

42 SPIELETESTS

MEGA FUN

DER TOTALE VIDEOSPIELSPASS FÜR ALLE SYSTEME

nur DM
5,80

Super Mario World 2
Tekken
Super Turrican 2
und viele mehr...



2 MEGA-COMPETITIONS

PlayStation zu gewinnen!

DIREKT AUS DER SPIELHALLE

WWF Wrestlemania
Handgemenge auf dem
Super Nintendo

SCHNALLT EUCH AN!

Rennspiel '95
Sega Rally, Ridge Racer
Revolution und andere
Next-Generation-Rasereien

DER AFFENTANZ GEHT WEITER!

DONKEY KONG COUNTRY 2

Das Grafikwunder im ausführlichen 4-Seitentest



CHEESE



SEGA SATURN. MORE THAN 30 EXTRAORDINARY 3D-VIDEO GAMES IN '95.

H I G H E N D - E N T E R T A I N M E N T B Y S E G A .

Big Competition Seite 78

SPECIAL GEMISCHT **Playcom & MEGAFUN** **Präsentieren** **SPECIAL GEMISCHT**

DAS GROBE PLAYSTATION GEWINNSPIEL

Es ist die PlayStation, die die Aufmerksamkeit aller Konsumenten auf sich zieht. Die PlayStation ist die neue Videospiele-Plattform, die sich von den anderen abhebt. Sie ist die beste Wahl für alle, die die Welt der Videospiele erleben wollen. Sie ist die beste Wahl für alle, die die Welt der Videospiele erleben wollen.

1. Preis
Ein PlayStation Digital Inside eines PlayStation und 21 Zeit Parktickets

2. Preis
In eine PlayStation mit einem Spiel

3. Preis
In eine PlayStation ohne Spiel

4. Preis
In eine Memory Card oder ein Trapp für die PlayStation

Einsendungen an:
Playcom GmbH
Kornmarkt "Sony"
Ludwigstr. 30
80336 München

Preisstrategie:
Welcher Hauptpreiswert stellt sich bei der PlayStation unter Demand
• 16 99 Prozentsatz
• 24 99 Prozentsatz
• 32 99 Prozentsatz

NINTENDO, SEGA & MEHR

MEGA FUN

DER TOTALE VIDEOSPIELSPASS FÜR ALLE SYSTEME

Drei sind einer zuviel?

Seit kurzem buhlt auch Sonys PlayStation in Deutschland um die Gunst der kaufkräftigen Verbraucher und bricht damit in die Domäne von Sega und Nintendo ein, die den Markt seit geraumer Zeit beherrschen. Da stellt sich natürlich unweigerlich die Frage, ob der Newcomer aus dem Schatten der beiden renommierten Firmen hervortreten kann, um sich im Videospiegelgeschäft zu etablieren? Läßt man die bisherigen Ereignisse Revue passieren, stehen Sonys Chancen unter einem guten Stern. Wir erinnern uns: Nach dem der Videospiegel-Pionier Nolan Bushnell Ende der siebziger Jahre mit seinem legendären VCS 2600 den Konsolenmarkt erstmals der breiten Masse zugänglich machte, begann 1982 durch eine nahezu beispiellose Mißwirtschaft und den erstmals erschwinglichen Home-Computern der große Zusammenbruch. Wie Phönix aus der Asche erhob sich ein Jahr später schließlich Nintendo mit seinem 8-Bitter aus diesem Trümmerfeld und landete allen Pessimisten zum Trotz einen weltweiten Erfolg. Erst 1989 wurde Nintendos Monopolstellung erfolgreich durch Segas Mega Drive gebrochen, da sie ihr 16-Bit Gerät ein Jahr früher als Big "N" auf den Markt werfen konnten, was der Firma insbesondere in Amerika gute Marktanteile einbrachte. Fünf Jahre später erfordert der unaufhörliche technische Fortschritt wieder eine neue Generation von Konsolen, ein Umstand, den Sonys Strategen bereits frühzeitig erkannt hatten. Nach dieser kurzen Videogame-History wird deutlich, daß der Markt sich nicht kontinuierlich sondern etappenweise entwickelt, sprich, mit jeder neuen Konsolen-Generation werden die Karten neu gemischt. Der optimal gewählte Zeitpunkt, die überzeugende Technik und nicht zuletzt die Unterstützung von kompetenten Thirdparty-Herstellern wie Namco, die Sonys Spielkamerad sogar mit hochwertigen Exklusiv-Produkten versorgt, dürften die entscheidenden Gründe dafür sein, daß die PlayStation auch hierzulande eine gesicherte Marktposition einnehmen wird - Welcome to the Club Sony! Viel Spaß beim Schmökern

Euer Mega Fun Team



SPECIAL ANMELDE

Im Osten nichts Neues!

Die 79. JAMMA Show in Tokio

Alle Jahre wieder findet sich weltweit Parteilichkeiten für den JAMMA Show, wo von den neuesten Produkten vorzustellen. Was es dort zu sehen ist, das ist ein Erlebnis, das man nicht verpassen sollte.

Die 79. JAMMA Show in Tokio ist ein Ereignis, das alle Videospiele-Liebhaber in Japan und weltweit anlockert. Hier werden die neuesten Produkte der Branche vorgestellt, und man hat die Möglichkeit, sie zu testen. Die Show ist ein Höhepunkt der Videospiele-Welt, und es ist ein Erlebnis, das man nicht verpassen sollte.

Welche Spiele demnächst in europäischen Spielhallen für Aufsehen sorgen werden, verrät unser Messe-Bericht direkt aus Japan Seite 94

ACHTUNG!

An alle Besteller unserer „Wir räumen das Lager“-Aktion:

Da es sich bei den angebotenen Artikeln um **Restbestände** handelt, können nicht alle Bestellungen ausgeführt werden.

Eingegangene Schecks oder Barzahlungen werden bei Nichtlieferung natürlich erstattet.

Aus organisatorischen Gründen kann eine Benachrichtigung im Einzelnen leider nicht erfolgen.



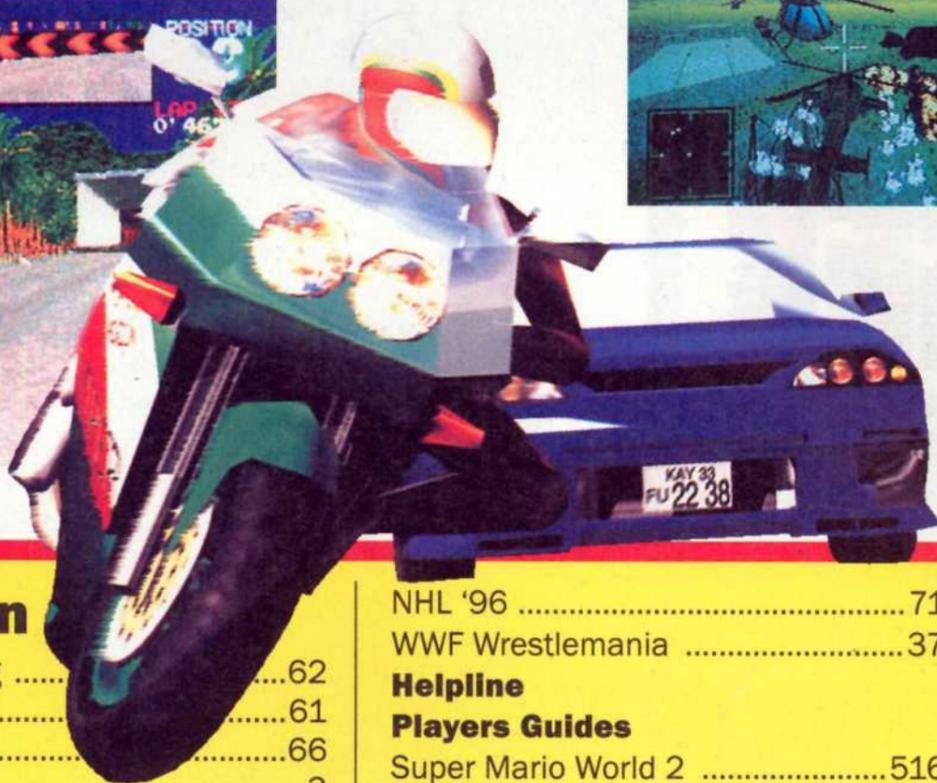


Schnallt Euch an!

Rennspiele '95

Sega Rally, Ridge Racer Revolution und andere Next Generation-Rasereien des kommenden Jahres

Auf acht Seiten: Die heißesten Rennspiele
Seite 6



Das erste ST-V Spiel für den Saturn

Golden Axe The Duel

Samurai Shodown meets Street Fighter II

Lest alles über den Geheimtip!

Seite 80



ECTS-Messe in London

Zeit des Erwachens

Next Generation-Konsolen auf den Vormarsch

Auf sechs Seiten verraten wir Euch das Neueste von der Modulfront.

Seite 16

Rubriken

Anzeigenauftrag	62
Börse	61
Countdown	66
Editorial	3
Game Over	98
Impressum	98
Inserentenverzeichnis	33
Mega Mail	60
Referenzen	36
Scene	28

Super Nintendo

Software News

Mario's Picross	26
Mega Man X3	26
Secret of Evermore	24
Tintin in Tibet	24

Spieletests

Beavis & Butthead	68
Demolition Man	68
Donkey Kong Country 2	38
Int. Superstar Soccer Deluxe	70
NBA Give 'n Go	67
NBA Live '95	69

NHL '96	71
WWF Wrestlemania	37

Helpline

Players Guides

Super Mario World 2	516
Super Turrican	514

Codes + Freezers

Asterix & Obelix	528
Castlevania-Vampire's Kiss	528
Judge Dredd	528
Killer Instinct-Import	513

Saturn

Software News

Mysterium	25
NHL All Star	25
World Series Baseball	25

Previews

Virtua Fighter 2	32
------------------	----

Spieletests

Blazing Tornado	84
Clockwork Knight 2	82
Digital Pinball	77
Golden Axe-The Duel	80
Race Drivin'	84
Steamgear Mash	83

Suiko Enbu	67
Virtual Hydlide	84
Wing Arms	81

Mega Drive

Software News

The Scottish Open-Virtual Golf (32X)	24
--------------------------------------	----

Previews

Kolibri (32X)	34
Maui Mallard	34

Spieletests

Demolition Man	68
Fahrenheit (MCD)	68
Garfield	77
Marsipulami	76
Light Crusaders	73
Vectorman	72
Virtua Fighter (32X)	74

Helpline

Codes+Freeze

Earthworm Jim Special E.CD	528
----------------------------	-----

Game Gear

Spieletests

Earthworm Jim	74
---------------	----



Direkt aus der Spielhalle

WWF Wrestlemania

Die wüteste Schlägerei auf dem Super Nintendo

Untertaker und Konsorten im Pixel-Clinch.

Seite 37



Crash Test Dummies

Destruction Derby

Das Rennspiel mit nur einer Regel: Alles ist erlaubt!

Mehr über Psygnosis Blechlawine lest Ihr auf...

Seite 16



Der Affentanz geht weiter!

Donkey Kong Country 2: Diddy's Quest

Das Grafikwunder im ausführlichen 4-Seitentest

Kurz vor Redaktionsschluss trudelte Rares Hammerspiel bei uns ein und untergrub damit jegliche Arbeitsmoral

Seite 38



PlayStation

Software News

- Loaded26
- Resident Evil26

Previews

- Krazy Ivan33

Spieletests

- Boxer's Road83
- Destruction Derby86
- Extreme Games88
- NBA Jam T.E.89
- Power Serve88
- V-Tennis'88

Helpline

Players Guide

- Tekken 524

Codes + Freezers

- Ridge Racer 528
- WipEout 513

3DO

Spieletests

- Alone in the Dark90
- Kingdom-the Far Reaches67
- Space Hulk90

Helpline

Codes + Freezers

- Wing Commander III513

Jaguar

Spieletests

- Flip Out93

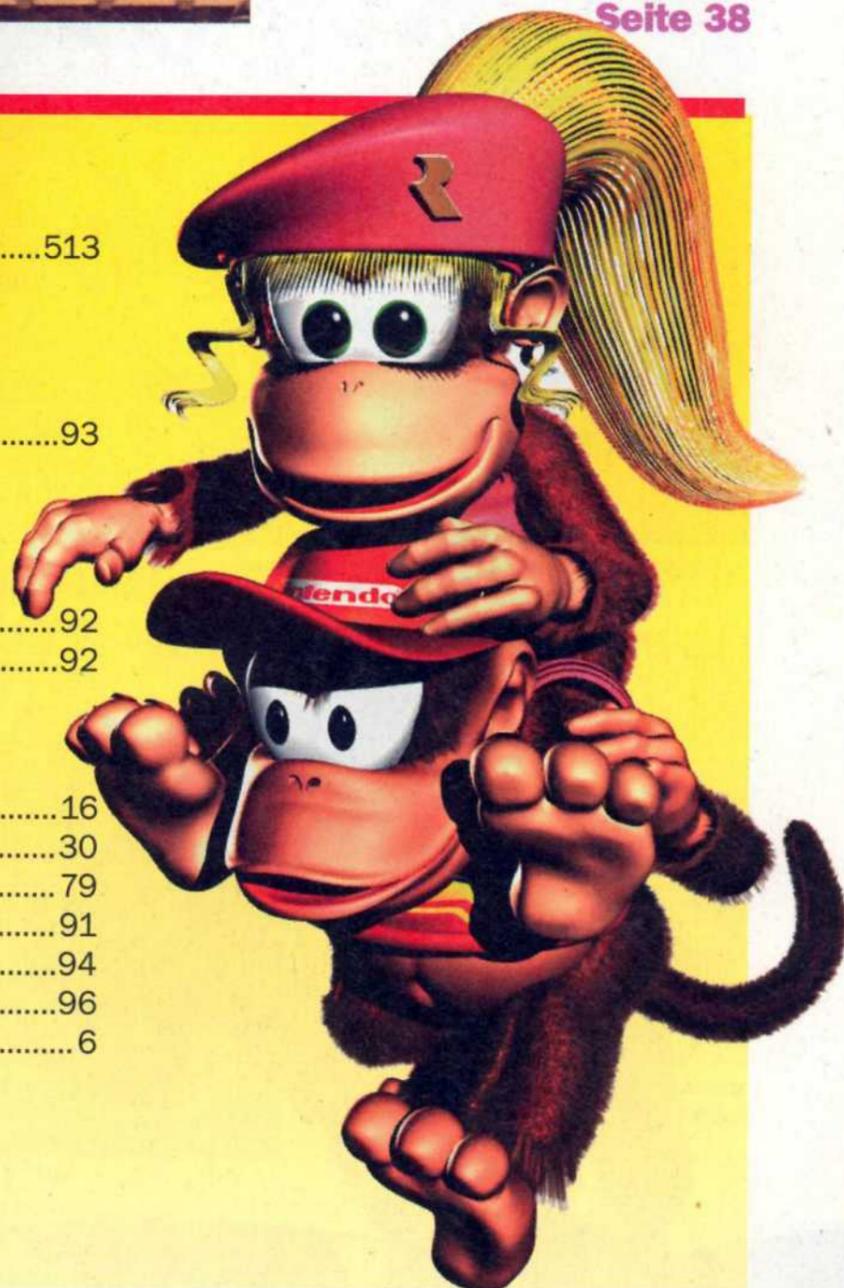
Neo Geo

Spieletests

- King of Fighters '9592
- Pulstar92

Specials

- ECTS '9516
- Coin-Op Tekken 230
- Gewinnspiel Playcom79
- Gewinnspiel Theo Kranz91
- Jamma-Show94
- Leserumfrage96
- Rennspiele '956



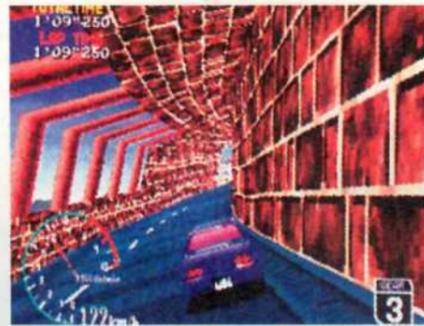
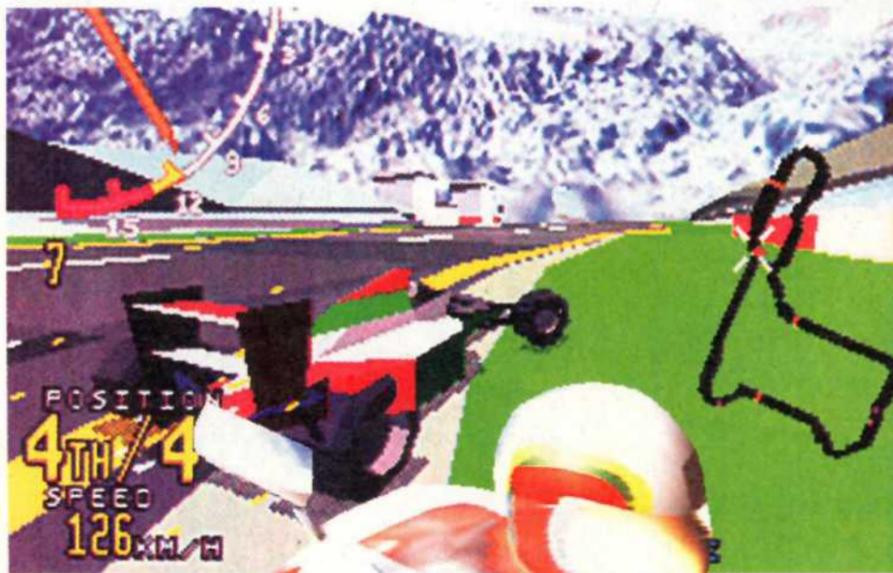
RENNSPIELE '95

Rasanter könnte es kaum kommen. Mega Fun präsentiert Euch auf sage und schreibe acht Seiten die heißesten Rennspiele, die Eure Konsole prompt zum Rennstall umfunktioniert

VIRTUA RACING (SAT)

Für die Umsetzung des Polygon-Klassikers auf den Saturn hat man sich bei Time Warner Interactive ziemlich viel Zeit gelassen. Dafür kann sich das Ergebnis aber sehen lassen. Vier neue Autos, darunter auch ein Porsche 911, und sieben (!) neue Strecken, die Eure Augen mit wunderschön gezeichneten Hintergründen verwöhnen, wurden der 32-Bit Version spendiert. Neben Trainings- und Arcaderennen reizt vor allem der Grand Prixmodus bei

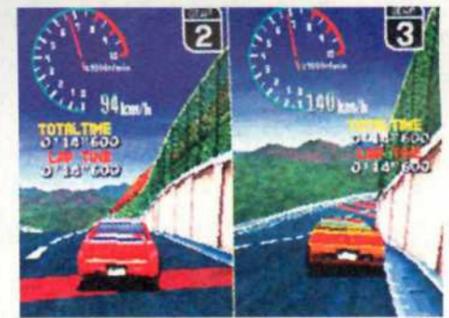
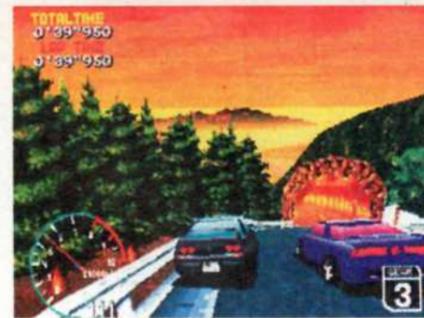
dem Ihr Euch vom Go-Kart Fahrer zum Formel 1 Champion hocharbeiten dürft. Das Split-Screen Verfahren erlaubt es zwei Spielern gleichzeitig über den Asphalt zu donnern.



HIGH VELOCITY (SAT)

Mit diesem Race-Game schickt sich Atlas an, Daytona USA den Rang als Vorzeigerennspiel abzulaufen - und die Chancen dafür stehen nicht schlecht. Bis zu vier Spieler gleichzeitig können sich auf den drei sehr realistisch wirkenden Kursen High Speed Rennen liefern. Dabei wird der Screen nur dann

gesplittet, wenn der Abstand zwischen den Fahrzeugen zu groß wird, um sie auf einem Bildschirm darzustellen. Sechs verschiedene Autos stehen zur Wahl, die Ihr ganz nach Wunsch tunen dürft, um dann gegen die Zeit, den Computer, oder menschliche Mitspieler anzutreten.



DANGEROUS CURVES (ARCADE)

Taitos neuester Arcadetitel, dessen hyperrealistische Grafiken durchaus Eindruck machen, eröffnet Euch die Möglichkeit, das ultimative Duell, Motorrad gegen Sportwagen, zu entscheiden. Bis zu vier Spieler rasen über den Kurs, der in fünf Stages unterteilt ist. Jede Stage stellt an den Fahrer völlig

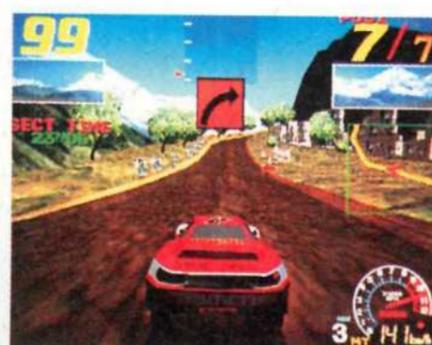
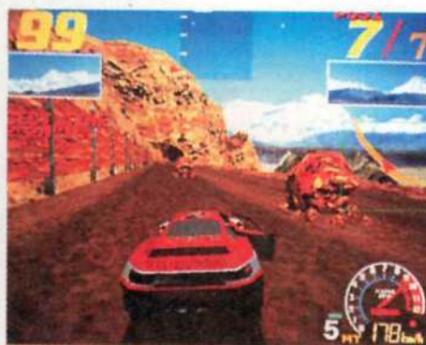
andere Anforderungen. Die Spanne reicht von mehrspurigen Hochgeschwindigkeitsstrecken bis hin zu engen, kurvenreichen Abschnitten. Der Spieler hat die Wahl zwischen Automatik und manueller 6-Gang Schaltung.



DIRT DASH (ARCADE)

In China-Town nimmt Namcos neuestes Rennen seinen Anfang. Anschließend geht es durch wunderschöne Wald-, Berg- und Schneelandschaften in fünf Etappen dem Ziel entgegen. Unterschiedliche Fahrbahnbeläge, wie Asphalt,

Schlamm oder Sand und verschiedene Hindernisse verlangen dem Spieler einiges an Geschick ab. Eine Kompressorfederung vermittelt dem Fahrer auf realistische Weise die, zum Teil sehr schlechte Qualität der Straßen.



HEAVY MACHINERY (32X)

Das amerikanische Softwarehaus Scavenger entführt Euch mit diesem Rennspiel ins Gebirge, wo Ihr Eure Fähigkeiten nicht nur in Sachen Fahrtauglichkeit unter Beweis stellen müßt. Mit



einem gepanzerten Geländewagen ausgestattet steht Ihr vor der Aufgabe ein knallhartes, drei Tage dauerndes Rennen zu überstehen. Zahlreiche Hindernisse und gegnerische Fahrzeuge zu Lande und Hubschrauber und Bomber in der Luft, versuchen Euch daran zu hindern, das Ziel zu erreichen. Ganz hilflos seid Ihr Euren Feinden natürlich nicht ausgeliefert, denn Euer PS-Bolide ist mit Navigationshilfen und schweren Geschützen ausgerüstet.

TWISTED METAL (PS)

Gewöhnliche Rennsimulationen gibt es schon genug, wird man sich bei Imagesoft gedacht haben, als man sich daran machte dieses futuristische Mix aus Renn- und Ballerspiel auf die Beine zu stellen. Um aus einem gnadenlosen Wettkampf in den Straßen von L.A. als Sieger hervorzugehen, bleibt Euch nichts anderes übrig, als mit einem gewaltigen Waffenarsenal von Gewehren, Kanonen und Raketen die gegnerischen Fahrzeuge vom Highway zu fegen. Gra-

fisch präsentiert sich das Spiel recht eindrucksvoll. Bleibt abzuwarten, ob auch inhaltlich dieselbe Qualität geboten wird.



HANG ON GP '95

Mit Hang On GP '95 schickt Sega ein weiteres Rennspiel für den Saturn an den Start

Segas Arcade-Klassiker der achtziger Jahre erhält durch den Saturn ein beeindruckendes Comeback. Wie in der Spielhalle düst Ihr mit einem wendigen Motorrad über die Asphalt-Pisten. Grafisch und spielerisch wurde die Raserei



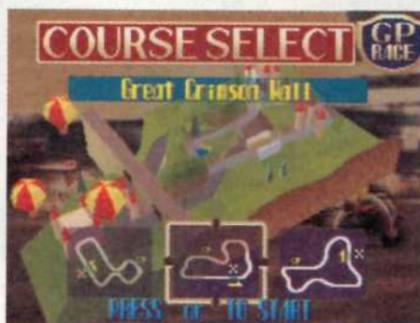
Der Grafik-Aufbau fiel technisch sauber aus

natürlich gehörig aufgebohrt. Die Optik glänzt im 95er-Gewand durch detaillierte Texture-Objekte am Straßenrand, wobei bereits bei der 20% fertigen Preview-Version kaum Probleme beim Grafikaufbau zu sehen sind. Nach dem derzeitigen Stand wird das fertige Spiel mindestens drei komplette Rundkurse, sowie zwei Perspektiven (Außenansicht, Cockpit) bieten. Das Gameplay ist rasant, das Handling der Zweiräder jedoch gewöhnungsbedürftig; dennoch kommt man schon nach wenigen Runden mit den flotten Bikes gut zurecht und kann durch



Grafischer Gag: In der Cockpit-Perspektive werden die farblichen Variationen, die die Windschutzscheibe verursacht, mit berücksichtigt

geschickte Bremsmanöver auch enge Kurven elegant nehmen. Es deutet sich somit an, daß Road Rash eine hochkarätige Konkurrenz erhält.



Im Tunnel paßt sich das Motorengeräusch der neuen Umgebung an

Die Streckenübersicht erinnert durch das blanke Polygon-Design an Virtua Racing



Sega ist drauf und dran, allen Saturn-Kritikern den Wind aus den Segeln zu nehmen. Die exzellente Umsetzung des AM3-Hitautomaten beweist, daß der Saturn im 3D-Bereich einiges zu bieten hat

Daytona USA stürmte zwar an die Spitze der Hitlisten und ist das klare Lieblingsspiel aller Saturn-Fans, ewig nörgelnde PSX-Fans lieben sich jedoch

nicht davon überzeugen, daß Daytona USA mehr Strecken, packenderes Gameplay und ein komplexeres Grafiksystem mit kippendem Horizont bot. Sie



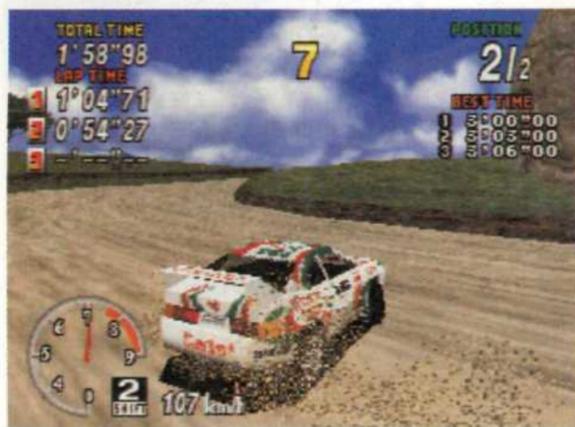
verwiesen immer nur auf das Grafik-Aufbauproblem, was ganz einfach daher rührte, daß die Strecken abwechslungsreicher sind. Schon angesichts der nun vorliegenden 50 Prozent-Version (!!)

von Sega Rally dürften den Nörglern jedoch die Argumente ziemlich schnell ausgehen. Wie beim Automaten darf man entweder mit einem Toyota Celica oder Lancia Delta in zwei verschiedenen Spielmodi an den Start gehen. Im Championship-Modus startet man auf der Desert-Strecke an fünfzehnter Stelle. Das Ziel besteht darin, sich auf den folgenden Forest- und Mountain-Strecke bis auf den ersten Platz vorzuarbeiten, womit man dann ein Rennen auf einer besonders schwierigen Bonus-Strecken bestreiten darf. Während man in diesem Modus jeweils nur eine Runde bestreitet, darf man in der Practice-Variante bis zu fünf Runden auf einer der drei Strecken drehen, sofern man die Checkpoints innerhalb des Zeitlimits erreicht. Wie man es von einem Rally-Spiel nicht anders erwar-

tet, handelt es sich größtenteils um ungeteerte Pisten mit Bunkeln, Schlammflächen und natürlich Hindernissen. Dadurch ergibt sich ein im Vergleich zu Daytona USA wesentlich komplizierteres Fahrverhalten, das mit spektakulären Drifts und Sprüngen glänzt. Ansonsten präsentieren sich die Strecken sehr abwechslungsreich mit winkenden Zuschauern, trabenden Zebras und rasanten Bergfahrten. Das



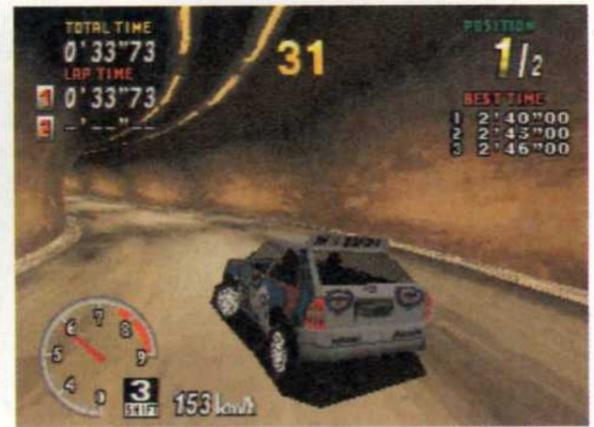
Man kann sogar seinen Flitzer nach eigenen Bedürfnissen tunen



Sega Rally wird nicht nur im Spiel viel Staub aufwirbel...



...denn ein nahezu perfekter Bildschirmaufbau...



...sowie anspruchsvolle Strecken zeugen von hoher Programmierkunst

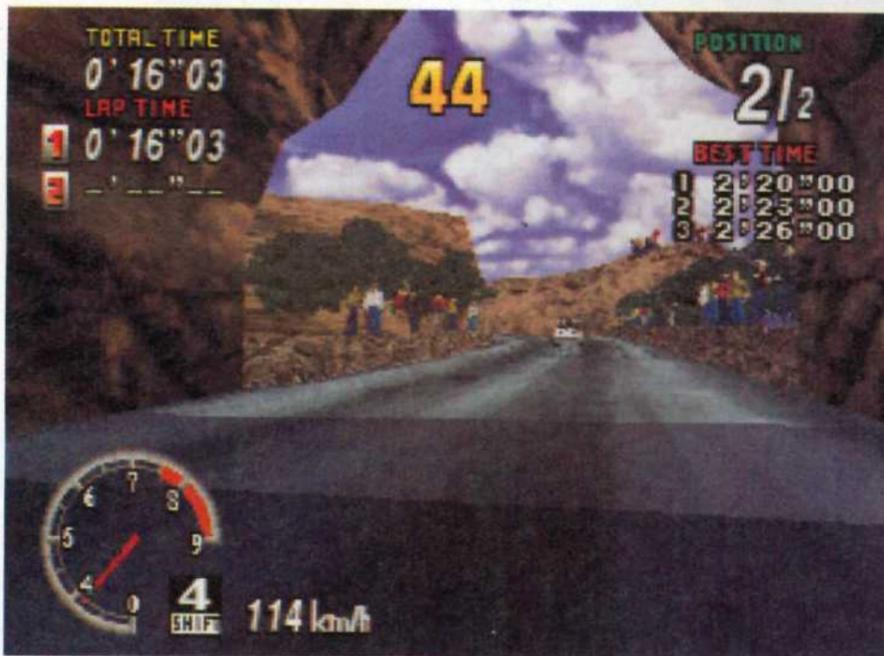
Scrolling ist dank 30 Frames pro Sekunde absolut fließend und überrascht mit perfektem Bildaufbau. Selbst wenn sich mehrere Fahrzeuge auf der Strecke befinden, bemerkt Ihr keine Grafik-Aufbau-Probleme.

Spätestens jetzt wird das technische Potential des Saturn deutlich! AM3 war dies jedoch noch nicht genug, um den Rivalen von AM2 eins auszuwischen, sparten sie nicht an Verbesserungen. An den Fahrzeugen kann man Einstellungen vornehmen, ein sensationeller Zwei-Player-Splitscreen-Modus wird integriert und Musik und Beifahrer-Sprachausgabe werden in das Q-Sound-Format gebracht. Wenn man davon ausgeht, daß die verbleibenden 40 Prozent der Entwicklungszeit noch einige Überraschungen bereithalten werden, dürfte Sega Rally das wohl perfektste Rennspiel überhaupt werden. Erscheinen soll das Rennspielspektakel Ende '95, Anfang '96. (Hans Ippisch)



Ihr könnt aus drei Strecken wählen - einen Zusatzkurs gibt's als Bonus

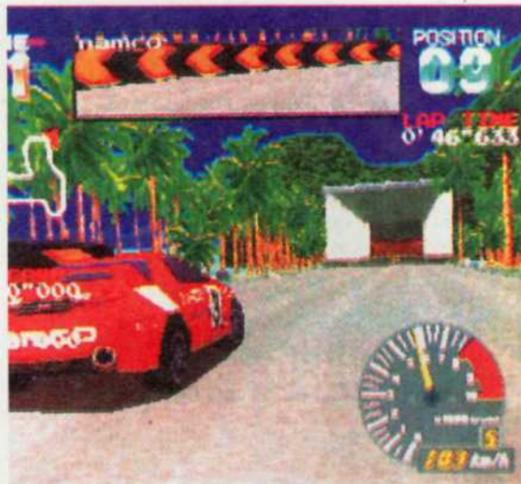
Über eine glasklare Sprachausgabe und mittels Pfeil werdet Ihr über die Art der Kurve informiert



Sowohl die Fahrer-Perspektive...



... als auch die Sicht hinter dem Fahrzeug sind phantastisch spielbar



RIDGE RACER REVOLUTION

Die eher enttäuschende Arcadeversion bot im Vergleich zum Vorgänger nur wenig Neues. Anders dagegen die PlayStationfassung. Zwar befindet sich das Spiel noch mitten in der Entwicklung, anhand der ersten Bilder läßt sich aber schon erkennen, daß die Leute bei Namco in den vergangenen Monaten nicht geschlafen haben. Man hat sich nicht einfach damit zufrieden gegeben die Grafiken zu überarbeiten, auch am Course-Design wurde intensiv gefeilt. Wieviele Strecken es insgesamt geben wird, läßt sich noch nicht sagen. Sicher ist jedoch, daß mit dem bereits fertiggestellten Novice-Course eine komplett neue Strecke auf Euch wartet. Etwas kürzer, mit breiteren Straßen und weniger Kurven versehen, wurde der Kurs im Vergleich zum ersten Teil

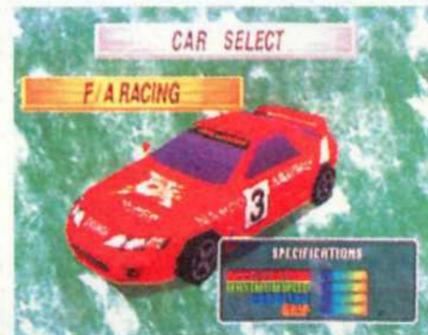
Anfänger-freundlicher gestaltet. Die Fahrt entlang palmengesäumter Strände vermittelt Südsee-Urlaubsfeeling pur. Selbstverständlich wird es verschiedene Perspektiven und, wie schon beim Automaten, einen Rückspiegel geben, damit Ihr das Geschehen hinter Euch immer im Auge behalten könnt. Drei verschiedene Spielmodi werden Euch geboten. Zusätzlich zu einem Rennen gegen die Zeit, oder Computergegner besteht die Möglichkeit im Free



Run Modus, ganz ohne Druck über die Piste zu "schaukeln". Seid Ihr in der glücklichen Position über zwei Konsolen, zwei Fernseher und ein Verbindungskabel zu verfügen, ist sogar ein Match gegen einen menschlichen Mitspieler drin. (Guido)



Auf geht's in den Süden. Die Grafiken von RRR wirken unheimlich realistisch



Mit Eigenwerbung am Fahrbahnrand hat Namco nicht gespart



RRR wartet diesmal mit abwechslungsreichen Strecken auf

the **SEGA**
GAME is NEVER
Over.



Deine Intelligenz ist die stärkste Waffe.

**Light
Crusader**



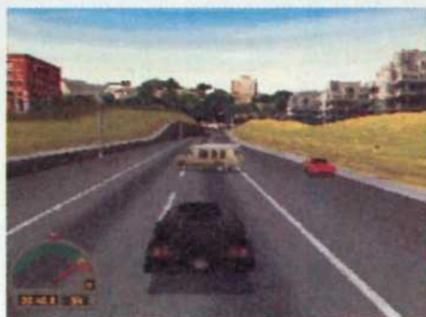
MEGA DRIVE KOMPLETT IN DEUTSCH

Stunden voll fesselnder Abenteuer. Bestehe oder tritt vor Deinen Schöpfer.

NEED FOR SPEED (3DO)

Konsequente Weiterentwicklung der Test Drive-Serie. Nehmt Platz in acht verschiedenen Traum-Karosserien, wie beispielsweise einem Lamborghini Diablo VT oder Porsche 911, und fahrt mit ihnen durch amerikanische Bilderbuchstrecken. Das Handling der Autos wurde kompromißlos auf Rea-

lismus getrimmt - so, daß Greenhorns anfangs ihre liebe Mühe haben werden, die PS-Biester auf dem Asphalt zu halten. Die detaillierte Bitmap-Grafik versüßt zum Glück aber jede Trainingseinheit. Im Vergleich zu Ridge Racer und Daytona wirkt das Spieltempo jedoch recht schleppend. **Fun 88%**



ROAD RASH (3DO)

Die derzeitige schöpferische Krönung der Road Rash-Saga. In illegalen Rennen mit hochgezüchteten Zweirädern zählen nur harte Dollars, die Ihr durch gute Plazierungen erhaltet. Neben reaktionsschnellen Kurven-Türns, müßt Ihr zudem mit Kettenschlägen die lästigen Konkurrenten vom Bike befördern. Die fast schon photorealistische

Bitmap-Grafik baut sich flüssig auf, während harte Grunge-Gruppen Euch musikalisch einheizen. Insgesamt hochmotivierend, zumal man sich immer bessere "Hobel" zulegen kann. Die abgespeckte Mega Drive- bzw. Mega CD II-Version ist ebenfalls empfehlenswert. **Fun 87%**

FI POLE POSITION II (SNES)

Detailverliebte Rennsimulation mit allen Stars und Strecken des Formel 1 Zirkus'. Neben einem Trainingspiel und Duett könnt Ihr im Championship-Modus eine komplette Saison absolvieren. Die Tuning-Möglichkeiten lassen ebenso keine Wünsche offen, wie die zahlreichen Statistiken. Das Gameplay ist, aufgrund einer ungewohnten Steuerung, höchstgradig anspruchsvoll. Die Grafik im dezenten Mode 7-Gewand ist schlicht, die Motorengeräusche dagegen auch auf Dauer nicht nervend. **Fun 86%**



F-ZERO (SNES)

Wegweisendes Erstlingswerk von Nintendo. Mit futuristischen Boliden düst Ihr über zahlreiche High Speed-Kurse, ausgestattet mit unterschiedlichen Schikanen, wie beispielsweise kleinen Sprungeinlagen. Durch eine schlichte aber rasante Mode 7-Grafik kam

schon damals ein beachtlicher Geschwindigkeitsrausch auf. Das Gameplay liegt auf gutem Nintendo-Niveau, wobei die Jagd nach Bestzeiten - allesamt gesichert durch eine Batterie - am meisten motiviert. **Fun 84%**

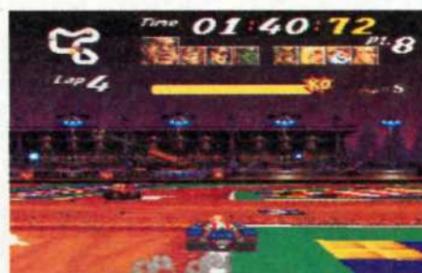


STUNT RACE FX (SNES)

Miyamotos aufwendiges Rennspiel wird durch den Super FX II-Chip ins Rollen gebracht. Mit fünf verschiedenen Knuddel-Fahrzeugen brettet Ihr über insgesamt zwölf Kurse, die an die Fahrer unterschiedlichste Anforderungen stellen. Die Polygon-Grafik ist zwar recht flüssig aber, trotz eingeschränktem Spielausschnitt, nicht son-

derlich flott. Im Gegensatz zu anderen Nintendo-Produkten ist eine langwierige Eingewöhnungszeit von Nöten, um die Polygon-Flitzer einigermaßen sicher zu beherrschen. Danach entfaltet sich aber das ausgeklügelte Gameplay in voller Schönheit. Einziges Manko: Im 2-Spieler Modus geht dem FX-Chip die Luft aus. **Fun 89%**

STREET RACER (SNES)



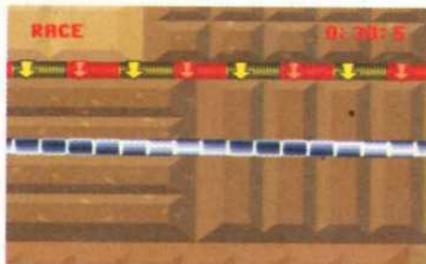
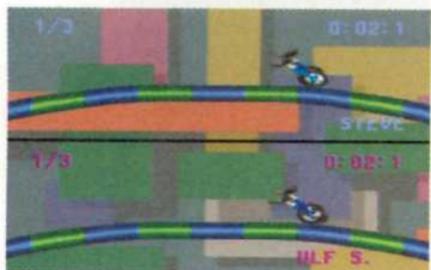
Freches Super Mario Kart Me-too-Produkt von Ubi Soft. Wie bei Nintendos Geniestreich gehen acht Comedy-Charaktere in flotten Go Karts an den Start, um über kunterbunte Mode 7-Strecken zu schüren. Neben der Raserei könnt Ihr auch Road Rash-mäßig die Gegner mit Schlägen malträtieren. Während die Präsentation gut

ausfiel, schlichen sich im Spieldesign kleinere Fehler ein. So wurde die Perspektive z.B. zu tief angesetzt und das Fahrverhalten zu stark auf pures Gasgeben getrimmt. Im Split-Screen können allerdings bis zu drei weitere Gleichgesinnte mitelfern - äußerst spaßig! **Fun 85%**

UNIRALLY (SNES)

Hektisches Rennspiel der ungewöhnlichen Sorte; statt PS-starke Gefährte gehen hier wendige Einräder an den Start. Gefahren wird auf Stangen, die mit unterschiedlichen Belägen versehen sind. Um die Höchstgeschwindigkeit zu verbessern, müßt Ihr kleinere Stunts vollführen. Die Technik ist trotz SGI-

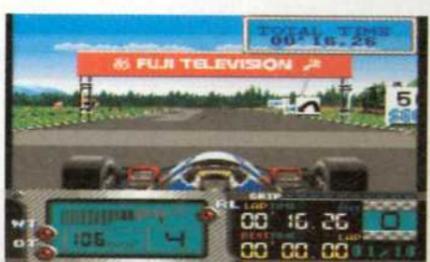
Effekten alles andere als spektakulär. Das Gameplay sprüht zwar nur so vor Innovation, dennoch halten sich die spielerischen Möglichkeiten in Grenzen. Die Steuerung ist zudem auf Dauer für den Daumen schmerzhaft, da die Geschwindigkeit durch das Steuerkreuz geregelt wird. **Fun 81%**



MICRO MACHINES (MD, SNES)

Der Klassiker unter den Rennspielen der Vogelperspektive. Zahlreiche Spielzeugautos werden in einem Affentempo über Frühstückstische, Schulbänke oder Klobrillen gejagt. Die Technik ist zwar in allen Versionen schmucklos, dafür beweisen die Engländer von Codemasters aber beim Gameplay ein glückliches Händchen, denn die muntere Raserei ist absolut

tadellos spielbar. Ab zwei Personen gerät die Flitzerei zudem zum abendfüllenden Programm mit Langzeitmotivation. Während für das Super Nintendo derzeit nur das ursprüngliche Micro Machines erhältlich ist, wird den Mega Drive-Usern mit dem 96er Upgrade die bisher beste Version geboten. **Fun 83%**



FORMULA ONE (MCD II)

Mit der FIA-Lizenz im Gepäck zelebriert Sega hier die wohl realistischste F1-Simulation im Konsolenbereich. Angefangen von der ständigen Kommunikation mit den Mechanikern, über individuelle Tuning-Möglichkeiten bis hin zu strategischen Pit Stops, Formula One stellt das harte Renngeschäft akribisch

genau dar. Die originalen Strecken wurden zudem äußerst detailverliebt in Szene gesetzt. Dazu passend präsentiert sich auch das Gameplay: anspruchsvoll, packend aber stets fair. Für F1-Puristen dürfte dieser Silberling daher momentan die erste Wahl sein. **Fun: 86%**



ROCK'N ROLL RACING (MD, SNES)

Beinharte Söldner-Raserei in isometrischer Optik. In intergalaktischen Rennen treten jeweils vier waghalsige Piloten auf schmalen Pisten gegeneinander an. Das Wort "Gegeneinander" ist in diesem Fall wörtlich zu nehmen, denn auch Raketen und glitschige Öllachen kommen zum Einsatz. Gewonnenes Geld wird zum Tunen des Gefährts benutzt, so daß Eure

Karre zum Schluß einer rasenden Festung gleichkommt. Die knappe Beschreibung läßt es erahnen: hier wird Funsport in seiner kurzweiligsten Form geboten - schnell, unkompliziert und gerade zu zweit äußerst motiverend. Auf dem Super Nintendo erklingt zudem eine mitreißende Rock'n Roll-Musik. **Fun 86%**



VIRTUA RACING (MD, 32X)

Segas bahnbrechende Arcade Polygon-Raserei wurde von den Programmierern exzellent konvertiert. Während dem Mega Drive eine originalgetreue Umsetzung spendiert wurde, erhalten 32X-Besitzer sogar zwei Strecken und Fahrzeuge mehr. Beide Versionen zeichnen sich jedoch durch eine rasante Polygon-Grafik, sowie

einem prima Streckendesign und famosen Fahrverhalten aus. Insbesondere die 32X-Variante besticht durch ein süchtigmachenden Geschwindigkeitsrausch. Einziger Wermutstropfen: Eine integrierte Batterie zum Speichern der Bestzeiten fehlt leider in beiden Versionen. **Fun: 88%, 90%**

DAYTONA USA (SAT)



Der Arcade-Kracher von AM2 gehört mit zu den aufregendsten Rennspielen der letzten Jahre. Wie in der Spielhalle rast Ihr mit einem Stockcar durch insgesamt drei Kurse, die alle mit einer wunderschönen Texture-Grafik versehen wurden. Die Steuerung zeugt von der langjährigen Erfahrungen der Sega-Programmierer. Egal

ob gefühlvolles Driften durch die Kurven oder gnadenloses Schüren auf der Geraden, Daytona überzeugt stets durch ein nachvollziehbares Fahrverhalten. Schade nur, daß die Grafik etwas unter Clipping-Problemen (die Grafik baut sich teilweise schleppend auf) leidet. **Fun: 87%**

WIPEOUT (PSX)

Super Mario Kart-Anleihen im High Tech-Gewand. In einer fernen Zukunft werden die Rennen mittels futuristischer Luftkissen-Fahrzeuge absolviert. Dementsprechend schnell peitscht Ihr auch über die insgesamt 15 Strecken, die allesamt mit einer imposanten Texture-Optik aufwarten. Rude geht es vor allem durch die Power Up-Felder zu, da auch Lenkraketen zum täglichen Renngeschäft dazugehören. Das exzellente Fahrverhalten erfordert eine kluge Mischung aus guten Reak-

tionen und dem Suchen der Ideallinie. Durch Riesensprünge kommen streckenweise sogar regelrechte Schwindelgefühle auf. Mittels des Link-Kabels können sogar zwei Wipeout-Piloten an den Start gehen.

Fun: 89%



RIDGE RACER (PSX)

Der härteste Konkurrent von Daytona USA hat in punkto Technik die Nase vorn. Die Texture-Grafik ist detailliert, ultraschnell und weist keine Fehler beim Grafikaufbau auf. Die Spanne der tollen Musikuntermalung reicht von Techno-Tracks bis hin zu derben Gitarrenriffs. Beim Gameplay geht es etwas schnörkelloser zu als bei

Daytona. Statt sanftem Driften wird hier mehr für die Bleifuß-Fetischisten geboten - Geschwindigkeitsrausch pur! Während der Fahrstil eine reine Geschmacksache darstellt, bleibt unter dem Strich jedoch ein rein quantitativer Haken: nur eine Strecke ist auf Dauer zu wenig. **Fun: 88%**



MOTOR TOON GRAND PRIX (PSX)

Funsport-Raserei mit Knuddeloptik. Fünf verrückte Karren mit "Persönlichkeit" wackeln über 13 abgedrehte Strecken, die direkt aus einem Märchenfilm entsprungen sein könnten. Die Kurse wurden auf Polygon-Basis gebildet und anschließend mit optisch ansprechenden Gouraud-Shadings überzogen. Das Fahrverhalten ist zwiespältig; zunächst kommt man mit

den Flitzern gut zurecht, nach einer Zeit lang wünscht man sich jedoch mehr Möglichkeiten und ein etwas anspruchsvolleres Fahrverhalten. Wer jedoch eine amüsante Raserei mit Vorzeige-Technik sucht, wird hier bestens bedient, zumal der 2 Spieler-Modus auch langfristig motiviert. **Fun: 85%**



SUPER MARIO KART (SNES)

Über drei Jahre hat unsere Rennspiel-Referenz bereits auf dem Buckel und dennoch spielt sich SMK immer so noch genial wie am Tag des Releases. Die Designer packten erstmals solch bahnbrechende Ideen,

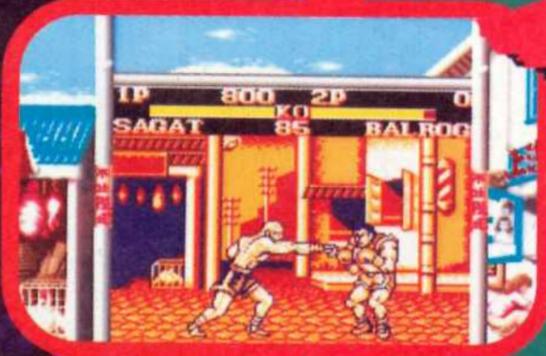
wie beispielsweise Power Up-Felder oder Turbo-Start in das Rennspiel-Genre und umrahmten das Ganze mit einem Gameplay, das nach wie vor seines Gleichen sucht. Das abwechslungsreiche Streckendesign bietet viele Geheimnisse, die Grafik ist putzig und übersichtlich und die gefühlvolle Steuerung ist schlichtweg unerreicht. Es ist eine Todsünde, wenn man dieses Muß-Modul nicht sein Eigen nennt, zumal es in der neu aufgelegten Classic-Edition besonders günstig ist. **Fun: 93%**



NEU: Das Kultspiel jetzt für den Game Boy.



STREET FIGHTER II™*



**BE
A
CHAMPION**



Endlich gibt's die geballte Street Fighter II Power für Deinen Game Boy! Tritt an gegen die besten und mutigsten Gladiatoren der Welt. Realistische Kampfszenen, phantastische Tricks und akrobatische Kicks. Knallharte Action mit superstarker Grafik, die Dich echt von den Socken haut. Jetzt laß Deine Muskeln spielen, und zeige allen, was in Dir steckt!



HAVE MORE FUN

Abb.: Super Game Boy Screens

Leere Worthülsen, ein-drucksvolle Schaum-schlägereien und fiktive Durchver-kaufsprojektionen gehörten in den letzten Monaten zum Geschäft. Sony glaubt, die bes-sere Konsole zu haben, die 3DO-Company vermutet das beste Softwarepaket auf seiner Seite, Atari bietet den Jaguar zum absoluten Kampfreis an, Philips redet das CD-i nach wie vor erfolgreich und Sega über-rascht die Konkurrenz mit einem Frühstart. Und dann war da auch noch Nintendo, die mit dem Super NES soviel ver-dienen wollen, wie alle ande-ren 32 Bit-Kon-solen zusam-men. Außer-dem würden die Leute ihrer Ansicht nach sowieso auf das technisch herausragende Ultra 64 warten. Doch der Nebel lichtet sich in London langsam, Konturen des zukünftigen Videospielemarktes werden sichtbar.

So sieht's aus!

Die 32 Bit-Konsolen werden den Markt schneller erobern, als es Nintendo lieb ist. Ver-kaufszahlen von 100.000 Ein-heiten sowohl von PlayStation als auch von Saturn bis zum nächsten Frühjahr scheinen rea-



Zeit des Erwachens

Die Zeit der Spekulationen, Gerüchte und Vermutungen ist endgültig vorbei. Auf der Londoner Spieleshow ECTS wurde nicht nur die Spielesaison 95/96 eingeläutet, sondern gleichzeitig der Startschuß für die Next Generation-Konsolen gegeben. Getreu dem Motto "Software sells hardware!", verfolgten wir, mit welchen neuen Produkten sich die 16-Bit-Maschinen und 32-Bit-Wunder ihren Marktanteil sichern wollen. Von Hans Ippisch

listisch; erreicht werden vor allem die zahlungskräftigen Konsumenten jenseit der Zwan-zig. Trotz zweifellos herausra-gender Spiele werden es Super NES und Mega Drive schwer haben, den 3D-Hammern der neuen Generation die Show zu stehlen. Ganz klare Verlierer im Next Generation-Duell schei-nen augenblicklich 3DO, Jaguar und CD-i zu sein. Es fällt schwer, für diese Maschinen echte Kaufargumente zu finden. Im alles entscheidenden Duell Play-Station gegen Saturn machte

die Sega-Maschine Boden gut. Glaubte man zunächst an eine technische Überlegenheit der Sony-Konsole, stellen viele erfahrene Programmierer nun fest, daß sich auf dem Saturn aufgrund der komplexeren Struktur mehr herausholen läßt, als man bisher vermutet hatte, während es auf der Play-Station aufgrund der vorgege-benen Library schwerer fällt, neue Effekte zu kreieren. Die komplexere Saturn-Architektur mit der überlegenen 2D-Engine könnte auf Dauer die Nase vorne haben. Das Ultra 64 scheint zwar ein reicheres Innen-leben zu haben, doch dürften speicherfres-

sende Umsetzungen von auf-wendigen PC-Titeln wie Wing Commander 3 oder Heart Of Darkness "dank" Modultechnik von vorneherein schwer mach-bar sein.

Doch nun genug von der Hard-wareddiskussion, lassen wir die Spiele sprechen! Wir konzen-trieren uns übrigens auf die absoluten Highlights und schen-ken den Mittelmaß-Produkten ein kurzes Schweigen.

SEGAS GEHEIMPROJEKT!

Noch im ersten Quartal will Sega einen neuen Mega Drive-Superhit präsentieren, der Donkey Kong Country 1 & 2 alt aussehen lassen soll. Es handelt sich hierbei nicht um das langerwartete Xperts, sondern um die Filmumsetzung **Toy Story**, die auf dem gleichnamigen Disney-Film basiert. Disney setzte bei diesem Film erst-malig nur Computer ein. Nun werden diese Compu-terdaten auf 16 Bit-Niveau runtergerechnet.

SEGA

Disney

SOFTWARE



Virgin präsentierte seine Spiele in waschechter Kino-Atmosphäre



Das Original Batmobil aus Batman Forever durfte man am Acclaim-Stand bewundern

Die Original-Spieler der legendären Harlem Golbetrotters feierten bei Acclaim den Release von NBA Jam T.E. für Saturn und PlayStation

91 % aller Mädchen werden
einfach nur vernascht.

BORSCH, STENGEL & PARTNER



Castlevania - Vampire's Kiss. Damit nicht
nur Vampire satten Spaß haben.



Mehr als nur naschen- Castlevania.

Du glaubst, Dracula hinter's Licht führen zu können?
Versuch's doch. Ha! Sieben Level voller Spannung und
Horror, mit Password-Funktion und vielen Action-
Elementen. Ein würdiger Nachfahre in der KONAMI-
Kultserie. Verwende Deine Peitsche, Dein Amulett,
Elixir, Weihwasser oder Kruzifix. Je nachdem, was Du
machst, wird Dein Ende anders sein.



Nintendo, SNES, NES, GAME BOY, the Nintendo Producer Seal and other marks designated as "TM" are trademarks of Nintendo. KONAMI is a registered trademark of Konami Co., Ltd. © 1995 KONAMI. Alle Rechte vorbehalten. Unberechtigtes Kopieren, Verleihen oder Weiterverkaufen jeglicher Art gibt richtig Ärger und ist strengstens verboten.



Blam! Machinehead von Core Design ist der Nachfolger von Battlecorps

3D in Perfektion

Dank der enorm beeindruckenden 3D-Fähigkeiten der neuen 32-Bitter, stehen ungewohnt realistische Actionspiele einer neuen Generation an. Basierend auf der legendären Alien-Trilogie läßt Acclaim demnächst die Monster von Hans Rudi Giger auf SAT und PSX durch grafisch exzellente Raumschiffgänge wetzen. Ob **Alien Trilogy** auch spielerisch überzeugen kann, wird sich noch dieses Jahr zeigen. Die Mega CD II-Experten von Core Design scheinen ihren guten Ruf auch auf den 32-Bit-Konsolen Saturn und PlayStation wahren zu können.

Höchst beeindruckend sieht



Alien Trilogy (SAT, PSX) dürfte Fans von 3D-Hammern zusagen

Thunderhawk 2 aus, das Mark Ivory in Szene setzte. Hier darf man mit einem Kampfhubschrauber über rasant scrollende 3D-Welten höchster Detailstufe düsen und sich 30 gewohnt actionreichen Missionen stellen. In **Blam! Machinehead**, dem inoffiziellen Battlecorps-Nachfolger nimmt man in einem futuristischen Gefährt Platz und stakst durch futuristische Welten. Etwas konventioneller geht es in **Shellshock** zu, das sich als waschechte Panzer-Simulation à la Desert Tank von AM 2 zeigt. **Tomb Raider** schließlich erinnert mehr an PC-Klassiker wie Alone in the Dark und bietet ein sehenswertes Mädels als glorreiche Heldin, die man durch düstere Tempels steuert. Für die in letzter Zeit schließlich arg vernachlässigten 32X-User wird das langerwartete **Soulstar X** übrigens doch noch erscheinen! Einen guten Ruf in Sachen Actionspiele konnten sich die Bard's Tale-Er-



Eines der absoluten Messehighlights war Thunderhawk 2 für PSX und SAT von Core Design

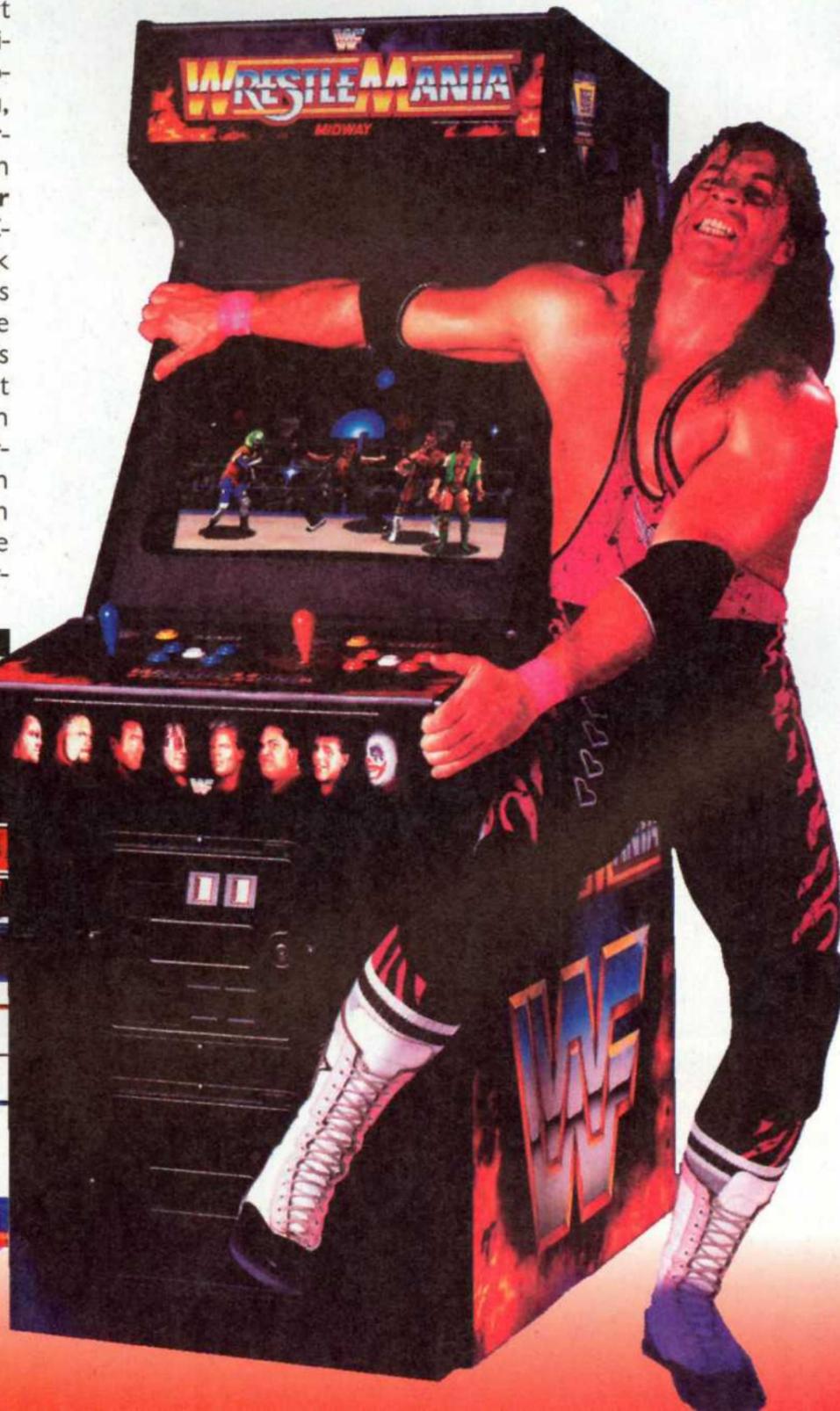
finder von Interplay erarbeiten, die ihre PC-Hits nun auch auf SAT und PSX umsetzen wollen. **Descent** bringt, dank der fulminanten 3D-Darstellung, dem Magen oftmals arge Probleme, denn man weiß teilweise wirklich nicht mehr, wo oben und wo unten ist. Erwartungsgemäße FMV-Action mit vorberechneter Grafik bietet schließlich der Novastorm-Clone **Cyberia**. Nur für die PlayStation wird das **Waterworld**-Ac-



tionspiel erschienen, das mit 11 abwechslungsreichen Levels aufwartet. Ocean arbeitet übrigens an spielerisch eigenständi-



WWF Wrestlemania konnte auf PSX und SAT überzeugen

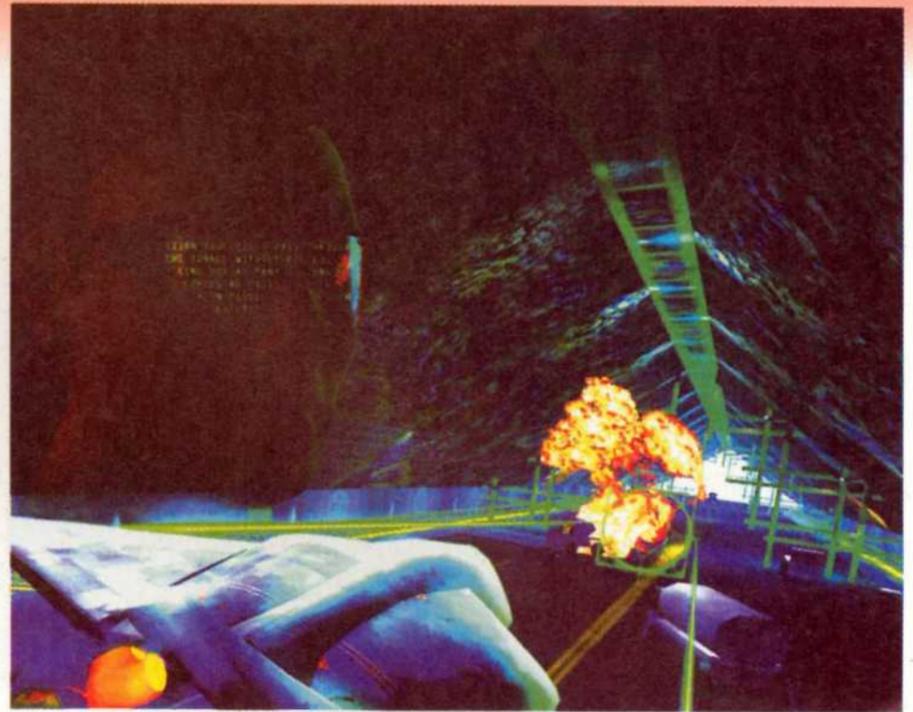


Krise bei Shiny Entertainment?

Kurz vor der Messe sorgte eine Meldung aus den USA für Schlagzeilen. Earthworm Jim-Erfinder Douglas Ten-Napel verließ zusammen mit der gesamten Grafiker-Abteilung die Firma von Spieleguru David Perry um sich unter dem Namen The Neverhood künftig für Steven Spielbergs Dreamworks ins Zeug zu werfen. David Perry sah das ganze nicht so dramatisch, da Earthworm Jim 2 bereits fertiggestellt ist. Er verriet uns, daß er an einem 3D-Spiel für Saturn und PlayStation arbeitet, das im Herbst 1996 erscheinen soll. Derzeit arbeitet er an einem Effekt, der simuliert, wie man eine Häuserwand hinaufläuft. Beim Zusammenstürzen eines Hauses



sollen einzelne Ziegelsteine herausbrechen. David ist übrigens der Ansicht, daß sich aus dem Saturn mehr als aus der PlayStation herausholen läßt. Zum Ultra 64 meinte er, daß viele Programmierer mit dem wenigen Cartridge-Speicher Probleme haben werden, für ihn ist es allerdings eine Herausforderung, damit zu-rechtzukommen.



Unterhaltsame Actionkost garantiert Interplay mit Cyberia

noch die Filmumsetzung **Cutthroat Island** (MD, SN, GB, GG) auf die hohe See, die originale Schwerter-Action bietet. Der PC-Bestseller **Wing Commander 3** wird noch dieses Jahr auf der PlayStation abhe-

ben, während man sich für den Saturn bis zum Frühjahr Zeit läßt. **Fade to Black** (PSX) ist die Umsetzung des Flashback-Nachfolgers vom PC und wird sich wohl mit Tomb Raider vergleichen lassen müssen.

gen Versionen für Mega Drive und Super NES. Die legendäre Castlevania-Serie wird Anfang 1996 auf Saturn und PlayStation ihr Debüt geben. Worum es in **Castlevania: The Bloodletting** geht, war noch nicht zu erfahren, man darf allerdings von typischer Plattform-Unterhaltung ausgehen. Die ehemaligen 3DO-Experten von Crystal Dynamics verabschieden sich komplett von der Trip Hawkins-Maschine und unterhalten demnächst auf PSX und SAT. Als erstes stehen das Buggy-Actionspiel **Off World Interceptor**

Extreme und der Shooter **Total Eclipse Turbo** an, wobei es sich bei beiden um verbesserte Neuauflagen der 3DO-Varianten handelt. JVC läßt die Saturn-User mit **Deadly Skies** abheben, das mit futuristischem 3D-Szenario begeistern kann. Spielerisch ähnlich sieht **Agile Warriors** (PSX) von Virgin aus. Wrestlingfreunde dürfen **WWF Wrestlemania** entgegenfiebern, das auf SN, SAT und PSX für abwechslungsreiche Catcherfreuden sorgt. (MD-Test in dieser Ausgabe!) Außerdem schickt Acclaim



Interplay sorgt mit der fulminanten 3D-Grafik von Descent für Schwindelgefühle



Core Designs Tomb Raider hat den PC-Klassiker Alone in the Dark zum Vorbild



FIFA Soccer '96 (hier PSX) erscheint für fast alle Systeme

Meister aller Klassen: ELECTRONIC ARTS!

Sportspiele gehören nicht umsonst zu den beliebtesten Spaßspendern im Videospieldbereich. Garantieren sie doch zünftigen Multiplayer-Spaß oder lange Zeit motivierende Liga-Duelle. Die Nase ganz vorne hat natürlich wieder einmal Electronic Arts, die die 96er-Reihe ihre Sportspielserie wie gewohnt auf allen wichtigen Systemen präsentieren. **FIFA Soccer '96** bietet auf Mega Drive und Super NES verbesserte Grafik, über 300 Original-Teams mit echten Spielernamen und neue Animationen. Für PlayStation und Saturn präsentiert man nicht nur die eindrucksvolle Virtual Stadium-3D-Technologie, sondern enga-

gierte ZDF-Sportmoderator Wolf Dieter Poschmann für eine unterhaltsame Kommentierung. 32X-Besitzer dürfen sich ebenfalls auf eine spezielle 3D-Version freuen. Domark spendiert den Mega Drivern mit **Total Football** übrigens auch noch ein sehr gut aussehendes Fußball-Spiel, das grafisch sehr an FIFA Soccer erinnert. Besonders gut sah übrigens noch **Striker '96** aus, das zunächst für die PlayStation geplant ist. Bei entsprechendem Erfolg kommt auch eine Saturn-Umsetzung. Für Eishockey-Freunde steht ein grafisch spektakuläres **NHL '96** auf PlayStation, Saturn und 3DO an, das mit ungewohnter 3D-Optik aufwartet. Auf dem



Auf dem Mega Drive 32X macht FIFA Soccer '96 ebenfalls eine gute Figur



PGA Golf '96 wartet mit neuem 3D-System auf, sogar bei der hier gezeigten MD-Version

Saturn bekommt EA übrigens durch **NHL All Stars** von Sega Konkurrenz. Beste Chancen auf den Golf-Thron dürfte natürlich **PGA Tour '96** haben, das für PlayStation, Mega Drive, 3DO und zu einem späteren Zeitpunkt auch für den Saturn erscheinen wird. Komplette neue 3D-Techniken, Digi-Grafik und zwei (PSX, 3DO, SAT) bzw. drei neue Plätze werden versprochen. Core Design wird sich auf 32X, SAT und PSX mit der ansprechenden PC-Umsetzung **The Scottish Open** ebenfalls auf das Grün begeben. Saturn-Fans, die auf American Football stehen, müssen nicht traurig sein, daß **Madden NFL '96** vorläufig nur für die Play-

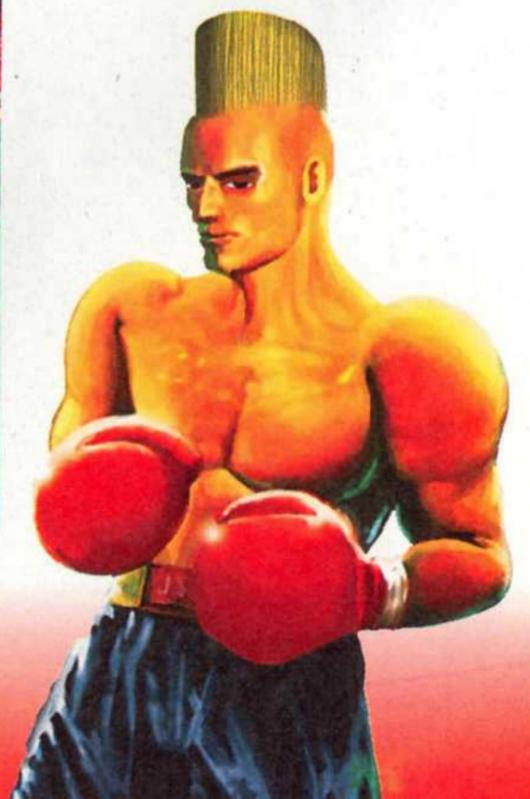
Station (später auch Mega Drive) erscheint, denn Acclaim hält mit **NFL Quarterback '96** für MD, SNES, Saturn, GB, GG und PlayStation eine nicht minder



Victory Boxing von JVC läßt auf dem Saturn die Fäuste krachen

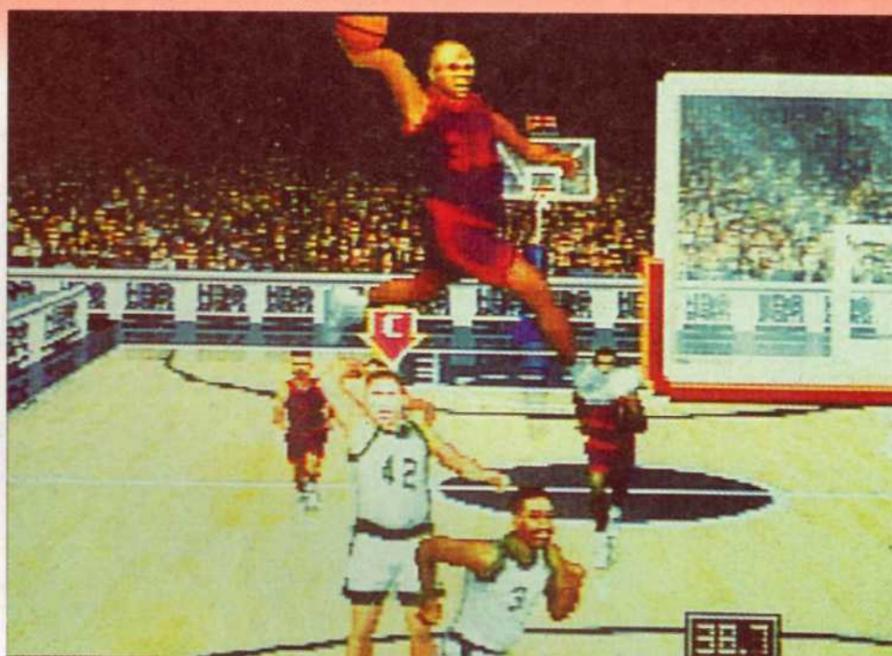


Acclaim übernimmt den EA-Trick und präsentiert die 96er-Edition von NFL Quarterback Club auf fast allen Systemen





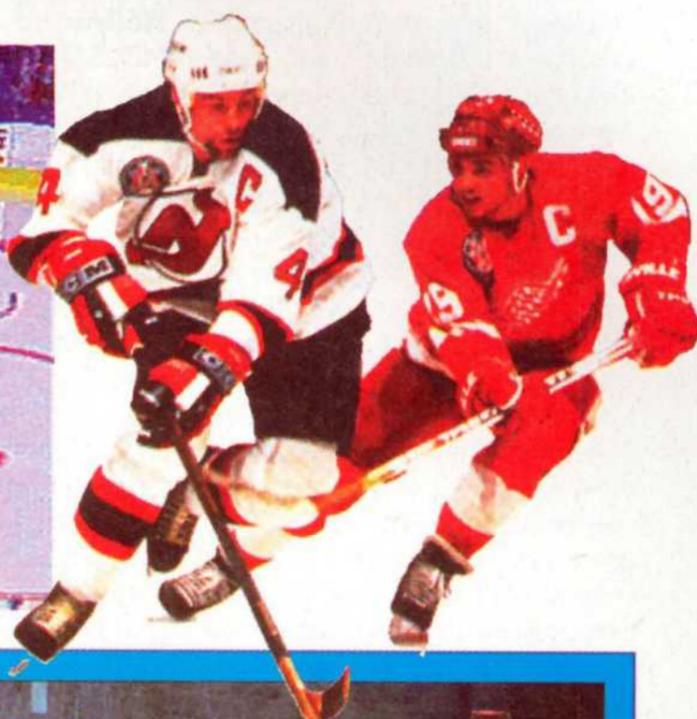
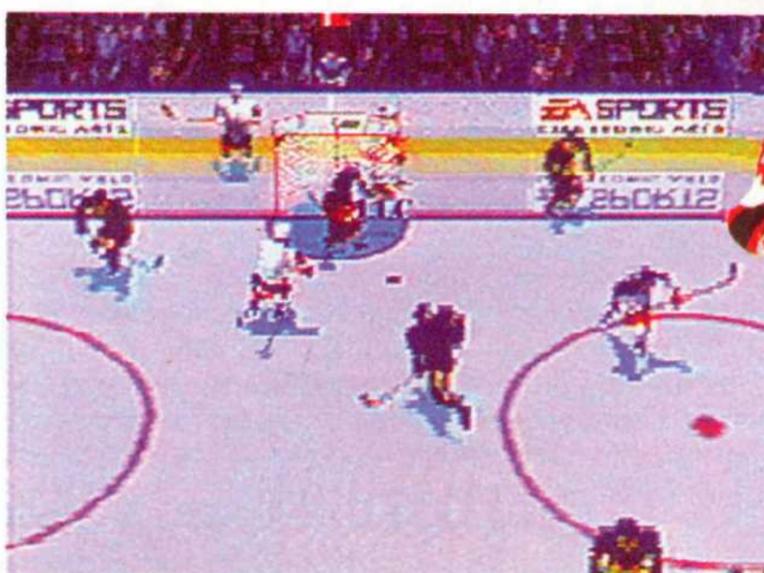
NBA Jam T.E. bietet auf SAT und PSX einige Mehr-Features als das Automaten-vorbild



Die ehemaligen 3D0-Experten von Crystal Dynamics produzieren nun ausschließlich für Saturn und PlayStation. Der erste Titel war Slam 'n' Jam '95

NHL Hockey '96 Überrascht auf den 32-Bitern mit flinker 3D-Optik

interessante Alternative bereit. Wer auf Baseball steht, wird mit der per Capture Motion Technology inszenierten Acclaim-Simulation **Frank Thomas Big Hurt Baseball** (SN, MD, SAT, PSX, GB, GG) oder dem grafisch eindrucksvolleren **3D-Baseball '95** (SAT, PSX) von Crystal Dynamics ausreichend bedient. Die bisherige Basketball-Referenz NBA Live muß um seinen Thron fürchten, denn mit den 32-Bit-Versionen von **NBA Jam T.E.** (PSX, SAT) und dem interessanten **Slam'n'Jam '95** (PSX, SAT) von Crystal Dynamics stehen aussichtsreiche Neulinge auf dem Parkett. NBA Jam T.E. unterhält mit zwei witzigen Gags, mit denen man die Spieler entweder auf Zwergengröße schrumpfen oder die Köpfe auf Ballonumfang aufblasen kann. Rechtzeitig zum Box-Revival in Deutschland legt JVC mit **Victory Boxing** ein ansprechendes Sportspiel hin, das grafisch an Virtua Fighter erinnert. Konami läßt die 16-Bitern nicht im Stich und schickt noch dieses Jahr das Basketballspiel **NBA Give'n Go!** (SN) und **International Super Star Soccer Deluxe** (SN, MD) auf den Platz. Ungewöhnliche Snowboard-Unterhaltung verspricht EA mit dem PlayStation-Spiel **Shredfest**. Krönender Abschluß unserer aktuellen Sportberichterstattung bildet die Ankündigung von Interplay, das sie künftig alle Virtua Spors-Titel auf PlayStation und Saturn umsetzen wollen. Den Auftakt machen die Umsetzung des auf dem PC enorm erfolgreichen **Virtua Pool** und **Virtua Baseball**.



Sega lädt ein!

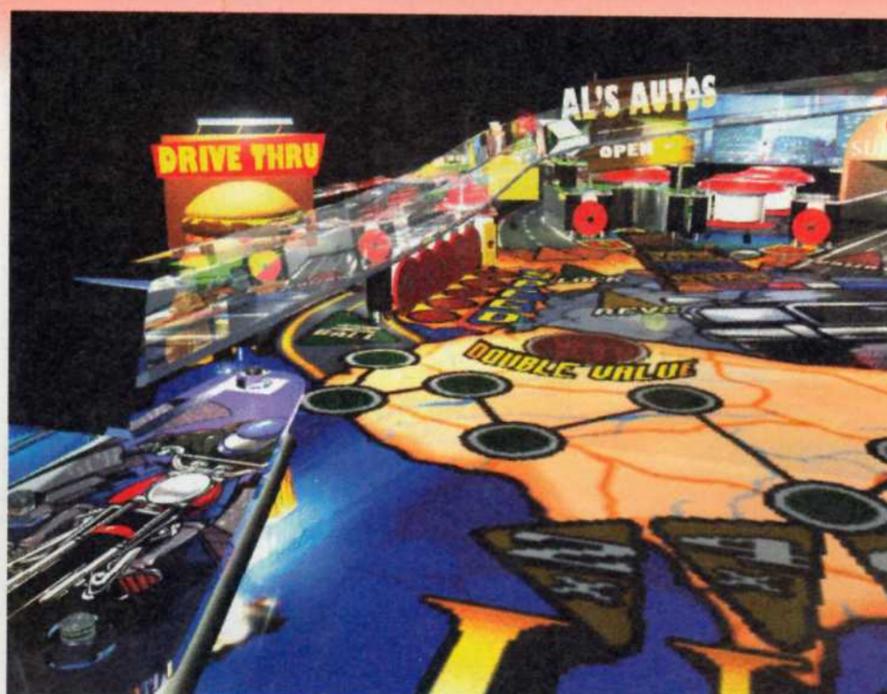
Sega schickte im nur wenige Minuten entfernten Headquarter seine neuen Hits ins Rennen. **Sega Rally**, **Virtua Fighter II** und **Virtua Cop** (inklusive Pistole) waren sowohl auf dem Saturn als auch auf dem Automaten spielbereit und ließen dank der umwerfenden Qualität den Saturn-Kritikern das Wort im Halse stecken. Außerdem zeigte man natürlich **Virtua Fighter**, das neueste Spiel von den Ecco-Erfindern namens **Kolibri** und **FIFA Soccer '96** für das 32X. Für den Mega Drive präsentierte man **Garfield**, **Donald Duck**, **Marsupilami**, **Vectorman** und **Comix Zone**, während sich GG-User an **Tails Adventures**, **Sonic Labyrinth**, **Arena** sowie **Power Rangers - The Movie** erfreuten.

Sega präsentierte in ruhiger Atmosphäre in seinem Headquarter an der Cromwell Road seine neusten Hits





Virgin möchte mit Tilt! (PSX, SAT) neue Flippermaßstäbe aufstellen



Rasante Kamerafahrten und abgefahrene Tische werden bei Tilt en masse geboten

Der Rest vom Fest

In Sachen Action-Adventures scheinen auf den 32-Bitern neue Zeiten anzubrechen. Die grafisch ehemals kümmerlichen Lieblingsspiele warten mit spektakulären Optiken auf, die ihresgleichen suchen. Insbesondere das auf dem Kinohit basierende **Caspar** (PSX, SAT) von Interplay verzaubert mit einem putzigen Hauptdarsteller und fotorealistischer Kulisse. **Swagman** (SAT, PSX) erinnert ebenfalls an Zelda und bietet noch nie dagewesene Licht- und Schatteneffekte, die von liebevoller Programmierarbeit zeugen. **D** von Acclaim für den Saturn erinnert am ehesten an Myst und überzeugt mit ewig langen FMV-Sequenzen bester Machart. Nicht zu unterschätzen ist auch **The Horde** (PSX, SAT) von Crystal Dynamics. Abseits der bereits vorgestellten

Genres tat sich zwar nicht sehr viel, aber immerhin Beachtenswertes. Das isometrische 3D-Jump & Run **Spot goes to Hollywood** (SAT, PSX; 32X, MD, SN) wird wohl problemlos seinen Weg an die Spitze der Charts finden. Auf den Weg dorthin wird er einen Kollegen aus dem Virgin-Stall finden, der von seinem Vater David Perry inszeniert wurde. **Earthworm Jim 2** läßt die guten alten 16-Bitter (SN, MD) noch einmal so richtig aufblühen, und zeigt was in ihnen steckt. Insbesondere die originellen Spielideen können gefallen. Es wird übrigens bereits an Fassungen für Saturn und PlayStation gearbeitet. Flipperfreunde sollten für **Tilt!** (PSX, SAT) schon einmal zu sparen beginnen, das mit spektakulären Perspektiven überrascht. Auf einen Denkspiel-

Kracher in Tetris-Klasse hofft man anscheinend bei Viacom, denn **Zoop** wird gleich für alle relevanten Formate umgesetzt. Es handelt sich jedoch nur um einen Tetris-Clone bei dem die Steinchen aus vier Richtung auf die in der Mitte postierte Kanone zufliegen. Eine originelle Mischung aus Lemmings und Sensible Softwares Söldnerspektakel ist **Worms** von Team 17, das mit witziger Sprachausgabe auf MD, SN, SAT und PSX für Furore sorgen soll. Die auf den 16-Bitern bereits vorliegende Automatenumsetzung **Primal Rage** soll auf Saturn und PlayStation übrigens in Spielhallenqualität ablaufen!



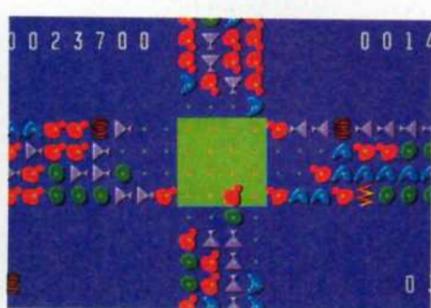
Swagman von Core Design überrascht mit erstaunlichen Schatteneffekten



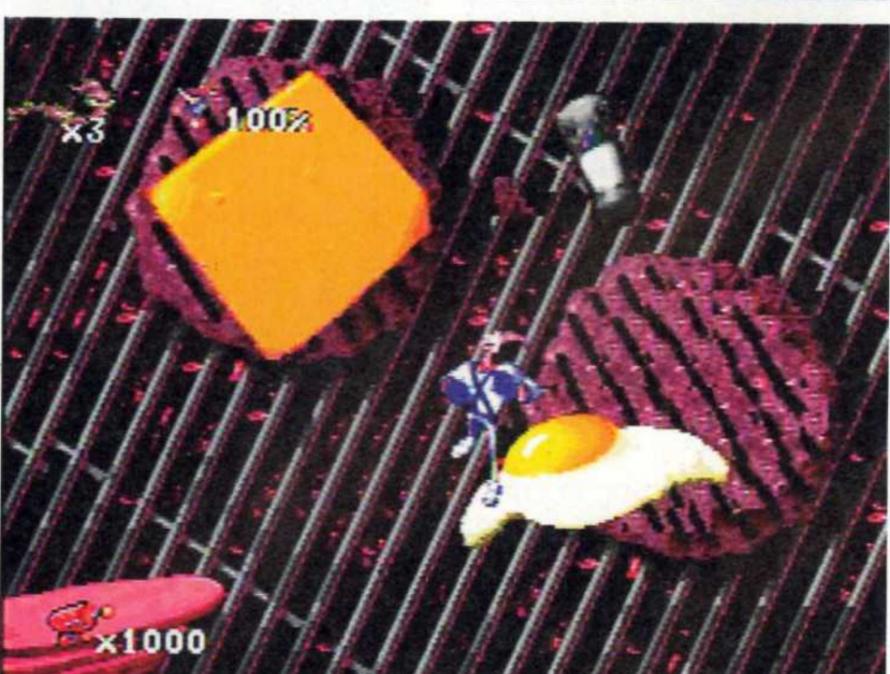
Spot goes to Hollywood überzeugt mit detaillierten Grafiken



Das geheimnisvolle 'D' (SAT) von Acclaim erinnert an Myst



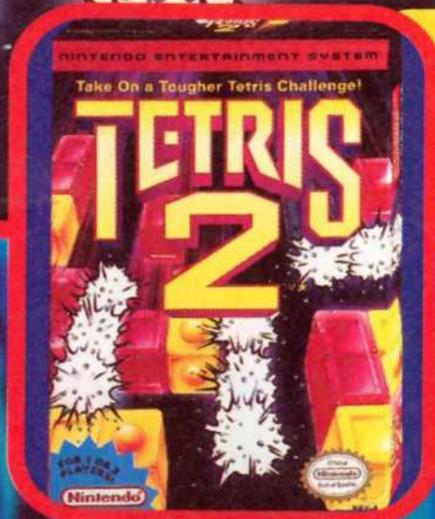
Ob Zoop von Viacom zu einem neuen Tetris werden kann, wissen nur die Denkspielfans



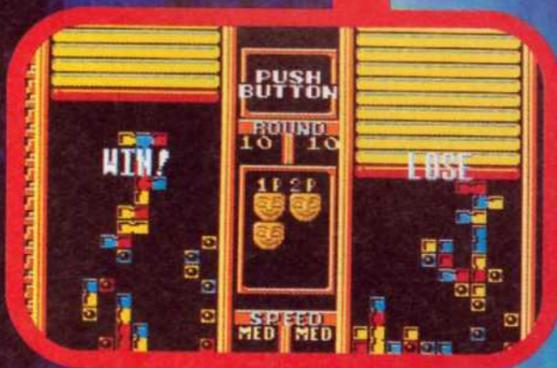
Earthworm Jim 2 (MD, SN) bringt die alten 16-Bitter noch einmal richtig zum Kochen

Neue Formen. Neue Taktik. Neues Spiel.

TETRIS™★



ACHTUNG
SUCHTGEFAHR!



Tetris 2 ist DIE neue große Herausforderung für Millionen von Tetris-Fans. Ein ganz heißes Ding, egal, ob Du es allein oder zu zweit spielst. Teste Deine Reaktionsfähigkeit, und geh aufs Ganze. Und wenn Du mal einen Stein falsch ablegst, sprengst Du Dir den Weg einfach wieder frei. Tetris 2 gibt's für Super Nintendo, **Nintendo®** Game Boy und NES. HAVE MORE FUN



Secret of Evermore

Action Adventure/1 Spieler/Anfang Dezember

RPG-Spezialist Square Soft, weltbekannt durch die Final Fantasy-Serie, hat erneut zuge schlagen. Im Gegensatz zu den bisherigen Produkten wurde SOE allerdings ausschließlich in Amerika entwickelt. Zur Story: ein Junge und sein Hund entdecken eine Maschine, die den verrückten Erfinder und seine Kollegen schon vor Jahren ins Fantasyland Evermore katapultiert hat. Indem der Hund an dem Kabel herumknabbert, aktiviert er das Gerät und die beiden ereilt das



Zelda-like erlernt Eure Spielfigur im Laufe des Abenteuers immer mehr Fähigkeiten

gleiche Schicksal. Das 24 MBit starke Secret of Evermore weist viele Qualitäten anderer Square-Abenteuer auf. So wurde beispielsweise das komplette Inventory-Menü von Secret of Mana übernommen, durch das Ihr die zahlreichen Items bequem anwählen könnt. Auch Zaubersprüche sind mit von der Partie, wobei diese magischen Waffen zuvor durch Alchemie-Künste zusammengebraut werden müssen. Auf eine umfangreiche Party wurde diesmal verzichtet, dafür könnt Ihr aber zwischen der Spielfigur und seinem Hund hin- und herschalten und bei der computergesteuerten Figur den "Aggressivitätslevel" bestimmen. Obwohl die Grafik erwartungsgemäß nicht auf Chrono Trigger-Niveau liegt, hinterließ SOE einen sehr guten Eindruck, nicht zuletzt durch die ausgesprochen witzigen deutschen Texte.



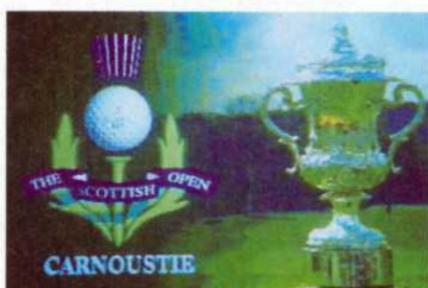
Die Texte wurden vollkommen auf den deutschen Markt zugeschnitten, so beginnt das Abenteuer beispielsweise in Grossostheim, dem Hauptsitz von Nintendo



Wie bei Secret of Mana erscheinen auf Knopfdruck sämtliche Menüpunkte kreisförmig um Euren Akteur



Dieses eklige Insekt schützt seinen Schwachpunkt durch die riesige Klauen, die sich nur ab und zu öffnen



32X
MEGA DRIVE 32X

The Scottish Open - Virtual Golf

Sportspiel/1-4 Spieler/K.A.

Nach Golf Magazine die zweite Simulation des edlen Rasensports für das 32X. Das Segatreue Softwarehaus Core Design stellt mit diesem Modul mal wieder ihr technisches Know How unter Beweis. Für dieses Golfspiel wurde zum ersten Mal eine Realtime 3D-Environment-Grafik verwendet, was einen flüssigen Grafikaufbau und hohen Realismus bewirken soll.

Auch beim Gameplay wurde geklotzt statt gekleckert: Bis zu vier Freunde können sich auf insgesamt vier Bahnen à 18 Löcher mit 64 Computer-Golfern messen. Die Bedienung wurde auf "Arcade-Style" getrimmt, sprich, selbst blutige

Anfänger werden schnell die ersten Erfolge verbuchen.



Das fertige Modul bietet insgesamt 72 Löcher

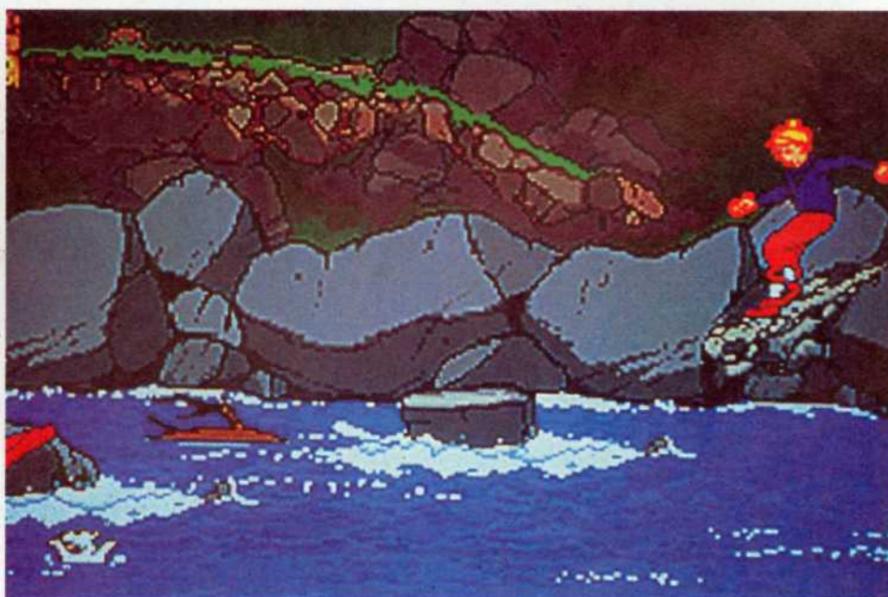


Tintin in Tibet

Jump'n Run/1 Spieler/ K.A.

Tim und Struppis Comic-Alben wurden weltweit sage und schreibe 173 Millionen Mal verkauft und in 52 Sprachen übersetzt. Nun sicherte sich Infogrames die Lizenz und bringt das passende Videospiel auf den Markt. In seinem ersten Abenteuer muß Tim seinen verschollenen Freund Chang in den eisigen Himalaya-

Gebirgen suchen. Das 13 Level starke und sehr abwechslungsreiche Jump'n Run-Game wurde mit einer aufwendigen Grafik versehen. Für die Animation der Spielfigur verwendeten die Grafiker beispielsweise 650 Animationsphasen, während das Hintergrundlayout sich sehr stark an der Comicvorlage orientiert.



Tim muß wohl oder übel ein kaltes Bad nehmen, um seinen Vierbeiner zu retten

SAT
SATURN**World Series Baseball**

Sportspiel/1-2 Spieler/K.A.

Sega Sports dürfte mit dieser Baseball-Simulation für Furore sorgen. Neben der Liga-Lizenz, unterschiedlichen Stadien und vielseitigen Optionen, bietet dieses Sportspiel eine beeindruckende Optik mit feinsäuberlichen animierten Sprites. Der besondere Clou: Sobald der Batter trifft, fliegt Ihr durch eine ausgeklügelte Kamera-Perspektive quasi mit dem Ball mit.



Durch den flüssigen Zoom-Effekt wirkt WSB wie eine Fernsehübertragung

SAT
SATURN**NHL All Star Hockey**

Sportspiel/1-2 Spieler/Dt. Version November

Segas grafisch ansprechender Versuch EAs Eishockeyspiele paroli zu bieten. Mit der NHL-Lizenz im Gepäck, könnt Ihr durch die zahlreichen Optionen die neuesten Statistiken studieren, ein All Star-Team zusammenstellen oder im Play Off mitmischen. Das eisige Geschehen darf zudem in der einstellbaren Wunsch-Perspektive gespielt werden.

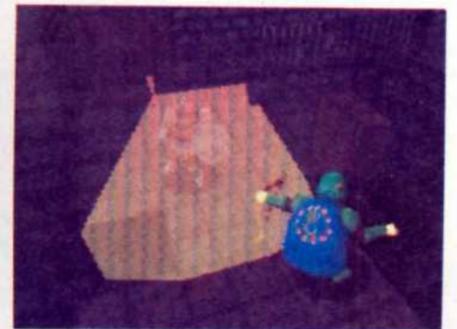


Die flotten 3D-Grafiken fangen die Dynamik der Sportart gut ein

SAT
SATURN**Mysterium-The Realms of Lore**

Strategie/1 Spieler/Dt. Version Januar

... in Japan unter dem Namen Riglord Saga bekannt. Die erfreuliche Mitteilung gleich vorweg: Die Übersetzung des Strategie-Hammers ins englische ist fast perfekt. Bei diesem inoffiziellen Shining Force-Nachfolger zieht Ihr mit dem wagemutigen Prinz Aragon und seiner Mini-Party gegen Lord Bane in die Schlacht. Wie beim Mega Drive-Kultspiel führt Ihr auf eine Art Schachbrett die Charaktere rundweise über das Szenario. Wichtigster Unterschied gegenüber den 16 Bit-Vorbild: Die Polygon-Charaktere werden aus der isometrischen Perspektive dargestellt, wobei die Ansicht auf Knopfdruck stufenlos zoomt wird. Gewohnt süchtigmachend und absolut hitverdächtig!



Bei Zweikämpfen werden die beiden Strelthähne einfach herangezoomt



Auf Wunsch könnt Ihr die Spielfläche mit einem Raster überziehen

P
C
/
C
DR
O
Mab
DM 9,95

S

E ab
S DM 29,95

G ab

B DM 19,95

Neu in Berlin
Der Shop mit Service

robby rob shop

Das Sony Playstation Depot

Nur bei uns: Das ultimative 8-Button-robby rob pad nur DM 39,95

SONY PLAYSTATION (Wir haben sie!) DM 569,-

Alle Sony-Spiele vorrätig

Shop im Shop:

robby rob depots findet
Ihr in 20 Berliner Porst- und
Videoworldfilialen.
Auch in Deiner Nähe!

Verkauf
Vermietung
Versand

(Bitte Preisliste anfordern)



Versandkosten:

Vorkasse: 6,95 DM
Kreditkarte: 9,95 DM
NN: 9,95 DM + 3,- DM Post-NN-Gebühr
Ab 250,- DM Bestellwert: Versandkosten frei
Ausland (nur Vorkasse/Kreditkarte): 15,- DM
Folgende Kreditkarten werden akzeptiert:



robby rob shop: Dahlmannstr. 1 A, (S-Bhf. Charlottenburg), 10629 Berlin

☎ 030 - 324 97 58 Fax: 030 - 324 96 63

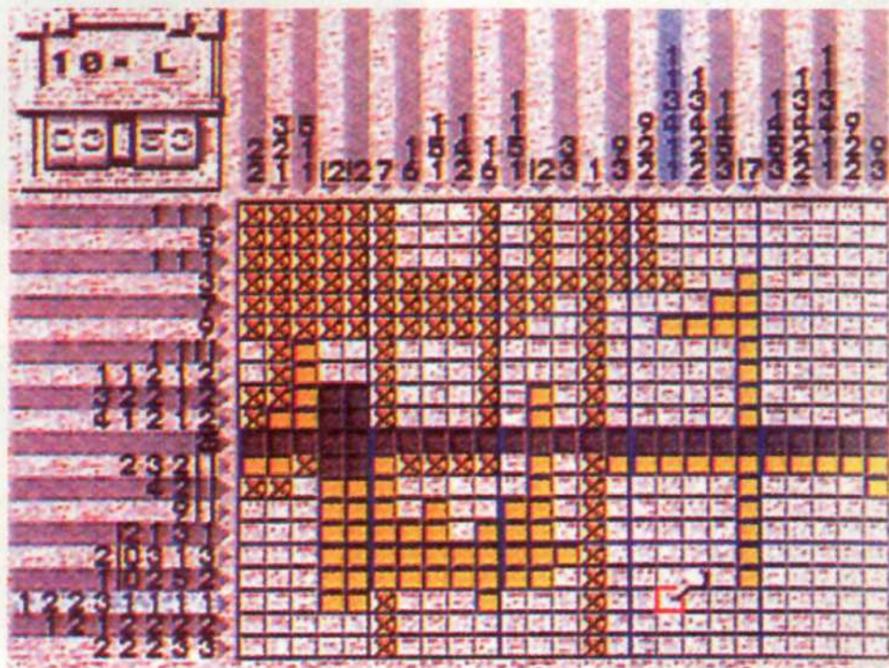
S
E
G
A
S
A
T
U
R
NS
O
N
Y

SN
SUPER NINTENDO**Mario's Picross**

Denkspiel/1 Spieler/K.A.

Die kultige Game Boy Grübelelei darf nun auch auf dem Super Nintendo genossen werden. Auf einer zunächst leeren Matrix müßt Ihr mittels vorgegebener Zahlenkombinationen Bilder ausstanzen. Bei diesem "Malen nach Zahlen" kommt es vor allem auf logisches Denken und Schnelligkeit an, denn ein unbarmherziges Zeitlimit, das

Fehler bestraft, erschwert die Knochelei ungemein. Das grafisch triste Denkspiel wurde durch ein paar Japano-Knuddelfiguren etwas aufgepeppt. Durch das Mehr an Tasten und Farbigkeit dürfte sich der Spielspaß gegenüber der Game Boy-Version um ein Weiteres erhöhen.

SN
SUPER NINTENDO**Mega Man X3**

Jump'n Shoot/1 Spieler/K.A.

Das dreihundertste Abenteuer des schießwütigen Fließbandhelden. Diesmal wird sich gegenüber dem X2-Teil jedoch einiges verändern. Wichtigste Unterschiede: Mega Man ballert sich zusammen mit dem roten Gegenstück Zero durch die umfangreichen Levels und der neue Oberschurke hört neuerdings auf den Namen Doppler.



Auch die feuerrote Zero darf diesmal mitballern

PS
PLAYSTATION**NBA Basketball**

Sportspiel/1-2 Spieler/April

Konami setze seine gesamte Arcade-Erfahrung vom erfolgreichen Spielhallenautomaten Run & Gun in diese Basketball-Simulation. Die spektakuläre und äußerst flüssige Texture-Grafik kann sich bereits in diesem frühen Entwicklungsstadium sehen lassen. Hoffentlich erscheint diese heiße Korbwerferei mit NBA-Lizenz früher als geplant.



Durch einen ordentlichen Zoom erlebt Ihr akrobatische Dunks hautnah

PS
PLAYSTATION**Loaded**

Shoot'em Up/1-2 Spieler/Okttober (USA)



Cooler und ziemlich blutrünstiger Boom-Verschnitt von Gremlin. Ein Asteroid, vollbeladen mit allerlei Schwerverbrechern, die von FUB (Fat Ugly Boy) eingesperrt wurden, treibt ziellos durch das All. FUB hofft, daß die Schweren Jungs sich eines Tages befreien können, damit er sie mittels

Die Ballerei Loaded gelzt nicht mit Blut-Effekten

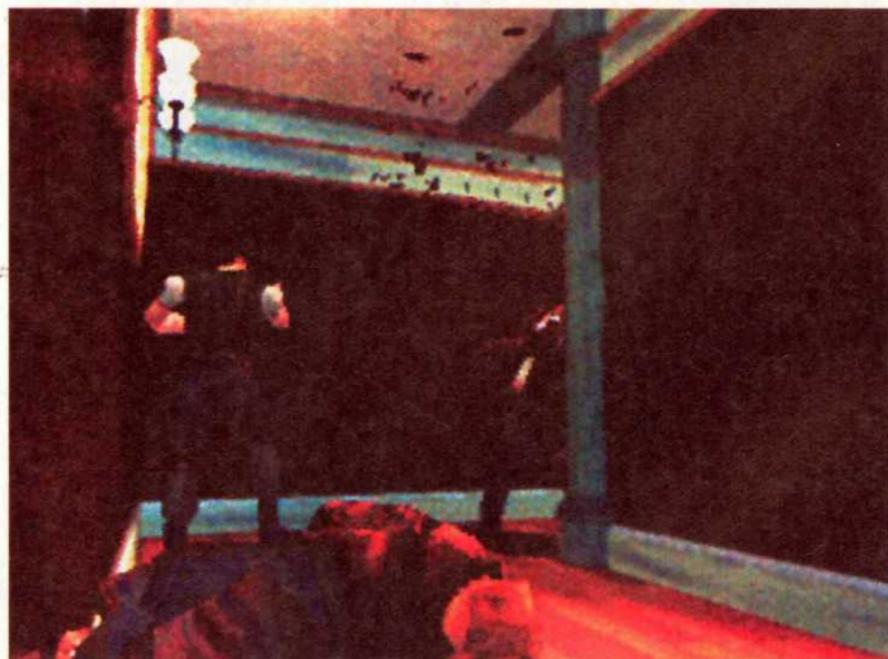
seiner großkalibrigen Wumme allesamt vernichten kann. Seine Logik: "Besiege ich sämtliche Oberschurken, werde ich der Herrscher des Universums sein". Der Spielverlauf ist ebenso wüst wie die Story. In der Vogelperspektive stapft Ihr durch die Texture-Korridore und mäht mit Eurer Wunderwaffe alles nieder. Düstere Grafiken und tonnenweise Splattereffekte verleihen der Ballerei ein Endzeit-Szenario.

PS
PLAYSTATION**Resident Evil**

3D-Action Adventure/1 Spieler/K.A.

Noch eine blutige 3D-Ballerei, diesmal allerdings von Capcom. Wie bei Alone in the Dark tapst Ihr als Detektiv durch drei Zombie-verseuchte Häuser, einen Turm sowie über einen Friedhof. Im Gegensatz zum PC-Klassiker geht es im Spiel ziemlich rabiat zu: Die Spielfigur ballert die Zombie-Brut mit solch gnadenloser Brutalität über den Haufen,

daß fliegende Gliedmaßen keine Seltenheit sind. Die flüssigen Zoom-Effekte, ansprechenden Textures und geschmeidige Steuerung zeugen von hoher Programmierkunst. Toller Einfall am Rande: Zu Beginn des Spiels dürft Ihr Euch einen Assistenten aussuchen, der Eure Befehle ohne zu Murren ausführt.



SUPER NINTENDO
ENTERTAINMENT SYSTEM

Actraiser 2	dt	79.00
Addams Family Values	dt	129.00
Adventure Island 2	dt	117.00
Aero der Akrobat	dt	119.00
Aero the Akrobat 2	uk	94.00
Air Cavalry	dt	99.00
Arby Lightfoot	dt	79.00
Asterix & Obelix	dt	129.00
Batman Forever	dt	119.00
Beavis and Butthead	dt	109.00
Big Sky Trooper	dt	114.00
Bombberman 3	dt	119.00
Boogerman	dt	99.00
Bubsy 2	dt	139.00
Casper	dt	119.00
Castlevania Vampire	dt	129.00
Chrono Trigger	us	149.00
Congo	dt	99.00
Cut Throat Island	dt	114.00
Demolition Man	dt	109.00
Demons Crest	dt	129.00
Dirt Racer FX	dt	119.00
Donald in Maui Malla	dt	129.00
Dankey Kong Count. 2	dt	129.00
Dankey Kong Country	dt	139.00
Dracula X (16 MB)	dt	129.00
Dragon - Bruce Lee	dt	79.00
Earth Warm Jim	dt	79.00
Earthbound+Spieleb.	us	129.00
F1 Championship	dt	99.00
Fifa Soccer 96	dt	99.00
Frank T. Big Hurt B.	dt	114.00
Green Lantern	dt	119.00
Hebereke 2	dt	89.00

Illusion of Time	dt	109.00
Int Superstar Soccer	dt	119.00
ISS Deluxe (16 MB)	dt	129.00
Jelly Boy	dt	109.00
Joe & Mac 3	dt	99.00
Madden Football 96	dt	99.00
Jordan Adventure	dt	99.00
Judge Dredd	dt	119.00
Jungle Strike	dt	109.00
Kawasaki Superbikes	dt	99.00
Kid Clown Crazy Cha.	dt	109.00
Killer Instinct	dt	139.00
Legend	dt	99.00
Lion King (24 Meg)	dt	109.00
Last Vikings 2	dt	99.00
Madden 95	dt	79.00
Mario Andretti Rac.	dt	109.00
Mario World 2	dt	109.00
Mask	dt	115.00
Maximum Carnage 2	dt	114.00
Mega Man X 2	dt	109.00
Mega Men 7	dt	109.00
Mickey & Minnie	dt	109.00
Mickey Mania	dt	99.00
Micro Machines 2	dt	119.00
Mr. Tuff	dt	109.00
NBA Basketball	dt	129.00
NBA Live 96	dt	99.00
NBA Live 95	dt	89.00
Newman-Haas Indy Car	dt	109.00
NFL Quarterback '96	dt	114.00

NHL Hockey 96	dt	109.00
Oscar	dt	119.00
Pac Man 2	dt	109.00
Pinball Fantasies	dt	99.00
Pinocchio	dt	129.00
Pocky & Rocky 2	dt	99.00
Parky Pig's H.Hol.	dt	119.00
Power Ranger 2	dt	119.00
Primal Rage	dt	129.00
Prime Goal 3	dt	119.00
Punch Out!	dt	109.00

Patty Squad	dt	119.00
Realm	dt	119.00
Revolution X	dt	114.00
Rabocap vs. Termina.	dt	109.00
Schlümpfe (dt. Text)	dt	109.00
Scoby Doo	dt	114.00
Secret of Mana kp.dt	dt	109.00
Secret of Evermore	dt	109.00
Shadow	dt	109.00
Shadowrun kp.dt.	dt	119.00
Shaq-Fu	dt	109.00
Shootout Soccer	dt	109.00
Side Pocket	uk	119.00
Sim City	dt	89.00
Soul Blazer	dt	109.00
Spawn	dt	114.00
Spider-Man Venom	dt	114.00
Star Trek:Deep Space	dt	124.00
Star Trek: Next Gen.	dt	109.00
Star Trek: Fleet Aca.	dt	109.00
Tetris & Dr. Mario	dt	89.00
Tetris 2	dt	109.00
Tom & Jerry 2	dt	134.00
Total Football	dt	129.00
Troy Aikman Football	dt	119.00

Turrican 2	dt	119.00
Urban Strike	dt	119.00
Vortex	dt	124.00
Wario's Woods	dt	89.00
Waterworld	dt	119.00
Wayne Gretzky NHLPA	dt	119.00
Weapon Lord	dt	119.00
Whizz	dt	119.00
Wild Guns	dt	119.00
World Masters Golf	dt	109.00
Warms	dt	119.00
WWF Wrestl. Arcade	dt	114.00
X-Kultüre 2097	dt	99.00
Zelda-Link t.t. Past	dt	89.00

Super NES-Sonderangebote		
Blackhawk	dt	69.00
Indiana Jones	dt	69.00
John Madden 94	dt	49.00

Mario All Star Clas.	dt	69.00
-----------------------------	----	--------------

Mario Kart Classic	dt	69.00
---------------------------	----	--------------

Mario Paint mit Maus	dt	69.00
Metroid	uk	69.00
NBA Jam Tournament	dt	49.00

Rise of the Robots	dt	49.00
---------------------------	----	--------------

Sparkster	dt	49.00
Star Wars 3	dt	69.00
Star Wing	dt	39.00
Stargate	dt	49.00
Street Racer	dt	49.00
Streetfighter 2 Cla.	dt	49.00
Syndicate	dt	49.00
Tazmania	dt	39.00
Tiny Toon	dt	45.00
True Lies	dt	59.00

Super NES-Zubehör		
6 Button Pro Joypad	dt	19.00
6 Spieler Adapter	dt	49.00
Cinch Kabel m.Start	dt	29.00
Cinch Kabel S.NES	dt	19.00
Dankey Kong Plüsch	dt	39.00
Dankey Kong Anhänger	dt	4.90
Game Mags 2	dt	89.00
Infrarot Joypads	dt	99.00
Pro Pad 2 SV-339	dt	36.00
Pro Pad SV-334	dt	29.00
Scart Kabel S.NES	dt	19.00
Spieleb. Dankey 2	dt	24.00
Spieleb. Mario Worl.2	dt	24.00
Super Game Boy	dt	99.00
S.NES ohne Spiel	dt	199.00
Universal Adaptor	dt	39.00
Verlängerung Joypad	dt	15.00

GAME BOY

Akira	dt	59.00
Asterix & Obelix	dt	59.00
Asteroids & Missile	dt	59.00
Batman Forever	dt	59.00
BC Kid 2	dt	59.00
Bubsy 2	dt	59.00
Casper	dt	59.00
Cut Throat Island	dt	59.00

Donkey Kong Land	dt	59.00
Earth Worm Jim	dt	64.00
European Golf	dt	59.00
Frank Th. Baseball	dt	59.00
Galaga & Galaxian	dt	59.00
John Madden 95	dt	59.00
Jungle Strike	dt	59.00
Kirby's Dream Land 2	dt	59.00
Mario's Picross	dt	44.00
Mega Men 4	dt	59.00
Mickey Mouse 5	dt	59.00
Micro Machines 2	dt	59.00
NFL Quarterb. Club 95	dt	59.00
NFL Quarterback '96	dt	59.00
NHLPA Hockey '95	dt	64.00
Pack Panic	dt	45.00
Pinball Deluxe	dt	59.00
Pinball Mania	dt	59.00
Pinocchio	dt	59.00

Primal Rage	dt	59.00
Riddick Bows Boxing	dt	59.00
Schlümpfe (dt. Text)	dt	59.00
Sequest DSV (SGB)	dt	49.00
Star Trek Generation	dt	59.00
Streetfighter 2	dt	59.00
Super BattleTank	dt	59.00
Super Mario Land 3	dt	59.00

Tetris	dt	45.00
Tetris 2	dt	59.00
Tim in Tibet	dt	59.00
True Lies	dt	59.00
USHAR Monster Truck	dt	59.00
Wario Blast	dt	59.00
Waterworld	dt	59.00
Warms	dt	59.00
WWF Raw	dt	65.00
Zelda	dt	59.00

Gameboy-Sonderangebote

Fifa Soccer	dt	39.00
-------------	----	-------

Gameboy-Zubehör

Game Boy Netzteil	dt	17.00
Game Boy schwarz	dt	109.00
Game Boy weiß	dt	109.00



Addams Family Values	dt	109.00
Asterix 2 Power a.1.	dt	99.00
Batman and Robin	dt	119.00
Batman Forever	dt	114.00
Beavis and Butthead	dt	89.00
Bram Stoker Dracula	dt	89.00
Bubble & Squeak	dt	79.00
Castlevania	dt	89.00
Clay Fighter	dt	89.00
Comix Zone	dt	109.00
Cut Throat Island	dt	114.00
Cybernauts	dt	89.00
Death & Ret.a.Superm	dt	99.00
Demolition Man	dt	99.00
Donald Duck Maui Ma.	dt	109.00
Dragon - Bruce Lee	dt	79.00
Dynomite Haddy	dt	99.00
EXO Squad	dt	109.00
F1 Championship	dt	89.00

Fifa Soccer 96

Fire Team Rogue	dt	89.00
Flinstones - Movie	dt	119.00
Generation Last	dt	89.00
Havoc	dt	99.00
Hurricanes	dt	94.00
IMG Int. Tour Tennis	dt	99.00
Itchy & Scratchy	dt	99.00
Jelly Boy	dt	109.00
J.Madden Football 96	dt	89.00
Judge Dredd	dt	109.00
Jurassic Park Ramp.	dt	99.00
Justice League	dt	79.00
Light Crusader	dt	109.00
Lothar Matthäus	dt	109.00
Madden NFL 95	dt	69.00
Mario Basler Soccer	dt	114.00
Marsupilami	dt	114.00
Mask	dt	109.00
Maximum Carnage 2	dt	114.00
Megaman Willy Wars	dt	109.00
Mickey & Minnie	dt	109.00
Mickey Mania	dt	79.00
Mr. Nutz	dt	69.00
Mr. Nutz 2	dt	109.00
NBA Basketball	dt	109.00
NBA Jam Tournament	dt	99.00
NBA Live 96	dt	89.00
NBA Live 95	dt	69.00
NFL Quarterback '96	dt	114.00
NHL Hockey 96	dt	99.00
Page Master	dt	109.00
Sampres Tennis 96	dt	109.00
PGA Tour Golf 96	dt	89.00
PGA Tour Golf 95	dt	89.00

Pacohatas

Primal Rage	dt	109.00
Punischer	dt	109.00
Patty Squad	dt	109.00
Revolution X	dt	114.00
Rise of the Robots	dt	69.00
Schlümpfe	dt	99.00
Sequest DSV	dt	109.00
Shining Force 2 (DA)	dt	129.00
Skeleton Crew	dt	89.00
Soleil (Komp. dt.)	dt	111.00
Sonic 1&2 & Dr.Roba.	dt	109.00
Speedy Gonzales	dt	109.00
Spiderman/X-Man	dt	99.00
Spirou	dt	99.00
Star Trek-Deep Space	dt	109.00
Stargate	dt	99.00
Story of Thoru kp.dt	dt	124.00
Syndicate	dt	99.00
Theme Park kompl.dt.	dt	99.00
Tiny Toon 2	dt	79.00
Total Football	dt	109.00
Urban Strike	dt	99.00
Vectorman	dt	114.00
Waterworld	dt	99.00
Weapon Lord	dt	99.00
Wonder Boy 3	dt	69.00
World Class Soccer	dt	109.00
WWF Wrestl. Arcade	dt	114.00
X-Men 2	dt	99.00

Mega Drive-Sonderangebote

Boltz	dt	29.00
Bubsy 2	dt	39.00
Double Outch	dt	49.00
Fifa Soccer 95	dt	59.00
Flux (Juice)	dt	54.00
Hyperdunk	dt	39.00
Incredible Hulk	dt	39.00
Marko's Magic Footb.	dt	55.00
Mighty Max	dt	59.00
NHLPA Hockey '95	dt	49.00
Ottifants	dt	29.00
Pack Panic	dt	59.00
Pitfall!	dt	49.00
Prince of Persia	dt	59.00
Puggsy	dt	49.00
Snake, Rattle'n Roll	dt	49.00
Sword of Vermilion	uk	49.00
Talespin	dt	39.00
Toughman Boxing	dt	49.00

Uneces Roughness 95	dt	55.00
Winter Olympics	dt	39.00
Yogi Bear	dt	49.00

Mega Drive-Zubehör

4 Spieler Adapter	dt	65.00
6 Button Joypad	dt	39.00
Action Replay Pro 2	dt	79.00
Antennenweiche MD 2	dt	39.00
ASCII 6 But. Joypad	dt	45.00
ASCII 6 Button Pad	dt	45.00
Cinch Kabel MD 1	dt	15.00
Competition Joypad	dt	16.00
Pro Pad 6 B. SV-439	dt	39.00
Program Pad SV-443	dt	59.00
Sega Maus	dt	75.00
Tecco 183 Joypad	dt	23.00



Battle Frenzy	dt	109.00
Chuck Rally-B.C.Rac.	dt	109.00
Demolition Man	dt	99.00
Dragon Lore	dt	89.00
Dragon's Lair kp.dt.	dt	99.00
Dungeon Explorer 2	dt	89.00
Ecco the Dolphin 2	dt	109.00
Fahrenheit	dt	109.00
Fatal Fury Special	dt	69.00
Flying Nightmares	dt	99.00
ISS Deluxe (16 MB)	dt	89.00
Kids on Site	dt	89.00
Lords of Thunder	dt	89.00
Mega Race	dt	89.00
Midnight Raiders	dt	109.00
NBA Jam	dt	89.00
Rebel Assault	dt	109.00
Samurai Showdown	dt	74.00
Schlümpfe	dt	99.00
Soul Star (komp. dt.)	dt	109.00
Space Adventure	dt	89.00
Surgical Strike	dt	109.00
Syndicate	dt	99.00
Theme Park	dt	99.00
World Cup Golf	dt	99.00

Mega-CD-Sonderangebote

Bill Walsh Football	dt	39.00
NHLPA Hockey '94	dt	39.00
Powermanger	dt	39.00
Prince of Persia	dt	29.00

Sonic satt!

Vier Jahre nach seinem sensationellen Debüt wird es laut Segas Marktstrategen wieder Zeit, Sonic der neu aufrückenden Generation von Videospiehlern vorzustellen. Zu diesem Zwecke wurde ein Modul namens Sonic Compilation erstellt, mit dem Ihr zu einem günstigen Preis die ersten beiden Abenteuer des flinken Igels noch einmal erleben dürft. Als zusätzliches Schmankerl rundet die geniale Grübelei Dr. Robotniks Mean Bean Machine das "Three in One"-Modul ab.



Saturn goes Online

Nach Photo CD und dem MPEG-Cartridge wird der Saturn durch eine Internet-Verbindung via Modem noch ein deutliches Stück seinen multimedialen Ansprüchen gerecht. Bereits Mitte 1996 soll der Saturn durch ein spezielles Modem-Peripherie-Gerät mit auf dem Daten-Highway mitmischen dürfen. Diese Internet-Verbindung ist selbstverständlich ohne Computer möglich, da sämtliche Texte einfach vom Fernsehschirm abgerufen werden. An zusätzlichen Kommunikationsanwendungen, wie zum Beispiel dem Anschluß eines Keyboards wird derzeit fieberhaft gearbeitet.

Wann auch Ihr mit dem Saturn Online gehen könnt, ist derzeit ungewiß; erster möglicher Termin: Ende 1996.

Sega macht Disney Konkurrenz

Die US-Stadt Seattle wird nächstes Jahr um eine Attraktion reicher sein. Bis Juli'96 eröffnet Sega im "The Meridian" ein weiteres Interactive Entertainment



Center (IEC), wo auf rund 2500 qm sämtliche Neuheiten in der elektronischen Unterhaltung präsentiert werden. Auch die Nachbarn von Sega können sich sehen lassen, neben einem 16 Leinwände starken Cineplex Kino, könnt Ihr Euch im riesigen Niketown (ebenfalls 2500 qm) sportlich einkleiden oder im Planet Hollywood (1700 qm) kulinarische Genüsse zu Euch nehmen. Damit wird das Meridian in Seattle mit zu den aufregendsten Unterhaltungszentren in den USA gehören. Damit aber noch nicht genug. Bis zum Jahre 2000 möchte Sega sage und schreibe 150 (!) IECs sowie die über 3500 qm großen Amusement Theme Parks (ATP) in Nordamerika errichten. Tatkräftig unterstützt wird Sega dabei durch den Filmkonzern MCA sowie Steven Spielbergs Firma Dreamworks. Auch die Europäer kommen demnächst in den Genuß eines IECs. Sega of Europe hat bereits erste Pläne für London.

Nomad in den USA erhältlich

Sega of America kündigte für den Oktober den Release des portablen Mega Drives namens Nomad an. Das handliche Gerät ist zu 100% kompatibel mit der 16-Bit Konsole und wird knapp unter 200\$ kosten. Mittels eines speziellen Kabels kann der Nomad sogar am Fernseher angeschlossen werden. Insgesamt sechs AA-Batterien sollen für circa drei Stunden Spielspaß sorgen und via Dialogkabel sind auch Spiele zu zweit gleichzeitig möglich. Eine Veröffentlichung in Deutschland ist derzeit nicht vorgesehen.

Alles unter Kontrolle

Die englische Firma Spectravideo hat gleich fünf verschiedene Pads für den Saturn entworfen. Die ergonomisch geformten Joypads bieten allesamt Autofire- und Slow Motion-Funktionen sowie ein extra langes Kabel. Die Preise liegen bei ca. 39 bis 69 DM.

Neues über Ultra 64

Die Gerüchteküche über Nintendos sagenumwobene 64-Bit-Konsole brodelt weiter. Die neueste Information aus Japan: Square und die Firma Just System Corp sollen derzeit an einem speziellen Modem werken, daß es einem ermöglicht, in den eigenen vier Wänden Home-Banking bzw. -Shopping zu betreiben. Ferner dürfen sangesmutige Videospieeler ihre Gesangskünste mittels einer Karaoke-Funktion unter Beweis stellen. Trotz fehlender offizieller Angaben nimmt das erste Software-Paket für das Ultra 64 immer konkretere Formen an. Folgende Nintendo-Titel gelten als wahrscheinlich: Ein Super Mario Kart-Verschnitt, ein weiteres Donkey Kong Country-Abenteuer, ein brandneues Jump'n Run-Spiel mit Mario in der Hauptrolle, Killer Instinct II sowie ein weiteres Final Fantasy RPG von Square, wobei es nun fast als sicher gilt, daß deren jüngst gezeigten Bilder keine reinen Grafikstudien waren. Und noch eine erfreuliche Nachricht: Auch Capcom und Konami werden künftig Nintendos Traumkonsole unterstützen. Konamis erster U64-Titel soll eine grafisch und spielerisch aufgebohrte Version ihrer erfolgreichen Kickerei Fighting Eleven werden.

Schon Gehört

Super Mario World 2 entwickelt sich zum Megaseller. Weltweit ging der Sequel bereits über eine Million mal über den Ladentisch. Zum Vergleich: Super Mario World 1 wurde insgesamt 3,4 Millionen mal verkauft.

Das langangekündigte Spiel Star Fox 2 wurde endgültig auf Eis gelegt. Wahrscheinlicher Grund: Auf dem U64 dürfte dieser Weltraum-Shooter eine weitaus bessere Figur abgeben.

Am 4.11. findet in Würzburg, Kolpinghaus eine große Videospiele Tausch- und Kaufbörse statt. Die Platzgebühr beträgt 15 DM pro qm, der Eintritt 4 DM. Anmeldung unter der Nummer 0931/571601 oder 09381/3630.

Street Fighter und keine Ende: In Zusammenarbeit mit Graz (The Tick, X-Men) wird künftig Street Fighter: The Animated Series produziert. Neben der Zeichentrickserie ist sogar ein gleichnamiger Kinofilm in Arbeit. Weitere geplante Capcom Zeichentrickhelden: Darkstalkers und Mega Man.

High Tech-Game Gear: Durch neuentwickelte Programmiertricks, mit denen auch flüssiges Zoomen in Echtzeit und extra große Sprites möglich sind, soll Segas Kleinster zu neuen Ehren kommen. Die bisher für unmöglich gehaltenen Effekte sollen erstmals in einem bisher unbekanntem Beat'em Up-Spiel verwendet werden.

Auch in Amerika findet der Virtual Boy keinen besonders guten Anklang. Die ersten Verkaufszahlen liegen circa 50% unter ihren Erwartungen. Damit sinken auch die Chancen, daß Nintendos 3D-Handheld jemals deutschen Boden erreichen wird.

Sega zieht um

Sega Europe verkauft ihr rund 2200 qm großes Hauptquartier in London. Voraussichtlicher Abnehmer wird Malaysian Airlines sein. Das neue Sega-Gebäude liegt nunmehr in Chiswick und wird mit 1500 qm deutlich kleiner sein. Der Grund für den Umzug hat ökonomische Gründe, denn rund 750 qm stehen im alten Sega House derzeit leer. Außerdem bringt Sega der Verkauf einen Gewinn von circa 8-10 Millionen DM ein.

Sega/SNK-Deal

Gerüchten zufolge haben die beiden Videospiegelgiganten Sega of Japan und SNK (Neo Geo) für Januar ein Meeting ange-setzt, um über eventuelle Lizenz-Geschäfte zu sprechen. Durch diese Vereinbarung wären Titel wie beispielsweise Samurai Shodown II für den Saturn denkbar, während SNK an einer 2D-Prügelei mit Virtua Fighter-Charakteren arbeiten dürfte.

Erste Sega PC-Titel bekannt

Sega of Americas Personal Computer Games Division, kurz Sega PC, hat vor kurzem ihre ersten konkreten Titel bekannt gegeben: In Arbeit sind derzeit Ecco the Dolphin CD, Tomcat Alley CD sowie die Comic Prügelei Comix Zone. Auch eine Umsetzung ihrer Saturn Hits Panzer Dragoon und Virtua Fighter sind geplant, wobei das 3D-Beat'em Up der Remix-Version gleichkommen soll. Sonic CD wurde gegenüber früheren Pressemitteilungen nicht mehr angekündigt.

Sega of America senkt Saturn-Preis

Um mit der Konkurrenz aus dem Hause Sony preislich mithalten zu können, will Sega voraussichtlich ihren Preis für den Saturn auf 299 \$ (rund 450 DM) senken. Außerdem soll die Next Generation-Konsole mit dem Knaller Virtua Fighter- The Remix im Bundle für rund



Nach wie vor existieren noch keine Screenshots, dennoch wird das U 64 bereits jetzt beworben

349 \$ zu haben sein. In Deutschland reagierte man auf Sonys KampfpPreis hingegen, indem man dem Saturn mehr Spiele beilegte.

Nintendo startet erste U64 Anzeigen-Kampanie

Nintendo scheint den kalten Wind der Next Generation-Konsolen immer stärker zu spüren. In einer acht Seiten langen Anzeigen-Strecke in der Videospiegel-Zeitschrift Consoles Plus wurden kürzlich nicht nur die neuesten Spiele wie Killer Instinct und SMW 2 beworben, sondern auch die Ultra 64-Kon-

sole vorgestellt. Während man die Hardware zwar großformatig zu sehen bekam, wurden jedoch keine Bilder von Spielen gezeigt. Stattdessen durften die Leser Nintendos 64-Bit-Philosophie studieren, was fast schon einer kleinen Durchhalteparole gleichkommt.

Most Wanted

Darauf wartet die Mega Fun:

1. Virtua Fighter 2 (Saturn)
2. Super Mario RPG (SNES)
3. Sega Rally (Saturn)

Telefon: 05 21/6 42 34

M.C. Game

Telefon: 05 21/6 42 34

SNES:

Acro the Acrobat	59,95	DV
Adams Family Values (dt. Texte)	79,95	DV
Air Cavalry	99,95	US
Bass Masters Classic	129,95	US
Batman Forever	119,95	DV
Blackhawk	59,95	PV
Blazing Skies	59,95	PV
Brainlord	99,95	US
Breath of Fire	129,95	US
Cacoma Knight in Bizyland	59,95	US
Captain Commando	119,95	DV
Castlevania - Vampires Kiss	129,95	PV
Chrono Trigger	139,95	US
Demolition Man	119,95	DV
Dragon View	119,95	US
Dungeon Master	69,95	US
Earthbound	139,95	US
Eye of the Beholder	69,95	US
FIFA Soccer	69,95	DV
Final Fantasy II	129,95	US
Final Fantasy III	149,95	US
Flinstones - the Movie	129,95	DV
Foreman For Real	119,95	DV
Front Mission	179,95	JP
Ghoul Patrol	49,95	DV
Hagane	109,95	PV
Illusion of Gaia	59,95	US
Illusion of Time	109,95	DV
Indiana Jones	69,95	DV
Judge Dredd	129,95	DV
Jungle Strike	99,95	DV
Justice League	69,95	DV
Killer Instinct	129,95	DV
King Arthur	129,95	US
Legend of Zelda	89,95	DV
Lemmings 2	49,95	DV
Mario Basler Fever Pitch Soccer	109,95	DV
Mechwarrior	49,95	PV
Mega Man 7	119,95	US
Metal Marines	49,95	PV
Mystical Ninja (dt. Texte)	49,95	DV
NBA Jam T.E.	69,95	DV
NBA Live 95	119,95	DV

NFL Quarterback Club	69,95	DV
Power Rangers the Movies	129,95	US
Primal Rage	119,95	DV
Return of the Jedi	79,95	DV
Robotrek	89,95	US
Romance of the 3 Kingdoms	139,95	US
Sea Quest DSV	129,95	DV
Secret of the Stars	119,95	US
Shadowrun (dt. Texte)	119,95	DV
Soccer Kid	49,95	DV
Soccer Shootout	119,95	DV
Sports Illustrated Footb.&Baseb.	119,95	US
Stargate	89,95	DV
Star Trek Deep Space Nine	109,95	US
Stunt Race FX	69,95	DV
Super Bomberman 2	69,95	DV
Superman	79,95	DV
Super Mario 2: Yushi's Island	119,95	DV
Super Punch Out	99,95	DV
Super Star Soccer	119,95	DV
Super Turrican 2	99,95	DV
SWAT Cats	109,95	US
Syndicate	49,95	PV
Tecmo Super Baseball	119,95	US
Tetris & Dr. Mario	79,95	DV
Tetris 2	119,95	US
Theme Park	119,95	DV
Unirally	109,95	DV
Vortex	49,95	DV
Wild Guns	119,95	DV
Wizardry V	79,95	US
Yogi Bear	49,95	DV
Zero the Kamikaze Squirrel	59,95	DV

MEGA DRIVE:

Alien Soldier	99,95	DV
Batman Forever	119,95	DV
Battletech	109,95	DV
Demolition Man	99,95	DV
Dragon	39,95	DV
Die Schlümpfe	109,95	DV
Dinosaurs for Hire	49,95	US
Dragonog Revenge	49,95	DV
F1 '95	79,95	DV
Flintstones	49,95	DV

Foreman For Real	99,95	DV
Judge Dredd	109,95	DV
Light Crusader	119,95	DV
Madden 95	49,95	DV
Mario Basler Fever Pitch Soccer	109,95	DV
Mega Man - Wily Wars	119,95	DV
Mega Turrican	49,95	DV
Micro Machines 2	109,95	DV
Mickey Mania	69,95	DV
NBA Action 95	109,95	DV
NBA Live 95	79,95	DV
NFL Quarterback Club	69,95	DV
NHL 95	59,95	DV
NHL 96	99,95	DV
Pete Sampras Tennis 96	109,95	DV
Phantasy Star TV	159,95	US
Pirates Gold	119,95	US
Shadowrun	119,95	US
Skeleton Krew	109,95	DV
Spirou	109,95	DV
Stargate	79,95	DV
Story of Thor	129,95	DV
Street Racer	109,95	DV
Striker	79,95	DV
Syndicate	109,95	DV
Theme Park	109,95	DV
The Punisher	109,95	DV
Top Gear 2	119,95	US
Toughmen's Contest	49,95	DV
Wayne Gretzky Hockey	119,95	DV
X-Men 2	119,95	DV

ATARI JAGUAR:

Alien vs Predator	109,95
Double Dragon V	99,95
Flashback	119,95
Hover Strike	109,95
Iron Soldier	109,95
Pinball Fantasies	119,95
Rayman	119,95
Syndicate	119,95
Super Burn Out	109,95
Thempest 2000	119,95
Theme Park	119,95
Ultra Vortex	119,95

Zool 2	59,95
--------	-------

SEGA SATURN:

Blazing Tornado	139,95	JP
Bug!	109,95	DV
Bug!	89,95	US
Clockwork Knight 2	119,95	JP
Digital Pinball	109,95	DV
Fantastic Pinball	129,95	JP
Layer Section	119,95	JP
Minnesota Fats Pool Legend	119,95	US
Pebble Beach Golf	99,95	DV
Pretty Fighters	149,95	JP
Shining Wisdom	139,95	JP
Shin Shinobi Den	109,95	JP
Slam Dunk	139,95	JP
Street Fighter Movie	129,95	JP
Sui Ken Bo	129,95	JP
Virtua Fighter Remix	109,95	DV
Virtual Volleyball	139,95	JP
Wing Arms	119,95	JP
World Advanced Military Comm.	159,95	JP

SONY PLAYSTATION:

Sony Playstation Konsole	569,95	DV
3D Lemmings	99,95	DV
Ace Combat	159,95	DV
Aquanauts Holiday	139,95	DV
Arc the Lad	159,95	DV
Battle Arena Toshinden	99,95	DV
Dragon Ball Z	149,95	DV
Ground Stroke	159,95	DV
Jumping Flash	99,95	DV
Kileak	99,95	DV
Metal Jacket	139,95	JP
NBA Jam T.E.	99,95	DV
Night Striker	139,95	DV
Novastorm	99,95	DV
Philosoma	149,95	DV
Rapid Reload	99,95	DV
Ridge Racer	99,95	DV
Winning Eleven	149,95	DV
Wipe Out	99,95	DV
Zeitgeist	149,95	DV
Zero Divide	149,95	DV

Wir haben auch eine Riesenauswahl an PC-CD Rom Spiele

M.C. Game

Ihr PC- und Videospiegel-Spezialist • Detmolder Straße 68 • 33604 Bielefeld • Telefon: 05 21/ 6 42 34 Fax: 05 21/ 6 42 35

Fordern Sie unsere Preisliste an! Versand per UPS (auf Wunsch auch per Post) • Porto + Verpackung + Nachnahmegebühr DM 12,-.

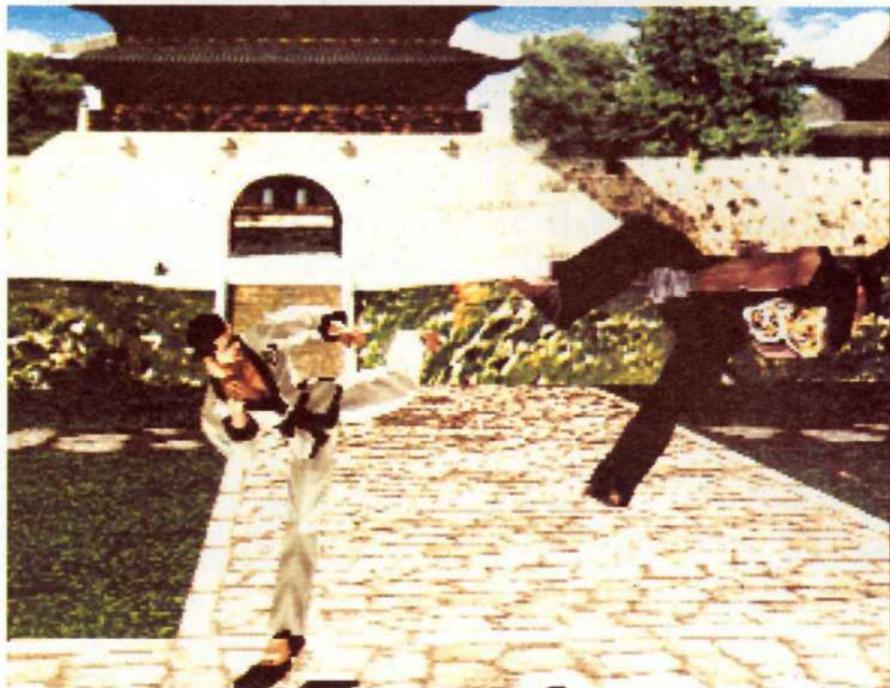
Ab DM 300,- versandkostenfrei. Ankauf und Tausch von gebrauchten Spielen

TEKKEN 2

Kommt für PlayStation

Acht Wochen vor der Veröffentlichung der deutschen PlayStation-Version von Tekken 1, überrascht Namco mit dem Release des Arcade Nachfolgers

Der Prügelspiel-Oberknaller geht mit Volldampf in die zweite Runde. Grafische Verbesserungen halten sich zwar in Grenzen, um jedoch ähnlich zuzuschlagen, wie es Sega bei Virtua Fighter gelang, wäre wohl ein Wunder nötig gewesen - und damit tut sich Namco auch noch etwas schwer. Das soll aber nicht heißen, daß sich an dem Spiel nichts geändert hätte. Die detaillierten Hintergründe, die schon in Tekken 1 begeisterten, wurden komplett überarbeitet und noch atmosphärischer gestaltet, ebenso die Kampfflächen, die mit Texturen überzogen wurden. Für ungläubiges Staunen sorgen die Licht- und Schatteneffekte in einigen der Stages. Mit der Japanerin Jun, dem Chinesen Lei und dem Endgegner des ersten Teils Heihachi stehen drei neue Charaktere zur Verfügung. Tragisch ist nur, daß Kazuya dabei auf der Strecke bleiben mußte. Aber weil dieser nicht unter den zehn anwählbaren Charakteren zu finden ist, muß das ja nicht bedeuten, daß er über-



Der Koreaner Baek ist Laws neuer Zwischen-Endgegner

haupt nicht in Erscheinung tritt... . Natürlich gibt es für alle Kämpfer auch wieder imposante Zwischen-Endgegner. In Sachen Kampftechniken blieb fast alles beim Alten. Nur wenige neue, dafür aber teil-

weise wirklich spektakuläre Moves wurden ins Spiel eingebaut. Umso bemerkenswerter ist die Tatsache, daß die einzelnen Bewegungsabfolgen der Kombos nicht mehr einem straffen Muster folgen müssen, sondern sehr variabel gestaltet werden können. Nicht unbedingt eine Revolution im Prügelspielgenre, hat Tekken 2 dennoch das Zeug zum Arcade-Hit. (Guido) Muster von Tuning



Die neuen Hintergründe sehen sehr lecker und stimmungsvoll aus



Die süße Jun, der Polizist Lei und Ex-Boss Heihachi verstärken das Team

Drei neue Kämpfer



Die Figuren wirken etwas kantiger als im ersten Teil



HIGH SCORE GAMES

089 / 96 24 24 96

SUPER NINTENDO

Action Replay 3	dv	99,-
Batman Forever	dv	119,-
BC Kid	dv	49,-
Bomberman	dv	129,-
Big Sky Trooper	dv	129,-
Breath of Fire 2	us	129,-
Chrono Trigger	us	149,-
Clayfighter 2	us	29,-
Demolition Man	dv	89,-
Demons Crest	dv	69,-
Earth Worm Jim 2	dv	129,-
Intern. Superstar Soccer Deluxe	dv	139,-
Megaman 7	dv	129,-
NHL 96	dv	129,-
Power Rangers 2	dv	129,-
Prehistoric Man	us	129,-
Revolution X	dv	129,-
Secret of the Star	dv	119,-
Secret of Evermore	dv	119,-
Star Trek-Deep Space Nine	dv	129,-
Stargate	dv	79,-
Super Mario World 2	dv	119,-
Theme Park	dv	129,-
Turrican 2	dv	99,-
Weapon Lord	dv	129,-
Wayne Gretzky Hockey	dv	129,-
WWF Wrestlemania	dv	129,-

PLAYSTATION

A-Train 4	us	Okt.
Antennenkabel	dv	49,-
Air Combat	dv	99,-
Alien Trilogie	dv	109,-
Controller	dv	55,-
Casper	dv	109,-
Cyberia	dv	99,-
Dark Stalkers	us	129,-
Destruction Derby	dv	105,-
Discworld	dv	99,-
Extreme Games	dv	99,-
Formation Soccer	dv	99,-
Gundam	jp	59,-
Goal Storm	dv	99,-
Joypad 6-Button	dv	79,-
Joypad Verlängerung	dv	35,-
Kileak the Blood	dv	95,-
Krazy Ivan	dv	99,-
Lemmings 3D	dv	95,-
Link Kabel	dv	49,-
Memory Card	dv	49,-
NBA Jam T.E.	dv	95,-
neGcon Joypad	dv	99,-
Novastorm	dv	95,-
Panzer General	dv	99,-
Parodius Deluxe	dv	99,-
Philosoma	dv	99,-
Primal Rage	dv	99,-
Play Station	dv	599,-
Play Station & Ridge Racer	dv	689,-
Rapid Reload	dv	95,-
Rayman	dv	99,-
RGB Kabel	dv	49,-
Raiden	dv	99,-
Revolution X	dv	99,-
Ridge Racer	dv	105,-
Ridge Racer Revolution	jp	Dez
Shell Shock	dv	95,-
Slayer	dv	99,-
Street Fighter the Movie	dv	95,-
Street Racer	dv	99,-
Tekken 2	jp	Dez.
Toh Shin Den	dv	95,-
V-Tennis	jp	159,-
Warhawk	dv	99,-
Warhammer Fantasy Battle	dv	99,-
Wipe out	dv	105,-
WWF Wrestlemania	dv	109,-
X-Man	dv	99,-

3DO

Blade Force	us	Okt.
Creature Shock	dv	109,-
D's Diner	us	Okt.
Dragon Lore	dv	99,-
Gex	us	69,-
Killing Time	us	Okt.
NHL 96	dv	Okt.
Novastorm	us	49,-
PGA Golf 96	dv	Okt.
Primal Rage	dv	109,-
Space Hulk	us	129,-
Syndicate	dv	69,-
Wing Commander 3	dv	109,-

MEGA DRIVE/CD/32X

Alien Soldier	dv	69,-
Batman + Robin	dv	69,-
Batman Forever	dv	99,-
Comix Zone	dv	109,-
Earth Worm Jim 2	dv	129,-
Fifa 96	dv	109,-
John Madden 95	dv	49,-
Landstalker	dv	99,-
Light Crusader	dv	119,-
Lunar 2 CD	dv	109,-
Mega Drive Grundgerät	dv	169,-
Mega Man W.W.	dv	89,-
NHL Hockey 96	dv	109,-
Revolution X	dv	119,-
Slammaster	dv	89,-
Sonic Compilation	dv	119,-
Spot goes to Hollywood	dv	119,-
Story of Thor	dv	99,-
Theme Park CD	dv	109,-
Weapon Lord	dv	119,-
WWF Wrestlemania	dv	119,-

SATURN

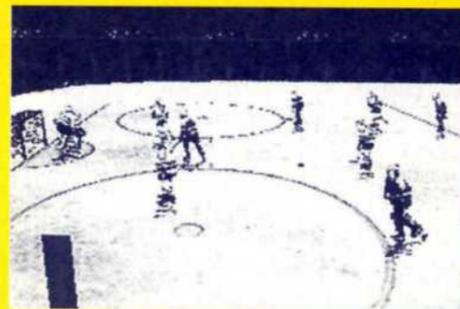
Action Replay	dv	99,-
Sega Saturn mit 2 Spielen	dv	899,-
Advanced Military Commander	jp	149,-
Bug	dv	109,-
Casper	dv	109,-
Clockwork Knight 2	dv	109,-
Controllpad	dv	39,-
Cyber Speedway	dv	99,-
Cyberia	dv	99,-
Daytona	dv	129,-
Dark Legends	us	Okt.
Digital Pinball	dv	105,-
Golden Axe	jp	139,-
Greatest Nine	jp	129,-
Layer Section	jp	139,-
Lenkrad	dv	129,-
Memory Card	dv	99,-
MPEG-Karte	dv	339,-
Myst	dv	99,-
Mystery Mansion	dv	129,-
NBA Jam T.E.	dv	95,-
Panzer Dragon	dv	109,-
Parodius Deluxe	dv	99,-
Primal Rage	dv	99,-
Rayman	dv	99,-
Revplution X	dv	99,-
Robotica	dv	99,-
Shell Shock	dv	109,-
Shinobi X	dv	99,-
Skeleton Warrior	jp	Okt.
Steamgear Mash	jp	139,-
Street Fighter the Movie	dv	95,-
Street Racer	dv	99,-
Universaladapter (alle Formate)	dv	69,-
Victory Goal	dv	99,-
Virtua Fighter Remix	dv	79,-
Virtual Hydlide	dv	99,-
Wing Arms	jp	139,-
X-Men	dv	99,-



Tekken - PS/dv 115,-



Donkey Kong Country 2 SNES/dv 139,-



NHL Hockey SAT/dv 109,-



Virtua Hang On SAT/dv Nov.

Versandkosten DM 10,- + NN

Express + DM 9,-

Schnellservice: Lieferbare Spiele werden am Tag der Bestellung versendet.

DV = Deutsche Version;

EV = Europäische Version;

JP = Japanische Version;

US = Amerikanische Version

★★Ladengeschäfte:★★

München

Herzogstr. 2 (Münchner Freiheit)

Tel.: 089 / 344 388

Oldenburg

Kurwickstr. 2 (Fußgängerzone)

Tel.: 0441 / 1 22 33

Augsburg

Fuggerstr.4-6 (Königsplatz)

Tel.: 0821 / 31 31 34

(Ladenpreise können variieren) Fax: 089 / 961 41 00

Händler willkommen

(Gewerbenachweis erforderlich)



Virtua Fighter 2

Erscheint Dezember/ Saturn/
Sega/ 1-2 Spieler

Um der starken PlayStation Beat'em Up-Konkurrenz nun auch in grafischer Hinsicht ebenbürtig zu sein, hängen sich Yu Suzuki und seine Programmierer mächtig ins Zeug, und kitzeln aus dem Saturn Leistungen heraus, die so mancher nicht für möglich gehalten hätte. Während der Sprung von Virtua Fighter zu Virtua Fighter Remix grafisch schon enorm war, steht für die noch dieses Jahr erscheinende Virtua Fighter 2- Umsetzung sogar eine noch größere Steigerung an. Selbstverständlich finden sich neben den acht Kulthelden aus Teil 1 auch die Neuzugänge Shun und Lion in der Saturn-Version. Shun ist ein 83-jähriger Trunkenbold, der mit genialen Animationen begeistert, zu seinem Leidwesen allerdings oftmals eine Schluck aus der Whisky-Pulle dem Finishing Move vorzieht. Der Franzose Lion ist gerade mal sechzehn Jahre alt und dadurch relativ klein, erstaunt jedoch mit gewaltigen Special-Moves. Ansonsten wurde das Special-Move-Sortiment der

AM2, die Erfinder der 3D-Beat'em Ups, legen mit Virtua Fighter 2 eine der perfektesten Automaten-Konvertierungen hin

bekannten Fighter-Garde noch einmal komplett überarbeitet und stärkenmäßig aneinander angeglichen. Die Texturen der Kämpfer sehen mittlerweile dermaßen realistisch aus, daß man kaum mehr Polygon-Fighter dahiner vermutet. Der größte Unterschied zu VF1 läßt sich jedoch bei der Hintergrundgrafik ausmachen. Hier findet man nun perfekte scrollende 3D-Optiken mit Tempeln, Brücken oder Häusern, die für ein realistischeres Szenario sorgen. Am abgefahrensten ist

jedoch der Kampf auf dem Floß, das gemächlich über den Fluß schippert. Dadurch sieht man gleich eine ganze Reihe neuer Szenarien! Wer nun immer noch denkt, soweit also nichts Neues, muß sich die Qualität dieser Umsetzung vor Augen halten. Dank geschickten Playfield-Einsatzes und optimaler Ausnutzung der zwei SH1-Prozessoren läuft das Geschehen in der höchsten Auflösung bei 60 Frames pro Sekunde ab, was bedeutet, daß es dem Automaten ebenbürtig ist. Nach Aussage von Factor 5-Kopf Julian Eggebrecht, läßt sich dieses Spiel so nicht auf der PlayStation machen, davon abgesehen, daß Sega kaum eine Lizenz dafür vergeben würde. Kurz gefaßt erwarten die Saturn-User mit Virtua Fighter 2 und Sega Rally technisch herausragende Spiele. (Hans Ippisch)



Wolf will anscheinend mit Pai den Boden aufwischen



Wenn der Suffbold Shun nicht gerade an seiner Flasche hängt, prügelt er sich schwankend von Level zu Level

Die beiden neuen:
Shun und Lion



Der böse Wolf und die schlagfertige Sarah beim Schlagabtausch





Erscheint November/PlayStation
Psygnosis/1-2 Spieler

Die Battletech-Kampfroboter stapfen nun auch auf den Next Generation-Konsolen umher

Wir befinden uns mal wieder in der Zukunft: Panzer wurden seit geraumer Zeit durch 20 Meter große Kampfroboter ersetzt. Ein wagemutiger russischer Pilot hört auf den Namen Ivan und wird bei einer Patrouille in Sibirien zufälligerweise Zeuge

einer außerirdischen Invasion. Doch Ivan trägt den Spitznamen "Crazy" nicht zu unrecht und macht sich selbstverständlich gleich daran, die feindliche Stahl-Armada zu vernichten. Spielerisch bedeutet das für Euch: ballern, ballern und nochmals ballern! Aus der Cockpit-



Die bergigen Landschaften wurden mit Gouraud-Schattierungen versehen und wirken daher ungewöhnlich plastisch



Mit der entsprechenden Joypad-Richtung ist auch ein Blick in den Himmel möglich

Perspektive nimmt Ihr sämtliche Feinde in Form von futuristischen Panzern, Robotern und diversen Flugobjekten ins Visier, um sie mit einem ausbaufähigen Waffenarsenal schrottreif zu schießen. Die gesamte Optik fiel bemerkenswert gut aus. Sämtliche 3D-Welten bieten

Gouraud-Schattierung und eine Vielzahl von Texture-Maps. Die feindlichen Roboter wurden zudem aufwendig animiert, wodurch sie bei ihrer stattlichen Größe sehr imposant aussehen. Durch das Link-Kabel können sogar zwei Cyborg-Piloten an den Start gehen. (Ulf)



Die hünenhaften Roboter sehen teilweise recht skurril aus



GAMES
GUNTER ZILCH - GAMES

Versand & Ladengeschäft

97421 Schweinfurt Tel.09721/21623 Bauerngasse 101

Sony Playstation dt.	599,00 DM	SNES:	
Wipe Out PSX	99,00 DM	Joshi's Island dt. ab 2. Okt.	119,00 DM
Toh-Shin-Den PSX	99,00 DM	Donkey Kong Country 2 dt. ab 11. Nov.	139,00 DM
Ridge Racer PSX	89,00 DM	Crono Trigger US	139,00 DM
NBA Jam T.E. PSX	99,00 DM	MD:	
Streetfighter-Movie PSX	99,00 DM	NHL '96	89,00 DM
		Light Crusader	119,00 DM
Sega Saturn Grundgerät	739,00 DM	Comix Zone	109,90 DM
Sega Saturn m. V. F.+ Clockwork K.	899,00 DM	Manga:	
Digital Pinball Saturn	95,00 DM	Plastic Little dt. Untertitel	39,95 DM
Bug Saturn	95,00 DM	Angel Cop 1-5	je 19,95 DM
Virtua Fighter Remix Saturn	79,90 DM	Ah my Goodess 1-4	je 39,95 DM

Händleranfragen erwünscht. Fax: 09721/16982
Versand 9 DM+ NN. Ab 300 DM frei.
Annahmeverweigerer 20 DM Gebühr.

Neu !! PC CD-Rom im Angebot. Liste anfordern.
Virtua Reality Helm m. 5 Spielen 1998,00 DM
Die neue Spieldimension am PC

VIDEOSPIELE BAIER 0 23 09/7 74 11 Waltrop

SONY PSX	SUPER NES	MEGA DRIVE	PC-ENGINE jp
Zero Divide 139,-	Einzelstücke ab 19,-	Einzelstücke ab 9,-	Castlevania X 119,-
Rayman 139,-	Beauty + Beast 29,-	CDs ab 9,-	Gradius II 119,-
Boxers Road 139,-	Dschungelbuch 49,-	Mickey Mania 49,-	Chooaniki II 119,-
V-Tennis 139,-	Sparkster 49,-	Sonic III 59,-	Neo Nectaris 119,-
Zeitgeist 129,-	Earthwonn Jim 59,-	Urban Strike 59,-	Form. Soccer 95 109,-
Winning Eleven 99,-	Mickey Mania 59,-	König der Löwen 69,-	Bomberman-Tetris 109,-
Wipe Out 89,-	Kid Clown Crazy 59,-	Alien Soldier 79,-	Götzendiener 109,-
Rapid Reload 69,-	Demons Crest 69,-	Megaman Willywars 79,-	Starparodger 109,-
DNA Imperative 69,-	BC Kid 69,-	True Lies 79,-	Spriggan 99,-
Cybersled 69,-	Samurai Shodown 79,-	NHL Hockey 96 89,-	Super Raiden 99,-
Jumping Flash 69,-	Human GP III 79,-	Snow Bros. 99,-	HU-Cards ab 29,-
	X-Men 89,-	Yujo Hakusho 119,-	Raritäten lieferbar!
	Castlevania XX 109,-	Light Crusader 119,-	
	Mr. Do 119,-	Lungrisser II 129,-	NEO-GEO-CD jp. ab 79,-
	BC Kid II 129,-		Top Hunter 89,-
	Chronotrigger 139,-		W. Heroes 2 Jet 99,-
	Parodius II 139,-		Cyberlip 99,-
	Killer Instinct 139,-		3 Count Bout 109,-
	Frontmission 139,-		Samurai Showd. 2 109,-
	Langrissier 149,-		Riding Hero 109,-
			Pulstar 119,-
			Savage Reign 119,-
			Robo Army 119,-

Keine Haftung für Kompatibilität! Umtausch ausgeschlossen! Preisliste anfordern!

SEGA NEO GEO CD
WORLD OF GAMES
Computerspiele Videospiele
Turnstr.6 75173 Pforzheim Tel. 07231 21404
PlayStation
GAME BOY MEGA DRIVE JAGUAR MS-DOS CD ROM
SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM
SEGA SATURN
3 DO Panasonic
GAME GEAR
Laufend Neuheiten!

Inserentenverzeichnis

Computec Verlag 59, 97, 71	M.C. Games 29
CPS Heidak 81	Metropolis 75
Cybersoft 27	Nintendo 15, 23, U4
DSF 63	Primal Games 93
Dynatex 65	Psygnosis 85
Freak s Shop 69	Roby Rob Shop 25
Game Store 61	Sega U2, 11
GZ Games 33	Video World 65
High Score Games 31	Videospiel Baier 33
Kinderschutzbund 65	Wolf Soft 93
Konami 17, 99	World Of Games 33
Kranz Versand 91	



Erscheint Januar/32X/Novotrade/1-2 Spieler
Novotrade bleibt dem Tierreich treu: Nach dem Meeressäuger Ecco dürft Ihr diesmal mit einem flinken Kolibri in die Lüfte steigen

Das ungarische Programmiererteam Novotrade hat eine ausgeprägte Vorliebe für Videospiele mit einem zeitgemäßen Öko-Touch. Statt tonnenschwerer Mechs und kühlem High Tech, schwebt Ihr

mit einem Kolibri-Fliegengewicht durch verträumte Wälder, ausgedörrte Steppen und malerische Wasserfälle, immer auf der Suche nach leckerem Nektar. Wie auch sein Kollege Ecco, verliert Kolibri eines

Tages durch mysteriöse Umstände seine gesamte geflügelte Verwandtschaft. Nur Euer Piepmatz nimmt den schier aussichtslosen Kampf gegen aggressive Hornissen, aufgeblähte Käfer oder fette Kröten, die mit einer stoischen Ruhe nur darauf warten, daß Ihr ihnen vor die schnalzende Zunge fliegt, auf. Die grafische Idylle des Spiels steht in einem fast schon konträren Verhältnis zum Gameplay. Mittels Power Up-Blasen bockt Ihr Euren Vogel mit diversen Waffensystem auf, befreit Blumenwiesen von der Hornissenplage und löst kleinere Kno-

bel-Auflagen. Die Technik nutzt die 32X-Fähigkeiten gebührend aus; meditative Musikuntermalung in CD-Qualität und liebevoll gezeichnete Naturlandschaften können gefallen. (Ulf)



Folgt der Termitenkönigin, um zum unterirdischen Stützpunkt der insektoiden Brut zu gelangen



Da die meisten Waffensysteme selbstständig ihr Ziel suchen, sind größere Widersacher, wie dieser Skorpion oftmals nur Kanonenfutter

MAUI MALLARD

Erscheint November/Mega Drive/Sega
 Walt Disney Interaktive/1 Spieler

Statt entspannter Urlaubsfreuden gerät Donalds Traumurlaub zum Dschungelabenteuer

Lange nichts mehr gehört von Disneys quierligem Enterich. Um so schöner ist es zu wissen, daß Donald im neuesten Mega Drive-Abenteuer gerade seinen wohlverdienten Karibikurlaub antritt. Mit einem Hawaii-Hemd bewaffnet, freut er sich schon auf die langen Tropen-Nächte, als ihn die Einwohner plötzlich darum bitten, das verschwundene Shabuhm Shabuhm-Götzenbild wieder zu finden. Was folgt, ist ein abwechslungsreiches Dschungel-Jump'n Run mit tonnenweise aberwitzigen Animationen aus der Feder von Walt Disney Interaktive.

Leider kann Donald mit seinem fetten Hintern diesmal keine Feinde plattdrücken. Stattdessen kommt ihm seine bewährte Maiskolben-Pistole wieder zu Hilfe, deren manigfaltige Muni-



Bungee Jumping einmal anders: Eine dehnbare Liane verhilft Euch zu Supersprüngen



Voodoo-Zauber und seine Folgen: Donald wird wie in einer Waschmaschine durch die Luft gewirbelt



Bild links: Der Ninja-Zustand kann nur ausgelöst werden, wenn Ihr zuvor ein Yin & Yang-Symbol eingesammelt habt

tion-Ihr sogar miteinander kombinieren könnt. Der spielerische Clou ist jedoch seine nie vermutete Ninja-Verwandlung. Mit Nunchakos ausgestattet, werden die zumeist animalischen Widersacher in diesem Zustand locker ausgeknockt. Außerdem könnt Ihr Euch mit der patenten Waffe auch an Haken festhalten und so einen eleganten Tarzan-Schwung vollführen. (Ulf)



An vorgegebenen Plätzen könnt Ihr Euch mit dem Nunchako einhaken und anschließend über Abgründe schwingen

Wertung, so läuft's...

An dieser Stelle wollen wir vor allem Neulesern eine kleine Bedienungsanleitung an die Hand geben

Meinungskasten:
Hier gibt einer der Tester - jedes Spiel wird von mindestens zwei erfahrenen Redakteuren unter die Lupe genommen - seine persönlichen Eindrücke wieder.

Wertungskasten:
Er beinhaltet die Gesamtnoten beider Tester und wichtige Informationen über das Spiel.
Bei der **Grafik-Wertung** kommt es im wesentlichen auf die Farbenpracht, die Animation, sowie das Scrolling und den Abwechslungsreichtum der Grafik an.

Beim **Sound/FX** werden Komposition, Soundeffekte und vor allen Dingen das Übereinstimmen mit dem Spielgeschehen beurteilt.
Ausschlaggebend für den Kauf ist jedoch die **Fun-Wertung**, in der zwar noch einmal die Grafik und Soundwertung miteinfließen, aber keinen großen Einfluß mehr haben. Vielmehr sind Spielspaß, Dauermotivation, Schwierigkeitsgrad, Umfang, sowie Genre-abhängig Mehrspieleroptionen entscheidend.

Kauf-Empfehlung:

Eine Gold Game-Auszeichnung bekommen nur Spiele, die mindestens 85 % Fun bekommen haben.



Leser-Steckbrief:

Name: Florian Rink
Wohnort: Wülfershausen
Geboren: 20.10.1979
Hobbies: Basketball, Streetball, Schwimmen, Videospiele
Lieblingsspiele: Street Fighter 2-Reihe, Killer Instinct, ISS, Super Mario World 2

Jeden Monat laden wir einen Leser in die Redaktion ein. Schickt einfach ein aktuelles Paßbild an unsere Adresse, Stichwort "Ich will".

TEST MEGA CD II

Shining Force CD

Auf diesem Silberling wurden gleich drei eigenständige Abenteuer gebastet

MEGA CD II
Strategie / 1 Spieler

Bei Shining Force CD hat sich Sega die Arbeit im Prinzip recht einfach gemacht. Statt ein eigenständiges Spiel für die Mega CD II zu kreieren, wurde einfach die beiden Game Gear-Weitspieler, die bisher nur in Japan erschienen sind, in ein 16-Bit-Gesamt gebracht und ein zusätzlicher Action- und ein weiterer Adventure-Modus an den Titel "Shining Force" angehängt. Dieser Silberling, der sich hingegen schlicht als ein erstes Mega Drive-Spiel anfühlt, ist mit über 50 (!) Subkategorien das mit Abstand umfangreichste Shining-Force-Spiel. Zu Beginn darf der Spieler wählen, ob er sich für einen der drei Modus entscheiden will. Der erste Modus ist ein Action-Weitspieler, der zweite ein Adventure-Weitspieler, der dritte ein Action-Adventure-Weitspieler. In jedem Modus führt der Spieler eine Gruppe von Helden an, die in einer 16-Bit-Welt unterwegs sind. Die Grafik ist in jedem Modus sehr schön, die Animationen sind sehr flüssig. Die Soundeffekte sind ebenfalls sehr gut. Die Musik ist ebenfalls sehr schön. Die Steuerung ist ebenfalls sehr gut. Die Spielzeit ist ebenfalls sehr gut. Die Spielzeit ist ebenfalls sehr gut. Die Spielzeit ist ebenfalls sehr gut.

Geschmacksache

	Destruction Derby PSX	Demolition Man MD/SNES	Golden Axe The Duel SAT	Extreme Games PSX	Vectorman MD	WWF Wrestlemania SNES
Leser						
	gut ● ●	gut ● ● ●	super ● ● ● ● ● ● ● ●	mittel ● ● ● ● ●	gut ● ●	gut ● ●
	sehr gut ● ● ● ● ●	- -	sehr gut ● ● ● ● ● ● ● ●	mittel ● ●	sehr gut ● ● ● ● ● ● ● ●	sehr gut ● ● ● ● ● ● ● ●
	sehr gut ● ● ● ● ●	mittel ● ●	super ● ● ● ● ● ● ● ●	gut ● ● ● ● ●	gut ● ● ● ● ●	sehr gut ● ● ● ● ● ● ● ●
	super ● ● ● ● ● ● ● ●	mittel ● ●	gut ● ● ●	gut ● ● ●	- -	sehr gut ● ● ● ● ● ● ● ●

DIE BESTEN VIDEOSPIELE

Squaresoft Rollenspiel 91%

Final Fantasy III

Super Nintendo (Mega Fun 12/94 S. 94)
Unheimlich komplex, atmosphärisch sehr gut in Szene gesetzt, benutzerfreundlich und technisch voll auf der Höhe, das sind die Rollenspiele wie wir sie lieben.

Electronic Arts Fußball 93%

FIFA Int. Soccer

Super Nintendo (Sonderheft 1/94 S. 10)
Mega Drive (Sonderheft 1/94 S. 10)
Detailverliebt, spielerisch extrem ausgereift, stets übersichtlich, ausgetüftelte Steuerung, technisch voll auf der Höhe, EA demonstriert Fußball realistisch bis zum Gehtnichtmehr, mit ebenbürtigen 16 Bit-Versionen.

Electronic Arts Golf 90%

PGA Tour Golf III

Mega Drive (Mega Fun 12/94 S. 120)
Digi-Grafik, komfortable und vor allem realistische Steuerung, unübertroffene Optionsvielfalt, ein fordernder Liga-Modus, schlicht und einfach Golf in Perfektion, natürlich von EA.

Acclaim/Iguana Fun Sports 89%

NBA Jam T.E.

Super Nintendo (Mega Fun 03/95 S. 36)
Mega Drive (Mega Fun 03/95 S. 36)
Feinschliff bei spielerischen Details; neue Spieler, Hot Spots und Power Ups bringen noch mehr Abwechslung ins Geschehen; Fun Sports in Perfektion.

Psygnosis/DMA Design Denkspiel 91%

Lemmings 2

Super Nintendo (Mega Fun 11/94 S. 94)
Die haarsträubende Dummheit der Nager, gepaart mit Todesmut, sowie das ausgesprochen hinterlistige Level-design und die Masse an Charakteren garantieren Denkspiel-Fans erneut allerhöchsten Spielspaß.

Ubi Soft Tennis 88%

Jimmy Connors Tennis

Super Nintendo
Kompetente Tennis-Simulation mit vielen Einstellungsmöglichkeiten, sehr variables Spielen möglich.

Sega/Climax Action-Adventure 91%

Landstalker

Mega Drive (Sonderheft 1/94 S. 14)
Isometrische 3D-Grafik, eine unvergleichliche Atmosphäre und schwierige Geschicklichkeitstests: Sega stürzt Link vom Thron.



Electronic Arts Basketball 88%
NBA Live '95/'96

Super Nintendo (Mega Fun 11/95 S. 69)
Mega Drive (Mega Fun 11/94 S. 99)
Sensationelles Update mit überragender Spielbarkeit, vorbildlichem Liga-Modus, EA-eigener isometrischer Perspektive und Langzeitmotivation. Ausgereifere Technik auf dem Mega Drive, viele taktische Möglichkeiten bei der Super Nintendo 96er Auflage.

Nintendo Shoot'em Up 91%

Starwing

Super Nintendo (Sonderheft 01/94 S. 66)
Flüssige 3D-Polygongrafik, Donnersound, exzellent spielbar; SFX-Starwing setzt Maßstäbe.

Capcom Beat'em Up 91%

Super Street Fighter II Turbo

3DO (Mega Fun 03/95 S. 92)
Eine pixelgetreue Coin-op Umsetzung mit perfekter Spielbarkeit, Shadow Combos, neuen Animationen und Schlägen, sowie Akuma Long; die beste Heimumsetzung.

Electronic Arts Eishockey 93%

NHL '96

Mega Drive (Mega Fun 10/95 S. 32)
Viele sinnvolle Optionen, die gewohnt fantastische Steuerung, gepaart mit einer völlig überarbeiteten Grafik sowie realistischer Digi-Zuschauerkulisse. EAs Simulation bietet Eishockey in Perfektion!

Electronic Arts Football 87%

Madden NFL '94

Super Nintendo (Mega Fun 02/94 S. 38)
Madden NFL '95
Mega Drive (Mega Fun 12/94 S. 128)
Die beiden EA-Titel teilen sich brüderlich den Referenztitel; bessere Grafik sowie Sound auf dem SNES, minimal ausgereifteres Gameplay auf dem MD.

Nintendo Rennspiel 93%

Super Mario Kart

Super Nintendo (Sonderheft 1/94 S. 32)
Selbst nach härtesten Marathon-Fahrten zeigt Nintendos Rennstall keine Verschleißerscheinungen. Die äußerst exakte Steuerung vermittelt in Verbindung mit der Mode 7-Grafik ein sahnemäßiges Fahr-Feeling.

Nintendo Jump'n Run 93%

Super Mario World 2 - Yoshi Island

Super Nintendo (Mega Fun 9/95 S. 40)
Miyamotos neuester Geniestreich bietet Level-design in Perfektion mit unzähligen Secrets. Durch Yoshi als Akteur ergeben sich zudem unzählige spielerische Möglichkeiten. Der eigenständige Grafikstil, Special Effects durch den FX2-Chip und Musik mit der typischen Nintendo-Süße sorgen für den technischen Rahmen.

Nintendo Jump'n Shoot 92%

Super Metroid

Super Nintendo (Sonderheft 1/94 Seite 4)
Innovative Extras, tadellose Spielbarkeit, intelligentes Level-design, 24 Megs Umfang, da kann man über die nicht so berauschende Grafik locker hinwegsehen. Metroid ist selbst auf 16 Bit noch Kult.

Electronic Arts/Bullfrog Strategie 88%

Theme Park

Mega Drive (Mega Fun 06/95 S. 68)
3DO (Mega Fun 08/95 S. 87)
Die Vorzeige-Simulation besticht durch hohen Benutzerkomfort, gigantisches Motivationspotential und einer Spielkultur, die ihresgleichen sucht.





Drei Mann im Ring sind zwei zuviel!

WWF Wrestlemania

Als Alternative zu den üblichen Prügelspielen der letzten Zeit (Primal Rage, Killer Instinct) bringt Acclaim nun etwas für Fans der amerikanischen Showkampf-Helden heraus: Ring frei für WWF Wrestlemania!

SUPER NINTENDO

Beat 'em Up / 1-2 Spieler

Wer jetzt erwartet, es stünde einem die gesamte Kämpferschar der WWF zur Auswahl, wird erstmal stutzig. Man beschränkte sich nämlich auf sechs der berühmt-berüchtigten Prügelknaben: Doink, The Undertaker, Lex Luger, Razor Ramon, Bret Hart und Shawn Michaels warten darauf, von Euch vermöbelt zu werden. Jeder dieser Kandidaten hat natürlich seine eigenen Special-Moves drauf, die mir jedoch größtenteils verschlossen blieben, da uns noch

keine Anleitung zur Verfügung stand. Zu den Schlägen läßt sich gleich anmerken, daß sich WWF Wrestlemania, sagen wir, nicht hundertprozentig an die Realität hält. So gibt es Würfe, die den Gegner meterhoch aus dem Ring fliegen lassen oder Schläge, die man wohl nie im Fernsehen bestaunen können wird (der Undertaker schlägt z.B. gelegentlich mit einem Grabstein zu, Bret Hart dagegen bedient sich eines Baseball-Schlägers). All dies wird natürlich mit den entsprechenden Sound-FX untermalt, und ein TV-Kommentator gibt bei allen Attacken ständig seinen Senf dazu (bei besonders

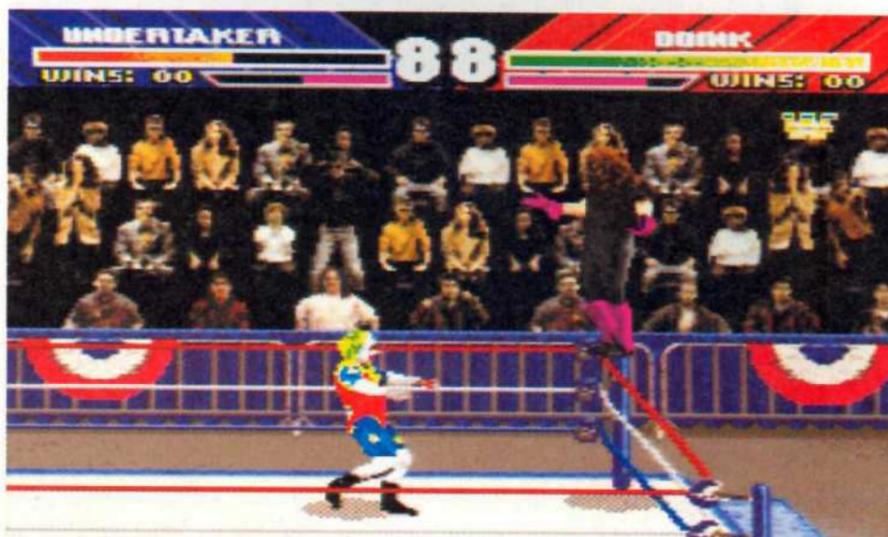


Hier ein brutaler Kamikaze-Luftangriff von Doink auf den nichtsahnenden Undertaker



Uwe: Obwohl ich eigentlich kein Freund von Wrestling bin und auch die Shows im Fernsehen meide, macht WWF Wrestlemania doch erstaunlich viel Spaß. Wahrscheinlich liegt das hauptsächlich daran, daß man sich jetzt, entgegen der Vorgänger WWF Royal Rumble und WWF Raw, eher an Beat 'em Ups der Street Fighter-Machart orientiert hat. Wie schon gesagt, die meisten der Bodyslams und Back-Breakers lehnen sich - was

die Machbarkeit betrifft - oft nur entfernt an ihre Vorbilder. Zudem gibt es technische Fortschritte zu verbuchen: die Sprites sind alle digitalisiert und hübsch animiert worden, und der Kommentator redet sich mittels Sprachausgabe den Mund fusselig. Besonders spaßig wird die Wrestling-Schlacht dann, wenn man mit einem Partner den Rest der Prügler-Riege vermöbelt. Da passiert es nämlich allzu leicht, daß man mal versehentlich dem Kumpel einen Schlag verpaßt. Alle Wrestling-Fans, die mit sechs ihrer Lieblings-Idole auskommen, sollten sich den Spaß gönnen.



Natürlich könnt Ihr auch waghalsige Sprung-Attacken vollführen



fiesen Anschlägen raunt sogar das Publikum mit). WWF Wrestlemania stellt Euch drei verschiedene Spiel-Modi zur Auswahl: allein gegen den Rest der Wrestler-Welt, zu zweit gegeneinander oder im Doppel-Team gegen alle weiteren Kämpfer. Kloppt Ihr im Solo-Mode, habt Ihr erneut die Wahl zwischen "Intercontinental" und "World"-Championship (im ersteren müßt Ihr zuerst alle einzeln besiegen, bei der Weltmeisterschaft geht es gleich gegen Wrestler-Paare). Im Doppel-Team schließlich müßt Ihr mit einem Kumpel zusammen einen Prügelknaben nach dem anderen auf die Matte schicken.

Wird sich der Undertaker aus Doinks tödlichem Griff befreien können? Das alles und noch viel mehr erfahren Sie in der nächsten Folge von WWF Wrestlemania

TEST SUPER NINTENDO

HERSTELLER: ACCLAIM
DATENTRÄGER: 32 BIT-MODUL UK
ERSCHEINUNGSTERMIN: K.A.
UMSETZUNGEN GEPLANT: MEGA DRIVE
SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
LEVELS: ENTFÄLLT
BESONDERHEITEN: KEINE
CA. PREIS: K.A.
MUSTER VON: ACCLAIM

schlecht mittel gut sehr gut super

81% GRAFIK

78% SOUND/FX

83% FUN



Donkey Kong Country 2

Diddy's Kong Quest

Es ist mal wieder soweit: Jump'n Run-Fanatiker und Grafik-Liebhaber kommen beim zweiten Teil der Affen-Saga wieder voll auf ihre Kosten. Diesmal geht allerdings nicht der Namensgeber an den Start, sondern seine beiden jüngeren Artgenossen Diddy sowie die liebliche Dixie

SUPER NINTENDO

Jump'n Run / 1 Spieler

Donkey Kong Country war der letztjährige Überknaller schlechthin: Eine sensationelle SGI gerenderte Grafik, ein perfektes Leveldesign, für längere Zeit unsere Jump'n Run-Referenz, und - was für Nin-

tendo natürlich das Wichtigste war - ein absoluter Megaseller. Angespornt von derartigem Erfolg, muß selbstredend ein Sequel her, zumal die Next Generation Konsolen immer stärker auf den Markt drängen. Während ein Maestro vom Kaliber Miyamotos jedoch für seine modularen Meisterwerke eine künstlerische Freiheit von mehreren Jahre benötigt (so gesche-



Dixies blonder Schopf dient auch als dritte Hand, um Gegenstände fortzuwerfen

hen bei Super Mario World 2), lieferte Rare den offiziellen Nachfolger pflichtbewußt bereits knapp ein Jahr später ab. Wie schon beim ersten Affenvergnügen, zeigten sich die Engländer für das bemerkenswerte Levelsdesign und die atemberaubende "Pseudo-32-Bit-Grafik" verantwortlich. Doch immer der Reihe nach: Bevor ich jetzt anfangen hemmungslos zu schwärmen, erkläre Euch zunächst in aller Ausführlichkeit die Veränderungen im Gameplay. Die Hintergrundstory ist schnell erzählt: Zwar auf zwei Seiten ausgeschmückt, handelt es sich letztendlich doch um eine banale.. ähh..banale Kidnapping-Geschichte. Nach einem gemütlichen Plausch mit Großpapa Cranky (Ihr wißt schon, der männliche Ilse Kling-Verschnitt) entschwindet Donkey Kong in die Abenddämmerung und ward fortan nicht mehr gesehen. Erst spät Abends machten sich die beiden Affen-Teenager Diddy und Dixie Kong auf, um das verschollene Familienmitglied zu suchen. Am Strand angekommen, entdeckten sie schließlich merkwürdige Fußspuren. Eine kurze Untersuchung ließ keinen Zweifel aufkommen: Kremlinge!!! Scheinbar haben der Oberpirat Kapitän K. Rool und seine



Uwe: Rare läßt seine große 16-Bit Gemeinde nicht im Stich. Erneut liefern die Engländer ein spielerisch und technisch geniales

Jump'n Run-Spiel ab. Zwar konnte ich persönlich gegenüber dem Vorgänger keine grafischen Steigerungen feststellen (was auch schwierig gewesen wäre), doch soll das auf keinen Fall eine Kritik sein, im Gegenteil: Das unglaublich detaillierte Hintergrundlayout und die flüssig animierten Render-Figuren verleihen der Hopserei erneut eine einmalige Atmosphäre. Im Soundbereich haben sich die Designer scheinbar Gedanken gemacht. Die Musikstücke fallen diesmal nämlich nicht ganz so wuchtig aus, sondern halten sich eher dezent zurück, was mir teilweise sehr gut gefiel, da z. B. leise Chorgesänge (müßt Ihr gehört haben!) manchmal wesentlich effektvoller sind als laute Disco-Rhythmen. Das Gameplay blieb bis auf wenige Ausnahmen unverändert, wobei die Designer erneut äußerst gekonnt mit den bewährten DKC-Zutaten jonglierten. Positiv sind jedoch die WIRKLICHEN Bonuslevels, die Ihr diesmal entdecken könnt, wenn Ihr genug Kremlingcoins kollektiert habt, da so ein Hauch Super Mario World über der ganzen Edel-Hopserei schwebt.



In der Bienenwabe kommen Euch die Flugkünste des Papagelen Squawks sehr gelegen



Der Brückenwächter Klubba läßt Euch nur passieren, wenn Ihr ihn ausreichend mit Kremlingcoins versorgt - ein Bonuslevel winkt!



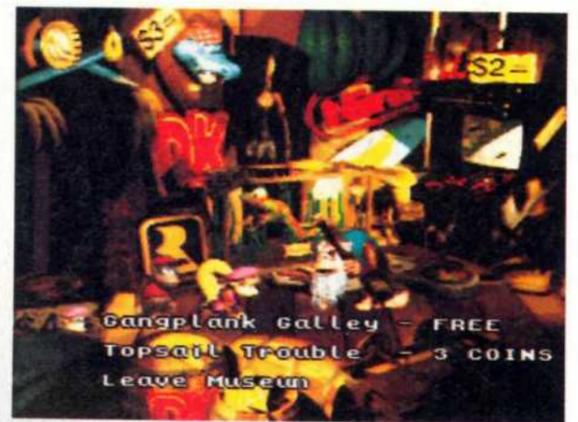
Um hier an den begehrten Coin zu gelangen müßt Ihr alle drei Truhen mit einem gezielten Wurf zerstören



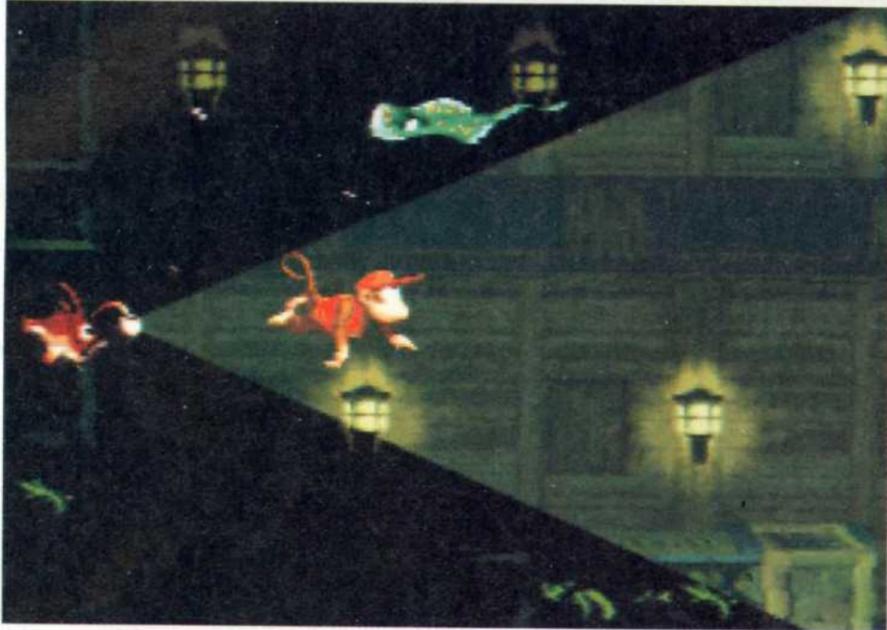
Das Bild auf der Tonne zeigt, welcher Affe als Kanonenfutter mißbraucht werden darf



Hier seht Ihr den unteren Abschnitt der Oberwelt



Selbst Cranky verlangt für seine mehr oder weniger hilfreichen Tips Geld von Euch



Der Kugelfisch Glimmer bringt Licht ins trübe Gewässer



Da staunen die Beiden nicht schlecht: Der zweite Boss entpuppt sich als riesiger Krummsäbel, der Feuerbälle verschleißt

Handlanger wieder einmal zugeschlagen. Und so kommt es, wie es kommen muß: Diddy und Dixie verspüren plötzlich heroische Gelüste und beschließen daher, dem berühmt berüchtigten Crocodile Isle einen Besuch abzustatten, um das Familienglück wieder herzustellen. Am spielerischen Grundgerüst hat sich gegenüber dem ersten Abenteuer nichts verändert. Nach wie vor wandert Ihr mit einem Duo durch die zahlreichen Levels, wobei Ihr durch die Select-Taste zwischen den beiden Spielfiguren nach Belieben hin- und herschalten könnt. Von einigen Kleinigkeiten abgesehen, verfügen beide Charakter über die selben Aktionsmöglichkeiten. Wie es sich für einen agilen Schimpansen gehört, können beide Render-Affen Springen, Laufen, sich an Seilen hochziehen, Gegenstände aufheben bzw. wegwerfen und wenn es unbedingt sein muß, sogar elegant durch die Gewässer schwimmen. Neben der bewährten Po-Attacke auf des Gegners Haupt, verfügt jeder Held über eine weitere Angriffstechnik. Diddy vollführt, wie schon beim ersten Teil, in bester Schulsport-Manier ein Rad, um die Gegner zu überlisten, wäh-

rend Dixie ihre kräftigen, langen Haare dazu benutzt, der Krokodil-Brut eins auszuwischen. Doch der blonde Schopf hat noch mehr zu bieten: Haltet Ihr während des Sprungs die Taste gedrückt, fungiert die Haarpracht urplötzlich als Propeller, so daß Dixie nur langsam dem Boden entgegenschwebt (Earthworm Jim läßt grüßen). Doch auch Diddy hat seine individuellen Qualitäten. Durch die kräftigen Beine sind seine Sprünge zum Beispiel noch etwas höher



Ulf: Das Positive vorweg: DKC 2 ist NATÜRLICH ein weiterer Kracher aus dem Hause Nintendo. Die gerenderte Grafik ist wieder mal der eindrucksvolle Beweis dafür, daß man auch auf 16-Bit Geräten optische Highlights produzieren kann. Egal ob bütterweiche Animation der beiden Affenhelden oder superbe Effekte, wie das Glitzern von Kristallen, die komplette Grafik wurde erneut 1A durchgestylt. "Aha"-Ausrufe wie beim ersten Teil bleiben diesmal aber aus. Nicht weil die Grafik schlechter geworden ist, sondern weil man im Zuge der Next Generation-Konsolen solche Grafikorgien

schon fast gewohnt ist. Beim Gameplay sind die Veränderungen in erster Linie rein quantitativer Natur, sprich noch mehr Items, noch mehr Tiere und noch mehr Familienmitglieder, die Euch beim Abenteuer unterstützen, insofern Ihr sie für ihre Bemühungen entlohnt. Letztere Idee hat mir mit am besten gefallen, da Ihr durch den ständigen Coin-Einsatz das rund 40 Level starke Jump'n Run-Spiel nicht so schnell durchspielen dürftet wie den Vorgänger. Ansonsten wurden viele spielerische Elemente noch einmal verwendet und erneut in ein perfektes Level-design integriert. Wer also den Vorgänger mochte, wird die zweite Auflage genauso heiß und innig lieben.



Der erste Endgegner versucht Euch mit seinen Rieseneiern zu erwischen



Der blaue Heißluftballon verliert an Höhe, sobald er sich nicht über einer Lavafontäne befindet

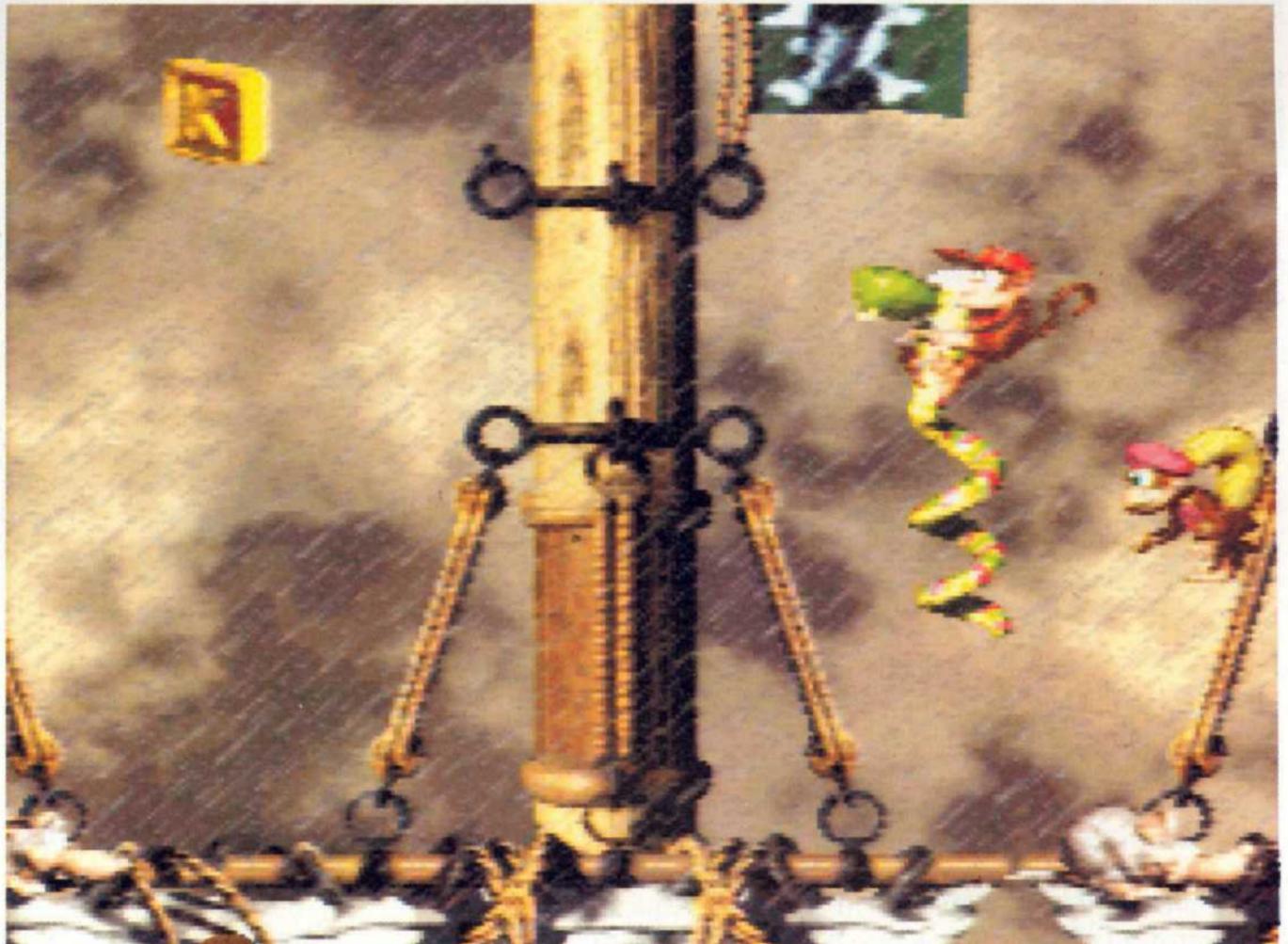


Das Mini-Krokodil hat sich scheinbar etwas übernommen; nach einem Schlag mit den beiden Krummsäbeln, bleiben die mächtigen Hieb Waffen erst mal im Boden stecken



als die seines weiblichen Partners. Wenden wir uns nun den zahlreichen Items und Power Ups zu, deren Nutzen Ihr im Laufe der Hüpferei zu schätzen lernt. Natürlich spielen mal wieder die bekannten Holzfässer eine wichtige Rolle. Sie dienen bekanntermaßen als Wurfgegenstände, Rücksetzpunkte, Kanonenrohre... usw. Ferner beinhalten sie oftmals praktische Goodies oder befördern Euch schnurstracks in eine von über 70 versteckten Bonusräumen, wo Ihr mit etwas Geschick wertvolle "Tokens" (Goldmünzen) einheimsen könnt. Diese Taler erhöhen nicht Euer Punktekonto, sondern - und das ist neu - ermöglichen Euch einige hilfreiche Dinge. Beispielsweise dürft Ihr nach entsprechender Bezahlung beim Möchtegern-Showmaster Swanky an einem Quiz teilnehmen. Aber auch die anderen Familienmitglieder bitten Euch neuerdings kräftig zu Kasse. Egal ob Tips vom weisen Cranky oder Spielstandsicherung beim belesenen

Wrinkly, nahezu jede



Die Schlange Rattly verhilft Euch zu Super-Sprüngen

vermeindliche familiäre Hilfsbereitschaft kostet neuerdings Geld. Kenner des ersten Teils wissen, was das bedeutet: Die Zeiten, als man problemlos von Oberwelt zu Oberwelt flog, um zwischendurch den aktuellen Spielstand

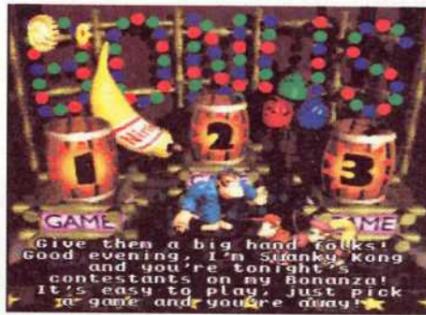
zu sichern sind vorbei. Glücklicherweise sind die Tiere weniger geldgierig. Nach wie vor lernt Ihr während des Spiels nämlich einige freundlich gesinnte Tiere kennen, die Euch bei außergewöhnlichen Situationen weiterhelfen. Neben einigen bereits bekannten animalischen Freunden, wie beispielsweise





Elne Bonusrunde der besonderen Art: Versucht innerhalb eines Zeitlimits sämtliche Klinger mit der Kanonenkugel zu treffen

dem flinken Schwertfisch Enguarde, bekommt Ihr gleich fünf neue Helfershelfer zu Gesicht (mehr dazu im Extrakasten). Ein nicht gerade unwichtiger Punkt bei DKC 2 ist natürlich die Grafik. Hier ließen sich die Programmierer von Rare neben einigen bekannten Szenarios viele neue Schauplätze einfallen, wo die gerenderte Hopserei stattfindet. Das Abenteuer beginnt zunächst auf einem Bilderbuch-Piratenschiff, wo Ihr Euch bei Nebel durch die Segelmasten hangelt, während im Hintergrund durch den leichten Seegang die morschen Holzplanken knarzen (klingt verdammt realistisch!). Später durchstapft Ihr unter anderem noch ein tropisches Sumpfgelände, vergnügt Euch auf dem Krazy Kremland-Kirmes, schwebt mit einem Papagei durch ein gigantisches Bienenest, oder wandelt zum Abschluß des Spiels durch das unterirdische Lost World, was mich persönlich unweigerlich an den Indy-Streifen "Tempel des Todes" erinnert.



Bei Swankys Quiz gibt es tolle Dinge zu gewinnen



Krokodile Cauldron ist der Name der zweiten Welt



Mittels der Spinnennetze könnt Ihr Plattformen errichten, und somit die Levels nach versteckten Bonusrunden absuchen



Hau' den Lukas: Springt aus möglichst großer Höhe auf die Zielscheibe, um zum Abschluß eines Levels ein Item zu ergattern



Für Popcorn bleibt auf dem gefährlichen Kremland-Kirmes leider keine Zeit

Die tierischen Helfer



Rattly, die Schlange



Enguarde, der Schwertfisch



Squitter, die Spinne



Rambi, das Rhinoceros



Squawk, der Papagai



Glimmer, der Fisch

Die Kristalle im Hintergrund blinken ab und zu verlockend

TEST SUPER NINTENDO

HERSTELLER: NINTENDO/RARE
DATENTRÄGER: 32 MBIT-MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: ENDE NOVEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL
LEVELS: 39 LEVEL + 73 BONUSRUNDEN
BESONDERHEITEN: BATTERIE
CA. PREIS: 149,- DM
MUSTER VON: NINTENDO

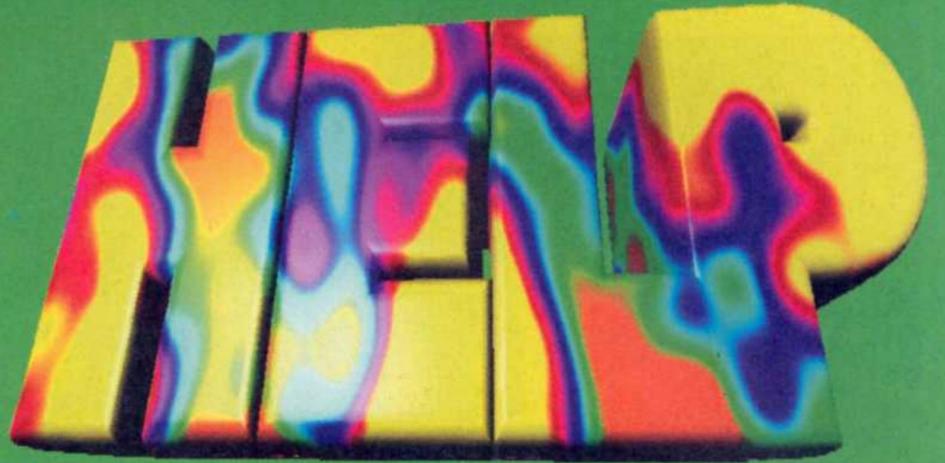


NINTENDO, SEGA & MEHR

MEGA FUN

DER TOTALE VIDEOSPIELSPASS FÜR ALLE SYSTEME

DIE **COMPUTEC** VERLAG **POWERTIPS 11/95**



PLAYERS GUIDE

Super Nintendo

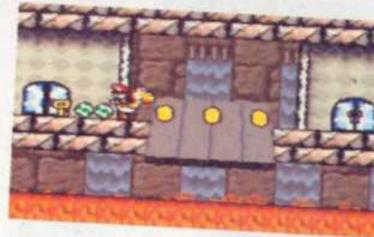
Super Turrican 2

Zweiter Teil Seite 514-515



Super Mario World 2

Zweiter Teil Seite 516-523



PlayStation

Tekken

Seite 524-527



CODES + FREEZERS

Super Nintendo

- Asterix & Obelix 528
- Castlevania - Vampire's Kiss .. 528
- Judge Dredd 528
- Killer Instinct - Import 513

Mega Drive

- Earthworm Jim Special E. CD . 528

PlayStation

- Ridge Racer 528
- WipEout 513

3DO

- Wing Commander III 513

Ja, ich möchte HELP-Sammelordner für meine Mega Fun-Tips bestellen:

___ St. HELP-Sammelordner "Mega Fun" je DM ___

Gesamt DM ___

zzgl. Verpackungs- und Versandkosten (Inland DM 6,-/Ausland DM 13,-) DM ___

Ich zahle den Gesamtbetrag von DM ___

- bar (Geld liegt bei)
- per V-Scheck

Coupon bitte schicken an:

Computec Verlag
Leserservice
Postfach
90327 Nürnberg

Name

Straße

PLZ Wohnort

Datum/Unterschrift

JETZT SAMMELN!

- für Deine Power-Tips aus der MEGA FUN
- für die wichtigsten 192 Seiten des Jahres
- für nur DM 10,-



VON SPIELEPROFIS
FÜR SPIELEPROFIS!!!

3DO
PANASONIC 3DO

Wing Commander III

Geheimes Debug-Menü

Nachdem Ihr das Spiel gestartet habt, wartet bis der TCS VICTORY-Screen erscheint. Jetzt haltet die **Taste links-oben und die Play-Taste gleichzeitig** gedrückt. Der Cursor bewegt sich nun zwischen



den Optionen. Sobald er auf Continue ist, drückt die **A-Taste**. Es erscheint nun ein opulentes Debug-Menü. Es können dort unter anderen Levels angewählt und Filme gezeigt werden. Mit den Tasten **L und P (gleichzeitig)** kommt man auch später wieder in dieses Menü.

Wing Commander 3 Version 1.8f
Bank1:686080 Bank2:424960

- pick mission
- play movie
- show sprites
- play inflight movie
- system flags
- gameflow flags
- view objects
- test stream
- test sfx
- benchmark CD

Press up/down to change selection
A to select, C to exit

These features are intended for debugging purposes only. Use at your own risk.
Customer Service will be unable to answer any questions regarding debug/cheat features.



PS
PLAYSTATION

Wipeout

Firestar-Strecke, Turbostart usw.



Führt alle Cheats im One/Two Player-Menü aus.

Firestar-Strecke: Um in der Firestar-Strecke fahren zu können, gebt folgende Tastenkombination ein (Ihr müßt alle Tasten gleichzeitig drücken): **R1, L1, O, Start, O, O und drückt X**.

Rapier Klasse: **R2, L2, O, Start, Select und X**
Verbiegt Euch dabei nicht die Finger!

Turbostart: Bevor noch die Ampeln auf grün schalten, versucht Eure Geschwindigkeitsbalken so zu halten, daß alle, bis auf die letzten zwei, rot sind. Wenn Ihr das Startzeichen bekommt gebt Vollgas. Ihr werdet jetzt abgehen wie eine Rakete.

Raketenabwehr: Beschießt Euch ein Gegner von hinten mit Raketen, könnt Ihr diese mit einer Mine zerstören.

TIP DES MONATS

Gewinnt DM 500,00

Martin Goetke aus München hat das große Los gezogen: Durch seine coolen Killer Instinct Cheats konnte er sich den Tip des Monats sichern. Ein Warengutschein im Wert von 1000 DM sind der Mühe Lohn, Gratulation! Dies sollte allen Lesern ein Ansporn sein, uns nach wie vor mit Tips & Tricks sowie Komplettlösungen einzudecken, denn unter allen Einsendern verlosen wir auch diesen Monat wieder einen Warengutschein im Wert von 500 DM, gestiftet vom Theo Kranz Versand. Vergeßt auf keinen Fall Eure vollständige Adresse und Telefonnummer anzugeben. Der Rechtsweg ist wie immer ausgeschlossen. Schickt Eure Tips & Tricks an folgende Anschrift:

Redaktion Mega Fun
Stichwort: Helpline
Pleicher Schulgasse 2
97070 Würzburg

MARTIN GOETKE
MEGA FUN
DER TOTALE VERWANDLUNGSFÜR ALLE SYSTEME

Theo
KRANZ
VERSAND

SN
SUPER NINTENDO

Killer Instinct

Eyedol/Neuer Hintergrund...



Martin Goetke hat weder Zeit noch Joypadverschleiß gescheut und einige Cheats für den heißen Super Nintendo-Prügler herausgefunden. Wolltet Ihr schon immer einmal Eyedol steuern? Führt einfach, nachdem Cinder ausgewählt wurde, im **Vs-Screen** folgendes aus: **O gedrückt halten, und nacheinander L-, R-, X-, B-, Y-, A drücken**. Die erfolgreiche Eingabe wird mit einer Sprachausgabe bestätigt. Dieser Cheat funktioniert auch im Zwei-Spieler-Modus.

Wem die normalen Hintergründe nicht mehr gefallen, der kann sich über den Wolken verprügeln. Allerdings geht dies nur im Zwei-Spieler-Modus; Ihr haltet bei der **Spielerauswahl** das Pad nach **O gedrückt** und wählt den Kämpfer mit **B** aus.

Um die Spielgeschwindigkeit zu verdoppelt geht Ihr in den **Vs-Screen**, und drückt **gleichzeitig** das Pad nach **O** sowie die Tasten **L, Y, X**. Wollt Ihr zu zweit spielen, müssen beide den Cheat eingeben.



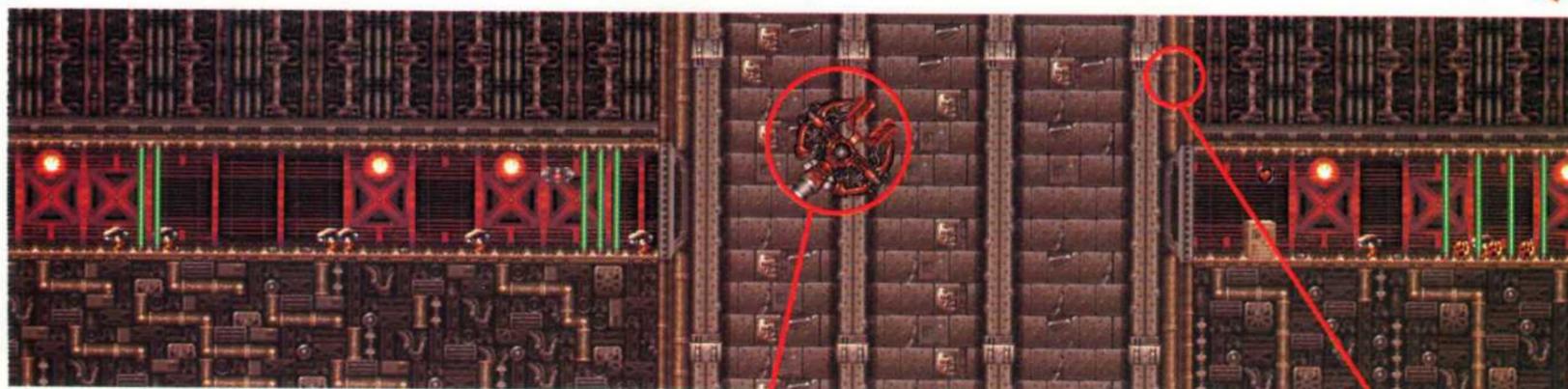
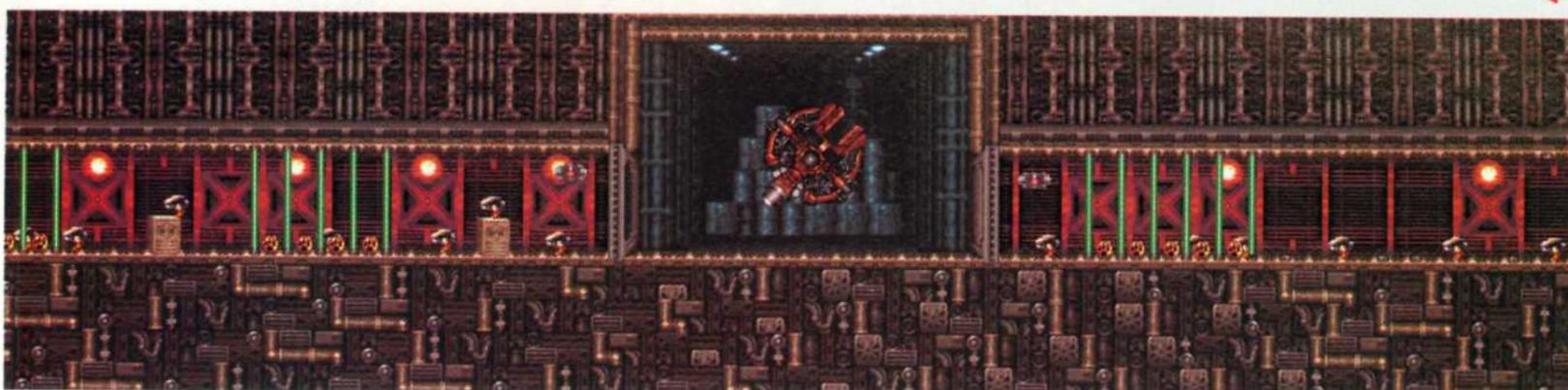
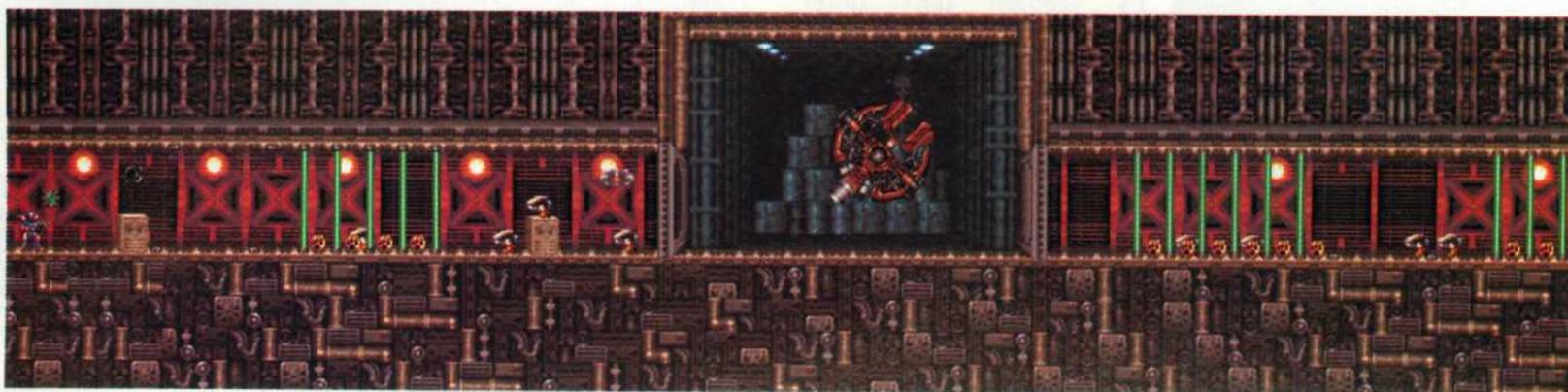


Super Turrican 2



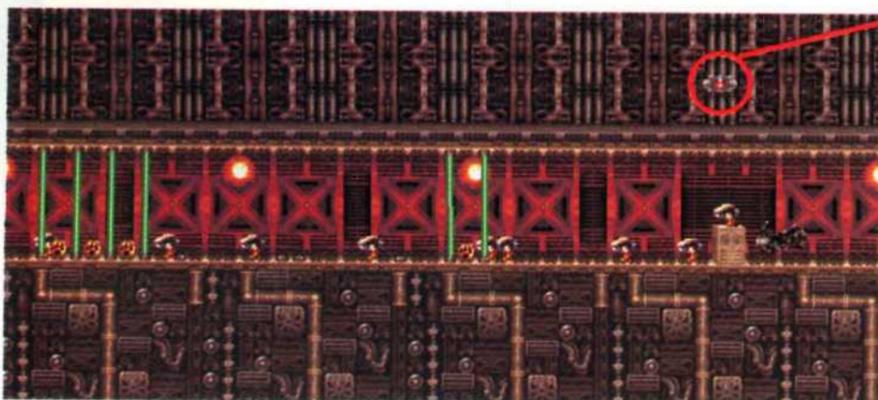
Rasanter und vor allen Dingen schwieriger geht's im zweiten Teil unseres Player Guides zu Super Turrican 2 her. Aber lest einfach selbst...

Level 2.3



Der dritte Zwischengegner lässt sich wie folgt besiegen: sobald Euch der Widersacher ins Visier nimmt, hangelt Ihr Euch mittels Seil einfach hoch oder runter. Vergesst dabei nicht weiterhin auf ihn zu schießen.

Kämpft Euch bis zum versteckten **Durchgang** durch, denn nur so könnt Ihr den schwer erreichbaren **Container** erlangen.



Level 2.4



(mit Knopf B) zu wechseln, wenn er mit dem Bohrer in Eure Richtung kommt.

Tip
Zuerst schießt Ihr auf alles, was sich nähert. Den darauffolgenden Gegner mit dem Bohrer, stoßt Ihr solange gegen die äußeren Pfosten, bis er das Zeitliche segnet. Vergesst nicht die Seite

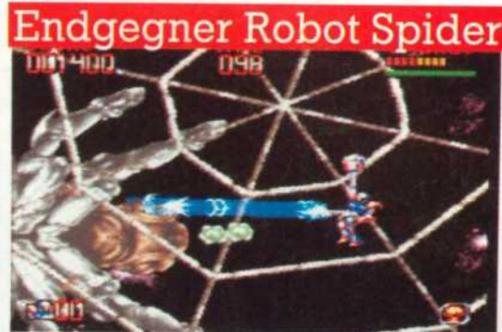


Super Turrican 2

Level 2.5

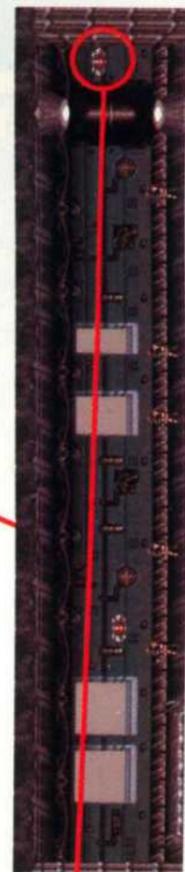
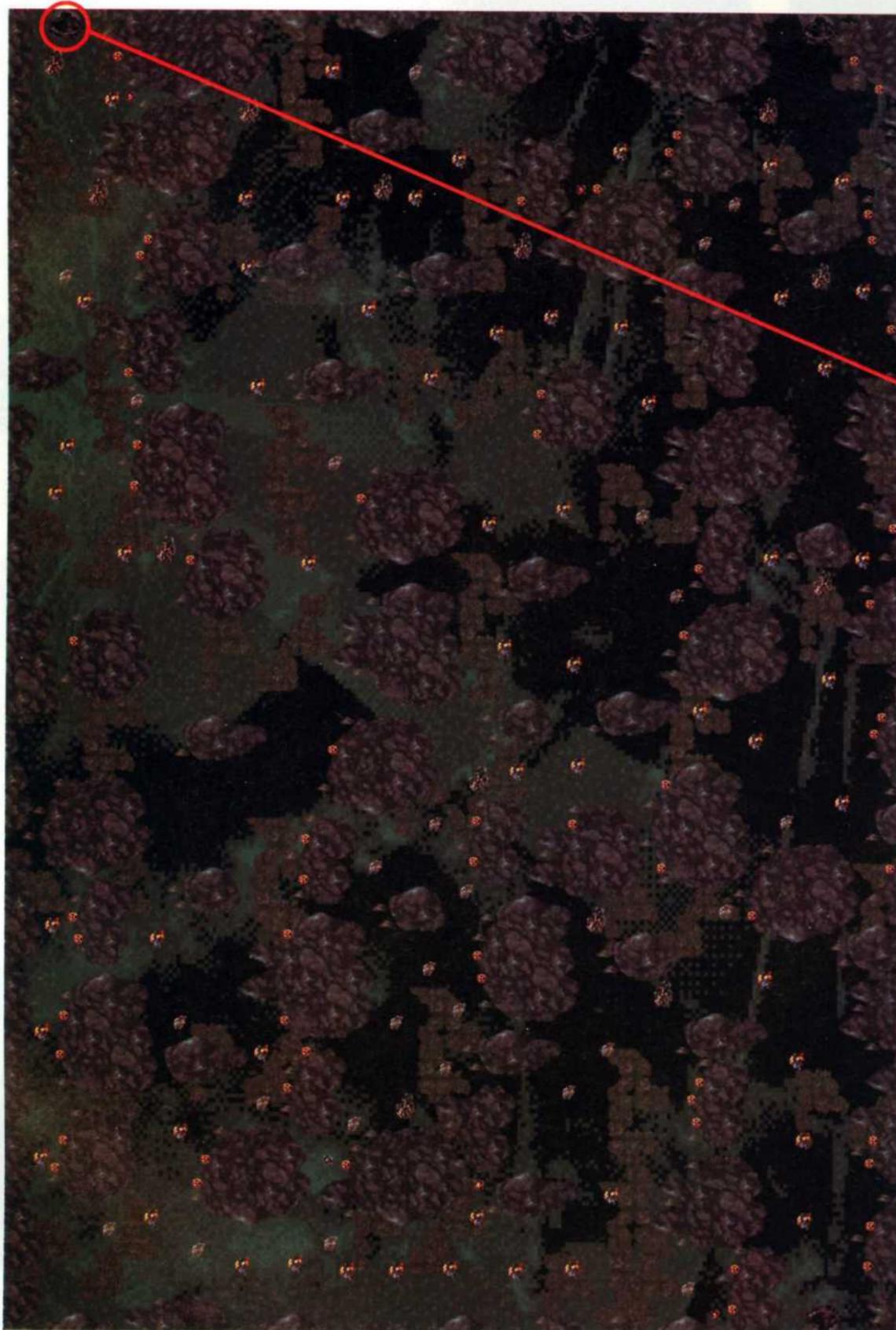


Tip
In diesem Level verweilt Ihr am besten immer auf der langsamsten Rakete, und wartet den richtigen Zeitpunkt um auf die nächste Rakete zu wechseln.



Endgegner Robot Spider
Der Laser ist bei dieser unangenehmen Spinne am effektivsten. Hangelt Euch an das Netz, bewegt Euch rauf und runter und schießt auf den Kopf des Ungetüms.

Level 3.1



Nur in diesem Raum ist ein versteckter **Container** verborgen. Mit dem Freezer macht Ihr diesen sichtbar.





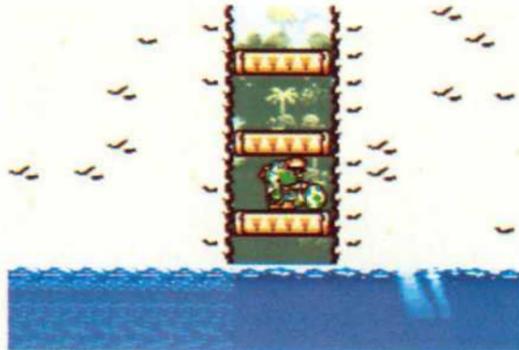
Super Mario World 2



Während Super Mario World 2 in Japan längst die 1 Million-Verkaufshürde genommen hat, haben wir zwischenzeitlich sämtliche Geheimnisse der Levels 3 und 4.5 gelüftet



1. Level 3-1. Unter dem Berg im zweiten Abschnitt schwimmt Ihr nach links durch.



2. Wenn Yoshi diese Stelle erreicht hat, springt er nach oben, bis er mit dem Trampolin einen weiten Satz nach oben macht, ...



3. ...wo ihn in luftiger Höhe viele 1-UPs erwarten.



4. Level 3-2. Das Goldstück rechts oben sollte schnell eingefangen werden, bevor der Schlüssel davor eingesammelt wird.



5. Das Ausrufezeichen öffnet den Weg...



6. ... links davon, ...



7. ... wo im Untergrund einiges an Münzen zu finden ist.



8. Links von den sich drehenden Podesten springt Ihr in den ...



9. ... nächsten Raum, wo Euch noch 4 Münzen beschert werden.



10. Am Ende des Levels schwebt über der fleischfressenden Pflanze das letzte Goldstück.



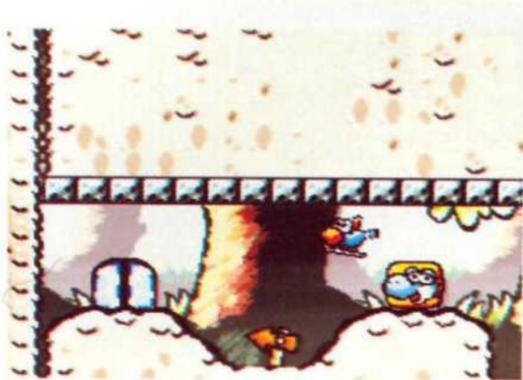
11. Level 3-3. Hinter der Tür verbirgt sich eine Blume.



12. Davor werden alle Gegner getötet.



Super Mario World 2



13. Mit dem Hubschrauber erreicht Ihr den Ausgang zum nächsten Abschnitt.



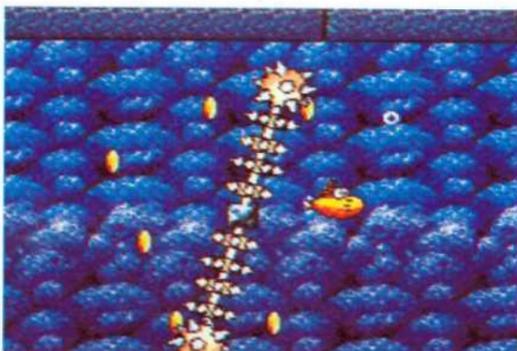
14. Level 3-4. Am Anfang des Levels schießt Ihr auf die Stacheln,...



15. ... worauf eine Tür und zwei Sterne erscheinen.



16. Dahinter findet Ihr die zwei fehlenden Goldstücke, ...



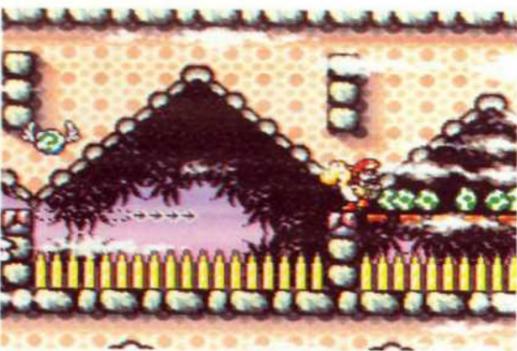
17. ... die mit dem U-Boot erreicht werden.



18. Geht Ihr durch die erste Tür im zweiten Abschnitt, seht Ihr zwei Krebse, bei denen je drei Treffer benötigt werden, bevor sie eine Blume freigeben.



19. Die zweite Tür des zweiten Abschnitts öffnet einen Raum, in dem ein paar Münzen zu finden sind.



20. Jedes der Fragezeichen läßt eine Brücke erscheinen.



21. Über den Stacheln befindliche Gegenstände sollten aus Sicherheitsgründen durch Anschießen eingesammelt werden.



22. Wenn der zweite Stachel abgeschossen wird, ...



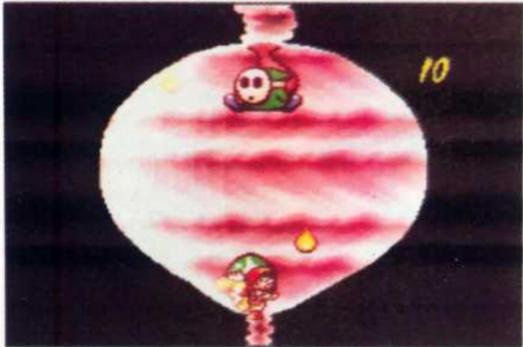
23. ... findet Ihr dahinter ein 1-UP.



24. Gleich wird Yoshi vom Frosch verschluckt.



Super Mario World 2



25. In seinem Maul müßt Ihr ihn zehn Mal auf den Gaumen treffen.



26. Level 3-5. Alles, was ein bißchen nach oben ragt, wird abgeschossen. Dahinter findet Ihr Goldstücke und Sterne.



28. Im dritten Abschnitt springt Ihr gleich am ersten Baum unterhalb des Eiercontainers, wo sich der Eingang zu einem neuen Raum befindet.



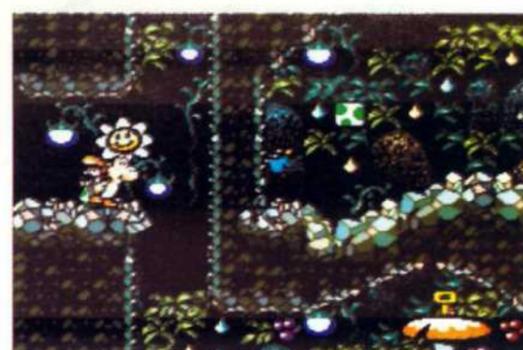
27. Als erstes sammelt Ihr, wenn nötig, ein paar Sterne. Dann wird der Pfosten in die entsprechende Höhe geklopft und am Einfachsten mit ein paar Melonenkernen abgeschossen. Danach erscheint unterhalb des Pfostens noch ein Fragezeichen, das ein 1-UP freigibt. Die letzte Blume dieses Abschnitts erhält man mit einem gezielten Bandenschuß.



29. Wie immer gibt es hier einiges an Münzen und 1UPs zu finden.



30. Level 3-6. Den ersten Abschnitt verlaßt Ihr durch den oberen Ausgang.



31. Hier sammelt Ihr die Blume und den Schlüssel ein.



32. Über eine Leiter gelangt Ihr zur nächsten Blume und ein paar Sternen.



33. Den Stein rollt Ihr rechts hinunter, damit hier die oberen Bereiche erreicht werden können.



Super Mario World 2



34. Die Röhre am Ende des Levels wird nun benutzt,...



35. ... um in einen unterirdischen Raum mit vielen Münzen zu gelangen.



36. Nun zurück zu dem Felsen, wo weiter oben das Samenkorn aktiviert wird. Springt an die Spitze der Pflanze, wo mit einem Buddler eine Blume und ein paar Münzen ausgegraben werden.



37. Ist das alles erreicht, seid Ihr bei einem Jumper angelangt, der Euch in die Höhe katapultiert. Folgt Ihr jetzt den Münzen, gelangt Euer Held an eine Tür, die zum Ausgang führt.



38. Im letzten Abschnitt des Levels befindet sich in der Krone des Baumes noch ein Wölkchen, das Euch den Weg zu den angedeuteten Goldstücken freimacht.



39. Das passende Gegenstück findet man am Anfang des Levels.



40. Level 3-7. Mit Hilfe des Fragezeichens erreicht Ihr ein unterirdisches Gewässer. Der Eingang dazu befindet sich links vom Fragezeichen.



41. Hier findet man die nötigen Münzen, um den Level mit 100% zu erfüllen.



42. Nur wer sich beeilt, bekommt dieses Goldstück im zweiten Abschnitt.



43. Die erste Sonnenblume führt zu einer Blume.



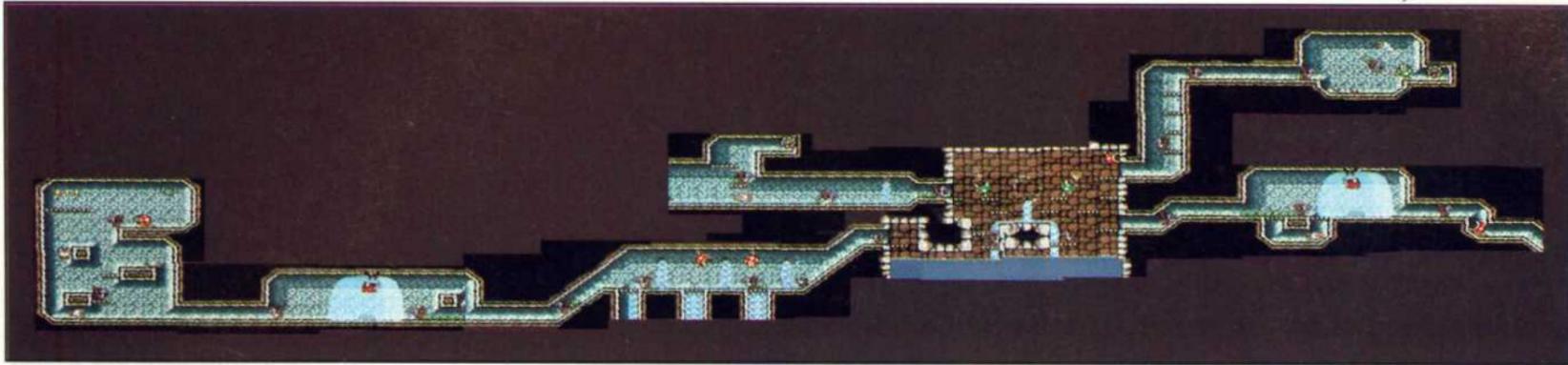
44. Die zweite führt in einen Geheimraum.



45. Hier finden Mario und Yoshi alles, was sie brauchen.



Super Mario World 2



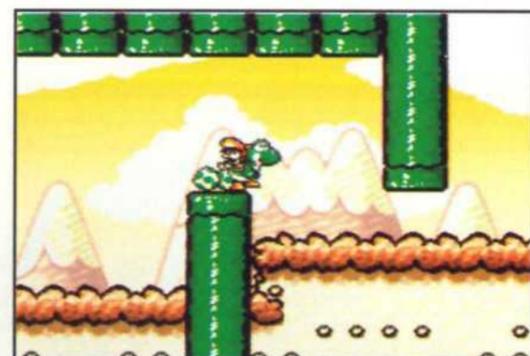
49. Level 3-8. Der gesamte Level befindet sich in den Röhren im Untergrund. Wie Ihr alles findet seht Ihr an dieser Karte.



50. Mit nur drei gezielten Schüssen auf die Knospe mit dem Kreuz ist auch so ein dorniger Endgegner schnell besiegt.



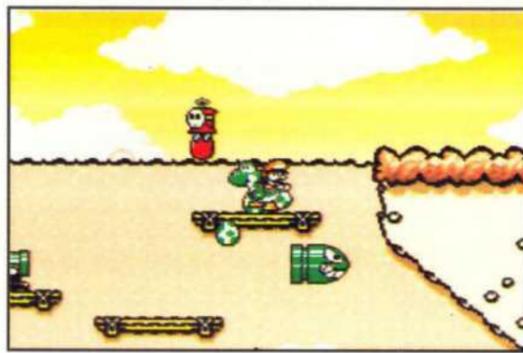
51. Level 3-9. Der jetzt erschienene Level, falls alles zu 100 % geschafft wurde, ist nur was für Hartgesottene. Im übrigen befindet sich über der Blume noch ein versteckter Raum.



52. Level 4-1. Die Röhre ist der Weg in einen Zusatzraum.



53. Im unterirdischen Level verstecken sich hinter den Kristallen gefährliche Gegner die bei Berührung Mario entföhren.



54. Und wieder ein Goldstück, das es eilig hat.



55. Level 4-2. Wenn der Pfeil auf den Panzer zeigt, schießt Ihr darauf um alle Schildkröten zu vernichten.



56. Um das 1 UP und die Blume zu bekommen müßt Ihr auf die Schildkröte schießen.



57. Auch hinter dem Ausrufezeichen verbirgt sich ein Raum.



58. Im Zickzack nach unten nehmt Ihr einige Goldstücke mit.



Super Mario World 2



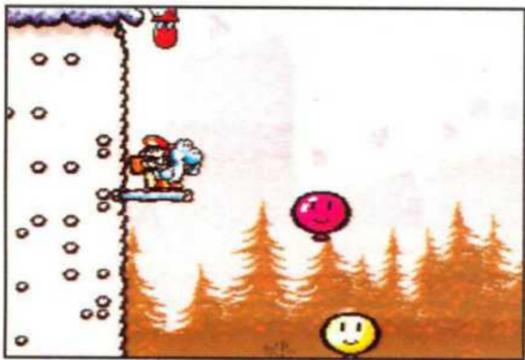
59. Im nächsten Abschnitt findet man einen roten Panzer, den Ihr nach rechts werft und hinterherläuft um die rechts unten befindliche Blume zu bekommen. Die Röhre sollte auch noch betreten werden.



60. Hier erhaltet Ihr noch einen Schlüssel und natürlich Gold.



61. Zum Abschluß noch eine kleine Spielerei. Achtet auf die sich drehenden Pfeile.



62. Level 4-3. Am Anfang des Levels fliegt Ihr sofort mit den Luftballons nach oben, wo ein Goldstück zu finden sein wird.



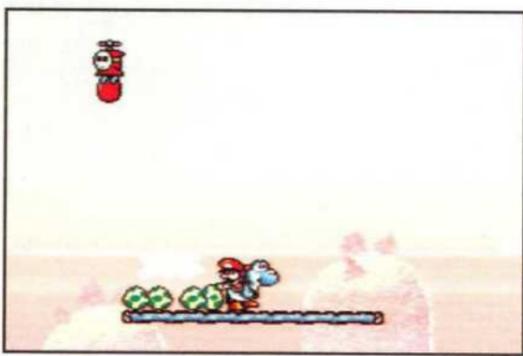
63. Danach wird der Bereich rechts unten abgeräumt. Die Luftballons sind gut dazu geeignet, sicher wieder nach oben zu kommen.



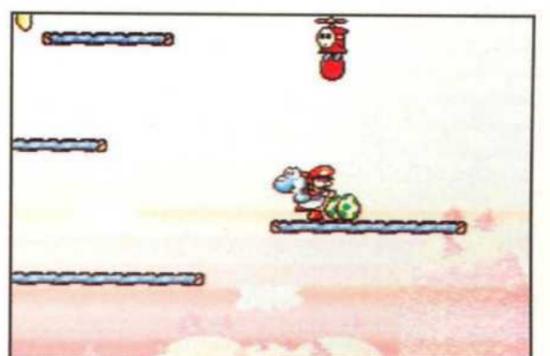
64. Hinter der ersten Röhre, die nach oben führt, erreicht Ihr den nächsten Raum.



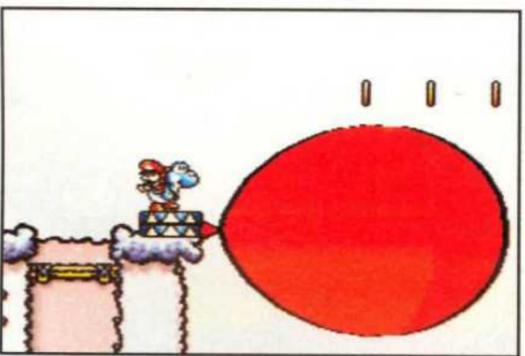
65. Über diesen Podesten, die sich nach zwei bis drei Sprüngen auflösen (über der Kanone liegt noch ein 1 UP)...



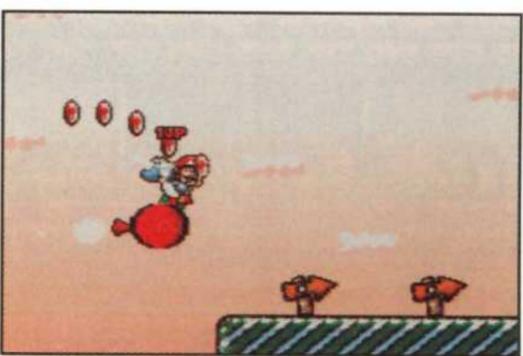
66. ...ist hoch oben auf dem nächsten Podest wieder ein wandelndes Goldstück.



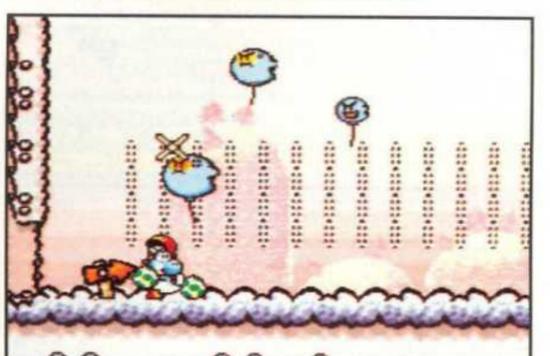
67. Und noch eins: Die Pflanze, die ursprünglich darunterstand wird, sobald sie ins Bild kommt, abgeschossen. So hat man genügend Zeit, problemlos an das kostbare Gold zu kommen.



68. Den Luftballon blast Ihr mit dem Blasebalg bis zum Geht-nicht-mehr auf...



69. ...und bewegt Euch damit nach rechts. Auf dem Weg sammelt Ihr zwischen vielen Münzen auch eine Blume und fünf rote Goldstücke ein.



70. Falls Ihr noch Interesse an ein paar Münzen habt, schießt doch einfach die drei blauen Monsterballons ab. Einer davon wird ein wichtiges Item hinterlassen.



Super Mario World 2



71. Level 4-4. Die alles zermalmende Kanonenkugel hetzt Euch durch den Anfang des Levels. Das Wichtigste ist, daß an diesem Punkt bereits vier Goldstücke und eine Blume ergattert wurden.



72. Um den Ausgang zu öffnen, müssen erst die Räume in den vier Ecken durchforstet werden.



73. Im Raum links unten schießt Ihr auf den Eimer, der Euch die Überquerung glühendheißer Lava ermöglicht.



74. Der Pfeil zeigt die Richtung an, in die Ihr fliegt. Wichtige Sachen, die eingesammelt werden sollen, werden von einem sicheren Ort aus abgeschossen und eingesammelt.



75. Mit dem gleichen Gefährt fährt Ihr im Raum links oben in die oberen Etagen.



76. Am Ende bekommt Ihr in jedem der vier Räume einen Schlüssel.



77. Die Blume im Raum rechts unten ist durch einen gezielten Schuß zu kriegen.



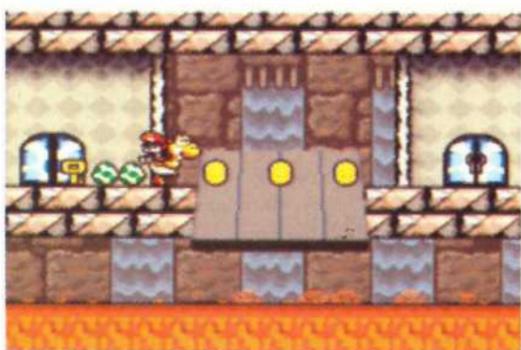
78. Wenn Ihr Euch unter das Fragezeichen stellt und laufend springt, kann der erscheinende Schlüssel nicht verlorengehen, wenn das Wölkchen angeschossen wird.



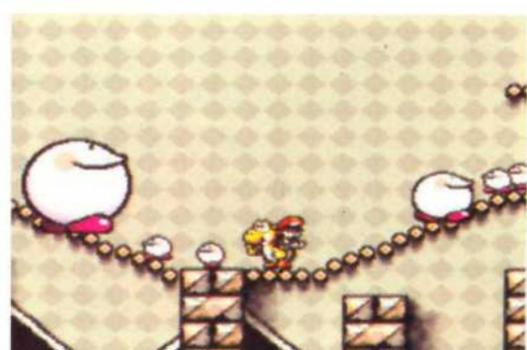
79. Nach dem Breakout-System werden im letzten Raum Steine entfernt.



80. Hinter den Stacheln findet man noch ein paar brauchbare Sachen.



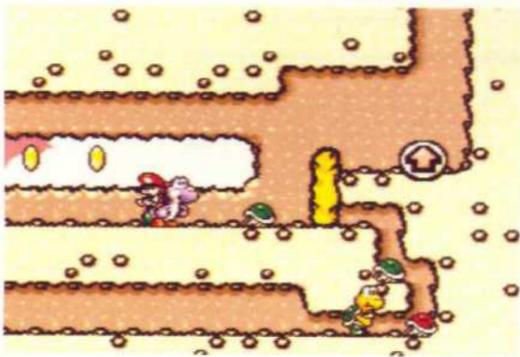
81. Nachdem alle vier Schlüssel gefunden und auch wieder erfolgreich eingesetzt wurden, sammelt Ihr über der beweglichen Plattform das letzte Goldstück ein.



82. Und da sind wir auch schon beim Endgegner, der sich, durch einen kraftvollen Sprung auf seinen Kopf, teilen läßt.



Super Mario World 2



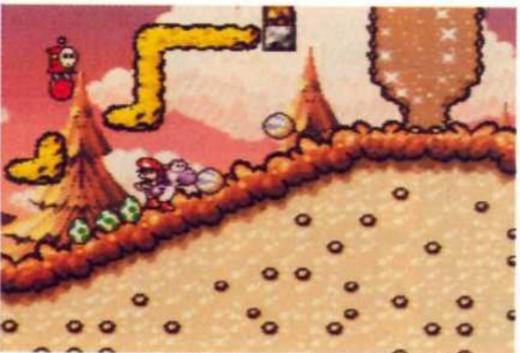
83. Level 4-5. Wenn das Gebrösel vor dem Panzer beseitigt wird und der Panzer nach rechts geschubst wird, erhaltet Ihr noch ein 1 UP. Ihr solltet aber darauf achten, daß auch alle Schildkröten im Bild erscheinen.



84. Der Stein, der von Anfang an vor Euch hingeschoben wurde, wird hier erst weitergerollt, wenn die Brücke aktiviert wurde.



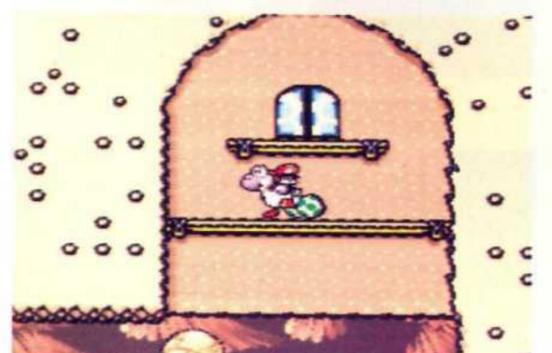
85. Damit erreicht Ihr auch die, sich weiter oben befindenden Sachen.



86. Zwischen all den Trümmern hängt wieder mal ein Goldstück rum.



87. Sobald der Knopf hier gedrückt wurde, rollt Ihr den Felsen nach rechts; nachdem die Pfosten auf die gleiche Ebene gebracht wurden, wie der danach erscheinende Boden.



88. Nur so erreicht Yoshi den oberen Ausgang.



89. Um eine Blume zu bekommen wird der Felsen hier runtergerollt.



90. Mit dem Felsen geht's hier wieder hoch und das Wackelpudding-ähnliche Zeug breitgeklopft.



91. Schiebt den Pudding ein Stück weg bis die Röhre frei wird und Ihr kommt in diesen Raum, der die letzte Blume bereithält.



92. Level 4-6. Erst nachdem die beiden Brücken aufgebaut sind, kümmert Ihr Euch um das Goldstück.



93. Kurz vor dem verschlossenen Tor das nächste freifliegende rote Goldstück.



94. Zu der Kiste mit dem Schlüssel kommt Ihr, wenn der rote Panzer nach rechts geschubst wird.





Tekken



Mit den folgenden Moves und Combos sollte es für Euch kein Problem mehr sein, die Gegner auf's Kreuz zu legen

Hinweise:

- Die Moves gelten jeweils für den links stehenden Fighter
- ○+○: beide Feuerknöpfe gleichzeitig drücken
- Beim Hocken: Während Ihr in die Hocke geht, Move ausführen



Law und Lee

- +○ nahe beim Gegner
- +× nahe beim Gegner
- ⇐,⇐,×+○ nahe beim Gegner [Lee]
- ,○
- ⇐,×
- ⇐,⇐[gedrückt halten],○
- ⇐,⇐,×+○
- ,×,○
- ,○,○,○,○
- ,○, [Lee]
- ⇐[gedrückt halten],○,○,○ [Lee]
- ⇐,⇐,×

Beim hocken,×

Hocke, ⇐,⇐,×

⇐,⇐,[Steuerkreuz loslassen],×+○

⇐,○+○ [abbrechen mit ⇐,⇐]

⇐[gedrückt halten],○,○,○,○

⇐,⇐,○

⇐,⇐,×,○,○,○

⇐,⇐,×,○,⇐,○

Beim aufstehen aus der Hocke ×,×,○[gedrückt halten],×,×[mehrmals schnell drücken]

⇐,○,○,○,○,○,×,×,×,○,×,○ [Super Kombo]



King und Armor King

○+○ nahe beim Gegner [In der Bewegung ⇐,⇐,⇐,○+○]

○+× nahe beim Gegner

⇐,⇐,○+○ nahe beim Gegner

⇐,⇐,○+○ nahe beim Gegner

⇐,⇐,⇐,○ nahe beim Gegner

⇐,⇐,⇐,⇐,⇐,⇐,○ nahe beim Gegner

○,○

○,○,○

⇐,⇐,×+○

⇐,⇐,⇐,×+○

⇐,⇐,○

⇐,○+○

In der Hocke schräg nach vorne, ○,○,○

Im Sprung,○+○

⇐,⇐,○

⇐,⇐,[Steuerkreuz loslassen],○

Hocke,⇐,○

⇐,⇐,○+○

Im Sprung nach schräg vorne, ×+○

⇐,×+○

○,○

⇐,[Steuerkreuz loslassen],⇐,⇐,○ oder ○ [Armor King]

Beim hocken,○,○ [Armor King]

○,○,○,○,○,○,○,○,○,○,× [Super Kombo]



Tekken



Anna und Nina

- +○ nahe beim Gegner
- +× nahe beim Gegner
- ,○,○ nahe beim Gegner
- +×,○ [gedrückt halten] nahe beim Gegner
- ,○,○,○+○ nahe beim Gegner [in der Bewegung, ×,○,×,○+○ oder ○,×,○,○]
- ,○,○,○+○,○,×,○,○ nahe beim Gegner [in der Bewegung ×,○,○,○+○,×+○ oder ○,○,×,○,○+○]
- ,○
- ,○,○+○
- ,○,○
- ,○
- ,×
- ,○ [gedrückt halten],×
- ,○,○
- ,×,○,○
- ,×,×,×,○
- ,○,○
- ,○,×,○
- beim hocken,○,○
- ,○,○,×
- ,○+○ [abbrechen mit ○,○]
- [gedrückt halten],○,○,○ [Anna]
- ,○ [gedrückt halten],○ [Anna]
- ,○,○ [Anna]
- In der Hocke schräg nach vorne,○ [Anna]
- Hocke,○,○ [Anna]
- Hocke,○,○ [Anna]
- ,○,○,○,×,×,○,○,○,○ [Super Kombo]

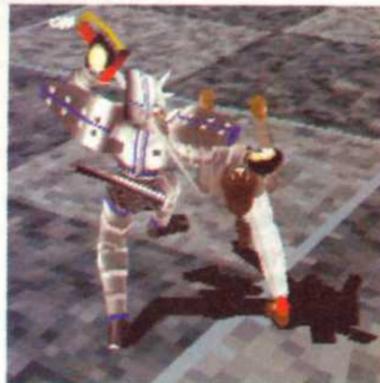


Jack und P. Jack

- +○ nahe beim Gegner
- +× nahe beim Gegner
- Gegner am Boden ○+○
- ,○
- ,○,○
- ,○+○
- Beim aufstehen aus der Hocke ○+○
- Beim aufstehen aus der Hocke ○+○,○+○
- In der Hocke schräg nach vorne ○,○,○
- In der Hocke schräg nach vorne ○,○,○
- ,○,○,○,○
- ,○,○+○
- ,×+○
- Hocke,○,○,○,○
- ,○,○,○,○
- [gedrückt halten],×+○
- Im sitzen,○,○,○,○ oder ○,○,○,○
- Hocke,○,○,○,○,○
- ,○,○,○,○ [P. Jack]
- Beim hocken,○,○,○
- [gedrückt halten],○,○,○,○,○,○,○,○,○+○,○+○ [Super Kombo]



Tekken



Yoshimitsu und Kunimitsu

- +○ nahe beim Gegner
- +⊗ nahe beim Gegner
- ⊖, ⊖, ⊗+○
- ⊖, ⊖, ⊗+○, ○+○
- ⊖[gedrückt halten], ○, ○, ○, ○, ○, ○
- , ○, ○
- ⊖, ⊗+○
- ⊖, ⊖, ○
- ⊗, ○



- In der Hocke schräg nach vorne, ⊗
- ⊗, ⊗
- ⊖, ○[gedrückt halten]⊗
- ⊖, ⊖, ○ [nur Yoshimitsu]
- ⊖[gedrückt halten], ⊗, ⊗, ⊗, ⊗, ⊗ [Kunimitsu]
- ⊖[gedrückt halten], ⊗, ⊗, ⊗, ⊗, ⊗, ⊖, ○ [Kunimitsu]
- , ○, ○, ○, ○, ○, ○ [Super Kombo]



Wang und Michelle

- +○ nahe beim Gegner
- +⊗ nahe beim Gegner
- , nach dem Schlag ⊖, [In der Bewegung ○+○]
- ⊖, ⊖, ⊖, ⊖
- , ○, ○
- ⊖, ○, ○
- beim hocken, ○ oder ○, ○ oder ○, ○
- beim hocken, ○, ○[gedrückt halten], ○
- beim aufstehen, ○ oder ⊖
- beim Sprung nach vorne, ⊗+○
- ⊖, ⊖, ○+○
- ⊖, ○ [in der Bewegung ○] [Wang]
- ⊖, ⊗ [Wang]
- ⊖, ⊖ [Wang]
- In der Hocke schräg nach vorne ○ [in der Bewegung ⊖]
- ⊖, ○+○
- ⊖, ⊖, ⊖[gedrückt halten], ○ [Michelle]
- , ○, ○, ○, ⊗, ⊗, ⊗, ○, ○, ○ [Super Kombo]

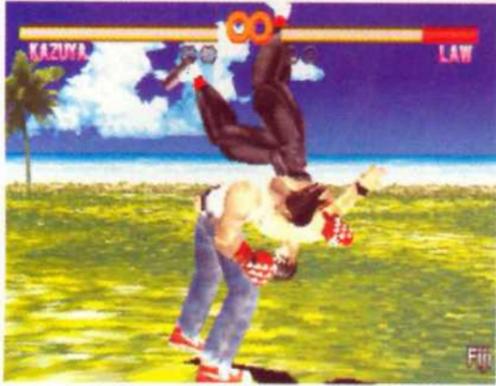


Paul

- +○ nahe beim Gegner
- +⊗ nahe beim Gegner
- , ⊖, ○
- ⊖[gedrückt halten], ○+○
- ⊖, ⊗
- ⊖, ⊖, ⊗
- ⊖, ○, ⊖
- ⊖, ⊗+○
- ⊖, ⊖, ○+○
- ⊖, ⊖, ○
- ⊖, ⊖, ⊗+○, ○, ○, ○
- ⊖, ⊖
- ⊖, ⊖, ⊖
- ⊖, ○



Tekken



Kazuya und Heihachi

- +○ nahe beim Gegner
- +⊗ nahe beim Gegner
- ⊖,⊖,○+○ nahe beim Gegner [Heihachi]
- ,○
- ⊖,○,○
- ⊖,[Steuerkreuz kurz loslassen],○,○,○ oder ○ oder ○,○,○ [Heihachi]
- ⊖,[Steuerkreuz kurz loslassen],○,○[gedrückt halten],⊗ [Heihachi]
- ⊖,⊖,⊖,⊗
- ⊖,○
- beim aufstehen aus der Hocke ○,○
- ,○,○
- ,○,○
- ⊖,⊖,○,⊗
- ⊖,○,○
- Sprung nach vorn,○+○
- ⊖,⊖,⊗
- ⊖,⊖,⊖,○
- ⊖,⊗,○
- ⊖,⊖,○ [Heihachi]
- ⊖,⊖,⊖ [Heihachi]
- beim hocken,○ oder ○,⊖,○ [Heihachi]
- ⊖[gedrückt halten]○
- beim aufstehen aus der Hocke,⊗
- ⊖,○ [Heihachi]
- ⊖,○ [Heihachi]
- ⊖,○+○



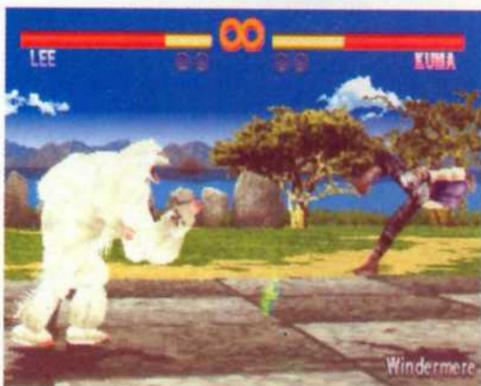
Ganryu

- +○ nahe beim Gegner
- +⊗ nahe beim Gegner
- +○,⊖[gedrückt halten] nahe beim Gegner
- ⊖[gedrückt halten]○,○,○,○,○,○,○,○,○ oder ○,○,○,○,○,○,○,○
- Gegner am Boden, ○+○
- ⊖[gedrückt halten],○
- ,○
- ,○,○
- ⊖,○+○
- beim aufstehen aus der Hocke, ○+○ oder ○+○,○+○
- in der Hocke schräg nach vorne,○,○,○
- ⊖[gedrückt halten],○,○
- Hocke, ○,○,○,○,○



Kuma

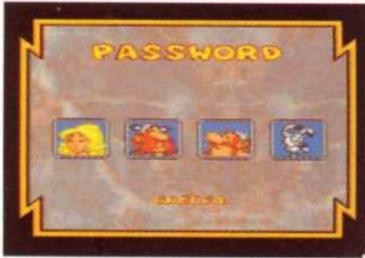
- ⊖ oder ⊖[gedrückt halten],○+○ nahe beim Gegner
- Gegner am Boden, ○+○
- Hocke,○,○,○,○,○
- ,○
- ,○,○
- ⊖,○+○
- beim aufstehen aus der Hocke,○+○ oder ○+○,○+○
- In der Hocke schräg nach vorne,○,○,○ oder ○,○,○
- ⊖,⊖,⊖,○
- ⊖,⊖,○+○
- ⊖,⊗+○
- Hocke,⊖,○,○,○
- ⊖[gedrückt halten],⊗+○
- Im sitzen,○,○,○,○ oder ○,○,○,○
- ⊖,○,○,○
- ⊖[gedrückt halten]○,○,○,○,○,○,○,○,○+○,○+○ [Super Kombo]





Asterix & Obelix

Passwörter



Wollt Ihr mit Asterix und Obelix in ferne Länder schweifen, müßt Ihr nur zu folgenden Passwörter greifen:

2. Level - Helvetia: Asterix, Obelix, Idefix, Miraculix

3. Level - Grecia: Falbala, Majestix, Obelix, Idefix

4. Level - Ecyptia: Idefix, Falbala, Miraculix, Majestix

5. Level - Hispania: Falbala, Asterix, Idefix, Obelix

Die Passwörter schickte uns Sascha Laufer aus Rettigheim.



Ridge Racer

Spiegelverkehrt fahren



Achtung Gelsterfahrer! Wie Ihr alle Strecken, mit Bestzeiten, spiegelverkehrt fahren könnt, zeigt Euch Nils Alke aus Hannover: Nach dem Start dreht Euch einfach um und rast mit mindestens 100km/h gegen die graue Mauer.



Earthworm Jim

Energieaufladen, Perücken und mehr



Wer meint unser Freund Earthworm Jim sehe noch nicht gut genug aus, der sollte doch einfach die Cheats, unseres Lesers Maximilian Mück aus Ockenheim, ausprobieren. Führe alle Cheats im Pausen-Modus aus:

Jim, mit einer roten Perücke: C,A,A,A,A,A,B,C

Jim, mit einer schwarzen Perücke: B,A,A,A,A,A,B,C

Jim, als Groucho Marx: A,A,A,A,A,A,B,C

Jim, mit einer riesigen Brille: A,B,A,A,A,A,B,C

Einmaliges Energieaufladen pro Runde: A,C,B,C,B,A,A,C

Level Skip zu Big Bruty: C,C,C,⊖, ⊖, ⊖, ⊖, ⊖



Castlevania - Vampire's Kiss

Passwörter

Ihr wißt ja, um was es geht; befreit Annette und Maria aus den Klauen von Graf Dracula, dann schließt ihn in seiner Gruft ein. Marc Peter Blasser aus Saarbrücken hilft euch, mit folgenden Passwörtern bei dieser Aufgabe:

Stage 2: Herz, Axt, Axt
Axt, Axt, Zaubertrank
Axt, Zaubertrank, Zaubertrank

Stage 3: Feuer, Axt, Zaubertrank
Feuer, Zaubertrank, Herz
Axt, Zaubertrank, Zaubertrank

Stage 4: Zaubertrank, Axt, Zaubertrank
Axt, Feuer, Herz
Axt, Feuer, Axt

Stage 5: Axt, Zaubertrank, Feuer
Feuer, Zaubertrank, Zaubertrank
Herz, Herz, Herz

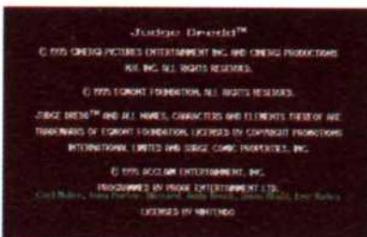
Stage 6: Axt, Axt, Axt
Zaubertrank, Axt, Zaubertrank
Axt, Feuer, Herz

Stage 7: Axt, Axt, Feuer
Zaubertrank, Feuer, Zaubertrank
Zaubertrank, Zaubertrank, Feuer



Judge Dredd

Level Skip / Unendlich Energie



Gleich am Anfang, bei dem Copyright-Screen, müßt Ihr ganz schnell folgende Kombination eingeben: ⊖, ⊕, X, ⊕, ⊖ und Y. Und siehe da, es erscheint ein Cheat-Menu. Drückt Y + A gleichzeitig und ihr könnt während des Spiels, mit Select, andere Runden anwählen. Gebt Ihr im Cheat-Menu X+B auf einmal ein, habt Ihr unendlich viel Energie.



Was heißt hier merk- würdige Testmethoden?

COMPUTEC
VERLAG

© Foto: Michael Schraut



Zockerregel 12: Nagt der Zocker am Spiel - spielt er nachher nicht mehr viel.

SEGA MAGAZIN - jeden Monat bis zu
hundert aktuelle Spiele auf allen
SEGA-Systemen! + + + Interessante
Specials & News zu kommenden Top-
Hits + + + Ausführliche Tests + + +

Wieder mit 32 Seiten Tips & Tricks
zum Herausnehmen und Sammeln!

für nur
DM 5,80



NEU: Jetzt
mit 16 Seiten
EXTRA 

Aktuelle Ausgabe jetzt im Zeitschriftenhandel erhältlich!

Saturn oder PlayStation?

Kräftemessen

Ich weiß, daß diese Frage bereits 1000 mal (mindestens!) an Euch herangetragen wurde, doch das verwirrende Meinungsbild und meine finanzielle Situation erfordert ein nochmaliges Nachhaken. Nach dem zunächst Saturn Spiele wie Virtua Fighter und Daytona USA von Euch gehyped wurden, bekamen die Konkurrenzprodukte von der PlayStation letztendlich doch die besseren Bewertungen. Plötzlich hieß es zudem, daß Sonys 32-Bit Konsole die technisch bessere sei, aufgrund ihrer phänomenalen 3D-Fähigkeiten. Da der Weihnachtsmann mir leider nur eine Konsole unter den Tannenbaum legen kann, möchte ich Euch flehend darum bitten, mir bei der Kaufentscheidung zu helfen.

Frank Münzler, Frankfurt

Ich kann Deine Verwirrung gut verstehen. Bei uns in der Redaktion wurden deshalb auch einige heiße Wortgefechte geführt und Du kannst Dir sicher sein, daß einige Redakteure die Daytona USA Bewertung für etwas unglücklich hielten. Läßt Du jedoch die Prozentwertung mal außer acht und konzentrierst Dich stattdessen nur auf die Meinungstexte, wird deutlich, daß Ridge Racer und Daytona USA letztendlich beide ihre Stärken haben und nur der persönliche Geschmack ausschlaggebend war. Zu dem ewigen Kräftemessen zwischen dem Saturn und der PlayStation ist Folgendes zu sagen: Es ist schon richtig, daß Sonys Konsole seine Stärken im 3D-Bereich hat. Schaut man sich Produkte, wie beispielsweise Wipeout oder Extreme Sports an, erhärtet sich der Eindruck, daß die PlayStation scheinbar mühelos Polygon- bzw. Texture-Grafiken darstellen kann. Nicht ohne Grund wird Sonys Spielkamerad im Ausland immer wieder gerne als 3D-Powerhouse bezeichnet. Wer jedoch das Glück hatte, Spiele wie Sega Rally oder vor allem Virtua Fighter 2 auf dem Saturn bewundern zu dürfen, weiß, daß auf Segas Next Generation-Konsole ebenfalls exzellente dreidimensionale Grafiken möglich sind. Der Saturn ist aufgrund seines CPU-Tandems und dem Mehr an Custom Chips zudem vielseitiger. Beispiel: Ihm stehen insgesamt fünf Playfields zur Verfügung, wobei er zwei davon ohne großen Rechenaufwand zoomen kann. Diesen Effekt kriegst Du z.B. eindrucksvoll bei den Spielen Panzer Dragoon, Clockwork Knight oder Golden Axe - The Duel zu sehen. Die PlayStation kann zwar auch problemlos zoomen, allerdings handelt es sich dabei um Polygon-Grafiken (achte einmal auf den groben Bodenbelag bei Tekken),

während man beim Saturn auf klassische - und in manchen Fällen auch ansehnlichere - Bitmapgrafiken zurückgreift. Aufgrund der mühelos gleichzeitigen Darstellung von Polygon- und Bitmapgrafiken geben daher auch einige bekannte Programmierer wie David Perry (Shiny Entertainment) dem Saturn den Vorzug. Wir denken jedoch, daß auf lange Sicht die Programmierer beide Maschinen gut in Griff bekommen werden. Entscheidend ist eher die Frage, ob Du lieber die Saturn Exklusivprodukte (AM1 -AM3, Sega) oder PlayStation-Only Titel von Sony, Psygnosis und (noch) Namco genießen möchtest; bei dieser Entscheidung können wir Dir nur durch unsere objektiven Testberichte helfen.

Rund um die PlayStation

Sonys Killer Instinct

Moin Mega Fun-Team! Daß Ihr das beste Magazin seid, weiß jeder und deshalb will ich Euch nicht länger loben, sondern fragen:

1. Kommt ein Lenkrad für die PlayStation raus?
2. Wird es beim Aussehen der deutschen PlayStation wie beim Saturn ebenfalls Veränderungen geben?
3. Wird Mortal Kombat III auf der PlayStation indiziert werden?
4. Wann kommt Ace Driver für die PlayStation raus?
5. Wird es Killer Instinct auch auf anderen Systemen geben?

Johannes Fink, Steinfurt

1. Derzeit ist nichts geplant. Das spezielle Negcon-Pad ist für Rennspiele allerdings auch gut geeignet.
2. Nein. Das mausgraue Outfit der Japano-Version wurde 1:1 übernommen.
3. Da der zweite Teil der Splatter-Prügelei sogar beschlagnahmt wurde, wird das Spiel wohl nicht in Deutschland erscheinen, denn eine schnelle Indizierung dürfte mehr als wahrscheinlich sein.
4. Namcot nennt noch keinen definitiven Release-Zeitpunkt.
5. Ähnlich wie bei Mario handelt es sich bei Killer Instinct um ein exklusives Nintendo-Produkt. Eine Lizenzvergabe an andere Softwarefirmen halte ich daher für äußerst unwahrscheinlich.

Verschlafen

Nintendo Disc

Liebe Mega Fun, in der Ausgabe 8/93 habt Ihr über das Projekt Nintendo-Disc geschrieben und den Erscheinungstermin auf Weihnachten '94 angesetzt. Nun warten wir schon ein volles Jahr auf das dieses Gerät. Gebt uns bitte den genauen Erscheinungstermin an.

Christoph Weigelt, Niederaichbach

Nach wie vor Gesprächsthema Nummer 1: Saturn oder PlayStation? Lest dazu den Brief von Frank Münzler

Mit der Ankündigung des Ultra 64 wurde auch gleichzeitig das Nintendo Disc-Project für das Super Nintendo über den Haufen geworfen. Neuesten Gerüchten zufolge werkeln Nintendos Mannen aber an einem ähnlichen Disc-System für ihre Next Generation-Konsole. Bei diesem Peripherie-Gerät handelt es sich um ein Mini Disc-Floppy, das mit einem Speicherplatz von 130 Megabytes (nicht -bits!) der CD Konkurrenz machen soll. Es soll zudem acht mal schneller die Daten in den Rechner schaufeln als ein herkömmliches CD ROM-Laufwerk. Der erste anvisierte Veröffentlichungstermin liegt bei Ende 1996 bei einem Preis von rund 150\$. Diese Angaben sind allerdings, wie bei Nintendo üblich, ohne Gewähr.

Geldnot

Private Testmuster?

Hallo Mega Fun! Ich schreibe jetzt zum X-ten mal und allmählich geht mir das Geld für die Briefmarken aus. Ich weiß zwar, daß Ihr viele Briefe erhaltet, dennoch werde ich langsam ungeduldig. Zu meinen Fragen:

1. Wird die Sonic-Compilation mit Sonic Knuckles kompatibel sein?
2. Kann man als Privatverbraucher auch Testmuster von den Firmen bekommen?
3. Gibt es ein Star Wars-Spiel für das Mega Drive?
4. Erscheinen noch Spiele für den Lynx?

Sebastian Kalitzki, Düsseldorf

Die Briefauswahl richtet sich vornehmlich nach den Themen. Wahrscheinlich hast Du in den vorangegangenen Briefen Fragen gestellt, die wir schon ausführlich besprochen haben. Letztendlich haben sich Deine Portoausgaben doch noch rentiert.

1. Sonic 2 kriegt man damit nicht zum Laufen, der Sonic 1-Trick klappt hingegen. Drücke einfach die Tasten A-C gleichzeitig, damit Du die 3D-Bonusrunden von Sonic 3 durchspielen kannst.
2. Wenn Du nicht gerade als Testspieler oder dergleichen für eine Softwarefirma arbeitest, wirst Du keine Chance haben, an Testmuster ranzukommen. Stell Dich doch mit einem Versandhändler gut, vielleicht rückt er ein paar Module zum Probieren raus.
3. Für das Mega Drive nicht direkt. Besitzt Du hingegen ein 32X, kommst Du in den Genuß der Polygon-Ballerei Star Wars Arcade. Als Inhaber des Mega CD II hast Du zudem Zugriff auf Rebell Assault, das den zweiten Teil der Star Wars-Triologie zum Thema hat.
4. Es gab noch in diesem Jahr vereinzelte Lebenszeichen des Lynx, insgesamt kann man jedoch getrost feststellen, daß der kleine Luchs an akuter Softwarearmut gestorben ist. Atari hat zudem die Produktion des Handhelds eingestellt. Friede seiner Asche.

Wir sind dankbar für Anregung und Kritik

Schreibt uns!

Schickt Eure Briefe an folgende Adresse:
Redaktion Mega Fun
Mega Mail
Pleicherschulgasse 2
97070 Würzburg

MS / GG

Verkaufe Sega Game Gear inkl. 4 Spiele und Zubehör (z.B. Zubehörtasche, Autoadapter, Batteriepack..) für 100 DM Tel. 09943/1269. Nach Andreas fragen! Zusätzlich verkaufe ich einige Game Boy-Spiele für 15 DM pro Stück!

Suche für Master System 3-D Brille + Zaxxon!! Suche für CBS Time Pilot u. Cosmic Avenger!! Wichtig, bitte meldet Euch. Tausche 32X mit Xxxx + Star Wars gegen Turbo Duo ohne Spiel Tel. 07164/5189 (14.30-16.30) Frank Fax: 07164 /940944

Verkaufe: Game Gear mit Netzteil und 2 Spielen: Street of Range und Sonic: The Hedgehog, alles 100% o.k. 1/2 Jahr alt für nur 135,00 DM. Tel. ab 14 Uhr 039322/42636 Nico Laub

PLAYSTATION

Tausch- und Kaufbörse in Würzburg, Kolpinghaus am 4.11.95 von 9 bis 18 Uhr. Platzgebühr 15,- DM je Meter. Eintritt 4,-DM. Anbieten kann jeder!! Anmeldung unter 0931/571601 oder 09381/3630

Playstation-Freak aufgepaßt! Jetzt Mitglied werden im Next-Generations-Club. Wir bieten Euch jeden Monat die neuesten Infos, Spieleverleih, Sammelbestellung, Gebrauchtspiele. Börse u.v.m. Infos gegen 1 DM Rückporto bei Mischa Hildebrand, Emil-Nolde-Str.13, 59192 Bergkammen, Tel. + Fax: 02307/61532 ab 18 Uhr

3DO

3DO Pal FZ1 mit USA Foto CD + 9 Games nur 4 Monate alt (Need f. Speed, Fifa Soccer, Theme Park, Road Rash, Shock Wave, S. Wing Commander, Crash 'n Burn, Station Invasion und Night Trap. Dazu das Joy-

pad, Sampler CD und Kabel. Preis nach VB Tel: 040/7005367, Sebastian verlangen.

Tausch- und Kaufbörse in Würzburg, Kolpinghaus am 4.11.95 von 9 bis 18 Uhr. Platzgebühr 15,- DM je Meter. Eintritt 4,-DM. Anbieten kann jeder!! Anmeldung unter 0931/571601 oder 09381/3630

Verkaufe Spiele für SAT, 3DO, SNES und suche für 3DO, Wing Com.3 VR-Staker, Ice Braker + Neue Games, kaufe auch SAT, Spiele-Gran Chaser, Robotica, Pinball. Suche auch PC-Engine + YS Tel. 089/7691907

Suche Space Hulk, biete dafür Wing Commander 3. Suche und tausche Saturn-Spiele! Verkaufe ca. 50 SNES, Mega Drive und Mega CD Spiele! Schickt einen frankierten Rückumschlag an: Marc Slusaz, Portugieserstr. 12 55278 Mammenheim und Ihr erhaltet eine Preisliste! Oder ruft an Tel 06138/8539!

Verkaufe 3DO-Spiele: Road Rash 70,- DM und Wing Commander 3 f. 80,- DM. Tel. 02161/559598.

Verk. 3 DC (RGB), 2 Pads, Demo CDS, 12 CDS (Fifa, SSF2T, Rebel A, Need f. Speed, Road R. Theme Park, Alone i. t. Dark, Return Fire, WC 3, Shock W, Crime Patrol...) VB 1550, Tel 09624/1554 Matthias

Verkaufe 3DO Software: Wing Commander 3 (60,-), Theme Park (40,-), Total Eclipse (40,-), Shock Wave (40,-), Out of This W. (40,-), Lemmings (40,-) und Pebblebeach Golf (20,-). Call: 0731/6020755 Robby! P.S. Toh Shin Den (PSX-JP) 70,-

Verkaufe, kaufe, tausche Spiele, Konsolen für alle möglichen Systeme. Kaufe und tausche auch ganze Sammlungen Tel. 089/1403732

VERSCHIEDENES

Verkaufe oder tausche Saturn, Mega Drive und SNES-Spiele. Außerdem Amiga CD 32 Gerät mit 3 Spielen und 32X Gerät mit einem Spiel Virtua Racing Deluxe. Für das Saturn suche ich: Bug, Hang on und Universal-Spiele Adapter Tel: 07161/40951

Tausche oder verkaufe Saturn, SNES u. Jaguar-Games z.B. Vict. Goal u. V. Fighter, SNES, SNES: S.-Racer S-R Typ, ARP 1 für 80,- DM gesucht, sowie Jaguar + Cyber Morph VB 350,- o. tausche geg. Saturn CDs Tel. 02770/870

Kaufe und tausche Spiele für Sega Saturn dt, MD, Master, 32X, MCD, SNES, NES, GB auch mit Gerät Tel/Fax 05561/3094

Verk. SNES + SMW 3 + Battel 1 od. S + Secret Mission für 180,-, Super Adventure Island für 50 DM, Pugsy für MCD 60 DM ab 19 Uhr Alex Tel 030/3654766 PS. Raum Berlin

Suche Master System 3-D Brille + Zaxxon !!! Suche für CBS Time Pilot u. Cosmic Avenger!! Wichtig. Bitte meldet Euch. Tausche 32X mit Star Wars gegen Turbo Duo ohne Spiel Tel. 07164/5189 (14.30-16.30) Frank Fax: 07164/940944

Verkaufe Mega Drive mit 5 Spielen, 1x Joypad 6 Button-Joypad, ist umgebaut auf 60 Hz und noch einiges Zubehör für 650 DM. Super NES mit 2 Spielen, Action Replay 2 Joypads und Kabel... für 350 DM. Alles zusammen für nur 900 DM. Handeln geht! Tel. 07163/51373 Dringend!!!

Tausch und Kaufbörse in Würzburg, Kolpinghaus am 4.11.95 von 9 - 18 Uhr. Platzgebühr 15 DM je Meter. Eintritt 4 DM. Anbieten kann jeder!! Anmeldung unter 0931/571601 oder 09381/3630

Supergünstig! US Jaguar RGB mit 7 Top Spielen zu verkaufen! 600,- DM Tel. 0871/79877

Verkaufe Neo Geo mit 2 Pads und Samurai Shodown für 250 DM und Mak mit einer Platine: Vigilante und 2 Pads für 300 DM Tel. 07541/6900 (Ralf)

Verkaufe meine Sammlungen günstig SNES, MD (CD), PSX, 3DO, Neo Geo (CD), Jaguar o. neue u. alte Spiele auch z.B. Versand möglich, ab 200,- kostenlos. Ruft an 0711/5490703 1 Monat Garantie ab 17 Uhr

Verkaufe Spiele für Sat, 3DO, SNES, und suche für 3DO, Wing Com. 3 VR-Staker, Ice Braker + neue Games. Kaufe auch Sat-Spiele Gran Chaser, Robotica, Pinball. Suche auch PC-Engine + YS Tel.089/7691907

Verkaufe Videospielzeitschriften. Alle deutschen, englischen und amerikanischen vorhanden. z.B. EGM 1 + 2, Gamepro, CVG, Games-Master, Gamefan, Edge, Mega Fun, Video Games, Total, SNES Buyers Guide, Maniac etc. Nur ganze Jahrgänge. Evtl. Tausch gegen SNES-Spiele. 07805/59328

Sony PSX US Version mit Game, Panasonic 3DO mit Games, Ultra 64 mit 1 Games, Heftauflösungen, Mega Fun, Video Games, Maniac, Game Pro 07263/2489

Suche Turbo Duo US, mit 2 Pads 12 Spielen (auch CD) zum Tausch gegen Mega Drive mit 2 Pads 5 Spielen sowie SNES, NES und Orig. Amiga-Spiele. Suche auch Neo Geo + Pad + 2 Games zum Tausch Andy Lizureck Sandöschstr. 28 88045 Friedrichshafen

Original Arcade Automat mit 4 Platinen Preis VB. Kaufe und tausche Spiele für Sony Playstation. Mega Drive Rarität Advanced

Ladenlokal

45131

Essen

Rüttenscheider Str. 181

Tel. 0201 / 777225



Ladenlokal

40211

Düsseldorf

Kölner Str. 25

Tel. 0211 / 1649409

SONY PLAYSTATION

SATURN

3DO

SUPER NINTENDO

Sony Playstation dt.	599,-	Rayman dt.	99,90
Pad	59,90	Raiden dt.	99,90
Padverlängerung	24,90	R. Roll Racing 2 dt.	99,90
Action Replay	69,90	Road Rash dt.	vorb.
Memorycard	49,90	Sim City 2000 dt.	vorb.
Mouse	59,90	Street F. Movie dt.	99,90
Link-Kabel	vorb.	Street F. Alpha dt.	vorb.
RGB-Kabel	vorb.	Shell Shock dt.	vorb.
Air Combat dt.	89,90	Lemmings 3D dt.	89,90
Alien Trilogy dt.	vorb.	Tohshinden dt.	89,90
A-Train dt.	vorb.	Tekken dt.	vorb.
Panzer General dt.	89,90	Wipeout dt.	99,90
Destruction Derby dt.	99,90	NHL 96 dt.	vorb.
Discworld dt.	89,90	Jumping Flash dt.	89,90
Gunnersheaven dt.	89,90	Parodius Del. dt.	99,90
Kileak the Blood dt.	89,90	Konami Soccer dt.	99,90
Novastorm dt.	89,90	NBA Jam dt.	99,90
Ridge Racer dt.	99,90	Warhawk dt.	89,90

Saturn dt.	auf Lager
Adapter für US / JP	79,90
Action Replay	89,90
Pad	39,90
Digital Pinball dt.	99,90
Bug dt.	109,90
V.Fighter Remix dt.	79,90
Street F. Movie dt.	99,90
Panzerdragoon dt.	109,90
Pebble Beach Golf	99,90
Myst dt.	99,90
Mystery Mansion	129,90
Virtual Hylide dt.	99,90
Virtual Racing dt.	vorb.
Shinobi dt.	99,90
Rayman dt.	99,90
NHL 96 dt.	vorb.
FIFA 96 dt.	vorb.

Goldstar 3DO dt.	749,-
11th Hour	119,90
Creature Shock	119,90
Cyberia	vorb.
Dragonlore	vorb.
Descent	vorb.
FIFA Soccer	99,90
Flying Nightmare	109,90
Gex	99,90
Killing Time	119,90
NHL 96	vorb.
PGA 96	vorb.
Panzergeneral	109,90
Syndicate	99,90
Spacehulk	109,90
Slam 'n Jam	119,90
W. Commander 3	109,90
Absolute Zero	109,90
Bladeforce	109,90
6 Button Pad	69,90

Action Replay 3 dt.	89,90	Adapter US-Spiele	39,90
Asterix u. Obelix dt.	129,90	Battletech us.	vorb.
Batman Forever dt.	119,90	Bombberman 3 dt.	vorb.
Breath of Fire us.	139,90	NHL 96 dt.	vorb.
Breath of Fire 2 us.	vorb.	Megaman x2 dt.	119,90
7th Saga 2 us.	vorb.	Marioworld 2 dt.	109,90
Chrono Trigger us.	139,90	NBA Jam t.e. dt.	79,90
Crazy Chase dt.	99,90	Ogre Battle us.	129,90
Donkey Kong 2 dt.	vorb.	Soulblazer dt.	109,90
Demolition Man dt.	119,90	Shadowrun dt.	109,90
Earthbound us.	139,90	Supers. Soc. 2 dt.	vorb.
Castlevania 2 dt.	139,90	Secret Everm. dt./us.	vorb.
Final Fantasy 3 us.	149,90	Turrican 2 Pal	89,90
Feverpitch Soccer dt.	109,90	Theme Park dt.	109,90
Hagane dt.	109,90	Uni Ralley dt.	109,90
Illusion of Time dt.	109,90	Weapon Lord us.	vorb.
Jungle Strike dt.	99,90	Pimalrage dt.	119,90
Killer Instinct Pal / us.	139,90	Cool Spot 2 us.	vorb.
King Arthur us.	129,90	6 Spieler Adapter	59,90
Lufia 2 us.	vorb.	Umbau 60Hz	99,90

Unser Tip für Schnäppchenjäger !!!

Fordern Sie gegen 2,- DM in Briefmarken unsere Schnäppchen- und Gebrauchtspieleliste mit vielen günstigen Angeboten für Super NES und MD an. Hier finden Sie viele Spiele schon ab 19,90 DM.

Irrtümer, Preisänderungen vorbehalten. Versandkosten 10,90 DM. Ladenpreise können abweichen.

Händleranfragen erwünscht (Fax 0201 / 777225)

0201 / 777235

Natürlich führen wir auch weiterhin Spiele für:

- SEGA MEGA DRIVE
- SEGA CD u. 32X
- NEO GEO CD
- JAGUAR u. CD
- PC CD-ROM

Military Commander gegen Gebot zu verkaufen. Suche WWF Figuren und Videos. 05037/2854

Verkaufe billig Music-CD's zu Final Fantasy, Castlevania u. Secret of Mana, tags. 07641/1340, abends 07646/436

Kaufe, verkaufe, tausche Spiele, Konsolen für alle möglichen Systeme, kaufe und tausche auch ganze Sammlungen. Tel. 089/1403732

Tausche Neo Geo RGB, zwei Joyboards, sieben Spiele. MD 50/60 Hz. mit drei Spielen, 6 Button Pads gegen Sony PSX mit Spielen oder Saturn mit Spielen oder nur Neo Geo mit Spielen gegen 3DO (Pal/RGB) mit Spielen. Tel. 069/815730

Verk. Clockwork Knight SAT 60,- DM, Count Bout NG 70,-. PC Engine: Gunhed, Virgilante, Son Son 2, Be Ba 2, Kung Fu, W-Ring, Afterburner, Comola Speed, Raylumber 3 Tel 0731/76634

Verkaufe, kaufe PSX-Spiele, habe Philo- soma, Winning Eleven, Street Fighter Movie und andere aktuelle Titel. Kaufe jedes neue Spiel zu 70 % des Neupreises. Suche dringend Saturn mit oder ohne Game günstig und Game Gear. Egal ob jp., dt., us. Kaufe alles Tel 08621/62795 nach Ilyas fragen

Verkaufe u. tausche Spiele für Saturn u. Playstation Tel 08845/9547

Suche Games auch kompl. Sammlungen für Sony, PSX, Saturn, 3DO, SNES, GB usw. Suche auch Neuheiten. Bitte meldet Euch unter Tel 0641/7917040 Monika

Suche für MD: Musha Aleste, Aero, Blasters, Shadowrun, Battlecorps CD. Für Neo Geo CD: Cyberlip, Viewpoint, Robo Army. Tausche auch noch andere Spiele für SNES, MD, MCD, 32X, GCD. Tausche und kaufe auch Mangas und Animes. Suche besonders ältere MD-Spiele (jap.) Tel 06035/6512 Kai, ab 15 Uhr.

Verk. und tausche Spiele für MD, 3DO, SNES, Saturn, Game Boy, Game Gear, Master, MCD, Jaguar, 32 X. Verk. Turbo Grafix + 4 Spiele + Joystick. Restverkauf von jap. PC Engine Cards. Verk. NTSC 3DO FZ 10x Spiele für 600,-. Habe viele Neuheiten. Suche Saturn oder PSX. 0511/414899 (Thomas)

V.T.K. Spiele für PS-X (Pal), Neo Geo CD und SNES. Suche u. verkaufe auch Mangas. Habe z.B. Guyver und Samurai Shodown. Tel 0611/461637 Dirk

Tausche PSX, Saturn, 3 DO, SNES, Jaguar-Spiele. Verkaufe Spiele und Konsole: SNES ab 500,-, Jaguar, 4 Spiele, 2 Pads: 400,-

3DO, 6 Spiele, RGB-Umbau VB 1000,-. Spiele auch einzeln, auch Konsolentausch möglich. Tel 07354/2873, ab 16 Uhr

Verkaufe Astal, Clockwork Knight 2, Panzer Dragoon, Daytona alles jap. Versionen. Für Saturn 60-70 DM pro Spiel. Tel 06454/52275. Nach Lang fragen.

Verkaufe + kaufe Spiele für Duo/ Engine. Biete Spiele für MD-CD, CBS. Suche Saturn-Spiele. Diverse Mangas für 15- 20 DM/ Stück. Tel 02374/10661 ab 17 Uhr

Kaufe/tausche Spiele für MD, SNES, 3DO, Jag., Sat, (Samml. mit Konsole), Suche Sony PSX mit Spielen. Habe Bug, Wing Commander 3, Shinobi, Theme Park u.a. Tel 047774/1789 Rainer

Verkaufe Jaguar mit 3 Spielen für nur 290 DM! Verkaufe MCD 1 mit 2 Spielen für nur 190 DM! Tausche Saturn und MD-Spiele! Tel 07744/5187

Verkaufe/kaufe/tausche: SNES, NES, GB, GG, und MD-Spiele z.B.: Int. Superstar Soccer, F. Fantasy 2, Breath of Fire, R. 'n Roll Racing, Alien 3, Turtles T. Fighters, NBA Jam T. E. zwischen 30- 90 DM. Suche auch PlayStation (Pal) und Spiele Sascha Pohl Himmnenweide 36, 32425 Minden Tel 05 71/45744. PS: Verkaufe Spieleberater je 15 DM

Tips + Tricks- Privatsammlung für 200 Amiga-, 185 Mega Drive- und 155 SNES-Spiele, Action Replay Codes für 200 Mega Drive- und 190 SNES- Spiele gegen Überraschungs-Ei-Figuren oder je 10 DM (bar/Bfm.). Detlev Georg, Boddigstr. 1, 12053 Berlin

Der Next-Generations-Club kauft und verkauft Spiele für die Systeme: Atari, Jaguar, Sega Saturn und Sony PlayStation. Tel.+ Fax: 02307/61532 ab 18 Uhr. Infos zum Club gegen 1 DM Rückporto. Mischa Hildebrand, Emil-Nolde-Str.13, 59192 Bergkammen

Verkaufe/kaufe T-Duo/ PC Eng. Hard Software. Auch Tausch gegen Neo Geo mögl. 0212/208689 Wolfgang ab 17 Uhr

Verkaufe für Sony PlayStation Winning Eleven jp. unbenutzt wegen Doppelschenkung Preis 110 DM Michele Tel 04543/898935

PC-Engine, Turbo Express. Löse ganze Sammlung auf. An und Verkauf 3DO, PSX, Neo Geo CD. Tel 0621/152289, Fax 0621/25057

NES-Spiele, 25 Stück, 20-50 DM z.B. Mario W, Volleyball, Cobra Triangle; Snake Rattle u. Roll-Startropics,- Monster in My Pocket - Little Nemo,- Kickle Cubickle,- Action Replay,- Koffer,- Tom + Jerry,- Trog,- Mad,-

Gauntlet,- Probotector 1 + 2, -Ducktales,- Flintstones, - Zelda 1, -North + South,- 02501/58613

SATURN

Tausch und Kaufbörse in Würzburg, Kolpinghaus am 4.11.95 von 9 bis 18 Uhr. Platzgebühr 15,- DM je Meter. Eintritt 4,- DM anbieten kann jeder!! Anmeldung unter 0931/571601 oder 09381/3630

Saturn-Freaks aufgebasst! Jetzt Mitglied im Next-Generation-Club werden. Wir bieten Euch jeden Monat die neuesten Infos, Spielerverleih, Sammelbestellungen, Gebrauchtspiele, Börse u.v.m. Infos gegen 1 DM Rückporto bei Mischa Hildebrand, Emil-Nolde-Str.13, 59192 Bergkammen, Tel.+ Fax: 02307/61532 ab 18 Uhr

Verkaufe/tausche für Sat: Panzer Dragoon, Robotica, VF-Remix, Digital Pinball, Layer Section u.a.: Suche z.B.: Daytona USA (dt.) und neueste Games für Sat und PSX (dt): 0331/815079, Sven, ab 17.30 Uhr bis dann

Sega Saturn 2 x 32 Bit Club. Nach 2 Monaten 600 Mitglieder. Keine Verpflichtung. Für Club-Mitglieder monatliche Preislisten und Clubzeitschrift. Billiger Verkauf von Videospiele (alle Systeme). Schickt uns 3 DM in Bfm. für Anmeldeformular. Schreibt an: Marco Wagner, Grundweg 5, 60437 Frankfurt

Tausche od. verk. Saturn, SNES u. Jaguar Games z.B. Vict. Goal u. V-Fighter, SNES: S.-Racer, S. R-Type, ARP 1 für 80,- DM ges. sowie Jaguar und Cyb. Morph VB 350,- od. Tausch gegen Saturn CDs Tel 02770/870

Tausche Spiele für Saturn, PSX, SNES, PC-CD Rom. Verkaufe MD 50/60 Hz + Mega CD-X, Adapter, RGB- Kabel, 2 GB Pads + Lunar 2, Snatcher, Winter Olympics etc. VHB 300,-. Kaufe/ tausche Animes jeglicher Art. Jan Freise, Ehstr.1 25881 Tating Tel 04862/17337

Verkaufe oder tausche Saturn, Mega Drive und SNES-Spiele. Außerdem Amiga CD 32 Gerät mit 3 Spielen und 32X Gerät mit 1 Spiel Virtua Racing Deluxe. Für Saturn suche ich: Bug, Hang on und Universal Spiele Adapter Tel 07161/40951

JAGUAR

Tausche/Verkaufe Jaguar + 6 Spiele (Alien us. P.) Tempest gegen Neo Geo CD o. Sp. oder 3DO o. Sp. Tel 0355/796670

Verkaufe Jaguar RGB US + 1 Joypad 250 DM Cybermorph u. Burnout, zu je 70 DM Tel. 07126/1228 ab 19 Uhr

Atari Jaguar m. Cybermorph + Alien vs. Predator u. einem Joypad 400 DM RGB

0831/15297 Mega Drive m. CD Rom 17 Module u. 2 CDs 750 DM o. einzeln tausche auch gegen Saturn m. 1-2 Spielen

Verk. Jaguar-Spiele ca. 20 Spiele. Spiele auch einzeln Tel 04529/624 Kein Tausch!

Verkaufe Jaguar US 60 Hz + Netzadapter + RGB Kabel + Joypad + A v P dt + Cybermorph US + 2 weitere Spiele für 450 DM (VB, NP 700 DM). Nur zusammen! Tel Mo.-Fr. 14-20 Uhr (Mirko)

Verkaufe Jaguar US mit Alien vs. Predator und Cybermorph VB 400 DM Tel 06762/2941

Int. Lynx/Jaguar Club. Clubzeitschriften, Tauschbasar, Moduleinkaufsmöglichkeit, Cheats zu den Modulen. Neu: Lynx T.Tris, Infos bei: Ernst Fürthaller, Bichofst.11, A-4020 Linz, Austria, Tel + Fax (0043) 0732/778930

Jaguar-Freaks aufgepaßt! Jetzt Mitglied im Next-Generation-Club werden. Wir bieten Euch jeden Monat die neuesten Infos, Spielerverleih, Sammelbestellungen, Gebrauchtspiele-Börse u.v.m. Infos gegen 1 DM Rückporto bei Mischa Hildebrand, Emil-Nolde-Str. 13, 59192 Bergkamm, Tel. + Fax: 02307/61532 ab 18 Uhr

Verkaufe Jaguar Dt. m. Scart Kabel, 1 Pad u. den Spielen: Theme Park, Iron Soldier, Alien vs. Predator, Tempest 2000, Crescent Galaxy, Cybermorph für 650,- DM Tel. 0541/17119

Super Günstig! US Jaguar RGB mit 7 Top Spielen zu verkaufen! DM 600,- Tel. 0871/79877

Verk. Mega Drive & 32X & MCD Spiele. Für Mega Drive ca. 60 Spiele. Für 32X ca. 10 Spiele, für MCD ca. 30 Spiele. Spiele auch einzeln Tel 04529/623 von 12 bis 23 Uhr, Kein Tausch

Verkaufe MD-CD und Mega Drive mit 28 Spielen, Zubehör und Tips + Tricks für 850 DM VB Tel 0611/ 711219

Tausche für MD NBA Jam T.E. nur gegen Dune 2. Suche für SN: Startrek: Next Gen. Tel 04621/29396 ab 19 Uhr

Verkaufe Sega 32X + Virtua Racing Deluxe für 260,- DM. Ruft an unter 09571/88306 bei Frank (Buanco)

Suche: MCD + Games. Biete: max. 15 SN-Spiele (Star Trek, Starfleet, Street Fighter, S. All Stars, Art of Fighting) Lege auch Geld drauf! Call : 06131/85671 Eva Hartmann

Verkaufe Mega Drive + drei Joypads + 23 Spiele (z.B. Virtua Racing, Toejam & Earl 2,

Meine Adresse:

**An Redaktion Mega Fun
Stichwort Börse
Pleicher Schulgasse 2
97070 Würzburg**

**Meine derzeitigen drei
Lieblingstitel:**

(bitte auch das System angeben)

1. _____
2. _____
3. _____

Rubrik für Kleinanzeige (bitte ankreuzen)

- | | |
|---|--|
| <input type="checkbox"/> Mega Drive | <input type="checkbox"/> Saturn |
| <input type="checkbox"/> Super Nintendo | <input type="checkbox"/> Master System/Game Gear |
| <input type="checkbox"/> 3DO | <input type="checkbox"/> Nintendo NES |
| <input type="checkbox"/> Neo Geo | <input type="checkbox"/> Game Boy |
| <input type="checkbox"/> Jaguar | <input type="checkbox"/> Verschiedenes |
| <input type="checkbox"/> PlayStation | |

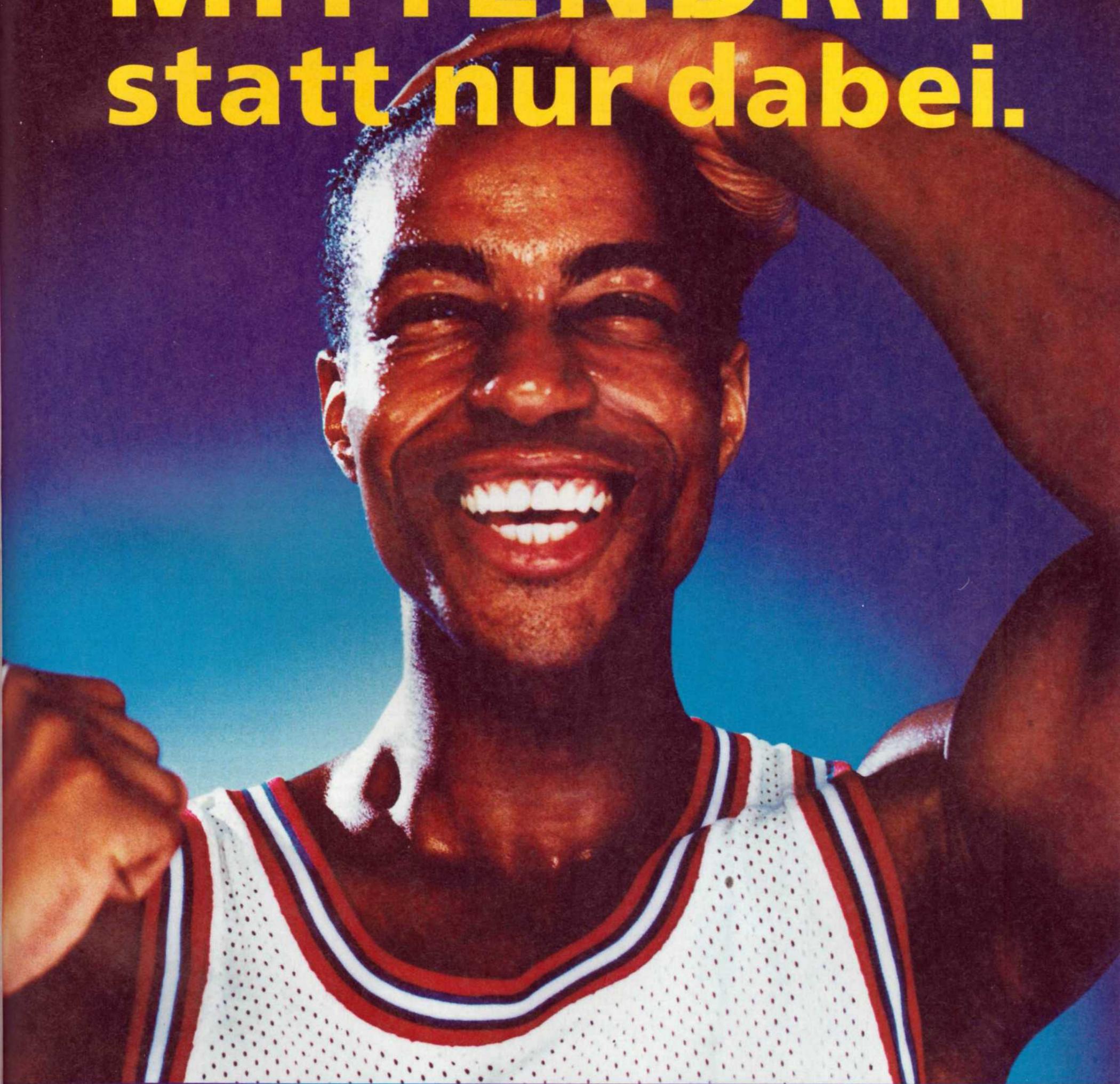
Anzeigentext (bitte in Druckbuchstaben)
(pro Kleinanzeige bitte 5,- DM in bar beilegen)

Meckerkasten

**Wie findest Du folgende Rubriken?
Wertung von 1 (Super) bis 6
(schlecht).**

Software News	↑	□	↓	□
Scene	↑	□	↓	□
Previews	↑	□	↓	□
Spietests	↑	□	↓	□
Helpline	↑	□	↓	□
Mega Mail	↑	□	↓	□
Special Rennspiele '95	↑	□	↓	□
Special Jamma Show	↑	□	↓	□
Special ECTS	↑	□	↓	□
Editorial	↑	□	↓	□
Inside	↑	□	↓	□
Insert Coin "Tekken 2"	↑	□	↓	□
Gesamtnote	↑	□	↓	□

Alles, was Sport ist. *DSF.*
MITTENDRIN
statt nur dabei.



SPORT. Und nichts als Sport. Aus aller Welt. **Ereignisse, Ergebnisse, Hintergründe.** Engagierter, kompetenter, informativer. So nur bei uns. **Immer mittendrin.** Im Deutschen SportFernsehen.

DSF

Aladdin, Cool Spot) + ca. 40 Videospielezeitschriften NP: 2300 für 790 DM! Nur komplett. Kein Tausch. Tel 0821/583770 ab 16 Uhr (Jan)

Verkaufe MD mit Mega Bomberman, Rise of the Robots, Pitfall. Dazu ein CD-Gerät mit Earthworm Jim CD und 5 weiteren Spielen. Dirk Schweda, Bundesplatz 12a, 10715 Berlin

Verkaufe 32X, VR Deluxe, NBA Jam T.E., Star Wars Arcade, nur zusammen für DM 370,- Tel 02151/316604

Verkaufe MD 100,- DM, Mega CD 180,- DM Spiele zum Beispiel Madden '95, Earthworm Jim, NBA Live '95, WWF Raw, WWF-CD für 45 DM. Verkäufe auch noch mehr Spiele wie NHL '95, Fifa Soccer, Aladdin für 40 DM, alles zusammen + 2 Pads und Road Avenger 650 DM Tel 0201/462657

Verk. SMD + Menacer + Stick + Pads + 24 Games 700 DM; 32X + 4 Games 500 DM 04321/528923, ab 20 Uhr Björn

Verkaufe Sega Mega Drive + 2 Pads + 21 Spiele z.B. Fifa Soccer, Dragons Revenge, Mystic Defender, Shining in the Darkness, mit Monitor 800 DM, ohne 700,- DM; Michele Tel 0453/898935

Mega Drive (umgebaut) mit 7 Spiele + Mega CD (US) Preis 300 DM Tel 05231/22578

Verkaufe 32X mit/ohne MD 2+2 (BZW 5) Spielen für 350 DM (mit MD2 625 DM!) VB. Spiele: VR Deluxe, Starwars, (Sonic 3, Aladdin, Royal Rumble, Super Pro Komplettsammlung 12 Stück) 35 DM VB 02823/80818 nach 16 Uhr (Rene)

Tausche MD 50/60 Hz + 7 Sp. gegen Jaguar Sp. od. nur Sp. Schreibt an Roland Lotzen, Von der Leyen Str.24, 56648 Saffig

Suche für Master System 3-D Brille + Zaxxon! Suche für CBS Time Pilot u. Cosmic Avenger!! Wichtig Bitte meldet Euch. Tausche 32X mit 2 Spielen gegen Turbo Duo ohne Spiel Tel 07164/5189 (14.30 - 16.30) Frank Fax: 07164/940944

Verkaufe MD mit 5 Spielen, 1x Joypad 6 Button, Joypad, ist umgebaut auf 60 Hz und noch einige Zubehören für 650 DM. SNES mit 2 Spielen, Action Replay, 2 Joypads und Kabel... für 350 DM. Alles zusammen für nur 900 DM. Handeln geht! Tel 0716351373. Dringend!!!

Tausch und Kaufbörse in Würzburg, Kolpinghaus am 4.11.95 von 9 bis 18 Uhr. Platzgebühr 15 DM je Meter. Eintritt 4 DM. Anbieten kann jeder! Anmeldung unter 0931/571601 oder 09381/3630

Atari Jaguar m. Cybermorph + Alien vs. Predator u. einem Joypad 400 DM RGB 0831/15297 Mega Drive m. CD Rom 17 Module u. 2 CDs 750 DM o. einzeln. Tausche auch gegen Saturn m. 1-2 Spielen

Verkaufe für SN, MD + MCD folgendes: SNES: Jurassic Park für VB 80 DM, Zelda für VB 60 DM + Virtual Bart für VB 40 DM (Tobias). Außerdem MD-MCD 2-Kombination mit Spielen: Sonic the Hedgehog, Columns, Batman Returns CD. Super Hang On + World of Illusion mit 2 Joypads, alles mit Anleitung + Originalverpackung für VB 650 DM (Sebastian) Tel 0202/63127

SUPER NINTENDO

Verk. SNES, 2 Pads, US/Jp und GB-Adapter, Bücher, 37 Spiele, z.B. Lamborghini, Rock 'n Roll Racing, Street Racer, 2x Fußball, Chessmaster, Street Fight 2 Turbo, Double Dragon, SOS, König der Löwen, Micky Mania, Zelda, Warlock, Time Warp, 3x Mario, World Heroes, Super Icehockey,

....(NP ca. 4.000 DM) für 1.199 DM VB/ Tel.: 039971/12403 (auch Tausch gegen PS, 3DO, Saturn)

Verkaufe: Super Street Fighter 2 (US), Turtles T. Fighters (Pal), Fatal Fury Spezial (jap) für SNES. MD mit Joypad u. Sonic & Knuckles, Cool Spot u. Quackshot. Tel.: 089/1236635 Andre ab 18 Uhr.

Verkaufe über 60 SNES Titel z.B. Judge Dredd, Star Gate, Jungle Strike, Star Wars, 1-3 usw. Tel 08461/7145 ab 17.15 Uhr (30-50 DM)

Rollenspiele: Verkäufe: Ogre Battle, Secret of Mana, Might & Magic 3, Earthbound, Robotrek, Breath of Fire und Donkey Kong Country. Suche Theme Park und Brandish. Tel 02237/51828 oder von 9.00 - 18.00 Uhr, 0221/322344. Fragt nach Torsten Kittler. Schlagt zu. Sehr billig!

Verk. SNES + 80 (!) Spielen (z.B. Killer Instinct + Move- Liste, Stunt Race FX. Metroid, Bomberman 1,2,3, Super Street Fighter 2, Mario Allstars, NBA Live '95, WWF Raw, Final Fantasy 3 u.v.m.) + 6 Player-Adapter, Action Replay 3 für 1.300 DM, Verkäufe an den Höchstbietenden! Call now!!! Suche Killer Cuts CD

Verkaufe Super Nintendo "More Fun Set" plus 2. Controller und 2 Game Boy - Spielen und 5 Zeitschriften, 1/2 Jahr alt, super Zustand für 250 DM Game Gear mit 3 Spielen 150 DM Tel 08431/45423 Michael

Verkaufe Secret Mana 40 Dm, Batman Returns 20 DM, Claymates 20 DM (alle neu) Street Fighter 2 Turbo 49 DM, Art of Fighting 39 DM, Tiny Toons 15 DM, Zombies 15 Dm, NBA Jam Tourn. Edition 25 DM, Super Mario World 10 DM, Super Game Boy 39 DM, alle deutsch! Als 100 % o.k! Tel 0381/6860519 bin ab 17.00 Uhr zu erreichen.

Verkaufe Super Nintendo- Spiele ca. 80 Spiele. Spiele auch einzeln. Kein Tausch Tel 04529/624

Verkaufe SNES + 2 Pads + 18 Spiele (z.B. Rock'n Roll Racing, Super Bomberman, Alien 3) Nur komplett! Für 800 DM Tel 04282/95055

Verkaufe dt: DKC 70 DM, SM Allstars, SF 2 Turbo, NBA Jam, King Arthurs World je 50 DM, Super Metroid + Spielberater, Stunt Race FX, R. Type 3 je 60 DM. US: Earthbound + Spielberater 80 DM, Ogre Battle + Breath of Fire je 70 DM, Blackthorne + Slam Masters je 60 DM, Lufia-the Fortress 50 DM, 4- Player Adapter 25 DM, Tel. Mo - Fr 14 - 20 Uhr (Mirco oder Florian) 0711/8893118

Verkaufe 46 SNES- Spiel. Jedes Spiel: 30 DM! Darunter: Dragon, Hulk, World Heroes, Lemmings, Mario Kart, Syndicate, Battle Toads, Choplifter 3, Fatal Fury und WWF Raw. Tel. 02234/709479 Alex

Suche jap. Mario World 2 (Yoshi Island) günstig. Suche gebr. deutsch. SNES + Pads. Suche S. Mario World 2 dt. Suche auch gebr. Sat/PSX Games. Wer weiß wie man Sat/PSX umbaut 50/60 Hz? Tel. 02872/5000 abends

Verkaufe Secret of Mana dt. Super Metroid dt. für jeweils 80 DM. Alles zusammen für nur 200 DM! (VS).Alle Preise inkl. Porto und per Nachnahme. Tel 04931/15648 ab 13 Uhr, Holger

Verkaufe SNES mit ca. 120 Spielen und diverserem Zubehör z.B. Pro Fighter X, Multitap, 4 Joypads, Spiele.: z.B. SSF 2, Samurai Shodown, Turrican 1 + 2, Star Wars 1 - 3, NBA Jam T.E., Hagane, Startrek, Jungle Strike, R- Type 3, Judge Dredd, Tel 09721/44460

BITTE BEACHTEN!

Wir behalten uns vor, Kleinanzeigen zu kürzen, aus Platzgründen in die nächste Ausgabe zu verschieben, sowie Kleinanzeigen, die offensichtlich keine seriösen Absichten beinhalten oder nicht mit vollständiger Adresse versehen sind, abzulehnen. Des weiteren behalten wir uns vor, Kleinanzeigen aus urheberrechtlichen Gründen abzulehnen. Im Börsenteil werden nur private Kleinanzeigen veröffentlicht. Anzeigen, die den Anschein einer gewerblichen Tätigkeit haben, werden nicht abgedruckt. Auch Verlosungs- oder Verschenkeaktionen an den x-ten Einsender werden nicht mehr bearbeitet.

Folgende indizierte/beschlagnahmte Spiele, auch Fantasie-Bezeichnungen wie Moral Kombott, dürfen nicht mehr beworben werden:

- | | |
|---------------------|-------------------------|
| Black Belt | Sega Power Base |
| Cannon Fodder | SN |
| Doom | Jaguar/32X |
| Lethal Enforces | MD, SN |
| Lethal Enforces II | Mega CD, SN |
| Mad Dog McCree | CD-i |
| Mercs | MD |
| Mortal Kombat | MD, SN, MD, MCD, MS, GG |
| Mortal Kombat II | alle Systeme |
| Rambo III | MD |
| Shadow Dancer | MD |
| Super Double Dragon | SN |
| The Chaos Engine | MD |
| Total Carnage | SN |
| Wolfenstein 3D | Jaguar, SN |
| Zero Tolerance | MD |

Verkaufe + tausche über 50 Spiele z.B. Megaman X1 + 2, Ogre Battle, Unirally, Jimmy Connors Tennis, Fifa Soccer, Kick off 3, Street Racer, Lost Vikings 1 + 2, Star Wars 2, Wing Commander, Shanghai 2, Rock'n Roll Racing, NBA Jam, NBA-All Stars und viele mehr. 07805/59328

Suche Neuheiten + kompl. Sammlungen für PlayStation, SNES, Saturn, 3DO, GB, NES etc. Bitte melden unter Tel 0641/71250 Kirsten

Tausche diverse MD + SNES + MCD 2 Titel (US,dt). Habe auch älteren Adapter gegen Final Fantasy 3 neueren Adapter Stefan Mo - Fr ab 18 Uhr Tel 02202/35543 Schnell!!!

Stop! Verk. für SNES: Breath of Fire, Secret of Mana, Final Fantasy 3, Stunt Race FX, Metal Marines, Cool Spot, Jimmy Connors, Mario Allstars + Game Boy mit Mystic Quest, Zelda, Warioland und Akku Set + Lynx mit Desert Strike und Slime World für VB 580 DM, NP 1750 DM. Ruft an! 06625/7273 fragt nach Oliver

Verkaufe SNES + 2 Pads + Scart- Kabel + 10 Spiele (DKC, WWF Raw + Video, Super Mario Kart, Street Fighter 2, NHL PA Hockey '93, Tiny Toons, Starwing, Super Turrican) für 650 DM. Evtl. Tausch gegen dt. Play Station m. 1 Pad und 1-2 Spielen. Tel 0351/4210340 Henry

Verkaufe/ tausche 27 Spiele z.B. Shaq Fu, Rise of Robots, WWF 1 + Raw, Eishockey, Fifa Soccer, R-Type 1, Simcity, Lemmings 2, Pilotwings, Ghouls + Ghost, M. Mouse, Street Fighter, Megaman, FF 2 + 3, Starwars 1 + 2, Merlin, F 1 1+2, suche Top Gear 3, 02501/58613

Verkaufe für SNES.: Syvsalion (jap) 45 DM, Action Replay 40 DM, X- Terminator 2 80 DM. Verkäufe für NES : Defender of the Crown 40 DM, Low. G Man 40 DM, Xevions 40 DM, Mario Bros 10 DM. Verkäufe MD 1 + 1 Pad + 6 Button Pad + 2 Games 250 DM Verkäufe Game Boy Tetris + Netzteil 150 DM Tel 09141/ 92534

Verkaufe SNES mit (50/60 Hz Umbau) alle Spiele spielbar 2 Joypads RGB Kabel u. 5 Spielen wie Turrican 2, Metal Warriors,

Super Volleyball, Axelay, Bio Metal 330 DM 0303737670

SNES-Spiele zu verkaufen: Pitfall, Fifa Soccer, Mario Allstar, (mit Berater), Mystical Ninja, Turtles T. Fighters für 50 DM. Castlevania, Aladdin, Act Raiser 2 und Cybernator für 40 DM. Alle Spiele komplett und neuwertig. Tel 02754/1294 Sven ab 15 Uhr

Verkaufe SNES mit 11 Spielen (V.u. EWG, SSF 2, DKL, Aladdin, Final Fight 2, Chuck Rock etc.) + 3 Joypads (SN Pro Pad u.a.) + 1 Joystick + ARP 2, Preis: 1.000 DM. Bitte wenden an: Ari 04421/38524 ab 20 Uhr. Ruft an! Nur komplett zu verkaufen !!

Tausche SNES- Spiele: NBA Jam T.E., Dropzone, Bomberman 2, Earth Worm Jim, Mystical Ninja, Lemmings 2, Asterix, Donkey Kong Country, Demon Crest, Pitfall, Hulk v.a. Tel 05451/16943

Verkaufe: 7 th Saga, Ogre Battle, Shadowrun, Knights of the Round, Arcana, Mega co Mania, Pagemaster Might and Magic 3, Eye of Beholder, Robotrek. Suche: Videofilm "Herr der Ringe" und das SNES Spiel Ultima 4. Tel 09943/3993

Verkaufe Mega Drive mit 5 Spielen, 1x Joypad 6 Button, Joyboard, ist umgebaut auf 60 Hz und noch einigen Zubehören für 650 DM. SNES mit 2 Spielen. Action Replay, 2 Joypads und Kabel ... für 350 DM. Alles zusammen für nur 900 DM. Handeln geht! Tel 0716351373. Dringend !!!

Tausch und Kaufbörse in Würzburg, Kolpinghaus am 4.11.95 von 9.00 bis 18.00 Uhr. Platzgebühr 15 DM je Meter. Eintritt 4 DM. Anbieten kann jeder !! Anmeldung unter 0931/571601 oder 09381/3630

Verkaufe für SN, MD, MCD folgendes: SNES: Jurassic Park für VB 80 DM, Zelda für VB 60 DM + Virtual Bart fr Vb 40 DM (Tobias) außerdem MD- MCD 2- Kombination mit Spielen: Sonic the Hedgehog, Columns, Batman Returns CD, Super Hang On + World of Illusion mit Joypads, alles mit Anleitung + Originalverpackung für VB 650 DM (Sebastian) Tel 0202/63127

1



2



3



Leserhits Mega Drive

1. Earthworm Jim

(-) 1. Monat Jump'n Run **Shiny Entertainment**

2. The Story of Thor

(2) 7. Monat Action-Adventure **Sega**

3. Shining Force CD

(-) 1. Monat Strategie **Sega**

4. Virtua Racing 32X

(-) 1. Monat Rennspiel **Sega**

5. Theme Park

(-) 1. Monat Strategie **Electronic Arts**

6. Flashback

(-) 1. Monat Jump'n Shoot **U.S. Gold**

7. Super Street Fighter 2

(10) 3. Monat Beat'em Up **Capcom**

8. Landstalker

(8) 2. Monat Action-Adventure **Sega/Climax**

9. WWF Raw 32X

(-) 1. Monat Sportspiel **Acclaim**

10. NHL '95

(5) 2. Monat Sportspiel **Electronic Arts**



Mitmachen und gewinnen!

Gewinnen könnt Ihr ganz einfach: Schickt uns einfach eine Liste Eurer derzeitigen drei Lieblingstitel zu! Einen Vordruck dazu findet Ihr im Börsenteil. Denkt bitte daran, auch das System anzugeben, da viele Spiele für mehrere Formate erscheinen. Diesmal verlosen wir in Zusammenarbeit mit Playcom je 1 NBA Tournament für PSX, Saturn, Mega Drive und SNES. Der Rechtsweg ist wie immer ausgeschlossen. Hier die glücklichen Gewinner der letzten Ausgabe: Je ein SNES-Spiel haben gewonnen Hans Meier aus 76703 Kraichtal, Eva Hartmann aus 55130 Mainz und Henry Reiners aus 26639 Wiesmoor. Über ein Mega Drive-Modul können sich freuen Gerald Laner aus A-6111 Volders, Christoph Wiesen aus 53940 Hollerath und Stefan Neudecker aus 86825 Bad Wörishofen.

Die Anzeige von Playcom findet Ihr übrigens auf Seite 27.

Verkaufshits

Playcom
Software Vertriebs GmbH

- | | |
|-------------|--------------------------------|
| PSX | - Destruction Derby |
| SAT | - Virtua Fighter Remix |
| SNES | - Mario World 2-Yoshi's Island |
| MD | - Light Crusader |

Leserhits Super Nintendo

1. Donkey Kong Country

(2) 11. Monat Jump'n Run **Nintendo/Rareware**

2. Super Mario Kart

(4) 30. Monat Rennspiel **Nintendo**

3. Int. Superstar Soccer

(5) 7. Monat Sportspiel **Konami**

4. Secret of Mana

(-) 1. Monat Rollenspiel **Squaresoft**

5. Chrono Trigger

(-) 1. Monat Rollenspiel **Squaresoft**

6. Super Street Fighter 2

(-) 1. Monat Beat'em Up **Capcom**

7. Final Fantasy 3

(1) 9. Monat Rollenspiel **Squaresoft**

8. Earthworm Jim

(-) 1. Monat Jump'n Run **Shiny Entertainment**

9. WWF Raw

(6) 3. Monat Sportspiel **Acclaim**

10. NBA Jam T.E.

(3) 6. Monat Sportspiel **Acclaim/Iguana**

1



2



3



Leserhits Alle Systeme

1. Daytona USA

(1) 5. Monat Rennspiel **Sega**

2. Donkey Kong Country

(7) 10. Monat Jump'n Run **Nintendo/Rareware**

3. Panzer Dragoon

(-) 1. Monat Shoot'em Up **Sega**

4. Ridge Racer

(-) 1. Monat Rennspiel **Namco**

5. Tekken

(2) 2. Monat Beat'em Up **Namco**

6. Bug!

(-) 1. Monat Jump'n Run **Sega**

7. Alien vs. Predator

(9) 2. Monat Shoot'em Up **Rebellion**

8. Super Mario Kart

(10) 2. Monat Rennspiel **Nintendo**

9. Int. Superstar Soccer

(-) 1. Monat Sportspiel **Konami**

10. Secret of Mana

(-) 1. Monat Rollenspiel **Squaresoft**

Leserhits PlayStation

1. Ridge Racer

(2) 2. Monat Rennspiel **Namco**

2. Tekken

(1) 2. Monat Beat'em Up **Namco**

3. Toh Shin Den

(3) 2. Monat Beat'em Up **Takara**

4. WipEout

(-) 1. Monat Rennspiel **Sony Interactive Entert.**

5. Destruction Derby

(5) 2. Monat Rennspiel **Sony Interactive Entert.**

Leserhits Saturn

1. Daytona USA

(1) 2. Monat Rennspiel **Sega**

2. Panzer Dragoon

(3) 2. Monat Shoot'em Up **Sega**

3. Bug!

(4) 2. Monat Jump'n Run **Sega**

4. Virtua Fighter

(2) 2. Monat Beat'em Up **Sega**

5. Shinobi X

(-) 1. Monat Jump'n Shoot **Sega**

Leserhits Jaguar

1. Alien vs. Predator

(1) 19. Monat Shoot'em Up **Rebellion**

2. Tempest 2000

(2) 18. Monat Shoot'em Up **Llamosoft**

3. Theme Park

(-) 1. Monat Strategiespiel **Electronic Arts**

4. Rayman

(3) 2. Monat Jump'n Run **Ubi Soft**

5. Super Burnout

(4) 2. Monat Rennspiel **Atari/Shen**

NBA Give 'n Go

Konamis Spiel zeigt Basketball aus einer ganz neuen Perspektive

SNES

Sportspiel / 1-4 Spieler

Was Hollywood für das Showbusiness, ist die NBA für den Basketball-Sport. Dort werden aus Rookies wie Grant Hill Superstars gemacht und millionenschwere Verträge abgeschlossen. Auch im Videospielegeschäft geht ohne das prestigeträchtige Emblem auf der Packung kaum noch was. Klar also, daß sich die Hersteller um die begehrten Lizenzen reißen, unter ihnen neuerdings

auch Konami. Bis zu vier Spieler gleichzeitig können bei NBA Give 'n Go auf Korbjagd gehen. Ebensoviele Spielvarianten werden geboten. Ein lockeres Freundschaftsspiel ist genauso möglich, wie ein hartes Duell im Arcademodus. Wer genug Zeit mitbringt, spielt eine ganze Saison durch, oder startet gleich mit den Playoffs. In den verschiedenen Untermenüs dürft Ihr den Realitätsgrad des Spiels und Soundeinstellungen ändern sowie die Mannschaften editieren. Nachdem Ihr Euch für eines der 27 Original- oder Allstar-Teams entschieden und aus



Guido: Ich weiß nicht, ob es eine gute Idee war diesen, für Tennis-spiele durchaus geeigneten, Blickwinkel bei einem Basketballspiel einzusetzen. Da der Korb im Vordergrund, beim Herauszoomen der Kamera aus dem Spielfeld erst sehr spät ins Bild kommt, sind Verwirrungen, vor allem bei 3-Punktewürfen vorprogrammiert. Ansonsten hat Konami ein technisch sauberes Spiel abgeliefert. Die großen Spielersprites sehen realistisch aus und bewegen sich, dank Mode-7 Technik, ruckelfrei über das Parkett. Die Kommentare des Sprechers zum Spielgeschehen sind gut gelungen, ein wenig enttäuschend dagegen klingt die Zuschauerkulisse. Konamis Ausflug in die amerikanische Basketball-Liga ist durchaus unterhaltsam, wer aber die Spielreferenz von EA zuhause im Regal stehen hat, kann getrost darauf verzichten.



Durch die etwas unglückliche Perspektive kann man schon mal den Überblick verlieren

Geniale Dunks sind bei NBA Give 'n Go keine Seltenheit



Vor einem Spiel stellt Ihr Euer Dream-Team zusammen



Herausragende Szenen werden noch einmal wiederholt

den 12 Spielern einer Mannschaft die fünf Fähigsten ausgesucht habt, geht's endlich auf das Spielfeld. Das Spielgeschehen wird aus der etwas ungewohnten Perspektive "hinter dem Korb" dargestellt. Je nach Spielsituation zoomt die Kamera dann näher an den gegenüberliegenden Korb heran oder weg, um die Dunks und Slams auf beiden Seiten richtig ins Bild zu rücken. Ein "Kommentator" unterhält Euch mit verschiedenen Bemerkungen zum Spiel. In den Pausen informieren ausführliche Statistiken über die Leistung der Mannschaft und einzelner Spieler.

3DO
Action-Adventure / 1 Spieler

Kingdom - The Far Reaches

... zählt sicherlich zu den umfangreichsten und anspruchsvollsten interaktiven Spielen. Im Vergleich zu Dragons Lair, das vor allem durch seine schönen Zeichnungen ein paar Anhänger gewinnen konnte, bietet TFR ein paar Features mehr. Ihr startet mit ein paar



simplen Zaubersprüchen, die Euch auf dem Weg durch das Land der fünf Königreiche jedoch sehr hilfreich sein werden. Eure Aufgabe besteht darin, durch das Fantasy-Land zu ziehen, um ein paar Überreste des letzten Königreichs zu finden und natürlich eine Prinzessin zu retten. Stellenweise habt Ihr die Möglichkeit, ins Spielgeschehen einzugreifen, indem Ihr z.B. in einem Schloß herumspaziert, Leiter und Seile benutzt und natürlich auch einige Gegenstände entdeckt, indem der ganze Bildschirm mit dem Cursor abgesucht wird. Man weiß natürlich nie, was einen in der nächsten Sequenz erwartet. Tod oder Leben hängt letztlich vom sturen Auswendiglernen ab, bzw. wie oft Ihr abspeichert. (Sandrie)

FUN
57%



Saturn
Beat 'em Up / 1 Spieler

Suiko Enbu

Beat 'em Up-Fans auf dem Saturn können sich in letzter Zeit wohl kaum beklagen: Nach den Virtua-Prüglern und dem Movie-Street-Fighter kommt nun Suiko Enbu (ah, ja!) auf den Markt. Hier wählt Ihr einen von zwölf ver-



schiedenen Kämpfern aus, die alle samt nach mittelalterlichen Vorbildern kreiert wurden. Jeder dieser Kandidaten besitzt zwischen drei und elf Special-Moves, von denen die meisten relativ leicht ausführbar sind. Grafik und Animation sind zwar an Automaten Vorbilder wie z.B. Street Fighter angelehnt, aber nicht sonderlich beeindruckend. Für die Musik gilt quasi dasselbe, ist sie doch nur teilweise unterhaltsam. Aufgrund der Mittelmäßigkeit Suiko Enbus war diese Bereicherung der Prügel-Spiel-Szene also nicht gerade "zwingend erforderlich". (Uwe)

FUN
51%

Muster von:
aRJay Games. 0221/121067

TEST SNES

HERSTELLER: KONAMI
DATENTRÄGER: MODUL/DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: NOVEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT: K.A.
SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
LEVELS: ENTFÄLLT
BESONDERHEITEN: KEINE
CA. PREIS: 149,- DM
MUSTER VON: KONAMI



Super Nintendo
Jump'n Run / 2 Spieler

Beavis and Butthead

Wer schon immer einmal so coole Sachen machen wollte wie Beavis und Butthead, hat jetzt endlich die Gelegenheit dazu. Die beiden Vollblut-Dep-



pen wollen nämlich unbedingt zur Show ihrer heißgeliebten Metal-Combo Gwar, wo sie mit coolen Fotos von sich reinkommen hoffen. In diesem recht eintönigen Jump'n Run rennt Ihr allein oder zu zweit durch die aus dem Fernsehen bekannten Szenarien, wie beispielsweise die Highland High-School, die Straßen von Highland oder das Krankenhaus. Dabei prügelt Ihr skatende Kids vom Brett, schießt mit Wasserpistolen auf Direktor McVicker und sammelt irgendwelche Fressalien ein. Optisch ist das Ganze zwar bunt, aber dem Fernsehen entsprechend schlicht. Dagegen kann der Sound vor allem durch das typische "Heh-Heh, Huh-Huh"-Sampling überzeugen. Das Gameplay an sich hält sich jedoch absolut die Waage mit dem IQ der Protagonisten, und der ist - wie bekannt - nicht sehr beeindruckend. (Timur)

FUN
47%

Mega CD
Action Adventure / 1 Spieler

Fahrenheit

Allen, die schon immer einmal Feuerwehrmann spielen wollten, kann endlich geholfen werden. In dem interaktiven Film Fahrenheit tretet Ihr in die Fußstapfen der Gummistiefelhelden und kämpft Euch durch insgesamt drei Levels, in denen Ihr nicht nur eine Katze vor dem Verbrennen retten sollt, sondern am Ende sogar eine komplet-



te Universität vor der Vernichtung durch die Flammen bewahren müßt. Habt Ihr die ersten Schritte in das Flammenmeer getan, wird die eigentliche Gefahr von Fahrenheit recht schnell deutlich: nicht mit der roten Glut gilt es fertig zu werden, sondern mit dem superkonfusen Spielprinzip. Stürmt Ihr in einen Raum, werft Ihr zunächst einen Blick in die Runde und könnt dann in eine Richtung laufen. Leider verliert Ihr aber allzu leicht den Überblick, da Euer Hero, wenn Ihr zu lange braucht, von alleine oder in die falsche Richtung losrennt. Ich kann jedem nur raten, Fahrenheit links liegen zu lassen, Ihr verbrennt Euch sonst nur die Finger! (Timur)

FUN
39%

Demolition Man

Alle Stallone-Fans aufgepaßt - als Demolition Man John Spartan dürft Ihr jetzt in Los Angeles aufräumen

MD / SN

Jump'n Run / 1 Spieler

Im Los Angeles von 1996 wird der Cop John "Demolition Man" Spartan zusammen mit Schwerverbrecher und Erzfeind Simon Phoenix ins Cryo-Gefängnis (die Gefangenen werden einfach platzsparend eingefroren) gesteckt. Einige Jahre später gelingt Phoenix die Flucht, und Spartan wird ebenfalls wieder aufgetaut, da er der Einzige ist, dem es je gelang, den Verbrecher zu schnappen. Als John Spartan ballert Ihr

Euch in diesem Jump'n Shoot entweder von der Seite oder aus einer schrägen Vogelperspektive durch die Levels. Dabei stehen Euch drei verschiedene Schußwaffen (Pistole, Magnum, Schrotflinte) und Granaten zur Verfügung, deren Bestand jedoch durch Einsammeln aufgefrischt werden muß. Zusätzlich kann Spartan klettern, springen, an Drahtseilen hängen und Purzelbäume schlagen. Euer Weg führt Euch dabei durch Abschnitte wie das Museum, die Kanalisation und die Straßen vom San Angeles der Zukunft.



Sly in Demolition-Aktion in der Kanalisation (MD)



Im Museum solltet Ihr unter anderem die Glasvitrinen aufs Korn (SN)

Nach diesen Medi-Kits solltet Ihr immer Ausschau halten (SN)



TEST SUPER NINTENDO

HERSTELLER: ACCLAIM
DATENTRÄGER: MODUL
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTLICH
UMSETZUNGEN GEPLANT: 3DO
SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
LEVELS: 10
BESONDERHEITEN: KEINE
CA. PREIS: 119,- DM
MUSTER VON: THEO KRANZ 0931/571601



TEST MEGA DRIVE

HERSTELLER: ACCLAIM
DATENTRÄGER: MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTLICH
UMSETZUNGEN GEPLANT: 3DO
SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
LEVELS: 10
BESONDERHEITEN: KEINE
CA. PREIS: 109,- DM
MUSTER VON: THEO KRANZ 0931/571601



Sandrie: Reichlich spät scheint mir die Filmumsetzung dieses Actionstreifens auf die beiden 16-Bitter zu kommen, aber ein

Fan nimmt auch gewisse Wartezeiten in Kauf. Bekommt man dann aber eine so schwachbrüstige Leistung geboten, ist das weniger akzeptabel. Zwar erinnert die Grafik noch dezent an das Zelluloid-Vorbild, von der Action sind jedoch nur noch Spurenelemente übrig geblieben. Das Leveldesign geriet zu gewöhnlich, von Innovation keine Spur. Auch technisch ist speziell auf dem SNES ein klarer Mangel zu verbuchen: im zweiten Level, wo man Spartan von oben durch das Museum steuert, wird mit steigender Anzahl der Gegner das Spieltempo recht langsam, was den Spielspaß deutlich trübt. Auf dem Mega Drive dagegen bleibt die Geschwindigkeit konstant.

Im Vergleich



Spartan springt am Bungee-Seil aus dem Polizei-Helikopter (MD)



Hier noch einmal der Bungee-Jump in SNES-Optik (SN)



Indem Ihr Euch an solchen "Zip Lines" entlanghangelt, müßt Ihr versuchen, den Boden der Deponie unter San Angeles zu erreichen (MD)



Den Cryo-Knackis ist es ebenfalls möglich, die "Zip Lines" zu benutzen (SN)

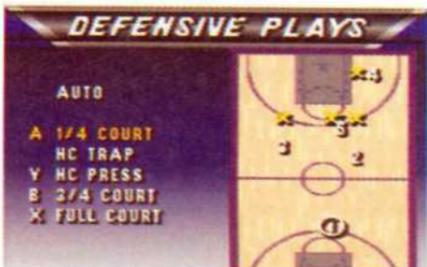
NBA Live '96

Die derzeit beste Basketball-Simulation wird im Update auch höchsten Ansprüchen gerecht

SUPER NINTENDO

Sportspiel / 1-2 Spieler

Den ersten Überraschungsmoment erlebt Ihr gleich nach dem Anschalten, wenn Euch plötzlich wüste Rockklänge entgegenschmettern (erinnert mich irgendwie an die Beastie Boys). Das restliche Update gibt sich hingegen konventioneller. Sämtliche NBA Teams, inklusive den beiden Neuzugängen Vancouver und Toronto, wurden statistisch penibel auf den neuesten Stand gebracht. Im Spiel dürft Ihr auf



Die vier Aktionstasten könnt Ihr in diesem Menü mit jeweils einem Angriffs- und Verteidigungsspiel belegen und durch die Select-Taste während des Spiels aktivieren

die bekannten Aktionsmöglichkeiten zurückgreifen, wobei Ihr den Gegenspieler im Angriff neuerdings mit einer schnellen 360 Grad-Drehung austricksen könnt, während in der Defensive diesmal auch ein kurzer, aber heftiger Remppler möglich ist. Der Schwerpunkt der 96er Auflage liegt allerdings im Strategiebereich. Absolute Cracks können während des Spiels mittels der Select-Taste jeweils vier



Ulf: Wie nicht anders zu erwarten, lieferte EA ein routiniertes Update der Basketball-Referenz ab. Die zusätzlichen Features sind jedoch - vornehm ausgedrückt - recht überschaubar. Zwar wurde am Strategieteil mächtig gefeilt, so daß absolute Basketballpuristen sich auch taktisch an diesem Modul festbeißen werden, Otto-Normalzocker dürfte diese erweiterte Option allerdings eher kalt lassen,



Die Dunks könnt Ihr wie beim Vorgänger auch in Slow Motion genießen unterschiedliche Angriffs- und Verteidigungstaktiken aktivieren. Last but not least dürft Ihr die aktuellen Dunkvarianten und andere neue Animationen bewundern.

zumal nur Cracks die strategischen Elemente optimal nutzen können. Viel interessanter sind da schon die neuesten Dunks, die die Programmierer sich wieder von den Original-Akteuren abgeschaut haben. Apropos Grafik, trotz einiger neuer Animationen bewegen sich die langen Kerle im Verhältnis zu NBA Live '95 auf dem Mega Drive immer noch etwas ungenügend über den Court. Unter dem Strich gebührt dem Spiel NBA Live jedoch nach wie vor der Titel "Bestes Basketballspiel".

TEST SUPER NINTENDO

HERSTELLER: ELECTRONIC ARTS
DATENTRÄGER: 16 MBIT-MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTLICH
UMSETZUNGEN GEPLANT: SAT, PSX
SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
LEVELS: ENTFÄLLT
BESONDERHEITEN: BATTERIE
CA. PREIS: 129,- DM
MUSTER VON: ELECTRONIC ARTS



Tel.: 02 51 / 52 78 54 & 52 55 22

Persönliche Bestellannahme

Mo.-Fr. 9.00-22.00 Uhr

Sa. 10.00-18.00 Uhr

Bernd Herfurth

FREAK'S SHOP

Fax: 02 51 / 52 79 71
 An- / Verkauf von Gebrauchtspielen
 Weselerstr. 54 • 48151 Münster

SONDERANGEBOTE !!!
MEGA DRIVE:

- 3 SPORT-GAMES IN ONE 89,95
- ADV. OF MIGHTY MAX 34,95
- ASTERIX 39,95
- Bloodshoot / Battle Frenzy 49,95
- Cosmic Spa. & Fantastic Dizzy 39,95
- DAVID CUP TENNIS 39,95
- DRAGONS REVENGE 49,95
- DYNAMITE HEADY 49,95
- E.A.Hockey & J.Madden 49,95
- ETERNAL CHAMPIONS 39,95
- GUNSTAR HEROES 49,95
- HAVOC 39,95
- HYPERDUNK 29,95
- JAMES POND 3 29,95
- JOHN MADDEN '95 49,95
- JUSTICE LEAGUE 59,95
- KICK OFF 3 39,95
- LEMMINGS 2 39,95
- LHX ATTACK 39,95
- MICKEY MANIA 49,95
- NBA JAM 49,95
- NBA JAM TOURNAMENT 69,95
- NHL HOCKEY '95 49,95
- NORMYS BEACH BABES 29,95
- PAC-MANIA 49,95
- PITFALL 39,95
- PUGGSY 29,95
- RED ZONE 49,95
- SHAQ FU 39,95
- SKELTON KREW 59,95
- SONIC 1 29,95
- SONIC 2 49,95
- SONIC PACK:**
- Sonic 1 & 2 & Dr. Robotnik 99,95
- STREETS OF RAGE 1 & 2 je 49,95
- SUB-TERRANIA 49,95
- SWORD OF VERMILLION 29,95
- Toughman Contest Boxing 49,95
- WINTER OLYMPICS 29,95
- WIZ'N LIZ 29,95
- WORLD CUP USA '94 29,95
- ZERO THE KAMIKAZE SQ. 59,95

MEGA CD:

- BATMAN RETURNS 19,95
- und viele andere! Fragen Sie nach!

MEGA DRIVE:

- AERO THE ACROBAT 2 59,95
- BATMAN FOREVER 89,95
- COMIX ZONE 109,95
- DAFFY DUCK in Hollywood 89,95
- DAS DSCHUNGELBUCH 69,95
- DIE SCHLÜMPFE 69,95
- EARTHWORM JIM 79,95
- ECCO THE DOLPHIN 2 69,95
- FIFA SOCCER '95 59,95
- LIGHT CRUSADER 119,95**
- MEGA MAN 99,95
- MEGA SWIV 59,95
- MICRO MACHINES 2 69,95
- MISS PACMAN 59,95
- NBA ACTION '95 89,95
- PETE SAMPRAS '96 & "Überraschungspaket" 119,95**
- PGA TOUR GOLF 3 69,95
- PROBOTECTOR 69,95
- PSYCHO PINBALL 69,95
- SAMURAI SHODOWN 89,95
- SHINING FORCE 2 89,95
- SONIC & KNUCKLES 69,95
- STORY OF THOR, The STRIKER 89,95
- SYNDICATE 59,95
- THEME PARK 99,95
- URBAN STRIKE 59,95

ZUBEHÖR MEGA DRIVE:

- 2 INFAROT JOYPADS 49,95
- 3 / 6 BUTTON PAD je 29,95
- ACTION REPLAY 2 89,95

SATURN:

- SATURN & V.Fighter & Panzer Dragon & Daytona USA 1029,95
- 6 PLAYER ADAPTER 69,95
- Antennenkabel mit Bildfilter 54,95
- ARCADE RACER 109,95
- BACK UP MEMORY 99,95
- CONVERTER 69,95
- JOYPAD SATURN 49,95
- VIRTUA STICK 79,95

SATURN GAMES:

- Bug 99,95
- CASPER 119,95
- Clockwork Knight 1 & 2 je 89,95
- CYBER SPEEDWAY 89,95
- CYBERIA 119,95
- DAYTONA U.S.A. 119,95
- DIGITAL PINBALL 89,95
- FANTASY PINBALL jap. 119,95
- G.AXE - DUEL jap. 119,95
- GALE RACER jap. 119,95
- GREATEST NINE jap. 109,95
- LAYER SECTION jap. 119,95
- Magic Knight Ray Earth jap. 109,95
- MYST 99,95
- NBA JAM TOURNAMENT 89,95
- PANZER DRAGON 109,95
- PEBBLE BEACH GOLF 89,95
- RACE DRIVIN jap. 99,95
- ROBOTICA 89,95
- SHINING WISDOM jap. 119,95
- SHINOBI X 99,95
- STREETFIGHTER-The Movie 89,95
- SUIKO ENBO jap. 119,95
- THEME PARK 109,95
- TWIN BEE DELUXE jap. 119,95
- VICTORY GOAL 89,95
- VIRTUA FIGHTER 99,95
- VIRTUA FIGHTER REMIX 99,95**
- VIRTUAL HYDLIDE 99,95

MANGA:

verschiedene Titel ab 19,95

SONDERANGEBOTE !!!
SUPER NINTENDO:

- ACTRAISER 1 49,95
- ACTRAISER 2 69,95
- BLACKHAWK <A> 59,95**
- BLACKHAWK 69,95
- BLAZING SKIES <Wings 2> 39,95
- BRAWL BROTHERS 49,95
- Champion W. C. Soccer 34,95
- CHOPLIFTER 3 <A> 39,95**
- CLAYFIGHTER 49,95
- D. DSCHUNGELBUCH <A> 59,95

- DRAGON -Bruce Lee Story 49,95
- EARTH WORM JIM 69,95
- EQUINOX 49,95
- FIFA SOCCER 59,95
- FLASHBACK 49,95
- GHOUL PATROL<Zombie 2> 39,95
- HOLE IN ONE GOLF <A> 49,95
- INDIANA JONES G.ADV. 59,95
- JACK NICKLAUS GOLF <A> 49,95
- JURASSIC PARK 1 <A> 49,95
- JURASSIC PARK 2 59,95
- KING ARTHUR WORLD <A> 49,95
- LEMMINGS 1 & 2 je 49,95
- M.JORDAN CHAOS ADV. 59,95
- MICKEY MANIA 59,95
- MICRO MACHINES 39,95**
- NHL HOCKEY '95 <A> 69,95
- PINBALL FANTASIES 59,95**
- PLOK 49,95
- POP'N TWIN BEE 2 49,95
- RASENMÄHERMANN <A> 39,95
- RISE OF THE ROBOTS 39,95
- ROBOCOP Vs.TERMINATOR 59,95
- ROCK'N ROLL RACING <A> 59,95**
- S.O.S. - Sink or Swim 49,95
- SHAQ FU <A> 39,95
- SMASH TENNIS 49,95
- SONIC BLASTMAN <A> 49,95
- SPIDERMAN - Animated 59,95
- STAR WING 39,95
- STREET RACER 59,95
- STRIKER <A> 49,95
- SUPER ALESTE <A> 59,95
- SUPER BOMBERMAN 2 59,95**
- SUPER DROP ZONE 49,95
- SUPER ICE HOCKEY 49,95
- SUPER METROID <A> 69,95
- SUPER PINBALL 69,95
- SUPER STAR WARS <A> 49,95
- SUPER TURRICAN <A> 49,95
- SYNDICATE 59,95**
- TERMINATOR 2 - J. Day 49,95
- TIMESLIP <A> 39,95
- TRODDERS <175 Levels> 59,95
- TROY AIKMAN 39,95
- VORTEX 39,95
- WARLOCK 49,95
- WORLD CUP USA '94 49,95
- YOGI BEAR 49,95
- YOUNG MERLIN <A> 49,95
- Zero The Kamikaze Sq. <A> 69,95**

SUPER NINTENDO:

- BATMAN FOREVER 119,95
- CHRONO TRIGGER US 139,95**
- DEMOLITION MAN 109,95
- DEMONS CREST 89,95
- F1 WORLD CHAMPIONS. 79,95
- FINAL FANTASY 3 US 139,95
- FOREMAN FOR REAL 109,95**
- HEBEREKE POPOON 2 89,95
- ILLUSION OF TIME 109,95
- INT. SUPERSTAR SOCCER 109,95
- JUDGE DREDD 89,95
- JUNGLE STRIKE 89,95
- JUSTICE LEAGUE 79,95
- KID CLOWN IN CRAZY C. 69,95
- KILLER INSTINCT 139,95**
- KÖNIG DER LÖWEN <A> 79,95
- L.MATHÄUS SOCCER 99,95
- MEGA MAN 7 99,95**
- MEGA MAN X 2 99,95**
- Mickey & Minni Mystery C. 99,95
- NBA JAM TOURNAMENT 79,95
- POCKY & ROCKY 2 69,95
- SHADOWRUN 99,95
- SOCCER SHOOTOUT 89,95
- SOULBLAZER 99,95
- STAR TREK STAR FLEET A. 79,95
- STARGATE 69,95
- SUPER MARIO ALL STARS 69,95
- SUPER MARIO KART 69,95
- MARIO PAINT 69,95
- SUPER MARIO WORLD <A> 49,95
- S.MARIO WORLD 2 89,95**
- S.RETURN OF THE JEDI 79,95
- SUPER TURRICAN 2 99,95
- THEME PARK 99,95**
- TOTAL FOOTBALL 99,95
- WWF RAW 69,95

PLAY STATION:

- PLAY STATION "Hardware" 579,95
- Controller 59,95
- Memory Card 49,95
- Mouse 59,95
- AIR COMBAT 89,95
- ASSAULT RIGS <24.11> 89,95
- Battle Arena Toshinden 89,95**
- CYBERSLED 89,95
- Destruction Derby 99,95
- DIGITAL PINBALL 89,95
- DISK WORLD 89,95
- EXTREME GAMES 89,95
- HEBEREKE POPOON 2 89,95
- INT. CHAMP. SOCCER 89,95
- JUMPING FLASH 89,95
- KILLEAKTHE BLOOD 89,95
- KRAZY IVAN <24.11> 89,95
- LEMMINGS 3D 89,95
- LOADED 89,95
- NBA JAM TOURNAMENT 89,95
- NOVASTORM 89,95
- PARODIUS 89,95
- PHILOSOMA <24.11> 89,95
- RAIDEN PROJEKT 89,95
- RAPID RELOAD 89,95
- RIDGE RACER 99,95**
- Spot Goes To Hollywood 89,95
- STARBLADE ALPHA <24.11> 89,95
- STREETFIGHTER-The Movie 89,95
- TEKKEN <10.11> 109,95
- THEME PARK 89,95
- TOTAL ECLIPSE TURBO 89,95
- TWISTED METAL <24.11> 89,95
- WAR HAWK 89,95
- WIPE OUT 99,95

3 DO :

- 3 DO Gebraucht-Konsole 599,95
- 3 DO Games Gebraucht ab 49,95

S-NES ZUBEHÖR:

- S-NES KONSOLE & Fifa Soccer & Super Mario All Stars 269,95
- ADAPTER US / PAL 49,95
- 6 SPIELER ADAPTER 49,95
- ACTION REPLAY MK 3 89,95
- PAD 29,95
- SCART / RGB KABEL 24,95

GAME BOY:

- COOL SPOT 39,95
- KIRBY'S PINBALL 39,95
- MR. NUTZ <A> 39,95
- SAMURAI SHODOWN 39,95
- WWF SUPER STARS 2 <A> 39,95

* Händleranfragen erwünscht !!! * Auslandslieferungen nur gegen Vorkasse (DM 16,- Porto) * Versandpreise per Nachnahme DM 12,- * Händleranfragen erwünscht !!! * Druckfehler, Preisänderungen & Irrtümer vorbehalten !!! * A=ausländische Anleitung * Die oben aufgeführten Artikel sind NEU !! * Laden- und Versandpreise können voneinander abweichen !!

International Superstar Soccer-Deluxe



Kleines Wort-Anhängsel, großer Unterschied? Bevor der offizielle zweite Teil der Kickerei erscheint, wurde das Erstlingswerk noch einmal unter die Lupe genommen

SUPER NINTENDO
Sportspiel / 1-2 Spieler

Durch die J-League sind auch die Japaner regelrecht fußballverrückt geworden. Ein Umstand, der sich scheinbar auch auf die Programmierer übertragen hat, denn die Pixel-Kickereien aus dem Land der aufgehenden Sonne werden immer kompetenter. Bestes Beispiel: Die detailverliebte Fußball-Simulation von Konami, die auch hierzulande kritische Liebhaber der beliebtesten Mannschaftsportart der Welt überzeugen konnte. Warum also nicht gleich doppelt absahnen, dachte sich wohl Konami, und schon war die Idee der Deluxe-Version geboren. Und was hat sich so alles getan? Nun, auf dem Rasen

recht wenig, beim Drumherum hingegen eine Menge. Nach wie vor könnt Ihr mit Eurer Wunsch - Nationalmannschaft an einer fiktiven WM teilnehmen, Freundschaftsspiele absolvieren oder einfach nur den Adrenalinpegel durch das spannende Elfmeterschießen erhöhen. Auf dem Weg zum Spielfeld begegnet Ihr jedoch einigen neuen Features. Vor allem im taktischen Bereich hat sich einiges getan. So könnt Ihr auf Wunsch eine Manndeckung anordnen, oder die vier Aktions-Tasten mit unterschiedlichen Spieltaktiken belegen, so daß Ihr auch während des Spiels gleichzeitig als Trainer fungiert.



Um gegen den stark aufspielenden Computergegner zu bestehen, wurde ein völlig neues Trainingsmenü gestaltet, in dem Ihr beispielsweise im Spiel zwei gegen eins herrliche Doppelpass-Tore einstudieren könnt. Auch die Technik erhielt eine Frischzellenkur, wobei vor allem der imaginäre Reporter durch seine zahlreichen Voice Samples auffällt.

Auch bei einer Ecke habt Ihr noch Kontrolle über Schußwinkel und Flugbahn des Balles

Zur Übung empfiehlt sich durchaus das Elf-Meter-Training



Ulf: EA verändert die Jahreszahl, Konami hängt einfach nur ein "Deluxe" an den Titel dran. Updates sind halt so eine Sache,

zumal sich die Veränderungen wie bei ISS-Deluxe in Grenzen halten. Nach einem aufgemöbelten Intro findet Ihr Euch in einem erweiterten Hauptmenü wieder, das letztendlich kaum spielentscheidende Veränderungen in sich birgt. Ok, zwölf neue Szenarien dürft Ihr nachspielen, die Trainingsmöglichkeiten sind reichhaltiger geworden und im Taktikbereich kommen auch ambitionierte Hobby-Trainer diesmal nicht zu kurz, doch spielerisch hat sich so gut wie nichts getan. Mit ein bißchen Wohlwollen kann man zwar eine erhöhte Dynamik verspüren, für eine erhöhte Prozentwertung reicht das jedoch nicht aus. In punkto Technik war zudem nicht jede Veränderung gleichzeitig auch eine Verbesserung. So fiel das neue Rasengrün für meinen Geschmack etwas zu schrill aus. Fazit: Besitzer des "Originals" brauchen nicht erneut zuzugreifen.

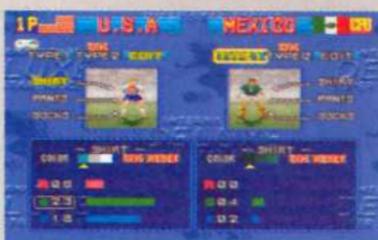
OPTIONDSCHUNDEL



In den schier unerschöpflichen Optionen kann man von der Taktik...



...über die Aufstellung...



...bis hin zu den Farben der Trikots alles nur Erdenkliche festlegen



Je näher man dem Torraum kommt, desto heißblütiger wird das Gebolze



Durch die Pfeile gebt Ihr bei Freistößen die Richtung an, in die der Schuß gehen soll

TEST SUPER NINTENDO

HERSTELLER: KONAMI
DATENTRÄGER: 8 MBIT-MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: NOVEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT: K.A.
SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
LEVELS: ENTFÄLLT
BESONDERHEITEN: PASSWORT
CA. PREIS: 149,- DM
MUSTER VON: KONAMI



NHL '96

Electronic Arts bedient erfreulicherweise beide 16-Bitter nahezu gleichzeitig mit ihrer neuesten Sportkollektion

SUPER NINTENDO

Sportspiel / 1 - 2 Spieler

Die Zeiten der neidischen Blicke in Richtung Mega Drive sind vorbei: Ohne zeitliche Verzögerung dürfen auch Super Nintendo-Jünger das neueste Eishockey-Update von EA genießen. In punkto Ausstattung und Gameplay findet

Ihr nahezu alle Neuheiten der Mega Drive-Version auch in Nintendos 16-Bitter wieder. Durch die Einbeziehung sämtlicher sechs Aktionsknöpfe vollführen die Puck-Künstler sogar noch mehr Moves. Mittels des Y-Knopfs passt Ihr zum Beispiel automatisch sauber zum nahegelegenen Mitspieler, während die L-Taste den Spieler zum abrupten Abstoppen und



Ulf: Während sich die Mega Drive- und Super Nintendo-Versionen auf den ersten Blick nichts schenken, entdeckt man auf den zweiten Blick einige bemerkenswerte Unterschiede im Detail. So gibt es zwar viele Voice Samples zu hören, dafür hält sich die Zuschauerkulisse auf dem SN jedoch vornehm zurück. In punkto Steuerung verbucht das SN aufgrund

dem Mehr an Tasten und somit Aktionsmöglichkeiten einen Pluspunkt. In der Königsdisziplin Gameplay hat jedoch das MD die Nase vorn. Die Steuerung der SN-Variante vermittelt nicht so überzeugend das Gefühl, daß sich die Sportler auf dem Eis befinden. Außerdem läßt sich der Torhüter durch einen relativ simplen Sololauf überlisten, während One-Timer-Tore nicht optimal klappen. Die Grafik befindet sich zudem "nur" auf Mega Drive-Niveau, es wäre somit mehr drin gewesen.

gleichzeitigen Abdecken des Pucks veranlaßt. Die Technik wurde wie auf dem Mega Drive ebenfalls auf Vordermann gebracht, wobei ein imaginärer Reporter das Geschehen auf dem Eis neuerdings knapp kommentiert. Neu ist zudem der Trainingsmodus. Hier könnt Ihr im Spiel ohne jegliche Regel in aller Ruhe One Timers und satte Torschüsse einstudieren.



Grafisch unterscheidet sich die Super Nintendo-Version vom Mega Drive nur durch das Fehlen von ein paar Animationsphasen

TEST SUPER NINTENDO

HERSTELLER: ELECTRONIC ARTS
DATENTRÄGER: 16 MBIT-MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTlich
UMSETZUNGEN GEPLANT: 3DO, PSX, SAT
SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
LEVELS: ENTFÄLLT
BESONDERHEITEN: BATTERIE
CA. PREIS:
MUSTER VON: ELECTRONIC ARTS



NINTENDO, SEGA & MEHR
MEGA FUN
 DER TOTALE VIDEOSPIELSPASS FÜR ALLE SYSTEME

Wir suchen:

FREIE REDAKTEURE

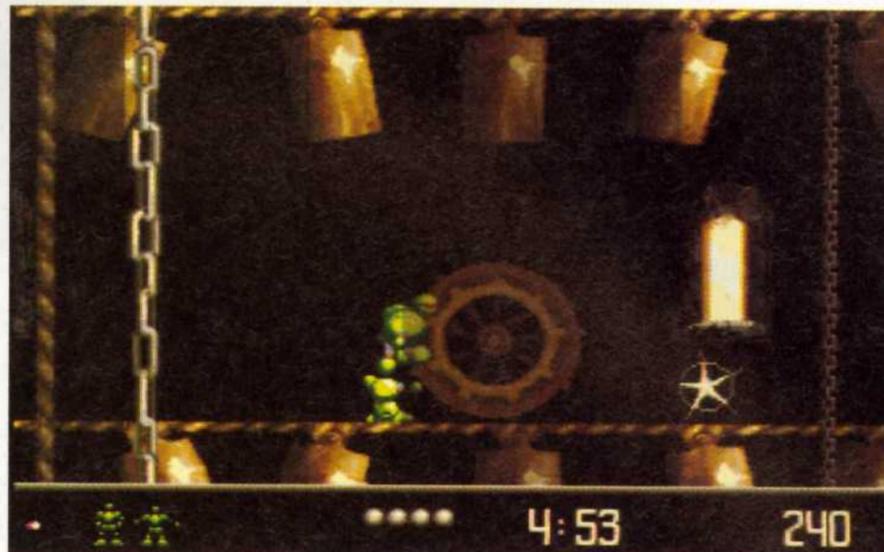
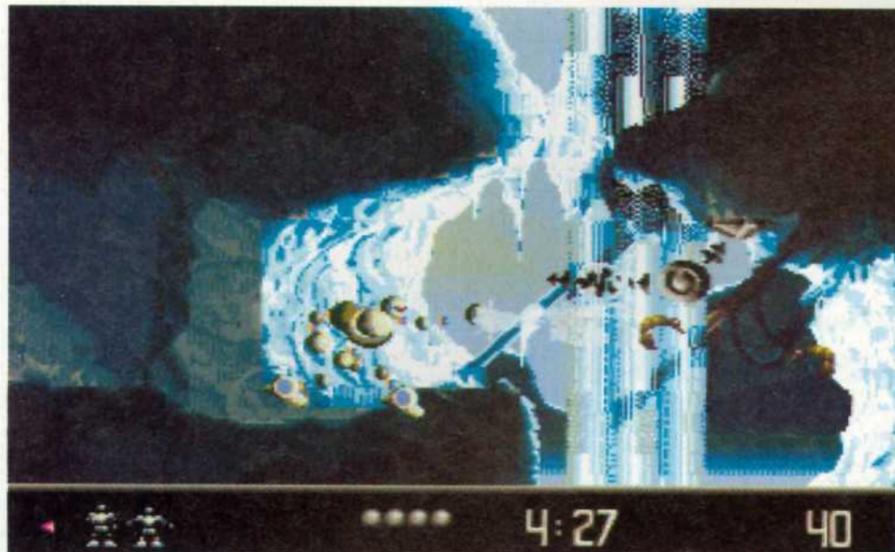
(aus dem Raum Würzburg)

Sie verfügen über ausreichend Erfahrung im Umgang mit **Videospielen** und können Spiele verschiedener Genres in technischer und spielerischer Hinsicht in das Marktangebot einordnen. Sie sind in der Lage, Adventures, Strategicals oder Actionspiele zu lösen und in **flottem Schreibstil** zu beschreiben.

In **freier Auftragsarbeit** halten Sie engen Kontakt mit der **Redaktion** in Würzburg. Ihre Arbeiten werden in

MEGA FUN veröffentlicht und entsprechend finanziell honoriert. Falls Sie Interesse haben, schicken Sie bitte zusammen mit den **üblichen Bewerbungsunterlagen** eine mehrseitige **Rezension** eines Videospiele an folgende Adresse:

MEGA FUN
 z.Hd. Herrn Uwe Kraft
 Pleicher Schulgasse 2
 97070 Würzburg



MEGA DRIVE

Jump'n Run / 1 Spieler

Vectorman

Segas sagenumwobenes Geheimprojekt entpuppt sich als futuristisches Jump'n Shoot-Spiel mit Hit-Qualitäten

Im Jahre 2049 ist die gesamte Welt durch giftigen Schlamm verseucht. In ihrer Not flüchtet die Menschheit auf einen anderen Planeten und überläßt sogenannten "Orbots", einer Horde von leistungsfähigen Arbeiterrobotern, die Drecksarbeit, damit die geliebte Mutter Erde eines Tages wieder sauber und bewohnbar wird. Die Kontrolle über diese bombastische Säuberungsaktion hat der hochintelligente Orbot Raster. Eines Tages wird durch einen Fehler jedoch eine Bombe gezündet, die das gesamte Internet, inklusive Raster, außer

Gefecht setzt. In diesem Machtvakuum taucht plötzlich Warhead auf, der fortan mit allen Mitteln versucht, die Erde zu einer bewaffneten Festung aufzurüsten, um der Menschheit einen unangenehmen Empfang zu bereiten. Gegen diese Schreckensherrschaft gibt es nur eine Hoffnung: Vectorman! Dieser agile Orbot kommt gerade von einem Sonnenplaneten zurück und gehört daher zu den Wenigen, die nicht unter

Warheads Einfluß stehen. Sein Ziel ist eindeutig: Die Mutter Erde muß wieder einen friedliebenden Herrscher haben, koste es was es wolle! Ballerlastig geht es im Spiel zu: Ihr führt Euren wehrhaften Mech durch zahlreiche Levels im kalten High Tech-Ambiente hindurch, indem Ihr auf die integrierte Plasma-Waffe zurückgreift, um gegnerische Blechbüchsen schrottreif zu schießen. Trotz hohen Gewichts kann Vectorman mit

mächtigen Sprüngen von Ebene zu Ebene hüpfen. Im Sprung habt Ihr sogar die Möglichkeit, zusätzlich eine Düse zu aktivieren, so daß der Orbot noch höher in die Lüfte schwebt (zweimal die Sprungtaste drücken). Damit das Roboterleben einfacher wird, solltet Ihr immer ein Auge auf installierte Monitore werfen, da sie nach kräftigem Beschuß hilfreiche Power Ups freigeben. Neben den Standard-Items, wie beispielsweise Energieauffüllern, Bonuspunkten oder einem Freileben, bergen sie auch unterschiedliche Waffensysteme, mit denen Ihr noch effektiver die feindlichen Mechs in ihre Einzelteile zerlegen könnt, wobei die Munition selbstverständlich begrenzt ist. Durch seine



Der Raumfrachter attackiert Euch mit herabfallenden Bomben und Sturzflügen



Ulf: Segas wakterer Blechbulle ist sicherlich eine Bereicherung für den Videospielebereich. Die Mech-Ballerei lebt allerdings nicht vom einfallsreichen Leveldesign, sondern vielmehr von der effektvollen Technik, die von der langjährigen Erfahrung der Programmierer zeugt. Im Soundbereich sorgen wuchtige Schußgeräusche und dezente Techno-Beats für eine adäquat futuristische Soundunterma-

lung. In punkto Grafik sind die virtuellen Effekte teilweise erst auf den zweiten Blick erkennbar. Beispielsweise paßt sich der herrlich flüssig animierte Vectorman-Sprite durch Schatteneffekte grafisch der Umgebung an, wenn er durch eine dunklen Tunnel läuft. Durch den stimmigen technischen Rahmen wird der für meinen Geschmack etwas zu geradlinige Levelverlauf etwas aufgewogen. Innovative Highlights, wie z.B. die coole Zugbrückenfahrt im zweiten Level, sind nämlich leider selten.

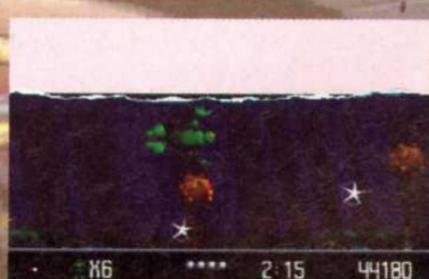
Verwandlungskünstler



Drill Morph: Als quirliger Presslufthammer könnt Ihr brüchige Stellen durchstoßen und gelangt so zu geheimen Plätzen



Bomb Morph: Die Explosion dieser Zeitbombe vernichtet jegliches Leben im näheren Umkreis



Fish Morph: In dieser Amöben-Gestalt seid Ihr auch unter Wasser agil



Lockerer Blech-Kumpel: Laßt Ihr Vectorman an der Wand ruhen, jongliert er in lässiger Pose mit seinen Gliedmaßen

besondere Konstruktion ist Vectorman durch entsprechende Items zudem in der Lage, sich in andere Gegenstände zu verwandeln. Besonders witzig: Durch den "Bomben-Morph" kullert Ihr als kleine Zeitbombe durch den Level und erzielt durch die mächtige Explosion die Wirkung einer Smart-Bombe, d.h.

jegliches Leben auf dem Screen verschwindet sofort in das ewige ROM-Jenseits.



Garantiert rostfrei: Unter dem Meeresspiegel werden die Bewegungen von Vectorman spürbar langsamer



Zielt auf die metallischen Pranken, damit der hangelnde Roboter die Schwerkraft zu spüren bekommt



Optisch beeindruckende Fahnen im Wind

TEST MEGA DRIVE

HERSTELLER: SEGA
 DATENTRÄGER: MODUL DEUTSCH
 ERSCHEINUNGSTERMIN: DEZEMBER
 UMSETZUNGEN GEPLANT: K.A.
 SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
 LEVELS: 15+
 BESONDERHEITEN: KEINE
 CA. PREIS: 119,- DM
 MUSTER VON: SEGA



Light Crusader

Treasures "abenteuerliches" Abschiedsgeschenk für alle Mega Drive-Besitzer

MEGA DRIVE

Action Adv. / 1 Spieler

Ein schmucker Blondschoopf namens Kay Lanker erhält von König Frederick den Auftrag, das mysteriöse Verschwinden seiner Untertanen aufzuklären. Mit einem Schwert bewaffnet, durchquert Ihr nach dieser knappen Vorgeschichte ohne zu

Murren die isometrischen Landschaften, die, wie bei Landstalker, Bild für Bild "umgeklappt" werden. Auf Eurer Reise tapst Ihr die meiste Zeit durch düstere Dungeons, in denen Ihr Eure Hieb- und Stichwaffe im Kampf gegen zahlreiche Monster einsetzen könnt. Zur Verteidigung steht Euch ferner die Magie der vier Elemente zur Verfügung, deren Wirkungen



Ihr sogar miteinander kombinieren dürft. Friedfertiger geht es hingegen in den kleinen Städtchen zu. Hier könnt Ihr mit den Einwohnern einen informativen Plausch halten oder in einem Shop hilfreiche Items (Waffen, Kleidung, Energieauffüller, Magie) erstehen.

Die deutschen Texte sind eher zweckmäßig und ohne jeglichen Witz



Ulf: Nach ballerlastiger Actionkost versucht sich Treasure zum Abschluß seiner Mega Drive-Karriere erfolgreich am Action Adventure-Genre.

Die gesamte Technik präsentiert sich auf einem erfreulich hohen Niveau. Die isometrische Grafik wurde logisch aufgebaut und bietet streckenweise verschwenderisch viele Details, während qualitativ hochwertige Syntheseklänge das Adventure pas-

send untermalen. Auch das Gameplay erfreut das Herz eines jeden RPG-Freaks. Besonders die Action-Elemente wurden gekonnt in Szene gesetzt, indem Treasure die 3D-Grafik geschickt mit ins Gameplay integrierte. Daß dieses Adventure dennoch kein Spitzentitel ist, liegt wohl an der mangelnden RPG-Erfahrung der Programmierer. Durch die nüchternen deutschen Texte mangelt es beispielsweise an Atmosphäre, und das Dungeon-Design weist zudem hin und wieder einen unnötig komplizierten Aufbau auf.



Selbst irrelevante Räume, wie beispielsweise diese Küche, wurden äußerst detailverliebt in Szene gesetzt

TEST MEGA DRIVE

HERSTELLER: TREASURE
 DATENTRÄGER: 16 MBIT-MODUL DEUTSCH
 ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTlich
 UMSETZUNGEN GEPLANT: K.A.
 SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL
 LEVELS: 15 + DUNGEONS
 BESONDERHEITEN: BATTERIE, 6 BUTTON-PAD
 CA. PREIS: 119,- DM
 MUSTER VON: THEO KRANZ 0931/571601



Earthworm Jim

Last but not least sorgt der Erdenwurm auch im Pocketformat für Hüpf-laune

GAME GEAR

Jump'n Run / 1 Spieler

Die Lesercharts beweisen es: Noch immer sind die Zocker, von klein bis groß, völlig vernarrt in den abgedrehten

Wurm. Selbst Microsoft-Gründer Bill Gates wollte zunächst, die erfolgreiche Hopserei in Windows '95 integrieren, wodurch die Popularität dieses Toons auf Michael Jackson-Niveau angestiegen wäre. Da das Programmiererteam bei der



Da hebt der Euter: Durch den herunterfallenden Kühlschrank erhält die Kuh einen Freiflug



Ulf: David Perry versprach, höchstpersönlich die Konvertierung seines Serienhelden zu überwachen. Angesichts der überzeugenden

Qualität wollen wir ihm das auch glauben, auch wenn der Game Gear-Jim (erwartungsgemäß) nicht dieselbe Spielfreude wie auf den 16-Bitern verbreitet. Schuld daran ist die doppelte Tastenbelegung, sowie die etwas zu knapp bemessene Unverwundbarkeitsphase nach einer Kollisionsabfra-

ge. Grafisch gesehen, mußte der Game Gear-Technik entsprechend abgespeckt werden (fehlendes Hintergrundlayout, kleinere Sprites), ohne daß dabei aber der eigenwillige Charme des Spiels verloren ging, denn glücklicherweise blieben die verrückten Animationen zum großen Teil erhalten. Da auch die Soundkulisse erstaunlich melodisch ausfiel (kein nerviges Gepiepse), ist Earthworm Jim, trotz des hohen Schwierigkeitsgrades, auch in dieser Version ein Spaßmacher erster Kajüte.

Game Gear - Konvertierung darauf bedacht war, dem 16-Bit-Original möglichst nahe zu kommen, dürfte das Gameplay mittlerweile hinlänglich bekannt sein. Nach wie vor, joggt und hüpfet Ihr mit dem Erdenwurm durch eine Reihe von kosmischen Levels. Als Verteidigungsmittel Nummer 1 fungiert eine fette Wumme, mit der Ihr in alle Richtungen schießen könnt. Gewöhnungsbedürftig ist allerdings die Tastenbelegung: Während Ihr durch langes Drücken des Knopfes die Pistole aktiviert, verwandelt sich Jims Körper dagegen durch kurzes Antippen in eine wirkungsvolle

Peitsche, um sich so auch über gefährliche Abgründe schwingen zu können.

TEST GAME GEAR

HERSTELLER: EUROCOM/SHINY ENTERTAINMENT
DATENTRÄGER: 2 MBIT-MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: OKTOBER
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
LEVELS: 10+
BESONDERHEITEN: KEINE
CA. PREIS: 89,- DM
MUSTER VON: VIRGIN



Virtua Fighter 32X

Wer eine gleichwertige Umsetzung des Arcade- und Saturn-Hits auf das 32X für unmöglich hielt, wird von Sega eines Besseren belehrt

MEGA DRIVE 32X

Beat'em Up / 1-2 Spieler

Mit der 32X-Version des Beat'em Up Megahits erhaltet Ihr im Prinzip das Arca-

despiel und sogar noch ein bißchen mehr. Ein original 32X-Feature ist der Tournament Modus, bei dem Ihr mit bis zu sieben Freunden zusammen ein Match austragen könnt. Dabei treten jeweils zwei Fighter im

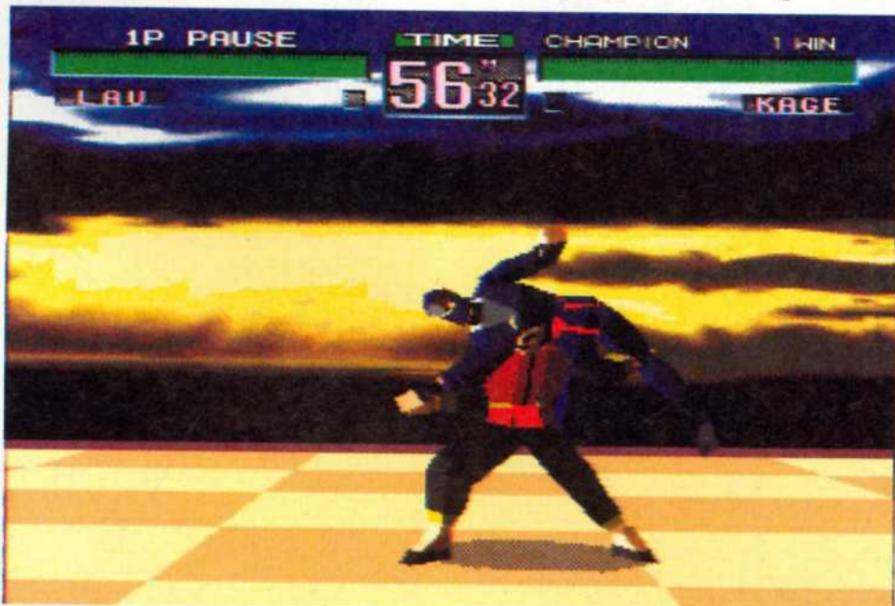


Guido: Keine Frage, für mich ist Virtua Fighter das zur Zeit beste Game auf dem 32X und ich glaube, mit dieser Ansicht stehe ich nicht alleine da. Was die Programmierer bei diesem Spiel geleistet haben, grenzt beinahe an Zauberei. Sicher, hinsichtlich Grafik- und Soundfähigkeiten, ist die Kluft zwischen dem Saturn und seinem

"kleinen Bruder", insbesondere seit dem Release der Remix-Version, unübersehbar. Was jedoch den Spielspaß betrifft, kann die 32X-Fassung, nicht zuletzt durch die verschiedenen anwählbaren Blickwinkel und den hervorragenden Turniermodus, eine Menge Boden gut machen. Deshalb mein Rat an alle 32X-Besitzer, die den Sprung in die Saturnklasse noch nicht geschafft haben, nicht lange zu fakeln, sondern zuzuschlagen.

K.O.-System gegeneinander an, bis zum Schluß nur noch einer übrigbleibt. Was gibt's sonst noch Neues? Zum einen fünf verschiedene Kameraperspektiven, zum anderen die Option, die Ringgröße zu verändern. Die Anzahl der Kämpfer, deren Aussehen und Moves bleiben im Wesentlichen gleich. Grafisch macht das Spiel nicht ganz so

viel her wie auf dem Saturn, dafür bewegen sich die Figuren aber sehr weich und ohne störendes Flackern über den Bildschirm.



Die Bewegungen laufen für 32X-Verhältnisse sehr flüssig ab



Im Turniermodus dürft Ihr Euch mit bis zu sieben Freunden messen

TEST MEGA DRIVE 32X

HERSTELLER: SEGA
DATENTRÄGER: 24 MBIT-MODUL
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTlich
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
LEVELS: ENTFÄLLT
BESONDERHEITEN: KEINE
CA. PREIS: 139,- DM
MUSTER VON: SEGA



METROPOLIS

Video und Computergames

Unterhaltungselektronik Handelsgesellschaft mbH, Natrufer Str. 20, 49076 Osnabrück

GEBRAUCHTE SPIELE

Super Nintendo 16 Bit	ANKAUF	VERKAUF
S NES KONSOL + 1 PAD	75,00	129,00
SUPER TURRICAN 2	40,00	70,00
ACTRAISER 2	20,00	45,00
FINAL FANTASY 3	50,00	80,00
BATMAN & ROBIN	30,00	60,00
BRAINLORD	40,00	70,00
DONKEY KONG	30,00	60,00
EARTHWORM JIM	30,00	60,00
FATAL FURY SPECIAL	40,00	70,00
HAGANE	40,00	70,00
BC KID	30,00	60,00
LOST VIKINGS	10,00	30,00
S. MARIOKART	20,00	45,00
NBA T.E.	20,00	45,00
S. R TYPE 3	20,00	45,00
ROCK 'N' RACING	20,00	45,00
SAMURAI SHOWDOWN	40,00	70,00
SPACE ACE	30,00	60,00
STARWING	30,00	60,00
SUPER ST. FIGHTER 2	40,00	70,00
WWF RAW	10,00	30,00
SUPER CONFLICT	20,00	45,00
SECRET OF MANA	40,00	70,00
SUPER METROID DT.	20,00	45,00
TOM & JERRY	20,00	45,00
PRO ACTION REPLAY 2	20,00	50,00
DIE SCHLUMPF	30,00	60,00
WINGS 2	10,00	30,00
ILLUSION IN TIME	40,00	70,00
THEME PARK	50,00	80,00
STARGATE	30,00	60,00
JUDGE DRED	30,00	60,00

Sega Mega Drive 16 Bit	ANKAUF	VERKAUF
MEGA DRIVE II+PAD	70,00	125,00
MEGA DRIVE I+PAD	50,00	95,00
ALIEN 3	10,00	30,00
ART OF FIGHTING	20,00	45,00
BUBSY 2	20,00	45,00
COOL SPOT	20,00	45,00
DIE SCHLUMPF	20,00	45,00
DUNE 2	30,00	60,00
EARTHWORM JIM	30,00	60,00
ETERNAL CHAMPIONS	20,00	45,00
FIFA SOCCER 95	20,00	45,00
IMG TENNIS	20,00	45,00
KÖNIG DER LÖWEN	20,00	45,00
MICRO MACHINES 2	30,00	60,00
NBA JAM T.E.	30,00	60,00
ZERO TOLERANCE	5,00	20,00
STORY OF THOR	45,00	75,00
VIRTUA RACING	45,00	75,00
WWF RAW	20,00	45,00
SIDE POCKET	30,00	60,00
DSCHUNGLERBUCH	20,00	45,00
PGA EURO GOLF	20,00	45,00
LANDSTALKER	30,00	60,00
SKELETON CREW	30,00	60,00

Sega Mega CD2 16 Bit	ANKAUF	VERKAUF
MEGA CD 2 + SPIEL	125,00	199,00
DUNGEON EXPLORER	30,00	60,00
DUNGEON MASTER	30,00	60,00
ETERNAL CHAMPIONS	45,00	75,00
EARTHWORM JIM	30,00	60,00
FLYING NIGHTMARE	20,00	45,00
POPFUL MAIL	20,00	45,00
SHINING FORCE CD	30,00	60,00

Neo Geo CD 32 Bit	ANKAUF	VERKAUF
NEO GEO CD (OHNE SPIEL)	250,00	399,00
AERO FIGHTERS 2	30,00	60,00
DOUBLE DRAGON	40,00	70,00
LAST RESORT	20,00	50,00
NAM 75	20,00	50,00
S. SHOWDOWN 2	40,00	70,00
SAVAGE REIGN	40,00	70,00
SIDEKICKS 2	20,00	50,00
GHOST PILOTS	30,00	60,00
GALAXY FIGHT	40,00	70,00
SENGOKU 2	20,00	50,00
ART OF FIGHTING 2	20,00	50,00
FATAL FURY SPECIAL	20,00	50,00
TOP HUNTER	20,00	50,00
WORLD HEROES PERFECT	40,00	70,00
WINDJAMMERS	30,00	60,00

3 DO 32 Bit	ANKAUF	VERKAUF
PANAS. RGB + SPIEL	300,00	549,00
PANAS. FZ10 + 2 SPIELE	275,00	499,00
GOLDSTAR PAL + SPIEL	275,00	499,00
3 DO NTSC GERÄTE + SPIEL	250,00	475,00
WING COMMANDER 3	30,00	65,00
SYNDICATE	30,00	65,00
STARBLADE	20,00	55,00
SPACE ACE	45,00	80,00
RISE OF THE ROBOTS	10,00	40,00
PANZER GENERAL	45,00	80,00
NEED FOR SPEED	30,00	65,00
ROAD RASH	20,00	55,00
FIFA SOCCER	20,00	55,00
GEX	30,00	65,00
SLAM 'N' JAM	30,00	65,00
REBEL ASSAULT	30,00	65,00

Sonstiges	ANKAUF	VERKAUF
SNK NEO GEO KONSOLE	125,00	229,00
SNK NEO GEO SPIELE AB:-	25,00	60,00
JAGUAR SPIELE AB:-	20,00	45,00
NTSC/PAL UMWANDLER NEU	---	139,00
220V/110V STROMUMWANDL.	---	49,00
GAMEBOY OHNE SPIEL	25,00	45,00
GAME GEAR + SPIEL	45,00	89,00
GAME GEAR + 4 SPIELE	75,00	129,00
GAMEBOY SPIELE AB:-	5,00	15,00
GAME GEAR SPIELE AB:-	10,00	20,00
SUPER GAMEBOY	20,00	45,00
MEGA 32X AUFSATZ	100,00	179,00
SUPER SCOPE + 6 SPIELE	20,00	49,00
CDX ADAPTOR	30,00	60,00
ATARI JAGUAR MIT CYBERM.	125,00	199,00
CHINCH SYNS/SCART KABEL	---	30,00
RGB KABELN (ALLE GERÄTE)	---	30,00

WEITERE GEBRAUCHT-TITEL AUF LAGER

NEUE SPIELE

Sony Playstation DT 32 Bit	VERKAUF
PSX GRUNDGERAT	599,90
WIPE OUT	99,90
TOHSHINDEN	99,90
RIDGE RACER	99,90
JUMPING FLASH	99,90
RAPID RELOAD	99,90
NOVASTORM	99,90
LEMMINGS 3D	99,90
DESTRUCTION DERBY	109,90
DISC WORLD	99,90
ACE COMBAT	99,90
WARHAWK	99,90
KRAZY IVAN	99,90
TEKKEN	119,90
STARBLADE	99,90

Sega Saturn 32 Bit	VERKAUF
SEGA SATURN + SPIEL	799,00
CYBER SPEED	89,90
ROBOTICA	89,90
MYST	99,90
REAL YEMEME	119,90
BUG	99,90
PEBBLE BEACH GOLF	109,90
CLOCKWORK KNIGHT	99,90
VIRTUA FIGHTER REMIX	69,90
VIRTUA FIGHTER	99,90
DAYTONA RACING	99,90

Sega Mega Drive & 32 X	VERKAUF
LIGHT CRUSADER	119,00
VECTORMAN	119,00
COMIC ZONE	119,00
WEAPON LORD	109,00
BATMAN FOREVER	99,90
PITFALL	49,90
MEGAMAN X	119,90
MOTHERBASE 32X	119,90
VIRTUA FIGHTER REMIX 32X	119,90
DEMOLITION MAN	99,90
FEVER PITCH SOCCER	109,90
SKELETON CREW	69,90
BLOODSHOT	69,90
NBA JAM 32X	99,90
SPACE HARRIER	59,90
JUSTICE LEAGUE	119,90
WAYNE GRETZKY	119,90
NHL 96	99,90

3 DO 32 Bit	VERKAUF
SPACE HULK	119,00
FLYING NIGHTMARES	99,90
KILLING TIME	109,90
MAZER	119,90
TRIP D	109,90
WICKED 18	119,90
SPACE ACE	119,90
SYNDICATE	109,90
WING COMMANDER 3	109,90

IBM PC CD Rom Computer	VERKAUF
COMMAND & CONQUER	99,00
CONSPIRACY	24,90
HAND OF FETE	24,90
STAR TREK 25 ANNIVERSARY	24,90
SCROLL	69,90
HI-OCTANE	99,90
ONE MUST FALL	79,90
FLIGHT OF AMAZON QUEEN	89,90
THE VORTEX	89,90
DUNGEON MASTER 2	109,90
1944 ACROSS THE RHEIN	119,00
PERFECT GENERAL 2	99,90
FLASHBACK	79,90
MICRO MACHINES 2	89,90
CHAOS CONTROL	99,90
MASTER OF MAGIC	99,90
VIRTUA CHESS	89,90
MAD NEWS	99,90
STAR TREK A FINAL UNITY	129,90
STARLORD	99,90
ACES OF THE DEEP	99,90
AV NETWORKS	79,90
SILVERLORD	99,90
APACHE LONGROW	79,90

WEITERE NEUE TITEL AUF LAGER

NEUE SPIELE

Super Nintendo 16 Bit	VERKAUF
MARIO WORLD 2	119,00
DONKEY KONG 2	139,90
SECRET OF EVERMORE	119,90
TETRIS 2	119,90
TIM IN TIBET	139,90
CHRONO TRIGGER	149,90
WIZARDRY V	99,90
OBITUS	99,90
ROMANCE OF 3 KINGDOMS IV	139,90
INT'L SUPERSTAR SOCCER 2	129,90
BASS CHAMPIONSHIP (ANGELN)	129,90
THEME PARK	129,90
BOMBERMAN 3	129,90
CASPER	129,90
PRIMAL RAGE	119,90
PUNITY SQUAD	129,00
FOREMAN FOR REAL	119,90
BATMAN FOR EVER	119,90
DUNGEON MASTER	139,90
PACMAN 2	119,90
LUFIA	99,90
POCKY N ROCKY 2	129,90
CASTLEVANIA 2	129,90
KAWASAKI SUPER BIKES	119,90
TOP GEAR 3000	129,90
PINOCCIO	129,90
DONALD IN MAUI MULLARD	129,90
BREATH OF FIRE 2	139,90
LUFIA 2	139,90
MARKOS MAGIC FOOTBALL	79,90
7th SAGA 2	139,90
WARIO'S WOODS	99,90

Nintendo Gameboy	VERKAUF
NEUE GAMEBOY IN FARBE LOOK	99,00
ASTERIX & OBERLIX	69,90
BUBBLE BOBBLE 2	69,90
CASPER	69,90
NIGEL MANSSELL	59,90
TETRIS 2	59,90
STREETFIGHTER 2	69,90
MICKYMOUSE 5	69,90
KIRBY'S DREAMLAND 2	69,90

Sega Game Gear	VERKAUF
F1 CHAMPIONSHIP	49,90
KAWASAKI SUPERBIKES	49,90
TOME & JERRY	69,90
STARGATE	49,90
WIZARD PINBALL	49,90
MICKY MOUSE 3	79,90
FATAL FURY SPECIAL	79,90
SUPER COLUMNS	69,90
SONIC DRIFT	69,90

SNK NEO GEO CD 32 Bit	VERKAUF
THRASH RALLY	89,00
SIDEKICKS	89,90
BLUES JOURNEY	89,90
BASEBALL STARS	79,90
SOCCER BRAWL	79,90
WORLD HEROES	89,90
BASEBALL 2020	89,90
SENGOKU 1	119,90
TOP PLAYERS GOLF	59,90
CYBERLIP	89,90
SUPER SPY	59,90
FATAL FURY 1	59,90
MAHJONG	59,90
KING OF FIGHTERS 95	119,90
PANIC BOMBER	129,90
SIDEKICKS 3	129,90

Jaguar 64 Bit	VERKAUF
KAYMAN	119,00
ZOO 2	69,90
TROY AIKMAN FOOTBALL	89,90
DOUBLE DRAGON	89,90
VAL DISERE	89,90

Philips CD-i 32 Bit	VERKAUF
PHILIPS 550 + SPIEL + IMPEG	999,90
PHILIPS 450 OHNE SPIEL & IMPEG	699,90
FOREST GUMP	49,90
FLASHBACK	79,90
BURN CYCLE	119,90
RISE OF THE ROBOTS	89,90
CHAOS CONTROL	99,90
MAD DOG MCCREE	99,90
STAR TREK I-VI	39,90
MR BEAN	39,90
ANIMAL INSTINCT	49,90
KNEBORTH	49,90
BERTELSMAN LEXICON	279,90

WEITERE NEUE TITEL AUF LAGER

INFORMATION

Wir kaufen Ihre Spiele an!

Bitte rufen Sie uns an, bevor Sie uns Ihre Spiele zuschicken. Alle Spielversionen werden von der Metropolis GmbH nur nach vorheriger Absprache angekauft. Danach die Spiele einfach an uns schicken. Name, Anschrift und Tel. Nr. unbedingt beilegen.

Entsprechend Ihren Vorgaben überweisen wir direkt auf Ihr Konto (Kto. Nr. und BLZ mit angeben), oder senden Ihnen einen V-Scheck (abzögl. 2,-DM Bearbeitungsgebühr).

Bestellungen

Sie können bei uns telefonisch oder schriftlich bestellen. Metropolis bietet für neue und gebrauchte Spiele einen Vorbestell-Service an. Vor Lieferung rufen wir Sie an. Wir liefern in der Regel innerhalb von 1 bis 2 Tage per Post-Nachnahme.

Versandkosten

Porto (Inland)	: 6,00DM
Post-Nachnahme	: 6,00DM
Porto (Ausland)	: 15,00DM

Öffnungszeiten

Mo.-Fr. 10.00 bis 18.30 Uhr Laden
Mo.-Fr. 10.00 bis 20.00 Versand
Sa. 10.00 bis 14.00 Laden/Versand
La. Sa. 10.00 bis 16.00 Laden/Versand

Sonstige Information

Komplette Preisliste gegen 1,- DM in Briefmarken anfordern. Alle Angebote gelten nur solange der Vorrat reicht. Versand Preise & Ladenpreise können variieren.

Versand Bestellannahme

0541-66016
-66017

Täglich Bis 20:00 Uhr

Händler Service

Händler Anfragen erwünscht (gegen Gewerbenachweis)
Fax.: 0541-66015

Next Generation Konsolen

SONY PLAYSTATION DT
Ohne Spiel **599,- DM**

SEGA SATURN DT
mit 1 Spiel **799,- DM**

NEO GEO CD
mit Spiel **699,- DM**
nach wahl

GOLDSTAR 3 DO
mit 1 Spiel **699,- DM**

DER SPIELSPAß FÜR ALLE SYSTEME

Vorbehalt: Unser Angebot ist freibleibend. Liefermöglichkeit, Irrtum sowie Zwischenverkauf müssen wir uns vorbehalten. Annahmeverweigerung: Bei unberechtigter Annahmeverweigerung der von uns gelieferten Waren berechnen wir die uns entstandenen Lieferkosten pauschal mit 20,-DM. Unser Recht auf Erfüllung des Kaufvertrages bleibt hiervon unberührt. Eigentumsvorbehalt: Die gelieferte Ware bleibt bis zur vollständigen Bezahlung Eigentum der Metropolis GmbH. Teillieferungen: Wird bei der Bestellung nichts gegenteiliges angegeben, so behalten wir uns vor, wahlweise Komplett- oder Teillieferungen durchzuführen. Reklamationen: Umtausch ist nur bei Falschlieferung möglich. Bei Rücksendungen muß eine Kopie der Rechnung beigelegt werden. Beschädigungen auf dem Transportweg sind umgehend bei der Poststelle zu reklamieren zusammen mit der originalen Versandpackung. Gewährleistung: Für alle neuen Produkte gibt es eine Gewährleistung gemäß den Angaben des jeweiligen Herstellers. Bei Importprodukten und gebrauchter Ware gewährleistet die Metropolis GmbH keine Garantie. Allerdings werden alle gebrauchten Produkte beim Ankauf durch die Metropolis GmbH stets getestet um dem Kunden nur einwandfreie Ware liefern zu können. Umtausch wegen nicht gefallen ist ausgeschlossen.

Marsupilami

Nach Garfield und Spirou hat nun eine weitere Comic-Kultfigur ihren Weg auf das Mega Drive gefunden

MEGA DRIVE

Jump'n Run / 1 Spieler

Marsupilami spielt im Dschungel gemütlich mit Bonelli, dem Elefanten, Ball, als die beiden plötzlich von einer Safari-Expedition gefangen genommen werden. Sie werden getrennt, nach Europa verfrachtet und an einen Zirkus verkauft. Nach Marsupilamis gelungener Flucht steht jetzt noch die Rettung des Ele-

de, schlägt er einfach die Gegenrichtung ein. Die Aufgabe wird Euch jedoch dadurch erleichtert, daß Ihr besondere Fähigkeiten erlangen könnt. Sammelt Ihr z.B. ein Treppensymbol ein, könnt Ihr Stufen über manche Hindernisse bilden. Dabei stehen Euch pro Spielebene aber nur maximal vier unterschiedliche Tricks zur Verfügung. Um Euch das Ganze nicht zu einfach zu machen, bauten die Programmierer immerhin ein



Wenn man das Treppensymbol wählt, verwandelt sich der Schwanz in eine Leiter für Euren Freund



Ganz schön strapazierfähig, was?



Um den Elefanten über hohe Kisten zu heben, müßt Ihr die "Flaschenzug"-Technik einsetzen



Den Kontakt mit dem Ball des Seehundes solltet Ihr möglichst vermeiden

fanten an. Logisch, daß Ihr einspringen müßt, um den Kameraden wieder heimzubringen. Um das zu erreichen, dirigiert Ihr den trägen Dickhäuter an allen Hindernissen vorbei zum Ausgang eines Abschnitts. Gar nicht so einfach, wenn man bedenkt, daß dieser, genauso wie gewisse Lemminge, bloß stur geradeaus läuft. Prallt er dabei an irgendwelche Wän-

Zeitlimit ein, das nach Schwierigkeitsgrad einstellbar ist. Trotz aller Grübeleinlagen sind doch noch einige Jump'n Run-Elemente übriggeblieben. In den Levels gibt es Feinde, die dem Elefanten zwar nichts anhaben, Euch jedoch den Garaus machen können. Als einzige Waffe hilft hier nur ein gezielter Schlag mit dem langen Schwanz. Ihr könnt auch

eher zweckmäßig gestaltet, wobei die Animation des Elefanten zum Teil recht witzig anzusehen ist. Ihr werdet jedoch Eure liebe Not haben, den sympathischen, aber etwas dümmlichen Elefanten durch die Levels zu geleiten. Frust entsteht gerade dann, wenn man es zum x-ten Male nicht schafft, den Dickhäuter aufgrund einer etwas kleinlichen Kollisionsabfrage z.B. auf eine Brücke zu lotsen. Echte Knobelfreunde jedoch lassen sich von solchen Mängeln nicht abschrecken.



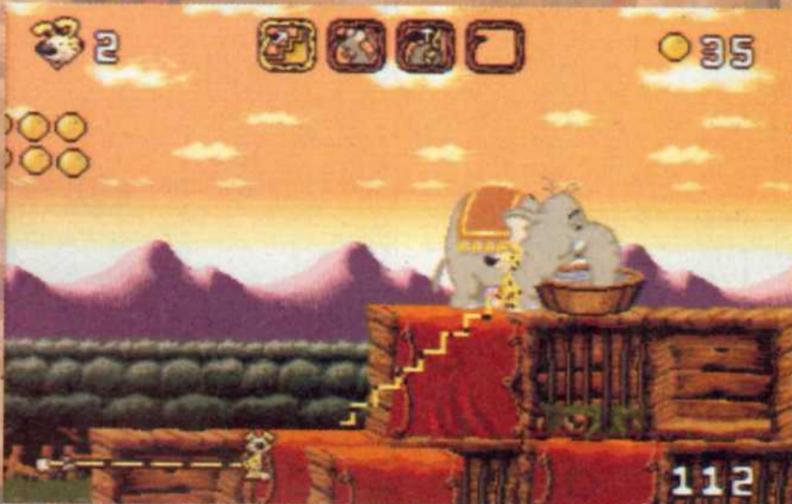
Sandrie: Als ich das Modul ins Mega Drive steckte, erwartete ich eigentlich ein typisches Exemplar der Gattung "Jump'n Run".

Groß war dementsprechend mein Erstaunen, da das Spiel hauptsächlich von Strategie- bzw. Tüftelementen bestimmt wird. Nachdem ich mich aber an das Spielprinzip gewöhnt hatte, stellte sich Marsupilami als durchaus spaßig heraus. Grafik und Sound wurden dabei

Der erste Abschnitt leicht gemacht



An dieser Stelle legt Ihr zuerst eine Frucht vor die Kiste, bevor Ihr Euch den grauen Kameraden von oben "angelt"



Mit der Treppe macht Ihr den Weg frei zum Wassertrog, wo der Dickhäuter erst einmal kräftig auftankt



Vor dem brennenden Reifen angekommen, müßt Ihr nur noch auf den Rücken des Elefanten hüpfen, damit dieser mit dem Wasser die Flammen löscht - Geschafft!

Früchte einsammeln, um sie an Euren Freund zu verfüttern, der daraufhin eine kleine Verschnaufpause einlegt.



TEST MEGA DRIVE

HERSTELLER: SEGA
DATENTRÄGER: MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: OKTOBER
UMSETZUNGEN GEPLANT: K.A.
SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
LEVELS: 30+
BESONDERHEITEN: PASSWORT
CA. PREIS: 120,-
MUSTER VON: SEGA



Garfield

Mega Drive-Besitzer dürfen sich mit Garfield auf Futtersuche begeben

MEGA DRIVE

Jump'n Run / 1 Spieler

Als gefräßiger Hauskater grast Ihr die Levels dieses Jump'n Run-Spiels nach Eßbarem ab und versucht gleichzeitig, Euch nicht von den widerspenstigen Zeitgenossen unterkriegen zu lassen. Zur Verteidigung stehen Euch in

jedem Level eine Schlag- (z.B. Knochen, Fackeln etc.) sowie eine Wurfwaffe (im ersten Level z.B. Fischgräten) zur Verfügung, deren Bestand Ihr jedoch ständig durch Einsammeln derselbigen auffrischen müßt. Weiterhin hat Garfield die Möglichkeit, Gegenstände wie Felsbrocken oder Wände zu verschieben, um dahinter befindliche Goodies einzusak-



Sandrie: Es ist ja allgemein bekannt, daß Garfield eine eher beschauliche Lebensart bevorzugt. Bei dem Versuch, Garfield in das Mega Drive zu bannen, verwechselten die Programmierer jedoch Beschaulichkeit mit Langeweile. Trotz gefälliger Grafik und Cartoon-mäßiger Animation geht bei Garfield einfach zu wenig ab. Die Innovationsfreude der Macher hielt sich in engen Grenzen, sprich, Garfield ist ein

völlig durchschnittliches Jump'n Run. Weiteres Manko: Verpatzt man einmal einen Sprung über einen Abgrund, kommt es nicht selten vor, daß man den halben Level nocheinmal durchwandern muß, um wieder an die gleiche Stelle zu kommen - ärgerlich! Überhaupt wurde die Gangart etwas überzogen, bedenkt man, daß man ohne ein Passwortsystem auskommen muß. Auch die Musik gehört zur Kategorie absolut trist und nach längerem Hinhören sogar zur Sorte ziemlich ohrenfeindlich. Fazit: fetter Kater, dünnes Gameplay.



Der Affe macht ihm gleich den Garfield... äh Garaus

ken. Euer Kater kann zehn Kollisionen mit Feinden verkraften, bevor er das Zeitliche segnet. Habt Ihr einen Level erfolgreich abgeschlossen, so wird Euer Garfield-Sprite aufgelöst und ohne große Umschweife am Anfang der nächsten Zeitepoche wieder "materialisiert".

Im Abschluß-Level erforscht Garfield das Innenleben seines Fernsehers

TEST MEGA DRIVE

HERSTELLER: SEGA
DATENTRÄGER: 16 MBIT-MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: NOVEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT: GAME GEAR
SCHWIERIGKEITSGRAD: SCHWER
LEVELS: 20+
BESONDERHEITEN: KEINE
CA. PREIS: 119,- DM
MUSTER VON: SEGA



Digital Pinball

Ob es Kaze Software mit "Digital Pinball" wohl geschafft hat, Euch in Zukunft den Gang in die Spielhalle zu ersparen?

SATURN

Flipper / 1-2 Spieler

Bei dieser Flippersimulation werdet Ihr gleich mit vier Spieltischen bedacht: "Last Gladiators", "Knight of Roses",

"Dragon Showdown" und "Warlock". Hinter diesen Titeln verbergen sich herkömmliche Spielflächen, wie Ihr sie in jeder gut sortierten Spielhalle finden könnt. Dementsprechend simpel fiel daher auch die Steuerung aus. Um Fortuna ein wenig



Timur: Nachdem ich mir alle vier Flipper eingehend angeschaut habe, war klar: grafisch hat das Game eindeutig den Vogel abgeschossen. Da die Tische komplett in hoher Auflösung gehalten sind, wirken sie in ihrer Detailgenauigkeit äußerst realistisch. Zwar könnt Ihr die Beschriftungen der Bonussymbole kaum lesen, doch als Ersatz werden diese in Extrafenstern eingeblendet. Leider verdecken jene

gelegentlich die Bahn der Kugel, doch damit kommt man nach einiger Zeit klar. Soundmäßig werdet Ihr ständig von rockigen Gitarrenklängen begleitet, die absolut zur hektischen Flipper-Action passen. Außerdem gibt es oft Sprachausgaben zu hören, sofern Ihr die richtigen Lanes erwischt. Derer gibt es übrigens, neben vielen anderen Bumpers und Bonustraps, genügend, so daß Ihr nicht um Abwechslung fürchten müßt. Euer Kleingeld könnt Ihr also beruhigt in Digital Pinball anlegen, anstatt es in die Spielhalle zu tragen.



auf die Sprünge zu helfen, dürft Ihr den Tisch auch "tilten", wenn die Kugel einmal droht, ins Aus zu gehen. Bevor Ihr jedoch losflippert, solltet Ihr Euch umfassend über alle Features des Flippers Eurer Wahl informieren, was bei der Vielfalt der Boni, Lanes und Traps auch dringend zu empfehlen ist. Natürlich könnt Ihr in jedem Szenario Multibälle erspielen (bis zu fünf gleichzeitig), Extrabälle einsacken und punkten bis zum Abwinken. Als der Mühe

Lohn wird schließlich pro Flipper ein Top-Score abgespeichert.

TEST SATURN

HERSTELLER: KAZE SOFTWARE
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTLICH
UMSETZUNGEN GEPLANT: K.A.
SCHWIERIGKEITSGRAD: LEICHT
LEVELS: 4
BESONDERHEITEN: BACKUP BOOSTER
CA. PREIS: 119,- DM
MUSTER VON: SEGA



Auf jedem der vier Tische kommt man recht schnell an drei oder mehr Bälle

DAS GROBE GEWINN

Kaum ist die PlayStation offiziell in Deutschland erhältlich, schon präsentieren wir Euch in Zusammenarbeit mit Playcom das Mega-Gewinnspiel, das mit Wahnsinns-Preisen rund um Sonys 32-Bit Konsole aufwartet. Um an der Verlosung teilzunehmen, müßt Ihr die untenstehende, zugegebenermaßen leichte Frage, richtig beantworten, auf eine Postkarte schreiben und an die Adresse rechts-unten schicken. Mitarbeiter des Computec Verlags und von Playcom sind von der Teilnahme ausgeschlossen. Der Rechtsweg ist wie immer ausgeschlossen.



**Einsende-
schluß:
30.11.1995**

Preisfrage:

Welcher Hauptprozessor vollrichtet in der PlayStation seine Dienste?
a. 16-Bit Prozessor
b. 64-Bit Prozessor
c. 32-Bit Prozessor

1. Preis

Ein PlayStation-Display inclusive einer PlayStation und 21-Zoll Farbfernseher



Präsentieren

PLAYSTATION NSPIEL

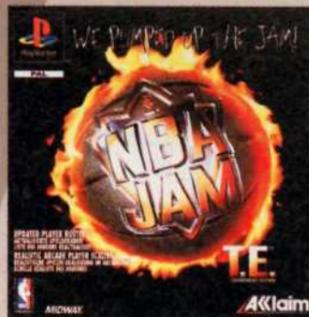
2.-3. Preis

Je eine PlayStation
mit einem Spiel



4.-5. Preis

Je eine PlayStation
ohne Spiel



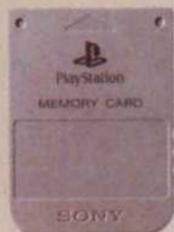
6.-10. Preis

Je ein
PlayStation-Spiel



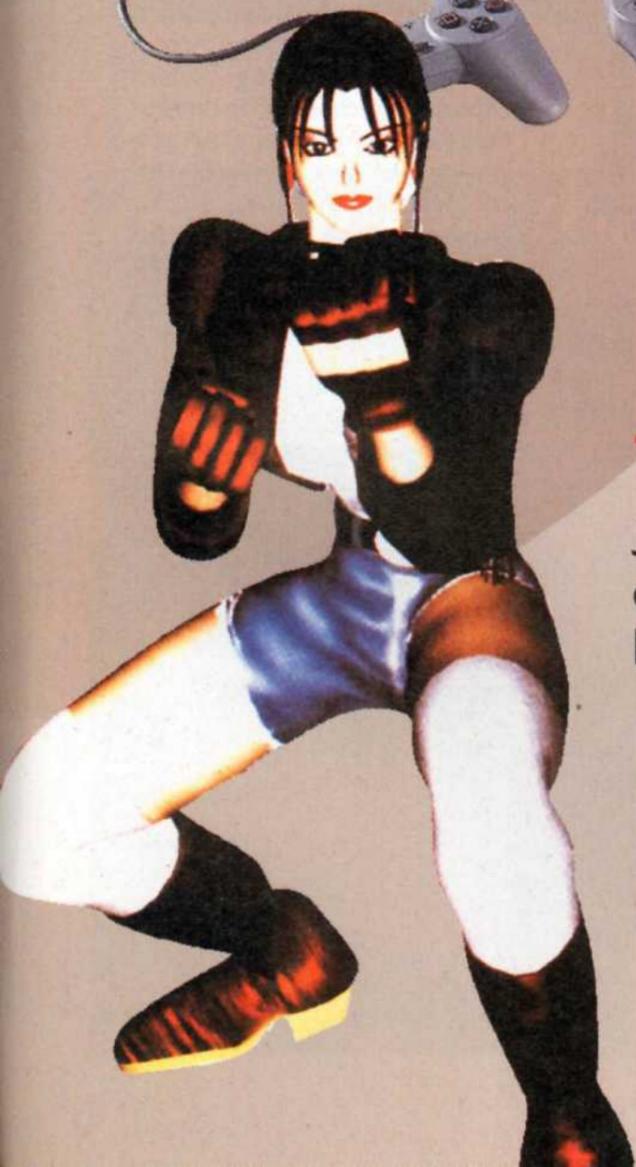
11.-50. Preis

Je eine Memory Card oder
ein Joypad für die
PlayStation



Einsendungen an:

Playcom GmbH
Kennwort "Sony"
Leibnizstr. 30
80686 München





Golden Axe The Duel



Als Final Fight-Pendant verschrien, feiern Segas Barbaren ein eindrucksvolles Comeback als SF II-Keilerei

SATURN

Beat'em Up / 1-2 Spieler

Mit Golden Axe - The Duel stellt sich ein besonderes Ereignis ein. Es ist nämlich der erste Silbering, der auf ST-V-Basis entwickelt wurde. Es han-

gebeten. Neben den bekannten Heroen, wie beispielsweise dem kleinen Kraftpaket Gillius und der Amazonen-Schönheit Milan Flare, befindet sich sogar der Edelschurke Death Adder im erlesenen Kreis der insgesamt zehn Mitstreiter. Die Steuerung nimmt sechs Aktionstasten in



Death Adders Schild entpuppt sich als hinterhältige Feuerbrunst

delt sich dabei um eine Arcade-Platine, die baugleich mit der Saturn-Hardware ist, so daß Konvertierungen für die Konsole dementsprechend leicht zu produzieren sind, ein Vorteil, den Neo Geo-Besitzer schon seit langem schätzen. Die Hintergrundstory fiel japanischen Schriftzeichen zum Opfer, was uns Europäer allerdings nicht sonderlich stören dürfte. Viel interessanter ist es da schon, zu wissen, daß es sich bei Golden Axe - The Duel, wie der Untertitel schon andeutet, um ein waschechtes Zweikampfspiel à la Street Fighter handelt. Zum Kämpferfeld wurden noch einmal sämtliche Charaktere der bisherigen Mega Drive-Trilogie

Beschlag, wobei sich die Knöpfe Y-Z bzw. A bis C um Schlag- respektive Tritt-Techniken kümmern, jeweils unterteilt in drei Härtegrade. Die mit Allerlei monströsen Hieb- und Stichwaffen ausgestatteten Kämpfer haben während des Fights die Möglichkeit, auftauchende Mini-Kobolde aufzuschrecken, um an begehrte Magie-Flaschen zu gelangen. Habt Ihr fünf Stück kollektiviert, könnt Ihr Euch in einen Zauberzustand versetzen, um Euren Angriffsbemühungen noch mehr Härte zu verleihen. Garniert wird die barbarische Keilerei mit den obligatorischen Special- und Super Moves.



Durchgestylt von vorn bis hinten: Selbst die Zwischenbilder sind eine Augenweide



Das Kämpferfeld besteht aus insgesamt zehn Mitstreitern



Die vorbeilaufenden Kobolde können um Ihre Heil- und Magie-Flaschen erleichtert werden

It's Magic



Der knöchrige Giftmischer Zoma gehört mit zu den interessantesten Charakteren. Durch seine Zaubersprüche kann er zum einen die Schwerkraft überwinden, zum anderen die Widersacher für kurze Zeit in eine nahezu wehrlose Kröte verwandeln



Bei Gillius kraftvollem Axthieb bleibt kein Auge trocken



Ulf: Axe Project 3 hat seine Schulaufgaben äußerst gründlich gemacht. Sie nahmen einfach die Steuerung und das Gameplay

von SF II, ferner das Waffenarsenal von Samurai Shodown und garnierten die ganze Balgerei mit einem Schuß Innovation, fertig ist ein weiterer Beat'em Up-Ableger. Mir persönlich hat der neue Golden Axe-Aufguß von Anfang an sehr gut gefallen. Das Gameplay wirkt durch die faire Kollisionsabfrage und vielen spielerischen Möglichkeiten vollkommen ausgereift, sprich, auch der abgebrühteste Prügel-Freak dürfte hier ansprechend unterhalten werden. Die Technik beweist zudem, daß die traditionelle Bitmap-Grafik immer noch zeitgemäß ist. Die Auseinandersetzungen wurden sehr bunt und detailliert in Szene gesetzt, während der bekannte Art of Fighting-Zoom flüssig seinen Dienst verrichtet. Man merkt dem Spiel übrigens seine Arcade-Herkunft an. Der Schwierigkeitsgrad ist nämlich selbst auf Easy ziemlich happig. Schade nur, daß wir Deutschen voraussichtlich noch bis Januar auf diese exzellente Prügelei warten müssen.

TEST SATURN

HERSTELLER: SEGA/AXE PROJECT 3
DATENTRÄGER: CD ROM JAPAN
ERSCHEINUNGSTERMIN: DEZEMBER, JANUAR
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
LEVELS: 10+
BESONDERHEITEN: KEINE
CA. PREIS: K.A.
MUSTER VON: PRIMAL GAMES 02305/42533



Wing Arms



Tollkühne Männer in ihren fliegenden Kisten - Segas 3D-Polygon-Shooter glänzt durch realistische Grafiken

SATURN

Shoot'em Up / 1 Spieler

Die Handlung spielt kurz nach dem Ende des zweiten Weltkriegs. Die Untergrundorganisation Avalon möchte sich das Chaos, das auf der Erde regiert zu Nutze machen, um die Weltherrschaft an sich zu reißen. Nur der Flugzeugträger Enterprise, auf dem sieben Elite-Piloten stationiert sind, ist in der Lage die Pläne Avalons zu vereiteln. Ihr schlüpft in die Rolle eines dieser erlesenen Piloten und zeigt den gegnerischen Truppen, wer der Herr im Hause ist. Das Spiel ist

in einzelne Missionen gegliedert, die in vorgegebener Reihenfolge absolviert werden müssen. Erst wenn eine Mission zu 100% abgeschlossen ist, dürft Ihr die nächste beginnen. In einer von sieben Propeller- oder Düsenmaschinen schwingt Ihr Euch in die Lüfte, holt feindliche Jäger vom Himmel, zerstört Treibstofflager und Schlachtschiffe, um Avalon zu schwächen, wo es nur geht. Gegner, die von Euren Geschößsalven getroffen wurden, verlieren Einzelteile, bevor sie zu qualmen beginnen und abstürzen. Treffer die Ihr selbst kassiert, zeigen sich u.a. durch Einschußlöcher in den

Scheiben. Euer Flugzeug ist mit Raketen und einem MG bewaffnet, das bei übermäßigem Gebrauch überhitzen und deswegen ausfallen kann. Die Steuerung ist unkompliziert, außerdem wird die Maschine weder durch Zusammenstöße noch durch Abstürze beschädigt. Während des Fluges könnt Ihr Euch also ganz auf

das Missionsziel konzentrieren und müßt Euch nicht mit "hyperrealistischem" Flugverhalten herumschlagen. Neben der Cockpitperspektive stehen noch zwei weitere Blickwinkel zur Wahl.



Die schwarze Rauchfahne zeigt an, daß der Gegner es nicht mehr lange macht



Das Tanklager ist eines der Ziele in der zweiten Mission



In diesem Menü findet Ihr Daten zu Euren Flugzeugen und Schiffen



Guido: Wer auf umfangreiche Simulationen steht und es liebt, stundenlang die Spielanleitung zu wälzen, bevor er sich

in die Action stürzt, sollte von Wing Arms lieber die Finger lassen. Bei diesem Spiel handelt es sich um einen hundertprozentigen 3D-Shooter, auch wenn es auf den ersten Blick eher den Eindruck einer Flugsimulation erwecken mag. Das Spielprinzip ist deshalb eher simpel, wurde dafür aber optisch sehr ansprechend in Szene gesetzt. Die drei unterschiedlichen Perspektiven erweisen sich als sehr nützlich. Wenn sich beispielsweise ein Gegner an Euer Leitwerk gehaft hat, erleichtert der Blickwinkel von vorne auf die eigene Maschine die notwendigen Ausweichmanöver. Der deftige Schwierigkeitsgrad mag nicht jedermanns Sache sein, für mich war Wing Arms aber eine spannende Herausforderung.

TEST SATURN

HERSTELLER: SEGA
DATENTRÄGER: CD-ROM/JAPAN
ERSCHEINUNGSTERMIN: ANFANG '96
UMSETZUNGEN GEPLANT: K.A.
SCHWIERIGKEITSGRAD: SCHWER
LEVELS: K.A.
BESONDERHEITEN: FLIGHTSTICK PRO
CA. PREIS: K.A.
MUSTER VON: EIGENIMPORT



NEU! 0221/968 70 90

mo. - fr. 14⁰⁰ - 19⁰⁰ Uhr Telefonverkauf - sonst Anrufbeantworter • Versand per Postnachnahme innerhalb Deutschlands • Versandkosten 9.95 zzgl. 3,- Zahlscheinentgelt • Preisliste und Geschäftsbedingungen liegen jeder Lieferung bei • Alle Angebote solange der Vorrat reicht • Alle Spiele sind PAL-Versionen und funktionieren in deutschen Geräten ohne Adapter •

SPAR WA(R)S!

CPS FRANK HEIDAK • BÜRGERSTR. 8-10 • 50667 KÖLN • FAX 0221/968 70 92
BITTE BEACHTEN SIE UNSERE NEUEN RUFNUMMERN !!!

SONDERANGEBOTE FÜR SUPER NINTENDO (SN) UND MEGADRIVE (MD)

HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT!

- jeder Titel nur 29.⁹⁵**
- Grand Slam Tennis MD
 - Sonic The Hedgehog 1 MD
 - Equinox SN
 - Eternal Champions MD
 - Flashback SN
 - Incredible Hulk SN
 - James Bond 007 - Duel .. MD
 - Justice League MD
 - King Arthur's World SN
 - Klax MD
 - Lotus Turbo Challenge MD
 - Magic Sword SN
 - Marko's Magic Football ... MD
 - Ottifants MD
 - PAC Attack SN
 - Paperboy 2 SN
 - Paws of Fury MD
 - Pierre Le Cheff SN
 - Pilotwings SN
 - Plok SN
- jeder Titel nur 39.⁹⁵**
- Another World MD
 - Ardy Lightfoot SN
 - Ballz MD
 - Battletoads - Double Dr. ... SN
 - Blazing Skies SN
 - Brainies SN
 - Bram Stoker's Dracula MD
 - Bubsy 2 MD
 - Buck Rogers MD
 - Captain America MD
 - Champ. World Cl. Soccer . MD
 - Claymates SN
 - Cybernator SN
 - Davis Cup W. T. Tennis MD

- Powermonger MD
 - Prince of Persia MD
 - Ren & Stimpy Show SN
 - Shaq Fu SN
 - Sink or Swim SN
 - Sonic Spinball MD
 - Spectre SN
 - Street Fighter 2 SN
 - Super Morph SN
 - Super Off Road SN
 - Super Putty SN
 - Super Tennis SN
 - Sylvester & Tweety MD
 - Toughman Boxing Cont. .. MD
 - Wing Commander SN
 - Winter Olympics MD
 - Wolverine (16 MB) MD
 - Yogi Bear MD
 - Yoshie's Cookie SN
 - Zombies SN
- jeder Titel nur 49.⁹⁵**
- Aero the Acrobat 2 SN
 - Clayfighter 2 (24 MB) SN

- Dino Dini Soccer SN
 - Dr. Franken SN
 - Full Throttle SN
 - Ghoul Patrol SN
 - Humans 1 SN
 - International Tennis Tour .. SN
 - Legend of Mystical Ninja .. SN
 - Legend of Zelda SN
 - Lemmings 2 MD
 - Mega Man X SN
 - Metal Marines SN
 - NHL Hockey 95 MD
 - Pop'n Twinbee 2 SN
 - Sensible Soccer SN
 - Shaq Fu (24 MB) MD
 - Street Racer SN
 - Syndicate SN
 - Vortex (FX) SN
 - Warlock SN
 - WWF Raw SN
 - Yogi Bear SN
- jeder Titel nur 59.⁹⁵**
- Addams Family Values SN
 - Black Hawk SN
 - Choplifter 3 SN
 - Double Dragon 5 SN
 - FIFA Soccer SN
 - NBA Jam Tournament MD
 - Pocky & Rocky 2 SN
 - Super Mario Allstars SN

- Super Mario Kart SN
 - Super Metroid + Spieleb. . SN
 - Super Punchout SN
- jeder Titel nur 69.⁹⁵**
- NHL Hockey 95 SN
 - Super Conflict SN
- jeder Titel nur 79.⁹⁵**
- Kid Clown in Crazy Chase SN
 - NBA JAM Tournament SN
 - Super Pinball SN
 - Theme Park MD
- jeder Titel nur 89.⁹⁵**
- Wayne Gr. NHL All Stars . MD
- jeder Titel nur 99.⁹⁵**
- Illusion of Time + Berater SN

SEGA SATURN Startset (dt.) . 999.95
 (Gerät+1 Pad+Scartk.+Virtua Fig.+Victory Goal+Daytona)

SONY PLAYSTATION (dt.) 599.95
 (Gerät +1 Controlpad + RGB-Kabel)

Fordern Sie unsere Gesamtpreisliste an!



Clockwork Knight 2

Tongara Pepperouchau mausert sich zum Fließbandhelden: Nach nur fünf Monaten Pause muß der Spielzeug-Ritter erneut ausrücken

SATURN

Jump'n Run / 1 Spieler

Hält man die CD des ersten Teils dieser Jump'n Run-Saga gegen das Licht, wird das Hauptmanko dieses Silberlings offenkundig; gerade einmal die Hälfte der CD wurde beschrieben. Dementsprechend kurz fiel auch das erste kunterbunte Hüpf-Abenteuer aus, so daß die Fun-Wertung - auch bedingt durch den viel zu niedrig angesetzten Schwierigkeitsgrad - rigoros gesenkt werden mußte. Der Grund für diese verkürzte Hopserei war eindeutig Zeitmangel, da Segas Mannen gezwungen waren, das Game bis zum Release des Saturns fertigzustellen. Daß die Programmierer weitaus mehr vor hatten, beweist dieser ungewöhnlich schnell nachgeschobene Sequel. So beginnt das Abenteuer auch gleich mit dem finalen Endgegner des ersten Teils,



Mickeymania läßt grüßen: Dieser Turm rotiert in Eure Laufrichtung - springt schnell von Plattform zu Plattform

wobei der wildgewordene Computer diesmal lediglich als kleiner "Warm Up" dient. Nach dieser Aufwärmphase hat Tongara seine geliebte Chelea endlich befreit, doch die Freude währt nicht lange, denn schon Sekunden später eilen wieder die feindlichen Schergen vorbei, um die blonde Schönheit zu entführen. Als logische Konsequenz muß der Ritter erneut seine heroischen Qualitäten unter Beweis stellen. Schauplatz des Kidnapping-Dramas sind zahlreiche Räume eines geräumigen Hauses, wobei das Aben-



Ulf: Warum nicht gleich so? Litt der erste Clockwork Knight noch unter dem viel zu harmlosen Schwierigkeitsgrad und knappen Umfang, stellt sich mit dem Sequel ein ganz anderes Bild da. Sämtliche Abschnitte sind wesentlich "fülliger" geworden, so daß Unermüdliche diesmal viel Zeit investieren müssen, wenn sie sämtliche Winkel erforschen wollen. Erfreulicherweise verhindert zudem eine härtere Gangart ein allzu schnelles Durchspielen.

Neben diesen optimalen Rahmenbedingungen überzeugt der zweite Teil auch in technischer Hinsicht. Das Hintergrundlayout wurde geradezu malerisch in Szene gesetzt und flüssige Scaling- und Rotationseffekte gibt es geradezu in verschwenderischer Vielfalt zu bewundern. Was das Game jedoch letztendlich zu einem meiner derzeitigen Lieblinge macht, ist die enorme Spritzigkeit des Levelsdesigns. Angefangen vom verrückten Ritt auf einem Steckpferd bis hin zu optisch beeindruckenden Endgegnern, CK II macht zu jeder Phase schlichtweg mordsmäßig Spaß.

teuer, wie beim ersten Teil im Spielzimmer beginnt. Hier könnt Ihr Euch noch in aller Ruhe mit den Fähigkeiten des Akteurs vertraut machen. Neben eleganten Sprüngen, gibt Tongara durch zweimaliges Drücken des Joypads in die Laufrichtung Fersengeld oder kann mittels seines kleinen Schlüssels sämtliche Aggressoren aus dem Weg schlagen, bzw. Kisten und Truhen öffnen. Einmal betäubte Gegner dürft Ihr zudem aufnehmen und als praktisches Wurfgeschöß benutzen, wobei einige Widersacher nach ihrem Ableben netterweise ein Item, wie zum Beispiel einen Energieauffüller oder Flaschenkorken hinterlassen. Letzteres kann zum Abschluß eines Levels beim bekannten Roulette-Spiel verzockt werden. Apropos Bonusspiele, in jedem Abschnitt befinden sich neuerdings insgesamt vier Spielkarten. Gelingt es euch alle Karten aufzudecken, winkt als Belohnung ein Freileben. Auch das abschließende Trampolinspringen wurde dezent verändert. Eine weitere Chance erhaltet Ihr nämlich diesmal nur dann, wenn es Euch gelingt, mit einem gezielten Sprung einen vorgegebenen Buchstaben zu treffen (schwierig!). Gegenüber dem ersten Teil wurde vor allem am

Leveldesign und Technik gefeilt. So bietet jeder Abschnitt noch mehr Spielraum für Spürnasen und in punkto Grafik scheinen die Programmierer immer besser mit dem Saturn zurechtzukommen. Außerdem wurde der Schwierigkeitsgrad spürbar angezogen.

Im gestreckten Galopp!



In einigen Stages macht Tongara auch als Reiter eine glänzende Figur. Auf einer Art Steckpferd durchquert Ihr diese mittels Spielzeugschienen besonders rasanten Abschnitte. Während Ihr durch getimte Sprünge von Schiene zu Schiene hüpfet, müßt Ihr gleichzeitig mit dem Kopf des Galoppers Feinde wegstupsen bzw. Schalter umlegen.

Die Wanne ist voll!



Im dritten Level geht es feucht-fröhlich zu, wenn Ihr das Badezimmer durchquert und mit dem schwankenden Wasserpegel zu kämpfen habt. Die grafischen Gags sind in dieser Phase des Spiels übrigens beeindruckend. Egal ob Quietsche-Entchen oder wasserspielende Elefanten, sämtliche Details wurden liebevoll in Szene gesetzt

TEST SATURN

HERSTELLER: SEGA
DATENTRÄGER: CD-ROM JAPAN
ERSCHEINUNGSTERMIN: NOVEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT: K.A.
SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
LEVELS: 18+
BESONDERHEITEN: KEINE
CA. PREIS: 119,- DM
MUSTER VON: DYNATEX 0231/573233

schlecht mittel gut sehr gut super

86% GRAFIK

72% SOUND/FX

83% FUN

Boxer's Road

Bei diesem Spiel werdet Ihr nicht nur innerhalb des Rings gefordert. Ihr seid Trainer, Manager und Boxer in einer Person!

PLAYSTATION

Sportspiel / 1-2 Spieler

Am 9.12. ist es endlich soweit. "Unser" Axel wird sich an diesem Tag vermutlich mit dem Weltmeistertitel schmücken dürfen. In der Zwischenzeit bietet sich mit Boxer's Road die Gelegenheit, in den eigenen vier Wänden auf Titeljagd zu gehen. Ihr schlüpf



Mit bis zu 5 Mahlzeiten pro Tag könnt Ihr Euren Boxer mästen

bei dieser Mischung aus Polygon-Box-Action und Simulation, in die Rolle eines Amateur-Boxers, der ins Profi-Lager wech-



Guido: Was für ein Game! Also ehrlich, die Boxkämpfe zählen mit zum Besten, was mir bis jetzt unter die Augen gekommen ist. Die Polygongrafik sieht bezaubernd aus und die Boxer verfügen über ein beeindruckendes Schlagrepertoire, inklusive einiger ganz witziger Gags, um den Gegner zu reizen. Was fehlt, ist eine Damage-Anzeige, außerdem könnten die Bewegungen noch ein bißchen schneller

ablaufen. Absolut genial finde ich den Simulationsteil, der nicht unnötig kompliziert und langatmig gestaltet wurde, denn dadurch kommen völlig neue Elemente ins Spiel. Ich fand es unheimlich motivierend, "meinen" Boxer durch hartes Training und richtige Ernährung langsam aufzubauen, seine Leistungsfähigkeit im Sparring zu testen, um dann in den ersten Profi-Kämpfen herauszufinden, ob meine Taktik die richtige war. Wer mit japanischen Texten keine Probleme hat, sollte nicht lange zögern und sich das Spiel besorgen.



seln will. Zu Beginn verpasst Ihr Eurem Schützling erst 'mal einen coolen Namen und ein treffendes Äußeres, bevor es daran geht, sich ein erfolgversprechendes Arbeitsprogramm auszudenken, denn mit fleißigem Fäusteschwingen alleine ist es nicht getan. Stimmt die Zusammenstellung von Mahlzeiten, Trainigseinheiten, Sparringskämpfen und Ruhepausen, dann verbessern sich auch die Leistungen Eures Boxers im Ring. Bevor Ihr Eure ersten Profi-Kämpfe wagen dürft, müßt Ihr im "Pro-Test" zeigen was Ihr

drauf habt. Bei Sparrings- und Trainingsfights dürft Ihr mit einem Freund zusammen in den Ring steigen.

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: NEW
DATENTRÄGER: CD-ROM JAPAN
ERSCHEINUNGSTERMIN: K.A.
UMSETZUNGEN GEPLANT: K.A.
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL
LEVELS: ENTFÄLLT
BESONDERHEITEN: BACKUP-BOOSTER
CA. PREIS: K.A.
MUSTER VON: DYNATEX 0231/556140



Aus 12! verschiedenen Perspektiven läßt sich das Kampfgeschehen darstellen



Guido: In der isometrischen Perspektive liegt, durch die Bewegungsvielfalt, der besondere Reiz, gleichzeitig aber auch das größte Manko des Spiels. Beispielsweise läßt sich die Höhe von fliegenden Gegnern nur schwer einschätzen, wodurch das Abschießen der Feinde nicht selten zur Geduldprobe wird. Für manches Frusterlebnis sorgt auch das nicht immer geglückte

Leveldesign. Wenn man sich mühsam mehrere Stockwerke einer Stage hochgekämpft hat, nur um wegen eines mißglückten Sprunges wieder von ganz unten beginnen zu dürfen, ist das nicht mehr sehr lustig, vor allem weil man sich noch einmal durch dieselbe Gegnerschar schlagen muß. Pluspunkte gibt es für die süßen Grafiken und die zahlreichen Aktionsmöglichkeiten des Helden. Alles in allem ein ganz nettes Vergnügen, das man aber nicht unbedingt gespielt haben muß.

Der Flammenwerfer ist eine von acht "Sub Weapons"

Stages. Die isometrische Perspektive erlaubt Bewegungen in alle acht Richtungen, die das Steuerkreuz zuläßt. Special Movements die im Verlauf des Spiels "erlernt" werden können, erweitern das Bewegungsspektrum noch. Beispielsweise ermöglicht der Roll-Move die Drehung des Oberkörpers, unabhängig vom "Fahrgestell". Beim Anblick von Mashes Waffenarsenal würde selbst Rambo vor Neid erblassen. Neben der Standardkanone hat Mash zu seiner Verteidigung Zugriff auf allerlei Zusatzwaffen, wie Bomben, Ice Shot und Homing Mis-

siles. In allen Levels befinden sich "Save Boxes", mittels derer maximal vier Spielstände gesichert werden können.

TEST SATURN

HERSTELLER: TAKARA
DATENTRÄGER: CD-ROM JAPAN
ERSCHEINUNGSTERMIN: IMPORT
UMSETZUNGEN GEPLANT: K.A.
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL
LEVELS: 4 STAGES
BESONDERHEITEN: BACKUP-BOOSTER
CA. PREIS: K.A.
MUSTER VON: PRIMAL GAMES 02305/42533



Steamgear Mash

Begleitet eine kleine Dampfmaschine bei einer actionreichen Befreiungsaktion zu Lande, zu Wasser und in der Luft!

SATURN

Jump'n Shoot / 1 Spieler

Die Entführung seiner Spielgefährtin Mina durch den üblen Gash veranlaßt den eigentlich sehr friedfertigen

Mash dazu, alle Prinzipien über den Haufen zu werfen, um seine Freundin mit Waffengewalt aus den Händen des Schurken zu befreien. Ihr lauft, schwimmt und fliegt mit dem niedlichen Dampfroboter durch insgesamt vier umfangreiche

Saturn
Beat'em Up / 1-2 Spieler

Blazing Tornado



Nach einer Reihe von Prügelspielen im Stile asiatischer Kampfsportarten kommt nun endlich die neuzeitliche Wrestlerzunft zur großen Ehre, auf Segas Saturn verewigt zu werden. In Blazing Tornado stehen insgesamt acht



Catcher zur Auswahl sowie drei unterschiedliche Spielmodi, die Euch entweder auf eine Weltreise schicken, oder Euch zu zwei Arten von Ausscheidungskämpfen à la Royal Rumble herausfordern. Hier offenbaren sich auch schon die ersten Schwachpunkte, da spektakuläre Ringvarianten, wie Tag-Team-Matches oder Kämpfe im Käfig nicht möglich sind. Der Tiefschlag ist allerdings die schlampige Grafik - einem Saturn absolut unwürdig. So ruckeln Eure Wrestler, deren Schlagrepertoire auch etwas dünn ausfiel, insgesamt ziemlich müde über den Bildschirm. Der Spieler wird zudem durch eine konfuse Steuerung geplagt. Zusammenfassend lässt sich sagen: Schwache Grafik, wenig Spielspaß, kaum Atmosphäre; "ungenügend, setzen!" (Wilfried)

FUN 46%

Muster von
aR Jay Games 0221/12067

Saturn
Rennspiel/1 Spieler

Race Drivin'



1990 sorgte Ataris Rennspiel "Hard Drivin'" in den Spielhallen einigermaßen für Furore. Die für damalige Verhältnisse atemberaubende Grafik und das bahnbrechende Streckendesign, das nervenaufreibende Zeitlimit, die Loopings und Steilkurven zogen auch mich sehr schnell in ihren Bann.



Nun erscheint der Oldie in fast unveränderter Form für den Saturn. Die drei zur Wahl stehenden Kurse können jetzt auf Wunsch auch mit (recht lieblos gezeichneten) Texturen überzogen werden. Neben den drei Original-Flitzern stehen Euch fünf neue Fahrzeuge zur Verfügung, die alle mit Manual- und Automatikschaltung ausgestattet sind. Im Zeitalter von Daytona USA und Ridge Racer macht "Race Drivin'" einen merklich angestaubten Eindruck. Um mit diesen Hits konkurrieren zu können, genügt es nicht, die nahezu identische Umsetzung eines fünf Jahre alten Klassikers abzuliefern. Trotz wohlwollendem Nostalgie-Bonus reicht es deshalb nur zu einem mäßigen Gesamtergebnis.

FUN 49%

Muster von Theo Kranz 0931/571601



In der hügeligen Oberwelt müßt Ihr Euch u.a. mit diesen grünen Blobs herumschlagen

Virtual Hydlide

...läßt Euch auf dem Saturn Adventure Luft schnuppern - in allen 3 Dimensionen

SATURN

Action-Adventure/1 Spieler

Das paradiesische Fairyland schlummerte solange friedlich vor sich hin, bis der teuflische Varalys in Erscheinung trat, um die Feen-Magie zu rauben und damit die Macht über Fairyland an sich reißen wollte. Bevor es dessen finsternen Truppen aber gelang, die tapfere Prinzessin Lina, Herrscherin über das Feenland, zu überwältigen, konnte sie, durch einen mächtigen Feenzauber geschützt, entkommen. Eure Aufgabe ist es nun, dem üblen Varalys den Garaus zu machen, Lina wieder in den Palast zurückzubringen und für Ruhe und Ordnung im Land zu sorgen. Bei Virtual Hydlide schaut Ihr von hinten auf Euren Helden, der sich durch eine dreidimensional scrollende Oberwelt bewegt und in zahlreichen



Eine rasante Fahrt durch die Mine. Was "Indy" kann, kann ich schon lange

unheimlichen Gewölben nach Waffen, Rüstungen und anderen nützlichen Gegenständen sucht. Gegen die Horden von Gegnern könnt Ihr Euch, je nach Waffe, mit 2-3 verschiedenen Angriffsvarianten zur Wehr setzen. Die mystische Adventurestimmung wird durch teils düster, teils fetzig klingende Background-Musik erzeugt. Um in den Dungeons, die im Verlauf des Spiels an Komplexität zunehmen, den Überblick nicht zu verlieren, kann eine in zwei Stufen zoombare Karte aufgerufen werden.



In den Vulcanic Caves braucht Ihr ausreichenden Hitzeschutz



Durch Licht- und Schatteneffekte entsteht eine geheimnisvolle Atmosphäre



Um die Endgegner zu besiegen, ist jeweils eine andere Angriffstaktik erforderlich



Guido: In Virtual Hydlide finden sich eine ganze Reihe toller Ideen, die leider zu oft in den Ansätzen steckengeblieben

sind. Durch die 3D-Perspektive wird man geradezu in die phantastische Adventure-Welt "hineingesaugt", kleine Grafikfehler und das etwas zähe Scrolling lassen aber von der stimmungsvollen Fassade wieder einen Teil abbröckeln. Verstärkt werden diese Mängel durch das Fehlen von Gesprächen mit NPC's und ausgefeilten Rätseln. Die eigene Spielfigur und die Gegner in den Dungeons wurden dafür aber ganz hübsch in Szene gesetzt. Die abwechslungsreiche Hintergrundmusik fügt sich schön in die Handlung ein und bewirkt zuweilen ein wohliges Kribbeln auf der Haut. Mangels spielerischem Tiefgang und grafischen Schwächen schafft Virtual Hydlide zwar nicht den Sprung in die obersten Abenteuergerilde, es läßt aber bereits mehr als nur erahnen, welche Möglichkeiten sich für Adventurespiele auf Segas 32-Bit Konsole bieten.

TEST SATURN

HERSTELLER: SEGA/T&E SOFT
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTlich
UMSETZUNGEN GEPLANT: K.A.
SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
LEVELS: ENTFÄLLT
BESONDERHEITEN: BACKUP-BOOSTER
CA. PREIS: 100,-
MUSTER VON: SEGA





PlayStation

PC
CD
ROM

"Glorreiche Rückkehr ... ein rundherum gelungenes Comeback"

MANIAC 10/95, 84%

"Echt Klasse!"

GAMEPRO 10/95, Note 1 - und Gold Award

"Technisch ... ein Gedicht...lohnt sich...für Fans herausfordernder Knobelkost gleich doppelt!"

MEGAFUN 10/95, 83%

3D Lemmings

SEIEN SIE INDIVIDUELL. MASSENHAFT.

Erhältlich ab 13. Oktober 1995 für PlayStation und PC CD-ROM



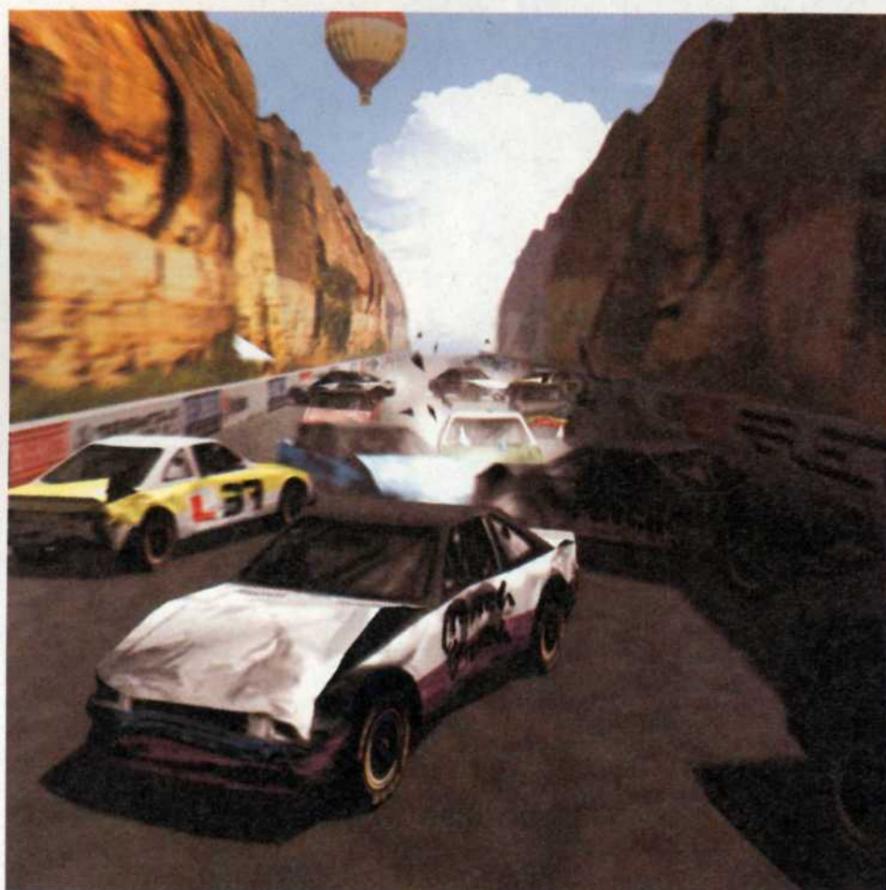
"PS" and "PlayStation" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Psygnosis™ and 3D Lemmings™ are trademarks of Psygnosis Ltd.



PLAYSTATION

Rennspiel / 1-2 Spieler

Von Amerika, dem Land der unbegrenzten Möglichkeiten, schwappte so manch' verrückter Trend über den Ozean. Eine zeitgenössische Besonderheit der Amis ist das Verschweißen der Autotür, mit dem kompletten Ausräumen des Innenlebens sowie der anschließenden Verziehrung der geliebten Blechschüssel mit allerlei Stahl und Stoßstangen. Mit diesem spartanischen Gefährt begeben sich die wagemutigen Asphalt-Rowdys schließlich auf spezielle Rundkurse, die im Gegensatz zu Formel 1-Strecken durch hohe Balustraden abgeriegelt werden (damit auch ja keiner abhaut). Das Ergebnis eines jeden Rennens kann sich jeder bildlich vorstellen, in dem er an ein gigantisches Metallknäuel denkt, welches sich durch eine enge Piste quält. Jedem Teilnehmer ist natürlich klar, daß sein modifiziertes Stahlgefährt diese Tortur nicht unbedingt überleben wird. Alljene, die nicht Daddys Segen erhalten, seinen



Destruction Derby

Nomen est Omen: Bei dieser wüsten Raserei fliegen Euch die Polygone nur so um die Ohren!



geliebten Opel ausschlachten zu dürfen, können mit Psygnosis Werk nun ihre Schumi-Qualitäten unter Beweis zu stellen, ohne das ein beträchtlicher Blechschaden entsteht. Bevor es jedoch zum fröhlichen Auto-

Rängelei kommt, müßt Ihr Euch durch einen kleinen Options-Dschungel durchkämpfen. Hier könnt Ihr Euch eine von drei Karren aussuchen, die jeweils für einen Schwierigkeitsgrad stehen, den gewünschten Rund-



Uwe: Der Tag eines Autofahrers: Stau, Parkplatzsuche, rote Ampeln - Stress. Da kommt einem ein Spiel wie Destruction

Derby gerade recht: ohne Hemmungen endlich sämtliche Anfänger von der Straße fegen - wunderbar! Trotzdem - der erwartete Überhammer ist Destruction Derby meines Erachtens dennoch nicht, vor allem deswegen, da man öfters die Kontrolle über die eigene Karre verliert und so das Schicksal über Sieg und Niederlage entscheidet. Zu zweit ist das Crash-Rennen recht amüsant (Gleich hab' ich dich!), allein wird die Sache auf Dauer jedoch etwas langweilig, da sich die fünf Strecken nur geringfügig verändern. Das Salz in der Stock-Car-Suppe sind einfach die spektakulären Crashes, etwas mehr Gameplay hätte trotzdem nicht geschadet.

kurs anwählen oder den Spielmodus bestimmen. Habt Ihr die gewünschte Konfiguration festgelegt, begeben sich die Fahrer auf die Strecke und müßt Euch nach dem Startschuß gegen ins-



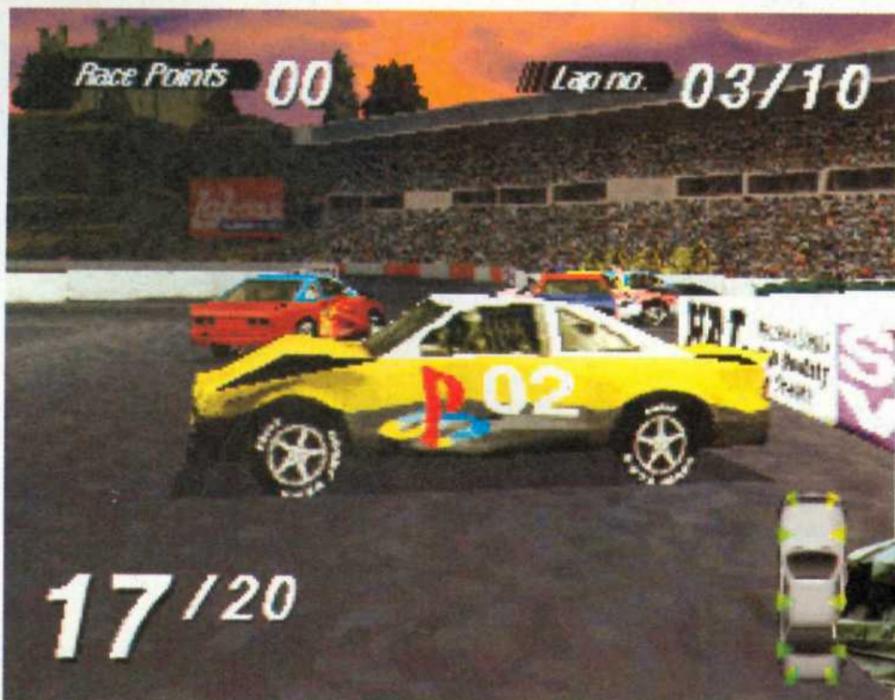
Beim Total Destruction-Modus müßt Ihr möglichst lange fahrtauglich bleiben



Das Führungstrio wird jeweils mit einem Pfeil markiert



Um so einem Blechhaufen am elegantesten auszuweichen, solltet Ihr einmal kurz abbremmen und immer an der Absperrung entlangfahren



Jedes Stock Car wurde mit einem schönen Schriftzug versehen





gesamt 19 weitere Konkurrenten behaupten. Die Steuerung fiel sehr profan aus (Bremsen und Gasgeben); lediglich der Umstand, daß man auch den Rückwärtsgang einlegen kann, ist erwähnenswert. Diese Fahrweise werdet Ihr des öfteren benutzen müssen, nachdem Ihr gerammt wurdet und das Auto plötzlich in umgekehrter Fahrtrichtung steht. Zu diesem Zeitpunkt sind deftige Zusammenstöße logischerweise kaum vermeidbar, was oftmals zur Folge hat, daß die Panzerung des Autos - dargestellt auf einem extra Mini-Screen - frühzeitig ihren Geist aufgibt. Um solche prekären Situationen zu vermeiden, sollten Greenhorns zunächst einmal beim Time Trail so lange die Strecken abfahren, bis man sie im Schlaf beherrscht (Bestzeiten werden natürlich gesaved). Danach stehen Euch diverse Spielmodi zur Auswahl. Beim Wrecking Race müßt Ihr Euch von der fünften bis zur ersten Division hochkämpfen, indem Ihr während des Rennens durch gekonnte Crashes Renn-Punkte erntet. Wer es etwas gemächlicher mag, sollte den Stock Car Racing-Modus ansteuern, denn hier sorgen nur gute Plazierungen für Wettkampfpunkte. Purer Vandalismus ist hingegen das Destruction Derby. In einer runden Kampfarena gehen die Autos wie wilde Tiere aufeinander los. Einziges Ziel: so lange sich Eure Karre noch bewegen kann, müßt Ihr versuchen, durch waghalsige Crashes Punkte zu sammeln. Mittels eines Dialog-Kabels dürfen an dieser Auto-Keilerei auch zwei Personen teilnehmen.



Insgesamt fünf verschiedene Strecken stehen zur Auswahl, die je nach Saison dezent verändert werden



Grafische Spielerei: Auf Wunsch könnt Ihr Euch sämtliche gegnerische Rennställe ansehen



Das Fahrgefühl kommt trotz eingeschränkter Übersicht in der Cockpit-Perspektive mit Abstand am besten rüber



Die Startplazierung richtet sich nach dem eingestellten Schwierigkeitsgrad und erreichter Division



Ulf: Uwe hat natürlich recht: Der Silberling ist sicherlich kein ernstgemeintes Rennspiel, bei dem nur das eigene Können zählt. Oftmals gerät man zwangsweise in eine Massenkarambolage - vor allem bei Kreuzungen - , so daß die erhoffte Traumplazierung durch ein frühzeitiges Ausscheiden vereitelt wird. Nimmt man das Spiel hingegen nicht so bierernst und ergötzt sich stattdessen nur an den spektakulären

Zusammenstößen, offenbart sich DD als Fun-Raserei allerersten Güte mit einer bemerkenswerter Technik. Insbesondere in der Cockpit-Perspektive kann man die herrlich flüssigen Textures-Landschaften in voller Pracht genießen. Koppelt man zudem zwei PlayStations zusammen, sind abendfüllende "Crash-Kurse" mit einem Freund fast vorprogrammiert. Wer also nach dem "etwas anderen" Rennspiel mit Vorzeige-Grafik und treibender Musikuntermalung (Jungle-Grooves vom Feinsten!) sucht, wird hier optimal bedient.

Welches Stock Car darf es sein?

ULF choose your car

Rookie

Die Psygnosis-Karre ist für Anfänger gedacht

ULF choose your car

Arnie

Der schwarze Grimreaper hat eine beachtliche Höchstgeschwindigkeit

ULF choose your car

Pro

Nur Profis sollten mit der Smoothie-Karosserie an den Start gehen



Bei Kreuzungen sind deftige Massenkarambolagen nahezu vorprogrammiert



Warten und Bangen: Scheldet Ihr vorzeitig aus, wird der Sieger, sowie Eure abschließende Plazierung ohne Euch ermittelt

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: PSYGNOSIS
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTICH
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
LEVELS: 26 STRECKEN
BESONDERHEITEN: MEMORY-CARD
CA. PREIS: 119,- DM
MUSTER VON: SONY INTERACTIVE ENT.



PlayStation
Sportspiel / 1-4 Spieler



Power Serve

Harte Aufschläge auf einem dreidimensionalen Court. Acht Tenniscracks mit irgendwie schon mal gehörten Namen (Legacy = Agassi?) treten hier zur fröhlichen Filzball-Drescherei an. Die Grafik kann sich sehen lassen: Die etwas kantig wirkenden Polygon-Spieler



von stattlicher Größe agieren auf einem Tennisplatz, der mittels der oberen R-Taste in unterschiedlichen Blickwinkeln betrachtet werden kann. Leider verschafft Euch nur eine Perspektive einen halbwegs optimalen Überblick über den Court. Weitere sinnlose Spielerei: Nach einem gewonnenen Spiel darf der Screen auf Wunsch gesplittet werden. All dies kann jedoch nicht von gravierenden Schwächen im Gameplay ablenken; Beispiele gefällig? Der kleine Ball ist schwer zu erkennen, durch die langsame Ausholbewegung sind hohe Lobs nur schwer möglich und Aufschläge gehen kurioserweise niemals ins Aus. (Ulf)
Muster von aRay Games
0221/121067

FUN
54%

PlayStation
Sportspiel / 1-4 Spieler



V-Tennis

...gleichbedeutend mit Virtual Tennis. Bei dieser Tennis-Simulation steht eine Garde von weiblichen und männlichen Polygon-Spielern zur Auswahl, wobei auch eigene Filzballkünstler kreiert und gespeichert werden können. Neben einem Solo- und Doppelspiel dürft Ihr auch an einer fiktiven



Welttour teilnehmen. Wie der Name schon andeutet, habt Ihr die Möglichkeit, das grafisch zunächst beeindruckende Sportspiel aus unterschiedlichen Perspektiven (zehn an der Zahl) zu betrachten, wobei die meisten allerdings den Charakter eines Grafikdemos haben. Das Gameplay ist alles andere als ausgereift. Die Tennisspieler sind überproportional groß geraten, so daß man den Kontrahenten nur schwer passieren kann. Der Einfluß auf den Filzball hält sich trotz präziser Joypadrichtung zudem in Grenzen, so daß gegen die stark aufschlagenden Computergegner schnell Frust aufkommt. (Ulf)

Muster von
Flying Arts 0231/802084

FUN
56%

Extreme Games

Fair gespielt ist halb gewonnen?
Nicht bei diesem Sportspiel!

PLAYSTATION

Rennspiel / 1-2 Spieler

Das alte Spiel: Ihr könnt Euch einen Sportler aussuchen, mit dem Ihr dann per Skateboard, Inline-Skater, Mountain-Bike oder Streetboard ein Hindernisrennen absolviert. Die Parallelen zu Road Rash sind unverkennbar: Mit Fußtritt-

ten sorgt Ihr dafür, daß die 15 weiteren Konkurrenten ihren fahrbaren Untersatz verlieren. Zwischen den Rennen könnt Ihr mit dem erarbeiteten Geld bessere Gerätschaften kaufen, die nicht nur in der maximalen Geschwindigkeit, sondern auch in der Manövrierfähigkeit und Beschleunigung bessere Eigenschaften aufweisen. Die fünf verschiedenen Strecken zeich-



Die Utha-Strecke bietet wie die anderen auch einen sauber gestalteten Background



(seufz) Den Traum Jeden Bikers kann man sich erst nach einigen Rennen leisten



Bei der Fahrt durch Pisa ist bei der Grafikprogrammierung wohl etwas schief gegangen...



Uwe: Im Vergleich zu Road Rash steht hier das Rennen viel mehr im Hintergrund, da ein ordentlicher Tritt gegen das Gefährt

des Konkurrenten mehr zum Gewinnen beiträgt als das Renngeschick. Die Grafik bietet gerade im Backgroundbereich viel Abwechslung und Detailreichtum, das Scrolling ist zudem butterweich. Das ganze grafische Drumherum, wie z.B. der Shop, sind dagegen sehr ärmlich geraten. In punkto

Gameplay reagiert die Steuerung zu schwach, ein Ausweichen ist in höheren Schwierigkeitsgraden fast unmöglich, außerdem sind Kurven wesentlich häufiger und enger als bei Road Rash. Im "Extreme"-Level ist ein Durcheinander vorprogrammiert, da sich die Menge an Hindernissen gemischt mit 16 Sportlern einfach nicht verträgt. Dadurch wird der Spielspaß leider getrübt, denn schon nach dem ersten Crash ist es so gut wie unmöglich, noch einen Platz unter den ersten Fünf zu bekommen. Schade eigentlich um die wirklich bemerkenswerte Grafik.

Vorfahrtsregeln in der Stadt??



Hier bringt ein gewagter Sprung eine ganze Menge Punkte...



...natürlich nur wenn der Anlauf ausreicht

nen sich durch Hindernisse und Gates aus, die Ihr entweder meiden oder durchfahren bzw. -springen könnt. Neben den Platzierungsgeldern sorgen diese Gates für den eigentlichen Geldsegen. Gelbe Gates erhöhen Punkte, grüne das Bankkonto und blaue öffnen extra Strecken, die meistens eine Menge Punkte einbringen. Wer alle Tore einer Strecke schafft, erhält die Möglichkeit, in einem Money-Level seinen Punktestand zusätzlich zu erhöhen. Die vier Schwierigkeitsgrade unterscheiden sich durch mehr oder weniger Hindernisse, die auch mit Special-Moves übersprungen werden können. Im Gegensatz zu Road Rash gibt es leider keine großartigen Videosequenzen zwischen den Rennen, sondern lediglich eine Kurzkritik der strengen (aber hübschen!) Trainerin.

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: SONY
DATENTRÄGER: CD-ROM USA
ERSCHEINUNGSTERMIN: 27. OKTOBER
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
LEVELS: ENTFÄLLT
BESONDERHEITEN: BACKUP-BOOSTER, PASSWORT
CA. PREIS: 100,-DM
MUSTER VON: GALAXY 089/7605151



NBA Jam T.E.

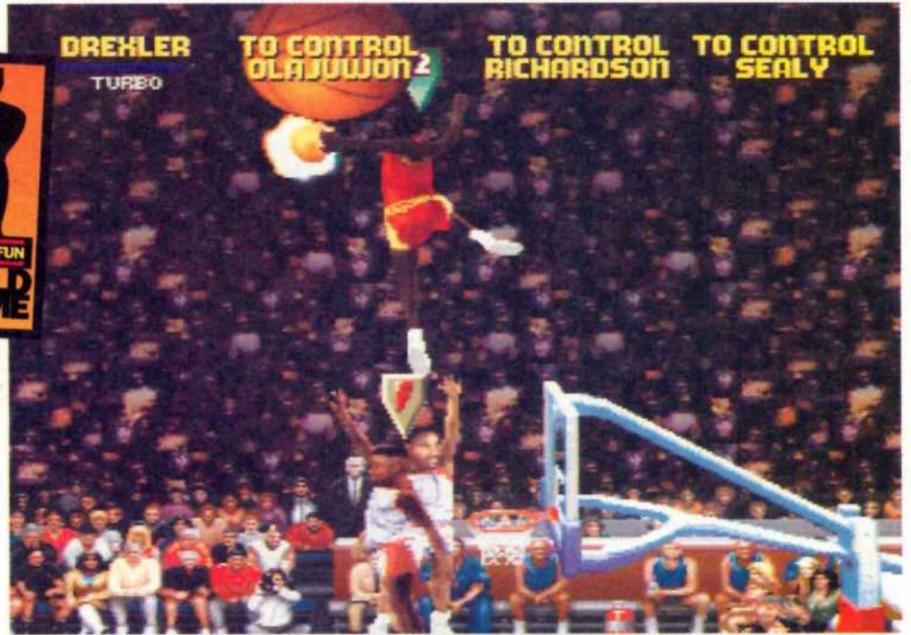
Der Referenztitel setzt zum Höhenflug auf der PlayStation an

PLAYSTATION

FunSPORT / 1-4 Spieler

Auch für die PlayStation-Version des Arcade Erfolges konnte Acclaim wieder zahlreiche namhafte Spieler aller 27 NBA Teams gewinnen, darunter so legendäre Dream-Team Veteranen wie Karl Malone, David Robinson und Scottie Pippen. Grafisch wurde die Neuauflage des Games verfeinert, allzu gewaltig sind die Unterschiede zu den 16-Bit Konsolen aber nicht. Ähnlich wie auf dem 32X wirken die Köpfe der Figuren etwas überdimensioniert, was den Vorteil hat, daß man genau erkennt, welchen Basketball-Star man gerade steuert. Aus den Boxen tönt ein neuer Soundtrack und glasklare Sprachausgabe in CD-Qualität. Am Spielablauf selbst hat sich, wen wundert's, kaum etwas verändert. In den beiden zur Wahl stehenden Spielvarianten Head to Head und Team Game spielt Ihr und ein weiterer menschlicher Mitspieler entweder gegeneinander, oder zusammen in einer Mannschaft gegen ein Computerteam. Ist ein Multi-Tap zur Hand, kann man alle vier Spielfiguren kon-

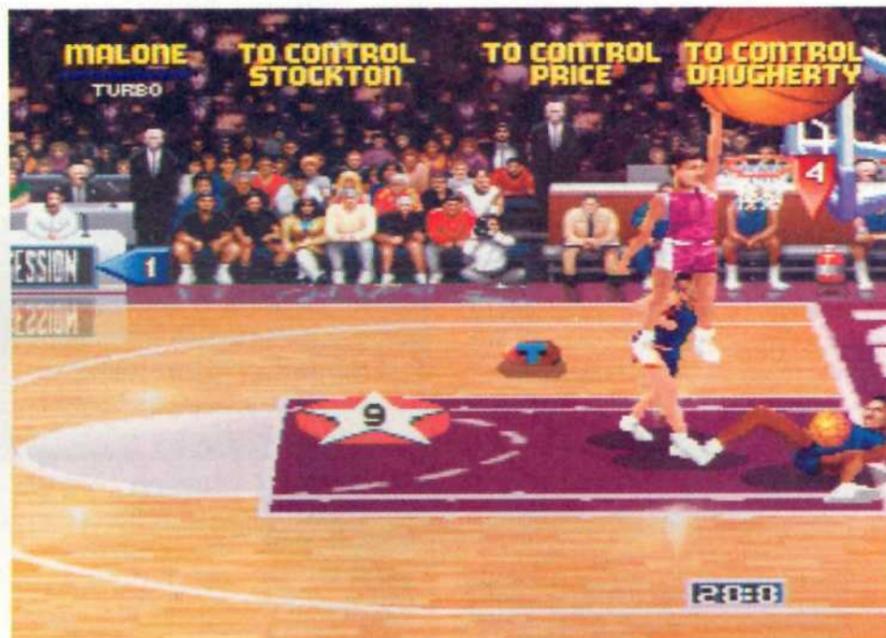
trollieren. Die Steuerung ist mit den bisherigen Versionen identisch. Je nachdem ob man in Ballbesitz ist oder nicht, lösen die drei mit Funktionen belegten Feuerknöpfe eine andere Aktion aus. Wer mit der Tastenbelegung nicht einverstanden ist, kann die Konfiguration ganz nach Wunsch ändern. Auf einen Trainingsmodus für Anfänger wurde verzichtet, dafür haben Neulinge aber die Möglichkeit, während des Spiels sogenannte "Idiot Boxes" einzublenden, die mehr oder weniger nützliche Hinweise enthalten. Alte NBA



Rockets-Center Hakeem Olajuwon zeigt welche Slam-Dunk Fähigkeiten in ihm stecken: He's "on Fire"

Jam-Hasen müssen natürlich nicht auf Power Ups, Ultra Jams und andere liebgewonnene Special Features verzichten. Extra

Teams und -Spieler stehen zur Verfügung, wenn es gelingt, alle 27 NBA-Teams zu besiegen.



Die Sternförmigen Hot Spots verhelten zu Bonuspunkten, Power Ups verbessern die Eigenschaften der Spieler. Im Turniermodus können solche Special Features nicht aktiviert werden

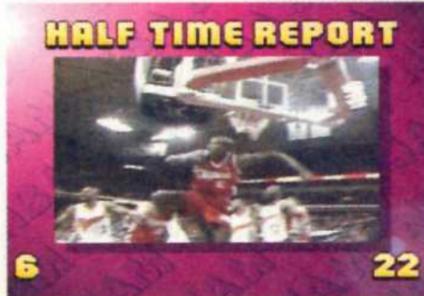


Guido: Der Sound kann sich hören lassen, die Spieler springen bei "Turbo-Dunks" jetzt noch eine Idee höher und am

Game Play wurde, Gott sei's gedankt, nicht großartig herumgefummelt. Eigentlich gibt es an diesem Spiel nichts zu meckern. Trotzdem, so ganz bin ich mit dem Ergebnis nicht zufrieden, denn die Fähigkeiten der PlayStation hätten noch besser genutzt werden können. Grafisch wäre sicher etwas mehr herauszuholen gewesen und auf das CD-ROM hätten gewiß noch ausführlichere Videoclips gepaßt. Richtig glücklich hätten mich die Programmierer gemacht, wenn sie zusätzliche Spielmodi, wie z.B. einen Turniermodus für mehrere menschliche Mitspieler, oder eine Replayfunktion für obergenielle Jams eingebaut hätten. Bevor ich aber jetzt mit meiner Nörgelei einen falschen Eindruck erwecke, möchte ich eines klarstellen: NBA Jam T.E. ist auch auf der PlayStation ein Hit für alle Liebhaber temporeicher FunSPORT Games.

24 HALFTIME STATS				6
EWING TURBO	SPTS: 10 PTS: 20 REBOUNDS: 5 ASSISTS: 2 BLOCKS: 1 STEALS: 1	DAVIS TURBO	SPTS: 8 PTS: 16 REBOUNDS: 4 ASSISTS: 3 BLOCKS: 2 STEALS: 0	6
DARLEY CPU	SPTS: 5 PTS: 10 REBOUNDS: 3 ASSISTS: 1 BLOCKS: 0 STEALS: 0	JACKSON CPU	SPTS: 4 PTS: 8 REBOUNDS: 2 ASSISTS: 1 BLOCKS: 1 STEALS: 0	

Anhand der Halbzeit-Statistik kann man sich über die Leistungen der Spieler informieren



Nach zwei Vierteln und am Ende des Spiels werden (sehr) kurze Videoclips aus NBA Spielen gezeigt

For Beginners...

COACHING TIPS

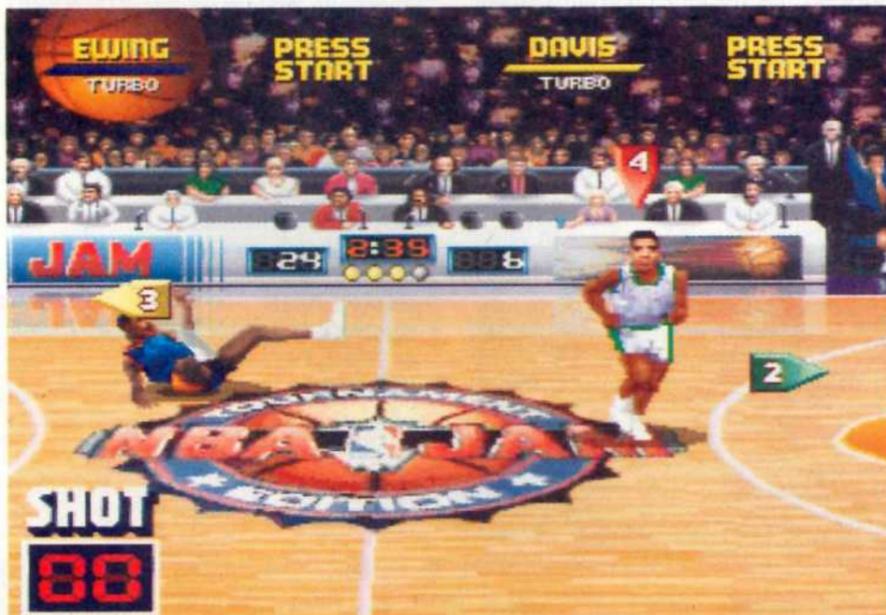
BLOCKING ATTRIBUTE:

THE GREATER A PLAYER'S BLOCK RATING, THE BETTER HE IS AT BLOCKING DUNKS AND REGULAR JUMP SHOTS.

IT IS ALSO HARDER FOR SOMEONE TO DRIVE BY HIM FOR A DUNK.



Coaching Tips und "Idiot Boxes" zeigen Anfängern wo's langgeht



Wer bei diesem Spiel auf Fairplay setzt, sieht ziemlich schnell ziemlich alt aus

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: ACCLAIM
DATENTRÄGER: CD-ROM
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTlich
UMSETZUNGEN GEPLANT: SATURN
SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
LEVELS: 27 TEAMS
BESONDERHEITEN: BACKUP-BOOSTER
CA. PREIS: 109,-
MUSTER VON: DYNATEX 0231/556140



Space Hulk

Electronic Arts mit einem 3D-Shooter der ungewöhnlichen Art

3DO

Shoot'em Up / 1 Spieler

Als Space Marine und Mitglied einer Elite-Einheit namens Blood Angels gibt es ständig Einsätze im intergalaktischen Arbeitsfeld. Neuester Job: Ein Rudel von fett gepanzerten Genestealer Aliens rast mit einem Raumschiff in das

menschliche Hoheitsgebiet. Da Eile geboten ist, steigt Ihr sofort in Euren Kampf-Roboter und entert mit ein paar weiteren Nietenbüchsen das Alien-verseuchte Raumschiff. Hier stapft Ihr mit schweren Schritten in der Ego-Perspektive durch die düsteren Schächte und müßt je nach Auftrag diverse Missionen erfüllen. Damit das ganze Unternehmen nicht zum Selbst-



Ulf: Was zunächst wie ein reinrassiger Boom-Verschnitt im Edelgewand aussieht, entpuppt sich schon bald als Strategie-

Hammer der kriegerischen Art. Die meiste Zeit des Spiels seid Ihr nämlich damit beschäftigt, im Pausen-Modus die Terminator in Stellung zu bringen, damit sie die strategisch wichtigen Plätze durch gezielte Feuersalven absichern. Bei zehn Kampfrobotern bleibt da

nicht mehr viel Zeit, sich die eigentliche Spielgrafik anzusehen. Schade eigentlich, denn der technische Aufwand, der hier betrieben wurde, ist beträchtlich. Angefangen von den beeindruckenden, gerenderten Aliens bis hin zu den mit Textures verzierten Schächten ist die Grafik schlichtweg top, wobei man allerdings nur eine Alien-Sorte als Gegner zu Gesicht bekommt. Fazit: Interessante sowie grafisch opulente Action/Strategie-Mixtur mit einem Schwierigkeitsgrad, der taktische Fehler kaum verzeiht.



Der Inn-Fight mit einem Alien sieht grafisch beeindruckend aus, wurde zum größten Teil jedoch vorberechnet

mordkommando gerät, könnt Ihr die lästigen Aliens mit einer Schnellfeuerkanone zu Hack verarbeiten. Kommt es zu einem Nahkampf, solltet Ihr der kosmischen Brut mit dem Stahlarm eins überbraten. Taktisch geht es im Pausenmenü zu. Hier könnt mittels eines Cursors die bis zu zehn Roboter strategisch klug in Stellung bringen, so daß sie beispielsweise bestimmte Korridore sichern.

TEST 3DO

HERSTELLER: GAMES WORKSHOP/EA
DATENTRÄGER: CD-ROM USA
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTLICH
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: SCHWER
LEVELS: 15 +
BESONDERHEITEN: ENGLISCHE ANLEITUNG
CA. PREIS: 119,- DM
MUSTER VON: THEO KRANZ 0931/571601



Alone in the Dark

Welches Geheimnis steckt hinter dem Selbstmord des Jeremy Hartwood?

3DO

Action-Adv. / 1 Spieler

Alone in the Dark ist ein eher untypisches Spiel für Konsolen: Keine Zweikämpfe im Blood-Modus, keine Kampfaction, sondern Rätsellösen ist angesagt. Ihr steuert eine Polygonfigur (wahl-

weise Mann oder Frau) durch ein 3D- Gebäude, sammelt Gegenstände ein, bekämpft Monster, und versucht - natürlich - am Leben zu bleiben. Die Steuerung fiel übersichtlich aus: Die für Action-Adventures nötigen Befehle werden per Menü auf die A-Taste programmiert. Zum Repertoire gehören z.B. 3D-Möbelstücke zu



Timur: Die 3DO-Umsetzung des bekannten PC-Spiels hat in Sachen Grafik glücklicherweise nichts eingebüßt: Es sieht immer

noch gut aus, wie die Dame im Rock das Gewehr lässig über die Schulter legt. Grafik allein reicht aber leider nicht: Die (häufig veränderbaren) Kämpfe sind recht reizlos, da die gegnerischen Figuren - auch die eigene - ihr Pensum an grafisch anregenden Manövern

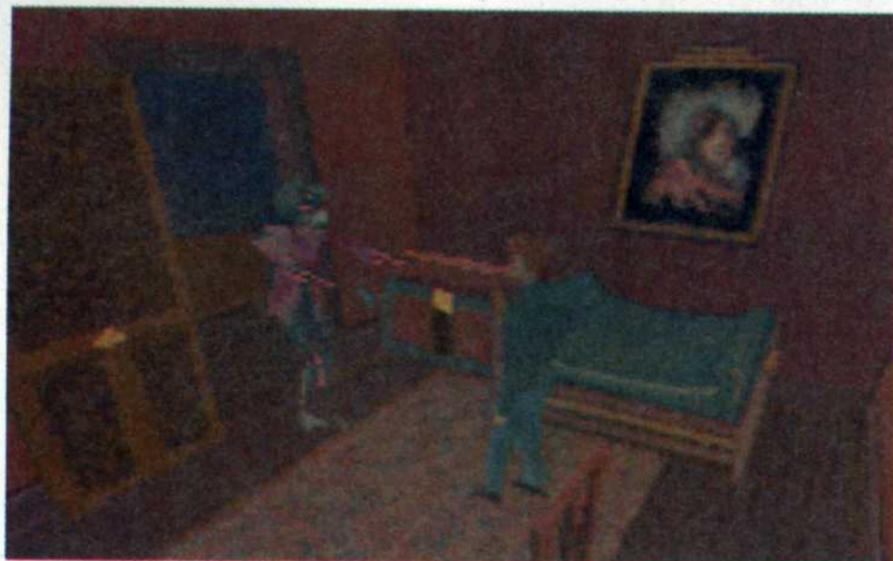
schnell ausgereizt haben. Imposant sind die Auftritte einiger Monster, die von guten Sounds unterstützt werden. Ein Gefühl von Action während des Kampfes vermissen ich aber, da Interplay seinen bösen Buben kein eigenes Taktikgefühl zuerkannt hat. Schade, daß die sehr schön gestalteten 3D-Räume durch den mangelnden Reiz des Spieles fast wie ein Innenarchitekten-Demo wirken. Das Mysterium zu lüften, sollte für Fans dieser Spiele-Kategorie jedoch ein Grund sein, sich dieses Spiel einmal anzuschauen.

durchsuchen, Türen und Truhen öffnen, gefundene Gegenstände benutzen, usw. Zur Story: Ein gewisser Jeremy hat wohl Mächte heraufbeschworen, mit denen er nicht fertig wurde. Da über seinen Tod nur Gerüchte kursieren, macht Ihr Euch auf, die Wahrheit herauszufinden. Keine leichte Aufgabe, denn in dem verfluchten

Gebäude hausen etliche Unholde, die damit gar nicht einverstanden sind und Euch die Hölle heiß machen.

TEST 3DO

HERSTELLER: INTERPLAY
DATENTRÄGER: CD-ROM USA
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTLICH
UMSETZUNGEN GEPLANT: PSX
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL
LEVELS: ENTFÄLLT
BESONDERHEITEN: BACKUP-BOOSTER
CA. PREIS: K.A.
MUSTER VON: THEO KRANZ 0931/571601



Und er dachte, er wäre alleine...



Die Einwohner warten auf Frischfleisch...

Theo gibt einen aus!

Der Theo Kranz Versand aus Würzburg möchte Euch das bevorstehende Weihnachtsfest mit einem von insgesamt zehn Saturnspielen zusätzlich versüßen. Beantwortet einfach die beiden folgenden Fragen und gewinnt mit etwas Glück die Saturn-Kracher Virtua Fighter oder Clockwork Knight



1. Frage

Wie heißt der Bonus-Gegner von Virtua Fighter?

Antwort:

1. Dural
2. Lee
3. Jürgen

2. Frage

Was ist im Saturn integriert?

Antwort:

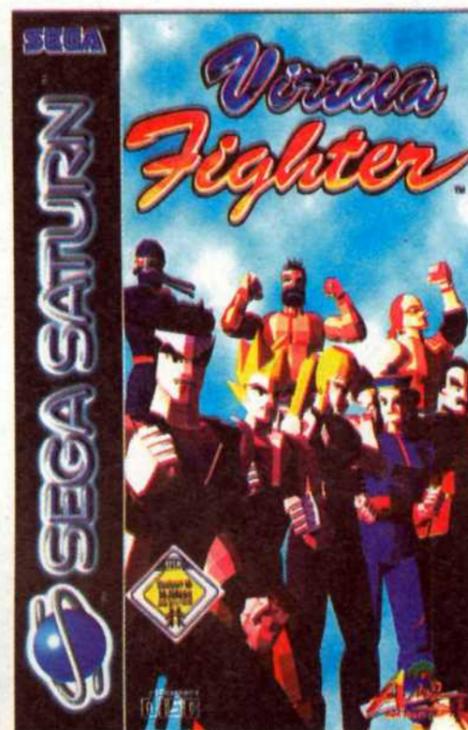
1. Ein Spiel
2. Ein Backup-Booster
3. Ein Eierkocher

Schickt Eure Lösung an folgende Adresse:

**Redaktion Mega Fun,
Pleicherschulgasse 2,
97070 Würzburg
Stichwort:
Theo-Gewinnspiel**

Einsendeschluß ist der **1. November 1995.**

Der Rechtsweg ist wie immer ausgeschlossen! Mitarbeiter des Computec-Verlags sowie deren Angehörige dürfen nicht teilnehmen.



SCHNELL, SCHNELLER, THEO KRANZ VERSAND

SUPER NINTENDO:

S.N. POWER STATION	189.-
ACTION REPLAY PRO 3	99.-
ASTERIX & OBELIX (DT. TEXTE)	129.-
BATMAN FOREVER	119.-
BEAVIS & BUTT-HEAD	109.-
BOMBERMAN 3 (NOV)	119.-
CUT THROAT ISLAND	114.-
DEMOLITION MAN	119.-
DIRT RACER	129.-
DONKEY KONG COUNTRY 2 (NOV.)	129.-
FOREMAN FOR REAL BOX.	119.-
FIFA SOCCER 96 (NOV.)	99.-
ILLUSION OF TIME	119.-
INT. S.S. SOCCER DELUXE	129.-
JOE & MAC 3	99.-
JUSTICE LEAGUE	59.-
LOST VIKINGS 2	109.-
MARIO BASLER FEVER PITCH SOCCER	119.-
MEGAMAN VII	109.-
MEGAMAN X2	109.-
MICKY & MINNIE	109.-
NBA LIVE 96	99.-
NHL HOCKEY 96 (NOV.)	109.-
PORKY HAUNTED HOLLIDAYS	114.-
POWER RANGERS THE MOVIE	119.-
PRIMAL RAGE	129.-
SECRET OF EVERMORE (NOV.)	109.-
STAR TREK NEXT GEN.	109.-
SUPER BC KID	99.-
TETRIS 2	114.-
THEME PARK	119.-
TIME COP (NOV.)	114.-
TIM IN TIBET (dt. Bildtext)(NOV./DEZ.)	129.-
TOTAL FOOTBALL	129.-
TURBO TOONS	89.-
URBAN STRIKE (SEPT.)	129.-
WATERWORLD	109.-
WWF WRESTLEMANIA ARCADE (NOV.)	114.-
WEAPON LORD	119.-
YOSHI'S ISLAND	109.-

MEGA DRIVE 32X:

MEGA DRIVE 32 X	359.-
BLACKHAWK (OKT.)	99.-
METAL HEAD	129.-
OUTPOST (OKT.)	109.-
VIRTUA FIGHTER	119.-
VR-RACING DELUXE	79.-
WWF RAW	49.-
WWF WRESTLEMANIA ARC.	119.-

MEGA DRIVE:

MEGA DRIVE SIX PACK	289.-
6-BUTTON CONTROLLER	39.-
ACTION REPLAY PRO 2	89.-
ALIEN SOLDIER	99.-
BATMAN FOREVER	109.-
BEAVIS & BUTT-HEAD	89.-
COMIX ZONE	109.-
DAFFY DUCK IN HOLLYW.	49.-
DEMOLITION MAN	99.-
EKO SQUAD	109.-
FIFA SOCCER 95	59.-
FIFA SOCCER 96 (NOV.)	89.-
FLINTSTONES - THE MOVIE	104.-
FOREMAN FOR REAL BOXING	109.-
JOHN MADDEN 95	49.-
JUSTICE LEAGUE	49.-
KÖNIG DER LÖWEN	69.-
LIGHT CRUSADER (DT. TEXT)	109.-
MARIO BASLER SOCCER	109.-
MARSUPILANI	109.-
MICKY & MINNIE (OKT.)	109.-
NBA LIVE 96 (NOV.)	89.-
NHL HOCKEY 96	99.-
PHANTASY STAR IV (NOV.)	109.-
PRIMAL RAGE	119.-
SONIC COMPILATION (3 SPIELE)	109.-
SPIDERMAN VENOM	114.-
SPIROU	109.-
STARGATE	69.-
STORY OF THOR	119.-
THEME PARK	109.-
TINY TOON ADV.	39.-
TOTAL FOOTBALL	119.-
VECTOR MAN (OKT.)	109.-
WEAPON LORD	114.-
WWF WRESTLEMANIA ARCADE (NOV.)	114.-
WWF RAW	59.-

MEGA CD:

MEGA CD mit 4 SPIELEN	499.-
DUNGEON MASTER II	99.-
EARTH WORM JIM SPEC. EDIT.	44.-
ECCO THE DOLPHIN 2	69.-
FATAL FURY SPECIAL	84.-
FLYING NIGHTMARES	109.-
SHINING FORCE CD	109.-
SUPER STRIKE TRILOGY	99.-
THEME PARK	99.-

THEO KRANZ GAMES unterstützt die 1. WÜRZBURGER TAUSCH & KAUFBOHRSE 4.11.95 von 9-18 UHR im WÜRZBURGER KOLPINGHAUS ANMELDEN: 09 31 / 57 11 22



FIFA SOCCER '96 / MD, SN, PSX, SATURN

3-DO:

3-DO GRUNDGERÄT MIT FIFA SOCCER	644.-
FLYING NIGHTMARES	99.-
PANZERGEBIERER	109.-
WING COMMANDER III	99.-

SEGA SATURN:

SEGA SATURN MIT 2 SPIELEN	879.-
FÜR SAGENHAFT	729.-
SEGA SATURN GRUNDGERÄT	729.-
(dt. Version; 1 Jahr Garantie; incl. Scartkabel, Controlpad, Batterie)	99.-
MEMORY CARD	99.-
MPEG-KARTE	329.-
JOYPAD (SEGA)	44.-
LENKRAD	119.-
VIRTUA STICK	89.-
ACTION REPLAY SAT.	99.-
ANTENNENKABEL MIT BILDFILTER	59.-
BUG	114.-
CLOCKWORK KNIGHT	99.-
CYBER SPEEDWAY	99.-
DAYTONA USA	129.-
DIGITAL PINBALL	99.-
FIFA SOCCER 96 (NOV.)	89.-
HIGH OCTANE (NOV.)	99.-
MYST (KPL. DEUTSCH)	99.-
NBA JAM TOURN.	99.-
PANZA DRAGON	109.-
PARODIUS - DELUXE	89.-
PEBBLE BEACH GOLF	129.-
PRIMAL RAGE	89.-
RAYMAN	89.-
ROBOTICA	99.-
SHINOBI X	99.-
STREETFIGHTER THE MOVIE	99.-
STREETRACER	89.-

THEME PARK (NOV.)	89.-
VIRTUA FIGHTER REMIX	69.-
VIRTUA HYDLIDE	99.-
VIRTUA RACING	99.-
INT. VICTORY GOAL	129.-

PLAYSTATION:

SONY PLAYSTATION	579.-
MOUSE	59.-
CONTROLLER	59.-
MEMORY CARD	49.-
DESTRUCTION DERBY (6.OKT.)	99.-
EXTREME SPORTS	89.-
FIFA SOCCER 96 (NOV.)	89.-
JOHN MADDEN 96 (NOV.)	89.-
JUMPING FLASH	89.-
KILEAK THE BLOOD	99.-
LEMMINGS 3D	99.-
NBA JAM TOURN.	94.-
NOVASTORM	99.-
PANZER GENERAL	89.-
PARODIUS - DELUXE	89.-
PGA TOUR GOLF 96 (NOV.)	89.-
RAIDEN	89.-
RAVEN PROJECT (NOV.)	89.-
RAYMAN	89.-
RIDGE RACER	94.-
ROAD RASH (NOV.)	89.-
SHOCKWAVE	89.-
SLAYER	89.-
STREETF. II THE MOVIE	94.-
STREETRACER	99.-
TEKKEN (NOV.)	99.-
THEME PARK (NOV.)	89.-
TOSHINDEN	89.-
VIEWPOINT (NOV.)	89.-
WING COMMANDER III (DEZ.)	99.-
WIPE OUT	99.-

**Theo
KRANZ
VERSAND**

Täglich Neuheiten

**Juliuspromenade 11 u. 68 97070 Würzburg
Telefon 0931/ 57 16 01 oder 57 16 06**

**Besuchen Sie auch unser Ladengeschäft in
94032 Passau
Bahnhofstr. 28 / Donaupassage**

Pulstar

Alle Baller-Fans, die R-Type gemocht haben und nun neuen Nachschub brauchen, können aufatmen: Direkt aus der Spielhalle kommt Pulstar für Euer Neo Geo

NEO GEO

Shoot'em Up / 1-2 Spieler

Um es vorwegzunehmen: die Story von Pulstar ist mir gänzlich verborgen geblieben, was aber sowieso nicht von Bedeutung ist. Auf jeden Fall aber geht es darum, vier Stages von widerborstigen Aliens mittels grober Waffengewalt zu säubern. Um eben diese

zu verbessern, sammelt Ihr verschiedenste Extras ein, die in speziellen Flugobjekten versteckt sind. Deren Bandbreite reicht von Magma-Beams über Drohnen bis hin zu Lasern, die an den Wänden reflektiert werden. Weiterhin ist Euer Kampfgleiter mit einer "Cannon" ausgerüstet, die durch längeres Drücken der Feuertaste aktiviert wird. Am Ende eines absolvierten Levels wartet dann



Sandrie: Alle Achtung, Pulstar ist Shoot'em Up-Vergnügen wie in der Spielhalle. Die furiose Action wird daher auch abgebrühtesten

Baller-Freaks noch etwas bieten können. Auch technisch kann man Pulstar nur als ausgereift bezeichnen. Neben der genialen Bio-Tech-Style-Grafik überzeugt vor allem

der Sound. Gerade die Musik im zweiten Level bietet sphärische Hörgenüsse der besonderen Art. Wer nun allerdings von Pulstar ein Innovationswunder erwartet, kommt zu kurz: Viel zu oft hat man dieses Spielprinzip schon angetroffen, gerade R-Type läßt hier schön grüßen. Aber wen stört's, wenn sich der Spielspaß derart schnell einstellt, nimmt man gern ein Deja-vu-Erlebnis in Kauf.



Das graue Krabben-Monster gehört zu den grafischen Leckerbissen von Pulstar



Im "Sonnen-Level" behindern ausbrechende Protuberanzen die Übersicht

selbstverständlich noch ein Exemplar jener unfreundlichen Spezies, die landläufig unter "Endgegner" bekannt ist. Ist auch dieser zerstört, habt Ihr freies Geleit in die nächste Stage. Intro- und Game-Over-Sequenzen, die im Raytracer erstellt wurden, umrahmen die horizontal ablaufende Baller-Action zusätzlich.

TEST NEO GEO

HERSTELLER: TAKARA
DATENTRÄGER: 32 MBIT-MODUL JAPAN
ERSCHEINUNGSTERMIN: NOVEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT: MD/MCD II/3DO/SGB
SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
LEVELS: 13
BESONDERHEITEN: DOLBY SURROUND
CA. PREIS: 149,- DM
MUSTER VON: ORDER IN TIME



King of Fighters '95

Alle Jahre wieder scheint dieser Prügler aufzutauchen - wer wird dieses Mal "King of Fighters" ?



NEO GEO

Beat'em Up / 1 - 2 Spieler

Endlich 'mal wieder ein Prügelspiel fürs Neo Geo CD. SNK versorgt seine Anhänger

wirklich anerkennenswert. Wie im Vorgänger, King of Fighters '94, hat man wieder die Kämpfer von Art of Fighting und Fatal Fury zusammengefaßt, lediglich die drei Ghetto-Helden Lucky Glauber, Heavy D und Brian



Die Hintergründe sind grafisch schön in Szene gesetzt worden



Timor: Auch mit dem 95er Exemplar des Kämpfer-Königs hat SNK wieder ganze Arbeit geleistet. Besser noch als beim Vorgänger fielen die Spiel-Modi aus, denn jetzt seid Ihr nicht mehr zwingend an die Dreier-Teams gebunden, sondern dürft auch einzeln fighten. Technisch gibt's auch kaum

etwas auszusetzen, wie man es ja von SNK gewohnt ist. Besonders die farbenfrohen Hintergrundgrafiken, die oft noch animiert sind, fallen hier positiv auf. Auch die Anzahl der Charaktere (24) ist ein echter Pluspunkt, denn damit dürfte Abwechslung wohl garantiert sein. Lediglich Besitzer des Kof '94 könnten vielleicht ohne den Nachfolger auskommen, da sich die Kämpfer größtenteils überschneiden.

Battler wurden ersetzt durch Billy Kane, Iori Yagami und Eiji Kizaragi. Außerdem wurden weitere Battle-Modi eingebaut, so daß Ihr jetzt auch einzeln gegen sämtliche Computer-Gegner antreten könnt. Insgesamt gibt es damit einen 2-Spieler-Modus und vier 1-Spieler-Modi, für Auswahl ist also gesorgt. Eine weitere Neuerung fand bei den Special-Attacks statt: Hatte früher jeder nur drei Special-Moves zur Auswahl, wurden diesmal noch einige hinzugefügt, so daß nun jedem Charakter mindestens sechs zur Verfügung stehen. Zusätzlich bietet Kof '95 noch die Möglichkeit, Euren Spielstand abzuspeichern, falls Ihr nach einem Fight erstmal die Nase voll haben solltet.



Alles Gute kommt von oben, oder ?

TEST NEO GEO

HERSTELLER: SNK
DATENTRÄGER: MODUL/CD-ROM
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTLICH
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
LEVELS: 24+
BESONDERHEITEN: KEINE
CA. PREIS: 119,-
MUSTER VON: MARO 0711/557729



Flip Out!

Hochflippen, rumflippen, ausflippen - bei dieser Grübelei ist alles drin

JAGUAR

Denkspiel / 1 Spieler

Wieder einmal haben die Außerirdischen zugeschlagen - diesmal jedoch die von der freundlichen, allerdings auch nervigen Sorte. Ihr seid eingeladen zu dem großen Fliesen-Flip-Festival auf dem Planeten Phrohmaj (kommt das nicht

von "fromage", französisch für Käse?). Nach der bekannten "gleich-zu-gleich-gesellt-sich-gerne"-Manier wird kräftig gepuzzled. Auf einem 3D-Feld müssen bunte, umherfliegende Fliesen aufeinandergestapelt werden. Doch nicht nur das: die Bewohner des Käseplaneten sind schier unermüdlich; da wird kurzerhand ein Ausflug auf die Erde gestartet, wo die



Sandrie: Flip Out = "Ausflippen"? Jedesmal, wenn der Screen einer kunterbunten Konfetti-Orgie gleich, war ich nahe daran, an diese Übersetzungsmöglichkeit zu glauben. Konfuse Spiele sind zwar nicht jedermanns Sache, diese kunterbunte Grübelei ist jedoch sehr solide und versteht es zu motivieren. Liebhaber von Denkspielen, werden in Flip Out ein interessan-

tes 3D-Exemplar dieses Genres vorfinden, das sich durch die vielen verschiedene Stages so kurzweilig, wie abwechslungsreich gestaltet. Begleitet von einer lustigen Hintergrundmusik und angeregt durch die witzig gezeichneten Außerirdischen, findet man sich schnell im fortgeschrittenen Level wieder - allerdings nur auf NORMAL, denn die weiteren Schwierigkeitsgrade sind auch so, wie sie heißen: INSANE und PSYCHOTIC!



Die einzelnen Stages können direkt angewählt werden



Die Gesichter der Präsidenten müssen wieder zusammengesetzt werden

Präsidentenköpfe des Mount Rushmore zusammengesetzt werden müssen, oder sie sitzen im Space-Restaurant und verlangen farblich passende Lebensmittel. Nur bei einer Tätigkeit sind sie konstant: sie sind immer im Weg und stören so Eure Bemühungen um Ordnung.

TEST JAGUAR

HERSTELLER: GORILLA/ATARI
DATENTRÄGER: MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTICH
UMSETZUNGEN GEPLANT: K.A.
SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
LEVELS: 40+
BESONDERHEITEN: BATTERIE
CA. PREIS: 109,-DM
MUSTER VON: DYNATEX 0231/56140



HOTLINE
 02 30 5 / 42 53 3
PRIMAL GAMES

Sony PS-X			Sega-Saturn		
	ip	dt		ip	dt
Grundgerät us	699,00	579,00	Grundgerät	709,90	
Philosoma	129,90		Grundgerät + 2 Spiele	849,90	
Rayman us	129,90	i. V.	Virtua Racing (US)	119,90	
Tekken	139,90	i. V.	Street Fighter Movie	119,90	
Metal Jacked	139,90		Bug (US)	79,90	
Ace Combat	139,90	i. V.	Daytona USA	99,90	119,90
Boxers Road	129,90		Panzer Dragoon	109,90	109,90
Gunner's Heaven	129,90	79,90	Clockwork Knight II	89,90	
Zero Divide	139,90		NBA Jam T.		99,90
Zeitgeist	139,90		Blazing Tornado	119,90	
Twinbee delux	139,90		Outlaw a. t. I. Dynasty	119,90	
Exector	139,90		Wing Arms	129,90	
			Layer Section	119,90	
Extrem Sports		119,90	Golden Axe	129,90	
Wipe Out		99,90	Twinbee delux	129,90	
Lemmings 3D		89,90	Steam Gear Mash	129,90	
Warhawk		89,90	X Men	129,90	
Destruction Derby		99,90	Raymen		i. V.
Revolution X		89,90	Virtual Cop		i. V.
Assault Rings		99,90	Pebbles Beach Golf		99,90
X Men		99,90	Auch ältere Spiele auf Lager! Zubehör call!		

Auch ältere Spiele auf Lager!
Zubehör call!

S-NES		Neo Geo CD	
Killer Instinct us	139,90	King of Fighters '95	135,90
Donkey Kong Contry	i. V.		

PC-CD ROM Command & Conquer
109,90

Am 2.11.95 Ladenlokal-Eröffnung! Dr. Ruer-Platz 1b, Bochum

Mario World 2 dt call!!!

Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten Versand per Nachnahme, Porto und Verpackung 9,- DM

Call me
 (02622)
 83517

WOLFSOFT
 Scart-Umschalter

MAK
 MAK die Automatenkonsole 549,99 DM
 Sparset (+Stick & Spiel) 799,99 DM
Sonderangebote solange Vorrat reicht
 Top Games Lieferbar wie z.B.:
 Truxton 2, Asterix, Sunset Riders, Trog,
 Hit the Ice, Knights of the Round, SF 2 ...

Sony PSX
 Sony PSX Grundgerät dt. 599,99 DM
 Sony PSX Umbau 49,99 DM
 Joypad Verlängerung 39,99 DM
 RGB Kabel dt/us/jp 49,99 DM
 Spiele ab 99,99 DM

SEGA
 Saturn+Umbau+3 Spiele 1149,99 DM
 Saturn Umbau jp/usa/dt/50/60 99,99 DM
 3 Stck. SMD Spiele ab 79,99 DM
 Joypadverlängerung 29,99 DM
 SMD 1,2 Umbau 50/60Hz 75,75 DM
 (bei 60Hz 20% schneller!)
 und ja/dt. mit Schalter

NEO GEO
 Neo Geo inc. Schal. 50/60Hz 699,99 DM
 und "SCHWEIB" Modus+Spiel
 Joypadverlängerung 2m 49,99 DM
 Umbau 50/60 Hz 75,75 DM
 Umbau Samurai mit Schweiß 99,99 DM
 auch Toploader CD !!!

PC-ENGINE
 Spiele ab 4,99 DM
 Joypad Verlängerung 29,99 DM
 Japan Umbau T. Duo/Grafx/ 99,99 DM
 Japan Umbau Turbo Express 119,99 DM
 RGB Umbau PC-Engine/Duo 99,99 DM

Hardware & Software & Service
 HARDWARE-TUNING
 REPAIR-SHOP

Sind Sie das lästige umstöpseln leid?
 Dann haben wir die Lösung für Sie!!!
 Der RGB-taugliche Umschalter für Video-
 spiele mit Anschluß für die Stereoanlage.

3-fach Umschalter 139,99 DM
 4-fach Umschalter 159,99 DM
 7-fach Umschalter 249,99 DM
 Audiokabel 5m 7,99 DM

Anschlußkabel
 Sony PSX RGB Kabel dt/us/jp 49,99 DM
 Sega Saturn RGB Kabel + Hifi 49,99 DM
 SNES RGB Kabel + Hifi 39,99 DM
 Neo Geo RGB Stereo +Booster! 59,99 DM
 Mega Drive 1,2 RGB Stereo 45,99 DM
 Hifi Adapter für RGB Kabel 29,99 DM
 Probleme mit dem Anschluß der Konsole
 an ihren Monitor ?? Hier ist die Lösung!!
 Adapterkabel für fast alle Commodore-
 Philips Monitore u.a. Hersteller 45,99DM

SUPER NES
 Spiele !!!!! ab 39,99DM
 Joypad Verlängerung 29,99 DM
 Umbau SNES dt/us/jp 50/60Hz
 mit Schalter & Modulportvergrößerung
 (bei 60Hz 20% schneller!) 99,99 DM

JAGUAR
 Jaguar inc. Spiel RGB Kabel 399,99 DM
 RGB Kabel inc. Hifianschluß 49,99 DM
 Umbau 50/60Hz mit Schalter 75,75 DM
 Spiele ab 99,99 DM
 3DO RGB Umbau 349,99 DM
 Amiga CD 32 RGB Umbau 119,99 DM

Hard- & Software für alle Systeme Lieferbar
 Druckfehler und Preisänderung vorbehalten
 Wolfsoft, Schulstraße 3, 56566 Neuwied, Fax: (02622)83583

Glückliches Japan - armes Deutschland! Diese Aussage, bezogen auf unsere Branche, trifft den Nagel auf den Kopf. Die japanische Industrie entwickelt Unterhaltungsgeräte, die im eigenen Land auch sehr gut angenommen werden, bei uns aber aufgrund von Jugendschutzgesetz oder Gewerbeordnung gar nicht betrieben werden können oder sich deshalb nicht rechnen würden. Darunter sind auch viele Geräte, die speziell für Kinder aller Altersgruppen entwickelt wurden. Wie schon in den letzten Jahren fand die Ausstellung wieder auf dem neuen Messegelände in Makuai statt, das ziemlich genau auf halber Strecke zwischen dem Flughafen Narita und der Innenstadt von Tokio liegt. Viele japanische Unternehmen haben im vergangenen Jahr herbe Umsatzverluste hinnehmen müssen. Viel-



Im Osten nichts Neues? Die 33. JAMMA Show in Tokio

Alle Jahre wieder finden sich namhafte Automatenhersteller zur JAMMA Show ein, um ihre neuesten Produkte vorzustellen. Was es dort an interessanten Produkten zu sehen gab, lest Ihr auf den beiden Seiten



19XX (Capcom)

leicht war dies der Grund, daß die Stände diesmal alle etwas spartanisch wirkten. Man hatte zwar nicht an Fläche gespart (es waren wieder zwei Hallen voll belegt, und die großen Firmen nahmen etwa den gleichen Platz in Anspruch wie im Vorjahr), sich aber auf das Wesentliche, nämlich die Produkte, konzentriert. Vor zehn Jahren noch hatten Videospiele die JAMMA Show dominiert. Heute stehen sie zwar nicht mehr im Vordergrund, spielen aber immer noch

eine wichtige Rolle. Vor allem die Weiterentwicklung der 3D-Computergrafiken macht diese Art der Unterhaltung wieder sehr attraktiv. Hinzu kommt die Wende zu Großbildschirmen von 50 Zoll Diagonale mit Rückprojektion, die ein Erlebnis vermitteln, wie es an heimischen Fernsehern kaum möglich ist. Kein Hersteller zeigte seine Produkte auf kleineren Bildschirmen! Das Angebot an reinen Platinen, die für den Export geeignet sind, war relativ gering bzw. unauffällig, da die Großgeräte überall im Vordergrund standen. Fast alle großen Hersteller hatten daneben ein reiches Angebot an Gamblingmaschinen mit Token, die sich im Augenblick in Japan großer Beliebtheit erfreuen und speziell für die neuen großen Family Entertainment Centers (FEC) konzipiert sind. Das Angebot der wichtigsten Firmen im einzelnen (in alphabetischer Reihenfolge):

BANPRESTO
Banpresto bot zwei Platinen:

The Ninja Master (Guardians), ein Kampfspiel sowie Mouse Shooter Go Go, ein Comic-Geschicklichkeitsspiel, das jedoch typisch japanisch wirkte.

CAPCOM
Capcom schwimmt weiter auf der erfolgreichen Kampfwellen, diesmal gleich mit zwei Titeln, die auch mit Polygongrafiken à la Virtua Fighter aufwarteten: Marvel Super Heroes und Rockman-The Power Battle und Battle Arena Tohshinden. Außerdem wurde ein Flugzeugschießspiel 19XX mit vertikalem (!) Bildschirm sowie der erste Flipper aus diesem Hause mit dem Namen Pinball Magics gezeigt.

DATA EAST
Data East, vor 15 Jahren ein Vorreiter mit dem Deco Cassette System, das sich damals jedoch als Flop herausstellte, kommt jetzt mit einem neuen System, genannt MC (Motherless Cassette), ähnlich dem Neo Geo, mit dem Unterschied, daß die Hauptplatine wegfällt.



Midnight Run (Konami)



Midnight Run (Konami)



Speed King (Konami)

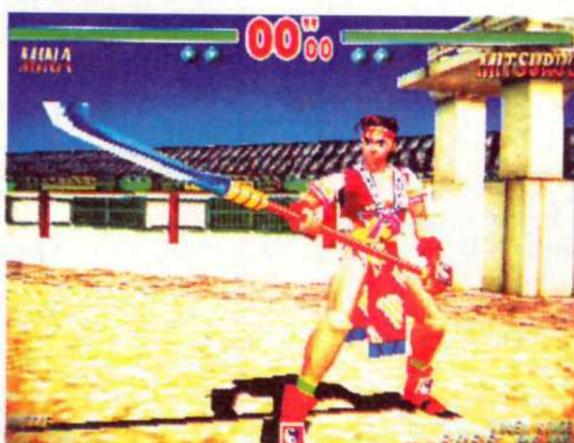
Hierfür werden zwei Spiele angeboten: Hoops, ein Straßenbasketball und das entfernt an Tetris erinnernde Geduldsspiel Chainreaction.

JALECO
Jaleco zeigte mit Desert War ein Helicopter-Schießspiel mit vertikalem Bildschirm und mit Game Paradise ein Comic-Shooter.

KONAMI
Konami machte gegenüber dem Vorjahr gewaltige Fortschritte im Videobereich. Mit Midnight Run gelang ein hervorragender Fahr Simulator, der sich hinter Sega Rally nicht zu verstecken braucht. Daneben sah man Henry Explorer, ein Großgerät für drei Spieler mit Pistolen, bei dem man sich durch alle möglichen Abenteuer hindurchschießen muß. Das Spitzenprodukt auf diesem Stand war allerdings der Großsimulator Speed King, eine Kabine für zwei Personen, die sich nicht nur um 360 Grad dreht, sondern auch gleichzeitig auf- und abwegen



Marvel Super Heroes (Capcom)



Soul Edge (Namco)



Soul Edge (Namco)



Manx TT Super Bike (Sega)



Fighting Vipers (Sega)



Sky Target (Sega)

kann. Ein Flugverfolgungsrennen, das allerdings noch nicht ganz fertiggestellt war, sah man mit Vic Viper. Außerdem wurden drei Platinen vorgestellt: Salamander 2, Crazy Cross 2 und Goalstorm, letzteres ist ein Fußballspiel, das noch in diesem Herbst in Deutschland erscheinen wird. Alle diese Geräte und Platinen, mit Ausnahme von Crazy Cross, das ohnehin nur auf den japanischen Markt zielt, verwenden die neue 3D-Computergrafik bzw. Polygongrafik.

NAMCO

Namco zeigte Alpinracer, eine Skisimulation, bei der man mit elegantem Hüftschwung verschiedene Slalomwelpisten bewältigen muß. Daneben Time Crisis, ein Schießspiel ähnlich wie Virtua Cop, sowie Dirt Dash, eine Querfeldeinrallye. Außerdem war Tekken 2 als einzige Platine vertreten. Leider nur als Video zu sehen war Namcos neuester Prügelspielvertreter Souledge, das mit zahlreichen Waffen aufwartet.

SEGA

Sega stellte wieder unter Beweis, im Videogerätebereich die Nummer 1 zu sein. Mit

Manx TT Superbike (The Isle of Man) erfüllt sich der Traum eines jeden Motorradfahrers. Schon an den ersten beiden Tagen standen die Fachbesucher Schlange, um an dem Acht-sitzer-Motorradrennen teilzunehmen, das in phantastischen Grafiken auf Großbildschirmen in Szene gesetzt wurde und auf einem riesigen LKW-Anhänger fest montiert war. Aber auch die anderen Spiele zeigten das Leistungsvermögen der Sega-Entwickler: Virtua Cop 2, Sky Target (ein Fliegerkampfspiel), Fighting Vipers (Fortsetzung von Virtua Fighter) und Virtual On (Cyber Troopers), ein Zweikampf mit Science Fiction-Helden. An diesem Stand konnte man auch die Umsetzung der erfolgreichen Spiele für die neue Saturn-Konsole bewundern. Sogar Sega-Rally war bereits für dieses System zu sehen.

SNK

SNK baut sein Neo Geo-System weiter aus. Und somit war für jeden Geschmack etwas Passendes dabei. Neu waren das Golfspiel World Tour Golf, das Kampfspiel Voltage Fighter, ein lustiges Pferderennen namens Stakes Winner, bei dem man sein eigenes Pferd mittels Tastendruck entsprechend beschleunigen kann, und das Schießspiel Metal Slug, das sehr kriegerisch wirkte.

TAITO

Taito zeigte mit Dangerous Curves eine interessante Kombination aus Auto- und Motorradrennen als Kabine für zwei Spieler, mit City Diver eine Verfolgungsjagd mit futuristischen Gleitfahrzeugen, die auch fliegen können. Als Platine wurde Puzzle Bobble 2 präsentiert. Taito hatte jetzt ebenfalls wie



Konami und Sigma, ein großes Pferderennen im Angebot, nachdem Sega schon seit Jahren mit seinem Royal Ascot auf dem Markt vertreten ist.

TECMO

Tecmo scheint sich nur noch für den japanischen Markt zu interessieren, denn es gab nicht einmal Unterlagen in Englisch, und auch die gezeigten Spiele richteten sich ausschließlich an den japanischen Markt.

INTERESSANTES AM RANDE

Man zeigte die englische Schießgalerie Q-zar, bei der zwei Mannschaften mit Laserpistolen bewaffnet in einem abgedunkelten Raum gegeneinander kämpfen und aufeinander schießen, die jetzt auch in Japan angeboten wird. Während an den ersten zwei Messtagen nur Fachbesucher Zutritt hatten, durfte am letzten Tag jedermann kommen, der bereit war, den relativ niedrigen Eintrittspreis von 1.000 Yen (ca. 15,00 DM) zu bezahlen. Da verwandelten sich die beiden Messehallen in eine riesige Spielhalle mit langen Warteschlangen am Eingang und vor den Geräten. Der japanische Verband sieht dies als Promotion; so macht man schon das Spielerpublikum auf die kommenden Neuheiten aufmerksam. (Gastautor Peter von Schlippe)



Funky Head Boxers (Sega)



Virtua Cop 2 (Sega)



Cyber Troopers (Sega)



Am letzten Tag der Messe war der Andrang besonders stark



Most Wanted!

Auf dieser Seite seid Ihr gefordert! Um trotz der nahezu unüberschaubarer Softwareflut ein interessantes Heft zu gestalten, wollen wir von Euch wissen, welche Spiele Euch interessieren, welche Genres Ihr bevorzugt und welche Systeme Euch am meisten am Herzen liegen. Füllt einfach diesen Fragebogen aus und helft uns somit, die optimale Mega Fun zu erstellen! Mitmachen lohnt sich, denn unter allen Einsendungen verlosen wir drei tolle Spiele!

1. Welche der folgenden Titel würdest Du kaufen?
(drei Kreuze bei der Systemangabe möglich)

2. Welche der folgenden Titel interessieren Dich am meisten?
(fünf Kreuze möglich)

System	SN	MD	PSX	SAT	3DO	JAG	GB	GG	Frage 2
Alien Trilogy			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>					<input type="checkbox"/>
Darkstalkers			<input type="checkbox"/>						<input type="checkbox"/>
Defender 2000						<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>
Donald D. Maui Mallard		<input type="checkbox"/>							<input type="checkbox"/>
Earthworm Jim 2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>							<input type="checkbox"/>
Fifa Soccer 96	<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/>				
Foes of All					<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/>
Galaga/Galaxian							<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
Kolibri 32X		<input type="checkbox"/>							<input type="checkbox"/>
Mega Man X3	<input type="checkbox"/>								<input type="checkbox"/>
NHL '96					<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/>
Nightwarriors				<input type="checkbox"/>					<input type="checkbox"/>
Power Rangers 2		<input type="checkbox"/>						<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Revolution X	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>					<input type="checkbox"/>
Ridge Racer Revolution			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>					<input type="checkbox"/>
Sega Rally			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>					<input type="checkbox"/>
Solar Eclipse			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>					<input type="checkbox"/>
Spot goes to Hollywood	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>					<input type="checkbox"/>
Street Fighter 2			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
Street Fighter Legends			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>					<input type="checkbox"/>
Super Mario RPG	<input type="checkbox"/>								<input type="checkbox"/>
Syndicate Wars			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>					<input type="checkbox"/>
The 11th Hour			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/>
Viewpoint			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>					<input type="checkbox"/>
Virtua Fighter 2			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>					<input type="checkbox"/>
Virtua Hang On 95			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>					<input type="checkbox"/>
Wing Commander 3			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>					<input type="checkbox"/>
WWF Wrestlemania	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
X-Men: Childr. o.t.Atom			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>					<input type="checkbox"/>
X-Perts		<input type="checkbox"/>							<input type="checkbox"/>

3. Welches Genre interessiert Dich am meisten?
(Nur zwei Kreuze möglich)

- Beat'em Up
- Jump'n Run
- Jump'n Shoot
- Shoot'em Up
- Action Adventure
- Rollenspiel
- Sportspiele
- Denkspiele
- Rennspiele
- Strategie

4. Welches System besitzt Du?

- Saturn
- PlayStation
- 3DO
- Jaguar
- Super Nintendo
- Mega Drive
- 32X
- Mega CD II
- Game Boy
- Game Gear

5. Welches System möchtest Du Dir in nächster Zeit zulegen?

- Saturn
- PlayStation
- 3DO
- Jaguar
- Super Nintendo
- Mega Drive
- 32X
- Mega CD II
- Game Boy
- Game Gear
- Ultra 64

6. Welche Schulnote hat Deiner Meinung nach die aktuelle Mega Fun- Ausgabe verdient?

Note:

7. Was gefällt Dir an dieser Ausgabe besonders?

.....

8. Was hat Dir an der Mega Fun 11/95 nicht gefallen?

.....

9. Was würdest Du generell an der Mega Fun ändern?

.....

10. Wie würdest Du die Titelseite in Schulnoten bewerten?

Note:

11. Wie alt bist Du?

..... Jahre

12. Wieviel Geld geht monatlich für Videospiele drauf?

cirka DM

13. Du bist?

männlich..... weiblich.....

Name, Vorname

Straße

Wohnort

Telefonnummer

Schickt den ausgefüllten Coupon an folgende Adresse:

Redaktion Mega Fun
Kennwort: Most Wanted
Pleicherschulgasse 2
97070 Würzburg

MEGA FUN im Abo!

MEGA FUN - das Videospiele- magazin - im Abo:

- Das Videospielemagazin für alle Konsolen und Handhelds. Brandaktuell, kompetent und unabhängig. Auf 100 Seiten ausführliche Spieltests und Software-News aus aller Welt.
- Lieferung per Post frei Haus - die Versandkosten übernimmt der Verlag.
- Das Abo ist jederzeit kündbar. Geld für schon bezahlte, aber nicht gelieferte Ausgaben wird zurückgezahlt.
- Keine der 12 Ausgaben wird versäumt und so erhält man ein lückenloses (Tips-&Tricks-) Sammelwerk.



**Als Dankeschön erhältst
Du abgebildeten
Tips&Tricks-Sammelordner.**

Einfach Coupon ausfüllen, ausschneiden, auf eine Postkarte kleben, und dann ab damit an:
COMPUTEC Verlag, Aboservice, Postfach, 90327 Nürnberg

JA, ich will das Mega Fun-Abo.
(DM 62,-/ Jahr (= DM 5,17/ Ausgabe); Ausland 86,-/ Jahr)

Meine Adresse (bitte in Druckbuchstaben ausfüllen):

Name, Vorname

Straße, Nr.

PLZ, Wohnort

Ich erhalte das MF-Abo frei Haus - die Versandkosten übernimmt der Verlag. **Das Abo ist jederzeit kündbar. Geld für schon bezahlte, aber nicht gelieferte Ausgaben erhalte ich zurück.**

Dazu erhalte ich als Dankeschön abgebildeten Tips&Tricks-Sammelordner (Art.-Nr: 995), den ich in jedem Fall behalten darf, auch im Falle des Widerrufs.

Datum 1. Unterschrift (ggf. des Erziehungsberechtigten)

Widerrufsbelehrung:
Diese Vereinbarung kann innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen werden. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: **COMPUTEC VERLAG GmbH & Co.KG, Aboservice, Postfach, 90327 Nürnberg.** Ich bin damit einverstanden, daß die Post bei einer Adreßänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

Datum 2. Unterschrift (ggf. des Erziehungsberechtigten)

Gewünschte Zahlungsweise des Abos: (bitte ankreuzen)

- Gegen Rechnung
 Bequem per Bankeinzug

Konto.-Nr.

BLZ

MF 1195

Widerrufsbelehrung: Diese Vereinbarung kann innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen werden. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: **COMPUTEC VERLAG GmbH & Co.KG, Aboservice, Postfach, 90327 Nürnberg.**

A
B
O
A
B
O

DAS LEST IHR IN DER NÄCHSTEN

NINTENDO, SEGA & MEHR

MEGA FUN

DER TOTALE VIDEOSPIELSPASS FÜR ALLE SYSTEME



Donald Duck starring in: Maui Mallard (SNES)

Das putzige Dschungel-Abenteuer von Disneys Enterich ist nicht nur den Mega Drive-Besitzern vorenthalten. Durch ein dynamischeres Gameplay, noch mehr aberwitzige Animationen und einem knackigeren Soundtrack, hinterließ die SN-Fassung sogar einen besseren Eindruck als die Sega-Version. Nächste Ausgabe werfen wir einen ersten Blick auf dieses Wonne-Modul.



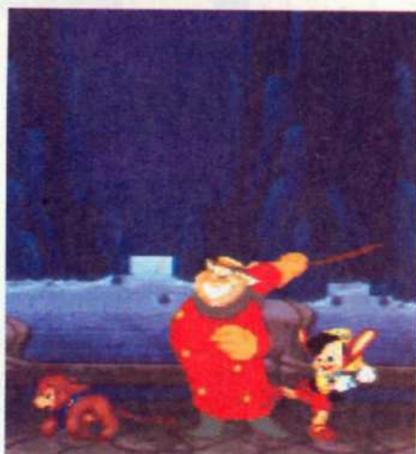
Cyber Speed (PSX)

Mindscape steigt voll ins 32-Bit Geschäft ein. Einer ihrer ersten PSX-Titel soll WipEout das Fürchten lehren. Wie bei Psygnosis Rennspielhit düst Ihr mit einem futuristischen Gefährt über High Tech-Strecken. Intelligente Gegner, zahlreiche Strecken und 30 Frames pro Sekunde sind einige interessante Daten. Nächste Ausgabe wißt Ihr mehr!



Pinocchio (SNES)

...noch ein Zeichentrick-Klassiker, der mit tatkräftiger Unterstützung von Walt Disney Animation als Videospieldumsetzung umgesetzt wurde. In diesem kunterbunten Jump'n Run-Spiel könnt Ihr das rührende Abenteuer der lügenden Holzpuppe und seinem Schöpfer Pepetto nachspielen. Die originalen Zeichentrick-Animationen sehen famos aus!



Mega Fun **12/95** erscheint am
21. Nov. 1995

NINTENDO, SEGA & MEHR

MEGA FUN

DER TOTALE VIDEOSPIELSPASS FÜR ALLE SYSTEME

Impressum Mega Fun

Anschrift des Verlages:
Computec Verlag GmbH & Co. KG
Innere Cramer-Klett-Straße 6
90 403 Nürnberg
Telefon 09 11 / 53 25-0

Anschrift der Redaktion:
Redaktion Mega Fun
Pleicherschulgasse 2
9 70 70 Würzburg
Telefon 09 31 / 1 55 18
Telefax 09 31 / 1 55 19

Geschäftsführer:
Adolf Silbermann

Chefredakteur:
Christian Geltenpoth

Stellvertretender Chefredakteur:
Uwe Kraft

Textkorrektur:
Sandrie Souleiman

Redaktion:
Uwe Kraft
Ulf Schneider

Hotline - Mega Fun:
Mittwoch 18 - 20 Uhr, Tel. 09 31 / 15 51 8

Freie Mitarbeiter:
Thomas Althammer
Björn Harhausen
Guido Hofmann
Timur Özelsel
Gerd Sebök
Sandrie Souleiman

Layout:
Thomas Althammer
Jochen Amberger
Uwe Kraft
Gerd Sebök
Katja Sommerkamp

Gestaltung des Tips & Tricks-Teiles:
Mega Fun

Konzeption und Gestaltung der Eigenanzeigen:
Stefanie Geltenpoth

Vertrieb:
Gong Verlag GmbH

Vertriebsleiter:
Roland Bollendorf

Anzeigenkontakt:
VECTOR Medienmarketing GmbH
Falkstraße 45-47
47 058 Duisburg
Telefon 02 03 / 3 05 11 50
Telefax 02 03 / 3 05 11 34

Anzeigenleitung:
mediatec Medienagentur GmbH
Thorsten Szameitat
Isarstraße 34
90 451 Nürnberg
Telefon 09 11 / 9 68 32 19
Auto 01 71 / 6 21 31 46
Telefax 09 11 / 9 42 60

Anzeigendisposition:
Tanja Kaiser
Isarstraße 32-34
90 451 Nürnberg
Telefon 09 11 / 9 68 32 32
Telefax 09 11 / 6 42 63 34

Verantwortlich für den Anzeigenteil:
Thomas Kammer, Thorsten Szameitat

Druck:
Christian Heckel GmbH, Nürnberg

Titel: Nintendo Of America

Abonnement:
Mega Fun kostet im Jahres-Abonnement DM 52,-. Ein Abonnement gilt mindestens für ein Jahr.

Manuskripte:
Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Verlagsgruppe herausgegebenen Publikationen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann nicht übernommen werden.

Urheberrecht:
Alle in Mega Fun veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Jegliche Reproduktion oder Nutzung bedarf der vorherigen, schriftlichen Genehmigung des Verlages.

ISSN 0946-6282
Wir bedanken uns ganz herzlich für die freundliche Unterstützung bei: Acclaim, Binärdesign, CIC Interact., Dynatex, Electronic Arts, Galaxy, Konami, Theo Kranz Versand, Laguna, Klaus Lönhoff, Nintendo, Nova, Primal Games, Sony Interact. Europe, Sega, Tuning und last but not least, ganz herzlich bei Cornelia Contini.

9 VON 10 MÄNNERN
STECKEN SICH GERNE
ETWAS AN.

THEME PARK. FÜR HOHES SPIEL-
FIEBER UND TOTALE ANSTECKUNG.

BORSCH, STENDEL & PARTNER



Theme Park. Vorsicht, ansteckend!



Wenn schon anstecken, dann mit Strategie. Theme Park: Planen, bauen, kalkulieren, und in 23 Vergnügungsparks hört alles auf Dein Kommando. Theme Park macht megamäßig Spaß, hat aber Folgen: 45 ° Fieber und die totale Sucht! Zitat Nintendo Fun Vision 7/95: „Wer kreativ ist, wird viele Nächte vor dem Bildschirm verbringen.“ Und Total 7/95 meint: „Viele Optionen, detaillierte Graphik, gute Steuerung, viel Spaß für ein so kleines Modul. Note 1-.“

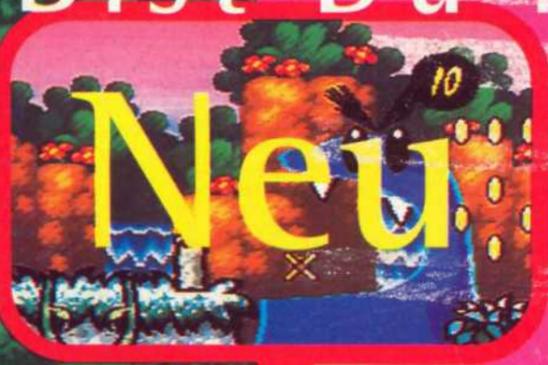


Distributed by



Theme Park, characters, names and all related indicia are trademarks of Ocean. Ocean is a registered trademark of Ocean Co., Ltd. Nintendo, SNES, NES, GAME BOY, the Nintendo Game Boy, the Nintendo Game Boy and other marks designated as "TM" are trademarks of Nintendo. KONAMI is a registered trademark of Konami Co., Ltd. © 1995 KONAMI. Alle Rechte vorbehalten. Unberechtigtes Kopieren, Verleihen oder Weiterverkaufen jeglicher Art ist ausdrücklich untersagt.

Bist Du reif für die Insel?



SUPER MARIO WORLD 2™ YOSHI'S ISLAND™



Deutscher Bildschirmtext
Coole Farben – heiße Action
Riesige Charaktere
Unglaubliche Special-Effects



Exklusiv für **SUPER NINTENDO**
ENTERTAINMENT SYSTEM

Miyamotos Meisterwerk: Yoshi's Island – Super Mario World 2 ist das beste Mario-Abenteuer aller Zeiten! Mit fun-tastischer Bilderbuch-Grafik und jeder Menge heißer Action. Denn Baby-Mario ist in Gefahr! Nur Du kannst Yoshi helfen, ihn zu retten. Einfach der helle Wahnsinn, was Dir in den sechs Welten mit je acht munter-kunter-bunten Levels so alles passiert. Ein Jump 'n' Run-Spaß der Ultralative!

Nintendo®

HAVE MORE FUN