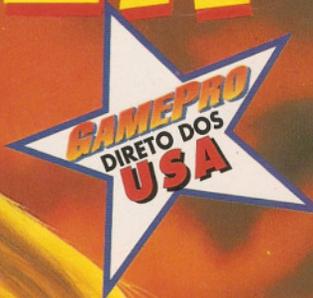


SUPER GAMEPOWER

ESPECIAL
ULTRA 64



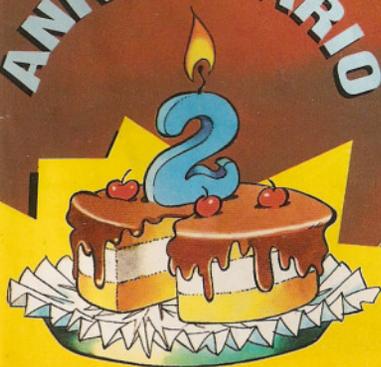
Nº 25 - R\$ 4,00



GOLPES PARA TODOS
KILLER INSTINCT 2
ULTIMATE MK3

DETONADOS:
THUNDER STRIKE 2 (P.STATION)
GUARDIAN HEROES (SATURN)

EDIÇÃO DE
ANIVERSÁRIO



GANHE UM PÔSTER DA MARJORIE
CONCORRA A UM PLAYSTATION

ISSN 0104-611X



Como passar
a mão na bunda
do The Flash
e não apanhar.

Intent-Pró



Se **VOCÊ** precisa correr, use

DHARMA
DISPARADO



SUPER GAMEPOWER

SELECT

JOGOS DESTA EDIÇÃO

MEGA	
Izzy's Quest for the Olympic Rings	36
Phantasy Star 2	37
SNES	
Fire Emblem 2	20
Lunar Eternal Blue	74
Motor Toon GP 2	22
PGA Tour 3	49
Romancing Saga 3	34
SOS Sink or Swim	35
Treasure Hunter G	22
Wangan Dead Heat	48
SATURN	
Cyberia	24
Dragon Ball Z	20
Guardian Heroes	56
Gradius Deluxe Pack	20
Isto É Zico	19
Mortal Kombat 2	27
Mystaria 26	26
NFL Quarterback Club 96	49
The King of Fighters 95	23
P.STATION	
Dragon Ball Z	20
Goemon	22
Gradius Deluxe Pack	20
Gundam	19
Hermie Hopperhead	30
Puzzle Bobble 2	22
Thunder Strike 2	60
Twin Bee Deluxe Pack	28
3DO	
Brain Dead 13	32
Doom	72
Psychic Detective	33
PORTÁTEIS	
Killer Instinct (GB)	40
ATARI 2600	
River Raid	70
ARCADE	
Fighting Sega Sonic	18
Killer Instinct 2	42
Street Fighter Zero 2	23
Ultimate Mortal Kombat 3	44
Virtua Fighter Kids	19
PC CD	
Aliens	66
Thexder	67

Sumário

SANGUE NA TELINHA
Ultimate MK 3 chega afinal aos arcades. Conheça os golpes



A NOVA ERA

Muitas novidades, jogos, especificações técnicas sobre o esperado 64 bits

CIRCUITO ABERTO 10
Final Fantasy VII vai trazer alegria pra galera do P.Station

PRÉ-ESTRÉIA 12
Sonic entra para o time da pancadaria

GOLPE FINAL 44
Ultimate - o combate espirra sangue

ESPORTE TOTAL 48
Muita velocidade em Wangan Dead Heat



HELICÓPTERO DEMOLIDOR

Saiba como chegar ao final de Thunder Strike 2 para P.Station, mas atenção: não é uma missão para iniciantes

PLAYSTATION EM ALTA
O clássico Twinbee mostra



excelentes gráficos no 32 bits

SUPERGP DICAS 52
Tudo mais fácil em Doom com super passwords

COMPUTER ZONE 66
Aliens - uma aventura imperdível para PC

SUPERGP EXPRESS 70
Marvel X DC Comics: briga fora do Brasil

FLASHBACK 72
River Raid em ritmo de rock progressivo

FINAL STAGE 74
Veja afinal os incríveis finais de Lunar Eternal Blue

SUPER GP CARTAS

Nada melhor para comemorar os dois primeiros anos de sucesso integralático de SGP. Nossa querida Marjorie concordou em posar (em trajes de deixar um

SGP nas mãos, arrase nos novos arcades Ultimate Mortal Kombat 3 e Killer Instinct II, duas sequências



campeãs. Tem jogo pra Saturn, Playstation, SNes, Mega, 3DO, computador, enfim, o exagero de sempre.

Como o melhor endereço da informação também é aqui, o especial sobre o Nintendo 64 bits conta tudo sobre o aparelho que vem causando a maior sensação e expectativa no planeta videogame. Veja os grandes jogos que estão sendo preparados e aguardem mais novidades. Por aqui, na redação, tudo é festa. Viva SGP!!!

cara subindo pelas paredes) para um superpôster, que qualquer sujeito que possua uma quantidade mínima de neurônios em operação vai pendurar no quarto e admirar até gastar. Mas não cometam excessos, rapazes! Vamos premiar com um Playstation também o desenho de capa mais legal que pintar na redação. Como o negócio aqui não pára, vai sobrar porrada pra tudo quanto é lado. Só pra variar é aqui que você encontra a maior

quantidade de golpes por cm quadrado de revista. Com



MARJORIE BROS

Os preparativos para a festa de dois anos da SGP ocuparam Marjorie por um bom tempo. A mocinha

resolveu fazer um bolo que, é claro, não deu certo. Resolvi, então, que ela deveria fazer apenas o que sabe: detonar Thunder Strike 2 e posar para o pôster comemorativo de SuperGamePower.



RECOMENDADOS
XTHUNDER STRIKE 2
RIVER RAID
TWIN BEE DELUXE PACK
HERNIE HOPPERHEAD



BILL GAMES

Jogadoras e jogadores, happy birthday para os dois anos de SGP. Bom, festa é festa, mas aqui trabalho é o que interessa. Mais uma vez o Nintendo 64, ex-Ultra, foi adiado. A vítima foram meus compatriotas, os americanos. Nintendo 64 na terra do Tio Sam só em 30 de setembro. Os japoneses poderão plugar os consoles na tomada no dia 23 de junho. Qual é a desculpa? A Nintendo afirma que não teria condições de atender a demanda, caso o console fosse lançado nos mercados americano e japonês simultaneamente. Será? Talvez. Mas sempre a mesma história. Por que eles não calcularam isso antes? Será que estão faltando funcionários na Nintendo? Dificuldades para manter o preço de US\$ 200? Sobra terreno para especulação. Na guerra dos videogames, toda jogada é válida. O marketing da grande "N" anuncia aparelhos para breve e milhares de pessoas deixam de comprar os aparelhos da concorrência (leia-se Saturn e P.Station). Uma esperteza que faz todos perderem no final das contas. Sega e Sony deixam de vender consoles, a Nintendo perde credibilidade, pois não cumpre o que promete, e os amantes do videogame ficam com a tomada vazia. Sem dúvida, esses são os maiores prejudicados. Mais vale um jogo detonado, do que um aparelho anunciado. É ou não é?

POUCAS & BOAS

Fala aí, galera da **SGP!** Estou meio, meio (não inteiro) chateado, pois acho que vocês estão deixando os consoles de 16 bits para trás, dando aquela atenção para os consoles de 32 e 64 bits. Tenho certeza que os consoles 16 bits ainda dominam os lares brasileiros. Como vocês explicam isso?

Michel Marcelo
Santo André, SP

E aí, pessoal da SGP, vocês vão indo bem? Eu estou escrevindo nesta folha de papel feita a partir de celulose pra dizer pra todos daí que esta revista é demais! Só não é mió que revista escandalosa, onde todo mundo aparece peladão, mas também aí é uma comparação incomparável.

Rodrigo Caires
Araraquara, SP

LM: Cara, se não fossem os elogios que você escreveu - pelo menos a gente achou que fossem elogios - sua carta ia direto para a seção Maluco Beleza. Mas como o Chefe este mês está com alegria pra dar e vender por causa do aniversário da revista, aqui estamos nós, eu e você. Agora, se aqui não tem nenhum peladão, saca só o pôster da edição deste mês, meu chapal!

LORD



MATHIAS

O negão largou um pouco o videogame e atacou de Thexder para computador. O cara começava a jogar de manhã e só ia embora arrastado (pelo Baby). Para poder trabalhar, tive de esconder o CD, que só voltou a aparecer depois do fechamento desta edição.

RECOMENDADOS

THEXDER
BRAIN DEAD 13
CYBERIA
WANGAN DEAD HEAT

MB: Michel, juro com os pés juntos que nós temos feito uma força danada para publicar lançamentos para 16 bits. Acontece que nos Estados Unidos e Japão tem muito mais gente jogando num Saturn ou P.Station. Isso significa mais lançamentos para esses consoles.

Vamos corrigir as mancadinhas da última edição. A pior é sobre o Neo Geo CD de dupla velocidade.

Esse aparelho teve seu preço dado em reais na última edição, mas não deve ser lançado no Brasil. Aquele preço (US\$ 450,) vale para fora do país, certo? Na página 42 na matéria sobre

AKIRA

o Real Bout Fatal Fury o golpe kokuryu, do Honfu é ←↙↓↘→ + C. O Zan'ei Ken do Andy Bogard é ↙→ + A. O shippuken de Geese

Howard é ↓↙→ + A no ar; e o Double são os

mesmos comandos no direcional com o botão C. No jogo Darius Gaiden, a legenda com o nome do Kamikaze entrou trocada. Por enquanto é isso.

E. A. GORA

BABY BETINHO



Trabalho de sobra para o Baby durante este mês. O cara passou dias e noites atrás dos golpes de Ultimate Mortal Kombat 3 e ainda ralou muito para arranjar as imagens dos novos personagens de Killer Instinct 2.

RECOMENDADOS

ULTIMATE MORTAL KOMBAT 3
KILLER INSTINCT 2
GUARDIAN HEROES
MORTAL KOMBAT 2

MARCELO

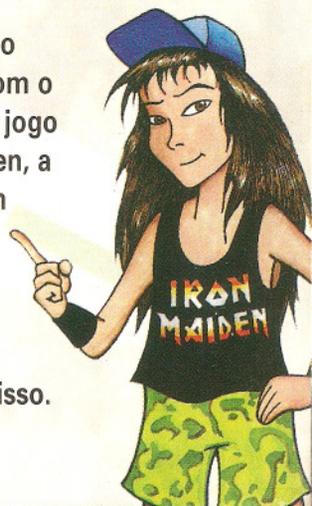
KAMIKAZE

Marcelo Kamikaze juntou sua sabedoria oriental à força bruta de Baby Betinho para detonar Guardian Heroes. O único problema aconteceu na hora de fazer o texto. Afinal, gosto se discute, e discutir com o Baby não é o melhor programa do mundo!



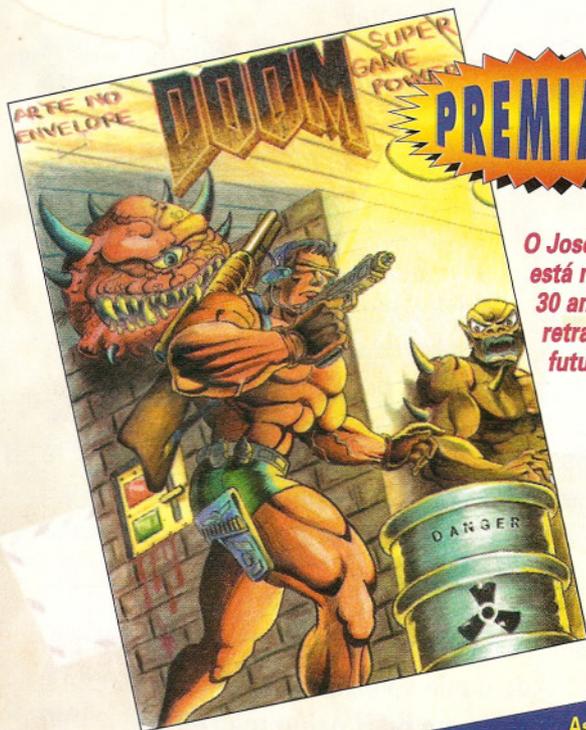
RECOMENDADOS

GUARDIAN HEROES
PHANTASY STAR 2
ROMANCING SAGA 3
MYSTARIA



ARTE NO ENVELOPE

O prêmio desta vez são patins, que vão viajar até o Pará, cidade de Barcarena, para os pés de José Antonio R. Fontenele, que mostrou força e estilo com um desenho de Doom.



PREMIADO

O José Antonio está na casa dos 30 anos, mas retrata o futurista Doom

Muito estilo para as ferinhas de Chrono Trigger, segundo a visão da ligadíssima Daniele A. Balabenute, digna representante de São Caetano, SP

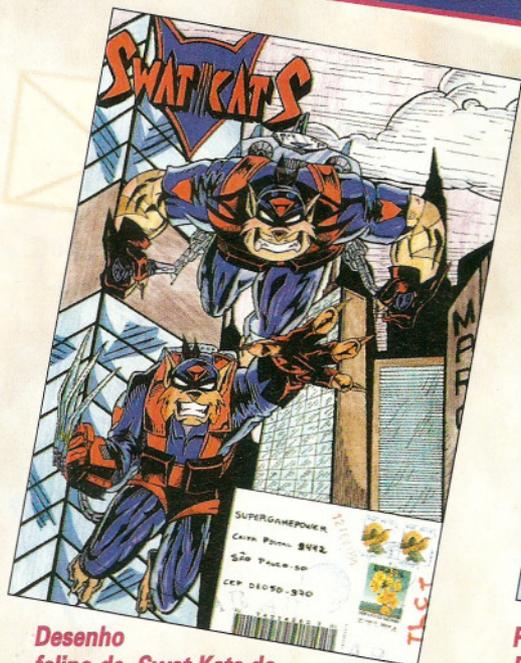


Olha a gataça Cammy, no lápis do Ricardo Leite, de São Paulo, SP



Sushi com rapadura? Este é o Samurai Shodown de José Carlos S. Oliveira, de Itaíba, PE

As cartas para esta seção devem ser enviadas com nome completo, telefone, idade, endereço e o CPF do leitor ou de seu responsável



Desenho felino de *Swat Kats* do Antonio Marcos Braga, que mora lá em Amargosa, BA



Ricardo Francisco da Costa, de Lagoa da Prata, MG, é ligadão no Aranha. É isso aí garoto!

O eterno minhoca Earthworm apronta todas junto com o Cleverson Correa, de Paranaguá, PR





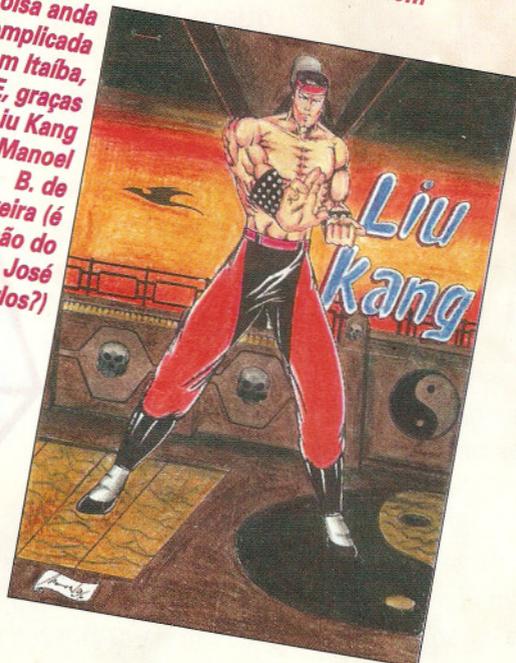
Os X Men fazem pose e o Máscara gasta a dentadura lá pros lados de Paulista, PE, que é a cidade onde mora o Karlson Gracie (alguem parentesco com a família do jiu-jitsu?) Nunes de Oliveira



Será que o Rogério R. dos Santos, de Paranaguá, PR, conhece o Cleverson?

O Anderson V. Guedes, de S. Paulo, SP, caprichou nas curvas da Orchid

A coisa anda complicada em Itaíba, PE, graças ao Liu Kang de Manoel B. de Oliveira (é irmão do José Carlos?)



Megaman em Santo André, SP? É isso aí, segundo o André Luiz S. Duarte



.Consoles

.Cartuchos

.Acessórios Originais

Temos também todas as novidades em games. Confira.

Remetemos para todo o Brasil com segurança e eficiência.

Quando você compra na NETUNIA, você está adquirindo qualidade com segurança.

Adquira somente produtos originais

Netunia
Import Export. Corp.

LIGUE JÁ:

FONE:

(011) 825-7600

TELEFAX:

(011) 66-5618

SUPER GP CARTAS



Faça como todo cara esperto. Escreva sempre para Supergamepower!! O chefe quer saber sua opinião sobre a melhor revista de games do Brasil.

SUPERGAMEPOWER
Caixa Postal 9442
São Paulo, SP
CEP 01050-970

Estou escrevendo porque acho que a revista é 10, a melhor do Brasil! Só tem algumas coisinhas que eu não acho muito legais. Uma delas é o espaço para as garotas, meu Deus, é muito pequeno!

Jaqueline de Assis
Viamão, RS

MB: Não se preocupe, Jaque. No dia 8 de março, Dia da Mulher, eu fiz uma passeata, em plena redação, pelos direitos das mulheres e, de quebra, por pelo menos uma página de Rosa Shock todos os meses!

Meu nome é Ana Cristina. Adoro todos vocês, principalmente a Marjorie, que gosta dos mesmos jogos que eu. Também gosto do Chefe e adoro colocá-

CLUBES

Mande para SGP o nome e o endereço de seu clube, com todas as suas atividades. Nós damos a canja e vocês aproveitam o espaço

O Ultimate Games - Clube de Videogame traz as últimas novidades em games. Rua Pirajá, 456, Vila Nova. CEP 16025-330, Araçatuba, São Paulo. Telefone: (018) 622-8086, fax: (018) 623-9050.

E-mail:

102671.2702@compuserve.com. Em breve a Ultimate Games vai ter um home page na Internet (WWW) com várias informações e vários links para outros sites.

RPG

Essa é a primeira vez que envio uma carta para SGP e estou aqui rezando para que publiquem logo. É o seguinte: vocês editaram na SGP Special nº 20 as 14 combinações mágicas de Phantasy Star IV para Mega Drive. O problema é que o manual de instruções do cartucho (importado) cita 15 combinações. Qual foi o problema?

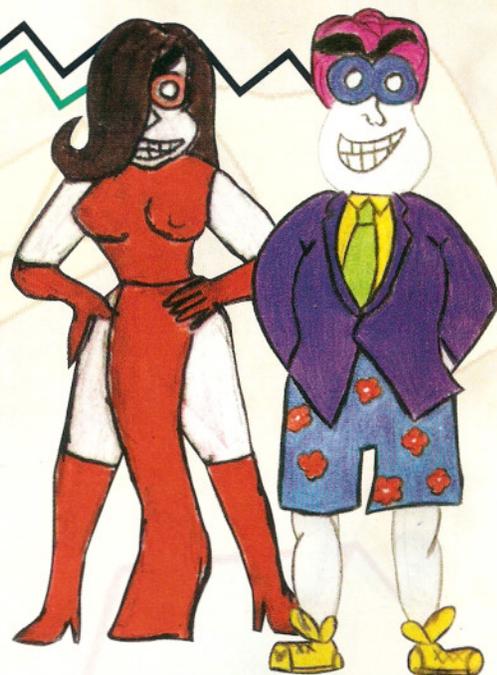
Danylo de Araújo Sá
Salgueiro, PE

MK: Procurei, procurei e só encontrei 14 combinações mágicas. Nem sequer imagino o que pode ter acontecido, Danylo. Se existe a décima quinta combinação, não sei. Mas eu vou morrer procurando!

ROSA



Eu, Marjorie Bros, em nome de todas as garotas do mundo do videogame, quero brindar a nossa vitória! Finalmente estamos chegando às páginas centrais das revistas (e às paredes dos garotos também!! Pra frente meninas, nossa hora chegou!!



lo nos meus desenhos. Gostaria que vocês dessem um pôster a cada edição. Um beijão!

Ana Cristina dos Santos
Santa Maria, DF

MB: Amei saber que você tem tanto bom gosto quanto eu, Aninha! Quanto ao pôster, você deve estar muito satisfeita com a o desta edição, não é mesmo?

CLASSIFICADOS

Troco a **fita Super Metroid** (SNes) por outra de meu interesse. Tratar com Bruno, (011) 958-3065, São Paulo, SP.



Troco um **3DO** com um **controle** e **três CDs** por um **Sega Saturn** ou um **P.Station**. Tratar com Ramatuel, (011) 953-8978, São Paulo, SP.



Shodown 3 e World Heroes Perfect). R\$ 550,00. Tratar com Kleyton, (011) 944-8791, SP.

Vendo um **Mega Drive** com **oito cartuchos, dois controles** de seis botões e um **Team Player**. R\$ 560,00. Ou troco por um **Neo Geo CD** com **dois controles** e um **CD**. Tratar com Raphael ou Vera, (011) 834-2876, São Paulo, SP.



Vendo um **Jaguar** com **dois controles** e **quatro fitas** ou troco por um **Neo Geo CD** com **controle**. Tratar com Maiko, (011) 816-1402, São Paulo.

Vendo **3DO** com **dois controles** (um turbo) e **três CDs** (Super Street Fighter, Total Eclipse e Samurai Shodown). R\$ 460,00. Vendo também um **SNes** com **dois controles** por R\$ 120,00, um **Mega Drive** com **dois controles** de seis botões e **três fitas** por R\$ 240,00 e um **Sega CD** com um **CD** por R\$ 260,00. Tratar com Rafael, (011) 437-8529, Jundiaí, SP.

Troco um **3DO** com **36 CDs** por um **Neo Geo CD**. Tratar com Júnior, (047) 822-2871, Rio do Sul, SC.

Vendo **Neo Geo CD** com **3 jogos** (King of Fighters 95, Samurai

Troco um **3DO** por um **Neo Geo CD**. Tratar com Paulo, (011) 918-5004 ramal 28, São Paulo, SP.

Vendo um **Mega Drive** com **sete fitas** (Mortal Kombat 3, Virtua Racing, Double Dragon 3, Sonic 2, Super Futebol, Golden Axe, Olimpíadas 92) e **três controles** (um com seis botões). Tratar com Thiago, (011) 7843-7261, Bragança Paulista, SP.

SUPER GP RESPONDE

E aí, galera, escrevo pedindo que solucionem algumas dúvidas sobre o Ultra 64. Esse tal de Disk Drive funciona em um jogo ou em vários? Os cartuchos do Ultra 64 serão compatíveis com os do Nintendo 64?

Felipe Waraya
São Bernardo do Campo, SP

Galera, tenho uma dúvida: como o Ultra 64 poderá ser o mais avançado dos videogames usando cartuchos no lugar de CDs, que têm memória maior?

Leonardo Schmidt
Passo Fundo, RS

LM: Cara, o Disk Drive será usado quando o jogo for em disquete. Por enquanto, apenas dois jogos estão sendo projetados para o Disk Drive. Outra: não existe mais Ultra 64! O nome do bicho será Nintendo 64. Portanto, as fitas serão as mesmas.



MK: O cartucho tem suas vantagens. A velocidade de acesso, por exemplo, é maior. Além disso, se a memória do cart não for suficiente para armazenar o jogo, pode ser usado o Disk Drive, que tem 64 megabytes de capacidade de armazenamento.

river

Comercial Import & Export Ltda.

ei! não fique aí parado!



é!... ligue para nós correndo!



antes que alguém o faça...



Telefone 011-452-2984



SATURN



SEGA GENESIS SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

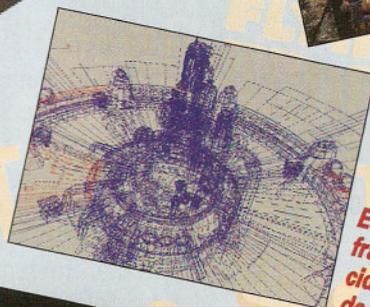
Circuito Aberto

FINAL FANTASY VII PARA PLAYSTATION

A Square, de **Chrono Trigger** e **Secret of Mana**, lançará a primeira versão de **Final Fantasy** para um videogame sem a marca Nintendo (só **Final Fantasy I** saiu para computadores). A Sony quebrou a exclusividade que a Square tinha com a Nintendo. Mas **Final Fantasy VII** também será lançado para o Nintendo 64. **Final Fantasy VII** é uma obra de arte só. As cenas de batalha usam e abusam dos polígonos. Três personagens estão definidos: Barret, Cloud e Ealis. Disponível em dezembro.



Parada numa cidade que mais parece um forte. Pelo jeito, a recepção não existe



Este é um "wire frame" de uma das cidades de FF VII



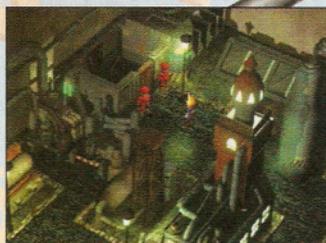
Descanso em barzinho futurista



Close de Cloud. As batalhas prometem animação



A Square mostra que é animal também nos polígonos. Os gráficos são impressionantes!



Cena de Cloud e sua turma visitando uma cidade industrial mecanizada



A partir do fundo: Barret, Cloud e Ealis, prontos para a batalha



Final Fantasy VII mostra uma combinação perfeita de arte com tecnologia



NOVO CONSOLE NA PRAÇA



Foi lançado recentemente no Japão o Pippin, videogame baseado em computadores Macintosh. O novo videogame, uma criação conjunta da Bandai e da Apple, tem compatibilidade com os computadores. O Pippin já vem com CD-ROM e Modem para você "internetar" no dia que comprar. E também há acessórios como o teclado, o os hard disks e aceleradores de gráficos. Preço: US\$ 650, no Japão.

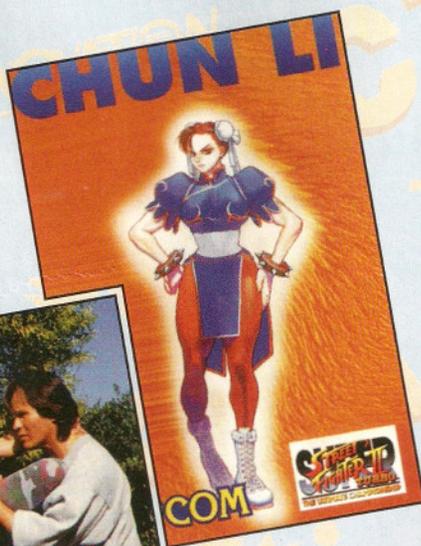
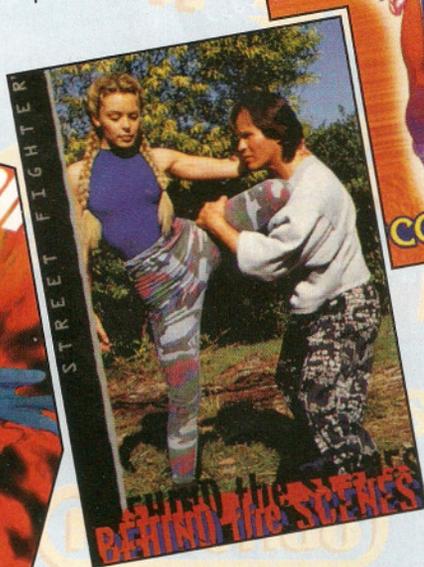
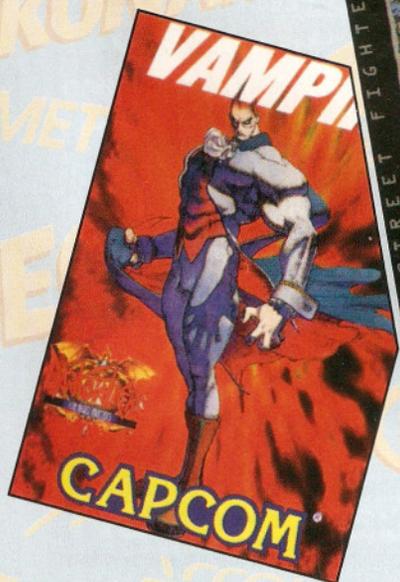
CARTUCHOS DE SNES FICAM MAIS BARATOS

Os jogos de Nintendo 64 custarão cerca de US\$100. Sendo assim, a empresa estabeleceu um patamar de US\$75 para os jogos de SNes, um atrativo para os usuários do 16 bits Além disso, a Sun Soft vai lançar um adaptador para SNes. Os jogos passarão a vir em cartuchos menores, mais baratos. A dúvida que fica é se o consumidor brasileiro será beneficiado.



CARDS NO ARCADE

As máquinas da Capcom virão com novidades. Alguns dos arcades terão um dispositivo para liberar cards. Para ganhá-lo, basta derrotar um número de oponentes definidos pela máquina, tipo a



cada quatro vitórias você ganha um card. A novidade

estava em teste no Paraná e agora já está disponível também em todo o Brasil.



SUPER NES

MEGA DRIVE

SEGA SATURNO

NEO - GEO CD

PLAYSTATION

3 DO

MASTER SYSTEM

OUTROS...



MELHORES PREÇOS CONFIRA!!!

MONTE CONOSCO SUA GAME LOCADORA



ATENDEMOS VIA SEDEX PARA TODO O BRASIL.

Rua Voluntários da Pátria, 2195
Sobreloja - Santana - São Paulo

FONES

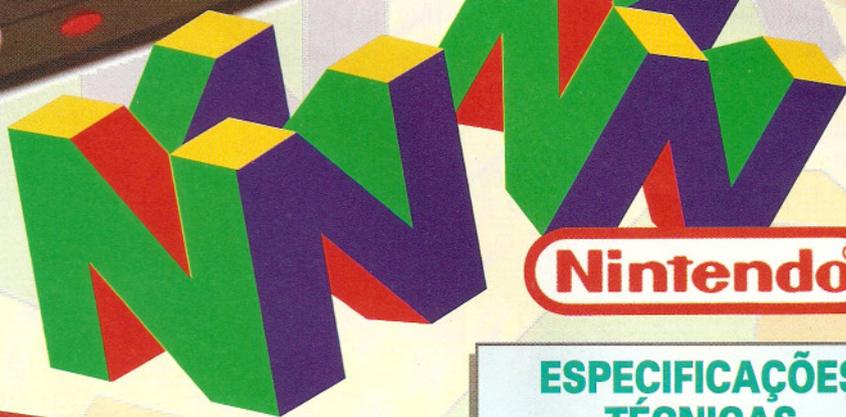
(011) **290.7474** (atacado)
290.7157 (varejo)

FAX

(011) **298.3105**

ESPECIAL

NINTENDO 64

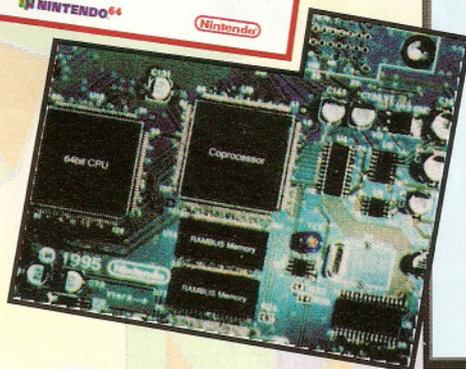
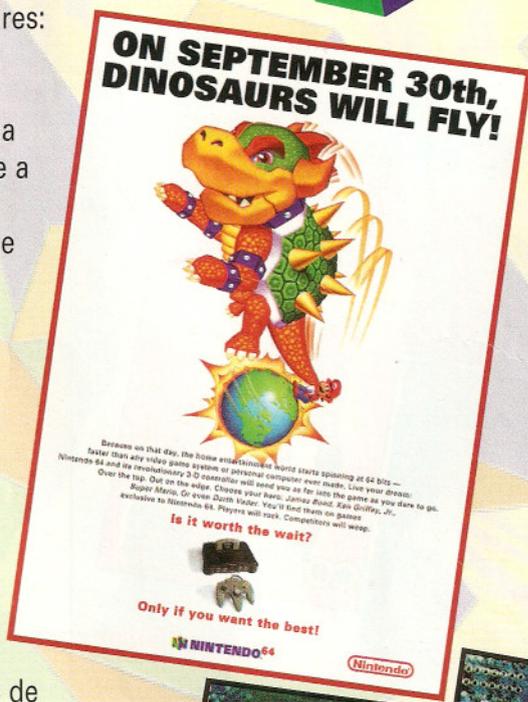


NINTENDO 64 ENSAIA ATERIZAGEM NA TERRA



Senhoras e senhores, tomem seus lugares: o Nintendo 64, esperadíssimo

resultado da parceria entre uma velha potência do videogame e a estrela mais brilhante da atual computação gráfica, Nintendo e Silicon Graphics, está pronto para o combate. Tremei, consoles de 32 bits! Pela amostra dada na Shoshinkai Exhibition, o 64 é páreo duro. Quase não dá para acreditar que o tão esperado aparelho da Nintendo já está pronto e logo estará nas lojas. O lançamento já foi adiado duas vezes. A última data divulgada pela Nintendo foi 23 de junho no Japão e 30 de setembro nos Estados Unidos e, sorriam, rapazes, no Brasil. A **SGP** preparou um superespecial com tudo o que você quer saber sobre o Nintendo 64: especificações técnicas, informações atualizadas e a lista oficial de jogos. Babem!



ESPECIFICAÇÕES TÉCNICAS

VÍDEO E RESOLUÇÃO:

- * 256 X 224 até 640 X 480 pixels
- * Saída de cores 21 bits
- * Cores 32 bits RGBA (Red, Green, Blue, Alpha)

SOM:

- * Estéreo de 16 bits
- * 64 canais Wave (sampler)
- * Frequência de sampler: 44.1 MHz (qualidade CD)

PROCESSADORES:

- * CPU de 64 bits (MIPS R4300 RISC de 93.75 MHz)
- * Co-processor gráfico de 64 bits (RCP - RISC "Reality Immersion" Processor de 62.5 MHz)
- * O processador de som e gráfico (RSP) cuida de:
 - * Vídeo
 - * Som
 - * Vetores (polígonos)
- * O processador de escrita de pixels (RDP) cuida de:
 - * Texturas
 - * Anti-Aliasing
 - * Rasterizing
 - * Z-Buffering

MEMÓRIA:

- * 4 Megabytes total de RAM

DIRECIONAL: SHOW DE PRECISÃO DIGITAL



O controle do Nintendo 64 constituiu um show à parte na Shoshinkai Exhibition, a feira japonesa da Nintendo. Um botão R, um L e o direcional: mais SNes impossível. Não pára por aí, naturalmente. Conte mais seis botões do lado direito - entre os quais os já conhecidos A e B, que se tornaram mais largos que o normal. Até aí tudo bem, isso é o tradicional. Onde é que fica o algo mais? A novidade começa com um direcional analógico. Ao contrário dos direcionais digitais empregados pelos demais consoles, o analógico permite que

você, com o toque, controle o movimento. Num jogo de corrida, por exemplo, é possível que você vire seu carro exatamente de acordo com suas necessidades. Além de toda essa precisão, esse direcional possibilita movimentos de 360 graus. O memory card do Nintendo 64 não deixa por menos: possui 128 KB de memória, 16 vezes mais que o do PStation e 64 vezes mais que o do Saturn. Ou seja, não vai faltar espaço para salvar o seu jogo!



BONS GAMES: A PRIORIDADE DA NINTENDO

Mais cedo ou mais tarde alguém iria descobrir que os jogos são tão ou mais importantes que o console. Calhou de ser a Nintendo. Os caras estão pouco ligando para a quantidade de jogos no mercado. O que interessa é a qualidade: para a Nintendo cada jogo lançado deve ultrapassar em qualidade o anterior. É só conferir!

ESPAÇO ABERTO PARA JOGOS GRANDES



Todos aqueles que estavam preocupadíssimos com a capacidade de memória do cartucho, ou que estavam derramando lágrimas porque aquele super RPG imenso nunca caberia com uma qualidade decente num cartucho já pode voltar a dormir tranquilo e sonhar com a nova máquina. A Nintendo anunciou que todo jogo que não couber num cartucho poderá utilizar o Disk Drive. Os disquetes terão capacidade para armazenar até 64 MB de informação, 16 vezes mais



do que a informação contida no cartucho **Donkey Kong Country** para SNes, por exemplo. Além disso, os disquetes serão graváveis.

DISK DRIVE: ESPECIFICAÇÕES TÉCNICAS

SISTEMA:

- * Armazenamento magnético
- * Capacidade de leitura/gravação
- * Usa o console Nintendo 64 para processamento de dados
- * Discos de 3.75 polegadas
- * RAM de 2 MB (não confirmado)

CAPACIDADE:

- * Tempo médio de procura de trilha

(seek time): 150 milissegundos (0.15 segundos)

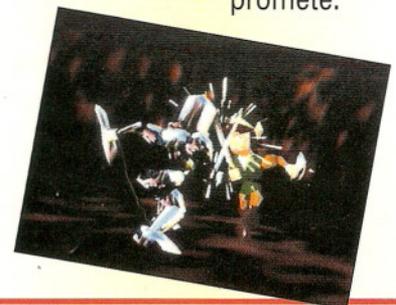
- * Velocidade de transferência de dados: 1 Megabyte por segundo

SOFTWARE (DISCO):

- * Capacidade de 64 Megabytes (20 Mega para espaço livre para gravação)
- * Equipado com sistema de compressão JPEG (o mesmo do console)

THE LEGEND OF ZELDA

Mestre Miyamoto cumpre o combinado: **Zelda** está no Nintendo 64. O game está parecido graficamente com **Alone in The Dark** e promete.



Continua

ESPECIAL NINTENDO 64



BODY HARVEST

Em **Body Harvest** você tem de deter um ataque alienígena controlando uma série de veículos diferentes. Babem: são no total 80 veículos, de tanques a aviões.

KILLER INSTINCT 2



Novidade no arcade, **KI 2** tem presença garantida no Nintendo 64. O jogo não é o mais esperado do console à toa, pois as novas ferramentas de programação permitem velocidade e jogabilidade maiores.

PILOT WINGS 64



Em Pilot Wings 64

Você conhece algumas marcas registradas dos EUA e pode até dar um beijo na Estátua da Liberdade. Claro que você vai ter que mostrar que entende de simulação...



ULTIMATE MORTAL KOMBAT 3

O upgrade de **MK 3** - com mais lutadores, códigos e truques - é a mais nova sensação da Williams Entertainment e, para a felicidade de todos, está na famosa lista. É claro que isso é apenas um aperitivo, já que **MK 4** já está sendo produzido.

BUGGIE BOOGIE

Pouco se sabe sobre **Buggie Boogie** para Nintendo 64. Apesar de todo o mistério, está claro que o jogo não será um simples disputa de buggies.



GOLDEN EYE 007

Golden Eye foi produzido pela Rare e tem cara de **Virtua Cop**, da Sega. A diferença é que você pode circular livremente pelas salas. Ou seja: você decide quem matar primeiro.

KIRBY BOWL 64



O lance em **Kirby Bowl 64** é, aproveitando a jogabilidade variada para controlar Kirby, jogar os outros Kirbys para fora da arena, quanto mais longe melhor!

STAR FOX 64



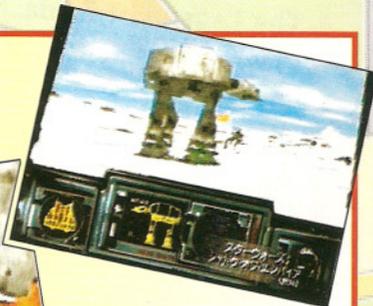
A raposa da Nintendo ataca de surpresa o Nintendo 64. O game é bem realista (exceto por uma raposa dirigir a nave). A jogabilidade é semelhante à do SNes.

SUPER MARIO KART R



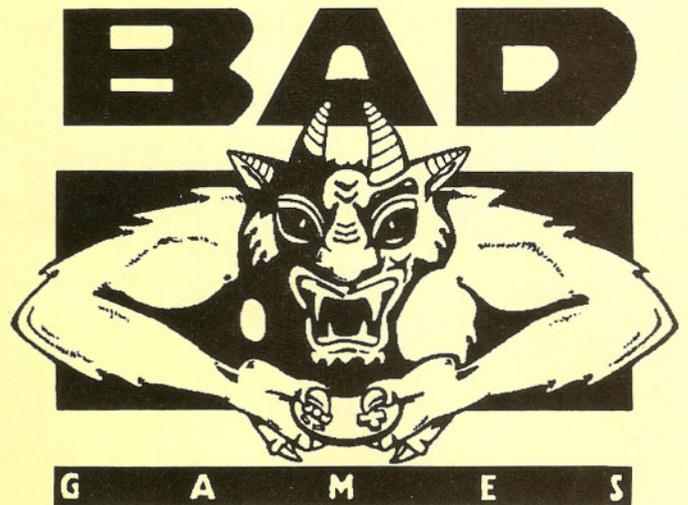
Mario Kart 64 está previsto para junho, quando o Nintendo 64 já tiver deixado de ser mistério, ao menos para os japoneses. O game contará com um modo que permite até quatro jogadores simultâneos e, quem sabe, um modo Batalha. Só nos resta rezar e esperar.

SHADOWS OF EMPIRE



O Império, comandado por nosso amigo Darth Vader, ataca novamente. A ação ganhou um toque de **Dark Forces** usando a visão em primeira pessoa. Os gráficos estão fantásticos e acrescentam realidade às tradicionais explosões.

Continua



TUDO PARA TODOS OS VÍDEO GAMES



**CARTUCHOS
CONSOLES
JOYSTICK'S
CD'S
ACESSÓRIOS**

ATACADO E VAREJO

ATENDEMOS VIA SEDEX PARA TODO O BRASIL.

TUDO COM GARANTIA!!!

SOLICITE NOSSA TABELA DE PREÇOS

NÃO COMPRE ANTES DE CONFERIR NOSSOS PREÇOS E PRAZOS.

Rua Mere Amedez, 820 - Vl. Maria - São Paulo - SP - CEP 02125-001

Tel.: (011) 955-7373

Fax: (011) 954-2513

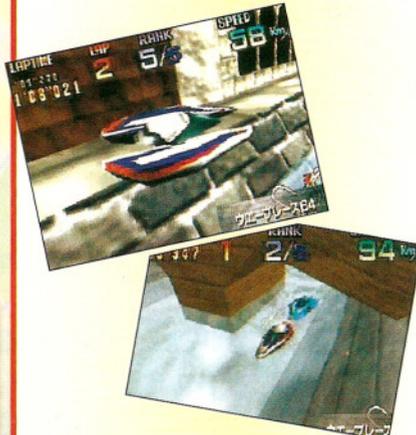
ESPECIAL NINTENDO 64

SUPER MARIO 64



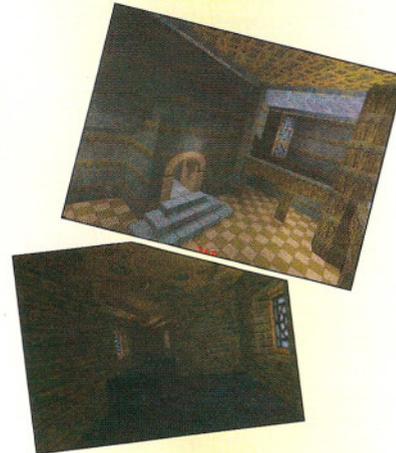
Imagine nosso querido Mario Bros participando de uma superaventura em um mundo 3D, com personagens cheios de detalhes e efeitos gráficos simplesmente incríveis.

WAVE RACER



Wave Racer é jogo de Game Boy, mas está incrível no Nintendo 64. Mais ou menos como um **F-Zero** com ondas. Muita velocidade em rios e canais urbanos.

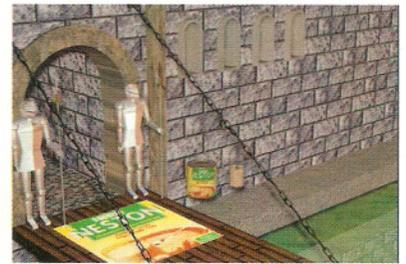
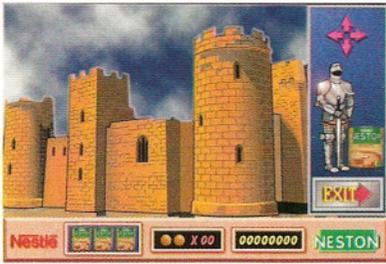
QUAKE



O mais esperado jogo da id Software (**Doom**) chega para Nintendo 64 arrebatando. Todos os elementos da tela serão poligonais. Dá pra imaginar?

LISTA OFICIAL DE JOGOS PARA O NINTENDO 64

- * **Killer Instinct 2**, Nintendo/Rare
- * **Cruisin' USA**, Nintendo/Williams Entertainment
- * **Body Harvest**, Nintendo/DMA Design
- * **Turok: Dinosaur Hunter**, Acclaim
- * **Doom III**, Williams Entertainment
- * **Pilot Wings 64**, Nintendo/Paradigm Simulation, Inc.
- * **Top Gun: A New Adventure**, Spectrum Holobyte
- * **Ultimate Mortal Kombat 3**, Williams Entertainment
- * **Red Baron**, Sierra Online
- * **Creator**, Nintendo/Software Creations
- * **Buggie Boogie**, Nintendo/Angel Studios
- * **Robotech Academy**, Gametek
- * **Monster Dunk**, Mindscape
- * **Ken Griffey Jr. Baseball**, Nintendo/Angel Studios
- * **Shadows of the Empire**, Lucas Arts Entertainment
- * **FIFA Soccer**, EA Sports
- * **Super Mario 64**, Nintendo
- * **Super Mario Kart R**, Nintendo
- * **Starfox 64**, Nintendo
- * **Kirby Bowl 64**, Nintendo
- * **Wave Race 64**, Nintendo
- * **Blastdozer**, Nintendo
- * **Goldeneye 007**, Nintendo/Rare
- * **The Legend of Zelda**, Nintendo (disk drive)
- * **Wayne Gretzky Hockey**, Time Warner Interactive
- * **Frank Thomas Big Hurt Baseball**, Acclaim
- * **Ace Driver**, Namco
- * **Mission: Impossible**, Ocean
- * **SoulStorm**, Virtual Hollywood
- * **Alien Trilogy**, Acclaim
- * **Quake**, GT Interactive/id Software
- * **Stacker**, Virgin Interactive
- * **Phear**, Nintendo/H2O Entertainment
- * **Prey**, Apogee/3D Realms
- * **Dragon Quest VII**, Enix (disk drive)
- * **Donkey Kong Country 3**, Nintendo/Rare
- * **Madden NFL Football**, EA Sports



**EXISTEM MIL
MANEIRAS
DE DETONAR
UM GAME.**



INVENTE UMA.

Neston é a melhor fase de qualquer game. A tática é misturar com frutas, iogurte, sorvete, mel, leite, o que você inventar. Detonar vai ser a maior curtição.

MIL MANEIRAS DE PREPARAR.



PREESTRÉIA

Sonic compra a briga da Sega e parte pro pau, lutadores do Virtua Fighters voltam à infância, Zico dá um show de bola pra japonês ver e, tremei, galera: vem aí Street Fighter Zero 2

FIGHTING SEGA SONIC

SEGA/AM2

luta

ARCADE



Já viu o Sonic brigando com o Tails? E com o Knuckles? Mas vai ver: a Sega resolveu colocar bons amigos na arena. Baseado nas aventuras do Sonic o jogo traz os personagens que aparecem em seus jogos. Não se sabe ao certo se o Sonic vai mandar hadouken no Tails, ou se vai rolar shouriuken. O lance é que logo, logo, o cara mais rápido dos games vai pintar descendo a mão em seus amigos.

Sem previsão de lançamento

VIRTUA FIGHTER KIDS

SEGA/AM2
luta
ARCADE

A **Sega** está mesmo afim de conquistar um público mais jovem. Como se não bastasse Sonic entrar na briga, a empresa lança uma versão kids de **Virtua Fighter 2**. Não se sabe se **Virtua Fighter Kid** terá todos os lutadores que estão em **Virtua Fighter 2**. Afinal, alguma escolinha por aí pode querer contribuir para o projeto e indicar o seu lutador mirim.

Sem previsão de lançamento



GUNDAM VER. 2.0

BANDAI
ação
P.STATION



Gundam versão 2.0

é baseado na primeira série do desenho japonês Mobile Suit Gundam. Seu robô é o Gundam RX 78. Nele você vai provar uma das maiores sensações de interatividade e ação da sua vida: é como se você realmente estivesse pilotando um Gundam (muito mais fácil nessa versão).

Já disponível



ISTO É ZICO

MIZUKI
livro interativo
SATURN



Essa é a sua grande chance de realmente aprender como tocar uma bola e largar essa vida de perna de pau. E, amigo, se não for dessa vez, você está perdido! A novata **Mizuki** lança **Isto é Zico** para Saturn, documentário que, entre outras coisas, traz o galinho Zico em aulas ilustradas de bom futebol. Se você não pode ir até a escolinha do craque, aqui está um CD que é a sua salvação.

Já disponível



DRAGON BALL Z

BANDAI
hq interativo
P.STATION
SATURN



A **Bandai** traz os poderes de **Dragon Ball Z** para P.Station e Saturn. O enredo é o mesmo do desenho, a diferença é que você participa da ação. Todos os personagens estão nesse HQ interativo com cenários poligonais.

Disponível no segundo semestre de 96

FIRE EMBLEM 2

NINTENDO
simulação
SNES

Pouca coisa mudou nessa segunda versão de **Fire Emblem**. O jogo, que já teve duas versões para Nintendinho, mistura simulação e RPG e é conhecido pelo nível de dificuldade: em **Fire Emblem 2** não tem essa de cinco vidas ou continue, aqui a morte é tão definitiva



quanto na vida real. A visão é de mapa, como na maioria dos RPGs e cada componente do exército tem características próprias. Ganhando

experiência você pode mudar de classe e obter mais poderes, que são fundamentais

Disponível em maio

GRADIUS DELUXE PACK

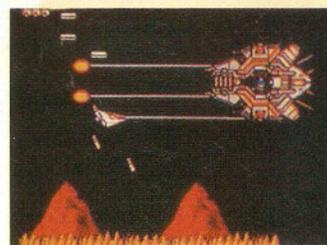
KONAMI
tiro
P.STATION
SATURN

Mais uma missão "salva mundo". Uma não, duas! **Gradius Deluxe Pack** chega ao P.Station e ao Saturn pelas mãos da Konami e promete roubar o sono de muita gente. Ao contrário de **Twin Bee** e **Parodius Deluxe Pack**, que contam com as duas últimas versões da série, em **Gradius Deluxe Pack** foram incluídos

Gradius 1 e **2**. São dois objetivos. O primeiro é derrotar a organização Bacterian. A outra missão é acabar com a organização Gopher. Muito trabalho pela frente, não? Você conta com uma nave, Vic Viper, que usa tiro, míssil, laser, option (sombra) e escudo. A visão é lateral e os itens aparecem como cápsulas (sistema original da Konami). Depois de pegar a cápsula é só escolher o power-up mais indicado. Fique atento, pois o jogo, além das surpresas comuns, está cheio de fases escondidas.



Já disponível



LKC

TUDO PARA SUA LOJA

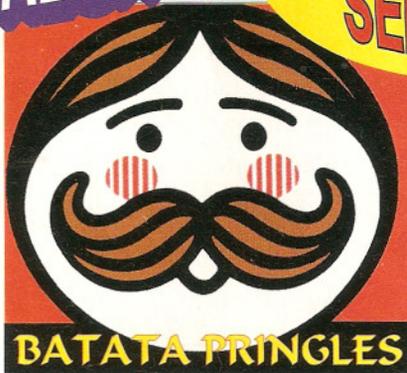
Edited by Foxit PDF Editor
Copyright (c) by Foxit Software Company, 2004 - 2007
For Evaluation Only.



VIDEOGAMES

PRONTA-ENTREGA

LANÇAMENTOS
SEMANAIS



LKC SÃO PAULO - CENTRO

R. 25 de Março, 1026 - F: (011) 228-1951

LKC SÃO PAULO - MOOCA

R. Oratório, 1240 - F: (011) 264-6734

LKC SÃO PAULO - BROOKLYN

R. Guararapes, 204 - F: (011) 535-4981

LKC SÃO CAETANO DO SUL - SP

R. Amazonas, 898, - F: (011) 441-4192

LKC MOGI DAS CRUZES - SP

R. Capitão Manoel Caetano, 453 - F: (011) 469-9125

LKC TIJUCA - RJ

R. Cde. de Bonfim, 346 sl 204 - F: (021) 204-0033/0044

LKC SÃO CONRADO - RJ

FASHION MALL - 1º PISO - F: (021) 322-3816

LKC PETRÓPOLIS - RJ

Estrada União e Indústria, 10035 - F: (021) 222-3390

LKC POUSO ALEGRE - MG

P. A. Shopping, 4º piso - F: (035) 421-4198

LKC BRASÍLIA - DF

SCLN 210 - Bloco C - loja 33 - F: (061) 273-9083

LKC BELÉM - PA

Av. Gov. José Malcher, 1677 - F: (091) 222-4190/1414 FAX

LKC SALVADOR - BA

R. Bernardo M. Catharino, 171 - F: (071) 235-5171

LKC FORTALEZA - CE

Av. Eng. Santana Jr., 2828 - F: (085) 234-6763/2545

LKC CAXIAS DO SUL - RS

R. Pinheiro Machado, 1407 - F: (054) 223-1793

LOJA NOVA
ATAcado E VAREJO
EM PRONTA ENTREGA

LKC SÃO PAULO - LIBERDADE

R. Tomaz Gonzaga, 90 - F: (011) 270-0780

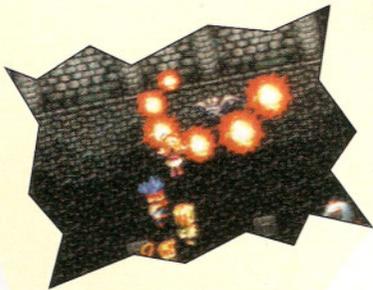
MATRIZ EM NOVO
ENDEREÇO

LKC MATRIZ

R. Marselhesa, 61 - F: (011) 889-0101
VILA MARIANA - SÃO PAULO - SP

TREASURE HUNTER G

SQUARE
rpg
SNES



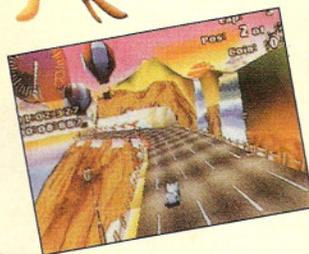
Mais um da Square. Neste RPG, os elementos de simulação estão em alta. Durante a batalha, os movimentos são divididos em turnos, e chegando a sua vez, você pode comandar seu personagem. Cada movimento gasta pontos de movimento. Acabando, termina sua vez. Cada arma tem um alcance determinado. Deve ser o penúltimo jogo da Square para SNES.

Sem previsão de lançamento



MOTORTOON GP2

SONY CE
corrida
P.STATION



Continuação do jogo de corrida mais maluco do PlayStation. **Motortoon GP 2** inaugura as novas ferramentas de programação do console. Sendo assim, a velocidade, o controle, enfim, tudo vai melhorar. Animal!

Sem previsão de lançamento

GOEMON

KONAMI
ação
P.STATION

Estréia do ladrão no PlayStation. Com os novos recursos da máquina, Goemon e sua turma vão detonar ainda mais. Na terra, no ar, na água ou dentro de um robô, eles não economizam aventura e humor. Mas tem que ter a fase do fliperama.

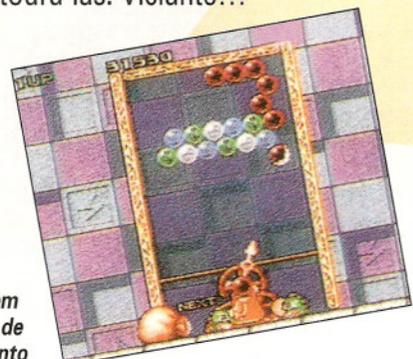
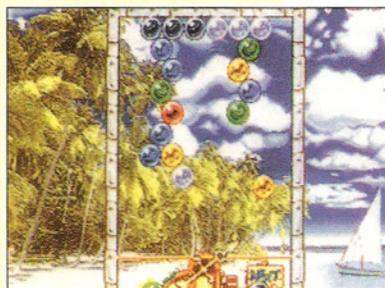
Sem previsão de lançamento



PUZZLE BOOBLE 2

TAITO
quebra-cabeça
P.STATION

Mais estágios para **Puzzle Bobble** (**Bust a Move** nos EUA). O lance no jogo é juntar mais de três bolinhas da mesma cor para estourá-las. Viciante!!!



*Sem
previsão de
lançamento*

THE KING OF FIGHTERS '95

SNK

luta

SATURN

Afinal o Saturn vai sentir o gosto das pauladas de **King of Fighters '95**. Continua o esquema de times de 3 lutadores. Serão 26 lutadores e 2600 combinações à sua escolha. Preparem-se.

Sem previsão de lançamento

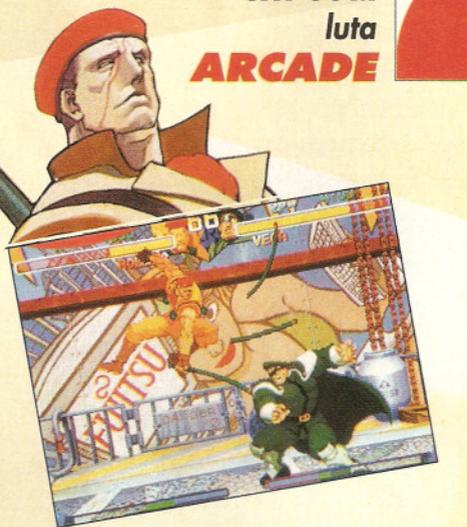
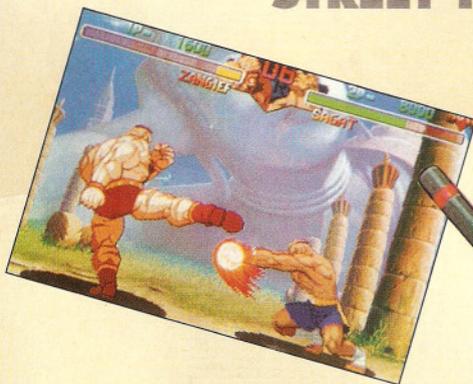


STREET FIGHTER ZERO 2

CAPCOM

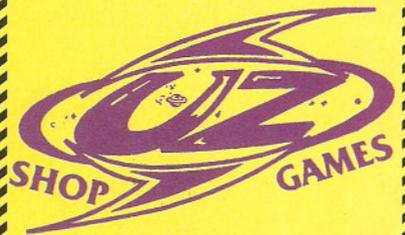
luta

ARCADE



Os 18 personagens de **SF Zero 2** já são conhecidos. Além de Dan, M.Bison e Akuma (**SF Zero**), Gen (**Street Fighter**), Rolento (**Final Fight**) e Dhalsim e Zangief (**Street Fighter 2**) estarão presentes. A lutadora Sakura vai estreiar. Blanka e Guile podem aparecer. Haverá combos e golpes em sequência. Será possível mudar o estilo de luta dos lutadores.

Sem previsão de lançamento



UNIVERSO EM GAMES

COMPRA • VENDA • TROCA

ASSISTENCIA TÉCNICA

ESPECIALIZADA

ATENDIMENTO ESPECIALIZADO

PARA REVENDEDORES E

LOCADORAS EM TODO

O BRASIL

(VIA SEDEX)

Nintendo
PLAYTRONIC

SEGA

ECTOY

The Future Is Now
SNK
NEO-GEO CD

RUA GREENFELD, 259 - IPIRANGA
SÃO PAULO - SP - CEP 04218-100

RUA ABAÚNA, 44 - M. VELHO
SÃO PAULO - SP - CEP 04284-080

FONES: (011)

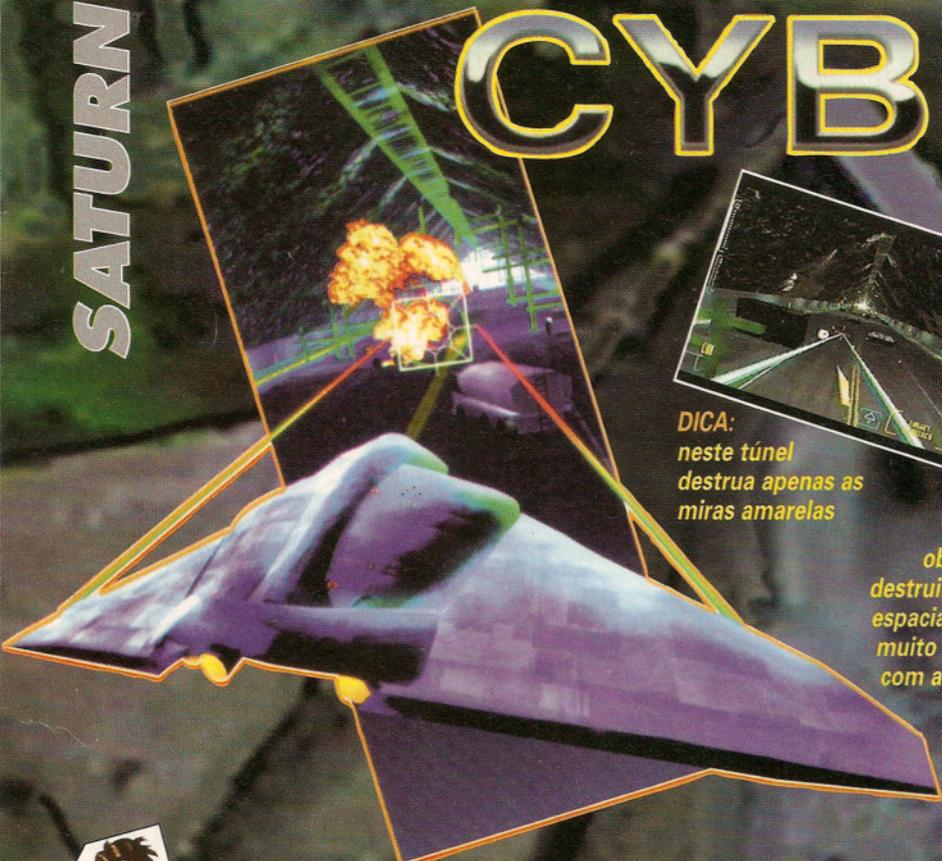
914-6595 - 914-4463 - 914-6640

FAX (011) 272-4143

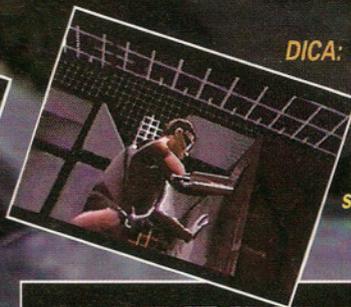
SATURN

SATURN

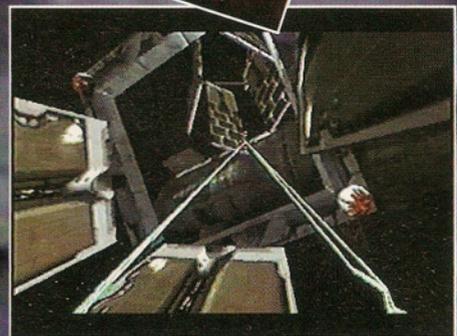
CYBERIA



DICA: neste túnel destrua apenas as miras amarelas



DICA: empurre o caixote para encontrar a porta secreta



DICA: o objetivo é destruir a torre espacial, então muito cuidado com as calhas



DICA: está difícil abrir a porta? A sequência certa é 2, 5, 1, 7 e enter



DICA: espere o cara ficar de costas para prosseguir



DICA: ao entrar no refeitório detone todos os guardas. Depois, esconda-se no caixote



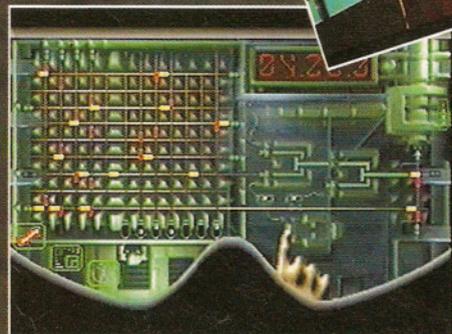
Por Marcelo Kamikaze

O ano é 2027. Você é Zebulon Pike Kingston ou Zak, para os íntimos. Cara, você foi pego roubando 500 bilhões de dólares! Tá certo, foi por uma boa causa. Você não gostaria de ver toda essa grana nas mãos dos caras da Aliança do Mundo Livre. Agora, para não morrer, você tem de executar um trabalhinho de nada para o

pessoal da Aliança. Coisa de filme, né? Na verdade, *Cyberia*, velho amigo do pessoal do PC, é um 007 futurista, com gráficos incríveis e história envolvente. Dá para sacar que o jogo exige muito raciocínio, paciência e, é claro, um inglês razoável. Pode acreditar que vale a pena!



DICA: beije a gata. Beleza, não? Agora você será torturado pelos santos



DICA: antes de pegar o TF-22, desative a bomba que está na asa usando o scan



DICA: nesta fase, destrua todos os vírus

4.8

CYBERIA INTERPLAY
SATURN
RPG

FUN FACTOR	5
CD	4
7 Missões	5
1 Jogador	5
Bateria	5
GRÁFICO	5
SOM	5

NA DIRECT SHOPPING VOCÊ ACHA OS ÚLTIMOS LANÇAMENTOS EM GAMES, DIRETO DOS EUA.



INTERNATIONAL SUPER-STAR SOCCER DELUXE

O game de futebol mais realista para o Super NES, com 36 seleções mundiais.

SÓ R\$
99,90



CHRONO TRIGGER

O melhor jogo de RPG já lançado para o SNES. Gráficos deslumbrantes e 10 finais diferentes.

SÓ R\$
109,90



MEGA MAN X3

Último lançamento da série de maior sucesso do Super Nintendo. 13 fases de muita ação e aventura.

SÓ R\$
104,90



DONKEY KONG COUNTRY 2

Segunda parte do game mais vendido de todos os tempos, com mais de 100 níveis.

SÓ R\$
104,90

TOP 10 16 Bits

- 1- FIFA Soccer 96 (SN/MD) (R\$ 99,90)
- 2- Mortal Kombat 3 (SN/MD) (R\$ 109,90)
- 3- Yoshi's Island (SN)
- 4- Breath of Fire 2 (SN)
- 5- Esquadrão Marte (SN) (R\$ 79,90)
- 6- Legend Of Zelda (SN) (R\$ 79,90)
- 7- Wrestlemania (SN/MD) (R\$ 109,90)
- 8- Final Fantasy 3 (SN) (R\$ 109,90)
- 9- Toy Story - Disney (SN/MD)
- 10- Killer Instinct (SN)

NOVIDADES 32 BITS



Virtua Cop c/ Gun (R\$ 114,90)



Sega Rally (R\$ 99,90)

Street Fighter Alpha (R\$ 99,90)

X-Men Children of the Atom

FIFA Soccer 96

Virtua Fighter 2 (R\$ 99,90)

Hang on GP

Gex

Thunderstrike 2

Alien Trilogy



Street Fighter Alpha (R\$ 99,90)

Road Rash

Mortal Kombat 3 (R\$ 99,90)

Tekken (R\$ 84,90)

FIFA Soccer 96 (R\$ 99,90)

Ridge Racer (R\$ 84,90)

Gex

Kings Field - RGP (R\$ 99,90)

Magic Carpet

Descent

SATURN

2x **R\$ 330,00**

JOGOS TAMBÉM DISPONÍVEIS:

Daytona USA (R\$ 99,90), Toshinden Remix, Mortal Kombat II, Dungeons & Dragons (R\$ 99,90), Darkstalkers, Cyberia, Bug! (R\$ 84,90), Worldwide Soccer (R\$ 84,90), VR Virtua Racing, Street Fighter The Movie, D, Wing Arms, ViewPoint, e muitos outros.

R\$ 94,90 cada



PLAYSTATION

2x **R\$ 320,00**

JOGOS TAMBÉM DISPONÍVEIS:

Toshinden (R\$ 99,90), ESPN Extreme Games (R\$ 84,90), Destruction Derby (R\$ 99,90), Doom (R\$ 99,90), Twisted Metal, Cyberia, Krazy Ivan, Loaded, Darkstalkers, Thunderstrike 2, D, Zero Divide, Top Gun, Wrestlemania Arcade e muitos outros.

R\$ 94,90 cada



NOMAD

EXCLUSIVO! O Genesis portátil, compatível com mais de 500 jogos já lançados para o sistema. Possui entrada para segundo controle e tela colorida de alta resolução.

2x **R\$ 180,00**



RESERVE JÁ SEU CONSOLE ULTRA 64

LIGUE GRÁTIS

0800 130 500

E RECEBA EM SUA CASA

DIRECTSHOPPING

AGORA NA INTERNET.
<http://www.dshop.com>

SATURN

SATURN



DICA: não desperdice os Magic Points de Saura nos ataques. Use-a para reanimá-los



DICA: algumas magias podem atravessar paredes



DICA: se você ainda não está preparado para batalhas, dê uma olhada no mapa e procure por salas com tesouros



Por Marcelo Kamikaze

Mystaria é o primeiro game da nova geração de RPGs e lembra muito **Shinning Force**. Apesar de o Saturn ter deixado a bola cair, o cart oferece um visual legal, mas não deixa de ser meio chato. Na verdade, é uma bela tentativa que não agrada. A questão é que poderiam ter sido acrescentadas

algumas vozes, uma música e jogabilidade melhor. A história começa com a rivalidade entre o príncipe Aragon e o malvado Lord Bane, que manda seus melhores lutadores para acabar com o príncipe. Porém, quando a batalha começa a piorar, Bane lança uma magia matando todo mundo. Aragon e os lutadores de Bane escapam na última hora e juntam

as forças contra Bane. Dai em diante começa sua aventura nesse RPG com movimentação hexagonal. Os personagens possuem magias e, para controlá-los, existe um menu que funciona bem. Apesar do enredo interessante, **Mystaria** fica devendo em outros itens importantes em um RPG. Veja você mesmo.

fim



3.8

MYSTARIA

CD
1 Jogador
Bateria

SATURN
SEGA
RPG

FUN FACTOR 3

CONTROLE 4

GRÁFICO 4

SOM 4

Juza **Aragon** **Saura** **Hector** **Ferral** **Charger** **Lord Bane**

Raiko **Aletha** **Kazhei** **Killer**



DICA: equipe as magias assim que você conseguir obtê-las

DICA: mesmo em situações de risco, alguns arqueiros como Hector podem atirar através de grades

SATURN

SATURN



Você já está cansado de saber, mas nunca é demais lembrar que Shang Tsung voltou



Por Marjorie Bros

Graças a Deus, Shao Khan foi bonzinho (ao menos uma vez na vida, não?) e resolveu dar mais uma chance para o perdedor Shang Tsung. Afinal, se ele não desse essa canja, não haveria *Mortal Kombat 2*, *3* ou mesmo o *Ultimate*. É por isso que eu rezo todos os dias por esse cara (minha mãe já fez até novena em favor de nosso amigo).

TODO O SANGUE DO MUNDO NO SATURN

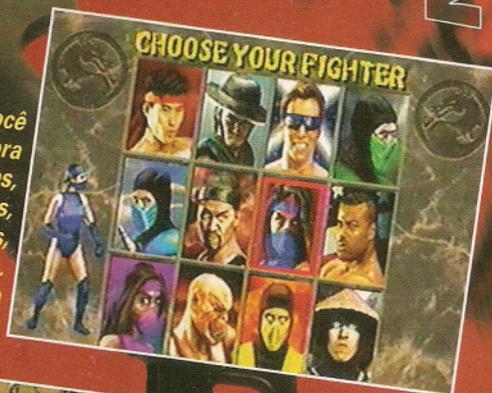
O jogo já passou pelo Mega, SNes, 32X, Game Gear, Game Boy e por aí a fora. Contudo, a versão para Saturn é a campeã. Quase todos os elementos do arcade foram mantidos: sangue (muito, muito sangue mesmo), fatalities, golpes, movimentos especiais. Houve um probleminha com as vozes, isso é nítido. Algumas delas foram

MORTAL KOMBAT II

abandonadas nessa versão. Apesar desse porém, a música continua a mesmíssima desde o arcade. Portanto, amigos da porrada, o lance é escolher o lutador de sua preferência e arrebentar os caras até que todo o sangue do corpo deles esteja no chão!

fim

No total, você tem 16 lutadores pra abusar de fatalities, babalities, friendships, pits, especiais e combos. Ufa! É muita pancada!



O jogo é idêntico ao de arcade, o problema é que às vezes fica meio lento



segure soco baixo, dê ←←↓→ e solte o soco baixo

DICA: Granada (fatality de Sub-Zero),



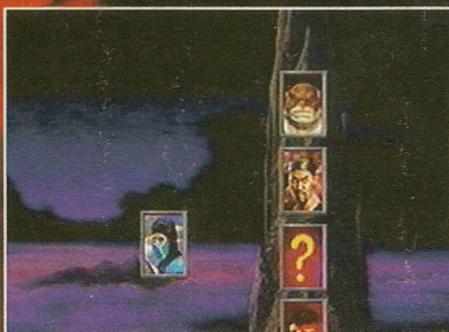
4.0

MORTAL KOMBAT II

SATURN ACCLAIM Luta

FUN FACTOR	4
CONTROLE	4
GRÁFICO	5
SOM	3

CD
16 Fases
13 Lutadores
Continue



P.STATION

P.STATION



Na tela inicial, escolha um dos dois jogos que você pode seguir



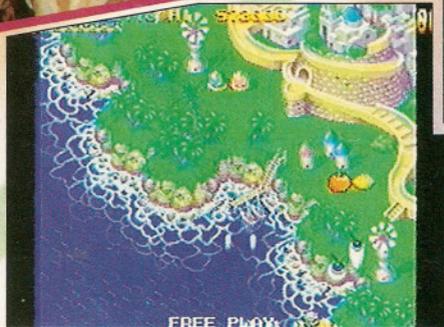
Por Marjorie Bros

Os sinos vão tocar no P.Station! **TwinBee** chega balançando com dois jogos diferentes no mesmo CD. A diferença está nos cenários, inimigos e itens. Quem jogou a primeira versão de **TwinBee** para SNes, verá que esta é bem semelhante. O destaque do jogo vai para a possibilidade de se escolher um dos modos e detoná-lo com uma relativa facilidade e ainda se jogar o outro logo em seguida. Duas pessoas podem jogar ao mesmo tempo. As demos são divinas! Só faltou mudar um pouco a versão original, né!

fim



FREE PLAY



Os inimigos destruídos com bombas deixam frutas que valem pontos



DICA: solte bombas nos cantos da tela para achar itens



Atire nos sinos, cada cor equivale a um item. Pegue o que precisar



Esse é o primeiro chefe. Cuidado com seus guarda-chuvas



DICA: segurando e soltando o botão X você dá o supertiro

O PODER DOS SINOS NO 1º JOGO



Pontos



Velocidade



Tiro duplo



Braços



Sombras



Escudo



DICA: use os supertiros para destruir os dançarinos. Cuidado com as flores

3.8

TWINBEE DELUXE PACK

CD **P.STATION**
 2 Jogadores **KONAMI**
 Continue **Tiro**

FUN FACTOR	4
CONTROLE	4
GRÁFICO	3
SOM	4



O segundo jogo só tem o TwinBee em comum com o primeiro



DICA: detone os canhões sem encostar nas balas

Ache seu ajudante entre os inimigos e fique poderoso



Esse é o chefe mais chato do jogo, prepare-se

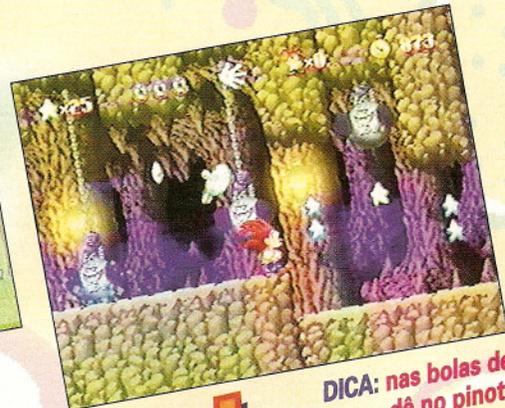
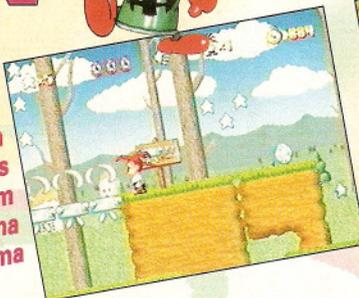


OS SINOS DO 2º JOGO

-  Velocidade
-  Pontos
-  Escudo
-  Tail Barrier
-  Sombras
-  Reduz a velocidade
-  Tiro Duplo



DICA: nessa placa, use o Δ para os bichos criarem uma plataforma



DICA: nas bolas de ferro, dê no pinote com o botão \square

Hermie Hopperhead



Por Marjorie Bros

Tá aí um jogo bem esquisitinho. **Hermie Hopperhead** é um carinha louco o bastante para frequentar o mesmo cabelereiro que o Chefe. O jogo é no melhor estilo Mario Bros: o lance é destruir os inimigos e vasculhar a tela atrás de itens e fases bônus. E haja fase escondida! Todos os tambores que você acha são fases bônus ou secretas. Não deixe de pegar os ovos (acho que eu já vi essa história de ovo em algum lugar...), no final das fases você os transforma em tartarugas, pintinhos e coisas do tipo. O jogo é longo, mas não se assuste: você pode gravar seus progressos.

fim



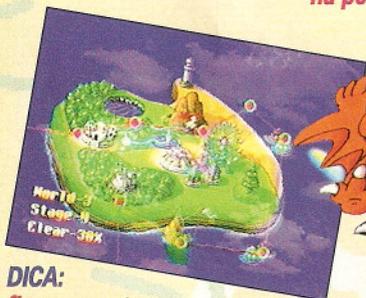
DICA: nas descidas, direcione para baixo para Hermie detonar tudo que há pela frente



DICA: acerte bem no meio desse inimigo. Cuidado com suas arrancadas



DICA: aqui, use a mão aberta para os bichos irem na frente



DICA: fique esperto no mapa, há duas saídas nas fases que piscam

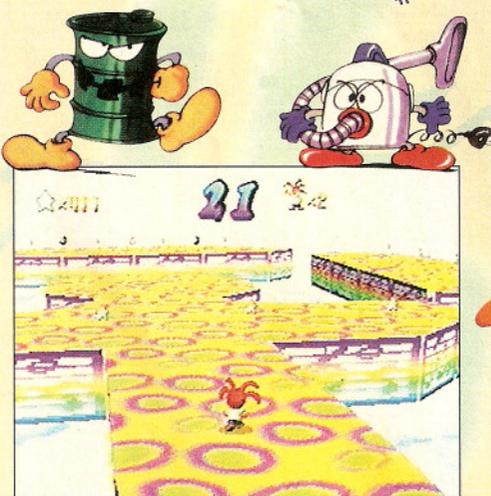


4.5

HERMIE HOPPERHEAD

P.STATION SCRAPPANIC Ação

FUN FACTOR	5
CD	4
2 Mundos	4
1 Jogador	5
Bateria	5



DICA: entrando no tambor vermelho você poderá colher itens em uma fase bônus



DICA: nessa tela, distribua as estrelas entre os bichinhos para eles se transformarem

PINTE NA CAPA DA SGP E GANHE UM PLAYSTATION



ARTE NA CAPA

O desenho mais legal será publicado na seção Cartas, e o artista vai ganhar um Playstation para fera nenhum botar defeito. Capriche! Seu desenho vale prêmio na Supergamepower.

Agora você vai dar uma de artista e criar uma capa para Supergamepower: Promoção Arte na Capa. Você faz um superdesenho, que poderia ser capa da revista, e manda para Supergamepower.

A Promoção Arte na Capa premiará até o 10º colocado:

- 1º colocado: 1 Playstation
- 2º e 3º colocados: 1 rádio gravador
- 4º e 5º colocados: 2 joysticks cada
- 6º ao 10º colocados: 1 camiseta e 1 boné SGP.

1º PRÊMIO 1 PLAYSTATION



REGULAMENTO:

- Coloque por fora do envelope: Promoção Arte na Capa Supergamepower.
- Mande para Alameda Ministro Rocha Azevedo, 346 - 9º and.- CEP 01410-901 - São Paulo - SP.

15/05/96, o carimbo do correio valerá como comprovante.

- Escreva no verso do desenho ou, se preferir, em um papel à parte, seu nome e endereço completos em letra de forma, telefone e CPF (seu ou de um responsável).

- A Promoção Arte na Capa Supergamepower premiará até o 10º colocado.
- O resultado será publicado na edição nº 28 de Supergamepower.
- Os desenhos não serão devolvidos.
- A revista se reserva o direito de utilizar os desenhos enviados pelos participantes como lhe convier.
- Esta Promoção tem participação aberta a todo território nacional, exceto a funcionários da Editora Nova Cultural e seus familiares.

EDIÇÃO
DE ANIVERSÁRIO

SUPER
GAMEPOWER

3DO

3DO

BRAIN DEAD 13



Por Marjorie Bros

A Ready Soft, fabricante de *Dragon's Lair*, lança um game monstruoso. Em *Brain Dead* você tem de desvendar os mistérios de uma mansão mal assombrada antes que os monstros matem você de rir. Você pode seguir por onde quiser. Mas nem todo caminho leva a um final feliz e um comando errado pode levá-lo a mortes estranhas, como ser atravessado por uma bruxa, ou estrangulado pela língua de um sapão. Se a morte é assim, imagine a ressurreição. Os gráficos são puro desenho animado e a voz dos monstros deixa tudo mais divertido ainda!

fim

4.8

BRAIN DEAD

3DO
READY SOFT
Ação

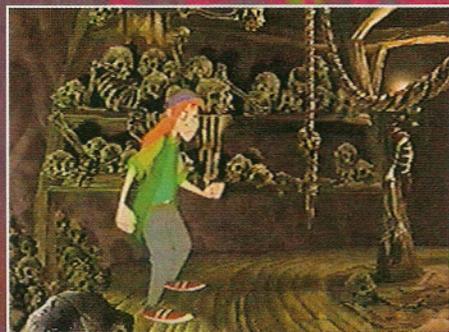
FUN FACTOR 5

CONTROLE 4

GRÁFICO 5

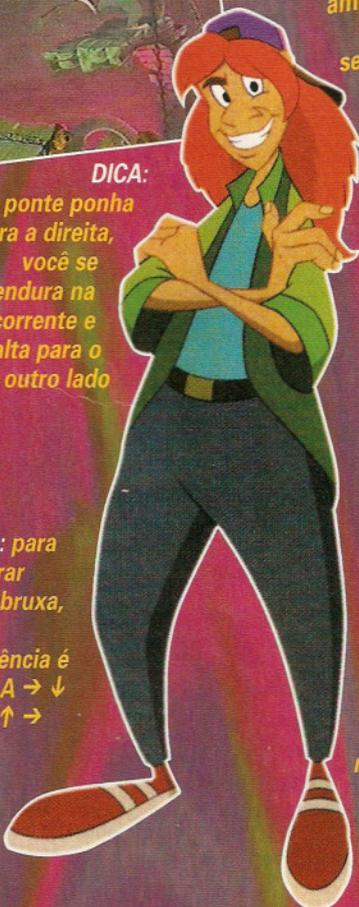
SOM 5

CD
1 Jogador
Continue



DICA: para encarar essa bruxa, a sequência é
↑ → A → ↓
↑ A ↑ →

DICA: na ponte ponha para a direita, você se pendura na corrente e salta para o outro lado



DICA: contra o monstro do futebol americano, faça a sequência, A ↑ → ...

...e quando chegar ao poste, aperte ← → ↑ A ←

Aqui, morrer é tão bom quanto jogar



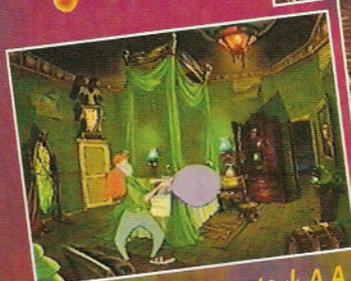
DICA: ao entrar na escada, aperte ↑ para não parar no meio da escada



DICA: na biblioteca do Zumbi, aperte ↓ ↑ → para se esquivar dos livros



DICA: para não se enrolar com a marionete, aperte ← → A ↑ e saia rápido para a esquerda



DICA: no quarto, aperte ↓ A A →. Assim, você se esquivava do fantasma, ataca 3 vezes como travesseiro e sai do quarto



DICA:

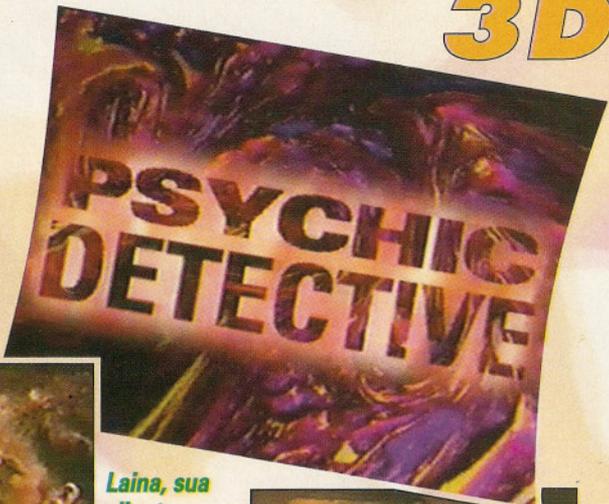




Você é Érik, um paranormal que vai dar uma de detetive



Você está seduzindo Laina com o objeto psíquico. Aproveite!



Por Marcelo Kamikaze

Em Psychic Detective, da Electronic Arts e Colossal Pictures, você entra na pele de Eric, um paranormal que aproveita seus poderes para ganhar grana num barzinho. Um belo dia, aparece uma ruivaça precisando de ajuda. Laina, a ruiva, quer que você dê uma de detetive e vá atrás da irmã dela. O jogo tem cenas fortes de sexo e



Laina, sua cliente, e a irmã Monica, que sumiu. Procure por ela sem descanso

violência e, por isso, foi proibido para menores de 17 anos nos Estados Unidos. Em terras brasileiras tudo é diferente e se você já está bem grandinho não deixe de conferir o jogo.



Evite todas as mortes que puder. Todas são evitáveis



Neste momento melhor é seguir Monica



4.2

PSYCHIC DETECTIVE

3DO E. A. Video-Interat.

3 CDs	FUN FACTOR	4
1 História	CONTROLE	3
1 Jogador	GRÁFICO	5
Bateria	SOM	5

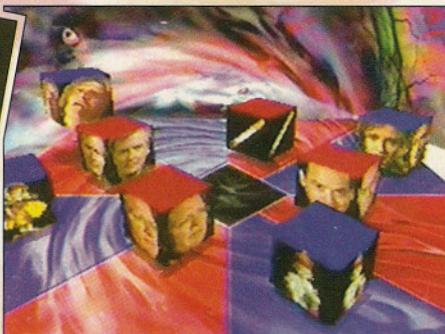
DICA:
Explicando o menu - na parte de baixo ficam os objetos que você pode tocar e visualizar a parte psíquica. No lado superior esquerdo estão as pessoas das quais você vê a parte psíquica. E na direita se encontra tudo o que se relaciona com estranhos



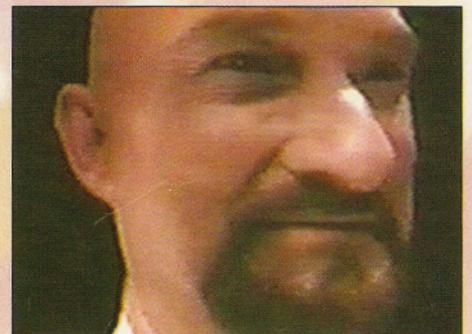
Contém cenas de sexo e violência. Se ganhar o caso você sai com Laina no final



DICA: este objeto serve para ler a mente das pessoas e torná-las afetivas, traiçoeiras ou vingativas



Eis o jogo final. Para vencer é preciso ter salvado Monica e evitado assassinatos

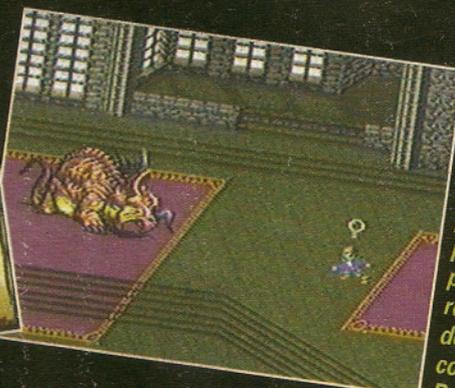


Ele causou os problemas. Derrote-o no jogo da vida, da morte e do mongolismo

SNES

SNES

DICA: Michael é um dos melhores personagens em se tratando de diversidade de eventos



DICA: use o torneio para ganhar novos golpes. Mesmo se perder, não perderá LP. Os LP podem ser recarregados ao dormir, ao contrário de Romancing Saga 2



Por Marcelo Kamikaze

A série *Romancing Saga* se destaca pelo cenário livre, ou seja, você pode fazer tudo, ou quase tudo, que quiser. Em *Romancing Saga 3* as coisas não são diferentes: você pode formar o grupo que achar melhor e desenvolvê-lo a seu modo. São oito personagens, que vão desde empresários

Romancing Saga 3

diferentes de cada grupo montado. Caso queira ver tudo o que o jogo oferece, 24 horas por dia não serão suficientes.

Romancing Saga 1 e 2 não foi lançado nos States e a

versão 3 também está sem previsão. Vamos ver no que dá!

fim

DICA: na batalha de defesa, o moral do inimigo zera. Então ataque!



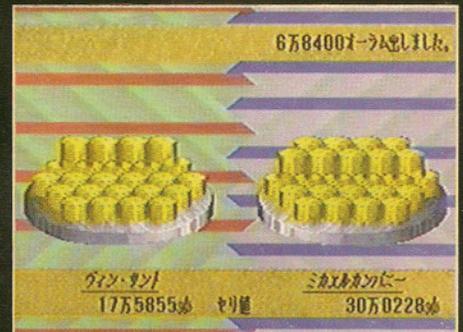
DICA: com 6 pessoas no seu grupo e colocando o líder atrás, você aciona o modo de comando em grupo

DICA: jogando com Michael, você controla um reino. Mas você pode se ausentar e governar quando quiser, como um certo FHC

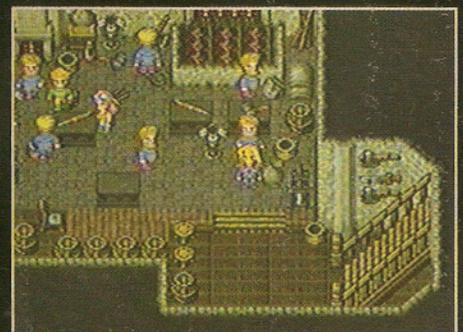


e imperadores a criados e plebeus, e a história do jogo varia conforme o escolhido. Os

grupos são formados por até seis personagens, mas apenas cinco lutam. Se você quiser que um deles seja um expert em espada, por exemplo, é só atacar com a espada. Assim, você consegue combinar especialidades e obtém efeitos



DICA: tem vocação para empresário? Com Thomas no grupo você pode experimentar



DICA: aqui, você pode mandar fabricar novas armas. Mas vai ter que chamar os artesãos de volta

4.0 ROMANCING SAGA 3 **SNES SQUARE RPG**

FUN FACTOR	4
CONTROLE	4
GRÁFICO	4
SOM	4

32 Mega
1 Jogador
Bateria



DICA: comece fazendo um treinho para pegar a manha do jogo



Por Marcelo Kamikaze

Se você faz parte do time dos vidrados em quebra-cabeças estilo **Lemmings**, esse jogo é da sua praia. Produzido pela Titus, **Sink or Swin** mistura aventura e estratégia. O jogo rola em um navio enorme e você tem de passar por nada mais nada menos do que cem fases!! Sua missão é resgatar uns carinhas e encontrar sempre o melhor caminho para levá-los à saída da fase. Para isso, você deve ativar as plataformas, derrubar caixotes e blocos de gelo e até jogar alguns tubos de oxigênio. As fases não são complicadas, apenas uma ou duas telas a serem resolvidas. Elas só vão abusar da sua paciência. A nota máxima vai para a criatividade dos cenários e a variedade de trajes das vítimas, combinando com cada um deles. Se você é chegado num bom guarda-roupa dentro de navio, vai nessa!



fim



DICA: aqui, dê as bombas de oxigênio para eles saírem da água



DICA: para resgatar os caras, estoure as passagens com bombas e mexa na alavanca que controla a esteira



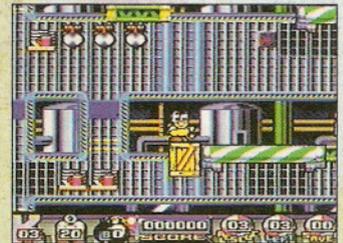
DICA: faça eles passarem pelas máquinas até à saída sem serem esmagados



Cada vez que são resgatados, os caras pintam com uma roupa diferente



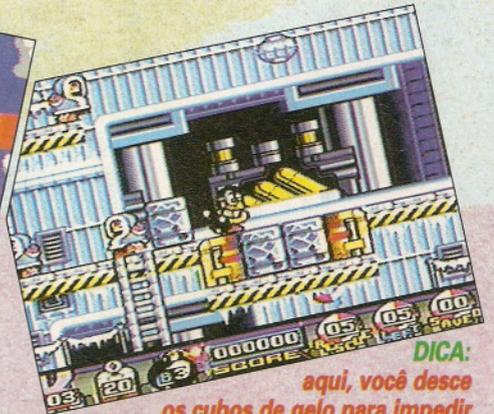
DICA: nessa fase, suba e tampe os vapores. Depois conduza-os sem deixar que eles sejam esmagados



DICA: desça os caixotes e acione as plataformas para levar os caras à saída da fase



Tá vendo todos esses quadradinhos coloridos aí na tela? Prepare-se, cada um deles é uma fase que você vai ter de completar. Boa sorte!



DICA: aqui, você desce os cubos de gelo para impedir que os caras morram

3.2

S.O.S. SINK OR SWIN

SNES
TITUS
Estratégia

FUN FACTOR	3
CONTROLE	4
GRÁFICO	3
SOM	3

16 Mega
100 Fases
1 Jogador
Password

MEGA

MEGA



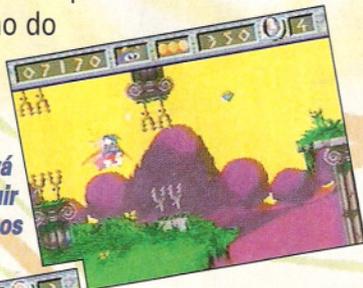
IZZY'S



Por Lord Mathias

O Lord aqui já começou o aquecimento! Em ano de olimpíada cada segundo é importante. **Izzy's Quest for the Olympic Rings** foi inspirado nos Jogos Olímpicos de Atlanta e tem o jeitão do jogo para Mega, **Cool Spot**. Sua

DICA: com a asa-delta, vá devagar para conseguir desviar dos espinhos



missão é resgatar as argolas olímpicas. Para isso, você deve completar a fase e

partir para a fase bônus, onde está escondida a argola. Cada fase tem 3 partes, por isso acenda a tocha do meio da fase para salvar seu progresso. Não deixe passar nem um item, a

não ser que você queira virar piloto de asa-delta ou esgrimista. *fim*

DICA: aqui, o negócio é usar a flor para pegar essa vida na moleza



DICA: destruindo os ovos, você vai achar moedas dentro deles

DICA: aqui você terá de subir a tela inteira para encontrar a auréola



DICA: usando a espada, você destrói as plantas carnívoras



DICA: pegue esse item para não morrer sem combustível nessa fase de bônus com o foguete



DICA: colha moedas a toda hora, elas enchem o seu life

3.8

IZZY'S **MEGA**
U.S. GOLD
Ação

FUN FACTOR	4
CONTROLE	3
GRÁFICO	4
SOM	4

16 Megas
1 Jogador
Continue



DICA: fique esperto com os vulcões que entram em erupção



DICA: exatamente nesse local você vai achar um item secreto



Por Marcelo Kamikaze

Que é isso? Seção Flashback? Nada disso! **Phantasy Star 2**, primeiro jogo da série para Mega Drive, está sendo lançado em português pela Tec Toy. O jogo continua o mesmo. O Sistema Solar ainda corre perigo nas mãos dos monstros e você foi chamado para limpar o computador central. Você

pode escolher no máximo seis



Phantasy Star já saiu em português para Master há mais de 3 anos



DICA: Nei, a sua primeira companheira, surge no momento em que você vai para casa



Você já começa indo para a casa do prefeito e recebendo boas dicas



DICA: guarde bem o nome CPD. É aqui que você vai poder tomar conhecimento de seus progressos



A história se mistura bastante com a de Phantasy Star I

MEGA PHANTASY STAR II MEGA



personagens entre guerreiros, magos e robôs que usam desde facas até cajados. Os gráficos e os sons já ficaram meio ultrapassados, mas ainda assim a história continua valendo e valendo muito! Em outras palavras: caso você ainda não tenha jogado **Phantasy Star 2**, não perca tempo. Afinal, nem o seu inglês capenga vai servir de desculpa dessa vez!

fim



DICA: vá de uma cidade a outra, sempre coletando o máximo de informações valiosas

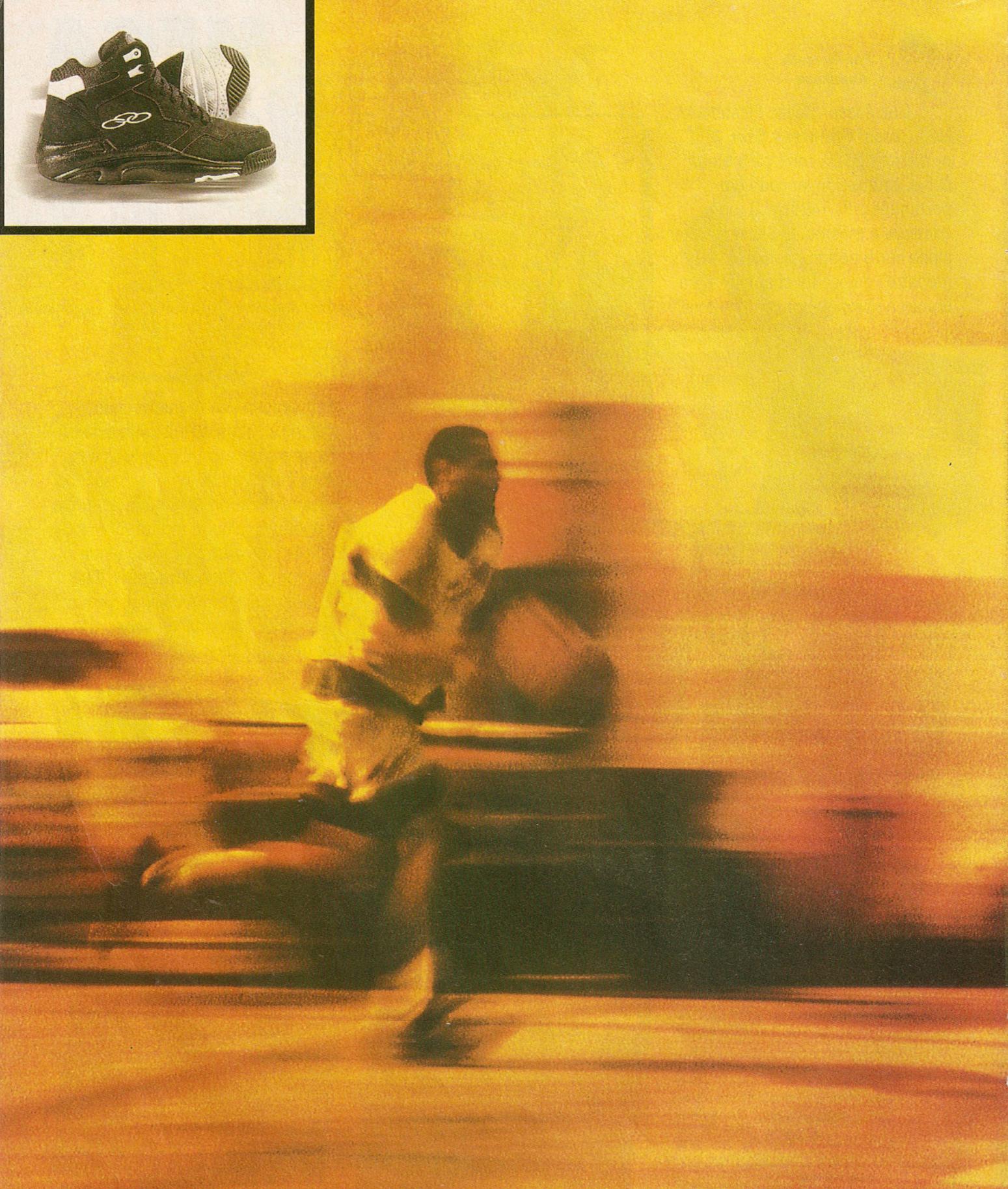
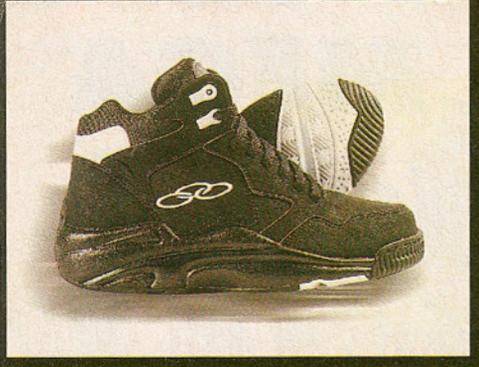


DICA: nas batalhas, a melhor maneira de derrotar os monstros é misturar bem os ataques e as magias

4.0 PHANTASY STAR II MEGA SEGA/TECTOY RPG

FUN FACTOR	5
CONTROLE	5
GRÁFICO	3
SOM	3

6 Mega Fases N/D
1 Jogador
Bateria



 **OLYMPIKUS[®]**

Jeff Malone.
Atleta
NBA.

Cesta:

3,05 metros.

Jeff Malone: 1,92 metros.

Diminua

a diferença.

G. BOY

G. BOY

SABREWOLF



DICA: faça Sabrewulf uivar antes de dar um combo para conseguir mais hits

ORCHID



DICA: dê um combo com o Flik Flak de Orchid (segure ← 2 seg., → e chute). Quando o oponente estiver perto dê ← e chute



Por Baby Betinho

Os fãs de **Killer Instinct** podem ficar tranquilos. A tela encolheu, mas a ação e o impacto continuam presentes. Esse pode ser considerado o melhor jogo de luta para portáteis. Palavra de Baby.

PEQUENO BOM DE BRIGA

Apesar de Riptor e Cinder terem sido jogados no baú, os elementos clássicos de **KI** ainda estão presentes. Leia-se multiple-hit combos, fatalities, jogabilidade rápida e muita pancadaria. Sangue em preto e branco fica um

4.0

KILLER INSTINCT

G. BOY
NINTENDO
Luta

FUN FACTOR	4
CONTROLE	4
GRÁFICO	4
SOM	4

4 Mega
9 Lutadores
2 Jogadores
Continue

TJ COMBO



DICA: contra TJ Combo, dê socos rápidos e atire projéteis quando ele estiver do outro lado da tela

instinct

CHIEF THUNDER



DICA: jogando com o Chief Thunder, finalize os multiple-hit combo usando o Phoenix (↓ ↓ → → e chute) e ganhe um killer combo

JAGO



DICA: o Wind Kick de Jago é geralmente o começo de um combo. Bloqueie na hora!

FULGORE



DICA: detone Fulgore na hora em que ele começar a se teleportar

GLACIUS



DICA: ganhe hits no final de cada combo de Glacius com o shockwave ou com o Liquidize (↓ ↓ → → e soco)

killer



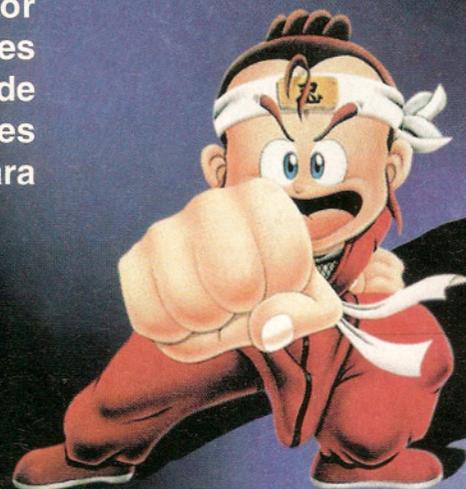
pouco difícil. A história é a mesma: melhor de três rounds. Os movimentos foram adaptados para usar apenas os 2 botões do Game Boy. Socos e chutes fracos e fortes são definidos pelo tempo em que o botão fica pressionado. A jogabilidade é limpa e rápida com vários detalhes para a tela pequena do portátil da Nintendo. Essa é uma versão que, curiosamente, roda melhor no Game Boy, do que no Super Game Boy. Apesar da ausência de vozes, você vai ouvir músicas no estilo funk e bons efeitos sonoros. Um som legal para pancadaria, que rola solta. **Killer** é o bicho!

fim

PROGAMES

Nas lojas **PROGAMES** você encontra a maior quantidade de lançamentos mundiais em consoles e cartuchos para video games. Passe em uma de nossas lojas, conheça os mais novos consoles lançados no Brasil e no exterior, e prepare-se para detonar com muita ação e tecnologia em 1996.

Solicite informações sobre nosso sistema de Franchising, e seja você também um Franquiado PROGAMES.
Depto. de Franchising - Rua Pio XI, 656 - Alto da Lapa - SP
Cep. 05060-000 - Tels. (011) 261-7935 / 831-5787 / 831-0444



CIDADE DE SÃO PAULO

LAPA - R. Pio XI, 656 - Tel. (011) 831-0444/831-5787/261-7935
SANTANA - R. Voluntários da Pátria 3229 - Tel. (011) 950-6329
PINHEIROS - Rua Lisboa, 344 - Tel. (011) 280-3220
IPIRANGA - R. Agostinho Gomes, 1583 - Tel. (011) 273-6784
MOÓCA - R. Juventus, 831 - Tel. (011) 591-0039
V. OLIMPIA - R. M. Jesuíno Cardoso, 584 - Tel. (011) 829-1142
V. CARRÃO - Pça. Aurélio Lombardi, 62 - Tel. (011) 295-1190
MOEMA - Al. dos Arapanés, 785 sala 1 - Tel. (011) 536-0529
V. FORMOSA - Av. João XXIII, 272 s/lj. - Tel. (011) 918-9117
J.D. SÃO BENTO - R. Dr. Cesar, 1180 1º andar - Tel. (011) 681-6392
PENHA - R. Nunes Siqueira, 100 - Tel.: (011) 293-5084
POMPÉIA - R. Desembargador do Vale, 115 - Tel.: (011) 62-1125
ÁGUA RASA - Av. Álvaro Ramos, 2171 - Tel.: (011) 693-7813
STO AMARO - Av. Adolfo Pinheiro, 1037 - Tel.: (011) 523-9657
VILA MARIA - R. Ararituaguaba, 1118 - Tel.: (011) 954-5968
JABAQUARA - Av. Miguel Stéfano, 240 - Tel.: (011) 578-6353

GRANDE SÃO PAULO

GUARULHOS - Av. Paulo Faccini, 525 1º and - Tel. (011) 209-0971
S. B. DO CAMPO - R. Municipal, 446 - Tel. (011) 452-2612
OSASCO - R. Narciso Sturlini, 448 - Tel. (011) 705-2701
DIADEMA - R. Antonio Dias Adorno, 344 - Tel. (011) 746-1986
SUZANO - R. Benjamin Constant, 1093 - Tel.: (011) 477-6350

INTERIOR DE SÃO PAULO

RIBEIRÃO PRETO - R. Floriano Peixoto, 905 - Tel. (016) 625-8094
S.J. CAMPOS - Av. Dr. Adhemar de Barros, 1319 - Tel. (0123) 41-7250
OURINHOS - R. Nove de Julho, 189/B - Tel. (0143) 22-2424
INDAIATUBA - R. Padre Bento Pacheco, 1313 - Tel. (019) 875-3025
PIRACICABA - R. Gov. Pedro de Toledo, 1765 - Tel. (0194) 34-7179
CAMPINAS - Rua dos Alecrins, 597 - Tel. (0192) 55-2545
ITÚ - Rua Santa Rita, 1104 - Centro
SALTO - R. Rui Barbosa, 374 - Tel. (011) 7828-1163
SOROCABA - R. Santa Clara, 266 - Tel. (0152) 31-9740

OUTROS ESTADOS

BRASÍLIA

ASA NORTE - SCLN 313 - BL-E Loja 64 - Tel: (061) 274-3311

MATO GROSSO

CUIABÁ - Av. Pres. Castelo Branco, 1268 Loja 4 - Tel.: (065) 624-0063

MINAS GERAIS

BETIM - Pça. N. Sra. do Rosário, 21 - Centro - Tel: (031) 531-3036
POUSOALEGRE - R. Cel. Otávio Meyer, 160-L. 428 - Tel.: (035) 421-7693

PARAÍBA

JOÃO PESSOA - Av. Nego, 200 Sala 112 - Tel: (083) 226-2369

PARANÁ

CASCADEL - R. Mato Grosso, 2610 - Tel.: (045) 223-2420
CURITIBA
BATEL - Av. Sete de Setembro, 4132 - Tel.: (041) 224-1235
JUVEVÊ - R. Manoel Eufrásio, 826 - Tel.: (041) 253-3008

PERNAMBUCO

RECIFE

BOAVIAGEM - R. Maria Carolina, 205 - Loja 8 - Esq. com Av. Domingos Ferreira

RIO DE JANEIRO

MEIER - R. Ana Barbosa, 47 - Loja 106 - Tel: (021) 596-2111
ILHADO GOVERNADOR - R. Eng. Coelho Cintra, 10
BOTAFOGO - R. Voluntários da Pátria 459 - Tel.: (021) 266-4545

RIOGRANDE DO SUL

PORTO ALEGRE

HIGIENÓPOLIS - Av. Plínio Brasil Milano, 806 - Tel.: (051) 343-9158

SANTA CATARINA

FLORIANÓPOLIS

TRINDADE - R. Lauro Linhares, 1849 - Loja 3 - Tel.: (048) 233-2488

SERGIPE

ARACAJÚ

SÃO JOSÉ - Av. Barão do Maruim, 943 - Tel.: (079) 222-0699



ARCADE

ARCADE



Por Baby Betinho

Novos lutadores, novos chefes e novos golpes em Killer Instinct 2, parceria entre Rare, Midway e Nintendo. Claro que eu não ficaria fora dessa!

São dez lutadores:

Orchid, Jago, T.J. Combo, Spinal, Fulgore, Gracius e Sabrewulf fazem parte da velha guarda. Entre os novatos estão Maya,



DICA: para escolher a fase, defina o lutador e coloque para cima ou para baixo + algum botão



DICA: fazer a seleção aleatória dos lutadores? Na tela de seleção pressione cima e Start

Tusk e Kim Wu. Muita

gente não vai estranhar os golpes, já que a maioria foi mantida com pequenas alterações. E alterações mais que suficientes! Agora você pode arremessar o inimigo para

longe. Com a jogabilidade mais refinada,

you obtém combos seguidos, fáceis e precisos. Para acionar os Super Moves você tem de encher uma barra auxiliar, mas atenção, o cenário tem objetos quebráveis e tóxicos que causam danos como golpes.

KILLER INSTINCT 2

DICA: para escolher a velocidade, basta entrar com ↓ + 2 (5) ou 3 (6)



5.0

KILLER INSTINCT 2

ARCADE NINT./RARE Luta

FUN FACTOR	5
CONTROLE	5
GRÁFICO	5
SOM	5

N/D

2 jogadores Continue

T.J. COMBO

- T.J. Tremor: ← + 5
- Spinning Fist: ← + 1
- Double Roller Coaster: ← + 2
- Triple Roller Coaster: ← ↓ + 2
- Powerline: ← + 3
- Skull Crusher: ← + 6
- Cyclone: Segure 3 por três segundos e solte
- Fake Dizzy: ↓ + 4 (pressione qualquer botão para sair da finta)
- Run Past: ← + 4 (corra por trás do oponente)
- Combo Breaker: ←
- Recover Move: → ↓ ← + 3 ou ← + 6
- Ghost Move: ??
- Shadow Move: → ↓ ← + 2
- Charging Punches: → ↓ ← + 3
- Super Ground Slam (no ar): → ↓ ← + 5 (tonteia)
- Assault: ← + 6
- Ultra Combo: → ← + 3 (adicione Charging Punches)
- Ultimate (Screen Punch): segure 4, ←, solte
- No Mercy (Machine Gun): → ↓ ← + 6

ORCHID

- Flik Flak: ↓ ↓ + chute
- San: ↓ ↓ + 3
- Air Buster: → ↓ + chute
- Tonfa Fire: ↓ ↓ + soco
- Fake Fire: ↓ ↓ + 4
- Slide: ← ↓ + chute
- Baton Dash: ↓ ↓ + 2
- Combo Breaker: → ↓
- Recover Move: → ↓ + chute
- Ghost Move: ??
- Shadow Move: ??
- Helicopter Kick: ↓ ← ↓ + 6
- Super Cougar: → ↓ ← + 5
- Super Tonfa Rush: ← ↓ → + 3
- Assault: ↓ ↓ + 4
- Ultra Combo: ↓ ↓ + 4 (adicione Helicopter Kick)
- Ultimate (Shockwave): ← → ↓ ← + 5

MAYA

- Flip kick: ← + 5
- Blades: ← + 2
- Mantis: ← + 3
- Air Mantis: pule, ↓ ← + 3
- Leap: ← + 6
- Cobra Bite: ← + 1
- Combo Breaker: apenas →
- Recover Move: ← + 1
- Ghost Move: ??
- Shadow Move: → ↓ ← + 3
- Tree Cutter: → ↓ ← + 6
- Super Lawnmower: → ↓ ← + 2
- Super Flip Kicks: → ↓ ← + 5
- Super Jungle Leap: → ↓ ← + 3
- Assault: → ← + 3
- Ultra Combo: → ← + 6 (adicione Tree Cutter)
- Ultimate (Elephantitis): ↓ ↓ ← + 4
- No Mercy (Shrinker): ← ↓ → ← + 1

DICA: quebre combos de chute com Combo Breaker de soco e vice-versa



SABREWULF

- Spin:** ←→ + 5 (aperte →→←→ + 5 para dobrar)
Roll: ←→ + 2 (aperte →→←→ + 2 para dobrar)
Pounce: ←→ + 3
Flip: ←→ + 6
Silent Pounce: ←, segure 3, →, solte 3
Howl: ←→ + 4 (ganha super energy)
Fake Howl: →← + 1
Fake Pounce: ←→ + segure 3
Combo Breaker: ←→
Recover Move: ←→ + 6
Ghost Move: ??
Shadow Move: ??
Loopy: →↘↓↙←→ + 6
Triple Fire-Claw: →↘↓↙←→ + 3
Super Flip-Out: →↘↓↙←→ + 2
Whirly Wulf: →↘↓↙←→ + 5
Air Ground Spark: →↘↓↙←→ + 3 (tonteia)
Assault: →← + 4
Ultra Combo: ←→ + 4 (adicionar Loopy)
Ultimate (Eletrocution): segure 6 e solte
No Mercy (Bat Attack): segure 1 e solte

SPINAL

- Screw:** ↓↘↙ + 2
Flame Blade: ↓↘↙ + chute (só com skull)
Skull Scrape: ↓↘↙ + 6
Soul Drain: ↓↘↙ + 1
Teleport: ↓↙← + chute (só com skull)
Shield Catch: ← + 1
Air Kick: ↓ + 6 (enquanto no ar)
Skull Replenish: ↓↙← + 2 ou 3 (usa super energy)
Combo Breaker: ↓↘↙
Recover Move: ↓ + 3
Ghost Move: ??
Shadow Move: ??
Grim Reaper: ↓↙←↙↓↘↙ + 3
Sword Smash: →↘↓↙←→ + 3
Super Skulls: ←↙↓↘↙ + 6
Super Dizzy: →↘↓↙←↙↓↘↙ + 5
Assault: ↓↘↙ + 3
Ultra Combo: →↘↓↙← + 3 (adicionar Super Skulls)
Ultimate: ??
No Mercy (Skull Drop):
←↙↓↘↙←↙↓↘↙ + 1

TUSK

- Boot Kick:** ↘↓↙ + chute
Web of Death: ↘↓↙ + 3
Skull Splitter: ↘↓↙ + 6 (acionando 4 você faz uma finta)
Conquer: →↘↙ + soco

- Back Stab:** →↘↓↙← + 1
High Sword, Low Sword: ←↙↓↘↙ + 3
Combo Breaker: →↘↙
Recover Move: →↘↙ + soco
Ghost Move: ??
Shadow move: →↘↓↙←→ + 5
Destroyuss: ↓↙←↙↓↘↙ + 3
Super Flame Path: ←↙↓↘↙←→ + 4
Super Kick Rush: →↘↓↙←→ + 6
Super Flip Shadow: ←↙↓↘↙←→ + 6
Super Rolling Sword: →↘↓↙←→ + 3
Assault: ←↙↓↘↙ + 2
Ultra Combo: →↘↓↙← + 2 (adicionar Destroyuss)
Ultimate (Dino-Dinner): →↘↙ + 5
No Mercy (Meteor Shower):
←↙↓↘↙←↙↓↘↙ + 2

KIM WU

- Tornado Kick:** ↘↓↙ + chute
Firecracker: ↘↓↙ + 2 ou 3
Split Kick: ↘↓↙ + 5 ou 6
Double Roundhouse: (c)←, → + 6
Fireball: ↓↘↙ + 2 ou 3 (acionável no ar)
Downward Air Fireball: pule, →↘↓↙← + 2 ou 3
Fireflower: ↓↘↙ + 1
Combo Breaker: ↓↘↙
Ghost Move: →↘↓↙←→ + 3
Recover Move: →↘↙ + soco
Shadow Move: →↘↓↙←→ + 5
Snap Dragon: ↓↙←↙↓↘↙ + soco
Spinning Slashes: →↘↓↙←→ + 3
Assault: ↓↙← + 4
Ultra Combo: ↓↘↙ + 4 (adicionar Snap Dragon)
Ultimate (Fire Shuriken): ←↙↓↘↙← + 4
No Mercy (Deadly Shuriken):
→←↙↓↘↙ + 5

GLACIUS

- Shoulder Dash:** ↓↘↙ + 2
Liquidize: ←↙↓↘↙ + chute (acionável no ar)
Icy Grip: ↓↘↙ + 1
Arctic Blast: ↓↙← + soco
Ice Lange: ↓↘↙ + 3
Energy Gain: ↓↘↙ + 4, segure 4 (converte super em energia)
Combo Breaker: ↓↘↙
Recover Move: ↓↘↙ + 6
Ghost Move: ??
Shadow Move: ??
Super Beat Down: ←↙↓↘↙← + 2

O sentido das setas vale para o inimigo à direita. Inverta se for o caso. Até o fechamento desta edição faltaram descobrir alguns golpes

- Super Fireball:** →↘↓↙←→ + 3
Super Reverse Uppercut: ↓↙← + 6
Super Uppercut Rush: ←↙↓↘↙←→ + 6
Super Quint Throw: ←↙↓↘↙←→ + 1
Assault: →↘↓↙← + 4
Ultra Combo: ←↙↓↘↙ + 4 (adicionar Super Quint Throw)
Ultimate (Crusher): ←→↘↓↙← + 4
No Mercy (Ice Spear): →↘↓↙←→ + 5

JAGO

- Shindouken:** →↘↙ + soco
Wind Kick: ↘↓↙ + chute
Laser Blade: ↘↓↙ + 3
Ninja Slide: ↘↓↙ + chute
Endouken: ↓↘↙ + soco
Red Endouken: Segure 3 + ↓↘↙ + solte 3
Fake Endouken: ↓↘↙ + 4
Combo Breaker: →↘↙
Recover Move: →↘↙ + soco
Ghost Move: →↘↓↙←→ + 4
Shadow Move: →↘↓↙←→ + 5
Super Uppercut: ↓↙←↙↓↘↙ + 3
Slide Kick: ←↙↓↘↙← + 6
Fireball Spray: →↘↓↙← + 1
Assault: ←↙↓↘↙ + 4
Ultra Combo: ↘↓↙ + 4 (adicionar Super Uppercut)
Ultimate (Sword Stab): →↘↙ + 6
No Mercy (Fire Stream): →↘↓↙←→ + 2

FULGORE

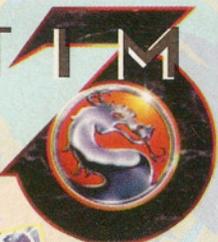
- Cyber Dash:** ←↙↓↘↙ + chute ou ←→ + chute
Plasma Shield: ↓↙← + 4 (reflete os projéteis)
Eye Laser: ↘↓↙ + 2 ou 3 (no ar somente com 3, usa super energy)
Laser Storm: ↓↘↙ + soco (pode ser acionado no ar)
Teleport: ←↙← + botão (super energy)
Invisibility: ↘↓↙ + 6 (requer super energy)
Lock ON - 3 Fireballs: ↘↓↙ + 4 em seguida, ↓↘↙ + 1
Claw Uppercut: →↘↙ + soco
Recover Move: →↘↙ + soco
Combo Breaker: →↘↙
Ghost Move: ??
Shadow Move: ??
Super Uppercut: ↓↙←↙↓↘↙ + 3
Chest Spark: →↘↓↙←→ + 4
Super Claw Spin: ←↙↓↘↙← + 6
Assault: →↘↙ + 1
Ultra Combo: →↘↙ + 4 (adicionar Super Uppercut)
Ultimate (Gun): →←↙↓↘↙ + 5
No Mercy (Laser): ←↙↓↘↙← + 2

Golpe Final

O ultimato está dado. Nem bem estão curadas as feridas de MK 3, e já está aí o caminho das pedras para se bater em Ultimate MK 3. Porrada!!

Baby Betinho

ULTIMATE MORTAL KOMBAT



MISTÉRIO

Além dos novos lutadores (e os secretos Ermac, Sub-Zero clássico e Mileena) existem mais lutadores. Um deles é o ninja roxo Rain, além de Smoke em forma humana e Noob Saibot. Fique ligado!!

ULTIMATE KOMBAT CODES

12344-44321: Habilita Ermac.

1 4 4 1
3 3
2 4 4 2

81835-81835: Habilita Sub Zero clássico (MK I).

8 5 8 5
8 8
1 3 1 3

22264-22264: Habilita Mileena.

2 4 2 4
2 2
2 6 2 6

Obs. os números em sequência são os códigos que equivalem aos símbolos que aparecem na tela, conforme o quadro dos Screen Codes. Os números dispostos no formato dos botões equivalem a quantas vezes cada botão deve ser pressionado.

VS. SCREEN CODES

- 0 Dragão MK**
- 1 Logo MK**
- 2 Yin-Yang**
- 3 Número 3**
- 4 Interrogação**
- 5 Trovão**
- 6 Goro**
- 7 Raiden**
- 8 Shao Kahn**
- 9 Caveira**
- 999-999** - Mostra a versão.
- 010-010** - Mensagem no arremesso
- 100-100** - Sem arremessos
- *020-020** - Sem defesa
- *987-123** - Sem barras de energia e de Run
- 300-300** - Sem música
- *788-322** - Reabilitação rápida depois do uppercut
- 033-000** - Jogador 1 com metade da energia
- 000-033** - Jogador 2 com metade da energia
- 707-000** - Jogador 1 com 25% da energia
- 000-707** - Jogador 2 com 25% da energia
- 044-440** - Round 3 em "morte súbita"

- *688-422** - Luta no escuro
- *444-444** - Transformação aleatória (ou **460-460**)
- 985-125** - Psycho Kombat (todos com *)
- 466-466** - Run infinito
- 642-468** - Galaga

Zonas do Kombat:

- 091-190** - Torre do sino
- 077-022** - Ponte
- 933-933** - Portal do Ermac
- 666-333** - Cemitério
- 330-033** - Deserto de Jade
- 004-700** - Caverna de Shao Kahn
- 880-220** - Torre de Shao Kahn
- 600-040** - Templo
- 050-050** - Fase de Noob Saibot (Torre do sino)
- 820-028** - Pit III
- 002-003** - Kombat no rio
- 343-343** - Telhado
- 666-444** - Toca de Scorpion
- 123-901** - Câmara das almas

- 079-035** - Avenida
- 880-088** - Metrô
- Textos (aparece uma mensagem)**
- 448-844** - Don't jump at me - MXV
- 122-221** - Skunky!! E.F.
- 004-400** - Watcha gun do ? - E.B.
- 550-550** - Go see Mortal Kombat the live tour!
- 282-282** - No Fear (it's a pinball game)
- 123-926** - No Knowledge that is not power
- 987-666** - Hold Flippers during casino run (pinball game reference)

Vencedor luta com:

- 969-141** - Motaro
- 769-342** - Noob Saibot
- 033-564** - Shao Kahn
- 205-205** - Smoke (Smoke humano!)

VS Kodes para lutas 2 a 2:

- 227-227** - O lutador explode quando é vencido
- 022-220** - Luta explosiva e sem arremessos

ERMAC

Fireball: ↓← + SB
Teleport Punch: ↓→ + SA
Telekinetic slam: ←↓← + CA
Fatality 1: RN, BL, RN, RN, CA (perto)
Fatality 2: ↓↑↓↓↓ + BL (distância de uma rasteira)
Pit: RN, RN, RN, RN, CB
Combo(5): SA, SA, SB, CA, ↓ + CA
Combo(5): SA, SA, ← + SB, ←↓→ + SB, Fireball
Combo(4): CA, CA, CB, ← + CA
Combo(4): CB, SB, Telekinetic Slam, Uppercut

SEKTOR

Teleport: →→ + CB
Missile: ↘→ + SB
Homing Missile: →↓← + SA
Fatality 1: SB, RN, RN, BL (distância de uma rasteira)
Fatality 2: →→← + BL (distância de uma rasteira)
Pit: RN, RN, RN, ↓
Animality: segure BL, →→↓↑ (perto)
Babality: B, D, D, D, CA
Friendship: RN, RN, RN, RN, D
Combo(5): SA, SA, CA, CA, B + CA

KUNG LAO

Spear: ←← + SB
Teleport: →→ + CB (no ar)
Invisibility: segure BL, ↑↑ + RN
Air Throw: BL (no ar)
Fatality 1: segure BL, ↑↑↓↓ (longe)

Fatality 2: segure RN + BL, ↓↓→↑ (distância de uma rasteira)
Pit: →→↓ + CB
Animality: (longe) ↓→→ + CB
Babality: ↓↓←← + CA
Friendship: RN, RN, RN, CA
Combo(9): Voadora, Teleport, SA, Spear, SA, SA, CB, CA, ← + SB
Combo(3): SA, SA, ← + SB

KITANA

Fan Lift: ←← + SA
Fan Throw: →→ + SA + SB
Fan Slice: ← + SA
Square Wave: ↓← + SA
Fatality 1: RN, RN, BL, BL, CB (perto)
Fatality 2: ←↓→→ + CA (perto)
Pit: →↓↓ + CB
Animality: ↓↓↓↓ + RN
Babality: →→↓→ + CA
Friendship: ↓←→→ + SB
Combo(4): CA, CA, CB, ← + CA
Combo(4): SA, SA, ← + SB, ↓ + SB

JAX

1 Missile: ←→ + SA
2 Missile: →→←← + SA
Gotcha: →→ + SB (aperte SB)
Ground Slam: SB (aperte SA)
Ground Pound: segure CB (3 segundos)
Sliding Punch: →→ + CA
Back Breaker: BL (no ar)
Fatality 1: segure BL, ↑↓→↑ (perto)
Fatality 2: RN, BL, RN, RN, CB (longe)
Pit: ↓→↓ + SB

Animality: segure SB, →→↓→
Babality: ↓↓↓ + CB
Friendship: CB, RN, RN, CB
Combo(7): CA, CA, ↓ + SA, SA, BL, SB, ← + SA
Combo(5): SA, SA, BL, SB, ← + SA
Combo(3): CA, CA, ← + CA

CLASSIC SUB ZERO

Ice Freeze: ←↓→ + SB
Ground Freeze: →↓← + CB
Slide: ← + SB + BL + CB
Fatality 1: ↓↓↓→ + SA (perto)
Fatality 2: ???
Pit: →↓→→ + SA
Combo(4): SA, SA, ↓ + SB, ↓ + SA
Combo(4): SA, SA, ← + CB, ← + CA
Combo(5): SA, SA, ← + CB, ← + CA, ↓→ + CB

CYRAX

Close Bomb: segure CB, ←← + CA
Far Bomb: segure CB, →→ + CA
Teleport: →↓ + BL (no ar)
Net: ←←← + CB
Air Throw: ↓→ + BL, em seguida SB (no ar)
Fatality 1: segure BL, ↓↓↑↓ + ↓↓↑↓ + SA (qualquer lugar)
Fatality 2: segure BL, ↓↓→↑ + RN (perto)
Pit: RN, BL, RN
Animality: segure BL, ↑↑↓↓ (perto)
Babality: →→← + SA
Friendship: RN, RN, RN, ↑

Combo(2): SA, SA, CA, SA, CA, ← + CA
Combo(3): CA, CA, ← + CA

KABAL

Whirlwind Spin: ←→ + CB
Fireball: ←← + SB (no ar)
Ground Saw: ←←← + RN
Fatality 1: ↓↓←→ + BL (distância de uma rasteira)
Fatality 2: RN, BL, BL, BL, CA (perto)
Pit: BL, BL, BL, CA
Animality: segure SA, →→↓→ (perto)
Babality: RN, RN, RN, CB
Friendship: RN, CB, RN, RN, ↑
Combo(8): Voadora, Whirlwind, CB, CB, SA, SA, ↓ + SA, Voadora, Fireball
Combo(6): CB, CB, SA, SA, ↓ + SB, ↓ + SA
Combo(6): CB, CB, SA, SA, CA, ← + CA

JADE

Blade, arang: (para cima) ←→ + SA (p/ frente) ←→ + SB (p/ baixo) ←→ + RN
Glow Kick: ↓→ + CB
Invincibility: ←→ + CA
Fatality 1: ↑↑↓→ + SA (perto)
Fatality 2: RN, RN, RN, BL, RN (perto)
Babality: ↓↓→↓ + CA
Friendship: ←↓←← + CA
Combo(7): SA, SA, ↓ + SB, CB, CA, ← + CB, ← + CA
Combo(4): CA, CA, CB, ← + CA
Combo(4): SA, SA, ↓ + SB, ↓ + SA

Continua

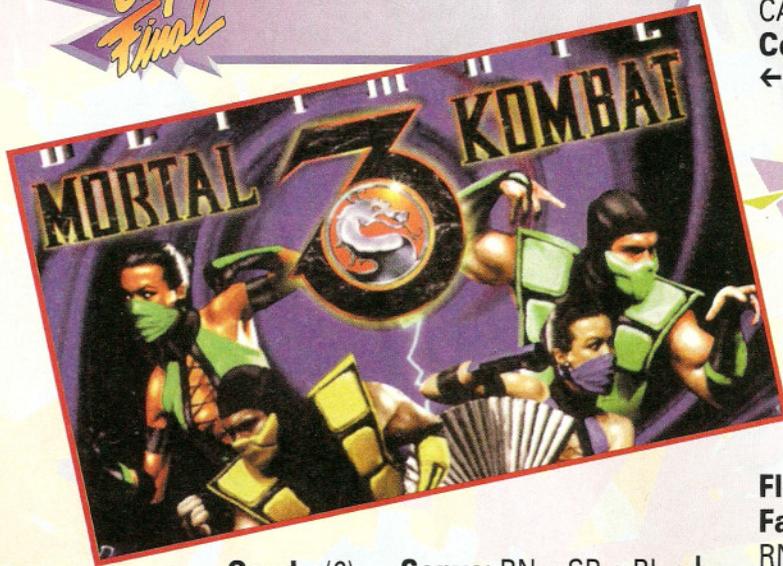
SUB ZERO

Freeze: ↓ → + SB
Ice Shower: ↓ → + SA
 (perto): ↓ → ← + SA
 (longe): ← ↓ → + SA
Ice Clone: ↓ ← + SB
Slide: ← + SB + BL + CB
Fatality1: BL, BL, RN,
 BL, RN (perto)
Fatality2: ← ← ↓ ← + RN
 (distância de uma
 rasteira)
Pit: ← ↓ → → + CA
Animality: segure BL,
 → ↑ ↑ (perto)
Babality: ↓ ← ← + CA
Friendship: CB, RN, RN,
 ↑
Combo(6): SA, SA, SB,
 CB, CA, ← + CA
Combo(5): SA, SA, CB,
 CA, ← + CA (na versão
 2.1, causa mais estrago
 que o Combo(6))
Combo(4): Voadora,
 Freeze, Voadora, Clone,
 SA, CA
Combo(3): CA, CA, ← +
 CA

KANO

Knife Throw: ↓ ← + SA
Knife Slash: ↓ → + SA
Cannon Ball: segure CB,
 (5 segundos)
Air Cannon Ball: → ↓ →
 + CA
Grab and Bite: ↓ → + SB
Air Throw: BL (no ar)
Fatality1: segure SB,
 → ↓ ↓ → (perto)
Fatality2: SB, BL, BL, CA
 (distância de uma
 rasteira)
Pit: segure BL, ↑ ↑ ← +
 CB
Animality: segure SA,
 BL, BL, BL (perto)
Babality: → → ↓ ↓ + CB
Friendship: CB, RN, RN,
 CA

*Golpe
Final*



Combo(6):
 SA, SA, ↓ + SB, ↓ + SA,
 Voadora, BL or Knife Slash
Combo(4): CA, CA, CB,
 CA

SHUNG TSUNG

1 Fireball: ← ← + SA
2 Fireballs: ← ← → + SA
3 Fireballs: ← ← → → + SA
Fire Eruption: → ← ← +
 CB
Fatality1: segure SB,
 ↓ → → ↓ (perto)
Fatality2: segure SB, RN,
 BL, RN, BL (perto)
Pit: segure BL, ↑ ↑ ← +
 SB
Animality: segure SA,
 RN, RN, RN
 (distância de uma
 rasteira)
Babality: RN, RN, RN, CB
Friendship: CB, RN,
 RN, ↓
Combo: CB, SA, SA, SB,
 ← + CA
Combo: CA, CA, ← + CA

TRANSFORMAÇÕES

Sindel: ← ↓ ← + CB
Jax: → → ↓ + SB
Kano: ← → + BL (rápido)
Liu Kang: → ↓ ← ↑

Sonya: RN + SB + BL + ↓
Stryker: → → → + CA
Sub Zero: → ↓ → + SA
Cyrax: BL, BL, BL
Sektor: ↓ → ← + RN
Nightwolf: segure BL,
 ↑ ↑ ↑
Sheeva: segure CB, → ↓ →
Kung Lao: RN, RN, BL,
 RN
Kabal: SB, BL, CA
Kitana: → ↓ → + RN
Reptile: RN, BL, BL, CA
Scorpion: ↓ ↓ → + SB
Jade: → → ↓ ↓ + BL
Ermac: ↓ ↓ ↑
Mileena: RN, BL, CA
Classic Sub: BL, BL, RN,
 RN

SHEEVA

Fireball: ↓ → + SA
Stomp: ← ↓ ← + CA
Teleport Stomp: ↓ ↑
Fatality1: → ↓ ↓ → + SB
 (perto)
Fatality2: segure CB,
 ← → → (perto)
Pit: ↓ → ↓ → + SB
Animality: RN, BL, BL,
 BL, BL (distância de uma
 rasteira)
Babality: ↓ ↓ ← + CA
Friendship: → → ↓ →, dê
 um tempo, SA

Combo(7): SA, SA, SB,
 CA, CA, CB, ← + CA
Combo(4): CA, CA, CB,
 ← + CA

SINDEL

Ground Fireball:
 → → → + SB
Air Fireball: ↓ → +
 CB (no ar)
Sonic Scream:
 → → → + SA
Float: ← ← → + CA
Fatality1: RN, RN, BL,
 RN, BL (distância de uma
 rasteira)
Fatality2: RN, RN, BL,
 BL, RN + BL (perto)
Pit: ↓ ↓ ↓ + SB
Animality: → → ↑ + SA
Babality: RN, RN, RN, ↑
Friendship: RN, RN, RN,
 RN, RN, ↑
Combo: CA, SA, SA, ↓ +
 SA, (ande), SA, Voadora,
 AirFireball
Combo: CA, SA, SA, SB,
 ← + CA

SMOKE

Hat Throw: ← → + SB
Teleport: ↓ ↑
Flying Kick: ↓ + CA (no
 ar)
Spin: → ↓ → + RN (aperte
 RN)
Fatality1: RN, BL, RN,
 BL, ↓
Fatality2: → → ← ↓ + SA
 (distância de uma rasteira)
Pit: ↓ ↓ → → + CB
Animality: RN, RN, RN,
 RN, BL (perto)
Babality: ↓ → → + SA
Friendship: RN, SB, RN,
 CB
Combo(7): SA, SB, SA,
 SB, CB, CB, ← + CA
Combo(3): CB, CB, ← + CA

LIU KANG

High Fireball: →→ + SA
Low Fireball: →→ + SB
Flying Kick: →→ + CA
Bicycle Kick: segure CB (4 segundos)
Fatality1: →→↓↓ + CB (qualquer lugar)
Fatality2: ↑↓↑↑ RN + BL (qualquer lugar)
Pit: RN, BL, BL, CB
Animality: ↓↓↓↓↑ (distância de uma rasteira)
Babality: ↓↓↓↓ + CA
Friendship: RN, RN, RN, ↓ + RN
Combo(7): SA, SA, BL, CB, CB, CA, CB
Combo(6): SA, SA, ← + SB, Voadora, Air Fireball, Flying Kick
Combo(4): CB, CB, CA, CB

SCORPION

Spear: ←← + SB
Teleport: ↓← + SA
Air Throw: BL (no ar)
Fatality 1: ↓↓↑ + CA (distância de um salto)
Fatality 2: →→↓↑ + RN (perto)
Pit: →→↑↑ + SB
Animality: →↑↑ + CA

SUB-ZERO



Babality: ↓←←→ + SA
Combo(7): Voadora, Teleport Punch, Spear, CA, CA, CB, CB, CA
Combo(5): Spear, SA, SA, CA, ← + CA
Combo(4): CA, CA, CB, ← + CB
Combo(3): SA, SA, ↑ + SB

MILEENA

Sai Shot: segure SA (2 segundos)
Teleport Kick: →→ + CB
Rolling Attack: ←←↓ + CA
Fatality 1: ←←←→ + CB (tela inteira)
Fatality 2: ↓↓→↓ + SB (perto)
Pit: ↓↓↓↓ + SB
Animality: →↓↓→ + CA
Babality: ↓↓→→ + SA
Friendship: ↓↓←→ + SA
Combo(6): SA, SA, CA, CA, ↑ + CB, ↑ + CA

NIGHTWOLF

Arrow: ↓← + SB
Hatchet: ↓→ + SA
Shoulder Slam: →→ + CB
Shield: ←←← + CA
Fatality1: ↑↑←→ + BL (perto)
Fatality2: ←←↓ + SA (distância de uma rasteira)
Pit: RN, RN, BL
Animality: →→↓↓ (perto)
Babality: →←→← + SB
Friendship: RN, RN, RN, ↓
Combo(7): CB, SA, SA, SB, Hatchet, Hatchet, Shoulder Slam
Combo(5): CB, SA, SA, SB, ← + CA

Combo(8): CB, SA, SA, SB, Hatchet, RN, SA, SA, Shoulder Slam
Combo(3): CA, CA, ← + CA

SONIA BLADE

Energy Rings: ↓→ + SB
Leg Grab: ↓ + SB + BL
Flying Punch: →← + SA
Bicycle Kick: ←←↓ + SA
Fatality1: segure BL + RN, ↑↑←↓ (longe)
Fatality2: ←→↓↓ + RN (longe)
Pit: →→↓ + SA
Animality: segure SB, ←→↓→ (perto)
Babality: ↓↓→ + CB
Friendship: ←→←↓ + RN
Combo(6): CA, CA, SA, SA, SB, ← + SA
Combo(4): SA, SA, SB, ← + SA
Combo(3): CA, CA, ← + CA
Combo(6): CA, CA, SA, SA, ↑ + SB, Flying Punch

SCORPION



REPTILE

Acid Spit: →→ + SA
Force Ball: ←← SA + SB
Fast Force Ball: →→ SA + SB
Elbow Dash: ←→ + CB
Invisibility: ↑↑↓ + CA
Slide: ← + SB + BL + CB
Fatality 1: ←←→↓ + BL (distância de um salto)
Pit: BL, RN, BL, BL
Animality: ↓↓↓↑ + CA
Babality: →→←↓ + CB
Friendship: ???
Combo(8): SA, SA, ↓ + SB, Fast Forceball, SA, SA, Voadora, Slide
Combo(7): SA, SA, ↓ + SB, Fast Forceball, SA, SA, Acid Spit
Combo(6): SA, SA, ↓ + SB, Fast Forceball, SA, CA
Combo(5): SA, SA, ↓ + SB, Fast Forceball, Uppercut
Combo(4): SA, SA, ↓ + SB, Acid Spit
Combo(4): SA, SA, CA, ← + CA



ESPORTE TOTAL

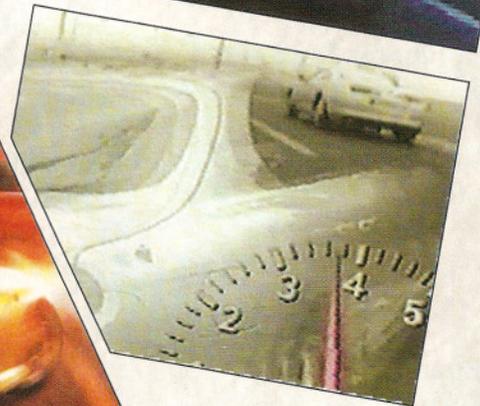
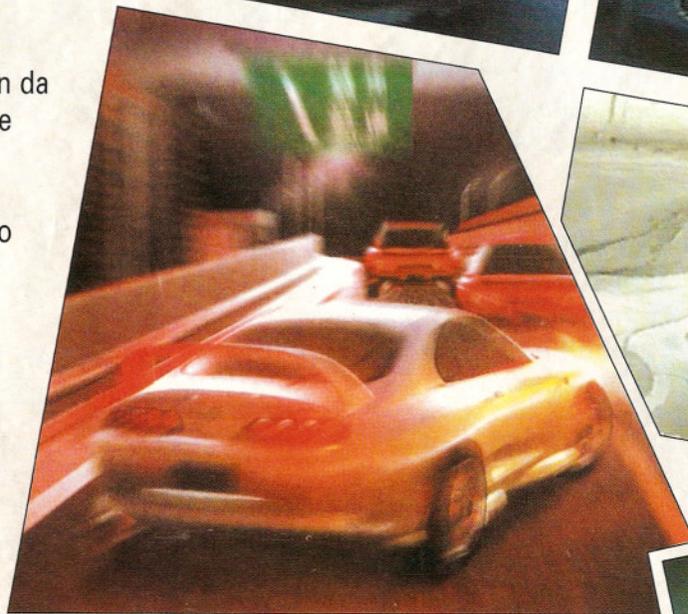
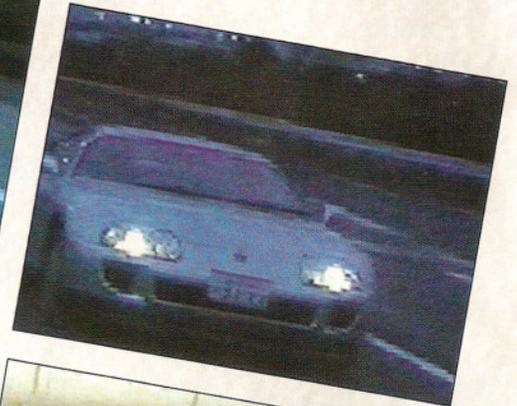
TÊNIS - BEISEBOL - FUTEBOL - BASQUETE - VÔLEI - GOLFE - AUTOMOBILISMO - ATLETISMO - FUTEBOL AMERICANO - BOXE - LUTA LIVRE

SATURN

WANGAN DEAD HEAT

■ É a cara de Ridge Racer, mas não merece uma pole position

Wang Dead Heat, é o primeiro jogo para Saturn da Pac in Video. Há três modos de corrida: Time Trial, Battle e Scenario. No Time Trial você disputa pelo melhor tempo. No modo Battle é a hora de mostrar para "aquele" amigo quem é o rei do volante. No Scenario você deve fazer um bom tempo. Você também pode escolher o modelo e a cor do possante. E, se você manja pouco de direção, há instrutoras interessantes para ajudá-lo.



3.2 **WANGAN DEAD HEAT** SATURN PACK IN VIDEO Corrida

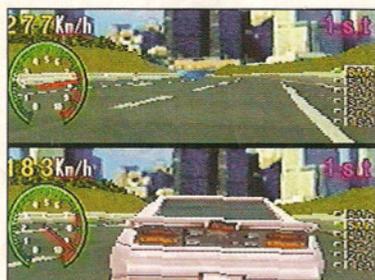
FUN FACTOR	3
CONTROLE	3
GRÁFICO	4
SOM	3

CD
2 Jogadores
Bateria

Nos três modos, você contará apenas com 3 carros



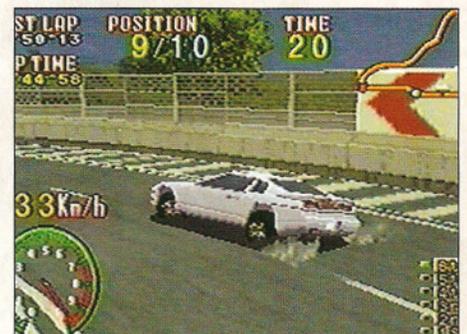
Escolha uma das garotas para dar uma voltinha com você



No modo Battle, 2 players, a visão não muda



DICA: na largada não cante pneu para não perder tempo



DICA: caso a curva seja muito fechada dê um toque nos freios para o carro entrar de lado

NFL QUARTERBACK CLUB 96

■ 32 bits seguem sem um grande futebol americano



DICA: se você correr com a bola e tiver sucesso, não só você controla o tempo mas o jogo também



DICA: mova um defensor entre os atacantes e deixe o quarterback livre para lançar

3.5 **NFL QUARTERBACK CLUB 96** **SATURN SEGA**
Esporte

FUN FACTOR	3
CONTROLE	3
CD	4
GRÁFICO	4
SOM	4

1 Jogador
Bateria

QB Club '96 tem muitos erros básicos. Os erros são geralmente de posicionamento de jogadores que deixam espaços entre atacantes e defensores. Mas apesar de tudo isso, o jogo oferece

mais de um modo de jogabilidade e a possibilidade de se trocar quarterbacks entre as equipes. Com os defeitos e qualidades, **QB Club '96** ainda é o único game de futebol americano no ramo dos 32 bits. Indicado para os fãs do gênero.

SNES

PGA TOUR III

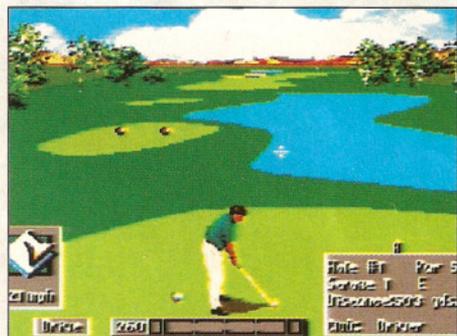
■ Tira-teima para ver quem é bom de buraco!!

A mais famosa série de games de golfe para o Mega finalmente dá as caras no SNes. A empresa T.H.Q reuniu o melhor das 3 versões do Mega e criou esta versão.



Para quem não gosta de emoções fortes...

Tirando a reposição das telas (um pouco lenta) os gráficos e os cenários são bons. Os jogadores mais calmos vão gostar de uma boa partida de golfe no SNes.



...nada como o verde desses campos para uma boa disputa de habilidade e precisão

2.8 **PGA TOUR III** **SNES SEGA**
Golfe

FUN FACTOR	3
CONTROLE	3
GRÁFICO	3
SOM	2

16 Mega
4 Jogadores
Bateria



A MAIS COMPLETA
LOCADORA DE GAMES



**AGORA EM 2
ENDEREÇOS**

LOJA 1

RUA SERRA DO JAPI, 859
TATUAPÉ - CEP 03309-000
TEL/FAX 941 9957

LOJA 2

RUA CONSELHEIRO MOREIRA
DE BARROS, 540
SANTANA - CEP 02018-011
TEL/FAX 959 0530

SUPER GP DICAS

Doom para P.Station virou a maior moleza. Para quem aprecia mamão com açúcar, a fase também é boa em Toy Story, pois aqui você obtém a desejada invencibilidade. E há muito mais. Confira e aproveite!!!

SNES

IZZY'S QUEST FOR THE OLYMPIC RINGS

STAGE SELECT



Pause durante o jogo e aperte $\leftarrow \downarrow \downarrow \rightarrow \downarrow$. Reset e entre no "Options". Uma opção de Stage Select vai surgir, aperte B para circular pelas fases.

JAGUAR

RAYMAN

BREAKOUT GAME

Na tela de introdução, onde Rayman está pegando as partes do corpo, aperte os botões 1, 3, 6, 4. Se o truque entrou, você jogará o Breakout game



MEGA

TOY STORY

PULAR DE FASE E INVENCIBILIDADE



Pular de fase: na tela Press Start, aperte A, B, \rightarrow , A, C, A, \downarrow , A, B, \rightarrow , A. Comece o jogo e pause. Ainda pausado, aperte A para pular para a próxima fase.

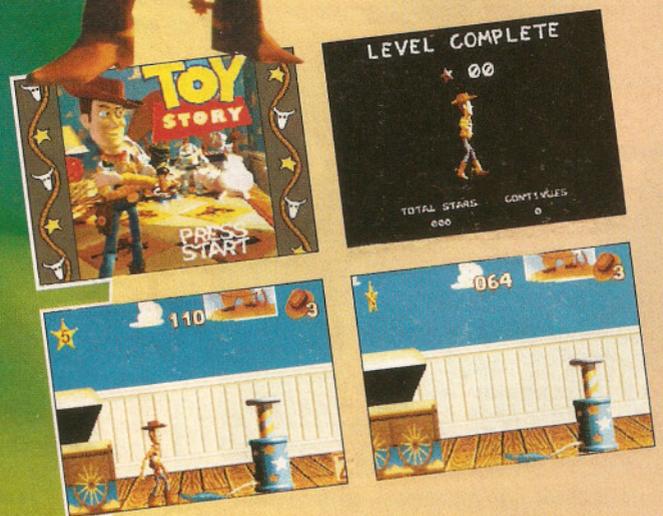
Invencibilidade: no começo do Level 2, pegue 7 estrelas e volte à caixa de brinquedos no começo da fase. Pule na caixa e agache-se até a estrela que fica no canto superior esquerdo da tela a girar. Está invencível!

SNES

DONKEY KONG COUNTRY 2: DIDDY'S KONG QUEST

MUSIC TEST

Na tela de player-select, aperte sem parar \downarrow no direcional. Você vai escutar todas as músicas do jogo. Aperte \leftrightarrow para selecioná-las.





MEGA

THE ADVENTURES OF BATMAN AND ROBIN

MUDAR DE FASE

Pause o jogo e aperte B, A, ↓, B, A, ↓, ←, ↑ e C. Além de pular de fase, você pode assistir a todas as animações.



JAGUAR

PITFALL: THE MAYAN ADVENTURE

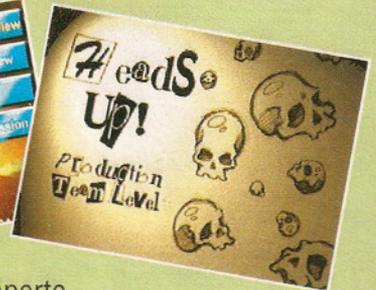
JOGUE O PITFALL DO ATARI

Na tela Start/Options, leve o cursor para "Info" e aperte 20 vezes o botão C e uma vez 2. Mate a saúde do Pitfall do Atari.



SATURN

SOLAR ECLIPSE FASE ESCONDIDA



Comece, pause e aperte →↓↙← C →A Z Y. Se fez certo, vai aparecer uma tela dizendo "Heads Up! Production Team level." Todas as cabeças dos inimigos estão trocadas pelas dos criadores do jogo.

MEGA

EARTHWORM JIM 2

PULAR DE ESTÁGIO



Pause o jogo e aperte Select, B, X, A, A, X, B e Select. Você vai ouvir um som se fez o truque corretamente. Despouse o jogo e ganhe um passaporte para o próximo estágio.

SNES

SPAWN

PASSWORDS

- Level 2: D9963D1D
- Level 3: 4H253DGF
- Level 4: 4CC138CF
- Level 5: 0C4F458H
- Level 6: D31551FG
- Level 7: 09BF596F
- Level 8: DB8D9B4H



MEGA

VECTORMAN

FESTIVAL DE OPÇÕES

Na tela de Options, aperte A, B, B, A, ↓, A, B, B, A. Uma nova tela vai aparecer chamada Refus Q. Orbot's Private Options Screen.



Nela, você aumenta a energia, o número de vidas, melhora sua arma e seleciona qualquer fase.





32 X

BLACKTHORNE

CASTLE

Level 1: HCKD
 Level 2: NRLF
 Level 3: J6BZ
 Level 4: MJXG
 Level 5: K3CH

SNOW

Level 1: DTF3
 Level 2: L5OH
 Level 3: 2TN1
 Level 4: CGDM

TREES

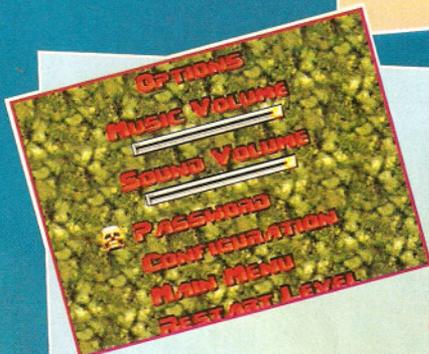
Level 1: RRYB
 Level 2: ZS9P
 Level 3: XJSN
 Level 4: CGDM

SAND

Level 1: TJ1F
 Level 2: GSG3
 Level 3: BMHS
 Level 4: Y4DJ

MINE

Level 2: FBWC
 Level 3: QP7R
 Level 4: WJTV



P.STATION

DOOM

PASSWORDS FOR ULTIMATE DOOM

Plant

Z80CH02R20

Toxin Refinery

6X!CMWHW64

The Military Base

VKNZ7L3PSQ

Command Control

MBRYKT4TMP

Phobos Lab

NYSV3CP!NL

Central Processing

Y61L74XYXV

Computer Station

YP1JB8DHXV

Phobos Anomaly

HNK4RQ0HBC

Deimos Anomaly

3K5GQW3597

Containment Area

LJF68BSNTR

Refinery

1L8P6J!6WY

Deimos Lab

W74B0N8F02

Command Center

5KXSXCV!87

Halls of the Damned

V74CJ19T02

Spawning Vats

B7M01J0FJK

Fortress of Mistery

PF7XZ3NVVV

Hell Gate

GKD8HR9Q1Z

Hell Keep

7T5H809Q1Z

Pandemonium

796J1Z7120

House of Pain

!RLH025YZ1

Unholy Cathedral

NP90L8P0CB

Mt. Erebus

WBH52JT956

Limbo

FF1V4MYQML

Tower of Babel

BV075MMNMP

Hell Beneath

ZYJPM57!53

Perfect Hatred

3TNK!11V0Z

Server the Wicked

1VHPN44356

Unruly Evil

T47VXQBGBD

Unto the Cruel

Y1FQ227M!8

Twilight Descends

5TNFGDV71Z

The Marshes

PLMK8YHY02

Threshold of Pain

FKX77M!SSQ

PASSWORD FOR DOOM II

Entryway

!PSGBJX3XV

Underhalls

F3RH8HWPWY

The Gantlet

Y38ZY0CGCF

The Focus

0T57SXJBJG

The Waste Tunnels

BNSM4KYVVW

The Crusher

XP!3Q1DGDB

Dead Simple

CLQP3WXKXY

Tricks and Traps

D5SMBV6KYW

The Pit

LBGSPKL!46

Refueling Base

3KYZSB2TSK

O of Destruction

Y73VC20CHK

The Factory

P0CR4!Z779

The Immost Dens

TCHQ25L465

Suburbs

SYKB!3P053

The Mansion

WLHYHCPQQQ

Club DOOM

JCGDNFL556

The Tenements

JPTLB3DBVV

The Courtyard

RWHDVDL435

The Citadel

W84VRJ70KJ

The Nirvan

FVGSWFCY46

The Catacombs

RSNBY0T000

Barrels of Fun

M6TKX4WVVV

Blood Falls

Z1X!PB19QR

Abandoned Mines

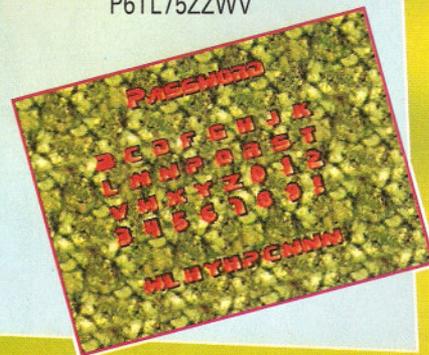
Q8MCJYQ111

Monster Condo

MLQP8XMXXY

Redemption Denied

P6TL75ZZWV



Família do chefe ganha uma irmãzinha.



Chega às bancas em abril a nossa - e a sua - mais nova revista: Power Game. A única só com dicas e golpes dos melhores jogos dos videogames. Você vai saber, com detalhes, o que fazer em cada fase, para onde ir e, finalmente, como detonar até o último desafio.

A Power Game vai mostrar também, em uma seção especial, tudo o que rola na TV sobre heróis e desenhos dos games. Agora, você continua por dentro do mundo do videogame com a Supergamepower, e ainda vira mestre no joystick comprando a Power Game. Logo na 1ª edição você vai detonar Ultimate Mortal Kombat 3, para Arcade, Killer Instinct 2 e muito mais.

Em abril corra até a banca e leve a maior revista de dicas e golpes do país.

O parente que faltava para a família do chefe - e você - fiquem imbatíveis !

Nas bancas
16 de abril
Apenas
R\$ 1,75



SUPER GP DICAS

SATURN

VIRTUA COP

SELEÇÃO DE ARMAS



No logo da Sega, pressione C e, ao mesmo tempo, digite ↑↓↔. Espere de novo o logo e, pressionando C, digite ↓↑↔↔↑↑↔. Entre no Option + e dê On no Gun Select. Durante o jogo, pause e aperte C.

SATURN

DARIUS GAIDEN

NOVE CRÉDITOS

Na tela Game Start/Option pressione X, A, L, R. Agora, pressionando L, digite X, C, Z, A e duas vezes para direita.

MAIS NÍVEL DE DIFICULDADE

Na tela Game Start/Option, com X pressionado, digite Z, C, L, B, ←, R, L.

SATURN

SEGA RALLY

CORRA COM O LANCIA STRATOS

Coloque o cursor sobre o Arcade, Time Attack ou 2 Player Battle e aperte X, Y, Z, Y e Z. O carro Lancia Stratos estará a sua disposição. Esse carro corre mais, em compensação derrapa muito! **Obs:** no modo Arcade, você deve colocar o cursor sobre os carros MT e pressionar para o lado de fora.



CARRO MELHOR

No modo Championship, pressione X, e sem soltá-lo, aperte C, com o cursor no carro que escolher. Ele terá maior aceleração e derrapagem!

ARCADE

MARVEL SUPER HEROES

SEM PEDRAS

Entre com 2 jogadores. Defina os lutadores. Um deles deve ficar apertando o Start durante o demo de aparição. Quando aparecer a mensagem "No Gems?", aperte o Start do outro controle para aceitar a opção.



SEGUNDA COR

Pressione para cima ou para baixo por 2 segundos e defina o lutador.

SELEÇÃO ALEATÓRIA

Aperte para → ou ← por 2 segundos.

PLAYSTATION

RIDGE RACER REVOLUTION

SUPERMÁQUINAS



Termine as três pistas em primeiro lugar. Agora, basta vencer os carros no modo Time Trial. No Begginer, você pega o carro preto, no Intermediate, o mini preto e no Advanced...

TIRO TURBO

Na tela Game Start/Option, com B pressionado, digite Y, →↔, X, Z, L, R. Seu tiro ficará turbinado.



NEO GEO**NEO CD****REAL BOUT FATAL FURY****GOLPE SECRETO DE GEESE HOWARD**

Para fazer o golpe você deve estar com a energia piscando e o Power cheio. Só Geese tem esse golpe.



Botão C de novo



→↓↘↙↔ + A



Mais um C



A rapidamente



Agora, um B



Aperte A



Prepare-se com C



Siga com B



↓↘↙ + C



Botão C



"Deadly Rave!!!"

ACESSÓRIOS**32 bits****EXCLUSIVOS****A DIFERENÇA ENTRE VENCER E DETONAR.****GAME SHARK**

Cartucho programável, já vem com códigos para os jogos de SAT e PSX mais quentes do momento. Permite armazenar outros 10.000 códigos.

E ainda tem 4 Mega de memória para salvar seus jogos.

R\$ 99,90**MEMORY CARD +**

Cartão de memória com 8 vezes a capacidade do cartão original (2 vezes para a versão SAT). Grave as fases, os recordes e os super-poderes conquistados em qualquer jogo com opção de "SAVE".

R\$ 74,90

Imperdível para games de esportes, aventura e RPG.

**ACESSÓRIOS INTERACT/STD**

- Joystick tipo Arcade (R\$ 89,90)
- Controle Básico (R\$ 49,90)
- Controle com Turbo/Slow Motion
- Cabo de RF (para antena)

R\$ 74,90 cada**ACESSÓRIOS ORIGINAIS**

- Direção Arcade (SAT) (R\$ 129,90)
- Controle Standard
- Pistola para Virtua Cop (SAT)
- Cabo de Interligação (PSX)
- Adaptador 4/6 Jogadores

R\$ 74,90 cada

(SAT) = Saturn - (PSX) = PlayStation

IMPORTAÇÃO DIRETA EM NOME DO CLIENTE. FRETE E IMPOSTO JÁ INCLUIDOS. ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO.

LIGUE GRÁTIS E RECEBA EM CASA

0800 130 500**DIRECTSHOPPING**

Preços de acordo com a legislação em vigor, qualquer alteração nas aliquotas de impostos será cobrada à parte. Preços válidos enquanto durar o estoque. Acessórios compatíveis com consoles originais, fabricados no Brasil ou EUA.

DETONADO SATURN



Por Baby Betinho e Marcelo Kamikaze

Guardian Heroes foi feito pela Treasure, uma subdivisão da Sega que reúne cérebros da Konami e da Capcom. O game mistura RPG e porrada, dá para imaginar? É por isso que eu e Kamikaze, o japa crânio, nos unimos nessa tarefa. Hmm! Na verdade, a ação é o que mais se destaca, mas os elementos de RPG, como a história e as magias, são muito presentes. Pode crer... quer dizer, o lance do jogo é a zona, que rola solta na tela. Você pode ser atacado por dez caras ao mesmo tempo. Apesar de isso ser bem



HEROES X GUARDIAN HEROES

diferente do que rola nos tradicionais jogos de luta, você também terá de usar técnicas de *Street* ou *Mortal* para se livrar dos inimigos. Você escolhe entre seis personagens. Mas não dá pra montar o personagem de acordo com o seu gosto, apesar de cada um deles ter armas, força e magias características. Bem, é isso que eu acho que o japa tá me dizendo aqui... Para tirar de vez o inimigo do mapa, ache um personagem fortão e cheio de magias. É, porque você vai ter de encher de porrada quase 40 caras, do mais simples ao último chefão, além de aguentar em pé 30 fases. São dois modos de jogo: o modo História e o Versus. No modo História são permitidos até dois jogadores simultâneos. Mas o Versus tem mais emoção, dá pra até seis caras detonarem. De resto, é partir pra cima e mandar ver a mão, a espada, ou a magia. (E usar a cabecinha, Baby!)

4.8 **GUARDIAN HEROES** **SATURN TREASURE**
Ação

FUN FACTOR	5
CD	5
30 Fases	5
6 Jogadores	4
Continue	5
CONTROLE	5
GRÁFICO	4
SOM	5

Fase 01



Este é Kahn, personagem principal e rei da porrada nas horas vagas



Ganhe experiência destruindo todos os inimigos no começo do jogo



Atenção! O número de inimigos aumenta na saída do bar



Prepare-se para enfrentar uma penca de soldados e um robô gigante no cemitério



Quem mandou pegar a espada que não era sua? Depois de apanhar um pouco...



...você verá uma caveira sair do túmulo, pegar a espada...



...e destruir o chefe que estava lhe dando uma surra

Fase 02



Fase 03

Nessa tela, escolha o último caminho



Porrada em dobro nesse robô gordo



Mais gente no seu caminho: é só mandar bala



Parece que estas plantas estão com fome! Não perca tempo: detone



Essa é a mamãe planta, acerte-a sem parar e fuja das rajadas de fogo



ficar de papo com o velhinho. Depois de falar com você, ele decide ir para o outro grupo

Não adianta nem

Continua

DETONADO SATURN



Este chefe só acerta de perto. Bata e fuja



Atravesse as montanhas em direção ao palácio (última opção)



Vá detonando os caras até que apareça do nada esta espada. Uma caveira tentará ficar com ela...



...mas você a impedirá fugindo de suas magias e acertando-a



A espada fica para Karn, o que aumenta bastante seus poderes



Use a nova espada, mas cuidado com a agilidade do cara



Vão perguntar por que você tomou o poder à força. A resposta: "Não é bem assim"



Detone os gigantes mal encarados

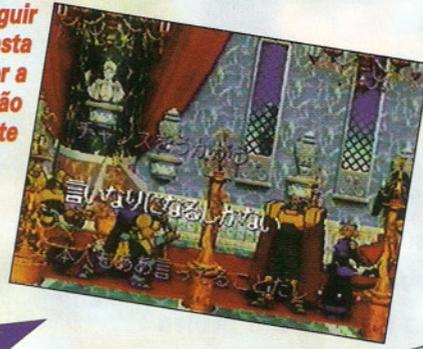


Escolha a opção do meio e vá ao castelo

Fase 27

Para seguir adiante basta escolher a última opção e ir em frente

Guerreiros e magos baixinhos? Porrada neles, como de costume



Fase 30

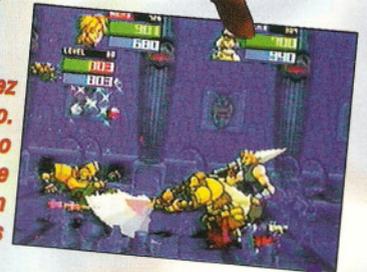
Chegou a vez dele de novo. Acerte-o bastante e evite os ataques com cristais



Muito trabalho agora com as latas velhas. Não tenha piedade e pratique um pouco seus conhecimentos de funilaria



Robozão poderoso e cheio de estilo.



Ele também usa pés, mãos, magias e até mesmo ombradas



Depois de morto, ele ainda explode e pode acertá-lo

Tudo em ordem. A princesa está salva...



...mas se você não foi um bom herói durante o jogo, pode acabar sozinho



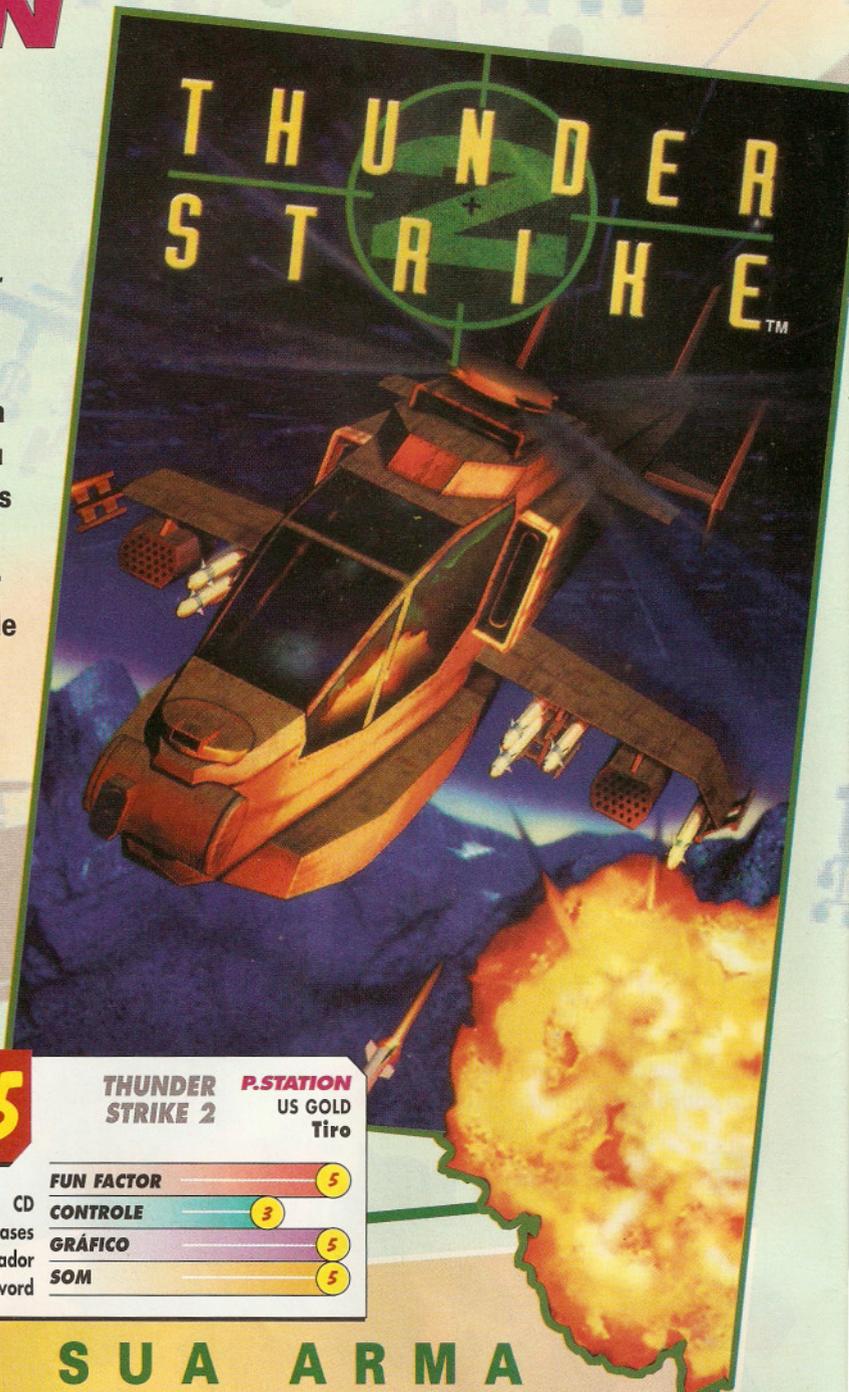
fim





Por Marjorie Bros

Thunder Strike 2 tem uma difícil missão: superar o sucesso de *Thunder Strike* no Sega CD. Agora, tenham certeza que a minha missão era muito mais difícil! O Chefe, com toda aquela lucidez que nós conhecemos, resolveu que eu deveria terminar o jogo em três dias, nada mais, nada menos. Então, não esperei nem um minuto para virar piloto de helicóptero. Já no início pude perceber as diferenças. Em *Thunder Strike* o cenário aparecia completo, na segunda versão o cenário é construído durante a missão. Os detalhes foram melhor trabalhados: da cabine se veem as bombas caindo e explodindo lá embaixo. Antes de começar a missão você pode escolher as armas. Para escolher direitinho você tem de saber exatamente qual é a missão. Então já sabe, né? Atenção para as ordens dos superiores! Só espero que eles não façam como o Chefe que, depois de dois dias de jogo, resolveu sentar atrás de mim e controlar tudinho. Pode?



4.5

THUNDER STRIKE 2 **P.STATION**
US GOLD
Tiro

FUN FACTOR	5
CONTROLE	3
GRÁFICO	5
SOM	5

CD
24 Fases
1 Jogador
Password

ESCOLHA SUA ARMA

Esta é a bomba mais poderosa. Apenas 4 por missão



MÍSSIL:
28 por missão



TORPEDO:
máximo de oito por missão



BOMBA:
você dispõe de 8 por missão



BOMBA PEQUENA:
máximo de 20 por missão



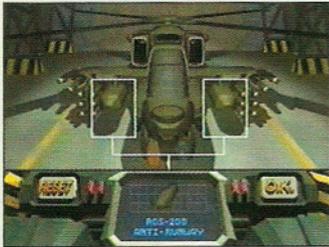
FOGUETE:
116 a cada missão





S. AMÉRICA (Arms running)

1



Escolha essa arma. Você vai precisar dela para destruir a pista dos aviões



Para detonar esse alvo invisível basta seguir o radar

PASSWORD
2 V7H3GVHNEBDU5AI



Sua missão é proteger a base. Grude nela e use os mísseis

PASSWORD
3 R7G3GVBFEDQ4KQ



Use os mísseis para destruir os comboios. Não perca tempo com os outros alvos

PASSWORD
4 CNGJGVHFEFD65M2



Use bombas para detonar as bases. Para destruir os tanques empregue a metralhadora



S. AMÉRICA (Stealt down)

PASSWORD
1 V3FVØV2TETD244I



Você tem de deter quatro comboios. Seja rápido

PASSWORD
2 8NFFØV97AJDE4IA



Atenção! Não se iluda com esse pontinho no mapa: encha o helicóptero de mísseis

PASSWORD
3 CVEVØV7VAJDA5TI



Para arrasar esse superbombardeiro abuse da pontaria e use todos os mísseis



Siga pela margem e destrua os canhões para salvar sua esquadra

PASSWORD
2 3FEFØF37MWCE582

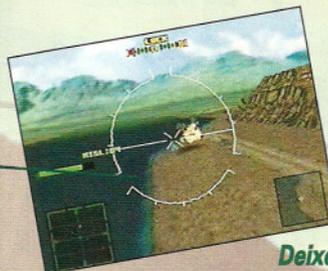


Para destruir as minas pare em frente e mande bala



PANAMÁ CANAL (Canal crisis)

PASSWORD
1 FBEVØV7JAJDM4.JA

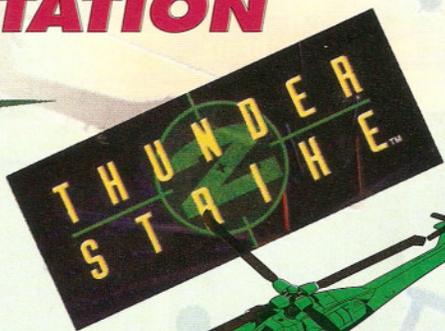


Deixe seu helicóptero lotado de mísseis para enfrentar essa fase



Ao lado do primeiro e terceiro grupo de minas existem canhões. Destrua-os

Continua



C. AMÉRICA
(Recapture town)

PASSWORD
1 P3CPJFT3MRCM4IA



Olha aí uma missão simples: destrua as torres de comunicação e caia fora

PASSWORD
2 45CLSVRRIRAE42A

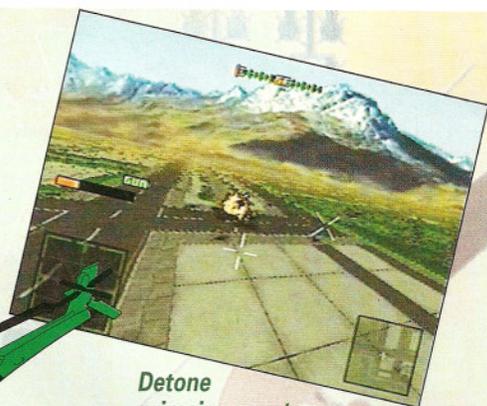


Primeiro, acabe com os comboios. Para destruir a ponte use e abuse das bombas

PASSWORD
3 3JBTSUM3IRAA4EA



Cuidado com as árvores na hora de detonar os tanques



EASTERN EUROPE
(Excert convoy)

PASSWORD
1 PFA9SU2VIVAM4LQ



Siga o radar e seja rápido: se você esquecer algum alvo primário, já era

PASSWORD
2 BAP5653U3EE5MI



Só detone os alvos primários depois de limpar o caminho de seu comboio

PASSWORD
3 PRP1S2VBU3EA4G2



Vá na frente e deixe o caminho livre. Não perca tempo com os barcos

PASSWORD
3 SJDF5303MNCA48I



Após acabar com esses canhões, separe-se da esquadra



Aproveite para lançar bombas na ponte quando o trem estiver passando



Detone essa base tomando cuidado com a sua vida

Detone primeiro a parte oeste da base e depois a parte sul



MIDDLE EAST
(Oil disput)

PASSWORD
1 A30151IRVBEM4IQ



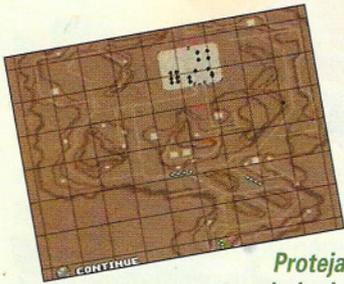
Siga os helicópteros aliados. Atinja os alvo fazendo zigue-zague, sem a ajuda do radar

PASSWORD
2 H30T59ØBRBME4GQ



Destrua os helicópteros antes que eles o destruam

PASSWORD
3 E3N559ARRFMA4FA



Proteja apenas o comboio da direita (leste). Depois, acabe com a base

PASSWORD
3 E3L84ØDB7N6A4Ø2



Escolha a bomba e jogue na pista do avião



MIDDLE EAST
(Oil disput)

PASSWORD
1 FNPS9T7RJMM4H2



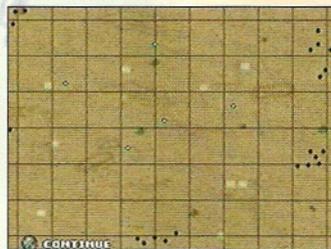
Destrua barcos grandes usando torpedos. Detone os pequenos com a metralhadora

PASSWORD
2 ANM14ØL77JGE5PT



Contra esses alvos use a metralhadora

PASSWORD
4 ANI8.400V3U6A5KI



Olho vivo no mapa: essas são as cinco bases que você tem de defender



Use os mísseis para destruir os alvos principais mais rápido

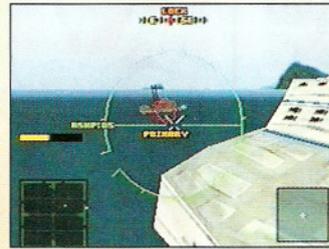


S. CHINA SEAS
(Piracy)

PASSWORD
1 ANI8.4ØØV3U6A5KI



Leve torpedos para defender o navio mercante



Atenção: não dispare torpedos quando estiver sobrevoando o navio mercante



Alvo primário à vista: destrua completamente as embarcações

PASSWORD
2 ANI8.400V3U6A5KI



Não perca tempo! Atire apenas nos alvos principais e dê no pé

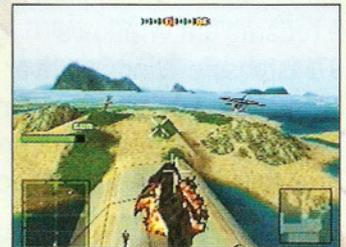


Use a bomba para detonar rapidinho este galpão

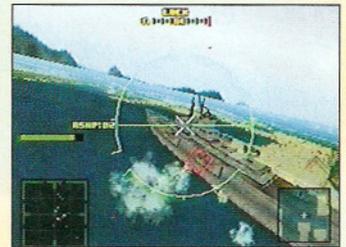
PASSWORD
3 ANI8.4ØØV3U6A5KI



Essa fase parece fácil, mas não é: leve com você torpedos, bombas e mísseis



Muitos alvos por aqui: voe baixo para que a mira trave e você consiga atingi-los



Não falhe. Destrua esse barco antes que ele se mande e coloque você numa fria

PASSWORD
TF142ØRF326M492



COMPUTER *Zone*

CONEXÃO PERMANENTE COM O MELHOR

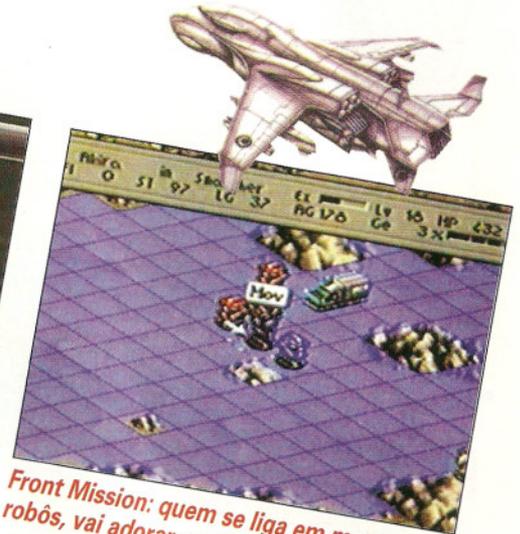
DA INFORMÁTICA

SQUARE INVADE PRAIA DO PC

Esse foi o mês da Square. Além de oficializar o lançamento de **Final Fantasy VII** para PStation, a empresa anunciou que lançará jogos para PC. Estão na lista **Final Fantasy**, **Secret of Mana** e **Romancing Saga**, **Front Mission**, **Live a Live**, **Chrono Trigger** e **Alcahest**. A Square anunciou também que os jogos para PStation sairão para PC e rodarão em Windows 97! Isto se o Windows tiver tudo o que a Microsoft prometeu, como a otimização para processar gráficos 3D (leia-se polígonos).



Chrono Trigger: um RPG com a participação de Akira Toriyama, de Dragon Ball Z e Yuuji Horii, roteirista de Dragon Quest



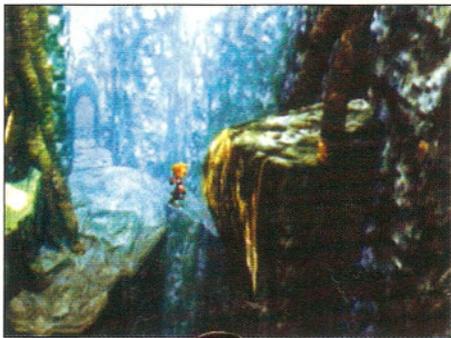
Front Mission: quem se liga em montar robôs, vai adorar este jogo de estratégia



Secret of Mana 2: um belo e interessante RPG-Ação



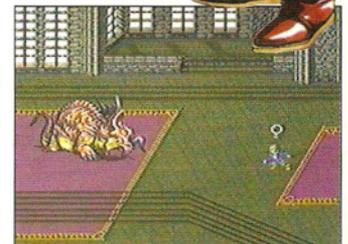
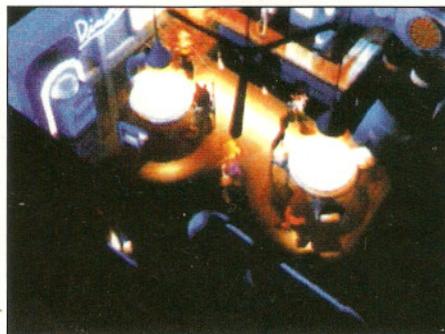
As cenas visuais também impressionam em Chrono Trigger



Este aqui, só para



Final Fantasy VII: o melhor da série, sem



Romancing Saga 3: RPG com liberdade total e variação de eventos

Chegou

PC PLAYER

PC & MAC • INTERNET • CD ROM • MULTIMEDIA

A REVISTA QUE ENSINA TUDO SOBRE JOGOS

A partir de abril coloque mais diversão no seu computador.

A Nova Cultural está lançando PC Player, a primeira revista brasileira dirigida somente para diversão em computador.

Ela vai trazer, todos os meses, as melhores matérias, jogos e lançamentos publicados na PC Entertainment, a revista mais quente de diversão

informatizada dos Estados Unidos.

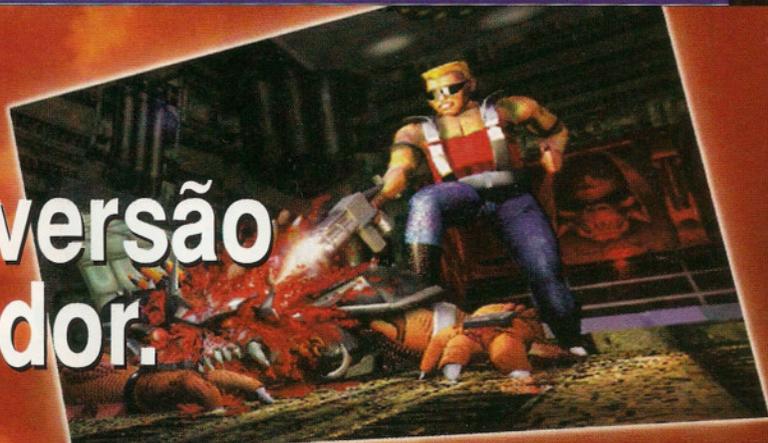
Você fica sintonizado em primeira

mão com tudo o que acontece lá fora. E não pára por aí: cada edição de PC Player vai trazer um CD-ROM, com mais de 12 Demos de jogos para Macintosh e PC,

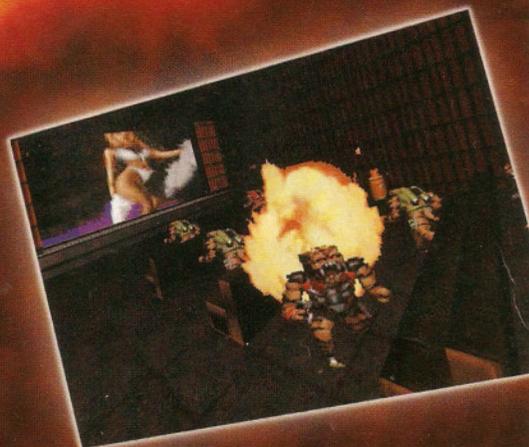
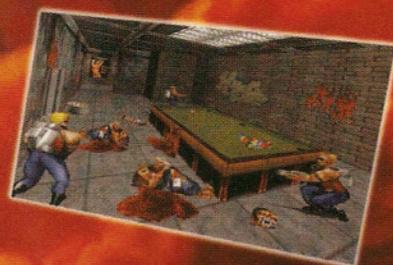
mais do que inéditos. E você pode até testar alguns. Saiba também, como tirar o máximo proveito do mundo da diversão navegando pela Internet, como compatibilizar programas, instalar periféricos e muito mais. Não perca este mega lançamento! Novidades como estas, você só vai encontrar na PC Player. Pode apostar!



Nas bancas 26 de abril.



CD-ROM com + de 12 Demos
p/ Mac e PC, inéditos,
direto dos EUA.
Alguns jogos
você pode testar!



REABERTA A CAÇA AOS REBELDES



O forte do jogo são mesmo as animações. Muito bem trabalhadas, elas chegam a tirar o fôlego



Tenha os CDs sempre em mãos. Vez por outra você terá de trocá-los

Você está aí sentado e sozinho. Você coloca o CD e não passa pelas primeiras dificuldades. Não consegue instalar o game. Depois de algum tempo o jogo dá sinal de vida. Você recebe um pedido de socorro de um planeta próximo e parte rumo ao desconhecido comandando o tenente Hericksen. O jogo surge aos poucos, como uma história em quadrinhos. Aí começam os problemas!

fim



DICA: insira aqui o CD virgem para conseguir

os dados para o pouso da espaçonave. Depois é só levar o CD à ponte



O que faz um tabuleiro de reversi em um jogo de aliens? Bem, isso você só descobrirá mais para frente



DICA: aperte o botão verde para abrir a porta que está na sala de comandos



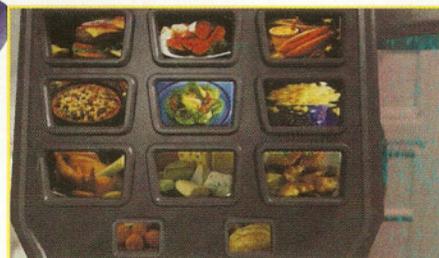
DICA: Vá direto para a última sala e...



...procure por 2 itens importantes que estão na gaveta, em frente à cadeira e na porta esquerda do armário

FICHA TÉCNICA

CPU: 486 (para VGA),
Pentium (para SVGA)
8 Mb de memória RAM
CD-ROM de dupla velocidade
Mouse (joystick é opcional)
Monitor SVGA
Placa de Som



De fome ninguém morre nesse jogo. Dá só uma olhada no cardápio da turma

RACIOCÍNIO À PROVA EM THEXDER

Thexder não é um nome desconhecido. O jogo, fabricado pela Sierra (série Lode Runner), já passou pelo MSX em duas versões e pelo SNes, de carona no sucesso dos Transformers. São 5 mundos divididos em fases que exigem mais raciocínio que habilidade manual. O destaque é a quantidade de itens e armas. Não destrua tudo o que aparece na frente: mais tarde você pode precisar do que detonou.



Destrua esse tipo de plataforma para pegar itens

Esses tanques servem para subir

Você vai precisar de munição para destruir os tijolinhos



A melhor maneira de enfrentar esse dragão é não cair e ficar de cima, só atirando até ele sossegar



Para se transformar numa nava basta apertar a tecla correspondente ao asterisco



Para usar os itens, clique duas vezes



Muito cuidado com as bombas que caem de repente

FICHA TÉCNICA

Conf. mínima: 486 DX2, 8 Mega RAM, CD-ROM double speed, Sound Blaster e compatíveis, SVGA, Windows 95.

MAIS

+ PÁGINAS QUE AS OUTRAS

+ DICAS QUE AS OUTRAS

+ NOVIDADES QUE AS OUTRAS

+ GAMES QUE AS OUTRAS

S seja mais fera que os outros. Continue com a maior revista de games do país.

SUPER GAMEPOWER



SUPER GP EXPRESS

RPG



D.C. VERSUS MARVEL

As duas maiores editoras americanas de quadrinhos se unem para o lançamento do ano: uma minissérie em quatro partes com um show de super-heróis, como o Surfista Prateado e o Lanterna Verde

É pra valer: finalmente Marvel e D.C. Comics, as duas maiores editoras americanas de HQ, fizeram as pazes e decidiram lançar uma minissérie em quatro partes com o título D.C. versus Marvel. Dá para imaginar do que se trata? O rolo começou quando uma entidade foi dividida logo no início dos universos Marvel e D.C. Como não pode haver duas entidades iguais, foram escolhidos 11 campeões de cada universo para defender a superioridade de seu mundo. O universo perdedor deixará de existir! A minissérie é escrita por Peter David (Hulk) e Ron Marz (Lanterna Verde) e desenhada por Dan Jurdens (Super-Homem) e Claudio Castelline. Mas nenhum deles decidirá o final da história. Isso fica para uma eleição com os leitores. Um preview da edição traz os cupons de voto. Os números normais custam US\$ 3,95 nos Estados Unidos.



CARDS ENTRAM NA FESTA

No embalo da minissérie D.C. versus Marvel, a Sky Box International coloca no mercado uma coleção de cards com o mesmo título da minissérie. A coleção inclui especiais como 18 Impact, 12 Holoflash e 2 Mirage. Os desenhos são de mestres como John Byrne, Joe Quesada, Joe Jusko, Bóris Valejo e Andy e

Adam Kubert. Além disso tudo, os cards são comentados por Clark Super Kent (Marvel) e Peter Aranha Parker (D.C. Comics). Cada pacote contém oito cards e um especial para a votação. O preço é US\$ 3,50 nas bancas especializadas.



MÚSICA

GUARDIAN NA CABEÇA

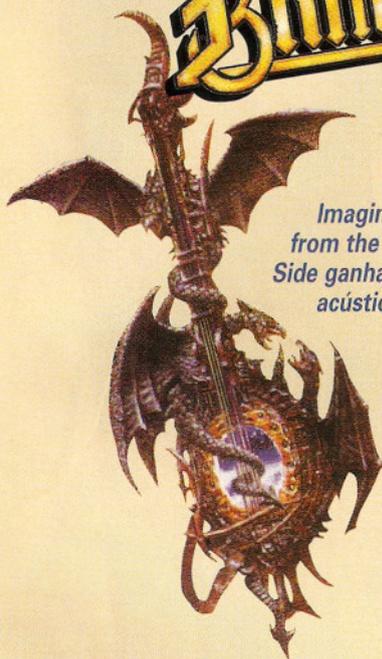
Se você não está a fim de ganhar ovinho na páscoa e ainda não pediu o presente para o coelhinho, olhe vivo nesses lançamentos que estão detonando nas lojas especializadas. A banda alemã de Speed Metal Blind Guardian aproveita o sucesso de seu último CD, *Imaginations*

from the Other Side, lançado em dezembro, para colocar no mercado um CD com as mesmas músicas em versão acústica. O CD traz também músicas de outras bandas.

Substituída pelo Megadeth no Monsters of



Blind Guardian



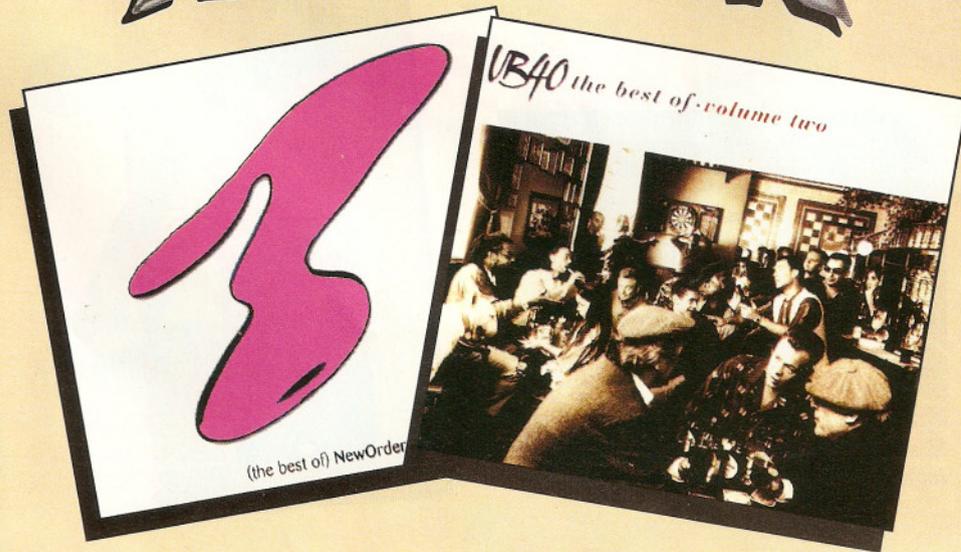
Imaginations from the Other Side ganha versão acústica

Rock do ano passado, a banda alemã de Heavy Metal Helloween também está na lista de novidades. O CD *Time of the Oath* foi lançado em março e vem com 11 músicas novinhas em folha.

New Order lança o CD *The Rest of New Order*, continuação do *The Best of New Order*, lançado em 95.

reggae de branco do UB40 não deixa por menos e manda ver na continuação do seu *The Best* com o segundo volume da coletânea.

HELLOWEEN



Nós Falamos a Sua Língua !

FRANQUIAS DISPONÍVEIS



GAMES DE ÚLTIMA GERAÇÃO

A Games For Us possui **acervo diferenciado, atendimento personalizado, cabines com consoles** de última geração e diversos tipos de **promoções. Venha conferir !**

Locação e Venda

São Paulo Aclimação

Av. Aclimação, 239
Tel.: (011) 277-6670

Alphaville

Calçada das Magnólias, 57
Tel.: (011) 725-0168

Alto de Pinheiros
R. das Tabocas, 185
Tel.: (011) 212-9726

Brooklin

Av. Pe. Antonio J. dos Santos, 1053
Tel.: (011) 531-0990

Campo Belo

R. Pascal, 911
Tel.: (011) 535-3655

Higienópolis

Av. Angélica, 1007/Sobre Loja
Tel.: (011) 826-8132

Moema

Av. Lavandisca, 239
Tel.: (011) 543-9008

Interior e Outros Estados Curitiba-PR

R. Gal. Aristides Athayde Jr., 673
Tel.: (041) 224-0640

Jundiaí-SP

Av. Nove de Julho, Alt. n.º 1155
Tel.: (011) 436-0130

Santos-SP

Av. Epitácio Pessoa, 286
Tel.: (013) 227-5710

S.J. do Rio Preto-SP

R. General Glicério, 4160
Tel.: (017) 234-2191

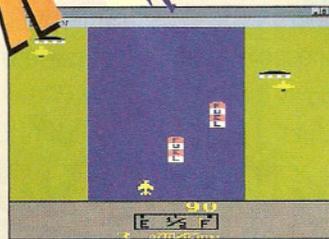
Procure a Loja mais perto de você !



Por Lord Mathias

Essa é digna do parque do Spielberg, aquele cineasta ligado em Dinos. Fomos buscar River Raid, um sucessão do Atari, da década passada. O game faz sucesso até hoje. Comprove procurando Atari na Internet. Veja quantos sites existem.

RIVER RAID



Diversão garantida em um grande clássico

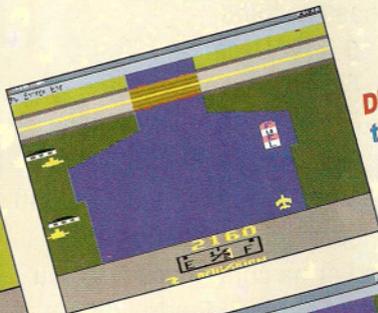
No mês do Nintendo 64 nada melhor que abrir o baú e procurar por antigos sucessos. E adivinha só o que nós achamos lá no fundão da arca? Nada mais, nada menos que **River Raid**. O jogo, ao lado de **Enduro** e **Pitfall**, foi um grande sucesso do primeiro videogame, o Atari, que hoje em dia vive uma

fase triste, sem jogos com o Jaguar. Sua missão é destruir os helicópteros, aviões e navios que atravessam o seu caminho, sem esquecer de encher o tanque.

fim



DICA: segure o direcional para baixo e vá com calma



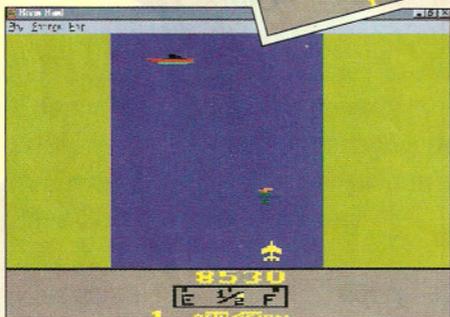
DICA: com o tanque cheio, destrua os combustíveis e fature pontos



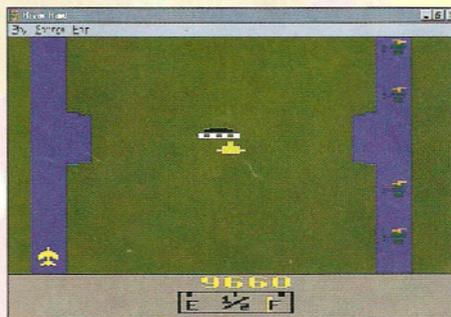
DICA: quando os inimigos se movem causam confusão



DICA: o aviãozinho azul é o inimigo que vale mais



Com o tempo os inimigos aparecem em maior número e o combustível fica raro



Muitas vezes a sorte favorece, pois há mais inimigos de um lado que de outro



PRÓXIMA EDIÇÃO:

Acelere os carros mais envenenados do planeta.

INDY 500

A Supergamepower de maio dá a largada para o maior lançamento das pistas dos Arcades: **Indy 500**. Realismo e velocidade alucinantes para você arrepiar no melhor tempo e vencer a corrida. Conheça os detalhes na melhor revista de games do país. E ainda: controle seus nervos, prenda a respiração e desafie o medo em **Alien Trilogy**, mais um lançamento para **Playstation**.



Na **seção Detonado**, participe de uma missão secreta no **Cyberia**, para Saturn, e viva as emoções de ser um fora da lei trabalhando para o governo. Adrenalina pura numa mesma revista. Só podia ser na Supergamepower. Confira e alucine!

SUPER GAMEPOWER

NÃO PERCA NENHUMA EDIÇÃO DE SUPERGAMEPOWER

Peça os números atrasados pelo telefone: (011) 868-3038 ou escreva para Dinap S/A - Cx. Postal 2505. Se preferir, reserve com seu jornaleiro.



EDIÇÃO

24

Earthworm Jim 2 (Mega SNes), Spot Goes to Hollywood (Mega), Secret of Mana 2 (SNes), Real Monster (SNes), Alien Trilogy (Saturn/PlayStation/PC CD), NBA In The Zone (PlayStation), Street Fighter Zero (PlayStation/Saturn), In The Hunt (PlayStation), Darius Gaiden (Saturn), The Mansion of the Hidden Souls (Saturn), Shockwave 2 (3DO), Comix Zone (PC CD), Fatal Fury - Real Bout (Neo Geo).



EDIÇÃO

21

Mortal Kombat 3 (Mega, Snes e P. Station); Chrono Trigger (Snes); Golden Axe (Saturn); Lemmings 3D (PC CD); Scooby Doo (Mega Drive); Donkey Kong Country 2 (Snes); Samurai Shodown 3 (Neo CD); Fifa Soccer 96 (Mega e Snes); Garfield (Mega); The Legend of Zelda (Snes); Lunar Eternal Blue (Sega CD); Blazing Tornado (Saturn); NBA Jam TE (P.Station); Full Throttle (PC CD).



EDIÇÃO

23

X-Men Children of The Atom (Saturn), Virtua Fighter 2 (Saturn), Sega Rally (Saturn), Fifa Soccer '96 (P.Station), Loaded (P.Station), Wolfenstein 3D (3DO), Donkey Kong Country 2 (Snes), Breath of Fire II (Snes), Separation Anxiety (Mega e Snes), Scooby Doo Mystery (Snes), Gargoyles (Mega), Toy Story (Mega), Vectorman (Mega), Jogos de Verão (Master), The Dig (PC) e Dark Forces (PC).



EDIÇÃO

20

Yoshi's Island (Snes); Mask (Snes); Demolition Man (Snes); Swat Cats (Snes); Earthworm Jim 2 (Mega); Vectorman (Mega); Batman Forever (Mega); Virtua Fighters (32X); Space Hulk (3DO); Night Striker (P.Station); Street Fighter Real Battle on Film (P. Station); ESPN Extreme Games (P.Station); Shinobi Le gions (Saturn); Marvel Super Heroes (Arcade); Pulstar (Neo Geo); Sim Tower



EDIÇÃO

22

Super Mario 64 (Ultra 64), Virtua Fighter 2 (Saturn), Doom Special Playstation Edition (P.Station), D (3DO), Marvel Super Heroes (Arcade), Samurai Shodown 3 (Neo CD), F-1 Live Information (Saturn), Virtua Racing (Saturn), Porky Pig's Haunted Holiday (SNes), Kolibri (32X), Virtua Fighter Remix (PC), The Need for Speed (PC), Pitfall 95 (PC), Nam 75 (Neo Geo), Chrono Trigger (Snes), Mega Man X3 (SNes) e Gargoyles (Mega).



EDIÇÃO

19

Castlevania X (Snes) Dragon-The Bruce Lee Story (Mega); Chrono Trigger (Snes); Sega Rally (Arcade); Keio (Sega CD); Doom (Snes); Demolition Man (Mega); BlackThorne (32 X); Wing Commander 3 (3DO); Rayman (Jaguar); Arc The Lad (P.Station); Bug! (Saturn); Killer Instinct (Snes); Panzer Dragoon (Saturn) e Ace Combat (P. Station).

Aqui o espaço está aberto para a avacalhação e o humor. Só assim para aguentar a ruindade de alguns jogos, como esse Doom para 3DO, que não honra a tradição da série. O nome definitivo da seção e o vencedor do concurso "Mete Bronca" pintam na edição 27, aguardem!



Parece quadro a quadro: assim é a velocidade do jogo em tela grande

DOOM

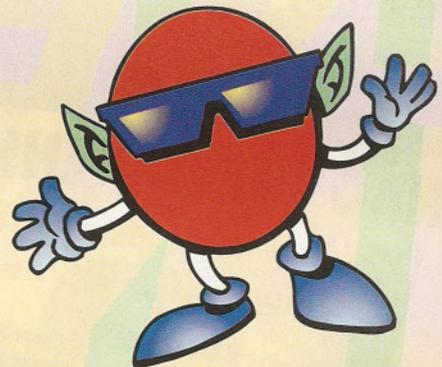


Dá para ir ao banheiro enquanto você espera a bala atingir o monstrengo (Bocejo)

Não alugue Doom para 3DO pois você pode acabar dando um tiro nos próprios miolos. A visão é tipo Game Gear, a velocidade é de réptil. Nada que lembre as emoções fortes do tradicional tiroteio com Doom.



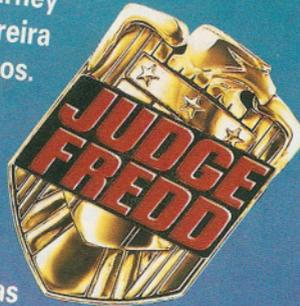
É preciso ter boa pontaria duas vezes: ao atirar e para subir a escada, pois os controles são muito ruins



Não percam as aventuras desses personagens que não escolhem consoles para infernizar. Judge Fredd sai com sua pistola em punho para dar uma força ao seu velho companheiro de Força

Expedicionária Barney Rubble. É uma pedreira para todos os gostos.

Já Pokerhontas promete mostrar tudo para quem conseguir vencê-la numa rodada de baralho. É Las Vegas na cabeça





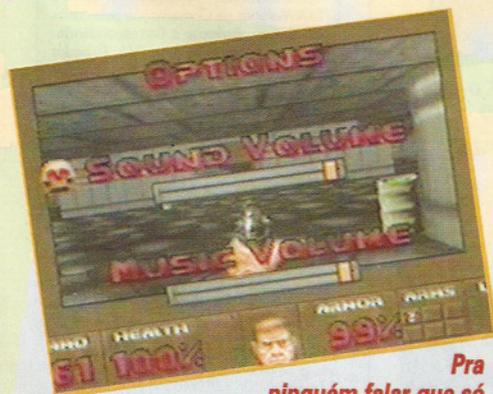
O tiro do inimigo vem quase parando



A pistola não é mesmo a melhor arma do jogo, mas ter que atirar cinco vezes para matar a fera é um pouco demais...



Calma, não há trapaça. É só o jogo que dá umas travadinhas de vez em quando. Coisa de criminoso, gente



Pra ninguém falar que só metemos bronca no jogo, a música é bem legal, mas você podia ouvir um CD, não?

SHIP GAMES

SISTEMA PARA CONTROLE DE LOCADORAS DE GAMES
A solução para os seus problemas administrativos por apenas R\$100,00

TELEFAX: (071) 359-3061

Mundo dos Games

Super Nintendo e Fitas em Super Promoção

Neo Geo CD Promoção R\$ 530,00

Caia na folia com um novo Vídeo-Game

Rua Manoel Teixeira, 40 - Nova Iguaçu - C. Soares - RJ
Tel.: (021) 767-8042 FAX: (021) 768-8189

TETRA GAMES

LOCAÇÃO A DOMICÍLIO
F: 820-8389

SÃO PAULO/CAPITAL - Bairros: MOEMA, BROOKLIN, VILA NOVA CONCEIÇÃO, ITAIM, VILA OLÍMPIA.

GAMES STATION

Somos uma locadora de lançamentos

Promoção para locação de cartuchos e cds

Assistência técnica

Temos cards (MAGIC)

Rua: Antônio de Macedo Soares, 1322
Campo Belo S. P. Tel: (011) 543-5753

DICA

PARA ANUNCIAR AQUI,
LIGUE 3061-3644,
RAMAL 263.

Ai, é só DETONAR!!

TILT'S GAME LOCADORA

TILT'S 1 Av. do Imigrante Japonês, 93 S.L.
Tel. (011) 843 9021

TILT'S 3 Av. Jabaquara, 1469 Loja 21
Tel. (011) 583 3468

TILT'S 4 Av. Heitor Penteado, 1928
Tel. (011) 262 0980

TILT'S 5 Praça da Liberdade, 141 Box 8
Tel. (011) 278 9714 Ramal 338

Master System
PlayStation
Neo Geo CD
Game Gear
Mega Drive
Game Boy
Super Nes
PC Engine
Playdia
Nintendo
Neo Geo
Jaguar
Saturn
32 X
3DO

SALÃO DE JOGOS

VENDAS LOCAÇÕES

PROGAMES MOOCA



LOCAÇÃO DE:

Super Nes
3 D O
Saturno
Mega Drive
Neo Geo CD
PlayStation
Jaguar
Sega CD
32X
Master
Nintendo
Game Boy
Game Gear

RUA JUVENTUS, 831
MOOCA / SP - SP
TEL (011) 591 0039

Final Stage



Fundador

VICTOR CIVITA (1907-1990)

Diretoria: Charles Krell,
Plácido Nicoletto, Shoji Ikeda,
Sônia R. Carvalho e
Vera Helena M. Gomes

**SUPER
GAMEPOWER**

ANO 3 - Nº 25 - ABRIL DE 1996

REDAÇÃO

Editor Chefe: Rubem Barros
Editor Assistente: Akira Suzuki
Chefe de Arte: Helena Kantor
Assistente de Arte: Roberto Alvarenga
Assistentes Editoriais: Fabiano Ximenes,
Raquel Pintan Doutel
Redatora: Ana Luisa Ponsirenas
Consultores: Ricardo Ponsirenas,
Spencer Stachi, Mauricio Pedersen
Panheri (jogos), Maximilian Winter e
Sidney Gusman (texto)
Jornalista Responsável: Marcelo
Morales

ENG. DE PRODUTO E PRODUÇÃO

Gerente: Sean Ament
Coordenação de Produção: Fran
Moreira Júnior
Editoração: Estela A. S. Squaris,
Maria Cristina Braga, Tiago S. Tagnin,
Dennis D. F. Arruda, Ricardo Vieira,
Sílvia Janaudis, Fábio Marcos Fonseca
Supervisor de Produção: Pedro Caxiado
Assistente de Produção: Jaime de Lima,
Claudia Roque

MARKETING

Gerente de Produto: Francesco Civita
Assistente de Marketing: Camila S. B.
Bassanezi
Ass. de Promoção: Sônia R. Sassi
Criação: Chico Barbosa, Edgar Morelli,
Tânia Mara de Oliveira
Gerente de Circulação: José Carlos G.
Corrêa
Circulação Assinaturas: Fernanda
Danilevicz
Circulação Bancas: Alberto Villanueva

PUBLICIDADE

Gerente: Reginaldo Andrade
Assistente: Adriana Borella
Contatos: Ana Henriette, Fernando
Porrino, Lucia Moniz

Diretor responsável:

João Paulo de Jesus Lopes

SUPERGAMEPOWER (ISSN 0104-611X) é
uma publicação mensal da NOVA
CULTURAL - DIVISÃO DA CLC -
Comunicações, Lazer, Cultura
S/A. Matérias de GamePro são publicadas
sob licença. **Redação e Correspondência:**
Al. Min. Rocha Azevedo, 346 9º andar
CEP 01410-901 - São Paulo, Brasil.
Telefones: Central de Atendimento: (011)
3061-3111; **Fax:** (011) 282-7003; **Telex:**
(011) 31747; **Redação:** (011) 3061-
3644, ramal 264; **Caixa Postal 9442 SP**
CEP 01051; **Publicidade:** (011) 3061-
3644, ramais 263/293/183.

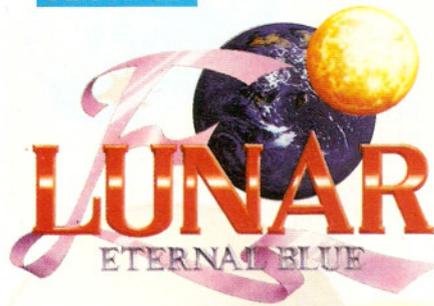
Impresso na Globo Cochrane Gráfica

Distribuída com exclusividade no Brasil pela
DINAP S/A Distribuidora Nacional de
Publicações.

Os Números Atrasados desta publicação
podem ser adquiridos por intermédio de seu
jornaleiro ou no distribuidor DINAP de sua
cidade. Se preferir, peça direto à Dinap S/A -
Caixa Postal 2505, CEP 06053-990 Osasco SP,
fax (011) 810-4800, fone (011) 810-6800.
Atendemos, mediante disponibilidade de
estoque, as últimas 6 edições recolhidas.

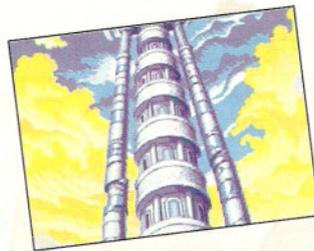


SEGA CD

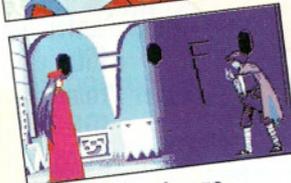


Lunar Eternal Blue, continuação
de Lunar the Silver Star, para
Sega CD, foi uma das estrelas do
especial **Detonados** de
Supergamepower. Contudo, os
leitores infelizmente não puderam
ver o final do jogo. Mas, como a
SGP não é de ficar devendo nada
para ninguém, aí está o final feliz de Lunar.

fim



Na ida à
Gwin's, Lucia
prefere voltar
para a Blue
Tower

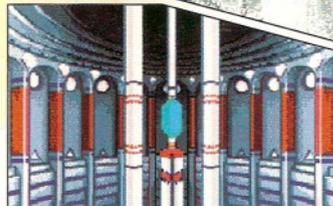


Na torre, Lucia age
friamente com Hiro. Ela
diz que precisa voltar
para a Blue Star

Apesar de Hiro
insistir,
Lucia dá
adeus



Após derrotar o Star
Dragon, você se
despede de todos
e vai para tall
crystal no final
do corredor



De volta à Blue Star, as coisas
seguem iguais, com Lucia em
sono profundo



Lucia fica feliz ao tocar o
crystal shell. Ao acordar
vê Hiro segurando o cristal
e usando o colar dela



Hiro e Lucia saem e
descobrem que a
tempestade parou



SÓ UM LOUCO NÃO COMPRA GAMES NO GALPÃO !



O Galpão dos Eletrônicos tem sempre novidades!

Lançamentos simultâneos com mercado internacional e grandes promoções durante o ano todo!

Não enlouqueça, vá correndo ao Galpão e fique no lucro. Não quer ir? Então ligue e receba via sedex.

THE Best
play Here

Nintendo®
PLAYTRONIC

Garantia ? A Fábrica dá !
Segurança ? Com nota fiscal !
Atendimento ? É personalizado !
Entrega ? Para todos os estados !
Pagamento ? Diversas formas !
GALPÃO ? É o Maior Distribuidor Oficial
do Brasil para **VÍDEO LOCADORAS !**
Ficou Louco ? Nós te Acalmamos !

GALPÃO
DOS ELETRÔNICOS
Rua Norma Pieruccini Giannotti, 327
Barra Funda - CEP 01137-010
Tel.: (011) 826-0022
Fax: (011) 826-1590
São Paulo - SP

The Future Is Now
SNK

TUDO BEM, GEESE?



REAL BOUT

FATAL FURY

A BATALHA FINAL "GEESE HOWARD" DEVE PARTICIPAR!



NEO·GEO CD™

NEO GEO DO BRASIL LTDA.

Av. Euclides, 56 - Jabaquara CEP; 04326-080 - Sao Paulo-SP BRASIL TEL:(011)588-2300 FAX:(011)588-2790