Vジャンプブックス
V JUMP BOOKS
ニンテンドー3DS版

NINTENDO 3DS.

ブレイブリーデフォルト

BRAVELY DEFAULT™

FLYING FAIRY

MASTER BRAVE GUIDE

マスターブレイブガイド

世界が災厄に飲まれようとするその時
4人の光の戦士がはじまりの国に集う

V JUMP BOOKS

ニンテンドー3DS版

NINTENDO 3DS™

ブレイブリーデフォルト

BRAVELY DEFAULT™

FLYING FAIRY

MASTER BRAVE GUIDE

マスターブレイブガイド

ルクセンダルク ワールドマップ

旅の舞台となる、ルクセンダルクの世界地図だ。巡る場所には、その順番に従って番号を配置した。

ポイントリスト

1. カルディスラ王国
2. ノルエンデ渓谷
3. セントロ砦跡
4. ロンターノ離宮
5. ラクリーカの街
6. ナダラケス遺跡
7. 風の神殿
8. ユルヤナの森の仕立屋
9. 祈祷衣の洞穴
10. 大風車工区
11. 瘴気の森
12. 艶花の国フロウエル
13. フロウエルの花園
14. 水の神殿
15. キレート山
16. カレーダの森
17. ダスク遺跡
18. 沈みそうな国 グランシップ
19. 海岸の廃屋
20. エイゼン大橋
21. ハルトシルトの街
22. グラーブ砦
23. ミスリル鉱山
24. シュタルクフォート
25. 地底火山洞
26. 火の神殿
27. ファンキー・フランキスカ号
28. 動力機関室
29. エタルニア公国
30. 墓標の村
31. エタルニア公国軍 総司令部
32. 不死の塔
33. ホーリービラー

27は情報の入手場所によって3か所のうちのどこかになる。

ジョブとアビリティの関係がひと目でわかる！ ジョブLv別アビリティリスト

ジョブの習得可能なアビリティを一覧にした。セットしたアビリティを探すときに役立ててほしい。

… コマンドアビリティ　… サポートアビリティ

ジョブ / アビリティLv	すっぴん	モンク	白魔道士	黒魔道士	ナイト	シーフ	商人	魔法剣士	時魔道士	狩人	召喚士
	掲載ページ P131	掲載ページ P132	掲載ページ P133	掲載ページ P134	掲載ページ P135	掲載ページ P136	掲載ページ P137	掲載ページ P138	掲載ページ P139	掲載ページ P140	掲載ページ P141
1	しらべる	剛撃	白魔法Lv.1	黒魔法Lv.1	踏み込む	盗む	エンジェルマネー	魔法剣Lv.1	時空魔法Lv.1	エイミング	召喚Lv.1
2	てあて	練気	魔防10%アップ	ロッドの心得	両手持ち	風属性軽減	リップオフ	魔法剣Lv.2	魔攻10%アップ	ムシキラー	雷属性軽減
3	だうじんぐ	内丹	白魔法Lv.2	黒魔法Lv.2	物防10%アップ	速度10%アップ	ホワイトナイト	ファイアウォール	スロウ反撃	プラントキラー	召喚Lv.2
4	けんけんば	HP10%アップ	杖の心得	火属性軽減	鉄壁	ハート泥棒	ドラッグデリバリ	魔法剣Lv.3	時空魔法Lv.2	ビーストキラー	召喚Lv.3
5	あやまる	格闘の心得	自然治癒力	ダメージ分散	かばう	速度20%アップ	リスクヘッジ	自動アスピル剣	タイムリーブ	麻痺無効	フレンドシップ
6	おいのり	臥竜	白魔法Lv.3	沈黙無効	盾攻撃	ぶんどる	テイクオーバー	マジックアーマー	時空魔法Lv.3	ウイングキラー	召喚魔法強化
7	MP10%アップ	気功波	水属性軽減	黒魔法Lv.3	盾の心得	急襲	BPドリンク	魔法剣Lv.4	ストップ無効	アクアキラー	召喚Lv.4
8	がまん	暗闇無効	天使の加護	魔力共鳴	復讐撃	短剣の心得	スペキュラー	メメント・モリ	時空魔法Lv.4	弓の心得	召喚Lv.5
9	とんずら	物攻10%アップ	白魔法Lv.4	黒魔法Lv.4	剣の心得	神速瞬撃	入手金額アップ	魔法剣Lv.5	時空魔法MP節約	ドラゴンキラー	身代わり召喚
10	JPアップ	HP20%アップ	魔防30%アップ	魔攻20%アップ	全力でかばう	盗賊の極意	ミリオネア	アンチマジック	時空魔法Lv.5	アンデッドキラー	召喚Lv.6
11	ふんばる	点穴	白魔法Lv.5	黒魔法Lv.5	両手盾	むしりとる	ダークカルテル	魔法剣強化	ワールドスロウ	イービルキラー	MP転化
12	てきよけ	HP30%アップ	そのまま全体化	魔法防御貫通	物防30%アップ	巻き上げる	フルレパレッジ	魔法剣Lv.6	時空魔法Lv.6	ホークアイ	召喚ラッシュ
13	てきよせ	鳳凰翔	白魔法Lv.6	黒魔法Lv.6	騎士道精神	速度30%アップ	ローレパレッジ	魔法防御特化	魔攻30%アップ	プリシジョン	ピンチに召喚
14	ものまね	天衣無縫	生命保存則	何でも全体化	超突進	怪盗乱麻	アクイジション	ソードマジック	ワールドヘイスト	マルチバースト	フレンド召喚強化

ジョブ / アビリティLv	ヴァルキリー	赤魔道士	薬師	スーパースター	海賊	忍者	ソードマスター	魔人	導師	聖騎士	暗黒騎士
	掲載ページ P142	掲載ページ P143	掲載ページ P144	掲載ページ P145	掲載ページ P146	掲載ページ P147	掲載ページ P148	掲載ページ P149	掲載ページ P150	掲載ページ P151	掲載ページ P152
1	クレセントムーン	白黒魔Lv.1	調合	パワーオブラブ	倍撃	疾風迅雷	海老で鯛を釣る	屍	精霊の加護	ハートスティング	暗黒
2	ジャンプ	MP20%アップ	応急処置	恋はヘイスト	挑発	光陰流水	土属性軽減	黒魔法強化	自動シェル	光属性軽減	闇属性軽減
3	槍の心得	白黒魔Lv.2	実験	もう一度あなたと	甲羅割り	回避10%アップ	刀の心得	滅	魔防20%アップ	物防20%アップ	逆境
4	ジャッジメント	ターンチェンジ	攻撃アイテム強化	まもってあげるよ	鱗剥ぎ	空蝉之術	出る杭は打たれる	魔法ダメージ吸収	精霊の助力	ジャイアントキル	悪魔使い
5	スピリットバリア	ピンチに会心	予薬	ココロノカギ	すね砕き	起死回生	混乱無効	昏	BPコンバート	魔法クリティカル	道連れ
6	ソウルクラッシュ	白黒魔Lv.3	状態異常短期化	補助強化	一斉攻撃	一気呵成	反撃	黒魔法MP節約	白魔法MP節約	ガードデフォルト	サガク剣
7	BP消費技強化	アドレナリン	治療の知識	小悪魔エンジェル	バーサク	一刀両断	馬の耳に念仏	贄	精霊同化	ランパート	兜の心得
8	ジェノサイド	魔法消費MP節約	自動ポーション	CATCH ME	火事場力	回避20%アップ	反撃強化	零	静寂	道具クリティカル	漆黒
9	ハイジャンプ	リカバリー	広域	ボルテージ	物攻20%アップ	瞬身之術	蛇の道は蛇	コンバージェンス	聖者	シャインブラスト	冥暗
10	セレクション	白黒魔Lv.4	毒薬	補助強化	牙折り	傀儡之術	災	大精霊の加護	クリティカル強化	魔力吸収	
11	ソウルハント	リベンジャー	自動フェニックス	魅了無効	脳天落とし	二刀流	状態異常長期化	妖精の加護	BP上限アップ	暗黒星雲	
12	エアリアル	リバイバル	採集	歌唱消費MP節約	斧の心得	隠身之術	窮鼠猫をかむ	禍	節制	デスパレート	物攻30%アップ
13	スカイ・ハイ	ピンチに消費0	蘇生	サレナホリナ☆彡	大爆流	回避30%アップ	急がば回れ	黒魔法超強化	神秘	鐙の心得	死中活
14	スーパージャンプ	オーバーリミット	痛覚麻痺	私の彼は勇者様	倍々撃	万手沙華	薩摩守	葬	HP倍化	ヘブンズゲート	暴走

V JUMP BOOKS ニンテンドー3DS版

BRAVELY DEFAULT

FLYING FAIRY

MASTER BRAVE GUIDE

Prologue プロローグ

その日、平和な村は闇に飲まれ
跡には底の見えぬ大穴があるのみだった……

のどかな村ノルエンデで
羊飼いとして幸せに暮らしていたティズ。
だが、突然起きた天変地異によって
家族を、友人を、そして故郷を失った…。
傷心の彼の目の前に現れたのは、
不思議な憂いをたたえた少女、アニエス。
その出会いから、クリスタルに導かれし
大いなる旅路が始まるのだった…。

Character キャラクター

この恐るべき災厄を止めることが
私にできるのでしょうか…

アニエス・オブリージュ

風のクリスタルの巫女として
生きてきた少女。
闇の力に風のクリスタルを奉る
神殿が襲われ、修道女たちは全滅。
唯一助かった彼女は精霊に導かれ
クリスタル解放のため旅立つ。

君は…そう、『希望』。僕の希望だ。
そんな君の力になりたいんだ！

ティズ・オーリア

突然村を襲った災厄、
大穴に飲まれた故郷は壊滅。
村の住人で唯一生き残り、
カルディスラに保護された。
アニエスを大穴を消し去る希望と感じ、
彼女の旅に同行する。

この手帳にそう書いてあるのさ。
これは予言だ。必ず的中する。

リングアベル

記憶喪失で、自らのルーツを探すため
カルディスラに訪れていた旅人。
持っている「Dの手帳」には何故か行く先々の
できごとが予言のように書きこまれており、
それがきっかけでティズたちと旅することに。

あたしもついていくよ。
この目で確かめたいんだ。
自分のいた場所は、白なのか、黒なのかね。

イデア・リー

エタルニア公国を治める
元帥の一人娘で、軍人として育てられた。
公国が派遣する空挺騎士団へ配属されて
カルディスラへと来たが
そこで見た公国の非道な行いに激怒し、
軍と父に反旗を翻す。

Contents
もくじ

巻末 スペシャル特典
「飛翔Vの剣」が手に入るシリアルコード袋とじ

◆ポスターオモテ　ルクセンダルク ワールドマップ
◆ポスターウラ　ジョブLv別アビリティリスト

プロローグ …… 010
キャラクター紹介 …… 012

■システム …… 015
ゲームの基礎 …… 016
ワールド …… 017
メインメニュー …… 020
戦闘の知識 …… 024
Dの手帳 …… 031
通信を使ったプレイ …… 032
フレンド召喚 …… 036
ノルエンデ村復興 …… 038

■ストーリー攻略 …… 041
ワールドマップ …… 042
ストーリー攻略ページの見かた … 044

序章 …… 046
ティズたちの道のり …… 048
はじまりの国　カルディスラ … 049
ノルエンデ渓谷 …… 050
南西の湖 …… 052
セントロ砦跡 …… 053
ロンターノ離宮 …… 055

1章 …… 058
ティズたちの道のり …… 060
ラクリーカの街 …… 061
サブイベント　ナダラケス遺跡 … 062
風の神殿 …… 064
ユルヤナの森の仕立屋 …… 066
祈祷衣の洞穴 …… 067
風の神殿 …… 069
サブイベント　大風車工区 …… 070

2章 …… 072
ティズたちの道のり …… 074
瘴気の森 …… 075
艶花の国フロウエル …… 076
水の神殿 …… 077
サブイベント　東の森 …… 078
サブイベント　フロウエルの花園 … 078
キレート山 …… 081
サブイベント　カレーダの森 … 083
サブイベント　地下実験室 …… 084
ダスク遺跡 …… 085
水の神殿 …… 087

3章 …… 088
ティズたちの道のり …… 090
沈みそうな国　グランシップ … 091
海岸の廃屋／エイゼン大橋 …… 092
盾派の街　ハルトシルト …… 093
グラーブ岩 …… 094
サブイベント　エイゼン大橋 … 097
ミスリル鉱山 …… 098
剣派のアジト　シュタルクフォート … 099
シュタルクフォート内部 …… 100
地底火山洞 …… 102
火の神殿 …… 104
サブイベント　海岸の廃屋 …… 105
サブイベント　シュタルクフォート内部 … 105
サブイベント　シュタルクフォート内部 … 106
サブイベント　ハルトシルト … 106
動力機関室 …… 107

4章 …… 110
ティズたちの道のり …… 112
不死の国　エタルニアの街 …… 113
エタルニア公国（回廊） …… 114
エタルニア公国軍　総司令部 … 116
不死の塔／土の神殿 …… 120
ホーリーピラー …… 122
●この先の冒険に待つものは … 123

■ジョブ&アビリティ … 125
ジョブの知識 …… 126
ジョブデータページの見かた … 130

すっぴん／モンク …… 131／132
白魔道士／黒魔道士 … 133／134
ナイト／シーフ …… 135／136
商人／魔法剣士 …… 137／138
時魔道士／狩人 …… 139／140
召喚士／ヴァルキリー … 141／142
赤魔道士／薬師 …… 143／144
スーパースター／海賊 … 145／146
忍者／ソードマスター … 147／148
魔人／導師 …… 149／150
聖騎士／暗黒騎士 …… 151／152
白魔法リスト／黒魔法リスト … 153
時空魔法リスト／魔法剣リスト … 154
召喚魔法 …… 155
調合データ …… 156

■データ …… 157
アイテムデータ …… 158
道具／武器 …… 158／159
盾／頭装備・体装備 … 162／163
アクセサリ …… 163
敵データ
敵データの見かた …… 165
敵データインデックス …… 166
人型／獣型 …… 167／172
飛行型／水棲型 …… 176／177
蟲型／植物型 …… 180／182
屍霊型／悪魔型 …… 184／186
竜型／無機型 …… 188／189
BOSS …… 193

■スペシャル特典
「飛翔Vの剣」DLの手順 …… 200

コラム
エアリーのジョブ&アビリティ
活用コラム　その1 …… 057
エアリーのジョブ&アビリティ
活用コラム　その2 …… 109
エアリーのジョブ&アビリティ
活用コラム　その3 …… 124

■企画・構成：(株) キャラメル・ママ
■デザイン：(有) バナナグローブスタジオ
■DTP：(株) ビーワークス（泉田美穂、沼上聡美、羽鳥美智子、横山券露央、山本真梨子）
■協力・監修：(株) スクウェア・エニックス
シリコンスタジオ (株)（中原顕介、網代恵一、北山杉太郎）

©2012 SQUARE ENIX CO.,LTD.All Rights Reserved.
MAIN CHARACTER DESIGN:Akihiko Yoshida.

※NINTENDO 3DS および“ニンテンドー3DS”は任天堂の登録商標です。
※この攻略本のデータ、攻略記事は開発中のゲームを元に作成されています。実際の製品とは異なる場合もあります。

システム
System

移動から戦闘まで、ゲームの基本となるシステムについての詳しい解説をしていく。また通信を使ったプレイに関しても、ここで紹介しておこう。

ゲームの基礎

まずはゲームの基礎知識としてゲームモードと冒険の流れを学ぼう！

ゲームモード

New Game

ゲームを最初からスタートするときに選択する。すでにゲームをプレイしている場合、そのセーブデータが上書きされることを覚えておこう。

←序章のタイトルからスタート。選ばれし4人の壮大な物語が幕を開ける！

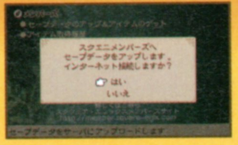
Continue

記録されたセーブデータを呼びだしてゲームを再開する。セーブデータがない場合は選択不可だ。セーブはフィールドや冒険家で行えるぞ。

←現在地やHPなどセーブ時の状況を再現。再開後もセーブデータは消えない。

Members

セーブデータをスクエニメンバーズへ送信する。ご褒美アイテムやお助けアイテムなどの特典を得られるぞ。期間限定のイベントも開催！



←サーバにセーブデータをアップロードするのでインターネットへの接続が必要。

AR Movie

本作のキャラクターが登場するARムービーを鑑賞するモード。ニンテンドー3DS本体を平らに置いてARマーカーをカメラで読みこもう。

←各ムービーに対応するARマーカーは公式サイトでダウンロードできるぞ！

冒険の流れ

世界を股にかけてさまざまな騒動を解決！

ストーリーに沿って各地へわたり、さまざまな騒動を解決していくのが冒険の基本だ。その過程でフィールドやダンジョンを探索し、キャラクターを成長させて強大なボスを倒していこう。また、各地で展開するサブイベントは、ストーリーの進行には影響しないがジョブ（→P020）の種類を増やせるぞ。

⬆ストーリーは章仕立て。各章ごとに舞台となる地方が変わっていく。

⬆世間を脅かす敵の情報を仕入れ、討つために追いかけていこう。

⬆騒動を解決したら次の冒険を開始。こうしてドラマが紡がれていく！

ワールド

どんなエリアがあるのか、何ができるのか、ワールドの特性をチェック！

エリアの特徴

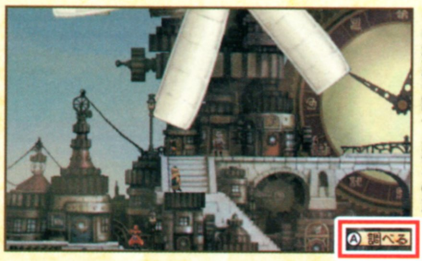
タウンとフィールドとダンジョンの3エリア

ワールドは主にタウン、フィールド、ダンジョンの3つのエリアに分けられる。タウンは冒険の準備、フィールドは目的地への移動、ダンジョンはボスやアイテムの探索など、それぞれ特徴的な役割を持つのだ。どこか1つにとどまるのではなく、すべてのエリアに足を運ぶことで冒険は成りたっていくぞ。

タウン

買い物や情報収集を欠かさずに！

タウンは冒険の準備を整えるための拠点だ。武具屋や道具屋など各施設の利用のほか、多くの住人と会話して情報を収集していこう。また、あちこちの壁や箱などにアイテムが隠されているぞ。



←隠しアイテムの前に立つと、その場所を調べられるのだ。

宿屋

HPとMPが回復するほか状態異常（→P029）も回復できる。タウンによって宿泊料金が変わるぞ。

魔法屋

白魔法、黒魔法、時空魔法の魔法書を購入できる店。魔法書は各魔法アビリティ（→P020）の使用に必要。

武具屋

武器と防具、アクセサリを購入できる店。所持品の売却も行える。購入後はその場で装備変更も可能だ。

道具屋

HP・MPの回復やダンジョンからの脱出など、冒険に役立つさまざまな消費アイテムを購入できる店。

フィールド

徒歩や飛空艇で目的地へ！

タウンから出るとフィールドが広がり、ダンジョンへ向かうときなどに移動する。下画面のマップに目的地が表示されるので確認しよう。また、飛空艇（→P018）を入手後は水域や空も移動可能。

←フィールドにも敵は出現。移動中に深手を負ったらいったんタウンに引きかえそう！

時間帯によって出現敵も変わる！

タウンやフィールドでは時間経過によって昼夜が移りかわる。それにともない、フィールドに出現する敵も変わってくるぞ。夜は強敵に出会いやすい傾向にあるが、宿屋に泊まれば自動的に朝を迎えるのだ。

←その場に立っているだけで時間は流れていく。景色の変化も楽しんでおこう。

ダンジョン

多数の敵を撃破しながら構造を理解して突きすすむ

多くの場合、各騒動でボスの根城となるのがダンジョンだ。敵と遭遇しやすい反面、宝箱も多いので貴重なアイテムを入手しやすい。また、ダンジョンによっては、スイッチやレバーを操作して道を切りひらくなどの仕掛けが施されているぞ。

←目標はボスが待ちうける最深部への到達。あせらず捜索！

↑扉が閉まって通れないときなども、付近を見わたせば解決策が見つかる！　機転を利かせよう。

冒険家にセーブを頼もう！

マップメニューのセーブ（→P019）はダンジョンで使用できないが、冒険家がセーブを受けつけてくれる。見かけたら必ず話しかけておこう！

←冒険家はボスの近くにいることが多い。データ更新やネトフレ招待も可能だ。

飛空艇

飛行移動で世界を自在に駆けめぐろう！

ストーリーを進めていくと飛空艇を所有でき、水上・飛行移動で遠方の土地へ進めるようになる。飛空艇には小型飛空艇のエシャロット号と巨大飛空艇のグランシップ号があり、どちらも飛行中は敵と遭遇しないぞ。また、グランシップ号入手後はマップメニューに「飛空艇」（→P019）が追加されるのだ。

エシャロット号

飛空艇モードと船モードがあり、特定の水域の上でAボタンを押すと着水して水上を移動できる。飛空艇モードに戻る場合は再びAボタンを押そう。飛行高度は森を越えられる程度だ。

←地上には降りられないため海岸などから上陸。

グランシップ号

エシャロット号より飛行高度が高く、高山を越えることもできる。平地や水域の上でAボタンを押すと降り、水域に降りた場合はエシャロット号を射出して自動的に乗りかえる仕組みだ。

←険しい雪山も越え、冒険の幅がグンと広がる！

パーティチャット

特定のタイミングで始まる特別な会話！

「Party Chat」の表示中にYボタンを押すと仲間たちが会話を始める。冒険のヒントとなるものから世間話まで内容はさまざまだ。ときには仲間の意外な一面が垣間見える!?

←パーティチャットは物語の進行に応じて発生。仲間たちとの交流をどんどん深めよう！

2人のお上りさん

⬆ティズとアニエスの育った環境が伝わってくる会話だ。

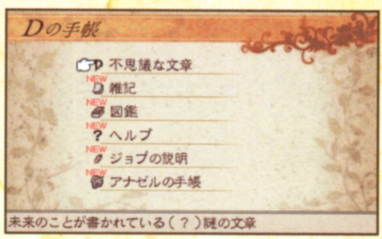
裏切り者なのに

⬆リングアベルとイデアのユニークな掛けあいも！

マップメニュー

下画面タッチで利用！

下画面の左下にある巻物をタッチするか、Rボタンを押すとマップメニューが表示される。メニューを実行するには各アイコンをタッチしよう。最初はセーブだけだが、ゲームを進めるうちに「Dの手帳」や「飛空艇」なども追加されていくぞ。



←すべてのマップメニューを事あるごとにうまく活用し、冒険を快適なものにしよう！

セーブ

フィールド上でのみ使用可能になる。突然のゲームオーバーに備えてマメにセーブするクセをつけよう。

受信箱 P032

すれちがい通信で受けとった情報を入手する。下画面でプロフィールの確認やコメントの編集も行えるぞ。

村復興 P038

ノルエンデ村の復興画面に移行するメニュー。復興はいつでも行えるため、ダンジョンの中でも使用可能だ。

Dの手帳 P031

リンクアベルの「Dの手帳」の中身を閲覧できる。情報が追加されたら「update」と表示される。

飛空艇

飛空艇に関する3つのメニューを表示。飛空艇を呼んだり、内部を移動したり、オート操縦を指示できる。

- ◆飛空艇を呼び出す
- ◆飛空艇内部へ
- ◆オート操縦

メインメニュー

Xボタンを押すとメインメニューが表示され、各種システムが使えるぞ。

ジョブ

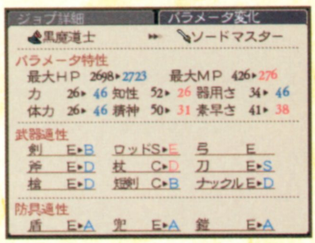
ジョブチェンジを実行！

キャラクターのジョブチェンジを行う。ジョブには多彩な種類があり、現在のジョブからほかのジョブに就くことでステータスや装備適性、アビリティが変化するぞ。チェンジは自由に行えるが、選べるのはアスタリスクを入手したジョブのみとなる。

➡リングに表示されたジョブであれば好きに変更できる！

ジョブ代表例

- ◆モンク…HPが多く己の拳を武器とする
- ◆白魔道士…回復・援護を得意とする
- ◆ナイト…攻防ともに優秀なアタッカー
- ◆商人…金の力にモノをいわせて戦う
- ◆海賊…さまざまな弱体効果を与える
- ◆忍者…高い回避力と二刀流が特徴



➡下画面でチェンジ後のジョブ詳細やパラメータ変化を確認しておこう！

ジョブの詳細はP126から！

アビリティ

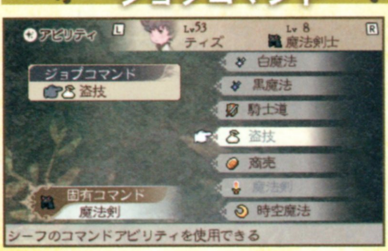
組みあわせは無限大！

アビリティはジョブレベルが上がると習得できる特技のこと。ほかのジョブで習得したアビリティをセットすれば、現在のジョブでも使用可能になるぞ。いろいろ組みあわせてみよう！

アビリティの詳細はP127から！

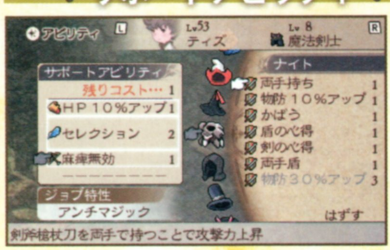
➡ジョブだけでなくセットするアビリティによっても戦術は千差万別に変わってくる！

ジョブコマンド



➡ジョブごとに習得するアビリティ。1つだけセット可能。

サポートアビリティ

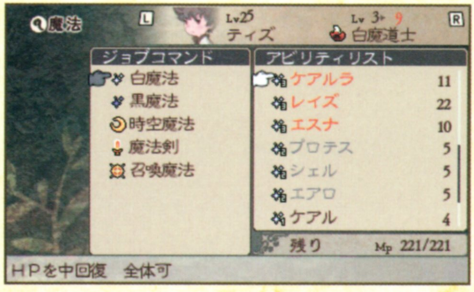


➡自動で効果を発揮するアビリティ。複数セット可能だ。

アビリンク

「ともだち」の力を借りてキャラクターを強化

アビリンクとは「ともだち」のキャラが習得したアビリティを自分のキャラで使用できるシステム。自分のジョブレベルが低くても、高度なアビリティが使える。



アビリンクの詳細はP034へ！

⬆アビリンクできるのは1人の「ともだち」につき1キャラクターまで。「ともだち」を増やしていこう！

⬅アビリンクによって使用可能なアビリティはオレンジ色の文字で表示。消費MPなどが本来と多少異なる。

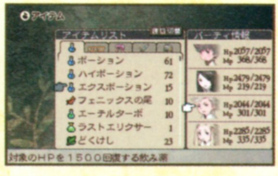
アイテム

道具も武具も所持アイテムはすべて確認可能！

所持しているアイテムを使ったり、確認するためのメニュー。「道具」、「新しく手に入ったアイテム」、「大事なアイテム」、「武器」、「盾・防具・アクセサリ」のカテゴリがあり、L・Rボタンで表示を切りかえられるぞ。自分がどんなアイテムを所持しているのかを、つねに把握しておくことが大切だ。

➡「HP満タン時にポーション」など、効果のない道具を使った場合は消費されない。

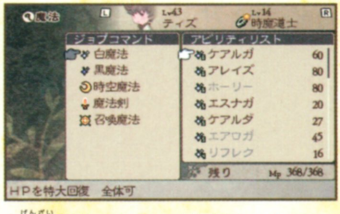
⬅HPやMP、状態異常などのパーティ情報も表示される。確認しながら必要に応じて道具を使おう。



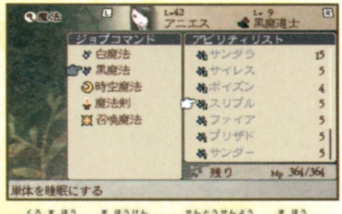
魔法

魔法アビリティをセットして使用したり効果を確認！

習得ずみの魔法アビリティを使用する。ただし、使えるのはそのときのジョブの固有コマンドと、アビリティコマンドで追加したジョブコマンドのみだ。また、MPが足りない場合は使用できないぞ。



⬆現在のジョブやセットしたジョブコマンドに対応していなければ選択できない。

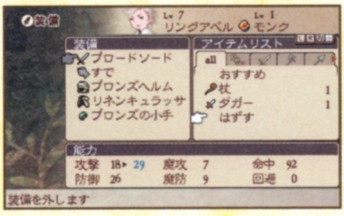


⬆黒魔法や魔法剣など戦闘専用の魔法も、ジョブコマンドを手に入れれば確認できる。

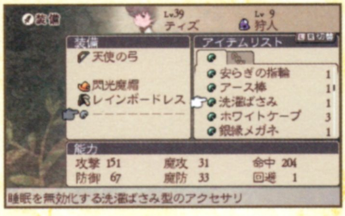
装備

高性能な装備を入手したらさっそく変更！

キャラクターの装備を変更する。変更したい部位を右手、左手、頭、体、アクセサリから選び、装備する武具を選ぼう。右手は武器のみだが、左手は武器と盾の両方から選べるぞ。また、アクセサリ以外の部位は「おすすめ」を選択でき、そのジョブの装備適性を考慮して自動的に推奨の武具が着用される。



←モンクへのジョブチェンジ後など、現在の武器より素手のほうが強くなるなら「はずす」を選ぼう！



←アクセサリは特殊効果が重要。数字上のステータス変化にとらわれず、総合的な性能を判断するといいぞ。

必殺技

必殺技をパーツで改良！

必殺技は使用条件を満たすと使え、アビリティ以上に強力な性能を誇る。さらに、ここで必殺パーツをセットすれば特別な効果が備わるぞ。必殺技やパーツを入手したら、すぐに改良するのが得策だ。

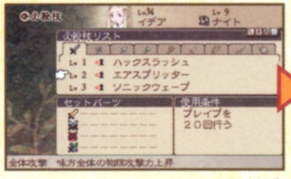
必殺技の詳細はP027へ！

必殺技入手条件

- ◆剣のＬｖ１必殺技のみ無条件に入手。
- ◆必殺技のベースや必殺パーツは主にノルエンデ村を復興していくと入手。
- ◆必殺技を入手するとパーティ全員が使用できるようになる。

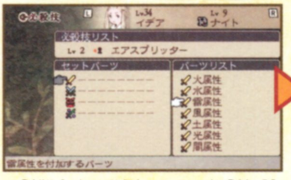
必殺技カスタマイズの流れ

ベースを選択



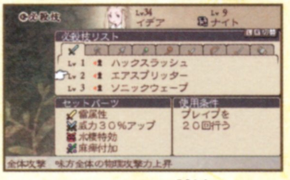
⬆まずはカスタマイズしたい必殺技を属する武器カテゴリから選択する。

カスタマイズ項目を選択



⬆属性付与、威力アップ、種族特効、状態異常効果の４項目を設定可能。

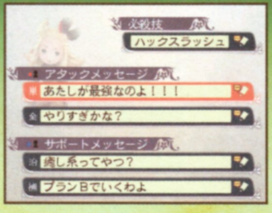
必殺パーツを選択



⬆セットできるのは１項目に１パーツなので最適なものを考えぬこう。

必殺技名やメッセージは自由に設定可能！

このメニューでは性能だけでなく必殺技の名称も好きな文字を入力して変更できるのだ。さらに、必殺技使用時に流れるメッセージもカスタマイズ可能。配信で「ともだち」にカッコいい決めゼリフを見せよう！



←必殺技にはアタック時のメッセージとサポート時のメッセージがあり、その両方を設定できるぞ。

作戦

「ともだち」やキャラクター能力が一目瞭然！

「作戦」を選択すると、さらに「ともだち」、「並び替え」、「ステータス」、「コンフィグ」の4つのメニューが表示される。これらは「ジョブ」や「アビリティ」、「必殺技」のように戦力向上に直接影響するわけではない。だが、各種情報やゲーム環境の管理も冒険を進める上で必要不可欠な要素だ。

ともだち

配信された攻撃の威力や親密度、プロフィールなど「ともだち」の情報を表示。すれちがい通信で出会った人の情報も確認できる。

←大切なパートナー「ともだち」の情報は徹底管理！

並び替え

キャラクターの配置を変えて戦闘時の並び順や隊列を決定する。一番上のキャラクターがダンジョンやフィールドの移動時に表示されるぞ。

←並びかえるキャラクターと配置先を選択して決定。

ステータス

キャラクターの経験値や基本値、能力を確認できる。基本値はジョブによって変動し、そこに装備などの補正を加えたものが最終的な能力だ。

⬆与えるダメージや受けるダメージに影響する能力は、物理と魔法の2パターンが用意されている。

←下画面の下部にある「耐性」と「属性」をタッチすれば、それぞれの情報も表示させられる！

能力（基本値）の種類と効果

攻撃（力）	物理攻撃で与えるダメージに影響
防御（体力）	物理攻撃を受けたときのダメージに影響
魔攻（知性）	魔法攻撃で与えるダメージに影響
魔防（精神）	魔法攻撃を受けたときのダメージに影響
命中（器用さ）	物理攻撃の命中率に影響
回避（素早さ）	物理攻撃の回避率に影響

コンフィグ

ゲーム環境のカスタマイズを行う。ゲーム中のカーソル位置の動作、各音量、メッセージ速度などを調整できるぞ。カーソル位置を「記憶」に設定しておけば戦闘時のターゲット選択やアビリティ使用がスムーズになりやすいのだ。

コンフィグの種類と内容

カーソル位置	ゲーム中のカーソル位置の挙動を「記憶」か「固定」から選択
SE音量	ゲーム中の効果音の大きさを8段階から設定
BGM音量	ゲーム中のBGM音の大きさを8段階から設定
ボイス音量	ゲーム中のボイス音の大きさを8段階から設定
メッセージ速度	ゲーム中のメッセージ速度を3段階から設定
配信時のデータ更新	「配信」を行った戦闘終了時のデータ更新の可否を設定

戦闘の知識

ブレイブ&デフォルトや必殺技などの特徴的なシステムを把握しよう！

戦闘入力画面の見かた

1	コマンド	そのターンにおけるキャラクターの行動を選択する。	
2	BP（ブレイブポイント）	現在貯まっている、行動回数を増やすためのポイント。	
3	HP（ヒットポイント）	キャラクターの現在のHP。バーは最大量を表している。	
4	MP（マジックポイント）	キャラクターの現在のMP。バーは最大量を表している。	
5	配置	戦闘に参加している敵味方の位置関係を表している。	
6	ターゲット	ターゲット選択が必要な行動時にリストから選択する。	

戦闘の流れ

戦闘はじっくり戦術を練られるターン性！

ダンジョンやフィールドで敵に遭遇すると戦闘に突入する。コマンド選択によるターン制で展開し、味方と敵のどちらかが全滅するまで続けられるのだ。

⬆開幕で一方的に行動できる先制攻撃や、最初からBPが貯まった状態で戦えるブレイブアタックも存在！

ターンの経過

味方全員がコマンドを入力
↓
敵味方が行動を開始
↓
敵味方全員が行動を終了

- 勝利 → **戦闘リザルト**：敵に応じたExpやJPなどを獲得できる。
- 敗北 → **ゲームオーバー**：ゲームオーバーとなってタイトル画面に移行。

コマンド

状況に応じて適切なコマンドを選びぬこう！

キャラクターのすべての行動はコマンドから選ぶことで決定する。コマンドは「たたかう」、「アビリティ」、「ブレイブ」、「デフォルト」、「必殺技」、「フレンド召喚」、「アイテム」、「にげる」の全8種類。それぞれの役割を理解し、臨機応変に使いわけることが激戦を勝ちぬいていく秘訣だ。

たたかう

MPを温存して通常攻撃をたたき込む！

装備している武器で通常攻撃をくり出す基本コマンド。MPを消費しないので気軽に使っていけるぞ。アビリティほどの威力はないが、攻撃力が高ければ十分なダメージを見込める上に、武器に属性や状態異常付加効果があればさらに大きな戦力となる。敵の強さを見きわめて、アビリティと使いわけていこう。

←通常攻撃もサポートアビリティの効果を受ける。忍者の二刀流や狩人のプリシジョンなどが大活躍！

➡その場所に出現する敵を「たたかう」だけで労せず倒せるなら、次の場所へ進んでも大丈夫な目安だ。

アビリティ

多彩かつ強力な特技でジョブの個性を発揮！

習得したコマンドアビリティを使用する。現在の固有コマンドと、メニューのアビリティコマンドでセットしたほかのジョブのコマンドの2グループから選べる。攻撃だけでなく、補助や回復など効果は多種多様なので、敵や戦略に応じて適したものを使っていこう。ただしMPやHP、BPやpqなどを消費する場合もあるので条件も把握しておくこと。

攻撃系

アビリティの主軸となるのが、物理攻撃と魔法攻撃に大別される攻撃系。通常攻撃の数倍の威力があったり、敵全体を一網打尽にできるのだ。

←攻撃系アビリティはもっとも多く、モンクの体術や黒魔道士の黒魔法が代表的。

補助系

味方の能力を一時的に上げたり、敵に状態異常を与えたりと、補助的な役割を持つアビリティも多い。長期戦で絶大な効果を発揮するぞ。

←補助系アビリティはスーパースターの歌唱や時魔道士の時空魔法が強力！

回復系

HPや状態異常を回復するアビリティは戦闘において欠かせない存在だ。回復系が使えるキャラクターをパーティに1人は組みこんでおこう。

←白魔道士の白魔法や薬師の処方に回復系アビリティが多くそろっているぞ。

ブレイブ

BPを消費すれば 1ターンの行動回数が激増!

ブレイブとは、BPを消費することで現在のターンの行動回数を最大4回まで増やす行動。BPが0の状態でも前借りして実行できるのが特徴だ。前借りした場合BPはマイナスとなり1ターンごとに1ずつ回復する。しかし0に戻るまでは行動選択がまったくできず敵の攻撃を受けるだけとなるので計画的に使おう。なお、ブレイブは敵も使ってくるので、連続行動される場合があるぞ。

⬆ブレイブ後は「たたかう」と「アビリティ」など連続選択。

デフォルト

身を守ってBPも貯まる 一石二鳥の守備行動!

そのターンに何も行動しない代わりに、BPを1貯めるのがデフォルト。最大3までBPを貯められ、ブレイブと同じく敵も使ってくる。デフォルトはたんにBPを貯めるだけでなく、そのターン中は身を守っているため受けるダメージが半減するというメリットがある。ボス戦などではデフォルトで敵の猛攻をしのぎ、ブレイブで貯めたBPを使い大反撃に転じるのが基本スタイルとなる。

⬆ブレイブで行動を増やしたときはデフォルトは選択不可だ。

ブレイブ&デフォルトを効果的に活用!!

ブレイブとデフォルトの組みあわせを駆使すれば、戦術にさまざまな可能性が生まれてくる。とくに複雑なシステムではないが、最大限に活用するにはBPの使いどころがポイントとなるぞ。ここで紹介するサンプルケースを参考に、戦況にマッチした自分なりの応用テクニックを編みだそう!

1ターン目にブレイブで前借り!

味方全員が一斉に4回行動すれば、大抵の敵は最初のターンで全滅させられるはずだ。これなら快適に戦闘を重ねていけるぞ。

⬆前借り後は行動不能になるが、すぐに戦闘が終われば問題ない!

仲間がすばやくアタッカーを支援!

仲間がアタッカーの攻撃力を上げ、その間はアタッカーがデフォルト。そしてブレイブすれば強化状態の複数回攻撃が可能だ。

⬆これを応用すれば、どんな状況でも効率よくターンを使える!

複数回攻撃で敵の注意を引きつける!

大ダメージを与えたキャラクターは敵から狙われやすくなる。タフなモンクなどは一気に攻めて、打たれ弱い仲間を守ろう。

⬆狙われやすい仲間の回避率や防御力を強化すると、なお安全!

味方に力を与えるここ一番の大技！

特定の条件を満たすと使用可能になる必殺技は、連発が難しいかわりにアビリティをしのぐ威力を誇る。さらに使用後は一定ターンの間、味方全体が大幅に強化されるという特典もあるのだ。

必殺技のルール

- 装備武器に対応した種類の必殺技を使用可能。
- 使用条件を満たすとコマンドに出現して使用可能。
- 使用条件は武器のカテゴリによって異なる。
- 必殺技使用後は専用のＢＧＭが流れている間、味方全体に必殺技ごとに設定された効果が続く。

⬆装備武器によって系統が変わり、強さは３段階。

⬅必殺パーツをセットしていろんな特殊効果を追加できるのも魅力。

各武器カテゴリの必殺技一覧

武器カテゴリ	レベル	必殺技	使用条件	効果
剣	Lv1	ハックスラッシュ	ブレイブを10回行う	防御弱体単体攻撃。使用後は味方全体の攻撃回数上昇。
	Lv2	エアスプリッター	ブレイブを20回行う	全体攻撃。使用後は味方全体の物理攻撃力上昇。
	Lv3	ソニックウェーブ	ブレイブを30回行う	風属性の単体攻撃。使用後は味方全体の物理攻撃力上昇。
斧	Lv1	グランストライク	物理攻撃で敵を５体倒す	全体攻撃。使用後は味方全体の物理防御力上昇。
	Lv2	メイルシュトロム	物理攻撃で敵を10体倒す	単体攻撃。使用後は味方全体の攻撃回数上昇。
	Lv3	ギガトンスイング	物理攻撃で敵を１５体倒す	土属性の単体攻撃。使用後は味方全体の物理防御力上昇。
槍	Lv1	ホライズン	物理ダメージを10体に与える	単体攻撃。使用後は味方全体のクリティカル率上昇。
	Lv2	オーバーマスター	物理ダメージを20体に与える	麻痺付与単体攻撃。使用後は味方全体の物理攻撃力上昇。
	Lv3	メギドフレイム	物理ダメージを30体に与える	火属性全体攻撃。使用後は味方全体の物理攻撃力上昇。
ロッド	Lv1	ピアシングボルト	魔法を10回使用する	防御貫通単体攻撃。使用後は味方全体の魔法攻撃力上昇。
	Lv2	リデュースリプル	魔法を20回使用する	敵全体の物理防御力、魔法防御力を弱体。使用後は味方全体の魔法攻撃力上昇。
	Lv3	ホーリーウェポン	魔法を30回使用する	悪魔系に大ダメージの全体攻撃。使用後は味方全体の魔法攻撃力上昇。
杖	Lv1	グローリィバイン	回復行動を10回行う	全体回復。使用後は味方全体の回復魔法効果上昇。
	Lv2	ルクス	回復行動を20回行う	味方全体の物理攻撃力、物理防御力、魔法攻撃力、魔法防御力を上昇。使用後は味方全体の行動速度上昇。
	Lv3	ディバインライト	回復行動を30回行う	アンデッド系に大ダメージの単体攻撃。使用後は味方全体の魔法攻撃力上昇。
短剣	Lv1	インフィニティ	アイテムを10回使用する	単体攻撃。使用後は味方全体の攻撃回数上昇。
	Lv2	ブレイドストーム	アイテムを20回使用する	単体攻撃。使用後は味方全体の攻撃回数上昇。
	Lv3	クロスディバイド	アイテムを30回使用する	単体攻撃。使用後は味方全体の攻撃回数上昇。
弓	Lv1	マキシマムドロー	属性・種族弱点を10回つく	単体攻撃。使用後は味方全体のクリティカル率上昇。
	Lv2	ラピッドファイア	属性・種族弱点を20回つく	火属性単体攻撃。使用後は味方全体の攻撃回数上昇。
	Lv3	エンジェルラダー	属性・種族弱点を30回つく	光属性全体攻撃。使用後は味方全体の魔法防御力上昇。
刀	Lv1	夜半の月影	デフォルトを10回行う	ストップ付与単体攻撃。使用後は味方全体の物理攻撃力上昇。
	Lv2	沖つ白波	デフォルトを20回行う	水属性全体攻撃。使用後は味方全体のクリティカル率上昇。
	Lv3	花の散るらむ	デフォルトを30回行う	単体攻撃。使用後は味方全体の行動速度上昇。
ナックル／素手	Lv1	月光	クリティカルダメージを３回与える	単体攻撃。使用後は味方全体の物理攻撃力上昇。
	Lv2	羅漢拳	クリティカルダメージを６回与える	単体攻撃。使用後は味方全体の攻撃回数上昇。
	Lv3	轟天砲	クリティカルダメージを９回与える	雷属性単体攻撃。使用後は味方全体の物理攻撃力上昇。

フレンド召喚

呼びだした「ともだち」が一緒に戦ってくれる！

通常攻撃やアビリティなどキャラクター1人の戦闘中のコマンドを1つだけ登録し、ほかのプレイヤーとインターネット通信やすれちがい通信を通じて配信・受信する。配信したコマンド相手を召喚すると、戦闘に現れて力を貸してくれるのだ。強力なアビリティなどを登録し、みんなで助けあって激戦を乗りこえよう。なお、1回召喚すると情報が更新されるまで同じ相手は使用できない。

⬆同じ人の召喚をくり返せば親密度が上がり、威力もアップ。

アイテム

誰でも使えるアイテムで補助！

所持しているアイテムを使用する。アビリティでは回復が追いつかないならアイテムで補助しよう。

←味方全体のHPとMPを全回復するなど、アビリティより強力なものもある。

にげる

不利な状況では戦闘を離脱！

逃げだして戦闘から離脱する。必ず逃げられるとはかぎらず、敵が強いほど逃げにくいぞ。

←多くの味方が戦闘不能になったり、大ピンチを招いたなら逃げるのも手だ。

攻撃属性

多種類の属性攻撃を使いわけて弱点を突く！

属性には7種類あり、属性攻撃で弱点を突くと通常より大きなダメージを与えられる。ただし軽減、無効、吸収といった属性耐性に対しては逆に不利になってしまうので、敵の特徴を見きわめて属性を使いわけていこう。また、タイプ特効の攻撃は特定のタイプに対してダメージがはね上がるのだ。

各属性の主な傾向

- 火…アンデッド系などに有効
- 水…ドラゴン系などに有効
- 風…飛行系の敵に有効
- 雷…水棲系の敵に有効
- 土…水棲系の敵に有効
- 光…アンデッド系、悪魔系に有効
- 闇…一部の敵に有効

⬆弱点を突けば「Weak!」が出て大ダメージ！

←こちらが属性に強くなれば強力な魔法攻撃も耐えやすい！

状態異常

異常がないようにキャラクターの状態を管理！

状態変化には有効状態と状態異常の２グループがあり、キャラクターの能力や行動に影響する。ターンで自動的に解消するものと、必ず回復を要するものがあるぞ。

⬆思うように身動きがとれない状態異常も多い。敵を状態異常に陥らせれば戦闘の主導権はこちらのもの！

⬅毒や沈黙などは戦闘終了後も効果が永続する。次の戦闘に備えてアビリティやアイテムですぐに回復！

有効状態

状態	戦闘後	ターン解消	回復法	効果
リジェネ	解消	×	デスペル	毎ターン、ＨＰが微回復する。毒を上書きする。
リフレク	解消	○	デスペル	魔法を反射するバリアを張る。
リレイズ	解消	×	デスペル	戦闘不能時に自動でレイズがかかる。
パラメータアップ	解消	○	デスペル	特定のパラメータが上昇する。
属性ダメージ耐性	解消	○	デスペル	特定の属性ダメージを半減、無効、または吸収する。

状態異常

状態	戦闘後	ターン解消	回復法	効果
戦闘不能	永続	×	フェニックスの尾、レイズなど	ＨＰが０になり、行動できない。
瀕死	永続	×	ポーション系、ケアル系	特になし。
毒	永続	×	ポイゾナ、どくけしなど	毎ターン、小ダメージを受ける。リジェネを上書きする。
暗闇	永続	×	ブラナ、目薬など	物理攻撃の命中率が激減する。
沈黙	永続	×	エスナ、やまびこ草など	魔法や魔法剣、歌唱などのアビリティが使用できなくなる。
睡眠	解消	○	物理攻撃を受けるなど	眠って行動不能になる。
麻痺	解消	○	エスナ、万能薬	麻痺して行動不能になる。ストップ、睡眠を上書きする。
恐怖	解消	○	エスナ、安息香、万能薬	恐怖してブレイブとデフォルトが使えなくなり、貯めたＢＰが無効化される。
バーサク	解消	○	エスナ、万能薬	物理攻撃力が上がり、自動で「たたかう」行動を続ける。
混乱	解消	○	物理攻撃を受けるなど	行動、攻撃対象がランダムになる。
魅了	解消	○	物理攻撃を受けるなど	行動がランダムになり、利敵行為をするようになる。混乱を上書きする。
死の宣告	解消	×	なし	頭上のカウントが０になると戦闘不能になる。
パラメータダウン	解消	○	デスペル	特定のパラメータが低下する。
属性弱点化	解消	○	デスペル	特定の属性が弱点になる。
ストップ	解消	○	デスペル	時間が止まって行動不能になる。睡眠を上書きする。

戦闘リザルト

戦闘勝利時はさまざまな報酬をゲット！

戦闘に勝利した場合はリザルト画面が表示され、報酬として倒した敵に応じたExpやＪＰを獲得できる。ただし、敵を倒しても全滅させる前に逃げだした場合は勝利にならない。リザルトが発生せず、倒した敵に対する報酬はもらえなくなるぞ。また、特定の条件を満たすと戦闘ボーナスが発生し、獲得Expや獲得ＪＰ、獲得pqの倍率がアップする。ブレイブやアビリティを活用すればそれほど難しい条件ではないので、積極的に狙ってキャラクターの育成に役立てよう。ボーナスの種類と条件は下に表としてまとめた。

←戦闘に勝利した場合、リザルト画面で獲得した報酬と、その報酬で成長した各キャラクターの状態がグラフィックで表示される。

➡戦闘ボーナスは、獲得時に画面右上に表示される。「1ターン撃破」は最初のターンにブレイブすれば獲得しやすい。

戦闘リザルトで得られるもの

Exp（経験値）

キャラクターがＬｖアップするための経験値。一定量貯まるとＬｖアップし、ＨＰやＭＰ、能力が上昇する。リザルト画面では次のＬｖアップに必要なExpも確認できる。

JP（ジョブポイント）

現在のジョブがＬｖアップするための経験値。一定量貯まるとＬｖアップして新たなアビリティを１つ習得する。次のＬｖアップに必要なＪＰはリザルト画面で確認可能だ。

pq（ピーク）

この世界で使われる通貨。pqは宝箱などからも拾えるが主な入手手段となるのは戦闘だ。身を張って稼いだお金で武具やアイテムを購入しよう。最大9999999まで所持できる。

アイテム

倒した敵は所持アイテムを一定確率で落とす。中にはレアアイテムを落とす敵も存在するぞ。ただし、シーフのアビリティで戦闘中に盗んだ場合はリザルトには含まれない。

戦闘ボーナス一覧

ボーナス名	ボーナス内容	発生条件
1ターン撃破	獲得Expが1.1倍にアップ	最初の１ターンですべての敵を撃破
1ターン撃破王	獲得Expが1.2倍にアップ	「１ターン撃破」の条件を５戦以上連続で達成
1ターン撃破神	獲得Expが1.5倍にアップ	「１ターン撃破」の条件を10戦以上連続で達成
ノーダメージ	獲得ＪＰが1.1倍にアップ	ダメージを受けずに勝利
ノーダメージ王	獲得ＪＰが1.2倍にアップ	「ノーダメージ」の条件を５戦以上連続で達成
ノーダメージ神	獲得ＪＰが1.5倍にアップ	「ノーダメージ」の条件を10戦以上連続で達成
一斉撃破	獲得pqが1.1倍にアップ	２体以上の敵を複数体攻撃により同時にすべて撃破
一斉撃破王	獲得pqが1.2倍にアップ	「一斉撃破」の条件を５戦以上連続で達成
一斉撃破神	獲得pqが1.5倍にアップ	「一斉撃破」の条件を10戦以上連続で達成

Dの手帳

神秘的なDの手帳はストーリーやゲームシステムに関する情報の宝庫！

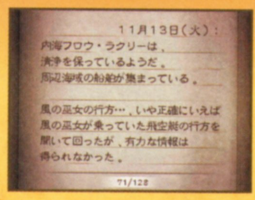
パーティの行く末もお見通し？

記憶を失ったリングアベルが手にしているDの手帳。中身は自由に読むことができ、未来の予言や各種図鑑など幅広い内容が詰めこまれている。情報更新時はマップメニューのアイコンに通知されるぞ。

←リングアベルの加入と同時に読めるようになる。随時追記されていくのでチェック！

不思議な文章

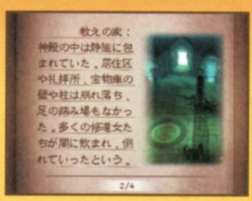
Dの手帳の謎を象徴するページ。4人の行く先々で起こる出来事が日記形式で予言されている。それらは今後の冒険のヒントになるようなので、こまめにチェックしてみるといいだろう。



←リングアベルの軌跡が詳細に描写される。衝撃的な事実も発覚!?

雑記

旅の途中で入手した情報の記録。4つの項目があり、写真入りのキャラクター紹介、国やダンジョンなどの地理紹介、各地で綴った手記、この世界の用語紹介を目にすることができる。



←各地の特色を頭に入れて歩けば、冒険の臨場感が一段とアップする！

図鑑

これまでに登場したアイテム、敵、戦闘ボーナスが解説される。情報収集率や戦闘ボーナスの達成率も確認可能だ。敵はタイプごとにまとまっていて、それぞれ何種類存在するかわかるぞ。

←敵のプロフィールだけでなく戦法もわかるので対策を立てやすい。

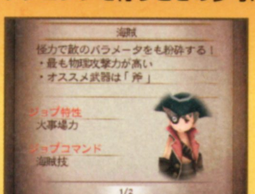
ヘルプ

ストーリー上で一度提示されたチュートリアルを再び確認できる。「ジョブ＆アビリティ」、「アビリンク」、「サブイベント」、「復興総督のお仕事」などの各項目が用意されている。

←読みとばしてしまったチュートリアルをいつでも開けるので安心だ。

ジョブの説明

アスタリスクを入手した各ジョブの特徴や装備の適性を確認できる。新たなジョブを入手したときは、まずここで簡単に特性を把握し、ジョブチェンジを行うときの参考にしよう。



←各ジョブに関する情報をすべて網羅している。外見も見られるぞ。

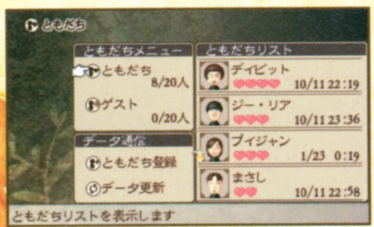
通信を使ったプレイ

『ブレイブリーデフォルト』は通信機能で攻略も便利に楽しめるんだ！

使える通信の種類

さまざまな通信手段でプロフィールを集めよう

『ブレイブリーデフォルト』の通信プレイは、ほかのプレイヤーのプロフィールを使って楽しむシステムになっている。プロフィールは右に挙げた3種類の通信方法で集めることができ、集めた通信方法によって使えるプレイが変わってくる。なお、プロフィールは「ともだちプロフィール」と「ゲストプロフィール」の2種類あるぞ。



↑集めたプロフィールはともだち画面で確認ができる。どんどんプロフィールを集めよう。

ローカル通信
目の前にいるともだちが3DS本体と『ブレイブリーデフォルト』を持っている場合に可能な通信方法だ。必ず「ともだちプロフィール」が手に入るぞ。

インターネット通信
インターネットでプロフィールを手に入れる。本体がフレンド登録されている相手は「ともだちプロフィール」を入手。

ネトフレ招待とは
冒険家の「ネトフレ招待」なら、インターネットを使って「ゲストプロフィール」が1日1回、手に入るぞ。

すれちがい通信
すれちがい通信もプロフィール集めに対応している。『ブレイブリーデフォルト』をプレイしている人とすれちがえば「ゲストプロフィール」が手に入るんだ。

プロフィールを使ったプレイの種類

ともだちやゲストの力を借りて冒険をラクチンにできる！

通信機能で集めたプロフィールは「フレンド召喚」「アビリンク」「ノルエンデ村復興」の3つのプレイに活用できるぞ。どれも戦闘で有利に戦えたり、冒険が楽、または便利になったりするものばかりなので、通信でプロフィールを集めたら、どのプレイも積極的に使っていこう。

ノルエンデ村復興
▶▶▶P038

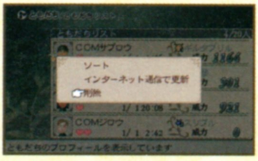
フレンド召喚
戦闘で、ティズやアニエスたちに代わって行動してくれる。プロフィールごとに設定してある行動をとってくれる。

アビリンク
集めたプロフィールとキャラクターをリンクさせて、ジョブLvを借りる。習得してないアビリティが使えたりするぞ。

取得したプロフィールの管理

プロフィールの持てる数には限界があることを覚えておこう

プロフィールは持てる限界があり、限度に達したときのルールは右にまとめた通りだ。「ともだちプロフィール」は登録できなくなるのでこまめに管理しよう。



←新しく登録したいプロフィール用にスペースを空ける場合は、管理画面で削除を選択すればいい。

ともだちプロフィール　20人までそれ以上は登録できない。新たに登録する場合、自分で選んで消去する

ゲストプロフィール　20人までそれ以上は古いほうから消される

称号とアイコン

プロフィールに表示される称号とアイコンはパーティの中で最も高いジョブLvで決まっている。称号は右のリストのとおりだ。

アイコンの意味

アイコン	段階	条件
	ブロンズ	Lv1～5
	シルバー	Lv6～9
	ゴールド	Lv10～13
	プラチナ	Lv14
	クリスタル	全てのジョブレベルを最高（Lv14）まで上げる

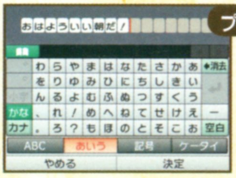
称号リスト

ジョブ名	Lv1～5	Lv6～9	Lv10～13	Lv14
すっぴん	青銅すっぴん	白銀すっぴん	黄金すっぴん	すっぴん神
モンク	チキンモンク	練習生モンク	師範代モンク	マスターモンク
白魔道士	准白魔道士	正白魔道士	白魔道士長	御局白魔道士
黒魔道士	カラス黒魔道士	黒猫黒魔道士	黒豹黒魔道士	黒竜黒魔道士
ナイト	見習いナイト	中堅ナイト	熟練ナイト	一騎当千ナイト
シーフ	下っ端シーフ	親分シーフ	義賊シーフ	怪盗紳士
商人	リクルート商人	ベンチャー商人	グローバル商人	プレジデント商人
魔法剣士	魔法剣士１年生	魔法剣士３年生	魔法剣士６年生	魔法剣士先生
時魔道士	小手先時魔道士	トリック時魔道士	エスパー時魔道士	カリスマ時魔道士
狩人	アマチュア狩人	プロ級狩人	ワールド級狩人	ナンバーワン狩人
召喚士	素人召喚士	ルーキー召喚士	ベテラン召喚士	スゴ腕召喚士
ヴァルキリー	良民ヴァルキリー	善人ヴァルキリー	高潔ヴァルキリー	聖人ヴァルキリー
赤魔道士	雑草の赤魔道士	小菊の赤魔道士	牡丹の赤魔道士	薔薇の赤魔道士
薬師	学生薬師	修士薬師	博士薬師	名誉薬師
スーパースター	前座スター	人気スター	オオトリスター	キングオブスター
海賊	草食海賊	雑食海賊	肉食海賊	海賊王
忍者	鈍足忍者	高速忍者	超速忍者	爆速忍者
ソードマスター	足軽剣聖	武将剣聖	猛将剣聖	真・剣聖
魔人	フレッシュ魔人	マジカル魔人	ミラクル魔人	プリンセス魔人
導師	おせっかい導師	慰身導師	慈善導師	博愛導師
聖騎士	青二才聖騎士	熱血聖騎士	勇猛聖騎士	救世聖騎士
暗黒騎士	暗黒騎士くん	暗黒騎士さん	暗黒騎士殿	暗黒騎士卿

自分のプロフィール管理

メッセージでアピールするのを忘れずにやっておこう

通信プレイを楽しむためには、ほかの人に配信される自分のプロフィールの管理も忘れずにやっておこう。管理できる要素は、プロフィール画面のメッセージと、フレンド召喚時に行う行動だ。それぞれ設定する画面や、やりかたが違うので、右の説明を参考に設定しておこう。フレンド召喚は戦闘中に設定するので、弱い敵の場所で行うといい。また、プロフィールはフレンドとのコミュニケーションにも使える要素だ。定期的に変更しておくのがオススメだぞ。



プロフィールのメッセージ編集

←メニューの作戦画面で、下画面の編集ボタンを押そう。

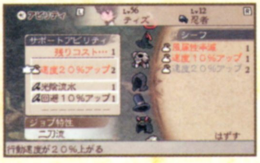
フレンド召喚用の行動を配信

➡戦闘中に「フレンド召喚」で「配信」を選択すればいい。

アビリンク

ともだちのジョブステータスを借りることができる！

アビリンクは「ともだちプロフィール」のみ使えるシステム。ともだちのジョブＬｖを自分のキャラクターにリンクさせ、ともだちの覚えたアビリティが使用可能になるんだ。



➡色の付いたものがともだちの能力だ。

アビリンクのシステム

- ◆アビリンクしたともだちのジョブＬｖを借りられる
- ◆自分よりともだちのジョブＬｖが高ければ、その分のアビリティを追加で使える
- ◆キャラクター１人につき、ともだち１人をアビリンクできる
- ◆攻撃コマンドアビリティの威力については、自分で習得したときよりやや下がる

アビリンクの手順

キャラクターの状態とともだちの状態を見てリンク相手を決めよう

アビリンクはキャラクターを選択後、リンクしたいプロフィールを選ぶだけ。ただし、選ぶ相手のジョブＬｖがリンクするキャラより低いものばかりだとメリットは少ない。なるべくそのキャラが成長していないジョブの得意なプロフィールと組みあわせよう。

⬅ジョブＬｖが低いジョブをフォローできるプロフィールを選ぶようにしよう。

❶ ともだちのプロフィールを取得する

❷「アビリンク」のコマンドを選択

メニュー画面のアビリンクコマンドを選択すると、まずリンクさせるキャラクターを選ぶ画面になる。

❸ アビリンクさせたいともだちを選択

次にアビリンクさせるプロフィールを選択。下画面にはそのプロフィールのジョブＬｖ状態が一覧で表示されるのでチェックしておく。

アビリンクはいつでも好きなときに自由にリンクのオン/オフができる！

アビリンクはセットのオンオフに制限がない。そのため、場面に応じて有効なジョブを育てたプロフィールにつけ替えるのが有効だ。たくさんプロフィールを集めると選択肢が広がるぞ。

⬆アビリンクを外したいときはリンク相手選択時に空き欄を選ぼう。

⬅リンク相手を変更するなら、別のプロフィールを選ぶだけでOK。

アビリンクを使ってみよう

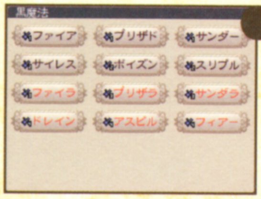
ジョブコマンドやサポートアビリティで自分の使えないアビリティを使える！

アビリンクの最大のだいご味は、リンクしたプロフィールが習得しているアビリティなら、そのときまだ習得していなくても使えることだ。戦いの選択肢が広がるし、自分だけでは苦戦する相手にも有利に戦える可能性が高くなる。ここでは、そんな有効活用の例について説明していくぞ。

戦闘でコマンドアビリティを使用

威力は落ちるが強力なアビリティを使う！

コマンドアビリティは主に攻撃で使うものが多く、アビリンクにおいては有効な属性の攻撃や、単純に威力の高い攻撃を自由に使えることがメリットになる。ただし、簡単に高いダメージが出ないよう、アビリンクで使えるようになったコマンドアビリティは少し威力が低めになっているので過信は禁物。



自分では使えないコマンドが出現！

←自分では習得していないアビリティも、アビリティのコマンドを選択したときに表示されて選択可能になっている。

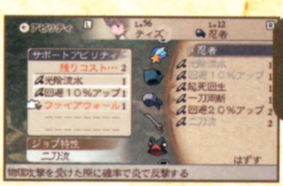
使用時の威力はちょっと控えめ

➡アビリンクで使用可能になったコマンドアビリティの威力は、本来の威力に比べてやや控えめになっている。

サポートアビリティで使用

便利なサポートアビリティで効果的にパワーアップ！

コマンドアビリティと同様に、サポートアビリティもアビリンクの相手が習得しているものはセット可能だ。ただしリンクを外すとセットしていたサポートアビリティも自動的に外れてしまうので別のプロフィールに変更する際は注意しよう。それ以外は、自分が習得したのと同様に使えるぞ。



⬆アビリンクで追加されたサポートアビリティも、文字の色がちがう。

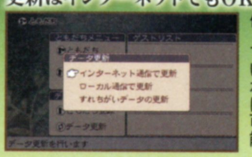
➡アビリティの発動はいつもどおり。自分がジョブＬｖを上げて習得したのとまったく変わりない効果を発揮。

アビリンクで追加されたアビリティでもサポートなら効果は変化なし！

ともだちの成長を反映させるために こまめにプロフィール更新をしよう！

「ともだちプロフィール」は、各種通信方法で改めて取得すると、最新のものに上書きされる。ともだちが成長すると、その分有利というわけだ。

更新はインターネットでもOK



←ともだちがインターネット通信を使っていれば可能。

育てるジョブを分担してみよう

←相談できる相手なら、育成するジョブをお互い別にすればムダなく育成できる。

フレンド召喚

プロフィールごとに１つずつ設定した行動をバトルで発動させるんだ！

ともだちやゲストを召喚して代わりに行動してもらえる！

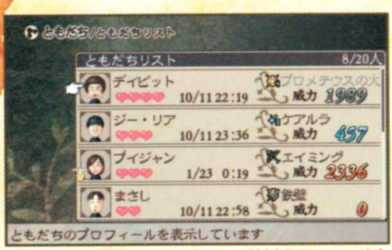
ともだち、ゲスト、どちらのプロフィールでも可能なシステムで、それぞれのプロフィールで設定されたフレンド召喚用の行動を、１回だけ召喚魔法のように使えるんだ。

←どんな行動をしてくれるかは、プロフィールの持ち主のセンス次第だ。

フレンド召喚の手順

1回のコマンド選択の代わりにフレンド召喚を選ぶだけ！

フレンド召喚はとっても簡単。戦闘中、コマンド選択時に「フレンド召喚」コマンドから「召喚」、呼び出すプロフィールを選ぶだけ。フレンド召喚自体は通常の行動と何も変わらないので、ブレイブで連続召喚も可能だ。

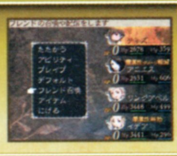


↑フレンド召喚でプロフィール選択時、すでに召喚したプロフィールはグレーの文字で表示される。

1 各種プロフィールを集める

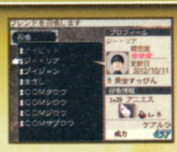
2 戦闘中「フレンド召喚」コマンドを選択

コマンドはゲーム中のフレンド召喚についての説明後に追加される。



3 召喚するプロフィール、技、対象を選択

召喚を選んだら、プロフィールリストから好みの行動を選ぼう。



4 召喚したプロフィールは召喚済みとなり召喚不可

一度召喚したプロフィールは、データ更新されるまで召喚できない。

フレンド召喚の条件

「配信」をしているプロフィールでないと召喚できないんだ

簡単便利なフレンド召喚だが、プロフィールの持ち主が「フレンド召喚」で「配信」コマンドを選択し、行動を設定していないと使うことができない。自分のプロフィールがほかの人の役に立つよう、行動を設定しておこう。

- ◆召喚できるのは　プロフィールを取得したともだち、ゲスト全員
- ◆使うと、召喚済みとなりプロフィール更新しない限り召喚できない（同じプロフィールでは１回しか召喚できない）
- ◆どのキャラクターでも使えるし、キャラクターごとの回数制限もない
- ◆召喚技として使えるのは、各プロフィールが配信登録した行動のみ
- ◆可能な行動はたたかう、各種アビリティ、必殺技、アイテムなど
- ◆「フレンド召喚の配信」をしているプロフィールのみ、召喚できる

親密度

ともだちのフレンド召喚なら召喚のたびに親密度が上がる！

「ともだちプロフィール」のフレンド召喚を使うと、プロフィールごとに親密度が上昇していく。ハートのマークで表された親密度は数が多いほど高いことを示すぞ。親密度が上がるとフレンド召喚による攻撃ダメージが上がるので、くり返し使うのが有効だ。

←ハートの数は0個から5個まで。多いほど強くなる。

最初はそれほどでもないダメージだが

親密度が上がればグッとアップする！

COMプレイヤーを活用しよう！

冒険家に話しかけるとCOMプレイヤーを紹介してもらえる！

冒険家に話しかけると「COMプレイヤー」を紹介してもらえることがある。これは普通の「ともだちプロフィール」としてアビリンクやフレンド召喚が使える「おたすけプロフィール」だ。ゲーム進行に合わせてデータも更新されるぞ。

COMプレイヤーとは

COMプレイヤーはゲーム内の「ともだち」だ。ゲーム進行に合わせて「ともだちプロフィール」も更新されるぞ。

←装備や能力も「ともだち」の進行で更新される。

←1章～4章で、章が始まってすぐのダンジョンにいる冒険家に話しかけるとCOMプレイヤーが紹介される。

➡COMプレイヤーはゲームを進めると最大で4人紹介される。それぞれキャラにアビリンクしておくといいぞ。

ノルエンデ村復興

ノルエンデ村復興総督のお仕事に励んでいれば、ありがたいご褒美が！

復興の目的

店から特別なアイテムを調達！

闇の大穴に飲み込まれ、ノルエンデ村は壊滅した。そこでティズはノルエンデ村復興総督として、村人を指揮してさまざまな建物を建設していく。復興が進むと村がにぎわい多大なメリットを受けられるぞ。

⬅⬆必殺技や必殺パーツの入手チャンスもある。冒険の大きな手助けとなってくれる！

復興画面の見かた

❶ 建物・障害物
作業対象として選択できる建物や障害物をアイコンで表示。

❷ 人口
作業可能な人数。すれちがい通信で最大999人まで増える。

❸ アイコン表示
建物と障害物のアイコンの表示・非表示を切りかえる。

❹ ズーム
表示されたマップのズームインとズームアウトを切りかえる。

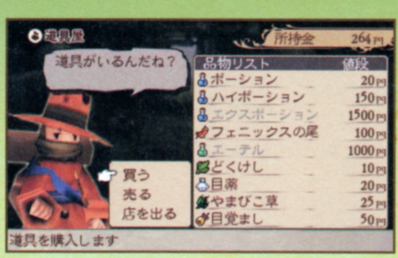
❺ すれちがい通信
すれちがい通信によって発生したデータを受信・更新する。

❻ キャンセル
復興画面を抜けてゲーム本編に戻る。Bボタンでも代用可能。

復興のメリット①

アイテム購入が可能に！

武具屋や攻撃アイテム屋などのアイテムは、タウンやダンジョンの冒険家から購入可能だ。

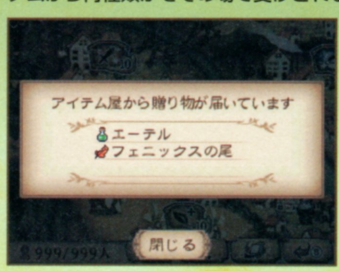


⬆ダンジョンで回復アイテムなどを補充できるのは便利。通常の店では売られていないレアモノも！

復興のメリット②

アイテムが贈与される！

アイテム屋、攻撃アイテム屋、調合アイテム屋を建設すると一定時間ごとに贈り物が届く。村を訪れたときに入手可能になっているアイテムから何種類かをその場で受けとれるのだ。



⬅もちろん代金は不要。復興を進めるだけでこんなにお得！

復興の流れ

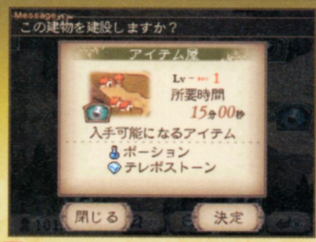
建物選択と人数配分がメインの役割！

あくまで総督の立場なので、プレイヤー自らが実作業に荷担することはない。人口をもとにそれぞれの建設作業に人数を割りふって、あとは所要時間が経過するのをじっくり待つ。それが基本の流れだ。建物は建設後も最大Ｌｖ10まで成長させることができ、入手可能アイテムのグレードが上がっていくぞ。

建物のLvアップをめざす！

建物・障害物を選択

建設したい建物を選ぶところからスタート。ただし、復興当初は北東部のアイテム屋と防具屋しか選べないぞ。木や大岩などの障害物を除去し、エリアを開拓することで建設できる建物が増えていくのだ。早いうちに開拓もすませておこう。



←入手可能なアイテムを事前に確認しておくといいぞ！

作業人数を設定

村の人口のうち、その建設作業に割りあてる人数を決める。建物ごとに所要時間が決まっていて、最初に表示されているのは１人で作業する場合の基本時間だ。人数を増やすほど早く作業が終わるようになり、最少で１分まで短縮できるぞ。

←複数の作業を同時に行えるため人数配分を熟慮しよう！

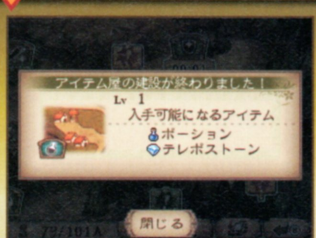
作業開始

作業中は建物に残り時間が表示されるので、マップを見わたして進行状況をつかんでおこう。たとえ復興画面を抜けても、作業はきちんと続行しているので安心だ。また、作業中も建物をタッチすれば人数を増減でき、所要時間を調整できる。

←進行状況によって配分を変更すれば効率よく進む！

作業終了

建設作業が終了すると報告があり、以後は設定されたアイテムが入荷される。冒険家から購入できたり、贈り物として店から受けとれるぞ。必殺技と必殺パーツはすぐに利用可能だ。あとは、さらに良質なアイテムを求めてＬｖを上げるのみ！



←多くの建物をバランスよく建設・成長させていこう！

ノルエンデ村マップ&建物一覧

建物	Lv	所要時間	入手可能アイテム
❶武器屋	1	1時間30分	包丁
	2	2時間30分	不如意棒
	3	3時間30分	鬼の金棒
	4	5時間	バステトクロウ
	5	8時間	賢者の杖
	6	12時間	天使の弓
	7	20時間	リュイヴの矛
	8	25時間	魔斧サクシーン
	9	30時間	陸奥守
	10	40時間	ナイトエンペラー
❷防具屋	1	30分	ブロンズアーマー
	2	1時間30分	ブリガンダイン
	3	3時間	レッドキャップ
	4	5時間	レインボードレス
	5	7時間	閃光魔帽
	6	9時間	祝福の盾
	7	12時間	血塗られた盾
	8	15時間	平家の小手
	9	20時間	平家の兜
	10	30時間	平家の鎧
❸アイテム屋	1	15分	ポーション、テレポストーン
	2	1時間	どくけし、目薬
	3	2時間	やまびこ草、フェニックスの尾
	4	3時間	目覚まし
	5	4時間	ハイポーション
	6	6時間	エーテル
	7	8時間	安息香
	8	10時間	万能薬
	9	15時間	エクスポーション
	10	25時間	エーテルターボ
❹アクセサリ屋	1	2時間	進取のバッヂ
	2	3時間	スマイリーバッヂ
	3	5時間	退魔の腕輪
	4	7時間	疾風のかんざし
	5	9時間	ノーマライザー
	6	15時間	真紅のムレータ
	7	25時間	アラームピアス
	8	30時間	召魔の腕輪
	9	35時間	金の卵
	10	45時間	グロウエッグ
❺攻撃アイテム屋	1	1時間	ボムの欠片
	2	2時間30分	南極の風
	3	4時間	ゼウスの怒り
	4	7時間	天狗の欠伸
	5	10時間	大地のドラム
	6	15時間	ボムの右腕
	7	20時間	北極の風
	8	30時間	神々の怒り
	9	40時間	天狗のくしゃみ
	10	50時間	大地のハンマー
❻調合アイテム屋	1	1時間	獣の肝
	2	2時間30分	硬い鱗、フロギストン
	3	3時間30分	虫の触角、六花晶
	4	5時間	魔物の繊維、妖精の羽根
	5	12時間	死霊の骨、稲妻の欠片
	6	20時間	砂のバラ
	7	25時間	ピカピカ虫
	8	30時間	ダークマター
	9	40時間	悪魔の尻尾
	10	65時間	竜の牙
❼必殺技屋	1	1時間	インフィニティ、グローリィバイン、ピアシングボルト
	2	2時間	ホライズン、マキシマムドロー、月光
	3	3時間	エアスブリッター、グランストライク、ブレイドストーム
	4	10時間	オーバーマスター、リデュースリブル
	5	20時間	夜半の月影、ルクス
	6	40時間	ラピッドファイア、沖つ白波
	7	60時間	メイルシュトロム、羅漢掌
	8	70時間	ホーリーウェポン、ディバインライト、クロスディバイド
	9	80時間	メギドフレイム、エンジェルラダー、轟天砲

建物	Lv	所要時間	入手可能アイテム
❼必殺技屋	10	99時間	ソニックウェーブ、ギガトンスイング、花の散るらむ
❽丘の必殺パーツ屋	1	2時間	火属性、火属性耐性強化、火属性耐性弱体
	2	3時間	水属性、水属性耐性強化、水属性耐性弱体
	3	5時間	雷属性、雷属性耐性強化、雷属性耐性弱体
	4	8時間	風属性、風属性耐性強化、風属性耐性弱体
	5	12時間	土属性、土属性耐性強化、土属性耐性弱体
	6	20時間	行動速度強化、行動速度弱体
	7	30時間	光属性、光属性耐性強化、光属性耐性弱体
	8	40時間	回避率強化、命中率弱体
	9	50時間	闇属性、闇属性耐性強化、闇属性耐性弱体
	10	70時間	死の宣告回復、死の宣告耐性強化、即死耐性強化
❾河の必殺パーツ屋	1	1時間	獣特効、毒回復、毒耐性強化
	2	2時間30分	植物特効、暗闇回復、暗闇耐性強化
	3	3時間30分	水棲特効、沈黙回復、沈黙耐性強化
	4	5時間	蟲特効、睡眠回復、睡眠耐性強化
	5	10時間	飛行特効、麻痺回復、麻痺耐性強化
	6	20時間	屍霊特効、恐怖回復、恐怖耐性強化
	7	30時間	悪魔特効、バーサク回復、バーサク耐性強化
	8	35時間	竜特効、ストップ回復、ストップ耐性強化
	9	45時間	クリティカル強化、混乱回復、混乱耐性強化
	10	60時間	戦闘不能回復、魅了回復、魅了耐性強化
❿谷の必殺パーツ屋	1	3時間	威力10%アップ、継続ターン+1
	2	5時間	魔法攻撃力強化、魔法攻撃力弱体
	3	7時間	威力20%アップ、継続ターン+2
	4	10時間	物理攻撃力強化、物理攻撃力弱体
	5	20時間	威力30%アップ、継続ターン+3
	6	25時間	魔法防御力強化、魔法防御力弱体
	7	30時間	威力40%アップ、継続ターン+4
	8	50時間	物理防御力強化、物理防御力弱体
	9	75時間	威力50%アップ、BP増加Lv1
	10	90時間	継続ターン+5、BP増加Lv2
⓫岬の必殺パーツ屋	1	1時間30分	HP回復Lv1、毒付加、毒耐性弱体
	2	3時間	MP回復Lv1、暗闇付加、暗闇耐性弱体
	3	5時間	HP回復Lv2、沈黙付加、沈黙耐性弱体
	4	10時間	MP回復Lv2、睡眠付加、睡眠耐性弱体
	5	18時間	HP回復Lv3、麻痺付加、麻痺耐性弱体
	6	25時間	MP回復Lv3、恐怖付加、恐怖耐性弱体
	7	30時間	HP回復Lv4、ストップ付加、ストップ耐性弱体
	8	40時間	MP回復Lv4、混乱付加、混乱耐性弱体
	9	50時間	HP回復Lv5、魅了付加、魅了耐性弱体
	10	70時間	MP回復Lv5、即死付加、即死耐性弱体
⓬蔓のさがる森	—	2時間	—
⓭太古の大岩	—	5時間	—
⓮黒水の滲み出た湿地	—	10時間	—
⓯千古不抜の大山魂	—	99時間	—
⓰崩れ落ちた吊り橋	—	30時間	—
⓱下流地帯	—	50時間	—

※Lv＝建物Lv　※所要時間＝1人の場合の作業時間

ストーリー攻略

Story

序章から4章にいたる、5章分の攻略をしていくぞ。登場するダンジョンマップはもちろん、街の情報、ボスとの戦いかたまでアドバイスしている。

ワールドマップ

カルディス地方 ▸▸▸P046

- カルディスラ王国
- ノルエンデ渓谷
- 南西の湖
- セントロ砦跡
- ロンターノ離宮

ナダラケス地方 ▸▸▸P058

- 砂と大時計の国ラクリーカ
- ナダラケス遺跡
- 大風車工区
- 風の神殿
- ユルヤナの森の仕立屋
- 祈祷衣の洞穴

フロウエル地方 ▸▸▸P072

- 瘴気の森
- 艶花の国フロウエル
- 東の森
- フロウエルの花園
- 水の神殿
- キレート山
- カレーダの森
- ダスク遺跡

エイゼン地方

- 沈みそうな国グランシップ
- 海岸の廃屋
- エイゼン大橋
- ハルトシルト
- グラープ砦

このワールドマップで各地の位置関係を把握しよう。フィールド出現敵も公開！

▶▶▶P088
ミスリル鉱山
シュタルクフォート
地底火山洞
火の神殿
動力機関室

エタルニア地方 ▶▶▶P110
エタルニア公国
エタルニア公国（回廊）
エタルニア公国軍総司令部
不死の塔
土の神殿
ホーリーピラー

主なフィールド出現敵

■カルディス地方
スライム ▶▶▶P189
ゴブリン ▶▶▶P167
ゾンビ ▶▶▶P184
グレートバット ▶▶▶P176
ラタトスク ▶▶▶P173
ウルフ ▶▶▶P172
オーク ▶▶▶P167
レイス ▶▶▶P184
エレキランタン ▶▶▶P190
オークリーダー ▶▶▶P168

■海・湖
ヴァルチャー ▶▶▶P176
デスフィッシュ ▶▶▶P177
グレートバット ▶▶▶P176
レイス ▶▶▶P184
イッカク ▶▶▶P178
ダイブイーグル ▶▶▶P177
マッドシャーク ▶▶▶P179
シーサーペント ▶▶▶P178
デスパイレーツ ▶▶▶P184

■ナダラケス地方
ベノムスネーク ▶▶▶P177
サンドワーム ▶▶▶P180
レイス ▶▶▶P184
バンサー ▶▶▶P173
ラタトスク ▶▶▶P173
ケットシー ▶▶▶P174
エレキランタン ▶▶▶P190

■ユルヤナ地方
アッパーケット ▶▶▶P174
ゾンビウルフ ▶▶▶P172
ブラッドバット ▶▶▶P176

■フロウエル地方
アルラウネ ▶▶▶P182
スコルピア ▶▶▶P181
ボイズンモス ▶▶▶P181
トレント ▶▶▶P183
マイコニド ▶▶▶P182
ソイルイーター ▶▶▶P180
バルトラ ▶▶▶P173
ゴースト ▶▶▶P185
インプ ▶▶▶P186
デスストーカー ▶▶▶P182

■エイゼン地方
デスストーカー ▶▶▶P182
ソイルイーター ▶▶▶P180
バルトラ ▶▶▶P173
ゴースト ▶▶▶P185
インプ ▶▶▶P186

■エタルニア地方
ソイルイーター ▶▶▶P180
バルトラ ▶▶▶P173
ゴースト ▶▶▶P185
インプ ▶▶▶P186
シルバーウルフ ▶▶▶P172
ファンガス ▶▶▶P183
マンドラゴラ ▶▶▶P182
トイフェル ▶▶▶P186
アークデーモン ▶▶▶P187
ダイダロス ▶▶▶P176
ギャストリク ▶▶▶P180
ハイブリッド ▶▶▶P175
リリス ▶▶▶P186
デスストーカー ▶▶▶P182

ストーリー攻略ページの見かた

道のりページ

① 道のりの目的

4人の旅路に関して、当初の目的などを紹介。

② ルクセンダルク全図

ルクセンダルクの全体図。枠で囲まれたエリアが、道のりの主な範囲ということになる。

③ 地方拡大図

その章で主に行動する地方の拡大図で、目的となる場所には丸数字を配置した。数字の順番は移動順となっているので、右の移動チャートと組みあわせて確認しよう。

④ 移動チャート

目的地の場所名を、訪れる順番でリスト化したチャートだ。丸数字は地方拡大図やルクセンダルク全図と対応しているので、どの辺へ向かえばいいかわからなくなった場合に参考にしよう。

街ページ

① 街名

その街の名前。ゲーム中で確認できる「Dの手帳」における表記を基準とした。

② 街の紹介

その街のことを簡単に解説している。

③ 地方マップ

その街がある地方のエリアマップ。街の場所を赤い●で表示している。

④ 全体図

その街の全体図。各施設はアイコンで場所を示してある。フィールドや、店内、部屋などにつながる場所については引き出して説明をしている。

⑤ ショップデータ

その街にある宿屋、武具屋、魔法屋、道具屋で売っている商品のリスト。

⑥ 入手アイテムリスト

調べることで手に入るアイテムのリストだ。

⑦ パーティチャット

その街で発生するパーティチャットのタイトルリスト。

⑧ チェックポイント

その街に初めて訪れた場合に、まずどうすればいいのかを簡単にアドバイスしてある。

ダンジョンページ

① ダンジョン名

ダンジョンの名前。ゲーム中で確認できる「Dの手帳」における表記を基準とした。

② ダンジョンの紹介

そのダンジョンのことを簡単に解説している。

③ 地方マップ

ダンジョンがある地方のエリアマップ。ダンジョンの入口を赤い●で表示している。

④ オススメジョブ&アビリティ

ダンジョンを探索するのに、オススメのジョブと、そのジョブに組みあわせるジョブコマンドまたはサポートアビリティ。キャラクター別になってはいるが、それぞれ入れ替えるなどしてもいいだろう。

⑤ ダンジョンマップ

ダンジョンのマップだ。マップに関係するアイコンは以下の通り。

A B	アルファベットはマップ同士のつながりを示す。別のマップの同じアルファベット同士がつながっているぞ。なお階段についても同じようにしてある。
❶ ❷	丸数字は仕掛けに関する表示だ。同じ数字が複数ある場合、スイッチとそれに反応する仕掛けの場所となっている。
	ボスや、強制的に戦闘が行われる場所。「Battle」で攻略アドバイスをしているぞ。
	帽子のマークは冒険家のいる場所。

⑥ 出現敵リスト

ダンジョン内に出現する敵の名前と、弱点、詳しいデータを掲載したデータページのページ数だ。

⑦ 入手アイテムリスト

ダンジョン内の宝箱から手に入るアイテムのリストだ。

⑧ パーティチャット

ダンジョン内で発生するパーティチャットのタイトルリスト。

⑨ バトル

ボスとの戦闘や強制的なバトルがある場合、その攻略アドバイスをしている。相手の弱点とデータを掲載したページ数も付記したので参考にしてほしい。また、ここでも有利に戦えるジョブと追加すべきアビリティを挙げているので、自分の育成状況と照らし合わせて使ってみよう。

⑩ 攻略のポイント

ダンジョンを攻略するにあたってのアドバイス。主に仕掛けのクリア方法や注意点を解説しているぞ。

⑪ 次の目的地へ

このダンジョンをクリアしたあとで、どう行動するべきか、その道筋を示してある。

序章 絶望の淵に立

カルディスラ王国

温暖な気候に恵まれた島国で、温和な王の治世により穏やかな暮らしぶりを見せる。だが最近はエタルニア公国の攻撃に悩まされている。

つもの

失われた故郷の前でティズは
アニエスという少女と出会い、
共に行動することとなる。
そこに集い始める選ばれし仲間たち。
クリスタルの導きによって
何かが始まろうとしている。

空挺騎士団

エタルニア公国により組織された飛空艇による行動を主とした軍隊。カルディスラ王国に派遣されたのは風の巫女捕縛司令を受けた第四師団。

アルジェント・ハインケル

空挺騎士団団長。騎士としての矜持や礼儀を持ちながら、作戦のためならそれを捨てることもいとわない冷徹な指揮官。

ホーリー・ホワイト

白魔道士として回復を得意としながら、根っからのドSっぷりとムラのある性格から優しさのカケラもなく部下を顎で使っている。

オミノス・クロウ

目的のためなら手段を選ばない残忍な性格で、周囲のことを考えないため敵だけでなく味方からも忌み嫌われている黒魔道士。

ベアリング・アウト

自分の肉体に自信を持ち、決着は肉弾戦でなければと考える典型的なファイター気質。そのため飛空艇の操舵も荒々しく仲間には不評。

序章におけるティズたちの道のり

カルディスラ王国を拠点にノルエンデ渓谷や南西の湖、ロンターノ離宮へ足を運んでいく。アニエス、リングアベル、イデアは序章で仲間に加わるぞ。

ルクセンダルク全図

カルディス地方

移動チャート

1. カルディスラ城下町
2. ノルエンデ渓谷
3. カルディスラ城下町
4. 南西の湖
5. カルディスラ城下町
6. セントロ砦跡
7. カルディスラ城下町
8. セントロ砦跡
9. ロンターノ離宮
10. カルディスラ城下町
11. 南西の湖

はじまりの国　カルディスラ

物語の始まりの地。有数の漁港であり、海洋貿易の中継地として栄えている。

←王宮にいる王様へは何度も会いに行くぞ。

ショップデータ

宿屋

1泊	無料

武具屋

ブロードソード	70pq
ロッド	60pq
杖	10pq
ダガー	50pq
バックラー	50pq
ブロンズヘルム	40pq
革の帽子	15pq
とんがり帽子	20pq
レザーアーマー	120pq
麻の服	20pq
拳法着	100pq
リネンキュラッサ	80pq
ブロンズの小手	40pq
ブロンズバングル	40pq

魔法屋

ケアル	200pq
ポイゾナ	200pq
ブラナ	200pq
ファイア	200pq
ブリザド	200pq
サンダー	200pq

道具屋

ポーション	20pq
フェニックスの尾	100pq
どくけし	10pq
目薬	20pq
やまびこ草	25pq
テレポストーン	100pq

入手アイテムリスト

- ロングソード
- 1000pq
- ラウンドシールド
- 50pq
- どくけし
- フェニックスの尾
- ポーション
- 100pq
- ポーション
- 目薬
- ハイパーリスト

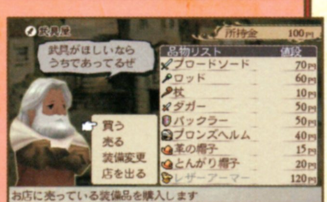
パーティチャット

- アニエスの真意
- ティズの道案内
- 2人のお上りさん
- 男の素性
- イデアの勘違い
- 親父さんの心遣い

Check! チェックポイント

フィールドへ踏みだすのは新たな武具を購入してから！

ティズの初期装備はダガーとリネンキュラッサのみ。手持ちの100pqを使ってさっそく補強しておこう。防御が大きく上がるバックラーがオススメだ。



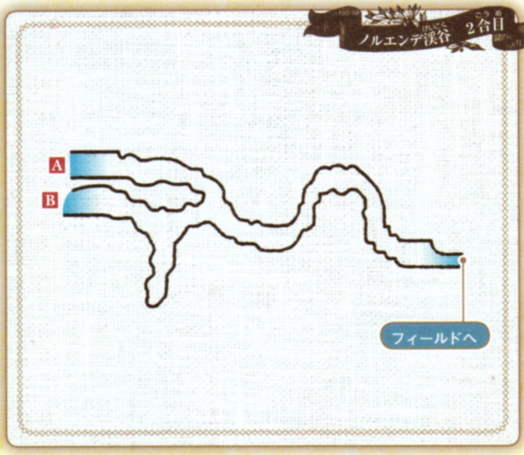
↑冒険から戻り、所持金に余裕が出たらアクセサリも身につけよう！

カルディス地方

ノルエンデ渓谷

ノルエンデ村への通過点にあたる小さな渓谷。ノルエンデ村を一望できる山頂への到達がここでの目標だ。

オススメジョブ&アビリティ							
ティズ	すっぴん	アニエス	すっぴん	リンアベル	—	イデア	—
	—		—		—		—



出現敵リスト

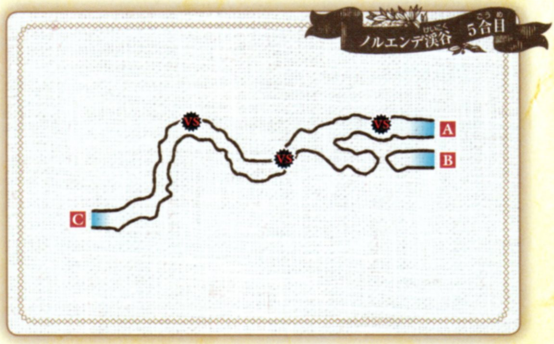
名前	弱点	データ
ゴブリン	—	P167
ソードゴブリン	雷	P167
ボウゴブリン	—	P167

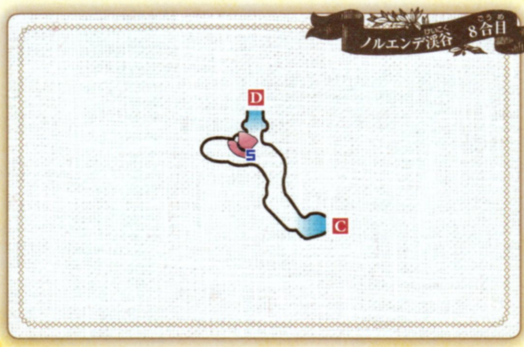
入手アイテムリスト

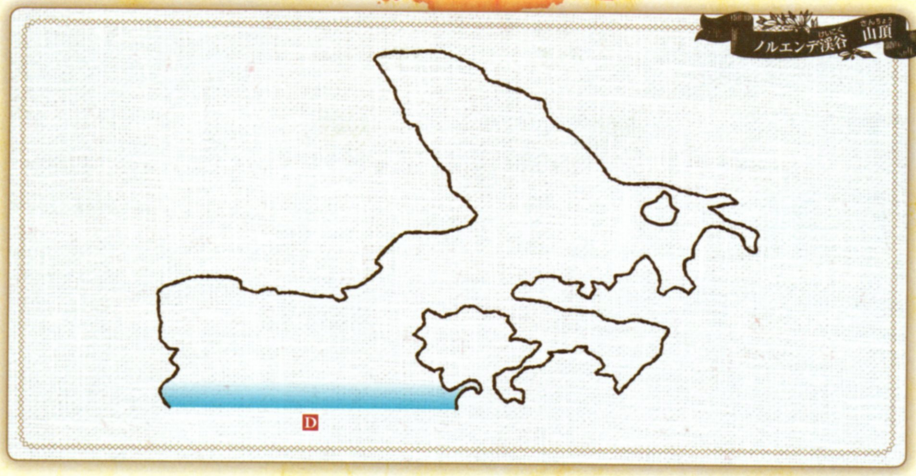
ポーション
200pg

パーティチャット

同じ行き先
「奇跡の人」
村の復興







Battle バトル

VS 空挺騎士団（3連戦）

空挺騎士団データ

	名前	弱点	データ
1戦目	空挺騎士団剣兵	雷	P168
2戦目	空挺騎士団剣兵	雷	P168
3戦目	空挺騎士団剣兵	雷	P168
	空挺騎士団弓兵	雷	P168

連続の弱者狙いに備えて HPに余裕をもたせる！

山頂からの帰り道に計3回戦う空挺騎士団の剣兵はHPの少ない対象を狙ってくる。HPが大きく減ったらデフォルトで身を固め、もう一方がポーションで回復しよう。

←3戦目は青矢を使う弓兵から倒すといいぞ。

オススメジョブ&アビリティ

		すっぴん		すっぴん
ティズ		—	アニエス	—
	リングアベル	—	イデア	—

Point 攻略のポイント

初のダンジョン探索を楽しみながらアイテムをきっちり回収！

2合目から5合目に続く道は2つある。南側の道を進むと山頂へは到達できないが、アイテムをすべて入手するためにも探索は必須だ。必ず足を運んでおこう。

←一目散に山頂へ進むより、戦闘も多く経験しておこう。

Next 次の目的地へ

公国軍が待ちうける南西の湖へ！

ノルエンデ村の実態を王様へ報告後、南西の湖へ向かうアニエスにティズが同行することになるぞ。

←自分とエアリーだけで公国軍に対抗しようとするアニエスにティズは…!?

南西の湖

公国軍が停泊している湖。湖に近づくとベアリングとホーリーのコンビが、いきなり戦いを仕掛けてくる！

カルディス地方

オススメジョブ&アビリティ	ティズ	すっぴん	アニエス	すっぴん	リングアベル	—	イデア	—
		—		—		—		—

Battle VS ベアリング & ホーリー

弱点 — データ P193

弱点 — データ P193

慎重に回復を重ねてベアリングの練気に対抗

モンクのベアリングはＢＰを前借りし、突然練気からの攻撃で大ダメージを与えてくる。いつ使われてもいいようにＨＰに余裕を持たせながら戦おう。また、白魔道士のホーリーはケアルやプロテスが得意だ。彼女を先に倒すと戦いやすくなるぞ。

←ホーリーがプロテスを使ったら、効果が解除されるまでデフォルト重視で攻撃用のＢＰを貯めておこう。

↑ベアリングが練気を使った次のターンは必ず行動不可になる。安心して攻めていける大チャンスだ！

↑ベアリングはＨＰが低下すると自爆で敵味方全体にダメージを与える。最後まで油断せずマメに回復を！

オススメジョブ&アビリティ	ティズ	すっぴん	アニエス	すっぴん	リングアベル	—	イデア	—
		—		—		—		—

Next ネクスト 次の目的地へ

新たな仲間を加えてセントロ砦跡へ！

王様への報告を終えると、公国軍の黒魔道士オミノスが街に火をつけてしまう。オミノスの後を追ってセントロ砦跡へ向かうぞ。

←ジョブチェンジが可能になり、リングアベルも新しく仲間に加入。戦力が大幅アップ！

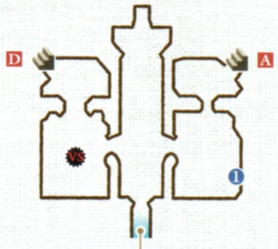
セントロ砦跡

オミノス率いる空挺騎士団が占拠する砦。オミノスのいる部屋は構造上３Ｆから回りこむ必要がある。

カルディス地方

オススメショプ&アビリティ	ティズ	モンク	アニエス	白魔道士	リンクアベル	モンク	イデア	—
		—		—		—		—

セントロ砦跡 1F



❶ レバー

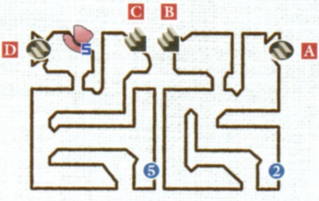
出現敵リスト

名前	弱点	データ
オーク	火	P167
オークリーダー	火	P168
ケットシー	氷	P174

入手アイテムリスト

- 銀縁メガネ
- ポーション
- メイジマッシャー
- フェニックスの尾
- やまびこ草
- 目覚まし
- アイアンナックル

セントロ砦跡 2F



❷ レバー
❺ レバー

Point 攻略のポイント

レバー操作ですべての扉を開けてオミノスのもとへ！

各階のフロアはいくつもの扉で仕切られている。扉を調べても開かないが、オミノスの部屋以外は同じフロアにあるレバーを操作すれば開くぞ。

➡砦に出現するオークリーダーは毒突きをよく使う。ポイゾナやどくけしを用意しておくと安心だ。

⬅１つのレバーで開けられる扉は１つ。どの扉が開いたかはレバー操作後にその場で確認できるぞ。

セントロ砦跡 3F

パーティチャット

呼び方
裏切り者なのに

❸ レバー
❹ レバー

Battle VS オミノス

弱点 ― データ P193

ファイアの全体化には ケアルの全体化を！

オミノスは得意のファイアを多用し、単体攻撃と全体攻撃を使いわける。全体攻撃を受けたらすぐにケアルを味方全体にかけてフォローしよう。

⬅⬇スリプルやポイズンも使う。全体のポイズンを受けたら1ターンで全員を回復！

オススメジョブ&アビリティ							
ティズ	モンク	アニエス	白魔道士	リンデベル	モンク	イデア	すっぴん
	魔防10％アップ		魔防10％アップ		魔防10％アップ		―

Point 攻略のポイント

見えない場所にも 進める通路があるかも…!?

一見壁に見える場所も、通路が隠されている場合がある。その先には宝箱があることも多いので「だうじんぐ」を頼りに探してみるといいぞ。

⬆上画面では通路に見えない部分に、進んでいける場合がある。

Next 次の目的地へ

セントロ砦跡を抜けて いざ空挺騎士団本拠地へ！

空挺騎士団のハインケルにさらわれた王様を救いに、本拠地ロンターノ離宮へ乗りこむぞ。

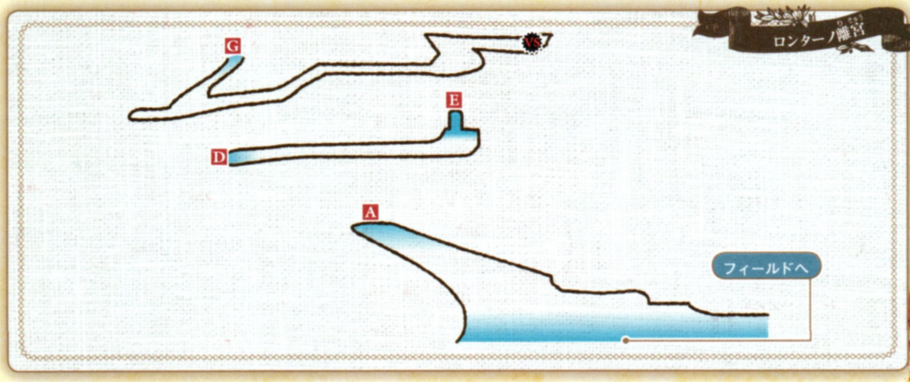
⬅オミノス戦で共闘したイデアが同行してくれる。パーティがにぎやかに！

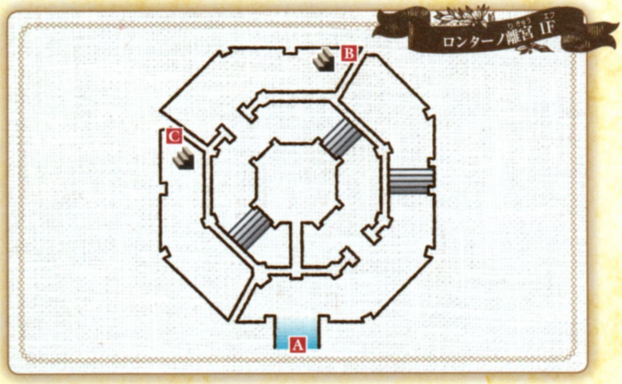
ロンターノ離宮

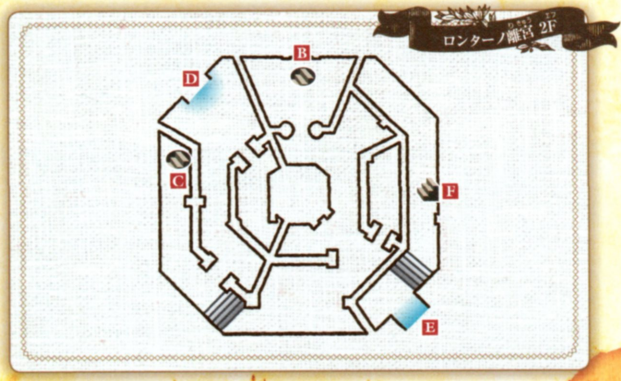
空挺騎士団団長ハインケルが待ちうける離宮。塔の外へ出て回りこみながらフロアを隅々まで探索しよう。

カルディス地方

オススメジョブ&アビリティ								
ティズ	モンク だうじんぐ	アニエス	白魔道士 魔防10％アップ	リンクアベル	黒魔道士 魔防10％アップ	イデア	モンク 魔防10％アップ	







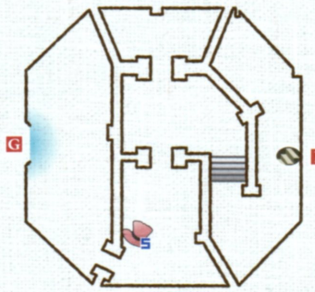
出現敵リスト

名前	弱点	データ
ラタトスク	風 闇	P173
バンサー	火	P173
ケットシー	水	P174
ウルフ	火	P172
空挺騎士団剣兵	雷	P168
空挺騎士団槍兵	雷	P168
空挺騎士団弓兵	雷	P168

入手アイテムリスト

- エーテル
- どくけし
- スピア
- ポーション
- 400pq
- ホワイトケープ
- フェニックスの尾
- ？？？

ロンターノ離宮 3F



パーティチャット

アニエスのショック

イデアの怒り

Point 攻略のポイント

ハインケルとの対決前に空挺騎士団兵戦で肩慣らし！

3Fにいるハインケルのもとへ到達すると、まずは空挺騎士団兵との戦闘に突入。そこで勝利後に飛空艇ドックまで追いかけ、勝負を挑むのだ。

←空挺騎士団兵はいずれも雷に弱い！

Battle VS ハインケル & 空挺騎士団弓兵×2

ハインケル 弱点 雷 データ P193

空挺騎士団弓兵×2 弱点 雷 データ P168

鉄壁の防御を魔法攻撃で切りくずす！

鉄壁で防御力をアップされると物理攻撃が通じにくくなってしまう。弱点でもあるサンダーを連発し、効率よくダメージを与えていこう。

←⬇魔法攻撃ならハインケルのかばうを無効化できる。空挺騎士団弓兵から先に倒そう。

オススメジョブ&アビリティ	ティズ	アニエス	リンクアビル	イデア
	モンク	白魔道士	黒魔道士	黒魔道士
	—	—	—	—

Next 次の目的地へ

飛空艇に乗って本格的な大冒険を開始

救出した王様を王宮へ届けると、公国軍から奪った飛空艇の使用許可がもらえるぞ。さっそく飛空艇のある南西の湖へ向かおう！

←めざすは南東のラクリーカ。カルディスラ地方を出て世界に旅立つときがやってきた！

エアリーのジョブ&アビリティ活用コラム その1

基本ジョブがそろったことだし、計画的な育成を考えて！

5種類のジョブをまずはここまで育てよう！

使い勝手のいいアビリティを習得

ここで挙げたアビリティを今のうちに習得しておくと、ジョブチェンジ後もセットして効果的に活用できるぞ。Lv2～3を目標に全ジョブを育てておこう。

⬆大器晩成のすっぴんは、だうじんぐ習得後は育成を後回しに！

各ジョブの育成目安			
すっぴん	Lv3	だうじんぐ	所持金や店の品揃えが少ない序盤は、アイテムの拾いのこしがなければ大きく有利だ。
モンク	Lv3	内丹	状態異常を自分で回復すればすばやく体勢を立てなおせる。白魔道士のMPも節約！
白魔道士	Lv2	魔防10%アップ	回復役である白魔道士は生存が何より大切。受けるダメージを少しでも減らしておこう。
黒魔道士	Lv3	黒魔法Lv2	黒魔道士は使える魔法が増える黒魔法Lv2まで育成しよう。ボス戦以外で役立つぞ。
ナイト	Lv2	両手持ち	盾を装備できない反面、アタッカーとしての性能が急上昇。終盤まで役立つアビリティだ。

5種類のジョブを組みあわせて活用！

ジョブコマンドは相性がカギ！

ジョブコマンドのセットを視野に入れ、幅広い戦況に対応できるパーティ編成を紹介。いよいよ始まる本格的な大冒険、攻守両面でのバランスがポイントだ。

⬆相性のいいジョブコマンドを組みあわせれば戦術に応用がきく！

オススメのジョブ+ジョブコマンド

モンク+すっぴん技（すっぴん）

モンクは生粋のアタッカーだが、てあてで回復もできて立ちまわりに幅が出るぞ。

白魔道士+騎士道（ナイト）

回復以外のターンやピンチ時に鉄壁を使っておけば、生存率がはね上がるぞ。

黒魔道士+白魔法（白魔道士）

白魔道士だけで回復が追いつかないときは、攻撃の手を止めてフォローに回ろう。

ナイト+体術（モンク）

両手持ちを習得したナイトが練気に成功すれば、さらなる大ダメージが確定！

1章 待つだけなら犬

砂と大時計の国ラクリーカ

国土の大半が砂漠で一年中暑い。砂漠に吹く風を使った風車によって動力を得ていたが、風が止んだ今は動力を得られず困っている。

でもできる

空挺騎士団を退け、自由に動かせる飛空艇を手に入れたティズたち。アニエスの行おうとする「クリスタルの解放」のために、風の神殿が近くにあるラクリーカへと向かうのだった。

マヌマット・ポリトリィ商会

国王マヌマット自らが悪徳商人や用心棒などとつながって、クリスタルへの信仰心を失墜させようと画策する秘密組織。

マルメ・コンダ・マヌマット8世

ラクリーカ現国王で、アンチクリスタリズムに傾倒している。自分よりも民心を得ている巫女に嫉妬し、その地位の失墜を画策した。

イクマ・ナジット

商会に雇われている剣士で、用件に見合った額を用意すればどんなことでも請け負う守銭奴。見合わぬ仕事はすぐに辞めるドライな性格。

ジャッカル

幼くして両親と生き別れ、孤児として生きてきたため本名は不明。盗賊団の長として「奪う」ことに執着し、ポリトリィと手を組んでいる。

ニコソギィ・ポリトリィ

ラクリーカで国王から氷の専売権を得て不当に荒稼ぎをしている商人。そのやり口は非道で悪質、金のためなら手段を選ばない。

1章におけるティズたちの道のり

飛空艇を手に入れたティズたちは、カルディスラの東南にある熱砂の地、ナダラケス地方にたどり着く。まずは砂と大時計の国、ラクリーカへ向かおう。

ルクセンダルク全図

ユルヤナ地方

ナダラケス地方

移動チャート

1 ラクリーカの街

SUB EVENT サブイベント

1 ナダラケス遺跡

2 風の神殿

3 ユルヤナの森の仕立屋

4 祈祷衣の洞穴

5 ユルヤナの森の仕立屋

6 風の神殿

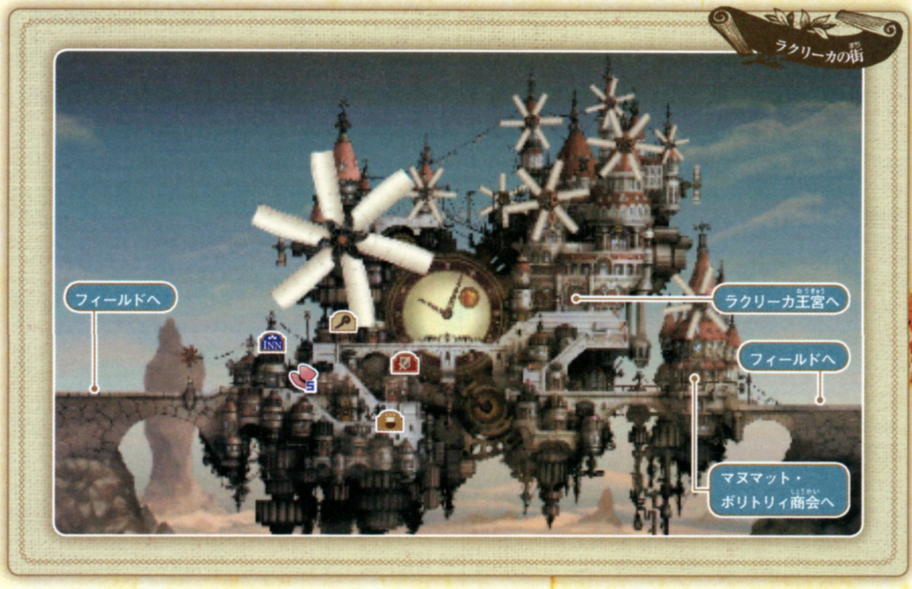
SUB EVENT サブイベント

2 大風車工区

ラクリーカの街

ルクセンダルクの東方に位置する国で、国土の大半が広大な砂漠に覆われている。

←街の中央にある大時計と、巨大な歯車が特徴。



ショップデータ

宿屋

1泊	20pq

武具屋

ロングソード	500pq
メイス	300pq
樫の棒	250pq
ククリ	350pq
アイアンナックル	280pq
ラウンドシールド	300pq
アイアンヘルム	200pq
三角帽子	150pq
羽根付き帽子	100pq
アイアンアーマー	500pq
シルクのローブ	350pq
銅の胸当て	400pq
ガントレット	100pq
アイアンバングル	75pq
星のペンダント	500pq
銀縁メガネ	500pq

魔法屋

プロテス	400pq
シェル	400pq
エアロ	400pq
サイレス	400pq
ポイズン	400pq
スリプル	400pq
スロウ	200pq
リジェネ	200pq
クエイク	200pq

道具屋

ポーション	20pq
ハイポーション	150pq
フェニックスの尾	100pq
どくけし	10pq
目薬	20pq
やまびこ草	25pq
テレポストーン	100pq

入手アイテムリスト

- エーテル
- ハイポーション
- フェニックスの尾
- 金の砂時計
- テレポストーン

パーティチャット

- 砂と大時計の国　ラクリーカ
- アニエスの悔しさ吐露
- 神殿ってなあに？
- 宰相の好意
- 風が戻る

Check! チェックポイント

風の神殿へ向かう前に装備を整えよう

ナダラケス地方の敵は強力なので、風の神殿へ向かう前に装備を整えておきたい。特に武具と防具は、性能のいいものに替えておかないと苦戦するぞ。

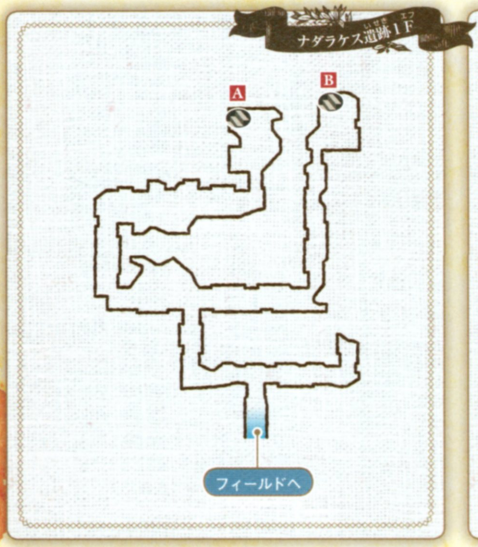
SUB EVENT サブイベント

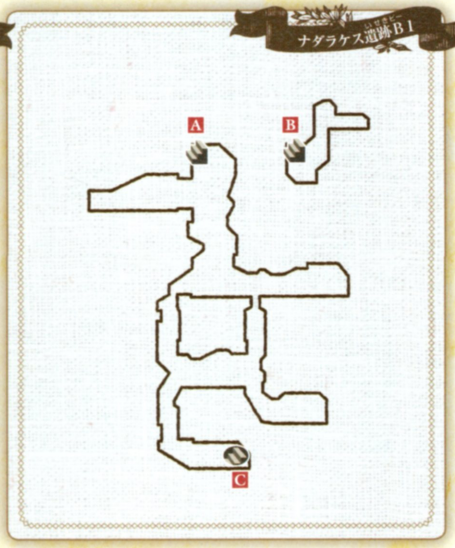
発生時期：ラクリーカに到着し、マヌマットの演説を聞いた後

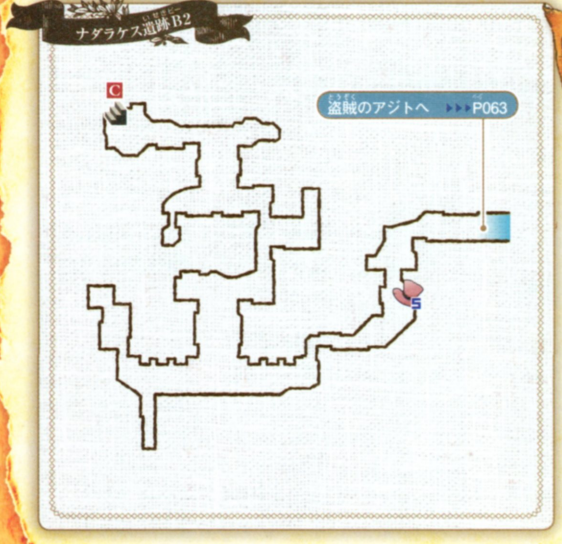
ナダラケス遺跡

ラクリーカの西方に位置する遺跡。近頃は、ラクリーカの周辺を騒がせる盗賊たちのアジトになっている。

オススメジョブ&アビリティ							
テイズ	モンク	アニエス	白魔道士	リングベル	黒魔道士	イデア	ナイト
	HP10％アップ		魔防10％アップ		だうじんぐ		両手持ち







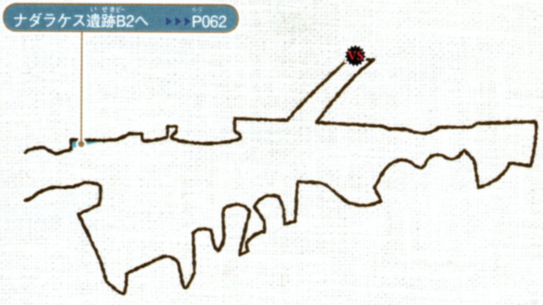
Point 攻略のポイント

壁の像から吹きだすガスを避けながら進もう

遺跡内には、壁の像から暗闇ガスが吹きだす場所がある。暗闇ガスを受けると全員が暗闇状態になってしまうので、像を避けて進もう。

←すばやく移動すれば、回避できるぞ。

盗賊のアジト



出現敵リスト

名前	弱点	データ
サンドワーム	氷	P180
アッパーケット	氷	P174
ベノムスネーク	氷	P177

入手アイテムリスト

- 1pq
- 1500pq
- やまびこ草
- 星のペンダント
- 洗濯ばさみ
- エーテル
- 盗賊の小手
- 鉄の弓
- ???
- 盗賊のナイフ

Battle VS ナジット(1) & ジャッカル

ナジット 弱点：— データ P194
ジャッカル 弱点：— データ P194

プロテスで防御力を上げながら戦おう

ナジットとジャッカルは攻撃力が高いが、プロテスで防御力を上げれば安心。ナジットはHPが減ると立ちさるので、優先的に攻めよう。

⬅⬇ブレイブを活用し、ケアルやプロテスを連続で使うといい。

オススメジョブ&アビリティ	ティズ	アニエス	リングアベル	イデア
	モンク	白魔道士	黒魔道士	ナイト
	HP 10％アップ	魔防10％アップ	てあて	両手持ち

Battle VS ナジット(2) & ボリトリィ会長

ナジット 弱点：— データ P194
ボリトリィ会長 弱点：— データ P194

デフォルトのタイミングを見切ろう

ジャッカル戦後、ラクリーカに戻ってきてマヌマット・ボリトリィ商会へ行くと、今度はナジット&ボリトリィと戦闘になる。必ず回復、セーブしてから向かうこと。ボリトリィはテイクオーバーを使う前に必ずデフォルトする。ここで回復しておき、テイクオーバーを使うターンにこちらも集中攻撃だ。なおナジットは今回も途中で撤退する。

⬅テイクオーバーは威力は高いが、確実に反撃できるタイミングだ。

➡テイクオーバーは防御無視のダメージなので守るのは損になる。

オススメジョブ&アビリティ	ティズ	アニエス	リングアベル	イデア
	モンク	白魔道士	黒魔道士	ナイト
	HP 10％アップ	速度10％アップ	てあて	両手持ち

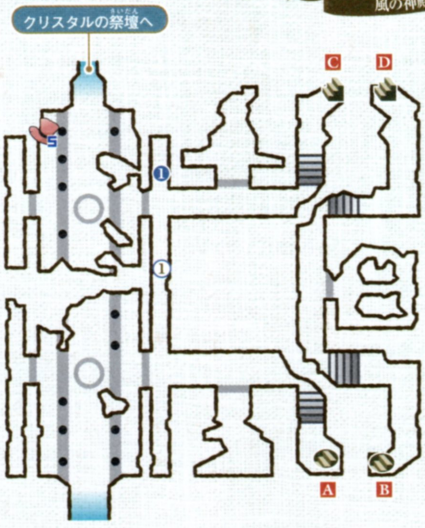
風の神殿

ナダラケス砂漠の南方にそびえる、らせん状の尖塔。
中の祭壇には、風を司るクリスタルが祀られている。

ナダラケス地方

オススメジョブ&アビリティ	ティズ	モンク	アニエス	白魔道士	リングアベル	黒魔道士	イデア	ナイト
		HP 10％アップ		速度10％アップ		だうじんぐ		両手持ち

風の神殿1F



❶ スイッチ
① 扉

出現敵リスト

名前	弱点	データ
エアロランタン	火	P190
ガーゴイル	風	P191
ゴーレム	水	P191

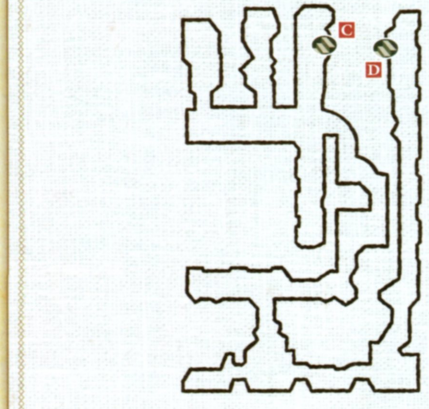
入手アイテムリスト

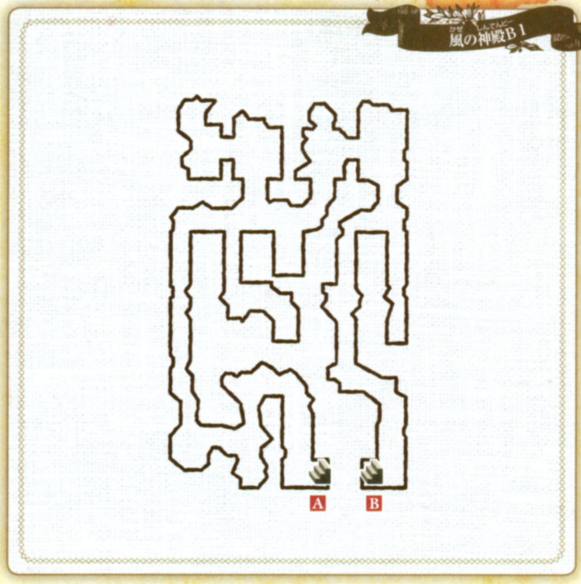
- 風の護符
- 万能薬
- ハイポーション
- エーテルターボ
- エーテル
- ミスリルロッド
- ミスリルダガー
- 安らぎの指輪

パーティチャット

- 巫女と修道女の正しい生活
- 論より証拠

風の神殿2F





Point 攻略のポイント

クリスタルの祭壇をめざそう！

クリスタルの祭壇は１Ｆの奥にあるが、倒れた柱や壁が邪魔をして進めない。一度Ｂ１に降りてから２Ｆまで上がり、Ⓒの階段を使って１Ｆに降りると祭壇へ進めるようになるぞ。

←宝箱を回収しながら、祭壇をめざして進もう。

Point 攻略のポイント

祈祷衣を見つけだすのだ！

クリスタル解放の儀式を行うには、祈祷衣が必要らしい。祈祷衣は１Ｆの宝物庫にあるので、一度クリスタルの祭壇を出て１Ｆに戻り、マップ上部にある宝物庫をめざそう。

←宝物庫の中を探すと、祈祷衣が手に入るぞ。

Next 次の目的地へ

祈祷衣を求めてユルヤナの森へ

宝物庫で手に入れた祈祷衣は、ボロボロになっていて使えないようだ。祈祷衣を作れるという人物に会うため、ユルヤナの森へ急ごう。

←ユルヤナの森の仕立屋に住む老師ならば、祈祷衣を作れるらしいぞ。

ユルヤナの森の仕立屋

ナダラケス地方

ラクリーカ北東の森にたたずむ、小さな家。祈祷衣を作れる老師が住んでいる。

←歴代の風巫女に、祈祷衣を作っていた人物だ。

ショップデータ

武具屋

ミスリルソード	1000Pg
ミスリルアクス	1200Pg
ミスリルスピア	900Pg
ミスリルロッド	750Pg
ミスリルの杖	600Pg
ミスリルダガー	700Pg
ミスリルの弓	850Pg
ミスリルナックル	500Pg
ミスリルシールド	600Pg
ミスリルヘルム	400Pg
ねこみみフード	222Pg
タイガーマスク	250Pg
ミスリルアーマー	1000Pg
ゴロネコスーツ	700Pg
ミスリルプレート	850Pg
ミスリルの小手	200Pg
ミスリルバングル	150Pg
シェルビタ	300Pg
ホワイトケープ	1000Pg
洗濯ばさみ	100Pg

魔法屋

ケアル	200Pg
ポイゾナ	200Pg
ブラナ	200Pg
ファイア	200Pg
ブリザド	200Pg
サンダー	200Pg

道具屋

ポーション	20Pg
ハイポーション	150Pg
フェニックスの尾	100Pg
エーテル	1000Pg
どくけし	10Pg
目薬	20Pg
やまびこ草	25Pg
目覚まし	50Pg
テレポストーン	100Pg

※宿泊は無料

入手アイテムリスト

安らぎの指輪
南極の風

パーティチャット

甘いもの苦手
リングアベルの事情聴取

Check! チェックポイント

強力な装備品が数多く売られているぞ

仕立屋の外にいるキツネに話しかけると、アイテムを購入できる。祈祷衣の洞穴に向かう前に装備を整えよう。

←ミスリルを使った武具や防具は強力だ。

祈祷衣の洞穴

ユルヤナの森の仕立屋から南西に位置する洞窟。クリスタル解放の儀式に必要な祈祷衣の素材が手に入る。

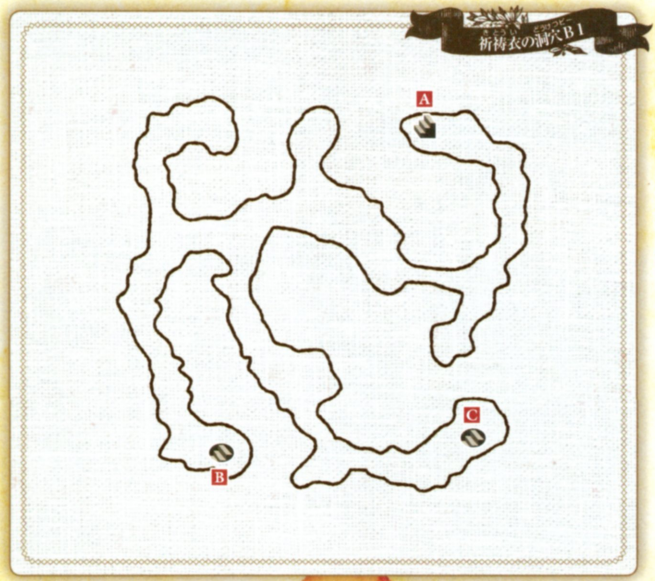
オススメジョブ&アビリティ	ティズ	モンク	アニエス	白魔道士	リンクアペル	黒魔道士	イデア	ナイト
		HP10%アップ		速度10%アップ		だうじんぐ		両手持ち

出現敵リスト

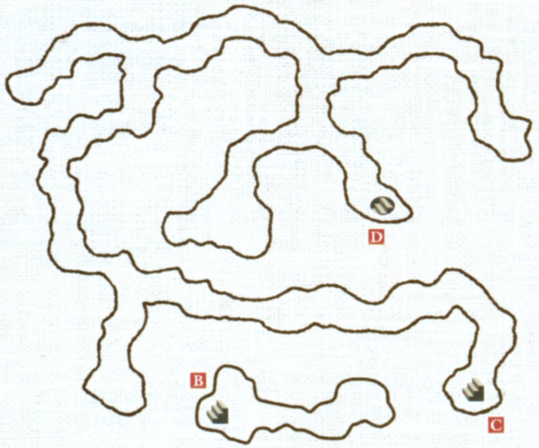
名前	弱点	データ
ダークランタン	光	P191
グレートモス	風	P181
ゾンビウルフ	火 光	P172
ブラッドバット	風	P176

入手アイテムリスト

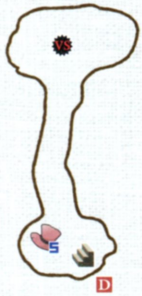
- 500pg
- 1000pg
- ハイポーション
- フェニックスの尾
- 万能薬
- シェルピタ
- やまびこ草
- エーテル
- テレポストーン
- ？？？



祈祷衣の洞穴B2



祈祷衣の洞穴B3



Battle VS ドラゴン

弱点 氷　データ P188

ブリザドで弱点を攻めよう

ドラゴンは、弱肉強食でHPの低いキャラクターに攻撃してくる。プロテスとデフォルトを使って防ごう。水に弱いので、ブリザドが有効だぞ。

←⬇なぎ払いで、全員がダメージを受ける。ケアルを全体に使い、こまめに回復しよう。

オススメジョブ&アビリティ							
テイズ	モンク	アニエス	白魔道士	リンアベル	黒魔道士	イデア	ナイト
	HP10％アップ		速度10％アップ		てあて		両手持ち

Next 次の目的地へ

祈りの虹糸を仕立屋に持っていこう

ドラゴンを倒して祈りの虹糸を手に入れたら、ユルヤナの森の仕立屋に戻ろう。老師に祈りの虹糸を渡すと祈祷衣を入手でき、風の神殿の祭壇で儀式ができるようになるぞ。

⬆ドラゴンを倒したあとも、洞穴内部には敵が出現する。テレポストーンで脱出しよう。

⬇老師に祈りの虹糸を渡すと、一晩で祈祷衣を作ってくれる。これで儀式が行えるぞ。

風の神殿

クリスタル解放の儀式に必要となる、祈祷衣を手に入れた一行。風のクリスタルがある祭壇へと向かおう。

ナダラケス地方

オススメジョブ&アビリティ	ティズ	アニエス	リングアベル	イデア
	モンク	白魔道士	黒魔道士	ナイト
	HP10%アップ	速度10%アップ	てあて	両手持ち

Point 攻略のポイント

クリスタルの祭壇へ向かうのだ！

風の神殿に入ったら、風のクリスタルの祭壇がある1Fの奥へ進む。神殿内部には敵が出現するので、しっかり装備を整えてから向かおう。

➡ボス戦に備えて、ここでレベルアップをしておくのもオススメだ。

←宝物庫付近の扉を開いている場合は、すぐに祭壇へ移動できる。

Battle VS オルトロス(R) オルトロス(L)

オルトロス(R) 弱点属性：氷 データ P198

オルトロス(L) 弱点属性：火 データ P199

2つの頭の弱点属性で攻めよう

オルトロスには2つの頭があり、それぞれ弱点が異なる。ファイアとブリザドを併用して攻めよう。攻撃力が高いので、プロテスも必須だぞ。

←↓ブレイザードは全体攻撃。ケアルでこまめに回復しつつ、黒魔法で弱点を攻めていこう。

オススメジョブ&アビリティ	ティズ	アニエス	リングアベル	イデア
	モンク	白魔道士	黒魔道士	ナイト
	HP10%アップ	速度10%アップ	てあて	両手持ち

Point 攻略のポイント

ボタン連打でクリスタルを解放！

オルトロスを倒すと、クリスタル解放の儀式が始まる。Xボタンを連打して、祈祷を捧げよう。祈祷が届くと、風のクリスタルが解放されるぞ。

⬆エアリーが止めるまで、Xボタンを連打し続ければOKだ。

Next 次の目的地へ

風を取りもどしたラクリーカに戻ろう

風のクリスタルを解放したら、ラクリーカに戻ろう。風が吹き、風車が回りだすぞ。

←ラクリーカを支えてきた風車がよみがえり、人々に活気が戻ってきたようだ。

SUB EVENT サブイベント

発生時期：風のクリスタル解放後、及びポリトリィ撃破後

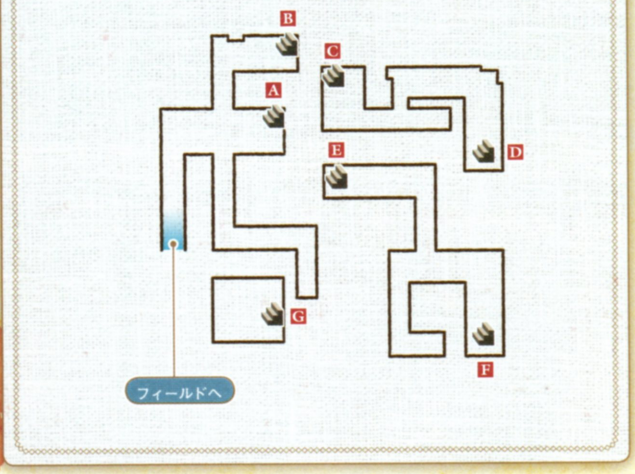
大風車工区

ラクリーカの街の西側にある巨大な風車塔。発生時期と条件を満たしたあと、夜になると中へ侵入できる。

ナダラケス地方

オススメジョブ&アビリティ	ティズ	モンク	アニエス	白魔道士	リンダアベル	黒魔道士	イデア	ナイト
		HP10％アップ		速度10％アップ		だうじんぐ		両手持ち

大風車工区2F



出現敵リスト

名前	弱点	データ
商会剣兵	雷	P169
商会拳闘兵	—	P169
商会魔道兵	—	P169
アッパーケット	水	P174

入手アイテムリスト

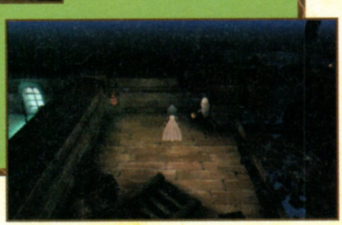
- 万能薬
- エクスポーション
- ハイポーション
- エーテル
- フェニックスの尾
- アース棒
- サミングクロウ
- ???

Point 攻略のポイント

2か所にあるレバーを動かそう！

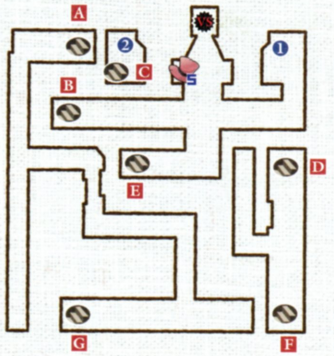
工区内は階段が多く、非常に複雑な造りになっている。マヌマットたちが待つ王宮への道は3Fの上部にあるが、先に進むための扉を開くには、左右2か所にあるレバーを倒さなくてはならないぞ。マップで階段のつながりをチェックしながら進もう。

←3Fの大きな扉を開けば、ラクリーカ王宮の上に出ることができる。まずは、フロア内のレバーを探すのだ。



➡レバーは、扉の左右に2つある。左側のレバーへ行くには、Cの階段を使う必要があるぞ。

大風車工区3F

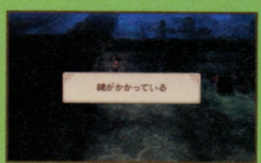


❶レバー ❷レバー

Point 攻略のポイント

工区内には多くの宝箱があるぞ

工区内は宝箱の数が非常に多く、多数のアイテムを手に入れられる。回り道になる箇所もあるが、貴重なアイテムもあるのでぜひ回収しよう。



←中には、カギが必要な宝箱もある

Point 攻略のポイント

大風車工区を抜けた先はラクリーカの時計部分!?

大風車工区を抜けると再びラクリーカに戻るのだが、そこは通常フィールドから入った場合には行けない部分。時計の中央付近を通過するこの通路を先へ進むと、ラクリーカ王宮の2Fへと入りこむことができるのだ。王宮に忍びこむとそこでは…?

←街中よりも高い場所にあるこの通路は、風車同士をつなぐ吊り橋を渡って右側へと進んでいこう。

➡王宮の2Fへ入れたら、大きな時計の裏側を通り右側のテラスへと進むとイベントが始まる。

Battle バトル VS

ナジット（3） 弱点 — データ P193

マヌマット 弱点 — データ P195

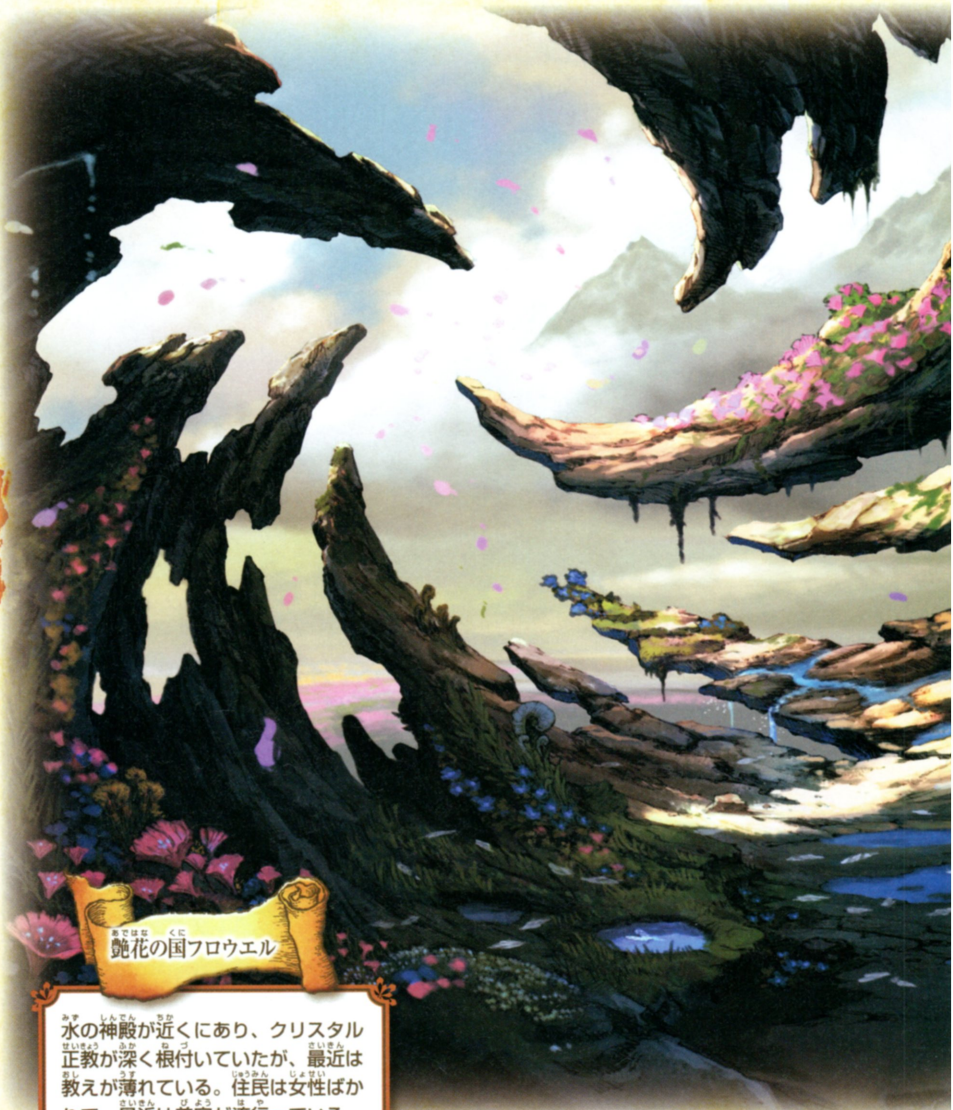
HPの低いマヌマットから倒そう

マヌマットは、ストップでこちらの動きを止めたり、ベールガで回避率を上げる難敵。HPが低いので、必殺技などで先に倒してしまおう。

←↓ブレイブで攻撃回数を上げて、集中攻撃をするのもいい。

オススメジョブ&アビリティ							
ティズ	モンク	アニエス	白魔道士	リンクアビル	黒魔道士	イデア	ナイト
	HP10%アップ		速度10%アップ		てあて		両手持ち

2章 ある日、青空を



艶花の国フロウエル

水の神殿が近くにあり、クリスタル正教が深く根付いていたが、最近は教えが薄れている。住民は女性ばかりで、最近は美容が流行っている。

ながめて

風のクリスタル解放に成功したアニエスと一行は、ほかのクリスタルの解放をめざし旅立つことになった。めざすは水のクリスタル。しかし、その道のりは厳しいものとなっていた。

ブラッドローズ特務隊

フロウエルにアンチクリスタリズムを浸透させるため派遣された公国の部隊。美しくなれるという商品に薬品や毒を含ませ精神を狂わせていた。

フィオーレ・ディローザ

周到な作戦を練るブラッドローズの隊長。出世が第一で、出世のためなら仲間を利用することもいとわない。そのため真面目な部下が苦手。

アルテミア・ヴィーナス

ヴィーナス三姉妹の末っ子で弓の名手。長姉エインフェリアを崇拝しており、任務もエインフェリアのためにこなしているような部分がある。

メフィリア・ヴィーナス

ヴィーナス三姉妹の次女で、美しいものが醜く壊れることに喜びを抱く。精神世界への傾倒が著しく、人には見えぬものも見えたりするようだ。

エインフェリア・ヴィーナス

ヴィーナス三姉妹の長女。アンチクリスタリズムの理念に心酔しており、任務に謹厳実直な武人。2人の変わった妹に苦労している。

2章におけるティズたちの道のり

次の目的地、水の神殿があるフロウエル地方へ向かおうとする4人。しかし飛空艇は飛べないため、徒歩で瘴気の森を抜けることとなったのだが…。

ルクセンダルク全図

フロウエル地方

移動チャート

❶瘴気の森
❷艶花の国　フロウエル
❸水の神殿
❹艶花の国　フロウエル

SUB EVENT
❶東の森

SUB EVENT
❷フロウエルの花園
❺キレート山
❻ユルヤナの森の仕立屋
❼キレート山
❽艶花の国　フロウエル

SUB EVENT
❸カレーダの森
❹地下研究室
❾ダスク遺跡
❿水の神殿

瘴気の森

ナダラケス地方の北東にある森。風のクリスタルが力を失ってからは瘴気がたまり入ることも難しかった。

フロウエル地方

オススメジョブ&アビリティ	ティズ	モンク	アニエス	白魔道士	リングアベル	黒魔道士	イデア	魔法剣士
		物攻10％アップ		速度10％アップ		魔攻10％アップ		両手持ち

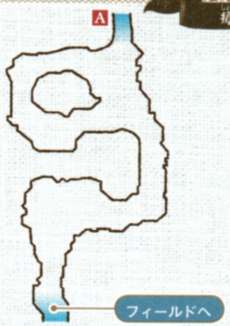
Point 攻略のポイント

毒の沼は避けて進もう

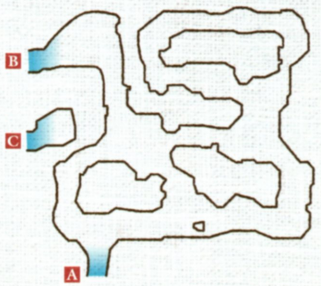
紫色の部分は毒の沼で、踏み込むと全員が毒の状態異常となる。1個のみ、毒の沼を通らないと手に入れられない宝箱があるが、そこ以外は迂回で毒の沼を避けつつ宝箱を取り通過が可能。なるべく避けて進むこと。

←そのまま行動するといつのまにか瀕死。

瘴気の森 南部



瘴気の森 中央部



瘴気の森 北部

出現敵リスト

名前	弱点	データ
グレートモス	風	P181
スコルピア	水	P181
トレント	火	P183
マイコニド	火	P182

入手アイテムリスト

- 万能薬
- ???
- 2000pg
- シミター
- フェニックスの尾
- ハイポーション
- エクスポーション
- アース棒
- エーテルターボ
- エーテル
- 万能薬

艶花の国　フロウエル

フロウエル地方の中心にある都市。女性のみが暮らす街で誰もが美を競っている。

←街の奥の広場では聖花祭が行われるという。

ショップデータ

宿屋

1泊	40pq

武具屋

シミター	2000pq
戦乙女の斧槍	1850pq
炎のロッド	1500pq
ヒスイの錫杖	1200pq
バルバルダガー	1200pq
コンポジットボウ	1950pq
スパイクナックル	1200pq
クロスシールド	1000pq
世界樹の兜	700pq
月桂冠	650pq
どんぐり帽子	600pq
世界樹の鎧	2000pq
フローラルローブ	1500pq
ミラージュベスト	1600pq
アース棒	2000pq
安らぎの指輪	2000pq

道具屋

ポーション	20pq
ハイポーション	150pq
フェニックスの尾	100pq
エーテル	1000pq
どくけし	10pq
目薬	20pq
やまびこ草	25pq
目覚まし	50pq
安息香	100pq
万能薬	500pq
テレポストーン	100pq

魔法屋

ケアルラ	800pq
レイズ	800pq
エスナ	800pq
ファイラ	800pq
ブリザラ	800pq
サンダラ	800pq
ヘイスト	400pq
テレポ	400pq
クエイラ	400pq

入手アイテムリスト

ボムの欠片
星のペンダント
天狗の欠伸
エーテル
リリスの口づけ
ボムの右腕
エーテル

パーティチャット

違う街並み
水の巫女って
流行のオシャリーヌ
フロウエルの名物料理
あれも欲しい、これも欲しい
セクシーな服
寝不足男子
ペンダント

Check! チェックポイント

おばば様のところへ向かおう

アニエスが以前に来たときとはまったく変わってしまったというフロウエル。ひとまず現在の様子を、水の巫女オリビアとも関係の深いおばば様へ聞きに行く。

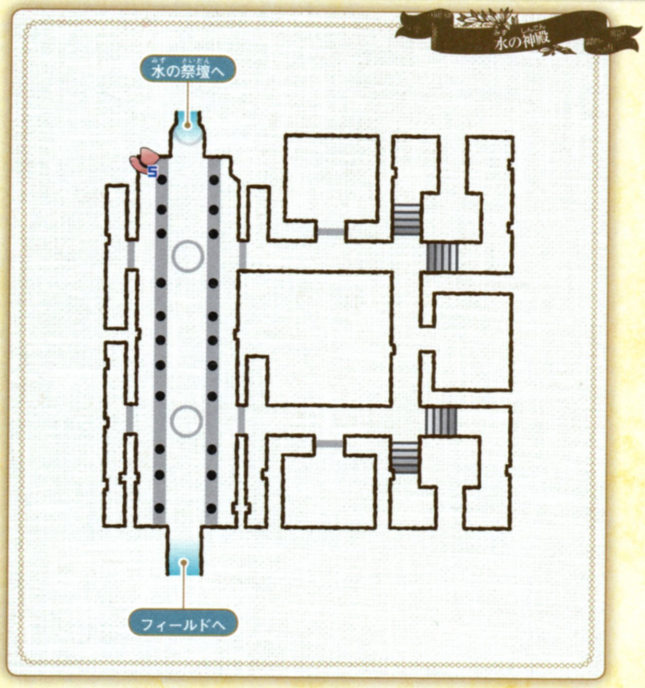
⬇おばば様は街の奥、フロウエル広場の右側の建物に住んでいる。

水の神殿

フロウエル地方

フロウエルの南、湖の湖畔にある水の神殿。風の神殿とはちがい、無人ではあるが争った形跡はない。

オススメジョブ&アビリティ	ティズ	モンク	アニエス	白魔道士	リングアベル	黒魔道士	イデア	魔法剣士
		物攻10％アップ		速度10％アップ		魔攻10％アップ		両手持ち



入手アイテムリスト にゅうしゅアイテムリスト

- 万能薬
- ハイポーション
- フェニックスの尾
- 氷の護符
- エクスポーション
- エーテル
- ???

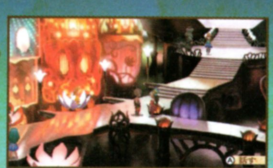
パーティチャット

- 信徒の生活

Next ネクスト 次の目的地へ

フロウエルに戻り、聖花祭に出場することに

クリスタルの状況を知った一行はいったんフロウエルへ戻り、おばば様に話を聞く。その後聖花祭にアニエスが出場することになり、優勝に向けて情報収集をするのだが…。街の人たちから情報を集めて準備しよう。



➡どうやら魅力的な衣装を売りにくる職人がいるらしいが…。はたしてその職人とはどんな人なのか

←どの人に話を聞けばいいかは、下画面のマップを見れば大体の位置がわかるので参考にしよう。

SUB EVENT（サブイベント）

発生時期：聖花祭出場決定し、行商人の情報入手後

東の森

フロウエル地方

フロウエルの東にある森。古くからフロウエルの民が守護神とあがめる森オロチが多く棲息している。

Battle（バトル）VS（バーサス）

アルテミア 弱点：火 データ P195

&

特務隊槍兵 弱点：雷 データ P169

特務隊魔道兵 弱点：— データ P170

火属性の攻撃を多用しよう

攻撃は属性こそないが大ダメージ。HPが少ないキャラはプロテスを使おう。こちらは弱点である火属性の攻撃を中心に使っていくといい。

←アビリティの威力は高い。
↓ファイラやファイラ剣が有効。

オススメジョブ&アビリティ	ティズ	モンク 物攻10％アップ	アニエス	白魔道士 速度10％アップ	リンアベル	黒魔道士 魔攻10％アップ	イデア	魔法剣士 両手持ち

SUB EVENT（サブイベント）

発生時期：聖花祭出場決定し、行商人の情報入手後

フロウエルの花園

フロウエル地方

フロウエルの西に広がっている花園。奥地の美しい花園は精霊たちが多く集まることで知られている。

オススメジョブ&アビリティ	ティズ	狩人 物攻10％アップ	アニエス	白魔道士 速度10％アップ	リンアベル	黒魔道士 魔攻10％アップ	イデア	魔法剣士 両手持ち

Battle（バトル）VS（バーサス）

アルラウネ×6 弱点：火 データ P182

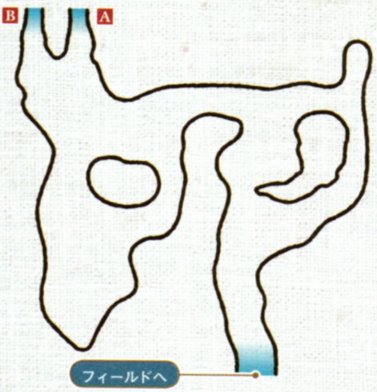
火属性で攻撃すればOK！

アルラウネは植物系で火が弱点。ファイラ、ファイラ剣で攻撃するのが効果的だ。麻痺の状態異常にする攻撃があるのでエスナも用意しよう。

←数が多く麻痺になりやすい。
↓火属性の攻撃で一気に攻める。

オススメジョブ&アビリティ	ティズ	狩人 物攻10％アップ	アニエス	白魔道士 速度10％アップ	リンアベル	黒魔道士 魔攻10％アップ	イデア	魔法剣士 両手持ち

フロウエルの花園 南部



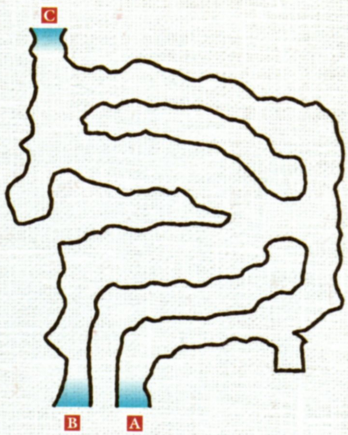
Point 攻略のポイント

紫の花を踏むと沈黙状態に

通路にまとまって生えている紫の花は踏み込むと全員が沈黙状態になってしまう。踏まずにすべての宝箱が手に入り、ボスのところにも行けるので、道中は慎重に進んでいこう。

← 踏みこむと花粉が飛び沈黙状態に。

フロウエルの花園 中央部



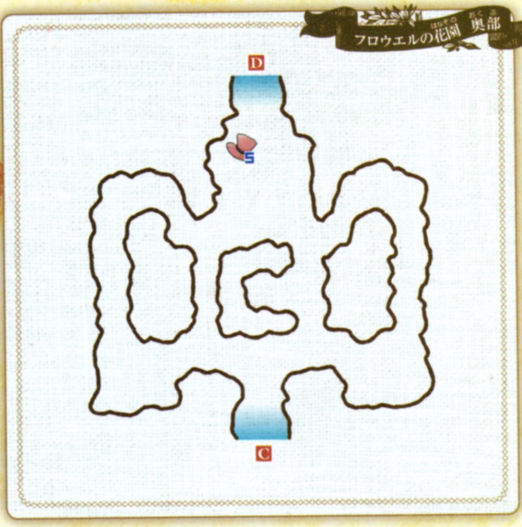
出現敵リスト

名前	弱点	データ
特務隊槍兵	雷	P169
特務隊魔道兵	—	P170
ドリアード	火	P183
アルラウネ	火	P182

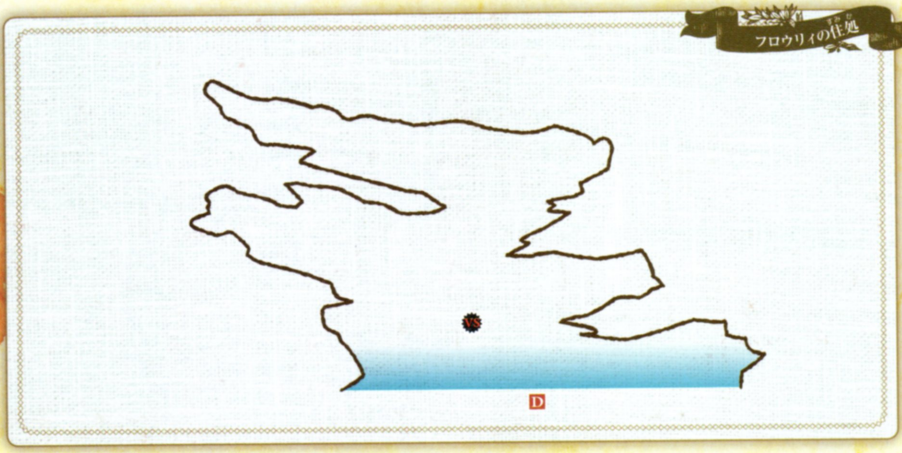
入手アイテムリスト

- ハイポーション
- 500pg
- エクスポーション
- トマホーク
- ???
- エーテル
- 1000pg
- 万能薬
- 天狗の欠伸
- エーテルターボ

フロウエルの花園 奥部



フロウリィの住処



Battle バトル

VS バーサス

メフィリア

弱点 ― データ P195

&

特務隊槍兵 弱点 雷 データ P169

特務隊弓兵 弱点 ― データ P170

魔法攻撃と必殺技で一気にダメージを与えよう

召喚魔法で全体に大ダメージを与えてくる。常にHPを高く保っておき、デフォルトで耐えよう。直後にブレイブを使い反撃したいところだ。

←召喚魔法を使ってくるまでデフォルトでBPをためる。
↓直後にBPを放出しよう。

オススメジョブ&アビリティ	ティズ	狩人	アニエス	白魔道士	リングアベル	黒魔道士	イデア	魔法剣士
		物攻10％アップ		速度10％アップ		魔攻10％アップ		両手持ち

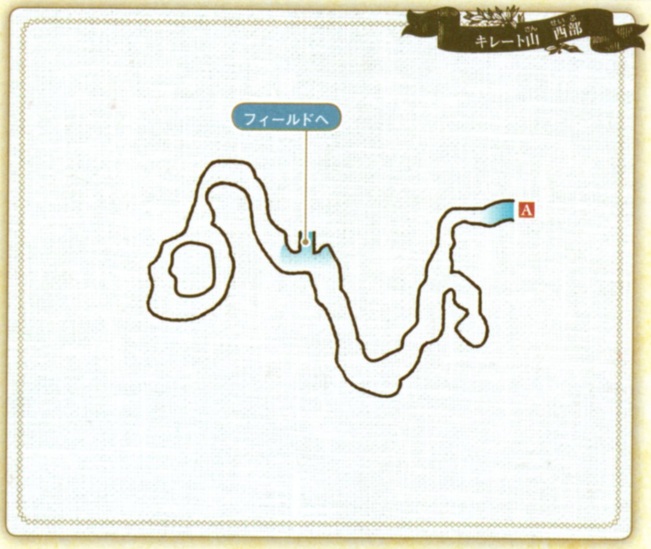
キレート山

フロウエルから見て、瘴気の森のさらに向こうにあるキレート山。越えた先はユルヤナの森に繋がっている。

フロウエル地方

オススメジョブ&アビリティ								
ティズ	狩人	アニエス	召喚士	リンツアベル	黒魔道士	イデア	魔法剣士
	物攻10％アップ		白魔法		魔攻10％アップ		両手持ち

キレート山 西部



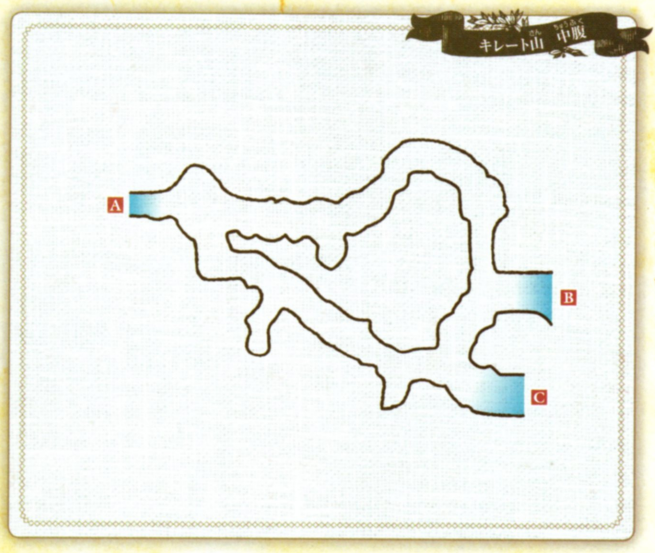
出現敵リスト

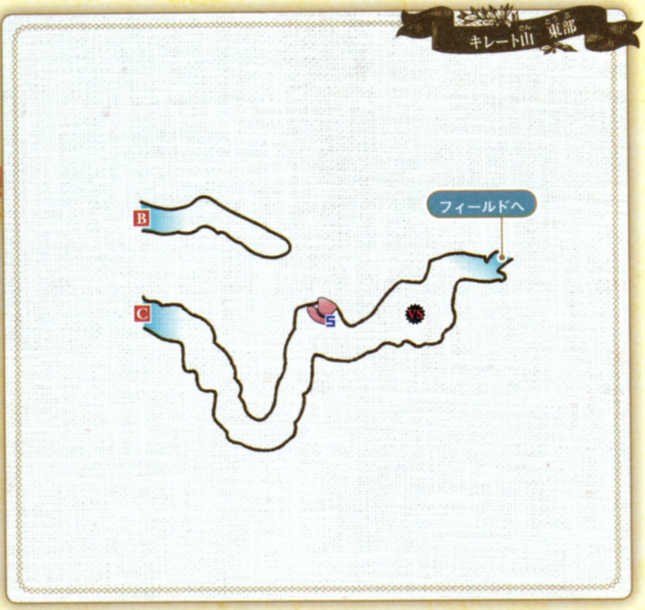
名前	弱点	データ
カブカブ	雷	P178
グリズリー	土	P175
ドリアード	火	P183

入手アイテムリスト

- リッパーナイフ
- 万能薬
- 1000pq
- 500pq
- エーテル
- ハイポーション
- 野太刀

キレート山 中腹





Battle バトル VS ランドタートル

弱点 氷 データ P179

魔法剣で リフレクの上から攻撃！

防御力が高いので魔法で攻撃したいが、リフレクで身を守ってくる。だが魔法剣ならば反射されないので、ブリザラ剣で攻撃するのがいい。

←普通の魔法ではリフレクで反射されてダメージを受ける。
↓魔法剣なら安心して攻撃。

オススメジョブ&アビリティ							
ティズ	狩人	アニエス	召喚士	リンアベル	黒魔道士	イデア	魔法剣士
	物攻10％アップ		白魔法		魔攻10％アップ		両手持ち

Next ネクスト 次の目的地へ

ユルヤナの森で老師と話したらフロウエルに戻って聖花祭へ！

キレート山を抜けた先はすぐユルヤナの森の仕立屋。中に入り老師に話しかけよう。その後は再びキレート山を通ってフロウエルに戻り、聖花祭へと参加すればいい。

↑キレート山を出て右にまっすぐ進めば、すぐにユルヤナの森の仕立屋が見えてくる。

↓フロウエルに戻ってからは下画面のアイコンを参考に人と話したり進めば問題ないぞ。

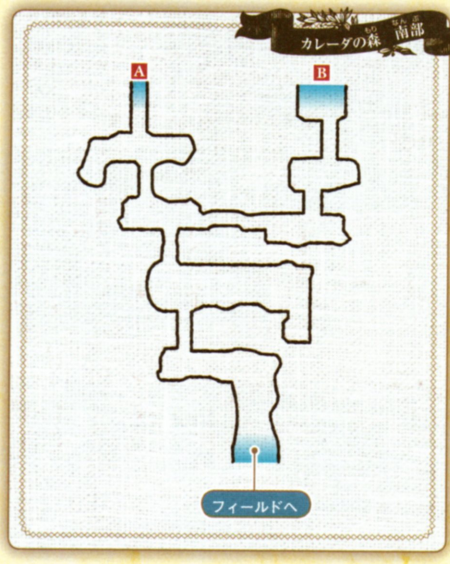
SUB EVENT サブイベント

発生時期：聖花祭終了後

カレーダの森

フロウエルの北に広がる森林。クリスタル正教徒が隠れ住む、北の隠れ里へとつながっているという。

オススメジョブ&アビリティ							
ティズ	狩人	アニエス	召喚士	リシアベル	黒魔道士	イデア	魔法剣士
	物攻10％アップ		白魔法		魔攻10％アップ		両手持ち

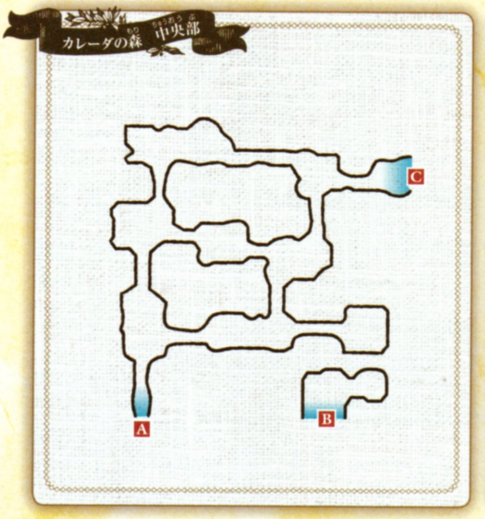


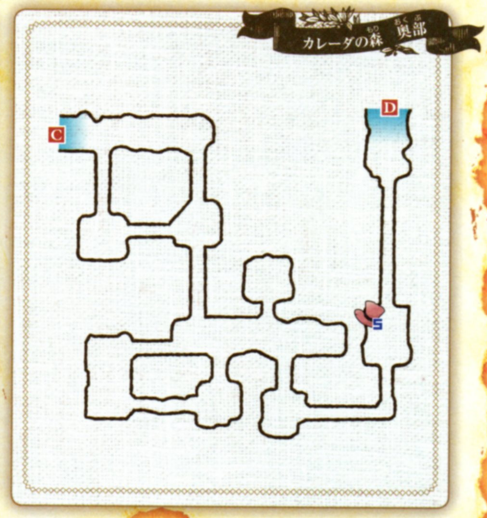
出現敵リスト

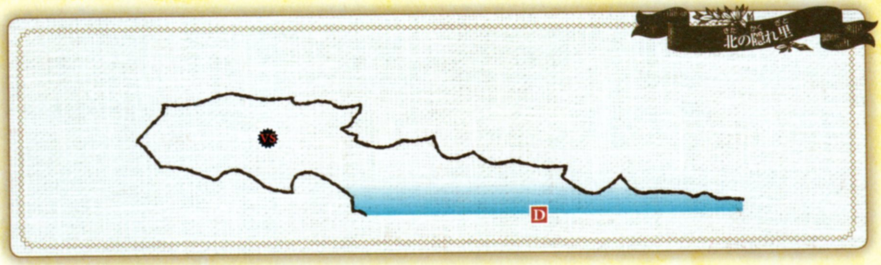
名前	弱点	データ
カタマウント	火	P173
キラービートル	氷	P181
ドゴン	氷	P188
特務隊槍兵	雷	P169
特務隊弓兵	—	P170
特務隊魔道兵	—	P170

入手アイテムリスト

- 万能薬
- フェニックスの尾
- 500pq
- 眠りの剣
- 疾風の弓
- テレポストーン
- 1000pq
- エーテル
- ハイポーション
- エクスポーション
- ???







Battle バトル VS エインフェリア

弱点 — データ P196

ジャンプのタイミングでデフォルトすれば安全

大ダメージを与えてくるジャンプは次のターンに落ちてくるので、ＢＰは常に０以上にしておこう。デフォルトで耐えたら、直後に反撃だ。

←デフォルトでダメージ軽減。
↓ジャンプ後はＢＰを使い反撃。

オススメジョブ&アビリティ	ティズ	狩人	アニエス	召喚士	リンクアベル	黒魔道士	イデア	魔法剣士
		物攻10％アップ		白魔法		魔攻10％アップ		両手持ち

SUB EVENT サブイベント

発生時期：聖花祭終了後

地下実験室

フロウエルの街の地下に密かに作られた実験室。中では女性を思い通りにする卑劣な薬品が開発されていた。

Battle バトル VS ディローザ

弱点 — データ P196

あまりデフォルトせずこまめに攻撃しよう

魅了と恐怖の状態異常になりやすい。こまめにエスナで回復しよう。また恐怖はＢＰが０になるので、あまりためずにこまめに使っていこう。

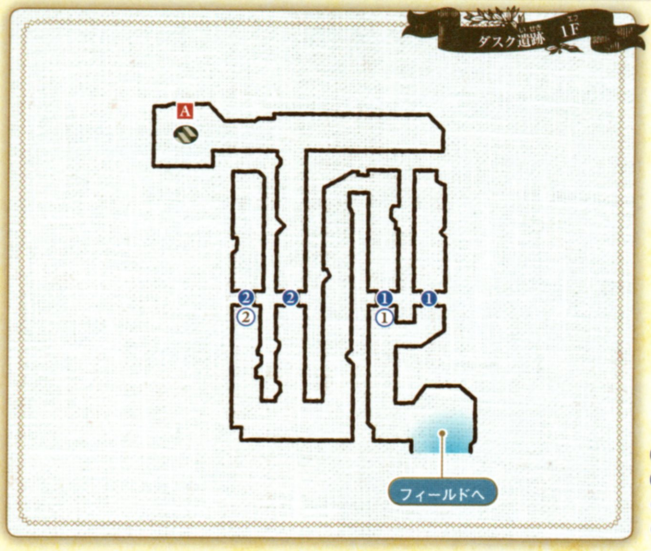
←開始時にイデアが魅了状態だ。
↓ＢＰは１～２で使っていく。

オススメジョブ&アビリティ	ティズ	狩人	アニエス	召喚士	リンクアベル	黒魔道士	イデア	魔法剣士
		物攻10％アップ		白魔法		魔攻10％アップ		両手持ち

ダスク遺跡

フロウエル地方のはるか西方、大陸の端にある遺跡。
街から遠いためクリスタル正教の隠れ里になっている。

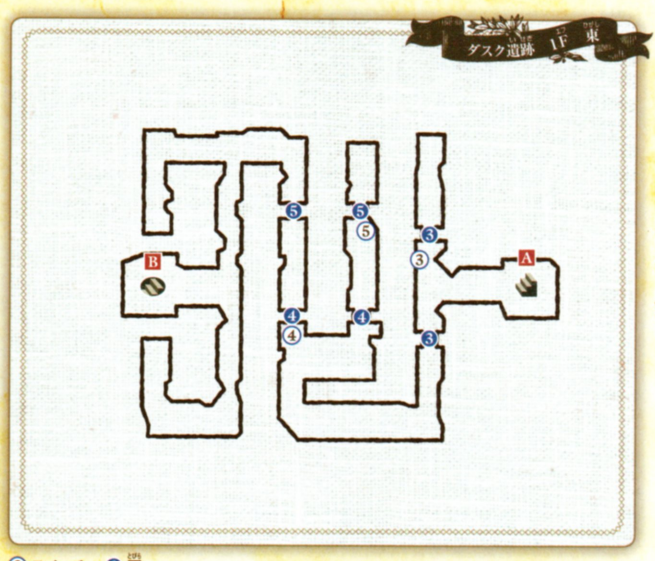
オススメジョブ&アビリティ								
テイズ	狩人	アニエス	白魔道士	リンジアベル	黒魔道士	イデア	魔法剣士
	物攻10％アップ		召喚魔法		魔攻10％アップ		両手持ち



① スイッチ
② スイッチ
❶ 扉
❷ 扉

出現敵リスト

名前	弱点	データ
ミノタウロス	土	P175
インプ	土 光	P186
アクアランタン	雷	P190



③ スイッチ
④ スイッチ
⑤ スイッチ
❸ 扉
❹ 扉
❺ 扉

入手アイテムリスト

- ハイポーション
- エーテル
- 万能薬
- 500pg
- ゼウスの怒り
- 1000pg
- 梓の弓
- エルメスサンダル
- ???
- エーテル
- エーテルターボ
- 闇の護符
- エクスポーション
- カレッジリング

Point ポイント 攻略のポイント

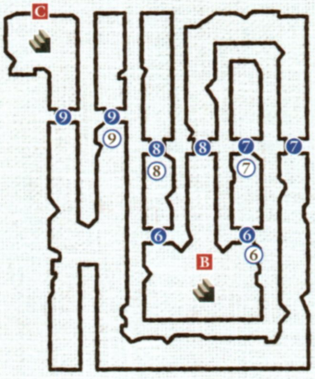
スイッチは必ず2つの扉が開閉する！

宝石のようなスイッチは、必ず開いた扉と閉まった扉が1セットで開閉し状態が逆になる。進みたい方向の扉が開くよう操作していこう。

➡⑤と⑫は目の前にない扉が対応しているので、先にどう進みたいかで操作しておく必要がある。

←スイッチを操作すると、対応する扉の上が光る。それぞれ開いた扉は閉まり、閉まった扉が開く。

ダスク遺跡 B2



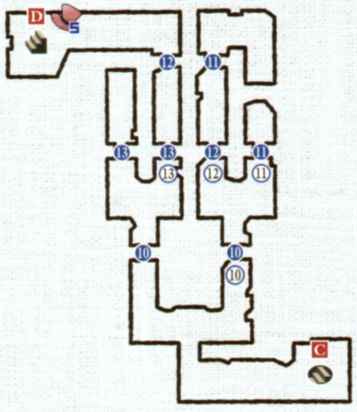
⑥ スイッチ
⑦ スイッチ
⑧ スイッチ
⑨ スイッチ
⑥ 扉
⑦ 扉
⑧ 扉
⑨ 扉

パーティチャット

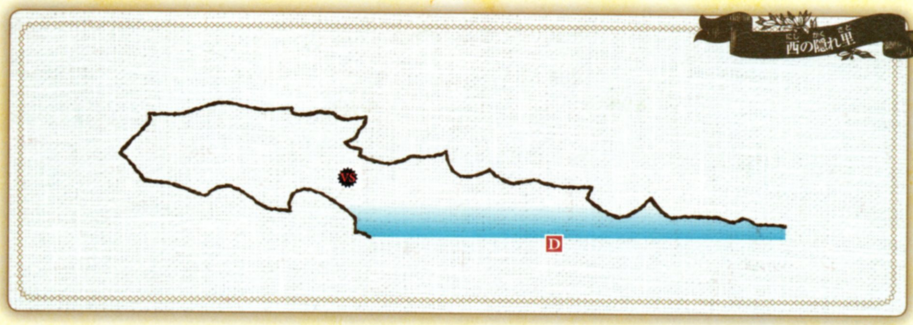
懸念

アニエス、様子がヘン

ダスク遺跡 B1 西



⑩ スイッチ
⑪ スイッチ
⑫ スイッチ
⑬ スイッチ
⑩ 扉
⑪ 扉
⑫ 扉
⑬ 扉



Battle VS ヴィクトリア & ヴィクター

弱点 光 データ P197
弱点 闇 データ P198

ヴィクトリアの発作まで耐えよう

ヴィクトリアとヴィクターはこの時点で倒すことは難しい。だが、しばらくターンが進むと2人は勝手に撤退するのでそれまで耐えきるのだ。

←ひたすらデフォルトで耐える。
↓ダメージ分散などを使おう。

オススメジョブ&アビリティ							
ティズ	狩人	アニエス	白魔道士	リンダベル	黒魔道士	イデア	魔法剣士
	物攻10％アップ		召喚魔法		魔攻10％アップ		両手持ち

水の神殿

アニエスが解放することになった水のクリスタル。しかし、水のクリスタルにも敵が取りついていた。

Battle VS ルサルカ

弱点 雷 データ P199

弱点の雷属性攻撃で分身を消そう

浸透は次のターンに全体攻撃をし、分身が発生する。弱点の雷属性攻撃のほかに、クレッセントムーンで一掃したりジャンプで回避しよう。

←浸透中は攻撃が当たらない。
↓弱点の雷属性攻撃で攻める。

オススメジョブ&アビリティ							
ティズ	狩人	アニエス	白魔道士	リンダベル	黒魔道士	イデア	魔法剣士
	物攻10％アップ		召喚魔法		魔攻10％アップ		両手持ち

3章 いとしい絆よ

沈みそうな国 グランシップ

国と言えるほどの巨大な船の甲板に存在する都市。元々海賊たちの根城だったが船体は傷む一方で、徐々に海へと沈みつつある。

水のクリスタルも解放し、
水が浄化を始めた世界。飛べない
飛空艇で海に出た一行が辿り着いた
のはあまりに巨大な船だった。
そこで起きている事件に
巻き込まれていくこととなる。

ハイレディン・バルバロッサ
豪放磊落で細かいことは気にしないロマンチスト。団長カミイズミの副官的存在で、海戦部隊を率いて物資や兵員の搬入ルートを確保していた。

プリン・ア・ラ・モード
直感とアドリブで生きる無邪気な戦場のアイドル。非常に磨き上げられたブリっ娘で、特異な「歌唱」を使い兵士を鼓舞や扇動する。

カダ
薬の調合のスペシャリストながら、患者が苦しむ姿に悦びを感じるマッドサイエンティスト。栄達心が強く自分の待遇に不満を抱く。

ソブツナ・カミイズミ
公国の第一師団団長にして"剣聖"の異名を持つ剣技の達人。イデアの父親とは親友で、イデアの剣の師匠でもある。

キキョウ・ココノエ
「しのび」の技を駆使し、諜報活動やかく乱、暗殺を行う「くのいち」。冷酷非情で超無口、変装の名手で小太刀二刀流を得意とする。

黒鉄之刃
エイゼンベルグの剣派によるクーデターを期に派遣された公国軍の第一師団。剣派への兵器提供や作戦指示によって内戦を継続させている。

3章におけるティズたちの道のり

火の神殿にある火のクリスタルを解放するために、４人はエイゼン地方へ。
剣派と盾派が激しい戦いをくり広げている地で、火の神殿へ通じる道を探す。

ルクセンダルク全図

カルディス地方

エイゼン地方

移動チャート

❶グランシップ
❷海岸の廃屋
❸エイゼン大橋
❹盾派の街 ハルトシルト
❺エイゼン大橋
SUB EVENT
❶海岸の廃屋
❻グラープ砦
❼エイゼン大橋
SUB EVENT
❷エイゼン大橋
❽ミスリル鉱山
❾シュタルクフォート
❿シュタルクフォート内部
SUB EVENT
❸シュタルクフォート内部
⓫ハルトシルト
⓬ミスリル鉱山
⓭地底火山洞
⓮火の神殿
SUB EVENT
❹シュタルクフォート内部
⓯エイゼン大橋
⓰ハルトシルトの街
⓱グランシップ
⓲カルディスラ
⓳ハルトシルト
⓴カルディスラ
SUB EVENT
❺ハルトシルト
㉑グランシップ
㉒カルディスラ
㉓グランシップ
㉔動力機関室

沈みそうな国　グランシップ

広大な海に浮かぶ超巨大な船の国だ。大きく甲板と商業地区に分かれているぞ。

←奥の艦橋には、物語が進むと入れるようになる。

ショップデータ

宿屋

1泊	50pq

武具屋

バイキングアクス	4800pq
氷のロッド	3800pq
鉄棍	3000pq
疾風の弓	3600pq
備前長船	3500pq
バイキングコート	3000pq
エルメスサンダル	5000pq
名工のグラブ	2500pq
アース棒	2000pq

魔法屋

ケアルラ	800pq
レイズ	800pq
エスナ	800pq
ファイラ	800pq
ブリザラ	800pq
サンダラ	800pq
ヘイスト	400pq
テレポ	400pq
クエイラ	400pq

道具屋

ポーション	20pq
ハイポーション	150pq
フェニックスの尾	100pq
エーテル	1000pq
どくけし	10pq
目薬	20pq
やまびこ草	25pq
目覚まし	50pq
安息香	100pq
万能薬	500pq
テレポストーン	100pq

入手アイテムリスト

南極の風
1000pq
炎の護符
バッカスの酒
エクスポーション
ゼウスの怒り
エーテルターボ

パーティチャット

優雅な生活

Check! チェックポイント

商業地区でラッツに話しかけよう

甲板の街に乗船すると、女将からラッツを連れてくるように頼まれるぞ。ラッツは商業地区にある武具屋の手前にいるので、話しかけて酒場へと連れていこう。

←先のことを考え火属性への対抗手段が欲しい。氷属性を強化する装備を買おう。

海岸の廃屋

エイゼン地方

エイゼンベルグの入り江にある廃屋だ。盾派のアジトとして使われている。

←船を調べるか、ダッツに話すと海に出られるぞ。

Check! チェックポイント

ダッツとラッツから情報を集めよう！

ダッツに話しかけると2人の話を、ラッツから国の情勢を聞いてからエイゼン大橋に出発だ。

↑出発前に国の状況を確認しよう。

パーティチャット

海岸線の混浴露天風呂

剣聖の脅威！

ダッツの名

エイゼン大橋

エイゼン地方

エイゼンベルグの中央の大地溝に架かる橋。攻めの剣派、守りの盾派の最前線だ。

←冒険家がCOMプレイヤーを紹介してくれる。

Check! チェックポイント

グッドマン司令と話してハルトシルトへ

グッドマン司令から戦況などを聞こう。火の神殿に行く方法がわからないので、街へ向かう。

↑火の神殿には行けないようだ。

パーティチャット

盾派の印象をワイワイ

盾派の街　ハルトシルト

内戦前は南の都として栄えていた盾派の本拠地で、火山の噴火の影響が出ている。

←街の中央にある大きな建物が盾派司令官邸宅。

ショップデータ

宿屋

1泊	60pq

武具屋

ディフェンダー	5000pq
ハルバード	4500pq
マインゴーシュ	3500pq
ラージシールド	2500pq
オリハルヘルム	1500pq
司祭の帽子	1000pq
黒頭巾	1200pq
オリハルメイル	5000pq
白のローブ	4000pq

魔法屋

フォースの指輪	2500pq
炎の護符	3000pq
氷の護符	3000pq
雷の護符	3000pq
風の護符	3000pq
大地の護符	3000pq
光の護符	3000pq
闇の護符	3000pq
リフレク	1600pq
デスペル	1600pq
エアロラ	1600pq
グラビデ	800pq
ベール	800pq
スロウガ	800pq

道具屋

ポーション	20pq
ハイポーション	150pq
フェニックスの尾	100pq
エーテル	1000pq
どくけし	10pq
目薬	20pq
やまびこ草	25pq
目覚まし	50pq
安息香	100pq
万能薬	500pq
テレポストーン	100pq

入手アイテムリスト

エリクサー
くない
疾風のかんざし

パーティチャット

悲惨…
リングアベルについていけない
エレオノーレの手料理

Check! チェック　チェックポイント

グッドマン司令の邸宅に行ってみよう

街に着いたら中央にあるグッドマン司令の邸宅に行こう。司令官夫人と話してから邸宅に宿泊し、再びエイゼン大橋に戻って盾派に協力してグラーブ砦へ行こう。

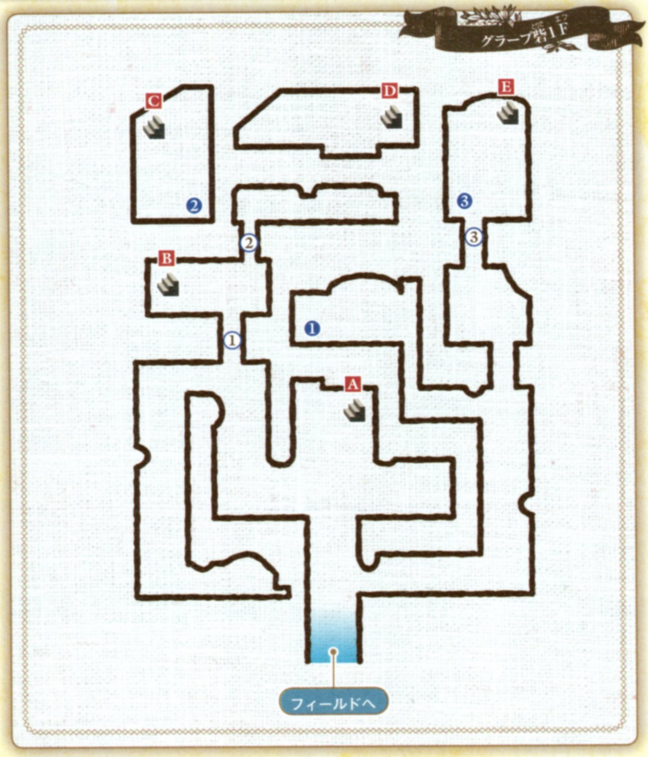
←武具屋では各属性に対応した護符が、魔法屋では新しい魔法が購入できるぞ。

エイゼン地方

グラープ砦

エイゼン大橋の北東にある剣派の砦。以前に猛毒兵器が使われた戦場にあり、除毒の研究を行っているのだ。

オススメジョブ&アビリティ								
ティズ	魔法剣士	アニエス	ヴァルキリー	リングベル	赤魔道士	イデア	黒魔道士
	物防10％アップ		麻痺無効		麻痺無効		ダメージ分散



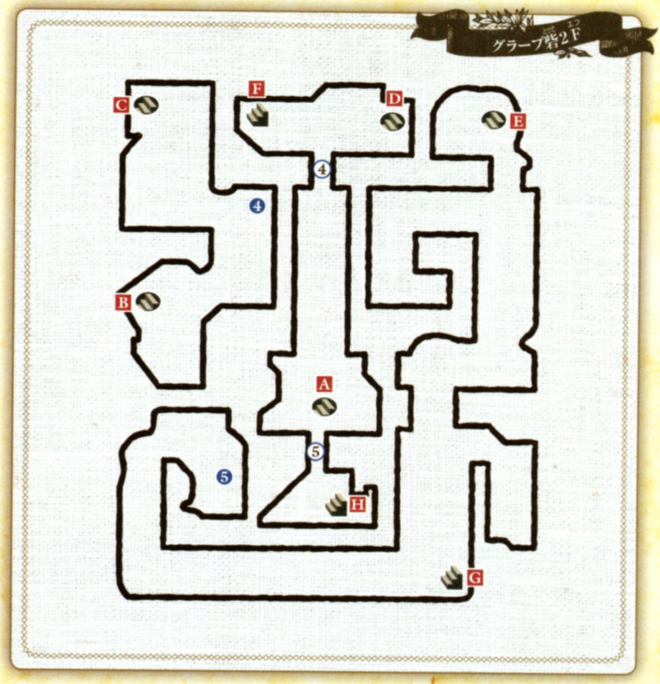
❶～❸ スイッチ
①～③ 扉

出現敵リスト

名前	弱点	データ
ボーンランサー	火 光	P185
ボーンハンター	火 光	P185
ボーンナイト	火 光	P185
ゾンビナイト	火 雷 光	P184

入手アイテムリスト

- エクスポーション
- 2000pg
- エーテルターボ
- グレイヴ
- バッカスの酒
- ボムの欠片
- ロケット
- エリクサー
- ???



4 5 スイッチ
4 5 扉

Point 攻略のポイント

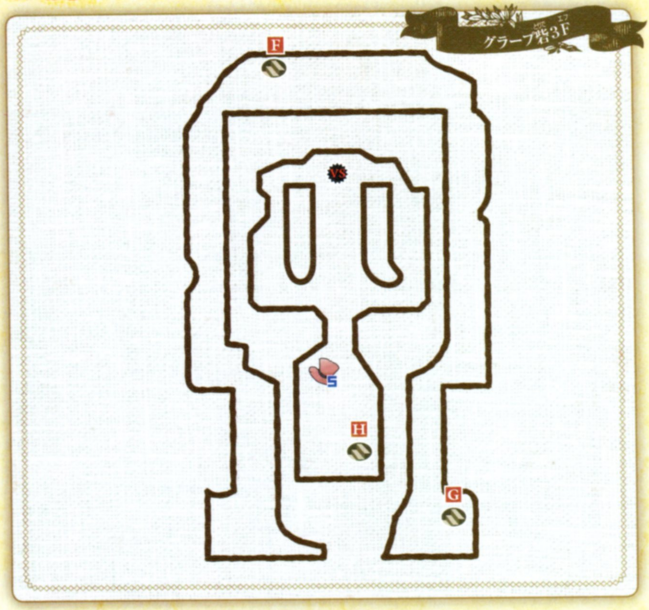
スイッチを操作して扉を開けて進もう！

まずは、1Fの中央①のスイッチを操作しよう。①の扉が開くので、先に進みBから2Fに上がり④のスイッチを操作。1Fに戻りAから2Fに上がり、Fから3Fへ上がりGの階段を下りよう。⑤のスイッチを操作したら、来たルートを戻って、Hから3Fに上がってボスと戦闘だ。

➡グラーブ砦を進んでいくと亡霊に出くわす。亡霊からは、以前この場所であったことが聞けるのだ。

⬅ダンジョンに出現する敵はすべて火属性が弱点なので、ファイラなど火属性の魔法を使って戦おう。

⬅ボスへのルートでは使わないが、宝箱があるので②と③のスイッチも操作してすべての場所を探索だ。



Battle VS オートマトン×2

弱点 雷 データ P192

サンダラなどで弱点を突いて攻撃しよう

ボスは2体で、リミッター解除時の攻撃力が高いのが特徴だ。雷属性が弱点なので魔法や魔法剣のサンダラで、1体ずつダメージを与えよう。

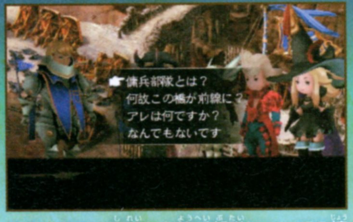
←⬇弱点の雷属性で攻撃。リミッター解除時は防御力が下がるのでチャンスになるぞ！

オススメジョブ&アビリティ							
ティズ	魔法剣士	アニエス	ヴァルキリー	リンクアベル	赤魔道士	イデア	黒魔道士
	物防10％アップ		物防10％アップ		速度10％アップ		ダメージ分散

Next 次の目的地へ

エイゼン大橋からミスリル鉱山へ向かおう！

ボスを倒したら、エイゼン大橋に戻りグッドマン司令に報告。司令からひどい目にあっている少年たちの話を聞いた4人は、助けるためにミスリル鉱山へと向かうのであった。



⬆グッドマン司令から傭兵部隊についての情報などが聞けるので、話しかけてみるのだ。

⬇司令との話が終わると西側にある門が開くので、門を通ってミスリル鉱山をめざそう。

SUB EVENT サブイベント

発生時期：ミスリル鉱山解放依頼を受領後

エイゼン大橋

グッドマン司令に話しかけ「アレは何ですか?」を選択すると、派手な指揮官が率いる敵部隊との戦いに…。

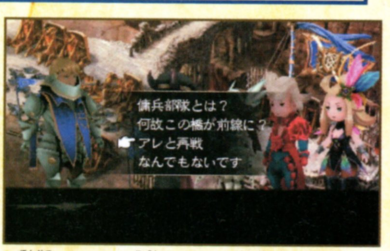
各地を回って伝説のタクトを入手

歌う指揮官が率いる部隊は、とても強力でまともに戦えない。敵部隊の歌に対抗する方法を探すため、まずはグランシップで話を聞くことにしよう。音楽家の弟子を訪ねてから、再びグランシップに戻ると必要なアイテムが手に入るぞ。

プリン・ア・ラ・モードと戦うまでの流れ

1. グラープ砦クリア後、エイゼン大橋でグッドマン司令と話す
2. グッドマン司令の選択肢で「アレは何ですか?」を選ぶ
3. グランシップの酒場の客と話す
4. ラクリーカの大時計前の人と話す
5. カルディスラの街中で話す
6. フロウエルの広場の奥で話す
7. ハルトシルトの噴水前で話す
8. グランシップの酒場にいく
9. エイゼン大橋でグッドマン司令の選択肢で「アレと再戦」を選ぶ

⬆➡グランシップで話を聞いたら、リストにある順番で各地へ行き、伝授された技を聞いて回るのだ。



⬆伝説のタクトを入手したら、敵部隊に再挑戦だ!

Battle バトル VS プリン・ア・ラ・モード & 黒鉄之刃兵 & 黒鉄之刃斧兵

プリン・ア・ラ・モード 弱点じゃくてん — データ P196

黒鉄之刃兵 弱点じゃくてん 雷 データ P170

黒鉄之刃斧兵 弱点じゃくてん 雷 データ P171

配下の兵を睡眠状態にしてプリンに集中攻撃だ!!

強力な攻撃をする敵兵は、倒してもプリンが増援を呼びだすぞ。敵兵はスリプルで眠らせて、ジャンプなどでプリンだけを攻撃していこう。

⬅⬇攻撃力アップが強力なので、白魔法のデスペルで解除しよう。

オススメジョブ&アビリティ

ティズ	狩人	アニエス	ヴァルキリー	リングベル	白魔道士	イデア	黒魔道士
	速度20％アップ		白魔法		ダメージ分散		ダメージ分散

ミスリル鉱山

カッカ火山の麓にある、ミスリル鉱石などが採れる鉱山。剣派が占拠し、子供にきつい労働をさせている。

エイゼン地方

オススメジョブ&アビリティ	ティズ	魔法剣士	アニエス	ヴァルキリー	リンクアベル	赤魔道士	イデア	黒魔道士
		物防10％アップ		物攻10％アップ		MP10％アップ		ダメージ分散

ミスリル鉱山B1

ミスリル鉱山B2

出現敵リスト

名前	弱点	データ
カーバンクル	雷 闇	P174
サキュバス	闇	P186
ミスリルシェル	氷	P179

入手アイテムリスト

- エクスポーション
- 大地のドラム
- エーテルターボ
- 1000pq
- ？？？

Battle VS 黒鉄之刃一群

	弱点	データ
黒鉄之刃刀兵	雷	P170
黒鉄之刃槍兵	雷	P170
黒鉄之刃斧兵	雷	P171

黒鉄之刃との戦闘が10回あるぞ

黒鉄之刃はいずれも雷属性が弱点なので、魔法や魔法剣のサンダラを使って攻撃だ。兵隊は鉱山の10か所にいるので、すべてと戦い撃破しよう。

←⬇兵隊は1か所に1体だけ出現するぞ。ブレイブを前借りして、すばやく倒すのだ。

オススメジョブ&アビリティ	ティズ	魔法剣士	アニエス	ヴァルキリー	リンクアベル	赤魔道士	イデア	黒魔道士
		物防10％アップ		物攻10％アップ		MP10％アップ		ダメージ分散

剣派のアジト　シュタルクフォート

元はエイゼンベルグの北の都だったが、4年前に剣派が突如挙兵して拠点とした。

←準備をしてから敵のアジトへと乗りこもう！

ショップデータ

武具屋

ツヴァイハンダー	7500pq
バトルメイス	4800pq
オリハルダガー	5000pq
ハンマーナックル	4200pq
スパイクシールド	3700pq
魔術師の帽子	1500pq
ねじり鉢巻き	1800pq
黒のローブ	6000pq
力だすき	2400pq
巨人の小手	1500pq
パワーリスト	4000pq
アミュレット	4000pq

魔法屋

ドレイン	1600pq
アスピル	1600pq
フィアー	1600pq
ヘイスガ	1600pq
ベールガ	1600pq
コメット	1600pq

道具屋

ポーション	20pq
ハイポーション	150pq
フェニックスの尾	100pq
エーテル	1000pq
どくけし	10pq
目薬	20pq
やまびこ草	25pq
目覚まし	50pq
安息香	100pq
万能薬	500pq
テレポストーン	100pq

入手アイテムリスト

- 大地のドラム
- 星の砂

Check! チェックポイント

内部に進入する前に装備を整えよう！

シュタルクフォートの外の東側に行商人と冒険家がいるぞ。中は多くの敵兵がいる拠点なので、ポーションとエーテルで全回復して準備を整えてから中に入ろう。

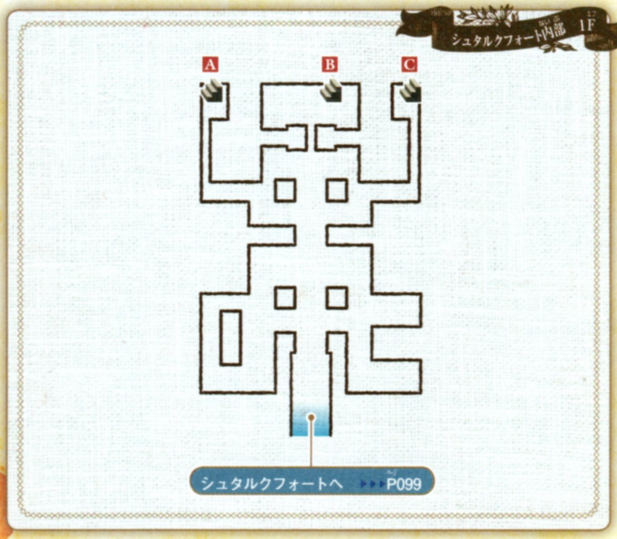
←宿屋や店はないが、行商人が強力な武器などのアイテムを売っているのだ。

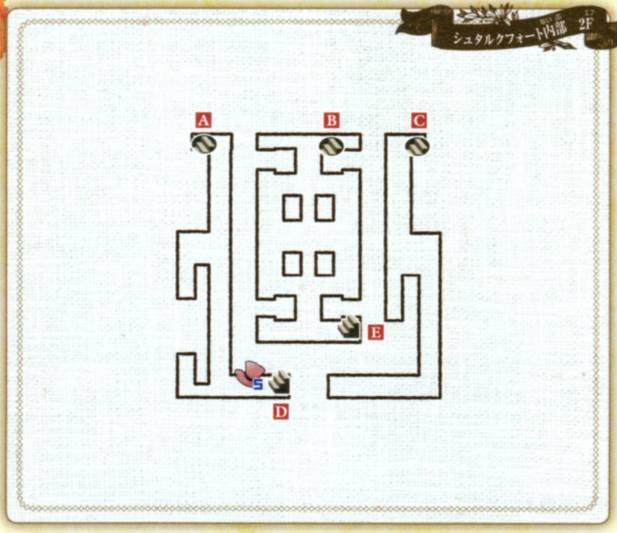
エイゼン地方

シュタルクフォート内部

剣派の敵兵が占拠するシュタルクフォートの内部だ。
敵兵の猛攻をかわして、アジトの奥へと進んでいこう。

オススメジョブ&アビリティ	ティズ	魔法剣士	アニエス	ヴァルキリー	リングアベル	赤魔道士	イデア	黒魔道士
		火属性軽減		火属性軽減		火属性軽減		ダメージ分散





出現敵リスト

名前	弱点	データ
黒鉄之刃刀兵	雷	P170
黒鉄之刃槍兵	雷	P170
黒鉄之刃斧兵	雷	P171
ファイアドゴン	氷	P188
ヘルハウンド	氷	P172

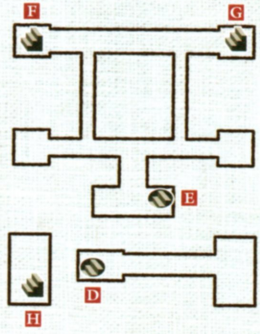
入手アイテムリスト

- 500pg
- ハイポーション
- 1000pg
- アイスブランド
- バッカスの酒
- 氷の護符
- 竜の牙
- カレッジリング
- エクスポーション
- セーフティリング
- くない
- エーテルターボ
- パワーリスト
- ???

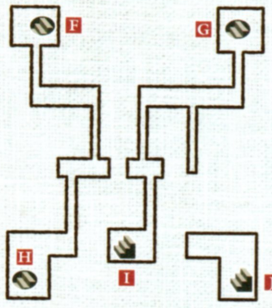
パーティチャット

- 予言のかけら
- エギル奪回

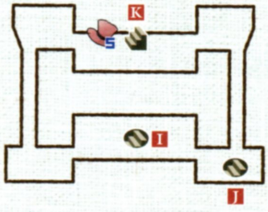
シュタルクフォート内部 3F



シュタルクフォート内部 4F



シュタルクフォート内部 5F



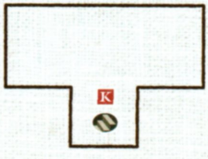
Point 攻略のポイント

1Fを東側に進んで2Fの奥をめざそう

初めて訪れた時は扉が閉じていて、中央の階段は上れない。Cの階段から2Fに行き、通路の奥にいるエギルを連れて敵アジトから脱出しよう。

←2Fの通路を進んだ奥にエギルがいる。

シュタルクフォート 総司令部



Next 次の目的地へ

ハルトシルトからミスリル鉱山へ！

エギルを連れてシュタルクフォートから脱出。ハルトシルトの街に戻って、エギルから火の神殿への道を聞いた4人はミスリル鉱山へと向かう。

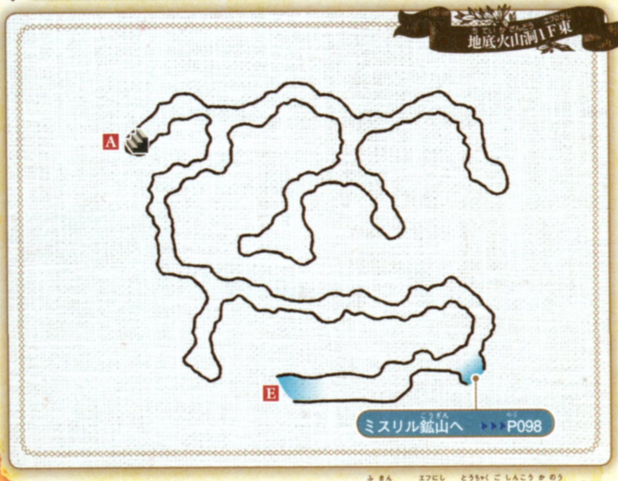
←ミスリル鉱山から火の神殿へ行けるぞ。

地底火山洞

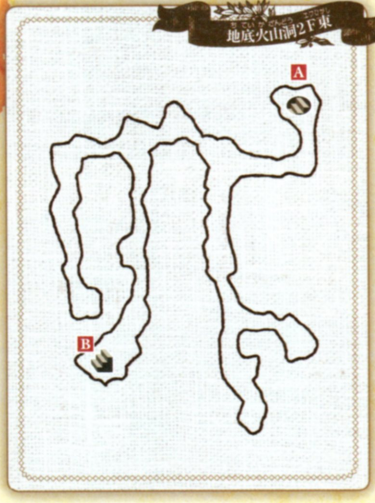
エイゼン地方

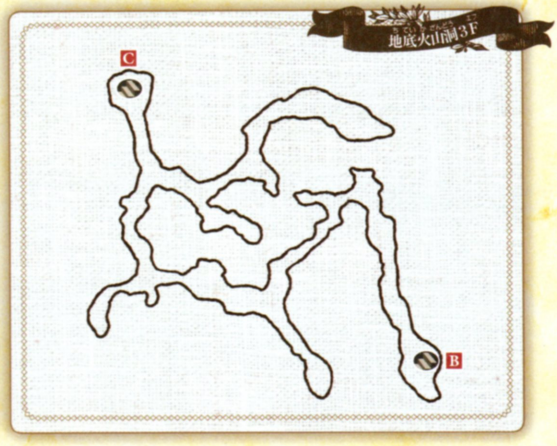
ミスリル鉱山の奥から火の神殿へと抜ける長い洞窟だ。
灼熱の洞窟で、溶岩が噴きだす場所もあり危険も多い。

オススメジョブ&アビリティ							
ティズ	魔法剣士	アニエス	ヴァルキリー	リンデアベル	赤魔道士	イデア	黒魔道士
	火属性軽減		けんけんば		沈黙無効		沈黙無効



※E付近は1F西に到着後進行可能になる。



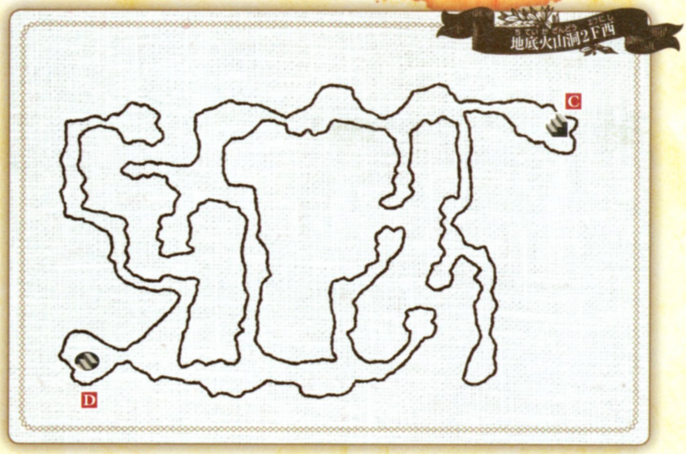


出現敵リスト

名前	弱点	データ
レッドプリン	氷	P189
フレアランタン	氷	P189
タウロスゾンビ	土 光	P175

入手アイテムリスト

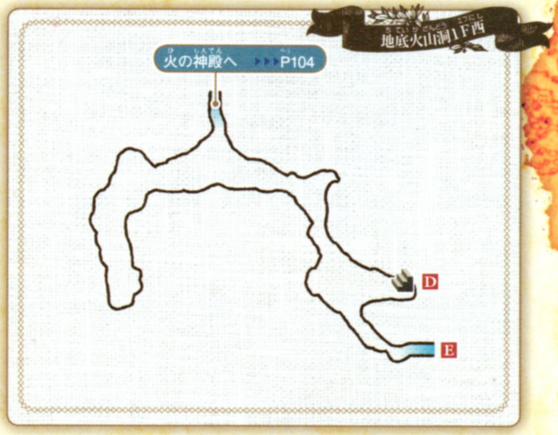
- 1000pq
- ボムの欠片
- ボムの右腕
- 2000pq
- セーフティリング
- エクスポーション
- 炎の護符
- エーテルターボ
- 金剛棍
- フレアハチェット
- 烈風の弓
- ???



パーティチャット

エアリーvsエギル

エギルの言葉



Point ポイント 攻略のポイント

溶岩がおさまるのを待って進もう

地底火山洞には、溶岩が噴きだすポイントがあるぞ。溶岩に触れるとダメージを受けるので、収まるのを待とう。なお、すっぴんのけんけんばをセットすれば気にせず進めるぞ。

←ダメージが大きいので、溶岩に触れないように！

Point ポイント 攻略のポイント

1F西のイベントの後に出口への道がつながるぞ

1F西に入るとイベントが発生し、通れなかった入口脇の通路がつながるのだ。パーティのHPやMPが減っていたら、Eからつながった近道を通って回復してくるといいぞ。

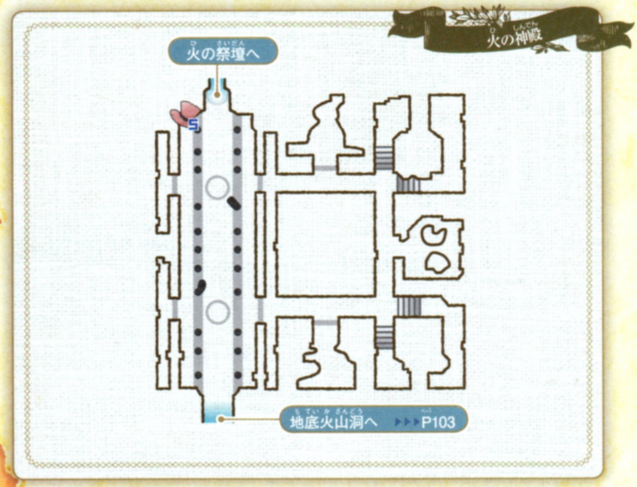
←通路をふさぐ岩がなくなり、近道が出現するぞ。

火の神殿

エイゼン地方

ほかの神殿とは違い、人の手によって荒らされてしまった神殿だ。4人で火のクリスタルを探し解放しよう。

オススメジョブ&アビリティ	ティズ	魔法剣士 暗闇無効	アニエス	ヴァルキリー 暗闇無効	リングアベル	赤魔道士 火属性軽減	イデア	召喚士 火属性軽減



出現敵リスト

名前	弱点	データ
コンジャラー	土	P187
デーモン	光	P187
ヒートゴーレム	水	P192
フレアランタン	水	P189
レッドプリン	水	P189

入手アイテムリスト

- 氷炎の盾
- フレイムタン
- エクスポーション
- エーテルターボ
- エリクサー

パーティチャット

- ここは時間が止まっているみたい
- エアリーの警戒
- ティズの考え

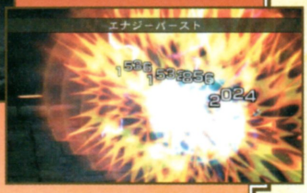
Battle VS チャウグナル

弱点 雷 データ P199

コアが露出した2ターン後に攻撃するのだ！

トランスフォームでガードが外れるのを待って攻撃しダメージを与えよう。ガードが外れた次のターンの攻撃が強力なので、しっかりと防御を。

←⬇ガード状態と、ガードが外れた次のターンはデフォルトにして防御に徹するのだ。



オススメジョブ&アビリティ	ティズ	魔法剣士 物防10％アップ	アニエス	ヴァルキリー 白魔法	リングアベル	赤魔道士 歌唱	イデア	黒魔道士 ダメージ分散

Next ネクスト 次の目的地へ

グランシップで情報を集めよう

火のクリスタルを解放した4人は、次の目的地となる土のクリスタルの元へ行く方法を探ることに。ひとまずグランシップへと戻る。

←土のクリスタルの元へ行く方法は、グランシップの船橋がカギとなるようだぞ。

SUB EVENT サブイベント

発生時期：エイゼン大橋で盾派に協力することを告げた後

海岸の廃屋

盾派への協力を告げた後に、海岸の廃屋に行こう。ダッツから幽霊船の情報を聞いて出現場所を探すのだ。

Battle VS バルバロッサ

弱点：雷　データ：P197

出現情報を聞いたら出現海域に行こう

右表を見て、目撃情報から幽霊船を探し出そう。敵は、甲羅割りで防御力ダウンにして倍撃で大ダメージを与えてくるぞ。

情報源のNPC	海賊船出現海域
1海岸の廃屋	風の神殿沖
2ラクリーカ	カルディスラ沖
3カルディスラ	海岸の廃屋沖

⬇ブレイブの前借りでスキができるので、弱点を攻撃しよう。

オススメジョブ&アビリティ							
ティズ	魔法剣士	アニエス	ヴァルキリー	リングアベル	赤魔道士	イデア	黒魔道士
	速度20％アップ		白魔法		ダメージ分散		ダメージ分散

SUB EVENT サブイベント

発生時期：エギル救出でシュタルクフォート内部に侵入時

シュタルクフォート内部

エギル救出ではCの階段を上がるが、反対側にあるAの階段を上がり３Ｆまで進むとカダとの戦いになるぞ。

Battle VS カダ

弱点：— データ：P196

生命の水のリジェネをデスペルで解除しよう

弱点がない強敵だ。生命の水を使ったら、デスペルで解除。毒ハイポの毒はすぐにポイゾナだ。また、フェニックスの尾も多く持っておこう。

⬅⬇終盤のダークブレスが脅威なので、復活の手段が重要だぞ。

オススメジョブ&アビリティ							
ティズ	魔法剣士	アニエス	ヴァルキリー	リングアベル	スーパースター	イデア	黒魔道士
	速度20％アップ		白魔法		召喚魔法		白魔法

SUB EVENT サブイベント

発生時期：火のクリスタル解放後

エイゼン地方

シュタルクフォート内部

火のクリスタル解放後に敵アジトへ行くと、中央の扉が開いているのでBの階段から総司令部へ乗りこもう。

Battle バトル VS

カミイズミ

弱点 ― データ P197

1ターンに1人で攻撃しよう

蛇の道は蛇で対象を決めた反撃がとても強力だ。反撃される確率を下げるために、1ターンで1人だけが攻撃して、他はデフォルトしておこう。

⬅⬇反撃を受けた時のことを考え、防御力を上げておくのだ。

オススメジョブ&アビリティ							
ティズ	魔法剣士	アニエス	ヴァルキリー	リンクアベル	スーパースター	イデア	黒魔道士
	速度20％アップ		白魔法		召喚魔法		ダメージ分散

SUB EVENT サブイベント

発生時期：エギルをカルディスラの宿屋の主人に預けた後

エイゼン地方

ハルトシルト

発生時期になったら、ハルトシルトの司令宅へ行こう。邸宅で起きる事件を追って、真犯人と対決するのだ。

Battle バトル VS

キキョウ

弱点 ― データ P197

魔法で攻撃しよう！

空蝉之術で物理攻撃を回避し、さらに光陰流水で強烈な反撃をしてくるぞ。回避と反撃をされないように、魔法だけでダメージを与えよう。

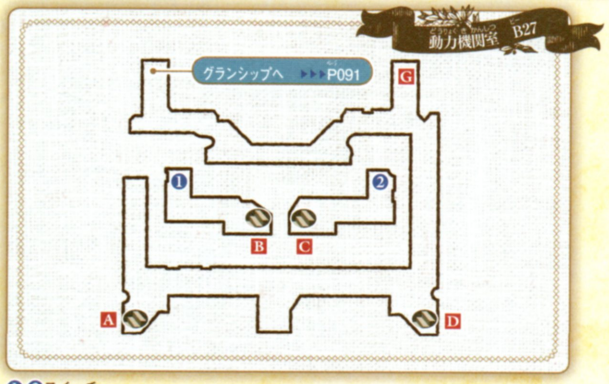
⬅⬇薬師でエーテルの効果を上げてMP不足を補うといいぞ。

オススメジョブ&アビリティ							
ティズ	薬師	アニエス	時魔道士	リンクアベル	赤魔道士	イデア	黒魔道士
	黒魔法		白魔法		歌唱		白魔法

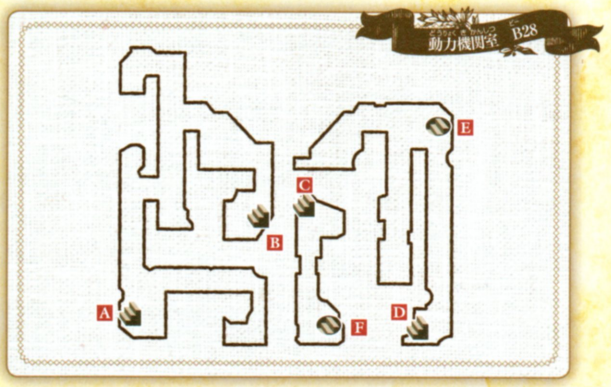
動力機関室

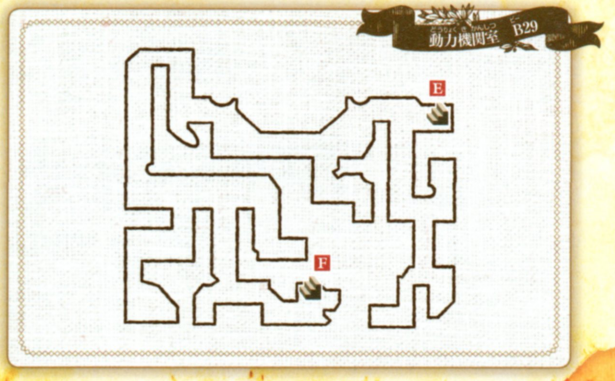
グランシップの艦橋にある扉から入れる場所だ。扉は閉じているが、オリハルコンを使って開けられるのだ。

オススメジョブ&アビリティ							
ティズ	魔法剣士 白魔法	アニエス	狩人 白魔法	リンデベル	黒魔道士 ホワイトナイト	イデア	召喚士 M P20％アップ



1 2スイッチ





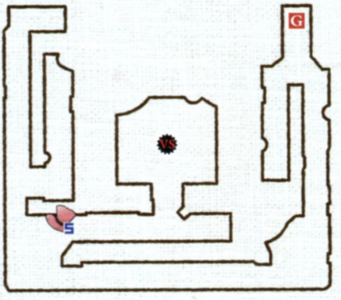
出現敵リスト

名前	弱点	データ
ダークスタンプ	氷	P191
ゾンビシャーク	闇 光	P179
モノドン	闇	P178
レモラ	闇	P177

入手アイテムリスト

- 南極の風
- 1000pq
- 2000pq
- クロスアクス
- エーテルターボ
- 金の砂時計
- トライデント
- 雷切
- バッカスの酒
- ハンマーメイス
- 北極の風
- マバリアシート
- ラストエリクサー
- ???

動力炉心



パーティチャット

ラッツの名
違ぇねぇ！
エタルニアは極寒の地

Point 攻略のポイント

2つのスイッチで動力炉心へ

G手前の扉を開けるために、スイッチを操作。B27の階段Aから進んだ先にある①と、階段Dから進んだ先にある②のスイッチを入れるのだ。

←動力機関室に出現する敵は雷が弱点だ。

Battle VS ベヒュモス

弱点 雷　データ P180

沈黙状態にならないように準備しておこう

喰いちぎるのダメージが大きく、吠えるで沈黙状態にしてくるぞ。弱点は雷属性なので、サンダラなどで攻撃。沈黙無効は必ずセットだ。

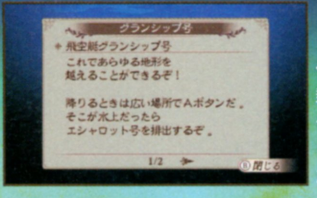
←⬇中盤以降の喰いちぎる対策で防御力を上げておくのだ。

オススメジョブ&アビリティ							
テイズ	忍者	アニエス	ヴァルキリー	リングベル	スーパースター	イデア	黒魔道士
	魔法剣		白魔法		沈黙無効		沈黙無効

Next 次の目的地へ

エタルニア公国へ

動力炉を稼働させたグランシップが浮上した。飛空艇として飛びたち、土のクリスタルの元へ行くためにエタルニア公国をめざす。



←あらゆる地形を乗りこえて進めるぞ。広い場所に降りられ、また呼びだすことも可能だ。

エアリーの

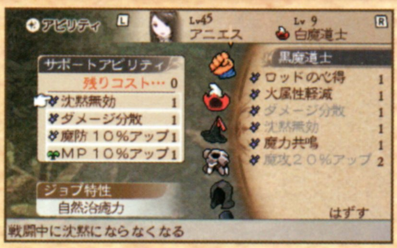
ジョブ&アビリティ活用コラム その2

色々なジョブのとっておきなアビリティを紹介するわ！

オススメアビリティ！

沈黙無効を魔道士にセットしよう

3章終了時点までに習得できるジョブで、とくに便利なサポートアビリティを紹介するぞ。例えば、沈黙状態を避けたい魔法を使うジョブに、黒魔道士がＬｖ６で覚える沈黙無効など、役立つアビリティをピックアップ。



←ジョブの力を十二分に発揮できるアビリティをセットしよう。

ジョブ	ジョブレベル	アビリティ	オススメ理由
黒魔道士	Lv6	沈黙無効	魔道士にとって致命的な、沈黙を防ぐことができる。
モンク	Lv5	格闘の心得	素手の攻撃力が高くなり、ジョブのレベル上げに便利。
モンク	Lv8	暗闇無効	暗闇状態の無効は、物理攻撃ジョブに欠かせないぞ。
ナイト	Lv7	盾の心得	防御力が低いジョブにセットし、ダメージを減らそう。
時魔道士	Lv2	魔攻10%アップ	黒魔道士や召喚士など魔法で攻撃するジョブにセット。
赤魔道士	Lv2	MP20%アップ	魔道士系のジョブにセットして、魔法の使用回数ＵＰ。
赤魔道士	Lv7	アドレナリン	敵が多くても、ＢＰアップの連続攻撃で早く倒せるぞ。
召喚士	Lv5	フレンドシップ	親密度が早くアップして、フレンド召喚がより強力に。

4章 白と黒

エタルニア公国元帥

イデアの父。勇猛果敢、思慮深く苛烈。常に公国と世界の未来を案じているからこそのアンチクリスタリズム。

ヴィクトリア・F・シュタイン

まるで妖精のようなかわいらしい姿とは裏腹に、酷虐で残忍極まりない性格をしている。常に正教と巫女を憎悪しているが理由は不明。

アナゼル

漆黒の鎧に身を包む、暗黒剣の使い手。常に兜をかぶりその素顔を知る者は少ない。元帥の部下として職務に忠実で非常に真面目。

六人会議

エタルニア公国における、実質的な意思決定機関。元帥のブレイブをトップに、6人のメンバーで構成されているところから名付けられた。

ヴィクター・S・コート

ラクリーカ出身の科学者。幼少の頃から白魔道の知識に精通し、周囲からも一目置かれる存在。魔女ヴィクトリアの主治医で常につきそう。

???

???

火のクリスタルの解放が終わり、
グランシップで行動を
することになった一行。
ついにエタルニア公国にある
土のクリスタルの解放へと向かうが、
頑強な防衛線が待ち受けていた。

エタルニア公国

先進の科学力を保持し、クリスタルを信仰の対象ではなく、人の手で管理・活用すべきというアンチクリスタリズムの理念を提唱する軍事国家。

4章におけるティズたちの道のり

飛空艇を手に入れた4人はエタルニアの高い山を越え、エタルニア公国へ向かう。公国軍は4人を待ちかまえ、クリスタルの解放を阻もうとしてくる。

ルクセンダルク全図

エタルニア地方

移動チャート

1. 着陸地点
2. VSアイスゴーレム
3. エタルニア公国
4. エタルニア公国（回廊）
5. エタルニア公国軍総司令部
6. 不死の塔
7. ホーリーピラー

Battle VS アイスゴーレム

弱点 火　データ P192

プロメテウスの火で大ダメージだ！

全体攻撃のブリザードは水属性で威力が高いぞ。また、フリーズパンチでストップ状態にしてくるので、ストップ無効と水属性軽減をセットだ。

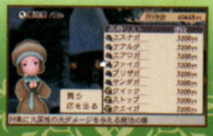
←↓ファイラなど弱点の火属性の攻撃で大ダメージを与えよう。

オススメジョブ&アビリティ	ティズ	忍者	アニエス	ヴァルキリー	リンクペル	スーパースター	イデア	ソードマスター
		魔法剣		ストップ無効		水属性軽減		水属性軽減

不死の国　エタルニアの街

エタルニア地方

白魔道ケーブルが敷設され、先進の治療により病による死を克服した高度医療の街。



←ショップで強力な魔法や武器が買えるのだ。

ショップデータ

宿屋

1泊	70pg

武具屋

フレイムタン	15000pg
ウォーアクス	18000pg
十文字槍	14000pg
ウィザードロッド	9000pg
癒しの杖	12000pg
アサシンダガー	10000pg
キラーボウ	14800pg
虎徹	14500pg
ボイズンクロウ	9800pg
アダマンシールド	7500pg
アダマンヘルム	4500pg
サークレット	4000pg
アダマン帽	4200pg
アダマンアーマー	15000pg
大地の衣	11000pg
アダマンベスト	10000pg
アダマングローブ	3000pg
アダマンバングル	2500pg
マバリアシート	10000pg
ロケット	8000pg
カレッジリング	10000pg

魔法屋

エスナガ	3200pg
ケアルダ	3200pg
エアロガ	3200pg
ファイガ	3200pg
ブリザガ	3200pg
サンダガ	3200pg
クイック	3200pg
ストップ	3200pg
クエイガ	3200pg

道具屋

ポーション	20pg
ハイポーション	150pg
エクスポーション	1500pg
フェニックスの尾	100pg
エーテル	1000pg
エーテルターボ	5000pg
どくけし	10pg
目薬	20pg
やまびこ草	25pg
目覚まし	50pg
安息香	100pg
テレポストーン	100pg
万能薬	500pg

入手アイテムリスト

エリクサー
北極の風
ロケット

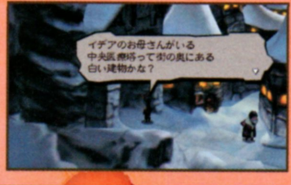
パーティチャット

総司令部までの3つの回廊

Check! チェックポイント

中央医療塔へ向かおう

街で話を聞いたら、イデアの母が入院している中央医療塔へ向かおう。イデアの母と話すと西側の門が開くので、門を通ってエタルニア公国軍の総司令部へ行くのだ。



←イデアの母に会う前までは、西の門は閉じた状態で通れない。

エタルニア地方

エタルニア公国（回廊）

公国軍の総司令部へ向かう道は、3つのルートがある。
東は距離が長く、西と中央のルートには強敵が出現だ。

オススメジョブ&アビリティ							
ティズ	忍者	アニエス	時魔道士	リンクアベル	薬師	イデア	ソードマスター
	魔法剣		雷属性軽減		ダメージ分散		海賊技

エタルニア公国（回廊）

中央ルート　西ルート　東ルート

出現敵リスト

名前	弱点	データ
トイフェル	土 光	P186
ハイブリッド	土	P175
マンドラゴラ	火	P182
リリス	風	P186

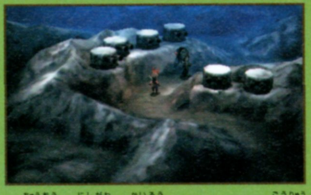
入手アイテムリスト

氷の護符
光のカーテン

Point 攻略のポイント

東ルートを行くと墓標の村があるぞ

距離が長い東ルートの分岐点から墓標の村に行けるぞ。墓標の村はイデアの両親の出身地で、過去の疫病や父母についての話を聞けるぞ。また、宿泊して回復も可能。



↑中央と西側の回廊は、ルートの合流地点の手前に強敵が待ちかまえている。

Battle VS ドラゴンゾンビ

弱点 火 光　データ P189

魔法剣ファイガで攻撃しよう！

ポイズンブレスでダメージを与えて毒状態にしてくるので、星のペンダントを装備。弱点を突いて魔法や魔法剣のファイガで攻撃するといいぞ。

←⬇噛みつきなどはデフォルトで軽減しよう。火属性の攻撃でダメージを与えるのだ。

オススメジョブ&アビリティ	ティズ	忍者 / 魔法剣	アニエス	時魔道士 / 白魔法	リンクアベル	薬師 / ダメージ分散	イデア	ソードマスター / 海賊技

Battle VS ガーディアン

弱点 雷　データ P192

回避率アップをデスペルで消そう

HPが多い強敵だ。光学迷彩で回避率を上げてくるのでデスペルで解除しよう。支援攻撃の威力が高いので、常にHPを回復し攻撃に備えよう。

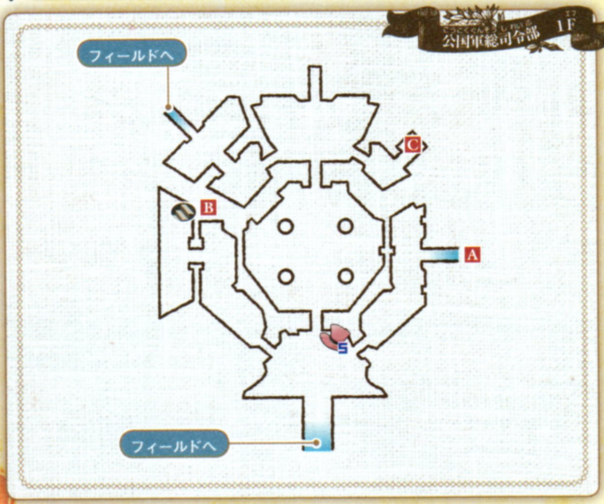
←⬇支援攻撃は固定で1500ダメージなので回復が重要だぞ。弱点の雷属性で攻撃だ。

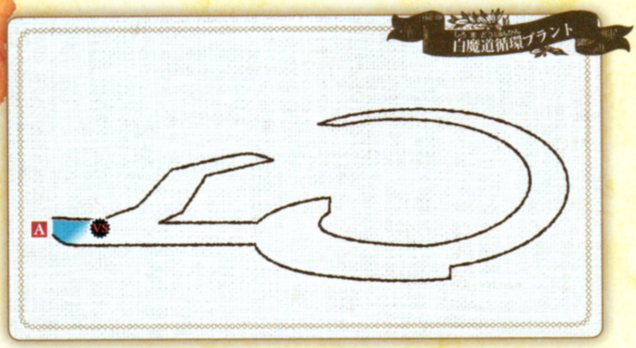
オススメジョブ&アビリティ	ティズ	忍者 / 魔法剣	アニエス	時魔道士 / 白魔法	リンクアベル	薬師 / ダメージ分散	イデア	ソードマスター / 海賊技

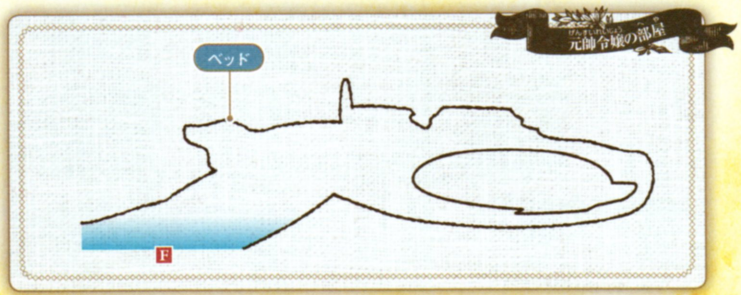
エタルニア公国軍　総司令部

旧クリスタル正教の聖地だったが、15年前に聖騎士が襲撃して占領後、総司令本部として利用しているのだ。

オススメジョブ&アビリティ							
ティズ	魔法剣士	アニエス	狩人	リングベル	黒魔道士	イデア	召喚士
	白魔法		白魔法		ホワイトナイト		M P 20％アップ





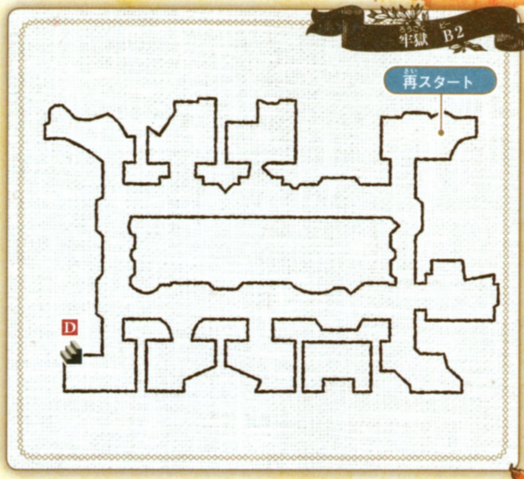


出現敵リスト

名前	弱点	データ
アークデーモン	光	P187
公国近衛剣兵	雷	P171
公国近衛魔道兵	雷	P171
公国近衛槍兵	雷	P171
シルバーウルフ	火	P172
トイフェル	土 光	P186
リリス	風	P186

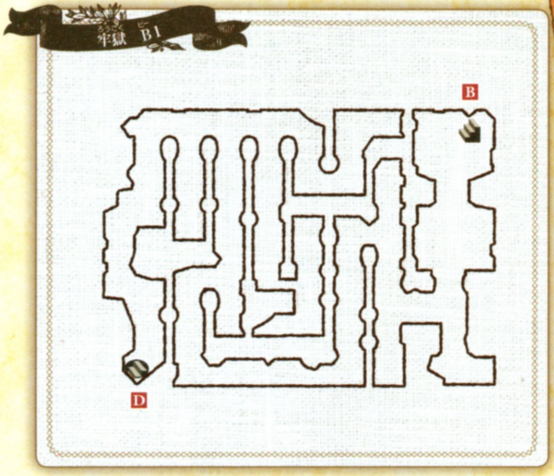
入手アイテムリスト

- 光の護符
- エクスポーション
- 竜の牙
- ゼウスの怒り
- バッカスの酒
- 3000pq
- エクスポーション
- 5000pq
- 光のカーテン
- エクスカリバー
- 神々の怒り
- 金の砂時計
- リリスのロづけ
- エーテルターボ
- 聖光の拳
- アサシンダガー
- ホーリーランス
- 星の砂
- エリクサー
- ???



パーティチャット

- 急ごう
- 獄中の4戦士
- ティズが無事でよかった
- リングアベルが無事でよかった
- 先を急ぎましょう



Point 攻略のポイント

白魔道循環プラントへ行こう

総司令部に入ってすぐヴィクトリアに襲われるが、戦闘中に逃げてしまう。追いかけてAの通路を進み、白魔道循環プラントに入り戦闘へ。

←具合が悪くなった彼女を追いかけよう。

Battle VS ヴィクトリア & ヴィクター

ヴィクトリア 弱点 光 データ P197
ヴィクター 弱点 闇 データ P198

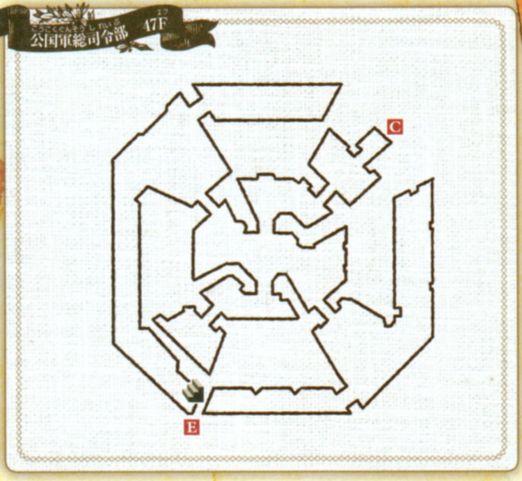
星のペンダントを装備しておこう

ボイズンで全体を毒状態にしてくるので、星のペンダントを装備。ヴィクトリアは隙がなく攻撃してくるので、先に倒すように集中して攻撃だ。

←⬇ヴィクターが精霊の助力で属性攻撃力を上げるので、使ったらデスペルするのだ。

オススメジョブ&アビリティ							
ティズ	忍者	アニエス	白魔道士	リングアベル	薬師	イデア	ソードマスター
	魔法剣		時空魔法		ダメージ分散		海賊技

公国軍総司令部 47F



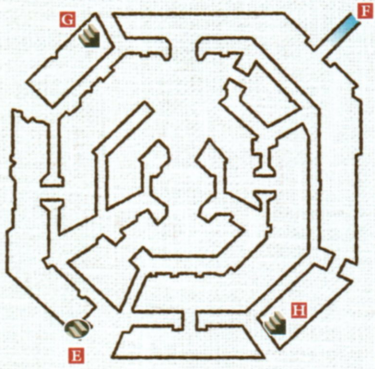
Point 攻略のポイント

部屋から出て牢獄で仲間を救出

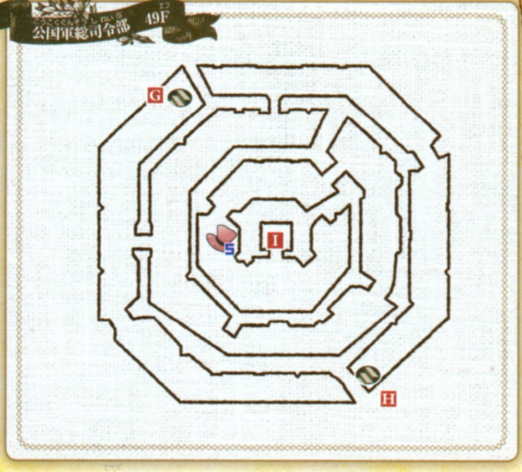
1Fの中央の部屋で仲間が捕まり、イデアだけで再スタートだ。部屋から出ると牢獄へ移動するので、捕らえられた仲間を1人ずつ救出しよう。

←仲間がいる牢屋の前で調べて救出だ。

公国軍総司令部 48F



公国軍総司令部 49F

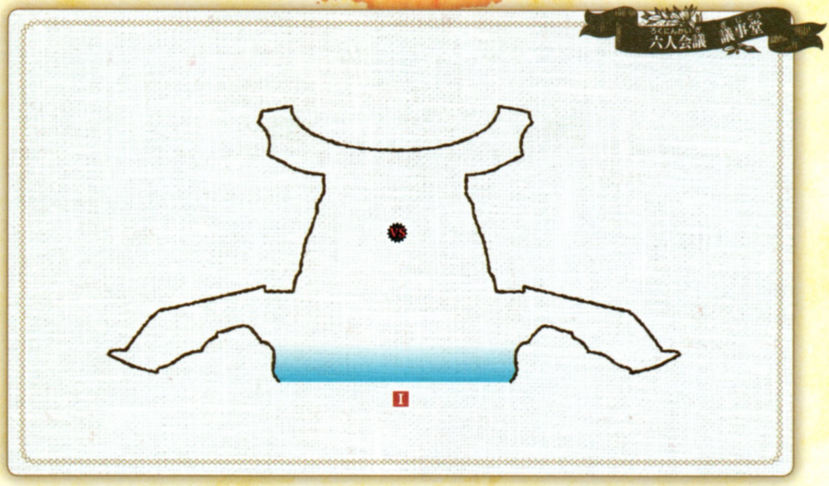


Point 攻略のポイント

イデアの部屋で回復できるぞ

4人揃ったらBから最上階の六人会議　議事堂をめざそう。道のりが長く、戦闘も多いので48FのFから元帥令嬢の部屋に行きベッドで回復だ。

←ベッドで寝て回復してから先に進もう。



Battle バトル　VS　公国元帥

弱点 闇　データ P198

ソードマスターを狙わせて反撃しよう！

攻撃力が高く、ガードデフォルトでダメージを軽減してくる。忍者の傀儡之術で攻撃対象をソードマスターにして、アビリティで反撃させよう。

←⬇敵の攻撃はデフォルトで軽減して、ソードマスターの反撃でダメージを与えるのだ。

オススメジョブ&アビリティ						
テイズ	忍者	アニエス	導師	リンクアベル	薬師	イデア	ソードマスター
	魔法剣		白魔法		歌唱		海賊技

Next ネクスト　次の目的地へ

1Fの北から出て不死の塔へ

公国軍の元帥を倒した4人は、開いた1F北の扉から出て、土のクリスタルを解放するために、土の神殿がある不死の塔へと出発する。

←不死の塔へ向かう前に、北西の通路から出て飛空艇を呼びだして回復しておくといいぞ。

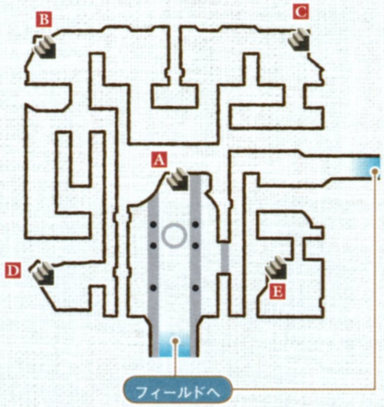
不死の塔／土の神殿

エタルニア地方

研究者がクリスタルから治癒波動を吸い出すケーブル類を設置した塔で、最上階が土の神殿になっている。

オススメジョブ&アビリティ	ティズ	アニエス	リンアベル	イデア
	忍者	導師	薬師	聖騎士
	魔法剣	白魔法	ホワイトナイト	土属性軽減

不死の塔 1F



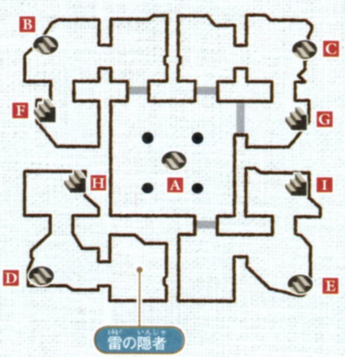
Point 攻略のポイント

1Fの東から出れば飛空艇を呼べるぞ

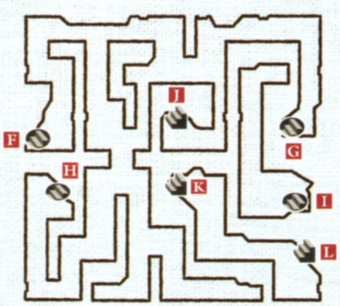
1Fの東側の通路から外に出ると飛空艇を呼びだせるぞ。土の神殿をめざす前の回復にも使え、クリア後の移動にも便利なので覚えておこう。

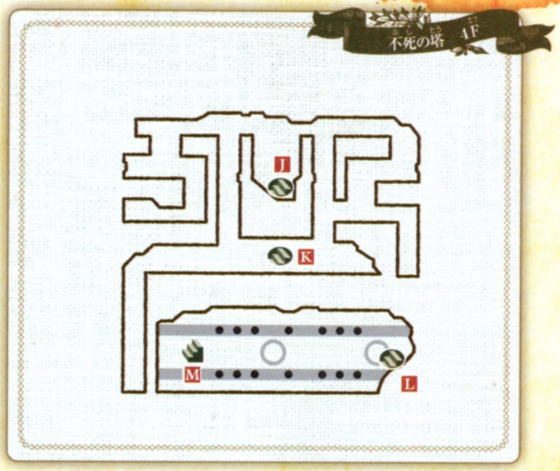
←飛空艇で街へ行って準備してもいいぞ。

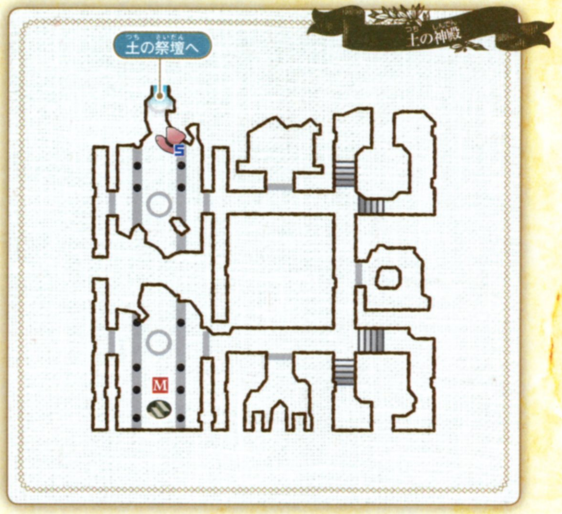
不死の塔 2F



不死の塔 3F







出現敵リスト

名前	弱点	データ
アースランタン	風	P190
ギャストリク	水	P180
ダイダロス	土	P176
メイルドラゴン	雷	P188

入手アイテムリスト

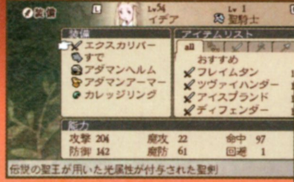
- エーテルターボ
- 大地のドラム
- 古代の弓
- エーテルターボ
- エクスポーション
- 菊一文字
- ？？？
- エリクサー
- 金の砂時計
- 闇の盾
- 竜の牙
- 大地の護符
- 大地のハンマー
- 光のカーテン
- ルーンブレイド

Battle VS ギガースリッチ

弱点：光　データ：P199

カレッジリングで恐怖無効に！

宝箱から入手できる光属性の武器を装備し弱点を突こう。恐怖状態や即死を防ぐアクセサリを装備。クエイガは、土属性軽減のセットで対応だ。



←⬇恐怖状態無効のカレッジリングは、光属性の武器を使う人に装備すると効果的だぞ。

オススメジョブ&アビリティ

ティズ	忍者 土属性軽減	アニエス	導師 土属性軽減	リングアベル	薬師 土属性軽減	イデア	聖騎士 土属性軽減

ホーリーピラー

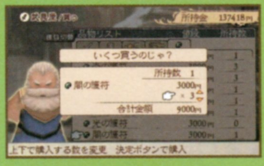
4つのクリスタルを解放すると世界のどこかに現れると言われていたホーリーピラーが南東に出現したぞ。

オススメジョブ&アビリティ	ティズ	忍者	アニエス	導師	リングアベル	薬師	イデア	聖騎士
		ターンチェンジ		白魔法		歌唱		歌唱

Point 攻略のポイント

ホーリーピラー突入前に闇の護符を買いに行こう

突入すると暗黒騎士のアナゼルとの戦いになるぞ。強力な闇属性の攻撃に備えるために、突入前に4人分の闇の護符を買って装備しておくのだ。



➡回復や武器、アクセサリの装備、消費アイテムの補充などアナゼル戦の準備が整ったら突入しよう。

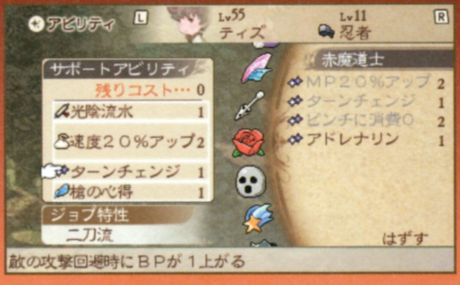
⬅闇の護符はハルトシルトの武具屋に売っているので、ホーリーピラーへ行く前に買っておこう。

Battle VS アナゼル

弱点 ― データ P198

空蝉之術で回避して反撃しよう！

アナゼルは強力な闇属性の物理攻撃をしてくるぞ。光属性が弱点なので聖騎士にエクスカリバーを両手持ちさせてダメージを与えよう。また、忍者に空蝉之術を使わせ、さらに傀儡之術で忍者自身を狙わせ単体攻撃を回避、アビリティで反撃しよう。



⬅忍者が毎ターン2回行動できるように、赤魔道士のターンチェンジをセットしてBPを+1させておこう。

⬅サガク剣のダメージは大きいが、空蝉之術で回避すれば大丈夫だぞ。

オススメジョブ&アビリティ	ティズ	忍者	アニエス	導師	リングアベル	薬師	イデア	聖騎士
		ターンチェンジ		白魔法		歌唱		歌唱

⬆忍者にサポートアビリティの光陰流水をセットしておけば、物理攻撃回避で反撃するのだ。

To Be Continued!!

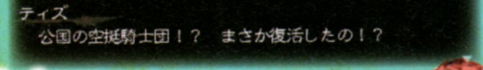
この先の冒険に待つものは…

暗黒騎士アナゼルを倒し
エアリーの光に包まれ
意識を失うティズたち

カルディスラの宿屋で目を覚ます

消えていないティズの故郷の大穴

復活した
空挺騎士団!?



風の巫女アニエスと

ティズたちの冒険は

まだまだ続く!!!

エアリーの

ジョブ&アビリティ活用コラム その3

4章で入手したジョブが輝くセッティングを教えるわよ。

4章入手ジョブのオススメセッティング!!

暗黒騎士

ジョブコマンド：忍術

サポートアビリティ	習得	コスト
二刀流	忍者 Lv11	2
光陰流水	忍者 Lv2	1
ターンチェンジ	赤魔道士 Lv4	1
速度10%アップ	シーフ Lv3	1

忍術をジョブコマンドにセットして、空蝉之術と傀儡之術により盾役が可能になるぞ。二刀流のセットで両手に武器を持たせ攻撃力を上げ、光陰流水で反撃も可能にしよう。

導師

ジョブコマンド：白魔法

サポートアビリティ	習得	コスト
聖者	導師 Lv9	2
沈黙無効	黒魔道士 Lv6	1
魔防20%アップ	導師 Lv3	2
—	—	—

白魔法MP節約の特性を活かし、ジョブコマンドに白魔法をセットして強力な回復役にしよう。回復魔法の効果が上げられる聖者や、沈黙無効のアビリティがオススメだ。

魔人

ジョブコマンド：黒魔法

サポートアビリティ	習得	コスト
黒魔法強化	魔人 Lv2	1
黒魔法MP節約	魔人 Lv6	2
魔法防御貫通	黒魔道士 Lv12	2
—	—	—

攻撃を黒魔法に特化して強化しよう。魔人のサポートアビリティ黒魔法強化と黒魔法MP節約をセット。さらに、魔法防御貫通をセットし与えるダメージ量を増やすのだ。

聖騎士

ジョブコマンド：歌唱

サポートアビリティ	習得	コスト
反撃	ソードマスター Lv6	2
反撃強化	ソードマスター Lv9	1
ガードデフォルト	聖騎士 Lv6	1
両手持ち	ナイト Lv2	1

攻撃力が高い聖騎士に、より多く攻撃させよう。ガードデフォルトで盾役として受けるダメージを減らし、反撃と反撃強化でデフォルト時も反撃でダメージを与えられる。

ジョブ&アビリティ

Jobs & Ability

ゲーム攻略のカギとなるジョブとアビリティについて、基本的なシステムから習得の活用法、さらには各ジョブ・アビリティのデータまで網羅した。

ジョブの知識

ジョブとアビリティの組みあわせで戦略性はどこまでも広がっていく！

ジョブチェンジ

ジョブが変われば能力も大幅に変化！

入手したジョブにチェンジすると、その瞬間からパラメータや装備適性、アビリティが変わる。たとえ同じキャラクターだとしても、真っ先に敵陣に切りこむモンクと回復による後方支援の白魔道士では、別人になったように戦いかたがまるでちがうのだ。

ジョブチェンジによる変化

◆パラメータ
HPやMPをはじめ全能力が増減する。

◆装備適性
相性のいい装備の種類が6段階に変化。

◆アビリティ
これから習得するアビリティが変化。

ジョブチェンジの流れ

アスタリスクを入手

⬆サブイベントなどで各ジョブのアスタリスクを入手後にチェンジ可能。

ジョブを選択

⬆候補の中から目的のジョブを選択。パラメータの変動値も確認できる。

ジョブチェンジ！

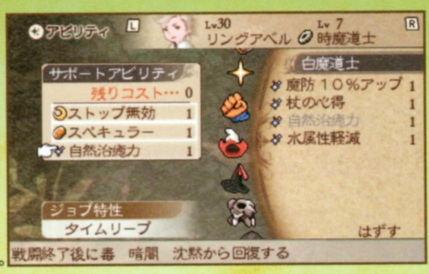
⬆外見もガラリと変化。さっそく新たな戦闘スタイルを試しにいこう！

ほかのジョブのアビリティもセット可能！

ジョブチェンジすると生まれかわったかのように変貌するが、それまで育てたジョブの力がなくなるわけではない。前のジョブで習得したアビリティをセットすれば、現在のジョブでも問題なく使いこなせるぞ。セット数に制限はあるものの、多くのジョブを経験していくほど底力が増すわけだ。

➡常時発動のサポートアビリティもセット可。複数のジョブのものをセットできるので、さらに個性を持たせられる。

←物理攻撃と補助魔法など、まったく方向性の異なるアビリティを同時に選べる！　トリッキーな戦法も楽しめるぞ。



アビリティの系統

4種類の系統がジョブの個性を構築！

アビリティにはジョブコマンド、サポートアビリティ、固有コマンド、ジョブ特性の4つの系統がある。このうち固有コマンドとジョブ特性はそのジョブ特有のものなので変更はできない。残りのジョブコマンドとサポートアビリティはほかのジョブで習得したものをセット可能だ。ジョブとアビリティの組みあわせが重要なポイントになる各系統の性質のちがいを覚えて、効果的な組みあわせを探していこう。

ジョブコマンド

戦闘時のコマンドや移動時のメニューで使用するアビリティをコマンドアビリティと呼び、複数のコマンドアビリティが属するグループをジョブコマンドと呼ぶ。各ジョブが1つ所有。

←そのときのジョブの固有コマンド以外をセット可能。

サポートアビリティ

セットしている間、効果が自動的に発動するアビリティ。その名のとおり、能力をサポートする性質だ。ただし現在のジョブで習得したものも、セットしないかぎり効果は得られない。

←特定の行動を得意としたり、能力が底上げされるぞ。

固有コマンド

現在のジョブに備わっている、コマンドアビリティが属するグループ。基本的にはジョブコマンドと同じ性質だが、そのジョブでいるかぎり必ずセットされ、任意に外すことはできない。

←最初からコマンドアビリティを1つ使用できる。

ジョブ特性

先天的な資質として、現在のジョブを代表するサポートアビリティの1つが最初から身につく。固有コマンドと同じく付けかえは不可能だ。なお、すっぴんは例外として特別な特性を持つ。

←ジョブチェンジするだけで個性を発揮するのだ。

魔法系アビリティの使用には魔法の入手が必要！

コマンドアビリティには白魔法や時空魔法、魔法剣などの魔法系アビリティがあるが、使用にはちょっとした条件がある。たんに習得するだけでなく、アビリティごとに魔法書が必要だ。多くの魔法書は魔法屋で購入できるが、一部はイベントを通じて手に入るぞ。

- 白魔法
- 魔法剣
- 黒魔法
- 白黒魔
- 時空魔法
- 召喚魔法

ジョブ&アビリティ活用術

活用術1 パーティバランス

どんなジョブでパーティを組むか考える上で大切なのはバランス。安定性を重視するなら物理攻撃2人＋魔法攻撃1人＋回復1人に落ちつくだろう。そのほか、属性魔法攻撃重視などの特殊編成も状況次第で絶大な威力を発揮するぞ。いずれにせよ、ジョブコマンドで最終的なバランスをとるのがコツだ。

安定性重視型

海賊
攻撃しながら敵の能力をダウンさせられるので補助役も兼任。

＋

ナイト
両手持ちによるパワフルな攻めに加え、ここ一番で鉄壁の壁役。

＋

黒魔道士
魔法攻撃のエキスパート。状態異常付加の能力にも長けている。

＋

白魔道士
回復のエキスパート。序盤から終盤まで安定した活躍が可能。

属性魔法攻撃重視型

黒魔道士
黒魔法なら火、水、雷の3種類の属性攻撃を1人でまかなえる。

＋

時魔道士
時空魔法があれば、貴重な土属性の攻撃魔法を使うことが可能。

＋

白魔道士
基本は回復役として動きながら、エアロによる風属性攻撃が可能。

＋

スーパースター
小悪魔エンジェルで味方全体の魔法攻撃力が4ターンもアップ!

活用術2 サポートアビリティ

サポートアビリティは、ジョブに適した効果を最大コスト内でうまく組みあわせよう。以下のサンプルでも紹介しているが、たとえば黒魔道士の場合、3つのサポートアビリティを併用することで大幅に強化する。沈黙の心配をせずに高威力の魔法攻撃が使え、さらに打たれづよくなった黒魔道士の完成だ。

最大コスト3の場合

前衛系（狩人）

◆物攻10%アップ（モンク）
物理攻撃力が無条件に10%アップする。

◆麻痺無効（狩人）
麻痺の状態異常を確実に回避できる。

◆アドレナリン（赤魔導士）
敵を戦闘不能にしたときにBPが1増える。

後衛系（黒魔道士）

◆沈黙無効（黒魔道士）
沈黙の状態異常を確実に回避できる。

◆盾の心得（ナイト）
盾の適性がSになり、装備時の効果が上昇。

◆魔攻10%アップ（時魔道士）
魔法攻撃力が無条件に10%アップする。

最大コスト5の場合

前衛系（海賊）

◆ホークアイ（狩人）
物理攻撃の命中率が大幅にアップする。

◆二刀流（忍者）
両手に武器を装備しても威力が下がりにくい。

◆物攻20%アップ（海賊）
物理攻撃力が無条件に20%アップする。

後衛系（白魔道士）

◆そのまま全体化（白魔道士）
魔法を全体化しても威力が落ちなくなる。

◆治療の知識（薬師）
回復行動をとったときの効果がアップする。

活用術 3 ジョブ育成ルート

序盤でチェンジ可能になるモンク、白魔道士、黒魔道士、ナイトを有効に活用し、将来を見据えた育成方針を決めておこう。4人のキャラクターとバランスを踏まえたのが以下のサンプルだ。特定のジョブコマンドとサポートアビリティを習得しておけば、のちのちのジョブチェンジで大活躍してくれる！

ティズの育成例

モンク

まずはモンクの育成からスタート。暗闇無効やHPアップ、物攻アップのサポートアビリティを手に入れておく。

狩人

狩人には種族特効攻撃が多くそろっている。サポートアビリティのブリシジョンで通常攻撃を強化できるのも魅力だ。

海賊

海賊は甲羅割りで敵の物理防御力をダウンさせられる。そこに狩人の種族特効攻撃が炸裂して超ダメージが実現！

アニエスの育成例

白魔道士

白魔道士の育成からスタート。状態異常回復や戦闘不能回復も含めて、ひととおりの回復魔法を習得しておこう。

黒魔道士

次は一転して黒魔道士にチェンジ。黒魔法も魅力的だが、ここではサポートアビリティの沈黙無効の入手が目標だ。

導師

ジョブ特性に白魔法MP節約を持つ導師は白魔法との相性が抜群。精霊と白魔法の組みあわせで癒やしの達人に！

リングアベルの育成例

黒魔道士

攻撃魔法の使い手をめざし、黒魔道士から育成スタート。上位の黒魔法まできっちり習得しておくのがポイントだ。

聖騎士

聖騎士は物理攻撃が得意なジョブだが、魔法クリティカルという利用価値の高いサポートアビリティを習得できる。

魔人

魔人は黒魔法に最適な黒魔法強化と黒魔法MP節約を両方持つ。これで大ダメージの魔法攻撃を連発しやすいぞ。

イデアの育成例

ナイト

ナイトから育成開始。物理攻撃役をめざすパターンのひとつとして、早いうちに両手持ちで威力を上げる作戦だ。

魔法剣士

属性を武器に付加する魔法剣を入手。どんな敵の弱点も突けるように、あらゆる属性を付加できるように育てよう。

ソードマスター

ソードマスターの特徴である反撃が、魔法剣の属性付加で威力絶大！ 両手持ちも威力に一段と拍車をかけるのだ。

ジョブデータページの見かた

① ジョブ名

そのジョブの名前だ。

② 入手相手

ジョブを得るために、倒すべきアスタリスク所持者の名前。すっぴんのみ、最初から使用可能なのでその旨表記してある。

③ 外見

そのジョブを選択した場合の見た目を、代表でティズ&アニエスか、リングアベル&イデアのコンビで紹介。

④ 特徴解説

そのジョブの特徴を、使い勝手や弱点なども合わせて解説。しっかり読んでジョブ活用に役立てよう。

⑤ ジョブ特性

ジョブチェンジした場合、自動的に発動する特殊効果とその名前。

⑥ 固有コマンド

ジョブチェンジした場合や、ジョブコマンドで追加すると使えるようになる、そのジョブのコマンドアビリティの総称。

⑦ パラメータ特性

ジョブチェンジした場合に変化する各パラメータが、どう上下するかを表したデータ。S、A、B、C、Dの6段階で表し、Sに近いほど高く、Eに近いほど低くなる。

⑧ 装備適性

各武器のカテゴリと、防具のうち盾、兜、鎧の3種類を装備した場合に、どのくらいその装備品を活用できるかを表したもの。S、A、B、C、D、Eの6段階で表し、Sに近いほど効果的に使えるが、Eに近いほど素の性能しか引き出せない。なお、表にない装飾品、帽子、軽装についてはすべてのジョブで同じなので省略してある。

⑨ アビリティリスト

ジョブLvが上がったときに習得できるアビリティのリストだ。サポートアビリティについては、分類の欄にコストを丸数字で表した。

⑩ カスタマイズアドバイス

そのジョブを活用するにあたって、追加すると便利なジョブコマンドと、組みあわせたほうが活用できるサポートアビリティをいくつか紹介している。ぜひ参考にしてほしい。

すっぴん

入手相手 最初から使用可能

すべてにおいて平均的な能力を持つオールラウンダー！

突出した能力こそないが、すべてのステータスが平均的で、どの装備もそれなりに扱うことができる。冒険の役に立つアビリティを数多く覚えるぞ。

←味方のHPを回復することもできるので、序盤は攻守にわたって活躍できる。

➡敵の弱点を探ったり、ダンジョン探索時に役立つアビリティを使えるのだ。

ジョブ特性 大器晩成

マスターしたジョブの数に応じて強くなる

固有コマンド すっぴん技

パラメータ特性								
	HP	C	力	C	知性	C	素早さ	C
	MP	C	体力	C	精神	C	器用さ	C

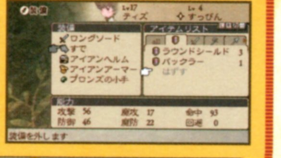
装備適性								
	剣	B	ロッド	B	弓	B	盾	B
	斧	B	杖	B	刀	B	兜	B
	槍	B	短剣	B	ナックル	B	鎧	B

アビリティリスト

習得Lv	分類	名称	解説
1	コマンド	しらべる	相手のHPや弱点などの情報を表示する。
2	コマンド	てあて	味方単体のHPを最大HPの20%回復する。
3	サポート①	だうじんぐ	エリア内の未取得の宝箱の数がわかる。
4	サポート①	けんけんば	フィールドのダメージゾーンからのダメージ、状態異常をなくす。
5	コマンド	あやまる	自分の狙われやすさを下げる。
6	コマンド	おいのり	自身の確率系アビリティの成功率を上げる。
7	サポート①	MP10%アップ	最大MPが110%になる。
8	コマンド	がまん	3ターンの間、自分の「防御力」を25%上げる。
9	コマンド	とんずら	戦闘から100%逃げられる。
10	サポート①	JPアップ	戦闘後に得られるジョブ経験値が増える。
11	サポート③	ふんばる	戦闘不能になった際にHP1で耐える。HP1でダメージを受けると戦闘不能になる。
12	サポート①	てきよけ	フィールドでのエンカウント率を50%下げる。
13	サポート①	てきよせ	フィールドでのエンカウント率を50%上げる。
14	コマンド	ものまね	直前のキャラクターと同じ行動をとる。HPやMPは消費しない。

カスタマイズアドバイス

攻撃と回復が行えるので、攻撃力の高い武器と、物理攻撃やHPを上げるアビリティをセットする。前線で戦いつつ、味方を回復させよう。



➡両手持ちでさらに攻撃力をアップだ！

オススメサポート 白魔法

オススメサポート HP10%アップ / 物攻10%アップ / 両手持ち

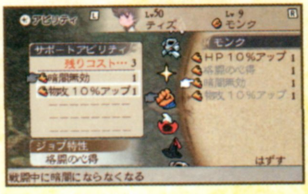
モンク

入手相手　序章　南西の湖　ペアリング

腕力で勝負する格闘のエキスパート！

HPと力に秀でており、物理攻撃で敵に大ダメージを与えられる。素手でも攻撃力が高いため、高価な装備品を揃えなくても強敵と戦えるのが長所だぞ。

←攻撃力やHPをアップさせるアビリティを覚える。攻撃役に最適のジョブだ。



➡反面、武器や魔法の扱いは苦手。素手もしくはナックルを、使って戦おう。

ジョブ特性　格闘の心得

ナックルの武器適正がSになる。素手強化

固有コマンド　体術

パラメータ特性								
	HP	A	力	A	知性	E	素早さ	B
	MP	D	体力	B	精神	D	器用さ	C

装備適性								
	剣	E	ロッド	E	弓	E	盾	E
	斧	E	杖	S	刀	E	兜	E
	槍	E	短剣	E	ナックル	S	鎧	E

アビリティリスト

習得Lv	分類	名称	解説
1	コマンド	剛撃	命中率が50％だが、たたかう200％のダメージを与えられる単体攻撃。
2	コマンド	練気	力をためて攻撃力を上げる。物理攻撃力が150％になります。確率で自爆してダメージを受ける。
3	コマンド	内丹	毒、暗闇、沈黙、恐怖、混乱、魅了を回復する。MP消費。
4	サポート①	HP10％アップ	最大HPが110％になる。
5	サポート①	格闘の心得	素手での攻撃力上昇。レベル×2の値が物理攻撃力に加算される。ナックルをモンクと同等に使いこなせ2回くりかえされてます。レベル×2が加わるのは、素手のときのみになります。
6	コマンド	臥竜	行動順が最後になり、一番HPの低い対象の敵1体に対してたたかう150％のダメージを与える。
7	コマンド	気功波	敵単体に200％のダメージを与える物理攻撃。相手がデフォルトしていてもダメージの減少なし。MP消費。
8	サポート①	暗闇無効	状態異常「暗闇」にならなくなる。
9	サポート①	物攻10％アップ	物理攻撃力が110％になる。
10	サポート②	HP20％アップ	最大HPが120％になる。
11	コマンド	点穴	敵単体に400％の物理攻撃。物理防御無視。BP2消費。
12	サポート③	HP30％アップ	最大HPが130％になる。
13	コマンド	鳳凰翔	敵単体に自身の現在のHPマイナス1のダメージを与え、自身のHPが1になる。
14	サポート①	天衣無縫	装備品をすべて外すと物理攻撃力が200％になる。

カスタマイズアドバイス

魔法の扱いが苦手なので、サポートジョブは攻撃面を強化するのがオススメ。海賊技でダメージを与えつつ、敵のステータスをダウンさせよう。

➡ミスを避けるため、暗闇無効は効果的だ。

オススメサポート　海賊技

オススメサポート　暗闇無効／HP10％アップ

白魔道士

入手相手：序章 南西の湖 ホーリー

回復と援護を得意とする癒しの魔道士

HPと力が低く物理攻撃は苦手だが、知性と精神が高く魔法の扱いに長けている。味方のHPを回復したり、防御力を上げる白魔法は、戦闘に不可欠だぞ。

←敵に受けたダメージを、白魔法で回復。パーティに1人は必要なジョブだ。

→盾や鎧など防具の扱いが苦手で、一撃で大ダメージを受けやすいのが難点。

ジョブ特性 自然治癒力

戦闘終了後に毒、暗闇、沈黙から回復する

固有コマンド 白魔法

パラメータ特性								
	HP	C	力	D	知性	B	素早さ	C
	MP	A	体力	E	精神	A	器用さ	D

装備適性								
	剣	E	ロッド	B	弓	E	盾	E
	斧	E	杖	S	刀	E	兜	E
	槍	E	短剣	C	ナックル	E	鎧	E

アビリティリスト

習得Lv	分類	名称	解説
1	コマンド	白魔法Lv.1	ケアル、ポイゾナ、プラナが使用できる。
2	サポート①	魔防10%アップ	魔法防御力が110%になる。
3	コマンド	白魔法Lv.2	プロテス、シェル、エアロが使用できる。
4	サポート①	杖の心得	白魔道士と同等に杖を使いこなせる。
5	サポート①	自然治癒力	戦闘終了後に戦闘不能を除く、全ての状態異常が解除される。
6	コマンド	白魔法Lv.3	ケアルラ、レイズ、エスナが使用できる。
7	サポート①	水属性軽減	水属性耐性が「軽減」になる。
8	サポート③	天使の加護	25%の確率で被ダメージが50%になる。
9	コマンド	白魔法Lv.4	リフレク、デスペル、エアロラが使用できる。
10	サポート③	魔防30%アップ	魔法防御力が130%になる。
11	コマンド	白魔法Lv.5	エスナガ、ケアルダ、エアロガが使用できる。
12	サポート③	そのまま全体化	魔法を全体化しても威力が落ちなくなる。
13	コマンド	白魔法Lv.6	ケアルガ、アレイズ、ホーリーが使用できる。
14	サポート③	生命保存則	戦闘不能時に味方の戦闘不能を解消し、HPを満タンにする。

カスタマイズアドバイス

精神と知性が高いので、白魔法だけでなく黒魔法や召喚魔法などを併用すると強力だ。サポートアビリティも、魔法を強化するものを選ぼう。

→盾の心得で防御力もアップさせたい。

オススメサポート 召喚魔法

オススメサポート 盾の心得 / 速度10%アップ / 沈黙無効

黒魔道士

入手相手：序章　セントロ礎跡　オミノス

黒魔法で敵を一掃する魔法のスペシャリスト

敵にダメージを与える黒魔法を得意としており、相手の弱点を突く戦いかたができる。敵を睡眠、毒、沈黙などの状態異常にすることもできるぞ。

←魔法には属性があり、敵との相性によってより大きなダメージを与えられる。

➡複数の敵に一気にダメージを与えられるので、攻撃役として非常に重宝するぞ。

ジョブ特性　魔力共鳴

魔力共鳴所持者の数に応じて黒魔法強化

固有コマンド　黒魔法

パラメータ特性								
	HP	C	力	E	知性	A	素早さ	C
	MP	A	体力	E	精神	B	器用さ	D

装備適性								
	剣	E	ロッド	S	弓	E	盾	E
	斧	E	杖	C	刀	E	兜	E
	槍	E	短剣	C	ナックル	E	鎧	E

アビリティリスト

習得Lv	分類	名称	解説
1	コマンド	黒魔法Lv.1	ファイア、ブリザド、サンダーが使用できる。
2	サポート①	ロッドの心得	黒魔道士と同等にロッドを使いこなせる。
3	コマンド	黒魔法Lv.2	サイレス、ポイズン、スリプルが使用できる。
4	サポート①	火属性軽減	火属性耐性が「軽減」になる。
5	サポート①	ダメージ分散	自分が単体攻撃によるダメージを受けた際に、味方全体にダメージを分散することで自分へのダメージを軽減する（1人あたり15%）
6	サポート①	沈黙無効	状態異常「沈黙」にならなくなる。
7	コマンド	黒魔法Lv.3	ファイラ、ブリザラ、サンダラが使用できる。
8	サポート①	魔力共鳴	パーティ内にいる黒魔道士の数に応じて黒魔法の威力が上がる。
9	コマンド	黒魔法Lv.4	ドレイン、アスピル、フィアーが使用できる。
10	サポート②	魔攻20%アップ	魔法攻撃力が120%になる。
11	コマンド	黒魔法Lv.5	ファイガ、ブリザガ、サンダガが使用できる。
12	サポート③	魔法防御貫通	敵の魔法防御を無視してダメージを与えることができる。
13	コマンド	黒魔法Lv.6	ダーク、キル、デスが使用できる。
14	サポート④	何でも全体化	通常は全体化できない魔法も全体化可能になる。

カスタマイズアドバイス

白魔道士同様、知性と精神が高いので、ジョブコマンドには白魔法や時空魔法などがオススメ。盾の心得で防御力をアップさせるのも重要だ。

➡魔攻10%アップで、攻撃力を強化しよう。

オススメコマンド　時空魔法

オススメサポート　盾の心得／沈黙無効／魔攻10%アップ

ナイト

入手相手　序章　ロンターノ離宮　ハインケル

味方の盾となって戦う攻守に優れたアタッカー

ズバ抜けた体力を持ち、防具の扱いにも長けているジョブ。HPと力もあり攻撃役として頼れるうえ、防御力の高さを活かして味方の盾になるのも得意だ。

←防具との相性がよく、防御力が上がりやすい。大きなダメージは受けにくいぞ。

➡アビリティで、味方を守る。魔道士などHPの低いジョブがいても安心だ。

ジョブ特性　かばう

瀕死の味方をかばう

固有コマンド　騎士道

パラメータ特性								
	HP	B	力	B	知性	D	素早さ	D
	MP	D	体力	S	精神	B	器用さ	D

装備適性								
	剣	S	ロッド	E	弓	D	盾	S
	斧	A	杖	E	刀	D	兜	A
	槍	A	短剣	B	ナックル	E	鎧	A

アビリティリスト

習得Lv	分類	名称	解説
1	コマンド	踏み込む	たたかうの125％のダメージを与えるが、物理防御力、魔法防御力が50％ダウンする。
2	サポート①	両手持ち	盾を装備しない代わりに剣を両手で持ち、武器攻撃力の加算が200％になる。（剣、刀、斧、槍、杖でのみ効果を発揮）
3	サポート①	物防10％アップ	物理防御力が110％になる。
4	コマンド	鉄壁	次のターンまで物理防御力が600％アップする。MP消費。
5	サポート①	かばう	瀕死の味方の代わりにダメージを受ける。
6	コマンド	盾攻撃	盾装備時、そのターンの被ダメージを50％に抑えつつ100％の攻撃力で物理攻撃。MP消費。
7	サポート①	盾の心得	ナイトと同等に盾を使いこなせる。
8	コマンド	復讐撃	味方の戦闘不能者の数が多いほど威力が上がる全体攻撃。BP1消費。
9	サポート①	剣の心得	ナイトと同等に剣を使いこなせる。
10	コマンド	全力でかばう	指定したキャラクターを1ターンの間、かばい続ける。被ダメージは「デフォルト」を選んだ場合と同じ。
11	サポート①	両手盾	両方の腕に盾を装備できる。たたかうは使用できなくなるが盾役に徹する事ができる。
12	サポート③	物防30％アップ	物理防御力が130％になる。
13	サポート①	騎士道精神	かばう行動（かばう、全力でかばう、ホワイトナイト）を行うたびに物理防御力が急上昇する。同じ戦闘中の間、効果は継続。
14	コマンド	超突進	物理防御力の200％を攻撃力として計算して攻撃を行う。BP1消費。

カスタマイズアドバイス

防御力は十分に高いので、カスタマイズは攻撃力の強化にあてたい。ダメージを受ける回数が多いので、リベンジャーをセットするのもいいぞ。

➡魔法剣で、敵の弱点を攻撃していこう。

オススメコマンド　魔法剣

オススメサポート
- 物攻10％アップ
- かばう
- リベンジャー

シーフ

入手相手：1章 ナダラケス遺跡 ジャッカル

すばやい動きで敵のアイテムを奪取する盗賊

盗むのアビリティで、敵からアイテムを盗めるのが最大の特徴。すばやさが高く行動順が前に来やすいので、白魔法で回復を行うのもオススメだ。

←盗むが成功すると、敵を倒さなくてもその場でアイテムを入手できるぞ。

➡アビリティで盗むの成功率を上げ、敵からレアアイテムをゲットしよう！

ジョブ特性：盗賊の極意
盗む確率が上がる

固有コマンド：盗技

パラメータ特性								
	HP	C	力	C	知性	E	素早さ	S
	MP	C	体力	C	精神	E	器用さ	S

装備適性								
	剣	C	ロッド	E	弓	A	盾	E
	斧	E	杖	E	刀	C	兜	E
	槍	E	短剣	S	ナックル	C	鎧	E

アビリティリスト

習得Lv	分類	名称	解説
1	コマンド	盗む	敵からアイテムを盗む。
2	サポート①	風属性軽減	風属性耐性が「軽減」になる。
3	サポート①	速度10％アップ	行動速度が110％になる。
4	コマンド	ハート泥棒	成功すると敵単体のＨＰを盗んで自分のＨＰに加える。ＭＰ消費。
5	サポート②	速度20％アップ	行動速度が120％になる。
6	コマンド	ぶんどる	たたかうと盗むを同時に行う。
7	サポート①	急襲	先制攻撃・ブレイブアタック時、味方全員にＢＰが1追加される。
8	サポート①	短剣の心得	シーフと同等に短剣を使いこなせる。
9	コマンド	神速瞬撃	攻撃にスピードの力を加える事で大きなダメージを与える攻撃。ＢＰ2消費。
10	サポート③	盗賊の極意	盗む確率を本来の150％にする。
11	サポート②	むしりとる	敵から盗めるアイテムの数を増やす。
12	コマンド	巻き上げる	敵全体からアイテムを盗む。ＢＰ1消費。
13	サポート③	速度30％アップ	行動速度が130％になる。
14	サポート②	怪盗乱麻	盗み系アビリティが成功するたびに物理攻撃力が急上昇する。

カスタマイズアドバイス

すばやさを活かし、白魔法で回復をできるようにするのがポイント。速度10％アップですばやさを強化すれば、ピンチに頼れる回復役になるぞ。

➡入手金額アップで、ピックpgも稼いでおこう。

オススメサポート：白魔法

オススメサポート：速度10％アップ／入手金額アップ

商人

入手相手：1章 マヌマット・ポリトリィ商会 ポリトリィ

お金の力にモノを言わせて戦う商売人

戦うことはそれほど得意ではないが、お金を稼ぐことにかけては右に出る者がいない。パーティに入れておくだけで、pqがどんどん貯まっていくぞ。

←ジョブ特性のおかげで、戦闘後の入手金額が多い。お金が貯まりやすいのだ。

➡お金を投げつけて攻撃することも可能。お金さえあれば強敵とも戦えるぞ。

ジョブ特性：入手金額アップ

戦闘後の入手金額が上がる

固有コマンド：商売

パラメータ特性								
	HP	C	力	C	知性	B	素早さ	C
	MP	C	体力	D	精神	C	器用さ	C

装備適性								
	剣	D	ロッド	E	弓	C	盾	E
	斧	E	杖	S	刀	E	兜	E
	槍	S	短剣	S	ナックル	E	鎧	E

アビリティリスト

習得Lv	分類	名称	解説
1	コマンド	エンジェルマネー	対象のクリティカル率を大幅に上昇させる。レベル×100pq消費。
2	コマンド	リップオフ	選択したアイテムを購入価格の120％で売りつける。高いもの程、成功率は低くなる。
3	サポート①	ホワイトナイト	瀕死時、HPが最も高い味方にかばわせる。
4	コマンド	ドラッグデリバリ	回復薬を行商人から購入して使用する。ポーション、ハイポーション、エクスポーション、エーテル、エーテルターボから選択して使用。所持金消費。
5	コマンド	リスクヘッジ	自身へのダメージと同額の所持金を失うことによってダメージを軽減する。
6	コマンド	テイクオーバー	2500pqを投げつけて、敵単体に2500ダメージを与える。
7	コマンド	BPドリンク	BP回復薬を行商人から購入して使用する。BP1回復、BP2回復、BP3回復から選択して使用。所持金消費。(回復量に応じて値段は高騰する)
8	サポート①	スペキュラー	セットしたキャラの与ダメージが奇数なら200％、偶数なら0になる。
9	サポート②	入手金額アップ	戦闘後に得られるpqが増える。
10	コマンド	ミリオネア	フレンド召喚で使用すると、召喚したキャラのレベルの2500％分のpqを入手する。
11	コマンド	ダークカルテル	敵単体を回復して、回復量と同値の金額を入手する。
12	コマンド	フルレバレッジ	戦闘中のダメージ、コストが200％になる。
13	コマンド	ローレバレッジ	戦闘中のダメージ、コストが50％になる。
14	コマンド	アクイジション	pqを支払って敵を買収する。買収額はプレイヤーが任意の値を入力し、成功すれば戦闘勝利となる。

カスタマイズアドバイス

商人には味方のサポートに便利なアビリティが多数揃っているので、さらに処方や治療の知識をセットして、回復役として使っていくといい。

➡ホワイトナイトで防御力不足を解消だ。

オススメサポート：処方

オススメサポート：治療の知識

ホワイトナイト

魔法剣士

入手相手：1章 ラクリーカ王宮 ナジット

魔法の力を武器に宿して戦う剣士

ファイアやブリザドなどの魔法を剣に宿すことで、属性攻撃を行えるのが特徴。剣や刀の扱いだけでなく、鎧や兜などの防具も使いこなせるぞ。

←HPや力などのステータスはバランスが取れており、攻撃役として頼れる。

➡敵に合わせて魔法剣を使いわけ、弱点を攻撃していくのが得意な戦法だぞ。

ジョブ特性 アンチマジック

魔法攻撃を受けた際に魔法防御力が上昇

固有コマンド 魔法剣

パラメータ特性								
	HP	B	力	B	知性	B	素早さ	C
	MP	B	体力	B	精神	B	器用さ	C

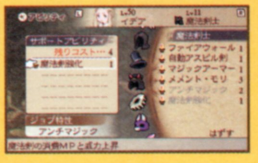
装備適性								
	剣	S	ロッド	E	弓	E	盾	A
	斧	E	杖	E	刀	B	兜	A
	槍	D	短剣	C	ナックル	E	鎧	A

アビリティリスト

習得Lv	分類	名称	解説
1	コマンド	魔法剣Lv.1	ファイア、ブリザド、サンダーが使用できる。
2	コマンド	魔法剣Lv.2	サイレス、ポイズン、スリプルが使用できる。
3	サポート①	ファイアウォール	物理攻撃を受けた際に炎の壁が現れて反撃する。(ファイア相当の効果)
4	コマンド	魔法剣Lv.3	ファイラ、ブリザラ、サンダラが使用できる。
5	サポート①	自動アスピル剣	魔法剣アスピルと同じ効果。
6	サポート①	マジックアーマー	使用した魔法剣の属性と同属性の「軽減」耐性がつく。
7	コマンド	魔法剣Lv.4	ドレイン、アスピル、フィアーが使用できる。
8	サポート③	メメント・モリ	戦闘不能時に味方全体のMPを50%回復する。
9	コマンド	魔法剣Lv.5	ファイガ、ブリザガ、サンダガが使用できる。
10	サポート②	アンチマジック	魔法攻撃を受けた際に魔法防御力が上昇する。
11	サポート①	魔法剣強化	MP消費攻撃の消費MPが上がる代わりに、威力が高まる。
12	コマンド	魔法剣Lv.6	ホーリー、ダーク、デスが使用できる。
13	サポート①	魔法防御特化	物理防御力が50%になり、魔法防御力が200%になる。
14	サポート③	ソードマジック	すべての攻撃魔法に装備している武器の攻撃力が加わる。

カスタマイズアドバイス

攻撃力を上げるため、騎士道をセットして物攻アップのアビリティを使う。さらに武器を両手持ちにしておけば、大ダメージを与えやすいぞ。



➡魔法剣強化で、攻撃力を上げておこう。

オススメコマンド 騎士道

オススメサポート 両手持ち / 魔法剣強化

時魔道士

入手相手：1章 ラクリーカ王宮 マヌマット

時を司る魔法で パーティを援護するサポート役

スロウやヘイストなど、時間を操って味方を有利な状況に導くのが得意。レベルが上がると、クエイガやメテオなどの強力な攻撃魔法も使えるようになる。

←最初はサポート向きのアビリティを覚える。味方の攻撃回数を増やせるぞ。

➡レベルが上がると、強力な攻撃魔法や魔攻アップのアビリティを習得できる。

ジョブ特性 タイムリープ

全滅時に戦闘開始前の状態に戻る

固有コマンド 時空魔法

パラメータ特性								
	HP	C	力	E	知性	A	素早さ	C
	MP	A	体力	E	精神	B	器用さ	D

装備適性								
	剣	D	ロッド	D	弓	E	盾	E
	斧	E	杖	S	刀	E	兜	E
	槍	E	短剣	D	ナックル	E	鎧	E

アビリティリスト

習得Lv	分類	名称	解説
1	コマンド	時空魔法Lv.1	スロウ、リジェネ、クエイクが使用できる。
2	サポート①	魔攻10％アップ	魔法攻撃力が110％になる。
3	サポート①	スロウ反撃	攻撃を受けると、攻撃した者にスロウを掛ける。
4	コマンド	時空魔法Lv.2	ヘイスト、テレポ、クエイラが使用できる。
5	サポート③	タイムリープ	全滅時、一度だけなかったことにして戦闘開始時の状態に戻る。
6	コマンド	時空魔法Lv.3	グラビデ、ベール、スロウガが使用できる。
7	サポート②	ストップ無効	状態異常「ストップ」にならなくなる。
8	コマンド	時空魔法Lv.4	ヘイスガ、ベールガ、コメットが使用できる。
9	サポート②	時空魔法ＭＰ節約	時空魔法の消費ＭＰが25％減る。
10	コマンド	時空魔法Lv.5	クイック、ストップ、クエイガが使用できる。
11	サポート②	ワールドスロウ	敵味方すべて、2ターンに1回ＢＰがマイナス1される。
12	コマンド	時空魔法Lv.6	グラビガ、リレイズ、メテオが使用できる。
13	サポート③	魔攻30％アップ	魔法攻撃力が130％になる。
14	サポート②	ワールドヘイスト	敵味方すべて、ターン終了時にＢＰがプラス1される。

カスタマイズアドバイス

知性と精神の高さを活かし、白魔法や黒魔法をセットするのがオススメ。時空魔法の威力をアップするため、魔攻10％アップなども使っていこう。

➡白魔法を使えば、攻守に活躍できる。

オススメコマンド 白魔法

オススメサポート 沈黙無効、魔攻10％アップ

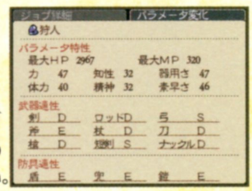
狩人

入手相手：2章 東の森 アルテミア

狙った種族を確実にしとめる狩猟者

弓と短剣の扱いに秀でたハンター。アビリティで特定の種族に対して大きなダメージを与えることができる。敵に合わせて使いわければ、非常に強力だ。

←力もそれなりにあるので、アビリティを使って戦えば大ダメージを臨める。



➡防具の扱いが苦手で、防御面に不安がある。HP強化や「鎧の心得」のアビリティを追加したい。

ジョブ特性 ホークアイ

命中率が大幅に上がる

固有コマンド 狩猟技

パラメータ特性								
	HP	C	力	B	知性	D	素早さ	B
	MP	C	体力	C	精神	D	器用さ	B

装備適性								
	剣	D	ロッド	D	弓	S	盾	E
	斧	E	杖	D	刀	D	兜	E
	槍	D	短剣	S	ナックル	D	鎧	E

アビリティリスト

習得Lv	分類	名称	解説
1	コマンド	エイミング	単体に125%の物理攻撃。MP消費。
2	コマンド	ムシキラー	蟲系の敵単体に150%の物理攻撃。MP消費。
3	コマンド	プラントキラー	植物系の敵単体に150%の物理攻撃。MP消費。
4	コマンド	ビーストキラー	獣系の敵単体に150%の物理攻撃。MP消費。
5	サポート①	麻痺無効	状態異常「麻痺」にならなくなる。
6	コマンド	ウイングキラー	飛行系の敵単体に150%の物理攻撃。MP消費。
7	コマンド	アクアキラー	水棲系の敵単体に150%の物理攻撃。MP消費。
8	サポート①	弓の心得	狩人と同等に弓を使いこなせる。
9	コマンド	ドラゴンキラー	竜系の敵単体に150%の物理攻撃。MP消費。
10	コマンド	アンデッドキラー	屍霊系の敵単体に150%の物理攻撃。MP消費。
11	コマンド	イービルキラー	悪魔系の敵単体に150%の物理攻撃。MP消費。
12	サポート①	ホークアイ	セットしたキャラの命中率が本来の200%になる。
13	サポート②	プリシジョン	通常攻撃が全部ヒットした際にダメージが上昇する。
14	コマンド	マルチバースト	一度につき4回ランダムで攻撃する。BP2消費。

カスタマイズアドバイス

魔法剣をセットすれば、種族に合わせたアビリティを使いつつ、弱点属性を攻めることができる。一撃で非常に大きなダメージを与えられるぞ。

➡物攻10%アップで、攻撃力をさらに強化。

オススメコマンド 魔法剣

オススメサポート 麻痺無効 / 物攻10%アップ

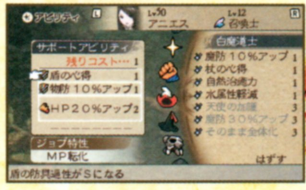
召喚士

入手相手：2章 フロウエルの花園 メフィリア

異世界の住人を召喚して強力な攻撃を行う魔道士

MP、知性、精神が高く、魔法に特化したステータスを持つジョブ。敵全体に強力な攻撃を仕掛けられる召喚魔法を使い、大きなダメージを与えよう。

←消費MPは非常に多いが、召喚魔法は一撃必殺の攻撃力を持っているぞ。



➡HPと体力が低く、防具の扱いも苦手。防御面のフォローをしておこう。

ジョブ特性 MP転化

攻撃を受けるたびにMPを回復する

固有コマンド 召喚魔法

パラメータ特性								
	HP	C	力	E	知性	A	素早さ	D
	MP	S	体力	D	精神	B	器用さ	C

装備適性								
	剣	D	ロッド	S	弓	E	盾	E
	斧	E	杖	C	刀	E	兜	E
	槍	E	短剣	C	ナックル	E	鎧	E

アビリティリスト

習得Lv	分類	名称	解説
1	コマンド	召喚Lv.1	ギルタブリルを召喚できる。
2	サポート①	雷属性軽減	雷属性耐性が「軽減」になる。
3	コマンド	召喚Lv.2	フレースヴェルグを召喚できる。
4	コマンド	召喚Lv.3	ジウスドラの罪を召喚できる。
5	サポート①	フレンドシップ	フレンド召喚の親密度の上昇率が200%になる。
6	サポート③	召喚魔法強化	召喚魔法の威力及び消費MPが125%になる。
7	コマンド	召喚Lv.4	プロメテウスの火を召喚できる。
8	コマンド	召喚Lv.5	デウスエクスを召喚できる。
9	サポート③	身代わり召喚	戦闘不能になったときに、ノーコストで習得済みの召喚魔法がランダムで発動する。
10	コマンド	召喚Lv.6	スサノオを召喚できる。
11	サポート③	MP転化	自分が受けたダメージの一部を自分のMPに転化する。
12	サポート③	召喚ラッシュ	召喚魔法の使用回数に応じてダメージ上昇。
13	サポート③	ピンチに召喚	瀕死状態になったときに、ノーコストで習得済みの召喚魔法がランダムで発動する。
14	サポート④	フレンド召喚強化	フレンド召喚の効果を25%上げる。（攻撃系であれば攻撃力、回復系であれば回復量、バフ、デバフであれば持続ターン、状態異常付加系であれば確率が変化）

カスタマイズアドバイス

知性と精神が高く、MPも多いので白魔法や黒魔法をセットしたい。魔法を封じられないように、沈黙無効のアビリティもセットしておこう。

➡MP切れが少なく、長期戦で頼りになる。

オススメコマンド：白魔法

オススメサポート：沈黙無効／召喚魔法強化／フレンドシップ

ヴァルキリー

入手相手：2章 カレーダの森 エインフェリア

ジャンプを用いた空中戦を得意とするアタッカー

攻防一体のジャンプを使った攻撃で、１ターン後に敵に大ダメージを与える。槍の扱いに長け、槍を装備しているときに威力が上がるアビリティもあるぞ。

←ジャンプをしている間は画面外に消えてしまうため、敵の攻撃を受けない。

➡ＢＰを消費するアビリティが多いが、そのぶん与えるダメージは大きいぞ。

ジョブ特性 ソウルハント

味方が戦闘不能になるたびに攻撃力が上がる

固有コマンド 飛技

パラメータ特性								
	HP	B	力	B	知性	D	素早さ	B
	MP	C	体力	B	精神	D	器用さ	C

装備適性								
	剣	C	ロッド	E	弓	D	盾	A
	斧	E	杖	C	刀	E	兜	A
	槍	S	短剣	D	ナックル	E	鎧	A

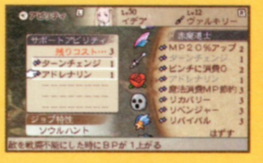
アビリティリスト

習得Lv	分類	名称	解説
1	コマンド	クレセントムーン	装備している武器で敵全体を攻撃する。（槍、杖装備時は125％乗算される）ＢＰ１消費。
2	コマンド	ジャンプ	跳躍して画面上から消え、次のターンにたたかうの250％のダメージを与える。槍装備で威力アップ。
3	サポート①	槍の心得	ヴァルキリーと同等に槍を使いこなせる。
4	コマンド	ジャッジメント	単体にたたかうの400％の物理攻撃。ＢＰ２消費。
5	コマンド	スピリットバリア	数ターンの間、ダメージでＨＰが減る代わりにＭＰが減る。
6	コマンド	ソウルクラッシュ	敵単体にＭＰダメージを与える。ＭＰ消費。
7	サポート③	ＢＰ消費技強化	ＢＰ消費するアビリティのコストを1増やし、与ダメージを150％にする。
8	コマンド	ジェノサイド	敵味方に関わらずＨＰ10％以下の者を戦闘不能にする。
9	コマンド	ハイジャンプ	跳躍して画面上から消え、次ターンにたたかうの400％以上のダメージを与える。槍装備で威力アップ。ＢＰ１消費。
10	サポート②	セレクション	デフォルト中の対象に対するダメージが200％になる。
11	サポート①	ソウルハント	敵味方に関わらず、同じ戦闘中に誰かが戦闘不能になるたびにパラメータが上昇する。
12	サポート①	エアリアル	ジャンプ系アビリティが1ターン伸び、与ダメージが150％になる。
13	サポート③	スカイ・ハイ	バトル開始時既にジャンプした状態から始まり、1ターン目に降下してダメージを与える。対象はランダム。
14	コマンド	スーパージャンプ	跳躍して画面上から消え、2ターン後敵全体にたたかうの250％以上のダメージを与える。槍装備で威力アップ。ＢＰ１消費。

カスタマイズアドバイス

ヴァルキリーはＢＰを多く消費するので、お金でＢＰを賞える商売は効果的。アドレナリンなど、ＢＰを稼げるアビリティもセットしておこう。

➡赤魔道士のアビリティでＢＰ稼ぎだ。



オススメコマンド 商売

オススメサポート ＢＰ消費技強化／リカバリー／アドレナリン

赤魔道士

入手相手：2章 地下実験室 ディローザ

白魔法と黒魔法をバランスよく使いこなす万能型の魔道士

白魔法と黒魔法を同時に使える、攻守に優れたジョブ。武器の扱いにも長けており、肉弾戦もこなせる。BPを増やすアビリティを数多く習得していくぞ。

←白黒魔で、攻撃と回復をこなせる。威力はそこそこだが、非常に便利だ。

➡ただし、Lv4までの魔法しか使用できず、高レベルの魔法は一切使えない。

ジョブ特性 リベンジャー

ダメージを受けた時に確率でBPが1上がる

固有コマンド 白黒魔

パラメータ特性								
	HP	B	力	C	知性	B	素早さ	B
	MP	B	体力	C	精神	B	器用さ	C

装備適性								
	剣	A	ロッド	B	弓	C	盾	C
	斧	B	杖	B	刀	B	兜	C
	槍	B	短剣	B	ナックル	D	鎧	C

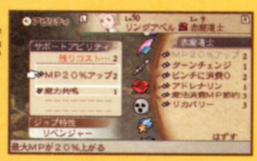
アビリティリスト

習得Lv	分類	名称	解説
1	コマンド	白黒魔Lv.1	レベル1の白魔法と黒魔法が使える。
2	サポート②	MP20%アップ	最大MPを120%にする。
3	コマンド	白黒魔Lv.2	レベル2の白魔法と黒魔法が使える。
4	サポート①	ターンチェンジ	敵の物理攻撃を回避するとBPが1増加する。
5	サポート③	ピンチに会心	瀕死になるとクリティカル率が本来の200%になる。
6	コマンド	白黒魔Lv.3	レベル3の白魔法と黒魔法が使える。
7	サポート①	アドレナリン	自身の行動により敵を戦闘不能にした際にBPが1増える。
8	サポート③	魔法消費MP節約	すべての魔法の消費MPが25%減る。
9	サポート③	リカバリー	状態異常になった際にBPが1増える。
10	コマンド	白黒魔Lv.4	レベル4の白魔法と黒魔法が使える。
11	サポート③	リベンジャー	ダメージを受けると25%の確率でBPが1増加する。
12	サポート③	リバイバル	瀕死になるとBPが1増える。
13	サポート②	ピンチに消費0	瀕死になるとMPを消費しなくなる。
14	サポート①	オーバーリミット	BPが0未満の時に魔法ダメージが上がる。

カスタマイズアドバイス

高いレベルの魔法を使えるようにするため、白魔法か黒魔法のいずれかをセットする。MP20%アップなどで最大MPを増やしておくと安心だ。

➡魔法のスペシャリストに育てあげよう。



オススメコマンド 黒魔法

オススメサポート MP20%アップ / 沈黙回避

薬師

入手相手：3章 カダ　シュタルクフォート

アイテムを使った回復や攻撃を得意とする薬の専門家

アイテムの扱いに秀でており、アイテムを使って回復を行うと高い効果が得られる。アイテムをたくさん購入しておけば、回復役として頼りになるぞ。

←2つのアイテムを調合して、新しいアイテムを生みだすこともできるのだ。

➡攻撃力は低めなので、サポート役としてパーティに入れておくといいだろう。

ジョブ特性：治療の知識
回復行動の効果が上がる

固有コマンド：処方

パラメータ特性								
	HP	C	力	C	知性	B	素早さ	C
	MP	C	体力	C	精神	B	器用さ	C

装備適性								
	剣	D	ロッド	D	弓	B	盾	E
	斧	E	杖	S	刀	E	兜	E
	槍	D	短剣	S	ナックル	B	鎧	E

アビリティリスト

習得Lv	分類	名称	解説
1	コマンド	調合	2つの消費アイテムを調合して使用する。
2	コマンド	応急処置	ターンの最後に、一番HPが低い人を回復する。
3	コマンド	実験	消費アイテムをランダムで攻撃アイテムに変える。
4	サポート①	攻撃アイテム強化	攻撃アイテムを使った攻撃のダメージが150％になる。
5	コマンド	予薬	各状態異常を治療するアイテムを味方に使う事でその状態異常を無効にする。
6	サポート①	状態異常短期化	付与された状態異常の自然回復が早くなる。
7	サポート②	治療の知識	回復行動時に回復量が200％になる。
8	サポート②	自動ポーション	戦闘中、ダメージを受ける度にポーションを1つ消費して回復する。
9	コマンド	広域	選択したアイテムを全体化して使用する。BP1消費。
10	コマンド	毒薬	回復アイテムを毒に変え、敵単体に投げつけてダメージと毒を与える。
11	サポート③	自動フェニックス	行動後に発動、フェニックスの尾を追加使用する。
12	コマンド	採集	戦闘中にアイテムを発見する。
13	コマンド	蘇生	戦闘不能の味方全員をHP20％・MP全快で蘇生する。
14	サポート②	痛覚麻痺	戦闘開始から数ターンの間はダメージを受けてもHPが減少せず、数ターン目終了時にまとめてHPが減少する。

カスタマイズアドバイス

攻撃アイテム強化と商売のアビリティは相性がよく、ドラッグデリバリでダメージを与えやすい。自動フェニックスで味方のピンチもフォローだ。

➡自動で回復できるアビリティは効果的。

オススメコマンド：商売

オススメサポート：攻撃アイテム強化、自動フェニックス

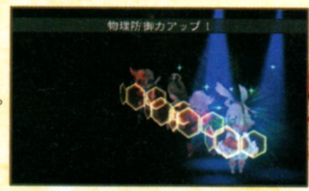
スーパースター

入手相手　3章　エイゼン大橋　プリン

歌を歌って味方を援護する人気者

全体的にステータスが低いものの、歌唱を使って味方全体をサポートできる。得意な武器は多いが、戦うよりも味方の能力強化に徹するのがオススメだ。

←MPを消費するが、ブレイブを使わなくても一度に全員を強化できるのだ。



➡HPと体力が低めなのが難点。強敵と戦うときには、防御力強化が必須だぞ。

ジョブ特性　歌唱消費MP節約

歌唱の消費MPが50%下がる

固有コマンド　歌唱

パラメータ特性								
	HP	C	力	D	知性	B	素早さ	B
	MP	C	体力	D	精神	C	器用さ	C

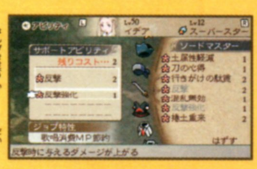
装備適性								
	剣	A	ロッド	S	弓	E	盾	D
	斧	E	杖	S	刀	E	兜	D
	槍	E	短剣	S	ナックル	C	鎧	D

アビリティリスト

習得LV	分類	名称	解説
1	コマンド	パワーオブラブ	味方全体の物理攻撃力アップ。MP消費。
2	コマンド	恋はヘイスト	味方全体の行動速度がアップ。MP消費。
3	コマンド	もう一度あなたと	味方単体のHPを1増やす。MP消費。
4	コマンド	まもってあげるよ	味方全体の物理防御力アップ。MP消費。
5	コマンド	ココロノカギ	味方全体の魔法防御力アップ。MP消費。
6	サポート①	補助強化	自身の受ける補助効果が上がる。
7	コマンド	小悪魔エンジェル	味方全体の魔法攻撃力アップ。MP消費。
8	コマンド	CATCH ME	敵の行動の対象が3ターンの間、ねらわれやすさに関わらず自身に向く。MP消費。
9	サポート②	ボルテージ	1ターン経過するごとにパラメータが上昇。
10	サポート②	補助長期化	付与された有効ステータスが長く持続するようになる。
11	サポート①	魅了無効	状態異常「魅了」にならなくなる。
12	サポート②	歌唱消費MP節約	歌唱の消費MPが25%減る。
13	コマンド	サレナホリナ☆彡	敵全体でBP1以上のキャラのBPを0に減らす。マイナスでも増える事はない。MP消費。
14	コマンド	私の彼は勇者様	味方全体のBPを1増加させる。BP2消費（自分も1増加する）。

カスタマイズアドバイス

CATCH MEで敵の攻撃を自分に集中させ、武士道の反撃系アビリティでダメージを与える。HPの強化も行っておくとさらに効果的。



➡反撃強化で、大ダメージを与えよう。

オススメコマンド　武士道

オススメサポート　速度20%アップ／補助強化／反撃強化

海賊

入手相手：3章 ファンキー・フランキスカ号 バルバロッサ

敵に様々な弱体効果を与える海の荒くれ者

力が非常に高く、一撃で大きなダメージを与えられる。斧の扱いに長けており、敵を弱体化させるアビリティを併用して攻めれば高威力の攻撃ができるぞ。

←力だけでなく、HPや体力も高め。装備を整えて、攻撃役として使うといい。

➡MPやBPを消費して、敵を弱体化させる。ボスなどの強敵相手に有効だ。

ジョブ特性 火事場力

瀕死時に物理攻撃力と物理防御力が上がる

固有コマンド 海賊技

パラメータ特性								
HP	B	力	S	知性	E	素早さ	C
MP	D	体力	B	精神	E	器用さ	E

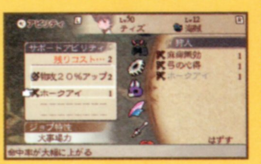
装備適性								
剣	A	ロッド	E	弓	E	盾	A
斧	S	杖	E	刀	E	兜	D
槍	C	短剣	D	ナックル	D	鎧	D

アビリティリスト

習得Lv	分類	名称	解説
1	コマンド	倍撃	敵単体に通常攻撃の200％のダメージを与えられる。ＭＰ消費。
2	コマンド	挑発	敵パーティの自分へのねらわれやすさを上げる。
3	コマンド	甲羅割り	単体にたたかうの100％の攻撃力の物理ダメージを与え、さらに物理防御力ダウン。ＭＰ消費。
4	コマンド	鱗剥ぎ	単体にたたかうの100％の攻撃力の物理ダメージを与え、さらに魔法防御力ダウン。ＭＰ消費。
5	コマンド	すね砕き	単体にたたかうの100％の攻撃力の物理ダメージを与え、さらに相手の行動速度ダウン。ＭＰ消費。
6	コマンド	一斉攻撃	自分と瀕死の味方全員が「たたかう」を行う。
7	コマンド	バーサク	攻撃力が150％になるが、制御不能になり、「たたかう」しか行わなくなる。
8	サポート②	火事場力	瀕死状態になると「物理攻撃力」と「物理防御力」が上昇する。
9	サポート②	物攻20％アップ	物理攻撃力が120％になる。
10	コマンド	牙折り	単体にたたかうの100％の攻撃力の物理ダメージを与え、さらに相手の物理攻撃力ダウン。ＭＰ消費。
11	コマンド	脳天落とし	単体にたたかうの100％の攻撃力の物理ダメージを与え、さらに相手の魔法攻撃力ダウン。ＭＰ消費。
12	サポート①	斧の心得	海賊と同等に斧を使いこなせる。
13	コマンド	大爆流	地面から強烈な水流を噴出させて敵単体に攻撃。ヒット回数は1～16回のランダム。ＢＰ3消費。
14	コマンド	倍々撃	敵単体に通常攻撃の400％のダメージを与えられる。ＭＰ消費。

カスタマイズアドバイス

アビリティで敵を弱体化させつつ、狩猟技でダメージを増幅させるのが狙い。物攻20%アップなどを使って、さらに攻撃力を強化させよう。



➡ホークアイで命中率を大幅にアップだ。

オススメコマンド 狩猟技

オススメサポート ホークアイ／物攻20%アップ／一刀両断

忍者

入手相手　3章　グッドマン司令の屋敷　キキョウ

高い回避力と二刀流が特徴の忍

アビリティで敵の攻撃を回避し、反撃でダメージを与えるのが基本戦法。武器を二刀流にしても威力が下がりにくいので、得意の短剣を両手に持たせよう。

←素早さと器用さが高く、敵の攻撃を回避しやすい。華麗に敵を倒せるぞ。

➡二刀流にするので、防御面に不安がある。アビリティで回避を強化しよう。

ジョブ特性　二刀流

両手に武器を装備しても威力が下がりにくい

固有コマンド　忍術

パラメータ特性								
	HP	C	力	B	知性	C	素早さ	S
	MP	C	体力	D	精神	C	器用さ	A

装備適性								
	剣	C	ロッド	E	弓	D	盾	E
	斧	E	杖	D	刀	B	兜	E
	槍	D	短剣	S	ナックル	D	鎧	E

アビリティリスト

習得Lv	分類	名称	解説
1	コマンド	疾風迅雷	ターンの最初に攻撃できる。MP消費。
2	サポート①	光陰流水	敵の攻撃を回避した際に、100%で「たたかう」をくり出す。
3	サポート①	回避10%アップ	回避率が110%になる。
4	コマンド	空蝉之術	物理攻撃を受けた際に1回だけ回避できる。
5	サポート①	起死回生	攻撃を回避することに物理攻撃力と魔法攻撃力が上昇。
6	コマンド	一気呵成	自分の次の「たたかう」の攻撃回数が200%になる。
7	サポート①	一刀両断	通常攻撃で敵にトドメを刺した際に余勢で他の敵を攻撃する。発生率はオーバーキルの度合いに応じて高くなる。
8	サポート②	回避20%アップ	回避率が120%になる。
9	コマンド	瞬身之術	数ターンの間、自分の回避率を上昇させる。
10	コマンド	傀儡之術	敵全体の行動の対象を、敵味方から任意で選んだ対象にする。
11	サポート②	二刀流	両手に武器を装備しても攻撃力が下がりにくくなる。
12	コマンド	隠身之術	数ターンの間、単体攻撃からねらわれにくくなる。
13	サポート③	回避30%アップ	回避率が130%になる。
14	サポート②	万手沙華	ヒット数の上限が200%になる。

カスタマイズアドバイス

二刀流の攻撃をさらに強化するため、魔法剣をセット。敵に合わせて魔法を使いわけ、弱点を突こう。敵の攻撃を回避するアビリティも重要だぞ。

➡弱点属性で攻撃すれば、大ダメージだ。

オススメコマンド　魔法剣

オススメサポート
- 回避20%アップ
- 光陰流水
- 反撃強化

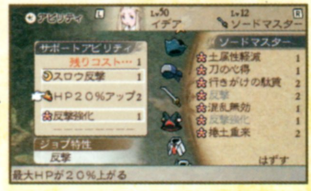
ソードマスター

入手相手 3章 シュタルクフォート カミイズミ

カウンター攻撃を得意とする刀の達人

刀の扱いに秀でており、カウンター攻撃を主とするアビリティは非常に強力。HPや力などのステータスも高いので、前線でアタッカーとして戦えるぞ。

←敵の攻撃を受けると、反撃のカウンター技で大ダメージを与えられるのだ。



➡防具もひととおり扱えるので、防御面も優秀。HPを強化できれば万全だぞ。

ジョブ特性 反撃
物理攻撃を受けた際に確率で反撃する

固有コマンド 武士道

パラメータ特性								
	HP	B	力	B	知性	D	素早さ	C
	MP	C	体力	B	精神	D	器用さ	B

装備適性								
	剣	B	ロッド	E	弓	E	盾	A
	斧	D	杖	D	刀	S	兜	A
	槍	D	短剣	B	ナックル	D	鎧	A

アビリティリスト

習得Lv	分類	名称	解説
1	コマンド	海老で鯛を釣る	物理攻撃を受けた時に被ダメージを50％に抑えて、200％の物理攻撃で反撃する。
2	サポート①	土属性軽減	土属性耐性が「軽減」になる。
3	サポート②	刀の心得	ソードマスターと同等に刀を使いこなせる。
4	コマンド	出る杭は打たれる	対象のＢＰを1減少させる。ＢＰ1消費。
5	サポート②	行きがけの駄賃	たたかう使用時、25％の確率でランダム対象にたたかうを行う。
6	サポート③	反撃	物理攻撃を受けた時、60％の確率でたたかうと同等のダメージを相手に与える。
7	サポート②	混乱無効	状態異常「混乱」にならなくなる。
8	コマンド	馬の耳に念仏	魔法攻撃を受けた時に被ダメージを50％に抑えて、300％の物理攻撃で反撃する。
9	サポート②	反撃強化	反撃系行動による与ダメージを150％にする。
10	コマンド	蛇の道は蛇	選択した敵から攻撃を受けた際に400％の物理攻撃力で反撃する。MP消費。
11	サポート③	捲土重来	ＢＰ1以上の時に物理攻撃の与ダメージが上がる。
12	コマンド	窮鼠猫をかむ	このコマンドを使用したターンに1回で最大HPの90％以上のダメージを受けると、敵ランダム対象単体に750％の物理攻撃をする。
13	サポート②	急がば回れ	デフォルトした際に1ターンだけ行動速度が200％になる。
14	コマンド	薩摩守	2ターンの間、コマンドをMP消費なしで使用できる。

カスタマイズアドバイス

忍術の傀儡之術で敵の攻撃対象を自分に向け、カウンターで反撃を決める。両手持ちや反撃強化のアビリティで、反撃時のダメージを増やそう。

➡敵を状態異常にするアビリティも有効。

オススメコマンド 忍術

オススメサポート 反撃強化 / 両手持ち / スロウ反撃

魔人

入手相手　4章　エタルニア公国軍総司令部　ヴィクトリア

黒魔法と闇の魔法を駆使する魔の者

ズバ抜けた知性とMPを持つジョブで、攻撃魔法のエキスパート。自らのHPやMPを犠牲にするかわりに様々な効果を得る、闇の魔法を得意としている。

←カウントダウン後、敵を戦闘不能にする扉など、強力なアビリティを覚える。

➡闇の魔法のなかには、敵味方を問わずにダメージを与えるものもあるぞ。

ジョブ特性　魔法ダメージ吸収

魔法ダメージの一部を吸収してHPを回復

固有コマンド　儀式

パラメータ特性								
	HP	C	力	E	知性	S	素早さ	B
	MP	S	体力	E	精神	A	器用さ	C

装備適性								
	剣	E	ロッド	S	弓	E	盾	E
	斧	E	杖	C	刀	E	兜	E
	槍	E	短剣	E	ナックル	E	鎧	E

アビリティリスト

習得Lv	分類	名称	解説
1	コマンド	扉	敵単体を「死の宣告」状態にする。知性が高いほどカウント数が小さくなる。MP消費。
2	サポート①	黒魔法強化	黒魔法の消費MPが150%、効果が150%になる。
3	コマンド	滅	敵味方に関わらず毒状態の者に対して大ダメージ。MP消費。
4	サポート①	魔法ダメージ吸収	受けた魔法ダメージの一部を自分のHPに加える。
5	コマンド	醒	敵味方に関わらず睡眠状態の者を即死させる。MP消費。
6	サポート②	黒魔法MP節約	黒魔法の消費MPが25%減る。
7	コマンド	贄	自分のHPを削る代わりに、3ターンの間、魔法攻撃力が上昇する。
8	サポート①	零	MPの下1桁が0の場合、攻撃魔法の与ダメージが倍増する。
9	サポート③	コンバージェンス	全体魔法を単体化して威力を高める。
10	コマンド	災	敵味方全体でBPが小さい程、大ダメージを与える。MP消費。
11	サポート①	状態異常長期化	付与した状態異常が長く続くようになる。
12	コマンド	禍	敵味方全体でBPが大きい程、大ダメージを与える。MP消費。
13	サポート③	黒魔法超強化	黒魔法の消費MPが200%、効果が200%になる。
14	コマンド	葬	自分のMPを25%消費して、敵全体に闇属性の大ダメージを与える。MP消費。

カスタマイズアドバイス

知性が非常に高いので、黒魔法をセットするのがオススメ。なんでも全体化や黒魔法強化など、黒魔法の威力を上げるアビリティも使おう。

➡強化した黒魔法で、敵全体を攻撃だ。

オススメコマンド　黒魔法

オススメサポート　なんでも全体化／黒魔法強化／黒魔法MP節約

導師

入手相手：4章 エタルニア公国軍総司令部 ヴィクター

精霊の力でパーティをサポートする魔道士

精霊の力を使ったアビリティで、味方の能力を強化できるのが特徴。力が極端に低いので、肉弾戦には参加せず、魔法による回復やサポートに徹しよう。

←味方の属性攻撃力や防御力を強化すれば、強力なボスでも有利に戦える。

➡HPと体力の低さが弱点。防具も苦手なので、アビリティでフォローしよう。

ジョブ特性：白魔法MP節約

白魔法の消費MPが25%下がる

固有コマンド：精霊

パラメータ特性								
	HP	C	力	E	知性	A	素早さ	B
	MP	S	体力	E	精神	S	器用さ	C

装備適性								
	剣	E	ロッド	C	弓	E	盾	E
	斧	E	杖	S	刀	E	兜	E
	槍	E	短剣	E	ナックル	E	鎧	E

アビリティリスト

習得Lv	分類	名称	解説
1	コマンド	精霊の加護	5ターンの間、味方単体の全属性耐性を「無効」にする。MP消費。
2	サポート①	自動シェル	バトル開始時にシェルが発動する。
3	サポート②	魔防アップ	魔法防御力が120%になる。
4	コマンド	精霊の助力	4ターンの間、味方単体の属性攻撃の攻撃力が180%になる。BP1消費。
5	コマンド	BPコンバート	最大MPの25%消費してBPを2増加させる。
6	サポート②	白魔法MP節約	白魔法の消費MPが25%減る。
7	コマンド	精霊同化	4ターンの間、味方単体の全属性耐性を「吸収」にする。MP消費。
8	コマンド	静寂	数ターンの間、敵味方の攻撃力が0になる。BP2消費。
9	サポート②	聖者	回復魔法の威力が上がるが、物理攻撃力が下がる。
10	コマンド	大精霊の加護	5ターンの間、味方全体の全属性耐性を「無効」にする。BP2消費。
11	コマンド	妖精の加護	5ターンの間、味方全体が状態異常にならなくなる。BP1消費。
12	コマンド	節制	ターンの最後に発動し、敵味方全体でBP1以上のキャラのBPを1下げ、BPマイナス1以下のキャラのBPを1上げる。BP2消費。
13	コマンド	神秘	味方全体に全属性の耐性を「吸収」にするバリアを張る。BP3消費。
14	サポート③	HP倍化	戦闘中のみ最大HPが2倍になる。

カスタマイズアドバイス

ジョブ特性で白魔法の消費MPが少ないので、白魔法を使って回復役にするのがオススメ。精神が非常に高いので、白魔法の効果も抜群だぞ。

➡聖者で白魔法の効果をさらにアップだ。

オススメコマンド：白魔法

オススメサポート：沈黙無効 / 聖者 / そのまま全体化

聖騎士

入手相手：4章 エルルニア公国軍総司令部 公国元帥

クリティカル攻撃を得意とする聖なる騎士

ハートスティングで、必ずクリティカルを出すことができるのが特徴。味方全体に盾を張って、敵の攻撃を防ぐこともできる。攻守に頼れるジョブだ。

←BPを消費するが、必ずクリティカルが出て大ダメージを与えられるぞ！

➡レベルが上がると、魔法やアイテムでもクリティカルを出せるようになる。

ジョブ特性：BP上限アップ

BPの上限が1上がる

固有コマンド：聖剣技

パラメータ特性								
	HP	B	力	B	知性	E	素早さ	D
	MP	D	体力	A	精神	B	器用さ	C

装備適性								
	剣	S	ロッド	E	弓	E	盾	A
	斧	B	杖	E	刀	C	兜	A
	槍	A	短剣	E	ナックル	E	鎧	S

アビリティリスト

習得Lv	分類	名称	解説
1	コマンド	ハートスティング	必ずクリティカルの攻撃を行う。BP1消費。
2	サポート①	光属性軽減	光属性耐性が「軽減」になる。
3	サポート②	物防20％アップ	物理防御力が120％になる。
4	コマンド	ジャイアントキル	自身よりHPが高い対象に150％のダメージ。MP消費。
5	サポート①	魔法クリティカル	魔法攻撃でクリティカルが出るようになる。
6	サポート①	ガードデフォルト	デフォルト時の被ダメージが25％になる。
7	コマンド	ランパート	味方全体に一度だけ物理攻撃を防ぐ盾を張る。重ねがけはできない。BP2消費。
8	サポート①	道具クリティカル	アイテムでクリティカルが出るようになる。
9	コマンド	シャインブラスト	光属性の物理単体攻撃を行う。MP消費。
10	サポート②	クリティカル強化	クリティカル時の与ダメージが125％になる。
11	サポート①	BP上限アップ	BPの上限が1上がる。
12	コマンド	デスパレート	物理防御力を0にする代わりに、物理防御力の値を物理攻撃力に加算して攻撃する。BP1消費。
13	サポート①	鎧の心得	聖騎士と同等に鎧を使いこなせる。
14	コマンド	ヘブンズゲート	大量の光の剣の雨を降らせる。ランダム対象に光属性の攻撃。BPが高いほどヒット数は増加。BP3消費。

カスタマイズアドバイス

聖騎士は、BPを溜めるためにデフォルトを多用する。挑発を使って敵の攻撃を自分に向けておき、デフォルトでダメージを減らしてしまおう。

➡クリティカル強化で攻撃力もアップだ。

オススメコマンド：海賊技

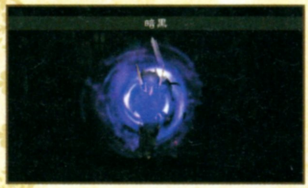
オススメサポート：ガードデフォルト／かばう／クリティカル強化

暗黒騎士

入手相手：4章 ホーリービラー アナゼル

自らのHPを削って戦う暗黒の騎士

自らのHPを犠牲にして、敵に闇属性のダメージを与える攻撃を得意としている。HPが減ると攻撃力と防御力が上がり、さらに強力な攻撃が可能だぞ。



←HPが減ってしまうアビリティが多いが、そのぶん与えるダメージは大きい。

➡HPが減ってピンチになるほど、能力がアップして強力になっていくのだ。

ジョブ特性 逆境

ダメージを受けるほど攻撃力と防御力が上昇

固有コマンド 暗黒剣技

パラメータ特性								
	HP	B	力	A	知性	D	素早さ	B
	MP	C	体力	C	精神	E	器用さ	C

装備適性								
	剣	S	ロッド	E	弓	E	盾	A
	斧	C	杖	E	刀	S	兜	S
	槍	A	短剣	D	ナックル	E	鎧	A

アビリティリスト

習得Lv	分類	名称	解説
1	コマンド	暗黒	最大HPの20％を消費し、敵単体に闇属性ダメージを与える。HP20％以下の時は使用できない。
2	サポート①	闇属性軽減	闇属性耐性が「軽減」になる。
3	サポート①	逆境	ダメージを受ける程、パラメータが上昇する。
4	コマンド	悪魔使い	敵全体の悪魔系モンスターを高確率で魅了状態にする。MP消費。
5	サポート②	道連れ	HPが0になると自動で自爆して、敵全体に大ダメージを与える。
6	コマンド	サガク剣	自分の残りHPが低い程、威力がアップする攻撃。MP消費。
7	サポート②	兜の心得	暗黒騎士と同等に兜を使いこなせる。
8	コマンド	漆黒	最大HPの30％を消費し、敵全体に闇属性ダメージを与える。
9	サポート③	冥闇	闇属性の攻撃が強化される。
10	コマンド	魔力吸収	自分が喰らった攻撃魔法を無効化し、自分のMPに転化する。
11	コマンド	暗黒星雲	自身のHP20％を消費して、敵味方全体に闇属性の大ダメージを与える。
12	サポート③	物攻30％アップ	物理攻撃力が130％になる。
13	コマンド	死中活	4ターン後に死亡する代わりに、物攻、物防、魔攻、魔防50％アップ。
14	コマンド	暴走	HPが1になるまで「暗黒」を続ける。BP2消費。

カスタマイズアドバイス

暗黒のアビリティが非常に強力なので、味方をサポートするアビリティをセットしてもいい。攻撃力をさらに伸ばすアビリティもオススメだ。

➡冥闇で闇属性の攻撃を強化しておこう。

オススメコマンド 歌唱

オススメサポート 二刀流／冥闇／火事場力

白魔法リスト

主に味方のＨＰを回復したり、防御力の強化を行う癒しの魔法だ。

Lv	名称	消費MP	対象	説明
1	ケアル	4	単/全	ＨＰを小回復する　全体可
	ポイゾナ	4	単	単体の毒を回復する
	ブラナ	4	単	単体の暗闇を回復する
2	プロテス	5	単	５ターンの間、単体の物理防御力を上げる
	シェル	5	単	５ターンの間、単体の魔法防御力を上げる
	エアロ	5	単/全	風属性の小ダメージを与える　全体可
3	ケアルラ	9	単/全	ＨＰを中回復する　全体可
	レイズ	18	単	味方単体の戦闘不能を回復する
	エスナ	8	単	味方単体の状態異常を回復
4	リフレク	16	単	味方単体に魔法を反射するバリアを張る
	デスペル	8	単	単体にかかっている魔法の効果と補助効果を解消する
	エアロラ	15	単/全	風属性の中ダメージを与える　全体可
5	ケアルダ	27	単/全	ＨＰを大回復する　全体可
	エスナガ	20	全	味方全体の状態異常を回復する
	エアロガ	45	単/全	風属性の大ダメージを与える　全体可
6	ケアルガ	60	単/全	ＨＰを完全回復する　全体可
	アレイズ	80	単	味方単体を戦闘不能から完全回復で復活させる
	ホーリー	80	単	敵単体に光属性のダメージを与える

黒魔法リスト

敵に直接ダメージを与える攻撃魔法。敵を状態異常にする魔法もある。

Lv	名称	消費MP	対象	説明
1	ファイア	5	単/全	火属性の小ダメージを与える　全体可
	ブリザド	5	単/全	氷属性の小ダメージを与える　全体可
	サンダー	5	単/全	雷属性の小ダメージを与える　全体可
2	サイレス	5	単	単体を沈黙にする
	ポイズン	4	単	単体を毒にする
	スリプル	5	単	単体を睡眠にする
3	ファイラ	15	単/全	火属性の中ダメージを与える　全体可
	ブリザラ	15	単/全	氷属性の中ダメージを与える　全体可
	サンダラ	15	単/全	雷属性の中ダメージを与える　全体可
4	ドレイン	8	単	敵単体のＨＰを吸収する
	アスピル	1	単	敵単体のＭＰを吸収する
	フィアー	5	単	敵単体を恐怖にする
5	ファイガ	45	単/全	火属性の大ダメージを与える　全体可
	ブリザガ	45	単/全	氷属性の大ダメージを与える　全体可
	サンダガ	45	単/全	雷属性の大ダメージを与える　全体可
6	ダーク	80	単	敵単体に闇属性の大ダメージを与える
	キル	16	全	弱い敵を一掃する
	デス	15	単	敵単体を即死させる

時空魔法リスト

時間を操り、味方の行動速度を上げたり、敵の動きを止めたりする魔法。

Lv	名称	消費MP	対象	説明
1	スロウ	4	単	4ターンの間、敵単体の行動速度を下げる
	リジェネ	5	単	味方単体のHPを徐々に回復させる
	クエイク	5	単/全	土属性の小ダメージを与える　全体可
2	ヘイスト	8	単	4ターンの間、味方単体の行動速度を上げる
	テレポ	20	全	最後に訪れたタウンに戻る。バトルで使用すると逃走する。
	クエイラ	15	単/全	土属性の中ダメージを与える　全体可
3	グラビデ	12	単	敵単体に最大HPの1／2のダメージを与える
	ベール	8	単	4ターンの間、味方単体の回避率を上げる
	スロウガ	16	全	4ターンの間、敵全体の行動速度を下げる
4	ヘイスガ	32	全	4ターンの間、味方全体の行動速度を上げる
	ベールガ	24	全	4ターンの間、味方全体の回避率を上げる
	コメット	25	単	敵単体に無属性のランダムダメージ
5	クイック	20	単	4ターンの間、味方単体の攻撃回数を上げる
	ストップ	10	単	敵単体を数ターン動けなくする
	クエイガ	45	単/全	土属性の大ダメージを与える　全体可
6	グラビガ	25	単	敵単体に最大HPの3／4のダメージを与える
	リレイズ	80	単	味方単体を戦闘不能時に自動でレイズがかかる状態にする
	メテオ	99	全	敵ランダム対象に無属性の4回攻撃

魔法剣リスト

10ターンの間、武器に魔法の力を宿し、属性攻撃を可能にする魔法。

Lv	名称	消費MP	対象	説明
1	ファイア	5	自	10ターンの間、武器に火属性を付加する
	ブリザド	5	自	10ターンの間、武器に水属性を付加する
	サンダー	5	自	10ターンの間、武器に雷属性を付加する
2	サイレス	5	自	10ターンの間、武器に沈黙効果を付加する
	ポイズン	4	自	10ターンの間、武器に毒効果を付加する
	スリプル	5	自	10ターンの間、武器に睡眠効果を付加する
3	ファイラ	15	自	10ターンの間、武器に火属性を付加する
	ブリザラ	15	自	10ターンの間、武器に水属性を付加する
	サンダラ	15	自	10ターンの間、武器に雷属性を付加する
4	ドレイン	8	自	10ターンの間、武器にHP吸収効果を付加する
	アスピル	1	自	10ターンの間、武器にMP吸収効果を付加する
	フィアー	5	自	10ターンの間、武器に恐怖効果を付加する
5	ファイガ	45	自	10ターンの間、武器に火属性を付加する
	ブリザガ	45	自	10ターンの間、武器に水属性を付加する
	サンダガ	45	自	10ターンの間、武器に雷属性を付加する
6	ホーリー	80	自	10ターンの間、武器に光属性を付加する
	ダーク	80	自	10ターンの間、武器に闇属性を付加する
	デス	15	自	10ターンの間、武器に即死効果を付加する

召喚魔法

異世界の者を呼ぶ攻撃魔法。隠者の試練をクリアすると手に入るぞ。

ギルタブリル

消費MP：40　全体

効果　敵全体に土属性のダメージを与える

入手場所　フロウエルの花園

←サソリ型の魔物を召喚し、敵全体に土属性攻撃をする。

フレースヴェルグ

消費MP：40　全体

効果　敵全体に風属性のダメージを与える

入手場所　風の神殿

←大鷲のはばたきで、敵全体に風属性の攻撃を決める。

ジウスドラの罪

消費MP：40　全体

効果　敵全体に水属性のダメージを与える

入手場所　キレート山

←すべてを飲みこむ吹雪で、敵全体に水属性の攻撃。

プロメテウスの火

消費MP：40　全体

効果　敵全体に火属性のダメージを与える

入手場所　火の神殿

←爆炎で敵全体を包みこみ、火属性のダメージを与える。

デウスエクス

消費MP：40　全体

効果　敵全体に雷属性のダメージを与える

入手場所　土の神殿

←激しい雷を発生させ、敵全体に雷属性の攻撃をする。

スサノオ

消費MP：60　全体

効果　敵全体に無属性のダメージを与える

入手場所　ワールドマップ北東

←巨大な刀で、敵全体に無属性のダメージを与える。

調合データ

薬師の調合で出現するアイテムの一覧。失敗作は、1ダメージを与える。

Aグループ	ポーション	エーテル	どくけし	フェニックスの尾	万能薬	目薬	やまびこ草	目覚まし	安息香	ハイポーション	エクスポーション	エーテルターボ
ポーション	ポーション	エクスポーション	キュアポイズン	リザレクション	万能薬	キュアブライン	キュアサイレス	キュアスリープ	キュアフィアー	生命の水	生命の水	エクスポーション
エーテル	エクスポーション	エーテル	レジストポイズン	リンカネーション	万能薬	レジストブライン	レジストサイレス	レジストスリープ	レジストフィアー	クォートエリクサ	クォートエリクサ	エーテルドライ
どくけし	キュアポイズン	レジストポイズン	どくけし	気付け薬	万能薬	気付け薬	気付け薬	気付け薬	気付け薬	キュアポイズン	キュアポイズン	レジストポイズン
フェニックスの尾	リザレクション	リンカネーション	気付け薬	フェニックスの尾	万能薬	気付け薬	気付け薬	気付け薬	気付け薬	リザレクション	リザレクション	リンカネーション
万能薬	万能薬	万能薬	万能薬	万能薬	万能薬	万能薬	万能薬	万能薬	万能薬	万能薬	万能薬	万能薬
目薬	キュアブライン	レジストブライン	気付け薬	気付け薬	万能薬	目薬	気付け薬	気付け薬	気付け薬	キュアブライン	キュアブライン	レジストブライン
やまびこ草	キュアサイレス	レジストサイレス	気付け薬	気付け薬	万能薬	気付け薬	やまびこ草	気付け薬	気付け薬	キュアサイレス	キュアサイレス	レジストサイレス
目覚まし	キュアスリープ	レジストスリープ	気付け薬	気付け薬	万能薬	気付け薬	気付け薬	目覚まし	気付け薬	キュアスリープ	キュアスリープ	レジストスリープ
安息香	キュアフィアー	レジストフィアー	気付け薬	気付け薬	万能薬	気付け薬	気付け薬	気付け薬	安息香	キュアフィアー	キュアフィアー	レジストフィアー
ハイポーション	生命の水	クォートエリクサ	キュアポイズン	リザレクション	万能薬	キュアブライン	キュアサイレス	キュアスリープ	キュアフィアー	ハイポーション	生命の泉	クォートエリクサ
エクスポーション	生命の水	クォートエリクサ	キュアポイズン	リザレクション	万能薬	キュアブライン	キュアサイレス	キュアスリープ	キュアフィアー	生命の泉	エクスポーション	ハーフエリクサー
エーテルターボ	エクスポーション	エーテルドライ	レジストポイズン	リンカネーション	万能薬	レジストブライン	レジストサイレス	レジストスリープ	レジストフィアー	クォートエリクサ	ハーフエリクサー	エーテルターボ

Bグループ	獣の肝	硬い鱗	虫の触角	魔物の繊維	死霊の骨	悪魔の尻尾	竜の牙	フロギストン	六花晶	妖精の羽根	稲妻の欠片	砂のバラ	ピカピカ虫	ダークマター
獣の肝	ビーストパワー	ビーストシールド	失敗作	失敗作	ビーストオーラ	ビーストソウル	巨人の薬	失敗作	失敗作	失敗作	失敗作	失敗作	失敗作	失敗作
硬い鱗	アクアパワー	アクアシールド	失敗作	失敗作	アクアオーラ	アクアソウル	竜の甲羅割り	失敗作	失敗作	失敗作	失敗作	失敗作	失敗作	失敗作
虫の触角	インセクトパワー	インセクトシールド	失敗作	失敗作	インセクトオーラ	インセクトソウル	ヘイストドリンク	ウィークファイア	ウィークアクア	ウィークウインド	ウィークサンダー	ウィークアース	ウィークライト	ウィークダーク
魔物の繊維	プラントパワー	プラントシールド	失敗作	失敗作	プラントオーラ	プラントソウル	エレメントパワー	レジストファイア	レジストアクア	レジストウインド	レジストサンダー	レジストアース	レジストライト	レジストダーク
死霊の骨	ゴーストパワー	ゴーストシールド	失敗作	失敗作	ゴーストオーラ	ゴーストソウル	ダークプレス	失敗作	失敗作	失敗作	失敗作	失敗作	失敗作	失敗作
悪魔の尻尾	デビルパワー	デビルシールド	失敗作	失敗作	デビルオーラ	デビルソウル	シャドーフレア	失敗作	失敗作	失敗作	失敗作	失敗作	失敗作	失敗作
竜の牙	ドラゴンパワー	ドラゴンシールド	失敗作	失敗作	ドラゴンオーラ	ドラゴンソウル	ドラゴンプレス	失敗作	失敗作	失敗作	失敗作	失敗作	失敗作	失敗作
フロギストン	失敗作	失敗作	ウィークファイア	レジストファイア	失敗作	失敗作	失敗作	ボムの右腕	失敗作	失敗作	失敗作	失敗作	失敗作	失敗作
六花晶	失敗作	失敗作	ウィークアクア	レジストアクア	失敗作	失敗作	失敗作	失敗作	北極の風	失敗作	失敗作	失敗作	失敗作	失敗作
妖精の羽根	失敗作	失敗作	ウィークウインド	レジストウインド	失敗作	失敗作	失敗作	失敗作	失敗作	天狗のくしゃみ	失敗作	失敗作	失敗作	失敗作
稲妻の欠片	失敗作	失敗作	ウィークサンダー	レジストサンダー	失敗作	失敗作	失敗作	失敗作	失敗作	失敗作	神々の怒り	失敗作	失敗作	失敗作
砂のバラ	失敗作	失敗作	ウィークアース	レジストアース	失敗作	失敗作	失敗作	失敗作	失敗作	失敗作	失敗作	大地のハンマー	失敗作	失敗作
ピカピカ虫	失敗作	失敗作	ウィークライト	レジストライト	失敗作	失敗作	失敗作	失敗作	失敗作	失敗作	失敗作	失敗作	ホーリーシャワー	失敗作
ダークマター	失敗作	失敗作	ウィークダーク	レジストダーク	失敗作	失敗作	失敗作	失敗作	失敗作	失敗作	失敗作	失敗作	失敗作	暗黒の瘴息

注：調合にエリクサーを使うと必ずエリクサーになり、ラストエリクサーを使うと必ずラストエリクサーになる。

データ
Data

今回攻略している4章までに登場する武器や防具、道具などのアイテムと、ボスを含めた敵キャラクターのデータを一挙に掲載。攻略に役立ててほしい。

アイテムデータ

数多く登場する道具や武器、防具の性能を正確に把握しておこう！

アイテムデータの見かた

道具データ

①	②	③	④
悪魔の尻尾	500	250	魔法防御力上昇成分が含まれる調合素材

武器データ

①	②	③	⑤	⑥	⑦	④
アイスブランド	–	2000	32	0	90	凍った金属で作られた水属性が付与された氷の剣

盾・頭装備・体装備データ

①	②	③	⑧	⑨	⑩	④
アダマンシールド	7500	3750	27	14	26	丈夫で軽いアダマンシェルの甲羅を用いた盾

アクセサリデータ

①	②	③	⑪	④
アイアンバングル	75	37	魔法防御力＋1、ＨＰ＋50	鉄で作られたＨＰが上がる装飾が施された腕輪

① 名称
そのアイテムの呼び名。アイテムごとに異なる。

② 買値
そのアイテムを店で購入する場合の価格を表す。

③ 売値
そのアイテムを店で売却するときの価格を表す。

④ 説明
そのアイテムを使った場合の効果や特徴を解説。

⑤ 攻撃力
高数値ほど物理攻撃で与えるダメージが大きい。

⑥ 魔法攻撃力
高数値ほど魔法攻撃で与えるダメージが大きい。

⑦ 命中率
高数値ほど物理攻撃がターゲットに命中しやすい。

⑧ 防御力
高数値ほど物理攻撃で受けるダメージが小さい。

⑨ 魔法防御力
高数値ほど魔法攻撃で受けるダメージが小さい。

⑩ 回避率
高数値ほど敵からの物理攻撃を回避しやすい。

⑪ 能力変化
アクセサリ装備時に発生する能力変化の種類と値。

道具

名称	買値	売値	説明
悪魔の尻尾	500	250	魔法防御力上昇成分が含まれる調合素材
安息香	100	50	対象を恐怖状態から回復する香薬
稲妻の欠片	200	100	雷の力を宿す調合素材
エクスポーション	1500	750	対象のＨＰを1500回復する飲み薬
エリクサー	–	3750	対象のＨＰとＭＰを全回復する奇跡の薬
エーテル	1000	500	対象のＭＰを40回復する飲み薬
エーテルターボ	5000	2500	対象のＭＰを150回復する飲み薬
硬い鱗	200	100	物理防御力上昇成分が含まれる調合素材
神々の怒り	2000	1000	パーティ全体に雷属性の大ダメージ
金の砂時計	–	250	パーティ全体にストップの効果
獣の肝	200	100	物理攻撃力上昇成分が含まれる調合素材
死霊の骨	500	250	魔法攻撃力上昇成分が含まれる調合素材
砂のバラ	200	100	土の力を宿す調合素材

名称	買値	売値	説明
ゼウスの怒り	200	100	パーティ全体に雷属性の中ダメージ
大地のドラム	200	100	パーティ全体に土属性の中ダメージ
大地のハンマー	2000	1000	パーティ全体に土属性の大ダメージ
ダークマター	200	100	闇の力を宿す調合素材
テレポストーン	100	50	ダンジョンの入口まで戻る奇妙な鉱石
天狗の欠伸	200	100	パーティ全体に風属性の中ダメージ
天狗のくしゃみ	2000	1000	パーティ全体に風属性の大ダメージ
どくけし	10	5	対象を毒状態から回復する丸薬
南極の風	200	100	パーティ全体に氷属性の中ダメージ
ハイポーション	150	75	対象のＨＰを500回復する飲み薬
バッカスの酒	–	250	対象にバーサクの効果
万能薬	500	250	対象を様々な状態異常から回復する薬
ピカピカ虫	200	100	光の力を宿す調合素材
光のカーテン	–	500	対象にリフレクの効果
フェニックスの尾	100	50	対象を戦闘不能状態から回復する神秘のアイテム
フロギストン	200	100	火の力を宿す調合素材
北極の風	2000	1000	パーティ全体に水属性の大ダメージ
星の砂	–	1000	対象にコメットの効果
ボムの右腕	2000	1000	パーティ全体に火属性の大ダメージ
ボムの欠片	200	100	パーティ全体に火属性の中ダメージ
ポーション	20	10	対象のＨＰを150回復する飲み薬
魔物の繊維	500	250	属性攻撃に強くなる成分が含まれる調合素材
虫の触角	200	100	属性攻撃に弱くなる成分が含まれる調合素材
目薬	20	10	対象を暗闇状態から回復する洗眼薬
目覚まし	50	25	対象を睡眠状態から回復する塗り薬
やまびこ草	25	12	対象を沈黙状態から回復する生薬
妖精の羽根	200	100	風の力を宿す調合素材
ラストエリクサー	–	5000	パーティ全体のＨＰとＭＰを全回復する神薬
竜の牙	5000	2500	竜の強大な力の源となる成分が含まれる調合素材
リリスの口づけ	–	250	対象にアスピルの効果
六花晶	200	100	水の力を宿す調合素材

武器

剣

名称	買値	売値	攻撃力	魔法攻撃力	命中率	説明
アイスブランド	–	2000	32	0	90	凍った金属で作られた水属性が付与された氷の剣
エクスカリバー	–	6000	39	0	90	伝説の聖王が用いた光属性が付与された聖剣
シミター	2000	1000	24	0	90	砂漠の民が愛用する細身の曲刀
ツヴァイハンダー	7500	3750	35	0	90	「両手で持つ剣」という意味の鋼鉄製の大剣
ディフェンダー	5000	2500	27	0	90	装備するだけで物理防御力も上昇する剛剣
ナイトエンペラー	99999	49999	45	0	90	稀に「魅了」効果が出る夜の帝王が持つ剣
眠りの剣	–	1500	27	0	90	稀に「睡眠」効果が出る特殊な材質の細剣
フレイムタン	15000	7500	36	0	90	溶岩で鍛え上げられ火属性が付与された火焔の剣
ブロードソード	70	35	3	0	90	シンプルな構造の幅広の剣
ミスリルソード	1000	500	18	0	90	希少金属ミスリルで作られた精巧な剣
ロングソード	500	250	12	0	90	世界中で大量に生産された鉄製の長剣

斧

名称	買値	売値	攻撃力	魔法攻撃力	命中率	説明
ウォーアクス	18000	9000	44	0	85	戦闘に適した形状を極限まで追求した斧
巨人の斧	–	6750	58	0	60	伝説の巨人族が愛用した片刃の大斧
クロスアクス	–	3750	41	0	85	悪魔系の敵に対して特効がある聖なる斧
トマホーク	–	1250	30	0	85	狩猟民族が持つ武器と道具を兼ねた小振りの斧
バイキングアクス	4800	2400	36	0	85	水棲系の敵に特効があるバイキングの斧
フレアハチェット	–	3500	39	0	85	溶岩の力で火属性が付与された手斧
魔斧サクシーン	39400	19700	50	0	85	稀に「恐怖」効果が出る魔の大斧
ミスリルアクス	1200	600	22	0	85	希少金属ミスリルで作られた精巧な斧

槍

名称	買値	売値	攻撃力	魔法攻撃力	命中率	説明
戦乙女の斧槍	1850	925	22	0	90	戦乙女たちが使用した斧槍を模して作った美槍
グレイヴ	–	3000	29	0	90	穂先が大振りの刀になっている長柄武器
スピア	–	40	4	0	90	シンプルな構造の軽くて扱い易い槍
トライデント	–	4000	31	0	90	古代の海洋神が用いた雷属性が付与された神槍
ハルバード	4500	2250	27	0	90	穂先に小振りの斧頭を備えた多機能な斧槍
ホーリーランス	–	5000	35	0	90	聖なる力を宿すと伝わる光属性が付与された聖槍
ミスリルスピア	900	450	17	0	90	希少鉱石ミスリルで作られた精巧な尖槍
リュイヴの矛	8000	4000	35	0	90	飛将軍と呼ばれた豪傑が愛用した方天画戟

ロッド

名称	買値	売値	攻撃力	魔法攻撃力	命中率	説明
ウィザードロッド	9000	4500	17	17	90	百戦錬磨の黒魔道士向けの魔力を高めるロッド
鬼の金棒	150	75	10	0	90	雷属性攻撃の強化能力を持つ鬼の金棒型メイス
氷のロッド	3800	1900	15	15	90	氷の力を封じ込めた水属性攻撃を強化するロッド
炎のロッド	1500	750	12	12	90	炎の力を封じ込めた火属性攻撃を強化するロッド
ミスリルロッド	750	375	9	9	90	希少金属ミスリルをあしらった精巧なロッド
ロッド	60	30	2	2	90	先端に装備者の魔力を高める宝石がついた短い杖

杖

名称	買値	売値	攻撃力	魔法攻撃力	命中率	説明
癒しの杖	12000	6000	22	0	90	治癒の力を宿した「ケアル」を使用できる杖
樫の棒	250	125	13	0	90	硬い樫の木を削り出して作られた棍棒
賢者の杖	1500	750	16	0	90	奇跡の力で「レイズ」を単体に使用できる宝杖
金剛棍	–	4500	38	0	90	金剛石の粉を特殊な技法で結晶化させた棍棒
杖	10	5	2	0	90	霊力の宿る枝を削り出して作った細長い杖
鉄棍	3000	1500	34	0	90	非常に重くしなやかな構造の鉄の棍棒
ヒスイの錫杖	1200	600	15	0	90	霊力の宿った宝玉の円環をあしらった錫杖
不如意棒	300	150	11	0	90	複数体への同時攻撃時に威力が上昇する猿王の棒
ミスリルの杖	600	300	11	0	90	特殊精錬されたミスリルの塊を先端につけた杖

短剣

名称	買値	売値	攻撃力	魔法攻撃力	命中率	説明
アサシンダガー	10000	5000	29	0	95	稀に「即死」効果が出る暗殺用の短剣
オリハルダガー	5000	2500	27	0	95	幻の金属オリハルコンで作られた奇跡の両刃短剣
ククリ	350	175	10	0	95	ナダラケス地方に広く普及した刃が湾曲した短刀
くない	–	2250	27	0	95	忍の者が愛用する回避率が上昇する隠密の小刀
ダガー	50	25	2	0	95	軽くて扱い易い一般的な両刃の短剣
バルバルダガー	1200	600	20	0	95	稀に「バーサク」効果が出る蛮族の短剣
包丁	150	75	6	0	95	伝統行事で鬼面の妖怪ナムァハーゲが持つ片刃刀
ミスリルダガー	700	350	15	0	95	希少金属ミスリルで作られた切れ味鋭い短剣
メイジマッシャー	90	45	5	0	95	稀に「沈黙」効果が出る古代の短剣
リッパーナイフ	–	750	23	0	95	高クリティカル率を誇り人型への特効がある短剣

弓

名称	買値	売値	攻撃力	魔法攻撃力	命中率	説明
梓の弓	–	37	49	0	95	悪魔系、飛行系の敵に特効がある木製の短弓
古代の弓	–	6000	70	0	95	稀に「麻痺」効果が出る飛行系特効がある古代弓
コンポジットボウ	1950	975	44	0	95	稀に「毒」効果が出る飛行系特効がある複合弓
疾風の弓	3600	1800	54	0	95	大鵬の爪で作った飛行系の敵に特効がある強弓
鉄の弓	–	225	22	0	95	飛行系の敵に特効がある鉄製の強弓
天使の弓	3500	1750	56	0	95	稀に「魅了」効果が出る飛行系特効がある軽弓
ミスリルの弓	850	425	34	0	95	飛行系の敵に特効があるミスリル製の精巧な弓
烈風の弓	–	2400	60	0	95	「ヘイスト」を使用できる飛行系特効がある大弓

刀

名称	買値	売値	攻撃力	魔法攻撃力	命中率	説明
伊勢守	–	250	20	0	90	愛弟子に贈られた師の愛刀
菊一文字	–	4500	36	0	90	とても優雅な切れ味鋭い細身の直剣
虎徹	14500	7250	34	0	90	抜群の切れ味と強度を誇る無反りの黒い直刀
野太刀	–	900	28	0	90	カタナと呼ばれる斬撃に適した反りの深い曲刀
備前長船	3500	1750	30	0	90	玉鋼の代わりにミスリル鋼を用いた意欲作の名刀
陸奥守	62000	31000	48	0	90	革命を成功に導いた者が愛用した無反りの大業物

ナックル

名称	買値	売値	攻撃力	魔法攻撃力	命中率	説明
アイアンナックル	280	140	14	0	90	拳に装着して相手を殴りつける鉄製の格闘用武器
サミングクロウ	–	500	17	0	90	インパクトの際に「暗闇」効果が出る鉤爪
スパイクナックル	1200	600	34	0	90	ナックルに鋭いスパイクがついた格闘用武器
パステトクロウ	600	300	23	0	90	獣系の敵に特効があるネコの手型の鉤爪
ポイズンクロウ	9800	4900	49	0	90	インパクトの際に「毒」効果が出る鉤爪
ミスリルナックル	500	250	21	0	90	ミスリル鋼の特性を活かした精巧なナックル
聖光の拳	–	9000	60	0	90	光属性が付与された神々しい装飾のナックル

盾

名称	買値	売値	防御力	魔法防御力	回避率	説明
アダマンシールド	7500	3750	27	14	26	丈夫で軽いアダマンシェルの甲羅を用いた盾
氷炎の盾	−	1500	24	12	27	火と水の異なる属性を無効にする奇跡の大盾
クロスシールド	1000	500	18	9	24	各国の騎士団が採用した楕円形の大盾
祝福の盾	4000	2000	23	12	30	「ケアルラ」が使用できる戦勝者を祝福する盾
スパイクシールド	3700	1850	20	10	23	威圧感に溢れ力が上昇する攻撃的な盾
血塗られた盾	5000	2500	45	23	-100	防御力が上昇する代わりに回避率が下がる鬼面盾
バックラー	50	25	5	3	20	白兵戦で用いられる簡素な小型の盾
闇の盾	−	3000	30	15	29	悪魔の憎悪が宿り闇属性を無効化する漆黒の盾
ラウンドシールド	300	150	9	5	21	円形の板に丈夫な革を張りつけた大ぶりな盾
ラージシールド	2500	1250	24	12	22	飛来する矢弾や投げ槍などを防ぐ巨大な盾

頭装備

帽子

名称	買値	売値	防御力	魔法防御力	回避率	説明
アダマン帽	4200	2100	9	2	5	回避率が上昇する甲羅の帽子
革の帽子	15	7	1	0	0	なめした革片を縫い合わせて作られた帽子
黒頭巾	1200	600	8	2	10	装備者の回避率を上昇する漆黒の頭巾
月桂冠	650	325	4	3	0	魔法攻撃力が上昇する月桂樹で作った冠
三角帽子	150	75	2	2	0	魔法攻撃力が上昇するいわゆる提督帽
サークレット	4000	2000	7	4	0	魔法攻撃力が上昇する集中力を高める冠
司祭の帽子	1000	500	5	4	0	魔法攻撃力が上昇する司祭が儀礼で用いる帽子
閃光魔帽	900	450	5	3	0	魔法攻撃力と雷属性の攻撃力を強化する帽子
タイガーマスク	250	125	4	1	0	虎の毛皮でできた思わず威を借りたくなる覆面
とんがり帽子	20	10	1	1	0	魔法攻撃力が上昇するフェルトの帽子
どんぐり帽子	600	300	6	1	0	巨大などんぐりの殻でできた軽くて丈夫な帽子
ねこみみフード	222	111	3	2	0	魔法攻撃力が上昇する猫の耳がついたフード
ねじり鉢巻き	1800	900	6	1	0	決意をもって締めあげると力が上昇する鉢巻き
羽根付き帽子	100	50	3	1	0	おしゃれな羽根飾りがついた厚手の帽子
魔術師の帽子	1500	750	4	3	0	魔法攻撃力が上昇するつば広のとんがり帽子
レッドキャップ	1000	500	7	2	0	力と素早さが上昇する血に染まった帽子

兜

名称	買値	売値	防御力	魔法防御力	回避率	説明
アイアンヘルム	200	100	4	1	0	薄くて丈夫な鉄製の兜
アダマンヘルム	4500	2250	10	2	0	アダマンシェルの甲羅を用いた特殊な兜
オリハルヘルム	1500	750	8	2	0	幻の金属オリハルコンが施された軽くて丈夫な兜
世界樹の兜	700	350	7	1	0	世界樹の樹皮が使われている木製の兜
ブロンズヘルム	40	20	2	0	0	頭をすっぽりと覆うことができる青銅製の兜
平家の兜	40000	20000	14	3	10	回避率が上昇する動乱の世に生きた武士の兜
ミスリルヘルム	400	200	5	1	0	ミスリルで作られた精巧な犬面頬の美しい兜

体装備

軽装

名称	買値	売値	防御力	魔法防御力	回避率	説明
麻の服	20	10	2	0	0	麻を編んで作った厚手の服
アダマンベスト	10000	5000	29	7	0	アダマンシェルの甲羅を用いた丈夫なベスト
黒のローブ	6000	3000	20	5	0	知性が大幅に上昇する神秘のローブ
拳法着	100	50	3	1	5	体術の使い手が好む回避率が上昇する稽古着
ゴロネコスーツ	700	350	13	3	0	毒を無効化する毛皮でできた猫型の着ぐるみ
シルクのローブ	350	175	8	2	0	魔法攻撃力が上昇するゆったりとした絹のローブ
白のローブ	4000	2000	22	5	0	精神が大幅に上昇する奇跡のローブ
スターの胸当て	–	–	26	6	0	愛と涙と心意気のステージ衣装
大地の衣	11000	5500	25	6	0	土属性攻撃を強化する大地の波動を浴びたローブ
力だすき	2400	1200	22	5	0	まくった袖を結び力を上昇する不思議な紐
銅の胸当て	400	200	10	2	0	頭からすっぽりかぶる青銅製の胸当て
バイキングコート	3000	1500	24	6	0	荒波や斬撃に耐える海の男が好む丈夫な外套
ブリガンダイン	600	300	9	2	0	丈夫な布の服に小さな金属板を縫いつけた鎧
フローラルローブ	1500	750	17	4	0	花弁を編んだ魔法攻撃力が上昇するローブ
ミスリルプレート	850	425	14	3	0	希少金属ミスリル製の優美なプレストプレート
ミラージュベスト	1600	800	19	5	20	回避率を上昇する特殊な繊維で編られたベスト
リネンキュラッサ	80	40	4	1	0	魔法印によって著しく強度を増した布製の鎧
レインボードレス	1800	900	14	3	0	混乱を無効化する虹色に輝くドレス

鎧

名称	買値	売値	防御力	魔法防御力	回避率	説明
アイアンアーマー	500	250	12	3	0	鋼鉄製の板鎧が組みあわされた本格的な鎧
アダマンアーマー	15000	7500	36	9	0	アダマンシェルの甲羅で作り上げた全身鎧
オリハルメイル	5000	2500	30	7	0	幻の金属オリハルコンが施された高価な鎧
世界樹の鎧	2000	1000	24	6	0	世界樹の樹皮でできた鎧布を仕込んだ木製鎧
ブロンズアーマー	250	125	8	2	0	青銅で作られた半身を覆うライトアーマー
平家の鎧	99999	49999	46	11	0	動乱を生き抜いた武者が用いた鎧
ミスリルアーマー	1000	500	18	4	0	ミスリル鋼片を何重にも重ねて作った全身鎧
レザーアーマー	120	60	4	1	0	なめした革で作られた簡素な鎧

アクセサリ

名称	買値	売値	能力変化	説明
アイアンバングル	75	37	魔法防御力+1、HP+50	鉄で作られたHPが上がる装飾が施された腕輪
アダマングローブ	3000	1500	魔法防御力+2、物理防御+8	アダマンシェルの甲羅を用いたミトン形式の小手
アダマンバングル	2500	1250	魔法防御力+2、HP+500	アダマンシェルの甲羅でできたHPが上がる腕輪
アミュレット	4000	2000	知性+10	装備した者の知性を上昇させる美しいお守り
アラームピアス	5000	2500	–	敵の先制攻撃率を低下させる耳飾り
アース棒	2000	1000	–	麻痺を無効化するベルトに下げて使う装飾品
エルメスサンダル	5000	2500	–	素早さが上昇する俊足のサンダル
風の護符	3000	1500	–	装備した者に風属性軽減をもたらす護符
雷の護符	3000	1500	–	装備した者に雷属性軽減をもたらす護符

名称	買値	売値	能力変化	説明
カレッジリング	10000	5000	–	恐怖を無効化する連帯感を表わす指輪
ガントレット	100	50	防御力+4	指の一本一本に可動式の装甲がついた鉄製の小手
巨人の小手	1500	750	防御力+6、魔法防御力+1、力+10、器用さ−50	力が上昇する代わりに器用さが下がる武骨な小手
金の卵	200000	100000	–	報酬を２倍得て、得られる経験を失う不思議な卵
銀縁メガネ	500	250	–	暗闇を無効化する銀縁の木枠好なメガネ
グロウエッグ	500000	250000	–	経験を２倍得て、得られる報酬を失う不思議な卵
氷の護符	3000	1500	–	装備した者に水属性軽減をもたらす護符
シェルビタ	300	150	魔法防御力+10	魔法防御力を上昇する、肌に貼って使う護符
疾風のかんざし	3000	1500	–	味方の先制攻撃率を上昇させる髪飾り
召魔の腕輪	3000	1500	–	パーティの周りに魔物を引き寄せる修練の指輪
真紅のムレータ	5000	2500	–	狙われ易さが上昇する真紅のハンカチ
連取のバッヂ	1000	500	–	味方のブレイブアタック率を上昇させるバッヂ
スマイリーバッヂ	5000	2500	–	狙われ易さが変化しなくなるバッヂ
洗濯ばさみ	100	50	–	睡眠を無効化する洗濯ばさみ型のアクセサリ
セーフティリング	640	320	–	即死を無効化するリング状の金属板
大地の護符	3000	1500	–	装備した者に土属性軽減をもたらす護符
退魔の腕輪	1000	500	–	パーティに敵が襲いかかりにくくなる神秘の指輪
盗賊の小手	–	160	防御力+3、魔法防御力+1	装備者の「ぬすむ」の成功率を引き上げる小手
ノーマライザー	2000	1000	–	敵のブレイブアタック率を低下させるカラクリ
ハイパーリスト	6000	3000	力+20	手首に装着する力が大幅に上昇する神秘の革帯
パワーリスト	4000	2000	力+10	格闘家が手首に装着する力が上昇する革の帯
光の護符	3000	1500	–	装備した者に光属性軽減をもたらす護符
フォースの腕輪	2500	1250	精神+10	精神を上昇させる呪文が刻まれた金属製の腕輪
ブロンズの小手	40	20	防御力+2	分厚い青銅製の重い小手
ブロンズバングル	40	20	HP+30	青銅で作られたHPが上がる紋様が刻まれた腕輪
平家の小手	10000	5000	防御力+10、魔法防御力+2	動乱を生き抜いた武者が用いた小手
星のペンダント	500	250	–	毒を無効化する星の形をしたペンダント
炎の護符	3000	1500	–	装備した者に火属性軽減をもたらす護符
ホワイトケープ	1000	500	–	沈黙を無効化する非常に薄く美しいケープ
マバリアシート	10000	5000	魔法防御力+25	魔法防御力を大幅に上昇する魔法の光膜
ミスリルの小手	200	100	魔法防御力+1	希少金属ミスリルで作られた軽くて頑丈な小手
ミスリルバングル	150	75	魔法防御力+1、HP+100	精巧なミスリル製のHPが上がる美しい腕輪
名工のグラブ	2500	1250	器用さ+10	器用さが上昇する頑丈でしなやかなグローブ
安らぎの指輪	2000	1000	–	混乱を無効化する安心をもたらす滑らかな指輪
闇の護符	3000	1500	–	装備した者に闇属性軽減をもたらす護符
リフレクトリング	10000	5000	–	戦闘開始時に「リフレク」状態になる魔法の指輪
ロケット	8000	4000	–	魅了を無効化するロケット型のペンダント

敵データ

4章までに出現する、すべての敵データをDの手帳の順に紹介するぞ。

敵データの見かた

❶ 敵名と外見

❷ タイプとDの手帳No.

敵のタイプと手帳番号。番号はタイプごとに001からふられている。

タイプの種類	人型、獣、飛行、水棲、蟲、植物、屍霊、悪魔、竜、無機、BOSS

❸ Lv

敵の強さを表すレベル。

❹ HP／MP

敵が持つHPとMPの最大値。

❺ pq

倒した時に入手できる金額。

❻ 主な出現場所

出現する場所を1か所記載。

❼ 経験値／ジョブ経験値

倒した時に入手できる経験値。

❽ 属性耐性

7種類の属性の耐性を記号で表示。

属性の種類	火、水、雷、風、土、光、闇
記号の見かた	—＝普通、○＝弱点、▲＝軽減、×＝無効、★＝吸収

❾ 状態異常耐性

状態異常の耐性を記号で表示。

状態異常耐性の種類	毒、暗闇、沈黙、睡眠、麻痺、恐怖、バーサク、混乱、魅了、死の宣告、即死、停止
記号の見かた	—＝普通、×＝無効、△＝軽減

❿ 主な攻撃

敵が使用する主な攻撃の名称と技の分類と、効果や威力などの解説。

⓫ ドロップアイテム

倒した時に入手できるアイテム。

⓬ 盗めるアイテム

盗むを使って入手可能なアイテム。

敵データ INDEX

アークデーモン ▸▸▸P187
アースランタン ▸▸▸P190
アイスゴーレム ▸▸▸P192
アクアランタン ▸▸▸P190
アッパーケット ▸▸▸P174
アナゼル ▸▸▸P198
アルテミア ▸▸▸P195
アルラウネ ▸▸▸P182
イッカク ▸▸▸P178
インプ ▸▸▸P186
ヴァルチャー ▸▸▸P176
ヴィクター ▸▸▸P198
ヴィクトリア ▸▸▸P197
ウルフ ▸▸▸P172
エアロランタン ▸▸▸P190
エインフェリア ▸▸▸P196
エレキランタン ▸▸▸P190
オーク ▸▸▸P167
オークリーダー ▸▸▸P168
オートマトン ▸▸▸P192
オミノス ▸▸▸P193
オルトロス(L) ▸▸▸P198
オルトロス(R) ▸▸▸P199
ガーゴイル ▸▸▸P191
ガーディアン ▸▸▸P192
カーバンクル ▸▸▸P174
カダ ▸▸▸P196
カタマウント ▸▸▸P173
カブカブ ▸▸▸P178
カミイズミ ▸▸▸P197
ギガースリッチ ▸▸▸P199
キキョウ ▸▸▸P197
ギャストリク ▸▸▸P180
キラービートル ▸▸▸P181
空挺騎士団剣兵 ▸▸▸P168
空挺騎士団槍兵 ▸▸▸P168
空挺騎士団弓兵 ▸▸▸P168
グリズリー ▸▸▸P175
グレートバット ▸▸▸P176
グレートモス ▸▸▸P181
黒鉄之刃斧兵 ▸▸▸P171
黒鉄之刃刀兵 ▸▸▸P170
黒鉄之刃槍兵 ▸▸▸P170
ケットシー ▸▸▸P174
公国元帥 ▸▸▸P198
公国近衛剣兵 ▸▸▸P171
公国近衛魔道兵 ▸▸▸P171
公国近衛槍兵 ▸▸▸P171
ゴースト ▸▸▸P185
ゴーレム ▸▸▸P191
ゴブリン ▸▸▸P167
コンジャラー ▸▸▸P187
サキュバス ▸▸▸P186
サンドワーム ▸▸▸P180
シーサーペント ▸▸▸P178
ジャッカル ▸▸▸P194
商会拳闘兵 ▸▸▸P169
商会剣兵 ▸▸▸P169
商会魔道兵 ▸▸▸P169
シルバーウルフ ▸▸▸P172
シロケット ▸▸▸P174
スコルピア ▸▸▸P181
スライム ▸▸▸P189
ソイルイーター ▸▸▸P180
ソードゴブリン ▸▸▸P167
ゾンビ ▸▸▸P184
ゾンビウルフ ▸▸▸P172
ゾンビシャーク ▸▸▸P179
ゾンビナイト ▸▸▸P184
ダークスタンプ ▸▸▸P191
ダークランタン ▸▸▸P191
ダイダロス ▸▸▸P176
ダイブイーグル ▸▸▸P177
タウロスゾンビ ▸▸▸P175
チャウグナル ▸▸▸P199
ディローザ ▸▸▸P196
デーモン ▸▸▸P187
デスストーカー ▸▸▸P182
デスバイレーツ ▸▸▸P184
デスフィッシュ ▸▸▸P177
トイフェル ▸▸▸P186
特務隊魔道兵 ▸▸▸P170
特務隊槍兵 ▸▸▸P169
特務隊弓兵 ▸▸▸P170
ドゴン ▸▸▸P188
ドラゴン ▸▸▸P188
ドラゴンゾンビ ▸▸▸P189
ドリアード ▸▸▸P183
トレント ▸▸▸P183
ナジット(1) ▸▸▸P194
ナジット(2) ▸▸▸P194
ナジット(3) ▸▸▸P195
ハイブリッド ▸▸▸P175
ハインケル ▸▸▸P193
バルトラ ▸▸▸P173
バルバロッサ ▸▸▸P197
パンサー ▸▸▸P173
ヒートゴーレム ▸▸▸P192
ファイアドゴン ▸▸▸P188
ファンガス ▸▸▸P183
ブラッドバット ▸▸▸P176
プリン ▸▸▸P196
フレアランタン ▸▸▸P189
ベアリング ▸▸▸P193
ベノムスネーク ▸▸▸P177
ベヒュモス ▸▸▸P180
ヘルハウンド ▸▸▸P172
ボイズンモス ▸▸▸P181
ボウゴブリン ▸▸▸P167
ホーリー ▸▸▸P193
ボーンナイト ▸▸▸P185
ボーンハンター ▸▸▸P185
ボーンランサー ▸▸▸P185
ボリトリィ会長 ▸▸▸P194
マイコニド ▸▸▸P182
マッドシャーク ▸▸▸P179
マヌマット ▸▸▸P195
マンドラゴラ ▸▸▸P182
ミスリルシェル ▸▸▸P179
ミノタウロス ▸▸▸P175
メイルドラゴン ▸▸▸P188
メフィリア ▸▸▸P195
モノドン ▸▸▸P178
ラタトスク ▸▸▸P173
ランドタートル ▸▸▸P179
リリス ▸▸▸P186
ルサルカ ▸▸▸P199
レイス ▸▸▸P184
レッドプリン ▸▸▸P189
レモラ ▸▸▸P177

ゴブリン

人型 No.001

Lv	1	HP	18	MP	100	pq	6
主な出現場所	カルディス地方			取得経験値	3	取得ジョブ経験値	1

属性耐性	火	—	氷	—	雷	—	風	—	土	—	光	—	闇	—

状態異常耐性	毒	—	暗闇	—	沈黙	—	睡眠	—	麻痺	—	恐怖	—
	バーサク	—	混乱	—	魅了	—	死の宣告	—	即死	—	停止	—

主な攻撃	突進	分類	単体	解説	やや強力な攻撃
	—	分類	—	解説	—

ドロップアイテム	ポーション	—
盗めるアイテム	どくけし	ポーション

ソードゴブリン

人型 No.002

Lv	4	HP	20	MP	100	pq	10
主な出現場所	ノルエンデ渓谷			取得経験値	5	取得ジョブ経験値	1

属性耐性	火	—	氷	—	雷	○	風	—	土	—	光	—	闇	—

状態異常耐性	毒	—	暗闇	—	沈黙	—	睡眠	—	麻痺	—	恐怖	—
	バーサク	—	混乱	—	魅了	—	死の宣告	—	即死	—	停止	—

主な攻撃	ガード	分類	補助	解説	最初に行動。物理防御力アップ
	シールドバッシュ	分類	単体	解説	攻撃して、麻痺状態にする

ドロップアイテム	ポーション	ハイポーション
盗めるアイテム	ポーション	—

ボウゴブリン

人型 No.003

Lv	4	HP	20	MP	100	pq	10
主な出現場所	ノルエンデ渓谷			取得経験値	5	取得ジョブ経験値	1

属性耐性	火	—	氷	—	雷	—	風	—	土	—	光	—	闇	—

状態異常耐性	毒	—	暗闇	—	沈黙	—	睡眠	—	麻痺	—	恐怖	—
	バーサク	—	混乱	—	魅了	—	死の宣告	—	即死	—	停止	—

主な攻撃	狙い撃ち	分類	単体	解説	やや強力な攻撃
	—	分類	特殊	解説	—

ドロップアイテム	ポーション	—
盗めるアイテム	ポーション	—

オーク

人型 No.007

Lv	7	HP	80	MP	30	pq	12
主な出現場所	カルディス地方			取得経験値	6	取得ジョブ経験値	1

属性耐性	火	○	氷	—	雷	—	風	—	土	—	光	—	闇	—

状態異常耐性	毒	—	暗闇	—	沈黙	—	睡眠	—	麻痺	—	恐怖	—
	バーサク	—	混乱	—	魅了	—	死の宣告	—	即死	—	停止	—

主な攻撃	突く	分類	単体	解説	やや強力なダメージを与える
	—	分類	—	解説	—

ドロップアイテム	やまびこ草	—
盗めるアイテム	やまびこ草	—

オークリーダー

人型 No.008

Lv	HP	MP	pq
7	100	30	16

主な出現場所	取得経験値	取得ジョブ経験値
セントロ砦跡	8	1

属性耐性	火	氷	雷	風	土	光	闇
	○	—	—	—	—	—	—

状態異常耐性	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖
	—	—	—	—	—	—
	バーサク	混乱	魅了	死の宣告	即死	停止
	—	△	—	—	—	—

主な攻撃	鼓舞	分類	補助	解説	攻撃力を上げる
	毒突き	分類	単体	解説	攻撃して、一定確率で毒状態に

ドロップアイテム	ポーション	どくけし
盗めるアイテム	どくけし	—

空挺騎士団剣兵

人型 No.011

Lv	HP	MP	pq
10	120	30	18

主な出現場所	取得経験値	取得ジョブ経験値
ロンターノ離宮	9	1

属性耐性	火	氷	雷	風	土	光	闇
	—	—	○	▲	—	—	—

状態異常耐性	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖
	—	—	—	—	—	—
	バーサク	混乱	魅了	死の宣告	即死	停止
	—	—	—	—	—	—

主な攻撃	弱者狙い	分類	単体	解説	HPの低い対象を狙う
	—	分類	—	解説	—

ドロップアイテム	万能薬	—
盗めるアイテム	ポーション	—

空挺騎士団槍兵

人型 No.012

Lv	HP	MP	pq
10	120	30	18

主な出現場所	取得経験値	取得ジョブ経験値
ロンターノ離宮	9	1

属性耐性	火	氷	雷	風	土	光	闇
	—	—	○	▲	—	—	—

状態異常耐性	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖
	—	—	—	—	—	—
	バーサク	混乱	魅了	死の宣告	即死	停止
	—	—	—	—	—	—

主な攻撃	なぎ払い	分類	全体	解説	威力が低めの物理攻撃
	—	分類	—	解説	—

ドロップアイテム	ポーション	—
盗めるアイテム	スピア	—

空挺騎士団弓兵

人型 No.013

Lv	HP	MP	pq
10	120	30	18

主な出現場所	取得経験値	取得ジョブ経験値
ロンターノ離宮	9	1

属性耐性	火	氷	雷	風	土	光	闇
	—	—	○	▲	—	—	—

状態異常耐性	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖
	—	—	—	—	—	—
	バーサク	混乱	魅了	死の宣告	即死	停止
	—	—	—	—	—	—

主な攻撃	毒矢	分類	単体	解説	攻撃して、毒状態にする
	—	分類	—	解説	—

ドロップアイテム	ポーション	—
盗めるアイテム	鉄の弓	—

商会剣兵

人型 No.014

Lv	20	HP	900	MP	30	pq	58
主な出現場所	大風車工区			取得経験値	29	取得ジョブ経験値	3

属性耐性	火	氷	雷	風	土	光	闇
	—	—	○	—	—	—	—

状態異常耐性	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖
	—	—	—	—	—	—
	バーサク	混乱	魅了	死の宣告	即死	停止
	—	—	—	—	—	—

主な攻撃		分類	単体	解説	
	後詰の一撃				ターンの最後に攻撃する
	袈裟斬り				攻撃して、魔法防御ダウン

ドロップアイテム	万能薬	—
盗めるアイテム	メイジマッシャー	—

商会拳闘兵

人型 No.015

Lv	20	HP	800	MP	30	pq	40
主な出現場所	ナダラケス遺跡			取得経験値	20	取得ジョブ経験値	2

属性耐性	火	氷	雷	風	土	光	闇
	—	—	—	—	—	—	—

状態異常耐性	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖
	—	—	—	—	—	—
	バーサク	混乱	魅了	死の宣告	即死	停止
	—	—	—	—	—	—

主な攻撃		分類	単体	解説	
	剛撃				強力だがミスもある攻撃
	サミング				攻撃して、暗闇状態にする

ドロップアイテム	ブロンズバングル	—
盗めるアイテム	ポーション	—

商会魔道兵

人型 No.016

Lv	20	HP	700	MP	30	pq	58
主な出現場所	大風車工区			取得経験値	29	取得ジョブ経験値	3

属性耐性	火	氷	雷	風	土	光	闇
	—	—	—	—	—	—	—

状態異常耐性	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖
	—	—	—	—	—	—
	バーサク	混乱	魅了	死の宣告	即死	停止
	—	—	—	—	—	—

主な攻撃		分類	単体	解説	
	ファイラ				中程度の火属性の魔法攻撃
	スリプル				睡眠状態にする

ドロップアイテム	ロッド	—
盗めるアイテム	ポーション	—

特務隊槍兵

人型 No.017

Lv	24	HP	1500	MP	100	pq	97
主な出現場所	フロウエルの花園			取得経験値	65	取得ジョブ経験値	7

属性耐性	火	氷	雷	風	土	光	闇
	—	—	○	—	—	—	—

状態異常耐性	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖
	—	—	—	—	—	—
	バーサク	混乱	魅了	死の宣告	即死	停止
	—	—	—	—	—	—

主な攻撃		分類	単体	解説	
	磔刑				やや強力な攻撃をする
	—		—		—

ドロップアイテム	ハイポーション	万能薬
盗めるアイテム	妖精の羽根	万能薬

特務隊弓兵

人型 No.018

Lv	HP	MP	pg
29	2200	300	110

主な出現場所	取得経験値	取得ジョブ経験値
カレーダの森	72	8

属性耐性	火	氷	雷	風	土	光	闇
	—	—	—	—	—	—	—

状態異常耐性	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖
	—	—	—	—	—	—
	バーサク	混乱	魅了	死の宣告	即死	停止
	—	—	—	—	—	—

主な攻撃	分類	解説
混乱毒矢	単体	攻撃して、混乱状態にする
—	—	—

ドロップアイテム	万能薬	—
盗めるアイテム	妖精の羽根	万能薬

特務隊魔道兵

人型 No.019

Lv	HP	MP	pg
24	1200	500	97

主な出現場所	取得経験値	取得ジョブ経験値
フロウエルの花園	65	7

属性耐性	火	氷	雷	風	土	光	闇
	—	—	—	—	—	—	—

状態異常耐性	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖
	—	—	—	—	—	—
	バーサク	混乱	魅了	死の宣告	即死	停止
	—	—	—	—	—	—

主な攻撃	分類	解説
グラビデ	単体	最大ＨＰの50％のダメージ
サイレス	単体	沈黙状態にする

ドロップアイテム	ハイポーション	万能薬
盗めるアイテム	妖精の羽根	万能薬

黒鉄之刃刀兵

人型 No.020

Lv	HP	MP	pg
37	2800	500	206

主な出現場所	取得経験値	取得ジョブ経験値
シュタルクフォート内部	155	16

属性耐性	火	氷	雷	風	土	光	闇
	—	—	○	—	—	—	—

状態異常耐性	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖
	—	—	—	—	—	—
	バーサク	混乱	魅了	死の宣告	即死	停止
	—	△	—	—	—	—

主な攻撃	分類	解説
狂乱の刃	単体	攻撃して、混乱状態にする
—	—	—

ドロップアイテム	万能薬	—
盗めるアイテム	野太刀	万能薬

黒鉄之刃槍兵

人型 No.021

Lv	HP	MP	pg
37	2800	500	206

主な出現場所	取得経験値	取得ジョブ経験値
シュタルクフォート内部	155	16

属性耐性	火	氷	雷	風	土	光	闇
	—	—	○	—	—	—	—

状態異常耐性	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖
	—	—	—	—	—	—
	バーサク	混乱	魅了	死の宣告	即死	停止
	—	△	—	—	—	—

主な攻撃	分類	解説
反撃	単体	単体物理攻撃を受けると反撃
—	—	—

ドロップアイテム	災の護符	—
盗めるアイテム	万能薬	万能薬

黒鉄之刃斧兵

人型 No.022

Lv	HP	MP	pq
39	3000	500	216

主な出現場所：シュタルクフォート内部　取得経験値：162　取得ジョブ経験値：17

属性耐性	火	氷	雷	風	土	光	闇
	—	—	○	—	—	—	—

状態異常耐性	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖
	—	—	—	—	—	—
	バーサク	混乱	魅了	死の宣告	即死	停止
	—	—	△	—	—	—

		分類	単体	解説
主な攻撃	甲羅割り			攻撃して、物理防御ダウン
	—			—

ドロップアイテム	ハイポーション	星の砂
盗めるアイテム	トマホーク	—

公国近衛剣兵

人型 No.023

Lv	HP	MP	pq
49	4900	500	688

主な出現場所：公国軍総司令本部　取得経験値：344　取得ジョブ経験値：35

属性耐性	火	氷	雷	風	土	光	闇
	—	—	○	—	—	—	—

状態異常耐性	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖
	—	—	—	—	—	—
	バーサク	混乱	魅了	死の宣告	即死	停止
	—	—	—	—	—	—

		分類	単体	解説
主な攻撃	袈裟斬り			攻撃して、魔法防御ダウン
	—			—

ドロップアイテム	ハイポーション	万能薬
盗めるアイテム	アイスブランド	—

公国近衛槍兵

人型 No.024

Lv	HP	MP	pq
49	4900	500	688

主な出現場所：公国軍総司令本部　取得経験値：344　取得ジョブ経験値：35

属性耐性	火	氷	雷	風	土	光	闇
	—	—	○	—	—	—	—

状態異常耐性	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖
	—	—	—	—	—	—
	バーサク	混乱	魅了	死の宣告	即死	停止
	—	—	—	—	—	—

		分類	単体	解説
主な攻撃	一番槍			ターンの最初に行動
	磔刑			やや強力な攻撃をする

ドロップアイテム	ハイポーション	万能薬
盗めるアイテム	グレイヴ	—

公国近衛魔道兵

人型 No.025

Lv	HP	MP	pq
49	4900	500	688

主な出現場所：公国軍総司令本部　取得経験値：344　取得ジョブ経験値：35

属性耐性	火	氷	雷	風	土	光	闇
	—	—	○	—	—	—	—

状態異常耐性	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖
	—	—	—	—	—	—
	バーサク	混乱	魅了	死の宣告	即死	停止
	—	—	—	—	—	—

		分類	単体	解説
主な攻撃	スリプル			睡眠状態にする
	ブリザガ			強力な水属性の魔法攻撃

ドロップアイテム	エーテル	万能薬
盗めるアイテム	エーテル	—

ウルフ

獣 No.001

Lv	8	HP	80	MP	30	pq	16
主な出現場所	カルディス地方			取得経験値	8	取得ジョブ経験値	1

属性耐性	火	○	水	—	雷	—	風	—	土	—	光	—	闇	—
状態異常耐性	毒	—	暗闇	—	沈黙	—	睡眠	—	麻痺	—	恐怖	—		
	バーサク	—	混乱	—	魅了	—	死の宣告	—	即死	—	停止	—		

主な攻撃	噛みつき	分類	単体	解説	やや強力な攻撃をする
	—	分類	—	解説	—

ドロップアイテム	ポーション	—
盗めるアイテム	どくけし	—

ゾンビウルフ

獣 No.002

Lv	15	HP	600	MP	30	pq	48
主な出現場所	ユルヤナ地方			取得経験値	24	取得ジョブ経験値	3

属性耐性	火	○	水	—	雷	—	風	—	土	—	光	○	闇	—
状態異常耐性	毒	—	暗闇	—	沈黙	—	睡眠	—	麻痺	×	恐怖	—		
	バーサク	—	混乱	—	魅了	—	死の宣告	×	即死	×	停止	—		

主な攻撃	死肉漁り	分類	補助	解説	HPを消費し、物理攻撃力アップ
	—	分類	—	解説	—

ドロップアイテム	どくけし	—
盗めるアイテム	死霊の骨	—

シルバーウルフ

獣 No.003

Lv	47	HP	4700	MP	500	pq	678
主な出現場所	エタルニア地方			取得経験値	339	取得ジョブ経験値	34

属性耐性	火	○	水	—	雷	—	風	—	土	—	光	—	闇	—
状態異常耐性	毒	—	暗闇	—	沈黙	—	睡眠	—	麻痺	—	恐怖	—		
	バーサク	—	混乱	—	魅了	—	死の宣告	—	即死	—	停止	—		

主な攻撃	麻痺噛みつき	分類	単体	解説	攻撃して、麻痺状態にする
	—	分類	—	解説	—

ドロップアイテム	獣の肝	—
盗めるアイテム	獣の肝	—

ヘルハウンド

獣 No.004

Lv	37	HP	2800	MP	500	pq	206
主な出現場所	シュタルクフォート内部			取得経験値	155	取得ジョブ経験値	16

属性耐性	火	▲	水	○	雷	—	風	—	土	—	光	—	闇	—
状態異常耐性	毒	—	暗闇	—	沈黙	—	睡眠	—	麻痺	—	恐怖	—		
	バーサク	—	混乱	—	魅了	—	死の宣告	—	即死	—	停止	—		

主な攻撃	喰らいつき	分類	単体	解説	攻撃して、対象のねらわれやすさ上昇
	—	分類	—	解説	—

ドロップアイテム	獣の肝	ダークマター
盗めるアイテム	獣の肝	—

パンサー

獣 No.006

Lv	10	HP	160	MP	30	pq	18
主な出現場所	ロンターノ離宮			取得経験値	9	取得ジョブ経験値	1

属性耐性	火	氷	雷	風	土	光	闇
	○	—	—	—	—	—	—

状態異常耐性	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖
	—	—	—	—	—	—
	バーサク	混乱	魅了	死の宣告	即死	停止
	—	—	—	—	—	—

主な攻撃	フットワーク	分類	補助	解説	回避率大幅上昇
	—	分類	—	解説	—

ドロップアイテム	やまびこ草	—
盗めるアイテム	獣の肝	—

カタマウント

獣 No.007

Lv	31	HP	2200	MP	300	pq	110
主な出現場所	カレーダの森			取得経験値	72	取得ジョブ経験値	8

属性耐性	火	氷	雷	風	土	光	闇
	○	—	—	—	—	—	—

状態異常耐性	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖
	—	—	—	—	—	—
	バーサク	混乱	魅了	死の宣告	即死	停止
	—	—	—	—	—	—

主な攻撃	ダブルアタック	分類	特殊	解説	いずれかの対象を攻撃×2回
	—	分類	—	解説	—

ドロップアイテム	ポーション	—
盗めるアイテム	サミングクロウ	—

バルトラ

獣 No.008

Lv	32	HP	2400	MP	500	pq	192
主な出現場所	フロウエル地方			取得経験値	144	取得ジョブ経験値	15

属性耐性	火	氷	雷	風	土	光	闇
	○	—	—	—	—	—	—

状態異常耐性	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖
	—	—	—	—	—	—
	バーサク	混乱	魅了	死の宣告	即死	停止
	—	—	—	—	—	—

主な攻撃	丸かじり	分類	単体	解説	HPを1にする
	—	分類	—	解説	—

ドロップアイテム	獣の肝	ハイポーション
盗めるアイテム	獣の肝	—

ラタトスク

獣 No.010

Lv	8	HP	80	MP	100	pq	16
主な出現場所	カルディス地方			取得経験値	8	取得ジョブ経験値	1

属性耐性	火	氷	雷	風	土	光	闇
	—	—	—	○	×	—	○

状態異常耐性	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖
	—	—	—	—	—	—
	バーサク	混乱	魅了	死の宣告	即死	停止
	—	—	—	—	—	—

主な攻撃	ケアル	分類	回復	解説	味方のHPを小回復
	—	分類	—	解説	—

ドロップアイテム	ポーション	—
盗めるアイテム	ポーション	—

カーバンクル

獣 No.011

Lv	34	HP	2600	MP	800	pq	202
主な出現場所	ミスリル鉱山			取得経験値	152	取得ジョブ経験値	16

属性耐性	火	氷	雷	風	土	光	闇
	—	—	—	○	×	—	○

状態異常耐性	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖
	—	—	—	—	—	—
	バーサク	混乱	魅了	死の宣告	即死	停止
	—	—	—	—	—	—

主な攻撃		分類	解説
	ケアルラ	回復	味方のHPを中回復
	エアロガ	単体	強力な風属性の魔法攻撃

ドロップアイテム	エーテル	光のカーテン
盗めるアイテム	ハイポーション	—

ケットシー

獣 No.013

Lv	7	HP	60	MP	100	pq	12
主な出現場所	ナダラケス地方			取得経験値	6	取得ジョブ経験値	1

属性耐性	火	氷	雷	風	土	光	闇
	—	○	—	—	—	—	—

状態異常耐性	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖
	—	—	—	—	—	—
	バーサク	混乱	魅了	死の宣告	即死	停止
	—	—	—	—	—	—

主な攻撃		分類	解説
	ブライン	全体	暗闇状態にする
	—	—	—

ドロップアイテム	目薬	—
盗めるアイテム	ポーション	—

アッパーケット

獣 No.014

Lv	13	HP	450	MP	100	pq	40
主な出現場所	ユルヤナ地方			取得経験値	20	取得ジョブ経験値	2

属性耐性	火	氷	雷	風	土	光	闇
	—	○	—	—	—	—	—

状態異常耐性	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖
	—	—	—	—	—	—
	バーサク	混乱	魅了	死の宣告	即死	停止
	—	—	—	—	—	—

主な攻撃		分類	解説
	エンジェルマネー	補助	クリティカル率上昇
	サイレス	単体	沈黙状態にする

ドロップアイテム	万能薬	—
盗めるアイテム	やまびこ草	—

シロケット

獣 No.015

Lv	25	HP	1200	MP	500	pq	100
主な出現場所	キレート山			取得経験値	68	取得ジョブ経験値	7

属性耐性	火	氷	雷	風	土	光	闇
	—	○	—	—	—	—	—

状態異常耐性	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖
	—	—	—	—	—	—
	バーサク	混乱	魅了	死の宣告	即死	停止
	—	—	—	—	—	—

主な攻撃		分類	解説
	ケアルラ	回復	HPを中回復
	サイレス	単体	沈黙状態にする

ドロップアイテム	万能薬	—
盗めるアイテム	ポーション	—

グリズリー

獣 No.017

Lv	25	HP	2400	MP	100	pq	136
主な出現場所	キレート山			取得経験値	68	取得ジョブ経験値	7

属性耐性	火	水	雷	風	土	光	闇
	—	—	—	—	○	—	—

状態異常耐性	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖
	—	—	—	—	—	—
	バーサク	混乱	魅了	死の宣告	即死	停止
	—	—	—	—	—	—

主な攻撃	鮭狩り	分類	全体	解説	強力な物理攻撃
	—	分類	—	解説	—

ドロップアイテム	ポーション	—
盗めるアイテム	獣の肝	—

ハイブリッド

獣 No.018

Lv	47	HP	6000	MP	500	pq	678
主な出現場所	エタルニア地方			取得経験値	339	取得ジョブ経験値	34

属性耐性	火	水	雷	風	土	光	闇
	—	—	—	—	○	—	—

状態異常耐性	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖
	—	—	—	—	—	—
	バーサク	混乱	魅了	死の宣告	即死	停止
	—	—	—	—	—	—

主な攻撃	ベアナックル	分類	単体	解説	防御無視の攻撃
	—	分類	—	解説	—

ドロップアイテム	六花晶	—
盗めるアイテム	獣の肝	—

ミノタウロス

獣 No.020

Lv	28	HP	3000	MP	500	pq	140
主な出現場所	ダスク遺跡			取得経験値	70	取得ジョブ経験値	7

属性耐性	火	水	雷	風	土	光	闇
	—	—	—	—	○	—	—

状態異常耐性	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖
	—	—	—	—	—	—
	バーサク	混乱	魅了	死の宣告	即死	停止
	—	—	—	—	—	—

主な攻撃	倍撃	分類	単体	解説	2倍の威力で攻撃
	—	分類	—	解説	—

ドロップアイテム	ハイポーション	—
盗めるアイテム	獣の肝	—

タウロスゾンビ

獣 No.021

Lv	40	HP	5000	MP	1000	pq	424
主な出現場所	地底火山洞			取得経験値	318	取得ジョブ経験値	16

属性耐性	火	水	雷	風	土	光	闇
	—	—	—	—	○	○	—

状態異常耐性	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖
	×	—	—	×	×	—
	バーサク	混乱	魅了	死の宣告	即死	停止
	—	—	—	×	×	—

主な攻撃	バーサク	分類	補助	解説	自身にバーサク
	—	分類	—	解説	—

ドロップアイテム	死霊の骨	—
盗めるアイテム	死霊の骨	—

ダイダロス

獣 No.022

Lv	52	HP	10000	MP	500	pq	696
主な出現場所	木死の塔			取得経験値	348	取得ジョブ経験値	35

属性耐性	火	水	雷	風	土	光	闇
	—	—	—	—	○	—	—

状態異常耐性	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖
	—	—	—	—	—	—
	バーサク	混乱	魅了	死の宣告	即死	停止
	—	—	—	—	—	—

主な攻撃	牙折り	分類	単体	解説	攻撃し、さらに物理攻撃力ダウン
	—	分類	—	解説	—

ドロップアイテム	獣の肝	—
盗めるアイテム	ハイポーション	金剛棍

グレートバット

飛行 No.001

Lv	2	HP	15	MP	60	pq	6
主な出現場所	カルディス地方			取得経験値	3	取得ジョブ経験値	1

属性耐性	火	水	雷	風	土	光	闇
	—	—	—	○	×	○	—

状態異常耐性	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖
	—	—	—	—	—	—
	バーサク	混乱	魅了	死の宣告	即死	停止
	—	—	—	—	—	—

主な攻撃	吸血	分類	単体	解説	攻撃して、HP吸収
	—	分類	—	解説	—

ドロップアイテム	どくけし	—
盗めるアイテム	どくけし	魔物の繊維

ブラッドバット

飛行 No.002

Lv	15	HP	600	MP	30	pq	48
主な出現場所	ユルヤナ地方			取得経験値	24	取得ジョブ経験値	3

属性耐性	火	水	雷	風	土	光	闇
	—	—	—	○	×	○	—

状態異常耐性	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖
	—	—	—	—	—	—
	バーサク	混乱	魅了	死の宣告	即死	停止
	—	—	—	—	—	—

主な攻撃	吸魔	分類	単体	解説	攻撃して、MP吸収
	毒牙	分類	単体	解説	攻撃して、毒状態にする

ドロップアイテム	どくけし	—
盗めるアイテム	魔物の繊維	—

ヴァルチャー

飛行 No.004

Lv	11	HP	250	MP	100	pq	34
主な出現場所	内海・湖			取得経験値	17	取得ジョブ経験値	2

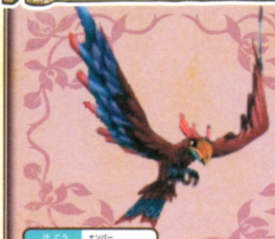
属性耐性	火	水	雷	風	土	光	闇
	—	—	—	○	×	—	—

状態異常耐性	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖
	—	—	—	—	—	—
	バーサク	混乱	魅了	死の宣告	即死	停止
	—	—	—	—	—	—

主な攻撃	生肉漁り	分類	単体	解説	攻撃後、自分の物理攻撃力アップ
	—	分類	—	解説	—

ドロップアイテム	目覚まし	—
盗めるアイテム	虫の触角	ピカピカ虫

ダイブイーグル



飛行 No.005

Lv	31	HP	2400	MP	100	pg	192
主な出現場所	外海			取得経験値	144	取得ジョブ経験値	15

属性耐性	火	—	水	—	雷	—	風	○	土	×	光	—	闇	—
状態異常耐性	毒	—	暗闇	—	沈黙	—	睡眠	—	麻痺	—	恐怖	—		
	バーサク	—	混乱	—	魅了	—	死の宣告	—	即死	—	停止	—		

主な攻撃	ダイブ	分類	単体	解説	強力な物理攻撃
	—	分類	—	解説	—

ドロップアイテム	虫の触角	妖精の羽根
盗めるアイテム	天狗の欠伸	—

デスフィッシュ

水棲 No.001

Lv	11	HP	200	MP	100	pg	34
主な出現場所	内海・湖			取得経験値	17	取得ジョブ経験値	2

属性耐性	火	—	水	—	雷	○	風	—	土	—	光	—	闇	—
状態異常耐性	毒	—	暗闇	—	沈黙	—	睡眠	—	麻痺	—	恐怖	—		
	バーサク	—	混乱	—	魅了	—	死の宣告	—	即死	—	停止	—		

主な攻撃	水しぶき	分類	単体	解説	水属性の攻撃（デフォルト貫通）
	—	分類	—	解説	—

ドロップアイテム	硬い鱗	—
盗めるアイテム	硬い鱗	—

レモラ

水棲 No.002

Lv	46	HP	3800	MP	500	pg	226
主な出現場所	動力機関室			取得経験値	170	取得ジョブ経験値	17

属性耐性	火	—	水	—	雷	○	風	—	土	—	光	—	闇	—
状態異常耐性	毒	—	暗闇	—	沈黙	—	睡眠	—	麻痺	—	恐怖	—		
	バーサク	—	混乱	—	魅了	—	死の宣告	—	即死	—	停止	—		

主な攻撃	集団喰らいつき	分類	単体	解説	ダメージ与え、ねらわれやすさを上昇
	—	分類	—	解説	—

ドロップアイテム	硬い鱗	—
盗めるアイテム	硬い鱗	—

ベノムスネーク

水棲 No.004

Lv	11	HP	250	MP	30	pg	34
主な出現場所	ナダラケス地方			取得経験値	17	取得ジョブ経験値	2

属性耐性	火	—	水	○	雷	—	風	—	土	○	光	—	闇	—
状態異常耐性	毒	×	暗闇	—	沈黙	—	睡眠	—	麻痺	—	恐怖	—		
	バーサク	—	混乱	—	魅了	—	死の宣告	—	即死	—	停止	—		

主な攻撃	毒牙	分類	単体	解説	攻撃して、毒状態にする
	—	分類	—	解説	—

ドロップアイテム	どくけし	—
盗めるアイテム	硬い鱗	—

シーサーペント

水棲 No.005

Lv 31	HP 2400	MP 100	pq 173
主な出現場所 外海	取得経験値 120	取得ジョブ経験値 15	

属性耐性	火 —	水 ○	雷 —	風 —	土 ○	光 —	闇 —
状態異常耐性	毒 ×	暗闇 —	沈黙 —	睡眠 —	麻痺 —	恐怖 —	
	バーサク —	混乱 —	魅了 —	死の宣告 —	即死 —	停止 —	

主な攻撃	ショックテイル	分類 単体	解説 攻撃して、麻痺状態にする
	—	分類 —	解説 —

ドロップアイテム	硬い鱗	—
盗めるアイテム	硬い鱗	—

カプカプ

水棲 No.008

Lv 25	HP 600	MP 100	pq 0
主な出現場所 キレート山	取得経験値 120	取得ジョブ経験値 14	

属性耐性	火 —	水 —	雷 ○	風 —	土 —	光 —	闇 —
状態異常耐性	毒 —	暗闇 —	沈黙 —	睡眠 —	麻痺 —	恐怖 —	
	バーサク —	混乱 —	魅了 —	死の宣告 —	即死 —	停止 —	

主な攻撃	毒かじり	分類 単体	解説 攻撃して、毒状態にする
	かえる	分類 特殊	解説 戦闘から離脱する

ドロップアイテム	ハイポーション	—
盗めるアイテム	エーテル	—

イッカク

水棲 No.011

Lv 31	HP 2400	MP 100	pq 192
主な出現場所 外海	取得経験値 144	取得ジョブ経験値 15	

属性耐性	火 —	水 —	雷 ○	風 —	土 —	光 —	闇 —
状態異常耐性	毒 —	暗闇 —	沈黙 —	睡眠 —	麻痺 —	恐怖 —	
	バーサク —	混乱 —	魅了 —	死の宣告 —	即死 —	停止 —	

主な攻撃	ドリル突進	分類 単体	解説 防御無視攻撃
	—	分類 —	解説 —

ドロップアイテム	ハイポーション	—
盗めるアイテム	硬い鱗	—

モノドン

水棲 No.012

Lv 46	HP 3800	MP 500	pq 400
主な出現場所 動力機関室	取得経験値 300	取得ジョブ経験値 17	

属性耐性	火 —	水 —	雷 ○	風 —	土 —	光 —	闇 —
状態異常耐性	毒 —	暗闇 —	沈黙 —	睡眠 —	麻痺 —	恐怖 —	
	バーサク —	混乱 —	魅了 —	死の宣告 —	即死 —	停止 —	

主な攻撃	バズソー	分類 単体	解説 攻撃し、さらに物理防御ダウン
	—	分類 —	解説 —

ドロップアイテム	硬い鱗	—
盗めるアイテム	魔物の繊維	—

マッドシャーク

水棲 No.014

Lv	31	HP	4000	MP	100	pq	192
主な出現場所	外海	取得経験値	144	取得ジョブ経験値	15		

属性耐性	火	—	水	—	雷	○	風	—	土	—	光	—	闇	—

状態異常耐性	毒	—	暗闇	—	沈黙	—	睡眠	—	麻痺	—	恐怖	×
	バーサク	—	混乱	—	魅了	—	死の宣告	—	即死	—	停止	—

主な攻撃	テリブルファング	分類	単体	解説	攻撃して、恐怖状態にする
	—	分類	—	解説	—

ドロップアイテム	硬い鱗	—
盗めるアイテム	硬い鱗	—

ゾンビシャーク

水棲 No.015

Lv	46	HP	5000	MP	500	pq	453
主な出現場所	動力機関室	取得経験値	340	取得ジョブ経験値	17		

属性耐性	火	—	水	—	雷	○	風	—	土	—	光	○	闇	—

状態異常耐性	毒	—	暗闇	—	沈黙	—	睡眠	—	麻痺	—	恐怖	×
	バーサク	—	混乱	—	魅了	—	死の宣告	—	即死	—	停止	—

主な攻撃	テリブルファング	分類	単体	解説	攻撃して、恐怖状態にする
	ファングラッシュ	分類	全体	解説	通常攻撃より威力が低めの攻撃

ドロップアイテム	死霊の骨	—
盗めるアイテム	硬い鱗	—

ランドタートル

水棲 No.017

Lv	25	HP	15000	MP	1000	pq	0
主な出現場所	キレート山	取得経験値	1200	取得ジョブ経験値	120		

属性耐性	火	—	水	○	雷	—	風	—	土	—	光	—	闇	—

状態異常耐性	毒	×	暗闇	×	沈黙	×	睡眠	▲	麻痺	▲	恐怖	▲
	バーサク	×	混乱	▲	魅了	▲	死の宣告	×	即死	×	停止	▲

主な攻撃	スピンアタック	分類	単体	解説	防御無視で攻撃する
	反射角	分類	補助	解説	リフレク状態にする

ドロップアイテム	ハイポーション	光のカーテン
盗めるアイテム	硬い鱗	鉄棍

ミスリルシェル

水棲 No.018

Lv	32	HP	5000	MP	1000	pq	405
主な出現場所	ミスリル鉱山	取得経験値	304	取得ジョブ経験値	32		

属性耐性	火	—	水	○	雷	—	風	—	土	—	光	—	闇	—

状態異常耐性	毒	—	暗闇	—	沈黙	—	睡眠	—	麻痺	—	恐怖	—
	バーサク	—	混乱	—	魅了	—	死の宣告	—	即死	—	停止	—

主な攻撃	スピンアタック	分類	単体	解説	防御無視で攻撃する
	反射角	分類	補助	解説	リフレク状態にする

ドロップアイテム	硬い鱗	光のカーテン
盗めるアイテム	硬い鱗	—

ベヒュモス

水棲 No.020

Lv 46	HP 50000	MP 1000	pq 7200
主な出現場所	動力機関室	取得経験値 3600	取得ジョブ経験値 360

属性耐性	火	水	雷	風	土	光	闇
	—	×	○	—	—	—	—

状態異常耐性	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖
	×	×	×	▲	▲	▲
	バーサク	混乱	魅了	死の宣告	即死	停止
	×	▲	▲	×	×	▲

主な攻撃	ため攻撃	分類 単体	解説 通常の1.5倍のダメージを与える
	毒嘯みつき	分類 単体	解説 50%の確率で毒状態に

ドロップアイテム	エクスポーション	北極の風
盗めるアイテム	エリクサー	—

サンドワーム

蟲 No.001

Lv 11	HP 600	MP 100	pq 96
主な出現場所	ナダラケス地方	取得経験値 48	取得ジョブ経験値 5

属性耐性	火	水	雷	風	土	光	闇
	—	○	—	—	★	—	—

状態異常耐性	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖
	—	—	—	—	—	—
	バーサク	混乱	魅了	死の宣告	即死	停止
	—	—	—	—	—	—

主な攻撃	サンドストーム	分類 全体	解説 土属性の攻撃で暗闇状態にする
	—	分類 —	解説 —

ドロップアイテム	自薬	—
盗めるアイテム	砂のバラ	—

ソイルイーター

蟲 No.002

Lv 32	HP 3600	MP 300	pq 384
主な出現場所	フロウエル地方	取得経験値 288	取得ジョブ経験値 30

属性耐性	火	水	雷	風	土	光	闇
	—	○	—	—	★	—	—

状態異常耐性	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖
	—	—	—	—	—	—
	バーサク	混乱	魅了	死の宣告	即死	停止
	—	—	—	—	—	—

主な攻撃	地震	分類 全体	解説 土属性の攻撃
	—	分類 —	解説 —

ドロップアイテム	ハイポーション	—
盗めるアイテム	砂のバラ	—

ギャストリク

蟲 No.003

Lv 52	HP 10000	MP 500	pq 696
主な出現場所	不死の塔	取得経験値 348	取得ジョブ経験値 35

属性耐性	火	水	雷	風	土	光	闇
	—	○	—	—	★	—	—

状態異常耐性	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖
	—	—	—	—	—	—
	バーサク	混乱	魅了	死の宣告	即死	停止
	—	—	—	—	—	—

主な攻撃	胃液	分類 全体	解説 攻撃して、物理防御ダウン
	—	分類 —	解説 —

ドロップアイテム	砂のバラ	—
盗めるアイテム	魔物の繊維	—

グレートモス

蟲 No.005

Lv	17	HP	500	MP	30	pq	54
主な出現場所	祈祷衣の洞穴			取得経験値	27	取得ジョブ経験値	3

属性耐性	火	水	雷	風	土	光	闇
	—	—	—	○	×	—	—

状態異常耐性	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖
	—	—	—	—	—	—
	バーサク	混乱	魅了	死の宣告	即死	停止
	—	×	—	—	—	—

主な攻撃	リンプン	分類	単体	解説	混乱状態にする
	—	分類	—	解説	—

ドロップアイテム	万能薬	—
盗めるアイテム	虫の触角	—

ポイズンモス

蟲 No.006

Lv	23	HP	1000	MP	30	pq	94
主な出現場所	フロウエル地方			取得経験値	63	取得ジョブ経験値	7

属性耐性	火	水	雷	風	土	光	闇
	—	—	—	○	×	—	—

状態異常耐性	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖
	×	—	—	—	—	—
	バーサク	混乱	魅了	死の宣告	即死	停止
	—	—	—	—	—	—

主な攻撃	毒リンプン	分類	全体	解説	毒状態にする
	—	分類	—	解説	—

ドロップアイテム	どくけし	—
盗めるアイテム	虫の触角	—

スコルピア

蟲 No.008

Lv	21	HP	1000	MP	30	pq	64
主な出現場所	瘴気の森			取得経験値	32	取得ジョブ経験値	4

属性耐性	火	水	雷	風	土	光	闇
	—	○	—	—	—	—	—

状態異常耐性	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖
	—	—	—	—	—	—
	バーサク	混乱	魅了	死の宣告	即死	停止
	—	—	—	—	—	—

主な攻撃	毒噛みつき	分類	単体	解説	攻撃して、毒状態にする
	—	分類	—	解説	—

ドロップアイテム	ポーション	—
盗めるアイテム	どくけし	—

キラービートル

蟲 No.009

Lv	31	HP	2200	MP	400	pq	110
主な出現場所	カレーダの森			取得経験値	72	取得ジョブ経験値	8

属性耐性	火	水	雷	風	土	光	闇
	—	○	—	—	—	—	—

状態異常耐性	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖
	—	—	—	—	—	—
	バーサク	混乱	魅了	死の宣告	即死	停止
	—	—	—	—	—	—

主な攻撃	フェロモン	分類	特殊	解説	仲間を１体呼ぶ
	—	分類	—	解説	—

ドロップアイテム	どくけし	—
盗めるアイテム	魔物の繊維	—

デスストーカー

蟲 No.010

Lv 32	HP 2400	MP 30	pq 192
主な出現場所	フロウエル地方	取得経験値	144
取得ジョブ経験値	15		

属性耐性	火	水	雷	風	土	光	闇
	—	○	—	—	—	—	—

状態異常耐性	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖
	—	—	—	—	—	—
	バーサク	混乱	魅了	死の宣告	即死	停止
	—	—	—	—	—	—

主な攻撃	強フェロモン	分類	特殊	解説	仲間を2体呼ぶ
	—	分類	—	解説	—

ドロップアイテム	魔物の繊維	—
盗めるアイテム	魔物の繊維	—

アルラウネ

植物 No.001

Lv 22	HP 600	MP 30	pq 126
主な出現場所	フロウエル地方	取得経験値	63
取得ジョブ経験値	7		

属性耐性	火	水	雷	風	土	光	闇
	○	—	—	—	—	—	—

状態異常耐性	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖
	—	—	—	—	×	—
	バーサク	混乱	魅了	死の宣告	即死	停止
	—	—	—	—	—	—

主な攻撃	擽れ花粉	分類	単体	解説	攻撃して、麻痺状態にする
	—	分類	—	解説	—

ドロップアイテム	万能薬	—
盗めるアイテム	虫の触角	—

マンドラゴラ

植物 No.002

Lv 47	HP 4000	MP 500	pq 678
主な出現場所	エタルニア地方	取得経験値	339
取得ジョブ経験値	34		

属性耐性	火	水	雷	風	土	光	闇
	○	—	—	—	—	—	—

状態異常耐性	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖
	—	—	—	—	—	—
	バーサク	混乱	魅了	死の宣告	即死	停止
	—	—	—	—	—	—

主な攻撃	毒花粉	分類	全体	解説	攻撃して、毒状態にする
	—	分類	—	解説	—

ドロップアイテム	虫の触角	—
盗めるアイテム	六花晶	どくけし

マイコニド

植物 No.004

Lv 21	HP 800	MP 30	pq 64
主な出現場所	瘴気の森	取得経験値	32
取得ジョブ経験値	4		

属性耐性	火	水	雷	風	土	光	闇
	○	—	—	—	—	—	—

状態異常耐性	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖
	—	—	—	—	—	—
	バーサク	混乱	魅了	死の宣告	即死	停止
	—	—	—	—	—	—

主な攻撃	胞子	分類	特殊	解説	ダメージを受けると味方が増える
	—	分類	—	解説	—

ドロップアイテム	ポーション	—
盗めるアイテム	どくけし	—

ファンガス

植物 No.005

Lv	47	HP	4700	MP	500	pq	678
主な出現場所	エタルニア地方			取得経験値	339	取得ジョブ経験値	34

属性耐性	火	○	氷	—	雷	—	風	—	土	—	光	—	闇	—

状態異常耐性	毒	—	暗闇	—	沈黙	—	睡眠	—	麻痺	—	恐怖	—
	バーサク	—	混乱	—	魅了	—	死の宣告	—	即死	—	停止	—

主な攻撃	ヤバい胞子	分類	特殊	解説	攻撃を受けると反撃で混乱させる
	—	分類	—	解説	—

ドロップアイテム	魔物の繊維	—
盗めるアイテム	魔物の繊維	—

トレント

植物 No.007

Lv	21	HP	800	MP	30	pq	64
主な出現場所	瘴気の森			取得経験値	32	取得ジョブ経験値	4

属性耐性	火	○	氷	—	雷	—	風	—	土	—	光	—	闇	—

状態異常耐性	毒	—	暗闇	—	沈黙	—	睡眠	—	麻痺	—	恐怖	—
	バーサク	—	混乱	—	魅了	—	死の宣告	—	即死	—	停止	—

主な攻撃	子守唄	分類	全体	解説	睡眠状態にする
	—	分類	—	解説	—

ドロップアイテム	目覚まし	—
盗めるアイテム	魔物の繊維	—

ドリアード

植物 No.008

Lv	24	HP	1200	MP	30	pq	97
主な出現場所	キレート山			取得経験値	65	取得ジョブ経験値	7

属性耐性	火	○	氷	—	雷	—	風	—	土	—	光	—	闇	—

状態異常耐性	毒	—	暗闇	—	沈黙	—	睡眠	—	麻痺	—	恐怖	—
	バーサク	—	混乱	—	魅了	—	死の宣告	—	即死	—	停止	—

主な攻撃	甘い香り	分類	単体	解説	魅了状態にする
	うめき声	分類	全体	解説	物理防御力ダウン

ドロップアイテム	目覚まし	—
盗めるアイテム	魔物の繊維	—

ゾンビ

屍霊 No.001

Lv 2	HP 20	MP 60	pq 6
主な出現場所	カルディス地方	取得経験値 3	取得ジョブ経験値 1

属性耐性	火	水	雷	風	土	光	闇
	○	—	—	—	—	○	—

状態異常耐性	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖
	×	—	—	×	×	—
	バーサク	混乱	魅了	死の宣告	即死	停止
	—	—	—	×	×	—

主な攻撃	ひっかき	分類 単体	解説 ひっかいてダメージを与える
	—	分類 —	解説 —

ドロップアイテム	どくけし	—
盗めるアイテム	死霊の骨	—

デスパイレーツ

屍霊 No.002

Lv 32	HP 2400	MP 150	pq 173
主な出現場所	外海	取得経験値 120	取得ジョブ経験値 15

属性耐性	火	水	雷	風	土	光	闇
	○	▲	—	—	—	○	—

状態異常耐性	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖
	×	—	—	×	×	—
	バーサク	混乱	魅了	死の宣告	即死	停止
	—	—	—	×	×	—

主な攻撃	倍撃	分類 単体	解説 やや強力な攻撃をする
	—	分類 —	解説 —

ドロップアイテム	死霊の骨	リッパーナイフ
盗めるアイテム	死霊の骨	どくけし

ゾンビナイト

屍霊 No.003

Lv 32	HP 4000	MP 30	pq 197
主な出現場所	グラーブ砦	取得経験値 148	取得ジョブ経験値 15

属性耐性	火	水	雷	風	土	光	闇
	○	—	○	—	—	○	—

状態異常耐性	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖
	×	—	—	×	×	—
	バーサク	混乱	魅了	死の宣告	即死	停止
	—	—	—	×	×	—

主な攻撃	シールドバッシュ	分類 単体	解説 攻撃して、麻痺状態にする
	—	分類 —	解説 —

ドロップアイテム	死霊の骨	万能薬
盗めるアイテム	死霊の骨	—

レイス

屍霊 No.005

Lv 9	HP 120	MP 30	pq 16
主な出現場所	カルディス地方	取得経験値 8	取得ジョブ経験値 1

属性耐性	火	水	雷	風	土	光	闇
	○	—	—	—	—	○	—

状態異常耐性	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖
	—	—	—	×	—	×
	バーサク	混乱	魅了	死の宣告	即死	停止
	—	—	—	×	×	—

主な攻撃	カーズ	分類 単体	解説 物理攻撃力と物理防御力を下げる
	—	分類 —	解説 —

ドロップアイテム	やまびこ草	—
盗めるアイテム	死霊の骨	—

ゴースト

屍霊 No.006

Lv	32	HP	2400	MP	30	pq	192
主な出現場所	フロウエル地方			取得経験値	144	取得ジョブ経験値	15

属性耐性	火	○	氷	—	雷	—	風	—	土	—	光	○	闇	—
状態異常耐性	毒	—	暗闇	—	沈黙	—	睡眠	×	麻痺	—	恐怖	×		
	バーサク	—	混乱	—	魅了	—	死の宣告	×	即死	×	停止	—		

主な攻撃	フィアー	分類	単体	解説	恐怖状態にする
	カーズ	分類	単体	解説	物理攻撃力と物理防御力を下げる

ドロップアイテム	死霊の骨	—
盗めるアイテム	南極の風	やまびこ草

ボーンナイト

屍霊 No.008

Lv	32	HP	2400	MP	30	pq	197
主な出現場所	グラーブ砦			取得経験値	148	取得ジョブ経験値	15

属性耐性	火	○	氷	—	雷	—	風	—	土	—	光	○	闇	—
状態異常耐性	毒	×	暗闇	—	沈黙	—	睡眠	×	麻痺	×	恐怖	—		
	バーサク	—	混乱	—	魅了	—	死の宣告	×	即死	×	停止	—		

主な攻撃	一斉攻撃	分類	単体	解説	味方全員が通常攻撃を行う
	フレッシュカット	分類	単体	解説	現在ＨＰの50%のダメージ

ドロップアイテム	眠りの剣	万能薬
盗めるアイテム	死霊の骨	—

ボーンランサー

屍霊 No.009

Lv	32	HP	2200	MP	30	pq	197
主な出現場所	グラーブ砦			取得経験値	148	取得ジョブ経験値	15

属性耐性	火	○	氷	—	雷	—	風	—	土	—	光	○	闇	—
状態異常耐性	毒	×	暗闇	—	沈黙	—	睡眠	×	麻痺	×	恐怖	—		
	バーサク	—	混乱	—	魅了	—	死の宣告	×	即死	×	停止	—		

主な攻撃	ボーンスマッシュ	分類	単体	解説	最大ＨＰ－現在ＨＰのダメージ
	—	分類	—	解説	—

ドロップアイテム	死霊の骨	万能薬
盗めるアイテム	死霊の骨	—

ボーンハンター

屍霊 No.010

Lv	32	HP	2400	MP	500	pq	197
主な出現場所	グラーブ砦			取得経験値	148	取得ジョブ経験値	15

属性耐性	火	○	氷	—	雷	—	風	—	土	—	光	○	闇	—
状態異常耐性	毒	×	暗闇	—	沈黙	—	睡眠	×	麻痺	×	恐怖	—		
	バーサク	—	混乱	—	魅了	—	死の宣告	×	即死	×	停止	—		

主な攻撃	ポイズンショット	分類	単体	解説	攻撃して、毒状態にする
	—	分類	—	解説	—

ドロップアイテム	死霊の骨	万能薬
盗めるアイテム	死霊の骨	—

インプ

悪魔 No.001

Lv 28	HP 2000	MP 600	pq 105
主な出現場所	フロウエル地方	取得経験値	70
取得ジョブ経験値	7		

属性耐性	火	氷	雷	風	土	光	闇
	—	—	—	—	○	○	—

状態異常耐性	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖
	—	—	—	—	—	×
	バーサク	混乱	魅了	死の宣告	即死	停止
	—	—	—	×	×	—

主な攻撃		分類	単体	解説
	フィアー			恐怖状態にする
	ドレイン			HPを吸収する

ドロップアイテム	悪魔の尻尾	—
盗めるアイテム	悪魔の尻尾	—

トイフェル

悪魔 No.002

Lv 48	HP 4800	MP 500	pq 678
主な出現場所	公国軍総司令本部	取得経験値	339
取得ジョブ経験値	34		

属性耐性	火	氷	雷	風	土	光	闇
	—	—	—	—	○	○	—

状態異常耐性	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖
	—	—	—	—	—	×
	バーサク	混乱	魅了	死の宣告	即死	停止
	—	—	—	×	×	—

主な攻撃		分類	全体	解説
	サンダガ			強力な雷属性の魔法攻撃
	—	—	—	—

ドロップアイテム	悪魔の尻尾	—
盗めるアイテム	悪魔の尻尾	エーテル

サキュバス

悪魔 No.004

Lv 34	HP 2600	MP 30	pq 202
主な出現場所	ミスリル鉱山	取得経験値	152
取得ジョブ経験値	16		

属性耐性	火	氷	雷	風	土	光	闇
	—	—	—	○	×	—	—

状態異常耐性	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖
	—	—	—	—	—	×
	バーサク	混乱	魅了	死の宣告	即死	停止
	—	—	—	×	×	—

主な攻撃		分類	単体	解説
	誘惑			魅了状態にする
	—	—	—	—

ドロップアイテム	悪魔の尻尾	リリスの口づけ
盗めるアイテム	悪魔の尻尾	—

リリス

悪魔 No.005

Lv 48	HP 4800	MP 500	pq 678
主な出現場所	エタルニア地方	取得経験値	339
取得ジョブ経験値	34		

属性耐性	火	氷	雷	風	土	光	闇
	—	—	—	○	×	—	—

状態異常耐性	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖
	—	—	—	—	—	×
	バーサク	混乱	魅了	死の宣告	即死	停止
	—	—	—	×	×	—

主な攻撃		分類	単体	解説
	テイルウィップ			攻撃して、魅了状態にする
	—	—	—	—

ドロップアイテム	悪魔の尻尾	—
盗めるアイテム	リリスの口づけ	グレイヴ

コンジャラー

悪魔 No.007

Lv 39	HP 3000				MP 1000					pq 300					
主な出現場所	火の神殿						取得経験値 200					取得ジョブ経験値 17			
属性耐性	火	—	水	—	雷	—	風	—	土	○	光	—	闇	—	
状態異常耐性	毒	—	暗闇	—	沈黙	—	睡眠	—	麻痺	—	恐怖	×			
	バーサク	—	混乱	—	魅了	—	死の宣告	×	即死	×	停止	—			
主な攻撃	ブライン		分類 全体		解説 暗闇状態にする										
	ストップ		分類 単体		解説 数ターン動けなくする										
ドロップアイテム	エーテル									—					
盗めるアイテム	フレアハチェット									—					

デーモン

悪魔 No.010

Lv 41	HP 3400				MP 500					pq 450					
主な出現場所	火の神殿						取得経験値 300					取得ジョブ経験値 17			
属性耐性	火	—	水	—	雷	—	風	—	土	—	光	○	闇	×	
状態異常耐性	毒	—	暗闇	—	沈黙	—	睡眠	—	麻痺	—	恐怖	×			
	バーサク	—	混乱	—	魅了	—	死の宣告	×	即死	×	停止	—			
主な攻撃	ウィングカッター		分類 単体		解説 やや強力な攻撃をする										
	死の宣告		分類 全体		解説 死の宣告状態にする										
ドロップアイテム	悪魔の尻尾									エーテル					
盗めるアイテム	悪魔の尻尾									—					

アークデーモン

悪魔 No.011

Lv 48	HP 4800				MP 500					pq 678					
主な出現場所	公国軍総司令本部						取得経験値 339					取得ジョブ経験値 34			
属性耐性	火	—	水	—	雷	—	風	—	土	—	光	○	闇	×	
状態異常耐性	毒	—	暗闇	—	沈黙	—	睡眠	—	麻痺	—	恐怖	×			
	バーサク	—	混乱	—	魅了	—	死の宣告	×	即死	×	停止	—			
主な攻撃	フィアー		分類 単体		解説 恐怖状態にする										
	魅惑の一突き		分類 単体		解説 攻撃して、魅了状態にする										
ドロップアイテム	悪魔の尻尾									—					
盗めるアイテム	エーテル									—					

ドゴン

竜 No.001

Lv 31	HP 2500	MP 300	pq 110
主な出現場所	カレーダの森	取得経験値 72	取得ジョブ経験値 8

属性耐性	火	水	雷	風	土	光	闇
	×	○	—	—	—	—	—

状態異常耐性	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖
	—	—	—	—	—	—
	バーサク	混乱	魅了	死の宣告	即死	停止
	—	—	—	—	—	—

主な攻撃	火球	分類	単体	解説	防御無視の火属性攻撃
	—	分類	—	解説	—

ドロップアイテム	硬い鱗	竜の牙
盗めるアイテム	硬い鱗	—

ファイアドゴン

竜 No.002

Lv 43	HP 4000	MP 500	pq 400
主な出現場所	シュタルクフォート内部	取得経験値 300	取得ジョブ経験値 17

属性耐性	火	水	雷	風	土	光	闇
	★	○	—	—	—	—	—

状態異常耐性	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖
	—	—	—	—	—	—
	バーサク	混乱	魅了	死の宣告	即死	停止
	—	—	—	—	—	—

主な攻撃	ファイアブレス	分類	全体	解説	火属性の魔法攻撃
	—	分類	—	解説	—

ドロップアイテム	硬い鱗	竜の牙
盗めるアイテム	フロギストン	—

メイルドラゴン

竜 No.004

Lv 52	HP 10000	MP 500	pq 1044
主な出現場所	木死の塔	取得経験値 522	取得ジョブ経験値 35

属性耐性	火	水	雷	風	土	光	闇
	—	—	○	—	—	—	—

状態異常耐性	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖
	—	—	—	—	—	—
	バーサク	混乱	魅了	死の宣告	即死	停止
	—	—	—	—	—	—

主な攻撃	ガードデフォルト	分類	特殊	解説	デフォルト時の被ダメージ25％
	ラッシュ	分類	単体	解説	BPを消費する強力な攻撃

ドロップアイテム	硬い鱗	竜の牙
盗めるアイテム	硬い鱗	雷切

ドラゴン

竜 No.007

Lv 17	HP 6000	MP 200	pq 1680
主な出現場所	祈祷衣の洞穴	取得経験値 840	取得ジョブ経験値 84

属性耐性	火	水	雷	風	土	光	闇
	×	○	—	—	—	—	—

状態異常耐性	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖
	×	×	×	▲	▲	▲
	バーサク	混乱	魅了	死の宣告	即死	停止
	×	▲	▲	×	×	▲

主な攻撃	なぎ払い	分類	全体	解説	強力な物理攻撃
	弱肉強食	分類	単体	解説	強力な物理攻撃

ドロップアイテム	雷の護符	—
盗めるアイテム	竜の牙	スパイクナックル

ドラゴンゾンビ

竜 No.008

Lv	HP	MP	pq
47	25000	500	12000

主な出現場所	取得経験値	取得ジョブ経験値
エタルニア地方	6000	600

属性耐性	火	氷	雷	風	土	光	闇
	○	×	×	×	×	○	×

状態異常耐性	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖
	×	×	×	▲	▲	×
	バーサク	混乱	魅了	死の宣告	即死	停止
	×	▲	▲	×	▲	▲

主な攻撃		分類	特殊	解説
	黄泉帰り			戦闘不能時に75%の確率で復活
	ボイズンブレス	分類	全体	解説 攻撃して、毒状態にする

ドロップアイテム	エリクサー	ダークマター
盗めるアイテム	六花晶	竜の牙

スライム

無機 No.001

Lv	HP	MP	pq
1	15	60	6

主な出現場所	取得経験値	取得ジョブ経験値
カルディス地方	3	1

属性耐性	火	氷	雷	風	土	光	闇
	○	氷	—	—	—	—	—

状態異常耐性	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖
	—	—	—	—	—	—
	バーサク	混乱	魅了	死の宣告	即死	停止
	—	—	—	—	—	—

主な攻撃		分類	単体	解説
	溶解液			攻撃し、さらに物理防御力ダウン
	—	分類	—	解説 —

ドロップアイテム	ポーション	—
盗めるアイテム	どくけし	—

レッドプリン

無機 No.002

Lv	HP	MP	pq
39	3000	500	200

主な出現場所	取得経験値	取得ジョブ経験値
地底火山洞	150	16

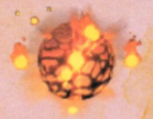
属性耐性	火	氷	雷	風	土	光	闇
	★	○	—	—	—	—	—

状態異常耐性	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖
	×	—	—	—	—	—
	バーサク	混乱	魅了	死の宣告	即死	停止
	—	—	—	—	—	—

主な攻撃		分類	単体	解説
	毒液			70%の確率で毒状態にする
	ファイラ	分類	単体	解説 中程度の火属性の魔法攻撃

ドロップアイテム	ハイポーション	フロギストン
盗めるアイテム	フロギストン	—

フレアランタン



無機 No.004

Lv	HP	MP	pq
39	3000	1000	212

主な出現場所	取得経験値	取得ジョブ経験値
地底火山洞	159	16

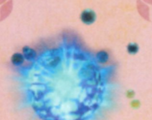
属性耐性	火	氷	雷	風	土	光	闇
	★	○	—	—	—	—	—

状態異常耐性	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖
	×	—	—	×	×	×
	バーサク	混乱	魅了	死の宣告	即死	停止
	×	—	—	×	×	—

主な攻撃		分類	全体	解説
	焚書			火属性の魔法攻撃で沈黙状態に
	—	分類	—	解説 —

ドロップアイテム	エーテル	—
盗めるアイテム	フロギストン	—

アクアランタン



無機 No.005

Lv	28	HP	2000	MP	1000	pq	105						
主な出現場所	ダスク遺跡	取得経験値	70	取得ジョブ経験値	7								
属性耐性	火	—	水	★	雷	○	風	—	土	—	光	—	闇	—
状態異常耐性	毒	×	暗闇	—	沈黙	—	睡眠	×	麻痺	×	恐怖	×		
	バーサク	×	混乱	—	魅了	—	死の宣告	×	即死	×	停止	—		
主な攻撃	ブリザラ	分類	単体	解説	中程度の水属性の魔法攻撃									
	—	分類	—	解説	—									
ドロップアイテム	エーテル	—												
盗めるアイテム	六花晶	—												

エアロランタン

無機 No.006

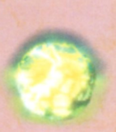
Lv	14	HP	400	MP	200	pq	44						
主な出現場所	風の神殿	取得経験値	22	取得ジョブ経験値	3								
属性耐性	火	○	水	—	雷	—	風	★	土	—	光	—	闇	—
状態異常耐性	毒	×	暗闇	—	沈黙	—	睡眠	—	麻痺	×	恐怖	×		
	バーサク	×	混乱	—	魅了	—	死の宣告	×	即死	×	停止	—		
主な攻撃	エアロ	分類	単体	解説	風属性の魔法攻撃									
	ホワイトウィンド	分類	回復	解説	自分のＨＰと同じだけ全体を回復									
ドロップアイテム	エーテル	—												
盗めるアイテム	ポーション	—												

アースランタン

無機 No.007

Lv	52	HP	5200	MP	500	pq	696						
主な出現場所	不死の塔	取得経験値	348	取得ジョブ経験値	35								
属性耐性	火	—	水	—	雷	—	風	○	土	★	光	—	闇	—
状態異常耐性	毒	×	暗闇	—	沈黙	—	睡眠	×	麻痺	×	恐怖	×		
	バーサク	×	混乱	—	魅了	—	死の宣告	×	即死	×	停止	—		
主な攻撃	クエイガ	分類	単体	解説	強力な土属性の魔法攻撃									
	—	分類	—	解説	—									
ドロップアイテム	砂のバラ	エーテルターボ												
盗めるアイテム	エーテル	—												

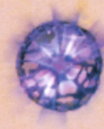
エレキランタン



無機 No.008

Lv	9	HP	120	MP	30	pq	16						
主な出現場所	カルディス地方	取得経験値	8	取得ジョブ経験値	1								
属性耐性	火	—	水	—	雷	★	風	—	土	○	光	—	闇	—
状態異常耐性	毒	×	暗闇	—	沈黙	—	睡眠	—	麻痺	×	恐怖	×		
	バーサク	×	混乱	—	魅了	—	死の宣告	×	即死	×	停止	—		
主な攻撃	サンダー	分類	単体	解説	雷属性の魔法攻撃									
	—	分類	—	解説	—									
ドロップアイテム	ポーション	エーテル												
盗めるアイテム	稲妻の欠片	—												

ダークランタン



無機 No.010

Lv	17	HP	600	MP	30	pq	54
主な出現場所	祈祷衣の洞穴			取得経験値	27	取得ジョブ経験値	3

属性耐性	火	氷	雷	風	土	光	闇
	—	—	—	—	—	○	★

状態異常耐性	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖
	×	—	—	×	×	×
	バーサク	混乱	魅了	死の宣告	即死	停止
	×	—	—	×	×	—

主な攻撃		分類	解説
	フィアー	単体	恐怖状態にする
	—	—	—

ドロップアイテム	エーテル	—
盗めるアイテム	ダークマター	—

ガーゴイル

無機 No.011

Lv	14	HP	500	MP	30	pq	44
主な出現場所	風の神殿			取得経験値	22	取得ジョブ経験値	3

属性耐性	火	氷	雷	風	土	光	闇
	—	—	—	○	×	—	—

状態異常耐性	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖
	×	—	—	—	×	×
	バーサク	混乱	魅了	死の宣告	即死	停止
	×	×	×	×	×	—

主な攻撃		分類	解説
	プロテス	補助	味方の物理防御力を上げる
	スリプル	単体	睡眠状態にする

ドロップアイテム	目覚まし	—
盗めるアイテム	稲妻の欠片	—

ダークスタンプ

無機 No.012

Lv	46	HP	3800	MP	500	pq	226
主な出現場所	動力機関室			取得経験値	170	取得ジョブ経験値	17

属性耐性	火	氷	雷	風	土	光	闇
	—	—	—	○	×	—	—

状態異常耐性	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖
	×	—	—	—	×	×
	バーサク	混乱	魅了	死の宣告	即死	停止
	×	×	×	×	×	—

主な攻撃		分類	解説
	フィアー	単体	恐怖状態にする
	ベールガ	補助	味方の回避率を上げる

ドロップアイテム	エーテル	—
盗めるアイテム	稲妻の欠片	烈風の弓

ゴーレム

無機 No.014

Lv	14	HP	900	MP	30	pq	44
主な出現場所	風の神殿			取得経験値	22	取得ジョブ経験値	3

属性耐性	火	氷	雷	風	土	光	闇
	—	○	—	—	—	—	—

状態異常耐性	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖
	×	—	—	—	×	×
	バーサク	混乱	魅了	死の宣告	即死	停止
	×	×	×	×	×	—

主な攻撃		分類	解説
	ぶん回し	全体	強力な物理攻撃
	メガトンパンチ	単体	強力だが失敗する事がある攻撃

ドロップアイテム	ポーション	ハイポーション
盗めるアイテム	砂のバラ	—

ヒードゴーレム

無機 No.015

Lv 41	HP 6000	MP 500	pq 432
主な出現場所	火の神殿	取得経験値	324	取得ジョブ経験値	17

属性耐性	火	★	水	○	雷	—	風	—	土	—	光	—	闇	—

状態異常耐性	毒	×	暗闇	—	沈黙	—	睡眠	×	麻痺	×	恐怖	×
	バーサク	×	混乱	×	魅了	×	死の宣告	×	即死	×	停止	—

主な攻撃	赤熱	分類	特殊	解説	物理攻撃を受けると火属性で反撃
	フレイムブロー	分類	単体	解説	火属性の物理攻撃

ドロップアイテム	ボムの欠片	—
盗めるアイテム	フロギストン	—

アイスゴーレム

無機 No.016

Lv 53	HP 40000	MP 500	pq 4000
主な出現場所	エタルニア地方	取得経験値	2000	取得ジョブ経験値	500

属性耐性	火	○	水	★	雷	—	風	—	土	—	光	—	闇	—

状態異常耐性	毒	×	暗闇	—	沈黙	—	睡眠	×	麻痺	×	恐怖	×
	バーサク	×	混乱	×	魅了	×	死の宣告	×	即死	×	停止	—

主な攻撃	フリーズパンチ	分類	単体	解説	水属性の物理攻撃。ストップする
	ブリザード	分類	全体	解説	水属性の攻撃

ドロップアイテム	エーテルターボ	北極の風
盗めるアイテム	六花晶	—

オートマトン

無機 No.017

Lv 32	HP 10000	MP 500	pq 0
主な出現場所	グラープ砦	取得経験値	1000	取得ジョブ経験値	100

属性耐性	火	—	水	—	雷	○	風	—	土	—	光	—	闇	—

状態異常耐性	毒	×	暗闇	×	沈黙	×	睡眠	×	麻痺	×	恐怖	×
	バーサク	×	混乱	×	魅了	×	死の宣告	×	即死	×	停止	▲

主な攻撃	ロケットパンチ	分類	全体	解説	威力が低めの物理攻撃
	リミッター解除	分類	補助	解説	物理攻撃力アップ・防御力ダウン

ドロップアイテム	稲妻の欠片	—
盗めるアイテム	神々の怒り	—

ガーディアン

無機 No.018

Lv 47	HP 60000	MP 500	pq 0
主な出現場所	エタルニア地方	取得経験値	3000	取得ジョブ経験値	300

属性耐性	火	—	水	—	雷	○	風	—	土	—	光	—	闇	—

状態異常耐性	毒	×	暗闇	×	沈黙	×	睡眠	×	麻痺	×	恐怖	×
	バーサク	×	混乱	×	魅了	×	死の宣告	×	即死	×	停止	▲

主な攻撃	リミッター解除	分類	補助	解説	物理攻撃力アップ・防御力ダウン
	支援攻撃	分類	全体	解説	強力な物理攻撃

ドロップアイテム	エクスポーション	—
盗めるアイテム	六花晶	—

ベアリング

BOSS No.001

Lv	HP	MP	pq
5	300	9999	120

主な出現場所	取得経験値	取得ジョブ経験値
カルディス地方・南西の湖	60	6

属性耐性	火	水	雷	風	土	光	闇
	—	—	—	—	—	—	—

状態異常耐性	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖
	×	×	×	▲	▲	▲

状態異常耐性	バーサク	混乱	魅了	死の宣告	即死	停止
	×	▲	▲	×	×	▲

主な攻撃		分類	補助	解説	物理攻撃力アップ
	練気				
	自爆	分類	特殊	解説	攻撃後に戦闘不能になる

ドロップアイテム	ハイポーション	—
盗めるアイテム	—	—

ホーリー

BOSS No.002

Lv	HP	MP	pq
5	250	9999	120

主な出現場所	取得経験値	取得ジョブ経験値
カルディス地方・南西の湖	60	6

属性耐性	火	水	雷	風	土	光	闇
	—	—	—	—	—	—	—

状態異常耐性	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖
	×	×	×	▲	▲	▲

状態異常耐性	バーサク	混乱	魅了	死の宣告	即死	停止
	×	▲	▲	×	×	▲

主な攻撃		分類	回復	解説	HPを小回復
	ケアル				
	プロテス	分類	補助	解説	物理防御力アップ

ドロップアイテム	エーテル	—
盗めるアイテム	—	—

オミノス

BOSS No.003

Lv	HP	MP	pq
7	1000	9999	240

主な出現場所	取得経験値	取得ジョブ経験値
セントロ砦跡	120	12

属性耐性	火	水	雷	風	土	光	闇
	—	—	—	—	—	—	—

状態異常耐性	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖
	×	×	×	▲	▲	▲

状態異常耐性	バーサク	混乱	魅了	死の宣告	即死	停止
	×	▲	▲	×	×	▲

主な攻撃		分類	単体	解説	火属性の魔法攻撃
	ファイア				
	サイレス	分類	単体	解説	沈黙状態にする

ドロップアイテム	エーテル	—
盗めるアイテム	—	—

ハインケル

BOSS No.004

Lv	HP	MP	pq
10	2000	9999	360

主な出現場所	取得経験値	取得ジョブ経験値
ロンターノ離宮	180	18

属性耐性	火	水	雷	風	土	光	闇
	—	—	○	—	—	—	—

状態異常耐性	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖
	×	×	×	▲	▲	▲

状態異常耐性	バーサク	混乱	魅了	死の宣告	即死	停止
	×	▲	▲	×	×	▲

主な攻撃		分類	単体	解説	攻撃して、物理の防御力アップ
	盾攻撃				
	踏み込む	分類	単体	解説	強力な攻撃だが、防御力が低下

ドロップアイテム	ガントレット	—
盗めるアイテム	—	—

ジャッカル

BOSS No.005

Lv 13 HP 3000 MP 9999 pq 720

主な出現場所 ナダラケス遺跡 取得経験値 360 取得ジョブ経験値 36

属性耐性	火	氷	雷	風	土	光	闇
	—	—	—	—	—	—	—

状態異常耐性	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖
	×	×	×	▲	▲	▲
	バーサク	混乱	魅了	死の宣告	即死	停止
	×	▲	▲	×	×	▲

主な攻撃	分類	特殊	解説
盗む			ポーションを盗む
ポーション	分類	回復	解説 ポーションを使用する

ドロップアイテム	ハイポーション	—
盗めるアイテム	—	—

ボリトリィ会長

BOSS No.006

Lv 17 HP 6000 MP 9999 pq 720

主な出現場所 砂と大時計の国ラクリーカ 取得経験値 360 取得ジョブ経験値 36

属性耐性	火	氷	雷	風	土	光	闇
	—	—	—	—	—	—	—

状態異常耐性	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖
	×	×	×	▲	▲	▲
	バーサク	混乱	魅了	死の宣告	即死	停止
	×	▲	▲	×	×	▲

主な攻撃	分類		解説
エンジェルマネー	分類	補助	解説 物理攻撃力とクリティカル率上昇
テイクオーバー	分類	単体	解説 やや強力な攻撃をする

ドロップアイテム	金の砂時計	—
盗めるアイテム	ミスリルの杖	—

ナジット(1)

BOSS No.007

Lv 13 HP 5000 MP 9999 pq 720

主な出現場所 ナダラケス遺跡 取得経験値 360 取得ジョブ経験値 36

属性耐性	火	氷	雷	風	土	光	闇
	—	—	—	—	—	—	—

状態異常耐性	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖
	×	×	×	▲	▲	▲
	バーサク	混乱	魅了	死の宣告	即死	停止
	×	▲	▲	×	×	▲

主な攻撃	分類		解説
魔法剣ファイア	分類	補助	解説 武器に火属性をつける
魔法剣サイレス	分類	補助	解説 武器に沈黙効果をつける

ドロップアイテム	ポーション	—
盗めるアイテム	—	—

ナジット(2)

BOSS No.007

Lv 17 HP 5000 MP 9999 pq 720

主な出現場所 砂と大時計の国ラクリーカ 取得経験値 360 取得ジョブ経験値 36

属性耐性	火	氷	雷	風	土	光	闇
	—	—	—	—	—	—	—

状態異常耐性	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖
	×	×	×	▲	▲	▲
	バーサク	混乱	魅了	死の宣告	即死	停止
	×	▲	▲	×	×	▲

主な攻撃	分類		解説
魔法剣ファイア	分類	補助	解説 武器に火属性をつける
魔法剣サイレス	分類	補助	解説 武器に沈黙効果をつける

ドロップアイテム	ポーション	—
盗めるアイテム	ハイポーション	ミスリルプレート

ナジット(3)

BOSS No.007

Lv	20	HP	5000	MP	9999	pg	720
主な出現場所	砂と大時計の国クリーカ			取得経験値	360	取得ジョブ経験値	36

属性耐性	火	氷	雷	風	土	光	闇
	—	—	—	—	—	—	—

状態異常耐性	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖
	×	×	×	▲	▲	▲
	バーサク	混乱	魅了	死の宣告	即死	停止
	×	▲	▲	×	×	▲

主な攻撃	魔法剣ファイア	分類	補助	解説	武器に火属性をつける
	魔法剣サイレス	分類	補助	解説	武器に沈黙効果をつける

ドロップアイテム	エーテル	—
盗めるアイテム	ハイポーション	シミター

マヌマット

BOSS No.008

Lv	20	HP	3000	MP	9999	pg	720
主な出現場所	砂と大時計の国クリーカ			取得経験値	360	取得ジョブ経験値	36

属性耐性	火	氷	雷	風	土	光	闇
	—	—	—	—	—	—	—

状態異常耐性	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖
	×	×	×	▲	▲	▲
	バーサク	混乱	魅了	死の宣告	即死	停止
	×	▲	▲	×	×	▲

主な攻撃	ストップ	分類	単体	解説	数ターン動けなくする
	クエイラ	分類	全体	解説	中程度の土属性の魔法攻撃

ドロップアイテム	ハイポーション	—
盗めるアイテム	エーテル	ヒスイの錫杖

アルテミア

BOSS No.009

Lv	24	HP	15000	MP	9999	pg	0
主な出現場所	東の森			取得経験値	1800	取得ジョブ経験値	180

属性耐性	火	氷	雷	風	土	光	闇
	○	—	—	—	—	—	—

状態異常耐性	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖
	×	×	×	▲	▲	▲
	バーサク	混乱	魅了	死の宣告	即死	停止
	×	▲	▲	×	×	▲

主な攻撃	エイミング	分類	単体	解説	やや強力な攻撃をする
	マルチバースト	分類	特殊	解説	いずれかの対象を攻撃×4回

ドロップアイテム	エクスポーション	—
盗めるアイテム	名工のグラブ	—

メフィリア

BOSS No.010

Lv	24	HP	9999	MP	9999	pg	0
主な出現場所	フロウエルの花園			取得経験値	1800	取得ジョブ経験値	180

属性耐性	火	氷	雷	風	土	光	闇
	—	—	—	—	—	—	—

状態異常耐性	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖
	×	×	×	▲	▲	▲
	バーサク	混乱	魅了	死の宣告	即死	停止
	×	▲	▲	×	×	▲

主な攻撃	ギルタブリル	分類	全体	解説	土属性の魔法攻撃。リフレク貫通
	手下招集	分類	特殊	解説	手下を呼ぶ

ドロップアイテム	エーテルターボ	—
盗めるアイテム	妖精の羽根	—

エインフェリア

BOSS No.011

Lv	31	HP	20000	MP	500	pq	0
主な出現場所	カレーダの森			取得経験値	1800	取得ジョブ経験値	180

属性耐性	火	—	水	—	雷	—	風	—	土	—	光	—	闇	—

状態異常耐性														
	毒	×	暗闇	×	沈黙	×	睡眠	▲	麻痺	▲	恐怖	▲
	バーサク	×	混乱	▲	魅了	▲	死の宣告	×	即死	×	停止	▲

主な攻撃	ジャンプ	分類	単体	解説	上空から1ターン後に落下攻撃
	クレセントムーン	分類	全体	解説	強力な物理攻撃

ドロップアイテム	戦乙女の斧槍	—
盗めるアイテム	ハイポーション	パワーリスト

ディローザ

BOSS No.012

Lv	30	HP	20000	MP	9999	pq	0
主な出現場所	艶花の国フロウエル			取得経験値	1800	取得ジョブ経験値	180

属性耐性	火	—	水	—	雷	—	風	—	土	—	光	—	闇	—

状態異常耐性														
	毒	×	暗闇	×	沈黙	×	睡眠	▲	麻痺	▲	恐怖	▲
	バーサク	×	混乱	▲	魅了	▲	死の宣告	×	即死	×	停止	▲

主な攻撃	エアロラ	分類	全体	解説	中程度の風属性の魔法攻撃
	魅惑の香水	分類	単体	解説	魅了状態にする

ドロップアイテム	ミラージュベスト	—
盗めるアイテム	エーテル	エルメスサンダル

カダ

BOSS No.013

Lv	37	HP	30000	MP	9999	pq	0
主な出現場所	シュタルクフォート内部			取得経験値	3000	取得ジョブ経験値	360

属性耐性	火	—	水	—	雷	—	風	—	土	—	光	—	闇	—

状態異常耐性														
	毒	×	暗闇	×	沈黙	×	睡眠	▲	麻痺	▲	恐怖	▲
	バーサク	×	混乱	▲	魅了	▲	死の宣告	×	即死	×	停止	▲

主な攻撃	ダークブレス	分類	単体	解説	最大HP－現在HPのダメージ
	生命の水	分類	回復	解説	徐々にHPを回復。リフレク貫通

ドロップアイテム	竜の牙	—
盗めるアイテム	フロギストン	—

プリン

BOSS No.014

Lv	32	HP	30000	MP	9999	pq	0
主な出現場所	エイゼン大橋			取得経験値	3000	取得ジョブ経験値	360

属性耐性	火	—	水	—	雷	—	風	—	土	—	光	×	闇	—

状態異常耐性														
	毒	×	暗闇	×	沈黙	×	睡眠	▲	麻痺	▲	恐怖	▲
	バーサク	×	混乱	▲	魅了	▲	死の宣告	×	即死	×	停止	▲

主な攻撃	パワーオブラブ	分類	補助	解説	物理攻撃力アップ
	親衛隊	分類	特殊	解説	味方を呼ぶ

ドロップアイテム	スターの胸当て	星の砂
盗めるアイテム	星のペンダント	癒しの杖

バルバロッサ

BOSS No.015

Lv	31	HP	30000	MP	9999	pq	0
主な出現場所	幽霊船			取得経験値	3000	取得ジョブ経験値	360

属性耐性	火	水	雷	風	土	光	闇
	—	▲	○	—	—	—	—

状態異常耐性	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖
	×	×	×	▲	▲	▲
	バーサク	混乱	魅了	死の宣告	即死	停止
	×	▲	▲	×	×	▲

主な攻撃	倍撃	分類	単体	解説	通常攻撃の2倍ダメージ
	牙折り	分類	単体	解説	攻撃して、物理攻撃力ダウン

ドロップアイテム	バッカスの酒	—
盗めるアイテム	ウォーアクス	—

キキョウ

BOSS No.016

Lv	43	HP	40000	MP	9999	pq	0
主な出現場所	盾派の街ハルトシルト			取得経験値	3000	取得ジョブ経験値	360

属性耐性	火	水	雷	風	土	光	闇
	—	—	—	—	—	—	—

状態異常耐性	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖
	×	×	×	▲	▲	▲
	バーサク	混乱	魅了	死の宣告	即死	停止
	×	▲	▲	×	×	▲

主な攻撃	空蝉之術	分類	補助	解説	物理攻撃を回避する
	光陰流水	分類	特殊	解説	回避時に反撃する

ドロップアイテム	くない	—
盗めるアイテム	万能薬	くない

カミイズミ

BOSS No.017

Lv	43	HP	50000	MP	9999	pq	0
主な出現場所	シュタルクフォート内部			取得経験値	3000	取得ジョブ経験値	360

属性耐性	火	水	雷	風	土	光	闇
	—	—	—	—	—	—	—

状態異常耐性	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖
	×	×	×	▲	▲	▲
	バーサク	混乱	魅了	死の宣告	即死	停止
	×	▲	▲	×	×	▲

主な攻撃	馬の耳に念仏	分類	特殊	解説	魔法ダメージを半分にし、反撃
	蛇の道は蛇	分類	特殊	解説	特定した敵の攻撃に強力な反撃

ドロップアイテム	エクスポーション	—
盗めるアイテム	ロケット	虎徹

ヴィクトリア

BOSS No.018

Lv	49	HP	50000	MP	9999	pq	0
主な出現場所	公国軍総司令部			取得経験値	3000	取得ジョブ経験値	500

属性耐性	火	水	雷	風	土	光	闇
	—	—	—	—	—	○	▲

状態異常耐性	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖
	×	×	×	▲	▲	▲
	バーサク	混乱	魅了	死の宣告	即死	停止
	×	▲	▲	×	×	▲

主な攻撃	屍	分類	単体	解説	死の宣告状態にする
	滅	分類	特殊	解説	毒状態の対象に大ダメージ

ドロップアイテム	フォースの腕輪	—
盗めるアイテム	ポイズンロッド	—

ヴィクター

BOSS No.019

Lv	49	HP	50000	MP	9999	pq	0
主な出現場所	公国軍総司令部			取得経験値	3000	取得ジョブ経験値	500

属性耐性	火	水	雷	風	土	光	闇
	—	—	—	—	—	▲	○

状態異常耐性	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖
	×	×	×	▲	▲	▲
	バーサク	混乱	魅了	死の宣告	即死	停止
	×	▲	▲	×	×	▲

主な攻撃	精霊の助力	分類	補助	解説	すべての属性攻撃力を上げる
	ホーリー	分類	単体	解説	強力な光属性の魔法攻撃

ドロップアイテム	アミュレット	—
盗めるアイテム	世界樹の杖	—

公国元帥

BOSS No.020

Lv	49	HP	35000	MP	9999	pq	0
主な出現場所	公国軍総司令部			取得経験値	2000	取得ジョブ経験値	200

属性耐性	火	水	雷	風	土	光	闇
	—	—	—	—	—	—	○

状態異常耐性	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖
	×	×	×	▲	▲	▲
	バーサク	混乱	魅了	死の宣告	即死	停止
	×	▲	▲	×	×	▲

主な攻撃	ハートスティング	分類	単体	解説	攻撃が必ずクリティカルになる
	シャインブラスト	分類	単体	解説	光属性の攻撃

ドロップアイテム	エリクサー	—
盗めるアイテム	クレイモア	—

アナゼル

BOSS No.021

Lv	52	HP	100000	MP	9999	pq	0
主な出現場所	ホーリーピラー			取得経験値	6000	取得ジョブ経験値	999

属性耐性	火	水	雷	風	土	光	闇
	—	—	—	—	—	—	▲

状態異常耐性	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖
	×	×	×	▲	▲	▲
	バーサク	混乱	魅了	死の宣告	即死	停止
	×	▲	▲	×	×	▲

主な攻撃	暗黒	分類	単体	解説	闇属性の攻撃
	サガク剣	分類	単体	解説	HPが低い程強力になる攻撃

ドロップアイテム	ダークマター	ラストエリクサー
盗めるアイテム	正宗	—

オルトロス(L)

BOSS No.024

Lv	17	HP	4000	MP	9999	pq	1200
主な出現場所	風の神殿			取得経験値	600	取得ジョブ経験値	60

属性耐性	火	水	雷	風	土	光	闇
	○	×	—	—	—	—	—

状態異常耐性	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖
	×	×	×	▲	▲	▲
	バーサク	混乱	魅了	死の宣告	即死	停止
	×	×	×	×	×	×

主な攻撃	アイスファング	分類	単体	解説	やや強力な水属性の物理攻撃
	凍気	分類	全体	解説	水属性の攻撃

ドロップアイテム	南極の風	ポーション
盗めるアイテム	北極の風	南極の風

オルトロス(R)

BOSS No.024

Lv	17	HP	4000	MP	9999	pq	0
主な出現場所	風の神殿			取得経験値	0	取得ジョブ経験値	0

属性耐性	火	氷	雷	風	土	光	闇
	×	○	—	—	—	—	—

状態異常耐性	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖
	×	×	×	▲	▲	▲
	バーサク	混乱	魅了	死の宣告	即死	停止
	×	×	×	×	×	×

主な攻撃	獄炎	分類	全体	解説	火属性の攻撃
	ブレイザード	分類	全体	解説	強力な火属性の物理攻撃

ドロップアイテム	ボムの欠片	エーテル
盗めるアイテム	ボムの右腕	ボムの欠片

ルサルカ

BOSS No.025

Lv	31	HP	30000	MP	9999	pq	3600
主な出現場所	水の神殿			取得経験値	1800	取得ジョブ経験値	180

属性耐性	火	氷	雷	風	土	光	闇
	—	★	○	—	—	—	—

状態異常耐性	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖
	×	×	×	▲	▲	▲
	バーサク	混乱	魅了	死の宣告	即死	停止
	×	▲	▲	▲	×	▲

主な攻撃	浸透	分類	特殊	解説	バトルフィールドからいなくなる
	濁流	分類	全体	解説	水属性攻撃をして、分身を生成

ドロップアイテム	エーテルターボ	—
盗めるアイテム	北極の風	—

チャウグナル

BOSS No.026

Lv	41	HP	30000	MP	9999	pq	0
主な出現場所	火の神殿			取得経験値	6000	取得ジョブ経験値	600

属性耐性	火	氷	雷	風	土	光	闇
	—	—	○	—	—	—	—

状態異常耐性	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖
	×	×	×	▲	▲	▲
	バーサク	混乱	魅了	死の宣告	即死	停止
	×	▲	▲	▲	×	▲

主な攻撃	トランスフォーム	分類	特殊	解説	ガードとコア露出を入れかえる
	エナジーバースト	分類	全体	解説	とても強力な物理攻撃

ドロップアイテム	リフレクトリング	—
盗めるアイテム	ボムの右腕	—

ギガースリッチ

BOSS No.027

Lv	52	HP	80000	MP	9999	pq	0
主な出現場所	不死の塔			取得経験値	6000	取得ジョブ経験値	999

属性耐性	火	氷	雷	風	土	光	闇
	—	—	—	—	★	○	—

状態異常耐性	毒	暗闇	沈黙	睡眠	麻痺	恐怖
	×	×	×	▲	▲	▲
	バーサク	混乱	魅了	死の宣告	即死	停止
	×	▲	▲	▲	×	▲

主な攻撃	デス	分類	単体	解説	戦闘不能にする
	負の力	分類	補助	解説	毎ターン物理・魔法攻撃力アップ

ドロップアイテム	巨人の斧	—
盗めるアイテム	巨人の小手	—

スペシャル特典 『飛翔Vの剣』を手に入れよう!!

『飛翔Vの剣』とは!?

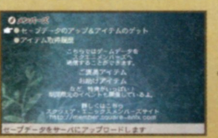
「飛翔Vの剣」はゲームスタート直後に入手可能な剣。すっぴんでも装備可能なので、序盤を有利に進めることができるぞ!

⬇➡特別なデザインの武器を戦闘で振るう!

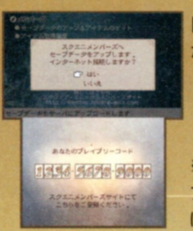
『飛翔Vの剣』入手の手順

1 『ブレイブリーデフォルト』のソフトを起動し、インターネット接続ができる環境下でタイトル画面の「Members」を選択します。

2 画面の指示にしたがってセーブデータをアップします。



3 「ブレイブリーコード」が発行されます。



※掲載された写真のブレイブリーコードは仮のものです。

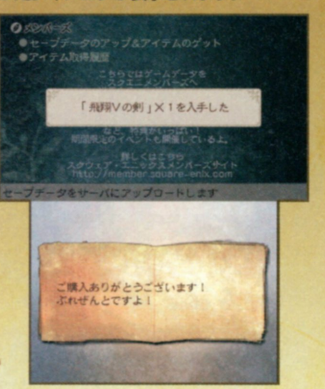
4 スクウェア・エニックス メンバーズサイトにアクセス。スクウェア・エニックス アカウントを作成し、スクウェア・エニックス メンバーズの利用登録を行います。(※すでにスクウェア・エニックス アカウントをお持ちの方は必要ありません)

スクウェア・エニックス メンバーズ サイト アドレス
http://member.square-enix.com/jp/

5 発行された「ブレイブリーコード」をスクウェア・エニックス メンバーズの「ブレイブリーデフォルト特設サイト」で入力し、送信するとメンバーズの会員情報と、プレイデータがリンクされ、準備が完了します。

6 本書袋とじ内に記載されているシリアルコードを登録し、特設サイト内で「飛翔Vの剣」入手のアチーブメントが達成されたことを確認します。

7 『ブレイブリーデフォルト』のソフトを起動し、インターネット接続ができる環境下でタイトル画面の「Members」を選択します。達成したアチーブメントがソフト側で確認されると「飛翔Vの剣」を受け取ったダイアログが表示されます。



●シリアルコードの有効期限は2013年10月10日23時59分までとなります。

注意 ●特典アイテムを手に入れるためには、ニンテンドー3DS本体をインターネットに接続できる環境が必要です。(インターネットへの接続については、本体の取り扱い説明書をご確認ください) ●スクウェア・エニックス メンバーズへの登録、およびアクセスが必須になります。(パソコン、または携帯電話の使用が求められます) ●ニンテンドー3DSにおけるインターネット接続、およびスクウェア・エニックス メンバーズへのアクセスに関する通信料金などは、お客様の負担となります。 ●シリアルコードは1アカウントにつき1つのみ利用できます。1アカウントで同じ特典アイテムを複数コード分、手に入れることはできません。 ●アイテムを持たせることができるのは1キャラクターだけです ●シリアルコードの入力方法やアイテム入手方法が予告なく変更になる場合があります。あらかじめスクウェア・エニックス メンバーズ「ブレイブリーデフォルト特設サイト」にてご確認ください。

東京・一ツ橋 集英社

Vジャンプブックス

BRAVELY DEFAULT

FLYING FAIRY

ブレイブリーデフォルト フライングフェアリー

マスターブレイブガイド

ニンテンドー3DS版

- 序章から物語の核心に迫る4章までをマップ・ボスともに攻略！
- 22種類のジョブと、その所持アビリティに関する詳細なデータを満載！
- 戦闘からノルエンデ村復興まで、システム面の情報も網羅！
- ルクセンダルクの美麗な地図とジョブ情報を集めたダブルお役立ちポスター！

本書購入者のみの限定特典！

オリジナル武器

『飛翔Vの剣』

がダウンロードできるシリアルコードを封入！

※シリアルコード有効期限：**2013年10月10日23時59分**まで有効
※シリアルコードは1アカウントにつき1回のみ登録できます。
※シリアルコードの登録はインターネットに接続する必要があります。
※シリアルコードの登録には、「スクウェア・エニックス メンバーズ」の登録が必要です。

集英社

Vジャンプ V JUMP BOOKS
ニンテンドー3DS版

ブレイブリーデフォルト

BRAVELY DEFAULT™

FLYING FAIRY

マスターブレイブガイド

『BRAVELY DEFAULT FLYING FAIRY』の
ゲームについてのご質問には一切お答えできません。
特に電話でのご質問はご遠慮下さい。

2012年10月16日　第1刷発行

企画・編集　Vジャンプ編集部
©SHUEISHA2012
〒101-8050
東京都千代田区一ツ橋2丁目5番10号

発行人　鈴木　晴彦

発行所　株式会社　集英社
〒101-8050
東京都千代田区一ツ橋2丁目5番10号
03（3230）6330（編集部）
電話　東京　03（3230）6191（販売部）
03（3230）6080（読者係）
Printed in Japan

印刷所　株式会社　廣済堂

●造本には十分注意しておりますが、乱丁・落丁（本のページ順序の間違いや抜け落ち）の場合はお取り替え致します。購入された書店名を明記して小社読者係宛にお送り下さい。送料は小社負担でお取り替え致します。但し、古書店で購入したものについてはお取り替え出来ません。
●本書の一部または全部を無断で複写、複製、転載、上演、放送などをすることは、著作権法上での例外を除いて禁じられています。

☆ゲーム・マンガ・アニメなど、ホビー情報満載のVジャンプ!
オリジナルコンテンツ充実のウェブ版も要チェックだ!!
Vジャンプweb http://vjump.shueisha.co.jp/

☆最速攻略本といえばVジャンプブックス!
その最新刊情報はウェブでチェック!
Vジャンプブックスweb http://vjumpbooks.com/

東京・一ツ橋 集英社

ISBN978-4-08-779639-1

C0076 ¥1143E

定価 本体1143円＋税

BRAVELY DEFAULT
FLYING FAIRY
ブレイブリーデフォルト フライングフェアリー
マスターブレイブガイド

ニンテンドー3DS版

- 序章から物語の核心に迫る4章までをマップ・ボスともに攻略！
- 22種類のジョブと、その所持アビリティに関する詳細なデータを満載！
- 戦闘からノルエンデ村復興まで、システム面の情報も網羅！
- ルクセンダルクの美麗な地図とジョブ情報を集めたダブルお役立ちポスター！

本書購入者のみの限定特典！

オリジナル武器

『飛翔Vの剣』

がダウンロードできるシリアルコードを封入！

※シリアルコード有効期限：2013年10月10日23時59分まで有効
※シリアルコードは1アカウントにつき1回のみ登録できます。
※シリアルコードの登録はインターネットに接続する必要があります。
※シリアルコードの登録には、「スクウェア・エニックス メンバーズ」の登録が必要です。

Vジャンプブックス

集英社