

# SUPER GAMEPOWER

ESPECIAL  
ULTRA 64



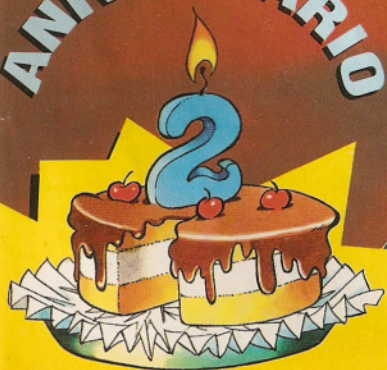
Nº 25 - R\$ 4,00



**GOLPES PARA TODOS**  
**KILLER INSTINCT 2**  
**ULTIMATE MK3**

**DETONADOS:**  
**THUNDER STRIKE 2 (P.STATION)**  
**GUARDIAN HEROES (SATURN)**

EDIÇÃO DE  
ANIVERSÁRIO



**GANHE UM PÔSTER DA MARJORIE**  
**CONCORRA A UM PLAYSTATION**

ISSN 0104-611X



9 770104 611006

Como passar  
a mão na bunda  
do The Flash  
e não apanhar.

Intent-Pró



Se **VOCÊ** precisa correr, use

**DHARMA**  
DISPARADO



# SUPER GAMEPOWER

**SELECT**

## JOGOS DESTA EDIÇÃO

<b>MEGA</b>	
Izzy's Quest for the Olympic Rings	36
Phantasy Star 2	37
<b>SNES</b>	
Fire Emblem 2	20
Lunar Eternal Blue	74
Motor Toon GP 2	22
PGA Tour 3	49
Romancing Saga 3	34
SOS Sink or Swim	35
Treasure Hunter G	22
Wangan Dead Heat	48
<b>SATURN</b>	
Cyberia	24
Dragon Ball Z	20
Guardian Heroes	56
Gradius Deluxe Pack	20
Isto É Zico	19
Mortal Kombat 2	27
Mystaria 26	26
NFL Quarterback Club 96	49
The King of Fighters 95	23
<b>P.STATION</b>	
Dragon Ball Z	20
Goemon	22
Gradius Deluxe Pack	20
Gundam	19
Hermie Hopperhead	30
Puzzle Bobble 2	22
Thunder Strike 2	60
Twin Bee Deluxe Pack	28
<b>3DO</b>	
Brain Dead 13	32
Doom	72
Psychic Detective	33
<b>PORTÁTEIS</b>	
Killer Instinct (GB)	40
<b>ATARI 2600</b>	
River Raid	70
<b>ARCADE</b>	
Fighting Sega Sonic	18
Killer Instinct 2	42
Street Fighter Zero 2	23
Ultimate Mortal Kombat 3	44
Virtua Fighter Kids	19
<b>PC CD</b>	
Aliens	66
Thexder	67

## Sumário

**SANGUE NA TELINHA**  
*Ultimate MK 3 chega afinal aos arcades. Conheça os golpes*



**A NOVA ERA**

*Muitas novidades, jogos, especificações técnicas sobre o esperado 64 bits*

**CIRCUITO ABERTO 10**  
*Final Fantasy VII vai trazer alegria pra galera do P.Station*

**PRÉ-ESTRÉIA 12**  
*Sonic entra para o time da pancadaria*

**GOLPE FINAL 44**  
*Ultimate - o combate espirra sangue*

**ESPORTE TOTAL 48**  
*Muita velocidade em Wangan Dead Heat*



**HELICÓPTERO DEMOLIDOR**

*Saiba como chegar ao final de Thunder Strike 2 para P.Station, mas atenção: não é uma missão para iniciantes*

**PLAYSTATION EM ALTA**  
*O clássico Twinbee mostra*



*excelentes gráficos no 32 bits*

**SUPERGP DICAS 52**  
*Tudo mais fácil em Doom com super passwords*

**COMPUTER ZONE 66**  
*Aliens - uma aventura imperdível para PC*

**SUPERGP EXPRESS 70**  
*Marvel X DC Comics: briga fora do Brasil*

**FLASHBACK 72**  
*River Raid em ritmo de rock progressivo*

**FINAL STAGE 74**  
*Veja afinal os incríveis finais de Lunar Eternal Blue*

Ilustração de Capa: MURILO MARTINS

# SUPER GP CARTAS

**N**ada melhor para comemorar os dois primeiros anos de sucesso integralático de SGP. Nossa querida Marjorie concordou em posar (em trajes de deixar um

SGP nas mãos, arrase nos novos arcades Ultimate Mortal Kombat 3 e Killer Instinct II, duas sequências

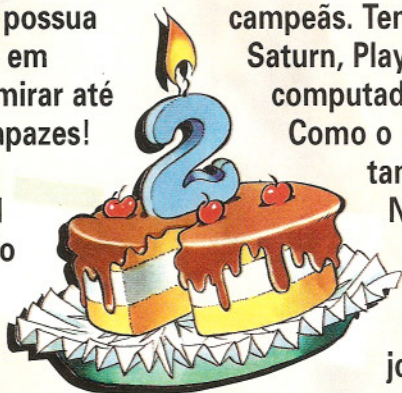


campeãs. Tem jogo pra Saturn, Playstation, SNes, Mega, 3DO, computador, enfim, o exagero de sempre.

Como o melhor endereço da informação também é aqui, o especial sobre o Nintendo 64 bits conta tudo sobre o aparelho que vem causando a maior sensação e expectativa no planeta videogame. Veja os grandes jogos que estão sendo preparados e aguardem mais novidades. Por aqui, na redação, tudo é festa. Viva SGP!!!

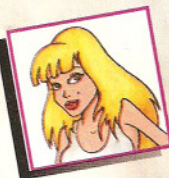
cara subindo pelas paredes) para um superpôster, que qualquer sujeito que possua uma quantidade mínima de neurônios em operação vai pendurar no quarto e admirar até gastar. Mas não cometam excessos, rapazes! Vamos premiar com um Playstation também o desenho de capa mais legal que pintar na redação. Como o negócio aqui não pára, vai sobrar porrada pra tudo quanto é lado. Só pra variar é aqui que você encontra a maior

quantidade de golpes por cm quadrado de revista. Com



## MARJORIE BROS

Os preparativos para a festa de dois anos da SGP ocuparam Marjorie por um bom tempo. A mocinha resolveu fazer um bolo que, é claro, não deu certo. Resolvi, então, que ela deveria fazer apenas o que sabe: detonar Thunder Strike 2 e posar para o pôster comemorativo de SuperGamePower.



**RECOMENDADOS**  
XTHUNDER STRIKE 2  
RIVER RAID  
TWIN BEE DELUXE PACK  
HERNIE HOPPERHEAD



## BILL GAMES

Jogadoras e jogadores, happy birthday para os dois anos de SGP. Bom, festa é festa, mas aqui trabalho é o que interessa. Mais uma vez o Nintendo 64, ex-Ultra, foi adiado. A vítima foram meus compatriotas, os americanos. Nintendo 64 na terra do Tio Sam só em 30 de setembro. Qual é a desculpa? A Nintendo afirma que não teria condições de atender a demanda, caso o console fosse lançado nos mercados americano e japonês simultaneamente. Será? Talvez. Mas sempre a mesma história. Por que eles não calcularam isso antes? Será que estão faltando funcionários na Nintendo? Dificuldades para manter o preço de US\$ 200? Sobra terreno para especulação. Na guerra dos videogames, toda jogada é válida. O marketing da grande "N" anuncia aparelhos para breve e milhares de pessoas deixam de comprar os aparelhos da concorrência (leia-se Saturn e P.Station). Uma esperteza que faz todos perderem no final das contas. Sega e Sony deixam de vender consoles, a Nintendo perde credibilidade, pois não cumpre o que promete, e os amantes do videogame ficam com a tomada vazia. Sem dúvida, esses são os maiores prejudicados. Mais vale um jogo detonado, do que um aparelho anunciado. É ou não é?

# POUCAS & BOAS

Fala aí, galera da **SGP!** Estou meio, meio (não inteiro) chateado, pois acho que vocês estão deixando os consoles de 16 bits para trás, dando aquela atenção para os consoles de 32 e 64 bits. Tenho certeza que os consoles 16 bits ainda dominam os lares brasileiros. Como vocês explicam isso?

**Michel Marcelo**  
Santo André, SP

E aí, pessoal da SGP, vocês vão indo bem? Eu estou escrevindo nesta folha de papel feita a partir de celulose pra dizer pra todos daí que esta revista é demais! Só não é mió que revista escandalosa, onde todo mundo aparece peladão, mas também aí é uma comparação incomparável.

**Rodrigo Caires**  
Araraquara, SP

## LORD



## MATHIAS

O negão largou um pouco o videogame e atacou de Thexder para computador. O cara começava a jogar de manhã e só ia embora arrastado (pelo Baby). Para poder trabalhar, tive de esconder o CD, que só voltou a aparecer depois do fechamento desta edição.

### RECOMENDADOS

THEXDER  
BRAIN DEAD 13  
CYBERIA  
WANGAN DEAD HEAT

**MB:** Michel, juro com os pés juntos que nós temos feito uma força danada para publicar lançamentos para 16 bits. Acontece que nos Estados Unidos e Japão tem muito mais gente jogando num Saturn ou P.Station. Isso significa mais lançamentos para esses consoles.

**LM:** Cara, se não fossem os elogios que você escreveu - pelo menos a gente achou que fossem elogios - sua carta ia direto para a seção Maluco Beleza. Mas como o Chefe este mês está com alegria pra dar e vender por causa do aniversário da revista, aqui estamos nós, eu e você. Agora, se aqui não tem nenhum peladão, saca só o pôster da edição deste mês, meu chapal!

Vamos corrigir as mancadinhas da última edição. A pior é sobre o Neo Geo CD de dupla velocidade.

Esse aparelho teve seu preço dado em reais na última edição, mas não deve ser lançado no Brasil. Aquele preço (US\$ 450,) vale para fora do país, certo? Na página 42 na matéria sobre

## AKIRA

o Real Bout Fatal Fury o golpe kokuryu, do Honfu é ←↙↓↘→ + C. O Zan'ei Ken do Andy Bogard é ↙→ + A. O shippuken de Geese

Howard é ↓↙→ + A no ar; e o Double são os

mesmos comandos no direcional com o botão C. No jogo Darius Gaiden, a legenda com o nome do Kamikaze entrou trocada. Por enquanto é isso.

## E. A. GORA

## BABY BETINHO



Trabalho de sobra para o Baby durante este mês. O cara passou dias e noites atrás dos golpes de Ultimate Mortal Kombat 3 e ainda ralou muito para arranjar as imagens dos novos personagens de Killer Instinct 2.

### RECOMENDADOS

ULTIMATE MORTAL KOMBAT 3  
KILLER INSTINCT 2  
GUARDIAN HEROES  
MORTAL KOMBAT 2

## MARCELO

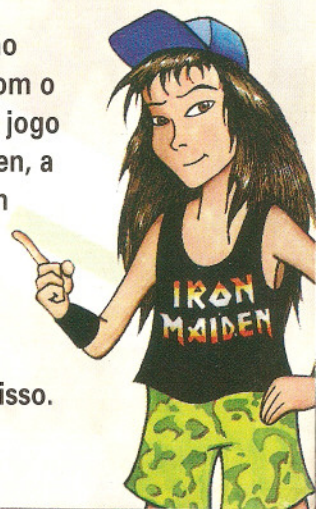
KAMIKAZE

Marcelo Kamikaze juntou sua sabedoria oriental à força bruta de Baby Betinho para detonar Guardian Heroes. O único problema aconteceu na hora de fazer o texto. Afinal, gosto se discute, e discutir com o Baby não é o melhor programa do mundo!



### RECOMENDADOS

GUARDIAN HEROES  
PHANTASY STAR 2  
ROMANCING SAGA 3  
MYSTARIA



# ARTE NO ENVELOPE

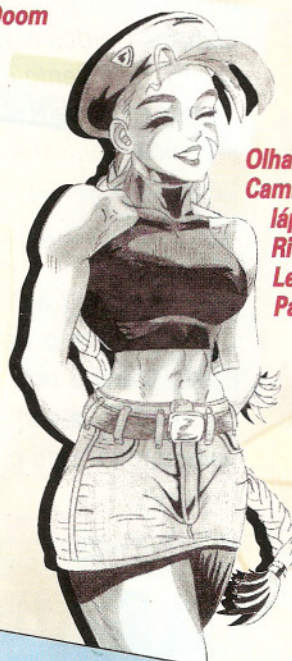
O prêmio desta vez são patins, que vão viajar até o Pará, cidade de Barcarena, para os pés de José Antonio R. Fontenele, que mostrou força e estilo com um desenho de Doom.



**PREMIADO**

O José Antonio está na casa dos 30 anos, mas retrata o futurista Doom

Muito estilo para as ferinhas de Chrono Trigger, segundo a visão da ligadíssima Daniele A. Balabenute, digna representante de São Caetano, SP



Olha a gataça Cammy, no lápis do Ricardo Leite, de São Paulo, SP



Sushi com rapadura? Este é o Samurai Shodown de José Carlos S. Oliveira, de Itaíba, PE

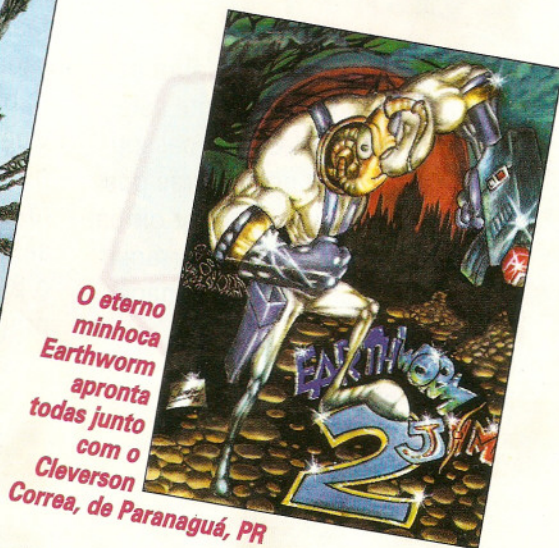
As cartas para esta seção devem ser enviadas com nome completo, telefone, idade, endereço e o CPF do leitor ou de seu responsável



Desenho felino de Swat Kats do Antonio Marcos Braga, que mora lá em Amargosa, BA



Ricardo Francisco da Costa, de Lagoa da Prata, MG, é ligadão no Aranha. É isso aí garoto!



O eterno minhoca Earthworm apronta todas junto com o Cleverson Correa, de Paranaguá, PR



Os X Men fazem pose e o Máscara gasta a dentadura lá pros lados de Paulista, PE, que é a cidade onde mora o Karlson Gracie (alguem parentesco com a família do jiu-jitsu?) Nunes de Oliveira



O Anderson V. Guedes, de S. Paulo, SP, caprichou nas curvas da Orchid

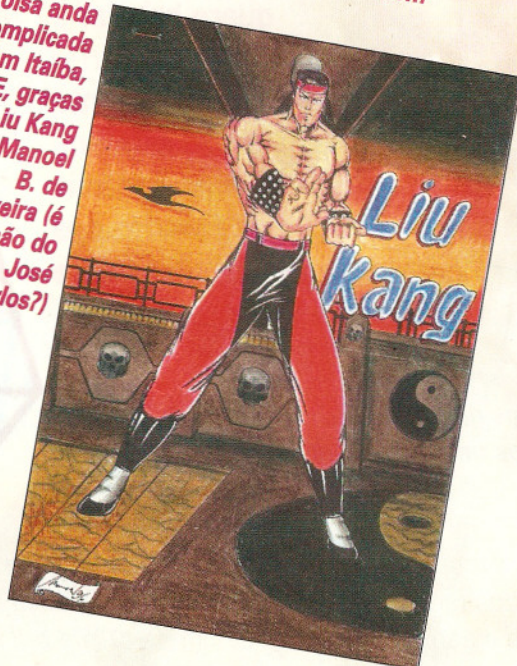


Será que o Rogério R. dos Santos, de Paranaguá, PR, conhece o Cleverson?

A coisa anda complicada em Itaíba, PE, graças ao Liu Kang de Manoel B. de Oliveira (é irmão do José Carlos?)



Megaman em Santo André, SP? É isso aí, segundo o André Luiz S. Duarte



# NETUNIA

**.Consoles**

**.Cartuchos**

**.Acessórios Originais**

Temos também todas as novidades em games. **Confira.**

Remetemos para todo o Brasil com segurança e eficiência.

Quando você compra na NETUNIA, você está adquirindo qualidade com segurança.

**Adquira somente produtos originais**

**Netunia**  
Import Export. Corp.

**LIGUE JÁ:**

**FONE:**

**(011) 825-7600**

**TELEFAX:**

**(011) 66-5618**

# SUPER GP CARTAS



Faça como todo cara esperto. Escreva sempre para Supergamepower!! O chefe quer saber sua opinião sobre a melhor revista de games do Brasil.

**SUPERGAMEPOWER**  
Caixa Postal 9442  
São Paulo, SP  
CEP 01050-970

Estou escrevendo porque acho que a revista é 10, a melhor do Brasil! Só tem algumas coisinhas que eu não acho muito legais. Uma delas é o espaço para as garotas, meu Deus, é muito pequeno!

**Jaqueline de Assis**  
Viamão, RS

**MB: Não se preocupe, Jaque. No dia 8 de março, Dia da Mulher, eu fiz uma passeata, em plena redação, pelos direitos das mulheres e, de quebra, por pelo menos uma página de Rosa Shock todos os meses!**

Meu nome é Ana Cristina. Adoro todos vocês, principalmente a Marjorie, que gosta dos mesmos jogos que eu. Também gosto do Chefe e adoro colocá-

## CLUBES

**Mande para SGP o nome e o endereço de seu clube, com todas as suas atividades. Nós damos a canja e vocês aproveitam o espaço**

O Ultimate Games - Clube de Videogame traz as últimas novidades em games. Rua Pirajá, 456, Vila Nova. CEP 16025-330, Araçatuba, São Paulo. Telefone: (018) 622-8086, fax: (018) 623-9050.  
E-mail: 102671.2702@compuserve.com. Em breve a Ultimate Games vai ter um home page na Internet (WWW) com várias informações e vários links para outros sites.

## RPG

Essa é a primeira vez que envio uma carta para **SGP** e estou aqui rezando para que publiquem logo. É o seguinte: vocês editaram na **SGP Special** nº 20 as 14 combinações mágicas de **Phantasy Star IV** para Mega Drive. O problema é que o manual de instruções do cartucho (importado) cita 15 combinações. Qual foi o problema?

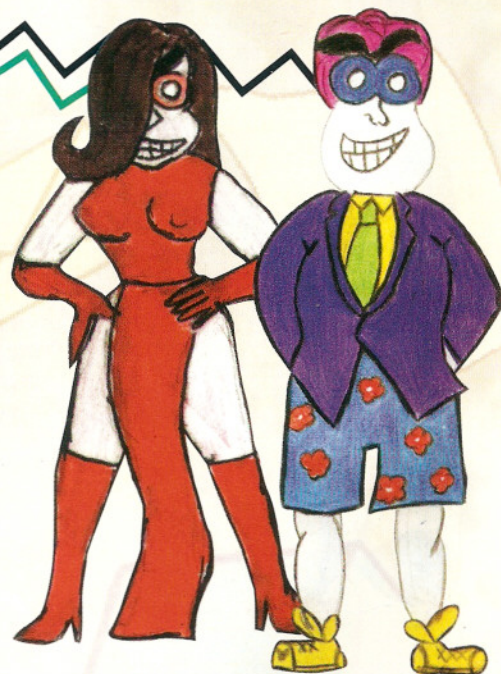
**Danylo de Araújo Sá**  
Salgueiro, PE

**MK: Procurei, procurei e só encontrei 14 combinações mágicas. Nem sequer imagino o que pode ter acontecido, Danylo. Se existe a décima quinta combinação, não sei. Mas eu vou morrer procurando!**

## ROSA



**Eu, Marjorie Bros, em nome de todas as garotas do mundo do videogame, quero brindar a nossa vitória! Finalmente estamos chegando às páginas centrais das revistas (e às paredes dos garotos também!!) Pra frente meninas, nossa hora chegou!!**



lo nos meus desenhos. Gostaria que vocês dessem um pôster a cada edição. Um beijão!

**Ana Cristina dos Santos**  
Santa Maria, DF

**MB: Amei saber que você tem tanto bom gosto quanto eu, Aninha! Quanto ao pôster, você deve estar muito satisfeita com a o desta edição, não é mesmo?**



# CLASSIFICADOS

Troco a **fita Super Metroid** (SNes) por outra de meu interesse. Tratar com Bruno, (011) 958-3065, São Paulo, SP.



Troco um **3DO** com um **controle** e **três CDs** por um **Sega Saturn** ou um **P.Station**. Tratar com Ramatuel, (011) 953-8978, São Paulo, SP.



Shodown 3 e World Heroes Perfect). R\$ 550,00. Tratar com Kleyton, (011) 944-8791, SP.

Vendo um **Mega Drive** com **oito cartuchos, dois controles** de seis botões e um **Team Player**. R\$ 560,00. Ou troco por um **Neo Geo CD** com **dois controles** e um **CD**. Tratar com Raphael ou Vera, (011) 834-2876, São Paulo, SP.



Vendo um **Jaguar** com **dois controles** e **quatro fitas** ou troco por um **Neo Geo CD** com **controle**. Tratar com Maiko, (011) 816-1402, São Paulo.

Vendo **3DO** com **dois controles** (um turbo) e **três CDs** (Super Street Fighter, Total Eclipse e Samurai Shodown). R\$ 460,00. Vendo também um **SNes** com **dois controles** por R\$ 120,00, um **Mega Drive** com **dois controles** de seis botões e **três fitas** por R\$ 240,00 e um **Sega CD** com um **CD** por R\$ 260,00. Tratar com Rafael, (011) 437-8529, Jundiaí, SP.

Troco um **3DO** com **36 CDs** por um **Neo Geo CD**. Tratar com Júnior, (047) 822-2871, Rio do Sul, SC.

Vendo **Neo Geo CD** com **3 jogos** (King of Fighters 95, Samurai

## SUPER GP RESPONDE

E aí, galera, escrevo pedindo que solucionem algumas dúvidas sobre o Ultra 64. Esse tal de Disk Drive funciona em um jogo ou em vários? Os cartuchos do Ultra 64 serão compatíveis com os do Nintendo 64?

Felipe Waraya  
São Bernardo do Campo, SP

Galera, tenho uma dúvida: como o Ultra 64 poderá ser o mais avançado dos videogames usando cartuchos no lugar de CDs, que têm memória maior?

Leonardo Schmidt  
Passo Fundo, RS

**LM: Cara, o Disk Drive será usado quando o jogo for em disquete. Por enquanto, apenas dois jogos estão sendo projetados para o Disk Drive. Outra: não existe mais Ultra 64! O nome do bicho será Nintendo 64. Portanto, as fitas serão as mesmas.**



**MK: O cartucho tem suas vantagens. A velocidade de acesso, por exemplo, é maior. Além disso, se a memória do cart não for suficiente para armazenar o jogo, pode ser usado o Disk Drive, que tem 64 megabytes de capacidade de armazenamento.**

# river

Comercial Import & Export Ltda.

## ei! não fique aí parado!



## é!... ligue para nós correndo!



## antes que alguém o faça...



### Telefone 011-452-2984



## SATURN



## SEGA GENESIS SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

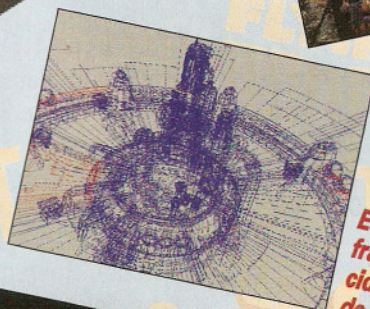
# Circuito Aberto

## FINAL FANTASY VII PARA PLAYSTATION

A Square, de **Chrono Trigger** e **Secret of Mana**, lançará a primeira versão de **Final Fantasy** para um videogame sem a marca Nintendo (só **Final Fantasy I** saiu para computadores). A Sony quebrou a exclusividade que a Square tinha com a Nintendo. Mas **Final Fantasy VII** também será lançado para o Nintendo 64. **Final Fantasy VII** é uma obra de arte só. As cenas de batalha usam e abusam dos polígonos. Três personagens estão definidos: Barret, Cloud e Ealis. Disponível em dezembro.



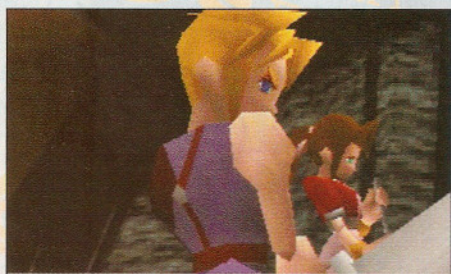
Parada numa cidade que mais parece um forte. Pelo jeito, a recepção não existe



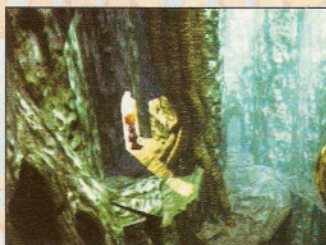
Este é um "wire frame" de uma das cidades de FF VII



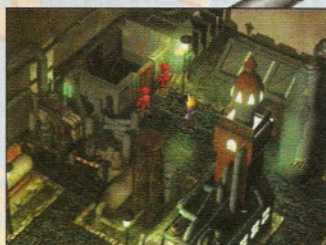
Descanso em barzinho futurista



Close de Cloud. As batalhas prometem animação



A Square mostra que é animal também nos polígonos. Os gráficos são impressionantes!



Cena de Cloud e sua turma visitando uma cidade industrial mecanizada



A partir do fundo: Barret, Cloud e Ealis, prontos para a batalha



Final Fantasy VII mostra uma combinação perfeita de arte com tecnologia



## NOVO CONSOLE NA PRAÇA



**F**oi lançado recentemente no Japão o Pippin, videogame baseado em computadores Macintosh. O novo videogame, uma criação conjunta da Bandai e da Apple, tem compatibilidade com os computadores. O Pippin já vem com CD-ROM e Modem para você "internetar" no dia que comprar. E também há acessórios como o teclado, o os hard disks e aceleradores de gráficos. Preço: US\$ 650, no Japão.

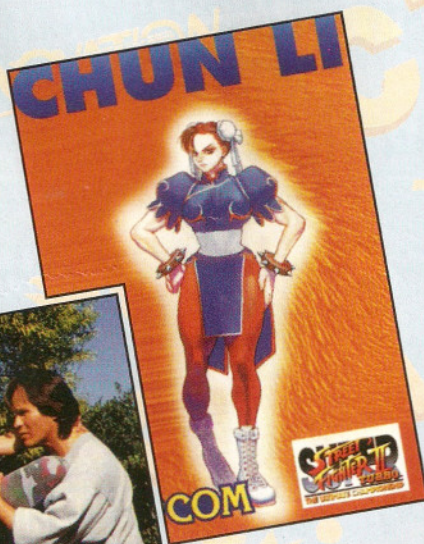
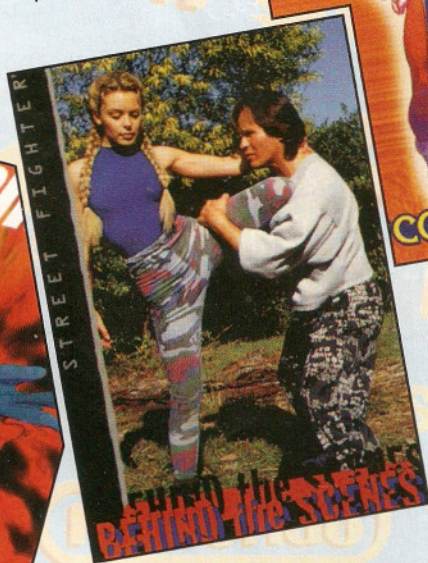
## CARTUCHOS DE SNES FICAM MAIS BARATOS

**O**s jogos de Nintendo 64 custarão cerca de US\$100. Sendo assim, a empresa estabeleceu um patamar de US\$75 para os jogos de SNes, um atrativo para os usuários do 16 bits Além disso, a Sun Soft vai lançar um adaptador para SNes. Os jogos passarão a vir em cartuchos menores, mais baratos. A dúvida que fica é se o consumidor brasileiro será beneficiado.



## CARDS NO ARCADE

**A**s máquinas da Capcom virão com novidades. Alguns dos arcades terão um dispositivo para liberar cards. Para ganhá-lo, basta derrotar um número de oponentes definidos pela máquina, tipo a



cada quatro vitórias você ganha um card. A novidade

estava em teste no Paraná e agora já está disponível também em todo o Brasil.



**SUPER NES**

**MEGA DRIVE**

**SEGA SATURNO**

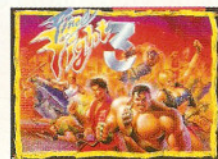
**NEO - GEO CD**

**PLAYSTATION**

**3 DO**

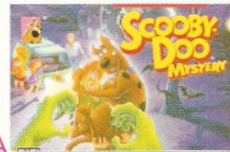
**MASTER SYSTEM**

**OUTROS...**



**MELHORES PREÇOS CONFIRA!!!**

**MONTE CONOSCO SUA GAME LOCADORA**



**ATENDEMOS VIA SEDEX PARA TODO O BRASIL.**

Rua Voluntários da Pátria, 2195  
Sobreloja - Santana - São Paulo

**FONES**

(011) **290.7474** (atacado)  
**290.7157** (varejo)

**FAX**

(011) **298.3105**

# ESPECIAL

# NINTENDO 64

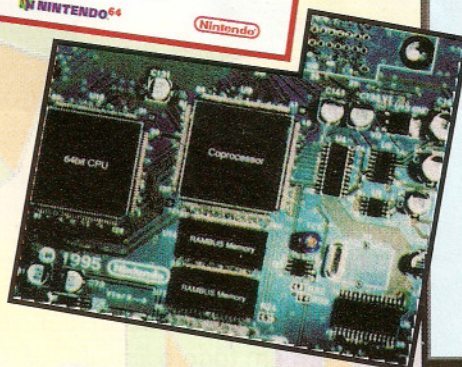
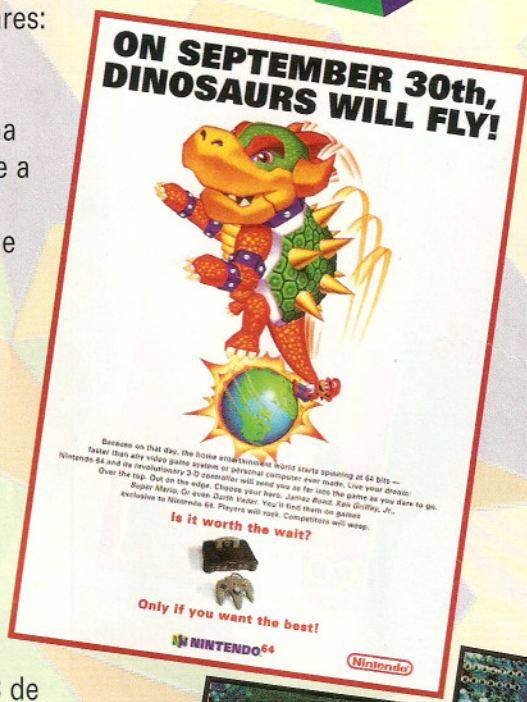


## NINTENDO 64 ENSAIA ATERIZAGEM NA TERRA



Senhoras e senhores, tomem seus lugares: o Nintendo 64, esperadíssimo

resultado da parceria entre uma velha potência do videogame e a estrela mais brilhante da atual computação gráfica, Nintendo e Silicon Graphics, está pronto para o combate. Tremem, consoles de 32 bits! Pela amostra dada na Shoshinkai Exhibition, o 64 é páreo duro. Quase não dá para acreditar que o tão esperado aparelho da Nintendo já está pronto e logo estará nas lojas. O lançamento já foi adiado duas vezes. A última data divulgada pela Nintendo foi 23 de junho no Japão e 30 de setembro nos Estados Unidos e, sorriram, rapazes, no Brasil. A **SGP** preparou um superespecial com tudo o que você quer saber sobre o Nintendo 64: especificações técnicas, informações atualizadas e a lista oficial de jogos. Babem!



## ESPECIFICAÇÕES TÉCNICAS

### VÍDEO E RESOLUÇÃO:

- \* 256 X 224 até 640 X 480 pixels
- \* Saída de cores 21 bits
- \* Cores 32 bits RGBA (Red, Green, Blue, Alpha)

### SOM:

- \* Estéreo de 16 bits
- \* 64 canais Wave (sampler)
- \* Frequência de sampler: 44.1 MHz (qualidade CD)

### PROCESSADORES:

- \* CPU de 64 bits (MIPS R4300 RISC de 93.75 MHz)
- \* Co-processor gráfico de 64 bits (RCP - RISC "Reality Immersion" Processor de 62.5 MHz)
- \* O processador de som e gráfico (RSP) cuida de:
  - \* Vídeo
  - \* Som
  - \* Vetores (polígonos)
- \* O processador de escrita de pixels (RDP) cuida de:
  - \* Texturas
  - \* Anti-Aliasing
  - \* Rasterizing
  - \* Z-Buffering

### MEMÓRIA:

- \* 4 Megabytes total de RAM

## DIRECIONAL: SHOW DE PRECISÃO DIGITAL



O controle do Nintendo 64 constituiu um show à parte na Shoshinkai Exhibition, a feira japonesa da Nintendo. Um botão R, um L e o direcional: mais SNes impossível. Não pára por aí, naturalmente. Conte mais seis botões do lado direito - entre os quais os já conhecidos A e B, que se tornaram mais largos que o normal. Até aí tudo bem, isso é o tradicional. Onde é que fica o algo mais? A novidade começa com um direcional analógico. Ao contrário dos direcionais digitais empregados pelos demais consoles, o analógico permite que

você, com o toque, controle o movimento. Num jogo de corrida, por exemplo, é possível que você vire seu carro exatamente de acordo com suas necessidades. Além de toda essa precisão, esse direcional possibilita movimentos de 360 graus. O memory card do Nintendo 64 não deixa por menos: possui 128 KB de memória, 16 vezes mais que o do PStation e 64 vezes mais que o do Saturn. Ou seja, não vai faltar espaço para salvar o seu jogo!



## BONS GAMES: A PRIORIDADE DA NINTENDO

Mais cedo ou mais tarde alguém iria descobrir que os jogos são tão ou mais importantes que o console. Calhou de ser a Nintendo. Os caras estão pouco ligando para a quantidade de jogos no mercado. O que interessa é a qualidade: para a Nintendo cada jogo lançado deve ultrapassar em qualidade o anterior. É só conferir!

## ESPAÇO ABERTO PARA JOGOS GRANDES



Todos aqueles que estavam preocupadíssimos com a capacidade de memória do cartucho, ou que estavam derramando lágrimas porque aquele super RPG imenso nunca caberia com uma qualidade decente num cartucho já pode voltar a dormir tranquilo e sonhar com a nova máquina. A Nintendo anunciou que todo jogo que não couber num cartucho poderá utilizar o Disk Drive. Os disquetes terão capacidade para armazenar até 64 MB de informação, 16 vezes mais



do que a informação contida no cartucho **Donkey Kong Country** para SNes, por exemplo. Além disso, os disquetes serão graváveis.

## DISK DRIVE: ESPECIFICAÇÕES TÉCNICAS

### SISTEMA:

- \* Armazenamento magnético
- \* Capacidade de leitura/gravação
- \* Usa o console Nintendo 64 para processamento de dados
- \* Discos de 3.75 polegadas
- \* RAM de 2 MB (não confirmado)

### CAPACIDADE:

- \* Tempo médio de procura de trilha

(seek time): 150 milissegundos (0.15 segundos)

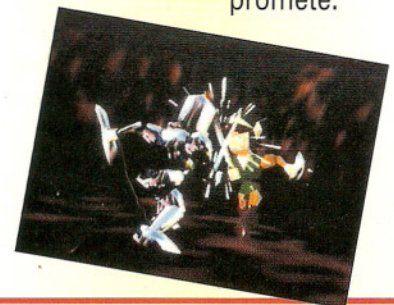
- \* Velocidade de transferência de dados: 1 Megabyte por segundo

### SOFTWARE (DISCO):

- \* Capacidade de 64 Megabytes (20 Mega para espaço livre para gravação)
- \* Equipado com sistema de compressão JPEG (o mesmo do console)

## THE LEGEND OF ZELDA

Mestre Miyamoto cumpre o combinado: **Zelda** está no Nintendo 64. O game está parecido graficamente com **Alone in The Dark** e promete.



*Continua*

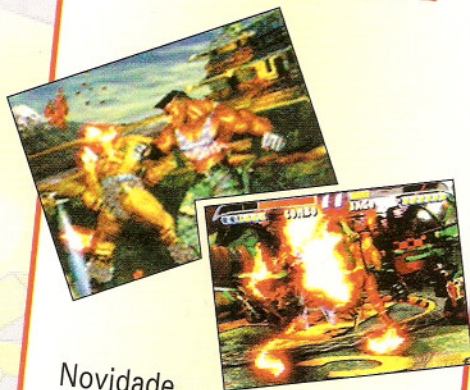
# ESPECIAL NINTENDO 64



## BODY HARVEST

Em **Body Harvest** você tem de deter um ataque alienígena controlando uma série de veículos diferentes. Babem: são no total 80 veículos, de tanques a aviões.

## KILLER INSTINCT 2



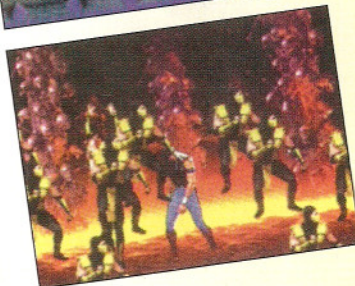
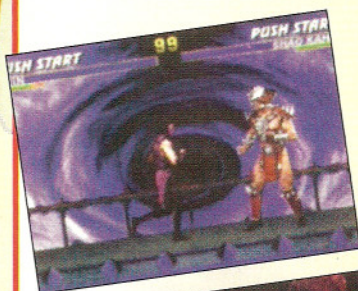
Novidade no arcade, **KI 2** tem presença garantida no Nintendo 64. O jogo não é o mais esperado do console à toa, pois as novas ferramentas de programação permitem velocidade e jogabilidade maiores.

## PILOT WINGS 64



### Em Pilot Wings 64

Você conhece algumas marcas registradas dos EUA e pode até dar um beijo na Estátua da Liberdade. Claro que você vai ter que mostrar que entende de simulação...



## ULTIMATE MORTAL KOMBAT 3

O upgrade de **MK 3** - com mais lutadores, códigos e truques - é a mais nova sensação da Williams Entertainment e, para a felicidade de todos, está na famosa lista. É claro que isso é apenas um aperitivo, já que **MK 4** já está sendo produzido.

## BUGGIE BOOGIE

Pouco se sabe sobre **Buggie Boogie** para Nintendo 64. Apesar de todo o mistério, está claro que o jogo não será um simples disputa de buggies.



## GOLDEN EYE 007

**Golden Eye** foi produzido pela Rare e tem cara de **Virtua Cop**, da Sega. A diferença é que você pode circular livremente pelas salas. Ou seja: você decide quem matar primeiro.

## KIRBY BOWL 64



O lance em **Kirby Bowl 64** é, aproveitando a jogabilidade variada para controlar Kirby, jogar os outros Kirbys para fora da arena, quanto mais longe melhor!

## STAR FOX 64



A raposa da Nintendo ataca de surpresa o Nintendo 64. O game é bem realista (exceto por uma raposa dirigir a nave). A jogabilidade é semelhante à do SNes.

## SUPER MARIO KART R



Mario Kart 64 está previsto para junho, quando o Nintendo 64 já tiver deixado de ser mistério, ao menos para os japoneses. O game contará com um modo que permite até quatro jogadores simultâneos e, quem sabe, um modo Batalha. Só nos resta rezar e esperar.

## SHADOWS OF EMPIRE



O Império, comandado por nosso amigo Darth Vader, ataca novamente. A ação ganhou um toque de **Dark Forces** usando a visão em primeira pessoa. Os gráficos estão fantásticos e acrescentam realidade às tradicionais explosões.

*Continua*



## TUDO PARA TODOS OS VÍDEO GAMES



**CARTUCHOS  
CONSOLES  
JOYSTICK'S  
CD'S  
ACESSÓRIOS**

## ATACADO E VAREJO

ATENDEMOS VIA SEDEX PARA TODO O BRASIL.

**TUDO COM GARANTIA!!!**

**SOLICITE NOSSA TABELA DE PREÇOS**

**NÃO COMPRE ANTES DE CONFERIR NOSSOS PREÇOS E PRAZOS.**

Rua Mere Amedez, 820 - Vl. Maria - São Paulo - SP - CEP 02125-001

Tel.: (011) 955-7373

Fax: (011) 954-2513

# ESPECIAL NINTENDO 64

## SUPER MARIO 64



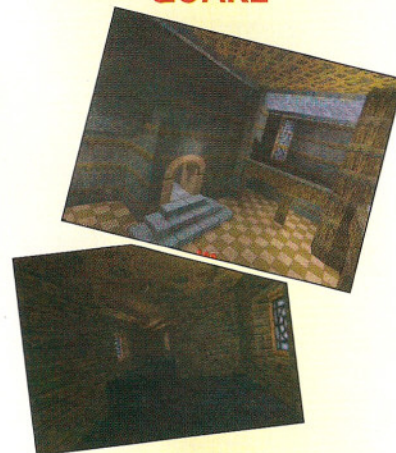
Imagine nosso querido Mario Bros participando de uma superaventura em um mundo 3D, com personagens cheios de detalhes e efeitos gráficos simplesmente incríveis.

## WAVE RACER



**Wave Racer** é jogo de Game Boy, mas está incrível no Nintendo 64. Mais ou menos como um **F-Zero** com ondas. Muita velocidade em rios e canais urbanos.

## QUAKE

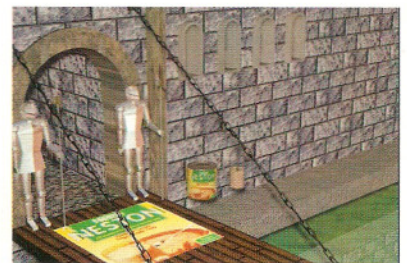
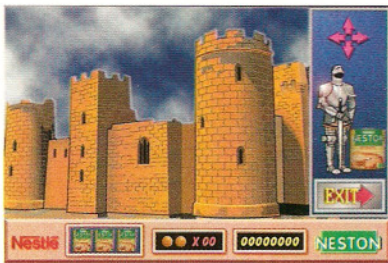


O mais esperado jogo da id Software (**Doom**) chega para Nintendo 64 arrebatando. Todos os elementos da tela serão poligonais. Dá pra imaginar?

## LISTA OFICIAL DE JOGOS PARA O NINTENDO 64

- \* **Killer Instinct 2**, Nintendo/Rare
- \* **Cruisin' USA**, Nintendo/Williams Entertainment
- \* **Body Harvest**, Nintendo/DMA Design
- \* **Turok: Dinosaur Hunter**, Acclaim
- \* **Doom III**, Williams Entertainment
- \* **Pilot Wings 64**, Nintendo/Paradigm Simulation, Inc.
- \* **Top Gun: A New Adventure**, Spectrum Holobyte
- \* **Ultimate Mortal Kombat 3**, Williams Entertainment
- \* **Red Baron**, Sierra Online
- \* **Creator**, Nintendo/Software Creations
- \* **Buggie Boogie**, Nintendo/Angel Studios
- \* **Robotech Academy**, Gametek
- \* **Monster Dunk**, Mindscape
- \* **Ken Griffey Jr. Baseball**, Nintendo/Angel Studios
- \* **Shadows of the Empire**, Lucas Arts Entertainment
- \* **FIFA Soccer**, EA Sports
- \* **Super Mario 64**, Nintendo
- \* **Super Mario Kart R**, Nintendo
- \* **Starfox 64**, Nintendo
- \* **Kirby Bowl 64**, Nintendo
- \* **Wave Race 64**, Nintendo
- \* **Blastdozer**, Nintendo
- \* **Goldeneye 007**, Nintendo/Rare
- \* **The Legend of Zelda**, Nintendo (disk drive)
- \* **Wayne Gretzky Hockey**, Time Warner Interactive
- \* **Frank Thomas Big Hurt Baseball**, Acclaim
- \* **Ace Driver**, Namco
- \* **Mission: Impossible**, Ocean
- \* **SoulStorm**, Virtual Hollywood
- \* **Alien Trilogy**, Acclaim
- \* **Quake**, GT Interactive/id Software
- \* **Stacker**, Virgin Interactive
- \* **Phear**, Nintendo/H2O Entertainment
- \* **Prey**, Apogee/3D Realms
- \* **Dragon Quest VII**, Enix (disk drive)
- \* **Donkey Kong Country 3**, Nintendo/Rare
- \* **Madden NFL Football**, EA Sports

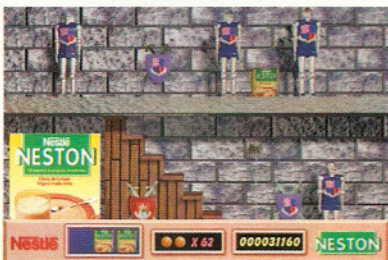




JWT



**EXISTEM MIL  
MANEIRAS  
DE DETONAR  
UM GAME.**



# **INVENTE UMA.**

*Neston é a melhor fase de qualquer game. A tática é misturar com frutas, iogurte, sorvete, mel, leite, o que você inventar. Detonar vai ser a maior curtição.*

**MIL MANEIRAS DE PREPARAR.**



# PRE ESTRÉIA

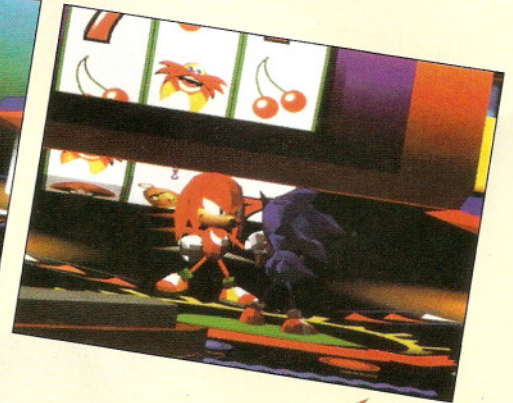
Sonic compra a briga da Sega e parte pro pau, lutadores do Virtua Fighters voltam à infância, Zico dá um show de bola pra japonês ver e, tremei, galera: vem aí Street Fighter Zero 2

## FIGHTING SEGA SONIC

SEGA/AM2

luta

ARCADE



Já viu o Sonic brigando com o Tails? E com o Knuckles? Mas vai ver: a Sega resolveu colocar bons amigos na arena. Baseado nas aventuras do Sonic o jogo traz os personagens que aparecem em seus jogos. Não se sabe ao certo se o Sonic vai mandar hadouken no Tails, ou se vai rolar shouriuken. O lance é que logo, logo, o cara mais rápido dos games vai pintar descendo a mão em seus amigos.

Sem previsão de lançamento

## VIRTUA FIGHTER KIDS

SEGA/AM2  
luta  
**ARCADE**

A **Sega** está mesmo afim de conquistar um público mais jovem. Como se não bastasse Sonic entrar na briga, a empresa lança uma versão kids de **Virtua Fighter 2**. Não se sabe se **Virtua Fighter Kid** terá todos os lutadores que estão em **Virtua Fighter 2**. Afinal, alguma escolinha por aí pode querer contribuir para o projeto e indicar o seu lutador mirim.

*Sem previsão de lançamento*



## GUNDAM VER. 2.0

BANDAI  
ação  
**P.STATION**



### Gundam versão 2.0

é baseado na primeira série do desenho japonês Mobile Suit Gundam. Seu robô é o Gundam RX 78. Nele você vai provar uma das maiores sensações de interatividade e ação da sua vida: é como se você realmente estivesse pilotando um Gundam (muito mais fácil nessa versão).

*Já disponível*



## ISTO É ZICO

MIZUKI  
livro interativo  
**SATURN**



Essa é a sua grande chance de realmente aprender como tocar uma bola e largar essa vida de perna de pau. E, amigo, se não for dessa vez, você está perdido! A novata **Mizuki** lança **Isto é Zico** para Saturn, documentário que, entre outras coisas, traz o galinho Zico em aulas ilustradas de bom futebol. Se você não pode ir até a escolinha do craque, aqui está um CD que é a sua salvação.

*Já disponível*



## DRAGON BALL Z

**BANDAI**  
hq interativo  
**P.STATION**  
**SATURN**



A **Bandai** traz os poderes de **Dragon Ball Z** para P.Station e Saturn. O enredo é o mesmo do desenho, a diferença é que você participa da ação. Todos os personagens estão nesse HQ interativo com cenários poligonais.

Disponível no segundo semestre de 96

## FIRE EMBLEM 2

**NINTENDO**  
simulação  
**SNES**

Pouca coisa mudou nessa segunda versão de **Fire Emblem**. O jogo, que já teve duas versões para Nintendinho, mistura simulação e RPG e é conhecido pelo nível de dificuldade: em **Fire Emblem 2** não tem essa de cinco vidas ou continue, aqui a morte é tão definitiva



Disponível em maio



quanto na vida real. A visão é de mapa, como na maioria dos RPGs e cada componente do exército tem características próprias. Ganhando

experiência você pode mudar de classe e obter mais poderes, que são fundamentais

## GRADIUS DELUXE PACK

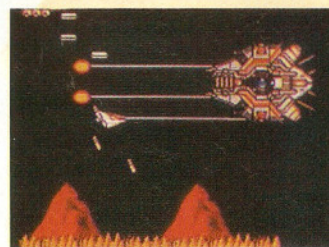
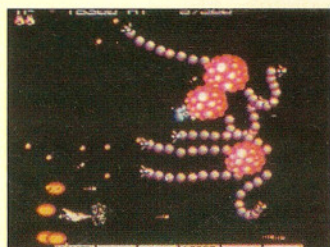
**KONAMI**  
tiro  
**P.STATION**  
**SATURN**

Mais uma missão "salva mundo". Uma não, duas! **Gradius Deluxe Pack** chega ao P.Station e ao Saturn pelas mãos da Konami e promete roubar o sono de muita gente. Ao contrário de **Twin Bee** e **Parodius Deluxe Pack**, que contam com as duas últimas versões da série, em **Gradius Deluxe Pack** foram incluídos

**Gradius 1** e **2**. São dois objetivos. O primeiro é derrotar a organização Bacterian. A outra missão é acabar com a organização Gopher. Muito trabalho pela frente, não? Você conta com uma nave, Vic Viper, que usa tiro, míssil, laser, option (sombra) e escudo. A visão é lateral e os itens aparecem como cápsulas (sistema original da Konami). Depois de pegar a cápsula é só escolher o power-up mais indicado. Fique atento, pois o jogo, além das surpresas comuns, está cheio de fases escondidas.



Já disponível



# LKC

# TUDO PARA SUA LOJA

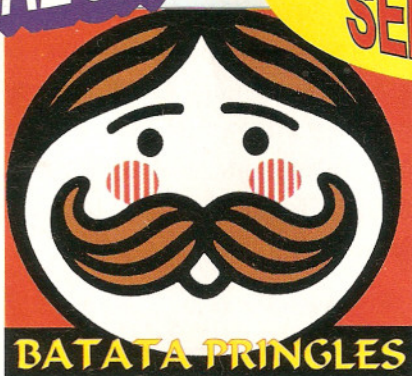
Edited by Foxit PDF Editor  
Copyright (c) by Foxit Software Company, 2004 - 2007  
For Evaluation Only.



VIDEOGAMES

PRONTA-ENTREGA

LANÇAMENTOS  
SEMANAIS



#### LKC SÃO PAULO - CENTRO

R. 25 de Março, 1026 - F: (011) 228-1951

#### LKC SÃO PAULO - MOOCA

R. Oratório, 1240 - F: (011) 264-6734

#### LKC SÃO PAULO - BROOKLYN

R. Guararapes, 204 - F: (011) 535-4981

#### LKC SÃO CAETANO DO SUL - SP

R. Amazonas, 898, - F: (011) 441-4192

#### LKC MOGI DAS CRUZES - SP

R. Capitão Manoel Caetano, 453 - F: (011) 469-9125

#### LKC TIJUCA - RJ

R. Cde. de Bonfim, 346 sl 204 - F: (021) 204-0033/0044

#### LKC SÃO CONRADO - RJ

FASHION MALL - 1º PISO - F: (021) 322-3816

#### LKC PETRÓPOLIS - RJ

Estrada União e Indústria, 10035 - F: (021) 222-3390

#### LKC POUSO ALEGRE - MG

P. A. Shopping, 4º piso - F: (035) 421-4198

#### LKC BRASÍLIA - DF

SCLN 210 - Bloco C - loja 33 - F: (061) 273-9083

#### LKC BELÉM - PA

Av. Gov. José Malcher, 1677 - F: (091) 222-4190/1414 FAX

#### LKC SALVADOR - BA

R. Bernardo M. Catharino, 171 - F: (071) 235-5171

#### LKC FORTALEZA - CE

Av. Eng. Santana Jr., 2828 - F: (085) 234-6763/2545

#### LKC CAXIAS DO SUL - RS

R. Pinheiro Machado, 1407 - F: (054) 223-1793

LOJA NOVA  
ATAcado E VAREJO  
EM PRONTA ENTREGA

#### LKC SÃO PAULO - LIBERDADE

R. Tomaz Gonzaga, 90 - F: (011) 270-0780

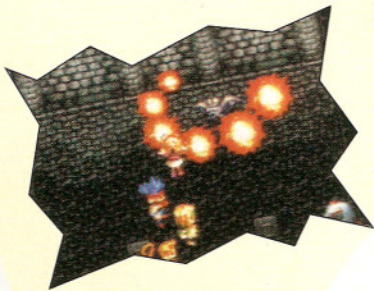
MATRIZ EM NOVO  
ENDEREÇO

#### LKC MATRIZ

R. Marselhesa, 61 - F: (011) 889-0101  
VILA MARIANA - SÃO PAULO - SP

## TREASURE HUNTER G

**SQUARE**  
rpg  
**SNES**



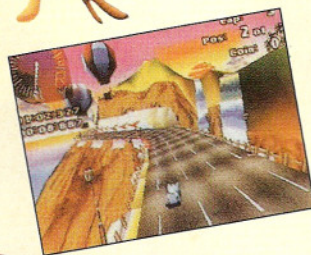
Mais um da Square. Neste RPG, os elementos de simulação estão em alta. Durante a batalha, os movimentos são divididos em turnos, e chegando a sua vez, você pode comandar seu personagem. Cada movimento gasta pontos de movimento. Acabando, termina sua vez. Cada arma tem um alcance determinado. Deve ser o penúltimo jogo da Square para SNES.

*Sem previsão de lançamento*



## MOTORTOON GP2

**SONY CE**  
corrida  
**P.STATION**



Continuação do jogo de corrida mais maluco do PlayStation. **Motortoon GP 2** inaugura as novas ferramentas de programação do console. Sendo assim, a velocidade, o controle, enfim, tudo vai melhorar. Animal!

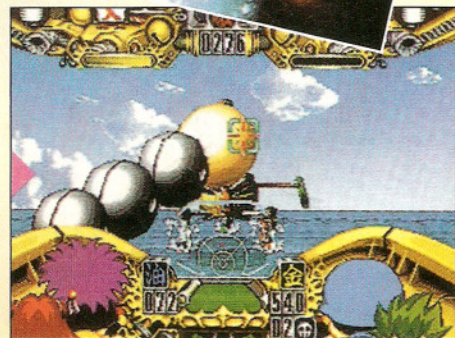
*Sem previsão de lançamento*

## GOEMON

**KONAMI**  
ação  
**P.STATION**

Estréia do ladrão no PlayStation. Com os novos recursos da máquina, Goemon e sua turma vão detonar ainda mais. Na terra, no ar, na água ou dentro de um robô, eles não economizam aventura e humor. Mas tem que ter a fase do fliperama.

*Sem previsão de lançamento*



## PUZZLE BOOBLE 2

**TAITO**  
quebra-cabeça  
**P.STATION**

Mais estágios para **Puzzle Bobble (Bust a Move nos EUA)**. O lance no jogo é juntar mais de três bolinhas da mesma cor para estourá-las. Viciante!!!



*Sem previsão de lançamento*

# THE KING OF FIGHTERS '95

SNK

luta

SATURN

Afinal o Saturn vai sentir o gosto das pauladas de **King of Fighters '95**. Continua o esquema de times de 3 lutadores. Serão 26 lutadores e 2600 combinações à sua escolha. Preparem-se.

*Sem previsão de lançamento*

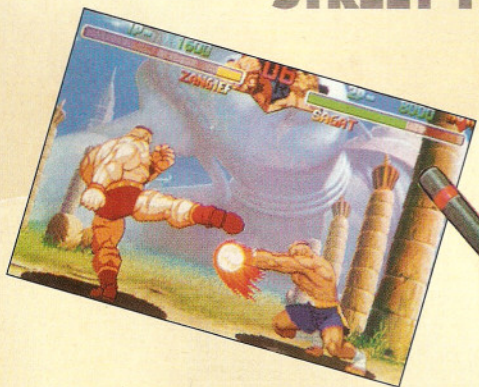


# STREET FIGHTER ZERO 2

CAPCOM

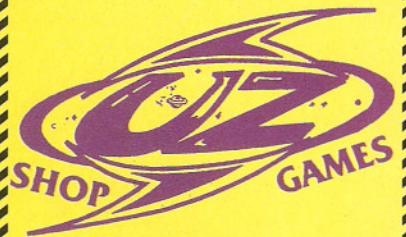
luta

ARCADE



Os 18 personagens de **SF Zero 2** já são conhecidos. Além de Dan, M.Bison e Akuma (**SF Zero**), Gen (**Street Fighter**), Rolento (**Final Fight**) e Dhalsim e Zangief (**Street Fighter 2**) estarão presentes. A lutadora Sakura vai estrear. Blanka e Guile podem aparecer. Haverá combos e golpes em sequência. Será possível mudar o estilo de luta dos lutadores.

*Sem previsão de lançamento*



# UNIVERSO EM GAMES

COMPRA • VENDA • TROCA

ASSISTENCIA TÉCNICA

ESPECIALIZADA

ATENDIMENTO ESPECIALIZADO

PARA REVENDEDORES E

LOCADORAS EM TODO

O BRASIL

(VIA SEDEX)

Nintendo  
PLAYTRONIC

SEGA

ECOY

The Future Is Now  
SNK  
NEO-GEO CD

RUA GREENFELD, 259 - IPIRANGA  
SÃO PAULO - SP - CEP 04218-100

RUA ABAÚNA, 44 - M. VELHO  
SÃO PAULO - SP - CEP 04284-080

FONES: (011)

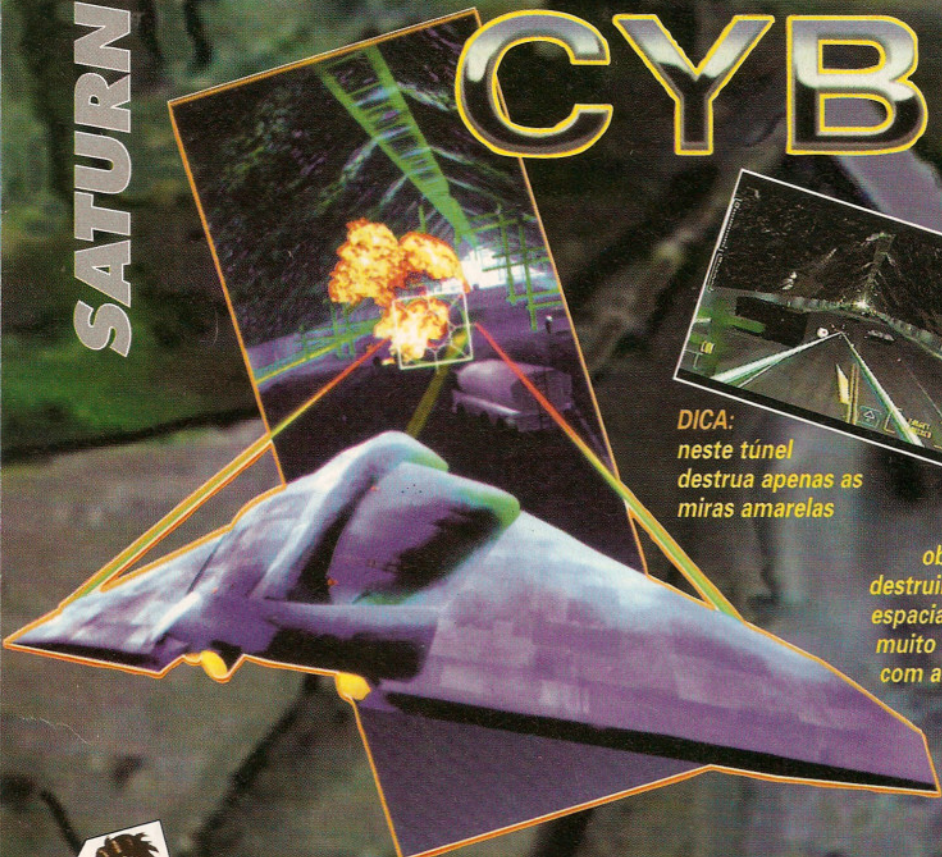
914-6595 - 914-4463 - 914-6640

FAX (011) 272-4143

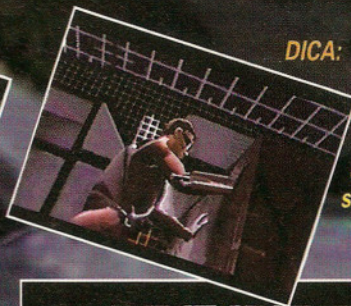
# SATURN

SATURN

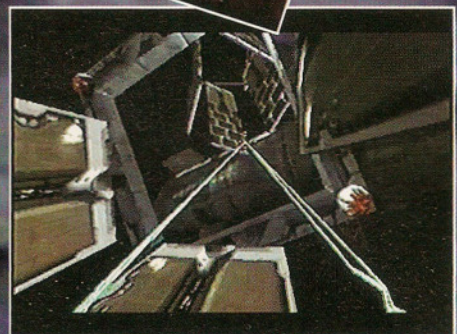
# CYBERIA



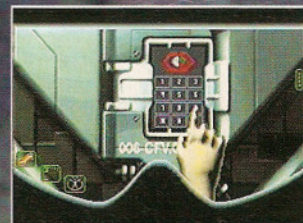
**DICA:** neste túnel destrua apenas as miras amarelas



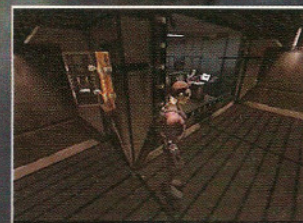
**DICA:** empurre o caixote para encontrar a porta secreta



**DICA:** o objetivo é destruir a torre espacial, então muito cuidado com as calhas



**DICA:** está difícil abrir a porta? A sequência certa é 2, 5, 1, 7 e enter



**DICA:** espere o cara ficar de costas para prosseguir



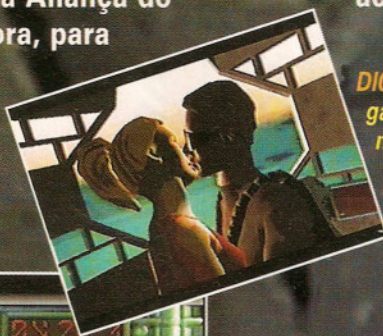
**DICA:** ao entrar no refeitório detone todos os guardas. Depois, esconda-se no caixote



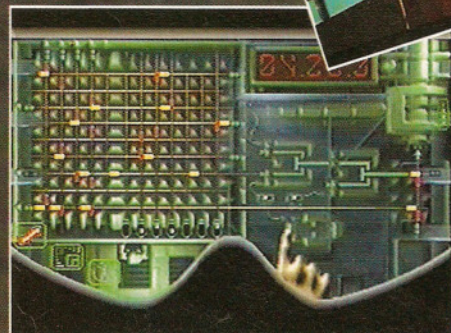
Por Marcelo Kamikaze

O ano é 2027. Você é Zebulon Pike Kingston ou Zak, para os íntimos. Cara, você foi pego roubando 500 bilhões de dólares! Tá certo, foi por uma boa causa. Você não gostaria de ver toda essa grana nas mãos dos caras da Aliança do Mundo Livre. Agora, para não morrer, você tem de executar um trabalhinho de nada para o

peçoal da Aliança. Coisa de filme, né? Na verdade, *Cyberia*, velho amigo do pessoal do PC, é um 007 futurista, com gráficos incríveis e história envolvente. Dá para sacar que o jogo exige muito raciocínio, paciência e, é claro, um inglês razoável. Pode acreditar que vale a pena!



**DICA:** beije a gata. Beleza, não? Agora você será torturado pelos santos



**DICA:** antes de pegar o TF-22, desative a bomba que está na asa usando o scan



**DICA:** nesta fase, destrua todos os vírus

4.8

CYBERIA INTERPLAY  
SATURN  
RPG

FUN FACTOR	5
CD	4
7 Missões	5
1 Jogador	5
Bateria	5
GRÁFICO	5
SOM	5



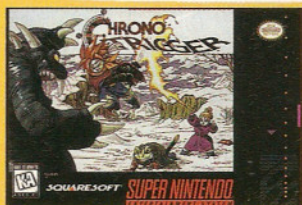
# NA DIRECT SHOPPING VOCÊ ACHA OS ÚLTIMOS LANÇAMENTOS EM GAMES, DIRETO DOS EUA.



## INTERNATIONAL SUPER-STAR SOCCER DELUXE

O game de futebol mais realista para o Super NES, com 36 seleções mundiais.

SÓ R\$  
**99,90**



## CHRONO TRIGGER

O melhor jogo de RPG já lançado para o SNES. Gráficos deslumbrantes e 10 finais diferentes.

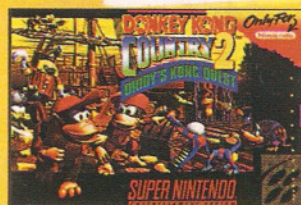
SÓ R\$  
**109,90**



## MEGA MAN X3

Último lançamento da série de maior sucesso do Super Nintendo. 13 fases de muita ação e aventura.

SÓ R\$  
**104,90**



## DONKEY KONG COUNTRY 2

Segunda parte do game mais vendido de todos os tempos, com mais de 100 níveis.

SÓ R\$  
**104,90**

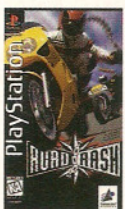
## TOP 10 16 Bits

- 1- FIFA Soccer 96 (SN/MD) (R\$ 99,90)
- 2- Mortal Kombat 3 (SN/MD) (R\$ 109,90)
- 3- Yoshi's Island (SN)
- 4- Breath of Fire 2 (SN)
- 5- Esquadrão Marte (SN) (R\$ 79,90)
- 6- Legend Of Zelda (SN) (R\$ 79,90)
- 7- Wrestlemania (SN/MD) (R\$ 109,90)
- 8- Final Fantasy 3 (SN) (R\$ 109,90)
- 9- Toy Story - Disney (SN/MD)
- 10- Killer Instinct (SN)

## NOVIDADES 32 BITS



Virtua Cop c/ Gun (R\$ 114,90)  
Sega Rally (R\$ 99,90)  
Street Fighter Alpha (R\$ 99,90)  
X-Men Children of the Atom  
FIFA Soccer 96  
Virtua Fighter 2 (R\$ 99,90)  
Hang on GP  
Gex  
Thunderstrike 2  
Alien Trilogy



Street Fighter Alpha (R\$ 99,90)  
Road Rash (R\$ 99,90)  
Mortal Kombat 3 (R\$ 99,90)  
Tekken (R\$ 84,90)  
FIFA Soccer 96 (R\$ 99,90)  
Ridge Racer (R\$ 84,90)  
Gex  
Kings Field - RGP (R\$ 99,90)  
Magic Carpet  
Descent

## SATURN

2x **R\$ 330,00**

JOGOS TAMBÉM DISPONÍVEIS:

Daytona USA (R\$ 99,90), Toshinden Remix, Mortal Kombat II, Dungeons & Dragons (R\$ 99,90), Darkstalkers, Cyberia, Bug! (R\$ 84,90), Worldwide Soccer (R\$ 84,90), VR Virtua Racing, Street Fighter The Movie, D, Wing Arms, ViewPoint, e muitos outros.

R\$ 94,90 cada



## PLAYSTATION

2x **R\$ 320,00**

JOGOS TAMBÉM DISPONÍVEIS:

Toshinden (R\$ 99,90), ESPN Extreme Games (R\$ 84,90), Destruction Derby (R\$ 99,90), Doom (R\$ 99,90), Twisted Metal, Cyberia, Krazy Ivan, Loaded, Darkstalkers, Thunderstrike 2, D, Zero Divide, Top Gun, Wrestlemania Arcade e muitos outros.

R\$ 94,90 cada



## NOMAD

EXCLUSIVO! O Genesis portátil, compatível com mais de 500 jogos já lançados para o sistema. Possui entrada para segundo controle e tela colorida de alta resolução.

2x **R\$ 180,00**



RESERVE JÁ SEU CONSOLE ULTRA 64

LIGUE GRÁTIS

0800 130 500

E RECEBA EM SUA CASA

DIRECTSHOPPING

AGORA NA INTERNET.  
http://www.dshop.com

# SATURN

SATURN



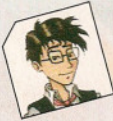
**DICA:** não desperdice os Magic Points de Saura nos ataques. Use-a para reanimá-los



**DICA:** algumas magias podem atravessar paredes



**DICA:** se você ainda não está preparado para batalhas, dê uma olhada no mapa e procure por salas com tesouros



Por Marcelo Kamikaze

**Mystaria** é o primeiro game da nova geração de RPGs e lembra muito **Shinning Force**. Apesar de o Saturn ter deixado a bola cair, o cart oferece um visual legal, mas não deixa de ser meio chato. Na verdade, é uma bela tentativa que não agrada. A questão é que poderiam ter sido acrescentadas

algumas vozes, uma música e jogabilidade melhor. A história começa com a rivalidade entre o príncipe Aragon e o malvado Lord Bane, que manda seus melhores lutadores para acabar com o príncipe. Porém, quando a batalha começa a piorar, Bane lança uma magia matando todo mundo. Aragon e os lutadores de Bane escapam na última hora e juntam

as forças contra Bane. Dai em diante começa sua aventura nesse RPG com movimentação hexagonal. Os personagens possuem magias e, para controlá-los, existe um menu que funciona bem. Apesar do enredo interessante, **Mystaria** fica devendo em outros itens importantes em um RPG. Veja você mesmo.

fim



**3.8**

**MYSTARIA**

CD  
1 Jogador  
Bateria

**SATURN**  
SEGA  
RPG

**FUN FACTOR** 3

**CONTROLE** 4

**GRÁFICO** 4

**SOM** 4

**Juza** **Aragon** **Saura** **Hector** **Ferral** **Charger** **Lord Bane**

**Raiko** **Aletha** **Kazhei** **Killer**



**DICA:** equipe as magias assim que você conseguir obtê-las

**DICA:** mesmo em situações de risco, alguns arqueiros como Hector podem atirar através de grades

# SATURN

# SATURN



Você já está cansado de saber, mas nunca é demais lembrar que Shang Tsung voltou



Por Marjorie Bros

Graças a Deus, Shao Khan foi bonzinho (ao menos uma vez na vida, não?) e resolveu dar mais uma chance para o perdedor Shang Tsung. Afinal, se ele não desse essa canja, não haveria *Mortal Kombat 2*, *3* ou mesmo o *Ultimate*. É por isso que eu rezo todos os dias por esse cara (minha mãe já fez até novena em favor de nosso amigo).

### TODO O SANGUE DO MUNDO NO SATURN

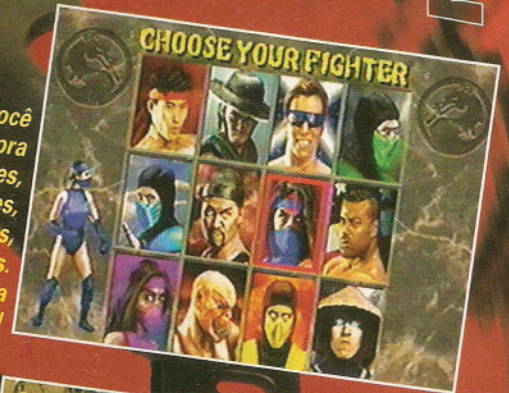
O jogo já passou pelo Mega, SNes, 32X, Game Gear, Game Boy e por aí a fora. Contudo, a versão para Saturn é a campeã. Quase todos os elementos do arcade foram mantidos: sangue (muito, muito sangue mesmo), fatalities, golpes, movimentos especiais. Houve um probleminha com as vozes, isso é nítido. Algumas delas foram

# MORTAL KOMBAT II

abandonadas nessa versão. Apesar desse porém, a música continua a mesmíssima desde o arcade. Portanto, amigos da porrada, o lance é escolher o lutador de sua preferência e arrebentar os caras até que todo o sangue do corpo deles esteja no chão!

*fim*

No total, você tem 16 lutadores pra abusar de fatalities, babalities, friendships, pits, especiais e combos. Ufa! É muita pancada!



O jogo é idêntico ao de arcade, o problema é que às vezes fica meio lento



segure soco baixo, dê ←←↓→ e solte o soco baixo

DICA: Granada (fatality de Sub-Zero),



4.0

MORTAL KOMBAT II

SATURN ACCLAIM Luta

FUN FACTOR	4
CONTROLE	4
GRÁFICO	5
SOM	3

CD  
16 Fases  
13 Lutadores  
Continue



# P.STATION

P.STATION



Na tela inicial, escolha um dos dois jogos que você pode seguir



Por Marjorie Bros

Os sinos vão tocar no P.Station! **TwinBee** chega balançando com dois jogos diferentes no mesmo CD. A diferença está nos cenários, inimigos e itens. Quem jogou a primeira versão de **TwinBee** para SNes, verá que esta é bem semelhante. O destaque do jogo vai para a possibilidade de se escolher um dos modos e detoná-lo com uma relativa facilidade e ainda se jogar o outro logo em seguida. Duas pessoas podem jogar ao mesmo tempo. As demos são divinas! Só faltou mudar um pouco a versão original, né!

*fim*



FREE PLAY



Os inimigos destruídos com bombas deixam frutas que valem pontos



**DICA:** solte bombas nos cantos da tela para achar itens



Atire nos sinos, cada cor equivale a um item. Pegue o que precisar

Esse é o primeiro chefe. Cuidado com seus guarda-chuvas



**DICA:** segurando e soltando o botão X você dá o supertiro

## O PODER DOS SINOS NO 1º JOGO



Pontos



Velocidade



Tiro duplo

Braços



Sombras



Escudo



**DICA:** use os supertiros para destruir os dançarinos. Cuidado com as flores



ツインビー

おたな!!  
TwinBee  
DE LUXE PACK

# 3.8

## TWINBEE DELUXE PACK

CD **P.STATION**  
 2 Jogadores **KONAMI**  
 Continue **Tiro**

<b>FUN FACTOR</b>	4
<b>CONTROLE</b>	4
<b>GRÁFICO</b>	3
<b>SOM</b>	4



O segundo jogo só tem o TwinBee em comum com o primeiro



DICA: detone os canhões sem encostar nas balas








Ache seu ajudante entre os inimigos e fique poderoso



Esse é o chefe mais chato do jogo, prepare-se

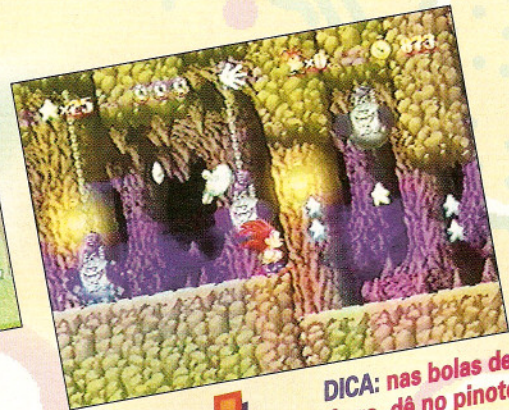
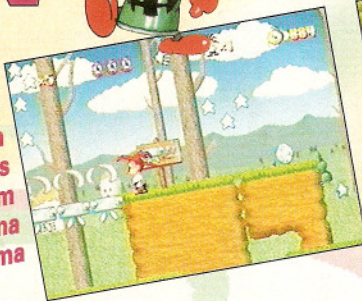


### OS SINOS DO 2º JOGO

-  Velocidade
-  Pontos
-  Escudo
-  Tail Barrier
-  Sombras
-  Reduz a velocidade
-  Tiro Duplo



**DICA:** nessa placa, use o  $\Delta$  para os bichos criarem uma plataforma



**DICA:** nas bolas de ferro, dê no pinote com o botão  $\square$

# Hermie Hopperhead



Por Marjorie Bros

Tá aí um jogo bem esquisitinho. **Hermie Hopperhead** é um carinha louco o bastante para frequentar o mesmo cabelereiro que o Chefe. O jogo é no melhor estilo Mario Bros: o lance é destruir os inimigos e vasculhar a tela atrás de itens e fases bônus. E haja fase escondida! Todos os tambores que você acha são fases bônus ou secretas. Não deixe de pegar os ovos (acho que eu já vi essa história de ovo em algum lugar...), no final das fases você os transforma em tartarugas, pintinhos e coisas do tipo. O jogo é longo, mas não se assuste: você pode gravar seus progressos.

*fim*



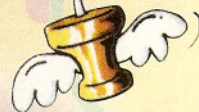
**DICA:** nas descidas, direcione para baixo para Hermie detonar tudo que há pela frente



**DICA:** acerte bem no meio desse inimigo. Cuidado com suas arrancadas



**DICA:** aqui, use a mão aberta para os bichos irem na frente



**DICA:** fique esperto no mapa, há duas saídas nas fases que piscam

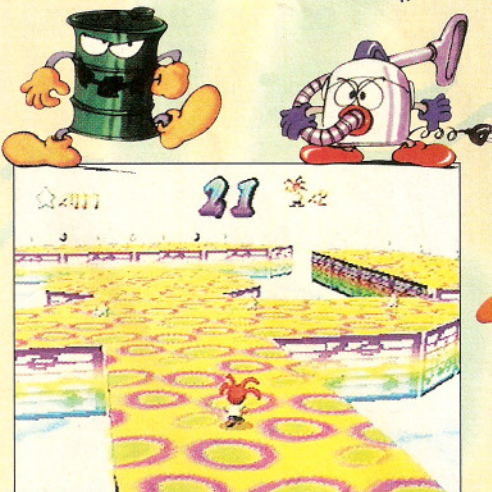


**4.5**

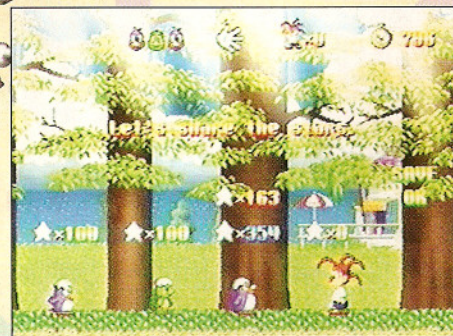
**HERMIE HOPPERHEAD**

**P.STATION SCRAPPANIC Ação**

FUN FACTOR	5
CD	4
2 Mundos	4
1 Jogador	5
Bateria	5



**DICA:** entrando no tambor vermelho você poderá colher itens em uma fase bônus



**DICA:** nessa tela, distribua as estrelas entre os bichinhos para eles se transformarem

# PINTE NA CAPA DA SGP E GANHE UM PLAYSTATION



## ARTE NA CAPA

O desenho mais legal será publicado na seção Cartas, e o artista vai ganhar um Playstation para fera nenhum botar defeito. Capriche! Seu desenho vale prêmio na Supergamepower.

Agora você vai dar uma de artista e criar uma capa para Supergamepower: Promoção Arte na Capa. Você faz um superdesenho, que poderia ser capa da revista, e manda para Supergamepower.

**A Promoção Arte na Capa premiará até o 10º colocado:**

- 1º colocado: 1 Playstation
- 2º e 3º colocados: 1 rádio gravador
- 4º e 5º colocados: 2 joysticks cada
- 6º ao 10º colocados: 1 camiseta e 1 boné SGP.

## 1º PRÊMIO 1 PLAYSTATION



### REGULAMENTO:

- Coloque por fora do envelope: Promoção Arte na Capa Supergamepower.
- Mande para Alameda Ministro Rocha Azevedo, 346 - 9º and.- CEP 01410-901 - São Paulo - SP.

15/05/96, o carimbo do correio valerá como comprovante.

- Escreva no verso do desenho ou, se preferir, em um papel à parte, seu nome e endereço completos em letra de forma, telefone e CPF (seu ou de um responsável).

- A Promoção Arte na Capa Supergamepower premiará até o 10º colocado.
- O resultado será publicado na edição nº 28 de Supergamepower.
- Os desenhos não serão devolvidos.
- A revista se reserva o direito de utilizar os desenhos enviados pelos participantes como lhe convier.
- Esta Promoção tem participação aberta a todo território nacional, exceto a funcionários da Editora Nova Cultural e seus familiares.

EDIÇÃO  
DE ANIVERSÁRIO

SUPER  
GAMEPOWER

# 3DO

# 3DO

# BRAIN DEAD 13



Por Marjorie Bros

A Ready Soft, fabricante de *Dragon's Lair*, lança um game monstruoso. Em *Brain Dead* você tem de desvendar os mistérios de uma mansão mal assombrada antes que os monstros matem você de rir. Você pode seguir por onde quiser. Mas nem todo caminho leva a um final feliz e um comando errado pode levá-lo a mortes estranhas, como ser atravessado por uma bruxa, ou estrangulado pela língua de um sapão. Se a morte é assim, imagine a ressurreição. Os gráficos são puro desenho animado e a voz dos monstros deixa tudo mais divertido ainda!

*fim*

## 4.8

### BRAIN DEAD

3DO  
READY SOFT  
Ação

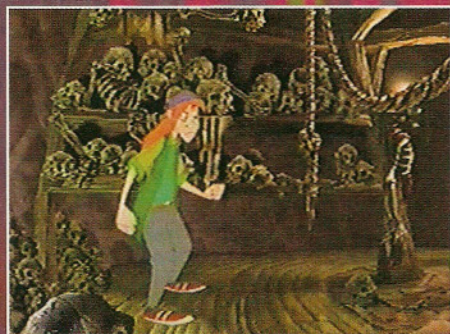
FUN FACTOR 5

CONTROLE 4

GRÁFICO 5

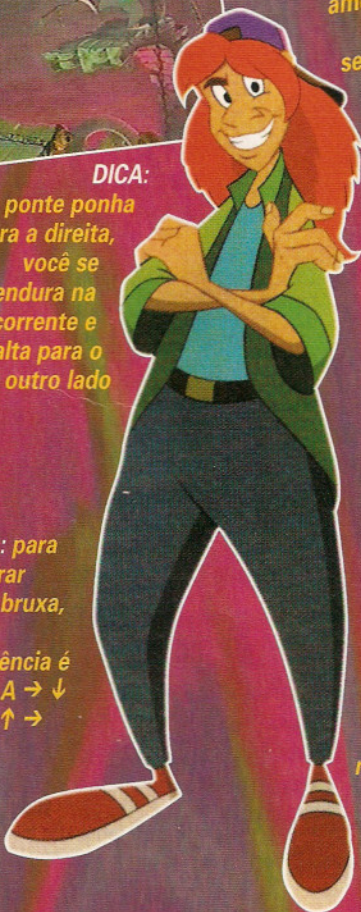
SOM 5

CD  
1 Jogador  
Continue



DICA: para encarar essa bruxa, a sequência é  
↑ → A → ↓  
↑ A ↑ →

DICA: na ponte ponha para a direita, você se pendura na corrente e salta para o outro lado



DICA: contra o monstro do futebol americano, faça a sequência, A ↑ → ...

...e quando chegar ao poste, aperte ← → ↑ A ←

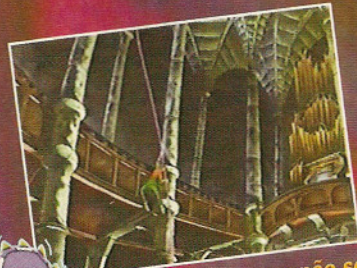
Aqui, morrer é tão bom quanto jogar



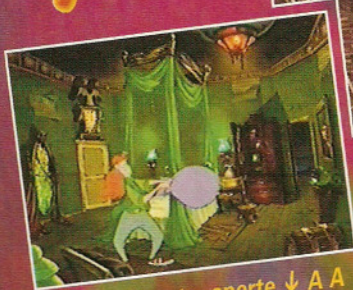
DICA: ao entrar na escada, aperte ↑ para não parar no meio da escada



DICA: na biblioteca do Zumbi, aperte ↓ ↑ → para se esquivar dos livros



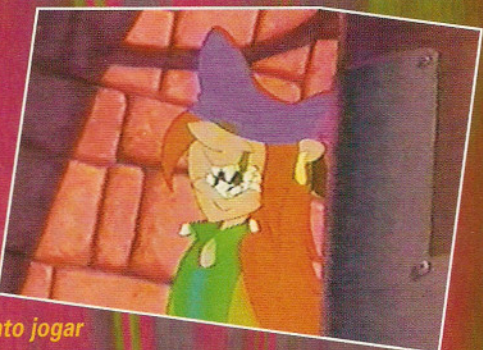
DICA: para não se enrolar com a marionete, aperte ← → A ↑ e saia rápido para a esquerda



DICA: no quarto, aperte ↓ A A A →. Assim, você se esquia do fantasma, ataca 3 vezes como travesseiro e sai do quarto



DICA:



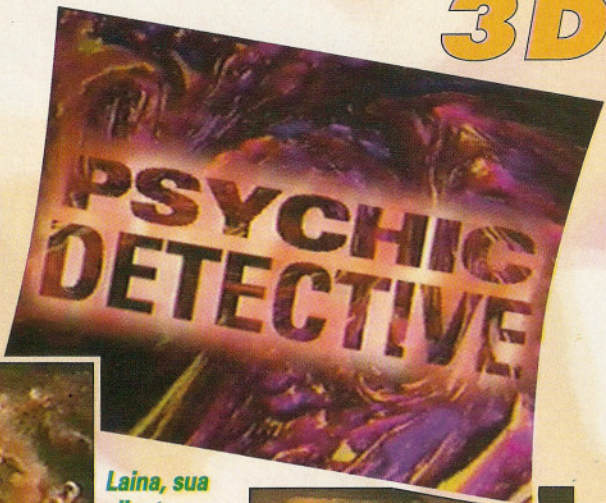




Você é Érik, um paranormal que vai dar uma de detetive



Você está seduzindo Laina com o objeto psíquico. Aproveite!



Por Marcelo Kamikaze

Em Psychic Detective, da Electronic Arts e Colossal Pictures, você entra na pele de Eric, um paranormal que aproveita seus poderes para ganhar grana num barzinho. Um belo dia, aparece uma ruivaça precisando de ajuda. Laina, a ruiva, quer que você dê uma de detetive e vá atrás da irmã dela. O jogo tem cenas fortes de sexo e



Laina, sua cliente, e a irmã Monica, que sumiu. Procure por ela sem descanso

violência e, por isso, foi proibido para menores de 17 anos nos Estados Unidos. Em terras brasileiras tudo é diferente e se você já está bem grandinho não deixe de conferir o jogo.

fim



Evite todas as mortes que puder. Todas são evitáveis



Neste momento melhor é seguir Monica



## 4.2

### PSYCHIC DETECTIVE

3DO E. A. Video-Interat.

3 CDs	FUN FACTOR	4
1 História	CONTROLE	3
1 Jogador	GRÁFICO	5
Bateria	SOM	5

**DICA:**  
Explicando o menu - na parte de baixo ficam os objetos que você pode tocar e visualizar a parte psíquica. No lado superior esquerdo estão as pessoas das quais você vê a parte psíquica. E na direita se encontra tudo o que se relaciona com estranhos



Contém cenas de sexo e violência. Se ganhar o caso você sai com Laina no final



**DICA:** este objeto serve para ler a mente das pessoas e torná-las afetivas, traiçoeiras ou vingativas



Eis o jogo final. Para vencer é preciso ter salvado Monica e evitado assassinatos

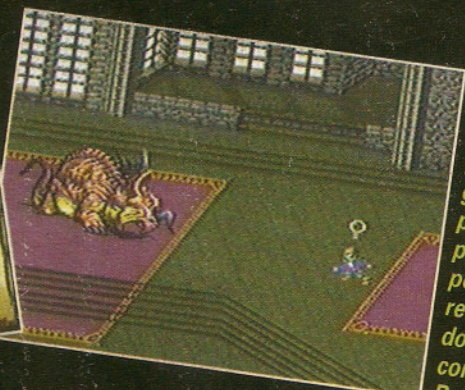


Ele causou os problemas. Derrote-o no jogo da vida, da morte e do mongolismo

# SNES

# SNES

**DICA:** Michael é um dos melhores personagens em se tratando de diversidade de eventos



**DICA:** use o torneio para ganhar novos golpes. Mesmo se perder, não perderá LP. Os LP podem ser recarregados ao dormir, ao contrário de Romancing Saga 2



Por Marcelo Kamikaze

A série *Romancing Saga* se destaca pelo cenário livre, ou seja, você pode fazer tudo, ou quase tudo, que quiser. Em *Romancing Saga 3* as coisas não são diferentes: você pode formar o grupo que achar melhor e desenvolvê-lo a seu modo. São oito personagens, que vão desde empresários

# Romancing Saga 3

diferentes de cada grupo montado. Caso queira ver tudo o que o jogo oferece, 24 horas por dia não serão suficientes.

*Romancing Saga 1 e 2* não foi lançado nos States e a

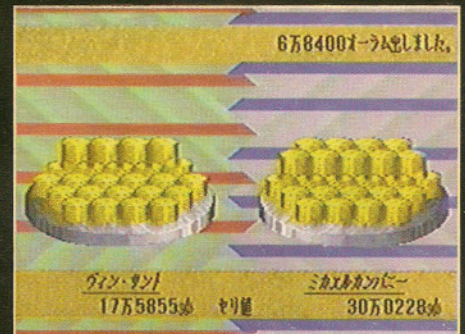
versão 3 também está sem previsão. Vamos ver no que dá!

*fim*

**DICA:** na batalha de defesa, até o moral do inimigo zerar. Então ataque!



**DICA:** com 6 pessoas no seu grupo e colocando o líder atrás, você aciona o modo de comando em grupo



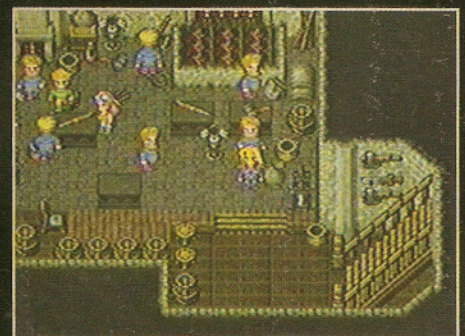
**DICA:** tem vocação para empresário? Com Thomas no grupo você pode experimentar

**DICA:** jogando com Michael, você controla um reino. Mas você pode se ausentar e governar quando quiser, como um certo FHC



e imperadores a criados e plebeus, e a história do jogo varia conforme o escolhido. Os

grupos são formados por até seis personagens, mas apenas cinco lutam. Se você quiser que um deles seja um expert em espada, por exemplo, é só atacar com a espada. Assim, você consegue combinar especialidades e obtém efeitos

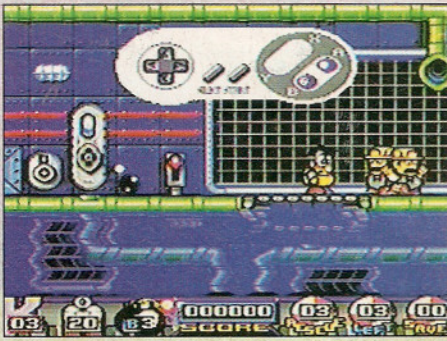


**DICA:** aqui, você pode mandar fabricar novas armas. Mas vai ter que chamar os artesãos de volta

**4.0** ROMANCING SAGA 3 **SNES SQUARE RPG**

FUN FACTOR	4
CONTROLE	4
GRÁFICO	4
SOM	4

32 Mega  
1 Jogador  
Bateria



**DICA:** comece fazendo um treinho para pegar a manha do jogo

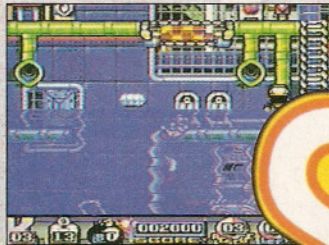


Por Marcelo Kamikaze

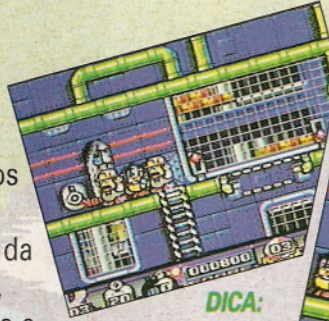
Se você faz parte do time dos vidrados em quebra-cabeças estilo **Lemmings**, esse jogo é da sua praia. Produzido pela Titus, **Sink or Swin** mistura aventura e estratégia. O jogo rola em um navio enorme e você tem de passar por nada mais nada menos do que cem fases!! Sua missão é resgatar uns carinhas e encontrar sempre o melhor caminho para levá-los à saída da fase. Para isso, você deve ativar as plataformas, derrubar caixotes e blocos de gelo e até jogar alguns tubos de oxigênio. As fases não são complicadas, apenas uma ou duas telas a serem resolvidas. Elas só vão abusar da sua paciência. A nota máxima vai para a criatividade dos cenários e a variedade de trajes das vítimas, combinando com cada um deles. Se você é chegado num bom guarda-roupa dentro de navio, vai nessa!



fim



**DICA:** aqui, dê as bombas de oxigênio para eles saírem da água



**DICA:** para resgatar os caras, estoure as passagens com bombas e mexa na alavanca que controla a esteira



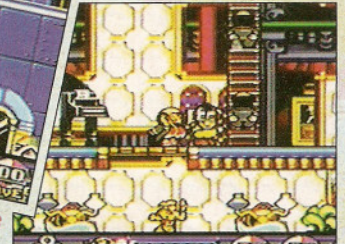
**DICA:** faça eles passarem pelas máquinas até à saída sem serem esmagados



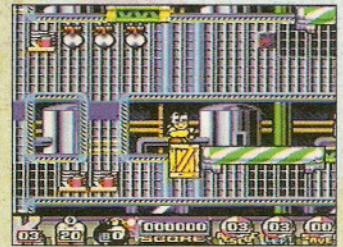
**DICA:** nessa fase, suba e tampe os vapores. Depois conduza-os sem deixar que eles sejam esmagados



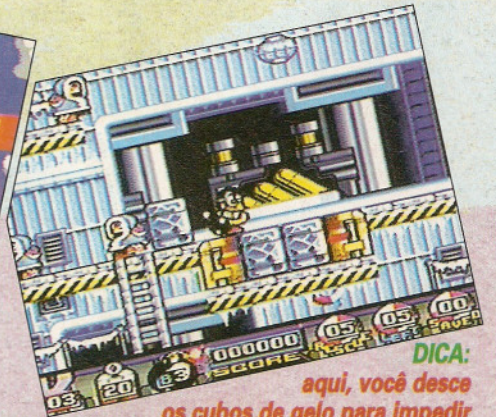
Tá vendo todos esses quadradinhos coloridos aí na tela? Prepare-se, cada um deles é uma fase que você vai ter de completar. Boa sorte!



Cada vez que são resgatados, os caras pintam com uma roupa diferente



**DICA:** desça os caixotes e acione as plataformas para levar os caras à saída da fase



**DICA:** aqui, você desce os cubos de gelo para impedir que os caras morram

3.2

S.O.S. SINK OR SWIM

SNES  
TITUS  
Estratégia

FUN FACTOR	3
CONTROLE	4
GRÁFICO	3
SOM	3

16 Mega  
100 Fases  
1 Jogador  
Password

# MEGA

# MEGA



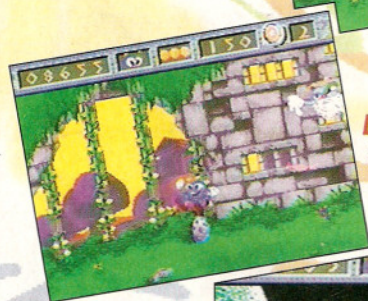
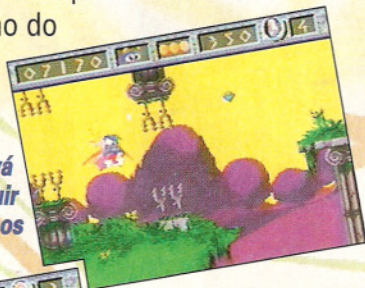
# IZZY'S



Por Lord Mathias

O Lord aqui já começou o aquecimento! Em ano de olimpíada cada segundo é importante. **Izzy's Quest for the Olympic Rings** foi inspirado nos Jogos Olímpicos de Atlanta e tem o jeitão do jogo para Mega, **Cool Spot**. Sua

**DICA:** com a asa-delta, vá devagar para conseguir desviar dos espinhos



**DICA:** destruindo os ovos, você vai achar moedas dentro deles



**DICA:** aqui você terá de subir a tela inteira para encontrar a auréola

missão é resgatar as argolas olímpicas. Para isso, você deve completar a fase e

partir para a fase bônus, onde está escondida a argola. Cada fase tem 3 partes, por isso acenda a tocha do meio da fase para salvar seu progresso. Não deixe passar nem um item, a

não ser que você queira virar piloto de asa-delta ou esgrimista. *fim*



**DICA:** usando a espada, você destrói as plantas carnívoras



**DICA:** pegue esse item para não morrer sem combustível nessa fase de bônus com o foguete



**DICA:** colha moedas a toda hora, elas enchem o seu life



# 3.8

IZZY'S

MEGA  
U.S. GOLD  
Ação

FUN FACTOR 4

CONTROLE 3

GRÁFICO 4

SOM 4

16 Megas  
1 Jogador  
Continue



**DICA:** fique esperto com os vulcões que entram em erupção



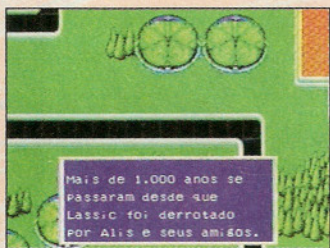
**DICA:** exatamente nesse local você vai achar um item secreto



Por Marcelo Kamikaze

Que é isso? Seção Flashback? Nada disso! **Phantasy Star 2**, primeiro jogo da série para Mega Drive, está sendo lançado em português pela Tec Toy. O jogo continua o mesmo. O Sistema Solar ainda corre perigo nas mãos dos monstros e você foi chamado para limpar o computador central. Você

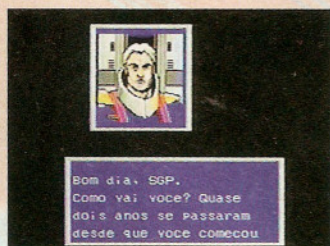
pode escolher no máximo seis



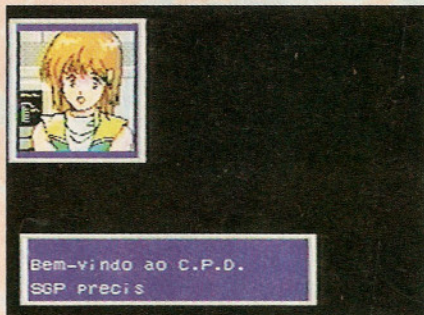
**Phantasy Star já saiu em português para Master há mais de 3 anos**



**DICA: Nei, a sua primeira companheira, surge no momento em que você vai para casa**



**Você já começa indo para a casa do prefeito e recebendo boas dicas**



**DICA: guarde bem o nome CPD. É aqui que você vai poder tomar conhecimento de seus progressos**

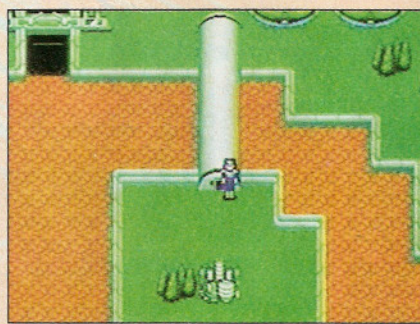


**A história se mistura bastante com a de Phantasy Star I**

# MEGA PHANTASY STAR II MEGA

personagens entre guerreiros, magos e robôs que usam desde facas até cajados. Os gráficos e os sons já ficaram meio ultrapassados, mas ainda assim a história continua valendo e valendo muito! Em outras palavras: caso você ainda não tenha jogado **Phantasy Star 2**, não perca tempo. Afinal, nem o seu inglês capenga vai servir de desculpa dessa vez!

fim



**DICA: vá de uma cidade a outra, sempre coletando o máximo de informações valiosas**



**DICA: nas batalhas, a melhor maneira de derrotar os monstros é misturar bem os ataques e as magias**

**4.0** PHANTASY STAR II MEGA SEGA/TECTOY RPG

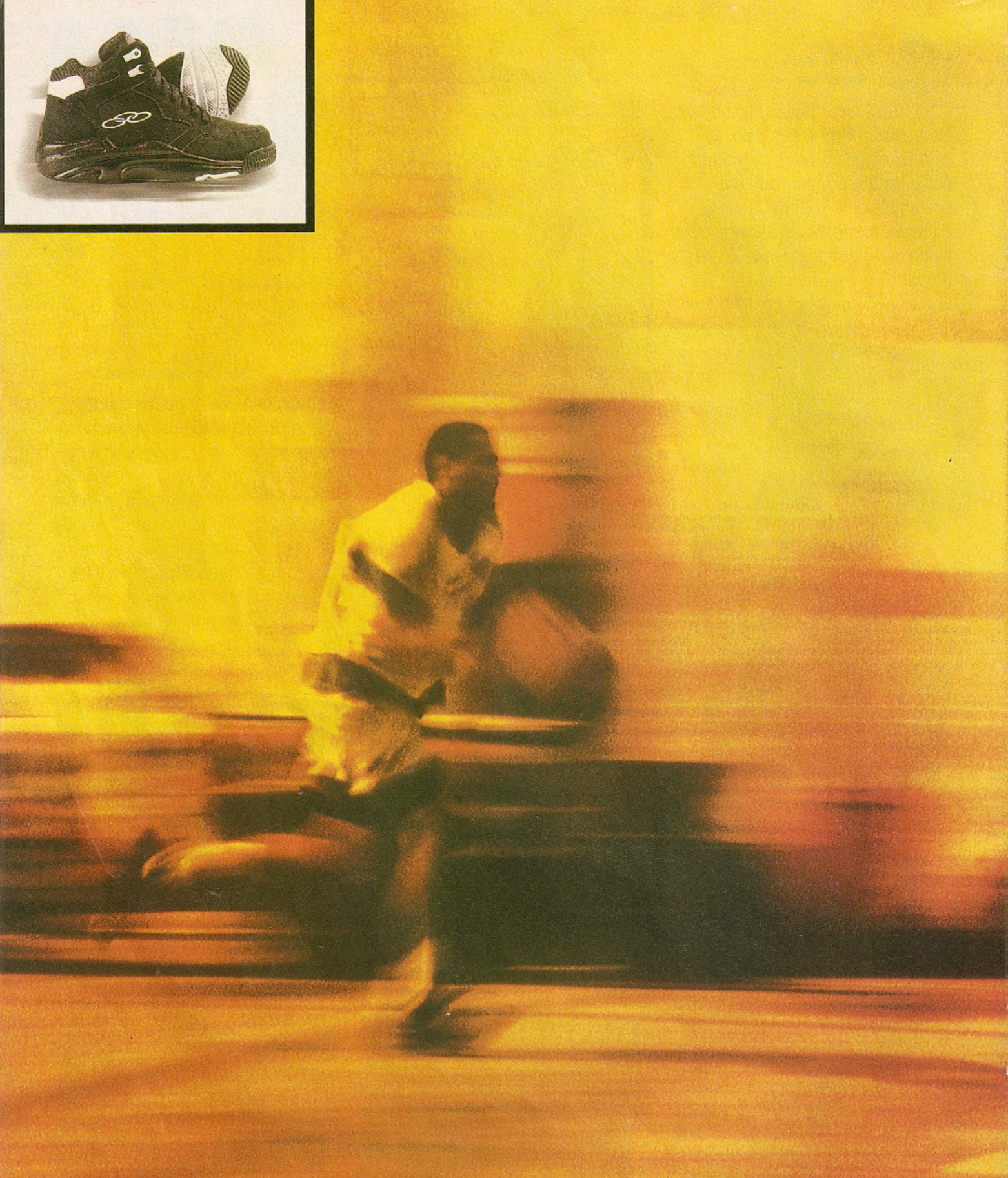
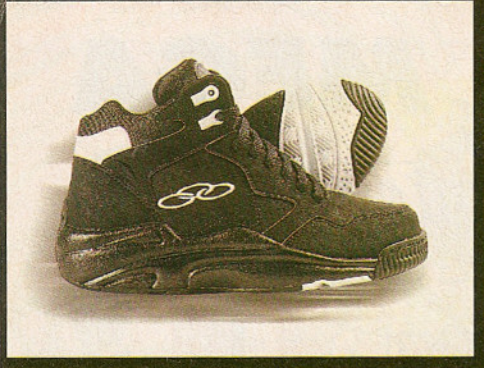
6 Mega Fases N/D 1 Jogador Bateria

**FUN FACTOR** 5

**CONTROLE** 5

**GRÁFICO** 3

**SOM** 3



 **OLYMPIKUS<sup>®</sup>**

Jeff Malone.  
Atleta  
NBA.

Cesta:

3,05 metros.

Jeff Malone: 1,92 metros.

Diminua

a diferença.

# G. BOY

G. BOY

## SABREWOLF



**DICA:** faça Sabrewulf uivar antes de dar um combo para conseguir mais hits

## ORCHID



**DICA:** dê um combo com o Flik Flak de Orchid (segure ← 2 seg., → e chute). Quando o oponente estiver perto dê ← e chute



Por Baby Betinho

Os fãs de **Killer Instinct** podem ficar tranquilos. A tela encolheu, mas a ação e o impacto continuam presentes. Esse pode ser considerado o melhor jogo de luta para portáteis. Palavra de Baby.

## PEQUENO BOM DE BRIGA

Apesar de Riptor e Cinder terem sido jogados no baú, os elementos clássicos de **KI** ainda estão presentes. Leia-se multiple-hit combos, fatalities, jogabilidade rápida e muita pancadaria. Sangue em preto e branco fica um

4.0

**KILLER INSTINCT**

**G. BOY**  
NINTENDO  
Luta

<b>FUN FACTOR</b>	4
<b>CONTROLE</b>	4
<b>GRÁFICO</b>	4
<b>SOM</b>	4

4 Mega  
9 Lutadores  
2 Jogadores  
Continue

## TJ COMBO



**DICA:** contra TJ Combo, dê socos rápidos e atire projéteis quando ele estiver do outro lado da tela

# instinct

## CHIEF THUNDER



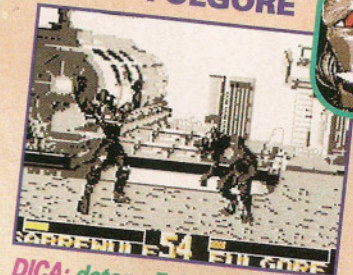
**DICA:** jogando com o Chief Thunder, finalize os multiple-hit combo usando o Phoenix (↓ ↓ → → e chute) e ganhe um killer combo

## JAGO



**DICA:** o Wind Kick de Jago é geralmente o começo de um combo. Bloqueie na hora!

## FULGORE



**DICA:** detone Fulgore na hora em que ele começar a se teleportar

## GLACIUS



**DICA:** ganhe hits no final de cada combo de Glacius com o shockwave ou com o Liquidize (↓ ↓ → → e soco)

# Killer



pouco difícil. A história é a mesma: melhor de três rounds. Os movimentos foram adaptados para usar apenas os 2 botões do Game Boy. Socos e chutes fracos e fortes são definidos pelo tempo em que o botão fica pressionado. A jogabilidade é limpa e rápida com vários detalhes para a tela pequena do portátil da Nintendo. Essa é uma versão que, curiosamente, roda melhor no Game Boy, do que no Super Game Boy. Apesar da ausência de vozes, você vai ouvir músicas no estilo funk e bons efeitos sonoros. Um som legal para pancadaria, que rola solta. **Killer** é o bicho!

fim



# PROGAMES

Nas lojas **PROGAMES** você encontra a maior quantidade de lançamentos mundiais em consoles e cartuchos para video games. Passe em uma de nossas lojas, conheça os mais novos consoles lançados no Brasil e no exterior, e prepare-se para detonar com muita ação e tecnologia em 1996.

Solicite informações sobre nosso sistema de Franchising, e seja você também um Franquiado PROGAMES.  
Depto. de Franchising - Rua Pio XI, 656 - Alto da Lapa - SP  
Cep. 05060-000 - Tels. (011) 261-7935 / 831-5787 / 831-0444



## CIDADE DE SÃO PAULO

LAPA - R. Pio XI, 656 - Tel. (011) 831-0444/831-5787/261-7935  
SANTANA - R. Voluntários da Pátria 3229 - Tel. (011) 950-6329  
PINHEIROS - Rua Lisboa, 344 - Tel. (011) 280-3220  
IPIRANGA - R. Agostinho Gomes, 1583 - Tel. (011) 273-6784  
MOÓCA - R. Juventus, 831 - Tel. (011) 591-0039  
V. OLÍMPIA - R. M. Jesuíno Cardoso, 584 - Tel. (011) 829-1142  
V. CARRÃO - Pça. Aurélio Lombardi, 62 - Tel. (011) 295-1190  
MOEMA - Al. dos Arapanés, 785 sala 1 - Tel. (011) 536-0529  
V. FORMOSA - Av. João XXIII, 272 s/lj. - Tel. (011) 918-9117  
J.D. SÃO BENTO - R. Dr. Cesar, 1180 1º andar - Tel. (011) 681-6392  
PENHA - R. Nunes Siqueira, 100 - Tel.: (011) 293-5084  
POMPÉIA - R. Desembargador do Vale, 115 - Tel.: (011) 62-1125  
ÁGUA RASA - Av. Álvaro Ramos, 2171 - Tel.: (011) 693-7813  
STO AMARO - Av. Adolfo Pinheiro, 1037 - Tel.: (011) 523-9657  
VILA MARIA - R. Ararituaguaba, 1118 - Tel.: (011) 954-5968  
JABAQUARA - Av. Miguel Stéfano, 240 - Tel.: (011) 578-6353

## GRANDE SÃO PAULO

GUARULHOS - Av. Paulo Faccini, 525 1º and - Tel. (011) 209-0971  
S. B. DO CAMPO - R. Municipal, 446 - Tel. (011) 452-2612  
OSASCO - R. Narciso Sturlini, 448 - Tel. (011) 705-2701  
DIADEMA - R. Antonio Dias Adorno, 344 - Tel. (011) 746-1986  
SUZANO - R. Benjamin Constant, 1093 - Tel.: (011) 477-6350

## INTERIOR DE SÃO PAULO

RIBEIRÃO PRETO - R. Floriano Peixoto, 905 - Tel. (016) 625-8094  
S.J. CAMPOS - Av. Dr. Adhemar de Barros, 1319 - Tel. (0123) 41-7250  
OURINHOS - R. Nove de Julho, 189/B - Tel. (0143) 22-2424  
INDAIATUBA - R. Padre Bento Pacheco, 1313 - Tel. (019) 875-3025  
PIRACICABA - R. Gov. Pedro de Toledo, 1765 - Tel. (0194) 34-7179  
CAMPINAS - Rua dos Alecrins, 597 - Tel. (0192) 55-2545  
ITÚ - Rua Santa Rita, 1104 - Centro  
SALTO - R. Rui Barbosa, 374 - Tel. (011) 7828-1163  
SOROCABA - R. Santa Clara, 266 - Tel. (0152) 31-9740

## OUTROS ESTADOS

### BRASÍLIA

ASA NORTE - SCLN 313 - BL-E Loja 64 - Tel: (061) 274-3311

### MATO GROSSO

CUIABÁ - Av. Pres. Castelo Branco, 1268 Loja 4 - Tel.: (065) 624-0063

### MINAS GERAIS

BETIM - Pça. N. Sra. do Rosário, 21 - Centro - Tel: (031) 531-3036  
POUSOALEGRE - R. Cel. Otávio Meyer, 160-L. 428 - Tel.: (035) 421-7693

### PARAÍBA

JOÃO PESSOA - Av. Nego, 200 Sala 112 - Tel: (083) 226-2369

### PARANÁ

CASCADEL - R. Mato Grosso, 2610 - Tel.: (045) 223-2420  
CURITIBA  
BATEL - Av. Sete de Setembro, 4132 - Tel.: (041) 224-1235  
JUVEVÊ - R. Manoel Eufrásio, 826 - Tel.: (041) 253-3008

### PERNAMBUCO

RECIFE  
BOAVIAGEM - R. Maria Carolina, 205 - Loja 8 - Esq. com Av. Domingos Ferreira

### RIO DE JANEIRO

MEIER - R. Ana Barbosa, 47 - Loja 106 - Tel: (021) 596-2111  
ILHADO GOVERNADOR - R. Eng. Coelho Cintra, 10  
BOTAFOGO - R. Voluntários da Pátria 459 - Tel.: (021) 266-4545

### RIOGRANDE DO SUL

PORTO ALEGRE  
HIGIENÓPOLIS - Av. Plínio Brasil Milano, 806 - Tel.: (051) 343-9158

### SANTA CATARINA

FLORIANÓPOLIS  
TRINDADE - R. Lauro Linhares, 1849 - Loja 3 - Tel.: (048) 233-2488

### SERGIPE

ARACAJÚ  
SÃO JOSÉ - Av. Barão do Maruim, 943 - Tel.: (079) 222-0699

START

QUIT

# ARCADE

ARCADE



Por Baby Betinho

Novos lutadores, novos chefes e novos golpes em Killer Instinct 2, parceria entre Rare, Midway e Nintendo. Claro que eu não ficaria fora dessa!

São dez lutadores:

Orchid, Jago, T.J. Combo, Spinal, Fulgore, Gracius e Sabrewulf fazem parte da velha guarda. Entre os novatos estão Maya,



DICA: para escolher a fase, defina o lutador e coloque para cima ou para baixo + algum botão



DICA: fazer a seleção aleatória dos lutadores? Na tela de seleção pressione cima e Start

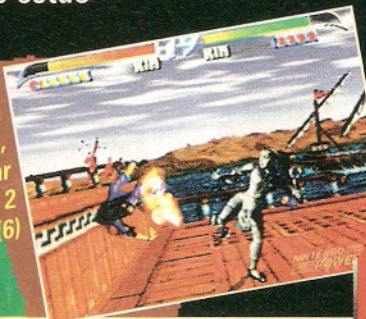
Tusk e Kim Wu. Muita

gente não vai estranhar os golpes, já que a maioria foi mantida com pequenas alterações. E alterações mais que suficientes! Agora você pode arremessar o inimigo para longe. Com a jogabilidade mais refinada, você obtém combos seguidos, fáceis e precisos.

Para acionar os Super Moves você tem de encher uma barra auxiliar, mas atenção, o cenário tem objetos quebráveis e tóxicos que causam danos como golpes.

## KILLER INSTINCT 2

DICA: para escolher a velocidade, basta entrar com ↓ + 2 (5) ou 3 (6)



5.0

KILLER INSTINCT 2

ARCADE NINT./RARE Luta

FUN FACTOR	5
CONTROLE	5
GRÁFICO	5
SOM	5

N/D

2 jogadores Continue

### T.J. COMBO

- T.J. Tremor: ← + 5
- Spinning Fist: ← + 1
- Double Roller Coaster: ← + 2
- Triple Roller Coaster: ← ↓ ↘ + 2
- Powerline: ← + 3
- Skull Crusher: ← + 6
- Cyclone: Segure 3 por três segundos e solte
- Fake Dizzy: ↓ ↘ + 4 (pressione qualquer botão para sair da finta)
- Run Past: ← + 4 (corra por trás do oponente)
- Combo Breaker: ←
- Recover Move: → ↘ ↓ ← + 3 ou ← + 6
- Ghost Move: ??
- Shadow Move: → ↘ ↓ ← + 2
- Charging Punches: → ↘ ↓ ← + 3
- Super Ground Slam (no ar): → ↘ ↓ ← + 5 (tonteia)
- Assault: ← + 6
- Ultra Combo: → ← + 3 (adicione Charging Punches)
- Ultimate (Screen Punch): segure 4, ←, solte
- No Mercy (Machine Gun): → ↘ ↓ ← + 6

### ORCHID

- Flik Flak: ↘ ↓ ← + chute
- San: ↘ ↓ ← + 3
- Air Buster: → ↓ ↘ + chute
- Tonfa Fire: ↓ ↘ + soco
- Fake Fire: ↓ ↘ + 4
- Slide: ← ↓ ↘ + chute
- Baton Dash: ↘ ↓ ← + 2
- Combo Breaker: → ↓ ↘
- Recover Move: → ↓ ↘ + chute
- Ghost Move: ??
- Shadow Move: ??
- Helicopter Kick: ↓ ← ← ↓ ↘ + 6
- Super Cougar: → ↘ ↓ ← + 5
- Super Tonfa Rush: ← ↓ ↘ → ← + 3
- Assault: ↓ ↓ ↘ + 4
- Ultra Combo: ↘ ↓ ← + 4 (adicione Helicopter Kick)
- Ultimate (Shockwave): ← → ↘ ↓ ← + 5

### MAYA

- Flip kick: ← + 5
- Blades: ← + 2
- Mantis: ← + 3
- Air Mantis: pule, ↓ ← + 3
- Leap: ← + 6
- Cobra Bite: ← + 1
- Combo Breaker: apenas →
- Recover Move: ← + 1
- Ghost Move: ??
- Shadow Move: → ↘ ↓ ← + 3
- Tree Cutter: → ↘ ↓ ← + 6
- Super Lawnmower: → ↘ ↓ ← + 2
- Super Flip Kicks: → ↘ ↓ ← + 5
- Super Jungle Leap: → ↘ ↓ ← + 3
- Assault: → ← + 3
- Ultra Combo: → ← + 6 (adicione Tree Cutter)
- Ultimate (Elephantitis): ↘ ↓ ← + 4
- No Mercy (Shrinker): ← ↓ ↘ → ← + 1

DICA: quebre combos de chute com Combo Breaker de soco e vice-versa



## SABREWULF

- Spin:** ←→ + 5 (aperte →→←→ + 5 para dobrar)  
**Roll:** ←→ + 2 (aperte →→←→ + 2 para dobrar)  
**Pounce:** ←→ + 3  
**Flip:** ←→ + 6  
**Silent Pounce:** ←, segure 3, →, solte 3  
**Howl:** ←→ + 4 (ganha super energy)  
**Fake Howl:** →← + 1  
**Fake Pounce:** ←→ + segure 3  
**Combo Breaker:** ←→  
**Recover Move:** ←→ + 6  
**Ghost Move:** ??  
**Shadow Move:** ??  
**Loopy:** →↘↓↙←→ + 6  
**Triple Fire-Claw:** →↘↓↙←→ + 3  
**Super Flip-Out:** →↘↓↙←→ + 2  
**Whirly Wulf:** →↘↓↙←→ + 5  
**Air Ground Spark:** →↘↓↙←→ + 3 (tonteia)  
**Assault:** →← + 4  
**Ultra Combo:** ←→ + 4 (adicionar Loopy)  
**Ultimate (Eletrocution):** segure 6 e solte  
**No Mercy (Bat Attack):** segure 1 e solte

## SPINAL

- Screw:** ↓↘↙ + 2  
**Flame Blade:** ↓↘↙ + chute (só com skull)  
**Skull Scrape:** ↓↘↙ + 6  
**Soul Drain:** ↓↘↙ + 1  
**Teleport:** ↓↙← + chute (só com skull)  
**Shield Catch:** ← + 1  
**Air Kick:** ↓ + 6 (enquanto no ar)  
**Skull Replenish:** ↓↙← + 2 ou 3 (usa super energy)  
**Combo Breaker:** ↓↘↙  
**Recover Move:** ↓ + 3  
**Ghost Move:** ??  
**Shadow Move:** ??  
**Grim Reaper:** ↓↙←↙↓↘↙ + 3  
**Sword Smash:** →↘↓↙←→ + 3  
**Super Skulls:** ←↙↓↘↙ + 6  
**Super Dizzy:** →↘↓↙←↙↓↘↙ + 5  
**Assault:** ↓↘↙ + 3  
**Ultra Combo:** →↘↓↙← + 3 (adicionar Super Skulls)  
**Ultimate:** ??  
**No Mercy (Skull Drop):**  
←↙↓↘↙←↙↓↘↙ + 1

## TUSK

- Boot Kick:** ↘↓↙ + chute  
**Web of Death:** ↘↓↙ + 3  
**Skull Splitter:** ↘↓↙ + 6 (acionando 4 você faz uma finta)  
**Conquer:** →↘↙ + soco

- Back Stab:** →↘↓↙← + 1  
**High Sword, Low Sword:** ←↙↓↘↙ + 3  
**Combo Breaker:** →↘↙  
**Recover Move:** →↘↙ + soco  
**Ghost Move:** ??  
**Shadow move:** →↘↓↙←→ + 5  
**Destroyuss:** ↓↙←↙↓↘↙ + 3  
**Super Flame Path:** ←↙↓↘↙←→ + 4  
**Super Kick Rush:** →↘↓↙←→ + 6  
**Super Flip Shadow:** ←↙↓↘↙←→ + 6  
**Super Rolling Sword:** →↘↓↙←→ + 3  
**Assault:** ←↙↓↘↙ + 2  
**Ultra Combo:** →↘↓↙← + 2 (adicionar Destroyuss)  
**Ultimate (Dino-Dinner):** →↘↙ + 5  
**No Mercy (Meteor Shower):**  
←↙↓↘↙←↙↓↘↙ + 2

## KIM WU

- Tornado Kick:** ↘↓↙ + chute  
**Firecracker:** ↘↓↙ + 2 ou 3  
**Split Kick:** ↘↓↙ + 5 ou 6  
**Double Roundhouse:** (c)←, → + 6  
**Fireball:** ↓↘↙ + 2 ou 3 (acionável no ar)  
**Downward Air Fireball:** pule, →↘↓↙← + 2 ou 3  
**Fireflower:** ↓↘↙ + 1  
**Combo Breaker:** ↓↘↙  
**Ghost Move:** →↘↓↙←→ + 3  
**Recover Move:** →↘↙ + soco  
**Shadow Move:** →↘↓↙←→ + 5  
**Snap Dragon:** ↓↙←↙↓↘↙ + soco  
**Spinning Slashes:** →↘↓↙←→ + 3  
**Assault:** ↓↙← + 4  
**Ultra Combo:** ↓↘↙ + 4 (adicionar Snap Dragon)  
**Ultimate (Fire Shuriken):** ←↙↓↘↙← + 4  
**No Mercy (Deadly Shuriken):**  
→←↙↓↘↙ + 5

## GLACIUS

- Shoulder Dash:** ↓↘↙ + 2  
**Liquidize:** ←↙↓↘↙ + chute (acionável no ar)  
**Icy Grip:** ↓↘↙ + 1  
**Arctic Blast:** ↓↙← + soco  
**Ice Lange:** ↓↘↙ + 3  
**Energy Gain:** ↓↘↙ + 4, segure 4 (converte super em energia)  
**Combo Breaker:** ↓↘↙  
**Recover Move:** ↓↘↙ + 6  
**Ghost Move:** ??  
**Shadow Move:** ??  
**Super Beat Down:** ←↙↓↘↙← + 2

O sentido das setas vale para o inimigo à direita. Inverta se for o caso. Até o fechamento desta edição faltaram descobrir alguns golpes

- Super Fireball:** →↘↓↙←→ + 3  
**Super Reverse Uppercut:** ↓↙← + 6  
**Super Uppercut Rush:** ←↙↓↘↙←→ + 6  
**Super Quint Throw:** ←↙↓↘↙←→ + 1  
**Assault:** →↘↓↙← + 4  
**Ultra Combo:** ←↙↓↘↙ + 4 (adicionar Super Quint Throw)  
**Ultimate (Crusher):** ←→↘↓↙← + 4  
**No Mercy (Ice Spear):** →↘↓↙←→ + 5

## JAGO

- Shindouken:** →↘↙ + soco  
**Wind Kick:** ↘↓↙ + chute  
**Laser Blade:** ↘↓↙ + 3  
**Ninja Slide:** ↘↓↙ + chute  
**Endouken:** ↓↘↙ + soco  
**Red Endouken:** Segure 3 + ↓↘↙ + solte 3  
**Fake Endouken:** ↓↘↙ + 4  
**Combo Breaker:** →↘↙  
**Recover Move:** →↘↙ + soco  
**Ghost Move:** →↘↓↙←→ + 4  
**Shadow Move:** →↘↓↙←→ + 5  
**Super Uppercut:** ↓↙←↙↓↘↙ + 3  
**Slide Kick:** ←↙↓↘↙← + 6  
**Fireball Spray:** →↘↓↙← + 1  
**Assault:** ←↙↓↘↙ + 4  
**Ultra Combo:** ↘↓↙ + 4 (adicionar Super Uppercut)  
**Ultimate (Sword Stab):** →↘↙ + 6  
**No Mercy (Fire Stream):** →↘↓↙←→ + 2

## FULGORE

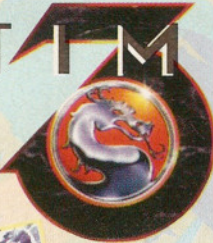
- Cyber Dash:** ←↙↓↘↙ + chute ou ←→ + chute  
**Plasma Shield:** ↓↙← + 4 (reflete os projéteis)  
**Eye Laser:** ↘↓↙ + 2 ou 3 (no ar somente com 3, usa super energy)  
**Laser Storm:** ↓↘↙ + soco (pode ser acionado no ar)  
**Teleport:** ←↙← + botão (super energy)  
**Invisibility:** ↘↓↙ + 6 (requer super energy)  
**Lock ON - 3 Fireballs:** ↘↓↙ + 4 em seguida, ↓↘↙ + 1  
**Claw Uppercut:** →↘↙ + soco  
**Recover Move:** →↘↙ + soco  
**Combo Breaker:** →↘↙  
**Ghost Move:** ??  
**Shadow Move:** ??  
**Super Uppercut:** ↓↙←↙↓↘↙ + 3  
**Chest Spark:** →↘↓↙←→ + 4  
**Super Claw Spin:** ←↙↓↘↙← + 6  
**Assault:** →↘↙ + 1  
**Ultra Combo:** →↘↙ + 4 (adicionar Super Uppercut)  
**Ultimate (Gun):** →←↙↓↘↙ + 5  
**No Mercy (Laser):** ←↙↓↘↙← + 2

# Golpe Final

O ultimato está dado. Nem bem estão curadas as feridas de MK 3, e já está aí o caminho das pedras para se bater em Ultimate MK 3. Porrada!!

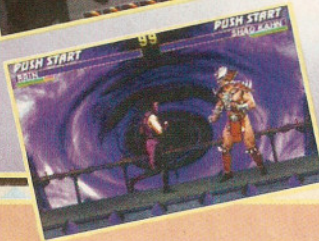
**Baby Betinho**

## ULTIMATE MORTAL KOMBAT



### MISTÉRIO

Além dos novos lutadores (e os secretos Ermac, Sub-Zero clássico e Mileena) existem mais lutadores. Um deles é o ninja roxo Rain, além de Smoke em forma humana e Noob Saibot. Fique ligado!!



### ULTIMATE KOMBAT CODES

**12344-44321:** Habilita Ermac.

1 4 4 1  
3 3  
2 4 4 2

**81835-81835:** Habilita Sub Zero clássico (MK I).

8 5 8 5  
8 8  
1 3 1 3

**22264-22264:** Habilita Mileena.

2 4 2 4  
2 2  
2 6 2 6

**Obs.** os números em sequência são os códigos que equivalem aos símbolos que aparecem na tela, conforme o quadro dos Screen Codes. Os números dispostos no formato dos botões equivalem a quantas vezes cada botão deve ser pressionado.

### VS. SCREEN CODES

- |                       |                    |
|-----------------------|--------------------|
| <b>0 Dragão MK</b>    | <b>5 Trovão</b>    |
| <b>1 Logo MK</b>      | <b>6 Goro</b>      |
| <b>2 Yin-Yang</b>     | <b>7 Raiden</b>    |
| <b>3 Número 3</b>     | <b>8 Shao Kahn</b> |
| <b>4 Interrogação</b> | <b>9 Caveira</b>   |
- 999-999** - Mostra a versão.  
**010-010** - Mensagem no arremesso  
**100-100** - Sem arremessos  
**\*020-020** - Sem defesa  
**\*987-123** - Sem barras de energia e de Run  
**300-300** - Sem música  
**\*788-322** - Reabilitação rápida depois do uppercut  
**033-000** - Jogador 1 com metade da energia  
**000-033** - Jogador 2 com metade da energia  
**707-000** - Jogador 1 com 25% da energia  
**000-707** - Jogador 2 com 25% da energia  
**044-440** - Round 3 em "morte súbita"

- \*688-422** - Luta no escuro  
**\*444-444** - Transformação aleatória (ou **460-460**)  
**985-125** - Psycho Kombat (todos com \*)  
**466-466** - Run infinito  
**642-468** - Galaga

#### Zonas do Kombat:

- 091-190** - Torre do sino  
**077-022** - Ponte  
**933-933** - Portal do Ermac  
**666-333** - Cemitério  
**330-033** - Deserto de Jade  
**004-700** - Caverna de Shao Kahn  
**880-220** - Torre de Shao Kahn  
**600-040** - Templo  
**050-050** - Fase de Noob Saibot (Torre do sino)  
**820-028** - Pit III  
**002-003** - Kombat no rio  
**343-343** - Telhado  
**666-444** - Toca de Scorpion  
**123-901** - Câmara das almas

- 079-035** - Avenida  
**880-088** - Metrô

#### Textos (aparece uma mensagem)

- 448-844** - Don't jump at me - MXV  
**122-221** - Skunky!! E.F.  
**004-400** - Watcha gun do ? - E.B.  
**550-550** - Go see Mortal Kombat the live tour!  
**282-282** - No Fear (it's a pinball game)  
**123-926** - No Knowledge that is not power  
**987-666** - Hold Flippers during casino run (pinball game reference)

#### Vencedor luta com:

- 969-141** - Motaro  
**769-342** - Noob Saibot  
**033-564** - Shao Kahn  
**205-205** - Smoke (Smoke humano!)

#### VS Kodes para lutas 2 a 2:

- 227-227** - O lutador explode quando é vencido  
**022-220** - Luta explosiva e sem arremessos

## ERMAC

**Fireball:** ↓← + SB  
**Teleport Punch:** ↓→ + SA  
**Telekinetic slam:** ←↓← + CA  
**Fatality 1:** RN, BL, RN, RN, CA (perto)  
**Fatality 2:** ↓↑↓↓↓ + BL (distância de uma rasteira)  
**Pit:** RN, RN, RN, RN, CB  
**Combo(5):** SA, SA, SB, CA, ↓ + CA  
**Combo(5):** SA, SA, ← + SB, ←↓→ + SB, Fireball  
**Combo(4):** CA, CA, CB, ← + CA  
**Combo(4):** CB, SB, Telekinetic Slam, Uppercut

## SEKTOR

**Teleport:** →→ + CB  
**Missile:** ↘→ + SB  
**Homing Missile:** →↓← + SA  
**Fatality 1:** SB, RN, RN, BL (distância de uma rasteira)  
**Fatality 2:** →→← + BL (distância de uma rasteira)  
**Pit:** RN, RN, RN, ↓  
**Animality:** segure BL, →→↓↑ (perto)  
**Babality:** B, D, D, D, CA  
**Friendship:** RN, RN, RN, RN, D  
**Combo(5):** SA, SA, CA, CA, B + CA

## KUNG LAO

**Spear:** ←← + SB  
**Teleport:** →→ + CB (no ar)  
**Invisibility:** segure BL, ↑↑ + RN  
**Air Throw:** BL (no ar)  
**Fatality 1:** segure BL, ↑↑→↓ (longe)

**Fatality 2:** segure RN + BL, ↓↓→↑ (distância de uma rasteira)  
**Pit:** →→↓ + CB  
**Animality:** (longe) ↓→→ + CB  
**Babality:** ↓↓←← + CA  
**Friendship:** RN, RN, RN, CA  
**Combo(9):** Voadora, Teleport, SA, Spear, SA, SA, CB, CA, ← + SB  
**Combo(3):** SA, SA, ← + SB

## KITANA

**Fan Lift:** ←← + SA  
**Fan Throw:** →→ + SA + SB  
**Fan Slice:** ← + SA  
**Square Wave:** ↓← + SA  
**Fatality 1:** RN, RN, BL, BL, CB (perto)  
**Fatality 2:** ←↓→→ + CA (perto)  
**Pit:** →↓↓ + CB  
**Animality:** ↓↓↓↓ + RN  
**Babality:** →→↓→ + CA  
**Friendship:** ↓←→→ + SB  
**Combo(4):** CA, CA, CB, ← + CA  
**Combo(4):** SA, SA, ← + SB, ↓ + SB

## JAX

**1 Missile:** ←→ + SA  
**2 Missile:** →→←← + SA  
**Gotcha:** →→ + SB (aperte SB)  
**Ground Slam:** SB (aperte SA)  
**Ground Pound:** segure CB (3 segundos)  
**Sliding Punch:** →→ + CA  
**Back Breaker:** BL (no ar)  
**Fatality 1:** segure BL, ↑↓→↑ (perto)  
**Fatality 2:** RN, BL, RN, RN, CB (longe)  
**Pit:** ↓→↓ + SB

**Animality:** segure SB, →→↓→  
**Babality:** ↓↓↓ + CB  
**Friendship:** CB, RN, RN, CB  
**Combo(7):** CA, CA, ↓ + SA, SA, BL, SB, ← + SA  
**Combo(5):** SA, SA, BL, SB, ← + SA  
**Combo(3):** CA, CA, ← + CA

## CLASSIC SUB ZERO

**Ice Freeze:** ←↓→ + SB  
**Ground Freeze:** →↓← + CB  
**Slide:** ← + SB + BL + CB  
**Fatality 1:** ↓↓↓→ + SA (perto)  
**Fatality 2:** ???  
**Pit:** →↓→→ + SA  
**Combo(4):** SA, SA, ↓ + SB, ↓ + SA  
**Combo(4):** SA, SA, ← + CB, ← + CA  
**Combo(5):** SA, SA, ← + CB, ← + CA, ↓→ + CB

## CYRAX

**Close Bomb:** segure CB, ←← + CA  
**Far Bomb:** segure CB, →→ + CA  
**Teleport:** →↓ + BL (no ar)  
**Net:** ←←← + CB  
**Air Throw:** ↓→ + BL, em seguida SB (no ar)  
**Fatality 1:** segure BL, ↓↓↑↓ + ↓↓↑↓ + SA (qualquer lugar)  
**Fatality 2:** segure BL, ↓↓→↑ + RN (perto)  
**Pit:** RN, BL, RN  
**Animality:** segure BL, ↑↑↓↓ (perto)  
**Babality:** →→← + SA  
**Friendship:** RN, RN, RN, ↑

**Combo(2):** SA, SA, CA, SA, CA, ← + CA  
**Combo(3):** CA, CA, ← + CA

## KABAL

**Whirlwind Spin:** ←→ + CB  
**Fireball:** ←← + SB (no ar)  
**Ground Saw:** ←←← + RN  
**Fatality 1:** ↓↓←→ + BL (distância de uma rasteira)  
**Fatality 2:** RN, BL, BL, BL, CA (perto)  
**Pit:** BL, BL, BL, CA  
**Animality:** segure SA, →→↓→ (perto)  
**Babality:** RN, RN, RN, CB  
**Friendship:** RN, CB, RN, RN, ↑  
**Combo(8):** Voadora, Whirlwind, CB, CB, SA, SA, ↓ + SA, Voadora, Fireball  
**Combo(6):** CB, CB, SA, SA, ↓ + SB, ↓ + SA  
**Combo(6):** CB, CB, SA, SA, CA, ← + CA

## JADE

**Blade, arang:** (para cima) ←→ + SA (p/ frente) ←→ + SB (p/ baixo) ←→ + RN  
**Glow Kick:** ↓→ + CB  
**Invincibility:** ←→ + CA  
**Fatality 1:** ↑↑↓→ + SA (perto)  
**Fatality 2:** RN, RN, RN, BL, RN (perto)  
**Babality:** ↓↓→↓ + CA  
**Friendship:** ←↓←← + CA  
**Combo(7):** SA, SA, ↓ + SB, CB, CA, ← + CB, ← + CA  
**Combo(4):** CA, CA, CB, ← + CA  
**Combo(4):** SA, SA, ↓ + SB, ↓ + SA

*Continua*

## SUB ZERO

**Freeze:** ↓ → + SB  
**Ice Shower:** ↓ → + SA  
 (perto): ↓ → ← + SA  
 (longe): ← ↓ → + SA  
**Ice Clone:** ↓ ← + SB  
**Slide:** ← + SB + BL + CB  
**Fatality1:** BL, BL, RN,  
 BL, RN (perto)  
**Fatality2:** ← ← ↓ ← + RN  
 (distância de uma  
 rasteira)  
**Pit:** ← ↓ → → + CA  
**Animality:** segure BL,  
 → ↑ ↑ (perto)  
**Babality:** ↓ ← ← + CA  
**Friendship:** CB, RN, RN,  
 ↑  
**Combo(6):** SA, SA, SB,  
 CB, CA, ← + CA  
**Combo(5):** SA, SA, CB,  
 CA, ← + CA (na versão  
 2.1, causa mais estrago  
 que o Combo(6))  
**Combo(4):** Voadora,  
 Freeze, Voadora, Clone,  
 SA, CA  
**Combo(3):** CA, CA, ← +  
 CA

## KANO

**Knife Throw:** ↓ ← + SA  
**Knife Slash:** ↓ → + SA  
**Cannon Ball:** segure CB,  
 (5 segundos)  
**Air Cannon Ball:** → ↓ →  
 + CA  
**Grab and Bite:** ↓ → + SB  
**Air Throw:** BL (no ar)  
**Fatality1:** segure SB,  
 → ↓ ↓ → (perto)  
**Fatality2:** SB, BL, BL, CA  
 (distância de uma  
 rasteira)  
**Pit:** segure BL, ↑ ↑ ← +  
 CB  
**Animality:** segure SA,  
 BL, BL, BL (perto)  
**Babality:** → → ↓ ↓ + CB  
**Friendship:** CB, RN, RN,  
 CA



**Combo(6):**  
 SA, SA, ↓ + SB, ↓ + SA,  
 Voadora, BL or Knife Slash  
**Combo(4):** CA, CA, CB,  
 CA

## SHUNG TSUNG

**1 Fireball:** ← ← + SA  
**2 Fireballs:** ← ← → + SA  
**3 Fireballs:** ← ← → → + SA  
**Fire Eruption:** → ← ← +  
 CB  
**Fatality1:** segure SB,  
 ↓ → → ↓ (perto)  
**Fatality2:** segure SB, RN,  
 BL, RN, BL (perto)  
**Pit:** segure BL, ↑ ↑ ← +  
 SB  
**Animality:** segure SA,  
 RN, RN, RN  
 (distância de uma  
 rasteira)  
**Babality:** RN, RN, RN, CB  
**Friendship:** CB, RN,  
 RN, ↓  
**Combo:** CB, SA, SA, SB,  
 ← + CA  
**Combo:** CA, CA, ← + CA

## TRANSFORMAÇÕES

**Sindel:** ← ↓ ← + CB  
**Jax:** → → ↓ + SB  
**Kano:** ← → + BL (rápido)  
**Liu Kang:** → ↓ ← ↑

**Sonya:** RN + SB + BL + ↓  
**Stryker:** → → → + CA  
**Sub Zero:** → ↓ → + SA  
**Cyrax:** BL, BL, BL  
**Sektor:** ↓ → ← + RN  
**Nightwolf:** segure BL,  
 ↑ ↑ ↑  
**Sheeva:** segure CB, → ↓ →  
**Kung Lao:** RN, RN, BL,  
 RN  
**Kabal:** SB, BL, CA  
**Kitana:** → ↓ → + RN  
**Reptile:** RN, BL, BL, CA  
**Scorpion:** ↓ ↓ → + SB  
**Jade:** → → ↓ ↓ + BL  
**Ermac:** ↓ ↓ ↑  
**Mileena:** RN, BL, CA  
**Classic Sub:** BL, BL, RN,  
 RN

## SHEEVA

**Fireball:** ↓ → + SA  
**Stomp:** ← ↓ ← + CA  
**Teleport Stomp:** ↓ ↑  
**Fatality1:** → ↓ ↓ → + SB  
 (perto)  
**Fatality2:** segure CB,  
 ← → → (perto)  
**Pit:** ↓ → ↓ → + SB  
**Animality:** RN, BL, BL,  
 BL, BL (distância de uma  
 rasteira)  
**Babality:** ↓ ↓ ← + CA  
**Friendship:** → → ↓ →, dê  
 um tempo, SA

**Combo(7):** SA, SA, SB,  
 CA, CA, CB, ← + CA  
**Combo(4):** CA, CA, CB,  
 ← + CA

## SINDEL

**Ground Fireball:**  
 → → → + SB  
**Air Fireball:** ↓ → +  
 CB (no ar)  
**Sonic Scream:**  
 → → → + SA  
**Float:** ← ← → + CA  
**Fatality1:** RN, RN, BL,  
 RN, BL (distância de uma  
 rasteira)  
**Fatality2:** RN, RN, BL,  
 BL, RN + BL (perto)  
**Pit:** ↓ ↓ ↓ + SB  
**Animality:** → → ↑ + SA  
**Babality:** RN, RN, RN, ↑  
**Friendship:** RN, RN, RN,  
 RN, RN, ↑  
**Combo:** CA, SA, SA, ↓ +  
 SA, (ande), SA, Voadora,  
 AirFireball  
**Combo:** CA, SA, SA, SB,  
 ← + CA

## SMOKE

**Hat Throw:** ← → + SB  
**Teleport:** ↓ ↑  
**Flying Kick:** ↓ + CA (no  
 ar)  
**Spin:** → ↓ → + RN (aperte  
 RN)  
**Fatality1:** RN, BL, RN,  
 BL, ↓  
**Fatality2:** → → ← ↓ + SA  
 (distância de uma rasteira)  
**Pit:** ↓ ↓ → → + CB  
**Animality:** RN, RN, RN,  
 RN, BL (perto)  
**Babality:** ↓ → → + SA  
**Friendship:** RN, SB, RN,  
 CB  
**Combo(7):** SA, SB, SA,  
 SB, CB, CB, ← + CA  
**Combo(3):** CB, CB, ← + CA

# LIU KANG

**High Fireball:** →→ + SA  
**Low Fireball:** →→ + SB  
**Flying Kick:** →→ + CA  
**Bicycle Kick:** segure CB (4 segundos)  
**Fatality1:** →→↓↓ + CB (qualquer lugar)  
**Fatality2:** ↑↓↑↑ RN + BL (qualquer lugar)  
**Pit:** RN, BL, BL, CB  
**Animality:** ↓↓↓↓↑ (distância de uma rasteira)  
**Babality:** ↓↓↓↓ + CA  
**Friendship:** RN, RN, RN, ↓ + RN  
**Combo(7):** SA, SA, BL, CB, CB, CA, CB  
**Combo(6):** SA, SA, ← + SB, Voadora, Air Fireball, Flying Kick  
**Combo(4):** CB, CB, CA, CB

# SCORPION

**Spear:** ←← + SB  
**Teleport:** ↓← + SA  
**Air Throw:** BL (no ar)  
**Fatality 1:** ↓↓↑ + CA (distância de um salto)  
**Fatality 2:** →→↓↑ + RN (perto)  
**Pit:** →→↑↑ + SB  
**Animality:** →↑↑ + CA

# SUB-ZERO



**Babality:** ↓←←→ + SA  
**Combo(7):** Voadora, Teleport Punch, Spear, CA, CA, CB, CB, CA  
**Combo(5):** Spear, SA, SA, CA, ← + CA  
**Combo(4):** CA, CA, CB, ← + CB  
**Combo(3):** SA, SA, ↑ + SB

# MILEENA

**Sai Shot:** segure SA (2 segundos)  
**Teleport Kick:** →→ + CB  
**Rolling Attack:** ←←↓ + CA  
**Fatality 1:** ←←←→ + CB (tela inteira)  
**Fatality 2:** ↓↓→↓ + SB (perto)  
**Pit:** ↓↓↓↓ + SB  
**Animality:** →↓↓→ + CA  
**Babality:** ↓↓→→ + SA  
**Friendship:** ↓↓←→ + SA  
**Combo(6):** SA, SA, CA, CA, ↑ + CB, ↑ + CA

# NIGHTWOLF

**Arrow:** ↓← + SB  
**Hatchet:** ↓→ + SA  
**Shoulder Slam:** →→ + CB  
**Shield:** ←←← + CA  
**Fatality1:** ↑↑←→ + BL (perto)  
**Fatality2:** ←←↓ + SA (distância de uma rasteira)  
**Pit:** RN, RN, BL  
**Animality:** →→↓↓ (perto)  
**Babality:** →←→← + SB  
**Friendship:** RN, RN, RN, ↓  
**Combo(7):** CB, SA, SA, SB, Hatchet, Hatchet, Shoulder Slam  
**Combo(5):** CB, SA, SA, SB, ← + CA

**Combo(8):** CB, SA, SA, SB, Hatchet, RN, SA, SA, Shoulder Slam  
**Combo(3):** CA, CA, ← + CA

# SONIA BLADE

**Energy Rings:** ↓→ + SB  
**Leg Grab:** ↓ + SB + BL  
**Flying Punch:** →← + SA  
**Bicycle Kick:** ←←↓ + SA  
**Fatality1:** segure BL + RN, ↑↑←↓ (longe)  
**Fatality2:** ←→↓↓ + RN (longe)  
**Pit:** →→↓ + SA  
**Animality:** segure SB, ←→↓→ (perto)  
**Babality:** ↓↓→ + CB  
**Friendship:** ←→←↓ + RN  
**Combo(6):** CA, CA, SA, SA, SB, ← + SA  
**Combo(4):** SA, SA, SB, ← + SA  
**Combo(3):** CA, CA, ← + CA  
**Combo(6):** CA, CA, SA, SA, ↑ + SB, Flying Punch

# SCORPION



# REPTILE

**Acid Spit:** →→ + SA  
**Force Ball:** ←← SA + SB  
**Fast Force Ball:** →→ SA + SB  
**Elbow Dash:** ←→ + CB  
**Invisibility:** ↑↑↓ + CA  
**Slide:** ← + SB + BL + CB  
**Fatality 1:** ←←→↓ + BL (distância de um salto)  
**Pit:** BL, RN, BL, BL  
**Animality:** ↓↓↓↑ + CA  
**Babality:** →→←↓ + CB  
**Friendship:** ???  
**Combo(8):** SA, SA, ↓ + SB, Fast Forceball, SA, SA, Voadora, Slide  
**Combo(7):** SA, SA, ↓ + SB, Fast Forceball, SA, SA, Acid Spit  
**Combo(6):** SA, SA, ↓ + SB, Fast Forceball, SA, CA  
**Combo(5):** SA, SA, ↓ + SB, Fast Forceball, Uppercut  
**Combo(4):** SA, SA, ↓ + SB, Acid Spit  
**Combo(4):** SA, SA, CA, ← + CA



# ESPORTE TOTAL

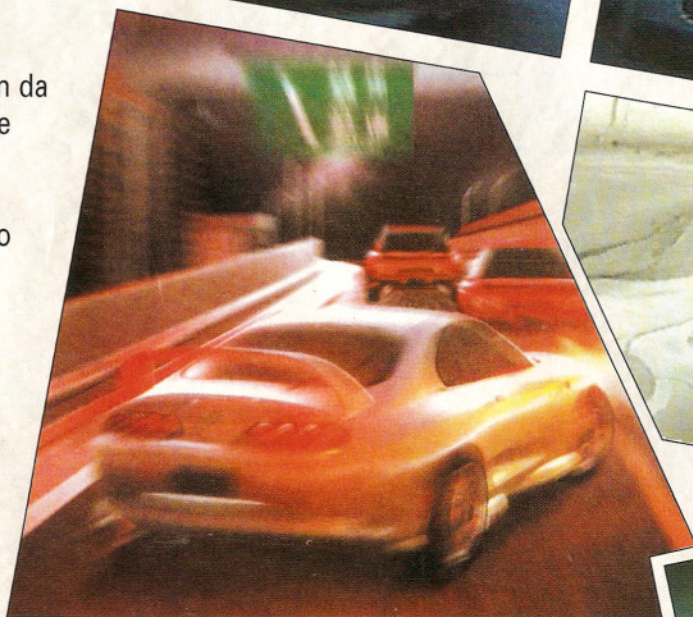
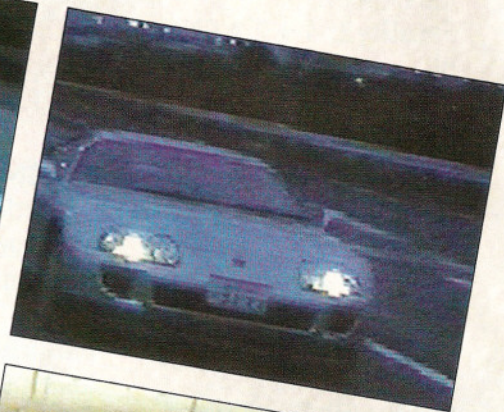
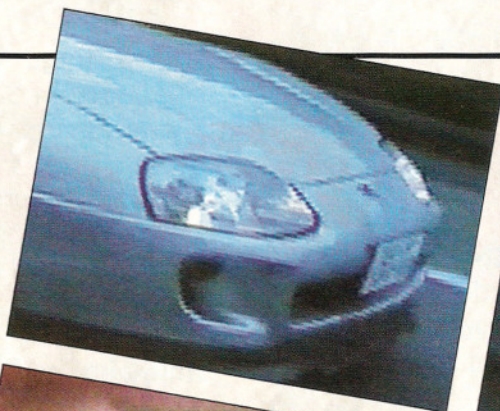
TÊNIS - BEISEBOL - FUTEBOL - BASQUETE - VÔLEI - GOLFE - AUTOMOBILISMO - ATLETISMO - FUTEBOL AMERICANO - BOXE - LUTA LIVRE

## SATURN

### WANGAN DEAD HEAT

■ É a cara de Ridge Racer, mas não merece uma pole position

**W**ang Dead Heat, é o primeiro jogo para Saturn da Pac in Video. Há três modos de corrida: Time Trial, Battle e Scenario. No Time Trial você disputa pelo melhor tempo. No modo Battle é a hora de mostrar para "aquele" amigo quem é o rei do volante. No Scenario você deve fazer um bom tempo. Você também pode escolher o modelo e a cor do possante. E, se você manja pouco de direção, há instrutoras interessantes para ajudá-lo.



**3.2**

**WANGAN DEAD HEAT** SATURN  
PACK IN VIDEO  
Corrida

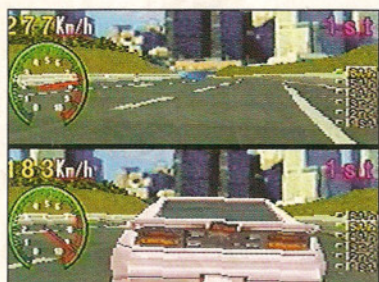
FUN FACTOR	3
CONTROLE	3
GRÁFICO	4
SOM	3

CD  
2 Jogadores  
Bateria

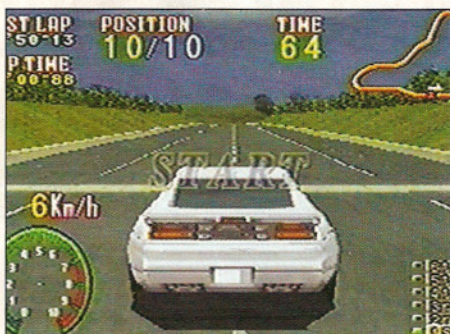
Nos três modos, você contará apenas com 3 carros



Escolha uma das garotas para dar uma voltinha com você



No modo Battle, 2 players, a visão não muda



DICA: na largada não cante pneu para não perder tempo



DICA: caso a curva seja muito fechada dê um toque nos freios para o carro entrar de lado



## NFL QUARTERBACK CLUB 96

■ 32 bits seguem sem um grande futebol americano



**DICA:** se você correr com a bola e tiver sucesso, não só você controla o tempo mas o jogo também



**DICA:** mova um defensor entre os atacantes e deixe o quarterback livre para lançar

**3.5** **NFL QUARTERBACK CLUB 96** **SATURN SEGA**  
Esporte

FUN FACTOR	3
CONTROLE	3
CD	4
GRÁFICO	4
SOM	4

1 Jogador  
Bateria

**Q**B Club '96 tem muitos erros básicos. Os erros são geralmente de posicionamento de jogadores que deixam espaços entre atacantes e defensores. Mas apesar de tudo isso, o jogo oferece

mais de um modo de jogabilidade e a possibilidade de se trocar quarterbacks entre as equipes. Com os defeitos e qualidades, **QB Club '96** ainda é o único game de futebol americano no ramo dos 32 bits. Indicado para os fãs do gênero.

## SNES

### PGA TOUR III

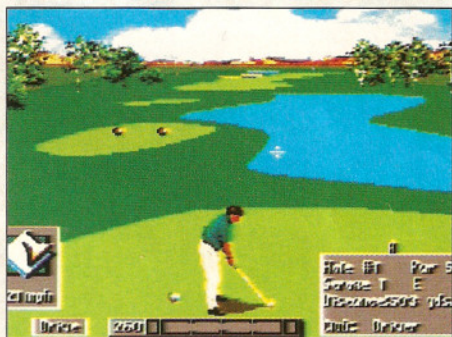
■ Tira-teima para ver quem é bom de buraco!!

**A** mais famosa série de games de golfe para o Mega finalmente dá as caras no SNes. A empresa T.H.Q reuniu o melhor das 3 versões do Mega e criou esta versão.



**Para quem não gosta de emoções fortes...**

Tirando a reposição das telas (um pouco lenta) os gráficos e os cenários são bons. Os jogadores mais calmos vão gostar de uma boa partida de golfe no SNes.



**...nada como o verde desses campos para uma boa disputa de habilidade e precisão**

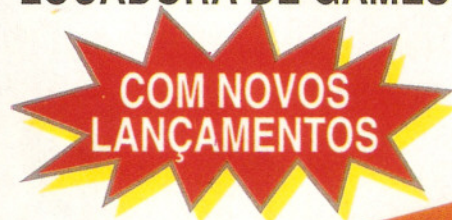
**2.8** **PGA TOUR III** **SNES SEGA**  
Golfe

FUN FACTOR	3
CONTROLE	3
GRÁFICO	3
SOM	2

16 Mega  
4 Jogadores  
Bateria



A MAIS COMPLETA  
LOCADORA DE GAMES



**AGORA EM 2  
ENDEREÇOS**

LOJA 1

RUA SERRA DO JAPI, 859  
TATUAPÉ - CEP 03309-000  
TEL/FAX 941 9957

LOJA 2

RUA CONSELHEIRO MOREIRA  
DE BARROS, 540  
SANTANA - CEP 02018-011  
TEL/FAX 959 0530

# SUPER GP DICAS

**D**oom para P.Station virou a maior moleza. Para quem aprecia mamão com açúcar, a fase também é boa em Toy Story, pois aqui você obtém a desejada invencibilidade. E há muito mais. Confira e aproveite!!!

## SNES

### IZZY'S QUEST FOR THE OLYMPIC RINGS

#### STAGE SELECT



Pause durante o jogo e aperte  $\leftarrow \downarrow \downarrow \rightarrow \downarrow$ . Reset e entre no "Options". Uma opção de Stage Select vai surgir, aperte B para circular pelas fases.

## JAGUAR

### RAYMAN

#### BREAKOUT GAME

Na tela de introdução, onde Rayman está pegando as partes do corpo, aperte os botões 1, 3, 6, 4. Se o truque entrou, você jogará o Breakout game



## MEGA

### TOY STORY

#### PULAR DE FASE E INVENCIBILIDADE



**Pular de fase:** na tela Press Start, aperte A, B,  $\rightarrow$ , A, C, A,  $\downarrow$ , A, B,  $\rightarrow$ , A. Comece o jogo e pause. Ainda pausado, aperte A para pular para a próxima fase.

**Invencibilidade:** no começo do Level 2, pegue 7 estrelas e volte à caixa de brinquedos no começo da fase. Pule na caixa e agache-se até a estrela que fica no canto superior esquerdo da tela a girar. Está invencível!

## SNES

### DONKEY KONG COUNTRY 2: DIDDY'S KONG QUEST

#### MUSIC TEST

Na tela de player-select, aperte sem parar  $\downarrow$  no direcional. Você vai escutar todas as músicas do jogo. Aperte  $\leftrightarrow$  para selecioná-las.





## MEGA

### THE ADVENTURES OF BATMAN AND ROBIN

#### MUDAR DE FASE

Pause o jogo e aperte B, A, ↓, B, A, ↓, ←, ↑ e C. Além de pular de fase, você pode assistir a todas as animações.



## JAGUAR

### PITFALL: THE MAYAN ADVENTURE

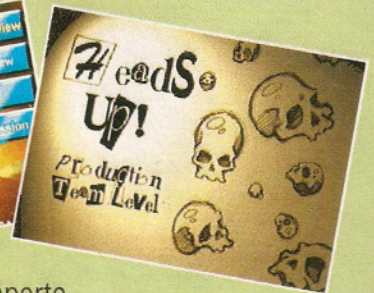
#### JOGUE O PITFALL DO ATARI

Na tela Start/Options, leve o cursor para "Info" e aperte 20 vezes o botão C e uma vez 2. Mate a saudade do Pitfall do Atari.



## SATURN

### SOLAR ECLIPSE FASE ESCONDIDA



Comece, pause e aperte →↓↔← C →A Z Y. Se fez certo, vai aparecer uma tela dizendo "Heads Up! Production Team level." Todas as cabeças dos inimigos estão trocadas pelas dos criadores do jogo.

## MEGA

### EARTHWORM JIM 2

#### PULAR DE ESTÁGIO



Pause o jogo e aperte Select, B, X, A, A, X, B e Select. Você vai ouvir um som se fez o truque corretamente. Despouse o jogo e ganhe um passaporte para o próximo estágio.

## SNES

### SPAWN

#### PASSWORDS

- Level 2: D9963D1D
- Level 3: 4H253DGF
- Level 4: 4CC138CF
- Level 5: 0C4F458H
- Level 6: D31551FG
- Level 7: 09BF596F
- Level 8: DB8D9B4H



## MEGA

### VECTORMAN

#### FESTIVAL DE OPÇÕES

Na tela de Options, aperte A, B, B, A, ↓, A, B, B, A. Uma nova tela vai aparecer chamada Refus Q. Orbot's Private Options Screen.



Nela, você aumenta a energia, o número de vidas, melhora sua arma e seleciona qualquer fase.





**32 X**

**BLACKTHORNE**

**CASTLE**

Level 1: HCKD  
 Level 2: NRLF  
 Level 3: J6BZ  
 Level 4: MJXG  
 Level 5: K3CH

**SNOW**

Level 1: DTF3  
 Level 2: L5OH  
 Level 3: 2TN1  
 Level 4: CGDM

**TREES**

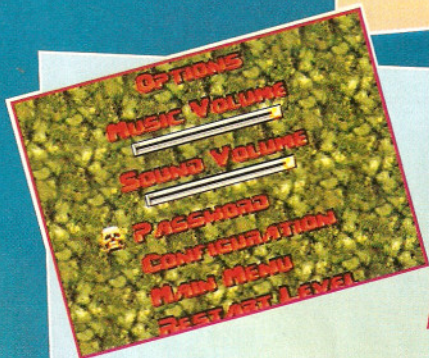
Level 1: RRYB  
 Level 2: ZS9P  
 Level 3: XJSN  
 Level 4: CGDM

**SAND**

Level 1: TJ1F  
 Level 2: GSG3  
 Level 3: BMHS  
 Level 4: Y4DJ

**MINE**

Level 2: FBWC  
 Level 3: QP7R  
 Level 4: WJTV



**P.STATION**

**DOOM**

**PASSWORDS FOR ULTIMATE DOOM**

**Plant**

Z80CH02R20

**Toxin Refinery**

6X!CMWHW64

**The Military Base**

VKNZ7L3PSQ

**Command Control**

MBRYKT4TMP

**Phobos Lab**

NYSV3CP!NL

**Central Processing**

Y61L74XYXV

**Computer Station**

YP1JB8DHXV

**Phobos Anomaly**

HNK4RQ0HBC

**Deimos Anomaly**

3K5GQW3597

**Containment Area**

LJF68BSNTR

**Refinery**

1L8P6J!6WY

**Deimos Lab**

W74B0N8F02

**Command Center**

5KXSXCV!87

**Halls of the Damned**

V74CJ19T02

**Spawning Vats**

B7M01J0FJK

**Fortress of Mistery**

PF7XZ3NVVV

**Hell Gate**

GKD8HR9Q1Z

**Hell Keep**

7T5H809Q1Z

**Pandemonium**

796J1Z7120

**House of Pain**

!RLH025YZ1

**Unholy Cathedral**

NP90L8P0CB

**Mt. Erebus**

WBH52JT956

**Limbo**

FF1V4MYQML

**Tower of Babel**

BV075MMNMP

**Hell Beneath**

ZYJPM57!53

**Perfect Hatred**

3TNK!11V0Z

**Server the Wicked**

1VHPN44356

**Unruly Evil**

T47VXQBGBD

**Unto the Cruel**

Y1FQ227M!8

**Twilight Descends**

5TNFGDV71Z

**The Marshes**

PLMK8YHY02

**Threshold of Pain**

FKX77M!SSQ

**PASSWORD FOR DOOM II**

**Entryway**

!PSGBJX3XV

**Underhalls**

F3RH8HWPWY

**The Gantlet**

Y38ZY0CGCF

**The Focus**

0T57SXJBJG

**The Waste Tunnels**

BNSM4KYVVW

**The Crusher**

XP!3Q1DGDB

**Dead Simple**

CLQP3WXKXY

**Tricks and Traps**

D5SMBV6KYW

**The Pit**

LBGSPKL!46

**Refueling Base**

3KYZSB2TSK

**O of Destruction**

Y73VC20CHK

**The Factory**

P0CR4!Z779

**The Immost Dens**

TCHQ25L465

**Suburbs**

SYKB!3P053

**The Mansion**

WLHYHCPQQQ

**Club DOOM**

JCGDNFL556

**The Tenements**

JPTLB3DBVV

**The Courtyard**

RWHDVDL435

**The Citadel**

W84VRJ70KJ

**The Nirvan**

FVGSWFCY46

**The Catacombs**

RSNBY0T000

**Barrels of Fun**

M6TKX4WVVV

**Blood Falls**

Z1X!PB19QR

**Abandoned Mines**

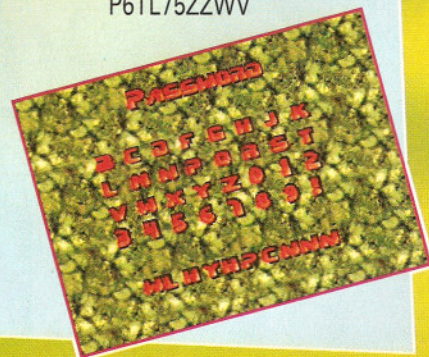
Q8MCJYQ111

**Monster Condo**

MLQP8XMXXY

**Redemption Denied**

P6TL75ZZWV



# Família do chefe ganha uma irmãzinha.



Chega às bancas em abril a nossa - e a sua - mais nova revista: Power Game. A única só com dicas e golpes dos melhores jogos dos videogames. Você vai saber, com detalhes, o que fazer em cada fase, para onde ir e, finalmente, como detonar até o último desafio.

A Power Game vai mostrar também, em uma seção especial, tudo o que rola na TV sobre heróis e desenhos dos games. Agora, você continua por dentro do mundo do videogame com a Supergamepower, e ainda vira mestre no joystick comprando a Power Game. Logo na 1ª edição você vai detonar Ultimate Mortal Kombat 3, para Arcade, Killer Instinct 2 e muito mais.

Em abril corra até a banca e leve a maior revista de dicas e golpes do país.

O parente que faltava para a família do chefe - e você - fiquem imbatíveis !

Nas bancas  
16 de abril  
Apenas  
**R\$ 1,75**



# SUPER GP DICAS

## SATURN

### VIRTUA COP

#### SELEÇÃO DE ARMAS



No logo da Sega, pressione C e, ao mesmo tempo, digite ↑↓↔. Espere de novo o logo e, pressionando C, digite ↓↑↔↔↑↑↔. Entre no Option + e dê On no Gun Select. Durante o jogo, pause e aperte C.

## SATURN

### DARIUS GAIDEN

#### NOVE CRÉDITOS

Na tela Game Start/Option pressione X, A, L, R. Agora, pressionando L, digite X, C, Z, A e duas vezes para direita.

#### MAIS NÍVEL DE DIFICULDADE

Na tela Game Start/Option, com X pressionado, digite Z, C, L, B, ←, R, L.

## SATURN

### SEGA RALLY

#### CORRA COM O LANCIA STRATOS

Coloque o cursor sobre o Arcade, Time Attack ou 2 Player Battle e aperte X, Y, Z, Y e Z. O carro Lancia Stratos estará a sua disposição. Esse carro corre mais, em compensação derrapa muito! **Obs:** no modo Arcade, você deve colocar o cursor sobre os carros MT e pressionar para o lado de fora.



#### CARRO MELHOR

No modo Championship, pressione X, e sem soltá-lo, aperte C, com o cursor no carro que escolher. Ele terá maior aceleração e derrapagem!

## ARCADE

### MARVEL SUPER HEROES

#### SEM PEDRAS

Entre com 2 jogadores. Defina os lutadores. Um deles deve ficar apertando o Start durante o demo de aparição. Quando aparecer a mensagem "No Gems?", aperte o Start do outro controle para aceitar a opção.



#### SEGUNDA COR

Pressione para cima ou para baixo por 2 segundos e defina o lutador.

#### SELEÇÃO ALEATÓRIA

Aperte para → ou ← por 2 segundos.

## PLAYSTATION

### RIDGE RACER REVOLUTION

#### SUPERMÁQUINAS



Termine as três pistas em primeiro lugar. Agora, basta vencer os carros no modo Time Trial. No Begginer, você pega o carro preto, no Intermediate, o mini preto e no Advanced...

#### TIRO TURBO

Na tela Game Start/Option, com B pressionado, digite Y, →←, X, Z, L, R. Seu tiro ficará turbinado.



**NEO GEO****NEO CD****REAL BOUT FATAL FURY****GOLPE SECRETO DE  
GEESE HOWARD**

Para fazer o golpe você deve estar com a energia piscando e o Power cheio. Só Geese tem esse golpe.



Botão C de novo



→↓↘↙↔ + A



Mais um C



A rapidamente



Agora, um B



Aperte A



Prepare-se com C



Siga com B



↓↙↔ + C



Botão C



"Deadly Rave!!!"

**ACESSÓRIOS****32 bits****EXCLUSIVOS****A DIFERENÇA ENTRE  
VENCER E DETONAR.****GAME SHARK**

Cartucho programável, já vem com códigos para os jogos de SAT e PSX mais quentes do momento. Permite armazenar outros 10.000 códigos.

E ainda tem 4 Mega de memória para salvar seus jogos.

**R\$ 99,90****MEMORY CARD +**

Cartão de memória com 8 vezes a capacidade do cartão original (2 vezes para a versão SAT). Grave as fases, os recordes e os super-poderes conquistados em qualquer jogo com opção de "SAVE".

**R\$ 74,90**

Imperdível para games de esportes, aventura e RPG.

**ACESSÓRIOS INTERACT/STD**

- Joystick tipo Arcade (R\$ 89,90)
- Controle Básico (R\$ 49,90)
- Controle com Turbo/Slow Motion
- Cabo de RF (para antena)

**R\$ 74,90  
cada****ACESSÓRIOS ORIGINAIS**

- Direção Arcade (SAT) (R\$ 129,90)
- Controle Standard
- Pistola para Virtua Cop (SAT)
- Cabo de Interligação (PSX)
- Adaptador 4/6 Jogadores

**R\$ 74,90  
cada**

(SAT) = Saturn - (PSX) = PlayStation

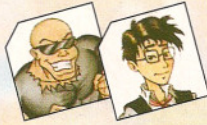
IMPORTAÇÃO DIRETA EM NOME DO CLIENTE. FRETE E IMPOSTO JÁ INCLUIDOS. ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO.

LIGUE GRÁTIS E RECEBA EM CASA

**0800 130 500****DIRECTSHOPPING**

Preços de acordo com a legislação em vigor, qualquer alteração nas aliquotas de impostos será cobrada à parte. Preços válidos enquanto durar o estoque. Acessórios compatíveis com consoles originais, fabricados no Brasil ou EUA.

# DETONADO SATURN



Por Baby Betinho e Marcelo Kamikaze

**Guardian Heroes** foi feito pela Treasure, uma subdivisão da Sega que reúne cérebros da Konami e da Capcom. O game mistura RPG e porrada, dá para imaginar? É por isso que eu e Kamikaze, o japa crânio, nos unimos nessa tarefa. Hmm! Na verdade, a ação é o que mais se destaca, mas os elementos de RPG, como a história e as magias, são muito presentes. Pode crer... quer dizer, o lance do jogo é a zona, que rola solta na tela. Você pode ser atacado por dez caras ao mesmo tempo. Apesar de isso ser bem



# HEROES X GUARDIAN HEROES

diferente do que rola nos tradicionais jogos de luta, você também terá de usar técnicas de *Street* ou *Mortal* para se livrar dos inimigos. Você escolhe entre seis personagens. Mas não dá pra montar o personagem de acordo com o seu gosto, apesar de cada um deles ter armas, força e magias características. Bem, é isso que eu acho que o japa tá me dizendo aqui... Para tirar de vez o inimigo do mapa, ache um personagem fortão e cheio de magias. É, porque você vai ter de encher de porrada quase 40 caras, do mais simples ao último chefão, além de aguentar em pé 30 fases. São dois modos de jogo: o modo História e o Versus. No modo História são permitidos até dois jogadores simultâneos. Mas o Versus tem mais emoção, dá pra até seis caras detonarem. De resto, é partir pra cima e mandar ver a mão, a espada, ou a magia. (E usar a cabecinha, Baby!)

**4.8**

	GUARDIAN HEROES	SATURN TREASURE
FUN FACTOR	5	5
CD	5	5
30 Fases	4	5
6 Jogadores	5	5
Continue	5	5



# Fase 01



Este é Kahn, personagem principal e rei da porrada nas horas vagas



Ganhe experiência destruindo todos os inimigos no começo do jogo



Atenção! O número de inimigos aumenta na saída do bar



Prepare-se para enfrentar uma penca de soldados e um robô gigante no cemitério



Quem mandou pegar a espada que não era sua? Depois de apanhar um pouco...



...você verá uma caveira sair do túmulo, pegar a espada...



...e destruir o chefe que estava lhe dando uma surra

# Fase 02

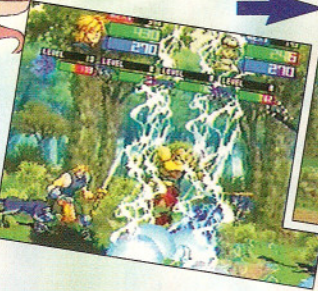


# Fase 03

Nessa tela, escolha o último caminho



Porrada em dobro nesse robô gordo



Mais gente no seu caminho: é só mandar bala

Não adianta nem



Parece que estas plantas estão com fome! Não perca tempo: detone



Essa é a mamãe planta, acerte-a sem parar e fuja das rajadas de fogo



ficar de papo com o velhinho. Depois de falar com você, ele decide ir para o outro grupo

Continua

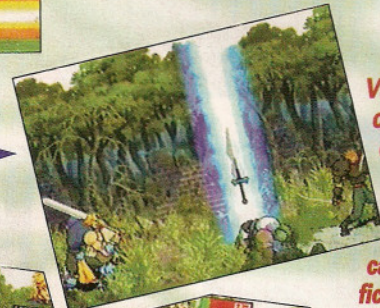
# DETONADO SATURN



Este chefe só acerta de perto. Bata e fuja



Atravesse as montanhas em direção ao palácio (última opção)



Vá detonando os caras até que apareça do nada esta espada. Uma caveira tentará ficar com ela...



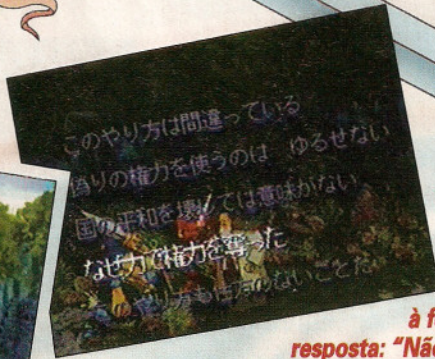
...mas você a impedirá fugindo de suas magias e acertando-a



A espada fica para Karn, o que aumenta bastante seus poderes



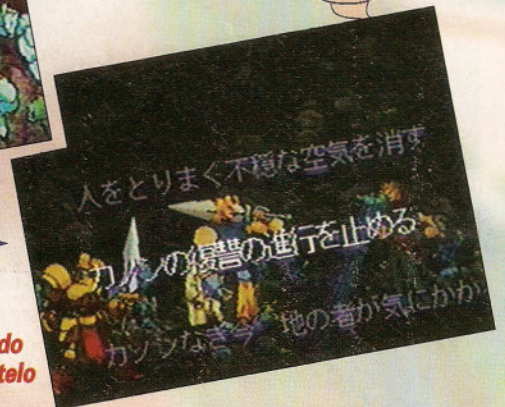
Use a nova espada, mas cuidado com a agilidade do cara



Vão perguntar por que você tomou o poder à força. A resposta: "Não é bem assim"



Detone os gigantes mal encarados

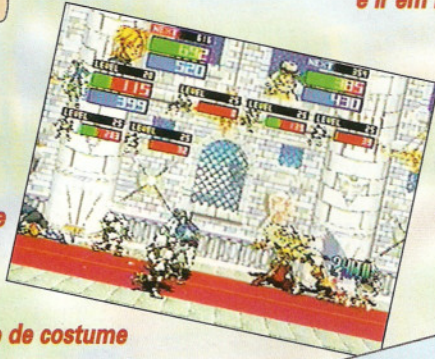


Escolha a opção do meio e vá ao castelo

# Fase 27

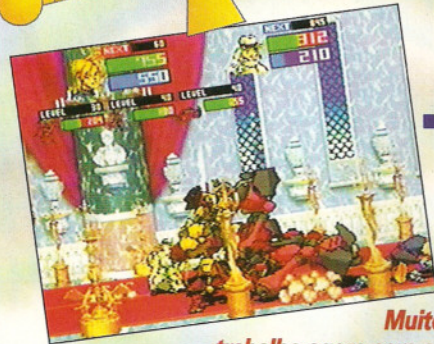
Para seguir adiante basta escolher a última opção e ir em frente

Guerreiros e magos baixinhos? Porrada neles, como de costume

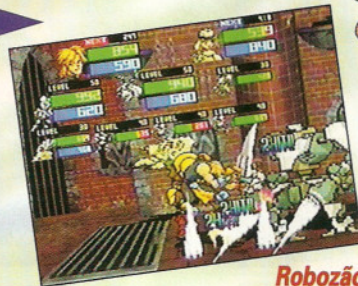


# Fase 30

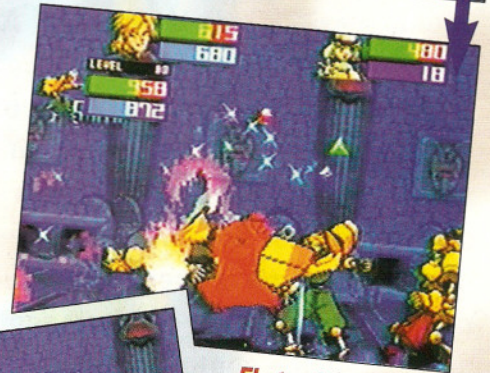
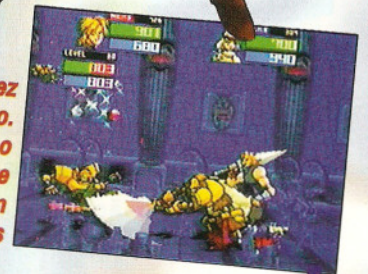
Chegou a vez dele de novo. Acerte-o bastante e evite os ataques com cristais



Muito trabalho agora com as latas velhas. Não tenha piedade e pratique um pouco seus conhecimentos de funilaria



Robozão poderoso e cheio de estilo.



Ele também usa pés, mãos, magias e até mesmo ombradas



Depois de morto, ele ainda explode e pode acertá-lo

Tudo em ordem. A princesa está salva...



...mas se você não foi um bom herói durante o jogo, pode acabar sozinho



fim

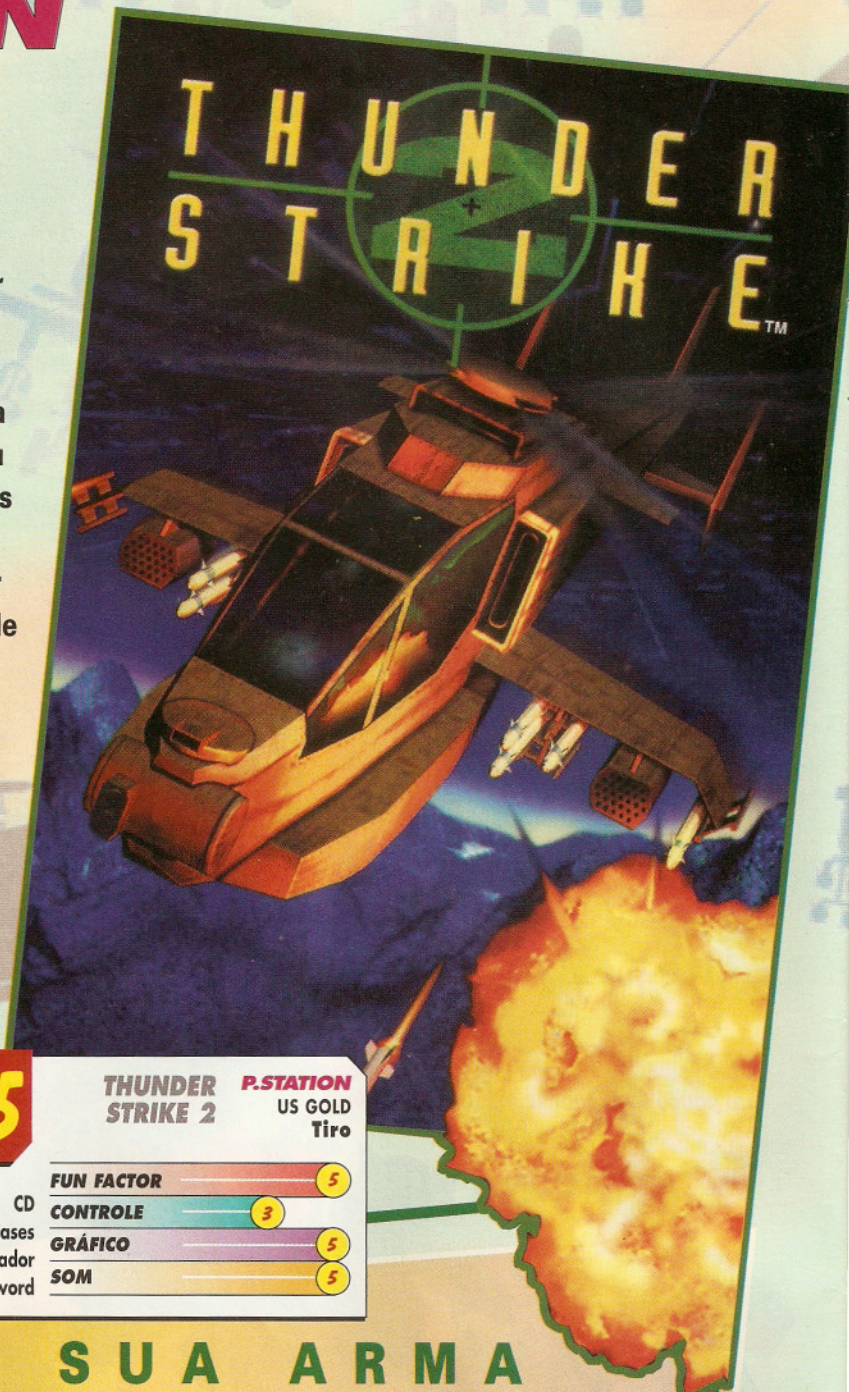




Por Marjorie Bros

*Thunder Strike 2* tem uma difícil missão: superar o sucesso de *Thunder Strike* no Sega CD. Agora, tenham certeza que a minha missão era muito mais difícil! O Chefe, com toda aquela lucidez que nós conhecemos, resolveu que eu deveria terminar o jogo em três dias, nada mais, nada menos. Então, não esperei nem um minuto para virar piloto de helicóptero. Já no início pude perceber as diferenças. Em *Thunder*

*Strike* o cenário aparecia completo, na segunda versão o cenário é construído durante a missão. Os detalhes foram melhor trabalhados: da cabine se veem as bombas caindo e explodindo lá embaixo. Antes de começar a missão você pode escolher as armas. Para escolher direitinho você tem de saber exatamente qual é a missão. Então já sabe, né? Atenção para as ordens dos superiores! Só espero que eles não façam como o Chefe que, depois de dois dias de jogo, resolveu sentar atrás de mim e controlar tudinho. Pode?



**4.5**

**THUNDER STRIKE 2** **P.STATION**  
US GOLD  
Tiro

FUN FACTOR	5
CONTROLE	3
GRÁFICO	5
SOM	5

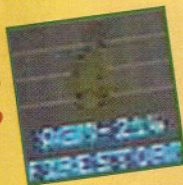
CD  
24 Fases  
1 Jogador  
Password

## ESCOLHA SUA ARMA

Esta é a bomba mais poderosa. Apenas 4 por missão



**MÍSSIL:**  
28 por missão



**TORPEDO:**  
máximo de oito por missão



**BOMBA:**  
você dispõe de 8 por missão



**BOMBA PEQUENA:**  
máximo de 20 por missão



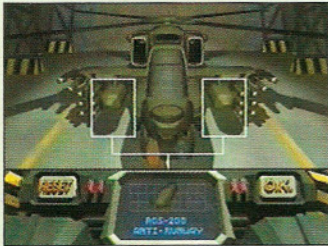
**FOGUETE:**  
116 a cada missão





**S. AMÉRICA**  
(Arms running)

1



Escolha essa arma. Você vai precisar dela para destruir a pista dos aviões



Para detonar esse alvo invisível basta seguir o radar

**PASSWORD**  
2 V7H3GVHNEBDU5AI



Sua missão é proteger a base. Grude nela e use os mísseis

**PASSWORD**  
3 R7G3GVBFEDQ4KQ



Use os mísseis para destruir os comboios. Não perca tempo com os outros alvos

**PASSWORD**  
4 CNGJGVHFEFD65M2



Use bombas para detonar as bases. Para destruir os tanques empregue a metralhadora



**S. AMÉRICA**  
(Stealt down)

**PASSWORD**  
1 V3FVØV2TETD244I



Você tem de deter quatro comboios. Seja rápido

**PASSWORD**  
2 8NFFØV97AJDE4IA



Atenção! Não se iluda com esse pontinho no mapa: encha o helicóptero de mísseis

**PASSWORD**  
3 CVEVØV7VAJDA5TI



Para arrasar esse superbombardeiro abuse da pontaria e use todos os mísseis



Siga pela margem e destrua os canhões para salvar sua esquadra

**PASSWORD**  
2 3FEFØF37MWCE582



**PANAMÁ CANAL**  
(Canal crisis)

**PASSWORD**  
1 FBEVØV7JAJDM4.JA



Deixe seu helicóptero lotado de mísseis para enfrentar essa fase



Para destruir as minas pare em frente e mande bala



Ao lado do primeiro e terceiro grupo de minas existem canhões. Destrua-os

*Continua*



**C. AMÉRICA**  
(Recapture town)

**PASSWORD**  
**1** P3CPJFT3MRCM4IA



Olha aí uma missão simples: destrua as torres de comunicação e caia fora

**PASSWORD**  
**2** 45CLSVRRIRAE42A



Primeiro, acabe com os comboios. Para destruir a ponte use e abuse das bombas

**PASSWORD**  
**3** 3JBTSUM3IRAA4EA



Cuidado com as árvores na hora de detonar os tanques



**EASTERN EUROPE**  
(Excert convoy)

**PASSWORD**  
**1** PFA9SU2VIVAM4LQ



Siga o radar e seja rápido: se você esquecer algum alvo primário, já era

**PASSWORD**  
**2** BAP5653U3EE5MI



Só detone os alvos primários depois de limpar o caminho de seu comboio

**PASSWORD**  
**3** PRP1S2VBU3EA4G2



Vá na frente e deixe o caminho livre. Não perca tempo com os barcos

Detone primeiro a parte oeste da base e depois a parte sul



**MIDDLE EAST**  
(Oil disput)

**PASSWORD**  
**1** A30151IRVBEM4IQ



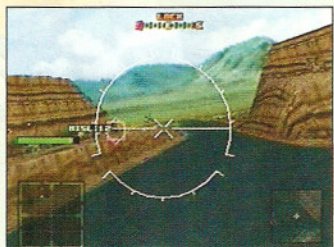
Siga os helicópteros aliados. Atinja os alvo fazendo zigue-zague, sem a ajuda do radar

**PASSWORD**  
**2** H30T59ØBRBME4GQ



Destrua os helicópteros antes que eles o destruam

**PASSWORD**  
**3** SJDF5303MNCA48I



Após acabar com esses canhões, separe-se da esquadras



Aproveite para lançar bombas na ponte quando o trem estiver passando



Detone essa base tomando cuidado com a sua vida

**PASSWORD**  
3 E3N559ARRFMA4FA



Proteja apenas o comboio da direita (leste). Depois, acabe com a base



**MIDDLE EAST**  
(Oil disput)

**PASSWORD**  
1 FNPS9T7RJMM4H2



Destrua barcos grandes usando torpedos. Detone os pequenos com a metralhadora

**PASSWORD**  
2 ANM14ØL77JGE5PT



Contra esses alvos use a metralhadora

**PASSWORD**  
3 E3L84ØDB7N6A4Ø2



Escolha a bomba e jogue na pista do avião



Siga o radar e destrua todos os tanques que aparecerem na sua frente

**PASSWORD**  
4 AN18.400V3U6A5KI



Olho vivo no mapa: essas são as cinco bases que você tem de defender



Use os mísseis para destruir os alvos principais mais rápido

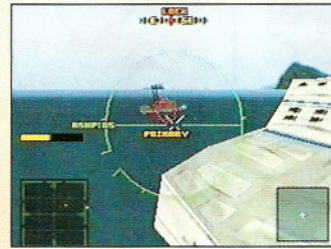


**S. CHINA SEAS**  
(Piracy)

**PASSWORD**  
1 AN18.4ØØV3U6A5KI



Leve torpedos para defender o navio mercante

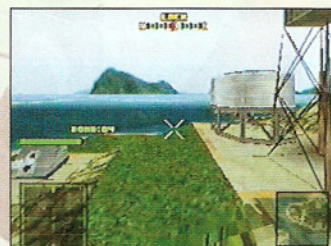


Atenção: não dispare torpedos quando estiver sobrevoando o navio mercante



Alvo primário à vista: destrua completamente as embarcações

**PASSWORD**  
2 AN18.400V3U6A5KI



Não perca tempo! Atire apenas nos alvos principais e dê no pé

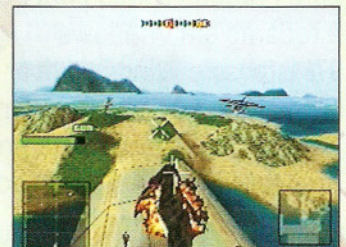


Use a bomba para detonar rapidinho este galpão

**PASSWORD**  
3 AN18.4ØØV3U6A5KI



Essa fase parece fácil, mas não é: leve com você torpedos, bombas e mísseis



Muitos alvos por aqui: voe baixo para que a mira trave e você consiga atingi-los



Não falhe. Destrua esse barco antes que ele se mande e coloque você numa fria

**PASSWORD**  
TF142ØRF326M492



# COMPUTER Zone

CONEXÃO PERMANENTE COM O MELHOR

DA INFORMÁTICA

## SQUARE INVADE PRAIA DO PC

Esse foi o mês da Square. Além de oficializar o lançamento de **Final Fantasy VII** para PStation, a empresa anunciou que lançará jogos para PC. Estão na lista **Final Fantasy**, **Secret of Mana** e **Romancing Saga**, **Front Mission**, **Live a Live**, **Chrono Trigger** e **Alcahest**. A Square anunciou também que os jogos para PStation sairão para PC e rodarão em Windows 97! Isto se o Windows tiver tudo o que a Microsoft prometeu, como a otimização para processar gráficos 3D (leia-se polígonos).



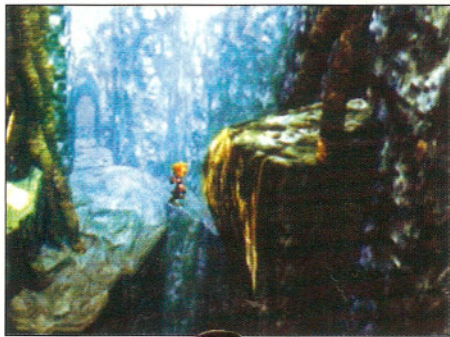
*Chrono Trigger: um RPG com a participação de Akira Toriyama, de Dragon Ball Z e Yuuji Horii, roteirista de Dragon Quest*



*Front Mission: quem se liga em montar robôs, vai adorar este jogo de estratégia*



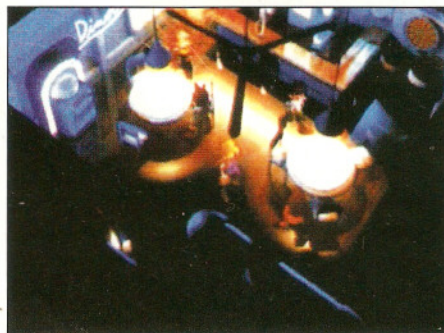
*Secret of Mana 2: um belo e interessante RPG-Ação*



*Este aqui, só para*



*Final Fantasy VII: o melhor da série, sem*



*As cenas visuais também impressionam em Chrono Trigger*



*Romancing Saga 3: RPG com liberdade total e variação de eventos*



# Chegou

# PC PLAYER

PC & MAC • INTERNET • CD ROM • MULTIMEDIA

A REVISTA QUE ENSINA TUDO SOBRE JOGOS

## A partir de abril coloque mais diversão no seu computador.

A Nova Cultural está lançando PC Player, a primeira revista brasileira dirigida somente para diversão em computador.

Ela vai trazer, todos os meses, as melhores matérias, jogos e lançamentos publicados na PC Entertainment, a revista mais quente de diversão

informatizada dos Estados Unidos.

Você fica sintonizado em primeira

mão com tudo o que acontece lá fora. E não pára por aí: cada edição de PC Player vai trazer um CD-ROM, com mais de 12 Demos de jogos para Macintosh e PC,

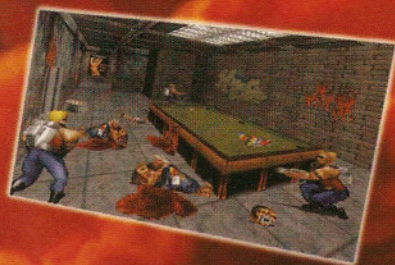
mais do que inéditos. E você pode até testar alguns. Saiba também, como tirar o máximo proveito do mundo da diversão navegando pela Internet, como compatibilizar programas, instalar periféricos e muito mais. Não perca este mega lançamento! Novidades como estas, você só vai encontrar na PC Player. Pode apostar!



Nas bancas 26 de abril.



CD-ROM com + de 12 Demos  
p/ Mac e PC, inéditos,  
direto dos EUA.  
Alguns jogos  
você pode testar!



## REABERTA A CAÇA AOS REBELDES



O forte do jogo são mesmo as animações. Muito bem trabalhadas, elas chegam a tirar o fôlego



Tenha os CDs sempre em mãos. Vez por outra você terá de trocá-los

Você está aí sentado e sozinho. Você coloca o CD e não passa pelas primeiras dificuldades. Não consegue instalar o game. Depois de algum tempo o jogo dá sinal de vida. Você recebe um pedido de socorro de um planeta próximo e parte rumo ao desconhecido comandando o tenente Hericksen. O jogo surge aos poucos, como uma história em quadrinhos. Aí começam os problemas!

*fim*



**DICA:** insira aqui o CD virgem para conseguir

os dados para o pouso da espaçonave. Depois é só levar o CD à ponte



O que faz um tabuleiro de reversi em um jogo de aliens? Bem, isso você só descobrirá mais para frente



**DICA:** aperte o botão verde para abrir a porta que está na sala de comandos



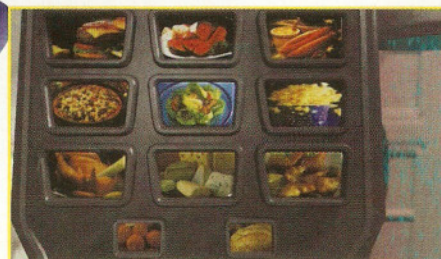
**DICA:** Vá direto para a última sala e...



...procure por 2 itens importantes que estão na gaveta, em frente à cadeira e na porta esquerda do armário

### FICHA TÉCNICA

CPU: 486 (para VGA),  
Pentium (para SVGA)  
8 Mb de memória RAM  
CD-ROM de dupla velocidade  
Mouse (joystick é opcional)  
Monitor SVGA  
Placa de Som



De fome ninguém morre nesse jogo. Dá só uma olhada no cardápio da turma

## RACIOCÍNIO À PROVA EM THEXDER

**T**hexder não é um nome desconhecido. O jogo, fabricado pela Sierra (série Lode Runner), já passou pelo MSX em duas versões e pelo SNes, de carona no sucesso dos Transformers. São 5 mundos divididos em fases que exigem mais raciocínio que habilidade manual. O destaque é a quantidade de itens e armas. Não destrua tudo o que aparece na frente: mais tarde você pode precisar do que detonou.



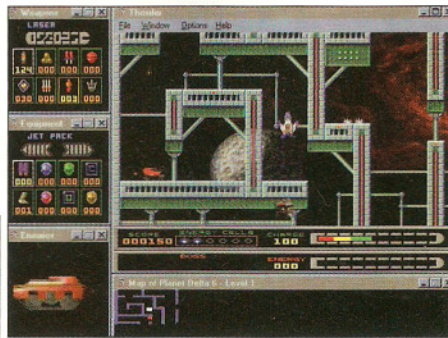
*Destrua esse tipo de plataforma para pegar itens*

*Esses tanques servem para subir*

*Você vai precisar de munição para destruir os tijolinhos*



*A melhor maneira de enfrentar esse dragão é não cair e ficar de cima, só atirando até ele sossegar*



*Para se transformar numa nava basta apertar a tecla correspondente ao asterisco*



*Para usar os itens, clique duas vezes*



*Muito cuidado com as bombas que caem de repente*

### FICHA TÉCNICA

Conf. mínima: 486 DX2, 8 Mega RAM, CD-ROM double speed, Sound Blaster e compatíveis, SVGA, Windows 95.

**MAIS**

**+ PAGINAS QUE AS OUTRAS**

**+ DICAS QUE AS OUTRAS**

**+ NOVIDADES QUE AS OUTRAS**

**+ GAMES QUE AS OUTRAS**

**S** seja mais fera que os outros. Continue com a maior revista de games do país.

**SUPER GAMEPOWER**



# SUPER GP EXPRESS

RPG



## D.C. VERSUS MARVEL

As duas maiores editoras americanas de quadrinhos se unem para o lançamento do ano: uma minissérie em quatro partes com um show de super-heróis, como o Surfista Prateado e o Lanterna Verde

**É** pra valer: finalmente Marvel e D.C. Comics, as duas maiores editoras americanas de HQ, fizeram as pazes e decidiram lançar uma minissérie em quatro partes com o título D.C. versus Marvel. Dá para imaginar do que se trata? O rolo começou quando uma entidade foi dividida logo no início dos universos Marvel e D.C. Como não pode haver duas entidades iguais, foram escolhidos 11 campeões de cada universo para defender a superioridade de seu mundo. O universo perdedor deixará de existir! A minissérie é escrita por Peter David (Hulk) e Ron Marz (Lanterna Verde) e desenhada por Dan Jurdens (Super-Homem) e Claudio Castelline. Mas nenhum deles decidirá o final da história. Isso fica para uma eleição com os leitores. Um preview da edição traz os cupons de voto. Os números normais custam US\$ 3,95 nos Estados Unidos.



## CARDS ENTRAM NA FESTA

**N**o embalo da minissérie D.C. versus Marvel, a Sky Box International coloca no mercado uma coleção de cards com o mesmo título da minissérie. A coleção inclui especiais como 18 Impact, 12 Holoflash e 2 Mirage. Os

desenhos são de mestres como John Byrne, Joe Quesada, Joe Jusko, Bóris Valejo e Andy e

Adam Kubert. Além disso tudo, os cards são comentados por Clark Super Kent (Marvel) e Peter Aranha Parker (D.C. Comics). Cada pacote contém oito cards e um especial para a votação. O preço é US\$ 3,50 nas bancas especializadas.



**MÚSICA**

## GUARDIAN NA CABEÇA

Se você não está a fim de ganhar ovinho na páscoa e ainda não pediu o presente para o coelhinho, olho vivo nesses lançamentos que estão detonando nas lojas especializadas. A banda alemã de Speed Metal Blind Guardian aproveita o sucesso de seu último CD, *Imaginations*

from the Other Side, lançado em dezembro, para colocar no mercado um CD com as mesmas músicas em versão acústica. O CD traz também músicas de outras bandas.



Substituída pelo Megadeth no Monsters of

## Blind Guardian



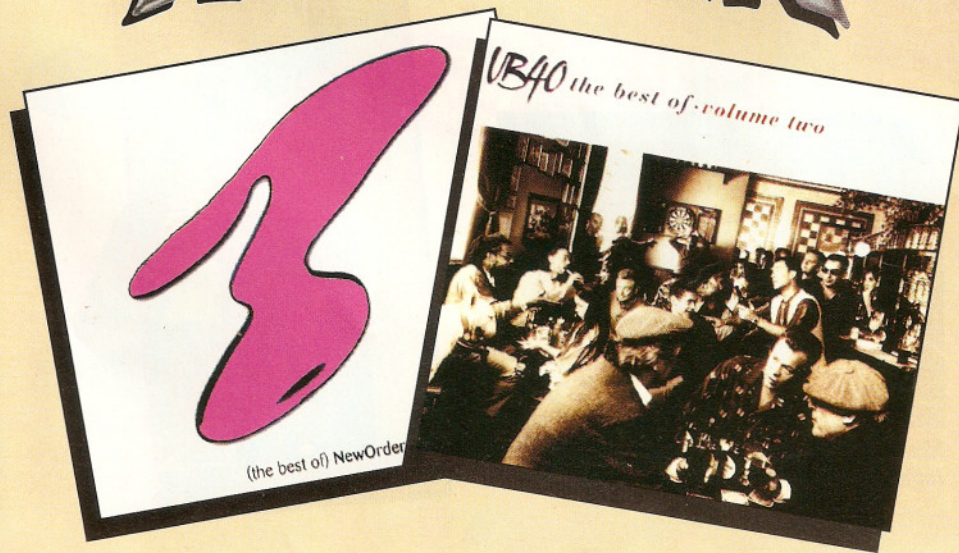
*Imaginations from the Other Side* ganha versão acústica

Rock do ano passado, a banda alemã de Heavy Metal Helloween também está na lista de novidades. O CD *Time of the Oath* foi lançado em março e vem com 11 músicas novinhas em folha.

New Order lança o CD *The Rest of New Order*, continuação do *The Best of New Order*, lançado em 95.

reggae de branco do UB40 não deixa por menos e manda ver na continuação do seu *The Best* com o segundo volume da coletânea.

## HELLOWEEN



**Nós Falamos a Sua Língua !**

FRANQUIAS DISPONÍVEIS



**GAMES DE ÚLTIMA GERAÇÃO**

A Games For Us possui **acervo diferenciado, atendimento personalizado, cabines com consoles** de última geração e diversos tipos de **promoções. Venha conferir !**

### Locação e Venda

#### São Paulo Aclimação

Av. Aclimação, 239  
Tel.: (011) 277-6670

#### Alphaville

Calçada das Magnólias, 57  
Tel.: (011) 725-0168

**Alto de Pinheiros**  
R. das Tabocas, 185  
Tel.: (011) 212-9726

#### Brooklin

Av. Pe. Antonio J. dos Santos, 1053  
Tel.: (011) 531-0990

#### Campo Belo

R. Pascal, 911  
Tel.: (011) 535-3655

#### Higienópolis

Av. Angélica, 1007/Sobre Loja  
Tel.: (011) 826-8132

#### Moema

Av. Lavandisca, 239  
Tel.: (011) 543-9008

#### Interior e Outros Estados Curitiba-PR

R. Gal. Aristides Athayde Jr., 673  
Tel.: (041) 224-0640

#### Jundiaí-SP

Av. Nove de Julho, Alt. n.º 1155  
Tel.: (011) 436-0130

#### Santos-SP

Av. Epitácio Pessoa, 286  
Tel.: (013) 227-5710

#### S.J. do Rio Preto-SP

R. General Glicério, 4160  
Tel.: (017) 234-2191

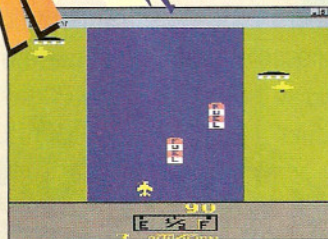
**Procure a Loja mais perto de você !**



Por Lord Mathias

Essa é digna do parque do Spielberg, aquele cineasta ligado em Dinos. Fomos buscar River Raid, um sucessão do Atari, da década passada. O game faz sucesso até hoje. Comprove procurando Atari na Internet. Veja quantos sites existem.

# RIVER RAID



Diversão garantida em um grande clássico

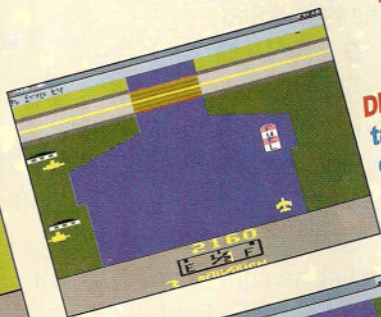
No mês do Nintendo 64 nada melhor que abrir o baú e procurar por antigos sucessos. E adivinha só o que nós achamos lá no fundão da arca? Nada mais, nada menos que **River Raid**. O jogo, ao lado de **Enduro** e **Pitfall**, foi um grande sucesso do primeiro videogame, o Atari, que hoje em dia vive uma

fase triste, sem jogos com o Jaguar. Sua missão é destruir os helicópteros, aviões e navios que atravessam o seu caminho, sem esquecer de encher o tanque.

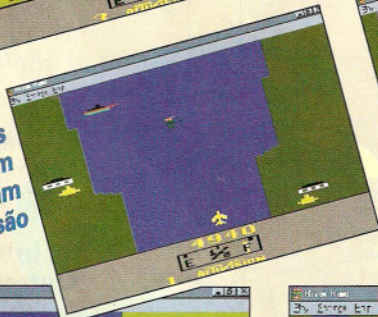
*fim*



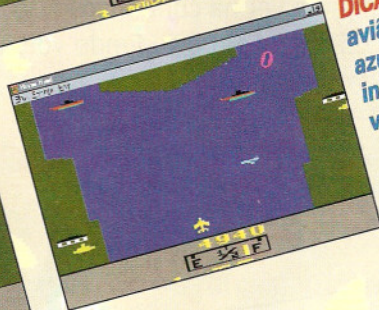
**DICA:** segure o direcional para baixo e vá com calma



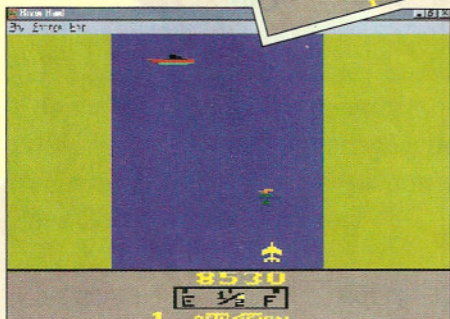
**DICA:** com o tanque cheio, destrua os combustíveis e fature pontos



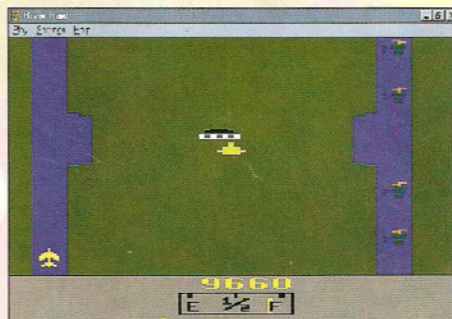
**DICA:** quando os inimigos se movem causam confusão



**DICA:** o aviãozinho azul é o inimigo que vale mais



Com o tempo os inimigos aparecem em maior número e o combustível fica raro



Muitas vezes a sorte favorece, pois há mais inimigos de um lado que de outro



**PRÓXIMA EDIÇÃO:**

# Acelere os carros mais envenenados do planeta.

# INDY-500

A Supergamepower de maio dá a largada para o maior lançamento das pistas dos Arcades: **Indy 500**. Realismo e velocidade alucinantes para você arrepiar no melhor tempo e vencer a corrida. Conheça os detalhes na melhor revista de games do país. E ainda: controle seus nervos, prenda a respiração e desafie o medo em **Alien Trilogy**, mais um lançamento para **Playstation**.



Na **seção Detonado**, participe de uma missão secreta no **Cyberia**, para Saturn, e viva as emoções de ser um fora da lei trabalhando para o governo. Adrenalina pura numa mesma revista. Só podia ser na Supergamepower. Confira e alucine!

## SUPER GAMEPOWER

## NÃO PERCA NENHUMA EDIÇÃO DE SUPERGAMEPOWER

Peça os números atrasados pelo telefone: (011) 868-3038 ou escreva para Dinap S/A - Cx. Postal 2505. Se preferir, reserve com seu jornaleiro.



EDIÇÃO

**24**

Earthworm Jim 2 (Mega SNes), Spot Goes to Hollywood (Mega), Secret of Mana 2 (SNes), Real Monster (SNes), Alien Trilogy (Saturn/PlayStation/PC CD), NBA In The Zone (PlayStation), Street Fighter Zero (PlayStation/Saturn), In The Hunt (PlayStation), Darius Gaiden (Saturn), The Mansion of the Hidden Souls (Saturn), Shockwave 2 (3DO), Comix Zone (PC CD), Fatal Fury - Real Bout (Neo Geo).



EDIÇÃO

**21**

Mortal Kombat 3 (Mega, Snes e P. Station); Chrono Trigger (Snes); Golden Axe (Saturn); Lemmings 3D (PC CD); Scooby Doo (Mega Drive); Donkey Kong Country 2 (Snes); Samurai Shodown 3 (Neo CD); Fifa Soccer 96 (Mega e Snes); Garfield (Mega); The Legend of Zelda (Snes); Lunar Eternal Blue (Sega CD); Blazing Tornado (Saturn); NBA Jam TE (P.Station); Full Throttle (PC CD).



EDIÇÃO

**23**

X-Men Children of The Atom (Saturn), Virtua Fighter 2 (Saturn), Sega Rally (Saturn), Fifa Soccer '96 (P.Station), Loaded (P.Station), Wolfenstein 3D (3DO), Donkey Kong Country 2 (Snes), Breath of Fire II (Snes), Separation Anxiety (Mega e Snes), Scooby Doo Mystery (Snes), Gargoyles (Mega), Toy Story (Mega), Vectorman (Mega), Jogos de Verão (Master), The Dig (PC) e Dark Forces (PC).



EDIÇÃO

**20**

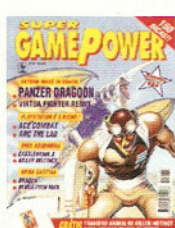
Yoshi's Island (Snes); Mask (Snes); Demolition Man (Snes); SWAT Cats (Snes); Earthworm Jim 2 (Mega); Vectorman (Mega); Batman Forever (Mega); Virtua Fighters (32X); Space Hulk (3DO); Night Striker (P.Station); Street Fighter Real Battle on Film (P. Station); ESPN Extreme Games (P.Station); Shinobi Le gions (Saturn); Marvel Super Heroes (Arcade); Pulstar (Neo Geo); Sim Tower



EDIÇÃO

**22**

Super Mario 64 (Ultra 64), Virtua Fighter 2 (Saturn), Doom Special Playstation Edition (P.Station), D (3DO), Marvel Super Heroes (Arcade), Samurai Shodown 3 (Neo CD), F-1 Live Information (Saturn), Virtua Racing (Saturn), Porky Pig's Haunted Holiday (SNes), Kolibri (32X), Virtua Fighter Remix (PC), The Need for Speed (PC), Pitfall 95 (PC), Nam 75 (Neo Geo), Chrono Trigger (Snes), Mega Man X3 (SNes) e Gargoyles (Mega).



EDIÇÃO

**19**

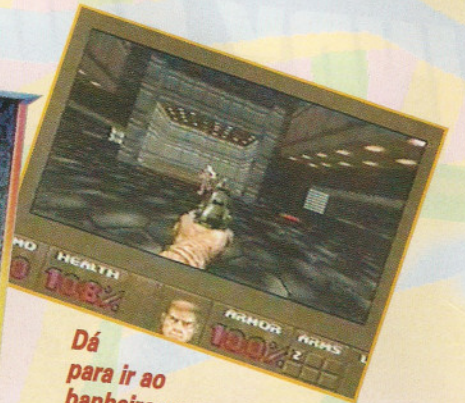
Castlevania X (Snes) Dragon-The Bruce Lee Story (Mega); Chrono Trigger (Snes); Sega Rally (Arcade); Keio (Sega CD); Doom (Snes); Demolition Man (Mega); BlackThorne (32 X); Wing Commander 3 (3DO); Rayman (Jaguar); Arc The Lad (P.Station); Bug! (Saturn); Killer Instinct (Snes); Panzer Dragoon (Saturn) e Ace Combat (P. Station).

**A**qui o espaço está aberto para a avacalhação e o humor. Só assim para aguentar a ruindade de alguns jogos, como esse Doom para 3DO, que não honra a tradição da série. O nome definitivo da seção e o vencedor do concurso "Mete Bronca" pintam na edição 27, aguardem!



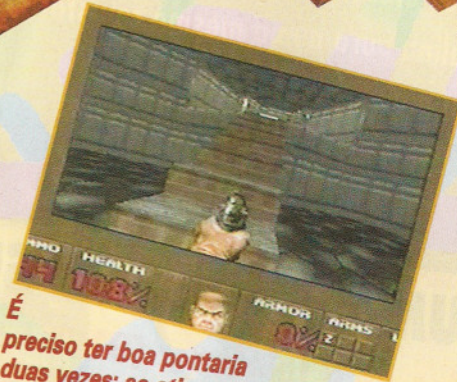
Parece quadro a quadro: assim é a velocidade do jogo em tela grande

# DOOM

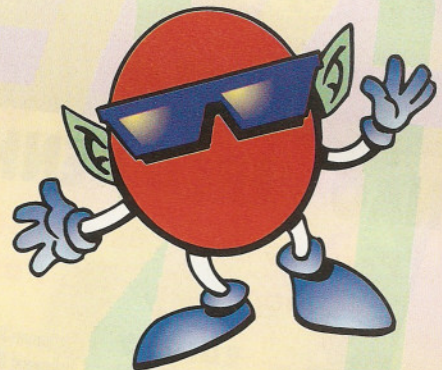


Dá para ir ao banheiro enquanto você espera a bala atingir o monstrengo (Bocejo)

**N**ão alugue Doom para 3DO pois você pode acabar dando um tiro nos próprios miolos. A visão é tipo Game Gear, a velocidade é de réptil. Nada que lembre as emoções fortes do tradicional tiroteio com Doom.



É preciso ter boa pontaria duas vezes: ao atirar e para subir a escada, pois os controles são muito ruins



**N**ão percam as aventuras desses personagens que não escolhem consoles para infernizar. Judge Fredd sai com sua pistola em punho para dar uma força ao seu velho companheiro de Força

Expedicionária Barney Rubble. É uma pedreira para todos os gostos.

Já Pokerhontas promete mostrar tudo para quem conseguir vencê-la numa rodada de baralho. É Las Vegas na cabeça







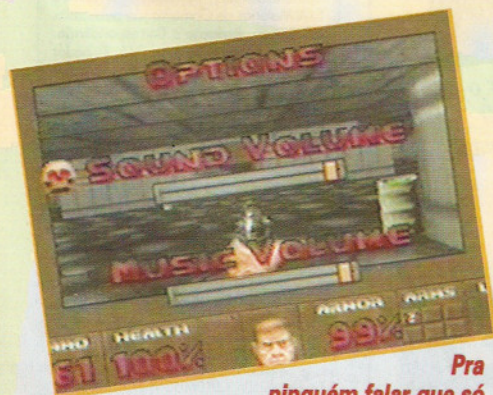
O tiro do inimigo vem quase parando



A pistola não é mesmo a melhor arma do jogo, mas ter que atirar cinco vezes para matar a fera é um pouco demais...



Calma, não há trapaça. É só o jogo que dá umas travadinhas de vez em quando. Coisa de criminoso, gente



Pra ninguém falar que só metemos bronca no jogo, a música é bem legal, mas você podia ouvir um CD, não?

**SHIP GAMES**

**SISTEMA PARA CONTROLE DE LOCADORAS DE GAMES**  
A solução para os seus problemas administrativos por apenas R\$100,00

**TELEFAX: (071) 359-3061**

**Mundo dos Games**

Super Nintendo e Fitas em Super Promoção

Neo Geo CD Promoção R\$ 530,00

Caia na folia com um novo Vídeo-Game

Rua Manoel Teixeira, 40 - Nova Iguaçu - C. Soares - RJ  
Tel.: (021) 767-8042 FAX: (021) 768-8189

**TETRA GAMES**

LOCAÇÃO A DOMICÍLIO  
F: 820-8389

SÃO PAULO/CAPITAL - Bairros: MOEMA, BROOKLIN, VILA NOVA CONCEIÇÃO, ITAIM, VILA OLÍMPIA.

**GAMES STATION**

Somos uma locadora de lançamentos

Promoção para locação de cartuchos e cds

Assistência técnica

Temos cards (MAGIC)

Rua: Antônio de Macedo Soares, 1322  
Campo Belo S. P. Tel: (011) 543-5753

**DICA PARA ANUNCIAR AQUI, LIGUE 3061-3644, RAMAL 263.**

**Ai, é só DETONAR!!**

**TILT'S GAME LOCADORA**

TILT'S 1 Av. do Imigrante Japonês, 93 S.L.  
Tel. (011) 843 9021

TILT'S 3 Av. Jabaquara, 1469 Loja 21  
Tel. (011) 583 3468

TILT'S 4 Av. Heitor Pentead, 1928  
Tel. (011) 262 0980

TILT'S 5 Praça da Liberdade, 141 Box 8  
Tel. (011) 278 9714 Ramal 338

**Master System**  
**PlayStation**  
**Neo Geo CD**  
**Game Gear**  
**Mega Drive**  
**Game Boy**  
**Super Nes**  
**PC Engine**  
**Playdia**  
**Nintendo**  
**Neo Geo**  
**Jaguar**  
**Saturn**  
**32 X**  
**3DO**

SALÃO DE JOGOS

VENDAS LOCAÇÕES

**PROGAMES MOOCA**

**LOCAÇÃO DE:**

Super Nes  
3 D O  
Saturno  
Mega Drive  
Neo Geo CD  
PlayStation  
Jaguar  
Sega CD  
32X  
Master  
Nintendo  
Game Boy  
Game Gear

RUA JUVENTUS, 831  
MOOCA / SP - SP  
TEL (011) 591 0039

# Final Stage



Fundador

VICTOR CIVITA (1907-1990)

**Diretoria:** Charles Krell,  
Plácido Nicoletto, Shoji Ikeda,  
Sônia R. Carvalho e  
Vera Helena M. Gomes

**SUPER  
GAMEPOWER**

ANO 3 - Nº 25 - ABRIL DE 1996

## REDAÇÃO

**Editor Chefe:** Rubem Barros  
**Editor Assistente:** Akira Suzuki  
**Chefe de Arte:** Helena Kantor  
**Assistente de Arte:** Roberto Alvarenga  
**Assistentes Editoriais:** Fabiano Ximenes,  
Raquel Pintan Doutel  
**Redatora:** Ana Luisa Ponsirenas  
**Consultores:** Ricardo Ponsirenas,  
Spencer Stachi, Mauricio Pedersen  
Panheri (jogos), Maximilian Winter e  
Sidney Gusman (texto)  
**Jornalista Responsável:** Marcelo  
Morales

## ENG. DE PRODUTO E PRODUÇÃO

**Gerente:** Sean Ament  
**Coordenação de Produção:** Fran  
Moreira Júnior  
**Editoração:** Estela A. S. Squaris,  
Maria Cristina Braga, Tiago S. Tagnin,  
Dennis D. F. Arruda, Ricardo Vieira,  
Sílvia Janaudis, Fábio Marcos Fonseca  
**Supervisor de Produção:** Pedro Caxiado  
**Assistente de Produção:** Jaime de Lima,  
Claudia Roque

## MARKETING

**Gerente de Produto:** Francesco Civita  
**Assistente de Marketing:** Camila S. B.  
Bassanezi  
**Ass. de Promoção:** Sônia R. Sassi  
**Criação:** Chico Barbosa, Edgar Morelli,  
Tânia Mara de Oliveira  
**Gerente de Circulação:** José Carlos G.  
Corrêa  
**Circulação Assinaturas:** Fernanda  
Danilevicz  
**Circulação Bancas:** Alberto Villanueva

## PUBLICIDADE

**Gerente:** Reginaldo Andrade  
**Assistente:** Adriana Borella  
**Contatos:** Ana Henriette, Fernando  
Porrino, Lucia Moniz

## Diretor responsável:

João Paulo de Jesus Lopes

**SUPERGAMEPOWER** (ISSN 0104-611X) é  
uma publicação mensal da NOVA  
CULTURAL - DIVISÃO DA CLC -  
Comunicações, Lazer, Cultura  
S/A. Matérias de GamePro são publicadas  
sob licença. **Redação e Correspondência:**  
Al. Min. Rocha Azevedo, 346 9º andar  
CEP 01410-901 - São Paulo, Brasil.  
**Telefones: Central de Atendimento:** (011)  
3061-3111; **Fax:** (011) 282-7003; **Telex:**  
(011) 31747; **Redação:** (011) 3061-  
3644, ramal 264; **Caixa Postal 9442 SP**  
CEP 01051; **Publicidade:** (011) 3061-  
3644, ramais 263/293/183.

Impresso na Globo Cochrane Gráfica

Distribuída com exclusividade no Brasil pela  
DINAP S/A Distribuidora Nacional de  
Publicações.

Os Números Atrasados desta publicação  
podem ser adquiridos por intermédio de seu  
jornaleiro ou no distribuidor DINAP de sua  
cidade. Se preferir, peça direto à Dinap S/A -  
Caixa Postal 2505, CEP 06053-990 Osasco SP,  
fax (011) 810-4800, fone (011) 810-6800.  
Atendemos, mediante disponibilidade de  
estoque, as últimas 6 edições recolhidas.

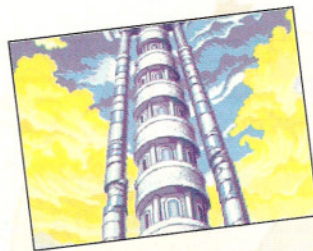


SEGA CD

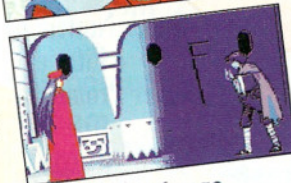
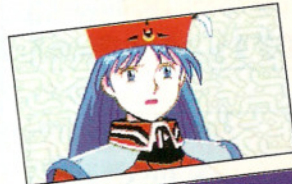


**L**unar Eternal Blue, continuação  
de Lunar the Silver Star, para  
Sega CD, foi uma das estrelas do  
especial **Detonados** de  
**Supergamepower**. Contudo, os  
leitores infelizmente não puderam  
ver o final do jogo. Mas, como a  
**SGP** não é de ficar devendo nada  
para ninguém, aí está o final feliz de Lunar.

fim



Na ida à  
Gwin's, Lucia  
prefere voltar  
para a Blue  
Tower

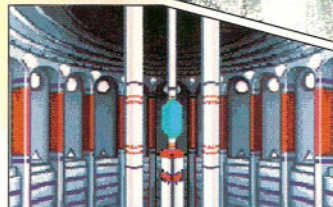


Na torre, Lucia age  
friamente com Hiro. Ela  
diz que precisa voltar  
para a Blue Star

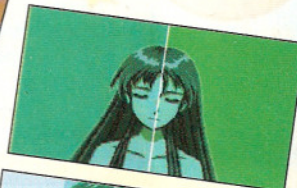
Apesar de Hiro  
insistir,  
Lucia dá  
adeus



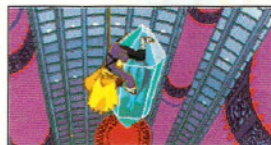
Após derrotar o Star  
Dragon, você se  
despede de todos  
e vai para tall  
crystal no final  
do corredor



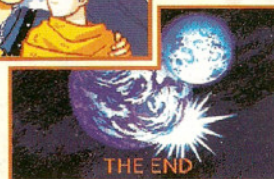
De volta à Blue Star, as coisas  
seguem iguais, com Lucia em  
sono profundo



Lucia fica feliz ao tocar o  
crystal shell. Ao acordar  
vê Hiro segurando o cristal  
e usando o colar dela



Hiro e Lucia saem e  
descobrem que a  
tempestade parou



# SÓ UM LOUCO NÃO COMPRA GAMES NO GALPÃO !



O Galpão dos Eletrônicos tem sempre novidades!

Lançamentos simultâneos com mercado internacional e grandes promoções durante o ano todo!

Não enlouqueça, vá correndo ao Galpão e fique no lucro. Não quer ir? Então ligue e receba via sedex.

THE Best  
play Here

**Nintendo®**  
**PLAYTRONIC**

Garantia ? A Fábrica dá !  
Segurança ? Com nota fiscal !  
Atendimento ? É personalizado !  
Entrega ? Para todos os estados !  
Pagamento ? Diversas formas !  
**GALPÃO ? É o Maior Distribuidor Oficial**  
do Brasil para **VÍDEO LOCADORAS !**  
Ficou Louco ? Nós te Acalmamos !

**GALPÃO**  
DOS ELETRÔNICOS  
Rua Norma Pieruccini Giannotti, 327  
Barra Funda - CEP 01137-010  
Tel.: (011) 826-0022  
Fax: (011) 826-1590  
São Paulo - SP

The Future Is Now  
**SNK**

TUDO BEM, GEESE?



# REAL BOUT

## FATAL FURY

A BATALHA FINAL "GEESE HOWARD" DEVE PARTICIPAR!



# NEO·GEO CD™

**NEO GEO DO BRASIL LTDA.**

Av. Euclides, 56 - Jabaquara CEP; 04326-080 - Sao Paulo-SP BRASIL TEL: (011) 588-2300 FAX: (011) 588-2790