

# SEGA

## Mega

4/95

17. Ausgabe  
April '95

DM **5,80**

COMPUTEC  
VERLAG

ISSN 0946-6274

- Mr.Nutz
- Earthworm Jim
- WWF Raw
- Ristar
- Rock'n Roll Racing



### WELTREKORD!!!

- NBA Jam T.E.
- ATP Tennis
- Striker

### NEU FÜR GAME GEAR

- Mickey Mouse 3
- MicroMachines 2
- Ristar

### 32X-NACHSCHUB ROLLT!

- Metal Head



© Peyo



So wurden sie zu Sega geschlumpft!

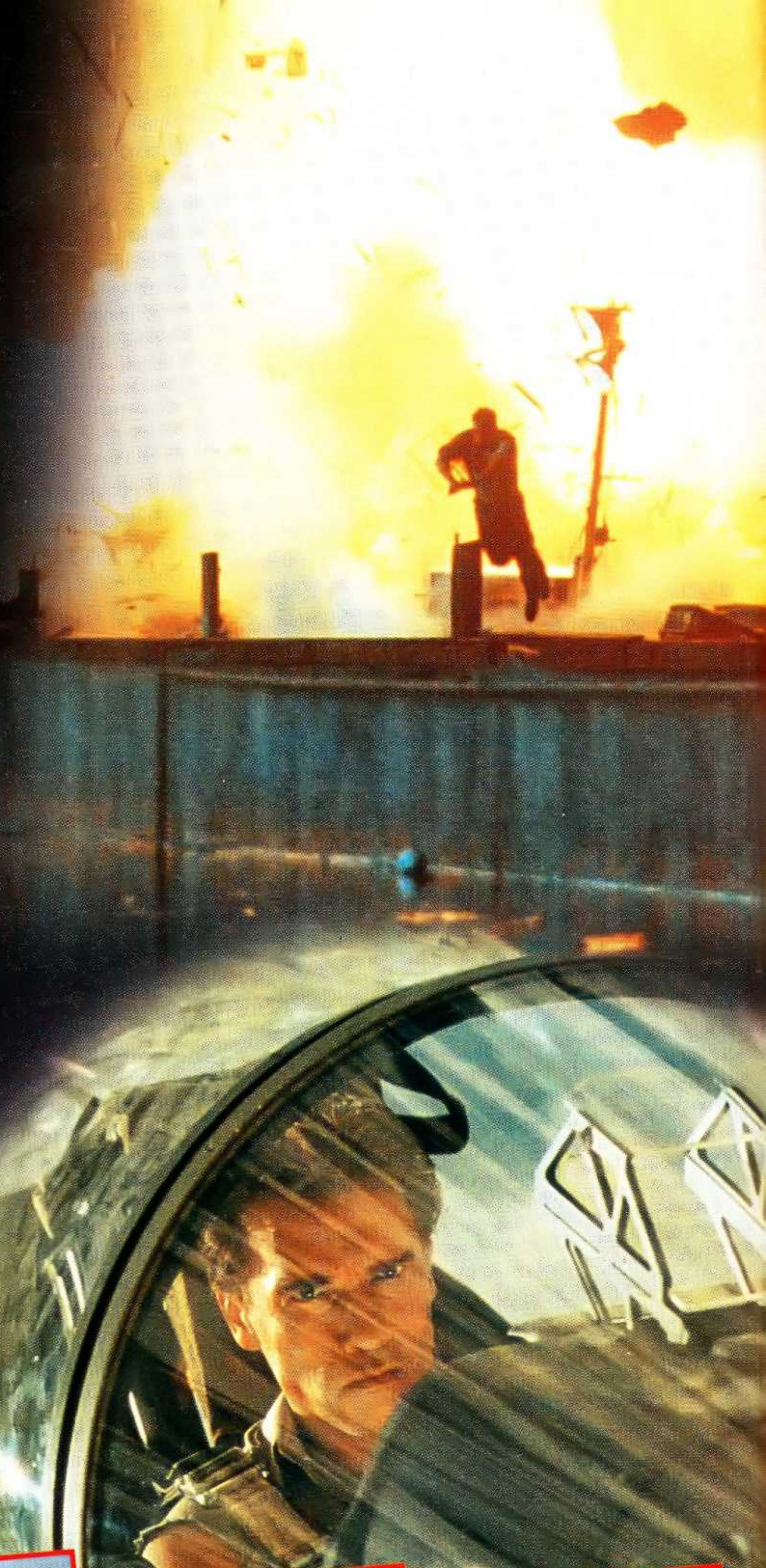
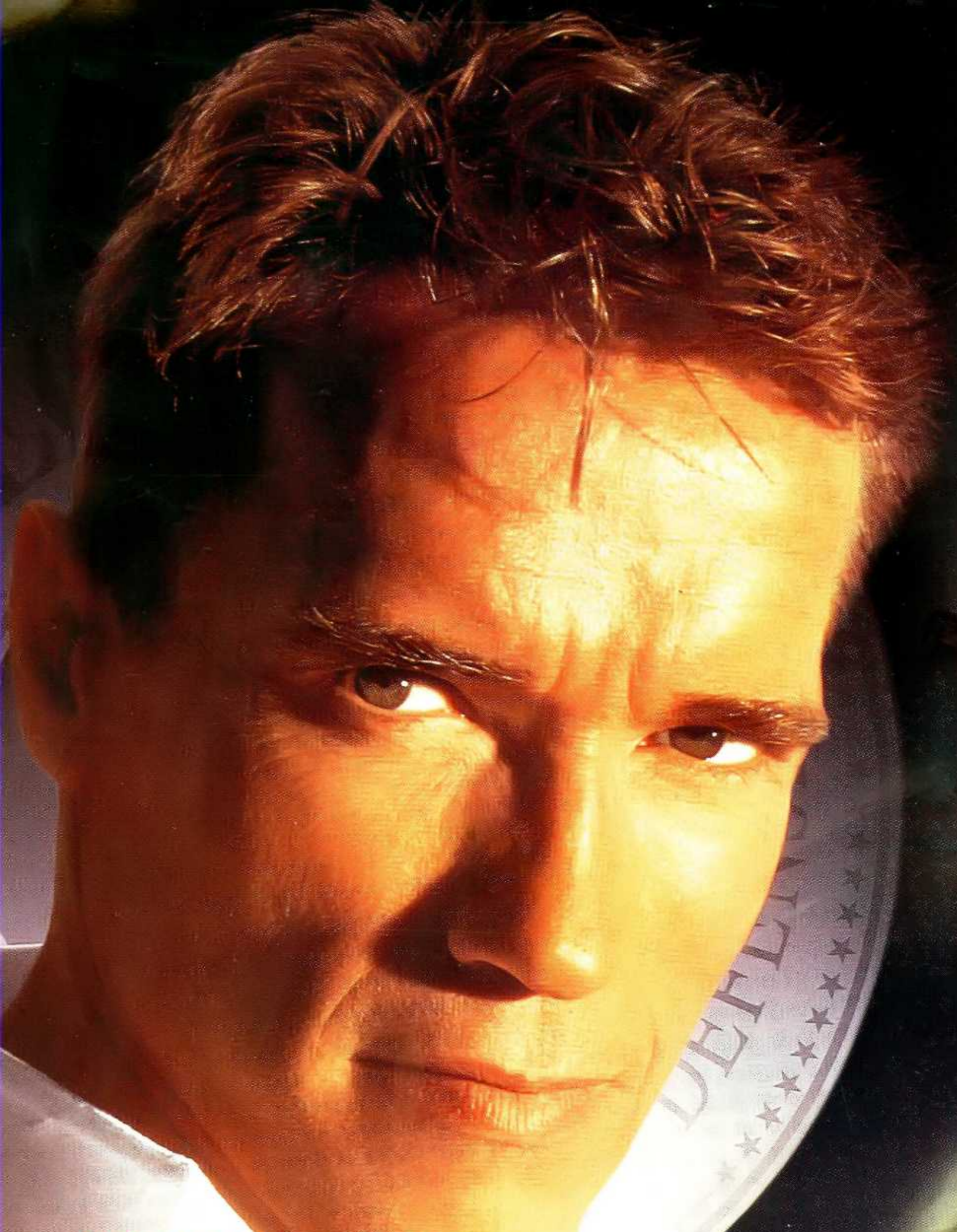


**ROAD RUNNER**  
Comic-Wüstenhatz  
auf Mega Drive!



**SEGAS ZUKUNFT**  
Experten-Meinungen  
über Saturn & 32X

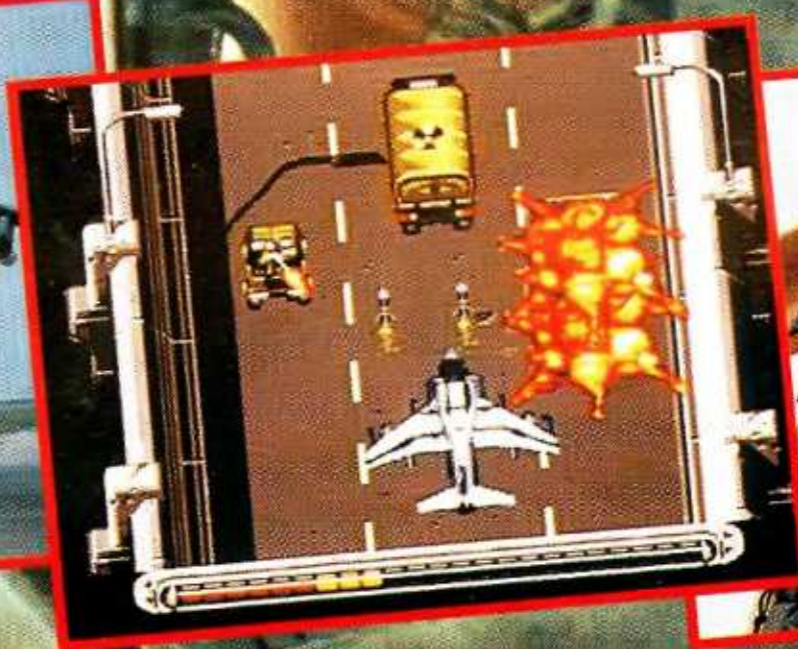




Schwarzenegger

# True Lies

A James Cameron Film



# DER KINO-HIT FÜR DEINE KONSOLE

SUPER NINTENDO™

MEGA DRIVE™

GAME GEAR™

GAME BOY™

True Lies™ & © 1994 Lightstorm Entertainment Inc. All rights reserved. Nintendo®, Super Nintendo Entertainment System™ Game Boy™ and the Official Seals are trademarks of Nintendo Co., Ltd. Sega, Mega Drive and Game Gear are trademarks of Sega Enterprises, Ltd. All rights reserved. Acclaim is a division of Acclaim Entertainment. © & © 1994 Acclaim Entertainment. All rights reserved.





Wie sieht die **Zukunft von Sega** aus? Wir wissen es! Nicht, daß wir jetzt unter die Wahrsager gegangen wären, wir haben unsere **erstklassigen Kontakte** zu den **Experten der Videospielebranche** genutzt und ihnen zehn knallharte Fragen gestellt. Aus ihren Antworten kann man die Zukunft von Sega ableiten. Neben diesem **unverzichtbaren Special** warten interessante Tests zu Hits wie **Metal Head** für 32X, **NBA Jam T.E.**, **True Lies** für Mega Drive, **Mickey Mouse 3** oder **MicroMachines 2** für den Game Gear. Viel Spaß!

*Hans Ippisch*

**Hans Ippisch**  
Leitender Redakteur

## RUBRIKEN

- 91 Charts
- 98 Impressum
- 88 Kleinanzeigen
- 92 Mailbox
- 95 Paintbox
- 98 Vorschau

## FEATURES

- 06 Aktuelle Saturn-News
- 10 Das kommt demnächst!
- 80 Klassiker im Blickpunkt
- 93 Sega ABC - Wissen total!

## TIPS & TRICKS

- 34 Inhalt
- 35 Maps, Cheats & Tricks

## NEWS

- 10 Der Box-Hit von E.A.!
- 10 Der Daytona USA-Nachfolger
- 08 Der 3D-Hit für Saturn

## SPECIALS

- 86 **IZZY'S OLYMPIC QUEST**  
Ein neuer Hit für U.S.Gold?
- 04 **DIE SCHLÜMPFE**  
Infogrames' Jump & Run-Hit
- 82 **DIE ZUKUNFT VON SEGA**  
Experten im Kreuzverhör
- 06 **SEGA SATURN**  
Die Deutschland-Premiere
- 93 **SHINYS GEHEIMNISSE**  
Der junge Earthworm Jim!

## TESTS DES MONATS

- 16 **ATP TENNIS**  
Tennis auf Weltklasse-Niveau?
- 14 **METAL HEAD**  
Das bislang beste Spiel für 32X?
- 24 **TRUE LIES**  
Arnie läßt's krachen auf MD!
- 76 **MICROMACHINES 2**  
Der Rennspiel-Klassiker für GG
- 26 **NBA JAM T.E.**  
Der Basketball-Hit für MD/GG!

## SPIELEINDEX

### Mega CD II

Die Schlümpfe .....	4
Dungeon Masters II .....	72
Kids on Site .....	71
Pitfall Mayan Adv. ....	70
Slam City .....	30
The Lawnmower Man. ....	30
Trivial Pursuit .....	70

### Mega Drive 32X

Izzy's Olympic Quest .....	86
Metal Head .....	12
Moto Cross Champ. ....	30

### Mega Drive

ATP Tennis .....	16
Batman & Robin .....	10
Die Schlümpfe .....	4
Izzy's Olympic Quest .....	86
Mega Swiv .....	67
NBA Jam T.E. ....	26
NFL Quarterback .....	22
Road Runner D.D. ....	68
Skeleton Krew .....	10
Slam Masters .....	10
Spiderman .....	10
Striker .....	20
Toughman Boxing .....	8
True Lies .....	24
Virtual Bart .....	30
Warlock .....	10

### Game Gear

Championship Hockey .....	10
Die Schlümpfe .....	4
Global Gladiators .....	81
James Pond 3 .....	10
Mickey Mouse 3 .....	74
MicroMachines 2 .....	76
NBA Jam T.E. ....	28
Ristar .....	78
Star Gate .....	77
Truck Wars .....	75

### Master System

Championship Hockey .....	10
Die Schlümpfe .....	4
Road Runner D.S. ....	80

### DIE SCHLÜMPFE

Die Fernsehstars wurden zu Sega geschlumpft! Das Interview.



114

### DIE ZUKUNFT

Was bringt die Zukunft für Sega? Die Experten antworten!



832

Selbst auf Master System (links) und Game Gear ist die Grafik wunderschön geworden.



# DIE SCHLÜMPFE

NEBEN DEN DISNEY-STARS GEHÖREN DIE KLEINEN, BLAUEN KERLCHEN ZWEIFELLOS ZU DEN BELIEBTESTEN COMIC-STARS. INFOGRAMES ARBEITET DERZEIT AN EINEM VIDEOSPIEL FÜR MEGA CD II, MEGA DRIVE, GAME GEAR UND MASTER SYSTEM, BEI DEM DIE VERSAMMELTE SCHLUMPF-FAMILIE AUFTRETEN WIRD. WIR VERRATEN EUCH, WIE SIE DEN SPRUNG VOM FERNSEHER ZU SEGA SCHAFFTEN. VON HANS IPPISCH

**E**rwartungsgemäß geben die Schlümpfe ihr Sega-Debüt in einem kunterbunten Jump & Run-Spiel, das visuell der Zeichentrickserie in fast nichts nachsteht, genau gesagt hat man größtenteils sogar originalgetreue Optiken verwendet.

Die Story bietet Gargamel als extrafiesen Bösewicht auf, denn schließlich hat er vier Schlümpfe gefangen genommen, die es nun in über zwanzig überwiegend plattformorientierten Levels zu retten gilt. Papa Schlumpfs Auftrag ist jedoch nicht gerade unge-

fährlich, denn in den unterschiedlichen Szenarien - Felder, Sümpfe, Minen und Vulkane - wimmelt es nur so vor Schwierigkeiten. Die einzelnen Versionen machen jeweils einen gelungenen Eindruck, wobei die Mega CD II-Version

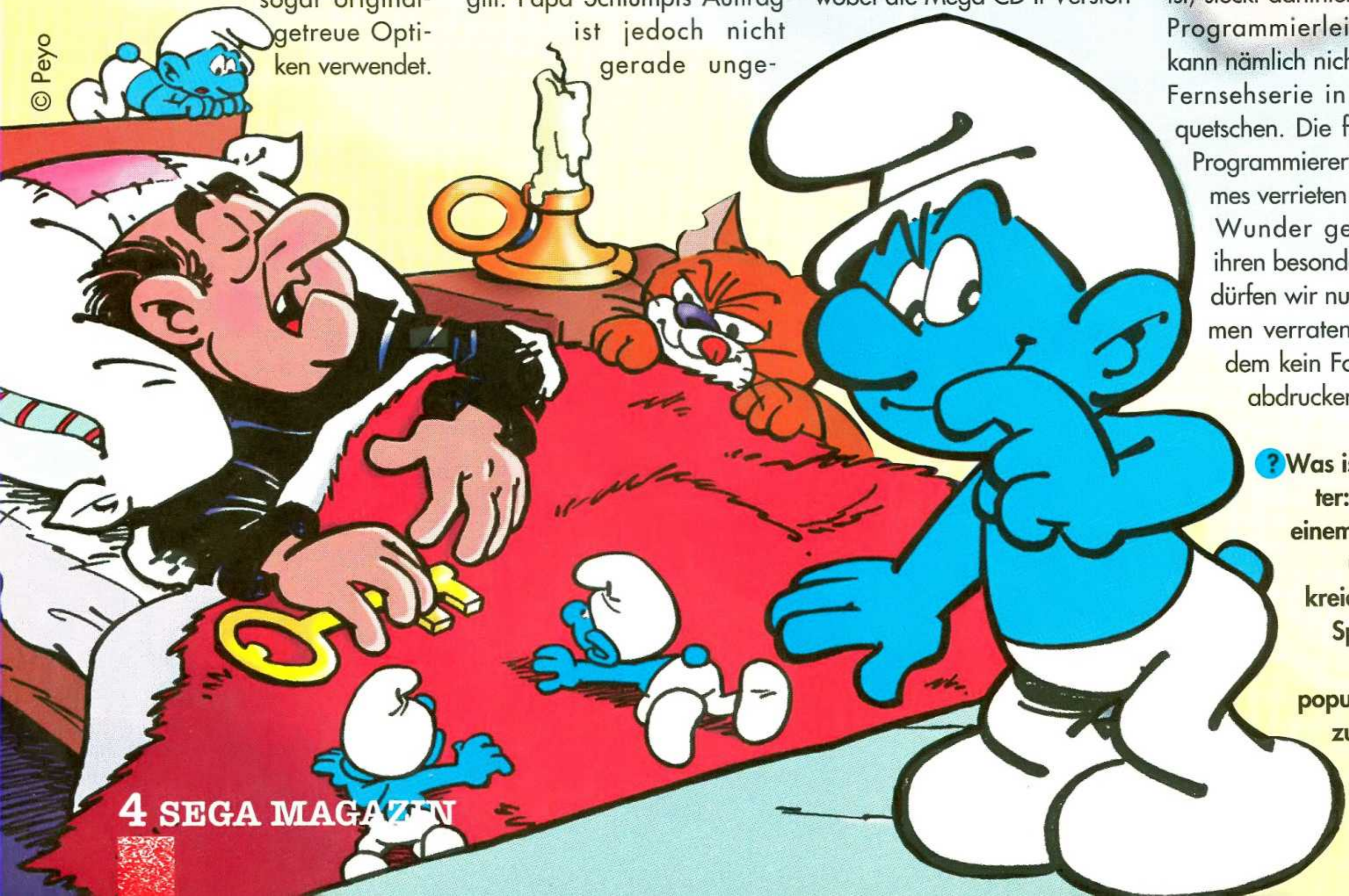
dank des mehrminütigen Vorspanns in Zeichentrickqualität besonders beeindruckend kann.

## So entstand das Spiel!

Auch wenn das Spiel der Fernsehserie mehr als ähnlich ist, steckt dahinter eine riesige Programmierleistung, man kann nämlich nicht einfach die Fernsehserie in das Modul quetschen. Die französischen Programmierer von Infogrames verrieten uns, wie das Wunder geschah. Auf ihren besonderen Wunsch dürfen wir nur ihre Vornamen verraten und außerdem kein Foto von ihnen abdrucken.

**?** Was ist interessanter: Ein Spiel mit einem ganz neuen Charakter zu kreieren oder ein Spiel um einen bereits sehr populären Helden zu entwickeln?

© Peyo



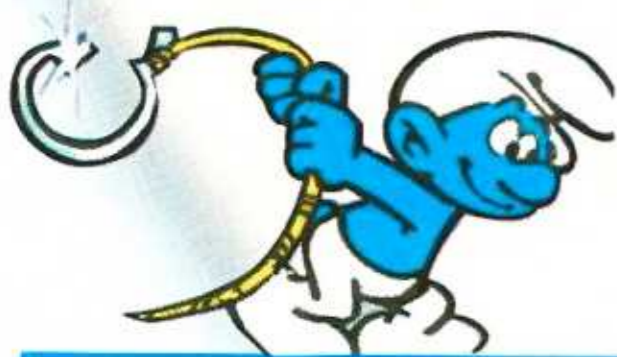


Die Entenfahrt über den Fluß ist besonders hübsch anzusehen.

**Edith:** Es ist sehr interessant, ein Spiel mit einem interessanten, bereits populären Charakter zu kreieren. Wir entdecken eine fabelhafte Welt, wir lernen von der Arbeit eines unglaublich talentierten Zeichners.

**?** Habt ihr die Original-Animationen der Zeichentrickserie verwenden dürfen? Wie habt ihr sie auf die Sega-Konsolen übergezogen?

**Edith:** Aufgrund der technischen Beschränkungen der Konsolen war es unmöglich, bereits existierende Animationen zu verwenden. Sie wurden von unserem Animatoren-Team gemalt.



**?** Gab es irgendwelche Beschränkungen für das Game Design, beispielsweise daß die Schlümpfe keine Pistole verwenden dürfen oder ähnliches?

**Edith:** Natürlich mußten wir die Philosophie und Ethik der Autoren berücksichtigen. Wie auch immer, auch nachdem wir all dies berücksichtigt hatten, haben wir etwas ganz Neues erschaffen, indem wir die verschiedenen Bildbände zusammengefaßt haben.

**?** Was gefällt euch am fertigen Spiel besonders?

**Nicolas:** Wir sind besonders zufrieden, daß wir allgemeine Aspekte wie die

Neuschöpfung des Schlümpfe-Universums gut umgesetzt haben. Die 3D-Sequenzen und die Musik der Mega CD II-Version sind außerdem sehr gut gelungen. Das Gameplay ist sehr abwechslungsreich und die Grafiken der Mega Drive-Version sind sehr schön. Jeder Level ist anders, und es gibt viele verschiedene Feinde in den unterschiedlichen Situationen.

**?** Was ist der Unterschied zwischen den Schlümpfen und anderen Jump & Runs?

**Stephane:** Wir haben die besseren Grafiken und das abwechslungsreichere Gameplay. Die meisten Jump & Runs haben in jedem Level das gleiche Gameplay, einige neue Feinde usw. Außerdem ist unsere Musik mehr im Cartoon-Stil und weniger videospieletypisch!

**?** Wird es einen Nachfolger für die Schlümpfe geben?

Alles, was dem Schlumpf-Hauptdarsteller passieren kann, wird zunächst mit Bleistift auf einem Millimeter-Papier skizziert. Rechts seht ihr dann die fertigen Animationsstufen, wie sie im Spiel zu bewundern sind.

Im Dorfe bereiten einem sogar die Stammesbrüder Schwierigkeiten.

**Edith:** Das ist sehr wahrscheinlich, wenn das Spiel erfolgreich ist.

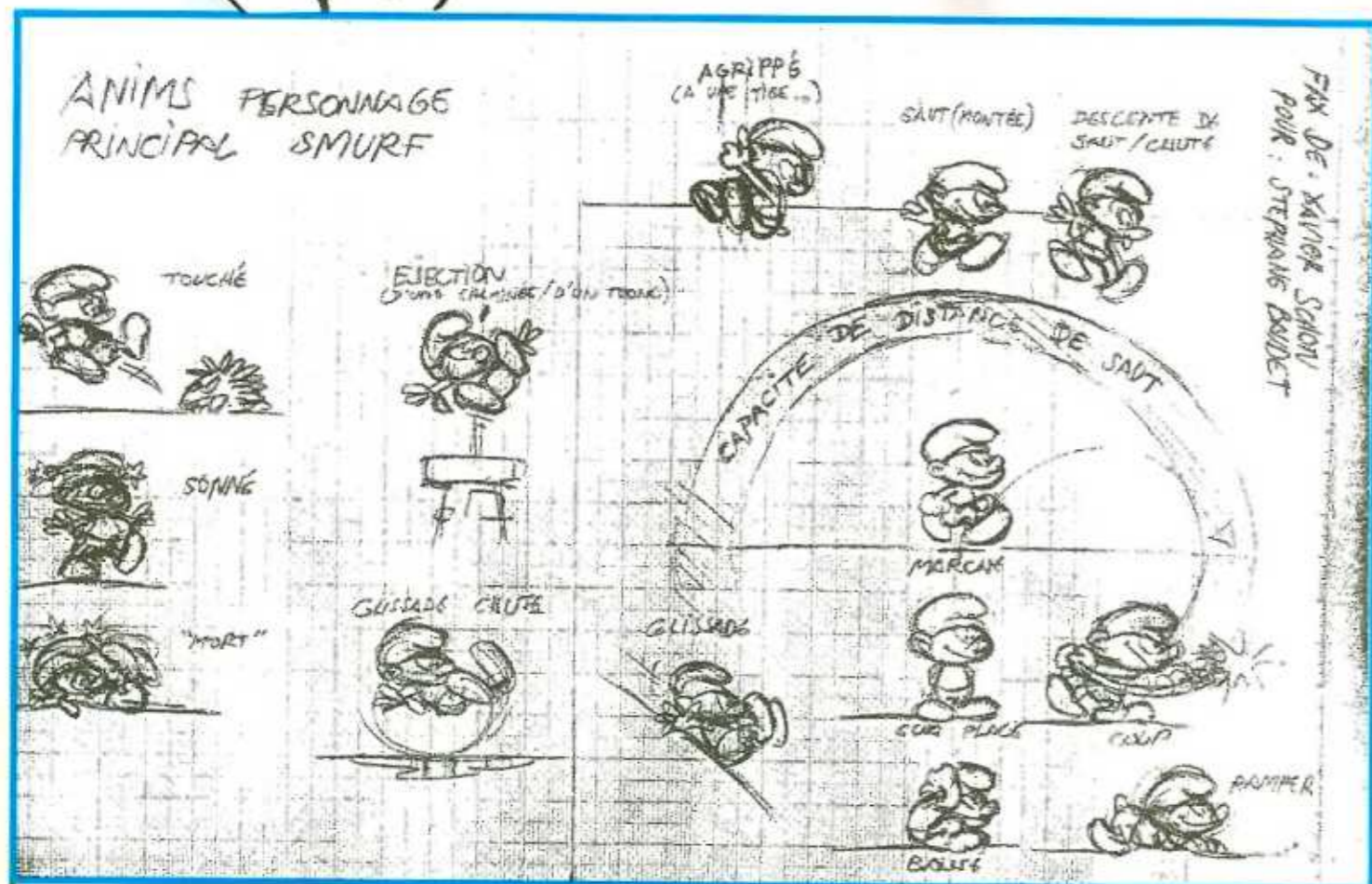
**?** Werden die Schlümpfe auch einen Auftritt auf dem Saturn geben?

**Edith:** Ja, wir werden auch eine Saturn-Version programmieren!

Vielen Dank, daß ihr euch für dieses Interview so viel Zeit genommen habt, und viel Erfolg weiterhin.



Der Vorspann der Mega CD II-Version muß sich nicht hinter der Zeichentrickvorlage verstecken.





# Das Deutschland-Debüt vom Saturn

NUN IST ES GANZ AMTLICH! AUF DER NÜRNBERGER SPIELWARENMESSE, IMMERHIN DIE GRÖSSTE DER WELT, STELLTE SEGA ERSTMALS DEN SATURN

AUF DEUTSCHEM BODEN AUS. WIR VERRATEN, WAS DIE FACHHÄNDLER ZUM STAUNEN BRACHTE.

VON HANS IPPISCH



Torsten Oppermann, Segas neuer Marketing Manager, stellte hinter verschlossenen Türen erstmals die europäische Version mit ihrem schwarzen Gehäuse vor.

Der Countdown beginnt! Auf der Nürnberger Spielwarenmesse bezogen die Video-spiele-Giganten Startaufstellung. Zumindest rechnete jeder damit, daß Sega, Nintendo und Sony Anfang Februar auf der größten Spielwarenmesse der Welt die Fachhändler von ihren Produkten überzeugen würden, denn schon im Frühjahr wird bei den Versandhäusern und Handelsketten entschieden, was im Herbst angeboten wird. Seltsamerweise war jedoch nur Sega mit dem kompletten Line Up für 1995 vertreten, also mit 32X, Neptune, Picco, Saturn sowie dem

bewährten Mega Drive und Game Gear. Nintendo tönte weiter von der Zukunft ihres Super NES, während Sony gar nicht zu finden war und offensichtlich noch immer keinen Vertrieb aufgebaut hat. Daß die bloße Vorstellung schicker Gehäuse kaum jemanden überzeugen kann, dürfte klar sein, deswegen legte Sega softwaremäßig gleich so richtig los und riß das Fachpublikum zu begeisterten Äußerungen hin.

gen, daß Virtua Fighter 2 derzeit gerade für den Saturn umgesetzt wird, während Virtua Fighter 1 im Herbst auf dem 32X kommen soll.

## Panzer Dragoon

Das zweite Hammerspiel war das brandneue Panzer Dragoon, bei dem der Spieler als wagemutiger Ritter auf dem Rücken eines Drachen durch phantastische 3D-Welten düst. Die fast beliebig wählbare Perspektive, die von der Rücken- bis zur Schrägansicht reicht, offenbart die Detailtreue des fließend animierten Drachen mit seinen geschmeidig flatternden Schwingen. Ob man nun durch gespenstische Höhlen fliegt, wo Steinlawinen unter lautem Gedonner zu Boden fallen, über eine glitzernden Mee-



In den Höhlen können Gesteinslawinen überraschen.



Die Perspektive läßt sich frei wählen, wie hier beispielsweise die Seitenansicht.



Klaus Judt, der neue stellvertr. Geschäftsführer, und Roland M. Müller (links), der Vertriebsdirektor, wollen den Saturn zur absoluten Nummer 1 im Konsolenbereich machen.

## Die Software macht's!

Das mittlerweile bekannte Virtua Fighter entpuppte sich rasch als das derzeit beste Beat 'em Up-Game, selbst angesichts grafisch eindrucksvoller Konkurrenz wie Toh Shin Den von der Sony PlayStation. Torsten Oppermann konnte darüber hinaus bestäti-



Der Kampf gegen den Riesensandwurm in der Wüste ist unglaublich spektakulär.



# Spiel



mit  
uns



# Schlümpfen...



Schlümpfe ausschneiden, auf eine Pappe kleben und ein schlumpfiges Mobile basteln!





resoberfläche düst, aus der schreckliche Monster auftauchen, oder in der Wüste gegen riesige Sandwürmer kämpft, die grafische Qualität ist beeindruckend und so unmöglich auf 16 Bit-Konsolen machbar. Ein mehrminütiger, hollywoodmäßiger Vorspann mit bombastischem Sound und einer tollen Geschichte stellt alle bisherigen CD-Vorspanne in den Schatten und verführt zum längeren Verweilen vor dem Screen.

## Virtua Soccer

Fußball-Spiele gehörten schon immer zu der Muß-Ausstattung jeder Konsole, und so verwundert es nicht, daß als



Selbst wenn man ganz nah dran ist, ist die Darstellung der Fußballer noch erstaunlich gut gelungen.

eines der ersten Spiele mit Virtua Soccer ein grafisch aufgepepptes Balltreter-Spiel erscheinen wird. Große spielerische Unterschiede zur Konkurrenz sind kaum zu erwarten, nach wie vor stehen zwei elfköpfige Mannschaften auf dem Platz, die



Wie weit man vom Geschehen weg ist, läßt sich fast beliebig bestimmen.



versuchen, unter der Aufsicht eines Schiedsrichters eine Lederkugel ins Netz zu befördern. Neu und

besonders spektakulär sind die fast TV-mäßigen Perspektiven aus allen Richtungen, bei denen man den Abstand zum ballführenden Spieler von Hautkontakt bis Vogelperspektive wählen kann. Fließende Animationen und abwechslungsreiche Freudeneinlagen beim Torschuß zeichnen Virtua Soccer nebst realistischer Soundkulisse aus. Der Spielspaß, der sich mit einem oder zwei 6-Player-Adaptoren ergibt, dürfte gewaltig sein.



In Sachen Atmosphäre übertrifft Virtua Soccer dank CD-Power mit tollen Soundtracks Mega Drive-Hits wie FIFA Soccer oder Sensible Soccer um Längen.

## Daytona USA



Details wie die Spiegelungen auf den Scheiben der Autos machen das Ganze extrem realistisch.

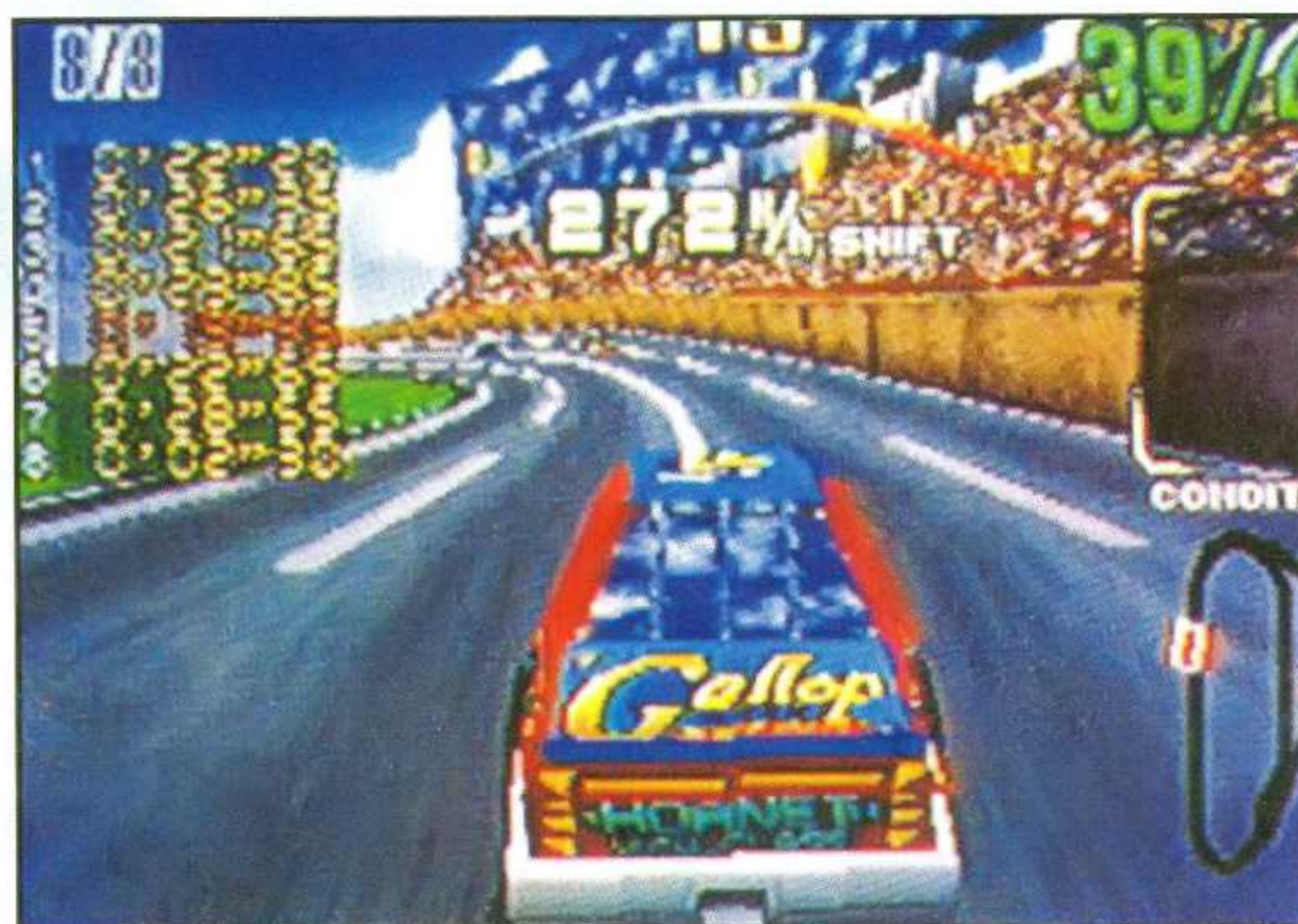
Make it or break it! Durchbruch oder Reifall! Unter diesem Motto wird die Veröffentlichung der Spielautomaten-Umsetzung herbeigefiebert. Spielbares gab es leider noch immer nicht zu sehen, jedoch zeigten die längeren Ausschnitte in den

Promotion-Videos schon jetzt, daß nach Virtua Racing Deluxe ein weiterer Meilenstein im Rennspiel-Genre zu erwarten ist. Der legendäre Yu Suzuki, der uns auf der CES in Las Vegas übrigens höchstpersönlich versicherte, daß die Umsetzung



Spektakuläre Aktionen wie diese Fahrt auf zwei Rädern sind bei Daytona USA selbstverständlich.

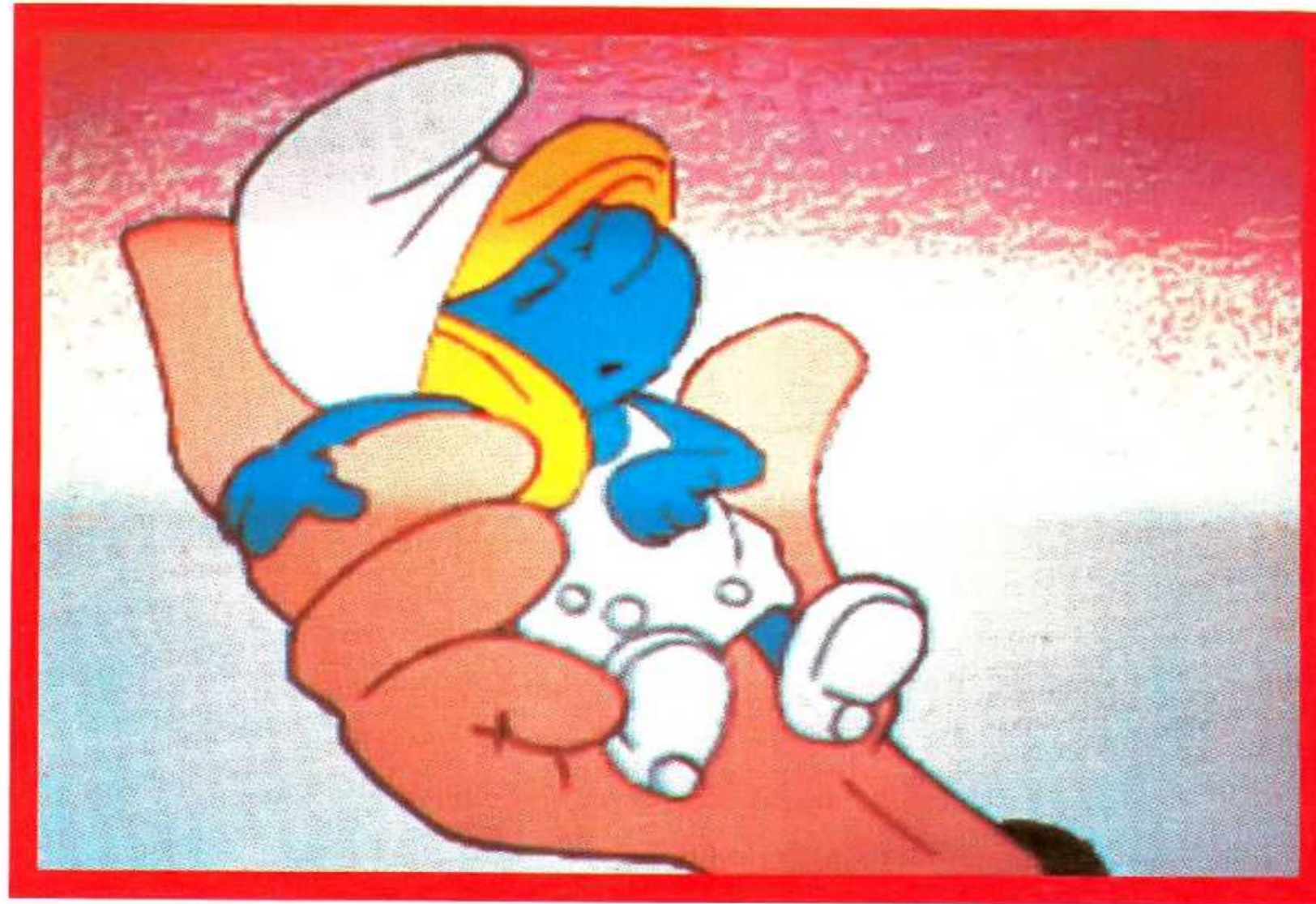
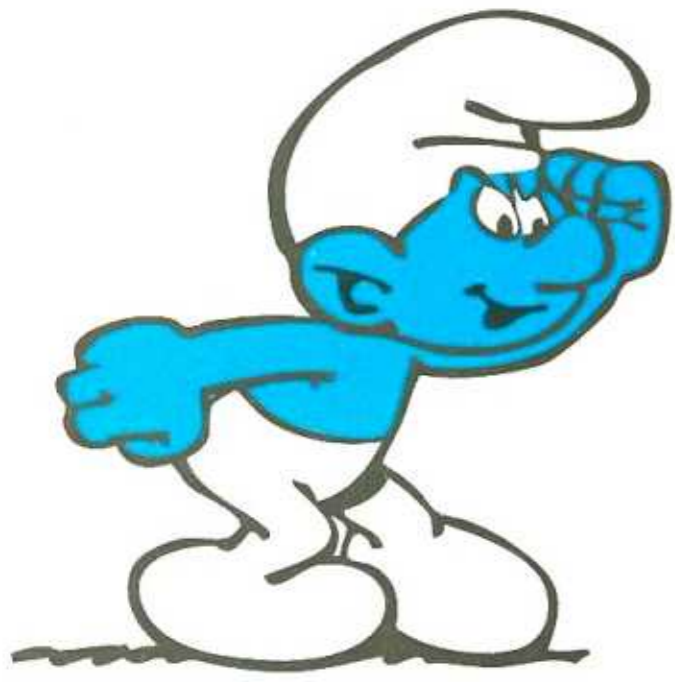
exzellent werden wird, beendete mit seiner AM 2-Crew gerade die Umsetzung des ersten Kurses. Nun nehmen sie gerade die zwei weiteren Kurse in Angriff, und bis zum Deutschland-Start des Saturn soll das Spiel schließlich fertig sein.



Um eine fließende Darstellung zu ermöglichen, mußte eine im Vergleich zum Automaten niedrigere Auflösung gewählt werden.



# ...auf allen



Panik in Schlumpfhausen! Der böse Zauberer Gurgelhals hat den Brillenschlumpf, den Überraschungsschlumpf, den Tortenschlumpf und Schlumpfine gekidnappt.



**Master System**

# SEGA



Der Muskelschlumpf wurde vom Großen Schlumpf beauftragt, die gefangenen Schlümpfe zu befreien.



**Mega Drive**



**Mega-CD**

# Videospiel - Konsolen



**Game Gear**

BSS-Mücken, fleischfressende Pflanzen, Riesenschlangen, Schwarzschlümpfe... und natürlich Gurgelhals und Azrael. Willkommen in der bezaubernden Welt! Gurgelhals soll sein blaues Wunder erleben!



für

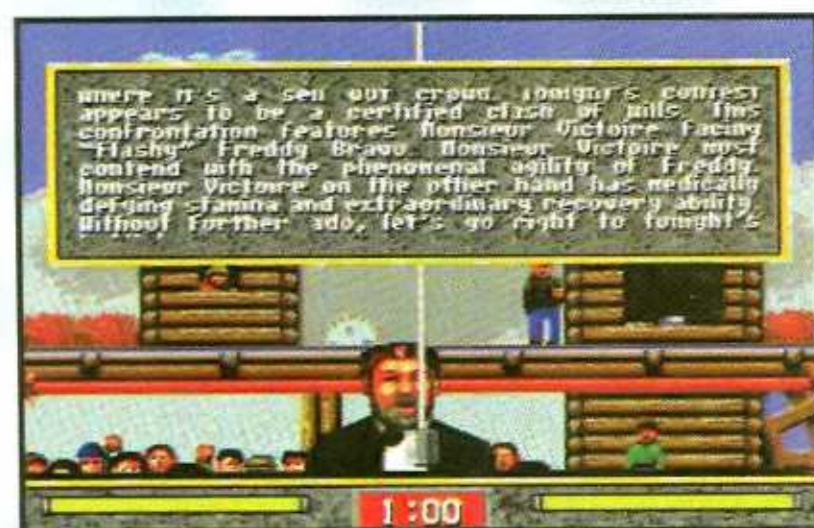


## TOUGHMAN BOXING CONTEST

Gute Boxspiele sind rar geworden auf dem Mega Drive! Umso erfreulicher dürfte es sein, daß uns die Sportspiel-Experten von Electronic Arts eine brandneue Simulation des Kampfes Mann gegen Mann spendieren. Mit den Millionen-Fights vor Dutzenden von TV-Kameras hat dieses Boxspektakel allerdings recht wenig zu tun. Vielmehr



Der besseren Übersicht wegen wird der Oberkörper des eigenen Kämpfers als Kontur dargestellt.



Willkommen in der Provinz! Selbst Hinterhof-Schauplätze werden gut präsentiert.

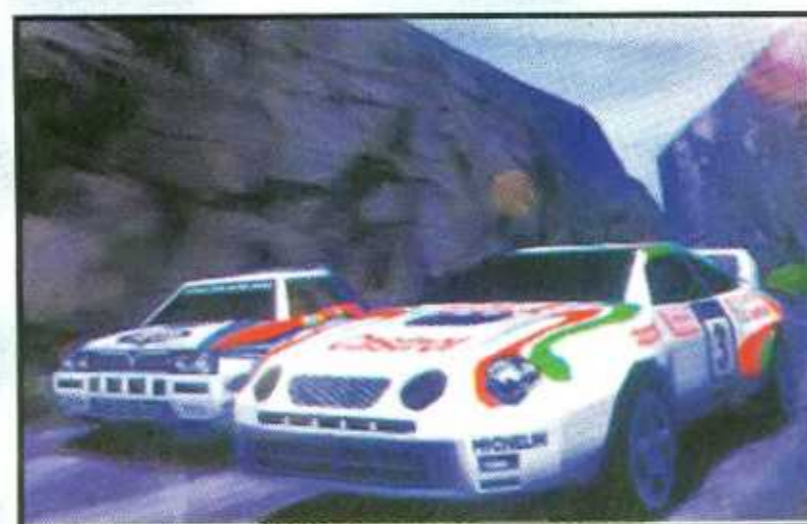
## SEGA RALLY

Gibt es eine Steigerung im Rennspielgenre nach dem Automaten-Megahit Daytona USA? Diese Frage beantwortet die Entwicklungsscrew Am3, welche von Am 2 abgekapselt wurde, mit ihrem neuen Projekt SEGA RALLY. Schon auf den ersten Blick begeistern die noch viel detaillierteren Fahrzeugdarstellungen und abwechslungsreicheren Pisten. In Rally-Manier düst man nun über Stock und Stein oder durch Wälder und Wüsten gegen gewohnt harte Konkurrenz. Bis der Automat nach Deutschland kommt, werden wohl noch einige Monate vergehen, bis eine Umsetzung für den Saturn erscheint, dauert es bestimmt noch ein Jahr.



Jeder Kämpfer wartet mit charakteristischen, für das Spiel durchaus wichtigen Werten auf.

ist man ein schlechtbezahlter, drittklassiger Boxer, der auf Volksfesten die Fäuste schwingt. Die ansprechende Präsentation inklusive der Darstellung des Wettkampfortes und der Anmoderation sorgt für die richtige Atmosphäre bei diesem recht komplexen Prügelspiel. Der eigentliche Boxkampf überrascht mit ziemlich großen und detaillierten Sprites, zumindest beim Gegner, denn der eigene Kämpfer wird zwecks der besseren Übersichtlichkeit nur mit einer farbigen Kontur angedeutet. Zeitlupenwiederholung, diverse Schlagtechniken, detaillierte Vorstellung der einzelnen Kämpfer und erstaunlich gute Spielbarkeit machen einen positiven Eindruck. Ob sich Rocky-Qualitäten dahinter verbergen, verrät der Test in der nächsten Ausgabe.



Die Fahrzeuge sehen nun nahezu perfekt aus und weisen keine groben Strukturen mehr auf.



Holprige Pisten und rutschige Kurven sorgen für deutlich mehr Action als in Daytona USA.

## WAS KOMMT DEMNÄCHST?

### EARTHWORM JIM S.E.

Die CD-Special Edition von Shynys Jump & Shoot-Hit wartet mit neuen Levels, Paßwort-System und tollem Tallarico-Sound auf. Release: April



### SKELTON KREW

Das schon ewig angekündigte Actionspiel von Core bietet deftige, leicht veraltete Unterhaltung für bis zu zwei Spieler. Release: April



### SPIDERMAN

Acclaims neuestes Comic-Spiel läßt die Mega Drive typischen Plattform-Spaß mit dem populären Spinnenmann erleben. Release: Mai



### WARLOCK

Magie und eklige Gegner zeichnen dieses Mega Drive-Jump & Run von Acclaim aus, das auf einer Filmreihe basiert. Release: April



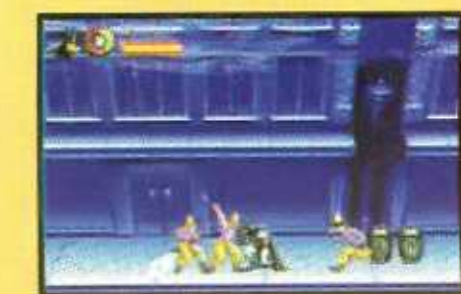
### CHAMPIONSHIP HOCKEY

Auf dieses Eishockey-Spiel von U.S.Gold dürfen sich nur die Master System- und Game Gear-Besitzer freuen. Release: März



### BATMAN & ROBIN

Die Veröffentlichung dieses erstklassigen Mega Drive-Actionspiels wurde überraschenderweise verschoben. Release: Juni



### JAMES POND 3

U.S.Gold verspricht allen Game Gear-Usern blitzschnellen Jump & Run-Spaß mit dem witzigen Helden aus dem Mega Drive-Hit. Release: März



### SLAM MASTERS

Ob Capcoms Wrestling-Spiel WWF Raw von Acclaim auf dem Mega Drive überlegen ist, werden wir im Frühjahr wissen. Release: April



# DER SEGA-SPEZIALIST

## MEGA DRIVE:

MEGA DRIVE 32 X (LIEF. PORTOFREI) ..359.-  
 AFTERBURNER COMPLETE (FEB.) .....99.-  
 GOLF BEST 36 HOLES (MÄRZ) .....129.-  
 METAL HEAD (MÄRZ) .....129.-  
 MOTOCROSS CHAMP. (MÄRZ) .....129.-  
 SUPER SPACE HARRIER .....99.-  
 VR-RACING DELUXE .....119.-  
 STAR WARS ARC. ....99.-  
**VORANGEKÜNDIGTE 32X-CD SPIELE**  
 FAHRENHEIT 32X CD (MAI),  
 MIDNIGHT RAIDERS CD (JUNI),  
 SURGICAL STRIKE CD (JUNI)

## MEGA DRIVE:

MEGA DRIVE II OHNE SPIEL .....189.-  
 MEGA DRIVE KÖNIG D. LÖWEN SET .....289.-  
 MEGA DRIVE MAGNUM SET .....319.-  
 ACTION REPLAY 2 PRO .....99.-  
 6 BUTTON CONTROLLER .....39.-  
 6 BUTTON INFRAROT (2 PADS) .....89.-  
 6 BUTTON ARCADE POWER STICK .....89.-  
 4 PLAYER ADAPTER 2 SEGA (AUCH EA) .59.-  
 RGB KABEL .....29.-  
 AERO THE ACROBAT 2 .....109.-  
 ATP TENNIS .....109.-  
 CANNON FODDER .....109.-  
 CHAOS ENGINE .....124.-  
 DAFFY DUCK IN HOLLYWOOD .....109.-  
 DEMOLITION MAN (APRIL) .....109.-  
 DER KÖNIG DER LÖWEN (LION KING) ..109.-  
 DRAGON/BRUCE LEE .....99.-  
 DSCHUNGELBUCH .....109.-  
 DUNE II .....104.-  
 DYNAMITE HEADDY .....99.-  
 EARTH WORM JIM .....119.-  
 F-1 94 .....109.-  
 FIFA SOCCER 95 .....109.-  
 FLINTSTONES - THE MOVIE .....104.-  
 JOHN MADDEN FOOTBALL 95 .....109.-  
 KAWASAKI SUPER BIKES .....119.-  
 KICK OFF 3 .....99.-  
 LANDSTALKER .....119.-  
 MEGA BOMBERMAN (1-4 SPIELER) .....89.-  
 MEGA MAN WILY WARS (MÄRZ) .....109.-  
 MEGA SWIV .....89.-  
 MEGA TURRICAN .....89.-  
 MICKEY & MINNIE .....109.-  
 MICRO MACHINES 2 .....109.-  
 NBA JAM TOURNAMENT (MÄRZ) .....124.-  
 NBA LIVE 95 .....109.-  
 NFL QUARTERBACK CLUB (FEB.) .....124.-  
 NHL HOCKEY 95 .....109.-  
 NIGEL MANSELL .....109.-  
 PGA TOUR GOLF III .....109.-  
 POWER RANGERS .....109.-  
 PROBOTECTOR .....109.-  
 RISTAR .....109.-  
 ROAD RUNNER - DESERT DEMOLITION .99.-  
 RUGBY WORLD CUP .....109.-  
 SAMURAI SHODOWN .....109.-  
 SEAQUEST DSV .....114.-

## SONDERPREISE

### Mega Drive:

ANIMANIACS .....79.-  
 BUBSY II .....69.-  
 COOL SPOT .....59.-  
 ECCO THE DOLPHIN 2 .....89.-  
 ETERNAL CHAMPIONS .....39.-  
 FLINK .....59.-  
 HAVOC .....89.-  
 MICKEY & DONALD .....69.-  
 MR. NUTZ .....69.-  
 OTTIFANTS .....39.-  
 PITFALL .....59.-  
 PAGEMASTER .....99.-  
 PSYCHO PINBALL .....99.-  
 ROCK'N ROLL RACING .....99.-  
 SPARKSTER .....79.-  
 SHINOBI III .....49.-  
 TINY TOONS 2 ALL STARS .....79.-  
 TOE JAM & EARL 2 .....49.-  
 WINTER OLYMPICS .....59.-

SHAQ FU .....109.-  
 SHINING FORCE II .....129.-  
 SLAM MASTERS (MÄRZ) .....139.-  
 SYNDICATE .....109.-  
 SOLEIL DT. ....114.-  
 SONIC 3 .....99.-  
 SONIC SPINBALL .....99.-  
 SONIC & KNUCKLES .....99.-  
 SPEEDY GONZALES (APRIL) .....114.-  
 STARGATE .....119.-  
 STORY OF THOR .....119.-  
 STRIKER .....114.-  
 SUPER STREET FIGHTER II .....119.-  
 THEME PARK .....109.-  
 TRUE LIES .....119.-  
 WWF RAW .....119.-  
 X-MEN 2 .....109.-  
 ZERO TOLERANCE .....89.-  
 DIE SCHLÜMPFE .....99.-

### MEGA CD:

MEGA CD II MIT 4! SPIELEN .....499.-  
 MEGA CD II MIT 2 SPIELEN .....399.-  
 ANOTHER WORLD 2 .....99.-  
 BATTLECORPS .....109.-  
 B.C. RACERS .....104.-  
 DUNGEON MASTER 2 .....99.-  
 ECCO THE DOLPHIN 2 .....104.-  
 F-1 BEYOND THE LIMIT .....99.-  
 HEIMDALL .....99.-  
 JURASSIC PARK DT. CD .....89.-  
 KEIO FLYING SQUAD .....89.-  
 LEMMINGS 2 .....109.-  
 LINKS (MÄRZ) .....109.-  
 MEGA RACE CD .....99.-  
 MICKEY MANIA .....99.-  
 MORTAL KOMBAT II CD .....99.-  
 NBA JAM CD .....104.-  
 PAWS OF FURY .....109.-  
 POWER RANGERS .....119.-  
 POWERMONGER CD .....119.-  
 REBEL ASSAULT .....109.-  
 SNATCHER .....119.-  
 SONIC CD .....79.-  
 SOULSTAR .....119.-  
 STARBLADE .....99.-  
 TERMINATOR .....109.-  
 THUNDERHAWK .....99.-  
 TOMCAT ALLEY .....79.-  
 WORLD CUP GOLF .....94.-  
 WWF CD .....79.-

### GAME GEAR:

GAME GEAR MIT COLUMNS .....159.-  
 GAME GEAR 4 FUN SET .....189.-  
 FATAL FURY SPECIAL (FEB.) .....79.-  
 FIFA SOCCER .....79.-  
 MICKEY MOUSE 3 (FEB.) .....79.-  
 RISTAR (FEB.) .....79.-  
 STARGATE .....89.-  
 TRUE LIES .....79.-  
 WWF RAW .....89.-

Theo  
**KRANZ**  
**VERSAND**

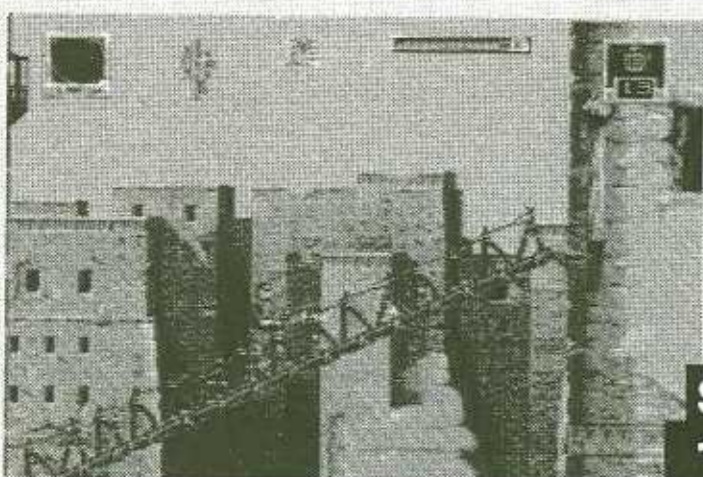
& LADEN

Täglich Neuheiten

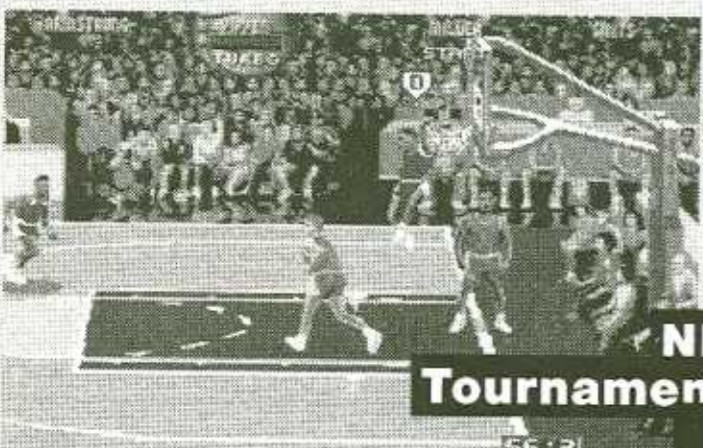
Besuchen Sie auch  
 unser neues  
 Ladengeschäft in  
 94032 Passau  
 Bahnhofstr. 28/  
 Donaupassage



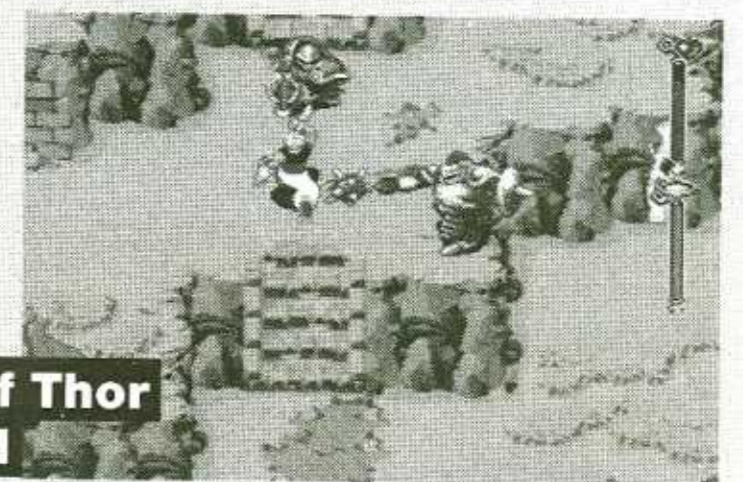
MEGA Drive 32X 359.- DM  
 Lieferung portofrei  
 2 x 32 Bit Turbo-Lader für's Mega Drive  
 Vorangekündigte 32X-CD Spiele:  
 Fahrenheit (Mai),  
 Midnight Raiders (Juni),  
 Surgical Strike (Juni)



Stargate  
 119,- DM



NBA JAM  
 Tournament (März)  
 114,-DM



Story Of Thor  
 119,-DM



Metalhead 32X  
 129,-DM

**Juliuspromenade 11 u. 68 97070 Würzburg**  
**Telefon 0931/ 57 16 01 oder 57 16 06**

**S**tar Wars Arcade war gut, Doom 32X war sehr gut, Virtua Racing Deluxe war exzellent - und was kommt jetzt? Diese Frage ist entscheidend für

**DAS ULTIMATIVE**

die Zukunft von Segas neuestem

**KAMPFROBOTERSPIEL**

Hardware-Baby, denn von den

**NUR FÜR 32X!**

nachfolgenden Titel werden viele ihre Entscheidung abhängig machen, ob sie sich den technisch über jeden Zweifel erhabenen Mega Drive-Turbobooster zulegen. Man will nicht nur grafisch aufgepeppte 16 Bit-Spiele, man will gleich eine ganz neue Spieldimension! Mit diesem nicht ganz einfachen Auftrag schickt Sega nun Metal Head ins Rennen....

**Mit dem Kopf durch die Wand?**

Der Titel des Spiels dürfte wohl Programm sein. Mit dem eisernen Kopf will man wohl die Mauern um die 32X-Skeptiker einreißen. Zumindest das Szenario ist originell genug und gibt genug her für

**Metal Head**



Hat man genügend Punkte verdient, kann man sich leistungsfähigere Waffen kaufen.

ein packendes Actionspiel. Fünf Jahre nach der Gründung der Weltregierung hat man noch immer mit Bürgerkriegen auf der ganzen Welt zu kämpfen. Dies hat man allerdings dank der modernen Waffen weitgehend unter Kontrolle, dachte man, bis plötzlich die Terroristen mit einer ganzen Armee an Blechrobotern ein ganzes Land besetzten und Chaos und Vernichtung für die restliche Welt androhten. Nun war die internationale Armee gefordert. Sie schickt ihre effizientesten Waffen direkt in das Krisengebiet. Die „Metal Heads“ genannten Blechroboter überzeugen dank ihrer gewaltigen Zerstörungskraft, der unglaublichen Stärke und der universellen Einsetzbarkeit. Zusammen mit der Luftwaffe sollen sie nun dafür sorgen, daß Friede und Ordnung wieder Einkehr halten. Der Spieler gehört natürlich zu der Elitetruppe und muß an vorderster Front den Blechbuben der Terroristen eins auswischen!

**Die Vorbereitung**

Bevor man nun in bester 3D-Action-Tradition mit seinem Roboter durch die Kriegsschauplätze stapfen und die Feuerbombardements entfachen darf, lassen sich beispielsweise im Options-Menü noch allerhand Details einstellen. Der Schwierigkeitsgrad läßt sich zwischen knackig und fast schon unmenschlich wählen. Wer seine Japanisch-Kenntnisse verbessern will, kann neben der englischen Text- und Sprachausgabe auch noch die japanischen Schriftzeichen zusätzlich abfordern. Wer mit der vorab festgelegten Tastenbelegung nicht zurechtkommt, kann unter fünf weiteren Kombinationen wählen, wobei man günstigerweise die neuen Daten vielleicht gleich hätte anzeigen sollen.

Außerdem lassen sich natürlich die 21 Musikstücke und

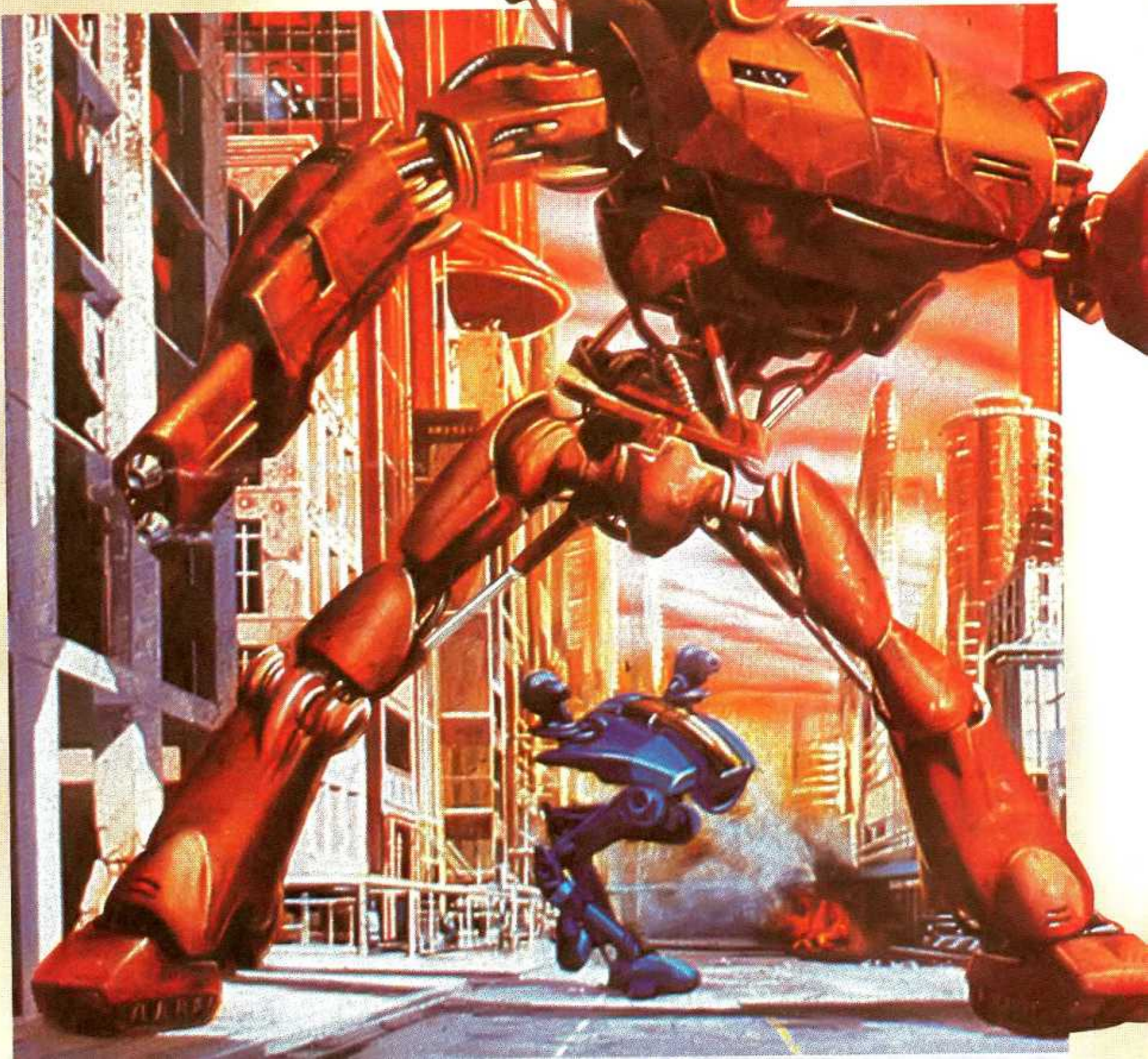


Ungewöhnlich! Auf Wunsch werden die sprechenden Kollegen digitalisiert oder per gemaltem Bild dargestellt.



**Hot-Spot**

Metal Head ist der 3D-Hit, den man sich vom 32X erhofft hat! Ein Muß für 32 Bit-Freaks!



## Wie kam's zum Chaos?

Das ausführliche Intro erklärt mit Sprachausgabe in fünf Bildern, wie es zu diesem Kriegszustand gekommen ist.



It is five years after the establishment of the World Federation, yet strife and Civil War are still on the rise.



To maintain public order, a powered, bipedal, armed robot, or "METAL HEAD", was created.



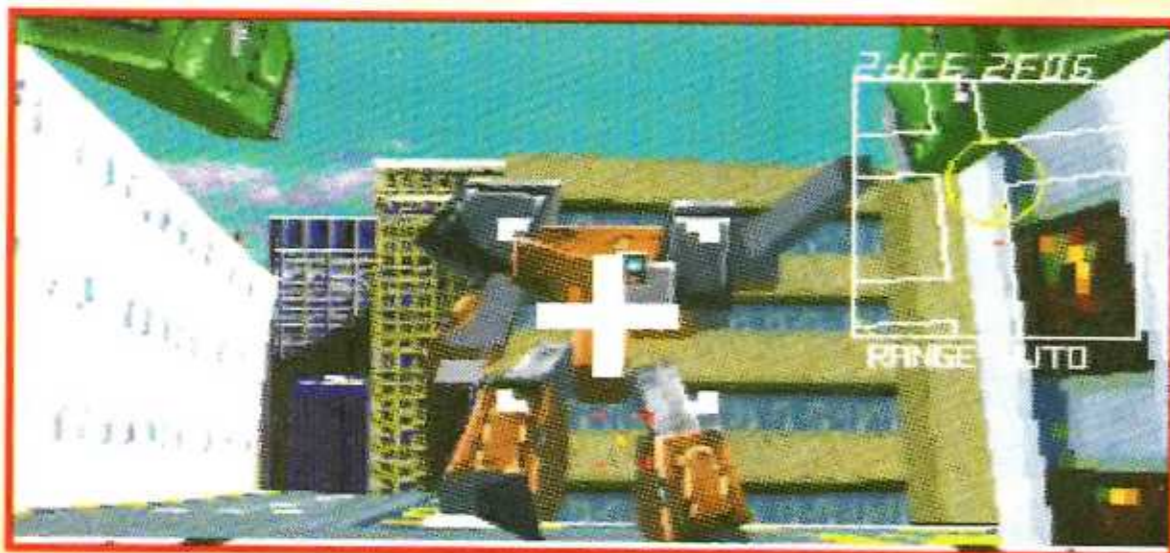
METAL HEAD quickly proved its efficiency, which caused the over militarization of the countries of the Federation.



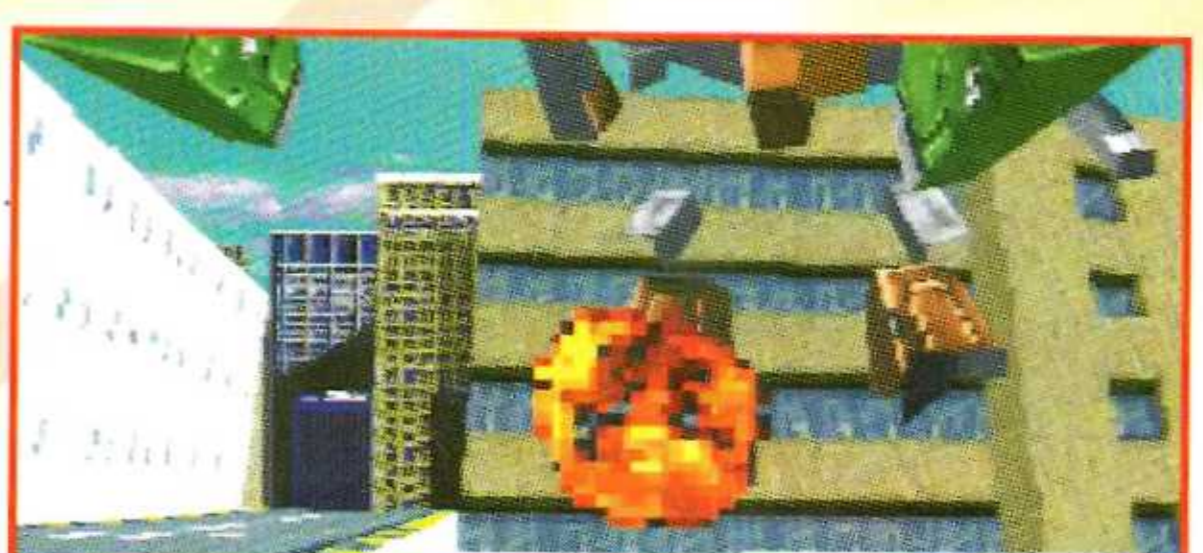
Suddenly, chaos erupted! A revolution led by terrorists broke out.



"METAL HEAD troopers, the terrorists are all yours! Demolish them, and regain the capital."



Duelle mit einem großen Roboter sind zwar sehr hart, erfreuen jedoch mit dessen spektakulärem Abgang, bei dem er in alle Einzelteile zerfällt.



Jingles probieren, und das sogar unter vier verschiedenen Geschwindigkeiten und mit grafischem Display, das jeder Stereoanlage zur Ehre gereichen würde. Als Krönung darf man die 24 Soundeffekte und 147 (!!) Sprachausgaben-Bruchteile ebenfalls noch vorab hören. Ungewöhnlich ist die Option, ob man seine Vorgesetzten und Kollegen per realistischer und recht ansehnlicher Fotografie oder videospieldtypischer Zeichnung sehen will. Betätigt man nun noch zweimal den Feuerknopf, landet man endlich im wilden Kampfgetümmel.



trag in klar verständlicher englischer Sprache und mit entsprechendem Text von sich gibt. Es ist übrigens extrem wichtig, daß man den Anweisungen spätestens ab der zweiten Mission genau Folge leistet und in der Reihenfolge vorgeht wie angeraten, denn sonst wird man recht schnell Opfer der gefährlichen feindlichen Übermacht. Bevor man überhaupt den ersten Schritt mit dem Joypad tut, sollte man sich erst einmal die überlebensnotwendigen Kenntnisse

über die diversen Anzeigen verschaffen. Die Karte rechts oben zeigt den Schauplatz ständig im Überblick. Gegner werden mittels eines gelben, pulsierenden Kreises kenntlich gemacht, während deren Geschosse (besonders gefährlich!) mit roten Dreiecken dargestellt werden. Schon alleine an deren Bewegung kann man meist erkennen, um welche Art von Gegner es sich handelt, und wie gefährlich sie sind. Bewegen sie sich mit hoher Geschwindigkeit um die Häuserblocks, dann handelt es sich meist um recht ungefährliche Jeeps, die sich mit einem Schuß erledigen lassen. Verharren die gelben Kreise auf

### Auf in die Schlacht!

Vor jeder der sieben, in mehrere Abschnitte unterteilten Missionen erklärt der Vorgesetzte den Inhalt über Funk-TV, das heißt man sieht ihn voll animiert, wie er den Auf-



Schwebene Blechkisten lassen sich in ihrer Bewegungsrichtung leider nur schwer einschätzen.



Oft empfiehlt es sich, an der Mauer zu warten, bis der Gegner vorbeidüst, denn so vermeidet man unnötigen Beschuß.

## Word Up

Solche Spiele braucht der 32X, um als neue Konsolengeneration akzeptiert zu werden. Metal Head überzeugt durch die absolut einzigartigen 3D-Grafiken, die wunderbar detailliert, abwechslungsreich und flott genug sind. Selbst das Spielprinzip ist auf Dauer erstaunlich ergiebig, was nicht zuletzt an

den unterhaltsam ausgetüftelten Missionen liegt. Metal Head gebührt ein Platz direkt neben Virtua Racing Deluxe und ids 3D-Hit. Toll!





einer Stelle, so sind es meist kleinere Hovercrafts oder Jeeps, die in Verstecken warten. Je langsamer sich ein Kreis hingegen fortbewegt, umso gefährlicher ist der Blechmotz, der sich dahinter versteckt. Ob es nun mächtige Panzer, riesige, stark bewaffnete Mechroboter und schwebende Eisen-Ungetüme sind, spaßen läßt sich mit ihnen kaum. Am besten lassen sie sich beseitigen, wenn man immer nur für kurze Zeit um die Ecke lugt und mittels des Fadenkreuzes gezielt feuert. Hat man einen Gegner erledigt, wird er meist in hohem Boden durch die Luft geschleudert und zerfällt unter Explosionen in seine Einzelstücke. Entsprechendes dürfte dann auch

**Wenn ein Gegner mit der Zielsuchkamera erfaßt wurde, erscheint im Fenster 'Lock on'.**

Die Textures sind extrem realistisch und lassen Oberflächen wie Steine und Glas erkennen.

die Texttafel am unteren Bildschirmrand aussagen, die über den Erfolg jedes einzelnen Schusses Bericht erstattet. Links daneben wird die noch verbleibende Lebensenergie und die restliche Zeit angezeigt, die für die Vollendung der Mission übrigbleibt.

## Point of View

Die vier verschiedenen Perspektiven, die sich beim 6-Button-Pad mit der Mode-Taste abrufen lassen, sind ausnahmsweise nicht nur zur puren Unterhaltung da. Je nach Spielsituation empfiehlt sich eine ganz bestimmte Perspektive. Wird man beispielsweise von mehreren Gegnern eingekreist, empfiehlt sich die schräge Vogelperspektive, aus der man erkennen



## Wie spielt man?

Die vier verschiedenen Perspektiven lassen sich mit der Mode-Taste am 6-Button-Pad jederzeit anwählen. Sie haben durchaus ihre Daseinsberechtigung.



Fernduelle lassen sich mit dieser Sicht am besten ausführen.



Den Himmel sollte man im Blick haben, wenn Bomber umherfliegen.



Hinter dem Roboter sieht es am eindrucksvollsten aus.



Aus der Vogelperspektive sollte man bei Umzingelung spielen.

kann, was hinter einem geschieht und in welche Richtung die Geschosse fliegen. Bei geruh-samem Spielablauf wählt man die Perspektive von der Schulter des Metal Head aus, wo man das, was vor einem liegt, bestens im Überblick hat. Sollten eigene Flugzeuge mit im Einsatz sein, empfiehlt es sich, den Himmel mit im Visier zu haben, denn schließlich soll man ja nicht Opfer der eigenen Bomben werden. Betrachtet man das Ganze von einer Position hinter dem Roboter aus, dann macht das grafisch am meisten

## Check Up

32X  
32 MBit



Metal Head 3D-Action  
Hersteller: Sega Tel. 040-2270961  
Release: März Preis: DM 150,-

Spieler ..... 1  
Levels ..... 7  
Save Game ..... Continues  
Besonderheiten ..... Neuartige Spielidee

Grafik **87%**

Abwechslungsreich, bunt, detailliert und realistisch! Was will man mehr? Dank der Textures, der vielen verschiedenen Perspektiven und den furchteinflößenden Gegner absolut passend. Definitiv besser als Doom.

Sound **80%**

Tonnenweise englische Sprachausgabe in akzeptabler Qualität, packende Soundtracks, die leider etwas untergehen, und spektakuläre Effekte.

Gesamt **84%**

Ein ganz klarer Tophit, mit dem 32X-Freaks selbst PC-User neidisch machen können. Packendes Gameplay, exzellente Technik und angesagter Spielinhalt reizen immer wieder zum Spielen. Paßwörter fehlen leider!



**N**ach mehr oder weniger erfolgreichen Tennis-Simulationen rund um den eleganten Sport in Weiß widmete sich Sega diesmal der populären ATP-

**DANK ATP-LIZENZ**

Turnierserie. Im Vorfeld bedeutet

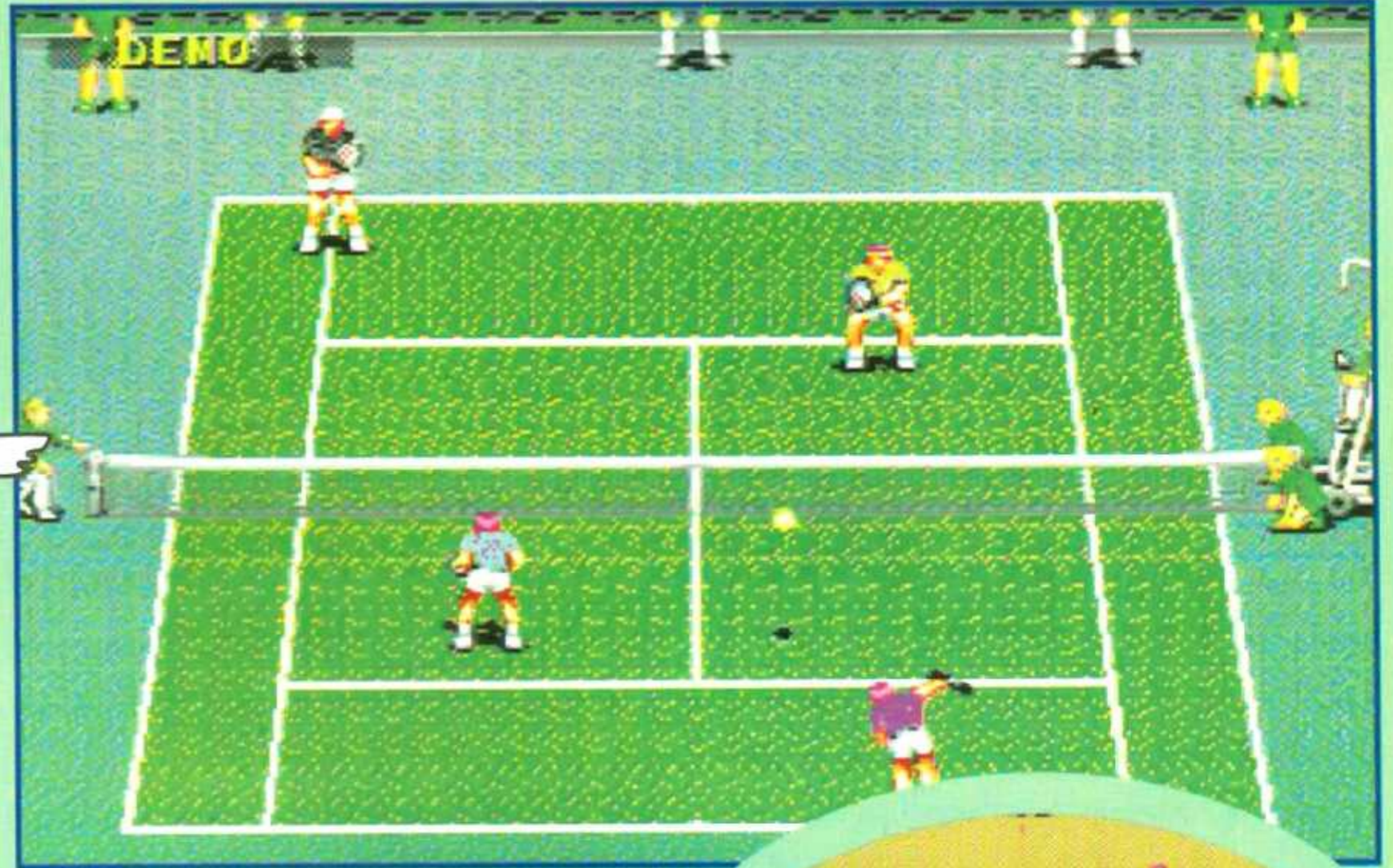
**FAST ALLE TOP-**

das vor allem Tennisstars in Hülle

**SPIELER!**

und Fülle. Neben aktuellen Profis, wie der derzeitigen Nummer 1 der Weltrangliste, Pete Sampras, stehen euch noch ein paar Altstars à la Ivan Lendl sowie einige Tennislegenden aus vergangenen Zeiten, wie beispielsweise Arthur Ashe, zur Verfügung. Damit aber noch nicht genug: Falls ihr lieber unter eigenem Namen spielen

Champion  
Lout  
ATP



Da kommt Freude auf: Mit drei Gleichgesinnten kann auch ein spannendes Doppel ausgetragen werden.



wollt, bietet euch Sega eine Reihe von Optionen an, um euren eigenen Tenniscrack nach Maß zu kreieren (siehe Extrakasten), den ihr dann sogar mittels der Batterie abspeichern könnt. Habt ihr euch durch den Options-Dschungel einigermaßen durchgewuselt, geht es auch gleich ans Eingemachte: Neben einem Freundschaftsspiel zum Erlernen der Grundtechniken stehen euch mehrere Turniere zur Auswahl. Die Spanne reicht hierbei von einem einfachen Ausscheidungsturnier (darunter auch ein spezielles Seniorenturnier) bis hin zur ausgeprägten ATP-Turnierserie. Hier

müßt ihr wie in der Wirklichkeit zahlreiche Turniere bestreiten, mit dem Ziel, nach Jahresende ganz oben auf der Weltrangliste zu stehen. Da dieses Unterfangen natürlich sehr zeitaufwendig ist, habt ihr die Möglichkeit, zwischendurch immer wieder abzuspeichern.

**Das Schlagrepertoire**

Die Schlagvarianten wurden (leider) nur für das dreiknöpfige Pad konzipiert und beschränken sich

**Check Up**

Mega Drive  
16 MBit



ATP Tennis Sportspiel  
Hersteller: Sega Tel. 040-2270961  
Release: Erhältlich Preis: DM 129,95

Spieler ..... 1-4  
Levels ..... -  
Save Game ..... Batterie  
Besonderheiten ..... 4-Player-Adapter-Unterstützung.

**Grafik 62%**

Das Umfeld wurde ansprechend in Szene gesetzt, die Animationen sehen ungewollt komisch aus.

**Sound 71%**

Realistische Schlaggeräusche, gute Voice Samples.

**Gesamt 79%**

Unkompliziertes und optionsreiches Tennis-Actionspiel.

**Hot-Spot**

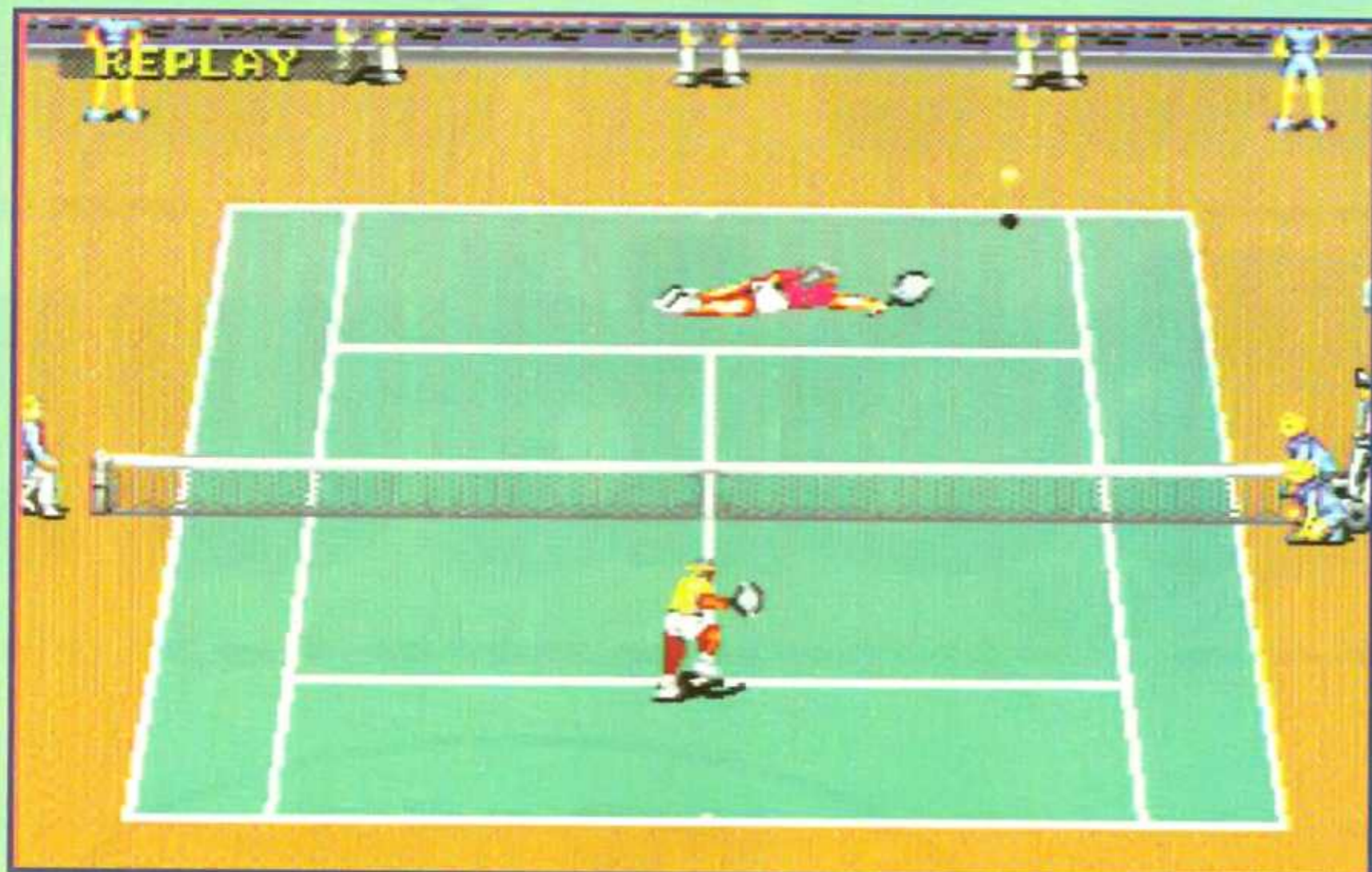
Spaßiges Tennisspiel, dem es nur etwas an Feinschliff und größerem Schlagrepertoire mangelt.

**Der Spieler-Baukasten**

In einem speziellen Optionsmenü könnt ihr euren eigenen Tennis-Hero akribisch genau ins Leben rufen. Neben reinen Äußerlichkeiten wie beispielsweise die Haarfarbe und Frisur dürft ihr auch den Spielstil bestimmen. Zum Abschluß sind dann noch 20 sogenannte „Ability-Points“ zu vergeben, um so eure individuellen spielerischen Stärken und Schwächen festzulegen.







Da freut sich die Waschmaschine: Der Spieler reckt sich vergebens und landet mit voller Breitseite auf dem Boden.

auf die nötigsten Techniken. Die C-Taste spielt dabei eine herausragende Rolle, da ihr mittels dieses Knopfes das Stück Filz besonders hart über das Netz drescht. Wesentlich langsamer, aber mit mehr Gefühl geht es mit dem B-Knopf, da man damit einen Slice-Ball spielt. Last but not least ermöglicht die A-Taste noch einen besonders schwer auszumachenden Lobball, der durch genügend Übung jedoch mit einem harten Schmetterball retourniert werden kann. Ansonsten gelten die bei Tennis-Videospielen üblichen Techniken: Um dem Ball eine Richtung mitzugeben, müßt ihr dem-

entsprechend früh zum Stück Filz stehen und mit einer Joypadrichtung die Trefferfläche bestimmen. Bei scheinbar unerreichbaren Bällen vollführt ihr außerdem eine verzweifelte Hechtflugrolle, die Boris Becker in spektakulärer Art und Weise kultivierte. Übrigens: Besonders schön herausgespielte Punkte darf man auf Wunsch sogar in der Zeitlupenwiederholung noch einmal bewundern. Insgesamt gesehen ist ATP Tennis zweifellos das bislang beste Tennis-Spiel von Sega, auch wenn es nicht ganz an Pete Sampras heranreicht.

us

## Word Up

Der Begriff Tennis-Simulation wäre hier sicherlich zu hoch gegriffen. Zwar zieht einen die leicht erlernbare Steuerung schnell in ihren Bann, dafür ist aber variables Spielen wie in Wirklichkeit nicht möglich. Die vielen Einstellungsmöglichkeiten und Turniere sind sicherlich sehr löblich, leider gelang es aber den Machern nicht, starke Computergegner zu entwickeln. Unter dem Strich eine komfortable, auf Action getrimmte Filzballdrescherei ohne Simulations-Ansprüche.



Ausführliche Statistiken geben euch nähere Informationen über die einzelnen Tenniscracks.



Bei Lobbällen wird der Filzball während der Flugphase extrem stark vergrößert.



# PLAY TIME

## Gebur

UND WEHE  
DEM, DER NICHT  
MITFEIERT!



„HERMANN - der Dungeon Meister“  
gibt es in jeder Ausgabe der PLAY TIME.  
© „HERMANN - der Dungeon Meister“,  
Mali & Werner.

# PLAY TIME

# ME feiert

# tsstag!

Das Computer- und Videospielemagazin PLAY TIME feiert seinen 4. Geburtstag und lädt Sie ein, mitzufeiern.

PLAY TIME ist das News-Magazin der Computer- und Videospielebranche. Wer interessante News, kompetente Reportagen, ausführliche Tests über alle neuen Com-

puter- und Videospiele, sowie Infos über die geheimen Projekte der Soft- und Hardwarebranche lesen will, kommt an PLAY TIME nicht vorbei.

Wir laden Sie ein, PLAY TIME zum Geburtstagspreis von DM 3,90 in Ruhe zu lesen, um sich von der Qualität des Heftes zu überzeugen.

# HAPPY BIRTHDAY!

Und so geht's: Wertgutschein (DM 2,-) abtrennen und bei Ihrem Zeitschriftenhändler einlösen. Sie erhalten dann die **PLAY TIME - Geburtstagsausgabe** für DM 3,90.

Der Gutschein ist bis 09.05.95 gültig.

Der COMPUTEC Verlag & „HERMANN - der Dungeon Meister“ wünschen viel Vergnügen.

**COMPUTEC**  
VERLAG

Deutschlands großer  
Fachverlag für Computer-  
und Videospielemagazine.



**7**n der Fußballpause haben Spiele rund um die populärste Mannschafts-Sportart mal wieder Hochkonjunktur. Eine Horde von Kickern darf per Joypad hinter

**SEGA LÄSST DAS**

dem runden Leder hergejagt wer-

**LEDER WIEDER**

den, das am besten das Netz zum

**ROLLEN!**

Zappeln bringt. Passend zur Jahreszeit bietet das Modul neben der normalen Rasenvariante sogar Hallenfußball an, das ohne Aus-Linien und Abseits auskommt und deshalb besonders rasant ist. Zur Steuerung: Die spielerischen Möglichkeiten beschränken sich im Prinzip auf das Nötigste: Mit der A-Taste drescht ihr den Ball flach ins Tor, während der B-Knopf für eine gefühlvolle, hohe Flanke sorgt. Der C-Taste kommt schließlich die Bedeutung

**Striker**

**Word Up**

Anstatt drei Perspektiven anzubieten, hätte Sega sich lieber auf eine richtig konzentrieren sollen. Striker ist Fußball-Action der simplen Manier: Man stürmt im Alleingang nach vorne und bolzt wild auf das Tor. Damit erschöpfen sich auch schon fast die spielerischen Möglichkeiten. Zu allem Überfluß spielt der Computergegner schlecht, und der Torwart greift auch bei leichten Schüssen immer wieder gerne am Ball vorbei.



Oliver

Das Hallenfußball entpuppt sich als recht chaotisch und hat nur noch wenig mit dem Sport gemein (oben). Das Elfmeterschießen ist grafisch noch am besten gelungen (Mitte).

**Hot-Spot**

Überdurchschnittliche Fußball-Kost von Sega, die jedoch nicht um die Spitze mitspielt.

eines Passes zu. Witzigerweise dürft ihr die Dribblei aus drei verschiedenen Blickwinkeln betrachten: Von schräg oben, von der Seite sowie aus der Vogelperspektive. Erwähnenswert ist noch der Optionsreichtum des Moduls; ihr könnt nämlich unzählige Ligen der Welt anwählen und mit deren Spitzenteams zum Beispiel um den Europapokal kämpfen. Auch Wetterverhältnisse, Schiedsrichterhärte, Nachspielzeit oder ein direkt

**Check Up**

Mega Drive  
16 MBit



Striker Sportspiel  
Hersteller: Sega Tel. 040-2270961  
Release: Februar Preis: DM 119,95

Spieler ..... 1-2  
Levels ..... -  
Save Game ..... -  
Besonderheiten ..... Drei Perspektiven, 6-Button-Pad, dt. Texte

**Grafik 61%**

Liebles gezeichnete Sprites, wenig Details und recht farbarm.

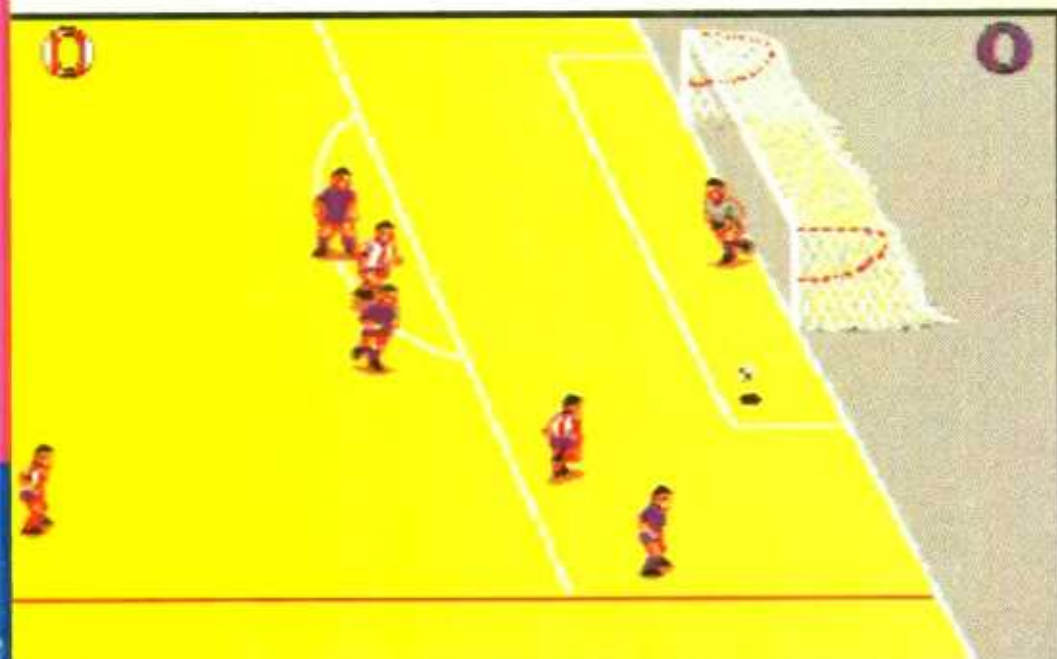
**Sound 70%**

Die Zuschauerkulisse klingt realistisch, ist aber nicht sonderlich abwechslungsreich.

**Gesamt 64%**

Kein Konkurrent für FIFA Soccer, allerdings durchaus spielbar und motivierend.

anwählbares Elfmeterschießen sind beispielsweise einstellbar. Die gelungene Präsentation und die unterschiedlichen, frei wählbaren Perspektiven zeichnen Striker aus.



Die Seitenansicht erschwert das Toreschießen ungemein.



Bei Striker stimmen die Proportionen nicht, da sich im Verhältnis zur Platzgröße zu viele Spieler auf dem Feld tummeln.

**Gute  
Eltern  
schlagen  
ihre  
Kinder!**

**S**leich drei Spiele rund um die vielleicht härteste Profi-Sportart der Welt, nämlich American Football, bannten die Designer von Acclaim hier auf ein Modul. Bei

**MIT DEN 19 BESTEN**  
der speziellen Quarterback Challenges  
**QUARTERBACKS AUS**  
ge kommt nur das Herzstück des  
**DER PROFILIGA NFL!**

Spiels zum Einsatz. In diversen Disziplinen wie Wurfgenauigkeit, einem Hindernislauf oder Weitwurf unterziehen sich sämtliche Quarterbacks einem harten Vergleichskampf. Konventionell geht es schließlich im „Play NFL“-Modus zu. Der Name deutet schon an, daß es hier erst richtig zur Sache geht. Wie bei der inoffiziellen Referenz, John Madden, spielt hier eine komplette

**Check Up**

Mega Drive  
24 MBit



NFL Quarterback Club Sportspiel  
Hersteller: Acclaim Tel. 0221-5233222  
Release: Erhältlich Preis: DM 149,95

Spieler ..... 1-5  
Levels ..... -  
Save Game ..... Batterie  
Besonderheiten ..... Original NFL Quarterbacks

**Grafik 70%**

Moderne, poppige Aufmachung, gute Animation, übersichtliche Gestaltung.

**Sound 68%**

Gute Sprachausgabe, ordentliche Soundeffekte, belanglose Musik.

**Gesamt 78%**

John Madden-Pendant mit erweiterten Optionen und kleineren Schnitzern.

**NFL Quarterback Club**

Mannschaft gegen sämtliche NFL-Teams um den Superbowl. Auffallend ist vor allem die üppige Anzahl an möglichen Spielzügen, die jeweils nach Raumaufteilung und Aufstellung zusätzlich unterteilt wurden. Die dritte Option ist lediglich eine leichte Abwandlung des normalen Spielmodus. 30 historisch bedeutende Spiele aus der Superbowl-Geschichte werden euch hier angeboten, wobei ihr gleich bei einer alles entscheidenden Spielsituation einsteigt. So verbleiben euch beispielsweise nur noch sieben Sekunden, um 1988 bei der Partie Bronco vs. Raiders noch den siegreichen Touchdown zu legen.

Drei Spielmodi stehen zur Auswahl (oben). Selbst beim Eröffnungskick stehen mehrere Strategien bereit (Mitte). Besonders reizvoll sind die Challenges (unten).



**Hot-Spot**

Durchgestylte und unkomplizierte American Football-Simulation der besseren Sorte.

**Word Up**

Acclains Versuch einer spielerisch anspruchsvollen Simulation ist nahezu gelungen. Vor allem die vielen Optionen und unzähligen Spielzüge dürften auch dem gewieftesten Taktiker genügen. Im Gameplay schlichen sich aller-

dings ein paar kleinere Schwächen ein. So sind beispielsweise Touchdowns nach dem Eröffnungstritt keine Seltenheit und ein Pass Interference kann fast nach Belieben provoziert werden.



Petra

WELCO  
METOT  
HENEX  
TLEVEL

# Auf dem Mega Drive 32X.



Virtua Racing Deluxe



Star Wars Arcade



Motocross Championship



Fahrenheit 32X CD

**32X hat's in sich:** Er funktioniert wie ein Turbolader auf Deinem Mega Drive. Einfach in den Slot stecken, Spiel obendrauf, fertig! Schon arbeiten 2 x 32 Bit Prozessoren und ein digitaler Videoprozessor auf Hochtouren. Das Ergebnis hat Spielhallenqualität: Superschnelle Grafiken in 32768 Farben, filmartigen Videosequenzen und ein Sound wie von der CD. Du wirst Deinen Augen nicht trauen - aber es ist wahr. Mit dem 32X beginnt ein neues Spielelevel. Mit jeder Menge neuen Videospiele.

**Virtua Racing Deluxe:** Drei verschiedene Rennwagen, sechs unglaubliche Rennstrecken. Kein Unterschied zum legendären Spielhallen-Original!

**Star Wars Arcade:** Das unglaubliche Spiel zum Film "Krieg der Sterne"!

**Motocross Championship:** Realistische Motocross-Action dank Mega Drive 32X!

**Fahrenheit 32X CD:** TruVideo™ in Perfektion - interaktiver geht's nicht mehr!

Get your kicks  
MEGADRIVE 32X



Mega Drive



Mega Drive 2



Mega-CD 2



SEGA

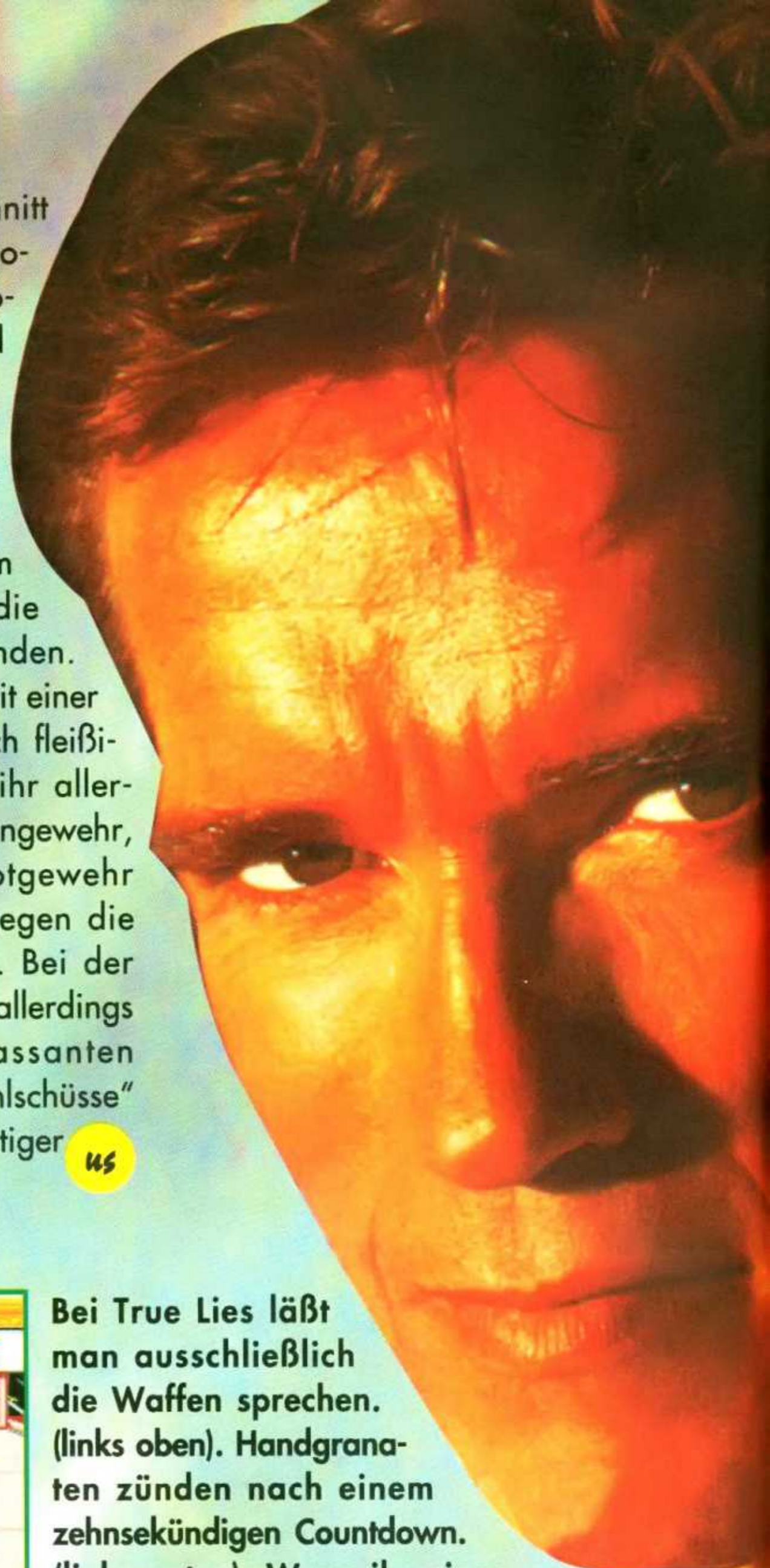
**D**er Blockbuster des letzten Jahres und bislang teuerste Streifen der Filmgeschichte erhält durch Acclaim eine stilgerechte Umsetzung. Aus der ver-

**ARNIE IN**  
 setzten Vogelperspektive steuert  
**EINEM BEINHARTEN**  
 ihr einen etwas dicklich wirken-  
**SÖLDNER-SPIEL.**

den Arnie-Sprite wild ballernd durch diverse Szenarien. Bei den Levels hielten sich die Entwickler strikt an die Filmvorlage. So müßt Ihr beispielsweise im ersten Abschnitt in einem piekfeinen Haus einen Computer anzapfen, um so an wichtige Informationen zu gelangen. Der eigentliche Spielsinn ist im Prinzip schnell

# True Lies

erzählt: In jedem Abschnitt begegnet ihr zwei Kategorien von Sprites: harmlosen Passanten und schwerbewaffneten Terroristen, denen ihr möglichst schnell mit großkalibrigen Argumenten beikommen solltet, um nicht selber frühzeitig die Heldenkarriere zu beenden. Anfangs seid ihr „nur“ mit einer Pistole ausgestattet, durch fleißiges Einsammeln könnt ihr allerdings auch ein Maschinengewehr, ein treffsicheres Schrotgewehr sowie Handgranaten gegen die Aggressoren einsetzen. Bei der wilden Ballerei dürft ihr allerdings auf keinen Fall Passanten erschießen, da drei „Fehlschüsse“ in diesem Spiel ein sofortiger Kündigungsgrund sind.



## Check Up

Mega Drive  
16 MBit



True Lies Action  
 Hersteller: Acclaim Tel. 0221-5233222  
 Release: März Preis: DM 119,95

Spieler ..... 1  
 Levels ..... 6+  
 Save Game ..... Paßwort  
 Besonderheiten..... Äußerst brutal und blutig

**Grafik 58%**

Die wenigen Sprites sehen etwas untersetzt aus und sind nur sparsam animiert.

**Sound 59%**

Monotone Rhythmen im Hintergrund, realistische Schußgeräusche.

**Gesamt 59%**

Das dumpfe Gemetzel hat nur anfangs seinen Reiz.



Bei True Lies läßt man ausschließlich die Waffen sprechen. (links oben). Handgranaten zünden nach einem zehnssekündigen Countdown. (links unten). Wenn ihr einen unschuldigen Passanten erschießt, erhaltet ihr eine ironische Rüge (unten).



## Hot-Spot

Arnies letzter Action-Streifen entpuppt sich als dumpfes Actionspiel.

## Word Up

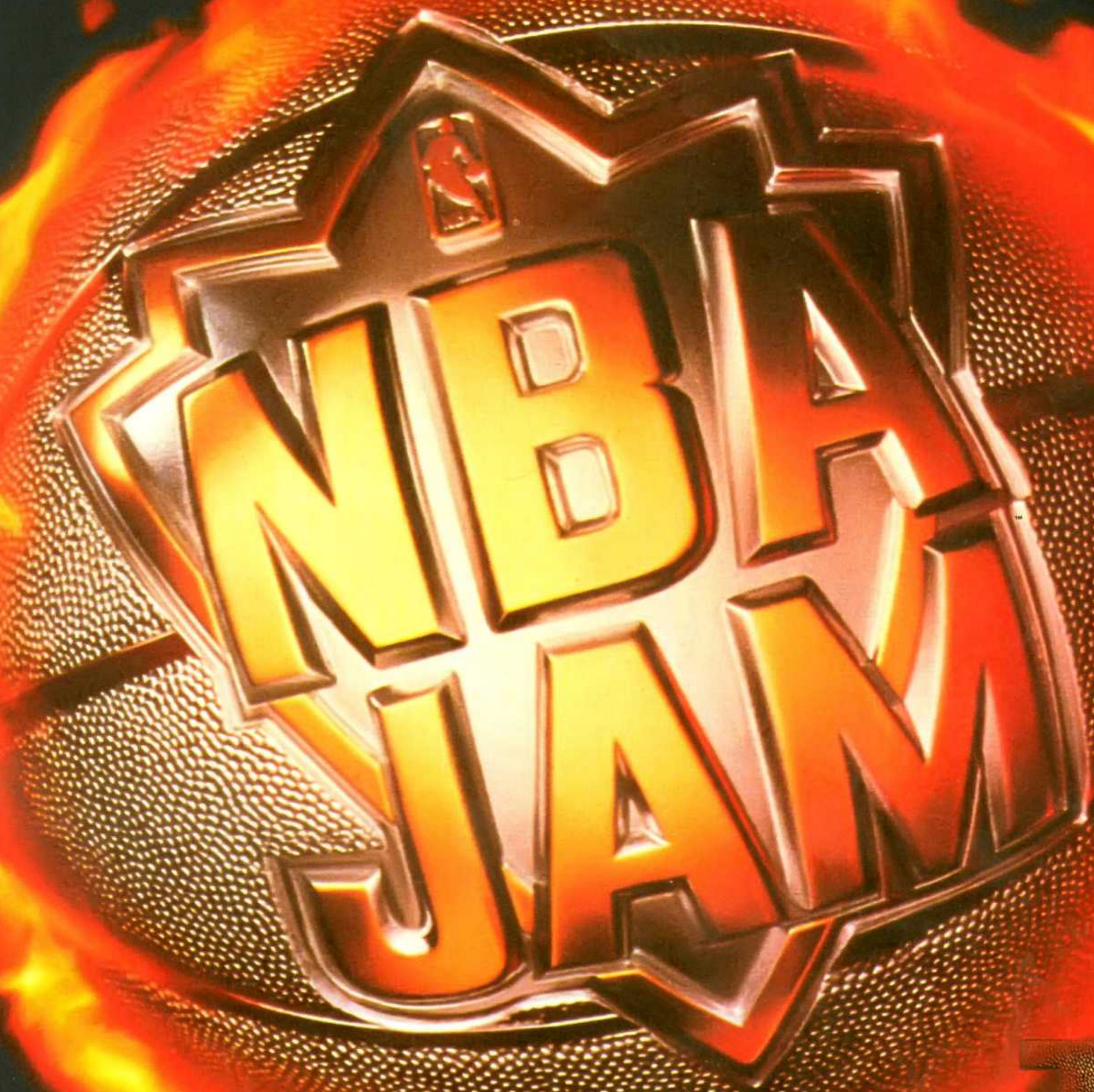
Acclaim hat scheinbar nichts gelernt und versah die geradlinige Ballerei mal wieder mit schonungsloser Brutalität. Anfangs unterliegt man vielleicht noch dem rauhen Charme des Spiels. Auf Dauer nerven jedoch

die technisch bescheidene Aufmachung, der monotone Spielablauf sowie der hammerharte Schwierigkeitsgrad.





# NOW YOU ARE ON FIRE!



## T.E.

TOURNAMENT EDITION



STARKS EWING



MAXWELL OLAJUWON



MAJERLE MANNING



KUKOC PIPPEN



GILL KEMP



BOGUES JOHNSON

**MEHR NBA-STARS • MEHR VERSTECKTE SPIELER • MEHR SUPER JAMS**



27 NBA-TEAMS INKLUSIVE ROOKIE- UND ALL-STAR TEAM 122 NBA-SPIELER



FLIEG OBER DAS SPIELFELD MIT DEM SUPER SLAM DUNK



VERSENK DEN 7-PUNKTE-WURF VOM HOT SPOT AUS



BRANDNEUE JAMS

**SUPER NINTENDO**  
ENTERTAINMENT SYSTEM

MEGA DRIVE™ GAME GEAR™



MIDWAY

**Acclaim**

THE NBA AND INDIVIDUAL NBA TEAM IDENTIFICATIONS USED ON OR IN THIS PRODUCT ARE TRADEMARKS, COPYRIGHTED DESIGNS AND OTHER FORMS OF INTELLECTUAL PROPERTY OF NBA PROPERTIES, INC. AND THE RESPECTIVE TEAMS AND MAY NOT BE USED, IN WHOLE OR IN PART, WITHOUT THE PRIOR WRITTEN CONSENT OF NBA PROPERTIES, INC. © 1994 NBA PROPERTIES, INC. ALL RIGHTS RESERVED. SUB-LICENSED FROM MIDWAY MANUFACTURING COMPANY. ALL RIGHTS RESERVED. NINTENDO, SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM AND THE OFFICIAL SEALS ARE REGISTERED TRADEMARKS OF NINTENDO. SEGA, MEGA DRIVE AND GAME GEAR ARE TRADEMARKS OF SEGA ENTERPRISES, LTD. ACCLAIM IS A DIVISION OF ACCLAIM ENTERTAINMENT, INC. © 1994 ACCLAIM ENTERTAINMENT, INC. ALL RIGHTS RESERVED.

**D**ie alles entscheidende Frage lautet mal wieder: Was hat sich verändert? Nun, im Prinzip wenig und doch eine Menge: das Gameplay blieb bis

**DIE NBA SUPERSTARS**

auf die leicht erhöhte Gangart

**BEGEISTERN IM**

unangetastet, während das Umfeld

**STARKEN UPGRADE.**

mit unzähligen zusätzlichen Spielmodi und Optionen protzt. Auf einem schön scrollenden Basketballfeld kämpfen nach wie vor zweiköpfige Teams um die meisten Punkte, wobei bis zu vier Spieler per Joypad gesteuert werden dürfen. Im Spiel 2 gegen 2 und nahezu ohne irgendwelche Schiedsrichterentscheidungen werden hier auf spektakuläre Art und Weise Körbe erzielt. Neben der Möglichkeit eines Passes und Korbwurfes gibt es noch den sogenannten Turbo-Knopf, der dem Spieler kurzzeitig zu noch mehr Tempo und Leistung verhilft.

**Wie gehabt?**

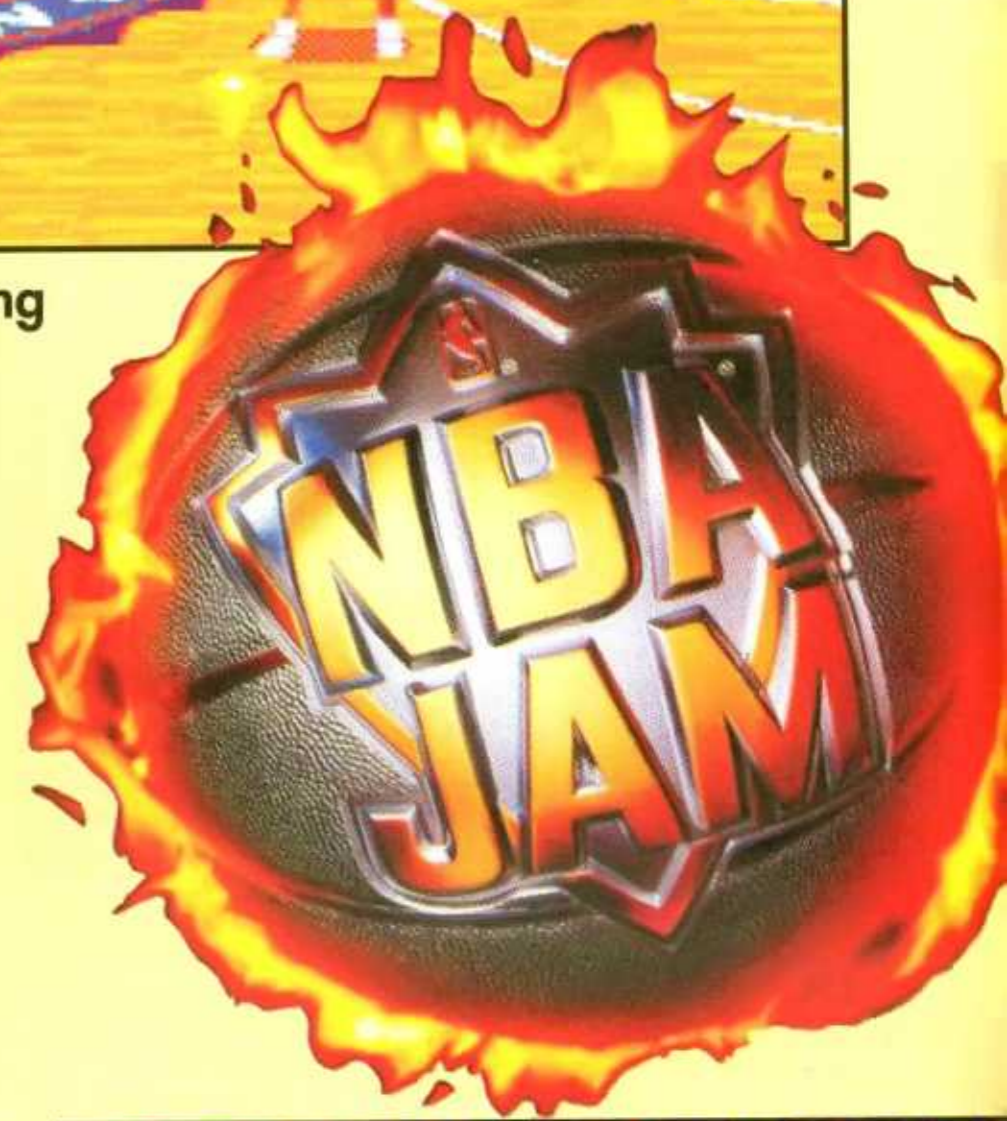
Eine der wichtigsten quantitativen Veränderungen ist dabei sicherlich die stolze Anzahl von NBA-

**NBA Jam - Tournament Edition**



Sportler streck dich! Bei der Eröffnung kommt es auf ein gutes Timing an.

Größen, die euch diesmal zur Verfügung stehen. Stolze 122 Ballkünstler, wie beispielsweise Shaq o'Neil oder unser deutscher Held Schrempf sind mit von der Partie (beim Erstlingswerk waren es nur 54). Durch diese erhöhte Anzahl von Spielern gibt es bei den insgesamt 27 Teams zudem diverse Auf-



Die Abwehrmöglichkeiten sind bei diesem Spiel wie in der Wirklichkeit relativ gering.



Goal Tending: Beim Blocken von sich bereits senkenden Korbwürfen gibt es zur Strafe zwei Punkte für den Gegner (oben).

**Das ist neu!**



- + 122 Spieler (vorher 54)
- + Verletzungen
- + Power Ups im Juice-Modus
- + 38 versteckte Charaktere (vorher 12)
- + Auswechselspieler
- + Trainingsmodus
- + 8 Spieler-Attribute (vorher 4)
- + Batterie

**Hot-Spot**

Technisch hervorragendes Update mit einem rasanten Spielablauf und großzügigem Umfeld.



Im Practice-Modus könnt ihr alleine und ungestört Strategien austüfeln.



Neu: Pro Team gibt es drei bis fünf verschiedene Aufstellungen (links).

Mehr individuelle Werte geben euch nähere Informationen über die Stärken und Schwächen eures Lieblings (unten).



stellungsmöglichkeiten und Auswechselfspieler, so daß das Game auch eine taktische Note erhält. Die Basketballcracks haben nun nämlich acht statt vormals vier Attribute, so daß auch der Verletzungsgrad eines Akteurs eine spielentscheidende Rolle spielt. Gleich drei Spielmodi befinden sich zudem unter der Modulhaube. Für Greenhorns dürfte zunächst der Trainingsmodus interessant sein, wo ihr ohne Gegner nach Herzenslust spektakuläre Monsterdunks einstudieren könnt. Der namensgebende Tournament-Modus bedeutet im Prinzip nur „No Cheats!“, d. h. jeglicher



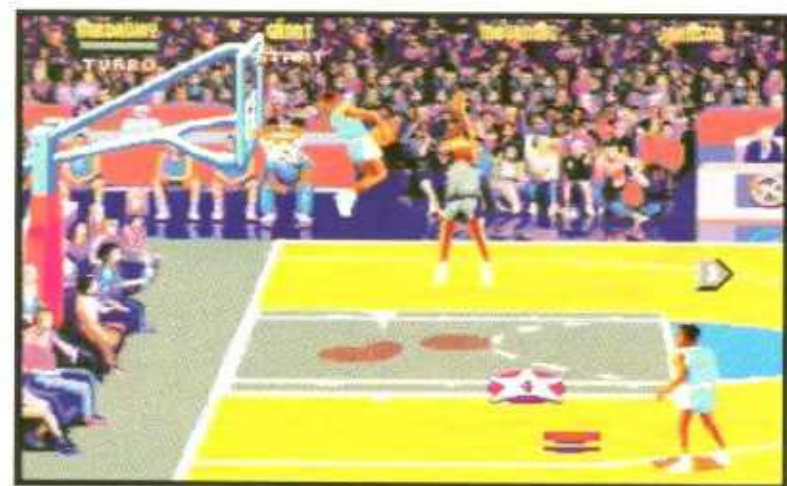
Schnickschnack wird bei dieser Option automatisch ausgeschaltet, so daß ihr euch nur auf euer spielerisches Können verlassen müßt. Am interessantesten ist jedoch der „Juice“-Spielmodus. Hier wird der Funsport durch zusätzliche Power Ups und die einstellbare Spielgeschwindigkeit auf die Spitze getrieben, so daß dieser Modus nur noch wenig mit dem an sich körperlosen Sport zu tun hat. Die restlichen Veränderungen sind im Bereich des Feintunings anzusiedeln: Neue Dunks,

## Der Juice-Modus



In dieser besonders wilden Spielvariante könnt ihr die Geschwindigkeit individuell regulieren,

so daß die Akteure auch mit einem schwindelerregenden Tempo über den Court rasen. Sieben verschiedene Power Ups tauchen zudem sporadisch auf dem Platz auf. Durch diese Items erhalten die Spieler zusätzliche Power. Ein D-Symbol ermöglicht beispielsweise Monsterdunks über den ganzen Court, während ein B-Zeichen alle drei übrigen Spieler zu Boden wirft.



## Word Up

Slam! Acclaim weiß, wie man die basketballverrückte Jugend bei Laune hält. Die Veränderungen liegen zwar nur im Detail, wurden dafür aber sehr gezielt eingesetzt, so daß der Spielspaß noch höher ist als beim Erstlingswerk. Besonders der

abgefahrene „Juice“-Modus mit den diversen Power Ups gibt diesem Funsport-Modul einen neuen Reiz.

Zu viert ist das Game zudem ein absoluter Hammer.



## Check Up

Mega Drive  
24 MBit



NBA Jam T.E. Sport  
Hersteller: Acclaim Tel. 0221-5233222  
Release: – Preis: DM 149,95

Spieler ..... 1-4  
Levels ..... 122 NBA-Spieler  
Save Game ..... Batterie/Paßwort  
Besonderheiten ..... Vier-Spieler-Adapter-Unterstützung

Grafik **83%**

Das Hintergrundlayout wurde exzellent in Szene gesetzt, gleiches gilt auch für die Ballkünstler, lediglich die Animationen hätten flüssiger ausfallen können.

Sound **80%**

Die Voice Samples des imaginären Kommentators sind von hoher Qualität, die fetzige Musik spielt nur eine untergeordnete Rolle.

Gesamt **88%**

Spielerisch mit dem Original zwar nahezu identisch, das aufgemotzte Umfeld sorgt beim Nachzügler aber für noch mehr Funsport.

mehr Coaching-Tips, 38(!) versteckte Charaktere sowie eine neu überarbeitete Grafik. **us**

**D**ie spektakulärsten Dunkings, die prominentesten Spieler und die atemberaubendsten „Tiefflüge“ - das ist NBA Jam. Eines der beliebtesten Game Gear-Spiele

**DIE NEUAUFLAGE**

wurde komplett überarbeitet und

**DES KULT-BASKET-**

glänzt mit einem Wettkampf-Modus,

**BALLSPIELS IST DA!**

so daß ab sofort spannende Turniere ausgetragen werden dürfen. Eine Practice-Funktion zum Einüben der Würfe und Pässe begeistert Einsteiger und Profis gleichermaßen. Der brandneue Übergabe-Modus (zur Steuerung des anderen Spielers) und zusätzliche Power-Ups bringen noch mehr Abwechslung ins Spiel. Die Action-Komponente wird durch einige Funktionen ergänzt, die man



Die NBA-Stars zeigen mal wieder sensationelle Dunkings.

**Word Up**

Keine Frage: Wer ein actiongeladenes Fun-Basketballspiel sucht, kommt an NBA Jam T. E. nicht vorbei. An der ansonsten überzeugenden Handheld-Ausgabe stört mich aber nach wie vor der Packungsaufdruck „For One Player Only“ - ein Zwei-Spieler-Modus dürfte technisch doch kein allzu großes Problem darstellen, oder?



Petra

**NBA Jam - Tournament Edition**



Wem ein Wurf aus einer der Bonus-Zonen gelingt, darf sich über satte sieben Punkte freuen!

eher in einer reinrassigen Simulation vermuten würde: Verletzungen schwächen den Spieler, und Auswechslungen nach jedem Viertel sorgen für gleichbleibende Leistungen. Gespielt wird nach wie vor mit Zwei-Mann-Teams, wobei Ihr freie Auswahl zwischen den über 100 Publikumslieblingen (Pippen, Schrempf, Ewing etc.) aus den amerikanischen Profi-Ligen habt: Von den Phoenix Suns bis zu den L. A. Lakers sind alle Clubs der East bzw. West Division vertreten. Daß Acclaim wieder jede Menge geheime Dunkings und Prominente eingebaut hat, versteht sich von selbst. Die übrigen technischen Daten entsprechen denen von NBA Jam (siehe Test in Ausgabe 5/94).

pm



**Hot-Spot**

Fortsetzung folgt: NBA Jam-Action + mehr Realismus = gleicher Spielspaß!

Die NBA-Stars treten jeweils zu zweit an!



Während eines Spiels kann es schon mal passieren, daß der Basketball-Korb Feuer fängt.

**Check Up**

Game Gear  
4 MBit



NBA Jam T. E. Sportspiel  
Hersteller: Acclaim Tel. -  
Release: - Preis: DM 90,-

Spieler ..... 1  
Levels ..... 27  
Save Game ..... Paßwort  
Besonderheiten..... Zusätzliche  
NBA-Spieler

**Grafik 79%**

Die Animation und das sanfte Scrolling blieben unangetastet.

**Sound 69%**

Immer noch keine Sprachausgabe, dafür fetzige Soundtracks!

**Gesamt 80%**

Wer noch kein NBA Jam-Modul hat, sollte zuschlagen.

# STARGATE™

## Bist Du bereit für die Zukunft?

Das Videospiel  
zum Film



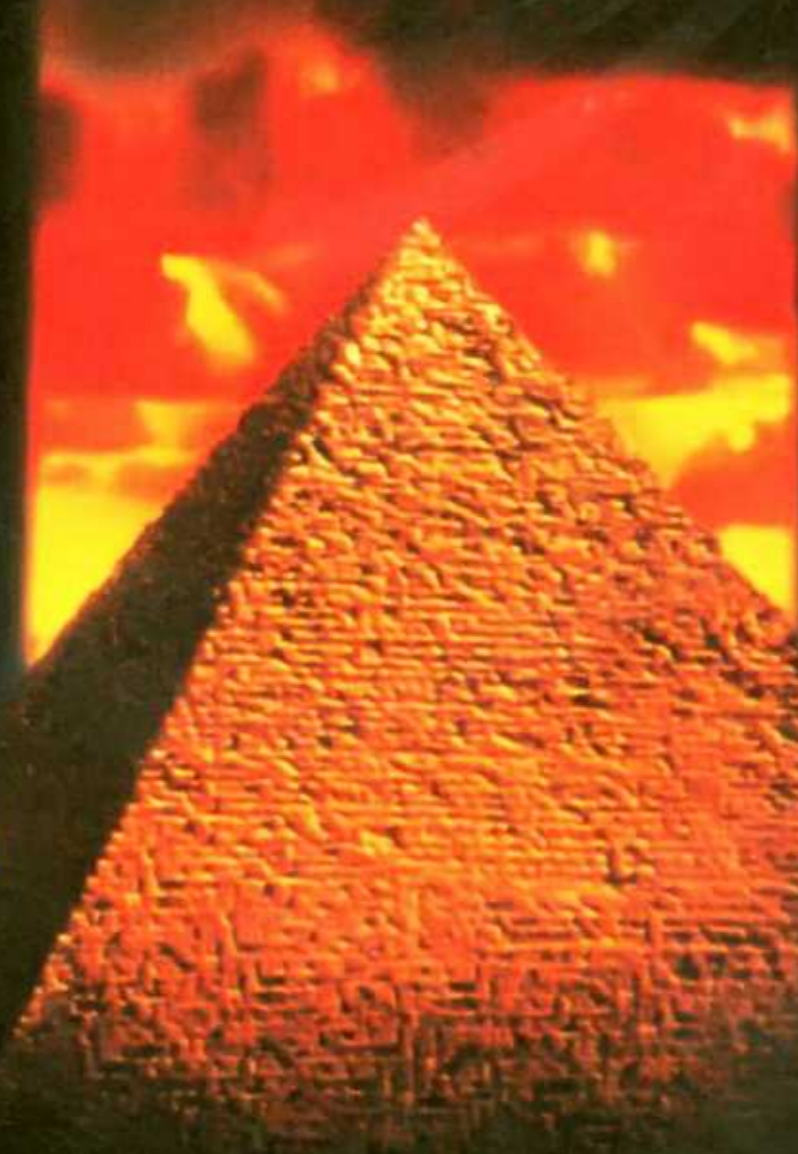
Heiße Feuergefechte



9 abwechslungsreiche  
Levels mit über 20 Missionen



Atemberaubende  
„Mode 7“ Flugsequenzen



**D**aß die Thematik FMV-Spiele noch nicht ausgereizt ist, beweist Digital Pictures immer wieder auf's Neue. Ihr neues Mega CD II-Werk soll eine

**DAS ERSTE FULL-  
waschechte Basketballsimulation  
MOTION-VIDEO-  
sein, die trotz konsequenter Video-  
BASKETBALL-GAME!**

sequenzen gut spielbar ist. Anspruch und Wirklichkeit liegen wieder einmal weit auseinander, denn die One On One-Duelle mit insgesamt fünf verschiedenen Gegnern sind doch recht holprig zu spielen und vermitteln keineswegs echtes Sportfeeling. Per Joypad kann man leider nur recht selten echten Einfluß auf das Sportgeschehen nehmen. NBA-Star Scottie Pippen, der als letzter Gegner

**Slam City**



Die Qualität der Filmaufnahmen ist überraschend gut.



Der Spieler kontrolliert den Spieler, dessen Rücken man sieht.

wartet, und eine Reihe hübscher Zuschauerinnen lassen die Motivation zumindest eine gewisse Zeit bestehen.

hi

**Check Up**

Mega CD



Slam City FMV-Sport  
Hersteller: Acclaim Tel. -  
Release: - Preis: DM 130,-

Spieler ..... 1  
Levels ..... 5 Gegner  
Save Game ..... Nein  
Besonderheiten ..... 4 CDs

Grafik **68%**  
Sound **73%**  
Gesamt **51%**

Toller Sound, interessante Idee, jedoch spielerisch ausgesprochen dünn.

**The Lawnmower Man**



Eine enttäuschende Filmumsetzung für Mega CD II!

Wie viele Hoffnungen wurden nicht schon in dieses Spiel gesetzt! Als mit der Entwicklung begonnen wurde, sorgte es als eine der ersten reinen CD-Entwicklungen für Furore. Nach über zwei Jahren entpuppt sich diese Filmumsetzung jedoch nur als eine schwache Aneinanderreihung von pixeligen Filmsequenzen. Selbst die Mega Drive-Version ist hier noch um eine Klasse spielbarer und unterhaltsamer.

hi



**MEGA CD II**

Hersteller: Time Warner Wertung: 34%  
Preis: DM 130,- Genre: FMV-Action

**Motocross Championship**



Leider nicht der erhoffte Motorrad-Oberkracher für den 32X.

Eigentlich sollte Motocross-Championships einer der Knüller für den Mega Drive-Turbobooster werden. Die zehn verschiedenen Strecken und die 3D-Grafiken machen noch einen recht passablen Eindruck, doch leider haben sich die Programmierer fast nichts vom Virtua Racing Deluxe-Gameplay abgeschaut. Erfolge auf den drei verschiedenen Motorrädern verdankt man eher dem Zufall als dem eigenen Können.

hi



**MEGA DRIVE**

Hersteller: Sega Wertung: 53%  
Preis: DM 140,- Genre: Rennspiel

**Virtual Bart**



Bart Simpson in einer etwas konfusen Spielermischung!

Ideenmangel ist kaum der Grund, der für die nur durchschnittliche Qualität des neuesten Simpsons-Spiels von Acclaim verantwortlich gemacht werden kann. Vielmehr waren es gleich sieben verschiedene Spielideen, die zwar allesamt nett aufgemacht wurden, von denen jedoch keine einzige wirklich dauerhaft unterhaltsam ist. Echte Simpsons-Fans sollten einmal probierspielen, alle anderen lassen besser die Finger davon.

hi



**MEGA DRIVE**

Hersteller: Sega Wertung: 54%  
Preis: DM 120,- Genre: Geschicklichkeit

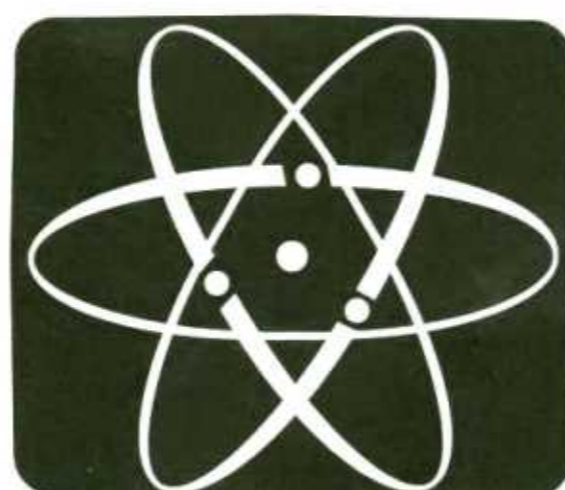


**TIPS & TRICKS zum Sammeln**  
gibt es in allen Zeitschriften  
mit diesem Zeichen:

# 18. Ausstellung für Hobby-Elektronik, Computer, Software und Zubehör

## Hobby-tronic & ComputerSchau

Die umfassende Marktübersicht für Hobby-Elektroniker und für Computer-anwender in Freizeit, Beruf und Ausbildung. Action-Center mit Experimenten, Demonstrationen und vielen Tips.



**10.-14. Mai 1995**

- Sonderschauen:**
- „Straße der Computer-Clubs“
  - „100 Jahre rund ums Telefon in Europa“
  - „Computer – gestern noch modern, heute schon überholt“

täglich 9-18 Uhr



**Messezentrum Westfalenhallen Dortmund**

Rheinlanddamm 200 · 44139 Dortmund · Telefon: 02 31/12 04-521 u. 525 · Telefax: 02 31/12 04-678 u. 880



### ORDER IN TIME O.I.T. LADEN + VERSAND IN STÜTTGART Silberburgstr. 171 70178 Stuttgart

#### MEGA DRIVE

Action Replay 2	89.90
4 Player Adapter 2 Sega	54.90
RGB Kabel	24.90
Alien Soldier	119.90
Atp tennis	104.90
Batman Robin	114.90
Cannon Fodder	99.90
Demolition Man	104.90
König der Löwen	99.90
Dragon Bruce Lee	99.90
Earth Worm Jim	99.90
Fifa Soccer	89.90
College Basketball	99.90
John Madden 95	114.90
Landstalker	84.90
Mega Amberman	69.90
Mickey Mania	89.90
Micro Machines 2	119.90
NBA JAM Tour.	99.90
NBA Live 95	99.90
NHL Hockey 95	89.90
Nigel Mansell	89.90
PGA Tour Golf 3	89.90
Rise of Robots	99.90
Ristar	99.90
Seaquest IDSV	124.90
Shiningforce 2	89.90
Syndicate	89.90
Snooker	114.90
Sokleil	109.90
Stargate	119.90
Story of Thor	114.90
Striker	109.90
Super Street Fighter 2	

#### MEGA DRIVE

Theme Park	104.90
True Lies	109.90
Urban Strike	89.90
Truck Wars	109.90
WWF RAW	109.90
X-Men 2	109.90
Zero Tolerance	79.90

#### MEGA CD

Mega CD II mit 3 Spielen	489.90
Mega CD II mit 2 Spielen	389.90
Botlecorps	104.90
B.C. Racer	104.90
Dragons Lair	99.90
Ecco The Dolphin 2	104.90
Flashback	94.90
Formula One	94.90
Another World 2	104.90
Links	104.90
Mickey Mania	104.90
Mara Kombai 2	94.90
NBA Jam	69.90
Rebel Assault	109.90

#### MEGA CD

Snatcher	110.00
Starblade	120.00
Terminator	139.90
Thunderhawk	139.90
Tomcat Alley	139.90
WWF CD	139.90

#### 32X SEGA

Afterburner	104.90
Golf Best	124.90
Metal Head	129.90
Motorcross	129.90
Super Space Harrier	104.90
VR-Racing Deluxe	124.90
Star Wars Arcade	124.90
Cosmic Carnage	89.90

#### SATURN

Clockworknight	109.90
Gale Racer	119.90
Victory Goal	129.90
Virtual Hyide	149.90
Van Battle	149.90
Pancer Dragon	149.90

Versandkosten 10 DM

dt=deutsche us=amerikanisch

jp=japanische Version

**Inhaber: Tolga Kaydul**

**\*\*\*Täglich Neuheiten\*\*\***

**FAX 613807**

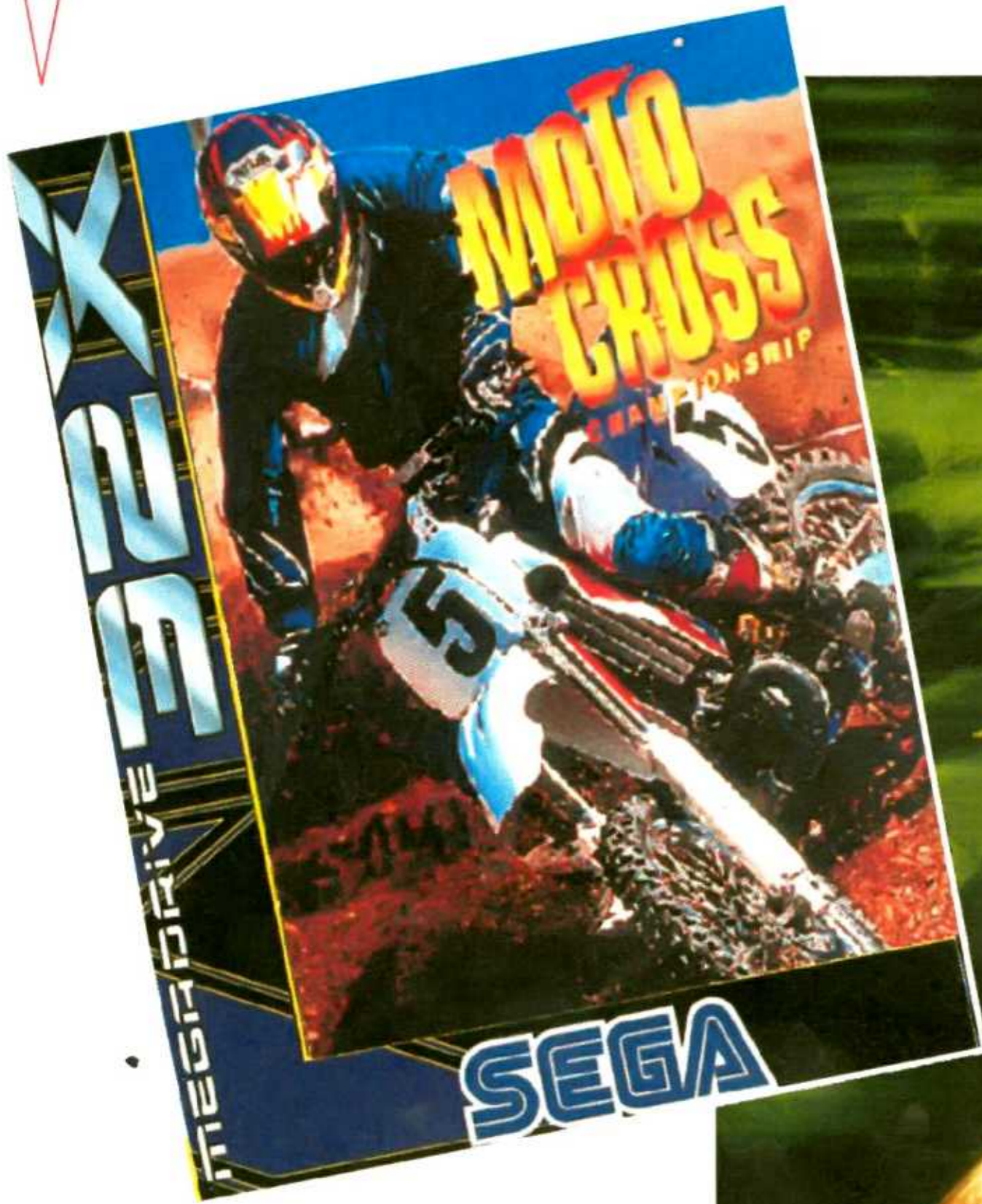
Händler sind willkommen !!!

**TEL.: 0711- 616 4850 oder 613758**

## Motocross Championship

### Realistische Motocross-Action dank Mega Drive 32X!

Fahr' auf 15 rasanten Rennstrecken voller Hindernisse und Herausforderungen. Mach' mit Deinem Motorrad zehn Meter hohe Sprünge über dreifache Rampen. Du kannst zwischen zwei verschiedenen Spielperspektiven auswählen. Und Grafik und Sound sind so realistisch, daß Du den Wind in Deinen Haaren spürst. Das ist 32 Bit-Power pur! **Erscheinungstermin: Ende Februar 1995.**



## Metal Head

### Das Grafikspektakel allererster Güte!

Mit einem Kampfroboter mußt Du durch ein halbes Dutzend Städte marschieren und Dir die fiesen Gegner vom Hals halten. Wahnsinnige 3D-Texturen und ohrenbetäubende Soundeffekte lassen die Muskeln des 32X spielen.

**Der Geheimtip erscheint bereits Ende Februar 1995!**



3D-Battlemech-Action

## Golf Magazines 18 best holes

**Golf-Freunde freut Euch!** Realer geht's nicht mehr. Echte Golfspieler wurden für dieses 32-Bit Spiel digitalisiert und in Szene gesetzt. Hier kommen die über 32.000 Farben des Mega Drive 32X voll zur Geltung. Du kannst mit bekannten Golfern gegen Deine Freunde antreten - oder Dir einfach Deinen eigenen Spieler erstellen. Mit Batteriespeicher. Also: Tee Off! **Erscheinungstermin: Februar 1995.**





## Super Afterburner

**Die perfekte 1:1-Umsetzung des Spielhallen-Klassikers.**

Du bist der Pilot des F-14XX-Flugzeuges "Skycat" an Bord des Flugzeugträgers "SEGA Enterprise". Erlebe spannende Abenteuer und irrsinnige Flugsituationen mit Deinem hochentwickelten Flugzeug. Mit allen Leveln des Originals und mehr. Viel Glück!

**Erscheinungstermin: Ende Januar 1995.**

## Fahrenheit

**TruVideo™ in Perfektion!**

**Mit 32X und Mega-CD - interaktiver geht's nicht mehr!** Feuer schlägt aus allen Fenstern, überall ist Rauch - und in dem brennenden Gebäude sind Menschen in Gefahr! Kannst Du sie retten? Fantastische Spezialeffekte und viele faszinierende Spielelemente machen den ersten interaktiven Actionfilm über Feuerwehrleute zu dem Videospiel-Ereignis.

**Erscheinungstermin: Februar 1995.**



SEGA Infoservice, Postfach 305568, 20317 Hamburg

SM 1/95

Name:

Adresse:

Alter:

System:

Wenn Du es genau wissen willst: Coupon ausschneiden und abschicken. SEGA informiert Dich dann als Erster über die heißesten Neuigkeiten.

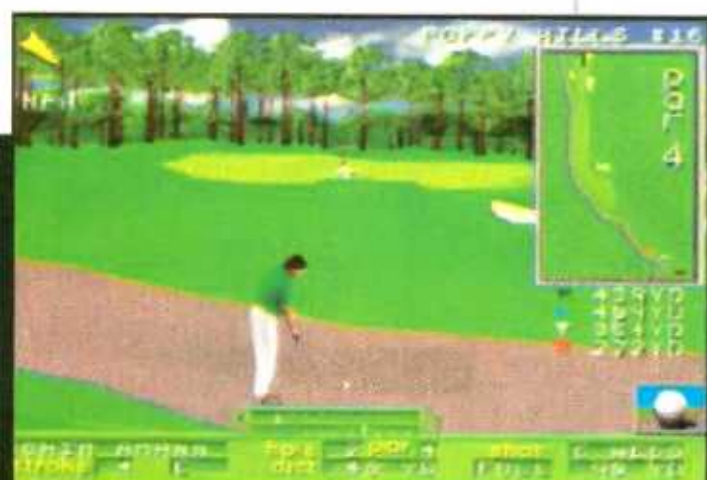
## Super Space Harrier

**Von der Spielhalle direkt zu Dir nach Hause.**

Du bist Harri, der letzte große Wächter von Dragonland. Verteidige mit ihm sein Land vor den Valdan-Jägern. Der große SEGA-Klassiker-Hit aus der Spielhalle ist in technischer Perfektion auf dem Mega Drive 32X das kommende Superspiel 1995. Mit bestechender 3D-Grafik und den original Automaten-sounds.

**Erscheinungstermin: Mitte Januar 1995.**

- starring Fred Couples



32.000 Farben-Power



Bau Dir Deinen eigenen Golfer



Direkt aus der Spielhalle



<b>Shining Force II</b>	Seite 449-454
<b>Zero The Kamikaze</b>	Seite 455-456
<b>Earthworm Jim</b>	Seite 457-459
<b>The Lion King</b>	Seite 460-462
<b>Rock &amp; Roll Racing</b>	Seite 463-464
<b>Mr. Nutz</b>	Seite 465-470
<b>WWF Raw</b>	Seite 471-472
<b>Ristar</b>	Seite 473-478

## CODES + FREEZERS

Seite 479-480

Aliens 3	S.S. Lucifer
Castlevania	Afterburner 3
Flashback	Dragon's Lair
John Madden 95	Final Fight
Lemmings 2	Sol-Feace
Mega Bomberman	Star Wars Rebel Assault
MicroMachines 2	Chaos Engine
NHL '95	Earthworm Jim
Probotector	Streets of Rage
Rise of the Robots	Super Street Fighter 2

Ja, ich möchte HELP-Sammelordner für meine SEGA Magazin-Tips bestellen:

\_\_\_ St. HELP-Sammelordner „SEGA Magazin“ je 10,- DM \_\_\_

Gesamt DM \_\_\_

zzgl. Verpackungs- und Versandkosten (Inland DM6,-/Ausland DM13,-) DM \_\_\_

Ich zahle den Gesamtbetrag von DM \_\_\_

bar (Geld liegt bei)

per V-Scheck

Coupon bitte schicken an:

**Computec Verlag**  
**Leserservice**  
**Postfach**  
**90327 Nürnberg**

Name .....

Straße .....

PLZ Wohnort .....

Datum/Unterschrift .....

# JETZT SAMMELN!

- für deine Power-Tips aus dem SEGA Magazin
- für die wichtigsten 320 Seiten des Jahres
- für nur DM 10,-



## VON SPIELEPROFIS FÜR SPIELEPROFIS !!!

Im letzten Lösungsteil führt ihr euer Team in die Schlacht gegen Zeon, und schließlich rettet ihr die Welt.

## Player's Guide



1. Die Göttin Mitula taucht aus ihrer Statue auf, in der sie gefangengehalten wurde. Sie gibt euch den Ground Orb, den ihr benötigt, wenn ihr das Nasca-Schiff erreicht. Den Geschichtenerzähler müßt ihr ebenfalls aufsuchen.



2. Lauft zu der rechten Tür und folgt nun der Passage. Sie bringt euch zu den Statuen des Geschichtenerzählers. Sprecht mit den Statuen im Uhrzeigersinn, und die Geschichte, die sie erzählen, bekommt einen Sinn.



3. Nun müßt ihr ins Pacalonschloß zurückkehren und dort mit dem König und der Fayha sprechen. Frayha stellt euch die Frage, ob er euch auf eurer Reise nach Maun begleiten darf. Dort muß er seine Schuld einlösen.



4. Im selben Moment, in dem ihr das Schloß verläßt, steht ihr einer weiteren Teufelsarmee gegenüber. Konzentriert eure Aktivitäten auf die Geisterbeschwörer, um die Schlacht zu gewinnen.



5. Auf eurer Reise nordwestlich in Richtung Maun werdet ihr wieder in einen Kampf verwickelt. Um den Sieg davonzutragen, tötet ihr die Pegasusritter und die Meistermagier. Die anderen werden sich dann zurückziehen.



6. Nach der Schlacht wird euch einer der Pegasuskrieger mit Namen Jaro fragen, ob er sich euch anschließen darf. Stimmt dem zu. Er wird euch durch seine militärische Erfahrung auf der Reise sehr nützlich sein.



7. In Maun wird Frayha das Tor öffnen und euch im Kampf gegen die Teufel helfen. Konzentriert euch in der Schlacht auf den Anführer der Teufel, den Shamanen.



8. Die Stadtbewohner kommen nun alle aus ihren Verstecken unter den Steinen hervorgekrochen. Ihr trefft Zynk, einen uralten Roboter, der euch erklärt, was passiert ist. Folgt ihm die Treppe hinunter in die unteren Räume.



# SHINING FORCE II

## Player's Guide



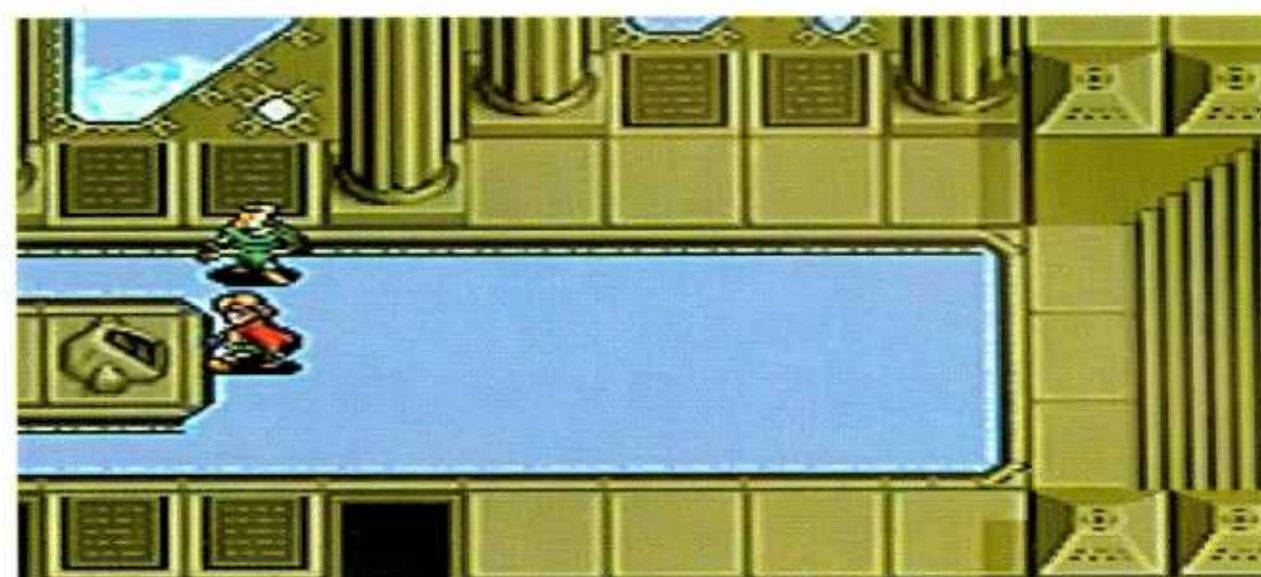
9. Redet mit allen Einwohnern und untersucht die Vasen und Fässer. Der Zwerg Gyan wird sich eurer Gruppe anschließen, und Zynk entscheidet sich dadurch ebenfalls, euch in der Schlacht beizustehen.



10. Verläßt Maun durch die obere linke Ecke und wandert weiter nach Westen durch die Wüste. Ihr gelangt zu einem Vogelbild im Sand. Dies ist das Nasca-Schiff, ein veraltetes Fluggerät.



11. Macht euch für den Kampf gegen Cameela bereit. Greift in Dreiergruppen an, da die Gegenseite sehr stark ist. Vernichtet Cameela, und ihr bekommt den Sky-Orb, mit dem das Nasca-Schiff in Gang gebracht werden kann.



12. Geht nordwestlich. Im Kopf des Vogels befindet sich ein kleines Loch. Dies ist der Eingang. Geht im Inneren nach links, in Richtung Zynk und plaziert den Sky-Orb in der Kontrolltafel.



13. Ihr werdet nun von den Prism-Blumen unter Beschuß genommen. Das Schiff zerschellt. Verläßt es und wandert südwestlich, bis ihr zu einem Kloster kommt. Redet mit den Mönchen und sichert das Spiel an dieser Stelle.



14. Verläßt nun das Kloster wieder und haltet euch südwestlich, in Richtung einer kleinen Stadt mit Namen Roft. Wieder lauft ihr mitten in ein Kampfgeschehen hinein. Wenn ihr die Schlacht gewinnen wollt, solltet ihr die Bogenreiter unschädlich machen.



15. In Roft müßt du mit allen Leuten, die du triffst, reden. Untersucht alle Gebäude, bis ihr Pedro findet. Hört euch seine letzten Worte an und begeben euch nun erneut in den Kampf, der in nordwestlicher Richtung stattfindet.



16. Ihr kommt in die Nähe von Zeon. Dieser sendet alle seine Elitetruppen aus, um euch zu stoppen. Damit die Schlacht schnell gewonnen werden kann, müßt ihr euch auf den Scharfrichter konzentrieren. Dabei dürft ihr allerdings nicht die Blumen aus den Augen verlieren.



# SHINING FORCE II

## Player's Guide



17. Jetzt müßt ihr euch dem berühmtesten Roten Baron stellen, einem von Zeons stärksten Teufeln. Radiert seine Truppen eine nach der anderen aus, bevor ihr euch den Baron vornehmt. Vorsicht: Er hat die Kraft von ungefähr 200 Schlagpunkten.



18. Geht in Richtung Rofz zurück. Anstatt jedoch in die Stadt hineinzugehen, geht weiter in Richtung Süden. Folgt dann dem gewundenen Pfad in westlicher Richtung, bis ihr diese Höhle in den Bergen erreicht.



19. In der Höhle müßt ihr dem Pfad bis zu dem Teleporter, dem grauen Quadrat, folgen. Stellt euch in die Mitte und ihr werdet in eine andere Welt teleportiert. Hier müßt ihr den nächsten Teleporter finden.



20. Das Teleportquadrat, das ihr benötigt, befindet sich im Süden. Wenn ihr euch daraufstellt, erscheint eine Steinbrücke. Betretet die Brücke. Auf der anderen Seite der Brücke befindet ihr euch im neuen Granseal.



21. Wenn ihr wieder auf der anderen Seite angekommen seid, müßt ihr in die Mithrilminen gehen. Hier findet ihr den kranken Zwerg. Geht in Richtung des Feuers und untersucht den Boden. Ihr findet einen trockenen Stein, auf dem ihr den Fluß überqueren könnt.



22. Begebt euch nun wieder zu dem Feld, wo ihr den Roten Baron besiegt habt, und lauft in Richtung des Stromes. Auf dessen anderer Seite seht ihr das Zwergendorf. Plaziert den Stein an dieser Stelle, um den Fluß überqueren zu können.



23. Untersucht das Dorf gut und unterhaltet euch mit allen Leuten. Wenn ihr den Schmied trifft, bittet ihn, euch Spezialwaffen zu schmieden. Um dies tun zu können, benötigt ihr wenig Mithril.



24. Verlaßt das Zwergendorf und lauft nach Süden zum Gallamschloß. Sammelt so viele Gegenstände und Informationen wie möglich und verlaßt das Schloß dann wieder über die Hauptbrücke. Stärkt euch nun für den Kampf gegen Geshup.



# SHINING FORCE II

## Player's Guide



25. Direkt hinter dem Schloß werdet ihr von Geshup angegriffen. Seine Gruppe ist nicht sehr groß, doch Vorsicht: Sie besteht aus einem Höllenhund, einem Minotaurus, zwei dunklen Kanonieren, zwei weißen Drachen und einem Rauchdämonen.



26. Geshup bittet euch nach seiner Niederlage, ihn nicht zu töten. Ihr unterlaßt es, ihm sein Leben zu nehmen und gebt ihn frei. Allerdings habt ihr die Rechnung ohne Zeon gemacht. Er tötet Geshup.



27. Reist nun weiter westlich nach Yeel. Untersucht alle Zimmer und spielt ein bißchen Klavier in der Bar. Durch das Geklimpere öffnet sich ein Geheimgang in die Kirche.



28. In der Kirche werdet ihr zwar vom Priester angegriffen, dies hat allerdings keine Auswirkungen auf euch. Chaz der Sohn von Hawel, einem alten Freund von Sir Astral, erscheint. Lasse sie sich unterhalten, und Chaz wird sich euch ebenfalls anschließen.



29. Verlaßt den Ort und geht weiter, bis ihr Lemon trefft, der sich in einem Loch versteckt hält. Wenn ihr ihn passiert habt, springt er aus seinem Versteck und fragt euch, ob er sich euch ebenfalls anschließen darf. Er ist sehr stark und wird euch im Kampf gegen Zeon nützlich sein. Erlaubt ihm also euch zu begleiten.



30. Südlich von Yeel stürzt ihr euch erneut ins Kampfgetümmel. Ihr müßt euch gegen den Rest der Teufelsarmee behaupten, die alle versuchen, große Teufel zu werden. Tötet die Hydra, um sie alle auf einmal unschädlich zu machen.



31. Bewegt euch weiter in südöstlicher Richtung auf die alten Ruinen zu. Dort muß Slade die zwei Juwelen an sich nehmen. Geht hierzu in die Höhle hinein und zu der Tür mit den zwei Diamanten.



32. Die Juwelen an deinem Hals fangen an zu leuchten und öffnen die Tür vor euch. Folgt dem Pfad bis zu einer anderen Tür. Die Diamanten öffnen diese ebenfalls und ihr entdeckt das heilige Schwert dahinter.



# SHINING FORCE II

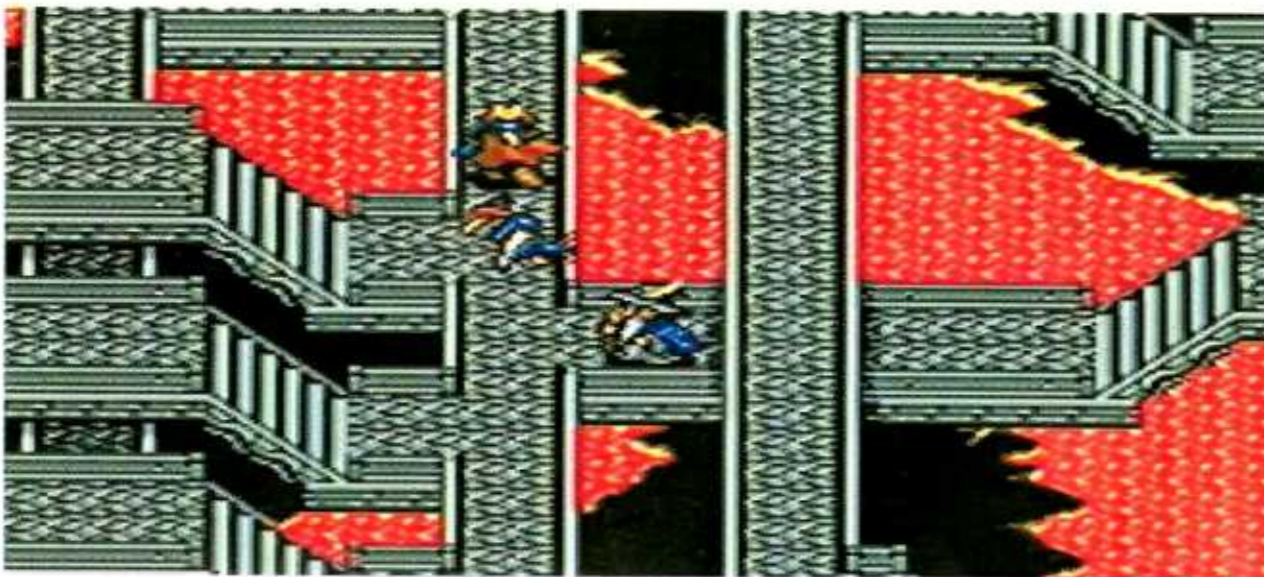
## Player's Guide



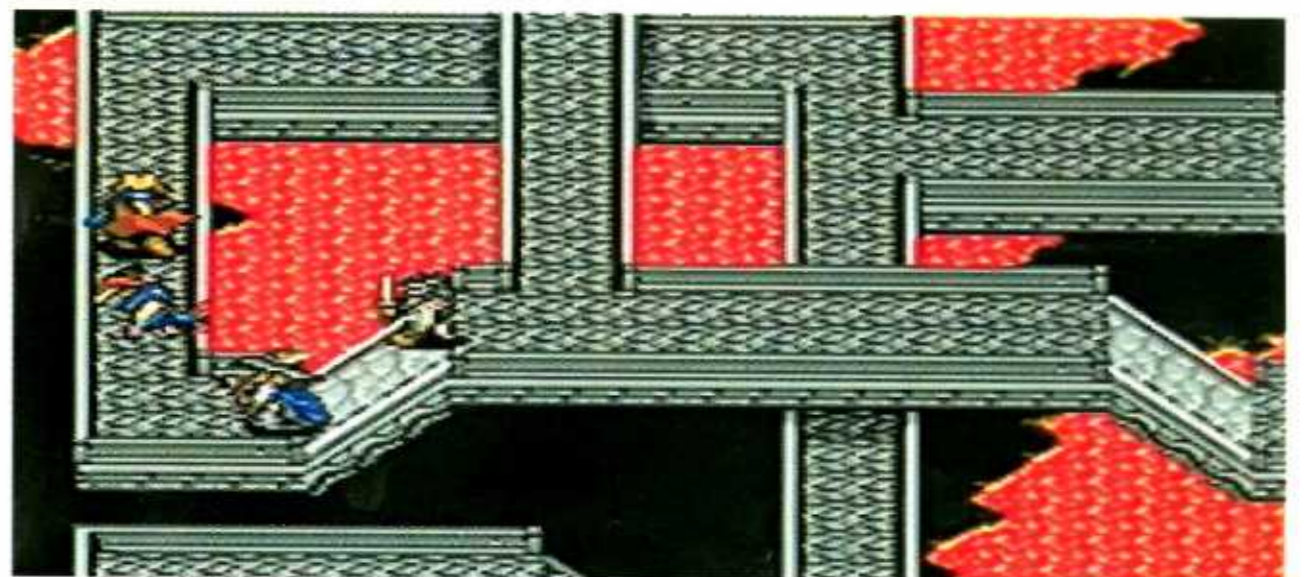
33. Wenn ihr das Schwert an euch genommen habt, folgt dem großen Krater, bis ihr die Teufelskopfstatue erblickt. Lauft direkt darauf zu und benutzt das Schwert. Der Mund der Statue öffnet sich, und ihr könnt eure Mission fortsetzen.



34. Ihr habt euch nun in das alte Turmlabyrinth begeben und müßt die folgenden Instruktionen beherzigen. Wendet euch nach rechts und geht das Treppenhaus hinauf. Laft nun nach links und geht die Stufen rechts hinab. Folgt nun dem Pfad nach oben und nach links.



35. Laft nun die Treppe nach oben und wendet euch nach links. Ihr seht drei Treppenfluchten, benutzt sie auf keinen Fall. Laft stattdessen den Pfad unter ihnen entlang.



36. Geht die nächsten Stufen hinauf und wendet euch nach links. Gleitet den rutschigen Abhang hinunter. Folgt jetzt dem Pfad rechts herum und geht anschließend die Treppe rechts hinauf.



37. Die erste Bahn dürft ihr nicht hinunterrutschen. Wendet euch nach links, und ihr erreicht die zweite Rutsche. Nachdem ihr hinuntergerutscht seid, müßt ihr dem Pfad bis zum Ausgang folgen und dort in den Turm gehen.



38. Jetzt müßt ihr die Schlacht gegen den mächtigsten Krieger, den großen Teufel Odd Eye, schlagen. Sie findet vor dieser riesigen Wand mit Glaskacheln statt und dient gleichzeitig als Test, ob ihr auch gegen die große Armee bestehen könnt.



39. Tötet Odd Eye, damit habt ihr gleichzeitig die große Armee besiegt. Halte deine Gruppe dicht zusammen und greift geschlossen an. Wenn ihr Odd Eye besiegt habt, stellst du fest, daß es sich um deinen Freund Oddler handelt.



40. Verlaßt den Glasraum, und ihr findet euch am Fuße des alten Turms wieder. Rennt die Stufen hinauf. Oben begrüßt euch Creed, der inzwischen als Priester arbeitet und euch wohlgesonnen ist. Macht das Beste aus dieser Tatsache.



# SHINING FORCE II

## Player's Guide



41. Wenn ihr fertig seid, macht euch für einen harten Kampf bereit. Ihr müßt euch nun den Weg nach oben in den Turm freischlagen. Schicke Peter und Luke an der Seite des Towers hinauf, um den Sensenmann anzugreifen.



42. Wenn der Sensenmann vernichtet ist, zerfällt auch der Rest der Armee. Klettert nun den Turm hinauf bis zum Eingang. Im Inneren müßt ihr den Stufen, die in die Haupthalle führen, folgen.



43. Damit ihr den letzten Kampf ebenfalls gut übersteht, gilt es nun, sich mit dem alten Feind, dem besessenen König, auseinanderzusetzen. Kille den König von Gallam und rette Prinzessin Ellis. Allerdings gibt sich Zeon nicht so leicht geschlagen...



44. Zeon erhebt sich wieder und erscheint in einem riesigen Körper. Du mußt ihn zwar vernichten, nimm dich aber zuerst der Magier, Shamanen und Sensenmänner an. Dadurch wird Zeon verwundbar. Greife ihn jetzt mit dem heiligen Schwert und der ganzen Magie, die deine Gruppe besitzt, an.



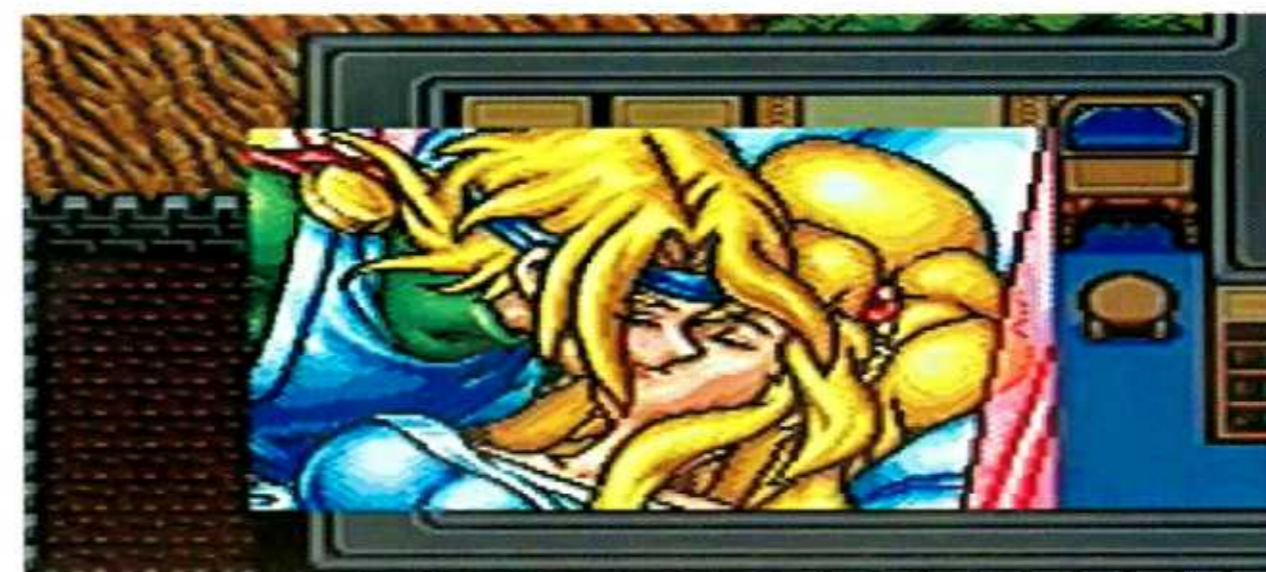
45. Du hast Zeon wieder besiegt, aber er gibt sich immer noch nicht geschlagen und erscheint erneut. Nun endlich helfen dir Goddess Mitula und Volcano, ihn für immer auszuschalten und ihn endgültig zu besiegen.



46. Du wachst in deinem Schlafzimmer auf. Verlasse dein Haus und rede mit allen Leuten auf der Straße. Sie schicken dich in die Schule. In der Schule triffst du Sir Astral, der euch alle in den Palast bittet.



47. Hier plätzt ihr mitten in eine Diskussion. Du findest heraus, daß sich das Gesicht der Prinzessin wieder rosig verfarbt hat und du der Auserwählte bist, der sie küssen darf.



48. Gehe in das Schlafzimmer der Prinzessin und küsse sie dort. Wenn du ihre wahre Liebe bist, wacht sie aus ihrem vierjährigen Schlaf auf. Nun könnt ihr das Königreich als König und Königin regieren.



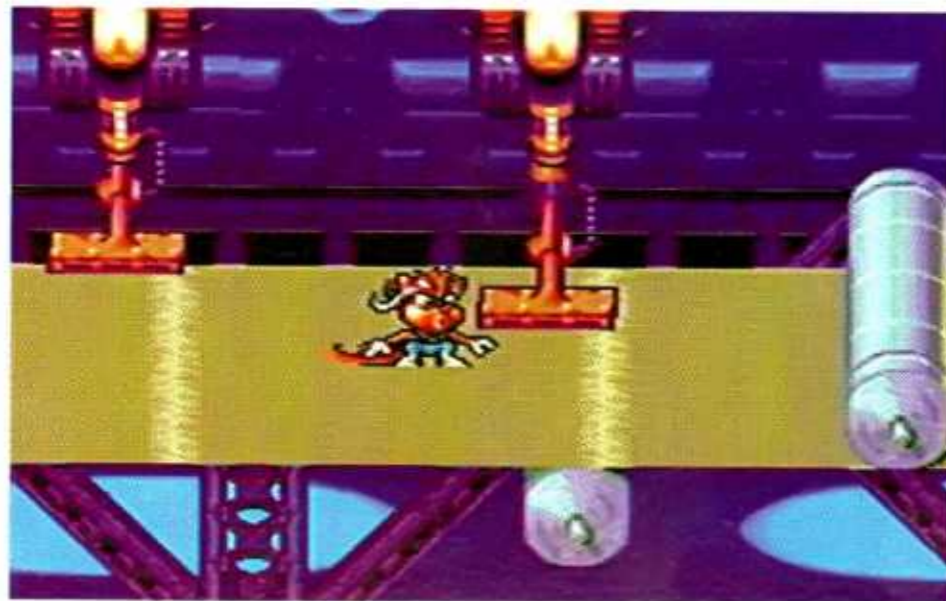


Mit dem zweiten Teil unserer Lösung kannst du Le Sheet bezwingen und deine Freundin retten.

### Level 7 Stage 2



1. Du mußt deinen Weg durch Le Sheets Papierfabrik fortsetzen, indem du über die großen Maschinen kletterst. Als erstes mußt du auf die Papierrollen achten, die hin- und herrollen und dir den Weg erheblich erschweren. Halte deinen Finger konsequent auf dem Sprungknopf und bewege dich vorsichtig vorwärts.



2. An der Papierpresse vorbeizukommen ist megaschwierig. Am besten du springst in die Presse und verlierst ein bißchen Kraft. Jetzt mußt du rennen und springen, bis du auf der anderen Seite der Presse angekommen bist. Renne nach rechts. Springe den Abhang hinab und weiche dabei den Steinmännern und den Pfeifen, die heißen Dampf abblasen, aus.



3. Indem du deine Tauchattacke einsetzt, gewinnst du den Kampf gegen die beiden Steinwächter. Bezwinde sie einen nach dem anderen. Auch der Fledermauswächter wartet noch auf dich, hier mußt du deinen Swoop einsetzen. Warte, bis er auf die andere Seite des Bildschirms fliegt und crashe dann in ihn hinein.



### Level 8 Stage 1



1. Zero wird hier von einem Jetpack gefangen. Fliege von rechts nach links unter ihn. Wenn du in sicherer Entfernung bist, eröffne das Feuer. Dies sollte ihn schnell erledigen. Der Wächter hat drei Angriffsformen, die du abwehren mußt. Erstens den direkten geraden einzelnen Schuß, zweitens den Laserstrahl und drittens den Flammenwerfer.



## ZERO THE KAMIKAZE SQUIRREL

### Level 8 Stage 2



1. In dieser Stage triffst du auf den verrückten Axtmann. Sei wachsam und achte auf seine Axt, die er mit unheimlicher Treffsicherheit schleudert und wie einen Boomerang einsetzt. Viele der Gegner werden durch deine Sterne nicht verletzt, dieser schon. Bleibe auf Distanz. Wenn du einer der elektrischen Kisten zu nahe kommst, wird dich die Explosion wegsprengen.



### Level 9 Stage 1...



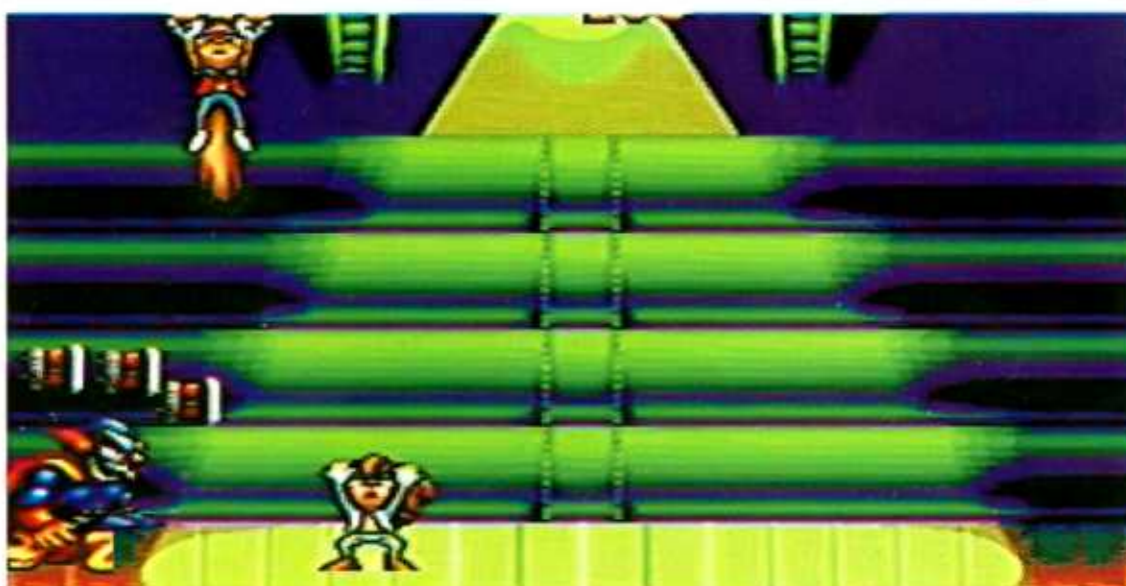
1. Le Sheet greift auf zwei Arten an: Er schleudert tödliche Sahnetorten oder Handgranaten. Du kannst ihn entweder mit deinem Swoop oder der Tauchattacke angreifen. Der Angriff deinerseits muß erfolgen, bevor er sich in seinen geschützten Ball begibt.



2. Bleibe nicht stehen, wenn er sich in seinen Ball setzt. Er taucht sonst unter dir auf, wirft dich in die Luft, und du wirst schwer „beschädigt“. Bleibe also immer in Bewegung. Nach einer Weile wird Le Sheet in seinem Ball umherfliegen. Jetzt kannst du ihn mit deinen Nunchakos angreifen.



### ...Level 9 Stage 1



Le Sheet muß sich nach einer Weile in eine Ecke zurückziehen, und du benötigst nur noch einen einzigen Treffer. Lasse dich von deinem Freund in die Luft werfen und tauche dann auf Le Sheet zu, um das Spiel abzuschließen.

### Codes

Hier sind zwei handliche Action-Replay-Codes, die du im Spiel verwenden kannst.

**FF0D70005** Du erhältst unendliche Leben und  
**FF013B0040** stattet dich mit unendlich vielen Wurfsternen aus.



Erlebe im zweiten Lösungsteil weitere Abenteuer mit dem sympathischen Wurm. Rette Pete und die Prinzessin und vernichte nebenbei noch die grausame Königin.

## For Pete's Sake



1. Bringe Pete das Hündchen über das risikoreiche Ödland zu seiner Hundehütte. Renne am Start vorwärts und schieße auf das Bein der Krake. Sie verschwindet und macht dir damit den Weg frei.



2. Nach einer Weile wirst du von UFOs angegriffen. Schieße sie schnell ab, oder sie werden dich stoppen und daran hindern, auf Pete aufzupassen.



3. Folge Pete und benutze deinen Kopf als Peitsche, da sich Pete einem Loch im Boden nähert. Pete springt nun hoch und über das Loch. Folge ihm dicht auf den Fersen.



4. Solltest du Pete mit deiner Peitsche nicht erreichen, weil er sich zu weit von dir entfernt hat, schieße mit deiner Waffe. Pete duckt sich vor dem Schuß, und du hast Zeit, ihn einzuholen.



5. Ihr gelangt in einen Meteoritenschauer. Pete nimmt hierdurch keinen Schaden. Du allerdings mußt dir den Weg freifeuern, um in Sicherheit zu gelangen.



6. Du siehst zwei schwierige Hindernisse vor dir. Peitsche Pete über die Abgründe und schieße direkt hinter ihm dein Gewehr ab. Das Bein der Krake verschwindet, und du hast Pete wieder einmal gerettet.



7. Damit Pete auch unbeschadet an diesen Kreissägen vorbeikommt, renne vor ihn und lasse ihn heruntergleiten. Nun kann er sich auf die Säge stellen. Wenn er auf dem Mittelpunkt steht, fange ihn mit der Peitsche und hüpfle dann über das Loch oder auf die nächste Säge.

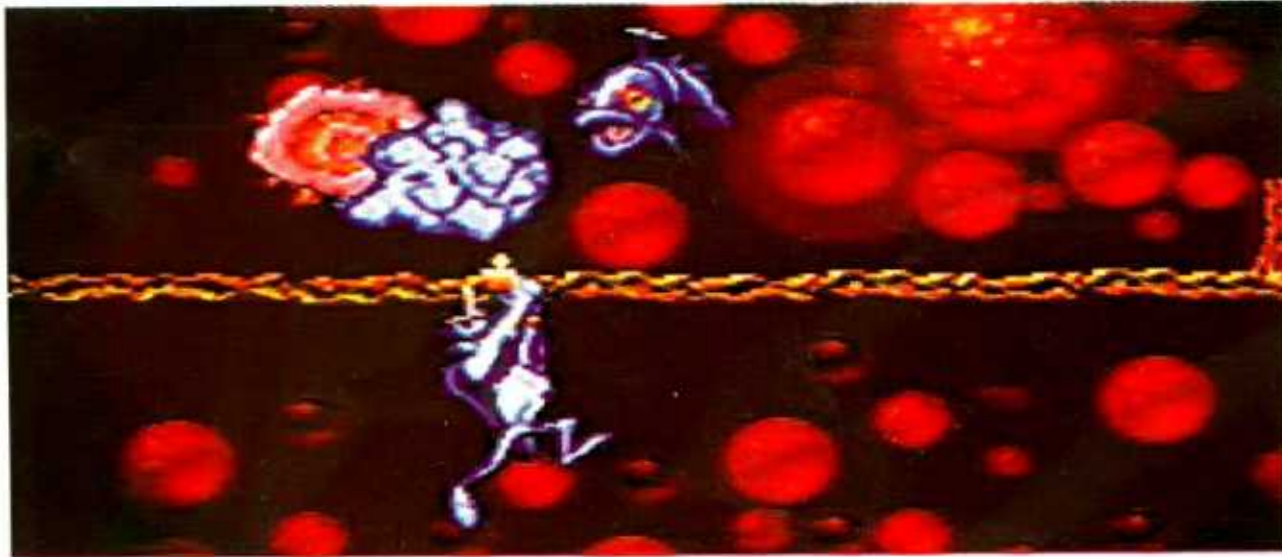


8. Pete wird von dem Haken hochgehoben und auf den mittleren Stein gesetzt. Rase nach oben und springe zu dem Felsen. Warte, bis Pete heruntergelassen wird, und katapultiere ihn dann mit der Peitsche über den Abgrund nach Hause.

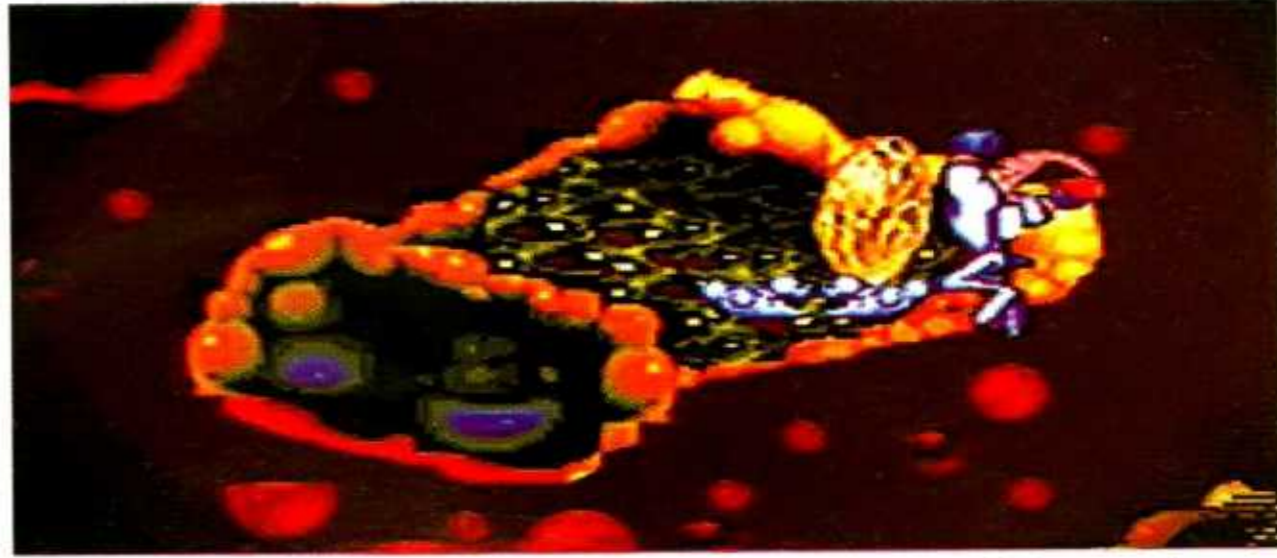


# EARTHWORM JIM

## Intestinal Distress



1. Folge dem linken Pfad, bis du oben angelangt bist. Springe nun nach rechts und auf die Ader. Benutze sie, um auf die rechte Plattform zu kommen. Hüpfle nun in einen anderen Darm und setze den Weg nach links fort. Schieße dabei auf die Minen, bis der Pfad endet.



2. Springe am Ende des Wegs hinunter. Auf der unteren Plattform mußt du nach rechts rennen und währenddessen die herunterfallenden Blobs platzen lassen und auf die Minen schießen. Springe nun nach links, bis du die Plattform erreichst. Von hieraus geht's weiter nach rechts.



3. Setze den Weg nach rechts fort, bis du das Netzwerk aus Gedärmen erreichst. Diese schießen dich nach oben auf die Plattform. Benutze nun entweder die Adern, um auf die andere Seite zu klettern, oder ernte ein paar Extra-Power Ups, indem du die Haken verwendest.



4. Folge dem Pfad und achte auf die herumschwirrenden Blutgefäße und Blobs. Am Ende des Wegs mußt du einen schnellen Jump & Run aufs Parkett legen und dann deinen Helikopter verwenden, um auf die Plattform zu kommen.



5. Folge nun dem Pfad nach links und hangle dich an dem Haken über die erste Stachelserie. Springe nun die Stufen von links nach rechts hinauf. Warte, bis das Blutgefäß herunterfällt, bevor du hüpfst. Überwinde danach die zweite Stachelserie.



6. Hier triffst du Doc Duodenum. Er bewirft dich mit Schleim. Der einzige Weg, ihm zu entkommen, ist springen. Sobald du landest, bearbeite Doc mit der Peitsche und springe wieder hoch. Wiederhole diese Methode, bis er nicht mehr existiert.

## Buttville Part 1



1. Springe von der Plattform nach links hinunter und sammle alle Gesundheitsicons ein. Vergiß nicht zu „helikoptern“. Fliege nach unten durch die Lücke. Wenn du die erste Gabelung erreicht hast, fliege weiter nach links und sammle das Plasma ein.



2. Nach einer Zeit fliegst du zu einer großen offenen Stelle. Hier schwirren stachelige Bälle und ein Extraleben herum. Bleibe auf der linken Seite. Wenn du bei der zweiten Gabelung angekommen bist, halte dich links und warpe nach draußen.



# EARTHWORM JIM

## Buttville Part 2



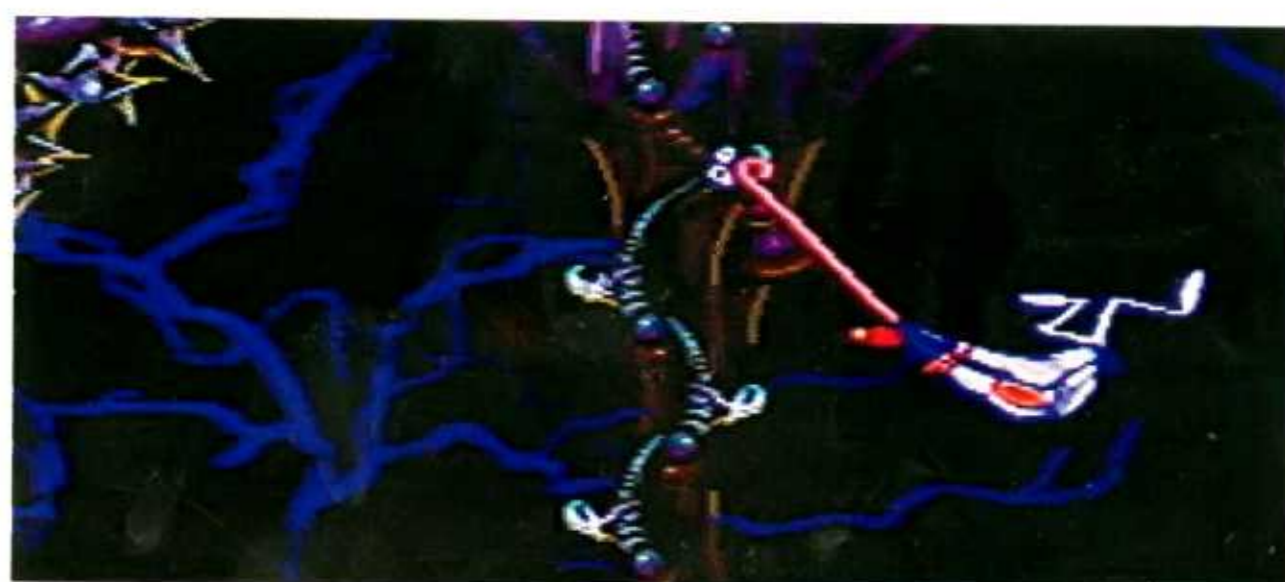
1. Bewege dich nach rechts und springe auf die braunen Wurzeln. Schwinge daran über die stacheligen Gruben. An der von Stacheln umschlossenen Säule mußt du dich an den untersten Haken hängen und das Plasma unter dir einsammeln.



2. Schwinge dich auf die Plattform und setze deinen Weg nach links fort. Benutze die zwei Haken, um dich auf die rechte Plattform zu bringen. Halte deine Augen auf den Bienenkorb und das Monster gerichtet.



3. Schraube dich hinunter und nach rechts. Die kleinen Monster kannst du nur mit deinem Plasma vernichten. Fahre fort, indem du dich nach rechts bis zu der gespickten Säule vorarbeitest. Schwinge dich an dem Haken unter den Pfeiler.



4. Nun mußt du dich an dem Haken auf die Säule und hinüber zur Plattform nach rechts schwingen. Bewege dich weiter nach rechts, springe über die Stacheln und helikoptere dich dann nach unten auf eine der Knospen.



5. Warte, bis du das Monster siehst, und klettere dann an den Knospen nach oben. Setze den Weg nach rechts fort und springe auf die braunen Wurzeln. Lasse dich nach unten fallen, bis du am Haken hängst, und fliege dann weiter nach rechts.



6. Sammle so viele Extrakugeln wie du tragen kannst ein. Du stehst nun Auge in Auge mit der bösen Königin und siehst ihr nahes Ende kommen. Springe hoch und bearbeite sie von hinten mit deiner Peitsche. Dies ist schwierig, da sich die stacheligen Säulen auf dem Boden bewegen. Je länger du brauchst, umso mehr Säulen werden stachelig.



7. Bewege dich weiter nach links und achte auf die Königin, deren Körper giftigen Schleim spuckt. Zerstöre schnell den Bienenkorb, die Insekten sind tödlich.



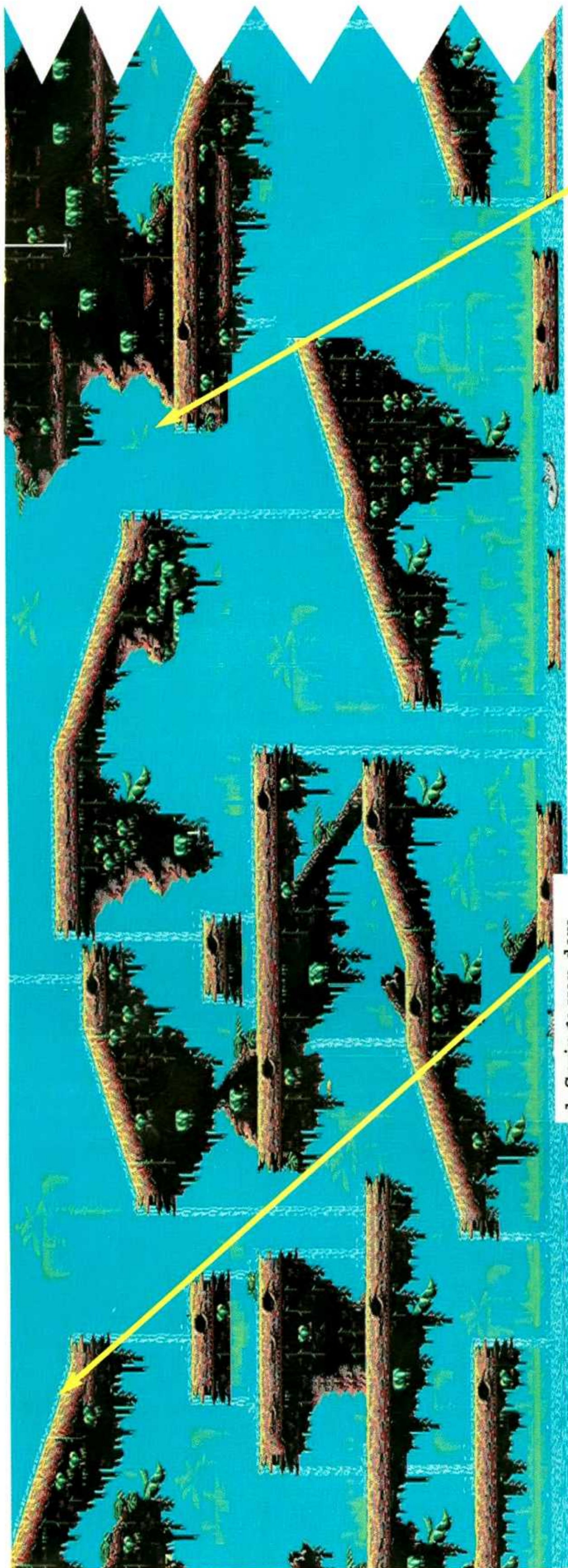
8. Springe nun auf die Plattform neben der Königin. Beschieße sie im Uhrzeigersinn, und zwar Position zwölf, drei, sechs und neun Uhr, während du um sie herum rotierst. Andernfalls verschwendest du deine Kugeln, die du alle bitter benötigst, um die Königin zu vernichten.



# THE LION KING

Simba wird erwachsen und macht sich bereit, den letzten Kampf gegen Scar zu führen und der König der Löwen zu werden

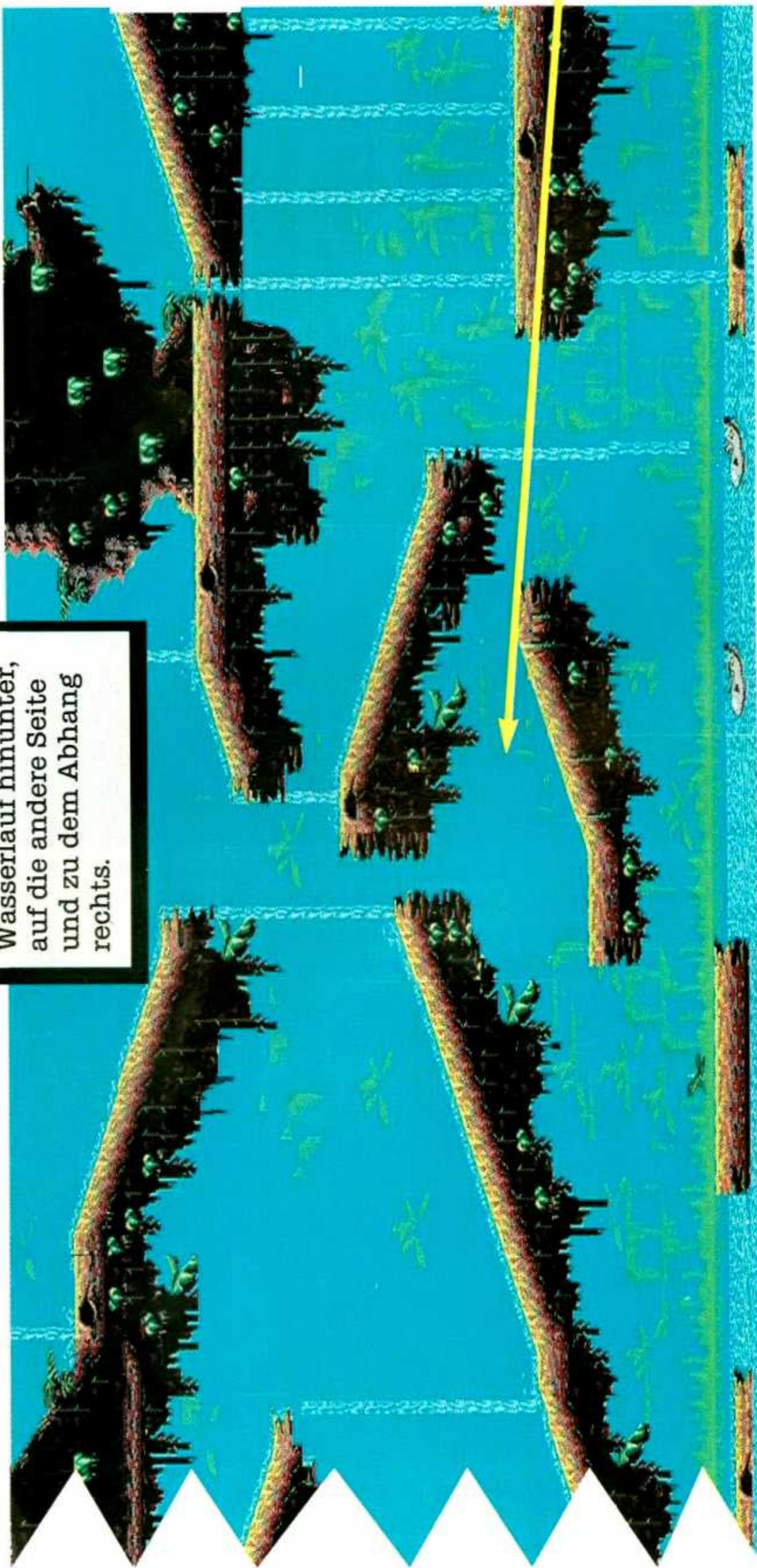
**Player's Guide**



1. Springe von dem Wasserlauf hinunter, auf die andere Seite und zu dem Abhang rechts.

2. Bahne dir einen Weg hinüber, bis nach oben auf der Karte. Dies ist der schnellste und sicherste Weg. Springe an diesem Abhang auf die Plattform auf der rechten Seite. Verwende danach die kleineren Plattformen, um nach oben zu klettern.

3. Gehe nach rechts, den Abhang hinunter und lasse dich durch das Loch fallen. Zwischen den beiden Wasserfällen findest du ein Extraleben. Springe nun nach rechts zum Level-Endgegner.



# THE LION KING

## Level 6 Boss



mit dem Extraleben. Schwinge dich dann an der Liane vorwärts.

1. Bevor du den Gorilla zu Gesicht bekommst, kannst du ein Extraleben einsammeln. Wenn du dich zwischen den Wasserfällen hast hinunterfallen lassen, landest du auf der Plattform



2. Bekämpfe den Gorilla. Er schlägt mit der Faust zu und rutscht auf dich zu. Wehre den Angriff ab und springe fünfmal auf ihn. Dann hast du ihn besiegt.

## Level 7



mit deinem Slash Rip und lasse dich zwischen den Baumkronen nach unten fallen.

1. Laufe nach rechts und springe bzw. klettere dann auf die nächste Ebene. Dort wartet eine todbringende Spinne, die ein dichtes Netz gespannt hat. Zerreiße das Netz



Laufe nach getaner Arbeit nach rechts und hüpfе auf die linke Plattform.

2. Renne nach rechts und hüpfе über die Lücken, bis du an der Spinne vorbei bist. Hinter dem Abgrund begrüßt dich eine Hyäne. Mache kurzen Prozeß mit ihr.



Plattform rechts und dann unter der Spinne zu der nächsten Ebene.

3. Oben auf der Plattform muß du dich erneut einer Hyäne annehmen und dann nach rechts laufen. Lasse dich nach unten fallen und greife die Geier an. Springe jetzt auf die kleine



4. Setze den Weg nach rechts fort und du wirst in einen Zweikampf gegen den Gorilla des letzten Levels verwickelt. Springe wieder fünfmal auf seinen Kopf. Vorsicht vor seinen Faustschlägen.

## Level 8...



1. Auf deinem Weg nach rechts triffst du zahlreiche Fledermäuse. Springe hoch und zerschlage die Gruppe, bevor sie losfliegen. Bewege dich so lange weiter über die Abgründe, bis es nicht mehr weiter geht.



gehe nach rechts, bis du zu einer Neustart-Markierung kommst.

2. Lasse dich durch die Lücke fallen und töte die Spinne. Dein Weg führt dich nun weiter nach links und nach unten. Wenn du ganz unten angekommen bist,



# THE LION KING

## ...Level 8



erneut an eine Startmarkierung gelangst.

3. Von der Neustartmarke aus mußt du auf die rechte Plattform springen und gleichzeitig auf die Horde der Fledermäuse aufpassen. Renne nach rechts, bis du



entweder angreifen, dich verteidigen oder einfach nach rechts rennen und den Level abschließen.

4. Klettere auf den kleinen Plattformen nach oben und nimm den Restpunkt in Anspruch. Gehe weiter nach rechts und achte dabei auf die Hyäne. Du kannst sie

## Level 9



1. Laufe nach rechts und töte die Hyäne. Springe durch das erste Loch und greife den Geier an. Spaziere nun an der Oberseite entlang, bis es nicht mehr weiter geht.



zu dem Restpunkt kommst.

2. Reise nun vorsichtig auf der linken Seite nach unten. Kämpfe gegen alle Hyänen und Geier, die dich stoppen wollen. Setze deine Mission nach unten fort, bis du



dann nach rechts, nach oben und auf den kleinen Plattformen weiter nach rechts.

3. Klettere die Kante hinunter und bewege dich dann nach links, bis du die zwei kleinen Plattformen erreichst. Bekämpfe den Geier und springe



sie, um den Level abzuschließen.

4. Du erreichst einen langen Pfad. Folge ihm rechts hinauf. Dort wartet erneut eine der Hyänen, diesmal die letzte vor dem Levelende. Warte, bis sie springt, und renne dann unter

## Level 10



1. Wenn du jetzt weiter nach rechts rennst, triffst du Scar. Jage ihn nach links ans Ende der Klippe. Dies ist kein leichtes Unterfangen, da er seinerseits ebenfalls versucht, dich über die Kante zu drücken.



2. Setze deine Brüllkraft ein und zwinge ihn weiter zurück in Richtung auf die Klippe. Schlitze ihn auf, so stoppst du seinen Angriff. Sammle alle deine Kräfte und fahre fort, bis du ihn den Abgrund hinuntergestoßen hast. Damit ist der Level und das Spiel beendet.





Hier kommt der erste Teil der Anleitung zu einem der lustigsten Rennspiele, die der Mega Drive je gesehen hat.

## Player's Guide



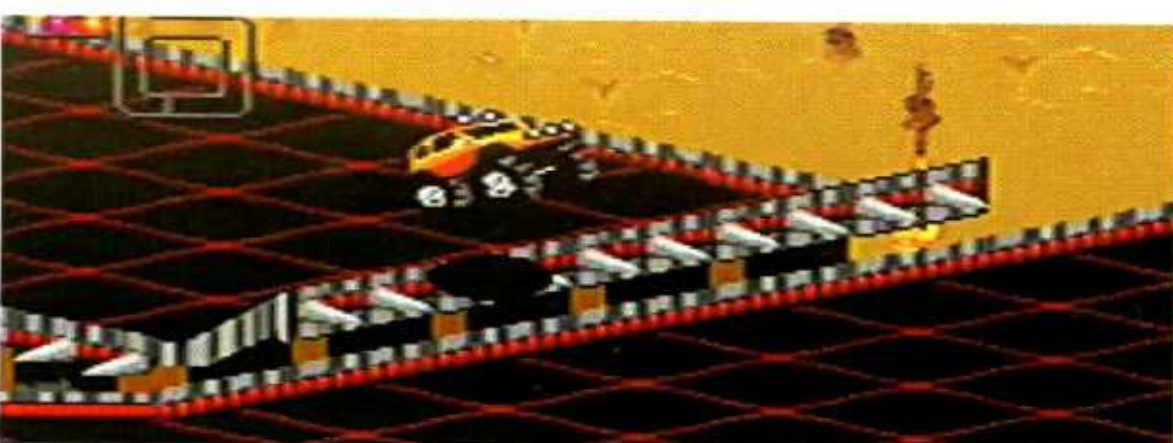
### Starting

1. Wenn der Ansager schreit: „Let the carnage begin“, läßt du dich zurückfallen. Alle computergesteuerten Wagen nehmen die Kurve weit. Du hast dadurch die einmalige Gelegenheit, die Kurve eng zu nehmen und in Führung zu gehen.



### Chem IV Division B

1. Die erste Bahn auf dem Planeten Chem IV ist quadratisch. Übe hier, mit voller Geschwindigkeit um die Kurven zu fahren und mit dem Boost um die Kurven zu springen.

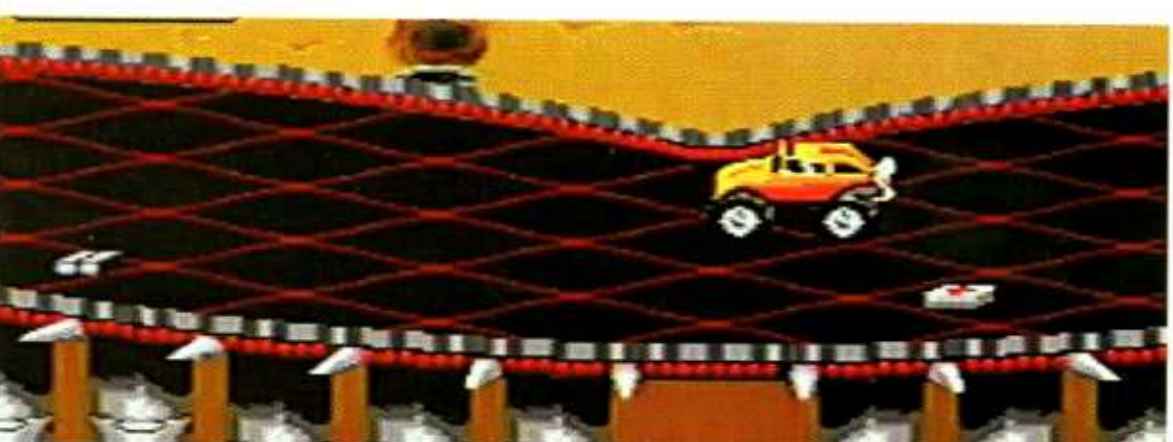


3. Die Fahrbahn ist in Form einer Acht angelegt. In der Mitte der Kreuzung befindet sich ein großer Sprung. Hüpf am besten schon bevor du die Rampe erreichst.



### Chem IV Division A

1. Auf dieser ersten Strecke mußt du zwei enge S-Kurven durchfahren. Fahre sie von der linken Seite her an und durchfahre sie in einer fast geraden Linie.



3. Verfahre hier auf die gleiche Weise wie in 1. beschrieben, um die S-Kurve zu bewältigen. Benutze diese Kurven, um in Führung zu gehen oder zu beschleunigen und aufzuschließen.



### Jumping

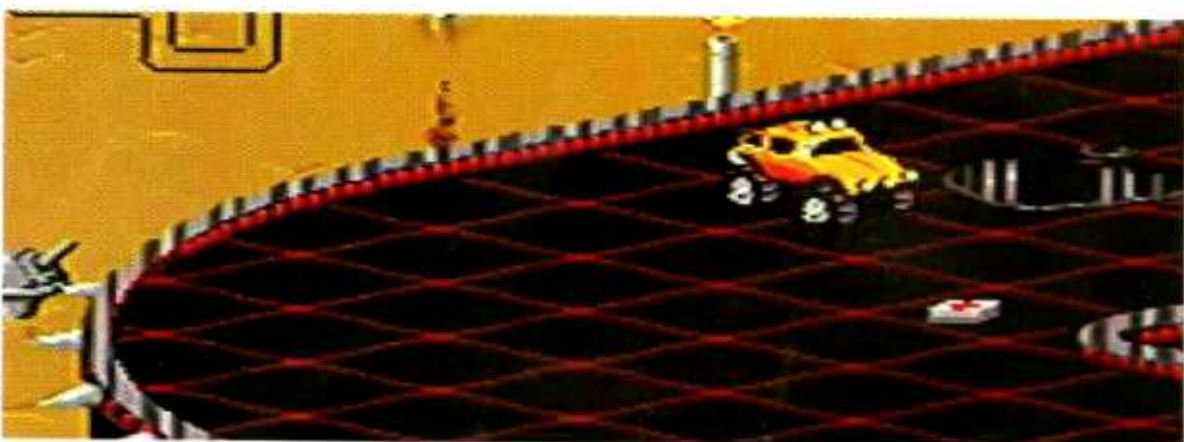
2. Auf der gesamten Strecke sind Sprünge verteilt. Ist es nur ein einzelner, fällt es leichter, einfach darüber zu fahren. Kommen mehrere Sprünge hintereinander, drücke den Sprungknopf.



2. Fahre diese S-Kurve von der linken Seite aus an und schneide sie dann scharf an. Du befindest dich nun auf der rechten Fahrbahnseite und kannst die zweite Kurve ebenso gut schneiden.



4. Die Haarnadelkurve kannst du mit Vollgas durchfahren. Richte deinen Wagen zuerst gerade und lasse dich dann durch die gesamte Kurve schleudern.



2. Achte auf die Öllachen, du verlierst die Kontrolle über deinen Wagen und endest wohlmöglich irgendwo im Abseits.



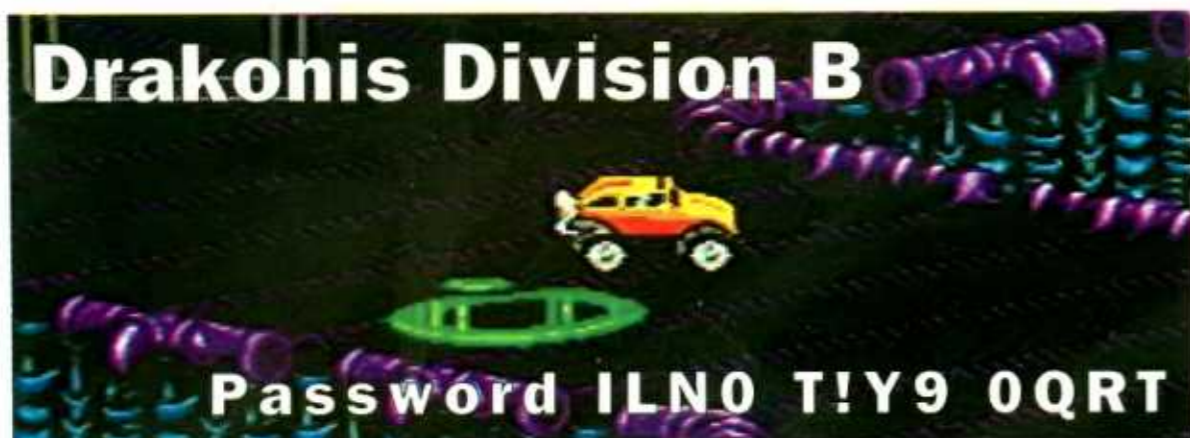
4. Hier bekommst du es mit einer ulkigen achterförmigen Strecke zu tun. Fahre gezielt gerade und wirf ab und zu einen Blick auf die Karte, um zu sehen, wo sich die anderen Wagen befinden.



# ROCK AND ROLL RACING

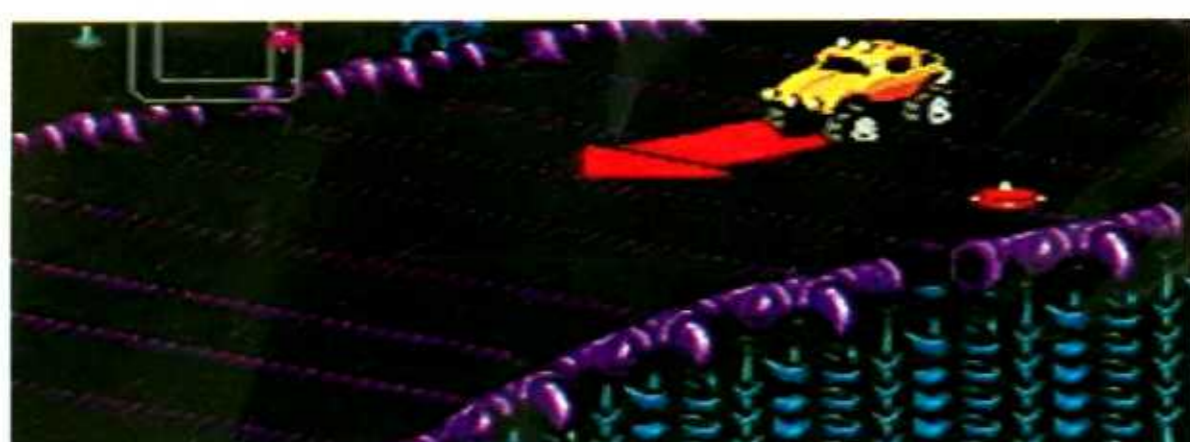
## Player's Guide

### Drakonis Division B



Password ILNO T!Y9 0QRT

1. Diese S-Kurve mußst du extrem vorsichtig nehmen, sonst endest du in den grünen Schleimlöchern. Dort bleibst du kleben, wirst ein ungeschütztes Ziel und verlierst deine Position.



3. Hier stellt sich dir der Speed-Up-Pfeil vor. Wenn du auf ihn fährst, wird dein Wagen mit großer Geschwindigkeit nach vorne katapultiert. Auf dieser Strecke mußst du ihn allerdings verfehlen, da sich der Pfeil in einer Kurve befindet.



5. Auch wenn der Streckenverlauf hier recht entspannend ist, kannst du nicht ausruhen. Deine Verfolger sind dir dicht auf den Fersen. Richte deine Lausclappen nach hinten. Wenn du Schüsse hörst, springe hoch, um sie abzuwehren.



2. Wenn du an der Kreuzung von einem anderen Wagen bedrängt wirst, schubse ihn einfach gegen die Wand. Dadurch fällt dein Gegner zurück, und du kannst dich aus dem Staub machen.



4. Benutze die langen S-Kurven und die Rampe, um das Rennen zu kontrollieren. Die Strecke ist sehr gewunden, deine Gegner können dich hier nicht erwischen.



2. Die meisten Probleme bereiten diese beiden Haarnadelkurven direkt am Start. Wenn du auf der Geraden fährst, wechsele die Position, damit du nicht von der Bahn geschleudert wirst.



4. Diese Strecke ist extrem kurvenreich, wenn du also die Führung übernehmen oder ausbauen willst, setze deine Sprungkraft vor der Rampe ein. So kannst du den kleinen Kreisverkehr schnell überwinden und bist geschwind wieder auf der Gerade.



1. Auf der linken Seite der Strecke entscheidet sich, ob du das Rennen gewinnst oder verlierst. Deine Fähigkeiten, zielsicher zu schießen und Kurven zu durchfahren, werden hier auf eine harte Probe gestellt.



3. Auf dieser Strecke kannst du viele Abkürzungen nehmen. Sie mögen zwar nicht immer so aussehen, als seien sie vorteilhaft, jedoch weit gefehlt. Du kannst aufholen oder deine Führung weiter ausbauen.



5. Nimm die beiden hier gezeigten Abkürzungen. Die erste mußst du auf den Punkt genau treffen. Es ist eine lange Rampe, auf der du liegenbleibst, wenn du nicht schnell genug bist.

Fortsetzung folgt...



Zuletzt hat sich Mr. Nutz auch noch den Mega Drive gekrallt, und es geht im ersten Lösungsteil eichhörchenmäßig ab. Nutz hat's eben.

## Woody Land Journey 1



1. Bewege dich nach links und sammle alle Eicheln auf den Bäumen ein. Springe ebenfalls auf die Äpfel am Boden. Die Coins bekommst du, wenn du das Raupenfahrzeug als Trampolin benutzt und nach oben schnellst.



2. Auf deiner Reise durch die Wälder greifen dich Riesenwespen an. Vernichte sie noch nicht, du kannst sie einsetzen, um Extra-Energie zu bekommen.

## Journey 2



1. Achte am Anfang auf den Pflanzenfresser, der aus dem Boden auftaucht. An dieser Stelle angekommen, springe auf die obere Pflanze und lasse dich hinter den Baum katapultieren. Dort findest du einige Extra-Eicheln.



2. Laufe weiter nach rechts. Bei der Pflanzengruppe angekommen, setze deinen Weg bis zur obersten Plattform fort und springe dann von der letzten Pflanze. Du landest auf der oberen kleineren Ebene und kannst eine Bonusroute absolvieren.

## Journey 3



1. Bewege dich über die stacheligen Löcher und beobachte die kleine Spinne mit den Bällen. Damit du die Extra-Energie und die Eichel erreichen kannst, springe zuerst auf den Rücken der Spinne und dann weiter.



2. Renne hinter die Säulen und sammle alle Power-Ups ein. Laufe nun zurück und klettere links die Säulen hinauf.



3. Du stehst jetzt neben diesem Baum. Die Spinne hilft dir, die Eicheln, die du benötigst, einzusammeln. Auf der linken Seite warten derweil weitere Spinnen darauf, daß du ihnen deine Aufmerksamkeit schenkst.

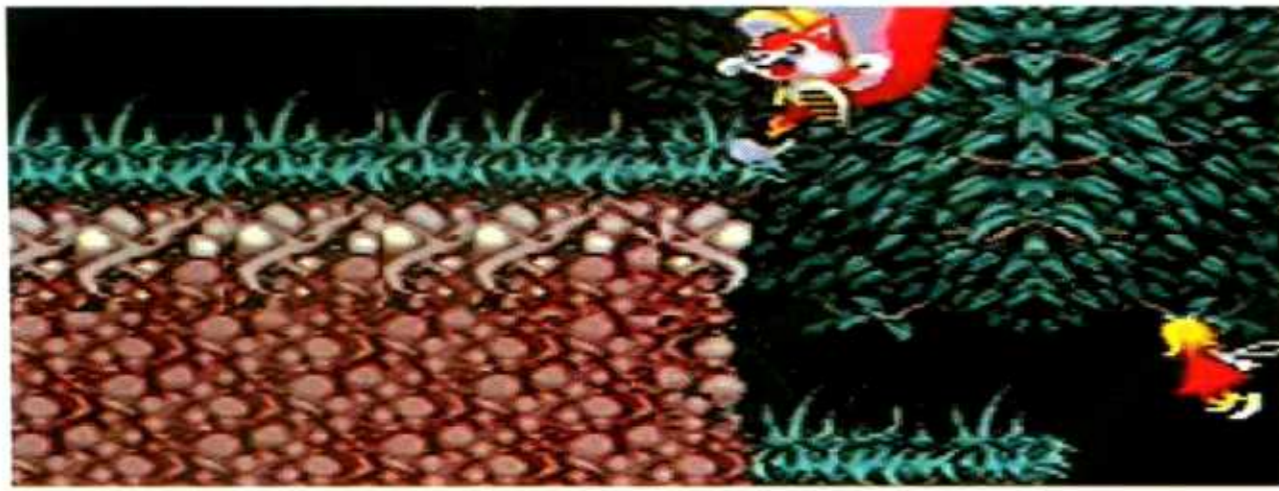


4. Setze den Weg nach links bis zu dem gespickten Loch fort. Sichere dir den Weg, indem du die Feen vernichtest. Nimm dir Zeit, die Plattformen ändern ihre Höhe, wenn du versuchst zu passieren.



## MR. NUTZ

### Journey 4



1. Bewege dich oben auf dem Bildschirm nach links und sammle alle Eicheln und Coins ein. Nun mußt du wieder nach unten, dann nach rechts und zurück zum Anfang der Reise.



2. Unten rechts findest du ein großes Eicheldepot. Vernichte zunächst aber die große Spinne.



3. Folge dem Pfad. Auf halbem Wege den Abhang hinunter mußt du nach links springen. Sammle dort die Coins ein.



4. Du wanderst durch einen langen gewundenen Tunnel, in dem es von Feen nur so wimmelt. Mit Hilfe der Eicheln kannst du sie unschädlich machen. Am Ende wartet Mr. Spider auf dich.

### Journey 4 Boss



1. Damit du Mr. Spider besiegen kannst, mußt du achtmal auf seinen Rücken springen. Verfolge seine Attacken mit großer Aufmerksamkeit, er wird dich über den ganzen Bildschirm jagen.



2. Während du Mr. Spider angreifst, seilen sich kleinere Spinnen von oben ab. Töte sie, sonst gerätst du zwischen ihnen und Mr. Spider in die Falle.

### Adventure Park Journey 1...



1. Gehe zu dem dritten Baum rechts. Auf dem zweiten taucht ein Holzhammer auf. Mit Hilfe der Quadrate und der Äste kannst du in die Baumkrone bis zu dem Reißverschluß klettern.



2. Mit Hilfe der zwei Reißverschlüsse kannst du erst nach links und dann die Bäume hinaufklettern. Sammle alle Bonuspunkte ein und verwende dann die nächsten zwei Schnüre, um nach rechts zu klettern. Du mußt deinen Weg bis zu den drei Holzhämmern fortsetzen.



## MR. NUTZ

### ...Journey 1



3. Springe auf die Reißverschlüsse und schwinde dich nach rechts. Klettere am Ende den Baum hinauf. Auf der rechten Seite siehst du einen Hebel. Springe darauf, und es entsteht eine Brücke über dir.



4. Setze den Weg nach rechts fort. Du gelangst zu noch mehr Hebeln. Einen von ihnen mußt du betätigen. Dadurch öffnet sich die Tür in der oberen rechten Ecke, und du kannst den Level verlassen.

### Journey 2



1. Springe auf den ersten Reißverschluß, dann auf den zweiten und feuere dabei einige Eicheln ab. Ansonsten könnte dich der Marienkäfer ausknocken. Klettere nun den Baum hinauf, indem du die schwarzen Quadrate benutzt.



2. Klettere den Baum bis zu der nächsten Linie hinauf. Wenn du das Ende der letzten Reißleine erreicht hast, springe auf das schwarze Quadrat über dir und nach rechts zu den Tunneln. Dort befindet sich auch der Ausgang.

### Journey 3...



1. Hier stellen sich dir die schwingenden Seile vor. Hüpfе einfach hoch, und Mr. Nutz hängt an einem der Seile. Drücke nun den Sprungknopf, um das Seil wieder loszulassen, gehe nach rechts und klettere den Baum hinauf.



2. Mit Hilfe des schwarzen Quadrats kannst du dich auf den Zweig katapultieren. Klettere nun den Baum ganz hinauf und schwinde dich nach rechts. Fahre auf diese Weise fort bis zum Ende und lasse dich dann herabfallen.



3. Springe nach rechts und über die stacheligen Gruben hinweg. Setze den Weg nach rechts fort, bis du den Hebel erreichst. Drücke ihn und gehe nun weiter zu dem schwarzen Gummiquadrat.

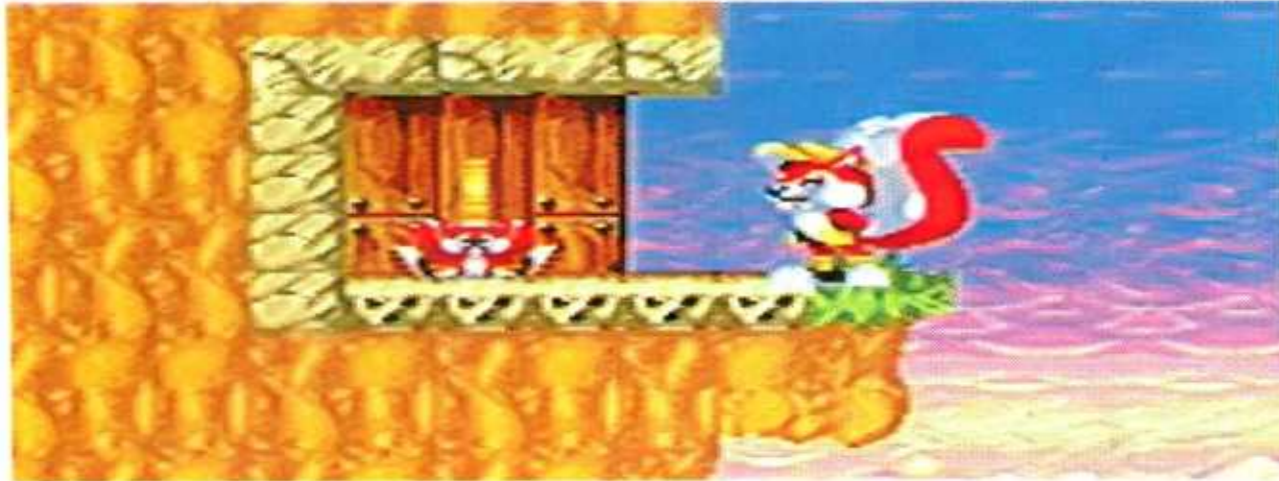


4. Ganz rechts im Level siehst du bewegliche Quadrate. Drücke den Hebel und springe die Passage hinab. Die Tür am Boden öffnet sich, und du kannst die Tunneln betreten.



# MR. NUTZ

## ...Journey 3



5. Wenn du die Tunnels verläßt, wirf ein Auge auf die riesigen Maulwürfe und suche dir schnellstens einen Baum. Klettere hinauf und schwinde dich an einem Seil nach links. Dort kannst du ein Extraleben einsammeln.



6. Der letzte kuppelförmige Hebel wird die Tür zu diesem Schlüssel öffnen. Unter ihm liegt auch noch ein Extraleben. Wenn du den Schlüssel an dich genommen hast, gehe in die rechte untere Ecke und zu dem Sommerhaus.

## Journey 4



1. Springe auf die höchste Plattform und warte, bis die Hexe erscheint. Hüpf auf ihren Kopf, und sie fliegt aus dem Bildschirm heraus und taucht auf der anderen Seite wieder auf. Springe nun erneut auf sie.



2. Nach einer Weile entläßt sie nicht nur einen Kürbismann, sondern es regnet Kürbisse und Schädel vom Himmel. Bleibe möglichst an der Decke und warte. Wenn du einen freien Platz gefunden hast, springe ihr auf den Kopf.

## Living Room Journey 1



1. Renne nach rechts. Wenn du bei dem Stuhl angekommen bist, springe darüber und schiebe ihn zu dem Tisch auf der rechten Seite. Katapultiere dich nun auf den Tisch und schiebe den Krug in Richtung des Bücherregals.



2. Springe nach rechts an den Kronleuchter und wieder zum nächsten, da sie nach kurzer Zeit nach unten fallen. Das kleine karierte Quadrat bringt dich nach rechts, wo du den Hebel drücken mußt. Gehe nun zu den Kronleuchtern zurück.



3. Reite auf den Kronleuchtern nach oben und springe dann auf das Bücherregal auf der linken Seite. Wirf ein Auge auf die kleinen Schnecken und die Hummeln, während du dich nach links begibst.



4. Wenn du dich auf dem Speicher befindest, stellt sich dir eine Horde Baddies in den Weg. Die Gruppe besteht aus Hummeln, Schnecken und bösen Hasen. Du mußt nur eine kurze Entfernung zurücklegen und kannst nur durch diesen Teil des Spiels rennen.



# MR. NUTZ

## Fowl Kitchen Journey 2



1. Laufe nach links ans andere Ende der Küche. Entledge dich nebenbei der Hasen und der wandelnden Glühbirnen. Die Lampen mußt du zweimal treffen, um sie zu zerstören.



2. Gehe nun nach rechts auf die Plattform. Bekämpfe die Glühbirnen und schwinde dich dann hinüber zu den Gabeln am Boden. Auf der rechten Seite findest du einen Haufen mit Eichel, die du später benötigen wirst.



3. Reise nach links und starte danach eine Kletterpartie nach oben und nach rechts. Mit Hilfe der Fahrstühle kommst du nach oben und auf die linke Plattform. Von dort aus mußt du dich weiter auf den kleinen Plattformen bewegen.

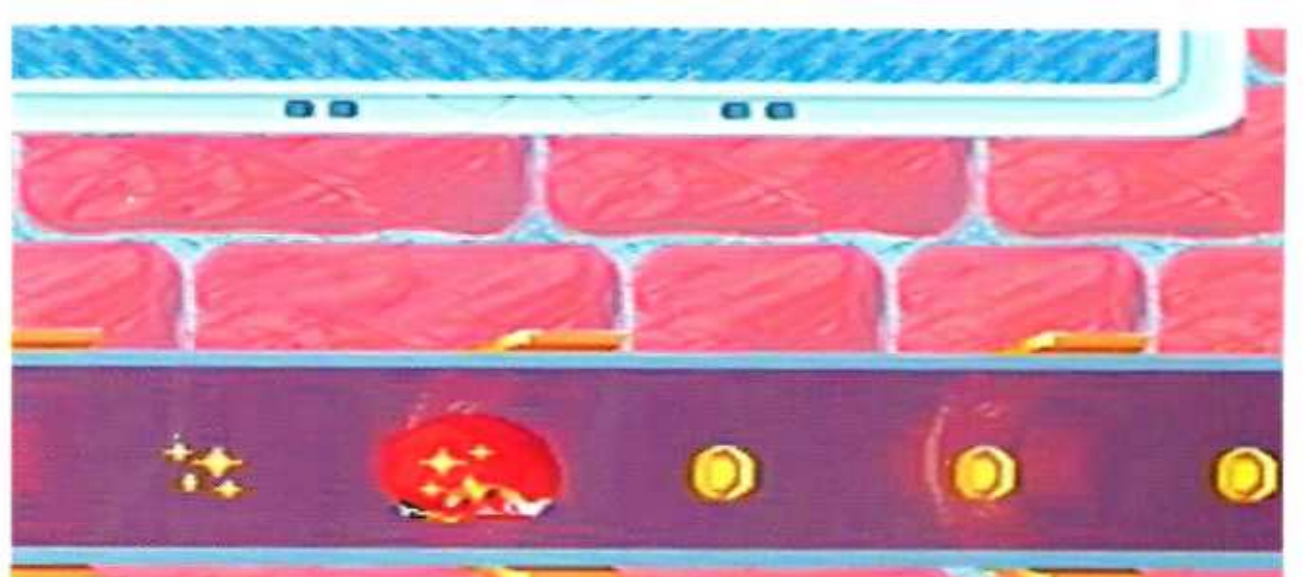


4. Oben angelangt, mußt du an den Ketten bis nach rechts schwingen. Springe auf den gewölbten Hebel, und die Wand öffnet sich. Renne hinein und betätige den zweiten Hebel. Zum Vorschein kommt ein Zaubertrank.

## Sink Journey 3



1. Hüpf in den ersten Ausguß hinein, dort findest du Coins. Arbeite dich nun zu dem kleinen Tunnel vor und schwimme nach unten durch die S-Kurve. Drücke den Schwamm in das heiße Wasser und springe dann darauf.



2. Auf der anderen Seite mußt du über das Loch im Boden gleiten und die Eichel einsammeln. Springe nun in das Loch und nimm den großen Coin-Bonus mit. Wenn du wieder aus dem Tunnel herausgeschlüpft bist, mußt du nach rechts weitergehen.



3. Wasser fließt an dir vorbei und läßt Seifenstangen an dir vorbeiziehen. Wenn das Wasser stoppt, springe auf die Seife und klettere darauf nach oben. Auf der rechten Seite siehst du einen sicheren Verweilpunkt.



4. Gehe nach links und sammle die Boni ein. Auf der rechten Seite mußt du jetzt den Schwamm ins Wasser tauchen. Paß auf, daß du dich nicht verbrennst, das Wasser ist sehr heiß. Ab und zu wird jedoch von einigen willkürlichen Punkten aus kaltes Wasser in den Ausguß geschüttet. Achte darauf.



## MR. NUTZ

### Sink Area 2 Journey 4



1. An dieser Stelle mußt du ein Becken mit heißem Wasser überqueren. Schwinge dich an der Kette bis zu der Stelle, wo die Seife liegt. Dort lasse dich fallen und renne bzw. springe nach rechts auf das zweite Seifenstück. Mit Hilfe der zweiten Kette schwingst du dich in Sicherheit.



2. Folge den Röhren bis in einen großen Raum. Auf dem Boden liegt ein Berg mit Eicheln. Du weißt, was du zu tun hast. Hast du alles aufgeladen, bewege dich zu dem gewölbten Hebel in der oberen linken Ecke. Betätige ihn und öffne so die Tür. Nun geht es wieder die Röhre hinauf.

### Sink Area 3 Journey 5



1. Renne ans Ende des Bildschirms, springe über die Röhre und gehe dann nach rechts bis ans Ende. Eine Menge Coins fallen herab. Springe das Rohr hinab und rutsche am Ende nach rechts.



2. Schwinge an der Kette und versuche, von dort aus auf die Seifenstange zu springen. Hierfür mußt du allerdings warten, bis das Wasser fließt. Wiederhole diese Methode, um auf die andere Seite zu gelangen.



3. Folge den Röhren herum, bis du erneut an ein Bassin mit heißem Wasser kommst. Hier findest du eine Kette, ein Seifenstück und wieder eine Kette vor. Wenn du dich auf der Seife befindest, mußt du abwarten, bis die zweite Kette in Sichtweite schwingt.

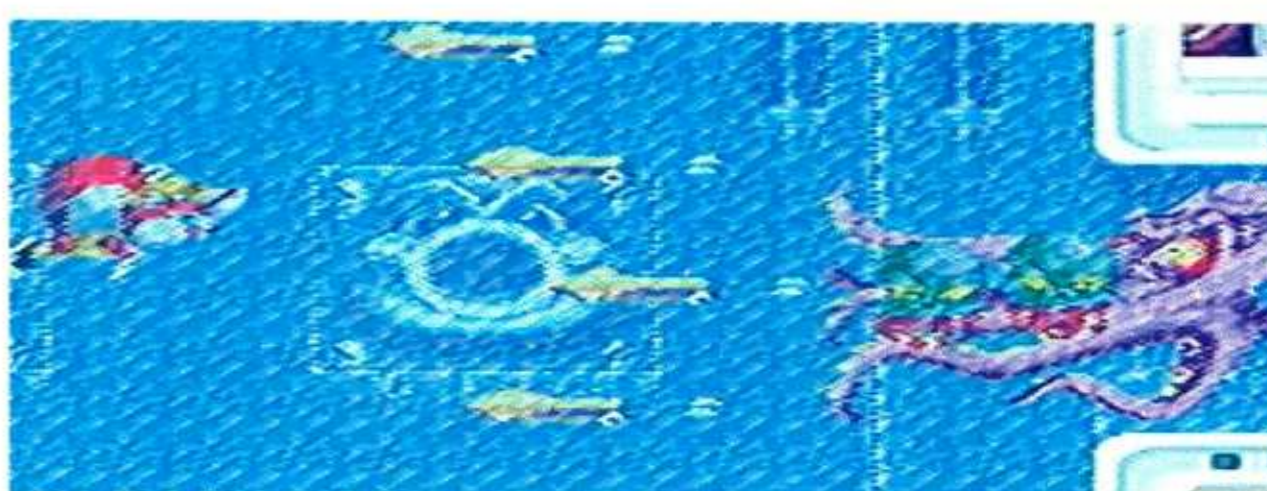


4. Drücke den Schwamm in das heiße Wasser und bewege dich auf die andere Seite. Halte Ausschau nach den kalten Wasserstrahlen. Wenn du bei dem letzten Abfluß ohne Wasser angekommen bist, springe die Röhre hinab.

### Sink Area 4 Journey 6



1. Am Ende des Tunnels fällst du in einen gigantischen Ausguß. In der oberen linken Ecke gilt es, ein Extraleben einzusammeln. Du benötigst es für den Kampf gegen den Level-Endgegner.



2. Schwimme in die obere rechte Ecke und wehre dort diese Raketen ab. Mache dem kleinen Tintenfisch den Garaus. Er schwimmt im Kreis herum. Lasse dich auf seinen Kopf fallen und raube ihm auf diese Weise seine Energie.

Fortsetzung folgt...





Wenn du nicht wissen solltest, welchen Ringer du für welchen Kampf gebrauchen kannst, schaue in die Spielanleitung, und du wirst der King des Rings.

## Special Moves...



**The 1-2-3 Kid**

1. Um die Eigenschaften von 1-2-3 Kid zu ändern, drücke Links, Oben, Start und C. Alle Eigenschaften müssen bis 26 addiert werden. Um seinen Mega-Move anzuwenden, drücke Oben, Oben, Oben, A, B, und C.



**Bret Hart**

2. Um Bret the Hitmans Eigenschaften anzuwenden, drücke C, Oben und Rechts. Für seinen Mega-Move drücke Rechts, Rechts, Oben dann B, wenn dein Gegner nur noch wenig Energie besitzt und sich auf der Matte befindet.



**Diesel**

3. Um Diesels Eigenschaften anzuwenden, drücke Unten, A, C und Start. Betäube deinen Gegner auf der linken Seite des Rings, stelle dich vor ihm auf und drücke Unten, Unten, Rechts und B für seinen Mega-Move.



**Doink**

4. Um Doinks Eigenschaften anzuwenden, drücke C, A, Links und Start. Doinks Mega-Move funktioniert, wenn du den Gegner schwächst, dich hinter ihn stellst und Links, Links, Links und C drückst.



**Luna Vachon**

5. Um Lunas Eigenschaften anzuwenden, drücke C, Oben und Rechts. Für Lunas Mega-Move mußt du den Gegner auf die Matte werfen, dich über ihn stellen und Links, Unten, Unten und B drücken.



**Razor Ramon**

6. Um Razors Eigenschaften anzuwenden, drücke A, C und Links. Für Razors Mega-Move mußt du dich auf der südlichen Seite des Rings befinden und Links, Links, Rechts und B drücken.



**Shawn Michaels**

7. Um Shawns Eigenschaften anzuwenden, drücke Links, Unten, C und A. Für Shawns Mega-Move drücke Unten, Rechts, Rechts und C. Wenn du in den Seilen gefangen werden solltest, drücke A und B.



**The Undertaker**

8. Um die Eigenschaften des Undertakers zu verändern, drücke Rechts, A, und Start. Für den Mega-Move drücke Links, Rechts, Rechts und B, wenn dein Gegner nur noch wenig Energie besitzt.



# WWF RAW

## ...Special Moves



**Yokozuna**

9. Um Yokozunas Eigenschaften anzuwenden, drücke Oben, A, dann C und versuche, seine Geschwindigkeit zu erhöhen. Um seinen Mega-Move anzuwenden, drücke Unten, Unten, Unten und A, B, oder C, um den Gegner zu vernichten.



**Owen Hart**

10. Um Owen Harts Eigenschaften anzuwenden, drücke Unten, Start und Links. Stelle dich auf die Füße des Gegners und drücke A und B gleichzeitig, um den Scharfschuß einzusetzen. Um seinen Mega-Move anzuwenden, drücke Rechts, Rechts, Oben und B.

## General Tips



1. Wenn dein Energiepotential niedrig ist, schlage den Ringrichter K.O. und wirf deinen Gegner aus dem Ring. Wenn du dich ansiehst, den Ringrichter K.O. zu schlagen, wird er schnell von selbst den Ring verlassen.



2. Wenn du dich außerhalb des Rings befindest, benutze den Stuhl oder den Eimer, um deinen Gegner damit zu treffen. Attackiere ihn aber nur so lange von der Seite, bis seine Energiereserve niedrig ist. Schlage ihn dann über den Kopf, um ihn zu besiegen.



3. Wenn die Energie deines Gegners auf die Hälfte gesunken ist, wirf ihn auf einen Turnbuckle und bearbeite ihn mit den Fäusten. Triff ihn zehnmal, um als Sieger aus dem Kampf hervorzugehen.



4. Wenn du im Royal Rumble-Modus spielst, halte dich von den Gegnern fern und renne nicht los. Du wirst sonst aus dem Ring geworfen. Konzentriere dich auf eine Person.



5. Außerhalb des Rings mußt du den Stuhl bzw. den Eimer benutzen. Wirf deinen Gegner gegen die linke oder rechte Absperrung, bis er keine Energie mehr hat.



6. Starte mit einem Flying Kick und schwäche deinen Gegner auf diese Weise. Du kannst jeden Kampf gewinnen, wenn du als erster einen Griff ansetzt.



Mit der Komplettlösung zu Ristar, Segas neuem Allstar-Helden, werdet ihr schon nach kurzer Zeit zum absolut professionellen Gambler dieses Spiels.

## Level 1 Planet Flora...



1. Stoße mit dem Kopf alles, was sich dir in den Weg stellt, zur Seite. Strecke deine Arme in die Büsche, oft verstecken sich Hasen darin. Im Falle, daß Blütenstaub an dir hängenbleibt, mußt du hüpfen, denn er explodiert.



2. Um weiter nach oben zu reisen, nimm diese Löwenzahnsamen zu Hilfe. Warte, bis sie hoch genug sind und springe dann darauf. Schwinge von links nach rechts und drücke das Steuerkreuz in deine Blickrichtung.



3. Hier erlebst du zum ersten Mal den „Sternenschwung“, den Star Swing. Drücke das Steuerkreuz in Blickrichtung und warte, bis die Sterne erscheinen. Katapultiere dich nun auf dem Schirm so weit wie es geht.



4. Um den Level-Endgegner - eine riesige Schlange - zu besiegen, stelle dich unter sie und schlage sie dreimal. Wenn du sie verfehlst, schlüpft sie in ein Loch und erscheint nach einer Zeit wieder.



1. Vernichte die Kreaturen in den Schalen. Du benötigst zwei Anläufe. Zerstöre zuerst das Gefäß und dann das Monster. Schlage auf den zweiten Ast, dann fällt ein gelber Stein herunter.



2. Laufe zum nächsten Baum und stelle dich oben auf. Warte, bis die Fledermaus an dir vorbeifliegt und Bomben abwirft. Springe auf die Fledermaus und fliege zu der Plattform. Wiederhole dies und öffne die Truhe.



3. Dein Pfad wird durch einen Baum blockiert. Stelle eine Brücke her, indem du dreimal auf den Baum schlägst und ihn fällst. Sei vorsichtig, in dem Baum wimmelt es von kleinen Kreaturen.

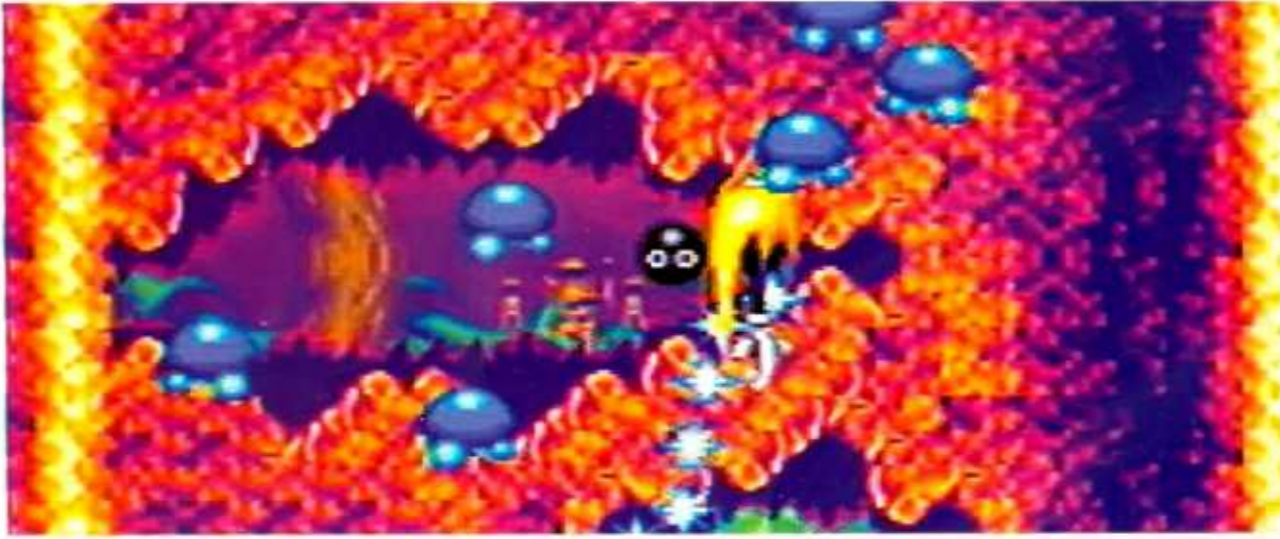


4. Damit du unbeschadet über dieses Loch kommst, mußt du dich an den Affenschaukeln entlanghangeln. Du siehst die Schatztruhe über dir. Der Vogel bringt dich zu der Plattform mit der Truhe.



## RISTAR

### ...Level 1 Planet Flora



5. In diesem Raum findest du eine Schatztruhe in der linken oberen Ecke. Überall in der Mitte findest du zudem eine ganze Reihe von mysteriösen Wesen. Setze den Star Handle ein und warte, bis du funkelst. Jetzt kannst du die Kreaturen vernichten, wenn du sie berührst.



6. Wenn du die Wesen in diesem Raum erledigt, werden alle Lichter ausgeschaltet. Der einzige Weg, das Zimmer wieder zu erleuchten, ist, diese Pflanze zu berühren.



7. Riho, der Level-Endgegner, hat zwei Angriffsmöglichkeiten. Eine ist der Wirbelwind, die zweite, die rasiermesserscharfen Sterne zu werfen. Renne unter Riho, springe hoch und schlage ihn.



8. Nach einer Weile fällt ein kleiner Freund von seinem Rücken herunter. Renne schnell vorwärts und bearbeite ihn. Der einzige Weg, Riho zu besiegen, ist, seinen Kumpel viermal zu treffen.

### Level 2 Planet Undertow...



1. Schlage die Wand mit deinem Schädel ein. Ein gelber Stein fällt herab, der Wasserlevel wird freigelegt und du kannst deine Mission fortsetzen.



2. Bleibe die meiste Zeit unter Wasser, wenn möglich. Trotzdem mußt du den Himmel nach Schatztruhen absuchen. Wenn du diese stachelige Gegend erreichst, hebt und senkt sich der Wasserlevel. Schwimme also rasch hindurch.



3. Du wirst von fliegenden Fischen angegriffen. Bleibe in Bewegung. Am Ende des Weges mußt du auf die Barren in der Wand springen und abwarten, bis die Flut kommt.



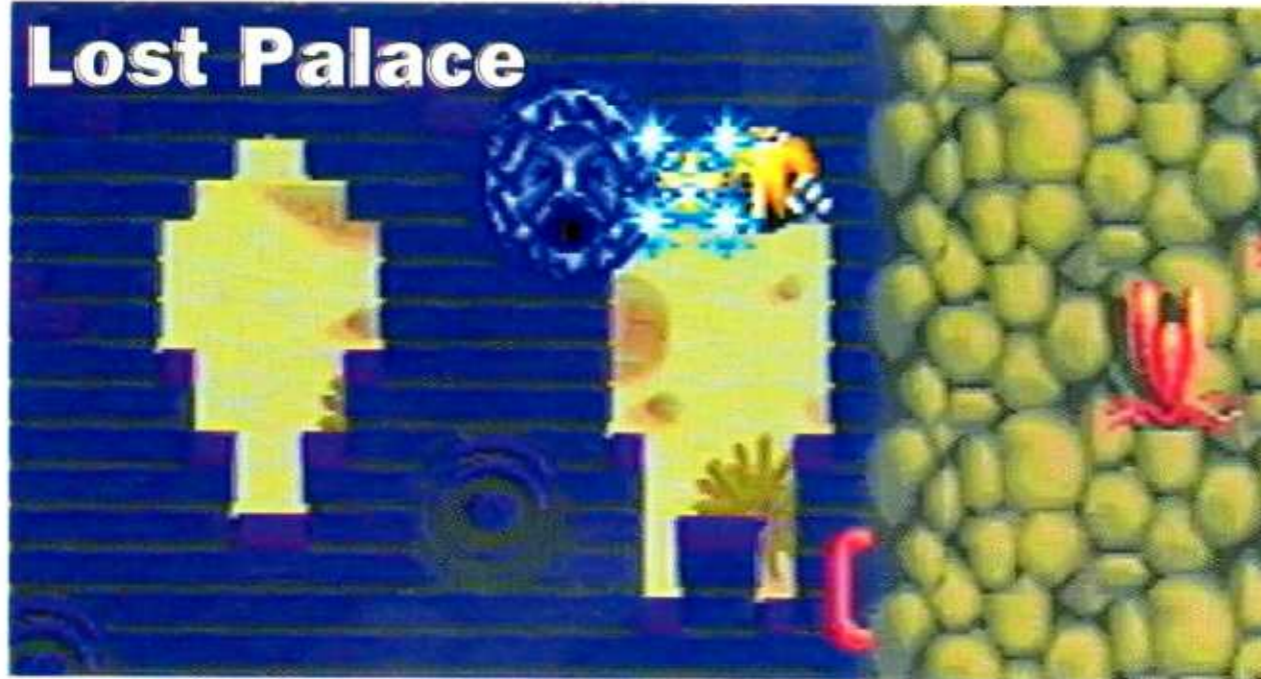
4. Am Levelende wirst du von drei Wellen mit sonderbaren Wesen angegriffen. Sie bewegen sich über dir und schmeißen Gegenstände herab. Danach lassen sie sich selbst fallen. Beobachte gut, wo sie sich befinden.



# RISTAR

## ...Level 2 Planet Undertow

### Lost Palace



1. In diesem Level gibt es nur einen Weg. Dieser wird von Steingesichtern, die mit kleinen Seeungeheuern werfen, bewacht. Zerstöre sie.



2. Nun mußt du drei kleine Schalentiere knacken, bevor du dir die große Muschel vornimmst. Sie wehrt sich und schießt mit stacheligen Bällen. Du benötigst drei gezielte Schläge.



3. Schwimme diese lange Passage hinunter. An der Decke befinden sich Affenschaukeln, im Boden kleine Lücken. Greife nach den Affenschaukeln, die Strömung wird stärker.



4. Trümmer schwimmen vorbei. Nimm sie und beeinflusse damit die Strömungsgeschwindigkeit des Wassers. Wenn du das Ende der Passage erreicht hast, zerstöre die Turbine und schwimme nach oben und durch den Ausgang.



5. Halte die Augen auf, damit du die Schatztruhen findest. Öffne sie vorsichtig, oft verbergen sich Seeungeheuer in ihnen. Darüber hinaus mußt du alle Kisten öffnen.



6. Du stehst Auge in Auge mit Ohsat, dem Hammerhai. Er versucht, dich zu verletzen, indem er die Steinsäulen im Hintergrund anstößt und einen Steinschlag niederregnen läßt.



7. Außerdem schwimmt er herum und bewirft dich mit einer Menge explodierender Quallen. Du kannst ihnen jedoch leicht entgehen, da sie sich nicht bewegen und eine kurze Zeit brauchen, bis sie gesprengt werden.



8. Schlage Ohsat fünfmal, wenn er vorbeischwimmt. Jedesmal wenn du ihn triffst, fliegt ein Stöpsel aus dem Boden. Das Wasser senkt sich dadurch so lange, bis am Schluß nichts mehr übrig ist.



# RISTAR

## Level 3 Planet Scorch...



1. Vernichte die „Kreaturenabwurfstellung“. Springe nach unten in den Bunker, töte die unheimlichen Wesen und betätige den Hebel. Wenn die Abschlußrampe zerstört ist, drücke den Hebel. Die Flammen verlöschen.



2. Öffne die Schatztruhe. In ihr findest du einen kleinen Stern. Benutze ihn, um die Fallen zu schließen, bevor du diese passierst. Wenn du in Sicherheit bist, zerstöre die Fallen und gehe weiter.



3. Laufe über die Türme. Vorsicht: Auf dem Boden züngeln Flammen, du darfst nicht fallen. Wenn du den Sternengriff erreichst, springe darauf und katapultiere dich ans Ende des Levels.



4. Hier mußt du ein gutes Augenmerk beweisen, aus welchen Röhren welche Kreaturen hervorspringen. Du mußt sie in einer bestimmten Reihenfolge insgesamt dreimal besiegen. Nur so kannst du den Level abschließen.



1. Springe direkt auf den Sternengriff und feuere dich die mit Flammen durchsetzte Passage hinauf. Oben angekommen, mußt du die Truhe öffnen. Nimm den Stern, der deine Energie wieder auflädt, heraus und gehe dann weiter nach rechts.



2. Springe an der Rolle in den Eimer und strecke deine Hände nach der Leine aus. Bewege dich nun langsam nach unten. Du wirst von rechts beschossen. Damit du schnell nach unten kommst, lasse das Seil los.



3. Gehe nach rechts, die Leiter hinunter. Zerbrich die Wand mit deinem Kopfschlag und finde den Vorratsstern. Er hilft dir, über die Flammen zu kommen und die Kiste zu öffnen. In der Kiste findest du einen silbernen Stern.

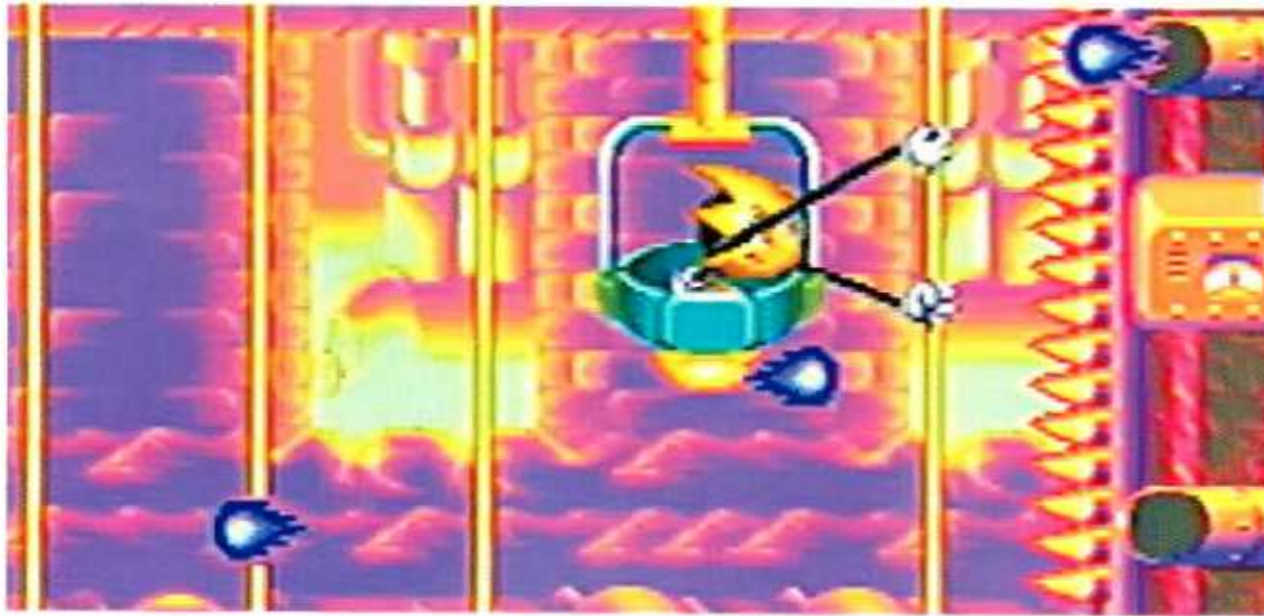


4. Wenn du den runden Detonator siehst, achte gut auf die gelbe Kreatur, die den Zünder drückt. Dadurch wird fast alles in die Luft gesprengt. Vernichte den Gelbling, so schnell es geht.

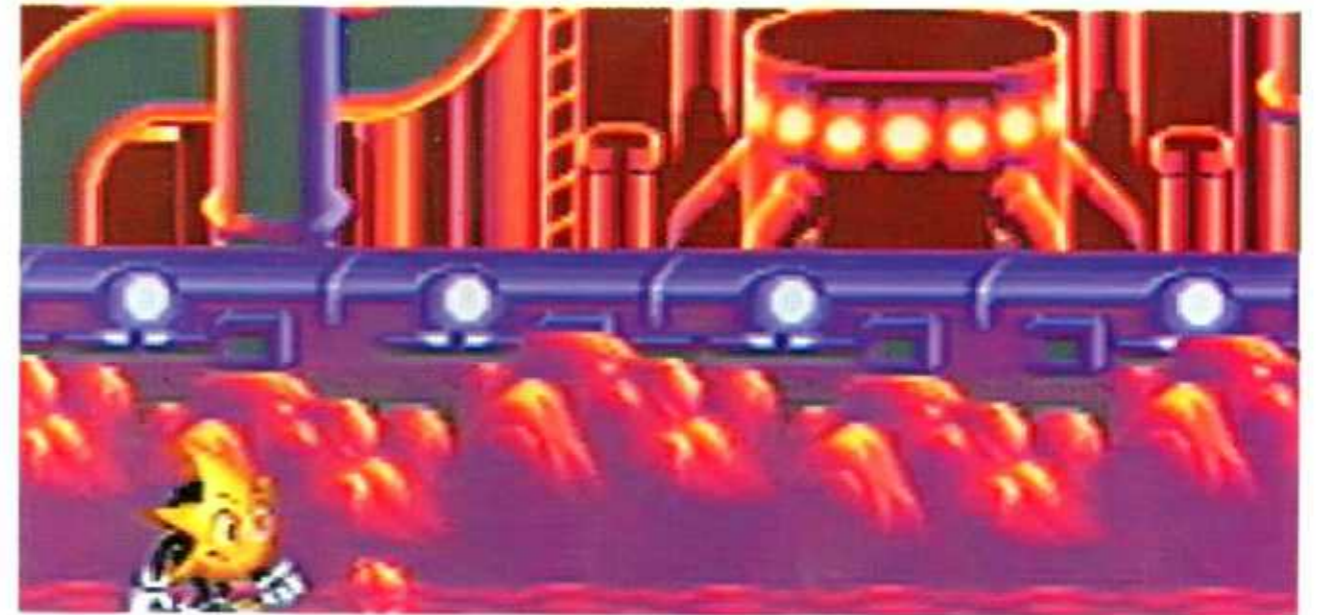


## RISTAR

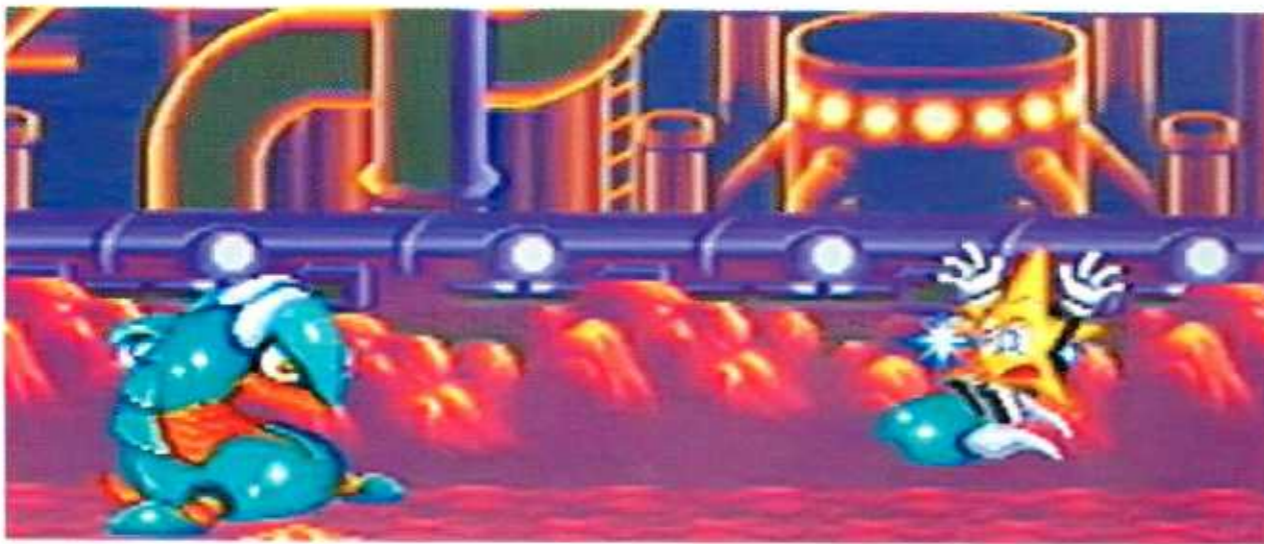
### ...Level 3 Planet Scorch



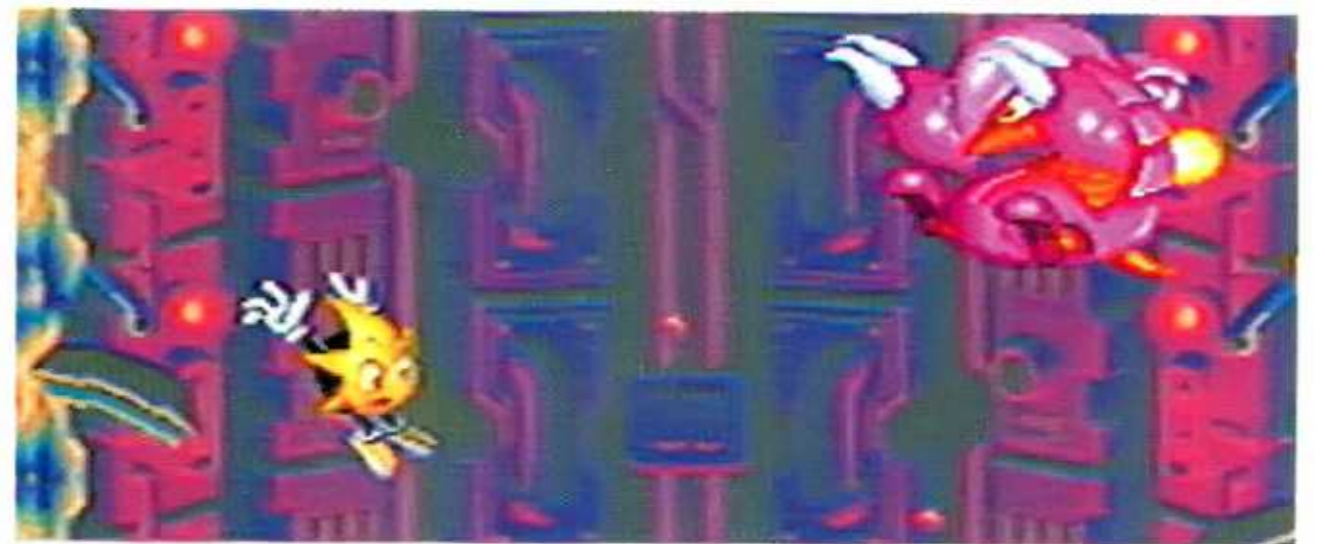
5. Mit den drei Rollen kommst du in die untere rechte Ecke. Auf jeder Seite sind Schußwaffen installiert, die dir deinen Weg nach unten erschweren.



6. Achte bei deiner Reise durch diesen Tunnel auf die herunterfallenden Steine. Adahan der Maulwurf ist der Übeltäter, der versucht, dich zu treffen. Versuche, alle Schatztruhen zu öffnen, bevor du ihn triffst.



7. Renne am Ende des Tunnels in eine Ecke und warte. Zwei Metallhände erscheinen, und Adahan läßt sich ebenfalls in diesem Moment blicken. Renne zu den Händen und greife den Maulwurf an, wenn er auftaucht.



8. Nach ein paar Treffern verschwindet der Boden und Adahan greift an. Du mußt ihn nur einmal erwischen, um den Anzug zu sprengen. Nun mußt du Adahan noch einmal treffen, und du hast gewonnen.

### Level 4 Planet Sonata...



1. In diesem Level befindest du dich auf einem Musikplaneten. Du mußt auf den Wänden Tonleitern spielen und Fallen erforschen, um den Vogelbewohnern die verlorenen Metronome zu bringen.



2. Stelle dich unter den Kran und lasse ihn die Metronome befördern. Du selbst mußt dich mit Hilfe der Flöten über die stacheligen Löcher schwingen. Setze nun deinen Weg fort.



3. Damit sich die Tür öffnet, mußt du das Metronom auf das Pad am Boden werfen. Renne durch die Tür und stelle dich auf die andere Seite. Strecke dich aus und greife das Metronom erneut.



4. Du mußt die drei Hühnerköpfe zerquetschen. Sie benötigen jeweils drei Treffer. Zerstöre zuerst den mittleren, dadurch bekommst du mehr Bewegungsfreiheit. Jetzt kannst du dir die anderen beiden vornehmen.



## RISTAR

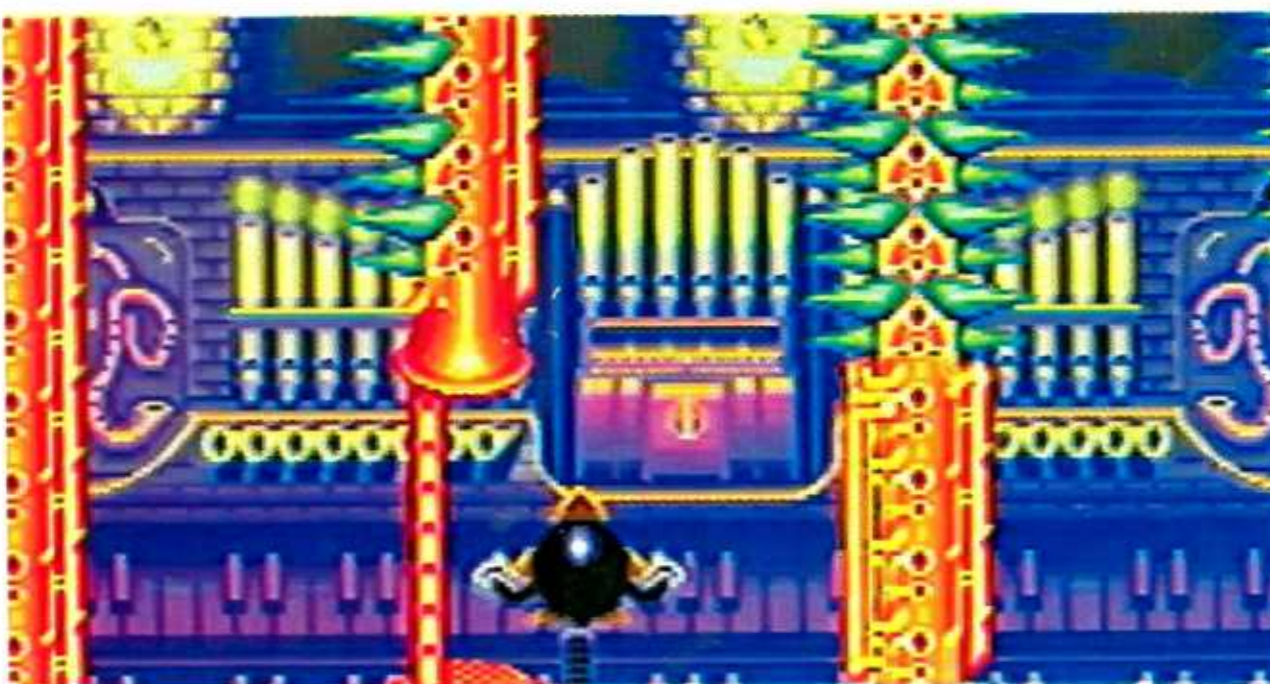
### ...Level 4 Planet Sonata



1. Auf den Reißverschlüssen kommst du am schnellsten zur anderen Seite. Du mußt es aber beim ersten Mal schaffen. Wenn du die andere Seite erreicht hast, springe hinunter und über das Loch, oder du landest in der Wand.



2. Nachdem du das tanzende Teufelsduo bekämpft hast, klettere auf die nächste Plattform. Gehe nach rechts und renne mit dem Kopf gegen die Wand. Als Belohnung bekommst du ein Extraleben.



3. Die Trommeln dienen als Trampolin, damit du über die stacheligen Klarinetten hinwegfliegen kannst. Wirf ein Auge auf die Stangen und die Lücken und schwinde dich zur anderen Seite.



4. Die Trompeten bringen dich über die Stacheln. Die Schlüssel darfst du nicht treffen, sonst wird eine Note gespielt, und du wirst wegkatapultiert.



5. Sei extrem vorsichtig, wenn du den tanzenden Gitarren ausweichst. Lerne zunächst deren Rhythmus auswendig und renne danach erst los. Passiere sie eine nach der anderen, oder du wirst zerquetscht.



6. Nun hast du einen weiten Weg nach unten zum Ausgang zurückzulegen. Springe von Leiter zu Leiter hinunter, bis du auf dem Boden landest. Benutze den Sternengriff, um zum Level-Endgegner zu kommen.



7. Um Awaueck Song von seiner Stange zu werfen, mußt du warten, bis er seine schiefen Töne anstimmt. Jetzt fallen Trümmer vom Himmel. Ist die Szene wieder ruhig, kannst du die Vogelstange dreimal mit deinen Fäusten bearbeiten.



8. Der Vogel Awaueck Song ist buchstäblich von der Stange gefallen, und du kannst deine Angriffe nun forcieren. Er greift dich seinerseits auf zwei Arten an. Entweder er fliegt über dir und läßt sich fallen, oder er taucht unter dir auf. Wehre dich und schlage ihn fünfmal auf den Kopf, um den Level abzuschließen.

Fortsetzung folgt...





## CODES

Und wieder einmal bekommt ihr die heißesten und nützlichsten Cheats, um durch die schwierigsten Teile der Spiele zu gelangen.

### Mega Drive Codes...

#### ALIENS 3

##### Levelauswahl

Stöpsle zwei Controller in das Mega Drive und wähle den Optionsbildschirm an. Drücke auf dem zweiten Controller **C, Oben, Rechts, Unten, Links, A, Rechts** und **Unten**, und du hörst den Power-Up Ton. Starte nun das Spiel, pausiere und drücke auf dem Controller eins **C, A** und **B**, um in den ersten Level zu warpen.

#### CASTLEVANIA

##### Levelauswahl und Leben

Drücke auf dem Titelbildschirm **Oben, Oben, Unten, Unten, Links, Rechts, Links, Rechts, B** und **A**. Du hast nun eine Levelauswahl und 30 Extraleben.

##### Expertenmodus

Drücke **Oben, Oben, Unten, Unten, Links, Rechts, Links, Rechts, B** und **A**, wenn du den zweiten Titelbildschirm siehst. Wenn der Cheat erfolgreich war, hörst du einen Klingelton. Gehe in den Optionsbildschirm und wechsele den Schwierigkeitsgrad in Experte.

#### FLASHBACK

##### Paßwörter

Leicht	Normal	Experte
1 PIXEL	1 FOLCAON	1 CLIO
2 BETSY	2 DATA	2 ACRTC
3 PANCHO	3 MILORD	3BLOB
4 STUDIO	4 QUICKY	4 STUN
5 TOHO	5 BIJOU	5 MIMOLO
6 AKANE	6 BUBBLE	6 HECTOR
7 INCBIN	7 CLIP	7 KALIMA

Der letzte Code ist CYGNUS  
Damit du durch geschlossene Türen, Säulen und Wände kommst, stelle dich jeweils rechts dagegen (schaue jedoch in die entgegengesetzte Richtung). Drücke nun **A** und **Vorwärts**, um von der Tür wegzulaufen. Sobald du anfängst, dich zu bewegen, lasse A los, drehe dich zum Hindernis um und drücke wieder **A**. Jetzt wirst du durch das Hindernis gepusht. Halte im Gedächtnis, daß der Knopf gedrückt bleiben muß, bis du hinter dem Hindernis angelangt bist. Um die Gegner verschwinden zu lassen, drücke **PIXEX** auf dem Paßwortbildschirm.

#### JOHN MADDEN 95

##### Geheimteams

Drücke auf dem ersten Optionsbildschirm auf dem ersten Controller **B, A, C, A** und **C**. Nun hörst du John etwas sagen. Wenn du deine

##### Teamauswahl vor ALL MADDEN

eingibst, siehst du die Carolina Panthers und die Jacksonville Jaguars.

##### Turbo Coin Toss

Drücke auf dem ersten Optionsbildschirm auf dem ersten Controller die Knöpfe **A, C, C, B**, und **B**. Du hörst Madden „Boom!“ sagen. Die Coinanzeige steigt extrem an.

#### LEMMINGS 2

##### Level codes

Classic	IPNNAPJHMLLOFPEHLLBOCP
Beach	PDBGBLJFMOGJLFFLONBHJL
Cavelem	OHLPOHPHPNPPAAEAEADACA
Circus	MLJNNCGLLGNLCODHKLNNPC
Egyptian	HBNPPBPJHNPOJPNPPHPAA
Highland	NGHDLKNNCPLHOLPNADIDMB
Medieval	JNKANAGIFEDHCFJGENKHFE
Outdoor	DICCFBMIHEECCFJEELCGFD
Polar	EPDPLPOPPAAACACIAIAGA
Shadow	FNIJNEHCDNKAFBCJNEIKFF
Space	OIDMBOBDILMGODDCDJKMFO
Sports	MHPGHMPBOBHBLIHMEOCPJL

#### MEGA BOMBERMAN

##### Levelauswahl

Mit diesem Code kannst du jeden beliebigen Level anwählen - „7954“. Mit dem zweiten Code kannst du in der letzten Zone spielen - „0515“.

#### MICROMACHINES 2

##### Warpt in das nächste Rennen:

Rennen 2 - Driller Killer - In der Mitte des Tisches  
Rennen 6 - Ceiling Circuits - Vom Boden rechts der Strecke

Rennen 8 - ATV Action- Unten rechts von der Strecke unter den Blumen

##### Extraleben

Rennen 12 - Roller Coasters - Rolle über der Tapete auf den Boden.

Rennen 14 - Piano Panic - Am Boden links neben der Strecke.

Rennen 18 - Vice Squad - In der Mitte des Tisches.

##### Bonusrunden

Rennen 13 - Bury My Body - Nach oben links der Strecke.

Rennen 16 - Turbo Buggies - Auf den Boden links der Strecke.

Rennen 17 - Treehouse Tiles - Auf halbem Weg entlang der Bodenplanke

Rennen 19 - Hit Parade - Auf der linken Seite des rechts gelegenen Keyboards

#### NHL 95

##### 30 Sekunden-Perioden

Starte ein Spiel. Wenn der Controller-Konfigurationsbildschirm erscheint, halte

**A, C, und Start** gedrückt und lasse wieder los. Der Scouting-Reportbildschirm erscheint. Drücke **A, C, und Start** und lasse wieder los. Wähle auf dem nächsten Bildschirm „Beenden des Spiels“. Du kommst wieder ins Hauptmenü. Außer der Periodenlänge sagt dieses 30 Sekunden. Starte das Spiel, und du kannst mit Perioden von 30 Sekunden Länge spielen.

#### PROBOTECTOR

##### Wechsel und Endsequenz

Im Garbage Dump Stage mußst du den Abfallboß besiegen und dann hinter den Wandkanonen die Wand über der Tür hinaufklettern. Du findest hier eine Person, die dich fragt, ob du in der Arena kämpfen willst. Sage ja, und du mußt gegen einen Roboter mit einem Fisch und gegen eine wahnsinnige Mutter mit einem Kinderwagen kämpfen. Besiege sie, und du erlebst ein interessantes Ende.

#### RISE OF THE ROBOTS

Diese Cheats kannst du im Zwei-Spieler-Modus anwenden, um deinen Gegner zu verwirren.  
Umkehren von feindlichen Bewegungen - Drücke fünfmal **Vorwärts** und einen beliebigen Knopf.  
Ausschalten von Feindspecials - Drücke fünfmal **Unten** und einen beliebigen Knopf.  
Unsichtbarkeit - Drücke fünfmal **Oben** und einen beliebigen Knopf.  
Um als Supervisor zu spielen, gehe in den Optionsbildschirm und drücke **Oben, Oben, Unten, Unten, Links, Links, Rechts, Rechts, A, B, C, A, B** und **C**.

#### S.S. LUCIFER MAN OVERBOARD

01 CRUMBS	02 JUMPED
03 JIGSAW	04 WARSAW
05 BANANA	06 OYSTER
07 TENNIS	08 ISLAND
09 CRATER	10 DENNIS
11 FATMAN	12 SUMMER
13 CLOUDS	14 KEBABS
15 LIZARD	16 SILVER
17 BRIDGE	18 RECORD
19 MOTHER	20 SUNHAT
21 NICKEL	22 LITTLE
23 TREATY	24 LISTER
25 SHARKS	26 PLURAL
27 RUNNER	28 STRIPE
29 GUITAR	30 COYOTE



## CODES

### Mega-CD Codes

#### AFTERBURNER 3

Wähle auf dem Optionsschirm den View-Modus im Cockpit und den Rolling Modus an. Wenn du startest und eine 45-Grad-Drehung vollführst, kannst du nun sehr viel schneller als vorher fliegen.

#### DRAGON'S LAIR

Drücke **Start**, um das Spiel zu pausieren, und dann **Rechts, Rechts, Links, Links, Unten, Unten, Oben, Oben** und **Start**. Du verlierst zwar ein Leben, das Spiel spielt sich aber nun von selbst und du siehst alle Szenen.

#### FINAL FIGHT

Um auf dem Titelschirm schnell feuern zu können, wähle **Optionen** und hier **Exit** an. Drücke bzw. halte **Rechts, A, B, und Start** gedrückt. Am besten du verwendest Guy hierfür.

#### SOL-FEACE

Drücke auf dem Titelschirm **A, B, C, A, B, C, B, C, B** und **A**. Du hörst nun einen Soundeffekt. Drücke **Start** und wähle den **Optionsbildschirm**. Jetzt kannst du einen Startpunkt und einen Schwierigkeitslevel auswählen. Den Levelskip kannst du nur nach dem Auswahlcode anwählen. Drücke nun **A, B** und **C** gleichzeitig, um einen Level anzuwählen. Drücke auf dem Titelschirm **A, B, C, A, B, C, B, C, B**, und **A**. Drücke **Start**, wenn du den Titelsound hörst. Wähle nun den Config-Modus, und du bekommst noch mehr Optionen, Start und Modus, gezeigt. Bei Start kannst du wählen, mit welchem Level du beginnen möchtest, indem du das Joypad nach rechts und links bewegst. Mode erlaubt dir, den Schwierigkeitslevel und die Anzahl der Flotten zu wählen. Die Anzahl der

Flotten kannst du mit **links** und **rechts** wählen. Drücke ein paarmal **Rechts**, während du **A** gedrückt hältst. Du bekommst eine Geheiminformation, wie du unsichtbar werden kannst.

#### STAR WARS REBEL ASSAULT

Chapter	Easy	Normal	Hard
1	BOSSK	BOTHAN	BORDOK
2	ENGRET	HERGLIC	SKYNX
3	RALRRA	LEENI	DEFEL
4	FRIJA	THRAWN	JEDGAR
5	LARRA	LWYLL	MADINE
6	DERLIN	MAZZIC	TARKIN
7	MOLTOK	JULPA	MOTHMA
8	MORAG	MORRY	GLAYYO
9	TANISS	MUFTAK	OTTELZA
10	OSWAFI	RASKAR	RISHII
11	KLAATU	JHOFF	IZRINA
12	IRENEZ	ITHOR	KARRDE
13	LIANNA	UNWAK	VONZELL
14	PAKKA	ORLOCK	OSSUS
15	NORVAC	NKLLON	MALANI

### Mega Drive - Action Replay Codes

#### CHAOS ENGINE

FF004D0003 Zusätzliche Leben für Spieler 1.  
**FF004F0003** Zusätzliche Leben für Spieler 2.  
**EARTHWORM JIM**  
 FFA6C80033 Zusätzliche Leben.  
**FFFBFE0032** Zusätzliche Energie.  
 FFFBF20030 Zusammen mit **FFDED0001** für zusätzlichen Super-Blaster.  
**24B24400XX** Ersetze **XX** durch **31** - und **FF** durch die Anzahl der Kugeln mit denen du beginnen willst.  
**24B26B00XX** Ersetze **XX** durch **78** - und **FF** durch die Anzahl der Leben, mit denen du das Spiel im Normalmodus beginnen willst.  
**FFA69200XX** Ersetze **XX** wie folgt für einen Level...

00	New Junk City
01	What The Heck part 1
02	What The Heck Part 2
03	What the Heck Part 3
04	Snot a problem - Round 1
05	Snot a Problem - Round 2
06	Snot a problem - Round 3
07	For Pete's Sake

08	Buttville Part 1
09	Buttville Part 2
0A	Level 5 Part 1
0B	Level 5 Part 2
0C	Level 5 part 3
0D	Intestinal Distress
0E	Down The Tubes Part 1
0F	Down The Tubes Part 2
10	Andy Asteroids

#### MEGA BOMBERMAN

FF95430003 Zusätzliche Leben.  
**FF953B000X** Area-Auswahl.  
 FFA462000A Zusätzliche Bomben.

#### STREETS OF RAGE

FFFB0500X Levelauswahl.  
**FFFB03000X** Actauswahl.  
 FF88E20049 Zusätzliche Zeit für Level 6.  
**FF88500059** Zusätzliche Zeit für den Endgegner.

#### SUPER STREETFIGHTER 2

FF803E0011 Ungewöhnliche Special Moves für Spieler 1.  
**FF80400011** Tiefe Sprünge und Special Moves für Spieler 1.  
 FF828B000X Bekämpfe immer denselben Gegner.  
**FF83C10000** Special Moves auf halber Höhe für Spieler 2.

FF833D0090 Unendliche Energie für Spieler 2.  
**FF83C20001** Spieler 2 verwandelt sich in Flammen, wenn er getroffen wird.  
 FF858A0002 Spieler 2 muß nur einen Kampf gewinnen.  
**FF83750001** Extra-Turbo-speed für Spieler 2.  
 FF85850005 Stoppt den Countdown Timer auf dem Todesschirm für Spieler 2.  
**FF83B40000** Jeder Special Move hat Feuerbälle für Spieler 2.  
 FF831B000 Spieler 2s Charakter wird schneller.  
**FF83620012** Kein Kombis. Jeder Schlag bringt Spieler 2 zu Fall.  
 FF84890000 Entfernt die Dizzysterne für Spieler 2.  
**FF833E0011** Ungewöhnliche Special Moves für Spieler 2.  
 FF83400011 Niedrige Sprünge und Special Moves für Spieler 2.  
**FF97EB0000** Startet den Kampf, bevor er freigegeben wird.



**7**n einer nicht allzu entfernten Zukunft bedroht eine mächtige Armee mit ihrer Maschinerie die Welt. Die letzten Hoffnungen beruhen auf zwei spe-

**WIEDER EIN**

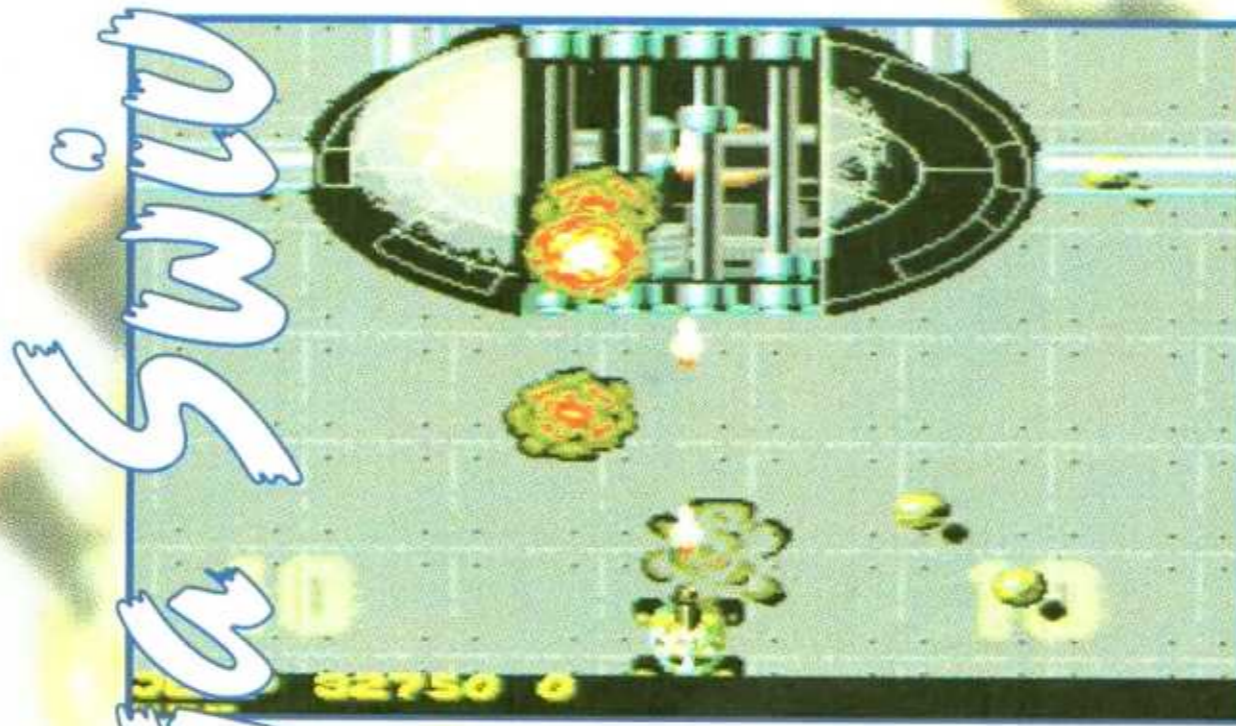
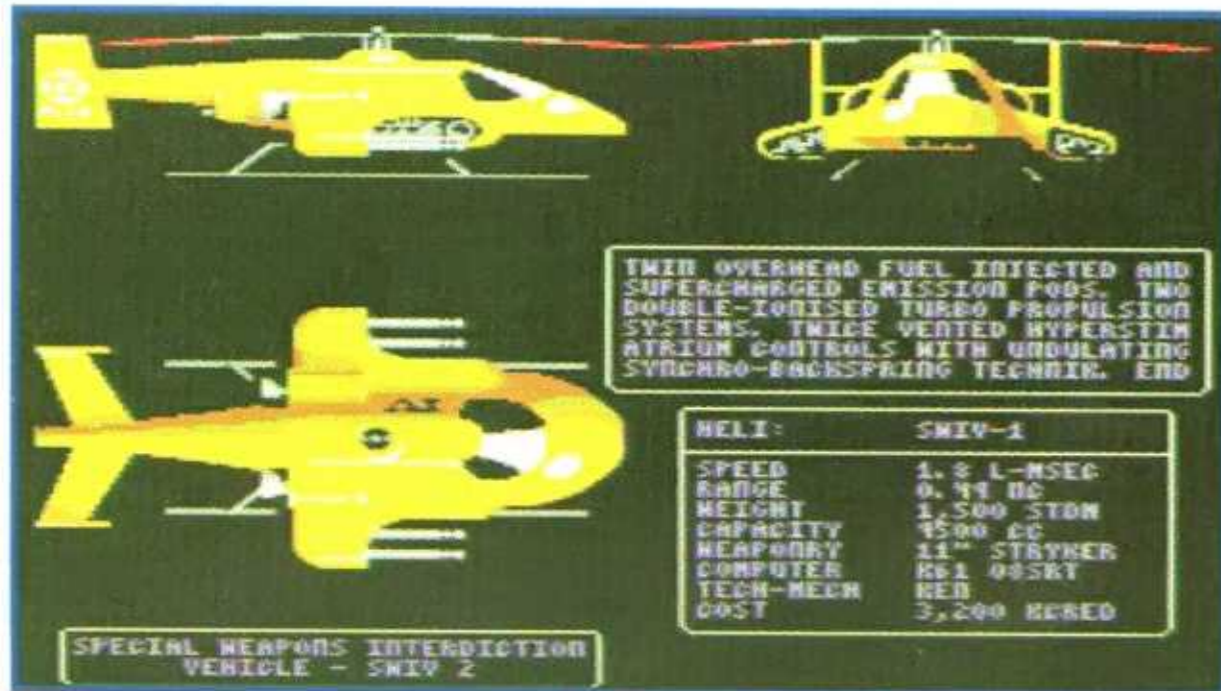
ziell entwickelten Einsatzfahrzeu-

**REINRASSIGES**

gen: einem wendigen Jeep sowie

**SCHIESS-SPIEL.**

einem schwerbewaffneten Helikopter. Mit diesen Vehikeln könnt ihr wahlweise alleine oder zu zweit gegen die Bodenstationen und im Vorspann werden die Vehikel detailliert vorgestellt.



Mega Swiv

Lediglich die Endgegner sorgen für etwas Abwechslung.

Fahrzeuge vorgehen. Zur Verteidigung stehen euch drei umschaltbare Waffensysteme zur Verfügung, die durch Power Ups noch ausgebaut werden können. Außerdem könnt ihr noch einige limitiert einsetzbare Waffensysteme aufsammeln. Der gesamten Ballerei gebührt das Prädikat „Nett“, wobei weder die Technik (dürftige Musik) noch das schlichte Leveldesign mit sich wiederholenden Gegnern heutzutage jemanden mitreißen dürfte. Lediglich der Zwei-Spieler Modus sorgt für mittelfristige Motivation.

us

**Check Up**

Mega Drive  
8 MBit



Mega Swiv

Shoot 'em Up

Hers.: Time Warner

Tel. 069-950812-0

Release: -

Preis: DM 119,95

Spieler ..... 1-2

Levels ..... 6+

Save Game ..... Save Game

Besonderheiten....Keine Continues

Grafik 61%  
Sound 56%  
Gesamt 60%

Technisch wie spielerisch nicht mehr ganz up to date, guter Zwei-Spieler-Modus.

**Die Zeit ist reif ...**

**... für das ultimative Abenteuer-Spiel des Jahres.**

**WARLOCK™**



Echte Herausforderung: geheime Türen, versteckte Räume, mysteriöse Rätsel



Zahllose magische Items und der einzigartige „Orb“ - die ultimativen Waffen gegen alle Feinde

**SUPER NINTENDO**  
ENTERTAINMENT SYSTEM

**MEGA DRIVE™**

**Acclaim®**

Entertainment GmbH

**N**eben Tom & Jerry gehören der Road Runner und sein ewiger Widersacher Wile E. Coyote sicherlich mit zu den bekanntesten Comic-Duos, die

**DAS SCHNELLSTE**

uns durch ihre wilden Verfol-

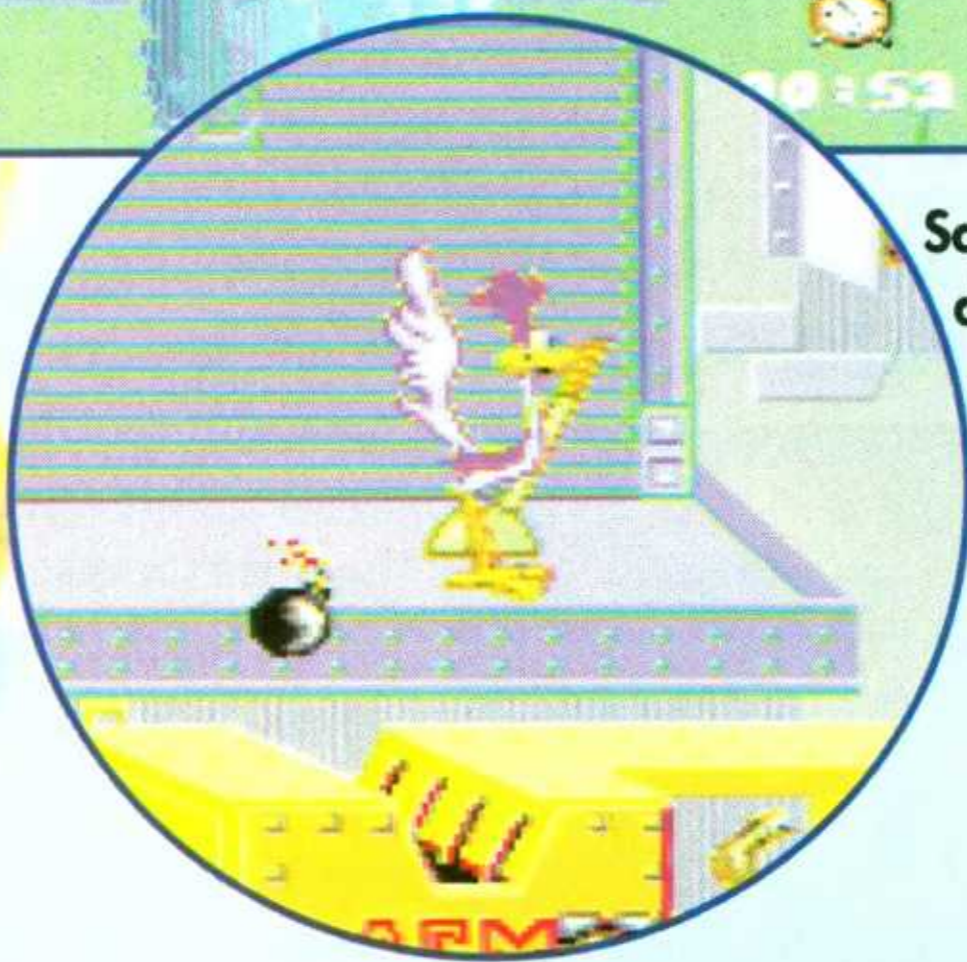
**COMIC-GESPANN**

gungsjagden immer wieder auf's

**AUF MEGA DRIVE!**

Neue zum Lachen bringen. Und damit wären wir auch schon beim Thema des Spiels: Wahlweise mit einem von beiden Helden dürft ihr durch eine Vielzahl von Abschnitten düsen und müßt dabei innerhalb eines knapp bemessenen Zeitlimits den rettenden Ausgang erreichen. Die Steuerung und Aufgaben beider Toons unterscheiden sich allerdings in einigen Punkten: Nehmt ihr Wile E. Coyo-

**Road Runner Desert Demolition**



Sonic hat eine ernstzunehmende Konkurrenz bekommen: Auch der Road Runner kann an der Decke entlanglaufen.

**Bonusrunden**

Die Bonusrunden sind bei beiden Helden unterschiedlich und erfordern bei den Wasserfall-Runden beispielsweise zielgenaues Springen, während beim Canyon-Szenario Tempo angesagt ist, will man die zahlreichen ACME-Symbole einsammeln.

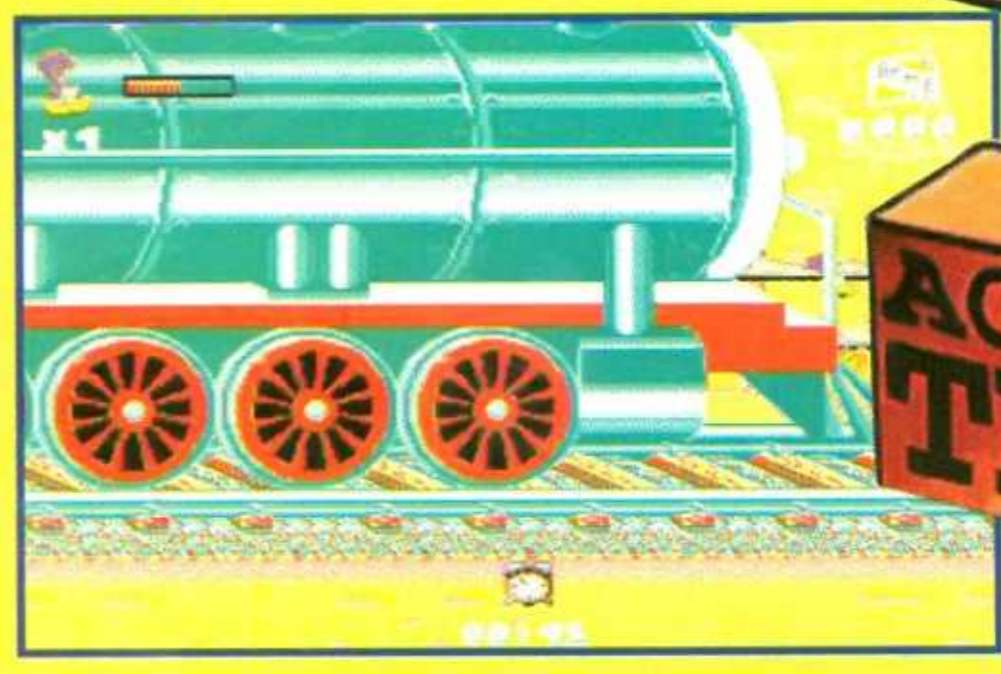


**Hot-Spot**

Stilgerechte Comic-Umsetzung mit (zu) viel Tempo und einigen netten Ideen.

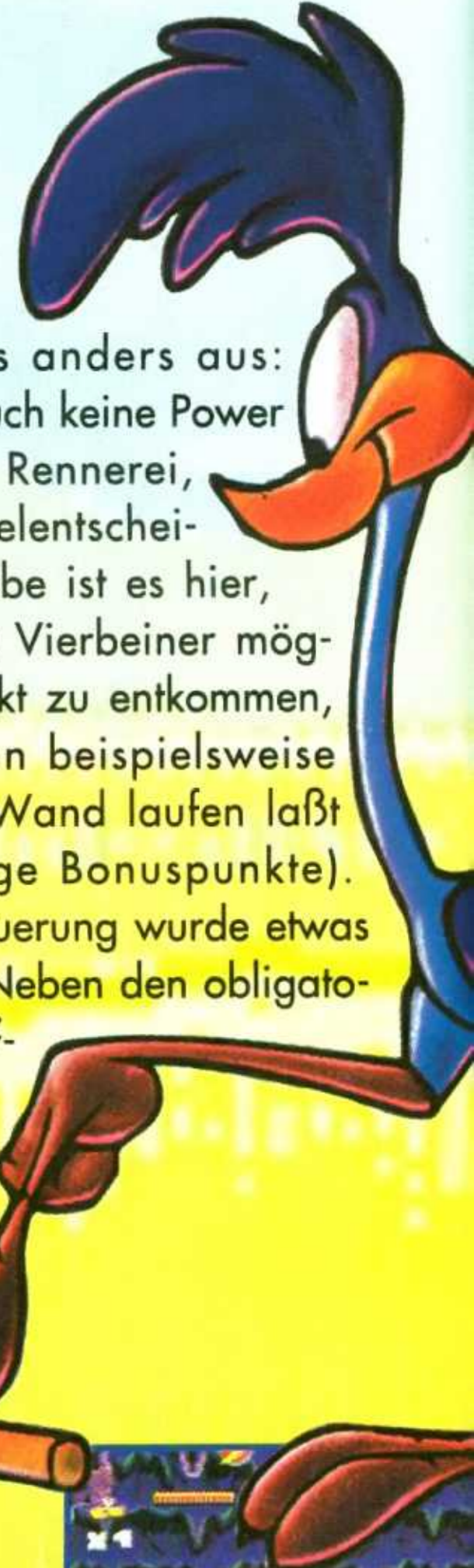
te als Akteur, könnt ihr euer Punktekonto aufbessern, indem es euch gelingt, den Road Runner so oft wie möglich einzufangen. Dafür stehen euch folgende Aktionen zur Verfügung: Springen, extra schnell Rennen (hierfür ist ein spezielles Power Up vonnöten) sowie ein gewaltiger Sprung nach vorne, um den flüchtigen Road Runner in Windeseile zu packen. Da der Coyote nicht über die selben Lauffähigkeiten wie sein Widersacher verfügt, helfen ihm ein paar zusätzliche Verwandlungsmöglichkeiten bei seiner stressigen Arbeit (siehe Extrakasten). Beim Road Runner sieht die

Sache etwas anders aus: Hier helfen euch keine Power Ups bei der Rennerei, und eine spielentscheidende Aufgabe ist es hier, dem lästigen Vierbeiner möglichst geschickt zu entkommen, indem ihr ihn beispielsweise gegen eine Wand laufen laßt (ergibt einige Bonuspunkte). Auch die Steuerung wurde etwas vereinfacht. Neben den obligatorischen Hüpf-



Streß pur: In diesem Level müßt ihr einer riesigen Lokomotive entkommen.

So eine Lorenfahrt bringt etwas Ruhe ins Spiel.



## Wile E. Coyote zaubert!



In dieser Bonusrunde seid ihr mit einem Preßlufthammer unterwegs, was die Steuerung ungemein erschwert.



Mit diesen Sprungfedern unter seinen Pfoten sind Supersprünge kein Problem mehr.



In diesem Flattermannkostüm hebt sich der Flohtransporter mehr oder weniger elegant in die Höhe.

künsten könnt ihr wie beim Coyoten noch eine Art Turbolader starten, so daß ihr ultraschnell durch die Levels düst. Als besondere Fähigkeit ist der Road Runner zudem noch in der Lage, bei genügend hohem Tempo an den Wänden entlangzulaufen und Sonic-like seine Loopings zu drehen.

### Slapsticks inklusive!

Die A-Taste bietet schließlich noch einen kleinen Gag: Drückt ihr

Wie im Zeichentrickfilm schöpft der Road Runner neue Kraft, indem er mit schnellem Picken Körner auffrißt.



Finale: Zum Abschluß müßt ihr das Fahrzeug mit Fässern bewerfen.

diese Taste, springt der Road Runner freudig in die Höhe und läßt dabei sein typisches Kampfgeräusch „Beep, Beep!“ ertönen. Zum Schluß noch ein paar Worte zu den Items: In Sachen Pick Ups gibt es für beide Helden neben den Energie-Auffüllern und Extraleben noch eine Uhr, die euer Zeitlimit verlängert, sowie zahlrei-

che ACME-Symbole, die eurem Punktekonto besonders guttun und bei 100 Stück sogar ein weiteres Leben einbringen. **4,5**

## Word Up

Ein Lob muß man den Programmierern machen: Sie haben das Feeling der rasanten Verfolgungsjagden zwischen den beiden Konkurrenten optimal eingefangen. Witzige Animationen, die typische Sounduntermalung und einige nette Verwandlungskünste sorgen kurzweilig für Laune. Leider birgt das schnelle Spieltempo aber auch eine entscheidende Schwäche: Düst man gezielt in den Levels herum, kann man das Spiel durch eine simple Durchlauf-Taktik recht früh beenden.



### Check Up

**Mega Drive 16 MBit**

Road Runner	Jump & Run
Hersteller: Sega	Tel. 040-2270961
Release: März	Preis: DM 129,95

Spieler ..... 1  
 Levels ..... 2\*14 + Boni  
 Save Game ..... -  
 Besonderheiten..... wahlweise mit Road Runner oder Coyote

<b>Grafik</b>	<b>72%</b>
Schnelles Scrolling, witzige, comiscartige Animationen.	
<b>Sound</b>	<b>71%</b>
Originell: Die Musik richtet sich nach euren Aktionen und paßt daher optimal zum Spielgeschehen.	
<b>Gesamt</b>	<b>64%</b>
Liebevoll und ideenreich in Szene gesetzt, insgesamt aber sehr hektisch und kurzlebig.	

**D**as wohl weltbekannteste Quiz dient nicht nur zum vergnüglichen Zeitvertreib in Familien oder im Freundeskreis, sondern dürfte auch einiges für die

**DAS WELTBEKANNTE**

Allgemeinbildung der Bevölkerung

**BRETTSPIEL ALS**

getan haben. In den fünf Gebieten

**MULTIMEDIA-GAME!**

Persönlichkeiten, Unterhaltung, Geschichte, Wissenschaft und Sport dürfen bis zu sechs Spieler ihr Fachwissen beweisen. Während man im Original-Brettspiel mit gedruckten Karten auskommen muß, kann man hier in



**N**icht zuletzt dank der hervorragenden Animationen in Disney-Qualität und des abwechslungsreichen Leveldesigns konnte schon die Mega Drive-Ver-

**KULTSTAR HARRY IN**

sion von Pitfall - Mayan Adventure

**AUFGEPEPPTER**

in der Ausgabe 12/94 eine

**CD-FORM!**

respektable Wertung von 79% erringen. Die nun vorliegende Mega CD II-Version schneidet dank neuer Levels und geradezu phantastischen CD-Soundtracks,

Die wackligen Hängebrücken erfordern genaues Timing.



Trivial Pursuit

modernster „multimedialer Weise“ auf Videoclips, Musikstücke oder Bilderrätsel zurückgreifen, was in eindrucksvoller Art und Weise getan wird. Einzig und alleine die Beschränkung auf die englische Sprache und entsprechendes Fachwissen läßt dieses Programm schlechter abschneiden. Wir warten auf eine deutsche Version!

hi



Ob Kultur oder Sport, interessante Videoclips machen Trivial Pursuit sehr sehenswert.



Pitfall Mayan Adventure



Wenn man die Liane hinabrutscht, muß man sich auf Überraschungen gefaßt machen.



die jedem Kino-Film zur Ehre gereichen würden, noch besser ab. Mit einer derart perfekten Atmosphäre macht selbst das hundertste Jump & Run-Spiel, wie es Pitfall nun einmal ist, unglaublichen Spaß. Die fließenden Animationen, die originellen Gegner und das abwechslungsreiche Gamedesign tun ein übriges.

hi

Check Up

Mega CD II



Trivial Pursuit Quiz  
 Hersteller: JVC Tel. -  
 Release: - Preis: DM 130,-

Spieler ..... 1-6  
 Levels ..... 6 Gebiete  
 Save Game ..... Nein  
 Besonderheiten .... Tolle Videoclips

Grafik 66%  
 Sound 71%  
 Gesamt 59%

Wer sehr gut Englisch spricht, darf eine entsprechend höhere Wertung annehmen.

Check Up

Mega CD II



Pitfall Jump & Run  
 Hersteller: Activision Tel. -  
 Release: - Preis: DM 130,-

Spieler ..... 1  
 Levels ..... 15  
 Save Game ..... Nein  
 Besonderheiten ..... 1 neuer Level, CD-Soundtrack

Grafik 85%  
 Sound 89%  
 Gesamt 83%

Dank brillanter Atmosphäre macht dieses abwechslungsreiche Jump & Run noch mehr Spaß!

**T**om Zito, Kopf der auf interaktive Filme spezialisierten Firma Digital Pictures, lädt euch ein, eine Baustelle einmal aus der Nähe zu betrachten. Ziel dieses

**EIN LERNPROGRAMM**

Lernspiels ist es, die vier zur Verfü-

**AUS DER „DIGITAL**

gung stehenden Fahrzeuge, wie

**KIDS“-REIHE.**

beispielsweise eine Walze oder einen Bulldozer, mittels der Befehle „Rechts“, „Links“ und „Ausführen“ zu steuern, um so kleinere Bauarbeiten zu erledigen. Ein Game Over gibt es dabei nicht, vielmehr sollen die Jüngsten unter euch in

KIDS ON SITE



Die freundliche Vorarbeiterin Bertha hat immer ein paar aufmunternde Sprüche parat.

spielerischer Form den Baualltag einmal kennenlernen. Witzige Dialoge lockern das gesamte Geschehen zwar auf, doch da das gesamte Spiel in Englisch ist und zudem nach circa 20 Minuten gelöst sein dürfte, weiß ich beim besten Willen nicht, wer damit etwas anfangen könnte.

us



Diese vier Fahrzeuge müßt ihr im Laufe des Lernprogramms ordnungsgemäß bedienen können (links).



**Check Up**

Mega CD II



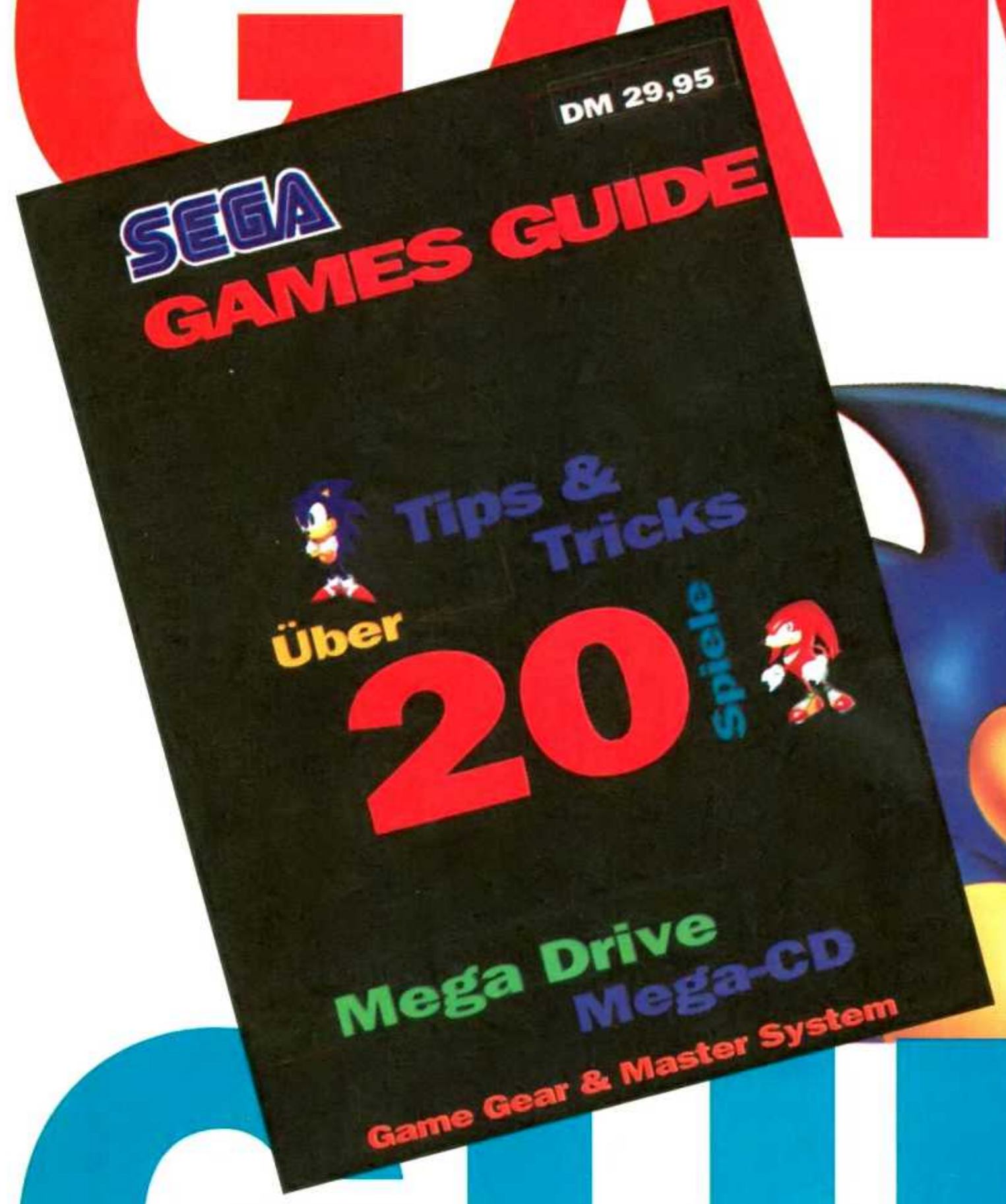
Kids on Site Lernspiel  
 Hersteller: Acclaim Tel. 02221-5233222  
 Release: Februar Preis: DM 99,95

Spieler ..... 1  
 Levels ..... 4  
 Save Game ..... -  
 Besonderheiten..... Interaktiver Film

Grafik 70%  
 Sound 70%  
 Gesamt 25%

Kurzes und stupides Lernspiel mit kindlichen Dialogen.

**GAMES**



Tips & Tricks: **MEGA DRIVE:** Sonic the Hedgehog, Aladdin, Super Street Fighter II, Sonic the Hedgehog 2, Dr. Robotnik's Mean Bean Machine, Toe Jam & Earl 2, Sonic the Hedgehog 3, Virtua Racing, Dune II, Sonic Spinball, Landstalker, Ottifants **MASTER SYSTEM/GAME GEAR:** Sonic the Hedgehog, Aladdin, Sonic the Hedgehog 2, Das Dschungelbuch, Sonic Chaos, Ottifants, Asterix and the Great Rescue **MEGA CD:** Sonic the Hedgehog CD, Battelegions, Ecco the Dolphin, Silpheed, Jurassic Park, Thunderhawk.

- Cheats - damit man ohne Mogelmodul in höhere Levels kommt.
- Geheime Levels - neuer Spaß in unbekanntenen Dimensionen.
- Levelkarten - Du wirst nie die Orientierung verlieren.
- Strategien - Spielprofis verraten, wie man den ärgsten Obermottz besiegt.

für nur **DM 29,95**

Coupon ausfüllen, ausschneiden, auf eine Postkarte kleben und abschicken an: COMPUTEC Verlag, Leserservice, Isarstr. 32-34, 90451 Nürnberg.

Hiermit bestelle ich den **SEGA GAMES GUIDE** zu **DM 29,95**

per VORKASSE, Verrechnungsscheck bzw. Bargeld über den entsprechenden Betrag habe ich beigelegt ( DM 29,95 + DM 5,- Unkostenbeitrag Inland, bzw. DM 20,- Unkostenbeitrag Ausland)

per NACHNAHME, d.h. ich zahle das Geld bei Warenübergabe plus DM 10,50 Nachnahmegebühr. (Gilt nur im Inland!)

Meine Adresse: (bitte in Druckschrift)

Name, Vorname

Straße, Haus-Nr.

PLZ, Wohnort

**GUIDE**

Die angeborene Neugier wird den Menschen mal wieder zum Verhängnis: In einer mittelalterlichen Fantasy-Welt erfanden ein paar findige Wissen-

**DER AMIGA-RPG-**

schaftler eine Maschine namens Zo

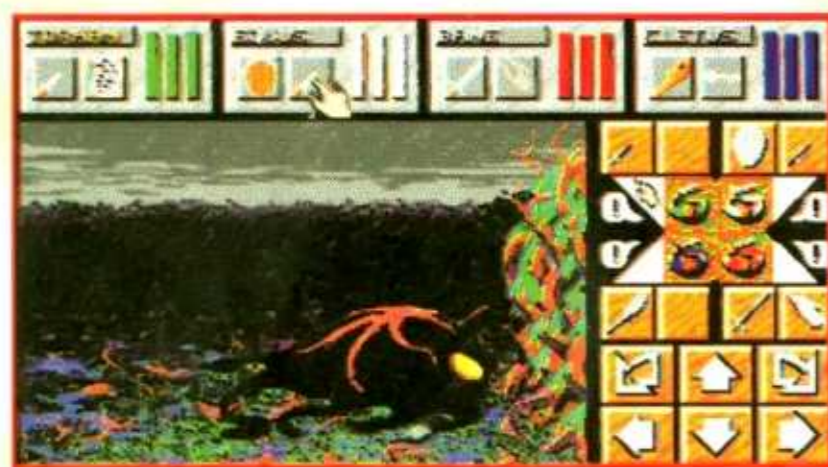
**KLASSIKER IN EINER**

Link, mit der man andere Dimen-

**FORTSETZUNG.**

sionen erkunden kann. Bei einem Trip gelang es einem alptraumartigen Biest plötzlich, in die menschliche Atmosphäre einzudringen.

**Goldregen: In diesem Brunnen ist eine Reihe von Münzen versteckt.**



**Check Up**

Mega CD II

**SKULLKEEP**



DMII - Skullkeep Action-Adventure  
 Hersteller: JVC Tel. ---  
 Release: - Preis: DM 119,95

Spieler ..... 1

Levels ..... -

Save Game ..... Backup-Booster

Besonderheiten ..... Maus, unterstützt das 6-Button-Pad

**Grafik 58%**

Farblos und etwas lieblos gezeichnet, kaum Animationen.

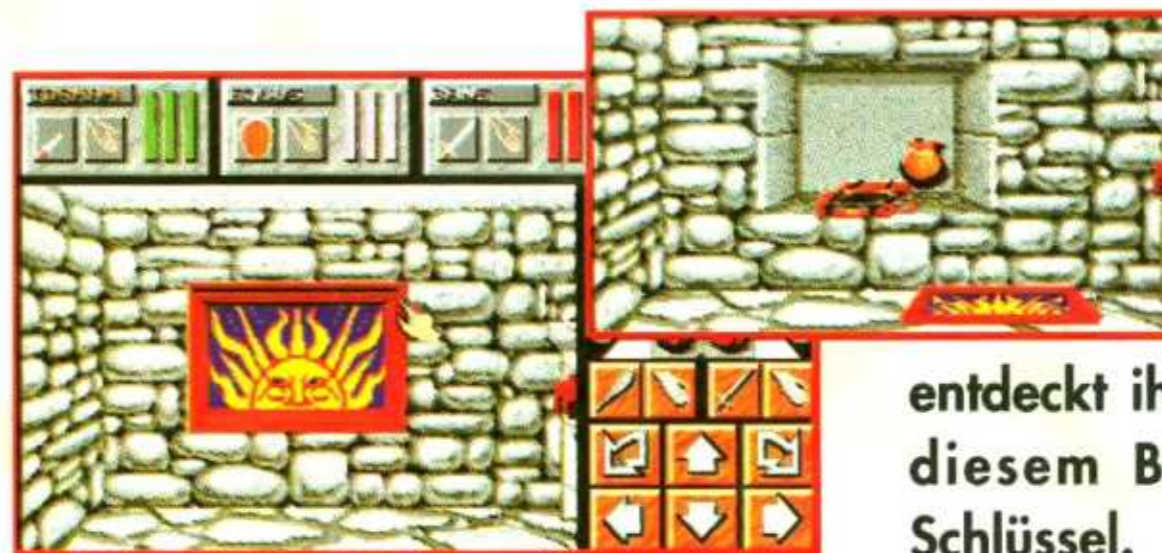
**Sound 70%**

Wenige, aber atmosphärisch dichte Musikstücke, sparsame Soundeffekte.

**Gesamt 65%**

Von der Idee her interessant, jedoch zäh in der Spielbarkeit.

Dungeon Master II Skullkeep



Dungeon Master II bietet eine Reihe von kniffligen Rätseln. Gleich zu Beginn entdeckt ihr beispielsweise hinter diesem Bild einen wichtigen Schlüssel.

Nun ist Eile geboten, damit der Dämon nicht den Rest seiner bösen Brut rüberholt. Daher begibt sich Tortham als auserkorener Held zum riesigen Schloß Skullkeep, um dem Spuk schnellstmöglich ein Ende zu bereiten. Zuvor solltet ihr euch jedoch noch drei weitere Weggefährten aussuchen, die in mehreren Schlafkammern nur darauf warten, geweckt zu werden. Das Abenteuer selber wird aus der Ego-Perspektive dargestellt, wobei ihr euch entweder mittels eines Cursors oder der C-Taste plus Joypad-Richtung bewegt. Ansonsten muß jeder Befehl mit dem Cursor in bester Point & Klick-Manier aus-

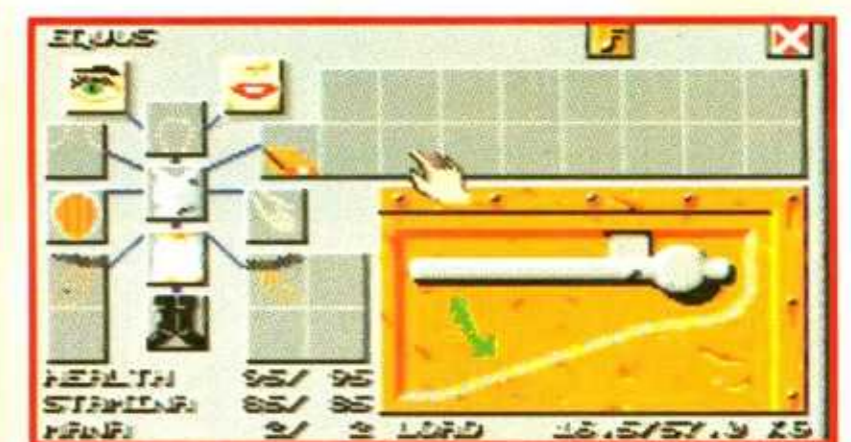
Manche Gegenstände, wie dieser Tisch, lassen sich sogar verschieben.



In solchen Schlafkammern schlummern weitere Helden, die ihr euch je nach Geschmack aussuchen könnt.

geführt werden. Realismus ist dabei Trumpf, denn eure Helden müssen regelmäßig essen und trinken und dürfen zudem nicht zuviel Gepäck tragen, damit sie im Kampf gegen die Monster ihren Mann stehen.

46



Hier seht ihr das Inventory eines Helden. Kleinere Gegenstände wie Münzen können in einem Sack gesammelt werden.



Beim Einkaufen müßt ihr wie im richtigen Leben erst einmal die Kohle auf den Tisch legen, damit der Ladenhüter die Ware rausrückt.



**Hot-Spot**

Komplexes, aber umständlich spielbares Abenteuer-spiel mit vielen Nachladezeiten.

**Word Up**

Mag sein, daß Dungeon Master II ultrarealistisch ist, mich hat das Spiel jedoch bereits nach kurzer Zeit etwas genervt. Ständig ist man damit beschäftigt, irgendwelche Items anzuklicken, so daß kein richtiger Spielfluß aufkommen will. Quälend lang und

umständlich sind vor allem die Kämpfe, eigentlich doch das Herzstück eines RPGs. Somit ist diese Scheibe nur für Hardcore-Abenteurer empfehlenswert.





# PROBOTECTOR®



**TOLLE TREUE-PRÄMIEN!**  
Auf allen neuen KONAMI-Verpackungen findet Ihr den GOLDEN GAME POINT. Der ist tolle Prämien wert. Info und Sammelpaß direkt bei KONAMI anfordern. Frankierten Umschlag mit Eurer Adresse beilegen.



Volle Farbunterstützung mit **Super GAME BOY**



## Der Action-Reißer für zwei

Spielaufbau, Grafik, Animation, Scrolling, Bewaffnung, Spezialeffekte und natürlich der Sound setzen neue Maßstäbe.

Die Zukunft hat begonnen. Wir schreiben das Jahr 2641. Alles ist anders. Alles und einer in heller Aufregung. Der Kampf gegen das Böse beginnt.

Wähle zwischen vier Robotern. Im Zwei-Spieler-Modus wird's doppelt spannend. Jeder der zwei will den anderen übertrumpfen. Cleverness und Schnelligkeit am Pad sind gefragt. Riesige Sprites, detailgenau gezeichnet. Probotector ist das brillante Gameplay mit dem Supersound.

9 spannungsgeladene, jederzeit faire Levels, plus vier versteckte. Allein oder zu zweit, in jedem Level eine Herausforderung die hält, was Du von Dir verlangen kannst.

MANIAC 10/94 schreibt:

„... Liebevoller, ideenreicher und spannender kann man ein Actionspiel kaum noch gestalten – ähnlich wie das Super-Nintendo-„Probotector“ wurde es bis ins kleinste Detail professionell ausgetüfelt und kompromißlos aufwendig in Szene gesetzt.“

Brilliantes Action-Spektakel in bester „Probotector“-Tradition: Tonnenweise Special-FX, grafisch und spielerisch eine Meisterleistung.



# KARSTADT

KONAMI Videospiele: Adventure – Action – Fun – Intelligenz – Sport gibt's für Nintendo und Sega. Prospekte beim Handel oder direkt bei KONAMI (Deutschland) GmbH, 60406 Frankfurt am Main, Postfach 560 180, Telefon 069 / 95 08 12-0, Telefax 069 / 95 08 12-77  
Nintendo, SNES, NES, GAME BOY, the Nintendo Product Seals and other marks designated as "TM" are trademarks of Nintendo. Sega and Sega Mega Drive are trademarks of Sega Enterprise Ltd.  
KONAMI is a registered trademark of Konami Co., Ltd. ©1994 KONAMI. Alle Rechte vorbehalten. Unberechtigtes kopieren, verleihen oder weiterverkaufen jeglicher Art strengstens verboten.

**E**s liegt ein Fluch über dem Königreich. Alle Einwohner haben eine unerklärliche Krankheit, die alle depressiv macht. Doch die Weisen haben

**MICKEY VOR**

einen Ausweg parat: Ein mutiger

**SEINER GRÖSSTEN**

Mann muß das „Wasser des

**HERAUSFORDERUNG!**

Lebens“ organisieren. Da König



Auf den Fässern zu balancieren, ist keine leichte Aufgabe.

**Check Up**

Game Gear  
2 MBit



Mickey Mouse Jump & Run  
Hersteller: Sega Tel. 040-2270961  
Release: - Preis: DM 119,95

Spieler ..... 1  
Levels ..... 10+  
Save Game ..... -  
Besonderheiten ..... Unendlich viele Continues

**Grafik 80%**

Zauberhafte Knuddelgrafik en masse, aber Schwächen im Scrolling.

**Sound 76%**

Typische Kirmes-Musik, leicht bekömmlich und ohrenfreundlich.

**Gesamt 75%**

Tadellose Spielbarkeit, das Gameplay wirkt jedoch etwas angestaubt, magerer Umfang.

3 - Legend of Illusion  
**Mickey Mouse**

**Hot-Spot**

Gewohnte Disney-Qualität, jedoch ohne spielerische Höhepunkte.

**Word Up**

MM 3 ist ein Jump & Run-Spiel der „alten Schule“: Das Leveldesign ist gut durchdacht und jongliert gekonnt mit den bewährten Genre-Zutaten. Die Grafik wurde zudem mit der bekannten Disney-Süße in Szene gesetzt, und auch die Musik fällt nicht unangenehm aus

dem Rahmen. Das Game hat jedoch zwei entscheidende Mankos: Der Schwierigkeitsgrad wurde (mal wieder) zu niedrig angesetzt und der Umfang ist definitiv zu kurz geraten.



Kater Karlo aber ein Feigling ist, schickt er seinen Mickey Mouse auf die gefährliche Reise, ohne zu wissen, daß ihm laut Gesetz bei erfolgreicher Suche fortan das gesamte Königreich gehört. Und so joggt ihr mit Mickey als Helden-sprite durch die einzelnen hüpf-lastigen und kunterbunten Levels, welche allesamt durch eine kleine Oberwelt miteinander verbunden sind. Natürlich wollen ihm viele unangenehme Zeitgenossen nach dem Leben trachten, doch er ist gut gewappnet. Zum einen kann er die Aggressoren mit Wurf-geschossen bombardieren und zum anderen klärt seine bewährte Sprung-Attacke jegliche Konfron-tation auf elegante Weise. Mit den dünnen Arme kann er Dinge auf-heben und sie als Plattform benut-zen, um so größere Vorsprünge zu überwinden.



Mittels dieser Steine könnt ihr an schwer erreichbare Items gelangen.



Hier seht ihr einen Ausschnitt aus der großen Oberwelt.



**M**it euren TV-erprobten, PS-starken Gefährten („Predator“, „Equalizer“ usw.) walzt ihr alles nieder, was euch unter die Räder kommt. Das dürfti-

**TICK, TRICK,**

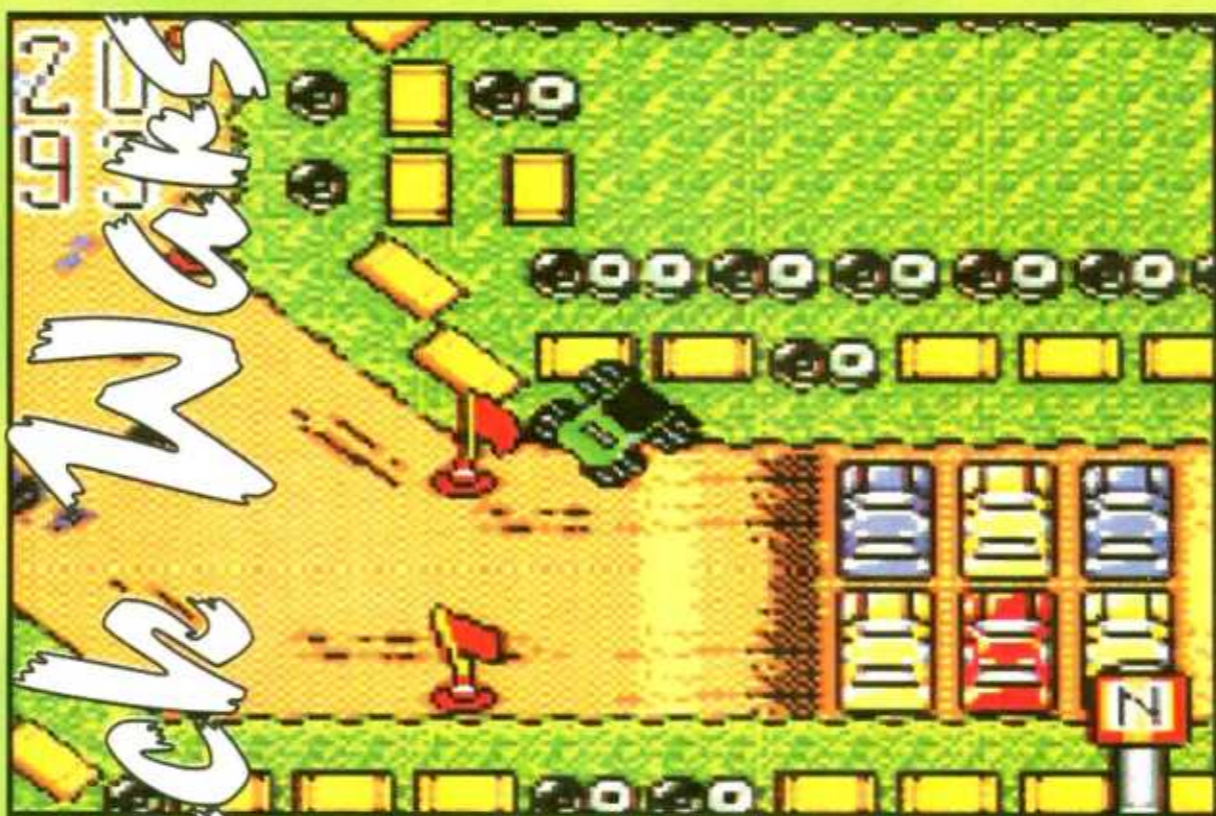
ge Rennspiel im MicroMachines-

**TRUCK FÜR**

Stil bietet 20 Off-Road-Parcours,

**UNTERWEGS!**

vier (!) Extras sowie Tuning und Reparaturen. Schlaglöcher und engagierte Remppler eurer Konkurrenten zehren dabei kräftig an der Substanz. Auch wenn einem die Steuerung sofort in Fleisch und Blut übergeht, frustriert das Spiel durch die weder detail- noch abwechslungsreiche Grafik, die drögen Strecken und einen Soundtrack, den man mit viel gutem Willen noch als „erträglich“ einstufen kann. Außerdem fehlt ein **pm** Mehrspielermodus!



**Truck Wars**  
**Monster**

Die Fähnchen am Streckenrand müssen umgefahren werden, um als Sieger aus einem Duell hervorzugehen.

Mit den riesigen Zwillingssreifen darf man die aufgeschichteten Schrottautos zermalmen.



**Check Up**

Game Gear  
4 MBit



Monster Truck Wars Rennspiel

Hersteller: Acclaim Tel. 0211-5233222

Release: -

Preis: DM 90,-

Spieler .....1

Levels.....20 Strecken

Save Game .....Nein

Besonderheiten .....Typisches

Lizenz-Produkt

Grafik **62%**  
 Sound **53%**  
**Gesamt 46%**

Das Spiel ist sogar noch einschläfernder als die Fernsehübertragung der HOT ROD-„Rennläufe“.

COMPUTERKUDAK



Holbeinstraße 2-4  
 24539 Neumünster  
 Telefon 04321 / 22737  
 Telefax 04321 / 23312

SEGA MEGA DRIVE

Die Schlümpfe	dt.	DM 104,95
Duffy Duck in Hollywood	dt.	DM 109,95
Mickey und Minnie	dt.	DM 114,95
NBA JAM Tournament	dt.	DM 124,95
Road Rash III	dt.	DM 109,95
Road Runner-Desert Demolit.	dt.	DM 104,95
Samurai Showdown	dt.	DM 109,00
Seaquest DSV	dt.	DM 109,95
Speedy Gonzales	dt.	DM 114,95
Stargate	dt.	DM 118,95
Story of Thor	dt.	DM 124,00
Striker	dt.	DM 119,00
Syndicate	dt.	DM 109,00
Toughman Boxing Contest	dt.	DM 109,95
True Lies	dt.	DM 118,95
Warlock	dt.	DM 119,00
X - MEN 2	dt.	DM 109,95

SEGA MEGA 32 X

MEGA DRIVE 32 X und 1 Spiel	dt.	DM 510,00
Golf Best 36 Holes MD32X	dt.	DM 129,95
Metal Head MD32X	dt.	DM 129,95
Motocross Champion. MD32X	dt.	DM 129,95
Space Harrier MD32X	dt.	DM 109,95
Fahrenheit CD32X	dt.	DM i.v.

SEGA MEGA CD II

Corps Killer	dt.	DM 91,95
Die Schlümpfe	dt.	DM 104,95
Super Strike Trilogy	dt.	DM 104,95
World Cup Golf	dt.	DM 98,95

MASTER II / GAME GEAR

Die Schlümpfe MS II	dt.	DM 74,95
NBA JAM Tournament GG	dt.	DM 84,95

GAME EXPRESS

call us now! action & price power

MEGA DRIVE		MEGACD	
Akira dt	115.-	Stargate dt	119.-
ATP Tennis dt	112.-	Striker dt	125.-
Batman & Robin dt	115.-	Story of Thor dt	135.-
Battletech dt	119.-	Urban Strike dt	99.-
Brett Hull Hockey dt	59.-	WWF Raw dt	119.-
Cannon Fodder dt	109.-	Zero the Kamikaze Squirrel dt	109.-
Earth Worm Jim dt	125.-	Zero Tolerance dt	109.-
F-1 '94 dt	119.-	4-Spieler Adapter SEGA/EA dt	59.-
Fatal Fury 2 dt	115.-	6-Button Pad dt	39.-
FIFA 95 dt	109.-	Action Replay Pro 2	89.-
Jimmy White Snooker dt	89.-	60Hz Converter	39.-
John Madden 95 dt	99.-	Megadrive 2 Grundgerät	199.-
Jurassic Park 2 (Ram.Ed.) dt	112.-	RGB-Kabel MD 1 und 2	29.-
Lion King (König der Löwen) dt	125.-	Umbau 50/60Hz	49.-
Lothar Matthäus dt	109.-		u.v.m.
Megaman Willy Wars dt	109.-		
Mickey Mania dt	69.-		
NBA Live 95 dt	109.-		
NBA Jam Tournament dt	119.-		
NHL Hockey 95 dt	109.-		
Mickey & Minnie dt	109.-		
Micromachines 2 dt	109.-		
Pirates Gold us	119.-		
Pitfall dt	69.-		
Powergate dt	89.-		
Probotector dt	109.-		
Psycho Pinball dt	109.-		
Road Rash 3 dt	109.-		
Samurai Showdown dt	115.-		
Shining Force 2 dt	129.-		
Slam Masters dt	139.-		
Sonic & Knuckles dt	109.-		

NEU:  
Unsere kostenlose Preisliste anfordern!

089 / 54 38 088  
DEUTSCHLAND

GAMETRON GmbH, Häberlstraße 26, 80337 München  
 Öffnungszeiten: Mo-Sa, 10 bis 20 Uhr, Fax 089 / 534254

Versandkosten DM 9,- zzgl. Nachnahme, ab DM 250,- frei, Lieferung ins Ausland nur gegen Vorkasse. Auskunft über weitere Angebote telefonisch.

Händleranfragen erwünscht. FRANCHISE-PARTNER GESUCHT!  
 Nur solange Vorrat reicht. Unfreie- und Nachnahme Sendungen werden nicht angenommen. Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten.

Wir verkaufen auch Spiele für SUPER NES, Amiga, CD32, NEO-GEO, NEU: Manga-Videos, Gamefan 8.-, EGM 9.-, Baseball Accessoires (T-Shirts/Streetball), Marty-Drive, NES, JAGUAR, SATURN, PLAYSTATION, GAMEBOY und PC

WEIL MEHR DRAUF IST... IST AUCH MEHR DRAN:

80  
+40

Für die Wohlfahrtspflege

**C**odemasters hat sich auf keine Experimente eingelassen: Für die Umsetzung des populären Mega Drive-Rennspiels auf SEGAs Kleinsten zeichnet der

**AUCH UNTERWEGS SIND**

gleiche Programmierer verantwort-

**DIE NIEDLICHEN SPIEL-**

lich, der schon den ersten Micro

**ZEUGFLITZER DER HIT!**

Machines-Teil und Pete Sampras Tennis konvertierte. Dementsprechend gut spielt sich diese Version: Alleine oder mit Freunden dürft Ihr

Diese Einstellung ermöglicht es, daß zwei Spieler an einem Game

Gear spielen: Einer übernimmt das Steuerkreuz, während der andere mit den Buttons lenkt.

### Check Up

Game Gear  
4 MBit



Micro Machines 2 Rennspiel  
Hers.: Codemasters Tel. 040-2270961  
Release: März Preis: DM 90,-

Spieler ..... 1-2  
Levels ..... 38 Strecken  
Save Game ..... Nein  
Besonderheiten..... 1 Game Gear =  
2 Spieler gleichzeitig

**Grafik 77%**

Die Rennstrecken sind nur so mit Details gespickt.

**Sound 46%**

Fetzig Titelmusik, aber kaum Soundeffekte.

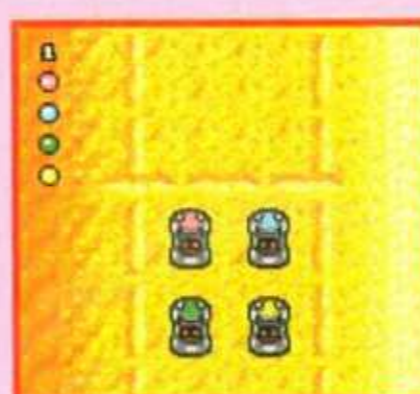
**Gesamt 82%**

Je mehr Spieler, desto besser - das gilt auch auf dem Game Gear!

# Turbo Micro Machines 2 Tournament

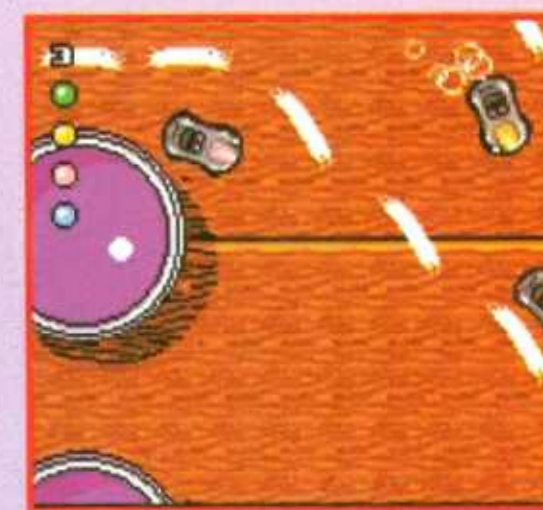


Der nicht sonderlich breite Maiskolben eignet sich wunderbar, um unliebsame Konkurrenten von der Strecke zu drängen.



Im Sandkasten muß man sich zunächst an den ungewöhnlichen Untergrund gewöhnen.

mit 12 verschiedenen Miniatur-Fahrzeugen über insgesamt 38 originelle Pisten (Spüle, Blumenbeet, Billardtisch usw.) brettern. Mit blinder Raserei erreicht man in den Turnieren allerdings herzlich wenig, denn zahllose Hindernisse und drängelnde Konkurrenten erfordern riskante Ausweichmanöver, rechtzeitiges Bremsen und maßvolles Beschleunigen. Systembedingt verwischt die ansonsten liebevolle Grafik etwas,



Ob auf dem Schreibtisch, in einem Baumhaus oder auf der Werkzeugbank - den Micro Machines ist kein Ort zu abgedreht, um dort nicht ein flottes Rennen zu veranstalten.



An den farbigen Punkten am linken Bildschirmrand erkennt man die Position der einzelnen Fahrer.

wenn man zu stark auf die Tube drückt. Vermißt werden allerdings eine etwas abwechslungsreichere Geräuschkulisse und mehr Soundtracks. Nach wie vor ist die ebenso einfache wie präzise Steuerung der eigentliche Clou an Micro Machines 2.

pm

### Hot-Spot

Die Kleinsten sind die Größten: Micro Machines ist DER Multiplayer-Spaß schlechthin!

### Word Up

Die Codemasters-Crew hat bis auf die abgespeckten Animationen am Streckenrand all die guten Tugenden der Mega Drive-Version in die Handheld-Ausgabe hineingepackt. Richtig gut wird Micro Machines 2 allerdings erst im

Mehrspielermodus: Zwei miteinander verbundene Game Gears sind ebenso möglich wie zwei Spieler gleichzeitig an einem (!) Gerät.



**F**ür den Handheld ergrübeln sich die Programmierer nämlich ein weiteres Denkspiel in der Tetris-Tradition. In einem runden Schacht fallen von

## GRÜBELN

oben zweiseitig bedruckte Steine

## MIT DEM STARGATE

herunter, die ihr auf Knopfdruck

## AUF GAME GEAR.

auch wenden könnt, um das Symbol auf der Rückseite zu sehen. Euer Ziel besteht nun darin, jeweils drei Steine mit dem selben Symbol übereinanderzustapeln, damit dieser Steinturm wieder verschwindet. Das Spiel wurde in mehrere Levels unterteilt, in denen ihr pro Abschnitt jeweils sieben vorgegebene Symbole wegräumen müßt. Da die Steine immer schneller herunterkommen, ist eine Menge Konzentration und Planung angesagt, um kein Chaos entstehen zu lassen. Nach

# Stargate

anfänglichen Suchterscheinungen ermüdet diese Tüftelei aufgrund mangelnder Abwechslung etwas.



Drei Steine mit dem selben Symbol müssen übereinandergestapelt werden.



## Check Up

**Game Gear**  
2 MBit

---

**Stargate**      Denkspiel  
**Hersteller:** Acclaim      **Tel.** 0221-5233222  
**Release:** —      **Preis:** DM 89,95

---

**Spieler** ..... 1-2  
**Levels** ..... 10+  
**Save Game** ..... —  
**Besonderheiten** ..... Game Gear-Link-Möglichkeit

---

**Grafik**      54%  
**Sound**      59%  
**Gesamt**      71%

Nettes Puzzlespiel, dem letztendlich aber der Schuß Genialität fehlt.

<p>Tel.: 02 51 / 52 78 54 &amp; 52 55 22 Versand- und Ladenlokal</p>	<p>Bernd Herfurth <b>FREAK'S SHOP</b></p>	<p>Fax: 02 51 / 52 79 71 An / Verkauf von Gebrauchtspielen Weselerstr. 54 · 48151 Münster</p>																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																		
<p><b>MEGA DRIVE:</b></p> <table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td>ANIMANIACS</td><td>89,95</td></tr> <tr><td>ATP TENNIS</td><td>109,95</td></tr> <tr><td>BLOODSHOOT</td><td>109,95</td></tr> <tr><td>BODYCOUNT</td><td>89,95</td></tr> <tr><td>BOOGERMAN</td><td>109,95</td></tr> <tr><td>BRUTAL - PAWS OF FURY</td><td>99,95</td></tr> <tr><td>CANNON FODDER</td><td>109,95</td></tr> <tr><td>CRASH DUMMIES</td><td>69,95</td></tr> <tr><td>DINO DINI'S SOCCER</td><td>79,95</td></tr> <tr><td>DISNEY'S BONKERS</td><td>89,95</td></tr> <tr><td>DOUBLE CLUTCH</td><td>69,95</td></tr> <tr><td>DSCHUNGELBUCH</td><td>99,95</td></tr> <tr><td>DUNE 2</td><td>119,95</td></tr> <tr><td>DYNAMITE HEADY</td><td>89,95</td></tr> <tr><td>EARTH WORM &amp; JIM</td><td>109,95</td></tr> <tr><td>EARTH WORM &amp; JIM</td><td>US 89,95</td></tr> <tr><td>ECCO THE DOLPHIN 2</td><td>89,95</td></tr> <tr><td>FIFA SOCCER '95</td><td>99,95</td></tr> <tr><td>FLASHBACK</td><td>99,95</td></tr> <tr><td>G. FOREMAN BOXING</td><td>69,95</td></tr> <tr><td>GOLDEN AXE 3</td><td>Jap. 89,95</td></tr> <tr><td>HAVOC</td><td>89,95</td></tr> <tr><td>IMG I. TOUR TENNIS</td><td>89,95</td></tr> <tr><td>INCREDIBLE HULK</td><td>69,95</td></tr> <tr><td>INDY CAR feat. N. MANSELL</td><td>89,95</td></tr> <tr><td>J. MADDEN FOOTBALL '95</td><td>99,95</td></tr> <tr><td>JURASSIC PARK: R. EDITION</td><td>99,95</td></tr> <tr><td>KAWASAKI SUPERBIKES</td><td>99,95</td></tr> <tr><td>KICK OFF 3</td><td>89,95</td></tr> <tr><td>LANDSTALKER</td><td>119,95</td></tr> <tr><td>LETHAL ENFORCERS 2</td><td>99,95</td></tr> <tr><td>MARIO ANDRETTI RACING</td><td>99,95</td></tr> <tr><td>MC DONALD TREASURE LAND</td><td>79,95</td></tr> <tr><td>MEGA-LO-MANIA</td><td>89,95</td></tr> <tr><td>MEGA BOMBERMAN</td><td>89,95</td></tr> <tr><td>MEGA TURRICAN</td><td>69,95</td></tr> <tr><td>MENACER PISTOLE &amp; 6 GAMES</td><td>89,95</td></tr> <tr><td>MEN. PISTOLE &amp; 6 GAMES &amp; T2</td><td>109,95</td></tr> <tr><td>MICRO MACHINES 2</td><td>109,95</td></tr> <tr><td>MIGHT &amp; MAGIC</td><td>69,95</td></tr> <tr><td>MR. NUTZ</td><td>79,95</td></tr> <tr><td>MUTANT LEAGUE HOCKEY</td><td>59,95</td></tr> <tr><td>NBA JAM TOURNAMENT</td><td>119,95</td></tr> <tr><td>NBA LIVE '95</td><td>99,95</td></tr> <tr><td>NHL HOCKEY '94</td><td>79,95</td></tr> <tr><td>NHL HOCKEY '95</td><td>99,95</td></tr> <tr><td>OUT RUN 2019</td><td>69,95</td></tr> <tr><td>PAGEMASTER</td><td>99,95</td></tr> <tr><td>PAWS OF FURY (Brutal)</td><td>89,95</td></tr> <tr><td>PELE SOCCER 2</td><td>59,95</td></tr> <tr><td>PEOPLE BEACH GOLF</td><td>79,95</td></tr> <tr><td>PGA TOUR 3</td><td>99,95</td></tr> <tr><td>POPULOUS 2</td><td>99,95</td></tr> <tr><td>POWERDRIVE</td><td>89,95</td></tr> <tr><td>POWER RANGERS</td><td>109,95</td></tr> </table>	ANIMANIACS	89,95	ATP TENNIS	109,95	BLOODSHOOT	109,95	BODYCOUNT	89,95	BOOGERMAN	109,95	BRUTAL - PAWS OF FURY	99,95	CANNON FODDER	109,95	CRASH DUMMIES	69,95	DINO DINI'S SOCCER	79,95	DISNEY'S BONKERS	89,95	DOUBLE CLUTCH	69,95	DSCHUNGELBUCH	99,95	DUNE 2	119,95	DYNAMITE HEADY	89,95	EARTH WORM & JIM	109,95	EARTH WORM & JIM	US 89,95	ECCO THE DOLPHIN 2	89,95	FIFA SOCCER '95	99,95	FLASHBACK	99,95	G. FOREMAN BOXING	69,95	GOLDEN AXE 3	Jap. 89,95	HAVOC	89,95	IMG I. TOUR TENNIS	89,95	INCREDIBLE HULK	69,95	INDY CAR feat. N. MANSELL	89,95	J. MADDEN FOOTBALL '95	99,95	JURASSIC PARK: R. EDITION	99,95	KAWASAKI SUPERBIKES	99,95	KICK OFF 3	89,95	LANDSTALKER	119,95	LETHAL ENFORCERS 2	99,95	MARIO ANDRETTI RACING	99,95	MC DONALD TREASURE LAND	79,95	MEGA-LO-MANIA	89,95	MEGA BOMBERMAN	89,95	MEGA TURRICAN	69,95	MENACER PISTOLE & 6 GAMES	89,95	MEN. PISTOLE & 6 GAMES & T2	109,95	MICRO MACHINES 2	109,95	MIGHT & MAGIC	69,95	MR. NUTZ	79,95	MUTANT LEAGUE HOCKEY	59,95	NBA JAM TOURNAMENT	119,95	NBA LIVE '95	99,95	NHL HOCKEY '94	79,95	NHL HOCKEY '95	99,95	OUT RUN 2019	69,95	PAGEMASTER	99,95	PAWS OF FURY (Brutal)	89,95	PELE SOCCER 2	59,95	PEOPLE BEACH GOLF	79,95	PGA TOUR 3	99,95	POPULOUS 2	99,95	POWERDRIVE	89,95	POWER RANGERS	109,95	<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td>PROBOTECTOR</td><td>89,95</td></tr> <tr><td>PSYCHO PINBALL</td><td>89,95</td></tr> <tr><td>R.B.I. BASEBALL '94</td><td>99,95</td></tr> <tr><td>RED ZONE</td><td>99,95</td></tr> <tr><td>RISE OF THE ROBOTS</td><td>99,95</td></tr> <tr><td>ROBOCOP Vs. TERMINATOR</td><td>49,95</td></tr> <tr><td>ROCK'N ROLL RACING</td><td>89,95</td></tr> <tr><td>SCHLÜMPFE, DIE</td><td>99,95</td></tr> <tr><td>SECOND SAMURAI</td><td>69,95</td></tr> <tr><td>SHINING FORCE 2</td><td>109,95</td></tr> <tr><td>SNAKE RATTLE'N ROLL</td><td>59,95</td></tr> <tr><td>SOLEIL</td><td>119,95</td></tr> <tr><td>SONIC 3</td><td>99,95</td></tr> <tr><td>SONIC &amp; KNUCKLES</td><td>99,95</td></tr> <tr><td>SONIC SPINBALL</td><td>69,95</td></tr> <tr><td>STREETS OF RAGE 3</td><td>109,95</td></tr> <tr><td>SUNSET RIDERS</td><td>69,95</td></tr> <tr><td>SUPER STREETFIGHTER 2</td><td>119,95</td></tr> <tr><td>SYNDICATE</td><td>99,95</td></tr> <tr><td>TAZMANIA 2</td><td>79,95</td></tr> <tr><td>TINY TOONS 2</td><td>99,95</td></tr> <tr><td>TURTLES I. FIGHTERS</td><td>89,95</td></tr> <tr><td>URBAN STRIKE</td><td>89,95</td></tr> <tr><td>VIRTURA RACING</td><td>139,95</td></tr> <tr><td>WINTER OLYMPICS</td><td>69,95</td></tr> <tr><td>WOLVERINE</td><td>89,95</td></tr> <tr><td>WWF RAW</td><td>99,95</td></tr> <tr><td>WWF ROYAL RUMBLE</td><td>89,95</td></tr> <tr><td>YOGI BEAR</td><td>89,95</td></tr> <tr><td>ZERO TOLERANCE</td><td>69,95</td></tr> </table> <p><b>SONDERANGEBOTE MEGA DRIVE:</b></p> <table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td>FANTASTIC DIZZY &amp; COSMIC SPACE</td><td>49,95</td></tr> <tr><td>ADDAMS FAMILY</td><td>49,95</td></tr> <tr><td>ALIEN 3</td><td>49,95</td></tr> <tr><td>ALISIA DRAGON</td><td>39,95</td></tr> <tr><td>ALTERED BEAST</td><td>39,95</td></tr> <tr><td>AQUATIC GAMES</td><td>39,95</td></tr> <tr><td>ARCH RIVALS</td><td>39,95</td></tr> <tr><td>ARROW FLASH</td><td>39,95</td></tr> <tr><td>ART ALIVE</td><td>49,95</td></tr> <tr><td>ART OF FIGHTING</td><td>69,95</td></tr> <tr><td>ASTERIX</td><td>59,95</td></tr> <tr><td>ATOMIC RUNNER</td><td>39,95</td></tr> <tr><td>BALL JACKS</td><td>39,95</td></tr> <tr><td>BALLZ 3D</td><td>59,95</td></tr> <tr><td>BARTS NIGHTMARE</td><td>29,95</td></tr> <tr><td>BATMAN RETURNS</td><td>49,95</td></tr> <tr><td>BATTLETOADS</td><td>39,95</td></tr> <tr><td>BILL WALSH FOOTBALL</td><td>49,95</td></tr> <tr><td>BLADES OF VENGEANCE</td><td>39,95</td></tr> <tr><td>BONANZA BROS</td><td>39,95</td></tr> <tr><td>BUBBA'N' STIX</td><td>59,95</td></tr> <tr><td>BUBSY THE BOBCAT 2</td><td>69,95</td></tr> <tr><td>CAPTAIN AMERICA</td><td>39,95</td></tr> <tr><td>CAPTAIN PLANET</td><td>39,95</td></tr> </table>	PROBOTECTOR	89,95	PSYCHO PINBALL	89,95	R.B.I. BASEBALL '94	99,95	RED ZONE	99,95	RISE OF THE ROBOTS	99,95	ROBOCOP Vs. TERMINATOR	49,95	ROCK'N ROLL RACING	89,95	SCHLÜMPFE, DIE	99,95	SECOND SAMURAI	69,95	SHINING FORCE 2	109,95	SNAKE RATTLE'N ROLL	59,95	SOLEIL	119,95	SONIC 3	99,95	SONIC & KNUCKLES	99,95	SONIC SPINBALL	69,95	STREETS OF RAGE 3	109,95	SUNSET RIDERS	69,95	SUPER STREETFIGHTER 2	119,95	SYNDICATE	99,95	TAZMANIA 2	79,95	TINY TOONS 2	99,95	TURTLES I. FIGHTERS	89,95	URBAN STRIKE	89,95	VIRTURA RACING	139,95	WINTER OLYMPICS	69,95	WOLVERINE	89,95	WWF RAW	99,95	WWF ROYAL RUMBLE	89,95	YOGI BEAR	89,95	ZERO TOLERANCE	69,95	FANTASTIC DIZZY & COSMIC SPACE	49,95	ADDAMS FAMILY	49,95	ALIEN 3	49,95	ALISIA DRAGON	39,95	ALTERED BEAST	39,95	AQUATIC GAMES	39,95	ARCH RIVALS	39,95	ARROW FLASH	39,95	ART ALIVE	49,95	ART OF FIGHTING	69,95	ASTERIX	59,95	ATOMIC RUNNER	39,95	BALL JACKS	39,95	BALLZ 3D	59,95	BARTS NIGHTMARE	29,95	BATMAN RETURNS	49,95	BATTLETOADS	39,95	BILL WALSH FOOTBALL	49,95	BLADES OF VENGEANCE	39,95	BONANZA BROS	39,95	BUBBA'N' STIX	59,95	BUBSY THE BOBCAT 2	69,95	CAPTAIN AMERICA	39,95	CAPTAIN PLANET	39,95	<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td>CHAKAN</td><td>39,95</td></tr> <tr><td>C. WORLD CLASS SOCCER</td><td>39,95</td></tr> <tr><td>CHIKI CHIKI BOYS</td><td>39,95</td></tr> <tr><td>COLUMNS</td><td>39,95</td></tr> <tr><td>CORPORATION</td><td>39,95</td></tr> <tr><td>CRACK DOWN</td><td>39,95</td></tr> <tr><td>CRUE BALL</td><td>39,95</td></tr> <tr><td>D.J. BOY</td><td>39,95</td></tr> <tr><td>DAVIS CUP TENNIS</td><td>39,95</td></tr> <tr><td>DECAP ATTACK</td><td>39,95</td></tr> <tr><td>DR. ROBOTNIK</td><td>59,95</td></tr> <tr><td>DRACULA</td><td>49,95</td></tr> <tr><td>DRAGON</td><td>69,95</td></tr> <tr><td>ECCO THE DOLPHIN</td><td>79,95</td></tr> <tr><td>EMPIRE OF STEEL</td><td>49,95</td></tr> <tr><td>ETERNAL CHAMPIONS</td><td>49,95</td></tr> <tr><td>EUROPEAN C. SOCCER</td><td>39,95</td></tr> <tr><td>EX MUTANTS</td><td>49,95</td></tr> <tr><td>F 22</td><td>49,95</td></tr> <tr><td>FATAL REWIND</td><td>39,95</td></tr> <tr><td>FIFA SOCCER</td><td>69,95</td></tr> <tr><td>FLINK</td><td>69,95</td></tr> <tr><td>FUN &amp; GAMES</td><td>69,95</td></tr> <tr><td>GALAXI FORCE 2</td><td>39,95</td></tr> <tr><td>GAUNTLET 4</td><td>49,95</td></tr> <tr><td>GENERATION LOST</td><td>69,95</td></tr> <tr><td>GHOULS 'N' GHOSTS</td><td>39,95</td></tr> <tr><td>GREENDOG</td><td>39,95</td></tr> <tr><td>GYNOUG</td><td>39,95</td></tr> <tr><td>HARD DRIVIN'</td><td>49,95</td></tr> <tr><td>HARDBALL '94</td><td>39,95</td></tr> <tr><td>HAUNTING</td><td>49,95</td></tr> <tr><td>I. JONES LAST CRUSADE</td><td>39,95</td></tr> <tr><td>INTERNATIONAL RUGBY</td><td>49,95</td></tr> <tr><td>JAMES BOND 007</td><td>39,95</td></tr> <tr><td>JAMES POND 2</td><td>39,95</td></tr> <tr><td>JAMES POND 3</td><td>39,95</td></tr> <tr><td>JEWEL MASTER</td><td>39,95</td></tr> <tr><td>JOE MONTANA 3</td><td>39,95</td></tr> <tr><td>JURASSIC PARK</td><td>59,95</td></tr> <tr><td>KID CHAMELEON</td><td>39,95</td></tr> <tr><td>KLAX</td><td>39,95</td></tr> <tr><td>KÖNIG DER LOWEN</td><td>99,95</td></tr> <tr><td>LAST BATTLE</td><td>39,95</td></tr> <tr><td>LAWN MOWER MAN</td><td>39,95</td></tr> <tr><td>LEMMINGS 2</td><td>69,95</td></tr> <tr><td>LETHAL ENFORCERS 2</td><td>99,95</td></tr> <tr><td>LOST VIKINGS</td><td>69,95</td></tr> <tr><td>LOTUS TURBO CHALLENGE</td><td>39,95</td></tr> <tr><td>MARBLE MADNESS</td><td>49,95</td></tr> <tr><td>MARKO'S MAGIC FOOTBALL</td><td>59,95</td></tr> <tr><td>MAXIMUM CARNAGE</td><td>69,95</td></tr> <tr><td>MAZIN WARS</td><td>49,95</td></tr> <tr><td>MICKEY AND DONALD</td><td>49,95</td></tr> <tr><td>MICKEYMANIA</td><td>69,95</td></tr> <tr><td>MICRO MACHINES</td><td>69,95</td></tr> <tr><td>MIGHTY MAX</td><td>49,95</td></tr> <tr><td>MUTANT LEAGUE FOOTBALL</td><td>39,95</td></tr> <tr><td>NBA ALL-STAR CHALLENGE</td><td>49,95</td></tr> <tr><td>NBA JAM</td><td>69,95</td></tr> <tr><td>OTTIFANT</td><td>39,95</td></tr> <tr><td>PAPERBOY</td><td>39,95</td></tr> <tr><td>PHELIOS</td><td>39,95</td></tr> <tr><td>PITFALL</td><td>69,95</td></tr> <tr><td>POWERMONGER</td><td>39,95</td></tr> <tr><td>PREDATOR 2</td><td>49,95</td></tr> <tr><td>PRINCE OF PERSIA</td><td>39,95</td></tr> <tr><td>PUGGSY</td><td>29,95</td></tr> <tr><td>RADICAL REX</td><td>49,95</td></tr> <tr><td>RANGER X</td><td>59,95</td></tr> <tr><td>REN &amp; STIMPY</td><td>59,95</td></tr> <tr><td>ROCKET KNIGHT ADVENTURES</td><td>49,95</td></tr> <tr><td>SHADOW OF THE BEAST</td><td>39,95</td></tr> <tr><td>SHADOW OF THE BEAST 2</td><td>39,95</td></tr> <tr><td>SHAO FU</td><td>69,95</td></tr> <tr><td>SIMPSONS BART Vs. S. MUTANTS</td><td>39,95</td></tr> <tr><td>SKITCHIN</td><td>39,95</td></tr> <tr><td>SNOOKER</td><td>79,95</td></tr> <tr><td>SONIC 1</td><td>39,95</td></tr> <tr><td>SONIC 2</td><td>59,95</td></tr> <tr><td>SPACE HARRIER 2</td><td>29,95</td></tr> <tr><td>SPLATTERHOUSE 2</td><td>39,95</td></tr> <tr><td>STEEL TALONS</td><td>39,95</td></tr> <tr><td>STREETFIGHTER 2</td><td>69,95</td></tr> <tr><td>STREETS OF RAGE</td><td>69,95</td></tr> <tr><td>STRIDER</td><td>39,95</td></tr> <tr><td>STRIDER 2</td><td>49,95</td></tr> <tr><td>SUB - TERRANIA</td><td>59,95</td></tr> <tr><td>SUPER FANTASY ZONE</td><td>39,95</td></tr> <tr><td>SUPER HANG ON</td><td>39,95</td></tr> <tr><td>SUPER HYDLIDE</td><td>39,95</td></tr> <tr><td>SUPER KICK OFF</td><td>39,95</td></tr> <tr><td>SUPER SMASH TV</td><td>49,95</td></tr> <tr><td>SUPERMAN</td><td>49,95</td></tr> <tr><td>SYLVESTER &amp; TWEETY</td><td>69,95</td></tr> <tr><td>TAILSPIN</td><td>39,95</td></tr> <tr><td>TALMIT'S ADVENTURE</td><td>39,95</td></tr> <tr><td>TECHNO CLASH</td><td>39,95</td></tr> <tr><td>TERMINATOR</td><td>39,95</td></tr> <tr><td>TERMINATOR 2 - A. GAME</td><td>49,95</td></tr> <tr><td>TERMINATOR - J. DAY</td><td>39,95</td></tr> <tr><td>TOE JAM &amp; EARL 2</td><td>99,95</td></tr> <tr><td>TRUXTON</td><td>39,95</td></tr> <tr><td>TWIN HAWK</td><td>49,95</td></tr> <tr><td>TWO CRUDE DUDES</td><td>49,95</td></tr> <tr><td>ULTIMATE SOCCER</td><td>59,95</td></tr> <tr><td>WARPSPEED</td><td>69,95</td></tr> <tr><td>WHERE IN THE WORLD C. S.</td><td>49,95</td></tr> <tr><td>WIZ'N LIZ</td><td>39,95</td></tr> <tr><td>WORLD C. L. BOARD (GOLF)</td><td>49,95</td></tr> <tr><td>WORLD CUP USA '94</td><td>69,95</td></tr> <tr><td>WRESTLER WAR</td><td>39,95</td></tr> <tr><td>XENON 2</td><td>39,95</td></tr> <tr><td>ZERO WING</td><td>39,95</td></tr> <tr><td>ZOMBIES</td><td>59,95</td></tr> <tr><td>ZOOL</td><td>39,95</td></tr> </table>	CHAKAN	39,95	C. WORLD CLASS SOCCER	39,95	CHIKI CHIKI BOYS	39,95	COLUMNS	39,95	CORPORATION	39,95	CRACK DOWN	39,95	CRUE BALL	39,95	D.J. BOY	39,95	DAVIS CUP TENNIS	39,95	DECAP ATTACK	39,95	DR. ROBOTNIK	59,95	DRACULA	49,95	DRAGON	69,95	ECCO THE DOLPHIN	79,95	EMPIRE OF STEEL	49,95	ETERNAL CHAMPIONS	49,95	EUROPEAN C. SOCCER	39,95	EX MUTANTS	49,95	F 22	49,95	FATAL REWIND	39,95	FIFA SOCCER	69,95	FLINK	69,95	FUN & GAMES	69,95	GALAXI FORCE 2	39,95	GAUNTLET 4	49,95	GENERATION LOST	69,95	GHOULS 'N' GHOSTS	39,95	GREENDOG	39,95	GYNOUG	39,95	HARD DRIVIN'	49,95	HARDBALL '94	39,95	HAUNTING	49,95	I. JONES LAST CRUSADE	39,95	INTERNATIONAL RUGBY	49,95	JAMES BOND 007	39,95	JAMES POND 2	39,95	JAMES POND 3	39,95	JEWEL MASTER	39,95	JOE MONTANA 3	39,95	JURASSIC PARK	59,95	KID CHAMELEON	39,95	KLAX	39,95	KÖNIG DER LOWEN	99,95	LAST BATTLE	39,95	LAWN MOWER MAN	39,95	LEMMINGS 2	69,95	LETHAL ENFORCERS 2	99,95	LOST VIKINGS	69,95	LOTUS TURBO CHALLENGE	39,95	MARBLE MADNESS	49,95	MARKO'S MAGIC FOOTBALL	59,95	MAXIMUM CARNAGE	69,95	MAZIN WARS	49,95	MICKEY AND DONALD	49,95	MICKEYMANIA	69,95	MICRO MACHINES	69,95	MIGHTY MAX	49,95	MUTANT LEAGUE FOOTBALL	39,95	NBA ALL-STAR CHALLENGE	49,95	NBA JAM	69,95	OTTIFANT	39,95	PAPERBOY	39,95	PHELIOS	39,95	PITFALL	69,95	POWERMONGER	39,95	PREDATOR 2	49,95	PRINCE OF PERSIA	39,95	PUGGSY	29,95	RADICAL REX	49,95	RANGER X	59,95	REN & STIMPY	59,95	ROCKET KNIGHT ADVENTURES	49,95	SHADOW OF THE BEAST	39,95	SHADOW OF THE BEAST 2	39,95	SHAO FU	69,95	SIMPSONS BART Vs. S. MUTANTS	39,95	SKITCHIN	39,95	SNOOKER	79,95	SONIC 1	39,95	SONIC 2	59,95	SPACE HARRIER 2	29,95	SPLATTERHOUSE 2	39,95	STEEL TALONS	39,95	STREETFIGHTER 2	69,95	STREETS OF RAGE	69,95	STRIDER	39,95	STRIDER 2	49,95	SUB - TERRANIA	59,95	SUPER FANTASY ZONE	39,95	SUPER HANG ON	39,95	SUPER HYDLIDE	39,95	SUPER KICK OFF	39,95	SUPER SMASH TV	49,95	SUPERMAN	49,95	SYLVESTER & TWEETY	69,95	TAILSPIN	39,95	TALMIT'S ADVENTURE	39,95	TECHNO CLASH	39,95	TERMINATOR	39,95	TERMINATOR 2 - A. GAME	49,95	TERMINATOR - J. DAY	39,95	TOE JAM & EARL 2	99,95	TRUXTON	39,95	TWIN HAWK	49,95	TWO CRUDE DUDES	49,95	ULTIMATE SOCCER	59,95	WARPSPEED	69,95	WHERE IN THE WORLD C. S.	49,95	WIZ'N LIZ	39,95	WORLD C. L. BOARD (GOLF)	49,95	WORLD CUP USA '94	69,95	WRESTLER WAR	39,95	XENON 2	39,95	ZERO WING	39,95	ZOMBIES	59,95	ZOOL	39,95
ANIMANIACS	89,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
ATP TENNIS	109,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
BLOODSHOOT	109,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
BODYCOUNT	89,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
BOOGERMAN	109,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
BRUTAL - PAWS OF FURY	99,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
CANNON FODDER	109,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
CRASH DUMMIES	69,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
DINO DINI'S SOCCER	79,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
DISNEY'S BONKERS	89,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
DOUBLE CLUTCH	69,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
DSCHUNGELBUCH	99,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
DUNE 2	119,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
DYNAMITE HEADY	89,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
EARTH WORM & JIM	109,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
EARTH WORM & JIM	US 89,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
ECCO THE DOLPHIN 2	89,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
FIFA SOCCER '95	99,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
FLASHBACK	99,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
G. FOREMAN BOXING	69,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
GOLDEN AXE 3	Jap. 89,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
HAVOC	89,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
IMG I. TOUR TENNIS	89,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
INCREDIBLE HULK	69,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
INDY CAR feat. N. MANSELL	89,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
J. MADDEN FOOTBALL '95	99,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
JURASSIC PARK: R. EDITION	99,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
KAWASAKI SUPERBIKES	99,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
KICK OFF 3	89,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
LANDSTALKER	119,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
LETHAL ENFORCERS 2	99,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
MARIO ANDRETTI RACING	99,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
MC DONALD TREASURE LAND	79,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
MEGA-LO-MANIA	89,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
MEGA BOMBERMAN	89,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
MEGA TURRICAN	69,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
MENACER PISTOLE & 6 GAMES	89,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
MEN. PISTOLE & 6 GAMES & T2	109,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
MICRO MACHINES 2	109,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
MIGHT & MAGIC	69,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
MR. NUTZ	79,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
MUTANT LEAGUE HOCKEY	59,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
NBA JAM TOURNAMENT	119,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
NBA LIVE '95	99,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
NHL HOCKEY '94	79,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
NHL HOCKEY '95	99,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
OUT RUN 2019	69,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
PAGEMASTER	99,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
PAWS OF FURY (Brutal)	89,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
PELE SOCCER 2	59,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
PEOPLE BEACH GOLF	79,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
PGA TOUR 3	99,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
POPULOUS 2	99,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
POWERDRIVE	89,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
POWER RANGERS	109,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
PROBOTECTOR	89,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
PSYCHO PINBALL	89,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
R.B.I. BASEBALL '94	99,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
RED ZONE	99,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
RISE OF THE ROBOTS	99,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
ROBOCOP Vs. TERMINATOR	49,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
ROCK'N ROLL RACING	89,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
SCHLÜMPFE, DIE	99,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
SECOND SAMURAI	69,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
SHINING FORCE 2	109,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
SNAKE RATTLE'N ROLL	59,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
SOLEIL	119,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
SONIC 3	99,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
SONIC & KNUCKLES	99,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
SONIC SPINBALL	69,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
STREETS OF RAGE 3	109,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
SUNSET RIDERS	69,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
SUPER STREETFIGHTER 2	119,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
SYNDICATE	99,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
TAZMANIA 2	79,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
TINY TOONS 2	99,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
TURTLES I. FIGHTERS	89,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
URBAN STRIKE	89,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
VIRTURA RACING	139,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
WINTER OLYMPICS	69,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
WOLVERINE	89,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
WWF RAW	99,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
WWF ROYAL RUMBLE	89,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
YOGI BEAR	89,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
ZERO TOLERANCE	69,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
FANTASTIC DIZZY & COSMIC SPACE	49,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
ADDAMS FAMILY	49,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
ALIEN 3	49,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
ALISIA DRAGON	39,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
ALTERED BEAST	39,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
AQUATIC GAMES	39,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
ARCH RIVALS	39,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
ARROW FLASH	39,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
ART ALIVE	49,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
ART OF FIGHTING	69,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
ASTERIX	59,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
ATOMIC RUNNER	39,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
BALL JACKS	39,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
BALLZ 3D	59,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
BARTS NIGHTMARE	29,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
BATMAN RETURNS	49,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
BATTLETOADS	39,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
BILL WALSH FOOTBALL	49,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
BLADES OF VENGEANCE	39,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
BONANZA BROS	39,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
BUBBA'N' STIX	59,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
BUBSY THE BOBCAT 2	69,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
CAPTAIN AMERICA	39,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
CAPTAIN PLANET	39,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
CHAKAN	39,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
C. WORLD CLASS SOCCER	39,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
CHIKI CHIKI BOYS	39,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
COLUMNS	39,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
CORPORATION	39,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
CRACK DOWN	39,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
CRUE BALL	39,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
D.J. BOY	39,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
DAVIS CUP TENNIS	39,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
DECAP ATTACK	39,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
DR. ROBOTNIK	59,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
DRACULA	49,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
DRAGON	69,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
ECCO THE DOLPHIN	79,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
EMPIRE OF STEEL	49,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
ETERNAL CHAMPIONS	49,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
EUROPEAN C. SOCCER	39,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
EX MUTANTS	49,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
F 22	49,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
FATAL REWIND	39,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
FIFA SOCCER	69,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
FLINK	69,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
FUN & GAMES	69,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
GALAXI FORCE 2	39,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
GAUNTLET 4	49,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
GENERATION LOST	69,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
GHOULS 'N' GHOSTS	39,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
GREENDOG	39,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
GYNOUG	39,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
HARD DRIVIN'	49,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
HARDBALL '94	39,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
HAUNTING	49,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
I. JONES LAST CRUSADE	39,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
INTERNATIONAL RUGBY	49,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
JAMES BOND 007	39,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
JAMES POND 2	39,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
JAMES POND 3	39,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
JEWEL MASTER	39,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
JOE MONTANA 3	39,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
JURASSIC PARK	59,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
KID CHAMELEON	39,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
KLAX	39,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
KÖNIG DER LOWEN	99,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
LAST BATTLE	39,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
LAWN MOWER MAN	39,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
LEMMINGS 2	69,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
LETHAL ENFORCERS 2	99,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
LOST VIKINGS	69,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
LOTUS TURBO CHALLENGE	39,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
MARBLE MADNESS	49,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
MARKO'S MAGIC FOOTBALL	59,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
MAXIMUM CARNAGE	69,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
MAZIN WARS	49,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
MICKEY AND DONALD	49,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
MICKEYMANIA	69,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
MICRO MACHINES	69,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
MIGHTY MAX	49,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
MUTANT LEAGUE FOOTBALL	39,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
NBA ALL-STAR CHALLENGE	49,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
NBA JAM	69,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
OTTIFANT	39,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
PAPERBOY	39,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
PHELIOS	39,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
PITFALL	69,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
POWERMONGER	39,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
PREDATOR 2	49,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
PRINCE OF PERSIA	39,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
PUGGSY	29,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
RADICAL REX	49,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
RANGER X	59,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
REN & STIMPY	59,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
ROCKET KNIGHT ADVENTURES	49,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
SHADOW OF THE BEAST	39,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
SHADOW OF THE BEAST 2	39,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
SHAO FU	69,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
SIMPSONS BART Vs. S. MUTANTS	39,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
SKITCHIN	39,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
SNOOKER	79,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
SONIC 1	39,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
SONIC 2	59,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
SPACE HARRIER 2	29,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
SPLATTERHOUSE 2	39,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
STEEL TALONS	39,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
STREETFIGHTER 2	69,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
STREETS OF RAGE	69,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
STRIDER	39,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
STRIDER 2	49,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
SUB - TERRANIA	59,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
SUPER FANTASY ZONE	39,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
SUPER HANG ON	39,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
SUPER HYDLIDE	39,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
SUPER KICK OFF	39,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
SUPER SMASH TV	49,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
SUPERMAN	49,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
SYLVESTER & TWEETY	69,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
TAILSPIN	39,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
TALMIT'S ADVENTURE	39,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
TECHNO CLASH	39,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
TERMINATOR	39,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
TERMINATOR 2 - A. GAME	49,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
TERMINATOR - J. DAY	39,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
TOE JAM & EARL 2	99,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
TRUXTON	39,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
TWIN HAWK	49,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
TWO CRUDE DUDES	49,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
ULTIMATE SOCCER	59,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
WARPSPEED	69,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
WHERE IN THE WORLD C. S.	49,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
WIZ'N LIZ	39,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
WORLD C. L. BOARD (GOLF)	49,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
WORLD CUP USA '94	69,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
WRESTLER WAR	39,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
XENON 2	39,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
ZERO WING	39,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
ZOMBIES	59,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
ZOOL	39,95																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
<p>Druckfehler, Preisveränderung &amp; Irrtümer vorbehalten !!!</p>	<p>Ladenpreise &amp; Versandpreise können voneinander abweichen !!!</p>																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			

**B**ei der Game Gear-Variante entfernten sich die Designer vom Gameplay her kaum von der Mega Drive-Vorlage. Nach wie vor handelt es sich um

**NOCH BESSER!**

ein abwechslungsreiches Jump &

**DER TOP-HIT FÜR**

Greif-Spiel, sprich Gegner können

**DEN GAME GEAR!**

nicht mit der klassischen Sprung-

# Ristar

In einer versteckten Bonusrunde müßt ihr innerhalb eines Zeitlimits eine Schatztruhe erreichen.

Die vielen bonusträchtigen Sterne gibt es überraschenderweise nur bei der Game Gear-Version.

Noch schlummert unser Held den Schlaf der Gerechten, doch gleich beginnt sein Abenteuer.

## Hot-Spot

Auf dem Game Gear stellt Ristar selbst Sonic in den Schatten.

Attacke vernichtet werden, sondern müssen mit den ausstreckbaren Armen gepackt werden, um ihnen anschließend eine tödliche Kopfnuß zu verpassen. Neu sind allerdings zahlreiche Sterne, die ihr im Laufe der Hopserei einsammeln könnt. Es handelt sich dabei um reine Bonuspunkte, wobei ihr durch fleißiges Sternesammeln sogar ein Extraleben ergattern könnt. Apropos „Level“: die Themen der Levels wurden zwar größtenteils vom Mega Drive übernommen, jedoch nicht das Leveldesign. In einigen Passagen unterscheidet sich der portable Ristar sogar wesentlich vom Mega Drive-Modul; so gibt es beispielsweise viele neue Endgegner, die in unregelmäßigeren Abständen auftauchen. Noch ein Wort zur Technik: Die Grafik gelang Segas Machern so farbenfroh und zeichnerisch brillant, daß ihnen an dieser Stelle ein Extralob gebührt.



## Check

Game Gear  
2 MBit



Ristar  
Hersteller: Sega  
Release: Februar

Jump & Run  
Tel. 040-2270961  
Preis: DM 89,95

Spieler ..... 1  
Levels ..... 6+  
Save Game ..... Passwort  
Besonderheiten .. Technisch brillant  
in Szene gesetzt

Grafik **86%**

Grafische Meisterleistung: ultraschnelles Scrolling, farbenfroh und toll gezeichnet.

Sound **72%**

Beschwingte Rhythmen, die trotz 8 Bit-Technik nicht nerven.

Gesamt **84%**

Noch abwechslungsreicher und schwerer als die Mega Drive-Version.

## Word Up

Mir persönlich gefällt die Game Gear-Version eine Idee besser als die 16 Bit-Vorlage. Die Levels sind eine Spur abwechslungsreicher, die Endgegner streckenweise witziger und der Schwierigkeitsgrad wurde zudem etwas höher angesetzt, so daß der letzte Boss nicht bereits nach wenigen Stunden die Waffen streckt. Grafisch gesehen reizt Ristar den Handheld zudem optimal aus, alleine die bilderbuchartigen Levels sind schon das Geld wert.



Das gezielte Packen von Feinden will gelernt sein.

# MEGA FUN hat die Schocker für Zocker!



Zockerregel 10: Ist der Zocker voll schockiert - ist das besser als wenn er friert! (Dialekt!)

**MEGA FUN - Jeden Monat den Überblick über alle Konsolen und Handhelds + + + Interessante Specials & News zu kommenden Top-Hits + + + Ausführliche Tests + + +**

**Wieder mit 32 Seiten Tips&Tricks zum Herausnehmen und Sammeln.**



**Das unabhängige Videospielemagazin für konkurrenzlose DM 5,80**

**Aktuelle Ausgabe jetzt im Zeitschriftenhandel erhältlich!**

**B**eep! Beep! Untermalt von diesem lautstarken Gepiepe düst der violette Riesenvogel meist mit Höchstgeschwindigkeit durch die Prarie, immer auf

**ROAD RUNNER FÜR**

der Suche nach ein paar Körnern.

**MASTER SYSTEM ZUM**

Meist kreuzt jedoch dabei Wile

**BUDGET-PREIS!**

E. Coyote seinen Weg, der sich für einen besonders intelligenten Koyoten hält und den Vogel gerne auf seinen Teller serviert sehen möchte. Die abgedrehten Duelle dieser beiden Comic-Stars sorgen nicht nur schon seit Jahren für beste Fernsehunterhaltung, son-

Road Runner Desert Speedtrap

dern erfreuen auch alle Videospielefans. In dem vorliegenden Jump & Run-Verschnitt für das Master System muß man Road Runner durch acht recht umfangreiche Levels steuern, wobei der ständig auftauchende Wile E. für Nervenkitzel sorgt. Hilfsmittel wie ein Nachbrenner, mit dem man viel schneller laufen kann, oder ein Katapult, durch das man an entlegene Stellen gelangt, erleichtern die Aufgabe ein wenig. Man sollte jedoch nie vergessen, herumliegende Körner oder Sterne aufzusammeln, mit denen man die Lebensenergie oder die verbliebene Zeit wieder aufstocken kann. Die recht knifflige Steuerung sorgt leider für manche Frusterlebnisse.



**Hot-Spot**

Road Runner düst auch auf dem Master System umher!

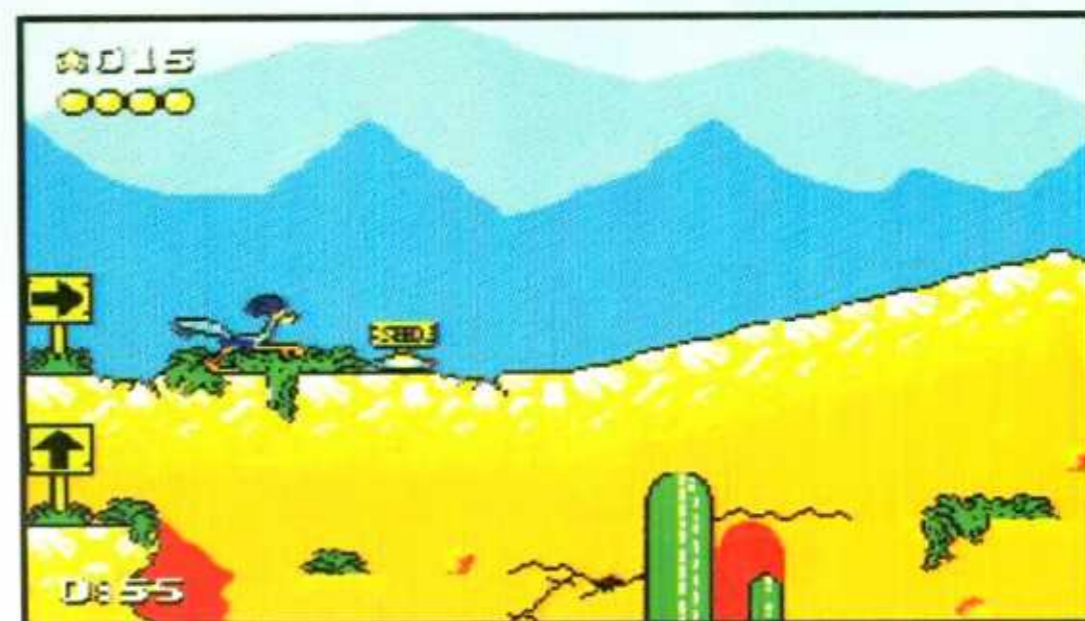
**Word Up**

Master System-Besitzer, die angesichts des Road Runner-Spiels für den Mega Drive schon feuchte Augen bekommen haben, dürfen durchatmen. In der Classics-Reihe gibt es für sie nämlich für weni-

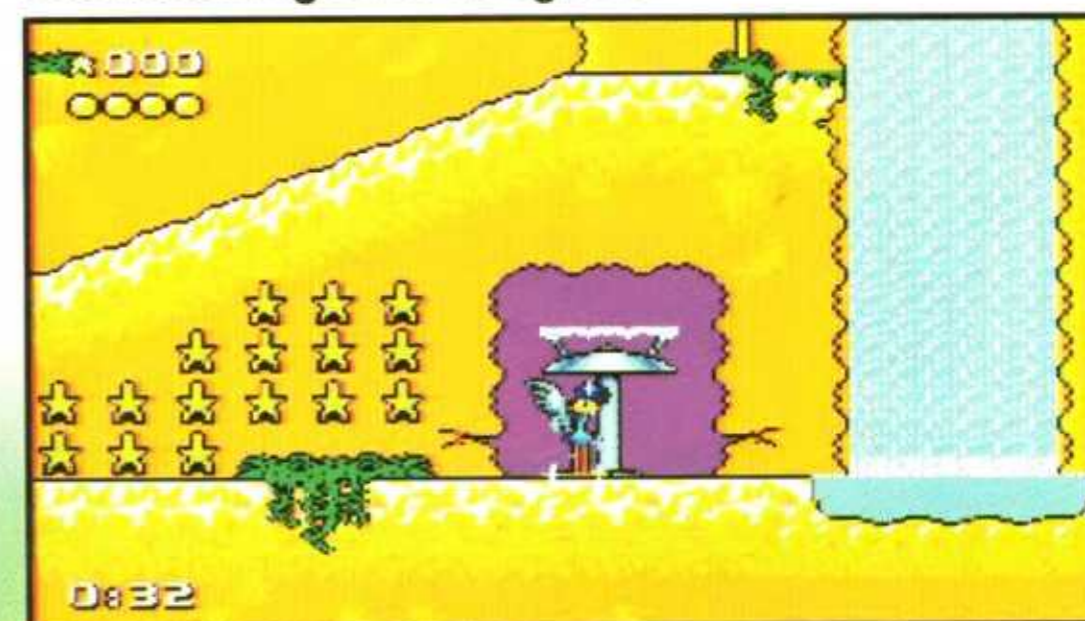
ger als DM 40,- dieses knifflige Geschicklichkeitsspiel, daß durchaus für gute Unterhaltung taugt.



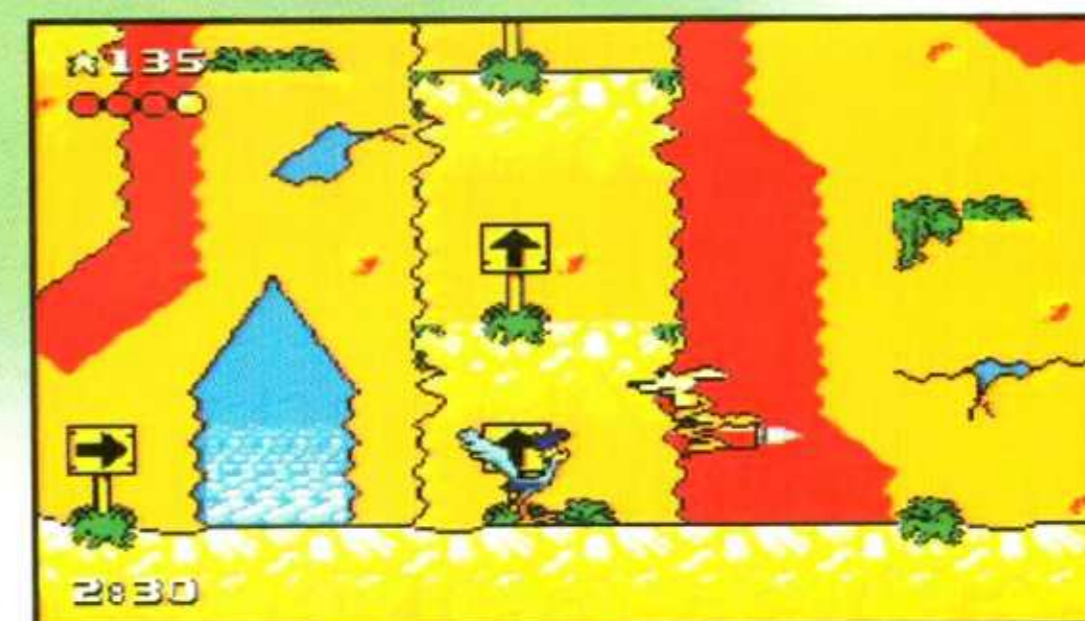
Hans



Die Körner sollte man aufpicken, um die Lebensenergie zu steigern.



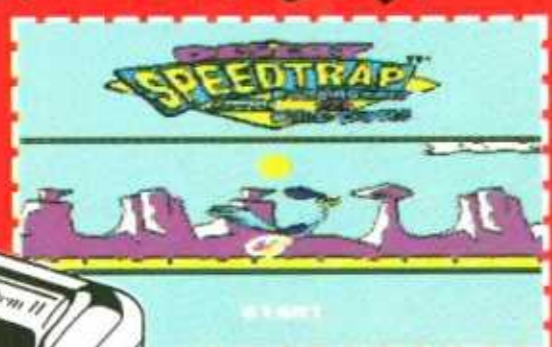
Die Sterne sorgen für einen Punkte- und Zeitzuwachs.



Wile E. Coyote ist der Unruheherd, dem man immer ausweichen soll.

**Check Up**

Master System 4 MBit



Road Runner Jump & Run  
Hersteller: Sega Tel. 040-2270961  
Release: - Preis: DM 40,-

Spieler ..... 1  
Levels ..... 8  
Save Game ..... Nein  
Besonderheiten ..... deutsche Texte

**Grafik 66%**

Bunt, witzig animiert und abwechslungsreich, jedoch alles andere als spektakulär.

**Sound 61%**

Paßt zum Spiel, jedoch nicht besonders auffällig oder überragend.

**Gesamt 67%**

Ein unterhaltsamer Geschicklichkeitstest mit dem bekannten Comic-Vogel, den sich Master System-User nicht entgehen lassen sollten.



## Global Gladiators

**E**s ist schon merkwürdig, was einem bei McDonald's alles passieren kann. Als Mick und Mack im Burger-Restaurant voller Begeisterung die neueste

### MC DONALD'S MICK UND MACK IN DEN GAME GEAR-CLASSICS

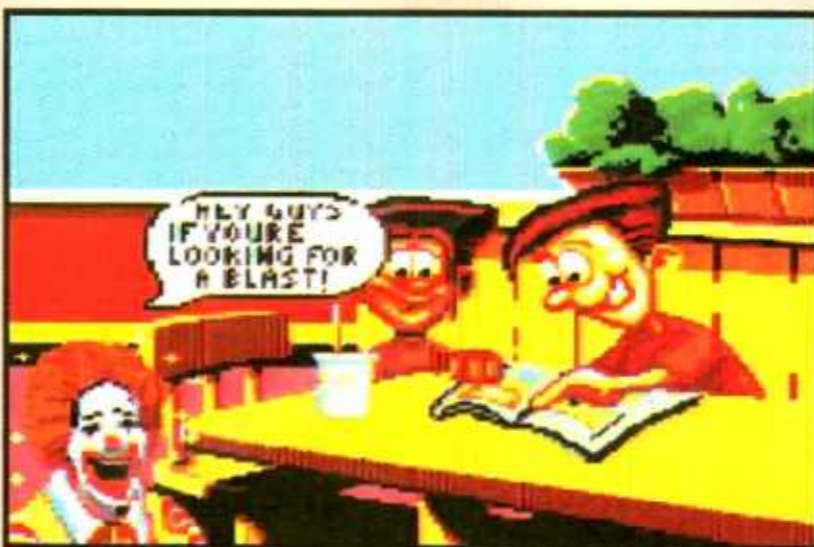
Ausgabe des Global Gladiator-Comics lesen und sich wünschen, auch zu diesen Helden zu gehören, taucht plötzlich Ronald McDonald auf und schickt die beiden in eine Traumwelt, wo sie nun als globale Gladiatoren in zwölf



Im Intro gibt's einige hübsche Bilder zu sehen. (oben)



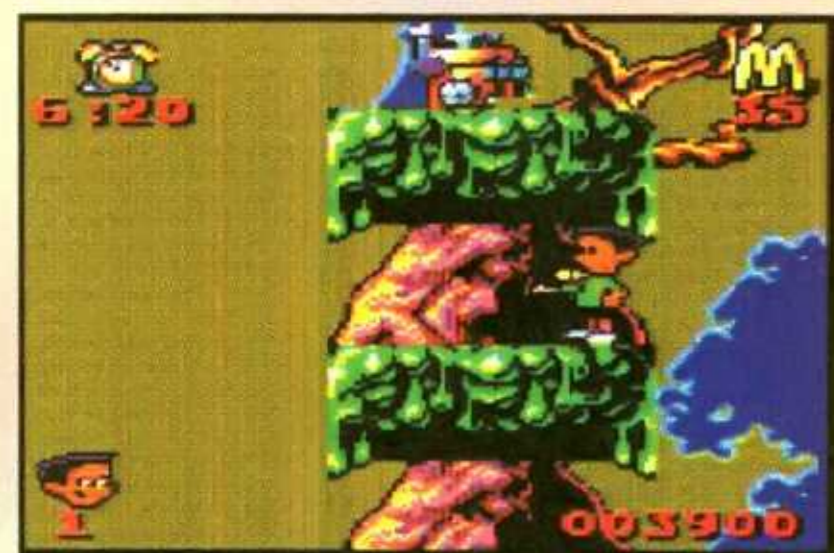
typischen Plattform-Levels die Welt von ekligen Monstern befreien müssen. Dazu steht eine mächtige Schleimschleuder zur Verfügung. In den nächsten Level gelangt man jedoch auch schon dann, wenn man eine bestimmte Anzahl an M-Symbolen aufsammelt und Ronald McDonald begegnet. Sammelt man deutlich mehr Symbole auf, darf man sogar einen besonders gelungenen Bonus-Level spielen, in dem man herabfallende Flaschen, Cola-Dosen oder Zeitungen recyceln muß.



Ronald läßt Mick und Mack zu Global Gladiators werden.



Ob man dieses Extra schnappen kann, verrät ein Blick nach unten.



### Hot-Spot

Bunt, unterhaltsam, knifflig und abwechslungsreich! Genau richtig für den Game Gear!

### Word Up

Daß sich Global Gladiators als glänzender Zeitvertreib für zwischendurch eignet, konnte ich während meines jüngsten Urlaubs feststellen. Selbst nach zwei Wochen ununterbrochenen Spielens motivierten die

knackigen Levels und das spannende Spielprinzip noch zu neuen Versuchen.

Paßwörter oder Continues gibt's leider keine!



Hans

### Check Up

Game Gear  
4 MBit



Global Gladiators Jump & Run  
Hersteller: Virgin/Sega Tel. 040-2270961  
Release: — Preis: DM 50,-

Spieler ..... 1  
Levels ..... 12  
Save Game..... keines  
Besonderheiten.. tolles Bonusspiel,  
zwei Helden zur Wahl

Grafik **79%**

Feine Animation der Helden, leicht ruckeliges Scrolling, recht bunt, detaillierte Gegner.

Sound **70%**

Nur wenige Musikstücke, dafür allerdings recht passend, und gelungene Effekte.

Gesamt **79%**

Die Levels wurden recht geschickt designt und motivieren über lange Zeit. Der Bonus-Level erhöht den Spielreiz darüber hinaus noch deutlich.



## Die Fragen

1. Der Neptune (Mega Drive mit integriertem 32X) und der Saturn erscheinen im Herbst dieses Jahres. Welche Chancen geben sie jedem dieser Systeme?
2. Werden die 32 Bit-Konsolen den Mega Drive sofort ablösen oder wird man mit einer gewissen Übergangszeit rechnen müssen?
3. Wo liegt die Zukunft: im Cartridge oder im CD-ROM-Bereich?
4. Virtua Fighter, Daytona USA oder Doom 32X sind die aktuellen Top-Titel. Handelt es sich bei der hier vorliegenden 3D-Welle um einen kurzzeitigen Trend?
5. Welche Genres gewinnen in Zukunft an Bedeutung, welche werden uninteressant?
6. Was zeichnet Sega aus?
7. Welche Vorteile bietet der Saturn gegenüber einem Pentium-PC?
8. Wie schätzen sie die Sega-Freaks ein? Innovativer, aufgeschlossener?
9. Ihr persönlicher Wunsch für den Sega-Markt!
10. An die Leser des SEGA Magazins!

## Experten im Kreuzverhör

# Die Zukunft von Sega



DIE SCHNELLEBIGE VIDEOSPIELE-INDUSTRIE STEHT VOR GRUNDLEGENDEN VERÄNDERUNGEN, DEREN KONSEQUENZEN KAUM VORSTELLBAR SIND. WIR HABEN UNSERE ERSTKLASSIGEN KONTAKTE GENUTZT UND DEN TOPSTARS DER BRANCHE JEWEILS ZEHN WICHTIGE FRAGEN GESTELLT. VOM EARTHWORM JIM-PROGRAMMIERER ÜBER DIE DEUTSCHEN KONSOLEN-GENIES VON FACTOR 5 BIS HIN ZU DEN ENTWICKLERN VON MICROMACHINES 2 ODER DEN KÖPFEN VON ELECTRONIC ARTS STAND UNS DIE CREME DE LA CREME DER BRANCHE REDE UND ANTWORT.

VON HANS IPPISCH

## Sega

1. Der Neptune wird langfristig den Mega Drive ablösen - zuvor wird er jedoch eine ganz wichtige und vor allem preisgünstige 32 Bit-Alternative für Neueinsteiger sein. Der Sega Saturn ist die ultimative High-End-Video-Spiel-Konsole für die Zielgruppe 16+ bzw. für junge, trendbewußte Menschen.
2. Der Mega Drive wird zur Einsteigerkonsole im unteren Preis-Segment. Als Herz einer ganzen Systemwelt bietet der Mega Drive Video-Spielunterhaltung für jeden Geschmack und jeden Geldbeutel. Für den Mega Drive

werden auch in den nächsten Jahren hochwertige Spiele aus allen Bereichen erscheinen.

3. Wir meinen eindeutig CD-ROM. Die „hohe Zugriffsgeschwindigkeit“ kann durch internen Cache-Speicher überbrückt werden. Wir setzen im übrigen auf beides. Mit dem Sega Saturn kann man sowohl CDs als auch Videospiel-Module abspielen.

4. Sicherlich ist momentan eine Art Modewelle im Anrollen. Nichtsdestotrotz lassen sich mit in Echtzeit berechneten 3D-Grafiken visuell eindrucksvollere Spiele

erzielen. Wir denken jedoch, daß 2D-Spiele auch in Zukunft eine große Rolle spielen werden: Siehe Clockwork Knight für Sega Saturn.

5. Abenteuer- und Rollenspiele werden im MD/32X-Markt an Bedeutung gewinnen.



Torsten Oppermann,  
Marketing Manager

nen, Sportspiele hingegen werden auf allen Formaten populärer, insbesondere aber auf Sega Saturn.

**6.** Sega bietet für alle Zielgruppen interessante, innovative Produkte. Angefangen beim Lerncomputer Sega Pico, Game Gear, Mega Drive, 32X bis hin zum Sega Saturn, für jedes Alter und jeden Geldbeutel ist etwas dabei.

**7.** Sega Saturn ist Plug and Play in Perfektion im Gegensatz zum sechsmal teureren Plug and Play-Computer, für den man sowieso jeden Monat eine neue Grafikkarte oder mehr Speicher kaufen muß, damit die aktuellen Spiele in guter Qualität funktionieren. Nicht zu vergessen, daß man für knappe DM 1.300,- bereits einen 70 cm-Bildschirm zum Videospielen bekommt. Für den PC kostet ein vergleichbarer Monitor mind. das Zehnfache!

**8.** Wir glauben, daß die Sega-Freaks trendbewußter und offener gegenüber Innovationen sind als andere.

**9.** Leute, kauft den Sega Saturn Ende August, ihr werdet es nicht bereuen, Sega Saturn ist ein absolutes Muß. Ihr könnt euch auch auf der IFA in Berlin selbst ein Bild von dieser Traumkonsole machen!

## Codemasters

**1.** Der Neptune ist keine State of the Art-Maschine und muß deshalb preisgünstig sein, um Erfolg zu haben. Wenn sie es schaffen, das Gerät zum aktuellen Preis für den Mega Drive im Bundle mit ein paar guten

Spiele anzubieten, wird es sich sehr gut verkaufen. Es sieht ganz danach aus, als ob es für die nächste Zeit die beste Maschine auf Modulbasis bleiben wird. Der Saturn ist ein wesentlich aufregenderes Gerät. Das einzige echte Problem beim Saturn (und bei Konkurrenten wie der PlayStation) ist der Preis. Es ist eine Menge



**Peter Williamson,  
Entwickler von Micro-  
Machines 2**

Geld, die man da für eine Spielekonsole hinblättern muß. Sicher wird sich der Saturn trotzdem gut verkaufen, weil die Leute die besten Spiele wollen. Die Versionen von Virtua Fighter und Daytona, die fast die Qualität der Arcade-Vorbilder erreichen, eröffnen da faszinierende Zukunftsaussichten.

**2.** Der Mega Drive wird noch lange nicht vom Markt verschwinden. Er hat den Vorteil, viel preiswerter als alle neuen Maschinen zu sein. Ich denke, es wird für die nächsten zwei bis drei Jahre noch einen gesunden Mega Drive-Markt geben. Natürlich wird dieser Markt mit zunehmender Verbreitung der neuen Maschinen immer kleiner werden.

**3.** CDs werden mit Sicherheit in Zukunft das wichtigste Speichermedium. Die Pro-

duktionskosten erlauben es uns, wunderbare, umfangreiche Spiele zu machen und trotzdem nicht mehr dafür zu verlangen als für eine Cart-ridge (oder sogar weniger!). Ich glaube nicht, daß die CD-Zugriffszeiten ein entscheidender Nachteil sind. Man könnte das gesamte Mega Drive MicroMachines 2 in ungefähr 5 Sekunden von der CD ins RAM laden.

**4.** Ich denke, wir sehen in Zukunft mehr und mehr Spiele mit eindrucksvollen 3D-Grafiken. Die Entwickler werden beginnen, einige wirklich originelle Spiele zu produzieren, die man in 2D einfach nicht umsetzen kann. Für die Spieler ist das großartig, weil sie völlig neuartige Spiele geboten bekommen. Trotzdem werden die 2D-Spiele nicht verschwinden. Die Leute werden hoffentlich bemerken, daß einige Aspekte des Gameplays einfach besser in 2D funktionieren, und akzeptieren, daß ein Spiel großartig sein kann, egal ob es nun zwei- oder dreidimensional ist.

**5.** Ich denke, daß die Strategiespiele etwas an Bedeutung zunehmen werden - einige der Spiele, die jetzt auf PC CD-ROM populär sind, werden ihren Weg auf den Saturn machen und einen guten Eindruck hinterlassen. Action-Spiele werden jedoch weiterhin den größten Marktanteil ausmachen.

**6.** Segas größte Stärke ist ihre Automaten-Abteilung. Sie beherrscht die Spielhallen mit großartigen Spielen wie Virtua Fighter und Daytona. Wenn sie es schaffen, von diesen Games akkurate Umsetzungen für den Saturn auf die Beine zu stellen,

werden sie viel Erfolg haben.

**7.** Es sind die Grafikfähigkeiten, die der Saturn dem Pentium-PC voraus hat. Er kann eine Menge Sprites sehr schnell umherbewegen. Ein Pentium-PC hat zwar einen schnellen Prozessor, wird aber von der Grafikkarte ausgebremst. Ein weiterer Vorteil des Saturns ist sein universeller Standard - jeder Saturn ist gleich. Pentium-PCs unterschiedlicher Hersteller unterscheiden sich in ihren Grafikfähigkeiten gewaltig voneinander. Dies bedeutet, daß bessere Pentiums nicht bis zum Letzten ausgereizt werden.

**8.** Ja, vielleicht, auf jeden Fall hat es schon zahlreiche tolle Spiele gegeben, die zuerst auf dem Mega Drive herauskamen. Ich glaube, mit dem Aufkommen der CD als Speichermedium wird ein höheres Maß an Innovation und Kreativität als je zuvor auf uns zukommen.

**9.** Preiswerte Maschinen, preiswerte Spiele. Nur wenn Millionen von Menschen einen Saturn besitzen und nur wenn die Spiele günstig genug sind, daß man sich im Jahr eine Menge davon leisten kann, werden Entwickler und Publisher sich viel Zeit dafür nehmen, großartige Games zu produzieren.

**10.** Lest die Reviews und kauft nur die besten Spiele. Wenn Publisher und Entwickler merken, daß sich schlechte Spiele nicht verkaufen, werden sie gute entwickeln müssen! Irgendwann im Lauf des Jahres werden wir etwas sehr Aufregendes für die Sega-Maschinen herausbringen, das mit MicroMachines zu tun hat.

## Electronic Arts

**1.** Beide Systeme zeichnen sich durch erhebliche Steigerungen in der Leistungsfähigkeit gegenüber dem Mega Drive aus. Der Erfolg dieser Systeme dürfte unter anderem von den Faktoren Marketing, Verfügbarkeit und Preis abhängig sein und wieviel Software in welcher Qualität für beide Systeme zum Start zur Verfügung stehen wird.

**2.** Allen bisherigen Erfahrungen nach ist mit einer gewissen Übergangszeit zu rechnen, in der die Endkunden die Entwicklung der Systeme beobachten. Der Wechsel wird umso schneller vonstatten gehen, wenn die zur Verfügung stehende Software und die Preisgestaltung der Hardware für den Endkunden zufriedenstellend sind.



**Wolfram von Eichborn, Geschäftsführer**

**3.** Cartridges haben von ihrer Konzeption her klare Grenzen, was die Speicherkapazität angeht. Die CD als Speichermedium dagegen hat konzeptionell eine hohe Kapazität, und mit der Weiterentwicklung der CD-ROM-Technologie wird der Datentransfer sicher bald akzeptable Werte erreichen. Langfristig wird sich die CD als Medium in diesem Bereich durchsetzen.

**4.** Die Verwendung von 3D-Grafiken wird sicherlich von der Thematik des Spieles abhängig sein. Generell verschaffen 3D-Spiele einen realistischeren Eindruck, als dies 2D-Spiele vermitteln können. Insgesamt wird der Anteil an 3D-Spielen sicher zunehmen.

**5.** Man kann davon ausgehen, daß die etablierten Genres im Spielebereich weiterhin existieren werden. Die grafische Gestaltung wird sicher weiter ausgebaut werden und es wird zunehmend Vermischungen der einzelnen reinen Genres geben, um Spiele interessanter und vielseitiger gestalten zu können.

**7.** Der Saturn ist als Spielmaschine konzipiert und zeigt seine Stärken eindeutig im Bereich Grafik, Sound und den Darstellungsmöglichkeiten von 3D-Grafik. Der Pentium dagegen ist keine reine Spielmaschine und, abhängig von verwendeter Grafikkarte bzw. CD-ROM, eher ein Multitalent.

**8.** Sega-Fans sind im Durchschnitt wesentlich jünger als z. B. die PC-User und haben sich für eine reine Spielmaschine entschieden. Sie sind mit Sicherheit ebenso innovativ und aufgeschlossen wie die PC-Spieler, nur liegt der Schwerpunkt eindeutig auf der „unkomplizierten“ Unterhaltung nach dem Motto „Einschalten und Zocken“.

**9.** Daß er mit der Einführung der neuen Konsolen seinen Marktanteil steigern kann.

**10.** Bleibt dem Sega Magazin treu.

## Shiny Entertainment

**1.** Neptune - Die ersten Spiele waren nicht beeindruckend, doch die nächsten Spiele sehen sehr gut aus. Wie auch immer, die besten Programmierer konzentrieren sich auf den Saturn, was wenig Unterstützung für den Neptune bedeutet. Saturn - Wenn alle Spiele wie Virtua Fighter sind, wird er riesigen Erfolg haben. Ich warte jedoch auf Daytona USA, bevor ich mich entscheide. Haben sie eine Chance? Beim Neptune kommt es nur auf den Preis an, die Hardware ist gelungen. Sega sollte aufhören, richtig schlechte Spiele für den Saturn erscheinen zu lassen, indem sie nur guten Spielen ihre Zustimmung geben. Dann kann man sich noch über den derzeitigen Preis der Hardware und Spiele ärgern (als Import!).

**2.** Es wird Jahre dauern, bevor 32 Bit 16 Bit ein- und überholt (1997-1998). Dann wird der Mega Drive sehr schnell verschwinden.

**3.** Ich bevorzuge CD-ROMs, wenn die Spiele billiger sind. Cartridges sind zu teuer. Der einzige Nachteil von CD-ROMs ist ihre Geschwindigkeit, aber nach einer gewissen Zeit wird man dies beim Spieldesign berücksichtigen.

**4.** Das ist doch nur der letzte Schrei..... Es gibt neue Arten von Spielen und Gameplays, die erst entdeckt werden müssen.

**5.** Millionen von Beat ´em Ups, Millionen von Rennspielen, Millionen von Sportspielen, Millionen von Doom-Spielen und nur eine Hand-



**David Perry, Präsident**

voll wirklich einzigartiger Spiele!

**6.** Sega hat alles, was man braucht! Der Pico für ganz kleine Kinder, der Game Gear als günstiger Handheld, der Mega Drive als billiger 16-Bitter, der Neptune als teurer 16-Bitter/billiger 32-Bitter, der Saturn als teurer 32-Bitter, die Spielhallenautomaten als Garantie für Spielenachschub.

**7.** Ein Pentium PC kostet das Vierfache und erfordert technisches Wissen.

**8.** JA!!

**9.** Wenn du ein schlechtes Spiel kaufst, dann sag´s all deinen Freunden, wenn du ein gutes Spiel kaufst, dann sag´s auch all deinen Freunden. Das ist der einzige Weg, wie die Entwicklung von schlechten Spielen gestoppt werden kann. Laß auch deine Schwester mal spielen!

**10.** Sega hat Earthworm Jim gerade zum Spiel des Jahres und zum Spiel mit der besten Grafik des Jahres gewählt. Danke, Sega! Earthworm Jim 2 kommt spätestens Weihnachten. Schreibt an eure TV-Sender, daß sie die Earthworm Jim-TV-Show zeigen, die von den Universal Cartoon-Studios produziert wird.

## Acclaim Entertainment GmbH

**1.** Unabhängig davon, welche Chancen die Systeme haben, wird Acclaim sowohl den Neptune als auch den Saturn mit hochwertiger Software unterstützen. Bis in das Jahr 1996 sind mehr als zehn Titel geplant.

**2.** So etwas geschieht nun nicht über Nacht. Bei gut 900.000 installierten Mega Drives in Deutschland existiert auch weiterhin ein großer Markt für Software auf 16 Bit-Ebene. Stolz Mega Drive-Besitzer, die sich



noch keine 32 Bit-Kiste leisten können, wollen auch weiterhin mit anspruchsvoller Software versorgt werden. Und so wird Acclaim neben den Neuentwicklungen für 32X und Saturn auch weiterhin dem Mega Drive und Game Gear treu bleiben.

**3.** Diese Frage erübrigt sich, da nach wie vor nicht die Hardware wichtig ist, sondern das Game Design. Es geht immer darum, wieviel Speicherkapazität man für welchen Zweck benötigt. Ein pompöses Shoot 'em Up kommt heutzutage doch locker mit 32 MEG aus, während sich Interaktive Filme und CD-Sound nur noch mit dem CD-Medium realisieren lassen.

**4.** Die 3D-Welle wird zweifelsohne anhalten. Die jetzigen Anfänge werden auf lange Sicht das Zeitalter der so hochgehyperten Virtuellen Realität einleiten. Und das ist

gut so. Wir leben schließlich tagtäglich in einem dreidimensionalen Raum, also warum sollten wir nicht auch in 3D spielen können?

**5.** Ich glaube, es stellt sich immer mehr heraus, daß nur noch Spiele mit sehr hoher Qualität und gutem Gameplay gekauft werden. Die Konsumenten sind anspruchsvoller geworden, was ihr gutes Recht ist.

**6.** Sega-User sind technisch anspruchsvoller und bevorzugen „ausgewachsene“ Spiele. Sega-Fans haben im Vergleich zu Nintendo-Fans sicher den Vorteil, daß sie in letzter Zeit mehr Hardware-Neuheiten bekamen.

**7.** Der Pentium ist immer noch zu teuer, als daß er sich als Spielmaschine durchsetzen könnte.

**8.** Ich würde sagen, daß Sega-Fans durch ihr durchschnittlich höheres Alter auch anspruchsvollere Spiele zocken können als andere User. Ich sehe Sega-Fans immer als unabhängige, freakige Insider an, die wissen, worauf es bei Spielen ankommt.

**9.** Sega muß mit einer effektiveren Marketingstrategie an die Konsumenten herantreten, um den Fans klarzumachen, wie innovativ die jetzige Sega-Hardware wirklich ist.

**10.** Bitte verlaßt euch nicht nur auf die Bewertungen in Magazinen, sondern geht ruhig auch mal zu eurem Händler, um das Spiel dort „live“ auszuprobieren. Laßt euch außerdem nicht unterkriegen!

## FACTOR 5

**1.** Als Entwickler steht man durch viele neue Systeme vor einem echten Problem:

Welche soll man unterstützen und welche nicht? Wir sehen zwar das technische Potential des 32X und natürlich auch eines Neptune als ganz gewaltig an, konzentrieren uns aber auf den Saturn. Langfristig ist der Saturn Segas neues Flaggschiff, und rein technisch bietet erst diese Maschine die Möglichkeiten, die wir für die nächste Generation an Spielen benötigen.

**2.** Das 16 Bit-Potential ist immer noch riesig und gerade Sega selbst wird noch viel aus dem puren Mega Drive machen. Langfristig wird die 32 Bit (bzw. 64 Bit) Generation die 16-Bitter sicher ablösen - dies wird allerdings länger dauern als wir meinen.

**3.** Sollte im Cartridge-Bereich nicht ein Speicherwunder passieren, liegt die nahe Zukunft bei der CD - nur auf CD lassen sich die Datenmengen unterbringen, die die Spiele von morgen brauchen.

**4.** Alle genannten Spiele sind echte 3D-Spiele - und die werden sich einen gehörigen Anteil des Marktes sichern. Trotzdem ist mit klassischen Spielen nicht Schluß, denn viele Genres funktionieren nur im althergebrachten Stil richtig gut. Donkey Kong Country allerdings beweist, daß auch die „alten“ Spiele mit neuen 3D-Optiken sehr viel reizvoller werden.

**5.** Alle Genres werden durch 3D aufgefrischt wer-

den, und einige werden dadurch erst wieder an Bedeutung gewinnen - unter den Tisch wird wohl keines fallen.

**6.** Sega besticht vor allem in den Arcades durch innovative 3D-Spiele und treibt schon seit Jahren die technische Spirale an vorderster Front.



**Julian Eggebrecht, Geschäftsführer**

**7.** Der Saturn ist für Spieler viel besser geeignet als ein PC: Die Grafikfähigkeiten sind überlegen, der Sound ist um Jahrzehnte besser und die Bedienung traumhaft einfach - all dies wird noch unterstützt durch bessere Spiele. Saturn contra PC? Der Saturn gewinnt.

**8.** Sega-Fans sind sicher etwas näher am Puls der Zeit als andere - mit der technischen Entwicklung von Sega entwickeln sich auch die Fans weiter.

**9.** Wir wünschen uns EINE neue Konsole, die Klarheit in den Sega-Markt bringt - diese Konsole sollte (angesichts der Konkurrenz von Sony und Nintendo) der Saturn zu einem vernünftigen Preis sein, kein aufgepöppeltes Mega Drive! Demnächst kommt von uns: Mega Drive: Indiana Jones - Greatest Adventures (LucasArts), Game Boy: Animaniacs (Konami).



Als Speer legt Izzy größere Entfernungen zurück!



Ab und zu muß man dem Gegner mit der Keule drohen.



Wenn das Gewand aufgebläht ist, schwebt Izzy langsam zu Boden.

# Fuzzy's Olympic Quest

U.S.GOLDS NEUES SPIEL MACHT SCHON JETZT VON DER OLYMPIALIZENZ 1996 GEBRAUCH. WELCHE FIGUR DAS OFFIZIELLE MASKOTTCHEN DER SPIELE IN ATLANTA AB APRIL AUF MEGA DRIVE UND 32X ABGIBT, VERRATEN WIR SCHON JETZT.

Eine recht merkwürdige Geschichte bemüht sich vergeblich, olympische Stimmung zu erzeugen. Izzy, das Maskottchen, lebt mit seinen Freunden in (!!) der olympischen Fackel und gilt als echter Wirbelwind. Nun will er zu allem Überfluß auch noch an den Olympischen Spielen teilnehmen, wozu er die Fackel verlassen möchte. Die Ältesten gestatten es ihm, allerdings nur dann, wenn er es schafft, noch vor der Eröffnung die fünf olympischen Ringe zusammenzutragen. Erwartungsgemäß verpackte U.S.Gold diese Geschichte in ein Jump & Run-Spiel, überraschenderweise jedoch in ein sehr gelungenes. Izzy, der in

Sachen Animationen Vergleiche mit Cool Spot nicht scheuen muß, überzeugt insbesondere durch seine vielen verschiedenen Fähigkeiten. So kann er beispielsweise schnell wie eine Rakete abheben, als schnittiger Speer größere Entfernungen überwinden, als Wurfhammer gen Himmel schweben, als Drachenhinabgleiten oder über Stock und Stein skaten. Gute Spielbarkeit, abwechslungsreiche Grafiken und diverse Bonuslevels runden Izzy's Quest ab.

## Facts

- Mega Drive (16 MBit), 32X (32 MBit)
- Hersteller: U.S.Gold
- Genre: Jump & Run
- Release: April/ Juni
- Levels: 8 + 6 Boni

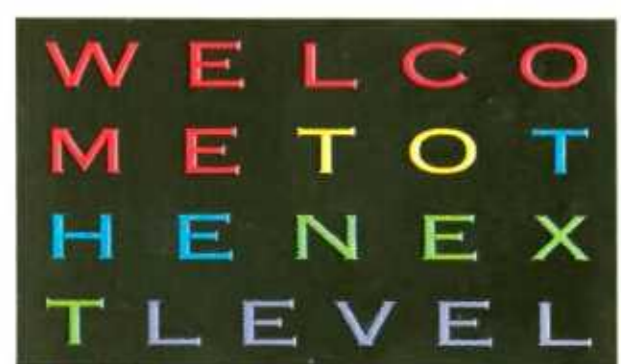
## Besonderheiten

- witzige Grafik
- offizielles Maskottchen
- viele Fähigkeiten von Izzy

## First Look

Ein Jump & Run-Spiel in bester Cool Spot-Manier scheint mit Izzy's Ringejagd auf uns zuzukommen.





**Wer  
nicht  
fragt  
bleibt  
dumm...!**

**040/227 09 61**

**Info-  
service**

**Die aktuellen Tips zu allen Spielen.**

**News und facts zu Hard- und Software.**

**Technische Hilfe, wenn's brennt.**

**Montag bis Freitag von 10 bis 18 Uhr.**

**Infoservice**

**Schreib uns jetzt!**



Wenn Du es genau wissen willst: Coupon ausschneiden und abschicken. SEGA informiert Dich dann als Erster über die neuesten Neuigkeiten.

**SEGA Infoservice, Postfach 305568, 20317 Hamburg**

Name: \_\_\_\_\_

Adresse: \_\_\_\_\_

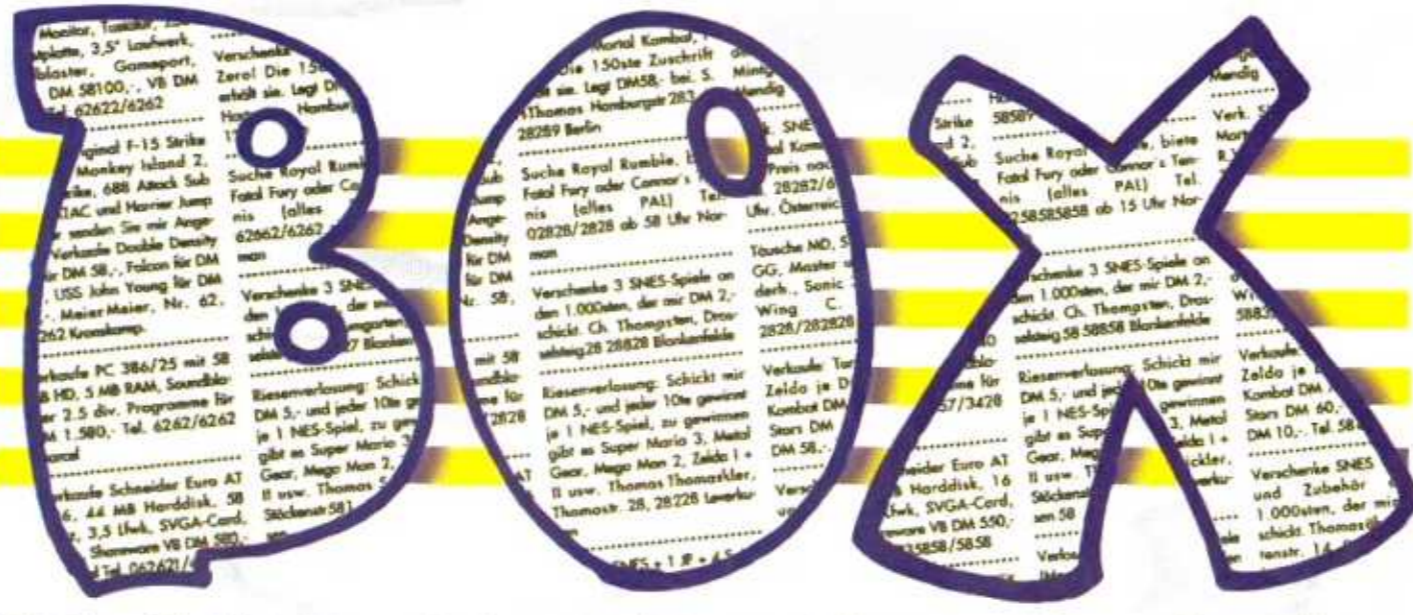
Alter: \_\_\_\_\_

System: \_\_\_\_\_

SOSM 2/95



# SEGA



**Aufgepaßt! Die SEGA Box ist eure Tauschbörse, Kontaktecke, Kleinanzeigen, Verkaufscorner oder wie auch immer ihr sie nutzen wollt. Zum Preis von nur DM 5,- könnt ihr eure persönliche Kleinanzeige aufgeben!**

## MEGA DRIVE

Tausche Captain America, Super Thunderblade und Space Harrier 2 gegen X Men und Wolverine, ab 18 Uhr, Rico Tel. 035954/3352

Verkaufe MD-Spiele: Tales u. Flintstones für je 50 DM; suche Street

Racer; Tel. 034602/20804 Thomas ab 18.30 Uhr

Verk. PGA Euro Tour 40,- Road Rash 2 35,- James Pond 2 30,- Haunting 25,- Bio Hazard 30,- Star Wars CD 40,- Tel. 04371/2967

Verk. Mega Drive + 2 Pads + 4 Spiele (Sonic & Knuckles, Earthworm Jim, Aladdin) alles dt. und originalverpackt mit Codes für 450 DM, Tel. 08381/5849

Verkaufe Dino Dinis Soccer für DM 70,- oder tausche gegen Winterchallenge oder Olympics; Tel. 0761/41659 o. 482984

Verk. ca. 100 Mega Drive Spiele, z. B.: Urban Strike, WWF Raw, Soleil, Sonic 4, Phantasy Star 4 usw... Tel. 04521/71497 Andreas

Verk. MDII + MCDII + 2 Pads (ein 6 B.-Pad) + Scartkabel + US-Adap. + 16 MD + 3 MCD Spiele für nur 799 DM; NP 2449 DM; Tel. 030/2423696 Matie

Verkaufe o. tausche viele Spiele für MD, MCD, GG wie z.B.: Mörtel Kompott 2 auf VB! 09153/8404; Fax 09153/4630

Verk. MD + 12 Spiele: EWJ, PGA Golf 3, Sonic 1 bis Knuckles, NBA Jam, Dragon Bruce, NHL, nur komplett: DM 650,- 040/4204079

Verkaufe Spiele für Mega Drive, MCD, 32X, Master und Game Gear, z.B.: 10 ältere MD Module für 300 DM! Tel. 07724/7747

Verkaufe Combat Cars, Aladdin, Ottifants, Ecco I für je DM 50,- F1, Streets of Rage II, Street Fighter SCE II für je DM 60,-, Manuel Platte, Bellerstr. 97, 50354 Hürth

Verk. Mega Drive + 2 Pads + 7 Spiele (z. B. Virtua Racing, Sonic 3, Aladdin, FIFA Soccer) für DM 600,- Tel. 0711/682016

Verk. MD 2 + 2 Pads + 32X-Konsole + Virtua Racing Del., Star Wars Arc. 32X und König der Löwen. Nur komplett DM 800,- Tel. 09568/86928

Kaufe/tausche Sp. f. MD, CD + 32X. Habe V. Racing, Soleil, Soulstar u. a., event. auch Verkauf möglich. Tel. 04774/1789 Rainer

Tausche Urban Strike, Streets of Rage II und 3 weitere Spiele, suche Zero Tolerance, Shining Force II Tel. 05541/31393

Verk. od. tausche (Tazmania, Paperb. 2, Fantasia, Ecco, F22). Suche Mr. Nutz, Sonic Spinball, Sonic 3, Wagner, Dieckmann Str. 25, 08280 Ave

Verk. Mega Drive mit 2 Spielen: Krusty's Fun House ud Haunting. Preis DM 240,-, ab 14 Uhr Tel. 0421/585769

Tausche Spiele für Mega Drive, Mega CD, 32X und SNES. Suche VR32X Tel. 09633/574

Verkaufe Sonic 2 und Super Wrestling für je DM 65,- und Mega

Games I für DM 120,-, Dennis Wolff, Kompstr. 36, 50354 Hürth

Verkaufe oder tausche Robocop 3, Rise, Aladdin, Worldcup USA gegen Gebot. Tel. nur für CH 077/898034

Verkaufe Kid Chameleon, Sonic, Spiderman, Crueball und Altered Beast für je DM 50,-, Game Genie für DM 80,-, H. Reichardt, Heidenberg 93, 99510 Apolda

Verkaufe Soleil DM 95,- oder tausche gegen Mega Bomberman Tel. 02801/6038 ab 19 Uhr Werner

Verkaufe F15, USA 94, Sonic 2, F1 (Domark), FIFA Soccer 93, Outrun 2019 für je DM 30,-, Jörg Wehner, Fr. Ebert Str. 276, 51373 Leverkusen

Ruf an verk. Mega Drive + 8 Spiele + 2 Pads usw.... Preis nach Vereinbarung Bye... Tel. 0209/379062, 17-20 Uhr Lukas

Tausche Another World, Strider 2, Terminator alle gegen König der Löwen, Laue, Th. Brugsch Str. 24, 13125 Berlin

Tausche Jurassic Park und Sonic 2 beide gegen Ranger X. Laue, Th. Brugsch Str. 24, 13125 Berlin

Suche Handbuch mit Plänen für Fantasy Star 3 für Mega Drive. Zahle gut. Tel. 02981/7759 Detlef

Verkaufe oder tausche 15 Spiele, suche Snooker und NHL 95 u. andere Sportgames. Tel. 01772096558

Suche Jurassic Park, McDonald's Treasure Island, Ecco I, Dragon's Fury, Dschungelbuch, Ghostbusters Tel. 02043/42745

Tausche Jurassic Park gegen Sonic 3, Sonic Spinball, Star Wars 32X, Dschungelbuch, Schlümpfe, Ristar Tel. 02232/46732

**DIESER MEHRWERT HILFT HELFEN!**

**80 +40**  
Für die Wohlfahrtspflege  
**Weil mehr drauf ist, ist auch mehr dran: Wohlfahrtsmarken.**

## Test 'N Take Videospiele

SuperNintendo	MegaDrive	32X	MegaCD	Jaguar	3DO
Cannon Fodder	dt 109,95	Syndicate			dt 109,95
NBA Jam T.E.	dt 119,95	Soleil			dt 139,95
NHL '95	pal 89,95	<b>MegaDrive 32X</b>			
Phantasy Star IV	us 169,95	Morschel Kompott 2	us 149,95		
Road Rash 3	dt 109,95	Metal Head	us 129,95		
Samurai Showdown	dt 119,95	Super Motocross	dt 149,95		
Shining Force 2	dt 129,95	<b>Saturn, PlayStation</b>			
Story of Thor	dt 129,95	1Pad+220V+RGB+Spiel	1499,-		

...und viele andere Titel auf Anfrage. Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten.  
Versand: Vorkasse 5 DM Porto, NN 9 DM Porto+NN, Express 20 DM Porto+NN

**030-621 30 18**  
Mainzer Str. 11 - 12053 Berlin, Nähe Hermannplatz  
Öffnungszeiten: Mo. - Sa. von 10.00 - 22.00



Verkaufe Grand Slam Tennis DM 25,-, auch Tausch möglich  
Tel. 07254/4943 ab 16 Uhr

Tausche/verkaufe MD u. MCD-Module. Habe z. B. Soleil, Ristar, WWF Raw etc. Tel. 0641/791740

Verk./tausche Dune 2 DM 80,-, Turtles Tournament Fighters DM 50,-, Mario Lemieux Ice Hock. DM 50,-  
Tel. 02451/66934

Verk. Might & Magic, Puggsy, Gods, Flintstones, Zombies, Columns, S. Hang On, S. Spinball o. Tausch.  
Tel. 038327/80350

Verk. MD-Spiele, Gynoug, O. Gold, Eternal Ch., Dragon's R. je DM 20,- gut erhalten, Andreas Türk,  
Lennestr. 6, 09117 Chemnitz

Verkaufe 7 Sega-Spiele z. B. Super Hydride usw. für je DM 40,-. Bin erreichbar um 17 bis 20 Uhr.  
Tel. 02552/98132

Verk. Thunder Force 2 und Powermonger je DM 55,- Tel. 04708/253

Verkaufe Street Fighter II SCE DM 79,-, Sandro, Tel. 0711/377853

Tausche Gynoug gegen Gunship oder Batman Returns u. Boogerman oder Probotector Tel. 03663/423518

Verkaufe Sega Mega Drive 2 mit einem Spiel, Joypad, Joypad-Verlängerungskabel für DM 125,-  
Tel. 07132/41615

Suche Modulsammlungen u. Neuheiten f. MD-MCD-32X-SNES etc. z. B. Ristar, Schlümpfe, Story of Thor etc.  
Tel. 0641/71250

Verk./tausche Soleil, Ecco 2, Sonic 2, Landstalker suche Shining Force 2, Syndicate dt. Tel. 05171/56542

Verkaufe MD + 1 Joypad + 1 Power Arcade Stick + Spiel: NHL Hockey 95 für zusammen DM 180,-  
Tel. 02642/980244

Suche Rollenspiele für MD sowie Action Replay MK 2. L. Stockhowe, W. Borchertstr. 41, 06126 Halle  
Tel. 0345/666736

Verk. Sega Mega Drive mit 3 Pads und 10 Spielen wie Tiny Toons, Puggsy usw. für DM 600,-  
Tel. 05671/6213

Verk. Pacmania DM 40, Tale Spin DM 45,-, Ariel DM 30,-, Zool DM

25,-, Ottifants DM 50,-  
Tel. 08193/7527 ab 16 Uhr

## MASTER SYSTEM

Verkaufe Master System II + 2 Control Pads + 2 Spiele, Preis n. V., J. Hänle,  
Nevoigtstr. 3, 09117 Chemnitz,  
Tel. 0371/854087

Verkaufe Master System II mit 8 Spielen: Streets of Rage, Der König der Löwen, Donald Duck I, Strider II, Wonder Boy: 250 DM; Lars Melzer, Schulweg 1, 19089 Runow

Verk. Moonwalker u. Action Replay je 65 DM; Tel. 02275/4058  
ab 14.00 Uhr

Verk. ca. 60 Sega Master Spiele;  
Tel. 04521/71497 Andreas

Verkaufe Flintstones und Donald Duck an den Meistbietenden. Spiele fast neu. Tel. 02171/47892

Verkaufe: The Ottifants, Batman Returns, Streets of Rage 2 + 4 weitere Spiele für DM 180,- Tel. 07792/2623

Verkaufe Master System mit 5 Spielen + Tips & Tricks. Preis nach Vereinbarung. Tel. 03583/704721 ab 18 Uhr

Verkaufe: Slap Shot DM 20,-, Back to the Future 3 DM 20,-, zus. DM 30,-  
Tel. 0751/17444. Benjamin  
ab 17 Uhr

Verk. MS, 2 Pads, 11 Spiele, DM 400,- auch einzeln.  
Tel. 03573/63564

Verk. Master System mit 12 Spielen u.a. Sonic 2 Olympic Gold, Ayrton Senna, GP Rider für DM 200,-, Tel. 05551/51258

Verkaufe MS II Spiele: Dick Tracy, Thunder Blade je DM 30,- und Out Run, Sonic 2 je DM 35,-.  
Tel. 036873/20497

Verk. MS2 mit 5 Spielen u. 2 Control Pads DM 200,-. Spiele: Road R 30, Spiderm. 30, Daffy D 60, Global G 20, Tel. 686282 in 18273 Güstrow

Verk. Ultima IV, Star Wars, G. Gladiator, Back to Future 3, New Zealand Story o. Tausch g. 1 MD  
Tel. 038327/80350

## GAME GEAR

Verk. GG-Sp. Sonic T.T. DM 50,-, G-Loc DM 40,-, Tom u. Jerry DM 30,-,

# GAMES GARDEN

3 DO	DV
Gex	129,95
Theme Park	129,95
Corpse Killer	129,95
Supreme Warrior	129,95
Crime Patrol	129,95
Rise of Robots	119,95

SEGA MD	
Battletech us	129,95
Pirates us	119,95
NBA JAM T. E. dt.	139,95
Clay Fighter dt.	119,95

SEGA CD	
Sega CD + Spiel	389,95
Road Avenger	9,95
Mickey Mania	99,95
Soulstar	119,95
B. C. Racer dt.	119,95
Afterburner 32X	114,95
Super Space Harrier 32X	119,95
Golf-Best 36 Holes 32X	139,95
Motorcross Champion 32X	139,95

NEO GEO CD	
Neo Geo CD	989,00
The King of Fighter '94	139,95
Samurai Shodown 2	139,95
World Heroes 2 Jet	119,95
Aero Fighters 2	109,95
The Super Spy	89,95

SNES	
NBA JAM T. E.	139,95

JAGUAR	
Jaguar Konsole	499,00
Jaguar	569,00
Alien vs. Predator	129,95
Cannon Fodder	129,95
Iron Soldier	129,95
Val d'Isere	119,95
Jaguar CD	demnächst erhältlich

SEGA SATURN	
Saturn Konsole	999,00
Panzer Dragon	149,95
Victory Goal	159,95
Klockwork Knight	99,95
Gate Racer	149,95

MANGA-ANIME-VIDEOS	
Crying Freeman I-IV	je 29,95
Cyber City I+III	je 29,95
AD Police I-III	je 29,95
Geno Cyber I-III	je 29,95
Legend of the 4 Kings, Kapitel 1-2	39,95
Devil Man I+II	je 34,95
Techno Police dt.	39,95
Urotsukidoji II	39,95
Urotsukidoji III Epi. I-IV	je 29,95
Wings of Honneamise	39,95

Ruft an: 09 11/7 41 81 85 von 10<sup>30</sup> - 20<sup>00</sup>

Versand + Ladengeschäft  
Nürnbergerstr. 26  
90762 Fürth

Ladengeschäft  
Karl-Grillenberger Str. 16  
90402 Nürnberg  
Fax: 0911/7418285

Ladengeschäft  
Martin Lutherplatz 2  
91054 Erlangen

Irrtümer u. Preisänderungen vorbehalten, 9,- NN Gebühr, ab 200,- Versandkosten frei, Ladenpreise können variieren!

**SEGA** Inhaber: Garmen Markater **SEGA**

**WORLD OF GAMES**

Computer // Spiele // Videospiele

Turnstr. 6 75173 Pforzheim Tel. 07231 21404

SEGA MEGA DRIVE	Super Nintendo
Die Schlümpfe	Blackhawk
Cannon Fodder	Bomberman 2
BUBBSY 2	Choplifter 3
Earth Worm Jim	Donkey Kong Country
FIFA Soccer 95	Legend
Micky Mania	Mickey Mania
Micro Machines 2	Pitfall
NBA JAM Tour.ED.	Super Battle Tank 2
NHL Hockey 95	Indiana Jones Adv.
Pitfall	
Red Zone	
Ristar	
Sonic vs. Knuckles	
Solei	
Urban Strike	
WWF Raw	
Zero Tolerance	
Kawasaki Superbike	
Syndicate	
F 1 94	

Super Nintendo/ SEGA Mega Drive  
SEGA 32X/ SEGA SATURN/ Panasonic 3DO  
ATARI Jaguar/SEGA CD/ NEO GEO CD  
PC CDROM/ SONY Playstation

Laufend Neuheiten!

# SEGA BOX

Jurassic P. DM 30,-, Alien 3 DM 40,-, zus. DM 130,- Tel. 0911/6002768

Verkaufe Game Gear und viele Spiele für MD, MCD, GG auf VB! Tel. 09153/8404 Oliver! Fax 09153/4630

Verk. GG mit 2 Spielen und Energie Pack für DM 200,-, alles originalverpackt. Tel. 06501/17338 Konz-Könen (3 Wochen alt)

Incred. Hulk, Shinobi 2, Terminator, Chakan zu verkaufen. Olaf Gaide, Wilhelmstr. 11, 31840 Hess. Oldendorf

Kaufe Game Gear TV Tuner/Secam System und Lupe. Edmund Wystemp, Am Wall 2, 46286 Dorsten. Tel. 02369/21216

## MEGA CD

Verk. Mega CD u. Mega Drive mit 7 Spielen für Mega CD und 3 Mega Drive Spielen mit 2 Pads für DM 800,- Düsseldorf Tel. 392743

Verk. MD + MCDII + 4 CD + 33 Module + GB - IR Pads + Scartk. für DM 2.500,-, auch einzeln öfters probieren. Tel. 00431/6857242

Suche preisgünstigen Mega-CD I oder II, auch ohne Spiele; Tel. 0341/2512655 (Mario verlangen, ab 17.00 Uhr); suche auch Mangas

Verk. MD + 8 Sp. + 2 Pads: 450 DM VB, MCD II + 4 Sp. z.B: Silpheed usw.: 450 DM VB, zusammen 850 DM. Tel. 08122/92956 fragt nach Christian

Verk. Mega Drive + Mega CD II zusammen für DM 429,-, Ecco the Dolphin DM 45,-, Jurassic Park DM 55,-, Tel. 037752/4621 ab 18 Uhr

Verkaufe MD + MCD 1 Jahr alt + 11 Spiele z. B. Dune II, Battlecorps, F1 Racing VHB DM 1.100,-, Tel. 0931/274932 ab 18 Uhr, Wolfi

Verk. Mega CD u. Mega Drive 2 mit 2 Pads u. 3 Mega CD-Spiele u. 2 Mega Drive-Spiele für DM 800,-, Tel. Düsseldorf 392743

Verk. Mega CD 2, DM 200,-, mit 6 Spielen (u. a. Dune, Jur. Park, Sonic) DM 440,-, T. Grigat, Im Dorfe 13, 38126 Braunschweig

MD2 + MCDII (inkl. Thunderhawk, Tomcat A., Arcade Stick, 6-Button-

Pad zus. DM 690,- ab 17 Uhr Tel. 07324/7778

## 32X

Kaufe/tausche Sp. f. MD, CD + 32X. Habe V. Racing, Soleil, Soulstar u. a., event. auch Verkauf möglich. Tel. 04774/1789 Rainer

Verk. 32X Adapter für 319,- auch Spiele. Tel. 04521/71497 Andreas

Super Angebot: 32X + VR Deluxe + Sonic 2 + 6-Button-Joyypad alles 100% in Ordnung für nur DM 400,-, Tel. 040/4103441

## CLUBS

Sega Club Syndicate sucht Mitglieder. Meldet euch bei: Matthias Schütz, A Sternweg 20, 93092 Barbing, Infos kostenlos

Spieleclub jetzt mit eigenen Adventures. Mach mit. Info g. DM 1,- bei: T. Meyer, Fraunhoferstr. 15, 47057 Duisburg. Spiel mit!

## SONSTIGES

Suche alle möglichen SNES-, MD-, MCD-, 32X-Spiele (tausche auch), schreibt bitte an: T. Stoll, Otto Suhr Allee 122, 10585 Berlin

Verkaufe Spiele für Mega Drive, MCD, 32X, Master und Game Gear, z.B: 10 ältere MD Module für 300 DM! Tel. 07724/7747

Suche Überraschungseier-Figuren. Zahle gut!!! Ruft einfach mal an. Tel. 06045/950411

Kaufe Konsolen + Modulsammlungen Sony PSX / Sega Saturn / Mega Drive / Super Nintendo. Tel. 04521 / 71497 Andreas

Tausche Amiga CD32 mit 8CDs gegen Multi Mega CD. Tel. 05551/51371

Verkaufe für SNES Secret of Mana für 100 DM; Brigitte Seidenberg, Warinerstr. 17, 19412 Tempzin

Verkaufe und tausche Spiele für Mega Drive, Mega CD und Game Gear. Eventuell auch andere Systeme. Tel. 0511/414899 Thomas

Verkaufe Atari 2600 mit 2 Pads, Netzteil, 16 Kassetten und 1 Modul mit 32 Spielen für DM 200,- Tel. 0821/422357

Verkaufe Sega Magazin 1-15, Sega Pro 1-19, Gamers 1/92-1/95 und Total 6/93-2/95 zum VB Preis. Tel. 02302/800812

Verkaufe NES + 4 Player Anschluß + 8 Spiele inklusive 3. Kassette für DM 200,-, Tel. 06554/491 Horst ab 17 Uhr

Suche alle Moves für bekanntes Kampfsportspiel und dessen Nachfolger. Völke Wiech, Dithmarscherstr. 1a, 24539 Neumünster

Verkaufe/kaufe/tausche Spiele für Sega, Nintendo, PC CD-ROM, CDI: Mega Drive 1 nur DM 130,-!!! Tel. 0381/725457 Thomas

Verk. 4 NES-Spiele für je DM 25,-. Digger, T. Rock u. Rad Racer + Metroid + Excitebike. Tel. 02365/54555.

Bitte veröffentlichen Sie in der nächsten erreichbaren Ausgabe von **SEGA Magazin** den folgenden Kleinanzeigentext unter der Rubrik:

Mega Drive  Master System  Game Gear  Mega CD  32X  Clubs  Sonstiges

Private Kleinanzeigen: maximal 4 Zeilen mit je 28 Buchstaben inkl. Absender; Postlageradressen nicht möglich!

DM 5,- liegen  in bar  als Scheck bei. Bitte keine Briefmarken!


Private Kleinanzeigen in



Anschrift

Datum

Ort

Unterschrift

Bei Angeboten: Ich bestätige, daß ich alle Rechte an den angebotenen Sachen besitze.

Um die Abwicklung der Sega Box so einfach wie möglich zu halten, bitten wir euch, folgende Regeln zu beachten:

1. Es dürfen keine indizierten Spiele angeboten werden!
2. Irreführende Anzeigen nach dem Motto 'Der hundertste, der mir DM 10,- schickt, bekommt ...' oder ähnliches werden nicht veröffentlicht.
3. Ihr dürft nur Sachen anbieten, an denen ihr auch die Rechte besitzt.
4. Wenn ihr angesprochen werden wollt, dann müßt ihr eure Adresse oder Telefonnummer innerhalb des Feldes mit den Kästchen nennen. Die darunter stehende Anschrift wird nicht veröffentlicht.
5. DM 5,- müssen in bar oder als Verrechnungsscheck beigelegt werden.
6. Erreicht uns eure Anzeige maximal drei Tage nach dem EVT einer Ausgabe, so erscheint sie in der nächsten Ausgabe. Später eingehende Anzeigen erscheinen erst in der übernächsten Ausgabe.
7. Wenn ihr Import-Spiele anbietet, dann gebt dies bitte auch zusätzlich an.

Ich hoffe, die wichtigsten Dinge sind nun geklärt. Schickt eure Anzeige an nachfolgende Adresse:

SEGA Magazin - SEGA Box  
Isarstr. 32-34 - 90451 Nürnberg





Wir zeigen euch nicht nur die beliebtesten Spiele, sondern verlosen Spiele. Wenn ihr eure aktuellen fünf Lieblingsspiele und euer System auf einer Postkarte vermerkt und diese an nebenstehende Adresse schickt, könnt ihr gewinnen.

**SEGA Magazin**  
**Kennwort: Charts**  
**Isarstraße 32-34**  
**90 451 Nürnberg**

## Mega Drive

Platz	Vormonat	Titel	Bewertung	Im Monat
1.	(1)	Der König der Löwen	88%	4
2.	(2)	Soleil	89%	3
3.	(3)	Sonic & Knuckles	89%	5
4.	(8)	Super Street Fighter II	91%	6
5.	(4)	Sonic 3	93%	13
6.	(6)	ATP Tennis	79%	2
7.	(5)	Ristar	82%	2
8.	(10)	Psycho Pinball	84%	2
9.	(-)	Dune II	92%	5
10.	(9)	MicroMachines 2	85%	2

## Mega CD II

Platz	Vormonat	Titel	Bewertung	Im Monat
1.	(Neu)	BC Racers	81%	1
2.	(Neu)	Ecco 2	86%	1
3.	(1)	Jurassic Park	81%	3
4.	(9)	Thunderhawk	92%	16
5.	(5)	Battlecorps	89%	5
6.	(6)	Dune	80%	7
7.	(2)	Tomcat Alley	80%	7
8.	(3)	Sonic CD	89%	15
9.	(4)	Soulstar	86%	3
10.	(7)	F1 World Champion	88%	5

## Master System

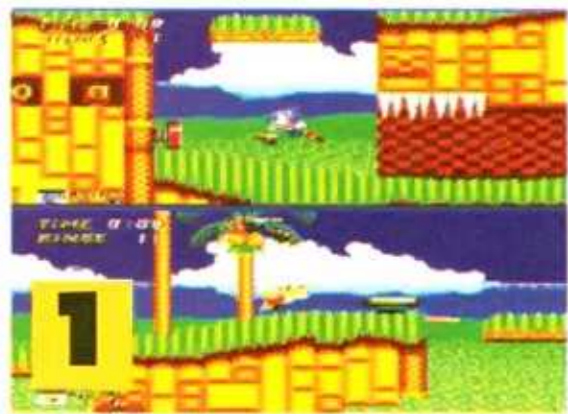
Platz	Vormonat	Titel	Bewertung	Im Monat
1.	(1)	Sonic Spinball	81%	2
2.	(2)	Der König der Löwen	88%	3
3.	(4)	Asterix TGR	69%	5
4.	(5)	Aladdin	83%	10
5.	(3)	Daffy Duck	74%	5
6.	(6)	Ecco the Dolphin	86%	8
7.	(7)	Road Runner	65%	6
8.	(10)	Donald Duck 2	93%	10
9.	(9)	The Ottifants	78%	7
10.	(8)	Sonic 2	88%	18

## Game Gear

Platz	Vormonat	Titel	Bewertung	Im Monat
1.	(1)	Sonic Triple Trouble	87%	3
2.	(Neu)	Mickey Mouse 3	79%	1
3.	(2)	Der König der Löwen	88%	4
4.	(Neu)	Ristar	84%	1
5.	(3)	Ecco 2: Tides of Time	84%	3
6.	(4)	Sonic Spinball	84%	9
7.	(Neu)	Fatal Fury	—	1
8.	(-)	Sonic Chaos	—	5
9.	(5)	Taz Mania 2	69%	2
10.	(7)	Dynamite Headdy	82%	5

SEGA-Bestseller

## Die Chartsdauerbrenner!



**1**  
 Sonic 2 • Master System  
 18 Monate



**2**  
 Thunderhawk • Mega CD II  
 16 Monate



**3**  
 Sonic • Mega CD II  
 15 Monate



**4**  
 Sonic 3 • Mega Drive  
 13 Monate



**5**  
 Aladdin • Master System  
 10 Monate

## Mega Drive

Platz	Vormonat	Titel	Bewertung	Im Monat
1.	(3)	Earthworm Jim	89%	3
2.	(2)	Sonic & Knuckles	89%	5
3.	(Neu)	MicroMachines 2	85%	1
4.	(1)	Der König der Löwen	88%	3
5.	(-)	Sonic 3	91%	12

## Mega CD II

Platz	Vormonat	Titel	Bewertung	Im Monat
1.	(1)	Soulstar	86%	3
2.	(3)	Rebel Assault	70%	2
3.	(2)	Thunderhawk	92%	14
4.	(4)	F1 World Champion	88%	3
5.	(5)	Dune	80%	1

## Master System

Platz	Vormonat	Titel	Bewertung	Im Monat
1.	(1)	Der König der Löwen	88%	3
2.	(3)	Das Dschungelbuch	87%	10
3.	(-)	Aladdin	83%	4
4.	(2)	Sonic Spinball	80%	2
5.	(4)	Ecco the Dolphin	86%	5

## Game Gear

Platz	Vormonat	Titel	Bewertung	Im Monat
1.	(Neu)	FIFA Soccer	92%	1
2.	(1)	Sonic Triple Trouble	87%	2
3.	(2)	WWF Raw	79%	2
4.	(3)	NBA Jam	80%	5
5.	(4)	Der König der Löwen	89%	4

Die Leserlieblinge

# Mailbox



HALLO! NACHDEM WIR DEN KALTEN WINTER NUN LANGSAM HINTER UNS GEBRACHT HABEN DÜRFTEN, KANN MAN NUN JEDES WEITERE ANSTIEGEN DER TEMPERATUR MIT DEM NÄHERKOMMEN DES SATURN GLEICHSETZEN. IM AUGUST ODER SPÄTESTENS SEPTEMBER, WENN DIE SATURN- UND NEPTUNE-OFFENSIVE BEGINNT, DÜRFTEN TEMPERATUREN UM DIE 35 GRAD NICHT UNWAHRSCHEINLICH SEIN, UND MIT EINEM EUROPaweITEN SEGA-SPIELEFIEBER IST ZU RECHNEN. WIR BEANTWORTEN EUCH SCHON JETZT ALLE FRAGEN, SOFERN IHR SIE SCHRIFTLICH AN UNS STELLT! GUT UNTERHALTUNG! EUER HANS



## Simba & Saturn

Zuerst einmal möchte ich Kritik an eurer meiner Ansicht nach zu schwachen Spielebewertung üben. Bei dem Spiel König der Löwen zum Beispiel finde ich eine Bewertung von 88% übertrieben. Gute Grafik ist noch lange kein Garant für gutes Gameplay und langen Spielspaß. König der Löwen würde von mir mit ca. 80% bewertet werden, zumal in manchen Levels die Kollisionsabfrage zu wünschen übrig läßt. Auch Lemmings 2 ist mit 91% zu gut bewertet worden (um mindestens 30%), schon nach ca. zwei Spielstunden ödet dieses Spiel an. Jetzt aber genug mit der Kritik. Euer SEGA Magazin finde ich genial, und ich würde mich freuen, wenn ihr bald etwas umfangreicher (130 Seiten oder so) erscheinen würdet. Nun noch einige

## Fragen zum Saturn.

1. Werden für den Saturn je Spiele produziert werden, die auf mehreren CD-ROMs untergebracht sind?
2. Ist es technisch möglich, die CD-ROM während des Spielverlaufs zu wechseln, um weitere Daten nachzuladen?
3. Mit welchem Hardware-Equipment wird der Saturn in deutschen Läden stehen?
4. Wie lange wird die Nachfolge-Generation des Saturn auf sich warten lassen?
5. Werden auf dem Saturn je annähernd solche Spiele wie Wing Commander 3 auf dem PC möglich sein?
6. Warum bringt ihr nicht mehr zu der Saturn-Version von Thunderhawk 2?
7. Wird es je eine Fortsetzung von Landstalker geben?
8. Wann erscheint das nächste Sonic-Spiel?
9. Wird Sega sich gegenüber seiner Konkurrenz behaupten können?

*Axel Schätz, 82065 Baiersbrunn*

Wie so oft ist die Bewertung eines Spiels Geschmacksache, wobei wir natürlich versuchen, möglichst objektiv zu sein. Im damaligen König der Löwen-Boom waren wir von der MD-Version schlicht-

weg begeistert und halten sie als Filmumsetzung nach wie vor für exzellent gelungen. Die hohe Platzierung in euren Lesercharts zeigt außerdem, daß das Spiel auch bei vielen von euch exzellent ankommt. Daß du das Spiel mit „nur“ 80% bewerten würdest, ist dein gutes Recht, wir stehen zu unseren 88%. Speziell zu Lemmings 2 erreichten uns viele Briefe von älteren Sega-Freaks, die das Spiel für zu niedrig bewertet halten. Nicht Grafik oder Sound, sondern das Spielprinzip und die intelligent aufgebauten Levels begeistern wochenlang. Wenn dir Strategie-Spiele nicht gefallen, geht eine Wertung von 60% natürlich in Ordnung, nur müssen wir versuchen, unabhängig von Genre-Vorlieben zu urteilen, denn ein Story of Thor würde von mir auch wesentlich weniger als 91% bekommen, da ich Action-Adventures nicht unbedingt begeistert spiele. Wir würden uns auch freuen, wenn wir mehr Seiten bieten könnten, dafür müßt ihr unser Magazin jedoch fleißig weiterkaufen und weiterempfehlen!

1. Das ist sehr wahrscheinlich, und ich denke, daß bereits zum Start solche Spiele vorliegen.
2. Während man Module während des Spiels nicht wechseln kann, lassen sich CDs problemlos austauschen. Hierzu erscheint dann auf dem Screen eine Aufforderung zum Tauschen. Slam City für das Mega CD hat ja auch bereits 4 CDs!
3. Da kann man nur Vermutungen anstellen. Zweifellos wird das Basis-Gerät, ein Joypad und ein Netzteil dabei sein, was wir sonst erwarten dürfen, sehen wir im September.
4. Ups! Ist die Frage nicht ein bißchen voreilig? Wenn man von den alten Laufzeiten der Konsolen ausgeht, wird uns wohl vor dem Jahr 2000 keine komplett neue Generation ins Haus stehen.
5. Wing Commander 3 ist auf dem 3DO von Panasonic deutlich besser als in der PC-Version, und der Saturn ist dem 3DO haushoch überlegen, womit auf dem Saturn bessere Spiele als auf Pentium-PCs möglich wären.
6. Wir waren die ersten, die etwas über Thunderhawk 2 für den Saturn gebracht haben, und zeigten euch alles, was es bis dato gab. Sobald es neues Material

# SEGA ABC

Die Top 100 gibt es ab nächster Ausgabe! Bitte nennt uns dazu noch eure zehn Lieblingsspiele auf allen Systemen und schickt die Postkarte an:  
**SEGA Magazin • Top100**  
 Isarstraße 32-34 • 90451 Nürnberg  
 Alle Einsender werden namentlich erwähnt!



## ANIMATION

So wurde Earthworm Jim zum Leben erweckt!

Aufgrund der großen Beliebtheit haben wir uns dazu entschlossen, in loser Folge unter der Rubrik SEGA ABC Wissenswertes zum Thema Videospiele zu veröffentlichen. Diesmal verrät Shiny Entertainment, wie Earthworm Jim zum Leben erweckt wurde!

Die ganze Animation von Earthworm Jim wurde von drei Animatoren gemacht: Mike Dietz (Animation Director), Douglas TenNapel (Creative Director, Animator und hauptsächlich Erfinder von Earthworm Jim) und mir, Edward Schofield (Animator und John Lounsbery der Videospiele-Industrie). Wir drei waren verantwortlich für die Handzeichnungen von 3.000 Animationen, wobei jede einzeln erstellt wurde. Wie du vielleicht schon vermutet hast, kann dies ein sehr zeitaufwendiger Prozess sein.

### So geht's!

Die Animationen werden zuerst auf Papier geplant. Da finden wir heraus, wie viele Stufen die Animation wohl haben wird, wie praktisch sie ist oder wie witzig sie sein soll. Die Größe oder die Anzahl der Stufen ist sehr wichtig, da wir nur mit einem begrenzten Speicher arbeiten. Nachdem die Animation geplant wurde, kommt die von Animatoren „Rohentwurf“ genannte Stufe. Da beginnt man mit dem Animieren von sehr einfachen, einzelnen Zeichnungen, so daß man ein Gefühl für die Bewegung einer Aktion des Charakters bekommt. Wenn ein Rohentwurf von den beiden anderen Animatoren abgesegnet wurde (ein sehr



Die ersten Pläne sind noch recht ungenau und sollen nur die allgemeinen Bewegungsfähigkeiten deutlich machen.

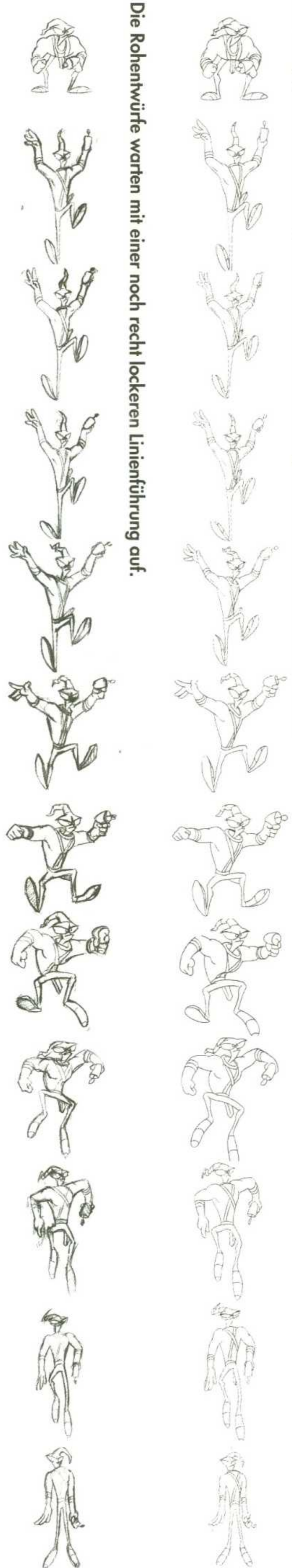
demokratisches System!), wird es an den Programmierer weitergegeben, um ins Spiel eingebaut zu werden. Der Rohentwurf wird dann getestet, um sicherzugehen, daß das Gameplay korrekt ist. Wenn es nicht zum Gameplay paßt, dann zurück zum Zeichenbrett (wörtlich!). Wenn es ordentlich paßt (was es zu dem Zeitpunkt tut), dann wird die Animation geglättet.

### Der letzte Schritt!

Das Glätten ist der Vorgang, bei dem man die Rohentwürfe nimmt und mit Hilfe eines Lichttisches auf neues Papier überträgt, wobei die Linien nun extrem genau sein müssen. Diese Linien müssen sehr klar und sauber sein, so daß sie ausgefüllt und eingefärbt werden können. Inking und Painting ist ein anderer sehr wichtiger Vorgang bei der Animation. Jede geglättete Zeichnung wird in den Computer eingescannt und digital gefärbt. Diese sehr zeitaufwendige Aufgabe wird von unseren Ink & Paint-Künstlern Eric Ciccone und Mike Pilotti vorgenommen. Nachdem die Animationen eingefärbt wurden, laufen sie durch das Programm „Animation Process“, das es erlaubt, handgezeichnete und computergemalte Animations-„Cells“ abzuschließen. Voilà! Shiny Entertainment's process of animation!

*Edward Schofield*

V.l.n.r.: Mike Dietz, Douglas TenNapel und Edward Schofield sind für die Animation bei Shiny zuständig.



Für die geglätteten Zeichnungen sind exakte Linienführung und klare Flächen unverzichtbar.

gibt, werden wir es präsentieren.

7. Aufgrund des Erfolges des Spieles ist eine Fortsetzung durchaus möglich, konkrete Infos gibt es dazu jedoch nicht.

8. Sega hüllt sich in Schweigen.

9. Nachdem Nintendo 1995 ja weiter auf das Super NES setzt und das Ultra 64 nicht in Deutschland einführt, stehen die Chancen besser denn je, daß Sega den Markt von hinten aufrollt und Marktführer wird. Auf dem bisher von Nintendo dominierten japanischen Markt sind sie mit dem Saturn deutlich vor Sony Marktführer im 32/64 Bit-Bereich geworden.



## 32X & PC

Ich finde euer Magazin super. Die Aufmachung ist einfach spitze. Allerdings habe ich auch Kritik anzumerken zum Sega Magazin 3/95. Auf Seite 25 schreibt Ulf im Ristar-Test, daß er das Paßwort-System nicht gut findet. Da muß ich ihm als Normalspieler, der regelmäßig spielt, (aber nicht jeden Tag vier Stunden dazu Zeit hat) heftig widersprechen. Ich finde ein Spiel (für über DM 100,-) ohne Speichermöglichkeit eine bodenlose Frechheit. Es kann nämlich jeder selbst entscheiden, ob er von Anfang bis Ende durchspielt oder abspeichert bzw. ein Paßwort verwendet. Die gleiche Meinung haben auch viele in unserer Gruppe. Die meisten kaufen sich mittlerweile kein Spiel ohne Speichermöglichkeit mehr. Sonst schreibt Ulf allerdings gute Kommentare.

2. Kritik: Ich bin der Ansicht, daß ihr technisch nicht viel drauf habt oder absolute Sega-Propaganda betreibt. Es hört sich nämlich mehr als lächerlich an, daß der 32X einem 486er PC das Wasser reichen kann. Da sind technisch schon fundamentale Unterschiede zwischen einem Konsolen-Kit und einem 486er-PC. Auch stimmt es nicht,

**daß der 32X dem Jaguar oder 3DO ebenbürtig ist. An diese beiden Konsolen kommt das 32X nicht ganz heran. Das 32X hat weder die grafischen Möglichkeiten eines Jaguars noch eines 3DO-Systems. Trotzdem ist das 32X eine sehr hochwertige Konsole, die nicht weit von den Konsolen der neuen Generation entfernt ist.**

*Ricky Hartmann, 81739 München*

Hier muß ich unseren Ulf in Schutz nehmen. Sicherlich kann jeder für sich selbst entscheiden, ob er die Speicher- oder Paßwortmöglichkeit nutzt, doch seid doch einmal ehrlich, wenn man ein Paßwort hat, dann nutzt man es doch auch immer und bringt sich somit vielleicht um eine Menge Spielspaß, weil man das Modul viel zu schnell durchgespielt hat. Viele beschwerten sich sogar, daß wir in den Tips & Tricks Paßwörter abdrucken, weil wir ihnen dadurch Spielspaß wegnehmen, obwohl sie niemand zwingt, die Paßwörter zu benutzen. Speziell bei Ristar wäre ein Paßwort-System nicht unbedingt notwendig gewesen, da das Spiel nicht allzu umfangreich ist. Zu beachten ist noch, daß Ulf diese Meinung im persönlichen Meinungskasten vertreten hat und jeder Leser seine eigene Wertung finden muß.

2. Uns technische Kompetenz abzusprechen, finde ich nicht ganz fair, schließlich verfolgt jedes unserer Team-Mitglieder schon seit dem Atari VCS die Videospielerbranche. Außerdem habe ich immerhin 14 kommerzielle Spiele auf VC 20, C64 und Amiga programmiert, bevor ich zu einem Verlag wechselte, und weiß dadurch recht gut, was die einzelnen Systeme leisten können. Beispielsweise ist ein Mega Drive 32X für Spieleprogrammierung viel besser geeignet als ein 486er PC. Beispielsweise sind die zwei 32 Bit-RISC-Prozessoren extrem flott und hervorragend für 3D-Grafiken geeignet. Der zusätzliche 68000er im Mega Drive verrichtet Hilfsarbeiten, während sich Zusatzchips um das Darstellen von Sprites kümmern. All diese Tätigkeiten muß beim PC alleine der Pentium ausführen, was seine enorme Rechenpower doch sehr schmälert. Daß er keine Sprites darstellen kann und das Hardwarescrolling nicht beherrscht, merkt man bei den

Umsetzungen von Aladdin und König der Löwen, die im Vergleich zur Mega Drive(!)-Version deutlich schlechter sind. Andererseits sind auf dem PC natürlich Spiele möglich, welche auf dem Mega Drive 32X schlecht umsetzbar sind. Dies liegt jedoch nicht an den reinen technischen Fähigkeiten, sondern an dem Speichermedium und dem Hauptspeicher. Wing Commander 3 wird beispielsweise auf 4 CDs ausgeliefert und benötigt sagenhafte 8 MByte an Hauptspeicher. Auch wenn die Hardware damit zurechtkommen würde, 4 CDs lassen sich nicht auf ein Modul quetschen, und 8 MByte hat ein 32X leider auch nicht. Virtua Racing Deluxe und Metalhead beweisen doch recht gut, was der 32X technisch drauf hat. Über die Qualität der Jaguar-Spiele braucht man wirklich nicht diskutieren, womit die angeblichen 64 Bit auch ganz schön blaß aussehen. Die Kombination 32X-Mega CD II ist dem 3DO technisch definitiv überlegen, wie bald bewiesen wird!



## Sonic & Disketten

Erst einmal ein großes Lob an euer Sega Magazin. Doch nun zu meinen kritischen Fragen.

1. Warum macht ihr nicht etwas weniger Werbung?
2. Wird es bald ein neues Sonic-Spiel geben.
3. Wieviel werden Saturn und Neptune kosten?
4. Wird es nach dem Mega Drive II und dem Mega CD II eine neue Konsole geben? (z. B. für Disketten?)
5. Warum habt ihr denn noch immer keine Levelauswahl für Sonic & Knuckles? Für die sonstigen Sonic-Spiele hattet ihr sie schon nach 4-5 Monaten!
6. Warum funktionieren viele der MD-Codes nicht?

*Unbekannt*



**TECHNO!**  
**Thomas Krause**  
aus Spremberg



**COOL!**  
**Hendrik Jördening**  
14 Jahre alt, aus Wanstorf



**POW!**  
**Tahsim Pekgöz**  
10 Jahre alt aus Langenprozelten/ Gemünden



**Sorry Sonic!**  
**Leider Unbekannt!**



**Hoppla!**  
**Nadine Laislawski**  
aus Walsrode

1. Wenn wir weniger Werbung machen würden, müßtest du für das Magazin deutlich mehr bezahlen, denn schließlich finanzieren wir dadurch zum größten Teil die Druckkosten! Je mehr Werbung wir haben, umso mehr Seiten können wir euch bieten.

2. Es wird ein neues geben, doch wann, weiß nur Sega!

3. Nach unserer Einschätzung dürfte der Preis bei DM 799,- für Saturn und DM 449,- für Neptune liegen. Sega gibt dazu allerdings keine Statements ab, womit diese Preise alles andere als offiziell wären!

4. Nach dem Mega Drive II und dem Mega CD II wird es 32X, Neptune und Saturn geben. Ein Konsole, die mit den veralteten Disketten arbeitet, wird es unter Garantie nie von Sega geben.

5. Offensichtlich verzichteten die Programmierer diesmal auf ein Level-Menü.

6. Wir testen alle Codes, bevor sie abgedruckt werden, wenn sie nicht funktionieren, liegt das entweder an unsachgemäßer Anwendung oder anderen Programm-Versionen.



## Gedicht & Neptune

Zuerst möchte ich euch mit einem kleinen Gedicht loben, denn euer Magazin ist echt super, kritisch und übersichtlich. Genau das richtige, um zu erfahren, ob ein Spiel sein Geld wert ist oder nicht.

Einen Mega Drive und ein Game Gear, das hab ich schon.

Vielleicht hol ich noch den Saturn?

Damit ich weiß, was für Spiele ich dann kauf,

rüste ich mich mit SEGA Magazinen auf!

Die Tests und Tips, die sind echt toll, denn man weiß nicht, was man zuerst lesen soll.

Die Wertungen sind nicht zu grob,

und darum erhaltet ihr ein großes Lob, Das einzig Schlechte ist der Preis, doch in den Tests steckt ja auch viel Fleiß.

Eure Zeitschrift macht mich froh, also testet weiter so!

Nun zu meinen Fragen.

1. Kann ich meinen Mega Drive mit einem 3D-Chip nachrüsten, damit der dasselbe kann wie das Super NES?

2. Lohnt es sich, den Saturn zu einem so hohen Preis zu kaufen, oder ist der 32X da besser angebracht? Es gibt immer mehr Gerüchte, daß der 32X nur ein Übergangsprodukt ist, jetzt wo Saturn und Neptune in Japan erschienen sind. Stimmt das?

3. Im Katalog habe ich zum ersten Mal einen Konverter zum Abspielen von Master System II-Games auf dem Mega Drive gesehen. Der Konverter hat einen großen und einen kleinen Schlitz. Ist der kleine Schlitz zum Abspielen von Game Gear-Spielen?

4. Was mache ich, wenn die Game Gear-Scheibe sehr zerkratzt ist? Kann man die Scheibe wechseln lassen? Wenn ja, wo und wie teuer wäre das dann?

5. Denkt Sega an ein neues Sonic-Abenteuer?

6. Wenn ich Sonic I spiele, tauchen immer mehr Grafikfehler auf. Ist dies ein Zeichen, daß das Modul oder der Mega Drive langsam kaputtgeht? Könnte es damit zusammenhängen, daß ich ziemlich oft den Editor aktiviere?

7. Wie wird man eigentlich Spieltester bei Sega? Ich glaube, daß es super sein muß, all die neuen Spiele zu testen, auch wenn es langweilig werden könnte, wenn man schlechte Spiele erwischt.

*Mathias Runge, 10439 Berlin*

Vielen Dank für das Gedicht! Dafür schicken wir dir ein aktuelles Mega Drive-Spiel zu und bitten euch gleichzeitig darum, nicht mehr so viele Gedichte zu schicken. Wenn ihr an ein Spiel kommen wollt, müßt ihr euch nun schon etwas Originelleres einfallen lassen! Trotzdem, Dank an alle!

1. Du kannst deinen Mega Drive sogar so nachrüsten, daß er mehr kann als ein nachgerüstetes Super NES. Virtua

Racing beinhaltet beispielsweise den SVP-Chip, während der 32X deine Konsole zur echten 32 Bit-Konsole macht.

2. Das hängt ganz davon ab, wieviel Geld man zur Verfügung hat. Und um es noch einmal ein für allemal klarzustellen: Der 32X ist kein „Übergangsprodukt“, sondern eröffnet Leuten, die sich keinen Saturn leisten können, ebenfalls eine neue Spieledimension! Der Neptune, der zeitgleich mit dem Saturn erscheinen wird, ist nichts anderes als ein Mega Drive mit eingebautem 32X! In Japan ist nur der Saturn erschienen, den Neptune gibt es noch nirgendwo zu kaufen!

3. Der kleine Schlitz dient zum Abspielen von Spielekarten, auf denen die ersten Master System-Spiele erschienen sind.

4. Ein Anruf beim Sega-Infoservice dürfte dir weiterhelfen. Tel.: 040-2270961, Montag bis Freitag von 10 bis 18 Uhr.

5. Ja.

6. Am Editor liegt es ganz bestimmt nicht, denn der kann den Modulinhalt nicht verändern. Allerdings könnte es sein, daß das Modul leichte Schäden aufweist, anders können wir uns diesen Fehler nicht erklären.

7. Den Beruf Spieltester gibt es eigentlich nicht. Man kann nur bei einem Programmiererteam für das Playtesting zuständig sein, was allerdings weitaus streßiger ist, als man vielleicht glaubt. Denn hier versucht man nicht, das Modul einfach durchzuspielen, sondern dem Programm möglichst viele Fehler zu entlocken. Das ist in etwa so, als ob du das Sega Magazin nach Rechtschreibfehlern durchsuchst und dadurch kaum zum entspannten Lesen kommst.



Sendet euren Leserbrief zusammen mit einem Foto an folgende Adresse:

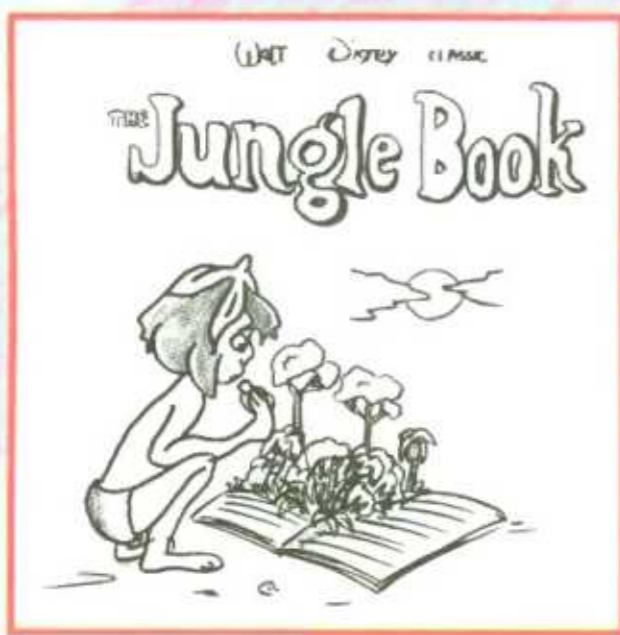
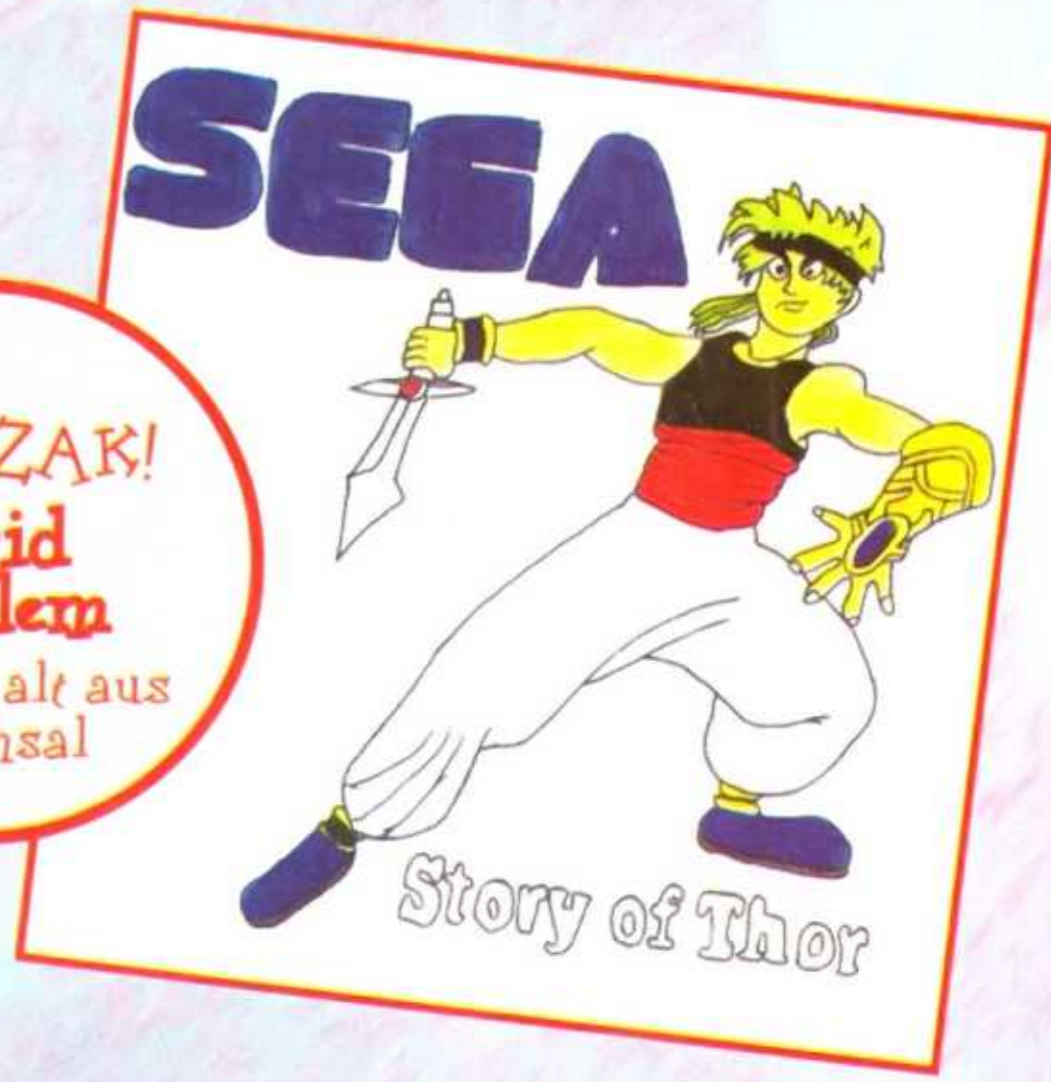
Computec Verlag • SEGA Magazin  
Kennwort: Mailbox  
Isarstraße 32-34 • 90451 Nürnberg



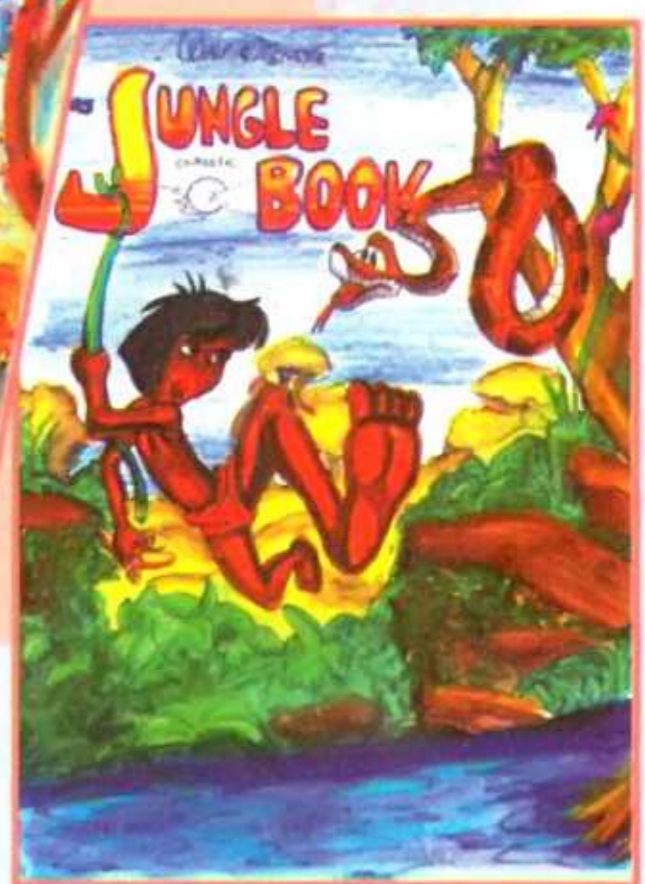
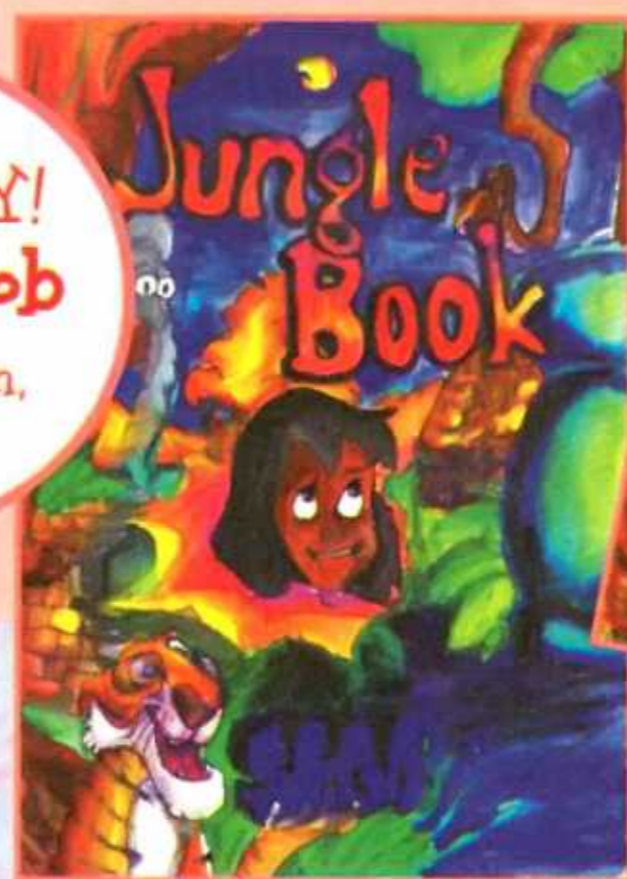


OOOPS!  
Leider  
Unbekannt!

...und ZAK!  
**Farid  
El-Alem**  
13 Jahre alt aus  
Bruchsal



BO-AYY!  
**René Grob**  
Effretikon,  
Schweiz



## MR. NUTZ 2

Ocean schickt das Flughörnchen demnächst in sein zweites Abenteuer, das vom deutschen Programmiererteam Neon gestaltet wird. Ob Sonic nun echte Konkurrenz bekommt?



## TOP 100

Die besten Sega-Spiele aller Zeiten für Mega Drive, Game Gear, Master System und Mega CD II werden in unserer neuen Serie enthüllt. Wer macht das Rennen? Übrigens, noch könnt ihr mit euren persönlichen Top 10 auf den Ausgang Einfluß nehmen, sofern ihr eine Karte an die Redaktion schickt und euren Namen abgedruckt sehen wollt.



## DIE SCHLÜMPFE

Der Test zum neuen Comic-Hit für Mega Drive, Master System und



Game Gear verrät, wie schlumpfig das Ganze ist.



### Inserentenverzeichnis:

Acclaim	2, 25, 29, 67	Infogrames	7,9
CompuTec	18, 19, 31, 71, 79	Konami	100
Cybersoft	15	Kranz	11
Freak's Shop	77	O.I.T.	31
Games Garden	89	Sega	21, 23, 73, 85, 99
Game Xpress	75	Test & Take	88
Hobby Tronic	31	World of Games	89

Die Themenvorschau erfolgt ohne Gewähr. Aufgrund von Terminverschiebungen können sich kurzfristige Veränderungen ergeben.

### Impressum

#### Verlag:

CompuTec Verlag GmbH & Co.KG  
Innere Cramer-Klett-Straße 6  
90403 Nürnberg Telefon 0911/53 25-0

#### Anschrift der Redaktion:

CompuTec Verlag GmbH & Co.KG  
Redaktion "SEGA Magazin"  
Isarstraße 32-34  
90451 Nürnberg

#### Geschäftsführer:

Adolf Silbermann

#### Chefredakteur:

Christian Geltenpoth

#### Redaktionsleiter:

Christoph Holowaty

#### Stellvertretender Redaktionsleiter:

Christian Müller

#### Leitender Redakteur:

Hans Ippisch (hi)

(Verantwortlich für den redaktionellen Teil)

#### Textkorrektur:

Herbert Aichinger

#### Tips & Tricks-Redaktion:

Quay Graphics, Neil Harris

#### Redaktionsassistent:

Michael Erlwein, Alexander Geltenpoth

#### Bildredaktion:

Roland Gerhardt

#### Freie Mitarbeiter:

Petra Maueröder (pm), Oliver Menne (om),  
Oliver Preißner (op), Ulf Schneider (us)

#### Layout:

Hansgeorg Hafner, Patrick Hodge,  
Bettina Kaim, Simon Schmid, Gisela Tröger  
Titelgestaltung: Gisela Tröger

Titel: Die Schlümpfe, © Peyo, Infogrames.  
Wir danken.

#### Gestaltung und Konzeption der Eigenanzeigen:

Stefanie Geltenpoth

#### Vertrieb:

Gong Verlag GmbH

#### Vertriebsleiter:

Roland Bollendorf

Hotline: 0911-6427762 (13.00-16.00 Uhr)  
Leserservice: 0911-6427763 (13.00-16.00 Uhr)  
Abonentenservice: 0911-5325179

#### Anzeigenbüro:

VECTOR Medienmarketing GmbH  
Falkstraße 45-47  
47 058 Duisburg  
Tel. 02 03/3 05 11 11  
Fax 02 03/3 05 11 34

#### Anzeigenleitung:

Thorsten Szameitat  
Tel. 09 11/9 68 32 19

#### Anzeigendisposition:

Tanja Kaiser  
Tel. 09 11/9 68 32 32  
Fax. 09 11/64 27 860

Verantwortlich für den Anzeigenteil:  
Thomas Kammer, Thorsten Szameitat

#### Druck:

Christian Heckel GmbH, Nürnberg

#### Manuskripte und Programme:

Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Verlagsgruppe herausgegebenen Publikationen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann nicht übernommen werden.

#### Urheberrecht:

Alle im SEGA Magazin veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Jegliche Reproduktion oder Nutzung bedarf der vorherigen schriftlichen Genehmigung des Verlages.

Ab 12.04.95 am Kiosk

WELCO  
METOT  
HENEX  
TLEVEL

# Test the best!



Spielmodul raus,  
TV-Tuner rein, und  
schon wird aus dem  
Game Gear ein  
mobiler Fernseher.

Videospielen kann man überall. Der tolle Sega Game Gear ist das einzige farbige Handheld mit hintergrundbeleuchtetem LCD-Bildschirm und einem riesigen Zubehörprogramm. Und mit dem TV-Tuner wird Dein Game Gear zum mobilen Fernseher.

**Wer da nicht zuschlägt, ist selber schuld!**



Das Spiel zu Walt Disneys  
neuestem Film-Hit!



Sonic und Tails in ihrem  
neuesten Abenteuer!



Das große Unter-  
wasser-Abenteuer!



**TOLLE TREUE-PRÄMIEN!**  
 Auf allen neuen KONAMI-Verpackungen findet Ihr den **GOLDEN GAME POINT**. Der ist tolle Prämien wert. Info und Sammelpaß direkt bei KONAMI anfordern. Frankierten Umschlag mit Eurer Adresse beilegen.



**KONAMI**

**Superstarker VideospieleSpaß**

sonntags und dienstags als Serie in



**Yakko, Wakko und Dot, total verrückt in Hollywood .**

Das ist Videospiele Spaß mit Starbesetzung. Yakko, Wakko und Dot haben nur „Blödsinn“ im Kopf. Kein Fettnäpfchen, in das sie treten können, wird ausgelassen. Mit Intelligenz und viel Witz wird Chaos gestiftet, wohin die drei auch kommen. Und sie kommen ganz schön rum auf dem Filmgelände. Höchste Ansprüche werden erfüllt. Die Grafik in bester Zeichentrick-Qualität. Die Animationen und der Sound setzen Maßstäbe neu. Passwort-Funktion. Animaniacs. Das Top-Video game der Saison! Sagenhafte Stages mit jeder Menge Unterlevels. Animaniacs, das ist Videospielepower für das Super NES und den Sega Mega Drive. Spiel das Game, das Dich fasziniert und fesselt.

VIDEO GAMES 12/94 schreibt:  
 „Superniedlich, superschwer, superheimtückisch, aber niemals unfair.“

SEGA MAGAZIN 12/94 schreibt:  
 „Die Warner-Zeichentrick-Stars Wakko, Yakko und Dot geben in ihrem ersten Spiel dank der putzigen Grafik und des originellen Konzepts eine prächtige Figur ab. Die feine Knobel/Jump & Run-Mixtur Animaniacs garantiert wochenlange Unterhaltung!“



**DAS ERLEBNIS HAUS KAUFHOF**

KONAMI Videospiele: Adventure - Action - Fun - Intelligenz - Sport gibt's für Nintendo und Sega. Prospekte beim Handel oder direkt bei KONAMI (Deutschland) GmbH, 60406 Frankfurt am Main, Postfach 560 180, Telefon 069 / 95 08 12-0, Telefax 069 / 95 08 12-77

ANIMANIACS, characters, names and all related indicia are trademarks of Warner Bros. © 1994. Nintendo, SNES, NES, GAME BOY, the Nintendo Product Seals and other marks designated as "TM" are trademarks of Nintendo. Sega and Sega Mega Drive are trademarks of Sega Enterprise Ltd. KONAMI is a registered trademark of Konami Co., Ltd. © 1994 KONAMI. Alle Rechte vorbehalten. Unberechtigtes kopieren, verleihen oder weiterverkaufen jeglicher Art strengstens verboten.