

GAMERS

100% SEGA

DAS UNABHÄNGIGE MAGAZIN

Saturn-Hits

Sega Rally & Virtua Fighter 2

SPOT™

GOES TO

HOLLYWOOD



TESTS • INFOS • TIPS & TRICKS



09371571601 ORDER 06



BATMAN & ROBIN



SPIROU



COMIX ZONE

Laden
97070 Würzburg:
Juliuspromenade
11868

**THEO
VER**



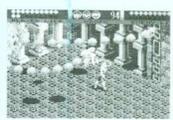
FEVER PITCH SOCCER



PRIMAL RAGE



NHL HOCKEY 96



LIGHT CRUSADER



BATMAN FOREVER

MEGA DRIVE 32X

- MEGA DRIVE 32X (LIEFERUNG PORTOFREI) 359.-
- BLACKHAWK 99.-
- FIFA SOCCER 96 (NOV) 109.-
- KNUCKLES CHAOTIX 109.-
- METAL HEAD 129.-
- OUTPOST 109.-
- SCOTTISH OPEN 109.-
- STELLAR ASSAULT 119.-
- TOUGHMAN CONTEST 99.-
- VIRTUA FIGHTER 109.-

MEGA DRIVE

- MEGA DRIVE 6 PACK 289.-
- MEGA DRIVE II OHNE SPIEL 189.-
- ACTION REPLAY 2 PRO 89.-
- 4 PLAYER ADAPTER(SEG/EA) 59.-
- 6 BUTTON CONTROLLER 39.-
- ADDAMS FAMILY VALUES 109.-
- ADV. OF BATMAN & ROBIN 109.-
- ALIEN SOLDIER 99.-
- BEAVIS & BUTT-HEAD 89.-
- BATMAN FOREVER 109.-
- BATMAN & ROBIN 99.-
- COMIX ZONE 109.-
- CUT THROAT ISLAND (NOV.) 114.-
- DEMOLITION MAN 99.-
- EXO SQUAD 109.-
- F.T. BIG HURT BASEBALL 114.-
- F-1 CHAMPIONSHIP(DOMARK) 99.-
- FIFA SOCCER 96 (NOV.) 89.-
- FLINTSTONES - THE MOVIE 104.-
- FOREMAN FOR REAL BOXING 109.-
- JUDGE DREDD 99.-
- LANDSTALKER 109.-
- LIGHT CRUSADER (DT. TEXT) 114.-
- LOTHAR MATTHÄUS SUPER SOCCER 109.-
- MARIO BASLER FEVER PITCH SOCCER 109.-
- MARSUPLAMI 109.-
- MAXIMUM CARNAGE 2 114.-
- MEGA MAN WILY WARS 89.-
- MICKY & MINNIE 109.-
- MR. NUTZ 2 109.-
- NBA LIVE 96 (NOV.) 109.-
- NFL QUARTERBACK 96 114.-
- NHL HOCKEY 96 99.-
- PAC PANIC 69.-
- PGA TOUR GOLF 96 (NOV.) 89.-
- PHANTASIE STAR IV(NO.V.) 109.-
- POWER RANGERS THE MOVIE 109.-
- PRIMAL RAGE 119.-
- REVOLUTION X (NOV.) 114.-
- SKELETON KREW 109.-
- SONIC COMPILATION 109.-
- (SONIC 1&2; DR. ROBOTNICS)
- SONIC SPINBALL 89.-
- SONIC & KNUCKLES 89.-
- SPIDERMAN VENOM 114.-
- SPIROU 109.-
- STARGATE 69.-
- STORY OF THOR 119.-

- STREET RACER 89.-
- THEME PARK 109.-
- TOTAL FOOTBALL 119.-
- VECTOR MAN 109.-
- WEAPON LORD 114.-
- WWF WRESTLEMANIA ARCADE (NOV.) 114.-

MEGA CD

- BATTLE CORPS 59.-
- DRAGONS LAIR 49.-
- DUNGEON MASTER II 99.-
- DUNGEON EXPLORER II 99.-
- FAHRENHEIT CD 109.-
- FATAL FURY SPECIAL 84.-
- FLYING NIGHTMARES 109.-
- HEIMDALL 99.-
- LEMMINGS 2 109.-
- LORDS OF THUNDER 99.-
- PAWS OF FURY 69.-
- POWER MONGER 49.-
- SAMURAI SHOWDOWN 89.-
- SCHLÜMPFE 109.-
- SHINING FORCE 109.-
- SPACE ADVENTURE 99.-
- STARBLADE 99.-
- SUPER STRIKE TRILOGY 99.-
- THEME PARK 99.-
- THUNDERHAWK 99.-

GAME GEAR

- GAME GEAR 4 FUN SET 189.-
- CHICAGO SYNDICATE 69.-
- EARTH WORM JIM 89.-
- JUNGLE STRIKE 79.-
- PRIMAL RAGE 79.-
- URBAN STRIKE 79.-

Fordern Sie unser Preislisten-Magazin an! (Rückumschlag DIN C5 mit DM 3.- frei gemacht)

Theo Kranz Gamers unterstützt die 1. Würzburger Tausch & Kaufbörse am 4.11.95 von 9-18 Uhr im Kolpinghaus. Anmeldung unter 0931/571122

LADENPREISE KÖNNEN VARIIEREN; PORTOKOSTEN DM 6.- ZZGL. NACHNAHMEGEBÜHR; UPS DM 10.-; VORKASSE (NUR EURO-CHECKES) DM 4.-; PREISIRRTÜMER, ÄNDERUNGEN VORBEHALTEN; PORTO AUSLAND DM18.-

schneller...

KRANZ VERSAND

Laden
94032 Passau:
Bahnhofstraße
28

FIFA95
SOCCER ANGEBOTE
DES MONATS 59,-



FIFA SOCCER 95 59,-
NBA LIVE 95 59,-
JUSTICE LEAGUE 59,-
JOHN MADDEN 95 49,-

SEGA SATURN

- SEGA SATURN MIT 2 SPIELLEN FÜR
SAGENHAFTEN 879,-
SEGA SATURN GRUNDGERÄT (DT.
VERSION, 1 JAHR GARANTIE, INCL. SCARTRKABEL,
CONTROLLPAD, EING. BATERIE, OHNE SPIEL) 729,-
SATURN MPEG KARTE 329,-
MEMORY CARD 99,-
JOYPAD (ORG. SEGA) 39,-
LENKRAD 119,-
VIRTUA STICK 89,-
ANTENNENKABEL MIT BILDFILTER 59,-
ACTION REPLAY 99,-
BUG 109,-
CASPER (NOV.) 94,-
CLOCKWORK KNIGHT II (NOV.) 94,-
CYBERIA (DEZ.) 94,-
CYBER SPEEDWAY 94,-
DAYTONA USA 129,-
DIGITAL PINBALL 99,-
FIFA SOCCER 96 (NOV.) 89,-
MYST (SEPT.) 99,-
MYSTERY MANSION (NOV.) 109,-
NBA JAM TOURNAMENT 99,-
NHL HOCKEY (NOV.) 99,-
PANZER DRAGOON 109,-
PARODIUS - DELUXE 99,-
PEBBLE BEACH GOLF 99,-
PRIMAL RAGE (NOV.) 89,-
RAYMAN 94,-
REVOLUTION X (NOV.) 84,-
ROBOTICA 94,-
SHINOBI X 99,-
STREET FIGHTER THE MOVIE 94,-
STREET RACER 99,-
THEME PARK (NOV.) 89,-
VIRTUA FIGHTER REMIX 69,-
VIRTUAL HYDLIDE 99,-
VIRTUA RACING (NOV.) 99,-
VICTORY GOAL 109,-
X-MEN 84,-



SEGA
PICO
299,-

PICO IN JAPAN SPIELZEUG DES
JAHRES 1994 IN DEN USA MIT
VIELEN PREISEN AUSGEZEICHNET
PICO DER SPIELCOMPUTER FÜR
KINDER VON 3-7 JAHREN



MYST



ROBOTICA

KNALLER- PREISE!

Nur solange Vorrat reicht.

MEGA DRIVE

- AERO THE ACROBAT 39,-
ALADDIN 49,-
ANIMANIACS 49,-
BUSBY II 49,-
DAFFY DUCK IN HOLLYWOOD 49,-
DYNAMITE HEADDY 49,-
HAVOC 39,-
HYPERDUNK 39,-
JOHN MADDEN 95 49,-
KÖNIG DER LÖWEN 69,-
MC DONALDS TREAS. ADV. 39,-
MEGA GAMES 29,-
MICKEY & DONALD 69,-
NBA LIVE 95 59,-
NHL HOCKEY 95 59,-
PAGEMASTER 29,-
PUGGSY 39,-
RISTAR 69,-
ROAD RUNNER 49,-
SPARKSTER 49,-
STRIKER 69,-
SYLVESTER & TWEETY 29,-
TINY TOONS ADV. 29,-
URBAN STRIKE 49,-
WARLOCK 39,-
ZERO THE KAMIKAZE SQUIRREL 69,-

MEGA DRIVE 32 X

- MOTOCROSS 79,-
NBA JAM T.E. 44,-
NFL QUARTERBACK CLUB 69,-
VIRTUA RACING DELUXE 79,-
WWF RAW 49,-

MEGA CD

- BCRACER 49,-
BATMAN RETURNS 29,-
ECCO THE DOLPHIN 2 69,-
EARTH WORM JIM SP. EDIT. 44,-
POWERMONGER 59,-
SPIDERMAN VS. KINGPIN 39,-
TIME GAL 39,-
SOULSTAR 59,-

GAME GEAR

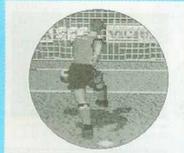
- PINBALL WIZARD 59,-
RISE OF ROBOTS 49,-
ROAD RASH 49,-
SPIDERMAN 39,-

Schnell, Schneller, Theo Kranz Versand

Unser besonderer Schnell-Service: Ihre Bestellung liefern wir Ihnen als Brief, Schnellpäckchen oder Schnellpakete. So haben unsere Kunden die bis 18.30 Uhr bestellte Ware in der Regel schon am nächsten Morgen. Bei Bestellungen ab drei Artikeln sogar portofrei!

Laden
97070 Würzburg
Juliuspromenade
11&68

Tel. (0931) 571601 oder 06



VICTORY GOAL



PANZER DRAGOON



BUG



PEBBLE BEACH GOLF



SHINOBI X



CLOCKWORK KNIGHT II



TITELTHEMA

Cool Spot, der knallrote Punkt mit der mysteriösen Sonnenbrille ist wieder da! Neue Abenteuer in bester Jump&Run-Manier kündigen sich an. Mega-Drive-Besitzer sollten Ihre Modulschächte schon mal auf „Cool Spot goes to Hollywood“ vorbereiten. Was der flippige Kerl in der Filmstadt Los Angeles so alles anstellt und ob er dabei sein Punktekonto überzieht, könnt Ihr in unserem Preview **ab Seite 24 lesen.**

VIRTUELLE KÄMPFER

Hier krachen die Knochen, hier fliegen die Fäuste, hier wird sich aus dem Ring buchsirt oder einfach knallhart K. O. geschlagen! Gleich im Dreierpack stellen wir Euch Akira und Konsorten vor. Während sie in „Virtua Fighter“ auf dem 32X nun endlich ihr Debut geben, erleben sie auf dem Saturn mit „Virtua Fighter Remix“ bereits ihren zweiten Frühling. Neben ausführlichen Tests liefern wir Euch auch einen ersten Einblick in „Virtua Fighter 2“, mit dem Ihr bald Euren Saturn beglücken könnt. Die gnadenlose Prügelorgie beginnt **ab Seite 20.**



EARTHWORM JIM



Groovy! Virgin schickt den coolen Regenwurm wieder auf die Reise. Jim stürmt **auf Seite 50** das Game Gear und treibt sich gleichzeitig im zweiten Teil dieses völlig abgefahrenen Jump&Runs in Eurem Mega Drive herum! Neue Level, neue Gegner, neue Gags – wir berichten über den aktuellen Stand der Dinge dreiseitig **ab Seite 14.**



DIGITAL PINBALL

Die Kugel rollt! Pinball Wizards aufgepaßt: Jetzt schlägt Eure Stunde auch auf dem Saturn! Was dieser geniale Flipper, der echtes Spielhallengefeeling zu vermitteln mag, noch so alles zu bieten hat, erfahrt Ihr **ab Seite 40.**



Vector Man

Die gute alte 16-Bit-Konsole – nämlich Euer Mega Drive – dreht mit dem schießwütigen Vector Man noch einmal richtig auf und zeigt seinem bitstarken Bruder, was in ihr steckt. Warum das Modul aufsehen erregt und in wie weit es Euer MD technisch fordert berichten wir **ab Seite 48.**

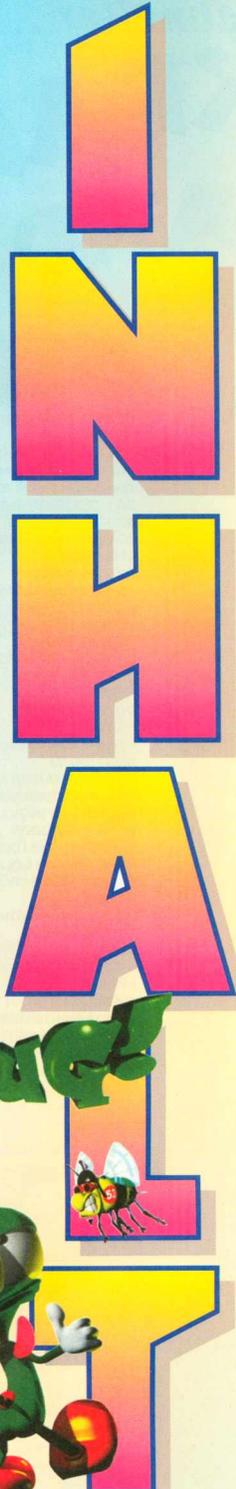


BUG!

Klein- und Kriechtiere als Helden von Videospiele kommen immer mehr in Mode: Was dem einen sein Regenwurm, das ist dem anderen sein Käfer. Die dreidimensionalen Abenteuer des Käfers „BUG!“ auf



dem Saturn testen wir für Euch **ab Seite 36.**



Report

26 Messereport: ECTS London

Wettbewerbe

- 41 Sega Sports Competition
- 11 Virgin Competition

Previews

- 12 Kolibri (32X)
- 14 Earthworm Jim 2 (MD)
- 18 Donald Duck – Maui Mallard (MD)
- 20 Virtua Fighter 2 (SAT)
- 22 Sega Rally (SAT)
- 24 Cool Spot goes to Hollywood (MD)

Tests: Mega Drive

- 38 Marsupilami
- 39 Garfield – Caught in the Act
- 46 Indiana Jones – Greatest Adventures
- 48 Vector Man
- 52 Micro Machines '96
- 53 Foreman for Real
- 57 Hardball '95

Tests: Mega-CD

- 54 Lords of Thunder
- 55 Samurai Shodown

Tests: 32X

- 34 Virtua Fighter

Tests: Saturn

- 32 Virtua Fighter Remix
- 36 BUG!
- 40 Digital Pinball
- 45 Virtual Hydlide
- 51 Cyber Speedway

Tests: Game Gear

- 50 Earthworm Jim
- 56 Batman Forever

Tips & Tricks

- 58 Light Crusader, Komplettlösung
- 62 Helpline: Leser helfen Lesern
- 63 Shorties
- 68 T&T-Register: Shorties im Überblick
- 70 Action-Replay-Codes

Rubriken

- 3 Editorial
- 6 News: neu und wichtig
- 10 Leserpost
- 42 Charts: Eure Lieblingsspiele
- 44 Inside GAMERS: Die Red.-Statements
- 72 GAMERS-Shop: Fan-Artikel und mehr
- 76 Börse: Kleinanzeigen mit Gebrauchtspielen
- 78 Register: Gesammelte Werke
- 82 Vorschau / Impressum



MESSEREPORT

Weihnachten '95 wirft seine langen Schatten voraus: Was es auf der all-jährlichen Herbst-ECTS im aufregenden London so alles zu sehen und zu spielen gab und was die neue Konsolengenerati-on verspricht, verraten wir Euch in unserem großen Messereport **ab Seite 26**.



INDY DREHT AUF

Die Highlights der drei Indiana-Jones-Filme könnt Ihr jetzt auch auf dem Mega Drive nachspielen – wohlgeremert, verpackt in einem einzigen Modul. Ob der gewandte Mann mit der Peitsche dabei eine gute Figur macht und in wie weit sich das Spiel der deutschen Programmierer von Factor 5 an die filmischen Vorlagen hält, erzählen wir Euch im Test **ab Seite 46**.



DONALD DUCK – MAUI MALLARD

Disney hält den guten alten Donald auf Trab und schickt den kleinen Enterich wieder ins harte, aber sehr spaßige Jump&Run-Leben. In Maui Mallard erwarten das cholerische Plappermaul zahllose Gefahren und Hindernisse, die in bester Comic-Manier in Szene gesetzt wurden. Genaueres über den ‚Indy aus Entenhausen‘ und seine anstehenden Mißgeschicke und Abenteuer erfahrt Ihr in unserem tiefgreifenden Preview **ab Seite 18**.



DIESMAL IN DEN

TIPS & TRICKS

Auch in diesem Heft gibt es wieder eine geballte Ladung an *Tips, Tricks und Spielhilfen*. Dungeon-Freunde kommen bei dem Reiseführer zu *Light Crusader* voll auf ihre Kosten. In den *Shorties* präsentieren wir Euch außerdem T&T zu den Saturnspielen *Daytona USA*, *Panzer Dragoon* und *Robotica*. Abgerundet wird das Fest durch die obligatorischen *Action-Replay-Codes* (diesmal wieder mit einem umfangreichen Special zum Spiel *Syndicate*) und die allseits beliebte *Helpline*. Die cheat- und tip-reiche Party steigt **ab Seite 58**.



DER SATURN IM WOLFSPELZ



Jetzt ist er endlich da ..., der Saturn, und Ihr ärgert Euch immer noch! Ihr wollt viel lieber die japanischen Versionen spielen, da Euch ein halbes Jahr Konvertierungszeit zu lang ist? Ihr habt schon den japanischen Saturn, wollt die Rollenspiele aber doch lieber in Eurer Muttersprache bewältigen? Normalerweise würden wir jetzt sagen: „Pech gehabt!“ Doch zum Glück haben wir eine gute Nachricht für alle unzufriedenen Saturn-Besitzer. Die unter Experten schon lange bekannte Firma „Wolfsoft“ baut Eure „Next-Generation“-Konsole um, und zwar so gut, daß Ihr danach sämtliche Versionen (deutsch, jap. und amerik.) benutzen könnt.

Obwohl es noch gar keine Module für Segas Konsole gibt, haben die findigen Lötprofis trotzdem schon alles so vorbereitet, daß auch diese ausländischen Datenträger problemlos abspielbar sind.

Für nur DM 100 habt Ihr also die Auswahl aus dem weltweiten Softwareangebot!

Noch mehr Infos bekommt Ihr von Klaus Wolf (dem ersten Wolf der Lötten kann!) unter 0 26 22/8 35 17.

Die Anschrift lautet: **Wolfsoft, Schulstraße 3, 56566 Neuwied**



MEGA DRIVE GOES GAME GEAR

Unbeachtet von der Weltöffentlichkeit, gibt es seit Anfang September ein tragbares Mega Drive! In Nordamerika

ist der sogenannte ‚Nomad‘ seit kurzem auf dem Markt. Das neue Handheld fungiert nicht nur als tragbares Spielgerät,

sondern kann auch an einen Fernseher angeschlossen werden. Buchsen für MD-Pads sind selbstverständlich auch vorhanden. Da das Gerät bei uns frühestens 1996 erhältlich sein wird, kann und will sich Sega Deutschlan, aus verständlichen Gründen zu diesem Zeitpunkt noch nicht dazu äußern.

Der Nomad hat sicherlich gute Marktchancen, da einerseits MD-Besitzer ihre Software nun unterwegs spielen können und andererseits bislang nur 8-Bit-Handhelds auf dem Markt sind.

In einer der nächsten Ausgaben reichen wir Euch die technischen Daten und den Deutschland-Release nach.



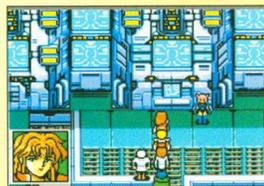
Das tragbare Mega Drive mit Bildschirm kommt bei uns frühestens 1996!

PHANTASY STAR FÜR ALLE

Phantasy Star IV kommt in deutsch! Na, wenn das keine gute Nachricht ist. Das Erfolgsadventure wurde von Sega komplett eingedeutscht und ist somit nun auch endlich allen nicht englischsprechenden Mega-Drive-Usern zugänglich. Gut das Sega die 16-Bit-Freaks nicht vergißt!



I am the android who manages it all.



MEGA DRIVE IM SECHSERPACK

Nein, nein. Ihr erhaltet nicht einen Sechserträger koffeinhaltige Limonade zu Eurem MD! Zu Weihnachten bietet Sega ein neues Bundle, bei dem Ihr neben dem MD II sechs Spiele (World Cup Italia, Columns, Super Hang-On, Alien Storm, Super Thunderblade und Super Monaco) zum Preis von nur DM 299 erhaltet. Billiger kann man sein MD und sechs recht gute Spiele kaum bekommen. Wer noch keins hat, kann hier gut zugreifen!

MÄH' DEN RASEN JUNGE ...

Nach fast zwei Jahren kommt nun Sales Curve mit der Fortsetzung zum ‚Lawnmower Man‘, bei uns auch als Rasenmähermann bekannt. Basierend auf dem Film, hat Jobe aus seiner virtuellen Realität heraus die totale Kontrolle erlangt und muß nun vom Spieler zur Strecke gebracht werden. Über Link können bis zu vier Spieler gleichzeitig losziehen.



Ist dies die Zukunft, die uns alle erwartet? Gott im Cyberspace, aber ohne reales Leben ...

Jobe kontrolliert mit einer Handbewegung sämtliche Computer auf der Welt



MEHR ROLLENSPIELE...

Für rollenspielende Saturn-Besitzer brechen glückliche Zeiten an. Ganze fünf Games dieses Genres sind (in den USA) noch für dieses Jahr angekündigt.

RIGLORD SAGA VON SEGA.

Für das erste große Rollenspiel auf dem Saturn hat man sich ein bewährtes Strickmuster ausgesucht: Das Spielprinzip erinnert recht stark an den Klassiker ‚Shining Force‘, taktische Spielzüge mit den Kämpfern wie auf einem Schachbrett sind also angesagt. In der optischen Gestaltung kommen dann aber die Fähigkeiten des Saturn voll zum tragen: Dank ausgefeilter Polygongrafiken werden nicht nur die Ereignisse auf dem Schlachtfeld hautnah und aus verschiedenen Blickwinkeln präsentiert. Zusätzlich gibt es dank dieser Technik auch detaillierte und realistische Geländeübersichten, die die Planung der Züge zum Genuß macht.



Detaillierte Polygonfiguren und eine tolle Umgebung zeichnen diesen Titel aus

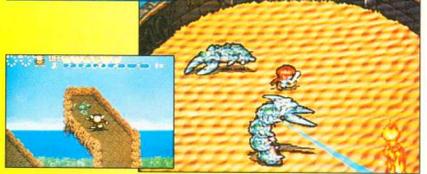


SHINING WISDOM VON SONIC.

Beim Stichwort ‚Shining‘ denkt der geneigte Fan natürlich zunächst an die Shining-Force-Saga. Und liegt damit gar nicht mal so falsch, denn immerhin war Sonic, das Programmiererteam, maßgeblich an der Entwicklung dieser Klassiker beteiligt. Für ihr Debüt auf dem Saturn haben sie sich allerdings dann doch ein etwas anderes Spielprinzip ausgesucht und geben sich nicht mehr taktisch-trocken, sondern eher actionorientiert. Ein junger Held begibt sich auf die Reise, um einer üblen Magierbande auf die Finger zu klopfen, die böse Monster aus der Unterwelt heraufbeschwören will. Auf seinem Weg erwarten ihn finstere Dungeons, düstere Kreaturen und übermächtige Endgegner – wohl dem, der zuverlässige Waffen und schlagkräftige Magie auf Lager hat.



Die Programmierer vom Sonic-Team legen mit Shining Wisdom ihr erstes ‚Next-Generation-Adventure vor



MAGIC KNIGHT RAY EARTH VON SEGA.

Dieses Action-Adventure basiert auf einem Cartoon, der zumindest bei japanischen Mädchen recht beliebt ist. Dadurch qualifiziert sich das Game allerdings nicht unbedingt für den westlichen Markt und eine Umsetzung dürfte eher unwahrscheinlich sein. Anime-Fans kommen jedenfalls angesichts der der grellen Grafiken und Animationen voll auf ihre Kosten. Das Gameplay erinnert stellenweise etwas an ‚Secret of Mana‘, allerdings können die drei Heldinnen nicht von verschiedenen Spielern gesteuert werden.



LEGEND OF THOR VON ANCIENT.

Klingt der Titel nicht irgendwie bekannt? In der Tat handelt es sich dabei um die Fortsetzung respektive Weiterführung des Mega-Drive-Knallers ‚Story of Thor‘ auf Segas neuem Flaggschiff. Programmiert wird das Teil übrigens von Ancient, die auch den Vorgänger produziert haben, was schon mal recht vielversprechend klingt. Und apropos Klang: Selbstverständlich ist auch Sound-Zauberer Yuzo Koshiro wieder mit von der Partie, für solide Ohrwürmer dürfte also gesorgt sein. Genauere Infos gibt es zur Zeit allerdings nicht, da die Arbeiten an dem Projekt gerade erst begonnen haben.



GUARDIAN HEROES VON TREASURE.

Na ja, so ein typisches Rollenspiel ist es ja nicht gerade, an dem die Programmierer von Treasure gerade arbeiten. Neben der Final-Fight-artigen Prügelaction gibt es allerdings auch ‚Aufstiegsmöglichkeiten‘ und Level-ups, so daß der Begriff ‚Kampf-Rollenspiel‘ vielleicht ganz angebracht wäre. Ganz nett dürfte wohl auch der Zweispieler-Modus werden, hier schlägt man sich nicht allein durch die Geschichte, sondern darf an einem Kollegen seine Künste trainieren. Schauen wir mal, was dabei rauskommen wird – rund 90% des Games sind nämlich noch zu programmieren.



Legend of Thor, der offizielle ‚Story of Thor‘ Nachfolger

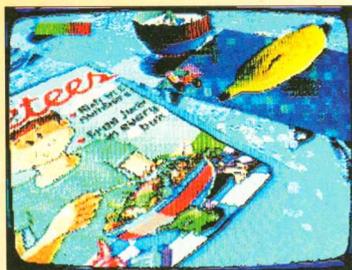
Knallharte Prügelaction gepaart mit Adventure-Elementen. Freunde beider Genres sollten sich diesen Titel vormerken!



KLEINE AUTOS AUF GROßEN MASCHINEN

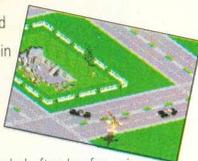
Noch ist es zwar nicht spruchreif, aber wir können Euch schon die freudige Mitteilung machen, daß die beliebten ‚Micro Machines‘ ihren Weg auf den Saturn finden. Unter welchen Voraussetzungen sie dort ihre Runden drehen, bringen wir für Euch demnächst in Erfahrung!

Auf dem Saturn lösen sich die Micro Machines aus der alten 2-D-Gefangenschaft



ZEEWOLF

Alten Amiga-Veteranen wird ‚ZeeWolf‘ sicherlich noch ein Begriff sein! Dieser Action-Knaller kommt nun fürs Mega Drive.



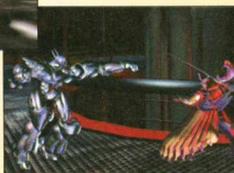
‚Desert-Strike‘-Manier dürft Ihr in schönen 3-D-Landschaften haufenweise detaillierte Feinde bekämpfen und geheimnisvolle Aufträge erfüllen.

RÜCKKEHR DER MONSTERROBOTER

Eigentlich könnte dies eine Horrormeldung sein, denn ‚Rise of the Robots‘ kommt wieder. Doch vielleicht hat sich Mirage ja die Mühe gemacht, diesmal nicht nur eine schöne Grafik, sondern auch ein gutes Gameplay bei den Programmierern zu bestellen. Schlimmer als sein Vorgänger kann ‚Rise of the Robots 2‘ zum Glück nicht werden.



Grafisch ist ‚RotR‘ wieder eine Augenweide. Ob das Gameplay diesmal besser ist, wird sich zeigen



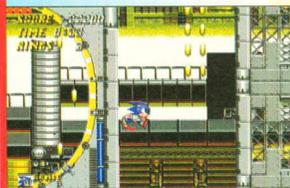
SONIC *Compilation*

Sega-Maskottchen Sonic wird recycelt! Ab sofort sind „Sonic“ 1 und 2 und „Dr. Robotniks Mean Bean Machine“ zum Sparpreis auf einem 24-MBit-Modul zu haben. Sonic 1 testeten wir bereits im ersten Gamers-Special mit der Note 1-. Das Sequel erhielt in GAMERS Ausgabe 1/93 ebenfalls eine 1-. Dr. Robotniks ‚Tetris‘-Clone schnitt in Ausgabe 3/94 nur mit einer 3 ab. Für die wenigen unter Euch, die die letzten drei Jahre auf dem Mond verbrachten, hier eine kurze Erklärung. In Sonic 1 steuert Ihr den

blauen Igel durch mehrere Jump&Run-Stages. Unterwegs werden Ringe und Power-Ups eingesammelt. Ihr düst durch Loopings und Zahnräder. Unterwasser wird nach Luftblasen Ausschau gehalten, um dem Erstickungstod vorzubeugen. Am Ende jedes Levels wartet Dr. Robotnik in einem seiner vielfältigen Maschinen auf Euch. In Bonusstages warten noch Diamanten auf Euch. Im zweiten Teil des

schnellen Abenteuers bekommt Sonic mit dem zweisechwänzigen Fuchs Tails Verstärkung. Hier darf zu zweit gleichzeitig in von Teil 1 gewohnter Manier durch die Landschaft gesauert werden. Dr. Robotniks gemeine Bohnenmaschine strengt die grauen Zellen des geeigneten Spielers an. Es werden im Zweierpack auftretende Bohnen in einem Behälter zu

Viererpärchen angeordnet, um die höchsten Highscores zu erreichen.



A.B. GAMES

ANDREAS BENDER

Ankauf & Verkauf von Videospiele und Geräten

Mega Drive		
Animanics	dt	119,00
Aero the Acrobat I	dt	89,00
Aero the Acrobat II	dt	89,00
After Burner II	dt	69,00
Aladdin	dt	69,00
Alien II	dt	59,00
Alien Storm	dt	59,00
Alisia Avenger	dt	49,00
Altered Beast	dt	39,00
Another World	dt	49,00
Arch Rivals	dt	59,00
Arrow Flash	jp	39,00
Assault Suit Lynos	jp	39,00
Atomic Runner	dt	59,00
Adams Family	dt	59,00
Art of Fighting	dt	99,00
Adams Family Values	dt	109,00
Alien Soldier	jp	129,00
Andretti Racing	dt	99,00
Batman Forever	dt	129,00
Boogermann	dt	99,00
Back The Future III	us	49,00
Ball Jaxx	dt	39,00
Barkley Shut Up & Jam!	dt	59,00
Batman Returns	dt	59,00
Batman Returns	dt	59,00
Battle Goffer	jp	19,00
Battling Bob	dt	59,00
Bill Walsh C. Football	dt	59,00
Blitz Hardz Battle	dt	69,00
Blades of Vengeance	dt	59,00
Block Out	dt	109,00
Bodycount	jp	69,00
Bubba'n Stix	dt	79,00
Bubba'n Stix	dt	49,00
Bubby II	dt	69,00
Buck Ruger	dt	79,00
Budokan	dt	59,00
Burning Blood	dt	59,00
Barkley ShutUp JAM II	dt	1.V.
Comix Zone	dt	129,00
California Games	dt	69,00
California Games 2	dt	69,00
Castle of Illusion	dt	69,00
Castlevania	dt	69,00
Castlevania	dt	69,00
Chiki Chiki Boys	dt	39,00
Chuck Rock I	dt	59,00
Chuck Rock II	dt	69,00
ClayFighter	dt	69,00
Cool Spot	dt	59,00
Corporation	dt	39,00
Crackdown	dt	59,00
Crash Dummies	dt	49,00
Crüe Ball	dt	69,00
Cyberball	dt	49,00
Cyborg Justice	dt	49,00
Cutthroat Island	dt	1.V.
Dark Castle	dt	49,00
Davis Cup	dt	69,00
World Tour Tennis	dt	69,00
David Robinson S.Court	dt	69,00
Decap Attack	dt	49,00
Demolition Man	dt	129,00
Desert Strike	us	19,00
Dict Tracy	dt	39,00
DJ Boy	jp	29,00
Double Clutch	dt	59,00
Dr. Robotniks	dt	59,00
Dracula	dt	49,00
Dragon Bruce Lee	dt	79,00
Dragon's Fury	dt	79,00
Dragon's Revenge	dt	69,00
Dschungelbrach	dt	79,00
Dune II	dt	89,00
Dungeons&Dragons	dt	79,00
Dynamite Headdy	dt	79,00
Duffy D.Hollywood	dt	79,00
Deep Space Nine	dt	129,00
EA Hockey	dt	59,00
Earthworm Jim	dt	89,00
Ecco I	dt	69,00
Ecco II Times of Time	dt	69,00
Eternal Champions	dt	59,00
European Club Soccer	dt	39,00
Ex Mutants	dt	69,00
Exoquake	dt	69,00
F-1	dt	79,00
F-117-Night Storm	dt	59,00
Fun'n Games	dt	59,00
Fantasia	dt	59,00
Fatal Fury I	dt	69,00
Fatal Fury II	dt	69,00
Fatal Fury III	dt	69,00
Ferrari Grand Prix Ch.	dt	59,00
Fifa 95	dt	89,00
Fifa Intern.Soccer	dt	69,00
Fifa World Cup	dt	69,00
Flinstones	dt	69,00
Flinstones the Movie	dt	109,00
Forgotten Worlds	dt	49,00
Flink	dt	59,00
Fever Pitch Soccer	dt	119,00
Foreman For Real	dt	1.V.
Fort Racer	dt	59,00
Galaxy Force II	dt	49,00

Ghostbusters	dt	59,00
Ghouls'n Ghosts	dt	39,00
Global Gladiators	dt	59,00
Gods	dt	59,00
GrandSlam Tennis	dt	59,00
Guns'n Heros	dt	69,00
Gyngou	dt	49,00
Garfield	dt	129,00
Hard Drivin	jp	29,00
Haunted	dt	59,00
Heffire	dt	49,00
Havoc	dt	69,00
Hulk	dt	79,00
IMG Inter.Tennis Tour	dt	99,00
Isidho	us	59,00
James Bond 007	dt	59,00
James Pond I	dt	49,00
James Pond II	dt	59,00
John Madden Football 92	us	29,00
John Madden NFL 94	dt	79,00
John Madden Football 95	us	39,00
Jungle Strike	dt	69,00
Jurassic Park I	dt	69,00
Jurassic Park II	dt	109,00
Kick Off 2	dt	49,00
Judge Dredd	dt	109,00
Justice League	dt	99,00
Kid Nicklaus Golf '95	dt	1.V.
Kid Quiz 2	dt	79,00
Kid Chameleon	dt	59,00
King of the Monster I	dt	59,00
King Salmon	us	89,00
King der Löwen	dt	109,00
Lothar Matthäus	dt	109,00
Lakers vs Celtics	us	39,00
Light Crusader	dt	139,00
Landstalker	dt	179,00
Last Battle	dt	59,00
Lawnmower Man	dt	79,00
Learnings I	dt	69,00
Learnings II	dt	69,00
Lotus Turbo Challenge	dt	59,00
Marble Madness	dt	39,00
Mario Lemieux Hockey	dt	69,00
Marko's Magic Football	dt	99,00
Mazin Wars	dt	39,00
Mc Donald's	dt	59,00
Mega Bomberman	dt	69,00
Mega Games I (3in1)	dt	39,00
Mega Lo Mania	dt	69,00
Mega Turman	dt	69,00
Mickey Mania	dt	69,00
Micro Machine II	dt	109,00
Mig-29	dt	59,00
Minowalker	dt	69,00
Ms.Pacman	us	39,00
Mr.Nutz I	dt	89,00
Mr.Nutz II	dt	109,00
Mega Man	dt	109,00
Minnesota Fats	dt	109,00



SEGA RETURN

Grundgeräte	Auf Lager
Action Replay	119,00
Adapter US/DT/JP	89,00
Antennenkabel	59,00
Virtual Stick	89,00
Lenkdr.	129,00
Adv. Military Com.	189,00
Asten	99,00
Alien Trilogy (Dez.)	99,00
Buc	109,00
Blazing Tornado	139,00
Clockwork Knight I	99,00
Clockwork Knight 2	139,00
Control Pad	39,00
Cyber Speedway	99,00
Dial Drive	99,00
FIFA Soccer '96	(Nov.) 139,00
Fantastic Piball	139,00
Golden Axe	149,00
Layer Section	149,00
Pebble Beach Golf	119,00
Myst	119,00
Mystery Mansion	129,00
NBA Jam T.E.	99,00
NHL '96	(Nov.) 99,00
Panzer Dragon	119,00
Panzer General (Nov.)	99,00
Parodius	99,00
Primal Rage	99,00
Race Drivin	149,00
Rayman	99,00
Rigford Saga	159,00
Robotica	119,00
Shinobi X	119,00
Slam	99,00
Slyer Dunk	139,00
Stream Gear Mash	139,00
Street Racer	99,00
Street Fighter-Movie	99,00
Shining Wisdom	159,00
Theme Park	129,00
Twin Bee Pack	139,00
Victory Goal	89,00
Virtual Fighter	119,00
Virtual Fighter Remix	68,00
Virtual Hang On	99,00
Virtual Racing	129,00
Virtual Hydlide	99,00
Virtual Commander 3	149,00
Wing Arms	149,00
X-Men	139,00

Royal Rumble	dt	59,00
Robocop III	dt	69,00
Red Zone	dt	59,00
Ristar	dt	99,00
Robocop vs Terminator	dt	69,00
Snake Pit, n.Poll	dt	89,00
Seisect DSV	dt	109,00
Shadow of the Beast I	dt	39,00
Shadow of the Beast II	dt	49,00
Shaq	dt	59,00
Shining Force I	dt	119,00
Shining Force II	dt	99,00
Shining in the Darkness	dt	99,00
Shinobi III	dt	59,00
Sensible Soccer	dt	79,00
Superman D.&Return	dt	119,00
Soleil	dt	89,00
Sonic I	dt	29,00
Sonic II	dt	49,00
Sonic III	dt	99,00
Sonic vs Knuckles	dt	99,00
Sonic Spinball	dt	79,00
Space Harrier II	dt	33,00
Speedball II	dt	79,00
Spiderman	dt	49,00
Starlight	dt	99,00
Street Fighter II	dt	59,00
Super Street Fighter II	dt	119,00
Streets of Rage III	dt	59,00
Streets of Rage II	dt	79,00
Suns'n Riders	dt	109,00
Super Airwolf	jp	59,00
Super Hang On	dt	39,00
Super Mario	dt	69,00
Super Kick Off	dt	139,00
Slammaster	dt	69,00
Super League	dt	29,00
Super Off Road	dt	69,00
Super Real Basketball	dt	49,00
Super Wrestle Mania	dt	59,00
Sword of Soman	dt	29,00
Sylvester&Tweety	dt	69,00
Syndicate	dt	79,00
Target	dt	69,00
Stargate	dt	89,00
Skitchin	dt	59,00
Samurai Showdown	dt	89,00
Spiral	dt	139,00
Skeleton Krew	dt	119,00
Theme Park	dt	109,00
Talespin	dt	59,00
Taz Mania	dt	39,00
Taz Mania II	dt	89,00
Technoclash	dt	69,00
Terminator I	dt	109,00
Terminator II Acadie	dt	49,00
The Story of Thor	dt	99,00
The Fairy Tale	dt	69,00
Adventure	dt	69,00
The Legend of Galahad	dt	59,00
The Lost Vikings	dt	49,00
The Regmaster	dt	99,00
Thunder Force II	dt	59,00
Thunder Force IV	dt	59,00
Thunder Force V	dt	69,00
Toe Jam&Earl II	dt	119,00
Toki	dt	59,00
Turrican	dt	39,00
Trouble All Stars	dt	79,00
True Lies	dt	109,00
Trobin Shooter	dt	59,00
The Punisher	dt	129,00
The Doze	dt	149,00
Ultimate Soccer	dt	69,00
Urban Strike	dt	89,00
Virtual Bart	dt	99,00
Verryls	dt	39,00
Vectorman	dt	1.V.
Where in World is C.S.?	dt	49,00
Wrestle War	jp	19,00
Wings of Fury	dt	99,00
World Cup Tecmo	us	49,00
Worms	dt	1.V.
Whip 'n Crash	jp	39,00
Winter Challenge	dt	59,00
Winter Olympics	dt	69,00
Wiz'n Liz	dt	39,00
Wolfenstein II	dt	59,00
Wonder Boy III	dt	19,00
Wonder Boy V	dt	59,00
World Cup Italia 90	dt	39,00
WWF Raw	dt	79,00
X-Men	dt	69,00
Xenon II	dt	59,00
Yogi Bosh	dt	89,00
Zig Zag	dt	59,00
Zero Wing	jp	19,00
Zombies	dt	49,00
Zool	dt	89,00
Zero The Kamikaze	dt	79,00

Corpse Killer CD	dt	99,00
Chaotix	dt	109,00
Fahrenheit CD	dt	129,00
Gold Best 36 Holes	dt	99,00
Meta Head	dt	99,00
Motorcross	dt	79,00
Motorbase	dt	109,00
NFL Quarterback C.	dt	119,00
NBA Jam T.E.	dt	99,00
Pitfall	dt	1.V.
Primal Rage	dt	1.V.
Rayman	dt	1.V.
Soulstar X	dt	1.V.
Supreme Warrior CD	dt	99,00
Siam City CD	dt	99,00
Super Space Harrier II	dt	79,00
Stellar Assault	dt	119,00
Star Wars Arcade	dt	79,00
Shadow Squadron	dt	139,00
Spiderman	dt	1.V.
Scottish Open	dt	109,00
Toughman Contest	dt	69,00
Virtual Racing Deluxe	dt	89,00
Virtual Fighter	dt	1.V.
WWF Raw	dt	119,00
Wirehead CD	dt	1.V.

MEGA CD		
After Burner II	dt	59,00
Batman Returns	dt	59,00
Black Hole Assault	dt	69,00
Battlecrops	dt	79,00
Beast II	dt	69,00
Batman/Robin	dt	99,00
Corpse Killer	dt	99,00
Chuck Rock I	dt	59,00
Chuck Rock II	dt	79,00
Dragon's Lair	dt	99,00
Dune der Wüstenplanet	dt	79,00
Dungeon Master II	dt	99,00
Dungeons Explorer II	dt	99,00
Earthworm Jim	dt	99,00
Eternal Champions	us	139,00
Eye of the Beholder	dt	109,00
Earthworm Jim	dt	99,00
Fahrenheit	dt	119,00
Flying Nightmares	us	1.V.
Fatal Fury Special	dt	129,00
Fatal Fury	dt	89,00
Final Fight	dt	89,00
Ground Zero Texas	dt	79,00
Hock	us	39,00
Heimdall	dt	139,00
INXS	dt	39,00
Jaguar xj 220	dt	49,00
Jurassic Park	dt	69,00
Lunar II	us	119,00
Kids of Side	dt	89,00
Microcosm	dt	59,00
Mystic Mark	us	19,00
Myst	dt	1.V.
Mystery Mansion	dt	99,00
NBA Jam	dt	99,00
NHL Hockey	dt	89,00
Prince of Persia	dt	89,00
Price Fighter	dt	69,00
Paws of Fury	dt	59,00
Rebel Assault	us	79,00
Rage in the Cage WWF	dt	69,00
Robo Aleste	dt	69,00
Sonic	dt	139,00
Shining Force I	dt	109,00
Sherlock Holmes	dt	59,00
Soulstar	dt	89,00
Spiderman	dt	69,00
Spiderman vs.Kingpin	dt	59,00
Siam City	dt	99,00
Supreme Warrior	dt	99,00
Silphed	dt	59,00
Starblade	dt	89,00
Star Wars Chess	dt	89,00
Sensible Soccer	dt	99,00
Schlümpfe	dt	109,00
Theme Park	dt	99,00
Tomcat Alley	dt	69,00
Thunderhawk	dt	69,00
Time Gal	dt	49,00
World Cup USA 94	dt	69,00
Wild World	dt	69,00
Wolfchild	dt	1.V.
Wood Rats	dt	79,00
Wirehead	dt	1.V.

SEGA MASTER Spiele auf Anfrage

Spiele mit * sind Gebrauchtspiele (mit Verpackung und Anleitung) nur solange der Vorrat reicht!

AB 300,00 DM Versandkostenfrei

Druckfehler, Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten

Keine Haftung für Kompatibilität!

A.B. Games

Meinsdorfer Weg 30

23701 Eutin

!NUR VERSAND!

SEGA 32X

Mega Drive 32X dt. 239,00
Wing Commander dt. 89,00
Batman Forever dt. 1.V.

Händler willkommen **Te. 0 45 21-48 33** Montag-Freitag **12,00 20,00 Uhr**
Fax 0 45 21- 10 25

Laßt Schreibmaschinen rattern, Drucker knarzen, Federn quietschen und Kulis rollen: Unsere Post-Ecke ist genau das Richtige für den mitteilungsbedürftigen Sega-Spieler. Die interessantesten Zuschriften werden abgedruckt. Dabei müssen wir uns eine Kürzung der Briefe vorbehalten. Vergeßt bitte Euren Absender nicht!



Ihr habt noch Fragen?
Schickt Eure Post an:
GAMERS • Post
Heilwigstraße 39
20249 Hamburg

Es war einmal ...

1. Vor langer Zeit habt Ihr geschrieben, daß der zweite Teil von Flashback bereits in Arbeit ist. Wird dieses Game jemals erscheinen?
2. Ich besitze ein MD und bin mit dieser Konsole eigentlich recht zufrieden. Vor einigen Jahren jedoch besaß mein älterer Bruder ein Master System. Die Spiele, die es dafür gab (z. B. das wirklich geniale Phantasy Star) waren genauso gut wie die auf MD. Liegt das daran, daß die Spiele auf dem MD die Konsole nicht ausreizen, oder ist das MD nicht viel besser als das MS?

Christian Rogg, Isny/Allg.

GAMERS antwortet:

1. Eine Fortsetzung von Flashback wird zwar erscheinen (genaugenommen sogar zwei), jedoch nicht für MD. Die Original-Designer von Flashback haben sich vor einigen Jahren selbständig gemacht und arbeiten seitdem an Heart of Darkness (Bild unten; vgl.



Messereport GAMERS 6/95), einem Spiel im Flashback-Stil. HoD wird zuerst für PCs erscheinen, anschließend soll eine Saturn-Umsetzung folgen. Der Erscheinungstermin (geplant war Ende dieses Jahres) wird sich aber um einige Monate verschieben. Delphine Software, bei denen seinerzeit Flashback erschien, entwickeln zur Zeit die offizielle Fortsetzung des Klassikers namens Fade to Black. Diesmal

ist Conrad Hard jedoch in 3-D unterwegs, optisch erinnert das Spiel somit eher an Alone in the Dark. Fade to Black erscheint für PCs, eine Saturn-Version ist bislang nicht angekündigt. 2. Wir können es nur immer wieder betonen: Die Bit-Zahl der Hardware sagt nichts über den spielerischen Gehalt der Software aus. Natürlich gab es auf dem MS zahlreiche hervorragende Spiele, technisch ist das MD aber weit überlegen. Andererseits ermöglicht die bessere Technik schon manches, was auf dem MS nicht machbar ist: so zum Beispiel das superschnelle Scrolling von Sonic, die Sprite-Orgien von Thunder Force III und IV, oder den Umfang von Phantasy Star IV.

Kein Saturn in GAMERS

Warum bringt Ihr keine Extrazeitung über den Saturn heraus? Ich finde 14 Seiten in GAMERS zuviel. Ist GAMERS jetzt eine Saturn-Ausgabe? Ich würde lieber über Mega-Drive-Spiele informiert werden. Bringt Sega sowenige Spiele heraus?

Sigi Dörrhöfer, Frankfurt a. M.

GAMERS antwortet:

GAMERS berichtet seit jeher über alle Sega-Konsolen, folglich auch über den Saturn. Zur Zeit ist der Saturn als brandneues Gerät ein wichtiges Thema – und das nicht nur für uns, wie uns die zahlreichen Leserfragen zu dem 32-Bitter beweisen. Was natürlich nicht heißen soll, daß dadurch das Mega Drive vernachlässigt wird. In der Tat erscheinen momentan sehr wenige Spiele für Mega Drive (und Game Gear & Master System). Wir hoffen, daß sich die Lage bis Weihnachten ändern wird. Grundsätzlich testen wir alle Spiele, die für Sega-Konsolen in Deutschland erscheinen.

Virtuelle Realitäten

1. Wird Virtua Fighter Remix in Deutschland auch nur als Limited Edition mit dem Saturn zusammen erscheinen?



2. Wie kann ich mein MD bzw. den Saturn an die Stereoanlage anschließen? Brauche ich ein bestimmtes Kabel?
 3. Als ich gestern in den alten GAMERS blätterte, entdeckte ich in Ausgabe 5/93 auf Seite 52 eine VR-Brille. Was ist daraus geworden?
 4. Wird der Sega Channel, wenn er dann mal nach Deutschland kommt, auch den Saturn unterstützen?
 5. Stimmt es, daß die PlayStation-Spiele Toshinden und Ridge Racer für den Saturn umgesetzt werden?
 6. Wird Light Crusader auf Saturn erscheinen?
 7. Warum werden bei Virtua Racing (Saturn) nur nackte Polygone benutzt? Ohne Texture-maps sieht das doch recht dürftig aus.
 8. Könnt Ihr nicht mal eine GAMERS mit einer Demo-CD herausbringen (ähnlich wie bei Computer-Zeitschriften)? Für Nicht-Saturn-Besitzer könnt Ihr doch immer noch eine Ausgabe ohne CD herausbringen.
 9. Könnte ich auch ein Autogramm von David Perry haben??? BIIIIITTEEE!!!
- J.J aus J (Jerome Joachims, Jüchen)*

GAMERS antwortet:

1. VFR wird es zu einem sehr günstigen Preis geben (siehe Seite 32). Übrigens ist das Spiel inzwischen auch in Japan separat erhältlich. Das Pack-in war nur eine Sonderaktion, als der Saturn die 1-Million-Marke überschritten hatte.
2. Ein bestimmtes Kabel benötigst Du auf jeden Fall. Das Mega Drive 1 läßt sich z. B. über den Kopfhörerausgang anschließen. Ansonsten kannst Du entweder per Scart-Kabel

auf dem Weg über einen Videorekorder (falls vorhanden) Deine Anlage mit Mega-Drive-Sound versorgen. Eine weitere Möglichkeit besteht, falls Dein Fernseher einen eigenen Soundausgang hat.

Die beiden letzten Lösungen funktionieren natürlich auch beim Saturn. Zudem wird Sega voraussichtlich im Oktober eine sogenannte „Hi-Fi-Switch-Box“ herausbringen, einen Adapter mit verschiedenen Ausgängen.

3. Glückwunsch, da hast Du einen echten Klassiker ausgegraben. Das Projekt Sega-VR wurde eingestellt, obwohl schon Prototypen des Gerätes fertig gewesen sein sollen (Abb. unten links). Hauptgrund waren u. a. gesundheitliche Risiken für den Spieler. Allzu intensives Dauer-Spielen kann nämlich zu Übelkeit oder Koordinationsstörungen führen. Es gibt zwar in Spielhallen VR-Systeme, allerdings dau-

ert dort ein Spiel nur wenige Minuten. Ein anderer Grund ist, daß mit

der damaligen Technik keine befriedigende Qualität zu erschwinglichen Preisen erreicht werden konnte. Sega scheint mit dem Einstellen des VR-Projektes auf jeden Fall richtig gelegen zu haben. Der amerikanische Spielzeug-Multi Hasbro hat erst vor wenigen Wochen ein eigenes, markttaugliches VR-Heimsystem eingestampft, nachdem 59 Millionen Dollar Entwicklungskosten hineingepumpt wurden. Auch Nintendo versucht sich in Japan gerade mit einem eigenen VR-Gerät, dem Virtual Boy (unten). In den ersten Wochen wurden nur 20 bis 30% der 150.000 ausgelieferten Geräte verkauft. Für japanische Verhältnisse fast schon ein Flop für Nintendo.

4. Bislang gibt es immer noch keine konkreten Pläne für einen deutschen Sega Channel. In den USA gibt es noch



keine Saturn-Unterstützung, wir gehen davon aus, daß sich die Lage ändert, sobald sich der Saturn etabliert hat.

5. Wir wissen nicht, wer diese „Information“ verbreitet hat (eigentlich wissen wir es schon, wir haben das nämlich auch gelesen). Richtig ist, daß von Namco bisher nur eine Umsetzung des (dürftigen) Cyber Sled angekündigt ist. Allerdings nicht von den Originalentwicklern in Japan, sondern von der amerikanischen Namco-Filiale.

Exklusiv für den Saturn ist seit längerem eine Umsetzung des Vertikal-Baller-Automaten Lightning Force angekündigt. Von Ridge Racer war bislang nie die Rede. Sega hat die Rechte an Takaras Battle Arena Toshinden gekauft (Abb. unten). „S Toshinden“ soll zusätzliche Kämpfer enthalten, ein Termin wurde noch nicht genannt.

6. Von Treasure kommt für den Saturn – voraussichtlich noch in diesem Jahr – Guardian Heroes, ein Prügelspiel mit



Rollenspiel-Elementen (s. Shorties).

7. Ursprünglich sollte VR von Time Warner in den USA und Europa zum ursprünglichen Saturn-Release erscheinen – also zeitgleich mit Segas Daytona USA. Allgemein wird vermutet, daß Sega die Lizenz nur unter der Auflage an Time Warner verkauft hat, daß keine Texture-maps benutzt werden, damit es grafisch nicht in direkter Konkurrenz zu Daytona steht. Eine offizielle Aussage gibt es dazu jedoch nicht.

8. PC-CD-ROM-Besitzer gibt es in Deutschland Hunderttausende. Eine CD-Beilage für Mega-Drive war einmal angedacht, jedoch gibt es nicht genügend MCD-Besitzer, als daß sich das

DIE GEWINNER aus GAMERS 9/95

Sega Sports Competition

Ein Sega Sports-Set geht an: Thomas Witte, Neuenrade
Je ein ATP Tour-Modul (MD) geht an: Dirk Ullrich, Schriesheim; Stefan Koopmann, Schmalenberg; Rouren Edlich, Wolfsburg; Sebastian Hort, Röttenbach

Das Virgin-Jahr 9/95

Steffen Sus aus Winterbach gewinnt ein MD mit einem Cool Spot-Modul
Spirou

Je ein Spirou und Fantasio-Comic geht an: Sabine Naundorf, Sehnde, Michael Lafrantz, Burg auf Fehmarn; Helmut Denk, Launing; Rudi Klammer, A-Steindorf; Michaela Eglöff, Freiburg; Nina Vollmer, Schenefeld; Ingeborg Geier, Hamburg, Arno Winarske, Schwerin, Jan Kind, Düsseldorf; Fritz Bothe, Hildesheim

Panzer Dragoon

Je ein Panzer Dragoon-Modul für den Saturn plus Saturn T-Shirt und Pin haben gewonnen: Tanja Weisenberger, Mainz; Kay-P. Brosch, Velbert; Wolfgang Maun, Blumberg; Heiko Loosmann, Hamburg; Sascha Schwede, Bochum; Timo Willgerod, Bremen; Uwe Lischka, Gross-Gerau; Frank Thamer, Eschenburg; Christian Klug, Contwig; Liesel Schlottmann, Neuenrade; Hendrik Hammermann, Siegburg; Florian Gansmeier, Kempen; Bernhard Berghammer, A-Amplifwang; Oliver Wettermann, Freilassing; Andreas Felgenhauer, Idar-Oberstein

Sega-Jacken

Eine Sega-College-Jacke (L) geht an: Jan Wentzlar aus Dorsten und eine Sonic & Knuckles-Jeansjacke (XL) gewinnt Christian Hirn aus Dielheim

renziert. Wenn sich der Saturn gut verkaufte, wäre eine CD-Beilage durchaus einmal möglich.

9. Also, sooo einfach geht das natürlich nicht! Aber eine originelle Zeichnung von Earthworm Jim könnte da vielleicht nachhelfen ...

Schummler Teil drei?

1. Ich habe gelesen, es gibt jetzt ein Action Replay Pro Mk III für SuperNES. Wird es auch eins für MD geben?
2. Wird es Mad-TV (PC) für Mega Drive geben?

Erscheinen Ridge Racer und Toshinden auch für den Saturn?

GAMERS antwortet:

1. Laut Auskunft des Herstellers wird es keinen ARP Mk III für MD geben – was wir jedoch nicht für einen großen Verlust halten. Der Code-Finder wurde verkompliziert, alte Codes funktionieren nicht mehr hundertprozentig, die Verbesserungen sind zum Teil nicht sehr sinnvoll. Mit dem ARP II seid ihr auf jeden Fall besser bedient. Zur Zeit ist lediglich ein ARP für den Saturn in Arbeit. Er wird

in den Modulschacht gesteckt und fungiert gleichzeitig als Memory-Card. 2. Definitiv nicht.

Saturn, PlayStation oder 32X?

1. In GAMERS 9/95 habt ihr geschrieben, dem Saturn liegt kein „normales“ Antennenkabel bei. Kann man auch den HF-Modulator des MD benutzen?
2. Wird International Superstar Soccer auch für den Saturn umgesetzt?
3. Ich beabsichtige, mir eine neue Konsole zu kaufen. Zu welcher würdet ihr mir raten? Zu einer PlayStation, dem 32X oder dem Saturn? **Markus Liebl, Altötting**

GAMERS antwortet:

1. Nein, da MD und Saturn unterschiedliche Anschlußbuchsen haben.
2. Es gibt ein Polygon-Fußballspiel von Konami mit dem Titel Goal Storm für Sonys 32-Bitter, daß jedoch nicht so gut ist wie ISS. Eine Saturn-Version ist bislang nicht angekündigt.
3. Gute Frage, wieviel Geld hast Du denn über? Kauf Dir doch einfach alle!

Nein, mal im Ernst: Sonys PlayStation und Segas Saturn sind technisch im großen und ganzen vergleichbar. Viele Programmierer behaupten jedoch, daß aus Segas 32-Bitter im Gegensatz zur Konkurrenz in Zukunft noch wesentlich mehr „rauszuholen“ sei. Auch die Software ist momentan in etwa noch gleichwertig. Wirft man jedoch einen Blick auf die kommenden Titel, scheint Sega ganz klar die Nase vorn zu haben, wie die Ankündigungen in dieser Ausgabe eindrucksvoll demonstrieren. Negativ ist andererseits der etwas höhere Preis des Saturn anzumerken. Das 32X kann technisch nicht mit den beiden „echten“ 32-Bittern mithalten. Das Gerät ist von der Leistung her eher zwischen 16- und 32-Bit-Konsolen angesiedelt. Und was die Softwarezukunft angeht: Der Saturn ist in Japan enorm erfolgreich gestartet, das 32X konnte sich bislang weltweit nicht so recht durchsetzen. Daher sieht es momentan so aus, als würde in dieser Beziehung dem Saturn eine rosigere Zukunft bevorstehen.

Für Einsteiger

1. Was ist ein Grafikbug?
2. Was bedeutet im Zusammenhang mit dem Game Gear „Handheld“?

Marcel Ruf, Nordhalben

GAMERS antwortet:

1. Ein Bug ist im Programmierer-Fachchinesisch ein Programmierfehler. Ein Grafikbug ist also ein Grafikfehler. Ein schönes Beispiel findet sich in GAMERS 4/94 auf Seite 35. Bei Barkley: Shut up and Jam! kann es des öfteren mal vorkommen, daß der Kopf eines Spielers neben seinem Körper schwebt.
2. Der Ausdruck hat, wie Du in Deinem Brief richtig vermutest, nichts mit Hellden zu tun, sondern kommt aus dem Englischen („in der Hand halten“). Vielen Dank auch für Dein Gedächtnis, das wir diesmal leider aus Platzgründen nicht abdrucken können.



DAS 2. - JAHR

UNGLAUBLICH! Ein weiteres Jahr lang könnt ihr an dieser gewohnten Stelle etwas Tolles abgreifen. Virgin macht's möglich und hat rechtzeitig zu Weihnachten sogar eine ganz besondere Überraschung für Euch auf Lager. Dazu in wenigen Wochen mehr!

Zu gewinnen gibt's wie immer ...

... ein MEGA DRIVE mit einem „EARTHWORM-JIM“-MODUL

Ihr müßt nur folgende Frage beantworten: Wie heißt die Firma von

Earthworm-Jim-Programmierer David Perry?

Schreibt die richtige Antwort auf eine Postkarte und schickt sie an:

GAMERS • Virgin 11/95 • Heiligstraße 39 • D-20249 Hamburg

Einsendeschluß ist diesmal der 3. November '95





Befreit die Blütenstauden von den invadierenden Insektenhorden



Allerlei Gegner aus dem Insektenreich machen Euch das Leben schwer

Endlich ein neues 32X-Spiel!
Aber was ist das? Man steuert einen Kolibri ...?
Das kann doch wohl nicht Segas Ernst sein ...
Doch, es kann!

KOLIBRI

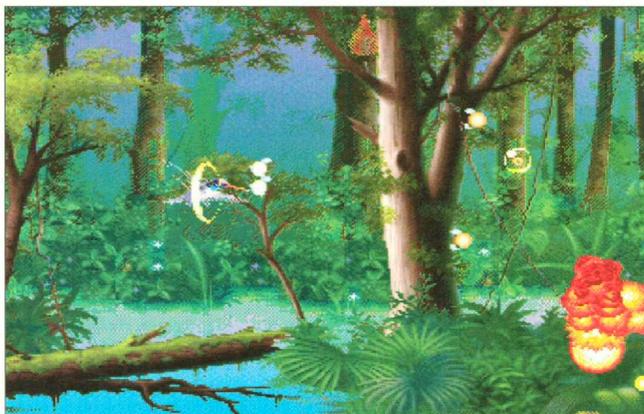


Ein Kolibri macht zwar bekanntlich noch keinen (tropischen) Sommer, aber dieser ganz spezielle Schnellflieger hat dafür andere Qualitäten. Während wir zuerst noch davon ausgingen, es handelte sich bei diesem Spiel um ein friedliches Tierspielchen (ähnlich wie ‚Ecco the Dolphin‘ – für das dieselben

MIT DEM KOLIBRI AUF INSEKTENJAGD

Programmierer verantwortlich zeichnen), wurden wir ziemlich schnell eines Besseren belehrt. Wir haben es nämlich mit einem ausgewachsenen Shoot 'em Up zu tun, das nur auf den ersten Blick wie interaktiver Naturkunde-Unterricht aussieht.

Im Gegensatz zu herkömmlichen Shootern könnt Ihr Euch bei Kolibri (relativ) frei durch die Level bewegen. Bis auf einige Ausnahmen (z. B. in Autoscrollerleveln) bewegt sich der Bildschirm frei in alle Richtungen. Als Feinde fungieren allerlei Arten von Insekten, größeren Tieren und gefährlichen Pflanzen. Wie die Gegner, ist auch Eurer Auftrag eigentlich sehr ‚natürlich‘:



Die wunderschönen Hintergrundgrafiken tragen viel zum Spielspaß bei. Leider sieht man vor vielen Details die Gegner (und ihre Schüsse) kaum noch

Entweder müßt Ihr ein Areal von Opponenten säubern oder z. B. ‚besetzte‘ Blumenstauden zurückerobern. Die Mittel allerdings, mit denen Ihr diese Aufträge erledigt, sind weniger der Natur entsprungen. Ob nun Zielsuchlaser, Ringblaster, Homingphaser oder Smartbomben, das ganze be-

kannte Science-fiction-Arsenal steht Euch zur Verfügung. Zwar könnt Ihr nicht zwischen einzelnen Waffen wechseln, aber regelmäßig gibt es Kristalle, die alle verschiedenen Arten von Waffen als kleine Blasen freisetzen. Außerdem hinterlassen die meisten Feinde ebenfalls solch nützliche Ex-

tras. Ihr könnt Eure Waffen auch ausbauen, indem Ihr mehrere gleiche Blasen einsammelt.

Das ganze Spektakel findet dabei vor traumhaft schönen, detaillierten Hintergründen statt. Allein das Hinschauen bereitet dabei Freude. Auch die Hintergrundmusiken und Soundeffekte entsprechen dem

‚naturnahen‘ Spielbackground. Wenn Kolibri spielerisch mit dem mithalten kann, was bislang grafisch geboten wird, steht uns allen ein Spitzentitel für Segas Add-on ins Haus. Sobald der Deutschland-Release näherrückt, werden wir den kleinen Piepmatz auf Herz und Nieren testen. *Maris Feldmann*



Manchmal findet Ihr überaus nützliche Schutzschilde, die Euch helfen, Eure knappe Lebensenergie zu sparen



Achtung! Frösche sind ziemlich fies und fressen Euch einfach auf



Diese Vakuumbumen saugen Euch kräftig an, da hilft nur Powerflug



Diese Kristalle spucken alle verschiedenen Waffenblasen aus

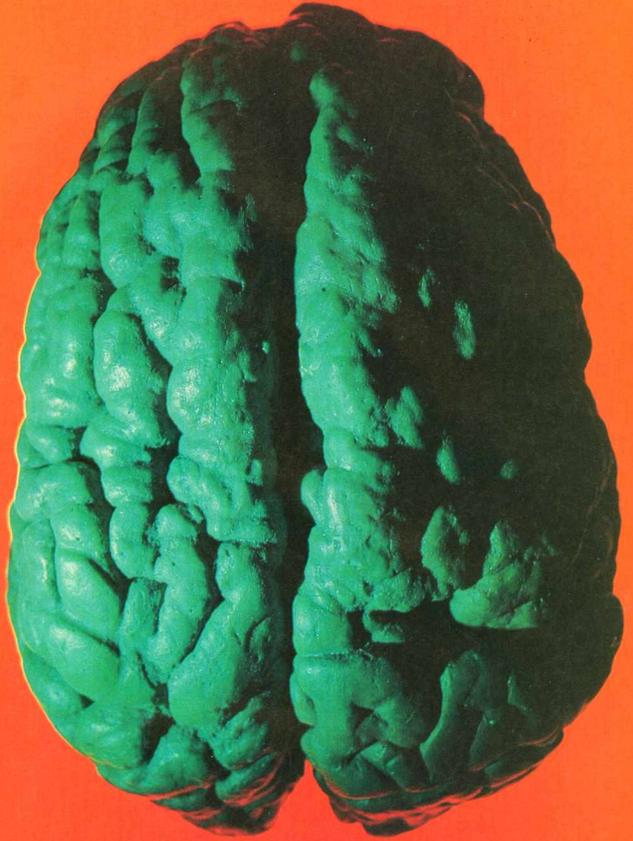


Noch gefährlicher als Frösche sind diese Typen mit ultralanger Zunge



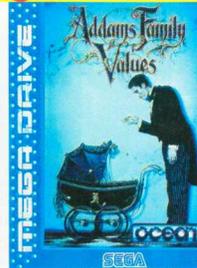
Bei gutem Training schwellen Muskeln um ca. 0.003 mm pro Tag.

Mit Spielen von KONAMI schwillt Dir das Gehirn.



Pump puppy your brain!

Freßt Eure Gegner auf, befreit Baby Pubert, rettet den Planeten Erdnuß! Herausforderungen, die es in sich haben, aber Du schaffst es. Einfach die Super-Spaß-Kombi einwerfen: **Putty Squad**, das schleimige Fun-Game auf 54 Levels. **Addams Family Values**, das Mega-Drive-Horror



Adventure. **Mr. Nutz 2**, die verrückte Mischung aus Strategie und Action. Alles klar? Na dann man ran an die Konsole.

Distributed by



VIEW

MEGA DRIVE • Virgin/Shiny •
1 Spieler • Kommt im November



Bob heißt er, ist Bademeister, im Tümpel an der Ecke ...

EARTHWORM JIM 2

Um das neueste Spiel von Programmier-Guru David Perry zu begutachten, ist uns kein Weg zu weit.

Und die Reise in die USA hat sich gelohnt: „Earthworm Jim 2“

für Mega Drive scheint den hervorragenden Vorgänger

sogar noch zu übertreffen.

California ... das Land in dem es niemals regnet, das Heimatland der Beach Boys und Baywatch. Welcher dieser Gründe David Perry nun bezogen haben mag, England zu verlassen und seine Firma Shiny Entertainment in Laguna Beach anzusiedeln, konnten wir vor Ort zwar nicht klären, dafür haben wir aber weitaus interessantere News von dort mitgebracht. Obwohl man gerade fieberhaft an der Fertigstellung von Earthworm Jim 2 arbeitete, nahm sich Dave Perry Zeit, uns sein Werk ausgiebig vorzustellen.

Ende des vergangenen Jahres landete Shiny mit ‚Earthworm Jim‘ den Überraschungserfolg der

Der Firmensitz in Laguna Beach, Perry und Kollege Nick Jones, Shiny Happy People bei der Arbeit, David Perry und seine zahlreichen Auszeichnungen (Abb. im Uhrzeigersinn)

vorweihnachtlichen Software-schwemme. Da EWJ eines der originellsten und unterhaltsamsten Spiele überhaupt war, ist es keine leichte Aufgabe, mit einer Fortsetzung den hohen Standard des ersten Teiles zu erreichen, geschweige denn zu übertreffen.

Dennoch gaben sich David und seine Mannen nicht mit einer 08/15-Fortsetzung mit etwas geändertem Leveldesign zufrieden. Fans des Ori-

ginals werden bekannte ‚Nebendarsteller‘ entdecken: Psychrow, Peter Puppy, Snot, Major Mucus oder die Prinzessin (wie war doch gleich ihr Name?) wurden erneut verpflichtet. Ihre Auf-

tritte unterscheiden sich jedoch erheblich von den bekannten. Wer die geniale Szene aus EWJ kennt, in der eine Kuh eine tragende Rolle spielt, darf sich auf ein Wiedersehen mit dem Vierbeiner freuen. Dazu

DIE RÜCKKEHR DES WURMES. GROOVY!!

GESTATTEN: JIM, EARTHWORM JIM!



Selbst das Sega-Logo bleibt nicht verschont ...



Hat wieder jemand den Stuhl nicht richtig abisoliert?



Auch als Grottenolm hat man es nicht leicht



Bissiger Hund: Peter Puppy gerät leicht in Rage



Um an den begehrten Raumanzug zu kommen, ist PsyCrow jedes Mittel recht, selbst Welpen-Napping



Nett, diese neuen Waffen ...



ICH WILL KÜHE!



Snot betätigt sich als Liane (oder als Fallschirm)



Beim Puppy-Bouncen kommt man ganz schön aus der Puste

O-Ton
 Dave: Der erste Level ist EWJ 1 noch sehr ähnlich, damit sich Jim-Veteranen gleich zu Hause fühlen. Ab Level zwei ist es jedoch ein völlig anderes Spiel, bei dem man vorher nie weis, was einen als nächstes erwartet. Obwohl diesmal David Perry nicht selbst in die Tastatur griff – verantwortlich zeichnet der

HUMOR IST TRUMPF BEI EARTH-WORM JIM 2

Mega-CD-Programmierer Andy Astor – ist die technische Ausnutzung des Mega Drives enorm beeindruckend: detaillierte Animationen, wie Ihr sie noch nie gesehen habt, unglaublich bunte Grafik, Spezialeffekte, digitalisierte Sprache und phantastischer Sound von Ex-Virgin-Musiker Tommy Tallarico. Von klassischer Musik über Schützenfestmusik bis hin zur sizilianischen Tarantella – seine Musiken übertreffen alles, was es bislang auf dem MD zu hören gab. In erster Linie macht natürlich das Leveldesign ein Spiel aus, und auch in diesem Punkt haben sich die Jungs von Shiny Entertainment selbst über-

troffen. Besonders genial: Jim schwebt, begleitet von Ludwig van Beethovens Mondsheinsonate, als Grottenolm (!) verkleidet durch einen Unterwasser-Pinball-Level (der irgendwie an einen gigantischen Verdauungstrakt erinnert), flüchtet über den Grill eines gigantischen Barbecues vor einem aufdringlichen Salzstreuer oder düst auf seiner Rakete durch einen isometrischen Level, während er von Segelschiffen mit Kanonenkugeln beschossen wird. Doch das herausragendste Merk-

AUS DEM LEBEN EINES WURMS



Darf ich sie ein Stück mitnehmen, meine Dame?



Der Beweis: Elvis lebt! Und zwar in Jims Hosentasche!



Nanu, wie ist das denn hier reingeraten?



Als wohlgezogener Wurm gibt Jim gern mal Feuer ...

EARTHWORM JIM 2

RAT MAL, WER ZUM ESSEN KOMMT ...



Als könnte er kein Wässerchen trüben: Peter Puppy



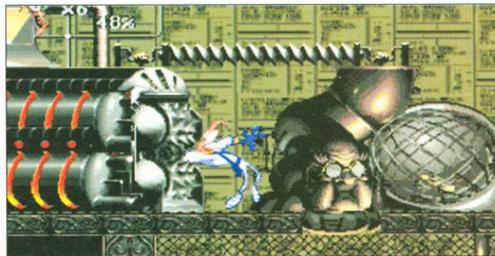
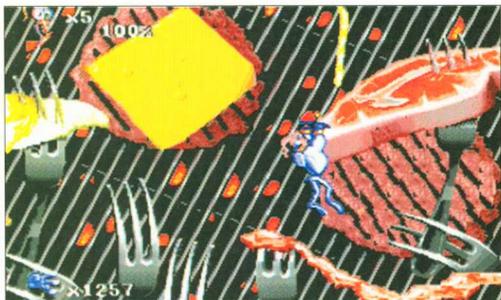
Ein schönes Paar: die Prinzessin und Major Mucus



Am Montagmorgen ist Peter Puppy wirklich unausstehlich



Evil the Cat und Bob wollen Jim ans Leder



Möchten sie Ihren Wurm blutig oder lieber medium?

Jetzt geht's rund, sprach der Wurm und sprang in die Maschine



mal des Spiels ist ganz eindeutiger Humor. Schon beim Einschalten des Moduls bekommt man einen Vorgeschmack auf die Komik, die sich durch das ganze

Spiel zieht: Die Prinzessin sitzt auf dem Sega-Logo und betrachtet gelangweilt ihre lackierten Fingernägel, während ihr Jim ein schräges Akkordeon-Ständchen bringt. Das plötzliche Auftauchen von Pscrow beendet jedoch die friedliche Idylle. Doch das ist nur der Startschuß für ein Feuerwerk an unglaublich abgedrehten Ideen, das die Shiny-Jungs anschließend abfeuern. Davids Aussage, daß

man bei einigen Szenen vor dem Bildschirm in lautes Lachen ausbrechen würde, mag zwar übertrieben klingen – doch dem ist nicht so. Aber in diesem Punkt wollen wir nicht allzuviel vorwegnehmen ...

Um noch einmal auf das Gameplay zurückzukommen: Da auch David zu Ohren gekommen ist, daß sich einige Leute über den heftigen Schwierigkeitsgrad von EWJ beklagten, und da bei Shiny der Kunde König ist, wurde die Fortsetzung wesentlich einsteigerfreundlicher gestaltet. Nach dem zu urteilen, was es von der fast fertigen Version zu sehen gab,

KÜHE UND WÜRMER, SOWEIT DAS AUGE REICHT

dürfte auch Earthworm Jim 2 eine Bestnote sicher sein. Doch dazu in einigen Monaten mehr.

Gespannt sind wir auf jeden Fall darauf, was in Zukunft noch von David Perry und seinen Mannen zu erwarten ist – bekanntlich wird EWJ2 Shiny's Abschied von den 16-Bit-Konsolen sein. Da vor einigen Wochen Earthworm-Jim-Erfinder Doug TenApe zusammen mit den drei wichtigsten Grafikdesignern Shiny den Rücken gekehrt und sich selbstständig gemacht hat, ist es noch nicht sicher, ob wir Jim jemals wiedersehen werden. Bislang gibt es jedoch noch keine

konkreten Pläne, beziehungsweise man hüllt man sich derzeit noch in Schweigen. Möglicherweise wird es ein Saturn-EWJ geben, diese Version wird aber nicht von Shiny programmiert.

Klaus-D. Hartwig



Ein fliegender Oktopus mit Propeller am Hut ...



... und Ufos, die Kühe entführen. Seltsam ...



JETZT AUCH FÜR SATURN UND PLAYSTATION

ACTION REPLAY™

DAS MOGELMODUL NICHT NUR FÜR DEN SPIELE-PROFI

"SEGA" UND "SATURN" SIND EINGETRAGENE WARENZEICHEN VON SEGA ENTERPRISES LTD.

ACTION REPLAY - 3 MODULE IN EINEM!

*CHEAT-MODUL *IMPORT-SPIELE-ADAPTER *SPIELSTAND-BACKUP

Einfache Wahl aus einer ganzen Reihe von eingebauten Cheats für die neuesten Spiele. Durch die neueste Flashrom-Technologie, kann man weitere Cheats (z.B. für neue Spiele) einfach in die eingebaute Cheatliste hinzufügen.

Der "SPIELSTAND BACKUP" bietet die Möglichkeit, den ganzen Saturn-Speicher aufzubewahren, um beim nächsten Mal ab dem abgesicherten Punkt weiterzuspielen!
4 MEG KAPAZITÄT: DAS BEDEUTET EINEN 16 MAL !! GRÖßEREN SPEICHERALS DER SATURN SELBST.

ACTION REPLAY bietet die Möglichkeit, "IMPORTIERTE SPIELE" auf den Saturn einzusetzen. Jetzt kann man sofort die neuesten Spiele auf jedem SATURN spielen.

ACTION REPLAY hat für zusätzliche Erweiterungen eine Hochgeschwindigkeits-Kommunikations-Schnittstelle. Mit dem zusätzlichen "Comm"-Paket kann man den Saturn an einem PC anschließen, Cheats selbst heraufzuladen und weitere Untersuchungen vornehmen.



SEGA SATURN™
VERSION

DM 119,-

DEUTSCHE VERSION!!
Deutsche Menü-Führung, Anleitung und Registrierkarte für den ACTION-REPLAY-CLUB.

MEMORY BACKUP

Der "SPIELSTAND BACKUP" bietet die Möglichkeit, den ganzen Saturn-Speicher aufzubewahren, um beim nächsten Mal ab dem gesicherten Punkt weiterzuspielen!
4MEG KAPAZITÄT: DAS BEDEUTET EINEN 16 MAL !! GRÖßEREN SPEICHER ALS DER SATURN SELBST.



SPIELE MIT DEM UNIVERSAL-ADAPTER IMPORT-GAMES AUF DEM SATURN.

Die Adapter-Funktion von ACTION REPLAY ist auch als getrenntes Modul erhältlich. Hierdurch ist es möglich, jedes IMPORT-GAME auf jedem Saturn einzusetzen !!



Dieses steckbare Modul ermöglicht den Einsatz von allen möglichen CD's, und komplexen Kombinationen. Kein langes Warten mehr auf die richtige Version für Ihre Konsole. Mit diesem Adapter direkt spielen.

UNIVERSAL ADAPTER
DM 69,-

NEU !!

Jetzt erhältlich



32 MEG Backup Cartridge
für SEGA SATURN
DM 119,-

UNGLAUBLICHE POWER WIE UNENDLICHES LEBEN, ENERGIE BIS ZUM ABWINKEN, HÄRTER ZUSCHLAGEN, HÖHER SPRINGEN, IN ANDEREN LEVEL'S STARTEN U.S.W. ALLES JE NACH SPIEL.

Einfach vom Menü aus den Mangel-Cheat für das betreffende Spiel wählen. Siehe die Liste mit Games für Ausgabe 1.

- Bingo Racer** - Fahrer die Bienen versetzt und überlebt. Anzahl der KLB's bestimmen
- Crime Crackers** - Alle die Figuren haben zusätzliche Energie, alle Fester, Waffen und andere
- Klinik The Blood** - Aktiviere alle Waffen plus zusätzliche Power
- Paradise Deluxe** - 286 Leben für Spieler und 1
- Jumping Flash** - Wähle jede Wert plus Superhochsprung.
- Kings Field** - Alle Waffen sind mit zusätzlicher Power

SO FUNKTIONIERT ACTION REPLAY

Jedes ACTION REPLAY-Modul enthält Sätze von Cheats für die TOP PLAYSTATION GAMES. Es werden mehrere Versionen von ACTION REPLAY erscheinen.



FOR THE SONY PLAYSTATION

THE ULTIMATE GAME BUSTER

15 BONUS SETS OF SUPER CHEATS

ACTION REPLAY VOLUME 1

DATAFLASH

SONY PLAYSTATION™
VERSION

DM 79,-

Deutsche Anleitung und Registrierkarte für den ACTION-REPLAY-CLUB.

GAME SAVE CARTRIDGE

Mit diesem "Game save" Modul kann man das Spiel ab dem Spiel beendenden Punkt abspeichern um es später wieder ab diesem Punkt weiterzuspielen. Speichermöglichkeit für 15 Spiele.

GAME SAVE MODUL
DM 69,-

BEISPIEL CHEAT! TEKKEN™ by NAMCO™

Erlaubt die Auswahl der verschalten extra Figuren, wie Kunizuka™, Amoro King™, P.Alex™, Kuma™, Heibachi™, Leo™, Wang™, Anna™ und Ganryu™. Bewege den Selektor nach rechts neben Michelle™ und die neuen extra Figuren erscheinen. JEDES MODUL ENTHÄLT 14 WEITERE GLEICHARTIGE, GENIALE CHEATS!

ACTION REPLAY IST EINER OFFIZIELLES SONY-PRODUCT.

ACTION REPLAY CLUB

Die von uns gelieferten ACTION REPLAY's werden mit einer Registrierkarte für den ACTION-REPLAY-CLUB ausgeliefert, für Tips & Tricks, Computer-Hotline, Angebote, usw. ACHTEN SIE AUF DAS EUROSYSYSTEMS-GARANTIE-SIEGEL!



EINFACH PER TELEFON BESTELLEN

02822 68545

SCHRIFTLICHE BESTELLUNGEN: SIEHE ADRESSE

24-STD.-BESTELLSERVICE
TEL. 02822-68545 / 537182 FAX 02822-68547
 24-STD.-VERSAND-SERVICE (WENN VORRÄTIG)
DATAFLASH GmbH
 WASSENBERGSTR. 34
 46446 EMMERICH
 VERSANDKOSTEN DM 10,-, AUSLAND (NUR VORKASSE) DM 25,-

"PLAYSTATION" IST EIN EINGETRAGENES WARENZEICHEN VON SONY CORPORATION LTD.

QUACK!

preVIEW

MEGA DRIVE • SEGA
1 Spieler
Kommt im November



DONALD DUCK

Maui Mallard

Die wohl populärste Ente der Welt meldet sich auf das Mega Drive zurück. GAMERS zeigt Euch in einem exklusiven Preview, welche Abenteuer Donald Duck auf der Surfer-Paradiesinsel Maui erlebt.

In letzter Zeit war es um den schnatternden Enterich ziemlich ruhig geworden. Nach „Quackshot“ (lang, lang ist's her: Test in GAMERS 1/92, Note 2) und dem absolut genialen „World of Illusion“ (GAMERS 1/93, Note 1-) nahm sich Donald Duck eine recht lange Auszeit, welche er auf der Urlaubs- und Surfer-Insel Maui verbracht hat. Doch auch dieses Fluchtdomizil (wer will schon ständig von einem geizigen Onkel und pubertären Neffen genervt werden) erweist sich als „Schuß in den Ofen“, denn seltsame Dinge gehen dort vor. Die „Shabuhm-Shabuhm“-Gottesstatue ist entwendet worden und somit droht der Insel großes mystisches Unheil. Seinem detektivischen Spürsinn nachgehend, begibt sich Donald – nur mit legerem Hawaii-Hemd und einer leicht überproportionierten Wumme ausgerüstet – auf die Suche dem guten Stück. So groß seine Pistole Euch auch erscheinen mag, besonderen Eindruck macht sie auf die zahlreichen Gegner nicht. Also müssen fleißig Waffennextras her, um den Gefahren im ersten Level, dem

Mojo-Herrenhaus, zu trotzen. Im nächsten Spielabschnitt lernt der Enterich, sich in einen Ninja zu verwandeln. Jetzt schwingt er ein Nunchaku (zwei Holzstäbe, die durch eine Kette verbunden sind) und kann sich damit zu höher gelegenen Plattformen schwingen sowie Gegnern durch die Frisur fahren. Aber es müssen auch Ying-Yang-Münzen eingesammelt werden, denn nur durch sie bleibt Donald ein Ninja. In den folgenden Levels schlägt sich der Star aus Entenhausen mit einem Eingeborenenstamm herum. Zwar wollen sie ihn nicht in ihren Kochtopf stecken, aber ständig mit Giftfeilen zu schießen, ist auch nicht

nett. Um sich dennoch Ihr Wohlwollen zu erhaschen, muß Donald ihren Erzfeind, den „Frog“, besiegen. Dabei landet Ihr zwar erst in einem Vulkan, werdet von einem Voodoo-Priester auf Lemming-Größe geschrumpft, besteht Unterwasserabenteuer und übt ein bißchen Bungee Jumping, aber nach dem Ableben der Kröte dürft Ihr Euch der Dankbarkeit des Stammes gewiß sein. Später, wenn Ihr endlich die kleine Statue in Händen haltet, ist das Abenteuer noch lange nicht vorüber. So müßt Ihr das Götzenbild – kletternder und springender Weise – vor schleimigen und kleptomatischen Fluggeistern beschützen. Zwar gibt es im Spiel keine Loren-Stage (Klaus und Mitch sind totunglücklich ...), dafür aber einen Einrad-Level, der einiges Geschick erfordert. Begleitet wird das muntere Geschehen stets mit locker-flockigen Melodien und munterem Geschnatter des Helden.

Alles in allem macht „Donald Duck – Maui Mallard“ bereits einen sehr guten und vielversprechenden Eindruck. Schöne Levelgrafiken und lustige Animationen sind die Hauptpluspunkte in dem recht umfang- und abwechslungsreichen Jump&Run. Wenn noch ein wenig an der Kollisionsabfrage und dem Schwierigkeitsgrad (an manchen Stellen wimmelt es nur von Gegnern) gearbeitet wird, steht uns ein potentieller GAMERS-Star-Kandidat ins Haus. Sollte nichts dazwischen kommen, wird der Enterich schon im November den Weg in Euren Mega-Drive-Schacht finden.

Lustige Animationen und tolle Grafiken machen Appetit auf mehr

Der Star aus Entenhausen in seinem neuesten Abenteuer



Michael Koczy

QUACK!



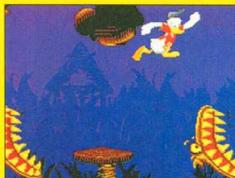
„Also, irgendwie fühle ich mich beobachtet ...“



„Ich wollte eigentlich nie ein Comic-Held sein, ich wollte schon immer ein ... Ninja sein!“



„He, Sie da unten, wissen Sie wo dieser Tarzan wohnt?“



„Immer diese Fans, die einen zu Fressen gern haben.“



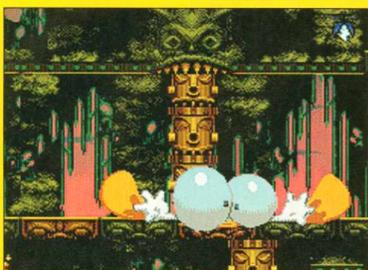
„Wenn Du mich noch länger von diesem kühlen Drink da oben fernhältst, drück' ich ab!“



„Wo bleibt die Kavallerie?“



„Also ehrlich, mir ist ein Fahrrad und ein normaler Radweg lieber.“



„Uff, die Säule ist doch schwerer als ich dachte“



VIRTUA

Auf der Internationalen Funkausstellung in Berlin war die GAMERS-Redaktion Zeuge einer Weltpremiere. Zum ersten Mal



Betrachtet mal die Mauerfassade. Es ist nur eine plastisch gezeichnete Fläche, kein Polygon



Uhi, wie gemein! Eine Dame von hinten zu belästigen, ist aber nicht die feine Art



„Hey, nun hampel doch nicht immer so rum! Bleib gefälligst mal ruhig stehen!“

Der Stein, der vor gut ein- einhalb Jahren die Lawine der Polygon-Prügelspiele ins Rollen brachte, hieß ‚Virtua Fighter‘. Mittlerweile hat die japanische Original-Saturn-Umsetzung auch schon ein gutes Jährchen auf dem Pixel-Buckel, und selbst die grafisch aufgepeppten Remix-Version (Test in dieser Ausgabe) kann optisch den Konkurrenzspielen ‚Tekken‘ und ‚Battle Arena Toshinden‘ auf der Sony PlayStation nicht das Wasser reichen. Schon wurden Stimmen laut, die an den Hardware-Fähigkeiten von Segas 32-Bitter zwei-

MAXIMALE BILDSCHIRMDARSTELLUNG MIT 60 FRAMES

felten. All diese lehrt der erfahrene Videospiegelgigant Besseres, denn auf der IFA in Berlin konnten wir erfahren, daß Sega für das Weihnachtsgeschäft ein Eisen im Feuer hat, bei dem anspruchsvolle Prügelspielfans nur so dahinschmelzen werden: Virtua Fighter 2. Am Spielprinzip selbst hat sich gegenüber dem ersten Teil wenig geändert, so daß erfahrene Akiras (um nur einen der acht Kämpfer zu nennen) keine Probleme haben



Jeffery hat dank Krafttraining noch ein paar Kilo Muskeln zugelegt



Die asiatische Schönheit Pai trägt jetzt ein noch hübscheres Mützchen



Selbst bei den artistischsten Verrenkungen sind keine Grafik-Bugs mehr auszumachen

werden, sich mit der Steuerung zurecht zu finden. Es wird weiterhin mit dem A-Button geblockt, mit der B-Taste zugeschlagen und mit dem C-Knopf getreten. Als Neuerung sind – neben zahlreichen neuen Moves und Combos – zwei Kämpfer hinzugekommen. Lion ist ein junger Blondschopf, dessen Kampfstil – vor allem durch seinen tiefen Stand – dem Spiel neue Impulse gibt. Hohen Angriffen braucht er meist gar nicht erst auszuweichen, da sie nicht einmal seine Frisur gefährden. Nach der Jugend kommt das Alter, welches durch den ‚Drunken Master‘ Shun repräsentiert wird. Laßt Euch von seiner torkelnden Haltung nicht verwirren, denn seine Schläge sind genauso ‚umwerfend‘ wie die der jüngeren Fighter.

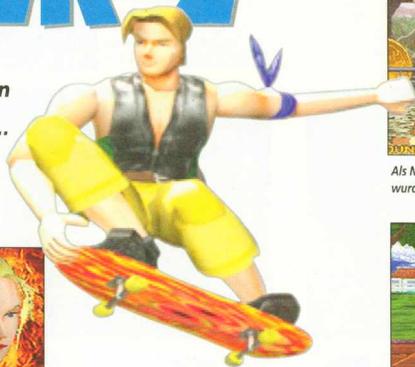
ZWEI NEUE KÄMPFER

Leider waren erst fünf Kämpfer anwählbar, welche aber ohne Frage Appetit auf mehr machten. Neben all diesen Neuheiten hat sich Segas Entwicklerteam AM2 auch einen Punkt angenommen, der, wie bereits erwähnt, bisher eine Domäne der PS-X war: die Grafik. In



FIGHTER 2

wurde der Öffentlichkeit eine frühe Version von Segas „Virtua Fighter 2“ vorgestellt ... und es verschlug allen die Sprache!



Als Neuling hat man es nicht leicht. Hier wurde Lion gerade von Wolf geplättet



Ihren Bruder Jacky läßt Sarah auch diesmal nicht allein



Im Gegensatz zur Remix-Version steht sein Name nicht mehr auf seiner Hose



Ihren alten Zwist tragen Wolf und Jeffrey natürlich auch im zweiten Teil aus



Ups, und schon wieder hat Wolf den armen Lion am Schläfttchen

VIRTUA FIGHTER 2 KOMMT WAHRSCHENLICH IM DEZEMBER

die Kämpferdarstellung wurde zwar kein Gouraud-Shading benutzt, was aber dadurch ausgeglichen wird, daß alle Polygone nun den Kämpfern zur Verfügung stehen. Da es sich bei der Demo-version noch um eine recht frühe Fassung handelte, läßt sich zum Sound noch nicht viel sagen. Die einzige Melodie, der wir lauschen durften, machte jedoch einen vielversprechenden Eindruck. Wann der neue Anwärter für den 32-Bit-Beat-'em-Up-Thron dieses Jahr in den Handel kommt, steht noch nicht hundertprozentig fest. Auf jeden Fall sollten Fans schon mal anfangen zu sparen, denn Sega schickt sich mit Virtua Fighter 2 an, ein absolut hervorragendes 3-D-Prügelspiel für Ihren Saturn herauszubringen, welches eindrucksvoll die Qualitäten des 32-Bitters demonstrieren wird.

Michael Koczy



Während sich Wolf gerade 'ne Coke holt, wirbelt Kage den 'Neuen' durch die Lüfte



Sämtliche zur Verfügung stehenden Polygone wurden für die Darstellung der Kämpfer benutzt

der maximalen Saturn-Auflösung von 704 mal 480 Bildpunkten wird mit 60 Hz ein optisches Feuerwerk abgehalten, welches man in dieser Form bei der Konkurrenz vergeblich sucht. Zunächst wurde – im Gegensatz zum ersten Teil – der Boden nicht aus Polygonen dargestellt, sondern durch ein verzerrtes Playfield. Dieser Effekt, der dem Mode-7-Effekt des SuperNES nahekommt, ermöglicht problemlos einen dreidimensional wirkenden Untergrund. Ein weiteres Playfield wurde für den entfernten Hintergrund benutzt, während die 3-D-Bauten durch eine davorgelegte Ebene simuliert werden.

BEISPIELOSSE GRAFIKORGIE

So werden Kenner des Automaten zwar die ‚echten‘ 3-D-Polygongebäude vermissen. Jedoch ist der Effekt so gekonnt eingesetzt, daß selbst beim zweiten Hinschauen kaum auffällt, daß die Objekte nicht aus Polygonen bestehen. Drei verschiedene Hintergründe waren schon beeindruckend fertiggestellt, wobei die restlichen Szenarien der Automatenversion auch auf die Silberscheibe gebannt werden sollen. Für



Keinen sterbenden Schwan, sondern den ‚Kranich‘-Stil ahmt Pai hier nach

Hier führt Lion gerade die sogenannte ‚Stelzen-Abknick-technik‘ vor

Ausgleichende Gerechtigkeit: Endlich konnte Lion auch mal einen Treffer anbringen



VIEW

SATURN • SEGA • 1 Spieler
Kommt voraussichtlich Ende '95



Wer möchte sich nicht gerne einmal einen spritzigen Wagen schnappen und damit querfeldein über die Heide rasen?! Kein Problem mit „Sega Rally“!

DIE OPTIONEN UND STRECKEN

Nachdem Ihr unter zwei verschiedenen Wagen – Automatik- und Handschaltung – können separat eingestellt werden – gewählt habt, beginnt die Hetzjagd bis zum nächsten Checkpoint. Alle drei Strecken besitzen solche Zeitkontrollpunkte, die es bislang nur in einem Modus gibt



Rennspiele aller Art haben bei Sega eine lange Tradition. Vor zehn Jahren bereits sorgte das Automatenenspiel Hang On für Furore. Knapp ein Jahr später setzte Out Run den Erfolg fort. Und auch auf Segas ersten Heimkonsolen fanden die beiden Spiele zahlreiche Anhänger. Das Master System glänzte 1992 u. a. mit Super Monaco GP, das auch auf dem Mega Drive zu begeistern wußte. In den folgenden Jahren fanden Rennspiele wie Micro Machines und Road Rash, aber vor allem auch Virtua Racing viel Anklang. Heutzutage befinden wir uns angesichts der leistungsstarken Rechenpower der 32-Bit-Konsolen an einem Punkt, wo nicht nur die Ansprüche hoch angesetzt sind, sondern auch die technischen Möglichkeiten weit über denen von damals stehen. Produkte wie Daytona USA, Virtua Fighter Remix und ähnlich zeigen die Tendenz deutlich auf.

Ganz im Zeichen dieses steigenden Spiele-Niveaus präsentiert sich nun das Rennspiel „Sega Rally“. Verantwortlich für die erstaunlich getreue Umsetzung des Anfang dieses Jahres erschienenen Automatenspiels zeichnet Segas Designer- und Programmiererteam AM3 (stehen in direkter Konkurrenz zu Segas Entwicklungsabteilung AM2, die u. a. Daytona USA und Virtua Fighter Remix verwirklicht). Mit einer Geschwindigkeit von 30 Frames (Bildern) pro Sekunde ist

SEGA

überaus flüssiger Ablauf des Geschehens gewährleistet. Allerdings fehlen in der 35%igen Vorversion noch die Konkurrenzfahrzeuge, die natürlich Rechenzeit kosten

AM3-ENTWICKLER BÜRGEN FÜR QUALITÄT

werden und das Tempo wahrscheinlich noch drücken werden. Wer den Automaten kennt, wird bei der CD voraussichtlich kaum Details vermissen müssen. Alle drei Rallye-Strecken plus der zusätzlichen vierten, die Ihr nach einem Sieg im dritten Rennen erhaltet, werden die Heimversion schmücken. Ein Championship-Modus bzw. der praktikable Prac-

DER AUTOMAT

Die Marktstücke sitzen auch heute noch recht locker, wenn der Sega-Rally-Automat in Sicht ist. Die bestechende, sehr feinauflösende Grafik auf dem riesigen Bildschirm reißt förmlich zu Begeisterungstürmen hin. Wie Ihr anhand der beiden Screenshots im direkten Vergleich zu den Bildern der Vorversion ersehen könnt, wurde das Game nahezu 100%ig umgesetzt. Die uns zur Verfügung gestellte 35%ige Version war zwar noch sehr lückenhaft, was die Ausstattung mit all den kleinen und auch großen Details angeht. Sie konnte aber nichtsdestotrotz schon jetzt zeigen, was Segas Powermaschine auf dem Kasten hat. Warten wir ab, wie sich das Rennen mit Konkurrenzfahrzeugen, Zuschauern am Rande der Pisten und eventuell auch mehr Optionen letztendlich darstellt.





Kurven richtig zu ‚kratzen‘ ist nicht gerade einfach – macht aber viel Spaß!



RALLY



ticemode kann angewählt werden, bevor Ihr Euch mit über 220 km/h ins Rennen stürzt. Ob es allerdings noch weitere Modi, wie z. B. einen Daytona-ähnlichen Saturnmodus oder dergleichen geben wird, ist noch nicht sicher. Natürlich sind auch die beiden Wagen (Lancia und Toyota) mit von der Partie. Detaillierte, texturregelmäßigere Polygone geben ihnen ein realistisches Antlitz. Ob Ihr die PS-starken Flitzer per Automatik- oder Handsteuerung über die fiktiven Pisten jagt, bleibt dabei ganz Euch überlassen. Zudem stehen zwei verschiedene Perspektiven zur Wahl (s. Kasten). Weitere Varianten des Blickwinkels, wie z. B. die beliebte Cockpit-Perspektive,

wären sehr wünschenswert. Als zusätzliches Feature zu den vorhandenen Optionen sind gewisse Einstellungen, mit denen Ihr Euer Auto nach Herzenslust tunen

35%IGE VERSION ÜBERZEUGTE BEREIT

könnt, geplant. Doch das ist noch nicht alles. Der Beifahrer – im Rallyesport unentbehrlich – wird höchstwahrscheinlich per Sprachausgabe hilfreiche Anweisungen einstreuen, die auf dem Screen in Form von Pfeilen dargestellt werden. Leider konnte die Vorversion noch nicht damit dienen. Gleichfalls fehlte noch ein wichtiges Element des Spiels: die Konkurrenz-

fahrzeuge. Doch auch dafür wird bis zur endgültigen Fertigstellung sicherlich gesorgt.

Trotz der unfertigen Version können wir schon jetzt viel Positives über Sega Rally sagen. Die Wagen lassen sich prima steuern, sind fein animiert und legen eine hohe Geschwindigkeit an den Tag. Realitätsnähe in Bezug auf das Verhalten der beiden Rallyecars wurde bei der Programmierung eindeutig großgeschrieben und die im Rallyesport entstehenden Dreckspritzer gut in Szene gesetzt. Die zwei spielbaren Kurse konnten die gesamte Redaktion sofort durch ihre Detailtreue überzeugen. Sollte dieses vielversprechende

Werk tatsächlich schon im Dezember in den Kaufhausregalen ausliegen, so steht uns ein rasanter Jahreswechsel bevor, den Rennspielbegeisterte durchaus im Sega-Rally-Rausch verschlafen könnten. Mehr über diese heiße CD der Programmierprofis von AM3 werden wir Euch in einer der kommenden GAMERS verraten, wenn die fertige Version unter unsere Testlupe kommt.

Thomas Hellwig



Das sehr realistische Fahrverhalten der beiden Flitzer macht die Rallye zu einem eindrucksvollen Ereignis, bei dem man allerdings einen Rückwärtsgang vermissen. Doch für das Gameplay an sich ist dieser Zusatz nicht wirklich wichtig. Vielleicht kommen die Programmierer ja doch noch auf die Idee, so etwas zu realisieren!

ZWEI PERSPEKTIVEN

Die beiden Perspektiven des Spiels bieten die Möglichkeit, individuelle Blickwinkel zu schaffen. Eine dritte Sichtweise – die beliebte Cockpitperspektive – wäre natürlich eine erfreuliche Erweiterung der Optionen.





Seine Karriere begann als Maskottchen der Zitonenlimo ,7 up'. Es folgten Auftritte auf diversen Videospelsystemen. Nun ruft ihn sogar die Filmmetropole Hollywood. Seid mit dabei, wenn Cool Spot sich in seinem dritten großen Videospelabenteuer durch die Kulissen der Traumwelt begibt.

COOL SPOT GOES TO HOLLYWOOD



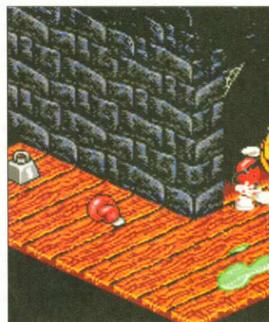
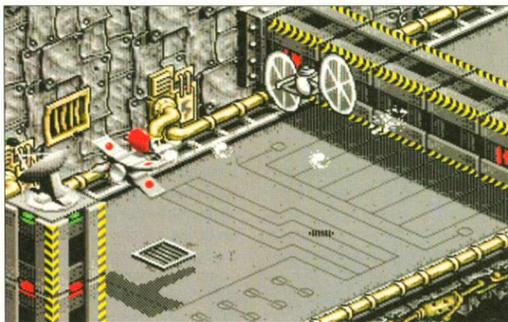
Ist es ein Metzger, ist es ein 'Sprite'-Spion? Nein, es ist 'Der erste Ritter'!



„Also, ich bin nicht Lt. Ripley, und Du möchtest mich nicht beißen ...“



„Wo ist in diesem Indy-Level mein Schlapphut, wo ist meine Peitsche?“



Der kleine rote Punkt, der nicht nur Arme und Beine hat, sondern auch eine obercoole Sonnenbrille trägt, eroberte mit dem Jump&Run ,Cool Spot' die Herzen der Videospeler. Das war 1993 auf dem Mega Drive bzw. Anfang '94 auf dem Game Gear und auf dem Master System. Für sein neues Abenteuer stehen als erste Plattform Segas 16-Bitter und das 32X an, aber auch eine Um-

bekanntermaßen an EWJ 2 – siehe auch unser Preview). Wer aber jetzt denkt, daß „Cool Spot goes to Hollywood“ deswegen nichts zu bieten hätte, der irrt sich gewaltig.

Zuallererst wäre da die Perspektive. Nicht wie gewohnt von der Seite, sondern von schräg oben (im Fachjargon ,isometrisch' genannt) blickt Ihr auf Spot und seine Umgebung. Dadurch ist die



Steuerung des Helden ein wenig gewöhnungsbedürftig, denn gerade in schwierigen Passagen wird Euch anfangs mal ein Fehltritt passieren. Zu dem üblichen Sprung- und Blubber-Blasen-Baller-Button ist der C-Knopf

des Pads mit einer Lauf-Funktion belegt. So könnt Ihr weiter springen oder Gegnern geschwind ausweichen, womit wir auch schon beim Spiel wären.

In 13 sehr unterschiedlichen Leveln gilt es – wie schon beim Vorgänger – kleine rote Punkte einzusammeln. Eine je nach Level variierende Anzahl dieser ,Spots' ist nämlich nötig, damit sich der Ausgang zum nächsten Spielabschnitt öffnet. Als Szenarien wurden ausnahmslos bekannte Filme aus der amerikanischen Traumfabrik gewählt. So beginnt Ihr auf dem Deck eines Piratenschiffes, wo sich Kanonen selbstständig machen, riesige Killer-Krabben lauern und Haifische

in Wasserpflützen rumschwimmen. Anschließend erkun-



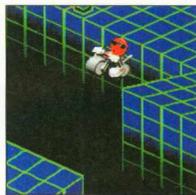
Spot ist hier nicht bei ‚Donkey Kong Country‘ gelandet, sondern in einem Indiana-Jones-Tempel



Das ist kein schwarz-weißes Spiegelbild, sondern ein schlecht gelaunter Terminator-Verschnitt



‚Tron‘ läßt grünen, denn hier steuert Ihr den grünen ... Pardon, coolen Punkt auf einem High-Tech-Motorrad



det Ihr die unteren Räumlichkeiten des Schiffes und steuert Cool Spot in einer Tauchstape auf dem Meeresgrund. Primär solltet Ihr hier nach Sauerstoffblasen Ausschau halten, denn unser Freund hat nur begrenzt Puste. Danach wechselt Ihr das Filmset und stiefelt durch ein Haus mit lauter Horrorgestalten. Von Skeletten über Zombies bis hin zu ‚Audrey II‘ (die fleischfressende Pflanze aus ‚Der kleine Horrorladen‘) sind so ziemlich alle Genrefiguren vertreten. Anschließend wandelt Ihr auf den Pfaden Indiana Jones, denn es gilt komplexe Tempelanlagen zu erkunden. Neben

ANSPIELUNGEN OHNE ENDE

einem Krieg-der-Sterne-Fluglevel und einer Alien-Stage, trefft Ihr auch auf kleine Spot-Terminators. Insgesamt wurden reichlich Anleihen an zahllose Spielfilme gemacht, so daß die Cineasten unter Euch auf Ihre Kosten kommen werden. Zu jedem Level gibt es im übrigen ein kurzes Paßwort, was den komfortablen und jederzeitigen Wiedereinstieg ins Spiel ermöglicht. Abschließend seien noch zwei Kritikpunkte erwähnt, die hoffentlich noch ausgemerzt werden. Zum einen sind die Musiken bei weitem nicht so fetzig und originell geraten wie beim Vorgänger. Zum anderen wirken die Level etwas lieblos aufgebaut.



Auf der Suche nach Errol Flynn begegnet Spot auch einigen Killer-Krabben

Die Gegner zeigen noch keine intelligenten Bewegungsmuster und sind somit leicht zu umgehen. Außerdem wirken manche Passagen etwas eintönig, da dort weder Feinde noch sonstige Schwierigkeiten auf einen warten. Die zeitgleich erscheinende 32X-Version soll grafisch noch mehr zu bieten haben, als die ohnehin

schon beeindruckenden Bilder der MD-Fassung auf dieser Seite. Die Saturn-Fassung wird sogar mit zusätzlichen Leveln aufwarten. Ob Cool Spot auch mit seinem dritten Abenteuer die Massen der Videospiele begeistern wird, werden wir und Ihr voraussichtlich ab November erfahren.

Michael Koczy





Congo (SAT)

Das Dschungelabenteuer Congo lief (bzw. läuft) gerade bei uns im Kino und soll demnächst als Saturn-Umsetzung erscheinen



Donald Duck - Maui Mallard (MD)



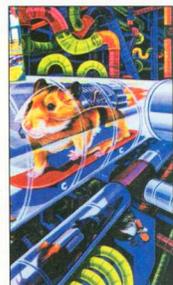
NBA Basketball (SAT, 32X)



NHL All-Star Hockey (SAT)



Grafisch hat Segas Eishockey-Variante den EA-Games schon einiges voraus - ob es auch die spielerische Klasse haben wird, erfahrt Ihr in ca. zwei Monaten



Virtua Hamster (32X)



turn-Titel. **Virtua Fighter 2** und **Sega Rally** konnten schon in der unvollständigen Version derart überzeugen,

daß wir uns entschlossen haben, Euch diese Spiele im gebührenden Umfang als Preview in diesem Heft (ab S. 20) vorzustellen. Gleiches gilt für den nächsten Mega-Drive-Hit **Donald Duck - Maui Mallard** (ab S. 18). Doch bleiben wir zunächst beim Saturn. Edel-Ninja Joe Musashi alias Shinobi wird sich schon bald in sein erstes 32-Bit-Abenteuer stürzen. Wir haben Euch die japanische Version schon in

NHL All-Stars Hockey für bis zu 12 Spieler

Ausgabe 9/95 unter dem Titel „Shin Shinobi Den“ vorgestellt. Die überarbeitete deutsche CD wird ohne Blut auskommen und den Namen **Shinobi X** tragen. Auch die Sportfreaks kommen voll auf ihre Kosten: Noch bevor Electronic Arts eine 32-Bit-Variante ihrer erfolgreichen



MD-Eishockey-Reihe bringt, gibt sich Sega mit **NHL All-Star Hockey** selbst die Ehre. Die 3-D-Grafik läßt sich aus insgesamt 19 verschiedenen Perspektiven begutachten, zu den vorhandenen NHL-Teams könnt Ihr weitere Mannschaften sowie Spieler kreieren. Wie gewohnt gibt es einen Liga- und Turniermodus - neu dagegen: Mit Hilfe zweier Mehrspieler-Adapter können bis zu 12 Puckbesessene gleichzeitig antreten. **NBA Basketball** ermöglicht Euch, in „der dritten Dimension“ auf Korbjagd zu gehen und mit der Motorrad-Raserei **Virtua Hang On** wird ein weiterer Spielhallen-Oldie in neuem Outfit erwartet. **World Series Baseball** wird eine der wenigen Baseball-Simulationen sein, die ihren offiziellen Weg nach Deutschland

findet - und wir meinen zu recht. Zwölf Teams und fünf Modi stehen zur Wahl, nicht zuletzt aufgrund der vielen verschiedenen Perspektiven kann man diesen Titel als grafisch und auch spielerisch gelungen bezeichnen.

Mehr Klasse statt Masse auf dem Mega Drive?

Wenn **Virtua Cop** nicht als „zu gewaltverherrlichend“ eingestuft wird, dürfen um Weihnachten herum via Saturn-Pistole alle Polygon-Ganoven ins Visier genommen werden. Virtuelle Polizisten, die sich schon in der Spielhalle an dieser interaktiven Ballerei erfreuen konnten, werden erstaunt sein, wie nah diese Umsetzung am Original ist. Genauso knallhart geht es bei **Wing Arms** zu, bei dem Ihr Euch eines von sieben verschiedenen Flugzeugen des zweiten Weltkrieges auswählen könnt, um dar-



Wing Arms (SAT)



World Series Baseball (SAT)



Pocahontas (MD)

Die bedeutendste europäische Messe in Sachen Videospiele ist und bleibt nach wie vor die halbjährlich stattfindende „ECTS“ in

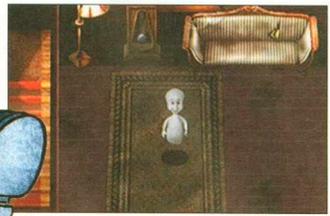




D (SAT)



Spot goes to Hollywood (MD, SAT)
Johnny Racco-kaffee kommt bald von U.S. Gold



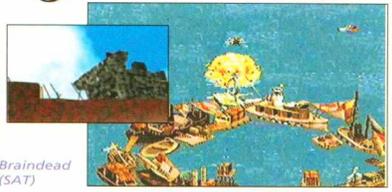
Casper (MD, SAT)



Deadly Skies (SAT)



Braindead (SAT)



Waterworld (MD, SAT)



Zoop (MD)



Alien Trilogy (SAT)



Victory Boxing (SAT)



Super Skidmarks (MD)

ACCLAIM • DOMARK • INTERPLAY

Neben der Hiobsbotschaft für 32Xler, in Zukunft wohl keine Programme mehr für dieses System in Deutschland zu veröffentlichen, hat Acclaim viel Sportliches auf Lager. Mit der Saturn-Version von **NBA Jam Tournament Edition** steht uns die stärkste aller Konvertierungen ins Haus. Ernsthafte Konkurrenz hat

Blickfang: das Balmobil am Acclaim-Stand
Electronic Arts' John-Madden-Reihe zu befürchten: Der **NFL Quarterback Club '96** steht zum Touchdown bereit (GG, MD, SAT). Ebenfalls US-Sport ist mit **Frank Thomas' 'Big Hurt' Baseball** angesagt (GG, MD, SAT). Sehr gut sieht die fast fertige Version von **WWF WrestleMania – The Arcade Game** aus. Fans des Männerports dürfen sich auf voll gerenderte Superstars wie Razor Ramon freuen, die allesamt mit einem umfangreichen Move-Repertoire auftrumpfen (MD, SAT). Last but not least: **Total Football** (MD, Domark), das allerdings eher einen Stockfehler erwarten läßt.



drei Alien-Filme. In der Hauptrolle steht natürlich auch auf dem Saturn Madame Ripley. Superdichte Horroratmosphäre mit flinker 3-D-Graphik wartet auf Genre-Freunde. Ebenfalls nur für Segas Paradedeferd wird D erhältlich sein, ein Adventure mit gerenderter Grafik. Für SAT und MD erscheint die mit Aerosmith-Mucke gespickte Arcadeumsetzung **Revolution X**, ein Ballerspiel im Stile des Klassikers 'Operation Wolf'. **Venom/Spider-Man: Separation Anxiety** bringt Comicspaß aufs MD. **Cutthroat Island** heißt das Spiel zum Film für MD und GG. Mega-CD-Freaks können ihr Geld für **Syndicate** (Action/Strategie), **Flying Nightmares** (Flug-/Action, beide von Domark) und **Demolition Man** sparen (Filmumsetzung, auch fürs MD).

Einige Saturn-Titel sind bei Interplay in der Mache. Als da wäre **Casper**, die Umsetzung des gleichnamigen Films mit Eric 'Monty Python' Idle, bei dem viele Rätsel zu lösen sind. Actionreicher geht es bei dem Sci-fi-Spektakel **Cyberia** zu, und wer erst einmal **Aftermath** in seinen 32-Bitter geladen hat, bekommt Action pur geboten. Weiteres: **Descent** (3-D-Battlemech-Verschnitt, nicht über Acclaim) und **VR Baseball** (evtl. nur USA).

CODEMASTERS

Micro Machines '96 findet ihr ausführlich getestet in dieser Ausgabe. Für den deutschen Vertrieb zeichnet Acclaim verantwortlich! Flotte Rennaction offenbart auch **Super Skidmarks**. In isometrischer Parallelperspektive sausen hier sechs gerenderte Boliden über 48 Strecken – dank J-Cart bis zu vier Spieler simultan. Das Ganze erinnert an den Unvater dieser Spielegattung: 'Super Sprint'.

CORE DESIGN

Eingehend berichteten wir vergangene Ausgabe über **Blam! Machinehead** (Action), **Shellshock!** (Panzer-Action) und

Firestorm: Thunderhawk 2 (Hubi-Action). **Swagman** ist ein Core-untypischer Titel. Knallharte Action sucht man hier vergebens, vielmehr sind reichlich Rätsel bei diesem Action-Adventure à la 'Landstalker' zu lösen. Noch einmal Action-Adventure: **Tomb Raider**. Während diese Titel Saturn-Besitzer beglücken werden, erscheinen für das 32X endlich die etwas länger angekündigten Titel **BC Racers** (prähistorisches Rennspiel), **Scottish Open** (Golf) und **Soulstar X** (Action).

ELECTRONIC ARTS • BULLFROG • ORIGIN

Viewpoint heißt EAs Shoot'em-Up-Knaller für alle Saturn-Eigner. Das aus der Spielhalle und vom NeoGeo bekannte Ballerspiel wurde generalüberholt und glänzt nun mit Zweispieler-Simultan-Modus. Ebenfalls scharf geschossen wird bei Origins **Wing Commander IV: The Price of Freedom**, das jedoch noch eine ganze Weile auf sich warten lassen wird. Wesentlich näher liegt der Release von **Road Rash**, der kultigen Mischung aus astreiner Motorradrennen-Action und Prügelkost. Bekannt sportlich präsent-





PLAYER ONE (E)
Tee, 417 yds, 8 Ft. above

PGA Tour '96 (MD)



Sportfreunde dürfen sich über viele Simulationen freuen

FIFA Soccer '96 (MD, 32X, SAT)



Worms (MD)

Thunderhawk 2 (SAT)



Madden NFL '96 (MD, SAT)



Kein Wurm so friedlich wie Earthworm Jim: Die Worms lassen es kräftig krachen. Knoch krachen bei WWF WrestleMania



WWF WrestleMania (MD, SAT)



Auf dem Saturn sieht Viewpoint besser aus als im NeoGeo-Original



Viewpoint (SAT)

tiert sich EA Sports – was auch sonst?! Uns stehen natürlich die obligatorischen, alle Jahre wiederkehrenden Updates der letztjährigen Knüller ins Haus. So FIFA Soccer '96 (MD, 32X, SAT), diesmal mit authentischen Namen der Recken! Bonbon: Bei der Saturn-Fassung wird jeder Spielzug mit Bemerkungen von Sportkommentator Wolf-Dieter Poschmann begleitet. Ein wirklich eiskaltes Vergnügen scheint NHL Hockey '96 für den Saturn zu werden, der MD-Nachfolger konnte uns bereits vergangenen Monat voll überzeugen. Voraussichtlich nur fürs MD, nicht aber für den SAT erscheinen folgende Fortsetzungen: Madden NFL '96 (Football), NBA Live '96 (Basketball) sowie PGA Tour '96 (Golf). Bullfrog setzt den PC-Bestseller Magic Carpet für Segas 32-Bitter um. Das heiße Game mit dem fliegenden Teppich bietet viel Action und noch mehr Spieltiefe. Ebenso dürfen wir ein aufgemotztes Hi-Octane erwarten (auch vom PC her bekannt). Freunde von 3-D-Rennspektakeln werden ihre Freude haben.

Sportlich wie eh und je: Electronic Arts

Hockey '96 für den Saturn zu werden, der MD-Nachfolger konnte uns bereits vergangenen Monat voll überzeugen. Voraussichtlich nur fürs MD, nicht aber für den SAT erscheinen folgende Fortsetzungen:

Madden NFL '96 (Football), NBA Live '96 (Basketball) sowie PGA Tour '96 (Golf). Bullfrog setzt den PC-Bestseller Magic Carpet für Segas 32-Bitter um. Das heiße Game mit dem fliegenden Teppich bietet viel Action und noch mehr Spieltiefe. Ebenso dürfen wir ein aufgemotztes Hi-Octane erwarten (auch vom PC her bekannt). Freunde von 3-D-Rennspektakeln werden ihre Freude haben.

KONAMI
Konami hat zur Zeit nicht viel in petto. Wenn alles klappt, kommen MD-Fans bis Jahreswende in den Genuß des (auf dem Super Nintendo sehr guten) International Superstar Soccer, das selbst EAs FIFA gehörig einheizen könnte. Castlevania - The Bloodletting und Project Overkill (harte Action aus isometrischer Parallelperspektive, wohl nicht in Deutschland) sind die aktuellen Saturn-Vetreter aus dem Hause Konami.

OCEAN • NAMCO
Waterworld – mit schlappen 200 Millionen Dollar Produktionskosten der weltweitere Film und womöglich größter Flop aller Zeiten – steht bei Ocean hoch im Kurs (MD). Abgesehen von diesem Titel steht bei Ocean alles im Zeichen des Wurms. Nein, nicht etwa der quirlige ‚Earthworm Jim‘ ist gemeint, sondern Worms, das Action-Strategiespiel im Stile von ‚Cannon Fodder‘. Vermutlich ein köstlicher Spielspaß für Mega



Pro Pinball (SAT)

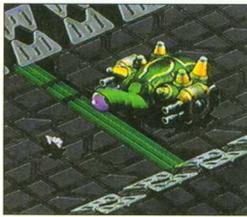
Drivler und ein interessantes Produkt für unsere Freunde in Bonn. Mit True Pinball dürfte Ocean einen Rekord brechen: Dieser Flipper für den Saturn wird bis zu zehn (!) Kugeln gleichzeitig über seine insgesamt vier Tische jagen! Namcos Prüfler Weapon-Lord wird voraussichtlich nicht in Deutschland erscheinen!

VIRGIN INT. ENT. • JVC • HUDSON
Virgins prädestinierte Mega-Knaller Earthworm Jim 2 und Spot goes to Hollywood sowie das eine oder andere Virgin-Produkt stellen wir Euch ausführlich in der GAMERS vor. Weiterhin erwartet uns dieses Jahr: Cobra - The Space Adventure (Action, MCD), EXO Squad (Action, MD, Hudson), Flux (MD), Road Kill (Action, SAT), Split Realities (Action, SAT, JVC), Star Trek - Deep Space Nine (Action/Strategie, MD), Tilt! (Flipper, SAT), Varuna's Force (Action, SAT), Victory Boxing (Sport, SAT, beide JVC) und Wacky Races (MD).

KURZ GEFASST
CRYSTAL DYNAMICS: Die auf der E³ vorgestellten SAT-Games kommen bald, so z. B. 3D Baseball (Sport), Blazing Dragons (Adventure), Solar Eclipse (Action), The Horde (Strategie). **EMPIRE INTERACT-:** BrainDead 13 (SAT) offenbart Action à la ‚Dragon's Lair‘. Ebenfalls für SAT: Pro Pinball - The Web. **GAMETEK:** MCD-Strategie-Liebhaber dürfen sich auf RDF: Global Conflict freuen. **MAXIS:** Maxis setzt den PC-Überhit SimCity 2000 für den Saturn um. **MICROPROSE:** Transport Tycoon Deluxe läßt Euch zu einem Eisenbahn-Tycoon werden – aber nur auf dem SAT. **MINDSCAPE:** In The Raven Project (SAT) übernehmt Ihr sowohl Kontrolle über einen Kampfjet als auch über einen bleichernen Mechwarrior. **VIACOM:** Zoop: simpler Name, simples Spiel – genau das Zeug für einen Evergreen à la ‚Tetris‘ (erscheint für GG, MD und SAT). AAAHH!!! Real Monsters nennt sich das Actiongame zur Comiserie.

Reza Abdolali
Hans-Joachim Amann





Viewpoint (SAT)



Cyberia (SAT)



Shellshock (SAT)



MESSENEWS

Erscheinungsdaten im Überblick



NHL Hockey '96 (SAT)

Titel	Firma	Release	System	Genre	Titel	Firma	Release	System	Genre
32Xtreme	Sega	November	32X	Sport	Phantasy Star IV	Sega	November	MD	Rollenspiel
AAAHH! Real Monsters	Viacom	Dezember	MD	Jump&Run	Phantom 2040	Viacom	November	MD	Action/BR
Aftermath	Interplay	1. Quar. '96	Saturn	Action	Phantom 2040	Viacom	November	GG	Action/BR
Alien Trilogy	Acclaim	1. Quar. '96	Saturn	Action	Pocahontas	Sega	1. Quar. '96	MD	Jump&Run
Alone in the Dark 2	Infogrames	1. Quar. '96	Saturn	Adventure	Pro Pinball - The Web	Empire Int.	1. Quar. '96	Saturn	Flipper
Arena	Sega	Oktober	GG	Action	Project Overkill	Konami	1. Quar. '96	Saturn	Action
B.C. Racers	Core Design	Dezember	32X	Rennspiel	RF: Global Conflict	Gametek	November	MCD	Strategie
Battle Arena Toshinden	Sega	1. Quar. '96	Saturn	Jump&Run	Real Monsters	Sega	Dezember	MD	Jump&Run
BLAM! Machinehead	Core Design	1. Quar. '96	Saturn	Action	Return to Zork	Activision	1. Quar. '96	Saturn	Adventure
BrainDead 13	Empire Int.	1. Quar. '96	Saturn	Action	Riglord Saga	Sega	1. Quar. '96	Saturn	Rennspiel
BrainDead 13	Empire Int.	1. Quar. '96	MCD	Action	Road Kill	Virgin	1. Quar. '96	Saturn	Action
Bugs Bunny	Sega	Dezember	MD	Jump&Run	Road Rage	JVC	Dezember	Saturn	Action
Bugs Bunny	Sega	Oktober	GG	Action/Adv.	Road Rash	Electronic Arts	Dezember	Saturn	Rennspiel
Casper	Interplay	Dezember	Saturn	Jump&Run	Scottish Open	Core Design	Dezember	32X	Sport
Castlevania 1. Bloodletting	Konami	1. Quar. '96	Saturn	Jump&Run	Scottish Open	Core Design	1. Quar. '96	Saturn	Sport
Chicago Syndicate	Sega	Oktober	GG	Prügelspiel	Sega Rally	Sega	Dezember	Saturn	Rennspiel
Clockwork Knight 2	Sega	November	Saturn	Jump&Run	Shellshock	Core Design	November	Saturn	Action
Congo	Viacom	1. Quar. '96	MD	Action	Shinobi X	Sega	Oktober	Saturn	Action/BR
Congo	Sega	1. Quar. '96	32X	Action	Sim City 2000	Maxis	Dezember	Saturn	Simulation
Cool Spot goes to Hollyw.	Virgin	1. Quar. '96	Saturn	Jump&Run	Sonic Labyrinth	Sega	Oktober	GG	Jump&Run
Cutthroat Island	Acclaim	November	MD	Action/Adv.	Soulstar-X	Core Design	Dezember	32X	Shoot 'em Up
Cutthroat Island	Acclaim	November	GG	Action/Adv.	Spiderman: Web of Fire	Sega	1. Quar. '96	32X	Action
Cyberia	Interplay	Dezember	Saturn	Action/Adv.	Split Realities	Virgin	Dezember	Saturn	Action
D	Acclaim	1. Quar. '96	Saturn	Adventure	Star Trek - Deep S. 9	Virgin	November	MD	Action/Adv.
DarXSide (Outpost)	Sega	November	32X	Action	Super Skidemarks	Codemasters	Dezember	MD	Rennspiel
Deadly Sikes	JVC	Dezember	Saturn	Shoot 'em Up	Swagman	Core Design	2. Quar. '96	Saturn	Adventure
Descent	Interplay	1. Quar. '96	Saturn	Action	Syndicate	Acclaim	November	MCD	Action/Strategie
Demolition Man	Acclaim	November	MCD	Action	Tails Adventure	Sega	Oktober	GG	Jump&Run
Donald Duck - M.Mallard	Sega	Dezember	MD	Jump&Run	The Horde	Crystal Dynamics	1. Quar. '96	Saturn	Strategie
Earthworm Jim 2	Sega	Dezember	MD	Jump&Run	The Raven Project	Mindscape	Dezember	Saturn	Action
EXO Squad	Virgin	November	MD	Action	Tilt	Virgin	Dezember	Saturn	Flipper
FIFA Soccer '96	Electronic Arts	Dezember	Saturn	Sport	Tom Raider	Core Design	2. Quar. '96	Saturn	Action/Adv.
FIFA Soccer '96	Electronic Arts	Dezember	32X	Sport	Total Football	Acclaim	Oktober	MD	Sport
FIFA Soccer '96	Electronic Arts	Dezember	MD	Sport	Transport Tycoon	Microprose	1. Quar. '96	Saturn	Simulation
Firestorm - Thunderhawk 2	Core Design	Dezember	Saturn	Shoot 'em Up	True Pinball	Ocean	1. Quar. '96	Saturn	Flipper
Flux	Virgin	Oktober	MD	Action	Varuna's Force	Virgin	Dezember	Saturn	Action
Formula 1 GP	Sega	1. Quar. '96	Saturn	Rennspiel	Venom/Spider-Man	Acclaim	November	MD	Action/BR
F. T. Big Hurt Baseball	Acclaim	November	GG	Sport	Victory Boxing	Virgin	1. Quar. '96	Saturn	Sport
F. T. Big Hurt Baseball	Acclaim	November	MD	Sport	Viewpoint	Electronic Arts	Dezember	Saturn	Shoot 'em Up
Golden Axe	Sega	1. Quar. '96	Saturn	Action	Virtua Cop	Sega	1. Quar. '96	Saturn	Shoot 'em Up
GWX	Crystal Dynamics	1. Quar. '96	Saturn	Action	Virtua Fighter 2	Sega	Dezember	Saturn	Prügelspiel
Hi-Octane	Bullfrog	Dezember	Saturn	Rennspiel	Virtua Hamster	Sega	Dezember	32X	Action
Kolibri	Sega	November	32X	Shoot 'em Up	Virtua Hang On	Sega	November	Saturn	Rennspiel
Layer Section	Taito	Dezember	Saturn	Shoot 'em Up	Virtua Pool	Interplay	1. Quar. '96	Saturn	Sport
Legacy of Kain	Crystal Dynamics	1. Quar. '96	Saturn	Action	Virtua Racing	Time Warner Int.	1. Quar. '96	Saturn	Rennspiel
Madden NFL '96	Electronic Arts	Dezember	MD	Sport	VR Baseball	Interplay	1. Quar. '96	Saturn	Sport
Magic Carpet	Bullfrog	1. Quar. '96	Saturn	Action	VR Troopers	Sega	November	MD	Action
MMP Rangers - The Movie	Sega	Oktober	GG	Action	VR Troopers	Sega	November	GG	Action
MMP Rangers - The Movie	Sega	Oktober	MD	Action	Wacky Races	Virgin	1. Quar. '96	MD	Rennspiel
MLBPA Baseball	Konami	1. Quar. '96	Saturn	Sport	Waterworld	Ocean	1. Quar. '96	MD	Action
Mystery Mansion	Sega	November	Saturn	Adventure	Waterworld	Interplay	2. Quar. '96	Saturn	Action
NBA Action	Sega	1. Quar. '96	32X	Sport	WeaponLord	Ocean	Dezember	MD	Prügelspiel
NBA Basketball	Sega	Dezember	Saturn	Sport	Wing Arms	Sega	November	Saturn	Shoot 'em Up
NBA Jam T.E.	Acclaim	Oktober	Saturn	Action/Sport	Wing Commander IV	Electronic Arts	1. Quar. '96	Saturn	Action
NBA Live '96	Electronic Arts	Dezember	MD	Sport	World Series Baseball	Sega	November	Saturn	Sport
NFL Quarterback C. '96	Acclaim	November	GG	Sport	Worms	Ocean	1. Quar. '96	Saturn	Action/Strategie
NFL Quarterback C. '96	Acclaim	November	MD	Sport	Worms	Ocean	1. Quar. '96	MD	Action/Strategie
NFL Quarterback C. '96	Acclaim	November	Saturn	Sport	WWF WrestleMania	Acclaim	November	MD	Action/Sport
NHL Hockey '96	Electronic Arts	Dezember	Saturn	Sport	X-Men: Mojo World	Sega	November	32X	Action
NHL Hockey '96	Electronic Arts	November	MD	Sport	Zoop	Viacom	November	MD	Strategie
NHL All-Star Hockey	Sega	November	Saturn	Sport	Zoop	Viacom	1. Quar. '96	GG	Strategie
Off World Interceptor	Crystal Dynamics	1. Quar. '96	Saturn	Action	Zoop	Viacom	1. Quar. '96	Saturn	Strategie
PGA Tour '96	Electronic Arts	November	MD	Sport					

MEGA DRIVE

Alex Kidd d	39,90
Alienstorm d	39,90
Alisa Dragon d	29,90
Arch Rivals d	29,90
Arrowflash d	29,90
Asterix d	39,90
Atomic Runner d	29,90
Balkyacs d	29,90
Barkley Jam d	39,90
Bart's Nightmare d	29,90
Bill Walsh d	19,90
Bloodshot d	49,90
B.O.B d	29,90
Bankers d	89,90
Boogerman d	49,90
Bubsy 2 d	29,90
Captain America	
Captain Planet d	29,90
Chakan d	29,90
Chuck Rock 2 d	49,90
Clayfighter d	99,90
Crackdown d	29,90
Crackdown I	19,90
Crudefudes d	29,90
David Robinson d	29,90
Death & Ret Superman d	79,90
DJ Boy d	29,90
Double Clutch d	39,90
Double Sports d	49,90
Dracula	49,90
Dschungelbuch d	79,90
Dune 2 d	109,90
Dynamite Headdy d	69,90
Earthworm Jim us	69,90
Ecca the Dolphin d	39,90
Ecca the Dolphin 2 d	49,90
Eternal Champions d	49,90
Ex Mutants d	29,90
F 1 Championship d	49,90
F 117 d	39,90
Fantasy Zone d	39,90
Fatal Rewind d	29,90
Fever Pitch d	99,90
FIFA Soccer d	49,90
FIFA '95 d	59,90
Fink d	49,90
Flintstones d	59,90
Galahad d	29,90
Galaxy Force II d	29,90
Gauntlet 4 d	29,90
Generations Lost d	39,90
Ghoul's in Ghosts d	39,90
Gynoug d	29,90
Harball '94 d	49,90
Havoc d	49,90
Hellfire d	29,90
Hulk d	29,90
James Bond 007 d	39,90
James Pond 3 d	19,90
Jewel Master d	29,90
John Madden 92 d	29,90

John Madden '95	49,90
Jungle Strike d	89,90
Judge Dradd d	99,90
König der Löwen d	79,90
Last Battle d	39,90
Leaderboard Golf d	39,90
Lemmings 2 d	49,90
Asterix d	119,90
Light Crusader d	39,90
Marble Madness d	39,90
Marco's Magic Football d	29,90
Megalomania d	39,90
Mega Swiv d	89,90
Micro Machine 2 d	79,90
Mighty Max d	29,90
Mutant League Football d	39,90
NBA Jam Tournament d	79,90
NBA Live d	59,90
NHLPA '94 d	39,90
NHL '95 d	59,90
NHL '96 d	99,90
Narmy's Beach Babe d	39,90
Ottifanten d	29,90
Pagemaster d	79,90
Paperboy d	29,90
Paperboy 2	29,90
Pete Sampras '96	99,90
PGA Tour Golf 3 d	49,90
PGA European Tour d	59,90
Phelios d	29,90
Pirate of Dark Water d	49,90
Pitfall d	39,90
Primal Rage d	109,90
Pro Move Soccer d	19,90
Puggsy d	29,90
Punisher d	99,90
Radical Rex d	39,90
Ranger X d	39,90
R.B.I. Baseball '94 d	39,90
Red Zone d	49,90
Risky Woods d	39,90
Robocod d	39,90
Sensible Soccer d	29,90
Sepp Maier Soccer d	29,90
Shadow of Beast d	29,90
Shadow of Beast 2 d	29,90
Shadownus us	89,90
Shaq Fu d	49,90
Shining Force 2 d	119,90
Skitchin d	49,90
Smash TV d	25,90
Snake Rattle'n Roll d	39,90
Sonic 3 d	89,90
Sonic Compilation d	119,90
Sonic & Knuckles d	99,90
Sonic Spinball d	59,90
Space Harrier d	29,90
Sparkster d	79,90
StarGate d	49,90
Steel Talons d	39,90
Streets of Rage d	39,90
Striker d	99,90
Subterrania d	49,90

Sword of Vermillion d	49,90
Syndicate d	49,90
Talmi's Adventure d	29,90
Terminator d	19,90
T2 Arcade	39,90
ThemePark d	89,90
Tiny Toons Allstars	49,90
Toe, Jam & Earl 2 d	49,90
True Lies d	49,90
Truxton d	19,90
Two Crude Dudes	29,90
Urban Strike d	59,90
Vermillion d	49,90
Wani Wani World	119,90
Warspeed d	39,90
Wimbledon Tennis d	49,90
Winterchallenge	19,90
Winterolympics	39,90
Wonderboy V	39,90
World Class Soccer d	29,90
World Class Leaderboard	49,90
World Cup USA d	39,90
Xenon 2 d	29,90
Zero Wings	119,90
Zero Wings d	29,90

MEGA CD

Afterburner d	29,90
Afterburner	119,90
Batman Return d	19,90
BC Racer d	49,90
Beast 2 d	49,90
Bill Walsh us	19,90
Bill Walsh d	29,90
Bloodshot d	59,90
Chuck Rock d	49,90
Chuck Rock 2	49,90
Classic Collection d	39,90
Corse Killer d	59,90
Dungeons Master 2 d	89,90
Earth Warm Jim d	49,90
Eye of Beholder d	89,90
Fahrenheit d	99,90
Heavy Nova	119,90
Hook d	39,90
Hook us	29,90
Keio Flying Squadron d	89,90
Lunar 2 us	99,90
NBA Jam us	29,90
NBA Jam d	49,90
NFL Greatest us	39,90
NHL '94	29,90
Nighttrap d	69,90
Paws of Fury d	39,90
Powermanger d	19,90
Prince of Persia us	19,90
Prince of Persia d	29,90
Prize Fighter d	59,90
Road Avenger d	39,90
Robo Aleste d	39,90
Sensible Soccer d	49,90

Sherlock Holmes I d	29,90
Shining Force d	89,90
Slamcity d	59,90
Son of Chuck	39,90
Soulstar d	49,90
Spiderman d	49,90
Starblade d	99,90
Starwars Chess d	69,90
Supreme Warrior d	59,90
Terminator d	49,90
Time Gal d	39,90
Who Shoot J. Rock us	39,90
Wolfchild us	19,90
Wolfchild d	29,90
Wonderdog	129,90

SEGA 32 X

36 Great Holes d	109,90
Knuckles & Chaotix d	99,90
Metal Head d	99,90
Motocross d	49,90
NBA Jam T.E.	89,90
NFL Quarterback d	79,90
Spaceharrier d	89,90
Starwars d	99,90
Stellar Assault d	89,90
Toughman Boxing d	89,90
WWF Raw d	89,90

SEGA 32 X CD

Corpsekiller d	79,90
Nighttrap d	79,90
Slamcity d	89,90
Supreme Warrior d	79,90

GAME GEAR SATURN

Aleste 2 d	29,90
Alien 3	15,90
Alien Syndrome d	35,90
Arliel j	9,90
AX Battler d	29,90
Barf vs Space Mutants d	19,90
Barf vs the World d	19,90
Batman's Return d	39,90
Chakan d	39,90
Chuck Rock d	39,90
Defender of Oasis d	29,90
Desert Speed Trap d	29,90
Dizzy Collection d	49,90
Double Dragon d	29,90
Dracula d	19,90
Dragon Crystal d	29,90
Factory Panic d	19,90
Fantasy Zone d	19,90
Foreman Boxing d	19,90
Global Gladiators d	39,90
Holyfield Boxing d	19,90
Hook d	19,90
Indiana Jones d	19,90

Itchy & Scratchy d	39,90
James Pond 2 d	19,90
Kawasaki Superbikes d	39,90
Klox d	19,90
Leaderboard Golf d	19,90
Marble Madness d	19,90
Master of Darkness d	29,90
Monstertrucks d	29,90
NBA Jam T.E.	49,90
Off Road	19,90
Olympic Gold d	19,90
Outrun	19,90
Paperboy	19,90
PGA Golf d	39,90
Popis d	19,90
Powerstrike 2	29,90
Psychic World d	29,90
Put & Putter d	19,90
Robocod d	19,90
Robocod v Terminator d	29,90
Shinobi d	15,90
Smash TV	29,90
Super Off Road d	19,90
Sonic Chaos d	39,90
Sonic 2 d	29,90
Space Harrier d	19,90
Spiderman d	39,90
StarGate d	39,90
Starwars d	49,90
Strider 2 d	19,90
T2 Judgement Day d	19,90
Talespin d	39,90
Tazmania d	39,90
Wolfchild d	19,90
Woody Pop d	29,90
Zool d	19,90

Gerät deutsch mit 3 Spielen,	999,90
Scarfkabel, Joypad	119,90
Lenkrad d	69,90
Adapter us/jp	109,90
Astal us	79,90
Bug us	109,90
Bug d	109,90
Clockwork 2 jp	89,90
Clockwork d	99,90
Digital Pinball d	109,90
Myst us	99,90
Panzer Dragoon d	89,90
Pebble Beach Golf d	89,90
Robotica us	89,90
Shinobi jp	99,90
Streetfighter d	99,90

Info-Gutschein !!!
(Gültig bei Kauf von 100,- € oder mehr über 100,- € bei Game-Zone und was drausgeht)

Name: _____

Anschrift: _____

Systeme: Nintendo Sega Saturn MS-DOS

LIEFERBEDINGUNGEN

us = amerikanisches Spiel, d = deutsch oder europäisch (PAL) je nach Verfügbarkeit, j = japanisches Spiel, eu = europäisches Spiel (PAL) Anleitungen sind in der jeweiligen Landessprache.

Wir liefern ausschliesslich aufgrund dieser Bedingungen. Alle Preise verstehen sich inkl. MWST. Lieferung, Irrtum, Preisänderung vorbehalten. Wir haften nicht für die Kompatibilität der Spiele oder Adapter. Umtausch wegen Nichtgefallen ist generell ausgeschlossen. Bei defekter Ware behalten wir uns das Recht vor, die defekten Artikel auszutauschen, zu reparieren oder gutzuschreiben. Alle Sendungen an uns müssen ausreichend frankiert sein. Unfreie Sendungen nehmen wir nicht an. Ab DM 300,-. Lieferwert senden wir versandkostenfrei. Darunter berechnen für Porto- und Versandkosten DM 9,90. Gamezone Videospiele Vertriebs GmbH, Orleansstr. 63, 81667 München, Fax: 089/486074

SATURN TEST



Zahlreiche Würfe bietet Euch die 700 Moves starke Special-Move-Bibliothek. Allerdings enthält sie auch eine Menge Schlag- und Trittkombinationen, die aber im Grunde gar keine „echten“ Special-Moves darstellen



LOSE OR WIN!



Ist das Zeitlimit außer Kraft gesetzt, gibt es nur zwei mögliche Entscheidungen: K. O. oder Ring Out! Am Ende seid Ihr entweder der Winner oder der Loser



VIRTUA FIGHTER

Prügelspielfans und Virtua-Fighter-Besitzer aufgepaßt! Hier kommt der zur Zeit ultimativste Überflieger dieses Genres – und zwar quasi im Sonntagsanzug!



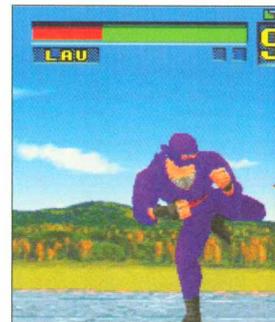
Was ein richtiger Uppercut beim Gegner bewirken kann, solltet Ihr lieber nicht im wirklichen Leben ausprobieren!



Wenn Ihr Segas bestes Stück – gemeint ist der Saturn – und das Prügelspiel ‚Virtua Fighter‘ besitzt, so dürft Ihr Euch derzeit zumindest verwundert zeigen über das etwas merkwürdige verkaufsstrategische Verhalten von Sega Deutschland. Kurz nach dem erfolgreichen Release der gelungenen Automatenumsetzung Virtua Fighter erscheint nun die grafisch

Herausgeputzte Fighter dank Texturen und kaum noch Grafikbugs

aufgepeppte Version „Virtua Fighter Remix“, welche in Sachen Gameplay zwar vollkommen unverändert ist, dafür aber nun mit aalglatten Kampfstrategien aufwartet. Der Grund: Die ursprünglich wie aus Legosteinen zusammengesetzt wirkenden Polygon-Cha-



raktere sind mit hübschen Texturen belegt worden, wodurch die Fighter nun überaus menschlich wirken. Die schlichten und doch schönen Hintergründe der Erstversion haben allerdings keine Frischzellenkur erfahren. Größter Vorteil dieser weitläufigen Landschaften war und ist die Tatsache, daß viel blauer Himmel und dezent erscheinende Gebirgssilhouetten





JEFFERY



KAGE



SARAH



JACKY



SEHENSWERTES EXTRA

Man glaubt es kaum: Dem Virtua-Fighter-Paket liegt eine zweite Silberscheibe bei. Für einen Gesamtpreis von sage und

schreibe nur knapp 70 DM ist die Grafik-CD ein willkommenes Extra. Auf ihr finden sich eine ganze Menge Silicon-Graphics-Art-Works der einzelnen Kämpfer wieder. Es lassen sich sogar kleinere Spieleerlen, wie z. B. zoomen, damit vollführen.

TER REMIX



acht Charaktere aus aller Welt in einem knallharten Turnier gegeneinander an. Auf begrenzten Kampfplätzen – Ring genannt – gilt es, den Feind k. o. zu schlagen oder von der Matte zu bugsiieren. Natürlich werdet Ihr Euch selbst im Easy-Modus nicht gleich auf Antrieb bis zum Endgegner Dural vorkämpfen können und so ist zunächst reichlich Training ange-

Denkbar unpraktische Padbelegung, Sprungverhalten schlecht umgesetzt

sagt. Durch die Einstellung verschiedener Optionen, wie beispielsweise Energy Level, Zeitlimit, Buttonbelegung und dergleichen, läßt sich die Stärke der Gegner Dural jeweiligen Erfahrungsstand anpassen. Genrefans werden sich jedoch umgucken müssen: Das

Blocken ist nicht wie üblich auf dem Steuerkreuz, sondern auf einem Button wiederzufinden. Zudem werden Sechs-Button-Profis ihre Probleme mit der unglücklichen Belegung der restlichen fünf Tasten haben.

GRUNDSTEIN ALLER KAMPFKUNST

Zwei dieser Buttons sind nur bei einigen Kämpfern belegt und die Z-Taste wurde jeglicher Pflicht entzogen. Hier ist gezielte Übung mit dem Joypad der Grundstein aller Kampfkunst.

Übung – und das nicht zu knapp – verlangt auch die Beherrschung der sehr großen Special-Move-Bibliothek. Mehr als 700 (!) solcher stilbedingten Attacken verspricht die Anleitung. Von einfachen Kombinationen – die genau genommen gar keine Special-Moves sind – bis hin zu extravaganten Würfen reicht die Palette. Wilde Specialeffekte à la Killer Instinct wurden bei VFR zum Glück nicht verwendet. Allerdings hätte man das

träge und fast unzweckmäßige Sprungverhalten der Recken ruhig etwas „wilder“ gestalten können. Nichtsdestotrotz wird ein be rauschendes Kampffeeeling vermittelt. Beinahe echt wirkende

Soundeffekte und lupenreiner CD-Klang der anspruchsvollen Musik bilden eine passende Geräuschkulisse.

VFR ist nicht nur aufgrund des konkurrenzlosen Preises von ca. 70 DM absolut empfehlenswert, es macht auch viel Fun. Obendrein liegt dem Ganzen noch eine Grafik-CD bei, auf der sich wunderschöne Bilder der Kämpfer befinden (s. o.). Wer also noch ein paar Märker in der Tasche hat, sollte sich dieses feine Prügelspiel nicht entgehen lassen. In Segas Spielwelt gibt es neben SSF II derzeit einfach nichts besseres.

Thomas Hellwig

Muster: Flying Arts, Dortmund

volle Konzentration auf das Kampfgeschehen ermöglichen. Die hauptsächliche Arbeit an der Remix-Version ging in die Richtung, Grafikfehler auszumerken. Auch im Player-Select-Screen haben Segas AM2-Entwickler Hand angelegt: Die Portraits der Kämpfer sind nun fein gezeichnete Kunstwerke. Wie gehabt, treten die bekannten



„GAMERS“ meint...

GAMEPLAY
2+

DAUERSPASS
2

Genre:
Prügelspiel
Spieler:
1 bis 2 (simultan)
Hersteller:
Sega
Preis:
ca. DM 70
Level:
8 Fighter + Endgeg.

GRAFIK
2+

SOUND
2

Schwierigkeit:
einstellbar
Continues:
unendlich
Speicher:
1 CD
Erhältlich:
im Handel

NOTE

2+

VIRTUA FIGHT

Nach dem Spielhal-lenoriginal und der Saturn-Umsetzung dürfen nun auch die Besitzer des 32X-Aufsatzes mit den Polygonfig-tern rumprügeln.



Pai macht doch immer noch die schönsten Sprungtritte



Noch stehen sie sich erwartungsvoll gegenüber, aber gleich prügeln sie sich, bis die Fetzen fliegen



Erst waren wir skeptisch: Schon der große Saturn hatte seine kleinen Probleme mit diesem Automatenhit und nun soll ein weniger leistungsfähiges 32X dieselbe Arcadeaction ins Wohnzimmer zaubern?

Doch wir wurden schnell eines Besseren belehrt. „Virtua Fighter“ fürs 32X ist nicht nur

POLYGONPRÜGELN FÜRS 32X

optisch sehr nah an dem Saturn-vorbild, sondern spielt sich auch genauso hervorragend wie auf seinem großen Bruder. Zwar sind die Hintergründe und Schatten nicht gar so realistisch, doch dies fällt im Eifer des Gefechts kaum auf, da das Wichtigste, die Kämpfer, wirklich hervorragend adaptiert wurden. Wenn man nicht beide Versionen direkt nebenein-

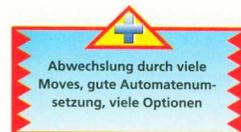
ander sieht, bemerkt man die Unterschiede kaum. Auch der Sound ist recht ordentlich gelungen. Wenn Ihr aber nun glaubt, daß man sich den Saturn sparen kann, indem man einfach zum 32X greift, müssen wir Euch leider enttäuschen. Die neu überarbeitete ‚Virtua-Fighter-Remix‘-Version steckt die 32X-Variante locker in die Tasche. Trotzdem ist dieses Modul eine gute Geldanlage. Für Nichtkenner des Automaten (oder der Saturn-Version) hier eine kleine Einführung: Nach der Wahl aus acht ver-

schiedenen Kämpfern, tretet Ihr (allein oder zu zweit) auf einer Plattform gegen Euren Gegner an. Mit nur drei Tasten (Block, Schlag und Tritt) müßt Ihr nun versuchen, dem Opponenten alle Energie zu rauben oder ihn im Verlauf des Kampfes von der Plattform zu stoßen. Gar so simpel, wie es sich hier liest, ist VF aber nicht, da Ihr durch bestimmte Ta-



Bei größerer Entfernung zwischen den Kämpfern zoomt die Kamera weg

begrenzten Flächen! Wer zu Hause oder im Freundeskreis keinen adequateen Gegner findet, kann sich auch in zwei Spielmodi (und natürlich in verschiedenen Schwierigkeitsgraden) gegen den gut agierenden Computer messen. ‚Street-Fighter‘-gewohnte Spieler müssen sich gewaltig umstellen, denn der Kampfstil bei VF ist, nicht zuletzt durch die



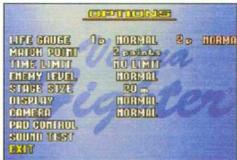
Abwechslung durch viele Moves, gute Automatenumsetzung, viele Optionen

Nach dem Kampf werden die letzten Sekunden nochmals in der Wiederholung gezeigt



ER

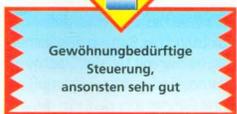
UNABHÄNGIGES
**GAMERS
STAR**
GÜTESIEGEL



Hier könnt Ihr alles einstellen



Charakterprofile für jeden Kämpfer



Gewöhnungsbedürftige
Steuerung,
ansonsten sehr gut

Blocktaste, ein vollkommen anderer. Nicht nur, daß jeglicher pyrotechnischer Firlefanz (Feuerbälle, Flaming-Dragon-Punches, ect.) fehlt, auch das Handling der Figuren unterscheidet sich wesentlich von dem bei anderen Prügelspielen. Hat man sich aber erst einmal daran gewöhnt, bietet VF (auch durch die dreidimensionalen Polygonefiger) eine realistische Prügellei auf dem heimischen Fernseher. Manche Spieler sollen danach nie wieder ein anderes Prügelspiel angehtührt haben! Besitzer eines 32X sollten nicht lange fackeln



Die Hintergründe sind fast so gut wie auf dem Saturn. Auf den ersten Blick bemerkt man kaum den Unterschied



Ganze acht Kämpfer warten darauf, von Euch ausgewählt zu werden



So ein wunderschöner Sprunggriff ist doch auch was fürs Auge!

„Ja, endlich! Den ganzen Tag hab ich gewartet, bis ich endlich ‚Winner‘ bin“



„GAMERS“ meint...

GAMEPLAY

2+

DAUERSPASS

2+

Genre:

Prügelspiel

Spieler:

1-2 (simultan)

Hersteller:

Sega

Preis:

ca. DM 130

Level:

8 Kämpfer+

Schwierigkeit:

einstellbar

Continues:

unbegrenzt

Speicher:

32 MBit

Erhältlich:

ab November

GRAFIK

1-

SOUND

3+

NOTE

2+

COMPUTERKUDAK



Holbeinstraße 2-4
24539 Neumünster
Telefon 04321 / 22737
Telefax 04321 / 23312

SEGA SATURN

SEGA SATURN kpl. mit 2 Spielen, Pad, Scartkabel, Batt., portofrei	DM 899,00
BUG	DM 108,95
CLOCKWORK KNIGHT II	DM 89,95
CYBER SPEEDWAY	DM 89,95
MYST	DM 98,95
RAYMAN	DM 89,95
PARODYS DELUXE	DM 89,95
SHINOBI X	DM 98,95
VIRTUAL HYDLIDE	DM 99,00
VIRTUA FIGHTER REMIX	DM 69,00

SEGA MEGA DRIVE

ACTION REPLAY PRO 2	DM 89,00
Addams Family - Values	DM 108,95
Batman Forever	DM 114,95
Comix Zone	DM 109,00
Cuthroat Island	DM 119,00
EXO Squad	DM 109,00
F 1 Championship (Domark)	DM 98,95
Lothar Matthäus	DM 108,95
Marsupilami	DM 1,00
Maximum Carnage 2	DM 124,95
Primal Rage	DM 109,00
Revolution X	DM 119,00
Skeleton Krew	DM 89,00
Sonic Compilation (3in1)	DM 109,95
Spirou	DM 109,00
Star Trek: Deep Space Nine	DM 109,00
Theme Park	DM 109,00
Total Football	DM 118,95
Vector Man	DM 109,00
WWF Wrestlingmania	DM 119,00

SEGA MEGA 32 X

Batman Forever MD32X	DM 128,95
Blackhawk MD32X	DM 99,95
FIFA Soccer '96 MD32X	DM 1,00
Judge Dredd MD32X	DM 128,95
Kolibri MD32X	DM 1,00
Outpost MD32X	DM 109,00
Star Trek-St.Fl.Academy MD32X dt.	DM 108,95
Virtua Fighter MD32X	DM 109,00

SEGA MEGA CD II

Battle Frenzy	DM 104,95
Dungeon Master 2	DM 89,95
Fatal Fury Special	DM 79,00
Flying Nightmares	DM 104,95
Lords of Thunder	DM 89,95
Midnight Raiders	DM 109,95
Samurai Showdown	DM 79,95
Space Adventure	DM 89,95
Syndicate	DM 104,95
Theme Park	DM 109,00
Tomcat Alley mit dt. Sprache	DM 109,95

GAME GEAR

Earthworm Jim	DM 81,00
Jungle Strike	DM 79,00
Michael Jordan	DM 71,00
PGA European Tour 3	DM 71,00
Primal Rage	DM 89,00

IHRE VORTEILE

TOP - PREISE
Original deutsche Versionen
14 Monate Garantie

Versandkosten DM 7,95
Lieferung inkl. Schnellservice, Transportversicherung, Nachnahmegebühr
Ab einem Bestellwert von DM 300,-
Liefen wir portofrei!

Versandkosten DM 4,95 bei Vorkasse + bei Bestellungen per Telefax oder Anrufbeantworter am Wochenende
Vorbestellungen für Neuheiten werden bevorzugt ausgeliefert

Wir führen auch original SONY, SNES, GAMEBOY, CD-I und CD-ROM SPIELE

Kostenlose Gesamtpreislisten gegen DM 1,- Rückporto - Bitte geben Sie Ihre Systeme an

Wichtiger Hinweis: Die Preise beinhalten nicht die aktuellen Vergünstigungen durch Kurschwankungen und Einkaufsvorteile. Fragen Sie deshalb nach!

Lieferung erfolgt per Post - Nachnahme
Preisänderungen, Satzfehler und Irrtümer vorbehalten

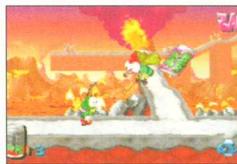
SATURN

TEST

Immer an der Wand lang, oder war es hoch? Egal, denn Bug kann sowohl vertikal, horizontal und auch in die Tiefe laufen. Keine Angst: Er fällt schon nicht von der Wand



Wenn Ihr es soweit geschafft habt, wartet der finale Auftritt auf Bug und die böse Queen Cadavra



Der blaue Igel hat Konkurrenz aus den eigenen Reihen bekommen. Bug heißt das kleine, grüne Kerlchen, das seine Jump&Run-Abenteuer auf Segas Next-Generation-Konsole erlebt.

Der neue Stern am Himmel Hollywoods ist ein kleines, grünes Insekt, welches auf den Namen Bug hört. Bei den Dreharbeiten zu seinem neuesten Werk taucht plötzlich die kaltherzige Spinnenkönigin Cadavra auf, entführt kurzerhand die Freunde des sympatischen Stars und gedenkt diese als Wintervorrat so lange eingesponnen zu lassen, bis sie hungrig wird. Sie hat Insekten halt zum Fressen gern. Ganz auf sich allein gestellt, nimmt Bug die Verfolgung auf, um seine Kameraden aus den Netzen der schwarzen Witwe zu befreien. Ein schwieriges Unterfangen, denn auf dem Weg durch sechs wundervolle, dreidimensionale Level, welche je drei Stages haben, – die Bug beispielsweise durch die Wüste, in den Schnee oder un-



ter Wasser führen – warten viele Gefahren und Gegner auf den grünen Helden mit den großen, weißen Augen.

Eure Mission ist es nun, Bug in jeder Stage zu einem ‚Bug Stop‘ zu lenken und dabei möglichst viele blaue Kristalle, Herzen, Münzen und andere nützliche Extras unterwegs einzusammeln. Habt Ihr 100 Kristalle auf Eurem Konto, bekommt Ihr ein Dragonfly Icon. Für drei dieser Icons dürft Ihr am Ende eines Levels in die Dragonfly-Bonusrunde. Dort fliegt Bug auf dem Rücken einer Libelle durch brennende Ringe, und muß Sternchen einsammeln. Für unterwegs eingesammelte Münzen kommt Ihr in einzelnen Stages in eine Mini-Bonusrunde, in der Ihr auch schon mal

ein Rennen gegen den uns – von Segas 16 Bit-Konsole – allen bekannten blauen Igel laufen müßt. Am Ende jedes Levels warten verschiedene Endgegner, wie Riesenschnecken, Seeungeheuer oder Yetis auf Euch. Habt Ihr diese besiegt, wird der Spielstand per Batterie gespeichert. Bug ist nur mit seinem Stachel am Hinterteil bewaffnet und muß auf seine Gegner springen, um diese zu schlagen. Findet er jedoch das entsprechende Icon, kann er kurzzeitig ein Energiefeld zu seinem Schutz einsetzen, oder sich mit Spuckattacken verteidigen. Was Bug so unterhaltsam macht, sind die großen Level und die exzellente Grafik. Das Game hat eine fantastische Zoom-Perspektive, welche dem grünen Männchen auf Schritt und Tritt folgt. Dabei spielt es keine Rolle, ob er gerade vertikal, horizontal oder in die Tiefe läuft. Das Problem mit der sich immer verändernden, dreidimensionalen Perspektive ist, daß es manchmal ziemlich schwierig ist

Wundervoll animierte Figuren, tolle Grafik, sechs abwechslungsreiche Level



Auf dem Rücken einer Libelle begibt sich Bug in die Dragonfly-Bonusrunde. Unten: Da drückt man doch liebend gern aufs Knöpfchen

Eine kleine Kraftprobe gefällig? Hier sehen wir Bug in bester Schwarzenegger-Pose. Doch nur mit Muskeln allein, kommt man nicht weit



Wer dachte, es gäbe keine Yetis, wird im Schnee eines besseren belehrt





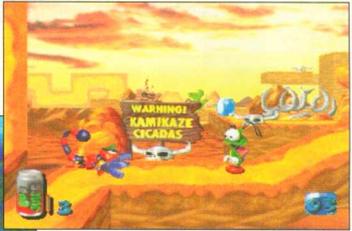
UNABHÄNGIGES
**GAMERS
STAR**
GÜTESIEGEL

**Die Schnecke und das
Steinmonster sind nur
zwei der Endgegner**

**Diese Gegend wirkt nun wirk-
lich nicht sehr einladend**



**Neben Skorpionen
warten auch noch viele
andere Gefah-
ren auf den
Helden**



**Nicht auf
dem heiligen
Rasen Wimb-
ledons, son-
dern unter
Wasser spielt
Bug Tennis**

den genauen Standpunkt Bugs und den der Gegner auszumachen. Da sich der Spielspaß auf Ebenen hoch über dem Boden abspielt, ist unbedingt darauf zu achten, daß man nicht über den Rand tritt. Dies hat nämlich einen Sturz in die Tiefen der Level zufolge, und wird mit dem Abzug eines Lebens bestraft. Bug, der sich flüssig lenken läßt, hat nur dann Probleme, wenn er mehrere Widersacher auf einmal erledigen muß. Er ist eben nicht der Schnellste, wenn er seine Sprungattacken ausführt. Aber mit ein wenig Geschick ist auch diese Hürde zu meistern, da die Oppo-

nenten sich meist nach festgelegten Mustern bewegen. Jeder Level hat seine eigene musikalische Untermalung, die jeder Kulisse angepaßt ist. Bug spart aber auch mit Kommentaren nicht. Zwar sind es nur Einzeller, die man von ihm zu hören bekommt, doch sie sind immer situationsbezogen und amüsant. Bei gelungenen Aktionen gibt er des öfteren „He shoots, he scores“ von sich. Wird er aber verwundet lautet sein Statement meist: „I hate that“. Bug kann durchaus das Maskottchen für den sich noch in den Kinderschuhen befindlichen Saturn

werden. So cool und smart wie Sonic ist er allemal. Ob wir in Zukunft noch mehr Teile von diesem tollen Game zu sehen bekommen werden, ist bislang noch nicht bekannt. Zu hoffen wäre es allerdings, da Bug wirklich ein ausgezeichnetes Spiel für Segas Planetenkonsole ist, welches wundervolle Grafiken mit flüssigem, abwechslungsreichem Gameplay und langanhaltendem Spielspaß verbindet.



Tasso Kohlhöfer

**Durch den 3D-Effekt weiß
man nicht immer, wo sich Bug
oder seine Gegner befinden**

**Auch im Ozean
findet man einsa-
me Herzen. Sie
sind ein guter
Schutz vor Tref-
fern der vielen
Widersacher**



**Ja, Ihr habt richtig gesehen: Bug läuft
ein Rennen gegen Sonic**

**Selbst so friedfertige Insekten wie Gras-
hüpfer gehorchen Cadavra aufs Wort und
versuchen Bug zu stoppen**



„GAMERS“ meint...

GAMEPLAY 2	DAUERSSPASS 2+	Genre: Jump&Run
GRAFIK 2+	SOUND 2	Spieler: 1 Spieler
NOTE 2+		Hersteller: Sega
		Preis: ca DM 110
		Level: 6 Level à 3 Stages
		Schwierigkeit: mittel
		Continues: 3
		Speicher: 1 CD
		Erhältlich: im Handel

Es scheint zur Zeit ein Trend zu sein, Comics in Videospiele umzusetzen. Neben Batman, Judge Dredd und Asterix hüpf't nun auch das französische „Marsupilami“ nebst Elefantenbaby durch digitale Landschaften.

MARSUPIAMI

Das putzige Kerlchen mit dem langen Schweif ist europaweit bekannt und auch hier in Deutschland sehr beliebt. Auf den ersten Blick vermutet man, es handle sich um ein „stinknormales“ Jump&Run vom Fließband. Doch nach kurzer Zeit werdet Ihr merken, daß sich ein raffiniertes Tüftelspiel dahinter versteckt. Ziel ist es, ein Elefantenbaby innerhalb des knappen Zeitlimits durch die Stufen zu führen. Ein Problem, das sich dabei stellt, ist die kaum zu verkraftende Blöðheit, die das Dickhäuterkind an den Tag legt. Deswegen Aktionen beschränken sich nämlich nur auf gehen und fressen. Um es dennoch über Kisten oder Abgründe zu schaffen, hilft sich der findige Held mit seinem langen Allzweckschwanz. Mittels der eingesammelten Icons läßt

**Viele Gags, abwechslungsreiche Schwanzmorphungen
Paßwortspeicher**



das Spiel noch in einem Wanderzirkus, findet Ihr Euch danach schon in den verschneiten Alpen wieder. Nach dem man sich erfolgreich gegen die dortigen Tücken gewehrt hat, gilt es, Euren Schützling heil durch eine Baustelle zu geleiten. Der Titelheld steuert sich etwas hektisch, besonders in der Luft wünscht man sich eine flexiblere Steuerung. Die ungenaue Kollisionsabfrage des Elefanten ist unfreiwillig hilfreich, denn sie erlaubt dem Spieler einen größeren Freiraum. Ein Paßwortsystem macht das Einsetzen in höheren Levels möglich. Die Zeit

sitzt dem Spieler in jedem der drei Schwierigkeitsgrade dicht im Nacken. Das Spiel wartet zwar nicht mit fantastischen Grafikeffekten auf, jedoch ist dies hier auch nicht nötig. Das gebotene Parallaxscrolling geht flüssig in alle Richtungen, die Sprites sind liebevoll gezeichnet worden. Eine fröhliche Musik unterteilt das Geschehen auf dem Bildschirm, gepaart mit lustigen Soundeffekten. Leser der Comics werden mit diesem Game zufrieden sein, denn hier zeigt sich das Marsupilami von seiner gewohnt witzigen, wenn auch nicht ganz einfachen Seite. Tüftel-Jump-Runner, die nach Neuem lechzen, sollten diesen Titel ebenfalls mal probieren.



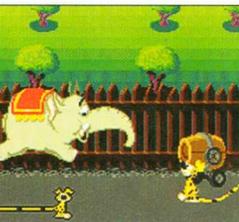
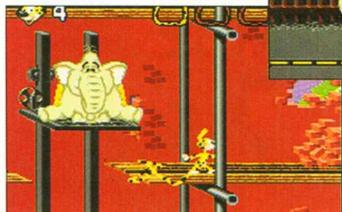
Der Zirkuswärtler ist nur einer der zahlreichen Gegner des Marsupilamis. Man beachte den verdutzten Gesichtsausdruck, nachdem er getroffen wurde



Um den ersten Oberboß zu erlegen, müßt Ihr nach und nach die Räder seines Zirkusvehikels wegschlagen.



Hektische Steuerung, knapp bemessenes Zeitlimit, zum Teil sehr unübersichtliche Level



Links seht Ihr das Elefantenbaby beim gemütlichen Snack im Fahrstuhl. Oben legt es gerade eine gepflegte Bauchlandung hin

„GAMERS“ meint...

GAMEPLAY 3	DAUERSPASS 3+	Genre: Jump&Run/Strategie
GRAFIK 3+	SOUND 3+	Spieler: 1 Spieler
NOTE 3+		Hersteller: Sega
		Preis: ca. DM 100
		Level: 8
		Schwierigkeit: mittel bis hoch
		Continues: Paßwortsystem
		Speicher: 16 MBit
		Erhältlich: im Handel

Christian Henning

GARFIELD

Nun ist es endlich soweit: Der stubenreine Kater gibt sein Debüt auf Segas 16-Bit-Konsole. Dabei erlebt er viele haar-sträubende Abenteuer.

Comicfiguren, die in Videospielen auftreten, sind gefragt denn je. Nachdem bereits viele Charaktere aus den Disney-Studios ihren Weg in das Mega Drive fanden, gesellt sich jetzt auch Jim Davis' gefräßige, gelbe Katze dazu. Eines morgens stellen „Garfield“ und Odie voller Entsetzen fest, daß es kein Traum war, als sie nachts zuvor Jons Fernseher in seine Einzelteile zerlegten. Damit sich ihr Herrchen nicht aufregt, beginnen die beiden sofort damit, die Flimmerkiste wieder in ihren ursprünglichen Zustand zu versetzen. Aber wie es der Zufall so will, bleiben am Ende der Reparatur einige Teile übrig. Als die korpulente Katze den Fernseher trotzdem anschließt, wird sie durch die Mattscheibe in den Apparat gesogen. Das Gameplay dieses Jump&Runs gestaltet sich zähflüssig. An einigen Stellen ist Eure ganze Geschicklichkeit gefragt. Wenn Garfield beispielsweise



Die Figuren sind gut gezeichnet und liebevoll in Szene gesetzt worden

Mit nur sieben Leveln etwas zu kurz, zähflüssiges Gameplay, eintönige Musik,

von fahrenden Zügen springt oder versucht, eine Liane zu ergreifen, bringt meist nur penible Genauigkeit den gewünschten Erfolg. Natürlich begegnen dem Vierbeiner auf seiner Reise durch die sieben Welten etliche Gegner, die von Level zu Level verschieden sind. Glücklicherweise ist Garfield mit den unterschiedlichsten Utensilien bewaffnet und kann sich somit gegen die Attacken seiner Feinde zur Wehr setzen. Sind es anfangs noch Fischgräten, werden später Schneebälle oder auch kleine Raketen als Wurfgeschosse eingesetzt. Hat der schwerfällige Kater es mit mehreren Gegnern gleichzeitig zu tun, läßt er oftmals die nötige Schnelligkeit vermissen, was zur Folge hat, daß er verwundet wird. Auch Odie hat es auf den Pasta-Liebhaber abgesehen. Der süße Hund

taucht regelmäßig in den Leveln auf und traktiert seinen Freund wo- und wann immer er kann. Die mit Extras, wie Lebensenergie oder Munition, bestückten Level sind recht ansehnlich gestaltet worden, auch wenn keine neuen innovativen Ideen verarbeitet wurden. Die anfangs noch recht angenehme Hintergrundmusik wird mit zunehmender Spieldauer immer nerviger. Alles in allem ist Garfield ein recht nettes Game nach altbekanntem Strickmuster, welches mit nur sieben Leveln etwas zu kurz geraten ist und bei dem der Spielspaß größtenteils auf der Strecke bleibt.

Tasso Kohlhöfer



Vorsicht: Hier kommen die Fallschirmjäger-Pinguine. Da es auf dem Eis sehr rutschig ist, muß hier behutsam agiert werden



Egal ob tief in der Gruft oder in schwindelerregender Höhe: Eine gute Figur macht der Held nur selten



Garfield hängt im Kabelsalat fest. Auch hier sind genaue Sprünge von enormer Wichtigkeit

„GAMERS“ meint...

GAMEPLAY 3-	DAUERSPASS 3-	Genre: Jump&Run Spieler: 1 Spieler Hersteller: Sega Preis: ca. DM 130 Level: 7 Schwierigkeit: mittel bis hoch Continues: 3 Speicher: 24 MBit Erhältlich: im Handel
GRAFIK 3	SOUND 3-	

NOTE 3-

SEGA TOP-PREISE



SEGA MEGA DRIVE	SEGA MEGA CD
Batman & Robin 119,00	B.C.Racer 39,95
Comic Zone 119,00	Beast II 59,95
Earth Worm Jim 79,95	Dune 69,95
FIFA 95 79,95	Dungeon Master II 89,95
Jungle Strike 59,95	Fifa Soccer 59,95
NBA JAM 39,95	Final Fight 79,95
NBA JAM TE 69,95	Flink 59,95
NBA Live 95 69,95	Jurassic Park 79,95
NHL 94 29,95	Kaio Fying Sq. 79,95
NHL 95 79,95	Mickey Mania 99,95
Skeleton Krew 89,00	NHL 94 39,95
Sonic Compilation 119,00	Power Rangers 89,95
Spirou 89,00	Powermonger 29,95
Striker 119,00	Sonic 59,95
Syndicate 44,95	Tomcat 49,95
Urban Strike 69,95	World Cup USA 69,95
WWF RAW 49,95	

MEGA DRIVE II KONSOLE 149,95
JOYPAD ab 9,95

SEGA SATURN

Astal 89,00	Streetfighter 98,00
BUG 89,00	Theme Park i.V.
Clockwork Night 89,00	FIFA SOCCER 96 i.V.
Cyber Speedway 99,95	
Daytona USA i.V.	HARDWARE
Digital Pinball i.V.	Saturn Konsole 729,00
MYST 99,00	incl 3 Spielen 999,00
NBA Basketball i.V.	Memory Card 94,95
NHL Hockey 96 i.V.	Joypad Sega 39,95
Panzer Dragon 99,00	Lenkrod 104,95
Pebble Beach Golf 99,00	Virtua Stick 79,95
Robotica 99,00	Antennenkabel 54,95
Victory Goal 98,00	USA Adapter 79,95
Virtual Fighter 98,00	6 Player Adapter 69,95
Virtual Hydlide 99,00	MPEG Karte i.V.
Worldwide Soccer 59,00	Photo CD Cartr. i.V.

Weitere Spiele auf Anfrage

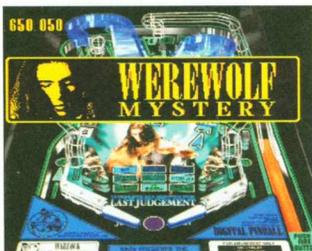
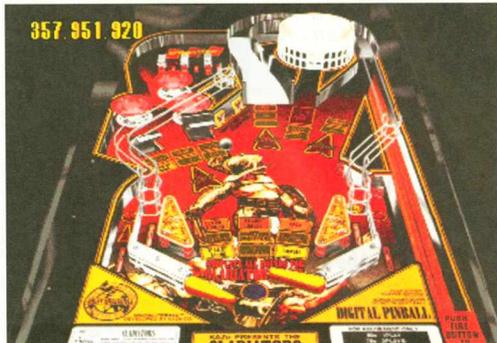
Einige Saturn Spiele liefern wir jetzt schon als US - VERSION !!!

Versand per Nachnahme 10,-DM
Kostenlose Preisliste anfordern !!

HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT !!

SOUND & VISION
Münchener Straße 196
24944 PLENSBURG
Tel.: 0461/35200 FAX: 35290

Druckfehler & Irrtümer vorbehalten !



**Den Spielhallen-
besitzern steht der
Angstschweiß auf
der Stirn, denn mit
Segas neuestem
Geniestreich
schlägt eine richtig
gute Flipper-
simulation auf
dem Saturn ein.
Lohnt sich der Weg
in die Daddelhalle
da noch?**

Die Blütezeit der Flipper waren die wilden 70er Jahre. Schon der Schnulzenbarde Elton John begeisterte sich in der Rockoper „Tommy“ als „Pinball Wizard“ für dieses Geschicklichkeitsspiel mit den kleinen Metallkugeln. In den 80ern verdrängten dann Videospilautomaten die großen Geräte in die dunklen Ecken der Spielhallen. Zwar haben etliche Programmierer versucht, die „Pinball Machines“ konsolengerecht umzusetzen, jedoch meist nur mit mäßigem Erfolg. Das hat sich jetzt geändert – zur Freude all derjenigen, die immer noch gerne in verqualmten Hinterräumen mit Bumpern auf Punktejagd gehen. Gleich mit vier wunderschön anzusehenden Flippern wartet Segas „Digital Pinball“ auf. Die Tische werden so dargestellt, daß sie in

die Tiefe gehen und in voller Größe auf dem Bildschirm zu sehen sind. Auf den ersten Blick wirken sie so, als stehe man leibhaftig in einer Daddelhalle vor einem dieser platzraubenden Geräte. Die kinderleichte Bedienung dieser tollen Si-

man beim ersten Tisch, der „Gladiators“ heißt, sechs mal in das Kolosseum schießen muß, um einen Multiball zu bekommen. Beim

DIE KUGELN ROLLEN OHNE ENDE

Multiballspiel kommen zwei zusätzliche Kugeln ins Spiel, mit denen man auf Jackpot-Jagd geht. Es ist auch möglich, gleichzeitig mit fünf, sechs oder noch mehr Bällen zu spielen, wenn man die richtigen Kontakte berührt. Trefft Ihr in eine der zahlreich vorhandenen Fallen, erscheint ein flippertypisches, schwarzgelbes Laufband, das Euch in Schrift und animierten Sequenzen verkündet, was für Specials Ihr aktiviert habt.

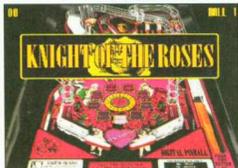
Es versteht sich von selbst, daß man die mit sehr viel Einfallsreichtum gestalteten Flipper per Knopfdruck rütteln kann, z. B. wenn sich der Ball einmal irgendwo festgesetzt hat. Doch



mulation ermöglicht es auch ungeübten Spielern, diese Maschinen schnell in den Griff zu bekommen. Auf Wunsch könnt Ihr Euch in einem gesonderten Menü alle vier Flipper ausführlich erklären lassen. Habt Ihr dies gemacht, bleiben keine Geheimnisse mehr offen. Beispielsweise steht dort, daß

Euch wird meist angezeigt, wo Ihr reinfretzen müßt und was dabei rauspringt

Nach einem Treffer in eine der vielen Fallen wird der Triumph der römischen Armee angezeigt



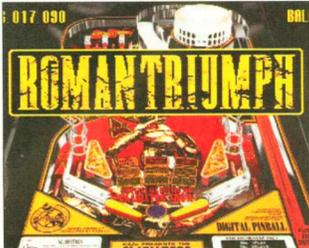
Die Ritter der Rosen: Gibt es jetzt einen Multi- oder Extraball? Schaut einfach mal im Optionsmenü nach



Keine Angst: Ihr seid hier nicht in Lebensgefahr. Im unteren Bild kommen gleich zwei Bälle dazu



Verbergen sich hinter den „Chariot Races“ Millionen von Punkten? Oder ist sogar noch mehr drin?



BALL

Die Bedeutung der Schriftzüge wird Euch im Menü erklärt



Vorsicht: Macht dies nicht zu oft, denn wie die großen Brüder in den Spielhallen, lassen sich auch die Bit-Flipper „tilten“.

Die Kugel rollt sehr realistisch über die mit vielen Rampen, Fallen und diversen anderen Extras ausge-

Nur ein Zweispieler-Modus, Bild flackert ab und zu, ansonsten fanden wir nichts

statteten Tische. Auch die von Tisch zu Tisch unterschiedliche, auf Wunsch abstellbare Rockmusik paßt, zusammen mit den bombastisch klingenden Soundeffekten,



Auch bei Digital Pinball ist der Warlock vertreten – als Flipper



phantastisch zum mitunter sehr schnellen Spielablauf. Leider ist es nur möglich, abwechselnd zu zweit zu spielen. Ein Mehrspieler-Modus

FLIPPERN BIS DER ARZT KOMMT

wäre zwar wünschenswert gewesen, aber dessen Fehlen hemmt den Spielspaß in kleinster Weise. Die höchste Punktzahl wird für jeden Flipper separat abgespeichert, so daß Ihr beim nächsten Versuch den Anreiz habt, diese zu überbieten. Digital Pinball ist eine tolle und realistische Flippersimulation, die durch gute Spielbarkeit, wundervolle Grafik und fetzige Rockmusik begeistern kann und man nächstelang immer wieder gerne spielt. Die Programmierer haben hier wirklich ganze Arbeit geleistet, indem sie eine fast authentische Spielhallenatmosphäre geschaffen haben.

Tasso Kohlhöfer

„GAMERS“ meint...

GAMEPLAY 2+	DAUERSPASS 2+	Genre: Flipper Spieler: 1-2 (abwechselnd)
GRAFIK 2	SOUND 1-	Hersteller: Sega Preis: ca. DM 120 Level: 4 Flipper
NOTE 2+		Schwierigkeit: je nach Flipper
		Continues: -
		Speicher: 1 CD Erhältlich: im Handel

COMPETITION **COUPON**

Name: _____

Anschrift: _____

PLZ/Ort: _____

Alter: _____

System: _____

Lösung: _____

Die Daten werden in einer elektronischen Datenbank gespeichert.

SEGA SUPER PREIS!



Sega hat das Jahr 1995 zum ‚Jahr des Sports‘ erklärt! Zur Einführung des ‚Sega Sports‘-Label verlosen

SEGA & GAMERS

ein Jahr lang jeden Monat

je 1 ‚Sega Sports‘-Set

(beinhaltet ein Mega Drive + zwei Joypads + drei Sportspiele)

sowie als zweiten bis fünften Preis

je 1 ‚ATP Tour‘ (MD)

Wer sich einen dieser saftigen Preise unter den Nagel reißen möchte, muß lediglich folgende kleine Frage beantworten:

Wie heißt der ehemalige Boxweltmeister im Superschwergewicht, der nach seiner Entlassung aus dem Gefängnis schon zahlreiche Sparringspartner ins Krankenhaus beförderte?

- A) GEORGE FOREMAN
- B) MIKE TYSON
- C) JOHANNES HEESTERS
- D) DARIUS MICHALCZEWSKI

Schreibt den richtigen Namen, zusammen mit Eurer Adresse, auf den Coupon, schneidet ihn aus und schickt das Ganze bis zum 3. November 1995 (Datum des Poststempels) an:

GAMERS • Sega Sports
Heilwigstraße 39 • D-20249 Hamburg

Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitarbeiter von MVL und Sega dürfen leider nicht teilnehmen.



CHARTS

Mann oh Mann, die vergangenen Monate herrschte

- | | | |
|-----------|--|--|
| 1 | THEME PARK
Vormonat Platz 8 • Test in 6/95
Note 1- • Strategie | |
| 2 | EARTHWORM JIM
Vormonat Platz 1 • Test in 12/94
Note 1 • Jump&Run | |
| 3 | LANDSTALKER
Vormonat Platz 4 • Test in 9/94
Note 1- • Action/Adv. | |
| 4 | FIFA SOCCER '95
Vormonat Platz 10 • Test in 11/94
Note 2+ • Sport | |
| 5 | THE STORY OF THOR
Vormonat Platz 2 • Test in 3/4/95
Note 1- • Action/Adv. | |
| 6 | PITFALL - THE MAYAN ADV.
Vormonat Platz 5 • Test in 12/94
Note 2+ • Action/Jump&Run | |
| 7 | SUPER STREET FIGHTER II
Vormonat Platz 6 • Test in 9/94
Note 1- • Prügelspiel | |
| 8 | MICRO MACHINES 2
Test in 12/94
Note 1- • Rennspiel | |
| 9 | SONIC & KNUCKLES
Test in 11/94
Note 1- • Jump&Run | |
| 10 | DUNE 2
Vormonat Platz 3 • Test in 4/94
Note 2+ • Strategie | |

Einmal aufgehört!

Nicht nur neue Konsolen braucht das Land, sondern auch neue Leser-Charts. Ab dieser Ausgabe habt ihr die beliebtesten Games der 8- bis 32-Bit-Videospielszene auf einen Blick parat, aber auch die drei von Euch gewählten „Flops des Monats“ bleiben niemandem mehr verborgen. Da das Ganze – vor allem dank Eurer zahlreichen Zuschriften – in „richtiger“ Arbeit aussah, steht unserem Chef-Chartsauswerter Michi unser neuer Volontär Klaus Kock (am Spitznamen arbeiten wir noch) hilfreich zur Seite. Also dann, schreibt und malt schon fleißig, Eure GAMERS-Crew



LANDSTALKER (Mega Drive) Tip von Martin Grabner

Wer nach einem spannenden Action-Adventure sucht, ist mit Landstalker bestens bedient. Die Perspektive ist perfekt gelungen, aber auch die restliche Grafik und der Sound sind brillant.



STAR WARS (Game Gear) Tip von Paul-Philipp Meyer

Das Tolle an dem Spiel ist die dichte Anlehnung an den Film. Ich kann mir aussuchen, ob ich mit Luke, Han oder Leia spielen möchte. Am besten ist jedoch das Fliegen, da ist man mitten drin!

SATURN

- | | | |
|----------|---|--|
| 1 | DAYTONA USA
Test in 9/95
Note 2+ • Rennspiel | |
| 2 | VIRTUA FIGHTER
Test in 9/95
Note 2 • Prügelspiel | |
| 3 | PANZER DRAGON
Test in 9/95
Note 2 • Shoot 'em Up | |
| 4 | CLOCKWORK KNIGHT
Test in 9/95
Note 2 • Jump&Run | |
| 5 | INT. VICTORY GOAL
Test in 9/95
Note 2- • Sport | |

GAME GEAR

- | | | |
|----------|---|--|
| 1 | STAR WARS
Test in 2/94
Note 3+ • Action/Jump&Run | |
| 2 | COOL SPOT
Vormonat Platz 2 • Test in 1/94
Note 1- • Jump&Run | |
| 3 | STARGATE
Test in 5/95
Note 1- • Strategie | |

in den Charts ja reger Betrieb.
Auch diesmal gibt es kleine und große

Überraschungen, und ganz neu:
die SATURN- und die Flop-Charts!

MEGA
CD

1

SNATCHER

Vormonat Platz 2 • Test in 1/95
Note 1- • Adventure



2

THUNDERHAWK

Test in 3/93
Note 1 • Action/Strategie



NEU

3

**EARTHWORM
JIM SPECIAL E**

Vormonat Platz 1 • Test in 7/95
Note 1 • Jump&Run



4

**PITFALL - THE
MAYAN ADV.**

Test in 3/4/95
Note 1- • Jump&Run



NEU

5

**MICKEY
MANIA**

Vormonat Platz 4 • Test in 12/94
Note 2+ • Jump&Run



MD
32X

1

**VIRTUA RACING
DELUXE**

Vormonat Platz 2 • Test in 1/95
Note 2+ • Rennspiel



2

**METAL
HEAD**

Test in 12/94
Note 2- • Action



3

CHAOTIX

Test in 7/95
Note 2- • Jump&Run



4

**STAR WARS
ARCADE**

Test in 1/95
Note 4+ • Shoot 'em Up



5

**NBA
JAM T.E.**

Test in 1/95
Note 3+ • Action



**PITFALL - THE
MAYAN ADV.**
(Mega Drive)

Tip von Pierre Ganjehe

So viel Spannung erzeugt kein anderes Spiel, denn es weckt die Abenteuerlust in einem. Wem es da nicht heiß den Rücken runterläuft, der muß schon ein ganz kalter Typ sein!



TOMCAT ALLEY
(Mega-CD)
Tip von Frederik Krahe

Im Moment räume ich mit Tomcat Alley die Wüsten und Täler auf. Besonders die Brücken- und Fabriklevel laden immer wieder zu einem neuen Spiel ein. Ein sehr empfehlenswertes Game für alle MCD-Besitzer.

MITMACHEN & GEWINNEN

Wie, Euer Lieblingsgame ist nicht in den Charts? Da gibt's nur eins: Schreibt uns jeweils Euer Lieblingspiel oder eine komplette Chartliste auf einer Postkarte oder per Brief. Und damit sich Euer Engagement lohnt, verlosen wir unter allen Einsendungen ein Modul Eurer Wahl.

Also vergebst neben Eurem „Flop-Kandidaten“ den Namen Eures Wunschgames nicht!

Gewinnerin vom letzten Mal ist CHRISTA RITZ aus Augsburg.
Viel Spaß mit Theme Park!

Unsere Adresse:
GAMERS Charts

Heilwigstraße 39 • 20249 Hamburg

Wir sehen uns nächsten Monat, wie immer mitten im Heft!

MASTER
SYSTEM

1

**COOL
SPOT**

Test in 1/94
Note 2+ • Jump&Run



NEU

2

**ROAD
RASH**

Test in 3/94
Note 2 • Rennspiel



NEU

3

**MICRO
MACHINES**

Vormonat Platz 1 • Test in 5/94
Note 1- • Rennspiel



FLOPS

1

**RISE OF
THE ROBOTS**

Test in 2/95
Mega Drive • Jump&Run



NEU

2

**SUPREME
WARRIOR**

Test in 8/95
32X (CD) • Prügelspiel



NEU

3

**ALTERED
BEAST**

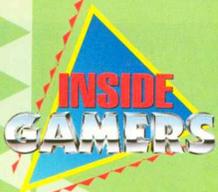
Test in 5/92
Mega Drive • Action/Jump&Run



NEU

Einmal mehr finden sich auf dieser Seite unsere ganz persönlichen Meinungen zu fünf ausgewählten Spielen dieser Ausgabe wieder. Jeder Redakteur hat natürlich bestimmte Genre und Games, die ihm am meisten liegen. Daraus und aus unserer Erfahrung bilden sich die Statements. Im Einzelfall kann die Wertung eines Redakteurs ganz anders ausfallen als die jeweilige Note im Test, denn diese Einschätzungen sind völlig unabhängig von den Testurteilen.

Viel Spaß!



• Deutsch für ‚Vordgeschrtenne!‘

Es ist ein Leid mit diesen kränklichen Übersetzungstexten, wenn sie auch teilweise sehr spaßig sind, so wie diese von Striker (Game-Gear-Modul). Der Spaß beginnt schon gleich im ersten Satz: „Hier kommt Striker, das spannende Fußballspiel mit über 20 einstellbaren Optionen, die Ihren Spielspaß über alle Maßen **stegern** werden“. Daß der Spielspaß angeblich über alle Maßen hinauswächst, liegt wahrscheinlich an Gert. „Wer ist denn Gert?“, werdet Ihr jetzt fragen. Der zweite Satz beantwortet diese Frage: „1 Spieler allein oder 2 Spieler-Action gegeneinander mit dem separat erhältlichen **Gert-to-Gear**

Verbindungskabel*“. Gert steht demnach für die Verbindung per Kabel mit dem Gear (gear = Gerät). Der Stern (*) wird weiter unten erklärt: „*separat erhältlich“. Hervorragend, das separat erhältliche ‚Gert-to-Gear-Kabel‘ ist also separat erhältlich! Diese verblüffende Tatsache erschüttert doch ungemein. Im folgenden Wort aus dem Text ist lediglich ein S zuviel: „**Ausscheidungsspiel**“. Anschließend stellt sich jedoch erneut eine Frage: Wo liegt das Land Wahibar? Originaltext: „**8 Formationen auswahibar**“. Klingt wie eine Formationstanzgruppe von acht Pärchen, die alle aus der mysteriösen Gegend von Wahibar stammen. Wo bleibt nur die langersehnte ‚Rächdschraiprävorm?‘

Unsere persönliche Meinung zu:	VIRTUA FIGHTER REMIX (SAT) Seite 32/33	BUG! (SAT) Seite 36/37	DIGITAL PINBALL (SAT) Seite 40/41	INDIANA JONES – Greatest Adv. (MD) Seite 46/47	VECTOR MAN (MD) Seite 48/49
 CHRISTIAN Lieblingsgenre: Action, Jump&Run derz. Lieblingspiel: Digital Pinball (SAT)	 Eine gelungene Überarbeitung des klötzigen Erstlings, aus der eine deutliche Verbesserung zu erkennen ist.	 Beeindruckende Grafik und zahlreiche Gags machen diesen Silberling zu einem der drei besten Jump&Runs auf dem Saturn. Ach, mehr als drei gibt's noch nicht? Tja dann ...	 Das Flipperspiel, auf das ich mein ganzes Leben gewarheit habe. Spitzenreißende Grafik und geniale Musikstücke machen es zum Pflichtprogramm für jeden Saturn-User. Besser kann man Spielhallenleihe nicht nach Hause bringen.	 Im Mega Drive mag aus heutiger Sicht nicht viel stecken, aber das was drinsteckt, holt die Factor-5-Crew bis zum letzten heraus. Ein technisches Meisterwerk!	 —
 MICHAEL ANTON Lieblingsgenre: Rollen-, Strategie- und Rennspiele derz. Lieblingspiel: Digital Pinball (SAT)	 Optisch zwar ein Schritt nach vorne, spielerisch reizt mich die Klapperei allerdings nicht im geringsten ...	 Mal kein blauer Igel, dafür aber ein grüner Käfer als Held – und das auch noch in einer völlig neuen Perspektive? Ein netter Ansatz, der allerdings durch den nicht einstellbaren Schwierigkeitsgrad relativiert wird.	 Meiner Meinung nach der beste Flipper auf einer SEGA-Konsole seit dem guten alten Devil Crush auf dem Mega Drive. Unbedingt mal reinschauen!	 Programmiertechnisch sind einige Sequenzen sicherlich eine Meisterleistung, spielerisch überzeugt mich das Teil allerdings nicht unbedingt. Da schaue ich mir doch lieber die Filme an ...	 Recht beeindruckend, was auf dem Mega Drive technisch so alles möglich ist, wenngleich auch in Sachen Gameplay das innovative Element etwas unterrepräsentiert ist ...
 MICHAEL KOCZY Lieblingsgenre: Renn- und Actionspiele derz. Lieblingspiel: Micro Machines 96 Ed. (MD)	 Klar, diese Version ist ein ganzes Stück besser als der grafisch doch sehr maue erste Teil. Nur, ist es nicht frech, so kurz nach dem Saturn-Release diese aufgepeppte Fassung nachzuschleichen?	 Bug ist knuffig und ziemlich cool! Etwas mehr Abwechslung und Tiefgang sowie eine feinere Steuerung hätten dem Game aber sicherlich nicht geschadet. So gehört es für mich in die Kategorie ‚Kenneste einen Level, kenneste alle!‘	 Wow! Zwar ist Flipper überhaupt nicht mein Genre, aber es macht dank der Wahnsinnsgrafik und den super Sounds so viel Spaß, daß ich sogar ‚David's Midnight Magic‘ (Wer kennt es?) untreu werde.	 Eine wirklich gelungene und umfangreiche Filmumsetzung, die uns da besichert wurde. Allerdings finde ich den Schwierigkeitsgrad etwas zu hoch angesetzt.	 Genshman, Scatman, A-MAN, Batman und nun auch noch ein Vector Man ... insgesamt ein gelungenes Game mit leider nicht allzuviel verschiedenen Gegnern. Nervig finde ich nur das schnelle Hinterherfrieren des Bildschirms.
 MARIS Lieblingsgenre: Renn-, Prügel- und Strategiespiele derz. Lieblingspiel: Vector Man (MD)	 Mir liegt zwar das allgemeine Spielprinzip von VF nicht so, aber die Remix-Version ist eine deutliche Verbesserung gegenüber dem normalen VF.	 Lustig ist er ja schon, der kleine grüne Käfer, und Sonic taucht auch in diesem Game auf. Allerdings ist das Gameplay nicht ganz so toll.	 Eigentlich sind die vier Flipper hervorragend. Nur leider ist alles zu genau. Eine ‚natürliche‘ Abwechslung hätte ruhig mitrechenberechnet werden können.	 —	 Hey, das Ding macht richtig Spaß! Sega hat mit diesem Titel nicht zuviel versprochen. Leicht zu steuern und gut zu spielen und dann auch noch grafisch hervorragend. Noch ist das MD nicht tot!
 THOMAS Lieblingsgenre: Renn- und Prügelspiele, Shoot 'em Ups derz. Lieblingspiel: Digital Pinball (SAT)	 Wenn dieser völlig unpraktische Blockbutton nicht wäre und man das Sprungverhalten der sonstigen Realitätsnähe der Charaktere angehen hätte, wäre ich voll überzeugt.	 Hüpfen, springen, laufen, schießen, einsammeln ... immer dasselbe – auch in 3-D. Okay, es sieht super aus und ist technisch astrein, aber nun mal eben nichts für mich!	 So, jetzt kauf ich mir doch schon einen Saturn, bevor Sonys PlayStation in mein Wohnzimmer einrückt! Reicht diese Aussage, um zu verstehen, was ich von Digital Pinball halte? (Hey, schaut doch mal auf mein Lieblingspiel!)	 Die Super-Nintendo-Version konnte mich vom Spielerischen her schon nicht sonderlich lange begeistern. Die MD-Fassung langweilt mich trotz feinfühleriger Auskitzlung der technischen Möglichkeiten des 16-Biters schon von Beginn an.	 Vecchi is cool! Der wandelbare Renderkitz läßt sich nicht nur prima steuern, er kann mich auch ganz schön zum Lachen bringen. Auf den ersten Blick habe ich aufgrund der Technik (Grafik, Sound) wirklich nicht auf MD-Software getippt.

Wow, ist das ein Klasse-Game. Muß ich sofort haben!
 Gar nicht schlecht, das Spiel. Finde ich wirklich gut!
 Tja, gutes Mittelmaß. Für Fans in Ordnung.
 Nichts für mich, gefällt mir nicht besonders!
 Würd' ich nicht mal geschenkt nehmen!

WIRLWIND



Neben dem Schwert gibt es auch noch andere Waffen

SATURN
TEST

groß gepixelte und leicht ruckelnde Grafik. Wer auf virtuelle Dungeonaction steht, sollte probieren. Der absolute Reiber ist „Virtual Hydlide“ allerdings nicht.

man

Time 00:56:55 Score 00068410
Life 220/300
Vampire



Von Zeit zu Zeit trifft Ihr auf etwas stabilere Zwischengegner, die praktische Items haben

Manche Drachen haben vor nichts Respekt: Eine Prinzessin zu entführen, ist nicht unbedingt die feinste Art ...

Und so macht sich auch gleich ein tapferer Held auf den Weg, um die Schöne aus den Klauen des Biestes zu befreien. Ganz so einfach ist das allerdings nicht, denn die zu erforschende (und für weitere Spiele auch zufallserzeugte) Gegend ist recht groß und wimmelt von gefährlichen Monstern aller Art. Zusätzlich ist der Held anfangs recht



Time 00:12:09 Score 00000310
Troll

Tel.: 02 51 / 52 78 54 & 52 55 22
Persönliche Bestellannahme
Mo.-Fr. 9.00-22.00 Uhr
Sa. 10.00-18.00 Uhr

FREAKS SHOP

Bernd Herfurth

Fax: 02 51 / 52 79 71

An- / Verkauf von Gebrauchtspielen
Weselerstr. 54 • 48151 Münster

MEGA DRIVE: AERO THE ACRO-BAT 2 59,95 ALADDIN 79,95 ALIEN SOLDIER 89,95 ANIMANIACS 59,95 ASTERIX - Power of Gods 89,95 BATMAN & ROBIN 89,95 BATMAN FOREVER 89,95 BOOGEMAN 69,95 BUBBLE & SOJAK 49,95 CHUCK ROCK 2 49,95 CLAYFIGHTER 49,95 COMIX ZONE 109,95 COOL SPOT 59,95 DUFFY DUCK in Hollywood 79,95 DAS SCHUNGELBUCH 69,95 DEMOLITION MAN 39,95 Desert Demolition F1-Runner 79,95 DIE SCHLUMPFER 69,95 DINO DIES SOCCER 49,95 DYNAMITE HEADY 49,95 E.A. MG INT TOUR TENNIS 49,95 EARTH WORM JIM 89,95 EOCO THE DOLPHIN 2 69,95 FA WORLD CHAMPIONS 39,95 FIFA SOCCER '95 59,95 FOREMAN FOR REAL 89,95 J.MADEN FOOTBALL '95 49,95 JUDGE DREDD 69,95 JUNGLE STRIKE 69,95 KAWASAKI SUPERBIKES 89,95 KONIG DER LÖWEN 69,95 LANDSTÄCKER 109,95 LIGHT CRUISADER 119,95 LOTUS 2 49,95 MEGAWAY 59,95 MEGA BOMBERMAN 69,95 MICKY MACHINE 2 69,95 NBA ACTION '95 89,95 NBA LIVE '95 69,95 NFL QUATERBACK 59,95 NHL HOCKEY '96 99,95 PAGERMASTER 69,95 PETE SAMPRAS TENNIS 59,95 PETE SAMPRAS '96 & 69,95 "Überwachungspaket" 119,95 PGA TOUR GOLF 2 59,95 PGA TOUR GOLF 3 69,95		PRIMAL FAGE PROTECTOR 99,95 PSYCHO PINBALL <A> 69,95 SAMURAI SHOCKWAVE SD VALIS "Shooting" jpd. 59,95 SEAGUFT DIV 89,95 SHIRING FORCE 2 89,95 SLAM MASTER 109,95 SQUIL 109,95 SONIC 3 89,95 SONIC & KRUKLES SONIC SPINBALL 89,95 SPARKSTER 59,95 SPEEDY GONZALES STARGATE 89,95 STORY OF THOR STRIKER 89,95 SUBTERANIA 49,95 S. STREETFIGHTER 2 99,95 SYNDICATE 59,95 TAZMANIA 129,95 THEME PARK 79,95 TOTAL FOOTBALL '95 99,95 URBAN STRIKE 59,95 TRUE LIES 59,95 TAZMANIA 129,95 VIRTUA RACING 129,95 WARLOCK 69,95 WORLD OF ILLUSION X-MEN 2 89,95		DRACULA 29,95 DRAGONS REVENGE 49,95 E.A.Hockey & John Madden 49,95 ETERNAL CHAMPIONS 39,95 FLINK 39,95 GAUNTLET 4 29,95 GENERATION LOST 39,95 GOLD GLADIATORS 39,95 GODS 39,95 GUNSTAR HEROES 49,95 HAUNTING 39,95 HAVOC 39,95 HURRICANES 49,95 HYPERDUNK 29,95 INCREDIBLE HULK 39,95 INTERNATIONAL RUGBY 29,95 J. NICKLAUS GOLF P.C. 39,95 JAMES POND 3 49,95 J.MADEN FOOTBALL '94 29,95 JURASSIC PARK 49,95 KICK OFF 3 39,95 KICK OFF 2 39,95 LINK ATTACK 39,95 MAXIMUM CARNAGE 49,95 MEGA-LO-MANIA 39,95 MEGA TURRICAN 39,95 MICKEY MANIA 49,95 MR. NUTZ 39,95 MISS PACMAN 59,95 MITANI L FOOTBALL 29,95 NBA JAM 49,95 NBA JAM TOURNAMENT 69,95 NIA SHOWDOWN 39,95 NHL HOCKEY '95 49,95 NORMY'S BEACH BABES 29,95 PAC-MANIA 49,95 PAPER WORLD SOCCER 39,95 PHOENIX 39,95 PITFALL 29,95 POWERMONGER 29,95 PUGGY 29,95 R.B.I. BASEBALL '94 39,95 RASCHENHAHERMANN 39,95 REVENGE OF SHINOBI 39,95 RISE OF THE ROBOITS 39,95 ROBBOOP '96 TERMINATOR 39,95 ROCKY ROLL RACING 69,95 SHAO FU 39,95 SKEDD KREW 59,95 SWITCH 29,95		SONIC 1 29,95 SONIC 2 49,95 SONIC BACK & D. Robitnik 89,95 STREETFIGHTER 2 49,95 STREETS OF RAGE 1 & 2 49,95 SWORD OF VERMILLION 29,95 SYLVESTER & TWEEEY TOE JAM & EARL 2 39,95 TFOURMAN CONTEST 49,95 WALTER BROTHERS 29,95 WAZN LZ 29,95 WORLD CUP USA '94 29,95 WWW RAW 59,95 YO! BEAR 49,95 ZERO THE KAMIKAZE SOIR 69,95 ZOMBIES 49,95 ZOOZ 39,95		DAYTONA U.S.A. 119,95 DIGITAL PINBALL 89,95 FANTASY PINBALL jpd. 119,95 G.A.X.E - DUEL jpd. 119,95 GALE RACER jpd. 109,95 GREATEST NINE LAYER SECTION jpd. 109,95 NEA JAM TOURNAMENT MYST 99,95 NEA JAM TOURNAMENT PANZER DRAGON 109,95 PEBBLE BEACH GOLF FACE DRIVEN jpd. 99,95 ROTOBICA 89,95 SHINING WISDOM SHINOBI X jpd. 99,95 STREET FIGHTER-The Movie 89,95 SUNKI ENBO jpd. 119,95 THEME PARK 89,95 TWIN BEE DELUXE VICTORY GOAL 109,95 VIRTUA FIGHTER 99,95 VIRTUA FIGHTER REMIX 99,95 VIRTUAL HYDLIDE VR BASEBALL 109,95		SEGA 32 X: GOLF MAGAZINE 99,95 "KNUCKLES" CHACTO 99,95 METAL HEAD 119,95 MOTHERCAST 109,95 MOTORCROSS CHAMP. 109,95 STELLAR ASSAULT 99,95 VIRTUAL HYDLIDE 109,95 WWW RAW 99,95 GAME GEAR: ACTION REPLAY 59,95 DONALD DUCK-Deep Duck 39,95 OLYMPIC GOLF 49,95 SONIC 29,95 SONIC 2 49,95 SONIC CHAOS 39,95 SONIC SPINBALL 49,95 ...und ??? 3 DO : 3 DO Gebraucht-Konsole 599,95 3 DO Games Gebraucht ab 39,95 PLAY STATION: PLAY STATION "Hardware" 579,95 AIR COMBAT 89,95 Battle Arena Loshinden 69,95 CYBERSLASH 99,95 Destruction Derby 89,95 DIGITAL PINBALL 89,95 DINO WORLD 89,95 EXTREME GAMES 89,95 HEBERKEE POORON 2 89,95 INT. CHAMP. SOCCER 89,95 JUMPING FLASH 89,95 KILLEAKIT THE BLOOD 89,95 LEMMING'S 3D 89,95 NOVASTORM 89,95 RAPID PROJEKT 89,95 RAIDED HELDAD 89,95 ROCK BACLET 89,95 WAR HAWK 89,95 WIPE OUT 99,95 MANGA: verschiedene Titel ab 19,95	
ZUBEHÖR MEGA DRIVE: MEGA DRIVE KONSOLE 159,95 2 INFAROTS JOYPADS 49,95 3 / 6 BUTTON PAD jpd. 29,95 1 MULTIFLAYER ADAPTER 99,95 ACTION REPLAY 2 89,95 JOYPAD - Verlängerung 12,95 RBG -> Scarts 1 / 2 KABEL jpd. 24,95		SATURN HARDWARE: SATURN & Virtua Fighter 819,95 SATURN & V Fighter & Panzer 49,95 Dragon & Daytona USA 1029,95 6 PLAYER ADAPTER 69,95 Antennenkabel mit Bildfliter 109,95 ARCADE PACER 109,95 BACK UP MEMORY 99,95 CONVERTER 69,95 CYBER SATURN 54,95 VIRTUA STICK 79,95		SATURN GAMES: Bug 99,95 CASPER 119,95 Clockwork Knight 1 & 2 jpd. 89,95 CYBER SPEEDWAY 89,95 CYBERIA 119,95		MEGA CD: 2 GAMES IN 1 49,95 5 GAMES IN 1 89,95 ADAPTER US / PAL 69,95 BACK UP RAM 69,95 BATMAN RETURNS 19,95 BC PACERS 49,95 BEAST 2 89,95 EOCO THE DOLPHIN 59,95 ETHERNAL CHAMPIONS 89,95 FAHRENHEIT 54,95 FIFA SOCCER 59,95 FLYING NIGHTMARES 69,95 FORMULA 1 RACING US 69,95 KEO FLYING SQUAD 89,95 LUNAR 2 US 119,95 NIA JAM 49,95 NHL '94 49,95 POWERMONGER 29,95 SHERLOCK HOLMES 39,95 SHINOBI FORMES 89,95 SNAATCHER 89,95 SOULSTAR 59,95 SYNDICATE 99,95 THEME PARK 89,95					

* Händleranfragen erwünscht !!! * Auslandslieferungen nur gegen Vorkasse (DM 16,- Porto) * Versandpreise per Nachnahme DM 12,- * Laden- und Versandpreise können voneinander abweichen
 * Druckfehler, Preisänderungen & Irrtümer vorbehalten !!! * Ausländische Anleitung * Die oben aufgeführten Artikel sind NEU !!!



INDIA



Die Verfolgung des Heuwagens in Kairo ist auch mit dabei



Sechs Jahre nach seinem (hoffentlich nicht) letzten Kinoauftritt findet der weltbekannte Doktor der Archäologie, Indiana Jones, seinen Weg aufs Mega Drive. Die Stories aller drei Filmserien von Steven Spielberg standen Pate für das satte 28 Level umfassende Spiel.

Fast ein Jahr hat es gedauert, bis der Archäologe mit den unorthodoxen Arbeitsmethoden seinen Weg vom Super Nintendo auf das Mega Drive gefunden hat. Doch die Wartezeit hat sich, um es vorwegzunehmen, gelohnt. „Indiana Jones – Greatest Adventures“ wurde von Factor 5 (die zuletzt mit „Mega Turrican“ ein hervorragendes Actionspiel abliefern) für LucasArts programmiert und hält sich an die Story aller drei Filme – Jäger des verlorenen Schatzes, Indiana Jones und der Tempel des Todes und Indiana Jones und der letzte Kreuzzug. Erfreulich ist, daß man nicht einfach nur ein Indy-Sprite genommen hat, ihn durch diverse Level laufen läßt und

anschließend das Ganze als Filmumsetzung verkauft, sondern wirklich Schlüsselszenen des Films genommen und diese in die Spielhandlung hat einfließen lassen. So muß sich Indy zu Beginn in einem peruanischen Tempel mit widrigen Fallen und einer rollenden Riesensteinmurmur herumschlagen.



Enormer Umfang, viel Abwechslung, coole 3-D-Effekte

Weiter geht es in Marians Bar und in Kairo, bis hin zum Öffnen der Lade durch Belloq. Auch die wichtigsten Szenen der anderen beiden Filme finden sich in dem Spiel

wieder, u. a. die rasende Schlauchbootfahrt durch den Himalaja oder der Luftkampf über Deutschland. Die letzten beiden Sequenzen sind

DREI FILME IN EINEM MODUL

ein gutes Beispiel dafür, daß sich Factor 5 enorm viel Mühe mit der Umsetzung gegeben haben. Die 3-D-Sequenzen, die ursprünglich von den SuperNintendo-spezifischen 3-D-Fähigkeiten Gebrauch machten, sind ohne jegliche Abstriche auch auf dem Mega Drive zu genießen. Und sie zeigen, wie abwechslungsreich die sage und schreibe 28 Level des Spiels gestaltet wurden. Denn schließlich handelt es sich bei Indiana Jones



„Aber Doktor Jones, was machen Sie an einem derart unangenehmen Ort?“

Club Obi Wan. Irgendwie kommt dieser Name bekannt vor ...



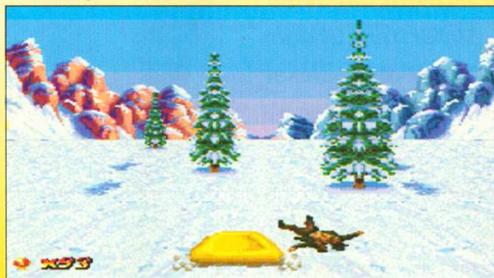
INDIANA JONES



GREATEST ADVENTURES



Flüssige 3-D-Grafik auf dem Mega Drive? Da legst' Dich nieder!



um ein Action-Jump&Run. Ihr rennt mit Doktor Jones durch die Welt, sein wichtigstes Werkzeug im Umgang mit den Widrigkeiten des Abenteuerlebens ist natürlich die Peitsche. In einigen Levels bekommt er eine Pistole als Argumentationsverstärker spendiert, für ausweglose Situationen bleibt immer noch eine der selten Handgranaten als letzte Rettung.

Die Beherrschung der hohen Kunst des Peitschenschwingers ist lebenswichtig: Mit ihr lassen sich nicht nur die zahlreichen Gegner ausschalten, sie ist auch die einzige Möglichkeit, um die vielen Abgründe unbeschadet überqueren zu können. Diese Technik erfordert ein wenig Übung, und nur



Im Palast von Pankot ist Rätselraten angesagt. Welche Statue führt zum Ausgang?



Über den Dächern von Kairo: Der Doktor auf dem heißen Lehmdach



wer sie wirklich beherrscht, der wird Erfolg haben. Gut beherrschen sollte man übrigens auch die Schulterrolle, mit der sich Indy blitzschnell durch enge oder knifflige Passagen kugeln kann. Häufig ist auch ein wenig Knoebelei und Rätselraten gefragt, um den Levelausgang zu entdecken. Eingerahmt

Manche Level ziehen sich etwas in die Länge, unausgewogener Schwierigkeitsgrad

wird die Handlung von digitalisierten Bildern aus dem Film und den Originalmusiken von Oskarpreisträger John Williams. Verständlicherweise ist die Instru-

mentierung auf dem MD weniger pompös ausgefallen. Einige Musiken wirken somit recht kläglich. Um noch ein letztes Mal auf die

SATTE 28 (ACHTUND-ZWANZIG!) LEVEL

SNES-Version zurückzukommen: Das Original krankte an unausgewogenem Schwierigkeitsgrad und einigen unfairen Stellen. Erfreulicherweise wurde das Spiel für die Mega-Drive-Version noch einmal überarbeitet und einige Schwächen ausgebügelt. Somit kommen Sega-Fans, wenn auch mit einiger Verzögerung, in den Genuß der besseren Version. Zu bemängeln bleibt jedoch, daß der Schwierigkeitsgrad etwas unausgewogen ist – sprich, nicht kontinuierlich ansteigt

Jones Sen. ist, wenn auch nur passiv, mit dabei



– und sich einige Jump&Run-Level etwas in die Länge ziehen. Zur Grafik ist zu sagen, daß manchmal die Farben etwas unglücklich gewählt wurden und Indy durchaus einige zusätzliche Animationsphasen hätte vertragen können. Da ist man von Spielen wie Aladdin oder Earthworm Jim Besseres gewohnt. Aber das ist wohl der Preis, den man für den Umfang zahlen muß. Denn der ist mit 28 Levels wirklich opulent ausgefallen. Erfreulicherweise bekommt man alle paar Level ein Paßwort spendiert. Fans des Genres und der Kinofilme werden bei Indiana Jones – Greatest Adventures also gut bedient, aber auch anderen kann man das Spiel durchaus empfehlen.

Klaus-Dieter Hartwig

„GAMERS“ meint...

GAMEPLAY 2	DAUERSPASS 2+	Genre: Action Spieler: 1 Spieler Hersteller: LucasArts/Factor 5 Preis: ca. DM 130 Level: satte 28 (!) Schwierigkeit: mittel Continues: max. 7, Paßwort Speicher: 16 MBit Erhältlich: ab November
GRAFIK 2	SOUND 3	
NOTE 2		





Eine nette Vorgeschichte in vier Bildern ...



EARTH
It's 2049 and Earth's cities, forests, and icecaps are fouled with toxic sludge. Human has escaped to the stars, leaving mechanical robots to clean up.



DISASTER
One powerful robot, Raster, oversees the clean-up through a planetwide camera. In tragedy strikes when in error, attendants connect a salvaged nuclear bomb to Raster's master control circuits.

... stimmt Euch auf das Game ein. Ihr erfahrt, daß die Erde ...



NEW ORDER
"Warhead" is born, and he stands for tyranny, hatred, and oppression. By Warhead's decree Earth is forged into instrument of death for the returning humans.

... versucht ist und die Roboter (welche austräumen sollen) ...



VECTORMAN
VectorMan lands his space barge after delivering a load of sludge to the sun. Unhindered by evil mind control, he will not rest until Warhead is defeated and the Earth is again free.

... ausgeflippt sind. Und wie so üblich, könnt nur Ihr helfen!

Der erste Bonuslevel begeistert durch 3-D-Grafik vom Feinsten!

rechts: Schneegestöber und Regenfälle in den Höhlen sind zwar nett, aber grafisch etwas plump geraten



VECTOR



Aus dem Nichts erscheint ein neuer Superstar auf dem MD! Wer ist dieser Vectorman?

Ein ganz ungewohnter Charakter erscheint auf dem Bildschirm, wenn wir Segas neuen MD-Hit Vectorman einlegen. Im Gegensatz zu den meisten Protagonisten besteht Vectorman aus einer Ansammlung von 'Kugeln'. Diese Kugeln hängen nur lose zusammen, so daß unser Held insgesamt einen ziemlich 'komischen' Eindruck macht. Es ist halt ungewohnt, mit so einer Spielfigur durch die Level eines Action-Jump&Run zu ziehen.

Aber trotz seines ungewöhnlichen Äußeren hat Vectorman vielen seiner Spriete-Kollegen etwas voraus: Er läßt sich hervorragend steuern. Mit nur zwei Tasten sind sämtliche Funktionen dieses 'Aufräumroboters' zu bedienen. Mit einer Taste könnt Ihr feuern, mit der anderen löst Ihr einen Sprung und bei nochmaligem Drücken einen 'Extraschub' aus. Diese Fähigkeiten hat unser Protagonist natürlich nicht ohne Grund. Die Menschen haben schon vor längerer Zeit die Erde verlassen,

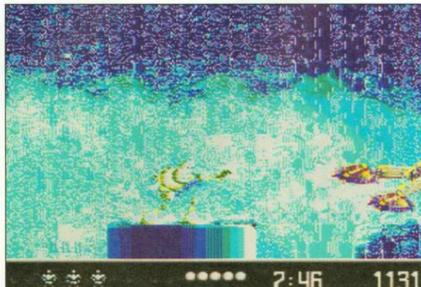


da sie (wie nicht anders zu erwarten) den gesamten Planeten mit allerlei Giftstoffen unbewohnbar gemacht hatten. Bevor sie zu den Sternen aufbrachen, installierten sie noch ein Heer von Arbeitsrobotern, die den Planeten reinigen und wieder bewohnbar machen sollten. Soweit, so gut. Doch nach einiger Zeit wurde un-

glücklicherweise das Kontrollgehirn mit einer Atombombe kurzgeschlossen, woraufhin der verrückte Warhead entstand. Warhead sieht die Menschheit als Feind an und bereitet auf der Erde alles für ihre Vernichtung vor.

EIN HELD AUS KUGELN

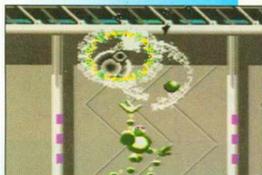
Vectorman, der gerade mit einem Mülltransporter von der Sonne kommt, wird nicht von Warheads Gedankenkontrolle erfaßt und macht sich allein auf den Weg, den Wahnsinnigen zu stoppen.



MAN



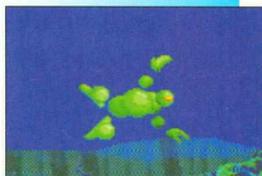
Noch ist er unversehrt und bewegt sich schnell und flüssig über den ganzen Bildschirm. Das solltet Ihr durch starken Beschuß ändern!



Die Animationen sind sehr detailliert und voller Gags



Vectorman kann sich über Extras in verschiedene Gegenstände ...



... wie Bomben oder Fische (gut unter Wasser) verwandeln.



Mit den Jump-Jets springt Ihr nochmals höher

Gewöhnungsbedürftige Farbpalette, keine Continues

Diese feine Hintergrundgeschichte sollte für einen halbwegs engagierten Videospeler eigentlich Motivation genug sein.

Auf seinem actionreichen Weg zu Warhead begegnet Vectorman nicht nur zahlreichen kleinen und großen Robotern, sondern muß sich auch den üblichen Zwischen- und Endgegnern stellen. Diese sind sehr detailliert, grafisch teilweise ziemlich eindrucksvoll und überraschen auch mit neuen, fiesen Angriffstechniken.

Natürlich ist unser Held nicht nur auf seine normale Standard-Ausrüstung angewiesen. In den Leveln gibt es immer Bonuscontainer in Form von Bildröhren zu finden. In diesen findet Ihr nicht nur bessere Bewaffnung oder Extraenergie, sondern auch bestimmte Items, mit denen Ihr Euch verwandeln könnt. Eine Fischform für Unterwasserlevel ist genauso dabei, wie etwa eine Bombe oder eine Rakete. Damit Ihr im Spiel nicht von den verschiedenen

HANDFESTE BALLERACTION

Symbolen für die Extras überrascht werdet, könnt Ihr Euch vor dem Game (in einem Extramenü) ganz genau erklären lassen, was welches Item bewirkt – oder auch, wie Ihr die zahlreichen versteckten

Bonusrunden findet. Die Level sind recht groß und abwechslungsreich aufgebaut. Um alle versteckten Bereiche einer Stage zu finden, müßt Ihr schon einige Stunden investieren. Grafisch ist Vectorman eine Überraschung. Auf den ersten Blick würde niemand dieses Spiel für ein Mega-Drive-Game halten. Der außergewöhnliche „Look“ des Helden und seiner Gegner sorgt für angenehme Abwechslung im momentanen Videospiel-Allerlei.

Auch spielerisch bleibt das neueste Sega-Produkt nicht auf der Strecke. Die Steuerung ist wirklich hervorragend und dabei kinderleicht. Das Level-design bietet genügend Abwechslung, und auch die Gegner und Endgegner können begeistern. So wie es aussieht, beginnen die Programmierer gerade erst, das Mega Drive richtig auszunutzen. Wenn wir auch weiterhin mit so ansprechenden Titeln versorgt werden, hat das Mega Drive noch lange eine Lebensberechtigung.

Maris Feldmann



Vectorman zerschießt alte Bildröhren um an Extras zu gelangen

„GAMERS“ meint...

GAMEPLAY 2+	DAUERPASS 2	Genre: Action
GRAFIK 1-	SOUND 2-	Spieler: 1 Spieler
NOTE 2+		Hersteller: Sega
		Preis: ca. DM 120
		Level: 8
		Schwierigkeit: mittel
		Continues: -
		Speicher: 16 MBit
		Erhältlich: Ende Oktober



Der Ritt in die dritte Dimension ist jetzt auch Handheld-Fans möglich



Jim freut sich über Extramunition, seine Gegner wohl weniger



Auf einem Rubin schwebt der sympathische Wurm in höchste Höhen

EARTHWORM JIM

Der Superstar unter den Regenwürmern ist zurück. Er ist kleiner als je zuvor, aber dafür kann man den sympathischen Helden jetzt in der Hand halten.

Alle denjenigen, die „Earthworm Jim“ noch nicht kennen, sei gesagt: Er ist der Superstar unter den Regenwürmern! Als er eines schönen Tages bei unterirdischen Bohrarbeiten auf einen merkwürdigen Kampfanzug stößt, ahnt er noch nicht, wieviel Ärger ihm dieser einbringen wird. Was Jim nämlich nicht weiß, ist, daß der Anzug dem Welt-raumpiraten Psy Crow gehört. Daß dieser nicht davon begeistert ist, einen Regenwurm in seiner Kluft zu sehen, versteht sich von selbst. Da Jim aber plötzlich zum Superwurm avanciert ist, denkt er gar nicht daran, dem Fiesling sein Outfit zurückzugeben. Dieser schickt eine Horde von üblen Gesellen hinter dem Wurm her, die den Anzug wiederbeschaffen sollen. Nun beginnt eine beispiellose Hetzjagd auf den vor Selbstbewußtsein strotzenden Regenwurm.



Gleich zwei mutierte Kampf Hunde greifen den Superwurm hier an

Glücklicherweise ist Jim mit einer großkalibrigen Faustfeuerwaffe unterwegs. Außerdem kann er sei-

Wunderschöne Grafik, flüssiges Gameplay, viel Game-Gear-Spielspaß

nen langen Kopf als Peitsche benutzen und selbigen auch als Rotorblatt einsetzen. Dies ermöglicht ihm, kurze Strecken in Hubschrauber-Manier zu überfliegen. Diese Funktionen sind alle auf einer Taste zusammengefaßt worden. Ein wenig Geschick ist da schon

Kein Paßwortsystem, für Anfänger ist der Schwierigkeitsgrad ziemlich hoch

vonnöten. Die Anzahl der Munition ist zwar begrenzt, kann jedoch durch Extras immer wieder aufgestockt werden. Auch Lebensenergie findet er in den elf unterschiedlichen Leveln. Diese hat der Kampfwurm bitter nötig, da es selbst auf der niedrigsten der drei zur Auswahl stehenden Schwierigkeitsgrade nicht sehr einfach ist, an das Ende eines Levels zu gelangen, wo ein Zwischen- oder Endgegner besiegt werden muß. Dort muß er dann beispielsweise gegen einen feuerspeienden Schneemann oder auch ein Monster aus Konservendosen antreten. Zusätzlich erschwert wird Jims Mission dadurch, daß es kein Paßwortsystem gibt. Das Leveldesign wurde von der Mega-Drive-Version fast detailgetreu übernommen. Natürlich mußten hier und da klei-

nere Abstriche gemacht werden, um das Game handheldgerecht umzusetzen. Trotzdem ist die schlankere Ausgabe dieses

EIN WURM BEGEISTERT DIE VIDEOSPIELWELT

Jump&Runs wieder ein Topspiel, welches sich sehr gut steuern läßt und durch wunderschön gezeichnete Figuren und Hintergründe besticht. Auch der gute Soundtrack kann sich hören lassen. Allen Game-Gear-Besitzern kann der Kauf dieses actiongeladenen Spiels wärmstens empfohlen werden.

Tasso Kohlhofer



Immer wieder lustig anzusehen. Jim launched eine Kuh in den Kosmos und hat Spaß dabei



Der feuerspeiende Schneemann ist nur ein Zwischengegner, der keine große Hürde darstellt

„GAMERS“ meint...

GAMEPLAY 1-	DAUERSSPAß 1-	Genre: Jump&Run
GRAFIK 2+	SOUND 2	Spieler: 1 Spieler
NOTE 1-		Hersteller: Virgin
		Preis: ca. DM 80
		Level: 11
		Schwierigkeit: einstellbar Continues: erspielbar Speicher: 4 MBIT Erhältlich: im Handel

CYBER SPEEDWAY

Spaßiger Zweispieler-Modus, viele Einstellmöglichkeiten, mehrere Wagen

SATURN

TEST



Ein neues Rennspiel im futuristischen Stil präsentiert uns Sega zur Herbst-offensive ihres jüngsten Sprosses. Mit „Cyber Speedway“ startet der Saturn ins nächste Jahrtausend durch.



Weite Strecken in großen Canyons auf fernen Planeten erwarten Euch

Auch in der Zukunft werden noch Rennen gefahren. Wie so etwas ablaufen kann, zeigt Sega und bietet Euch neben dem obligatorischen Grand-Prix-Modus noch die Möglichkeit, gegen einen Freund oder einen computergesteuerten Gegner um Bestzeiten zu düsen. Hier dürft Ihr zwischen fünf verschiedenen Vehikeln wählen, während im GP-Mode nur ein Wagen zu Eurer Verfügung steht. Die Gefährte sind in ihrer Fahrweise unterschiedlich. Während der eine

MIT RAKETEN GEGEN VAKELER FOLGER

rigkeitsgraden gefahren werden, die Strecken sowie die Stärke der Computergegner jedoch nur minimal verändern. Der Hauptunterschied liegt in dem zusätzlichen, sechsten Parcours. Die erste Strecke führt durch eine Parkanlage inklusive Wasserfall und scharfer Kurven. Der Berglevel hat breite

Strecken und tiefe Schluchten zu bieten, während die Eiswüste durch frostige Höhlen führt, die mit ihren Eiszapfen nicht ungefährlich sind. Im weiteren Verlauf des Grand Prix dengelt Ihr durch Vulkangebiete, in denen die Lava überall zu fließen scheint, Euren Vehikeln aber zum Glück nichts anhaben kann.

Das Programm ist für halbwegs geschulte Rennspieler keine Herausforderung. Allerdings macht es zu zweit eine Menge Spaß, um die Wette zu heizen. Da-

durch, daß sich der Bildschirm in eine obere und untere Hälfte teilt wird es nicht unübersichtlicher. Die Grafik flackert des öfteren, und die Hintergründe wurden lieblos in Szene gesetzt. Die laue Musik düdelt sehr leise vor sich hin, während die Soundeffekte zwar spektakulär, aber unpassend sind. Angesichts eines solchen Top-Hits wie „Daytona USA“ ist Cyber Speedway nur all denjenigen zu empfehlen, die unbedingt zu zweit gleichzeitig agieren möchten. Der attraktive Preis von nur 100 DM ist ebenfalls ein gutes Argument. Heiße Kopf-an-Kopf-Duelle könnt Ihr Euch mit Freunden auf alle Fälle mit diesem Programm liefern. Alle anderen werden nicht lange Freude an den viel zu einfachen Strecken haben.

Christian Henning



sehr schnell beschleunigt, dafür aber an Höchstgeschwindigkeit einbüßt, verfügt der andere über eine gute Kurvenlage und eine bessere Bremse. Zu Beginn jedes Rennens können Bremsen, Lenkkräft sowie der Motor in drei Einstellungen verändert werden. Unterwegs liegt Munition bereit, um Euch leidiger Konkurrenten mittels Raketen zu erwehren. Der Grand Prix kann in zwei Schwie-



Natürlich darf auch eine Eisstrecke nicht fehlen. Achtet auf fallende Eiszapfen!

Viel zu niedrig angesetzter Schwierigkeitsgrad, Hintergründe flackern ab und zu



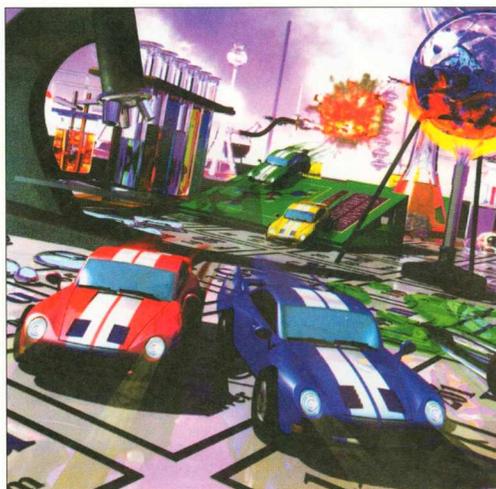
Seid gewarnt vor dem Riesenwurm: Er schießt mit Blitzen auf Euch

„GAMERS“ meint...

GAMEPLAY	DAUERPASS	Genre: Rennspiel
3-	3-	Spiele: 1 bis 2
GRAFIK	SOUND	Hersteller: Sega
3-	4	Preis: ca. DM 100
NOTE		Level: 6
3-		Schwierigkeit: leicht
		Continues: 4
		Speicher: 1 CD
		Erhältlich: im Handel



Der Chaoten-Modus, in dem sich acht Spieler vier Pads teilen, ist natürlich wieder mit dabei



Knockout-Modus darf natürlich auch nicht fehlen.

Das genial einfache bzw. einfach geniale Spielprinzip ist natürlich gleich geblieben. Ihr startet in Kleinstfahrzeugen, um mittels

winnt das Rennen. Neu an der 8-Bit-Cartidge sind neben einigen Fahrzeugen (sogar mit Jets könnt Ihr jetzt losdüsen) eine Vielzahl an abgedrehten Strecken. Jeder der über 65 Kurse hat spezielle Eigenarten, die für reichlich Fahrvergnügen und Abwechslung sorgen. Für den 'einsamen' Gamer sorgen u.a. ein Time-Trail- und Challenge-Modus sorgen für Kurzweil.

Habt Ihr schon einmal davon geträumt, eigene Strecken zu entwerfen? Kein Problem, in das Modul wurde nämlich ein umfangreiches 'Construction-Kit' integriert, welches das Entwerfen von Kursen zu einem Kinderspiel macht. Der Batteriespeicher sichert zudem



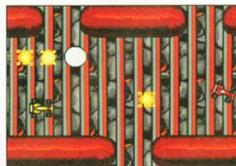
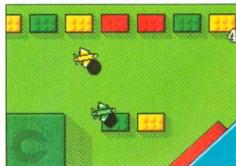
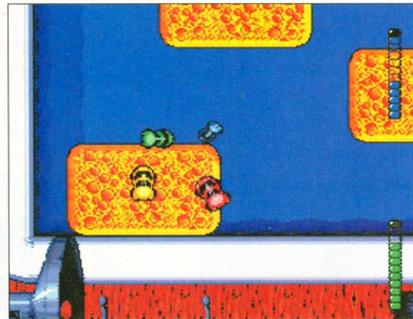
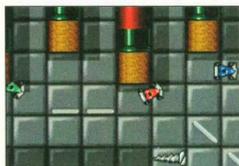
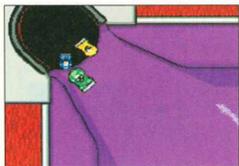
Nach der ECTS wartete die gesamte

Redaktion auf die Rückkehr von Achim und Reza, um die neuesten Messenews zu erfahren. Aber die zwei brachten auch was zum Spielen mit.

Für alle, die beim Spielen hauptsächlich Spaß haben wollen, hält Codemasters ein 'vorgezogenes' Weihnachtspräsen parat. Das Sequel zum populären 'Micro Machines 2 Turbo Tournament' droht alle bisherigen MM-Titel mit einem Schlag in den Schatten zu stellen. An das J-Cart-Modul 'Micro Machines '96 Edition' lassen sich – wie inzwischen bei dem britischen Softwarehaus üblich – wieder zwei Pads anschließen. Zünftigen Vierspieler-Matches steht also nichts im Wege. Sogar acht Spieler können gleichzeitig fahren, wobei sich zwei Piloten je ein Pad teilen. Der Sechzehnspieler-

Construction-Kit, bis zu 16 Spieler (8 gleichzeitig), J-Cart-Modul, Batterie

Rempeln und Abdrängen der Gegner die Spitzenposition zu erreichen. Habt Ihr die Konkurrenz abgehängt, werden Etappenpunkte verteilt, und wer zuerst eine bestimmte Anzahl erreicht hat, ge-



Auf dem Grill heißt es Gasgeben oder Abfackeln



'96 EDITION

FASTER • FASTER • HARDER • MORE • MORE • YES!



Auf einem 16 x 16 Felder großen Bereich könnt Ihr die bekannten Streckenelemente plazieren. Ist das Fahrzeug ausgewählt, die Wetter- und Fahrbedingungen festgelegt, kann es losgehen

nicht nur Eure Bestzeiten und die geänderten Fahrernamen, bis zu zehn Parcours können dauerhaft gespeichert werden. Mittels eines

nige Strecken des Vorgängers wurden übernommen und sind nur optisch leicht verändert worden. Apropos Optik: Dem Spieler wird sauberstes und ruckelfreies Scrolling der ideenreichen Strecken geboten. Die untermalenden Soundeffekte und Musiken sind zwar nicht gerade bombastisch, aber fürs Game absolut ausreichend. Micro Machines '96 Edition ist das beste Micro Machines, das es je gab. Auch für Besitzer des Vorgängers lohnt die Anschaffung, denn das Construction-Kit ist das Kaufargument schlechthin.

Michael Koczy

Einige Strecken des Vorgängers wurden übernommen, ansonsten keinerlei Kritik

umfangreichen Paßwortes könnt Ihr sogar Freunden Eure Strecken zukommen lassen.

Neben allen Neuerungen und der gewohnt guten Playability, gibt es jedoch auch einen Kritikpunkt. Ei-

Autsch! Dieser Schlag hat sehr doll wehgetan

MEGA DRIVE TEST

FOREMAN FOR REAL



Der in die Jahre gekommene schwergewichtige Boxer George Foreman leiht dieser Simulation seinen Namen.

von Euch bestimmbar. Steht Ihr erst mal im Ring, werdet Ihr schnell feststellen, daß sich die Kämpfer schlecht lenken lassen und sich nicht sehr leichtfüßig bewegen. Zwar sind sechs verschiedene Schlagarten durchführbar, jedoch finden diese in der Hitze des Gefechts selten Anwendung. Das Game gestaltet sich so, daß sich zwei Boxer gegenüberstehen und aufeinander einschlagen. Richtiger Spielspaß mag dabei nicht aufkommen, auch wenn man im Karriere- und Turniermodus in der Lage ist, seine Fortschritte per Paßwort abzuspeichern. *tas*

Der mittlerweile 46 Jahre alte Baptistenprediger steigt immer wieder in den Ring, um sich mit Boxern zu messen, die nur halb so alt sind wie er. Nun habt Ihr die Gelegenheit, gegen den Amerikaner anzutreten.

Acclaim läßt „Big George“ zusammen mit 20 anderen Boxern, die Ihr selbstverständlich alle auswählen könnt, Turniere und Schaukämpfe bestreiten. Im Karriere-Modus besteht die Möglichkeit, eine Karriere als Profiboxer zu starten und in der Rangliste nach oben zu klettern. In jedem dieser Modi habt Ihr die Chance zwischen drei Schwierigkeitsgraden auszuwählen. Außerdem sind Anzahl und Länge der Runden



Nach dem Rennen, erfahrt Ihr, wer Gewinner und absoluter „Loser“ ist

„GAMERS“ meint...

GAMEPLAY 1-	DAUERSPASS 1	Genre: Rennspiel Spieler: 1-16 (1-8 simultan) Hersteller: Codemasters Preis: ca. 130 DM Level: 65 Strecken + Bonus Schwierigkeit: je nach Strecke Continues: Batterie Speicher: 8 MBit Erhältlich: ab Oktober
GRAFIK 2	SOUND 2-	
NOTE 1-		

„GAMERS“ meint...

GAMEPLAY 4-	DAUERSPASS 4-	Genre: Sport Spieler: 1-2 (simultan) Hersteller: Acclaim Preis: ca. 130 DM Level: 20 Boxer Schwierigkeit: einstellbar Continues: Paßwort Speicher: 24 MBit Erhältlich: im Handel
GRAFIK 4-	SOUND 5	
NOTE 4-		



Die Feuer-Rüstung ist für fast alle Level am besten geeignet



Grasgrün und knalliges Lila: Was für eine Farbkombination!



Der Feuerdrache (Eure Smart-bombe!) räumt kräftig auf

Ballerfans aufgepaßt: Mit „Lords of Thunder“ setzt Hudson Soft seinen Shoot-'em-Up-Klassiker auf MCD um.

LORDS OF THUNDER



Besonders praktisch ist die Wasser-Rüstung im zum Teil rückwärts-scrollenden siebten Level

Wer von Lords of Thunder noch nie in seinem Leben gehört hat, braucht sich nicht zu wundern: Das Spiel erschien vor zwei Jahren auf NECs nur in Japan erhältlich. Exoten-Konsole PC-Engine und zählt dort zu den besten Ballerspielen. Lords of Thunder ist ein klassisches Shoot 'em Up im Japano-Fantasy-Stil. Ihr fliegt mit einem ‚Ritter‘ durch sieben vornehmlich hori-



meckern. Nur wenn der Bildschirm voller Objekte ist, macht sich gelegentliches Ruckeln und Sprite-Flackern bemerkbar. Es wäre übertrieben zu sagen, daß durch die Rüstungswahl am Levelanfang taktisches Vorgehen gefragt ist, denn die MCD-Umsetzung ist so einfach ausgefallen, daß sie sich im Normal-Modus auch mit einer Waffe durchspielen läßt. Da Shoot 'em Ups aber heut-



Cooler Baller-Action, fetzige Musik, ungewöhnliche Extrawaffen



Entsetzliche Farben, selbst auf höchstem Schwierigkeitsgrad schnell durchgespielt

zontal scrollende Level, ballert auf alles, was sich bewegt und trifft jeweils am Ende auf obligatorische Endgegner, die besonders groß und beeindruckend ausgefallen sind. Bis dahin wird dem Spieler

also nichts Originelles geboten, ungewöhnlich ist jedoch das Extrawaffensystem. Zu Beginn eines Levels habt Ihr die Wahl zwischen vier Rüstungen, die den Elementen Feuer, Wasser, Erde und Luft zugeordnet sind. Sie stellen unterschiedliche Waffen dar und lassen sich jeweils in drei Stufen aufrüsten. Abgeschossene feindliche Schergen hinterlassen Kristalle, mit denen Ihr in einem Shop Ausrüstungsgegenstände (Waffen- und Lebensenergie, Bomben, Schilde, Extraleben) kaufen könnt. Grafisch präsentiert sich Lords of Thunder erfrischend anders. An-

gesichts der alles andere als dezenten Farben drängt sich aber die Frage auf, ob der Grafiker an einer Sehschwäche leidet. Leider wirkt sich das auch in den schön gezeichneten Intro- und Zwischensequenzen etwas störend aus. Der Sound ist ebenfalls außergewöhnlich. Auch wenn man nicht auf Heavy Metal steht: Als Background-Musik für ein Ballerspiel kommt es extrem cool. Leider sind die Soundeffekte sehr dürftig ausgefallen. Technisch gibt es kaum etwas zu

zuzage eine aussterbende Art sind, ist Lords of Thunder für Fans des Genres eine Überlegung wert. Schließlich kann man ja nicht bis zum Ende aller Tage auf die Referenzen Thunder Force III und IV zurückgreifen. Klaus-D. Hartwig



Im Vorspann wird die Hintergrund-story mittels Sprache (in englisch) von CD erzählt



„GAMERS“ meint...

GAMEPLAY	DAUERSPASS	Genre:
2-	3+	Shoot 'em Up
GRAFIK	SOUND	Spieler:
2	3	1 Spieler
		Hersteller:
		Hudson Soft
		Preis:
		ca. DM 110
		Level:
		7
		Schwierigkeit:
		leicht
		Continues:
		ja
		Speicher:
		1 CD
		Erhältlich:
		im Handel

NOTE

2-



Ein netter Kerl schmeißt ab und an Extraenergie-Hähnchen ins Bild!



Amakusa (der Endgegner) meldet sich zwischen den



Galford, der amerikanische Ninja, verteilt fleißig „elektrischen Tot“



Seit Anfang des Jahres können MD-Besitzer eines der besten Prügelspiele genießen. Nach monatelanger Wartezeit ist nun endlich auch die MCD-Version fertiggestellt und wartet auf tapferer Spieler!



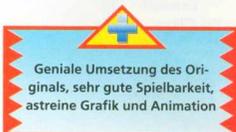
SAMURAI SHODOWN

Kommen wir gleich zur Sache: „Samurai Shodown auf dem Mega-CD ist supergenial!“ Nun, eigentlich könnte man es bei dieser Aussage belassen und den Rest der Seite mit Bildern füllen. Andererseits gibt es doch noch einiges über dieses Spitzenspiel zu berichten.

Samurai Shodown bietet Euch knallharte aber unterhaltsame Schwertkampfsimulation vom Feinsten. Mit den sehr großen und super detaillierten Kämpfern – Unmengen von Animation, mit den kleinsten Feinheiten – prügelt Ihr so

sondern löst auch bildschirmfüllende Specialmoves aus oder hetzt Eure Begleiter aus dem Tierreich (bei zwei Kämpfern) auf den Opponenten.

Die schon vom Neo•Geo bekannte, hervorragende Spielbarkeit wurde komplett aufs MCD übertragen. Mit ordentlichen Controlboards spielt sich SS wie das Original. Zum Glück haben die meisten Features des großen Vorbildes die Konvertierung überlebt. Sowohl der Vorspann als auch die Zwischenbilder oder die detaillierten und animierten Hintergründe



Geniale Umsetzung des Originals, sehr gute Spielbarkeit, astreine Grafik und Animation

lange aufeinander ein, bis der Energiebalken des Gegners geleert ist. Auf dem Weg zu Eurem Sieg setzt Ihr aber nicht nur Schläge, Tritte und Hiebe mit Eurer Waffe ein,



Für sich allein perfekt! Im Vergleich zum Original: Ein Kämpfer fehlt, kein Zoomen

finden sich auf der Silberscheibe wieder. Sogar der Sound und die Sprachausgabe sind durchaus sehr ordentlich, besonders, wenn man die bekanntesten musikalischen Schwächen der Sega-Geräte bedenkt. Allerdings fanden nicht alle Einzelheiten des 118-MBit(!)-Originals den Weg auf Segas Konsole. So mußte z. B. der Riesenfigh-

Hin und wieder müßt Ihr mit dem Gegner um die Wette triggern. Der schlechtere verliert dann seine Waffe



ter Earthquake außen vorbleiben, und auch das Zoomen des Bildausschnittes finden wir in dieser Version nicht. Doch was soll's? Besitzer des Neo•Geo-Spiels brauchen keine andere Version, und für das Mega-CD ist die Umsetzung einfach perfekt. Wir hätten auch nicht geglaubt, daß so viel Spielspaß auf nur eine (M-)CD paßt! Selten hat ein Spiel auf dieser Konsole so viel Kurzweil bereitet. Wer sich Samurai Shodown nicht zulegt, ist selber schuld.

Maris Feldmann



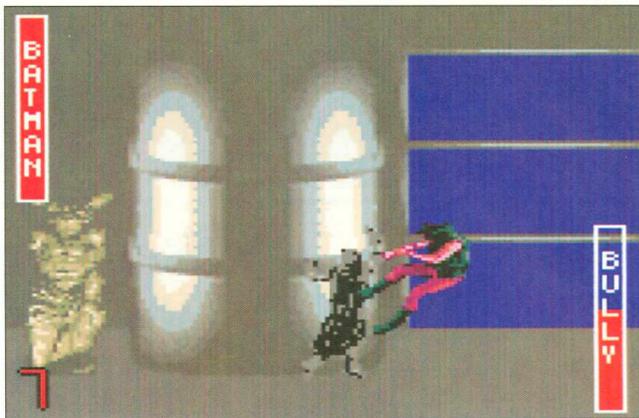
„GAMERS“ meint...

GAMEPLAY 1-	DAUERSSPASS 1-	Genre: Prügelspiel Spieler: 1-2 (simultan) Hersteller: Sega Preis: ca. DM 120 Level: 12 Gegner Schwierigkeit: einstellbar Continues: unbegrenzt Speicher: 1 CD Erhältlich: im Handel
GRAFIK 1	SOUND 2+	
NOTE 1-		

GAME GEAR TEST



Nicht nur auf Segas 16-Bitter treiben Two Face und Riddler ihr Unwesen, auch auf dem Handheld muß Batman für Ruhe und Ordnung sorgen.



BATMAN FOREVER

Selbstverständlich werden die Batman-Fans unter den Game-Gear-Besitzern nicht vergessen. Diesmal steuert Ihr allerdings nur den dunkeln Ritter, um der Geschichte – natürlich ganz wie im Film – zu einem glorreichen Happy End zu verhelfen. Wie bei dem großen Vorbild verfügt Ihr über vielerlei Kampftechniken und ein reichhaltiges Waffenarsenal, und dürft Euch vor

Stimmige Filmumsetzung, tolle Grafiken und Animationen, technisch hervorragend.

jedem Spielabschnitt aussuchen, welchen der High-Tech-Meinungsverstärker Ihr mit auf die Hut nehmen wollt. Sind diese Formalitäten erledigt, kämpft Ihr Euch durch kurze Stages, die hauptsächlich aus zahlreichen Gegnern und einigen Extras bestehen. Außerdem empfiehlt sich ein genaues Durchsuchen der Räumlichkeiten, denn es gibt abseits des gefährlichen Pfades einiges zu entdecken. Die Hardware wird auf Segas kleinstem richtig ausgereizt. Die Stages sind schön düster und stimmungsvoll gestaltet, bei den Akteuren fallen einem vor Stauen fast die

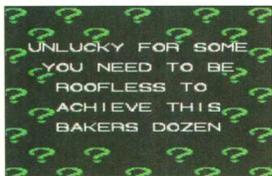
Augen aus. Es hat den Anschein als wären die digitalisierten Mega-Drive-Figuren fast 1:1 umgesetzt worden. Außerdem stimmen die Animationen und die Kollisionsabfrage. Ein Nachteil aufgrund der wenigen Buttons des Handhelds ist, daß sogar das Kletterseil über eine Special-Move-Bewegung ausgelöst werden muß. Ferner wurde ungünstigerweise die Block-Funktion auf die Start-Taste gelegt. Als musikalische Untermauerung – leider – wieder die seichten Melodien des tollen Mega-Drive-Vorbildes gewählt, die stimmigen Geräuscheffekte wissen jedoch zu gefallen. Die Game-Gear-Fassung von „Batman Forever“ gehört zu dem grafisch und technisch Be-

sten, was man je auf dem Handheld gesehen hat. Somit ist dieses Spiel eigentlich die gelungenste Umsetzung, wenn man die antiquierte Hardware im heutigen 32-Bit-Zeitalter bedenkt.

Michael Koczy



Erstmals hinter der Gummimaske: Val Kilmer



Riddlers Rätsel sind schwer



Batman hat durchschlagende Argumente, mit denen er seine Gegner zu überzeugen weiß

Ungünstige Tastenbelegung, „nur“ durchschnittlicher Sound



„GAMERS“ meint...

GAMEPLAY 2	DAUERSPASS 2	Genre: Action/Prügelspiel
GRAFIK 2+	SOUND 3+	Spieler: 1 Spieler
NOTE 2		Hersteller: Acclaim
		Preis: ca. DM 90
		Level: 6
		Schwierigkeit: 3 Stufen/mittel
		Erhältlich: im Handel

HARDBALL '95



Vor dem Schlagen müßt Ihr Euch für einen Schlag entscheiden. Auch die Flugrichtung ist beeinflussbar



Eine wirklich gelungene Sportsimulation kommt aus dem sonnigen Kalifornien über den großen Teich nach Europa. Leider ist Accolades 95er-Version hierzulande nur als Import zu haben.



Was für ein Schlag! Vier verschiedene Schlag- und Wurfarten stehen bei HardBall '95 zur Verfügung



Was gibt es Schöneres für Baseball-Spieler, als einen Homerun zu schlagen?



Player- und Spielstats gibt es en masse

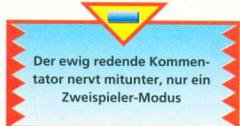
Während Baseball hierzulande nur von einer Handvoll Individualisten gespielt wird, erfreut sich dieser Sport in den USA sehr großer Popularität. Allein in der Major League gibt es 28 Teams mit mehr als 700 Spielern, die bei jedem ihrer Auftritte die Stadien füllen. Accolade gibt uns, die wir im Baseball-



Viele informative Statistiken, gute Animationen, Editor, Batterie, Ligamodus

Entwicklungsland Deutschland leben, jetzt erneut die Chance, diesen Sport per Joypad auszuführen. Was für Unbeteiligte so spannend wirkt wie das Nachmittagsprogramm der privaten Fernsehsender, ist in Wirklichkeit ein nervenaufreibender Spielspaß. Nachdem Ihr Euch für eine der 28 Mannschaften entschieden habt, begibt sich der erste Schläger in seine Position. Nun kann zwischen vier Schlagarten ausgewählt werden. Sogar die Richtung, in die der Ball fliegen soll, ist von Euch bestimmbar. Auch der Werfer

hat vier verschiedene Würfe in seinem Repertoire, die er ganz nach Belieben einsetzen kann. Solltet Ihr mit der Leistung einzelner Spieler nicht zufrieden sein, könnt Ihr einfach einen anderen aufstellen. Wie schon bei den vorherigen Teilen, gibt es auch bei dieser Sport-simulation Statistiken noch und nöcher. Die wichtigsten Daten je-



Der ewig redende Kommentator nervt mitunter, nur ein Zweispieler-Modus

des Spielers sind ebenso abrufbar wie die der Teams. Natürlich fehlen auch die Ligatabellen nicht, welche, wie alle anderen Statistiken, dank der eingebauten Batterie, ab-speicherbar und abrufbar sind. Die leichte Handhabung und die gut animierten Figuren tragen ihren Teil zum durchaus positiven Gesamteindruck dieses Baseballgames bei. Flüssige Bewegungsabläufe und Detailgenauigkeit lagern den Programmierern von Accolade zu unserer Freude sehr am Herzen. Nicht nur die Spieler bewegen sich sehr realistisch, auch die 28 Major-League-Stadien sind authentisch in Dimension und Design dargestellt worden. Den einzigen Störfaktor bildet AI Michaels. Der Sportreporter hat zu jedem Crack etwas zu sagen und kommentiert

auch die Spiele höchstpersönlich. Anfangs ist das ja noch ganz nett. Mit fortlaufender Dauer wird seine blechern klingende Stimme jedoch sehr eintönig. „HardBall '95“ ist eine recht zeitintensive Sportsimulation, die im Zweispieler-Modus besonders viel Freude beschert. Zwar bringt das Spielen gegen den Computer auch viel Fun, aber wie auch schon bei der Vorgängerversion – oder bei Sportsimulationen überhaupt – ist es mit noch mehr Spaß verbunden, wenn man sich in einem sportlichen Wettkampf mit seinen Freunden messen kann.

Tasso Kohlhofer

„GAMERS“ meint...

GAMEPLAY 2	DAUERSPASS 2	Genre: Sport Spieler: 1-2 Spieler Hersteller: Accolade Preis: ca. DM 130 Level: 28 Teams Schwierigkeit: je nach Paarung Continues: Batterie Speicher: 24 Mbit Erhältlich: als US-Import
GRAFIK 2	SOUND 2-	

NOTE
2



Fängt der Outfielder den Ball in der Luft, muß sich der Schläger wieder auf die Bank setzen und warten



DER ERHOLUNGSURLAUB VON SIR KAI IST WOHL VÖLLIG IN DIE HOSEN GEGANGEN, WIE DIE VORGESCHICHTE ZEIGT. DAMIT ER ABER NICHT VÖLLIG IM DUNKELN TAPPT, GEBEN WIR IHM UND EUCH EINEN KLEINEN REISEFÜHRER MIT AUF DEN WEG.

1 Credits

TIPS



DIE PUZZLES

In beinahe jedem Raum erwartet Euch ein mehr oder weniger kniffliges Rätsel, das Geschick und Kombinationsgabe verlangt. In den meisten Puzzles geht es darum, in bester Sokoban-Manier Gegenstände zu verschieben oder zu transportieren, um Schalter zu betätigen oder Türen zu sprengen. Die folgenden Tips machen Euch das Leben an vielen Stellen leichter.

- Kugeln rollen, bis sie an eine Wand oder ein Hindernis stoßen. Zwei oder mehr Kugeln in einer Reihe oder eine Kugel hinter einem Faß lassen sich gezielt verschieben. Sie dienen überwiegend dem Betätigen von Schaltern, sind aber in manchen Situationen auch als Sprunghilfen recht nützlich und hilfreich.

- Fässer und Bomben explodieren mit einer gewissen Zeitverzögerung,

nachdem man sie geschlagen hat. Mit ihnen kann man Bodenplatten (kurzzeitig!) beschweren und Türen oder Schalter sprengen. Mit Uhren läßt sich der Countdown ausschalten.

- Es gibt zwei Arten von ‚Leuchttürmen‘: sich drehende Laserstrahler, die dem Helden Schaden zufügen, aber auch Schalter betätigen. Dann die ‚Türöffner‘, deren Strahlrichtung per Schwertschlag (oder Bomben!) umgestellt wird. Sie öffnen bei direkter Bestrahlung Türen oder betätigen Schalter.

- ‚Laternen‘ können mit dem Schwert ein- und ausgeschaltet werden. Schaut, was dabei passiert.

- ‚Senso‘-Rätsel erfordern Eure völlige Konzentration: Schlagt einfach die Orgelpfeifen in der vorgegebenen Reihenfolge.

- Bei den TicTacToe-Puzzles müssen alle Felder Kreise zeigen.
- Nicht den Mut verlieren, wenn die Lösung nicht auf Anhieb klappt. Geht einfach kurz aus dem Raum, um den Ausgangszustand wiederherzustellen.

FÜR DIE GRAUEN ZELLEN



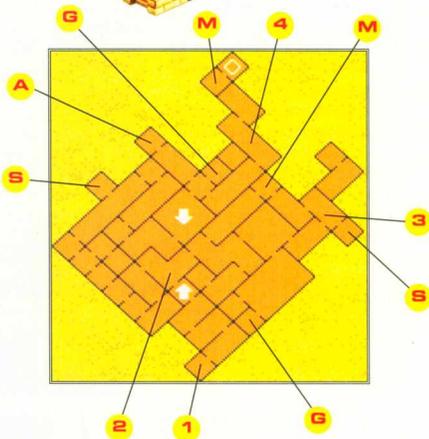
Das Abenteuer beginnt ...



LEVEL 1 Der leichte Start

HOLT EUCH ZUNÄCHST DEN SCHLÜSSEL BEI (1) UND VERPRÜGELT DANN IM RAUM (2) SO LANGE DIE DREI SCHLEIMER, BIS EUER INVENTAR RANDVOLL IST. SCHLAGT EUCH NUN NACH (3) DURCH UND SCHALTET ALLE LICHTER AN. ES ÖFFNET SICH EINE GEHEIMTÜR, DIE ZU EINER NASCHKATZE FÜHRT. BEI IHR KÖNNT IHR DIE IN DEN KÄMPFEN ERRUNGENEN LECKEREIEN IN BARGELD UMTAUSCHEN. WER SICH EINEN VORSPRUNG IN SACHEN AUSTRÜSTUNG ERARBEITEN WILL, DER WIEDERHOLT DIESE TOUR SO LANGE, BIS ER DEN WAFENLADEN IM DORF LEERÄUMEN KANN.

DER REST DES STOCKWERKS IST NACH DEM SIEG ÜBER DEN ZWISCHENBOSS FAST EIN KINDERSPIEL. BEI (4) ERWARTET EUCH NOCHMAL'S EIN LICHTERRÄTSEL, ALS BELOHNUNG GIBT ES IM GEHEIMRAUM 700 TALER UND EINE NEUE WAFFE. ANSCHLIESSEND BEKOMMT DER



DRACHE ORDENTLICHE MANIEREN BEIGEBRACHT, UND DAS WAR ES AUCH SCHON. DER GEFANGENE WEIST DARAUFG, DASS EIN GESPRÄCH MIT DEM KÖNIG WEITERHELFFEN KÖNNTE. DIESER SPENDIERT AUCH PROMPT EINEN TALISMAN, MIT DEM DER WEG NACH LEVEL 2 OFFEN IST.



LEGENDE

LEGENDE

- (G): GESUNDBRUNNEN
- (S): SPEICHERPUNKT
- (M): TRUHE MIT ‚MAX. LEBEN‘
- (A): AUSTRÜSTUNGSTEILE



Night Sader

EINE KLEINE WARNUNG VORWEG: ERWARTET AN DIESER STELLE NICHT DIE LÖSUNG FÜR DIE RÄTSEL EINES BESTIMMTEN RAUMES! ALLES IN ALLEM UMFASSEN DIE SECHS LEVEL DES DUNGEONS MEHR ALS 300 RÄUMLICHKEITEN – UND DIESE EINZELN VORZUSTELLEN, WÄRE DENN DOCH ETWAS ZUVIEL. STATT DESSEN GIBT ES ALLGEMEINE HINWEISE, GEFOLGT VON EINEM WEGWEISER DURCH DEN JEWEILIGEN LEVEL, DIE LÖSUNG DER EINZELNEN RÄTSEL SEI JEDOCH EUCH ÜBERLASSEN. IMMERHIN SOLLTET IHR JA AUCH NOCH ETWAS ZU TUN HABEN!



TRICKS

MAGIE UND HEHR

Eure wichtigste Magie wird wohl der SHIELD-Zauber sein, der Euch so manchen Treffer erspart, HEAL und CURE sind auch nicht zu verachten. Insbesondere dann, wenn das Inventar nicht mehr so gut gefüllt ist. Bei den Endgegnern sind die normalen Angriffszauber meist recht wirksam, die sonstigen Monster sollten allerdings in solider Handarbeit geplättet werden. Außer im Falle von Skeletten, bei denen TURN UNDEAD Wunder wirkt. Für die recht lästigen teleportierenden Magier gibt es auch ein Patentrezept: JUDGEMENT

RICHTIG AUSGERÜSTET

läßt die Herren kaum zur Ruhe kommen. Achtet darauf, daß Ihr immer hochwertige Nahrungsmittel im Inventar habt: insbesondere Steak und Filet ist zu empfehlen. Falls Ihr Nahrungsmittel nicht in Hitpoints verwandeln könnt, so könnt Ihr Euch damit im Fall einer Vergiftung heilen. Um sparsam mit den Vorräten umzugehen, solltet Ihr die Verwendungsautomatik ausschalten. Achtet dann aber auf Eure Hitpoints – und schaltet vielleicht auf englische Sprache um: Nur in diesem Modus warnt Euch eine Sprachausgabe, wenn Ihr kurz vor dem Ableben seid. Viel Spaß!



Wenn Euch ein Licht aufgeht, öffnet sich die Tür

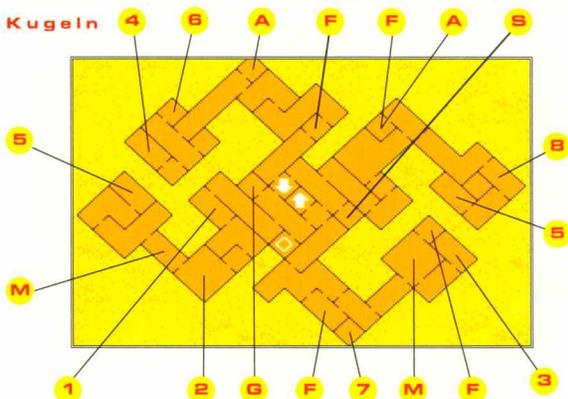


Vorsicht, Glatteis!!!



LEVEL 2 Vier bunte Kugeln

DER ALTE MANN BEI (1) BITTET DARUM, DASS MAN IHM DIE VIER IM LABYRINTH VERSTECKTEN KUGELN BRINGT UND ÜBERLÄSST EINEN SCHLÜSSEL. DUMMERWEISE KANN MAN SICH DIE KUGELN ABER ERST GREIFEN, WENN BESTIMMTE AUFGABEN ERFÜLLT UND RÄTSEL GELÖST WURDEN. DER GEFANGENE, DER BEI (2) GERETTET WIRD, VERRÄT DIE KOMBINATION, MIT DER MAN BEI (3) DIE BLAUE KUGEL BEKOMMT. FÜR DIE GELBE KUGEL (4) MÜSSEN DIE STATUEN SO ANGEORDNET WERDEN, DASS EINE STERNENFINSTERNIS ENTSTEHT. DIE LÖSUNG DES RÄTSELS FÜR DIE GRÜNE KUGEL STEHT AUF DEN

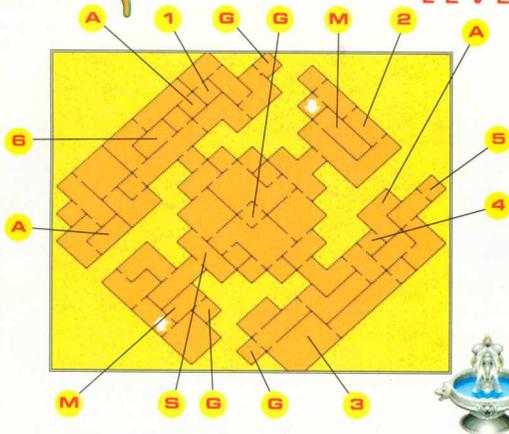


FÜNF PAPIERFETZEN (F), DIE IM GANZEN LABYRINTH VERSTREUT SIND. FÜR DIE ROTE KUGEL (5) MUSS DAS MUSIKSTÜCK DER SPIELUHR (6) NACHGESPIELT WERDEN. SIND ALLE KUGELN EINGESAMMELT, SO ERFAHRT IHR, DASS IHR HEREINGELEGT WURDET. ALS BELOHNUNG WINKT EIN KAMPF MIT EINEM BÖSEWICHT, DER ALLERDINGS MEHR SCHEIN ALS SEIN IST.

BESONDERE AUFMERKSAMKEIT SOLLTET IHR DEN BEIDEN GEHEIMRÄUMEN WIDMEN: HINTER DEN STEINEN IM RAUM MIT FRAGMENT 2 VERBIRGT SICH EIN SCHALTER, DER DIE TÜR ZU (7) ÖFFNET. HIER GIBT ES EINEN SEXTANTEN, MIT DEM IHR JEDERZEIT ZU DEN TELEPORTERFELDERN DER EINZELNEN ETAGEN BEAMEN KÖNNT. DAS ERSPART OFT VIEL LAUFARBEIT UND KANN AUCH MAL RETTUNG IN LETZTER SEKUNDE SEIN. HINTER DEN STEINEN BEI (8) VERBIRGT SICH EIN WEITERER DURCHGANG, DER ZU EINER TRUHE MIT EINEM ANHÄNGER FÜHRT.



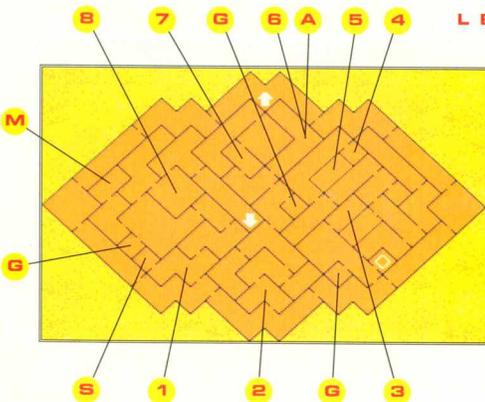
LEVEL 3 Ein Herz für Kobolde



GEBRANNTER KOBOLD SCHEUT DAS FEUER, ALSO MUSS ERST EINMAL EINE VERKLEIDUNG HER. DIE GIBT ES DANN AUCH BEI (1), NACHDEM MAN SICH UNTER ANDEREM MIT EINEM ÜBERDIMENSIONIERTEN SEEPFERDCHEN HERUMGESCHLAGEN HAT. JETZT SIND DIE KOBOLDE SCHON ETWAS FREUNDLICHER. IN IHREM DORF GIBT ES SO MANCHEN DEAL ZU MACHEN. BEI (2) ERFAHRT MAN SCHLIESSLICH, WAS ZU TUN IST: EINE ALTE STEINTAFEL WIRD GESUCHT. DER WEG ZU IHR IST ETWAS UMSTÄNDLICH: NACHDEM DIE FIESE SPINNE (3) VERPRÜGELT WURDE, FINDET IHR EINEN WASSERHAHN. MIT IHM LÄSST SICH IN RAUM (4) DER DUNGEON UNTER WASSER SETZEN. DIES ERMÖGLICHT DEN ZUGANG ZU NEUEN RÄUMEN, BEI (5) FINDET SICH SO EIN WEITERER SCHLÜSSEL.



MIT SEINER HILFE IST DIE STEINTAFEL BEI (6) SCHNELL GEFUNDEN. WENN MAN GERADE IN DIESER GEGEND IST, SOLLTE MAN SICH EINIGE NEUE AUSTRÜSTUNGSGEGENSTÄNDE NICHT ENTGEHEN LASSEN. MIT DER STEINTAFEL GEHT ES DANN FLUGS ZUR PRINZESSIN, DIE SIE AUCH FREUNDLICHERWEISE ENTZIFERT. DABEI FÄLLT DER NAME GARRIOTT BESONDERS AUF, ER IST DANN AUCH DAS ZAUBERWORT, DAS DAS GITTER ZUM NÄCHSTEN STOCKWERK ÖFFNET.



LEVEL 4 Eiskalt erwischt!

EIN KLEINER TIP VORWEG: UNKONTROLLIERTES RUTSCHEN IN DEN EISPASSAGEN KÖNNT IHR DURCH EINEN SPRUNG VERHINDERN! GEHT ZU BEGINN IMMER GEGEN DEN UHRZEIGERSINN, DAS MACHT DIE SACHE WESENTLICH EINFACHER. DIE TÜREN BEI (1) UND (2) SIND ZUNÄCHST UNPASSIERBAR. IM LADEN DER BRUDERSCHAFT (3) ERFAHRT IHR, DASS HIER UNTEN OHNE EIN MITGLIEDSWAPPEN NICHTS LÄUFT. DIESES FINDET IHR BEI (4), AUF DEM WEG DORTHIN SOLLTET IHR DEN GEHEIMRAUM (5) MIT EINEM ANHÄNGER NICHT ÜBERSEHEN. MIT DEM WAPPEN LÄSST SICH NICHT NUR GÜNSTIG EINKAUFEN (DIE TRÄNKE SIND BILLIGER ALS IM



DORF), SONDERN AUCH DAS GITTER BEI (2) ÖFFNEN. NACHDEM IHR BEI (6) DEN RIESENSCHLEIMER VERPRÜGELT HABT, WERDET IHR IN EINEN GEHEIMRAUM MIT EINER NEUEN RÜSTUNG GEBEAMT.

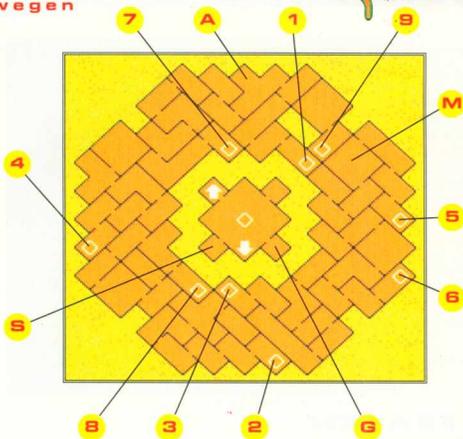
NACHDEM IHR DIE VERSAMMLUNG DER BRUDERSCHAFT (7) GESTÖRT HABT, MACHT IHR BEKANNTSCHAFT MIT EINEM RIESIGEN SKORPION. DER REAGIERT AUF METEOR-MAGIE RECHT ALLERGISCH, ALLERDINGS SOLLTET IHR DAS AUSWEICHEN NICHT VERGESSEN. IM NÄCHSTEN RAUM FINDET IHR EINEN SCHLÜSSEL, DER DAS TOR BEI (1) ÖFFNET. DAHINTER STOSST IHR NACH EINIGEN GESCHICKLICHKEITS- UND AUSDAUERÜBUNGEN AUF EINEN SELTSAMEN RITTER (8). BIEGT IHR IHN, SO IST DAS LEGENDÄRE SCHWERT „LIGHT CRUSADER“ EUER EIGENTUM UND DER WEG IN DIE NÄCHSTE ETAGE OFFEN.



LEVEL 5 Designer auf Abwegen

OHA, IN DIESEM LEVEL HABEN DIE DESIGNER IHRER FANTASIE FAST SCHON ZUVIEL FREIEN LAUF GELASSEN! JEDE DIESER ACHT BIZARREN WELTEN MUSS EINMAL DURCHLAUFEN WERDEN, ZWISCHENDURCH DARF NATÜRLICH ABGESPEICHERT WERDEN.

- 1) SCHATTENWELT: HIER SIND AUSSER EINIGEN UNSICHTBAREN GEGNERN KEINE GRÖßEREN PROBLEME ZU ERWARTEN.
- 2) WELTRAUM-WELT: MIT DEN SCHALTERN LÄSST SICH DIE SCHWERKRAFT UND DAMIT AUCH EURE SPRUNGHÖHE VERÄNDERN. DER ENDEGNER IST NUR AN DER DORNENKUGEL IN SEINEM INNEREN VERWUNDBAR.
- 3) ZUKUNFTSWELT: HIER WIMMELT ES VON GIFTIGEN ZOMBIES, ALSO SEID VORBEREITET. BEI DEN SENSO-RÄTSELN IST IMMER NUR AUF DIE LAMPE ZU SCHLAGEN, DIE ZULETZT GELEUCHTET HAT.
- 4) KRIEGSWELT 1: DER RIESIGE PANZER AM ENDE KANN GANZ SCHÖN NERVEN, ALSO HEILT FLEISSIG.
- 5) NINJA-WELT: WIEVIELE NINJAS BRAUCHT MAN EIGENTLICH, UM SIR KAI AUFZUHALTEN? WAHRSCHEINLICH RECHT VIELE – UND DIE GIBT ES HIER!
- 6) WESTERNWELT: WER SCHON IMMER KÜHE WOLLTE, DER WIRD HIER WIEDER FÜNDIG. DIE PUZZLES SIND NICHT WEITER SCHWER, DER END-WURM HAT ES ALLERDINGS IN SICH. WIR EMPFEHLEN JÜDGE-MAGIE UND SICHERHEITSBANDSTAND.
- 7) KRIEGSWELT 2: DER BOSS-WALKER IST NUR AM KOPF VERWUNDBAR, DER REST DES LEVELS EIN WITZ.
- 8) EISWELT: HIER IST EXTREME GESCHICKLICHKEIT GEFRAGT – NUR NICHT DEN MUT VERLIEREN. AM ENDE DER TEILWELT TREFFT IHR ÜBRIGENS EINEN ALTEN BEKANNTEN, DER BEI SEINEM ABLEBEN DEN MAGIEVORRAT ORDNENTLICH AUFFÜLLT. SIND ALLE WELTEN ERFORSCHT, DER FORTSCHRITT GESPEICHERT UND ALLE VORRÄTE AUFGEFRISCHT, WIRD ES ZEIT, MIT EINEM DER ZAUBERER ZU SPRECHEN. IHR LANDET DARAUFHIN BEI EINEM NEUEN ENDEGNER (9), DER ALLERDINGS NICHT SCHWER ZU BESIEGEN IST.

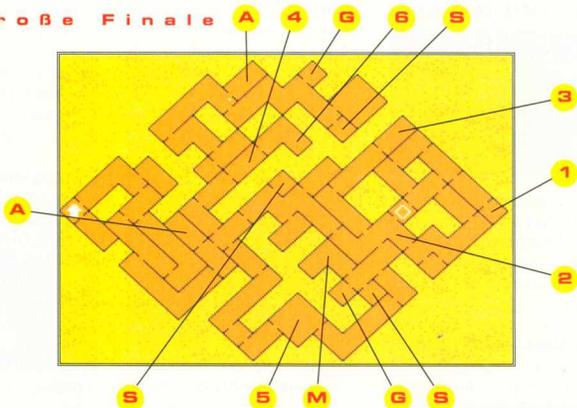


LEVEL 6 Das große Finale

VON NETZT AN GEHT ES MIT RIESENSCHRITTEN IN RICHTUNG OBERMOTZ. BEFREIT AUF DEM WEG SÄMTLICHE GEFANGENEN! INSBESONDERE DER HERR BEI (1) HAT EUCH ETWAS WICHTIGES ZU SAGEN. DEN SCHLÜSSEL ZU SEINER ZELLE FINDET IHR ÜBRIGENS IN DER TRUHE BEI (2). DANK DER INFORMATION KÖNNT IHR IN DEN SPIEGELRÄUMEN (3, 4) IN NEUE REGIONEN VORSTOSSEN. DORT

ERFAHRT IHR, DASS DIE PRINZESSIN ENTFÜHRT WURDE UND TREFFT KURZ DARAUF AUF EINEN RECHT FIESEN ZEITGENOSSEN (5). DER LÄSST SICH MIT DEM

NEEDLECRK-ZAUBER RECHT LOCKER BESIEGEN. ABER VORSICHT: AUF KEINEN FALL DAS VON ZEIT ZU ZEIT AUF-TAUCHENDE GRÜNE TEIL TREFFEN, DENN SONST WIRD DER BOSS GEHEILT, UND DER KAMPF DAUERT EWIG! AUF DEM WEITEREN WEG TREFFEN WIR DIE PRINZESSIN SOWIE EINIGE DEFTIGE GEGNER, DIE DIE HEILVORRÄTE GEWALTIG SCHRUMPFEN LASSEN. ALLERDINGS SOLLTET IHR EUCH VON DEN TRUHEN BEI (6) NICHT VERFÜHREN LASSEN: SIE ENTHALTEN NUR WEIN, MIT DEM IHR AN DIESER STELLE NICHT MEHR VIEL ANFANGEN KÖNNT, DANACH BEI (7) SCHNELL NOCH EINE NEUE RÜSTUNG GEHOLT, ABGESPEICHERT UND DANN ZU BLOODROKE UND DEM FIESEN HUSTER MARSCHIERT. ZERSCHLAGT ZUNÄCHST DIE KUGELN IN DEN HÄNDEN, DANACH IST DER KOPF AN DER REIHE. UND DAS WAR ES AUCH SCHON.



... LESER HELFEN LESERN

Und wieder gibt es etwas Lebenshilfe für gefrustete Leser. Nochmals die Spielregeln: Wenn auch irgendwelche Probleme quälen, diese Endgegner unbeseigbar erscheinen oder versteckte Levelausgänge einfach zu gut versteckt sind, so schreibt uns einen Brief mit der entsprechenden Frage. Wir drucken diese dann ab und geben sie somit unseren Lesern weiter. Und wer die Antwort auf Eure Frage hat, der möge uns ebenfalls schreiben. Spätestens in der übernächsten Ausgabe wird diese dann veröffentlicht.

Und hier geht die Post ab:

**GAMERS
Helpline
Heilwigstraße 39
20249 Hamburg**

Mit der Einsendung eines Beitrages gehen die Veröffentlichungsrechte an den Verlag über. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

FRAGEN

POPFUL MAIL (MCD)

Inge Braumann sitzt im Minenlevel fest und kommt aus der Feuercave



ve beim Rebellenführer nicht heraus. Was ist zu tun?

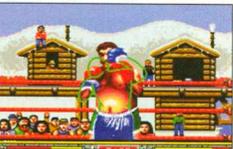
DUNGEON MASTER II (MCD)



Meister Ungenannt versucht zweifelt, das vierte und letzte Puzzleteil von dem sich drehenden Tisch zu bekommen, um endlich ins Schloß gelangen. Wer hilft ihm dabei?

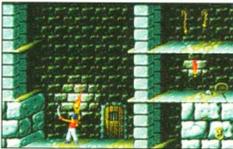
TOUGHMAN CONTEST (MD)

Dennis Manke würde ganz gerne wissen, wie man bei diesem Spiel



die 14 Special-Moves auslöst. Kann ihm jemand die Tastenkombinationen verraten, damit er wieder ruhig schlafen kann?

PRINCE OF PERSIA (MD)



Steffen Promm interessiert sich für hilfreiche Action-Replay-Codes und eine Liste mit allen Paßwörtern.

ASTERIX – THE GREAT RESCUE (MD)

Matthias Yalvac versucht schon seit langer Zeit, dem dritten Endgegner Manieren beizubringen, scheitert aber immer. Wer kann ihm mit einigen Tips oder wenigstens den Levelcodes helfen?

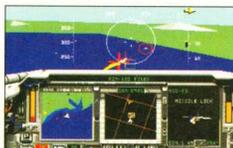
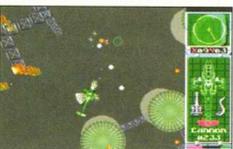
NBA JAM T. E. (32X)



Roland „Magic“ Eckl interessiert sich für alle eingebauten Cheats und Codes. Wer von Euch kann sie ihm verraten?

RED ZONE (MD)

Alexander Grundt sucht einen



Cheat, der ihm unbegrenzt Waffen, Panzerung und Treibstoff beschert. Wer kann ihm dabei helfen?

F-15 STRIKE EAGLE 2 (MD)

Manfred Schillalies sucht einen Action-Replay-Code, der ihm unbegrenzte Energie liefert. Wer kann helfen?

ANTWORTEN

SOLEIL (MD)

Yvonne hat sich nach dem Sieg über Leviathan ganz gehörig im Wurzeltempel verlaufen und findet den Ausgang nicht mehr. Kleiner Tip: Raus geht es am rechten Rand



des Tempels, etwa in der Mitte. Die Stelle ist nur mit einem Super-Weitsprung zu erreichen.

Marcel Komusin dagegen sucht nach dem magischen Schmetterling. Dummerweise kann man ihn allerdings nicht „finden“. Er entwickelt sich nämlich aus der Raupe, die im Hexenhaus in Iris zur Party stößt. Die Verwandlung erfolgt, nachdem man den Turm von Babel gemeistert hat.

SHINING FORCE II (MD)

Gabriel Virk fragt sich, wie man im Feendort an die Truhe rechts unten mit dem Mithril herankommt. Hier ist der Weg: Man geht zunächst in die Mitte des linken Bildrands. Von dort geht es nach oben, und zwar immer unter den Bäumen entlang. Anschließend bahnt man sich seinen Weg nach ganz rechts und schlägt sich anschließend nach unten durch. Mit etwas Geduld und Glück kommt man so an die Truhe und auch zu dem versteckten Kampf.

Und hier noch einige Antworten



für Michael Paul: Mit dem Shining Ball erhalten bestimmte Charaktere bei der Beförderung einen anderen Rang. Verfluchte Waffen lassen sich nicht problemlos anlegen, allerdings können dafür geeignete Charaktere einige von ihnen während des Kampfes wie ein normales Item einsetzen. Beim Schmied im Zwergendorf hilft nur Geduld und nochmals Geduld ...

DUNE 2 (MD)

Jürgen Reibnagel sucht die Level-



- codes, und hier sind sie schon: Zunächst für das Haus Atreides:
- SPICEDANCE
 - ETERNALSUN
 - DEFTHUNTER
 - FAIRMENTAT
 - ASHLIKENNY
 - SONICBLAST
 - DUNERUNNER
- Für die hinterhältigen Harkonnen:
- DEMOLITION
 - SPICESATYR
 - BURNINGSUN
 - DARKHUNTER
 - EVILMENTAT
 - ITSJOEBWAN
 - DEVASTATOR
 - DEATHRULER
- Und auch noch für die Ordos:
- DOMINATION
 - SPICESABER
 - ARRAKISSUN
 - COLDHUNTER
 - COLDHUNTER
 - WILYMENTAT
 - SLYMELANIE
 - STEALTHWAR
 - POWERCRUSH

SUPER HYDLIDE (MD)

Und noch einige Tips für Tobias Hulnd: Der Eingang zur Subterranean City befindet sich auf dem Friedhof nördlich des Dorfes, in dem sich das Abenteuer befand. Eines der Kreuze läßt sich zur Seite schieben. (Auf ähnliche Weise findet man in der näheren Umgebung übrigens auch ein Silberschwert.) Mit dem Bankbuch kann man in den Dörfern Geld einzahlen und abheben. So braucht man nicht seine ganze Barschaft mitschleppen und kassiert obendrein noch ordentlich Zinsen. Schade, daß man dieses Konto nicht überziehen darf ...

Servus, grüezi und hallo!

Auf den folgenden Seiten bombardieren wir Euch wie immer mit allen möglichen aktuellen und ausgefallenen Tips, Cheats, Paßwörtern, Tricks und Levelcodes, die Ihr für diese Rubrik gesammelt und eingeschickt habt. Wir verwerten Einsendungen zu allen erhältlichen Sega-Spielkonsolen, vom Game Gear über das MD bis hin zum 32X und dem neuen Saturn.

Das Ganze ist eine tolle Sache für alle Spielbegeisterten, denn hier könnt Ihr nicht nur diverse Tips&Tricks zu Euren Lieblingsspielen finden, nein, wir belohnen obendrein auch noch die drei besten Einsendungen für unsere ‚Shorties‘, und zwar mit jeweils ...

... einem Modul oder einer CD Eurer Wahl!

Um an einen dieser heißumkämpften Preise heranzukommen, müßt Ihr lediglich Eure Codes, Tips, Cheats oder auch Komplettlösungen, Karten, Paßwörter oder was auch immer zu Papier bringen (möglichst mit Schreibmaschine oder Computer, um Mißverständnisse zu vermeiden) und absenden. Vergesst bitte nicht

Euren Namen und das Wunschmodul mit Systemangabe in Eurem Brief zu erwähnen.

Wenn Ihr es besonders gut mit uns meint, dann schickt uns Eure gesammelten T&T-Werke auf Diskette (3,5 Zoll, DOS- oder Mac-Format)! Unsere Anschrift lautet:

**GAMERS • T&T
Heilwigstraße 39
20249 Hamburg**

Mit der Einsendung eines Beitrages gehen die Veröffentlichungsrechte an den Verlag über. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitarbeiter von MVL dürfen nicht teilnehmen.

Und zu guter Letzt noch die Gewinner aus Heft 10/95!

**Je ein Modul bzw. eine CD gehen an:
Maximilian Mück, Ockenheim
Harald Riek, Dormagen
Marcel Ringhoff, Gelsenkirchen**

Wir wünschen Euch viel Spaß mit den gewonnenen Spielen!

MD

Rock 'n' Roll Racing

Raketen und ähnliches kann man bei diesem Game nie genug haben. Um unendlich viele Munition für alle Waffen zu bekommen, müßt Ihr in Gordos Geschenkkladen gehen und folgenden Cheat eingeben: unten, unten, unten, oben, unten, links, rechts und links.

Bei richtiger Eingabe ertönt ein Klingelzeichen.

Um 250.000\$ auf Euer Konto buchen zu können, drückt Ihr im Hauptmenü: oben, rechts, unten, links, oben, links, unten, rechts, oben! Auch diesmal bestätigt ein Klingelzeichen die richtige Eingabe. Dieser Cheat läßt sich beliebig oft anwenden, so daß Ihr unendlich Geld scheffeln könnt.

Michael Böhlend, Delitzsch



MD

X-Men

Aus der Abteilung ‚Aktion Mutante‘ (Kennt jemand von Euch diesen mega schlechten und darum schon fast wieder guten Film?) erreichte uns zwischen dem ersten und fünfzehnten Morgenkaffee dieser Level cheat: Drückt im Titelschirm auf Pad eins A, C, unten und Start! Wenn Magnetos



Gangstervisage erscheint, drückt den Startbutton auf Pad zwei und sucht den Schwierigkeitsgrad sowie andere Optionen aus! Wenn Ihr später den ‚Danger Room‘ betretet, geht nach rechts, bis Ihr die Kontrolltafel erreicht! Jede Tafel steht für einen Level. Drückt, um sie anzuwählen, unten und C, wenn Ihr Euch davorgestellt habt! (Adresse unbekannt)

MD

Bubble and Squeak

Wir wissen zwar nicht, was Euch Euer Arzt oder Apotheker empfiehlt, für beschauliche Stunden mit diesem Game raten wir Euch aber Folgendes: Gebt doch mal diese Paßwörter ein, um ein wenig schneller durch das Spiel zu kommen!

Level Paßwort
Stardust Caverns 1
BGPPGBZZ
Stardust Caverns 2
TVXZROQB
Stardust Caverns 3
RQCQBPT
Stardust Caverns 4
TMZYYYBB
Stardust Caverns 5
YVSQJND
Stardust Caverns 6
BDDBCDDC
Stardust Caverns 7
DCBCCDDC
Neverglades 1
KMLHGDVW
Neverglades 2
NHHDDHBB
Neverglades 3
FYYGBBB
Neverglades 4
LBWGHXPZ

Neverglades 5
NNBNNDYY
Diamond Foundry 1
WXZQRTLM
Diamond Foundry 2
JCBJBCXX
Diamond Foundry 3
QDFLLMMP
Diamond Foundry 4
MNLMMNNL
Diamond Foundry 5
YXWWXYYYW
Diamond Foundry 6
QSRRRRSQ
Diamond Foundry 7
WCPJBNTT
Diamond Foundry 8
SDWFTBZ
Sandcastle Desert 1
XLPMPNPHY
Sandcastle Desert 2
SDFSDFPH
Sandcastle Desert 3
WTSFFHGW
Sandcastle Desert 4
MTVCPLNT
Sandcastle Desert 5
TPGTBDPS
Neon City 1
PPGDMPPP
Neon City 2
RGMSPSPDY
Neon City 3
FFZGGHH
Neon City 4
WDVTYLSL
(Adresse unbekannt)

MD

Mega Turrigan

Um einen versteckten Level zu sehen, müßt Ihr im ersten Level nach links gehen, so-



bald der Aufzug angehalten hat. Ihr müßt aber vorher alle Diamanten eingesammelt haben, und die letzten beiden Zahlen Eures Punktestandes



müssen Nullen sein!
Michael Nägele, Anwalting

MD

Sonic Spinball

Wollt Ihr einmal „Graf Zahl“ spielen? (Guckt etwa niemand von Euch Sesamstraße?) und eine Billionen Punkte abzählen? Kein Problem, haltet A, B, und C gedrückt, nachdem Ihr einen Level abgeschlossen habt! Kurz darauf schießt Euer Punktekonto in die Höhe.

Martin Peltzer, Prieros



MD

Shaq-Fu

Prügelspiele gibt es ja heutzutage wie Sand am Meer. Mit unserem Virtua-Fighter-Cheat in dieser Ausgabe haben wir schon die Saturnbe-



sitzer unter Euch versorgt. Doch auch die mit Mega Drive ausgestatteten Prügelfans unter Euch sollen in den GAMERS-Tips&Tricks-Seiten auf Ihre Kosten kommen.

Wollt Ihr den Story-Mode mit allen Kämpfern spielen? Nein, dann lest woanders weiter, ansonsten solltet Ihr im Optionsmenü Folgendes machen: Wählt beim Soundtest eine der aufgelisteten Nummern an.

Jede Nummer steht für einen Kämpfer, den Ihr der folgenden Liste entnehmen könnt.



- 1 = Mephis
- 2 = Sett
- 3 = Nezu
- 4 = Kaori
- 5 = Beast
- 6 = Auroch
- 7 = Voodoo
- 8 = Colonel
- 9 = Diesel
- 10 = Leotzu
- 11 = Rajak

Anschließend müßt Ihr folgende Tastenkombination eingeben: oben, unten, B, links, rechts und B. Bei richtiger Eingabe, blinkt der Bildschirm kurz auf.

Jean Mongolè, Telgte

MD

Second Samurai

Eben noch auf dem Bildschirm, jetzt live in der GAMERS. Damit Eure Katana



nicht in der Scheide Rost ansetzt, solltet Ihr einen Blick auf diese brandaktuelle Levelcodes werfen.

- Level 1 ALBGA3F
- Level 2 BSVVYGRX
- Level 3 ZSRTJKOV
- Level 4 TEYYRXZ5
- Level 5 HFLKG2XF
- Level 6 FAEGGHNN
- Level 7 5LYEZT5Y
- Level 8 G5U5YOZW
- Level 9 XSTGDPGJ
- Level 10 UMPS3KM4
- Level 11 5FN3I145
- Level 12 NANIC2T5
- Level 13 L2HM4WBR
- Level 14 05WX5ZVZ

Daniel Sahac, Stuttgart

SAT

Daytona USA



Keine GAMERS mehr, ohne daß Tips und Tricks zu Segas Vorzeigerennspiel eintrudeln. Um die Räder des einarmi-



gen Banditen auf der Begünstrecke zu stoppen, müßt Ihr vor dem Automaten anhalten und X drücken. Wer also auf eine kleine Abwechslung Lust hat, darf diesen Gag gerne einmal ausprobieren.

Cinzer Dimitrij, Frankenthal

MD

The Incredible Hulk

Den Comiccholeriker durch die Level zu steuern, ist nicht immer leicht. Erfolgreichen Hobby-Hulks mit einem Faible für grüne Hautschattierungen und zerissenen Hemden ist mit diesem Cheat vielleicht ein Stück weitergeholfen. Pausiert das Spiel und drückt schnell hintereinander oben, rechts, unten, links! Spielt weiter und verliert all Eure Leben! Startet das Spiel erneut, und Ihr findet nach dem Intro ein Menü vor!

Muhammed Özkür, Bremen

MD

Dragon's Fury

Wer einmal so richtig vor seinem heimischen Mega Drive „ausflippe(r)n“ möchte, für den haben wir die richtigen Paßwörter parat.

99 Bälle für das gruselige Flipperspiel verspricht Euch das folgende Paßwort: 36BW3GQNC5.

Mit dem Paßwort „PQBYFWJIDQ“ erhaltet Ihr nicht nur 999.999.900 Punkte und 21 Bälle, sondern es befördert Euch auch direkt in den allerletzten Level. Viel Spaß dabei!

Rainer Schmied, Köln

MCD

Jurassic Park

Auch zur ‚fossilen‘ Dino-scheibe haben wir eine Levelwahl für Euch parat. Legt ein Ei in die Brutzelle in Dr. Wus Büro! Speichert das Spiel und geht zurück in den Überwachungsraum! Drückt dann Start auf Pad zwei, bis die Nachricht ‚Node Jumper‘ erscheint! Greift zu Pad eins, um die Level anzuwählen! Drückt Start und benutzt die neue Option ‚JP Video Sequences‘!

Kolja Gausmann, Dresden

MD

The Terminator

Damit Arnold-‘I‘ be back - Schwarzbrotesser nicht plötzlich ohne Bomben dasteht, haltet im Anfangsmenü das Steuerkreuz nach rechts gedrückt und betätigt dann die Tasten B, C, B und B nacheinander! Laßt nun rechts los, und Ihr gelangt in ein geheimes Optionsmenü, wo Ihr unter anderem die Anzahl der besagten Bomben und sogar der Leben einstellen könnt!

Sven Haver, Ascheberg

SAT

Virtua Fighter

Die Prügelei auf Segas Neuling, dem Saturn, hat noch einige interessante Cheats auf Lager. Diese wollen wir Euch selbstverständlich nicht vorenthalten.

Wollt Ihr ohne Ringbegrenzung spielen, beendet den Kampf und wartet auf das ‚Replay‘. Betätigt dann gleichzeitig A, B, C und Start! Danach beginnt Ihr das Spiel ganz normal.

Ein geheimes Menü, in dem Ihr nun die Größe des Kampfplatzes verstellen könnt, erwartet Euch im Optionsbildschirm. Drückt zwölfmal nach oben, sobald die Aufforderung ‚Press Start‘ erscheint! Jetzt könnt Ihr fighten ohne Grenzen.

Thomas Herrmanns, Berlin



SAT

Robotica

Auch in einer Roboter-rüstung hat man es nicht gerade einfach. Zu oft kommt es vor, daß irgend-ein Gegner schneller schießt als Ihr gucken könnt. Um die gefährlichen Level einzeln anwählen zu können, müßt Ihr nur den L- und R-Button



gedrückt halten. Nun könnt Ihr mit dem Start-Button munter durch alle Level des Actionspiels zappen.

Fred Wihr, Ingolstadt



GAMEPRO

DIE GANZE WELT DER
VIDEOSPIELE - JEDEN MONAT
IN GAMEPRO!

Einsteigen, anschnallen, abheben!



Die heißesten Konsolen-News aus aller Welt. Die internationalen Entwicklungen in Hard- und Software. Sachliche Bewertungen und fachliche Kommentare.

Objektive Tests
und unschlagbare
Tips&Tricks.

Alles in

GAMEPRO,

dem

monatlichen

Multi-Format-

Magazin.

Von Insidern

für Cracks.

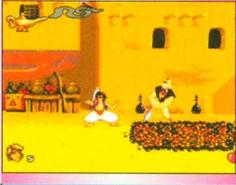


T&T-Oldie-Ecke!

MD

Aladdin

Dieses frühe Werk aus der Feder oder besser aus der Tastatur David Perrys begeistert Jump&Runler auch noch heute. Um Bagdad vom bösen Dschafar zu befreien, ist es hilfreich, sich unverwundbar machen zu können. Drückt im Optionsbildschirm A, C, A, C, A, C, A, C, B, B, B und B! Außerdem könnt Ihr im daraufhin erscheinenden Menü die Level anwählen.



Wenn manche Videospiele schon einige Jährchen alt sind, werden sie dadurch nicht zwingend uninteressant.

Darum schickt uns ruhig auch Eure Tips zu älteren Spielen, die mindestens zwölf Monate alt sind. Wir prämiieren jeden abgedruckten Beitrag mit einem Überraschungsspiel vom Master System oder Game Gear.

Wenn Ihr teilnehmen möchtet, dann schickt Eure T&T an folgende Adresse (bitte mit Systemangabe, Wunschmodul und Lieblingsgenre!):

GAMERS

T&T-Oldies

Heilwigstraße 39

20249 Hamburg

MD

Dick Tracy

Der Film war zwar nicht der erhoffte Kassenmagnet, doch was stört's uns Daddler, wenn die Videospieldumsetzung Spaß macht. Wir haben noch folgenden Kniff ausgegraben: Drückt am Anfang eines Levels oben, unten, Start, und Dick Tracy ist kugelsicher! Vielleicht hätte das im Film auch gegen Madonna geholfen...

(Adresse unbekannt)
Achtung! Der gute Mann, dem wir die Tips&Tricks in dieser Rubrik zu verdanken haben, hat leider vergessen seine Adresse anzugeben. Er möge sich bitte in Form eines kurzen Briefes bei uns melden! Danke!



„Das hat mir gerade noch gefehlt...“



Ja, hiermit bestelle ich aus dem Heft-Shop! Anzahl bitte eintragen:

Name (Bitte in DRUCKBUCHSTABEN SCHREIBEN) _____

Straße _____

PLZ/Ort _____

Datum/Unterschrift: _____
(bei Jugendlichen unter 18 Jahren Unterschrift des Erziehungsberechtigten)

Datum, Unterschrift _____

Achtung! Bitte vergiß die Versandkosten nicht!
Lieferung per Nachnahme nicht möglich!

per Eurocheck zur Verrechnung (Kartenummer nicht vergessen)

Bitte keine Überweisung!

Garantie: Ich weiß, daß ich diese Bestellung innerhalb von 10 Tagen schriftlich widerrufen kann. Zur Widerrufsfrist genügt die Absendung innerhalb 10 Tagen (Poststempel). Die Widerrufsfrist beginnt mit Absendung des Bestellcoupons (Poststempel). Die Kenntnisnahme dieses Hinweises bestätige ich durch meine 2. Unterschrift.

Für Mehrfachbestellungen bitte **Stückzahlen** eintragen. Die Lieferung erfolgt schnellstmöglich nach Vorräte. Mit Erscheinen dieser Ausgabe verlieren alle anderen Präzision Ihre Gültigkeit. **Briefmarken werden als Zahlungsmittel nicht angenommen!** Die Ware bleibt bis zur vollständigen Bezahlung Eigentum des Verlages.

Versandkosten
Inland: DM 5,- Ausland: DM 12,-

ADRESSE
GAMERS-Heft Shop
Heilwigstraße 39, 20249 Hamburg

MD

S.S. Lucifer

Eine Seefahrt, die ist lustig und vor allem schön, so heißt es zumindest in einem alten Volkslied. Vom größten Streß, den Ihr bei dem Game zweifellos in der Rolle des Stewarts habt, spricht (oder besser singt) mal wieder keiner. Um den kreuzfahrenden Gästen der ersten 30 Level das kostbare Leben zu retten, könnt Ihr Euch dieser hier aufgelisteten Paßwörter bedienen.

Na denn, Schiff Ahoi!

Level	Paßwort
01	CRUMBS
02	JUMPED
03	JIGSAW
04	WARSAW
05	BANANA

06	OYSTER
07	TENNIS
08	ISLAND
09	CRATER
10	DENNIS
11	FATMAN
12	SUMMER
13	CLBUDS
14	KEBABS
15	LIZARD
16	SILVER
17	BRIDGE
18	RECORD
19	MOTHER
20	SUNHAT
21	NICKEL
22	LITTLE
23	TREATY
24	LISTER
25	SHARKS
26	PLURAL
27	RUNNER
28	STRIPE
29	GUIAR
30	COYOTE

Daniel Christel, Berlin

SAT

Panzer Dragon

Wenn Euch die Waffe nicht reicht, dann habt Ihr sicher Verwendung für den folgenden Cheat. Gebt im Hauptmenü oben, X, rechts, Y, unten, Z, links, Y, oben, X ein. Es folgt ein Geräusch. Im Bild, wo die Episode angezeigt wird, drückt Ihr dann C und X, Y oder Z.

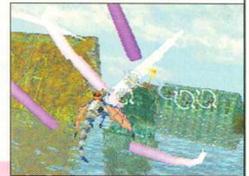
Kurt, Hamburg



Road Rash 3

99,95
07461-
79001

Tradelink Inh. Alexander Sprung
Elstr. 8 78532 Tuttingen



MD

Theme Park

Regen im Hansapark? Kein Ding, es gibt nämlich neue Theme-Park-Paßwörter! Ja, Leute, mit „WAAAAAA6PJC“ habt Ihr freien Zugriff auf alle Bauplätze und oben-drein noch 931 Millionen in der Tasche.

Land/Staat	Vermögen	Paßwort
Nigeria	615.000	6AAACAAAAWH
Ägypten	2.169.000	JAAALAAACD3
Skandinavien	3.206.000	3AAACCAAPEG
Neuseeland	4.064.000	UAAACOAAD9A
Australien	4.202.000	1AJCQAAAEKQU
Antarktis	4.988.000	1ANCQAAAE56
Jakutsk	4.764.000	TANDQAAEX6
Europa	6.980.000	CAPDQAAAG4E
Indien	7.132.000	9APDQABAG86
Peru	7.488.000	XAPDQAFHHLA
Brasilien	9.936.000	4APDQJFAKOS
Argentinien	19.813.000	8APDQ2FAWMF
Grönland	22.031.000	SAPDR2FAYSR
Island	21.507.000	EAPDR2YAYAD
Rußland	20.722.000	BAPDR27AXHU
Alaska	20.100.000	HAPMR27AWXE
Südafrika	22.252.000	YAPMR37AY1N
Kuwait	26.981.000	1APM937A4MF
Nördl. USA	31.563.000	HAPR937A66UJ
Östl. USA	31.563.000	OAPR957A84M
Kalifornien	30.208.000	EAPR997A7SA
China	29.631.000	TAPR999A679
Japan	34.821.000	TAP9999BCAF

Matthias Müller, Berlin und Danny Eilers, Varel



Tips & Tricks-Register

Nach langer Durststrecke präsentieren wir Euch auf diesen Seiten wieder ein umfassendes Tips&Tricks-Register. Viel Spaß beim Schmökern!

32X:				Centurion	Levelcodes	01/93	116
Motocross Championship	Levelcodes	08/95	60	Chiki Chiki Boys	Tips	12/94	62,63
Star Wars Arcade	Cheats	07/95	59	Chuck Rock	Cheats	05/94	59
MCD:				Chuck Rock 2	Cheats	05/94	59
Battlecorps	Cheats	03/4/95	54	Cool Spot	Cheats	01/94	98
Blackhole Assault	Paßwörter	05/95	48	Cosmic Spacehead	Tips	10/94	58,59
Brutal – Paws of Fury	Cheats	01/95	58	Cyborg Justice	Cheats	11/94	60
Chuck Rock	Levelcodes	01/94	98	Deadly Moves	Levelcodes	03/93	70
Cliffhanger	Cheats	12/94	65	Desert Strike	Kompl.	04/92	64
Dragon's Lair	Kompl.	09/94	62	Desert Strike	Levelcodes	04/94	56
Earnest Evans	Cheats	01/94	98	Desert Strike	Paßwörter	02/95	54
Earthworm Jim – S. E.	Levelcodes	07/95	58	Devil Crash	Levelcodes	03/92	72
Ecco The Dolphin	Tips	02/94	69	Double Dragon 5	Cheats	01/95	56
Ecco The Dolphin	Levelcodes	11/94	64,65	Dr. Robotnik's Mean Bean	Levelcodes	05/94	57
F 1 – Heavenly Symphony	Tips	10/94	57	Dragon's Fury	Paßwörter	03/93	70
FIFA Soccer International	Cheats	12/94	65	Dragon's Revenge	Paßwörter	03/94	60
Ground Zero Texas	Tips	04/94	57	Dragon's Revenge	Paßwörter	04/94	55
Hook	Tips	01/94	92	Dschungelbuch, das	Cheats	09/94	61
KEIO Flying Squadron	Cheats	08/95	58	Dschungelbuch, das	Cheats	10/94	57
Make my Video Discs	Cheats	05/95	48	Dschungelbuch, das	Cheats	01/95	58
NHL '95	Tips	12/94	64	Dune 2	Levelcodes	04/94	56
NHL '95	Tips	02/95	57	Dune 2	Tips	09/94	62
Prince of Persia	Levelcodes	01/95	56	Dune 2	Kompl. Teil 1	09/94	64-69
Prize Fighter	Tips	05/94	59	Dune 2	Kompl. Teil 2	10/94	64-69
Rebel Assault	Levelcodes	10/94	56	Dynamite Duke	Tips	04/92	64
Rebel Assault	Cheats	09/95	60	Dynamite Headdy	Cheats	12/94	63
Road Avenger	Cheats	02/94	69	Dynamite Headdy	Cheats	01/95	57
Robo Aleste	Levelcodes	10/94	56	E. A. Hockey	Levelcodes	03/92	69
Sewer Shark	Cheats	08/95	59	Earthworm Jim	Cheats	03/4/95	54
Sherlock Holmes 2	Kompl.	03/94	59	Earthworm Jim	Kompl. Teil 1	03/4/95	62-65
Shining Force CD	Kompl. Teil 1	08/95	64-69	Earthworm Jim	Kompl. Teil 2	05/95	58-65
Shining Force CD	Kompl. Teil 2	09/95	66-71	Earthworm Jim	Kompl. Teil 3	06/95	62-67
Shining Force CD	Kompl. Teil 3	10/95	70-73	Ecco 2 – The Tides of Time	Cheats	05/95	49
Silpheed	Cheats	02/94	68	Ecco 2 – The Tides of Time	Levelcodes	10/95	65
Silpheed	Levelcodes	05/94	59	Ecco The Dolphin	Cheats	04/93	76
Silpheed	Cheats	08/95	59	Ecco The Dolphin	Tips	01/94	92
Slam City with Scottie Pipp.	Cheats	09/95	61	Ecco The Dolphin	Cheats	11/94	63
Sonic CD	Levelcodes	05/94	58	Eternal Champions	Tips	04/94	57
Sonic CD	Cheats	12/94	66	European Club Soccer	Levelcodes	01/93	106
Spider-Man vs the Kingpin	Levelcodes	02/95	55	F-117 Nightstorm	Levelcodes	09/94	63
Thunder Hawk	Cheats	05/94	58	Fatal Fury	Cheats	06/93	83
Time Gal	Levelcodes	01/94	98	Fatal Fury 2	Cheats	01/95	59
MD:				FIFA Soccer	Cheats	12/94	67
Adv. of Mighty Max, the	Levelcodes	06/95	50	Flashback	Levelcodes	05/93	70
Aero the Acro-Bat 2	Levelcodes	05/95	51	Flashback	Kompl. Teil 1	06/93	84
Aero the Acro-Bat 2	Cheats	08/95	58	Flashback	Kompl. Teil 2	01/94	93
Aladdin	Kompl.	02/94	74	Flashback	Kompl. Teil 3	02/94	71
Aladdin	Cheats	03/94	60	Flink	Tips	02/95	55
Aladdin	Levelcodes	05/94	59	Flintstones, the	Cheats	01/94	98
Alien 3	Tips	02/93	68	Gain Ground	Cheats	06/93	83
Alien 3	Kompl.	02/93	70	Generations Lost	Levelcodes	08/95	58
Alien 3	Cheats	05/93	68	Ghouls 'n' Ghosts	Tips	02/92	89
Alien Soldier	Levelcodes	10/95	64	Ghouls 'n' Ghosts	Cheats	11/94	61
Altered Beast	Tips	03/92	69	Global Gladiators	Cheats	06/93	83
Animanics	Levelcodes	02/95	55	Global Gladiators	Cheats	09/95	64
Another World	Levelcodes	05/93	70	Gods	Levelcodes	02/95	55
Arrow Flash	Tips	05/92	82	Golden Axe	Tips	02/92	89
Asterix	Levelcodes	02/94	69	Gynoug	Cheats	01/93	116
B.O.B.	Cheats	03/94	60	Gynoug	Tips	03/92	69
B.O.B.	Levelcodes	01/95	56	Hellfire	Tips	03/92	68
Back to the Future	Kompl.	02/92	85	Incredible Hulk, the	Tips	11/94	60
Balz	Cheats	10/95	66	James Pond 2	Tips	01/93	116
Barkley: Shut Up & Jam! 2	Cheats	08/95	59	James Pond 2	Cheats	04/92	69
Batman	Kompl.	05/92	84-88	James Pond 2	Tips	01/94	92
Batman Return of the Joker	Levelcodes	12/94	65	Joe Montana Football 2	Levelcodes	01/93	106
Batman Returns	Kompl.	04/93	70	John Madden Football '95	Cheats	06/95	50
Batman Returns	Tips	01/94	99	Judge Dredd	Levelcodes	09/95	62
Battle Frenzy	Cheats	08/95	59	Jungle Strike	Levelcodes	06/93	83
Battletoads – Double Drag.	Cheats	03/4/95	55	Jungle Strike	Tips	01/94	98
Beavis & Butt-Head	Paßwörter	09/95	65	Jungle Strike	Cheats	12/94	62
Bio Hazard Battle	Cheats	08/95	57	Jurassic Park	Levelcodes	01/94	92
Boogerman	Levelcodes	07/95	58	Jurassic Park	Paßwörter	11/94	65
Boogerman	Cheats	07/95	59	Jurassic Park	Levelcodes	12/94	67
Boogerman	Cheats	08/95	56	Jurassic Park	Cheats	08/95	56
Bubby	Levelcodes	11/94	62,63	Kid Chameleon	Tips	04/93	68
Bubby 2	Cheats	08/95	56	König der Löwen, der	Kompl.	02/95	58,59
Carmen Sandiego	Levelcodes	03/93	66	König der Löwen, der	Cheats	03/4/95	55
Castlevania – T. New Gen.	Levelcodes	11/94	62	Krusty's Super Fun House	Levelcodes	05/92	82
Castlevania – T. New Gen.	Cheats	11/94	64	Landtalker	Tips	11/94	61
				Lawnmower Man, the	Cheats	07/95	58
				Lemmings 2	Levelcodes	02/95	56
				LHX Attack Chopper	Levelcodes	09/94	61
				Lost Vikings, the	Levelcodes	03/94	59
				Lotus 2	Cheats	12/94	66

Tips & Tricks-Register

M. Ali Heavyweight Boxing	Paßwörter	05/93	68	Sonic 1	Tips	04/92	68
M.U.S.H.A. Aleste	Cheats	01/93	116	Sonic 2	Cheats	03/93	70
Marble Madness	Cheats	03/94	59	Sonic 3	Kompl. Teil 1	03/94	84
Mario Lemieux Hockey	Paßwörter	01/95	56	Sonic 3	Kompl. Teil 2	04/94	60
Marko's Magic Football	Levelcodes	09/95	62	Sonic Spinball	Cheats	01/95	58
Mazin Wars	Tips	01/94	98	Sonik&Knuckles	Tips	01/95	57
McDonald's Treasure Land	Levelcodes	09/94	60	Sparkster	Levelcodes	08/95	54
Mega Bomberman	Levelcodes	02/95	56	Speedball 2	Paßwörter	10/95	67
Mega Turrican	Cheats	06/95	53	Splatterhouse 2	Levelcodes	01/93	106
Mega-Lo-Mania	Paßwörter	05/94	70	Splatterhouse 3	Levelcodes	08/95	60
Mega-Lo-Mania	Paßwort	09/94	60	Star Flight	Tips	05/94	56/57
Mickey Mania	Tips	01/95	41+44	Story of Thor, the	Kompl. Teil 1	06/95	58-61
Micro Machines	Cheats	09/94	62	Story of Thor, the	Kompl. Teil 2	07/95	66-69
Micro Machines	Cheats	11/94	62	Story of Thor, the	Kompl. Teil 3	08/95	62,63
Micro Machines 2	Tips	02/95	64-67	Street Fighter 2	Cheats	02/94	68
Moonwalker	Kompl.	01/92	64	Street Fighter 2	Tips	02/94	69
Moonwalker	Tips	02/92	92	Street Fighter 2	Tips	05/94	56/57
Mr. Nutz	Levelcodes	05/95	49	Streets of Rage	Tips	02/92	89
NBA Jam	Tips	05/94	58	Streets of Rage	Cheats	03/93	70
NBA Jam - T. Edition	Cheats	05/95	50	Streets of Rage 2	Cheats	04/93	68
NBA Jam - T. Edition	Cheats	06/95	52	Streets of Rage 3	Cheats	09/94	62
NBA Live '95	Cheats	06/95	53	Streets of Rage 3	Cheats	03/4/95	54
NBA Live '95	Paßwörter	09/95	64	Super Fantasy Zone	Cheats	03/93	70
NHL Hockey '94	Tips	05/94	57	Super Hang-On	Levelcodes	02/92	87
NHFLA Hockey	Tips	02/93	68	Super Hang-On	Tips	03/94	60
Ottifants, the	Levelcodes	03/94	60	Super Hang-On	Paßwörter	05/94	56
OutRun	Tips	03/92	68	Super Monaco GP	Tips	01/92	66
Pete Sampras Tennis	Paßwort	09/94	61	Super Street Fighter II	Kurs Teil 1	10/94	60-63
Pete Sampras Tennis	Paßwörter	12/94	64	Super Street Fighter II	Kurs Teil 2	11/94	66-69
Pete Sampras Tennis	Levelcodes	03/4/95	57	Super Street Fighter II	Kurs Teil 3	12/94	68,69
Phelios	Tips	02/92	86	Super Street Fighter II	Kompl. Teil 1	01/95	66,67
Pirates of Dark Water, the	Paßwörter	09/94	62	Sylvester and Tweety	Cheats	08/95	59
Pitfall - The Mayan Adv.	Cheats	03/4/95	56	Syndicate	Paßwörter	05/95	48,49
Pitfall - The Mayan Adv.	Kompl. Teil 1	05/95	41,44	Syndicate	Paßwörter	08/95	54
Pitfall - The Mayan Adv.	Kompl. Teil 2	06/95	42,43	Taz in Escape from Mars	Tips	01/95	57
Pitfall - The Mayan Adv.	Kompl. Teil 3	07/95	41-44	Taz Mania	Tips	01/93	116
Pitfall - The Mayan Adv.	Kompl. Teil 4	08/95	42,43	Taz Mania	Tips	02/93	74
Populous	Tips	02/92	91	Technoclash	Levelcodes	11/94	65
Power Drive	Paßwörter	02/95	57	Teenage Mutant Hero Turt.	Cheats	09/95	62
Power Drive	Paßwörter	07/95	61	Terminator 2	Cheats	04/93	68
Predator 2	Levelcodes	10/95	66	Theme Park	Paßwörter	09/95	61
Psycho Pinball	Cheats	02/95	55	Thunderforce IV	Kompl.	03/93	72
Puggsy	Levelcodes	03/94	57	Tiny Toons Acme All-Stars	Levelcodes	12/94	66,67
Quackshot	Tips	01/93	106	Tiny Toons Adventures	Cheats	04/93	76
Quackshot	Tips	02/92	91	Tiny Toons Adventures	Levelcodes/Tip	11/94	63
Ranger X	Cheats	03/94	57	Tiny Toons Adventures	Paßwörter	12/94	63
Rebel Assault	Levelcodes	09/94	63	Toejam & Earl	Tips	02/92	91
Red Zone	Levelcodes	07/95	58	Toejam & Earl 2	Levelcodes	04/94	55
Red Zone	Tips	07/95	60	Toughman Contest	Paßwörter	08/95	58
Revenge of Shinobi, the	Tips	01/93	116	True Lies	Paßwörter	08/95	56
Revenge of Shinobi, the	Kompl.	03/92	70	True Lies	Paßwörter	09/95	63
Rise of the Robots	Cheats	05/95	49	Truxton	Tips	01/93	116
Rise of the Robots	Cheats	06/95	50	Turrican	Cheats	09/94	63
Ristar	Levelcodes	08/95	56	Two Tribes - Populous II	Tips	02/94	69
Ristar	Paßwörter	10/95	65	Universal Soldier	Levelcodes	05/93	70
Road Rash	Tips	01/93	116	Urban Strike	Levelcodes	01/95	59
Road Rash 2	Paßwörter	09/95	63	Virtua Racing	Cheats	05/94	58
Road Rash 3	Levelcodes	08/95	54	Warlock	Levelcodes	06/95	51
Road Rash 3	Paßwörter	10/95	64	Wiz 'n' Liz	Tips	03/94	58
RoboCop vs The Terminator	Cheats	03/4/95	56	Wiz 'n' Liz	Paßwörter	09/94	60
Rock 'n' Roll Racing	Levelcodes	03/4/95	55	Wiz 'n' Liz	Cheats	12/94	63
Rocket Knight Adv.	Cheats	12/94	62	Wolverine - Adamantium R.	Levelcodes	02/95	56
Rolo to the Rescue	Tips	04/93	68	Wonderboy in Monsterland	Tips	03/92	72
Rolo to the Rescue	Cheats	05/93	73	Wonderboy in Monsterworld	Tips	05/93	68
Schlümpfe, die	Levelcodes	07/95	59	Wonderdog	Paßwörter	05/94	58
Second Samurai	Levelcodes	10/95	66	World of Illusion	Levelcodes	04/94	56
Shaq-Fu	Cheats	05/95	48	WWF Raw	Cheats	03/4/95	56
Shaq-Fu	Cheats	06/95	50,51	X-Men	Tips	09/94	62
Shining Force	Tips	06/93	83	Xenon 2	Tips	02/92	87
Shining Force	Kompl. Teil 1	04/94	74	Zero the Kamikaze Squirrel	Cheats	08/95	55
Shining Force	Kompl. Teil 2	05/94	62-69	Zombies	Levelcodes	03/94	59
Shining Force 2	Kompl. Teil 1	01/95	62-65	Zombies	Paßwörter	05/94	58
Shining Force 2	Kompl. Teil 2	02/95	60-63	Zool	Cheats	04/94	55
Shining Force 2	Kompl. Teil 3	03/4/95	58-61				
Shining Force 2	Kompl. Teil 4	05/95	54-57				
Shining Force 2	Cheats	08/95	57	SAT:			
Shining in the Darkness	Kompl.	01/93	107	Clockwork Knight	Cheats	08/95	61
Shining in the Darkness	Tips	05/93	70	Daytona USA	Cheats	09/95	64,65
Simpsons, the	Lösung	03/93	69	Daytona USA	Cheats	10/95	68
Skeleton Krew	Levelcodes	09/95	60	Panzer Dragoon	Cheats	09/95	60
Skitchin'	Paßwörter	08/95	55	Panzer Dragoon	Cheats	10/95	64
Soleil	Kompl. Teil 1	02/95	41+44	Virtua Fighter	Cheats	08/95	58
Soleil	Kompl. Teil 2	03/4/95	66,67	Virtua Fighter	Tips	09/95	28,29
Soleil	Kompl. Teil 3	05/95	66,67	Virtua Fighter	Tips	10/95	69

Für alle gefrusteten Syndicate-Spieler werden die folgenden Codes eine große Hilfe sein. Ihr müßt Euch nun nicht mehr gänzlich unbewaffnet durch die düsteren Gassen diverser Endzeit-Metropolen schleichen. Diese Hilfestellung habt Ihr Jens Friedel zu verdanken, der uns freundlicherweise diese monströse Menge an Action-Replay-Codes zugeschickt hat. Als Belohnung für seine tatkräftige Unterstützung bekommt er, wie angekündigt, ein Wunschmodul! Hier ist ein Code, der Euch eine Menge Credits verschafft.

FF052 D00FF 16 Mill. Credits

Folgende Codes beziehen sich jeweils auf das erste bis achte Inventarfeld von oben. Die Waffe, die Ihr dort lagert, ist nach der Eingabe des jeweiligen Codes immer voll geladen. Nun wird es Euch an Feuerkraft sicherlich nicht mehr mangeln.

1. Inventarfeld von oben:

- FF886 F000C Pistole
- FF886 F000B Schrotgewehr
- FF886 F0001 Medipack
- FF880 90002 Gauswerfer
- FF880 90032 MP
- FF880 90005 Laser
- FF880 9001E Fernwaffe
- FF880 9004F Minigun
- FF880 90040 Energieschild
- FF800 900E0 Flammenwerf.

2. Inventarfeld von oben:

- FF889 1000C Pistole
- FF889 1000B Schrotgewehr
- FF889 10001 Medipack
- FF882 B0002 Gauswerfer
- FF882 B0032 MP
- FF882 B0005 Laser
- FF882 B0001 Fernwaffe
- FF882 B004F Minigun
- FF882 B0040 Energieschild
- FF882 B00E0 Flammenwerf.

3. Inventarfeld von oben:

- FF88B 3000C Pistole
- FF88B 3000B Schrotgewehr
- FF88B 30001 Medipack
- FF886 F0002 Gauswerfer
- FF886 F0032 MP
- FF886 F0005 Laser
- FF886 F001E Fernwaffe
- FF886 F004F Minigun
- FF886 F0040 Energieschild
- FF886 F00E0 Flammenwerf.

4. Inventarfeld von oben:

- FF88D 5000C Pistole FF88D

A
R

C
E

T
P

I
L

O
A

N
Y



Hallo, Freunde der Schummelkunst!

Wir immer sind wir über Eure Einsendungen für diese Abteilung hoch erfreut! Schickt uns alles, was Ihr an Codes zu neuen oder alten Spielen herausfinden könnt!

Wir erwarten Eure Post! Schreibt an:

GAMERS
ARP-CODES
WEILWIßSTRASSE 39
20249 HAMBURG

Für die rege Mitarbeit bedanken wir uns diesmal bei: Harun Ilhan, Benjamin Daniel Landsberg (!), Marc Klingner und Maik Bossert, Mirko Schnurr, M. und Chr. Gläffe, Holger Kanoneks, 'Mr. Master' und Jens Friedel (!!!).
Für die abgedruckten Codes benötigt Ihr ein Action-Replay-Pro-2-Modul!

- 5000B Schrotgewehr
- FF88D 50001 Medipack
- FF891 90002 Gauswerfer
- FF891 90032 MP
- FF891 90005 Laser
- FF891 9001E Fernwaffe
- FF891 9004F Minigun
- FF891 90040 Energieschild
- FF891 900E0 Flammenwerf.

5. Inventarfeld von oben:

- FF89E 5000C Pistole
- FF89E 5000B Schrotgewehr
- FF89E 50001 Medipack
- FF89E 90002 Gauswerfer
- FF8A2 90032 MP
- FF8A2 90005 Laser
- FF8A2 9001E Fernwaffe
- FF8A2 9004F Minigun
- FF8A2 90040 Energieschild
- FF8A2 900E0 Flammenwerf.

6. Inventarfeld von oben:

- FF8A0 7000C Pistole
- FF8A0 7000B Schrotgewehr
- FF8A0 70001 Medipack
- FF8A4 B0002 Gauswerfer



- FF8A4 B0032 MP
- FF8A4 B0005 Laser
- FF8A4 B001E Fernwaffe
- FF8A4 B004F Minigun
- FF8A4 B0040 Energieschild
- FF8A4 B00E0 Flammenwerf.

7. Inventarfeld von oben:

- FF8A2 9000C Pistole
- FF8A2 9000B Schrotgewehr
- FF8A2 90001 Medipack
- FF8A6 D0002 Gauswerfer
- FF8A6 D0032 MP
- FF8A6 D0005 Laser
- FF8A6 D001E Fernwaffe
- FF8A6 D004F Minigun
- FF8A6 D0040 Energieschild
- FF8A6 D00E0 Flammenwerf.

8. Inventarfeld von oben:

- FF8A4 B000C Pistole
- FF8A4 B000B Schrotgewehr
- FF8A4 B0001 Medipack
- FF8A8 F0002 Gauswerfer
- FF8A8 F0032 MP
- FF8A8 F0005 Laser
- FF8A8 F001E Fernwaffe
- FF8A8 F004F Minigun
- FF8A8 F0040 Energieschild
- FF8A8 F00E0 Flammenwerf.

Diese ganzen Codes nützen vor allem dem roten Spieler.



Nun folgen noch die Codes, mit denen Ihr Eure Agenten unverwundbar machen könnt.

- FF53A 70010 roter Agent
- FF53F F0010 grüner Agent
- FF545 70010 blauer Agent
- FF54A F0010 weißer Agent



Mega Drive

BATMAN & ROBIN

- FFF65 5003C unendl. Leben für Batman
- FFF69 5003C unendl. Leben für Robin



DRAGON

- FF8C1 10003 unendl. Leben für Pl. 1
- FF8C4 50003 unendl. Leben für Pl. 2



FIFA SOCCER '95

- FFFA5 10000 Tore von Pl. 1 zählen nicht
- FFE2C 300XX Spielzeit, XX = 00-99 Sek.



GREENDOG

- FF001 000FF höhere Spielgeschw.

GENERATIONS LOST

- FFF24 A0003 unendl. Leben

MEGA TURRICAN

- FFBF3 A0003 unendl. Continue

MICRO MACHINES 2

- FFE05 E0000 unendl. Zeit



FFD77 F0077 im Head-to-Head-

Modus benötigt Pl. 1 nur einen Punkt zum Sieg

im Mehrspieler-Modus benötigt Pl. 2 nur einen Punkt zum Sieg

FFD96 5000X X = Rundenanzahl, drückt Start, nachdem ihr die letzte Runde gefahren seid.

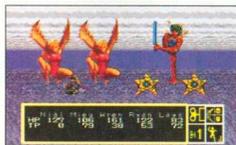
PHANTASY STAR III

FFD2E A0002 unendl. Defence

FFC0A D0001 unendl. XP

SIDE POCKET

FFC09 40008 unendl. weiße Kugeln



SKITCHIN'

FFK06 F0001 immer erster

SOLEIL

FFE66 30001E unendl. Äpfel

SONIC & KNUCKLES MIT SONIC 3

FFF65 F00FF Sonic ist weiß

FFB02 0000D Sonic und Tails treten, und Knuckles kann im Sprung zuschlagen

SPIROU

FF60B 80005 unendl. Energie

FF60B 70001 unendl. Leben

THE INCREDIBLE HULK

FF08A 40032 un-

endl. Energie

FF001 30001 Transformation ist immer möglich



FF001 50002 unendl. Munition für Dr. Banner

ZOMBIES

FFFAE 70006 unendl. Bazooka-Munition

FFDD F0063 unendl. Wasser-

pistolen-Munition



FFAD F0064 unendl. Feuer-

löscher

FFFAE 90015 unendl. viele Dosen

FFFAE D0003 unendl. Eis am Stiel

FFFAF E002F unendl. ?-Tränke

FFFAF B00FF unendl. Monster

tränke

FFFAF C01AF unendl. Unsicht-

barkeitstränke



FFFAE B0003 unendl. Tomaten

FFFAF 900AF unendl. Lauf-

schuhe

FFFAF 70002 unendl. Schlüssel

Game Gear

ALADDIN

00C1 1606 unendl. Energie

AX BATTLER

00C0 5506 unendl. Energie

FATAL FURY SPECIAL

00DE AC02 unendl. Leben



00D9 0101 Pl. 1 bewegt sich

nur nach rechts

00D9 4102 Pl. 2 bewegt sich

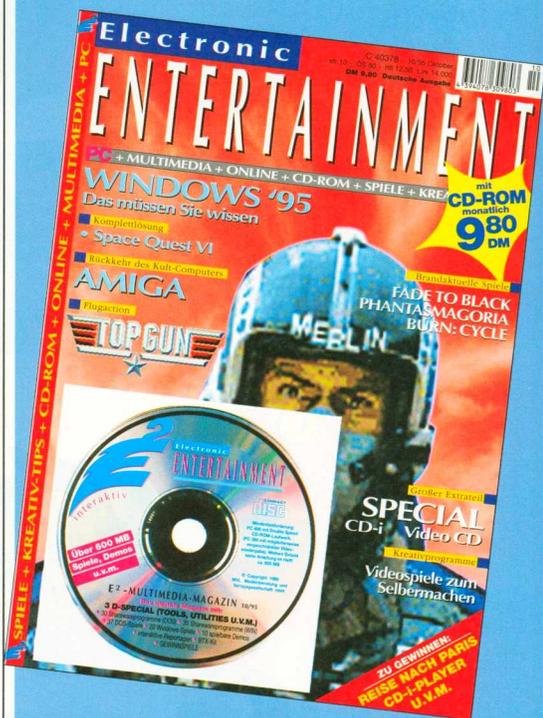
nur nach rechts

00D9 0E02 Pl. 2 höher springen



ELECTRONIC ENTERTAINMENT GIBT'S JETZT MONATLICH

JEDER TAG EIN QUANTENSPRUNG



Die multimediale Revolution tobt. Was gestern noch Utopie war, ist heute bereits veraltet. Neue Technologien und Möglichkeiten sorgen für rasante Weiterentwicklungen in Hard- und Software. Und auch im gesellschaftlichen Umfeld geht es ziemlich turbulent zu. Deshalb informieren wir Sie nun noch aktueller, noch umfassender: Ab sofort erscheint ELECTRONIC ENTERTAINMENT monatlich. News und Trends der multimedialen Welt, die Themen einer neuen Generation, kompetent recherchiert, informativ und unterhaltsam präsentiert. Das ist die Zukunft der Unterhaltung – das ist ELECTRONIC ENTERTAINMENT.

nur
DM 9,80 mit CD-ROM
Sfr 10.-, ÖS 80.-

DI E ZEITSCHRIFT
MIT DEM MULTIMEDIA-MAGAZIN AUF
CD-ROM

DIESE AUSGABE GIBT ES JETZT AM KIOSK

Das R-Zone-System besteht aus einem Headset mit Augenklappe, einem Controlpad und einem Spielmodul. Weitere Module demnächst in diesem Shop.



Mit 3-D-Effekt!

Mittendrin – statt nur dabei.
Dieses abgefahrene „Head-Held-Game“ entführt Dich in eine völlig neue Daddel-Dimension!
Du – und nur Du - siehst Deine Gegner in 3-D auf der LCD-Augenklappe Deines Headsets. Jump and Run total! Komplett mit Control-Pad und Spielmodul (Batman Forever). Bestellnummer: 428

**NUR
DM 89,-**

HER

NEU!

SHOPSERVICE
Zahlen per
Kreditkarte –
einfach und bequem.



AMERICAN SPORTS!



Chicago Bulls
Cap Best.-Nr. 261
Rucks. Best.-Nr. 260

Washington
Redskins
Cap Best.-Nr. 267
Rucks. Best.-Nr. 266

San Jose Sharks
Cap Best.-Nr. 263
Rucks. Best.-Nr. 262

Chicago
White Sox
Cap Best.-Nr. 265
Rucks. Best.-Nr. 264



New York Knicks
Rucks. Best.-Nr. 230

Mighty Ducks of Anaheim
Cap Best.-Nr. 235 Rucks. Best.-Nr. 236

San Francisco '49 ERS
Cap Best.-Nr. 243 Rucks. Best.-Nr. 244

New York Yankees
Cap Best.-Nr. 245 Rucks. Best.-Nr. 246

Dallas Cowboys
Cap Best.-Nr. 231 Rucks. Best.-Nr. 232

Seattle Supersonics
Cap Best.-Nr. 241 Rucks. Best.-Nr. 242

Orlando Magic
Cap Best.-Nr. 237 Rucks. Best.-Nr. 238

Phoenix Suns
Cap Best.-Nr. 239 Rucks. Best.-Nr. 240

Los Angeles Raiders
Cap Best.-Nr. 233 Rucks. Best.-Nr. 234

Charlotte Hornets
Cap Best.-Nr. 247 Rucks. Best.-Nr. 248

■ CAPS JE DM 29,95
■ RUCKSÄCKE JE DM 29,95

Achtung! Alle Shopartikel aus früheren Heften sind natürlich weiterhin erhältlich.

INTERACTOR

Jetzt fühlt Ihr ... Schläge, Explosionen, Stöße, Aufwärtshaken und vieles mehr.

Bislang gab es bei Videospiele nur zwei Dimensionen: Bild und Ton. Jetzt könnt Ihr die Action auch am eigenen Körper spüren. Ihr braucht nur den verstellbaren Interactor anzulegen und den Leistungsverstärker an den Audioausgang Eures Videospieleystems anzuschließen – und schon könnt Ihr den Spielvorgang mitfühlen. Der Interactor kann an folgende Geräte angeschlossen werden: Sega Mega Drive, Super Nintendo, HiFi, CD-Player, Fernseher und Videogeräte. Incl. Netzadapter
Bestellnummer: 430



**NUR
DM 199,-**

DAMIT!

POWER RANGERS!

Bestellnummer: 807

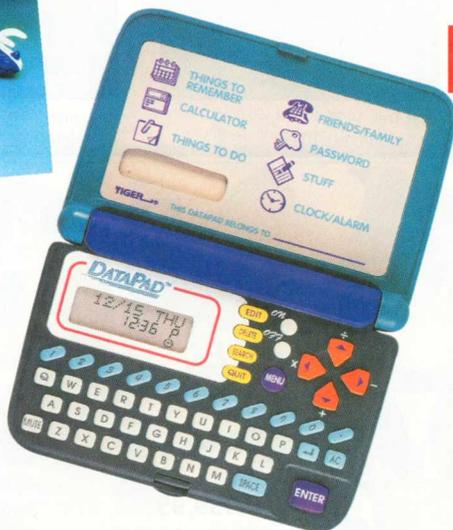
**NUR
DM 29,95**



Bestellnummer: 801

**NUR
DM 29,95**

**WAS MAN NICHT
IM KOPF HAT ...**



... das hat man in seinem „Datapad“ – wenn man einen hat. Dieser kleine Wunderkasten ist der erste Electronic Organizer speziell für Kids. Mit allem, was Du zum gepflegten Überleben brauchst. Nie wieder unleserliche Schmierzettel oder Hausarrest, weil Du mal wieder Mutters Geburtstag vergessen hast.

Bestellnummer: 429

**NUR
DM 69,95**

24 Stunden

Fax-Hotline

089 / 96 24 10 39

Bestell-Hotline

089 / 96 24 10 30

Mo.-Fr. 12.00-18.00

Je DM **19,90**



Beavis & Butt-Head
Bestellnummer 1005



Die Prinzen
Bestellnummer 1026



Caught in the Act
Bestellnummer 1034

Cranberries
Metallica
Michael Jackson
R.E.M.
Roxette
Take That

Bestellnr: 1010
Bestellnr: 1012
Bestellnr: 1013
Bestellnr: 1015
Bestellnr: 1016
Bestellnr: 1017

Disney 101 Dalmatiner
Gute Zeiten, schl. Zeiten
Formel Eins (Auto)
Henry Maske
Franziska von Almsick
Van Halen

Bestellnr: 1019
Bestellnr: 1021
Bestellnr: 1022
Bestellnr: 1023
Bestellnr: 1024
Bestellnr: 1035

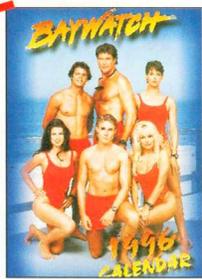
NEU!



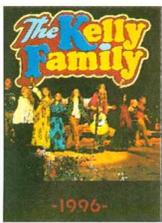
East 17
Bestellnummer 1002



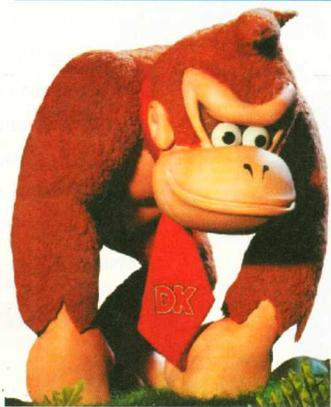
Star Trek 1996
Bestellnummer 1033



Baywatch
Bestellnummer 1000



The Kelly Family
Bestellnummer 1025



DONKEY KONG

Donkey Kong 45 cm
Artikelnummer 841 DM 139,95
Donkey Kong 15 cm
Artikelnummer 843 DM 29,95
Donkey Kong Figuren 5fach sortiert,
Artikelnummer 844 DM 24,95
Donkey Kong Schlüsselanhänger,
Artikelnummer 845 DM 6,95

DM **139,95**
DONKEY KONG 45cm

24 Stunden

Fax-Hotline

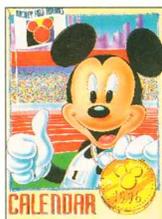
089 / 96 24 10 39

Bestell-Hotline

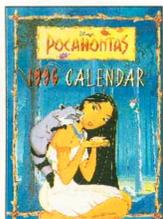
089 / 96 24 10 30

Mo.-Fr. 12.00-18.00

E R 1 9 9 6



Mickey & Freunde
Bestellnummer 1009



Pocahontas
Bestellnummer 1020



Bon Jovi
Bestellnummer 1001



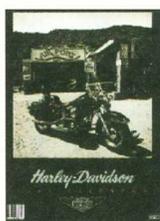
WWF
Bestellnummer 1003

NEU!

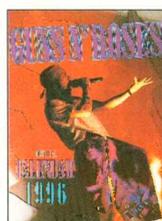
SHOPSERVICE
Zahlen per
Kreditkarte -
einfach und bequem.



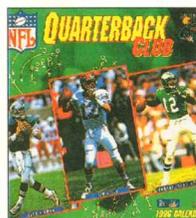
Beverly Hills 90210
Bestellnummer 1004



Harley Davidson
Bestellnummer 1007



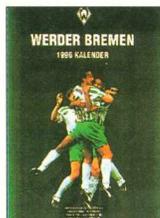
Guns 'n Roses
Bestellnummer 1008



NFL Quarterback Club
Bestellnummer 1006



Bayern München
Bestellnummer 1027



Werder Bremen
Bestellnummer 1028

UNSERE FUSSBALLKLUBS

FC Kaiserslautern	Bestellnr: 1029
B.Mönchengladbach	Bestellnr: 1030
FC Schalke 04	Bestellnr: 1031
VFB Stuttgart	Bestellnr: 1032

DM 24,95
5 Figuren



DM 6,95
Schlüsselanhänger

Verkaufe Mega-Drive-Spiele: Lemmings DM 40, FIFA Soccer '95 DM 70, Aladdin DM 50, Global Glad. DM 30, Aquatic Games, Chuck Rock u. Quakshot je DM 30, Jur. Park DM 50, Ecco DM 40. Tel.: 0511-3505776, W. Hasseberg

Verkaufe Jungle Strike, Formula on, FIFA Soccer, Lemmings. Preis nach Vereinbarung. Tel.: 0365-31488, Andreas

Verkaufe Popolous 2, Landstalker, Shining Force 1 u. 2, Dune 2, Aladdin, NHL Hockey '94, Sonic 1 u. 2. Tel.: 06332-16497, Laumann

Verkaufe Mega Drive mit 12 Spielen. Davon sechs Neuheiten. Einzelkauf ist möglich. Tel.: 02865-18984, Thorsten

Verkaufe Mega Drive mit 26 Spielen, z.B.: Earthworm Jim, True Lies, Shaq-Fu usw. Drei Pads, RGB Scartkabel für DM 600. 1A Zustand. Tel.: 0431-371955, André

Suche Shining in the Darkness, Might and Magic, Fantasy Star 3. Gebe dafür Ecco 2, Str. Fighter 2 SCE, Zool, Lemmings, Landstalker oder James Pond 3. Tel.: 02602-2852 ab 16 Uhr, Thorsten

Verkaufe HD-Spiele: Sonic 3, FIFA Soccer, NHL Hockey '94, Sonic Spinball für DM 49. Verkaufe auch SNES-Spiele ab DM 30. Tel.: 02156-7042 ab 19 Uhr, Ralf

Verkaufe Fantasy Star 2 u. 3 gegen Höchstangebot (Teil 2 mit Hintbook). Täglich gegen Fantasy Star 1 u. 4 möglich. Jörg Rutkowski, Eichenstr. 12, 33803 Steinhagen

Verkaufe Aladdin DM 60, Jurassic Park DM 60, Alien 3 DM 35, Sonic 2 DM 35. Tausche auch gegen Landstalker oder The Story of Thor. Tel.: 0221-665536, Marcel ab 17 Uhr

Verkaufe MCD: Road Avenger, INXS, Battlecorps. MD: Jungle Strike, Rolo to the Rescue, Home Alone, Tazmania. Alle Spiele für DM 2000, aber auch einzeln. Ein Paar Infrarotpads für MS, ein Joystick. Tel.: 02715-2321, Jürgen

Tausche Sonic & Knuckles, Sonic 1 oder Kick Off 3 gegen Theme Park. Suche Summer Challenge, Action Replay 2, sowie Jump 'n Runs. Diana Schmitt, Amseistr. 7, 34466 Wolfhagen

WOW!!! Verkaufe Sega-Mega-Drive zum halben Preis mit 12 Spielen und zwei Controllern. Tel.: 004171-724761 ab Mittag, Stefan

Verkaufe MD 1 mit neun Spielen, z.B. Story of Thor, Cool Spot, Mega Games 1, Streets of Rage 1 u. 2 etc. MCD 2 mit Battlecorps und Thunderhawk, nur zusammen für DM 750. Tel.: 0399931-51294, Silvio

Verkaufe Mega-Drive-Spiele: Warlock, Rise of the Robots je DM 30 und Urban Strike DM 50 (auch tausch). Alle drei für DM 90. Lothar Riedel, Zum Gerichtsberg 25, 59821 Ansbarg

Suche Jungle Strike oder Urban Strike. Zahle für beide bis zu DM 50. Angebote an: Sascha Hammer, Steinweg 10, 56070 Koblenz

Tausche MCD/CD-Spiele. Wie Eternal Champions, Pitfall, Hulk, Shinobi, Puggys-CD u.v.m.! Suche besonders Samurai Showdown. Tel.: 07744-5187, Thomas

Ankauf von Spielen von MD-MCD!!! Sehr günstig! z.B. Theme Park DM 50 (MD), Samurai Showdown DM 50. Auch tausch möglich! Liste Kostenlos! Tel.: 03733-66973, Pierre

Verkaufe MD 1 mit 14 Spielen für DM 850, z.B. Shining Force 2, Flashback, Dune 2, Landstalker, Lemmings 1, Side Pocket usw. Tel.: 03441-216282, Jens

Tausche Dune, EA Hockey oder Virtua Racing gegen NHL Hockey '94 oder Thun-

derforce 3. Anrufzeit: 15-17 Uhr von Mo. - Fr. Tel.: 09602-1305, Konstantin

Verkaufe Aladdin, Batman, Teoljam & Earl 2, Indianer Jones, Grand Slam Tennis, Mega Games 1 und Bulls VS. Lagers. Suche Rollenspiele und Action/Adv.-Tausch auch! Tel.: 039205-21332, Mario

Verkaufe MD 1 mit drei Pads und 18 Hammerspiele wie Theme Park, NBA '95, FIFA 1 u. 2, Samurai Showdown. Neupreis DM 2000 für DM 1000. Tel.: 02173-74848, Mark

Verkaufe Mega Drive 2 und Mega CD 2, zwei Pads, Scart-Kab., zehn Spiele, vier CD's (Tomcat, Sonic.), VHB DM 450. Tel.: 04542-6966 ab 13 Uhr, Olaf

Verkaufe Mega Drive mit Altered Beast, Lemmings, Kid Chameleon, IZ2 Interceptor, 688-Attack Bud, Landstalker und SG Propad 2 für DM 390. Tel.: 03641-601528 zwischen 17 u. 22 Uhr, Daniel

Verkaufe Mega Drive 2 und 36 Mega-Drive-Spiele, z.B.: Dschungelbuch, Animaniacs, Flashback, Another World, Global Gladiators, Eternal Champions, pro Spiel



zwischen DM 20-50. Holger Sachs, Klosterhof 1, 88427 Bad Schussenried

Verkaufe Mega Games 1, Wiz & Liz, Cool Spot, Skitchin, TazMania, Ultimate Soccer für je DM 30, Space Harrier für 32X DM 50. Versand per Nachnahme. Tel.: 08431-2675, M. Rudolph

Verkaufe Mega Drive und acht Spiele wie z.B. Theme Park, Batman und Robin, Landstalker, WWF Raw, Soleil usw. Für zusammen nur DM 400 oder einzeln für je DM 50. Tel.: 03643-425706, Jens

Angebot: Verkauf MD und MCD 2, 20 MD-Spiele, wie z.B.: FIFA '95, Virtua Racing, Predator 2 und sechs CD's wie z.B.: Thunderhawk, Tomcat Alley und NHL Hockey und Sonic Verstärker. Alles DM 600. Tel.: 030-3335153, Dirk

MEGA-CD

Suche Tips & Tricks für das Spiel Eye of the Beholder auf MCD. Schickt die Tips & Tricks an: Hans-Werner Tilch, Schnapphahner Dell 71, 66386 St. Ingbert

Verkaufe Jurassic Park, Dune, NBA Jam, Thunder Hawk, Tomcat Alley, Ground, Zero Texas, Road Avenger. Tel.: 06332-16497, Laumann

Suche günstig: Mega CD 2, Gerät allein oder mit Spiel. Shining Force CD, Rebel Assault, Rollenspiele, Adventures. Jörg Rutkowski, Eichenstr. 12, 33803 Steinhagen

Suche Neuheiten und Sammlungen für MCD, MD, 32X usw. Suche auch Saturn mit Spielen, 3DO und Sony PS-X. Tel.: 0641-71250, Kirsten

MD 32X

Verkaufe MD, MCD, 32X mit neun Spielen (z.B. Thunderhawk, Battlecorps, Rebell Assault, Ground Zero Texas etc.) und zwei Joypads, sehr guter Zustand. VB DM 1000. Tel.: 05622-70515, Michael

Verkaufe 32X und Spiel nach Wahl. VB DM 300. Jedes weitere VB DM 80. Alles Top Zustand und original Verpackung und Anleitung! Preise zzgl. Nachnahmegebühr. Tel.: 02226-15295, Hannes

Verkaufe 32X-Adapter für DM 230, auch 32X-Spiele: VR-Deluxe, Star Wars (+ Joystick) je DM 70. Für Mega Drive. Mega Turrican, Shinobi 3, Wimbledon je DM 35. Tel.: 04271-5239, Dirk

Verkaufe MD 2, 32X und 14 Spiele für DM 800 oder 32X mit drei Spielen, z.B. NBA Jam T.E., Metal H., VR Deluxe für DM 450. MD 2 mit 11 Spielen, z.B. NHL '95, Aladdin, Pete Sampr. T. usw. Für DM 350. Tel.: 09831-89637, Jürgen

Verkaufe MD 2, 32X, 14 Spiele und zwei Pads. Spiele z.B.: Metal Head, VR Deluxe, Star Wars, Dune 2, SF 2, NBA Jam, FIFA, Aladdin usw. NP DM 2450, VB DM 1050. Tel.: 0211-253301, Daniel

Verkaufe Mega-Drive-32X-Spiel: Metal Head DM 75 plus Versandkosten. Versand per Nachnahme. Tel.: 09773-1696, Holger

Verkaufe 32X, MD 240, VR Deluxe DM 70, Super Street Fighter DM 60, Cap. Planet, Pit Fighter, Speedball 2 je DM 30. Wrestle War, The Terminator je DM 20. Tel.: 08321-9728, Andreas

SATURN

Kaufe/Tausche: Spiele für MD und CD, Saturn, (auch Sammlungen mit Konsolen, vorrangig Saturn). Habe Theme Park, Schlumpfe, Spirow, Shinobi, Bug, Panz. Dragoon. Tel.: 04774-1789, Rainer

HARDWARE

Verkaufe Mega Drive und neun Spiele: FIFA Soccer '95, Street Fighter 2 T., Speedball 2, Mario Lemieux Hockey. Sonic 1 usw. Für DM 45. Tel.: 0043-7722-66403, (Österreich), Andreas

Verkaufe: MD, MCD und Form. One, Tomcat Alley, Road Avenger, Dune, Sonic für DM 600. Jürgen Wilke, Brandseerstr. 9, 04315 Leipzig

Suche! Konsole. MD mit oder ohne MCD, Super NES w.g. Alles auch ohne Spiele. Angebote bitte an: Sven Schimmlerpfening, Elsaesser Str. 2, 90461 Nürnberg

Verkaufe Sega-Mega-Drive, Mega CD 2 und 32X mit ARP und 26 Spielen. (20 Module, fünf CD's ein 32X). VB DM 1200. Tel.: 04163-91539, Ralf

Verkaufe Mega Drive und fünf Games für DM 350, Mega CD und fünf Games für DM 450. 32X und zwei Games für DM 450, alles zusammen für DM 1000 mit zwei Pads und RGB-Kabel. Tel.: 069-765584 ab 18 Uhr, Poliacik Dusan

Verkaufe Sega-Mega-Drive 1 mit Spiel: NBA Jam und einem Control-Pad für DM 150. Auch einzeln. Tel.: 09231-3317, André

Verkaufe Master System 2 mit acht Top-Spielen: Sonic 1-3, Asterix, Mickey 2, Donald, Wimbledon, Alex Kidd für DM 250 oder tausche gegen Mega 32X oder SNES mit zwei Games. Tel.: 05707-2542, Alexander

Verkaufe Sega-Mega-Drive mit Sechs-Button-Pad und Drei-Button-Pad, 17 Spielen und Zubehör. Sowie Sega Mega-CD mit drei Spielen. Preis DM 925. Tel.: 06241-82733, Andreas

Verkaufe Mega Drive 1 und ein Spiel, Arcade Power Stick 2, Joystick 2, Kontrollpad, Netzadapter (DM 160). Game Gear und Tasche, drei Spiele, Netzadapter, MS-Converter und MS-Spiel (DM 140). Tel.: 035476-490, Christoph

Verkaufe Mega-CD 2, Soultar, Thunderhawk, Silpheed, VB DM 420. Für Mega Drive: Lemmings, X-Men, Twin Hawk, Alien Storm, Xenon 2 je DM 30-35. Tel.: 04431-71595, Malko

VERSCHIEDENES

Verkaufe für das MS: Sonic 1 u. 2 für je DM 40, Shinobi für DM 35, Bart Simson für DM 35. Suche für das GG: Ax Battler, Crystal Warriors. Tel.: 07255-941229, Christian

Verkaufe MD 1, Mega CD, 32X mit 29 Spielen, u.a. Sonic 1-3, NBA Jam, AGA Gift, NHL Hockey '94, V. Racing, Battlecorps, Thunderhawk. NP DM 3800, VB DM 1800. Ruft an unter Tel.: 0231-455992, Markus

Verkaufe Super MD-Spiele und Battlecorps für MCD. Alle Spiele nur DM 50. Tel.: 08822-4439, Florian

Verkaufe Mega Drive 2 und Mega CD 2 und ein SG-Pro-Pad, ein Sechs-Button-Joy-pad und ein Drei-Button-Joy-pad, RGB-Kabel und sieben MD-Spiele und sechs Mega-CDs. Preis: DM 700. Tel.: 08379-401, Florian

Verkaufe Mega CD und 32X. Ein Monat alt für ca. DM 400 mit Mega Drive und ein CD-Spiel. Oder auch MD-, MC- und 32X-Spiele, ca. 20 Stück. Sind alles sehr teure Spiele gewesen. Tel.: 02366-56002, Alessandro

Suche/Tausche Alte und neue WWF-Figuren. Suche außerdem Theme Park für MD. Tel.: 0305251301, Frank

Verkaufe Super Wrestle Mania DM 20, oder tausche gegen GAMERS: 4/93, 5/93, 6/93, 1/94, 2/94, 4-12/94, 2/95. Verkaufe GAMERS: 2, 5/92, 1/93. Tel.: 04340-1033, Daniel

Verkaufe Mega Drive, Mega CD, 32X mit 30 Spielen, fünf Pads und diversen Adaptern komplett für DM 900. Tel.: 06131-686920 ab 17 Uhr, Gerd

Verkaufe GAMERS-Sammlung nur komplett. Guter Zustand, 30 Hefte zusätzlich 16 Hefte div. Sega-Magazine. Alles zusammen für DM 80. Tel.: 0209-32013, Detlev Larnek

Suche Sat.: Gebe MD & MCD, 14 MD-Spiele und zehn für MCD und DM 150. Suche 32X: Gebe MCD m, zehn Spielen und drei Moduls n. Wahl. Tausche M.MS mit zehn Spielen gegen Gemg. mit zwei Spielen. Tel.: 08253-1497, Alexander

Verkaufe NES + Zubehör, ca. 50 Spiele. Tel.: 069-346372 ab 15 Uhr, Dagmar

Verkaufe Spiele für MD, MCD 2 und 32X. Große Auswahl, ab DM 25. Suche Sega-Saturn, günstig. Verkaufe MCD 2 und Spiele. Tel.: 05494-8395 ab 18 Uhr, Reinhard

Verkaufe MD und 20 Spiele: Sonic 1-4, Zero Top, Mickey Mania, Ecco 2, T. Toons 2 usw. Zwei Joypads, MS-Conv und acht Spiele, neuwertig. Alles DM 80. Tel.: 0611-408930, Slaven

Verkaufe MD mit acht Spielen (FIFA '95, Urban Strike, EA Hockey, NBA Jam 2, Thunderforce 4, Davis Cup World, John Madden '92 u. Sonic) für DM 500. Tel.: 03761-68047 ab 17 Uhr, Rico

Verkaufe Master System 2, zwei Pads, Sonic 1, Alex Kidd neu, für zusammen DM 110. MD 32X und V.R. del., originalverpackt, für DM 395, GB und vier Spiele und Tragetasche für DM 130. Tel.: 06612-23440, Harald



COOL SPOT



Nach langer Zeit bieten wir Euch wieder einmal eine komplette Liste aller bislang getesteten Spiele und Pads! Viel Spaß!

Gesammelte Werke

Titel Genre Heft Note

GAME GEAR

4 in 1	Diverse	1/93	2-
Aerial Assault	Shoot'em Up	4/92	3-
Aladdin	Jump&Run	3/94	3
Aleste	Shoot'em Up	2/92	2-
Alien 3	Action/J&R	2/93	2-
Alien Syndrome	Action	3/92	2-
Arielle	Adventure	3/94	3
Asterix: The Great Rescue	Jump&Run	9/94	5+
AX Battler	Action/Adv.	3/92	2-
Batman Returns	Action/J&R	2/93	2
Batman & Robin, The Adv. of	Action/J&R	8/95	4+
Battletoads	Action	5/94	4
Bram Stoker's Dracula	Action/J&R	2/94	4
Chakan	Action/J&R	6/93	3
Championship Hockey	Sport	7/95	5
Chase H.O.	Rennspiel	4/92	3-
Cheese Cat-Astrophe	Jump&Run	7/95	2-
Chessmaster	Strategie	2/92	2-
Cool Spot	Jump&Run	1/94	1-
Cosmic Spacehead	J&R/Adv.	1/94	2
Crystal Warriors	Action/Adv.	1/92	2
Daffy Duck	Jump&Run	11/94	3+
Das Dschungelbuch	Jump&Run	1/94	2-
Deep Duck Trouble	Jump&Run	3/94	2-
Defender of Oasis	Action/Adv.	1/93	2-
Devilish	Action	3/92	3
Dinobasher	Jump&Run	3/94	3-
Dr. Robotnik's Mean Bean M.	Strategie	9/94	2-
Droptone	Shoot'em Up	5/94	2
Dynamite Headdy	Action/J&R	10/94	3
Ecco 2 - The Tides of Time	Adventure	1/95	2-
Ecco the Dolphin	Adventure	2/94	2
Ernie Els Golf	Sport	12/94	2-
E. Holyfield's Real Deal B.	Prüfungsspiel	4/93	4+
Factory Panic	Action	3/92	3
Fantastic Dizzy	J&R/Adv.	3/94	3+
Fatal Fury Special	Prüfungsspiel	5/95	2+
G-Loc	Shoot'em Up	1/92	4
Galaga 2	Shoot'em Up	5/93	2
Galaga '91	Shoot'em Up	1/92	2
George Foreman's K. O. B.	Prüfungsspiel	4/92	3-
Halley Wars	Shoot'em Up	2/92	2-
Home Alone	Action/J&R	3/93	3-
Home Alone 2	Action/J&R	2/94	5
Hook	Jump&Run	2/94	3
Hulk, the Incredible	Action/J&R	5/94	3
Hurricanes	Jump&Run	3/4/95	4+
Incredible Crash Dummies	Action	4/94	5-
Indiana Jones 3	Action/J&R	5/92	3-
James Pond 2 - Robocod	Jump&Run	3/94	3+
Judge Dredd	Action/J&R	8/95	2-
Jurassic Park	Action/Adv.	2/94	3
König der Löwen, der	Jump&Run	1/95	2-
Land of Illusion	Jump&Run	4/93	1
Legend of Illusion	Jump&Run	3/4/95	2-
Lemmings	Strategie	1/93	2
Lucky Dime Caper, the	Jump&Run	2/92	2
Marble Madness	Action	3/92	3-
Marko's Magic Football	Jump&Run	6/95	3-
Master of Darkness	Jump&Run	6/93	2
Micro Machines	Rennspiel	2/94	2
Mighty M. Power Rangers	Prüfungsspiel	2/95	2
Mirco Machines 2	Rennspiel	6/95	2+
Monster Truck Wars	Rennspiel	2/95	4
NBA Jam	Act./Sport	9/94	2
NBA Jam - Tournament Ed.	Act./Sport	5/95	2
NFL Quarter Back Club	Sport	6/95	3
NHL Hockey	Sport	6/95	2-
Ninja Gaiden	Action/J&R	2/92	3-

Titel Genre Heft Note

Olympic Gold	Sport	4/92	3
Operation Starfish	Jump&Run	7/95	3
Ottifants, the	Jump&Run	6/93	3+
OutRun	Rennspiel	2/92	4
OutRun Europa	Rennspiel	5/92	4
Paperboy	Action/J&R	5/92	3
Pengo	Action	1/92	2-
Pete Sampras Tennis	Sport	11/94	2
PGA Tour Golf	Sport	3/94	2+
PGA Tour Golf II	Sport	11/94	2+
Poplits	Jump&Run	1/93	2-
Power Strike 2	Shoot'em Up	5/94	2-
Prince of Persia	J&R/Adv.	5/92	2
Putt & Putter	Sport	2/92	3-
Rise of the Robots	Prüfungsspiel	2/95	6+
Ristar	Jump&Run	3/4/95	2+
Road Rash	Rennspiel	4/94	2
Ronald in the Magical World	Jump&Run	3/94	3+
Schlümpfe, die	Jump&Run	5/95	2
Sensible Soccer	Sport	3/94	3-
Shinobi	Action/J&R	1/92	2
Shinobi II	Action/J&R	2/93	2
Slider	Action/Strat.	2/92	2-
Solitaire Poker	Strategie	1/92	2
Sonic 2	Jump&Run	2/93	2-
Sonic Spinball	Flipper	5/94	1-
Sonic - The Hedgehog	Jump&Run	2/92	2
Sonic Triple Trouble	Jump&Run	11/94	2+
Space Harrier	Shoot'em Up	2/92	3-
Spider-Man	Action/J&R	3/92	2-
Star Wars	Action/J&R	2/94	3+
Streets of Rage 2	Prüfungsspiel	1/94	2-
Super Columns	Strategie	7/95	2
Super Kick Off	Sport	5/92	4-
Super Monaco GP	Rennspiel	2/92	2-
Super Monaco GP II	Rennspiel	1/93	3
Super Off Road	Rennspiel	3/93	3
Tale Spin	Action	4/93	4
Taz in Escape from Mars	Jump&Run	1/95	4+
Tazmania	Jump&Run	5/92	2
Tempo Junior	Jump&Run	7/95	4
Terminator, the	Action/J&R	5/92	4
Tom & Jerry	Jump&Run	4/93	3+
Wimbledon	Sport	3/92	2
Winter Olympics	Sport	4/94	2-
Wolfchild	Action/J&R	6/93	4+
Wonderboy: Dragon's Trap	Jump&Run	3/92	2
Woody Pop	Action	4/92	4-
World Class Leaderboard	Sport	1/92	2
World Cup Soccer	Sport	4/94	4+
World Cup USA '94	Sport	5/94	3
WWF Raw	Prüfungsspiel	12/94	2-

MD-32X (CD)

After Burner II Complete	Shoot'em Up	2/95	4+
Chaotix	Jump&Run	7/95	2-
Golf Best 36 Holes	Sport	6/95	2
Metal Head	Action	5/95	2-
Motorbase	Shoot'em Up	7/95	4+
Motocross Championship	Rennspiel	6/95	5-
NBA Jam - Tournament Ed.	Act./Sport	7/95	1-
NFL Quarterback Club	Sport	7/95	2+
Space Harrier	Shoot'em Up	2/95	4+
Star Wars Arcade	Shoot'em Up	1/95	4+
Stellar Assault	Shoot'em Up	7/95	2-
Toughman Contest	Prüfungsspiel	8/95	2-
WWF Raw	Prüfungsspiel	7/95	2
Corpse Killer (CD)	Shoot'em Up	8/95	5-
Slam City with Scottie P. (CD)	Interakt. Film	8/95	4-
Supreme Warrior (CD)	Interakt. Film	8/95	4-

MEGA-CD

B.C. Racer	Rennspiel	2/95	3-
Battle Frenzy	Shoot'em Up	9/95	3

Titel Genre Heft Note

Battlecorps	Action/Strat.	5/94	1-
Beast 2	Jump&Run	9/95	4-
Bram Stoker's Dracula	Action/J&R	2/94	5
Brutal - Paws of Fury	Prüfungsspiel	12/94	3
Chuck Rock	Jump&Run	6/93	2+
Chuck Rock 2	Jump&Run	3/94	2+
Double Switch	Adventure	9/94	3+
Dracula Unleashed	Action/J&R	10/94	3+
Dragon's Lair	Interakt. Film	5/94	5+
Dune	Action/Strat.	2/94	2-
Dungeon Master 2 Skullkeep	Rollenspiel	6/95	4
Earthworm Jim	Action/J&R	7/95	1
Ecco 2 - The Tides of Time	Adventure	5/95	2
Ecco the Dolphin	Adventure	1/94	2
F 1 - Beyond the Limit	Rennspiel	12/94	2+
FIFA International Soccer	Sport	10/94	2+
Flink	Jump&Run	1/95	3+
Ground Zero Texas	Action	3/94	4+
Heart of the Alien	Action/Adv.	7/95	3-
Hook	Jump&Run	2/94	3-
Jaguar XJ220	Rennspiel	1/94	3+
Jurassic Park	Action/Adv.	5/94	3+
KEIO Flying Squadron	Shoot'em Up	6/95	3+
Lawnmower Man, the	Diverse	2/95	5+
Mickey Mania	Jump&Run	12/94	2+
Microcosm	Shoot'em Up	4/94	4+
NBA Jam	Act./Sport	1/95	1-
NHL Hockey '94	Sport	4/94	1
Pitfall - The Mayan Adv.	Action/J&R	3/4/95	1-
Power Manger	Strategie	4/94	2-
Prize Fighter	Prüfungsspiel	5/94	6
J&R/Strat.	J&R/Strat.	4/94	2-
Rebel Assault	Shoot'em Up	11/94	4-
Road Avenger	Action	3/94	4-
Schlümpfe, die	Jump&Run	7/95	2-
Sensible Soccer	Sport	9/94	2+
Shining Force CD	Rollenspiel	7/95	2
Silpheed	Shoot'em Up	6/93	2-
Slam City with Scottie Pippen	Interakt. Film	3/4/95	5+
Snatcher	Adventure	1/95	1-
Sonic CD	Jump&Run	1/94	1-
Soulstar	Shoot'em Up	11/94	2-
Starblade	Shoot'em Up	2/95	4-
Thunderhawk	Shoot'em Up	6/93	1
Tomcat Alley	Action	8/95	3
Wolfchild	Action/J&R	6/93	3
Wonderdog	Jump&Run	1/94	2
Woody Cup USA '94	Sport	9/94	3-
WWF Rage in the Cage	Prüfungsspiel	4/94	2
Yumemi Mystery Mansion	Adventure	4/94	4+

MEGA DRIVE

Addams Family, the	Jump&Run	4/94	3
Addams Family Values	Action/Adv.	8/95	3-
Aero the Acro-Bat	Jump&Run	9/94	3+
Aero the Acro-Bat 2	Jump&Run	12/94	2-
Aladdin	Jump&Run	1/94	1-
Alex Kidd	Jump&Run	5/92	3-
Alien 3	Action/J&R	1/93	2-
Alien Soldier	Action/J&R	7/95	4+
Alien Storm	Action/J&R	5/92	2-
Alisia Dragoon	Action/J&R	2/92	3-
Altered Beast	Action/J&R	5/92	4
Andre Agassi Tennis	Sport	1/94	4-
Animanics	J&R/Strat.	12/94	2-
Another World	Action/Adv.	3/93	3
Aquatic Games	Sport	5/92	2
Arch Rivals	Sport	3/92	2-
Arnold Palmer's Tourm. Golf	Sport	5/92	2-
Art Alive	Diverse	3/92	4
Act of Fighting	Prüfungsspiel	5/94	4
Asterix	Jump&Run	1/94	3+
Asterix a. t. Power o. t. Gods	Jump&Run	3/4/95	3
ATP Tour Tennis	Sport	3/4/95	3
B.O.B.	Action/J&R	1/94	3+
Balzz	Prüfungsspiel	12/94	4+

Title	Genre	Heft	Note	Title	Genre	Heft	Note	Title	Genre	Heft	Note	
Barkley: Shut Up and Jam!	Sport	4/94	5-	G-Loc	Shoot'em Up	2/93	4-	NBA Jam	Act./Sport	4/94	1-	
Bart vs. The Space Mutants	Jump&Run	3/93	3-	Galaxy Force	Shoot'em Up	4/92	5	NBA Jam - Tournament Ed.	Act./Sport	3/4/95	1-	
Batman	Action/J&R	5/92	3-	Gauntlet 4	Rollenspiel	2/94	2	NBA Live '95	Sport	1/194	2-	
Batman Returns	Action/J&R	2/93	4-	General Chaos	Action/Strat.	6/93	2	NBA Showdown	Sport	3/94	2-	
Batman & Robin, The Adv. of	Action/J&R	7/95	3+	Generations Lost	Action/J&R	1/95	3	Newman Haas IndyCar	Rennspiel	1/95	3	
Battle Frenzy	Action	5/95	3+	Gley Lancer	Action	5/92	2-	NFL Quarterback Club	Sport	5/95	2	
Battle Squadron	Shoot'em Up	1/93	2-	Global Gladiators	Jump&Run	3/93	1-	NFL Sports Talk Football	Sport	5/92	2	
Battletoads	Action	4/93	3	Gods	J&R/Strat.	1/94	2+	NHL Hockey '94	Sport	6/93	1-	
Beavis & Butt-Head	Action/Adv.	7/95	3	Golden Axe II	Action/Adv.	1/92	2-	NHL Hockey '95	Sport	10/94	1-	
Bill Walsh College Football	Sport	3/94	2	Grand Slam Tennis	Sport	5/92	2	NHLPA Hockey '93	Sport	5/92	1	
Bio Hazard Battle	Shoot'em Up	1/93	3	Greendog	Jump&Run	5/92	3	Nigel Mansell's W. Ch. Racing	Rennspiel	2/95	4	
Blades of Vengeance	Action	3/94	3-	Gunship	Shoot'em Up	11/94	4	Normy's Beach Babe-O-Rama	Jump&Run	5/94	4	
Blockout	Strategie	1/93	2-	Gunstar Heroes	Action/J&R	6/93	2+	Olympic Gold	Sport	3/92	2	
Bonanza Bros.	Jump&Run	1/93	3	Hind	Shoot'em Up	2/92	2-	Ottifants, the	Jump&Run	1/94	3	
Boogerman	Jump&Run	1/95	3-	Hard Drivin'	Rennspiel	4/92	4-	OutRun	Rennspiel	2/92	3-	
Bubba 'n' Stix	J&R/Strat.	4/94	3+	Hardball '94	Sport	9/94	3+	OutRun 2019	Rennspiel	3/93	3-	
Bubsy	Jump&Run	6/93	2	HardBall III	Sport	4/93	2	Pac-Mania	Action	4/92	3-	
Bubsy II	Jump&Run	11/94	3+	Haunting Starring Poltergy	J&R/Strat.	6/93	3-	Pagermaster, the	Jump&Run	12/94	4+	
Buck Rogers	Rollenspiel	2/92	2-	Havoc	Action/J&R	11/94	2-	Paperboy	Action	5/92	4	
Budokan	Prüfungspiel	1/93	2-	Hellfire	Shoot'em Up	2/92	3	Pete Sampras Tennis	Sport	5/94	3	
Bulls vs Lakers	Sport	3/93	4	Home Alone	Jump&Run	2/93	3	Pete Sampras Tennis '96	Sport	8/95	2+	
Burning Force	Shoot'em Up	2/93	3	Hulk, the Incredible	Action/J&R	5/94	3	PGA European Tour	Sport	4/94	2+	
Cadash	Action/Adv.	4/92	2	Humans	Strategie	4/93	2	PGA Tour Golf II	Sport	2/93	1-	
California Games	Sport	2/92	2-	Hurricanes	Jump&Run	2/95	4+	PGA Tour Golf III	Sport	12/94	1-	
Captain America	Action/J&R	4/93	4	Hyperkud	Sport	4/94	4	Phantasy Star II	Rollenspiel	5/92	2	
Captain Planet	Action/J&R	3/93	3	IMG Int. Tour Tennis	Sport	10/94	3+	Phantasy Star III	Rollenspiel	5/92	2-	
Castlemania - The New Gen.	Action/J&R	3/94	2	Indiana Jones 3	Action/J&R	1/93	3	Philos	Shoot'em Up	2/92	2-	
Chakan	Action/J&R	3/93	4	James Bond - The Duel	Action/J&R	3/93	3-	Pirates of Dark Water, the	Action/J&R	9/94	4	
Champions W. Class Soccer	Sport	5/94	4-	James Pond 3	Jump&Run	2/94	3	Pit-Fighter	Prüfungspiel	3/92	4-	
Championship PRO AM	Rennspiel	4/93	3+	James Pond II: C. Robocod	Jump&Run	1/92	2	Pitfall - The Mayan Adv.	Action/J&R	12/94	2+	
Cheese Cat-Astrophe	Jump&Run	8/95	4	Jelly Boy	Jump&Run	5/95	2	Populous II	Strategie	6/93	2	
Chiki Chiki Boys	Jump&Run	1/93	2	Jewel Master	Action/J&R	2/92	3	Power Drive	Rennspiel	2/95	4	
Chuck Rock	Jump&Run	4/92	2-	Joe Montana Football II	Sport	1/92	2	Prince of Persia	Action/Adv.	3/94	4+	
Chuck Rock 2	Jump&Run	6/93	2+	John Madden Football '92	Sport	1/92	1-	Protector	Action/J&R	10/94	2	
Clayfighter	Prüfungspiel	12/94	4	John Madden Football '93	Sport	1/93	1-	Psycho Pinball	Flipper	12/94	2+	
Combat Cars	Action	9/94	4+	Jordan vs. Bird	Sport	3/92	4	Puggsy	J&R/Strat.	3/94	3+	
Comic Zone	Action/J&R	9/95	2	Judge Dredd	Action/J&R	9/95	2-	Punisher, the	Action	7/95	4	
Cool Spot	Jump&Run	4/93	1-	Jungle Strike	Action/Strat.	5/93	2+	Putty Squad	Jump&Run	8/95	2-	
Corporation	Action/Strat.	5/92	4-	Jurassic Park	Action/J&R	6/93	2	Quackshot	Jump&Run	1/92	2	
Cosmic Spacehead	J&Run/Adv.	1/94	3	Jurassic Park - Rampage Ed.	Action/J&R	12/94	3-	R.B.I. Baseball '94	Sport	9/94	3	
Crüe Ball	Flipper	5/92	3	Justice League	Prüfungspiel	7/95	4	Radical Rex	Jump&Run	1/95	2	
Cyborg Justice	Prüfungspiel	3/93	3-	Kick Off 3	Sport	2/95	3-	Ranger X	Shoot'em Up	2/94	2-	
Daffy Duck in Hollywood	Jump&Run	7/95	3-	Kid Chameleon	J&R/Strat.	2/92	1-	Red Zone	Action/Strat.	12/94	2	
Dark Castle	Jump&Run	1/92	5-	King of the Monsters	Action	5/93	4	Ren & Stimpy	Jump&Run	11/94	4+	
David Robinson's Supreme C.	Sport	2/92	2	Klax	Action/Strat.	2/92	2	Rings of Power	Rollenspiel	2/92	4	
Davis Cup World Tour	Sport	3/94	2	König der Löwen, der	Jump&Run	1/95	4-	Rise of the Robots	Prüfungspiel	2/95	4-	
Decap Attack	Jump&Run	1/92	2	Krusty's Fun House	Jump&Run	4/92	3	Risky Woods	Action/J&R	2/93	3	
Desert Strike	Action/Strat.	3/92	2	Landstalker	Rollenspiel	2/94	2+	Ristar	Jump&Run	2/95	2+	
Devilish	Action	4/92	4	Lawnmower Man, the	Action	2/95	4+	Road Rash	Rennspiel	2/92	2	
Dino Dini's Soccer	Sport	12/94	2-	Legend of Galahad, the	Action/J&R	1/93	3	Road Rash II	Rennspiel	1/93	2	
DJ Boy	Jump&Run	5/92	4	Leimmings	Strategie	4/92	1-	Road Rash III	Rennspiel	3/4/95	3+	
Double Clutch	Rennspiel	3/94	5+	Leimmings 2	Strategie	11/94	2-	Road Runner	Jump&Run	3/4/95	4	
Dr. Robotnik's Mean Bean M.	Strategie	3/94	3	LHX Attack Chopper	Shoot'em Up	2/93	2-	RoboCop 3	Action/J&R	5/94	4-	
Dragon - The Bruce Lee Story	Prüfungspiel	12/94	4+	Lost Vikings, the	J&R/Strat.	3/94	2+	Rock 'n' Roll Racing	Rennspiel	1/95	2+	
Dragon's Fury	Flipper	3/92	2	Lotus II R.E.C.S.	Rennspiel	3/94	3	Rocket Knight Adventures	Action/J&R	5/93	1-	
Dragon's Revenge	Flipper	3/94	2+	Lotus Turbo Challenge	Rennspiel	1/93	2	Rolo to the Rescue	Jump&Run	3/93	1-	
Dschungelbuch, das	Jump&Run	5/94	2+	Madden NFL '94	Sport	3/94	1-	Rugby World Cup '95	Sport	2/95	2-	
Dune 2	Action/Strat.	4/94	2+	Madden NFL '95	Sport	11/94	1-	Samurai Showdown	Prüfungspiel	3/4/95	1-	
Dungeons & Dragons	Rollenspiel	5/92	2	Marble Madness	Action	2/92	3	Saturday Night Slammasters	Prüfungspiel	6/95	4	
Dynamite Headdy	Jump&Run	10/94	1-	Mario Andretti Racing	Rennspiel	9/94	4-	Second Samurai	Action/J&R	12/94	3	
Earthworm Jim	Action/J&R	12/94	1	M. Basler präx.: F. P. Soccer	Sport	9/95	2	Sensible Soccer	Sport	1/94	2+	
Ecco 2 - The Tides of Time	Adventure	12/94	2	Mario Lemieux Hockey	Sport	2/92	3	Shadow of the Beast	J&R/Adv.	Sport	1/92	4
Ecco the Dolphin	Adventure	2/93	2	Marko's Magic Football	Jump&Run	5/94	3-	Shaq-Fu	Prüfungspiel	12/94	3-	
Empire of Steel	Shoot'em Up	3/92	2	Master of Monsters	Action/Strat.	2/92	2-	Shining Force	Rollenspiel	5/93	1-	
European Club Soccer	Sport	4/92	2	McDonald's Treasure Island	Jump&Run	3/94	3+	Shining Force II	Rollenspiel	10/94	2+	
E. Holyfield's Real Deal Boxing	Prüfungspiel	4/92	3	Mega Bomberman	Action/Strat.	11/94	2	Shining in the Darkness	Rollenspiel	2/92	2	
Ex-Mutants	Action/J&R	2/93	3	Mega-Lo-Mania	Strategie	1/93	2	Shinobi 3	Action/J&R	6/93	3+	
F-117 Night Storm	Shoot'em Up	5/94	5+	Mega Man: The Wily Wars	Action/J&R	8/95	3+	Shinobi Pocket	Sport	2/93	2	
F-15 Strike Eagle II	Shoot'em Up	6/93	3+	Mega SWIV	Shoot'em Up	6/95	4+	Simpsons, the	Jump&Run	3/92	3	
F22 Interceptor	Shoot'em Up	1/92	2	Mega Turrican	Action/J&R	1/95	2	Skeleton Crew	Action	8/95	3+	
F1	Rennspiel	6/93	2+	Mickey Mania	Jump&Run	11/94	2	Skitchin'	Rennspiel	3/94	3-	
Fantastic Dizzy	J&R/Adv.	6/93	3+	Micro Machines	Rennspiel	5/93	2-	Snake, Rattle 'n' Roll	Action	2/94	2-	
Fatal Fury	Prüfungspiel	4/93	3+	Micro Machines 2	Rennspiel	12/94	1-	Soleil	Rollenspiel	12/94	2	
Ferrari Grand Prix Challenge	Rennspiel	5/92	4-	MiG-29	Shoot'em Up	4/93	3	Sonic 2	Jump&Run	1/93	1-	
FIFA International Soccer	Sport	1/94	2	Might and Magic	Rollenspiel	5/92	2-	Sonic 3	Jump&Run	3/94	1-	
FIFA Soccer '95	Sport	11/94	2+	Mr. Nutz	Jump&Run	2/95	2-	Sonic & Knuckles	Jump&Run	11/94	1-	
Fire Shark	Shoot'em Up	3/92	2	Mr. Nutz 2	Jump&Run	8/95	3	Sonic Spinball	Flipper	1/94	1-	
Flashback	Action/Adv.	4/93	1-	M. Ali Heavyweight Boxing	Prüfungspiel	3/93	3	Sparkster	Action/J&R	10/94	3+	
Flink	Jump&Run	11/94	3+	Mutant League Football	Sport	4/93	3	SpeedBall 2	Act./Sport	5/92	2-	
Flintstones, the	Jump&Run	4/93	2	Mutant League Hockey	Act./Sport	5/94	3	Spider-Man	Action/J&R	5/95	2	
Fun 'n' Games	Kreativpro.	3/4/95	5	NBA Action '95	Sport	7/95	3+	Spirou	Jump&Run	9/95	2+	

Title	Genre	Heft	Note
Splatterhouse	Action/J&R	4/92	3
Star Trek	Action/Adv.	8/95	3+
Starflight	Strategie	5/92	1-
StarGate	Action/J&R	5/95	3
Street Fighter II	Prügelspiel	6/93	1
Street Racer	Rennspiel	7/95	3-
Streets of Rage 2	Prügelspiel	2/93	2-
Streets of Rage 3	Prügelspiel	5/94	3
Striker	Sport	3/4/95	3
Sub Terrania	Shoot 'em Up	4/94	2-
Summer Challenge	Sport	5/93	2
Sunset Riders	Action/J&R	5/93	4-
Super Fantasy Zone	Shoot 'em Up	2/92	2
Super Hang-On	Rennspiel	2/92	2-
Super High Impact	Sport	1/93	4
Super Hydride	Rollenspiel	4/92	4-
Super Kick Off	Sport	4/93	3-
Super Monaco GP	Rennspiel	2/92	2
Super Monaco GP II	Rennspiel	3/92	2
Super Street Fighter II	Prügelspiel	9/94	1-
Superman	Action/J&R	1/94	4-
Sylvester & Tweety	Jump&Run	11/94	4
Syndicate	Action/Strat.	1/95	3-
Tale Spin	Action	2/93	3
Talmit's Adventure	Jump&Run	1/93	3
Taz in Escape from Mars	Jump&Run	1/95	3-
Tazmania	Jump&Run	4/92	2-
Team USA Basketball	Sport	1/93	2
Technodash	Action/Strat.	1/94	2+
Teenage Mutant Hero Turtles	Action	3/93	2-
Terminator, the	Action	4/92	3
T2 – the Arcade Game	Action	2/93	5
The Duel – Test Drive II	Rennspiel	5/92	3
Theme Park	Strategie	6/95	1-
Thunder Force 4	Shoot 'em Up	2/93	2
Tiny Toons	Jump&Run	3/93	1-
Tiny Toons – ACME All-Stars	Sport	10/94	2
Toejam & Earl	Jump&Run	1/92	2
Toejam & Earl 2	Jump&Run	2/94	1
Toki	Jump&Run	1/92	2
Toughman Contest	Prügelspiel	6/95	3+
Traysia	Rollenspiel	3/92	3
True Lies	Action	5/95	2-
Turbo OutRun	Rennspiel	2/92	3-
Turtles Tournament Fighters	Prügelspiel	2/94	3+
Two Crude Dudes	Prügelspiel	3/92	2-
Ultimate Soccer	Sport	1/94	3
Urban Strike	Action/Strat.	10/94	2+
Virtua Racing	Rennspiel	3/94	1-
Virtua Racing Deluxe	Rennspiel	1/95	2+
Virtual Pinball	Flipper	3/94	4+
Warlock	Action/J&R	6/95	3-
Warsong	Strategie	2/92	2
Wayne G. a. t. NHLPA All-St.	Sport	9/95	2-
Where in Time is Carmen S.?	Strategie	2/92	2
Whirlwind Snooker	Sport	12/94	2
Wimbledon	Sport	1/94	3-
Winter Challenge	Sport	2/92	3-
Winter Olympics	Sport	2/94	2-
Wiz 'n' Liz	Jump&Run	2/94	3
Wolverine	Action/J&R	1/95	4+
Wonderboy in Monsterworld	Jump&Run	2/92	2
World Champ. Soccer II	Sport	1/95	4
World Class Leaderboard	Sport	1/93	2
World Cup '92	Sport	2/92	3-
World Cup USA '94	Sport	5/94	3+
World of Illusion	Jump&Run	1/93	1-
Wrestlewar	Sport	3/92	4
WWF Raw	Prügelspiel	12/94	2
WWF Royal Rumble	Prügelspiel	3/94	2-
WWF Super Wrestlemania	Prügelspiel	1/93	3
X-Men	Action/J&R	5/94	3+
X-Men 2 Clone Wars	Action/J&R	7/95	3
Xenon II	Shoot 'em Up	5/92	3
Y's	Action/Adv.	5/92	2-
Yogi Bear	Jump&Run	1/95	3-
Zero the Kamikaze Squirrel	Jump&Run	12/94	2
Zero Wing	Shoot 'em Up	4/92	3
Zombies	Action/J&R	1/94	2-

Title	Genre	Heft	Note
Zool	Jump&Run	5/94	3
MASTER SYSTEM			
Action Fighter	Shoot 'em Up	3/92	3
Aerial Assault	Shoot 'em Up	3/92	3
After Burner	Shoot 'em Up	3/92	4-
Air Rescue	Action	3/92	3-
Aladdin	Jump&Run	5/94	3
Alex Kidd I	Jump&Run	4/92	2
Alex Kidd II	Jump&Run	4/92	3-
Alex Kidd III	Jump&Run	4/92	4
Alex Kidd IV	Jump&Run	4/92	3
Alien 3	Action/J&R	2/93	2
Alien Storm	Action/J&R	2/92	4
Alien Syndrome	Action	4/92	4-
Altered Beast	Action/J&R	4/92	5
American Baseball	Sport	3/92	3
Andre Agassi Tennis	Sport	1/94	4+
Arcade Smash Hits	Action	4/92	3
Arielle	Adventure	3/93	3
Asterix	Jump&Run	1/92	2
Asterix and the Great Rescue	Jump&Run	11/94	4
Back to the Future 2	Action/J&R	5/92	5
Back to the Future 3	Action/J&R	5/92	4
Bank Panic	Action	5/92	3-
Basketball Nightmare	Sport	5/92	4
Batman Returns	Action/J&R	2/93	2
Battle OutRun	Rennspiel	5/92	3-
Bonanza Bros.	Jump&Run	2/92	3-
Bram Stoker's Dracula	Action/J&R	3/94	4
Bubble Bobble	Jump&Run	1/92	2
California Games II	Sport	3/93	4
Castle of Illusion	Jump&Run	2/93	1-
Champions of Europe	Sport	3/93	3-
Championship Hockey	Sport	7/95	5
Chase H.Q.	Rennspiel	2/92	2-
Choplifter	Action/Strat.	3/93	2
Chuck Rock	Jump&Run	4/92	3
Cloudmaster	Action	1/93	3
Columns	Strategie	1/93	2-
Cool Spot	Jump&Run	1/94	2+
Cyber Shmobi	Action/J&R	1/93	5
Daffy Duck	Jump&Run	11/94	3+
Darius II	Shoot 'em Up	2/92	2-
Deep Duck Trouble	Jump&Run	3/94	2-
Desert Speedtrap	Jump&Run	3/94	2
Dinobasher	Jump&Run	3/94	3-
Dr. Robotnik's Mean Bean M.	Strategie	9/94	3+
Dragon Crystal	Action/Adv.	1/92	3
Dschungelbuch, das	Jump&Run	1/94	2-
Enduro Racer	Rennspiel	2/92	2-
Eternal Champions	Prügelspiel	2/94	2+
F1	Rennspiel	1/94	3+
Fire and Forget 2	Rennspiel	2/92	5
Flash, the	Action/J&R	4/93	3
Flintstones, the	Jump&Run	2/92	5
G-Loc	Shoot 'em Up	4/92	4-
Global Gladiators	Jump&Run	3/94	3
Golden Axe Warrior	Action/Adv.	5/92	1-
GP Rider	Rennspiel	2/93	2
Heroes of the Lance	Adventure	1/92	3
Hulk, the Incredible	Action/J&R	5/94	3
Incredible Crash Dummies	Action	4/94	5-
James Bond – The Duel	Action/J&R	3/93	4
James Pond 2 – Robocod	Jump&Run	3/94	3+
Jurassic Park	Action/Adv.	2/94	3
Klax	Action/Strat.	3/92	2
König der Löwen, der	Jump&Run	1/95	2-
Krusty's Fun House	Jump&Run	5/93	4+
Land of Illusion	Jump&Run	2/93	1
Laser Ghost	Action	2/92	4-
Lemmings	Strategie	1/93	2
Line of Fire	Action	1/92	4
Lucky Dime Caper, the	Jump&Run	1/92	2
Marble Madness	Action	4/92	3-
Master of Darkness	Action/J&R	2/93	3
Micro Machines	Rennspiel	5/94	1-
Ms. Pac-Man	Action/Strat.	3/92	4
New Zealand Story	Jump&Run	5/92	2-
Ninja Gaiden	Action/J&R	3/92	3

Title	Genre	Heft	Note
Olympic Gold	Sport	3/92	2-
Ottifants, the	Jump&Run	6/93	3
OutRun	Rennspiel	2/92	4
OutRun Europa	Rennspiel	2/92	4
PGA Tour Golf	Sport	3/94	2+
Phantasy Star	Rollenspiel	5/92	2
Populous	Strategie	2/92	1-
Power Strike 2	Shoot 'em Up	5/93	1-
Prince of Persia	J&R/Adv.	5/92	2
Putt & Putter	Sport	3/92	3
Rainbow Islands	Jump&Run	3/93	3
Rampart	Strategie	1/93	3
RC Grand Prix	Rennspiel	2/92	3-
Road Rash	Rennspiel	3/94	2
RoboCop vs Terminator	Action/J&R	10/94	3
Running Battle	Action/J&R	2/92	3-
S.C.I.	Rennspiel	2/92	3-
Schlümpfe	Jump&Run	5/95	2
Sega Chess	Strategie	2/93	2-
Sensible Soccer	Sport	3/94	3-
Simpsons, the	Jump&Run	3/92	3
Sonic 2	Jump&Run	1/93	4
Sonic Chaos	Jump&Run	2/94	4-
Sonic Spinball	Flipper	3/4/95	2+
Sonic – The Hedgehog	Jump&Run	1/92	1-
Space Gun	Action	5/92	5-
Speedball 2	Act./Sport	5/92	2-
Star Wars	Action/J&R	2/94	3+
Streets of Rage 2	Prügelspiel	5/94	4+
Super Kick Off	Sport	1/92	3
Super Monaco GP	Rennspiel	2/92	3
Super Monaco GP II	Rennspiel	3/92	2-
Super Off Road	Rennspiel	3/94	3
Super Space Invaders	Shoot 'em Up	3/92	2-
Superman	Action/J&R	1/94	4-
Tazmania	Jump&Run	1/93	3
Terminator, the	Action/J&R	4/92	3-
Tom & Jerry	Jump&Run	2/94	4
Tournament Golf	Sport	3/94	3
Trivial Pursuit	Strategie	1/93	2-
Ultima IV	Rollenspiel	5/92	3-
Ultimate Soccer	Sport	5/94	2
Wimbledon	Sport	2/92	2
Wolfchild	Action/J&R	6/93	4+
Wonderboy in Monsterworld	Jump&Run	1/94	2-
World Cup Soccer '92	Sport	1/93	3-
World Cup USA '94	Sport	9/94	3
World Grand Prix	Rennspiel	2/92	2-
Xenon II	Shoot 'em Up	1/92	4-

SATURN

Clockwork Knight	Jump&Run	9/95	2-
Daytona USA	Rennspiel	9/95	2+
Int. Victory Goal	Sport	9/95	2-
Panzer Dragon	Shoot 'em Up	9/95	2
Virtua Fighter	Prügelspiel	9/95	2

Joypad-/Joysticktest

Apollo Pro Stick		3/93	2-
Arcade Power Stick		3/93	3
ASCII Pad SG-6		3/94	3-
Fighter Stick SG-6		3/94	2
Genistick		3/93	4
Gizmo Stick		3/93	4
IMP EX-9800		3/94	3+
Power Clutch SG		3/93	3-
Pro-2 Joypad		3/93	3-
Sega 6-Button-Pad		3/94	4
Sega Mega Fire		3/93	3
Sega Power Stick 2		3/94	3+
SG Pro Pad		3/94	2
SG Programmpad		3/94	3+
SG Propad 2		3/94	3-
XE-8		3/93	5

ICH WILL DAS ABO FÜR 100% SEGA!

Du weißt, was Du willst: Interessante News rund um Sega.
Kompetente Tests brandneuer Module für Saturn, Mega
Drive, Mega-CD, 32X, Game Gear und Master System. Tips &
Tricks, wenn's mal nicht weitergeht. Deshalb willst Du das
Magazin, das ganz genau weiß, wo's langgeht:

GAMERS

100% Sega, unabhängig und unbestechlich



KOMPETENTE
TESTS



GNADENLOSE
TIPS
& TRICKS



INFORMATIVE
REPORTAGEN



A B O - C O U P O N

JA! Ich abonniere GAMERS ab sofort für
mindestens 1 Jahr (12 Ausgaben) zum
Inlandpreis von DM 72,- (inkl. Zustellung).
Schicken Sie mir GAMERS an folgende
Anschrift:

Das Abo gilt für mindestens 1 Jahr und
verlängert sich automatisch um ein we-
teres Jahr, wenn es nicht 6 Wochen vor
Ablauf schriftlich gekündigt wird.

Zahlung für 1 Jahr:

Inland DM 72,-

Ausland DM 120,-

BITTE KEINE ÜBERWEISUNG!

Vorname/Name

236700

Straße/Hausnummer

PLZ/Ort

BLZ

Datum/Unterschrift

Kto.-Nr.

Geldinstitut

Garantie: Ich weiß, daß ich die Bestellung innerhalb von 10
Tagen widerrufen kann. Es genügt eine schriftliche Mitteilung
innerhalb dieser Frist an: GAMERS Leserservice, Postfach 103245,
20022 Hamburg. Zur Wahrung der Frist genügt das recht-
zeitige Abdrucken des Widerrufs. Die Kenntnisnahme dieses
Hinweises bestätige ich durch meine zweite Unterschrift.

Unterschrift des Kontoinhabers

Gegen Rechnung. Bitte keine Voraus-
zahlung leisten. Rechnung abwarten!

Datum/Unterschrift

GAMERS Leserservice

Postfach 103245

20022 Hamburg

VOR SCHAU

Phantasy Star IV

Die Welt ist für alle Rollenspieler endlich wieder in Ordnung: Der krönende Abschluß der Phantasy-Star-Saga kommt nicht nur offiziell nach Deutschland, sondern wird zu diesem Anlaß auch noch komplett über-

setzt. Wenn das nicht lobenswert ist.

Es erwartet den geneigten Spieler ein komplettes Planetensystem voller Monster, Dungeons und Abenteuer. Neben alten Bekannten trifft Ihr auch neue Freunde und erfährt letztendlich, warum im Algo-System bislang alles schief ging. Die langen Herbstabende sind gerettet!



Nächsten Monat beginnt sie schon, die vorweihnachtliche Zeit. Welche Spiele erscheinen für meine Konsole, welches Spiel landet ganz oben auf meinem Wunschzettel? Damit Ihr mit diesen brennenden Fragen nicht alleingelassen werdet, solltet Ihr Euch den **8. November 1995** schon mal fett im Kalender anstreichen. Denn dann liegt **GAMERS 12/95** bei Eurem Zeitschriftenhändler bereit, randvoll mit brandheißen Infos über die aktuellen Spiele für alle Sega-Konsolen.

Fußball-Sensation aus dem Land der aufgehenden Sonne

Vor kurzem haben wir Euch erst die besten Fußballspiele vorgestellt, da betritt ein neuer Bewerber um die Tabellenspitze den Platz. Konamis **International Superstar Soccer Deluxe** für Mega Drive wird hoffentlich noch rechtzeitig zu Weihnachten erscheinen und vermutlich alles bisher dagewesene in den Schatten stellen. Wir haben schon mal einen Blick auf das Programm geworfen und sagen Euch ob es sich lohnt, ein paar Marker auf die hohe Kante zu legen.



Digitale Helden auf dem Prüfstand

Ob Sonic und Knuckles, Donald Duck oder der Uhrwerk-Ritter. Alle werden kommenden Monat auf Herz und Nieren getestet. Für Game Gear testen wir **Sonic Labyrinth** und **Tails Adventures**, für Mega Drive **Donald Duck - Maui Mallard** und für den Saturn **Clockwork Knight 2** und vieles, vieles mehr ...



Interview mit AM 2

Segas Vorzeige-Entwicklungsabteilung AM 2 zeichnet schon seit Jahren verantwortlich für unzählige Spielautomatenhits wie **Daytona USA**, **Virtua Fighter 1&2**, **Virtua Cop** und kümmert sich um originalgetreue Umsetzungen für den Heimgebrauch. Wir sprachen mit AM 2 und verraten Euch, was in Zukunft noch zu erwarten sein wird.



GAMERS

IMPRESSUM

Herausgeber: Rüdiger Limbach
Chefredakteur: Reza Abdolali (r2) (verantwortlich f. d. red. Inhalt)
Stellvertretender Chefredakteur: Hans-Joachim Amann (hja)
Redaktion: Michael Anton (man), Maris Feldmann (mf), Klaus-Dieter Hartwig (kdh), Thomas Hellwig (th), Christian Henning (ch), Klaus Kock (kk), Michael Koczy (mik), Tasso Kohlhöfer (tas)
Freier Mitarbeiter: Julian Eggebrecht (je)
Grafikleitung: Britta Jakobsen, Marion Limbach
Grafik: Katrin Förster, Kirsten Meier, Domenico Pais, Christoph Poets, Susanne Rieger
Titelseite: Cool Spot @ Virgin
Marketing u. Anzeigen: Sven Jakobsen, Tel.: 040/48 05 21 11
Anzeigen: Michael Gremilza, Tel.: 040/48 05 22 34, Ann-Katrin Schoel, Tel.: 040/48 05 22 23, Fax: 040/48 05 21 99
Anzeigenpreisliste Nr. 3 vom 1.3.1995
Anzeigendisposition: Bianca Nielsen
Vertrieb: IPV, Postfach 10 32 46, 20022 Hamburg
Abonnement: GAMERS-Aboservice, Postfach 10 32 45, 20022 Hamburg
Gamers-Shop: Julia Abeysekera, Tel.: 040/48 05 21 66
Lithografie: City Repro, Iglhau GmbH, Borsteiler Chaussee 85-99a, 22453 Hamburg
Druck: Jungfer Druckerei und Verlag GmbH, Gutenbergsstraße 3, 37412 Herzberg am Harz
Verlag: MVL GmbH, Heiligwigstraße 39, 20249 Hamburg, Tel. 040/480 520
© 1995 für alle Beiträge bei MVL GmbH
 Alle Rechte vorbehalten. Nachdruck nur mit vorheriger schriftlicher Genehmigung. Keine Haftung für unverlangte Manuskripte, Fotos etc.
 Gerichtsstand ist Hamburg
 GAMERS erscheint monatlich zum
 Einzelpreis von DM 6,- ISSN 0944-5315



Achtung!
Die nächste
GAMERS
erscheint am
8. November
1995!

ACTION REPLAY™

DAS MOGELMODUL NICHT NUR FÜR DEN SPIELE-PROFI
UNGLAUBLICHE POWER WIE UNENDLICHES LEBEN, ENERGIE BIS ZUM ABWINKEN, HÄRTER
ZUSCHLAGEN, HÖHER SPRINGEN, IN ANDEREN LEVEL'S STARTEN U.S.W. ALLES JE NACH SPIEL.

ACTION REPLAY™
FÜR SEGA SATURN™
 SPIELEN WIE DIE GAME-PROFI'S.

- ★ **EINFACHE HANDHABUNG** - Sehr einfach im Gebrauch - gebe den Code für das Game ein, das du spielst und fertig. Jetzt kannst du Level's spielen, die dir bisher völlig unbekannt waren.
- ★ **STECKMODUL** - Action Replay™ in den Modulschacht des SATURN's™ einstecken und alle Möglichkeiten stehen sofort zur Verfügung.
- ★ **ADAPTER-FUNKTION** - Die einzigartige Adapter-Funktion des Action Replay's™ macht es möglich, amerikanische, europäische und japanische Games auf jedem SATURN™ einzusetzen!!

NEU!!

ACTION REPLAY™
FÜR PLAYSTATION™
 ECHT FANTASTISCH !!

- ★ JEDES ACTION REPLAY™ ENTHÄLT 15 SUPERCHEATS FÜR VERSCHIEDENE TOP-GAMES DER SONY PLAYSTATION™.
- ★ EIN SUPERCHEAT IST EIN CHEAT, DER MEHRERE KLEINE CHEATS ENTHÄLT, DIE ALLE GLEICHZEITIG ZUM EINSATZ KOMMEN. - Jetzt kannst du Level's spielen, die dir bisher völlig unbekannt waren.
- ★ JE NACH SPIEL - UNENDLICHES LEBEN, ENERGIE, ZEIT, UNBEGRENZTE POWER UND VIELES MEHR.
- ★ BEHR EINFACHE HANDHABUNG: EINSTECKEN, FERTIG!



VOLUME 1 DES ACTION REPLAY'S™ ENTHÄLT CODES FÜR FOLGENDE PLAYSTATION™-GAMES:

- KINGS FIELD™
- TEKKEN™
- KILEAK THE BLOOD™
- JUMPING FLASH™
- RIDGE RACER™
- CRIME CRACKERS™
- PARODIUS DE LUXE™
- FANTASTIC PINBALL™

Komplett mit deutscher Anleitung und Registrierkarte für den ACTION-REPLAY-CLUB (siehe rechts unten).

WERDE JETZT GAME-PROFI MIT ACTION REPLAY™ **DM 119,-**
ACTION REPLAY™ MK 3.
FÜR SNES™

- ★ **MULTI-CODE-EINGABE** - Eingabe-Möglichkeit bis zu 100 Codes auf einmal.
- ★ **ENTHÄLT JETZT NOCH MEHR EINGEBAUTE CODES** - Tausende eingebaute Codes für die neuesten Games, um sofort loszuliegen.
- ★ **DEADCODE GENERATOR** - Durch die Eingabe von Deadcodes verändern sich ganze Spielteile.
- ★ **NEUE EINGABE-METHODE** - Jetzt ist Action Replay™ noch einfacher zu benutzen: einfach den Menüpunkt für die gewünschte Funktion über das Joypad auswählen.
- ★ **EIGENER CODEFINDER** - Der im Hintergrund arbeitende Codefinder findet die Codes, während du spielst. Mit Hilfe des Codefinders findest du direkt Codes für die neuesten Games!
- ★ **ZEITLUPEN-FUNKTION** - Hiermit kannst du die Spielgeschwindigkeit von 100% auf 10% verringern.
- ★ **ADAPTER-FUNKTION** - Hiermit kannst du amerikanische und japanische Games auf einer deutschen Konsole spielen.
- ★ **LIEFERUMFANG** - Action Replay™, deutsche Anleitung, Registrierkarte für den ACTION-REPLAY-CLUB (siehe rechts unten), EUROSYSTEMS-GARANTIE-Siegel und Codebuch mit einer großen Anzahl von Codes.
- ★ **JETZT MIT DEUTSCHER MENÜ-FÜHRUNG!**



ACTION REPLAY™
FÜR MEGADRIVE™
JETZT INKLUSIVE GAME

- ★ **MEGA CODE INPUTSCREEN** - Eingabe-Möglichkeit bis zu 100 Codes auf einmal.
- ★ **MEHR ALS 500 EINGEBAUTE CODES** - Einfach den/die benötigten Code(s) auswählen und loslegen.
- ★ **DEADCODE GENERATOR** - Durch die Eingabe von Deadcodes verändern sich ganze Spielteile.
- ★ **EIGENER CODEFINDER** - Durch den eingebauten Codefinder kannst Du selbst die Codes für die (neuesten) Spiele suchen.
- ★ **ZEITLUPEN-FUNKTION** - Hiermit ist die Geschwindigkeit des Spieles einstellbar.
- ★ **ADAPTER-FUNKTION** - Hiermit kannst du amerikanische und japanische Games auf einer deutschen Konsole spielen.
- ★ **ISHIDO-GAME** - Wenn du dein Action Replay™ für Sega Megadrive™ direkt bei Dataflash bestellst, wird es zusammen mit dem noch nie erschienenen Spiel "ISHIDO" ausgeliefert!!

DM 79,-

ACTION REPLAY™
FÜR NES™, MASTER SYSTEM™, GAMEBOY™ UND GAME GEAR™

- ★ **CODE INPUTSCREEN** - Einfach einen Code eingeben und schon hast du unendliches Leben, Energie bis zum Abwinken, unbegrenzte Power u.s.w. Alles je nach Spiel.
- ★ **EIGENER CODEFINDER** - Durch den eingebauten Codefinder kannst du selbst die Codes für die (neuesten) Spiele suchen.
- ★ **LIEFERUMFANG** - Action Replay™, deutsche Anleitung, Registrierkarte für den ACTION-REPLAY-CLUB (siehe rechts unten), EUROSYSTEMS-GARANTIE-Siegel und Codebuch mit einer großen Anzahl von Codes.
- ★ **FÜR MASTER SYSTEM™ ODER GAME GEAR™** **DM 79,-**
- ★ **FÜR NES™** **DM 99,-**
- ★ **FÜR GAMEBOY™** **DM 59,-**

NUR FÜR MEGADRIVE™-BESTELLER
ACTION REPLAY™
UND "ISHIDO"-GAME ZUSAMMEN **DM 99,-**
 (SOLANGE DER VORRAT REICHT)

ANGEBOT

SPIELKONSOLEN-ZUBEHÖR

TV SYSTEM CONVERTER
 Benutze NTSC-Geräte auf einem PAL-Monitor/TV. Ideal für 3DO™, JAGUAR™, SATURN™, PLAYSTATION™ U.S.W.
DM 139,-

SATURN™ ADAPTER
 Spiele jetzt amerikanische, japanische oder europäische Games auf jedem SATURN™. Kein langes Warten mehr auf Original-Versionen!!
DM 89,-

ADAPTER, UM IMPORT-GAMES ZU SPIELEN
 für SNES™ **DM 39,-**
 für Megadrive™ **DM 39,-**
 für Mega CD™ **DM 59,-**
 für SNES™ **DM 59,-** programmierb. Adapter
 für Megadrive™ **DM 59,-** für den Einsatz von Master System™-Games

NUR FÜR ACTION-REPLAY-CLUB-MITGLIEDER!
 Diesen "HOTLINE TERMINAL" (zur Bedienung der interaktiven Sprachcomputer-Hotline für neue Codes, News usw.) kann man als Club-Mitglied für DM 25,- direkt bei DATAFLASH bestellen.
 WICHTIG: DATAFLASH liefert jedes Action Replay™ mit einer Registrierkarte für den ACTION-REPLAY-CLUB aus.

PROFESSIONELLER TV CONVERTER
 NTSC nach PAL, PAL nach NTSC, SECAM nach PAL. Digitales System. Sehr hohe Qualität.
CDM 600 DM 690,-

PLAYSTATION™ GAME SAVER
 Bietet eine Speichermöglichkeit für 15 verschiedene Spielstände. Macht es möglich, ein Spiel ab der gespeicherten Position fortzusetzen.
DM 89,-

3DO™ Speedpad
 Joypad-Ersatz; für die Benutzung mit jedes 3DO™ interaktive Multiplayer™-System.
DM 49,-

SATURN™ GAME SAVER
 Erweitert den Speicher für die Game-Save-Option mit 4 megs. Durch die 10mal größere Speicherkapazität hast du viel mehr Speichermöglichkeiten.
DM 99,-

ACHTUNG!!
 Die von uns gelieferten ACTION REPLAY'S™ sind ORIGINAL DEUTSCHE VERSIONEN, die komplett mit Registrierkarte für den ACTION-REPLAY-CLUB (Hotline für Tips & Tricks, Sprachcomputer, technische Unterstützung, Angebote u.s.w.), deutscher Anleitung und EUROSYSTEMS-GARANTIE-Siegel ausgeliefert werden.

24-STD.-BESTELLSERVICE
TEL. 02822-68545 / 537182 FAX 02822-68547
 24-STD.-VERSAND-SERVICE (WENN VORRÄTIG)
DATAFLASH GmbH
 WASSENBERGSTR. 34
 46446 EMMERICH
 VERSANDKOSTEN DM 10,- AUßLAND (NUR VORKASSE) DM 25,-

*SEGA™, MEGA DRIVE™, GAME GEAR™, MASTER SYSTEM™ und SATURN™ SIND EINGETRAGENE MARKEN ZEICHEN VON SEGA ENTERPRISES LTD. NINTENDO™, GAMEBOY™, PLAYSTATION™ IST EIN EINGETRAGENES MARKENZEICHEN VON SONY CORPORATION, JAPAN © 1995.

the **SEGA**
GAME is NEVER
Over.



Deine Intelligenz ist die stärkste Waffe.

**Light
Crusader**



MEGA DRIVE KOMPLETT IN DEUTSCH

Stunden voll fesselnder Abenteuer. Besteh oder tritt vor Deinen Schöpfer.