

テレビランドわんぱくエクストラ  
**SEGA MEGADRIVE**

アタック  
マニュアルブック

# VERMILLION

ヴァーミリオン



セガ・体感チーム初のR・P・G。  
善と悪の16の指輪をめぐる  
くり広げられる大冒険!!



テレビランドわんぱくエクストラ  
**SEGA MEGADRIVE**

アタック  
マニュアルブック

**ヴァーミリオン**

徳間書店

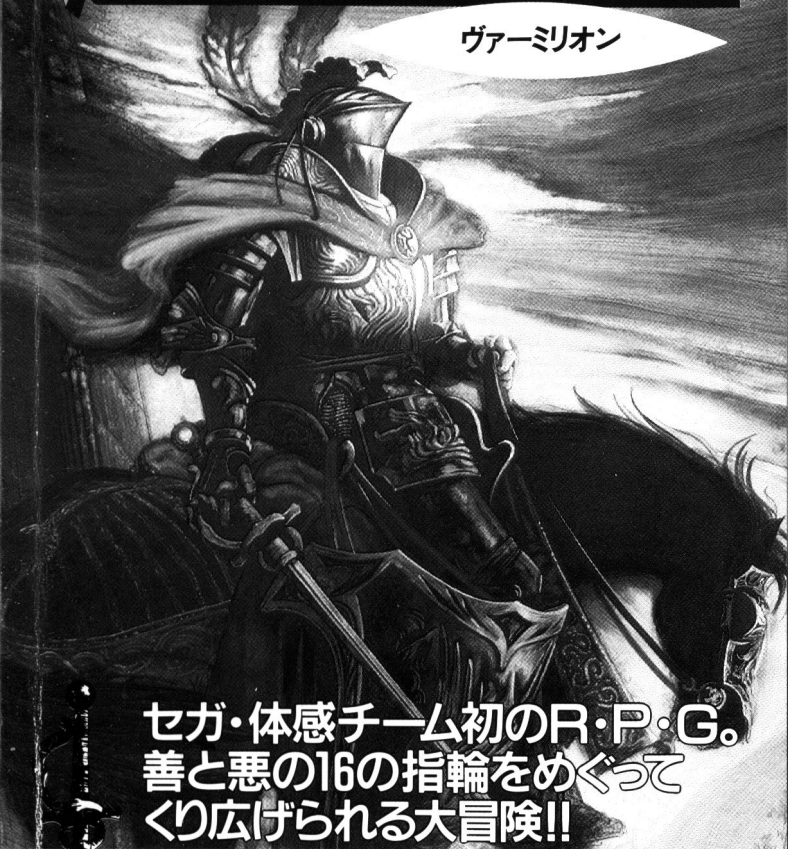
テレビランドわんぱくエクストラ  
**SEGA MEGADRIVE**

**アタック  
マニュアルブック**



# VERMILION

ヴァーミリオン



セガ・体感チーム初のR・P・G。  
善と悪の16の指輪をめぐる  
くり広げられる大冒険!!



VERMILION

# 基本編

冒険へ旅立つ前に、ヴァーミリ  
オンの世界や、アイテム、武器、  
魔法、敵キャラについてよく知っ  
ておこう。

# STORY OF VERMILION

ストーリー・オブ・ヴァーミリオン

アーネスト国の  
ロルカ3世は、  
フォードル国に  
攻めこみ、いつ  
かにほろぼそう  
とした。

平和に暮らして  
いたフォード  
ル国は、あつと  
いう間にほろぼされ、国王リダ  
ラン5世は部下のシャトリアン  
と幼い王子を城から逃げ出させ  
た。

城は落ち、それから18年の歳  
月が流れた……。

王子はシャトリアンのもとで  
すくすくと育ち、立派な青年と  
なった。そしてある日……。





育ての親シャトリアンが死んだ。スタッツの村でしあわせに暮らしていた王子は、シャトリアンの死をきっかけにアーネストを倒し、16の指輪を手に入れるために、大冒険へと旅立つこととなった。





# ヴァーミリオン



## もくじ

操作方法	7
ゲームの始め方とコンテュニー	8
画面の見方	10
コマンド	12
バーミリオンの世界にあるもの	16
アイテム	18
登場する敵キャラ	31
応用編	35
サウンドテストで遊ぼう	112

# VERMILION

ヴァーミリオン

## 基本編

# 操作方法



まずはコントローラーの使い方を覚えよう。このゲームでは、状況に応じて各ボタンの役割が変わるので、使い方をよく頭にたたきこんでおくことが大切だ。

**スタートボタン** ゲームのスタート時に使用。また、ゲーム中に押すと、メッセージの表示スピードを3段階に変えることができる。

**+ボタン** 主人公の移動やコマンドの選択に使用。町や村の中、町や村の外、戦闘画面などにおいて、それぞれ使い方がちがうので注意しよう。

**Aボタン** 装備している魔法を戦闘中に使用するときには押す。魔法は装備していないと、戦闘中に使うことができないので注意しよう。

**Bボタン** Cボタンを押して、表示したウィンドウをキャンセルするときを使う。それ以外の状況では使うことのないボタンだよ。

**Cボタン** ゲーム中にウィンドウを表示するときを使う。また、戦闘画面では、主人公が武器を使うときに、このCボタンを使用。

# VERMILION

ヴァーミリオン

## 基本編

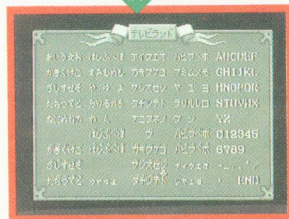
# ゲームの始め方と コンティニュー

## ゲームスタート

このゲームを初めてプレイする場合の手順を説明しよう。説明をよく読んで、まちがいのないようにゲームスタートだ！



タイトル画面が出ているときにスタートボタンを押すと、右上の写真のようなウィンドウが表示される。初めてゲームをする場合はSTARTを選んでボタンを押そう。すると右下の写真のような画面にきりかわるぞ。この画面では主人公の名前を決定。6文字以内で主人公の名前を決めたら、ENDにカーソルを合わせ、Cボタン。これでいよいよゲームスタートだ。



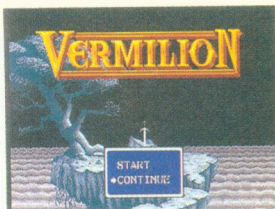
▲ゲームを初めてプレイする場合は、まず、上の写真のような手続きをふまなくちゃならない。主人公の名前はひらがな、カタカナ、アルファベット、数字も使うことができるよ。





# コンティニュー

このゲームは便利なバックアップメモリー内蔵。セーブしておけば、いつでもその続きをプレイできる。



## セーブ

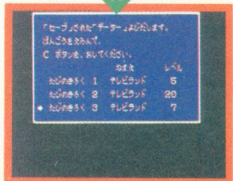
ゲームのセーブは、町や村にある教会で行う。まず、神父の前に行ってCボタンを押し、コマンドウィンドウを表示。「はなす」を選ぶと、さらに新しいウィンドウが表示されるので、「ゲームのセーブ」を選択しよう。すると、「なんばんめにセーブしますか?」というメッセージが出て、「たびのきろく」1~3が表示される。セーブは3カ所で行うことが可能。不要な「たびのきろく」を選んでCボタンを押せばセーブ完了だ。



▲すでにセーブしてある記録の上に新しくセーブすると、前の記録は消滅。

## ロード

セーブしたところからゲームの続きを始めたい場合は、タイトル画面で「CONTINUE」を選ぶ。すると、右下の写真のような画面が出る。3つの「たびのきろく」のうち、呼び出したいものにカーソルを合わせ、Cボタンを押せばロード完了。前にセーブした教会から、ゲームを続けることができるんだ。こまめにセーブしておけば万一、主人公が死んじゃっても安心だよ。



このゲームでは状況に応じて画面が4タイプに変化する。  
それぞれの画面の見方を説明しよう。

### 移動画面

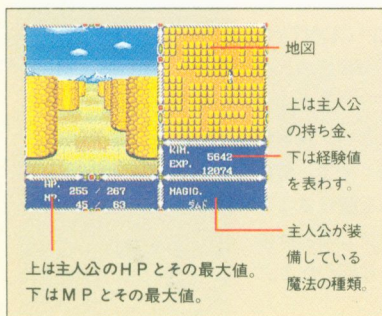
#### 町や村の中

町や村の中  
では、画面は右の写真のようになっている。『ドラクエ』などと同じ2D画面だ。ここでは+ボタンによって主人公が上下左右に移動。開いているドアからは建物の中に入ることができる。町や村には、宿屋、武器・防具屋、道具屋、魔法屋、占い所、教会、レストランなどがある。町によってはお城がある所も。



#### 町や村の外

町や村から一步外へ出ると、下のような画面にきりかわる。画面左側は主人公の視点から見た3D画面、右側は主人公の位置を示すマップ画面だ。ここでは+ボタンの左右によって主人公の向きを、上下によって前進・後退を決めるんだ。町や村の中と操作が違うので気をつけよう。



### 注意

画面右側のマップ画面は、主人公が周辺マップを手に入れていないと表示されない。地上マップはほとんどが町や村の中で、ダンジョンマップはダンジョン内の宝箱で手に入れられる。必ず手に入れておこう。

## 戦闘画面

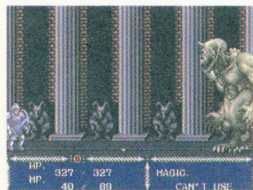
主人公がモンスターと出会うと、右の写真のような戦闘画面に切りかわる。戦闘はリアルアクションタイプ。十字ボタンの上下左右で主人公を動かし、Cボタンでモンスターに切りかかっている。また、Aボタンを押せばそのとき装備している魔法を使うことができる。

ただし、戦闘中には回復系の魔法は使えないので、HPには十分注意。画面の左右端に逃げれば戦闘画面から抜け出すことができるので、危なくなったら無理に戦いを続けず、さっさと逃げてしまおう。モンスターを倒すと、その分の経験値とお金が入る。ときによっては倒した後宝箱が出現する場合もある。宝箱の中には店で売っていないアイテムが入っていることもあるので、必ず開けよう。



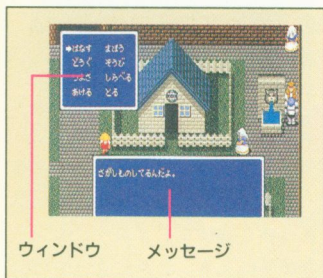
上は主人公のHPとその最大値。下はMPとその最大値。戦中は常に注意している魔法

## ボスと戦う場合

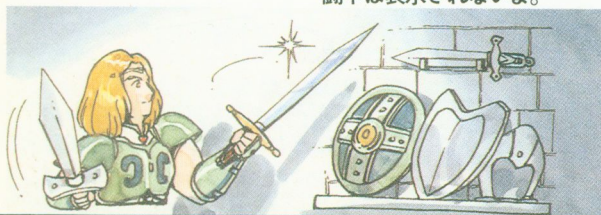


ボスキャラと対決する場合は左の写真のような画面になるぞ。ここでは移動は左右のみ。十字ボタンの下を押せばしゃがむことはできるけど、上への移動、ジャンプはできない。また、魔法も使えないので戦闘は剣の力に頼るしかない。ボスキャラと対決する前は、必ずHPを最大まで回復させておこう。



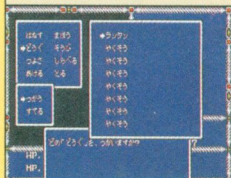


ゲーム中にCボタンを1回押すと、左の写真のようなコマンドウィンドウが表示される。コマンドの数は8種類。そのとき使いたいコマンドを選び、もう1回Cボタンを押すとメッセージが表示される。ここではこれらのコマンドについて説明していこう。ただし戦闘中は表示されないよ。



### はなす

町や村の中で、話しかけたい人に向かってこのコマンドを選ぶと、情報を聞くことができるぞ。また、町や村の外にいる人にも使えるよ。



### どうぐ

このコマンドを選ぶと、画面上に、そのとき主人公が持っているアイテムが表示される。この中から使いたいアイテムを選ぼう。

## つよさ

このコマンドを選ぶと左の写真のようなウィンドウ①が表示され、主人公のデータがひと目でわかるようになっている。それぞれの項目について説明しよう。

NAME:	テレビッポ		
CONDITION:	BEST		
LEVEL:	2	EXP:	95
NEXT LEVEL EXP:	320		
HP:	62	HPP:	62
MP:	21	HMP:	21
STR:	40	AC:	25
INT:	21	DEX:	187
LUK:	14	KIM:	99
HP:	62 / 62	MAGIC:	95
MP:	21 / 21		

▲上の写真がウィンドウ①。

### ●ウィンドウ①

**NAME** プレイヤーが主人公につけた名前。

**CONDITION** 絶好調ならBEST、呪いがかかっていたり、毒におかされている場合はBAD。その他の場合はGOOD。

**LEVEL** 主人公のレベル。

**NEXT LEVEL EXP** 主人公が次のレベルにあがるために必要な経験値。上のEXPは、主人公の現在の経験値。

**HP** 主人公の現在のヒットポイント。

**MP** 主人公の現在のマジックポイント。

**MHP** 主人公の現在のヒットポイントの最大値。宿屋に泊まれば完全に回復できる。

**MMP** 主人公の現在のマジックポイントの最大値。宿屋に泊まれば、完全に回復できる。

**STR** 主人公の強さ。主人公のレベルと、装備している武器の強さによって変化する。

**AC** 主人公の防御力。主人公のレベルと、装備している盾、よろいの強さによって変化する。

**INT** 主人公のかしこさ。魔法の威力に影響する。

**DEX** 主人公のすばやさ。これが高いと、戦闘時にすばやく移動。

**LUK** 主人公の運の良さ。これが高いと、毒を受ける確率が少なくなる。

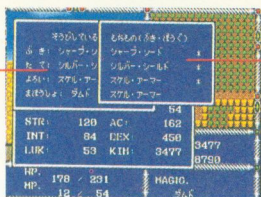
**KIM** 主人公が現在持っているお金。

## ●ウインドウ②

さらにCボタンを押すと、  
装備しているものを表示。

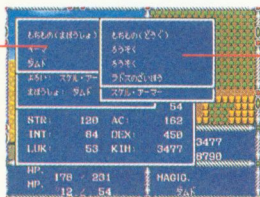
## ●ウインドウ③

さらにCボタンを押すと、  
持っている武器・防具を表示。  
\*印は装備中のもの。



ウインドウ②

ウインドウ③



ウインドウ④

ウインドウ⑤

## ●ウインドウ④

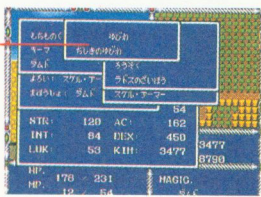
さらにCボタンを押すと、  
持っている魔法を表示。

## ●ウインドウ⑤

さらにCボタンを押すと  
主人公が持っているアイテム  
をすべて表示。

## ●ウインドウ⑥

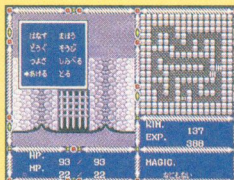
さらにCボタンを押すと  
主人公がいままでに集めた  
指輪を表示。この指輪を全  
部で8個集めることが主人  
公の使命だ。そのための道  
のりは長いぞ！



ウインドウ⑥

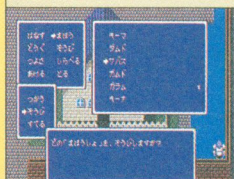
## 注意

武器・防具、アイテム、魔法書は、それぞれ最高8つまでしか持つことができない。持ちきれなくなったときは、不要なものを売ったり捨てたりしていかなければならない。買いためもいいけど、そのために大事なアイテムを持てなくなったら悲惨。最底限必要なものを持つ。



## あける

ダンジョン内の扉や、宝箱を開けるときに使うコマンド。ただし、ダンジョン内の扉には鍵がかかっているものもある。



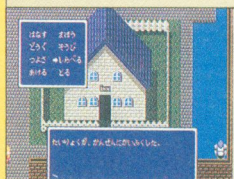
## まほう

持っている魔法を選ぶときに使う。回復系の魔法はその場で使えるが、攻撃系魔法は装備していないと、戦闘時に使うことができない。



## そうび

武器、盾、よろいを装備するときに使う。武器・防具は、持っていないと装備しなければ何の役にも立たない！



## しらべる

主人公の目の前の場所を調べるときに使う。何もない場所でも、このコマンドを使うと意外なものを発見するかも……。



## とる

宝箱を開け、中に入っているアイテムを取るときに使う。宝箱に罫は仕かけられていないので、安心して取れるぞ。

# VERMILION

ヴァーミリオン

## 基本編

# ヴァーミリオンの世界にあるもの



このゲームに登場するいろいろな施設や建物を、まとめて紹介しよう。



左の写真は主人公の勇姿だ。プレイヤーは、この主人公を操作して、広大なヴァーミリオンワールドを歩きまわり、町や村、ダンジョンを次々に訪れていこう。町や村にある施設は以下の通りだぞ！

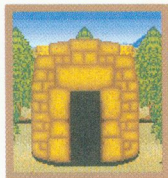
### 主人公



町



村



洞くつ

## 町 や 村 に あ る 建 物

### 主人公の家

スタート地点、スタッツの村にある小さな家が主人公の育った家だ。ゲームが始まったら、まずは自分の家に行こう！



### 武器・防具屋

武器、盾、よろいを売っている。売っているものは、町や村によって違うぞ。値段が高いほど、その効力も高くなっている。





## 道具屋



冒険に必要なさまざまなアイテムを売っている。先の町へ行くにしたがって、同じアイテムでも値段が高くなるので注意。



## 魔法書屋



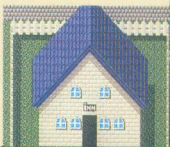
いろいろな魔法書を買えば、それを使うことができるようになるぞ。スタッツの村にはない。



## 宿屋



ここに泊まれば、HP、MPは完全に回復。ただし、先の町や村に行くにしたがって、宿泊料は高くなるので、お金は大事に。



## 占い所



占い師がいろいろなことを占ってくれる。ただし、料金は前払い。占い所によっては占ってもらって損する事もあるかも。



## レストラン



レストランはいろいろな人の集まる場所だ。食事をすることはできないけど、そこにいる人々から情報を聞き出そう。



## 教会



呪いをといてもらったり、毒の治療をしてもらったりする所だ。また、ゲームのセーブもこの教会で行うことができるぞ。



# ITEM IN VERMILION

## アイテム

このゲームにはアイテムがいくつも登場。アイテムをうまく使いこなしていくことこそ必勝のポイントだ！



### 薬草

20キム以上

ヒットポイントを40回復。  
もっとも基本的なアイテムだ。  
必ず買っておこう。



### 丸薬

120キム以上

ヒットポイントを100回復。  
薬草より効果が高いぞ。先の  
方の町や村で売っている。



### ろうそく

10キム以上

ダンジョン内を明るく照ら  
し出す。だが、しばらくする  
と消えてしまう欠点も……。



### ランタン

65キム以上

ダンジョン内を明るく照ら  
し出す。ろうそくと違ってダ  
ンジョンから出るまで使える。



### 解毒剤

40キム以上

毒におかされたときその治  
療に使う。ただし、効かない  
猛毒もあるぞ。



### ノウムの石

30キム以上

ダンジョン内から一瞬にし  
て地上に戻れるアイテム。ダ  
ンジョンに行くときの必需品。



### ラドスのざいほう

ラドスの洞くつの奥深くに  
眠る財宝。エリアスの町の王  
様が欲しがっている。



## グリフィンの羽

1050キム以上

地上のどんな場所からでも、前に行った町や村に、一瞬にして戻れるアイテム。



## パンジーの粉

2200キム以上

自殺用アイテム。でもお金は減らないし、HP、MPは満タンに。非常時に使おう。



## めのうの珠

3786キム以上

マジックポイントを10回復してくれる。魔法をバンバン使いそうなときに必要。



## トパーズの珠

マジックポイントを30回復するアイテム。めのうの珠より便利だね。



## ルビーのブローチ

敵の出現率が半分になるアイテム。ただし地上でしか使えない。



## 地図

これを持っていないとマップ画面は真っ暗。前半は、町や村の人間が手渡してくれる。



## てんたけ

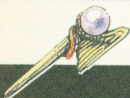
ビーシャの洞くつにはえているキノコ。クルトの町の王様の大好物だ。



## 目覚まし時計

2000キム

バリシュの町の道具屋でしか売っていないアイテム。ある人の目を覚ますのに使う。



## ラファエルの杖

ラスト近くで手に入る宝の杖。これを使えば呪いをとくことができるのだ。



## ティターニアの鏡

地図がなくとも周囲のマップを映し出すアイテム。ただ、敵に出会うと元に戻る。



## ばあさんの写真

ラジェルの村にいるばあさんの写真。バリシュの町にいるじいさんに渡すと……。



## じいさんの写真

バリシュの町にいるじいさんの写真。ラジェルの村にいるばあさんに渡すと……。



## ホスル

解毒剤でも教会でも魔法でも直せない猛毒を治療する薬草。ある洞くつにはえている。



## アーネスト通行パス

アーネストの町に入るためには、この通行証がなければならぬんだけど……。



## えっちな本

イーデンの町の道具屋で売っているアイテム。さて、中身はどんなんだろう……。



## きたないつぼ

これもやはりイーデンの町の道具屋で売っている。いったい何に使うのだろう？



## こがたばくだん

これも同じイーデンの町の道具屋で売っている。ちゃんと使えるのかな？



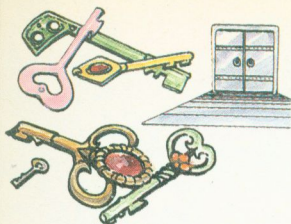
## タナロットのつぼ

めったなことでは手に入らない謎のアイテム。はたしてその効力は？



## アトラスの鏡

これさえ使えばすべてのマップが完全に明るみに。絶対に消えないのがうれしい。

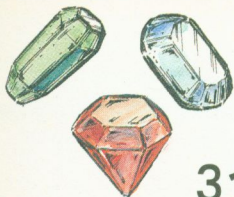


ダンジョン内にある扉には鍵のかかっているものがある。これを開けるには特殊な鍵が必要だ。とはいえ、鍵の種類も、ダンジョンキー、シークレットキー、ホワイトキー、レッドキー、ブルーキー、ブロンズキー、シルバーキー、ゴールドキーとさまざま。どの扉にどの鍵を使えばいいのか、いろいろと試してみよう。

## ダンジョンの扉をあける **カギ**

## その他の**アイテム**

以上、説明した他にも、このゲームにはまだ特殊なアイテムが登場する。それは、「3つの宝石」と「8つのゆびわ」。どちらも使うことはできないけど、必要不可欠なアイテムなんだ。



マコーミックの町の王様が欲しがっているホワイトクリスタル、レッドクリスタル、ブルークリスタルの3つの宝石。この3つはそれぞれ別のダンジョンに隠されていて、捜し出すのはなかなか大変。でも、これを王様に渡さないと、指輪が手に入らないのだ。

## 3つの**宝石**

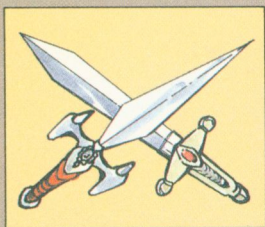
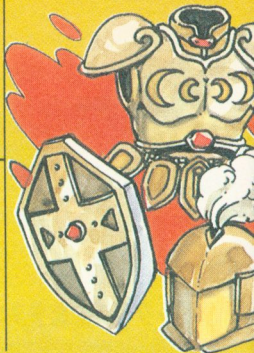


この世界には全部で16個の指輪があるという。そのうち8つは善の指輪。残る8つは悪の指輪だ。悪の指輪をすべて持っているロルカ3世に対抗するには、善の指輪を8つそろえなければならない。だが、この8つの指輪はさまざまな所に散らばっているのだ……。

## 8つの**ゆびわ**

# 武器と防具

このゲームに出てくる武器と防具は、ソード(剣)、シールド(盾)、アーマー(よろい)の3種類。



## SWORD 剣

主人公の武器はすべて剣。とにかく剣でバシバシとモンスターをきりまくるのだ。ただし、いくらいい剣を持っていても、ちゃんと装備していかなくちゃ役に立たない。



### ●お店で売っている剣

剣は、基本的には町や村にある武器・防具屋で購入する。値段が高ければそれだけ破壊力も高い。お金をためていい剣を買おう。

#### ブロンズ・ソード

100キム●スタッツ

青銅の剣。主人公が最初に手に入れるのがこの剣だ。ただし、あまり切れ味はよくない。なるべく早目に買い換えよう。

#### アイアン・ソード

400キム●エリアス

主人公が故郷スタッツを旅立って、最初に訪れる町、エリアスで売っているのがこの剣だ。鉄でできているぞ。

#### シャープ・ソード

800キム●エリアス

エリアスではこの剣も売られている。その名の通り切れ味は鋭い。お金があったら、アイアン・ソードを買わずにこれを買おう。

#### ロング・ソード

1800キム●クルト

エリアスの次の町クルトで売っている剣。クルトではシルバー・ソードも売っているが、とりあえずは値段の安いこれを買う？

## シルバー・ソード

3700キム●クルト

銀の剣。同じクルトで売っているロング・ソードよりはるかに強力な剣。しかも売ったときの値段も2000キムと、けっこう高い。

## プライム・ソード

5100キム●イーデン

シルバー・ソードよりも切れ味はいいが、プライム・ソードより、できればゴールデン・ソードを買いたい。売り値は2000キム。

## ゴールデン・ソード

8200キム●イーデン

黄金の剣。イーデンの町ではこの剣がおススメ。切れ味も鋭いし、売ったときの値段も7000キムと高いのだ。

## ダイヤモンド・ソード

21000キム●クリアラ

その名の通り、ダイヤモンドでできた剣。それだけに高価だが、破壊力もバツグン。売り値だって18000キムと高いぞ。

## プラチナ・ソード

14800キム●クリアラ

プラチナ製の剣。クリアラに来て、ダイヤモンド・ソードを買えない場合はこれを買うべし。売り値は12000キム。

## ウルティマ・ソード

42000キム●マコーミック

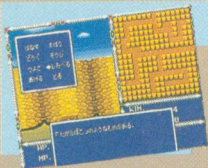
なんでいきなりウルティマが出てくるのかよくわからないけど、この剣は強力。お店で売っている剣の中では最強の剣だ。

## ロイヤル・ソード

34600キム●マコーミック

マコーミックに来てウルティマ・ソードが買えないときにこれを買おう。でも、買い値に比べて売り値は10000キムとやや安め。





## ●お店で売っていない剣

お店以外でも、ダンジョンの中や敵を倒したときなど、剣が手に入ることがある。強力な剣が多いが、呪われているものもあるぞ。

### ダーク・ソード

暗闇の剣。いかにもという名前だが、この剣は呪われている。これを装備すると魔法が使えなくなるので注意！

### クラビドン・ソード

ダンジョンの中の宝箱に入っている。この剣は呪われていないから安心して装備できるぞ。強さはゴールデン・ソードよりやや上。

### クリティカル・ソード

この剣は強い。ウルティマ・ソードよりもその破壊力は上だ。しかも、呪われていないから安心して装備することができるぞ。

### バーバリアン・ソード

ダンジョン内で手に入る剣。その名の通りじつに力強い剣だ。破壊力はダイヤモンド・ソードよりやや上。呪われていない。

### ソード・オブ・デス

死の剣。名前から予想される通り呪われている。ただし破壊力に関してはクリティカル・ソードを上回る。

### ソード・オブ・パーミオン

すべての剣の中で最強の剣。この剣は主人公が旅の途中で出会う、ある人物が作ってくれるんだけど……。



## SHIELD

攻撃力がいくらあっても、防御がおろそかじゃ、主人公はすぐに死んでしまう。そこで必要になってくるのが盾とよろいだ。まずは盾から紹介していくことにしよう。



## ●お店で売っている盾

盾も剣と同じように、お店で売っているものとそうでないものがある。まず最初に、町や村の武器・防具屋で売っている盾から紹介。



## レザー・シールド

50キム●スタツ

革製の盾。狩猟ならいいかもしれないけど、モンスターと戦うには、ちょっと頼りない。早くスモール・シールドを買おうぜ！

## スモール・シールド

80キム●スタツ

お金がたまったらすぐにこの盾に買い換えよう。小さい盾だけど、レザー・シールドよりははまだまし！

## ラージ・シールド

250キム●エリアス

大型の盾。スモール・シールドに比べれば倍の防御力がある。でも、エリアスで買うならシルバー・シールドの方がおススメ。

## シルバー・シールド

500キム●エリアス

銀の盾。シールドもこのくらいになると、まずは安心できる。 Kult へ向かう際には必ず手に入れておこう。

## ゴールド・シールド

1500キム●Kult

黄金の盾。防御力もけっこう高い。また、いままでの盾は売り値は買い値の半額以下だったけど、これは800キムとまあまあ。

## プラチナ・シールド

3200キム●Kult

プラチナの盾。 Kult ではゴールド・シールドも売っているけど、防御力ではこちらの方が上。ぜひ買っておこう！

## ダイヤモンド・シールド

4100キム●イーデン

ダイヤモンドでできた非常に堅い盾。イーデンの町へきたら、絶対を買っておきたい盾だ。売り値も3500キムと高い。

## ナイト・シールド

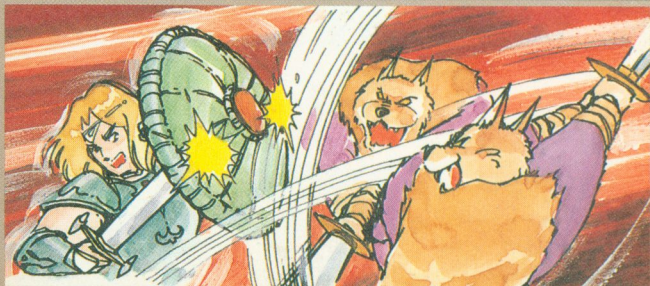
6300キム●クレアラ

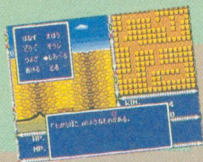
騎士の盾。夜の盾ではない。売り値は3000キムと買い値の半額以下だけど、ダイヤモンド・シールドよりも強力なのだ。

## カーマイン・シールド

12700キム●マコーミック

あらゆる盾の中で、最高の防御力を誇る。値段もバツグンに高いけど、これなら守りもバッチリ。最後の戦いにはこれで臨め！





## ●お店で売ってない盾

盾も剣と同じようにお店で売っていないものがある。ただし、呪われているものはひとつもないので安心を。

### マジック・シールド

ダンジョンの中の宝箱に入っている。防御力はゴールド・シールドよりやや上。プラチナ・シールドを買うまでこれでがんばれ。

### サファイア・シールド

防御力は、ジェム・シールドとゴールド・シールドの間ぐらいだから、そんなに高くない。でも売れば2000キムに。

### ポイズン・シールド

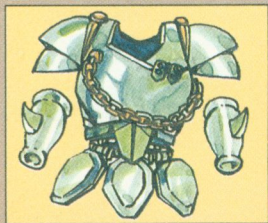
トポルの洞窟の奥深くに隠されているといわれる盾。これを装備していれば毒を防ぐことができるのだ。

### ジェム・シールド

シルバー・シールドの1ランク上の盾。序盤戦ではこれがあると心強い。でも、売るとたったの13キムにしかならないのだ。

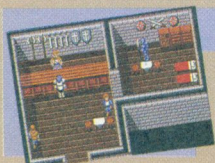
### ドラゴン・シールド

売られていない盾の中では最強。ラジエルの村であることをすると、村の人からもらうことができるぞ。



## ARMOR

盾と同じく、敵の攻撃をふせぐための防具がよろい。必ず盾とともに装備して冒険に出発しよう。盾と違って主人公の体をおおう防具なので防御力も高い。



## ●お店で売っているよろい

よろいのほとんどは、町や村にある武器・防具屋で売られている。まず、盾を買ってからその後でよろいを買うのがいいぞ。

## レザー・アーマー

200キム●スタッツ

革製のよろい。まずはこれで冒険に出発。でも、たいした防御力はないので、お金がたったら、ブロンズ・アーマーを買おう。

## ブロンズ・アーマー

400キム●スタッツ

青銅のよろい。スタッツの町で買えるよろいの中ではコレが一番。エリアスへ向かうときは必ず装備しておこう。

## メタル・アーマー

900キム●エリアス

エリアスの町では、これとスケル・アーマーを売っている。値段もたいして違わないので、買うならスケル・アーマーにすべし！

## スケル・アーマー

1100キム●エリアス

こちらの方がメタル・アーマーより防御力が高い。わずかながら魔力が封じこめられている、鉄製のよろいだ。

## プレート・アーマー

2800キム●クルト

このあたりになるとお値段の方もグンとアップする。もちろんそれだけ防御力が高い。売れば1030キムに。

## クリスタル・アーマー

4500キム●クルト

プレート・アーマーの倍近い値段だけど、もちろん防御力はこちらの方が上。お金をためて早く買いたいよろいだ。

## シルバー・アーマー

7000キム●イーデン

銀のよろい。このあたりになるとさすがに防御力が高い。弱い敵ならこれで十分だ。売れば5000キムになるぞ。

## ナイト・アーマー

9200キム●イーデン

騎士のよろい。シルバー・アーマーよりも防御力が高い。ところが、売り値はなんとたったの223キムにしかないのだ。

## ゴールド・アーマー

15000キム●クレアラ

黄金のよろい。さすが黄金だけあって値段も高く、防御力も高い。売れば12000キムとこれまた高いのだ。

## ウルティメイト・アーマー

24000キムクレアラ

ゴールド・アーマーよりさらに強力なよろいだ。だけどこちらは売り値が2000キム。買い値に比べてめちゃくちゃ安い。

## オーディン・アーマー

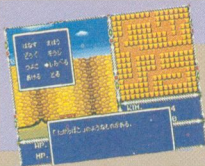
38000キム●マコーミック

このよろいは強い。しかし、このあたりにくると、お金もたくさんあるはずだから、ダイヤモンド・アーマーを買った方が話は早い。

## ダイヤモンド・アーマー

50000キム●マコーミック

お店で売られているよろいの中では一番強力。ダイヤモンドできてから、売り値も40000キムと高いぞ。



## ●お店では売っていないよろい

よろいも剣や盾と同じく、お店では手に入らないものがある。中には呪われているものもあるので注意しよう！

### スケルトン・アーマー

スケル・アーマーと名前が似ているけど、防御力はこちらの方が上。ダンジョンの中の宝箱に入っているぞ。

### シークレスト・アーマー

ダイヤモンド・アーマーよりも強力なよろい。最後の戦いにおもむくときは、ぜひ装備しておきたいよろいだ。

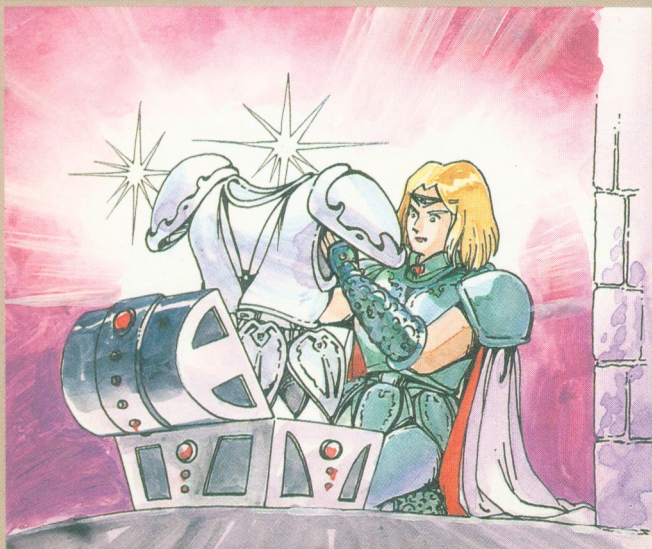
### クリムゾン・アーマー

ウルティメイト・アーマーと同程度の防御力をもつよろい。ダンジョンの中で手に入ればもちろんタダ。でも売り値は2キム。

### オールドニック・アーマー

防御力だけに関していえば、シークレスト・アーマーをも上回る。しかし、このよろいには呪いがかかっているぞ。

※もしかしたら、これ以外のアイテムや武器、防具が見つかるかもしれないぞ。



# MAGIC .....マジック

## IN VERMILION

町や村にある魔法書店で魔法を買えば、魔法を使えるようになるぞ。

魔法には、移動中だけ使えるものと、戦闘中だけ使えるものの2タイプがあるぞ。



### 移動中のみ 使える魔法

回復系やテレポート系の魔法は、移動中のみ使うことができるんだ。敵と出会い、戦闘画面になると使えないので注意。

名前 ●売っている場所	効果
<b>キーマ</b> ●クルト●エアス	HPを60回復させる。序盤戦の必需魔法。クルトの町へきたら必ず買っておこう。消費MP 6。
<b>キール</b> ●イーデン●ラジェル	HPを200回復させる。この魔法を買ったら、キーマの魔法書は売ってしまってもかまわない。消費MP 12。
<b>キーン</b> ●ラグラッツ	HPを最大値まで回復させる。これさえあれば、大きなダメージを受けても安心。消費MP 31。
<b>バニティー</b> ●イーデン●バリシュ	解毒の魔法。この魔法書があれば、解毒剤は必要ない。必ず買っておきたい魔法のひとつだ。消費MP 6。
<b>レックス</b> ●ラジェル	ダンジョンの中から一瞬にして地上へ戻れる魔法。これがあればノウムの石はもういらぬ。消費MP 5。
<b>ビシャス</b> ●ラジェル	姿を消す魔法。これを使うと、しばらくの間モンスターと出会わなくなる。消費MP 8。
<b>バレット</b> ●バリシュ	ダンジョン内を明るく照らし出す。ランタンと同じ効果がある魔法だ。消費MP 5。
<b>アリエス</b> ●イーデン●ラジェル	一度行ったことのある町や村へ、一瞬にして移動する。これはなにがなんでも絶対買っておくべし！ 消費MP 13。
<b>キーナ</b> ●?	消費MP 2で、HPが最大値まで回復する超おススメ魔法。でも、ある場所へ行くと取られてしまうのだ。

## 戦闘時のみ 使える魔法

以下の魔法は戦闘時のみ使える攻撃魔法だ。ただし、これらの魔法はあらかじめ装備しておかないと、使うことができないので注意。また、魔法書は最高8つまでしか持てないので、よけいな魔法は買わず、必要なものだけ買うようにしよう。

分類	名前 ●売っている場所	効果	使用ひんど
ファイアー系	<b>ダムド</b> ●エリアス	最初に手に入る攻撃魔法。自分の周囲に火の玉を回転させ、ふれた敵にダメージを与える。消費MP1。	○
	<b>ガムド</b> ●ユルジス	敵めがけて火の玉を発射。命中すると敵の周囲に火の輪ができ、近くの敵も同時に倒す。消費MP4。	○
	<b>デムド</b> ●ラジェル	たくさんの火の輪が、自分を中心にして広がっていく。ダムドの強化バージョン。消費MP7。	○
	<b>レムド</b> ●マコーミック	火の玉が敵に向かって飛んでいく誘導弾。連続して敵を倒すことも可能。消費MP10。	○
ウォーター系	<b>ハイドロ</b> ●バリシュ	地表から水の柱を発生させて敵を攻撃する。動きの早い敵には向かない。消費MP4。	△
	<b>デヒドロ</b> ●マコーミック	ハイドロの強化バージョン。水の柱が強力な破壊力で敵を襲う。消費MP8。	△
サンダー系	<b>サバス</b> ●ユルジス●クルト	ボール状の電気エネルギーを発射する。ただし、はずれる可能性も高い。消費MP2。	△
	<b>ギガデス</b> ●イーデン●マコーミック	自分の周囲に電気のバリアをはって、ふれた敵にダメージを与える。消費MP12。	△
	<b>テラデス</b> ●ラグラッツ	敵めがけて雷を落とす。破壊力は強力だが、1回に一体しか攻撃できないのが難点。消費MP16。	△
エアリー系	<b>ガラム</b> ●バリシュ●ユルジス	真空のかたまりを投げつけて敵を切りさく。1回1発しか出ないのではずれる可能性も。消費MP3。	○
	<b>ソドム</b> ●イーデン	ガラムの強化バージョン。真空のかたまりが一度に8発飛び出し多数の敵を瞬時に倒す。消費MP9。	○
スリープ系	<b>ナフトール</b> ●バリシュ	一定時間、敵の動きをストップさせる。しかし、敵が止まっている時間は短い。消費MP5。	○
	<b>レマゾール</b> ●ラグラッツ	ナフトールの強化バージョン。敵の動きをより長い間ストップさせる。消費MP10。	○
その他	<b>アストラ</b> ●ラグラッツ	大地を揺るがし、敵に大ききなダメージを与える。同時に多数の敵を倒すことも可能。消費MP25。	○

# 登場する 敵キャラ

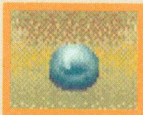
敵キャラは町や村の外の地上、およびダンジョンに突如として現れる。その種類は大きく分けて12タイプ。敵キャラを倒すと、経験値とお金が入る。ときによっては宝箱が出現し、お店では買えないアイテムが入ることもあるぞ。



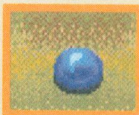
## スライム系

ビョンビョンとびはねながら突進してくる。グリーン・スライムはもっとも弱い敵といえるが、ブラック・ブディングは攻撃力もかなり高い。あなどるな!

グリーン・スライム



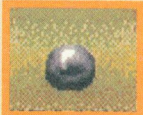
ブルー・ジェル



レッド・ジェル



グレー・スライム



ゴールド・ブディング



ブラック・ブディング



## コボルト系

狼の顔をもつ戦士だ。どれもたいして強くはない。経験値と金をかせぐのには、うってつけの相手。

ウォー・ウルフ



コボルト



ポブ・コボルト



ウェア・ウルフ



## スケルトン系

ガイコツ戦士。剣を振りながら迫ってくるが、どれも攻撃力は低い。魔法なしで戦っても楽勝できる敵。

スケルトン



アンデット・コボルト



スケルトン・ファイター アンデット・ファイター



## バット系

コウモリのモンスター。動きが速いので注意。小さいので弱そうに見えるが、実はけっこう攻撃力も高い。

デビル・バット



ガーゴイル



イビル



スモール・デーモン



## ウィザード系

魔法使い。どれも魔法の玉を飛ばしてくる。だが、玉のスピードは遅いのでかわすのは簡単。防御力は低い。

シャーマン



マジシャン



ソーサラー



ウィザード



## ビック・アイ系

目玉のモンスター。攻撃力は高い。しかし、防御力は低いので、ぶつからないように切り倒せ！

ビッグ・アイ



グレート・アイ



ヘル・アイ



デス・アイ



## スネーク系

ようするにへび女である。攻撃力が高く動きも速いので要注意。魔法でやっつけるのがベスト。

スネークマン



メテューサ



ゴーゴン



カーミラ



## キノコ系

巨大な毒キノコ。ダンジョンによく現れる。胞子を発射してくるので注意。本体にあたると毒を受けるぞ。

マッシュ



グレート・マッシュ



ヘル・マッシュ



デス・マッシュ





## サイクロプス系

攻撃力、防御力ともに高い怪力キャラ。ただし動きは遅い。肉弾戦ではダメージ受けやすいので、魔法で倒そう。

オーガ



サイクロプス・バビー



サイクロプス



ホブ・サイクロプス



## ファイアーマン系

炎のモンスター。小さな炎を出すやつや、ワープするやつがいる。防御力はたいして高くない。

ソール



ヘル・ファイヤー



スプライト



ファントム



## スコピオン系

巨大サソリ。動きが速く防御力も高い。しかも毒を持っているので肉弾戦は避けるべし！ 逃げるが勝ち。

スコピオン



アイアン・スコピオン



ヘル・スコピオン



デス・スコピオン



## キュー系

弾を発射してくるやつ、触手を伸ばして攻撃してくるやつがいる。うまくまわりこんで本体を叩けば楽勝！

キュー



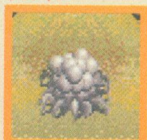
グレート・キュー



ヘル・キュー



デス・キュー



## ボスキャラたち

ダンジョンの中、あるいはお城の中には、巨大なボスキャラが登場することがある。ボスキャラはその他の敵と違って、一定の場所にしか現れないので、対決の前には必ずHPを最大値まで回復しておこう。ボスキャラとの対決では魔法は使えないが、しゃがみながら相手に近づき、切りこめば勝てるはずだ。

### アイスワイバーン



### ゲドロー



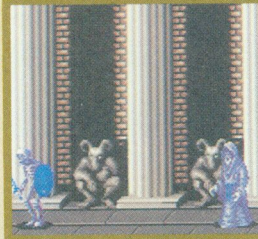
### デーモン



### ツインヘッド



### ウィザード



### マオー





VERMILION

# 応用編

シャトリアンの死によってヴァーミリオンの世界は始まる。

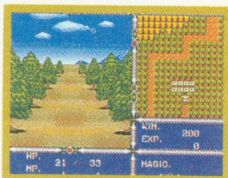
アーネスト軍を倒すために、キミの大冒険の旅立ちが始まった。

# ゲームを始めるキミへ

このゲームは、メガドライブ初のアーケード体  
感チームが作った R・P・G だ。  
ロールプレイングゲーム

内容は、けっしてマニア向けのゲームではなく、大人から子供までが楽しめる仕上がりとなっている。

ゲーム構成は、イベントをクリアしていくと次の町へ進むことができるという一本道のシナリオで、



▲地上やダンジョンは、地図を取ると見ることができる。

誰でもが楽しめるゲームとなっている。

こういったゲーム内容をふまえながら、この本はゲームをプレイするキミが、楽しく遊べるよう構成してみた。

だから、内容を全部紹介はせずに、本を読みながらゲームをするという形にして、あえて地上のマップやアイテムの場所は紹介しませんでした。

## 3つのコンティニューをうまく使ってセーブしよう

R・P・Gゲームは、ゲームが終了するまで長い時間がかかる。そのためいくつかのセーブが必要だ。しかし、うっかりセーブ1にセーブを重ねてしまうことがあるので、大切なものはセーブ2か3を使おう。



# 1・スタッツの村

ゲームの始まりの村がスタッツだ。最初は外にも、お店にも入ることができない。

## シャトリアンの死

主人公の育ての親「シャトリアン」のぐあいが悪い。シャトリアンは、死のまぎわにこのゲームの冒険の目的を話してくれる。シャトリアンの残したいくばくかのお金をもとに、キミは冒険を始める。スタッツは最初の村だけに、よく村の人から情報を聞いて、お金とレベルが上がるまで、がまんして町の周りで戦うことを心がけよう。また、宿屋は安いお金で体力を回復してくれる。



◀しっかりシャトリアンのおはかもできていなのだ。

## スタッツの村にある店

宿屋	10キム	教会	呪いをとく 100キム
占い所	10キム		解毒 2キム
武器屋	ブロンズ・シールド	100キム	
	レザー・シールド	50キム	
	スモール・シールド	80キム	
	レザー・アーマー	200キム	
	ブロンズ・アーマー	400キム	
道具屋		薬草	20キム
		ろうそく	10キム

## スタッツの村



▲シャトリアンが死のまぎわに冒険の目的を語る。

さあ、冒険に出発だ!!



## 2・ピークのほこら

スタッツの村の真下にあるほら穴が、最初のダンジョン“ピークのほこら”だ!!

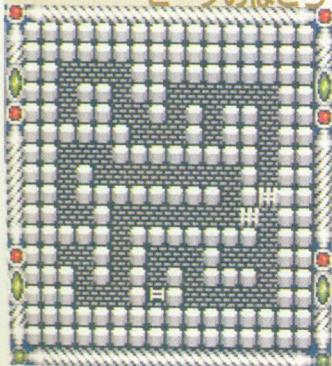
スタッツの人に地図をもらっても、レベル1~2だとピークのほこらまではつらい。

とくにウォー・ウルフやダンジョンのスケルトンは注意。

スタッツの村でブロンズ・ソド、スモール・シールド、ブロンズ・アーマーをそろえられるようになってから、ピークのほこらに行くと楽だ。たぶんレベルも3ぐらいになっているし…。

手に入るアイテム	ろうそく
	薬草
	100キム
	知識の指輪

### ピークのほこら



ろうそくは、1本では絶対  
にたりないぞ!!

ダンジョンは、入っただけでは真っ暗で何も見えない。ろうそくかランタンを使うとあたり

が見わたせる。宝箱の中から地図をさがすと全体が見える。

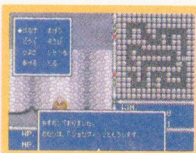
ただし、ここではろうそくしか使えないのでつらい。



▲うっかりしているとろうそくが消えるぞ。

### ジョセフィンからひとつめの指輪を…

ピークのほこらの一番奥に、ジョセフィンがキミを待っている。そしてひとつめの指輪をキミにくれるんだ。



◀ジョセフィンから指輪をもらっても村までがきついで。



### 3・エリアスの町まで

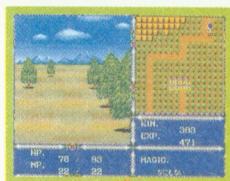
レベルが低いだけに、地上の敵は手強い。  
無理をしないで旅を続けよう。

#### 宿屋と薬草をうまく使おう

エリアスの町へと行く道のりは、距離的にはさほど遠くはない。しかし主人公は冒険の最初だけにレベルが低く、無理をして敵と戦うと、あっという間に死んで、教会でおふせとして持ち金を半分取られてしまう。これはお金がないだけにきつい。レベル3~4になるととても旅が楽になり、しかもお金もたまる。最初はスタッツの宿屋で体力を回復すれば10キムですむ。少しお金がたまったら、道具屋で薬草と解毒剤を買おう。町や村の近くでは宿屋、そこまでたどりつく自信がない場合は薬草と、うまく使いわけよう。

また、エリアスの町まで行くためには、スタッツの人からこまめに情報を聞いて地図をもらわないと、進むのが苦しい。

特に、エリアスの町まで行く途中でつらいのは、シャーマンという敵キャラだ。まるい玉を投げってきて、大きなダメージをくらう。



◀シャーマンは投げってくる玉のパターンがいくつもある。ひとつだけしか投げてこないタイプでさえ、玉が当たるとかなりのダメージを受けてしまうので注意。



▲スタッツの宿屋は10キムで体力を全回復してくれる。絶対お得!!



## 4・エリアスの町

最初の町、エリアスの王様はどれも様子がおかしい。そして町の中に謎がたくさんある。

### エリアスには謎がいっぱい

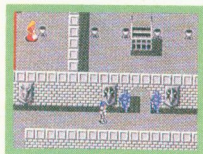
エリアスの町にたどりついたら、まず宿屋で体力を回復して教会でセーブをしよう。そして町の人たちに情報を聞いてみよう。どれも王様の様子がおかしいという話だ。お城の中に入ってみると兵士が守っていて入れない場所もある。王様に指輪をもらいに行くと、キミは王様に試されて、ラドスのほら穴へ行き「ラドスの財宝」を取って来いといわれる。

この町には、スタッツで売っていた武器や防具より強力なものが売られている。そして魔法書屋があり、ダムドとキーマを売っている。道具屋にはランタンや、一度にダンジョンから地上に出られるノウムの石が売られている。

◀お城の中に入って王様と会い、指輪の話をすると、ラドスの財宝を取ってきたらあげようといわれる。



▶お城の右側にある部屋に入ろうとすると、兵士がふさいで中に入れない。いったいどんな秘密が隠されているのだろうか？



### 武器や防具を買い換えよう

エリアスの町まで来るころにはレベルも上がって強くなっているはずだ。しかし、それ以上にこれから出現する敵キャラも強くなってくる。敵と戦うためには魔法だ

けでなく、武器と防具も買い換えたほうがいい。スケル・アーマーやシャープ・ソードが買えるころには、またレベルが上がるぞ。



## これからの旅に魔法は必要

魔法書屋で売っているダムドの魔法は、わずかMP 1の消費で遠くから敵を攻撃できる。また、キーマは体力回復の魔法なので薬草を消費しなくてすむ。これから魔法は絶対必要だ。



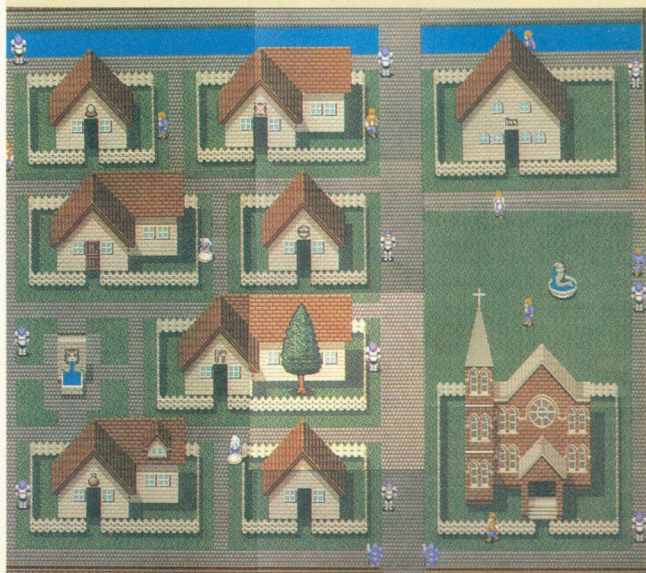
▲主人公にしか魔法を売らないのに、買わないと、いそがしいとおこる。

## エリアスの町にある店

宿屋	13キム	教会	呪いをとく	110キム
占い所	13キム		解毒	4キム
武器屋				
			アイアン・ソード	400キム
			シャープ・ソード	800キム
			ラージ・シールド	250キム
			シルバー・シールド	500キム
			メタル・アーマー	900キム
			スケル・アーマー	1100キム

道具屋	ろうそく	15キム
	薬草	25キム
	解毒剤	40キム
	ランタン	65キム
	ノウムの石	300キム
魔法書屋	ダムド	500キム
	キーマ	800キム

## エリアスの町



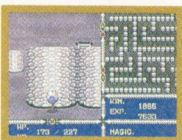


# 5・ラドスのほら穴

ピークのほこらと違い、町から少し遠い場所にラドスのほら穴はある。

レベルを上げないと、ラドスのほら穴まではつらい

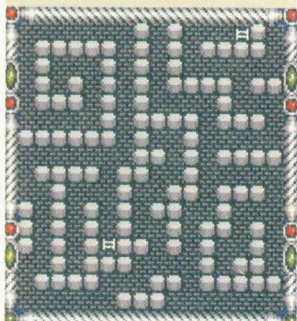
ラドスのほら穴は、レベルが低いとほら穴まで行く間に敵にやられてしまう。魔法を有効に使ってほら穴まで進もう。特にピック・アイは集団で攻撃してくるので、確実にダムドでしとめよう。



▲シャーマンやピック・アイはいやな敵だ。

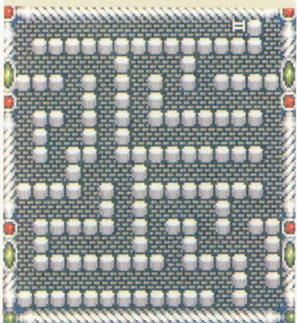
手に入るアイテム 薬草 ろうそく

## ラドスのほら穴B1



手に入るアイテム スケル・アーマー 200キム ラドスの財宝

## ラドスのほら穴B2



### ラドスのほら穴は地下2階

ラドスのほら穴は地下2階の構成。宝物もたくさんあるが敵もたくさん出現する。

ラドスの財宝を取ったら、ノウムの石で地上にもどれ。



▲とうとうラドスの財宝を手に入れた。



## 6・エリアスの町

最初の大ボス、アイス・ワイバーンとの戦いがキミを待っている。

王様が城でくらせというが…

ラドスの財宝を待って城に帰って来ると、王様がびっくりする。そして城でくらせという。結局「はい」というと、こんどは町から出ることができなくなる。町の人に情報を聞いても無理で、王様と話をする、王様は化けの皮をはがし、アイス・ワイバーンに変身、主人公をおそってくる。

アイス・ワイバーンは、今までの敵とは違い一撃では絶対に倒すことができない。しゃがみ攻撃でも倒せない場合は、キミのレベルが低いのだ。



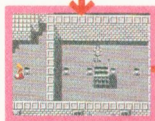
ゆびわつ ああそうだったな。  
いや、しがし、わしはおまえがきにいって。

どうだつ ゆびわつのことなどわすれ、  
このまちでくらせ。

◀王様が城でくらせというが、何回か話をすると、アイス・ワイバーンに変身して、キミを攻撃してくる。今まで以上に手強い大ボスなので注意。



◀地下に降りてみると、なんと本当の王様が幽閉されていたのだ。



アイス・ワイバーンを倒すと幽閉されていた王様に会うことができる。そして、王様が指輪をキミにくれる。これでふたつの指輪が手に入った。でも、冒険はまだまだとても長い。次なる目的地、グローレンの村の情報を聞いて、そこまでの地図をもらって、さあ冒険に出発だ。セーブをして薬草とランタン、ノウムの石を補充して出発。



## 7・グローレンの村

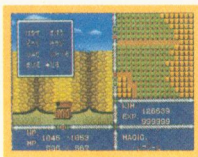
老人ばかりの村がグローレンの村。みんなボケていて、情報を教えてくれない。何かワケが!?

旅の途中でジェム・シールド  
を手に入れよう。

グローレンの村へと旅をする途中、何か所か行きどまりの道がある。その道のいきどまりをよく調べてみよう。きっと宝箱がかくされている場所がある。その宝物の中にジェム・シールドがある。タダで手に入るのだから見のがす手はない。しっかりチェック

しておけ!!

ただし、無理をして敵キャラにやられては意味がない。



▲タダでジェム・シールドが手に入った。やり〜。

老人ばかりだけど、家の中の  
人に情報を聞くと…

グローレンの村は宿屋と教会しかない。しかもみんな老人。よく話を聞くと、モンスターに精気をすい取られた若者たちだというからびっくり。

### 宿屋はタダ?

宿屋に泊まろうとすると、宿屋の主人はボケているのか、お金なんていらんわい!! という本当〜〜にタダ?



◀本当にタダなのか? タダより高いものはないのに...



◀み〜んなこんな感じでボケまくっているのだ。

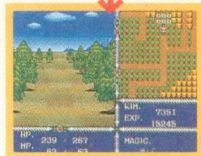
村の人の精気をすい取ったモンスターは、レドルカのほら穴に住んでいるという。キミの次なる目的は、レドルカのほら穴にいるモンスター退治だ!!



▲家の中に入ってみると、唯一ちゃんと話ができる人がいた。その人の話にびっくり!!

## スコーピオンに要注意!!

このあたりからとってもイヤな敵キャラ、スコーピオンが登場する。集団で出てきて囲まれてしまう。こんなときは毒を受けたと思って間違いはない。8つのアイテムをやりくりしなくてはならないので解毒剤ばかりを持っているわけにはいかないし、ここは戦かわずして逃げるのが絶対のパターン。なにしろダムドを使うヒマがないときが多い。



◀毒をもらったら、体力の続くかぎり解毒剤は使うな。どうせまたスコーピオンにやられて、また毒を受けてしまうのだから。

グローレンの村にある店

宿屋	18キム	教会	呪いをとく 120キム 解毒 6キム
----	------	----	-----------------------

## グローレンの村



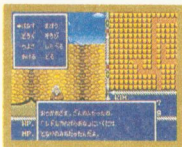


# 8・レドルカのほら穴

レドルカのほら穴に入ると、2匹目の大ボス、ゲドーがキミを待ちうけている

ゲドーを倒すまでは、レベルアップに役立つダンジョンだ

レドルカのほら穴の周囲は、地上の敵のほら穴が強い。



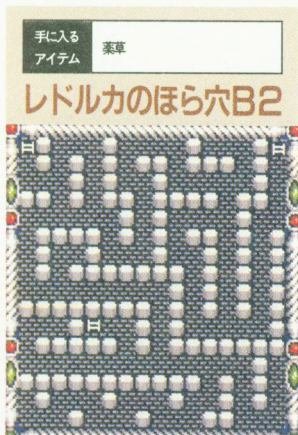
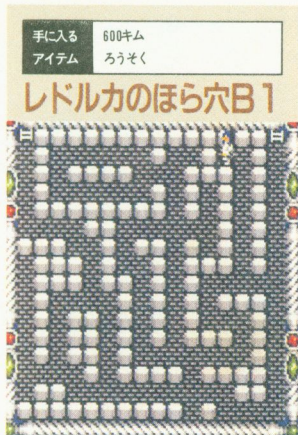
だ!!  
地上は迷路

レベル上げをするなら、レドルカのほら穴で敵と戦うといい。しかしこのダンジョンには2匹目の大ボス、ゲドーがキミを待ち受けているので、戦う時に体力だけは回復しておこう。



普通の子の  
かっこうをし  
ているこの男  
がゲドーだ!!

ゲドー出現!!



ゲドーの上からの攻撃をよけながら、ふところへ切り込んでいこう。

## 9・グローレンの村

ゲドーを倒すと、老人たちが若がえって、たくさんの情報を教えてくれる。

最初は情報を教えてくれないが…

ゲドーを倒してグローレンの村へもどってみると、老人がみんな若者にもどっている。

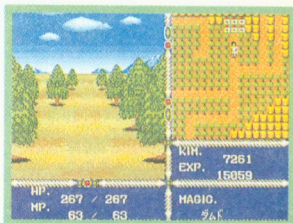
村の人々は若者にもどれてうれしさのあまり情報を教えてくれないが、唯一ボケていなかった若者と話をしてから村の人々と話をすると、クルトの町の情報など、たくさんのお話をしてくれる。

また、クルトまでの地図もしっかりともらっておかないと、先の冒険が大変なので、地図だけはもらっておこう。

宿屋でお金を取られてしまうぞ!!

ボケている時にタダだった宿屋に入ってみよう。おっとびっくり、今まで泊った料金をしっかりと取られてしまう。どうやら高い気がするが、やっぱり今でもボケているのだろうか？

いよいよクルトの町だ、教会でセーブを忘れないように注意しよう。



▲町に入っただけで情報を聞いても、みんなよろこんでいるだけだ。



◀なんとなく、ギクツとする言葉が返ってくるのだが…



◀家の中の人は、さらに色々な情報を教えてくれる大切な人だ。



# 10・クルトの町

町の王様がない？ どこをさがしても王様がない。王様さがしからこの町は始まる。

## 王様をさがそう

クルトの町までの道のりはちょっとややこしい。しかもスネークマンとスコープオンがしつこく登場してくるのでやっかいだ。町の中に入ると、町の人たちが王様をほめつくす。そのわりには、お城の中にも町の中にも王様がない。

しかしよく情報を聞いてみると、王様は「てんたけ」というきのこが好らしい。そのきのこはビーシャのほら穴に生えているという。王様は一般の人と同じ姿をして町のどこかにいる。「てんたけ」で姿を現わすのだ。

## ただで体力が回復できるぞ!!

写真の場所、町の右下の川のほとりで「しらべろ」をすると、体力が全回復できる。ただし魔法の回復はだめだ。



◀今度こそタダだ!!



◀王様は町のどこかにいるらしいが、ビーシャのほら穴にある、「てんたけ」を見せないと姿を現さないらしい。とっても変な王様みたいだね。



## 武器と魔法は、ちょっと今までもよりも高い値段だ

クルトの町は、グローレンの村と違ってお店屋さんがたくさんある。まず、これからの冒険のためにサバスの魔法は買っておこう。また武器屋はそれぞれの武器や防具がエリアスの町よりもはるかに値段が高い。敵に倒されて、教会でおふせとすると持ち金の半分を取られたりしていると、装備のグレードアップはきつい。セーブをこまめに行うことが、装備や魔法を買うことに影響するのがわかる町だ。



この町の道具屋では丸薬を売っている。レベルも上がって薬草での体力回復がきつくなって

きたころだと思う。薬草よりはるかに高いが、とても便利なアイテムだ。

### クルトの町にある店

宿屋	28キム	教会	呪いをとく 解毒	110キム 4キム
武器屋	ロング・ソード 1800キム シルバー・ソード 3700キム ゴールド・シールド 1500キム プラチナ・シールド 3200キム プレート・アーマー 2800キム クリスタル・アーマー 4500キム			

道具屋	薬草	30キム
	丸薬	120キム
	解毒剤	60キム
	ランタン	70キム
	ノウムの石	350キム
魔法書屋	サバス	1200キム
	キーマ	900キム

## クルトの町



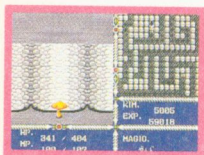


# 11・ビーシャのほら穴

毒を持ったマッシュと、触手攻撃をしてくるキューに注意しながら「てんたけ」をさがせ。

## レベル上げにはもってこいだ

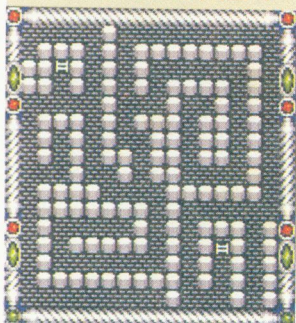
ビーシャのほら穴は、マッシュとキューにさえ注意をすれば、レベル上げにはもってこいのダンジョンだ。しかも宝箱もたくさん隠されている。こまめにダンジョンの行きどまりをさがしてみよう。



◀このボタンと生えているのが「てんたけ」だ!!

手に入るアイテム  
500キム 薬草  
700キム  
ラージ・シールド

## ビーシャのほら穴B1



## 王様は家の中にいた!!

「てんたけ」を取ってクルトの町に帰り、町の中をさがしてみると、家の中で王様が正体を現す。そして「風の指輪」をくれる。

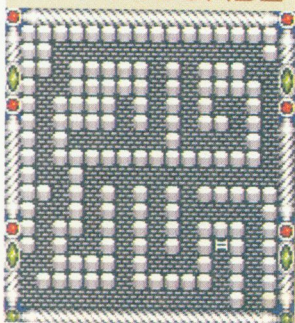


次の冒険の情報を聞くと、どうやらユルジスという町らしい。

◀ほんとうにむじゃき

手に入るアイテム  
700キム  
てんたけ

## ビーシャのほら穴B2

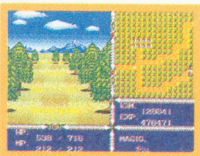


# 12・ユルジスへの道

今までで一番長い道のりがユルジスへの道だ。  
しかも敵がとても強い。

ユルジスの町までの道は  
まるで迷路のようだ

クルトを北東に進んで行くとユルジスへと行ける。クルトの外の道は3方向に分かれていて、しかも敵が強い。気楽な気持ちでユルジスへと進んで行くと、迷路状の道にハマって、しかも敵に攻撃されて、ダメージを受ける。よく先をチェックしながら進んで行くといい。この道のりはゲーム最初の壁でもある。



◀ユルジスの途中に出現する敵は手強い。しかも迷路のように分かれているので、分かれ道を見がすな。

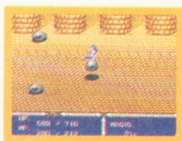
▶このほら穴を後回しにすることがポイントなのだ。



ユルジスの町へ行く途中にあるほら穴に入ってしまうと、これからのゲーム進行がめんどうになるので、絶対に入るな!!

ブラック・プディング、シャーマン、メデューサに注意

ユルジスまでの道は、思った以上に登場する敵が強い。たとえ魔法を使っても、メデューサやブラック・プディングがグループで、しかも大きなダメージを与えてくる。体力を回復、セーブをこまめにしながらレベル上げのつもりで進め。



▲こいつらから受けるダメージは大きいぞ。

▶一番いやなメデューサの出現!!



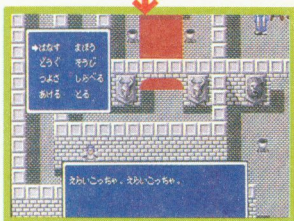


# 13・ユルジスの町

ユルジスの町着くと、王様が何かを盗まれたみたいで、情報が聞けない。

## 誰も相手にしてくれない

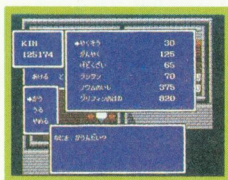
ユルジスで指輪の情報を聞こうと思っても誰も相手にしてくれない。この町のお城の中から王様が大切にしていた何か盗まれたらしい。王様に話をしても「あとにしてくれ」といわれてしまう。どうやらクルトの町からの途中のほら穴に謎があるのかもしれない。いくらこの状態で町の人や城の人と話しても、これから先の情報を聞けない。あの途中のほら穴に行ってみよう。



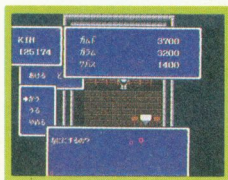
▲町の人や王様でさえ、大変だといって相手にしてくれない。

## 武器屋はないが、道具屋はおすすめ

ユルジスの町の道具屋には、冒険の途中の道のりで、敵から大きなダメージを受けて、さらに町までは遠いときに、一瞬で今までいた町に帰ることができるグリフィンの羽を売っている。ノウムの石とともに、グリフィンの羽は絶対にひとつは必要だ。



◀820キムと高いけれど、グリフィンの羽は絶対お買得のアイテム。



◀魔法、もそれぞれ戦闘に便利なものを売っている。

## ほら穴に入ったら…

もし、旅の途中にあったほら穴で、あるイベントをクリアしてしまっていたら、この町でとてもつらいことになっていた。

さらに、キミがこれからする旅もとてもつらいものになってしまう。そのためにもほら穴には行かずにユルジスの町に先に着いてしまったほうがいいのだ。これは、この後でわかることだ。

### ユルジスの町にある店

宿屋	50キム	教会	呪いをとく	140キム
占い所	50キム		解毒	10キム
魔法書屋		ガムド	3700キム	
		ガラム	3200キム	
		サバス	1400キム	

道具屋	薬草	30キム
	丸薬	125キム
	解毒剤	60キム
	ランタン	70キム
	ノウムの石	375キム
	グリフィンの羽	820キム

## ユルジスの町



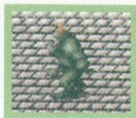


# 14 • ギーナの魔法書 を売っている ほら穴

ほら穴の地下2階のつきあたりまで進んでいくと  
とても便利なギーナの魔法書売っているが…

## 敵とは戦うな!!

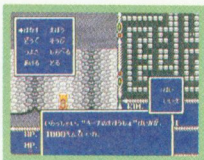
このダンジョンの敵は本当に  
いやな敵ばかりだ。グレートマ  
ッシュの毒と、オーガの攻撃。  
ただし、逃げまくってればし  
つこい敵ではない。なるべくこ  
のダンジョンでは敵と戦わない  
ほうがいい。



▲グレート・マッシュには毒が  
あり、オーガはとにかく硬く、  
ダメージが大きい。

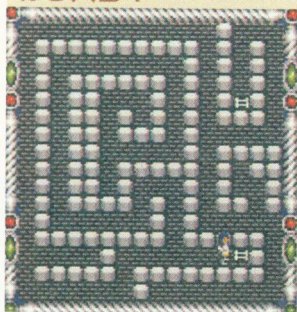
## とても便利なギーナの魔法が たったの1000キムだ

このダンジョンの一番奥で、  
女の子がギーナの魔法書売っ  
ている。このギーナの魔法はM  
P2の消費で一度に全体力を回  
復できる本  
当に夢のよ  
うな魔法書  
なのだ。買  
い得だ!!



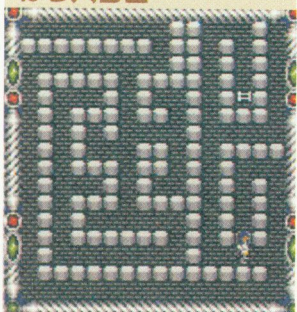
手に入る 850キム ランタン  
アイテム

## ほら穴B1



手に入る スケルトン・アーマー  
アイテム

## ほら穴B2



◀この魔法書があるかないかで、  
これからの冒険も変わるぞ。



# 15・ユルジスの町

レベルを上げたかったら、絶対にお城の中の王様と話をしてはいけない。

## もし王様と話をする...

キーナの魔法書を買って、ルンルン気分でユルジスの町まで帰ると、町の人々が「あれ？」なんてへんなことをいう。ここでピンときた人はいいけれど、町の人や城の人から情報が聞きたくて、お城の中の王様と話をしてしまうと、キーナの魔法書がお城から盗まれたもので、そのために町中が大さわぎしていたのだということがわかる。キミは罪人あつかいされ、キーナを



◀城の中の王様にキーナの魔法書を買って会うと、実は、キーナの魔法書が王様の宝物で盗まれたものだとかかる。キミは罪人になってしまう。

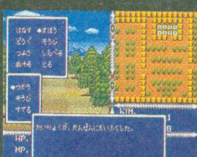
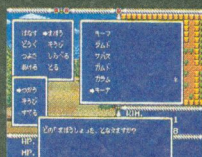


売った女の子をさがさなくてはならなくなるのだ。

## キーナの魔法でレベルアップ

キーナの魔法は、体力だけにかぎると、まるで宿屋がいっしょに動いているようなものだ。

町の外で敵から大きなダメージ



▲どんなにボロボロにダメージを受けても、MP 2がある限り全回復ができてしまうのだからうれしい。

を受けたとしても、わずかにMP 2の消費で全体力が回復する。このキーナの魔法を王様に取り上げられる前に、できるかぎりレベルアップをさせてしまおう。

レベルが高ければ高いほど、これから先のキミの旅はとて

も楽になるからだ。唯一レベル上げが楽なのはこのキーナを手に入れた時なのだ。



# 16・キーナの魔法書 を売っている ほら穴

なんとキーナを売っていたあの女の子は、  
ボスキャラのツインヘッドだったのだ。

## 上下の火の玉に注意

ユルジスの町の人々にも、城の王様にも盗っ人あつかいをされ、真実を明らかにするためにキーナの魔法書を買ってくれた女の子の所へ、もう一度行ってみよう。

最初はしおらしくしているが、化けの皮をはがして、ボスキャラのツインヘッドに変身、キミを攻撃



▲ダンジョンの中の女の子に会って、真実を聞くと…

ドは上下に火の玉を投げってくるのでうまく剣で火の玉を破壊して、ツインヘッドに近づけ。キーナを使ってレベル上げをしていると、ここでの戦いも有利になるのだ。上の火の玉は、しゃがみ、下の火の玉は剣で破壊するといい。ツインヘッドを倒すと女の子は罪を認めるのだが、

その場からいなくなってしまう。

本当に女の子というのは化けるのが上手なんだね。人間もそうなのだろうか？ などと考えてしまう。さあ、ユルジスの町へともどろう!!



▲ツインヘッドに変身!!



デーモンだ!!



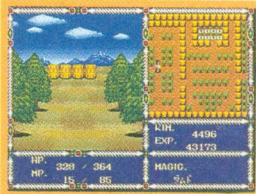
▲ツインヘッドに変身した彼女を倒すと、罪を認めてあやまる。



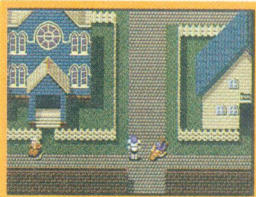
# 17・ユルジスの町

女の子の涙に弱いキミは、やっぱりデーモンにだまされてしまったのだ

指輪もすべて取られてしまった



◀ユルジスの町もどつてみると、このありさまだ。



王様に無実を証明するために町までもどつてみると、な、なんと町の人々が倒れている。

城の中に入って王様に話を聞くと、突然モンスターにおそわれたことをキミに話す。しかも、王様に取り上げられた指輪までも取られてしまっている。

クソミンにいわれ、せっかく集めた指輪までも取られ、デーモンが行ったと思われるクロルのほら穴を教えられる。

何てこったい!!

地図をもらって、クロルのほら穴へと行こう

王様のいったとおりに、レストランの主人はクロルのほら穴までの地図を持っていた。

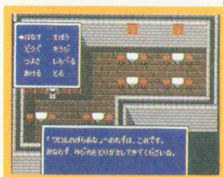
絶対に今度はだまされないように注意し、デーモンを倒して指輪を取りもどそう。

クロルまでの道はキーナの魔法が使えないだけにつらい。が、レベルアップをしたキミは、ここでも冒険の旅が楽になるのだ。

しかも、お金だっていっぱいたまってしまうわけなのだからね。



◀あれだけいわれて、手のひらを返したように、すまないなんていわれちゃうと、もしこれが現実だったら、なんて思ってしまうのは私だけなのでしょうか?





# 18・クロルのほら穴

このダンジョンはボスキャラがいるのに、アイテムの入った宝箱が少ない。

クロルのほら穴までにも  
宝箱はあるのだが…

ほら穴までの道のりに、けっこうたくさん宝箱が隠されている。しかし、開けてみるとからっぽ。唯一ルビーのブローチが見つかる。

はこ、空だわ、  
ア、なつかしい、おっけいだよ、ア

はこ、空だわ、  
ア、おっけいだよ、おっけいだよ、ア

▲からっぽの宝箱が多い道なんだよね。

ツインヘッドがパワーアップ登場

今までのツインヘッドよりは火の玉のダメージが大きいぞ!!

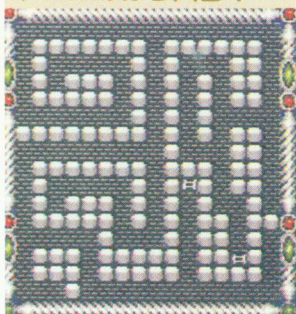


◀今度のツインヘッドは、ふところに入るまでがきついぞ。



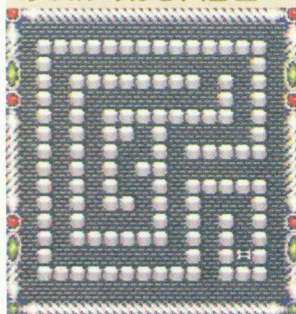
手に入るアイテム  
ロイヤル・シールド

## クロルのほら穴B1



手に入るアイテム  
なし

## クロルのほら穴B2



今度は絶対にだまされないぞ。



# 19・ユルジスの町からバリッシュの町へ

ユルジスの王様は本当にあっちこっちに行っていてという。ついに医者まで呼ぶことになった。

## 近いといっても、スコープオンには要注意

盗っ人あつかいされて、せっかく今まで集めた指輪まで王様に取りあげられ、町の人たちにはボロクソいわれて、本当にみじめな思いをした。やっとのことで真実を明らかにしたら、ツインヘッドに町中の人々が傷付けられてしまう。

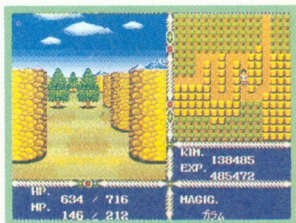
そのツインヘッドを倒して、ユルジスの町までもどつてみると、王様はバリッシュの町のお医者さんを読んで来てほしいという。あんだけボロクソにいったのにかんべんしてよ〜!! と、いいたくもなるよね。

バリッシュの町までは近いけれども、イヤ〜なスコープオンがキミを待ちかまえている。

しっかりと宿屋で体力回復解毒剤を持って、セーブを教会ですてから、バリッシュの町まで出かけよう。でも、王様にふりまわされてしまっているって感じ。



▲ヒェ〜王様〜ちょっと、かんべんしてよ〜!! 私は王様のおつかいではないんだよ〜!! でもおかげでレベルは上がったけどね。



▲バリッシュまでは、何かわざとグネグネとした道になっている。スコープオンが出現しやすい作りになっているんじゃないのかな？

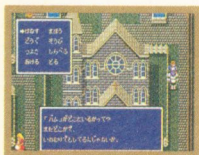


## 20・バリシュの町

医者のパムはさることながら、とってもおいしい魔法書がたくさん売っている町だ。

### なまけものの医者を起すには

この町でパムという医者を見つけるために情報を聞くと、どうやらパムはうでのいい医者だが、なまけものらしい。うでがいい人ってこういうことがよくあるよね。まず情報を聞いたらパムさがしを始めよう。家の中もしっかりさがそう。



◀パムって医者は、本当にだいしようぶなのかな？



◀道具屋で2000キムのみざまし時計を買っておこう。



▲宿屋の2階に上がってみると…。ひとりの男がいる。ただでは起きてくれない。そこで、道具屋のみざまし時計を使ってみるのだ。

パムさがしでお店に入ってみたりすると、魔法書屋にとってもいい魔法がたくさん売っている。絶対買いた!!

### パムは宿屋の2階だが…

宿屋の2階にパムがいた。パムに話しかけても、めざまし時計がないと、ムニャムニャして起きてくれない。そこで道具屋で2000キムを出して買っためざまし時計を使うと、びっくりして起きる。パムは「先に行ってるよ」なんていうけれど、本当にユルジスに行ってくれるのかどうか不安。

とにかく後をおいかけて、ユルジスへともどろう。この町はちなみにお城がない。

## バリシュの町にある店

宿屋	96キム	教会	呪いをとく 160キム 解毒 14キム
道具屋		丸薬	130キム
		解毒剤	70キム
		ランタン	75キム
		グリフィンの羽	910キム

魔法書屋	ガラム	3400キム
	バレット	5200キム
	ハイドロ	4500キム
	ナフトール	5700キム
	バニティー	8500キム

## バリシュの町



## じいさんをよくおぼえておこう

町の中央に、ポツン

◀いくつ  
になって  
も恋人っ  
て欲しい  
のかな？

と老人がいる。このじいさんと話をすると恋人が欲しいと話をしてくる。このおじいさんがゲームの終盤で、あるアイテムをもらうために大切な役目をはたす。よく頭の中に入れておこう。





## 21・ユルジスの町

やっと王様にお礼をいわれ、魔法書キールがもらえるぞ!!

### 王様がキールの魔法書をくれる

今までのうたがいははれて、王様はキールの魔法書をくれる(キーナの魔法書よりもぐっと落ちるけど)。キールの魔法書だとMP 2で全体力回復とはいかない。だからキーナの魔法書を持っている間にレベルアップをはかる、といったわけだ。

キーナの魔法書を持っていてレベルアップをしていると本当にこれからの旅がやりやすい。

ここのイベントと、ゲーム進行が中盤の大きなポイントだったわけ。

王様はお礼とともに北のイーデンの町を教えてくれる。



◀やっと町の人々も傷が回復。

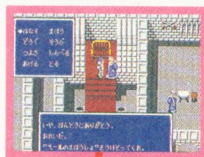
とても親切になっている。

さあ、王様のところへ行ってごほうびをもらおう。

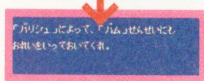
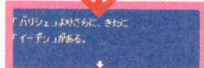


### 魔法書が多すぎると

王様から魔法書をもらうときに、すでに8つの魔法書を持っていると、もらうことができない。これからはアイテム等すべてよく選んで持っている必要があるぞ。



◀やっぱりあのお医者さんのパムは、とってもウデのいいお医者さんだったんだ。職人タイプなのかな？



いよいよ、またバリッシュの町だ。たぶん新しいイベントがキミを待ちかまえていることだろう。装備、体力、アイテムともに補充して、バリッシュの町へと旅をしていこう。何がキミを待っているのだろうか？



## 22・バリッシュの町

トポルのほら穴と、イーデンの町の情報を聞くことができるぞ。

### ロルクンをさがそう

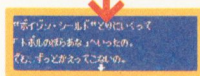
町の人に話を聞くと、ロルクンという少年がいて、そのお父さんがどこかに行ってしまったという。ロルクんに聞くと指輪を集めているキミのために、ポイズン・シールドという、毒を持った敵に強いシールドをさがしにトポルのほら穴へ行ったまま、もどってこないという。

毒を持ったモンスターに悩まされていたキミ、ここはひとつポイズン・シールドを手に入れない手はない。さあトポルのほら穴へと行こう。

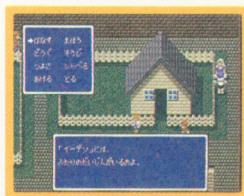
### イーデンの町の情報がたくさん聞ける

イーデンの町にはふたりの大臣がいる。どうやら王様が決まっていないという情報や、北西にイーデンの町があることなど、イーデンの町についてのたくさんの情報を聞くことができる。

イーデンの町のことを頭に入れながら、とりあえずはトポルのほら穴だ。



◀ロルクンは、とってもかわいらしいことをいうので、心がなごんでしまう。



◀またまた、イーデンの町ではひと波乱ありそうだ。

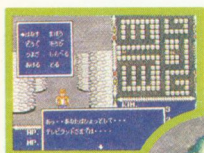


## 23・トポルのほら穴

キミの冒険には、とっとうれしい武器と防具がたくさん隠されている。

### ポイズン・シールドは地下2階

トポルのほら穴には宝箱がたくさんある。しかし、からっぽの宝箱も多いので注意しよう。バレンさんという人に途中で会うがポイズン・シールドを見つけれずにバリシュの町へと帰ってしまう。やっぱり勇者でないのだめなのか？



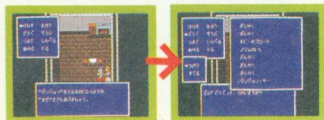
◀バレンさんをめつけ～!!

▶こいつだけは本当に近づくな!!



### バリッシュへ向かえ

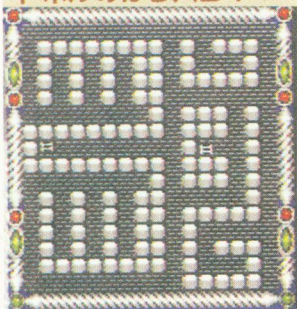
やっとポイズン・シールドを手に入れた。装備をしてバリシュの町へと向おう。体力も回復させなくてはならない。イベントも残っているかも？



◀ダンジョン・キーをもらえちゃう。

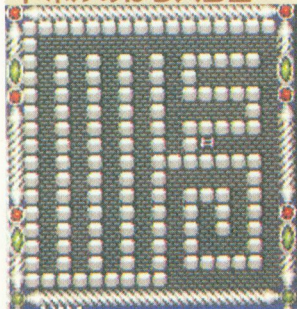
手に入るアイテム  
エメラルド・アーマー

### トポルのほら穴B1



手に入るアイテム  
1000キム  
ミラーシュのソード  
ポイズン・シールド

### トポルのほら穴B2







## 24・バリッシュへのほら穴

な、な〜んとこのほら穴って、ただの通りすがりのほら穴なの？

### ほら穴近くに思わせぶりの木がポツンとひとつ

バリッシュのほら穴近くに、ほら穴とは逆方向に道がある。

この道を行くと、ポツンと1本木がはえている。R・P・Gファンだと、何となくこの木に謎が隠されているのでは？とみんな思うよね。調べてみても何もない。この木はいったい何なんだ。

もし何もないとしたら、このゲームを作った人はとてもイジワルだよね。この木のために1週間も考えてしまった人が多いんだから。

▶左へと進むと、バリッシュのほら穴だ。

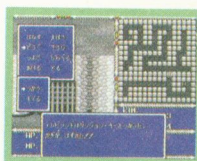


### 地下でダンジョン・キーを使え

バリッシュのほら穴は地下1階の作りで、それほど複雑ではない。階段がふたつあるのは地上へと通じる道への階段なのだ。

ただし、ダンジョンキーを持っていないと、このほら穴は通ることができない。短いダンジョンなのだから、敵キャラに注意しながら迷わず地上へ出よう。

イーデンはもう真近だ。



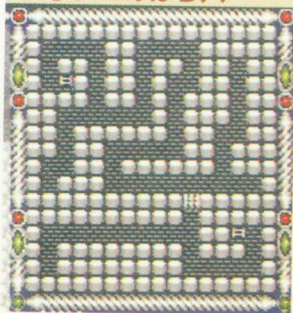
▲この木は何なんだ!?

◀ダンジョン・キーを使うぞ!!

手に入るアイテム

なし

### バリッシュのほら穴





## 25・イーデンの町

なんだかイーデンの町は、お姫さま以外は  
ムチャクチャな町だぞ!!

### 町の情報はグチだらけ

イーデンの町に着いて町の人たちに情報を聞いてみると、お城にいるふたりの大臣の悪口ばかりいっている。

町の人達はお姫さまがかわいそうだとか、それはもうひどいウワサばかり。町の兵士まで、ふたりの大臣の悪口をいい合っている。

王様が亡くなり、イーデンの町ではまだ王様が決まっていなかった。お城の中にはお姫様を中心に左右に2人の大臣がいる。亡くなった王様の人柄とは違い、2人の大臣は、おたがいを蹴落とすことで王座をねらっているという、本当に欲の深いやつらなのだ。お姫さまもどうやら2人の大臣のことは心良く思っていないようだ。

どうも、王座問題が解決しないことには、町の中のざわめきはおさまりそうもない。

町の人たちに、まともな情報を聞くには、あるイベントをクリアすることだ。



◀町の人々は、それぞれ大臣に対してカゲロをいっている。兵士は兵士で、大臣のどちらかについて、悪口をいい合っている。まるで選挙だ。

### レストランの人の数はなんなんだ

レストランの中に入れてみてびっくり。20人近くの人がひしめき合っている。ひとりひとりに話をして情報を聞いた人はおつかれさま。重要な情報はこのレストランでは聞くことができないのだ。いったいこのレストランには何の意味があったのだろうか？

▶この人数は、へたをすると出られなくなるぞ!!



魔法書屋で、エアスの魔法は絶対に買おう

魔法書屋で売っている魔法でおすすめは、解毒作用のあるパニティーの魔法書。ホーミング効果のある戦闘魔法のソドム。

そして、訪れた町なら、外で使えばあっという間にたどりつくエアスの魔法がおすすめだ。特にエアスの魔法は絶対に買ってここう。

▲エアスはとても便利。



イーデンの町にある店

宿屋	124キム	教会	呪いをとく 170キム
占い所	124キム		解毒 16キム
武器屋	ブライム・ソード 5100キム ゴールデン・ソード 8200キム ダイヤモンド・シールド 4100キム シルバー・アーマー 7000キム ナイト・アーマー 9200キム		

魔法書屋	アリエス	9000キム
	キガデス	11000キム
	キール	4800キム
	ソドム	11700キム
	パニティー	9100キム
道具屋	エッチな本	?
	きたないつぼ	?
	こがたばくだん	?

イーデンの町

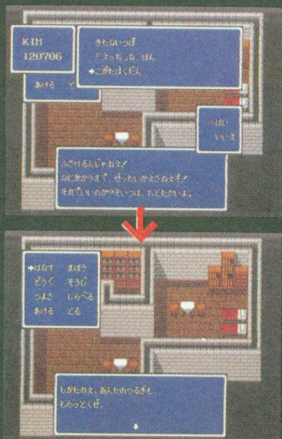


# 道具屋でお金と剣を取られるときは？

うっかり道具屋に入った人は、道具屋の主人にお金を全部取られてしまい、しかもそれだけではなく、持っている剣すべてを取りあげられてしまう。しかし、このイベントがクリアできないと、ゲーム後半で大切なものを手に入れられなくなってしまうのだ。

お金を少しでも残し、これからの冒険のために強い剣をこの町で買うためには方法がある。とりあえず道具屋に入る前に剣を買ってはいけないということだけは注意しておこう。持ち金0というのは、とてもきびしいからね。

ゲーム後半で、このイベントはとても大切になる。多くの人はお金を取られてしまい、しまったと思いリセットを押す人がいるがそれは間違いなんだ。



## アイテムを8つ持っているといい

この主人にお金と剣を取られないためには、アイテムを8つ持っている、売りつけられなくてすむ。ただし、フラグが立たなくなるので後でこまるのだ。また、リセットを押してこの店に立ちよ

らなかった人も、あとでつらい目に合うぞ。



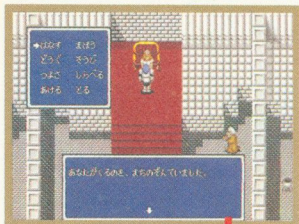
## ダイヤモンド・シールドをたくさん買っておこう

武器屋で高く買ってくれる武器は、一番高いナイト・アーマーではなく、ダイヤモンド・シールドなのだ。この武器をたくさん買っておけば、防具なので取られることはない。4つくらい買っておけば、一番高いゴールデン・ソードくらいは手に入れられる。なにしろ道具屋の主人は、アイアン・ソードをくれるのだから。これからの冒険はこれではつらいよね。



▲見ろ、このダイヤモンド・シールドの数を。

お姫さまは、キミの来るのを待っていた



お城の中のお姫さまのところへ行くと、主人公のキミをお姫さまが待っていたのだ。

あなたのことは、こどものころから  
ちがらさきしていました。

こうけいしどなる、ふたりのだいじんは、  
どちらも、じふんの「リよく」がつよく、  
おたがて、いっけいのこうじませら。

ちちも、それがしはいて、  
なくなるまきりに、「あすのけびわ」を  
「アルム」にたくしました。

お姫さまはキミのことをよく知っていて、しかも、指輪の話始めるのだ。お姫さまと、お姫さまの部下であるアルムという人間が指輪を持って、あるほら穴の中に身をひそめている。

キミの次の目的はこのアルムをさがし出し、指輪をアルムの手からもらってくることだということがわかる。でも、お姫さまって、なんとなくすてきな感じがする。

それにひきかえ、大臣達は何なんだ!!

## 2人の大臣はどうしようもない

お城のお姫さまの右と左に2人の大臣がいる。

この大臣がとんでもない人間で、お姫さまの部下であるアルムをさがし出せとか、わがままにしているいやなやつ等だ。しかし、ラッキーなことに2人の大臣と話をする、左の大臣がアルムが身をひそめているほら穴がどこにあるのかを教えてくれるのだ。

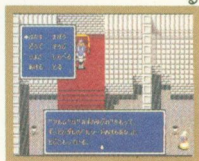
自分が何もしない人だからこそ、こんな情報を教えてくれちゃうんだよね。

さあ、ほら穴へと急げ!!  
アルムに会え!!



あのほら穴のどこに、  
ちがらうて、おうになってやる。

▶アルムはルシードのほら穴に  
いることがわかる。



◀これで2人の大臣がひどいことがわかる



## 26・ルシードのほら穴

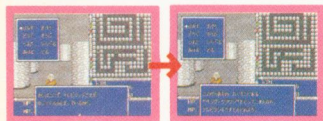
主人公に与えられたる試練。それは、キング・クラウンを取ってくることだ!!

ダンジョンの中は複雑。地図がないと苦しいぞ!

このほら穴のB1は北と南の二層構造になっていて、南部分へ行くためには、1回B2へ降りてから別の階段を使ってまわりこんでいかなければならない。早目に地図を見つけようぜ!

老人にためされるが...

ほら穴の中にはアルムという老人がいて、主人公に試練を与えてくる。このほら穴の奥に隠されているキング・クラウンを取ってきたら、主人公を王位継承者として認めよう。というのだ。指輪を手に入れるためだ、試練を受けてたとう。

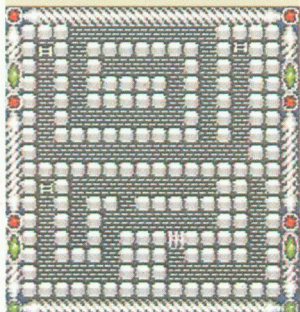


▲老人アルムは、キング・クラウンを取ってきたら、認めてあげるというぞ。



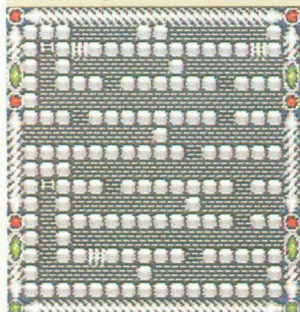
手に入るアイテム  
キング・クラウン

### ルシードのほら穴B1



手に入るアイテム  
ファントム・シールド

### ルシードのほら穴B2



◀キング・クラウンを取ってくると、約束通り、水の指輪をくれるのだ。

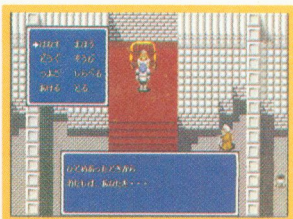


## 27・イーデンの町

ナスターシャ姫には結婚を迫られ、王様にはなっ  
てしまうわで、ニクイ、ニクイッ！

体力を回復したら、お城のお  
姫様に会いに行こう！

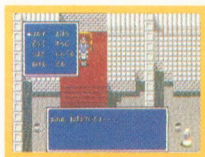
ルシードのほら穴で水の指輪  
を手に入れたら、イーデンの町  
へもどってみよう。指輪を持っ  
ているということは、この町で  
は王の証<sup>あかし</sup>。町の人みんなが新し  
い王の誕生を祝福してくれるぞ。  
でも、主人公の目的は王様にな  
ることじゃない。この先ままだ  
冒険をつづけなくちゃいけない  
んだからね。とりあえずは王  
位継承の話は断らねばなるまい。  
だけど、お城にいるナスターシ  
ャ姫だけはなかなか離してくれ  
ない。お姫様にホレられて、結  
局、主人公は婚約させられちゃ  
うのだ。



▲お姫様は主人公に首ったけ。冒険が  
成功した後は、甘い新婚生活が…？

2人の大臣はどこへともなし…

さて問題は、王位を争ってい  
た2人の大臣。そこで大臣の部  
屋をそれぞれ訪れてみると、2  
人とも怒り心頭。後からやって  
きたヨソ者に王の座をさらわれ  
ちゃったんだからムリもない。  
捨てゼリフを残して、どこへと  
もなく消えてしまうのだ。



◀「おのれ、  
おぼえてい  
ろよ……」、  
「いつか再  
び、おまえ  
の前に現れ  
るだろう…  
…」。うーむ、  
気になるゼ  
リフ。



消えちゃった2人の大臣のこ  
とはひとまず忘れるとして、何  
回もお城を出入りしていると、  
アルムがお城の中に現れる。

アルムが話してくれるのはラ  
フロスの村の情報。これで次の  
目的地は決まった。お城の中の  
人にラフロスまでの地図をもら  
って、さあ、出発だ！

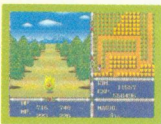


## 28・ラフロスの村

住んでる人は、何もないへんぴな村だとい  
うけれど……。ちょっと気になる村だ。

ラフロスまでの道のりは遠く  
ない。でも、敵は強いぞ！

イーデンからラフロスまでは  
そんなに遠くはない。でも、途  
中に現れるモンスターたちはい  
ままで以上にパワーアップして  
いる。気をつけろよ！



◀形は同じでも  
色が違うと、け  
っこう強かった  
りするのだ。

老人から、ホーンズのほら穴  
のことが聞けるぞ！

ラフロスの村にいる老人から  
は、ホーンズのほら穴のことが  
聞ける。なんでもそこには、総  
額15000キムもの大金が隠され  
ているそうな……。



村に隠れている「宝箱」の「ほら穴」には、  
そう、15000キムの「大金」が  
かくされているらしい。

◀この老人  
が大金の情報  
を教えて  
くれる。冒  
険の目的と  
は関係ない  
けど、行っ  
てみるか…。

となり町のクレアラが大変な  
ことになっているらしいぞ！

村の人に話を聞きまわってみ  
ると、この村にはとくに事件ら  
しい事件もなく、いたって平和  
そのもの。でも、となり町のク  
レアラでは大変なことが起こっ  
ているらしい。変な支配者気取  
りをしたやつが現れて、王様も  
そいつのいいなりになっている  
という話だぞ。いったいそいつ  
はどんなやつなんだろう？

この村を出たらさっそく西に  
あるクレアラの町へ向かうこと  
にしよう。

あ、でもその前に、大金が隠  
されているというホーンズのほ  
ら穴にも寄ってみよっと。





## ラフロスの村にある店

宿屋	148キム	老人の家	?
教会	呪いをとく	110キム	
	解毒	28キム	

道具屋	丸薬	142キム
	ランタン	80キム
	グリフィンの羽	990キム
	めのうの珠	3200キム
	ノウムの石	400キム
	パンジーのこな	2200キム

## ラフロスの村

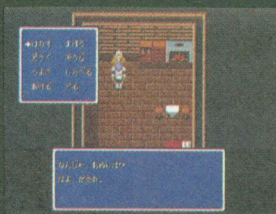


なー？ 気になるなー。なんの意味もないのに、こんな家があるはずはない。きっとなにか意味がある。絶対ある！ 今はなにもいってこないけど、あとになって大きな意味をもってくるにちがいない。

そんなワケで、この家のことは忘れるなよ。きっと役に立つときがくるはずだから…。

## へんな老人のいる家は何だろう？

ラフロスの村の東側の森には、実はぬけ道があるぞ。この森の中の道を歩いていくと、小さな一軒家が建っているんだ。中に入ってみると老人がひとり。話しかけると、「なんじゃ、おぬしは？ はよ、帰れ」としかいわない。いったい、この老人は何なんだろー

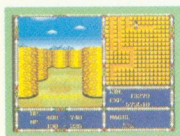




# 29・ホーンズのほら穴

ホーンズのほら穴は地下3階の構成。地図がないと、ちょっぴりキツイのだ!

## レベル上げにもってこい

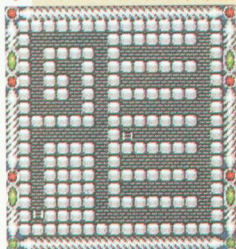


さあ、大金探しにホーンズのほら穴へ向か

▲途中の敵は強いぞ! おうぜ!

このほら穴は、ラフロスの村のすぐ近く。でも、途中には強い敵がいっぱいだ。レベル上げにはいいけれど、自分のHP、MPをよく見ていることが大切。ほら穴の中は地下3階。敵は弱いのもいれば強いのもいる。ここで手に入るお金は、全部で15000キム。宝は、グラビドン・ソードが手に入るぞ。

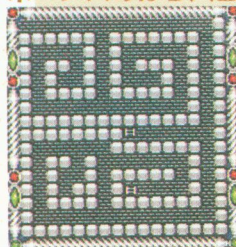
## ホーンズのほら穴B1



手に入る  
アイテム

2000キム

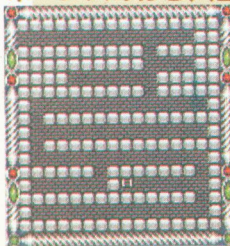
## ホーンズのほら穴B2



手に入る  
アイテム

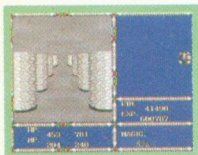
3000キム

## ホーンズのほら穴B3



手に入る  
アイテム

8000キム  
グラビドン・ソード



◀地図がないと、周囲はまっ暗。早く地図を手に入れろ。



◀攻撃力のある敵は、ソドムを使っていっきに倒せ!



## 30・クレアラまでの道

クレアラの町へ行く途中にヘンな老人が……。主人公を見てあやまっているけど、なぜ……？

### 何かありそうだけど……

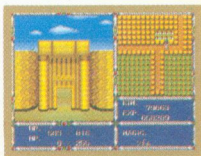
ホーンズのほら穴でガッポリ大金を手に入れたら、一路クレアラの町へ。そう、変なやつが支配者気取りでいるという噂の町だ。ラフロスの村からずっと西へ進み、クレアラの町が近づいてくると路上に変な老人が出現。主人公の顔を見るなり「ひ、えー！ ごめんなさい」とあやまってくる。なにをそんなにおびえているんだろう。何回そこを通っても、この老人はただあやまるばかり。うーむ、不思議だ……。



◀クレアラの町の近くに現れる老人は、あやまるのみ。

この老人のいる場所を過ぎれば、もうクレアラは目の前。はたしてそこに待っているものは……？ 町へ入って情報を聞けば、あの老人がおびえていたわけがわかってくるかも……。

▶ここがクレアラの町だ。さあ、何が待ちかまえている。





## 31・クレアラの町

どうも町の様子がおかしい。主人公のキミがなぜか悪者扱いされちゃうのだ。

### 宿屋と道具屋がない!!

町へ入ったら、まずは宿屋で体力を回復するのがいつもの習慣。と、ところが、いくら探してもこの町には宿屋がない!

それでは魔法で体力回復。と思ったら、敵との戦いでMPもゼロ! 道具屋でめのうの珠でも売ってれば……、と思いきや、この町には道具屋もない! ウエーン、なんだ、この町は!? とにかくアリエスで他の町へ行くしかないので、MPは大切に。

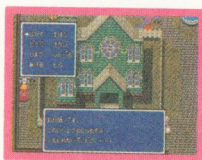
キミは、この町の人にきらわれているみたいだぞ!

とにかく町の中を歩きまわって、人々の話を聞いてみよう。ところが、この町の人々の雰囲気はどこかおかしいのだ。主人公のキミにへんにこびてみたり、「お願いします。これ以上、私たちを苦しめないで下さい」と泣きつかれたり……。あげくのはては、「なんでもいうことを聞きますから、もう人殺しだけはし

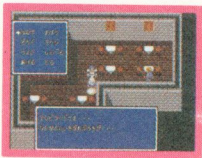
ないで下さい」といわれる始末。俺がいったいいつ人殺しをしたというんだあ? モンスターはたくさん殺したけど…。

町へ入る前に出会った老人といい、みんながみんな、主人公に対しておそれおののいている。始めて会った人たちばかりなのに、どうしてそんなに俺のことをおそれるんだよお……。と主人公は泣くのであった。

▶べつに、苦しめたおぼえはないんだけどなあ……。



▶始めて会ったのに、みんな自分のことを知っている。



◀人殺しをしただって!? そんなバカな。そりゃ誤解だよ!!

## クレアラの町にある店

占い所	156キム	レストラン	?
教会	呪いをとく 解毒	180キム 24キム	

武器屋	ダイヤモンド・ソード	21000キム
	プラチナ・ソード	14800キム
	ナイト・シールド	6300キム
	ゴールド・アーマー	15000キム
	ウルティメイト・アーマー	24000キム

## クレアラの町



武器や防具がかなり高くなってきたぞ。お金は大丈夫？

クレアラの町には道具屋はないけれど、武器・防具屋にはけっこういいものがそろっている。ここはぜひ、ダイヤモンド・ソード、ナイト・シールド、ウルティメイト・アーマーの3点をそろえておきたいところだ。で

も、その分値段も高い。とにかく敵をやっつけて、バンバンお金をためようぜ。



## 王様に会うと、指輪はもう渡したといわれてしまう……

キミをおそれるのは王様とて同じこと。お城に行って王様の話を聞いてみると、やけにいていねいな言葉づかいで、指輪はもう渡したという。そんなの知らないぞ。指輪なんかもらったおぼえはない。どうなっているんだ。これは？

▶王様のお話。美の指輪なんてもらったおぼえはないぞ。だいいち、

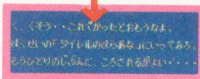
この王様に会うのは、今が初めてじゃないか。



それより、おれいよのどびとをくもることも忘れ……

## 兵士に聞いて、やっと事情のみこめたぞ！

王様に会ってから、もう一度町中へ出て、今度は兵士に話を聞いてみよう。すると、さっきタイレルのほら穴で会ったばかりだ、とまたまたへんなことをいう。と、次の瞬間、兵士はキミが本物の主人公だということに気づいた。そう、この町をおびやかしていたのは、キミそっくりのニセ者だったのだ！



◀兵士は、キミが本物だと気づくとモンスターに変身して襲いかかってくる。この戦いに勝つと、ニセ者の居場所を聞き出すことができるぞ！

キミの名をかたって悪事を重ねていたニセ者は、タイレルのほら穴にいるらしい。とっちめてやらねば……。

## やっと町の人や王様が、キミのことを信じてくれる

町の中でニセ者の配下の兵士を倒すと、町の人たちもようやくわかってくれたようだ。王様も、いままでこの町の人々を苦しめていたのはキミのニセ者だったと気づいてくれる。さあ地図をもらったら、タイレルのほら穴へ直行だ！



◀誤解はとけても、殺された人々はもう帰ってこない……。

# 32・タイルのほら穴1

タイルのほら穴はいままでのダンジョンとはちよつと違う。周辺の地図をよく確かめよう！

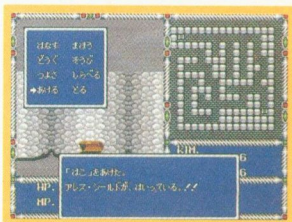
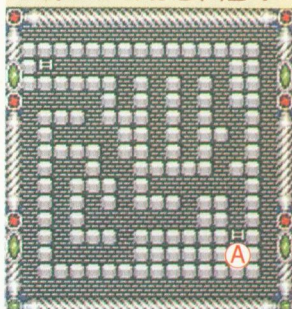
ダンジョンのず〜っと奥に、アレス・シールドが！

クレアラの町を出て北西に進むとほら穴があるけど、ここはタイルのほら穴ではない。ここはただの通り道で、1回、このほら穴から地上に出た先に、タイルのほら穴があるんだ。下の周辺マップを見て、その位置関係を頭に入れておいてくれ。

さて、いよいよ本番のタイルのほら穴へと潜入。地下1階にはまだ、キミのニセ者は現れてこないけど、ここにはアレス・シールドがある。ニセ者との対決にそなえて、まずはアレス・シールドで防御を固めておこうぜっ！

手に入るアイテム アレス・シールド

## タイルのほら穴B1



クレアラよりの入口



タイルのほら穴  
周辺マップ



# 33・タイレルのほら穴2

主人公そっくりの敵が、ダンジョンの中でキミを待ちかまえているぞ!!

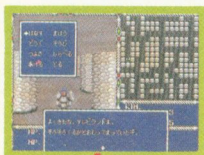
まず、バーバリアン・ソードを探すのだ!

さあ、いよいよニセ者のいる地下2階へ突入だ。しかし、この階にはバーバリアン・ソードが隠されている。アレス・シールドの次はバーバリアン・ソードを見つけて準備しておこう。ニセ者との対決は間近だ。ここで攻撃力を高めておくことが必勝のポイント。そなえあればうれしいなしだよ。

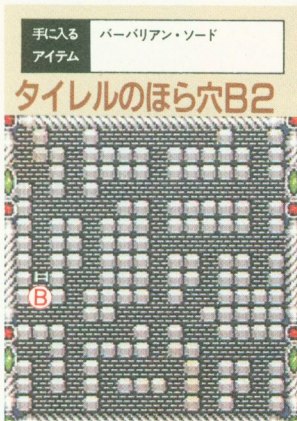
## ニセ者との対決だ!!

ダンジョンの奥で、ついにニセ者が登場。キミの名をかたって人々を苦しめ、キミの評判を落とそうとしたにつっき相手だ。いいたいこ

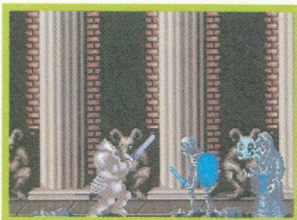
とをいいおわると、こいつはモンスターに変身。徐々にボスキャラと対決だ。



さだまのうねさは、ひらまっているがらな。さだまのなまえと、がたったおかけでおうしげむと、すんちのわにしたわい。



◀宝箱の中に入っているバーバリアン・ソードを取れ!



▲ガイコツ戦士を倒してから、敵の本体を攻撃!!

◀だが指輪はすでにロルカのもとへ……。



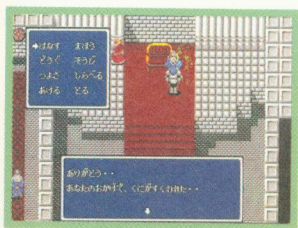


## 34・クレアラの町

人々を苦しめていたのが主人公のニセ者とわかり、やっと王様や町の人が情報をくれるぞ！

ニセ者を倒したおかげで、ようやく誤解がとけるのだ

ニセ者を倒したらクレアラの町へもどってみよう。人々を苦しめていたのはニセ者だったと、一応はみんなわかってくれたけど、ニセ者を倒した今回は、町中みんながキミを歓迎してくれるぞ。これで完全に誤解はとけたわけだ。メデタシ、メデタシ。しかし、王様からもらえるはずだった美の指輪は、ニセ者からアーネスト国のロルカ3世の手へ渡ってしまったという。残念だ……。



▲ニセ者を倒したことで、王様も感謝してくれるぞ！

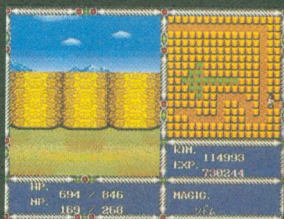
でも、もうおとうちゃんが増えてこない。

◀だが、悲しみは残る。

いずれにしてもこれでこの町での仕事はおわった。次はラジェルの村だ。そこでもまたなにか事件が起こっているという。ラジェルまでの地図をもらい、クレアラの町を出たら、西へ西へと進むのだ。まだまだ冒険は長いぞ！

### ラジェルの村への道に へんな矢印？

クレアラの町を出て西へ進んでいくと、道がふたまたに分かれているところがある。一本は行き止まりになっているけど、その近くにはえている木の形に注目してほしい。これが矢印の形になっているんだよね。ラジェルの村はこの先、っていう、作者のお遊び？



▲木の形が矢印になっているぞ。この先がラジェルの村だ。



## 35・ラジェルの村

ウヒヤ〜ッ！ ここは女性ばかりの村だ。  
それにちょっとアブナイことも……。

モテないキミも、この村にく  
れば大モテなのだ！

やってき  
ました、ラ  
ジェルの村  
へ。村の中  
に入ってビ  
ックリ。こ  
の村にい  
るのは、  
右も左も  
女だらけ。  
なんと、こ  
こには女性  
しか住んで  
いないのだ。



きゃあーおとこよ、おとこノ  
あ、やだ。  
おとしったら、ほしたくない……

▲とかくどこへいってもキ  
ミはモテモテなのだ。

こんな村に男がひとりやって  
きたのだからキミはもう大モテ。  
あっちへいっても、こっちへき  
ても、「男、男！」とさわがれ  
まんざら悪い気分じゃない。

それにしてもこの村、どうし  
て男がないんだろう？ ちょ  
っとヘンだぞ。

老婦人の話で、ようやくこの  
村の事情がのみこめた

そこで、さらに話を聞きまわ  
ってみるとやっとわかった。ひ  
とりの老婦人が男たちはみんな、  
アーネスト国の者につれ去られ、  
ジェラルドのほら穴で金の採掘  
をさせられているらしい、と教  
えてくれたのだ。そうか、そう  
いう事情があったのか……。男  
たちをつれ去り、女たちに悲し  
い思いをさせるとは許すまじ、  
アーネスト国。フェミニストの  
主人公は怒りにふるえるのであ  
った。



「ジェラルドのほら穴」は  
もがしから「さん」がとれてな……

◀男たちは  
みんな、金  
の採掘のた  
め、ジェラルドのほら穴につれていか  
れたらしい。憎むべきアーネスト国！

## ラジェルの村にある店

宿屋	172キム	教会	呪いをとく	200キム
占い所	172キム		解毒	22キム
道具屋	丸薬			155キム
	グリフィンの羽			1020キム
	ランタン			92キム
	ノウムの石			420キム
	解毒剤			90キム

魔法書屋	アリエス	12000キム
	キール	5100キム
	デムド	8700キム
	ビシャス	3000キム
	レックス	6200キム

## ラジェルの村

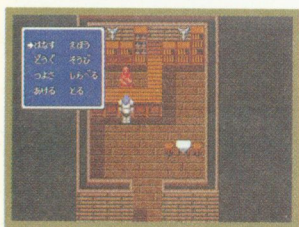


この村、女ばかりと思っていたら、実は教会にひとりだけ男がいた。神父さんだ。男たちがつれ去られたとき、彼だけ、自分は女だといひ通したとか…。



魔法書屋では、かなり便利な魔法を売っているけど……

この村の魔法書屋では、使える魔法をけっこう多く売っている。回復魔法のキール、ワープ魔法のリエスは必携として、できればダンジョンから脱出するレックス、一定時間敵と出会わなくなるビシャスも欲しいところ。ただ、魔法書は8つまでしか持てないし、MPにも限界がある。敵と出会えばどうしても攻撃魔法にMPを使ってしまいがちだから、いざというときにMPがたりなくて困ることもあるかもしれない。どの魔法書が本当に必要か、MPと相談しながら買っていくことが大切だ。



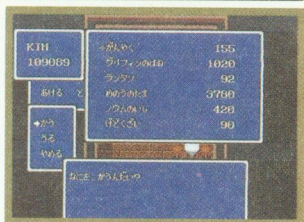
▶どれも欲しい魔法書ばかり。でも、魔法書は最高8つまでしか持てない。必要なものだけを買おう。

リエス	12000
キール	5100
チムド	8700
ビシャス	3000
レックス	6200

これいしょうもてない。  
おかに、なにがどうかしらつ

これからは、いかに少ないMPで、いかに有効な使い方ができるかを考えて、魔法書を持つことが重要ポイントだ!!

道具屋にもすぐれものアイテムがいっぱいあるぞ!!



▲あれも欲しいし、これも欲しい。アイテムが持てるのは最高8個まで。

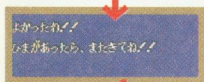
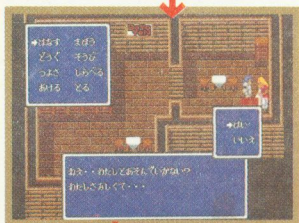
アイテムの中には魔法と同じ効力を持つものが多い。HP回復のための丸薬、バレットと同じランタン、バニティーと同じ解毒剤、レックスと同じノウムの石などだ。持ちきれない魔法書のカバーはアイテムでおぎなうのがうまいやり方。ただしアイテムの場合は、1回使うとなくなってしまうのがつらいところだけだね。

MPを回復するめのうの珠、前にいた町にもどれるグリフィンの羽は、いざという時のためにひとつは常備しておきたい。

## 宿にあぶない女の人

ところで、この村の宿屋には、主人の他に女の人がひとりいる。この人に話しかけると、「遊んでいかない？」と誘われるぞ。そう、この女性、じつはアブナイおネーサンなんだ。

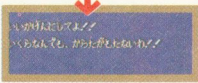
▶この宿屋の中に……



▶女の人もつかれてきた?



▶遊びすぎると女の人もしまいに怒るのだ。



女の人の誘いによって遊ぶのはいいけれど、そのまま村の外に出るのは危険。HPによく注意してほしい。宿屋で全回復したはずなのに、なんと半減しているじゃありませんか! 女の人とのお遊びにはこんなワナがあったんだね。それでもこりずに遊びをくり返していると、HPが1になってしまう。こうなるとさすがに女の人も体がもたなくなり、サジを投げてしまう。遊びすぎは体の毒。もっとも場所が宿屋だから、HPはすぐに回復できるんだけど……。

NAME:	テレビランド
CONDITION:	BEST
LEVEL:	25 EXP: 736728
NEXT LEVEL EXP:	742000
HP:	846 HHP: 846
MP:	268 MHP: 268
STR:	638 AC: 707
INT:	323 DEX: 1355
LUK:	335 KIH: 109089

ステータスを見ると……

NAME:	テレビランド
CONDITION:	GOOD
LEVEL:	25 EXP: 736728
NEXT LEVEL EXP:	742000
HP:	1 HHP: 846
MP:	268 MHP: 268
STR:	638 AC: 707
INT:	323 DEX: 1355
LUK:	335 KIH: 70261

▲な、なんと、あんなにあったHPが、たったの1に!! このまま村の外に出たら大変だ!



## 36・ジェラルドのほら穴

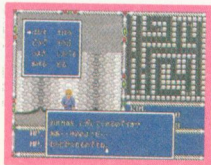
連れ去られた男たちを助けに行こう!! た  
だし、敵はかなり強くなっているぞ!!

### 地図以外は何にもない?

ラジェルの村の男たちが強制労働させられているというジェラルドのほら穴は、村の南西にある。だけど、この辺、ダンジョンの中も外もかなり敵が強くなっているので注意しよう。ダンジョンの宝箱に入っているのは地図だけ。でも、スケルトンを倒すと、ダーク・ソードやスケルトン・アーマーが出やすい。

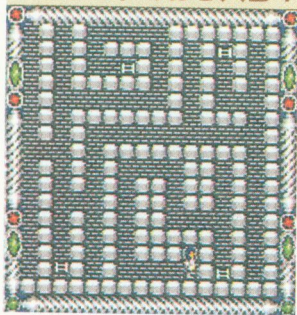
### 地下1階の中央に、村の男の人たちがいるぞ!!

ラジェルの村の男の人たちは、ほら穴の地下1階中央部にいる。でも、そこに行くためには、一度地下2階まで降りなくちゃならないんだ。ちょっとめんどくさいけどがんばって行くべし。早めに地図を見つけないと、地図のある場所もけっこうイジワルなのだ。



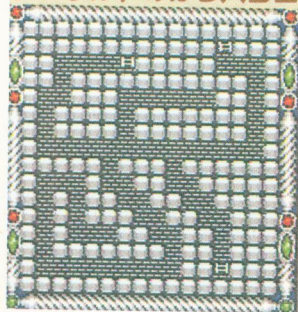
手に入る  
アイテム なし

### ジェラルドのほら穴B1



手に入る  
アイテム なし

### ジェラルドのほら穴B2



◀やっと男の人を見つけたぞ!!

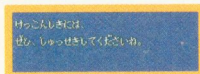
## 37・ラジェルの村

助け出した男の人たちがラジェルの村に帰ってきた！  
これでまた新しい情報が聞けるぞ！！

帰ってきた男の人たちにも、  
話を聞いてみようぜ！！



◀婚約者が帰ってきて  
幸せいっばいの女の人。  
結婚式にも招待されちゃうのだ。  
よかったネ。



▼次に向かうべき町、マコーミックの情報がここで聞き出せるぞ。



主人公がラジェルの村にもどると、助け出した男の人たちは一足先に村に帰ってきている。男の人が増えて村の中はにぎやか。さっそく話を聞いてまわろう。婚約者がもどってきて喜ぶ女の人、お父さんが帰ってきて喜ぶ子供、みんな幸せいっぱい

なのだ。これで、この村ももとの平和な村にもどったわけ。いいことをしたあとはやっぱり気持ちがいいね。

### あのアブナイ女の人？

そういえば、宿屋にいたあのアブナイお姉さんはどうなったかな？ さっそく訪ねてみよう。すると、お姉さんの隣には帰ってきたダンナの姿が……。あのお姉さんは亭主持ちだったのだ。ダンナがいない間に2人で遊んだことがバレたら大変。亭主に疑われないうちに、ここはさっさと引き上げた方がよさそうだ。



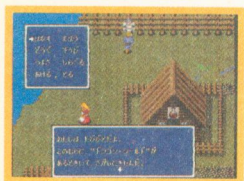
ごんごん、このおれ帰ったことばかりで、

まさか、おれがいぬいぬいでおれのかかあに、なにがしたんじゃおのえぶらうなあ？

やばい！！

## ドラゴン・シールドの情報だ

さらに村の中を歩きまわってみると、この村を訪れてきたひとりの旅人に会う。彼の話によるとこの村にはドラゴン・シールドという強力な盾があるらしい。でも、他の人に話を聞いてもいろんな場所を調べてもそんな気配は少しもない……。



◀どこにあるのか？

## ばあさんが写真をくれる

そんなときひとりのばあさんがキミの前に。ばあさんはひとり暮らしの淋しい身。だれか友達になってくれる人を探してきてほしいと写真を渡される。はて、同じようなことをいった人が、どこかにいたような……。

▶ばあさんに写真をももらったけど、これをどうすればいいのかなあ…。



## ほら穴のカギをくれるぞ

また別の男の人と話をすると助けてくれたお礼だといって、シークレット・キーをくれるぞ。どうやらどこかのほら穴の扉を開けるための鍵らしい。兵士が落としていったのをこの男の人がこっそりひろったのだそうだ。

いったいどこのほら穴で使えるのかはわからないが、いつ必要に迫られるかもしれない。この鍵はなくさないように大切にしておこうぜ。



▲この男の人から、シークレットキーをもらえるぞ。

「このほらあなのカギ」はどおなのでしょう、かくにんがしれません。どうおつけたいですか。

そうだ！これは、ほらあなのはかぎ、おしがおとしていったのをこっそりひろったものです。

▶この村で新しいアイテムが2つ増えた。この2つはとても重要なものだぞ。

ルビーのドローチ  
ドラゴン・キー  
こがたぼくだん  
めうのたま  
ハンマーのこな  
めうのたま  
シークレット・キー  
ばあさんのしゃしん

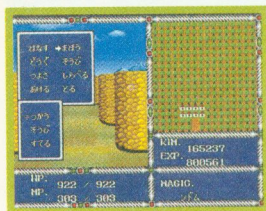




## 38・バリシュの町

ばあさんの友達にはバリシュのじいさんがうってつけ！ アリエスの魔法でバリシュへ！！

### じいさんが文通をしたい？

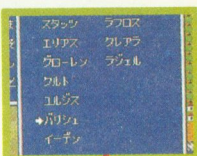


ばあさんの友達になってくれる人——そう、それな

ガレット  
アフトール  
ガチヤー  
キール  
→アリエス  
ソドム  
レックス  
テムド

バリシュにもどるには、アリエスを使おう！！

▶アリエスの魔法は本当に便利。一度行ったことのある町や村なら、一瞬にしてワープできるんだから。これでバリシュへ直行だっ！！



めのうのたま  
シークレット・キー  
→ばあさんのしゃしん

◀ばあさんの写真を見せると、じいさんの反応が…。

おお／＼がなが、きりょうのよごそうおひどじゃの。

テレビランドはばあさんのしゃしんをつかった。じいさんが、うけどった。

ほんとうは、もったわがいが、いんじゃが・・・このざいせいたくは、いっておれん。

とりあえずぶんつうから、はじめるか。すまぬが、このひとにわしのしゃしんをもっていってくれ。

らバリシュにいた、あの独身のじいさんはどうだろう？ そこでアリエスを使ってバリシュにひとつ飛び。じいさんにばあさんの写真を見せてみた。するとじいさんはもっと若い娘がいいとかいいながらも、ばあさんと文通してみたいといってきた。そのうえ、自分の写真をばあさんに渡してくれといって主人公にあずけてきたぞ。脈は大いにあり！ さあ、こんどはじいさんの写真を持って、ラジェルにひき返そう！！



# 39・ラジェルの村

ばあさんがじいさんの写真を受け取るとドラゴン・シールドをお礼にくれる。

## 恋人を欲しがっていた ばあさんのところへ逃げ

おじいさんからもらった写真をラジェルの村にいる、写真をくれたおばあさんに渡そう。するとおばあさんは、おじいさんの写真を見て気に入ったらしく、おじいさんとお付き合いを始めるのだ。そして主人公のキミに、お礼にドラゴン・シールドをくれる。亡くなったおじいさんが大切にしていた宝物だという。なんとおばあさんは未亡人だったんだね。

たんだね。

ドラゴン・シールドは今までの防具以上に強力な防御力があるだけに、後半の冒険になくてもならない装備だ。

◀いくら歳を取っても、ますますさかんって感じ!!

いや～なかなかニクイ!!

テレビジョンはいいでんめしやんまっかつた。  
ばあさんが、うけとった。

よごそうなのじゃな、  
いいともだが、できたわい。

これはおれいじや。  
しんだいいでんまっかつた  
"ドラゴン・シールド"じゃよ。

◀これで、後半のいやな敵キャラの攻撃にも、やや心強い。イベントとしてはなかなかユニークなイベントだね。

## ドラゴン・シールドを もらえない人は…

武器や防具は、全部で8つしか持つことができない。そのため、すでに8つ持っている、せっかくおばあさんがドラゴン・シールドをくれようとしてももらえない。そんな時は、武器屋で今まで持っていた武器や防具を売って、またおばあさんに会いに行くしかない。

いらいどは、いらなかったわ?

おれを助けいが、  
だもつがおおすぎるようじゃな。  
ふさが、ほつくとうっておいで。

▲武器を売ってから、またおいでといわれてしまう。

- スワカ
- ラカス
- イロカス
- カシアラ
- ウロト
- ツブシ
- カハス
- カハス
- カハス
- カハス
- カハス



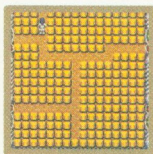
- おじいさん
- おばあさん
- おじいさん
- おばあさん
- おじいさん
- おばあさん
- おじいさん
- おばあさん
- おじいさん
- おばあさん



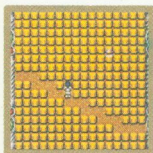
## 40・マコーミックの村

マコーミックの物価はとにかく高い。そしてこの町には宿屋がないのでビックリ。

マコーミックまでの道は  
長くつらい



◀マコーミックまでは、けっこう距離があるのだ。しっかり体力を回復してから行こう。



◀無理をしないことが、これからの冒険での大切なポイントとなるのだ。



ラジェルの村からマコーミックまでの道のりは、グネグネとして敵キャラが登場しやすいような地形となっている。しかも道のりは長い。マコーミックには宿屋がないことが行ってみるとわかる。丸薬をしっかりと持って体力を全回復しておかないとつらいぞ。

町の人たちの情報は  
とっても重要

この町の人々からの情報は、ゲーム後半だけにとても重要。フォードルの町の情報や王様の話、そして、地図についての話など、後半の冒険のためにはなくてはならない情報なので、しっかりと聞いておこう。

▶フォードルの町は、アーネストにほろぼされている？



おうさまは、ほらあちのちの  
けうせきが、ほしくしがにぬいよ。

これがおうさまは、おならすまのちがて  
"マッ"がてられるとほ、かきあるいよ。

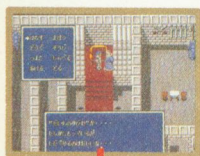
ほらあちのちがては  
"デーモン"がすんでいてな。

そとにぞないよと、しりぐちを  
まほうのドアで、ふういにしてあるのじゃ。

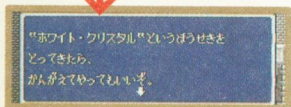
◀マコーミック近くにあるほら穴の話や、王様がケチという話など、いろいろな情報が聞けちゃうのだ。

ケチな王様が、宝物を取って  
こいという

王様に指輪をもらおうとする  
と、ノーザスにあるホワイト・  
クリスタルを取ってこいといわ  
れる。



◀本当に欲  
の深い王様  
だ。考えて  
やってもい  
いとは…



町の人たちが話をしたとおり、  
王様はメチャメチャケチ。指輪  
を欲しいと話をする、ノーザ  
スにあるほら穴からホワイト・  
クリスタルを取ってくれば考え  
てもいいという。そして、ほら  
穴のとびらを開けるカギをくれ  
る。考えてもいいということ  
はこれからも、他にににかたのみ  
ごとをするのではないだろうか？  
このイベントをクリアしな  
くはフラグが立たないのでノ  
ーザスのほら穴に行くしかない。

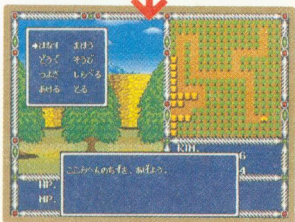
宿屋がない!!

マコーミックの町には宿屋が  
ない。体力を回復するためには  
ラジェルの村までもどらなくて  
はならない。今までみたいにガ  
ンガン敵と戦うわけにはいかな  
くなるのだ。チョッぴりいじわ  
るな作りだよな。

町の外は地図のない場所を  
旅することになる。



◀老人が町の外で  
地図をくれるまで  
は、フィールドマ  
ップは見えないの  
でつらい。



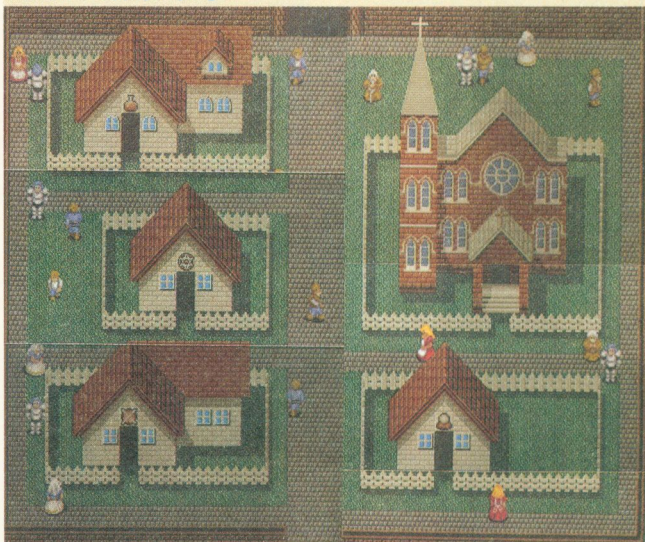
▲町の外で会った人には話をしよう。  
地図が手に入るぞ!!

## マコーミックの町にある店

占い所	190キム	教会	呪いをとく 210キム 解毒 24キム
武器屋	ウルティマ・ソード 42000キム ロイヤル・ソード 34600キム カーミン・シールド 12700キム オーディン・アーマー 38000キム ダイヤモンド・アーマー 50000キム		

魔法書屋	デヒドロ 20000キム レムド 40000キム ギカデス 35000キム
道具屋	丸薬 171キム 解毒剤 108キム ランタン 102キム グリフィンの羽 1050キム めのうの珠 4120キム

## マコーミックの町



マコーミックの町の中で売っているアイテムや武器、魔法書はとにかく高い。魔法書などは自分が使いたい魔法だけをよく考えて買おう。

この町で最初にそろえたいのは武器と防具。ウルティマ・ソードはぜひ買っておきたい。

また、ダイヤモンド・アーマーも高いだけに防御力もある。道具屋さんのおすすめはめのうの珠だ。マジックポイント回復のアイテムだけに、おすすめの品だ。なにしろ、マコーミックは宿屋がないのだからこれはうれしい。



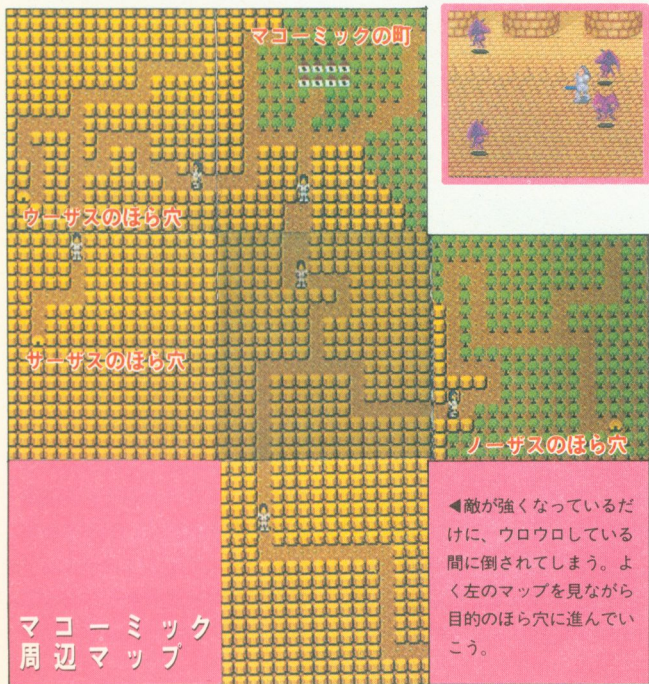
## 41・マコーミック周辺

地図を手に入れるまでは、この周辺はややこしい場所だ。

ノーザスのほら穴までの道のりは、最初は地図がないだけに、場所のかくにんができない。

違った場所へ行かないためにも、老人から地図を手に入れよう。これからの旅はこういったパターンとなる。

下の地図のように、ほら穴は3つある。ほら穴の場所を王様からよく聞いておかないと、せっかくダンジョンに入ってもカギが合わなくて、ダンジョンの奥までは入れない。それぞれのほら穴が近いだけに注意しよう。



マコーミック  
周辺マップ

◀敵が強くなっているだけに、ウロウロしている間に倒されてしまう。よく左のマップを見ながら目的のほら穴に進んでいこう。



## 42・ノーザスのほら穴

ノーザスのほら穴は、スケルトン系の敵キャラが多い。ダンジョンは3つの中で一番かんたん。

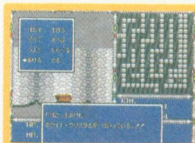
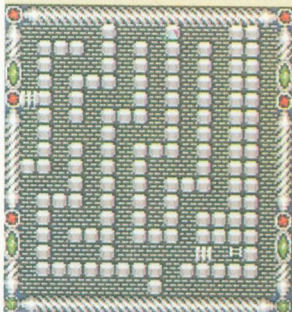
カギを使ったら、人物の方向を変えてはいけない

ノーザスのほら穴は、マコーミック付近の3つのほら穴の中では一番やさしいダンジョンだ。

注意することは、ダンジョンに入ってすぐにとびらがある。ここのカギを開けて人物の方向を変えると、またカギがかかってしまうことだ。カギのかかったとびらはすべてこのパターンなので注意しよう。このダンジョンには、ホワイト・クリスタル以外のアイテムはかくされていないので、地図をまず見つけることだ。

手に入るアイテム  
ホワイト・クリスタル

### ノーザスのほら穴



◀ついにホワイト・クリスタルを手に入れた！

はなす まほう  
→どろく そろび  
つよさ しあべる  
おける とる

おのつかにま  
ハンマーのこま  
めのもつたま  
シークレット・キー  
→ホワイト・キー

▲カギを使ったら方向を変えるな!!





# 43・サーザスのほら穴

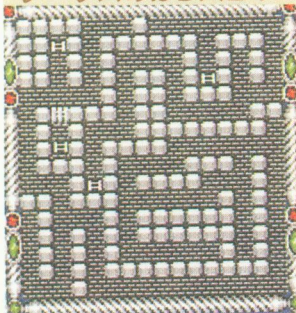
サーザスのほら穴は、地下2階の簡単な作りだが、地図が見つからないとキツイ!!

地図さがして敵にやられると、とてもカナシイ!!

王様にホワイト・クリスタルをとどけると、レッド・キーを渡されて、サーザスのほら穴へレッド・クリスタルを取りに行つてこいといわれる。サーザスのほら穴のポイントは、いかに早く地図を手に入れるかだ。ほら穴は地下2階の作りだけれど地図がなかなか見つからない。

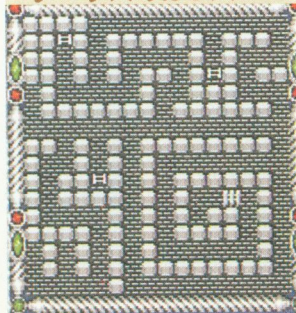
手に入るアイテム なし

## サーザスのほら穴B1



手に入るアイテム なし

## サーザスのほら穴B2



フラッシュ  
デーモンだ!!



◀デス・マッシュは毒を持っているだけに、近づかないほうがいい。





## 44・ウーザスのほら穴

地下5階の作りとなっているウーザスのほら穴は、とにかく迷いまくってしまう。

マッピングをしているうちに  
レベルが上がる

ウーザスのほら穴は地下5階の構成だ。しかも、ダンジョンの上下をひんぱんに行かないとそれぞれのフロアの地図がなかなか見つからない。そのために自分のいるフロアがわからなくなってしまう。敵の出現も多く自然とレベルが上がるぞ!!

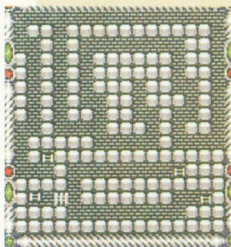
敵キャラのスピードが今まで  
とは比べものにならない速さ

ウーザスに出現する敵キャラは、それぞれ今まで以上にスピードが速い。モタモタしているとダメージを受けてしまうので、攻撃魔法も的確に素早くねらいをさだめて使おう。マジックポイントの消費は多いが、ホーミング系の魔法を使うといい。



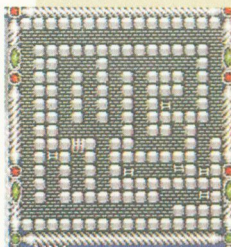
▲あっという間にとりかまれる。

### ウーザスのほら穴B1



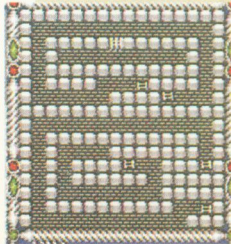
手に入る  
アイテム  
なし

### ウーザスのほら穴B2



手に入る  
アイテム  
なし

### ウーザスのほら穴B3



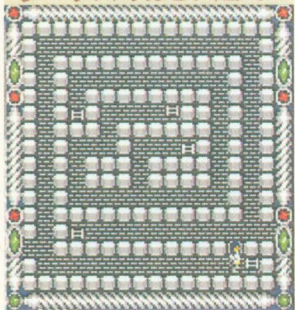
手に入る  
アイテム  
なし

とびらは、よく先を確かめて  
開けよう

このダンジョンにはカギのい  
らないとびらがふたつある。ひ  
とつのとびらにはグレート・デ  
ーモンが待ちうけている。

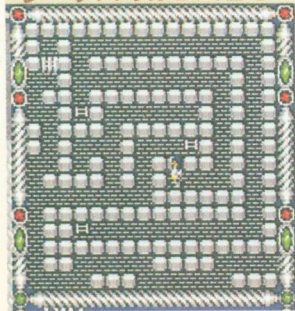
手に入る  
アイテム なし

### ウーザスのほら穴B4



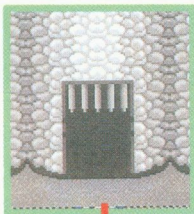
手に入る  
アイテム クリティカル・ソード

### ウーザスのほら穴B5



◀クリティカ  
ル・ソード  
をめっけ!!

5階までのウーザスのほら穴  
には、地下5階のクリティカ  
ル・ソードが隠されているとび  
らと、地下2階のグレート・デ  
ーモンの待ちうけているとびら  
がある。体力が低いときに、グ  
レート・デーモンの部屋に入っ  
てしまうと、せっかく来たウー  
ザスのほら穴からマコーミック  
まで死んでもどされてしまう。  
自分のをよく確認して進もう。



◀とびらを  
開けて入る  
と、つきあ  
たりグレイ  
ト・デー  
モンが待っ  
ている。





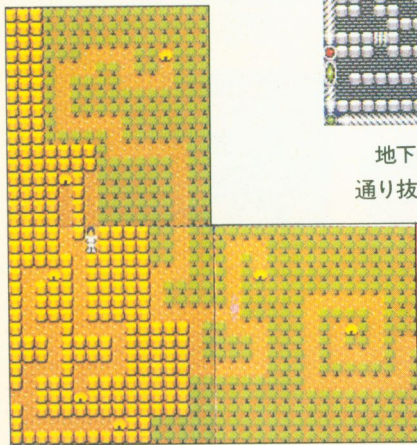


## 46・フォードルのほら穴

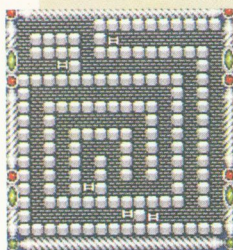
今までと違ったパターンのダンジョンが、このフォードルへのほら穴だ。

敵の強さもなみじゃない!!  
マックスレベルなら逃げろ!!

このダンジョンは、マコーミックのほら穴と同じく地図が分かりにくい。もし、キーナの魔法を手に入れたときにレベルアップを計っていた場合は、たぶんマックスレベルの31になっていると思う。どうせレベルはこれ以上上がらないのだから、強い敵からダメージを受けるよりも、逃げるが勝ちの方法でダンジョンを切り抜けよう。



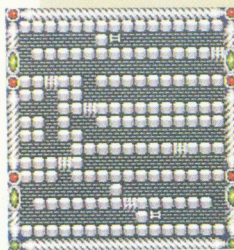
### フォードルのほら穴A-B1



手に入る  
アイテム

を

### フォードルのほら穴A-B2



手に入る  
アイテム

を

地下の2階のダンジョンは、  
通り抜けだけのダンジョンだ。

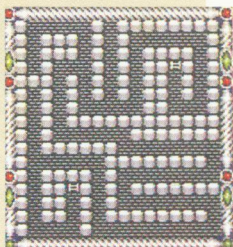
フォードルへのほ  
ら穴付近のマップ

左ページ下にあるフョードル付近のマップのほら穴と、このページのほら穴の中のダンジョンの階段を、うまくてらしあわせてゲームを進めよう。

## フョードルのほら穴B-B1

手に入る  
アイテム

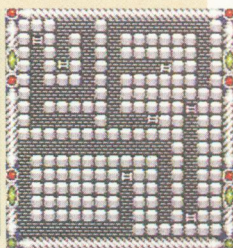
なし



## フョードルのほら穴C-B1

手に入る  
アイテム

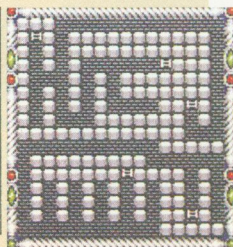
なし



## フョードルのほら穴C-B2

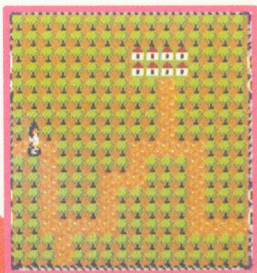
手に入る  
アイテム

なし



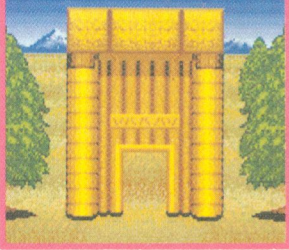
## アイテムは何もない

マッピングさえしっかり行えば、フョードルのダンジョンはそれほど恐くはない。階段の登り降りや外に出る階段は、どのほら穴へと出るのか？ この点によく注意してダンジョンを攻略すればいい。ただし、このダンジョンで宝箱をさがそうとしても意味がない。地図を見つけることだけを考えよう。ダンジョン内には宝箱はないはずだからだ。



ついに

フョードルだ!!





# 47・フョードルの町

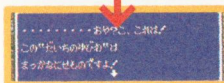
主人公の生まれた町がこのフョードルだ。  
すでに町は何もなく老人がひとりいるだけだ。

何もないこの町に、老人がひとりキミを待っている。

フョードルの町に入ると、そこは宿屋はおろか、武器屋も教会もない。老人がひとりいる。しかしこの町に入ったことで、アリエスの魔法でフョードルまで行くことができる。ラジェルの村まで魔法で戻り、体力を回復するという手もある。そして老人から話を聞こう。おどろくべきことがわかるのだ。

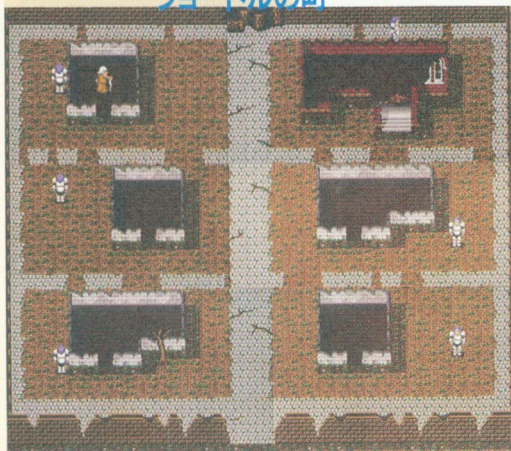


◀老人に話を聞くと、なんとマコーミックで王様からももらった指輪はニセモノだということがわかる。ケチな王様だから、やっぱりね。



老人は、主人公の本当の父、リダラン5世につかえていた者だった。そして、彼はマコーミックの王様からももらった指輪はニセモノだということを語る。マコーミックに急げ!!

## フョードルの町



◀本当にフョードルの町は破壊され、すさまじい状態。これからの旅はきびしそう。



## 48・マコーミックの町

マコーミックの町にもどると、すでに破壊され、王様だけがかすかに息があった。

マコーミックはアーネストによって破壊されていた

マコーミックの町は時すでに遅く、アーネストの手によってフォードルと同じように破壊されていた。唯一王様だけ息があり、指輪もアーネストの手に渡ったことを知らされる。いよいよゲームもラストへの盛り上がりを感じられる。さあ、ラジェルで体力を回復して、フォードルへとアリエスを使ってワープしてみよう。新たな情報があるに違いない。

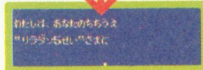


ラジェルまでワープして体力を回復し、フォードルへ

マコーミックは、アーネストに破壊されてしまったので、体力回復は、ラジェルまでワープしないとしない点注意だ!!

フォードルの町でラグラッツの村の情報を聞け

フォードルの老人が、ラグラッツの村の南東のほら穴にアーネストのロルカ3世がいるという話をしてくれる。もう、ゲームはエンディングへと走り始めたぞ!!



旅の途中は3Dがめやすとなるぞ!!

ラグラッツの村までは、思った以上に長く、しかも道がわからない。3D画面をよく見て行こう。





## 49・ラグラッツの村

この村はヴァーミリオン最後の人が多い村だ。情報もたくさん聞くことができるぞ!!

町の人々からの情報には、おどろくべきことがたくさん

ラグラッツの村での情報で大切なものは、破壊されたマコーミックの武器屋のどこかにアイテムが隠されていること。そしてフォードルの町に1本生えている枯れた木の根もとをさがすと、世界を見わたせるアイテムがあるという情報が聞ける。さらに、最強の剣ソード・オヴ・ヴァーミリオンはフラグが立っていないと手に入れることができない。このフラグ立てをしていない人が多いのではないかと思うぞ!!

女の子の食事をたべるな!!

◆はなす まげろ  
どろく そうび  
つよさ しらべる  
おける とる



まふがあらたが、その守りどラングです。  
うれしい♪  
わたしもあまのファンが、です。

◀お話をしてはイカン。

あぶないお姉さんのこと考えて話をしてしまうと大変だぞ!!

ある部屋に入ると、主人公にあこがれているとかいわれて、お食事をごちそうになると、そのごちそうには毒が入っていて、教会でも解毒できない。そのためホルスという薬草を手に入れなくてはならなくなるので、絶対に話をしてはいけない。できれば、町の左上の家の中には入るな!!



主人公の父のことがわかるぞ

ラグラッツの村で、本当の父リダラン5世の話を聞くことができる。以前は、アーネストのロルカ3世と父リダラン5世は仲がよかったということだ。指輪に目がくらんだロルカ3世が世界を支配しようとしたらしい。

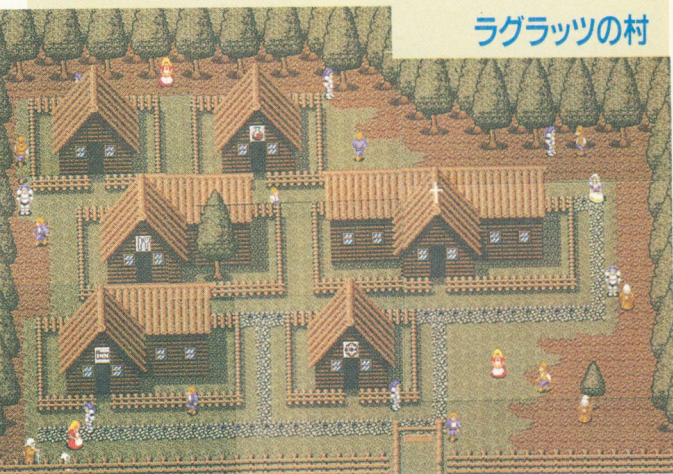


## ラグラッツの村にある店

宿屋	250キム	レストラン	ただ
道具屋	丸薬	190キム	
	解毒剤	122キム	
	トパーズの珠	9100キム	
	ランタン	115キム	
	パンジーのこな	3750キム	

教会	呪いをとく	230キム
	解毒	28キム
	レマゾール	20000キム
	テラデス	47000キム
	キーン	28000キム
	アトラス	70000キム

## ラグラッツの村



ラグラッツの村にあるものでお買得くは、トパーズの珠とパンジーのこなだ。パンジーのこなはダメージが大きく、しかもどうしても町や村までもどれない時に使うと死んでしまうが、教会でおふせを取られないですむ。しかも体力と魔力は回復しているのだ。トパーズの珠はMPの回復をしてくれる。

このふたつのアイテムを、必ずひとつはもっておこう。

### 魔法書屋は絶対におすすめ

ラグラッツの魔法書店で売っている魔法はとんでもなく高い。しかもおすすめ魔法ばかりだ。キーンは、キーナと同じく全体力が回復できる。レマゾールは集団の敵の動きを停止させる。そして、テラデスとアトラスはとんでもない破壊力を持った攻撃魔法だ。キーンとレマゾールは絶対にお買おう。



## 50. 最後の戦いに必要なものをそろえよう

いよいよアーネストへの戦いだ。それぞれの町にある秘密のアイテムをそろえよう。

### フョードルの町の中で ティターニアの鏡を…



◀枯れ木を調べる時は自分の立っている場所に注意!!

フョードルの町にある1本の枯れ木を調べてみよう。敵が出現しないかぎり、1画面分はマップが見わたせる便利なアイテムが見つかる。しかもこれは、使いすてのアイテムではないのでうれしい。

### マコーミックの町で ラファエルの杖を

マコーミックの破壊された武器屋の中を調べると、ラファエルの杖が見つかる。このアイテムを使うと呪いがとけるので、強い防具が使えるのだ。

▶ちょっと見つかりにくい場所かもしれないぞ!



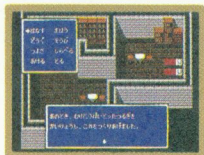
### ラフロスで通行パスを

ラフロスの村のかくれた家の中へ行ってみよう。老人がアーネストへ入るために必要な通行パスを売ってくれる。ただし、50000キムと高い。敵を倒してお金を貯めるしかない。



◀やっと老人がアイテムを売ってくれた。でも高い。

### イーデンで最強の剣を



◀ついに、ソード・オブ・パーミオンを手に入れた!!

イーデンの道具屋へ行くと、店の主人が、ソード・オブ・パーミオンを作るために、お金をまきあげた話をしながら最強のこの剣をくれる。ここでフラグが立たない人はくれないんだよ。



## 51・アーネストへの道

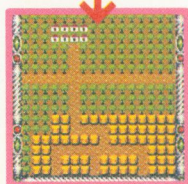
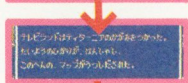
さあ!! いよいよ最後の戦いへと出発だ!!  
アーネストまではこれ以上にきびしい。

ティターニアの鏡を  
使ってアーネストへ

アーネストの町にさえ入ることができれば、フラグが立ってアリエスの魔法で行き来ができる。しかし、最初はアーネストまで歩いていかななくてはならない。ティターニアの鏡を使ってマップをよく確かめながら進んでいこう。たとえ最高のレベル31でも、敵の強さも最強のレベルなのだ。戦いはさけ、逃げる一手がいい。

ちょっとティターニアの鏡を使って確かめながら進んで行くのでめんどくさいが、がんばってアーネストまで進んでいこう。

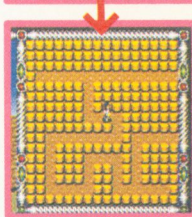
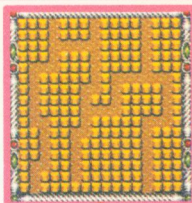
もう、エンディングの一步  
手前だぞ。



▲アイテムとして使うと、  
マップを見れる。

アーネストへの道は  
とても複雑だ!!

▶敵が出現したら、戦うことは絶対に避けて逃げることをだけを考えよう。魔法でも敵を倒せるが、MPも消費したくないところだ。逃げるが勝ちだね。



敵はそれぞれの系列の敵キャラの中でも最強ぞろい。しかもみんな動きが速くなっている。

レマゾールの魔法を集団の敵キャラにかけて動きをとめて逃げるか、とっとと逃げるのみか、とにかくムダなMP消費や体力の消費をしないことをすすめる。なぜならこれからの道のりは宿屋がひとつもないからだ。

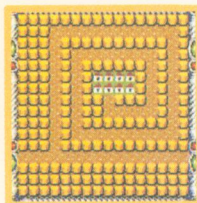
たとえ弱い敵でも、ぐつとがまんしよう。



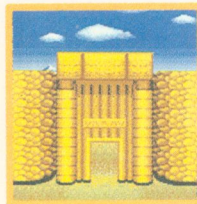
## 52・アーネストの町

なんと、この町の人々はほとんどが石化されてしまっている。お城の中には何がいる？

町の入り口までは、道が  
らせん状になっている



◀ティターニアの鏡を使ってアーネストの町までを見ると、最短距離は短いのに、らせん状の道となっている。敵の出現回数もそれだけ多いということだ。



アーネストまではけっこう長い道のりだったのに、目の前まで来てアーネストを見ると、まるでお城みたいにならせん状の道がつづいている。ひんぱんに敵が出現するが、やっぱり逃げの一手。とにかくアーネストの町まで入ってしまおう。これでフラグが立って、アリエスの魔法でアーネストに行けるのだから。中に入ったら。ラグラッツまでもどりセーブだ。

城の王様はじつは…

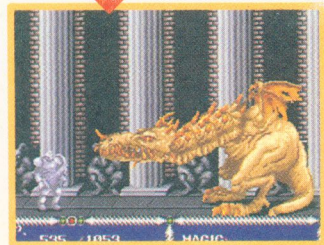
アーネストの兵士に通行パスを見せて町の中に入ると、石化した人以外は誰もいない。

家の中に入ってみると、唯一男の人がいるが、たいした情報は聞けない。思い切ってお城の中に入って見ると、王様らしき人がいる。彼と話をする前に体力を全回復しておこう。そして

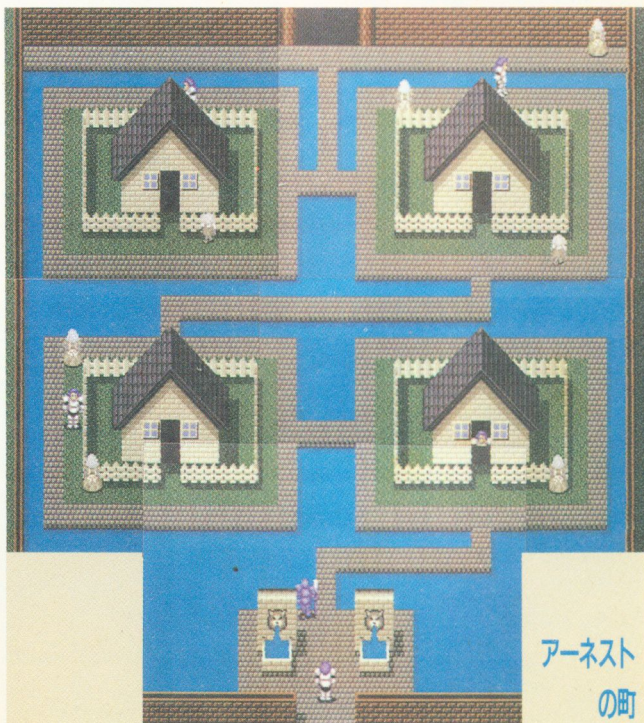
王様と話をしよう。なんと、王様は、アーネストのロルカ3世の手先のボスキャラだったのだ!!



「ロルカ」さまには、  
すでにおまのこうどうなど  
おるとおした。



やった  
いよいよグラーネスのほら穴だ!!

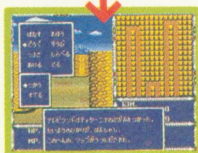




## 53・グラースのほら穴への道

ざんねんながら、あのめんどくさいらせん状の道を歩かなくてはならない…しかも…

### 最短距離は短いが



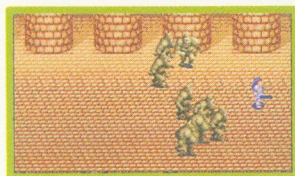
◀グラースのほら穴まで行くためには、らせん状の道だけではなく、上下のぐねぐねした道を進まなくてはならない。ちょっと作りがイヤミ。

アーネストの町でボスキャラを倒したら、ラグラッツの村までもどり宿屋で体力と魔力を回復しよう。そしてセーブをして、アリエスでアーネストまでもどろう。アーネストからグラースのほら穴までは、らせん状の道と上下の道がある。この道で敵と出会っても絶対に戦闘はさけよう。とくにほら穴間近の上下の道では、しつこいほど敵が登場する。イライラせずにほら穴までたどりつくことを考えよう。

### 敵の強さ、スピードは最強!!

アーネストから先は、敵の強さは最強、しかもスピードが速いために、集団で襲ってくる敵は魔法を使うしか方法がない。レマゾールで敵の動きを停めてその間に逃げ出してしまう方法が集団の敵キャラには有効。ただし、ペアで登場する敵キャラなど、動物タイプではない敵キャラは、この魔法が効かない。

とにかくダメージを受けないでほら穴に入ることが大切なのだ。





## 54・グラースのほら穴

ついに最後の敵、ロルカ3世の待つ  
グラースのほら穴だ

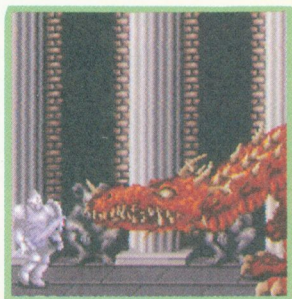
### ボスキャラもせいぞろい

このダンジョンの中では特別  
なとびらを開けるカギを見つけ  
なくてはならない。しかもカギ  
を使いとびらを開けると、いま  
までのボスキャラがパワーアップ  
して登場する。それらのボスキ  
ャラを倒すと最後の敵ロルカ3  
世がキミを待ちうけている。最  
後のダンジョンだけに、キミが  
マッピングをして、キミの手で  
エンディングを見よう。

もうエンディングは目の前な  
のだ。!!



◀ダンジ  
ョンの中は、  
今までのダ  
ンジョンの  
中で一番や  
っこしい  
作りだ。



**キミは最後の敵に  
勝てるか!?**



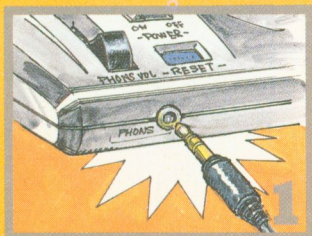


# VERMILION サウンド

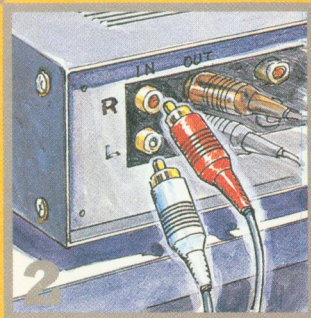
ヴァーミリオンに隠しコマンドがあった。

用意  
するもの

- ステレオミニジャック（メガドライブヘッドホン端子に入る）-2又ピンジャック
- ステレオラジカセ（録音できるやつ）
- カセットテープ30分



- 1 まずメガドライブのヘッドホン端子に、用意したステレオミニジャックをさしこむ。
- 2 2又ピンジャックをラジカセかステレオにさしこむ。そして、ヴァーミリオンをスタートさせると、バリバリのステレオサウンドにびっくり。でも本題はこれからなのだ。

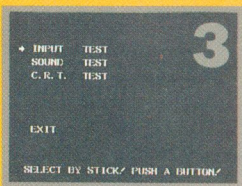


コントローラーを2コンにさしこんで、  
A・B・Cボタンとスタートボタンを同時に押す。



# SOUND TEST MODE テストで遊ぼう

ひとつのコマンド操作で、インプットテスト、サウンドテスト、C・R・Tテストができる。これを使ってオリジナルテープを作るのだ。



③ どの状態でも、112ページのコマンドで、隠し画面が出現する。

コントローラーを2コンから1コンへさしかえる。

これがインプットテストだ

インプットテストを選ぶと、コントローラーの操作がちゃんと行われているかテストできる。

サウンドテストには

こんなにたくさんのサウンドが…

サウンドテストモードを選ぶと、ゲーム上に登場する音楽をすべて聞くことができる。

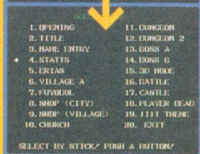
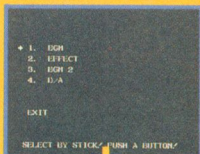
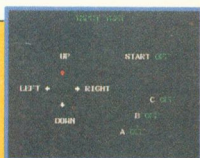
この音や音楽を好きな順番でキミのテープに録音しちゃうんだ。

音のよさにびっくりしてしまうぞ。

ついでにC・R・Tで

カラー調節しちゃう

そして、C・R・Tを選択すると、テレビ画面がきれいな状態で、カラーコントロールができているかの色調パターンが登場する。





電話での質問は受けつけておりません。  
ゲームに関する質問は官製ハガキで下記までお送り下さい。

〒230 神奈川県横浜市鶴日区市場大和町4-5  
メディアミックス内 田中茂あて

企画・構成／メディアミックス

表紙・本文レイアウト／松井 淳

写植・版下／(株)パンアート

イラスト／青木美和／福留朋之／広井哲雄

協力／(株)セガ・エンタープライゼス (田中・開発グループ)

編集担当／市川英子

© SEGA 1989

編集・発行人／佐々木崇夫

発行／株式会社徳間書店

東京都港区新橋 4-10-1

☎(03)433-6231(代)

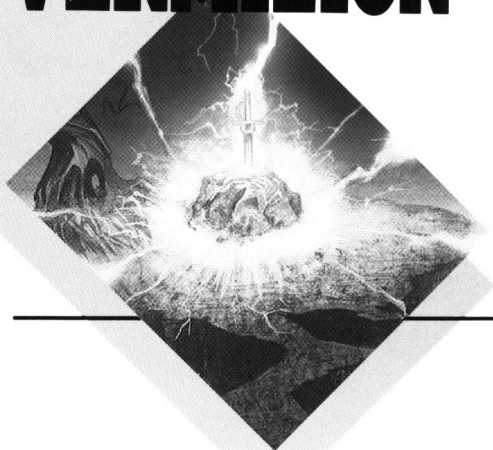
印刷／図書印刷株式会社

■本誌掲載の記事、図版の無断転載  
を禁じます。

©徳間書店

アタック  
マニュアルブック

# VERMILION



---

徳間書店

発行日 1990年 3月25日 初版

編集・発行人 佐々木崇夫

発行所 株式会社徳間書店

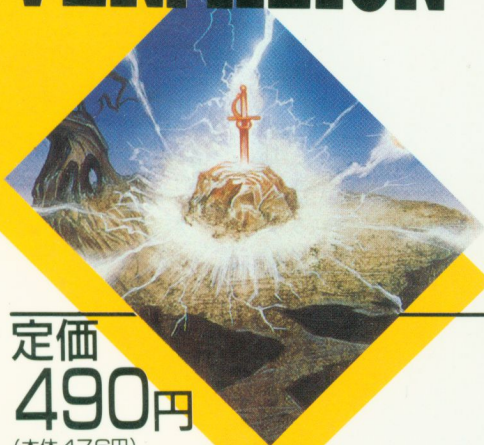
〒105 東京都港区新橋4-10-1

印刷所 図書印刷株式会社

©SEGA 1989

アタック  
マニュアルブック

# VERMILION



定価  
**490円**

(本体476円)

徳間書店