



HUMANKIND™

HUMANKIND™: 4X-Grand Strategy-Spiel für PC kann ab sofort vorbestellt werden

Bonus-Inhalte für Käufer der Box-Varianten & Vorbesteller der digitalen Deluxe Edition. Interessierte Spieler können HUMANKIND™ zudem bis 28. Oktober als 100-Züge OpenDev Gameplay-Szenario via Stadia genießen. HUMANKIND™ erscheint im April 2021 für PC.

SEGA Europe Ltd. und Amplitude Studios geben den Start der Vorbesteller-Phase für das rundenbasierte Strategie-Spiel HUMANKIND™ bekannt. In HUMANKIND™ haben Spieler die Möglichkeit, ihre Völker von der Antike in die Neuzeit zu führen und sie so zum Avatar ihres Schaffens zu machen. Hierzu stehen ihnen 60 unterschiedliche Kulturen zur Verfügung, die sie nach eigenem Wunsch kombinieren können und mit denen sie die Welt prägen und ihre ganz eigenen Spuren in der Weltgeschichte hinterlassen können.

SEGA und Amplitude sind stolz auf HUMANKIND™ und hoffen, mit diesem gigantischen Spiel so viele Menschen wie möglich erreichen zu können. Aus diesem Grund wird HUMANKIND™ über so viele Anbieter und Händler wie möglich erhältlich sein. Die physischen Box-Varianten sowie die digitale Fassung von HUMANKIND™ werden weitreichend im stationären Handel, aber auch via über Steam, Stadia und den Epic Games Store erhältlich sein.

HUMANKIND™ erscheint in einer **aufwendig gestalteten, umweltverträglichen und 100% recyclefähigen Panorama-Art Box (Day One-Edition)** sowie bei teilnehmenden Händlern in einer visuell ansprechenden **Steel Case-Variante (Limited Edition)** – beide Varianten mit attraktiven Bonus-Inhalten.

Die Inhalte der Box-Versionen von HUMANKIND™:

- **HUMANKIND™** – Hauptspiel auf Disc

- **Entscheidungsmünze** – eine liebevoll gestaltete doppelseitige Münze mit kulturellen Symbolen als Entscheidungshilfe
- **Boudicca Avatar-Set** – Fügt dem Spiel ein Boudicca-Set für den eigenen Avatar hinzu
- **Spielerprofil Vorbesteller-Dekoration** – Fügt eine exklusive Dekoration für das Spielerprofil hinzu
- **Spieler Profil Symbol-Set** – Fügt 10 exklusive Symbole für das Spielerprofil hinzu
- **In-Game Notre-Dame Paket**
 - **Notre-Dame-Wunder** – Kann im Spiel erbaut werden
 - **Notre-Dame Narrative Events** – Fügt dem Spiel narrative Events rund um die Wunder wie Notre Dame hinzu
 - **Victor Hugo Avatar Set** – Fügt dem Spiel ein Victor Hugo-Set für den eigenen Avatar hinzu
 - **“Inspirational” Avatar-Persönlichkeit** – Fügt eine “Inspirational” Persönlichkeit für den eigenen Avatar hinzu
- **Offizieller digitaler Soundtrack** – Die Musik von HUMANKIND™, komponiert von Arnaud Roy (auch bekannt als FlybyNo), im *.mp3-Format
- **Einheiten & Technologie-Baum** – Eine komplette Übersicht über die Einheiten und Technologien im Spiel als gedrucktes Poster

Die Inhalte der digitalen Deluxe-Version von HUMANKIND™:

Die Inhalte der digitalen Deluxe Edition entsprechend weitestgehend den Inhalten der Box-Variante, jedoch ohne die Entscheidungsmünze. Der Einheiten & Technologie-Baum liegt zudem in digitaler Form im *.pdf-Format vor.

- **HUMANKIND™** – Hauptspiel als Download
- **In-Game Notre-Dame Paket**
 - **Notre-Dame-Wunder** – Kann im Spiel erbaut werden
 - **Notre-Dame Narrative Events** – Fügt dem Spiel narrative Events rund um die Wunder wie Notre Dame hinzu
 - **Victor Hugo Avatar Set** – Fügt dem Spiel ein Victor Hugo-Set für den eigenen Avatar hinzu
 - **“Inspirational” Avatar-Persönlichkeit** – Fügt eine “Inspirational” Persönlichkeit für den eigenen Avatar hinzu
- **Offizieller digitaler Soundtrack** – Die Musik von HUMANKIND™, komponiert von Arnaud Roy (auch bekannt als FlybyNo), im *.mp3-Format
- **Einheiten & Technologie-Baum** – Eine komplette Übersicht über die Einheiten und Technologien im Spiel als *.pdf-Format

Ab sofort auf Stadia spielbar (kostenlos)

Zusätzlich zu den Informationen für Käufer der unterschiedlichen Box-Versionen und für Vorbesteller der digitalen Deluxe-Version, veröffentlicht das Team von Amplitude Studios heute ein brandneues **OpenDev-Szenario**, das innerhalb der nächsten sieben Tage **bis zum 28. Oktober auf Stadia** gespielt werden kann. OpenDev ist ein Programm, das Spielern bereits frühzeitig Zugriff auf das Spiel gewährt und ihnen die Möglichkeit gibt, ihre Gedanken & Ideen zum Spiel mit den Entwicklern zu teilen. Alles, was für die Teilnahme benötigt wird ist ein aktiver Google-Account. Das neue Szenario ist für 100 Spielzüge kostenlos spielbar. Spieler durchlaufen die Ära der Antike als Nubier und spielen dann erstmals die Ära der Klassik mit einer von zehn frei wählbaren Kulturen.

Bekanntgabe des Veröffentlichungsdatum

HUMANKIND™ für PC erscheint im April 2021 in einer aufwendig gestalteten, umweltverträglichen und 100% recyclefähigen Panorama-Art Box (Day One-Edition) und bei teilnehmenden Händlern in

einer visuell ansprechenden Steel Case-Variante (Limited Edition) sowie als Digital Deluxe Edition über Steam, Stadia und den Epic Games Store.

Sowohl HUMANKIND™ in der Box als auch die digitale Variante des Spiels erscheinen mit attraktiven Bonus-Inhalten.

ABOUT AMPLITUDE STUDIOS

Amplitude is a team of experienced video game lovers (and developers) with a single goal: Create the best strategy games with the players' help! Based in Paris, the studio boasts an international team that has worked all over the world on major AAA titles. Since Amplitude's creation in 2011, the studio has released Endless Space 1 & 2, Dungeon of the Endless, and Endless Legend, all critically acclaimed. A pioneer in its working method, while developing its first game Amplitude launched an open crowdsourced development process called "GAMES2GETHER." This platform enables the community to participate in the creation of a video game from the early stages of development. Today, this methodology enables the studio to fulfill the expectations of its players while earning international recognition for the quality of its productions. Read more at www.amplitude-studios.com.

Direkter Link zum SEGA-Presseserver: www.sega-press.com

SEGA Europe Ltd. Gehört zur japanischen SEGA Corporation, einem der weltweit größten Anbieter interaktiver Unterhaltung für den Heim- und Spielhallenbereich. SEGA entwickelt und vertreibt interaktive Unterhaltungs-Software für eine Vielzahl von Plattformen, darunter PC, Handhelds und Spielkonsolen von Nintendo, Microsoft und Sony Computer Entertainment. Weitere Informationen befinden sich auf der Website von SEGA Europe Ltd. unter: www.sega-europe.com

Über Koch Media

Koch Media is a global developer, publisher and distributor of computer and videogames, gaming hardware and merchandise.

The company's publishing activities, marketing and distribution extend throughout Europe, America and Australia. Koch Media has more than 25 years of experience in the digital media business and has risen to become a leading games publishing partner. Koch Media runs a multi-label strategy with fully owned content providers, including the labels Deep Silver, Milestone and Ravenscourt which publish games for consoles and PC across all physical and digital channels.

Koch Media has formed long-term multi-national publishing collaborations with numerous game publishers including Bethesda, Capcom, Codemasters, Konami, Koei Tecmo, NC Soft, Sega, Square Enix, Warner and many others. With its parent company in Höfen, Austria and the Publishing HQ in Munich, Germany, Koch Media owns local publishing companies in Germany, UK, France, Spain, Italy, Sweden, the Netherlands, Austria, Switzerland, Poland, Australia and the United States.

The Koch Media group owns six game development studios: Deep Silver Volition (Champaign, IL / USA), Deep Silver Dambuster Studios (Nottingham / UK), Deep Silver Fishlabs (Hamburg / Germany), Warhorse Studios (Prague / Czech Republic), Milestone (Milan / Italy) and Voxler (Paris / France). Additionally Koch Media collaborates with numerous independent development studios around the world.

Koch Media also owns Gaya Entertainment, a leading games merchandise company in Langenfeld, Germany and the Quality Assurance Facility in Olomuc, Czech Republic. Furthermore, with Koch Films the Koch Media Group runs an established film business. Koch Films is a European independent film distributor with business primarily in Germany, Switzerland, Austria and Italy as a cinema, TV, online and Home Entertainment distributor.

Koch Media is an Embracer Group company.