

WIZ

ו ו י ז

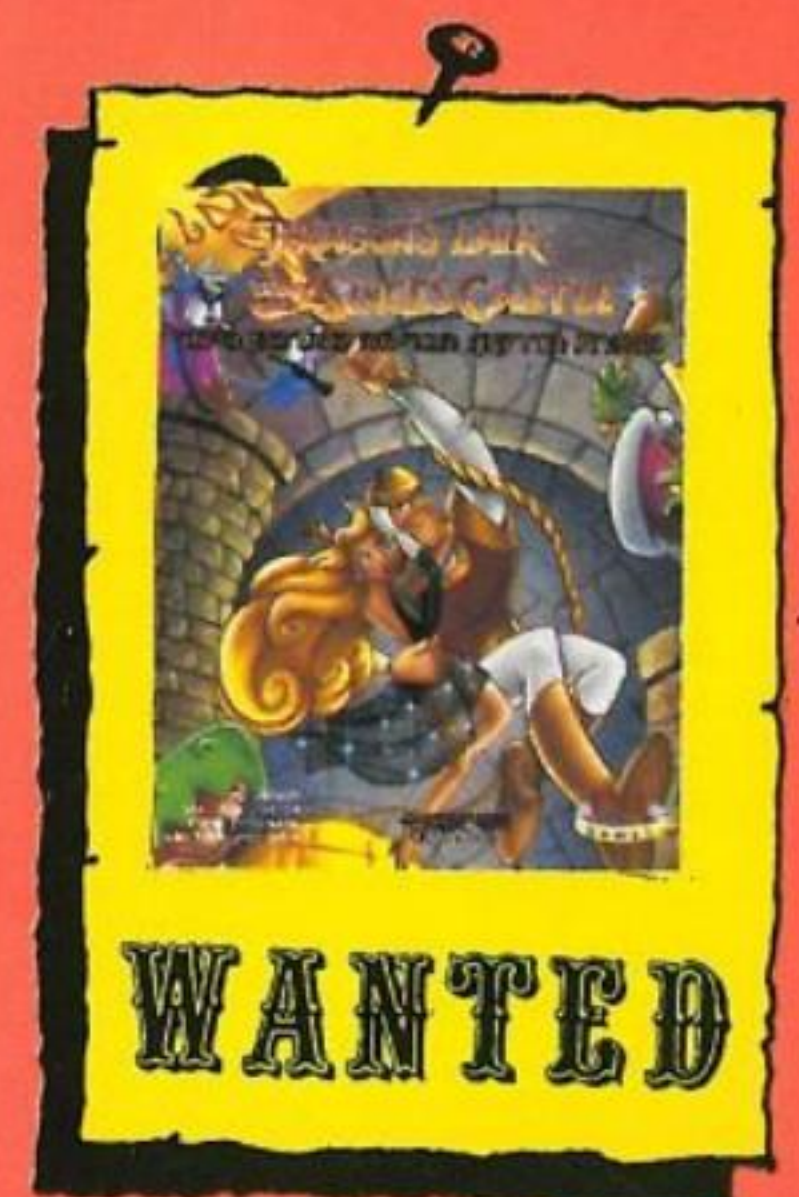
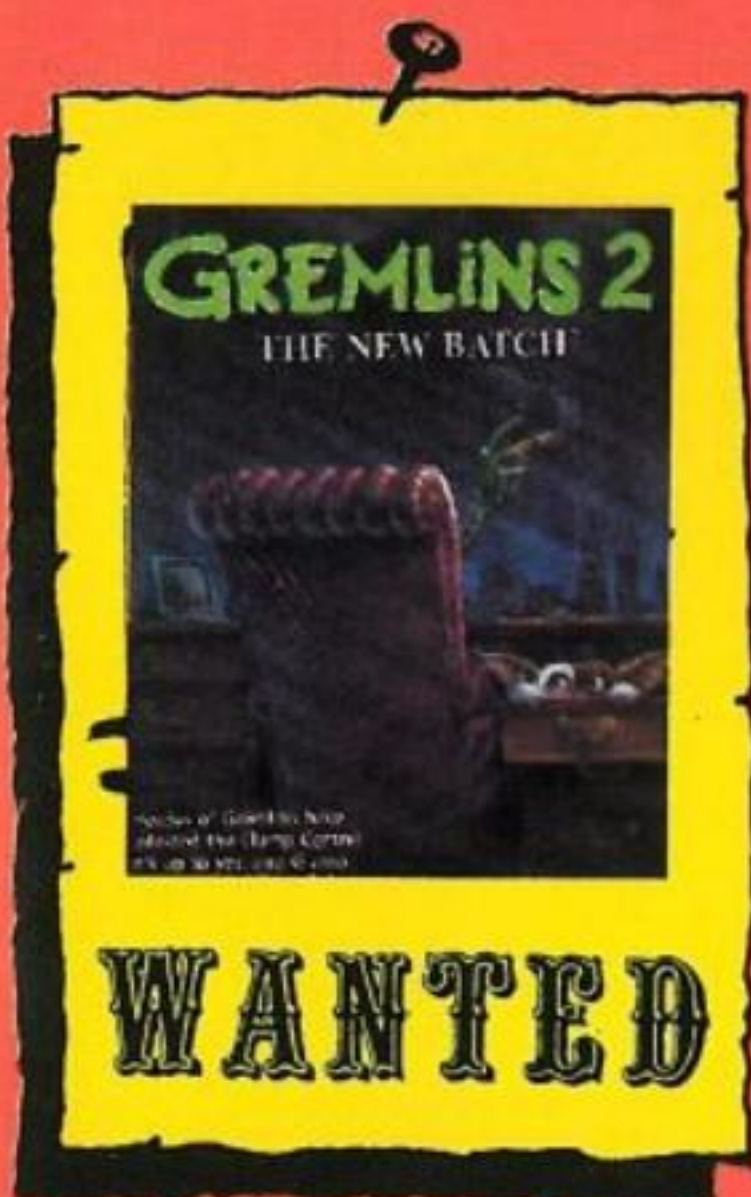
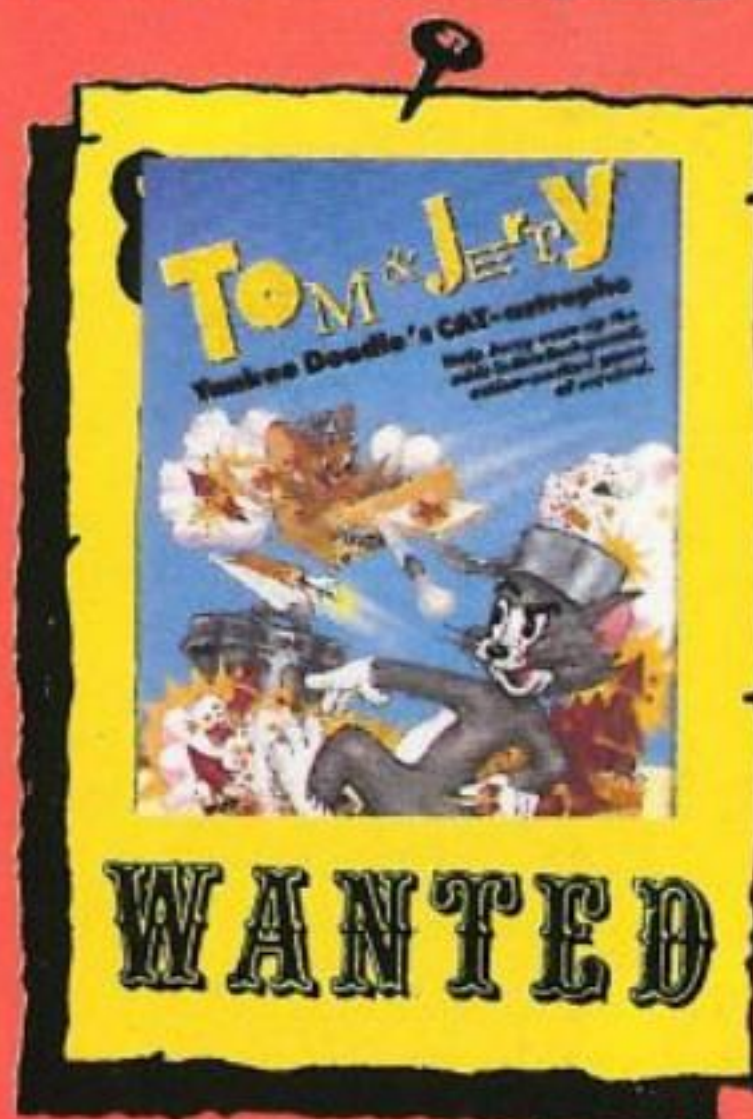
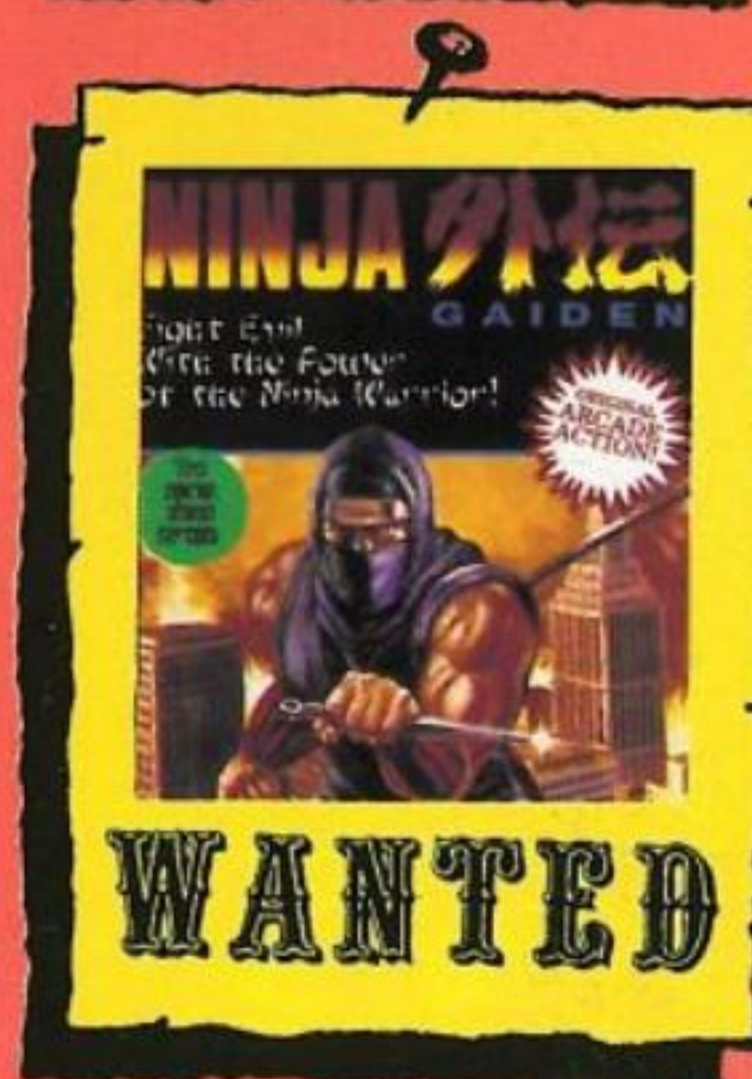
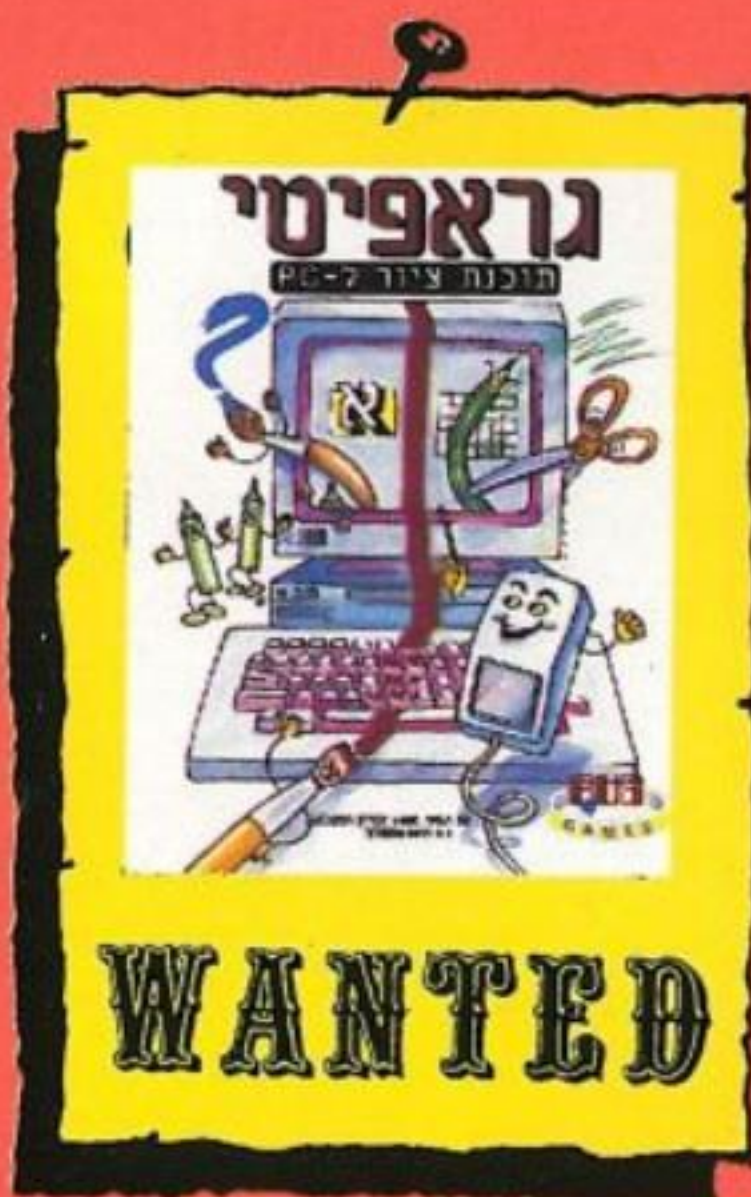
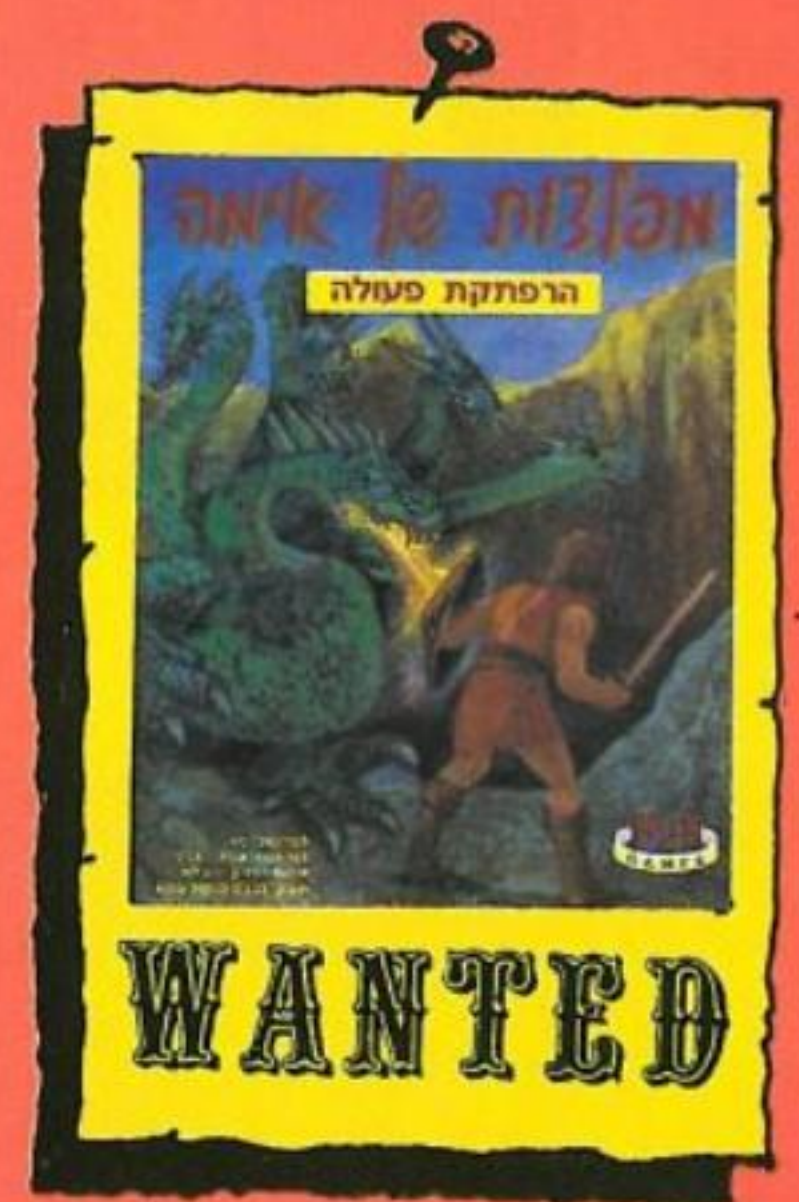
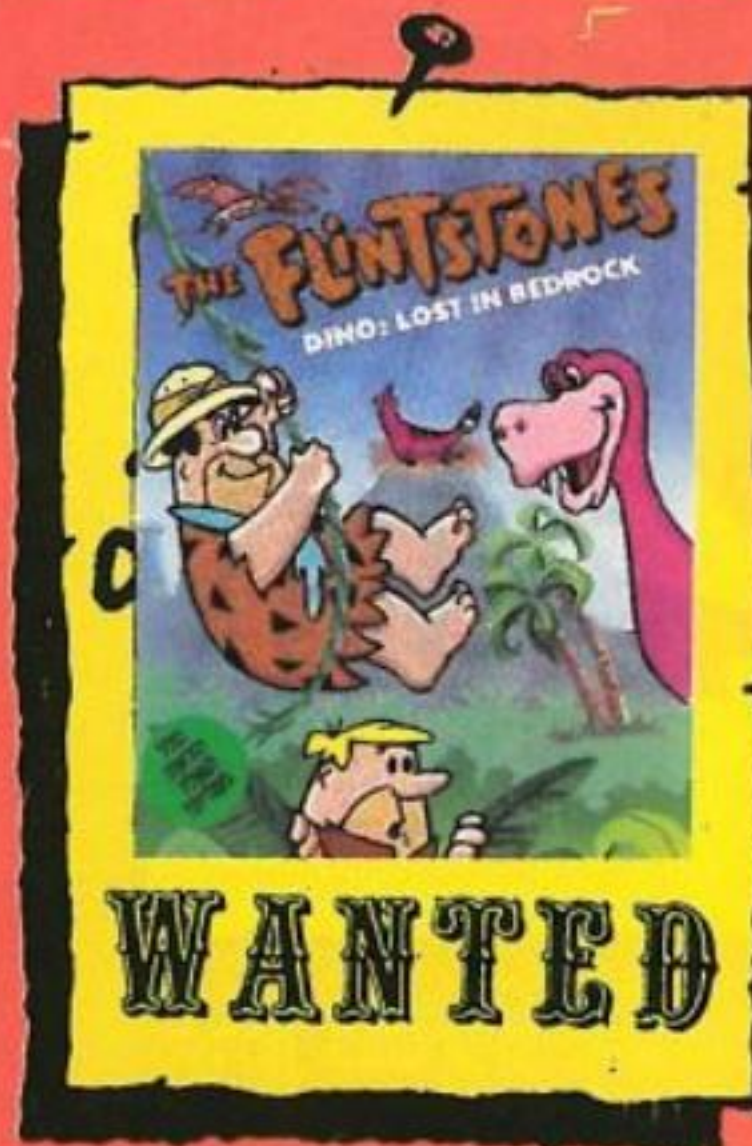
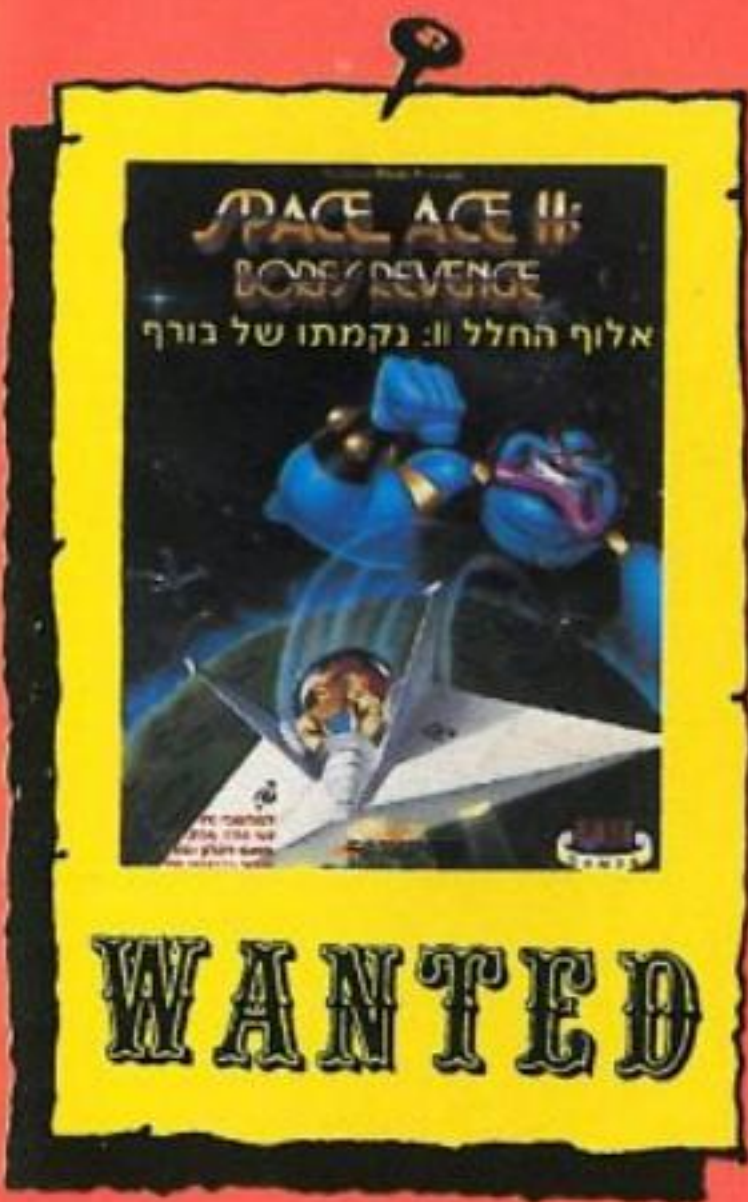
הירחון למשחקים: משחקי מחשב, משחקי שולחן, סגה, נינטנדו, מבוכים ודרקונים, ועוד

- מבצע מנויים חדש!
- פלייט סימולטור 4:
- סקירה מקצועית
- 2 קווסטים חדשים
- מיקס-קומיקס חדש



13
ניליון

אשחקי מחשב מהמקצוענים!



תוכן העניינים

אביב שמח לכם, WIZ-ים!

חג הפסח עומד לפנינו, כולל גיקיון וסדר ואפיקומן והחופש הארוך ביותר בשנת הלימודים (חוץ מהחופש הגדול, שהוא ממש מעבר לפינה). לקראת כל הזמן הפנוי הזה החלטנו לצ'פר את ה-WIZ-ים ולהכריז על כמה מבצעים חדשים (המודעה בעמוד 31, כולל כל הפרטים). מגיליון 14 נוסף שמונה עמודים לכל WIZ, כדי להצדיק את העליה במחיר... 9.90 ש"ח.

בין שאר המבצעים, עשרה מנויים ברי מזל זכו החודש במשחקים. אולי אתה הזוכה? בדוק את רשימת הזוכים בעמוד החדשות! מה עוד בגיליון? נבחרת הבדיקה של WIZ בחנה ערב רב של משחקי PC במחיר סביר (פחות ממאה ש"ח). חלק מהמשחקים היו ממש-ממש מוצלחים, להפתעתנו. הנבחרת סקרה גם שני קוסטים חדשים ל-PC, ואחד לנינטנדו, שיחקה כדורסל ונכנסה לקרב יריות.

ד"ר WIZ כתב לנו הרבה כתבות החודש. הוא עונה על שאלות, מסביר על תוכנה (אם אתה WIZ על מקלדת) וגם שם בידך מבחר של ג'ויסטיקים (במקרה שאינך בטוח מה אפשר ומה כדאי לקנות). מה עוד יכול הדוקטור להסביר? הוא יושב מול המחשב ומחכה לשאלות שלכם!

פינת הקומיקס של שחף בן-צור תופסת תאוצה. הפעם הוא מסביר למה סופרגירל לא תצא לטרט עם ספיידרמן... במקרה שתהיתם. ואם אתם לא בטוחים מה זה קומיקס, כדאי שתקראו את "מיקס", הקומיקס הישראלי הראשון שהוא גם מצחיק!

אז אנחנו ניקווים שתיהנו ותצחקו ותשחקו ובקיצור שיהיה לכם חודש נהדר וחופש מדהים והמון כיף והנאה פיצוצית.

להתראות בחודש הבא ופסח כשר ושמח!

WIZ



3 WIZ

- ★ PC: מפלצות של אימה 4
- ★ PC: פלייט סימולטור 4.0 6
- ★ PC: נשלף מהמדף - משחקים לכל כיס 7
- ★ PC: סרטים מצויירים על הצג 8
- ★ WIZ על המקלדת 10
- ★ PC: WIZ BBS 11
- ★ PC: חקירה משטרית 3 12
- ★ PC: רובין הוד 13
- ★ חדשות 14
- ★ טורניר D&D 15
- ★ ביקורת פנטזיה 16
- ★ כל הג'ויסטיקים 17
- ★ PC: לזמדה מולטי-D 19
- ★ פוסטר: מפלצות של אימה 20
- ★ SEGA: סקירת משחקים 22
- ★ נינטנדו: סקירת משחקים 24
- ★ מדור הקומיקס 26
- ★ 'מיקס, קומיקס בשחור לבן 27
- ★ לוח 28
- ★ מבצע מנויים חדש 30
- ★ הגדה של פסח 31
- ★ איך משחקים משחקי תפקידים 32
- ★ טיפים 34
- ★ ד"ר WIZ 36
- ★ יאנוס 38

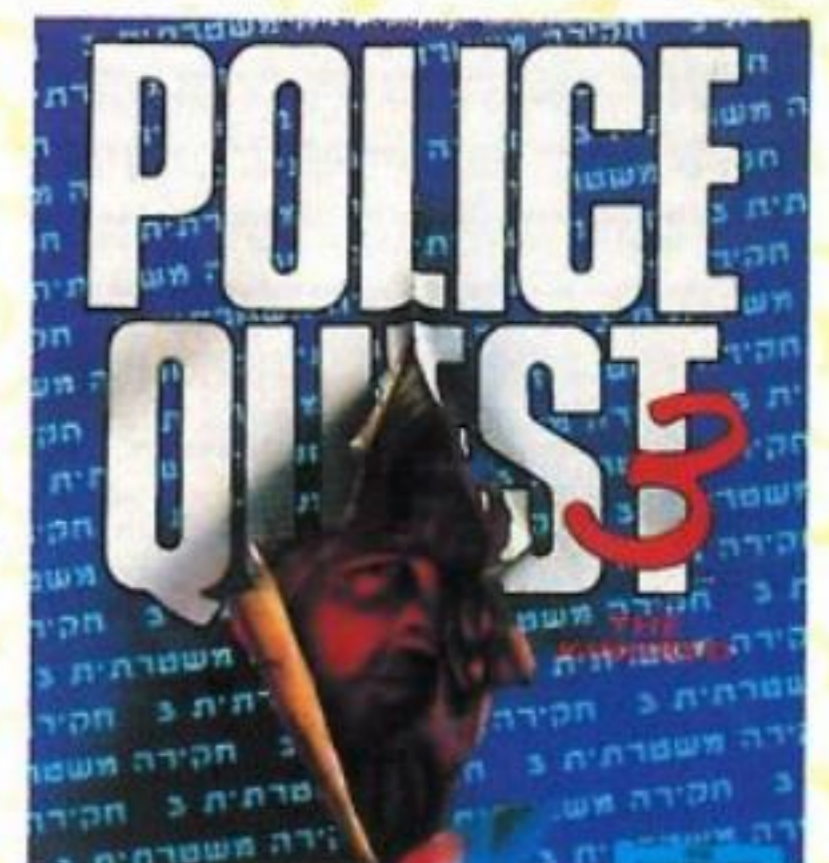
★ ידית המשחק קובעת את מידת ההנאה. מה אומר על כך ד"ר WIZ?



★ העתיד הגיע לעבר: משפחת קדמוני מתמחשבת! משחק חדש של באג גיימס.



★ מצא את הרוצח! חקירה משטרית 3 מכניסה אותך לניידת. מי דקר את החברה שלך?



מנהל: דוד רביב * עורכת: דינה בן-קיקי * ניהול הפקה ומודעות: לילי צראף * משתתפים קבועים: ד"ר WIZ, ערן מולוט, שחף בן-צור, סמס הררי * עיצוב גראפי: סולו קמינר * סדר וגרפיקה ממוחשבת: מיקסס טכנולוגיות * לוחות: קולורגרף * דפוס: סופרינט בע"מ * מו"ל: WIZ, ירחון * מערכת ומנהלה: כנרת 13 בני ברק * מען למכתבים ולחומר מערכתי: ת.ד. 1409 בני-ברק * טל': 03-5794711 פקס: 03-5708174

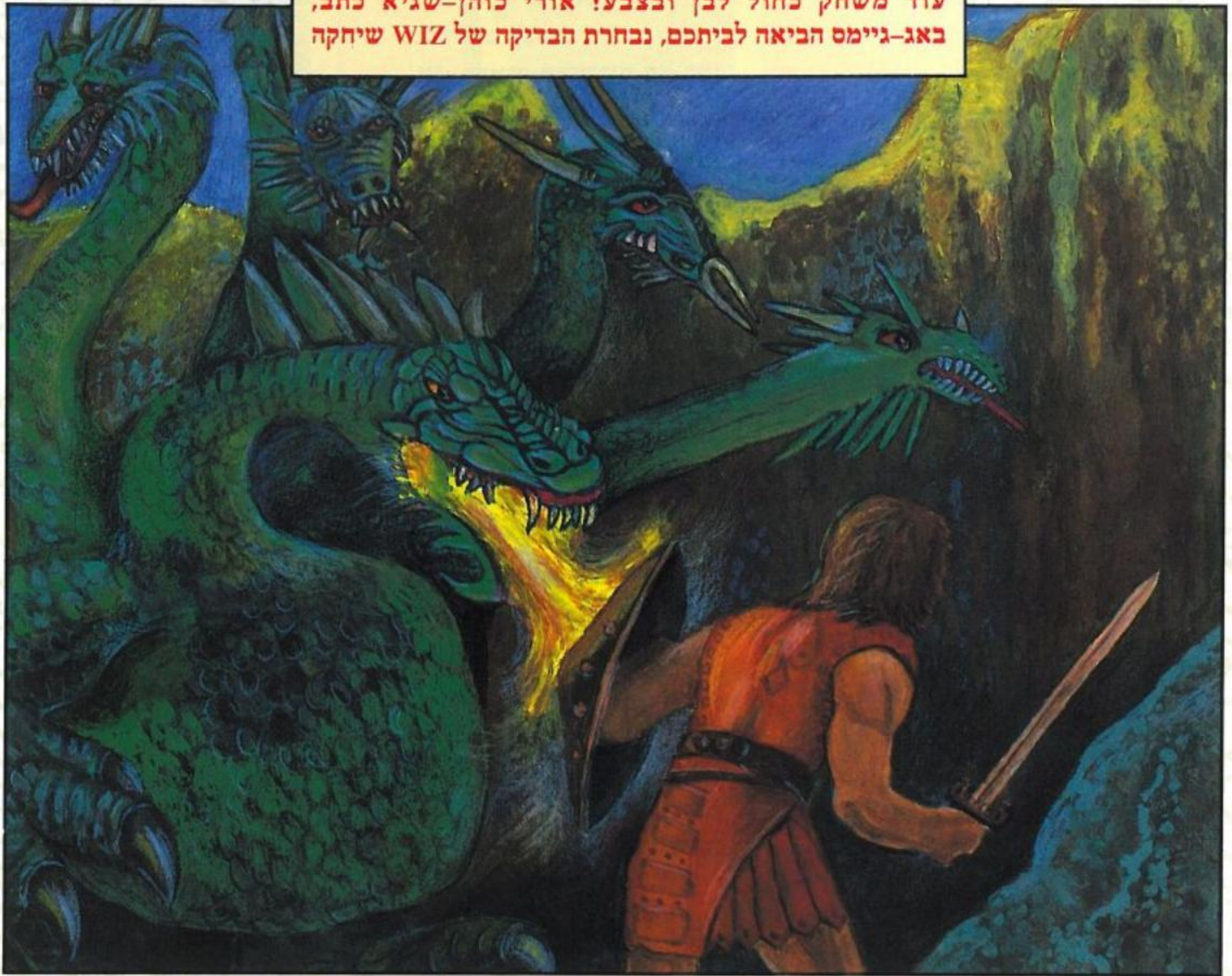
מחירי המוצרים המתפרסמים בעיתון ניתנים לשינוי ללא הודעה מוקדמת. המערכת אינה אחראית לתוכן המודעות.

ענינה

ל פ נ י ס פ י ר ה

אנינה

עוד משחק כחול לבן ובצבע! אורי כוהן-שגיא כתב, באג-גיימס הביאה לביתכם, נבחרת הבדיקה של WIZ שיחקה



אותה ולהפעיל כנגדה את הפעולה המתאימה. אחרי כמה וכמה שעות משחק יוכלו WIZ-ים מקצועיים וזריזי אצבעות להגיע לתוצאות לא רעות.

הזריזות חיונית למדי במשחק זה, אך לא מאפשרת לך לרדת לעומק הבעיה. אדם קדמון יוכל למצוא את אשתו רק לאחר השקעת מאמצים רבים למדי. המשחק, שמגיע בשישה דיסקטים, מצדיק בהחלט את הנפח שהוא תופס.

המערה לכפר מודרני. ניסיתם פעם לעבור דירה? זה לא קל. גברת קדמון שכחה כמה מחפציה במערה וכשהלכה לאסוף אותם לא שבה.

אתה מחכה, מביט בשעון החול, מתחיל להתעצבן ובסוף מחליט לבדוק את המצב. מה קרה לה?

גם בימי קדם לא כדאי היה להסתובב לבד. במשך המשחק תפגוש סדרה של מפלצות שהטילו חיתן על בני התקופה. דרקונים, דבורים, צרעות, חד קרן, גמד... ערב רב של חיות שבא להפריע לך בחיפושים. אולי לא כל החיות באמת איכלסו את העולם באותה תקופה (ראה מסגרת) אבל הן דווקא כן מאכלסות את המשחק. גם אם תגיד לדרקון שהוא לא קיים הוא ינשוף עליך אש ויחסל אותך. לכל חיה אסטרטגיה משלה. כדאי להכיר

כותבי התוכנה הישראלים מתחילים לקבל מרץ! אורי כוהן-שגיא, שהוא בהחלט מכוחותינו, כתב משחק שמיועד במיוחד עבורנו. הכל בעברית, כולל דף ההדרכה, הוראות המשחק ושגיאות הדקדוק...

אבל נתחיל בהתחלה. המשחק שם אותך בתפקידו של אדם קדמון. כמה קדמון? עוד חיית במערה רק שלשום. למעשה, אתה ואשתך (עם כל יתר השבט) בדיוק עוברים מתוך

החלק המיוחד במשחק הוא האנימציה שלו. במשחקים שמוצרים בחו"ל מקובל להפעיל צוות של ציירים, שיוצרים את התמונות המפוארות אליהם אנו מורגלים. לאחר שהציורים או הצילומים הושלמו לשביעות רצונו של מפיק המשחק, הם מועברים למחלקה הטכנית ומוזנים למכשיר המכונה "סורק אופטי". הסורק עובר על כל תמונה ומעביר את תוכנה אל המחשב ושומר אותה בקובץ. אנימציה מבוצעת בעזרת תוכניות מיוחדות.

הגרפיקה המיוחדת של "מפלצות של אימה" לא צוירה על ידי צייר מקצועי על דף. כל האלמנטים הגרפיים צוירו במחשב, בעזרת תוכנות גרפיות. כל קשקש על כל דרקון, כל כתם על כנף הצירעה, כל פרט ופרט בוצעו בעזרת עכבר. אם אתם לא מתרשמים - נסו לצייר כך תמונה פשוטה של בית, ילד ועץ. זה לא קל!

עוד נקודה שכדאי להזכיר היא שהמפלצות מפעילות היטב כרטיס קול (SoundBlaster או Adlib) - זה המשחק הישראלי הראשון שמאפשר הפעלת כרטיס קול מסוג זה! המוסיקה אמנם לא תזכה בקדם אירוויזיון, אבל האפקטים הקוליים מוצלחים מאוד ומכניסים אותך היטב לאווירת השנה 3,000,000 לפני הספירה.

מהלך המשחק עצמו דומה לכל משחק פעולה אחר. מקשי הפעולה מאפשרים התמודדות מול חיות הטרף וגם בריחה מהם, בעת הצורך. נבחרת הבדיקה נהנתה מהעובדה שהמשחק דורש יותר מחשבה ממשחקי פעולה רגילים. מה עוד הם אמרו?

"אהבנו את החללית שמופיעה בהתחלה", מציינת הנבחרת. "זהו משחק שמכיר בחוש ההומור שיש ל-WIZ-ים. לא אהבנו את אי הדיוק ההיסטורי (לא היו דרקונים במערות - והדינוזאורים לא נשפו אש, הם נכחדו לפני הופעת האדם הקדמון). מחיר המשחק מכפר על רוב הבעיות שלו: 79 ש"ח בלבד יתנו לנו לקנות עוד משחקים במחיר האפיקומן".

והציונים?
"לא היה קל לנו לתת ציונים," אמרה הנבחרת. "התלבטנו אם

להשוות את המשחק למשחקים שנוצרו מחוץ לארץ, על ידי צוות פיתוח רב משתתפים, או אם להשוות אותו למשחקים המעטים שנכתבו כבר בארץ. בסוף החלטנו להשוות אותו למשחקי חו"ל והגענו לציונים הבאים:

ט פ י ם

- ★ דרקונים לא אוהבים כידונים!
- ★ חיות מעופפות קוטלים בעזרת תרסיסים.
- ★ כדורי אש מורידים נקודות מהר - אז כדאי שתחסל את הדרקון שיורה אותם!

אילו חיות באמת חיו אז?

פתחנו אינציקלופדיה, כדי לראות אם "מפלצות של אימה" באמת מייצג את החיים על כדור בתקופה בה עברו בני האדם מהמערות לכפרים בבקתות.

ובכן, המשחק אפילו לא מתקרב לדיוק הסטורי. ראשית, מעולם לא חיו על כדור הארץ דרקונים רושפי אש. בעבר הרחוק



"מפלצות של אימה" הובא ל-WIZ-ים על ידי באג גיימס. אבל מי זו באג גיימס?

בדקנו וגילינו שבאג גיימס היא הזרוע המשחקת של חברת באג מחשבים בע"מ. היא אחראית ליבוא משחקים ולהפקת משחקים בעברית. מה ההבדל? המשחקים המיובאים מגיעים לישראל ישירות מהחברה שייצרה אותם. בדרך כלל הם מכילים הוראות באנגלית ואינם מתייחסים כלל לדוברי העברית. משחקים אלה נוטים להיות יקרים ביותר, בגלל המכס שאנו נדרשים לשלם על משחקי יבוא.

מצד שני, משחק שמופק בעברית על ידי באג גיימס מגיע אליכם כולל חוברת הפעלה בעברית. בדרך כלל הוא יכול גם עטיפה חדשה ונוצצת ומחיר שמתאים יותר לכיס הישראלי. לדוגמה, המשחק "אלוף החלל II", שעולה בארה"ב \$50 (כ-150 ש"ח, לפני הוספת מכס ומע"מ ושאר צרות) נמכר בארצנו ב-99 ש"ח בלבד. הסיבה לכך היא ההפקה הישראלית.

באג גיימס נמצאים בקשר מתמיד עם בתי התוכנה הגדולים בעולם. הם אורבים למשחקים החדשים ומנסים להפיק אותם בארץ (או לפחות לייבא אותם) במקביל למועד הופעתם ביתר חלקי העולם המערבי. המשחקים, כך מספרים לנו אנשי באג גיימס, הם בקו הראשון של משחקי המחשב בעולם.

נושא נוסף שמעסיק את באג גיימס הוא הציונות. חברת באג מאמינה ביכולתם של כותבי התוכנה הישראלים ומפיקה כל משחק מוצלח בו היא נתקלת. כבר נתקלנו במוטו גרנד פרי, סופר-קוף וגראפיטי, שנוצרו מהתחלה ועד הסוף בישראל. "יש לעודד את כותבי התוכנה הישראלים", אמרו לנו בחברה. "גם בישראל נכתבים משחקים מוצלחים!" ומה הלאה?

באג גיימס מקדישה זמן ומרץ באיתור המשחקים המוצלחים ביותר. כמו אלפי המשחקים שיובאו בעבר, גם בעתיד נכונם לנו משחקים רבים, "הטובים ביותר בעולם".

מאוד היו דינוזאורים, אבל הם לא רשפו אש ולא חיו באותה תקופה עם האדם הקדמון (ואפילו לא עם סבא שלו). הדינוזאור האחרון נכחד לפני כ-65 מיליון שנה - בתקופה בה היונק המתקדם ביותר היה חדף. דבורים וצירעות כבר היו קיימים כאשר בני האדם החלו לצאת מהמערות, והם אכן הפריעו לאבות אבותינו... אבל חד קרן לא היה ולא נברא (וחבל).

ומה לגבי לוחם גמדי? זהו סיפור מעניין. בני האדם עצמם היו נמוכים למדי. הגבוהים שבהם לא עברו מטר ששים בגובה. אז מי היה הלוחם הגמדי? אולי בן לשבט שכן...

בכל מקרה, אי הדיוק לא פוגם בהנאה. תמיד אפשר להגיד שהמשחק מתרחש בכוכב לכת אחר, שבו דווקא יש חיות מכושפות. למה לא?



ציונים:

- גרפיקה: ★★★★★
- קול: ★★★★★
- כיף: ★★★★★
- שווה את המחיר? 79 ש"ח - כן.
- ציון כללי? ★★★★★

נרחי טייס, התפקדו!

רשמים
מתא
הטייס

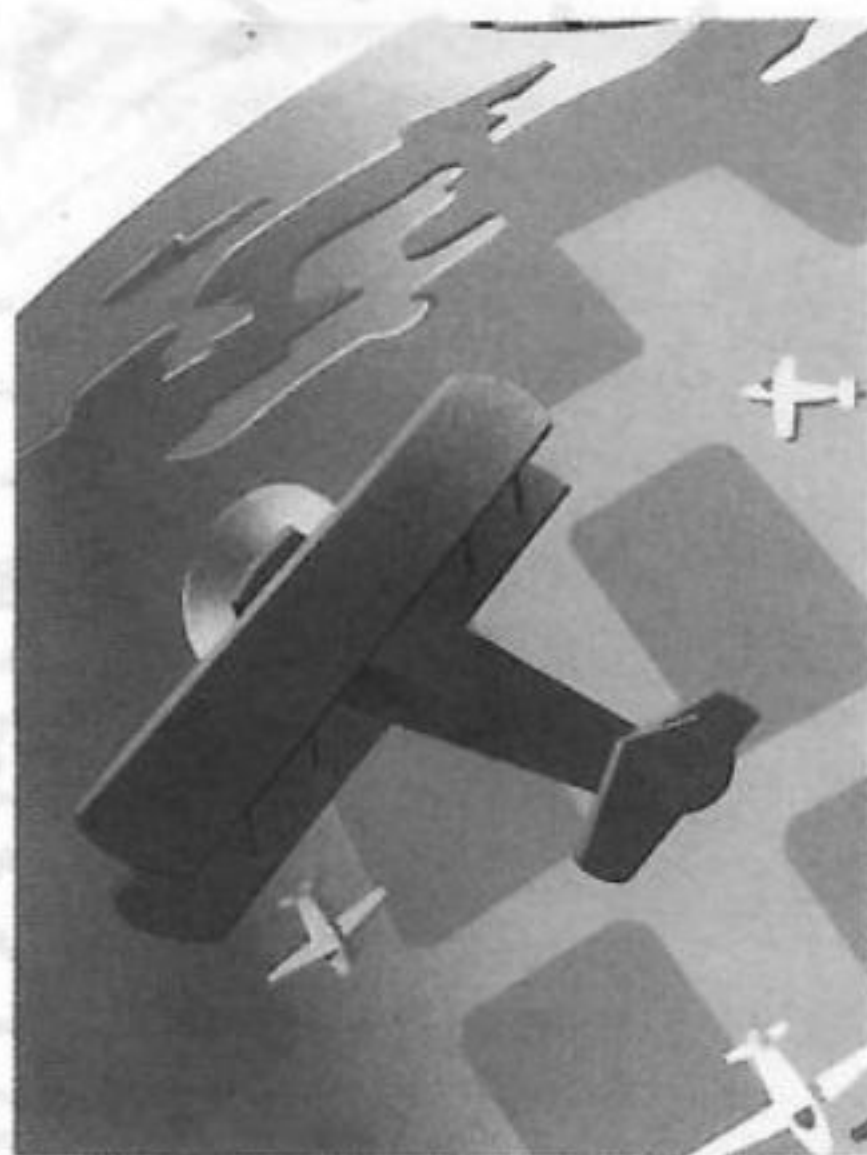
מאת סמס הררי, טייס

כמו במטוס אמיתי, גם בפלייט סימולטור יש מחווני בקרה שונים: מד דלק, מצייני מדפים, מצב הגלגלים, התאורה ועוד.

ההכנות לטיסה:

לפני כל טיסה יהיה עליך לבחור את זירת ההתרחשות. חבילת התוכנה הבסיסית מאפשרת לך לטוס בכל מקום בארצות הברית, בין עשרות שדות תעופה.

חמישה איזורים זכו לכיסוי נרחב במיוחד. עזרי הניווט ומסלולי ההמראה של איזורים אלה מדוייקים ומפורטים יותר וניתן לראות במדוייק מסלולי נחיתה והמראה ותמונות נוף. איפה אפשר לתייר? בניו-יורק, לוס-אנג'לס, סן פרנסיסקו (כלא אלקטרו) ובשיקגו.



תחומים רבים של הטיסה: הנוף המשתקף מבעד לחלון הוא של עולם תלת מימדי המשוחזר ברמת דיוק גבוהה. מערך מכשירי הטיסה מגיב בהתאם למצבי הטיסה המשתנים. מכשירי הניווט מייצגים היטב את התקדמות הטיסה יחסית לקרקע, ואף תגובות האווירודינמיות תואמות את תגובותיהם של הכוחות הפועלים על המטוס בעת טיסה.

גירסה 4.0 מנצלת את הכלים החדשים שעומדים לרשות מחשבים מודרניים, כמו גרפיקה וחלונות. מערכת השמע החלשה של מחשבי DOS מקבלת גם היא תשומת לב, כך שתחושת הטיסה מועברת בצורה מוצלחת ככל שאפשר במחשב אישי.

צג המחשב כתא הטייס

בעת הפעלת התוכנה מופיעים שני חלונות, המתארים את מצב הטיסה הנוכחי. החלון העליון מדמה את חלון תא הטייס. אפשר להשקיף ממנו על הנוף. החלון התחתון מכיל את לוח המכשירים, בו מוצגים מכשירי הטיסה, הניווט ובקרת המטוס. אפשר להפעיל את החלון העליון גם כדי לצפות בעולם מנקודות מבט שאינן עומדות לרשות טייס אמיתי. אפשר לראות את מפה של הקרקע מעליה אתה טס, שכולל את הקרקע מעליה אתה טס ואת מיקומך עליה. אפשר להביט במטוס כפי שהוא נראה מתוך מגדל הפיקוח, וכפי שהוא נראה לצופה מהקרקע, המסתכל אליו. נקודות מבט אלה הן תלת מימדיות, מדוייקות ופועלות בזמן אמיתי. הן מאפשרות לך לראות, למשל, תרגילי אירובטיקה מנקודת מבטו של צופה במפגן אווירי, מערכת זום המאפשרת קירוב (הגדלה) או הרחקה (הקטנה) של כל אחד ממבטים אלה.



הפלייט סימולטור מאפשר לך לשלוט אפילו במזג האוויר. תוכל לבחור את עוצמת הרוח וכיוונה, כמו גם את כמות עובי וגובה שכבת העננים. אפשר לבחור בתופעות מזג אוויר מיוחדות, כדוגמת חתחתים! וערפל - ולטוס בעונה מסוימת. נחמד לגלות, בעת טיסה בחורף, שפסגות ההרים אכן מכוסות שלג.

סמס הררי הוא לא רק WIZ אמיתי, מומחה של ממש במשחקי מחשב: הוא גם טייס. ביקשנו ממנו שיכתוב סדרת כתבות על תוכנת Flight 4.0 Simulator של חברת מיקרוסופט.

אם מתעוררות אצלכם שאלות בנושא סימולטור זה, ובנושא הטיסה בכלל, סמס יענה עליהן בשמחה.



"פלייט סימולטור" של חברת מיקרוסופט אינו יורד מרשימת המשחקים הלוהטים. מאז נכתב לראשונה על ידי חברת סב לוג'יק (רק השיווק היה של מיקרוסופט) לא היה עוד מדמה טיסה שנמכר כך.

פלייט סימולטור מנצלת עד הסוף את משאבי המחשב. לא נותר ביט שלא עבד, כל הרץ הפגין נוכחתו. בגירסה החדשה, גירסה 4.0, מנצלת התוכנה לראשונה את היכולת הגרפית של המחשבים המודרניים ומציירת תמונות צבעוניות וברורות, מבלי להאט ולפגום בתחושת הטייס.

התוכנית מדמה היטב את הפעולה התלת מימדית בזמן אמיתי. הדימוי המציאותי ביותר מתקבל במדמה הססנה 182 - כן, אפשר לדמות גם מטוסים אחרים, אבל הססנה היא הקרובה ביותר לססנה האמיתית.

חבילת המשחק המקורית



מאפשרת לך לטוס רק בארצות הברית - אך ניתן לרכוש בנפרד גם דיסקטים של מקומות אחרים, או אפילו לבנות איזור טיסה משלך.

אפשר גם להפוך את הסימולטור למשחק, המתאר טיסות במלחמת העולם הראשונה, תוך ביצוע גיחות תקיפה בשטח אויב או לוחמה בקרבות אוויר. הפלייט סימולטור מדמה

הממשלה ביקשה 10 מיליארד דולר מארצות הברית - ולא קיבלנו. כנראה שנצטרך להדק את החגורה... הנה ארבעה משחקים שאפשר לקנות גם בלי לקחת הלוואות



בפחות מ-50 שקל:

50-80 ש"ח

Purple Saturn Day

אליפות הכוכב הסגול



מדי שנה מתנהלים משחקי שבתאי הסגול. מי משתתף? כל שמונה היצורים החושבים ביקום - כולל בני האדם. שמונה המשתתפים מתחלקים לארבעה זוגות, וכל צמד מתחרה בינו לבין עצמו בארבעה סוגי תחרויות. המנצח בשלב רבע הגמר

מתמודד עם מנצח אחר ולבסוף מגיע לחצי הגמר ולגמר, כדי להתמודד על הזכות לקבל נשיקה ממלכת שבתאי הסגול. שימו לב - צריך גויסטיק כדי להפעיל את המשחק! התחרויות דומות לתחרויות ספורט המוכרות לכם מהאולימפיאדה, אבל אינן זהות להן בדיוק: מרדף בזירה, גלישה אלקטרונית, גלגול כדורים מוחני וקפיצה קדימה בזמן. טוב, זה באמת לא בדיוק מה שנראה ביולי בברצלונה.

שימו לב! החיים בשבתאי הסגול אינם מתנהלים כמו החיים בכדור הארץ - האבולוציה מתרחשת בקצב מהיר הרבה יותר. המתחרה מגולגוס ביום העשירי לא יהיה בהכרח דומה למתחרה שפגשת ביום הראשון, מה שקצת מקשה את החיים. אז טיסה נעימה וחזרו לכדור הארץ עטורים בנשיקת המלכה!

ציונים:

- גרפיקה: ⚡⚡
- קול: ⚡
- כיף: ⚡⚡⚡
- שווה את המחיר? כן,
- נחמד למדי
- ציון כללי? ⚡⚡⚡

Dragon Spirit

רוח הדרקון



נכון, דרקונים הם בדרך כלל אלה שתופסים נסיכות. לא חשבתם פעם שיש דרקונים אחרים, עדיני נפש וטובי לב? הפעם אתה משחק תפקידו של דרקון כזה. משימתך - הצלת הנסיכה אליסיה, שנלכדה על ידי השדון הנחשי והמרושע, זאוול. הדרקון שלך יכול לירות אש והוא

אף מצוייד בפצצות - אך לא תמיד יספיק כוחו. למרבה המזל פזורים פריטי עוצמה לכל אורך ורוחב הדרך למשכן שדון-הנחש. אסוף אותם ואולי תוכל למפלצות שנשלחו לעצור בך. בתוך החבילה יש מעטפת טיפים סגורה, אך גם בלי לקרוא אותה אפשר לגלות לכם ש:

טיפים: מביצי הענק בוקעים כוחות נוספים. מפלצות מהבהבות מקנות לך כוחות חדשים - אך הישמר מהגולגלות האימתניות!

ציונים:

- גרפיקה: ⚡⚡⚡
- קול: ⚡
- כיף: ⚡⚡
- שווה את המחיר? ככה-ככה
- ציון כללי? ⚡⚡

TOOBIN RESPRA

בין ביבים על אבובים



מה דעתכם לצאת באביב לשייט אבובים בנהרות העולם (וגם מחוצה לו?) בוף וג'ט, שני בני עשרה שבכלל לא רוצים ללמוד, תפסו נחל בתחילת החופש ומאז לא חזרו ליבשה. מה אוכלים באבובים? מה שמוצאים בנהר: נקווה שהם לא יגיעו לירקון, לטובתם!

אבל נהרות ונחלים הם מקומות מפחידים, מלאים בבריונים, דייגים (חטפתם פעם וו ביד? זה כואאאאאאא!), מפלצות מהביצה ואפילו פינגוונים מתאבדים, אם תגיעו לצפון הרחוק. אל תתמהמהו כשאתם מגיעים לים הגדול - התנין רעב ורוצה לאכול.

ציונים:

- גרפיקה: ⚡⚡⚡
- קול: ⚡
- כיף: ⚡⚡⚡
- שווה את המחיר? לחובבי אבובים
- ציון כללי? ⚡⚡⚡

ROTOR

חיילים ממונעים



התגייסו לצבא הפועלים! לימדו להפעיל את טנקי הקרב המעופפים ועיזרו למעצמה השלטת להפגין נוכחות מעבר לקו האויב. אתרו מצבורי תחמושת ודלק והעבירו אותם לבסיס - ואל תשכחו לאסוף גבישי שמש, כדי שיהיה לכם כוח לדרך חזרה.

אבל לפני שתצא לקרב עליך לקבל רישיון

טיס. בתחילת הדרך תעבור סדרת מבחנים. רק אם תעבור אותם תישלח לאחת הפינות הנידחות שבעולם, כדי לכבוש מבצר של האויב. כל כיבוש מאפשר לך לעלות בדרגה, עד שתגיע לדרגה 6 הנכספת.

כאשר תגיע לדרגה העליונה ותשלם את המשימות המסובכות ביותר תקבל אות מופת ומדליה מהממשל - ותשלומים יזרמו לחשבון הבנק שלך מדי חודש, עד סוף ימי חיך, כי תצא לפנסיה.

ציונים:

- גרפיקה: ⚡⚡
- קול: ⚡
- כיף: ⚡⚡
- שווה את המחיר? ככה-ככה
- ציון כללי? ⚡⚡

סרטים מצויירים



מה מיוחד בסרטים מצויירים? הם מצחיקים, מתפרעים ואינם מוזיקים. ההשתוללות הזו מובאת אליכם עכשיו כצמד משחקים של באג גיימס.

חת(ול) סטרופיה של טום וג'רי

המלה הנכונה לתיאור המשחק הזה היא "השתוללות!" - וסימן הקריאה נחוץ מאוד לתיאור זה. אף אחד אף פעם לא מבין מה יש לחתול טום נגד העכבר ג'רי. לאף אחד לא אכפת. העיקר שהם נלחמים אחד בשני בצורה משוגעת, מתגהצים ומתפוצצים ותמיד חוזרים בחיך.

קודם כל, אתה משחק תפקיד של עכבר. המטרה: עליך לצבור נקודות - או בעצם, לא לאבד אותן. בכל פעם שטום מצליח להזיק לג'רי, אתה מאבד נקודות. מזל שבתחילת הדרך אתה יכול לקבוע מה אורכו של כל סיבוב! רוצה לשחק חמש דקות? יופי. רוצה לשחק שתי דקות? עוד יותר טוב! בסוף המשחק תקבל ניקוד בהתאם.

כמו במשחק הקודם, גם ג'רי צריך להסתכל בעיון בתפאורה. ברור שאפשר לקחת מקלות דינמיט ולהשליך אותן על טום - אבל מי היה מנחש שבקבוק חלב גם הוא סוג של נשק? מי שיפעיל את דמיונו הפרוע יגיע רחוק במשחק הזה.

נבחרת הבדיקה של WIZ מעירה שכדאי לשחק בקטעים קצרים, כי המשחק דורש ריכוז רב. וגם, "אל תשכחו שכשג'רי מטיס את המטוס שלו, הכיוונים מתהפכים - צריך ללחוץ ימינה כדי לזוז שמאלה וללחוץ שמאלה כדי לזוז ימינה".

סליחה, איזה מטוס?

"אה, יש לג'רי מטוס נחמד מאוד. הוא יכול להפתיע את טום מאחור ולהפציץ אותו".

אבל איפה אפשר להחביא את המטוס?

"במוסך שלו, בתוך חור העכבר".

טוב, אז חזרו למשחק, נבחרת!

"זה בדיוק מה שהתכוונו לעשות!"



ציונים:

- גרפיקה: ★★★★★
- קול: ★★★★★
- כיף: ★★★★★
- שווה את המחיר? לבעלי דימיון מסורף
- ציון כללי? ★★★★★

משפחת קדמוני

אוי ואבוי! שוד ושבר ואולי אפילו גזל! דינו, הדינוזאור הנאמן של פרד, הלך לאיבוד. אז הכניסו מהר את הדיסקטים לכוננים ונסו למצוא את הדינוזאור החטוף. מהרו - לפני שדינו יהפוך לארוחת צהריים קדמונית!

נבחרת הבדיקה של WIZ שוטטה במשך כמה שעות בעולם של משפחת קדמוני וחזרה, מלאה בוץ וחיוכים, כדי לספר לנו על חוויותיה:

"התחלנו את הדרך בעיר בדרוק, אבל התנין כל הזמן אכל אותנו. אז החלטנו לשחק בתור בארני, וכך גם הצלחנו להגיע קצת הלאה, לביצה. גם כאן נהרגנו, בלי למצוא את דינו. בסוף שיחקנו אחד נגד השני, לפי התור. פרד הגיע עד לעץ והצליח להוריד אגוז קוקוס בקפיצה. בהתחלה הוא השתמש באגוז ככלי נשק, אבל אז קראנו את ההוראות - כי הן בעברית - וגילינו שאפשר גם לקפוץ עליהן כדי לקבל כוח".

"זה באמת עוזר קצת, עד שהגענו לאיזה דינוזאור, שהתעקש לאכול אותנו. אז התחלנו שוב את המשחק, הפעם רק אחד מאיתנו, ששיחק שוב את בארני, וכשהגענו לדינוזאור נתנו לו את הקוקוס - והוא נתן לנו לעבור".

אז מה דעתכם על המשחק?

"זה משחק נחמד, שנראה על המסך בדיוק כמו בסרט המצוייר בטלוויזיה. יש כל מיני פטנטים שצריך ללמוד כדי להתקדם, אבל לא הצלחנו לגמור אותו - כי לא עבדנו עליו מספיק".

גיליתם טיפים כלשהם?

"כמו בכל סרט מצוייר, צריך לראות את התפאורה כחלק מהמשחק. אפשר לאסוף אבנים מתוך הקירות, אפשר לנער עצים כדי לקבל אגוזי קוקוס - ואפשר למות מעקיצת עקרב, שמסתתר מאחורי אבן".

אז צאו לדרך ואל תחזרו באמבולנס קדמוני (שהוא בעצם פיל):

יאבאדאבאדו!



ציונים:

- גרפיקה: ★★★★★
- קול: ★★★★★
- כיף: ★★★★★
- שווה את המחיר? כן, בהחלט
- ציון כללי? ★★★★★



על מסך ה-PC

גרמלינס 2

מכל המשחקים שבדקה נבחרת הבדיקה החודש, גרמלינס 2 הוא המתוק ביותר. סיפור הרקע צפוי למדי: גיזמו נרטב והגרמלינים השתלטו על מרכז קלאמפ. טוב, מוהוק הצליח להשתלט על הפנטהאוז ולהפעיל משם את האזעקות ואת הטפטפות. זאת אומרת שיש מים בכל מקום. אה, כן, וצריך להזכיר את המזון המפוזר ברחבי הקומות...

כמו שאתם מבינים, המשימה היא להביא אור (פנס ופולש של מצלמה) לחייהם של הגרמלינים, לפני שהם יצליחו להתרבות. גיזמו עוזר לך במשימה, אבל עליך למצוא אותו לפני כן. מי קשר אותו? נחשו בעצמכם!

תכונה נחמדה של המשחק היא לוח המכשירים שלו. בכל רגע אפשר לראות את מצב הגרמלינים בכל קומה. אפשר לגשת בכל קומה למחשב, שמראה היכן מסתתרים המנוולים בקומה זו. שתי אפשרויות אלה נותנות ל-WIZ המשחק מושג לגבי העבודה שהוא עוד צריך לעשות. הממ... סלחו לי רגע, כי נשמעה אזעקה בקומה 43 ותיכף יתחילו שם טפטופים והגרמלינים יתרבו כמו משוגעים... גרמלינס 2 יפעל היטב גם על תואם XT עם צג CGA, אבל כיף לשחק אותו גם במחשבים מתקדמים יותר (נבחרת הבדיקה ניסתה את המשחק על מחשב 80386 עם צג Super VGA ונהנתה גם שם!). מי שיקבל את גרמלינס 2 כמתנת אפיקומן לא יצטרף שום משחק אחר עד חופשת הקיץ: לפני הקרב הסופי עם מוהוק, אתה צריך להשמיד גרמלינים ב-45 קומות, כל אחד מיוחדת ושונה. אז עד שיצא גרמלינס 3: בהצלחה!

ציונים:

- גרפיקה:
- קול:
- כיף:
- שווה את המחיר? כן, בהחלט!
- ציון כללי?

BUG GAMES

נינג'ה גאידן

ראיו היאבוסה. בא לאמריקה כדי לנקום את מות אביו. האם הוא ישרוד בג'ונגל הבטון של ניו יורק? ניו יורק היא לא העיר הכי קלה בעולם. מי שרוצה סתם לחיות שם צריך ללמוד להכיר את כללי המשחק. אבל נינג'ה גאידן ראיו היאבוסה לא חושב על כך. הוא מתכוון להילחם עם הנינג'ה הכחול ועם מתאבק הסומו רב המידות, עם כל מי שיעמוד בדרך לנקמה. אתם אוהבים משחקי קרטה? אם כן, תאהבו גם את המשחק הזה. בפחות מ-100 ש"ח אפשר לקנות משחק שיחזיק אתכם לפחות עד סוף חופש פסח. מצד שני, אל תצפו לגירסה נוספת של ה-Golden Axe. הגרפיקה מתאימה גם למחשבי XT עם צגי CGA. בכלל, זהו משחק שיהנה במיוחד בעלי מחשבים כאלה שאוהבים משחקי פעולה.

אפשר לציין גם שהנופים אינם יפנים, הפעם, אלא דווקא אמריקאים. ייתכן שזהו משחק הנינג'ה הראשון שמגיע גם לקניון הענק (לא, זהו לא מרכז קניות אמריקאי...).

בכל מקרה, המשחק מבטיח פעילות רבה בדרך לסייף האמן שיודע גם (האמינו או לא) לנשוף אש - כך הוא הצליח לחסל את אביו של ראיו, מלכתחילה.

Fight Evil With the Power of the Ninja Warrior!

ORIGINAL ARCADE ACTION!

כולל הוראות הפעלה בעברית!

ציונים:

- גרפיקה:
- קול:
- ביף:
- שווה את המחיר? לכל נינג'ה פוטנציאלי
- ציון כללי?

BUG GAMES



שפות תכנות

אם אתה WIZ רציני בודאי ניסית או תנסה את כוחך בתכנות. החלטתי שהגיע הזמן להסביר לאחרים (לא לך) מהי שפת תכנות. ובכן, כדי שהמחשב יבצע משימות, יש צורך בתוכנה אשר תורה לו מה לעשות. אותה "תוכנה" הינה סדרת הוראות ולעיתים נוסחאות שמישהו כתב בשפת תכנות.

כדי שתהיה בידך שפת תכנות, עליך לרכוש אותה. תמורת כספך תקבל חבילה מכובדת ובה ספרים וכמה תקליטונים. הספרים (שקוראים להם גם תיעוד) מסבירים כיצד להפעיל את השפה ומה בדיוק מבצעת כל פקודה. התיעוד המקורי הינו תמיד באנגלית. על רוב שפות התכנות המקובלות ניתן למצוא ספרות עברית.

קיימות שפות תכנות שונות - בדיוק כפי שאנשים רגילים מדברים בשפות שונות - אך המשותף לכולן היא התוצאה. ישנן שפות מסובכות יותר ופשוטות יותר כמו אוצר מלים המשתנה בין שפות הדיבור השונות. שפות התכנות המקובלות ביותר היום בין הצעירים הן ארבע: בייסיק, פסקל, סי ואסמבלר.

שפת הבייסיק (ולא מהמילה בסיסי...) דומה למדי לאנגלית. קל להבין אותה. קיימות גירסאות רבות לבייסיק (בינהן GWBASIC, הכלולה בגירסאות MS-DOS שונות). בעקרון של "מתרגם" (באנגלית קוראים לזה Interpreter). כלומר, יש צורך בטעינת השפה בכל פעם שמבקשים להריץ תוכנית. קיימות גם גירסאות מתקדמות יותר כמו Turbo Basic או QuickBasic. שפות אלה דומות ל-BASIC המקורי אולם הן כוללות פקודות רבות נוספות ומאפשרות ליצור

תוכנית שתפעל ללא טעינת תוכנית התרגום של השפה (תוכנית .EXE).

הגירסאות המקובלות כיום של שפת פסקל הן Quick Pascal של חברת מיקרוסופט ו-Turbo Pascal של חברת בורלנד. כדי לתכנת בפסקל דרוש נסיון רב יותר. זוהי השפה האהובה ביותר על הנוער בארץ. משחקי מחשב רבים נכתבו בה כיוון שהאפשרות לבצע בה אנימציה וגרפיקה נוחה מאוד.

שפת סי ואסמבלר - אתה צריך להיות WIZ רציני כדי לכתוב בשפות אלו. תוכנית בשפה זו תהיה ארוכה ומעט לא ברורה למי שלא מתמצא, אך תפעל מהר מאוד ובמשחקים, גרפיקה, מתמטיקה וכו' זה חשוב!

הפעם נרחיב על שפה אחת: בייסיק - QuickBasic. שפת הבייסיק הומצאה בשנת 1963 על-ידי מדען מאוניברסיטה בארה"ב. מטרתה הייתה לאפשר ללמוד תכנות בקלות יחסית היות והיא דומה לאנגלית.

לדוגמא, כדי להדפיס את המילה HELLO על המסך יש לכתוב בשפת בייסיק פקודה כזו: PRINT "HELLO". כדי להציג זאת בצבע אדום יש לכתוב COLOR 4 (צבע אדום עבור המחשב הוא הערך 4).

מ ע ר כ ת
ה ה פ ע ל ה
MSDOS (מגירסה 2.1 ועד 4.01) כוללת בתוכה קובץ בשם GWASIC.EXE. בגירסה 5.0 שמו QBASIC. זהו מתרגם בייסיק. אם תריץ אותו הוא יחכה לפקודות שלך בשפת בייסיק ויבצע אותן. שים לב, אם כתבת תוכנית בצורה זו אסור לתת או למכור אותה משום ששפת בייסיק זו שייכת לחברת מיקרוסופט ואסור להעתיק אותה. כדי לפתור את הבעיה

למעוניינים בתכנות ב-QuickBasic: חבילת התוכנה (ספרים ותקליטונים - הכוללים גם דוגמאות) עולה - 315 ש"ח כולל מע"מ.

ולשכלל את השפה הומצאה לפני כמה שנים שפת תכנות בשם QuickBasic הדומה ל-GWBASIC (כל הפקודות של GWBASIC כלולות ב-QBASIC) אך יש בה עשרות פקודות חדשות, מהירה מאוד ומייצרת קבצים העומדים בפני עצמם.

קבצים כאלה (קובצי EXE) אפשר לחלק או אפילו למכור. הגירסה העדכנית ביותר הינה 4.5. גירסה משוכללת זו מבצעת דברים שבעבר אפשר היה לעשות רק בשפות מסובכות כמו אסמבלר וסי.

תוכנות רבות נכתבו ב-QuickBasic: תוכנות תקשורת, תוכנות גרפיות, חישובים מסובכים ועוד. בחודש הבא נעזור ל-WIZ שעל המקלדת ללמוד עוד כמה פקודות.

ד"ר WIZ ישמח אם ה-WIZ יים ישלחו תוכניות קצרות ומעניינות בצרוף הסבר. אם זה יהיה מעניין התוכנית תתפרסם ב-WIZ והמתכנת יזכה בפרס. שילחו את התוכניות ל-WIZ על המקלדת, ת.ד. 1409 בני-ברק.



WIZ של BBS



אז מה אפשר לעשות? כל קוראי WIZ יכולים לשלוח הודעות ל-SYSOP (גם על WIZ וגם על כל נושא אחר). עשו זאת בעזרת הפקודה C - לחצו על C ואז על Enter, מלאו את הוראות וכתבו את ההודעה.

כל הקוראים יכולים גם לענות על שאלונים (A), לקרוא את ההודעות במערכת (B), לבקש סיוע (H - קיצור של Hatzilu) וגם לצאת מהמערכת (G). כל האפשרויות שמסומנות בכוכביות חסומות בפני מי שלא נרשם במערכת, בעזרת הספח שתראו להלן.

אבל מה עם אותן התכתבויות? איך שולחים מאמרים? מי יכול לקרוא דואר?

מנויי WIZ הנאמנים יכולים למלא את הספח שבתחתית העמוד. כל מנוי ל-WIZ יקבל, אם יבקש, את הזכות לשלוח דואר אלקטרוני למנויים אחרים, לטעון משחקים מתוך ה-BBS (כל חודש תמצאו משחקים חדשים, כולם חוקיים להפליא וכולם מותאמים ל-WIZ-ים) ובכלל להפעיל את ה-BBS עד מלוא היכולת.

בחודש הבא נפרסם את רשימת המנויים החדשים של WIZ BBS וגם נכתוב כתבה על כל מה שתוכלו לעשות - כמנויי ה-BBS. בינתיים, שלחו את הספח שבתחתית העמוד אל ת.ד. 1409 בבני ברק - וערכו נסיונות עם ה-BBS! נשמח לקבל מכם דואר (בעזרת הפקודה C). מי שיצליח לעשות עוד - מוזמן!

תגירי שאת חיים ברזילי מראשון לציון.

3. אם הנך נתקל בהפרה של חוקים אלו, אנא הודיעני. מפעיל המערכת, SYSOP, אחראי בין השאר על ההגנות ב-BBS. אם אתם נתקלים בהפרת חוקים - דווחו על כך למפעיל והמערכת תהיה חוקית יותר, נחמדה יותר ותתאים יותר לרוח ה-WIZ-ים שומרי החוק.

4. לקבלת פרטים בעברית הקש על האות A כאשר תישאל על סוג הצג שברשותך.

לאחר שתקרא היטב את חוקי המערכת, עליך להחליט אם ברצונך למלא את החללים ולהצטרף ל-BBS. אם כן, לחץ על R ואז על Enter.



ועכשיו תוכלו לקבל ישירות מאיתנו משחקי מחשב חינם!

קודם כל, חברו את המודם למחשב והשיגו תוכנת תקשורת נחמדה. חייגו 03-5794719 ופתחו את תהליך ההרשמה. על הצג תראו את השאלה: First name?

הקישו בשמחה רבה את השם הפרטי (ולחצו על Enter).

שימו לב - יש להקיש את השם באנגלית. כדאי לכתוב בצד את האיות שבחרתם. לדוגמה, אם שמך חיים, אתה צריך להחליט אם הוא Haim או Chaim או Hayim.

על הצג תופיע השאלה המתבקשת: Last name?

הקישו את שם המשפחה. גם כאן, שימו לב ואפילו רישמו בצד את האיות האנגלי. עכשיו תתבקשו לציין את עיר מגוריכם, למשל חדרה, ותזכו לראות את תנאי ההשתתפות ב-BBS, שהם הודעה ממפעיל המערכת (עוד נזכיר אותו בהמשך):

1. הנך ראשי להחליף מידע למעט הפרה של זכויות יוצרים או שימוש לא יאה.

כלומר, אסור להעתיק משחקים "פרוצים" ולהעביר אותם ל-BBS. אסור להשתמש ב-BBS כדי לשגר גסויות. אסור לקלל, או לנבל את הפה (אולי זה לנבל את המחשב?). מותר לכתוב מכתבים ל-WIZ-ים אחרים, מותר להעביר כתבות ל-WIZ ומשחקים שכתבתם לבד, מותר לכתוב הערות למפעיל המערכת (קוראים לו SYSOP) ולענות על שאלונים, כאשר אלה מתפרסמים. מה עוד? אה, כן. מותר לטעון מתוך ה-BBS משחקים.

2. השתמש בשמך האמיתי ובפרטים נכונים.

חשוב לנו מאוד לדעת מי אומר כל מה שתאמרו. למען ההגנות, אם את מיכל בר-שחר מרמת אפעל, אל

כל משתמש ב-BBS חייב להגדיר לעצמו סיסמה. כדאי שתכתוב אותה בדף נפרד. הקש את הסיסמה ולחץ על Enter. כעת תתבקש להקיש את הסיסמה שוב. בפעם השנייה תראה במקומה רק נקודות.

עכשיו עליך לענות על מספר שאלות טכניות. לחץ על X ואז על Enter (כדי לבקש פרוטוקול XModem להעברת קבצים. פרטים על כך קרא במדריך ההפעלה של תוכנת התקשורת) ואז על N ואז שוב על Enter.

כעת עליך לבחור בסוג הגרפיקה הרצויה לך. האם ברצונך לקרוא את הוראות ההפעלה בעברית? לחץ על A (זוכרים את הודעה 4?). אם ברצונך לקרוא את הוראות ההפעלה באנגלית ובצבע, לחץ על C. אם ברצונך לקרוא את הוראות ההפעלה באנגלית, ללא צבעים וללא תרגום בגוף ה-BBS, לחץ על N. מבולבל? לחץ על H כדי לקבל עזרה.

בשעה טובה! על הצג תראו את מסך הפתיחה של ה-BBS. ברוכים הבאים למערכת - ועכשיו תוכלו ליהנות ממנה.

כך, אני מנוי של WIZ, יש לי מחשב תואם PC מסוג: _____ שמי (כתבו באותיות גדולות באנגלית): _____ שם המשפחה שלי הוא (כתבו באותיות גדולות באנגלית): _____ הסיסמה שלי היא (אותיות גדולות באנגלית או ספרות): _____ אני מנוי ל-WIZ מאז גיליון: _____ ואני מבקש לקבל זכויות יתר של מנוי גם ב-BBS!

POLICE QUEST 3



מיגור פשעים בזמן אמיתי

עזור לסוני בונדס לפתור את מסכת הרציחות שמטרידה שוב את לייטון

חקירה משטרתית Police Quest 3

איך סיירה עושה את זה? הנה יצא מביתה עוד משחק מקצועני ומרשים. ולא זו בלבד, אלא שהחבילה כוללת הוראות בעברית ואפילו סדרת רמזים מרשימה. הגרפיקה שנבדקה על ידי נבחרת WIZ בתצוגת VGA מרשימה וזוהי הדרך הקצרה ביותר להגיע לארה"ב - בלי לשלם אפילו כרטיס טיסה.

מסתבר שפתרון הקווסטים חקירה משטרתית 1 ו-2 לא הספיק. אמנם תפסתם כבר את ג'סי ביינס, סוחר הסמים הרצחני ("מלאך המוות" במשחק הראשון) וגם הצלחתם להחזיר אותו לכלא על אף ההימלטות ואפילו להתחתן עם מרי וויליקינס (בפרק 2), אבל מסתבר שלא די בכך. לא תוכלו ליהנות מירח הדבש בשקט בגלל סדרת רציחות (בדקירות סכין) שמתחילה פתאום. והדקירות מגיעות אפילו אליך הביתה. מרי, אשתו הצעירה של סוני בונדס, נדקרת. מי עושה זאת?

מסתבר שמייקל ביינס, אחיו של ג'סי, הוא שעומד מאחורי גל הפשיעה הנוכחי. האם תוכל למצוא אותו? לתפוס אותו? להפליל אותו? כדאי לזכור ש"חקירה משטרתית 3" הוא

מה נפגוש בחקירה מספר שלוש?

במהלך ששת ימי העבודה תיתקל במשימות שונות ומגוונות. שוטרת תזכה לנזיפה, ציוד אלקטרוני חדיש יועבר לרשותך, תלמד את תפקידו של המפקד התורן וכיצד להחרים ציוד מחשודים.

במסגרת תפקידך כשוטר תנועה יהיה עליך להתמודד עם עברייני תנועה ולהחליט אם לעצור את החשודים בהם או רק לרשום להם דוחות. סרטון יראה לך כיצד נדקרת אשתך - ואז תוכל להגיע למקום ההתקרית ולהציל מידיה פיסת עדות חשובה ביותר.

גם מקומה של רשת להפצת סמים אינו נפקד מהסיפור, כמו גם קרב יריות ובגידה במחלקה עצמה (מי הבוגד? זהו בוודאי מנוול גדול, אך המנוולים הגדולים ביותר נראים כמו כל אחד מאיתנו!).

משחק אמריקאי מאוד. כבר בסרטון ההדגמה (מקצועני ומרשים כמו תמיד) מופיע מוסר העבודה והמשחק האמריקאי: "אינך רק שחקן שמשחק במשחק - אתה הוא האדם שמאחורי הסמל המשטרתית!". לכל אורך הדרך עליך לציית לכללי ההגיונות והמשחק הנאותים המקובלים בארצות הברית. למשל,

לא תוכל לעצור חשוד ללא סיבה מספקת. עוד דוגמא: על שוטר תנועה להראות היטב בזמן פטרולי תנועה שגרתיים. (חוברת ההוראות המשטרתית מבהירה ש"רכבי פטרול ידועים בכך שהם מפחיתים את מקרי תאונות הדרכים באיזורים פעולתם" - הסבר אמריקאי מאוד להתנהגות אמריקאית אופיינית). באותה חוברת מופיעה ההנחיה "יש לנהוג בחזקה עם עבריינים, אך באדיבות".

תכונה זו של אמריקאיות משפיעה על מהלך המשחק כולו. המשחק כולו מאופיין בחידות שעליך לפתור במחשבה ולא בהפעלת כוח. כאשר אתה נשלח לטפל בטיפוס מטורף שמתרחף בעירום בנחל המקומי, לא תוכל לירות בו כדי שהוא יעלם. זאת אומרת, תוכל - אבל תוך חצי שנייה בערך תפוט מהמשטרה. מצד שני, לא תוכל גם להתעלם ממנו, כי הוא מסכן את אווירת התום והחביבות של העיר לייטון. איך תופסים אותו? עליכם לנסות בעצמכם.

ציונים:

- גרפיקה: ★★★★★
- קול: ★★★★★
- כיף: ★★★★★
- שווה את המחיר? למי שאוהב קווסטים ומשחקי בילוש.
- ציון כללי? ★★★★★

רובין הוד ואנשי העליזים

כיבושי חץ וקשת

ומהדהדים - למשל, במערה. התוצאה מחרישת אוזניים!

ובכן, צאו לחורש ותיפסו, רטשו, ריצחו וגנבו למען צבור די כסף לשחרור המלך. הטובים חייבים לנצח - בסופו של דבר.

טיפים

כמו תמיד, חשוב לאסוף מידע מכל מקור אפשרי. כלומר, יש להביט על כל חפץ ולבחון היטב אנשים ומקומות. צריך לדבר עם האנשים, אבל לפעמים הם לא ירצו להגיד את כל מה שהם יודעים בפעם הראשונה. נסה לדבר פעמיים עם כל אדם. במקרה הכי גרוע - הוא יחזור על עצמו. במקרה הטוב תלמד משהו חדש שהוא לא אמר בפעם הראשונה.

ציונים:

- גרפיקה: ●●●
- קול: ●●●
- כיף: ●●●
- שווה את המחיר? למי שאוהב קווסטים ורובין הוד: ●●●
- ציון כללי: ●●●

יורד, אבל הקווסט נשאר קווסטי יותר באופיו.

במהלך הקווסט מופיעות דמויות רבות ושונות. מי שראה וקרא ושמע כבר על רובין הוד יכיר אותן כבר. לא, לא כדאי להסתבך עם השריף מנוטינגהם. כן, בהחלט כדאי להציל מוכי גורל. כדי להגיע לניקוד המירבי עליך לנהוג כפי שרובין הוד האמיתי (אם היה כזה) היה נוהג.

חבורת פורעי החוק כוללת את החברים הישנים שלנו: טאק הנזיר, מאץ', בן הטוחן, ג'ון הקטן, וויל סקראלט בעל הקשת הגמישה, והטרובאדור המעצבן, אלאן-א-דייל.

זה כולל גם אימונים. רובין הוד לא הגיע לדרגת המיומנות המדהימה שלו מבלי להתאמן. עליך למצוא מקום מבטחים לאימוניך וללמוד כיצד לכוון היישר ללב המטרה. ככל שתתאמן יותר, תגיע לתוצאות מוצלחות יותר - וכך תוכל גם להעלות את "רמת הפעולה" במשחק. מיומנות זו יכולה להיות שימושית מאוד בקטעים האחרונים של המשחק...

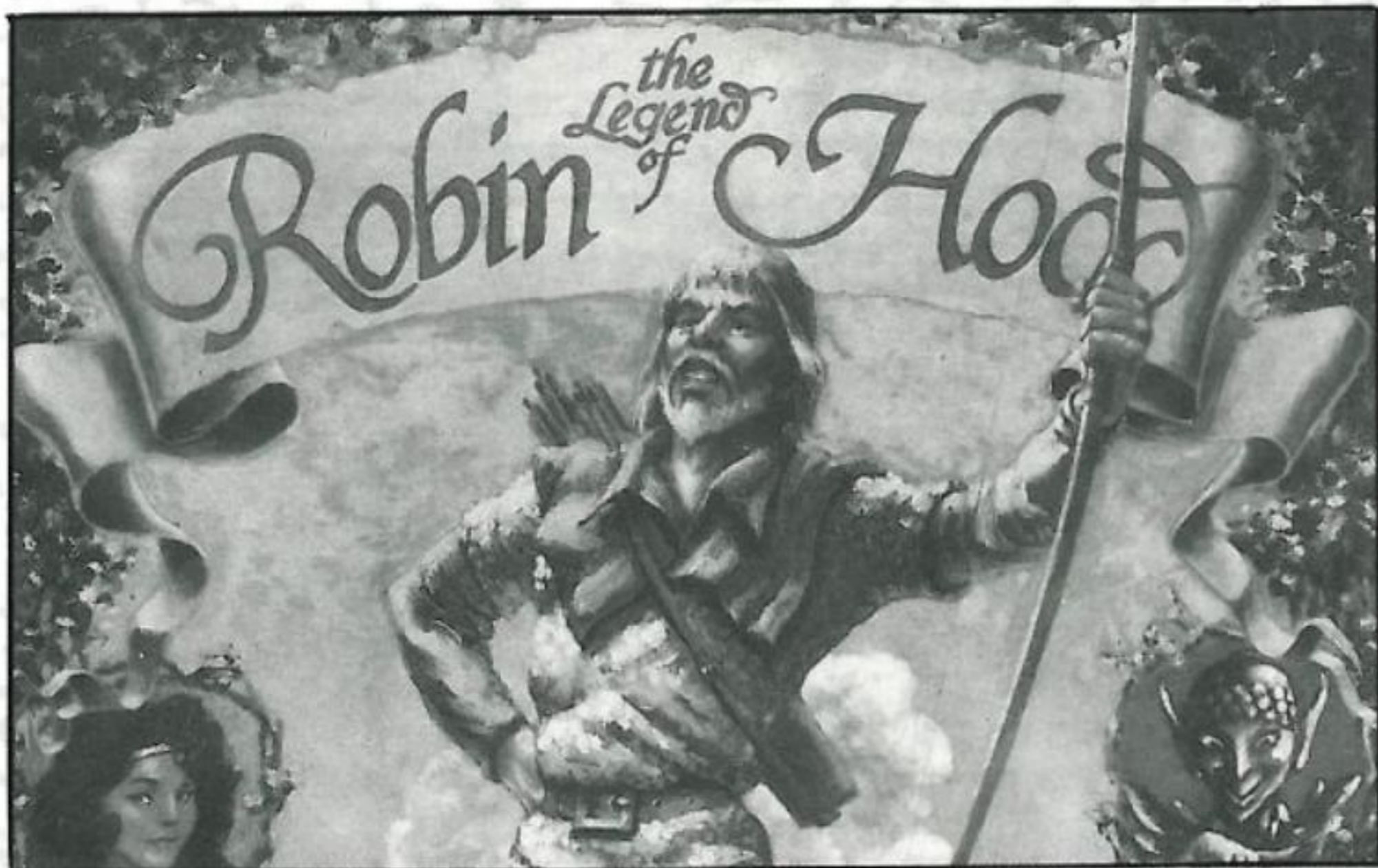
אם תיכנס לצרות, יש ברשותך שופר. כן, זוהי הגירסה הממוחשבת של השופר ששיחק בסרט. כאשר רובין הוד נתקע (בצרה) הוא תוקע (בשופר). מומלץ שלא להשמיע קול תרועה במקומות סגורים

משהו קוסם לאנשים בדמותו של רובין הוד. בזמן האחרון הוא חזר אלינו בכמה גירסאות בקולנוע ובטלוויזיה. איך אפשר לחיות בלי משחק מחשב בנושא? התשובה הפשוטה היא "אי-אפשר" ומשום כך עלינו להודות לחברת סירה (וגם למיראז', שתרגמה אותו לעברית).

מטרת הקווסט אינה פריט יחיד. לא ולא. מסתבר שליאופולד מלך אוסטריה חטף בחשאי את ריצ'ארד לב ארי, שהיה בדרך חזרה מתבוסה נוראית בירושלים. עליך לאסוף סכום כסף שישמש ככופר, לשחרור מלךך. למה לא שולח לו אחיו את הכופר? עד שריצ'ארד יחזור, יהיה האח "המלך ג'ון". הוא מעדיף לשבת על כסא המלכות ולא לשחרר את אחיו מהשבי. עכשיו אתם מבינים מיהם "הרעים"? תמיד כדאי להבהיר נקודות אלה, נכון?

איסוף דמי הכופר כרוך בפעילות בלתי חוקית. העוברים ביער הם אלה שימננו את השחרור - בין אם הם רוצים ובין אם לאו. אך אי אפשר לשחק קווסט שכרוך רק בהתאבקות וגניבות, יריות ומכות. עליך גם להפעיל מחשבה, שיקול דעת והגינות כדי להגיע לניקוד מלא.

ניקוד? כן! בקווסט זה מופיעה כל העת שורת מידע, שנותנת לך להעריך את הצלחתך עד כה. המשחק מתחיל כאשר הניקוד שלך הוא 0 מתוך 7325, לרשותך 31 פורעי חוק (כל אחד שייתפס או ייהרג מקטין את הכוח שעומד לרשותך ומקשה על השלמת המשימה) ודמי כופר בסך 300 מטבעות (לא, לא ממש מספיק...). שורת מידע זו היא תוספת חיובית ביותר למשחק. כך תדע אם אתה באמת בכיוון הנכון או אם התחלת להידרדר אל ההפסד הבלתי נמנע. מהלך המשחק הוא טיפוסי מאוד לקווסטי-סירה. צלמים (משום מה הם מכונים "סמלונים" בחוברת ההדרכה) מייצגים כל אחת מהפעולות האפשריות. אפשר ללכת ממקום למקום, לבחון בעיון חפצים ואנשים, לקחת דברים לידיים ולדבר אליהם. כאן אפשר גם לירות בחץ וקשת, אך השחקנים שאינם אוהבים משחקי פעולה יוכלו להורות למשחק להעביר אותם באופן אוטומטי כל קטע "פעולתי". אמנם הניקוד



פנוכים נבוכים

דן בצורה מעמיקה ויסודית בהבדלים בין D&D ל-AD&D, אבל רק את שמו לא אמר בקול - וחבל.

תחרות התחפושות הוכיחה שוב שרייסטלן הוא הדמות הקלה ביותר לחיקוי. כמה רייסטלנים ראינו? מאה? שבע מאות? חמישים אלף? לא, לא יכול להיות. אולי היו רק חמישים רייסטלנים וכמה מאות מראות? בכל מקרה, תחרות זו הוסיפה עניין ושעשוע פורימי, שהיה במקומו.



מה קרה בטורניר D&D בפורים?

מאת ערן מולוט ואבי סבג

ב-19 למרס התקיים טר"י- טורניר הדרקונים הישראלי בחסות מיצוב. לקראת הטורניר שמענו שמועות על 1500 משתתפים, על הפקה מדהימה של מבוכ אמיתי... לא רצינו להפסיד אפילו רגע אחד, אז בשעה 7:00 בבוקר התיצבנו בתחנת אגד נתניה, קנינו כרטיסים (5 ש"ח הלוך) ונסענו לתל-אביב.

עוד בכניסה מצאנו עמדת מכירות של חברת מיצוב, שעסקה במכירת המוצרים החדשים שלה (שתורגמו זה עתה לעברית). לא, לא היה חסר על מה להוציא כסף.

חדש בדוכן היה התרגום החדש של AD&D: ספר השחקן והמדריך לשליט המבוך. הדעות בקשר לתרגום זה מתחלקות לשני קבוצות. אחת טוענת כי "טוב שיהיו מוצרים בעברית, אפילו ה-AD&D הבסיסי, לטובת מי שמתקשה באנגלית". הקבוצה השניה טוענת "חבל מאד, בשעתו תרגום ה-D&D הבריח אותי ל-AD&D. כעת אני בורח ל-MERP או ROLEMASTER כדי לא לשחק את אותו משחק כמו צוציקים בני 9". (הציטטות אמיתיות, חברה; אנחנו רק אספנו אותן).

לאחר כחצי שעה נפתחה הכניסה והורשנו להיכנס לאולם ההרשמה (איזה כיף). 40 ש"ח כדי לשחק, 15 כדי לצפות. המחירים לא הוכרוזו מראש, כך שנאלצנו ללוות כספים מחברים. בשנה הבאה נביא לטורניר שק של מטבעות זהב.

ההרשמה היתה לפי גילאים, אולם לא בכל המקרים התייחסו המארגנים למידע זה: היו שולחנות בהם שלט שה"מ בן 10 בשחקנים

בני 16 עד 18!

היתה כמובן גם חלוקה לפי סוג המשחק: D&D או AD&D. גם מידע זה הלך לאיבוד לפעמים. אחד מחברינו הוצמד לקבוצה של שחקני AD&D, כמוהו. המממ... מעניין למה השה"מ שלהם שיחק עד לאותו יום רק ב-D&D.

מאולם הכניסה נדרשו השחקנים לעבור "מבוך" כדי להגיע לאולם המשחק. אמנם שמעתי שמישהו התעצבן ועבר דרך הקיר, אבל ייתכן שזו היא רק שמועה מעצבנת.

האולם הכיל כ-100 שולחנות משחק והחלוקה היתה שש שחקנים מול שה"מ אחד. ההתמודדות עם 900 השחקנים שהופיעו (600 שחקנים, 100 שליטי מבוכים וכ-200 צופים) היתה מוצלחת, בהתחשב באווירה הפורימית של המשתתפים.

מי שכבר שילם את דמי הכניסה זכה לצ'ופר - הנחות משמעותיות על המוצרים החדשים של TSR. בין המוצרים היה גם קטלוג 1992 של TSR. מה אפשר כבר להגיד: כמעט מיליון מוצרים חדשים? איך אפשר להתמודד עם כל המוצרים האלה? כבר לא יהיה אף אחד עם אוסף מלא ושלים.

הארגון עצמו לקה בחסר. דפי הדירוג לא חולקו בכמות מספקת, שחקנים עזבו באמצע הטורניר והותירו קבוצות חסרות. לא כל שליטי המבוכים הפגינו בקיאות בנושא המשחק. חלקם קיבל את המידע על הרפתקאה רק באותו בוקר וחלקם בכלל הפכו לשה"מים רק באותו היום!

יש לציין לטובה את איזור ה-RD&D, שהפגין פעילות רבה, זאת הסדנאות, שתרמו מאוד לשחקנים הרציניים. למרבה הצער הן התקיימו בזמן המשחק עצמו, כך שמי ששיחק באולם לא יכול היה להשתתף.

היתה גם סדרת הרצאות מרתקות. מהנה במיוחד היתה זו שכללה דוגמאות של כלי נשק ושיריונות אמיתיים. אחד המרצים

מה לגבי השנה הבאה? חוסר הארגון פגם במקצת בהנאה שהניב הטורניר. אנחנו מקווים שחברת מיצוב תלמד היטב את האירוע ותיצור בשנה הבאה טורניר מאורגן יותר ומוצלח יותר. בסופו של דבר, זהו האירוע לו מצפים כל שחקני התפקידים בארץ, ואנחנו בכללם.

תגובת גבע פרי מחברת מיצוב: "שמחנו להיענות הרבה של קהל השחקנים לאירוע. מספר המשתתפים הרב הפתיע אותנו, אך מלבד הדוחק בהרשמה ובמעבר בין שלבי המשחק, הארגון דווקא היה מוצלח למדי. בשנה הבאה אנו מקווים להימנע גם מאי סדר בשלבים אלה, אולי באמצעות ההרשמה מראש לתחרות, שעולה פחות ומבטיחה לשחקנים את מקומם."

"מחירי ההשתתפות פורסמו מראש בעיתוני הנוער ומכתב הודעה על הטורניר נשלח לבתי שחקנים המוכרים לחברת מיצוב. הטורניר נערך כשירות לשחקנים ללא כל מטרת רווח מצד חברת מיצוב."

ספר י פ נ ט ז י ה

עשב

מאת שרי טפר

"עשב" הוא סיפורו של זוג הנשלח לשליחות מסוכנת בעולם זר. בני הזוג לא עברו כל הכשרה לקראת התפקיד המצפה להם, והם מצוידים רק באהבתם אחד לשני ומיומנותם הרבה בכל הקשור לסוסים.

העולם אליו הם נשלחים מכיל מלבד בני האדם גם יצורים דמויי סוסים, שמשחקים חלק מכריע בחיי התושבים. תפקידם: להבין מדוע הכוכב - עשב - הינו המקום היחיד בגלאקסיה אליו לא הגיעה המגיפה הנוראה שתוקפת באכזריות את התושבים ביקום ואפילו בטרה (זהו שמו של כדור הארץ בימים אלה שבעתיד הרחוק), שמשמשת מושב לשלטון העריצות הדתית.

הדת שולטת אמנם בגלאקסיה אך לא בכוכב הלכת עשב וגם לא בחייהם של גיבורי הספר, בני משפחת איראיה. כל ארבעת בני המשפחה הינם פרשים מעולים, אך הם אינם מוכנים להתמודדות עם "סוסי" עשב. אלה הן חיות אציליות שסוחפות את תושבי העולם אל תחביב הציד, דיבוק ששולט למעשה בשכבת האריסטוקרטיה.

במהלך הציד רודפים התושבים כאחוזי שד אחר הגירסה המקומית לשועלים, באקט שנראה מבחוזך כמו ציד השועלים האירופאי - אך שונה ממנו במהותו לחלוטין.

בני משפחת איראיה נכנסים למעגל של שקרים, הונאות וסודות. כדי לצאת מהסחרור יהיה עליהם להבין עולם זר ומזוהר על אנשיו, ייצוריו, וצמחיו - וזוהי למעשה עלילת הספר.

מי שאוהב להיכנס לעולם החלומות של סופר וללמוד להכיר

טמפלרי ומתגלגל בכל דור בקורבן אחר של הרוצח הנ"ל.

אלא, שבכל דור ודור הוא מתחזק. בסופו של חשבון מאזן האביר את החשבון הארוך עם הרוצח שלו. יש כמובן גם בחורה (והיא, כן, אוהבת את הרוצח) וגם קצת כישוף, פיזיקה גרעינית ופוליטיקה מימי הביניים ועד לימינו.

ספר נחמד, אבל הוא לא מתקרב לקרטוליהם של ספריו המוקדמים יותר של זילאזני (עיינו ביקורת בגליון 11 של WIZ).

קרא עד הסוף וחיווה דעתו:
אורן בן-קיקי

אותו לפרטי פרטיו, יאהב את "עשב". יתר הקוראים עלולים למצוא את רמת הפירוט מייגעת. בכל מקרה, טוב שמתרגמים לנו ספרי פנטזיה לעברית!

קרא עד הסוף וחיווה דעתו: דידי חנוך

מסכתו של לוקי

רוג'ר זילאזני ותומס ל. תומס

להבדיל מספרים רגילים של זילאזני, בהם אף אחד לא יודע "מי נגד מי?" ו"למה?" (כולל זילאזני!), הפעם ברור לקורא מה קורה בעלילה. לגיבור אמנם המצב ברור פחות, אך גם הוא רואה בסוף את האור בקצה המנהרה. האור מופק אמנם על ידי פיצוץ גרעיני, אך הגיבור אינו מוטרד בקטנות. הסוף הטוב מגיע אליו, כצפוי.

העלילה מתמקדת בשתי דמויות. אחד הוא מייסד כת האסאסינים המרצחים, שהוא גם בן אלמוות, תכונה שמועילה מאוד במקצוע. השני הוא טיפוס שהתחיל חייו בתור אביר



ג'ויס טייקיים



למה, למה... איך

מאת ד"ר WIZ

כל WIZ יודע שכדי להיות שחקן רציני הוא זקוק לידית משחק - ג'ויסטיק. במאמר זה נסקור את הג'ויסטיקים המובילים בארץ, למחשבים, לסגה ולנינטנדו.

ניתן לרכוש אותה בנפרד. ידית המשחק שופרה מבחינת עיצוב (הכבל מחובר כיום אל החלק הקדמי של הידית והוא אף גמיש יותר). שחקני סגה רבים מעדיפים ידית זו כיון שלמשחקים הדורשים זריזות רבה אין ספק שהיא הטובה ביותר. - 39 ש"ח

ה-QS130F היא ידית משחק מוצלחת מאוד, טובה במיוחד למדמי טיסה, מעוצבת יפה ונוח בצורת מוט אחיזה, ירי אוטומאטי - 64 ש"ח

ה-QS129F ידית בעיצוב מיוחד, כעין כידון של אופנוע. ידית משחק זו נוחה במיוחד למשחקי נהיגה, ירי אוטומאטי. - 64 ש"ח

ה-SJS-1 ידית משחק דומה ל-QS130F של חברה אחרת נוחה מאוד, בתוכה יש 6 מתגים זעירים, ירי אוטומאטי, די חדשה בארץ - 59 ש"ח

ה-Sport Pad זהו ג'ויסטיק הנראה מעין עכבר הפוך. נעים לצדדים על-ידי גילגול כדור. טוב במיוחד למשחקי ספורט - 199.-

נינטנדו

ה-QS129N, QS130N - שני דגמים המקבילים לאלו של סגה בתכונותיהם ומתאימים למערכת נינטנדו. - 64 ש"ח

ה-Speed King ג'ויסטיק מעניין בצורת אגרוף. האחיזה תחתית, ירי אוטומאטי, 6 מיקרוסוויטשים - 69 ש"ח

ה-Laser Scope ג'ויסטיק חדשני, המילה האחרונה. נראה כמו קסדה ומופעל על-ידי קולו של השחקן! ידית ללא מגע יד - 199 ש"ח

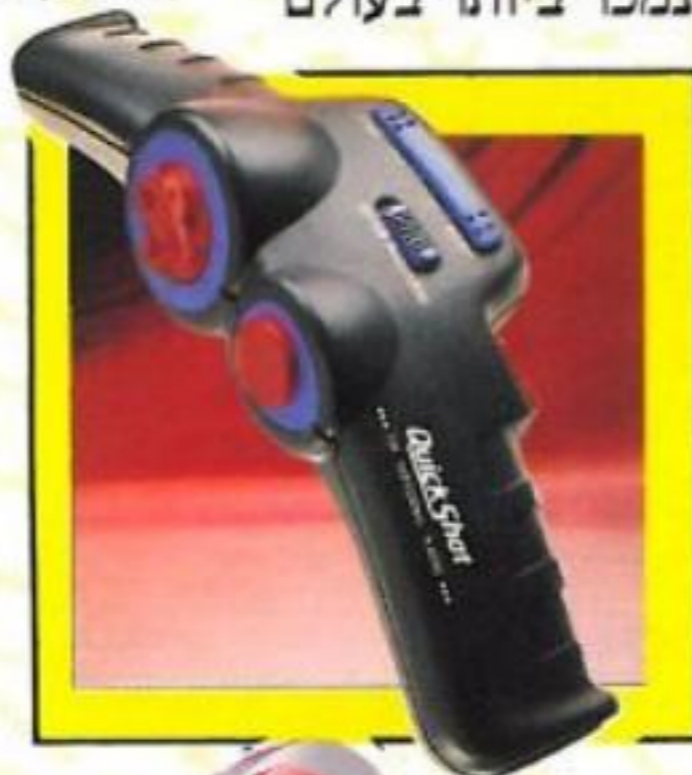
מחשבי אמיגה, אטארי, קומודור

ה-Super Jet-1 דומה לדגם SJS-1 של סגה - 56 ש"ח

לשונית רגילה. הג'ויסטיקים בימינו טובים ואמינים וכמו כל דבר אחר, לכל אחד יש יתרונות וחסרונות משלו. יש WIZ-ים שמעדיפים את הרכות של הלשונית וכך לדעתם התנועה זריזה יותר.

ג'ויסטיקים למחשבי PC

ידית המשחק המבוקשת ביותר מכונה ה-QS123. היא מיוצרת על ידי חברת QuickShot. זהו הדגם הנמכר ביותר בעולם



כיום (נמכרו עשרות מליונים) ומחירו בישראל - 70 ש"ח (מי שקונה ג'ויסטיק זה מקבל חינם משחק מחשב ZOOM).

בדגם זה, דומה ידית המשחק לאלה של מערכת סגה (ראה תצלום). התחושה נפלאה במדמי טיסה, אך להפעלת תוכנות הדורשות דיוק רב (כמו תוכנות ציור) עדיף הג'ויסטיק הישן של Quick Shot, QS13, למשל, שמתאים לצערנו רק למחשבי XT. זהו ג'ויסטיק

מדויק יותר בתנועותיו, שהיה בזמנו הנמכר ביותר. כיום מחירו - 65 ש"ח.

ומה עם Track Ball?

זהו ג'ויסטיק שנראה כמו עכבר הפוך. זהו כדור המגולגל על-ידי השחקן ומאפשר לנוע בזריזות. הוא מתאים במיוחד לתוכנות שרטוט ואיור - 199 ש"ח.

סגה

ראשית יש לנו את הידית השטוחה, שהיא ידית המשחק המקורית של סגה. כיום

מה חשוב בג'ויסטיק? הכי חשוב שהוא יהיה נוח לאחיזה. אל תשתכנע עד שלא תנסה בעצמך, כי לכל שחקן מתאים ג'ויסטיק שונה. התכונה השניה בחשיבותה: אמינות. כמעט לכל שחקן יש בבית כמה ג'ויסטיקים מקולקלים... הדור החדש של ידיות המשחק אמין יותר. גם הכבל המחבר את הג'ויסטיק גמיש יותר מהכבלים ששימשו למטרה זו בעבר.

סוגי ג'ויסטיקים

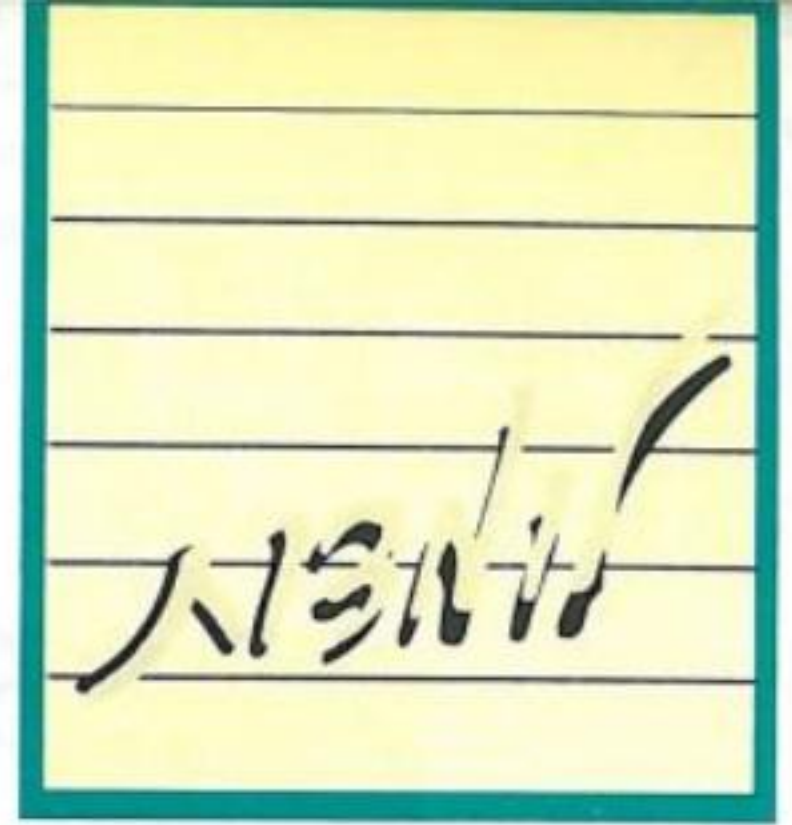
ניתן לחלק ג'ויסטיקים לשתי קבוצות: ישנו ג'ויסטיק דיגיטלי וג'ויסטיק אנלוגי. לא צריך לפחד מהמלה "דיגיטלי". הכוונה היא בסך הכל שכאשר אתה מזיז את הידית נוצר בתוכה מגע בין שתי לשוניות מתכת. לעומת זאת קיים בג'ויסטיק האנלוגי רכיב המשנה את התנגדותו ככל שמזיזים את הידית.

סוג הג'ויסטיק נקבע בהתאם לצידוד שברשותך. ל-PC מתאים רק ג'ויסטיק אנלוגי למחשבים אישיים אחרים (אמיגה, אטארי וכו') ולסגה ונינטנדו מתאים רק ג'ויסטיק דיגיטלי.

חשוב לדעת גם פרט נוסף: קיים רכיב הקרוי מיקרוסוויטש (Microswitch). השם המפוצץ הזה הוא למעשה מתג זעיר המוזז על-ידי ידית הג'ויסטיק. המתג אמין יותר מלשונית המתכת שהוזכרה קודם אך ג'ויסטיק המכיל מיקרוסוויטש חייב להיות דיגיטלי ולא יתאים ל-PC. היה פעם ג'ויסטיק בשם קוברה שהכיל מיקרוסוויטש והתאים ל-PC אך הוא לא היה מוצלח במיוחד...

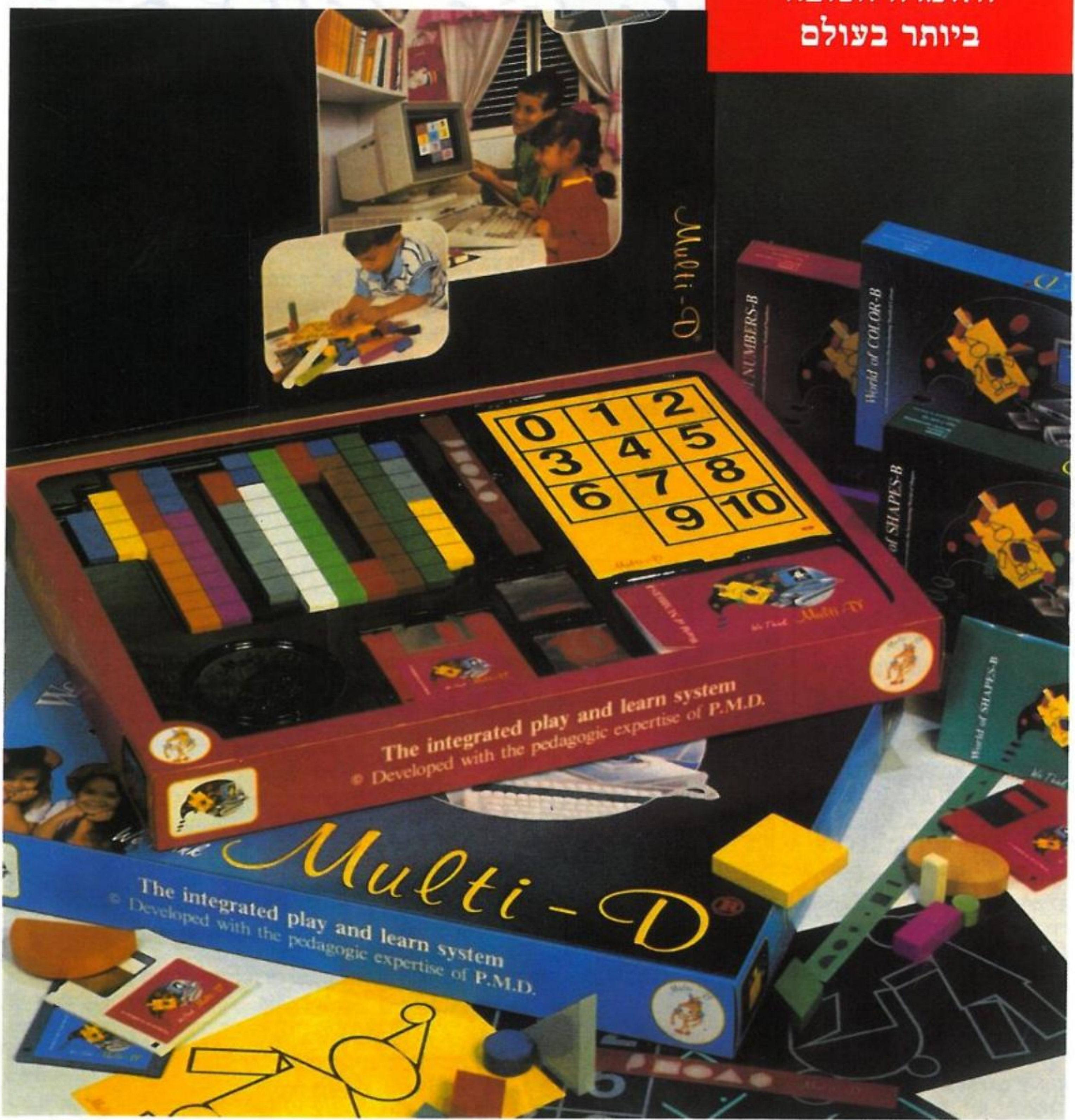
אי אפשר לומר שמיקרוסוויטש עדיף על

מולטי-D



החופש לחשוב

הלומדה הטובה ביותר בעולם





מצד שני - יש תמורה להשקעה. נבחרת הבדיקה של WIZ החליטה שהיא בהחלט בעד המערכת המקצוענית, מולטי-D (ראו ציונים).



חברת מולטי-דידקטיק הישראלית, העוסקת בפיתוח מערכות למידה למחשבים אישיים ומשווקת אותן בהצלחה רבה בעולם כולו החליטה ליצור לומדה לגיל הרך שתיצור קשר בין הפעוט למחשב ולעולם האמיתי.

לאחר שייצרו את אב הטיפוס של הלומדה, ניגשו החברה לי.ב.מ. ישראל והציעו להם לתת חסות לתוכנה ולשווק אותה עם כל מערכות המחשבים החדישות לקהל הביתי (דגם PS/1).

כצפוי, אם י.ב.מ. נכנסת לתמונה, היא עושה זאת בגדול.

ראשית, זוהי הלומדה המוצלחת ביותר שיצאה לאור עד כה. גרפיקה, צליל, כיף - כל הקריטריונים המשמשים בדרך כלל למשחקים מחוירים ליד מערכת מולטי-D. התוכנה תוכננה בצורה הגיונית ונחמדה ואפשר באמת לבלות עמה שעות - גם אם אינך בתחילת בית הספר היסודי. התוכנה מאפשרת משחק בשניים, שמכפיל את ההנאה וכך גם את התועלת שבתוכנה. ניתן לומר שלומדת מולטי-D היא הלומדה היפה ביותר בה נתקלנו.

לאחר שאמרנו זאת, אפשר למתוח ביקורת על הגישה ההסברתית "מורתית" של התייעוד והקטלוגים הארוזים בחבילה. משום מה מתוארת המערכת במונחים מסובכים. מלים כמו "קוגניטיביות" וגם "מרחבי" ו"תפיסה" גודשות את הפרוספקטים ואת חוברות ההדרכה. הלשון הגבוהה שיעשעה מאוד את נבחרת WIZ, שקראה את כל המלל הזה. "חבל שהם כותבים במלים מצחיקות כל כך", אמרו ה-WIZ-ים, "כי התוכנה עצמה היא באמת נחמדה".

הפטנט של מולטי-D הוא חכם מאוד: אפשר להחזיק ביד את מה שרואים על המסך. כך יכולים הציורים שעל הצג לדבר אל ה-WIZ-ונים הקטנים ביותר (וגם אל אחיהם הקטנים).

קיימות שש חבילות תוכנה במערכת המולטי-D: עולם הצבעים, עולם הצורות, עולם המספרים, פעילות חופשית, כישורי מרחב ופעולות חשבון. כל חבילה מכילה, מעבר לתקליטונים ולספר ההדרכה, גם בדידים, צילומים, לוחות עזר וקוביות. חבילות התוכנה מיועדות להפעלה בזה אחר זה,

לאורך תקופה ארוכה. זה אינו משחק שנגמר מהר! מי שפותח את החבילה יקבל מיד "חשק לשחק". מסתבר שבי.ב.מ. הבינו שהלימודים תוך כדי משחק משאירים טעם טוב ומשקעים של ידע, בו זמנית. בראשית הדרך (בגיל 3) אפשר להגיע למקלדת וסתם ליהנות מכך שמותר לגעת במחשב. מולטי-D עושה הכל כדי להפעיל את הזאטוט שמגיע דרכה למחשב.

אחרי שאחייך הקטן הפסיק להתפעל מזה שהוא משחק עם המחשב, הוא מתחיל לעבוד עם הצעצועים שבחבילה (המכונים "עוזרים תלת מימדיים"). כל ערכה מכילה לוח משחק ("משטח פעילות"), צעצועים ("עוזרים") ועוד חומר עבודה ("כרטיסיות הנחייה ועוזרים נלווים"). כפי שהבנתם, התייעוד העברי לוקה במקרה חמור של "שפה גבוהה", אבל זה ממש לא פוגם בהנאה מהמשחק.

הפעלת התוכנה ברורה ביותר. לפעמים מופיעים על המסך סרטים מצויירים שהופכים את העבודה למעניינת יותר (בקטלוג

אומרים את אותו הדבר במלים הבאות "שילוב דמויות דינמיות בתיזמונים שונים בלומדה מעניק לפעילות יכולת ריתוק וציפיה לבלתי ידוע").

אבל מה לומדים למעשה? נושאי הלימוד המקובלים (כדוגמת מדע, אותיות, חיות וצמחים וגוף האדם) משולבים בהבנה מעמיקה יותר של העולם. צבעים, צורות ומספרים נטענים במשמעויות כפולות ומפעיל התוכנה (אחייך הקטן) לומד מושגים שישמשו אותו גם כשאינו יושב ליד העכבר והמקלדת. ה-WIZ-ון לא יהפוך בגלל התוכנה לילד פלא, אבל בהחלט יקבל גישה חיובית למחשבים - וזו תוצאה חשובה, כיום.

מערכת מולטי-D פועלת על מחשבים אישיים מסוג IBM PS/1 ולאחרונה הותאמה גם לכל המחשבים האישיים שתואמים ל-PC. התוכנה יקרה למדי, כמו המחשבים הדרושים להפעלתה.

ציונים:

גרפיקה: ★★★★★
 קול: ★★★★★
 כיף: ★★★★★
 שווה את המחיר? יקר, אבל עשוי טוב.

ציון כללי? ★★★★★
 זוהי התוכנה הטובה ביותר בתחומה, ללא כל ספק. מי שמחפש לומדה לגיל הרך לא ימצא מערכת מוצלחת יותר.



BUS
GAMES

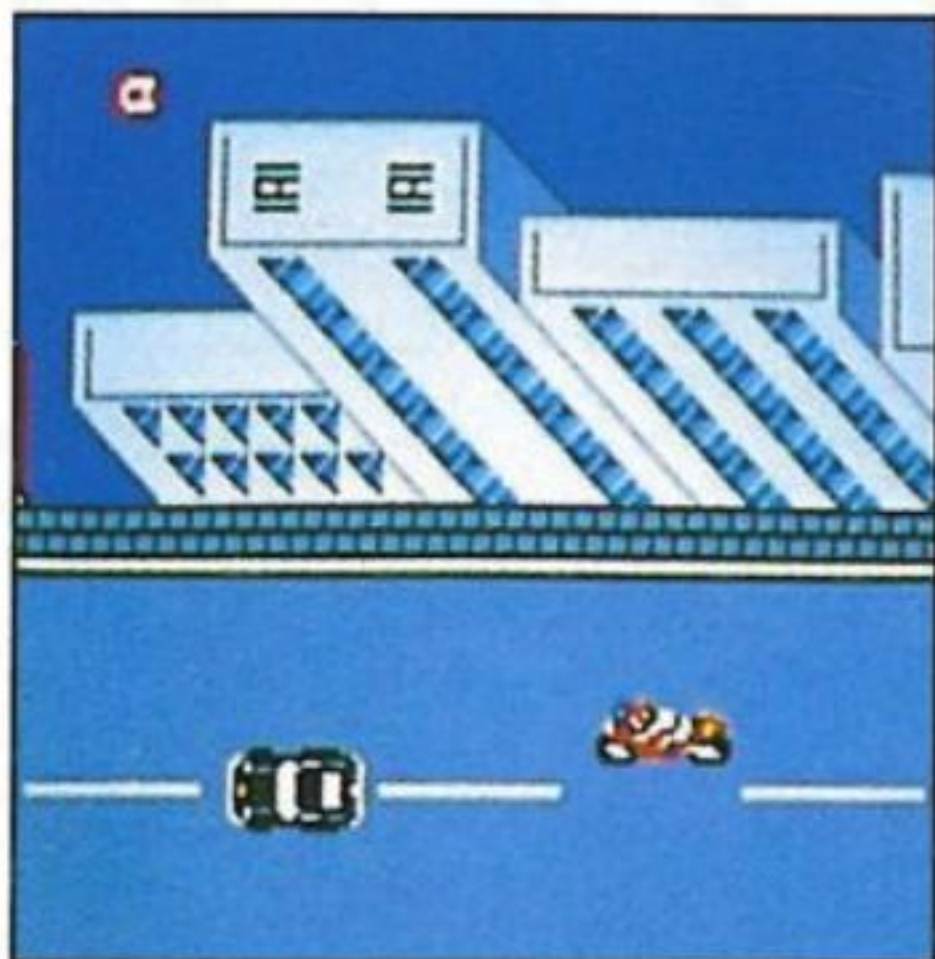
WIZ

YINCE LE MIZION



משחקי

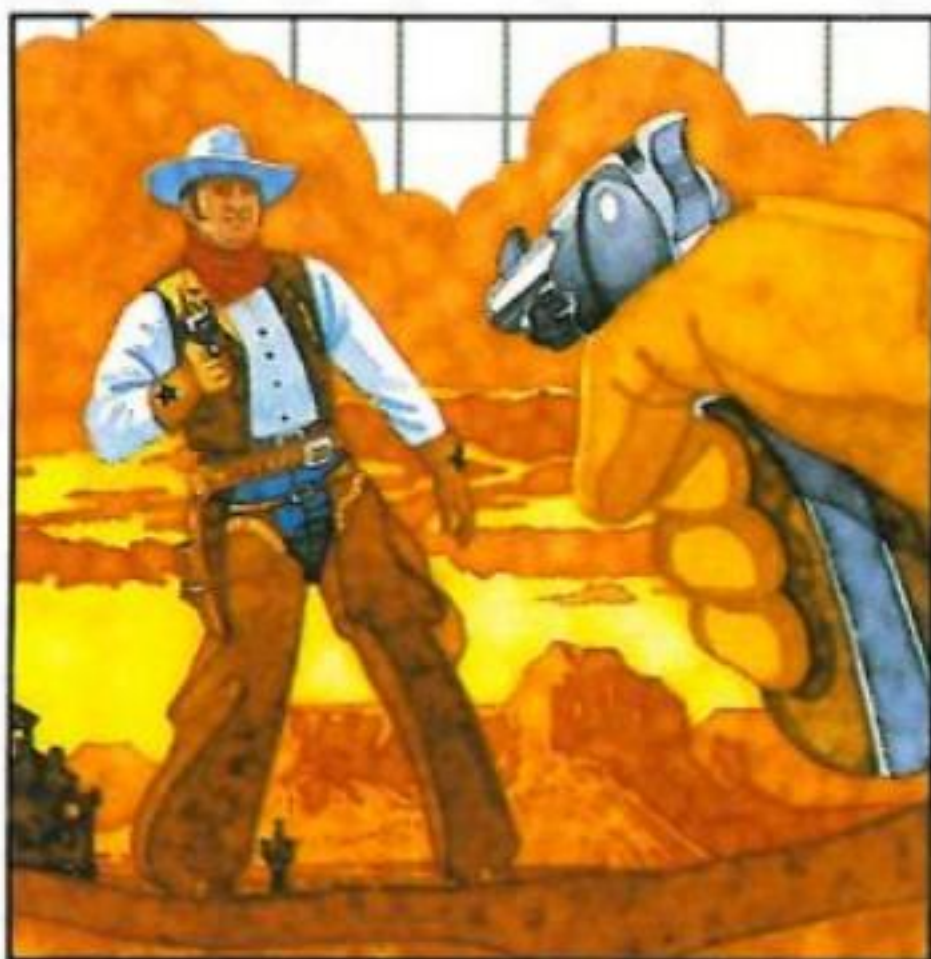
כל משימה ללא דיחוי. אופנוע נוסף יוענק לך לאחר שתשלים 10,000 נקודות, 20,000 נקודות ובעוד ששה ניקודים נוספים... מוכן? סע!



מבוקש

Wanted

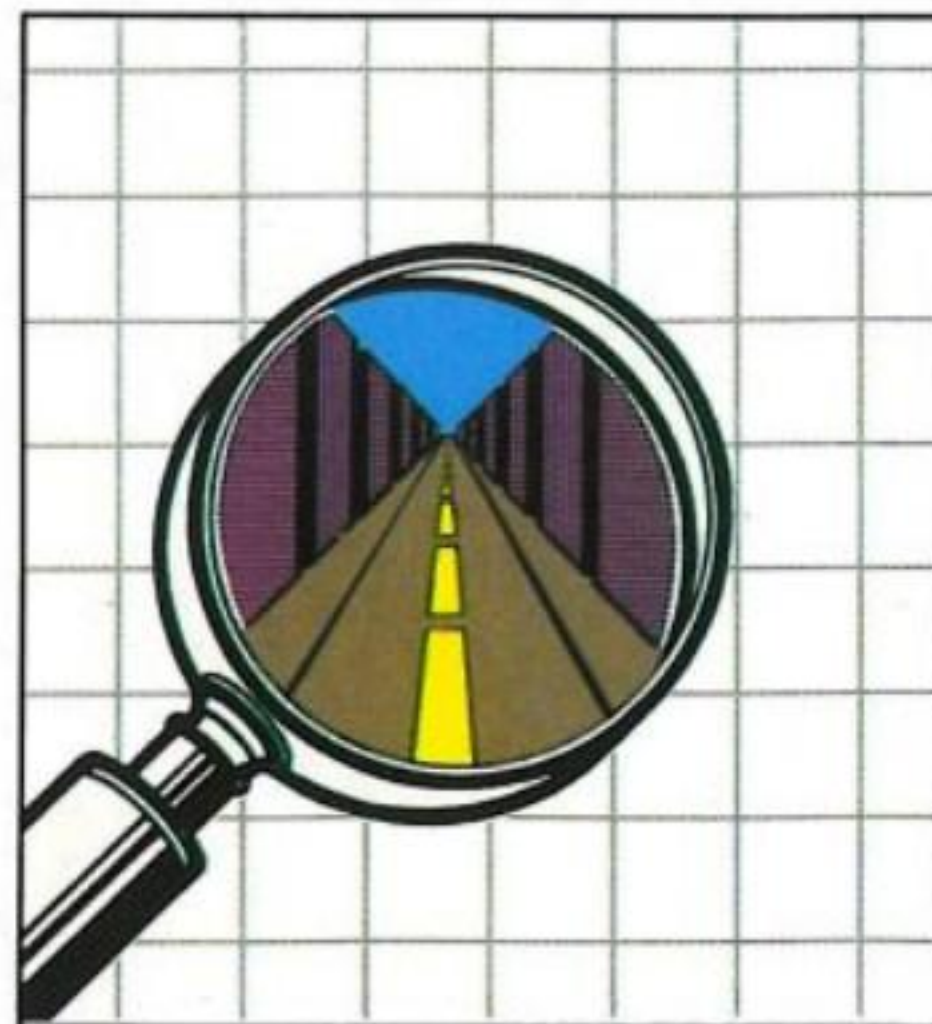
שריף WIZ, הגיע הזמן שתשליט סדר במערב הפרוע. הצטייד באקדח אור ובסיכת שריף והכן עצמך להתמודדות עם קבוצת פושעים מועדים. הילחם בהם בשבילים ועל הדרכים, בערים ובמדבר. כאשר תמצא אותם - פתח באש - אך אל תפגע באף אחד מהתושבים. פגיעה בהם גורמת לך לכאב לב ולאובדן נקודות חיים משלך!



פעולה בכבישים עם

Action Fighter

זוכרים את האופנוע שבמשחק Hang On? קחו את האופנוע, ציידו אותו במחסן נשק מודרני ובאפשרות להפוך למטוס או למכוננית. מה קיבלתם? את משחק Action Fighter! במשחק זה אתה משחק בתפקיד Super Rider. שורה של משימות



מוצגת בפניך. עליך לירות בכלי הקטל של האויב המופיעים בזה אחר זה על הצג. בצע

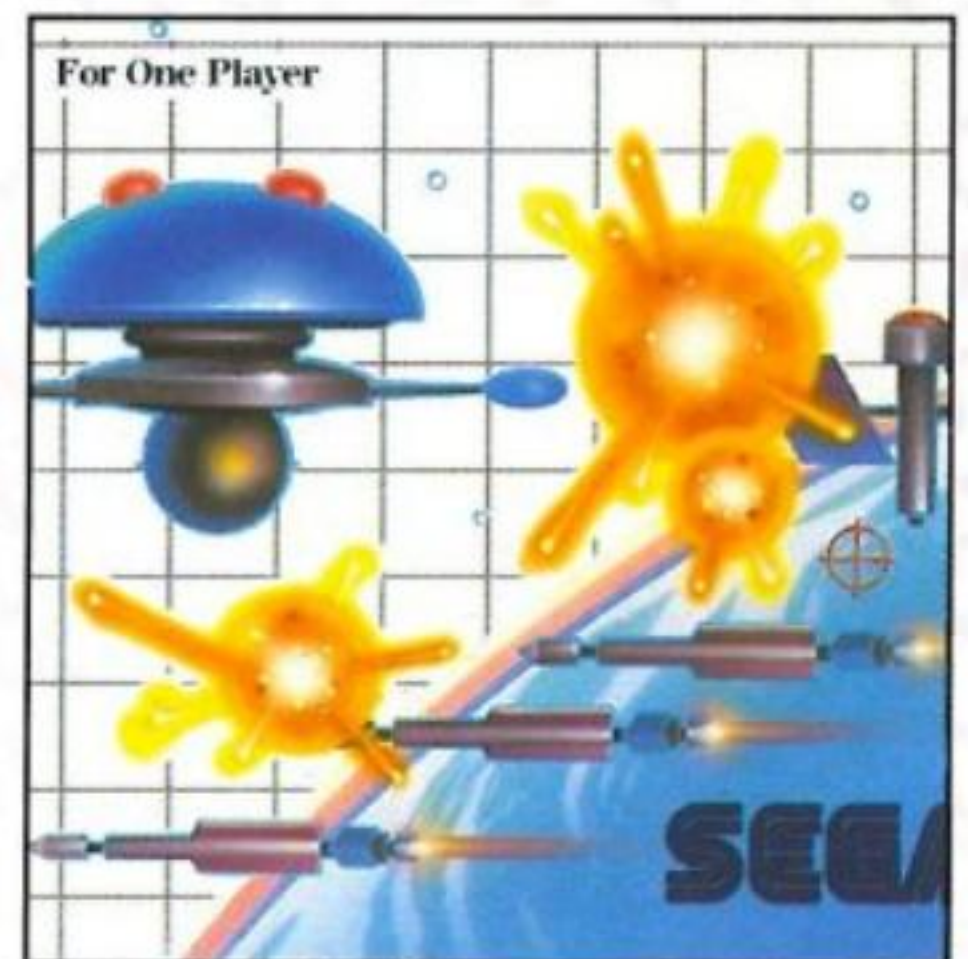
זריזי האצבעות שביך ה-WIZ-ים יהנו משלושת המשחקים שבעמוד זה. במיוחד למי שרוצה להיות גיבור בזמנו הפנוי ולמי שרוצה מתנה מיוחדת לאפיקומן. זהירות! משחקים אלה דורשים תשומת לב רבה!

שימו לב! טיפים לשלושת משחקים אלה מופיעים בעמודים 34-35 של גיליון זה.

הגן על כדור הארץ

Global Defence

עקב התקפת טילים על כדור הארץ מתבקשים שחקני ה-SEGA להגן על מולדתם.



האם אתה גיבור? אמיץ? מיומן בהפעלת ג'ויסטיק ומורגל לקרבות חלל שהסיכוי לנצח בהם אפסי? כדור הארץ זקוק לכישוריך בקרב עקוב מדם בחלל. תחנת החלל Global Defence עומדת לרשותך, כולל תותח הלייזר שלה. עליך לעמוד בעשרה גלי פעילות, לאתר את חלליות האויב ואת טיליו - ולהרוס כל מה שעומד בדרכך. כל התקפה קשה מקודמתה. הסיכונים גבוהים יותר בכל פעם. אף אחד לא הבטיח לך גן של שושנים. האם אתה מוכן להגן על כדור הארץ?

לעיר הנכונה לא תמצא רמזים כלל ותבזבזו זמן יקר - כי עליך לפתור כל משימה תוך שבעה ימים.

לאחר שתאסוף פרטים רבים למדי, עבור לתא הטלפון הקרוב. תוכל להתקשר משם לאינטרפול ולנסות לזהות את החשוד. אם הפרטים מתאימים כולם לפושע אחד תוכל לקבל צו מעצר נגדו. אם לא - בזכות זמן הפושע האמיתי עלול להימלט.

עם המשחק מגיעה חוברת שכוללת מידע על תשעים ערים בעולם. כל המידע מדויק ומעודכן (מלבד העובדה שברית המועצות התפרקה והפכה לחבר הלאומים ויוגוסלביה מתפרקת וצ'כסלובקיה... טוב, אבל חוץ מזה המידע באמת מרשים למדי) ומי שיגיע לדרגה גבוהה יצבור גם ידע רב



בתחום הגיאוגרפיה, האמנות - והאנגלית המדוברת.

אחת הנקודות החיוביות ביותר במשחק נעוצה בשוויון הזכויות שהוענק לפושעות. למה שרק גברים יתעשרו בדרכים קלוקלות? גם לנשים מותר. חברת Parker Brothers, שייצרה את המשחק, מקבלת שתי נקודות לסובה ממערכת WIZ. נותר לנו לשאול רק שאלה אחת:

היכן באמת מתחבאת כרמן סנדיאגו?

טיפים:

- ★ לאחר שתתפוס פושע, הוא יתנגד למאסר. הכן עצמך לקרב קשוח.
- ★ בכל פעם שתפעיל את המשחק תוטל עליך משימה שונה. בכל פעם יהיו פושע אחר ואוצר אחר ומקרה חדש לחקירה. אל תסתמך על מידע שקיבלת במשחקים קודמים.
- ★ אם הפושע יורה בך את כל הכדורים שבמחסניתו ונעלם מהמסך - הוא פשוט הלך למצוא כדור אחד נוסף. זהירות, זה עלול להיות הכדור שיקטול אותך!

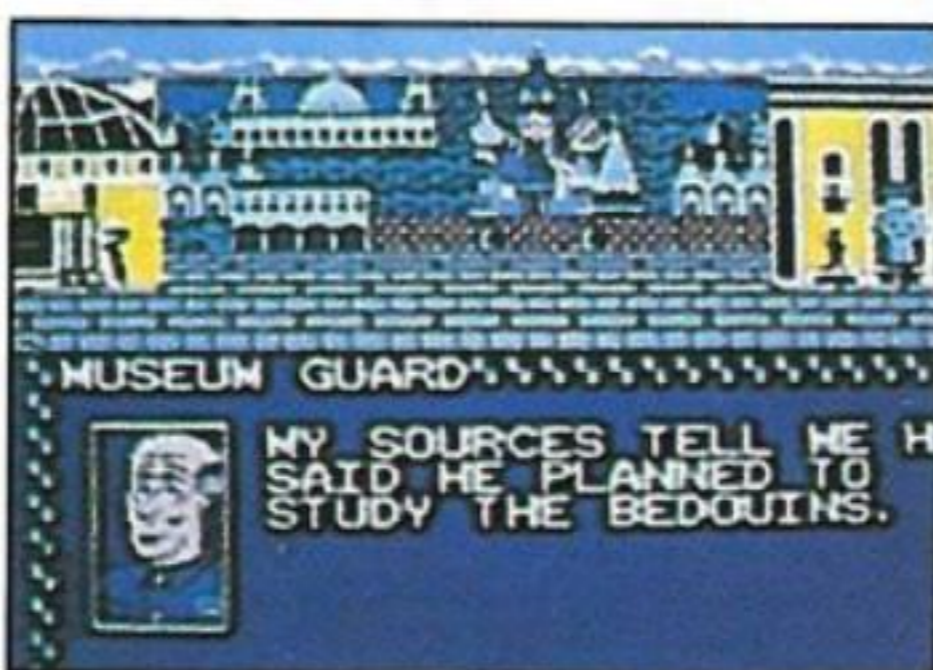
- ★ כדי להשיג פצצות חיצים רבות יותר, חסל מחנות מעצר רבים ככל האפשר.
- ★ המשחק מתאים גם לשני שחקנים בריזמנית! האחד עוזר לשני ולא משחק נגדו!!!

לאן נעלמה כרמן סנדיאגו?

תפוס את הפושעת בלומדה הגיאוגרפית הראשונה בעולם למשחק טלויזיה

המשימה: אוצר לאומי (של אחת מתשעים המדינות המופיעות במשחק) נגנב. מי גנב אותו? ישנם עשרה חשודים. עליך לאתר את החשוד לפי הרמזים, שיצביעו בצורה חד משמעית על העיר בו נמצא החשוד, או לפחות על המדינה בה נמצאת עיר זו.

כל אחד מעשרת החשודים צבר תיק מפורט במשטרה. התיקים נמצאים בחוברת הכלולה בחבילת המשחק - תוכל לקרוא אותם בניחותא לפני שתתחיל במשחק. לא יהיה לך זמן לקרוא בעת המרדף. ראשית, באיזו דרגה תשחק? אם אתה בלש מתחיל לא תקבל משימות קשות מדי - אך ככל שהדרגה עולה הופכת המשימה שלפניך קשה יותר. המשימה הקשה ביותר כרוכה באיתור הפושעת הבינלאומית כרמן סנדיאגו - לאן היא נעלמה?



לאחר בחירת דרגתך תוטס לאתר הפושע - זוהי העיר ממנה גנב הפושע את האוצר. בדוק את המידע בעיר זו ותגלה רמזים שיובילו אותך לעיר הבאה (תפוס את הטיסה הבאה משדה התעופה שבעיר - כן, יש לך מספיק כסף לכרטיס).
בכל פעם שתגיע לעיר חדשה תוכל לקרוא עליה מידע מעניין. אל תשכח לחקור גם את האנשים שמסתובבים ברחובות. האם הם שמעו משהו על הפושע? אם לא הגעת

מטרת המשחק: חסל את דגיגי הרקק ועשה דרכך לסנדק הפושעים עצמו. אם תצליח לגבור עליו תקבל דרגת גיבור אמיתי. אם תיכשל נכון לך רק קבר אלמוני.

הפיקוד הסודי

Secret Command

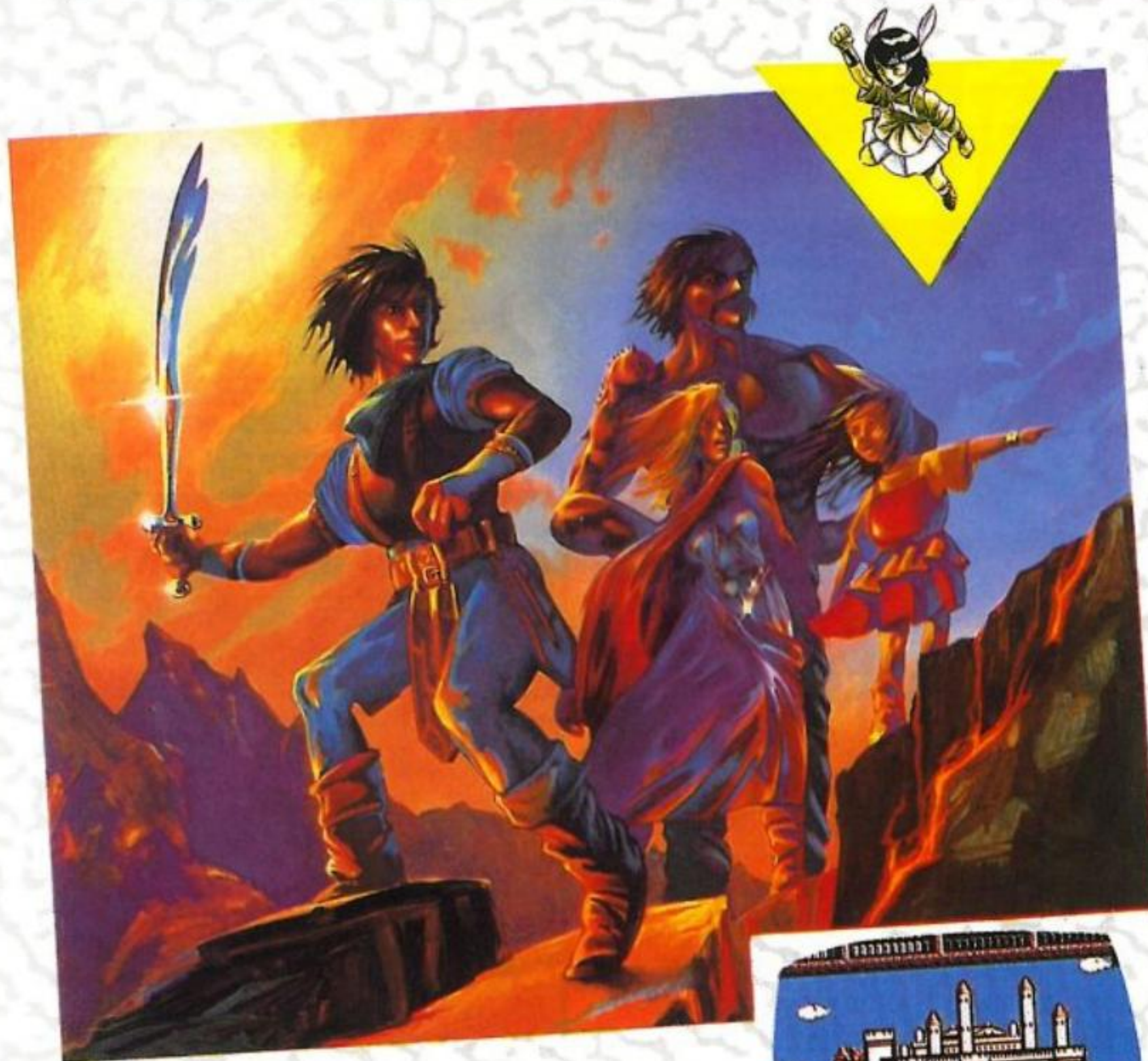
בסיס של לוחמי חופש נתפס ורוב חבריך נלכדו ונלקחו בשבי. אתה, אשורה, והעוזר הנאמן שלך, בישאמון, חייבים להציל את חבריכם. לא, זה לא יהיה קל. תיתקלו בחיילי חי"ר, תותחנים, סכינאים, חיילים נושאי



בזוקות (לא, לא גומי ללעיסה), קלעים וצלפים, להביורים, רגמים, שוטרים ושוטרי דרכים ואפילו בטנקים. מול כל אלה תוכל לירות רק פצצת חצים ופצצת כוח (M-60). המצב נשמע קשה? אכן, סיכוייך אינם טובים. עם קצת מזל וקצת אימון תוכל לשפר את מצבם של לוחמי החופש. אך יש גם אור בקצה המנהרה. ככל שתגיע רחוק יותר תוכל להגביר את כוחותיה של פצצת הכוח שלך. אם תתפוס את פריט L תגביר את מרחק היריה. אם תתפוס את פריט S תוכל לחסל מספר חיילים במטח אש יחיד. אם תתפוס את שני פריטי העוצמה תקבל גם בונוס נחמד בנקודות. גם פצצת החיצים ניתנת לשיפור, על ידי שלושה פריטי עוצמה. מצא אותם, הפעל אותם, ונסה להציל את חבריך. אולי בסוף תצא לכם מדינה...

טיפים:

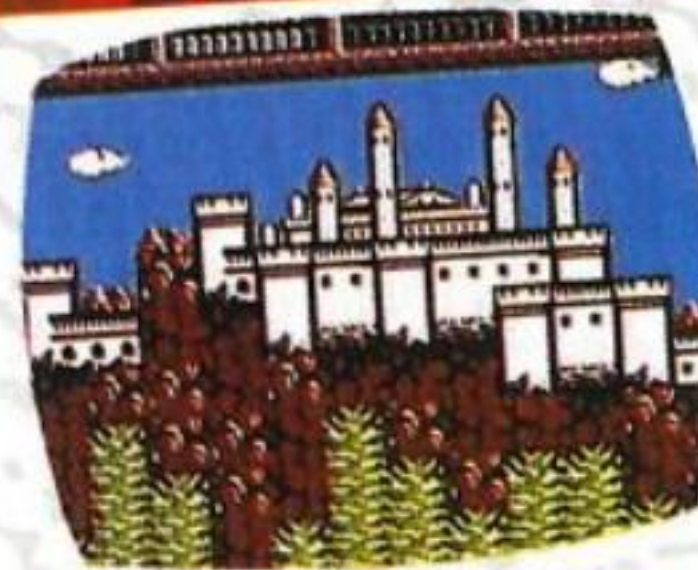
- ★ אם תסתמך יותר מדי על פצצות החיצים לא תוכל לעבור את המחסום שבסוף כל אחד מהמסכים. הפעל יותר מוח ופחות כוח!



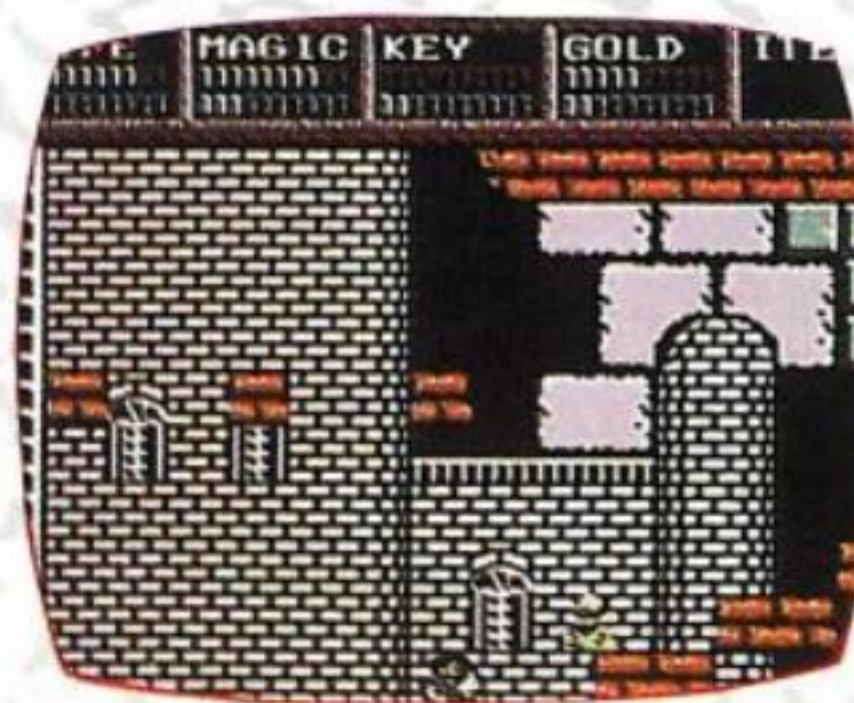
מורשת המכשף -
Legacy of the Wizard

לפני שנים רבות, ביער קטן, חיה משפחתו של נגר פשוט. יום אחד סיפרה הסבתא סיפור מרתק לנכדיה: "היה היה דרקון רשע שהפחיד את כל האנשים ביער. ממדינה צפונית הגיע מכשף נועז, תפס את הדרקון וקבר אותו עמוק בתוך האדמה." היא הצביעה על תמונה שעל הקיר. "רואים את התמונה הזו? המכשף הנועז היה סבא שלכם!"

בדיוק ברגע שסבתא הצביעה על הקיר הגיע הכלב לבית כשבפיו חפץ מחודד. "מה זה?" שאלו הזאטוטים. סבתא החוירה. "זהו אחד מקשקי הדרקון!"



נא להכיר: משפחת דראסלף
אבא: זאמן רב העוצמה, שיכול להפעיל את כפפות הקסם כדי להזיז מחסומים.
אמא: מיינה שידועת לעוף ולכשף כישופים.
רואס: הבן הבכור, היחיד שיכול להחזיק בחרב המכושפת Slayer Dragon.
ליל: הבת הקטנה, יודעת לקפוץ ולבצע כשפים קלים.
פוצ'י: הכלב - או בכל אופן, הדבר הכי דומה לכלב שיש במשפחת דראסלף.
סבתא ג'יאלה יצאה לפנסיה. היא מאפשרת לך להקיש את הסיסמה לשמירת המשחק.
גם סבא דואל יצא לפנסיה. הוא בודק את הסיסמה לפני שחזור המשחק השמור.



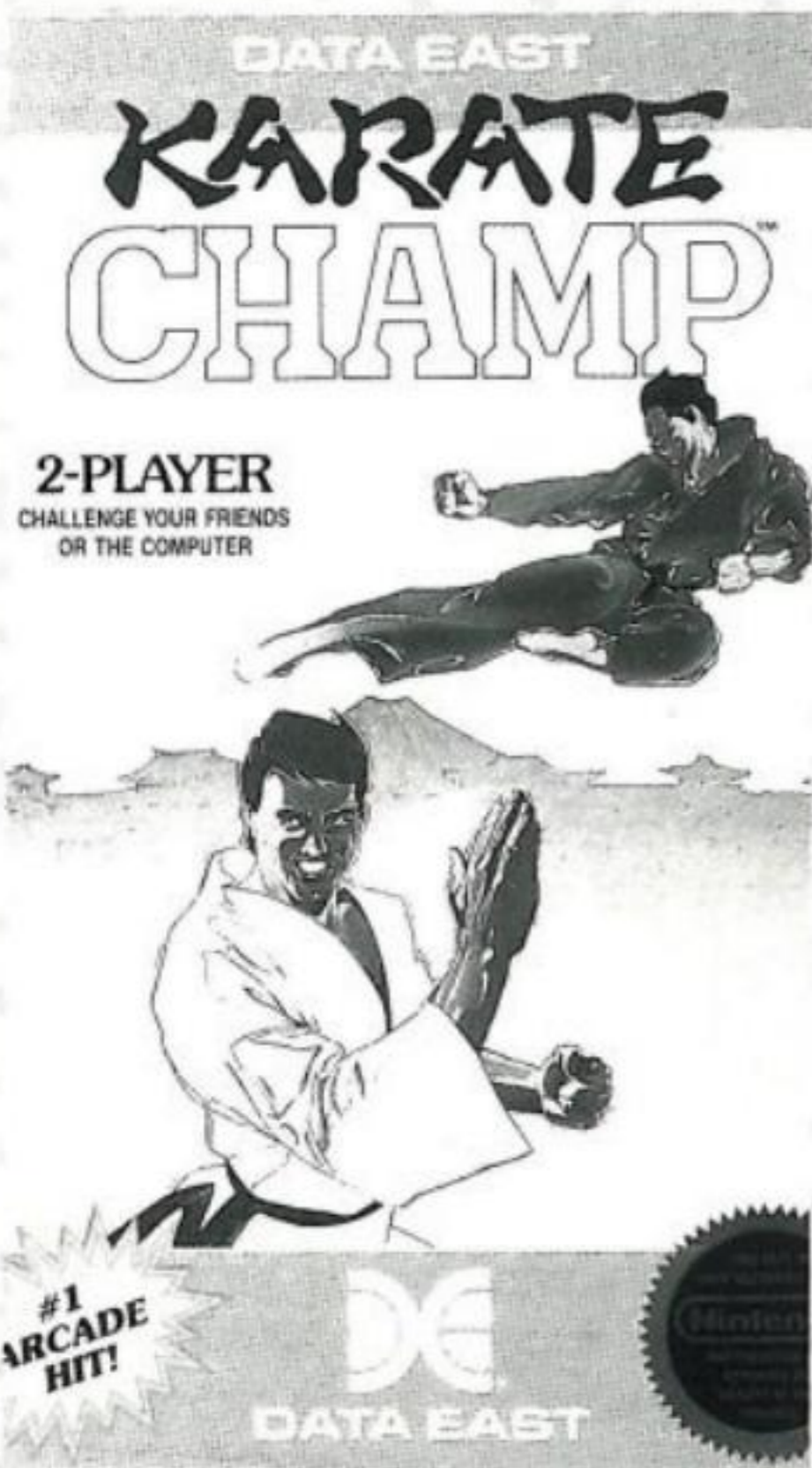
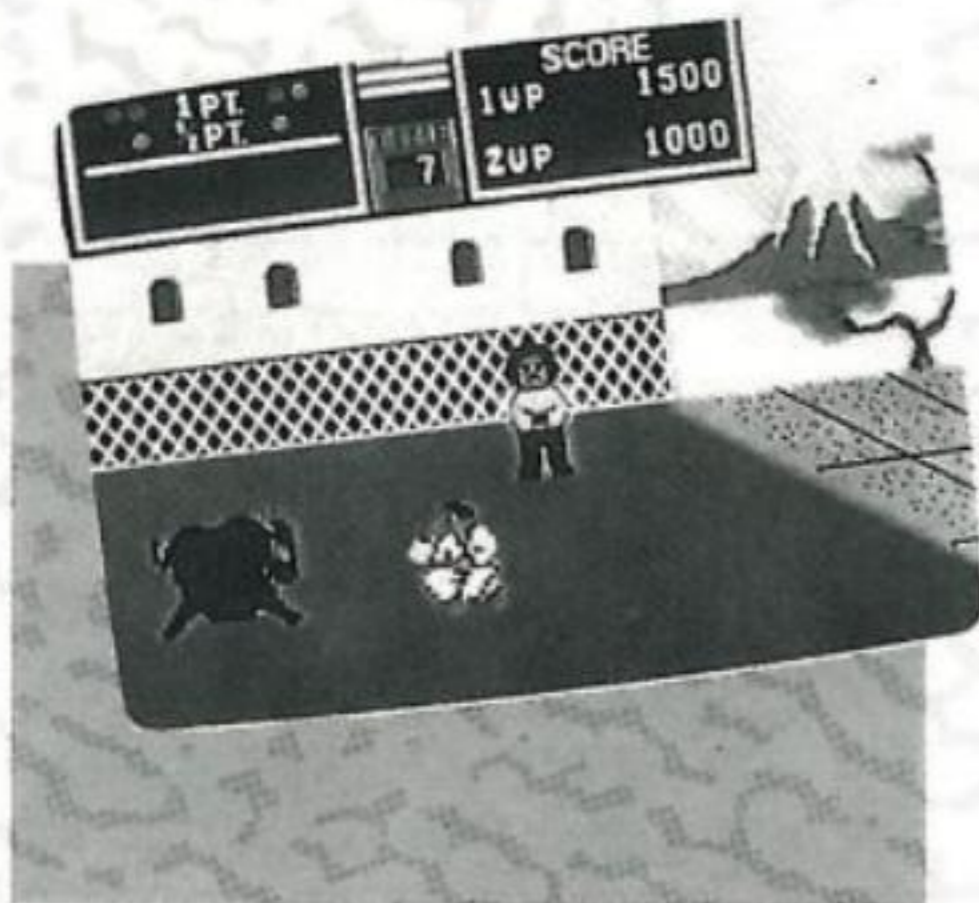
הדרקונים נמצאת עכשיו אצלנו! חרב זו - DragonSlayer - היא החרב הקסומה, כלי הנשק היחיד שיכול לחסל דרקון. אולם החרב מוסתרת על ידי ארבעה כתרים, שהוסתרו לפני שנים רבות. "אנחנו נעזור לכם למצוא את הכתרים, הציעו הילדים.
"זה רעיון נהדר," הסכים אבא. "אם נעבוד ביחד נוכל להביס את הדרקון."
אך היכן נמצאים הכתרים? האם בני המשפחה יוכלו למצוא את הכתרים? ובכן, לכל אחד מבני המשפחה כישורים ומיומנויות שונות. אל תשכחו גם את הכלב, פוצ'י! תוכל לחזור הביתה בכל פעם שתרצה, כדי להחליף כוחות ולהוציא בן משפחה אחר לעבודה. זהו אחד המשחקים הנחמדים שמאפשרים לך לשמור את מצבך - אם תחזור הביתה ותגלה לסבתא את הסיסמה הסודית. כך תוכל להתחיל שוב מהמצב בו שמרת את המשחק!

אמא ואבא ידעו שהדרקון מתכוון לחזור לחיים והחלו בהכנות לקראת המסע אל משכנו. המשימה: חיסול הדרקון.
"אבל אמא, אבא, לא תוכלו להרוג את המפלצת הנוראית הזו!" זעקו הילדים.
"אל דאגה," אמרה אמא. "החרב קוטלת

והראשון שמנצח בשני קרבות (מתוך שלוש) זוכה בסיבוב. אם אתה משחק נגד שחקן אחר יקבל הזוכה בסיבוב את הזכות לקבל מספר נקודות נוספות, לפני שהקרב יעבור לאתר אחר.

בתחילת כל סיבוב מופיע השופט, והוא גם מחליט מי הזוכה בסוף הסיבוב או אחרי שאחד השחקנים זכה בשתי נקודות. במצב "תיקו" ייבחר הזוכה בהתאם לניקוד הבעיטות שלו.

האם החגורה השחורה מתאימה למימדיך? האם לבשת את מדי הקרב? האם אתה מוכן להגן על התואר? קי-האי!



הפעולה. אם אתה מתקיף את הסל, כפתור B ייתן לך לקלוע (לחץ כדי לקפוץ, הרפה כדי לזרוק). אם אתה מגן על הסל שלך, כפתור B יעביר את השליטה לשחקן הקרוב ביותר לזה שמנסה לקלוע. אתה מנסה להגיע לעמדת קליעה? כפתור A יעזור לך להעביר את הכדור משחקן לשחקן וגם יסייע לך להוציא את הכדור מגבולות המגרש. אתה מנסה להגן על הסל? כפתור A יאפשר לך לגנוב את הכדור - בתנאי שאתה עומד מול השחקן שמכדרר אותו. אם השחקן שלך יצליח לפרוץ דרכו אל מתחת לסל ולהגיע (ללא מפריע) אל הסל צפוי לך תענוג מיוחד. על המסך תראה הטבעה מיוחדת (שנבחרה באקראי מתוך בנק ההטבעות של המשחק). כמו במשחק האמיתי, זה שווה את המאמץ. אז מי צריך להזיע? העבירו את הקופסא של כדרור כפול ויש כדורסל!

אלוף הקרטה - Karate Champ

היום אתה אמנם אלוף העולם בקרטה - אבל לא לעולם חוסן. האם תוכל להגן על התואר שרכשת בעמל כה רב?

לא קל להיות אלוף העולם בקרטה. כל אחד רוצה להתמודד אתך! אז קום בבוקר, חגור את החגורה השחורה שלך וצא לקרב נגד חבר או אפילו נגד המחשב (מה, גם המחשב רוצה להיות אלוף העולם בקרטה? מסתבר שכין!).

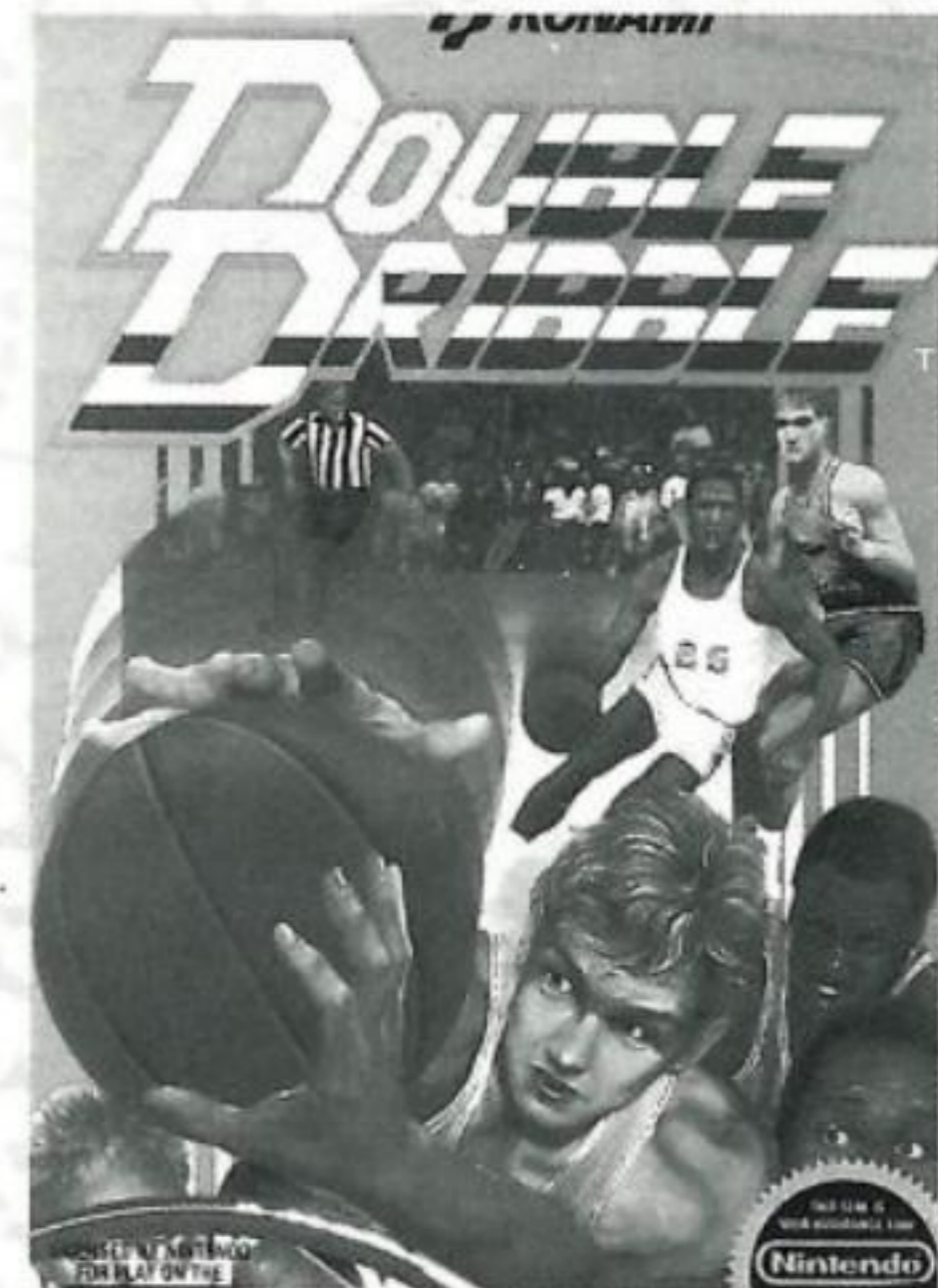
המשחק מתנהל בסידרה של מסכים (ישנם 9 מסכים במשחק כולו). המטרה בכל קרב - הפל את יריבך לאדמה פעמים רבות ככל האפשר, בכל דרך שתוכל. השחקן הראשון שצובר שתי נקודות זוכה בקרב

כדרור כפול -

Double Dribble

מכבי תל-אביב היתה מיה להגיע הנה: זוהי אליפות העולם בכדורסל, מולך מתמודדת הקבוצה האימתנית ביותר בליגה. כבר התמודדתם שש פעמים בעבר - אך הפעם עומד גורל האליפות בידיך.

תוכל לשחק את המשחק לבד או נגד חבר - וכדאי שתתחיל את דרכך בסדרת אימונים. תוכל לשחק חמש דקות - או 10, 20 או חצי שעה. בחר מתוך סדרת אלופי הליגה בקבוצה נגדה תתמודד: לוס אנג'לס, בוסטון, שיקגו או ניו יורק (כן, כל קבוצה לובשת מדים בצבע ייחודי משלה). בתחילת הדרך בחר רמה נמוכה יחסית



רמה 3 מיועדת אך ורק למקצוענים מנוסים. מה שנחמד הוא דרך בחירת הרמה והקבוצה... גלו זאת לבד (זה קשור בכדורסל).

צילילי ההמנון האמריקאי מתנגנים ברקע ושתי הקבוצות מתייצבות על המגרש. כיצד תפעיל חמישה שחקנים? אין שום בעיה.

הזו את השחקן המהבהב בעזרת החיצים. כפתור start מתחיל ומפסיק את

ספיידרמן וסופרגירל

מאת שחף בן-צור

ספיידרמן לעולם לא יילחם לצד סופרגירל (SUPERGIRL) משתי סיבות: הראשונה, ספיידרמן לא אוהב נשים חזקות ממנו (מי מהבנים כן?); והשנייה, ספיידרמן מופיע רק בחוברות של חברת מרוול קומיקס (MARVEL COMICS) וסופרגירל "ממריאה" מעל דפי החוברות של חברת די.סי. (D.C.).

כמו בכל תעשייה, גם תעשיית הקומיקס מורכבת ממספר חברות שמתחרות ביניהן על מעמדן בשוק ועל כיסו של הקורא. האמינו או לא - קיימות כ-100 חברות המפרסמות חוברות קומיקס מדי חודש (ויש שמפרסמות אפילו שלוש חוברות בחודש). החברות המוכרות ביותר, שהן גם המובילות בשוק, הן שתי אלה שהזכרתי לעיל: מרוול ודי.סי. חברת די.סי היא הוותיקה מבין כולן. היא נוסדה בשנת 1935 (חישוב מהיר יראה כי היא כבר בת 58) ע"י מייג'ור מלקולם. בראשית דרכה היא נקראה NATIONAL ALLIED PUBLISHING והיתה הראשונה שפרסמה סיפורי קומיקס (STRIPS COMICS) כפי שהם מוכרים לנו כיום.

עד מהרה שינתה החברה את שמה לחברת D.C. (די.סי) שזהו למעשה קיצור ל-Detective Comics (קומיקס בלשים).

בשנת 1938 עשתה די.סי צעד שעתידי היה לשנות את פני תעשיית הקומיקס: היא פרסמה חוברת בשם ACTION COMICS. על הכריכה התנוססה דמות שלבשה (נוסף לגלימה האדומה) גרביונים כחולים ועליהם תחתונים אדומות. על חזה הדמות מצויירת בגדול האות האנגלית "S", כך שכולנו נוכל להכיר את סופרמן.

עד לאותה שנה היו כל חוברות הקומיקס מלאות בסיפורי מיסתורין, מתח ובילוש. הדמויות לבשו שחור, עטו מסכות ולא גילו אף פעם את זהותן האמיתית. דמותו הצבעונית של סופרמן ("מהיר יותר מכדור היוצא מקנה אקדח") התקבלה בהתלהבות רבה. העובדה שכולם ידעו שהוא בעצם גם העיתונאי קלארק קנט התקבלה בהתלהבות

רבה. סוף סוף ידעו עם מי מתעסקים: החוברת הראשונה של ACTION COMICS נמכרה כמו לחמניות חמות ביום אחרי פסח. כיום עולה עותק של חוברת זו כמה עשרות אלפי דולרים!

ברגע שסופרמן הופיע בשוק נעלמו כל חוברות המיסתורין. חוברות על סופר-גיבורים הופיעו כפטריות אחרי הגשם - ונעלמו באותה מהירות.

כשנה לאחר מכן (שנת 1939) פרסמה חברת די.סי בחוברת מספר 27 של COMICS DETECTIVE לבושה בשחור. היה זה באטמן (BATMAN). מעניין לציין שדווקא לאחר שנעלמו כל הדמויות בשחור מדפי הקומיקס הופיעה פתאום דמות דומה, ללא כוחות על - ועל אף שהיתה זו דמות מיסתורית מאוד, ההצלחה שלה היתה מסחררת כמו זו של סופרמן.

סופרמן ובאטמן הם למעשה הדמויות היחידות שהחזיקו מעמד וחוברותיהן פורסמו במשך 50 שנה (ועדיין נטוי המכחול...).

בשנת 1961 היתה חברת די.סי בשיא פריחתה. לא היו מתחרים לכתר מלך

הקומיקס. לשורות גיבוריה נוספו אשת ח"ל (WONDER WOMAN), סופרגירל (SUPERGIRL), ה"פנס" הירוק (GREEN LANTERN), איש המים (AQUAMAN) ועוד. אך לפתע פרצה לשוק חברה קטנה בשם מרוול קומיקס.

מרוול קומיקס נוסדה אמנם בשנת 1961, אך שורשיה נמצאים עמוק בראשית שנות השלושים.

בשנת 1939, כשסופרמן הופיע לראשונה, פרסמה חברה בשם FUNNIES, INC. (מצחיקונים בע"מ) דמות לבושה באדום (סגנוני...זוכרים?) שהיתה

פורצת בלהבות ברגע שהיתה באה במגע באויר. היה זה הלפיד האנושי (THE HUMAN TORCH). לאחר זמן קצר נוספו עוד שני סופר-גיבורים ל"גלריה" של החברה: בשנת 1939 - האיש התת-ימי (THE SUB-MARINER) ובשנת 1940 - קפטין אמריקה (CAPTAIN AMERICA). היה זה מועד מוצלח לשינוי שם - מצחיקונים בע"מ הפכה לחברת טיימלי (TIMELY).

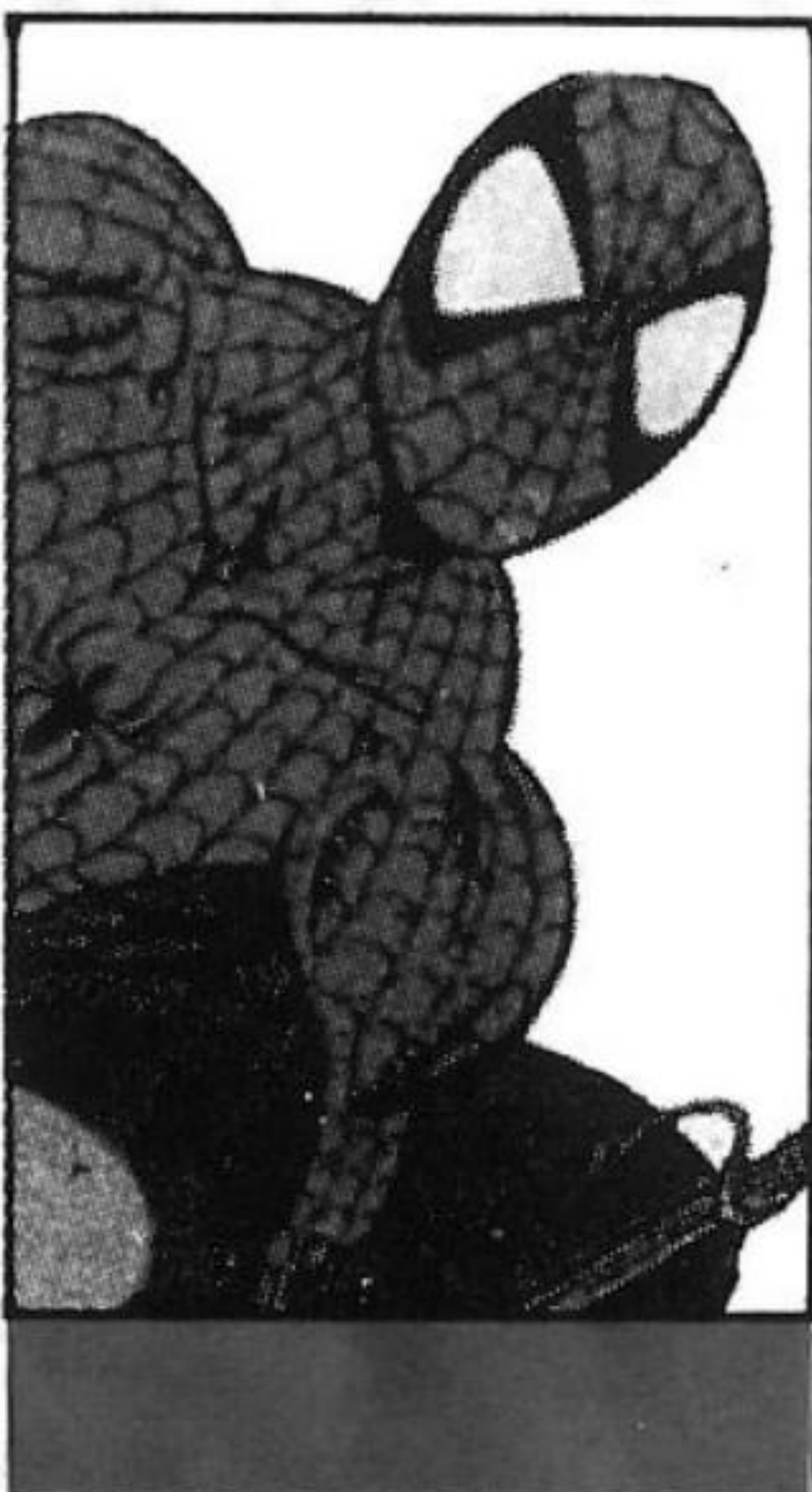
בשנות החמישים, כאשר החברה שינתה שמה שוב והפכה לחברת אטלס (ATLAS), נעשה ניסיון להחזרת הדמויות לקומיקס - אך הם לא הצליחו במיוחד ולבסוף נעלמו. בשנת 1961, הופיעו שתי חוברות חדשות: "הרפתקאות מדהימות" (AMAZING ADVENTURES) ו"ארבעת המופלאים" (THE FANTASTIC FOUR). עם פרסום החוברות האלה התרחשו שני דברים: ראשית החליפה חברת אטלס את שמה בפעם האחרונה - לשם "מרוול קומיקס" (MARVEL COMICS). שנית, שלטונה של חברת די.סי בשוק הקומיקס הסתיים.

בין שתי החברות ניטשה מלחמה עד לטיפת הדיו האחרונה. כל חברה שמרה בקנאות על דמויותיה. ספיידרמן (תלמיד התיכון פיטר פארקר שנעקץ על ידי עכביש רדיואקטיבי והעניק לו כוחות על, אך לא פתר את כל הבעיות עמן הוא התמודד) שייך לחברת מרוול, בעוד סופרגירל הגיעה אלינו מדפי חברת D.C. הלוחמה הקרה בין החברות אינה מאפשרת פגישות ביניהם.

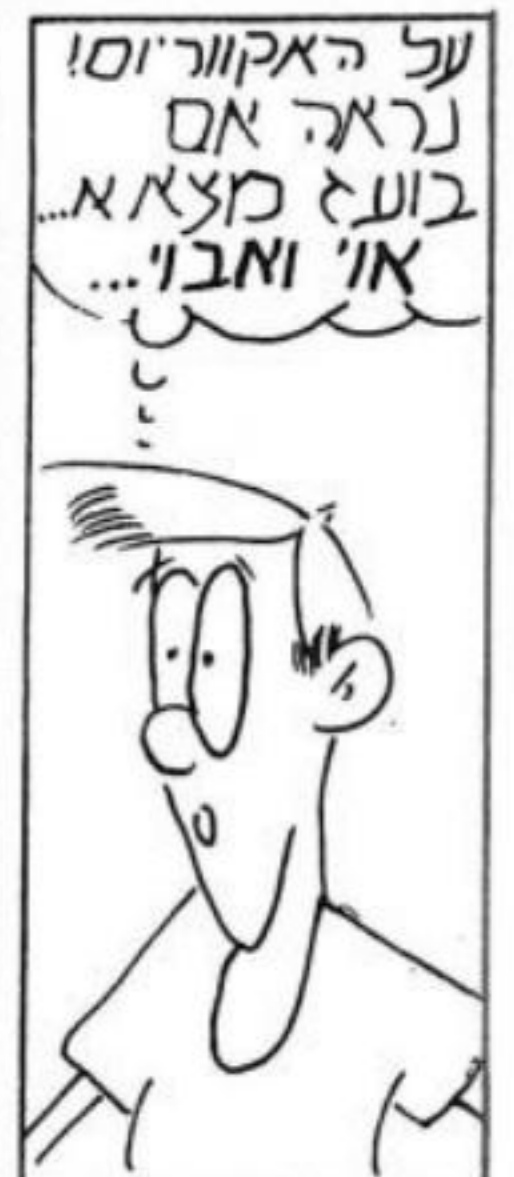
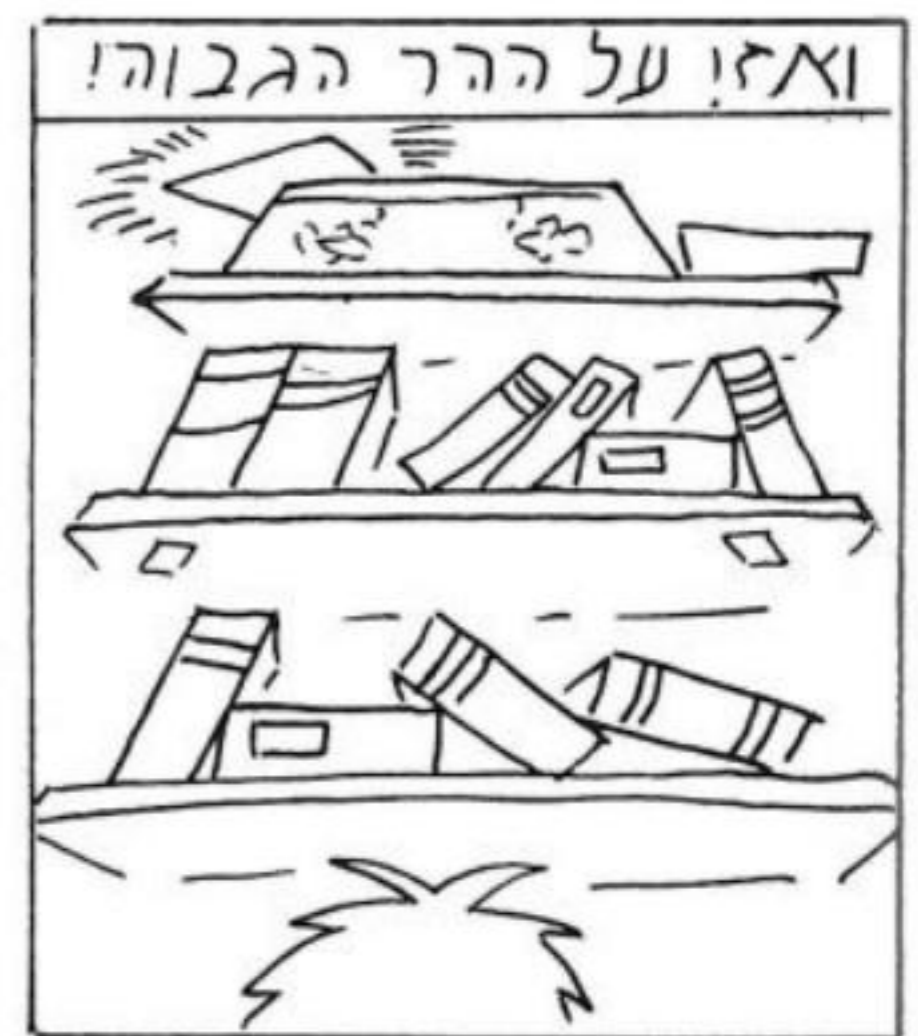
כדי לדעת לאיזה חברה משתייכת דמות

מסויימת, העיפו מבט לפינה השמאלית העליונה של החוברת. שם יופיע בדרך כלל סמל החברה ושמה. כך תדעו תחת איזו חברה הוא מתפרסם ואלו סופר-גיבורים השייכים לאותה חברה יכולים להופיע באותה חוברת לצד אותו גיבור - וחוברות משולבות אלה מופיעות לעיתים קרובות.

עכשיו אתם יודעים למה ספיידרמן לא יכול ללחום לצד סופרגירל. כדאי להפנות את מאמצי השידוך לאפיקים פוריים יותר.



מאיקום



טיפים

- ★ מעוניין להחליף את דף התשובות של לארי 1 עם דפים של משחקים אחרים. איל פרט, 03-499253.
- ★ הצילו! איך עוברים את הבייביסיטר בוילי בימיש? חגי יעקובסון, 03-990076.
- ★ זקוק לעזרה בחופה באי הקופים 2: אודי, 03-6470886.
- ★ זקוק לעזרה בפוליס קווסט 2, במטוח. איך מכוונים את האקדח? אמיר, 052-554154.

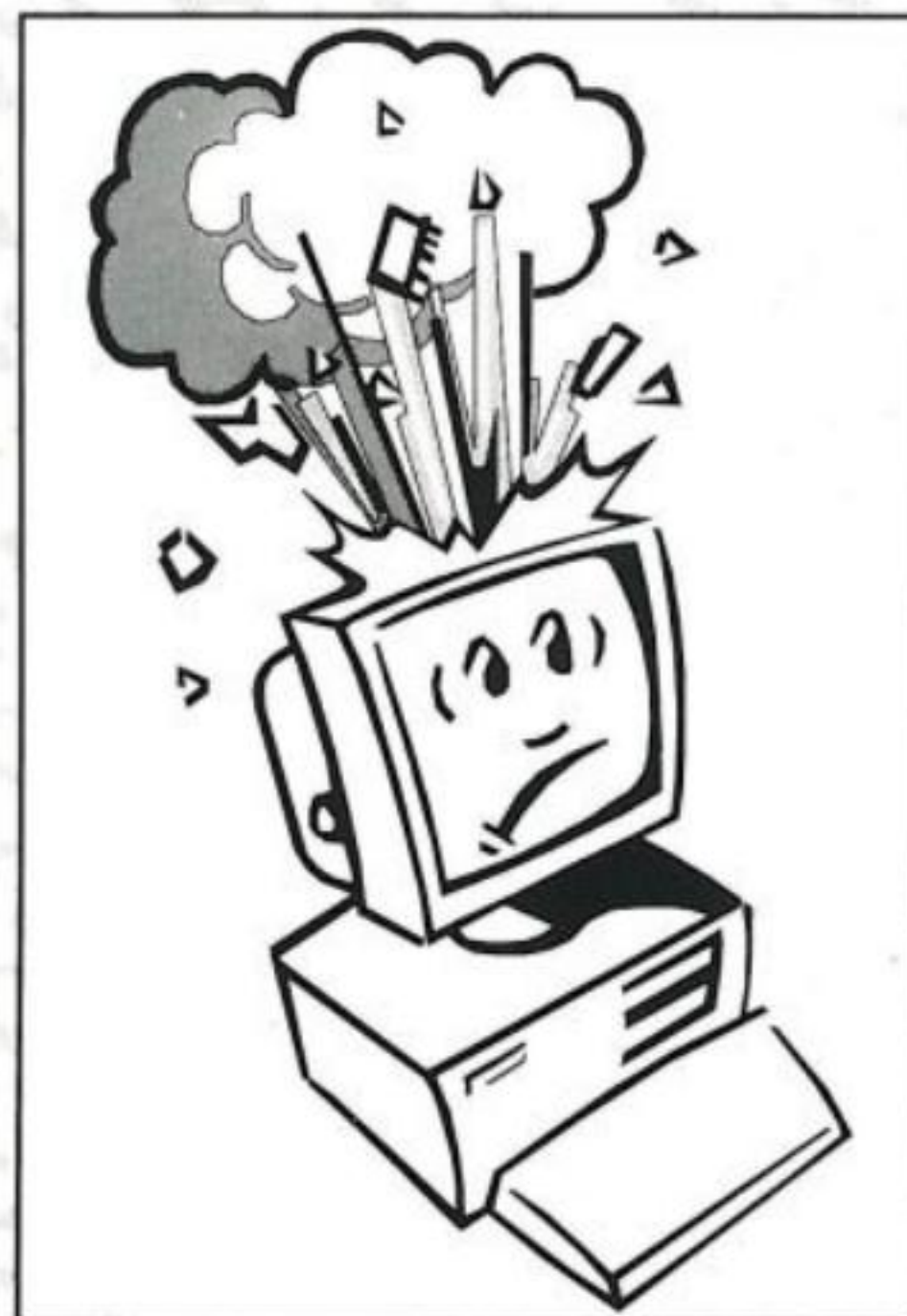
משחקי תפקידים

- ★ מחפש שחקני AD&D מתחילים באיזור ערד. אוריאל דמירל, 057-958445.
- ★ מתארגן מועדון משחקי תפקידים נתנייתי. לגילאי 13+. רביב, 053-651765.
- ★ מת על MERP! כל אדם הזקוק למידע, חומר ועזרה בלמידה או הצטרפות ובניית קבוצה מוזמן להתקשר לתומר בטל' 052-451455.
- ★ RD&D בהוד השרון! מי שרוצה להצטרף מוזמן להתקשר לתומר בטל' 052-451455.
- ★ DM מומחה, מוכן לפתור בעיות בנושאי מבוכים ודרקונים ומחשבים. מור גרינברגר, שמואל הנגיד 29, חולון, מיקוד 58253.
- ★ נפתחה קבוצת מבוכים ודרקונים לילדים מגיל 9 עד 11 (דרוש שה"ם עידו ענבר, 03-6957766).
- ★ ילדים בכיתות ז'-ח' המעוניינים ליזום מועדון מבוכים ודרקונים בהתכתבות באיזור הקריות מוזמנים לכתוב לאלון, ת.ד. 357 קרית ביאליק, מיקוד 27000.
- ★ מעוניין להתכתב עם בני או בנות 10-11 על מבוכים ודרקונים. אפי בייגל, שד' ירושלים 96, רמת גן, מיקוד 52363.

- ★ למכירה מערכת נינטנדו + Super Mario וכל החפצים הנלווים. 350 ש"ח. עידו 04-257134.
- ★ למכירה נינטנדו - זלדה - קסטות נוספות. גיא או שי, 03-377862.
- ★ למכירה סגה + טרנספורמטור 2 ידיות משחק - אקדח - מתאם לטלוויזיה + 3 משחקים בזיכרון + משחק לאקדח "עיר הפושעים". מורדי, 04-510572. לא בשבת.
- ★ למכירה תואם Elite Turbo PC XT, שני כוננים 5.25", מסך ירוק CGA, יציאה לג'ויסטיק ומדפסת, כרטיס גרפי ומקלדת חדשה. שמור ובמצב מצויין. עידו או ניר, 052-457024.

מעוניינים

- ★ מעוניין לקנות מסך למחשב במחיר נוח. VGA או Super VGA. דני, 02-518845.
- ★ מעוניין במשחק סופר מריו ל-PC. יונתן דגן, 04-330563 או 04-311156.
- ★ מחפש משחקים ותוכנות למחשב Spectrum48. לא בשבת. צביקה, 052-916063.
- ★ מעוניין לקנות שנאי ל-ATARI 1800XL ב-10 עד 25 ש"ח. גיא או שי, 03-377862.



מכירה / החלפה

- ★ למכירה הנמלולים באריזה מקורית. רפי דיאמנט, 051-751537.
- ★ 13 משחקי סגה במצב מצויין, 55-90 ש"ח למשחק. יונתן ויני, 03-6424845, בין השעות 15:00-20:30. לא בשבת.
- ★ למכירה מסך שחור/לבן + רשת למסך. ארז נגל, 08-409033.
- ★ למכירה תואם IBM XT + SVGA + כונן 3.5" + כונן 5.25" + תוספות + משחקים במחיר מציאה. אילן, 052-451184.
- ★ מערכת SEGA + 8 משחקים + אקדח - משקפיים ב-690 ש"ח. 052-913763.
- ★ מעוניין למכור משחקים לנינטנדו: מריו 3, כח החיים, Dragon Spirit. אייל נתן, 04-883488.
- ★ מעוניין להחליף קלטת סגה מונוקור בוונדר בוי או E-SWAT. דן קומלפלד, 057-956676.
- ★ מעוניין להחליף מערכת סגה + תוספות במחשב תואם IBM ולהוסיף. דרור, 03-311476.
- ★ למכירה מחשב תואם IBM, 640K + טורבו + מסך CGA ברזולוציה גבוהה + שני כוננים 360K + כרטיסים (חיבורים) + משחקים ותוכנות חדשות. 052-503097.
- ★ למכירה מבוכים ודרקונים, ערכה לאשף כחדשה, והדפתקאות קניות. אלון מינדלי, 04-717538.
- ★ למכירה משחקים לנינטנדו: זלדה 2, קונטרה, נינג'ה. יהודה ברד, כפר עציון, ד.נ. צפון יהודה, מיקוד 90200. טל' 02-935204.
- ★ למכירה משחקים לגיימבוי, כחדשים, באריזה: Wars, Wheel of Fortune, Penguin, The Punisher. עידו 04-257134.

המקום של רודי

RUDY'S PLAYS.



מעל 5000 קבצים
מעל 60 אזורים
מעל 60 אזרי דואר
מעל 13000 שיחות

מאמרים מחארץ וחיל
תוכנות עזר
משחקים
תוכנות מקצועיות כולל
תמיכה טכנית של מקצוענים
וחכל טרי טרי
חכי חדש שיש.

BBS של מקצוענים.

אנשים ומחשבים
COMPUTERWORLD

המקום של רודי ל

03-9673919



03-9667562

מיסודם של "אנשים ומחשבים" ו"ציף החברה להצלת נתונים"

מבצע מנויים

ל- WIZ



הירחון העברי למשחקים: משחקי מחשב, סגה, נינטנדו, משחקי שולחן, משחקי תפקידים ועוד...

**משימה בחלל
שי לכל מנוי**

אם פיספסת גיליון? אל תדאג! כל מנוי
יוכל לרכוש גיליונות קודמים של WIZ
בהנחה של 50% (עד גמר המלאי).

כתוב למערכת WIZ וציין את הגיליונות
בהם הנך מעוניין. צרף למכתב המחאה על
הסכום המתאים והוסף 5 ש"ח דמי טיפול
ומשלוח.

מחירי הגיליונות לפני ההנחה:

מחיר	WIZ מס'
אזל	1
7 ש"ח	2
8 ש"ח כל אחד	3-13
9.90 ש"ח כל אחד	14 והלאה

מי שחותרם או מחדש עכשיו את המנוי
שלו על WIZ יקבל במתנה את "משימה
בחלל", משחק מחשב (שמתאים לצגי
VGA!) בשווי של -59 ש"ח.

100 הנרשמים הראשונים יקבלו גם
חולצה וויזית, מתנת הירחון.

מדי חודש יוגרלו בין כל המנויים,
ותיקים כחדשים, 10 משחקי מחשב מתנת
באג גיימס. הזוכים יקבלו את המשחק
לביתם.

משך המנוי 12 גיליונות ומחירו: 140
ש"ח. ניתן לשלם בהמחאה, בתשלום אחד,
או בכרטיסי אשראי, בארבעה תשלומים
חודשיים של 35 ש"ח.

מלא את הספח המצורף כדי לקבל בכל
חודש גיליון חדש של WIZ, גודש במשחקים
והנאה!



**חולצת WIZ חינם
ל-100 הנרשמים הזריזים**

"WIZ" מיועד לבני 8-15, אך למי אין
נשמת ילד שאוהבת לשחק?
העיתון בא למלא חלל בארץ, שכן עד
היום לא הופיע כל עיתון העוסק במשחקים
ממש. מערכת מקצועית ומיומנת מבית "באג
מחשבים" מוציאה לאור את ירחון WIZ.

**לכבוד WIZ מחלקת המנויים
ת.ד. 1409 בני ברק**

ברצוני לחתום על מנוי לירחון המשחקים
WIZ ולקבל משחק מחשב במתנה.

אני מנוי חדש/ה _____

אני מחדש/ת _____

שם פרטי ומשפחה _____

תאריך לידה _____

רחוב _____ מספר _____

עיר _____ מיקוד _____

טלפון _____

מבקש/ת להיות מנוי _____

מגיליון WIZ מספר _____

מצורפת המחאה על סך -140 ש"ח
במזומן.

הוראת חיוב בכרטיס אשראי: (הקף
בעיגול) ויזה / ישראלכרס / דיינרס

שם בעל הכרטיס _____

מספר ת.ז. של בעל הכרטיס _____

בתוקף עד _____

מספר כרטיס _____

חתימת בעל הכרטיס _____

החיוב ב-4 תשלומים חודשיים של 35
ש"ח (סה"כ -140 ש"ח).

אם אהיה בין 100 הנרשמים/מחדשים
הראשונים מבקש/ת לקבל חולצה וויזית

במידה M _ L _

הגדה של פסח

לאחר תהליך המשא ומתן עם פרעה בנושא שחרור בני ישראל (שהם ערב רב של דמויות שאינן משתתפות במשחק), נושרת דמותו של מלך מצרים מתוך המשחק. לעומת זאת, אהרון מתחיל לקבל תפקיד פעיל ביותר. על אף עובדה זו, משה ממשיך לתפוס את מרכז הבמה. הוא קורע ים לשניים ומעביר עמו - אך מטביע את חיילי האויב. ניתן להעזר בלחש קריעת המים שהטיל משה על ים סוף כדי לחשב את רמתה של דמותו. לפי ספר השחקן (מוד"מ) יכול שחקן להטיל כישוף זה על פני אורך של 20 מטר לדרגה. בהנחה שרוחבו של ים סוף הוא כשני קילומטר (2000 מטר), אנו מגלים שמשה משחק ברמה 100. אין ספק שרמה זו מסבירה את העוצמה הבלתי רגילה של יתר הכשפים במשחק, (המכונים בעברית "ניסים").

משה אינו מפתיע כבר כאשר הוא יוצר מים (באמצעות מכה על סלע במדבר) ומזון (נוצר ממים, עיין ספר שמות).

מודול זה זוכה לאהדה רבה בקרב הקהל הרחב, ואפילו שחקני מוד"מ מנוסים מוצאים בו טעם חדש בכל שנה - אולי הודות לכושר הבישול של חלק מהשחקנים האחרים.

חג פסח שמח!

ההגדה של פסח היא אמנם משחק התפקידים הראשון בעולם. בכל דור ודור נצטוו היהודים לעשות עצמם כאילו הם-הם שיצאו ממצרים. הטקסט ההיתולי אינו בא להמעיט מערכו של מנהג זה, אלא דווקא להוסיף פרשנות שתקרב את סדר הפסח לליבם של שחקני מוד"מ. מערכת WIZ מאחלת לכולכם פסח כשר ושמח!

ירחון WIZ חוזר למודול ותיק ואהוב ובודק אותו מנקודות מבט שונות

והקהל להוציא טיפת יין מכוסותיהם, לציון המרכיבים החומריים. להלן רשימה של הלחשים המשמשים בקטעים הדרמטיים של מודול "הגדה". כל הלחשים מבוצעים על פני מצרים כולה, ולא בטווח המקובל בספרי החוקים. אי דיוק זה אינו פוגע בהנאת השחקנים, שאוהבים להציב עצמם ברמות הגבוהות ביותר.

מכות מצרים

דם: מכה זו מבוצעת באמצעות היפוך הכישוף טיהור מים ומשקה.

צפרדע: משה ביצע את הלחש זימון חיות.

כינים: כאן הפעיל הכוהן את לחש זימון החרקים.

ערוב: זימון החיות מופיע שוב.

דבר: זהו היפוך של לחש המרפא (רמה שישית לפחות).

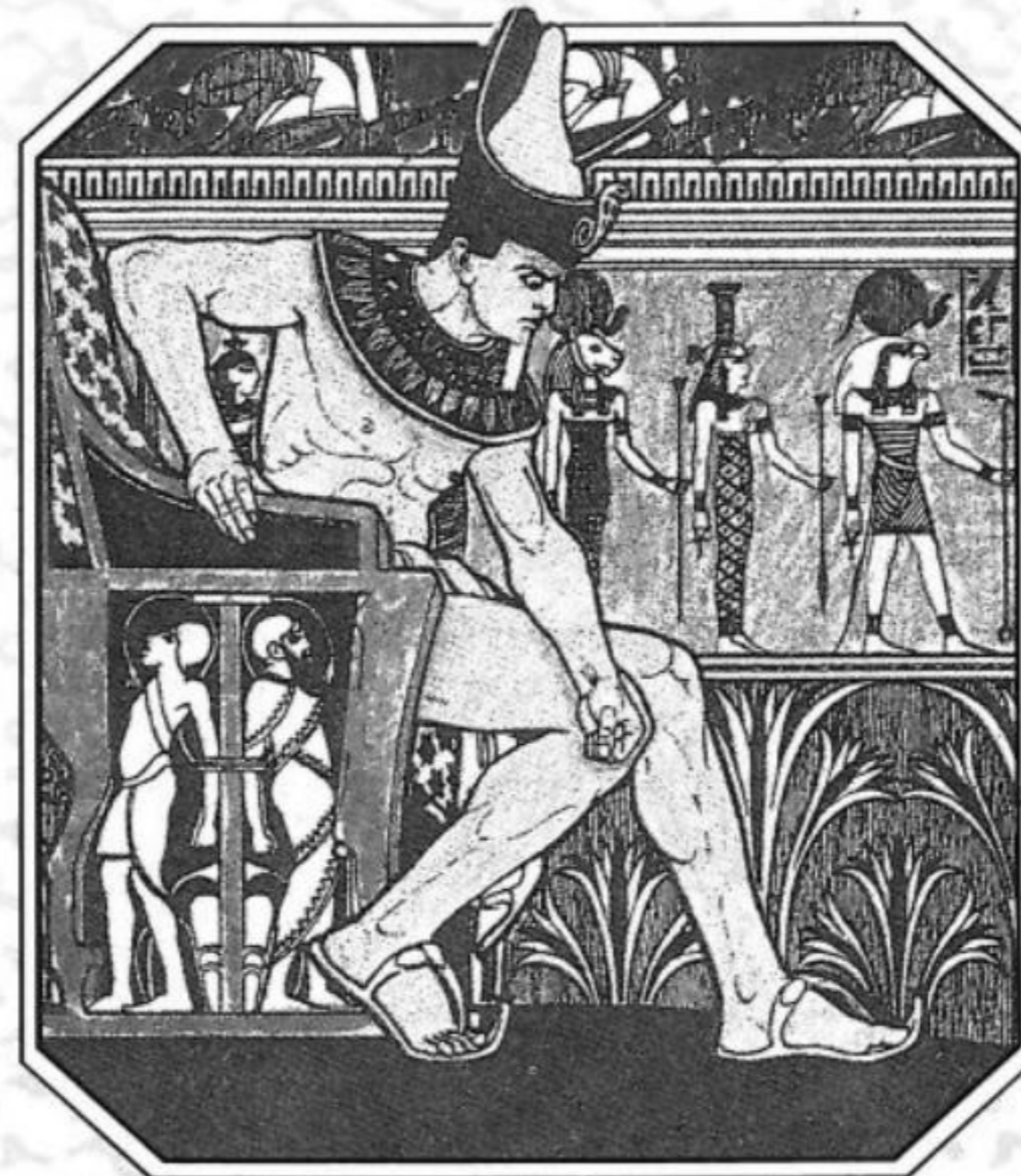
שחין: בדומה ללחש הקודם.

ברד: הופעל זימון מזג אוויר.

ארבה: בדומה לכינים, זהו זימון חרקים.

חושך: היפוך הלחש "יצירת אור".

מכת בכורות: מכיוון שמשה ואהרון הם כוהנים ולא מכשפים, מסתבר שהצליחו לגרום למכת הבכורות באמצעות הטלת קללה בסדר גודל מדהים. אין להתעלם מאפשרות ההתערבות מגבוה במקרה זה.



המודול הנמכר ביותר בעולם, הרבה מעבר לכל מוצרי TSR, FASA או ICE, מכונה "הגדה של פסח". מאז יצא מודול זה לאור (לפני שלושת אלפים שנה, בערך) הוא זוכה לפופולריות רבה בקרב בני העם היהודי. מדי שנה מתכנסת חבורת שחקנים, מצטיידת בקרקרים ומטבלים (בדרך כלל אפשר למצוא גם עוף בגריל וסלט) ומתחילה במשחק.

רוב הדמויות במודול ההגדה הן מסוג Non Playing- NPC Characters. עם ישראל, על נשיו וילדיו, מיוצג על ידי השה"מ. חכמי מצרים אינם מקבלים מרווח גדול לפעולה - כל שהם יכולים לעשות הוא להפוך מטות לנחשים, שהוא לחש כוהנים ברמה הרביעית. כל שהיה עליהם להכין היה מספר קשקשי נחש ופיסות של קליפת עץ.

חבורת המשחק כוללת למעשה שלוש דמויות: פרעה, משה ואהרון. כל השלושה כוהנים, ברמות גבוהות למדי. המודול אינו מותאם למשחק תפקידים כפי שאנו מכירים את המושג, משום שהוא יועד לקהל הרחב ביותר, מכל הגילאים. נקודה מעניינת היא שמספר השחקנים אינו קשור למספר הדמויות. במודול זה מקובלת הופעת קהל רב למשחק (ולכיבוד המוגש במהלכו).

מנהגי משחק רבים ושונים התפתחו במהלך שלושת אלפי השנה מאז יצא לאור ולחופש. קטעים מסויימים מזכירים את משחקי רומח הדרקון, משום שהתוצאות צפויות מראש - טרם שמענו על מודול "הגדה" בו אכן נכשלו הכוהנים משה ואהרון במשא ומתן עם פרעה. על משה לבצע תמיד סדרת כישופים נתונה (שעיקרם כרוך בהיפוך לחשים ידועים והגברתם לעוצמה שעולה על המתואר בספרי החוקים). עם כל לחש נוהגים המשתתפים במודול

איך להכניס את הכיף למשחקי תפקידים



מאת ערן מולוט

משחקי התפקידים הגיעו ארצה לפני שנים ולמרות זאת, הרבה שה"מים אינם יודעים מהו משחק תפקידים אמיתי. שה"מים אלה טועים טעויות חמורות שמוציאות את כל ההנאה מהמשחק.

קשה לתאר מהו "משחק תפקידים אמיתי", כי מושג זה משתנה מקבוצה לקבוצה. יש שטוענים שמשחק מוצלח דורש תיאור של כל צעד ותנועה שמבצעת הדמות. אחרים אומרים דווקא שמשחק תפקידים מומחש יותר הוא טוב יותר. קבוצות אחרות חשות שרמת המתח וההרפתקה במשחק הם-הם המרכיבים החיוניים. יש עוד דעות כמספר השחקנים, שחלקן משונה ביותר. אם נגדיר זאת בצורה כללית מאוד, משחק תפקידים טוב משלב בין כל הגורמים הבאים: תיאורים שונים, המחשה והקניית תחושת המתח וההרפתקה.

כדי להסביר זאת, אציג בפניך שתי דוגמאות. איזו מביניהן נראית לך כמשחק תפקידים מוצלח יותר?

משחק א'

שה"מ: אתם צועדים לאורך המסדרון. מרחוק אתם מבחינים בדלת. מכיוון הדלת נשמע קול של מפתח מסתובב במנעול.

שחקן א': הלוחם שלי מתכונן לקרב.

שחקן ב': אני מטיל העלמות.

שחקן ג': אני ממתין.

שה"מ: הדלת נפרצת ושלושה אורקים פורצים למסדרון.

שחקן א': אני רץ קדימה ומתקיף בהסתערות.

שחקן ב': אני מטיל ברק.

שחקן ג': אני יורה חץ מורעל.

שה"מ: גלגלו יוזמה. (מגלגל לאורקים).

לאחר הגלגול מתחיל הקרב - שה"מ: גיל, תתקיף ראשון.

שחקן א': גלגלתי 16 אז

פגעתי... גרמתי לו 13 נק"פ, כולל הבונוס על הכוח שלי. לאורקים יש

רק שתי קוביות פגיעה וזה מקסימום

16 נק"פ. הוא בטח מת.

שה"מ: נכון, שני האורקים האחרים רצים לכיוון דן ואלן. דן, תטיל את הקסם.

שחקן ב: אין בעיות, 19 נק"פ. רצחתי אורק.

שה"מ: נכון, אבל השני יורה עליך חץ קסום +3 וגורם לך 6 נק"פ.

שחקן ג': אני יורה עליו חץ משלי, מורעל אפילו. 11 נק"פ.

שה"מ: בסדר, הרגתם את האורקים, מצאת עליהם חרב +3, טבעת הגנה -2, שיקוי מזל ועשרה חיצים +3.

שחקן ב': גרושים. בואו נמשיך...

משחק ב'

שה"מ: אתם צועדים לאט במסדרון ארוך וחשוך. האוויר ספוג אדי מים ורוח קרה נושבת על פניכם. בקצהו השני של המסדרון אתם רואים דלת אשר אור נופל עליה מלפיד קרוב. לחדרתכם אתם שומעים מפתח מסתובב בחור המנעול...

שחקן א': ברונו שולף את חרבו ונדרך לקראת פעילות

נמרצת. הוא אינו

מסיר עיניו מהדלת.

שחקן ב:

דאלינאר, מפוחד

למדי, מטיל את לחש

ההעלמות שלו.

שחקן ג': ליאט

ממתין לראות מי

הגיע.

שה"מ: הדלת

נפתחת בחריקה

ושלושה אורקים,

מכוערים ומצולקים

ביותר, מופיעים

בדלת. הם שקועים

במה שנראה כשיחה

אך נשמע כמו יללת



כלבים.

שחקן א': ברונו מסתער קדימה לעבר האורק הראשון בשאגת קרב אדירה.

שחקן ב: אמא'לה! דאלינר מטיל ברק קדימה, אל הכיוון הכללי של האורקים.

שחקן ג': אני דורך את קשתי בחץ משוח ברעל הסינופאל.

שה"מ: האורקים מופתעים אך לא מהססים זמן רב. הם פונים להתקיף. שניים מהם נושאים חרבות והשלישי נושא קשת ואשפת חיצים. גלגלו יוזמה.

לאחר הגלגול נפתח הקרב

שה"מ: ברונו מגיע בריצה אל

האורק השני ומניף את חרבו.

גיל מגלגל ופוגע, מגלגל נזק

ומגלה שהרג את האורק.

שה"מ: הוא מנחית אותה על

ראשו של האורק וזה עף אחורה חסר

חיים. שני האורקים האחרים רצים

לכיוון ליאט ואז נורה הברק

שהטיל דאלינאר.

דן מגלגל ופוגע וגורם מספיק

נזק להרוג את האורק.

שה"מ: הברק פוגע ישר בחזהו

של האורק הקרוב יותר והודף אותו

על הדלת - הפעם כגופה מפוחמת.

לרוע מזלו של דאלינאר, האורק

האחרון לא מאבד את עשתונותו.

הוא יורה חץ ישר אליו. הברק ביטל

את קסם ההעלמות.

השה"מ מגלגל ופוגע

בדאלינאר. הוא מגלגל

גם נזק.

שה"מ: דן, תוריד

לדאלינאר 6 נק"פ.

בינתיים יורה ליאט את

החץ שלו...

אילן מגלגל כדי

לפגוע, מגלגל גם את

הנזק והשפעת הרעל.

שה"מ: ... ופוגע

באורק. הרעל משפיע

כמעט מיד והאורק נופל

לרצפה, גוסס ומתייסר.

בערך 9 מתוך כל 10

שחקנים היו מעדיפים

להשתתף במשחק ב'

(השאר יכולים ללכת



מתייחס לשיטת משחק מסוימת. כדאי שכל שחקן תפקידים יקרא וילמד אותו. מתי יתחילו שחקני התפקידים לקחת את הדימיון לידיים? גם כשהם וגם כשחקן, אני מחכה ליום בו אוכל לחזור הביתה ולספר לאחי "חמישה אורקים ניסו לתקוע חיצים ברנדום, אבל הוא שינה צורה והפך לדרקון כחול ומהבהב ונשף עליהם אש..."

תיקון טעות

אופס! ערן מולוט צירף טבלה מושלמת לכתבה שלו על שיטות שונות למשחקי תפקידים, ומערכת WIZ הכניסה בה טעויות! סליחה ערן, סליחה WIZ-ים - והנה הטבלה המתוקנת:

שישה צעדים לשיפור משחק התפקידים:

- א. תיאורים. אי אפשר להגזים בתיאור. רצוי שהתיאורים יהיו מעוררי דימיון, מחשבה ומתח. אבל שיהיו לעניין!
- ב. ההמחשה תורמת הרבה יותר משאפשר לחשוב. אם השיטה מפריע לתהליך ההמחשה התעלם מהשיטה.
- ג. אם אתה השה"ם, אל תגלה לשחקנים את כל מה שאתה יודע. תן להם לנחש. זה מוסיף למתח הכללי.
- ד. אם אתה שחקן, בנה את הדמות שלך ביסודיות. למד כמה שיותר פרטים עליה (גם אם אתה צריך לשלוף אותם מדימיוןך). קוראים לך "כוהן הברברי"? מה עבר עליך? כיצד אתה מתנהג? איך אתה נראה? מהו הצבע האהוב עליך? מה אתה אוהב לאכול? האם אתה נושק ידי עלמות או מחטט בשיניך בסכין?
- ה. הימנע ככל האפשר מהזכרת פרטי שיטת המשחק. אל תגיד "מצאתי חץ-3". אמור "החץ זוהר בחושך. כאשר אני נוגע בו עובר בי רטט".
- ו. הקדש תשומת לב לעולם מסביבך. ריחות, טעמים, מזג אוויר וכדומה מוסיפים מימד נוסף וצבע לעולם שיהיה דו מימדי ודהוי בלעדיהם.

להימנע מהם. הספר מצטיין גם בהומור ובדוגמאות מהחיים: "אישתי שמרה את הג'לי לקינוח מחר. אנחנו נשתמש במיניאטורה של ג'לי ירוק..." מעלה נוספת היא שהספר אינו



איך להכניס את הכיף למשחקי תפקידים

לשחק משחקי מחשב הם לא מבינים את נושא משחק התפקידים). במשחק א' אין מתח, אין תיאורים ואין כל דימיון. בדוגמא ב' יש תיאורים לרוב, תחושת המתח לא חסרה כלל והשחקנים משתמשים בדימיונם כמעט כמו השה"ם (ולפעמים גם יותר ממנו).

עצמו עיניכם. האם אתם רואים את דאלינאר מטיל את לחש הברק אל עבר האורקים, כאשר ברונו עורף את ראשו של אחד מהם וליאט דורך במהירות את הקשת שלו? צחנת האורקים מעורבבת במרכיבי הלחשים, איוושת הרוח הקרה במסדרון, נצנוץ הלפיד...

אז מדוע! מדוע רוב הקבוצות משחקות בדיוק כמו קבוצה א'? אני חושש שהמקור להעדר הראליזם במשחקים נעוץ לפחות בחלקו בשיטות המשחק של D&D ו-AD&D. מרוב גלגולים מאבדים השחקנים את הקשר למציאות. לעומתן, אי אפשר לשחק בשיטות המשחק הראליסטיות של ICE (MERP ו-ROLEMASTER) מבלי לשחק משחק תפקידים בינוני לפחות.

קיים מוצר אחד של TSR שיכול שלשפר את המצב.

זהו Campaign Sourcebook and Catacomb Guide. בספר זה מופיעות דוגמאות טובות למשחק נכון ולמשחק מוטעה. הוא מכיל גם רעיונות רבים על מכשולים שכדאי

משחק	האלופים	סייברספייס	ROLEMASTER	MERP	AD&D	D&D
מחיר בסיסי בש"ח	109	62	129	62	168	59
מספר תכונות לדמות	14	10	10	6	6	6
מקצועות		6	19	6	9	6
קסמים	כ־60 כוחות		כ־2000	כ־400	כ־500	כ־190
תמיכה	אין	מעט	מעט מאוד	בסדר	המון	בסדר
עמודים	350	210	400	130	450	120

משחקי התפקידים שניתן לרכוש בישראל. הטור על D&D מתאר רק את הקופסא הראשונה. "תמיכה" מתארת את מספר ההרפתקאות, תוספות, עולמות ואביזרים הנמצאים כיום בשוק הישראלי.



הפינה של ד"ר WIZ

תודה צביקה, זה רעיון מוצלח. עבור לעמוד 10 בגיליון זה ותראה מה כבר עשינו בעניין.

ניר פור מטבריה רוצה לקנות MegaDrive או NeoGeo ורוצה לדעת "מה עדיף?"

למרבה הצער, ניר, תצטרך לבקש מתנה אחרת עבור האפיקומן, כי כיום אי אפשר לקנות בארץ לא את זה ולא את זה. ה-NeoGeo יקר מאוד (הסברתי זאת כבר בגיליון הקודם). חברת באג מחשבים בע"מ, יבואנית מכשירי Sega ומשחקים עבורם, סיפרה לנו שכרגע אין לה תוכניות ליבא ולתת שרות ל-MegaDrive היקר והמורכב.

עופר שריג מסביון רוצה לדעת אם המשחקים ש-SEGA מייצרת לאירופה שונים מאלה המיוצרים לארה"ב.

ישנם משחקים מסויימים בהם מתקבלת התמונה בעיוות. אחד מהמשחקים שסובל מבעיה זו הוא Space Harrier.

עופר רוצה גם לדעת "איך מדפיסים בעזרת מדפסת צבע הדפסים עם מספר צבעים?"

בעיקרון, קיימות תוכנות ציור המאפשרות לך לצייר ולהדפיס בצבע. אם אתה רוצה להדפיס תמונה מתוך תוכנית או משחק ויש ברשותך DOS 4 ומעלה, הרץ את התוכנית GRAPHICS והקש: GRAPHICS COLOR 4 (או GRAPHICS COLOR 8). כך תוכל להדפיס בצבע - אם אפשרות זו לא נחסמה על ידי המשחק.

אורי גרוס כתב למערכת ב-6 במרץ (וציין גם שזהו יום וירוס מיכאלאנג'לו) כדי לשאול שאלה מסובכת בנושא תכנות. הוא עסוק בכתיבת משחק (Trek of the Twisted Labyrinth) אבל משום מה בורחים לו הנתונים משורת DATA. מה עושים?

ובכן, אורי, לא נוכל לעזור לך מבלי לראות את התוכנית. אולי העמסת נתונים רבים מדי עבור שורת DATA יחידה (672 נתונים - זה עלול להיות מוגזם). מצד שני, אולי שכחת לשמור את התוכנית? בכל מקרה, קרא את המדור החדש שדן בתכנות, "WIZ על המקלדת". אולי שם תמצא רעיונות מועילים.

אריאל סוצי רוצה לדעת היכן אפשר לקנות את אי הקופים 2 ועוד משחקים יפים.

כרגע אי אפשר לקנות משחקים אלה בארץ. אין להם תיעוד עברי, והם כוללים מלל אנגלי רב. מדי פעם מופיעים משחקים מסוג זה ברשת חנויות באג, המיבאת משחקים גם אם אין להם תיעוד עברי, אך אי הקופים 2 טרם הגיע לשם. ברשת זו, כמו בכל חנויות המחשבים האחרות בארץ, אפשר לקנות משחקים יפים מהסוג שכן זכה לתיעוד בעברית. צריך פשוט ללכת ולשאול את בעל החנות אם יש לו משחקים.

צביקה זיטנר מרעננה אומר "העיתון שלכם מאוד מעניין אבל לפי דעתי אפשר להוסיף עוד פינות, כמו מבנה המחשב, תכנות, ומשחקים לדוגמא שישלחו לכם".

WIZ-ים רבים שואלים מה אומר ד"ר WIZ על מערכת סגה מול נינטנדו. ובכן?!

מערכת הסגה והנינטנדו די דומות באיכותן. לעיתים הצליל של הנינטנדו טוב יותר והגרפיקה של הסגה טובה יותר - אך הנקודה החשובה היא ששתי החברות משכללות ומוציאות כל הזמן משחקים חדשים, וכל משחק משפר מעט את הגרפיקה והצליל.

בישראל נפוצה יותר מערכת הסגה, אך נינטנדו ידועה יותר בארה"ב. בעצם, זה לא כל כך משנה - העיקר שה-WIZ משחק ונהנה.

5 הדברות של ד"ר WIZ לשחקן PC רציני, WIZ אמיתי:

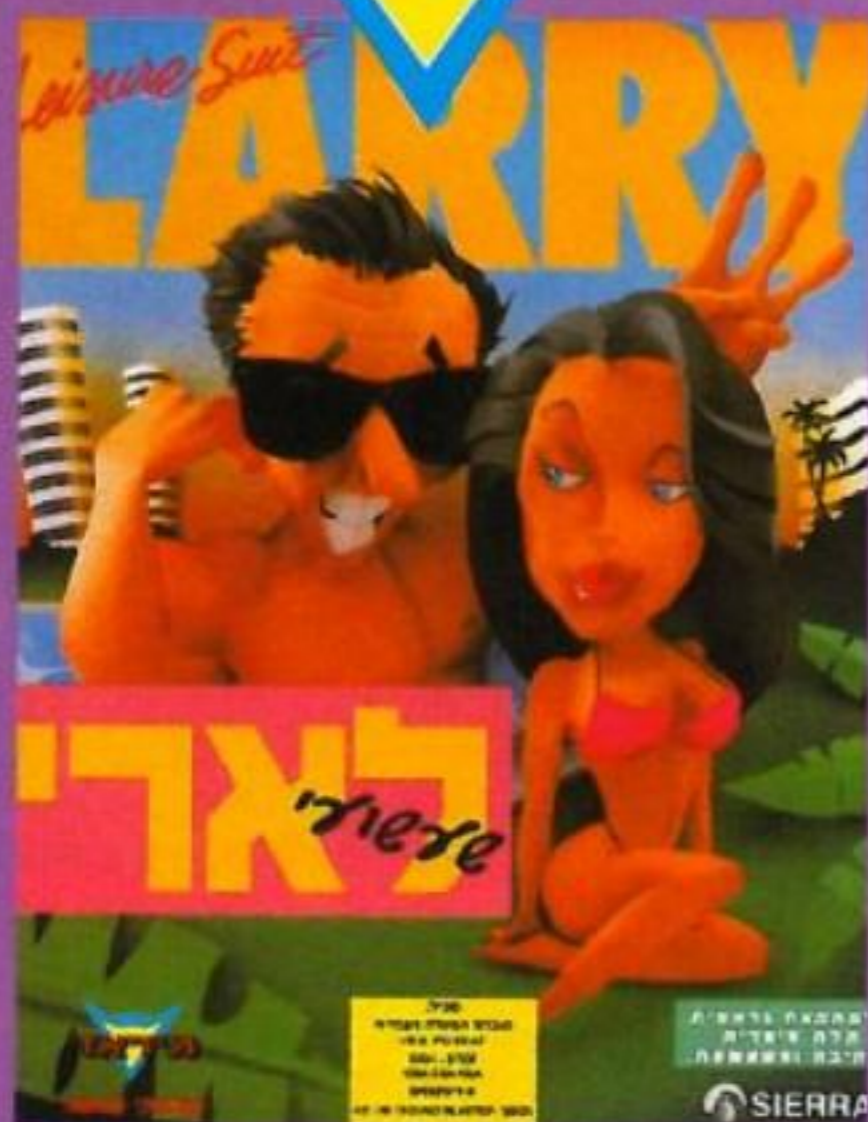
1. הפעל את המחשב עם מערכת הפעלה DOS גירסה 3.3 ומעלה. השאר כמה שיותר זכרון פנוי - הכן דיסקט DOS בלבד עם הקבצים החיוניים להפעלת המחשב ללא תוכניות נוספות.
2. השתמש רק במשחקים חוקיים בכך תמנע מוירוסים ותופעות מזרות.
3. הימנע מלטעון את תוכנית HEBREW או קובץ הפעלת עכבר. תוכניות אלו מאיטות את התצוגה וישנם משחקים שאפילו אינם פועלים.
4. קרא בעיון את חוברת ההוויאות של המשחק. בדרך כלל ישנם טיפים להמשך הדרך...
5. אל תנסה לשנות את התוכנה שקנית. אתה עלול לגרום למשחק להפסיק לפעול.



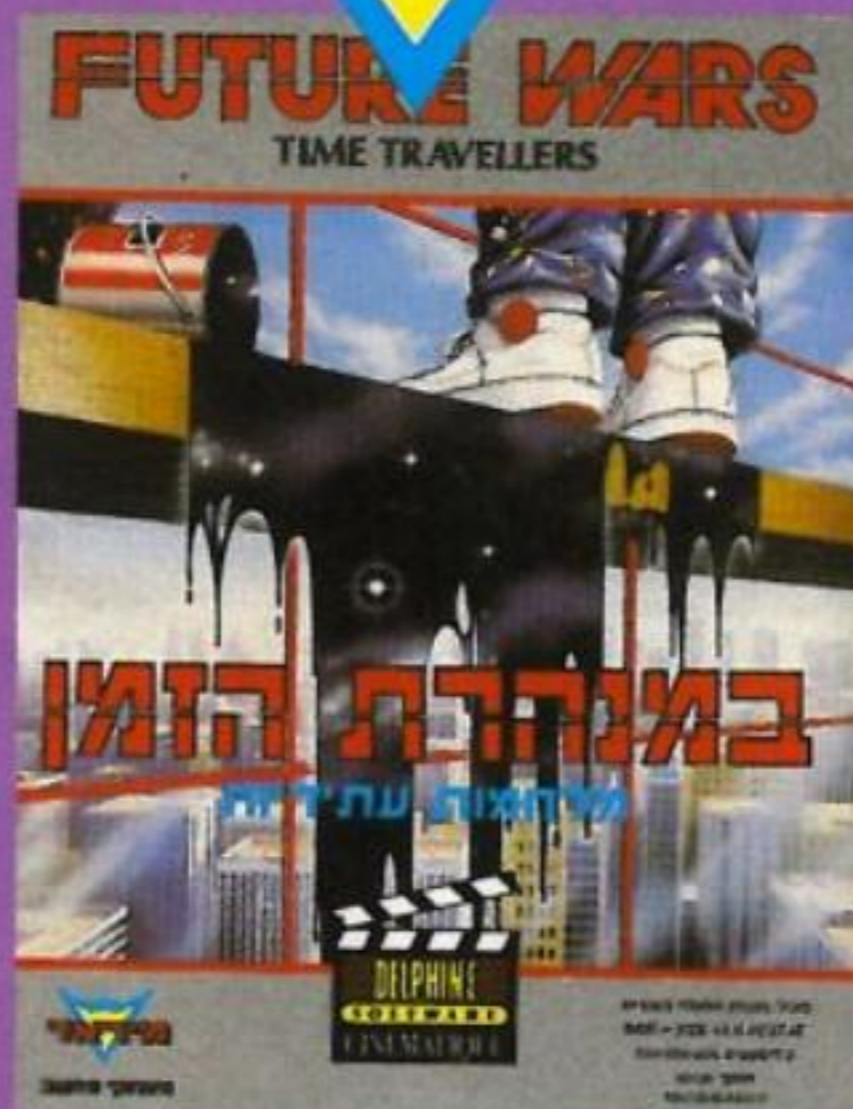
מייראז'י

משחקי מחשב

מצייגים:



בהרפתקה הומוריסטית זו אתה הוא לארי חובב החיים הטובים, מעריץ הנשים וחסר המזל. לארי נזרק מהבית עלידי אשתו ומחליט לטייל סביב העולם ולחפש הרפתקאות. הוא יגיע לאיים בדרום אמריקה אשר הפכו לאתר תיירות פופולארי, שם יעברו עליו הרפתקאות שונות ומשונות. המשחק הפך לשם דבר בעולם משחקי המחשב ומשלב גרפיקה, מוסיקה והומור יוצאי דופן היחודיים למשחקי SIERRA. הצטרף ללארי בהרפתקאותיו ברחבי העולם.



בהרפתקה מרהיבה זו אתה נכנס לנעליו של גיבור בן זמנינו הנקלע למלחמה בין בני כדור-הארץ לפולשים מכוכב זר. המלחמה מתרחשת בתקופות שונות ברחבי הזמן, על פני כדור-הארץ. יהיה עליך לעבור במנהרת הזמן על פני תקופות שונות בהיסטוריה האנושית. המשחק משלב גרפיקה ונופים בצבעים מרהיבים ובטכניקה היחודית לסרטים.



מתח, הרפתקאות ופעולה! במשחק מרתק זה אתה מגלם את דמותו של סוכן חשאי אמריקאי שעליו להתחקות אחרי חוטפי מטוס ביון אמריקאי מהמשוכללים בעולם. יהיה עליך לעקוב אחריהם במדינות דרום אמריקה ולנסות להחזיר את המטוס החמוש בפצצות גרעין. המשחק הוא בנוסח סרטי ג'ימס בונד. עליך לפעול ביעילות, זריזות ואלגנטיות כיאה לסוכן חשאי שכמותך. זכור שה-CIA כולו תולה בך את תקוותו.



שיווק והפצה
I.S.B Trade
טל: 03-657257

להשיג כחניח
המובחרות



לעזאל, אם זה שוכך בדאגות "אור הירח", יתרמתי ככרי!

אין אף אחד בבית!
אופס!

מי זה יכול להטריד בעונת הזאת של השנה?



שמי תום, אתה חייב לעזור לי, טרגון המוזג שלח אותי אליך. בבקשה, עזור לי!

טרגון... הא?
בוא, היכנסו, אל תעמודו בעיני בפתח.

עזר, אהבתך טוב! אנה אל תפרע לי ליד, אף עסק במלאכה חשוכה. בוא ביאכרי!



הכנס! תרגיש כמו בבית, אין רק "אשפז" נעט באן... נו איז חכה מביא איתך הלום?

החדר שנגלה לעיניו של תום היה החדר המטבאח ביוע טראב קרין, או לפחות כן עשות החדים המטבאחם ביוע על איה...
אף תעמיד שיש כאן קפת ללאהן, לא יא לי לסוד שנים האחרונות...



...הנה המקלילן שספרתי לך עליו...

זה ביתאום סיפור? כילו אמת שתחית על בערי, ואני יכול לכוכח זאת...

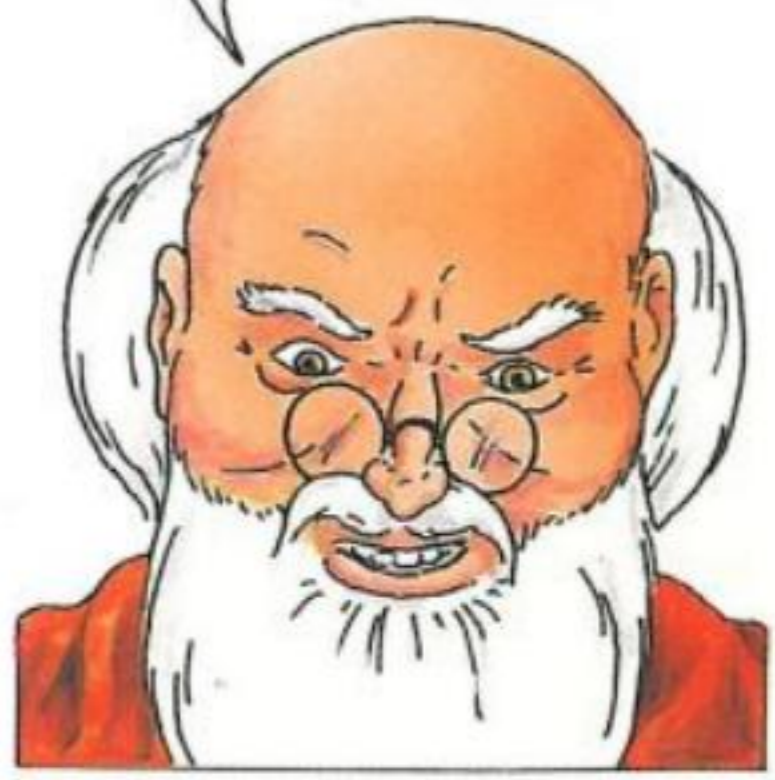
סיפור נאה מצאת לך, נערי...

בעד ברוטלמאום טורח לסודד את החדר (מאקף חסר תחלת, לכל הזעות...) גאלל תום את הקורות אתו.

תפח דוחי! שוכבה יהיה לי טוב...

קלמאן

סמל מלכות בית שו! אם כך, הנסיכה איזידורה נמצאת בידים! נער חי לבית שו...



חזרה נסיכה? בית שו? אינך חבן דבר! אלמים, אפואיסק כנד אן מקן את הטעף שמדקיים פה!



...אה, כן, טלה נא לי, בכלל שכחת שאתה כאן. באלי הטעלות מאגות... בוא, מסכר לך הכל...

עוד מעט יחזור אלמנט, השוליה שלי מהעיד ונוכל לאכול בננו שצריך. בעתים אן יכול להציע לך תה חם.



שב חם, תראע תראע בננו...

סוף עמ 26

הסיפור מאך רחוק בעבר, לאמנים אחרים, בהם הועברו דברי ימי יאנוס בשירת המשוררים הנעדרים. מאב לנע...

באותם ימים ער אום ומלאי הוד, בהם נחלא האיר בקולות משק בגפיהם של הדוקקים הגדלים, החלו מתגבשים השבטים הפזורים לממלכות אותן אע מכיידים כיום. מלחמות גדולות נערכו על שטחי שליטה...



מורין, מבשף המלכה האגדי צר עקום אז תליון זהב מהוד, האחד עקור האתר והשני עפר אליון מלכתו. כל ערב עם שקיעת המה היו שניהם אומים כל אחד בתליון וחושבים זה על א, ואז... כמו טצר מעבר קסום... אתור היה מוצא את עצמו נצב בארמונו עם מלכתו לזמן קצר, ואז היה שב אורז למחנהו.



לא היטה זאת עת שוליה, אתור נאלץ לנודד רבות לאור גבולות הממלכה ולקדם את כוחות הרשע הבאם מעפן, מהארץ הלכנה, ולהציל את מלכתו האהובה לכדה ימים ארוכים...



באותם ימים קם מלך אדיוני, אתור בן טלוס, ראשון ששעל שו, מוסד הממלכה, מדביל הדוקקים. הוא שהבא חוק וסדר לארץ טריאן, יסד את בירתה טלוס וקנה בה את ארמון המלכה, מנודת תר-קאלוט.



לפתע חש המלך כאב עז בליבו, המדלון על חמו בעדי! הוא איש בן בחזקה, התם סוף ביד, ועבר לארמונו, אך מאוחר מדי! הוא מצא את עצמו נצב מול רוצח מלכתו. אתור קיטלם במדיו וקמר לשדה הקרב. אותו הלילה נצח אור אתור נצחון גדול וסופי על כוחות הממלכה הלכנה ודחק אותם בפניה לשנים רבות, אך המלך טגר עביר. המלכה נקברה ליד חומת המעודה בעקס בכדר וענק, ושרין צר ליד קברה דרך מלוט לתוך ומותן הארמון, מעבר סתנים אטור וכל לעבור בו רק אדם העונד את התליון, לכל העונה הטוגדיה.



ואולם, בעבר שדף נראה אחד, עת נלחם אתור בראש אבא, קרב עז ונקב מדם במקערי וולטאר, תדרו סוכני אוג לארמון. אליון נסתה ליצר קשר עם אתור, אך הוא היה שקוע בעיצומו של הקרב והקשר לא ניצ. המלכה בסתה להמלט מהארמון, שהפך למסודת מות, אך דרכה נחסמה!



שיחקתי אותה סגה ופסתי ליורודיסני



סגה, משחקת אותה בשבילך באובע הצעות מדליקות:
אחת: כל הקונה מערכת סגה, משתתף בהגרלה של כרטיסי טיסה ליורודיסני, הדיסנילנד של אירופה, בפריז. משוט שלחו את ספח תעודת האחריות למשרדי "באג", רח' כנרת 13, בני ברק. בין השולחים יוגרל זוג כרטיסי טיסה הלוך ושוב ליורודיסני (בן/בת והורה).
שתיים: תוכלו לרכוש מערכת "סגה" ב-12 תשלומים: 38x12 ש"ח (כולל המשחק אלכס קיד).
שלוש: מי שירכוש את המערכת יקבל 10 החלפות חינם של קלטות "סגה".
ארבע: שנתיים אחריות על המערכת לכל רוכש.
 זהו. רוצו ושיהיה לכם באג שמח!



SEGA®

מערכת משחקי המלוזיה האקורית
שילדים אוהבים

266m

יבוא ומשווק: **BUG** מחשבים בע"מ רח' כנרת 13 בני ברק, טל. 03-5794711
 תל אביב: * באג דואגנוף סנטר 03-5258281 מרידטץ צעצועים שוקן 12 03-836911 * מכניק בע"מ יתודה הלוי 55 03-5283730 מיטו נוח אומגווימר רמת אביב 413677 * סמרינגט אחימאיר 17 רמת אביב ל' 03-6417907 דינמיק דוגנוף סנטר 03-291717 ירושלים: * האץ צעצועים יד תרופים 18 02-734405 * האץ צעצועים שטאי 7 02-252034 * חיפה: קרית המחשב ש"ד החסתודרות 20 04-416974 * קרית המחשב מריכו תורב 04-342730 * עתיד לב המסרץ 04-416298 * עתיד קריין 04-779254 * אשקלון: * ירון מחשבים בית אמי 16 051-751936 * צעצועי דובי הרצל 34 051-750767 * אגף מחשבים) בן גוריון 17 052-542119 * מידע מחשבים בן גוריון 17 052-547430 * אלון צעצועים לב העיר 052-547454 * חדרה: יאב מחשבים הרברט סמואל 59 06-341626 * חולון: צעצועי מרידטץ א. התעשייה המלאכה 63 03-5567883 * כפר סבא: ליקר שיווק מחשבים בע"מ וינמן 43 052-903632 * באג מרכז אהרונז 052-911184 * כפר סבא: * באג קניון האורוסים 53 08-405808 * נתניה: * באג קניון השרון 175 053-625826 * דינמיק קניון השרון 053-621562 * עולם המלא רח' שמואל הנציב 14 053-334598 * מתח תקווה: * באג מוהליבר 4 03-9300442 * רחובות: * באג הרצל 175 08-471432 * רמת גן: דינמיק קניון אילון 03-790278 * כל אלקטריק ביאלים 76 ומינת ז'בוטינסקי 03-729176 * סדאי רח' הרצל 73 03-720577 * רמת השרון: * באג סוקולוב 49 03-5490720 * מבוים אוסישקין 61 03-5496021 * כל בו בוק רח' אוסישקין 27 03-5404147 * רעננה: אריביסק מחשבים א. יטה 5 052-918760 * ספרות סגה

תקנון המבצע בחברת "באג", כנרת 13 בני ברק. ההגרלה בפיקוח רואה חשבון. תוקף המבצע עד ה-30.4.92. * התשלומים באמצעות כרטיסי אשראי. ההשתתפות אסורה על עובדי ובני משפחות רשת חנויות "באג" ופרסום בריקסן.