

# SEGA

12/99

73. Ausgabe  
Dezember '99

100% SEGA DREAMCAST

# Maga

## SHADOW MAN

Fünf Massen-  
mördern  
auf der Spur



**Toy Commander**  
Randale im  
Kinderzimmer



0931-354522 <sup>ODER</sup> 0180-521844

INTERNET: HTTP://WWW.TKGGAMES.DE

10 Jahre Theo Kranz Games

# Theo KRAENZVERSAND

Laden  
TKG GAMES  
Juliuspromenade 11  
97070 Würzburg

nur Laden - kein Versand  
Brückstrasse 42-44  
im Brückcenter  
44135 Dortmund

Versand  
KRAENZVERSAND  
Juliuspromenade 11  
97070 Würzburg

Der Versandspezialist:  
Ausgezeichnet zum besten Video- und Computerspiel-Spezial-Versandhändler auf der E3N-Messe 1997 in Nürnberg.



UND LADEN

Dreamcast  
Dreamcast ..... 494,-

Dreamcast

Dreamcast

Dreamcast



- Controller orig. .... 59,95
- Dreamcast-Stick orig. .... 94,95
- Keyboard orig. .... 59,95
- Vibration Pack orig. .... 49,95
- VMU-Card orig. .... 59,95
- Ferrari Shock 2 Rac.Wheel . 129,95
- Racing GP (Lenkrad) orig. . 124,95
- Scart-Kabel orig. .... 48,95



- NFL Blitz 2000 ..... 109,95
- NFL Quarterb.Cl.2000(Nov) . 94,95
- PenPen ..... 99,95
- Plasma Sword (Dez) ..... 99,95
- Power Stone ..... 94,95
- Psychic Force (Nov) ..... 94,95
- Racing Simulation 2 ..... 99,95
- Ready 2 Rumble Boxing .... 109,95

- Stunt GP (Nov) ..... 84,95
- Suzuki Alstare Racer (Nov) . 94,95
- Tokyo Highway Challenge ... 84,95
- Toy Commander ..... 84,95
- Trick Style ..... 94,95
- UEFA Striker (Nov) ..... 99,95
- Virtua Fighter 3 tb ..... 94,95
- Worldwide Soccer 2000(Nov) 84,95
- Worms Armageddon (Nov) .. 94,95
- WWF Attitude (Dez) ..... 99,95



Soul Calibur (DC) 114,95

- Aero Wings ..... 94,95
- Billard Nights ..... 84,95
- Blue Stinger ..... 94,95
- Buggy Heat ..... 84,95
- Caesars Palace 2000 (Nov) . 84,95
- Dynamite Cop ..... 94,95
- Evolution - W.o.Sacred D.(Dez) 84,95
- Fighting Force 2 (Dez) ..... 94,95
- Formula One (Nov) ..... 114,95
- House of Dead 2 (+Gun) ... 149,95
- Hydro Thunder ..... 109,95
- Incoming ..... 114,95
- J.McGrath Sup.cr. 2000 (Jan) 94,95
- Killer Loop (V.A.R.G.)(Nov) . 94,95
- Marvel vs. Capcom ..... 89,95
- Millenium Soldier-Expandable 99,95
- NBA 2000 (Jan) ..... 84,95
- NBA Showtime (Jan) ..... 109,95

ALLE DREAMCAST-ARTIKEL PORTOFREI\*

- Red Dog (Nov) ..... 94,95
- Renegade Racing (Nov) ..... 89,95
- SEGA Bass (inkl. Contr.) (Nov) 189,95
- Sega Rally 2 ..... 114,95
- Shadowman (Dez) ..... 94,95
- SnowSurfer - Cool Board.(Nov) 94,95
- Sonic Adventures ..... 94,95
- Soul Calibur (Nov) ..... 114,95
- Soul Fighter (Nov) ..... 104,95
- South Park Luv Shack (Nov) . 94,95
- South Park Rally (Jan) ..... 84,95
- Speed Devils (Nov) ..... 94,95
- Streetfighter Alpha 3 ..... 89,95



Snow Surfers (DC) 94,95



Sega Rally 2 (DC) 114,95



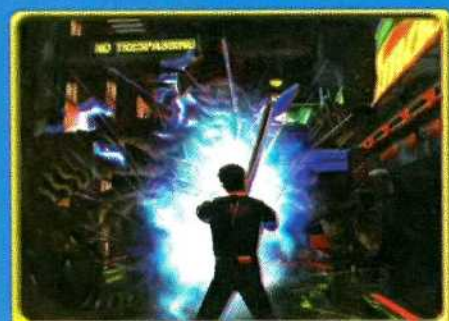
Hydro Thunder (DC) 109,95



Expendable - Millenium Soldier (DC) 99,95



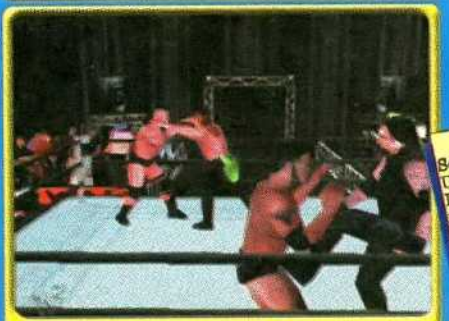
House of Dead 2 (inkl. Gun)(DC) 149,95



Blue Stinger (DC) 94,95



Sonic Adventures (DC) 94,95



WWF Attitude (DC) 114,95

Schnell, schneller Theo Kranz Versand!  
Unser besonderer Schnellservice:  
Ihre bis 16:30 Uhr bestellte Ware verlässt  
noch am gleichen Tag unser Haus und ist in der  
Regel schon am nächsten Morgen bei Ihnen. Beim  
Versenden von 3 lieferbaren Artikeln gleichzeitig  
sogar portofrei! Nutzen Sie unseren besonderen  
Vorbestell-Service: Sind bei Ihrer Bestellung nicht  
alle Artikel lieferbar, zahlen Sie höchstens Porto  
für die erste Lieferung, die Nachlieferung erfolgt  
portofrei! Bestell-Annahme: 9:00-20:00  
Uhr, Sa. 10:00-16:00 Uhr. Sie können auch  
unser kostenloses Magazin, das jeder  
Bestellung beiliegt, mit frankiertem (3DM)  
Rückumschlag (DIN C6) anfordern.

UNSERE ZUSÄTZLICHE "SEGA" BESTELL-HOTLINE:

09313545223

10 Jahre Theo Kranz Games

HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT! FAX: 0931-571602



# 10 Jahre Theo Kranz Games

Dreamcast

Dreamcast

Dreamcast

Dreamcast

## Theo KRAENZ VERSAND

feiert **10-jähriges Jubiläum**, feiern Sie mit: Bestellungen mit Artikeln, die mit **PORTOFREI\*** gekennzeichnet sind, schicken wir jetzt **portofrei\***. Ab sofort können Sie auch per **Kreditkarte** (nur  und ) bezahlen; hier sparen Sie die Nachnahmegebühr! Ab einem Rechnungswert von 170,- DM erhalten Sie **3% Skonto!** Außerdem halten wir tausende von **Überraschungen** für Sie bereit!

## 10 Jahre



# 10 Jahre Theo Kranz Games

0931-3545222 ODER 0180-521844  
 INTERNET: [HTTP://WWW.TKCGAMES.DE](http://www.tkcgames.de)

Versandkosten: Post Nachnahme: 6,40 DM zuzüglich Nachnahmegebühr, UPS Nachnahme: 16,50 DM. Bei Vorkasse (nur Eurocheck bis 200,- DM) oder Kartenzahlung (nur  oder ): 4,- DM. Porto Ausland: 18,- DM. Erscheinungstermine ohne Gewähr. Preisänderungen, Irrtümer und Druckfehler vorbehalten. Ladenpreise können variieren. \*gilt nicht für Ausland. Alle Angebote solange Vorrat reicht. Alle Preise in DM. \*Lediglich für Nachnahmebesteller fällt die NN-Gebühr an.



0931-3545222 ODER 0180-521844

INTERNET: HTTP://WWW.TKGGAMES.DE

10 Jahre Theo Kranz Games

# Theo KRANZ VERSAND

Laden  
TKG GAMES  
Juliuspromenade 11  
97070 Würzburg

nur Laden - kein Versand  
Brückstrasse 42-44  
im Brückcenter  
44135 Dortmund

Versand  
TKG VERSAND  
Juliuspromenade 11  
97070 Würzburg

Der Versandspezialist:  
Ausgezeichnet zum besten Video- und Computerspiel-Spezial-Verandhändler auf der 53N-Messe 1997 in Nürnberg



UND LADEN

## NINTENDO 64

- Nintendo 64 Color Edition (Nov) 194,-
- N64 Donkey Kong Pak (Nov) 299,-
- Control Pad Innovation 34,95
- Control Pad orig. clear purple 54,95
- Joyverlängerung Innovation 13,95
- Ferrari Shock 2 Racing Wheel 109,95
- Lenkrad Gamester 664 119,95
- Mem. Card orig. 0,25 M 34,95
- Mem. Card 1 M linear Blaze 29,95
- Expansion Pak - original 64,95
- Expansion Pak - Blaze 49,95
- Squalizer - Mogelmodul 59,95
- XPloder 99,95
- Rumble Pak original 34,95
- Rumble Pak LX4 Tremor 29,95
- Rumble Pak LX4 Tr. + 1M 49,95
- Transfer Pak orig. (Dez) 29,95



Donkey Kong 64 (inkl. Speichererw.) (N64) 129,95

- Armorines in Pr. Sw. (Nov) 89,95
- Asteroids Hyper 64 89,95
- Bass Hunter 64 99,95
- Battle Zone 64 109,95
- Box Champions 2000 (Nov) 99,95
- Carmageddon dt. 99,95
- Castlevania 3D 109,95
- Command & Conquer 109,95
- Destruction Derby (Nov) 109,95
- Diddy Kong Racing 89,95
- Donkey Kong 64 (Dez) 129,95
- Earthworm Jim 3D (Nov) 89,95

## NINTENDO 64

### Sonderangebote

- NUR SOLANGE VORRAT REICHT!
- AERO GAUGE 29,95
  - BEETLE ADVENTURE RACING 29,95
  - BUCK BUMBLE 29,95
  - BUST A MOVE 2 29,95
  - BUST A MOVE 3 49,95
  - CHARLIE BLASTS TERRITORY 49,95
  - DARK RIFT 29,95
  - F-ZERO X 59,95
  - G.A.S.P. 29,95
  - HEXEN 19,95
  - HOLY MAGIC CENTURY 29,95
  - HYBRID HEAVEN 99,95
  - INT. SUPERSTAR SOCCER 29,95
  - INT. SUPERSTAR SOCCER '98 39,95
  - MADDEN 64 29,95
  - MICRO MACHINES 29,95
  - NAGANO WINTER OLYMPICS 29,95
  - NBA COURTSIDE 29,95
  - NBA JAM '99 39,95
  - NBA PRO '98 29,95
  - NFL QUARTERBACK CLUB '99 29,95
  - NHL PRO '99 99,95
  - NHL BREAKAWAY HOCKEY '99 29,95
  - RAKUGA KIDS 29,95
  - SILICON VALLEY 39,95
  - STAR WARS EPI RACER 99,95
  - TETRISPHERE 79,95
  - TWISTED EDGE SNOWBOARDING 69,95
  - WCW REVENGE 39,95
  - WIPEOUT 64 29,95

ACHTUNG: DIE ARTIKEL AUS DIESEM KASTEN WERDEN BEI "PORTOFREIER LIEFERUNG AB 3 ARTIKEL" SOWIE "PORTOFREIER NACHLIEFERUNG" NICHT BERÜCKSICHTIGT!

## NINTENDO 64

- F1 World Grand Prix 2 89,95
- Fighting Force 64 109,95
- Gauntlet Legends (Nov) 109,95
- Gex 3: Deep Cover Gecko 119,95
- Grand Theft Auto (Nov) 99,95
- Hot Wheels Turbo Racing (Nov) 99,95
- Hybrid Heaven 99,95
- Jet Force Gemini 109,95
- Lego Racers 109,95
- Magical Tetris 114,95
- Mario Golf 109,95
- Mario Party 89,95



Jet Force Gemini (N64) 109,95



Starcraft 64 (N64) 109,95

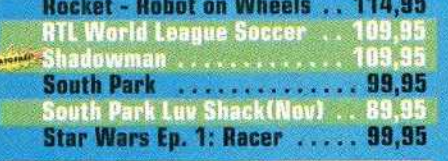
- Mission Impossible 89,95
- Monster Truck Madness 99,95
- NBA Jam 2000 (Nov) 89,95
- NBA Live 2000 (Dez) 89,95
- NBA Pro '99 114,95
- The New Tetris 89,95
- NFL Quarterback Club 2000 94,95
- Premier Manager 64 99,95
- Racing Simulation 2 104,95
- Rainbow Six (Nov) 99,95
- Rayman 2 119,95
- Ready 2 Rumble Boxing (Nov) 109,95
- ReVolt 99,95
- Road Rash (Nov) 114,95



World League Soc. (N64) 109,95



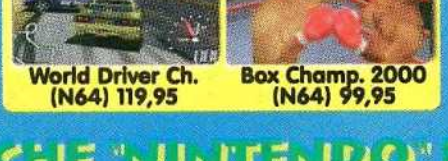
Mario Golf (N64) 109,95



Roadsters '99 (Nov) 114,95

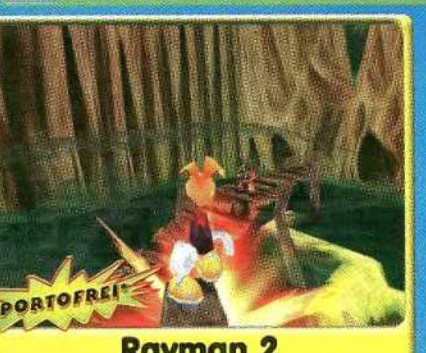


Rocket - Robot on Wheels 114,95



World Driver Ch. (N64) 119,95

## NINTENDO 64



Rayman 2 (N64) 119,95

- Starcraft (Nov) 109,95
- Super Smash Bros. (Dez) 89,95
- Supercross 2000 (Dez) 99,95
- Tonic Trouble (Ed) 109,95
- Top Gear Rally 2 (Dez) 109,95
- Turok 2 77,77
- Turok 2 engl. PAL 88,88
- Turok Legenden d.v.L. (Nov) 89,95
- Turok Rage Wars (engl.) (Nov) 99,95
- WCW Mayhem (Dez) 89,95
- World Drivers Championship 119,95
- Worms Armageddon (Nov) 109,95
- WWF Attitude 99,95
- Kena Warrior Princess (Dez) 114,95
- Zelda 64 109,95

## PLAYERS CHOICE

- F1 World Grand Prix 64,95
- Lylat Wars 64,95
- Mario Kart 64 64,95
- Snowboard Kids 64,95
- Wave Race 64 64,95

## GAME BOY SONDERANGEBOTE

NUR SOLANGE VORRAT REICHT!

- DONKEY KONG - CLASSIC 39,95
- DONKEY KONG LAND 2 - CLASSIC 39,95
- DONKEY KONG LAND 3 39,95
- GEX 3D 29,95
- MEN IN BLACK 29,95
- NBA JAM '99 29,95
- PITFALL 29,95
- SUPER MARIO LAND - CLASSIC 39,95

ACHTUNG: DIE ARTIKEL AUS DIESEM KASTEN WERDEN BEI "PORTOFREIER LIEFERUNG AB 3 ARTIKEL" SOWIE "PORTOFREIER NACHLIEFERUNG" NICHT BERÜCKSICHTIGT!

**Schnell, schneller Theo Kranz Versand!**

Unser besonderer Schnellservice: Ihre bis 15:30 Uhr bestellte Ware verlässt noch am gleichen Tag unser Haus und ist in der Regel schon am nächsten Morgen bei Ihnen. Beim Versenden von 3 lieferbaren Artikeln gleichzeitig sogar portofrei! Nutzen Sie unseren besonderen Vorbestell-Service: Sind bei Ihrer Bestellung nicht alle Artikel lieferbar, zahlen Sie höchstens Porto für die erste Lieferung, die Nachlieferung erfolgt portofrei\*. Bestell-Akzeptanz: 9:00-20:00 Uhr, Sa. 10:00-16:00 Uhr. Sie können auch unser kostenloses Magazin, das jeder Bestellung beiliegt, mit frankiertem (3DM) Rückumschlag (DIN C5) anfordern.

UNSERE ZUSÄTZLICHE "NINTENDO" BESTELL-HOTLINE:

0931-3545235

10 Jahre Theo Kranz Games

HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT! FAX: 0931-571602



# 10 Jahre Theo Kranz Games

0931-3545222 ODER 0180-5211844  
 INTERNET: [HTTP://WWW.TK-GAMES.DE](http://www.tk-games.de)

**PlayStation**

- PlayStation Dual Shock ..... 249,-
- Antennenkabel ..... 24,95
- RGB-Kabel ..... 14,95
- Controller Dual Shock orig. ... 59,95
- Memory Card 15 Block orig. ... 29,95
- Lenkrad Jordan GP ..... 119,95
- Pistole Scorpion ..... 59,95

**Inkl. Lenkrad 169,95 solange Vorrat reicht**



**Formel 1 '99 (PSX) 99,95**

**PlayStation**

- Carmageddon - Fahr z.Hölle dt. 84,95
- Centipede PSX (Okt.) ..... 79,95
- Championship Motocross (Okt.) 189,95
- Chessmaster Millenium (Okt.) 89,95
- Chokobo Racing (Okt.) ..... 89,95
- C&C Alarmst.Rot:Gegenschlag 89,95
- Crash Team Racing (Nov.) ... 99,95
- Crash T. R. + MultiTap (Nov.) 139,95
- Croc 2 ..... 89,95
- Cueball (Okt.) ..... 74,95
- Cyber Tiger (Nov.) ..... 89,95
- Demolition Racer (Nov.) ... 89,95
- Destrega ..... 99,95
- Dino Crisis (Okt.) ..... 89,95
- Discworld Noir (Dez.) ..... 84,50
- Disneys Magical Tetris (Dez.) 89,95
- Driver ..... 89,95
- Earthworm Jim 3D (Okt.) ..... 89,95
- EPGA Golf (Nov.) ..... 79,95

**PlayStation**

die ersten Besteller erwartet eine kleine Überraschung!



**Tomb Raider 4 (PSX) 99,95**

Warpath: Jurassic Park (Nov.) 189,95  
 Killer Loop (Y.A.R.G) (Nov.) . 89,95  
 Kurushi Final (Okt.) ..... 89,95  
 24 Stunden von Le Mans (Nov.) 89,95

**PlayStation**

- Rising Zan (Okt.) ..... 89,95
- Ronin Blade (Nov.) ..... 89,95
- Ruff & Tumble (Nov.) ..... 89,95
- Saboteur (Dez.) ..... 99,95
- Die Schlümpfe (Nov.) ..... 89,95
- Shadowman ..... 84,95
- Shao Lin (Nov.) ..... 89,95
- Silent Hill ..... 89,95
- Sled Storm ..... 89,95
- South Park ..... 84,95
- South Park Luv Shack (Nov.) 89,95
- Speed Freaks - Wheel Nuts .. 99,95
- Speed Freaks incl. MultiTap .. 139,95
- Spyro 2 - Gateway to Gli. (Nov.) 199,95
- Star Wars Episode 1: Dunkle B. 89,95
- Submarine Commando (Nov.) 89,95
- Supercross 2000 (Nov.) ... 89,95
- Tarzan (Nov.) ..... 99,95
- Tomb Raider 3 ..... 99,95
- Tomb Raider 4 - Last R. (Nov.) 99,95
- Tony Hawk's Pro Skater .... 89,95
- Trick n' Snowboarder (Okt.) . 89,95
- Tugguska (Dez.) ..... 84,95
- UEFA Striker (Okt.) ..... 84,95
- Urban Chaos (Dez.) ..... 89,95
- V-Rally 2 ..... 89,95
- Warzone 2100 ..... 89,95
- WCW Mayhem (Nov.) ..... 89,95
- Wipeout 3 ..... 99,95
- Wipeout 3 + Mem.-Card (Nov.) 109,95
- Worms Armageddon (Okt.) . 89,95
- Worms Pinball (Nov.) ..... 79,95
- Kena: Warrior Princess (Nov.) 189,95
- 4-Files ..... 99,95

**PlayStation**

- Pro Carry Case - Blaze ..... 69,95
- Gamebuster CDX (Nov.) ..... 99,95
- XPloder FX ..... 84,95
- Multi Tap ..... 44,95
- Space Station ..... 24,95
- Action Man (Nov.) ..... 79,95
- Ape Escape ..... 99,95
- Ape Escape + Dual Shock Contr. 149,95
- Armored in Project S. (Jan.) 94,95
- Asterix & Obelix gg. Caesar (Okt.) 194,95



**FIFA 2000 (PSX) 89,95**

**Theo KRANZ VERSAND**

feiert 10-jähriges Jubiläum, feiern Sie mit: Bestellungen mit Artikeln, die mit **PORTOFREI\*** gekennzeichnet sind, schicken wir jetzt **portofrei\***. Ab sofort können Sie auch per **Kreditkarte** (nur  und ) bezahlen; hier sparen Sie die **Nachnahmegebühr!** Ab einem Rechnungswert von 170,- DM erhalten Sie **3% Skonto!** Außerdem halten wir tausende von **Überraschungen** für Sie bereit!

**10 Jahre**

**Rechtzeitig vorbestellen! Voraussichtl. nur kurze Zeit lieferbar!**



**Dino Crisis (PSX) 89,95**

**PlayStation**

- Attack Of The Saucerman ... 89,95
- Autobahn Raser 2 (Dez.) ... 79,95
- Baldur's Gate (Dez.) ..... 89,95
- Barbie Race & Ride + (Dez.) . 49,95
- Barbie Race & Ride (Dez.) .. 49,95
- Baseball Edition 2000 (Okt.) 89,95
- Billiard Nights (Nov.) ..... 79,95
- Box Champions 2000 (Nov.) 89,95
- Bundesliga Stars 2000 ..... 89,95
- Buster & the Beanstalk (Okt.) 89,95
- Caesar's Palace 2000 (Nov.) 89,95

**PlayStation**

**PORTOFREI!**



**Inkl. Lenkrad 169,95 solange Vorrat reicht**

**Gran Turismo 2 (PSX) 99,95**

**PlayStation**

- Legacy of Kain: Soul Reaver . 99,95
- Spieleberater Soul Reaver .. 19,95
- LEGO Racers (Okt.) ..... 89,95
- LEGO Rock Raiders (Nov.) .. 89,95
- Madden NFL 2000 ..... 89,95
- Metal Gear Solid ..... 89,95
- Metal Gear Solid VR Miss. (Okt.) 44,95
- Millenium Soldier - Expendable 79,95
- Missile Command (Nov.) ... 79,95
- Mission Impossible (Okt.) ... 89,95
- MTV-Sports: Snowboard. (Dez.) 189,95

**PlayStation**

- Alien Trilogy ..... 44,95
- C&C 2 Alarmstufe Rot ..... 49,95
- Colin McRae Rally ..... 49,95
- Cool Boarders 2 ..... 49,95
- Crash Bandicoot 2 ..... 49,95
- Croc ..... 44,95
- Destruction Derby 2 ..... 49,95
- Fifa 98 ..... 49,95
- Final Fantasy VII ..... 49,95
- Formel 1 97 ..... 49,95
- G-Police ..... 49,95
- Gran Turismo ..... 49,95
- Grand Theft Auto ..... 44,95
- Roart of Darkness ..... 49,95
- Hercules ..... 49,95
- Int. Track and Field ..... 44,95
- Jurassic Park ..... 49,95
- Lucky Luke (Okt.) ..... 49,95
- Medieval ..... 49,95
- Mickey's Wild Adventure ... 49,95
- Micro Machines V3 ..... 49,95
- Moto Racer ..... 44,95
- Oddworld: Abe's Oddysee ..... 49,95
- Porsche Challenge ..... 49,95
- Rayman ..... 44,95
- Soviet Strike ..... 44,95
- Street Fig. EX Plus Alpha ... 44,95
- Tekken 3 ..... 49,95
- Toca Touring Car 2 (Nov.) ... 44,95
- Tomb Raider 2 ..... 49,95
- True Pinball ..... 44,95
- V-Rally ..... 49,95
- Wipeout 2097 ..... 49,95
- Worms ..... 44,95

**PlayStation**

- Le Mans 24 Stunden (PSX) 89,95
- Killer Loop (PSX) 89,95
- Xena (PSX) 89,95
- Lego Racer (PSX) 89,95

**PlayStation**

- Extreme 500 (Okt.) ..... 89,95
- Fifa 2000 (Nov.) ..... 89,95
- Fighting Force 2 (Nov.) ... 89,95
- Final Fantasy VIII (Okt.) ... 119,95
- Final Fantasy VIII Sp. Ed. (Okt.) 149,95
- Formel 1 '99 (Okt.) ..... 99,95
- Formel 1 '99 + Lenkrad (Okt.) 169,95
- Fussball Live (Okt.) ..... 99,95
- Fussball Live + Multi Tap (Okt.) 139,95
- Glover (Nov.) ..... 79,95
- G-Police 2: Weapons of Just. 89,95
- Gran Turismo 2 + Lenkrad (Dez.) 169,95
- Grand Theft Auto 2 (Okt.) ... 89,95
- Gute Zeiten-Schl. Zeiten 2 (Nov.) 79,95
- Hell Night (Nov.) ..... 89,95
- Hot Wheels: Turbo Rac. (Okt.) 89,95
- Int. Track & Field 2 (Jan.) ... 89,95
- Jade Cocoon: Tamamayu Leg. 89,95
- Tomorrow Never Dies (Nov.) 89,95

**PlayStation**

**PORTOFREI!**



**Final Fantasy VIII (PSX) 119,95**

**PlayStation**

**Jubiläumsonderangebote NUR SOLANGE VORRAT REICHT!**

- B-MOVIE ..... 19,95
- BLAST RADIUS ..... 29,95
- BREATH OF FIRE 3 SPEED ..... 49,95
- CARDINAL SYN ..... 39,95
- HARD BOILED ..... 19,95
- INT. SUPERSTAR SOCCER PRO '98 29,95
- NEWMAN HAAS RACING ..... 29,95
- NBA IN THE ZONE 2 ..... 39,95
- NINJA ..... 39,95
- POPOULOS ..... 49,95
- R-TYPES ..... 29,95
- RACING SIMULATION 2 ..... 39,95
- UNHOLY WAR ..... 49,95
- VS. (VERSUS) ..... 29,95
- WORLD LEAGUE SOCCER '98 ..... 29,94
- WRECKIN' CREW ..... 29,95
- Z ..... 49,95
- ZERO DIVIDE 2 ..... 29,95

ACHTUNG: DIE ARTIKEL AUS DIESEM KASTEN WERDEN BEI „PORTOFREIER LIEFERUNG AB 3 ARTIKEL“ SOWIE „PORTOFREIER NACHLIEFERUNG“ NICHT BERÜCKSICHTIGT!

**PlayStation**

**Inkl. MultiTap orig. 139,95 solange Vorrat reicht**

- Jade Cocoon (PSX) 89,95
- Crash Team Racing (PSX) 99,95
- Spyro the Dragon 2 (PSX) 99,95
- Ruff & Tumble (PSX) 89,95

**PlayStation**

- Nascar 2000 (Nov.) ..... 89,95
- NBA Live 2000 (Nov.) ..... 89,95
- Need for Speed 4 ..... 89,95
- The Next Tetris (Okt.) ..... 79,95
- NFL Blitz 2000 (Nov.) ..... 89,95
- NHL 2000 ..... 89,95
- No Fear-Downhill Mountain B. 89,95
- Pac-Man World (Nov.) ..... 89,95
- Plane Crazy (Nov.) ..... 89,95
- Point Blank 2 ..... 89,95
- Point Blank 2 - inkl. G-Con 45159,95
- Pong (Okt.) ..... 79,95
- Prince Naseem Boxing (Dez.) 89,95
- Pro Pinball - Fantastic Journey 89,95
- Railroad Tycoon II (Okt.) ... 89,95
- Rainbow Six (Okt.) ..... 89,95
- Ready 2 Rumble Boxing (Nov.) 189,95
- Real Fishing (Okt.) ..... 89,95
- Renegade Racing (Okt.) ... 89,95
- ReVolt ..... 84,95
- Ridge Racer Type 4 ..... 99,95

**Rechtzeitig vorbestellen! Voraussichtl. nur kurze Zeit lieferbar!**

- Demolition Racer (PSX) 89,95
- Tomorrow N. Dies (PSX) 89,95
- Inkl. CD-Case orig. solange Vorrat reicht
- Tarzan (PSX) 99,95
- Rainbow Six (PSX) 89,95

UNSERE ZUSÄTZLICHE "SONY" BESTELL-HOTLINE:

**0931 3545 245**

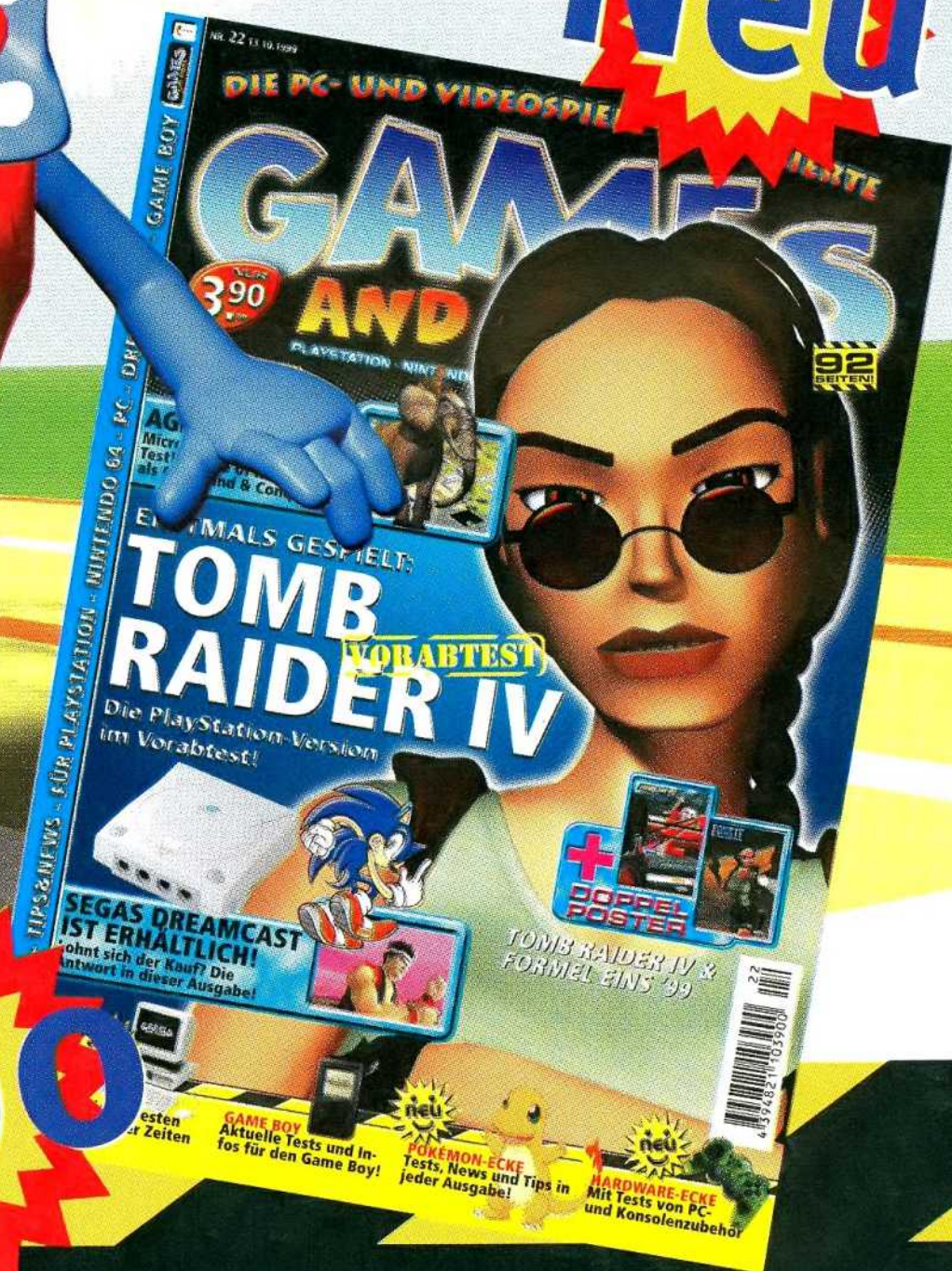
ohne Gewähr. Preisänderungen, Irrtümer und Druckfehler vorbehalten. Ladenpreise können variieren. \*gilt nicht für Ausland. \*Lediglich für Nachnahmebesteller fällt die NN-Gebühr an. versandkostenfrei. Post Nachnahme: 6,40 DM zuzüglich Nachnahmegebühr. UPS Nachnahme: 16,50 DM. Bei Vorkasse nur Eurocheck bis 200,- DM) oder Kartenzahlung (nur  oder ).



# Immer schneller



**Neu**



nur  
**3,90**

Die PC- und Videospiele-Illustrierte alle **14** Tage neu!

PlayStation • Nintendo 64 • Game Boy • PC • Dreamcast  
Die neuesten Games – Tests – Charts – Tips & Tricks – More Fun





## Traumstart für Dreamcast?

Eigentlich hätte Segas Dreamcast erst ab dem 14.10.99 in den Läden erhältlich sein sollen, einige übereifrige Händler nutzten jedoch die Gunst der Stunde und gönnten sich schon zwei Tage vorher klingelnde Kassen. Ein schaler Beigeschmack bleibt dennoch zurück: Offensichtlich lieferte Sega nicht wie versprochen 80.000 oder gar 100.000 Stück aus, sondern verlässlichen Informationen zufolge nur rund 40 Tausend Exemplare. Erhebliche Probleme gab es auch beim

Internetzugang. Offensichtlich waren die Kapazitäten in den ersten Tagen alles andere als ausreichend. Wie auch immer, Tatsache ist, dass die Dreamcast-User außer sich sind vor Begeisterung. Welche Spielspaß-Garanten in den nächsten Wochen erscheinen, könnt ihr in der aktuellen Ausgabe des SegaMagazins nachlesen.

Hans Ippisch  
Chefredakteur

# Inhalt

## Dreamcast-Lexikon

Dreamcast-Spiele im Überblick .....28

## Rubriken

Impressum.....30

VorSchau .....30

## HautNah

Die Seite für den Leser .....24

## SecretService

Cheats, Tipps und mehr .....27

## BrandHeiß

Aktuelle Dreamcast-Infos ..... 16

## DemNächst

Dead or Alive 2 .....8

Ecco the Dolphin - Defender of the Future ..... 10

F1-World Grand Prix ..... 13

MDK 2 ..... 11

Shadow Man ..... 12

Shenmue ..... 14

Soul Fighter ..... 15

## TestFertig

Black Matrix.....22

Buggy Heat .....20

Climax Landers.....22

Dancing Blade 2 .....22

Espion-age-nts .....22

Plus Plumb .....22

Toukon Retsuden 4 .....22

Toy Commander ..... 18

WWF Attitude .....21

**21**

**WWF Attitude**

Fast perfekte Wrestling-Sim aus dem Hause Acclaim.

**18**

**Toy Commander**

Aufstand im Kinderzimmer!

**22**

**Toukon Retsuden 4**

Misslungener Vierspieler-Wrestler.

**20**

**Espion-age-nts**

Nichts für Europäer.

**20**

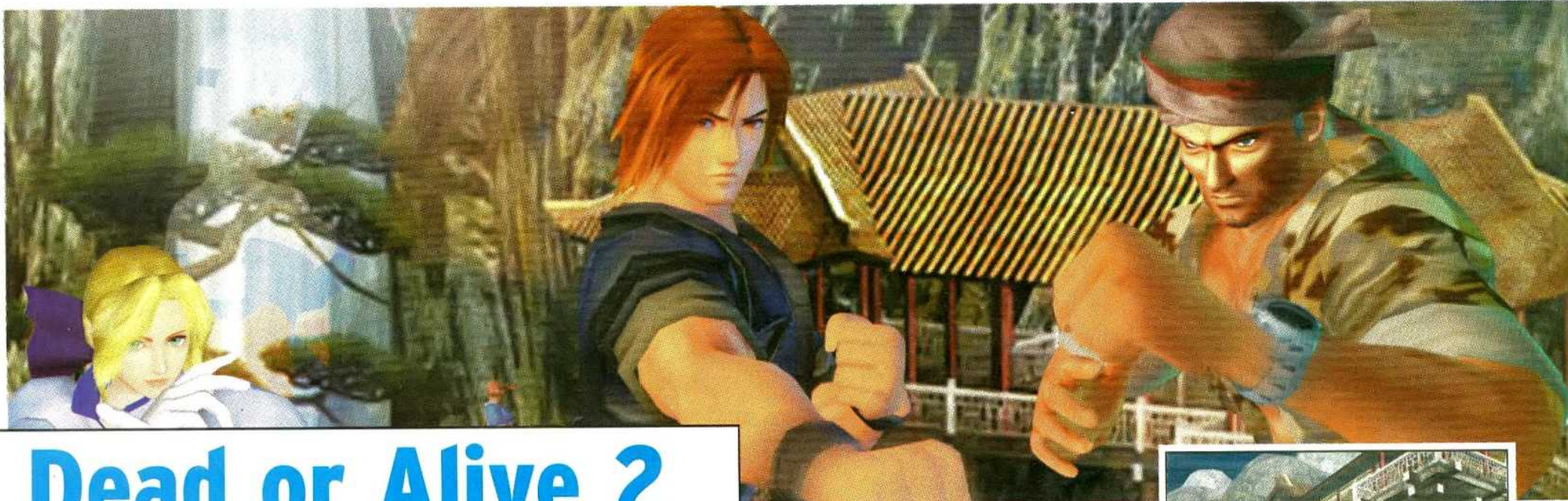
**Buggy Heat**

Streckeninformation Strecke: Normal

8th Renn-Reihenfolge: 3rd

CRIs gelungener Fun-Racer-Einstand im Härtestest.





## Dead or Alive 2

**Tecmo sorgt mit ihrem neuesten Projekt in Dreamcast-Kreisen für Furore. Wird DoA2 eine Konkurrenz für Soul Calibur?**

☠ Wenn es ein Genre gibt, das den Dreamcast bisher wirklich gefordert hat, dann sind es die Beat 'em Ups, besonders natürlich Virtua Fighter 3tb als eine annähernd perfekte Model-3-Umsetzung und das relativ neue Soul Calibur vom Prügelspezialisten Namco. Nach diesen wahren Softwareperlen für das 128-Bit-Flaggschiff macht sich nun Tecmo auf, ihren gerade in Japan erschienenen Naomi-Automaten für den Dreamcast umzusetzen. Dead or Alive 2, dessen Vorgänger bereits auf dem Saturn als

absolutes Beat'emUp-Highlight galt, wird laut letzten Meldungen um die Jahrtausendwende für den Dreamcast in Japan erhältlich sein. Die bereits zu spielenden Demoversionen sind sehr beeindruckend und beweisen, dass es auch eine Engine nach Soul Calibur gibt. Spielerisch muss man Dead or Alive 2 zwischen Virtua Fighter und Soul Calibur ansiedeln. Zum einen haben die Kämpfer keine Waffen, und zum anderen ist die Steuerung recht intuitiv, was heißt, dass selbst Anfänger recht schnell erste Erfolgserlebnisse erfahren können. Das Kämpferfeld ist im Vergleich zum Vorgänger noch einmal ordentlich aufgepeppt worden. Waren es damals nur neun, gibt es in Dead or Alive 2

mindestens zwölf Charaktere. Besonders erwähnenswert ist der hohe Frauenanteil von knapp 50 %. Mit der flinken Kasumi, der niedlichen Chinesin Lei Fang und der blonden Diva Helena kamen drei neue Gesichter hinzu. Neben der bekannten Wrestlerin Tina komplettiert noch die aus der PlayStation-Version bekannte Martial-Arts-Expertin Ayane die Frauenriege. Jeder Kämpfer hat ein grundlegendes Schlagreper-toir von rund 20 Moves, wobei Spezialattacken erst noch herausgefunden werden müssen. Die Bewegungen erinnern von ihrem Ablauf her stark an Yu Suzukis Virtua Fighter: sehr geschmeidig, fast filigran und realistisch. Richtig interessant werden die Attacken, wenn man den Tag-Team-Modus



▶ Die Hintergründe von Dead or Alive 2 sind maßgeblich an den Kämpfen beteiligt.

spielt. Dann geht es in Zweier-Pärchen an den Start. Wechselt man während des Kampfes den Charakter, hat man einige Sekunden Zeit, sein Gegenüber gemeinsam zu massieren. Natürlich funktioniert das nicht am laufenden Band, sondern kann nur im passenden Moment durchgeführt werden. Aus technischer Sicht setzt Dead or Alive 2 neue Maßstäbe. Allein der Detailreichtum der Screenshots lässt erahnen, welches grafische Highlight uns auf dem



▶ Der Detailreichtum kennt keine Grenzen: Sogar das Zifferblatt von Leons Uhr ist zu sehen.



▶ Konzentration ist alles! Ein (so heißt der Junge) vollführt gerade einen Specialmove.



▶ Wenn Lei Fang einen ihrer Specialmoves ablässt, bleibt bei den Gegnern kein Auge trocken.



▶ Die blonde Schönheit Helena überzeugt nicht nur durch kämpferische Attribute.



▶ Katsumi ist bereits aus dem ersten Teil bekannt.



▶ Dieser allseits gefürchtete Team-Move bringt Tina in Bedrängnis.





▶ Wrestlerin Tina ist auch im zweiten Teil auffallend freizügig.

einen Wasserfall hinunter), folgt ihm der Gegner in diesen neuen Bereich. Die daraus resultierenden Bewegungseinschränkungen, zum Beispiel tiefes Wasser, könnten den Fight nachhaltig beeinflussen. Es ist schon unglaublich, wie schnell das Ninja-Programmerteam aus dem Hause Tecmo den SH4-Chip des Naomi und Dreamcast in den Griff bekommen hat. Schließlich ist der Hersteller nicht gerade das, was man einen Big-Player im Konsolengeschäft nennt. Nun, wir hoffen, dass Tecmo nichts mehr am geplanten Winter-Release dreht, und sind gespannt, ob die legendäre Bouncing-Breasts-Option wieder implementiert wird.

Dreamcast erwartet. Und wenn man die Recken erst einmal in Action sieht, wird die Power der Engine wirklich offensichtlich. Neben den penibel ausgearbeiteten Kämpfern, die mit einem speziellen Textur-Verfahren modelliert wurden, sorgen die genialen Hintergründe für Aufsehen. Denn diesmal wird nicht in abgesteckten Ringen gekämpft, sondern die Levels sind riesige Areale mit Hindernissen und Höhenunterschieden. Verlässt ein Kämpfer das Feld (beispielsweise springt er



▶ Fiese Nahkampfatacken dürfen bei einem modernen Beat 'em Up natürlich nicht fehlen.



▶ Bei solchen Kampfszenen bleibt einem die Luft weg!



▶ Lei Fang setzt hier einen sauberen Fußfeiger an. Die klassischen Kampfelemente überwiegen bei DoA2, was bestimmt die Virtua-Fighter-Fans freuen dürfte.



▶ In dieser kleinen Szene kann man sehen, wie Gen Fu und Hayabusa einen Wasserfall hinunterstürzen und sich am daraus entspringenden Fluss wieder aufrappeln, um weiterzukämpfen.



▶ Die Lichteffekte gehören mit zum Besten, was es derzeit in der Spielhalle zu bewundern gibt.



▶ Erst bei den Close-ups wird deutlich, wie fein ausgearbeitet die DoA2-Charaktere sind.

Beat 'em Up

**DreamFacts**

**Hersteller:**  
Tecmo (Team Ninja)

**Fakten:**  
VMU, Vibration-Pak, Naomi-Schnittstelle

**Erscheint:**  
1. Quartal 2000

**„Der nächste Beat'emUp-Schock erwartet uns schon bald!“**





## Ecco - Defender of the Future

**Habt ihr schon einmal einen Delfin gespielt? Diese Bildungslücke stopft ein weiteres Dreamcast-Highlight.**

Es ist schon einige Jährchen her, als auf dem Mega Drive bzw. Mega CD ein ganz besonderes Spiel mit dem Namen Ecco the Dolphin für Furore sorgte. In der Fachpresse wurde es zwar mit gemischten Gefühlen aufgenommen, jedoch unter den Fans wurde besonders die CD-Version wegen des hervorragenden Soundtracks sehr beliebt. Noch heute zählt die Sound-Unterlegung von damals für mich zum Besten, was ich jemals bei einem Videospiel genießen durfte (exzellente Meditationsmusik). Das Spielprinzip war sehr ausgefallen, denn es galt, mit einem jungen Delfin im Meer umherzuschwimmen und seine Sippe wiederzufinden, von denen er durch einen schweren Unterwassersturm getrennt wurde. Zu 16-Bit-Zeiten war natürlich das Gameplay auf 2D ausgelegt. Heute hat sich das durch die leistungsstarken Prozessoren geändert. War früher ein Fels noch ein



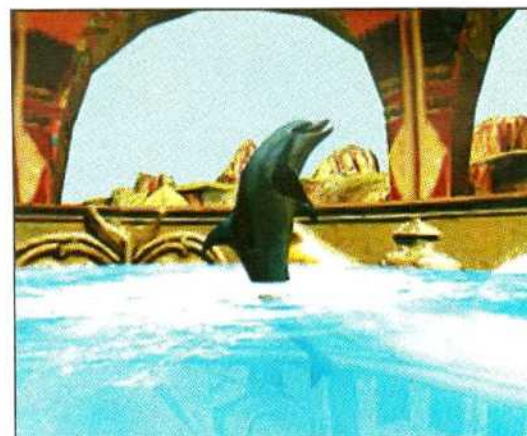
▶ Je tiefer Ecco ins Abenteuer vordringt, um so beklommener wird die Atmosphäre.

unüberwindbares Hindernis, ist es in einer 3D-Landschaft kein Problem mehr, an ihm vorbeizuschwimmen. Für das Team Appaloosa ist es also eine große Herausforderung, den Charme der beiden Vorgänger (Ecco 2 erschien ebenfalls für MD und MCD) in die Dreamcast-Version zu integrieren. Sega hielt das Projekt lange Zeit hinter verschlossenen Türen, so dass nur spärlich neue Infos durchsickerten. Erste Demos und eine spielbare Preview-Version sorgen aber für Staunen. Selten gab es eine dermaßen realistische Unterwasserwelt zu erkunden wie im DC-Ecco, die nach Aussagen von Ed Annunziata, dem Appaloosa-Teamchef, bald noch stärker belebt werden soll. Und erst die Animationen des Meeressäugers! Ob Appaloosa einen echten Delfin per Motion-



▶ Die genialen Animationen der Riesenschildkröten beeindrucken selbst Grizemek-Fans.

Capturing gefilmt hat oder einfach nur geniale Grafik-Designer dort arbeiten, wird wohl deren Geheimnis bleiben. Fest steht, dass Ecco - Defender of the Future ein sehr interessanter Titel im mächtigen DC-Line-up ist und sich zu einem wahren Geheimtipp mausern könnte, schließlich hat Ecco in Sega-Kreisen einen guten Ruf zu verlieren.



▶ Wie ein echter Delfin spielt Ecco im Wasser.



▶ In den Klauen einen Oktopus gibt es für Ecco nichts zu lachen.



▶ Die Wassertrübung wirkt sehr realistisch.



▶ Bezaubernde Unterwasserwelt: Kleinere Fische erhöhen die Lebensenergie von Ecco.



▶ Einige Levels heben sich farblich stark von den sonst vorherrschenden Pastellönen ab.

Geschicklichkeit

### DreamFacts

**Hersteller:**  
Sega (Appaloosa)  
**Fakten:**  
VMU,  
Vibration-Pak  
**Erscheint:**  
2000

„Unser Kamerad aus alten Tagen kehrt wieder heim“





# MDK 2

**Das reinrassige Shoot 'em Up MDK aus dem Hause Shiny bekommt ein Sequel, das um einiges vielfältiger ausfällt.**

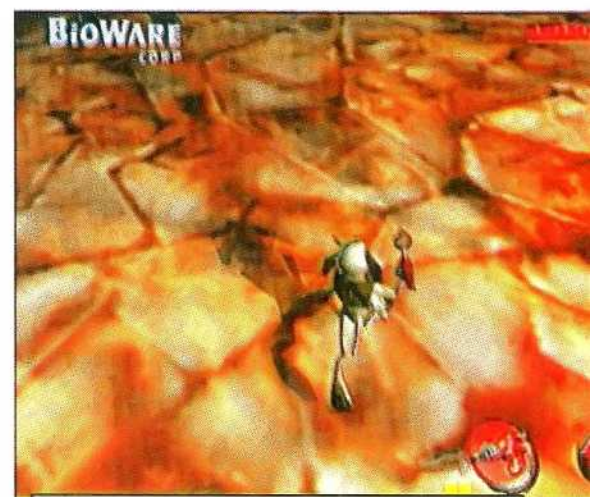
☘ Aus Zeitmangel beauftragte Shiny flugs das Team von Bioware (bekannt durch Baldur's Gate), mit der Vorgabe, den Shiny-typischen Humor gut in Szene zu setzen. Erstmals wird euch in MDK 2 die Möglichkeit eröffnet, alle drei bekannten Charaktere Kurt, Dr. Hawkins sowie den Hund Max durch die ausladenden Levels zu dirigieren. Die außerirdischen Widerlinge mit den fantasievollen Namen Steam Riders sind zurückgekehrt. Dies ruft euer Team auf

den Plan, um die Mutanten dorthin zu schicken, wo der Pfeffer wächst. Wie schon in MDK ist Kurt erneut mit dem Gleitfallschirm, wie auch mit der Sniper-Rifle, ausgerüstet, um die Aliens zu eliminieren. Max hingegen tritt als wahrer Allrounder auf, denn er kann sage und schreibe bis zu vier Waffen gleichzeitig benutzen. Dr. Hawkins hingegen setzt eher sein kluges Köpfchen zur Bekämpfung ein, indem er aus herumliegendem Haushaltschrott illustre Waffen, etwa den Atom-Toaster, bastelt. Eben diese nützliche Dreiteilung der Charaktere hat auch dazu geführt, dass jeder Held in den zehn Levels verschiedene spezielle Missionen zu erfüllen hat. Dies stellt auch den hauptsächlichsten Unterschied zur fast lupenreinen



▶ Bevor ihr einen neuen Charakter erhaltet, spinnen humorvolle Sequenzen den Handlungsfaden weiter.

Action in MDK 1 dar. Im Prequel kommen neben den Shoot'emUp-Elementen auch einige Puzzles vor, welche das Game auflockern. Eine Gesamtzahl von 20 Widersachern macht euch das Leben schwer, wobei die Bandbreite von lächerlichem Kanonenfutter bis hin zu Bildschirmfüllenden Monstren reicht. Technisch macht MDK 2 einen hervorragenden Eindruck. Abgesehen von den opulent gestalteten einzelnen Welten



▶ Max kann in jeder seiner vier Hände eine Waffe führen, was eine ungeahnte Vielseitigkeit zur Folge hat.

wären im Besonderen die dynamischen Schatteneffekte zu erwähnen, die vor allem durch die variable Länge der Schatten überzeugen. MDK 2 gehört technisch momentan zur Speerspitze der DC-Leistungsfähigkeit und wird wohl aufgrund der humoristischen Einlagen, gepaart mit fulminanter Action, auf dem Markt einschlagen.



▶ Mit dem Sniper-Gewehr eliminiert ihr die Bestien aus sicherer Distanz.



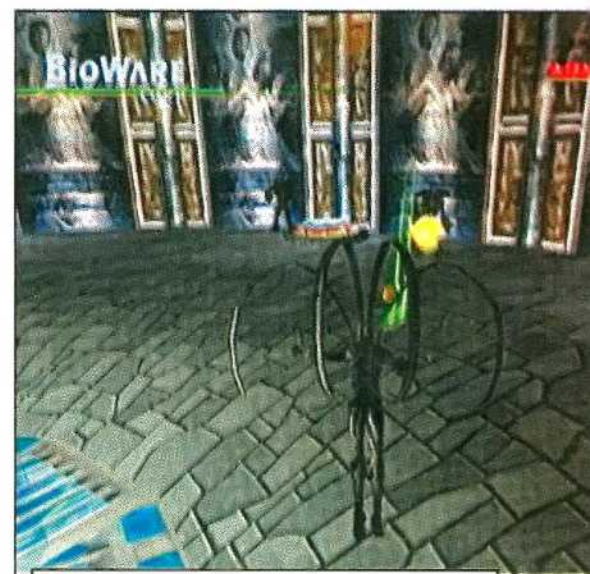
▶ Max geht gut ab. Voll bewaffnet und feuernd, verwandelt er den Screen in ein wahres Effektgewitter.



▶ Der verrückte Professor macht der Brut per Laubgebläse den Garaus.



▶ Wie schon im Vorgänger schwebt Kurt mit dem Fallschirm sicher zu Boden.



▶ Riesige Levels erwarten euch in MDK 2. Deren Darstellung übertrifft Vieles, was der Dreamcast bisher zeigte.

## Shoot 'em Up

### Dream Facts

**Hersteller:**

**Interplay**

**Fakten:**

▶ **10 Levels, VMU,**

**Vibration-Pak**

**Erscheint:**

**Januar 2000**

**„Technisch überragender Shooter aus dem Hause Shiny“**





# Shadow Man

**Der Schattenmann kommt! Hat die Dreamcast-Version die Nase im direkten Vergleich zur Konsolen-Konkurrenz vorne?**

Shadow Man, bereits auf drei Plattformen unterwegs (PS, N64 und PC), kommt nun definitiv für den Dreamcast heraus. Nach den beiden qualitativ sehr unterschiedlichen Konsolen-Versionen für N64 (genial) und PlayStation (technisch verhunzt) beglückt uns Acclaim Teesside mit der Dreamcast-Version des Voodoo-Abenteurers, das direkt vom PC herübergezogen wurde. Besonders grafisch macht Shadow Man mit seinen tollen Explosionseffekten und der hohen Auflösung Spaß. Endlich kann man alle Details, wie Schalter, Extras und Gegner, in

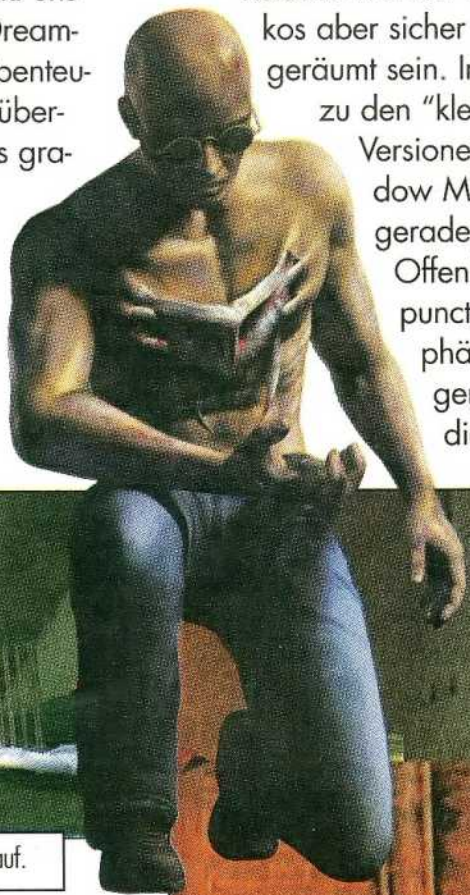
der Ferne erkennen, was sofort die Spielbarkeit entscheidend verbessert. Wir waren überrascht, wie schnell Acclaim nun die DC-Version von Shadow Man bringt. Angeblich wären nur eine Hand voll Mitarbeiter und wenige Wochen nötig gewesen, die Konvertierung durchzuführen. Nur bei der Sound-Anpassung gab es Probleme. Noch gibt es kleinere Aussetzer und falsche Geräusche in der Preview-Fassung. Bis zum

Release werden diese Mankos aber sicher ausgeräumt sein. Im Vergleich zu den "kleineren" Versionen ist Shadow Man DC geradezu eine Offenbarung in puncto Atmosphäre, denn gerade durch die bessere

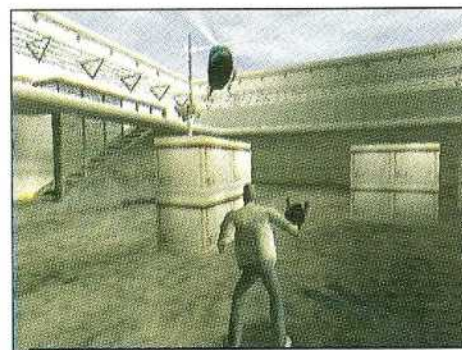
Animation und den düsteren Sound fühlt man sich direkt mit der Voodoo-Story verstrickt. Einziger Kritikpunkt sind die etwas spartanischen Charaktermodelle. Einige Polygone mehr hätten es schon sein dürfen, denn bei den vielen Zwischensequenzen wird oft nahe herangezoomt und es wird deutlich, wo die Designer gespart haben. Immerhin fällt das nur bei den Cut-Scenes auf. Im Spiel selbst blickt man Mike LeRoi aus

▶ Noch ist die Sprachausgabe auf Englisch. Wie versprochen wird es bald die komplett lokalisierte Fassung geben.

einer Third-Person-Perspektive über die Schulter. Kurzum: Shadow Man überzeugt sofort durch seine dichte Atmosphäre und die ausgefeilte Story. Auch die Steuerung über den Analog-Stick ist gut, wobei das Auswahlmü etwas kompliziert zu erreichen ist. Dieses Manko lässt sich aber sicher bis zum Release abstellen.



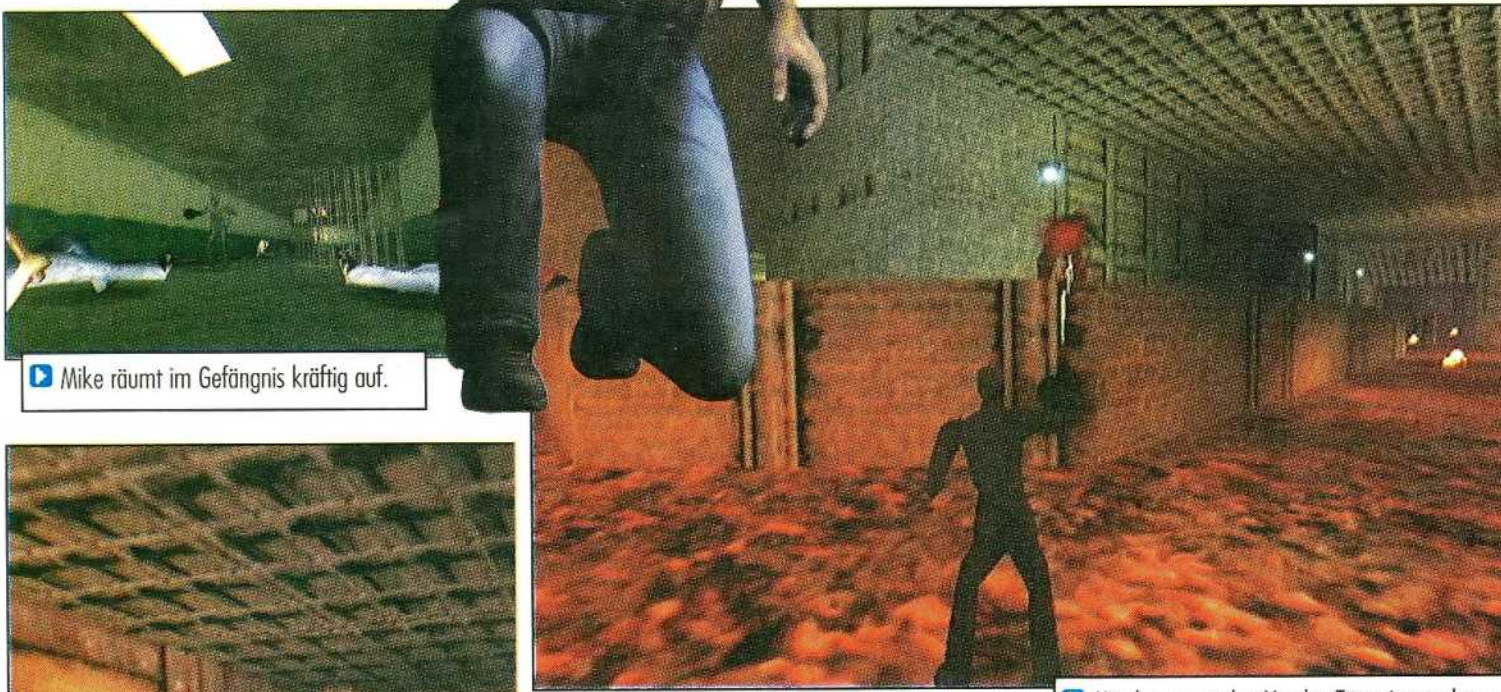
▶ Mike räumt im Gefängnis kräftig auf.



▶ Nicht nur Untote, sondern auch schwer bewaffnete Helikopter kreuzen euren Weg.



▶ Düster bis zum Ende präsentieren sich die Levels.



▶ Da fliegen die Fetzen! Bei Shadow Man haben die Untoten noch den Blubb frischer Sahne im Blut.



▶ Die Shadow-Gun tötet nicht nur die Monster, sondern entzieht ihnen auch nutzbare Lebensenergie.

▶ Mit der passenden Voodoo-Tätowierung kann Shadow Man über Lava gehen.



▶ Erreicht Mike eine neue Erfahrungsstufe, gibt es beeindruckende Farbspiele zu bewundern.

Action-Adventure

## DreamFacts

Hersteller:

Acclaim Teesside

Fakten:

VMU, VGA-Box,

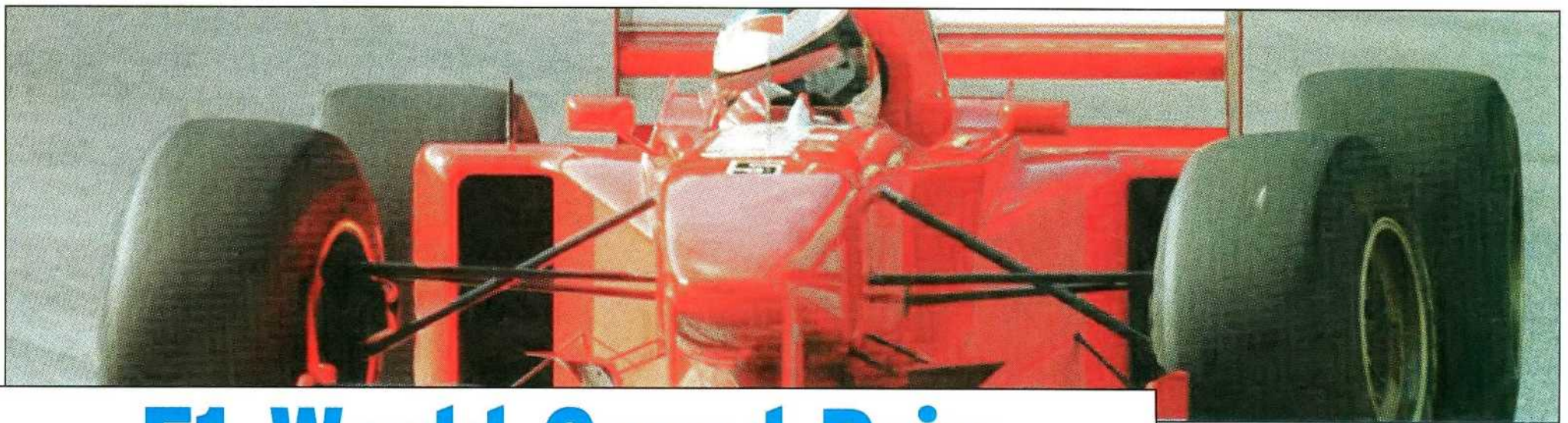
Vibration-Pak

Erscheint:

November

„Der DC-Shadow-Man lässt alle anderen Versionen alt aussehen“





# F1-World Grand Prix

## Die Coder von Video Systems bringen die N64-Referenz auf virtuelle DC-Pisten.

Mit der Erfahrung, die man sich bereits auf dem N64 aneignete, machte sich Video Systems daran, die enorm realistische Simulation für den Dreamcast umzusetzen. Im Gegensatz zur momentanen F1-Referenz aus dem Hause UbiSoft muss in diesem Fall nicht auf eine offizielle FIA-Lizenz verzichtet werden. Somit dürfen alle aktuellen Fahrer des PS-Zirkus, unter anderem der wiedergenesene Kerpener Michael Schumacher neben 21 anderen bekannten Fahrern, angewählt werden. Der Mächtigen-Weltmeister kann wahlweise im Grand-Prix-, Time-Trial-, Exhibition-, Match-Race- oder Single-Race-Modus

antreten. Am interessantesten ist nach wie vor der GP-Mode, in dem ihr um die virtuelle Krone des Motorsports, den Weltmeistertitel, fahrt. Neben einer grafischen Runderneuerung (F1-WGP läuft mit einer konstanten Framerate von 60 fps) wurde vor allem an der KI (künstlichen Intelligenz) des Fahrerfeldes gearbeitet. Doch dies alles wäre reine Makulatur, würde man dem Zocker eine unrealistische Simulation präsentieren. Dies ist aber bei leibe nicht der Fall, denn die Boliden verhalten sich, wie bereits einigen aus dem N64-Pendant bekannt sein dürfte, enorm wirklichkeitsnah. Zusätzlich auszuführende Modifikatio-



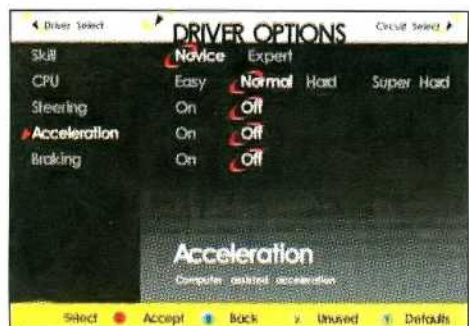
Schon die Wahl des Teams kann unter Umständen vorentscheidend über Sieg und Niederlage sein.

nen an der Lenkung, der Benzinfüllmenge, den Front- und Heckflügeln sowie an der Getriebeabstufung lassen keinen Wunsch unerfüllt. Hobby-Rennfahrer, denen die Pistenhatz alleine auf Dauer keinen Spaß bringt, können mit einem menschlichen Gegenüber via



Wer von der Piste abkommt, verliert nicht nur wertvolle Zeit, sondern beschädigt unnötig das Material.

horizontal gesplittetem Screen den Asphalt unsicher machen. Sollte sich der bereits jetzt überragende Stand der Dinge nicht noch unerwarteterweise zum Negativen verändern, steht uns mit Sicherheit eine Vorzeige-Simulation für den Dreamcast ins Haus. Ob jedoch der für November anvisierte Release-Termin eingehalten werden kann, stand bei Redaktionsschluss noch nicht genau fest. Eventuell müssen sich die Zocker bis Dezember gedulden.



F1-WGP erlaubt euch Modifikationen ohne Ende.



Die Optik in F1-WGP wirkt noch detaillierter als beim Konkurrenten aus dem Hause UbiSoft.



Selbst ein Mercedes muss mal hinter einem roten Flitzer aus Maranello hinterherfahren.



Zahlreiche Randobjekte sowie Detailverliebtheit machen F1-WGP zum bis dato schönsten DC-Racer.



Wer sich in dem Wust von Einstellungen der Flügel auf Antrieb auskennt, ist ein echter Profi.

**Rennspiel**

## DreamFacts

**Hersteller:** Video Systems  
**Fakten:** 16 Strecken, 22 Fahrer, VMU, Vibration-Pak  
**Erscheint:** 4. Quartal

**„Hochkarätige Konkurrenz für Monaco GP von UbiSoft“**





# Shenmue

**Das ultimative Abenteuer-Spiel verschiebt sich voraussichtlich auf Anfang 2000. Was gibt's Neues?**

☹ Es ist schon ein Trauerspiel, wenn Segas Mastermind Yu Suzuki in regelmäßigen Abständen vor die versammelte japanische Fachpresse treten und verkünden muss, dass sein Meisterwerk Shenmue wieder

einmal verschoben wird. Eigentlich machte man sich bereits vor einem Jahr Hoffnung auf das revolutionäre Abenteuer rund um den Jungen Ryo Hazuki, doch immer wieder wurde es vertagt. Jetzt sogar der erhoffte Oktober-Termin! Sega gab bekannt, dass Shenmue nun erst im Frühling 2000 auf dem Markt eingeführt wird. Als Grund wurde der immense Aufwand bei der Behebung der so genannten Bugs (Programm-Fehler) angegeben. Bei über 200 eigenständig agierenden Personen und den daraus resultierenden Möglichkeiten ist es nicht weiter verwunderlich, dass es dabei Probleme gibt. Dass der Verzug kein gutes Licht auf Sega wirft, darüber ist sich Suzuki im Klaren, weshalb er die Pressekonferenz nutzte

und auch gleich einige interessante Features für sein Kind ankündigte. Während des eigentlichen Abenteuers kann Ryo in eine Spielhalle gehen und sein sauer verdientes Geld in berühmte Sega-Automaten werfen, darunter so namhafte Platinen wie Hang On oder Space Harrier. Manche Firmen würden daraus eine Oldie-CD machen, Suzuki nutzt sie als kleines Mosaiksteinchen in Shenmue. Die Umsetzung der Zeit bedeutet für den AM-Chefentwickler alles. Nahezu in Echtzeit wird der Spieler die Geschicke von Ryo übernehmen. Das Verheilen von Verletzungen dauert mehrere Tage

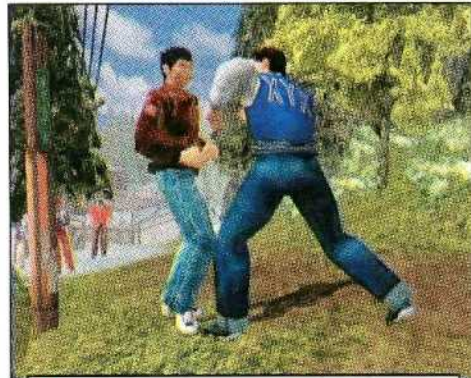


▶ Warum flüchtet dieser Sega-Verantwortliche vor Ryo? Wird Shenmue schon wieder verschoben?

mit allen körperlichen Einschränkungen. Ob sich die Sega-Fans noch einmal mit ein paar Infos mehr beim nächsten Mal vertrösten lassen, ist dennoch fraglich. Wir versuchen es wenigstens mit einigen neuen Impressionen aus dem Spiel.



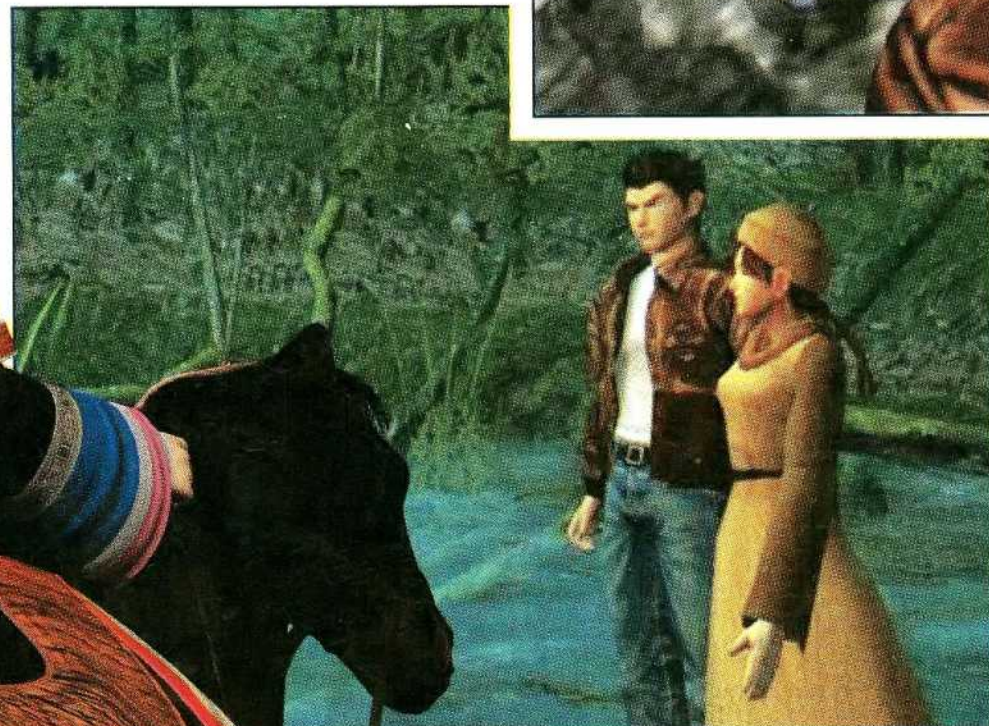
▶ Eine der anspruchsvollen Action-Szenen: Hier müsst ihr dem Mädchen hinterherrennen.



▶ Kommt es zu einem Quick-Time-Event, ist schnelles Handeln gefragt.



▶ Selbst mit kleinen Kindern darf man einen Plusch halten. Manchmal haben sie wertvolle Informationen.



▶ Ein romantischer Abend am See. Noch nie gab es eine dermaßen realistische Grafik zu bestaunen.

Action-Adventure

## DreamFacts

**Hersteller:**  
Sega

**Fakten:**  
▶ 4 GD-ROMs, VMU, Internet, Vibration-Pak

**Erscheint:**  
1. Quartal 2000

**„Was lange währt, wird endlich gut. Also wird Shenmue super!“**





# Soul Fighter

**Neben dem herausragenden Soul Calibur gibt es für Prügelfreunde kaum Neues. Soul Fighter will etwas dagegen unternehmen.**

Beat'emUp-Insider, denen bislang noch kein virtueller Prügler entgangen ist, werden sich vielleicht noch an Legend erinnern. Die französische Programmierschmiede TOKA, welche sich für dieses Werk verantwortlich zeichnete, versuchte erneut ihr Glück, diesmal jedoch mit dem Dreamcast-Einstand. Soul Fighter schließt genau dort an, wo Legend aufhörte, denn beide Beat 'em Ups weisen zahlreiche Parallelen auf. Zwar konnte die alte PlayStation-Fassung technisch überzeugen, jedoch eklatante Mängel in der Steuerung sowie unfaire Passagen bescherten dem Titel allenfalls eine Durchschnittswertung. Mit Segas 128-Bitter soll nun alles anders werden, sowohl technisch als auch spielerisch. Wie bereits im inoffiziellen Prequel, trifft ihr auch hier die schwierige Entscheidung für einen von drei Kämpfern. Zur Auswahl stehen ein männlicher

Fighter, eine weibliche Heroin sowie ein Zauberer. Kurz nachdem ihr den ersten Level betretet, werdet ihr auch schon mit der Aufgabe des Spiels konfrontiert. Diese besteht schlicht darin, so viele Widersacher wie nur irgend möglich auf dem Weg zum Levelausgang unschädlich zu machen. Zu diesem Zweck stehen den drei Helden eine vorzügliche Bewaffnung à la Mittelalter mit Schwertern, Knüppeln sowie einer Armbrust zur Verfügung. Gerade wenn sich mehrere Schergen daran machen, euch nach dem Leben zu trachten, kommt der Waffennutzung erhöhte Gewichtung zu, denn die Reichweite liegt höher als bei bloßem Faust- bzw. Kick-einsatz. Tretet ihr jedoch ohne



Die hilfreiche Hand zeigt euch immer den einzuschlagenden Weg eures Recken an.

Bewaffung in die Schlacht, kommt der Umstand zum Tragen, dass jeder der wagemutigen Helden mehrere Specialmoves zu bieten hat, um es den illustren Gestalten schwer zu machen. Prinzipiell dürft ihr euch den Weg hin zum Ende frei wählen, doch eine richtungsweisende Hand gibt euch die optimale Marschroute stets vor. Mehr als 40 unterschiedliche Widersacher, samt Boss-Gegnern, lauern in den sechs Welten. Damit die kräftezehrenden Attacken nicht zu schnell euer



Auf dem Weg zur Seelenrettung benötigt selbst ein Abenteurer Stärkung.

Lebenslicht ausblasen, wurde an eine großzügige Verteilung von Power-ups gedacht, welche sich entweder in Kisten befinden oder von Gegnern nach deren Dahinscheiden freigegeben werden. Soul Fighter ist mit Sicherheit kein zweites Soul Calibur, dennoch wirken die weitläufig angelegten Welten enorm authentisch und strotzen nur so vor Details. Dazu gehören animierte Windmühlen ebenso wie etwa Wasserfälle. Selbst bei mehr als fünf Kämpfern auf dem Screen sinkt die Framerate nicht ab, sondern bewegt sich mit 60 Bildern pro Sekunde. An Effekten wurde neben dem Mip-Mapping vor allem mit Transparenzeffekten nicht gespart. Zudem lockern kleine Bonuspielchen, wie etwa das Ausweichen vor rollenden Steinen, das Spielgeschehen immer wieder auf. Technisch liegt uns ein gutes Produkt vor, welches mit dem Einbau weiterer Mini-Missionen auch längerfristig motiviert.



Besonders gut ausgeführte Combos bringen vor allem viele Punkte und tote Kämpfer ein.



Rundumschlag: Hier bekommt ihr es zusätzlich noch mit Wurfgeschossen zu tun.



In den Kisten, die noch zerstört werden müssen, lagern wertvolle Items.

Beat 'em Up

## DreamFacts

Hersteller:

TOKA

Fakten:

VMU, Vibration-Pak

Erscheint:

4. Quartal

„Leichte Defizite in der Spieltiefe, aber noch ausbaufähig“



## Am Rande

- ▶ Eine Dreamcast-Version des Pro Action Replays soll nächstes Jahr erscheinen. Eine Besonderheit soll dabei die Software darstellen, deren Daten auf einer GD-ROM lagern.
- ▶ Der japanische Spiele-Publisher Video Systems ließ verlauten, dass man derzeit an einem Formel-1-Titel werkelt, der von der Firma UbiSoft für fast jede erdenkliche Spiele-Plattform (PC, N64, Game Boy Color, Nintendo Dolphin, Sega Dreamcast und Sony PlayStation 1 & 2) vertrieben wird. Dabei umfasst der Titel die Lizenzen der 1999er- und 2000er-Saison.
- ▶ Im Februar kommenden Jahres wird in den USA das Rollenspiel Climax Landers unter dem Namen Time Stalkers veröffentlicht.
- ▶ Der Release-Termin des Action-Titels Soul Fighter ist in den USA um einen Monat auf Mitte November verschoben worden.
- ▶ Die zwei Jump & Runs ToeJam and Earl 3, deren Vorgänger aus Mega-Drive-Zeiten bestens bekannt sein dürften, werden derzeit für Segas Flaggschiff entwickelt. Über Erscheinungsdatum oder Publisher ist derzeit jedoch noch nichts bekannt.
- ▶ Sega bringt Farbe ins Spiel: In Japan und den USA veröffentlicht der Konzern in naher Zukunft vier farbige Pads.
- ▶ Laut Sega Europe werden bis Weihnachten mehr als vierzig Spiele für den Dreamcast in Deutschland erhältlich sein.
- ▶ Kalisto werkelt derzeit an einem neuen Rennspiel-Titel namens Off-road Tunder (ehemaliger Arbeitstitel: Xleration), der aller Voraussicht nach im März 2000 in den USA veröffentlicht wird. Der Racer wird zwölf Strecken, einen Zweispieler-Mode und mehr als sechs verschiedene Fahrzeuge bieten.
- ▶ Laut Entwickler Warp hat D2 nun endlich das Teststadium erreicht. Die Verschiebung des Release-Termins bewirkte laut Hersteller unter anderem, dass die Gesamtspielzeit verdoppelt wird: Nach dem ersten Durchspielen hat der Spieler noch genügend Anreiz, den auf vier GD-ROMs ausgelieferten Titel ein weiteres Mal zu meistern. Geplanter Veröffentlichungstermin in Japan ist der 23. Dezember.

## Hochauflösendes Remake

Mitte der 80er-Jahre sorgte Atari mit ihrer Arcade-Version von Gauntlet für viel Wirbel. Zum ersten Mal war es vier Spielern gleichzeitig vergönnt, an einem Spiel teilzunehmen. Aus der Vogelperspektive steuerte der Spieler Magier oder Elfen durch die schlichten Bitmap-Landschaften, in denen sich ihm allerhand feindseliges Gesindel, wie Dämonen oder Skorpione, in den Weg stellte. Diese wurden mit Hilfe von

mächtigen Waffen, zum Beispiel Schwertern oder Bögen, vom Screen gefegt. Vor ca. einem dreiviertel Jahr erinnerten sich die Mannen von Midway an den Klassiker und entwickelten ein grafisch aufgepepptes Remake, das zunächst nur den Weg in die Spielhallen fand. Pünktlich zur Weihnachtszeit veröffentlicht Konami jedoch endlich eine Heimversion des Klassikers, die für Nintendos Modul-Toaster (siehe Test



Mega Fun) und auch für unseren geliebten Dreamcast erscheint. Dabei überzeugt die 128-Bit-Version vor allem im technischen Bereich, da das Geschehen mit einer Auflösung von 640 x 480 Bildpunkten präsentiert wird.

## Besser als Driver?

World's Scariest Police Chase: Deadly Pursuit ist nur der Arbeitstitel für ein außergewöhnliches Rennspiel aus dem Hause



Fox Interactive. Ihr steigt dabei ins virtuelle Cockpit eines Polizeifahrzeugs und jagt Verbrecher durch diverse amerikanische Metropolen. Es gilt, insgesamt 75 aufregende Missionen zu bewältigen, in denen euch sogar unterschiedliche Schusswaffen zur Verfügung stehen, mit deren Hilfe ihr die gegnerischen Fahrzeuge zum Stoppen zwingt. Während der Hetzjagden werden eure Leistungen von einem Kommentator bewertet, der euch zudem wichtige Tipps gibt. Ein Multiplayer-Modus,



über den noch keine genaueren Details bekannt sind, soll zusätzlich für lang anhaltende Spielfreude sorgen. Der Erscheinungstermin ist für das zweite Quartal des kommenden Jahres angesetzt.

## Noch mehr Dreamcast-Horror!



Jalecos Carrier versetzt euch in die Rolle eine Special-Forces-Söldners namens Jack, der eines Tages einen Notruf des amerikanischen Flugzeugträgers Heimdel erhält. Sofort schwingt sich der mutige Held in seinen Hubschrauber und macht sich auf den Weg zum Schiff. Dort angelangt, wird sein Luftgefährt beschossen und zwingt ihn zu einer Notlandung auf dem Flugzeugträger. Hier erfährt der Protagonist, dass ein Team verrückter Wissenschaftler die gesamte Crew zu Zombies mutieren ließ, die nun die Küste Amerikas mit einem Angriffsschlag bedrohen. Die Hintergründe werden in Echtzeit berechnet und lassen somit auch die aus Dino Crisis bekannten, stimmungsvollen Kamerafahrten zu. Zudem sollen die obligatorischen Denkaufgaben enthalten sein, die euch aus



der Tomb-Raider-Serie bestens bekannt sein dürften. Wenn alles gut verläuft, kommen wir

im Frühjahr kommenden Jahres in den Genuss dieses Horror-Thrillers.



## Resident-Evil-Invasion

Am 9. Dezember erscheint in Japan endlich Biohazard DC, eine 1:1-Umsetzung von Resident Evil 64. Das Horror-Adventure entführt euch in das düstere



Raccoon City, das bereits zum zweiten Mal von einer Horde mutierter Monster angegriffen wird. Ihr schlüpft während des Abenteuers in die Rolle von zwei Polizisten (abwechselnd), die sich die Aufgabe setzen, dem Horror ein Ende zu bereiten. Laut Capcom wird Biohazard DC schon am 09.12.1999 in Japan zum Preis von 4.800 Yen erscheinen. Dabei soll die grafische Qualität die PlayStation- und die Nintendo-Fassung nochmals deutlich übertreffen. Biohazard:



Code Veronica wurde dagegen von Capcom auf das Frühjahr des nächsten Jahres verschoben. Eine Demo-Version des Horror-Titels soll jedoch Biohazard DC beiliegen.

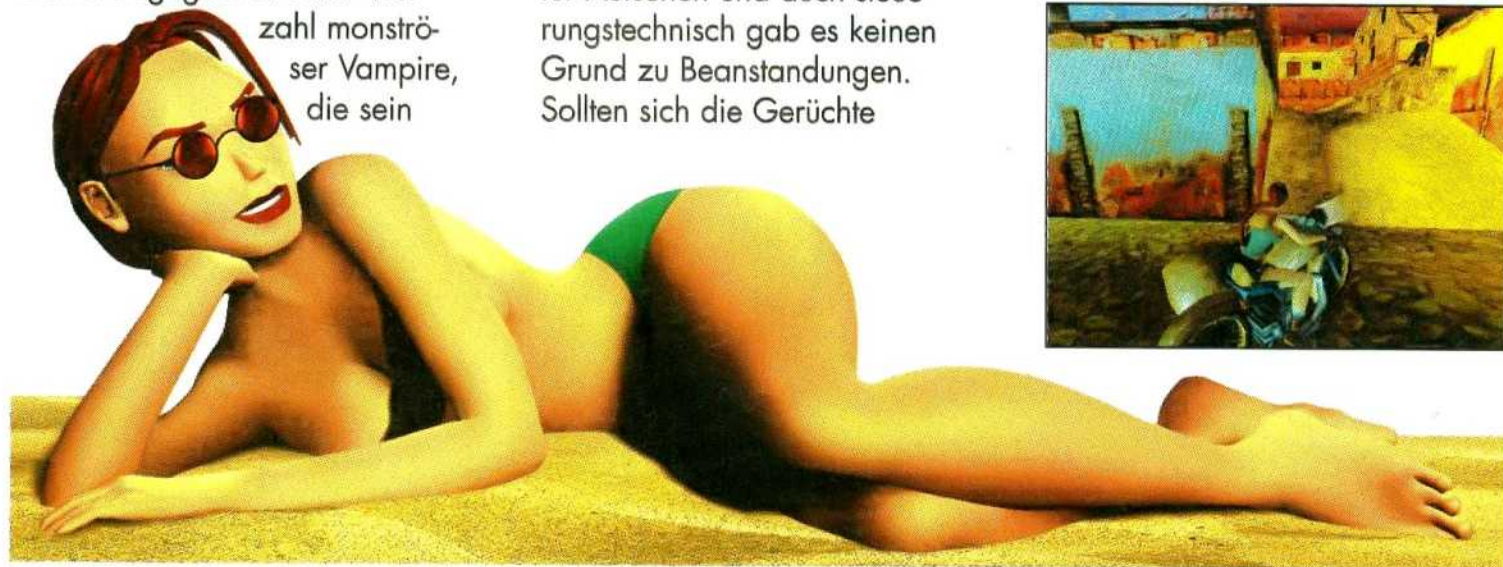
## Mit Raziel auf Seelenraub!

Ein Traum für alle Action-Adventure-Fans könnte wahr werden! Crystal Dynamics scheint derzeit an einer Umsetzung ihres Erfolgstitels Soul Reaver: Legacy of Kain zu arbeiten. In dem Abenteuer steuert ihr den Untoten Seelenjäger Raziel durch düstere Locations. Er sinnt auf Rache für eine Ungerechtigkeit, die ihm sein Ziehvater, der mächtige Kain, angetan hat. Dabei begegnet er einer Viel-



zahl monströser Vampire, die sein Vorhaben durchkreuzen. Kaum ein Spiel zuvor erschuf auf der PlayStation eine solch dichte Atmosphäre wie Crystal Dynamics Ausnahme-Abenteuer. Zudem sorgte die Grafik-Engine für Aufsehen und auch steuerungstechnisch gab es keinen Grund zu Beanstandungen. Sollten sich die Gerüchte

bewahrheiten, so kommen wir bereits im Dezember in den Genuss des Mega-Hits. In puncto PC-Umsetzung fällt auch immer häufiger der Name Tomb Raider IV. Der ebenfalls aus dem Hause Eidos stammende Titel soll demnach bereits im Januar für Dreamcast-Besitzer erhältlich sein. Bleibt zu hoffen, dass sich die Gerüchte bewahrheiten, da sie der Konsole nochmals einen mächtigen Push geben würden.



## Mad Catz will auch ein Stück vom DC-Kuchen!

Während in Europa noch die Verhandlungen zwischen Sega und den Drittherstellern von Peripheriegeräten laufen, veröffentlichen amerikanische Firmen bereits fleißig mehr oder weniger nützliche Eingabegeräte für Segas neues Flaggschiff. Schon in der letzten Ausgabe berichteten wir über Neuheiten aus dem Hause Interact. Mit Mad Catz wirft nun eine weitere Hard-



DREAM PAD



DREAM SWITCH

wareschmiede coole Produkte auf den Markt, zum Beispiel den Dream Switch, der in den USA zu einem Preis von 19.99 \$ angeboten wird. Er verbindet die neue Konsole mit einem Fernseher älterer Bauart, der noch nicht über

einen Scart-Eingang verfügt. Das MC2 Racing Wheel (59.99

\$) sorgt bei Sega Rally 2 und Co durch das eingebaute Vibration-Pak (keine Stromquelle nötig) für noch mehr Spaß. Der Dream Blaster (29.99 \$) ist eine reinrassige Lightgun, in die ebenfalls ein

Vibration-Pak integriert wurde. Das Dream Pad (24.99 \$) soll verarbeitungstechnisch dem Original aus dem Hause Sega deutlich überlegen sein. Zudem soll der Controller wesentlich besser in der Hand liegen als das Vorbild.

## Top 10 Europa

1. Sonic Adventure
2. Sega Rally 2
3. Ready 2 Rumble Boxing
4. Powerstone
5. Tokyo Highway Challenge
6. Trickstyle
7. Virtua Fighter 3tb
8. Blue Stinger
9. Monaco GP
10. Dynamite Cop

## GAMESTORE

Spieldurchs Leben

Ladenlokal  
45131  
Essen  
Rüttenscheider Str. 181  
Tel. 0201 / 777235  
Ladenpreise können abweichen

Ladenlokal  
40211  
Düsseldorf  
Kölner Str. 25  
Tel. 0211 / 1649409  
Ladenpreise können abweichen

SEGA Dreamcast dt	499,-
mit Modem	(ab. 14.10)
VMU Card	59,90
Controller	59,90
DC-Stick	99,90
Keyboard	59,90
Lenkrad	129,90
Vibration Pack	49,90
RGB Kabel	49,90
AeroWings dt	89,90
Blue Stinger PAL	99,90
Cool Boarders dt	99,90
Dynamite Cop dt	89,90
Expandable dt	99,90
Formel 1 dt. (Nov)	109,90
H.ofDead2 + Gun (Okt)	149,90
Hydro Thunder dt.	99,90
Powerstone dt	89,90
Ready to Rumble dt.	99,90
Sega Rally 2 dt	109,90
Racin Sim. 2 dt	99,90
Red Dog dt	89,90
Sonic Adv. dt.	89,90
Speed Devils dt	89,90
Sega BassFish. + Ang.	189,90
Supercross2000 dt	99,90
Soul Calibur dt. (Nov)	109,90
Shadowman PAL Uncut	119,90
Toy Commander dt	89,90
TrickStyle dt	99,90
Tokio High.Chall. dt	89,90
UEFA Striker dt.	99,90
VirtuaFighter3tb dt.	89,90
WWF Attitude dt.	99,90
WorldWideSoccer dt.	99,90

## Dreamcast US und JP

Adapter für jp/us/dt Spiele	
Rainbow Six us	119,90
Zombie Revenge jp.	129,90
VirtuaStriker 2 jp.	129,90
Soul Fighter us	119,90
MakenX jp.	129,90

0201 / 777235

Ladenpreise können abweichen  
Irrtümer, Preisänderungen vorbehalten.  
Versandkosten 10,90 DM





# Toy Commander

**Sega zieht in den Krieg! Mit Horden von kleinen Spielzeugpanzern und Modellflugzeugen trägt ihr die Schlacht um die Herrschaft im Kinderzimmer aus.**

Für seinen neusten Hit-Titel hat sich Sega etwas völlig Neues einfallen lassen. Was würde geschehen, wenn nicht der Ferne Osten, sondern ein willkürliches Kinderzimmer

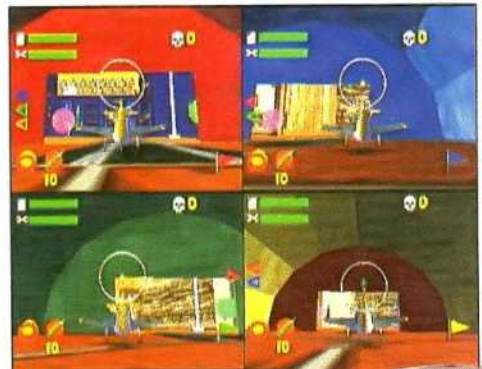
Schauplatz einer kriegerischen Auseinandersetzung wäre? Mit dieser Frage mussten sich die Programmierer von No Cliché auseinandersetzen, die von Sega den Auftrag für dieses etwas exotische Spiel bekamen. Eure Mission im Spiel ist es, die verschiedenen Bereiche eures Hauses von den fiesigen Spielzeugdiktatoren zu befreien, die das gesamte Legovolk zu ihren Untertanen gemacht haben. Anfangs bekommt ihr noch relativ einfache Aufgaben von den

Feldherren gestellt, doch mit steigender Missionszahl werden die Einsätze immer kniffliger. In den Trainingsmissionen müssen noch einfache, aber absurde Aufgaben erledigt werden. So sollt ihr in einer der ersten Missionen drei rohe Eier in einen Topf mit kochendem Wasser befördern oder zwei Stückchen Zucker in den Kaffee werfen. Dass man hierbei mit einem schnellen Flugzeug hantieren muss, erleichtert die Sache natürlich nicht besonders. Die späteren Missionen fallen etwas actionlastiger aus. In eurer überfluteten Wohnung müsst ihr bei-



Der Detailreichtum der Umgebung ist fast schon rekordverdächtig.

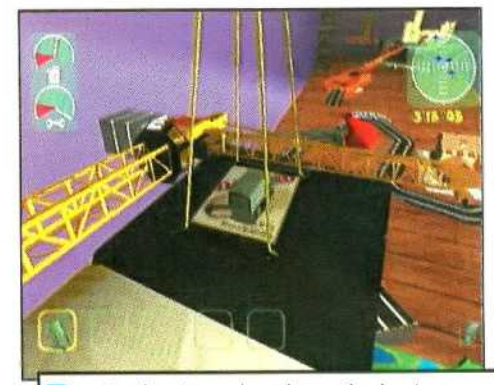
spielsweise mit einem Flugzeug Geleitschutz für ein kleines Boot geben, damit es nicht von gemeinen U-Booten versenkt wird. Aber nicht nur in der Luft, auch auf dem Boden ist jede Menge Action geboten. Bei verschiede-



Der Vierspieler-Modus kommt völlig ohne Geschwindigkeitsverluste aus.



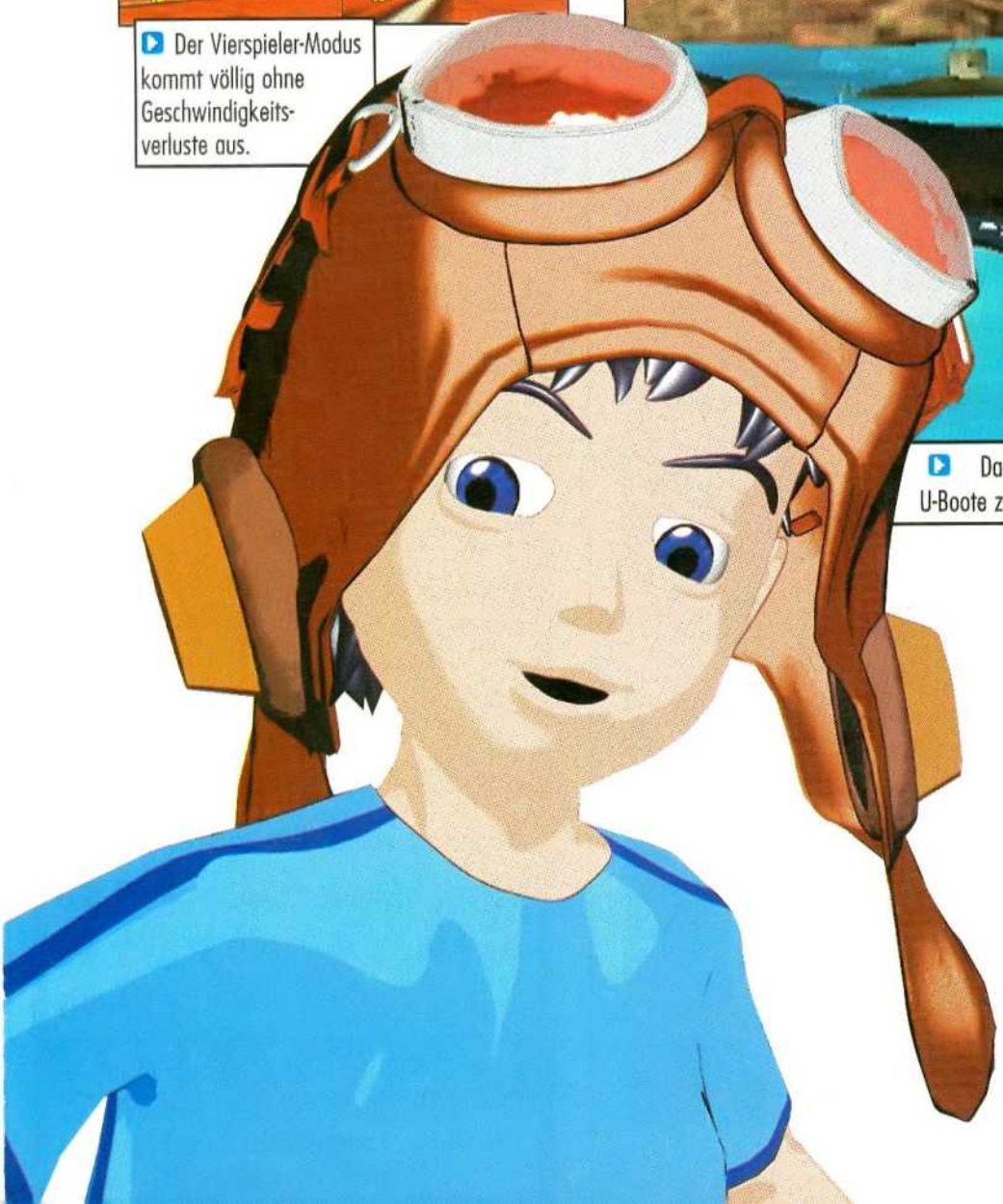
Damit ein Schiff sicher im Hafen ankommt, ist es notwendig, alle U-Boote zu eliminieren.



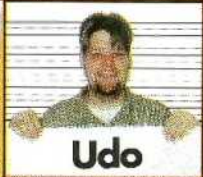
Mit dem Lastenkran könnt ihr den Lastwagen in den hohen Dachstuhl befördern lassen.



Beim Formel-1-Rennen solltet ihr möglichst als Erster in das Ziel kommen.







Udo

**Meine Meinung:** Toy Commander ist ein Hit. Endlich kann man richtig um die Herrschaft über das Kinderzimmer kämpfen. Die zahlreichen Details der verschiedenen Räume sind schon fast rekordverdächtig und haben mich sofort wieder in meine Kindheit zurückversetzt. Die 50 verschiedenen Missionen gestalten sich sehr abwechslungsreich und fesseln den Spieler wochenlang vor der kleinen weißen Konsole. Auch wenn manchmal das Zeitlimit der Aufträge etwas knapp bemessen ist, bleibt man stets hochmotiviert, denn man will ja seine Wohnung nicht von aufsässigen Revoluzzern besetzt sehen. An der fast perfekten Grafik gibt es natürlich auch nichts zu meckern. Was Sega hier geschaffen hat, ist wirklich sehr beeindruckend. Dieses Spiel sollte auf keinem Fall in einer guten Dreamcast-Sammlung fehlen.

nen Rennspielen müsst ihr mindestens unter die ersten Drei gelangen, um wiederum neue Missionen freizuschalten. Auch ohne Action macht Toy Commander riesig Spaß. Mit einem kleinen Lastwagen ist es eure Aufgabe, desertierte Soldaten einzusammeln, die in den monströsen Räumen und sogar dem

Dachstuhl verstreut sind. Die Krönung der ersten Missionen ist aber der haushohe Godzilla im Hasenkostüm, der (zumindest den kleinen Spielzeugleuten) überdimensional groß erscheint. Um diesem Monstrum und allen anderen Gegnern einzuheizen, braucht ihr natürlich jede Menge Feuerkraft. Diese könnt ihr jederzeit an kleinen roten Bällen auffüllen, um die ein

Die feindliche Basis im Mondenschein. Erst wenn alle Geschütze ausgeradiert sind, kann die mobile Infanterie anrücken.

Bleistift kreist. Die Waffensysteme des jeweiligen Gefährtes lassen sich auch noch um mehrere Stufen aufrüsten. Sammelt man fleißig die Up-Symbole ein, hat man bald die durchschlagskräftigste Waffe zur Verfügung. Grafisch hat Toy Commander auch jede Menge zu bieten. Die riesigen Räume ziehen ohne einen Ruckler an den verschiedenen Fahrzeugen vorbei. Der Detailreichtum der verschiedenen Zimmer grenzt fast schon an ein Wunder. Alle metalli-

Hat man den feindlichen Jäger ins Visier genommen, wird dieser bald nähere Bekanntschaft mit dem harten Fliesenboden machen.

schon Flächen bieten aufwändige Reflektionen und das Holz ist fein gemasert. Jagt man den feindlichen Geschützstellungen eine Homing-Missile zwischen die Augen, explodieren sie in einem gigantischen Feuerball. Der Sound der verschiedenen Waffen hämmert in den Lautsprechern und grelle Explosionen lassen die eigentliche Kinderzimmeratmosphäre schon fast vergessen. Die angenehme Hintergrundmusik rundet den positiven Eindruck perfekt ab.



Mit diesem Symbol könnt ihr die Fähigkeiten eurer Waffe weiter ausbauen.



Hier ist Geschicklichkeit gefragt. Nur wer alle Ringe durchfliegt, darf als Erster über die Ziellinie.



Manchmal sind eure Aufgaben von praktischer Natur. Hier müsst ihr beispielsweise die Eier in kochendes Wasser werfen.



Beim Anflug auf die feindliche Basis wird unser Flugzeug unter Beschuss genommen.

Geschicklichkeit DM 109,-

Hersteller: No Cliché  
 Bezugsquelle: Sega  
 Levels: 50 Missionen  
 BRD-Release: erhältlich  
 Schwierigkeitsgrad: mittel  
 Fakten: Vibration-Pak  
 Internet: www.sega.de



**Grafik 79%** Die geniale Kinderzimmeratmosphäre wurde perfekt eingefangen. Alle Gegner sind aufwändig animiert.

**Sound 72%** Gewaltige Explosionen lassen den Fernseher beben. Die Hintergrundmusik nervt auch nach längerem Spielen nicht.

**Fun** Toy Commander ist Kriegsführung in Perfektion.



**Fun 85%**





# Buggy Heat

**Nahezu kein Tag vergeht ohne einen neuen DC-Fun-Racer.**

Arcade- bzw. Fun-Racer scheinen sich mehr und mehr zu einem wichtigen Standbein der Entwickler zu mausern. Die Coder von CSK Research Institute nahmen sich dieser Thematik an und verfrachteten den Schauplatz kurzerhand in das Umfeld PS-starker Strand-

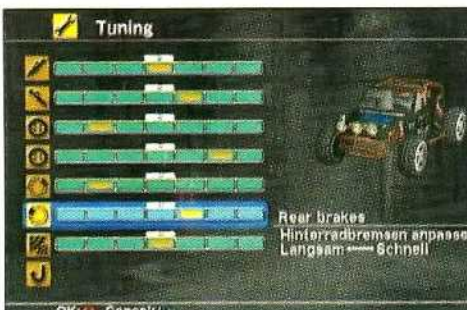
buggys. In insgesamt drei Wettbewerben geht es einzig und alleine darum, als Erster im Gesamtklassament abzuschneiden, um somit den jeweils nächst schwierigeren Wettbewerb freizuschalten. Um dieses Ziel zu verfolgen, stehen euch insgesamt neun Fahrzeuge zur Verfügung, welche sich in den Punkten Gewicht und Pferdestärken unterscheiden. Anfangs wird es euch noch relativ leicht gemacht, gegen die trotz allem versiert agierenden CPU-Fahrer zu bestehen. Dennoch sollte man sich vor jedem Rennen versichern, die für den Kurs optimale Wageneinstellung zu wählen, da es sonst leicht zu einem Steckenbleiben, etwa in der Wüste Ägyptens, kommen kann. Somit ist es ratsam, einiges an virtueller Tuningarbeit in den Bereichen

Grip, Stoßdämpfer sowie Bremskraft zu leisten. Ferner wird euch die Möglichkeit eröffnet, eure Fahrkünste im Time-Trial auf allen sechs Pisten, von den USA bis hin zu Japan, unter Beweis zu stellen. Multiplayer-Freunde kommen im Zweispieler-Modus auf ihre Kosten. Hier wurde der Screen horizontal geteilt und besticht mit einer konstant hohen Framerate. Die Steuerung könnte manchem Pedal-Artisten anfangs etwas Schwierigkeiten bereiten, doch mit etwas Tüftlei in der virtuellen Werkstatt lässt sich dieser Umstand leicht beheben. Die Strecken wurden allesamt optisch ansprechend

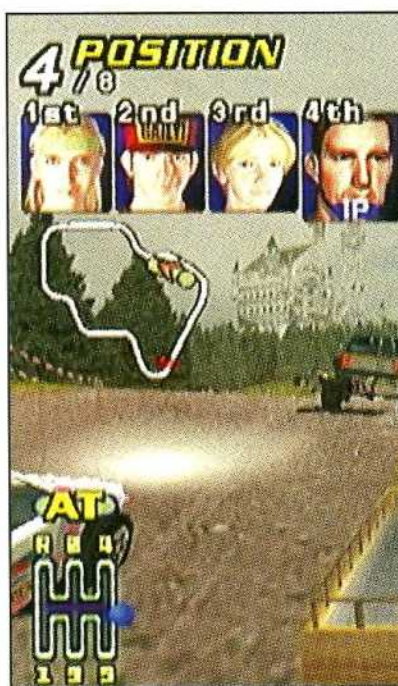
in Szene gesetzt und sparen nicht mit Details, wie zum Beispiel Sandstürmen.



Namco-Freak Udo und Square-Fan Tom versuchen sich im Tunnel zu umkreisen.



Mechaniker-Job: In insgesamt sieben Punkten darf geschraubt und gebastelt werden.



Wettereinflüsse: Selbst in Frankreich blitzt und regnet es einmal.



Die CPU-Piloten kennen kein Pardon und nehmen euch hemmungslos in die Zange.



Ihr erfahrt im Info-Screen alles Wissenswerte über eure nächste Strecke, von der Breite bis hin zum Wetter.



Tommy

**Meine Meinung:** Auf den ersten Blick bzw. das erste Spiel macht Buggy Heat einen hervorragenden Eindruck, der sogar Sega Rally 2 optisch in den Schatten stellt. Leider wird euch, vernachlässigt man den Mirror-Mode bzw. die Rückwärtsfahrt, mit sechs Strecken ein bisschen wenig an Pisten geboten. Hätte man hier etwas mehr auf die GD-ROM gepackt, wäre mehr dringewesen! So bleibt nur ein überdurchschnittlicher Racer.



Styling: Euer Vehikel darf nach Herzenslust beklebt, beschriftet oder umlackiert werden.



Glücklicherweise überquert ihr vor dem Aufprall bereits die Ziellinie.

Rennspiel DM 109,-

Hersteller: CRI/Sega  
Bezugsquelle: Sega  
Levels: 6 Strecken  
BRD-Release: 4. Quartal  
Schwierigkeitsgrad: mittel  
Fakten: Vibration-Pak, VGA-Box, Internet-Schnittstelle  
Internet: [www.cric.co.jp](http://www.cric.co.jp)

**Grafik 79%** Optisch weiß Buggy Heat durchaus zu gefallen!

**Sound 64%** Die Motorengeräusche kommen solide rüber, wobei die Musik für diesen Titel etwas deftiger hätte sein können!

**Fun 74%** Der geringe Umfang verhindert eine höhere Wertung, die Buggy Heat technisch gesehen verdient hätte. Somit bleibt nur ein Platz abseits des Spitzenfeldes!



**Fun 74%**



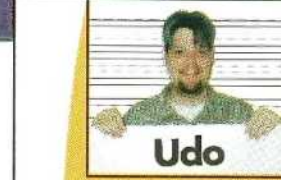


## WWF Attitude

Nachdem Acclaim bereits PlayStation- und N64-Jünger mit dem famosen WWF-Warzone-Sequel versorgte, dürfen nun auch Dreamcast-Besitzer in den virtuellen Ring ziehen.

☑ Woche für Woche lockt der Wrestling-Sport in den USA Millionen Zuschauer an den Fernseher und in die riesigen Sport-Arenen. Die Sportler, die wahre Höchstleistungen im Ring vollführen, werden von den Fans abgöttisch verehrt. Leider geschehen jedoch auch im Wrestling-Sport ab und an folgenschwere Unfälle. Vor wenigen Monaten

(23. Mai) verlor beispielsweise Owen Hart, Bruder des legendären mehrfachen WWF-Champions Bret "The Hitman" Hard, bei einem Ringkampf sein Leben. Ihm widmete Acclaim auch ihren neusten virtuellen Ringkampf. Nachdem ihr das Spiel gestartet habt, werdet ihr von einer Vielzahl unterschiedlicher Modi beinahe erschlagen. So erwarten euch mehr als zehn verschiedene Meisterschaftsrunden im Ein- und Mehrspieler-Modus. Der Multiplayer-Mode erlaubt es euch zudem, gegen drei menschliche Mitstreiter anzutreten. So kämpft ihr in der Königsdisziplin des Wrestlingsports, dem Royal-Rumble-Mode, gegen eine Vielzahl feindlicher Recken. Habt ihr oder einer eurer drei Leidensgenossen einen gegnerischen Figh-



Udo

**Meine Meinung:** WWF Attitude ist eine absolut gigantische Wrestling-Simulation, die besonders durch die vielen verschiedenen Spielmodi überzeugt. Zudem wird sich der virtuelle Wrestler tagelang mit dem genialen Editor beschäftigen, dank dem ihr praktisch unendlich viele neue Kämpfer detailgenau kreieren und anschließend auf VMU bannen dürft. Im Ring weist die Simulation die nötige Spieldynamik auf, die ein echtes Genre-Highlight auszeichnet. Des Weiteren lassen sich die Moves zu jeder Zeit des Games exakt ausführen und auch die vorgegebene Pad-Belegung ist logisch strukturiert. Leider jedoch vermisse ich, im Vergleich zur Nintendo-Fassung, eine wirkliche Steigerung bezüglich der Technik, was man sicherlich von einer 128-Bit-Adaption hätte erwarten können.

ter aus dem Ring befördert, eilt auch schon der nächste Widersacher herbei. Ebenfalls als interessant erweisen sich die Cage-Matches, bei denen ihr euch in einem überdimensionalen Käfig wiederfindet. Ziel ist es, den Gegner so sehr weichzuprügeln, dass dieser eine Flucht aus dem Gehege nicht mehr verhindern kann. Doch nicht nur die vielen verschiedenen Spielmodi und die überaus gute Spielbarkeit der

Wrestling-Simulation wissen zu gefallen, sondern auch die technischen Aspekte können im Vergleich zu Genre-Konkurrenten wie Toukon Retsuden 4 oder Giant Gram durchaus überzeugen. Betrachtet man aber die Nintendo-Fassung der Wrestling-Simulation, so fällt leider auf, dass die Programmierer in die DC-Fassung keine Verbesserungen integriert haben.



► Wer wird denn gleich eine Frau schlagen? Dank des genialen Editors dürft ihr eurer Fantasie freien Lauf lassen.



► Sportart gewechselt? Die Gesichtszüge des Wrestling-Hünen The Undertaker erinnern stark an den Trainer des Hamburger SV, Frank Pagelsdorf.



► Die Aktionen lassen sich präzise ausführen. Während des Kampfes dürft ihr zudem eine Move-Liste anwählen.



► Royal Rumble: Habt ihr einen Konkurrenten aus dem Ring geworfen, steht bereits der nächste zur virtuellen Ringschlacht bereit.



► Auch das Frauen-Wrestling erfreut sich mittlerweile einer großen Beliebtheit in den USA.

Wrestling DM 110,-

Hersteller: Acclaim  
Bezugsquelle: Acclaim  
Levels: 40+ Kämpfer  
BRD-Release: 4. Quartal  
Schwierigkeitsgrad: mittel  
Fakten: Vibration-Pak  
Internet: [www.acclaim.net](http://www.acclaim.net)



**Grafik 80%** Authentisch animierte Kämpfer und der dynamische Spielablauf sorgen für cooles Wrestling-Feeling.

**Sound 72%** Zwischenrufe aus dem Publikum und die realistischen Einführungshymnen der Kämpfer runden das gute Gesamtbild ab.

**Fun 86%** Derzeit der beste Dreamcast-Wrestling-Titel!



Fun 86%





Japan Import  
unspielbar

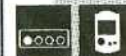
## Dancing Blade 2

☹️ Kaum haben wir in der letzten Ausgabe Konamis interaktiven Anime Dancing Blade vorgestellt, schiebt man Teil 2 namens Tears of Eden nach. Wieder umfasst dieses Werk zwei GD-ROMs mit rund 40 Minuten Videofilm. Hauptdarstellerin ist die fünfzehnjährige Momo-hime, deren seltsame Abstammung den eigentli-

chen Hintergrund des Film darstellt. Laut Story ist die Kleine ein Nachkomme einer Frucht (genauer eines Pfirsichs). Leider ist es als Normal-Europäer nicht möglich, der Handlung zu folgen, da nur japanisch gesprochen wird. Für Fans der Serie oder japanischer Zeichentrickfilme bietet der Titel neben den 82 direkt ansteuerbaren Filmszenen auch Charakter- und Filminformationen.

Interaktives Video 120,- DM

Hersteller: Konami  
Bezugsquelle: Import  
Levels: 82 Filmsequenzen  
BRD-Release: nicht geplant  
Schwierigkeitsgrad: k.A.  
Fakten: 2 GD-ROMs, CD-Extra  
Internet: [www.konami.co.jp](http://www.konami.co.jp)



Grafik --%  
Sound --%

Fun --%

▶ Jede Entscheidung wird erstmal ausdiskutiert.



Japan Import  
bedingt spielbar

## Black Matrix

☹️ Wer auf Strategiekost mit Rollenspiel-Einschlag à la Shining Force steht, der wird sicher bei NECs Black Matrix aufhorchen. Der rundenbasierte Kampf bietet all das, was ein Fantasy-Fan braucht: Schwerer, Heiltränke und Magie. Zwischen den Kämpfen wird die Handlung der kompletten japanischen Sprachausgabe weitergesponnen.

Da es dem Spiel an englischen Untertiteln oder Hilfenmenü fehlt, muss man alle Funktionen, Gegenstände und taktische Manöver durch das Try-and-Error-Prinzip herausfinden. Musikalisch bietet Black Matrix nahezu alle Fassetten. Von Klassik über Rap bis zu Techno gibt es alles zu hören. Optisch ist es leider bei weitem nicht 128-Bit-tauglich. Nur die hervorragenden FMV-Sequenzen trösten über die magere Spielgrafik hinweg.

Strategie 120,- DM

Hersteller: NEC  
Bezugsquelle: Import  
Levels: k.A.  
BRD-Release: tba.  
Schwierigkeitsgrad: mittel  
Fakten: 2 GD-ROMs  
Internet: [www.nec.co.jp](http://www.nec.co.jp)



Grafik 40%  
Sound 61%

Fun 73%

▶ Der Feind wurde geschickt umzingelt.



Japan Import  
unspielbar

## Espion-age-nts

☹️ Wer kennt nicht Konamis Agententhiller Metal Gear Solid? NEC versucht nun mit Espion-age-nts ebenfalls in diese Scharte zu schlagen. Der Spieler führt je nach Mission eine Gruppe von mehreren Spezialisten, wobei man als Gruppenführer immer per Überwachungskamera den Überblick behält. Per Knopfdruck schaltet man zwischen sei-

nen Schützlingen hin und her und gibt ihnen Kommandos, denn nur im perfekten Teamwork lassen sich die knackigen Missionen erfüllen. Wie bei fast jedem Japan-Import machen die Schriftzeichen dem Spielspaß einen gehörigen Strich durch die Rechnung, weil mit zunehmender Spieldauer auch die Aufgaben komplexer werden. Da die technische Umsetzung mehr als enttäuschend ist, gibt es von uns keine Kaufempfehlung.

Geschicklichkeit 120,- DM

Hersteller: NEC  
Bezugsquelle: Import  
Levels: k.A.  
BRD-Release: tba.  
Schwierigkeitsgrad: schwer  
Fakten: CD-Extra  
Internet: [www.nehe-et.gr.jp](http://www.nehe-et.gr.jp)



Grafik 49%  
Sound 37%

Fun 42%

▶ Nicht nur die Grafik wirkt etwas trist.



Japan Import  
spielbar

## Toukon Retsuden 4

☹️ Nach Giant Gram ist Tomys Toukon Retsuden 4 das zweite Wrestling-Spiel für den japanischen Dreamcast. Wie der Name verrät, darf man auch hier zu viert gleichzeitig an die Pads greifen, um zünftige Tag-Team-Matches abzuhalten. Auf ihren Einsatz warten über 20 Wrestler aus diversen japanischen Ligen. Da das

Spiel über keine WWF- oder WCW-Lizenz verfügt, werden nur knallharte Wrestling-Fans etwas mit dortigen Stars anfangen können. Die Umsetzung auf den Bildschirm kann man jedoch nur als miserabel bezeichnen. Weder die Animationen noch das Gameplay sind des Dreamcast würdig und wären selbst auf einem 32-Bitter besser machbar. Da kann auch der Kämpfer-Editor nichts mehr retten.

Fun-Sports 120,- DM

Hersteller: ESP  
Bezugsquelle: Import  
Levels: k.A.  
BRD-Release: nicht geplant  
Schwierigkeitsgrad: mittel  
Fakten: -  
Internet: [www.tomy.co.jp](http://www.tomy.co.jp)



Grafik 24%  
Sound 41%

Fun 20%

▶ Clipping-Fehler und kein Ende.



Japan Import  
bedingt spielbar

## Climax Landers

☹️ Für alle Saturn-Fans der Landstalker-Serie von Climax ging sicher die Sonne auf, als sie von einer Dreamcast-Umsetzung hörten. Die nun erhältliche japanische Version kann leider durch die bestehende Sprachbarriere nicht ganz überzeugen, da die Spielbarkeit stark darunter leidet. Grafisch ist Climax

Landers nicht der erhoffte Überflieger, jedoch mehr als ausreichend für das Strategie-RPG-Genre. Besonders die etwas merkwürdige Charakteranimation fällt negativ ins Gewicht. Den Fans der Serie wird das freilich egal sein. Trotzdem rate ich allen, zumindest auf die US-Version zu warten, da die Kämpfe sonst nur durch mühseliges Try-and-Error-Prinzip zu meistern sind.

Rollenspiel 120,- DM

Hersteller: Climax  
Bezugsquelle: Import  
Levels: k.A.  
BRD-Release: tba.  
Schwierigkeitsgrad: mittel  
Fakten: CD-Extra  
Internet: [www.sega.co.jp](http://www.sega.co.jp)



Grafik 71%  
Sound 69%

Fun 72%

▶ Romantischer Intro-Sonnenuntergang.



Japan Import  
bedingt spielbar

## Plus Plumb

☹️ Für Freunde des einfachen Denksports gibt es nun aus Japan von Takuyo eine Tetris-Variante. Ziel des Spiels ist es, drei gleichfarbige Kugeln entweder horizontal oder vertikal in Verbindung zu setzen, um seine Plattform weiter nach oben zu bringen. Durch geschickte Kettenreaktionen einer Farbe verändert man das Gewicht und

erleichtert somit immer mehr die Waage. Gewonnen hat der Spieler, der als Erster seine Plattform ganz nach oben gebracht hat. Das Problem ist jedoch, dass durch das Auflösen von Reihen benachbarte Farben geändert werden und somit schwere Vorausplanung gefragt ist. Aufgrund der japanischen Sprache ist es leider nicht möglich, der Bilder-Story zu folgen. Sie ist aber für das Spiel nicht relevant.

Denkspiel 110,- DM

Hersteller: Takuyo  
Bezugsquelle: Import  
Levels: k.A.  
BRD-Release: nicht geplant  
Schwierigkeitsgrad: schwer  
Fakten: -  
Internet: [www.takuyo.co.jp](http://www.takuyo.co.jp)



Grafik 20%  
Sound 37%

Fun 60%

▶ Kleine Denkaufgaben gefällig?





## Arcade-Corner

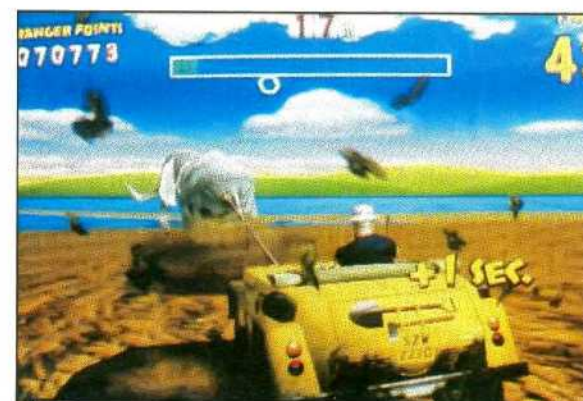
### Jambo! Safari

An abgefahrenen Ideen scheint es den Machern der Sega-Arcade-Corner nicht zu mangeln.

Der Titel Jambo! Safari ist Programm: Mit einem Jeep eurer Wahl begeben sich in

die mehr oder weniger unberührte Wildnis Afrikas, um dort den virtuellen Großwildjäger in euch rauszukehren. Nahezu alle aus Brehms Tierleben bekannten Tierarten können von euch mit Hilfe der mitgeführten

Gerätschaften, für wissenschaftliche Zwecke, versteht sich, eingefangen werden. Zu den Objekten eurer Wahl zählen im Beginner-Modus eher harmlose Säuger, wie Gazellen oder Zebras. Dahingegen trifft ihr im Expert-Modus auf ausgewachsenes Getier, zum Beispiel Löwen, Nashörner oder wild gewordene Elefantenkühe.



Aus einem fahrenden Jeep heraus erlegt ihr wie ein Großwildjäger afrikanische Elefanten.

### Ring Out 4x4

Ein neues Spielkonzept begeistert in Japan bereits die Spielhallen-Fans.

Der Name des neuen Sega-Automaten Ring Out 4x4 ist ein wenig verwirrend. Es handelt sich nämlich nicht um ein Beat 'em Up, sondern um einen Fun-Racer. Ziel des Spiels ist es, mit seinem

Wagen drei gegnerische Autos aus in einer fest abgesteckten Arena zu schubsen oder sie zu Schrott zu verarbeiten. Jeder Spieler hat die Wahl aus acht unterschiedlichen Vehikeln, angefangen beim normalen Buggy bis hin zur Schneeraupe ist alles vertreten. Der eigentliche Clou von Ring Out 4x4 ist jedoch die Automa-

tenkonstruktion. Die Spieler sitzen nicht alle in einer eigenen Kabine, so wie bei Multi-Sessions üblich, sondern an einem quadratischen Bildschirm. Durch Herunterdrücken des Lenkrades aktiviert man eine Spezialattacke des Fahrzeugs, beispielsweise eine herausschnellende Stoßstange. Ob das lustige Rennspektakel auch für den Dreamcast umgesetzt wird, ist aufgrund der besonderen Hardware-Architektur des Automaten eher fraglich.



Für vier Spieler gleichzeitig ist Segas neuester Automat ausgelegt.

## Sega Millennium Quiz - Teil 1

Nachdem das Gewinnspiel in der letzten Ausgabe so großen Anklang gefunden hat, haben wir nun ein zwölfteiliges Quiz ins Leben gerufen. Und das geht so: Schickt uns jeden Monat diesen (oder fotokopierten) ausgefüllten Fragebogen. Wir legen dann ein Konto für euch an und verbuchen die Punkte für jede richtige Antwort. Je öfter ihr mitspielt, um so wahrscheinlicher ist es, am Ende des Jahres den Hauptpreis (wir überlegen noch etwas Feines) zu gewinnen. Für die beste Einsendung dieser Ausgabe gibt es einen wertvollen Shadow-Man-Aufsteller. Wie ihr im Rennen liegt, erfahrt ihr schon in der nächsten Ausgabe.

1. Wie hieß das erste polygonbasierte Rennspiel von Sega? (15 Punkte)

2. Wie hieß das letzte PAL-Saturn-Spiel? (10 Punkte)

3. Unter welchem Namen wurde das Mega Drive in den USA vertrieben? (10 Punkte)

4. Wie heißt der Mann hinter dem Sonic Team? (5 Punkte)

5. Welcher Chiphersteller fertigt den Hauptprozessor für den Dreamcast an? (10 Punkte)

Schickt uns eure Antworten an folgende Adresse:

Redaktion SegaMagazin  
Stichwort: Millennium-Quiz  
Franz-Ludwig-Str.9  
97072 Würzburg

Einsendeschluss für Teil 1 ist der 15. November 1999

Mehrmalige Einsendungen werden nicht berücksichtigt. Als Passwort benötigen wir euer Geburtsdatum (damit niemand anders eine falsche Zusendung in eurem Namen schreibt). Bei mehreren richtigen Zusendungen entscheidet das Los. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Name

Straße

Wohnort

Geburtsdatum







# MailBox

**Nach den einschneidenden Veränderungen in der letzten Ausgabe waren wir natürlich gespannt auf die ersten Reaktionen. Neben euren Meinungen zum SegaMag gab es noch einige interessante Zuschriften in Bezug auf den PAL-Dreamcast.**

**Redaktion SegaMagazin**  
**Kennwort: MailBox**  
**Franz-Ludwig-Str. 9**  
**97072 Würzburg**

[segamagazin@megafun.de](mailto:segamagazin@megafun.de)

## Internet-Erfahrungen

Mein Bruder hat sich kürzlich einen US-Dreamcast gekauft. Teil der mitgelieferten Software ist die Internet-CD. Auf den ersten Blick lässt sich vermuten, man könnte sich nur über AT&T einwählen. Doch weit gefehlt! Nur mal genau hinsehen, und man kann sich seinen eigenen Provider einstellen. Gesagt, getan, Daten eingegeben, wie Telefonnummer, DNS, Proxyserver ausschalten und ab geht's! Im Menu Enter

gedrückt, und das Modem fing auch schon an zu wählen. Die erste Seite sah aus wie von der CD (man sieht ja nicht, wann das Modem Daten empfängt), die nächsten auch. Schließlich im On-Screen-Menü auf "Home" gedrückt, und schon leitete uns der FreeNet-Server auf seine Startseite. Man kann von dort aus gleich ins Sega-Network einsteigen und sich registrieren lassen. Auch die E-mail ging auf Anhieb. Die Geschwindigkeit ist ganz ordentlich, da ja der US-Dreamcast ein 56K-Modem besitzt. Ich hoffe, dass alle, die einen Dreamcast besitzen, online gehen, denn es lohnt sich wirklich. Das Kabel, das dabei ist, kann man auch verwenden, wenn man sich einen entsprechenden Adapter besorgt. Ansonsten tut es das vom PC-Modem. M. Falke  
 (falke20000@01019freenet.de)

**Danke, dass wir an deinen ersten Gehversuchen im Internet teilhaben durften. Viele Leser werden sicher einen amerikanischen Dreamcast haben und deine Tipps in die Tat umsetzen wollen. Man muss natürlich dazu sagen, dass**

**ohne einen bereits vorhandenen Provider und die persönlichen Daten es nicht funktionieren wird.**

## Hallo Robotnik!

Erstmal Glückwunsch zum neuen Design. Sieht echt gut aus. Zu der „Werbe-Offensive“ von Sega möchte ich nur sagen: Ich habe nicht einen einzigen Spot oder eine Anzeige gesehen, nur mal eine Woche lang ein bisschen Gedaddel bei Viva-Interaktiv. Und ob man das als ausreichende Werbung betrachten kann, wage ich doch zu bezweifeln.

**Mittlerweile sind schon einige Spots über den Bildschirm geflimmert (ich habe selbst welche gesehen). Dennoch hast du Recht, dass die TV-Präsenz des DC zur Zeit noch etwas mager ist.**

Zum Online-Zugang mit dem DC: Wisst ihr, wie hoch der Ortstarif ist? Also, ich hab da was von 12 bis 90 Pf die Minute gehört. Da ist doch selbst T-Online mit 6 Pf die Minute wesentlich günstiger, oder nicht?

**Welchen Ortstarif man für das DC-Netz letztendlich bezahlen muss, hängt**

**damit zusammen, unter welcher Telefongesellschaft der Vertrag läuft und zu welcher Tageszeit man online ist. Für die meisten Leser gelten wohl die Telekom-Tarife.**

Ich möchte mich noch einmal zu einem Thema äußern, das mir am Herzen liegt. Die Abwärtskompatibilität: Warum sollte es ein Vorteil für den Dreamcast sein, wenn er dieses überflüssige Feature besitzt? Wenn man sich den DC kauft, behält man seine alte Konsole doch trotzdem. Ich sehe da kein Problem, beide Konsolen zu benutzen. Ist doch viel besser, als höhere Produktionskosten in Kauf zu nehmen. **Ich sehe das ähnlich und glaube kaum, dass die Abwärtskompatibilität der PlayStation 2 das entscheidende Kaufargument sein wird.**

Also dass ihr Thomas D. in euer Mag eingebunden habt, war ja ganz okay. Aber warum habt ihr diese Oberrull von Bokelberg ausgegraben? Der Typ ist ungefähr so angesagt wie Kühlschränke am Südpol. Warum tut ihr uns das an?

**Nun, Thomas D. und Nilz B. sind Freunde und haben deshalb sehr gerne die neuen DC-Spiele getestet. Außerdem hatten beide durchaus Kompetenz. PS: Die Null Nilz war unter anderem mit für den Text von MfG verantwortlich!**

Als Leser der ersten Stunde möchte ich nur noch sagen: Weiter so! Ihr wart sehr gut, seid sehr gut und werdet sehr gut bleiben!  
 Christian Rolfes  
 (Wolfgang.Rolfes@t-online.de)



## TOP 5

	SCORE	PLAYER
1ST	01'59"65	CHRISTOPH HEER, WÜRZBURG
2ND	02'03"03	BERIT HANSEN, DALLAS (USA)
3RD	02'23"05	MARC SIEBERTZ, TROISDORF
4TH	02'25"07	EVA AVERKAMP, EUSKIRCHEN
5TH	02'28"09	JOHANNES SCHLÖSSER, BRÜHL



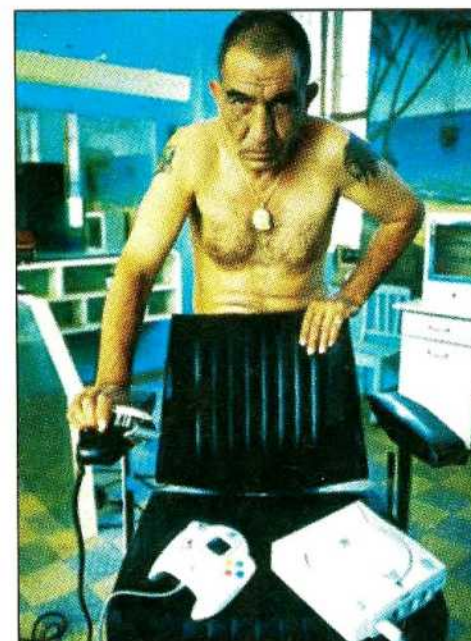
ENTER YOUR INITIALS ?

### HIGH SCORE

So geht's:

Noch immer führt Christoph, da kein Leser bisher eine bessere Zeit erreicht hat! Deshalb werden wird dem zukünftigen Gewinner eine **nigelnagelneue VMU** zukommen lassen. Christoph legte auf dem **Lake Powell** eine Zeit von sage und schreibe 01:59:65 vor! Wer diese Zeit schlagen möchte, der schickt einfach ein an die richtige Stelle gespultes Videotape (wird nicht zurückgeschickt) zu uns, das die Fahrt mit einem **beliebigen Boot** eindeutig dokumentiert. Zusätzlich solltet ihr dem Ganzen ein Passbild beifügen und alles an die Redaktionsadresse (Stichwort: Highscore Hydro Thunder) senden.

Einsendeschluss ist der **3.1.2000**. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.



Die Sega-Werbekampagne verläuft in Deutschland bisher eher im Hintergrund.





▣ Ist der amerikanische Dreamcast mittlerweile nicht die bessere Alternative zur PAL-Version?

Ausgabe 3/97 Verwendung fand? (Da diese allen MegaFun-Ausgaben beilag, um die Kosten nicht noch mehr zu erhöhen?)  
**Es hat tatsächlich drucktechnische Gründe, warum wir das alte Format verwenden. Dafür gibt es nun aber besseres Papier!**

Und warum schreibt die Hälfte der Leute in der MailBox Robotnik an? (Ich bevorzuge ja Dr. Eggman-sama-chan.)

**Weil ich Doktor bin und die inkompetenten Redakteure von Tuten und Blasen keine Ahnung haben!**

Das Quiz ist ja schön und gut, aber ich glaube, die alten Sega-Magazin-Hasen, zu denen ich mich auch zähle, wollten eher mal wieder ein Mammut-Quiz mit 50 und mehr Fragen.

**Kannst du haben. Bereits in dieser Ausgabe starten wir das Dreamcast-Millennium-Quiz (und wehe du sendest keine Antworten!)**

## Hallo SegaMag-Crew!

Also zunächst einmal nachträglich alles Gute zum 6-jährigen Bestehen des SegaMagazins, hoffentlich werden es mindestens nochmal 6 Jahre! Was das neue Layout betrifft, man gewöhnt sich sehr schnell daran, und ich persönlich habe auch gleich Gefallen daran gefunden. Alles in allem ist das neue Layout spitze, bis auf eines: Die blaue Prozent-Wertung ist auf dem schwarzen Grund nicht immer sofort ersichtlich.

**Wir haben dieses Problem erkannt und machen die Wertungen heller.**

Es haben mich allerdings auch ein paar Dinge in der neuen Ausgabe gewundert, wie zum Beispiel: Warum benutzt ihr wieder das alte Format, das zuletzt in der

Wenn ich mir die Sache mit dem DVD-Laufwerk für den Dreamcast so recht überlege, wäre es doch angesichts eines effektiven Kopierschutzes am besten, wenn Spiele nur dann funktionieren, wenn zusammen mit der Spiele-DVD auch eine entsprechende GD-ROM vorhanden ist.

**Gute Idee. Es bleibt nur die Kostenfrage, denn jeder Silberling kostet Geld.**

Wird es eigentlich für den Dreamcast ein richtiges Force-Feedback-Lenkrad geben?

**Bisher gibt es keine Ankündigung.**

Stefan Heßler  
 (lkariGend@hotmail.com)

## Hallo SegaMagazin!

Sind eigentlich alle DC-Konsolen mit diesem komischen HF-Modulator ausgeliefert worden? Wollte Sega hier Geld sparen? Ich wollte mir eigentlich einen DC kaufen, für 560 DM (inklusive VMS). Aber dieses Scart-Kabel, was ich will, kostet nochmal 50 Mark. Das ist eine Frechheit, wie Sega versucht, einem das Geld aus der Tasche zu ziehen! Im Vergleich zu den USA sind wir hier in Deutschland ziemlich angeschissen. Fragt mal bei Sega nach, was sie sich dabei gedacht haben. Ich kann mir

Jetzt red i  
 Leserkäs

Hannes Sigrist, Kriens, über

## The House of the Dead 2

Grafik: 91%

Sound: 87%

Gesamt: 92%

Der exzellente 1:1-Port des Automaten lässt DC-Kritiker vorerst verstummen: Wahnsinnsgrafik, fetter Sound und Spannung pur. Die einzigen, die dieses Hammer-Game nicht mögen, sind Moralapostel und Besitzer eines 100-Hz-Fernsehers.



# Walther



Walther Media Service .... besser ist das !!!

*Ihr Sega Dreamcast Spezialist im Norden*

Tel.: 04804 / 1005 Bestellhotline  
 Fax.: 04804 / 1005

Mo. – Fr. 10.00 Uhr bis 20.00 Uhr  
 Mo. – So. 0.00 Uhr bis 24.00 Uhr

Grundgerät dt.	488,- DM
Controller dt.	54,50 DM
Arcade Stick dt.	89,90 DM
Keyboard dt.	59,90 DM
Memory Card dt.	49,90 DM
Lenkrad dt.	99,90 DM
Scart Cable dt.	39,90 DM
Vibration Pack dt.	39,90 DM

Sonic Adventures	89,90 DM
Sega Rally 2	99,90 DM
Virtua Fighter 3tb.	89,90 DM
Blue Stinger	99,90 DM
The House of Dead 2	149,90 DM
Soul Calibur	99,90 DM
Shadow Man	99,90 DM
Get Bass Fishing	159,90 DM

Bald da: Hidden & Dangerous, Hydro Thunder, NFL Blitz 2000, Power Stone, Ready to Rumble, Cool Boarders Burrn, UEFA Striker, Metropolis Racer, Trick Style D2, Arcatera, Heros of Might & Magic 3 !!!!!

*Und noch viele weitere Top Titel !! Unbedingt Vorbestellen !!*

Lieferung erfolgt per Nachnahme ! Irrtümer und Änderungen vorbehalten.

**Vorbestellungen Playstation 2 und Nintendo Dolphin ab sofort !! Am besten per Fax !!**



Melanie Greutner, Homburg,  
über

## Virtua Fighter 3tb

Grafik: 81%

Sound: 83%

Gesamt: 88%

Obwohl man als Mädchen immer nachgesagt bekommt, Prügelspiele seien nichts für uns, macht mir gerade Segas Vorzeige-Beat'emUp Spaß. Denn bei diesem anspruchsvollen Spiel kann man als Girl beweisen, wie man vor allem durch Können die Jungs auf die Bretter schickt!



Jetzt red i  
Leserkäs



Endlich wird es farbige Pads geben und die leidige Frage beim Zocken „Ist das nun Pad 1, 3 oder 4?“ gehört bald der Vergangenheit an.

## Farbige Zeiten

Erst mal ein großes Lob an eure Zeitschrift. Ich wollte euch fragen, ob es noch eine andere Dreamcast-Variante außer der Seaman-Edition geben wird. Wenn ja, wie wird sie aussehen und wie viel wird sie kosten? Wenn nicht, wäre es doch eine gute Idee, zum Beispiel eine rot- oder gelb-transparente US-Version mit dem Spiel Virtua Fighter 3tb oder Soul Calibur. Auch eine blau-transparente Pal-Version mit Sonic Adventure wäre nett.  
Lucas Basler, Norderstedt

Neben dem Seaman-DC (500 Exemplare, erschienen 29.7.99) gab es noch

zwei weitere Varianten. Zum einen der speziell lackierte Mazyora-Dreamcast (500 Exemplare, Preis 28,500 Yen) und zum anderen eine besondere Erstausgabe des DC. Mittlerweile sind natürlich alle Spezialanfertigungen vergriffen, und in Sammlerkreisen werden horrend Summen dafür gezahlt. Deine Ideen sind durchaus eine Überlegung wert. Immerhin plant Sega in den Staaten und Japan entsprechende Joypads herauszubringen.

nicht vorstellen, dass die Mehrheit der Deutschen nicht über einen Scart-Anschluss verfügt und Sega somit was Gutes tun wollte. DC ist hier ein Rückschritt! Ich warte jetzt so lange, bis ich eine DC-Konsole mit Scart und 56K-Modem bekomme, auch wenn es dann noch mindestens ein halbes Jahr dauert.

Jan Müller

**Ich verstehe deinen Ärger über das TV-Kabel voll und ganz. Ein externes Scart- oder AV-Kabel für einen Fünzfziger ist wirklich eine Frechheit. Mittlerweile gibt es jedoch Fremdanbieter, die ein solches Kabel für die Hälfte verkaufen. Im Fachhandel gibt es diese Kabel bereits.**

## Hallo, Onkel Doc!

Könnt ihr mir den Unterschied zwischen dem AV-Kabel (Chinch-Version) und dem RGB-Scart-Kabel erklären? Der Saturn hatte doch ein Scart-Kabel in der Packung dabei, denn ich habe nur zwei Scart-Anschlüsse am Fernseher. Muss ich mir jetzt ein RGB-Scart-Kabel noch mitbestellen?

Andreas Marquardt  
(Andreas-Marquardt@t-online.de)

**Der Unterschied zwischen einem Chinch-AV-Kabel (auch Composite genannt) und einem RGB-Scart-Kabel liegt darin, dass die Chinch-Variante die drei TV-Farben (Rot, Grün, Blau) mischt, während das RGB-Kabel alle Farben getrennt führt. Daher ist meistens das RGB-Scart-Kabel die bessere Wahl, wenn es um Bildqualität geht. Wenn du nur Scart-Eingänge an deinem TV hast, wirst du nicht um den Kauf eines Scart-Kabels herum kommen.**

## Fax auch!

Das soll weder ein großer Schleimbrieff noch ein Nörgler werden, denn ich bin seit der ersten Ausgabe (8/93) dabei und war immer sehr zufrieden. Macht ihr nun wieder ein vollwertiges SegaMagazin oder nicht?

**Zur Zeit können wir dazu keine verlässliche Angabe machen. Der Verlag möchte zunächst den Werdegang des Dreamcast in Deutschland verfolgen und dann entscheiden.**

Was ist eigentlich aus den Goodies geworden?

**Da wir nun leider nicht mehr das offizielle Magazin darstellen, haben wir von Sega keinen direkten Support an Demo-Discs mehr. Wir finden das schade, denn immerhin war das SegaMagazin bislang das einzige Sprachrohr für Sega-Infos und hielten dem Saturn selbst in seiner schlechten Zeit die Stange. Aber so ist das Geschäft...**

Marc Ebel, Öpfingen

Steffi Wettich, Oldenburg,  
über

## Get Bass

Grafik: 73%

Sound: 71%

Gesamt: 82%

Entspannung pur, wenn man in dieser astreinen Arcade-Umsetzung die Zeit vergisst und nach den großen Brocken im Trüben fischt. In erster Linie für lange Winterabende oder ausgelassene Partys zu empfehlen.



Jetzt red i  
Leserkäs

## HIGH SCORE

So geht's:

Selten machte uns eine Snowboard-Simulation so viel Spaß wie der "Burrner". Daher war unser freier Mitarbeiter Christian auch gerne fleißig und hat mit 11030 Punkten im Super-Pipe-Mode (Kurs 1) eine stattliche Bestmarke erreicht. Was, ihr seid besser? Dann schickt einfach ein an die richtige Stelle gespultes Videoband (wird nicht zurückgeschickt) ein sowie ein Passbild von euch. **Welchen Fahrer oder welches Board ihr nutzt, ist uns egal.** Auch das Herkunftsland eurer Cool-Boards-Version interessiert uns nicht (es gilt also auch Snow Surfers). Schickt euer komplettes Paket an die Redaktionsadresse. Der Sieger erhält eine **neue VMU!** Der Einsendeschluss ist der **3.1.2000**. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.



**Cool BOARDSERS SURFER!**

**TOP 5**

	SCORE	PLAYER
1ST	11030	CHRISTIAN HÜBNER, WÜRZBURG
2ND	10000	PHOENIX
3RD	9000	GYRUSS
4TH	8000	GALAGA
5TH	5000	MALAGA

ENTER YOUR INITIALS ?



# Secret Service



Auf dieser Seite findet ihr allerlei nützliche Tipps, Cheats und andere Hilfen zum Dreamcast. Habt ihr selbst welche entdeckt, schreibt sie bitte an:

Redaktion SegaMagazin  
 Kennwort: SecretService  
 Franz-Ludwig-Str. 9  
 97072 Würzburg  
 e-mail: segamagazin@megafun.de

## Ready 2 Rumble Boxing (dt) Cheats

Benutzt den Championship-Mode, beginnt dann ein neues Spiel und gebt einen Namen für ein Gym ein. Was die Namen bewirken, lest ihr hier:

**Bronze** (aktiviert auch Kemo Claw im Arcade-Mode): **RUMBLE POWER**  
**Silber** (aktiviert auch Bruce Blade im Arcade-Mode): **RUMBLE BUMBLE**  
**Gold** (aktiviert auch Nat Daddy im Arcade-Mode): **MOSMA!**  
**Champ** (aktiviert auch Damien Black im Arcade-Mode): **POD 5!**



**Andere Hintergründe:** Stellt ihr das interne Datum auf den **31. Oktober** ein, sitzen Skelette im Publikum. Am **25. Dezember** erhaltet ihr Weihnachtsbäume.

**Alternatives Outfit:** Sucht die Fighter mit **X + Y** aus.

**Alternativer Coach:** Haltet in der Charakterauswahl **X** gedrückt und gebt Folgendes ein: **↑, →, ↓, oder ←**.

**Neue Zurufe des Coaches:** Haltet in der Charakterauswahl **X** gedrückt und gebt **L + R** ein.

**Posing:** Drückt während eines Matches **X + A** oder **Y + B**.

**Energie auffüllen:** Schlagt euren Gegner nieder, macht dann mit dem analogen



Steuerpad schnell einige Kreisbewegungen oder drückt schnell hintereinander **L + R**.

**Two-Tier-Arena:** Haltet die **L-Taste** gedrückt, während ihr euch einen Wrestler im Arcade-Mode aussucht.

**Championship-Arena:** Benutzt den Arcade-Mode und selektiert ein Zwei-spieler-Game. Haltet die **L-Taste** während der Kämpferauswahl gedrückt.

**Im Gym-Ring boxen:** Benutzt den Arcade-Mode und selektiert ein Zwei-spieler-Game. Haltet **L + R** gedrückt, während ihr einen Kämpfer aussucht.

**Outdoor-Ring:** Benutzt den Arcade-Mode und selektiert ein Zwei-spieler-Game. Haltet **L + R + X** gedrückt, während ihr einen Kämpfer aussucht.

**Komplettansicht im Pausenmodus:** Haltet **X + Y** gedrückt, während ihr ein Spiel pausiert.

**Versteckte Grafiken:** Schaut euch die GD-ROM auf einem normalen PC oder MAC an. Im Ordner Extra verstecken sich einige nette Bilder.

## Incoming (dt) Cheatmenü

Nachdem der Cheat für das hilfreiche Menü schon seit längerer Zeit im Internet zu finden ist, dachten wir uns, dass wir einfach einmal die deutsche Testversion zum Ausprobieren hernehmen. Und siehe da ... es klappt. Gebt im Hauptmenü Folgendes sehr zügig ein:

**↑, ↓, ←, →, X, ↑, ↓, ←, →, Y.**

Daraufhin erhaltet ihr ein Cheatmenü, in welchem ihr viele Einstellungen vornehmen dürft.



## Dreamcast (dt) Hardware-Reset

Wie schon beim Saturn kann auch Dreamcast per Pad resetet werden. Drückt hierzu einfach sämtliche Tasten am Controller:  
**A + B + X + Y + START.**



## House of the Dead 2 (jp) Tipps

**Bessere Waffe:** Schießt den ersten drei Untoten so in den Hals, dass ihnen der Kopf herunterfällt.

**Bonusraum:** Hierzu darf kein einziger Unschuldiger während des Spiels zu Schaden kommen.



## Buggy Heat (jp) Tipps

**Zusätzliche Farbauswahl:** Behauptet euch erfolgreich im Expert-Mode, um ein drittes Farbschema zu erhalten.

**Beelzebub-Buggy:** Gewinnt jedes Rennen des Expert-Mode.

**Weitere Experten-Rennen:** Schließt den Expert-Mode erfolgreich mit dem Beelzebub-Buggy ab.





In dieser Vorschau erhaltet ihr einen schnellen Überblick über alle interessanten Spiele, für die es sich sicher zu sparen lohnt.

### Metropolis Street Racer

Genre: Rennspiel Hersteller: Bizarre

Ursprünglich als Launch-Titel geplant, verzögert sich der Release von Metropolis leider auf November. Wir hoffen, dass Bizarre Creations Rennspielhoffnung noch dieses Jahr durchstarten kann!



### Castlevania Resurrection

Genre: Action-Adventure Hersteller: Konami Erscheint: tba.

Wir warten noch immer auf die offizielle Ankündigung von Konamis Ur-Gestein. Wird das 3D-Action-Adventure genauso abräumen können wie die berühmten Vorgänger aus alten 16-Bit-Tagen? Erste Bilder lassen auf ein erstaunliches Dreamcast-Debüt hoffen.



### Phantasy Star Online

Genre: Rollenspiel Hersteller: Sonic Team Erscheint: 4. Quartal 2000

Yuji Naka und sein Sonic Team gaben in den letzten Wochen weitere interessante Infos über ihr bahnbrechendes Rollenspiel bekannt. Folglich soll die Grafik-Engine eine bessere Performance haben als Shenmue. Hoffentlich hat er sich dabei nicht zu weit aus dem Fenster gelehnt.



### Crazy Taxi

Genre: Rennspiel Hersteller: Sega Erscheint: 1. Quartal 2000

Nun ist es offiziell: Sega hat den Automaten für den heimischen Dreamcast angekündigt. Ein genauer Termin steht noch nicht fest, allerdings rechnen wir mit einer geschickten Platzierung kurz vor dem PlayStation-2-Launch im Frühling des nächsten Jahres.



### Dead or Alive II

Genre: Beat 'em Up Hersteller: Tecmo Erscheint: Dezember

Spätestens im November steht der Naomi-Automat in den japanischen Arcade-Hallen. Die Dreamcast-Umsetzung wird aller Voraussicht nach Anfang 2000 erhältlich werden. Gerüchten zufolge plant Hersteller Tecmo sogar einen Weihnachtsrelease. Darf man das glauben?



### F 355

Genre: Rennspiel Hersteller: Sega Erscheint: 1. Quartal 2000

Yu Suzuki tanzt zur Zeit auf mehreren Hochzeiten. Seine Rennspezialisten der AM-Abteilung arbeiten mit Nachdruck an der Fertigstellung des Arcade-Hits F 355, der im Moment als das Nonplusultra im Racer-Genre gilt. Schafft es Sega, den drei Boards benötigten Automaten für DC zu konvertieren?



### Getestete Dreamcast-Titel

Titel	Hersteller	Genre	Ausgabe	Wertung
Aerowings	CRI	Simulation	Nov 99	76%
Airforce Delta	Konami	Action	Okt 99	79%
Blue Stinger	Sega/Climax Graphics	Action-Adventure	Nov 99	85%
Buggy Heat	CRI	Rennspiel	Dez 99	74%
Cool Boarders Burrn!	UEP Systems	Fun-Sports	Nov 99	83%
Dynamite Cop	Sega	Action	Nov 99	73%
Elemental Gimmick Gear	Hudson Soft	Action-Adventure	Aug 99	75%
Evolution	ESP	Rollenspiel	Apr 99	74%
Frame Gride	From Software	Action	Okt 99	85%
Millennium Soldier - Expendable	Imagineer/Rage	Action	Nov 99	71%
Get Bass	Sega	Sport	Jun 99	81%
Giant Gram	Sega	Fun-Sports	Sep 99	81%
Godzilla Generations	Sega	Action	Feb 99	58%
House of the Dead 2, The	Sega	Shoot 'em Up	Jun 99	91%
Incoming	Imagineer/Rage	Action	Nov 99	70%
King of Fighters Dream Match 99	SNK	Beat 'em Up	Sep 99	85%
Marvel vs Capcom	Capcom	Beat 'em Up	Jun 99	80%
NFL Blitz 2000	Midway	American Sports	Nov 99	48%
Racing Simulation 2	UbiSoft	Rennspiel	Nov 99	80%
Pen Pen Trilcelon	General Entertainment	Rennspiel	Feb 99	74%
Pop 'n Music	Konami	Geschicklichkeit	Mai 99	70%
Power Stone	Capcom	Beat 'em Up	Nov 99	83%
Psychic Force 2012	Taito	Beat 'em Up	Mai 99	57%
Puyo Puyo 4	Sega/Compile	Denkspiel	Mai 99	88%
Ready 2 Rumble Boxing	Midway	Sport	Nov 99	85%
Redline Racer	Imagineer	Rennspiel	Jul 99	69%
Sega Rally 2	Sega	Rennspiel	Nov 99	87%
Seventh Cross	NEC Home Electronics	Rollenspiel	Mär 99	59%
Sonic Adventure	Sega	Jump & Run	Nov 99	90%
Soul Calibur	Namco	Beat 'em Up	Okt 99	90%
Street Fighter Zero 3	Capcom	Beat 'em Up	Okt 99	80%
Super Speed Racing	Sega	Rennspiel	Jun 99	70%
Tetris 4D	Bullet-Proof Software	Denkspiel	Mär 99	63%
Tokyo Highway Challenge	Genki	Rennspiel	Nov 99	47%
Toy Commander	Sega	Geschicklichkeit	Dez 99	85%
Trickstyle	Acclaim	Rennspiel	Nov 99	83%
Virtua Fighter 3tb	Sega	Beat 'em Up	Nov 99	87%
WWF Attitude	Acclaim	Fun-Sports	Dez 99	86%



## Biohazard: Code Veronica

Genre: Action-Adventure Hersteller: Capcom Erscheint: 1. Quartal 2000

Nach dem immensen Erfolg der PlayStation-Version Nemesis hat sich Capcom dazu durchgerungen, Teil 2 von Biohazard nun auch für den Dreamcast zu veröffentlichen, und verschob Code Veronica auf Anfang nächsten Jahres. Ist das nun eine schlechte oder eine gute Nachricht?



## Shadow Man

Genre: Action-Adventure Hersteller: Acclaim Erscheint: November

Der Schattenmann ist nach der verhunzten PlayStation-Version und der genialen N64-Fassung nun auch für den Dreamcast unterwegs. Die letzte vielversprechende Preview-Fassung haben wir in dieser Ausgabe unter die Lupe genommen und waren begeistert.



## Shenmue

Genre: Action-Adventure Hersteller: Sega Erscheint: 1. Quartal 2000

Und wieder herrscht bittere Verzweiflung unter den Shenmue-Jüngern. Nach letzten Meldungen verschiebt sich das Jahrhundertspiel mindestens bis Dezember. Manche sprechen sogar von Frühling 2000, um der PlayStation 2 Paroli zu bieten. Immerhin wird es einen Umfang von 4 GD-ROMs haben.



## UEFA Striker

Genre: Sport Hersteller: Infogrames Erscheint: November

Ein erstes Probespiel sorgte in der Redaktion für Staunen: Den Action-Experten von Rage Software scheint mit UEFA Striker ein ernst zu nehmender Konkurrent für Electronic Arts FIFA-Reihe zu gelingen! Wir warten aber noch immer auf eine testfertige Version.



## V-Rally 2 - Championship Edition

Genre: Rennspiel Hersteller: Infogrames Erscheint: tba.

Kommt's oder kommt's nicht? Obwohl die Konvertierung technisch kein Problem darstellt, wartet Infogrames derzeit die Dreamcast-Verkaufszahlen ab, bevor über die V-Rally-Umsetzung entschieden wird. Ein weiteres Off-Road-Rennspiel würde dem Dreamcast gut zu Gesicht stehen.



## Tomb Raider IV: The Last Revelation

Genre: Action-Adventure Hersteller: Eidos Erscheint: 4. Quartal

Vier Jahre hat die Sega-Gemeinde nun bereits auf ein weiteres Lara-Abenteuer warten müssen. Jetzt, nachdem der Exklusiv-Vertrag zwischen Eidos und Sony ausgelaufen ist, steht dem vierten Teil nichts mehr im Wege. Bestimmt wird es ein 1:1-Port vom PC und somit die beste Konsolen-Version aller Zeiten.



## Tekken Tag Tournament

Genre: Beat 'em Up Hersteller: Namco Erscheint: tba.

Dank dem großen Erfolg von Soul Calibur möchte Namco allem Anschein nach ihr Prügel-Aushängeschild Tekken nun doch für den Dreamcast umsetzen. Wir sind gespannt, ob sich diese - bislang noch unbestätigten - Gerüchte bewahrheiten werden.



## Angekündigte Dreamcast-Titel

Cue Ball	tba.	tba.	Oktober
Dynamite Cop	Sega	Action	Oktober
Hydro Thunder	Midway	Rennspiel	Oktober
Jeremy McGrath Supercross 2000	Acclaim	Rennspiel	Oktober
Marvel vs Capcom	Virgin	Beat 'em Up	Oktober
NFL Blitz 2000	Midway	American Sports	Oktober
NFL Quarterback Club 2000	Acclaim	American Sports	Oktober
Pen Pen	Infogrames	Rennspiel	Oktober
Rainbow Six	Take 2	Action	Oktober
Ready 2 Rumble Boxing	Midway	Sport	Oktober
Speed Devils	Ubisoft	Rennspiel	Oktober
Soul Fighter	TOKA	Action	Oktober
Suzuki Alstare Racing	UbiSoft	Rennspiel	Oktober
Shadow Man	Acclaim	Action-Adventure	Oktober
WWF Attitude	Acclaim	Wrestling	Oktober
Fighting Force 2	Eidos	Beat 'em Up	November
Snow Surfers	UEP System	Snowboard	November
Soul Calibur	Namco	Beat 'em Up	November
The House of the Dead 2	Sega	Shoot 'em Up	November
Toy Commander	Sega	Action	November
UEFA Striker	Infogrames	Sport	November
Rayman 2 - The Great Escape	UbiSoft	Jump & Run	4. Quartal
Red Dog	Sega	Action	4. Quartal
Sega Bass Fishing	Sega	Sport	4. Quartal
Plasma Sword	Virgin	Beat 'em Up	4. Quartal
Soul Reaver	Eidos	Action-Adventure	4. Quartal
Stunt GP	Hasbro	Rennspiel	4. Quartal
Tomb Raider IV	Eidos	Action-Adventure	4. Quartal
Vigilante 8: Second Offense	Activision	Action	4. Quartal
Worms Armageddon	Hasbro	Strategie	4. Quartal
GTA 2	Take 2	Action	1. Quartal 2000
MDK 2	Virgin	Action	1. Quartal 2000
Wild Metal Country	Rockstar Games	Action	1. Quartal 2000
Hidden & Dangerous	Take 2	Action/Strategie	1. Quartal 2000
Renegade Racing	Virgin	Rennspiel	1. Quartal 2000
Arcatera	UbiSoft	Rollenspiel	1. Quartal 2000
Deep Fighter	UbiSoft	Action-Adventure	1. Quartal 2000
Flying Heroes	Take 2	Rennspiel	1. Quartal 2000
Toy Story II	Activision	tba.	1. Quartal 2000
Max Payne	Take 2	Action	2. Quartal 2000
Agartha	No Cliche	Action-Adventure	tba.
Carrier	Jaleco	Action-Adventure	tba.
Castlevania Resurrection	Konami	Action-Adventure	tba.
D2	Warp	Action-Adventure	tba.
Gutherman	No Cliché	Rennspiel	tba.
Metropolis Street Racer	Bizarre Creations	Rennspiel	tba.
NBA 2000	Sega	American Sports	tba.
NFL 2000	Sega	American Sports	tba.
Outcast	Infogrames	Action-Adventure	tba.
Slave Zero	Accolade	Action	tba.
Snowboarding Supreme	Housemarque	Fun-Sports	tba.
Take The Bullet	Sega	Action	tba.
Test Drive 6	Accolade	Rennspiel	tba.
Virtua Striker 2 Version 2000	Sega	Sport	tba.
V-Rally 2: Championship Edition	Infogrames	Rennspiel	tba.
Bald als Import erhältlich...			
Maken X	Atlus Software	Beat 'em Up	November
Let's Golf	Bottom Up	Sport	November
Biohazard 2	Capcom	Action-Adventure	Dezember
Dead or Alive II	Tecmo	Beat 'em Up	Dezember
Zombie Revenge	Sega	Action	Dezember
Langrisser Millennium	Masaya	Strategie	4. Quartal
Sonic Adventure International	Sega	Jump & Run	4. Quartal
Toy Fighter	Sega	Beat 'em Up	4. Quartal
Crazy Taxi	Sega	Rennspiel	1. Quartal 2000
F-355	Sega	Rennspiel	1. Quartal 2000
Biohazard: Code Veronica	Capcom	Action-Adventure	1. Quartal 2000
Shenmue	Sega	Action-Adventure	1. Quartal 2000
Sakura Wars 1	Sega	Strategie	1. Quartal 2000
Sakura Wars 2	Sega	Strategie	2. Quartal 2000
Sakura Wars 3	Sega	Strategie	3. Quartal 2000
Ecco the Dolphin 3	Sega	Action-Adventure	tba.
Eternal Arcadia	Sega	Rollenspiel	tba.
Carrier	Jaleco	Action-Adventure	tba.
Gauntlet Legends	Midway	Action	tba.
Grandia II	Game Arts	Rollenspiel	tba.
Phantasy Star Online	Sega	Rollenspiel	tba.
Sangokushi VI	Koei	Strategie	tba.
Space Griffon	Panther Software	Action	tba.
Tekken Tag Tournament	Namco	Beat 'em Up	tba.
Under Cover: AD 2025 Kei	Sega	Action-Adventure	tba.
Virtual On 2: Oratorio Tangram	Sega	Action	tba.



## Das gibt's im nächsten Heft:

### Shadow Man

Acclains Vorzeigeprodukt brillierte bislang auf dem PC und dem N64. Auf Sonys Scheibenschleuder mussten jedoch empfindliche Einbußen in Kauf genommen werden. Wie gut sich Mike

LeRoi durch die Schattenwelt kämpft, und ob Nettie ihm auch auf dem Dreamcast in den morbiden Abenteuern unterstützt, erfahrt ihr in unserem ausführlichen Test.



### Zombie Revenge

Zombie Revenge entführt euch schnurstracks in das bereits aus House of the Dead bekannte Umfeld. Lediglich dreht sich hierbei alles um den brachialen Einsatz von allerlei Feuerwaffen bzw. um das Ausführen geschickter Combos in Beat'emUp-Manier. Insgesamt drei Charaktere, darunter auch eine weibliche

Heldin, stehen euch bei diesem Horror-Trip zur Verfügung, um der untoten Brut Herr zu werden. Die Vielzahl an Peacemakern sowie deren Ausbaufähigkeiten sollten keinen Action-Fan unberührt lassen. Lest in unserem Preview, wie sich die Reise zurück in das vermoderte Anwesen auf dem Dreamcast macht.



### Evolution

Ubisoft hat sich der Lokalisierung des von Sting stammenden RPGs angenommen. Evolution stellt das erste ernst zu nehmende Rollenspiel für den Dreamcast dar. In rundenbasierenden Kämpfen dreht sich

alles darum, die per Zufall generierten Dungeons von Monstern und anderem Getier zu säubern. Wir nehmen den Titel für euch auseinander, um zu sehen, ob der DC auch als RPG-Konsole taugt.



### Weitere Themen in der nächsten Ausgabe:

+ Wie macht sich der Dreamcast im Internet? Wir unternehmen erste Gehversuche mit Segas Wunderwaffe.

+ Erste Blicke auf die Automaten-Umsetzung der virtuellen Torejagd Virtua Striker 2000.

## Ab 29.11.99 im Abonnement erhältlich!

## ImpresSum

So erreichst du uns:

### Anschrift der Redaktion

Computec Media,  
Redaktion SegaMagazin  
Franz-Ludwig-Str. 9  
97072 Würzburg  
Fax: 09 31 - 78 425 - 15  
e-Mail: segamagazin@megafun.de

### Anschrift des Abo-Service

Abo-Betreuung Nürnberg  
Computec Media AG  
Postfach 90 02 01  
90493 Nürnberg  
e-Mail: abo@dsb.net

### Vorstand

Christian Geltenpoth (Vorsitzender),  
Roland Arzberger, Oliver Menne

### REDAKTION

#### Chefredakteur

Hans Ippisch (V.i.S.d.P.)

#### Leitender Redakteur

Uwe Kraft

#### Textkorrektur

Claudia Brose

#### Redaktion

Uwe Kraft, Udo Lewalter,  
Gunther Hruby, Thomas Schmitt

#### Bildredaktion

Karel Stumpf

#### Freie Mitarbeiter

Christoph Heer

#### Redaktion England

Derek dela Fuente

#### Layout

Karel Stumpf, Gunther Hruby, Björn  
Harhausen, Uwe Kraft, Peta Mensing

#### Konzeption und Gestaltung

Uwe Kraft

#### Titel

Acclaim

#### Manuskripte und Programme

Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art gibt jeder Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Verlagsgruppe herausgegebenen Publikationen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann nicht übernommen werden.

#### Urheberrecht

Alle im SegaMagazin veröffentlichten Beiträge bzw. Datenträger und Programme sind urheberrechtlich geschützt. Jegliche Reproduktion oder Nutzung bedarf der vorherigen, ausdrücklichen und schriftlichen Genehmigung des Verlages. Die Benutzung und Installation der Datenträger erfolgt auf eigene Gefahr. Der Verlag übernimmt für Fehler, die durch die Benutzung der auf den Datenträgern enthaltenen Programme entstehen, keine Haftung. Die Programme stellen keine Entwicklung des Verlages dar, sondern sind Eigentum des Herstellers. Für den Inhalt der Programme sind die Autoren verantwortlich.

### Beilagen

Einer Teilaufgabe dieser Ausgabe liegen Prospekte der Firma COMPUTEC bei. Wir bitten um freundliche Beachtung.

### Zentrale Service-Nummer:

0911 / 2872-150

### Service-Fax:

0911 / 2872-250

### Zentrale Abo-Nummern:

Tel: 0180 / 5959506  
Fax: 0180 / 5959513  
e-Mail: computec.abo@dsb.net

### Anzeigenkontakt

Computec Media Services GmbH  
Roonstr. 21, 90429 Nürnberg  
Telefon: 0911 / 2872-143  
Telefax: 0911 / 2872-241  
e-mail: carudolph@computec.de  
Web: www.computec.de

### Anzeigenleitung (V.i.S.d.P.)

Thorsten Szameitat -141

### Assistenz der Anzeigenleitung

Claudia Rudolph -143

### Anzeigenberatung

Wolfgang Menne - 144  
Jens Klüver -348

### Anzeigendisposition

Andreas Klopfer -140

### Online-Werbeflächen

Susanne Szameitat -142

### Anzeigenassistent

Ina Schubert -346

### VERLAG

#### Computec Media AG

Roonstr. 21  
90429 Nürnberg

#### Verlagsleiter

Roland Bollendorf

#### Produktionsleitung

Martin Closmann

#### Werbeabteilung

Martin Reimann (Leitung),  
Hans Fauth, Sandra Wendorf

#### Vertrieb

Gong Verlag GmbH

#### Vertriebsleitung

Klaus-Peter Ritter

#### Abonnement

SEGA Magazin (incl. Mega Fun)  
kostet im Abonnement DM 79,-  
(Ausland DM 103,-).

#### Abobestellung Österreich

PGV Salzburg GmbH  
Niederalm 300, A-5081 Anif  
Tel.: 06246 / 8820,  
Fax: 06246 / 8825277  
e-Mail: eebner@pgvsalzburg.com  
Abonnementpreis für 12 Ausgaben: ÖS 528

#### Druck

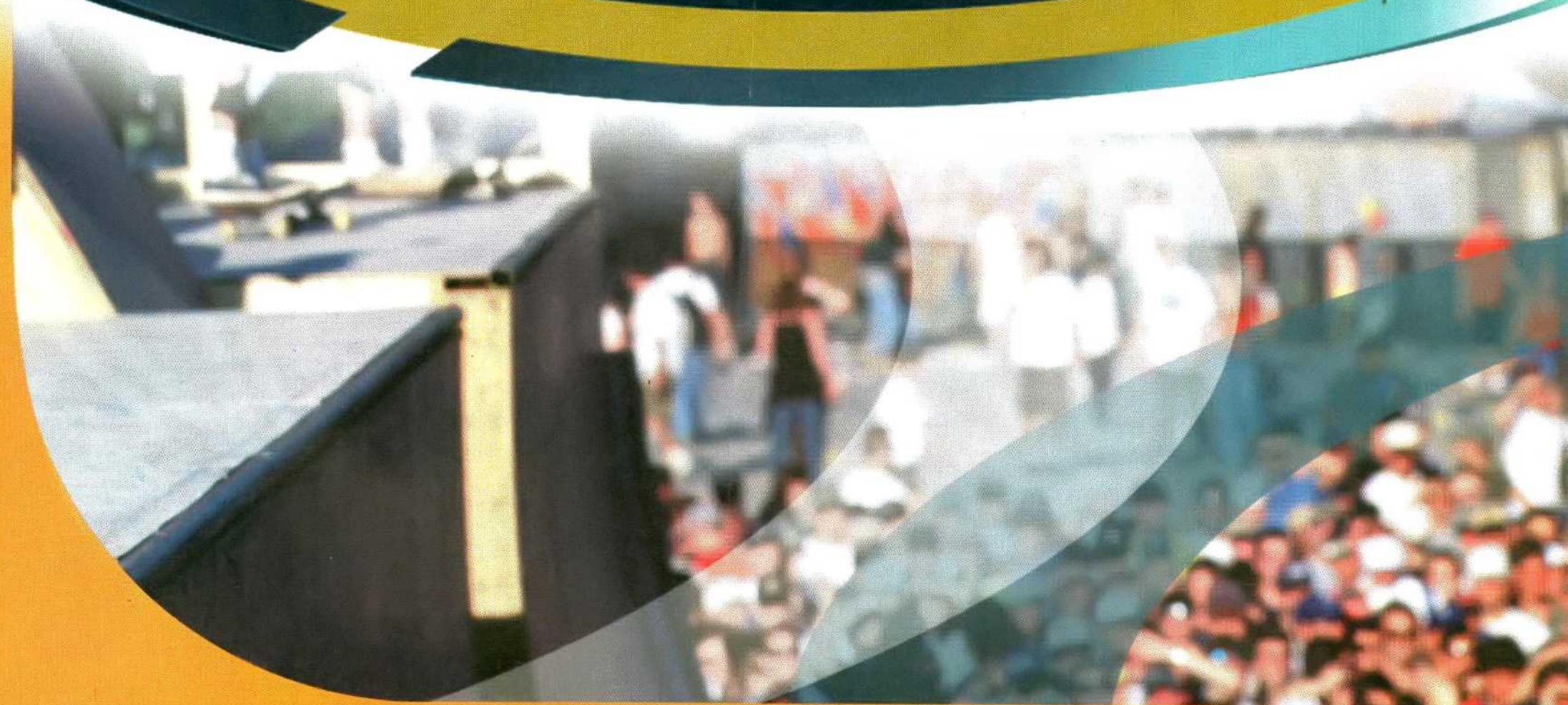
Christian Heckel GmbH,  
Nürnberg







# TONY HAWK'S SKATEBOARDING



Activision ist ein eingetragenes Warenzeichen. Tony Hawk's Skateboarding ist ein Warenzeichen von Activision, Inc. © 1999 Activision, Inc. Tony Hawk ist ein Warenzeichen von Tony Hawk. Lizenziert von Sony Computer Entertainment America für die Verwendung auf der PlayStation-Konsole. PlayStation und die PlayStation-Logos sind eingetragene Warenzeichen von Sony Computer Entertainment Inc. Alle Rechte vorbehalten.





**NEU: VOLLVERSION**  
in jeder Ausgabe.  
**NEU: 32 Seiten**  
**SPIELERFORUM** zu  
**16 Top-Games!**



PC Action. Lust auf Computerspiele.

# Ersatzbefriedigung

- ↳ Brandaktuell.  
PC Action mit den Top-Spielerevents.  
Ab 18. November am Kiosk.
- ↳ Eigenständig.  
Die selbstbewußte Alternative im  
Dschungel der Spiele-Magazine.
- ↳ Anders.  
Schluß mit kunterbunt - Lese-  
unterhaltung ohne Schnickschnack.
- ↳ Spielernah.  
Das Forum für Ihr Lieblingsspiel.  
Neu auf 32 Seiten!

