



ファミリーコンピュータ™

RC846

遊び方



もうりょうせんき
魍魎戦記

MADARA

摩

陀

羅

© KONAMI 1990

© 1990 SHO-U TAJIMA AND MADARA PROJECT/YUKIHIRO KURODA/KADOKAWA SHOTEN

とお むかし
遠い昔、

ち よ かみ くに
この地にアガルタと呼ばれる神の国があった。

かみびと ひとびと ちしき
アガルタの神人イニシエたちは人々に知識をもたらし、

にんげん ぶんめい おんけい よく
人間は文明の恩恵に欲していた。

にんげん あた ぶんめい まんしん
だが、やがて人間はアガルタから与えられた文明に慢心し、

よ みだ
世は乱れた。

うれ
これを憂いたイニシエたちは

ち ちゆう き さ ぶんめい ほろ のぞ
アガルタもろとも地中に消え去り文明を滅ぼすことを望んだ。

はんたい いち ぶ
しかし、これに反対する一部のイニシエは

だっしゅつ しょうしつ ご にんげん ぶつこう
アガルタを脱出し、アガルタ消失後の人間たちの復興に

きょうりよく
協力しようとした。

なが と き なが
永い時が流れた。

いくど せんらん あと おうちよう ち どうごう
幾度かの戦乱の後、ウガヤ王朝がこの地を統合し

へいおん じ だい つづ
平穏な時代が続いた。

ひ
ところがある日、

とうほう たいりく てい な の きよじん
東方の大陸フダラクからミロク帝と名乗る巨人が

もう き ともな らいしゅう
魍鬼どもを伴って来襲し、

おうちよう めつぼう
ウガヤ王朝は滅亡する。

あら しはいしゃ てい
新たな支配者ミロク帝は

もう き にんげん しはい
魍鬼によって人間たちを支配する

あんこく ていこく こんごうこく けんこく
暗黒の帝国“金剛国”を建国する。

暗い時代が始まった。

かろうじてミロク帝の支配を逃れていた

イニシエの末裔たち

ヒジュラの村の一つ“ニソの杜”に、

ある日、手足をはじめ身体の八か所が

無惨にもぎ取られた赤子が

蓮の花に乗せられて流れ着く。

ヒジュラの長老タタラ（汰々羅）は

この赤子に

ギミックを装着する手術をおこない

命を救った。

赤子はマダラ（摩陀羅）と名付けられ、

タタラの孫娘キリン（麒麟）と共に

姉弟のように育った。

そして15年後、

平和なニソの杜にも

ついにミロク帝の黒い影が忍び寄ってきた。

本当の身体を取り戻し、

呪われた運命の秘密を探るための

マダラの旅立ちが近づきつつあった。

このたびはコナミの
もうりようせん き マダラ
「魍魎戦記MADARA」を
か あ
お買い上げいただきまして、
まこと
誠にありがとうございます。
プレイされるまえにこの説明書を
せつめいしょ
お読みいただきますと
よ
いっそうたの あそ
より一層楽しく遊べます。
ただ しょうほう あいよう
正しい使用方法でご愛用ください。



もうりょうせん き
魁 魁 戦 記

摩

陀

羅

マダラ

もくじ
目次

ゲーム ^{しんこう} 進行について.....	5
マダラたちの ^{しょうかい} 紹介.....	9
ゲームの ^{すす} 進め方 ^{かた}	11
コマンドについて.....	13
魔法 ^{まほう} について.....	27
村 ^{むら} や町 ^{まち} の様子 ^{ようす}	31
武器 ^{ぶき} ・道具 ^{どうぐ} ・アイテム.....	35
摩 ^マ 陀 ^ダ 羅 ^ラ 用語 ^{ようご} 録 ^{ろく}	41
^{マルカツ} 勝ファミコンからの ^し お知らせ.....	45

ゲーム進行について

● キャラクターたちを
レベルアップしよう!



● パーティー

「マダラ」は冒険の途中で、他の仲間と出会っていきませんが、仲間に加えるか加えないかは自由です。出会ったときに必ずしも加えなくても別の機会に再び出会うこともあります。出会った仲間は、「マダラ」「麒麟」を含めて4人まで同行させることができます。(これをパーティーといいます) 冒険を進めていく上で色々な人との出会いがあり、その時に応じたキャラクターをパーティーに参加させることが、重要な要素となります。



ぼうけん とちゆう ぼうけん とちゆう
冒険の途中たくさんの魍鬼たちと出会います。その魍鬼たちと
たたか たいせつ
戦うためには、レベルを上げていかななくてはなりません。初め
はレベルが低いので、まずは弱い敵と戦って経験値を上げるこ
とが大切です。
けいけんち あ つよ せいちよう
経験値が上がればレベルも上がり、強く成長していくことがで
きます。

● なかま 仲間のタイプ

「マダラ」には、下記の3つのタイプの仲間が登場し、タイプに
よって使える武器や魔法などが異なります。

ファイター

せんし せんとう とくい
戦士。戦闘を得意
とする。中にはシ
ャーマン魔法 (P
29参照) や霊術 (P
27参照) 等を使え
る者もいます。

シャーマン

シャーマン魔法を
得意とする霊能力
者。ある程度の戦
闘もこなせます。

イニシエ

れいじゆつ たつじん せんとう
霊術の達人。戦闘
はあまり得意とは
しません。

☯ 死者の復活

ゲーム途中で万が一死んでしまっても、あるいくつかの方法で復活し、ゲームに復帰することができます。

タタラ (汰々羅)

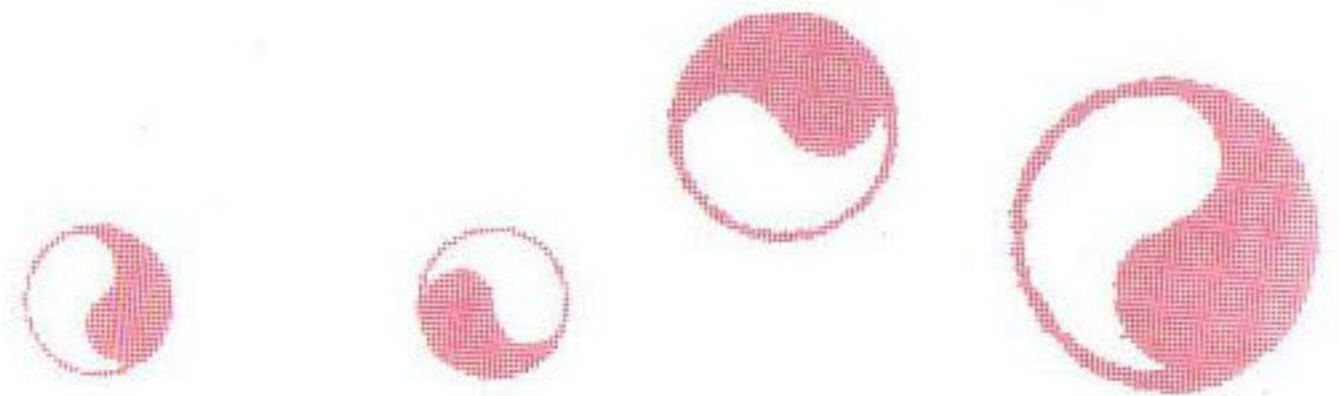
あに会う。

タタラに会いに行き、話をすると復活させてくれます。ただし、この方法は途中から使用できなくなります。

リンネふを

しょう使用する。

「リンネふ」(霊術、P27 参照) を使用することで、その場で復活させることができます。ただし、復活に失敗する場合もあります。





ヒジュラビト

^{いえ}
の家で
^{ちりょう}
治療してもらおう。

ヒジュラビトの家へ行
き、^{ちりょう}治療することによ
り^{ふっかつ}復活できます。ただ
し、^{つぎ}次の^{きせつ}季節にどこか
の^{やどや}宿屋に^{はいち}配置され、そ
の^ば場での^{ふっかつ}復活はできま
せん。どこの^{やどや}宿屋にい
るかは、レインツリー
の^{じょうほう}ところで^き情報を聞く
ことができます。

このゲームは、^{しゅんか}春夏
^{しゅうとう}秋冬と^{きせつ}季節の^{へんか}変化が
あり、それが^{しんこうじょう}進行上、
^{じゅうよう}重要なポイントとな
っているんじゃ。



たち しょうかい
マダラ達の紹介

マダラ

あか ぼう ころ、あめ かわ なが
赤ん坊の頃、雨の河を流れているところをタタラに拾われ育て
られた。手足など五体全てにタタラのつくったギミックを装着
した超戦士。このギミックを作動させるには非常に強力な霊力
を必要とし、常人には使いこなせない。

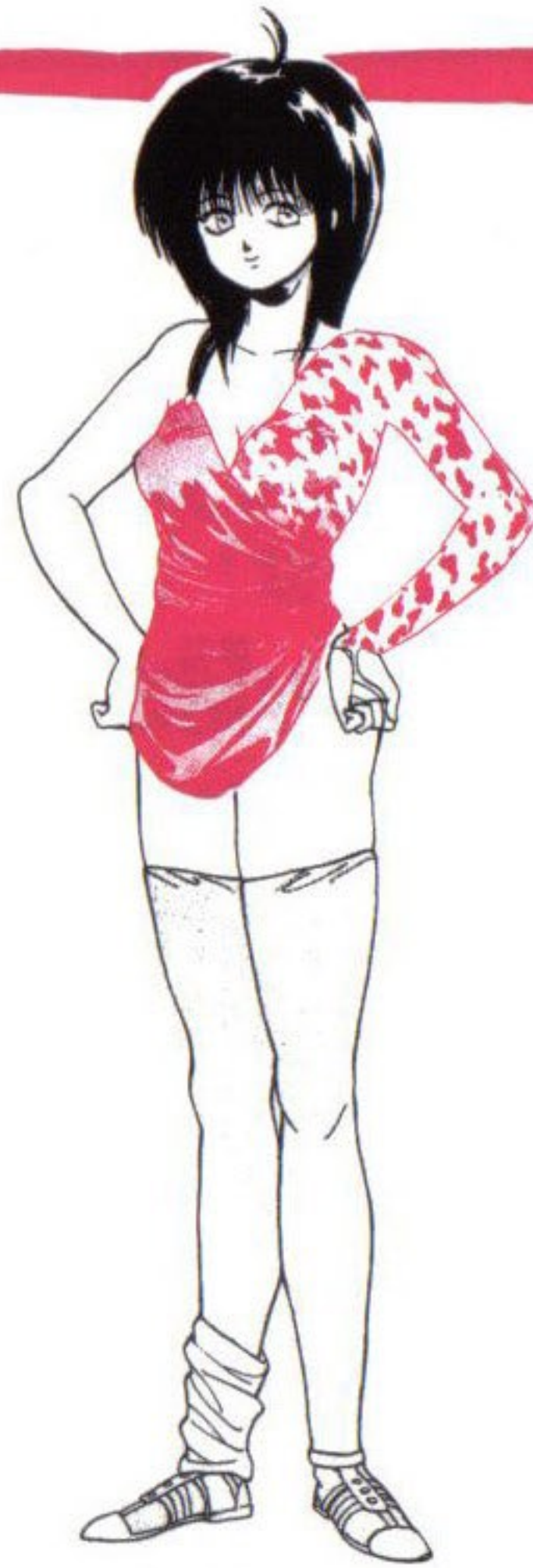
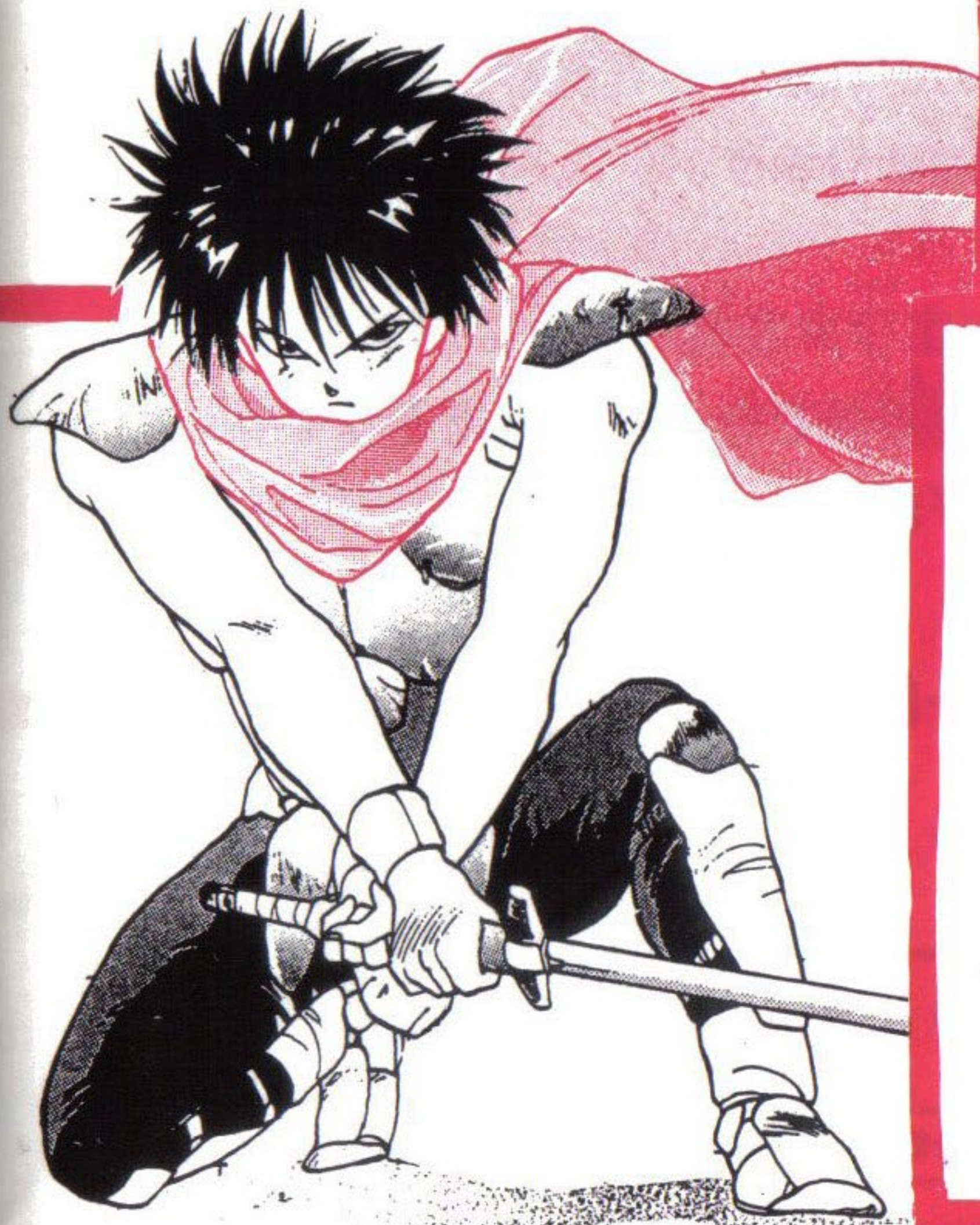
ヒジュラビト(日修羅人)
の長。ヒジュラビトの中
でも最も優れた錬金術師
であり白魔術師であった。
マダラの全身にギミック
を装着し、マダラを育て
た。



汰
々
羅
タタラ

麒麟

摩陀羅



タタラの^{まごむすめ}孫娘としてマダ
ラといっしょに^{そだ}育った。
(麒麟の^{ほう}方が^{ねえ}お姉さんで
ある) ギミック^{さどう}作動のキ
ーになるネックレス“サ
ザナミ”を^て手に入れ^いれるこ
とができる。

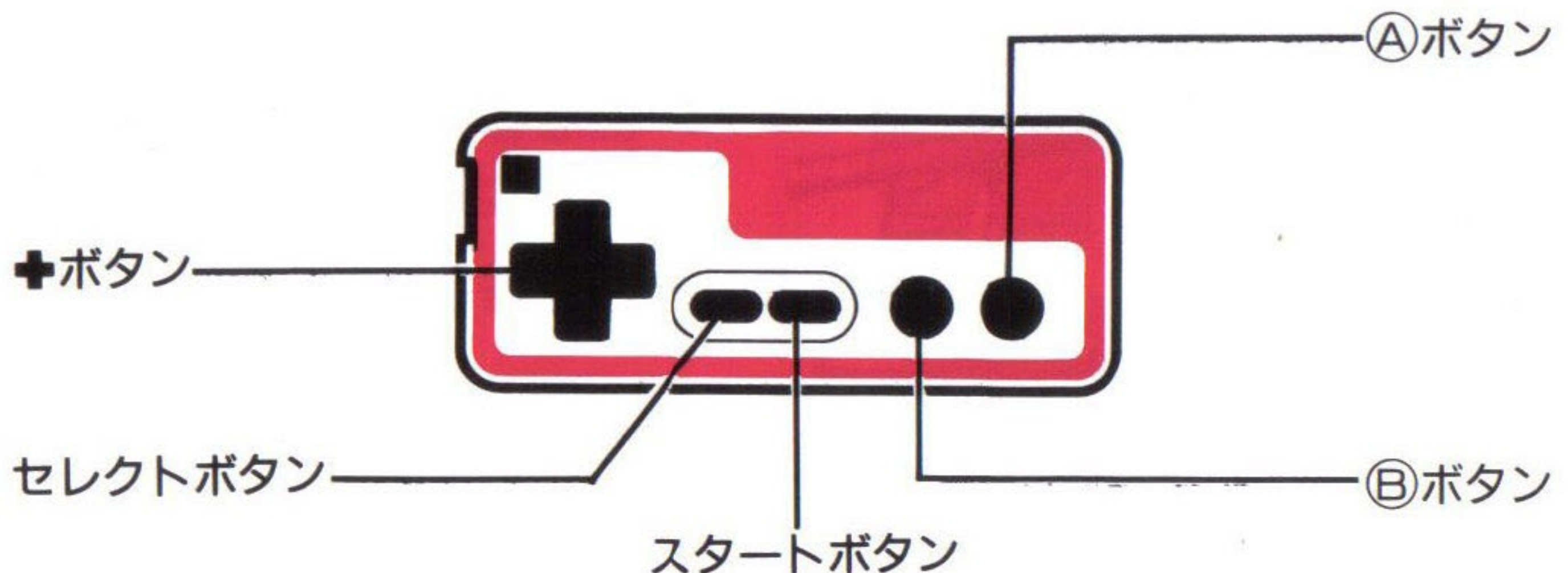
すす かつ ゲームの進め方

① ゲームスタート

タイトルデモが始まり、「PUSH START KEY」の表示でコントローラーのSTART ボタンを押すと、3つのセーブエリアが表示されます。その中のどれか一つを選び、A ボタンを押すと、オープニングデモが始まります。デモ終了後、自動的にゲームが始まります。

また、一度でもセーブをするとエリアを選んだ後に、「スタート」または、「コンティニュー」の選択ができます。続きをする場合には「コンティニュー」を選びます。

② コントローラーの使い方



しゅうりょう ゲームの終了

このゲームの世界には、「レインツリー」という普通の木より大きな木が数か所あります。その木のところへ行くと画面が変わり、「セーブする」「うらなう」が表示されます。「セーブする」のところへカーソルを移動させ、**A** ボタンを押すとセーブされます。終了時にファミコン本体のリセットボタンを押しながら、電源を切ってください。

「うらなう」はプレイヤーに、仲間についての情報をくれるコマンドです。（ただし、ゲームの途中までは「うらなう」のコマンドは使用できません。）



+ ボタン

- プレイヤーの移動
- コマンドの選択

Ⓑ ボタン

- コマンドのキャンセル
- 会話をする
- 調べる

Ⓐ ボタン

- ウィンドウの表示
- コマンドの決定
- 戦闘時の行動変更
- メッセージの送り

コマンドについて

通常時のコマンド

はなす (コマンドメニューにはありません)

話^{はな}したい人^{ひと}の方向^{ほうこう}に先頭^{せんとう}のキャラクタ^{キャラ}を向け、その人^{ひと}にピッタリくっついて、**B** ボタンを押すと画^が面^{めん}下にウインドウが現^{あらわ}れ、話^{はなし}ができます。



しらべる (コマンドメニューにはありません)

キャラクターの足元^{あしもと}を調^{しら}べたり、宝箱^{たからばこ}の中^{なか}を見^みることができます。調^{しら}べたい場所^{ばしょ}に先頭^{せんとう}のキャラクター^{キャラクタ}を持^もっていき、**B** ボタンを押すと足元^{あしもと}を調^{しら}べます。(先頭^{せんとう}のキャラクター^{キャラクタ}の前^{まえ}に人^{ひと}が接^{せつ}していると、話^{はなし}をしてしまいます。)



☯ コマンドメニューのコマンド

通常画面時に①ボタンを押すと、
画面左上にウィンドウが開いて、
「まほう」「どうぐ」「つよさ」「さく
せん」の4つのコマンドが表示さ
れます。実行したいコマンドにカ
ーソルを合わせて、①ボタンを押
してください。コマンド用の画面
に切り替わります。

②ボタンでキャンセルできます。



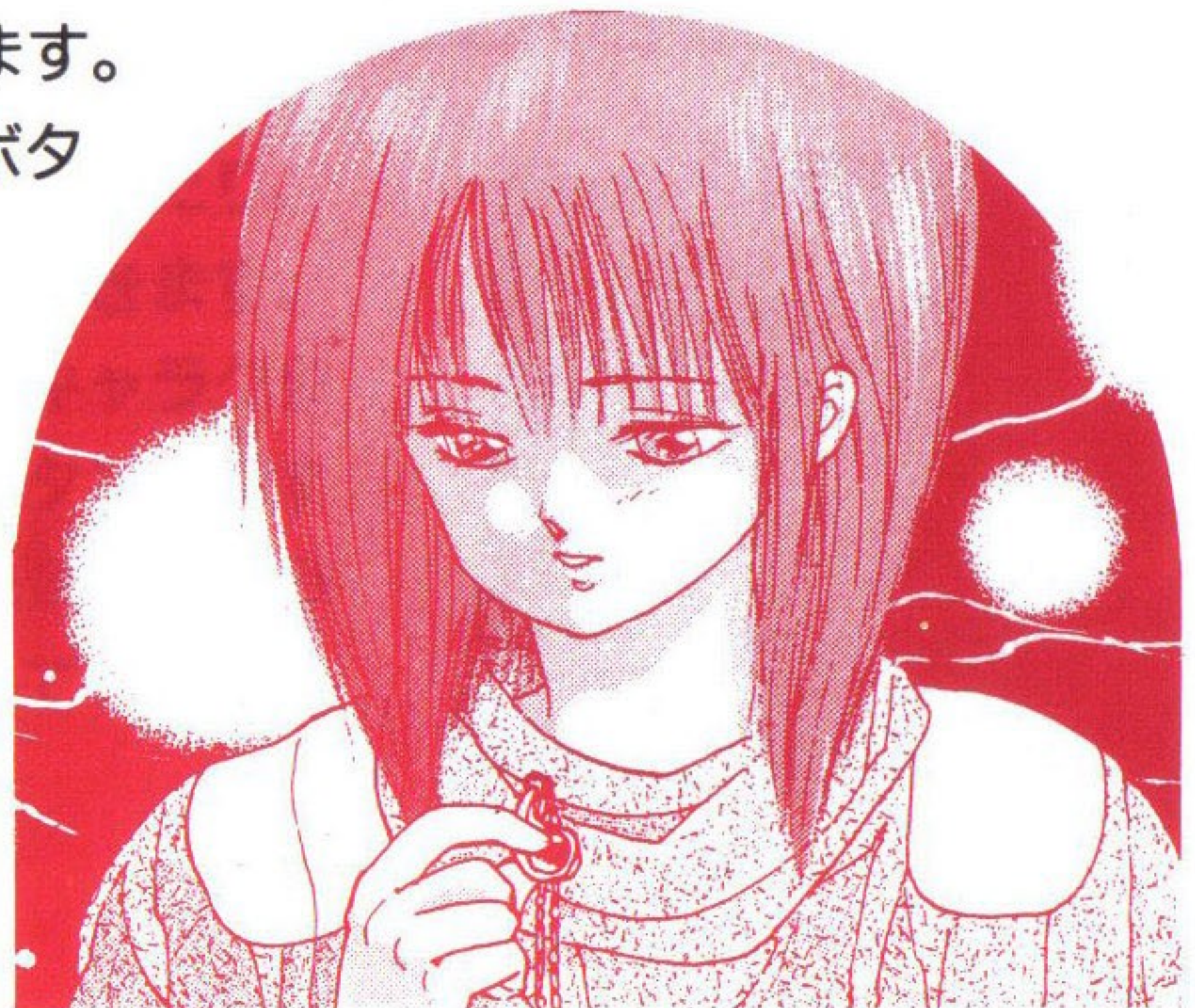
a. まほう (魔法)

「まほう」を選択すると画面が切り替わり、「だれの れいじゅつをつかいますか」と表示されます。画面左側に現在パーティーに加わっているキャラクターの顔が表示されており、**+**ボタンで一人選択します。(カラー部分が指名者)



① ボタンを押すと、そのキャラクターの持っている霊術が右に表示され、「どれを となえますか」の選択になります。カーソルを合わせて①ボタンを押せば使用できます。霊術の種類によってはその後、対象キャラクターを選択するものもあります。キャンセルは全て②ボタンで行なえます。

(霊術に関しては
P27を参照)



b. どうぐ (道具)

「どうぐ」を選択すると画面が切り替わり、「もちもの」「アイテム」のどちらかを選びます。

● もちもの

「もちもの」は各キャラクターがそれぞれ持っている道具を見るコマンドです。

「だれの もちものを みますか」と表示されるのでキャラクターを選び、**A** ボタンを押します。右欄にそのキャラクターの持ち物が表示されます。持ち物を選ぶと、さらに「つかう」「そうび」「わたす」「すてる」の4つの選択肢が表示され、**A** ボタンで実行できます。



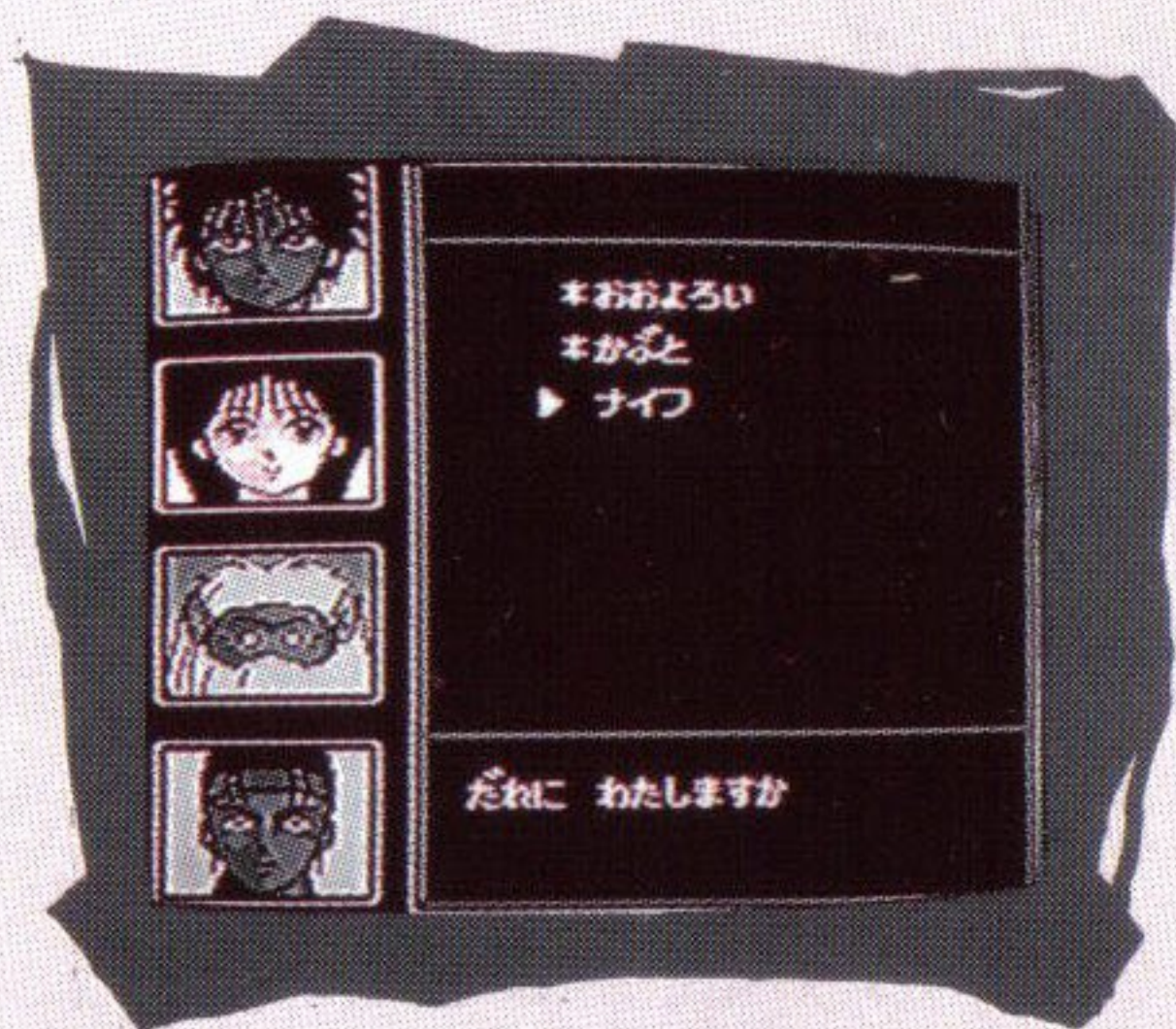
そ う び

げんざい^{そ う び} 現在^{もの} 装備^{もの} されている^{そ う び} 物は^も はずし、^{もの} されていない^{そ う び} 物は^も 装備^{もの} します。^も (装備^{もの} している^も 持ち^{もの} 物は、^{じ り し} *印^も が^も ついて^も います。)

そ う び 装備^{もの} できる^も 物は「ぶき」「たて」「かぶと」「よろい」^{お の お の} 各々の^{な か} 中^{ひ と} で^{そ う び} 一つ^も ずつ^も しか^も 装備^も できません。

つ か う わ た す

えら 選^{あ と} んだ^{だ れ} 後^{た い} に^{お こ} 誰^{お こ} に対^{お こ} して^{お こ} 行^{お こ} な^{お こ} う^{お こ} か、^{たい し ょ う} 対象^{たい し ょ う} キャラク^{たい し ょ う} タ^{たい し ょ う} ー^{たい し ょ う} を^{たい し ょ う} 選^{たい し ょ う} 択^{たい し ょ う} しま^{たい し ょ う} す。



● アイテム

「アイテム」を選^{えら}ぶと、パーティ^{ぜんたい}ー^も 全体^も の^も 持ち^も 物^も を^み 見る^み ことが^み でき^み ます。これは、見る^み だけで、使用^{し ょ う} したり^{し ょ う} は^{し ょ う} でき^{し ょ う} ません。

C. つよさ (強さ)

「つよさ」を選択すると画面が切り替わり、「つよさ」「じょうたい」のどちらかを選択します。

● つよさ

「つよさ」は各キャラクターのパラメーターを見るコマンドです。「だれの つよさを みますか」と表示されますので、キャラクターを選択してください。



● じょうたい

「じょうたい」を選ぶとパーティー全員のレベル、HP、MP、が表示されます。



● つよさの説明 せつめい

レベル

もうきたち たか けいけん つ
魍鬼達と戦い、経験を積むこと
によってどんどん上がっていき
ます。レベルが上がると最大 HP
や最大 MP が増え、より強くな
ります。

ヒットポイント

HP

せいめいち う ヒットポイント
生命值。ダメージを受けると HP
は減っていき、0 になると死ん
でしまいます。

マジックパワー

MP

まほう つか ちから まほう つか
魔法を使える力。魔法を使うと
マジックパワー しょうひ
MP を消費します。

エクスペリエンス

EXP

けいけんち けいけんち あ
経験値。経験値が上がればその
あたい
値によってレベルも上がり、よ
りせいちょう
成長していきます。

たいりよく

ちから つよ あら
力の強さを表わします。「たいり
よく」が上がれば攻撃力も上が
ります。

すばやさ

せんとうじ み
戦闘時の身のこなし、すばやさ
あら
を表わします。

みりよく

「みりよく」が高いほど、安く買物ができます。また、物を高く売ることもできます。

ちえ

この数値が大きいほど、レベルアップ時の最大MPの数値が大きくなります。

こうげきりよく

この数値が大きいほど、攻撃が命中しやすくなり、一回の攻撃で敵により多くのダメージを与えることができます。

ぼうぎょりよく

この数値が大きいほど、敵の攻撃が命中しにくくなり、一回の攻撃で敵から受けるダメージが少なくなります。

ステータス

現在の状態を表わします。何も表示されていない場合（***

**）は正常です。

も——盲目の状態

ど——毒におかされた状態

み——魅惑状態（仲間同志で争う）

マ——マヒの状態

ゼニー

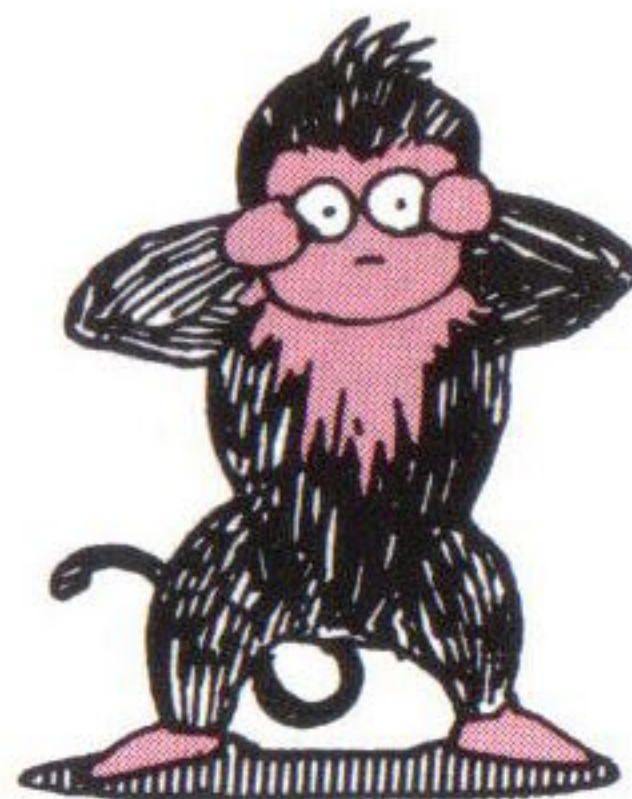
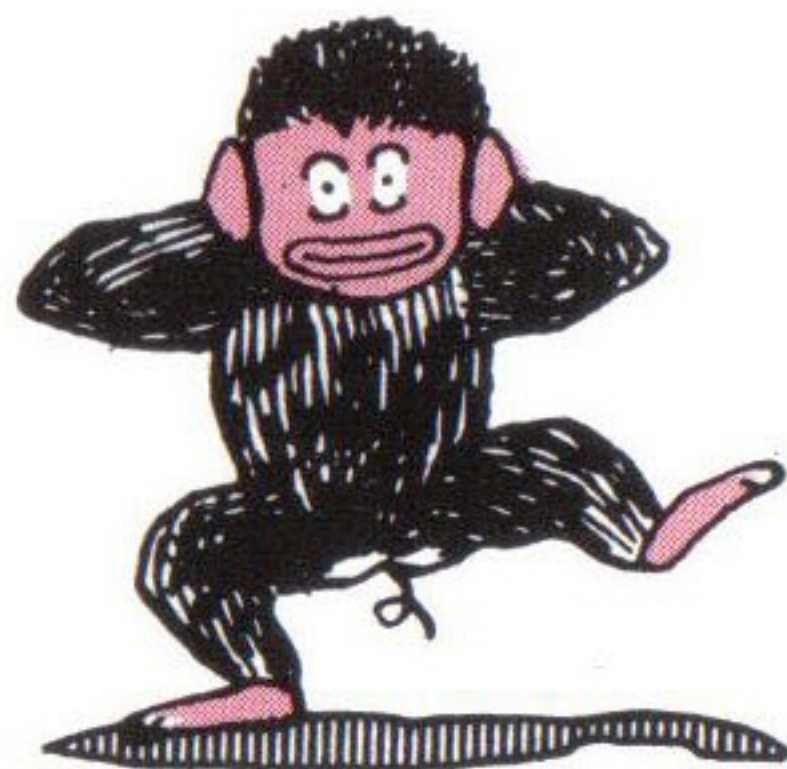
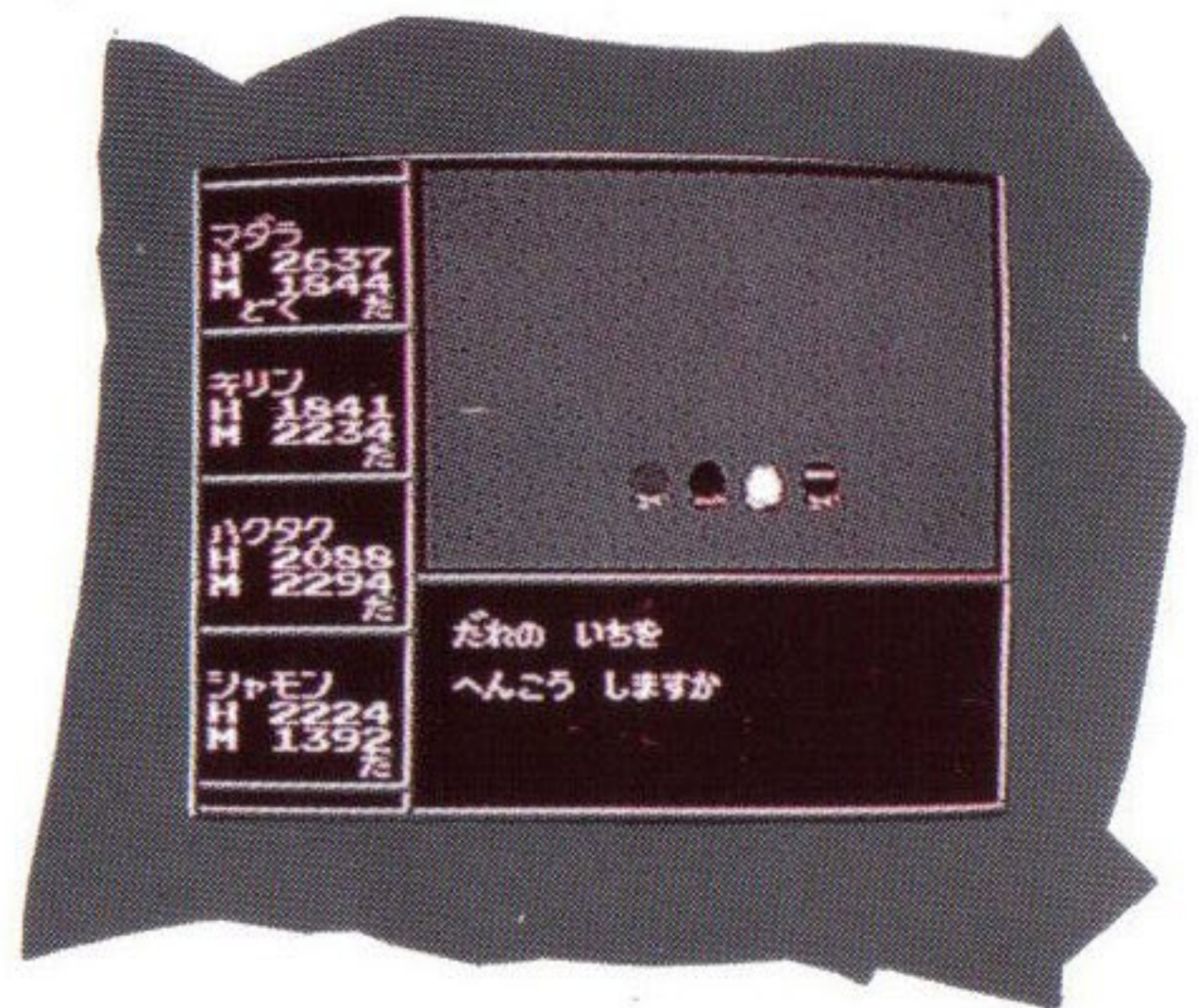
パーティーが持っているお金全ての値です。武器や道具など買うことができます。

d. さくせん(作戦)

「さくせん」を選択すると画面が切り替わり、「たいれつ へんこう」「さくせん へんこう」「じかん せってい」の3つの中から選びます。

●たいれつ へんこう

「たいれつ へんこう」を選択すると戦闘画面に変わり、戦闘開始時の隊列を変更することができます。「だれのいちを へんこう しますか」と表示されるので、変更したいキャラクターを選んで、位置を動かします。



● さくせん へんこう

「さくせん へんこう」を選択する
せんたく
 と戦闘開始時の行動命令を変更す
せんとうかい し じ こうどうめいれい へんこう
 ることができます。変更したいキ
へんこう
 ャラクターを選んで、**A**ボタンで
えら
 変更することができます。(行動に
こうどう
 関しては、P24参照)



● じかん せってい

「じかん せってい」を選択すると
せんたく
 1～8までのメッセージスピード
せんたく
 を選択できます。これは会話の時
かいわ とき
 に限らず、戦闘時のメッセージに
せんとうじ
 も有効です。



せんとう じ 戦闘時におけるコマンド

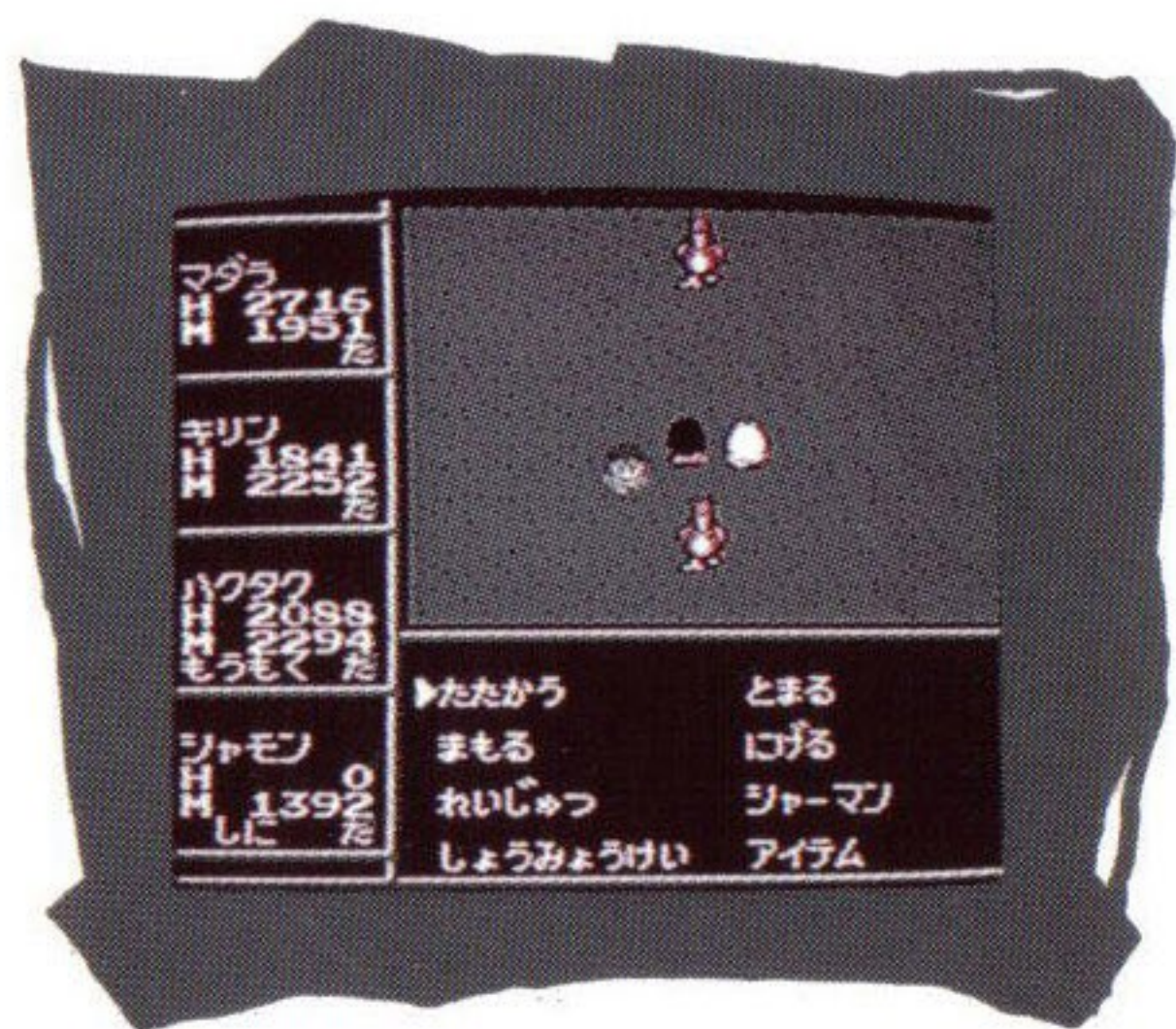


とくべつ てき のぞ 特別な敵を除きほとんどの場合、ばあい てき であ じどうてき せんとう 敵に出会うと自動的に戦闘になり、てき 敵キャラクターがひょうじ 表示されます。

そして①ボタンをおすことにより、じっさい せんとう 実際の戦闘へとうつ 移ります。

このせんとう 戦闘はオートがきほん 基本となっており、せんとう かいし 戦闘を開始したじょうたい 状態のままにしておくと、てき すべて たお みかた ぜんめつ 敵を全て倒すか味方が全滅するまで戦いつづけます。ほか こうどう してい 他の行動を指定したいときはタイミングよく①ボタンをおす してください。これにより、せんとう いち じちゅうだん 戦闘を一時中断し、コマンドにゅうりよく かのう 入力が可能になります。

せんとう ちゆうだん
 戦闘を中断させると「だれの こ
 うどうを へんこう しますか」
 ひょうじ
 と表示され、パラメーター表示部
 ひょうじ ぶ
 (画面左側)の名前部分が点滅しま
 が めんひだりがわ なまえ ぶ ぶん てんめつ
 す。変更したいプレイヤーを選び、
 へんこう
 ① ボタンを押すと8つのコマンド
 ひょうじ
 が表示されます。



へんこう
 変更したいキャラクターをカーソルで選び、① ボタンを押しま
 こうどう へんこう あと
 す。行動を変更した後は、② ボタンで再び戦闘が開始されます。
 ふた せんとう かいし
 (② ボタンを押した直前のコマンド変更のみ指示されます。)
 お ちよくぜん へんこう しじ

た た か う

つうじょう せんとう てき せつきん たたか
 通常の戦闘で、敵に接近して戦います。

と ま る

いどう
 移動をしないコマンドです。ゆみ えんきより こうげき ぶ き
 弓などの遠距離攻撃の武器
 しょう つか てき む い
 を使用するときを使うと、敵に向かって行かないのでダ
 うえ
 メージを受けにくくなります。

まもる

守るためのコマンドで、その場に止まっています。敵から攻撃されると自動的に逃げます。

にげる

バトルフィールドから逃げるコマンドです。画面から出ると、そのキャラクターは逃げるのに成功したことになります。一旦画面から出ると、その戦闘において再び戦いに参加することはできません。

アイテム

道具を使用するコマンドです。このコマンドを選ぶとそのキャラクターの持っている道具が表示されます。ここで使用したい道具を選択するとその道具が使用されます。使用する相手の必要なものはこの後に、対象キャラクターの選択を行ないます。

(戦闘中に装備を変更することはできません)



れいじゅつ・シャーマン・しょうみょうけい

これらは3つに分かれていますが全て魔法の一種です。カーソルを合わせ④ボタンで選択すると、そのキャラクターが使える魔法が表示されます。使いたい魔法を選んで④ボタンを押してください。

- **れいじゅつ**.....治療・予防等の魔法
- **シャーマン**.....攻撃などのシャーマンタイプの魔法
- **しょうみょうけい**.....攻撃用の特殊な魔法

魔法の中には対象キャラクターを選択するものもあり、その場合は魔法の種類を選んだ後にキャラクターを選びます。
(魔法についてはP27~P30参照)



まほう
魔法について

れいじゆつ
霊術

シュンテンふ

きせつひとすす
季節を一つ進める。

ゴウリキふ

いっていりよう
ダメージを一定量
ふせ
防ぐ。

ヨウリキふ

ぜん
「ゴウリキふ」を全
いん
員にかける。

エンカイふ

すく
ダメージを少なく
する。

アシュラふ

あいてあた
相手に与えるダメ
おお
ージが大きくなる。

センリふ

うごすばや
動きが素早くなる。

ジョウカふ

どくとうよぼう
毒・マヒ等の予防。

ゲダツふ

せんとうりだつ
戦闘から離脱する。

セイカンふ

だっしゆつ
ダンジョンなどか
らの脱出。

カンライふ

ちやくぜん
直前にセーブした
ところ
所へのワープ。

ショウメイふ

どくとう
毒・マヒ等からの
かいふく
回復。

リンネふ

しぼう
死亡したキャラク
ターの復活。
ふっかつ

しょう みよう けい

掌 妙 勁

せんとうじ しょうか
(戦闘時のみ使用可)

シャオロン

てき ひかり たま こうげき
敵を光の玉で攻撃。

エンロン

きょうりよく
シャンロンの強力
なもの。

シャンロン

きょうりよく
シャオロンの強力
なもの。

フイロン

てきぜんいん
エンロンを敵全員
おこ
に行なう。

とく せつめい てき かん
特に説明のない敵に関しては、
たて よこちよくせんじょう てき たい
「縦・横直線上の敵」に対して
こうげき おこ
攻撃を行ないます。



シャーマン魔法

せんとうじ しょうか
(戦闘時のみ使用可)

とく せつめい てき かん たて よこちよくせんじょう てき たい こう
特に説明のない敵に関しては、「縦・横直線上の敵」に対して攻
げき おこ
撃を行ないます。

ソーマの
ひじゅつ
ヒットポイント かいふく
HPの回復。

さいみん
てき びき ねむ
敵1匹を眠らせる。

こおりつぶて
てき びき こおり つぶ
敵1匹を氷の粒で
こうげき
攻撃。

どくのやいば
てき びき どく あ
敵1匹に毒を浴び
せる。

たつまき
てき びき たつまき こう
敵1匹を竜巻で攻
げき
撃。

しずけさ
てき びき じゅもん ふ のう
敵1匹を呪文不能
にする。

いかづち
てき びき かみなり お
敵1匹に雷を落と
す。



あんこくの きり

てき びき もうもく
敵1匹を盲目にす
る。

ほのおのかべ

てき びき ほのお こうげき
敵1匹を炎で攻撃。

まぼろし

てき びき み わくじょうたい
敵1匹を魅惑状態
み かたどうし あらそ
(味方同志で争う)
にする。

ひょうが

が めんじょう てきぜんいん
画面上の敵全員に
こおり つぶ こうげき
氷の粒で攻撃。

かなしばり

てきいっびき
敵一匹をマヒさせ
る。

のろいのひほう

てきいっびき ヒットポイント はん
敵一匹のHPを半
ぶん
分にする。

かえんじごく

が めんじょう てきぜんいん
画面上の敵全員を
ほのお こうげき
炎で攻撃。

らいじんの きば

が めんじょう てきぜんいん
画面上の敵全員に
かみなり お
雷を落とす。

りゅうせい

が めんじょう てきぜんいん
画面上の敵全員に
りゅうせい ふ こう
流星を降らせて攻
げき
撃。

むら まち ようす 村や町の様子

むら まち ぼうけん てだす みせ
村や町では冒険の手助けとなるいろいろなお店があります。ま
た、であ ひと かいわ やく な じょうほう おし
た、出会った人たちと会話をすれば、きっと役に立つ情報を教
えてくれるでしょう。

また、ふね の お みなと むら まち
また、船の乗り降りは港のある村や町でないとできません。

いっ ぱん みせ 一般の店


⑧ ボタンでキャンセルしたり、お店で出ることができます。

ぶ き や
武器屋 さまざま ぶ き ぼうぐ う
様々な武器や防具を売っている店です。武器
にはけん おの やり ゆみ ぼうぐ よろい かぶと たて
には剣、斧、槍、弓があり、防具には鎧、兜、楯があり
ます。

ぶ き や 武器屋

♪スキュラのたて	1500	
インダラのよろい	10000	
リデノカイのやり	19500	
セジトのけん	22500	
ミョウオウのけん	25500	
アジュラのつるぎ	29000	
		もちきん 220141
いらっしやいませ ここは ぶきやです なにを おもとめですか？		

ざっ か や 雑貨屋

♪かう うる		
いらっしやいませ ここは ざっかやです なにをしますか？		

ざっかや 雑貨屋 ソーマなど道具どうぐを売うっている店みせです。すでに持もっている道具どうぐを売うることもできます。(売うれない物ものもあります)

やど や 宿屋 休息きゅうそくと仲間なかまの入れ替いえがでかきます。休息きゅうそくするとHPヒットポイントとMPマジックパワーが最さい高こう値ちになります。また、すでに登とう場じょうしたキャラクターが宿屋やどやにいれば、仲なかま間まに入いれることがでかきます。

したて や 仕立屋 防具ぼうぐ以い外がいの一般いっぱんの服ふくを売うっています。

ヒジュラビト 呪のろいとを解といたり、死し者しやの復ふ活かつ、治ち療りょうをします。死し者しやの復ふ活かつは無む料りょうですが、復ふ活かつさせたキきャかラらクくターはパぱーてィーかから離はれ、次つぎの季き節せつにどどここかかの宿屋やどやに再さい配はい置ちされます。

▼ やどや 宿屋



▼ ヒジュラビト



てい き じゆん かい いち みせ
定期巡回市の店

てい き じゆん かい いち き せつ どくてい まち ひら
 定期巡回市は、季節ごとに、ある特定の町で開かれています。

アリーナ もう き たたか 魍鬼と戦い、か 勝てば賞金しょうきんが、ま 負ければ参加さんか料りょうがもらえます。ただし、おな き せつ 同じ季節に2回以上参加かい い じょうさん かできません。

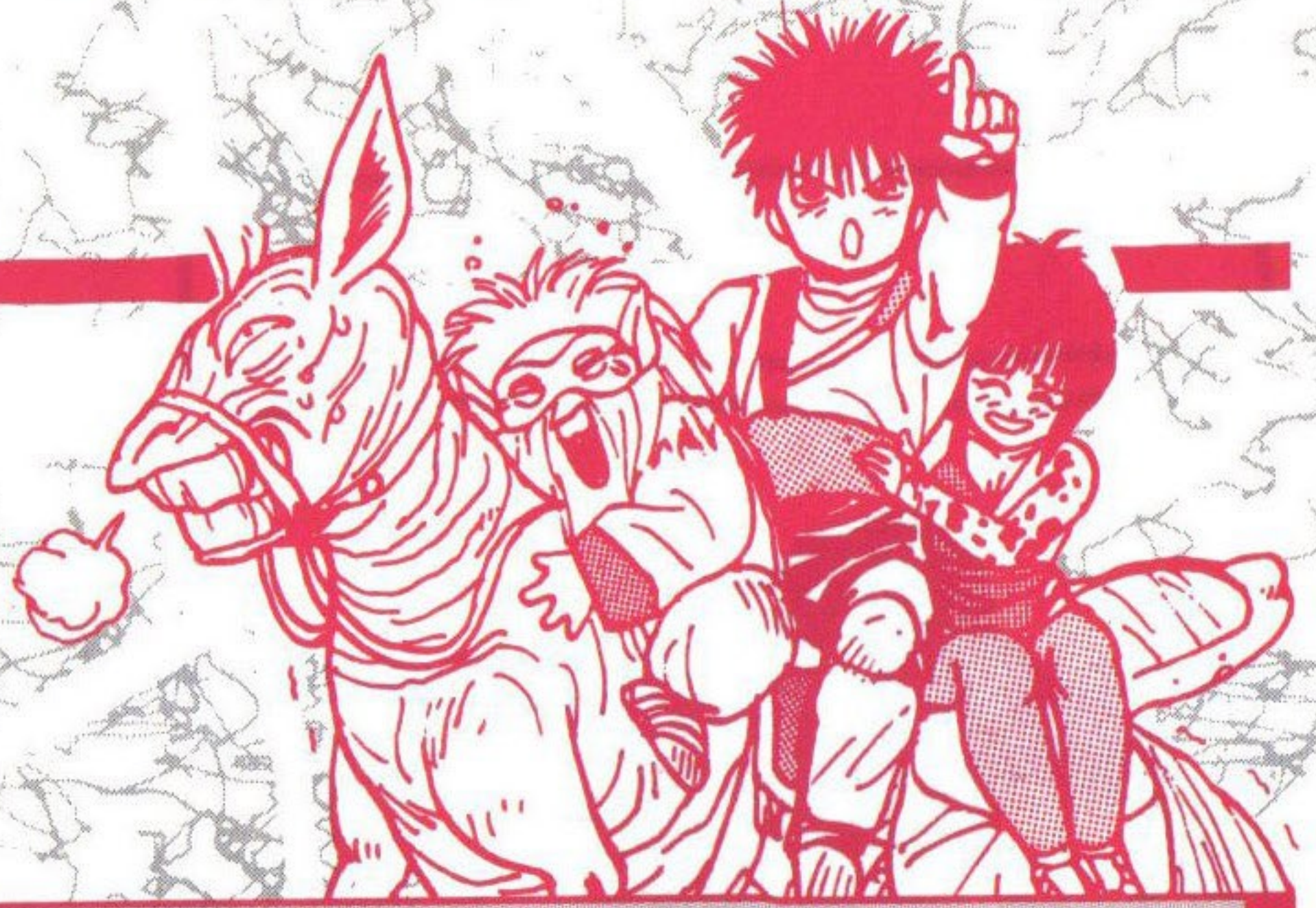
武術道場 ぶ じゅつ どう じょう キャラクターの「たいりよく」をあ上げてくれます。ただし、おな き せつ 同じ季節に2回以上訓練かい い じょうくんれんを受けることうはできません。

▼ **アリーナ**



▼ **武術道場** ぶ じゅつ どう じょう





まほうがっこう
魔法学校

キャラクターの「ちえ」を上げてくれます。
ただし、^{おな}同じ^{きせつ}季節に2回以上^{かいいじょうくんれん}訓練を受けることはできません。

ざっかや
雑貨屋

この^{ざっかや}雑貨屋は、^{いっばん}一般の店に^お置いていない^{もの}物を売っています。

▼ まほうがっこう
魔法学校

トマダ
キリン
ハクダク
ジヤモン



もちきん
219549

ここは まりょくをあげる がっこうだ
だれを きたえるのかな?

▼ ざっかや
雑貨屋

トカウ
うる



もちきん
219549

いらっしゃいませ ここは ざっかやです
なにをしますか?

ぶき どうぐ
武器・道具・アイテム



ここでは手に入る武器や道具をいくつか紹介します。これ以外にも多くの武器や道具があります。

- F ▶ ファイター
- S ▶ シャーマン
- I ▶ イニシエ

ぶき けん
武器・剣

〈装備できるタイプ〉

F S I

ナイフ	☯	☯	☯
つるぎ	☯		
カスミのけん	☯	☯	☯
ハウオウのけん	☯	☯	☯
シオンのけん	☯	☯	☯
ヤシャのけん	☯	☯	

ぶ き おの
武 **器** ・ **斧**

F S I

いしおの			
トマホーク			
カマイタチのおの			

ぶ き やり
武 **器** ・ **槍**

やり			
ながやり			
キモンのやり			

ぶ き ゆみ
武 **器** ・ **弓**

ゆみ			
おおゆみ			
フロナのゆみ			

F ▶ ファイター
 S ▶ シャーマン
 I ▶ イニシエ

^{ふく} 服・^{よろい} 鎧

^{そうび} <装備できるタイプ>

F S I

よろい			
おおよろい			
クビラのよろい			
シャトラのよろい			

^{ふく} 服・ギミックスーツ

リキオウのスーツ			
カイオウのスーツ			
ライオウのスーツ			

^{ふく} 服・^{ふく} 服

たびびとのふく			
まいこのふく			

かぶと

兜

F S I

かぶと



ルビコンのかぶと



ムジャクのかぶと



たて

楯

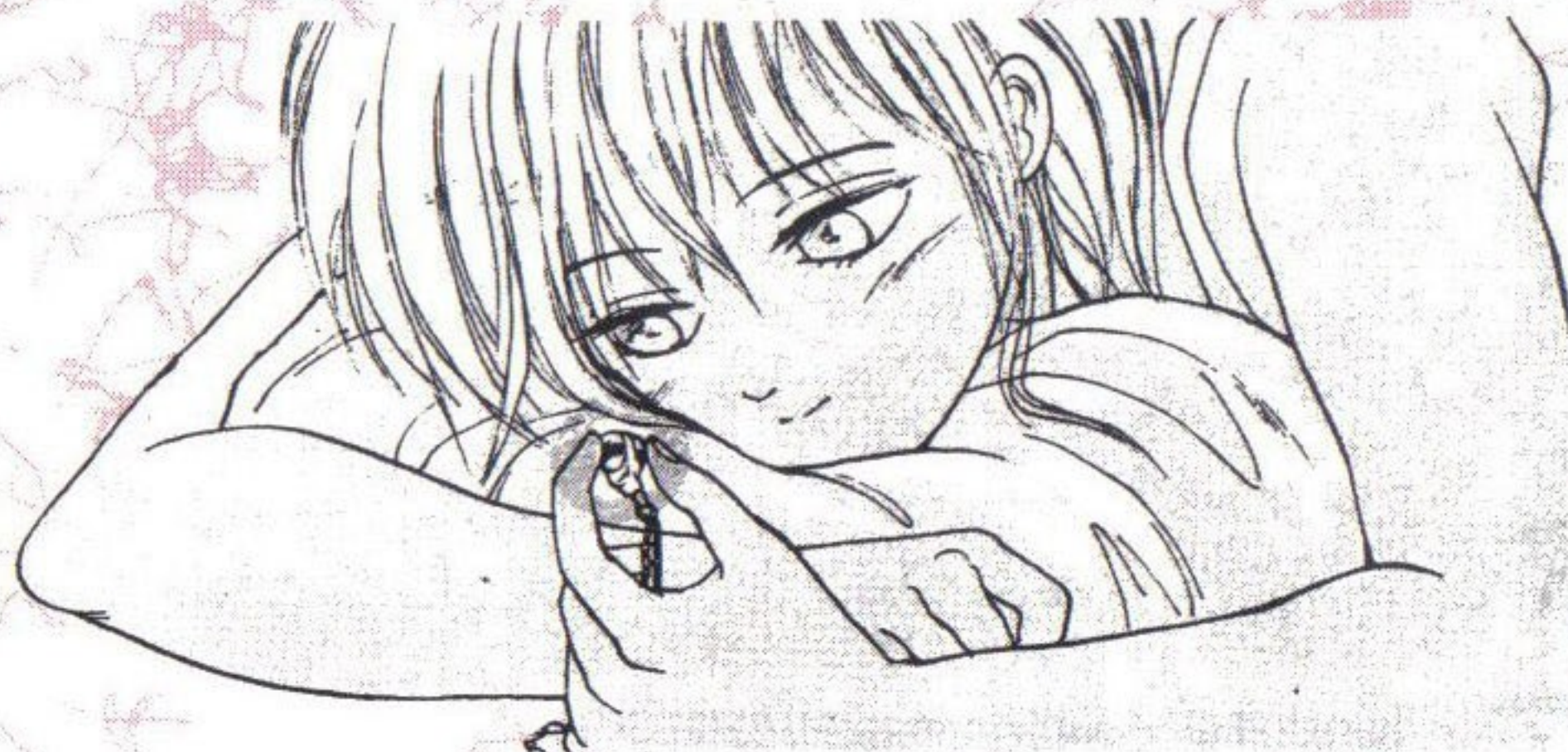
たて



カリダのたて



さばきのたて



ソーマくすり(薬)

〈効果〉(こうか)

あかのソーマ	<small>ヒットポイント</small> <small>かいふく</small> HPの回復
あおのソーマ	<small>マジックパワー</small> <small>かいふく</small> MPの回復
きいろのソーマ	<small>どく</small> <small>かいふく</small> 毒の回復
みどりのソーマ	<small>かいふく</small> マヒの回復
むらさきのソーマ	<small>みわく</small> <small>かいふく</small> 魅惑の回復
みずいろのソーマ	<small>ヒットポイント</small> <small>マジックパワー</small> <small>かいふく</small> HP, MPの回復
はいいろのソーマ	<small>もうもく</small> <small>かいふく</small> 盲目の回復
しろのソーマ	<small>ぜんかいふく</small> 全回復

アイテム

バラモンのうでわ	<small>ヒットポイント</small> <small>マジックパワー</small> <small>かいふく</small> <small>いどうじ</small> HP, MPの回復 (移動時)
バトルギミック	マダラのみ <small>しよじ</small> 所持
さざなみ	バトルギミックに <small>ひつよう</small> 必要(麒麟のみ <small>しよじ</small> 所持)
カバラのまきもの	<small>まほう</small> 魔法の「しずけさ」と同じ <small>おな</small> 効果

〈効 果〉(こうか)

きんのかぶとむし	^{てき} 敵のすばやさ ^{はんげん} 半減
じおのコイン	ダンジョン ^{だっしゅつ} 脱出
やまびこのかね	^{まほう} 魔法の「まぼろし」と ^{おな こうか} 同じ効果
ぶどうしゅ	^{まほう} 魔法の「さいみん」と ^{おな こうか} 同じ効果
たましずめのふえ	^{まほう} 魔法の「しずけさ」と ^{おな こうか} 同じ効果
ブラフマーのまなこ	^お 落とし ^{あな} 穴に ^お 落ちない
すいしょうのたま	^{ヒットポイント} HPの ^{かいふくりつ} 回復率の ^{ぞうか} 増加
マニのほのお	^{のろ} 呪いを ^と 解く
コブラのきば	^{まほう} 魔法の「どくのやいば」と ^{おな こうか} 同じ効果
たつまきのたね	^{まほう} 魔法の「たつまき」と ^{おな こうか} 同じ効果
めくらまし	^{まほう} 魔法の「あんこくのきり」と ^{おな こうか} 同じ効果
みえないくさり	^{まほう} 魔法の「かなしばり」と ^{おな こうか} 同じ効果
かぜのふういん	^{まほう} 魔法の「ゲダツふ」と ^{おな こうか} 同じ効果

マダラようごろく 摩陀羅用語録

ヒジユラ くに どの国にもぞく属さない自由じゆうの民たみ。錬金術れんきんじゆつを
なりわい生業とする。アガルタしょうしつじ消失時、これに異いを唱え脱出だっしゆつした
ひとびと人々の子孫しそんといわれる。

イニシエ アガルタのひぎせいとうしや秘儀精通者。すべての知識ちしきを統とう
ごう合するアガルタにあっても特にとく優れた者すぐのみがこの位階もの
たっに達することができる。

シャーマン れのうりよくしや霊能力者。王家おうけの血筋ちすじの女性じよせいたちに特にとく
のうりよくその能力が伝わることも多い。精霊おおをあやつりせいれい異界いと交かい
しん信することができる。

チャクラ にんげん人間の身体からだの中に存在なかする8か所そんざいの超エネしよルギーちようの源しよ。マダラはこのチャクラのあった場所ばしよを魍鬼もうき
うばに奪うばわれている。

^{しょうみょうけい}
掌妙勁 ^{はっせい} ^き ^{きゅうじょう} ^{かた} ^{あいて}
チャクラから発生する気を球状に固め相手に
^{どくとく} ^{ぶじゅつ}
たたきつける独特の武術。

アガルタ ^{ゆうし} ^{いぜん} ^{そんざい} ^{にんげん} ^{ぶんめい} ^{おんけい} ^{あた}
有史以前に存在し人間に文明の恩恵を与え
^{ちようこ} ^{だいいつ} ^か ^{だいいつ} ^{すい} ^{ちちゆう} ^き
た超古代国家。大洪水とともに地中に消えた。

ウガヤ王朝 ^{おうちよう} ^{こんごうこくけんこく} ^{いぜん} ^ち ^{とうち} ^{おうちよう}
金剛国建国以前にこの地を統治した王朝。
^{おう} ^{だいだい} ^{おう} ^な ^{なの} ^{てい} ^{ほろ}
王は代々ウガヤ王の名を名乗る。ミロク帝によって滅ぼ
された。

フダラク大陸 ^{たいりく} ^{おうちよう} ^{たいりつ} ^{いちぞく}
ウガヤ王朝と対立するミロク一族が
^{とうち} ^{たいりく} ^{じだい} ^{つう} ^{なんど} ^{らい}
統治する大陸。ウガヤ時代を通じて何度かフダラクの来
^{しゆう} ^く ^{かえ}
襲が繰り返された。

ギミック ^{かいはつ} ^{ぎしゅぎそく} ^{たぐい}
ヒジュラによって開発された義手義足の類。
^{さまざま} ^{ぶき} ^{しこ} ^{せんとうよう}
マダラのギミックはそれに様々な武器を仕込んだ戦闘用
のもの。

ソーマ国 ^{こく} ^{ちようじだい} ^{そんざい} ^{へんきよう} ^{こく} ^{ひと}
ウガヤ朝時代に存在した辺境7か国の一つ。
^{せんやく} ^{もと} ^{やくそう} ^{さいばい} ^{いじゅつこつ} ^か
仙薬ソーマの元となる薬草を栽培する医術国家だった。

つかえに

ホウライ^{こく}国 ウガヤ^{おうちよう}王朝に^{きぞく}帰属することをよしとしな
かった^{へんきよう}辺境7か^{こく}国の^{めいしゆ}盟主。伝説の^{でんせつ}魔^ま^{じん}を^{おうじようほのお}王城炎の^{かいろう}回廊に
まつ
祀る。

オロ子^{ぞく}族 ^{しよだい}初代ウガヤ^{おう}王の^{かけい}家系。^{しよだい}初代ウガヤ^{おう}王は^{おうい}王位
を^{たぶぞく}他部族に^{ゆず}譲り^{みすか}自ら^{へんきよう}辺境に^{けんこく}ホウライを^{けんこく}建国した。それ故
かれ
彼らは^{ほこ}誇り^{たか}高き^{いちぞく}一族なのだ。

蒼炎・^{ぐふう}颯風 ^{ほのお}炎の^{かいろう}回廊に^{ねむ}眠る^{たい}2体の^{ちようせんし}超戦士。^{しん}真の^{おう}王の
^{こえ}声によってのみ^{かくせい}覚醒し、これに^{つか}仕えるという^{でんせつ}伝説が^{のこ}残さ
れている。

須弥^{しゆみせん}山 ^{そんざい}かつてアガルタが^{ぼしよ}存在したといわれる場所。
^{ふだん}普段は^{きり}霧に^{かく}隠れ^{すがた}その姿を^み見せない^{れいざん}霊山である。

天^{てん}の^{みやこ}都 ^{しゆみせん}須弥山につくられた^{てい}ミロク帝の^{おうじよう}王城。かつて
はウガヤ^{おうちよう}王朝の^{きゆうでん}宮殿があつた^{ぼしよ}場所でもある。

レインツリー ^{むら}ヒジュラの^{いっぽん}村に一本ずつある^{せい}聖なる
^{うちゆうじゆ}宇宙樹。この^き樹が^{ちようけい}中継地点となつて^{ちてん}ヒジュラたちは^{しねん}思念
ば
波をとばし^{こうしん}交信する。

メモリーバックアップ機能つきカセットの注意

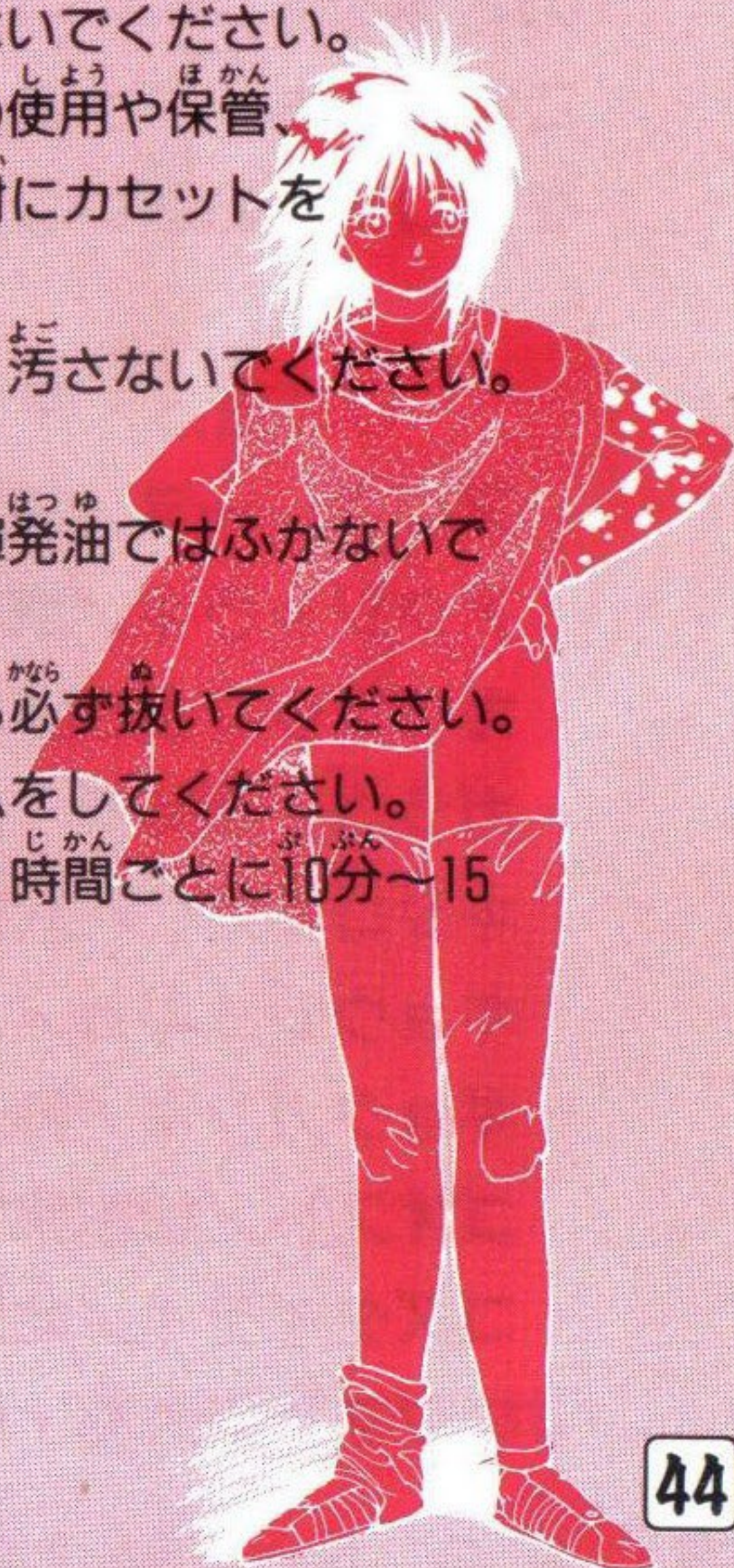
このカセット内部には、ゲームの途中経過をメモリー（記憶）しておくバックアップ機能があります。ファミコン本体のリセットスイッチを押しながら電源スイッチをOFFにしてください。メモリー内容がSAVEした所までバックアップされます。正しく操作しないと、メモリーの内容が消えることがあります。

なお、次の注意をお守りください。

1. カセットを交換する時は、必ず電源を切ってください。
2. むやみに電源スイッチをON・OFFしないでください。
3. 精密機械ですので、極端な温度条件下での使用や保管、強いショックを避けてください。また絶対にカセットを分解しないでください。
4. 端子部に手をふれたり、水に濡らすなど、汚さないでください。故障の原因になります。
5. シンナー、ベンジン、アルコールなどの揮発油ではふかないでください。
6. 使用後はACアダプターをコンセントから必ず抜いてください。
7. テレビ画面から、できるだけ離れてゲームをしてください。
8. 長時間ゲームをする時は、健康のため約2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。

※シャープのCIではご使用になれません。

画面に一部チラツキがありますが、特にゲームに支障はありません。



勝ファミコンからのお知らせ

マルカツ 勝ファミコン(角川書店)'89年魁鬼12号で募集した"ゲーム版「MADARA」オリジナル魁鬼"の採用作品は下記のとおりです。

1万通を越す応募の中から厳しい審査をへて選ばれた36作品です。おめでとう！採用作品の考案者には勝ファミコン編集部から賞金として5000円が贈られます。

なお、ゲーム上では、名称や設定に多少のアレンジが加えられた作品もあります。(魁鬼名の後のカッコの中にあるのが応募時の名称です)。

これからも勝ファミコン連載中のコミック版「MADARA」をヨロシクお願いします。

マルカツ 勝ファミコン編集部

- アウフレーヌ／神奈川県・樽見 晃
- アクジャラキ／京都府・木下智晶
- カゲオウマダラ／北海道・伊藤 裕
- ガラウ／高知県・武市 証
- キタロギガ(フヨウキ)／東京都・桑原真二
- キョウシュギョ／北海道・山下智子
- ギョクガンキ／神奈川県・豊田芳一
- ゴオスト／栃木県・大沢 健
- ゴズタイテイ／北海道・加藤豊晃
- コダマ／東京都・雨森又司

- サンドラ／島根県・山本 優
- ジガシュマ(サソリジガシュマ)／神奈川県・女池真一
- ジャキマジン／長野県・大野正幸
- ジャセイオウマ／広島県・溝口裕也
- ジャミラ／茨城県・井沢有紀子
- ジャモウキ／東京都・Jason II
- ジュガバ(ジュガバタイシ)／東京都・森 淳
- ゼンマリョク(ゼンマリョクシャ)／大阪府・HMAN
- ゾウム(ドクジャゾウム)／茨城県・本田 仁
- バズ／愛知県・野口卓志
- ハマラリュウキ／長崎県・臂 茶一
- ビコクチョウマ／愛媛県・神ノ明日香
- ビショウガウ／愛知県・健康食品
- ヒンズー／東京都・森 淳
- フラウガ／北海道・佐藤彰彦
- ヘッド(ブラックドラゴンヘッド)／千葉県・名前なし
- マアクスイラ／東京都・藤井孝紀
- マギオーニ(マヨウキ)／福島県・長谷川学
- モサ／北海道・池田健次
- ユミル／岡山県・明石玲奈
- ヨダケオキナ／神奈川県・折田貴弘
- ライフウカサツキ／愛知県・宮崎秀亜
- ラミア／千葉県・吉岡康行
- リュウライブテイ／神奈川県・樽見 晃
- ロウジュウダ／神奈川県・にゃんた
- ロクジャキョウ／兵庫県・中村陽史

※アイウエオ順

