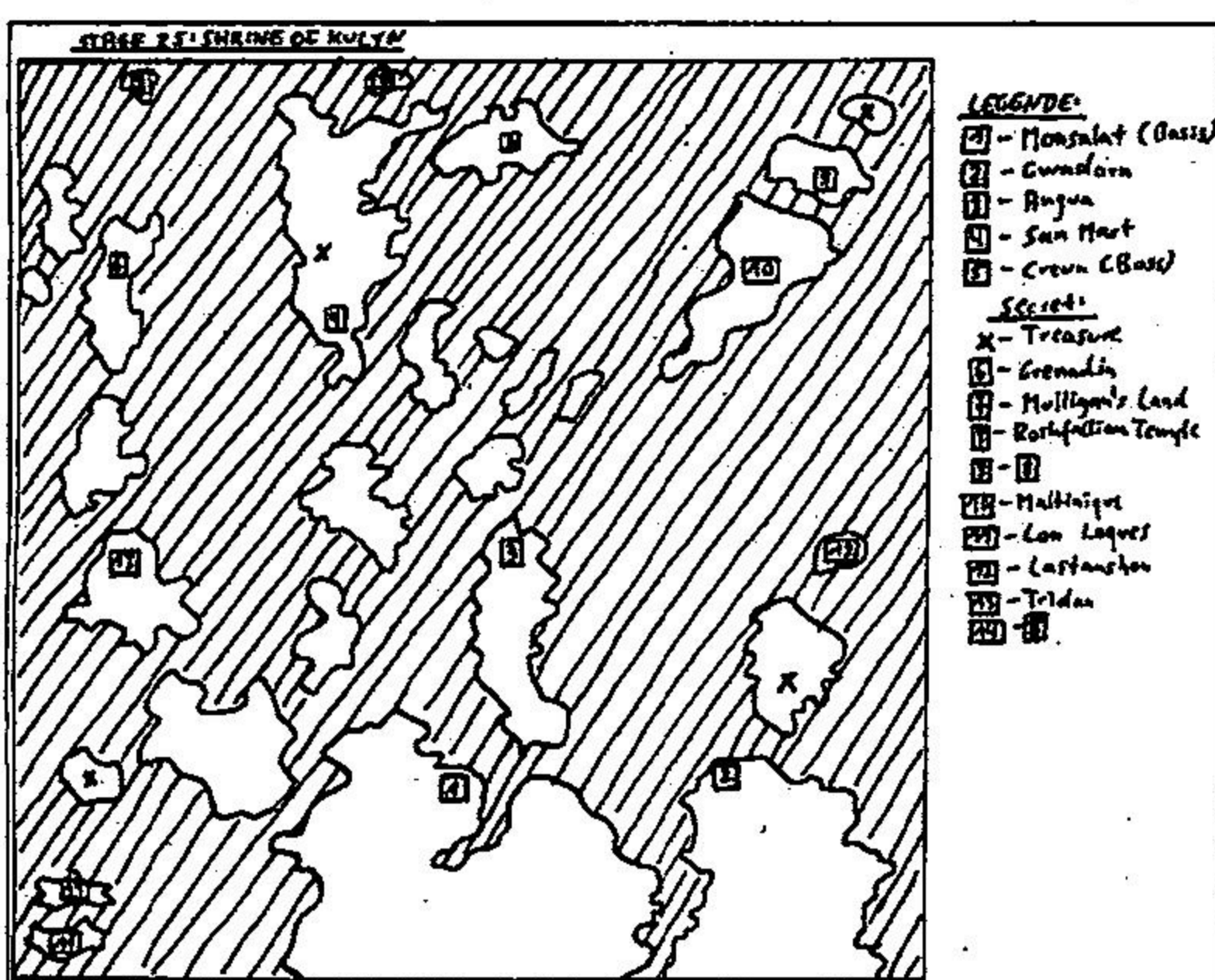
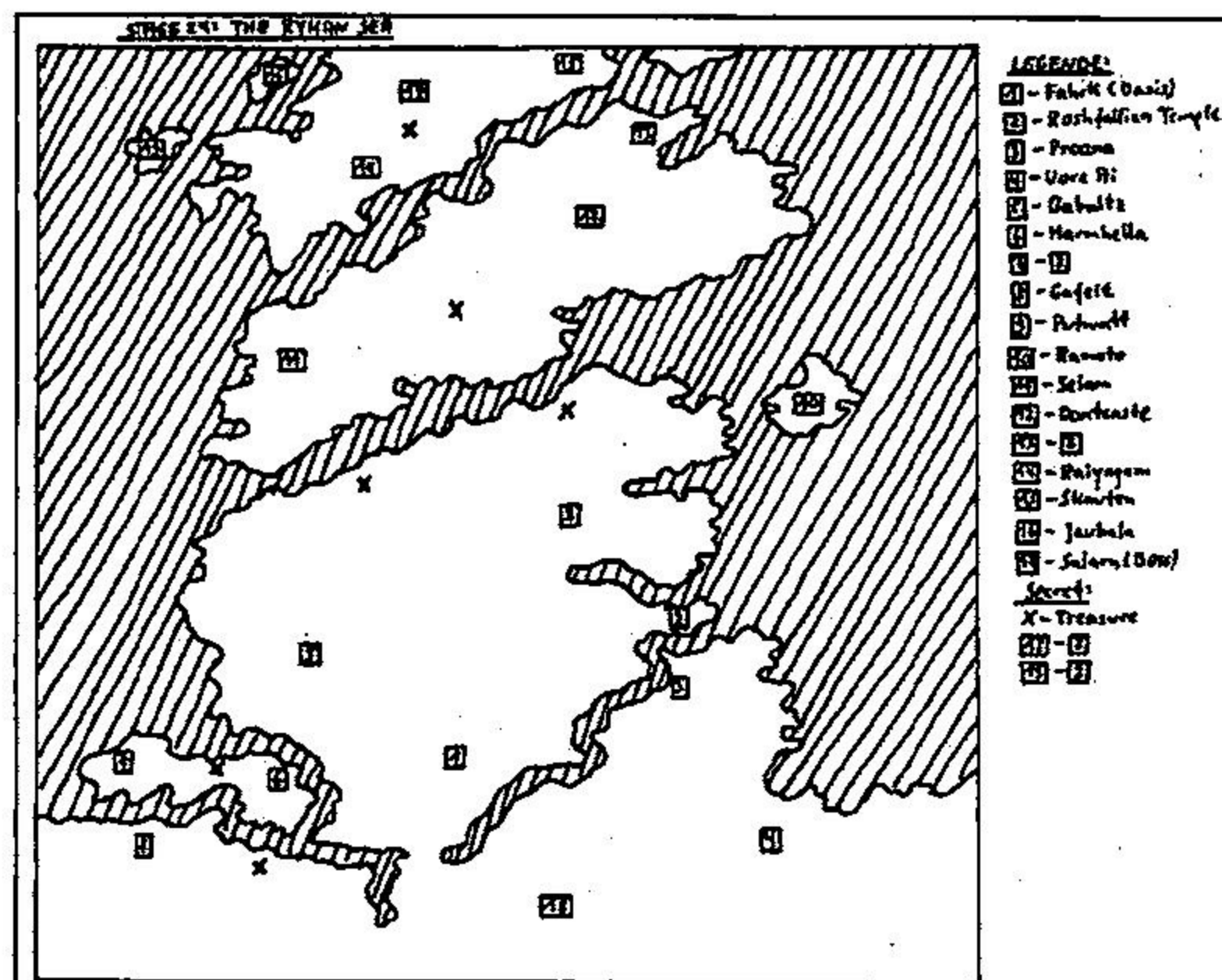
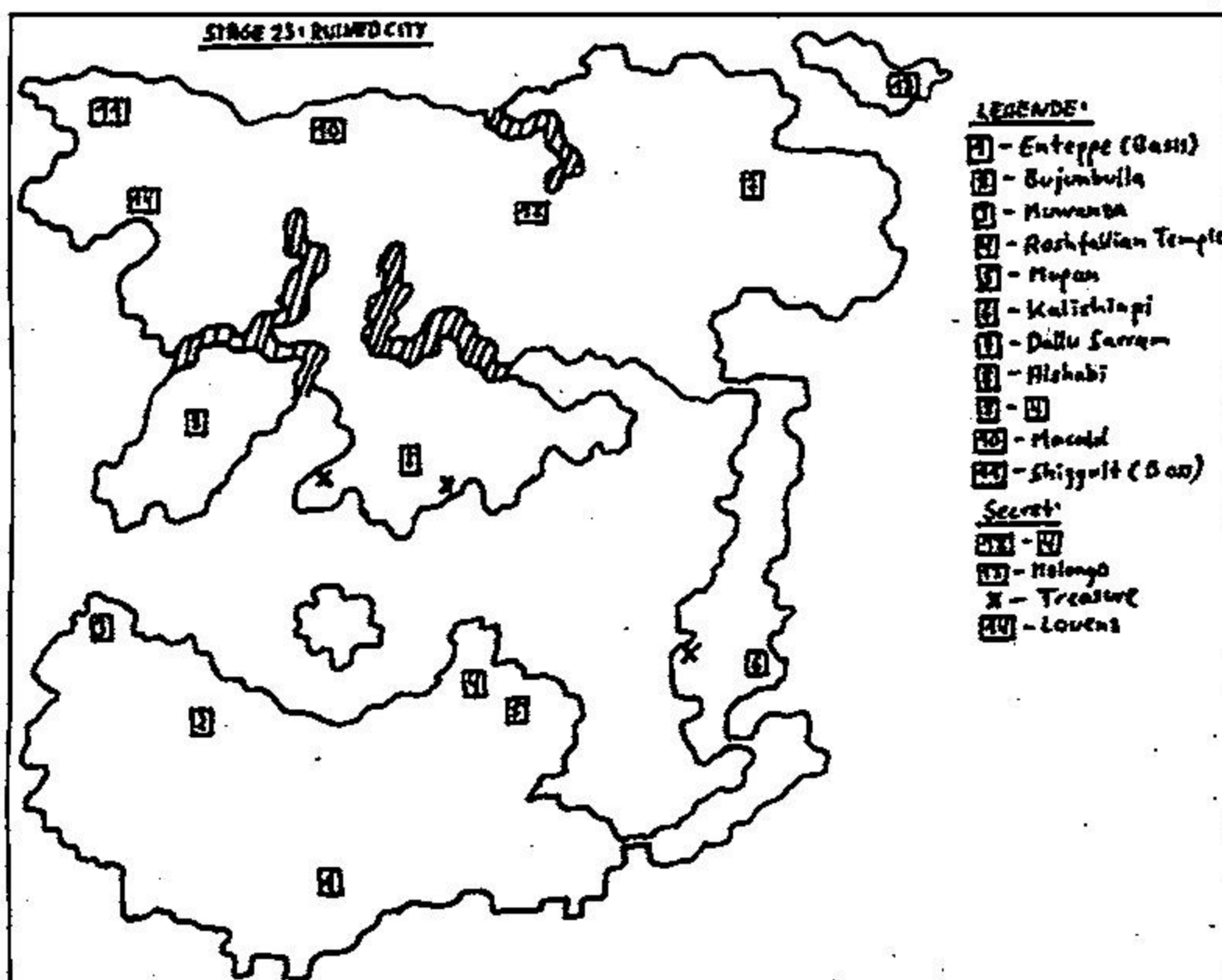
Jack und Kuma: _+D, Q, Q, Q, D, Q, D, Q, Q+D, Q+D

Marshall Law / Lee Chow Lang: C+Q, D, D, Q, X, X, X, O, X, O

Paul Phoenix: Q, D, X, D, Q, D, Q, O, D, Q

Yoshimitsu: Q, D, Q, O, O, O, O, Q, Q, Q

Kazuya / Heihachi Mishima: ^, ^+D, Q, D, D, K, O, O, Q, D, Q





Super Nintendo
Super Pang

Lang, lang ist's her, seit dieser kleine Geschicklichkeits-Spaßmacher in Amiland unter dem Namen "Super Buster Bros." erschienen ist (in Japan hieß der Titel ebenso Super Pang, nur das ist noch länger her...). Endlich war dieses Jahr auch Europa an der Reihe. Am Spielprogramm wurde nichts geändert, somit funktioniert die Level-Anwahl auch immer noch gleich: Drückt im Titelbild



Start, um in den "Select-Game-Screen" zu gelangen. Drückt hier lediglich L, R, R, L, oben, unten, und schon erscheint zwischen den beiden Feldern des *Tour Modes* und des *Panic Modes* eine kleine Zahl, die Ihr mit den Steuerkreuztasten verstellen könnt. So läßt sich ein beliebiges Start-Level zwischen 1 und 40 anwählen.



In der Mitte des Bildes sieht man das Ergebnis der Cheat-Eingabe

Sony Playstation
Cybersled

Die fünf "Schlachtschiffe" der Gegner könnt Ihr übrigens auch spazierenfahren. Gebt im Titelbild (aber nicht im Cyber Sled-Screen mit "One Player/ Two Player", sondern da, wo "Push Start" aufblinkt) lediglich folgende Kombination ein: oben, links, unten, rechts, oben, Dreieck, oben, rechts, unten, links, oben, Kreis. Ein Explosionsgeräusch bestätigt die korrekte Eingabe des Cheats. Im Bildschirm, in dem Ihr Eure Fahrzeuge auswählt,



müßt Ihr dann ganz nach rechts scrollen, um die neuen Fahrzeuge begutachten und anwählen zu können.

NEU IN BERLIN **HIGHWAY TO HELL** BERLINS NO.1 IN GAMES

Table with columns for game titles and platform compatibility (MD, MDCD, SAT, SNES, 3DO, JAG, SONY). Includes titles like 11th Hour, 3D Baseball '95, A-Train, Ace Combat, etc.

Der Alptraum ist am Ende!
HIGHWAY TO HELL und präsentieren:
Kurfürstendamm 195 (Zwischen U-Bhf. Adenauer Platz und Uhlandstr.)
Die ganze Welt der Spiele auf drei Etagen.
Computerspiele, Videospiele, Brettspiele, Rollenspiele, Trading Card Games etc..

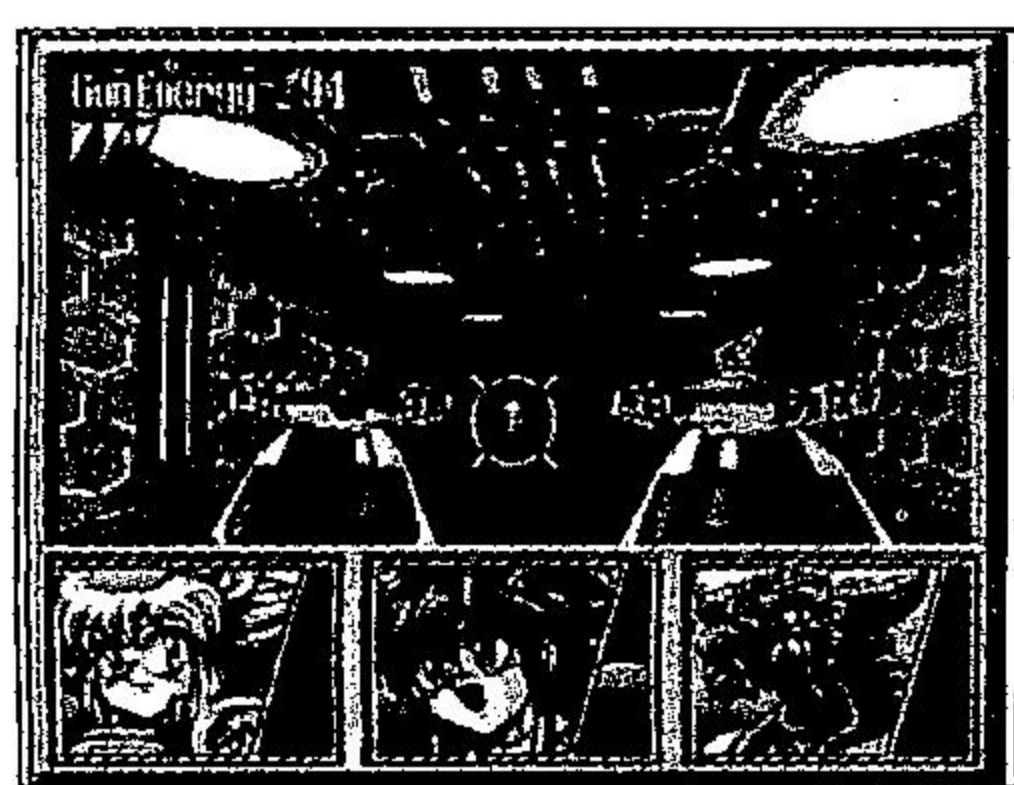
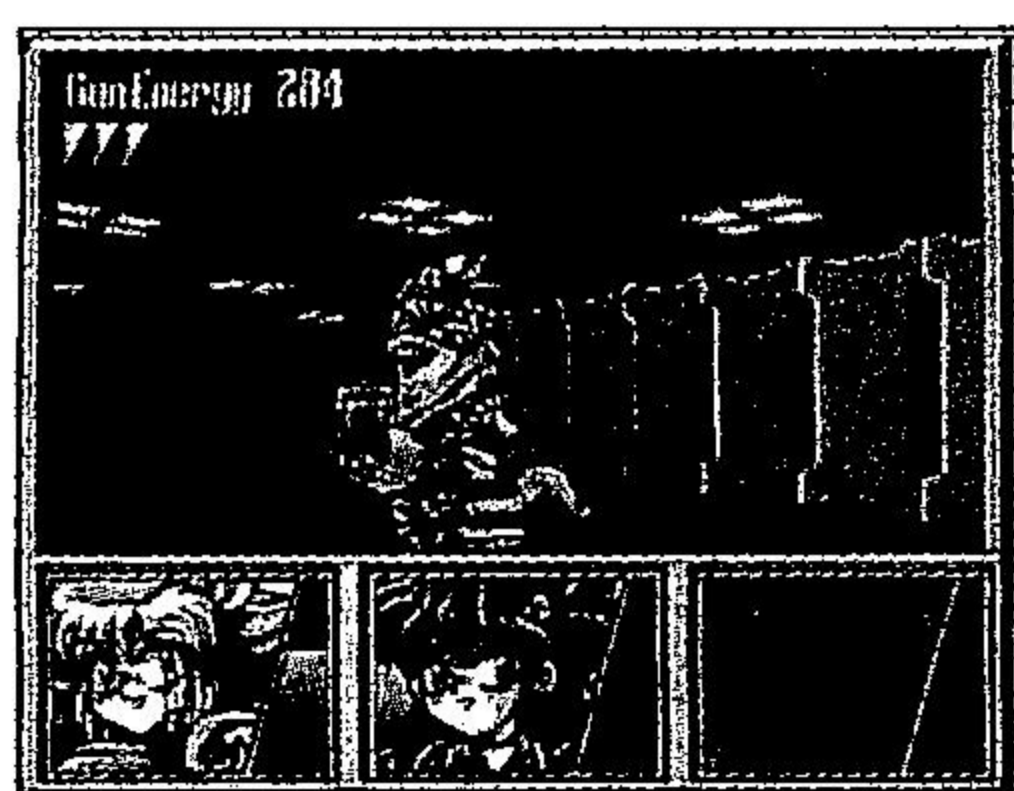
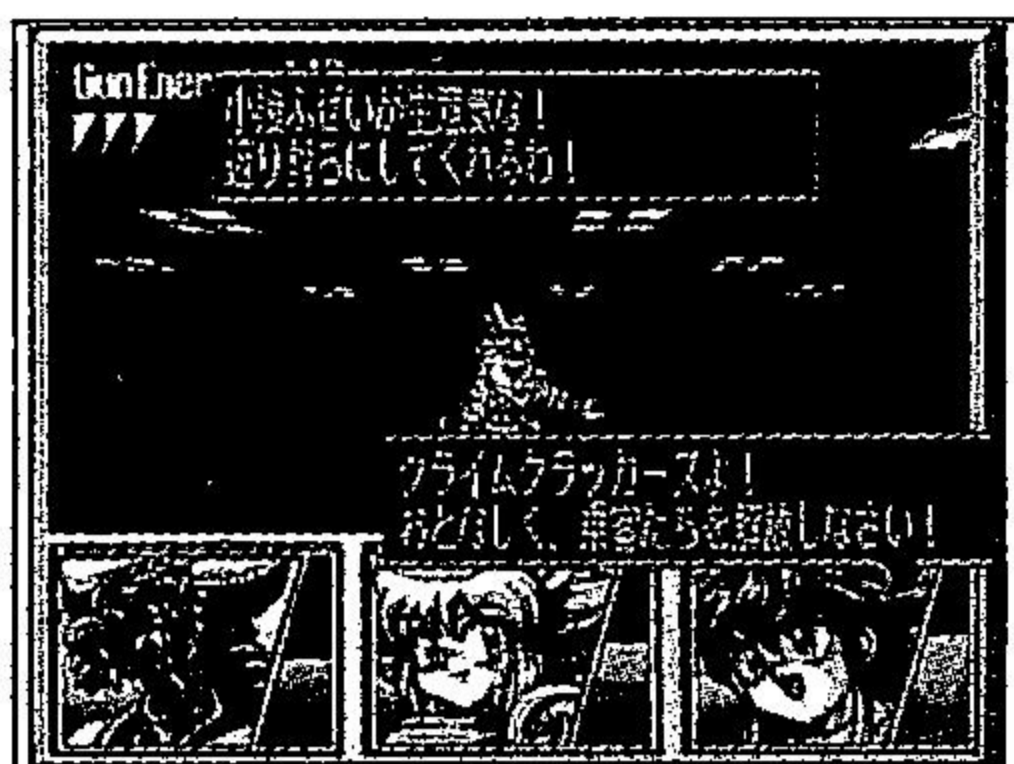
Table listing various games and hardware items with prices and platform compatibility. Includes categories like FIFA Soccer 96, Fight for Life, Final Fantasy 2, etc., and a hardware section.

0171/540 87 63
11.00-20.00 h Versandtelefon
... PC ... PC-CD ... TRADING CARD GAMES + ZUBEHÖR ... JAG ... JAG-CD ... SATURN ... SEGA 32X ... MEGA DRIVE ... MEGA CD ... GAME BOY ... VIRTUAL BOY ... SUPER NES ... 3DO ... SONY PLAYSTATION ... LASERDISKS ... COMPUTER & VIDEOSPIELZEITSCHRIFTEN AUS ALLER WELT ... MUSIK CD'S ... ANIME ... VIDEOS
Versandpauschale 10,50 DM · Express 8 DM · Sicherheitskarte 3 DM · Versandkostenfrei ab 250 DM · Halbes Jahr Garantie auf Hard- und Software · Es gelten unsere AGB · Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten · L.V. bzw. *: Bei Anzeigenschluß noch nicht erhältlich · Anzeigenschluß 19.9.95. Highway to Hell ist eine Division der Earthquake Entertainment Film- und Musikproduktion GmbH.

Sony Playstation

Crime Crackers

Wer irgendwann zu Beginn des Jahres den japanischen Import an Land gezogen hat, wird sich über die Cheats im Anschluß sicherlich freuen. Für volle Ausrüstung und ei-



nen zünftigen Level-Skip muß man im Titelbild R1, R1, L1, L1, R2, R2, L2, L2, links, Kreis, rechts, Quadrat, Select, Start drücken. Jetzt steht anstelle des "Press Start"-Schriftzugs die frohe Botschaft "Debug Mode". Ihr könnt dann im Spiel durch Drücken des Select-Buttons von Level zu Level jumpen. Um sich die spezielle Animation aus der Endsequenz anzuschauen, drückt man im Titelbild oben, oben, unten, unten, links, links, rechts, rechts, Select, Start. Statt "Press Start" steht daraufhin das Wort "Animation" im Titelbild (Marco Gross, Bremen).

Der Code, den Ihr an einer Stelle im fünften Level eingeben müßt, lautet 6178 (steht auf dem Schlüssel, den Ihr im Raum zuvor aufgesammelt habt). Der Code, der Euch im neunten Level abverlangt wird, heißt 2360.

Sony Playstation

Parodius Deluxe

Per Cheat könnt Ihr gleich zu Beginn des Spiels die volle Power-Up-Ausstattung für Euer Comic-Gefährt rausschlagen (gilt sowohl für den ersten, wie auch für den zweiten Teil). Drückt im Pausenmodus oben, oben, unten, unten, links, rechts, links, rechts, X, Kreis. Ein Geräusch bestätigt, daß der Cheat funktioniert hat. Bei Parodius 1 erhaltet Ihr außer voller Bewaffnung auch das Schutzschild.

Hier noch zwei Cheats, die ausschließlich bei Parodius 2 funktionieren:

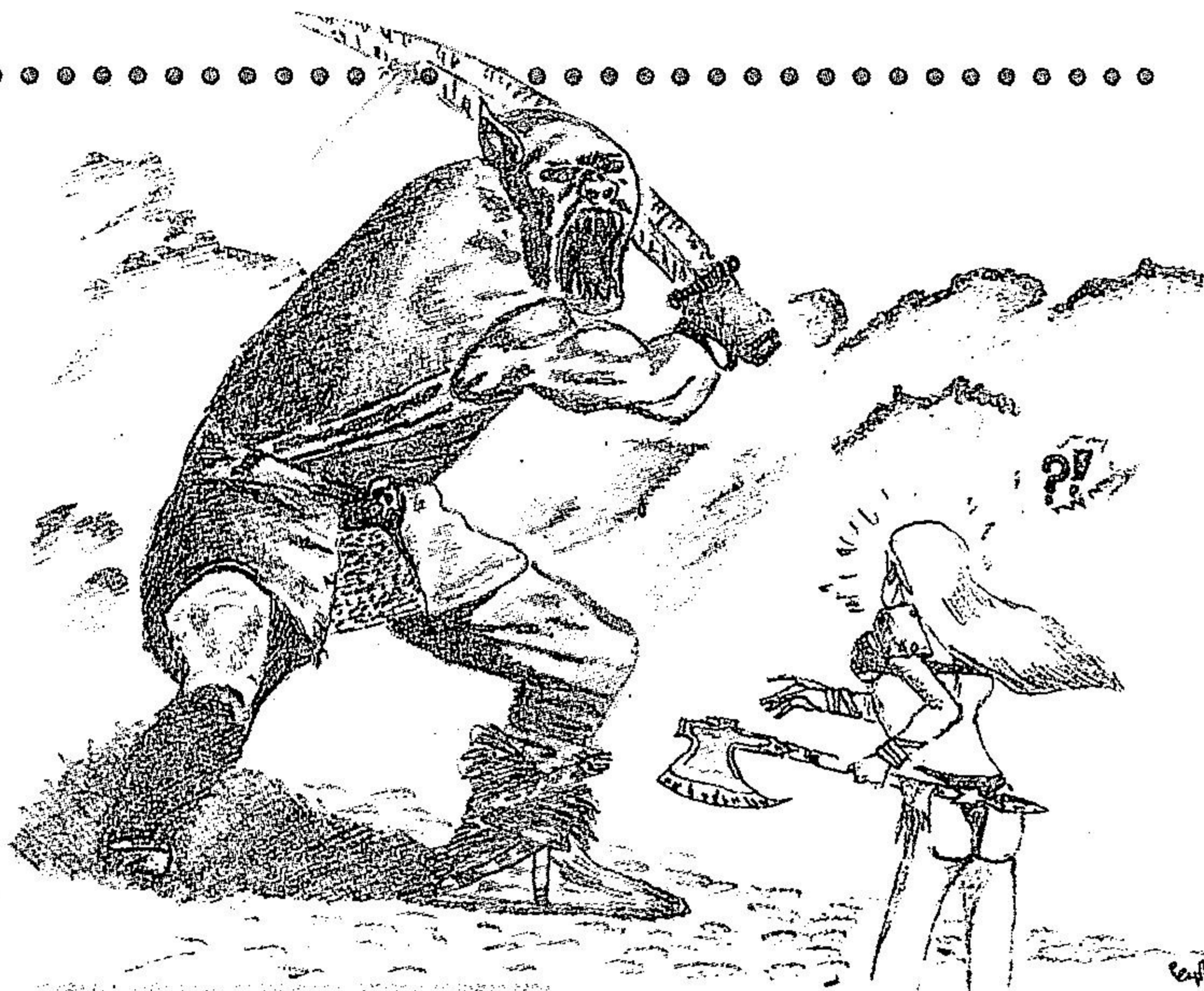
Für unendlich Leben drückt Ihr im Titelbild ("1 Player, 2 Player, Option") X, X, X, X, X, Quadrat, Quadrat, Quadrat, Quadrat, Quadrat, Quadrat, Quadrat, Dreieck, Dreieck, Dreieck.

Für die Levelwahl drückt Ihr, ebenso im Titelbild, Quadrat, Quadrat, Quadrat, Quadrat, Quadrat, Dreieck, Dreieck, Dreieck, Dreieck, Dreieck, Dreieck, Kreis, Kreis, Kreis. Das Stage-Select-Menü erscheint allerdings erst, nachdem Ihr Eure Figur ausgewählt habt.

Sega Saturn

Bug

Gerade eben erst auf den Markt gekommen, und schon steht Jörg Tittel (B-Tervuren) mit dem Levelskip-Cheat, oder besser gesagt dem "BABYSEALS-Cheat" bei uns auf der Matte. Im Titelbild-



GALERIE 1

Benjamin Bauernschmidt, Munich

schirm, wenn "Start/Options" zu sehen ist, müßt Ihr nacheinander B, A, B, Y, unten, rechts, A, L, unten drücken. Bug gibt dann einen Laut von sich, womit er zu verstehen gibt, daß der Cheat akzeptiert wurde. Wenn Ihr jetzt noch in den Leveln die L-Taste und unten gleichzeitig drückt, könnt Ihr die Level überspringen. Das Wort "BABYSEALS" ergibt sich aus der Cheat-Kombination, wenn Ihr die Richtungsbezeichnungen auf dem Steuerkreuz einfach mal mit den Himmelrichtungen in Englisch (unten=South, rechts=East, links=West und oben=North) ersetzt

Hier noch ein Mini-Trick für Leute, die bereits ein Speicher-

modul besitzen: Nach jedem besiegten Endgegner wird der Spielstand automatisch im internen Speicher des Saturn gespeichert. Wenn Ihr bei Beginn der nächsten Runde die Reset-Taste drückt und in die Speicherverwaltung geht, könnt Ihr den Spielstand auf das Modul kopieren, Tage später wieder zurückkopieren, usw.

Sega Saturn

Panzer Dragoon

Hier kommt noch ein Nachtrag von Jörg Tittel aus Tervuren in Belgien:

Das normale "Extro" (wunderschöner computeranimierter Film + Bilder vom belgischen (aha! Comic-Zeichner Moebius) könnt Ihr mit folgender Kombination anschauen: links, links, rechts, links, oben, oben, unten, oben, rechts, rechts, links, rechts, unten, unten, oben, unten, links, links, rechts, links.

Für das "Hard-Extro" empfiehlt sich folgender Weg: oben, oben, unten, oben, links, links, rechts, links, unten, unten, oben, unten, rechts, rechts, links, rechts.

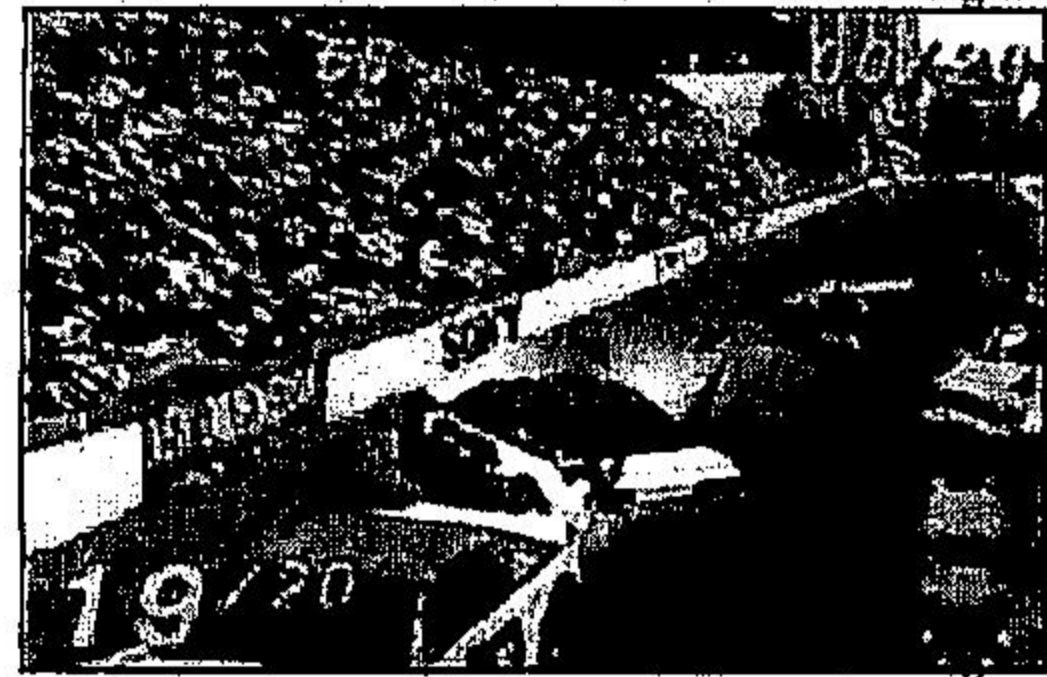
Beide Joypad-Kombinationen müssen übrigens im Titelbild eingegeben werden (wenn "Normal Game" und "Options" auf dem Bildschirm zu lesen ist).

Wer ansonsten noch scharf auf andere Cheats zu diesem recht annehmbaren Saturn-Starter ist, kann diese in der August-Ausgabe nachlesen.

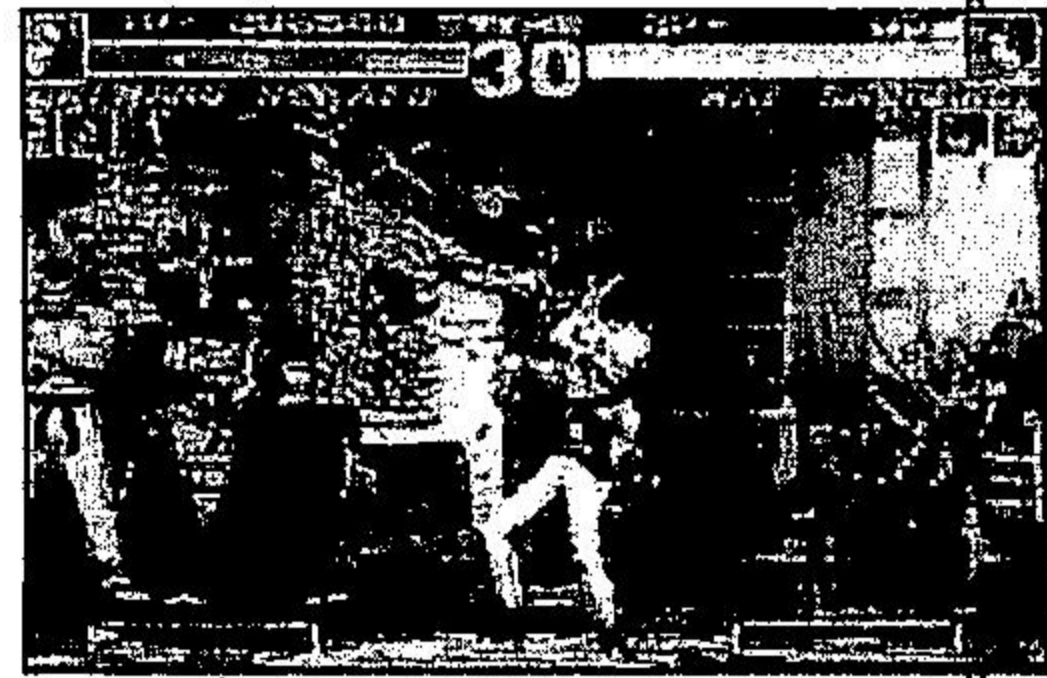




PLAYSTATION dt 99.90
WIPE OUT dt 99.90



PLAYSTATION dt 99.90
DESTRUCTION DERBY dt 99.90



NEO GEO CD 139.00
KING OF FIGHTERS '95 139.00

PLAYSTATION

Grundgerät dt	589.00
Joypad (Sony) dt	59.90
Joypad (NeGcon) dt	89.90
Joyboard (ASCII) dt	119.90
RGB-Scart-Kabel	49.90
Memory Card dt	49.90
Maus	59.90
Air Combat dt	89.90
Cybersled dt	89.90
Destruction Derby dt	99.90
Diskworld dt	89.90
DNA Imperative dt	89.90
Goalstorm dt	89.90
Gundam jp	59.90
Jumping Flash dt	89.90
Lemmings 3D dt	89.90
Novastorm dt	89.90
Rapid Reload dt	89.90
Rayman dt	89.90
Ridge Racer dt	99.90
Street Racer dt	89.90
Toh Shin Den dt	89.90
Warhawk dt	89.90
Wipe Out dt	99.90

SATURN

Grundgerät dt 50Hz	899.00
inkl. Virtua Fighter+Clockwork	
Joypad dt	49.90
Joyboard dt	89.90
Lenkrad dt	129.90
Maus dt	74.90
6-Spieler Adapter dt	79.90
MPEG-Modul dt	349.00
Action Replay Pro	99.90
Adapter für Import CD's	89.90
Umbau dt/us/jp	99.90
Bug! dt	119.90
Clockwork Knight dt	109.90
Daytona USA dt	139.90
Digital Pinball dt	119.90
Mystery Mansion dt	139.90
Panzer Dragoon dt	119.90
Parodius - DeLuxe dt	89.90
Pebble Beach Golf dt	99.90
Rayman dt	89.90
Street Racer dt	89.90
Victory Goal dt	139.90
Virtua Fighter dt	59.90
Virtua Fighter Remix dt	69.90

3DO

Goldstar 3DO dt 50Hz	749.00
FZ-10 us NTSC 60Hz	899.00
FZ-10 us RGB 60Hz	999.00
FZ-10 dt PAL 50Hz	749.00
Flying Nightmare us	129.90
Killing Time us	129.90
Panzer General us	89.90
Space Hulk us	129.90
Wing Commander III dt	119.90

MEGA DRIVE

Batman Forever dt	119.90
Comix Zone	109.90
Light Crusader dt	119.90
Vector Man dt	119.90
RGB-Kabel	39.90
Umbau 50/60Hz	39.90

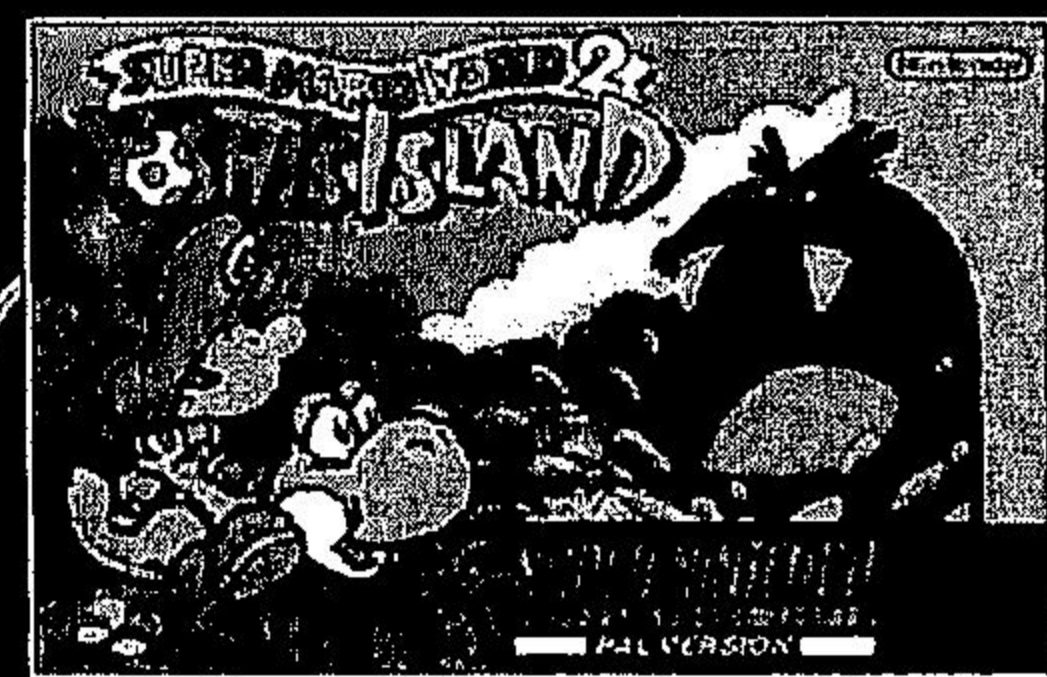
32X

Primal Rage dt	119.90
Virtua Fighter dt	119.90
Angebote schon ab DM 39.90 am Lager. Nur solange Vorrat reicht.	

ARJAY-FINANZIERUNG

Effektiver Jahreszins: 13.9% Laufzeit 12 oder 24 Monate. Es können Grundgeräte und/oder Software für alle Systeme finanziert werden. Mindestbestellwert: DM 500.- Fordern Sie noch heute Ihre Finanzierungsunterlagen an - Unverbindlich!

ARJAY GET YOUR GAMES
0221-121067



SUPER NES dt 109.90
Yoshi's Island dt 109.90



SUPER NES dt 149.00
CHRONO TRIGGER dt 149.00



SUPER NES dt 119.90
SECRET OF EVERMORE dt 119.90

NEO GEO CD

NEO GEO CD 50Hz	
inkl. Antennenkabel, zwei	
Joypads, Netzteil	459.00
NEO GEO CD 60Hz	
inkl. RGB-Scart-Kabel, zwei	
Joypads, Netzteil	459.00
Joypad	69.90
Joyboard	119.90
RGB-Scart-Kabel	39.90
Umbau 50/60Hz	69.90
Umbau us/jp	69.90
Umbau 50/60 & us/jp	99.90
Aerofighters III	139.00
Art of Fighting II	119.00
Crossed Swords II	139.00
Fatal Fury III	139.00
Kabuki Klash	139.00
King of Fighters '94	129.00
King of Fighters '95	139.00
Mr. Do	139.00
Panic Bomberman	139.00
Pulstar	139.00
Samurai Shodown II	139.00
Savage Reign	139.00
Super Sidekicks III	139.00
Viewpoint	129.00
World Heroes Perfect	139.00

SUPER NES

Chrono Trigger us	149.90
DK Country II	139.90
Earthbound us	*99.90
Final Fantasy III us	149.90
Illusion of Time dt	*99.90
Killer Instinct PAL	139.90
Drei dt	139.90
Primal Rage dt	129.90
Secret of Evermore dt	129.90
Secret of Mana II us	149.90
Secret of the Stars us	119.90
Stargate dt	*69.90
Superstarsoccer II dt	129.90
Tetris II dt	119.90
Theme Park dt	129.90
Weapon Lord PAL	139.90
* = nur solange Vorrat reicht	
Powerstation	189.00
Powerstation inkl. Joypad & 50/60Hz-Schaltung	289.00
Umbau 50/60Hz inkl. Umbaugarantie	99.90
Umbausatz 50/60Hz	69.90
RGB-Kabel dt/us/jp	39.90
Action Replay Pro III dt	99.90
Adapter (jp/us Spiele)	39.90

VIRTUA BOY

Grundgerät us	399.00
Virtua Boy-Spiele am Lager	

UNSER LADENLOKAL

JUMP & RUN®

Ebertplatz 2 - 50668 Köln (Hansaring - Ecke - Eigelstein) Ladenpreise können abweichen

Versandadresse

ARJAY GAMES
Ebertplatz 2 - 50668 Köln
Fon: 0221-12 10 67 / 68 / 69
Fax: 0221-12 56 76

Wir versenden alle Spiele in der Sicherheitsbox per NN zzgl. DM 9.90 Versandkosten. Ab einem Bestellwert von DM 300.- senden wir versandkostenfrei. Bestellungen bis 17:00 werden noch am selben Tag bearbeitet. Annahmeverweigerern der von uns gelieferten Waren berechnen wir die uns entstandenen Lieferkosten mit DM 20.- Unser Recht auf Erfüllung des Kaufvertrages bleibt hiervon unberührt. Händleranfragen erwünscht.

Druckfehler, Irrtümer, Preisänderungen und Lieferung vorbehalten. Wir haften nicht für Kompatibilitätsprobleme der einzelnen Systeme und/oder Landesversionen. Unfreie Sendungen werden nicht angenommen.

Game Boy

Zool



Beim kleinen Zool gibt es einen Trick, mit dem man sich ganz riesig Leben einheimen kann. Wenn Ihr Euern Game Boy mit eingelegtem Zool anschaltet, dann erscheint zuerst der "Chupa Chups-Bildschirm" und dann der mit dem großen Zool (siehe auch Bild). Haltet in letzterem Screen A und B gedrückt und drückt zusätzlich mehrmals schnell hintereinander nach oben, bis die Zool-Figur anfängt zu blinken. Euer Lebenszähler geht zwar nach wie vor runter auf null, wenn Ihr fünfmal sterbt, es wird aber nie mehr ein Continue-Screen auftauchen. Die Leben werden dann sozusagen beim Wert Null eingefroren.

drückt, während man wieder mit Start aus dem Menü herausgeht. Setzt jetzt den Cursor auf "Game Start" und drückt die R-Taste und dann zusätzlich Start. Im Spiel könnt Ihr dann im Pausemodus Select drücken, um ein Level zu beenden, bzw. gleich Select+Start für die Levelwahl.

Real 3DO

Shock Wave

Pausiert das Spiel und gebt die Start-Kombination für den Cheat-Mode ein: B, A, C, C, A, A. Jetzt erst könnt Ihr im Pausemodus diverse andere Cheats aktivieren:

Super Laser
C, A, A, B, A, C, A

Smart Bomb
A, C, A, B, A, A, C, A, A, A

Super Nukes
C, A, A, B, A

Unverwundbarkeit
A, B, A, C, A, A, B, A

Lustige Messages
B, A, C, A, C, A

Noch mehr Messages
B, A, B

Nachdem Ihr einen Codeeingegeben habt, verlaßt Ihr einfach wieder den Pausemodus mit Start.



Sega Saturn

Astal

Wer das Spiel bereits regulär durchgespielt hat, dem ist aller Wahrscheinlichkeit nach bereits automatisch im Optionsmenü der "Secret Mode" erschienen. Er läßt sich aber auch schneller erreichen, indem man im Optionsmenü auf einem zweiten Joypad links, rechts, links, rechts, oben, unten, L, R, Start eingibt. Der "Secret Mode" erlaubt es Euch, bis zu 99 Leben einzustellen und alle Musikstücke des Spiels anzuhören. Wer überdies noch die Levelwahl benutzen möchte, muß ohnehin zuerst den "Secret Mode" aktivieren.

Habt Ihr also die "Vorbereitungen" getroffen, müßt Ihr im Titelbild ("Game Start/ Options") auf dem ersten Pad oben, unten, links, rechts, L, R, A, Y, C, Z, B, X drücken. Daraufhin erscheint das Stage Select-Menü.

Während des Spiels muß man Start drücken (also

das Spiel pausieren) und dann folgende Kombination für Unverwundbarkeit eingeben: oben, Y, links, A, unten, B, rechts, C. Dieser Cheat gilt aber nur immer für das momentane Level, d.h. Ihr müßt ihn jeweils erneut eingeben.

Im Zusammenhang mit dem Unverwundbarkeits-Cheat kann es vorkommen, daß man in eine Grube oder einen Abgrund hinein fällt, dabei jedoch nicht stirbt. Damit man nicht auf ewig festsetzt, kann man in einer solchen Situation im



Links seht Ihr, wie das Stage-Select-Menü aussieht.

Blick ins Optionsmenü mit 99 eingestellten Leben (siehe Bild unten)



Sony Playstation

Wipeout

Zwei super-brandheiße Cheats werden hier bereits behandelt. Mit dem ersten Trick könnt Ihr direkt den Firestar Track anwählen, der zweite ermöglicht Euch Zugriff auf die Rapier Class.

Firestar: Setzt im Titelbild den Cursor auf "One Player", haltet R1, L1, rechts, Start, Quadrat und Kreis gleichzeitig gedrückt und drückt dann noch den X-Button.

Rapier: Setzt im Titelbild den Cursor auf "One Player", haltet

R2, L2, links, Start und Select gedrückt und drückt zusätzlich wieder den X-Button.

Sega Saturn

Shin Shinobi Den

99 Leben: Im Hauptmenü den Cursor auf "Game Start" setzen und A, Z, B, Y, C, X, Start eingeben.

Expert Mode: Wieder auf "Game Start" gehen und diesmal A,

halten und dann C, A, B, eingeben. Eastern-Puristen, die sich lediglich die FMV-Sequenzen reinziehen wollen, tippen während der Introsequenz C, X, B, Y, A, Z, Start.

Jetzt fängt das Intro noch einmal von vorne an, die Zwei-



Pausemodus L, A, R, C, B, eingeben, um sich zu befreien.

Die Energie kann mit diesem Cheat im Pausemodus aufgefüllt werden: unten, R, oben, L,

X, A, Y, B, Z, C, rechts, links.



B, C, B, A, Start eingeben. Ihr beginnt mit einem Leben, einer Energieanzeige und null Continues.

999 Shurikens: Im Optionsmenü den Cursor auf "Shurikens" setzen, L+R gedrückt

schensequenzen kommen gleich hinterher. Mit Start könnt Ihr dann während des

PLAYSTATION 579,- DM
 SATURN + V. FIGHTER + C. NIGHT 879,- DM
 GOLDSTAR (NTSC) 499,- DM
 PANASONIC FZ-10 DT/US 649,- DM
 PAL-WANDLER 89,90 DM
 POWERSTATION 179,- DM
 GOLDSTAR 3DO 699,- DM

VIDEOSPIELE · HARDWARE · MANGA · ZUBEHÖR PC-CD...
dynamateX
 OK.. The Final Lap.. Hang in there!!!!

GAME FAN 15,- DM	EGM 15,- DM	EDGE 15,- DM	SATURN FAN 25,- DM	PLAYSTATION FAN 25,- DM	HINTBOOKS, div. ab 24,90 DM
------------------	-------------	--------------	--------------------	-------------------------	-----------------------------

JAGUAR	SONY PSX	REAL 3DO	SEGA SATURN	SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM	MEGA DRIVE	ZUBEHÖR
DEUTSCH	DEUTSCH	DEUTSCH	DEUTSCH	DEUTSCH	DEUTSCH	DIVERSE SYSTEME
Alien vs. Predator 109,90 DM Brett Hull 129,90 DM Bubsy 49,90 DM JAGUAR CD+Spiel (DT) 449,00 DM Checkered Flag 49,90 DM Club Drive 49,90 DM Dactyl Joust 129,90 DM Double Dragon 69,90 DM Fight for Life 129,90 DM Flashback 109,90 DM Flip out 119,90 DM Hardball III 129,90 DM Iron Soldier 119,90 DM Kasumi Ninja 129,90 DM Legions of the Undead 129,90 DM Rayman 119,90 DM Tempest 2000 99,90 DM Theme Park 69,90 DM Trevor McFur 49,90 DM Ultra Vortex 129,90 DM Val d'Isere 69,90 DM White Men can't jump 129,90 DM Zool II 49,90 DM	Ace Combat 99,90 DM Alien Trilogy (Nov) 99,90 DM Destruction Derby 99,90 DM ESPN Extreme 99,90 DM Jumpin' Flash 99,90 DM Lemmings 3D 109,90 DM NBA T.E. 109,90 DM Philosoma 99,90 DM Rayman 109,90 DM Ridge Racer 99,90 DM Rock 'n' Roll Racing II (Okt) 99,90 DM Streetfighter - The Movie 109,90 DM Tekken 99,90 DM Theme Park 89,90 DM Toshinden 99,90 DM Viewpoint 109,90 DM Wipe out 99,90 DM WWF Arcade (Okt) 109,90 DM IMPORT Boxer's Road 149,90 DM Dragon Ballz 59,90 DM Exector 129,90 DM Formation Soccer 149,90 DM In the Hunt 139,90 DM Lone Soldier 149,90 DM Metal Jacket 149,90 DM Philosoma 59,90 DM Twin Bee Deluxe 139,90 DM Winning 11 (Star Soccer) 59,90 DM	Creature Shock 99,90 DM Fifa Soccer 89,90 DM Gex 89,90 DM Immernery 79,90 DM Need for Speed 99,90 DM Off World Interceptor 89,90 DM Powered Kingdom (RPG) 109,90 DM Shock Wave 89,90 DM Shock Wave II 79,90 DM Slam Jam 99,90 DM Slayer (RPG) 89,90 DM S. SF II Turbo 89,90 DM Syndicate 89,90 DM Theme Park 99,90 DM Wing Commander III 99,90 DM IMPORT Alone in the Dark 59,90 DM Another World 49,90 DM Battle Chess 59,90 DM Deodalus Encounter 129,90 DM Flyin' Nightmares 99,90 DM Hell 59,90 DM Killing Time 129,90 DM Kingdom - Far Reaches 99,90 DM Microsam 69,90 DM Paotank 79,90 DM P. General 99,90 DM Po'ed 99,90 DM Space Hulk 99,90 DM S. Shodown 109,90 DM Star Control II 109,90 DM Station Invasion 49,90 DM Stellar 7 49,90 DM Strahl 99,90 DM Trip'D 89,90 DM	Bug 109,90 DM Clockwork Knight (ohne Cover) 89,90 DM Clockwork Knight II (Okt) 119,90 DM Myst 109,90 DM Mystery Mansion 109,90 DM NBA T.E. 109,90 DM Panzer Dragoon 109,90 DM Pebble Beach Golf 109,90 DM Street Fighter II Movie 109,90 DM Virtua Fighter (ohne Cover) 89,90 DM V. Fighter Remix LTD 79,90 DM Theme Park 89,90 DM IMPORT Bug 79,90 DM Clockwork Knight II 49,90 DM Fantastic Pinball 89,90 DM Fighters Legend 59,90 DM Golden Axe Duel 119,90 DM Military Commander 159,90 DM Rambo 19,90 DM Ray Earth 129,90 DM Saturn Converter 59,90 DM Shinobi 109,90 DM Slam Dunk 59,90 DM Twin Bee Deluxe 139,90 DM Virtua Fighter Remix 79,90 DM Virtua Hang on 99,90 DM Virtua V. Ball 59,90 DM Wing Arms 139,90 DM X-Man (Okt) 139,90 DM	Actraiser II 49,90 DM All Star Classics 64,90 DM Asterix + Obelix 119,90 DM Blackhawk 59,90 DM Bugs Bunny 69,90 DM Castle Vania 5 129,90 DM Dragon 49,90 DM Earth Worm Jim 59,90 DM Fifa Soccer 69,90 DM Gool Troop 39,90 DM Hulk 49,90 DM Jungle Strike 89,90 DM Kid Clowi 99,90 DM King of Monsters 49,90 DM Lemmings II 49,90 DM Mario Kart Classic 64,90 DM Mario Paint Classic 64,90 DM Mario World 2 119,90 DM Pac in Time 49,90 DM Primal Rage 129,90 DM Side Pocket 99,90 DM Street Racer 49,90 DM Stunt Race 49,90 DM Superstar Soccer 119,90 DM Super Tennis 39,90 DM Syndicate 39,90 DM Theme Park 99,90 DM Turricon II 109,90 DM Vortex 39,90 DM Zombies 49,90 DM ROLLENSPIELE Brain Lord 74,90 DM Breath of Fire 119,90 DM Chrono Trigger (US) 149,90 DM Final Fantasy II (US) 129,90 DM Final Fantasy III (US) 149,90 DM Front Mission (JP) 169,90 DM Illusion of Time (DT) 129,90 DM Robotrek (US) 74,90 DM Secret of Mana (DT) 109,90 DM Shadowrun (DT) 119,90 DM Soul Blazer (DT) 99,90 DM Zelda (DT) 99,90 DM Alien Soldier 69,90 DM Ballz 24,90 DM Barkley II (US) 19,90 DM Batman Forever 109,90 DM Batman Returns (CD) 9,90 DM Battle Frenzy 49,90 DM Bonkers 69,90 DM Bubsy II 29,90 DM Carmix Zone 119,90 DM Die Schümpfe 79,90 DM Dragon 39,90 DM Earth Worm Jim 69,90 DM Fifa 95 59,90 DM König der Löwen 69,90 DM Lemmings II 39,90 DM NBA Jam T.E. 49,90 DM NHL 95 39,90 DM NHL 96 89,90 DM Power Monger 29,90 DM Primal Rage 109,90 DM Rosenmährer Mann 49,90 DM Red Zone 69,90 DM Sonic Compilation 119,90 DM Slam Masters 99,90 DM Striker 49,90 DM Syndicate 49,90 DM Theme Park 49,90 DM Toughman Boxing 34,90 DM Toughman Boxing (32X) 49,90 DM Vectorman 119,90 DM WWF Raw (32X) 49,90 DM Action Replay 3 SN 99,90 DM Action Replay 2 MD 79,90 DM Action Replay SAT 99,90 DM Action Replay PSX 49,90 DM Antennenkabel MD1/2+MS 19,90 DM Game Gun 3DO 79,90 DM Game Mage 69,90 DM Game Saver 69,90 DM Jaguar Pad 49,90 DM Joypad SN ab 19,90 DM Joypad MD ab 19,90 DM Joysticks MD/SN ab 29,90 DM Netzteil MD/SN 29,90 DM PAD Verlängerung MD/SN 9,90 DM Quickjoy Pad MD/SN ab 29,90 DM RGB Kabel SN 29,90 DM RGB Kabel MD 29,90 DM US Adapter SN/MD 29,90 DM 5 Player Ad. SN/MD 59,90 DM 6 Player Ad. SAT 49,90 DM 3DO Pad's ab 39,90 DM GAME BOY SPECIAL ED. 99,90 DM SUPER GAME BOY 89,90 DM		

HÄNDLERANFRAGEN SIND WILLKOMMEN - ÜBER FAX: 02 31 / 52 15 53
 VORBESTELLUNGEN ERWÜNSCHT! UNSER PC IST EIN GENIE - ALLES WIRD GESPEICHERT!!!
 WIR MACHEN UMBAUTEN, REPARATUREN UND SONDERWÜNSCHE ALLER ART!
VERSANDKOSTEN 10,- DM (Nachnahme) --- AB 300,- DM FREI!!!

VERSANDHOTLINES
 0231/556140 + 573283
 LADEN 1 + VERSAND
 Brückstr. 42-44
 44135
 D/MUND

DYNATEX LADEN ESSEN
 Ladentime + Privatanfragen
 LADEN 2
 Rüttenscheiderstr. 59
 45130
 ESSEN



Game Boy

Prehistorik Man

Wem der sympatische Sam auf dem Game Boy zu schwer sein sollte, der kann mit folgendem Cheat ungeliebte Level überspringen: Im Titelbild (das nach dem Titus-Logo), wenn die große Schrift mit "Ti-



müßt Ihr ins Optionsmenü gehen, den Cursor auf "Skill Level" stellen und auf Pad 1 in einer fließenden Bewegung, und noch dazu schnell (!), X, R, A, L drücken. Als ob das nicht schon happig genug wäre, muß man außerdem dabei jeden angetippten Knopf runterdrücken und gedrückt halten, so daß alle vier Knöpfe am Ende der Kombination gedrückt sind. Keiner, der in die flüssige Bewegung verwickelten Knöpfe darf wieder losgelassen werden. Ist das 3DO einverstanden mit Eurer Fingerfertigkeit, dann verfärbt sich der Skill-Level-Kasten rosa-lila.

Beim nächsten Code schaut es auch eher düster aus. Ihr müßt nämlich, um den *Winter Practice Mode* zu aktivieren, erst einmal den *Practice Mode* aktiviert haben. Spielt ungefähr 10-15 Sekunden im *Practice Mode* und geht dann auf "Instant Replay" und spielt das "Band" ganz zum Anfang zurück. Drückt nun schnell den B-Knopf auf Pad 1 und X, P, C auf Pad 2 (vier Knöpfe gleichzeitig). Die richtige Eingabe wird mit kurzem Aufblinker der "Car Crashed"-Message quittiert. Nun dürft Ihr aufgeben, ein neues Spiel beginnen und im dritten Abschnitt des Alpine Tracks auf schwarzem Eis ein paar Slides hinlegen.

So, und ein' ham' wa noch. Der *Turbo Mode* ist zwar nicht derart schwierig in der Ausführung, man benötigt allerdings ein drittes Joypad. Beginnt irgendein

Spiel und drückt sofort zu Beginn L, R, oben auf Pad 2 und L, R, A, C auf Pad 3 – das sind sieben Knöpfe gleichzeitig. Ist Euch die CPU gut gesonnen, blinkt auch bei diesem Cheat kurz die "Car Crashed"-Message auf. Exitet das begonnene Spiel und erfreut Euch an mehr Speed in allen folgenden Rennen.

Real 3DO

Off-World Interceptor

Geht ins Optionsmenü und setzt den Cursor dort auf "Controls". Drückt nun sechs Mal hintereinander A, B, C und zum Abschluß einmal die L-Taste. Ein Surr-Geräusch bestätigt die Cheat-Eingabe. Ihr habt daraufhin massig Kohle auf dem Konto, um eine optimale Ausstattung zusammenkaufen zu können.

Sega Saturn

Hyper Parodius

Der gute (aber langweilige) alte Konami-Cheat kommt hier mal wieder zu Ehren. Drückt



für vollste Bewaffnung im Pausermodus oben, oben, links, rechts, links, rechts, B, A.

Mega Drive

Skitchin'

Bevor Extreme Sports auf der Playstation diesem eher müden Vertreter des Skateboard-Genres gänzlich den Rang abläuft, möchten wir die derzeitigen Skitchin'-Besitzer noch schnell mit ein paar Zaubewörtern beglücken. Gebt erst einmal im Warning-Screen den „Badass-Start-Code“ ein (also B, A, unten, A, Start, Start, nacheinander, versteht sich).

Jetzt akzeptiert die Paßwortverwaltung auch folgende Codes:

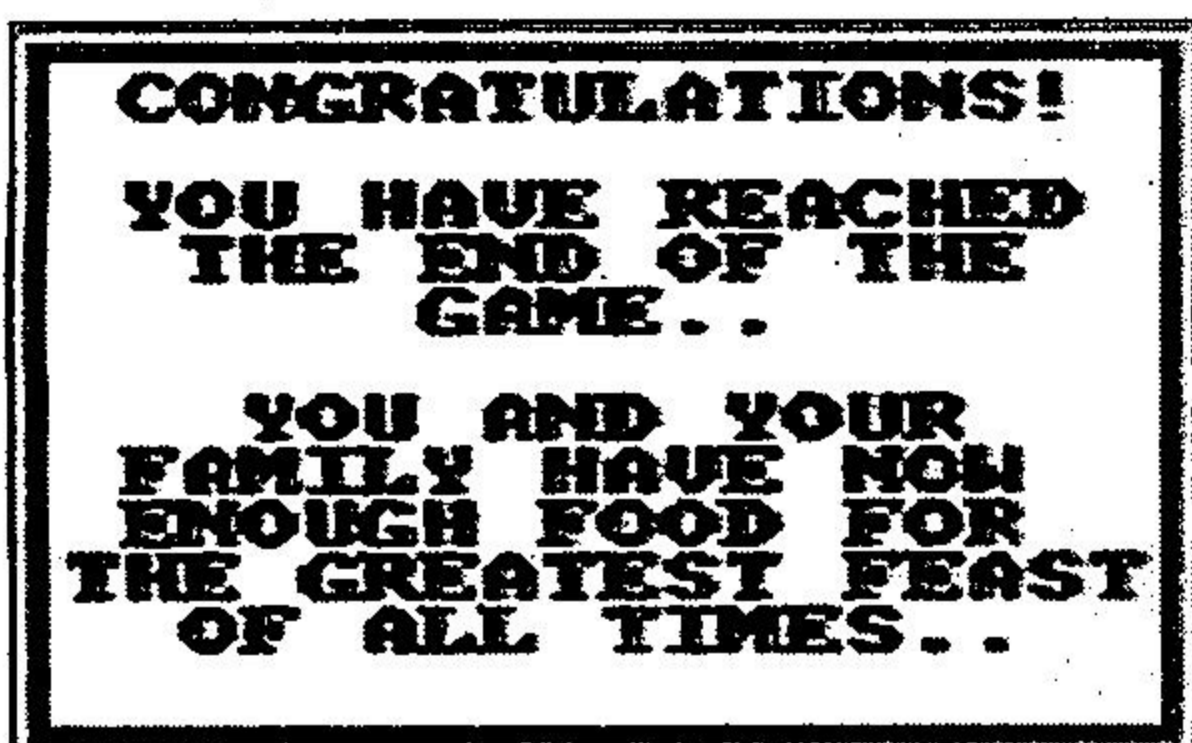
ARMOR für Stufe 5-Ausrüstung

MONEY für 2000 Piepen (US-Währung)

THRASH für die besten drei Waffen.

Auf der nächsten Seite lest Ihr noch die Städte-Codes:

GALERIE 2



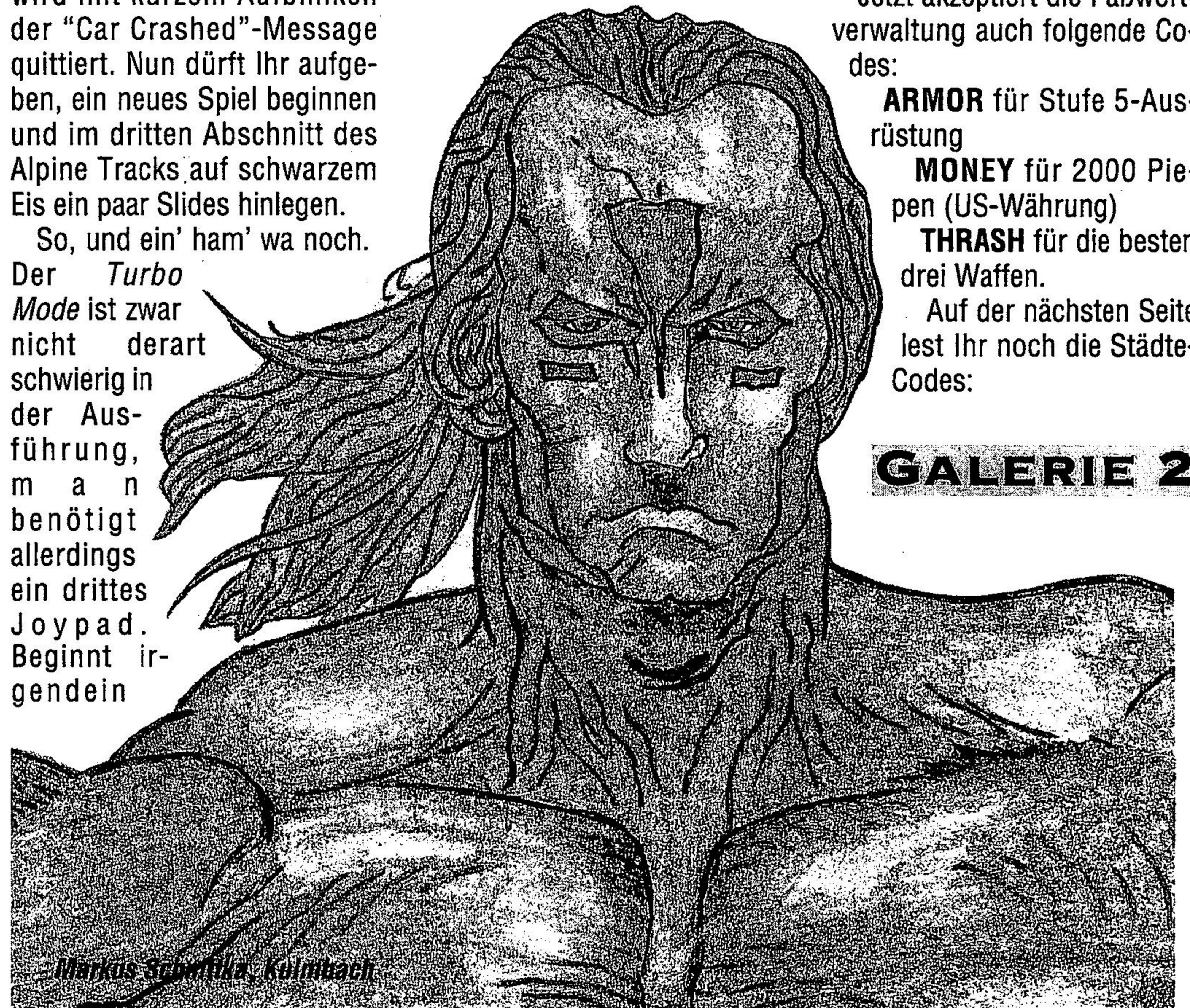
tus Proudly Presents..." von rechts nach links ins Bild läuft, müßt Ihr unten, A, oben, B, links, rechts, B, A, B, A, B, A, oben, unten drücken. Im Spiel kann dann jederzeit mit einem resoluten Druck auf die Select-Taste ins nächste Level umgeschaltet werden.

Real 3DO

Need For Speed

Oh, ein ganzes Sammelsurium an Tips existiert bereits zu EAs Autobahn-Sim. Leider ist die Ausführung der Cheats ziemlich frustrierend, weil man oft Dutzende Male rumprobieren muß, bis es das erste Mal klappt. Anyway, let's hit the road, wie der Nordamerikaner sagen würde:

Um den *Practice Mode* (kein Gegenverkehr) einzustellen,



Markus Schmitt, Kulmbach

Ratenkauf von
NEO-GEO CD, Sega
Saturn und Sony
Playstation möglich.

Das Videospiele-Paradies

MARO

MARO jetzt in Ulm
Zeitblomstraße 31
(am Karlsplatz)
Tel. 07 31/60 20 755
Fax 07 31/60 20 756

Ständig aktuelle Spielautomaten-Knüller wie SEGA'S »Virtua Striker«
oder »Rallye Championship« im Laden.

NEO-GEO Total

NEO-GEO Clubzeitung 3 je DM 10,- solange Vorrat reicht!

NEO-GEO CD-ROM

PAL, RGB + Jp incl. 2 Joypads DM 459,- (ohne Spiel)

JOYSTICK DM 129,-

CD-ROM Spiele

NAM 1975	DM	99,-
SUPER SIDEKICKS	DM	109,-
CYBER LIP	DM	119,-
THE SUPER SPY	DM	99,-
LAST RESORT	DM	119,-
KING OF MONSTERS 2	DM	109,-
MAGICIAN LORD	DM	119,-
NINJA COMMANDO	DM	119,-
CROSSED SWORD	DM	119,-
ROBO ARMY	DM	129,-
SENGOKU 2	DM	129,-
TOP HUNTER	DM	129,-
KARNOV'S REVENGE	DM	129,-
WINDJAMMERS	DM	129,-
MUTATION NATION	DM	129,-
KING OF FIGHTERS '94	DM	119,-
SUPER SIDEKICKS 3	DM	139,-
FATAL FURY 3	DM	139,-
DOUBLE DRAGON	DM	139,-
AEROFIGHTERS 3	DM	139,-
BUBBLE BOBBLE PUZZLE	DM	139,-
WORLD HEROES PERFECT	DM	139,-
PULSTAR (OKTOBER)	DM	129,-
GOAL GOAL GOAL	DM	139,-
METAL SLAG	DM	139,-
LEAGUE BOWLING	DM	99,-
SOCCER BRAWL	DM	119,-
RIDING HERO	DM	119,-
ALPHA MISSION II	DM	99,-
PUZZLED	DM	99,-
BURNING FIGHT	DM	99,-
BASEBALLSTARS 2	DM	119,-
3 COUNT BOUNT	DM	119,-
ART OF FIGHTING 2	DM	119,-
NINJA COMBAT	DM	119,-
BLUES JOURNEY	DM	119,-
TRASH RALLY	DM	119,-
GHOST PILOTS	DM	129,-
AEROFIGHTERS 2	DM	129,-
STREET HOOP	DM	129,-
VIEWPOINT	DM	129,-

AGRESSORS OF DARK KOMBAT	DM	139,-
SAMURAI SHODOWN II	DM	139,-
SAVAGE REIGN	DM	139,-
GALAXY FIGHT	DM	139,-
CROSSED SWORD 2	DM	139,-
KABUKI KLASH	DM	139,-
KING OF FIGHTERS 95	DM	129,-
MR. DO	DM	139,-

Sony Playstation dt. DM 599,-

SONY PSX SPIELE dt.

LEMMINGS 3 D	DM	99,-
NOVASTORM	DM	99,-
STREETRACER	DM	99,-
CYBERSLED	DM	99,-
CRAZY IVAN	DM	99,-
PANZERGENERAL	DM	99,-
CYBERIA	DM	99,-
TOSHINDEN	DM	99,-
GUNNERS HEAVEN	DM	99,-
RIDGE RACER	DM	109,-
WIPE OUT	DM	109,-
DESTRUCTION DERBY	DM	109,-
NBA JAM T. E.	DM	119,-
STREETFIGHTER THE MOVIE	DM	119,-
PARODIUS DE LUXE	DM	109,-

ZUBEHÖR

ACTION REPLAY	DM	69,-
JOYPAD	DM	59,-
MEMORY CARD	DM	49,-

NEO-GEO Module neu:

AGRESSORS OF DARK KOMBAT	DM	299,-
SUPER SIDEKICKS 3	DM	299,-
SPINMASTER	DM	99,-
3 COUNT BOUT	DM	99,-
ART OF FIGHTING 2	DM	249,-
WINDJAMMERS	DM	249,-
WORLD HEROES 2 JET	DM	249,-

Bestellungen ab 2 CD's sind
versandkostenfrei!

Ladenpreise können abweichen!

Händleranfragen erwünscht!

König-Karl-Straße 66 (Am Bahnhof geg. McDonald's) · 70372 Stuttgart-Cannstatt

Telefon 07 11/55 77 29 · Fax 07 11/55 74 63

Unser Laden ist täglich von 10.00 bis 18.30 Uhr durchgehend geöffnet. Samstag 9.00 bis 14.00



Links seht Ihr den schwarzweißbrotten Warning-Screen, in dem man den Bad-Ass-Code eingibt



- Toronto: **JAYS**
(viel Wildnis, da)
- Miami:
PALMS (wie sinnig)
- New York: **LIBERTY**
(warum nur?)
- Denver:
BRONCOS (aha!)
- San Francisco:
HILLS (stimmt)
- San Diego:
BEACH (auch wieder wahr)
- Vancouver:
TOTEM (wesche' da' Rothäut')
- Detroit:
CARS (General Motors und so)
- Washington:
CAPITOL (because it's a capital city)

Super Nintendo

Megaman 7 (US-Version)

In seinen neuesten Streich hat Capcom einen Spaß-Zweispielermodus integriert. Wenn Ihr Euch einmal zu zweit bei MM7 kloppen wollt – viele Moves beherrschen die beiden allerdings nicht – müßt Ihr als Paßwort 1415, 5585, 7823, 6251 eingeben und das



Paßwort mit L+R+Start (gleichzeitig) bestätigen. Für den Normal-Modus gibt es noch ein günstiges Paßwort zu vermelden, das da lautet: 7853, 5856, 2245, 7515.



Geheimer Zweispielermodus (oben) und vollste Ausrüstung mit dem Super-Paßwort (unten)

! Code geknackt

Täglich erstrecken sich mehrere Deziliter Paßwortlösungen über meinen Schreibtisch. Trotz der ätzenden Sortierarbeit freue ich mich über jeden Code, den Ihr mir zukommen laßt.

Game Boy

Animaniacs

Vier "normale" Paßwörter lagen uns bei Redaktionsschluß für das portable Animaniacs bereits vor.

- Level 1
Dot, Leerstelle, Yakko
Wakko, Dot, Wakko
Dot, Yakko, Leerstelle

- Level 2
Dot, Leerstelle, Yakko
Wakko, Yakko, Wakko
Dot, Yakko, Wakko

- Level 3
Dot, Leerstelle, Yakko
Yakko, Yakko, Wakko
Dot, Leerstelle, Wakko

- Level 4
Leerstelle, Leerstelle, Yakko
Leerstelle, Leerstelle, Wakko
Dot, Wakko, Wakko

Mega Drive

Warlock

Tja, so einen praktischen Cheat, wie für die SNES-Version gibt es hier nicht (oder weiß ich nur nichts davon?), aber dafür hat uns Andrea Gürayer mit den nötigen Wuppertaler Paßwörtern versorgt.

- | | |
|----------|-------|
| Level 1 | SRVDR |
| Level 2 | SNGDN |
| Level 3 | BGSTR |
| Level 4 | PLEUP |
| Level 5 | PGBRL |
| Level 6 | BLDVN |
| Level 7 | DINSJ |
| Level 8 | NRVNA |
| Level 9 | NLYNG |
| Level 10 | BTBYS |
| Level 11 | SPKNS |
| Level 12 | PRDIG |
| Finale | SCFSH |

Super Nintendo

Ghoul Patrol

Michael Buchner aus Ebersberg hat sich wirklich riesige Mühe gemacht und alle, aber auch wirklich alle Paßwörter für das Zombie-Sequel zu Papier gebracht. Jetzt kommt's:

- | | |
|---------|------|
| Level 2 | CP4V |
| Level 3 | 7LBR |
| Level 4 | KVCY |

Mega Drive



Wenn dieses bunte Tier erscheint, heißt es aufgepaßt!

Spirou

Weltpremiere! Direkt von Spiros französischem Programmiererteam gelangt dieser Level-Select-Cheat hiermit das erste Mal an die Öffentlichkeit. Drückt im Infogrames-Logo gleichzeitig C, B, A und links. Die Knöpfe C, B, A, müssen hierbei wirklich gleichzeitig gedrückt werden, die Richtungstaste nach links sollte einen Tick später zusätzlich gedrückt werden, im Grunde genommen aber auch fast gleichzeitig (am Anfang braucht man ein paar Anläufe für das richtige Timing). Habt Ihr es richtig gemacht, dann hört Ihr den üblichen "Seegaa"-Jingle. Wenn Ihr danach das Spiel startet und mit Start und A gleichzeitig in den Pausenmodus geht, dann können dort die Level ausgewählt werden. Laßt Euch nicht von dem "abgestürzten"

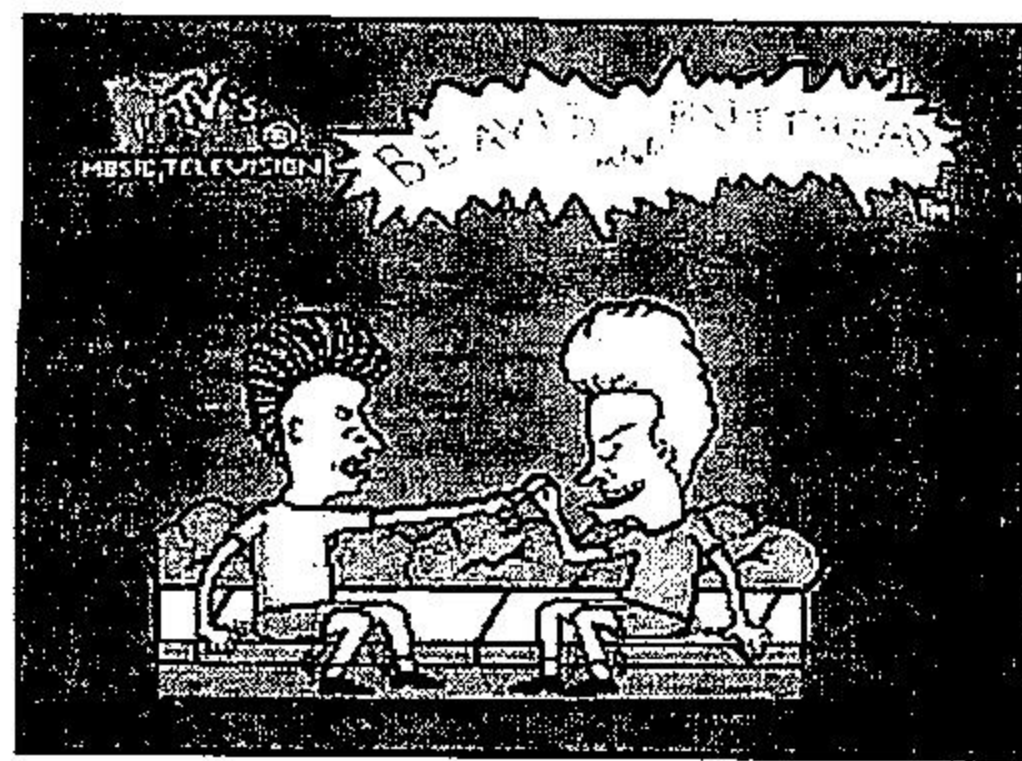


So sieht der völlig geheime und exklusiv bei uns erhältliche Level-Select für Spirou aus (was sind wir heute bloß wieder bescheiden...)

Mega Drive

Beavis & Butthead

Mit unserem ultimativen Paßwort könnt Ihr entweder direkt beim Gwar-Konzert abhotten oder mit reichlich Geld und Items in jedes Level reinschauen. Der final Code lautet "+Pkhw bFit1 fu-KA".



Game Boy

Jelly Boy

Recht beachtlich, wie viele Level die Probe-Konvertierer von den 16-Bit-Versionen auf den Game Boy "runterretten" konnten. Alle Paßwörter:

Ice World
8Q92HF1 0YQKWJM
Aztec World
8S19NP9 VYGQXKT
Space World
8S2B81G 778FKDR
Desert World
8Q9ZWW3 ZK-33HT
Sky World
8S2B814 3KF37MT
Fahrstuhlführer (Abspann)
8S2B85B RD9J2LR

Cheat-Code 1
KRC-FGB B809HRB
Cheat-Code 2
CHVBDTH DFHLNMS

Super Nintendo

Krusty's Super Funhouse

Mehr schlecht als recht hat der öde Acclaim-Krusty einst in unserem Test abgeschnitten. Da es eines der ersten offiziellen Pal-SNES Spiele seinerzeit war, hat sich's aber vielleicht doch der ein oder andere in der ersten Not gekauft - hier sind ein paar antike Codes aus unserem Fundus:

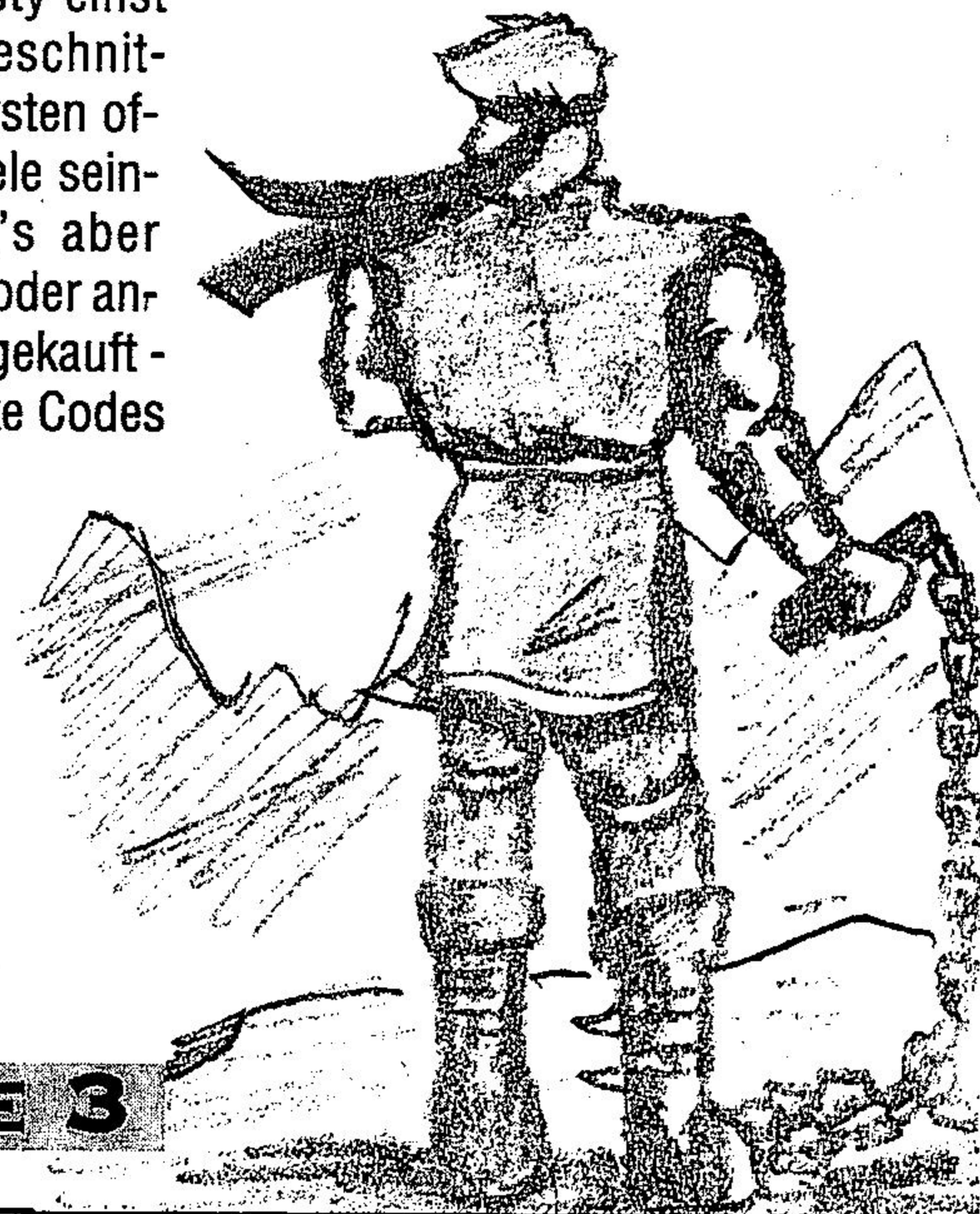
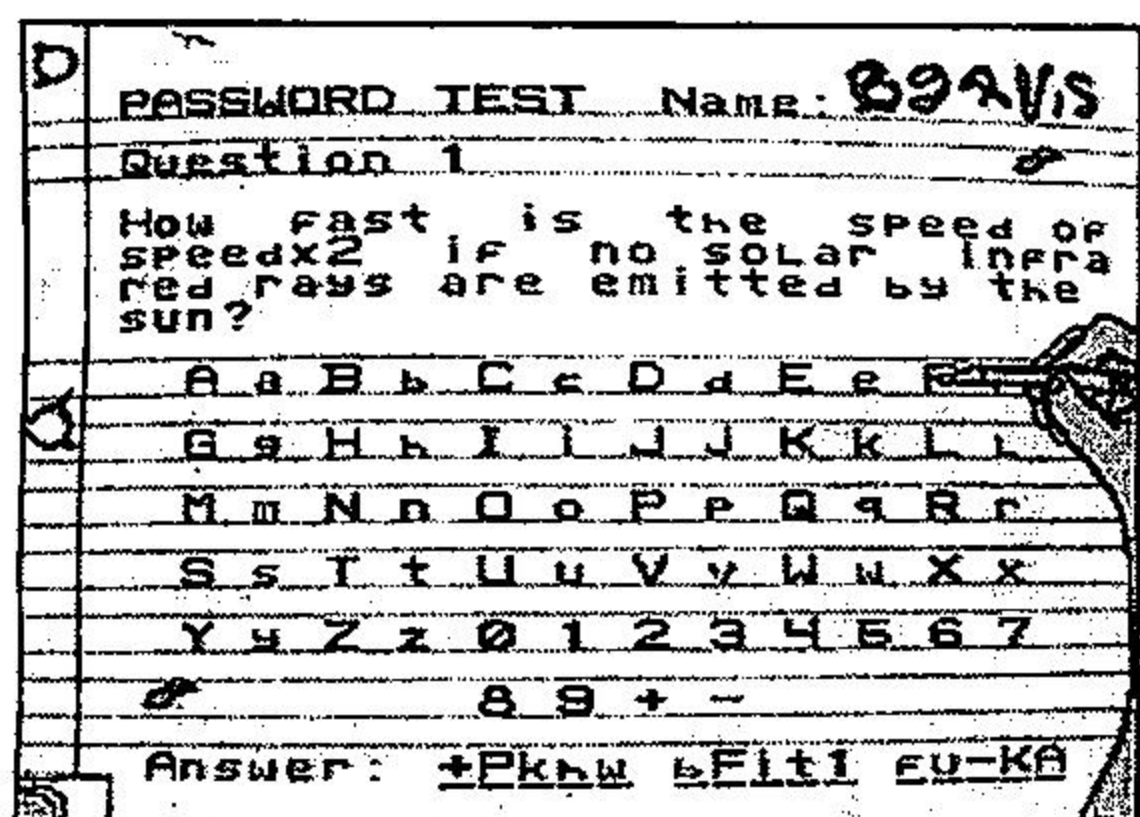
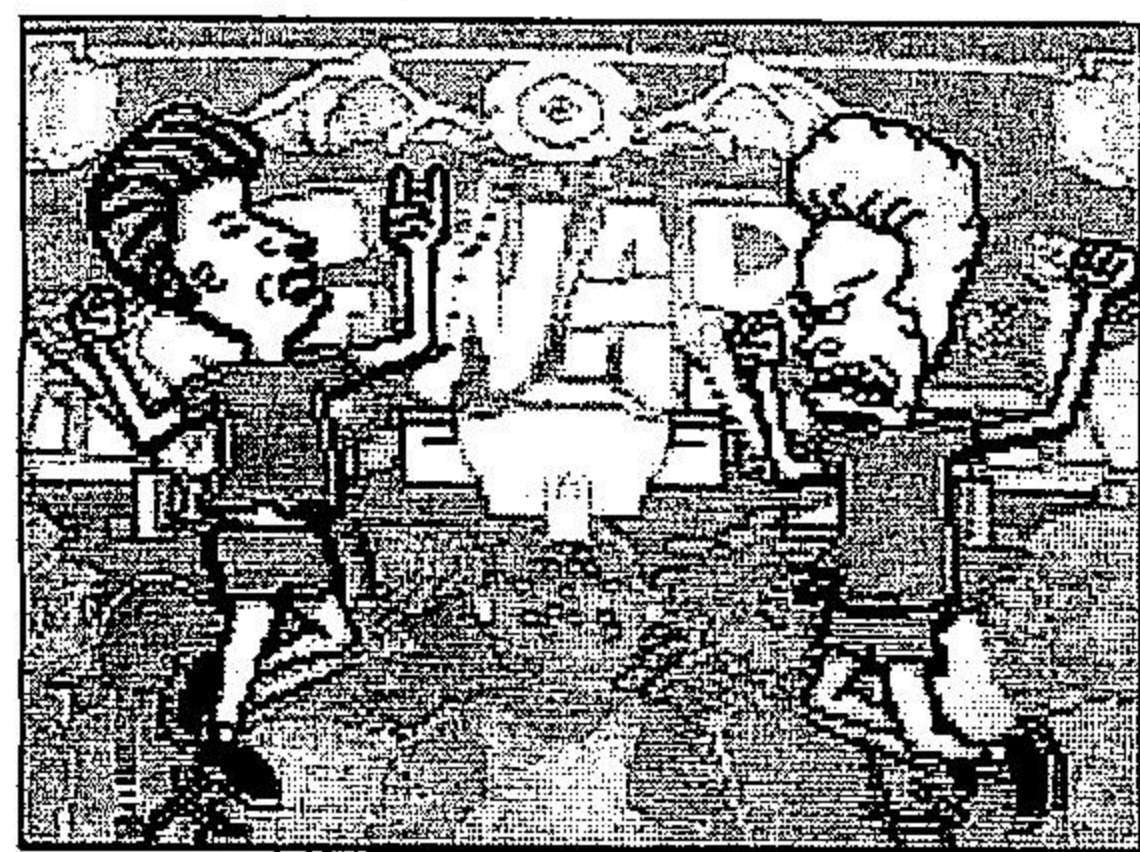
Level 1 HI KIDS!
Level 2 SKINNER
Level 3 SCRATCHY
Level 4 BARTDUDE
Level 5 BOUVIER

Game Boy

Desert Strike

Zwei eher alte Paßwörter hätten wir hierfür anzubieten:

Level 2 FJHGGL
Level 3 GBXHDZ



INSERENTENVERZEICHNIS

A.B.-Games	25	Maro	55
Amiga Technologies	75	Media Point Rose	17
ARJAY	51	Mega Game Point	59
BecoSys	73	Nintendo of Europe	2.US, 29, 45
Brinkmann Niemeyer	4. US	O.I.T. Versand	43
DYNATEX	53	Philip Morris	19
Flying Arts	85	Playcom Software	3. US
Freak's Shop	65	Primal Games	63
Game Express	87	Roby Rob Shop	93
Game Line	85	Sony Interactive	13, 33
Gamebusters	97	Spielraum Versand	73
Gamers Point	59	Test'n'Take	91
Gamestore	89	Top 4 Softwareversand	57
Gamezone	21	Tradelink	47
Grobis Gameshop	72	Traumfabrik Spiele	11
High Score Games	41	Trend Versand	63
Highway to Hell	49	TV Games	81
Konami	9, 27, 61	TW Datentechnik	83
M&K Softwareversand	73	WARP	57
M.C. Game	101	Wolfsoft	81
Magic Entertainment Center	81	World of Games	57

Hintergrund täuschen. Scheinbar hat die Zeit nicht mehr ausgereicht, ein eigenes Level-Select-Menü zu gestalten. Wie uns versichert wurde, war der Cheat auch wirklich nur für firmeninterne Zwecke ins Spiel reingenommen worden.



Super Nintendo

Castlevania X-Vampire's Kiss

Alle Paßwörter, auch die der zwei Secret Stages, haben wir bereits vorliegen. Urheber der Codes, sowie der kleinen Zeichnung auf der nächsten Seite mit dem in die Ferne schweifenden Simon, ist außer Konami/ Japan natürlich, deren Berliner Fan Timur Ceylan.



Stage 4



Stage 4'
Secret Stage



Stage 5



Stage 5'
Secret Stage



Stage 6



Stage 7



Stage 2



Stage 3



Achtung FREAX !!

Die neueste Hardware für euch aus Hong Kong !

SYSTEME FÜR
SNES & SMD

UPGRADES ERHÄLTlich !

INFOS, PREISE &
PROSPEKTE

unter

TEL: 0 71 71-8 15 15
BBS: 0 71 71-8 15 54

WARP * Inh. Markus Stubenvoll
Heubacherstr. 44 * 73529 Schwäb. Gmünd

TOP-4

Versand und Laden
Hackstraße 30
70190 Stuttgart
Tel. 07 11-2 62 42 09

! ! ! A C H T U N G ! ! !
Sega-Mega Drive, Super Nintendo, 3-DO, Saturn,
Playstation, Sega-CD, 32-X

- ★ Die neuesten Games sofort lieferbar
- ★ Jede Menge Importspiele aus den USA + Japan
- ★ Sonderangebote zu Wahnsinnspreisen für alle Systeme
- ★ Ältere Titel zu Minimalpreisen ab 29,- DM
- ★ Rollenspiele u. Strategiespiele, die man sonst vergeblich sucht
- ★ An- und Verkauf von Gebrauchtspielen
- ★ Amerikanische Game-Magazine
- ★ Ehrliche Beratung + Blitzversand



Sonderangebotslisten gegen frankierten Rückumschlag



69115 Heidelberg - Hebelstr. 22
Tel./Fax: 06221-184134



PLAYSTATION

ESPN Extreme Games	89.00
NBA Jam T.E.	89.00
Whipe Out	89.00
Boxer's Road	149.00
..III ab 2. Oktober!	

SEGA SATURN	
Streetfighter Movie	99.00
Virtua Fighter Remix	129.00
BUG	99.00
Layer Section	139.00
NHL All Star Hockey	109.00

NEU! VIRTUAL BOY (US) von NINTENDO!
Inkl. Game 399,- Spiele auf Anfrage!
MANGA Videos und Zubehör auf Anfrage!
Sämtliche Konsolen auf Lager!
Preise auf Anfrage

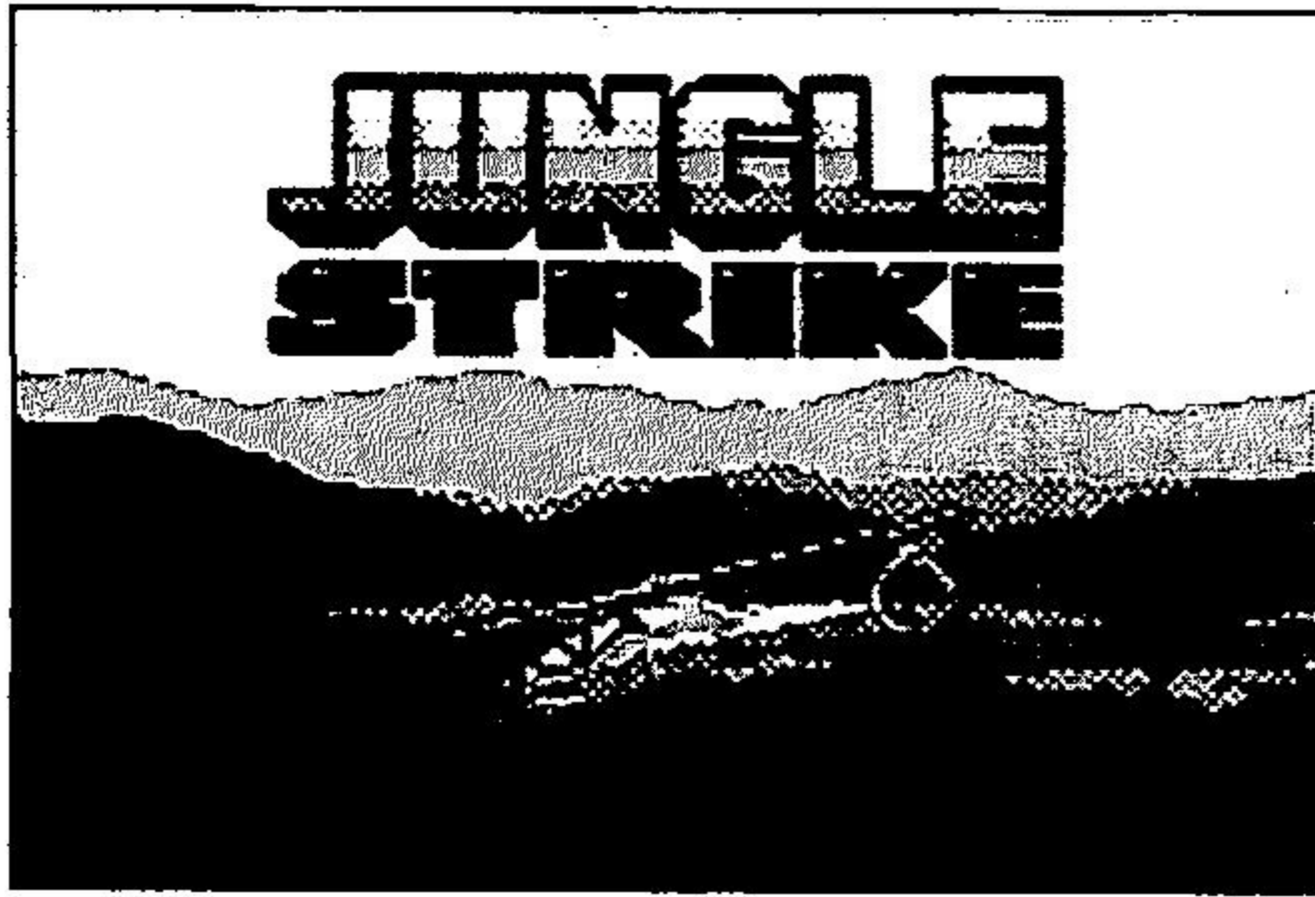
3DO

WingCommander III	99.00
Blade Force	auf Anfrage
Killing Time	auf Anfrage
Space Hulk	auf Anfrage

SUPER NINTENDO

BOOM	139.00
Killer Instinct	149.00
Primal Rage	129.00
Chrono Trigger	139.00
..III ab 13. Oktober	

Versandkosten DM 10,- + 3,- Nachnahme. Ab DM 300,- Versandkosten frei! Bestellungen bis 18 Uhr werden noch am selben Tag versendet. Annahmeverweigerern berechnen wir eine Unkostenpauschale von DM 15,-. Irrtümer, Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten.



46482808
Planet Callisto Wave
1: 94379929
Planet Callisto Wave
5: 41258610
Planet Canymede
Wave 1: 23419131
Planet Canymede
Wave 5: 06774889

Game Boy

Jungle Strike

Neun eher neue Paßwörter gibt es dagegen für diesen heißen Taschenkrieger:

- Level 2 4975200968
- Level 3 2922502918
- Level 4 6505068908
- Level 5 0540524815
- Level 6 0550792954
- Level 7 0950035298
- Level 8 0155908131
- Level 9 1185402550

Planet Europa Wave 1:
67448422
Planet Europa Wave 5:
22441687



Super Nintendo

Fever Pitch Soccer

Sascha Khayat out of Rosenheim hat ob der geografischen Nähe zu unserem südlichen Nachbarn gleich das ganze Modul mit Italien durchgezockt. Die unterstrichenen Buchstaben müssen mit der X-Taste eingegeben werden, sprich es handelt sich um die blauen Buchstaben.

Super Nintendo

Dropzone

Ein Spiel für Kenner. Falls nicht in jedem Kenner ein Könnler schlummert- hier sind die Paßzahlen, erspielt von Großmeister Hyun-Seup Ra aus Saarbrücken.

Planet IO, Wave 1:
00000000
Planet IO, Wave 5:

Gegner	Passwort	Kontinent	Runde
Iran	<u>Y</u> BBBBBGBCMVF	Asien	2. Runde
U.E.A.	<u>Y</u> BBBBBLBDV4 <u>1</u>	Asien	3. Runde
China	<u>Y</u> BBBBBRVFB <u>DH</u>	Asien	4. Runde
Australien	<u>Y</u> BBBBBWVGL <u>N7</u>	Asien	5. Runde
Japan	<u>Y</u> BBBBB1VHL <u>H5</u>	Asien	6. Runde
Saudi - Arabien	<u>Y</u> BBBBB5VKL <u>67</u>	Asien	Finale
Ghana	<u>Y</u> BBBBB9VPC <u>L3</u>	Afrika	1. Runde
Simbabwe	<u>Y</u> BBBBBFVQBV <u>M</u>	Afrika	2. Runde
Ägypten	<u>Y</u> BBBBBKVRL <u>45</u>	Afrika	3. Runde
Marokko	<u>Y</u> BBBBBFVSB <u>DY</u>	Afrika	4. Runde
Kamerun	<u>Y</u> BBBBBTVTLN <u>H</u>	Afrika	5. Runde
Elfenbeinküste	<u>Y</u> BBBBBYVVL <u>KM</u>	Afrika	6. Runde
Nigeria	<u>Y</u> BBBBB3VKL <u>6K</u>	Afrika	Finale
Bolivien	<u>Y</u> BBBBB9V2LL <u>9</u>	Amerika	1. Runde
Ecuador	<u>Y</u> BBBBB:V4MV <u>C</u>	Amerika	2. Runde
U.S.A.	<u>Y</u> BBBBBCHV5B4 <u>K</u>	Amerika	3. Runde
Kolumbien	<u>Y</u> BBBBBCHV6L <u>DK</u>	Amerika	4. Runde
Uruguay	<u>Y</u> BBBBBCRV7C <u>N1</u>	Amerika	5. Runde
Mexico	<u>Y</u> BBBBBCYVBL <u>HP</u>	Amerika	6. Runde
Brasilien	<u>Y</u> BBBBBC3VBW <u>61</u>	Amerika	Finale
Schottland	<u>Y</u> BBBBBCBHG <u>BL5</u>	Europa	1. Runde
Irland	<u>Y</u> BBBBBCGHL <u>JMV</u>	Europa	2. Runde
Bulgarien	<u>Y</u> BBBBKCOHL <u>V4</u>	Europa	3. Runde
Schweiz	<u>Y</u> BBBB:BAVM <u>CDK</u>	Europa	4. Runde
Spanien	<u>Y</u> BB6B:BDVTL <u>N5</u>	Europa	5. Runde
Holland	<u>Y</u> BB6K:BLVWH <u>H3</u>	Europa	6. Runde
Deutschland	<u>Y</u> BB6K:LKH2B <u>6W</u>	Europa	Finale

GAMERS POINT

PSX
PSX dt. Incl. Game 649,00
3D-Lemmings 89,85
Assault Rigs 89,85
Air Combat 89,85
Alien Trilogy 89,85
Casper 99,85
Cyberia 99,85
Destruction Derby 99,85
Darkstalkers 129,85
Discworld 89,85
Descent 89,85
ESPEX 119,85
Goal Storm 89,85
Jumping Flash 89,85
Kilak the Blood 89,85
Kräzy Lwy 89,85
Loaded 129,85
Metal Jack 89,85

3DO
3DO dt. Incl. Game 649,00
Ballz 109,85
Blade Force 109,85
Casper 109,85
Captain Quasar 109,85
Clayfighter 2 109,85
Cyberia 109,85
Descent 109,85
Flying Nightmares 89,85
Killing Time 119,85
Space Hulk 109,85
Waterworld Action 109,85
Wing Commander 3 99,85

SNES
SNES 179,00
Casper 119,85
Chrono Trigger 139,85
Donkey Kong Country 2 99,85
Illusion of Time 109,85
Killer Instinct 149,85
MK3 129,85
Secret of Evermore 109,85
S. Mario World 2 109,85
Theme Park 119,85
Weapon Lord 129,85

Sega Saturn
Saturn dt. Incl. Game 739,90
Bug 79,85
Black Fire 129,85
Casper 99,85
Cyberia 99,85
Daytona 129,85
D&D Diner 129,85
F1-Live 129,85
Guardian Heroes 129,85
Hang On GP 119,85
High Velocity 129,85
Layer Section 119,85
Last Gladiators 109,85
MK2 129,85
NBA 109,85
NHL All Stars 119,85
Panzer Dagoon 109,85
Rayman 89,85
Solar Eclipse 129,85
Shinobi 99,85
Virtua Fighter 79,85
Victory Goal 89,85
Virtua Racing 89,85
Virtua Hydlide 109,85
VR-Baseball 99,85
Wing Arms 129,85
X Men 129,85

Gamers Point ist die größte Auswahl an Software für ältere Titel
Bestellungen bis 17 Uhr werden am selben Tag versendet
Bei Anwesenheit vorweigerung, berechnen wir 10,-DM
Lieferpreise können abweichen

0721-816 121
0721-826 338
Roosstr. 9, 76137 Karlsruhe

Druckfehler und Irrtümer vorbehalten

MEGA GAME POINT

Bodenbacher Str. 30 · 01277 Dresden

Neo Geo

Neo Geo Modulmaschine m. Sp. 389,95
Art of Fighting 79,95
Art of Fighting 2 179,95
Samurai Shodown 119,95
Samurai Shodown 199,95
World Heroes 2 139,95
World Heroes 2 Jet 189,95
Fatal Fury 79,95
Fatal Fury 2 119,95
Fatal Fury Special 139,95
Galaxy Fight 199,95
3 Count Bout 99,95
Ninja Combat 99,95
Eightman 89,95
Last Resort 119,95
Nam 1975 99,95
Sengoku 89,95
Alpha Mission 2 69,95
Andro Dunos 89,95
Super Sidekicks 109,95
Trash Rallye 99,95
Riding Hero 89,95
King of Monsters 99,95
King of Monsters 2 119,95
Ghost Pilots 119,95
Football Frenzy 79,95
Aero Fighters 2 189,95
King of Fighters 94 209,95
Joy Joy Kid 99,95
Blues Journey 89,95
Spinmaster 109,95
Robo Army 129,95
Mutation Nation 129,95
Magican Lord 99,95
Burning Fight 99,95
Cyberlip 99,95
Baseballstars 2 89,95
Crossed Swords 89,95
Weitere Raritäten auf Abfrage !!!

Neo Geo CD

Viewpoint 99,95
Super Sidekicks 2 99,95
Last Resort 89,95
Karnovs Revenge 99,95
Tophunter 99,95
ASO 2 89,95
Dunk Dreams 99,95
Nam 1975 69,95

3DO

Demolition Man 69,95
Shockwave 69,95
Road Rash 69,95
Syndicate 69,95
Return Fire 69,95
Guardian War 69,95
Theme Park 69,95
Way of the Warrior 69,95
Slayer 69,95

Sega Saturn

Grundgerät Pal mit Spiel 849,95
Virt. Fighter pal 89,95
Daytona USA pal 119,95
Virtual Hydlide jp 99,95
Clockwork Knight pal 109,95
Astal jp 119,95
Shinobi jp 129,95
Gran Chaser jp 109,95
Victory Goal pal 109,95
Virtua Fighter Remix jp 119,95
Myst us 119,95
Pebble Beach Golf jp 99,95
Deadalus jp 109,95
Streetfighter Movie jp 119,95
Virtua Racing 119,95
Panzer Dagoon pal 109,95
Fighting Legends jp 139,95
Bug us 99,95
NBA TE pal 109,95
Digital Pinball 109,95
Layers Section jp 129,95
Virtua Stick 99,95
Umbau USA / Japan 79,95
RGB Kabel 34,95
Arcade Lenkrad 129,95
NEUHEITEN auf ABFRAGE

Tel. 0351/2526611

Sony PSX
Super NES
Mega Drive

! Das dicke Ende

WA Military Command

Selten ist so viel Zeit mit einem Japano-Import verplempert worden, wie derzeit mit *World Advanced Military Command* für den Saturn. Da

von Tet derzeit als "bestes Spiel der Welt" verehrt, muß ich mich fügen und für die Strategie-Fetischisten ein wenig Platz freischaufeln. Hier sind die wichtigsten Icons und Befehle.



Hauptmenü



Grundeinstellungen (Icons von links): Systemeinstellung, Tasten, Sound, Mehrspielermodus



Eure Truppenübersicht



Neue Waffen

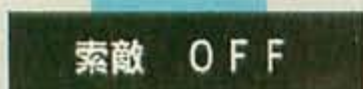


Darstellung der Lage



Briefing und Infos

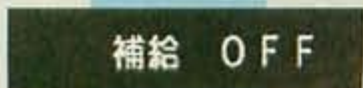
Systemeinstellung



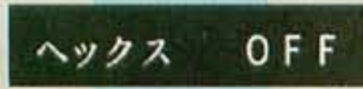
Begrenzte Sicht



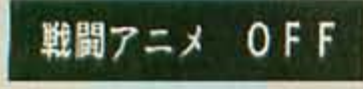
Wetter



Regelmäßig versorgen



Hexdarstellung



Kampfsequenzen

Battle Menü



Angriffs- und Verteidigungskraft



Bordbewaffnung ändern

*Nur 0,3% aller Menschen
machen Dinge, die aus
dem Rahmen fallen.*



*Parodius. Wenn Ihr
den Rahmen sprengen wollt.*

BOOOOM

Parodius. Ballerei statt Ballerina.

Zwei total durchgeknallte Action-Parodien auf einer
CD: Ballern bis zum Abwinken, irre Sounds und jede
Menge verrückter Figuren warten auf Dich.
Bildschirmwahnsinn vom Feinsten. Für 1 oder 2
Spieler. Zitat Gamepro 10/95: "Solltet Ihr ein bißchen
Shoot'em Ups mögen, ist Parodius ein Muß."



Scart-Antennen-adapter?

Ich habe gehört, daß die neuen Konsolen ohne Antennenkabel ausgeliefert werden und würde gerne wissen, warum. Gibt es einen Adapter, der es möglich macht, ein Scart-Kabel in einen Antennenausgang zu stecken? Wird Killer Instinct auf dem Ultra 64 die selbe Grafik haben, wie der Automat? Michael Chongan, Bretten

In der Tat werden alle neuen Systeme (Jaguar, 3DO, Saturn, Playstation) ohne Antennenausgang (und -kabel) geliefert. Während die "alten" Konsolen wohl eher als Spielzeug für die ganze Familie und jeden Fernseher angesehen wurden, haftet den neuen Systemen mehr Ruf der professionellen Unterhaltungsmaschine an. Mal ehrlich: Ein Saturn über Antennenkabel, das ist doch wie ein Renault-Zehnzylinder aufs Leiterwägelchen montiert! Man kann nicht einerseits mit technischen Traumdaten um sich werfen und andererseits dem High-End-Gerät die Bildqualität eines versauten Aquariums zumuten! Einen Scart-Antennen-Adapter gibt es nicht. Außerdem kostet der Einbau des nötigen RF-Modulators (erzeugt Antennen-Fernsehbild) auch. Ohne ist die Herstellung erheblich billiger. Vergeßt nicht, daß die neuen Konsolen technisch sehr fortschrittlich und in der Herstellung verdammt teuer sind. Das Geld verdienen die Hersteller hauptsächlich mit den Spielen. Zu Deiner *Killer Instinct*-Frage: Nintendo betont weiter, die Ultra-64-Version sei eine 1:1-Umsetzung des Automaten, also auch mit derselben Grafik.

Playstation

Ist die Playstation Video-CD-tauglich? Sind Zusatzgeräte geplant? Wie tief wird sich der Preis senken? Gibt es einen Adapter für ausländische Spiele?

Michael Rentsch, Offenbach

Ohne MPEG-Modul kann keine Konsole Video-CDs abspielen, und ein solches ist für die Playstation nicht geplant. Als Zusatzgeräte gibt es bisher das Standard-Zweit-Joypad, eine Maus, den analogen NeGcon-Controller und demnächst ein Link-Kabel zur Verbindung von zwei Konsolen.

Preislich wird sich in nächster Zeit wenig tun. Rechnet man zu dem Einkaufspreis, den die Händler kriegen, die Mehrwertsteuer hinzu, ergibt



sich ziemlich genau der Verkaufspreis von 599 Mark, da müßten die Händler die Playstation schon mit Verlust verkaufen, um den Preis zu senken. Ob Sony selbst irgendwann den Einkaufspreis senkt, ist nicht bekannt. Einen Adapter für ausländische Spiele gibt es bisher auch noch nicht.

Um ein Importspiel (NTSC) auf einer offiziellen PAL-PSX zu spielen, gibt es folgenden Trick: Zuerst braucht Ihr einen RGB- (Scart-) Anschluß, sonst ist das Bild schwarzweiß. Beim Starten des Spiels liest die Playstation einen sog. Boot-Track auf der CD. Hier befinden sich unter anderem die Informationen, zu welcher Nationalität das Spiel gehört. Steht hier der falsche Code, läuft das Spiel nicht. Die Lösung ist ein "fliegender CD-Wechsel". Ihr legt eine Original-(PAL-)CD ein und schaltet ein. Während auf dem Bildschirm das zweite PSX-Logo (mit dem roten P) erscheint, dreht sich die CD ziemlich schnell. Sobald sie langsamer wird, nehmt Ihr sie schnell heraus und legt das NTSC-

Spiel ein. Da bei der ganzen Aktion die Klappe offen sein muß, klemmt Ihr den Klappenschalter rechts hinten in der CD-Mulde mit irgendetwas fest. Offenbar enthält eine Playstation-CD einen oder mehrere "Bad Tracks" (uralter Kopierschutz Trick aus 64er-Zeiten). Die Position dieser Kopierschutz-Spuren ist vermutlich ebenfalls im Boot Track vermerkt. Bei den Positionen dieser Bad Tracks scheint es Unterschiede zu geben. Es läßt

übertragen (hält die Farbträger-Frequenz konstant; gibt's bei NTSC nicht, weshalb mit dem sogenannten TINT-Regler die Farbe per Hand nachgeregelt werden muß). Beim Fernsehen wird da der Videotext übertragen (vielleicht habt Ihr die weißen Striche am oberen Bildrand schon mal gesehen). Die "PAL-Balken" entstehen, weil diese Pause beim PAL-Super Nintendo etwas länger dauert. Nach einem 50/60Hz-Umbau müßten diese Balken

Da haben die Leute irgend einen koreanischen Billigst-Kleinfernseher zu Hause und wollen dann die aktuellen High-End-Konsolen über Antenne anschließen. Tja, für viele ist es mit der Investition für die Konsole nicht getan. Zum vollen 32-Bit-Genuß gehört eben ein 70cm-RGB-Bild und Surround-Sound aus der Stereoanlage.

sich also nicht jedes Importspiel mit jeder PAL-CD starten. Bei *3D Lemmings* funktioniert der CD-Wechsel-Trick überhaupt nicht. Es gibt also eine Möglichkeit, dieser Schummelmethode einen Riegel vorzuschieben. Wir gehen davon aus, daß dieser Schummelschutz bald das Abspielen der meisten Importspiele verhindern wird.

Austastlücke

Woran liegt es, daß bei Super-Nintendo-Spielen oben und unten immer ein schwarzer Balken erscheint? Verschwinden diese Balken bei einem 50/60Hz-Umbau? Nach einem Umbau laufen ja auch Importspiele auf einem offiziellen Super Nintendo, aber wie bekomme ich die breiteren US-Module in den Schacht?

Joshua Winter, Rotenberg

Zwischen den einzelnen Bildern befindet sich im Videosignal eine kurze Pause, die sogenannte Austastlücke. Normalerweise wird in dieser Lücke das "Burst"-Signal

verschwinden oder zumindest dünner werden (hängt davon ab, wie hoch das Bild am Fernseher eingestellt ist). Bei einem Umbau sollte generell der Schacht aufgefeilt werden, damit US-Module hineinpassen. Die meisten größeren Händler (siehe Anzeigen) nehmen einen solchen Umbau vor.

NTSC-TV für Ultra 64?

Ich habe vor, mir einen neuen Fernseher zuzulegen. Da ich mir nächstes Jahr ein amerikanisches Ultra 64 kaufen möchte, will ich sichergehen, daß sich die beiden Geräte auch vertragen. Welche Voraussetzungen muß der Fernseher haben, damit ich das Ultra 64 optimal ausnutzen kann? Thorsten Pöppel, Berlin

Wieder einer der haben will, was er noch nie gesehen hat...

Was ich noch nicht weiß, ist, ob das Ultra 64 einen RGB-Ausgang erhält, oder ob es "nur" mit S-VHS bestückt ist. Sollte es RGB haben, kannst Du das Ultra 64 über Scart an

jeden modernen Fernseher (über Scart können sie eigentlich alle 50 und 60 Hz) anschließen. Falls Du das S-VHS-Signal verwenden mußt, ist ein NTSC-tauglicher Fernseher nötig, sonst gibt's nur ein Schwarzweiß-Bild. Am besten fragst Du den Händler, ob das Gerät über S-VHS und Normal-Video (FBAS) NTSC-tauglich ist. Lautet die Antwort "Ja", kannst Du das Ultra 64 in jedem Fall mit prima Bild und in Farbe abspielen. Gleiches gilt übrigens für alle Importkonsolen.

Video-CD

Kann man CD-i-Video-CDs auch auf anderen Systemen abspielen? Braucht man dazu eine MPEG-Erweiterung? Wann erscheint diese Erweiterung für welches System? Wie steht es mit der Bild und -Tonqualität? Fred Krüger, Podens

Auch wenn auf CD-i-Filmen "CD-i" draufsteht, laufen sie doch auf allen Video-CD-tauglichen Systemen mit MPEG-Modul. Wir hatten beispielsweise mit CD-i-CDs auf dem Saturn keinerlei Schwierigkeiten. Wie schon erwähnt, ist für die Playstation kein MPEG-Modul geplant, für den Saturn gibt's das Teil schon (ca. 350 Mark). Nach bisherigem Informationsstand wird das Ultra 64 keine Video-CDs abspielen können, schon weil es (noch?) kein CD-ROM hat. Aber auch, wenn es irgendwann doch noch ein CD-ROM bekommt, gehen wir davon aus, daß es bei einem reinen Videospielsystem bleiben wird. Bild und Ton von MPEG-CDs sind erstklassig (besser als VHS). Da das MPEG-System das Bild in Blöcke zerlegt und nur sich verändernde Teile überträgt (wodurch Daten eingespart werden können), kann es allerdings vorkommen, daß man (öfter im Standbild) diese MPEG-Zellen erkennt. Allerdings tauchen diese Zellen nur ultrakurz auf und stören (mich zumindest) nicht besonders. Normale 90-Minuten-Filme

werden übrigens auf zwei CDs ausgeliefert.

Kratzige CD

Kann man etwas gegen verkratzte Videospiel-CDs machen? Mein Ridge Racer stürzt ab und zu beim Laden ab und ich vermute, daß es mit den Kratzern auf der schwarzen Seite zusammenhängt.

Stefanie Ora, Gmünden

Im Gegensatz zur Audio-CD kann bei Programm-CD-ROMs nicht interpoliert werden, wenn ein Lesefehler auftritt. Ein Musik-CD-Spieler füllt entstandene Lücken mit Zwischenwerten aus den Daten auf, die er vor und nach dem Kratzer liest. Das menschliche Gehör nimmt diese Schummellei kaum wahr. Das Ticken, das man ab und zu bei fehlerhaften CDs hört entsteht erst bei wirklich großen Daten-Löchern. Fehlt aber in einem Videospiel-Programm auch nur ein einziges Bit (dafür reicht schon ein winzigkleiner Kratzer), ist das Programm u. U. überhaupt nicht mehr lauffähig. Bei CD-ROMs ist es noch wichtiger, Sorgfalt walten zu lassen, da die Fehlerkorrektur weit schwieriger ist. Tip: CD immer in die Verpackung zurück, zum Transport mit dem Finger ins Zentralloch greifen, nie mit der bespielten Unterseite auf den Tisch legen und die CD schon gar nicht nackt zwischen Büchern, Zeitschriften liegend verschieben! Verkratzte CDs lassen sich zwar manchmal durch Feinschleifen von innen nach außen (nie in Kreisform!) retten, doch das funktioniert bei Programm CDs selten, genauso wie das teure Aufbringen einer Lackschicht selten lohnt.



MagnaMedia Verlag AG
Redaktion Video Games
Rat & Tat
Postfach 1304
85531 Haar/München

HOTLINE
 02 30 5 / 42 53 3

PRIMAL GAMES

Sony PS-X

	ip	dt
Grundgerät us	699,00	579,00
Philosoma	129,90	
Rayman us	129,90	i. V.
Tekken	139,90	i. V.
Metal Jacked	139,90	
Ace Combat	139,90	i. V.
Boxers Road	129,90	
Gunner's Heaven	129,90	79,90
Zero Divide	139,90	
Zeitgeist	139,90	
Twinbee delux	139,90	
Exector	139,90	
Teil III us		
Extrem Sports		119,90
Wipe Out		99,90
Lemmings 3D		89,90
Warhawk		89,90
Destruction Derby		99,90
Revolution X		89,90
Assault Rings		99,90
X Men		99,90

*Auch ältere Spiele auf Lager!
Zubehör call!*

Sega-Saturn

	ip	dt
Grundgerät	709,90	
Grundgerät + 2 Spiele	849,90	
Virtua-Racing (US)	119,90	
Street Fighter Movie	119,90	
Bug (US)	79,90	
Daytona USA	99,90	119,90
Panzer Dragoon	109,90	109,90
Clockwork Knight II	89,90	
NBA Jam T.		99,90
Blazing Tornado	119,90	
Outlaw a. t. l. Dynasty	119,90	
Wing Arms	129,90	
Layer Section	119,90	
Twinbee delux	129,90	
Steam Gear Mash	129,90	
X Men	129,90	
Raymen	i. V.	
Virtual Cop	i. V.	
Pebbles Beach Golf		99,90

*Auch ältere Spiele auf Lager!
Zubehör call!*

Neo Geo CD

King of Fighters '95	135,90
----------------------	--------

PC-CD ROM Command & Conquer
109,90

Am 2.11.95 Ladenlokal-Eröffnung! Dr. Ruer-Platz 1b, Bochum

S-Nes Teil III us, Mario World 2 dt call!!!

Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten Versand per Nachnahme, Porto und Verpackung 9,- DM

TANZ DER VAMPIRE?

Fledermäuse sind keine Vampire. Sondern äußerst nützliche Tiere. Doch lautlos verlieren sie ihre Lebensräume. Was Sie für diese hochsensiblen Insektenfresser tun können, sagt Ihnen unser Info "Fledermäuse" (für 3 DM in Briefmarken).

Info-Coupon

(bitte an untenstehende Adresse senden)

Ja, ich möchte Ihr Info "Fledermäuse" anfordern. 3,- DM in Briefmarken liegen bei.

Name, Vorname _____

Straße _____

PLZ, Ort _____

NABU
 Postfach 30 10 54
 53190 Bonn

MGH 320 nur 100,-/Set

2x Infrarotjoypad für Super NES

- ohne Kabel
- Dauerfeuerfunktion für alle Tasten
- Zeitlupenfunktion bei vielen Spielen
- volle Funktionstüchtigkeit von über 5 Metern (selbst durch Hindernisse, wie z.B. Mitspieler)
- auch für 2 Spieler gleichzeitig

MGH 319 nur 20,-/Stck.

Joystick für Super NES

- Dauerfeuerfunktion für alle Tasten
- Zeitlupenfunktion bei vielen Spielen

Ebenfalls zum gleichen Preis erhältlich:
 MGH318 Joypad für Sega MD II
 MGH322 Infrarotjoypads für Sega MD II

Bei Vorkasse liefern wir **kostenlos**, ansonsten zuzügl. 3,- Gebühr.

TREND VERSAND, 05492/2350, Fax -3350
PF 1131, 49436 Steinfeld
 Händler bitte Angebot anfordern.

Was'n das?

Wir drehen auf, Ihr dreht ab! Geile Klamotten und cooler Krimskrams mit exklusivem VG-Gang-Logo. Nur bei uns. Immer neu, immer aktuell. Kein billiger Werbemist für den kurzen Spaß von zwölf bis Mittag, sondern Qualität vom Feinsten. Kann man tatsächlich anziehen, ächt! Kein blöder Riesen-Werbefchriftzug, mit dem man rumläuft wie eine lila Kuh oder ein Kippen-Kamel, sondern dezent und dekorativ. Nicht grade geschenkt, aber auch nicht unbezahlbar. Die Eintrittskarte zum VG-Club. Streng limitiert, wie sich wohl versteht! Also Kuh-Pong ausschneppeln, bestellen und rasen vor Begeisterung!



Jetzt neu:
Das Sweatshirt.
Knuddelweiche Baumwolle, Polokragen mit Reißverschluß, großer Rückendruck weiß, aufgenähtes Web-Label. Größen: groß und viel zu groß.

49,-



Es gibt jede Menge Wege, sich seinen Auftritt zu versauen! Aber nicht mit diesem genialen Verpackungskünstler aus doppeltem gecrashtem Nylon und verstärkter Rückenplatte.

48,-



Ebenfalls neu im Sortiment:
Das VG-Gang-T-Shirt. Kein popeliges Labberhemd zum Fußbodenwischen, sondern echte Edel-Qualität aus 35% Polyester und 65% Baumwoll-Pique. Oversized geschnitten. Farbe eierschale und anthrazit mit schwarzem Rückendruck und aufgenähtem Web-Label. Größen: groß und viel zu groß.

29,-



Echtes Seiko-Quarzwerk mit Longlife-Batterie, 1 Jahr Herstellergarantie, wasserdicht bis 30 m, stoßfest und im VG-Gang-Look. Exklusive Sonderauflage, streng limitiert auf 999 Stück.

59,-

Das VG-Gang-Logo.

Auf allen unseren Sachen drauf. Gedruckt, gestickt, als Aufnäher oder einfach nur im Etikett. Japanisch natürlich. Damit's nicht jeder Fiffi übersetzen kann. Was es bedeutet? Verraten wir nicht. Nur Clubmitgliedern ...



Das Prunkstück unserer Sammlung. Mit diesem Windbreaker pustet Euch keine Windstärke mehr das Hirn aus der Rübe. Ideal zum Joggen auf'm Deich. Außenhaut wasserabweisendes gecrashtes Nylon (atmungsaktiv) mit Kontraststeppereien, Innenfutter dunkelgrauer Baumwoll-Jersey.

Größen:
Groß und viel zu groß (L, XL).

69,-

Klein, aber fein: Hip-Bag aus gecrashtem Nylon. Paßt alles rein, was man so zum Überleben braucht: Game Boy mit Ersatzbatterien, zehn Päckchen Kaumgummi und Cassetten für den Walkman – oder Zahnbürste, Rasierzeug und 'n paar Gummis für ungeplante Übernachtungen ...



25,-

Jaa ich bin dabei und will so schnell wie möglich: *

__ Stck. Rucksack		48,- DM
__ Stck. Uhr		59,- DM
__ Stck. Windbreaker	L <input type="checkbox"/> XL <input type="checkbox"/>	69,- DM
__ Stck. Hip-Bag		25,- DM
__ Stck. T-Shirt	L <input type="checkbox"/> XL <input type="checkbox"/>	29,- DM
	eierschale <input type="checkbox"/> anthrazit <input type="checkbox"/>	
__ Stck. Sweat-Shirt	L <input type="checkbox"/> XL <input type="checkbox"/>	49,- DM

Bitte an folgende Adresse: (Bitte deutlich schreiben!)

Vor-/Zuname _____

Straße _____

PLZ / Ort _____

Datum _____ **X** Unterschrift (bei Minderjährigen die des Erziehungsberechtigten)

Zahlungsart:

- per Scheck beiliegend zzgl. 6,- für Porto /Verpackung
- per Nachnahme zzgl. 9,- für Porto/Verp./NN-Gebühren
- per Bankeinzug zzgl. 6,- für Porto /Verpackung

BLZ _____ bei Bank _____ Konto-Nr. _____

2. Unterschrift bei Bankeinzug (die des Kontoinhabers)

Ausschneiden, auf Postkarte kleben und einsenden an:
Artis Design Distributionservice
Johannes-Karg-Straße 44
85540 Salmdorf/Haar
Best. per Fax: 089/ 42 59 48

Ich wünsche noch andere coole Sachen, nämlich:

Umtausch/Reklamation innerhalb von 14 Tagen möglich.

* Bitte habt Verständnis, wenn die Abwicklung ein Weilchen dauert.

FREAK'S SHOP

MEGA DRIVE:

AERO THE ACRO-BAT 2	59,95
ALADDIN	79,95
ALIEN SOLDIER	89,95
ANIMANIACS	59,95
ASTERIX - Power of Gods	89,95
BATMAN & ROBIN	89,95
BATMAN FOREVER	89,95
BOOGERMAN	69,95
BUBBLE & SQUEAK	49,95
CHUCK ROCK 2	49,95
CLAYFIGHTER	49,95
COMIX ZONE	109,95
COOL SPOT	59,95
DAFFY DUCK in Hollywood	79,95
DAS DSCHUNGBUCH	69,95
DEMOLITION MAN	89,95
Desert Demolition-R.Runner	79,95
DIE SCHLÜMPFE	69,95
DINO DINI'S SOCCER	49,95
DYNAMITE HEADY	49,95
E.A. IMG INT.TOUR TENNIS	49,95
EARTH WORM JIM	89,95
ECCO THE DOLPHIN 2	69,95
F1 WORLD CHAMPIONS	69,95
FIFA SOCCER '95	59,95
FOREMAN FOR REAL	89,95
J.MADDEN FOOTBALL '95	49,95
JUDGE DREDD	69,95
JUNGLE STRIKE	89,95
KAWASAKI SUPERBIKES	89,95
KÖNIG DER LÖWEN	69,95
LIGHT CRUSADER	119,95
MARIO BASLER SOCCER	89,95
MEGA MAN	89,95
MEGA SWIV	49,95
MEGA BOMBERMAN	69,95
MEGA MAN - Willy Wars	109,95
MICRO MACHINES 2 <A>	69,95
NBA ACTION '95	89,95
NBA LIVE '95	59,95
NFL QUATERBACK	59,95
NHL HOCKEY '96	89,95
PAGEMASTER	59,95
PETE SAMPRAS TENNIS	59,95
PETE SAMPRAS '96	89,95
PGA TOUR GOLF 2	59,95
PGA TOUR GOLF 3	69,95
PRIMAL RAGE	99,95
PROBOTECTOR	69,95
PSYCHO PINBALL <A>	69,95
PUNISHER, THE	79,95
SAMURAI SHODOWN	89,95
SD VALIS <Shooting>	59,95
SEAQUEST DSV	89,95
SHINING FORCE 2	89,95
SKELETON KREW	59,95
SLAM MASTER	109,95
SOLEIL	109,95
SONIC 3	89,95
SONIC & KNUCKLES	69,95
SONIC SPINBALL	59,95
SPARKSTER	59,95
SPEEDY GONZALES	89,95
STARGATE	59,95
STORY OF THOR	119,95
STRIKER	89,95
SUBTERFANIA	49,95
S. STREETFIGHTER 2	99,95
SYNDICATE	49,95
TAZMANIA 2	59,95
THEME PARK	99,95
TOTAL FOOTBALL	79,95
TRUE LIES	59,95
URBAN STRIKE	59,95
VIRTUA RACING	129,95
WARLOCK	69,95
WORLD OF ILLUSION	49,95
X-MEN 2	89,95

SONDERANGEBOTE !!!

MEGA DRIVE:

3 SPORT-GAMES: Super Maniac & Wimbledon Tennis & Ultimate Soccer	89,95
ADV. OF MIGHTY MAX	34,95
AERO THE ACROBAT	39,95
ARCH RIVALS	29,95
ASTERIX	39,95
BACK TO THE FUTURE 3	39,95
BALLZ 3D	29,95
BARKLEY SHUT & UP	44,95
BILL WALSH FOOTBALL	29,95
BLADES OF VENGEANCE	29,95
Bloodshoot / Battle Franzy	49,95
BRUTAL - Paws of Fury	39,95
BUSBY THE BOBGAT 2	49,95
CASTLEVANIA	49,95
COMBAT CARS	39,95
CORPORATION	29,95
Cosmic Space, & Fantastic Dizzy	39,95
DAVIS CUP TENNIS	39,95
DRACULA	29,95
DRAGONS REVENGE	49,95
E.A. Hockey & John Madden	49,95
ETERNAL CHAMPIONS	39,95
FLUNK	39,95
GENERATION LOST	39,95
GLOBAL GLADIATORS	39,95
GODS	39,95
GUNSTAR HEROES	49,95
HAUNTING	39,95
HAVOC	39,95
HURRICANES	39,95
HYPERDUNK	29,95
INCREDIBLE HULK	39,95
INTERNATIONAL RUGBY	29,95

Händleranfragen erwünscht !!!

Auslandslieferungen nur gegen Vorkasse (DM 16,- Porto)

Versandpreise per Nachnahme DM 12,-

Händleranfragen erwünscht !!!

Druckfehler, Preisänderungen & Irrtümer vorbehalten !!!

A=ausländische Anleitung

Die oben aufgeführten Artikel sind NEU !!!

Laden- und Versandpreise können voneinander abweichen !!!

J. NICKLAUS GOLF POWER C.	39,95
JAMES POND 3	29,95
J.MADDEN FOOTBALL '94	29,95
JURASSIC PARK	49,95
JUSTICE LEAGUE	59,95
KICK OFF 3	39,95
LEMMINGS 2	39,95
LHX ATTACK	39,95
MAN OVERBOARD	39,95
MARKO'S MAGIC FOOTBALL	39,95
MAXIMUM CARNAGE	49,95
MEGA-LO-MANIA	39,95
MEGA TURRICAN	39,95
MICKEY MANIA	49,95
MOONWALKER	39,95
MR. NUTZ	39,95
MISS PACMAN	59,95
MUTANT L. FOOTBALL	29,95
NBA JAM	49,95
NBA JAM TOURNAMENT	69,95
NBA SHOWDOWN	39,95
NHL HOCKEY '95	49,95
NORMY'S BEACH BABES	29,95
OTTIFANTS	39,95
PAC-MANIA	49,95
PHELIOS	29,95
PITFALL	39,95
POWER DRIVE	49,95
POWERMONGER	29,95
PUGGSY	29,95
RASENMAHERMANN	39,95
RED ZONE	49,95
REVENGE OF SHINOBI	39,95
RISE OF THE ROBOTS	39,95
ROAD RASH 3	59,95
ROBOCOP Vs TERMINATOR	39,95
ROCKET KNIGHT ADV.	39,95
SHAO FU	39,95
SKITCHIN	29,95
SNAKE RATTLE & ROLL	39,95
SONIC 1	29,95
SONIC 2	49,95
SONIC PACK: Sonic 1 & 2 & Dr. Robotnik's	99,95
STREETFIGHTER 2	49,95
STREETS OF RAGE 1 & 2	je 49,95
STRIDER 2	39,95
SUPER KICK OFF	39,95
SWORD OF VERMILLION	29,95
SYLVESTER & TWEETY	49,95
TALMIT'S ADVENTURE	29,95
TECHNO CLASH	29,95
TINY TOON	39,95
TOE JAM & EARL 2	39,95
TOUGHMAN CONTEST	49,95
WINTER OLYMPICS	29,95
WIZ'N LIZ	29,95
WORLD CUP USA '94	29,95
WRESTLE WARS	39,95
WWF RAW	59,95
YOGI BEAR	49,95
ZERO THE KAMIKAZE SQIR.	59,95
ZOMBIES	39,95
ZOOL	39,95

ZUBEHÖR

MEGA DRIVE:

MEGA DRIVE KONSOLE	159,95
2 INFAROTS JOYPADS	49,95
3 / 6 BUTTON PAD	je 29,95
4 MULTIPLAYER ADAPTER	59,95
ACTION REPLAY 2	89,95
JOYPAD - Verlängerung	12,95
RGB <Scart> 1 / 2 KABEL	je 24,95

MEGA CD:

2 GAMES IN 1	49,95
5 GAMES IN 1	89,95
ADAPTER US / PAL	69,95
BACK UP RAM	69,95
BATMAN RETURNS	19,95
BC RACERS	49,95
ECCO THE DOLPHIN	59,95
ETERNAL CHAMPIONS	89,95
FAHRENHEIT	89,95
FIFA SOCCER	59,95
FLYING NIGHTMARES	69,95
FORMULA 1 RACING	US 69,95
HOOK	29,95
KEIO FLYING SQUAD	79,95
LUNAR 2	US 119,95
MICKEY MANIA	49,95
NBA JAM	49,95
NHL '94	39,95
NOVASTORM	49,95
PITFALL	49,95
POWERMONGER	29,95
PRINCE OF PERSIA	39,95
SHERLOCK HOLMES	39,95
SHINING FORCE	89,95
SNATCHER	89,95
SOULSTAR	59,95
SYNDICATE	99,95
THEME PARK	89,95

SEGA 32 X:

GOLF MAGAZINE	99,95
METAL HEAD	119,95
MOTHERBASE	109,95
MOTORCROSS CHAMP.	109,95
SLAM CITY-S.Pippen <CD>	89,95
STELLAR ASSAULT	99,95
SUPER SPACE HARRIER	79,95
Toughman Contest Boxing	89,95
VIRTUAL HYDLIDE	109,95
WWF RAW	99,95

SATURN HARDWARE:

SATURN & Virtua Fighter	829,95
6 PLAYER ADAPTER	69,95
Antennenkabel mit Bildfilter	54,95
ARCADE RACER	109,95
BACK UP MEMORY	99,95
CONVERTER	69,95
JOYPAD SATURN	49,95
VIRTUA STICK	79,95

SATURN GAMES:

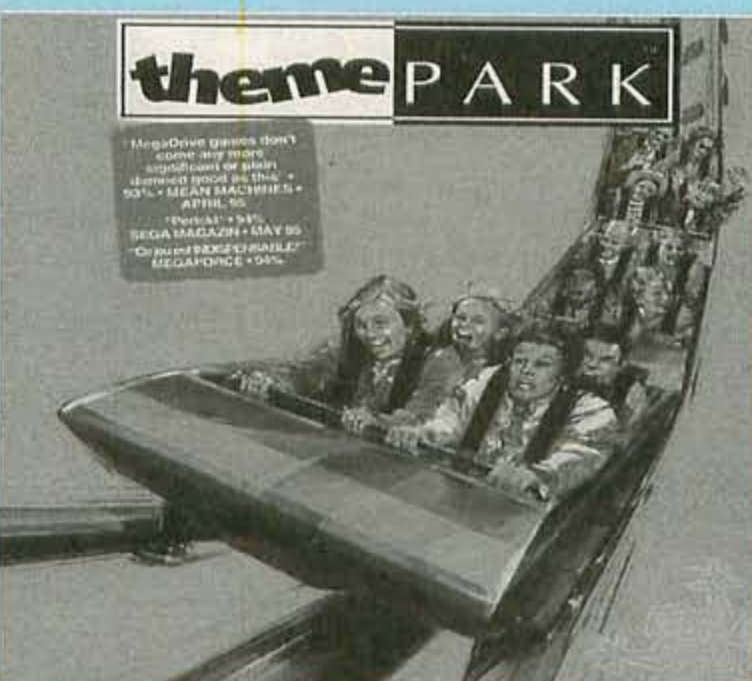
Bug	99,95
CASPER	119,95
Clockwork Knight 1 & 2	je 89,95
CYBER SPEEDWAY	89,95
CYBERIA	119,95
DAYTONA U.S.A.	119,95
DIGITAL PINBALL	89,95
FANTASY PINBALL	jap. 119,95
G.AXE - DUEL	jap. 119,95
GALE RACER	jap. 119,95
GREATEST NINE	jap. 109,95
LAYER SECTION	jap. 119,95
Magic Knight Ray Earth	jap. 103,95
MYST	99,95
NBA JAM TOURNAMENT	89,95
PANZER DRAGON	109,95
PEBBLE BEACH GOLF	89,95
RACE DRIVIN	jap. 99,95
ROBOTICA	89,95
SHINING WISDOM	jap. 119,95
SHINOBI X	99,95
STREETFIGHTER-The Movie	89,95
SUIKO ENBO	jap. 119,95
THEME PARK	109,95
TWIN BEE DELUXE	jap. 119,95
VICTORY GOAL	89,95
VIRTUA FIGHTER	99,95
VIRTUA FIGHTER REMIX	99,95
VIRTUAL HYDLIDE	99,95
VR BASEBALL	109,95
WWF RAW	89,95

GAME GEAR:

ACTION REPLAY	59,95
CASTLE OF ILLUSION	49,95
CHUCK ROCK 2	49,95
DESERT STRIKE	49,95
DONALD DUCK-Deep Duck	39,95
DONALD DUCK-Lucky Time	39,95
GLOBAL GLADIATORS	39,95
HALLEY WARS	39,95
KLAX	39,95
MICKEY MOUSE 2	49,95
MICRO MACHINES	39,95
NBA JAM	49,95
OLYMPIC GOLD	49,95
OUTRUN	39,95
PETE SAMPRAS TENNIS	39,95
PGA TOUR GOLF	39,95
POWERSTRIKE	39,95
PRINCE OF PERSIA	39,95
ROBOCOP Vs TERMINATOR	49,95
SHINOBI 1	29,95
SHINOBI 2	39,95
SONIC	29,95
SONIC 2	49,95
SONIC CHAOS	39,95
SONIC SPINBALL	49,95
STREETS OF RAGE	39,95
SUPER MONACO GP 2	49,95
SUPER SPACE INVADERS	39,95
TERMINATOR	39,95
WORLD CUP SOCCER	49,95

MANGA:

verschiedene Titel ab 19,95



THEME PARK Mega Drive & S-Nes je 99,95

SONDERANGEBOTE !!!

SUPER NINTENDO:

ACTRAISER <A>	49,95
ACTRAISER 2	69,95
ADDAMS FAMILY 1	49,95
ADV. OF MIGHTY MAX	39,95
AERO THE ACROBAT <A>	49,95

AERO THE ACROBAT 2	69,95
ARDY LIGHTFOOT	49,95
ART OF FIGHTING <A>	59,95
AXELAY	49,95
BLACKHAWK <A>	59,95
BLACKHAWK	69,95
BLAZING SKIES <A>	39,95
BRAINIES	49,95
BRAWL BROTHERS	49,95
BRUTAL	49,95
Champion World Class Soccer	34,95
CHESSMASTER <A>	39,95
CHOPLIFTER 3 <A>	39,95
CLAYFIGHTER <A>	49,95
CLAYFIGHTER 2	59,95
CLAYMATES	39,95
COOL WORLD <A>	49,95
CRASH DUMMIES	49,95
DARIUS TWIN <A>	39,95
DOUBLE DRAGON V	39,95
DRAGON - Bruce Lee Story	49,95
DSCHUNGBUCH <A>	59,95
EARTHWORM JIM	69,95
EELI THE CAT	39,95
EQUINOX	49,95
F1 WORLD CHAMPIONS.E.	79,95
FIEVEL-Der Mauswanderer <A>	69,95
FIFA SOCCER	59,95
FLASHBACK	49,95
GHOUL PATROL <Zombie 2>	39,95
GOOF TROOP <A>	39,95
HOLE IN ONE GOLF <A>	49,95
HURRICANES	49,95
INDIANA JONES G. ADV.	59,95
JACK NICKLAUS GOLF <A>	49,95
JURASSIC PARK <A>	49,95
JURASSIC PARK 2	59,95
K.K. Player Manager <A>	49,95
KICK OFF 3	49,95
KING ARTHUR'S WORLD <A>	49,95
LAST ACTION HERO <A>	39,95
LEMMINGS <A>	49,95
LEMMINGS 2	49,95
MAGIC BOY <A>	39,95
MAGIC SWORD <A>	39,95
MARKOS MAGIC FOOTBALL	59,95
MAXIMUM CARNAGE	49,95
MEGA MAN X	59,95
METAL MARINES	49,95
MICKEY MANIA	49,95
MICRO MACHINES	39,95
MR. NUTZ <A>	49,95
NFL QUATERBACK	59,95
NHL HOCKEY '95 <A>	69,95
N. MANSELL WORLD C. <A>	69,95
OPERATION STARFISH	59,95
PAC-ATTACK <A>	49,95
PAGEMASTER	59,95
PIERRE LE CHEF <A>	39,95
PILOTWINGS <A>	39,95
PINK PANTHER <A>	49,95
PINBALL FANTASIES	59,95
PIRATES OF THE DARK W.	59,95
PLOK <A>	49,95
POCKY & ROCKY <A>	49,95
POP'N TWIN BEE 1 & 2	je 49,95
POWERDRIVE	59,95
PRINCE OF PERSIA <A>	59,95
RASENMAHERMANN <A>	39,95
RISE OF THE ROBOTS	39,95
ROBOCOP Vs TERMINATOR	59,95
ROCK N ROLL RACING <A>	59,95
S.O.S. - SINK OR SWIM	49,95
SHAO FU <A>	39,95
SKYBLAZER <A>	49,95
SMASH TENNIS	49,95
SOCCER KID <A>	49,95
SONIC BLASTMAN <A>	49,95
SPACE ACE <A>	49,95
SPIDERMAN - Animated	59,95
SPIDERMAN - X-MEN	59,95
STAR WING	39,95

SUPER DROP ZONE	49,95
SUPER ICE HOCKEY	49,95
S. MARIO ALL STARS	64,95
SUPER MARIO WORLD <A>	49,95
SUPER METROID <A>	89,95
SUPER MORPH	39,95
SUPER PUTTY <A>	39,95
SUPER STAR WARS <A>	49,95
SUPER TENNIS	39,95
SUPER TURRICAN <A>	49,95
SYNDICATE	59,95
TERMINATOR 2-J. DAY.	49,95
TIME SLIP <A>	39,95
TINY TOONS	49,95
TRODDLERS <175 Levels> <A>	49,95
TROLL ISLAND <A>	49,95
TROY-AIKMAN FOOTBALL	39,95
VORTEX	39,95
WARLOCK	49,95
WHERE IN THE WORLD IS C.S.	49,95
WORLD CUP USA '94	49,95
WWF RAW	69,95
X-KALIBRE 2097	39,95
YOGI BEAR	59,95
YOSHIS COOKIE <A>	49,95
YOUNG MERLIN <A>	49,95
ZELDA 3	69,95
ZERO THE KAMIKAZE S. <A>	

Verklebter Titel

Wäre es nicht möglich, den Adreßaufkleber für Abonnenten wie bei anderen Zeitschriften auf der Rückseite anzubringen? Hinten ist eh nur Werbung drauf, und vorne verhandelt er Eure netten Titelbildchen oder verdeckt sogar die Titeltexzte.

Georg Meiller, Frankfurt

Tja, das mit "eh nur Werbung" ist so eine Sache. Diejenigen, die eine Anzeige auf der Umschlagrückseite schalten, zahlen dafür 'ne Menge Geld (die teuerste Seite im Heft!). Wir brauchen die Kohle, um unseren Preis halten zu können und der Anzeigenkunde legt Wert darauf, daß seine Anzeige auch lesbar ist. Laut Post muß der Aufkleber entweder vorne drauf oder sich auf der Rückseite oben befinden (und da spielen eben die Anzeigenkunden nicht mit). Allerdings wird zum Befestigen des Aufklebers ein sogenannter Adhäsionskleber verwendet. Eigentlich sollte der Aufkleber rückstandsfrei abzuziehen sein. Werden die Hefte bei zu hohen Temperaturen transportiert oder gelagert, kann es vorkommen, daß der Aufkleber etwas fester sitzt und beim Abziehen Streifen hinterläßt.

Unverschämtheit

Aufgrund Eures Tests von Yoshi's Island habe ich mich entschlossen, das Spiel sofort zu kaufen. Doch dann kam der Schock: Über Import-Händler kostet das Ding 219 Mark zuzüglich Versandkosten (ohne SN-Umbau oder Adapter). Gut, der Yen steht hoch, die Spiele sind in Japan billiger und der Händler will ja schließlich auch noch was daran verdienen, aber 219 Öcken? Das ist deftig, und so wartet ein weiterer gefrusteter Schüler samt schmalem Taschengeld auf den Deutschland-Release. Das selbe in Grün gibt's mit dem Virtua Boy. Ca. 240 Mark in Japan, 499 Eier bei uns. Manche Importhändler schöpfen

so anscheinend einen guten Gewinn ab. Das wäre doch eigentlich ein Thema für Forum: Händler und Hersteller zocken Konsumenten ab. Als Beispiel: Eine CD kostet in der Herstellung nur noch ein paar Mark und Sega verlangt ganz frech 139 Mark für ein Saturn-Spiel.

Florian Seidel, Bürstadt

So viel, wie Du vielleicht glaubst, verdienen die Händler und Hersteller gar nicht an den Spielen und Konsolen. Die Entwicklung eines Videospieles



(gerade von umfangreichen Spielen auf CD) ist ziemlich teuer; da ist ein Milliönchen schnell verbraten. Dazu kommen etliche tausend Mark an Werbung, Verpackung, Vertrieb und Marketing. Veranschlagen wir doch mal 1,5 Millionen, bis so ein Saturn-Spiel im Laden steht. Bei einem 140-Mark-Spiel müßten dann nur zur Deckung der Kosten mindestens 11 000 Stück abge-

setzt werden (und sooo viele Saturns wurden hierzulande noch nicht verkauft). Bei importierte Hardware steigt der Preis wegen zwei Faktoren: Angebot und Zoll. Wird beispielsweise ein Virtua Boy aus Japan importiert, kosten Zoll und Shipping ca. 120 Mark. Wenn es dann auch noch einer der ersten in Deutschland ist, kann der Händler noch gut was draufschlagen und das Teil schon für 500 Mark verkaufen (mei, wer's braucht...). Wer sich erinnert - die ersten 3DOs

erleichtern. Mich als Südhesse/Kurpfälzer interessieren Anzeigen aus Hamburg oder München nämlich gar wenig, weil mir der Postweg eindeutig zu riskant ist (siehe letzte Ausgabe). Da wälze ich lieber besagtes Kleinanzeigenblatt, suche mir etwas in meiner Nähe und fahre persönlich hin. Mir ist es also schnurz, ob Ihr die Kleinanzeigen drinbehaltet oder rausschmeißt, aber wenn schon, dann bringt mal ein bißchen Ordnung in die Geschichte. Florian Seidel, Bürstadt

Das letzte Forumthema hat doch ganz nett eingeschlagen. Aufgrund der allgemeinen Stimmung haben wir uns letztlich doch entschlossen, die Kleinanzeigen einzustellen. Das Angebot in lokalen Kleinanzeigenblättern ist inzwischen ja auch groß genug und außerdem meistens gratis.

kosteten über 2500 Mark, frühe Mega Drives gingen für 600 Steine über den Ladentisch.

Kleinanzeigen

Wie wäre es mit ein bißchen Ordnung? So á la "Sperrmüll", die sortieren Ihre Anzeigen nämlich nach Telefonnummern. Das würde die Suche nach einem bestimmten Spiel

Ich bin der Meinung, daß es in der Kleinanzeigen-Szene zu viele Kriminelle gibt. Da werden Kopien verschertelt, per Vorkasse abgezockt, defekte Teile teuer angeboten und dergleichen mehr. Vom Gefühl her würde ich schätzen, daß mindestens 10% der Kleinanzeigen in Eurem Heft unseriös sind. Wenn Ihr das Geld, das Ihr mit den Kleinanzeigen verdient, entbehren könnt, würde ich sagen: "Laßt es besser." Es gibt bestimmt noch andere Methoden, an gute Gebraucht-Spiele heranzukommen.

Tina Bergmann, Uelzen

FORUM

Auf einer haus-eigenen Händlermesse in Tokio stellt Nintendo Ende dieses Monats das Ultra 64 vor, im Januar folgt die CES in Las Vegas. Da wird sicher wieder viel Wind um Projekte gemacht, die noch in den Sternen stehen. Damit geht's dann für uns Leserbriefbeantworter wieder los: "Ich habe gehört, daß ..." kommt dann wieder von allen, die jedes Gerücht für bare Münze

nehmen. Deshalb geht's diesmal in unserem Forum um Messeberichte. Die auf einer solchen Show vorgestellten Spiele lassen ja meist noch längere Zeit auf sich warten oder erscheinen gar in veränderter Form. **Wie beurteilt Ihr Spiel-messen, auf denen sich die Hersteller so präsentieren, wie sie gerne wären?** Wie wünscht Ihr Euch den ultimativen Messebericht?

Das mit den Kleinanzeigen ist ein zweischneidiges Schwert. Ich bin selbst vor Kurzem einem Schwindler aufgesessen, was mich 150 Mark gekostet hat. Danach habe ich beschlossen, nicht mehr auf solche Anzeigen zu antworten. Andererseits habe ich durch den Kauf von gebrauchten Modulen bestimmt schon 200 Mark gespart. Alles in allem bin ich also noch ganz gut weggekommen. Mir tut's

für diejenigen leid, die mehr verloren als gewonnen haben. Wie das mit Kleinbetrügereien eben so ist, wird es auch in der Kleinanzeigen-Sparte wohl eher noch schlimmer als besser werden. Bevor Eure Rubrik komplett von Betrügern übernommen wird, stellt die Geschichte lieber ein. Ist zwar schade drum, aber was nicht geht, geht eben nicht!

Sotirios Kostakis, Bern

Ich weiß gar nicht, was das ganze Theater soll. Bisher habe ich mit Kleinanzeigen nur gute Erfahrungen gemacht und eine Menge Geld gespart. Es mag ja sein, daß es einige schwarze Schafe in der Branche gibt, man muß aber schon ziemlich blöd sein, so einem auf den Leim zu gehen. Außerdem gibt's eine Menge größerer Händler, die neben aktueller Software auch gebrauchte Spiele verkaufen (und das zu ganz annehmbaren Preisen). Wer also Angst hat, durch Kleinanzeigen betrogen zu werden, soll sich doch einfach an einen seriösen Händler wenden!

Karel Boltok, Dortmund

Das Problem, das wir mit den Kleinanzeigen haben, ist folgendes: Wir halten die Rubrik zwar für sehr nützlich und unternehmen gerne etwas, damit Ihr billiger an Spiele oder Konsolen herankommt. Wenn allerdings mit einer gutgemeinten Sache zunehmend Schindluder getrieben wird, muß man eben Vor- und Nachteile abwägen. Wir wollen keinesfalls Trickbetrügern eine Plattform für ihre Machenschaften bieten und auch nicht im Ruf stehen, indizierte Titel anzubieten. Wie Florian schon bemerkte, ist es sowieso empfehlenswerter, Angebote aus einer regionalen Zeitung wahrzunehmen und sich persönlich mit dem Anbieter/Abnehmer in Verbindung zu setzen. Deshalb überlassen wir die Videospiele-Kleinanzeigen ab sofort einschlägigen Kleinanzeigenblättern. Abschließend noch einmal unsere Empfehlung an

Euch: Wenn Ihr Euch etwas schicken laßt oder selber versendet, achtet unbedingt darauf, daß Ihr einen Absendebeleg habt. Wenn möglich, laßt Euch Bestellungen per Einschreiben schicken. Das ist zwar etwas teurer, aber lieber zwei bis drei Mark mehr bezahlt, als einen Hunderter in den Wind geschossen...

Verrat!

Ich verstehe nicht, wieso Psygnosis Destruction Derby, wipEout und 3D Lemmings für den PC umsetzt. Ich dachte, Psygnosis gehört jetzt zu Sony? Da wäre es doch einleuchtender, diese Spiele exklusiv für die Playstation zu entwickeln (als Zugpferd sozusagen). Wenn ich einen PC hätte, würde ich mir doch keine Konsole kaufen, wenn die selben Spiele auch für meinen Computer rauskommen.

Christian Kostow, Leipzig

Von Psygnosis zu verlangen, sie sollen keine Computerspiele entwickeln, wäre, als würdest Du von Sony den Stop der Elektronikgeräte-Produktion fordern. Psygnosis ist mit Computerspielen großgeworden, und auch wenn das Team jetzt zu Sony gehört, werden sich die Jungs bestimmt die PC-Umsetzungen nicht nehmen lassen. Außerdem: Wenn jetzt die aktuellen Playstation-Spiele leicht auf einen PC umzusetzen sind, warum sollte sich Sony dann das gute Geschäft entgehen lassen? Immerhin kostet ein Rechner, auf dem die Playstation-Spiele mit auch nur annähernd gleicher Geschwindigkeit laufen (Pentium mit 90 MHz) mindestens 3000 Mark. Wenn Du jetzt wipEout spielen wolltest und vor der Wahl stündest, PSX oder Pentium zu kaufen, nehme ich doch stark an, daß Du Dich zu Gunsten Sonys entscheiden würdest. Also vom PC-Sektor her hat die Playstation sicher nicht allzuviel zu befürchten – zumindest nicht demnächst (das ist schließlich eine völlig andere Käuferschicht).

Saturn

In meiner japanischen Beschreibung sind nur die zwei SH2-CPU's erwähnt. Überall sonst lese ich aber, daß der Saturn auch eine SH1 mit 20 MHz hat. Fehlt mir jetzt eine CPU, oder was? Kann es sein, daß ich einen der ersten Saturns erwisch habe, zumal beim Starten 1994 und Version 1.00 zulesen ist. Waren die ersten Geräte vielleicht schlechter bestückt? Habe ich dadurch irgendwelche Einbußen bei Grafik oder Sound? Bei meinem Virtua Fighter verschwinden ab und zu einige Polygone von den Kämpfern (z.B. am Oberarm von Akira). Werden vielleicht gar nicht alle Programme auf meiner Import-Maschine laufen? Außerdem habe ich einen Bug (einen Fehler, keinen Käfer) in meinem CD-Menü. Immer, wenn ich die CD einlege, erscheint "Programm wird geladen". Kann ich das Programm irgendwie updaten oder ist alles fest in einem ROM verankert? Der Saturn-Sound ist ziemlich miserabel. Wenn ich eine Audio-CD einlege, rauscht's und knackt's, daß es keine Freude mehr ist. Kann das an meinem RGB-Kabel liegen?

Alex Hoffmann, Himmelstadt

Die zwei Hauptprozessoren des Saturns heißen SH1 und SH2. In Deiner Anleitung wird nur etwas abgekürzt. Dein Saturn ist nicht schlechter bestückt, als jeder andere. Auch die Version 1.00 von 1994 läuft ganz normal mit allen Spielen – mit einer Ausnahme: den Sprachfehler "geleden" haben alle Saturns der Serie 1.00. Ein Update ist schwierig, da man das IC mit dem kompletten Bios austauschen müßte. Weil Du ein japanisches Gerät hast, wird Sega Deutschland sicher nicht weiterhelfen. Außer dem einen Wort gibt es keine praktischen Unterschiede zwischen den alten und neuen Versionen. Die Polygonfehler bei Virtua Fighter sind sicher programmbedingt. Deine Tonprobleme könnten in

der Tat auf das Scart-Kabel zurückzuführen sein. Bei manchen Saturn-RGB-Kabeln ist die Abschirmung nicht angeschlossen (mit Masse verbunden). Falls der Fernseher seine Video- und Audio-Masse über die Abschirmung bezieht, kann es durchaus vorkommen, daß der Ton rauscht. Auf den Hardware-Vergleich der letzten Ausgabe hin haben sich ja gleich ein Rudel Leute tierisch aufgeregt (wie zu erwarten war). Das mit der polygonalen Übertreibung bei der Playstation ist nämlich nur eine Seite der Medaille: Sega tönt mit leistungsfähigem "Parallel-Processing", was bei penibler Auslegung auch nicht ganz der Wahrheit entspricht. Die beiden Prozessoren arbeiten nämlich gar nicht 100% parallel, weil je ein Zwischenspeicher (zugänglich über zwei 16-Bit-Busse) eingesetzt werden muß. Mancher behauptet gar, daß die Playstation leistungsfähiger sei, als der Saturn. Den technischen Daten nach stimmt das nicht. Darüber, ob mehr PSX- oder Saturn-Spiele technisch besser sind, läßt sich wiederum herrlich streiten.

Papierkorb?

Ich habe Euch jetzt bestimmt schon viele Zeichnungen von meinen Lieblings-Videospielfiguren geschickt, die nie abgedruckt wurden. Was macht Ihr denn mit der ganzen Leserpost?

Melanie Hinterseer, Peiting

Leider haben wir nur in den Ticks & Trips Platz für Zeichnungen und die sucht Dirk aus. Was nicht ins Heft kommt, landet an der Wand - als Tapete.



MagnaMedia Verlag AG
Redaktion Video Games
Leserforum
Postfach 1304
85531 Haar/München

RAYMAN

**Mitmachen lohnt sich!
Fünf Sony Playstations und
viele mehr zu gewinnen!**



Mit Rayman erleben Jump-Run-Fans einen neuen Höhenflug: Rund Hunderttausend Amerikaner haben den witzigen Paradieshelden bereits in ihr Herz geschlossen. Jetzt steht Knuddeltyp Rayman kurz davor, Deutschland in seinen Bann zu ziehen. Anlässlich dieses denkwürdigen Ereignisses haben wir für Euch heiße Preise an Land gezerrt, die uns Rayman-Erfinder Ubi Soft freundlicherweise spendiert hat. Es geht halt nichts über eine zünftige Verlosung mit tollen Hauptgewinnen! Um es Euch nicht ganz so einfach zu machen, haben wir uns drei Fragen ausgedacht, die jeder aufmerksame Video-Games-Leser sicher leicht beantworten kann.

Hier die Fragen:

- 1. Wieviele Farben werden bei Rayman (alle Systeme) auf dem Bildschirm gleichzeitig dargestellt?**
- 2. Wie lautet der Name des zuletzt erschienenen 16-Bit-Moduls (SNES/MD) von Ubi Soft?**
- 3. In welchem Land hat Ubi Soft seinen Firmensitz?**

Schreibt die Lösungen einfach auf eine Postkarte oder schickt ein Fax an folgende Adresse:

MagnaMedia Verlag AG
Redaktion VIDEO GAMES
Stichwort "Rayman"
Postfach 1304
85531 Haar
Fax: 089/4613 5046

Einsendeschluß ist der **1. Dezember 1995** (Datum des Poststempels). Die Gewinner werden in der Ausgabe 01/96 veröffentlicht. Wie immer ist der Rechtsweg ausgeschlossen und Mitarbeiter des Verlages sowie deren Angehörige dürfen nicht teilnehmen (heul!).

-Gewinnspiel

Hier die Preise:

1. – 5. Preis: Je eine Sony Playstation inklusive Rayman
6. – 13. Preis: Je ein Rayman-Spiel für Playstation oder Saturn
14. – 23. Preis: Je eine wertvolle Rayman-Armbanduhr, die es sonst nirgendwo zu kaufen gibt
24. – 33. Preis: Je ein bombenstarkes Rayman T-Shirt

Außerdem winken 30 Trostpreise in Form von Schlüsselanhängern, Aufklebern und weiterem Krimskrams, den man sonst nicht unbedingt zum Überleben braucht.



RETURN TO MODUL

Was bisher geschah: Hartmut will auch weiter Kanzler bleiben, und läßt einen Samurai-Roboter aufmarschieren. Todesmutig wird der echte Kanzler(-zombing) dieser Killermaschine entgegengeworfen, was wiederum die 500 Zombings über sich selbst hinauswachsen läßt. Zu kompliziert? Tja, das Leben ist nun mal nicht immer einfach, was einen echten Ninja-Turkey aber nur begeistert ...

ICH LIEBE DYNAMISCHE MASSENSZENEN.

JA, MAN ENTDECKT STETS NEUE DETAILS.

WORAUF WARTEN WIR NOCH... ANGRIIIFF!



JA, DAS SIND DIE MASSENSZENEN, DIE JEDER ZEICHNER FÜRCHTET. DENNOCH HABEN WIR WEDER HONORAR NOCH TUSCHE GESCHENK, UM EUCH DIESES EPISCHE ERLEBNIS DARZUSTELLEN.





Und wieder einmal ist es Hartmut, der den wohlverdienten Schluß dieser Serie vereitelt. Diesmal allerdings im Alleingang gegen vier zu allem entschlossene Ninja-Turkeys. Wacker, wacker. Wird er die Rückkehr der gefiederten Gesellen endgültig verhindern können? Ist in der nächsten Folge echt (wirklich echt) Schluß? Und was kommt danach? Und reichen die Antworten auf diese Fragen aus, um noch einmal zwei Seiten zu füllen? Wenn Ihr das wirklich wissen wollt, kauft einfach die nächste Ausgabe (raffiniert, was?!).

Digi-Prügelspiele erfreuen sich auf allen Systemen ungebrochener Beliebtheit. Atari bringt mit *Ultra Vortek* einen weiteren Beat'em-Up-Vertreter, der unübersehbar von dem legendären Midway-Prügler inspiriert ist. Die Ähnlichkeiten zum großen Vorbild findet Ihr nicht nur in der Grafikpräsentation wieder, sondern auch in allen Kämpfercharakteren, die eine ganze Reihe von Special-Moves aus dem Repertoire des allseits bekannten Kultmegahits beinhalten. Ihr wählt einen von sieben Haudegen aus, worauf Euch

Mutanten-Tragödie **Ultra Vortek**

die enttäuschten übrigen sechs zum Kampf herausfordern. Die Palette der Prügelknaben setzt sich nicht durchgehend aus digitalisierten Sprites zusammen, auch versteinerte Monster-Mutanten oder morphende-Androiden geben ihr Debüt. Mit ausgeklügelten Joypad-Kombinationen entlockt Ihr den Helden Feuerbälle, kraftvolle Flugangriffe oder akrobatische Schlageinlagen. Natürlich gibt's auch wieder Finishing-Moves, die nunmehr als "Anamilities" bezeichnet werden. *ws*



na ja
"Man nehme eine berühmte Prügelvorlage, baue davon ein paar Special Moves ein, male dazu schöne Hintergründe, und fertig ist das Beat'em-Up der Neuzeit. Warum nur ließ sich Atari wieder dazu verleiten, den Jaguar-Besitzern ein weiteres 08/15-Modul vorzusetzen? Zugegeben: Die Grafik ist passabel, mit recht großen, wenn auch nicht sonderlich schön animierten Sprites; beim Sound dominieren energische Digi-Kampfschreie und durchschnittliche Musikthemen.

Auch die Steuerung gibt sich ohne große Mängel, doch alle Computergegner knockt man selbst auf gehobenem Schwierigkeitsgrad relativ leicht aus. Wer für diese Knüppeltragödie über einen Hunderter ausgegeben hat, wird sich die Entwickler an den Marterpfahl wünschen. "



Das Krümelmonster hat zugeschlagen: Rechts sieht man noch die Gebeine des Gegners liegen

System: Jaguar
Spieltyp: Beat'em-Up
Megabit: 16
Hersteller: Atari
Testversion: Atari
Spieler: 1 bis 2
Features:
Spielstandspeicherung
Schwierigkeitsgrad: 1 bis 4
Preis: ca. 120 Mark
VG-Altersempfehlung: ab 16
Grafik: 63%
Musik: 53%
Soundeffekte: 50%

**Spiel-
spaß** **45%**



GROBI'S GAMESHOP



Täglich
Neuheiten

☎ **0 55 22 / 7 34 77**

Besucht unser
Ladengeschäft

Super Nintendo

Chrono Trigger us. 149,-
Donkey Kong C. 2 dt. Vorb. 129,-
Earthworm Jim 2 dt. Vorb. 129,-
Hagane dt. 119,-
Illusion of Time dt. 119,-
Jungle Strike dt. 109,-
Killer Instinct us. 149,-
.. 3 us. 149,-
Mario World 2 dt. 119,-
Primal Rage dt. 139,-
Return of the Jedi dt. 79,-
Realm dt. 129,-
Samurai Shodown dt. 129,-
Secret of Evermore us. Vorb. 129,-
Shadowrun dt. 129,-
Syndicate dt. 99,-
Striker dt. 69,-
Super Turrigan 2 dt. 119,-
Theme Park dt. 129,-
Weapon Lord us. 149,-
Wild Guns dt. 129,-

Playstation

Grundgerät dt. 599,-
Air Combat dt. 99,-
Destruction Derby dt. 109,-
Discworld dt. 99,-
Extreme Sport dt. Nov. Vorb. 99,-
Gunners Heaven dt. 99,-
Jumping Flash dt. 99,-
Kileak the Blood dt. 99,-
Lemmings 3D dt. 99,-
.. 3 dt. 149,-
NBA Jam T.E. dt. 99,-
Novastorm dt. 99,-
Ridge Racer dt. 109,-
Street Fighter Movie dt. 99,-
Tekken dt. Nov. Vorb. 99,-
Toshinden dt. 99,-
Twisted Metal dt. Nov. Vorb. 109,-
Wipe Out dt. 109,-
Memory Card dt. 49,-
Pad dt. 59,-
Mouse dt. 59,-

Playstation

Grundgerät jp. 899,-
Street Fighter Movie jp. 139,-
Ace Combat jp. 159,-
Boxers Road jp. 159,-
Executor jp. 159,-
In the Hunt jp. 159,-
Metal Jacket jp. 159,-
Philosoma jp. 159,-
Power Instinct 2 jp. 159,-
Rayman jp. 159,-
Ridge Racer jp. 159,-
Tekken jp. 159,-
Total Eclipse Turbo jp. 159,-
Twin Bee Collect. jp. 159,-
V-Tennis jp. 159,-
Zero Divide jp. 159,-
Zeitgeist jp. 159,-
Extreme Sports us. 99,-
NBA Jam T.E. us. 109,-
Rayman us. 119,-
Toshinden us. 119,-

Sega Saturn

Grundgerät jp. inkl. Spiel 859,-
Grundgerät dt. inkl. 3 Spiele 1099,-
Bug dt. 109,-
Clockwork Knight dt. 99,-
Daytona USA dt. 129,-
Fantasy Pinball jp. 139,-
Fire Pro Wrestling jp. 139,-
Layer Section jp. 129,-
Military Command. jp. 179,-
Myst dt. 99,-
Panzer Dragoon dt. 109,-
Pebble Beach Golf dt. 99,-
Street Fighter Movie jp. 139,-
Victory Goal dt. 99,-
Virtua Racing us. 139,-
Virtua Fighter dt. 129,-
Wing Arms jp. 139,-
X-Men jp. 139,-

Neo-Geo CD

Grundgerät inkl. Spiel 649,-
Aero Fighters 2 109,-
Aero Fighters 3 129,-
Art of Fighting 2 107,-
3 Count Bout 129,-
Fatal Fury 3 139,-
King of Fighters '95 129,-
Last Resort 99,-
Mutation Nation 129,-
NAM 1975 99,-
Puzzle Bobble 119,-
Pulstar 129,-
Samurai Shodown 107,-
Samurai Shodown 2 139,-
Super Sidekicks 3 129,-
Sengoku 2 129,-
Savage Reign 139,-
Top Hunter 109,-
Viewpoint 129,-

Jaguar dt. 399,-

Versandtasche 7 DM • Vorkasse 6 DM • Nachnahme 9 DM • Ab 250 DM Versandkosten frei

Aegidienstraße 28 • 37520 Osterode am Harz • Fax: 05522/75825

Viele weitere Artikel auf Lager



Mayan Adventure

Pitfall



Links: Wozu so eine Peitsche nicht alles gut ist!
Unten: Durch die Minen rast Ihr auf dem Kohlenwagen



Pitfall Harry, der Held der ersten Pitfall-Spiele, wurde im mittelamerikanischen Dschungel entführt. Als sein Sohn Harry Jr. macht Ihr Euch nun natürlich auf die Suche nach Eurem alten Herrn. Zunächst schlägt Ihr Euch mit Wildschweinen, Schlangen und Affen herum, in späteren Levels trifft Ihr unter anderem auf die Geister verstorbener Maja-Krieger, Leoparden und Skelette. Zur Verteidigung benutzt Ihr in erster Linie Eure Peitsche, in den Stages verstreut findet Ihr aber auch Bumerangs, Munition für Eure Steinschleuder und sogar einige Smartbombs. Goldene Statuen weisen Euch den Weg und dienen auch als Zwischenspeicherpunkte, zum Auffrischen Eurer Lebensenergie nehmt Ihr rote Herzen auf. Nach dem ersten Dschungel-Level folgen unter anderem der grafisch ansprechende Wasserfall, die Goldmine, eine uralte Maja-Stadt und weitere antike Ruinen.

keine Wünsche offen, Harry klettert elegant an Lianen hoch und macht auch beim Bungee-Jumpen eine gute Figur. Für Nostalgiker haben die Entwickler auch hier wieder das uralte Atari-VCS-Pitfall von 1982 versteckt. Womit wir zum einzigen größeren Kritikpunkt kommen: Auch Pitfall ist definitiv kein 64-Bit-Spiel, grafisch besteht praktisch kein Unterschied zur SNES-Version. Wieder einmal werden die Möglichkeiten der Jaguar-Hardware nicht ausgereizt. Wer sich damit zufrieden gibt, erhält mit Pitfall ein ausgezeichnetes Jump'n Run, aber "Do the Math"? I don't think so!

System: Jaguar
Spieleart: Action-Jump'n Run
Megabit: 32
Hersteller: Imagitec
Testversion: Atari
Spieler: 1
Features: Batterie, Continue
Schwierigkeitsgrad: 8
Preis: ca. 130 Mark

VG-Altersempfehlung: ab 6

Grafik: 65%
Musik: 62%
Soundeffekte: 75%

Spiel-spaß 85%



super

Soll man sich nun über ein ausgezeichnetes Jump'n Run für den Jaguar freuen oder sich darüber ärgern, daß die 16-Bit-Vorbilder Eins zu Eins umgesetzt wurden? Spielerisch überzeugt Pitfall auf jeden Fall. Die ausgezeichnete Animation läßt

REALTIME Immer das Neueste!

Playstation: PSX dt. Pad: 587.- Rock'n Roll R.dt: 99.- Twisted Metal dt: 99.- Wipe Out dt: 99.- Destr. Derby dt: 99.- Rayman dt: 99.- Metal Jacket, dt: 99.- Wir führen alle Playstation-Titel, auch Importe! Alle neuen Titel sofort verfügbar! Vorbereitungen möglich!	Saturn: Saturn dt. Pad: 747.- Universaladapter: 79.- Virt. Fight REMIX: 69.- NBA Jam: 129.- Wing Arms: 119.- Twin Bee Coll.: 119.- Wir führen alle Saturn-Titel, auch Importe! SNES: Secr. of Evermo.: 139.- Yoshi Island dt: 139.- DKG II: 139.- Chr. Trigger: 139.- etc.	3DO: 3DO dt. Fila Soc: 747.- Parizer General: 99.- Daedalus: 109.- Shock Wave II: 109.- Space Hulk: 119.- Wir führen alle 3DO-Titel, auch Importe! Virtual Boy mit M.-Tennis: 399.- PC-Engine GT nur 299.- Spielo A.I.	Telefon: 0261-3 66 58 Fax: 0261-3 66 57 Ruft an für neueste Artikel und aktuelle Sonderpreise
--	---	---	---

Besucht auch unser Ladenlokal "Skate & GAME" in Koblenz, Stegemannstr.16/18 - Schloßpassage

SPIELRAUM V. Meyer Bergstr. 15 91054 Erlangen

Tel.: 09131/ 205093 Fax: 09131/ 205083

Jaguar - CD - ROM m.Blue Lightning 369,-

Jaguar Konsole
m.Spiel 329,95
Jaguar Konsole
o.Spiel 279,95
Gamepad 54,95
Gamepad II 69,95*
Joystick 109,95

Alien vs Predator	124,95
Buby	109,95
Flashback	119,95
Hover Strike	109,95
Iron Soldier	129,95
Kasumi Ninja	119,95
Legions o.t. Undead	129,95*
Pinball Fantasies	109,95
Sensible Soccer	99,95
Super Burn Out	119,95

Rayman	129,95
Syndicate	109,95
Tempest 2000	99,95
Theme Park	99,95
Ultravortex	129,95*

CD - ROMS :

ALIEN VS PREDATOR 2	129,95*
BATLEMORPH	119,95
CREATURE SHOCK	129,95
DEMOLITION MAN	119,95
FIFA SOCCER	139,95*
FREELANCER 2000	119,95
HIGHLANDER	129,95*
MAGIC CARPET	129,95*
NEED FOR SPEED	119,95*
RISE OF THE ROBOTS	129,95*
STAR RAIDERS 2000	129,95

Lynx II 109,95

Spiele fürs beste Handheld der Welt

Alien vs Predator	89,95*
Battlewheels	79,95
Desert Strike	79,95
Eye of the Beholder	89,95
Hard Drivin	49,95
Jimmy Connors Tennis	79,95
Joust	49,95
Lemmings	79,95
S.T.U.N. Runner	69,95
Steel Talons	59,95
Warbirds	59,95

Die hier aufgeführten Spiele stellen nur einen kleinen Ausschnitt aller lieferbarer Spiele dar. Deswegen: Fordern Sie unseren Gesamtkatalog an! Gratis! Natürlich liefern wir auch Zubehör und "Fanartikel".
Außerdem auf Lager: Games f. Atari ST/E, Falcon 030, Apple Macintosh
Porto: Ein Spiel DM 12,-, zwei Spiele u. mehr DM 10,-, Ausland DM 20,- (Vorkasse!)
Irrtum, Preisänderungen, Druckfehler vorbehalten!

M&K Softwareversand	M&K Softwareversand Wende und Pankrath GbR Neuruppinerstr. 141 14165 Berlin	Bestelltelefon: 0172 / 6305242 Fax 030 / 802 11 03
	Wir liefern innerhalb von Berlin versandkostenfrei Versand per Post-NN. Die Versandkosten betragen 10 DM zzgl. NN. Ab 200 DM versandkostenfrei. Bei Annahmeverweigerung berechnen wir 30% des Bestellwertes als Kostenpauschale.	
Sony Playstation	Wipe Out 98,95	Real Yumeme 109,95
Alien Trilogy 99,95	Zubehör	Robotica 89,95
Casper 99,95	Action Replay 58,95	Sega Rally 129,95
Cyberia 99,95	Grundgerät 579,-	Shinobi X 94,95
Descent 99,95	Grundgerät + NBA Jam 659,-	Streetfighter-The Movie 96,95
Destruction Derby 99,95	Joypad Sony 54,95	Victory Goal 119,95
Jumping Flash 86,95	Maus Sony 54,95	Virtua Cop 129,95
Kileak the Blood 86,95	Memory Card 46,95	Virtua Fighter 119,95
Lemmings 3D 89,95		Virtua Fighter Remix 69,95
NBA Jam T.E. 96,95		Virtua Hang On 129,95
Novastorm 89,95	Sega Saturn	Virtua Hydide 94,95
Overkill 89,95	Bug 99,95	
Panzer General 86,95	Clockwork Knight 86,95	Zubehör
Parodius 89,95	Cyber Speedway 89,95	6-Spieler-Adapter 74,95
Primal Rage 96,95	Daytona USA 119,95	Antennenkabel 54,95
Rapid Reload 89,95	Digital Pinball 94,95	Arcade Racer Lenkrad 119,95
Raven Project 86,95	Dracula X 89,95	Backup Memory 99,95
Ridge Racer 96,95	Myst 94,95	Control Pad 39,95
Slayer 86,95	NBA Jam T.E. 96,95	Grundgerät 729,-
Streetfighter-The Movie 96,95	Panzer Dragoon 99,95	Grundgerät+3Spiele 1059,-
Tekken 99,95	Parodius 89,95	MPEG-Karte 339,95
Toh Shin Den 89,95	Pebble Beach Golf 86,95	Universal Adapter 69,95
	Primal Rage 89,95	Virtua Stick 79,95



Mit frontalem Faustschlag legt Lee seine Gegner flach



Alle Fighter verfügen über eine stattliche Anzahl von Special Moves

Japanische Playstationbesitzer warten bereits sehnsüchtig auf den Nachfolger Tekken 2. Deutsche Beat'em-Up-Fans müssen sich vermutlich noch für längere Zeit mit dem gerade erschienenen Vorgänger vergnügen. Unmittelbar nach dem Einschalten darf das klassische Shoot'em-Up-Spiel Galaga als charmanter Ladezeit-Überbrücker gezockt werden. Danach gibt es ein minutenlanges SGI-Intro zu bewundern, das alle Fighter-Persönlichkeiten eindrucksvoll präsentiert. Insgesamt acht schlagfertige Kämpferrecken stehen zur direkten Anwahl bereit. Bis auf den Samurai-Krieger "Yoshimitsu" japanischer Abstammung, der über ein Schwert als Waffe verfügt, verläßt sich die restliche Fighter-Riege auf ihre Faust-, Kick- und Combo-Künste. Genau wie bei Battle Arena TohShinden wurden alle Spielfiguren mit Texturen und Gouraud-Shading-Effekten verkleidet. Neben dem Standardblick-

Für jeden Fighter schlummert ein gerenderter Vor- und Abspann auf der CD. Der "Galaga"-Loader (letztes Bild) versüßt einem die Ladezeit.

Nahkampf-Nachwuchs Tekken



winkel gibt es eine zweite Perspektive, die das Geschehen aus einer schrägen Draufsicht präsentiert. Habt Ihr acht Runden gewonnen, taucht der erste "Middleboss" auf, und zum Finale erwartet Euch ein ausgefuchster Obermottz. Wurde



Zwei Sicht-Perspektiven stehen zur Auswahl. Wer mit einem Charakter alle Gegner schafft, darf danach den Vorboß als Spielfigur anwählen

ein Match am Stück durchgespielt, kann jeder der sechs Vorbosse als Spielfigur direkt angewählt werden. ws



super

Seit es Tekken, Tohshinden und Virtua Fighter für das traute Heim gibt, ist die testende Prügelspielgemeinde in mehrere Lager geteilt. Auch in unserer Redaktion gab es schon heftige



Diskussionen, welches Beat'em-Up nun wirklich das Bessere ist. Ich selbst war auf Anhieb von der hochauflösenden Grafik und der flüssigen Animation der Charaktere begeistert. Auch die Special-Move-Palette ist im Gegensatz zu Tohshinden auf anspruchsvolleres Niveau getrimmt. Natürlich hat auch Tekken seine Schwächen: Neben dem Kampfgeschehen wird lediglich der Untergrund in Echtzeit berechnet, und die Hintergründe bestehen aus langweiligen Bitmap-Einblendungen. Des weiteren ist der Bewegungsfreiraum nicht frei wählbar, das bedeutet, das Kampfgeschehen spielt sich wie bei Segas Polygon-Prügler auf einer Ebene ab. Ansonsten gibt es keine großen Mankos festzustellen, mal abgesehen von den leichten Flackern der Energieanzeigen, die hauptsächlich im Replay-Modus auftauchen. Bleibt abschließend zu sagen: Tekken erreicht grafisch nicht ganz die Finesse von Tohshinden, hinterläßt dafür im spielerischen Bereich aber einen weit besseren Eindruck. Jeder Playstation-Besitzer kann bedenkenlos zugreifen.

System: Playstation
 Spieltyp: 3D-Beat'em-Up
 Megabit: CD
 Hersteller: Namco
 Testversion: Galaxy
 Spieler: 1 bis 2
 Features: Memorycard, Continue
 Schwierigkeitsgrad: 4 bis 5
 Preis: ca. 130 Mark
 VG-Altersempfehlung: ab 16

Grafik: 81%
 Musik: 81%
 Soundeffekte: 80%

Spiel-spaß 86%





AMIGA[®]

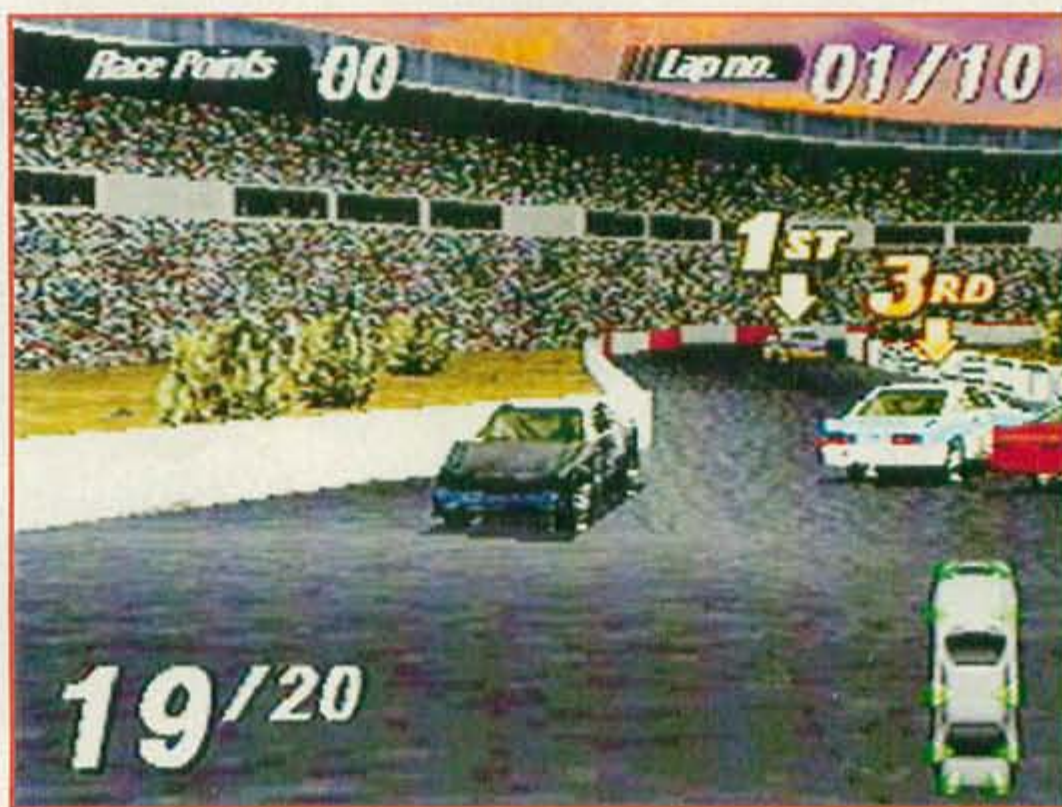
Back for the future



AMIGA[®] Technologies GmbH • Berliner Ring 89 • 64625 Bensheim



Destruction Derby gehört zu den Rennspielen mit mehr Spielmodi als Strecken



Zwanzig Teilnehmer, und dann mit Karacho über die Kreuzung ...

So, die Playstation kann also eine halbe Million Polygone durch die Gegend schubsen (oder waren's doch nur 80.000?). Anscheinend kam ein kluges Köpfchen bei Psygnosis auf die Idee, diese Polygone zu Stock-Cars zusammensetzen und bei Unfällen wieder auseinanderfliegen zu lassen. Nach unseren Maßstäben müßte man *Destruction Derby* als Rennspiel bezeichnen. Die CD enthält nämlich gleich zwei Rennmodi. Beim "Stock Car Racing" müßt Ihr möglichst flott eine vorgegebene Rundenzahl auf einem der fünf Kurse hinter Euch bringen. Im "Wreckin' Race" gilt das Gleiche, Ihr bekommt jedoch für spektakuläre Crashes Bonuspunkte. Zwei der Strecken sind mit Kreuzungen bestückt, und was das für ein 10-Runden-Rennen mit 20 unterschiedlich schnellen Teil-

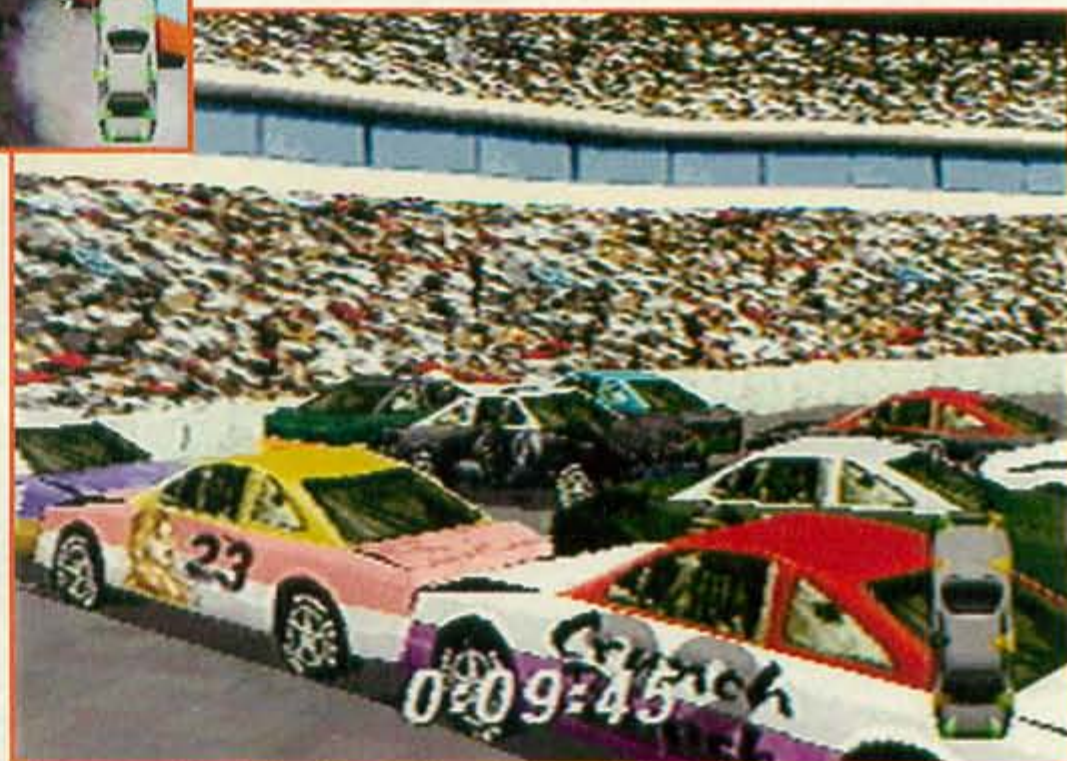
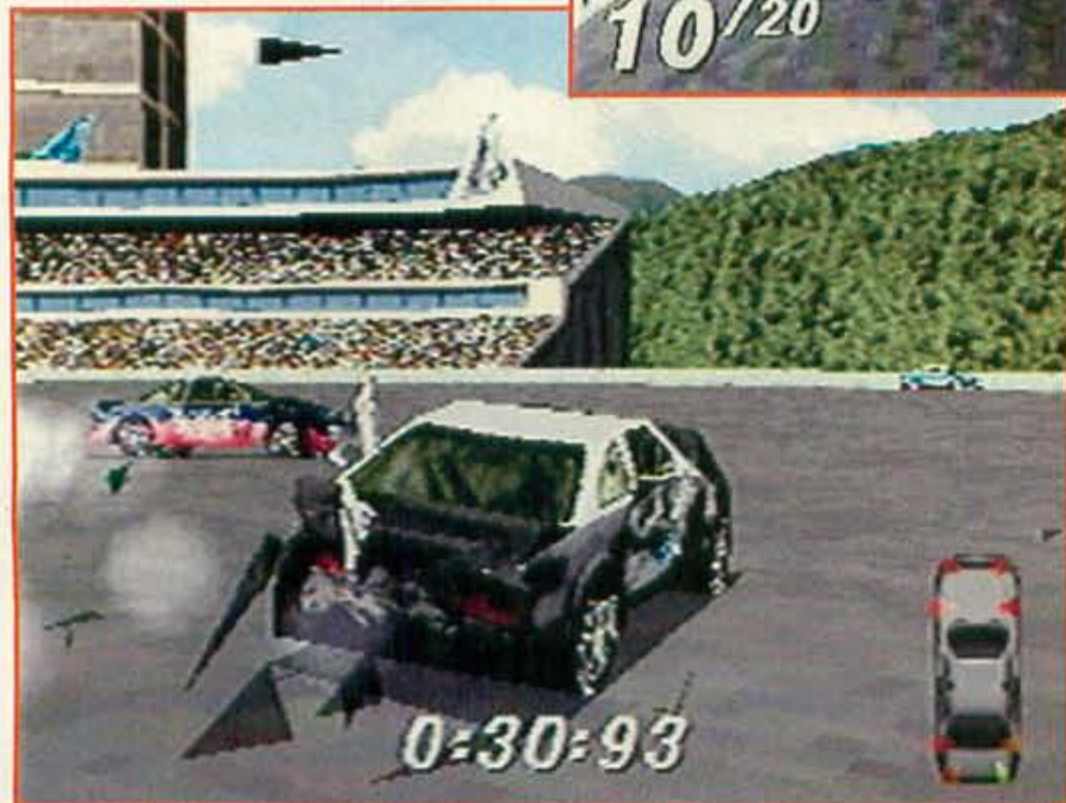
Splitterholz Destruction Derby

nehmern bedeutet, könnt Ihr Euch ja ungefähr vorstellen. Zur (dringend nötigen) Schadensübersicht ist am Bildschirmrand Eure Mühle in Draufsicht abgebildet. Verschiedenfarbige Pfeile zeigen an, wie stark Ihr an welcher

Stelle beschädigt seid. Erlischt einer der beiden Marker für den Motorzustand, haucht Euer Renner ein schwarzes Rauchwölkchen aus und scheidet aus dem aktuellen Rennen. Geht einem Reifen die Luft aus, wird's mit der Len-



Jaja, wenn's eng wird, müssen sich die Kleinen eben durchbeißen. Ohne Drängeln kommt Ihr nie an die Spitze.



Nirgends fliegen die Fetzen so schön, wie im Total-Destruction-Modus. Alle gegen einen ist aber auch fies...

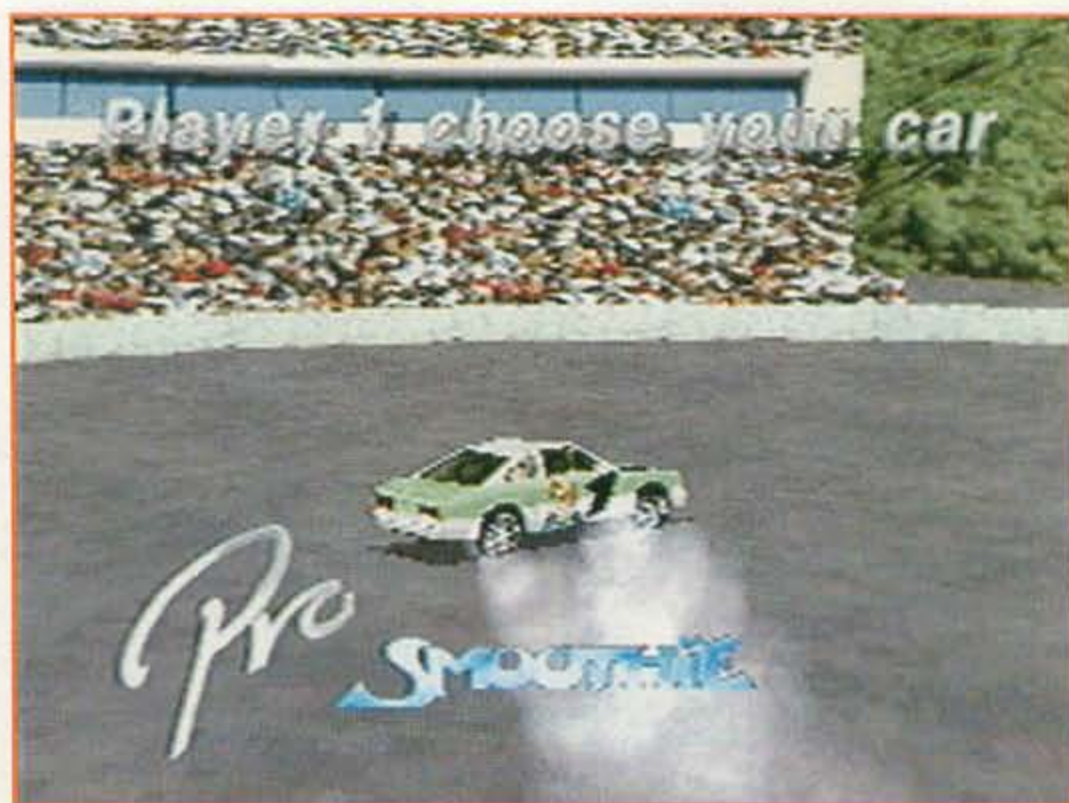
kung schwierig, bei zwei Platten kommt Ihr nicht mehr auf Touren. So richtig spaßig geht's allerdings erst in den "Destruction Derby"-Modes zu. In einer runden Arena fährt Ihr ein Duell gegen Computer oder Gegenspieler (mit zweiter PSX und CD, versteht sich). Wer auf mehr Action steht, wählt den normalen oder den "Total Destruction"-Modus aus. Hier versammeln sich alle zwanzig Teilnehmer in der "Bowl". Entweder heißt's "jeder gegen jeden" (normal) oder "alle gegen einen, und der seid Ihr" (Total Destruction). Während im normalen Destruction Derby nach Crash-Punkten gefahren wird, geht's in Total Destruction nur darum, möglichst lange zu überleben (und eine Minute ist da schon eine verdammt gute Zeit). Was das Ganze so interessant macht, ist der Realismus, mit dem die Unfälle ablaufen. Die Bewegungen der Fahrzeuge, Beulen, Rauchwolken, wegfliegende Trümmer und die Soundeffekte kommen wie in echt. Die vier anwählbaren Perspektiven tun Ihr übriges zum Realismus dazu. Egal, welches Rennen Ihr fahrt, Ihr könnt immer die letzte Verschrottungsaktion im Replay noch einmal so richtig genießen. Sämtliche Bestzeiten, Eure Platzierung im Klassement und sogar ganze Replay-Sequenzen lassen sich zum späteren Aufruf im RAM einer Speicherkarte verewigen. js

MISSING PAGE

MISSING PAGE



Auch ein dritter Platz will hart erkämpft werden



Die drei anwählbaren Karren unterscheiden sich in Speed und Härte



Nett aber überflüssig – der Pitstop ist nur ein Grafikdemo



Zwei Dutzend Teilnehmer auf einem kurzen Rundkurs garantieren spektakuläre Crash-Situationen



Im Replay habt Ihr das letzte Rennen noch einmal im Überblick



super

„Es ist mir zwar ein völligeres Rätsel wieso, aber irgendwie gelte ich bei uns schon lange als Pistensau (...hier, teste doch das mal, ist genau das richtige für Dich...). Allerdings – bei dem Spaß, den ich mit Destruction Derby habe, könnte da sogar fast was dran sein. Einerseits kann man sich mit Destruction Derby prima abreagieren (Sound voll aufdrehen), andererseits ist das Spiel jedoch auch in der Lage, mittels im-

mer neuer Bestzeiten langfristig zu motivieren. Ob sich das gediegene Rudelschubsen allerdings für Führerscheinneulinge eignet, wage ich doch mal zu bezweifeln. Gerade die Powerhalse im Rückwärts-

gang macht nach 'nem Crash so richtig Laune (zur Nachahmung **nicht** empfohlen!). Aber zwei Dinge gibt's doch, die ich am fröhlichen Verschrotten bemängeln möchte: Erstens ist in den Championship-Mo-

des zu viel Glück im Spiel (was ja bei Total Destruction oder Wreckin' Race nicht weiter stört) und zweitens gehen Euch die dämmlichen und immer wiederkehrenden Kommentare des Sprechers nach einer halben Stunde derart auf die Nerven, daß Ihr sie am liebsten ausschalten würdet. Was Destruction Derby noch etwas aufwertet, sind die zusätzlichen Zwei-Spieler-Modi. Da es etwas schwierig ist, sich ein Duell in der Arena zu liefern (Ihr fahrt meist aneinander vorbei) bieten sich die Rennen eher an. „Wer schafft die meisten Runden“ oder „wer geht zuerst durchs Ziel“ ist im Duell noch am Spannendsten. Um Stadtverkehrsfrust abzubauen gibt es nichts besseres.“

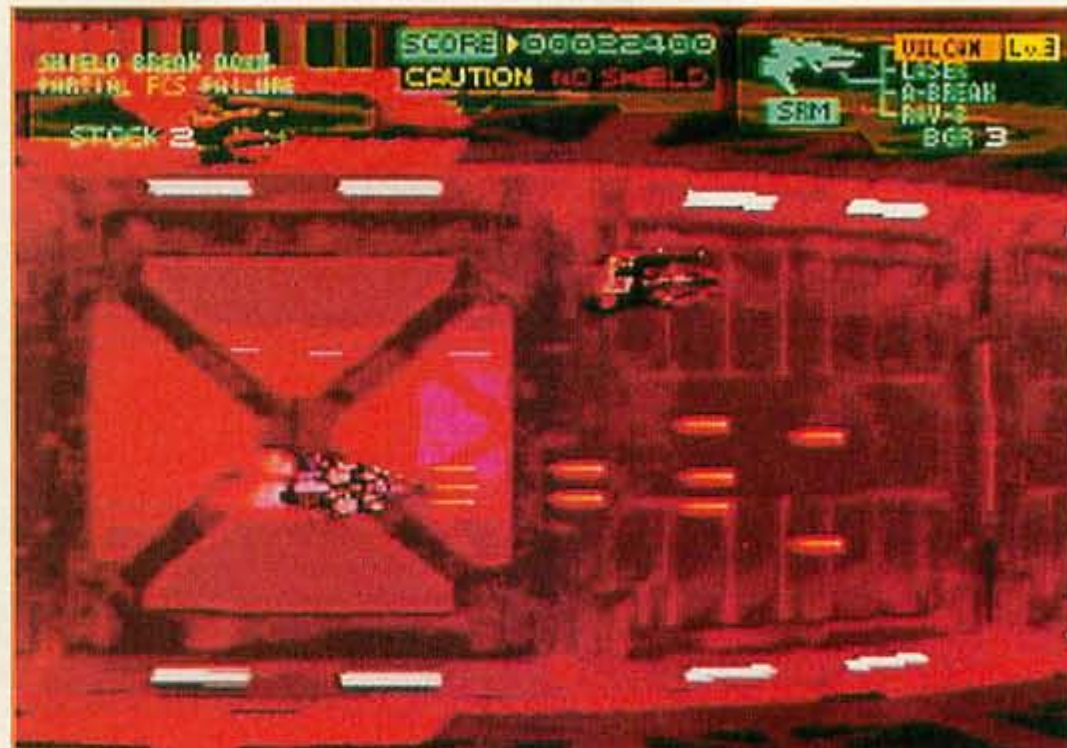
System:	Playstation
Spieltyp:	Rennspiel mit Action
Megabit:	CD
Hersteller:	Psygnosis/Sony
Testversion:	Psygnosis
Spieler:	1 bis 2
Features:	Speicheroption, unterstützt NeGcon
Schwierigkeitsgrad:	4 bis 7
Preis:	ca. 130 Mark
VG-Altersempfehlung:	frei
Grafik:	74%
Musik:	65%
Soundeffekte:	78%

Spiel-spaß **80%**

SONY PLAYSTATION



Im 3D-Level taucht plötzlich ein Grand Phage auf



Später findet Ihr Euch in einem Seitenscroll-Level wieder

Seit es 32-Bit-Konsolen gibt, scheint die allgemeine Ballerlust wieder aufzuflammen. *Philosoma* ist ein Spiel, das sich vor allem durch die Vielfalt an Perspektiven auszeichnet. Man kann nicht einfach sagen, dies sei ein Seiten-Scroller oder ein 3D-Shoot'em Up. Hier kommen nämlich beinahe alle gängigen Scrolls und Perspektiven zum Einsatz. Es existieren sogar Level mit einer Sicht nach hinten, wo Ihr beispielsweise feindliche Verfolger abschießen müßt. Die Übergangsphase von einem Scroller-Typ zum anderen erfolgt eleganterweise durch gerenderte Zwischensequenzen, die den Perspektivenwechsel (fast) butterweich über die Bühne bringen. Insgesamt birgt das Spiel vier Level, die in

Vielfältig Philosoma

jeweils mehrere Perspektiven- und Scrollabschnitte aufgeteilt werden. Als Pilot eines Raumjägers habt Ihr vier Schußwaffen, zwei Raketentypen und Smart-Bomben zur Auswahl, die durch Aufnahme von Items aufgewertet bzw. bestückt werden. Auch die Schutzschilde, die bis zu zwei Treffer oder Zusammenstöße absorbieren können, werden durch dafür bestimmte Items regeneriert. Manchmal sind sie lebensnotwendig, um die unermüdliche Schar von Mechano- bzw. Bio-monstern abzuwehren, ganz zu schweigen von den Boßgegnern wie den "Muscle"-Raumschlechter in Level 2, der einmal im Vertikal- und danach

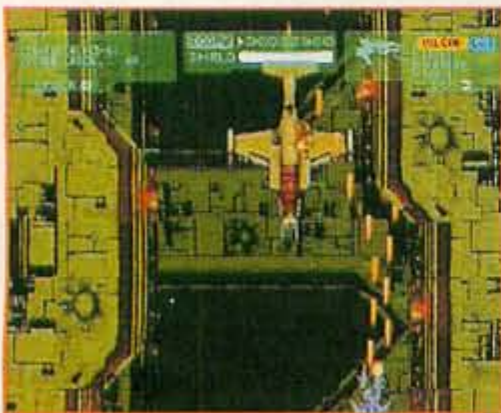
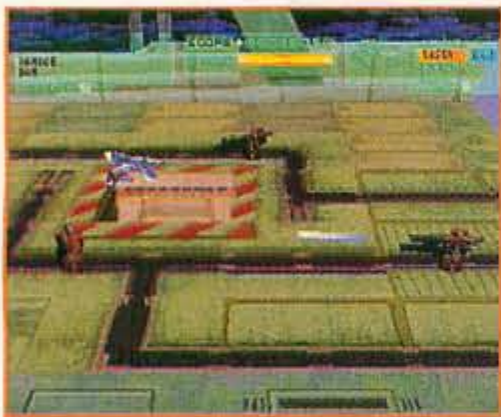
im 3D-Scroll fürchterlich wütet. Habt Ihr jedoch einmal einen Level komplett durchgespielt, könnt Ihr ihn abspeichern und jederzeit darauf zugreifen. *tet*



gut

„Das erste Shoot'em Up von Sony CE ist für meinen Geschmack ziemlich gut gelungen. Zwar sieht das Ganze aus, als hätte man einzelne Schnipsel aus ver-

schiedenen alten Ballerspielen zu einem Stück zusammengeschustert, doch die Übergangssequenzen, die die einzelnen Teile miteinander verbinden, wirken optisch sehr reizvoll. Wenn man das Spiel zum ersten Mal sieht, ist man verwirrt und zugleich auch fasziniert von dem Überraschungseffekt. Die Übergänge, beispielsweise vom Seitenscroll in den Vertikalscroll, lassen nämlich kaum Zeit für eine Atempause. Man muß höllisch darauf achten, wann eine Zwischensequenz endet und wo das eigentliche Spiel beginnt. Hat man so einen kompletten Level geschafft, darf man sich den Spielstand auf die Memory-Karte sichern. Leider benötigt man für die vier Level in *Philosoma* nicht mehr als drei Stunden Spielzeit, und das ist eben viel zu kurz.“



In *Philosoma* findet Ihr alle erdenklichen Perspektiven



Beruhigend: Im ersten Level gibt's auch die gewohnte Seitenansicht

System: **Playstation**
 Spielertyp: **Shoot'em Up**
 Megabit: **CD**
 Hersteller: **Sony CE**
 Testversion: **Archiv**
 Spieler: **1**
 Features: **Speicheroption**
 Schwierigkeitsgrad: **5**
 Preis: **ca. 140 Mark**

VG-Altersempfehlung: **ab 6**

Grafik: **78%**
 Musik: **66%**
 Soundeffekte: **69%**



Spiel-spaß **69%**

Lachnummer

Power Serve

In Japan steht *Power Serve* als *Ground Stroke* in den Läden, in Europa wird die erste Tennis-simulation fürs PSX von Ocean vertrieben. Zur Auswahl stehen Euch vier männliche und vier weibliche Tenniscracks, die äußerlich stark an bekannte Spieler erinnern, Andre Agassi, Pete Sampras und Steffi Graf erkennt sogar der Tennislaie. Ihr tretet alleine oder paarweise zu einem Single- oder Doppelmatch an, per Memory Card speichert das Programm Eure



hilfe

„Wer dieses Spiel verbrochen hat, gehört eigentlich eingesperrt. Die Entwickler waren offensichtlich so mit der Grafik beschäftigt, daß sie die Spielbarkeit völlig außer acht gelassen haben. Die vielen verschiedenen Perspektiven und flüssigen Animationen beeindrucken denn zu Beginn auch, aber schon nach dem ersten Ballwechsel merkt man, daß irgendwas faul ist. Wie sehr man sich auch anstrengt, kein Ball geht ins Aus, die Schläge haben immer dieselbe Länge und Härte, von Abwechslung keine Spur. Von Top Spin oder Slice haben die Programmierer offensichtlich noch nie was gehört, der größte Joke sind jedoch die unterschiedlichen Perspektiven. Wieso integriert man eine Kamera, die sich pausenlos um den Spieler dreht, so, daß man den Ball nicht kommen sieht, wenn die Kamera gerade nicht in Richtung Gegenspieler zielt? So ein Dreck!“



Andre Agassi spielt im für ihn typischen Outfit



Bei diesem Spiel nützen auch verschiedene Ansichten nichts

Erfolge. Während des Spiels stehen Euch verschiedene Perspektiven zur Auswahl, darunter auch ein horizontal oder vertikal gesplitteter Bildschirm für den Zwei-Spieler-Modus. Auch allein dürft Ihr die Betrachtungsweise beliebig wechseln, es gibt sogar eine Kamera, die sich ständig um den Spieler dreht. Jede Szene läßt sich nochmal in Zeitlupe aus verschiedensten Blickwinkeln betrachten. Zum Spielen benötigt Ihr eigentlich nur zwei Tasten, eine für alle Grundschläge und eine für Lobs. Das Programm berücksichtigt alle gültigen Tennisregeln, inklusive Tie-Break.

rz

System: Playstation
Spieltyp: Tennissimulation
Megabit: CD
Hersteller: SPS
Testversion: Galaxy
Spieler: 1 bis 2
Features: Speicheroption
Schwierigkeitsgrad: 3
Preis: ca. 120 Mark
VG-Altersempfehlung: frei
Grafik: 64%
Musik: 25%
Soundeffekte: 47%

Spiel-spaß **19%**

Gebrauchtspiele !

- An- und Verkauf -

SEGA * Nintendo * NEO-GEO * Sony

030/7875192 - 030/7811536

„Marktübersicht Telespiele“ gratis!

TVGAMES

10823 Berlin Schöneberg, Grunewaldstr. 81 - 7875192
 13353 Berlin Wedding, Brüsseler Str. 19 - 4532273

MAGIE

Entertainment Center

Computer- & Videospiele Vertrieb

...online with the future

Sony PSX	Sony PSX-Zubehör	Krazy Ivan dt	87,95	Nintendo
	Grundgerät PAL	Lemmings 3D dt	87,95	
	Control Pad	NFL Quarterback '96 dt	92,95	
	Memory Card	NBA Jam T.E. dt	92,95	
3DO	Mouse	Novastorm dt	87,95	SEGA
	Sony PSX-Spiele	PGA Tour Golf '96 dA	a.A.	
	Air Combat dt	Philosoma dt	87,95	
	Alien Trilogy dt	Raiden Project dt	87,95	
Saturn	Assault Riggs dt	Rapid Reload dt	87,95	PC CD-ROM
	Battle A.Toshinden dt	Rayman dt	87,95	
	Casper dt	Revolution dt	82,95	
	Cyber Sled dt	Ridge Racer dt	92,95	
	Destruction Derby dt	Starblade Alpha dt	87,95	
	Discworld dt	Street Fighter Movie dt	92,95	
	Extreme Sports dt	Tekken dt	97,95	
	Fifa Soccer '96 dt	a.A.	Twisted Metal dt	87,95
	Gunner's Heaven dt	87,95	Warhawk dt	87,95
	J.Madden Football '96dA	a.A.	Waterworld Action dt	92,95
	Jumping Flash dt	87,95	Wipe Out dt	92,95
	Kileak the Blood dt	87,95	WWF-Arcade Game dt	92,95

Versionen: dt=komplett deutsch; dA=deutsche Anleitung; us=englische Version

Telefon: 02066 / 54164 + Fax 54059

Öffnungszeiten: Mo - Sa von 11-21 Uhr

Moerser Str. 61

47198 Duisburg-Homberg

An- und Verkauf von gebrauchten Spielen

Über 1500 Spiele zur Auswahl!!

Der Versand erfolgt per Nachnahme (DM9,-+DM 3,- NN-Gebühr) oder per Vorkasse (DM 6,-). Ab einem Bestellwert von DM 200,- liefern wir grundsätzlich versandkostenfrei. Auslandslieferung nur gegen Vorkasse (+DM 20,-). Es gelten unsere Allgemeinen Geschäftsbedingungen. Für bestellte und nicht angenommene Ware berechnen wir eine Pauschale in Höhe von DM 20,-. Ladenpreise können abweichen. HÄNDLERANFRAGEN ERWUNSCHT!!! Keine Haftung für Irrtümer und Druckfehler.

Call now

(02622)83517

Scart-Umschalter



WOLFSOFT

Anschlußkabel

HARDWARE & SOFTWARE SERVICE
 HARDWARE-TUNING REPAIR-SHOP

Sind Sie das lästige umstöpseln leid?

Dann haben wir die Lösung für Sie!!!

Der RGB-taugliche Umschalter für Video-

spiele mit Anschluß für die Stereoanlage.

3-fach Umschalter 139,99 DM

4-fach Umschalter 159,99 DM

7-fach Umschalter 249,99 DM

Sony PSX RGB Kabel dt/us/jp 49,99 DM

Sega Saturn RGB Kabel+Hifi 49,99 DM

SNES RGB Kabel+Hifianschluß 39,99 DM

Neo Geo RGB Stereo +Booster! 59,99 DM

Mega Drive 1,2,32X RGB Stereo 45,99 DM

Jaguar RGB Kabel+Hifianschluß 49,99 DM

Hifi Adapter für RGB Kabel 29,99 DM

Joypad Verlängerungen ab 29,99 DM

Probleme mit dem Anschluß der Konsole an ihren Monitor ?? Adapterkabel für fast alle Commodore

-Philips Monitore u.a. Hersteller 45,99DM

Angebot des Monats:

3 Stck. Mega Drive Spiele 79,99DM

NEU: 32X, NeoCD, Saturn, Sony...

An- und Verkauf von Gebrauchtwaren

Druckfehler und Preisänderung vorbehalten

Tuning, Umbau

Saturn Umbau jp/engl/dt/50/60 99,99 DM

Sony PSX Umbau 49,99 DM

SNES 50/60Hz inc. Modulportver-

größerung für USA Module 99,99 DM

SMD 50/60Hz, jap/engl.Umbau 75,75 DM

NeoGeo+Cd Samurai+Schweiß 99,99DM

Neo Geo,Jaguar 50/60 Hz Umbau 75,75 DM

Japan Umbau USA PC-Engine 99,99 DM

3DO RGB Umbau 349,99 DM

Amiga CD 32 RGB Umbau 119,99 DM

Wolfsoft, Schulstraße 3, 56566 Neuwied, Fax: (02622)83583



Wer durch ein grünes Tor fährt, kassiert Bonus-Kohle



Was macht denn das weiße Werbeschild mitten auf der Straße?

Wer schon immer mal mit Skateboard, Rollerblades, Mountain Bike oder Rodel mit über 100 Sachen durch Großstädte oder malerische Landschaften rasen wollte, ist bei *Extreme Games* von Sony genau an der richtigen Stelle. Allein oder zu zweit (per gesplittetem Bildschirm) nehmt Ihr entweder an einer kompletten Saison teil oder bestreitet einfach nur ein freundschaftliches Wettrennen. Eine Saison besteht aus zwölf Rennen gegen jeweils 15 Gegner, der Schwierigkeitsgrad läßt sich in vier Stufen verändern. Vor dem Rennen wählt Ihr Euren Piloten aus 16 unterschiedlichen Charakteren, Ihr ent-

Vollgas Extreme Games

springt Ihr oder duckt Euch, falls Euch ein Konkurrent überholt, haut Ihr ihm mit den L-R-Tasten eine vor den Latz. Die gelben, grünen und blauen

Tore solltet Ihr möglichst alle durchqueren, denn dann dürft Ihr nach dem Rennen im Bonus-Kurs jede Menge Kohle scheffeln. rz



Oben: Die Balken zeigen Stärken und Schwächen jedes Fahrers in sechs Kategorien



Grafisch erinnert *Extreme Games* mit schneller, sehr flüssiger und detaillierter 3D-Grafik an EAs *Road Rash* oder *Need for Speed*, nur

fahrt Ihr halt mit etwas ungewöhnlichen "Fahrzeugen" durch die Gegend. Auch spielerisch überzeugt *Extreme Games*, der hohe Schwierigkeitsgrad auch im einfachen Level erfordert ausgiebiges Training, die abwechslungsreichen Strecken mit unterschiedlichen Anforderungen lassen keine Langeweile aufkommen. Der Zwei-Spieler-Modus sorgte für spannende Kämpfe zwischen Ralph und mir, wobei wir uns natürlich meist gegenseitig die Plazierungen verdarben. Soundmäßig bietet *Extreme Games* natürlich den gewohnten 32-Bit-Standard mit vollem CD-Sound und tonnenweise digitalisierter Sprachausgabe. *Extreme Games* ist ein interessantes Rennspiel nicht nur für Rollerblade- oder Skateboard-Freaks.



scheidet Euch für eines der Sportgeräte und schließlich bestimmt Ihr noch den zu absolvierenden Kurs. So könnt Ihr z.B. durch San Francisco, Rom oder Südamerika fahren. Falls Ihr genügend Geld verdient habt, kauft Ihr Euch stärkeres Material. Um den zahlreichen Hindernissen während des Rennens auszuweichen,



Willkommen in Nevada, bis zum Ziel ist es nicht mehr weit

System: **Playstation**
 Spielertyp: **Rennspiel**
 Megabit: **CD**
 Hersteller: **Sony**
 Testversion: **Primal Games**
 Spieler: **1 bis 2**
 Features: **Speicheroption**
 Schwierigkeitsgrad: **7**
 Preis: **ca. 120 Mark**
 VG-Altersempfehlung: **ab 6**
 Grafik: **80%**
 Musik: **70%**
 Soundeffekte: **65%**

Spiel-spaß **69%**

Weltrettung ist mal wieder das Gebot der Stunde. Ein Militärcomputer terrorisiert die Menschheit und muß zerstört werden. Als Held schwingt Ihr Euch auf den Pilotensitz eines Kampfraumers und düst los. *Novastorm* ist als 3D-Scroller angelegt. Euer Raumschiff seht Ihr von hinten, während die Umgebung rasend schnell unter Euch vorbeischnallt. Genau hier liegt das Besondere von *Novastorm*: Sämtliche Landschaften, Korridore und Endgegner sind brillant vorgerendert und als Film auf CD abgelegt. Das heißt natürlich nicht, daß Ihr nicht irgendwo anstoßen könnt. End-

Fire, Ice & Dynamite

Novastorm

gegner werden ganz normal getroffen, kommt Ihr einem hervorstehenden Landschaftsdetail zu nahe, droht der Absturz. Die Feinde, die wie die Fliegen um Euch herumschwirren, kommen aus allen Richtungen und hinterlassen (sofern Ihr ein ganzes Geschwader ausrottet) aufrüstende Extras. Da die Filmbestandteile von *Novastorm* so umfangreich sind, erscheint das Spiel auf zwei CDs, die Ihr auf halbem Weg wechselt. *js*



geht so

„Bei der tierischen Geschwindigkeit, mit der das Spiel abläuft, ist auch der Super-Profi-Shoot'em-Up-Spezialist reichlich gefordert. Die Stellen, die bei den ersten Versuchen als unfair erscheinen, sind mit etwas Übung irgendwann zu meistern, da die Feinde immer in den selben Formationen über Euch herfallen (Ihr wißt schon, der Lerneffekt...). Die psychedelische Umgebung, die ständig in Bewegung ist, gibt *Novastorm* irgendwie etwas bombastisches. Da können Euer

Raumer und auch die "Durchschnittsfeinde" nicht ganz mithalten. Die sind zwar auch gerendert, erscheinen aber etwas fuzzielig. Wer sich zu den ganz Hartnäckigen zählt und auf Render-Grafik steht, ist mit *Novastorm* ganz gut versorgt. Alles in Allem kann *Novastorm* mit *Philosoma* nicht ganz mithalten. „



Ihr zischt mit Eurem Raumer durch einen gerenderten Film



Die Korridore vermitteln ein phänomenales Speed-Gefühl

System: Playstation
Spieletyp: Shoot'em Up
Megabit: 2 CDs
Hersteller: Psygnosis
Testversion: Psygnosis
Spieler: 1
Features: Highscores
Schwierigkeitsgrad: 8
Preis: ca. 100 Mark
VG-Altersempfehlung: frei
Grafik: 72%
Musik: 65%
Soundeffekte: 58%

Spiel-spaß **65%**

SONY PLAYSTATION

SONY PLAYSTATION	SONY PLAYSTATION	SNES
Sony Playstation dt. 599,00	Battle Arena Toshinden 89,95	Revolution X *
Controllor 49,95	Twisted Metal 89,95	Lost Vikings 2 99,95
Memory Card 39,95	Virtual Snooker *	Marko's Magic Football 104,95
Mouse 49,95	VR Baseball *	Starfleet Academy 109,95
3D Lemmings 89,95	War Hawk 89,95	Batman Forever 109,95
AD&D Forgotten Realms *	Waterworld Action *	Justice League 129,95
Aftermath *	Wipeout 99,95	Stargate 129,95
Air Combat 89,95	WWF The Arcade Game 89,95	NBA Jam Tournament 149,95
Alien Trilogy *	WWF Coin Op *	Judge Dreed 129,95
Assault Rigs 89,95	WWF WrestleMania *	Frank Thomas 109,95
Casper *		"Big Hurt" Baseball *
Cyberia *		Foreman For Real Boxing 109,95
Cybersied 89,95		F1 Championship 129,95
Descent *		Total Football 129,95
Destruction Derby 99,95		Porky Pig's 109,95
Discworld 89,95		Haunted Holidays *
D's Dining Table *		NFL Quarterback Club 96 109,95
Extreme Games 89,95		WWF WrestleMania: *
Jumping Flash 89,95		The Arcade Game *
Kileak The Blood 89,95		Demolition Man 109,95
Krazy Ivan 89,95		Spider-Man: Seperation Anxiety 109,95
Lost Vikings 2 *		Spawn *
NBA Jam T. Edition 89,95		Cutthroat Island *
NFL Quarterback Club 96 *		Boogerman 99,95
Novastorm 89,95		
Philosoma 89,95		
Rapid Reload 89,95		
Revolution X 89,95		
Ridge Racer 99,95		
Rock'n Roll Racing 2 *		
Starblade Alpha 89,95		
Street Fighter - The Movie 89,95		
Tekken *		

FUN LAND

TW Datentechnik GmbH
 Netzwerklösungen

Apollopassage
 46483 Wesel

Versand:
 Telefon (0 2 81) 3 38 50-0

Spiele für weitere Systeme (3 DO, Saturn, Mega Drive usw.) auf Anfrage.

* Bei Drucklegung noch nicht lieferbar, Vorbestellungen sind möglich.
 Irrtum und Druckfehler vorbehalten. Ladenpreise können abweichen.

NEU AM NIEDERRHEIN · NEU AM NIEDERRHEIN · NEU AM NIEDERRHEIN · NEU AM NIEDERRHEIN · NEU AM NIEDERRHEIN



Auch durch Schrägflug ändert sich nichts an der dürftigen Steuerung



Wir machen den Weg frei – die Smartbomb ist oft die letzte Rettung

Beim Namen *Total Eclipse* dürfte es bei den meisten schon klingeln – richtig, gab's schon mal für das 3DO. Warum die PSX-Version "Turbo" heißt, ist mir allerdings ein Rätsel, so klein, wie die Unterschiede sind. Es ist immer noch dasselbe Spiel: Eine außerirdische Rasse hat eine vergnügliche Menschenhatz beschlossen und beginnt, die gute alte Erde zu bombardieren. Ihr sollt als Elitepilot das Übel bei der Wurzel packen und startet auf den Planeten, von dem die Raketen kamen. Dabei wechseln sich in allen Missionen Flüge über hügelige Planetenoberflächen und rasanten Fahrten durch unterirdische Tunnel ab. Euer Flitzer hat eine Energiereserve, die mit

Turbo Edition Total Eclipse

einer Energiewand einen Teil Eures Weges leerräumen. Jetzt ratet mal, was am Ende einer Mission auf Euch wartet: Richtig, ein Boss, groß und böse. Nach dessen Beseitigung gibt's ein kurzes Paßwort zu

notieren. Vorneweg und zwischendurch halten Euch Rendersequenzen über die Story auf dem laufenden. js



geht so

„Manchmal habe ich den Eindruck, daß manche Entwickler uns Pressefritzen absichtlich mit möglichst langen Spielnamen ärgern wollen. Naja, sei's drum, wenn's nervt, wird eben ab-



Zwischen den Endgegnern wechseln sich Planeten-Level und Tunnel-Passagen ab



der Zeit, durch Kollisionen und feindliche Treffer abnimmt. Zerstört Ihr einen Feind oder ein Bauwerk, wird wieder aufgefüllt. Je nach aufgelesenem Extra benutzt Ihr eines von drei Waffensystemen, das über drei Stufen aufrüstbar ist. Wechselt Ihr die Waffen, fangt Ihr quasi wieder von vorne an. Dazu werden Euch drei Smartbombs beschert, die in Form



Lieber das linke Extra – beim Waffenwechsel wird abgerüstet

gekürzt (wer weiß noch, wofür ASSMGP2 stehen könnte?). Wenn Crystal Dynamics jetzt anfängt, 3DO-Spiele umzusetzen, dürfen wir uns ja noch auf einige "alte Hüte" freuen. *Total Eclipse* fand ich schon auf dem 3DO nicht so toll (wegen der miesen Steuerung). Die verschiedenen Planeten unterscheiden sich nur unwesentlich (mach 'ma die Lava blau, und schon haben wir einen Eisplaneten), wodurch spätestens in Runde drei Level zwei die Langeweile einkehrt. Der einzige Ansporn zum Weiterspielen ist dann nur noch die Neugierde auf den Endgegner. Da kaum an *Total Eclipse* gefeilt wurde, bleibt's wertungstechnisch beim alten. Wer auf 3D-Ballerspiele steht, könnte sich auch für *Nova-storm* entscheiden.

System:	Playstation
Spieltyp:	Shoot'em Up
Megabit:	CD
Hersteller:	Crystal Dynamics
Testversion:	BMG Interactive
Spieler:	1
Features:	Paßwort
Schwierigkeitsgrad:	6
Preis:	ca. 120 Mark
VG-Altersempfehlung:	ab 6
Grafik:	74%
Musik:	50%
Soundeffekte:	48%

Spiel-spaß **66%**

Endlich wird der immense Speicherplatz der CD mal etwas besser ausgenutzt! Hyper Parodius enthält nämlich sowohl den ersten, als auch den zweiten Teil des kultigen Konami-Shooters. Daß in Parodius andere Ballerspiele (überwiegend aus dem eigenen Hause) durch den Kakau gezogen werden, dürfte den meisten noch in Erinnerung sein. Im zweiten Teil wurde zu dieser bunten Palette



Nimm zwei Hyper Parodius

veräppelter Spiele ein weiteres hinzugefügt: Parodius 1. Es finden sich viele Elemente aus dem ersten Spiel, die allerdings auf das ulkigste verfremdet oder imitiert werden. Das erfolgreiche Gradius-Spielsystem ist auch in Parodius 2 nicht geändert worden. Nach wie vor habt Ihr es mit einem Horizontal-Scroller mit dem klassischen Extrawaffensystem zu tun. js



super

„Ich stell's mir schwierig vor, zu programmieren, wenn die Arme der Entwickler in Jacken stecken, deren Ärmel auf dem Rücken verknotet sind. Aber irgendwie haben sie's wieder hingekriegt, ein schreiend-komisches Ballerspiel zu basteln. Der Schwierigkeitsgrad liegt etwas über dem des ersten Teils, der Abwechslungsreichtum von Parodius 2 erzeugt allerdings genügend Motivation. Die poppigen Klassik- und Vokalliedthemen tragen wie schon im ersten Teil ihr Scherflein

zum Unterhaltungswert bei. Wer nicht unbedingt nur schnelle Polygone sehen will, kommt an dieser Kultscheibe keinesfalls vorbei. Die Daten für Parodius 1 entnehmt Ihr bitte dem Test in Ausgabe 1/93. Bei der Grafik geht es natürlich wegen der Leistungsfähigkeit der PSX um 10% runter. „



Viel Spaß beim Rotwildregen! Der "Ufo-Catcher"-Level spielt auf die Überpräsenz dieser Automaten in Japan an.



System: Playstation
Spieltyp: Shoot'em Up
Megabit: CD
Hersteller: Konami
Testversion: Archiv
Spieler: 1
Features: Continue
Schwierigkeitsgrad: 5 bis 6
Preis: ca. 130 Mark
VG-Altersempfehlung: frei
Grafik: 84%
Musik: 82%
Soundeffekte: 80%



Spiel-spaß **84%**

SONY PLAYSTATION



GameLine AG
 Usterstrasse 57
 CH-8600 Dübendorf
 Tel. 01 / 822 11 61
 Fax 01 / 822 11 66
 Ausland 0041 / 1822 11 61



Attraktives Bonuspunkte-System
 Bestelle noch heute kostenlos unsere VIDEOSPIELE-NEWS



Sony PlayStation Deutsch:

Toh Shin Den	79,- DM
Jumping Flash	89,- DM
Novastorm	99,- DM
Lemmings 3D	99,- DM
Wipe Out	99,- DM
Ridge Racer	109,- DM
Destruction Derby	99,- DM
Air Combat	99,- DM
NBA Jam T.E.	109,- DM
Street Fighter Movie	99,- DM
Raiden Project	99,- DM
Ab November:	
Tekken	109,- DM
Twisted Metal	99,- DM
Alien Trilogy	109,- DM
WWF Wrestlemania	109,- DM
Goalstorm	109,- DM
Krazy Ivan	99,- DM
Philosoma	99,- DM
Disc World	99,- DM
Assault Rigs	99,- DM
Warhawk	99,- DM
Extreme Sports	99,- DM
Rayman	109,- DM
NEO GEO:	
King of Fighters '95	499,- DM
Pulstar	499,- DM
Kabuki Clash	499,- DM
CD-Versionen	139,- DM

Sony PlayStation Import:

Boxer's Road jp	129,- DM
Zeitgeist jp	129,- DM
Rayman us/jp	119,-/149,- DM
Formation Soccer jp	149,- DM
Metal Jacket jp	149,- DM
Twin Bee Deluxe Pack jp	149,- DM
Pro Wrestling jp	149,- DM
In the Hunt jp	149,- DM
Prime Goal jp	149,- DM
PGA '96 us	119,- DM
X-Com us	119,- DM
Scrap Panic Harmy Hopper	149,- DM
Darkstalkers jp	149,- DM
Ab November:	
Namco Museum Vol. 1 jp	149,- DM
Tekken 2 jp	149,- DM
Two-Tentaku jp	149,- DM
Project Overkill us	119,- DM
Loaded us	119,- DM
Lone Soldier us/jp	119,-/149,- DM
SNES Software:	
Killer Instinct	149,- DM
Chrono Trigger us	129,- DM
Secret of Evermore	139,- DM
Yoshi's Island	119,- DM
Donkey Kong 2	139,- DM
Theme Park	99,- DM
Int. Superstar Soccer 2	129,- DM
Breath of Fire 2 us	149,- DM

Flying Arts

Luerwaldstraße 4 · 44339 Dortmund
 Telefon 0231 / 80 20 84

SATURN:

Virtua Fighter Remix jp	79,- DM
Street Fighter Movie	109,- DM
Wing Arms jp	129,- DM
Adv. Military Comm. jp	169,- DM
Layer Section jp	129,- DM
Rayman us	119,- DM
NEWS Saturn:	
Virtua Fighter 2 jp	129,- DM
SEGA Rally jp	129,- DM
Hang On 95 jp	129,- DM
Virtua Cop incl. Gun jp	179,- DM
X-Men jp	129,- DM
King Spirits jp	129,- DM
DEMO CD jp	59,- DM
Darius Gaiden jp	129,- DM
SEGA Mega Drive:	
Lunar 2 us CD	109,- DM

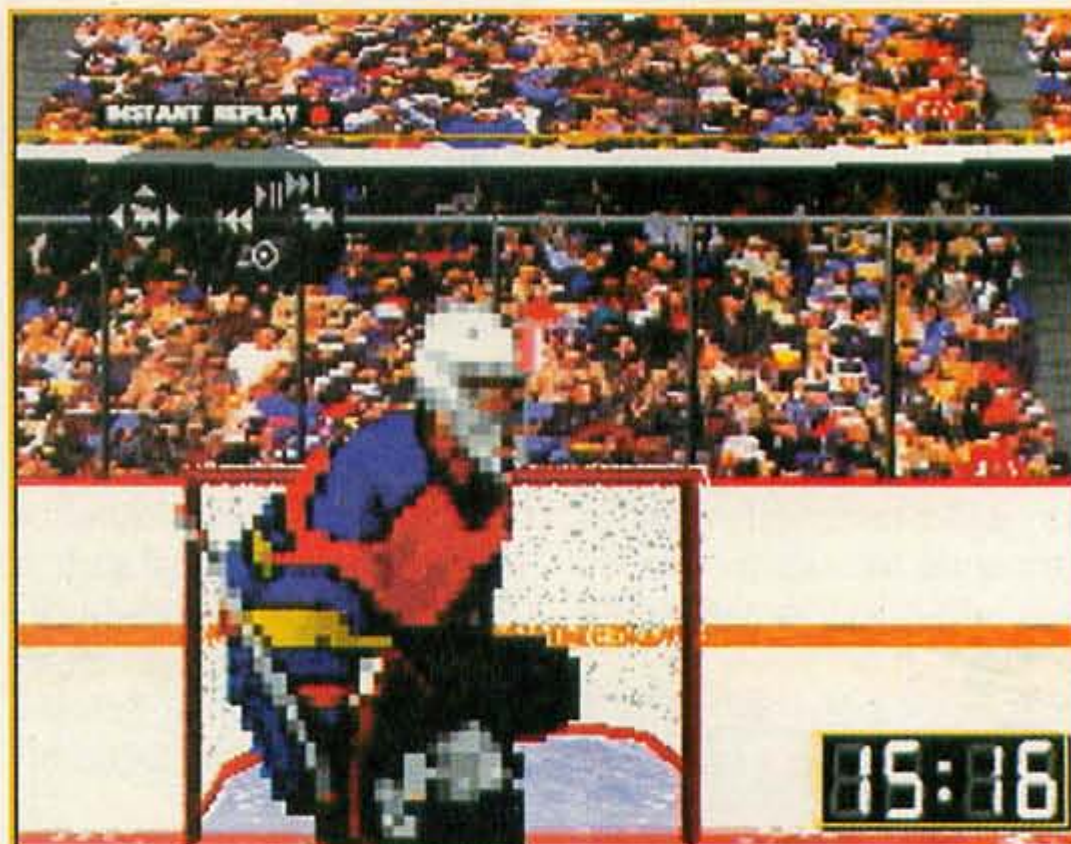
Hardware:

PlayStation dt.	599,- DM
mit Spiel nach Wahl	679,- DM
PlayStation jp + us	699,- DM
mit Spiel nach Wahl	799,- DM
RGB-Umbau PlayStation	49,- DM
ASCII Stick	99,- DM
Dauerfeuer-Pad	69,- DM
SEGA Saturn jp RGB	699,- DM
mit einem Spiel	799,- DM
Adapter dt / us / jp	79,- DM
RGB-Kabel Saturn	29,- DM
Mission Control Stick	149,- DM

Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten. Demnächst Zahlung mit Kreditkarte möglich.



Vorbei am letzten Verteidiger und schon steh' ich vor dem Goalie



Das Leben aus der Sicht eines Pucks, wer kauft die Filmrechte?

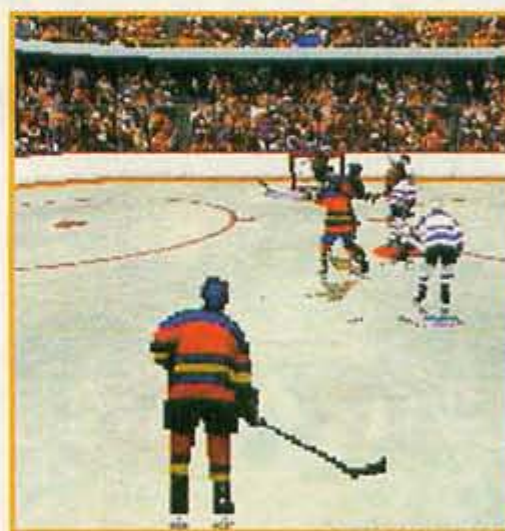
Als erste Firma veröffentlicht Sega mit *NHL All-Star Hockey* eine Eishockeysimulation für eine der 32-Bit-Konsolen. Electronic Arts will noch vor Weihnachten mit *NHL '96* für PSX und Saturn folgen.

Gleich zu Beginn begrüßen Euch zwei Kommentatoren im Sega-Sports-Studio. Von hier aus beginnt Ihr ein Freundschaftsspiel, startet eine Saison, seht Euch die Statistiken der letzten NHL-Spielzeit an oder kreiert Eure eigenen Hockey-Cracks. Vor dem Match schaltet Ihr die wichtigsten Regeln an oder aus, z.B. Abseits, Fouls, Strafzeiten und unerlaubten Weitschuß. Normalerweise kontrolliert Ihr immer den puckführenden Akteur, mit "Role Playing" läßt sich jedoch auch ein bestimmter Spieler festlegen, den Ihr dann während des kompletten Matches steuert. Während des Spiels dürft Ihr aus neun verschiedenen Perspektiven wählen, im Zeitlupen-Modus kommen sogar noch vier weitere Kamerapositionen dazu, wobei besonders die "Puck-Cam" für witzige Einstellungen sorgt, denn hier seht Ihr das Spielfeld aus der Sicht des Pucks. Mit zwei Sechs-Spieler-Adaptoren, zwölf Joypads, zwölf Kumpels und viel Platz im Wohnzimmer, könnt Ihr mit einem dutzend Kumpels ein Match austragen. Alle Spielstände und Statistiken speichert das Programm ab, die

Ausgecheckt NHL All-Star Hockey

ausführliche Anleitung empfiehlt allerdings den Kauf eines RAM-Cartridges, da die Spielstände sehr viel Speicherplatz benötigen. rz

LEAGUE LEADERS					
POINTS	GP	G	A	Pts	
1. E. Lindros	PHI	46	29	41	70
2. J. Jagr	PIT	48	32	38	70
3. A. Zhamnov	WPG	48	30	35	65
4. J. Sakic	QUE	47	19	43	62
5. R. Francis	PIT	44	13	48	59
6. P. Coffey	DET	45	14	44	58
7. T. Fleury	CGY	47	29	29	57
8. M. Renberg	PHI	47	26	31	57
9. J. LeClair	MTL	46	26	28	54



Rechts: Wie soll man denn bei der Perspektive irgendwas erkennen?



geht so

„Wie schon lange befürchtet, entwickeln sich viele 32-Bit-Spiele zu reinen Grafikorgien, bei denen leider der Spielspaß außen vor bleibt. Auch *NHL All-Star Hockey* bietet grafisch erstklassige Unterhaltung. Digitalisierte Spielsequenzen, echte Kommentatoren und eine Vielfalt unterschiedlicher Perspektiven zeigen, was der Sa-

turn drauf hat. Doch was nutzen neun Kamerapositionen, wenn keine einzige den nötigen Überblick verschafft? Was nutzt der Sprecher, der jede Szene kommentiert, wenn die Steuerung nicht das geringste Gefühl für das Spiel vermittelt? Die vielfältigen Features, der gute Sound und die ansprechende Grafik sollten nur Beiwerk zu einer guten Simulation sein, wenn das eigentliche Spiel nichts taugt, hilft auch das beste Umfeld nichts. *NHL All-Star Hockey* ist ein ausgezeichnetes Grafik-Demo, das zeigt, was in der 32-Bit-Hardware steckt, wer jedoch eine gute Eishockey-Simulation sucht, sollte im Augenblick lieber auf die 16-Bit-Versionen von EAs *NHL '96* zurückgreifen.“

System: Saturn
 Spielertyp: Eishockeysimulation
 Megabit: CD
 Hersteller: Sega
 Testversion: Galaxy
 Spieler: 1 bis 12
 Features: Speicheroption
 Schwierigkeitsgrad: 4 bis 8
 Preis: ca. 130 Mark
 VG-Altersempfehlung: frei
 Grafik: 77%
 Musik: 82%
 Soundeffekte: 80%

Spiel-spaß **61%**

Bei Layer Section habt Ihr's mit einer waschechten Automatenumsetzung zu tun. Es handelt sich um ein nahezu klassisches Weltraum-Shoot'em Up. Mit Dauerfeuerfinger düst Ihr durch den Raum und später auch über Planeten. In feinstem Raiden-Manier werden sowohl Bodenziele als auch Feinde auf gleicher Höhe bekämpft. Die obligatorische Smartbomb sucht Ihr im hektischen Treiben allerdings vergeblich. Vor Eurem Raumer befindet sich ein Zielkreuz, das den Laser auf Bodenziele und Feinde aufschaltet, die sich unter Euch befinden. Der normale Schuß wie auch der Laser können durch Aufsammeln von Extras aufgebohrt werden.



Kipp mich... Layer Section

Das Besondere an Layer Section (das in heimischen Spielhallen "Ray Force" heißt) ist der Saturn-Mode. Der Bildschirm des ursprünglichen Vertikal-Scrollers wird um 90 Grad gekippt. Entweder fliegt Ihr jetzt einen Horizontal-Scroller (dann müßt Ihr die Steuerung umstellen) oder Ihr legt den Fernseher auf die Seite und kämpft im Arcadetypischen Hochformat. js



Ob horizontal oder vertikal, Layer Section ist die Arcade für daheim



Das Einzige, was Layer Section zur hundertprozentigen Automatenversion fehlt, ist der Schlitz für den Münzeinwurf. Wenn Ihr den Shooter mit einem Hochkantfernseher spielt (Vorsicht!), kommt absolut echtes Arcade-Feeling auf. Dazu zählt die Musik (etwas flotter als im Einkaufszentrum), der gesalzene Schwierigkeitsgrad (Ray Force ist ein prima Münzfresser) und nicht zuletzt der Frustrationsfaktor, wenn Ihr mal wieder das letzte Continue vor dem dritten Endgegner verheizt habt. Von

der Qualität her ist Layer Section eher eins von den Spielen, die einer zockt, während ein Dutzend andere drumherumstehen und sich nicht entschließen können, auch mal Geld dafür auszugeben. Mein Tip: Abwarten, denn auf dem Saturn sind weit bessere Shooter machbar.

System: Saturn
Spieletyp: Shoot'em Up
Megabit: CD
Hersteller: Taito
Testversion: Primal Games
Spieler: 1
Features: Bild kann gekippt werden
Schwierigkeitsgrad: 7
Preis: ca. 130 Mark

VG-Altersempfehlung: frei

Grafik: 66%
Musik: 68%
Soundeffekte: 64%

Spiel Spaß 62%

SEGA SATURN

Kostenlose Preisliste anfordern

GAME EXPRESS

action & price power

SUPER NES

Asterix & Obelix	dt	124.95
Bombeman 3	dt	119.95
Boogerman	dt	99.95
Chrono Trigger	us	129.95
Congo	dt	99.95
Cut Throat Island	dt	109.95
Demolition Man	dt	109.95
Donald in Maui Mallia	dt	119.95
Donkey Kong Count. 2	dt	124.95
Dracula X (16 MB)	dt	119.95
Dschungelbuch	uk	79.95
Fifa Soccer 96	dt	99.95
Hebereke 2	dt	79.95
ISS Deluxe (16 MB)	dt	119.95
J. Madden Football 96	dt	89.95
Jungle Strike	dt	99.95
Killer Instinct	dt	139.95
Lost Vikings 2	dt	99.95
Mario All Star Clas.	dt	64.95
Mario World 2	dt	109.95
Mega Man X 2	dt	99.95
Mega Men 7	dt	99.95
Mickey & Minnie	dt	119.95
NBA Live 96	dt	99.95
NHL Hockey 96	dt	99.95
Pinball Fantasies	dt	79.95
Pinocchio	dt	124.95
Porky Pig's H.Hol.	dt	109.95
Primal Rage	dt	109.95
Revolution X	dt	109.95
Scooby Doo	dt	109.95
Secret of Evermore	dt	109.95
Star Trek:Deep Space	dt	119.95
Star Trek: Next Gen.	dt	109.95
Tetris 2	dt	109.95
Theme Park (kp.dt.)	dt	109.95
Tim in Tibet	dt	129.95
Total Football	dt	109.95
Turrican 2	dt	99.95
Urban Strike	dt	119.95
Waterworld	dt	99.95
WWF Wrestl. Arcade	dt	109.95

SONDERANGEBOTE

Beavis and Buttthead	dt	59.95
Bombeman 2	dt	59.95
Indiana Jones	dt	59.95
John Madden 94	dt	49.95
NBA Jam Tournament	dt	39.95
Phantom 2040	dt	59.95
Rise of the Robots	dt	39.95
Sky Blazer	dt	49.95
Star Wars 3	dt	59.95
Stargate	dt	39.95
Street Racer	dt	39.95
Streetfighter 2 Cia	dt	44.95
Syndicate	dt	39.95

ZUHÖR ZUBEHÖR

Donkey Kong Anhänger	dt	4.50
Donkey Kong Plüsch	dt	39.95
Scart Kabel S.NES	dt	18.95
Spieler. Donkey 2	dt	23.95
S.NES ohne Spiel	dt	189.95

MEGA DRIVE MEGA DRIVE

Batman Forever	dt	79.95
Beavis and Buttthead	dt	59.95
Comix Zone	dt	109.95
Cut Throat Island	dt	109.95
Demolition Man	dt	89.95
Donald Duck Maui Ma.	dt	109.95
Earth Worm Jim	dt	109.95
Fifa Soccer 96	dt	89.95
Foreman For Real	dt	89.95
Hurricanes	dt	89.95
J.Madden Football 96	dt	89.95
Marsupilami	dt	109.95

Mighty Max	dt	59.95
NBA Live 96	dt	89.95
NFL Quarterback '96	dt	109.95
NHL Hockey 96	dt	89.95
Pac Panic	dt	59.95
Sampres Tennis 96	dt	99.95
PGA Tour Golf 96	dt	89.95
Phantom 2040	dt	59.95
Pocahotas	dt	104.95
Revolution X	dt	109.95
Skeleton Krew	dt	84.95
Sonic 1&2 & Dr.Robo.	dt	99.95
Star Trek:Deep Space	dt	99.95
Stargate	dt	89.95
Tiny Toon 2	dt	69.95
Vectorman	dt	99.95
Waterworld	dt	99.95
WWF Wrestl. Arcade	dt	109.95

SONDERANGEBOTE

Ballz	dt	39.95
Incredible Hulk	dt	39.95
Jurassic Park	dt	49.95
Madden NFL 95	dt	49.95
Ottifants	dt	29.95
Rise of the Robots	dt	49.95
Yogi Bear	dt	49.95

Mega Drive 2 o.Spiel dt 149.95

3DO 3DO

Alone in the Dark 1	dt	69.95
Alone in the Dark 2	dt	84.95
Creature Shock	dt	89.95
Criders	uk	89.95

Cyberia	dt	94.95
Dragon Lore	dt	84.95
Driving Need f.Speed	dt	89.95
Fifa Soccer	dt	89.95
Foas of Air	dt	89.95
Lost Vikings 2	dt	94.95
NHL Hockey 96	dt	89.95
Panzergeneral	dt	79.95
PGA Tour Golf 96	dt	89.95
Primal Rage	dt	99.95
Rebel Assault	dt	79.95
Samurai Showdown	uk	84.95
Sesame Street Numb.	us	79.95
Space Hulk	uk	89.95
Syndicate (DA)	dt	89.95
The Horde	uk	84.95
Total Eclipse	uk	84.95
Waterworld Action	dt	99.95
Zhadnost	uk	89.95
Station Invasion	uk	39.95
Goldstar 3-Do+Spiel	dt	599.95
Goldstar Joypad	dt	59.95
3-Do FZ-10 + Starb.	dt	629.95

PLAYSTATION PLAYSTATION

Air Combat	dt	84.95
Alien Trilogy	dt	89.95
Toh Shin Den	dt	89.95
Cyberia	dt	89.95
Cybersled	dt	84.95
Destruction Derby	dt	89.95
Discworld (kp. dt.)	dt	84.95
Extreme Sports	dt	84.95
Fifa Soccer 96	dt	89.95
Jumping Flash	dt	89.95
Kileak the Blood	dt	84.95
Crazy Ivan	dt	89.95
Lemmings 3D	dt	84.95
NBA Jam Tournament	dt	84.95

ZUHÖR ZUBEHÖR

NHL Hockey 96	dt	99.95
Novastorm	dt	84.95
Panzergeneral	dt	89.95
Parodius Deluxe	dt	89.95
PGA Tour Golf 96	dt	89.95
Primal Rage	dt	89.95
Overkill	dt	89.95
Raiden	dt	79.95
Rapid Reload	dt	89.95
Rayman	dt	99.95
Ridge Racer	dt	89.95
Shock Wave	dt	89.95
Street Racer	dt	89.95
Streetfighter Movie	dt	89.95
Tekken	dt	99.95
Theme Park	dt	89.95
Top Gun	dt	84.95
Viewpoint	dt	89.95
Warhawk	dt	84.95
Waterworld Action	dt	89.95
Wing Commander 3	dt	99.95
Wipe out	dt	89.95
WWF Arcade	dt	89.95
X-Com Enemy Unkno.	dt	84.95

SATURN SATURN

Clockwork Knight	dt	79.95
Cyber Speedway	dt	84.95
Cyberia	dt	89.95
Daytona USA	dt	109.95
Digital Pinball	dt	89.95
Myst (kompl. dt)	dt	94.95
NBA Jam Tournament	dt	89.95
Panzer Dragoon	dt	99.95
Panzergeneral	dt	89.95
Parodius Deluxe	dt	89.95
Pebble Beach Golf	dt	84.95
Primal Rage	dt	89.95
Rayman	dt	89.95
Real Yumeme (kp.dt.)	dt	109.95
Robotica	dt	84.95
Shinobi X	dt	84.95
Street Racer	dt	89.95
Streetfighter Movie	dt	89.95
Theme Park (kp.dt.)	dt	89.95
Victory Goal	dt	104.95
Virtua Fight 2 Remix	dt	64.95
Virtua F. & Clockw.K.	dt	139.95
Virtua Fighter	dt	99.95
Virtua Fighting 2 Remix	dt	64.95
Virtua Racing	dt	89.95
Waterworld	dt	89.95

ZUHÖR ZUBEHÖR

6 Spieler Adapter	dt	69.95
Action Replay Saturn	dt	89.95
Antennenkabel	dt	49.95
Arcade Racer Lenkrad	dt	119.95
Backup Memory Saturn	dt	89.95
Joypad Saturn	dt	39.95
Saturn+VF & Clockw.	dt	849.95
Sega Saturn o. Spiel	dt	699.95
Sega Saturn + 3 Spi	dt	999.95
Universal Adaptor	dt	64.95
Virtua Stick Saturn	dt	79.95

Versandadresse:

GAMEEXPRESS, Fürstenriederstr. 139, 80686 München
 Ladenverkauf: Häberlstr. 26, 80337 München
 Ladenverkauf: Stadtgraben 45, 94315 Staubing
 (Preise können variieren)
 ÖSTERREICH: Reichstraße 35 • A-6890 Lustenau
 SCHWEIZ: Laubenstraße 8 • CH-9444 Diepoldsau

089/5460878 oder 089/5460837

Fax: 089/5460048

DEUTSCHLAND

05071/733134

Österreich

071/733134

Schweiz

D-Versandkosten DM 7,- zzgl. NN, ab DM 300,- frei
 A-Versandkosten ÖS 60,- inkl. NN, ab ÖS 2000,- frei
 CH-Versandkosten SFr 10,- inkl. NN, ab SFr 250,- frei
 Franchise-Partner gesucht!

Unfreie- und Nachnahme Sendungen werden nicht angenommen. Nur solange Vorrat reicht. Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten.



Wenn Ihr alle Möbel zerballert habt, bekommt Ihr einen Kristall



Hey Mister Techno! Fantasic Pinball steckt voller witziger Ideen

Japano-Fantasy ist das Thema von *Fantasic Pinball*. Den Tisch sieht Ihr von oben, unterteilt ist er in drei Zonen – Himmel, Erde und Unterwelt. Verläßt der Ball eine der Zonen, wird mitgescrollt, beim Spiel in einer Zone bleibt der Bildschirm statisch. Außer drei Bumpers und den zwei Flipperbacken pro Zone findet Ihr kaum ein Flipper-typisches Element. Der ganze Tisch ist mit Figuren im Anime-Stil garniert, die nicht nur Beiwerk sind, sondern nach einigen Treffern Eurer Kugel nach oben (oder in eine Bonusstufe) verhelfen und jede Menge Punkte bringen. Nach welchem System der *Fantasic Pinball* funktioniert, müßt Ihr selbst herausfinden. Die ja-

Fantas(t)isch Fantasic Pinball

schießen" vier Tore erzielen, ein Kinderzimmer verwüsten, Bunny-Girls von Bäumen holen oder fliegende Drachen abschießen. *js*



Der Höllengnom ist der Eingang zur Bonusstufe. Die Figur bestimmt Schnelligkeit und Stärke.



super

„Eigentlich ist es ja ein bißchen unfair, halb-nackte Mädels um das Spielfeld zu drapieren: Sowas kann schon ab und zu ablenken. Ansonsten gibt's von mir ein Riesenkompliment an die Entwickler, die es nahezu perfekt verstanden haben, einen ebenso witzigen wie anspruchsvollen Flipper zu entwerfen. Da

Ihr in allen drei Zonen reichlich Boni ernten könnt, ist *Fantasic Pinball* nicht einmal frustrierend, wenn Ihr ganz unten seid. Was allerdings die Highscore-Jagd etwas lasch macht, ist die Spielstand-Speicher-Option. Nach etwa 70 Minuten hatte ich 99999999 Punkte zusammen und die Anzeige stand still. Da kann man eigentlich nur noch nach den Edelsteinen streben. Auf den ersten Blick wird *Fantasic Pinball* dem Spielekenner etwas lahm erscheinen. Bei der Fülle von Targets ist die Geschwindigkeit (einstellbar in zwei Stufen) allerdings gut auf den Tisch abgestimmt. Mir macht das Teil immer noch 'ne Menge Spaß. Wer die beiden Eigenschaften "Saturn-Besitzer" und "Flipper-Fan" auf sich vereinen kann, sollte sich schleunigst ein *Fantasic Pinball* organisieren.



panische Anleitung enthält da wenig Konkretes – macht aber nix, denn nach spätestens einer Stunde habt Ihr den Bogen raus. Das Ziel ist neben dem Highscore das Einsacken von vier Edelsteinen. Einen davon bekommt Ihr, wenn Ihr in einer der vier Bonusstufen das gesteckte Ziel erreicht. Da müßt Ihr beim "Elfmeter-



Alle Figuren auf dem Feld haben ihre eigenen Funktionen

System:	Saturn
Spieletyp:	Fantasy-Flipper
Megabit:	CD
Hersteller:	Techno Soft
Testversion:	Galaxy
Spieler:	1
Features:	Speicheroption
Schwierigkeitsgrad:	6
Preis:	ca. 130 Mark
VG-Altersempfehlung:	frei
Grafik:	79%
Musik:	68%
Soundeffekte:	72%



Spiel-spaß **79%**

Die noch recht unbekanntere Software-Firma Maze beglückt Saturnbesitzer in diesen Tagen mit nicht nur einem weiteren Flipper; vielmehr sind's gleich vier davon. Die Tische sieht Ihr dabei von schräg oben (aus klassischen Flipper-Perspektive eben). Das Augenmerk liegt bei *Digital Pinball* auf der Realitätsnähe der Flipper. Einzig die frei schwebenden Einblendungen wären auf einem echten Tisch nicht möglich. Alle vier Tische sind Multiball-tauglich. Wieviele Bälle gleichzeitig das Maximum sind, ist allerdings noch unklar, ich habe es schon

Vier in eins Digital Pinball

auf fünf gebracht (Gladiators). Soundtechnisch wird das Spielerohr mit krachigen Effekten, Sprachausgabe und Stromgitarrenmusik traktiert. js



geht so

„Alles hat seine Grenzen. Es ist schon ein Unterschied, ob Ihr an einem echten Flipper oder auf einem vergleichsweise mickrigen Fernseher spielt. Ohne Scrolling sind die Details einfach zu klein. Dabei ist Digital Pinball

eines der wenigen Spiele, die den hochauflösenden Grafikmodus des Saturns ausnutzen. Trotzdem sind die wichtigen Bonus-Lights auf dem Tisch kaum lesbar. Die Hinweistafeln, die Euch sagen, welches Ziel dran ist, verdecken meist einen Teil des Feldes und machen Digital Pinball unübersichtlich. Meist versucht Ihr zu treffen, was eben gerade blinkt und damit hat sich's auch schon. Auch wird durch die vier Tische nicht das zu erwartende Maß an Abwechslung geboten. Digital Pinball eignet sich ganz gut, um Langeweile zu vertreiben, wer lieber Spaß mit einem Videospieleflipper hat, ist mit *Fantasic Pinball* besser bedient.“



Kein Scrolling bedeutet einen fuzzieligen Bildausschnitt

System: Saturn
Spieletyp: Flippersimulation
Megabit: CD
Hersteller: Maze
Testversion: Galaxy
Spieler: 1
Features: Speicheroption
Schwierigkeitsgrad: 3 bis 6
Preis: ca. 130 Mark

VG-Altersempfehlung: frei

Grafik: 48%

Musik: 64%

Soundeffekte: 62%

Spiel-spaß **65%**



Also ich würde lieber 130 Mark in der Spielhalle verbolzen

SEGA SATURN

Ladenlokal

45131

Essen

Rüttenscheider Str. 181

Tel. 0201 / 777225



Ladenlokal

40211

Düsseldorf

Kölner Str. 25

Tel. 0211 / 1649409

SONY PLAYSTATION

Sony Playstation dt.	599,-	Rayman dt.	99,90
Pad	59,90	Raiden dt.	99,90
Padverlängerung	24,90	R. Roll Racing 2 dt.	99,90
Action Replay	69,90	Road Rash dt.	vorb.
Memorycard	49,90	Sim City 2000 dt.	vorb.
Mouse	59,90	Street F. Movie dt.	99,90
Link-Kabel	vorb.	Street F. Alpha dt.	vorb.
RGB-Kabel	vorb.	Shell Shock dt.	vorb.
Air Combat dt.	89,90	Lemmings 3D dt.	89,90
Alien Trilogy dt.	vorb.	Tohshinden dt.	89,90
A-Train dt.	vorb.	Tekken dt.	vorb.
Panzer General dt.	89,90	Wipeout dt.	99,90
Destruction Derby dt.	99,90	NHL 96 dt.	vorb.
Discworld dt.	89,90	Jumping Flash dt.	89,90
Gunnersheaven dt.	89,90	Parodius Del. dt.	99,90
Kileak the Blood dt.	89,90	Konami Soccer dt.	99,90
Novastorm dt.	89,90	NBA Jam dt.	99,90
Ridge Racer dt.	99,90	Warhawk dt.	89,90

SATURN

Saturn dt.	auf Lager
Adapter für US / JP	79,90
Action Replay	89,90
Pad	39,90
Digital Pinball dt.	99,90
Bug dt.	109,90
V.Fighter Remix dt.	79,90
Street F. Movie dt.	99,90
Panzerdragoon dt.	109,90
Pebble Beach Golf	99,90
Myst dt.	99,90
Mystery Mansion	129,90
Virtual Hylide dt.	99,90
Virtual Racing dt.	vorb.
Shinobi dt.	99,90
Rayman dt.	99,90
NHL 96 dt.	vorb.
FIFA 96 dt.	vorb.

3DO

Goldstar 3DO dt.	749,-
11th Hour	119,90
Creature Shock	119,90
Cyberia	vorb.
Dragonlore	vorb.
Descent	vorb.
FIFA Soccer	99,90
Flying Nightmare	109,90
Gex	99,90
Killing Time	119,90
NHL 96	vorb.
PGA 96	vorb.
Panzergeneral	109,90
Syndicate	99,90
Spacehulk	109,90
Slam'n Jam	119,90
W. Commander 3	109,90
Absolute Zero	109,90
Bladeforce	109,90
6 Button Pad	69,90

SUPER NINTENDO

Action Replay 3 dt.	89,90	Adapter US-Spiele	39,90
Asterix u. Obelix dt.	129,90	Battletech us.	vorb.
Batman Forever dt.	119,90	Bomberman 3 dt.	vorb.
Breath of Fire us.	139,90	NHL 96 dt.	vorb.
Breath of Fire 2 us.	vorb.	Megaman x2 dt.	119,90
7th Saga 2 us.	vorb.	Marioworld 2 dt.	109,90
Chrono Trigger us.	139,90	NBA Jam t.e. dt.	79,90
Crazy Chase dt.	99,90	Ogre Battle us.	129,90
Donkey Kong 2 dt.	vorb.	Soulblazer dt.	109,90
Demolition Man dt.	119,90	Shadowrun dt.	109,90
Earthbound us.	139,90	Supers. Soc. 2 dt.	vorb.
Castlevania 2 dt.	139,90	Secret Everm. dt./us.	vorb.
Final Fantasy 3 us.	149,90	Turrican 2 Pal	89,90
Feverpitch Soccer dt.	109,90	Theme Park dt.	109,90
Hagane dt.	109,90	Uni Ralley dt.	109,90
Illusion of Time dt.	109,90	Weapon Lord us.	vorb.
Jungle Strike dt.	99,90	Pimalrage dt.	119,90
Killer Instinct Pal / us.	139,90	Cool Spot 2 us.	vorb.
King Arthur us.	129,90	6 Spieler Adapter	59,90
Lufia 2 us.	vorb.	Umbau 60Hz	99,90

Täglich dt. Neuheiten für Sony und Saturn. Natürlich auch jp. und us. Games !!!

Unser Tip für Schnäppchenjäger !!!

Fordern Sie gegen 2,- DM in Briefmarken unsere Schnäppchen- und Gebrauchtspielereihe mit vielen günstigen Angeboten für Super NES und MD an. Hier finden Sie viele Spiele schon ab 19,90 DM.

Irrtümer, Preisänderungen vorbehalten. Versandkosten 10,90 DM. Ladenpreise können abweichen.

Händleranfragen erwünscht (Fax 0201 / 777225)

0201 / 777235

Natürlich führen wir auch weiterhin Spiele für:

- SEGA MEGA DRIVE
- SEGA CD u. 32X
- NEO GEO CD
- JAGUAR u. CD
- PC CD-ROM



Die Canyon-Passage zu Beginn der dritten Stage ist höllisch!



Die Sicht nach Hinten auf den Flugzeugträger USS Enterprise

Der Konkurrenzkampf zwischen Sony und Sega scheint wieder einmal aufzuflammen. Kaum hat Namco den Flugzeug-Shooter *Air Combat* herausgebracht, wirft Sega einen vom Spielprinzip identischen Titel hinterher. *Wing Arms* spielt zwar zu einer anderen Zeit, doch Parallelen zum Playstation-Spiel sind unverkennbar. Als Flieger-As im 2. Weltkrieg startet Ihr vom US-Flugzeugträger USS Enterprise, um gegen eine Horde von Luftterroristen anzukämpfen. In insgesamt sechs Missionen könnt Ihr Euer Können auf dem Gebiet der Kampffliegerei unter Beweis stellen. Im Hangar des Trägers wählt Ihr einen der sieben Maschinen, die zu Kriegszeiten für Aufsehen sorgten. Natürlich sind auch Klassiker wie der Zero-Fighter oder die düsengetriebene Me 262 mit von der Partie. Nach einer Aufwärmrunde (erste Mission), wo Ihr lediglich feindliche Flieger vom Himmel pflücken müßt, gilt es, ab der 2. Mission endlich Bodenziele auszuschalten. Dabei durchfliegt Ihr militärische Hafenanlagen, Grand Canyons

Gerenderte Zwischensequenzen steigern die Motivation. Leider gibt es keine Endsequenz.

Beflügelnd? Wing Arms

und eine nächtliche Stadt, die allesamt aus getexturten Polygonen zusammengesetzt werden. Die Landschaft könnt Ihr sodann aus drei unterschiedlichen Perspektiven betrachten: Die Normale Cockpit-Sicht und jeweils eine Perspektive vor und hinter Eurem Flieger. Letztere ist sehr nützlich, wenn ein gegnerischer Flieger hinter



Die Stages sehen zwar gut aus, bieten jedoch nur wenig Abwechslung

Euch ist. Für den Fall, daß Ihr einmal ins Gras beißt, gibt's zwei Continues. Ansonsten bekommt Ihr nach erfolgreichem Abschluß eines Auftrags Punkte und ein Rangabzeichen. *tet*



geht so

Man merkt doch zu deutlich, daß die Entwickler angesichts des Konkurrenzproduktes auf der Playstation, unter enormem Leistungs- und Zeitdruck gestanden haben müssen. Alles,



was man in *Wing Arms* vorgezogen bekommt, kennen wir irgendwie aus Namcos *Air Combat* – nur mit dem Unterschied, daß die Stages hier nicht sehr einfallsreich sind. Die Missionen zwei und sechs (das ist die allerletzte Endstage!), wo Ihr eine schwimmende Festung erstürmen müßt, sind identisch, bei Nummer drei hat man lediglich eine andere Umgebung dazugesetzt. Anders als bei Namcos Automatenumsetzung, könnt Ihr hier jedoch ein Polygon-bebildertes Flugzeug-Lexikon anklicken, wo die Daten Eurer sieben Flugzeuge und sogar die aller feindlichen Maschinen aufgeführt sind. Aber das tröstet auch nicht darüber hinweg, daß man die sechs Missionen in knapp 40 Minuten durchzocken kann, ohne einen der insgesamt zwei Continues zu verbraten (Maschine: Mitsubishi Zero Fighter). Wer dann noch Lust verspürt, kann sich in ein anderes, schwieriger zu steuerndes Flugzeug (wie die Messerschmitt Me 262) setzen und den Zirkus nochmal von vorne beginnen. Ein gut konzipiertes 2P-Modus hätte vielleicht noch gefehlt. ”

System: Saturn
Spieltyp: 3D-Shoot'em Up
Megabit: CD
Hersteller: Sega
Testversion: Galaxy, Dynatex
Spieler: 1
Features: Continue, Analog Mission-Stick
Schwierigkeitsgrad: 6
Preis: ca. 140 Mark

VG-Altersempfehlung: ab 12

Grafik: 72%
Musik: 31%
Soundeffekte: 52%

Spiel-
spaß 50%



Nach kurzer Verschnaufpause gibt es den schnuckeligen Jump'n'Run-Vertreter nun auch in einer Saturn-Version zu bewundern. Die Storyline dürfte hinlänglich bekannt sein: Rayman ist ein Held ohne sichtbare Gliedmaßen, der sich auf den Weg macht, seine putzigen Freunde, die Elektoons, aus zahlreichen Käfigen zu befreien. Schuld an der ganzen Misere ist der Bösewicht Mr. Black, dem Ihr zum Schluß begegnet und



Ihr müßt alle Käfige finden, um zum letzten Endgegner zu gelangen. An vielen Stellen sind wichtige Extras versteckt.



Ärger im Paradies

Rayman



super

ihm schließlich für immer das Lebenlicht ausblasen müßt. Zur Verteidigung erlernt Euer Held von einer guten Fee verschiedene Eigenschaften, die ihm das Überleben erleichtern. In über sieben Levels, die wiederum in mehrere Abschnitte unterteilt sind, geleitet Ihr Rayman durch eine ganze Reihe von Abenteuern. Die Reise führt Euch u.a durch einen wunderschönen Fantasy-Wald, tiefe Höhlen-Katakomben mit Wassertümpeln und andere gefährliche Plattform-Szenarios. ws

Und vorerst zum letztenmal ein dickes Classic-Lob nach Frankreich: Einfach genial, was uns Ubi Soft hier an putzigen Bösartigkeiten auf den Bildschirm gezaubert hat. Mit zunehmendem Schwierigkeitsgrad entwickeln sich die höheren Level zu einem wahren Augenschmaus. Im Vergleich zur PSX und Jaguar-Version gibt es grafisch und spielerisch nur geringfügige Unterschiede festzustellen, die eigentlich kaum der Rede wert sind. Lediglich das Ausblenden des Spielfeldes

haben die Saturn-Entwickler eleganter gelöst und mit einem netten 3D-Effekt versehen. Auch die Steuerung des Helden blieb unverändert und läßt sich mit dem Saturn-Pad gut bewerkstelligen. Wer auf Aliens gelegentlich verzichten kann, der sollte dem putzigen Rayman eine faire Chance geben.

System: Saturn
 Spieletyp: Jump'n'Run
 Megabit: CD
 Hersteller: Ubi Soft
 Testversion: Ubi Soft
 Spieler: 1
 Features: Speicherfunktion
 Schwierigkeitsgrad: 7
 Preis: ca. 130 Mark

VG-Altersempfehlung: frei

Grafik: 82%
 Musik: 78%
 Soundeffekte: 71%

Spiel-spaß 83%

SEGA SATURN

Test 'N Take
 Computer- & Videospiele

030 - 46 40 44 11
 Brunnenstr. 54, Berlin-Wedding
 direkt am U-Bahnhof Bernauer Str.

SuperNintendo

- Asterix & Obelix dt 139,95
- Batman Forever dt 119,95
- Blackhawk dt 59,95
- Chrono Trigger us 149,95
- Demolition Man dt 119,95
- Earthbound us 129,95
- Hagane dt 109,95
- Jungle Strike dt 99,95
- Killer Instinct us 149,95
- Mechwarrior 3050 us 129,95
- Primal Rage dt/us 99,95
- Secret of Stars us 129,95
- Shadowrun dt 139,95
- Soccer Shootout dt 109,95
- StarTrek DeepSpace 9 dt 119,95
- Super BC Kid dt 109,95
- Super Turrican 2 dt 109,95
- Theme Park us 129,95
- Weapon Lord dt 109,95
- WWF Arcade dt 129,95
- WWF Raw dt 59,95
- Yoshis Island, MarioW 2 dt 109,95
- Umbau 50/60 Hz 99,00
- Action Replay MKIII 94,95
- Game Mage 79,95
- SuperMultitap 2 (Hudson) 79,95
- Tri Star 99,95
- 60 Hz taugl. Adapter 39,95

MegaDrive

- EA Tennis dt 49,95
- Light Crusader dt 119,95
- Mega Turrican dt 59,95
- NHL '96 dt 89,95
- Phantasy Star IV us 169,95
- Samurai Showdown dt 119,95
- Schlümpfe dt 109,95
- Soleil dt 124,95
- Speedy Gonzales dt 119,95
- Syndicate dt 59,95
- Umbau 50/60 dt/jp MD I 59,00
- Umbau 50/60 dt/jp MD II 99,00
- EasyStalker, steuern Sie 49,95
- Niels so, wie es sein sollte 39,95
- MegaKey2 (für us/jp Sp.) dt 59,95
- MegaCD 2 us 119,95
- Earthworm Jim SpezEdt dt 59,95
- Luna 2, Eternal Blue pal 339,95
- WWF Rage in Cage us 59,95
- Jaguar + Cyberm. us 59,95
- Bubsy us 109,95
- Burn Out us 119,95
- Hover Strike us 99,95
- Iron Soldier us 119,95
- Pinball Fantasies us 119,95
- Rayman us 129,95
- Syndicate us 129,95

Tempest 2000

- Theme Park us 69,95
- Ultra Vortek us 129,95
- WhiteMan can't jump us 119,95
- Umbau 50/60 Hz us 129,95
- RGB Kabel ca. 2m 75,00
- Pad, 12-Knopf 49,95

Jaguar CD+BlueLight.

- Spiele auf Anfrage 299,95
- 3DO us 109,95
- Flying Nightmares us 109,95
- Killing Time dt 89,95
- NHL '96 (im Nov) dt 99,95
- Road Rash us 109,95
- Space Hulk us 89,95
- Syndicate us 99,95
- Theme Park us 94,95
- Wing Commander 3 dt 888,88

Saturn

- +V.Fighter+Clocki dt 799,95
- Saturn ohne Spiel dt 109,95
- Bug dt 99,95
- Clockwork Knight jp 79,95
- Daytona USA dt 109,95
- Digital Pinball dt 109,95
- Myst dt 109,95
- NBA Jam T.E. us 109,95
- Minnesofa Pool us 109,95

Panzer Dragoon

- Parodius dt 99,95
- Pebble Beach Golf dt 109,95
- Rayman dt 89,95
- StreetFighter the Movie dt 99,95
- Victory Goal jp 79,95
- Adapter us/jp/dt 69,95
- PlayStation dt 599,95
- Air Combat dt 89,95
- BattleArena TohShinden dt 89,95
- Destruction Derby dt 99,95
- Disk World dt 89,95
- Jumping Flash dt 89,95
- Kileak the Blood dt 99,95
- Lemmings 3D dt 99,95
- NBA Jam T.E. dt 89,95
- Novastorm dt 99,95
- Primal Rage dt 89,95
- Rapid Reload dt 99,95
- Parodius dt 99,95
- Rayman dt 89,95
- Ridge Racer dt 89,95
- Warhawk dt 99,95
- Wipe Out dt 99,95
- PC-CDROM dt 89,95
- Command & Conquer e 89,95
- Mechwarrior 2 dt 79,95
- Simon the Sorcerer 2 dt 79,95

030-621 30 18

NEU!...jetzt viermal(4x) so GROB!...NEU!
 An alle Berliner und Brandenburger sowie den Rest der Welt!
 Endlich haben wir genug Platz für Euch alle. Besucht
 unser niegelagertes Ladengeschäft. Det lohnt sich! Wa?ey!
 Mainzer Str. 11 - 12053 Berlin, Nähe Hermannplatz
 Ladenöffnungszeiten: Mo. - Sa. von 10.00 - 22.00



Wer den Satelliten-Receiver zerstört, darf in den Bonus-Level



Der fette Bomber ist der Endgegner des ersten Spielabschnitts



super

„Es ist kaum zu glauben, was Sega noch aus dem guten alten Mega Drive rausholt. Grafisch haut mich Vectorman richtig vom Hocker, es ist zwar kein Donkey Kong Country, wie von einigen Sega-Mitarbeitern gerne behauptet wird, aber die wahnsinnigen Regen-Effekte (Level 5) und die wechselnden Perspektiven in Stage zwei machen deutlich, daß die MD-Hardware immer noch für Überraschungen gut ist. Abgesehen von der brillanten Grafik, bietet Vectorman mehr Spielspaß als die meisten Action-Spiele, die ich dieses Jahr gesehen habe. Ihr seid ständig auf der Suche nach Extras und versteckten Eingängen, aus allen Richtungen attackieren Euch wunderbar animierte Roboter-Wesen. Dazwischen kommen immer wieder Spielabschnitte mit einer völlig neuen Spielidee wie z.B. die Disco-Stage.“

Robo-War Vectorman



Im Jahr 2049 hat die Menschheit die verseuchte Erde verlassen und nur eine Roboter-Armee, die sogenannten Orbots, zurückgelassen, um den Planeten wieder bewohnbar zu machen. Raster, der Chefroboter, wird durch einen unglücklichen Zufall in den bössartigen und menschenfeindlichen Warhead verwandelt und nur Ihr, als Vectorman einzig übriggebliebener friedlicher Orbot, könnt den wahnsinnigen Roboter aufhalten.

Vectorman ist Segas erstes Mega-Drive-Modul mit komplett gerenderten Figuren. Ihr kämpft Euch durch insgesamt 16 sehr abwechslungsreiche Spielabschnitte, am Ende einiger Stages erwarten Euch auch ungewöhnliche Bosse. Das Spiel beginnt am Weltraumflughafen, führt Euch in die Weltmeere und ins ewige Eis, durch futuristische Städte und zur abschließenden Konfrontation mit Warhead. Als Waffe steht Euch Vectormans Plasma-Gun zur Verfügung, die Ihr natürlich durch Extras kräftig

hochpowern könnt. Außerdem verwandelt sich Euer Orbot in einen Buggy, eine Bombe, einen Fisch und weitere Kreaturen, falls Ihr das richtige Item aufnehmt. Neben den bekannten Jump'n-Run-Levels erwarten Euch einige unge-

wöhnliche Spielideen. So fährt Ihr z.B. auf einer Schiene, von unten greift Euch ein riesiger Roboter an, während die Kamera ständig von links nach rechts schwenkt. Später kämpft Vectorman als Kreisel und tritt in einer Art Disco gegen einen durch eine sich bewegende Mauer geschützten Gegner an. In den normalen Action-Stages findet Ihr die meisten Extras in Bildröhren versteckt, die überall in den Levels versteckt hängen. In die Bonus-Stages gelangt Ihr nur, wenn Ihr die Satellitenschüssel zerstört. Trotz des hohen Schwierigkeitsgrades gibt es leider keine Paßwort- oder Speicheroption. rZ

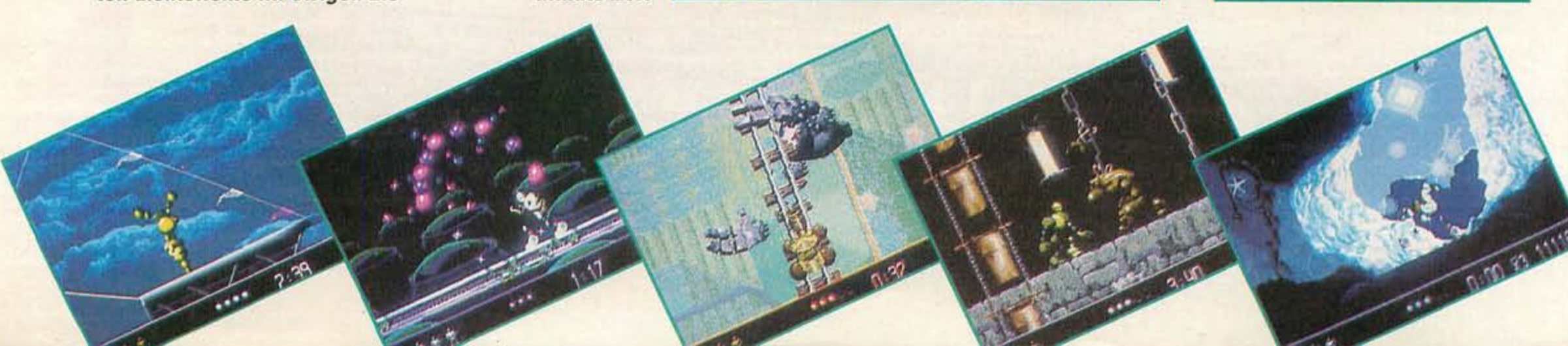


Unten von links nach rechts: Vectorman als Kreisel, der geniale Acrobat-Boß, Level 2 mit dem Angriff von unten, der Bergwerk-Level und die brillanten Lichteffekte im ewigen Eis

Um den blauen Typen im Disco-Level fertigzumachen, bleibt Euch nur eine Minute Zeit

System: Mega Drive
Spieltyp: Action-Jump'n'Run
Megabit: 16
Hersteller: Sega
Testversion: Sega
Spieler: 1
Features: Continue
Schwierigkeitsgrad: 8
Preis: ca. 100 Mark
VG-Altersempfehlung: ab 6
Grafik: 85%
Musik: 72%
Soundeffekte: 74%

Spiel-spaß **85%**



Freunde des französischen Comics werden die Umsetzung zu schätzen wissen: Den äußerst originellen Marsupilami-Charakter darf man höchstpersönlich steuern, d.h. nahezu selber. Da wären wir nämlich auch schon beim springenden bzw. eher nicht springenden Punkt angelangt: Bonelli. Ihr dürft die palumbischen, amerikanischen und alpinen Levellandschaften nicht alleine für Marsus Clownereien mißbrauchen, sondern sollt hauptsächlich einen dusse-



Bei aller Liebe, aber die Kombination aus deftigen Rätseln, Zeitlimit und ungenauer Steuerung ist nicht ganz so der Hit

Hubba, Hubba! Marsupilami

ligen Dickhäuter an diversen Hindernissen vorbei lotsen. In den einzelnen Levels müssen dafür unterschiedliche Extras eingesammelt werden. Geht es irgendwo nicht weiter, könnt Ihr für Bonelli z.B. per (Stufen-) Extra eine Treppe bauen oder mit Marsu's Schwanz Wagenheber oder Brückenbauer spielen. Fällt Euch in kniffligen Situationen keine Lösung ein, erscheint nach kurzer Zeit ein gefiederter

Freund und gibt Tips. Hilft das auch nichts, hat Bonelli nach Ablauf des Zeitlimits das Nachsehen ds



geht so

Marsupilami ist gut gemeint und nett animiert, ein waschechtes Jump'n Run wäre mir in diesem Fall aber lieber gewesen. Das Unter-Genre "Jump'n Knobel" hat eigentlich noch nie vernünftige Spiele hervorgebracht, und so erweist sich auch das hier angedachte Spielprinzip auf Dauer als zu frustrierend. Nie kann man längere Zeit alleine rumschlur-

fen und Leute verkloppen, immer muß DAS VIEH im Auge behalten werden. Außerdem hasse ich es, unter Zeitdruck Rätsel, noch dazu so knifflige Dinger wie hier, zu lösen (diese Kombination findet man sonst nur in Eignungstests).

System: Mega Drive
Spieltyp: Rätsel-Jump'n Run
Megabit: 16
Hersteller: Sega
Testversion: Sega
Spieler: 1
Features: Paßwörter
Schwierigkeitsgrad: 7
Preis: ca. 120 Mark
VG-Altersempfehlung: frei
Grafik: 60%
Musik: 58%
Soundeffekte: 68%

Spiel-
spaß **64%**

MEGA DRIVE

Neu in Berlin
Der Shop mit Service

robby rob shop

Das Sony Playstation Depot

Alle Sony-Spiele vorrätig

Nur bei uns: Das ultimative 8-Button-robby rob pad nur DM 39,95

mit Doppelanschluß für SEGA SATURN u. SONY PLAYSTATION

Spart Geld und werdet Mitglied im robby rob club :

Autogrammkarte und Sonderpreise garantiert!

Shop im Shop:
robby rob depots findet
Ihr in 20 Berliner Porst- und
Videoworldfilialen.
Auch in Deiner Nähe!

Verkauf
Vermietung
Versand
(Bitte Preisliste anfordern)



VERSANDKOSTEN:
Vorkasse: 6,95 DM
Kreditkarte: 9,95 DM
NN: 9,95 DM + 3,- DM Post-NN-Gebühr
Ab 250,-DM Bestellwert: Versandkosten frei
Ausland (nur Vorkasse/Kreditkarte): 15,- DM
Folgende Kreditkarten werden akzeptiert:



robby rob shop: Dahmannstr. 1 A, (S-Bhf. Charlottenburg), 10629 Berlin

☎ 030 - 324 97 58 Fax: 030 - 324 96 63



Eine wunderbare Parade des Torhüters nochmal in Zeitlupe



Auch den Schuß der Nummer 10 hält der Goalie wieder

Nach Electronic Arts kann man wirklich die Uhr stellen. Wie schon gewohnt, fand ich auch diesmal wieder Anfang Oktober die neueste Version der FIFA-Serie auf meinem Schreibtisch. Grafisch hat sich nicht viel getan, die meisten Menüs wurden neu gestaltet, die Spieler bewegen sich etwas flüssiger und an der ausgezeichneten Animation brauchte man nichts zu verändern. Um das eigentliche Spiel herum ließen sich die Entwickler eine Menge Verbesserungen und Neuheiten einfallen. Zum ersten Mal könnt Ihr Eckbälle, Freistöße, Einwürfe und mehr trainieren, Eure Leistungen werden bewertet und Rekorde abgespeichert. Außerdem lassen sich Standardsituationen und Spielzüge, z.B. Freistoßvarianten, im voraus planen und während des



Ihr könnt erstmals Eure eigenen Teams zusammenstellen

Zum Dritten FIFA '96



Spiels gezielt anwählen. Auch die Taktik und das Spielsystem Eures Teams könnt Ihr ändern, ohne das Match zu verlassen. Normalerweise kontrolliert Ihr immer den ballführenden Kicker oder den Spieler, der dem Leder am nächsten steht. Ihr könnt aber auch einen Spieler bestimmen, den Ihr dann während des gesamten Matches steuert. Zur Auswahl stehen 59 Nationalmannschaften und Teams aus zehn Ligen, darunter die Bundesliga, sowie die englische italienische, brasilianische und malaysische Liga (warum ausgerechnet Malaysia?). Alle Mannschaften treten mit aktuellen Spielern an, d.h. Ihr spielt eine deutsche Saison mit allen Stars –

Sammer, Matthäus etc. Außerdem dürft Ihr eigene Spieler und Teams kreieren, wobei Ihr Euch für Eure persönliche Mannschaft beliebige Stars aus aller Welt holen könnt. rz



super

„Spielerisch überzeugt mich auch FIFA'96 nicht völlig. Dribbeln hat immer noch nichts mit Geschicklichkeit zu tun, der Computer entscheidet, ob Ihr am Gegenspieler vorbeikommt oder

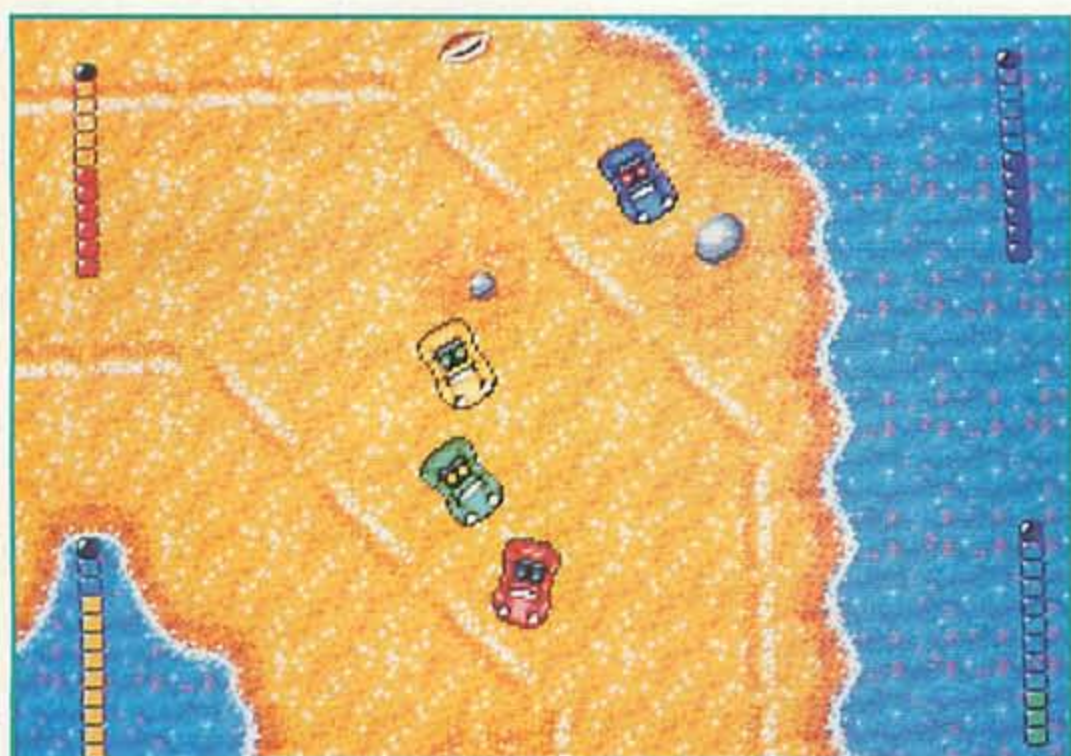
nicht. Da Ihr das gesamte Spielfeld nicht im Überblick seht, sorgt der Computer dafür, daß lange Pässe fast immer beim eigenen Spieler ankommen, obwohl Ihr den Ball eigentlich blind nach vorne drescht. Die vielen neuen Features machen diese Mankos aber mehr als wett. Die Trainingsoption hilft tatsächlich im Spiel, während des Spiels reagiert Euer Team prompt auf Änderungen der Taktik. Mit Customize könnt Ihr Euch Euer Dream Team zusammenstellen, ich wollte schon immer mal Baggio beim FC Bayern spielen sehen. Oder wie wäre es mit dem FC Video Games mit den besten Spielern der Welt? FIFA'96 ist klar der Höhepunkt der FIFA-Serie und lohnt sich auch für diejenigen, die alle Vorgänger kennen.“



Ich wußte gar nicht, daß man den Babbel mit drei B schreibt

System: Mega Drive
 Spieltyp: Fußballsimulation
 Megabit: 16
 Hersteller: EA
 Testversion: EA
 Spieler: 1 bis 4
 Features: Batterie, Paßwort
 Schwierigkeitsgrad: 3 bis 7
 Preis: ca. 120 Mark
 VG-Altersempfehlung: frei
 Grafik: 78%
 Musik: 76%
 Soundeffekte: 81%

Spiel-spaß **82%**



Im Sandkasten rauscht Ihr ziemlich oft ins Wasser



Der Maiskolben dreht sich und dient als Brücke zwischen Tischen

Auch dieses Jahr erfreut uns Codemasters wieder mit einem Update der überaus erfolgreichen *Micro-Machines*-Serie. Die 96er Version bietet über 50 Kurse, von denen wir allerdings ungefähr die Hälfte schon aus *Micro Machines 2* kennen. Einige neue Fahrzeuge haben sich die Entwickler ebenfalls einfallen lassen, so könnt Ihr unter anderem mit Düsenflugzeugen und futuristischen Elektro-Flitzern antreten. Grafisch hält man natürlich am bekannten Stil fest. Mit winzigen Fahrzeugen rast Ihr über eher ungewöhnliche Strecken, so z.B. den vollbeladenen Frühstückstisch, den Rand einer Badewanne oder einen Sandkasten. Die Steuerung ist denkbar einfach, mit der B-Taste gebt Ihr Gas, mit A wird gebremst. *Micro Machines '96* bietet eine Vielfalt an unterschiedlichen Spielmodi, unter anderem mehrere Time Trials, bei denen es nur um die besten Zeiten geht (die das Modul dann per Batterie speichert), Challenge-Modi für Anfänger und natürlich die beliebten Multi-Spieler-Rennen, bei denen bis zu vier menschliche Mitstreiter gegeneinander fahren. Falls Ihr Euch selbst "künstlerisch" betätigen wollt, hilft Euch das neu hinzugekommene Construction Kit, mit dem Ihr Eure eigenen Kurse zusammenstellen könnt. Dabei lassen sich Bodenart, Fahrzeugtyp,

Klein aber oho Micro Machines '96



Ganz oben: Die absolut geniale Stelle mit den Schwämmen als Fahren
Rechts: Das Construction Kit bietet jede Menge Features

Höchstgeschwindigkeit, Wetter und weitere Optionen festlegen, für die Nachwelt speichert das Modul Euer Meisterwerk ab. rz



super

„Irgendwie hat man bei *Micro Machines* immer dieses *Deja-Vu*-Gefühl, auch die 96-Version kommt mir doch sehr bekannt vor. Rund die Hälfte der Kurse findet man schon im letztjährigen Vorgänger, und auch die meisten Fahrzeugen hatten wir schon. Bei einem PC-Spiel hätten die Neuerungen höch-

stens für ein Update gelangt, Konsolen-Besitzer haben da klar das Nachsehen. Ich will damit keineswegs andeuten, *Micro Machines '96* wäre sein Geld nicht wert, speziell zu viert gibt es kaum etwas Besseres, aber trotzdem sollte man den Leuten für über 100 Mark nicht den Käse vom letzten Jahr servieren. Das *Construction Kit* ist die einzige wirkliche Neuerung, allerdings fehlt ein Grafikeditor, mit dem Ihr Kurse und Fahrzeuge beliebig verändern könnt. Wer *Micro Machines 2* nicht zuhause hat, kann bedenkenlos zugreifen, denn *MM'96* gehört zu den besten Rennspielen überhaupt. Wer aber den Vorgänger schon hat, sollte sich die neue Version genauer anschauen, bevor er sein Geld dafür hinlegt.“

System:	Mega Drive
Spieltyp:	Rennspiel
Megabit:	16
Hersteller:	Codemasters
Testversion:	Codemasters
Spieler:	1 bis 4
Features:	Batterie
Schwierigkeitsgrad:	3 bis 9
Preis:	ca. 120 Mark
VG-Altersempfehlung:	frei
Grafik:	58%
Musik:	70%
Soundeffekte:	41%

Spiel-spaß **84%**

MEGA DRIVE



Unsere kleinen Helden statten der falschen Göttin einen Besuch ab



Das Kampfsystem wurde gegenüber dem Vorgänger verfeinert

Endlich ist es da! Die US-Fassung von *Lunar – Eternal Blue*. Diesmal spielt die Handlung etwa 1000 Jahre später als in *Lunar – The Silver Star*. Dragon Master Alex aus Teil 1 gehört nunmehr der Legende an, stattdessen wütet ein neuer Held auf dem Planeten Lunar. Hiro ist sein Name und er ist eine Art Indy Jones, der Jagd auf verschollene Schätze macht. Sein ständiger Begleiter ist ein rosafarbenes Drachenbaby, das auf den Namen Ruby hört, und während des Abenteuers Spielstände speichert, Items verwaltet und sogar Zaubersprüche von Truppenmitgliedern in einen höheren Level befördert. Wer den ersten Teil kennt, wird im übrigen die Kommandos und Icons im Menü wiedererkennen. Im Kampf-Modus bedeutet dies u.a., daß Ihr Kämpfe nach wie vor per "AI" (Artificial Intelligence) dem Computer überlassen dürft. Ansonsten zieht Ihr aus der isometrischen Perspektive durch die Lande, um einem geheimnisvollen Mädchen namens Lucia aus der Patsche zu helfen. Die animierten und vollsynchronisierten Zwischensequenzen sorgen dabei für Unterhaltung und die nötige Motivation, wobei sich die Ladezeiten gegenüber dem Vorgänger drastisch verkürzt haben. Wer trotz all dem noch eine technische Steigerung erwartet, kann sich einmal die Saturn-

Frau im Mond Lunar 2



Ruby erhält ebenfalls Magic-Pionts. Damit power sie die Magic-Levels Eurer Helden auf.



Diesmal gibt's mehr Anime fürs Geld. Die Nachladezeiten wurden hingegen verkürzt.

Version von *Lunar - The Silver Star* mit mehr Features und zusätzlichen Stages vormerken. In Japan soll dieses Remake bereits Anfang '96 in den Läden stehen. tet



super

Die Lunar-Serie gehört zu den besten Rollenspielen überhaupt. Was mich daran fasziniert, sind die wunderbar menschlichen und vor allem auch für uns Normalsterbliche nachvollziehbare Handlung. Das Kampfsystem ist faszinierend einfach zu handhaben, und die Anime-Sequenzen (vor allem die Mu-

sik und der Synchronsound) zum Verlieben schön. So stelle ich mir eben ein Spitzen-Rollenspiel vor. Die Stärke des Mega-CD wird durch diese Komponenten voll ausgeschöpft (ich habe mir extra wegen Lunar TSS diese Konsole zugelegt). Unverständlicherweise (grins) gefällt mir auch in dieser Fassung die US-Version mit der flotten Synchronisation besser, als das japanische Original von Game Arts. Die Entwickler haben es geschafft, die Stimmung des Spieles nicht nur getreu umzusetzen, sondern auch noch lebendiger und witziger zu gestalten. Wer einen Mega-CD (mit CDX-Adapter) besitzt, muß sich dieses Spiel gönnen, alle anderen sollten sich zuvor unbedingt ein Gerät zulegen.



System: Mega CD
 Spieltyp: Rollenspiel
 Megabit: CD
 Hersteller: Working Designs, Game Arts
 Testversion: Galaxy
 Spieler: 1
 Features: Speicheroption
 Schwierigkeitsgrad: 7
 Preis: ca. 120 Mark
 VG-Altersempfehlung: frei

Grafik: 73%
 Musik: 79%
 Soundeffekte: 65%



Spiel-spaß 89%

Die Welt ist mal wieder am abkacken und Eure Spezialtruppe hat die Aufgabe, irgendwelche Atom-Terroristen unschädlich zu machen. Deren Anführer, der Ober-Schurke Kabul, blendet sich hin und wieder ein, um die ganze Geschichte emotional ein wenig anzuheizen. Er faselt dann mit extrem aufgesetztem Middle-East-Akzent irgendwas von „You will never catch me“, und daß man im eigenen Blut ertrinken solle. Nach dem unglaublich üblen *Midnight*

Todeskommando Surgical Strike

Raiders (siehe letzte Ausgabe), das von derselben Filmklitsche verbrochen wurde, kann einen so leicht nichts mehr schocken. Ihr fahrt bei *Surgical Strike* jedenfalls in einer Art Hoovercraft-Panzer durch halbzerstörte Ortschaften, die nach Euren Gefechten mit Kabuls Mannen und Frauen garantiert erst recht zu nichts mehr zu gebrauchen sind. Im Prinzip besteht das „Spiel“ nur aus gefilmten Explosionen, die, je nach Euren taktischen Ak-

tionen, in unterschiedlicher Reihenfolge von der CD abgespielt werden. Apropos „taktische Aktionen“: diese bestehen wieder mal darin, den richtigen Waffentypus zur richtigen Zeit abzufeuern. Zur Auswahl steht die *Gatling Gun* (Kaliber 30mm, 6000 Schuß pro Minute, oho!) und ferngelenkte Raketen, deren Verfügbarkeit begrenzt ist. ds



Menschliches Leben ist bei all den abstrusen Missionen keinen Pfifferling wert. Die Lady oben macht's auch nicht mehr lange



hilfe

„Surgical Strike ist von Stümpern für Stümper gemacht. Was bleibt bei dieser Wertung sonst noch zu sagen? Das Mega CD ist einfach

kein Laserdisc-Player und sogenannte „interaktive“ Filme konnten noch nie überzeugen. Ein dermaßen konzeptionsloses und mies zu spielendes Game hat einerseits fast schon wieder Sammlerwert, andererseits rät das gesamte VG-Team: Tut's Euch bitte trotzdem nicht an!

System: **Mega CD**
 Spieletyp: **Interaktiver Film**
 Megabit: **CD**
 Hersteller: **Sega**
 Testversion: **Sega**
 Spieler: **1**
 Features: **Verschiedene Schwierigkeitsgrade**
 Schwierigkeitsgrad: **6**
 Preis: **ca. 110 Mark**
 VG-Altersempfehlung: **ab 16**

Grafik: **48%**
 Musik: **40%**
 Soundeffekte: **25%**

Spiel-spaß **14%**

GAMEBUSTERS

Ihr Spezialist für Pc & Videospiele

Österreich  Österreich
0662 / 626 026
 Alpenstrasse 18 * A-5020 Salzburg

Super Nintendo	Mega Drive	SEGA Saturn	Panasonic 3DO	Sony Playstation
Addams Family Values 1.049,-	Theme Park (komplett in Deutsch) 899,-	Battlemorph CD 799,-	Blue Lightning CD 799,-	Playstation Grundgerät 4.790,-
Asterix & Obelix 1.049,-	Turrican 2 959,-	Blue Lightning CD 799,-	Creature Shock CD 6.490,-	Playstation & 1 Spiel 5.290,-
Batman & Robin 999,-	Unirally 959,-	Saturn Grundgerät o. Spiel 5.990,-	Demolition Man CD 449,-	Action Replay PSX 590,-
Batman Forever 959,-	Urban Strike 999,-	Saturn Grundgerät m. 1 Spiel 6.490,-	Highlander CD 990,-	Joypad Sony PSX 499,-
Big Sky Trooper 929,-	WWF Westermania Arcade 929,-	Antennenkabel 929,-	Primal Rage CD 799,-	Maus Sony PSX 499,-
Blackhawk 599,-	Mega Drive 799,-	Arcade Racer Lenkrad 799,-	Robinson Requiem CD 349,-	Memory Card Sony PSX 399,-
Boogerman 799,-	Asterix 2 799,-	Backup Memory Card 799,-	3DO - FZ10 & Starblade 749,-	AD&D Forgotten Realm 779,-
Casper 999,-	Batman Forever 799,-	Joypad Saturn 929,-	3DO - FZ10 & Starblade 749,-	Air Combat 749,-
Chaos Engine 499,-	Batman Forever 799,-	Aftermath 929,-	3D Atlas 779,-	Allies 749,-
Cut Throat Island 929,-	Cornix Zone 999,-	Aliens 899,-	3D Atlas 779,-	Assault Rigge 1.049,-
Demolition Man 899,-	Demolition Man 999,-	Bug 799,-	Alone in the Dark 2 749,-	Baseball (Konami) 799,-
Dir Racer FX 989,-	EXO Squad 929,-	Caspar 899,-	Alone in the Dark 1 779,-	Basketball 3D 799,-
Donkey Kong Country 2 1.049,-	Fifa Soccer '96 899,-	Championship Pool 2 699,-	Animals 779,-	Caspar 979,-
Frank T. Big Hurt B. 929,-	Flintstones - The Movie 989,-	Cyberia 999,-	Caspar 799,-	Championship Pool 2 799,-
Green Latern 999,-	IMG International Tour Tennis 1.049,-	Descent 799,-	Clayfighter 2 799,-	Crashy Ivan 749,-
Illusion of Time 899,-	Judge Dredd 929,-	Konami Soccer 899,-	Corpse Killer 779,-	Cyberia 899,-
Jungle Strike 899,-	Mario Basler Soccer 999,-	Myst (komplett in Deutsch) 929,-	Creature Shock 799,-	Descent 779,-
Judge Dredd 989,-	Mega Bomberman 899,-	NBA Jam Tournament 799,-	Cridders 749,-	Destruction Derby 579,-
Killer Instinct 1.099,-	Mickey & Minnie 899,-	Overkill 899,-	Descent 749,-	Extrem Sports 749,-
Lost Vikings 2 799,-	Micromachine 2 989,-	Panzergeneral 899,-	Flying Nightmare (uk) 749,-	Kileak the Blood 799,-
Mario All Star Classic 599,-	Mr. Nutz 2 1.099,-	Pebble Beach Golf 899,-	Foes of All 749,-	NHL Hockey '96 749,-
Mario Kart Classic 599,-	NBA live '96 799,-	Primale Rage 699,-	Need for Speed 759,-	Overkill 799,-
Mario World 2 899,-	NHL Hockey '96 599,-	Raven Projekt 799,-	Lost Vikings 2 999,-	Panzergeneral 749,-
Mickey & Minnie 1.099,-	PGA Tour Golf 3 599,-	Rayman 729,-	Magic Carpet 779,-	Raven Projekt 799,-
Mr. Tuff 899,-	Primale Rage 899,-	Real Yumemem (komplett in Deutsch) 999,-	Panzergeneral 799,-	Streetfighter - Movie 749,-
NHL Hockey '96 899,-	Revolution X 1.099,-	Streetfighter - Movie 929,-	Primale Rage 799,-	Track & Field 799,-
Pockey & Rocky 2 959,-	Road Rash 3 899,-	Virtual Racing 699,-	Rebel Assault 799,-	Twisted Metal 749,-
Revolution X 929,-	Schlümpfe 899,-	VR Baseball 799,-	Return of Fire 799,-	Virtual Snooker 759,-
Scoby Doo 929,-	Shining Force 2 959,-	Atari Jaguar 899,-	Slayer 2.390,-	Warhammer Fantasy B. 749,-
Secret of Evermore 899,-	Sonic 1 & 2 + Dr. Robotnik 929,-	Jaguar Grundgerät 799,-	Syndikate (komplett in Deutsch) 2.390,-	Waterworld Action 759,-
Star Trek: Deep Space Nine 999,-	Spiderman vs X-Man 929,-	Jaguar CD-Rom 899,-	Waterworld 399,-	Wipe Out 749,-
Star Trek: Next Generation 899,-	Star Trek: Deep Space Nine 899,-	Jaguar Joypad 999,-	Wing Commander 3 1.149,-	WWF Arcade 759,-
	Story of Thor 999,-	Cat - Box 799,-		
	Theme Park 899,-			

Bestellannahme 0-24 Uhr - Gratis-Gesamtpreisliste anfordern! - Für nicht angenommene Ware berechnen wir pauschal 150,- ÖS. Unfreie Sendungen werden nur nach telefonischer Vereinbarung angenommen. Druckfehler & Preisänderungen vorbehalten. Versandkosten per Post 50,- ÖS zzgl. Nachnahme, ab 2.000,- ÖS versandkostenfrei. EMS auf Anfrage. Händleranfragen



Musikalisch sind sie schon – am Levelende wird erst mal abgerockt



Eine Neuerung ist das Huckepackfeature samt Partnerweitwurf

Da isser ja, der Nachfolger des genialen Affentreibens. Die Story von *Diddy's Kong Quest* ist schnell erzählt: Der neue Anführer der Kremplings K. Rool hat Donkey Kong gekidnapped und Eure Aufgabe ist es, den affigen Oberhelden zu befreien. Wie schon im ersten Teil habt Ihr dafür zwei Charaktere zur Auswahl. Diddy kennt Ihr ja schon, neu hinzugekommen ist seine beste Freundin Dixie. Statt Donkey Kongs Combat-Rolle habt Ihr so eine Spin-Attacke im Programm. Entweder, Ihr wirbelt einen Feind von der Plattform oder Ihr schwebt mit Dixie helikoptergleich langsam zu Boden. Außerdem könnt Ihr Euren Partner huckepack nehmen und bei Bedarf in alle Richtungen gegen Feinde werfen. Aber Vorsicht, trifft Ihr nicht, bleibt der Geworfene liegen. Hat er nun Feindkontakt, läßt er Euch im Stich. Ebenso neu sind einige der Reittiere, die Ihr in *Diddy's Kong Quest* antrefft. Geblieben sind der Schwertfisch, der Papagei und

Der Barrel-Level ist was für Irre und solche, die es werden wollen. In den anderen Levels wird nicht nur grafisch viel Abwechslung geboten.

Affengeil Version 2.0

Diddy's Kong Quest

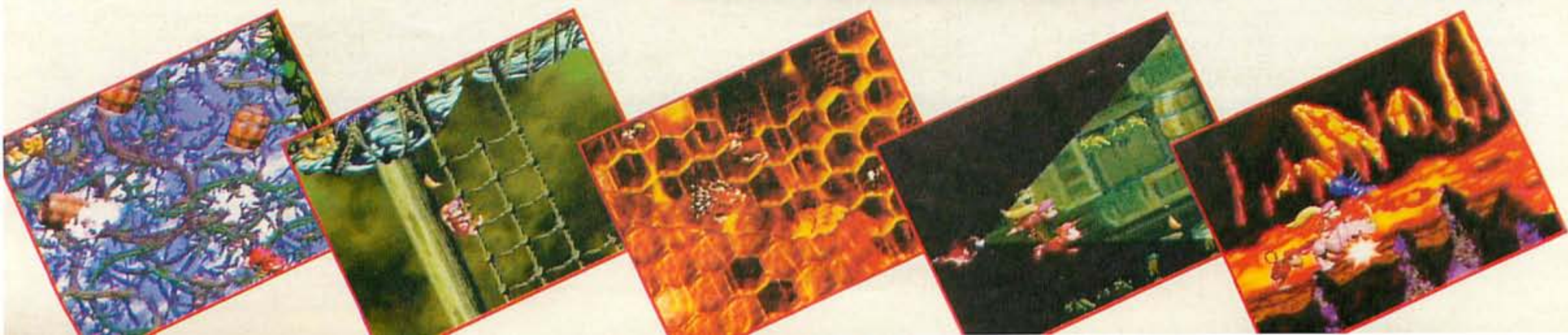


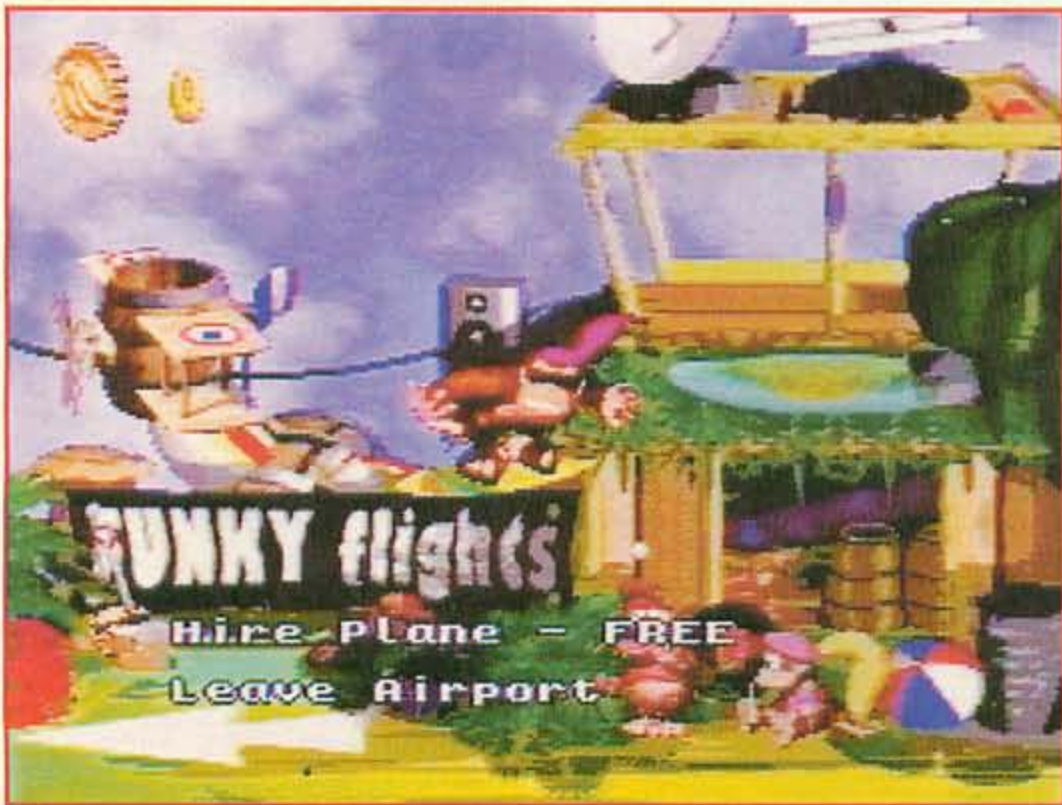
Allenthalben findet Ihr Elemente aus dem ersten Spiel. Trotzdem steckt der zweite Teil voller neuer Ideen und wurde grafisch noch schöner gestaltet.

das Rhinoceros, dazugekommen ist Rattly, die springfreudige Schlange sowie Squitter, die Spinne, die mit Netzen schießt und Plattformen baut. Squawks hat allerdings diesmal eine andere Rolle. Der Papagei ermöglicht Euch freies Fliegen (Flattern per Knopfdruck), während Euch der Fisch Glimmer bei Tauchstreifzügen im dunklen Schiffsbau heimleuchtet. Alle tierischen Freunde haben ein Extra-Feature erhalten. Rambi könnt Ihr beispielsweise per Knopfdruck „aufladen“ und



beim Loslassen eine kraftvolle Dash-Attacke ausführen. Das „Drei Icons sammeln und in eine Bonusstufe kommen“ gibt's im Sequel nicht mehr. Dafür erhaltet Ihr für komplett gelöste Bonus-Level (Zugang durch „B“-Tonnen) sogenannte Kremkoinen, die Ihr beim übellaunigen Klubba als Wegzoll für eine ganz besondere Überraschung ausbebt. Tips erhaltet Ihr wie üblich vom etwas schrulligen Cranky Kong und im Kong Kollege. Allerdings sind diese Hinweise nicht mehr alle umsonst. Hier bezahlt Ihr mit unterwegs aufgelesenen Banana-Bunch-Coins. Als drittes und letztes existiert die meist gut versteckte „Cranky's Video Game Hero Coin“. Davon gibt's eine pro Level und Euer Ansehen bei Cranky Kong steigt gewaltig, wenn Ihr sie alle findet. Apropos Level: *Diddy's Kong Quest* besteht aus sieben Zonen mit jeweils fünf Unterlevels (inklusive Endgegner). Garniert wird das ganze von 78 Bonusstufen (viel Spaß beim Suchen...). Zur Motivationssteigerung wird Euch freilich beim Abspeichern wieder genau in Prozent angezeigt, wieviel Ihr vom Spiel schon gesehen habt. Um bereits bestandene Level zu besuchen, steht Euch wieder Funky Kong mit seiner Funky-Flights-Airline zu Diensten (sehenswert und hörens Wert). Von den Feinden des ersten Spiels (waren's siebzehn?) haben drei ihren Weg in den Nachfolger gefunden (Klap Trap heißt jetzt Klampon, Zinger und Mini-Necky blieben beim alten), über zwanzig neue sind hinzugekommen. Einerseits liegt der Schwierigkeitsgrad etwas über dem des Vorgängers, andererseits könnt Ihr Euch dafür gleich im ersten Level mit endlos vielen Extraleben eindecken. Wieder enthält das





Supercool! Funkey Kong ist unter die Airsurfer gegangen



Endgegner sind nicht schwer zu schlagen – wenn man weiß, wie...

Modul zwei Zwei-Spieler-Modi, in denen Ihr abwechselnd mit beiden Figuren durch die Level hoppst. Die musikalische Untermalung paßt prima zur jeweiligen Umgebung und reicht von „wunderschön-unheimlich“ bis „supercoolfunkey“.



Dauerzocken noch nicht genug kriegen. Meine Kritik an Diddy's Kong Quest ist kurz und knapp: In manchen Situationen gehen beide Spielfigu-



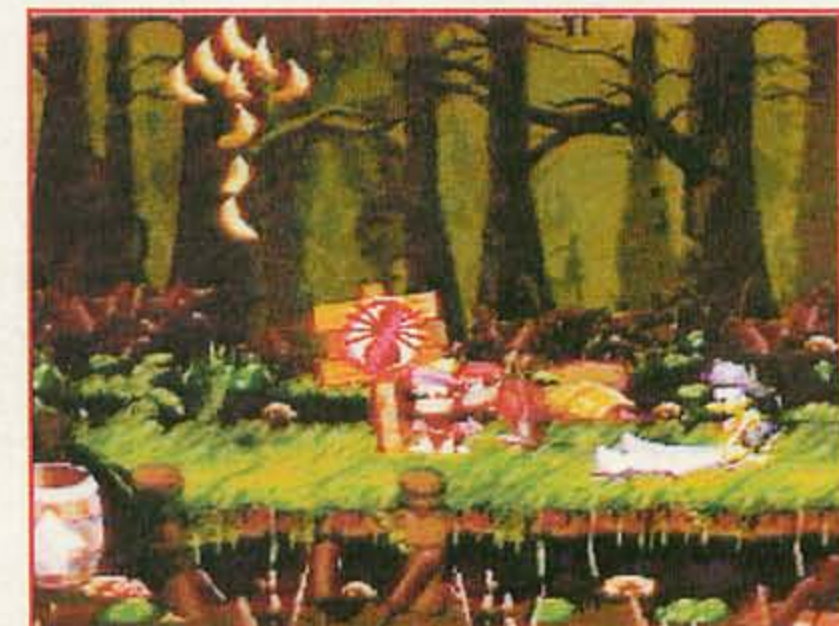
Erstmals könnt Ihr die Reittiere auch alleine spielen (mit zwei Leben)

keitsgrad ist auch nicht weiter tragisch, denn bei jedem Versuch, eine kritische Stelle zu meistern, kommt Ihr ein kleines Stückchen weiter. Genau so muß ein motivierendes Jump'n'Run eben aufgezo-

gen sein. Als ich Diddy's Kong Quest das erste Mal bei Nintendo gespielt hatte, konnte ich selbst nach acht Stunden ren drauf, was ein wenig frustriert. Außerdem gibt's unsichtbare Extras (nicht ganz fair, läßt sich aber rauskriegen). Damit hat's sich aber auch schon. Die Grafik ist der Hit (hat mehr Tiefe, als im ersten Teil), der Sound absolut genial, die Spielbarkeit läßt nichts zu wünschen übrig und



Alle tierischen Freunde haben eine Spezialattacke verpaßt bekommen (per A-Knopf)



Grafische Gags findet Ihr in Diddy's Kong Quest weit häufiger, als in Donkey Kong Country



super

„Eigentlich war ich nie ein Fan der (zugegebenermaßen genialen) Nintendo-Jump'n'Runs. „Is doch Kinderkram, gebt mir Action!“, habe ich mir damals gedacht. Durch Donkey Kong Country und Yoshi's Island hat sich meine Meinung schon geändert. Seit Diddy's Kong Quest bin ich allerdings richtig süchtig nach dem Zeug. Ich hätte es kaum für möglich gehalten, aber Rare hat's doch glatt geschafft, auf die geniale Spielbarkeit von Donkey Kong Country noch eins oben drauf zu setzen. Diddy's Kong Quest spielt sich etwas flüssiger, wurde übersichtlicher gestaltet und enthält mehr Gags, als das beim Vorgänger der Fall war. Außerdem wird das Spiel mit den neuen Fähigkeiten von Dixie und dem Huckepack-Feature noch vielseitiger. Das mit dem höheren Schwierig-

SUPER NINTENDO



Diesmal tummelt Ihr Euch auf Crocodile-Island

die Motivation senkt jedes Zockers Notendurchschnitt. So gesehen gibt es keinen Grund, warum sich auch Donkey Kong Country-Besitzer den nahezu perfekten Nachfolger nicht zulegen sollten. Aber auch, wer den ersten Teil nicht hat, muß das fantastische Affen-Sequel einfach haben. Damit läßt sich das Warten auf



15 Kremkoin
bescheren Euch
eine Überraschung.
Gleich zu Beginn
des Spiels gibt's
Extraleben, die
Ihr im weiteren
Verlauf auch
dringend braucht.



System: Super Nintendo
Spieltyp: oberaffengeiles
Jump'n'Run
Megabit: 32
Hersteller: Nintendo/Rare
Testversion: Nintendo
Spieler: 1 bis 2
Features: Speicheroption
für 3 Spielstände
Schwierigkeitsgrad: 6
Preis: ca. 130 Mark
VG-Altersempfehlung: frei
Grafik: 98%
Musik: 85%
Soundeffekte: 81%

Spiel-
spaß **96%**

das Ultra 64 prima ertragen. Abschließend bleibt nur zu hoffen, daß Diddy und Dixie irgendwann viele kleine Affenkinder in die Welt setzen, damit Nintendo nie der Stoff für weitere Fortsetzungen ausgeht.

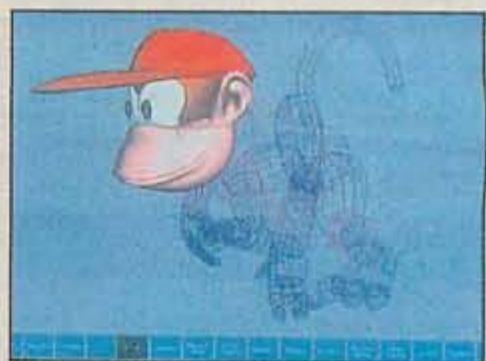
Rare, wer iss'n das überhaupt?

Selbst Eingeweihte staunen, wenn sie hören, welche (und wieviele) Spiele von Rare (ehem. Ultimate Software) entwickelt wurden. Von den

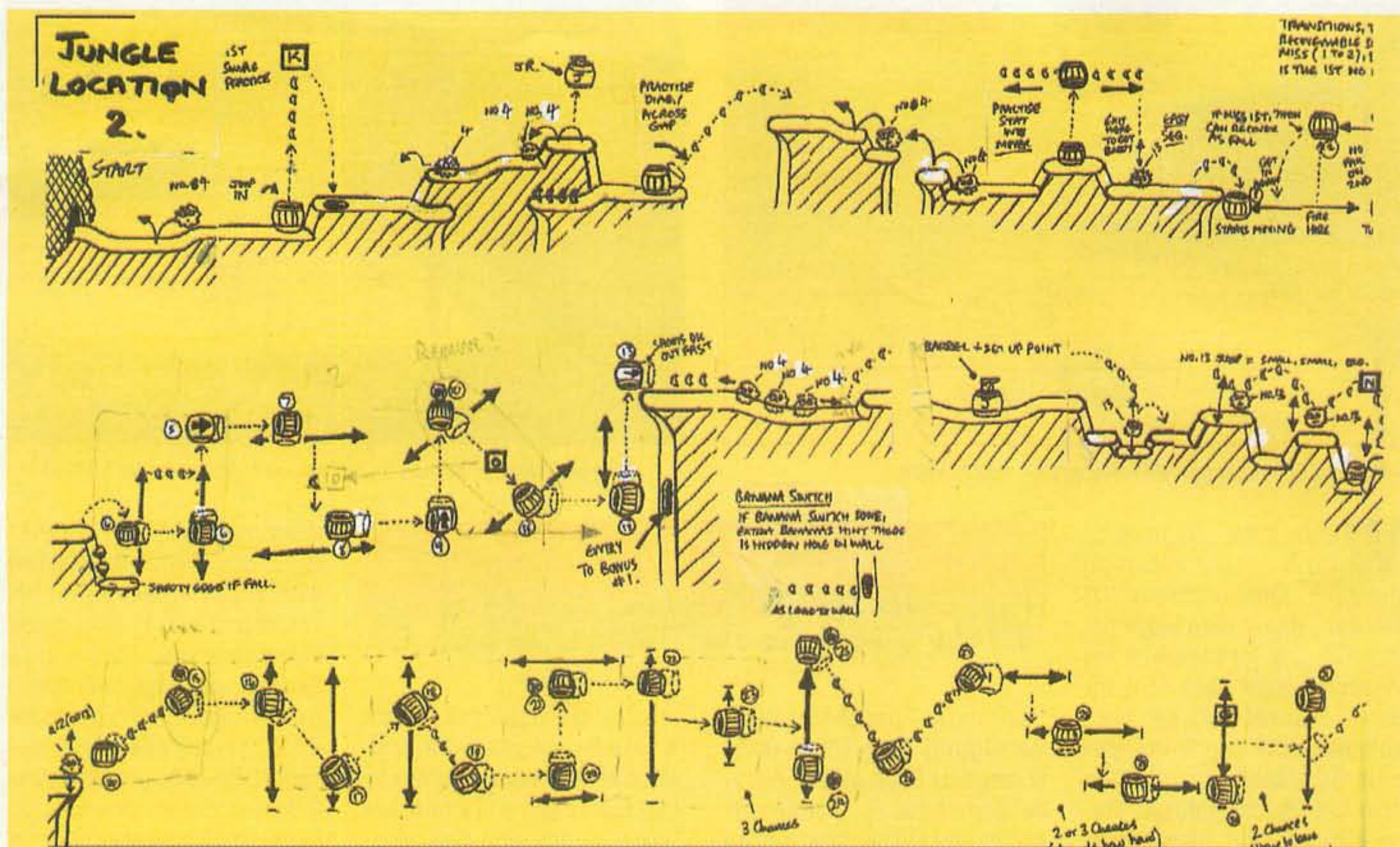


90 (!) Spielen zählen wir hier nur die bekanntesten auf, die da wären: *Roger Rabbit*, *Snake Rattle'n'Roll*, *Wizards & Warriors*, *Battletoads*, *Killer Instinct*, *Marble Madness* und natürlich *Donkey Kong Country 1 & 2*. In einem beschaulichen Landsitz im englischen Twycross arbeitet das Rare-Team seit längerem hauptsächlich mit Advanced Computer Modeling, kurz ACM. Dazu gehört neben einer Men-

ge Know-How freilich die passende Ausrüstung von Silicon Graphics. Alle Figuren der neuen Produktionen werden als dreidimensionales Drahtgittermodell konstruiert und mit Texturen überzogen. Sei es nun für *Diddy's Kong Quest* oder *Killer Instinct*, das Ergebnis ist immer eine extrem realistische Grafik, die sich aufgrund der unbegrenzten Beweglichkeit der Modelle auch prima animieren lassen. Sogar auf grafisch schwachen Systemen wie dem Game Boy, lassen sich so Effekte erzielen, die in der herkömmlichen Technik (einzelne Animationsphasen werden gezeichnet) nicht möglich sind. Wenn auf einem 16-Bit-System wie dem Super Nintendo schon Bilder und Animationen wie in *Donkey Kong Country 1 & 2* möglich sind, darf man auf die Rare-Entwicklungen für das kommende Ultra 64 mehr als gespannt sein.



Ein Affe wird geboren:
Bewegliches Grundgerüst,
Außenhülle und zum Schluß die
Textur



Selbst in Zeiten von Render-Grafik, Workstations und Powertools entsteht das beste Leveldesign noch altbacken per Papier und Bleistift

Preise für Saturn und PSX auf Anfrage! **M.C. Game** PC-Komplettsysteme, Hardware, Software

SUPER NINTENDO:		SEGA SATURN:	
Addams Family Values (dt. Texte)	DV 79,95	Blazing Tornado	JP 139,95
Aero the Acrobat 2	DV 59,95	Bug!	DV 109,95
Air Cavalry	US 99,95	Bug!	US 89,95
Asterix & Obelix	PV 119,95	Clockwork Knight 2	JP 119,95
Bass Master Classic	US 129,95	Digital Pinnball	DV 109,95
Batman Forever	PV 119,95	Fantasie Pinnball	JP 129,95
Blackhawk	PV 59,95	Layer Section	JP 119,95
Blazing Skies	PV 59,95	Minnesota Fats Pool Legend	UD 119,95
Brainlord	US 69,95	Pebble Beach Golf	DV 99,95
Breath of Fire	US 129,95	Pretty Fighters	JP 149,95
Cocoma Knight in Bizzyland	US 59,95	Shinning Wisdom	JP 139,95
Captain Commando	DV 119,95	Shin Shunobi Dan	JP 109,95
Castlevania - Vampire's Kiss	PV 129,95	Slam Dunk	JP 139,95
Crona Trigger	US 139,95	Street Fighter	JP 129,95
Demolition Man	PV 119,95	Suiko Enba	JP 129,95
Dragon View	US 89,95	Virtua Fighter Remix	JP 109,95
Dungeon Master	US 69,95	Virtual Volleyball	JP 139,95
Earthbound	US 139,95	Wing Arms	JP 119,95
Eye of the Beholder	US 69,95	World Advanced Military Comm.	JP 159,95
FIFA Soccer	DV 69,95		
Final Fantasy II	US 129,95	SONY PLAYSTATION:	
Final Fantasy III	US 149,95	Sony Playstation Konsole	DV 569,95
Flintstones - the Movie	DV 129,95	3D Lemmings	DV 99,95
Foreman For Real	PV 119,95	Ace Combat	JP 159,95
Front Mission	JP 179,95	Aquanuts Holiday	JP 139,95
Ghoul Patrol	PV 49,95	Arc the Lad	JP 159,95
Hogane	PV 109,95	Battle Arena Toshinden	DV 99,95
Illusion of Gaia	US 59,95	Destruction Derby	DV 99,95
Illusion of Time	DV 109,95	Dragon Ball	JP 149,95
Indiana Jones	DV 69,95	Ground Stroke	JP 159,95
Judge Dredd	DV 129,95	Jumping Flash	DV 99,95
Jungle Strike	DV 99,95	Kileak - the Blood	DV 99,95
Justice League	DV 69,95	Metal Jacket	JP 139,95
Killer Instinct	PV 129,95	NBA Jam T.E.	DV 99,95
King Arthur	US 129,95	Night Striker	JP 139,95
Legend of Zelda	DV 89,95	Novastorm	DV 99,95
Lemmings 2	DV 49,95	Philosoma	JP 149,95
Lord of Darkness	US 89,95	Rapid Reload	DV 99,95
Mario Basler Fever Pitch Soccer	DV 109,95	Ridge Racer	DV 99,95
Marko's Magic Football	PV 49,95	V-Tennis	JP 139,95
Mechwarrior	DV 119,95	Winning Eleven	JP 149,95
Mega Man 7	US 59,95	Wipeout	DV 99,95
Metal Marines	PV 49,95	Zeitgeist	JP 149,95
Mystical Ninja (dt. Texte)	DV 49,95	Zero Divide	JP 149,95
NBA Jam T.E.	DV 69,95		
NBA Live 95	DV 119,95		
NFL Quarterback Club	DV 69,95		
Obitus	US 89,95		
Power Rangers - the Movie	US 129,95		
Pilotwings	DV 49,95		
Primal Rage	DV 49,95		
Return of the Jedi	DV 79,95		
Robotrek	US 89,95		
Romance of the Kingdoms IV	US 139,95		
Sea Quest DSV	DV 129,95		
Secret of the Stars	US 119,95		
Shadowrun (dt. Texte)	DV 119,95		
Soccer Kid	DV 49,95		
Soccer Shootout	DV 119,95		
Soulblazer (dt. Texte)	DV 119,95		
Sports Illustrated Footb. & Base	US 119,95		
Stargate	DV 89,95		
Star Trek - Deep Space Nine	US 109,95		
Stunt Raze FX	DV 69,95		
Super Bomberman 2	DV 69,95		
Superman	DV 79,95		
Super Mario 2: Yoshi's Island	DV 119,95		
Super Punch Out	DV 99,95		
Superstar Star Soccer	DV 119,95		
Super Turrican 2	DV 99,95		
SWAT Cats	US 109,95		
Syndicate	PV 59,95		
Tecmo Super Baseball	US 119,95		
Tetris & Dr. Mario	DV 79,95		
Tetris 2	US 119,95		
Theme Park	DV 119,95		
True Lies	PV 59,95		
Unirally	DV 109,95		
Wild Guns	DV 119,95		
Wizardry V	US 79,95		
WWF Raw	DV 59,95		
Yogi Bear	DV 49,95		
Zero the Kamikaze Squirrel	DV 59,95		
MEGA DRIVE:		ATARI JAGUAR:	
Alien Soldier	DV 99,95	Alien vs Predator	109,95
Batman Forever	PV 99,95	Double Dragon V	99,95
Battletech (läuft ohne Adapter)	US 109,95	Flashback	119,95
Castlevania	PV 69,95	Hover Strike	109,95
Demolition Man	DV 99,95	Iron Soldier	109,95
Die Schlümpfe	DV 109,95	Pinnball Fantasies	119,95
Dinosaurs for Hire	US 49,95	Rayman	119,95
Dragons Revenge	DV 49,95	Syndikate	119,95
		Super Burn Out	109,95
		Tempest 2000	119,95
		Theme Park	119,95
		Ultra Vortek	119,95
		Zool 2	59,95

Wir führen auch alle aktuellen Konsolen, z.B. Sega Saturn, Sony Playstation, Atari Jaguar, etc.

M.C. Game

Ihr PC- und Videospiele-Spezialist • Detmolder Straße 68 • 33604 Bielefeld • Telefon: 05 21/6 42 34, Fax: 05 21/6 42 35

Fordern Sie unsere Preisliste an! Versand per UPS (auf Wunsch auch per Post) • Porto + Verpackung + Nachnahmegebühr DM 12,-

Ab DM 300,- versandkostenfrei. Ankauf und Tausch von gebrauchten Spielen



Hier schaut's nicht gerade rosig aus für den Hitman



B.B. Bigelow fliegt in hohem Bogen aus dem Ring: Weiter geht's!

Wenn man schon eine WWF-Lizenz hat, muß die auch optimal ausgenutzt werden, denkt man wohl bei Acclaim und veröffentlicht ein Wrestling-Spiel nach dem anderen. Diesmal hat's den hierzulande nicht sonderlich populären Midway-Automaten erwischt. Ja, das gute alte Mega Drive bietet glatte zwei Muskelberge mehr! Danach entscheidet Ihr Euch für ein Match eins gegen eins oder eins gegen zwei, und schon kann's losgehen. Der Spielablauf gestaltet sich eher Wrestling-untypisch: Es wird auf zwei Runden (bzw. Pins) gekämpft und Ihr habt echte

WWF Wrestlingmania

Beat'em Up-Special-Moves zur Verfügung. Der Undertaker schleudert Euch etwa ein Rudel schwarzer Feuerbälle entgegen und Doink packt seinen (Gummi-)Hammer aus. Ihr könnt auch Multi-Hit-Combos landen, wobei alle Aktionen mit einer Einblendung am unteren Bildschirmrand kommentiert werden. Werdet Ihr hart getroffen, taucht eine kleine Leiste neben Euch auf, die durch fixes Drücken der Buttons auf-

geladen werden muß, damit Ihr wieder einsatzbereit seid. Natürlich gibt's auch die Wrestling-typischen Aktionen wie Sprünge vom Ring-Seil, Wip-Ins, Body-Slams oder das Grangle außerhalb des Rings. rk



„Ein Wunder! WWF Wrestlingmania ist das erste Spiel seiner Art, bei dem Ihr wirklich das Gefühl habt, mit dem Joypad Einfluß auf

das Spielgeschehen nehmen zu können: Bisher klopfte man wild auf sämtlichen Buttons herum und hoffte, daß der von einem gesteuerte Wrestler doch endlich mal eine gelungene Aktion zeigt. Nicht so bei der Adaption des Midway-Automaten: Ihr setzt gezielt Special-Moves ein, weicht aus und bugsiert Euer Gegenüber im Ring umher. Warum auf dem MD-Modul statt sechs (SN) nun acht Wrestler Platz haben, verwundert. Daß dann der Schwierigkeitsgrad des Sega-Spektakels wesentlich höher ist, leuchtet mir überhaupt nicht ein. Doch immerhin werden alle Wrestling-Fans endlich mit einem "echten" Spiel bedient, das sich sehen lassen kann. Trotzdem ärgert mich, daß sich die Programmierer um das Stage-Design drücken, indem immer der gleiche Ring gezeigt wird. „

Lex Luger im Doppelpack: Die spektakulären Aktionen des Automaten machen echt Laune



LEX LUGER

FROM: ATLANTA, GA
 HEIGHT: 6 FT 5 IN
 WEIGHT: 276 POUNDS
 FAVORITE QUOTE: LEX LUGER IS THE ALL-AMERICAN HERO.

POWER SPEED ABILITY RECOVERY



Der Undertaker traktiert Euch mit einer Art Fledermaus-Special-Move: Kostet aber nicht viel

System: Mega Drive
 Spieltyp: Wrestlingspiel
 Megabit: 16
 Hersteller: Acclaim
 Testversion: Acclaim
 Spieler: 1 bis 2
 Features: Continue, Optionsmenü
 Schwierigkeitsgrad: 6
 Preis: ca. 140 Mark
 VG-Altersempfehlung: ab 6

Grafik: 66%
 Musik: 68%
 Soundeffekte: 62%

Spiel-spaß **74%**

System: Super Nintendo
 Spieltyp: Wrestlingspiel
 Megabit: 16
 Hersteller: Acclaim
 Testversion: Acclaim
 Spieler: 1 bis 2
 Features: Continue, Optionsmenü
 Schwierigkeitsgrad: 5
 Preis: ca. 150 Mark
 VG-Altersempfehlung: ab 6

Grafik: 69%
 Musik: 65%
 Soundeffekte: 64%

Spiel-spaß **74%**

Das **Computerspiele-**
Magazin mit neuem Design,
komplett vierfarbig,
vielen Spieletests,
den aktuellen Trends,
Tips und Strategien
sowie wahlweise mit
einer prallvollen CD-ROM.



Das neue Power Play Testabo.



Eine tierisch gute Sache.

Mit oder ohne CD

3 x Power Play mit CD oder
3 x Power Play ohne CD.
Und das direkt nach Hause...

**Einfach den Coupon ausfüllen und senden an:
Power Play, Abonnement-Service, D-74168 Neckarsulm
oder per Fax an 07132/959 244**

Vertrauensgarantie/Widerrufgarantie: Die Bestellung wird erst wirksam, wenn ich sie nicht binnen einer Woche ab Aushändigung dieser Belehrung schriftlich bei Power Play, Abonnement-Service, D-74168 Neckarsulm widerrufe. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs.

POWER PLAY TEST-COUPON

- Ja, ich will Power Play ohne CD**
3 Hefte ohne CD für nur DM 13,50 (Sie sparen DM 6,-)
- Ja, ich will Power Play Extra mit CD**
3 Hefte mit CD für nur DM 27,- (Sie sparen DM 11,40)

Wenn Sie nach Erhalt des dritten Heftes nichts von mir hören, erhalte ich Power Play ohne CD zum Jahres-Abo-Preis von nur DM 70,80 (Ausland DM 94,80) oder Power Play mit CD für DM 138,- Jahres-Abo-Preis (Ausland DM 162,-) regelmäßig per Post frei Haus. Ich kann jederzeit kündigen.

Name/Vorname _____

Straße/Hausnummer _____

PLZ/Ort _____

Datum/1. Unterschrift _____

2. Unterschrift _____

TECO95

Vertrauensgarantie/Widerrufgarantie: Die Bestellung wird erst wirksam, wenn ich sie nicht binnen einer Woche ab Aushändigung dieser Belehrung schriftlich bei Power Play, Abonnement-Service, D-74168 Neckarsulm widerrufe. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine 2. Unterschrift.

Überweisung nach Erhalt der Rechnung

Bequem bargeldlos

Konto-Nummer _____

Bankleitzahl _____

Geldinstitut _____



Im Torraum kann viel mehr taktiert werden, als beim Vorgänger



Über herangrätchende Gegner könnt Ihr jetzt auch drüberspringen

Konami hat in einer Hau-ruckaktion den bisherigen Thronhalter verstoßen und einen neuen Kronprinzen an die Spitze des Fußballolymps katalpultiert. Das neue, beste SNES-Fußballspiel aller Zeiten heißt zwar wieder *Superstar Soccer*, nur diesmal mit der Endung "Deluxe" hinten dran. Unglaublich, wieviel künstliche Intelligenz unter der ordinären grauen Plastikhaube des Moduls steckt. Dabei ist der doppelte Speicherplatz nicht bloß für zehn zusätzliche Teams oder massenhaft neue Sprachsamples draufgegangen: Der Computer spielt wesentlich raffi-tückischer als im ersten Teil, Ihr selbst könnt jetzt sogar mit Manndeckung agieren, die Spieler sind beim Dribbeln

International Superstar Soccer Deluxe



deutlich wendiger und die Software unterstützt diesmal auch den Vierspieleradapter. Eine der wichtigsten Verbesserungen ist aber die Aufnahme von Schwierigkeitsgraden für die Teams. Stellt Ihr z.B. für Deutschland Stufe 5 ein und für die Schweiz eine niedrigere, dann ist man das leidige Problem von ISS 1 los, wo das deutsche Team bei zwei gleich guten Spielern meistens das Gewinnerticket bedeutete. ds



super

„Na also, Konami, es geht ja doch zu viert und mit *Simultan-Kommentaren* während des Spiels! Das *Vier-Spieler-Feature* gehört mittlerweile fast schon zum Standard, ebenso wie die in jeder Situation ausführbare *Replay-Funktion*, wo Konami

ebenfalls nachgebessert hat. Weitere Neuerungen betreffen die acht verschiedenen Stadien, die sich nicht alleine in der *Bandenwerbung*, sondern vor allem in den *Ausmaßen* unterscheiden. Das ein oder andere neue *Feature*, wie z.B. die *Lini-enrichter* oder die *Taktik* mit der *Zeitschinderei*, wäre nicht unbedingt nötig gewesen. Aber was soll's, negativ wirkt sich keine der neuen Optionen aus. Hätte man dem ganzen noch eine *Batterie* spendiert, wäre dies das *perfekteste Fußballspiel* auf Erden. Der *variable Schwierigkeitsgrad* "entschädigt" dagegen für das *blöde Paßwortsystem*. Vor diesem *Meisterwerk* an fernöstlicher *Programmierung* kann man nur den Hut ziehen und Konami „Danke“ sagen: *Thanx.*”



Die Leinwand dient auch als Info-Screen



Alle Menüs wurden aufpoliert



Hier blieb wirklich alles beim alten, bis auf die neuen Mannschaften

System:	Super Nintendo
Spieltyp:	Sportspiel
Megabit:	16
Hersteller:	Konami
Testversion:	Konami
Spieler:	1 bis 4
Features:	Paßwortsystem
Schwierigkeitsgrad:	2 bis 8
Preis:	ca. 150 Mark
VG-Altersempfehlung:	frei
Grafik:	87%
Musik:	53%
Soundeffekte:	82%

Spiel-spaß **90%**



Wenn der Verteidiger nur dumm schaut, versucht man einen Wurf



Die Grafik erinnert etwas an Slam'n Jam fürs 3DO

Inzwischen haben die meisten großen Softwarefirmen eine Basketballsimulation im Programm, mit *NBA Give'n Go* gesellt sich auch Konami zum erlesenen Kreis dazu. Zur Auswahl stehen Euch drei Spielmodi, Arcade, Simulation und Custom, die sich durch die jeweils gültigen Regeln unterscheiden. Bei Simulation pfeift der Schiedsrichter jeden Verstoß, während bei Arcade auf dem Spielfeld Narrenfreiheit herrscht. Custom erlaubt es Euch, bestimmte Regeln an- oder auszuschalten. Ihr tragt Freundschaftsspiele aus, spielt eine NBA-Saison durch, oder steigt direkt in die Playoffs ein. Euer Team wählt Ihr aus allen 27 NBA-Mannschaften, die jeweils mit aktuellen Spielern

Riesig NBA Give'n go

gelangen. Während des Spiels seht Ihr den Court aus einer Perspektive hinter dem Korb, die Kamera bleibt immer hinter dem ballführenden Spieler. Außer Tasten für Wurf und Paß gibt es noch einen Button, mit dem Ihr Alley Oops ausführen

könnt, bei denen der Spieler einen Paß in der Luft aufnimmt und direkt in den Korb drischt. Nach jedem Playoff- oder Saisonmatch erhaltet Ihr ein Paßwort. rz

PERSONNEL STATISTICS		PTS	REB	AST	BLK	STL
SONICS	4	667	1	0	0	0
...	4	500	0	0	0	0
...	3	1000	0	0	0	1
...	2	500	0	0	0	0
...	2	1000	0	0	0	0



super

„Am meisten beeindruckt mich die 3D-Grafik von *NBA Give'n Go*, die zwar auf deutschen Super Nintendos etwas langsam scrollt, trotzdem aber ein su-

per Gefühl für das Spiel gibt. Die für 16-Bit Standard sehr großen Spielersprites wirken flüssig animiert und beherrschen viele unterschiedliche Dunks und Paßarten. Auch Anfänger kommen schnell ins Spiel, da die Steuerung recht einfach gehalten wurde und der Computergegner sich im Tackling stark zurückhält. Bei Pässen wählt Ihr per Knopfdruck den Paßempfänger, was leider den Spielfluß etwas stört, Ihr könnt aber auch einfach drauflos passen, denn der Computer mischt sich kaum ein. Besonders gefallen hat mir den Extra-Knopf für Alley-Oops, denn diese Spielzüge klappen oft und sehen genial aus. *NBA Give'n Go* ist sicher nicht so realistisch wie *NBA Live* von Electronic Arts, *Basketball-Freaks* werden damit aber sicherlich ihre Freude haben. „

Oben: Nach jedem Viertel seht Ihr die Statistiken jedes Spielers



antreten (mit wenigen Ausnahmen wie z.B. Shaq-Attack, der für dessen Namen EA die Lizenz hat). Außerdem dürft Ihr auch noch vier All-Star-Teams übernehmen, die die Superstars bzw. Aufsteiger der NBA vereinen. Bei den Playoffs bestimmt Ihr, wieviele Spiele eine Mannschaft gewinnen muß, um in die nächste Runde zu



Besonders geglückte Szenen zeigt Euch der Computer im Replay

System: Super Nintendo
 Spieltyp: Basketballsim.
 Megabit: 16
 Hersteller: Konami
 Testversion: Konami
 Spieler: 1 bis 4
 Features: Paßwort
 Schwierigkeitsgrad: 5
 Preis: ca. 130 Mark
 VG-Altersempfehlung: frei
 Grafik: 76%
 Musik: 50%
 Soundeffekte: 69%

Spiel-spaß **78%**

SUPER NINTENDO



Ein und derselbe Boss; erst ganz am Anfang, dann zehn Level später nochmals



Auf dem Fahrstuhl wird es ziemlich eng zusammen mit vier Feinden

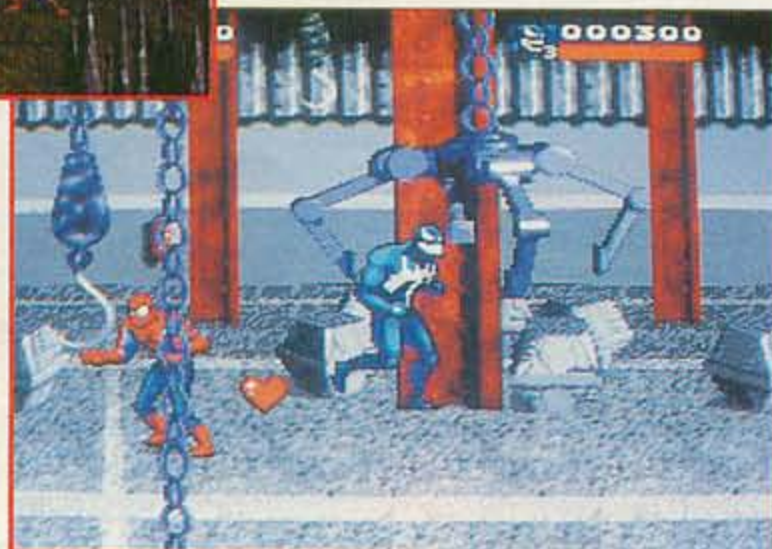
Die mysteriöse "Life Foundation" hat Venom gefangen genommen und ihm irgendwelche Zellen abgezapft. Nun will sie mit Hilfe geklonter Venoms versuchen, Unfug in der "guten Welt" anzurichten. Schwer verletzt entkommt ihnen Venom natürlich, wobei Erzfeind Spidi zufällig seinen Weg kreuzt. Als Spidi von den ungeheuerlichen Vorgängen hört, bietet er dem Kontrahenten seine Hilfe an, um der Sache auf den Grund zu gehen. Seid Ihr zu zweit, dürft Ihr die Geschichte auch gleich als Team auf der Mattscheibe weiterspielen, ansonsten müßt Ihr Euch für eine der beiden Kreaturen entscheiden. Die Grund-Moves wie Schwingen, Treten, Springen und natürlich Schlagen, beherrschen aber ohnehin beide wie aus dem Effeff. Wie könnte es anders sein, Eure Reise beginnt mal wieder in den Straßen Manhattans. Danach geht es gen Norden, in die Wälder des Staates New York, auf der Suche nach dem Eingang zur unterirdischen Stadt der "Life Foundation". Dort kloppt Ihr Euch erneut in irgendwelchen Straßen (die denen Manhattans zum Verwechseln ähnlich sehen) mit den Aufpassern der bösen Foundation. Von hier aus geht es über das Ventilationssystem und einen ewig nach unten fahrenden Aufzug zum nächsten Checkpoint. Eine kleine Wald-Einlage, die in einem Gewächshaus der unterir-

Mitten inne Fresse rein

Separation Anxiety



Der Screenshot rechts stammt unter anderem von der MD-Version. Erkennt Ihr irgendwelche Unterschiede?



dischen Stadt spielen soll (allerdings genau wie der Wald in Upstate New York aussieht), versucht Euch geschickt vom ewigen Einerlei abzulenken. Danach kommt der nächste Checkpoint an die Reihe, der noch näher am Machtzentrum der Bösen liegt, usw... ds



na ja

O.K., Venom hat Angst vor seinen Klonen, eine echte "Separation-Anxiety" eben, kann ich gut verstehen,

und man würde ja auch gerne helfen, wenn sich nicht schon nach wenigen Leveln diese unerträgliche Langeweile breit-machen würde. Himmel, ist diese Fortsetzung eintönig! Maximum Carnage hab' ich ja noch halbwegs gerne gezockt (weshalb mich in der Redaktion bereits auch schon einige für bescheuert hielten). Mit dessen Sequel hat Acclaim aber wirklich einen Bock geschossen. Andauernd nur draufdreschen, immer wieder von neuem gegen die selben Feindformationen vor minimal geänderten Hintergründen antreten und dazu die lächerlichsten Animationen seit langem geboten zu kriegen (ich glaube ein Sprung Eures Helden besteht wirklich nur aus drei Animationsphasen), das kann's ja wohl echt nicht sein! Dieser Marvel-Dreck ist nur was für Doofe oder Masochisten. Der Schwierigkeitsgrad steigt nämlich kontinuierlich an und verabschiedet sich leider bereits lange vor dem letzten Boß in Regionen der Unspielbarkeit.

Spieltyp: Action
Beat'em up
Megabit: 24
Hersteller: Acclaim
Testversion: Acclaim
Spieler: 1 bis 2
Features: Paßwörter
Schwierigkeitsgrad: 9
VG-Altersempfehlung: ab 6

System: Super Nintendo
Preis: ca. 130 Mark
Grafik: 38%
Musik: 50%
Soundeffekte: 40%

Spiel-spaß **39%**

System: Mega Drive
Preis: ca. 110 Mark
Grafik: 35%
Musik: 55%
Soundeffekte: 42%

Spiel-spaß **39%**



Tja, hier ist irgendwas schiefgelaufen für den armen Spawnie...



Mit der Schraubenattacke macht Ihr diesen Koloß locker fertig

Wo sie nur all die Comic-Figuren immer herziehen! Ich muß zu meiner Schande gestehen, noch nie etwas über ein Wesen der Gattung Superheld mit Umhang (diesmal rot) namens *Spawn* gehört zu haben. Falls ich jetzt etwa ins Fettnäpfchen getreten bin und dies die neue Kultfigur sein soll, klärt mich doch bitte per Leserbrief auf! Zur Story: Um Kinder geht's diesmal, genauer gesagt um entführte, die Ihr aus den Klauen irgendwelcher garstig dreinblickender Kreaturen befreien sollt. Dazu kann Euer Batman-Ver-schnitt hüpfen, Schläge und Kicks verteilen und auch einige weitere Tricks: Ihr könnt in der Luft schweben, eine Salto-attacke ausführen, Euch per Schraube aus der Luft auf den Gegner zudrehen, zu einem Sprint ansetzen sowie Eure Widersacher per Kette von den Beinen holen. Waffen? Fehl-anzeige. Ganz schön heftig eigentlich, wenn man bedenkt, daß eigentlich andauernd (und vor allem bei den Endgegnern) irgendwer irgendwo auf Euch schießt. Überhaupt scheint es im ganzen Spiel keinerlei Extras zu geben, mal von der Energiepille abgesehen, die auf Euer glorreiches Haupt fällt, solltet Ihr einen Boß schlagen. Das Spielgerüst besteht aus klassischen *Final Fight*-Sequenzen kombiniert mit Jump'n Run-Einlagen, an denen Ihr oftmals schon etwas länger zu knabbern habt. Grafisch gesehen tummelt Ihr Euch

Batman-Clone Spawn

im gewohnten Großstadt-Ambiente, Fabrikhallen, Lavagegenden etc. Für den Otto-Normal-Levelgegner genügt meist schon ein einziger Schlag, im

Gegensatz zu den ultrahartnäckigen Bossen. Da schlägt man schon ein Weilchen zu, ohne daß sich am Lebensbalken merkliches tut. rk



Sieht man selten: Ein Boßgegner mit guten Manieren



„ Eigentlich möchte man meinen, angesichts der drohenden 32-Bit-Konkurrenz würden die Softwarehäuser nur noch wirklich starke 16-Bit-Produktionen auf den Markt bringen, doch nach einer Stunde *Spawn* ist man vollends vom Gegenteil über-

zeugt. Wer zum Teufel soll denn über 100 Piepen für ein Spiel mit ultracooler 8-Bit-Grafik zahlen, mit Musik aus dem Fundus der Gehörlosen-Soundbastler sowie einem Spielprinzip, das schon öfter präsentiert wurde, als ich *Beat'em Ups* kenne (und das sind verdammt viele!). Wenn das Drumherum ansprechend gestaltet wird, sag' ich ja auch gar nichts, aber *Spawn* ist einfach lieblos herunterprogrammiert. Die *Final Fight*-Sequenzen sind so langweilig, daß einem der Finger beim Prügeln einschläft, dafür dürft Ihr Euch dann über ultraschwere Jump'n Run-Teile freuen und über fünf Minuten lang auf einen Boß losgehen, der mehr einsteckt als alle Boxweltmeister zusammen. Viel Spaß!



Die Laserbarrieren in der Mitte wurden wirklich unfair gesetzt

System: Super Nintendo
 Spieltyp: Jump'n'Run/
 Beat'em Up
 Megabit: 16
 Hersteller: Acclaim
 Testversion: Acclaim
 Spieler: 1
 Features:
 Paßwort, Continue
 Schwierigkeitsgrad: 7
 Preis: ca. 140 Mark
 VG-Altersempfehlung: ab 6
 Grafik: 37%
 Musik: 35%
 Soundeffekte: 36%

Spiel-spaß **37%**

SUPER NINTENDO

Hier ist er endlich, der zweite Teil des großen Acclaim-Wettbewerbs. Hoffentlich habt Ihr Euch die Lösungen zu den Fragen 1 bis 6 aus der letzten Ausgabe notiert, denn diesmal gibt es die nächsten sechs Rätsel. Zu gewinnen sind vier Playstation- und vier Saturn-Konsolen und jeweils ein Jahres-Abo für Acclaim-Software. Der dritte Teil des Wettbewerbs folgt in der nächsten VG (Ausgabe 12). Das Lösungswort (oder den Lösungssatz) schickt oder faxt Ihr an folgende Adresse:

MagnaMedia Verlag AG
 Redaktion Video Games
 Stichwort "Acclaim"
 Postfach 1304
 85531 Haar
 Fax: 089-4613-5046
 Einsendeschluß ist
 der 31. Dezember 1995.

Bei mehreren richtigen Einsendungen werden die Gewinner über das Los ermittelt. Wie immer ist der Rechtsweg ausgeschlossen. Die Gewinner und die Auflösung geben wir in der Video Games 3/96 bekannt.

FRAGE 7

Auch dieses Jahr spielen die NFL-Clubs von September bis Januar wieder den Super Bowl. Falls Ihr auch mal die Kontrolle über ein Football-Team übernehmen wollt, bietet Euch NFL Quarterback Club'96 eine unglaubliche Vielfalt an Features. Wie heißt der Quarterback des letztjährigen Super-Bowl-Gewinners, der natürlich auch in NFL Quarterback Club mitspielt? Merkt Euch den ersten Buchstaben des Nachnamens.



anderem ein Kampf mit Mike Tyson. In *Foreman for Real* tretet Ihr gegen 20 der härtesten Schläger an, die alle unterschiedliche Stärken und Schwächen vorweisen, darunter natürlich auch "Big" George. In welchem US-Bundestaat wurde George Foreman geboren? Merkt Euch den zweiten Buchstaben des Namens.

FRAGE 8

Aclaim gehört mittlerweile zu den weltweit größten und erfolgreichsten Software-Produzenten. Außer der Zentrale in New York arbeiten Acclaim-Mitarbeiter auch noch in Zweigstellen in Paris, London und München. Das Büro in Paris liegt an der berühmten Champs Elysees, die deutsche Zweigstelle hat ihren Sitz in Bogenhausen, einer der teuersten Gegenden Münchens. In welchem Stadtteil von London befindet sich das englische Büro von Acclaim? Notiert Euch den dritten Buchstaben des Namens.

FRAGE 9



Seit einiger Zeit verkauft Acclaim nicht nur Software eigener Herstellung, sondern übernahm auch den Vertrieb von Produkten anderer Softwarefirmen. Neuester Zugang zur Acclaim-Palette ist Codemasters, noch in diesem Jahr veröffentlicht Acclaim mit *Micro Machines* und *Super Skidmarks* zwei Rennspiele der englischen Mega-Drive-Spezialisten. Von welcher englischen Softwarefirma stammt *Marko's Magic Football*? Nehmt den fünften Buchstaben des Namens.

FRAGE 10

George Foreman, Schwergewichtsweltmeister im Boxen und Hauptakteur der Boxsimulation *Foreman for Real*, ist mittlerweile 46 Jahre alt. Trotzdem gehört er noch lange nicht zum alten Eisen und zu seinen Zukunftsplänen zählt unter

FRAGE 11

In Acclaims *Justice League* treten die Mitglieder dieser Vereinigung, Batman, Superman, Wonder Woman, The Flash, Aquaman und



Green Arrow, gegeneinander an, bevor sie gegen den fiesen Darkseid und seine Kumpane kämpfen. Jedes Mitglied der *Justice League* hat natürlich auch eine geheime bürgerliche Existenz, so arbeitet z.B. Superman als Clark Kent beim Daily Planet als Journalist, während Batman alias Bruce Wayne von seinem Vermögen lebt. Wie heißt Green Arrow mit bürgerlichem Namen? Notiert Euch den zweiten Buchstaben des Nachnamens.

FRAGE 12



Spiderman ist der Held mehrerer Acclaim-Spiele und auch in dem neuesten Action-Game *Separation Anxiety* übernimmt der traurige Spinnenmann wieder eine Hauptrolle. Neben Venom gehören Doctor Octopus, Rhino, Green Goblin und Lizard zu seinen hartnäckigsten Kontrahenten. Seitdem Peter Parker durch den Biß einer radioaktiven Schlange seine übermenschlichen Kräfte erhielt, hat er sich völlig dem Kampf gegen das Verbrechen in seiner Heimatstadt verschrieben. In welcher amerikanischen Großstadt lebt Spiderman? Nehmt den zweiten Buchstaben des Namens.

Die beste Starthilfe zum unbegrenzten Amiga-Spaß

kommt **gratis!** → → →

Aus gutem Grund das meistgelesene Amiga Magazin:

- Aktuelle Informationen
- Ausführliche Workshops
- Knallharte Tests
- Hilfreiche Tips & Tricks
- Sofort verständliche Grundlagen
- Kompetente Kaufberatung
- Professionelle Tips zur Programmierung
- Coole Spieltests



- Lieferung bequem per Post frei Haus
- Pünktlich, lückenlos und schneller als am Kiosk
- Preisvorteil

Vertrauensgarantie / Widerrufsrecht: Die Bestellung wird erst wirksam, wenn ich sie nicht binnen einer Woche ab Aushändigung dieser Belehrung schriftlich bei AMIGA Abonnement-Service, D-74168 Neckarsulm widerrufe. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs.



Jetzt AMIGA-Magazin **kostenlos** testen.

Ja, ich möchte gleich richtig durchstarten und eine aktuelle Ausgabe des AMIGA-Magazins kostenlos testen. Will ich die Zeitschrift danach weiterlesen, brauche ich nichts weiter zu tun. Ich erhalte AMIGA-Magazin dann zum günstigen Jahrespreis von DM 83,40 (Ausland DM 109,20) für 12 Ausgaben per Post frei Haus. Andernfalls teile ich Ihnen dies innerhalb von 8 Tagen nach Erhalt der Gratis-Ausgabe mit. Ich kann jederzeit kündigen.

Coupon einfach ausfüllen, unterschreiben und abschicken an AMIGA Abonnement-Service, D-74168 Neckarsulm oder per Fax an die Nummer 07132 / 95 92 44.

Name / Vorname

Straße / Nr.

PLZ / Ort

Gewünschte Zahlungsweise:

Bequem durch Bankeinzug

Gegen Rechnung

BLZ

Kontonummer

Geldinstitut

Datum / 1. Unterschrift

2. Unterschrift AM CO 95

Vertrauensgarantie / Widerrufsrecht: Die Bestellung wird erst wirksam, wenn ich sie nicht binnen einer Woche ab Aushändigung dieser Belehrung schriftlich bei AMIGA Abonnement-Service, D-74168 Neckarsulm widerrufe. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine 2. Unterschrift.



Striker '96

Verstellbare Kamerawinkel, aufwendige Spieler-Animation, Regen und Schnee, Flutlicht, quietschende Schuhe auf dem Hallenboden, Sprungkopfbälle und diffzile Einwurf- und Abstoßtaktiken – Striker '96 verspricht ein Maximum an Stadionatmosphäre, Spielperfektion und Stimmung auf der Playstation.

● Striker '96 wurde von Rare in Zusammenarbeit mit Time Warner Interactive entwickelt.

Earthworm Jim 2

Das Sequel des coolen Extra-Wurms von Welt findet vorerst nur auf den beiden 16 Bittern statt. Bei diesem Wahnsinnsspiel fragt man sich sowieso manchmal, wozu überhaupt irgendwer Next-Generation-Hardware braucht. EWJ 2 bedeutet stundenlangen Spielspaß der Oberklasse – Spielerherherzen Vorfreuet Euch!



Das ist EWJ 2: Schleim, Wut, Freudentränen, Angstschweiß und noch ganz viel mehr...

Ausgabe **12/95** erscheint am **21. November**

Impressum

Chefredaktion: Hartmut Ulrich (hu), verantw.
Chefin vom Dienst: Thea Ziebarth (tz)
Redaktion: Jan Barysch (jb), Tetsuhiko Hara (tet), Ralph Karels (rk), Dirk Sauer (ds), Wolfgang Schaedle (ws), Robert Zengerle (rz)
Producer: Manfred Neumayer
Redaktionsassistent: Angelika Rottner
Hotline: Schari Egbal
 Alle Artikel sind mit dem Zeichen des Redakteurs bzw. Namen des Autors gekennzeichnet.

So erreichen Sie die Redaktion:

Tel.: 089/4613-642, Fax: 089/46 13-50 46
 Hotline: 089/4613-336 jeden Dienstag und Donnerstag von 14.00 Uhr bis 17.00 Uhr
 Mailbox per DFÜ: 089/4613-337, über CompuServe (go magna oder 74431, 613)

Manuskripteinsendungen: Manuskripte werden gerne von der Redaktion angenommen. Sie müssen frei sein von Rechten Dritter. Sollten sie auch an anderer Stelle zur Veröffentlichung oder gewerblichen Nutzung angeboten worden sein, so muß das angegeben werden. Mit der Einsendung gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der MagnaMedia Verlag AG herausgegebenen Publikationen. Honorare nach Vereinbarung. Für unverlangt eingesandte Manuskripte wird keine Haftung übernommen.

Layout: Katja Milles, Conny Pflanzler
DTP-Operatoren: Marion Schwanke, Sandra Uttendorfer
Titellayout: Wolfgang Berns
Fotografie: Roland Müller
Titel-Artwork: Sega

So erreichen Sie die Anzeigenabteilung:

Anzeigenleitung: Peter Kusterer (333)
Assistenz: Petra Stübinger (962)
Anzeigenmarketing: Carolin Gluth (305), Natalie Regnault (313)
Anzeigenverwaltung und Disposition: Stefanie Zipf (168)
Int. Account Manager: Kurt Skupin (352); Assistenz: Michelle Berner (360), Fax: (775)
Auslandsrepräsentanten:
Großbritannien: Smyth International, London, Tel.: 0044-81340-5058, Fax: 0044-81341-9602
USA: M&T Int. Marketing, San Mateo, Tel.: 001-415-358-9500, Fax: 001-415-358-9739
Taiwan: Acer TWP Co., Taipei, Tel.: 008862-713-6959, Fax: 008862-715-1950
Italien: Medias International, Mariano, Tel.: 0039-31-751494, Fax.: 0039-31-751482
Holland: Insight Media, Laren, Tel.: 0031-2153-12042, Fax.: 0031-2153-10572
Israel: Baruch Schaefer, Holon, Tel.: 00972-3-556-2256, Fax: 00972-3-556-6944
Korea: Young Media Inc. Seoul, Tel.: 00822-765-4819, Fax: 00822-757-5789
Hongkong: The Third Wave (H. K.) Ltd., Tel.: 00852-7640989, Fax: 00852-7643857
Frankreich: Ad Presse International, Neuilly, Tel.: 0033-1-46373717, Fax: 0033-1-4637194
Anzeigenpreise: Es gilt die Preisliste Nr. 5 vom 1. Januar 1995

Bestell- und Abonnement-Service:

VIDEO GAMES Aboservice, 74168 Neckarsulm
 Tel.: 07132/959-242, Telefax: 07132/959-244

Einzelheft: DM 5,80

Jahresabonnement Inland (12 Ausgaben): DM 61,20
 (inkl. MWSt., Versand und Zustellgebühr)

Jahresabonnement Ausland: DM 79,20 (Luftpost auf Anfrage)

Österreich: DSB-Aboservice GmbH,

Arenbergstr. 33, A-5020 Salzburg, Tel.: 0662/643866,
 Jahresabonnementspreis: öS 480,-

Schweiz: Aboverwaltung AG, Sägestr. 14,
 CH-5600 Lenzburg, Tel.: 064/519131,
 Jahresabonnementspreis: sFr. 61,20

Vertrieb Handel: MZV, Moderner Zeitschriftenvertrieb GmbH & Co.KG,
 Breslauer Str. 5, 85386 Eching

Erscheinungsweise: monatlich

Vertriebsleitung: Benno Gaab

Leitung Herstellung: Klaus Buck (180)

Technik: Sycorn Druckvorstufen GmbH, Hans-Pinsel-Str. 2, 85540 Haar

Druck: R. Oldenbourg Grafische Betriebe GmbH, Hürderstr. 4, 85551 Kirchheim

Urheberrecht: Alle in VIDEO GAMES erschienenen Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte, auch Übersetzungen und Zweitwertungen, vorbehalten. Reproduktionen, gleich welcher Art, ob Fotokopie, Mikrofilm oder Erfassung in Datenverarbeitungsanlagen, nur mit schriftlicher Genehmigung des Verlages. Aus der Veröffentlichung kann nicht geschlossen werden, daß die Lösung oder verwendete Bezeichnung frei von gewerblichen Schutzrechten sind.

Haftung: Für den Fall, daß in VIDEO GAMES unzutreffende Informationen oder in veröffentlichten Programmen oder Schaltungen Fehler enthalten sein sollten, kommt eine Haftung nur bei grober Fahrlässigkeit des Verlages oder seiner Mitarbeiter in Betracht.

Sonderdruck-Dienst: Alle in dieser Ausgabe erschienenen Beiträge können für Werbezwecke in Form von Sonderdrucken hergestellt werden. Anfragen an Klaus Buck, Tel.: 089/4613-180, Fax: 089/4613-232

Vorstand: Carl-Franz von Quadt (Vors.), Kenneth Clifford, Eduard Unzeitig

Verlagsleiter: Wolfram Höfler

Anschrift des Verlages:

MagnaMedia Verlag Aktiengesellschaft,
 Hans-Pinsel-Str. 2, Postfach 1304, 85531 Haar bei München,
 Telefon 089/4613-0, Telefax 089/4613-100

Mitteilung gem. Bayerischem Pressegesetz: Aktionäre, die mehr als 25% des Kapitals halten: Familie Otmar und Karin Weber, München; Familie Carl-Franz und Jutta von Quadt, München; Aufsichtsrat: Professor Jochen Tschunke (Vorsitzender), Dr. Hans Otto Littmann und Otmar Weber.

Diese Zeitschrift ist auf chlorfrei gebleichtem Papier mit einem Altpapieranteil von 30 Prozent gedruckt. Die Druckfarben sind schwermetallfrei.

© 1995 MagnaMedia Verlag Aktiengesellschaft



Tel. 0 89/546 0 300
Playcom GmbH Cybersoft

SUPER NINTENDO
SUPER NINTENDO SYSTEM

Archie 2	dt	79.00
Addams Family Values	dt	129.00
Adventure Island 2	dt	117.00
Aero der Akrobat	dt	119.00
Aero the Akrobat 2	uk	94.00
Air Cavalry	dt	99.00
Arby Lightfoot	dt	79.00
Asterix & Obelix	dt	129.00
Batman Forever	dt	119.00
Beavis und Butthead	dt	109.00
Big Sky Trooper	dt	114.00
Bombberman 3	dt	119.00
Boogerman	dt	99.00
Bobby 2	dt	139.00
Casper	dt	119.00
Castlevania Vampire	dt	129.00
Chrono Trigger	us	149.00
Congo	dt	99.00
Cut Throat Island	dt	114.00
Demolition Man	dt	109.00
Demons Crest	dt	129.00
Diri Racer FX	dt	119.00
Donald in Maui Mailo	dt	129.00
Donkey Kong Count. 2	dt	129.00
Donkey Kong Country	dt	139.00
Dracula X (16 MB)	dt	129.00
Dragon - Bruce Lee	dt	79.00
Earth Worm Jim	dt	79.00
Earthbound + Spieleb.	us	129.00
F1 Championship	dt	99.00
Fifa Soccer 96	dt	99.00
Frank T. Big Hurt B.	dt	114.00
Green Lantern	dt	119.00
Hebrew 2	dt	89.00

Illusion of Time dt 109.00

Int Superstar Soccer	dt	119.00
ISS Deluxe (16 MB)	dt	129.00
Jolly Boy	dt	109.00
Joe & Mac 3	dt	99.00
Madden Football 96	dt	99.00
Jordan Adventure	dt	99.00
Judge Dredd	dt	119.00
Jungle Strike	dt	109.00
Kawasaki Superbikes	dt	99.00
Kid Clown Crazy Cha.	dt	109.00
Killer Instinct	dt	139.00
Legend	dt	99.00
Lin King (24 Meg)	dt	109.00
Last Vikings 2	dt	99.00
Madden 95	dt	79.00
Mario Andretti Rac.	dt	109.00
Mario World 2	dt	109.00
Mask	dt	115.00
Maximum Carnage 2	dt	114.00
Mega Man X 2	dt	109.00
Mega Man 7	dt	109.00
Mickey & Minnie	dt	109.00
Mickey Mania	dt	99.00
Micro Machines 2	dt	119.00
Mr. Tuff	dt	109.00
NBA Basketball	dt	129.00
NBA Live 96	dt	99.00
NBA Live 95	dt	89.00
Newsman-Hoos Indy Car	dt	109.00
NFL Quarterback '96	dt	114.00

NHL Hockey 96 dt 109.00

Quar	dt	119.00
For Man 2	dt	109.00
Pinball Fantasies	dt	99.00
Pinocchio	dt	129.00
Pokey & Rocky 2	dt	99.00
Porky Pig's H.Hol.	dt	119.00
Power Ranger 2	dt	119.00
Primal Rage	dt	129.00
Prime Goal 3	dt	119.00
Punch Out!	dt	109.00

Patty Squad dt 119.00

Teahis	dt	119.00
Revolution X	dt	114.00
Robocop vs. Termina.	dt	109.00
Schlümpfe (dt. Text)	dt	109.00
Scoby Do	dt	114.00
Secret of Mana kp.dt	dt	109.00
Secret of Evermore	dt	109.00
Shadow	dt	109.00
Shadowrun kp.dt	dt	119.00
Shogun	dt	109.00
Shootout Soccer	dt	109.00
Side Pocket	uk	119.00
San City	dt	89.00
Soul Blazer	dt	109.00
Spawn	dt	114.00
Spider-Man Venom	dt	114.00
Star Trek: Deep Space	dt	124.00
Star Trek: Next Gen.	dt	109.00
Star Trek: Fleet Aca.	dt	109.00
Tetris & Dr. Mario	dt	89.00
Tetris 2	dt	109.00
Thema Park	dt	109.00
Tin in Tibet	dt	129.00
Tom & Jerry 2	dt	134.00
Total Football	dt	129.00
Troy Akman Football	dt	119.00

Turrican 2 dt 119.00

Urban Strike	dt	119.00
Vortex	dt	124.00
Wario's Woods	dt	89.00
Waterworld	dt	119.00
Wayne Gretzky NHLPA	dt	119.00
Weapon Lord	dt	119.00
Whizz	dt	119.00
Wild Gans	dt	119.00
World Masters Golf	dt	109.00
Warms	dt	119.00
WWF Wrestl. Arcade	dt	114.00
X-Kolbre 2097	dt	99.00
Zelda-Link 1.1. Post	dt	89.00

Super NES-Sonderangebote

Blackhawk	dt	69.00
Indiana Jones	dt	69.00
John Madden 94	dt	49.00

Mario All Star Clas. dt 69.00

Mario Kart Classic dt 69.00

Mario Paint mit Maus	dt	69.00
Matroid	uk	69.00
NBA Jam Tournament	dt	49.00

Rise of the Robots dt 49.00

Sparkster	dt	49.00
Star Wars 3	dt	69.00
Star Wing	dt	39.00
Starpat	dt	49.00
Street Racer	dt	49.00
Streetfighter 2 Cla.	dt	49.00
Syndicate	dt	49.00
Tanzmania	dt	39.00
Tiny Toon	dt	45.00
True Lies	dt	59.00

Super NES-Zubehör

6 Button Pro Joypad	dt	19.00
6 Spieler Adapter	dt	49.00
Cinch Kabel m. Scart	dt	29.00
Cinch Kabel S.NES	dt	19.00
Donkey Kong Plüsch	dt	39.00
Donkey Kong Anhänger	dt	4.90
Game Moge 2	dt	89.00
Infrarot Joypads	dt	99.00
Pro Pad 2 SV-339	dt	36.00
Pro Pad SV-334	dt	29.00
Scart Kabel S.NES	dt	19.00
Spieleb. Donkey 2	dt	24.00
Spieleb. Mario World 2	dt	24.00
Super Game Boy	dt	99.00
S.NES ohne Spiel	dt	199.00
Universal Adaptor	dt	39.00
Verlängerung Joypad	dt	15.00

GAME BOY

Akira	dt	59.00
-------	----	-------

Asterix & Obelix dt 59.00

Asteroids & Missile	dt	59.00
Batman Forever	dt	59.00
BC Kid 2	dt	59.00
Bobby 2	dt	59.00
Casper	dt	59.00
Cut Throat Island	dt	59.00

Donkey Kong Land dt 59.00

Earth Worm Jim	dt	64.00
European Golf	dt	59.00
Frank Th. Baseball	dt	59.00
Galaga & Galaxian	dt	59.00
John Madden 95	dt	59.00
Jungle Strike	dt	59.00
Kirby's Dream Land 2	dt	59.00
Mario's Picross	dt	44.00
Mega Man 4	dt	59.00
Mickey Mouse 5	dt	59.00
Micro Machines 2	dt	59.00
NFL Quarterb. Club 95	dt	59.00
NFL Quarterback '96	dt	59.00
NHLPA Hockey '95	dt	64.00
Pack Panic	dt	45.00
Pinball Deluxe	dt	59.00
Pinball Mania	dt	59.00
Pinocchio	dt	59.00

Primal Rage dt 59.00

Riddick Bows Boxing	dt	59.00
Schlümpfe (dt. Text)	dt	59.00
Sequest DSV (SGB)	dt	49.00
Star Trek Generation	dt	59.00
Streetfighter 2	dt	59.00
Super BattleTank	dt	59.00
Super Mario Land 3	dt	59.00

Tetris dt 45.00

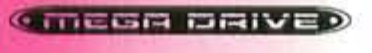
Tetris 2	dt	59.00
Tin in Tibet	dt	59.00
True Lies	dt	59.00
USMAR Monster Truck	dt	59.00
Warlo Blast	dt	59.00
Waterworld	dt	59.00
Warms	dt	59.00
WWF Raw	dt	65.00
Zelda	dt	59.00

Gameboy-Sonderangebote

Fifa Soccer	dt	39.00
-------------	----	-------

Gameboy-Zubehör

Game Boy Netzteil	dt	17.00
Game Boy schwarz	dt	109.00
Game Boy weiß	dt	109.00



Addams Family Values	dt	109.00
Asterix 2 Power a.T.	dt	99.00
Batman and Robin	dt	119.00
Batman Forever	dt	114.00
Beavis und Butthead	dt	89.00
Bram Stoker Dracula	dt	89.00
Bubble & Squeak	dt	79.00
Castlevania	dt	89.00
Clay Fighter	dt	89.00
Comic Zone	dt	109.00
Cut Throat Island	dt	114.00
Cybernauts	dt	89.00
Deaths & Ret.a. Superm	dt	99.00
Demolition Man	dt	99.00
Donald Duck Maui Ma.	dt	109.00
Dragon - Bruce Lee	dt	79.00
Dynamite Headdy	dt	99.00
EXO Squad	dt	109.00
F1 Championship	dt	89.00

Fifa Soccer 96 dt 89.00

Five Team Rogue	dt	89.00
Fimstones - Movie	dt	119.00
Generation Lost	dt	89.00
Havoc	dt	99.00
Hurricanes	dt	94.00
IMG Int. Tour Tennis	dt	99.00
Itchy & Scratchy	dt	99.00
Jolly Boy	dt	109.00
J.Madden Football 96	dt	89.00
Judge Dredd	dt	109.00
Jurassic Park Ramp.	dt	99.00
Justice League	dt	79.00
Light Crusader	dt	109.00
Leather Matthews	dt	109.00
Madden NFL 95	dt	69.00
Mario Basler Soccer	dt	114.00
Marsupilami	dt	114.00
Mask	dt	109.00
Maximum Carnage 2	dt	114.00
Megaman Willy Wars	dt	109.00
Mickey & Minnie	dt	109.00
Mickey Mania	dt	79.00
Mr. Nutz	dt	69.00
Mr. Nutz 2	dt	109.00
NBA Basketball	dt	109.00
NBA Jam Tournament	dt	99.00
NBA Live 96	dt	89.00
NBA Live 95	dt	69.00
NFL Quarterback '96	dt	114.00
NHL Hockey 96	dt	99.00
Pege Master	dt	109.00
Seamless Tennis 96	dt	109.00
PGA Tour Golf 96	dt	89.00
PGA Tour Golf 3	dt	89.00

Pocahotas dt 109.00

Primal Rage dt 109.00

Patty Squad	dt	109.00
Revolution X	dt	114.00
Rise of the Robots	dt	69.00
Schlümpfe	dt	99.00
Sequest DSV	dt	109.00
Shining Force 2 (DA)	dt	129.00
Skeleton Crew	dt	89.00
Soleil (Komp. dt)	dt	111.00
Sonic 1&2 & Dr.Robo.	dt	109.00
Speedy Gonzales	dt	109.00
Spiderman/X-Man	dt	99.00
Spirou	dt	99.00
Star Trek: Deep Space	dt	109.00
Starpat	dt	99.00
Story of Thor kp.dt	dt	124.00
Syndicate	dt	99.00
Thema Park kompl.dt	dt	99.00
Tin Toy 2	dt	79.00
Total Football	dt	109.00
Urban Strike	dt	99.00
Vectorman	dt	114.00
Waterworld	dt	99.00
Weapon Lord	dt	99.00
Weaver Boy 3	dt	69.00
World Class Soccer	dt	109.00
WWF Wrestl. Arcade	dt	114.00
X-Man 2	dt	99.00

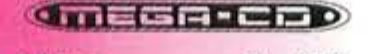
Mega Drive-Sonderangebote

Balix	dt	29.00
Bobby 2	dt	39.00
Double Clutch	dt	49.00
Fifa Soccer 95	dt	59.00
Flare (Voice)	dt	54.00
Hyperdunk	dt	39.00
Incredible Hulk	dt	39.00
Marko's Magic Footb.	dt	55.00
Mighty Max	dt	59.00
NHLPA Hockey '95	dt	49.00
Ostfants	dt	29.00
Pack Panic	dt	59.00
Pinball	dt	49.00
Prince of Persia	dt	59.00
Puggsy	dt	49.00
Snake, Rattle'n Roll	dt	49.00
Sword of Vermilion	uk	49.00
Talaspin	dt	39.00
Toughman Boxing	dt	49.00

Unites Roughness 95	dt	55.00
Winter Olympics	dt	39.00
Yogi Baur	dt	49.00

Mega Drive-Zubehör

4 Spieler Adapter	dt	65.00
6 Button Joypad	dt	39.00
Action Replay Pro 2	dt	79.00
Antennenweiche MD 2	dt	39.00
ASCII 6 But. Joypad	dt	45.00
ASCII 6 Button Pad	dt	45.00
Cinch Kabel MD 1	dt	15.00
Competition Joypad	dt	16.00
Pro Pad 6 B. SV-439	dt	39.00
Program Pad SV-443	dt	59.00
Sega Mous	dt	75.00
Tecno 183 Joypad	dt	23.00



Battle Frenzy	dt	109.00
Chuck Rally-B.C.Rac.	dt	109.00
Demolition Man	dt	99.00
Dragon Lore	dt	89.00
Dragon's Lair kp.dt	dt	99.00
Dungeon Explorer 2	dt	89.00
Ecco the Dolphin 2	dt	109.00
Fahrenheit	dt	109.00
Ford Fury Special	dt	69.00
Flying Nightmares	dt	99.00
ISS Deluxe (16 MB)	dt	89.00
Kids on Site	dt	89.00
Lords of Thunder	dt	89.00
Mega Race	dt	89.00
Midnight Raiders	dt	109.00
NBA Jam	dt	89.00
Rebel Assault	dt	109.00
Sawarna Shadown	dt	74.00
Schlümpfe	dt	99.00
Soul Star (Komp. dt)	dt	109.00
Space Adventure	dt	89.00
Surgical Strike	dt	109.00
Syndicate	dt	99.00
Thema Park	dt	99.00
World Cup Golf	dt	99.00

Mega-CD-Sonderangebote

Bill Walsh Football	dt	39.00
NHLPA Hockey '94	dt	39.0

MILD POWER

JAVANESE

M

TOBACCO SELECTED



JAVAANSE JONGENS