

SUPER GAMEPOWER

+ DE 150
DICAS



Nº 27 - R\$ 4,00

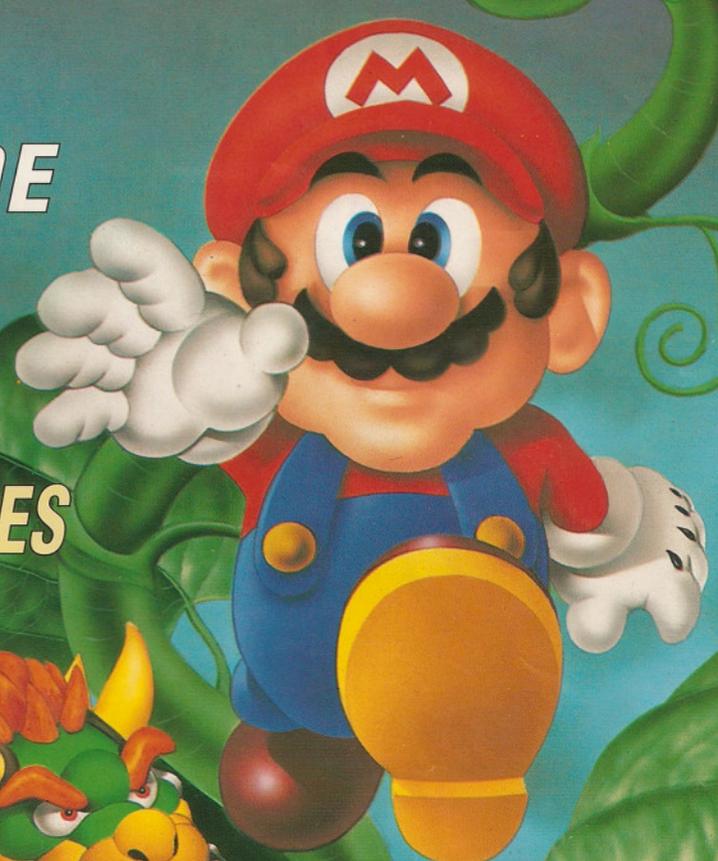
**OS MISTÉRIOS DE
SUPER MARIO RPG**

**TEKKEN 2: BATA PRA
VALER COM OS MESTRES**

**ARCADE EM ALTA:
VIRTUA COP 2**

**RESIDENT EVIL ARRASA
NO P.STATION**

**AS FERAS DO SATURN:
PANZER DRAGOON 2
THE KING OF FIGHTERS '95**



ISSN 0104-611X



9 770104 611006

SUPERDETONADO: PHANTASY STAR II EM PORTUGUÊS

Antigamente
a luz e o som
tinham a mesma velocidade.
Aí a luz comprou um Dharma.



Gladiator-Hi

Se **você** precisa correr, use

DHARMA
DISPARADO



SUPER GAMEPOWER

Sumário

DETONADOS



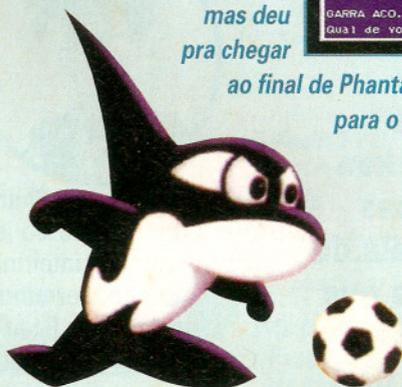
DORMINDO COM O INIMIGO

Veja a primeira parte do salvamento da princesa em Super Mario RPG (SNes, pág. 58).



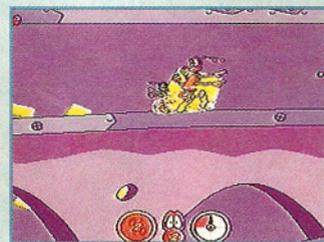
ATÉ QUE ENFIM
Demorou, mas deu pra chegar

ao final de Phantasy Star II traduzido para o português (Pág. 52)



TUBARÕES DA REDONDA

Se você está com fome de bola, Victory Goal (Saturn, pág. 46), é o canal



A GUERRA DOS PERNETAS

O simpático Frantic Flea (SNes) está na pág. 31

JOGOS DESTA EDIÇÃO

MEGA

College Slam	44
Phantasy Star II	52
Streets of Rage	70
Vectorman 2: Insect Invasion	16

SNES

Bahamut Lagoon	30
College Slam	44
Frantic Flea	31
Krusty's Super Fun House	72
Super Mario RPG	58

SATURN

College Slam	44
E0 Enemy Zero	14
Gundam	22
Nights	14
Panzer Dragoon Zwei	18
Rockman 8	13
Snatcher	24
Street Fighter Zero 2	12
The King of Fighters '95	20

P.STATION

Alien Trilogy	74
College Slam	44
Dark Forces	17
Darkstalkers	29
Extreme Pinball	28
NBA Live '96	42
Pandemonium	17
Resident Evil	26
Rockman 8	13
Snatcher	24
Street Fighter Zero 2	12
Tekken 2	36
Zero Divide	13
Wandal Hearts	13

3DO

Captain Quazar	32
----------------	----

NEO GEO

Drift Out	43
Tecmo World Soccer	45

ARCADE

Tekken 2	36
Virtua Cop 2	34

PC CD

Wing Commander IV	66
-------------------	----

SUPERGP DICAS 52

Muitas manhas de Mario RPG e um monte de jogos de P.Station

COMPUTER ZONE 64

Wing Commander 4 tem cenas de cinema

SUPERGP EXPRESS 68

Wolverine e Dentes de Sabre estão se pegando feio

FLASHBACK 70

Streets of Rage, um grande sucesso de luta de 1991

CIRCUITO ABERTO 10

Os novos títulos da Capcom e as novidades da E3

PRÉ-ESTRÉIA 12

Saturn e P.Station disputam quem lança mais jogos

GOLPE FINAL 44

Saiba como bater com os mestres de Tekken 2

ESPORTE TOTAL 46

Basquete, corrida e futebol em dose dupla

FINAL STAGE 74

As últimas cenas do detonante Alien Trilogy

SUPER GP CARTAS

Saturn, P.Station, P.Station, Saturn. A briga está cada vez melhor entre as crias da Sega e da Sony. Se o Saturn, sai com *Panzer Dragoon Zwei*, o

P.Station responde com *Resident Evil*, dois jogos da nova geração. Mas a SGP deste mês não fica só nisso. A loura Marjorie - que anda toda toda depois do sucesso do seu pôster - detonou a versão RPG do Mario, o bigodudo mais simpático do planeta game. *Phantasy Star II*, agora em versão nacional, deu muita dor de cabeça ao Kamikaze e também ganha um guia de primeira. E a

galera da porrada, é claro, não foi esquecida. *Tekken 2*, com todos os golpes dos mestres, é a estrela do Golpe Final. E se liga que no fim do mês sai outro especial Golpe Final de arrepiar...

O Chefe



AKIRA E AGORA



Desde que andaram assinando matéria juntos, Baby e Kamikaze estão numa disputa braba pra ver quem faz mais jogos. Só que não vale assinar a matéria do outro, moçada! Foi o que o Baby fez

com a matéria do Kamikaze sobre o *Alien Trilogy* na edição 26. A edição passada teve alguns outros errinhos. Vamos lá. A dica para jogar sem DK Barrels em *Donkey Kong Country 2* é: B, A, → →, A, ← A, X. Na matéria do Golpe Final, sobre o jogo *Art of Fighting 3*, dois golpes do Wang Koh San



MARJORIE BROS

Marjô continua colhendo os frutos do pôster da edição 25. Agora resolveu que quer uma sala só para ela e já chamou até decorador para escolher mesa, cadeira e quadros. Enquanto não estava escolhendo o papel de parede, atacava de *Virtua Cop 2* e *Drift Out*.

RECOMENDADOS

**WING COMMANDER IV
PANZER DRAGOON ZWEI
VIRTUA COP 2
DRIFT OUT**



MARCELO KAMIKAZE

Sei que todo japonês é chegado num chá, mas parece que o chá de *Phantasy Star II* não fez muito bem ao nosso japa Kamikaze. O cara passou um mês inteirinho detonando o jogo e, quando terminou, não quis nem fazer o texto, que ficou a cargo do Baby.

RECOMENDADOS

**PHANTASY STAR II
SUPER MARIO RPG
BAHAMUT LAGOON
RESIDENT EVIL**

ficaram só no título: o *Head Run* (após o *Lempuushin*, → + B) e o *Kobokushou* (após o *Sempuushin*, → + A). Está aí a correção. Bem galera, de resto, só alguns errinhos bobos, que só chateiam pela repetição. Forças misteriosas continuam errando nas fotos. Desta vez, houve repetição nas matérias *Night Warriors*, na página 21, e no *Detonado Cyberia*, na página 59. Se liga no link, moçada!



BABY BETINHO

Baby abandonou os jogos de luta. Calma, foi só por alguns dias. O cara deu uma ajudinha para o Kamikaze fazendo o texto e as legendas de Phantasy Star II. Quando o detonado acabou, Baby matou saudades de Ultimate MK 3 e Tekken 2.

RECOMENDADOS

THE KING OF FIGHTERS'95
KILLER INSTINCT 2
ULTIMATE MK 3
TEKKEN 2



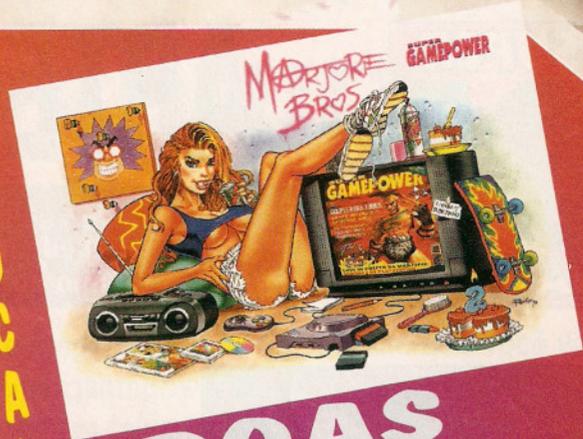
LORD MATHIAS

Lord já começou a treinar para as Olimpíadas: foi até a locadora e pegou Victory Goal'96. Além de aguentar os gritos a cada gol marcado, fui obrigado a ouvir o mês inteiro: "dessa vez a seleção não volta para casa sem a medalha de ouro".

RECOMENDADOS

VICTORY GOAL'96
EXTREME PINBALL
STREETS OF RAGE
NBA LIVE'96

POUCAS



& BOAS

E aí rapazeada, quero falar que o pôster da Marjorie é uma obra prima. Até mandei ampliar.

Rodrigo Caires
Araraquara, SP

Adorei a edição 25! Quando abri, vi o pôster mais lindo do planeta. Marjorie, I love you!

Rodrigo Farias
Fortaleza, CE

A edição 25 estava ótima. Só não gostei do pôster. Prefiro pôster de jogo.

Rony Leite
São Paulo, SP

LM: o Rony, sai dessa vida, maninho!

BILL GAMES



Jogadoras e jogadores, muito pinhão, batata-doce e quentão (para os mais velhos). Festa Junina é novidade para um yankie como eu. Aos poucos vou me habituando com os costumes tupiniquins. O inverso também acontece. Lembro-me bem que há apenas alguns anos a sigla RPG no Brasil era sinônimo de caretas e palavrões, coisa de japonês e americano. O mundo gira e até o velho e bom Mario já se rendeu ao gênero. Os brasileiros também foram fisgados. Aquela velha desculpa de não saber inglês ou japonês já não vale mais. Phantasy Star, um dos detonados deste mês, foi totalmente traduzido pela Tec Toy. Em parte, a SGP leva o mérito pelo sucesso dos jogos RPG no Brasil, pois sempre dedicou suas páginas aos grandes do gênero. And you? Já aderiu ao movimento?

ARTE NO ENVELOPE

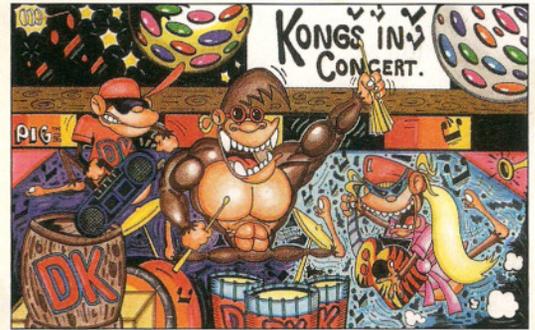
Finalmente! A galera já estava chamando a revista de machista. Mas a Sandra Tiemi Ikeda, de Piedade, SP, quebrou o tabu e é a primeira garota a ganhar o prêmio do Arte no Envelope. Seus street fighters estão demais!!



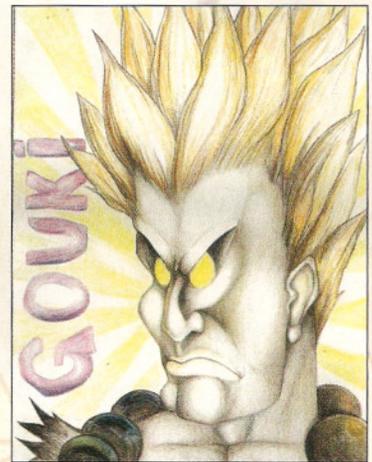
Uau! Essa títia é do barulho! A Sandra Tiemi Ikeda, de Piedade, SP, escreveu em seu nome e dos sobrinhos e faturou!!

PREMIADO

Descobrimos a verdade! O André Luis Revair é o verdadeiro ET de Varginha! O cara nem mandou desenhos enquanto a história rolava na TV...



A imaginação da Kellen Vieira de Lima anda rolando solta lá em Sete Lagoas, Minas Gerais



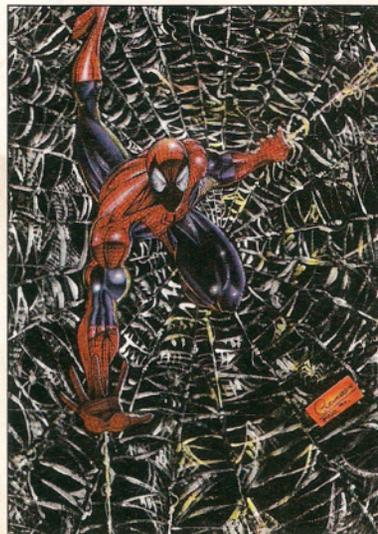
Muita magia no Gouki do Luciano Nespoli da Silva, de Mogi das Cruzes, SP

As cartas para esta seção devem ser enviadas com nome completo, telefone, idade, endereço e o CPF do leitor ou de seu responsável

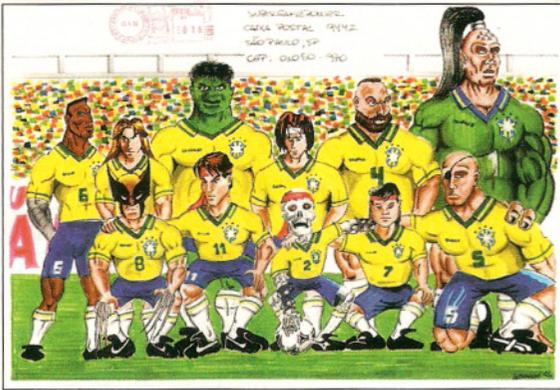


Spawn está fazendo o maior sucesso lá em Lagoa da Prata, nas Minas Gerais. O fera do desenho é Ricardo Francisco da Costa

O Cleverson Correa escreveu de Paranaguá, PR, contando a teia de intrigas da cidade...



Todas as cartas do baralho de SGP estão voando no desenho do Jeferson Klahold, de Canoinhas, SC



Vê se presta atenção, seu Zagallo. O time é o seguinte (da esq. para a dir., em pé): Jax, Ken, Hulk, Kyu, Znagief e Goro; (agachados) Wolverine, Ryu, Spinal, Liu Kang e Sagat. Que timaço! Escalação do Alexandre Solamini, São Paulo, SP



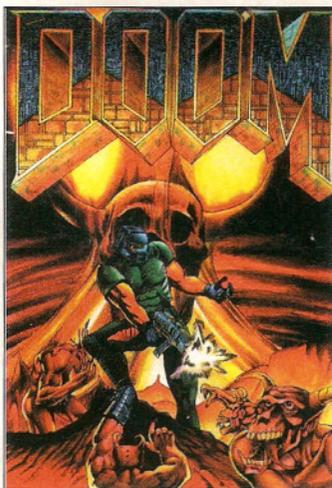
Giovano Ferreira da Silva, de Sumaré, SP, mostra que entende de Killer Instinct com seu Fulgore



Karlson Gracie Nunes de Oliveira, de Paulista, PE, mostra os poderes do Magneto



O aranha deixou sua teia lá pelos lados de Paranaguá, PR, e prendeu a atenção do Rogério Rodrigues dos Santos



Tiro certo do Alexandre Pacheco da Silva, de Itaíba, PE



Ryu outra vez, agora desenhado pelo Anderson Vanderlei Guedes, de São Miguel Paulista, SP



SUPER NES

MEGA DRIVE

SEGA SATURNO

NEO - GEO CD

PLAYSTATION

3 DO

MASTER SYSTEM

OUTROS...



MELHORES PREÇOS CONFIRA!!!

MONTE CONOSCO SUA GAME LOCADORA



ATENDEMOS VIA SEDEX PARA TODO O BRASIL.

Rua Voluntários da Pátria, 2195 Sobroloja - Santana - São Paulo

FONES

(011) **290.7474** (atacado)
290.7157 (varejo)

FAX

(011) **298.3105**

SUPER GP CARTAS

SUPER GP RESPONDE

Sega Rally para Saturn e resolvi entrar no modo Time Attack. Para minha surpresa, encontrei mais um carro disponível, o Stratos. Como isso aconteceu? Há outros carros além do Stratos?

Estava jogando

André Neves
Belém, PA

MB: *André, tem uma dica para jogar com esse carro. Aperte X, Y, Z, Y e Z no menu. Ou você fez isso ou ele apareceu quando você terminou o jogo. Só existem o Stratos, o Celica e o Delta.*

A Sega ainda pretende fazer jogos para o Sega CD?

Reinaldo Lisboa
Manguinhos, RJ

MK: *O último jogo legal para o Sega CD de que se tem notícia é o Lunar 2. De resto, é melhor um Saturn ou P.Station...*

Venho por meio desta esclarecer uma dúvida: o Nintendo 64 poderá ter cenas filmadas, como o Saturn e o P.Station?

Alexandre Romignella
São Paulo, SP

BB: *Caríssimo leitor, cenas filmadas no Nintendo 64 só se forem curtas.*

maluco be/za

Olá, Marjorie de neve e seus seis anões do reino da **SGP!** Após discutir a teoria da relatividade, resolvi escrever-lhes para contar a experiência que tive com um faraó grego, há 230 anos. Depois de umas 12 cervejas, percebi que seria melhor conversar com um dinossauro porque o seguro morreu de velho e girafa velha não enfia a cabeça em privada.

Júlio Cesar de Souza
Contagem, MG

MB: *Cruz credo! Júlio, eu não jantaria com o Motaro nem se ele fizesse uma superproposta indecente!*



GAME IDÉIA

Inventei um jogo simulador de pescaria. Você é um pescador e participa de torneios por todo o mundo. Com o dinheiro que ganhar no campeonato, você pode comprar equipamentos para o barco, iscas artificiais etc. Agora, se você quiser descansar, pode pegar seu barco e ir para qualquer.

Ryuji Maeda
São Paulo, SP

LM: *isso é game idéia ou maluco beleza, galera?*



Faça como todo cara esperto. Escreva sempre para Supergamepower!! O chefe quer saber sua opinião sobre a melhor revista de games do Brasil.

SUPERGAMEPOWER
Caixa Postal 9442
São Paulo, SP
CEP 01050-970

CLASSIFICADOS

Vendo um **SNes** com **5 fitas**. Ótimo preço! Tratar com André, (011) 263-2937, São Paulo, SP.



Vendo um **SNes** e um **Jaguar**. R\$ 400,00. Tratar com Oscar, (045) 574-2538, Foz do Iguaçu, PR.

Vendo um **32X** com **uma fita** (Metal Head). Vendo também um **Mega**

Drive com **2 controles** de seis botões e **cinco fitas**. Ou troco tudo por um **Saturn**. Tratar com Leandro, (033) 351-1539, Raul Soares, MG.



Vendo **P.Station** americano com **um controle**. R\$ 450,00. Tratar com

Rosa SHOCK

Marjô,
adoro
essa revista! Tenho
uma dica quente para você. Em
Final Fight para SNes, pressione
select assim que o console for
ligado. Depois da tela do logo,
aparece uma tela com vários
modos de jogo. Tem até luta sem
inimigo!

Barbara Schiebelbein
Campo Largo, PR

**MB: Sua dica é bárbara! E não sou
eu quem está dizendo, é o Baby
(como você sabe, eu não gosto
muito de pancadaria), a maior**



**autoridade
em jogos
de luta. É,
meninada, o**

**machão se curvou à inteligência
feminina!**

Quando vi meu irmão jogando
videogame comecei a gostar!
Adoro **MK I, II e III.**

Agda dos Santos
Esplanada, BA

**MB: Mês da porrada aqui na Rosa
Shock! As meninas andam
pegando pesado na violência!
Devagar, gatas...**

Elenice, (011) 205-9099, A.E.
Carvalho, SP.

Vendo **3DO** com **dois controles,**
pistola e **seis CDs** (Fifa, Need for
Speed, VR Stalker, Slam Jam 95,
Space Pirates, Crime Patrol 2). R\$
450,00. Tratar com Marcelo, (047)
355-3138, Brusque, SC.

Vendo um **SNes** com **um**
controle e **quatro jogos**
(Super Mario World, Super
Mario All Star, Mortal
Kombat 3, International Super
Star Soccer Deluxe). Tratar com
Marcos Filho, (0247) 22-9164,
Campos, RJ.

Vendo um **Neo CD** com **um CD** e
dois controles. R\$ 480,00. Vendo
CDs novos, R\$ 75,00 cada. Tratar
com Kaijen, tel. (011) 542-8477,
São Paulo, SP.



Vendo **Sega CD** com
cinco CDs. R\$
250,00. Vendo
também um SNes.
R\$ 200,00. Tratar
com Fabio, (021) 260-5407,
Rio de Janeiro, RJ.



Vendo **Mega Drive 3** nacional, na
caixa, com **3 controles** (um
original e dois de 6 botões) e **4**
cartuchos (Fifa 94, Fifa 95,
Sonic 2 e Street Fighter II). R\$
300,00. Tratar com Fausto,
(041) 342-3050, Curitiba, PR.

Vendo **SNes** com **2 controles** e **2**
fitas (Super Mario World e Donkey
Kong Country). Tratar com Danilo,
(011) 209-5731, São Paulo, SP.

Vendo ou troco **Saturn** com **2**
controles e **3 CDs.** Tratar com
Ana Maria, tel. (011) 875-0146.

river

Comercial Import & Export Ltda.

**ei! não fique
aí parado!**



**é!...
ligue para
nós correndo!**



**antes que
alguém o faça...**



**Telefone
011-452-2984**



SATURN



**GENESIS
SUPER NINTENDO
ENTERTAINMENT SYSTEM**

Circuito Aberto

CAPCOM ANUNCIA LINHA DE JOGOS 96

A Capcom anunciou, em entrevista coletiva, seus produtos para este ano. Depois do grande sucesso de **Resident Evil**, a empresa já prepara a continuação, para P.Station, é claro. O arcade **Star Gladiator** também vem para o console. Para Saturn, a empresa promete **Cyberbots - Fullmetal Madness**, um jogo de luta de robô direto do arcade. Para ambos os consoles, a empresa prepara **Marvel Super Heroes**, **Rockman 8** e **Rockman X4**. Além disso, a Capcom pretende lançar a continuação de **Breath of Fire**. O SNes não foi esquecido, com **Super Street Fighter Zero**, uma mistura de **Street Zero** e **Street Zero 2**. E por fim, começou a produção de **Street Fighter III** para arcade, além das novas versões de **DarkStalkers** e **Street Fighter Zero**. Haja jogo!



Anúncio dos jogos da Capcom para 96



P.STATION GANHA ÓCULOS TIPO REALIDADE VIRTUAL

A Takara pretende lançar, em Setembro, um óculos estilo realidade virtual para ser conectado



O design ainda não está definido, mas pretende ser confortável



no P.Station. O preço estimado é de US\$ 400 (Japão). O produto está sendo feito em conjunto com a empresa inglesa Virtuality, especialista no assunto. O uso do dispositivo pretende ser bem amplo, podendo ser usado como um monitor portátil ou usá-lo com efeitos especiais de 3D, como o Virtual Boy. Ponto para a Takara.



Já imaginou como ficaria isso em 3D?

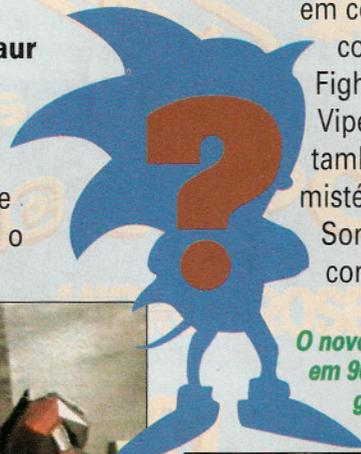
Doom é outro game legal para ser jogado em 3 dimensões



GRANDES MOSTRAM FORÇA NA E3

Como acontece todos os anos no mês de maio, Los Angeles reuniu as maiores feras da indústria do videogame para antecipar o que você vai jogar no segundo semestre e no ano que vem. A Nintendo fez a primeira exibição pública nos Estados Unidos do Nintendo 64 e de seus jogos. Sai com alguns destaques, entre eles **Turok Dinosaur Hunter** e **Super Mario 64**, já muito aplaudido no Japão. A boa notícia ficou por conta de novos lançamentos para o

console: Mortal Kombat 64 e War Gods. O P.Station vem com títulos da Capcom, como Marvel Super Heroes e Marvel 2099. E também está preparando um mascote para o console, no estilo de Mario e Sonic: Crash Bandicoot. A Sega mostra que está querendo acabar com a supremacia do P.Station e aposta em conversões do arcade, como a de Virtua Fighter 3 e Fighting Vipers. A empresa também faz muito mistério com o novo Sonic, que sai para 5 consoles.



O novo Sonic, que sai ainda em 96, é um segredo guardado a 7 chaves



Turok, da Nintendo, mistura robôs futuristas com inimigos pré-históricos



A Sony prepara um mascote para o P.Station, no estilo Mario

SEGA ENTRA NA ONDA DA INTERNET

Desde Abril, os japoneses podem acessar a Internet via Saturn. O kit (com o console) custa US\$ 450. Para quem já tinha o Saturn, o modem e o CD com o soft de navegação (compatível com arquivos HTML 2.0) sai US\$ 150. Dá para acessar as melhores páginas da Internet. Há várias aplicações, como atualizar seu jogo com novos personagens ou jogar com seu amigo lá do outro lado do oceano.



Por apenas US\$ 450, os japoneses têm um Saturn com a Internet junto de presente



Lá no Japão, bastam US\$ 150 para seu Saturn entrar na Internet

Você coloca o modem no lugar do cartucho de memória



MULTI GAMES

A MAIS COMPLETA
LOCADORA DE GAMES

COM NOVOS
LANÇAMENTOS

3 DO SEGA CD

NEO CD 32 X

NEO GEO

PLAYSTATION

MEGA DRIVE

SUPER NES

SATURN

JAGUAR

AGORA EM 2
ENDEREÇOS

LOJA 1

RUA SERRA DO JAPI, 859
TATUAPÉ - CEP 03309-000
TEL/FAX 941 9957

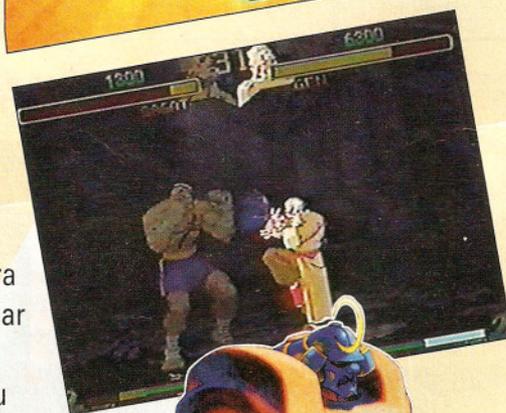
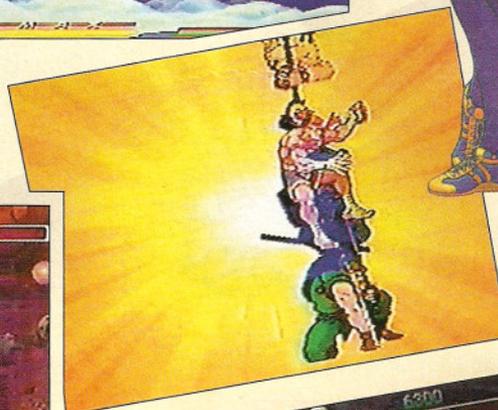
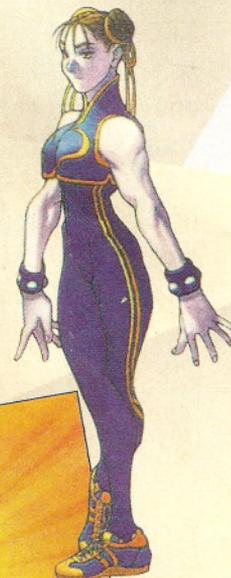
LOJA 2

RUA CONSELHEIRO MOREIRA
DE BARROS, 540
SANTANA - CEP 02018-011
TEL/FAX 959 0530

PRE ESTREIA

O Mega, finalmente, traz um lançamento de peso: Vectorman 2. De resto, é o de sempre, um montão de jogos novos para Saturn e P.Station

**STREET FIGHTER
ZERO 2**
CAPCOM
luta
SATURN/P.STATION



Os 18 caras do **Street Fighter Zero 2** já estão dando porrada pra valer no arcade e a briga vai chegar também a sua casa. Essa nova versão de Street Fighter melhorou em tudo, inclusive jogabilidade. Todo mundo pode detonar com dois tipos de Zero Counter, vários golpes e super combos. Aliás, em **SF Zero 2** você pode criar seu próprio super combo. Cinco novos malucos aparecem: Gen, Rolento, Sakura, Dhalsim e Zangief. Falta algo?

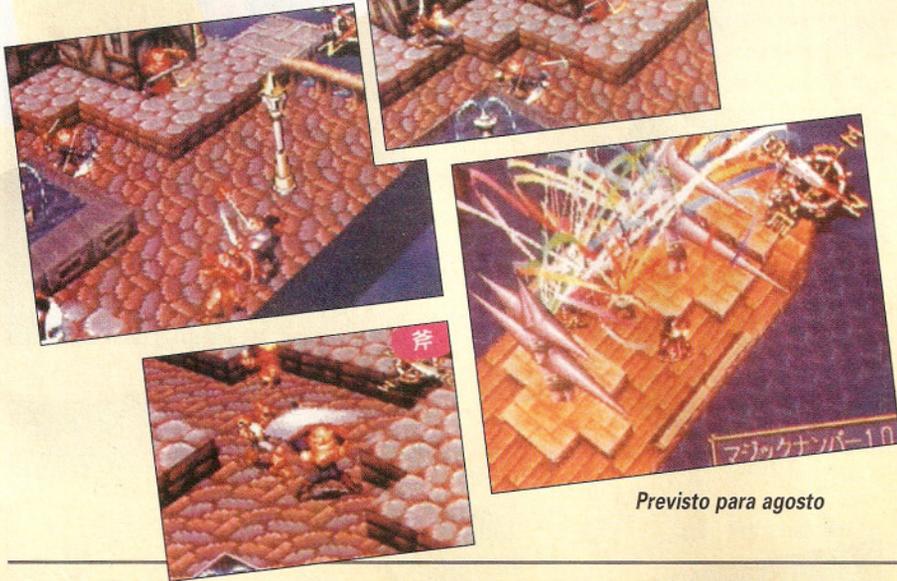
Sem previsão de lançamento

VANDAL HEARTS

KONAMI
RPG/SIMULAÇÃO
P.STATION

A Konami se aventura no mundo da simulação com **Vandal Hearts**.

Apesar do estilo de jogo tradicional, os



Previsto para agosto

Depois de relançar **Rockman X3**, o Saturn e o P.Station serão premiados com um Rockman original. Além de Rockman, Roll, Dr. Light e Dr. Wily, a galera que aparece em toda a série, esta oitava versão traz Blues e Forte, que estavam na sétima parte. Bem, os gráficos serão ultracoloridos, usando a capacidade dos consoles de última geração.

ROCKMAN 8

CAPCOM
ação
P.STATION



Sem previsão de lançamento

ZERC DIVIDE2

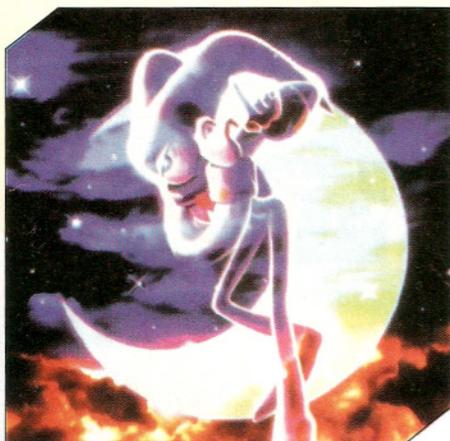
ZOOM
luta
P.STATION



Os robôs vão detonar de novo no P.Station. Apesar do ciberespaço XTAL TOWER destruído, os programas sobreviveram e agora estão lutando na realidade virtual. Os movimentos e a resposta de controles continuam ótimos. Claro, se tomar muita porrada, a armadura se parte e você fica sem proteção nenhuma.

Previsto para o 2º semestre

NIGHTS
SEGA
ação
SATURN



Vem aí o novo mascote da Sega, **Nights**. Dos mesmos criadores de **Sonic**, sucesso no Mega, **Nights** promete muita aventura. O bicho é

um ser criado por Wiseman, a superforma de vida que domina o mundo de Nightmare. Mas a vontade de ser livre fez Wiseman aprisionar Nights no mundo dos sonhos. Ele tem o poder de voar livremente e de criar portais dimensionais. Alguém falou em Peter Pan?



Disponível em Junho



Laura Louis está de volta num novo jogo de suspense, **Enemy Zero**, ou **E0** para os íntimos. O game é uma continuação de **D**. Desta vez, com quatro CDs, o jogo deve ficar mais realista ainda. O "staff" é de primeira linha, incluindo o autor da trilha do filme "De Volta para o Futuro", Michael Neumann. Aliás, o som é um elemento ativo no jogo, pois há inimigos invisíveis e radares orientados pela audição. Laura pode se mexer livremente pelo ambiente. **Enemy Zero** tem duas partes: uma de adventure e



Já disponível

outra de ação. As demos visuais do jogo são incríveis. A abertura gasta praticamente um CD inteiro!

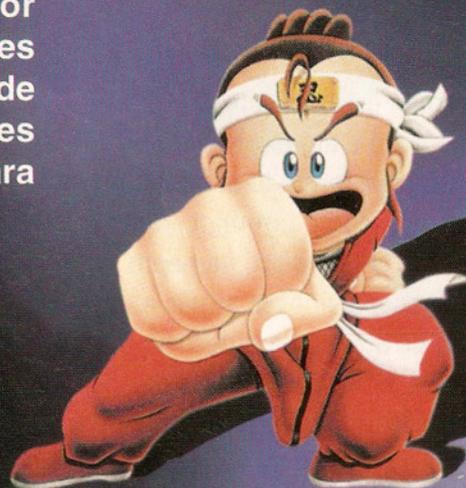
E0 ENEMY ZERO
WARD
adventure
SATURN



PROGAMES

Nas lojas **PROGAMES** você encontra a maior quantidade de lançamentos mundiais em consoles e cartuchos para video games. Passe em uma de nossas lojas, conheça os mais novos consoles lançados no Brasil e no exterior, e prepare-se para detonar com muita ação e tecnologia em 1996.

Solicite informações sobre nosso sistema de Franchising, e seja você também um Franquiado PROGAMES.
Depto. de Franchising - Rua Pio XI, 656 - Alto da Lapa - SP
Cep. 05060-000 - Tels. (011) 261-7935 / 831-5787 / 831-0444



CIDADE DE SÃO PAULO

LAPA - R. Pio XI, 656 - Tel. (011) 831-0444/831-5787/261-7935
SANTANA - R. Voluntários da Pátria 3229 - Tel. (011) 950-6329
PINHEIROS - Rua Lisboa, 344 - Tel. (011) 280-3220
IPIRANGA - R. Agostinho Gomes, 1583 - Tel. (011) 273-6784
MOÓCA - R. Juventus, 831 - Tel. (011) 591-0039
V. OLIMPIA - R. M. Jesuíno Cardoso, 584 - Tel. (011) 829-1142
V. CARRÃO - Pça. Aurélio Lombardi, 62 - Tel. (011) 295-1190
MOEMA - Al. dos Arapanés, 785 sala 1 - Tel. (011) 536-0529
V. FORMOSA - Av. João XXIII, 272 s/lj. - Tel. (011) 918-9117
J.D. SÃO BENTO - R. Dr. Cesar, 1180 1º andar - Tel. (011) 681-6392
PENHA - R. Nunes Siqueira, 100 - Tel.: (011) 293-5084
POMPÉIA - R. Desembargador do Vale, 115 - Tel.: (011) 62-1125
ÁGUARASA - Av. Álvaro Ramos, 2171 - Tel.: (011) 693-7813
STO AMARO - Av. Adolfo Pinheiro, 1037 - Tel.: (011) 523-9657
VILA MARIA - R. Araritaguba, 1118 - Tel.: (011) 954-5968
JABAQUARA - Av. Miguel Stéfano, 240 - Tel.: (011) 578-6353

GRANDE SÃO PAULO

GUARULHOS - Av. Paulo Faccini, 525 1º and Tel. (011) 209-0971
S. B. DO CAMPO - R. Municipal, 446 - Tel. (011) 452-2612
OSASCO - R. Narciso Sturlini, 448 - Tel. (011) 705-2701
DIADEMA - R. Antonio Dias Adorno, 344 - Tel. (011) 746-1986
SUZANO - R. Benjamin Constant, 1093 - Tel.: (011) 477-6350

INTERIOR DE SÃO PAULO

RIBEIRÃO PRETO - R. Floriano Peixoto, 905 - Tel. (016) 625-8094
S.J. CAMPOS - Av. Dr. Adhemar de Barros, 1319 - Tel (0123) 41-7250
OURINHOS - R. Nove de Julho, 189/B - Tel. (0143) 22-2424
INDAIATUBA - R. Padre Bento Pacheco, 1313 - Tel. (019) 875-3025
PIRACICABA - R. Gov. Pedro de Toledo, 1765 - Tel (0194) 34-7179
CAMPINAS - Rua dos Alecrins, 597 - Tel - (0192) 55-2545
ITÚ - Rua Santa Rita, 1104 - Centro
SALTO - R. Rui Barbosa, 374 Tel. (011) 7828-1163
SOROCABA - R. Santa Clara, 266 - Tel. (0152) 31-9740

OUTROS ESTADOS

BRASÍLIA
ASA NORTE - SCLN 313 - BL-E Loja 64 - Tel: (061) 274-3311
MATO GROSSO
CUIABÁ - Av. Pres. Castelo Branco, 1268 Loja 4 - Tel.: (065) 624-0063
MINAS GERAIS
BETIM - Pça. N. Sra. do Rosário, 21 - Centro - Tel: (031) 531-3036
POUSOALEGRE - R. Cel. Otávio Meyer, 130-L.428 - Tel.: (035) 421-7693
PARAÍBA
JOÃO PESSOA - Av. Nego, 200 Sala 112 - Tel: (083) 226-2369
PARANÁ
CASCAVEL - R. Mato Grosso, 2610 - Tel.: (045) 223-2420
CURITIBA
BATEL - Av. Sete de Setembro, 4132 - Tel.: (041) 224-1235
JUVEVÊ - R. Manoel Eufrásio, 826 - Tel.: (041) 253-3008
PERNAMBUCO
RECIFE
BOAVIAGEM - R. Maria Carolina, 205 - Loja 8
RIO DE JANEIRO
MEIER - R. Ana Barbosa, 47 - Loja 106 - Tel: (021) 596-2111
ILHADO GOVERNADOR - R. Eng. Coelho Cintra, 10 - (021) 462-0657
BOTAFOGO - R. Voluntários da Pátria 459 - Tel.: (021) 266-7079
TIJUCA - R. Pinto de Figueiredo 42 S/L - Tel.: (021) 228-3043
BONSUCESSO - R. Adail, 24 - Tel.: (021) 290-4255
RIO GRANDE DO SUL
PORTO ALEGRE
HIGIENÓPOLIS - Av. Plínio Brasil Milano, 806 - Tel.: (051) 343-9158
SANTA CATARINA
FLORIANÓPOLIS
TRINDADE - R. Lauro Linhares, 1849 - Loja 3 - Tel.: (048) 233-2488
SERGIPE
ARACAJÚ
SÃO JOSÉ - Av. Barão do Maruim, 943 - Tel.: (079) 222-0699

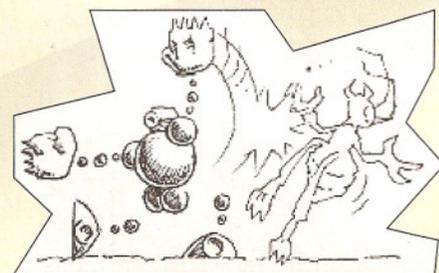
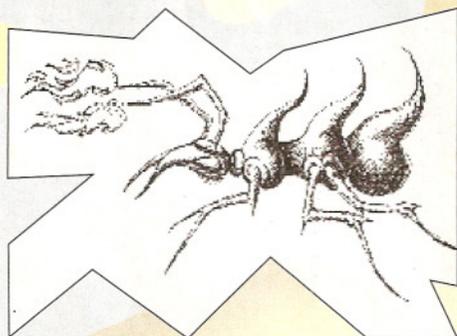
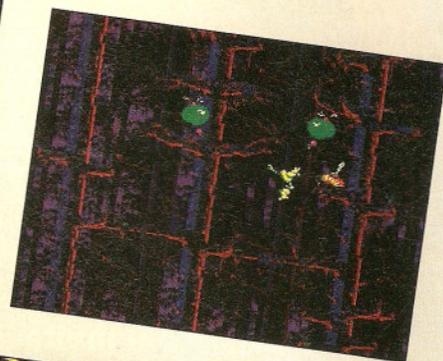




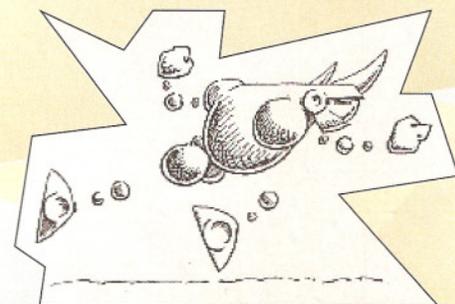
VECTORMAN 2: INSECT INVASION

SEGA
ação
MEGA

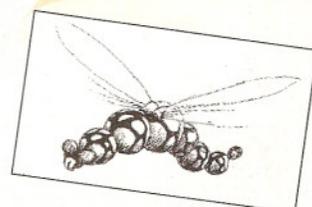
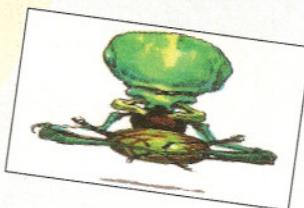
Vectorman está de volta com um ataque novo e alguns power-ups que vão transformá-lo em criaturas bem legais, como um rinoceronte e um piolho. Além disso, também estão presentes novas armas e formas de ataque para destruir os enxames de insetos. Depois de derrotar Warhead no primeiro jogo, Vectorman passou as férias numa oficina para fazer uma revisão e agora tem mais um desafio: derrotar os insetos mutantes que estão invadindo a Terra. Os produtores mudaram um pouco o jogo para deixá-lo mais engraçado



no estilo de **Earthworm Jim**. Agora é só esperar para saber como o espírito da minhoca foi incorporado.



Disponível em novembro



O matador de "Guerra nas Estrelas" está finalmente chegando ao

P.Station. Um jogo de pura ação, com visão em primeira pessoa, e que vale tanto para quem gostou de **Doom**, quanto para os amantes da série Guerra nas Estrelas. Todos os inimigos são fiéis ao jogo assim como os cenários e armas.

DARK FORCES

LUCAS ARTS

ação

PLAYSTATION



Disponível no 2º semestre de 96



PANDEMONIUM

CRYSTAL DYNAMICS

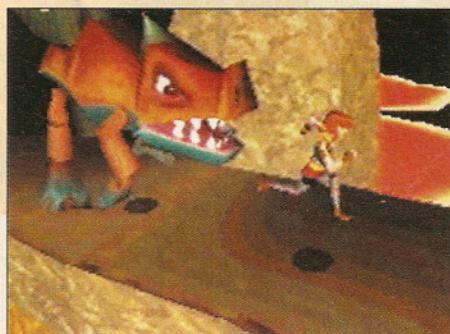
ação

P.STATION

Você vai entrar no distante mundo de Nikki e Fargus nesse game

rápido, de side-scrolling, com personagens e ambiente 3D. Entre desertos, castelos, cavernas e muito mais, você encarna Nikki, a aprendiz de mágica, e Fargus, o bobo da corte. Um jogo que promete muita ação.

Disponível no final de 96



BAD



G A M E S

TUDO PARA TODOS OS VIDEO GAMES

cartuchos

consoles

acessórios

joystick's

cd's

TUDO COM GARANTIA!!!

SOLICITE NOSSA TABELA DE PREÇOS

VENHA CONFERIR NOSSOS PREÇOS E PRAZOS!!!

ATACADO & VAREJO

ATENDEMOS VIA SEDEX PARA TODO O BRASIL

Av. ALBERTO BYINGTON, 2006 - 1º ANDAR - VL. MARIA - SÃO PAULO - CEP 02127-002

FONE: (011) 955-7373 FAX: (011) 954-3363

SATURN

SATURN

PANZER DRAGOON ZWEI

Use as informações
do radar para
encontrar os seus
inimigos



então, é incrível!! Randy luta contra super-ratos e conta com a ajuda do dragão, que atinge os inimigos com tiros simples. Mas o melhor do jogo é a liberdade de ação. Você pode escolher o caminho que quer fazer na fase. Se, no meio dela, você desistir do caminho que escolheu, é só mudar. Além disso, o dragão, que começa o jogo meio tímido, vai se desenvolvendo enquanto o jogo rola. Mano, com toda essa ajuda o lance é detonar!

fim

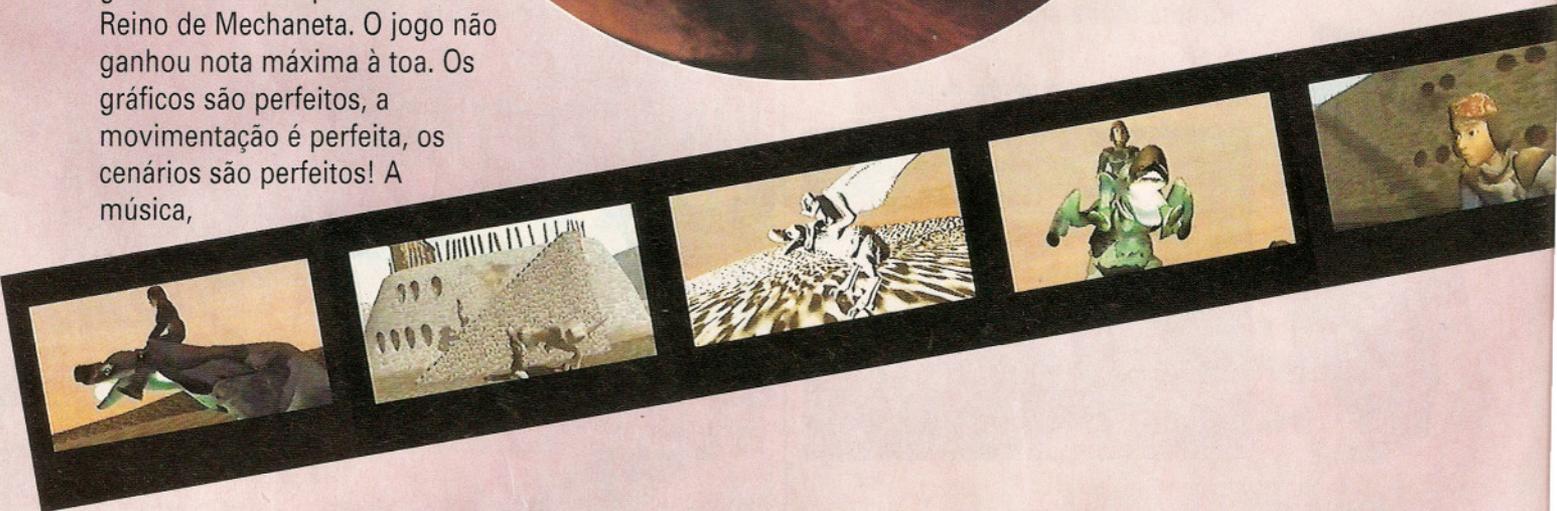


Por Lord
Mathias

A saga de Randy continua em **Panzer Dragoon Zwei**, ou dois, para quem não entende nada de alemão. Como vocês sabem, Randy pretende vingar seu povo, destruído pela guerra entre o Império e o Reino de Mechaneta. O jogo não ganhou nota máxima à toa. Os gráficos são perfeitos, a movimentação é perfeita, os cenários são perfeitos! A música,



DICA: logo no início, destrua essa pedra gigante e depois os inimigos que saem dela



DICA: para desferir o Beserk Mode, a barra de cima tem de estar verde. Mire no oponente e atire sem parar



150pts.

DICA: só dá para acertar esses inimigos quando eles saem do chão, a não ser que você use o laser



061'43
58600pts.

DICA: esse é o 2º chefe, use o Beserk Mode e os lasers sem parar e desvie das bolhas vermelhas



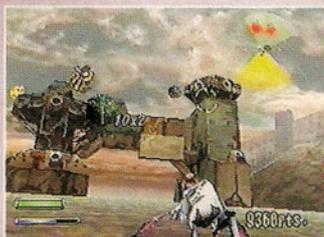
3150pts.

Fique atento ao que rola nas torres sobre os muros gigantes



3530pts

DICA: segure o botão de tiro e mire no inimigo para mandar o laser. Quanto mais forte ficar o dragão, em mais inimigos você poderá atirar



9360pts.

DICA: aqui, destrua os mísseis primeiro e aí detone com os lasers até derrubar a torre



6300pts.

Também nessa fase você pode escolher a rota e variar o caminho a ser seguido



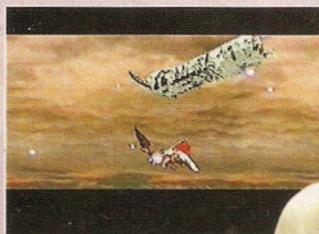
5890pts.

Tome cuidado para você não se confundir com a floresta



112'03
24400pts.

DICA: não atire nesse peixe quando ele estiver na água. Use o laser e o Beserk Mode quando ele parar no ar



Essa é a nave que acabou com seu povo. Seu objetivo é acabar com ela



108'21
51340pts.

DICA: esse é o 1º chefe, use o laser e o Beserk Mode com o X, mudando sempre a visão para onde o inimigo for

5.0 PANZER DRAGON SATURN
ZWEI II SEGA
Tiro

FUN FACTOR 5
 CD 5
 6 Fases 5
 1 Jogador 5
 Continue 5



SATURN

SATURN

THE KING OF FIGHTERS '95



Por Baby Betinho

O grande campeonato de luta está de volta! Produzido pela SNK inicialmente para o Neo Geo, The King of Fighters '95 segura a onda no Saturn.

OS MELHORES TIMES DE LUTADORES

Parecido com Street Fighter 2, esse jogo tem seu estilo próprio e lutadores famosos como Terry Bogard, além da opção de se jogar com um time de 3 lutadores. Por causa do excesso de memória, o jogo só é acionado com o CD e o cartucho inseridos juntos no console. Isto é justificado pela qualidade dos gráficos e da



DICA: o especial de Omega Rugal, é
→↓↘↙←
→↓↘↙←

+ chute forte



DICA: a sequência de chutes fortes é a melhor alternativa com Eiji



DICA: com Iori, você pode passar por baixo das magias do inimigo



DICA: termine o jogo para poder usar os chefes. O especial de Saishu, o primeiro chefe, é ↓↘←↙↓↘↙ + soco forte



DICA: usa o botão L para encher sua barra de força

movimentação. Sequência do consagrado The King of Fighters '94, essa versão traz o time formado por Billy Kane (Fatal Fury), Eiji Kizaragi (Art of Fighting 2) e Iori Yagami, aqui-inimigo de Kyo Kusanagi. Esse trio destronou o antigo time americano.

DICA: para detonar os chefes, fique no centro e abuse dos chutes fortes

4.2 THE KING OF FIGHTERS 95 SATURN SNK Luta

FUN FACTOR	5
CONTROLE	5
GRÁFICO	4
SOM	4

2 jogadores Bateria



fim



SEQUÊNCIA: ↓↘→+ chute forte (1º acerto)...



...↓↘→+ chute forte seguido (2º acerto)



SEQUÊNCIA: começa com soco forte e depois de ↓↘→↘↓←+ soco fraco e + soco forte



SEQUÊNCIA: voadora com chute forte (2 acertos)...



SEQUÊNCIA: voadora com chute forte...



...chute forte em pé (2 acertos)...



...soco fraco...



SEQUÊNCIA: voadora com soco forte (direcional para baixo)...



...←↘↓↘↓+ chute fraco



...soco forte...



...soco forte em pé...



... e magia



...↓↘→↘↓←+ soco forte



SATURN

SATURN

GUNDAM



Por Marcelo Kamikaze

Gundam, para Saturn, foi baseado no primeiro desenho da série, Gundam RX-78. O jogo foi feito pela Bandai (**Megaman** e **Dragon Ball Z**) e já pintou no SNes e no P.Station, mas essa versão é bem diferente. Você controla um robô Amro e deve destruir tudo. Até aí tudo igual. A diferença é que você está fora do robô e não dentro. Para cumprir sua

DICA: se usar o botão B ele atira e ataca com a espada de perto



missão você vai usar uma espada laser, um rifle laser, uma bazuca, um lança laser, um escudo e uma metralhadora. O melhor do jogo é que você pode desenvolver sua estratégia de ataque, coisa rara em jogos de tiro. Assim, se quiser ir primeiro à quinta fase e depois à primeira fase, não tem problema.



fim

DICA: voando, use a

espada e vá detonando os inimigos cara-a-cara



Pena que o jogoseja narrado em japonês, fica difícil de entender a história...



O desenho japonês é a base de inspiração para o jogo

DICA: segure o botão e encha a barra Lock-on. Solte e o tiro vai no inimigo



DICA: para detonar esse clone, basta ser rápido na espada. Ele não tem muita defesa



DICA: antes de começar a fase aparece uma tela em que você pode

escolher naves de apoio no momento que precisar. Monte sua estratégia

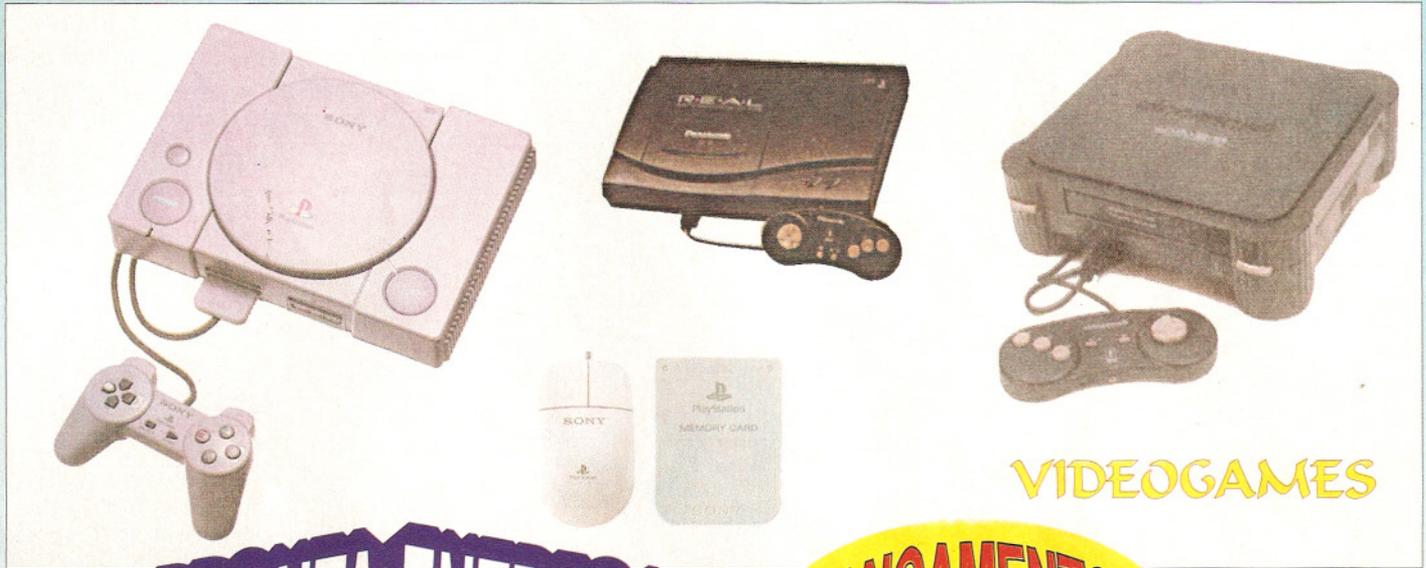
3.8

GUNDAM SATURN BANDAI Tiro

FUN FACTOR	4
CONTROLE	3
GRÁFICO	4
SOM	4

CD
1 Jogador
Continue

LKC TUDO PARA SUA LOJA



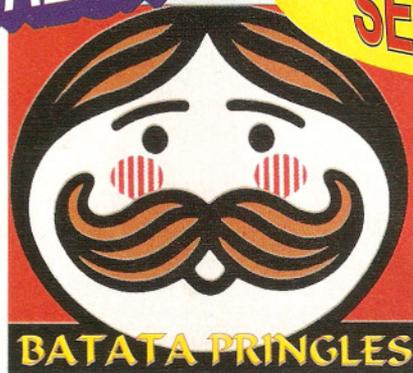
VIDEOGAMES

PRONTA-ENTREGA

LANÇAMENTOS SEMANAIS



PATINS E ACESSÓRIOS



BATATA PRINGLES



PELÚCIA E GRUA

LKC SÃO PAULO - CENTRO

R. 25 de Março, 1026 - F: (011) 227-6590

LKC SÃO PAULO - MÓOCA

R. Oratório, 1240 - F: (011) 264-6734

LKC SÃO CAETANO DO SUL - SP

R. Amazonas, 898, - F: (011) 441-4192

LKC MOGI DAS CRUZES - SP

R. Capitão Manoel Caetano, 453 - F: (011) 469-9125

LKC TIJUCA - RJ

R. Cde. de Bonfim, 346 sl 204 - F: (021) 204-0033/0044

LKC SÃO CONRADO - RJ

FASHION MALL - 1º PISO - F: (021) 322-3816

LKC PETRÓPOLIS - RJ

Estrada União e Indústria, 10035 - F: (024) 222-3390

LKC POUSO ALEGRE - MG

P. A. Shopping, 4º piso - F: (035) 421-4198

MATRIZ
EM NOVO
ENDEREÇO

LKC MATRIZ

R. Marselhesa, 61 - F: (011) 889-0101
VILA MARIANA - SÃO PAULO - SP

LKC BRASÍLIA - DF

SCLN 210 - Bloco C - loja 33 - F: (061) 273-9083

LKC BELÉM - PA

Av. Gov. José Malcher, 1677 - F: (091) 222-4190/1414 FAX

LKC SALVADOR - BA

R. Bernardo M. Catharino, 171 - F: (071) 235-5171

LKC FORTALEZA - CE

Av. Eng. Santana Jr., 2828 - F: (085) 234-6763/2545

LKC CAXIAS DO SUL - RS

R. Pinheiro Machado, 1407 - F: (054) 223-1793

32 BITS

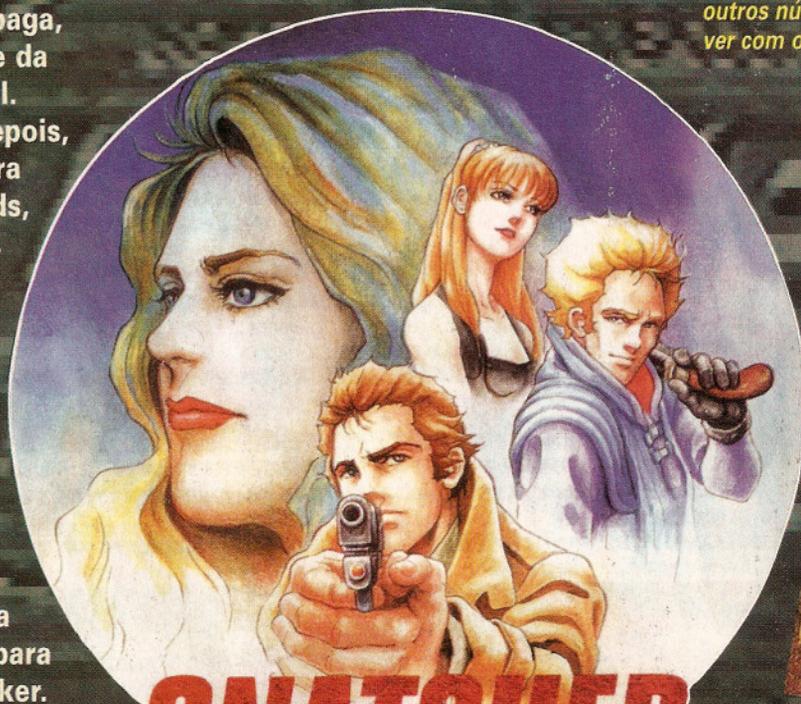
32 BITS



Por Marcelo Kamikaze

Moscou, 6 de junho de 1990. O laboratório de Chernoton explode e a arma biológica Lúifer Alfa se propaga, destruindo metade da população mundial. Cinquenta anos depois, a humanidade entra em pânico. Bioroids, robôs misteriosos, aparecem durante o inverno, matam pessoas e tomam o lugar delas na sociedade. É quase impossível diferenciá-los, por isso eles são chamados snatchers. É criada uma organização para executá-los, a Junker.

Você joga como Gillian Seed, um runner da Junker, e deve caçar os snatchers. Para isso, você usa uma arma, um robô de apoio e um tricicle, um veículo para ar e terra. O jogo é dividido em três atos que vão fazer você lembrar do filme Blade Runner, de Ridley Scott. *fm*



SNATCHER



DICA: seu robô de apoio, Metal Gear mk II, permite que você use o videofone e salve o jogo. Também serve de lanterna



DICA: ao encontrar Jean, verifique bem o cadáver. Achará muitas pistas



車に乗る	持物
見る	メタルギア使う
調べる	
ナポレオン探す	

DICA: como? O videofone da Joy Division? Fique atento às propagandas do telão. Há outros números, mas eles não tem nada a ver com o jogo



質問する	何かする
見る	持物
調べる	メタルギア使う
聞く	

DICA: Izabella Velvet dá as características do cara que seguia Jean Jack Gibson



DICA: na cenas de tiro, lembre-se que você deve sacar a arma (Start) e depois atirar



DICA: o nome do hospital dos snatchers? Tem tudo a ver com "rainha"

DICA: para entrar na casa de Katherine, você deverá responder umas perguntas. As respostas estão no computador central

4.5

SNATCHER SATURN P.STATION KONAMI Adventure

FUN FACTOR	4
CONTROLE	5
GRÁFICO	4
SOM	5

CD
3 atos
1 Jogador
Bateria

Preços de acordo com a legislação em vigor, qualquer alteração nas aliquotas de impostos será cobrada à parte. Preços válidos enquanto durar o estoque. Jogos compatíveis com consoles originais fabricados no Brasil ou EUA. Consoles Saturn, e PlayStation fornecidos no sistema NTSC. Nintendo é marca registrada da Playtronic Industrial Ltda.

APROVEITE AS OFERTAS DA DIRECT SHOPPING, PARA SE AQUECER DURANTE O INVERNO.



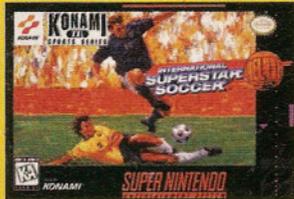
SUPER MARIO RPG
O personagem mais famoso do Super NES, pela primeira vez em um jogo de RPG. Gráficos em 3D.
R\$ 109,90



TOY STORY - DISNEY
Inteiramente animado nos estúdios Disney, estrelando Woody e Buzz Lightyear.
R\$ 109,90



CHRONO TRIGGER
O melhor jogo de RPG já lançado para o SNES. Gráficos deslumbrantes e 10 finais diferentes.
R\$ 109,90



INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER DELUXE
O game de futebol mais realista já lançado, com 36 seleções mundiais.
R\$ 99,90

NOVIDADES 32 BITS



ULTIMATE MORTAL KOMBAT 3
NIGHT WARRIORS
DIE HARD TRILOGY
MAGIC CARPET
WIPEOUT
STRIKER SOCCER 96
SLAM & JAM 96
SHINING WISDOM (RPG)
OLYMPIC SUMMER GAMES
JOHNNY BAZOOKATONE



R\$ 79,90 CADA

OLYMPIC SUMMER GAMES
DIE HARD TRILOGY
NBA SHOOT OUT
AD&D SLAYER
SLAM & JAM 96
MYST
TOP GUN: FIRE AT WILL
CHRONICLES OF THE SWORD
NAMCO ARCADE CLASSIC
JOHNNY BAZOOKATONE

ACESSÓRIOS 32 BITS

Controle Original (R\$ 69,90)
Controle com Turbo (R\$ 59,90)
Controle Básico (R\$ 39,90)
Controle de Arcade (R\$ 89,90)
Cartão de Memória (R\$ 59,90)
Adaptador 4/6 Jogadores (R\$ 69,90)
Direção Arcade (SAT) (R\$ 129,90)
Cabo Interligação (PSX) (R\$ 59,90)

GAME SHARK da InterAct
Exclusivo! (R\$ 94,90)
Cartucho programável, já vem com códigos para detonar os melhores jogos de SAT e PSX, e atualizações gratuitas por mais 6 meses.

TOP 5 16 Bits

- 1- Donkey Kong Country 2 (SN) (R\$ 109,90)
- 2- Mortal Kombat 3 (SN/MD) (R\$ 109,90)
- 3- Breath of Fire (SN) (R\$ 109,90)
- 4- Yoshi's Island (SN) (R\$ 104,90)
- 5- Final Fantasy 3 (SN/MD) (R\$ 109,90)

LANÇAMENTOS 16 BITS

- Marvel Super Heroes (SN) (R\$ 104,90)
- Olympic Summer Games (SN/MD) (R\$ 104,90)
- Waterworld (SN/MD) (R\$ 104,90)
- Lobo (SN/MD) (R\$ 104,90)
- College Slam (SN/MD) (R\$ 104,90)

SATURN
2x R\$ 290,00



JOGOS TAMBÉM DISPONÍVEIS:

X-Men Children of the Atom, S-ga Rally, Street Fighter Alpha, Road Rash, Panzer Dragoon 2, Alien Trilogy, Virtua Fighter 2, Guardian Heroes (RPG), Bug!, Earthworm Jim 2, FIFA Soccer 96, Skeleton Warriors, Toshindem Remix, Virtua Cop, Wing Arms, Cyberia, Gex, Rise of the Robots 2, Clockwork Knights 2, Wrestlemania, Sim City 2000, e muitos outros.
R\$ 79,90 cada



PLAYSTATION
2x R\$ 310,00

JOGOS TAMBÉM DISPONÍVEIS:

Toshindem 2, Darkstalkers, Street Fighter Alpha, VR Soccer, Ultimate Doom, Road Rash, Gex, Tekken, The Need for Speed, FIFA Soccer 96, Ridge Racer, Mortal Kombat 3, ESPN Extreme Games, Loaded, Rise of the Robots 2, Arcade Greatest Hits, Destruction Derby, King's Field (RPG), Striker Soccer 96, Tokyo Highway Battle, Resident Evil, Skeleton Warriors, muitos outros.
R\$ 79,90 cada

CLÁSSICOS SNES R\$ 69,90

- Batman Forever
- Demon's Crest
- Donkey K. Land (G.Boy)
- Double Dragon 5
- Fatal Fury 2
- FIFA Soccer
- Flintstones 2
- Indy Car Racing
- Jurassic Park 2
- Legend of Zelda
- Mickey Mania
- Mortal Kombat 2
- Sunset Riders
- Super Mario All Stars
- X-Men Apocalypse

NOMAD



EXCLUSIVO! O Genesis portátil, compatível com mais de 500 jogos já lançados para o sistema. Possui entrada para segundo controle e tela colorida de alta resolução.

2x R\$ 159,00

RESERVE JÁ SEU CONSOLE NINTENDO 64

IMPORTAÇÃO DIRETA EM NOME DO CLIENTE. FRETE E IMPOSTO JÁ INCLUIDOS. ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO.

LIGUE GRÁTIS

0800 130 500

E RECEBA EM SUA CASA

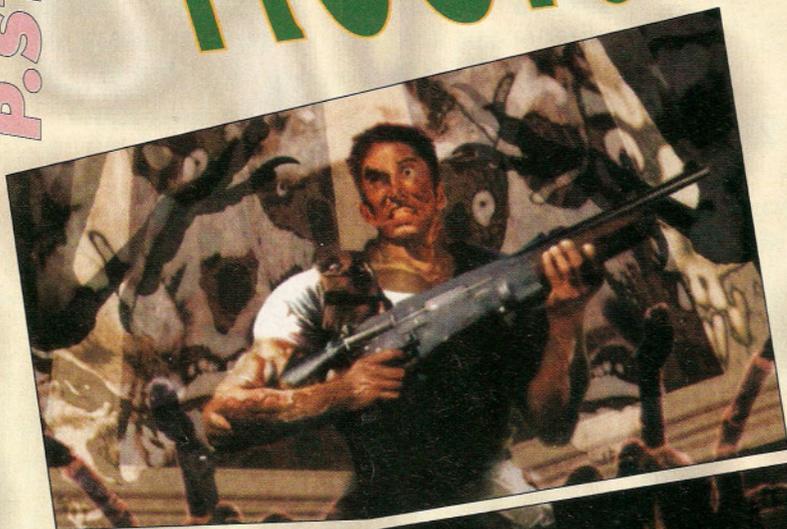
DIRECTSHOPPING

AGORA NA INTERNET.
<http://www.dshop.com>

P.STATION

P.STATION

Resident Evil



Por Marcelo Kamikaze

Atenção, moçada, jogo da Capcom pintando no P.Station. E não é **Street Fighter**. **Resident Evil** chega com uma missão tipo **Alone in the Dark**. Você joga como um dos dois melhores membros do esquadrão especial escolhido para descascar o pepino: Barry Burton, especialista em armas, ou Jill Valentine, fera em máquinas. A missão não é fácil. Antes de o seu grupo ser chamado, outro grupo

DICA: empurre a escada até a estátua para pegar o mapa do primeiro andar



DICA: depois de falar com Barry, pegue o emblema na lareira

localizou uma mansão na floresta, mas os caras não duraram muito. Sobrou pra você. O lance é achar o helicóptero em que estavam seus colegas, investigar a floresta e colocar tudo no lugar. No seu caminho, há muitos itens que vão reforçar suas armas e habilidades. Falando em armas, você tem à disposição uma faca, uma pistola 9mm e uma espingarda calibre 12. O jogo é longo, mas não se preocupe: dá para salvar.



DICA: ao chegar nesse ponto, mate o zumbi para usar a arma, deixe apertado o botão R1 e aperte X



DICA: nessa porta você usa o lockpick que ganhou de Barry

4.8 RESIDENT EVIL

CD
1 Jogador
Bateria

P.STATION
CAPCOM
Adventure

FUN FACTOR 5

CONTROLE 4

GRÁFICO 5

SOM 5

fim



DICA: na sala de música, empurre esse armário e pegue as notas musicais na estante



DICA: no piano, use as notas musicais. Com isso, ele tocará uma música e abrirá a porta

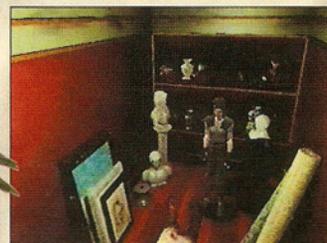


DICA: na estátua, pegue o emblema dourado e deixe o outro para sair

DICA: use o isqueiro na lareira para pegar o mapa do segundo andar



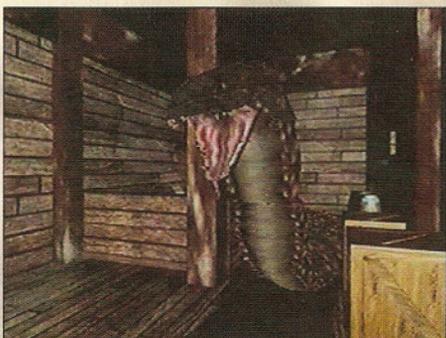
DICA: use o emblema dourado na lareira para fazer aparecer esse buraco. Pegue a chave



DICA: pegue o Ink Ribbon na estante e não pise no Zumbi na volta



DICA: falando com esse cara ferido, ele pedirá remédio



DICA: para pegar a Moon Crest você precisa se livrar desta máquina gigante



DICA: seja rápido na hora de matar os cães. Atire com o direcional para baixo



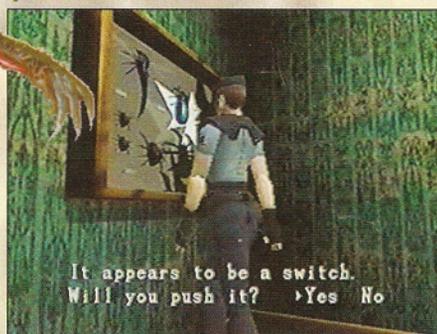
DICA: nessa estante você acha o remédio que cura o sujeito



DICA: para salvar seus progressos, use o INK Ribbon na máquina de escrever



DICA: empurre as estátuas nos ralos e aperte o switch no centro para abrir o baú



DICA: para empurrar o aquário, aperte esse switch para esvaziá-lo

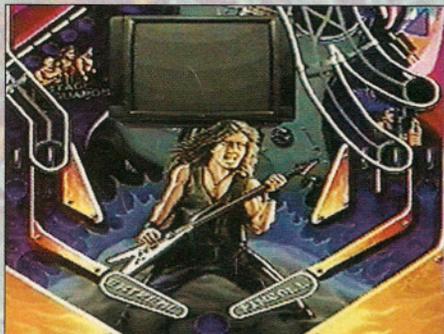
P.STATION

P.STATION



Por Marjorie Bros

A Electronic Arts resolveu aprontar as suas também no fliper. **Extreme Pinball** já pintou no PC e agora ataca o P.Station. Antes de qualquer coisa escolha uma das quatro supermesas (Urban Chaos, Monkey Mayhem, Medieval Knights e Rock Fantasy). O lance é não deixar a peteca, quer dizer, a bolinha, cair. E, como vocês sabem, para a bola não cair vale tentar qualquer negócio. Só não invente de balançar o console! Mesmo porque para balançar a mesa basta usar um botão do joystick. Uma das melhores coisas do jogo são as demos congeladas, que aparecem

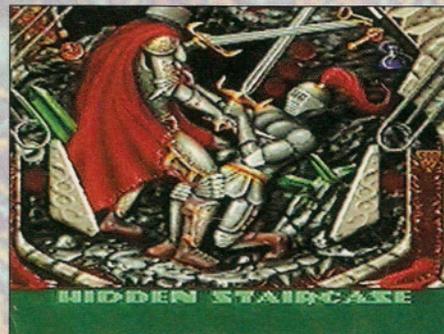


DICA: na hora de soltar a bolinha, use o botão círculo (O)

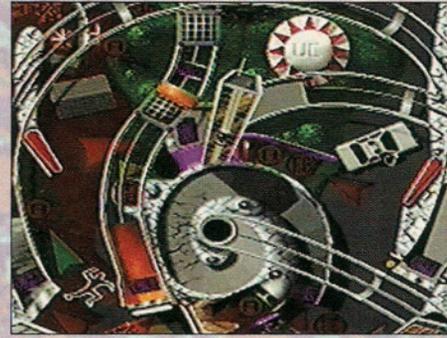


Você vai morrer de rir com as demos que aparecem antes de cada uma das mesas

logo que você escolhe a mesa. Agora, o melhor de tudo mesmo é que você pode jogar com até três amigos seus! É o máximo, né? Só tem um probleminha. O jogo é um pouco lento, mas não deixa de ser uma boa oportunidade para economizar algumas fichas.

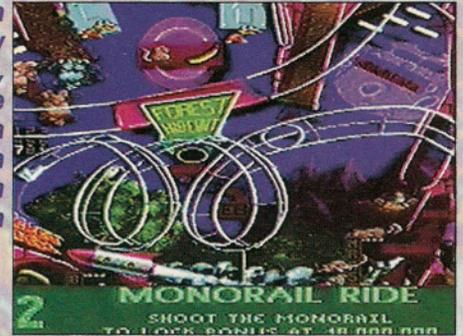


A medieval Knights é a mais assustadora das quatro mesas



DICA: na mesa Urban Chaos, acerte mais em passarelas para ganhar vários milhões

DICA: na mesa Monkey Mayhem, acertando nesse buraco com a placinha verde a bolinha sai lá em cima



3.0

EXTREME PINBALL P.STATION
Electronic Arts Pinball

CD	FUN FACTOR	3
4 Fases	CONTROLE	3
4 Jogadores	GRÁFICO	3
Continue	SOM	3



DICA: na mesa Rock Fantasy, deixe pressionada a direção que deseja no canhão, ele se encarrega de soltar a bola



Por Baby Betinho

Mano, Darkstalkers é um marco na história dos jogos de luta. Demitri e cia. foram os primeiros a experimentar o sistema de combos inventado pela Capcom. No jogo, um grupo de monstros, os Darkstalkers, reaparece para provar quem é o bom de braço. O game é de 1994, mas os movimentos - impossíveis para qualquer ser humano - e o humor compensam os cortes nos quadros.

fim



DICA: usando o Beast Rush, tente acertar mais de uma vez



DICA: se precisar apelar agarre seguidas vezes

DARKSTALKERS



DICA: solte duas magias para prender o inimigo



DICA: com Morrigan, faça →↓↘↙ + chute repetidas vezes para detonar



DICA: passe pela frente do adversário e pegue-o por trás



DICA: para dar um Darkness Illusion com Morrigan, aperte soco rápido duas vezes, →, chute rápido e soco forte



DICA: use chutes fraco, forte e médio para dar o combo



DICA: esse golpe só é possível quando Bishamon está levantando

4.0	DARKSTALKERS	P. STATION
	CAPCOM Luta	
FUN FACTOR	5	
CD	3	
10 Lutadores	4	
2 Jogadores	4	
Bateria	4	

SNES

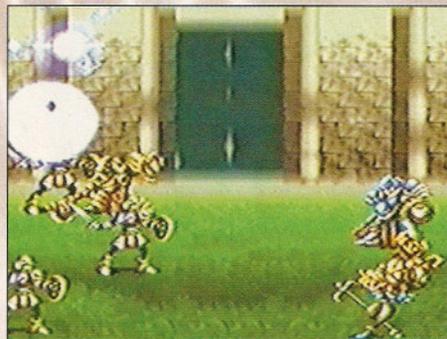
SNES



Por Marcelo Kamikaze

A Square traz para o SNes um jogo de estratégia no melhor estilo **Fire Emblem**.

Você tem de formar um grupo e salvar o mundo do imperador Sauzer que detém o poder do dragão. Cada grupo tem um dragão que se desenvolve de acordo com a comida que você der. É bom você desenvolver o dragão direito, porque a capacidade e a



DICA: as batalhas mano-a-mano dão mais dinheiro e itens, além de você poder acertar um inimigo em particular

força do grupo dependem do poder do bichinho. Não é à toa que View, o personagem principal do jogo, é um especialista em criação de dragões.

fim



DICA: magias tem funções extra. O trovão destrói construções, o gelo congela rios e o fogo incendeia o mato



DICA: no capítulo IX, vá até a represa e mande água nos inimigos



DICA: mate primeiro os sacerdotes



DICA: cuidado ao atacar. Se o inimigo é resistente ao gelo, não use golpes com estas características

3.8 **BAHAMUT LAGOON** **SNES SQUARE** Simulação

FUN FACTOR	3
CONTROLE	4
GRÁFICO	4
SOM	4

24 Mega
22 Capítulos
1 Jogador
Bateria



DICA: nas cenas de cidade há muitos itens escondidos. Vasculhe em todos os lugares



DICA: as habilidades do grupo depende do nível dos dragões



DICA: desenvolva o dragão com equilíbrio. Assim a magia da terra ficará disponível

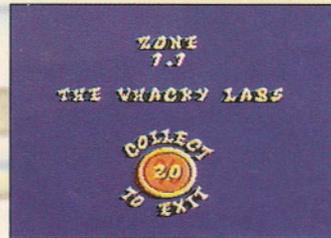
Bahamut Lagoon





Por Marjorie Gross

Um povo invejoso, conhecido como Insideos, resolve atacar Fleaworld. Por quê? Simplesmente porque os Insideos odeiam qualquer ser que, ao contrário deles, tenha mais de uma perna! Assim, os Fleas, habitantes de Fleaworld, têm motivo de sobra para serem atacados: os caras não só têm duas pernas como têm quatro braços. A solução foi trancar todos os Fleas em celas. Mas sobrou um flea, Frantic Flea, que tem de salvar os outros. Como Frantic você enfrenta 6 fases cheias de sub-fases. Os únicos itens que você encontra são vidas e uma asinha que permite um tempo de vôo limitado.

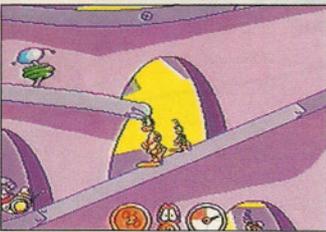


DICA: você tem de resgatar o número de mini Fleas indicado no início da fase

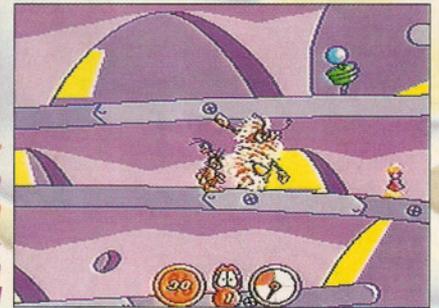


FRANTIC FLEA

fim



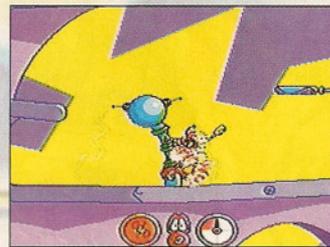
DICA: tente acertar o inimigo por sempre por trás e não encoste nele



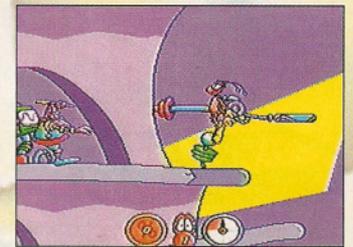
DICA: aqui, no fim da fase 1-2, uma vida bem fácil



DICA: resgate os mini Fleas e só encoste na porta para sair



DICA: ande sempre com o botão X apertado, só os ratos vão acertá-lo



DICA: segure o botão A e pule alto sem perder o equilíbrio

2.8

FRANTIC FLEA

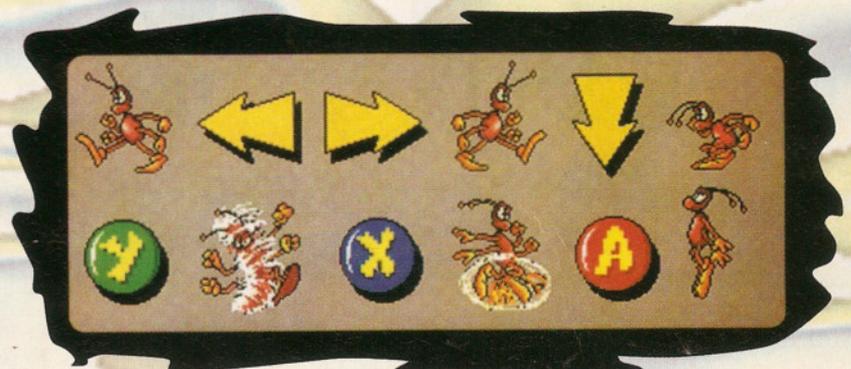
SNES
GAMATEK
Ação

FUN FACTOR	2
CONTROLE	3
GRÁFICO	3
SOM	3

16 Mega
6 Fases
1 Jogador
Password



DICA: com o botão Y você corre. Aperte-o de novo para ele parar



3DO

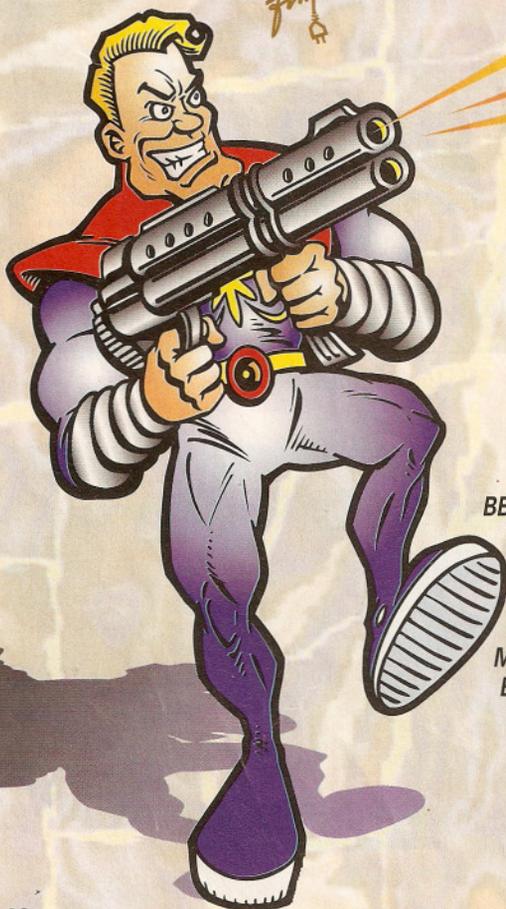
3DO

CAPTAIN QUAZAR



Por Lord Mathias

Captain Quazar é um jogo cheio de inimigos, explosões e quebra-cabeças espalhados em 12 fases. Sua missão é perseguir criminosos intergaláticos, libertando os escravos das refinarias e escoltando-os até que estejam seguros. Você conta com a ajuda de duas metralhadoras, mísseis, granadas e um raio. Ao longo do jogo você acha power-ups como escudos e chaves.



MISSION 1: DESTROY ALL THE PLANTS

Destrua tudo até o primeiro teletransportador. Em seguida, use os seguintes passwords para acessar as diferentes áreas.



Storage
Outputs:
BAAAABB



Diamond
Maze:
CCBCCACC



Elevator
Code:
BBAABBAA

Money Bags:
BACACABA
Five Hidden
Rockets:
ABCBCAB
Boot Camp: BABAABBA
Processing Plant 1: CBACBACB
Processing Plant 2: CCABACBC

MISSION 2: GO TO THE CAVERNS

Agora ache o elevador que leva às minas. Ele está no canto direito superior da área.



Sector 3: ABABBABA

4.5

CAPTAIN QUAZAR 3DO STUDIO 3DO Ação

FUN FACTOR	5
CONTROLE	5
GRÁFICO	4
SOM	4

CD
12 Fases
2 Jogadores
Continue

MISSION 3: FIND DOORAH

Procure no labirinto subterrâneo os Spice Processors e destrua-os. Só há um código para o teletransportador e um para o elevador.



It's a TRAP:
AACBCABB



On to
arrest
Doorah:
CCBBBBAA

CAPCOM

VAI ENCARRAR?

STREET FIGHTER
ZERO
2



ARCADE

ARCADE

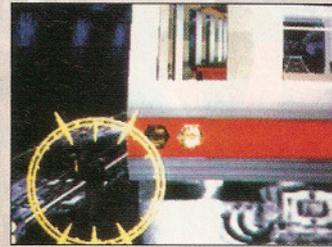


Por Marjorie Bros

Senhoras e senhores fiquem atentos a mais um episódio de Marjô contra o crime. A dama de ouro aqui lança mão da super hiperpistola alaranjada para dar conta do crime organizado. E, vou dizer uma coisa, **Virtua Cop 2**, a exemplo de **Virtua 1**, é muitíssimo emocionante! São três policiais: Mike Hardy, o Rage, e Jimmy Cruise, o Smarty, de **Virtua Cop 1**, além de Janet Marshall, especialista em desvendar o perfil dos bandidões. Como vocês sabem, o que vale em **Virtua Cop** é mandar bala nos carinhas. Conforme o lugar em que você acerta o tiro a vítima tem uma reação diferente. Além disso, os caras, quem diria,

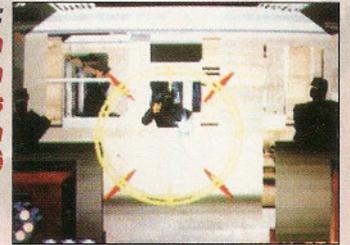


DICA: a coisa fica mais fácil com a metranca



DICA: cuidado com esse cara na moita

DICA: acerte na ordem em que eles miram em você



VIRTUA COP 2

miram antes de atirar. Isso quer dizer que você terá tempo de firmar o olho no alvo e apertar o gatilho com segurança antes de mandá-los para o espaço. O jogo é dividido em três fases e tem uma fase extra. O único problema que você pode ter no Brasil é encontrar uma pistola para o jogo. De verdade, tem um monte!

fim



DICA: neste ponto, só esse cara atira



DICA: procure acertar na cabeça para proteger o refém que está logo atrás



DICA: dê um tempinho e o cara se afasta um pouco do refém. Facilita sua tarefa

5.0 VIRTUA COP 2

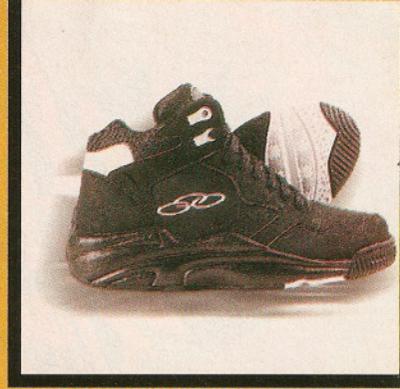
3 Fases
2 Jogadores
Continue

ARCADE
SEGA
TIRO

FUN FACTOR	5
CONTROLE	5
GRÁFICO	5
SOM	5

DICA: cuidado com o "balé" dos inimigos





dcs.

Cesta:

3,05 metros.

Jeff Malone: 1,92 metros.

Diminua

a diferença.

Jeff Malone.
Atleta
NBA.

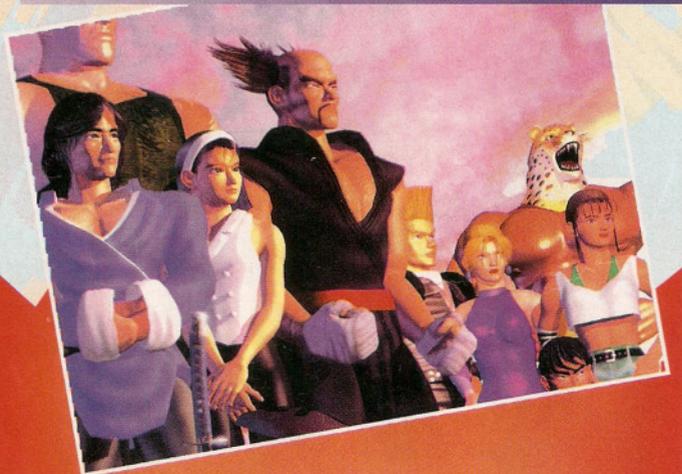


Golpe Final

Tekken 2, que já arrepiava no arcade, agora está mandando bala também no P.Station. Na moleza pra você, todos os golpes dos sub-mestres

Baby Betinho

TEKKEN 2



KUNIMITSU

PK Combo: SD, CE
PDK Combo: SD, ↓ CE
Manji Uraken: ⇒ SD
Manji Kazura: ← SE x 6
Manji Sou: ↙ CE x 5
Tsuyubarai: agachando para frente, CE
Toubokushuu: durante o Manji Sou, ⇒ CD
Inazuma: CE, CD
Fubuki: ⇒⇒ CD
Kagerou: ⇒⇒ CECD
Kusanagi: durante o Kagerou, SESD
Manji Guruma: ↗ CECD
Sazanka: CD, CD, CD
Harai Goshi: de perto, ↙ SECE

***Kunai Zashi:** ↙ SD
***Kunai Giri:** ← SD
***Kunai Gake:** ⇒⇒ (solte direcional) SD
10 Hit Combo: SE, SD, SE, CD, CD, CD, SE, SD, CE, SD

COMANDOS

SD/SE - soco direito/esquerdo
CD/CE - chute direito/esquerdo
SDSE - apertar juntos (neste caso SD e SE)
⇒ - pressionar
⇒ - dar um toque
* - golpes indefensáveis

DICA: para usar os sub-mestres basta terminar com seus respectivos lutadores. Para usar Kazuya, termine com algum sub-mestre. Roger (Alex) estarão disponíveis se você vencer a 3ª luta com uma sobra mínima de energia. Enfrente o animal na 4ª luta e vença

KUMA

Straight, Elbow, Upper: SD, SE, SD
Double Hammer: ficando em pé, SESD, CECD ou de pé, SESD, CECD
Bear Sizzles: ⇒⇒ (ou ⇒) SESD
Bear Punch Combo: SE, SE, SE
Bear Swing: agachando para frente, SE, SD, SE
Upper Rush: ↘ SE, SD, SE, SD
Wild Swing: ↓↘ SE, SD, SE, SE
Spring Hammer Punch: caído, ↓ SESD
Bear Rush Middle: ↓ SE, SE, SE, SD, ↘ SE

Bear Rush

Low: ↓ SE, SE, SE, SD, ↓ SE
Megaton Claw: ←↙ ↓↘ SD
Bear Rush Hi: ↓ SE, SE, SE, SD, ⇒ SE
Bear Rush 2 Low: ↓↘ SE, SD, ↓ SE
Bear Rush 2 Middle: ↓↘ SE, SD, ↘ SE
Bear Rush 2 Hi: ↓↘ SE, SD, ⇒ SE
Bear Rush 3 Low: ↓↘ SD, ↓ SE
Bear Rush 3 Middle: ↓↘ SD, ↘ SE
Bear Rush 3 Hi: ↓↘ SD, ⇒ SE
Sentar: CECD
Hip Press: ↗ CECD
Blood Claw: sentado, alterne SD e SE (até 4 golpes)
Bear Heaven Cannon: ⇒ SE, SD, SE
Salmon Hunting: ↔↔ CECD
Rolling Bear: ← SESD ⇒↘ ↓↙ ↖ ↗
***Terrible Claw:** ← SESD
Bear Bite: de perto, ⇒ SDCD
10 Hit Combo: ↓ SD, SE, SE, SE, SD, SE, SD, SE, SESD, SESD

LEE CHAOLAN

- One Two Punch:** SE, SD
direcional) CE, CD ou ↘
CD
- Lee Knuckle Combo:** SD, SD
Heel Fall: ⇒⇒ CE
- Triple Hi Kick:** CE, CE, CE
Flik Flak: ⇐⇐ (solte
direcional) CECD
- Feint Middle Kick:** durante o Triple Hi
Kick, coloque o
direcional para frente
Lee Kick Combo: ↓
CD, (solte direcional)
CD
- Lee Knuckle Combo
2:** → SD, SD, SD
Infinity Kick Combo:
ficando em pé, CE, CE,
↓ CE, CE repetido
- Spin Kick Combo:** CD, CE, CD
**Infinity Kick Combo
Low:** durante o Infinity
Kick Combo, ↓ CE
repetido
- Summersalt Low:** ↑↓ (ou ↖ ou ↗) CD
**Infinity Kick Combo
Heel Fall:** durante o
Infinity Kick Combo, ↑
CE repetido
- Summersalt High:** ↓↑ (ou ↖ ou ↗) CD
**Infinity Kick Combo
Low:** durante o
Infinity Kick Combo, ↑
CE repetido
- Summersalt Drop:** ↓↑ (ou ↖ ou ↗) CECD
Lee Sliding:
- Left Jab Rush:** SE, SE, SE, SE, SE
⇒⇒ (solte
direcional) CECD
- Step in Middle Kick:** ↘ CE
**Razor Edge
Kick Combo:** ↓
CD, CD, CD, CD
- Lee Summer:** CD ↑
CE
Blazing Kick: ↓↘ CD
- Slidind:** agachado,
↘↘ CE
***Silver
Cyclon:** ↓
CECD
- Knee Drive:** de perto,
⇒⇒ CECD
**10 Hit
Combo:** ↘
SE, SD, SD,
SE, CE, CE,
CE, CD, CE,
CD
- Silver Low:** agachando, CE
***Silver
Fang:** ↘ SESD
(↑↑ para cancelar)
- Shredder Kick
Combo High:** ⇒⇒
(solte direcional) CE,
CD, CD
- Shredder Kick
Combo Low:** ⇒⇒
(solte direcional) CE,
CD, ↓ ou ↘ CD
- Shredder Kick
Middle:** ⇒⇒ (solte



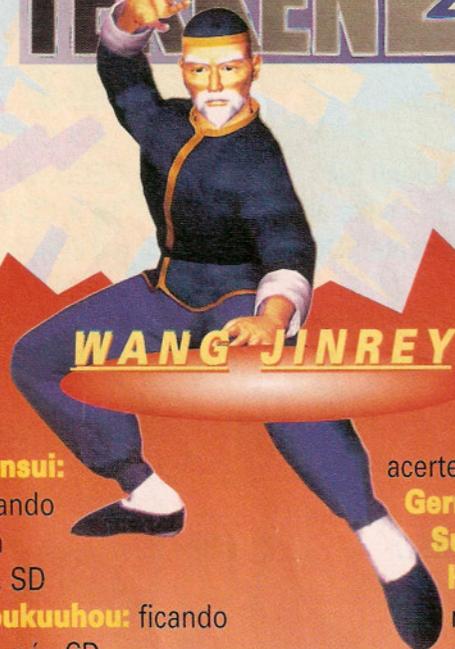
ROGER

- One Two Punch:** SE, SD SE
Pile Driver: de perto,
↘⇒ SESD
- Left Straight & Right
Upper:** agachando, SE, SD
Giant Swing:
⇒⇐↘↓↘⇒ SE
- Dynamite Upper:** ↓↘ SD
DDT: ↘↘ SESD
- Right Straight & Left
Upper:** SD, SE
Ali Kick: ↓↘ CD, CD,
CD ou ↓ CECD, CD, CD
- Grand Smash:** ⇒⇒
(solte direcional) SD
Ali Kick: ↓↘ CD x 5 ou
↓ CECD em contra-
ataque
- Elbow Drop:** salte alto
e imediatamente SDCD
Gyro Punch: ⇒ (solte
direcional) SE
- Double Knee Drop:** salte alto e para frente,
imediatamente CECD
**Animal Rush & Gyro
Punch:** ⇒⇒ SE, SD, SE,
SD, SE
- One Two Upper:** SE,
SD, SE
Animal Uppercut: ⇒
(solte direcional) ↓↘ SE
- Smash Upper:** ⇒⇒ SD
Tail Cutter: ↘ CE
- Knuckle Bomb:** ↗ (ou
→ ou ⇒) SESD
Animal Kick Rush: ↘
CD, CE, CD, CE, CD
- Flying Cross Chop:** ⇒⇒ SESD
Rolling Animal: após o
primeiro golpe do
Animal Rush Kick, ↘
- Jail Kick:** ⇒⇒ CD
Drop Kick: CECD
CD, SE (depois, você
pode recomeçar o
segundo golpe do
Animal Rush Kick)
- Satelite Drop Kick:** ⇒⇒⇒ CECD
Animal Drop Kick: ←
CECD (após esse golpe,
pode-se ligar ao Rolling
Animal e ao segundo
golpe do Animal Rush
Kick)
- Frankensteiner:** ↘ CECD
Animal Back Rolling:
após o terceiro ou
quinto golpe do Animal
Rush Kick, ←
- Frankensteiner:** de perto, ↘ CECD
***Animal Gigaton
Punch:** ← SE
- Frankensteiner:** de perto e com o
inimigo com
guarda aberta, ↘
CECD
- Jaguar Driver:** de perto, ↓↘⇒

Continua

Calpe Final

TEKKEN 2



WANG JINREY

Zansui:

ficando em pé, SD

Soukuuhou: ficando em pé, CD

Kousoutai:

agachando para frente, CD

Senkyuutai: durante o Kousoutai, CE

Housui: ↘ SD

Daiden Housui: após o Housui, SE

Shoutai: ↘ CE

Zensou Juujiha: agachando, CD, SE, CD, ↓ CD, SE

Zensou Sentai: agachando, CD ↓ CD, CD, ↓ CD, ↓ CD

Resshintou: pulando alto e para frente, CECD

Zensoutai: agachando, CD

Zensou Rentai: agachando, CD, CD, CD, ↓ CD, CD

*Zesshou

Tsuutenhou: ←← SE

Pegar as costas:

acerte SD e ←

German Suplex Hold:

nas costas

do inimigo, SESD

Ponken: ↓↘⇒ SD

Soushouha: ⇒⇒ (ou ⇒ ou ⇒) SESD

Awazazuki: ↘ SESD

Tsuutenhou: SE, SE, SE

Zansui Tsuutenhou: durante o Zansui, SE, SE

Tsuutenhou 2: ↘ SE, SE

Migishouteiutchi: → SD

***Seiraiken:** ← SESD

Tatsumaki Nage: ↘ SECECD

Zangetsu: de perto, ↘↘ SDCD

Contra-golpe: ← SECE ou ← SDCD

(pega o ataque inimigo)

10 Hit Combo: SD, SE, SE, SD, CE, CE, CE, CD, CD, SE

BAEK DOO SAN

Wave Needle: ficando em pé, CE, CE, CD

Heat Destruction: ficando em pé, CE, CD, CD, CE

Hurricane

Destruction: ficando em pé, CE, CD, CD, CD, CE

Smash Kick: CD, CE, CD

Break Needle: CE, CD

Black Widow: CE, CE, CD, CD, CE

Butterfly Kick: CE, CE, CE, CD

Butterfly Needle: CE, CE, CE, ↓ CD

Heel Knife: → CD, CE

Hammer Heel: ⇒⇒ CD

Wing Blade: ⇒ (solte direcional) ↓↘ CE

Albatros: ficando em pé, (ou ↘) CD, CD, CE

Flame Hawk: ficando em pé, (ou ↘) CD, CD, CD, CE

Baek Rush: ↓ ou ↓ CD, CE, CE, CE

Baek Rush Needle: ↓ ou ↓ CD, CE, CE, CE

Break Blade: CE, CD, CE

Trick Smash: ↗ (solte direcional) CE, CD

Trick Needle: ↗ (solte direcional) CE, ↓ CD

Triple Slet: → CD, CD, CE

Snake Kick: ↓ ou ↓ CE, CE, ↓ CE

Snake Blade: ↓ ou ↓ CE, CE, CE

Flamingo: ←← CE (solte direcional)

Flamingo Move: durante o Flamingo, coloque para frente ou trás

Heel Hunter: durante o Flamingo, ← CE ou ←← CE

Heel Cutter: durante o Flamingo, CE

Mach Needle: durante o Flamingo, ↙ ou ↓ ou ↘ CE

Flamingo Wave Needle: durante o Flamingo, CE, CE, CD

Flamingo Destruction: durante o Flamingo, CE, CD, CD, CE

Flamingo Hurricane: durante o Flamingo, CE, CD, CD, CD, CE

Silver Mantis: CE, CE, CD, CD, CD, CE

Killing Blade: ⇒⇒⇒ CE

Star Light Blade: ↗ (solte direcional) CE, ↓ CD, CE

Hunting Hawk: ↗ (solte direcional) CE, CD, CE

***Heel Explosion:** ↙ CECD

Cobra Bite Throw: ⇒⇒ SD

Sword Fish Throw: de perto, ↙ SECE

10 Hit Combo 1: CD, CE, CD, CE, CE, CE, CE, CE, CD, CE

10 Hit Combo 2: CD, CE, CE, CD, CE, CE, CE, CD, CE, CE

ANNA WILLIAMS

One Two Punch: SE, SD
Double Smash: SD, CD
Rave Kick: agachando, SE, CD
PDK Combo: SD ↓ CD
Upper Straight: ↘ SE, SD
PK Combo: SD, CE
Soushouha: →→ SESD ou → SESD
Flash Combo: ↘ CE, SE, SD
Triple Smash: SE (↘ SE) SD, CD
Heel Kick: →→ CD
Hunting Kick Combo: ↗ CD, CE, CD
Frozen Kick: ↓ (ou ↓) SD, CD
Rapid Kick Combo: ↘ CE, CE, CE, CD
Spark Combo: SE, (↘ SE) SD, SE, CD

Creak Attack & Low Kick: ↘ CE, SD, ↓ CE
Creak Attack & Hi Kick: ↘ CE, SD, CE
Creak Attack & Right Hi Kick: ↘ CE, SD, CD
Double Hi Kick: CE, CD
Hi & Low Spin Kick: CD, CE
Middle to Hi Kick: ↘ CE, CD
Low Kick & Back Spin Chop: ↓ (ou ↓) CD, SE
Kick & Upper: ↓ (ou ↓) CE, SD
Bone Cutter: →→→ CE
***Hunting Swan:** ↙ SESD (↑↑ para cancelar)
Shouaku: de perto, ↓ ↘ → SESD
Gillotin: durante o Shouaku, CE, CD, CE,

SESD
Arm Breaker: durante o Shouaku, SE, CE, SD, SE
Double Arm Breaker: durante o Arm Breaker, CE, SE, CD, SESD, SESD
Dropping Arm Breaker: durante o Arm Breaker, SD, SE, CE, CD, SESD
Cross Immobilization: durante o Shouaku, SECE, CD, SESD
Inverse Cross Immobilization: durante o Cross Immobilization, SESD, CD, CE, SESD, SESD, SESD
Throw Far: durante o Arm Breaker, SD, CE, SESD, CECD, SESD
Neck Throw: de perto, SECE →
Grab & Elbow Smash:

de perto, ↘ ↘ SE
Contra-golpe: ← CESD ou ← SECD (pega o ataque inimigo)
Inverse PDK Combo: SE, CD
Summersalt Kick Low: ↓ ↑ (ou ↖ ou ↗) CD
Summersalt Kick Hi: ↓ ↑ (ou ↖ ou ↗) CD
Crosscut Saw: ← SE, SE, SE
Cold Blade: agachando para frente, SD
Right Hand Stab: agachado, → SD
Cat Thrust: agachado, → SE
***Bloody Sizzles:** ↓ SESD
10 Hit Combo: SE, SD, SE, SD, CE, CE, SD, SE, SD, CD

BRUCE IRVIN

One Two Hi Kick: SE, SD, → CD
Triple Tee Elbow: → SE, SD, SE
One Two Low Kick: SE, SD, ↓ CD
One Two Middle Kick: SE, SD, CD
Elbow Club: → SESD
Sledge Hammer: SESD
Northern Light Combo: SE, SD, CE
Southern Cross Combo: SE, CD, CE
Double Face Breaker: ↓ SE, SD
Rising Combo: SE, SD,

SE, SD
Gatling Combo: CE, SD, SE, CD
Mortal: ←← (solte direcional) CECD
Leg Bazooka: →→ CD
Feint Leg Bazooka: durante o Mortal, CD
Slicer: →→ CE
Sniper Thrash: →→→ CE
Sniper Sobutt Combo: → CD, CE, CD
Stopping: ← CE
Stopping Feint Straight: ← CE, SD
Stopping Feint Knee:

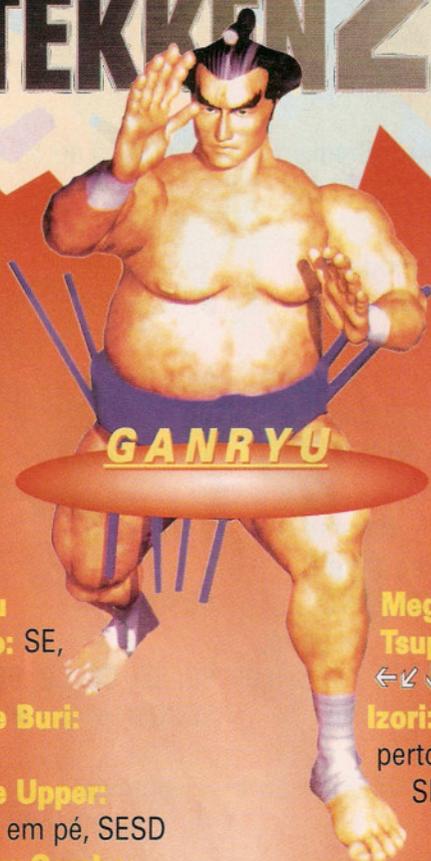
← CE, CD
Triple Knee Combo: ← CD, CE, CD
Double Knee & Low Kick: ← CD, CE, ↓ CD
Quick Sobutt: CE, CE
Step in Middle Kick: ↘ CECD
Side Low & Hi Kick: ↓ CECD, CE
Cyclon Edge: ↘ CE
Tomado Upper: durante o Cyclon Edge, SE
***Side Winder:** ← CESD
Front Right Knee Kick (1): de perto, → ↓ ↘

SESDCD
Neck Throw: durante o 1, SESD, SESD, SESD
Side Left Knee Kick (2): durante o 1, CE, SECESD
Side Left Knee Kick (2'): durante o 1, CD, SECESD
Rolling Right Knee Kick (3): durante o 2 ou o 2', SE, CE, SESDCD
Salto no vácuo e joelhada: durante o 3, SD, CD, SE, SESDCE

Continua ↗

Golpe Final

TEKKEN 2



Ganryu Combo: SE, SE, SE

Morote Buri: SESD

Morote Upper: ficando em pé, SESD

Nodowa Combo: agachando para frente, SE, SD, SE

Morote Hammer: ficando em pé, SESD, SESD ou SESD, SESD

Spring Hammer Punch: caído, ↓ SESD

Tsukidashi: ↓ ↘ SE, SD, SE, SE

Punch Elbow: → SD, SE

Hip Press: CECD

Sabaori Sizzles: →→ (ou →) SESD

Sumo Rush Hi: ↓ SE, SE, SE, SD, → SE

Sumo Rush Middle: ↓ SE, SE, SE, SD, ↘ SE

Sumo Rush Low: ↓ SE, SE, SE, SD, ↓ SE

Megaton Tsuppari: ←↙↓↘ SD

Izori: de perto, SDCD, →

Shikomata Quake: ↓ CD no inimigo caído

Kabuki Harite: ↓ SD repetido

En'ma Tsuppari: → SE, SD, SE, SD, SE, SD, SE, SD

Kaminari Harite: ↘ CESD

Upper & En'ma Tsuppari: ↘ SD, SE, SE, SE

Tchabudai Gaeshi: agachado, SESD

Katiage: ←↙↓↘ SE

***Gokuaku Kamashi:** ← SESD

Ago Kudaki: →→ CESD

PROTOTYPE JACK

Triple Punch: SE, SE, SE, SD, ↘ SE

Power Sizzles: →→ (ou → ou →) SESD

Double Hammer: ficando em pé, SESD, SESD ou SESD, SESD

Hammer Combo: SE, SE, SD

Spring Hammer Punch: caído, ↓ SESD

Megaton Punch: ←↙↓↘ SD

Swing Knuckle: agachando para frente, SE, SD, SE

Upper Rush: ↘ SE, SD, SE, SD

Machine Gun Knuckle: ↙ SE, SE, SE, ↘ SD

Sentar: ↓ CECD

Hip Press: ↗ CECD

Blood Fan: sentado, SE, SD, SE, SD

Hammer Rush Middle: ↓ SE, SE, SE, SD, ↘ SE

Hammer Rush Hi: ↓ SE, SE, SE, SD, → SE

Hammer Rush Low: ↓ SE, SE, SE, SD, ↓ SE

Hammer Rush 2 Low: ↓ ↘ SE, SD, ↓ SE

Hammer Rush 2 Middle: ↓ ↘

Hammer Rush 2 Hi: ↓ ↘ SE, SD, → SE

Hammer Rush 3 Low: ↓ ↘ SD, ↓ SE

Hammer Rush 3 Middle: ↓ ↘ SD, ↘ SE

Hammer Rush 3 Hi: ↓ ↘ SD, → SE

***Gigaton Punch:** ←↙↓↘→ (gitar direcional) SE (quanto mais você girar o direcional antes de apertar SE maior será o dano do golpe. Você pode girar até 5 vezes)

Wild Swing: ↓ ↘ SE, SD, SE, SE

P. Jack Blast: ↓ SE, SD

Head Sliding: → (ou →) CECD

Exploder: ←↙↓↘ SE

***Darkness Cutter:** → CD, SE

***Dive Bomber:** CECD

Slapping Down: de perto, ↙ CESD

Punishment Megaton: de perto, SDCD, ←↙↓↘ SD

10 Hit Combo: SD, SE, SE, SE, SD, SE, SD, SE, SESD, SESD





ARMOR KING

- One Two Punch:** SE, SD com guarda aberta, ↘ CECD
- Knuckle Bomb:** ↗ SESD **DDT:** de perto, ↙↘ SESD
- Smash Upper:** →→ SD **Pile Driver:** de perto, ↙→ SESD
- One Two Upper:** SE, SD, SE **Giant Swing:** de perto, →←↙↓↘→ SE
- Grand Smash:** →→ (solte direcional) SD **Black Smash:** → (solte direcional) ↓↘ SD
- Left Straight & Upper:** agachando, SE, SD **Dark Smash:** → (solte direcional) ↓↘ SE
- Right Straight & Upper:** SD, SE **Enzai Giri:** →→ CECD ou CECD
- Dynamite Upper:** ↓↘ SD **Arrow Straight:** ← SECD
- Jail Kick:** →→ CD **Black Shoulder Tackle:** → SECD
- Elbow Drop:** Pule alto e imediatamente SDCD ***Super Knuckle Bomb:** ↗ SESD ↓
- Satelite Drop Kick:** →→→ CECD ***Jump in Super Knuckle Bomb:** ↑ (ou ↗) (solte direcional) SESD ↓
- Ali Kick:** ↓↘ CD (ou ↓ CECD) CD, CD **Jump in Ali Kick:** ↑ (ou ↗) (solte direcional) CECD, CD, CD
- Ali Kick em Counter:** ↓↘ CD x 5 **Jump in Knuckle Bomb:** ↑ (ou ↗) (solte direcional) SESD
- Double Knee Drop:** pule horizontalmente ou frontalmente (alto) e imediatamente CECD ***Jump in Moonsalt Drop:** ↑ (ou ↗) (solte direcional) SECD
- Flying Cross Chop:** →→ SESD **Stainer Screw Driver:** de perto, SDCD, ↓↓↓ + SESD
- Jaguar Driver:** de perto, ↓↘→ SE **10 Hit Combo:** SE, SD, SE, SE, SE, SD, CD, CD, SE, CE
- Frankensteiner:** ↘ CECD
- Frankensteiner:** de perto, ↘ CECD
- Frankensteiner:** de perto e com o inimigo

KAZUYA MISHIMA (DEVIL KAZUYA)

- One Two Punch:** SE, SD (solte direcional) ↘ SE
- Rasen Fuujinkyaku:** → (solte direcional) ↘ CD, CD **Kiriashi Narakubarai:** → (solte direcional) ↘ CD, CD
- Right Heel Down:** → CD **Raijinken**
- Raijinken:** → (solte direcional) ↓↘ SE, CE **Tchuudankyaku:** → (solte direcional) ↓↘ SE, CE
- Fuujinken:** → (solte direcional) ↓↘ SD **Raijinken**
- Hasaishuu:** ↗ CD, CE **Godankyaku:** → (solte direcional) ↓↘ SE, CE
- Kuuzankyaku:** →→→ CE ***Kijinratsumetsu:** ← SECD
- Senkourekken:** SE, SE, SD ***Kijinratsumetsu:** ← SECD
- Hell Down:** ficando em pé, CD, CD ***Inferno (Devil Kazuya):** SESD
- Kikoku Renken:** SE, SD, SD ***Devil Blaster (Devil Kazuya):** CECD
- Left Heel Down:** →→ CE **10 Hit Combo:** →→ SD, SE (seguir para os passos 2 ou 3)
- Double Upper:** ↘ SE, SD **Passo 2:** CD, CD, SD, CD, CE, SD, SE
- Super Cabeçada:** de perto, →→ SESD **Passo 3:** SD, SD, CE, CD, CD (seguir para os passos 4 ou 5)
- Heel Cutter:** ↘ CD, CD **Passo 4:** SE, SD, SE
- Naraku Barai:** → (solte direcional) ↓↘ CD, CD **Passo 5:** CE, SD, SE
- Ultimate Tackle:** ↓ (ou ↙) SESD
- Yamikumo:** durante o Ultimate Tackle, SD, SE, SD, SE, SD
- Rasen Gen'makyaku:** ↗ CD, CD, CD, CD
- Majinken:** ficando em pé, SD
- Kiriashi:** → (esquiva)
- Kiriashi Fuujinken:** → (solte direcional) ↘ SD
- Kiriashi Raijinken:** →

fim



ESPORTE TOTAL

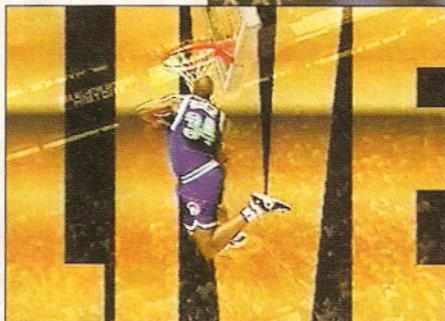
TÊNIS - BEISEBOL - FUTEBOL - BASQUETE - VÔLEI - GOLFE - AUTOMOBILISMO - ATLETISMO - FUTEBOL AMERICANO - BOXE - LUTA LIVRE

P.STATION

NBA LIVE 96

Detone pra valer com os maiores feras do basquete americano

NBA live '96 chega para P.Station. O jogo é a continuação da série NBA Live e traz todos os 29 esquadrões da NBA para o videogame. A grande novidade deste ano são as visões de jogo que o CD oferece. Além disso, novas jogadas estão disponíveis. Você joga nos modos Regular, Season e Playoff com os melhores jogadores do mundo - todos com nomes verdadeiros.



DICA: jogando com o Houston, explore as enterradas de Olajuwon

4.5 NBA LIVE '96

CD
2 Jogadores
Bateria

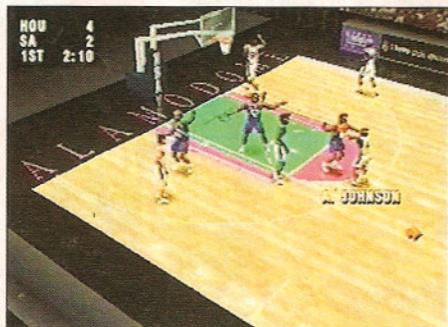
P.STATION
Electronic Arts
BASQUETE

FUN FACTOR [Bar]

CONTROLE [Bar]

GRÁFICO [Bar]

SOM [Bar]



DICA: na defesa, utilize o botão □ para roubar a bola. Com o botão A você pula para dar o toco



O playoff pode ser disputado em melhor de uma, três ou cinco partidas; avalie como está o seu gás



DICA: no ataque, use o botão R de cima para correr rápido, o círculo para arremessar e o X para tocar a bola

DRIFT OUT

■ Gelo, terra e asfalto num pega de primeira

Aqueles que sentiam falta de um jogo de corrida para Neo Geo já têm motivos de sobra para sorrir. A Visco Games lança **Drift Out**, um jogo de rally muito parecido com **Power Drive Rally**, do mesmo console. Entre os três carros que estão a sua disposição figura o conhecido "Celica", que já fez muito sucesso nas pistas de **Sega Rally**. Sem chance de



DICA:
não se preocupe com a posição em que você está, acompanhe o tempo, que é precioso



As pistas na cidade são bem menos escorregadias que as no gelo e na terra

comparação, é a máquina que tem a melhor aceleração. O que mais vai exigir atenção de sua parte é memorizar as setas que aparecem rapidamente antes de cada curva mais

4.5

DRIFT OUT

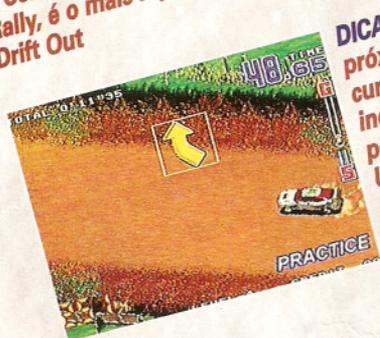
NEO GEO
VISCO
Corrida

6 Pistas
1 jogador
Continue

FUN FACTOR	5
CONTROLE	5
GRÁFICO	4
SOM	4



O Celica, que já marcou presença no Sega Rally, é o mais rápido dos três carros de Drift Out



DICA: as próximas curvas são indicadas por setas. Use o freio na maioria delas



DICA: fique ligado, pois em algumas partes da pista você vai encontrar algumas avalanches



Da quarta pista em diante você vai encontrar curvas com duas direções, podendo assim cortar caminho



DICA: quando pular as rampas não mexa no direcional, senão você vai voar para fora da pista



O circuito não é o de Interlagos, mas o S do Senna está presente na pista de terra. Mais uma homenagem ao campeão

ESPORTE TOTAL

P.STATION SATURN MEGA SNES

COLLEGE SLAM

■ Lançamento da Acclaim para 4 sistemas é melhor no P.Station

Muito parecido com **NBA Jam**, **College Slam** chega para P.Station, Saturn, Mega e Snés. Das quatro versões, a do P.Station é a melhor, com sons e gráficos mais desenvolvidos. Você escolhe entre 44 times universitários. Se preferir, pode editar os times. O melhor da história é que você pode mudar os nomes dos cinco jogadores do seu time e, além disso, pode incrementar suas habilidades. Se o seu jogador é fraco no ataque, é só ir para a tela de edição e dar uma reforçada. Não dá pra perder!



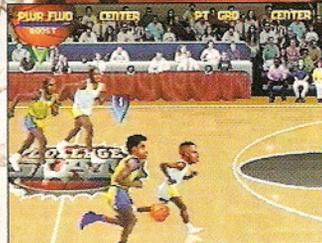
DICA: no começo do jogo, use o botão A para saltar ajunto com o adversário

4.2

COLLEGE SLAM

CD **P.STATION**
4 Jogadores Acclaim **BASQUETE**

FUN FACTOR	4
CONTROLE	4
GRÁFICO	4
SOM	5



DICA: para roubar a bola de seu adversário, utilize o círculo (no P.Station)



DICA: procure analisar as características dos jogadores, você só pode escolher dois



Você tem 44 equipes universitárias americanas a sua disposição



Enterradas pra ninguém botar defeito pintam direto em College Slam

3.0

COLLEGE SLAM

16 Mega
4 Jogadores Acclaim **BASQUETE**

FUN FACTOR	3
CONTROLE	3
GRÁFICO	3
SOM	3

4.0

COLLEGE SLAM

CD **SATURN**
4 Jogadores Acclaim **BASQUETE**

FUN FACTOR	4
CONTROLE	4
GRÁFICO	4
SOM	4

3.0

COLLEGE SLAM

16 Mega
4 Jogadores Acclaim **BASQUETE**

FUN FACTOR	3
CONTROLE	3
GRÁFICO	3
SOM	3



DICA: no intervalo da partida, procure seguir à risca as instruções de seu técnico, podem ser valiosas

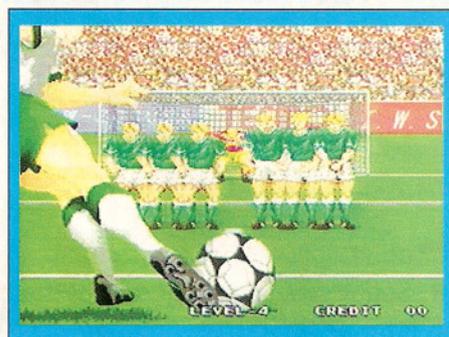
TECMO WORLD SOCCER

■ Futebol do Neo Geo funciona como uma escolinha de futebol

A SNK coloca a bola no pé do Neo Geo com **World Tecmo Soccer**. O jogo lembra bastante **Super Sidekicks**, também da SNK. Nessa versão, ainda incompleta, apenas 24 seleções mundiais estavam disponíveis e jogavam um único campeonato. A vantagem desse futebol é que ele dá uma ajudinha para os jogadores. Quando o adversário chega para roubar a bola aparece uma seta indicando o caminho certo para você se livrar dele. Para quem não entende muito da redonda, **World Tecmo Soccer** pode ajudar a ficar esperto.



DICA: quando estas setas aparecerem, escolha uma delas para tentar o drible



Na cobrança de falta, escolha uma das opções e mande bola



Um gol comemorado no estilo do Neto, aquele que jogava no Corinthians nos bons tempos



JETTS

CARTUCHOS

VIDEOGAMES

ACESSÓRIOS

Remetemos para todo o Brasil
Os mais recentes lançamentos
Sempre pelo melhor preço

GAMES

LIGUE AGORA

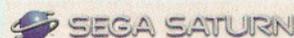
(011)

940-6102

(011)

964-7928

PLAYTRONIC

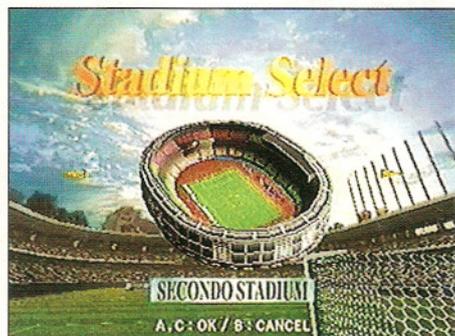
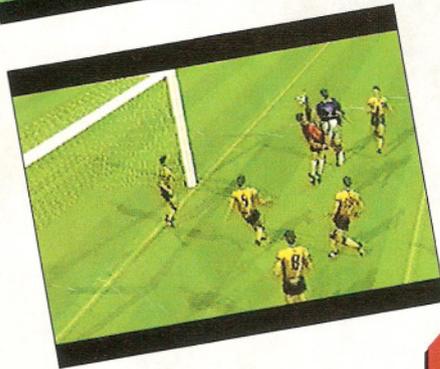
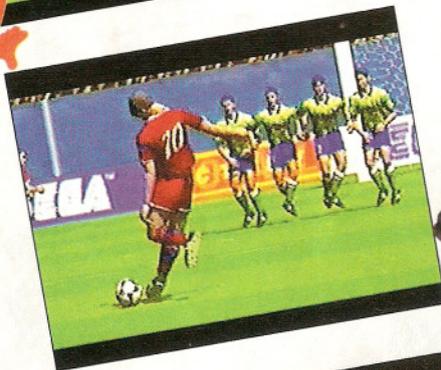


SATURN

VICTORY GOAL 96

Bola rola redonda em novo jogo da Sega

Toque de classe. A galera da Sega parece ter pensado nisso ao fazer a movimentação dos jogadores deste **Victory Goal 96**. Os dribles, paradinhas, matadas e toques são um verdadeiro show, que parece inspirado no jeito brasileiro de bater uma bola. Não é à toa que a brasileira tá gastando a bola na J-League... Você tem 16 times da Liga Japonesa à disposição para disputar três tipos de campeonato: tournament, league e playoff. O único problema do jogo é a velocidade das jogadas, um pouco lentas. Mas essa continuação de **World Wide Soccer** aumentou o tamanho dos bonecos e também da bola que eles jogam. Gol de placa da Sega pra moçada que é chegada num futiba virtual.



Essa é a tela em que você edita as condições do jogo, como clima, estádio (são três) e horário da partida (dia ou noite)



DICA: quando não estiver com a bola no pé, aperte L para ganhar velocidade na corrida

4.5

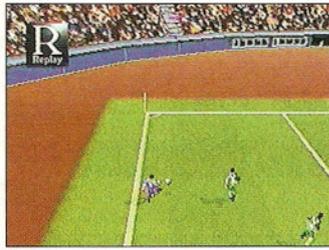
VICTORY GOAL

CD
2 jogadores
Bateria

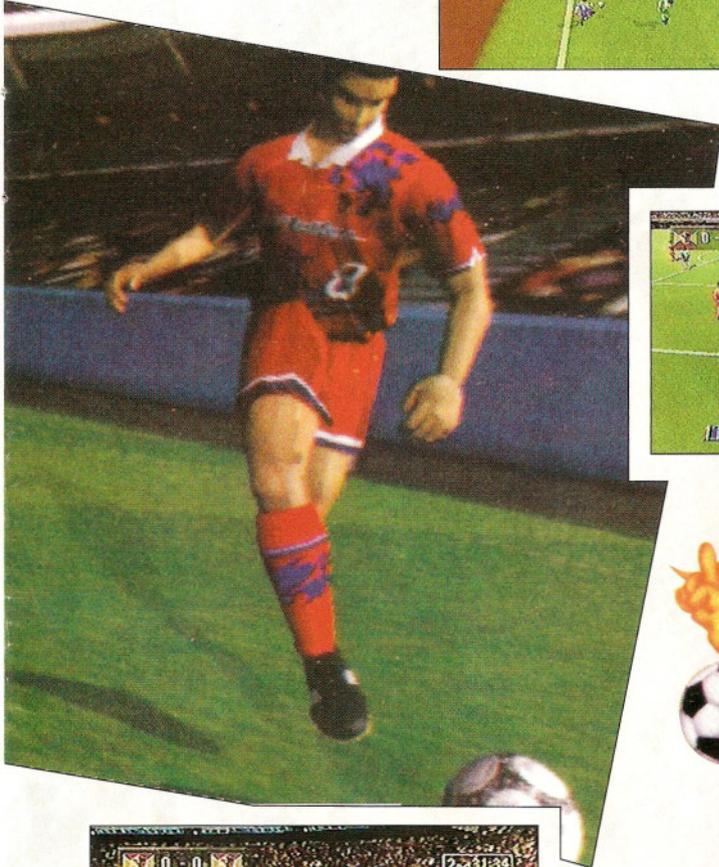
SATURN
SEGA
Futebol

FUN FACTOR 5
CONTROLE 4
GRÁFICO 5
SOM 4

DICA: nos cruzamentos, use o direcional para dar aquele efeito na bola



DICA: fique esperto com as setas ao lado do nome do jogador, elas indicam a condição física do cara



DICA: no escanteio, o C cruza para a área e o B faz aquela jogada combinada



DICA: drible fácil o adversário dando dois toques para o lado



Na área, use o botão A para dar aquela bicicleta



DICA: faça uma jogada de craque com a sequência →←+ B. Você vai levantar a bola de calcanhar e dar um chapéu

DEFENDENDO

- A- carrinho
- B- corta o passe
- B, perto do adversário- jogo de corpo
- Y- pressiona o adversário que está com a bola
- Z- linha de impedimento
- Y+Z- marcação homem-a-homem

ATACANDO

- A- chute a gol/chutão para a frente (na defesa)
- B- passe
- C- passe alto/cruzamento
- B 2 vezes- jogada combinada
- C 2 vezes- chapéu
- R+B- tabelinha
- 2 toques para a frente- corrida
- ←+ B- levanta a bola com o calcanhar
- 2 toques para o lado- drible
- Y- chama os jogadores para perto
- Z- avança os laterais

SUPER GP DICAS

O bom e novo Mario RPG detona em tudo quanto é canto. Mas Earthworm Jim não fica para trás e aparece para SNes e Mega. Tem mais o menu secreto de Snatcher (P.Station) e quatro jogações para Saturn

SATURN

GUARDIAN HEROES

MODO DEBUG

Neste jogo cheio de zona dá para acionar o modo debug e "roubar" legal. Proceda da seguinte forma: entre no option, coloque o cursor em dip switch e pressione ao mesmo tempo A, C e Y. O item "debug" vai aparecer. Dê "on" no "debug" e você poderá usar as dicas colocadas na tabela ao lado. Além disso, você vai começar o jogo já com 200 de level. Dá e sobra para preencher os parâmetros de força, magia e tudo mais.



EFEITOS DEBUG MODE

R + Start: pula um evento

R + A + Start: pula dois eventos

R + B + Start: pula três eventos

R + C + Start: pula quatro eventos

Obs: fazendo os comandos acima com o botão L, você volta eventos (por exemplo, **L + R + B + Start:** volta três eventos)

X + Y + Z + ↑ (ou ↓): ajusta energia

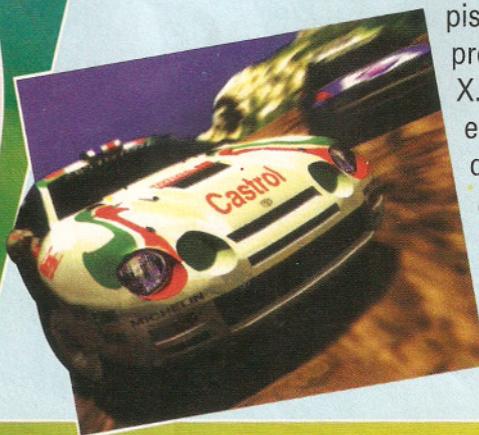
SATURN

SEGA RALLY CHAMPIONSHIP

JOGUE COM A TELA LIMPA

Acha a tela muito bagunçada com toda aquela marcação de tempo e velocidade? Então, na hora de escolher o carro, a

pista e o modo, pressione o botão X. Assim você elimina todos os dados que aparecem na tela, ficando só você, seu carro e o cenário.



P.STATION

SNATCHER

MENU SECRETO

Entre no option e digite o código Konami:

↑↑↓↓←→↔x○. A

opção "Special Menu"

vai aparecer. Com isso você

poderá escolher o plano de fundo, a cor

do cursor e a mira da arma. Dentro

dela, redigite o código e veja o demo

de outra forma.



SNES

SUPER MARIO RPG

O MELHOR EQUIPAMENTO DE MARIO

Pegue a semente vencendo a planta em Bean's Valley. O adubo você pega no reino de Mashmellow, numa



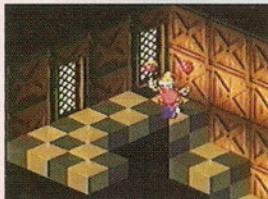
passagem secreta. Agora leve os itens para o velho em Rose Town. A planta



vai crescer (e bem) e você poderá subir para pegar a arma.

ACHE O CASSINO

Primeiro você deve brincar com Clown em Buckie Tower. Ganhe 12 vezes e pegue o cartão. Vá para Bean's Valley, no lugar



onde tem 6 canos com

flores. Entre no cano indicado pela foto abaixo e detone os



monstros. Salte três e

aparecerá um bloco escondido. Use-o e vá para a saída. O



caminho está aberto para o cassino.

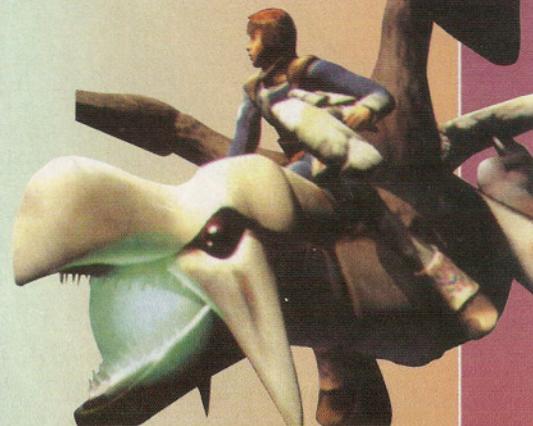


SATURN

NIGHT WARRIORS

8 VELOCIDADES

Você acha Night Warriors muito lerdo com quatro estrelas? Então digite a sequência, com o cursor em "Turbo Speed", X, X, →, A e Z. Agora escolha entre oito estrelas e mande ver. Nunca o "Fight!" e o "You win" estiveram tão fáceis de serem alcançados.



SATURN

PANZER DRAGOON ZWEI

ACIONE A CAIXA DE PANDORA

Fácil! Basta jogar mais de 2 horas e meia, sem terminar. Ou termine o jogo com o rank easy. Essa opção permite você ajustar nível de dificuldade, energia, berserk e um monte de outras coisas. Falando sério, é bom ou não é?

SATURN

ACIONE O APPENDIX

Na tela de option, com o cursor em "configuration", pressione B, X, ↓, A, Y. A opção "Appendix" vai aparecer. Com ele você vai ter mais opções, inclusive ter cenários, cores e apresentação do jogo **Dark Stalkers**, a versão anterior de **Night Warriors**.

SUPER GP DICAS

SNES

EARTHWORM JIM 2

VIDAS EXTRAS E MUNIÇÃO,
ARMAS E CONTINUES

Extra life: aperte X, X, X,
X, A, A, X, Select

Plasma gun: X, X, X, X, A, A, A,
Select

Bubble gun: X, X, X, X, A, B, A, Select

Money worms: A, A, B, A, A, Y, B, Y

Extra continue: A, Select, A, B, X, Y, X, Y

Extra ammo: Select, X, X, X, X, X, X, Select

Energia 100%: X, Select, X, B, X, Select, X, A

Direto para Puppy Love: ↓,
→, A, B, X, ←, →, A

Direto para Inflated Head:
↑, ↓, X, A, B, Y, ←, →

**Direto para Lorenzo's
Soil:** A, X, ←, →, X,
←, →, ←



SNES

SUPER MARIO RPG

ONDE ESTÃO OS GOLPES SECRETOS

Em **Super Mario RPG** existem 39 baús escondidos. A **SGP** mostra, em 2 edições, todos os locais destes tesouros. Para achá-los, basta pular nos locais indicados pela foto.



Rose Town: na casa
sobre a colina



Floresta: dentro do
toco (superior direito)



Rose Town: na loja de
itens



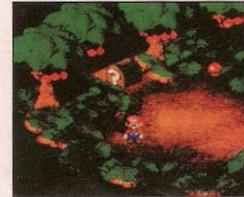
Floresta: dentro do
toco (inferior direito)



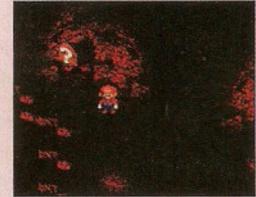
Castelo: use Kinopio, e
pule para a porta



Loja: use o carinha
para alcançar



Floresta: logo na
entrada



Floresta: onde estava
o bicho da seda



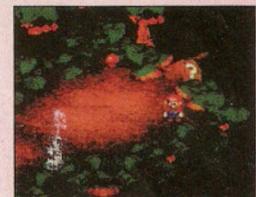
Loja: logo onde estava
o carinha



Thief Road: use a flor
e salte para a direita



Floresta: neste lugar,
onde há um inimigo

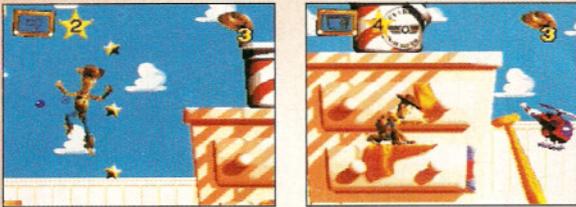


Floresta: após o
segundo bloco "save"

SNES

TOY STORY

INVENCIBILIDADE / PULAR DE FASE



Invencibilidade: na 1ª fase, vá para a direita até chegar na bola pulando. Pule na bola, ela vai jogá-lo para cima. Aterrise na gaveta debaixo. Aperte para baixo até a estrela do canto superior esquerdo da tela começar a girar sem parar. Você é invencível!
Pular de fase: acione o código de invencibilidade, pause o jogo e aperte Select. Você vai passar direto para a próxima fase.

MEGA

EARTHWORM JIM 2

MUNIÇÃO, CONTINUES, ENERGIA E MUITO MAIS

Comece o jogo e pause para realizar os seguintes códigos:

Extra life: aperte A, B, C, C, C, A, A, B

Munição extra: C, B, B, A, C, B, A, A

Three-way gun: C, C, C, C, A, A, A, C

Continue extra: C, C, C, C, A, A, A, C

Energia 100%: A, B, C, A, B, C, A, A

Plasma gun: C, C, C, C, A, A, A, B

Bubble gun: C, C, C, C, A, A, B, B

Money worms: C, A, C, A, C, A, C, A

Direto para Lorenzo's Soil:

A, A, C, C, B, B, A, A

Direto para Puppy Love:

←, →, B, C, C, ←, →, A

Direto para Inflated Head: B, B, C, A, B, C, ←, →

Direto para ISO 9000: A, B, C, →, →, →, →, →



NETUNIA

NETUNIA
Import.
Export. Corp.

Para sua garantia, adquira somente produtos originais

Remetemos para todo o Brasil com segurança e eficiência

FONE: (011) 825-7600 FONE/FAX: (011) 825-7653

DETONADO MEGA



Por Baby Betinho

Aleluia! Depois de um mês e meio pendurado no Mega noite e dia, o Kamikaze conseguiu dar fim à versão nacional de *Phantasy Star II*. O cara ficou tão esgotado, tão de saco cheio mesmo, que não quer mais ouvir falar no game. Pediu até pra este Baby que vos fala, ou melhor escreve, dar aquele alô pra galera. Pro Kamikaze, RPG em português é mais difícil!

Pelo que eu consegui sacar enquanto via o cara trabalhar, o estilo do game é parecido com o do Lunar Eternal Blue. O ponto forte é a história: você é um funcionário do governo de Montaria e vive na capital, Passeo. Tem um tal de Cérebro-Mãe, um computador gigante que controla esse mundo, que resolve destruir o sistema Algol. Coisa de Kamikaze. Você vai recebendo uma pá de missões, só que nada do tipo "pegue um grandão e encha ele de porradas", como nos bons fighting games. Bem, por sorte, o roteiro do jogo ficou prontinho, antes que o cara se recusasse pro resto da vida a pronunciar as palavrinhas *Phantasy Star II*.

4.0

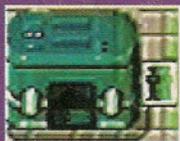
PHANTASY
STAR II MEGA
SEGA/TEC TOY
RPG

FUN FACTOR	5
CONTROLE	5
GRÁFICO	3
SOM	3

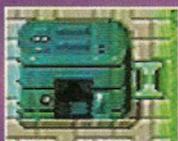
6 Mega
1 Jogador
Bateria



O QUE É QUE AS CIDADES TÊM



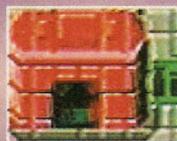
Clonagem



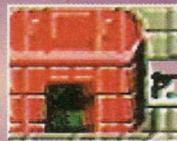
Teletransporte



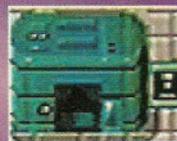
Hospital



Loja



Loja de armas



CPD



Armaduras



Streamer. Nesta fita ha informações que podem nos dizer como fazer o laboratório parar de

Sua 1ª missão é encontrar Fritz, que tem informações sobre o cérebro-mar



SGP ficou com DINAMITE.

Chegou lá! Use a chavinha para abrir o container e pegar a dinamite



Esse é o laboratório de biosistemas. A fita com informações está no subsolo



Os caçadores são os mais corajosos. Eles são

Sempre que chegar a uma nova cidade ou completar uma missão, converse com a galera do pedaço



Este é o corpo de um dos bandidos. Será que

Agente o cheiro e examine os corpos dos bandidos mortos



Essa é

Teim. Você deverá levá-la até seu pai, que está na passagem oeste. Ele não deixa ninguém passar por lá



Talvez dinamite possa abrir esta porta.

Você vai precisar de dinamite para explodir a porta que dá para o subsolo



Para adquirir experiência no começo do jogo, basta ficar dando voltas



SGP ficou com DINAMITE.

Aqui está a outra dinamite. Depois de achar as duas, saia desta caverna usando um fuga flau



Pronto, essa é a passagem oeste



Pule nesse buraco para chegar ao subsolo



- | | |
|--------------|-----|
| □ FACA | 100 |
| □ ADAGA | 200 |
| □ BISTURI | 180 |
| □ GARRA AÇO | 90 |
| □ BESTA | 900 |
| □ PIST SONIC | 640 |

GARRA AÇO... ok!
Qual de voces vai levar

Compre garras de aço para Nei



Nesta outra caverna você deve procurar por Teim



Teim!!! Oh, o que foi que eu fiz? voce nao morrera sozinha, filha!

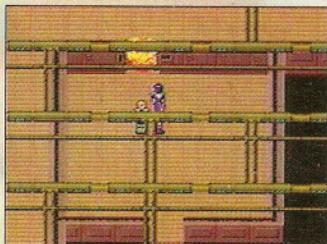
Não adianta, você não pode fazer nada. Teim será morta por seu pai, que se matará logo que souber o que fez. Ele vai deixar o caminho livre



A fita com informações está nesse computador. Leve a fita para o governador, ele lhe dará a chave da passagem sul



Seu negócio é explosão? Entre nesta caverna e ache duas bananas de dinamite



Lembra daquela dinamite? Use-a para destruir a porta



Sempre que chegar a uma nova cidade, volte para Passeo e entre em casa, alguém o espera

Continua



DETONADO MEGA

PHANTASY STAR II



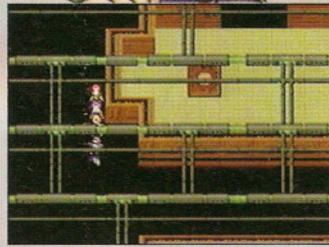
Vá até esse local e encoste na montanha, você achará uma passagem secreta



No labirinto você encontrará Nei 1, é ela que está criando os monstros



Na parte leste de Oputz há uma casa isolada. Vá até lá e aprenda a tocar piano



Ao entrar no depósito, caminhe por fora da sala para achar a outra parte dele. Vá até lá



Ache a árvore certa e pegue algumas folhas



Nei vai tentar matar sua irmã, mas ela é muito mais forte. Tchau Nei!



Use o tubo-chave na porta e passe para nova fase do jogo



Fale com esse cara, ele lhe dará o Jet Scooter



Leve as folhas de Maruera para Kueri e entregue na casa do cientista para ganhar goma para mascar debaixo d'água



Agora é a vez de todo o grupo lutar contra Nei 1, boa sorte!



Esse é o depósito de lixo de Roron. Lá dentro você consegue o Jet Scooter



Depois, saia do depósito e pegue o Jet Scooter



Vá até essa mancha, use a goma e mergulhe. É uma passagem para a torre no centro do lago



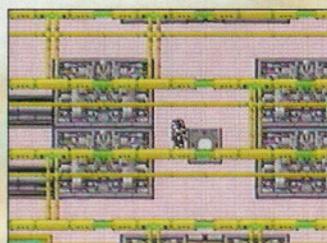
Com Nei 1 morta, a entrada de água no lago volta ao normal



Em Kueri mora um cientista que está criando uma goma para respirar embaixo d'água



Bom, com o tal do Jet Scooter você poderá encontrar outras cidades



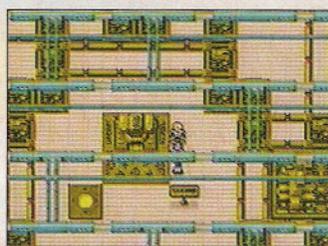
A torre do centro do lago é um grande labirinto, cuidado com as surpresas



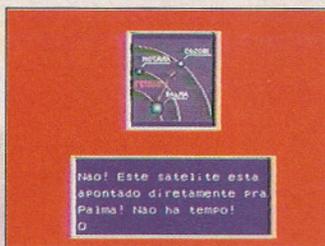
Nem tudo é perfeito, o lago está transbordando. Abra as comportas



Os cartões de entrada das represas estão escondidos na parte leste de Piata, nessa torre



A represa amarela deve ser a segunda a ser aberta



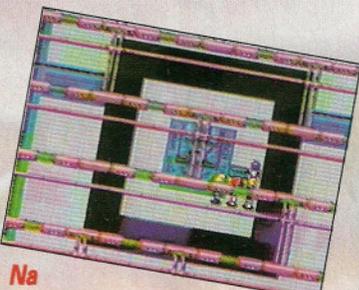
Você deve tentar mudar a órbita do satélite Gaila



Este é o Lutz, personagem de *Phantasy Star I*. Ele lhe dará um prisma para ver os templos e uma missão para pegar os 8 itens Nei



Use a técnica Musik nesse piano para abrir a porta onde estão os cartões. Não use a partitura



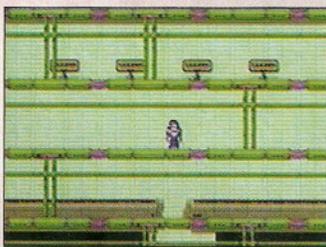
Na represa azul, você deve cair do lugar certo



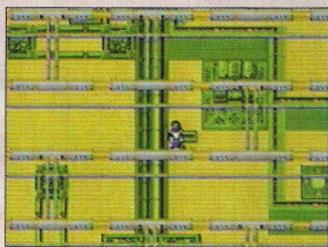
Você será salvo por um pirata espacial



Ao norte de Ryron há um templo. No 8º e no 15º andar há itens Nei



Aí estão os 4 cartões: vermelho, amarelo, azul e verde (da dir. para a esq.) Essa é a ordem de complexidade



A represa verde é a mais difícil, preste muita atenção



Pegue a nave na cobertura central e vá para Dezori



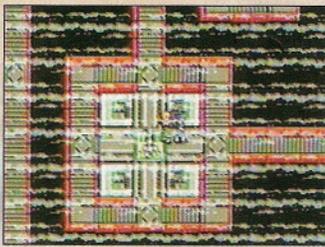
A leste de Aukuba há um templo com itens no térreo e no 2º andar. Esse último é difícil de achar



Você primeiro vai usar os cartões para abrir as portas...



Você e seu grupo serão presos por esses robôs



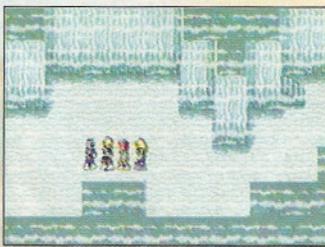
Esse é o labirinto Skure. Nele há uma saída para 3 cidades e um lugar vazio



Há um templo perto de Zosa, no 5º subsolo há dois itens. Caia do buraco certo



...e depois as comportas das represas



A leste de Aukuba existe uma passagem secreta



O escudo Nei está num templo isolado *Continua*

DETONADO MEGA

PHANTASY STAR II



No 2º andar desse mesmo templo tem o Prot Nei. Caia do 5º andar de novo



Dependendo do mal que atinge o personagem, ele pode ficar fora de ação



Depois de pegar os 8 itens Nei, leve-os ao Luts



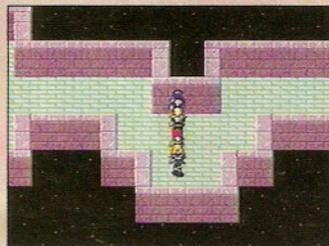
Acertando um golpe com a Espada Nei, o Mal será anulado



Pegue a espada Nei. Ao usá-la como item, ela o levará de volta para Luts



Finalmente o cérebro-mãe. Se tudo foi difícil até agora, não iria ficar mais simples à toa



Esse labirinto não é nada fácil. Sua missão é encontrar a força negra



Altere nas rodadas, ataques e trimate. No final, use a técnica Medig



Essa é a força negra. Parece ser o último chefe. Uma pena, porque não é



Boa notícia! Já acabou, não precisa lutar com essa galera. Finalmente!



fim



Não é o
quanto
você lê

É o que
você lê.

Você pode ler pilhas e pilhas de revistas, jornais e relatórios, separando o que interessa do que não interessa e ainda assim não encontrar as informações consistentes e abrangentes que você recebe sistematicamente nas publicações segmentadas da IDG. Ligue ainda hoje e confira as super vantagens de nossa oferta IDG 20 Anos.

■ **PC WORLD** uma revista inteira dedicada aos PCs, com tudo o que é preciso para tornar sua máquina mais produtiva. Você fica por dentro dos últimos lançamentos e das últimas tendências, de maneira agradável e profunda.

■ **COMPUTERWORLD** você tem semanalmente em suas mãos o mundo da informática nas corporações. Acompanhe como as grandes empresas estão resolvendo os problemas no dia-a-dia e os lançamentos que a indústria está preparando. Informações que as outras publicações não apresentam com o mesmo foco - ou sequer mencionam. Além das revistas extras mensalmente: AS/400 e o Guia de Produtos Computerworld e os



especiais sobre segmentos específicos. ■ Na **PUBLISH** você encontra tudo o que precisa saber sobre editoração eletrônica e criação para multimídia. **PUBLISH** é considerada a bíblia das artes gráficas eletrônicas no Brasil. ■ Com a **CONNECTIONS** você tem as mais completas notícias e matérias técnicas sobre redes, telecomunicações, conectividade e seu gerenciamento - quem trabalha com redes e telecomunicações simplesmente não deve ficar sem a **CONNECTIONS** ao seu lado. ■ **MACWORLD** é uma revista inteirinha só para este ambiente operacional. Uma revista bem humorada, leve e profunda, como o próprio Mac.

CAPA

SUPER MARIO RPG



Por Marjorie Bros

O bigodudo mais simpático do planeta está de volta! Pra variar, a princesa Peach foi raptada pelo Koopa e Mario tem de resgatá-la. Mas a missão não é moleza não. Tanto que, depois de muita briga com o chefe, eu o convenci a mostrar o caminho das pedras em uma matéria em duas partes. Afinal, este mês eu já gastei muito o meu japonês (o carrasco não quis esperar pela versão em inglês). A saga continua na edição 28!

DORMINDO COM O INIMIGO

O que parecia impossível acontece neste RPG. Mario consegue recuperar a princesa Peach das mãos de Koopa, mas o castelo de seu inimigo é tomado pela espada Gulliver, a raiz do mal. Para derrotar a espada, Koopa e Mario se unem, cada qual pelo seu motivo. Koopa quer recuperar o palácio, pois não vai ficar dando moleza pra espada nenhuma. Mario tem uma causa mais nobre e quer acabar com o mal. Preparem-se, porque muita estrela vai rolar.

5.0	SUPER MARIO RPG	SNES
		NINTENDO
		RPG
	FUN FACTOR	5
	CONTROLE	5
32 Mega	GRÁFICO	5
1 Jogador	SOM	5
Bateria		



MARIO
Bem equilibrado, mas é mais forte no ataque. Boas técnicas especiais



KOOPA
Típico destruidor. Seus ataques arregaçam. Magia? Não é a dele.



PRINCESS PEACH
Especialista em magias, seja de cura, de apoio ou de ataque.



GENO
Magia de ataque é com ele mesmo. Seus tiros das mãos também detonam



MALLOW
Possui equilíbrio. Tem magia de cura e de ataque, mas seus socos são fracos



CASTELO DE KOOPA

Avance até onde está Koopa

DICA: na hora de escolher o bônus do "level up", aperte A, veja quando aumenta, e cancele com B. Faça isso com os 3 bônus e veja o que aumenta mais.

Nota: 2-4 pontos é um bom índice para força e magia. Três pontos é um bom índice de HP



VS. KOOPA



Use a técnica "jump" na corrente do lustre

PIPEHOUSE

Fale com Kinopio

CASTELO DE KOOPA

Fale com a espada

PIPEHOUSE

Fale com Kinopio no vale. Mario explica o que aconteceu. Tente sair do pátio. Enfrente os monstros e ganhe 3 cogumelos.

DICA: para dormir, apague a luz

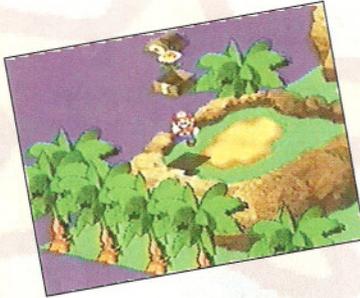
DICA: durante a batalha, quando você atacar (botão A), aperte A de novo no instante em que Mario der o soco. Isto resultará num "critical hit".

Também vale para a técnica "jump" e quando for atacado.



MUSHROAD

Atravesse-a, salve Kinopio. Enfrente os Hammer Brothers. Ganhe o martelo e equipe-se com ele.



VS. HAMMER BROTHERS



Use "jump" em "critical hit". Quando for atacado, não se esqueça de tentar amenizar os danos.

Acabando o "jump", use os ataques normais.



MUSHROOM PALACE

Fale com o ministro. Pegue os baús do armazém. Ajude o sapo Mallow a pegar o jacaré Croco.



THIEF ROAD

Persiga Croco até ele se esconder. Pegue-o por trás, 3 vezes.

DICA: aqui aparece a estrela. Pegue-a e derrote o maior número de inimigos.



VS. CROCO



Use a técnica "FireBall" de Mario (aperte ritmicamente o botão Y para soltar mais fogo). Use itens se perder muita energia.

MUSHROOM PALACE

Derrote os monstros que amedrontam os cogumelos. Não se esqueça de devolver a carteira roubada por Croco. Derrote Kenzol (ele está no castelo). Pegue a primeira Star Piece.

Continua



SUPER MARIO RPG



VS. KENZOL



Use a magia do trovão de Mallow para detonar os soldados. Mario deve atacar com o martelo. Entregue a moeda verde para o vencedor da loja de itens.

LAGO KEROKERO

Quando aparecerem os girinos, faça uma demonstração de salto. Fale com o sapo-ancião. Depois de ouvir a história, entregue o biscoito. Ganhe o cajado.



DICA: aqui você pode fazer compras usando as moedas verdes

HIDROVIA KINOKERO

Avance e derrote Berom.



VS. BEROM



Tente acertar todos os "hits" do "super jump" (dá para tirar uns 120 pontos). Se for transformado em espantalho, defenda-se.



DICA: esta é a música que o compositor procura.



KOROSE

Atravesse-a. Você vai ver o exército de Koopa.

ROSE TOWN

Vá para a casa do garoto que brinca com os bonecos. Geno cria vida e vai para a floresta.



DICA: pegue o baú da loja entrando pela chaminé.

DICA: para entrar na casa sobre o morro, use os habitantes como escada e pegue os baús (são flores)

FLORESTA

Procure por Geno. Encontre Yumimpa e derrote-o. Ganhe a segunda Star Piece.



VS. YUMIMPA



Use os seus melhores ataques. Obs: existe uma regra especial nesse combate: você não pode usar o comando marcado com "X".

DICA: quando chegar ao local com 4 saídas, siga à esquerda, esquerda, reto e direita. Tem um local com baús.

ROSE TOWN

Fale com o menino dos bonecos e ganhe uma arma para Geno.

DICA: você pode seguir para o Pipe Dungeon e ir para a ilha dos Yoshis. Vença a corrida e ganhe o biscoito de Yoshi. Com ele você pode chamar o dino durante a batalha.



DUCATI

Veja o exército de Koopa e salte o pessoal preso na mina.



MINAS DE DUCATI



Caia na armadilha do trampolim. Primeiro detone os comparsas de Croco para pegar as Flower Capsules.



Persiga Croco e derrote-o para ganhar seu dinheiro e itens de volta. Ganhe também a bomba.



VS. CROCO



Não use as técnicas no começo. Depois de ele roubar os itens, comece detonando as técnicas (Mario - Super Jump). Só deixe um pouco para recarregar o HP.

Use a bomba no beco sem saída e encontre Peputt. Vença-o e obtenha a terceira Star Piece.

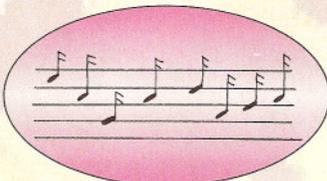


VS. PEPUTT



Use seus melhores ataques.
Mario - super jump
Mallow - ataque recupera HP ou trovão (quando vierem as bombas)
Geno - ataque

DUCATI



DICA: na lagoa Kerokero, o compositor, procura outra melodia.

CANTON

Atravesse-a

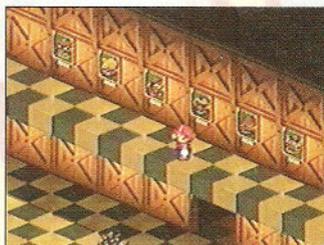


BUCKIE TOWER

Koopa coloca você no exército dele.

DICA: o "switch" abre uma caverna no canyon.

DICA: há uma porta que abre quando você saúda os quadros em ordem: do ancestral mais remoto ao atual.



No topo da torre você vê a princesa. Quando Buckie chegar, esconda-se atrás das cortinas e não deixe ele achar você. No fim, enfrente os irmãos Clown.



Continua

SUPER MARIO RPG



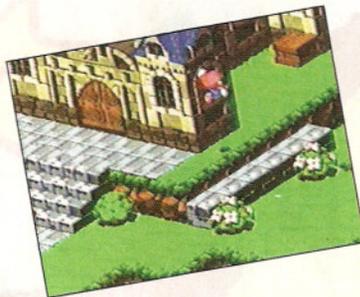
MERRY MARRY

Siga para a igreja e fale com o pessoal para que os noivos sejam expulsos. Use a porta dos fundos e salve a princesa. Basta falar com os capangas de Buckie e pegar a coroa no altar. Enfrente o bolo.

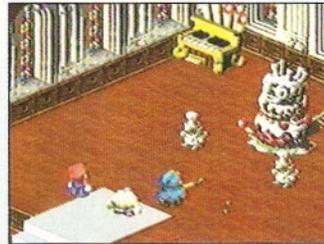
VS. CLOWN BROTHERS



O mais velho é pouco resistente ao fogo e o mais novo não tolera o trovão.



VS. BOLO



Use golpes normais só no bolo. Vá recuperar HP.

MUSHROOM PALACE

Fale com o ministro. Saia do castelo e leve a princesa.

LAGO KEROKERO

Consulte-se com o sapo-ancião.

STAR HILL

Abra as estrelas acionando as flores. Pegue a quarta Star Piece.



RIPPLE TOWN

Fale com o prefeito.

MAR

Siga para o navio afundado.

NAVIO AFUNDADO

- Eis os mistérios das salas das pistas
- 1- Faça a tartaruga voadora empurrar as esferas para o "!"
 - 2- Pare os trampolins no lugar certo
 - 3- Atravesse o labirinto
 - 4- Pegue todas as moedas, menos a moeda-origem
 - 5- Acione o canhão e bata por baixo das balas para acionar os outros canhões
 - 6- Leve o barril para um "!" e pise no outro. Entre com a password e derrote Gessaw

VS. GESSAW



Detone as pernas com "super fireball" e "Geno cutter" certoiro contra a cabeça continuando com "super fireball" e golpes eficientes.

Avance e ache os piratas e seu líder, Jonathan e mais um Star Piece.





VS. YARIDVICH



Mario - ataque Mallow - trovão (principalmente quando o chefe usa a miragem)
Geno - "Geno wave" em Mario e ataque

Fale com o prefeito.



DICA: debaixo da ponte, há uma estrada para a fase secreta. Pule nela quando sair uma fumaça. A saída vai levá-lo a hidrovía Kinokero. Pegue o item na hidrovía e leve-o ao sapo-ancião e ganhe 10 moedas verdes.



VS. BEROM



Mario - "Ultra Jump"
Mallow - ataque normal
Geno - ataque normal (Geno Blasher quando Berom criar cópia)



DICA: quando for tirar a sorte lembre dos detalhes abaixo:
-acertando primeiro a cabeça da frente da tela - comida
-acertando primeiro a cabeça do meio da tela - inimigo
-acertando primeiro a cabeça do fundo - moedas ou itens raros

Enfrente Berom.



VS. JONATHAN



Use golpes normais em Jonathan. Os piratas morrem com 2 trovoadas. Quando o chefe ficar vermelho, começa uma batalha mano-a-mano (use golpes normais).

COUNTRY ROAD



Atravesse-a. Para chegar a Monstown, você deve entrar pelos redemoinhos na areia, seguindo as formigas.



RIPPLE TOWN

Entre na cidade e será surpreendido por Yaridvich. Entregue a Star Piece e persiga-o. Enfrente Yaridvich. Pegue a chave e liberte os moradores.

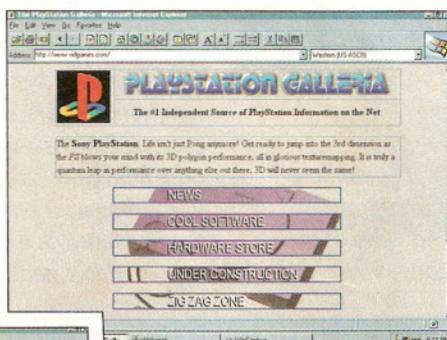


COMPUTER Zone

CONEXÃO PERMANENTE COM O MELHOR DA INFORMÁTICA

INTERNET CONTA A HISTÓRIA DOS GAMES

Seu videogame é de última geração e você não o trocaria de jeito nenhum (talvez por um 64 bits...). Mas, às vezes, dá saudade de jogos antigos como **Pac-Man** ou **Enduro**. Mesmo que você já tenha feito um rolo com seu Atari 2600, Nintendinho ou Master System, dá pra relembrar os velhos tempos. Basta ter um computador ligado à Internet para saber tudo que rolou com os videogames desde 1972. A página History of Home Video Games traz todos os consoles lançados até hoje nos Estados Unidos. A maioria é completamente desconhecida aqui no Brasil, mas é claro que você vai encontrar velhos companheiros. Para os brasileiros, a história começa com o Atari 2600. É só clicar no título Atari 2600 para ver uma lista com todos os jogos e manuais.



Da página de boas vindas você pode ir a outras páginas, como a do P.Station e do Atari 5200

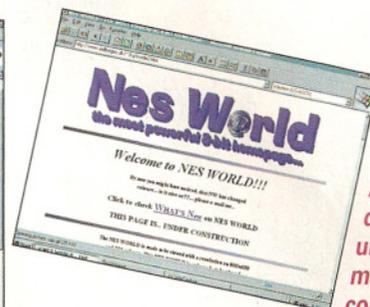


Entre os videogames da velha guarda o Atari 2600 é o campeão. Suas páginas são as mais completas e interessantes



FÃS DO ATARI

Se você tem uns cartuchos do Atari 2600 e quer vender, está com saudades dos jogos ou quer compartilhar a paixão, a página dos colecionadores de Atari 2600 pode resolver o seu problema. Além de uma lista com todos os jogos e manuais de instrução, você encontra um arquivo enorme com imagens e caixas de cartuchos. Dá para ficar por dentro de todas as mudanças que aconteceram desde o lançamento do Atari. Gostou? Então anote o endereço: <http://www2.com/~journey/>



A página do Nes é uma das mais completas

O endereço da página sobre a história do videogame é: <http://www.sponsor.net/~gchance/>

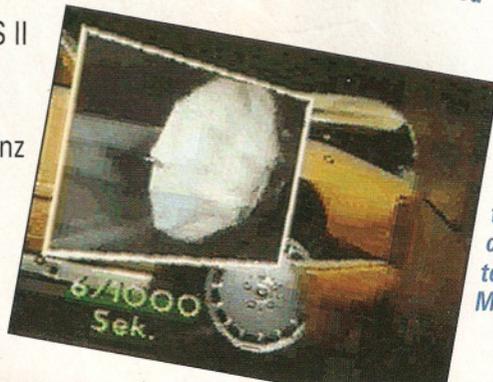
Depois do Atari, o Magnavox Odissey². Aqui você também tem acesso aos manuais e a uma lista com os jogos lançados. Em 1979, foi a vez do Mattel Intellivision. Nesse atalho, você acha 39 páginas sobre a TV inteligente. Tem desde a história do console até discussão sobre problemas com cartuchos. Se você tem um Mega, um SNes, um Saturn, um P.Station ou um Neo Geo pode aprender um pouco mais sobre o console e, de repente, trocar uns CDs ou carts. Tem também um espaço para os clássicos do arcade. Dá até para visitar um museu sobre videogame, o The St. Louis Coin-Op and Video Game Museum. A página já ganhou até prêmio na Internet.

UM CD PRA QUEM SE LIGA EM CARROS

Quem gosta de pisar fundo no acelerador e até quem não sabe dirigir, mas adora ver vitrine de concessionária, tem motivo para comemorar! Tem brinquedo novo na parada! Esse CD reúne todos os automóveis brasileiros e as principais marcas estrangeiras, exceto o recém-lançado Palio e o novo Vectra. Porém, muitas informações estão desatualizadas e algumas foram omitidas. O CD vale se você é ligado em imagem. Existe mais de uma foto para cada carro (algumas nada atuais) e os filmes da Ferrari, do Audi RS II (uma perua com motor de Porsche), do Porsche e dos Crash-Tests da Mercedes Benz são muito bons. O CD também tem vídeos educativos que falam sobre importância do cinto de segurança.



Nem tudo é atualizado no CD. A versão do Kadett é a última, mas o do Vectra ficou meio ultrapassada...



Saca só como é que ficam os carros de teste da Mercedes



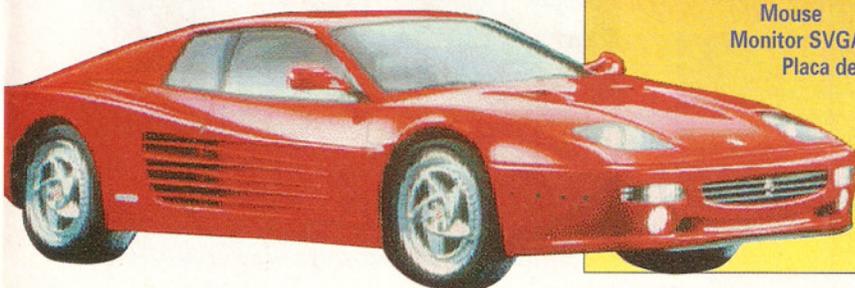
Como não poderia deixar de ser, também tem um joguinho pra passar o tempo



Você encontra uma seleção dos 10 carros mais velozes

FICHA TÉCNICA

CPU: 486 DX 33MHZ ou maior
8 Mb de memória RAM
CD-ROM de dupla velocidade
Mouse
Monitor SVGA
Placa de Som



GAME MAIS BARATO

AGORA VOCÊ PODE ADQUIRIR AS MAIORES NOVIDADES DO MERCADO SEM SAIR DE CASA

CONSOLES CD'S CARTUCHOS
ACESSÓRIOS

SÓ AQUI VOCÊ ENCONTRA PREÇO E PRAZO C/ QUALIDADE E SEGURANÇA

PLAYSTATION CD ROM
SATURNO 3 DO GENESIS
NEO GEO CD SUPER NES

ATENDEMOS TODO O BRASIL VIA SEDEX



MUNDIAL IMPORTADORA

LIGUE E CONFIRA!!!
Tel.: 011 - 744-4799

FORNECEMOS TAMBÉM PARA LOCADORAS, REVENDEDORAS E REPRESENTANTES COM PREÇO SEM CONCORRÊNCIA!!!

Você Encontra Todos os Produtos MUNDIAL na **SPLASH GAMES** em São Caetano do Sul
Rua São Paulo, 1308
TEL.: 453-9568

OS ALIENS ESTÃO DE VOLTA

A Electronic Arts lança a quarta versão de **Wing Commander**. Demos e efeitos especiais foram incrementados e as missões estão mais gigantes do que nunca (o jogo inteiro tem seis CDs). A história rola no maior clima Guerra nas Estrelas/Star Trek. Depois da última missão, você, vivido por Mark "Luke Skywalker" Hamill, resolveu tirar umas férias. Mas os aliens voltaram e é seu dever destruí-los. Então, mãos à obra! Você vai enfrentar missões pouco variadas do tipo ataque e destrua. Para se dar bem, você precisa de um bom bocado de estratégia e, é claro, escolher a arma certa. E arma é o que não falta. Tem minas espaciais, mísseis teleguiados por calor, canhão laser e canhão de prótons, entre outros brinquedos. Você pode sentir um pouco de dificuldade com os controles, já que cada tecla do teclado tem uma função. Não tem importância: o jogo é tão longo que até a 3ª missão você já deve ter decorado tudo.

fim



DICA: faça o possível para ser justo

DICA: para pousar, fale antes com a estação espacial via rádio

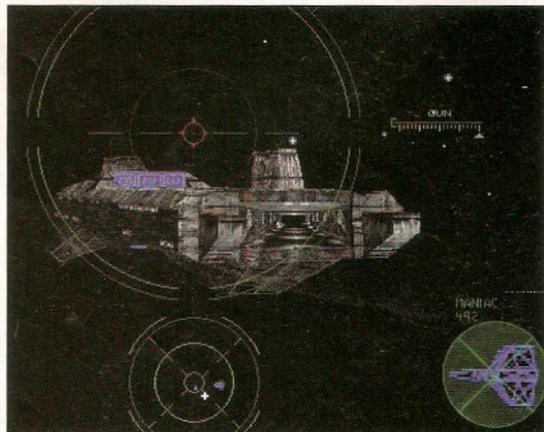


WING COMMANDER
THE PRICE OF FREEDOM

FICHA TÉCNICA

CPU: 486 DX4 (para VGA),
Pentium (para SVGA)
8 Mb de memória RAM
CD-ROM de dupla velocidade
Mouse (joystick é opcional)

Faça seu trabalho direito para sua categoria como piloto aumentar. Aí, coisas boas podem rolar





Parece que a base dos caras foi para o espaço. Mas fique ligado, não tem só essa não



DICA: nas missões mais avançadas, o inimigo ataca sempre por trás. Dê um looping ou corte pelas laterais



DICA: você tem várias missões, use-as para achar os inimigos com auxílio do radar



DICA: preste muita atenção na hora de selecionar o armamento de sua nave



DICA: não perca tempo, atire sem parar. Mas lembre-se de economizar os mísseis



As cenas interativas ajudam a jogabilidade desse shooter

ACESSÓRIOS

32 bits

EXCLUSIVOS

A DIFERENÇA ENTRE VENCER E DETONAR.

GAME SHARK

Cartucho programável, já vem com códigos para os jogos de SAT e PSX mais quentes do momento. Permite armazenar outros 10.000 códigos.

E ainda tem 4 Mega de memória para salvar seus jogos.

R\$ 94,90



MEMORY CARD +

Cartão de memória com 8 vezes a capacidade do cartão original (2 vezes para a versão SAT). Grave as fases, os records e os super-poderes conquistados em qualquer jogo com opção de "SAVE". Imperdível para games de esportes, aventura e RPG.

R\$ 74,90



ACESSÓRIOS INTERACT/STD

- Controle com Turbo/Slow Motion - (R\$ 59,90)
- Cabo de RF (para antena) - (R\$ 59,90)
- Joystick tipo Arcade - (R\$ 89,90)
- Controle Básico - (R\$ 39,90)



ACESSÓRIOS ORIGINAIS

- Direção Arcade (SAT) - (R\$ 129,90)
- Controle Standard - (R\$ 69,90)
- Cartão de Memória - (R\$ 59,90)
- Cabo de Interligação (PSX) - (R\$ 59,90)
- Adaptador 4/6 Jogadores - (R\$ 69,90)

(SAT) = Saturn - (PSX) = PlayStation

IMPORTAÇÃO DIRETA EM NOME DO CLIENTE. FRETE E IMPOSTO JÁ INCLUIDOS. ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO.

LIGUE GRÁTIS E RECEBA EM CASA

0800 130 500

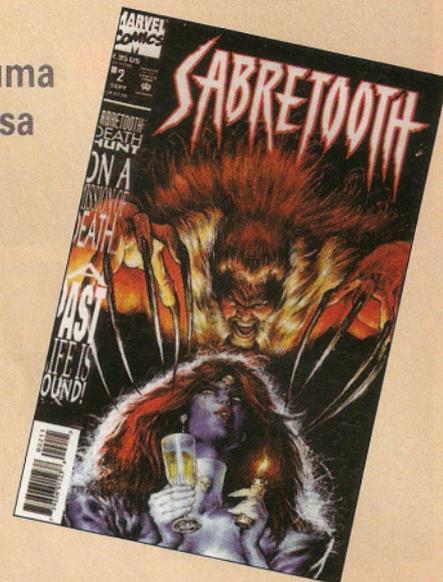
DIRECTSHOPPING

SUPER GP EXPRESS



A GUERRA DAS GARRAS

Dentes de Sabre e Wolverine vão estrelar uma briga afiada em Paris, tudo por causa de uma tal Mística; enquanto isso, Cascade busca um lugar ao sol na galeria dos heróis da DC Comics



Cara, afie suas garras. Neste mês de junho chega às bancas um lançamento que vai fazer jorrar sangue pra todo lado. É a minissérie Dentes de Sabre - Caçada Mortal (duas edições quinzenais, formato americano, papel de luxo), escrita por Mark Texeira e desenhada por Larry Hama. O legal nessa história, em que o mais impiedoso inimigo de Wolverine está numa tremenda enrascada, é que dessa vez o baixinho invocado dos X-Men é um mero coadjuvante na aventura. As as principais atenções ficam mesmo

com o Dentes de Sabre. Saca só: o troglodita é raptado e levado para um lugar desconhecido por um tal Tribuna. Esse cara, que usa uma armadura animal, implanta uma bomba no peito de Dentes de Sabre e dá um aviso: o brinquedo vai explodir em 48 horas, a não ser que ele vá até Paris, França, e mate a transmorfa (um ser capaz de assumir qualquer forma) Mística. Só tem um probleminha. Adivinhe quem vai estar defendendo Mística... se você disse Wolverine, acertou! Ai dá pra imaginar, né? A pancadaria rola solta, com as

garras afiadas dos dois fazendo a festa. O final da história (que a gente não vai contar para não estragar a surpresa) traz uma incrível revelação sobre o passado de Dentes de Sabre, Mística e Tribuna. Lavagem de roupa suja da pesada! Prepare suas garras e confira!

NOVOS HERÓIS DC

Superman, Batman e Mulher Maravilha ganharam novos companheiros. A DC Comics lança Sovereign Seven, escrita por Chris Claremont e desenhada por Dwayne Turner. Na série, Cascade é a líder de uma aliança entre seres de outros planetas, a Sovereign Seven. A mocinha tem um poder

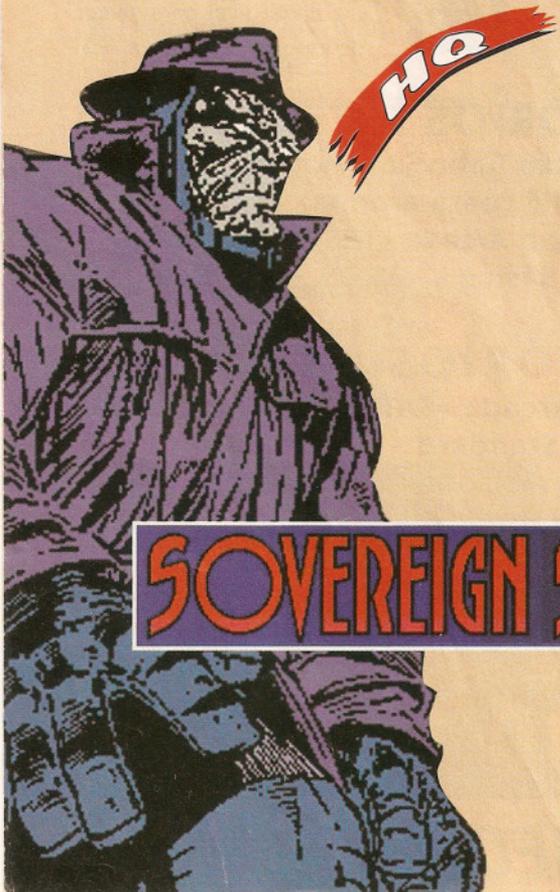
bem interessante: ela pode quebrar partes de seu corpo e, em forma de cascata,

transportá-lo pelo espaço ou pelo tempo. Com todo esse poder, Cascade não terá problemas com inimigos terráqueos. O problema é



que sua mãe, Maitresse, um pouco antiquada,

não achou boa idéia Cascade morar em outro planeta. Agora Maitresse quer destruir Cascade. Como desgraça pouca é bobagem, Darkseid, um cara que costumava incomodar muito o pessoal da Liga da Justiça, está atrás de um dos integrantes da Sovereign Seven que roubou seu amuleto. É, parece que a briga vai ser boa...



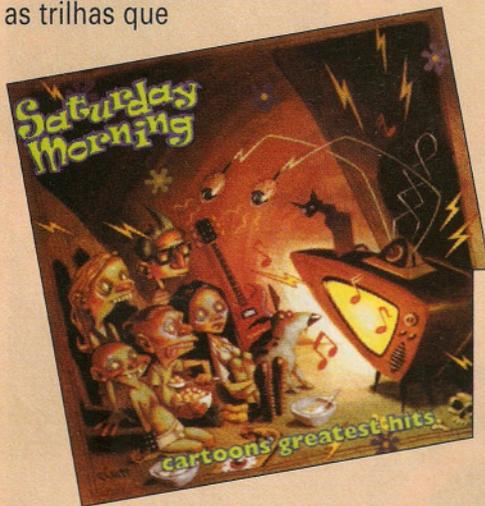
SOVEREIGN SEVEN

MÚSICA

NA TRILHA DOS DESENHOS

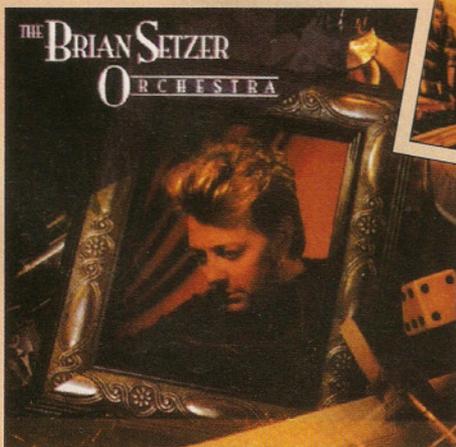


A galera com mais de 18 anos certamente lembra dos desenhos que rolavam nas manhãs de sábado. "Saturday Morning - Cartoons' Greatest Hits", CD lançado no mês passado pela MCA, reúne as trilhas que



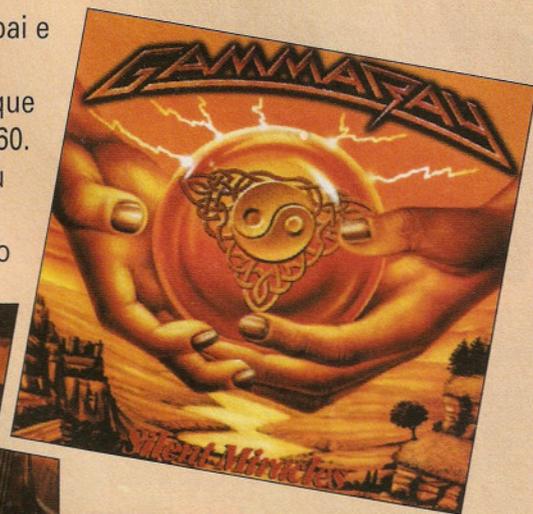
embalavam desenhos como As Panterinhas, Scooby-Doo, Jetsons, Speed Racer, Johnny Quest, Popeye e Flintstones, entre outros, tocadas por bandas de rock como Ramones e Helmet.

Esse é para ouvir com o pai e a mãe. Brian Setzer foi vocalista do Stray Cats, banda que tocava sucessos dos anos 50 e 60. A banda acabou e Setzer seguiu carreira solo com o CD "The Brian Setzer Orchestra", lançado



em 1994. Setzer volta agora com um CD recheado de clássicos dos anos 40, 50 e 60 e músicas do Stray Cats, além de músicas dele, é claro.

A banda The Cranberries começou mal: o primeiro CD só saiu das prateleiras depois de lançado o segundo. Agora que os CDs vendem como água, The Cranberries lança o single Salvation, com repertório de primeira, e bota pra quebrar com o novo "To the Faithful Departed".



A banda Gamma Ray, fundada por Kai Hansen, ex-integrante do Helloween, já lançou 4 CDs. Para mostrar seu lado calmo, lança agora o EP "Silent Miracles", com 4 músicas.



UNIVERSO EM GAMES

COMPRA • VENDA • TROCA

ASSISTENCIA TÉCNICA

ESPECIALIZADA

ATENDIMENTO ESPECIALIZADO

PARA REVENDEDORES E

LOCADORAS EM TODO

O BRASIL

(VIA SEDEX)

Nintendo
PLAYTRONIC

SEGA

ECTOY

The Future Is Now
SNK
NEO-GEO CD

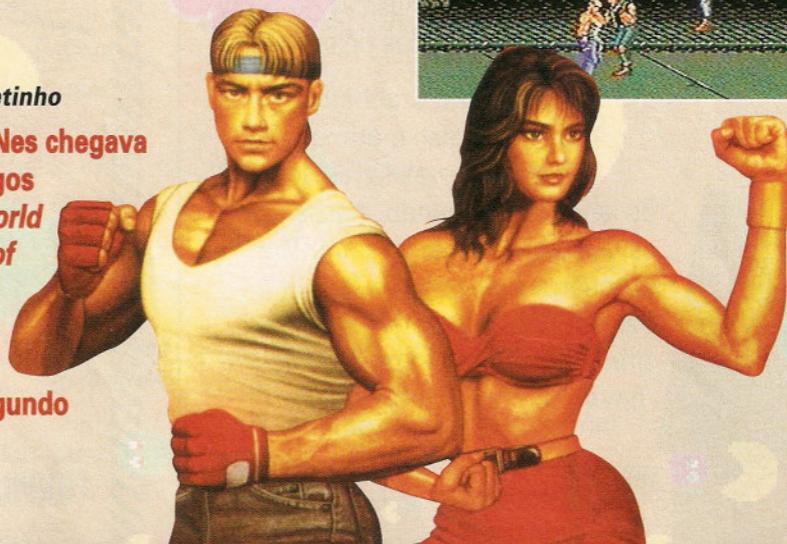
RUA GREENFELD, 259 - IPIRANGA
SÃO PAULO - SP - CEP 04218-100
RUA ABAÚNA, 44 - M. VELHO
SÃO PAULO - SP - CEP 04284-080
FONES: (011)
914-6595 - 914-4463 - 914-6640
FAX (011) 272-4143

FLASHBACK



Por Baby Betinho

Enquanto o SNes chegava aos EUA, trazendo jogos como *Super Mario World* e *Gradius III*, *Streets of Rage* dividia com *Thunder Force* as atenções dos megamaniacos no segundo semestre de 91.



STREETS OF RAGE

Tem gente brigando no baú da SGP!

Streets of Rage

começou a fazer sucesso em 1991 no Mega Drive. O que impressiona até hoje, é a música, composta por Yuzo Koshiro. O jogo foi baseado em *Final Fight*, da Capcom, e virou a sensação dos tarados por briga de rua. Uma cidade, que costumava ser calma, fica nas mãos do crime organizado. Os caras dominam tudo, até a polícia. Cansados da violência, três jovens policiais, Axel, Adam e Blaze, resolvem limpar a cidade. Dá para 2 jogadores simultâneos.

fim



DICA: nunca chegue nos inimigos de frente, vá subindo de lado até começar a socá-los



DICA: Dá para encarar esse monte de músculos aí sem sair muito arranhado



DICA: nessa fase o negócio é socá-los e derrubá-los no buraco. Mas cuidado para não cair também



DICA: para arremessar o inimigo, agarre-o e aperte o botão de soco com o direcional para trás



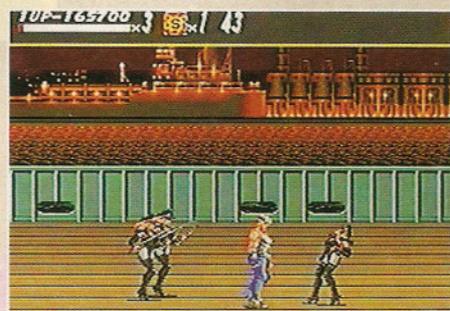
DICA: o gordão é inútil, só desvie de seu fogaréu e agarre-o mandando porrada. Só não tente arremessá-lo, pois ele esmagará você



Cada um dos três justiceiros tem um poder diferente



DICA: destrua as cabines telefônicas e os barris para colher itens



Cuidado com as sadomasoquistas, quando se juntam ficam superperigosas

Ação e Aventura numa guerra de nervos.



É o Megaman X3, o lançamento que você vai ver na Supergamepower de julho, um jogo para Saturn e Playstation onde um falso herói pode colocar tudo a perder.

Uma série de longa vida para você virar fera.

E pra quem joga no SNes: Front Mission - Gun Hazard, um RPG de arrepiar onde a máquina de guerra é o robô.

Anote: na seção Golpe Final, o Arcade Ultimate Mortal Kombat 3 chega para Saturn, SNes e Mega.

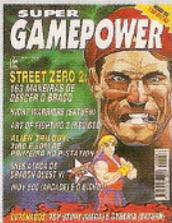
Não perca, em julho, nas bancas!

Conheça o nome da nova seção e os premiados das promoções Mete Bronca e Arte na Capa!

SUPER GAMEPOWER

NÃO PERCA NENHUMA EDIÇÃO DE SUPERGAMEPOWER

Peça os números atrasados pelo telefone: (011) 868-3038 ou escreva para Dinap S/A - Cx. Postal 2505. Se preferir, reserve com seu jornaleiro.



EDIÇÃO
26

Toy Story (Mega), War 2410 (SNes), Dragon Quest VI (SNes), Star Trek (32X), Earthworm Jim 2 (Saturn), Johnny Bazaokatone (Saturn/PlayStation), Cyberia (Saturn), Night Warriors: Darkstalkers' Revenge (PlayStation), Alien Trilogy (PlayStation), Striker' 96 (PlayStation), Crazy Ivan (PlayStation), King's Field (PlayStation), Creature Shock (3DO), Indy 500 (Arcade), Art of Fighting 3 (Arcade).



EDIÇÃO
23

X-Men Children of The Atom (Saturn), Virtua Fighter 2 (Saturn), Sega Rally (Saturn), Fifa Soccer '96 (P.Station), Loaded (P.Station), Wolfenstein 3D (3DO), Donkey Kong Country 2 (Snes), Breath of Fire II (Snes), Separation Anxiety (Mega e Snes), Scooby Doo Mystery (Snes), Gargoyles (Mega), Toy Story (Mega), Vectorman (Mega), Jogos de Verão (Master), The Dig (PC) e Dark Forces (PC).



EDIÇÃO
25

Phantasy Star (Mega), Romancing Saga 3 (Snes), Cyberia (Saturn), Guardian Heroes (Saturn), Killer Instinct (Game Boy), Mortal Kombat 2 (Saturn), King of Fighters 95 (Saturn), Gradius Deluxe Pack (Saturn/PlayStation), Thunder Strike 2 (PlayStation), Hermie Hopperhead (PlayStation), Brain Dead 13 (3DO), Psychic Detective (3DO), Killer Instinct 2 (Arcade), Aliens (PC CD)



EDIÇÃO
22

Super Mario 64 (Ultra 64), Virtua Fighter 2 (Saturn), Doom Special Playstation Edition (P.Station), D (3DO), Marvel Super Heroes (Arcade), Samurai Shodown 3 (Neo CD), F-1 Live Information (Saturn), Virtua Racing (Saturn), Porky Pig's Haunted Holiday (SNes), Kolibri (32X), Virtua Fighter Remix (PC), The Need for Speed (PC), Pitfall 95 (PC), Nam 75 (Neo Geo), Chrono Trigger (Snes), Mega Man X3 (SNes) e Gargoyles (Mega).



EDIÇÃO
24

Earthworm Jim 2 (Mega SNes), Spot Goes to Hollywood (Mega), Secret of Mana 2 (SNes), Real Monster (SNes), Alien Trilogy (Saturn/PlayStation/PC CD), NBA In The Zone (PlayStation), Street Fighter Zero (PlayStation/Saturn), In The Hunt (PlayStation), Darius Gaiden (Saturn), The Mansion of the Hidden Souls (Saturn), Shockwave 2 (3DO), Comix Zone (PC CD), Fatal Fury - Real Bout (Neo Geo)



EDIÇÃO
21

Mortal Kombat 3 (Mega, Snes e P. Station); Chrono Trigger (Snes); Golden Axe (Saturn); Lemmings 3D (PC CD); Scooby Doo (Mega Drive); Donkey Kong Country 2 (Snes); Samurai Shodown 3 (Neo CD); Fifa Soccer 96 (Mega e Snes); Garfield (Mega); The Legend of Zelda (Snes); Lunar Eternal Blue (Sega CD); Blazing Tornado (Saturn); NBA Jam TE (P.Station); Full Throttle (PC CD).

A galera mandou tantas sugestões de nome para a seção que foi impossível ler todas e selecionar o vencedor para esta edição.

No próximo número, a seção já vem de cara e nome novo. Por enquanto, "divirtam-se" com mais esse "jogaço" para SNes. Até a hora do Saturn, galera!

Galera, a casa de Krusty, o palhaço preferido de Bart Simpson, está cheia de ratos. Para seu azar, comprar um gato ou chamar alguém para dedetizar o lugar não faz parte dos planos de Krusty. Não tem a mínima graça caçar ratos, mesmo assim o cara não pára de dar risadas. Se pega um rato ou encontra uma caixa no meio do caminho, não importa o que aconteça, Krusty é a felicidade em pessoa. Irritante, não? O maior desafio em **Krusty's Super Fun House** é encontrar um bom motivo para enfrentar o jogo.

KRUSTY'S SUPER FUN HOUSE



Parece que o pulo de Krustys tem uma estranha influência da gravidade



Os inimigos são muito "difíceis", exigem uma paciência...

I DIDN'T DO IT!



Para variar de gráficos, mude de jogo, talvez dê certo



Parece que Krusty passou um gel no cabelo, pois ele não se mexe durante todo o jogo



Se uns ratos começarem a voar pela tela, não se assuste

Play - Games

Tudo para sua locadora com preços imbatíveis.
Consoles, Cartuchos, Cd's, e Acessórios. Linha completa.
Atendemos via sedex p/ todo Brasil
Solicite nossa tabela de preços
Fone/Fax (011) 7806-8872 ou 8870

TILT'S GAME LOCADORA

TILT'S 1 Av. do Imigrante Japonês, 93 S.L.
Tel. (011) 843 9021

TILT'S 3 Av. Jabaquara, 1469 Loja 21
Tel. (011) 583 3468

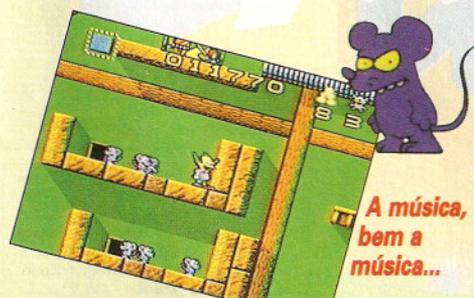
TILT'S 4 Av. Heitor Penteado, 1928
Tel. (011) 262 0980

TILT'S 5 Praça da Liberdade, 141 Box 8
Tel. (011) 278 9714 Ramal 338

PlayStation • Jaguar
PC Engine • Playdia
Nintendo • Saturn
Super Nes • 3DO
Game Gear • 32 X
Master System
Mega Drive
Neo Geo CD
Neo Geo
Game Boy

SALÃO DE JOGOS

VENDAS LOCAÇÕES



Bem, é melhor a gente não falar mais nada, já deve ter dado pra sacar qual é a do jogo

PIER 17 VIDEO GAMES
IMPORTS ACESSÓRIOS

EXCLUSIVO

BONÉS E CAMISETAS COM TEMAS DE JOGOS

IMPORTAÇÃO E VENDA DIRETA
ATENDEMOS REVENDEDORES

LIGUE E CONSULTE
(011) 458.7326 - VOZ
(011) 448.8387 - FAX

SHIP GAMES

SISTEMA PARA CONTROLE DE LOCADORAS DE GAMES
A solução para os seus problemas administrativos por apenas R\$100,00

TELEFAX: (071) 359-3061

GAMES STATION

Somos uma locadora de lançamentos
Promoção para locação de cartuchos e cds
Assistência técnica
Temos cards (MAGIC)

Rua: Antônio de Macedo Soares, 1322
Campo Belo S. P. Tel: (011) 543-5753

Mundo dos Games

Neo Geo CD Super Nintendo
Promoção Super Promoção
RS 530,00

LANÇAMENTO ULTRA 64
Reserve o seu Já! Todos os CD's, Cartuchos e Vídeo Games

Passé as Férias c/ um Novo Game

Rua Manoel Teixeira, 40 - Nova Iguaçu - C. Soares - RJ
Tel.: (021) 767-8042 FAX: (021) 768-8189

GROO GAMES
LOCAÇÃO E VENDAS

Mega SNes Playstation Saturn 3do

consoles acessórios

ATENDEMOS VIA SEDEX PARA TODO O BRASIL

Av. Pompeia, 510 - SP
CEP 05022-000
FONE / FAX (011) 262.8115

Nós Falamos a Sua Língua !



GAMES DE ÚLTIMA GERAÇÃO

A Games For Us possui acervo diferenciado, atendimento personalizado, cabines com consoles de última geração e diversos tipos de promoções.
Venha conferir !

Locação e Venda

São Paulo
Aclimação
Av. Aclimação, 239
Tel.: (011) 277-6670

Alphaville
Calçada das Magnólias, 57
Tel.: (011) 725-0168

Alto de Pinheiros
R. das Tabocas, 185
Tel.: (011) 212-9726

Brooklin
Av. Pe. Antonio J. dos Santos, 1053
Tel.: (011) 531-0990

Campo Belo
R. Pascal, 911
Tel.: (011) 535-3655

Higienópolis
Av. Angélica, 1007/Sobre Loja
Tel.: (011) 826-8132

Moema
Av. Lavandisca, 239
Tel.: (011) 543-9008

Interior e Outros Estados
Curitiba-PR
R. Gal. Aristides Athayde Jr., 673
Tel.: (041) 224-0640

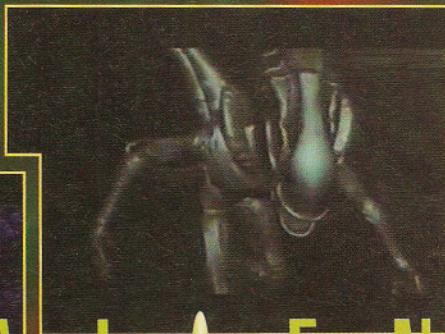
Jundiaí-SP
Av. Nove de Julho, Alt. n.º 1155
Tel.: (011) 436-0130

Santos-SP
Av. Epitácio Pessoa, 286
Tel.: (013) 227-5710

S.J. do Rio Preto-SP
R. General Glicério, 4160
Tel.: (017) 234-2191

Procure a Loja mais perto de você !

Final Stage



ALIEN TRILOGY

P.STATION

Depois de 31 fases matando aliens, você finalmente vai poder descansar. Na última fase de Alien Trilogy você encontra uma rainha monstruosa. Quando consegue vencê-la, você, na pele da tenente Ripley, tem de sair correndo do planeta para escapar da explosão. Você escapa, mas não é um final feliz: Seu destino é a câmara de gás. Para saber o que acontece lá, só esperando Alien 4...

fim



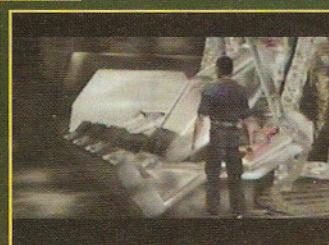
DICA: antes de enfrentar a rainha, vasculhe a fase para achar itens importante



DICA: destrua a cápsula que protege a rainha e meta chumbo



Após destruir a legião de aliens, Ripley se manda rapidinho do planeta



Com a missão completa, Ripley e Posta encontram de novo a câmara de gás



Fundador

VICTOR CIVITA (1907-1990)

Diretoria: Charles Krell,
Plácido Nicoletto, Shoji Ikeda,
Sônia R. Carvalho e
Vera Helena M. Gomes

**SUPER
GAMEPOWER**

ANO 3 - Nº 27 - JUNHO DE 1996

REDAÇÃO

Editor Executivo: Marcelo Morales

Editor Chefe: Rubem Barros

Editor Assistente: Akira Suzuki

Chefe de Arte: Roberto Alvarenga

Assistentes Editoriais: Fabiano Ricardo
Ximenes, Raquel Pintan Doutel

Redatora: Ana Luísa Ponsirenas

Consultores: Spencer Stachi, Mauricio

Pedersen Pancheri, Ricardo Ponsirenas

(jogos), Maximilian Winter (texto)

Jornalista Responsável:

Marcelo Morales

ENG. DE PRODUTO E PRODUÇÃO

Gerente: Sean Ament

Coordenação de Produção:

Fran Moreira Júnior

Editoração: Estela A. S. Squaris,

Maria Cristina Braga, Tiago S. Tagnin,

Dennis D. F. Arruda, Ricardo Vieira,

Silvia Janaudis, Fábio Marcos Fonseca

Supervisor de Produção: Pedro Caxiado

Assistentes de Produção: Jaime de Lima,

Claudia Roque

MARKETING

Gerente de Produto: Francesco Civita

Assistente de Marketing: Camila S. B.

Bassanezi

Ass. de Promoção: Sônia R. Sassi

Criação: Chico Barbosa, Edgar Morelli,

Tânia Mara de Oliveira

Gerente de Assinaturas: Vicente

Argentino

Circulação: Alberto Villanueva e

Fernanda Danilevicz

PUBLICIDADE

Gerente: Reginaldo Andrade

Assistente: Adriana Borella

Contatos: Ana Henriette, Fernando

Porrino

Diretor responsável:

João Paulo de Jesus Lopes

SUPERGAMEPOWER (ISSN 0104-611X) é uma publicação mensal da NOVA CULTURAL - DIVISÃO DA CLC - Comunicações, Lazer, Cultura S/A. Matérias de GamePro são publicadas sob licença. **Redação e Correspondência:** Al. Min. Rocha Azevedo, 346 9º andar CEP 01410-901 - São Paulo, Brasil. **Telefones:** Central de Atendimento: (011) 3061-3111; **Fax:** (011) 282-7003; **Telex:** (011) 31747; **Redação:** (011) 3061-3644, ramal 264; Caixa Postal 9442 SP CEP 01051; **Publicidade:** (011) 3061-3644, ramais 263/293/183.

Impressa na Globo Cochrane Gráfica, rua Joana F. Storani, 646, Vinhedo. Distribuída com exclusividade no Brasil pela DINAP S/A Distribuidora Nacional de Publicações.

Os Números Atrasados desta publicação podem ser adquiridos por intermédio de seu jornaleiro ou no distribuidor DINAP de sua cidade. Se preferir, peça direto à Dinap S/A - Caixa Postal 2505, CEP 06053-990 Osasco SP, fax (011) 868-3018, fone (011) 868-3038. Atendemos, mediante disponibilidade de estoque, as últimas 6 edições recolhidas.

SÓ UM LOUCO NÃO COMPRA GAMES NO GALPÃO !



O Galpão dos Eletrônicos tem sempre novidades!

Lançamentos simultâneos com mercado internacional e grandes promoções durante o ano todo!

Não enlouqueça, vá correndo ao Galpão e fique no lucro. Não quer ir? Então ligue e receba via sedex.

THE Best
play Here

Nintendo
PLAYTRONIC

Garantia ? A Fábrica dá !

Segurança ? Com nota fiscal !

Atendimento ? É personalizado !

Entrega ? Para todos os estados !

Pagamento ? Diversas formas !

GALPÃO ? É o Maior Distribuidor Oficial

do Brasil para **VÍDEO LOCADORAS !**

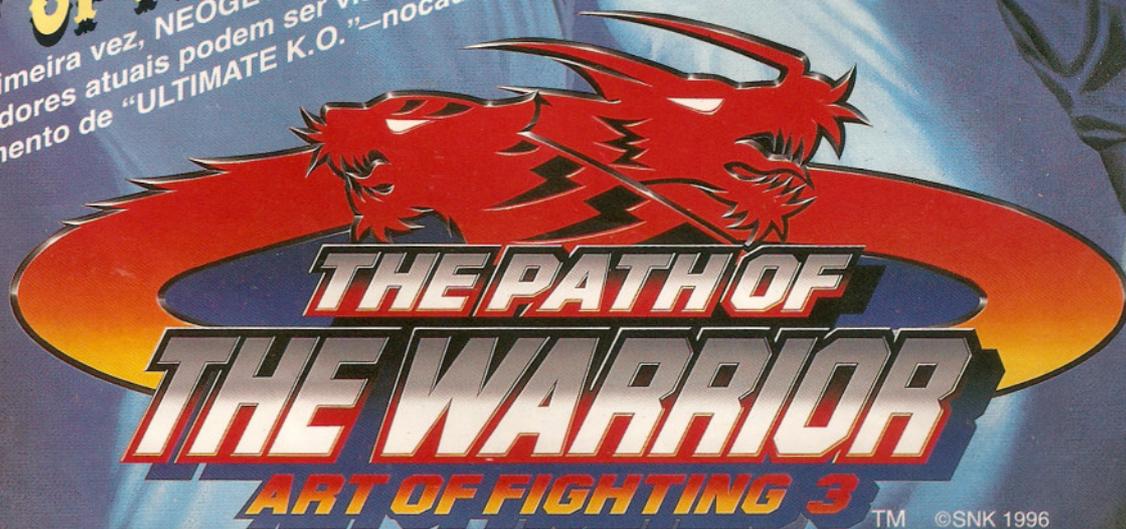
Ficou Louco ? Nós te Acalmamos !

GALPÃO
DOS ELETRÔNICOS
Rua Norma Pieruccini Giannotti, 327
Barra Funda - CEP 01137-010
Tel.: (011) 826-0022
Fax: (011) 826-1590
São Paulo - SP

The Future Is Now
SNK

Nova luta de ação da NEOGEO.
**"THE PATH OF THE WARRIOR
ART OF FIGHTING 3"**

- ◆ Pela primeira vez, NEOGEO utiliza "Motion Capture"!
- ◆ Os lutadores atuais podem ser vistos como modelos de ação!
- ◆ Lançamento de "ULTIMATE K.O."—nocaute definitivo.



**THE PATH OF
THE WARRIOR**
ART OF FIGHTING 3

TM ©SNK 1996

究極の龍虎



**NEO
GEO**

NEO GEO DO BRASIL LTDA. AV.EUCLIDES 56, JABAQUARA,CEP:04326-080, SAO PAULO,BRAZIL TEL:(55)11-588-2300 FAX:(55)11-588-2790