

Belgien bfr 86 - Dänemark dkr 16 -  
Italien lit 4,200 - Luxemburg lfr 86 -  
Niederlande hfl 4,70 - Österreich ös  
29 - Schweiz sfr 3,90 - Spanien pta  
360 - Griechenland dr 750,-

4 395 189 403909 0 1

GAMES  
AND MORE

# GAMES AND MORE

NUR  
**3.90**  
DM

NEU!

Aktueller, informativer, schöner!

VIDEOSPIELE  
DIGIMON  
POKÉMON  
DIGIMON



**DIGIMON-  
GEWINN-  
SPIEL!**

Mit vielen coolen  
Preisen für  
Digimon-Experten!



Riesenposter  
Pokémon  
& Digimon



Test und Tricks  
zum brandheißen  
PlayStation-Spiel!

Jetzt mit  
TV-Führer!  
Alle Digimon- und  
Pokémon-Folgen  
von 24.12.-19.1.

# DIGIMON WORLD

## POKÉMON

**POKÉMON  
Trading Card  
Game**

Der Game-Boy-Knüller ist da!

**HEY YOU,  
PIKACHU!**

Pikachu erobert das Nintendo 64!



**POKÉMON 2:  
Die Macht des  
Einzelnen**

Ashs zweites Kino-Abenteuer am Start!

**Tomb Raider:  
Die Chronik**

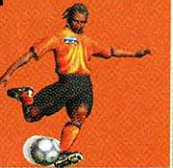
Endlich im Test - für  
PC und PS

**Die neuen  
PS2-Spiele**

Alle erhältlichen Titel  
im Härtestest!

**FIFA 2001**

Fußballfieber auf  
PC und PlayStation



NEUE SPIELEHITS!

# RESIDENT CHICKEN CODE:Ginger



Ab Dezember  
erhältlich!



## CHICKEN RUN HENNEN RENNEN

Das offizielle Spiel zum Film



DREAMWORKS



EIDOS  
INTERACTIVE

www.eidos.com

www.chickenungame.com

© 2000 Blizz Games Ltd. and © DreamWorks Co. Aardman Chicken Run Limited and Pathe Image. Chicken Run game. 2000 Blizz Games Ltd.

KMfile



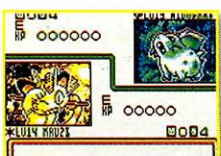
**NAGELNEU** Die PS2 geht in Deutschland mit einem beachtlichen Spieleangebot an den Start.

## PLAYSTATION-2-SPIELE

Sie ist da, die neue Multimedia-Konsole von Sony! Doch welche Spiele lohnen den Kauf? Wir haben alle schon erhältlichen Titel für euch getestet. ....34



**DIGIMON WORLD**  
Neben unserem Testbericht erwarten euch zwei Seiten voller Tipps zum Spiel und unser Gewinnspiel mit vielen coolen Preisen! .....10



**POKÉMON TRADING CARD GAME**  
Jetzt geht auch auf dem Game Boy das Tauschfieber um die begehrtesten Sammelkarten los. Vorhang auf für den neuen Pokémon-Hit! .....20



**TOMB RAIDER: DIE CHRONIK**  
Lara is back! Wir haben die PC- und die PlayStation-Version des neuesten Grabräuber-Abenteuers einem Härte-test unterzogen. ....46



## TOLLE EXTRAS

### POKÉMON-GALERIE\*

Keine GAMES AND MORE ohne coole Gimmicks! Hier seht ihr auf einen Blick, welche Extras wir in die aktuelle Ausgabe gepackt haben.



POSTER DIGIMON



POSTER POKÉMON

\*In jedem Heft findet ihr nur eine Version der Pokémon-Galerie.

Seite	Spieletitel	System
<b>digimon</b>		
6	Charts	
10	Digimon-Gewinnspiel	
TEST 10	Digimon World	PS
12	Der Weg durch Digimon World	PS
5	Internet-Guide	
7	Leserbriefe	
4	News	
4	Termine	
14	TV-Führer	

<b>pokémon</b>		
22	Die 100 besten Pokémon-Tricks	
18	Hey You, Pikachu!	N64
16	News	
21	Pokémon 2: Die Macht des Einzelnen	
TEST 20	Pokémon Trading Card Game	GB/GBC
16	Termine	
24	TV-Führer	

<b>game boy</b>		
TEST 44	Aladdin	GBC
TEST 44	Batman of the Future – Return of the Joker	GBC
TEST 44	Die Biene Maja auf der Klatschmohnwiese	GBC
TEST 44	Donkey Kong Country	GBC
TEST 45	Inspektor Gadget	GBC
TEST 45	Rainbow Six	GBC
TEST 45	San Francisco Rush 2049	GBC
TEST 45	Tom & Jerry: Der Mausangriff	GBC

<b>action</b>		
TEST 49	Alice	PC
TEST 50	Dancing Stage	PS
TEST 50	Der Grinch	PS
TEST 49	Die Mumie	PS
TEST 48	Die Welt ist nicht genug	N64/PS
TEST 49	Disney's Dinosaurier	PS
TEST 50	Donald Duck Quack Attack	N64
TEST 49	No One Lives Forever	PC
TEST 50	Space Channel 5	DC
TEST 46	Tomb Raider: Die Chronik	PC/PS

<b>rennsport</b>		
TEST 55	Colin McRae Rally 2.0	PC
TEST 55	F355 Challenge	DC
TEST 55	Metropolis Street Racer	DC
TEST 54	Mickey's Speedway USA	N64
TEST 55	Pro Rally 2001	PC
52	Vanishing Point	PS

<b>adventure</b>		
TEST 60	Chicken Run	PS
TEST 58	Flucht von Monkey Island	PC
TEST 61	Gold und Ruhm: Der Weg nach El Dorado	PS
56	Mafia: City of Lost Heaven	PC
TEST 61	Technomage	PC

<b>sport</b>		
TEST 62	FIFA 2001	PC/PS
TEST 64	HBO Boxing	PS
TEST 64	MTV Pura Ride	PS
TEST 64	Tony Hawk's Pro Skater 2	PC
TEST 64	WWF No Mercy!	N64

<b>strategie &amp; denkspiele</b>		
TEST 68	Battle Isle – Der Andosia-Konflikt	PC
TEST 68	Call to Power 2	PC
66	Die Siedler 4	PC
TEST 68	Sacrifice	PC
TEST 68	Sheep	PS

<b>tipps &amp; tricks</b>		
70	Tipps + Tricks	

<b>special</b>		
TEST 32	PlayStation-2-Spiele im Test	PS2
43	Smuggler's-Run-Gewinnspiel	PS2

<b>rubriken</b>		
28	Charts	
28	GaM-Lexikon	
26	Helmi Comic	
71	Hotlines	
26	Leserbriefe	
30	Most Wanted	
<b>Heftmitte</b>		
30	Release-Datenbank	
28	Test-Datenbanken	
74	Vorschau	
73	Zeugnis	



## inhalt

Digimon-News	4-6
Digimon-Termine	4
Digimon-Internet-Guide	5
Digimon-Leserbriefe	7
Digimon-World-Test	10-11
Digimon-World-Tipps&Tricks	12-13
Digimon-TV-Führer	14-15



## termine

### Bereits erhältlich

TITEL	KATEGORIE	PREIS	RELEASE-DATUM
-------	-----------	-------	---------------

### PC- und Videospiele

Digimon comic & music maker	PC-Software	Ca. 49,-	Erhältlich
-----------------------------	-------------	----------	------------

### Spielzeug

Digimon-Sticker-Album	Album	Ca. 2,95	Erhältlich
Digimon-Figurset	Minifiguren	Ca. 25,90	Erhältlich
Digi-Trading-Cards	Sammekarten	Ca. 7,-	Erhältlich
Digimon-Wandfiguren	Plastikfiguren	Ca. 33,50	Erhältlich
Digimon-Mini-Skateboards	Mini-Skateboard	Ca. 23,-	Erhältlich
Digimon-Deluxe-Micro-Playset	Minifiguren	Ca. 40,-	Erhältlich
Digivive	Minispiel	Ca. 50,-	Erhältlich

### Sonstiges

Digimon-Heißbox A4	Heißbox	Ca. 14,95	Erhältlich
Digimon-Wristband	Schmuck	Ca. 9,95	Erhältlich
Digimon-Digi-Amulett	Schmuck	Ca. 9,95	Erhältlich
Digimon-Neckband	Schmuck	Ca. 9,95	Erhältlich
Digimon-Pencil-Box	Stiftebox	Ca. 12,90	Erhältlich
3er-Set Digimon-Fingerringe	Schmuck	Ca. 12,90	Erhältlich
Digimon-Kiddicase (groß)	Reisegepäck	Ca. 29,90	Erhältlich
Digimon-Kiddicase (klein)	Reisegepäck	Ca. 19,90	Erhältlich
Digimon-Trinkbecher	Geschirr	Ca. 14,90	Erhältlich
Digimon-Baseballcap	Kleidung	Ca. 24,90	Erhältlich
Digimon-Comic III	Comic	Ca. 3,90	Erhältlich
Digimon-Light-up-Pencil	Stifte	Ca. 3,90	Erhältlich
Digimon-Light-up-Stempel	Stempel	Ca. 3,70	Erhältlich
Digimon-Sammelbox	Sammelbox	Ca. 9,95	Erhältlich
Digimon-Geldbörse	Geldbeutel	Ca. 12,95	Erhältlich
Digimon-Bubble-Pens	Stifte	Ca. 3,90	Erhältlich
Digimon-Coloured-Gel-Stifte	Stifte	Ca. 2,80	Erhältlich
Digimon-Bleistift-Spitzer	Spitzer	Ca. 2,80	Erhältlich
Digimon-Fensterbild	Fensterbild (groß)	Ca. 6,95	Erhältlich
Digimon-Tischunterlagen	Unterlage	Ca. 5,95	Erhältlich
Digimon-Hörspiele	MC/CD	Ca. 9,95/14,80	Erhältlich
Geheimbox mit Schloss (3 Größen)	Box	Ca. 29,95	Erhältlich
Digimon-Füllhalter	Stift	Ca. 11,95	Erhältlich
Digimon-Freundebuch	Buch	Ca. 15,95	Erhältlich

### Erscheint demnächst

TITEL	KATEGORIE	PREIS	RELEASE-DATUM
-------	-----------	-------	---------------

Digimon - The Movie	Kinofilm	---	Marz 2001
Digimon-World	PlayStation	Ca. 89,95	Januar 2001
Digimon-Hörspiele	(Folge 10-12)	Ca. 14,80/9,95	Januar 2001
Digimon-Comic IV	Comic	Ca. 3,90	Dezember

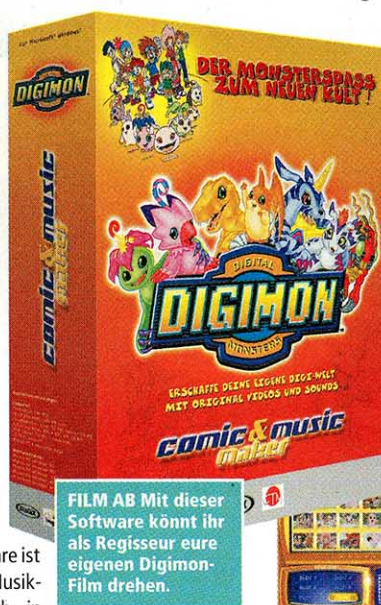


# DIGIMON-NEWS

## SCHREIBT EIGENE DIGIMON-STORYS!

**SOFTWARE** Mit Digimon comic & music maker könnt ihr eigene Digimon-Geschichten nachstellen.

Möchtet ihr Tai und seine Freunde auf die Reise schicken? Mit der Digimon comic & musik maker-Software könnt ihr selbst Abenteuer der Digi-Ritter erfinden. Das Programm enthält originale Videoszenen der Serie und Musikbausteine aus sieben unterschiedlichen Richtungen. Mit dem Programm, das sich an alle Digimon-Fans ab sechs Jahren richtet, kann jeder seine eigenen Geschichten zusammenstellen und nachvertonen. Nun entscheidet ihr über neue Geschichten! Das Arbeiten mit der Software ist kinderleicht: Video- und Musikbausteine werden einfach in Spuren gezogen, zusammengeschnitten und mit Effekten abgerundet. Dazu könnt ihr eigene Dialoge aufnehmen



FILM AB Mit dieser Software könnt ihr als Regisseur eure eigenen Digimon-Film drehen.

und somit völlig neue Abenteuer eurer Stars erfinden. Den fertigen „Film“ könnt ihr dann per Knopfdruck als E-Mail an eure Freunde verschicken. Digimon comic & music maker gibt es für 49 Mark im Handel oder direkt bei [www.magix.com](http://www.magix.com). Benötigt wird ein Windows-PC mit dem Betriebssystem 95, 98, 2000, NT oder ME. Sobald ihr die Software eingelegt habt, könnt ihr sofort loslegen.



**SPANNEND** Ihr könnt selbst die Original-Ausschnitte mit aufregenden Effekten ausstatten.

## DIGIMON WORLD ERST 2001

**VIDEOSPIEL** Der Veröffentlichungstermin des heiß ersehnten Titels wurde erneut verschoben.

Digimon-Fans werden enttäuscht sein: Das PlayStation-Spiel Digimon World soll nun doch erst im Januar kommenden Jahres erhältlich sein. Bisher hatten die Hersteller mit einem Erscheinungsdatum vor Weihnachten gerechnet. Doch Lokalisierungsprobleme haben den Veröffentlichungstermin in diesem Jahr ins Wasser fallen lassen. Damit euch das Warten nicht zu lange wird, verraten wir in dieser Ausgabe Tipps und Tricks für den heiß ersehnten PlayStation-Titel. So könnt ihr euch vorab über das Spiel informieren und seid bestens gewappnet. Schließlich müsst ihr die Einwohner von File City besiegen und das ist

gar nicht so einfach! Außerdem müsst ihr euer Digimon trainieren und euch in allen Bereichen gut um es kümmern. So hat das Monster meistens einen Bärenhunger und muss immer auf die Toilette gebracht werden! Wenn es nicht genug schläft, kann es nicht mit voller Kraft kämpfen. Aber vielleicht helfen euch unsere Tipps, eure Digimon erfolgreich durch die Mission zu führen. Wer an weiteren Spielen interessiert ist, muss sich eine Weile gedulden. Im Japan erscheint im Juli 2001 bereits Digimon World 2. Nun bleibt nur zu hoffen, dass der neue Starttermin für Digimon World in Deutschland nicht wieder verschoben wird.



**VORSICHT!** Die Gegner haben euer Digimon umzingelt und fordern es zum Kampf heraus.



**ÜBERRASCHUNG** Wenn ihr das Digimon gut trainiert habt, digitiert es in die höhere Entwicklungsstufe.



# DIGIMON-INTERNET-GUIDE



Immer noch warten wir gespannt auf den Start der offiziellen Homepage. Allerdings befindet sich „Digimon.de“ noch immer im Aufbau. Sobald sich etwas getan hat, werden wir euch diese Seite natürlich ausführlich vorstellen. Zwar müssen die Fans weiterhin meistens auf die amerikanischen Seiten zurückgreifen, aber die Zahl der Digimon-Fans wächst und das Angebot im Internet wird umfangreicher. Wir haben wie immer eine kleine Auswahl getroffen und wünschen euch viel Spaß beim Surfen.

## Abgefahrene Digi-Teile für Monster-Fans

## DIGIMON VOR DER LINSE

**KAMERA** Monsterstarke Schnappschüsse aus der digitalen Welt

Gemeinsam mit dem heldenhaften Tai auf einem Foto? Oder möchtet ihr lieber mit dem bösen Devimon vor die Linse? Mit der Agfa Magic Click Kamera bannt ihr eure Stars auf einen Film! Ihr sucht einfach eine Folie aus und schiebt sie in die Kamera – und schon erscheint die fotografierte Person umrahmt von einem Kultmonster der bekannten japanischen TV-Serie. So könnt ihr euch eure Helden nicht nur im Fernsehen anschauen, sondern sie auch ins Wohnzimmer holen. Der beste Freund wird natürlich mit dem mutigen Anführer Tai umrahmt, während ihr selbst vielleicht lieber an der Seite Agumons und Koromons kämpft. Und die Fotos unter dem Christbaum machen so auch mehr Spaß. Ihr müsst nur darauf achten, dass das Motiv in der freien Mitte des Digimon-Rahmens erscheint. Das komplette Starterset umfasst die Agfa-Digimon-Kamera, eine Box mit Objektivvorsatz, vier verschiedene Monsterfolien, einen Film sowie eine Batterie. Weitere Folien könnt ihr im Set nachkaufen: Ein Digimon-Folienset besteht jeweils aus einem Film und vier weiteren Digimon-Folien zum Sammeln. Gleich zu Beginn gibt es übrigens 32 verschiedene Monsterfolien in acht Sammelsets. Eurer Sammelleidenschaft sind also keine Grenzen gesetzt. Noch vor Weihnachten soll die Fun-Kamera in Deutschland für ungefähr 49 Mark auf dem Markt erhältlich sein.



**SNAPPSCHUSS** Mit dem monsterrmäßigen Foto könnt ihr Einladungen an eure Freunde für die Geburtstagsfeste verschönern.

## MONSTER-WEIHNACHTEN

**FERNSEHEN** Digimon-TV-Marathon an den Weihnachtsfeiertagen

Könnt ihr die Bescherung kaum mehr erwarten? Wir können euch ein Geschenk bereits verraten: Am 24. Dezember und den beiden Weihnachtsfeiertagen gibt es mehr als neun Stunden Comic-Power pur. So müsst ihr trotz Weihnachten nicht auf eure Helden verzichten. Der Fernsehsender überrascht euch mit Folgen von Pokémon, Dragon Ball und natürlich Digimon. Als Highlight zeigt RTL II am 25. Dezember die zwei brandneuen Folgen 53 und 54 von Tai und seinen Freunden in deutscher Erstaussstrahlung. Der Fernsehsender rechnet mit hohen Einschaltquoten. Pro Monat sahen durchschnittlich mehr als 600.000 Kinder im Alter von drei bis dreizehn Jahren die japanische Erfolgsserie. Insgesamt konnte *Digimon – Digital Monsters* sogar Spitzenwerte von bis zu 1,1 Millionen Zuschauern erreichen. Damit haben die kleinen Monster die Nase vorn im RTL-II-Programmfenster P1@net Zone. Bereits in Amerika ließ die Fernsehserie die Konkurrenz weit hinter sich. Die Geschichte um die sieben Freunde Tai, Sora, Matt, Mimi, Joe, Izzy und T.K., die durch einen Digi-vice in die Welt der Monster gelangen, begeistert Kids in der ganzen Welt. Der Grundstein von Digimon war eine spezielle Version des Bandai-Produkts Tamagotchi, die vor drei Jahren auf dem Markt erschien. Inzwischen gibt es ungefähr 200 verschiedene Digimon, die trainiert werden müssen.



**DIGIMON-WEIHNACHT** Digimon-Fans werden sich über dieses Weihnachtsgeschenk besonders freuen.



### DIGI-BATTLE

Seid ihr Anfänger im Digimon-Kartenspiel? Diese Seite ist nicht nur für Zocker, sondern liefert auch Hinweise zu Regeln und Ziel vom *Digi-Battle-Card-Spiel*. Schritt für Schritt wird das Kartenspiel dem Anfänger erklärt. Auch Profis freuen sich sicherlich über die große Sammelkartenübersicht, die ihr ebenfalls unter dieser Adresse findet.



### DIGIMON-DOWNLOADS

Ein Besuch lohnt sich: Die gut gestaltete und übersichtliche Digimon-Seite bietet unter anderem monsterstarke Downloads von Musiktiteln, Bildschirmerschönern und Videos. Außerdem könnt ihr euch direkt einschalten und an einer Fanstory mitschreiben. Wer gut im Rätselknacken ist, sollte sich unbedingt das Off-Quiz vornehmen.



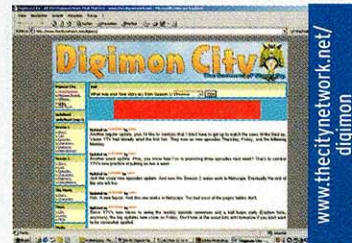
### COOLE DIGIMON-ARTIKEL

Unter dieser Adresse findet ihr nicht nur viele Informationen zu dem Digimon-Erfinder und -Vertreiber, sondern auch Infos zu Digimon-Produkten – allerdings nur in Englisch. Leider ist die deutsche Website des Unternehmens noch in Arbeit. Deshalb solltet ihr entsprechende Sprachkenntnisse besitzen, um euch zurechtzufinden.



### DIGIMON VON A BIS Z

Ihr seid noch keine Digimon-Insider? Auf dieser Seite erfahrt ihr alles über die sieben Digi-Ritter und ihre Abenteuer. Außerdem gibt es viele Bilder von den TV-Helden und ihren Monstern. Wichtig sind auch die Links, die euch zu anderen Digimon-Webseiten führen. Allerdings sind für diese Seite Englischkenntnisse vonnöten!



### MUSIK UND FILM

Eine weitere englischsprachige Seite für absolute Digimon-Freaks. Hier findet ihr nicht nur einige Informationen über die TV-Staffeln, sondern auch eine Rubrik zu dem Kinofilm. Auch die Musik kommt auf dieser Homepage nicht zu kurz. Für alle, die gerne mitsingen, gibt es sogar den Soundtrack und den Text zum Herunterladen.



### DIGIMON-WORLD

Wollt ihr mehr über das PlayStation-Spiel erfahren. Hier gibt es nicht nur Cheats und Codes, sondern auch (leider nur englische) Erklärungen zum Spiel. Schade nur, dass *Digimon World* erst im Januar in Deutschland erhältlich sein wird. Wer sich bis dahin schon etwas vorbereiten möchte, sollte dieser Seite einen Besuch abstatten.

## DIGIMON-CHARTS

Neuzugänge haben sich dieses Mal zwar nicht durchgesetzt, aber der erste Platz von Agumon ist gefährdet! Greymon rückt Tais Begleiter immer dichter auf die Pelle! Ob der tapfere Agumon noch lange die Charts anführen wird? Auch Gabumon hat sich wieder nach vorne gearbeitet – so leicht lässt sich das geheimnisvolle Digimon nicht vertreiben. Wir freuen uns schon wieder auf eure Post und sind gespannt, welche Digimon das nächste Mal nach dem ersten Platz jagen!



#8 Agumon

**STUFE** Rookie  
**GRUPPE** Reptilien-Digimon  
**TYPUS** Serum



#16 Greymon

**STUFE** Champion  
**GRUPPE** Dino-Digimon  
**TYPUS** Serum



#1 Koromon

**STUFE** Ausbildung  
**GRUPPE** Mikro-Digimon  
**TYPUS** –



#6 Bukamon

**STUFE** Ausbildung  
**GRUPPE** Mikro-Digimon  
**TYPUS** –



#13 Gomamon

**STUFE** Rookie  
**GRUPPE** Meeres-Digimon  
**TYPUS** Serum



#54 Metal Greymon

**STUFE** Ultra  
**GRUPPE** Metall-Digimon  
**TYPUS** Serum



#9 Gabumon

**STUFE** Rookie  
**GRUPPE** Reptilien-Digimon  
**TYPUS** Datei



#11 Tentomon

**STUFE** Rookie  
**GRUPPE** Insekten-Digimon  
**TYPUS** Serum



#27 Monzaemon

**STUFE** Ultra  
**GRUPPE** Puppen-Digimon  
**TYPUS** Serum



#2 Tsunomon

**STUFE** Ausbildung  
**GRUPPE** Mikro-Digimon  
**TYPUS** –



#14 Patamon

**STUFE** Rookie  
**GRUPPE** Säugetier-Digimon  
**TYPUS** Datei



#48 Pagumon

**STUFE** Ausbildung  
**GRUPPE** Mikro-Digimon  
**TYPUS** –



#47 Gazimon

**STUFE** Rookie  
**GRUPPE** Säugetier-Digimon  
**TYPUS** Virus



#10 Biyomon

**STUFE** Rookie  
**GRUPPE** Flug-Digimon  
**TYPUS** Serum



#7 Tokomon

**STUFE** Ausbildung  
**GRUPPE** Mikro-Digimon  
**TYPUS** –



#40 Punimon

**STUFE** Ausbildung  
**GRUPPE** Mikro-Digimon  
**TYPUS** –



#43 Angemon

**STUFE** Champion  
**GRUPPE** Engel-Digimon  
**TYPUS** Serum



#39 Botamon

**STUFE** Ausbildung  
**GRUPPE** Mikro-Digimon  
**TYPUS** –



#41 Poyomon

**STUFE** Ausbildung  
**GRUPPE** Mikro-Digimon  
**TYPUS** –



#33 Frigimon

**STUFE** Champion  
**GRUPPE** Eis-Digimon  
**TYPUS** Serum



## DIGIMON-NEWS

### AB IN DIE MONSTERBOX

**SCHREIBTISCH** Wohin nur mit den Trading Cards?

Die Digimon lassen sich auf dem Weg an die Spitze nicht aufhalten. Die Geschichte um die sieben Digi-Ritter und ihre Monster hat voll eingeschlagen. In den Ländern belegen Produkte der kleinen Monster laut dem Nachrichtenmagazin *Spiegel* teilweise schon mehr Regalfläche als Pokémon. Die ersten Trading Cards, die Bandai im Oktober auslieferte, haben sich die Fans sofort unter den Nagel gerissen und in kürzester Zeit waren die Digimon-Sammelkarten ausverkauft. Die nächste Lieferung der begehrten Trading Cards hat Bandai für Januar kommenden Jahres angekündigt. Passend zu diesen Karten gibt es von dem Unternehmen Bigben-Interactive Sammelordner mit unterschiedlichen Motiven der TV-Helden. Die Order eignen sich bestens als Aufbewahrungsort für eure wertvollen Sammelkarten und so geht euch sicherlich keines der Monster verloren.



**MONSTERSICHER** Die Sammelordner werden in drei verschiedenen Größen und Farben angeboten.

### DIE GROSSE DIGI-FAMILIE

**FERNSEHEN** Neue Digi-Ritter erwarten euch in der kommenden Serie.

Im April ist es so weit: Ihr könnt euch auf die zweite Digimon-TV-Staffel freuen. Das teilte uns der Lizenzgeber CTM, Concept-TV & Merchandising mit. Drei Jahre sind zwischen der ersten Staffel und der zweiten in der Handlung vergangen und der nun 15-jährige Joe büffelt für seine High-School-Aufnahmeprüfung. Schließlich möchte er später Arzt werden. Auch Tai hat Pläne für die Zukunft geschmiedet: Sein Wunsch ist es, Profi-Fußballer werden. Sora dagegen hat mit dem Fußballspielen aufgehört. Sie hat den Ball mit dem Tennisschläger getauscht; die 14-Jährige ist auch längst nicht mehr so verspielt wie vor drei Jahren. Auch Matt hat sich verändert: Der 14-Jährige spielt nun Bass und singt für eine Rockband. Izzy hat mit Musik weniger am Hut. Der kleine 13-Jährige ist kaum gewachsen und wird von den meisten Kinder seines Alters überragt. Mimi ist ebenso alt wie Izzy und geht inzwischen auf eine amerikanische Schule. Sie vermisst ihre alten Freunde natürlich schrecklich. Richtig staunen werdet ihr jedoch über den kleinen T.K., der ist mächtig gewachsen und der Schwarm aller Mädchen. Auch Kari, die ihr in den letzten Folgen kennen gelernt habt, ist etwas reifer geworden. Die elfjährige Schwester von Tai hat die gleichen Führungsqualitäten wie ihr älterer Bruder. Aber nicht nur die altbekannten Helden werden euch in der zweiten Staffel begleiten, auch neue Kinder kommen in die digitale Welt. Da gibt es Kyo, die Abenteuer liebt, und Davis, der in der zweiten Staffel die Führung der Gruppe übernimmt. Cody ist der jüngste Neuzugang und trägt die meiste Verantwortung. Er sorgt dafür, dass die anderen Kids das Ziel nicht aus den Augen verlieren ...

**NEUE ABENTEUER** So kennt ihr die Kids aus der ersten Staffel. Aber inzwischen hat sich einiges getan!



Euer Herz schlägt auch total für Digimon? Ihr könnt gar nicht genug davon kriegen? Dann seid ihr hier genau richtig! Denn hier veröffentlichen wir Leserbriefe zu diesem Thema. Wenn ihr auch etwas auf dem Herzen habt, Tipps wisst oder euch einfach nur mit anderen Digimon-Fans austauschen wollt, nur zu! Wir freuen uns über viel Post von euch. Leider können wir nicht jeden Leserbrief veröffentlichen und auch nicht persönlich beantworten. Schreibt an:

**COMPUTEC MEDIA**  
**Redaktion GAMES AND MORE**  
**Kennwort: LESERBRIEFE DIGIMON**  
**Roonstr. 21**  
**90429 Nürnberg**



## Gabumon

Sandra Bernhardt hat das DigiMonster kräftig in Farbe getaucht.

**STICKER**  
**Hi, mein Name ist Angie Below. Ich finde die GAMES AND MORE super! Ich würde mich freuen, wenn ihr in dem nächsten Heft Digimon-Sticker herausbringt.**

**Ich bin ein großer Digimon-Fan! Und noch ein Lob: Ich bin sehr froh, dass es euch gibt, sonst hätte ich noch nicht die richtige Zeitschrift für mich entdeckt!**

*Angie Below*

Hi Angie, die Bitte nach Digimon-Stickern wird oft an uns gerichtet. Leider ist das aber so eine Sache. Wir können nicht so einfach Digimon-Sticker machen. Dazu müssten wir die Lizenzen dafür erwerben. Momentan haben wir eben nur von der Firma Nintendo die Erlaubnis für Pokémon-Sticker. Aber du kannst sicher sein, dass dieses Thema bei uns auf dem Tisch bleibt. Schließlich versuchen wir alles, um den Wünschen unserer Leser nachzukommen. Halt also auch in Zukunft die Augen offen!

## Rund um Digimon

**Erst einmal ein großes Lob an euch, eure Zeitschrift ist echt super und ich habe noch keine Ausgabe verpasst! Ich bin ein riesiger Digimon-Fan, deshalb habe ich ein paar Fragen an euch. Wann beginnt die zweite Digimon-Staffel? Wann kommt Digimon World raus? Könt ihr ein Poster von Kari und Gatomon machen? Das fände ich echt toll! Ich freu mich schon drauf! Macht weiter so!**

*Stephanie König*

Liebe Stephanie, vielen Dank für dein Lob, das hören wir natürlich immer gern. Doch nun zu deinen Fragen: Wann die zweite Digimon-Staffel beginnt, wissen wir auch nicht. Momentan ist im Gespräch, ob die erste Staffel ein weiteres Mal wiederholt wird oder ob die Serie vorübergehend pausiert. *Digimon World* sollte eigentlich jetzt im Dezember 2000 auf den Markt kommen, ist aber auf Anfang 2001 verschoben worden. Ein Poster von dem achten DigiRitter Kari und Gatomon? Darüber denken wir gerne nach!

schafft die Verbindung zwischen der ersten Staffel und der Handlung des Kinofilms. Aber es gibt eine brandaktuelle Information zu diesem Thema. Am ersten Weihnachtsfeiertag, dem 25. Dezember, strahlt RTL II in einem Weihnachtsspecial die Folgen 53 und 54 aus! Blättere am besten sofort zum Digimon-TV-Führer weiter, da kannst du dir Sendezeiten und weitere Infos holen! Diesen Termin also unbedingt vormerken. Vielleicht kannst du es auch deinen Freundinnen weitersagen?



## Zum Fürchten

Timo Hofacker hat sein Lieblings-Digimon Ikkakumon in voller Action gezeigt.

## Fehlende Digimon-Folgen

**Ich bin ein riesiger Digimon-Fan und sehe mir jeden Tag im Fernsehen die Serie an. Jetzt hat mir meine Freundin erzählt, dass im Kinofilm zu sehen ist, was in den letzten beiden Folgen war. Stimmt das? Und wann kommt der Kinofilm? Ich würde mich riesig freuen, wenn ihr meine Fragen beantworten könntet.**

*Lisa Siegler*

Hallo Lisa, klar antworten wir dir. Deine Freundin hat nicht ganz Recht. Der Kinofilm *The Movie: Digimon* (ab 8. März im Kino)

## Kritik

**Erst mal ein Riesenlob an euch. Doch das Magazin ist etwas unübersichtlich und die Extras sind nicht gerade bombig. Informativ und aktuell seid ihr und bleibt es hoffentlich auch. Hier noch eine Frage: Gibt es schon einen zweiten Teil von Digimon World? In unserer Videothek gibt es ihn schon auf Japanisch. Macht weiter so!**

*Sandra Bernhardt*

Hi Sandra, auch Kritik muss sein. Und wir nehmen sie uns natürlich auch zu Herzen. Was genau findest du denn unübersichtlich und was schlägst du als Extras vor? Anregungen sind uns immer willkommen! An den zweiten Teil von *Digimon World* denken wir ehrlich gesagt noch nicht. Wir freuen uns aber auf den ersten Teil, der Anfang nächsten Jahres in die Läden kommt. Du dich auch?



## Zum Wohl!

Denisee Brassat lässt es Myotismon mit einem Gläschen Wein gut gehen.

ZUSAMMEN ALS IHR PARTNER FÜR GAMES VON A-Z

Theo KRAZVERSAND

Joysoft DIE WELT DER COMPUTERSPIELE

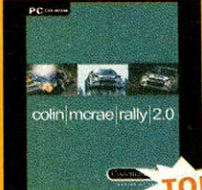
gameplay™ THE GATEWAY TO GAMES

**BESTELL-HOTLINE: 0931 - 35 45 222**

TELEFONISCH VON 8.30 - 20.00 UHR (SA. + SO. 9.30 - 18.00 UHR) BESTELLEN ...

**AKTUELLE SPIELEHIGHLIGHTS**

**Colin McRae Rally 2.0**



PC GAMES  
Art.Nr.: PCCD3392  
Release: DEZ. 00  
DM **79.95**

**Halfife dt. Gunman C.**



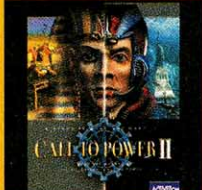
PC GAMES  
Art.Nr.: PCCD4537  
Release: DEZ. 00  
DM **69.95**

**Am. McGee's Alice**



PC GAMES  
Art.Nr.: PCCD3430  
Release: DEZ. 00  
DM **89.95**

**Call to Power 2**



PC GAMES  
Art.Nr.: PCCD3577  
Release: DEZ. 00  
DM **79.95**

**Dead or Alive 2**



PLAYSTATION 2  
Art.Nr.: P250031  
Release: DEZ. 00  
DM **119.95**

**FIFA 2001**



PLAYSTATION 2  
Art.Nr.: P230011  
erhältlich  
DM **119.95**



**PlayStation 2**  
Art.Nr.: P2H001  
erhältlich

**DM 869.-**

• Rainbow Six Rogue Spear	FEB 01	DM 49.95	Dreamcast Controller Pad	DM 49.95
• Rayman 2		DM 79.95	Aero Wings 2	DEZ 00 DM 89.95
• Reel Fishing 2 Championship	DEZ 00	DM 79.95	Chicken Run	DM 89.95
• Spyro 3 Year of t. Dragon		DM 89.95	Dave Mira Freestyle BMX	DM 79.95
• Techno Mage	JAN 01	DM 89.95	Disney's D.D. Quack Attack	DM 89.95
• Tomb Raider 5 - Chronik		DM 89.95	ECW Anarchy Rulz	DM 49.95
• Tony Hawk's 2		DM 79.95	F1 Racing Championship	DEZ 00 DM 89.95
• Vanishing Point		DM 79.95	F1 World Grand Prix II	DM 99.95
• Verkehrsgigant	JAN 01	DM 89.95	Ferrari 355 Challenge	DM 89.95
• Woody Woodpecker Racing	DEZ 00	DM 89.95	Half Life dt. "Blue Shift"	FEB 01 DM 79.95
• WWF Smack Down 2		DM 89.95	Jet Set Radio	DM 84.95
<b>DREAMCAST</b>			Kiss Psycho Circus	DM 89.95
Dreamcast-Online-Pack		DM 379.00	Le Mans 24	DM 89.95
Xploder Schummelmodul		DM 64.95	Metropolis Street Racer	DM 84.95
VGA Box Blaze		DM 39.95	MTV Skateboarding	DM 89.95
DC-Mouse		DM 59.95	Phantasy Star Online	JAN 01 DM 84.95

**PC GAMES**

American McGee's Alice	DEZ 00	DM 89.95
Autobahnrazer 3		DM 54.95
B17 Flying Fortress II	DEZ 00	DM 74.95
Baldur's Gate 2		DM 79.95
Battle Isle 4 - Andosia Konflikt		DM 89.95
Colin McRae Rally 2	DEZ 00	DM 79.95
C&C: Alarmstufe Rot 2		DM 89.95
Delta Force 3	DEZ 00	DM 89.95
Demonworld II		DM 79.95
FIFA 2001		DM 89.95
Die Flucht von Monkey Island		DM 89.95
Halfife dt. Gunman Chronicle	DEZ 00	DM 69.95
Herrscher des Olymp		DM 89.95
Hitman Codename 47	DEZ 00	DM 79.95
Jagged Alliance 2,5		DM 69.95
Kicker 2		DM 69.95
Der Meister Trainer		DM 89.95
Metal Gear Solid		DM 69.95
Monkey Island Collection		DM 29.95
No One Lives Forever	DEZ 00	DM 79.95
Der Patrizier 2		DM 89.95
Pizza Connection 2		DM 89.95
Pulleralarm		DM 49.95
Resident Evil 3 dt.		DM 89.95
Rune		DM 79.95
Sheep		DM 74.95
Die Siedler 4	FEB 01	DM 79.95
Simon the Sorcerer 3D		DM 79.95
Sternenfahrer von Catan		DM 74.95
Techno Mage		DM 89.95
Tomb Raider 5 - Chronik		DM 84.95
Tony Hawk's Pro Skater 2		DM 64.95
Wer wird Millionär		DM 64.95
<b>PLAYSTATION 2</b>		
Playstation 2 inkl. DS		DM 869.00
Dual Shock Controller orig.		DM 59.95
Memory Card 8 MB orig.		DM 89.95
Horiz. Stand orig.		DM 29.95
Vert. Stand orig.		DM 29.95
LR M. Schumacher GTR		DM 139.95
Lenkrad 360 Modena		DM 99.95
Armored Core	JAN 01	DM 109.95
Dead or Alive 2:Hardcore	DEZ 00	DM 119.95
ESPN Intern. Track & Field		DM 109.95
ESPN X-Games Snowboard.		DM 109.95
Evergrace	JAN 01	DM 109.95
F1 Championship S2000	DEZ 00	DM 119.95
F1 Racing Championship	JAN 01	DM 109.95

FIFA 2001		DM 119.95
Gradius III & IV		DM 109.95
Int.Superstar Soccer 2000		DM 109.95
Kessen	DEZ 00	DM 119.95
NHL 2001		DM 119.95
Orphen		DM 109.95
Ready 2 Rumble Boxing Round 2		DM 109.95
Rayman Revolution		DM 109.95
Ridge Racer V		DM 119.95
SSX		DM 119.95
Swing Away Golf		DM 119.95
Tekken Tag Tournam.		DM 119.95
Theme Park World	DEZ 00	DM 119.95
Time Splitters		DM 109.95
Unreal Tournament	FEB 01	DM 109.95
X Squad	DEZ 00	DM 119.95
<b>PS One</b>		
Playstation PSOne		DM 249.00
Controller Cyber Shock IR Blaze		DM 59.95
Memorycard 15B farbig Blaze		DM 14.95
Memorycard 60B farbig Blaze		DM 24.95
Scorpion Light Gun Silber		DM 39.95
Xploder FX		DM 69.95
Xploder CD9000		DM 34.95
007 Racing	DEZ 00	DM 89.95
Alien - Die Wiedergeburt		DM 89.95
Blade	DEZ 00	DM 79.95
Bond World is not enough		DM 89.95
Bundesliga 2001 Manager		DM 69.95
Bundesliga Stars 2001 2001		DM 69.95
Chicken Run		DM 89.95
Danger Girl	DEZ 00	DM 79.95
Digimon World	JAN 01	DM 79.95
Dino Crisis 2		DM 89.95
Dino Crisis 2 inkl. orig. Spieleberater		DM 109.95
Donald Duck Quack Attack		DM 79.95
Driver2 Back on t. Street		DM 89.95
Dschungelb. Groove Party		DM 89.95
F1 Championship S2000		DM 89.95
F1 Racing Championship		DM 59.95
FIFA 2001		DM 89.95
Final Fantasy IX	FEB 01	DM 109.95
Flintstones Bedrock Bowling	JAN 01	DM 59.95
Formel Eins 2000		DM 99.95
The Grinch	DEZ 00	DM 89.95
Legend of Dragoon	JAN 01	DM 99.95
Medal of Honor Undergrnd.		DM 89.95
Moorhuhn jagd		DM 49.95
NHL 2001		DM 89.95

**Dino Crisis 2**



PS One  
Art.Nr.: SONYD1419  
erhältlich  
DM **89.95**

**M.o.H.: Underground**



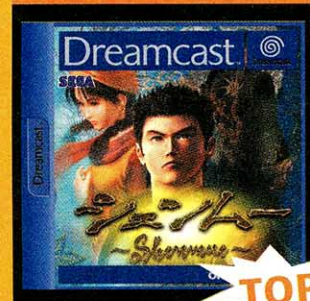
PS One  
Art.Nr.: SONYD1300  
erhältlich  
DM **89.95**

**Jet Set Radio**



DREAMCAST  
Art.Nr.: DCDT 162  
erhältlich  
DM **84.95**

**Shen Mue**



DREAMCAST  
Art.Nr.: DCDT 153  
Release: DEZ. 00  
DM **99.95**



gameplay™

THE GATEWAY TO GAMES



# Damit zum Fest die Flocken stimmen!

## INTERNET: WWW.GAMEPLAY.DE

... ODER RUND UM DIE UHR IM INTERNET BESTELLEN

DAS TOPSPIEL DES MONATS

### Digimon World

**PlayStation**

**Bild interactive**

**DM 79.95**

**JETZT vorbestellen**

PS One  
Art.Nr.: SONYD1352  
Release: JAN. 01

POD 2	DM 89,95	Ultimate Fighting Champ.	DEZ 00	DM 89,95
Railroad Tycoon II	DM 89,95	Vanishing Point	DM 89,95	DM 89,95
Ready 2 Rumble Round 2	DM 84,95	Virtua Tennis	DM 89,95	DM 89,95
Resident Evil Code Veronica	DM 89,95	WWF Royal Rumble	DM 89,95	DM 89,95
Sega Extreme Sports	DM 89,95	<b>NINTENDO 64</b>		
Sega GT	DEZ 00	Nintendo 64 Pokémon	DM 249,00	
Shenmue TV	DEZ 00	Bond:Welt ist nicht genug	DM 119,95	
Silent Scope	DM 89,95	Donald Duck Quack Attack	DM 99,95	
Snowcross Championship	DM 79,95	F1 Racing Championship	DM 109,95	
Space Channel 5	DM 89,95	Int.Superstar Soccer 2000	DM 109,95	
Star Wars Jedi Pow.Battle	DM 89,95	Mario Party 2	DM 119,95	
Starlancer	JAN 01	Mario Tennis	DM 109,95	
Time Stalkers	DM 84,95	Mickey's Speedway USA	DM 129,95	
Tomb Raider 5 - Chronik	DM 99,95	Pokemon Snap	DM 129,95	
Tony Hawk's 2	DEZ 00	Spielerberater Pokémon Snap	DM 24,95	
Toy Story 2	DM 89,95	<b>Pokémon Stadium</b>	DM 139,95	
UEFA Dream Soccer	DEZ 00	Spielerberater Pokémon Stadium	DM 24,95	

**Bond: Welt ist n. gen.**

**TOP**

NINTENDO 64  
Art.Nr.: N64 DT 268  
Release: DEZ. 00  
**DM 119.95**

**WWF - No Mercy**

NINTENDO 64  
Art.Nr.: N64 DT 262  
Release: DEZ. 00  
**DM 109.95**

**Pokém. Trad. Card G.**

GAMEBOY  
Art.Nr.: GBC 332  
Release: DEZ. 00  
**DM 69.95**

Power Rangers	DM 109,95
Turok III	DM 79,95
WWF No Mercy	DM 109,95
Zelda - Majora's Mask	DM 129,95
Spielerberater Zelda - Majora's Mask	DM 24,95
<b>GAMEBOY</b>	
GameBoy Color	DM 139,00
AC-Adapter GBC & GBP Blaze	DM 9,95
XPloder Fun	DM 44,95
Bond Welt ist nicht genug	DEZ 00 DM 69,95
Cannon Fodder	DM 59,95
Chicken Run	DM 59,95
Croc 2	DM 69,95
Disney's Dschungelbuch	DM 59,95
Donald Duck Quack Attack	DM 59,95
Donkey Kong Country	DM 64,95
Dragon Quest Monsters	DM 64,95
F1 Championship Seas.2000	DEZ 00 DM 69,95
Formel 1 2000	DM 59,95
International Karate	DM 59,95
International Superstar Soccer 2000	DM 59,95
Moorhuhnjagd	DM 64,95
Perfect Dark	DM 69,95
Pokémon Gelbe Edition	DM 69,95
Spielerberater Pokémon gelb	DM 24,95
Pokémon Rote Edition	DM 69,95
Pokémon Blaue Edition	DM 69,95
Spielerberater Pokémon rot/blau	DM 9,95
Pokem. Trading Card Game	DEZ 00 DM 69,95
Spielerberater Pok. Trading Card Game	DM 24,95
Puzzled	DM 59,95
Tony Hawk's 2	DM 59,95
Tweety's High Fly Adventure	DM 59,95
UNO	DM 59,95

### PREISHAMMER

<b>PC GAMES</b>	
Byzantine	DM 9,95
Grand Theft Auto 2	DM 29,95
Sanitarium	DM 9,95
System Shock 2	DM 29,95
Unreal Tournament	Best of I. DM 29,95
<b>PLAYSTATION</b>	
Castrol Honda Superbike	Classic DM 29,95
Gran Turismo II	Platinum DM 49,95
Landmaker	DM 49,95
Need 4 Speed IV	Platinum DM 49,95
Rayman	Platinum DM 29,95
Silent Hill	Platinum DM 49,95
Spec Ops Ranger Elite	DM 29,95
Street Scooter	DM 49,95
Tony Hawk Skateboarding	Platinum DM 49,95
Wild Rapids	DM 49,95
<b>DREAMCAST</b>	
Formula One Racing	DM 49,95
Sega Rally II	DM 44,95
Virtua StrikerII V.2000.1	DM 44,95
WWF Attitude	DM 9,95
<b>NINTENDO 64</b>	
ECW Hardcore Revolution	DM 19,95
F1 World GP II	DM 39,95
NBA Jam 2000	DM 69,95
Shadowman	DM 49,95
Waialae Country Club Golf	DM 44,95
<b>GAMEBOY</b>	
Drop Zone	DM 19,95
Int. Superstar Soccer 99	DM 19,95
Shadowgate	Classic DM 19,95

UNSER WEIHNACHTSSERVICE: WER BIS ZUM 21.12. BESTELLT, HAT SEIN PÄCKCHEN RECHTZEITIG ZU HEILIG ABEND UNTERM BAUM!



- Portofreie Sonder-Lieferung\*
- JETZT vorbestellen** - zum Release-Datum spielen.
- TOP** Top-Spiel
- AS SOFORT** Neuheit - ab sofort erhältlich

- PREISHAMMER** - Top-Spiele zum Spitzenpreis
- BUDGET** - Spiele-Klassiker zum Sonderpreis
- 2in1** - Bundle - all inklusive
- GESCHENK** - Die ersten Besteller dieses Artikels erhalten eine kleine Überraschung!

Für das komplette Spiele-Angebot fordern Sie unseren kostenlosen Katalog an!

Lieferung innerhalb Deutschlands: Versandkosten: Post Nachnahme: 2,95 DM zzgl. NN-Gebühr. UPS Nachnahme: 18,- DM. Vorkasse (nur Eurocheck bis 200,- DM) oder Kartenzahlung: 2,95 DM. Ab einem Auftragsvolumen von 3 Artikeln erfolgt die Lieferung portofrei. Preisänderungen, Irrtümer, Satz- und Druckfehler vorbehalten. Ladenpreise können variieren. Alle Angebote solange Vorrat reicht. \* Bei Lieferungen mit diesem Artikel berechnen wir weder Portokosten noch Nachnahmegebühren; lediglich Nachnahme-Besteller zahlen die Zustellgebühr der Post.

## Die Pflege der Digimon

Die kleinen digitalen Monster sind ganz schön anspruchsvoll. Ihr müsst euch immer um sie kümmern, damit sie fit, motiviert und gut gelaunt sind. Das ist eure einzige Chance, die Zweikämpfe mit den Bewohnern von File City zu beeinflussen. Denn wenn es den Digimon gut geht, sie genug Streicheleinheiten und eine ausreichende Erziehung erhalten, wählen sie sich ihre Attacken selbst aus. Teilweise schauen sie sich die Angriffsweisen auch von den feindlichen Monstern ab. Ihr könnt sie aber motivieren und ihnen verbrauchte Energie zurückgeben.



**HUNGER** Dieser kleine Kerl braucht erst einmal etwas zu essen, bevor er für die Kämpfe trainieren kann.



**NATÜRLICHES BEDÜRFNIS** Wenn die Digimon nicht zur Toilette gebracht werden, passiert ein Malheur.



**STREICHELEINHEITEN** Eure Monster brauchen die richtige Mischung aus Liebe und Strenge.



**PRAKTISCH** Zwei Skalen zeigen euch jederzeit, wie der Seelenzustand eurer Monster ist.

# DIGIMON

Rettet mit euren Monstern die Bewohner von File City vor dem Untergang.



**H**abt ihr auch davon geträumt, während der Weihnachtsferien zahllose, spannende Reisen in die Digimon World zu unternehmen? Daraus wird leider nichts, denn die Firma Bandai hat das Erscheinen der deutschen Version auf Januar verschoben. Die Fans im englischsprachigen Raum müssen nicht mehr so lange warten. Dort gibt es zumindest schon eine Vorabversion des ersten PlayStation-Spiels mit den monsterstarken Fernsehstars. Um uns und euch die Wartezeit zu verkürzen, haben wir uns diese englische Fassung geschnappt und sie getestet.

beherzigt, sind die kleinen Monster fit für die vielen Zweikämpfe, die sie erwarten.

Das Prinzip von *Digimon World* erinnert in seinen Grundlagen sehr an die Tamagotchi-Spiele. Ihr erinnert euch? Das waren diese kleinen Computertiere, die ihre Besitzer mit ihrem Bedürfnis nach ständiger Pflege ganz schön in Beschlag nahmen. Ähnlich verhält es sich mit den Digimon in dem PlayStation-Hit: Sie wollen von euch regelmäßig gefüttert, schlafen gelegt und auf die Toilette geschickt werden. Außerdem müsst ihr bei ihrer Erziehung auf ein richtiges Verhältnis zwischen Liebe und Strenge achten. Nur wenn ihr all dies

Und von der Kampfkraft eurer Digimon hängt viel ab: Die Bewohner von File City, der Hauptstadt der Digimon World, wurden von einem bösen Geist befallen und verlassen massenhaft die Stadt. Nur wenn die Monster im Zweikampf besiegt werden, hat das Böse keine Macht mehr über sie. Sie gehen dann reuevoll nach Hause und gründen Geschäfte, die sich für euch häufig als sehr nützlich erweisen. Zu Beginn des Spiels bekommt ihr euer eigenes Digimon anvertraut. Das kann entweder Agumon oder Gabumon sein – je nachdem, wie ihr die Anfangsfragen beantwortet. Mit beiden beginnt ihr auf der Rookie-Stufe. Das ist die dritte von fünf möglichen Entwicklungsstufen, in die eure Monster digitieren können. Durch Training und während der Kämpfe können eure Digimon wichtige Spezialattacken lernen.

Leider hat man als Digimon-Trainer wenig Möglichkeiten, die Kämpfe zu beeinflussen. So besteht die Hauptaufgabe darin, die eigenen Monster bei Laune zu halten. Ab und zu gibt es

## Digimon-Gewinnspiel

Als Trost für die lange Wartezeit auf die *Digimon World* verlosen wir viele supertolle Digimon-Extras. Die absoluten Highlights sind die **Digitale Kamera** und die vier **Digimon-Kameras** von AGFA Deutschland. Mit der Digitalen Kamera macht ihr Fotos wie die Profis, die Digimon-Kamera bannt euch und eure Freunde gemeinsam mit Tai & Co. auf den Film. Ebenfalls zu gewinnen gibt es zwei **Digimon-Music- und -Comic-Maker** von Magix. Diese Software enthält originale Videoszenen aus der Digimon-Serie und Musikbausteine. Damit könnt ihr eure ei-

genen Digimon-Abenteuer zusammenstellen und nachvertonen. Für kleine Kleckermuster ist die mit verschiedenen Motiven bedruckte **Tischunterlage** genau das Richtige. Die abwechselbare Auflage mit Tai und seinen Freunden könnt ihr übrigens auch als Schreib- und Bastelunterlage verwenden. Wir verlosen vier Stück davon. Außerdem könnt ihr zwei **Digimon-Heftmappen** sowie einige **Fensterbilder** und **Aufkleber** ergattern. Diese Digimon-Artikel sind vom Taunus-Grüßkartenverlag. Um zu gewinnen, müsst ihr nur die folgende Frage beantworten:

### WIE HEISST DAS DIGIMON VON TAI?

Wenn ihr die Lösung wisst und eure Eltern um Erlaubnis gefragt habt, ruft die nachstehende Gewinnspiel-Nummer an:

Ruft an unter **0190/59 58 52\*** (nur in Deutschland möglich)

Oder schreib uns eine Postkarte mit dem Lösungswort an folgende Anschrift: **Computec Media AG, Redaktion**

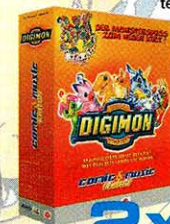


**Kennwort: Digimon-Gewinnspiel, Roonstraße 21, 90429 Nürnberg.**

Teilnahmeschluss ist der 17. Januar 2001. Die Gewinner werden schriftlich benachrichtigt.



**1x DIGITALE KAMERA** Damit könnt ihr Fotos machen und sie profimäßig bearbeiten.



**2x COMIC- UND MUSIC-MAKER** Damit stellt ihr eure eigenen Digimon-Abenteuer zusammen.



**4x DIGIMON-KAMERA** Damit macht ihr Fotos von euch und euren Monster-Freunden.



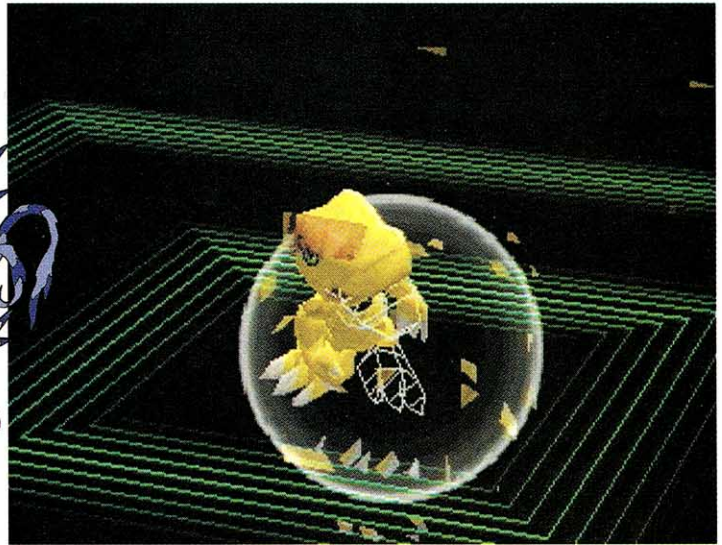
**4x TISCHUNTERLAGE** So ausgerüstet könnt ihr getrost ein wenig rumsauen...

\*Dieser Service der Computec Media AG kostet euch DM 0,24 pro Minute und DM 1,50 pro Verbindung. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitarbeiter der Firmen AGFA Deutschland, Magix, Taunus Grüßkartenverlag und der Computec Media AG sind von der Teilnahme ausgeschlossen. Die Gewinne können nicht bar ausgezahlt werden.

# WORLD

aber auch knifflige Rätsel zu lösen. Unverständlich ist, warum man einige Hilfsmittel, die man am Anfang des Spiels hat, im zweiten Durchgang verliert. So kann es zum Beispiel passieren, dass ein Digimon verletzt wird und man kein Verbandszeug hat, um ihm zu helfen. Die Grafik des Spiels ist wirklich gelungen, sowohl die Hintergründe als auch die Monster sind bunt und mit viel Fantasie gestaltet. Ein Muss für alle echten Digimon-Fans!

Anke Becker



**DIGATION** Ihr beginnt mit Agumon auf dem Rookie-Level. Im Laufe des Spiels kann er höhere Entwicklungsstufen erreichen, wenn ihr ihn gut behandelt.

**SUPER** Ihr bekommt eure eigenen Monster zum Trainieren.



**BEDROHUNG** Dieses Monster macht einen ganz und gar nicht freundlichen Eindruck. Hoffentlich ist euer Digimon gut trainiert und wird mit ihm fertig!



spielspass

72%

## Digimon World

Hersteller: ..... Bandai  
 Veröffentlichung: ..... Januar 2001  
 Preis: ..... DM 89,95,-  
 Spieleranzahl: ..... 1  
 Sprache: ..... Deutsch  
 Genre: ..... Rollenspiel

DC

Tolle Grafik mit liebevoll gestalteten Monstern.

N64

Nicht gerade abwechslungsreicher Spielverlauf.

PC

PS2

Altersfreigabe:

Grafik: 76%

Ab 6 Jahren

Sound: 73%

test

PS



**AGRESSIV** Mit dieser Fratze zeigen die bösen Monster, dass sie zum Kampf bereit sind.



**NÜTZLICH** Die im Zweikampf besiegten Stadtbewohner kehren nach Hause zurück und gründen Geschäfte.

test

# DER WEG DURCH DIE

Sich in der Digimon-Welt zurechtzufinden, ist gar nicht so einfach. Schließlich gibt es eine Menge Rätsel zu lösen und Herausforderungen zu meistern. Wir geben euch Tipps für besonders knifflige Spielsituationen.

## Was muss ich über das Freezeland wissen?

**D**ies ist eine der schwierigsten Gegenden im Spiel und ihr müsst ein gut trainiertes Digimon besitzen, um diesen Abschnitt zu meistern. Er befindet sich auf der anderen Seite des Great Canyon. Aufgrund seiner extremen Temperaturverhältnisse können nur bestimmte Digimon der Kälte widerstehen. Wenn ihr das erste Mal dort ankommt, seht ihr ein Agumon am Feuer stehen, das sich dort zu wärmen versucht, aber mies gelaunt ist. Findet das Penguinmon und spielt eine Runde Curling mit ihm. Haltet auch nach dem Frigimon Ausschau, das ihr eventuell hier treffen könnt.



**BITTERKALT** Freezeland macht seinem Namen alle Ehre. Es ist so kalt, dass selbst die Digimon frieren.

## Beeinflusst das Gewicht meines Digimon seine Leistungsfähigkeit?

**W**ie viel euer Digimon wiegt, ist eines der größten Probleme für neue Trainer. Behaltet das Gewicht eures Schützlings immer im Auge. Auch wenn ein Digimon nicht hungrig ist, kann sich sein Gewicht verringern. Jedes Mal, wenn es sich erleichtert, geht sein Gewicht logischerweise nach unten. Wenn ihr dem Tierchen Futter gebt, setzt es wieder Gewicht an. Aber übertreibt es nicht mit dem Füttern, sonst geht das zulasten der Disziplin eures Monsters.



**STOPP!** Wenn ihr es zu gut meint und eurem Digimon zu viel zu Essen gebt, wird es langsam und träge.

## Wo kann ich Digimon finden, die ich rekrutieren kann?

**N**icht alle Digimon sind euch feindlich gesinnt, wenn ihr in ihre Nähe kommt. Solche friedlichen Kreaturen solltet ihr ansprechen. Bringt ein solches Monster dazu, nach File City zurückzukehren. Wenn ihr den Wald Native Forest zum ersten Mal betretet, wartet ein Agumon

schon auf euch. Wenn ihr es besiegt habt, kehrt es in die Stadt zurück, um dort einen kleinen Laden zu eröffnen. Jedes Mal, wenn ihr es schafft, ein Digimon in die Stadt zurückzuschicken, wird ein weiterer Laden oder nützlicher Ort geöffnet. Später im Spiel solltet ihr Centarumon ausfindig machen. Wenn ihr dieses Digimon im Kampf geschlagen habt, öffnet es die Klinik in der Stadt.



**SCHWERER EINSTIEG** Agumon wartet zu Beginn des Spiels auf euch. Er ist nicht leicht zu besiegen.

## Wichtige Grundlagen

**W**enn ihr im Spiel nicht weiterkommt, benutzt unsere Liste. Dort findet ihr aufgeführt, wie ihr ein Digimon rekrutieren und wo ihr es finden könnt.

### Native Forest

1. Sobald ihr den Wald betretet, werdet ihr von **AGUMON** herausgefordert.
2. Südöstlich der Waldtoilette befindet sich **KUNEMON** Bett. Füttert das Kunemon und besiegt es, damit es in die Stadt zurückkehrt.
3. Südlich der Waldtoilette hält sich ein **PAL-**



**MON** auf. Redet so lange auf es ein, bis es genervt reagiert und euch angreift. Wenn ihr das Digimon besiegt habt, übernimmt es die Fleischfarm.

4. Geht zum Coela Point in der südöstlichen Ecke des Waldes. Wenn ihr dort vor Sonnenuntergang eintrefft, findet ihr dort **COELAMON**. Benutzt es, um das Wasser zu überqueren. Dadurch wird auch die Brücke repariert. Geht zum Digimon zurück und unterhaltet euch mit ihm. Danach kehrt es in die Stadt zurück.



### Tropical Jungle

1. Ihr findet **BETAMON** im östlichen Teil des Dschungels, in der oberen, rechten Bildschirm-ecke. Ihr erkennt das Monster an der rötlichen Punkfrisur. Sprecht mit ihm, damit es in die Stadt geht.
2. **CENTARUMON** befindet sich im nördlichen Dschungelabschnitt. Versteckt euch hinter den Büschen, so dass ihr nicht von den Schüssen getroffen werdet. Schleicht euch Stück für Stück näher, bis ihr die mit einem O markierte Tür erreicht. Besiegt nun



das Digimon, damit es ebenfalls in die Stadt zurückkehrt.

3. **PIXIMON** hält sich im Süden der Brücke auf. Die Tageszeit, an der es sich dort befindet, ist jedes Mal eine andere. Sprecht daher mit anderen Digimon, um Hinweise zu erhalten. Wenn ihr denkt, dass es schon schwer war, es ausfindig zu machen – wartet den Kampf ab, denn der ist ziemlich schwierig.



## Wie gelange ich über den großen Canyon?

**H**altet nach dem Gebiet Ausschau, das auf dem Bild dargestellt ist. Die Stelle befindet sich direkt hinter Overdell, nahe des Eingangs, der von zwei Darkkrizamon bewacht wird. Betrachtet den rechten Teil der Klippe. Er hebt sich farblich vom Rest der Klippe ab. Wenn ihr an dieser Stelle ins Leere tretet, werdet ihr feststellen, dass sich hier eine unsichtbare Brücke befindet, die über den Canyon führt.



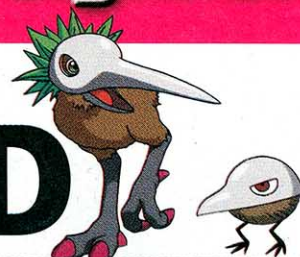
**IN DIE FALLE GELOCKT** Der Trick mit der getarnten Brücke ist immer gut, um den Gegner zu täuschen.

## Mit welcher Taktik kämpfe ich gegen mehrere Digimon gleichzeitig?

**S**eid vorsichtig, wenn ihr durch die Gegend wandert. Achtet darauf, nicht unverhofft in eine Gruppe von Gegnern hineinzulaufen. Wenn ihr zwei Digimon auf Patrouille seht, wartet ab, bis eines davon verschwunden ist. Jetzt könnt ihr das zweite Monster angreifen. Sollten die beiden zusammengehören, müsst ihr auch beide besiegen. Das ist schwierig, unabhängig davon, wie stark oder schwach die Gegner sind. Einer der Gegner befindet sich immer in eurem Rücken. Ihr seid nicht in der Lage, beide Attacken abzuwehren. Dadurch verliert ihr doppelt so schnell Energie.



**GEMEIN** Gegen mehrere Gegner auf einmal hat man kaum eine Chance, also schaut euch immer gut um.



# DIGIMON WORLD



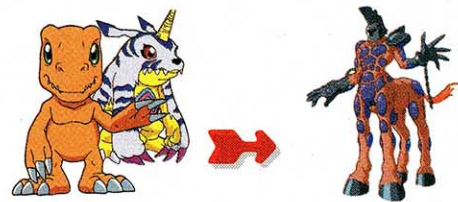
**DIGIRITTER**  
Taucht ein in die Digimon-Welt!

### Trainings-Tipps

**W**ir geben euch eine Liste der Digimon an die Hand, die durch richtiges Digitieren aus einem Agumon und Gabumon entstehen können. Dadurch müsst ihr nicht jedes Mal Numemon nerven, wenn ihr denkt, dass ihr einen exzellenten kleinen Charakter habt.



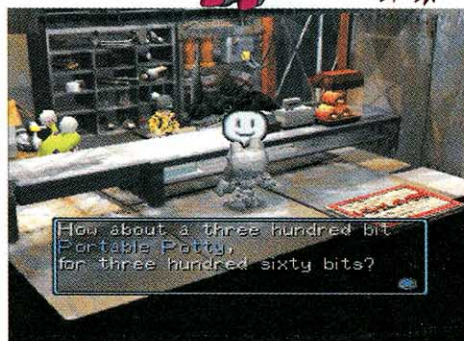
**Name:** Garurumon  
**Digitiert aus:** Agumon  
**Max. Fehler:** 3  
**Gewicht:** 20  
**Attribute:** Speed = 100+



**Name:** Centarumon  
**Digitiert aus:** Agumon, Gabumon  
**Max. Fehler:** 2-3  
**Gewicht:** 30  
**Attribute:** Brains = 100+

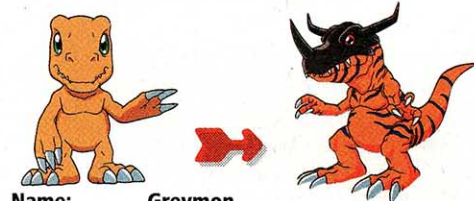
### Wie komme ich an mehr Geld heran?

**I**m Great Canyon befindet sich Monochromons Laden. Wenn ihr hineingeht und mit dem Digimon redet, wird es euch mitteilen, dass seine Geschäfte schlecht gehen und euch um Hilfe bitten. Wenn ihr darauf eingeht, arbeitet ihr an der Kasse für Monochromon. Versucht, möglichst viel Profit zu machen. 3.000 „Bits“ sollten es mindestens sein. Jedes Mal, wenn ein Kunde den Laden betritt, müsst ihr mit ihm schachern und jeden Gegenstand zum höchstmöglichen Preis verkaufen. Über den Köpfen tauchen Sprech-



**GEIZHALS** Ohne Feilschen kein Gewinn! Also treibt schön die Preise nach oben.

Meramon will immer alles zerstören, was ihm in die Quere kommt. Wenn ihr das Monster dabei unterbrecht, müsst ihr mit ihm kämpfen. Nach diesem recht einfachen Kampf geht Meramon nach File City und eröffnet das Restaurant. Ihr könnt die Attribute eurer Schützlinge sehr effizient steigern, wenn ihr eure Digimon dort essen lasst. Rekrutiert zusätzlich noch das Tyrannomon aus der Ancient Dino-Region. Es fängt dann in Meramons Restaurant an, Burger zuzubereiten. Aber seid gewarnt, die Preise für's Essen sind recht happig und können euch schnell in den Ruin treiben.



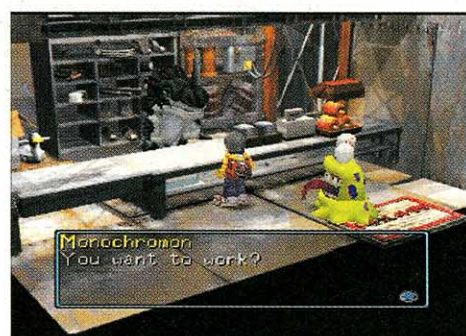
**Name:** Greymon  
**Digitiert aus:** Agumon  
**Max. Fehler:** 1-2  
**Gewicht:** 30  
**Attribute:** Offence = 100+, Defence = 100+, Speed = 100+, Brains = 100+



**TEURES ESSEN** Umsonst gibt es auch in der Digimon-Welt nichts. Ihr solltet euer Geld gut einteilen.



**Name:** Tyrannomon  
**Digitiert aus:** Agumon, Gabumon  
**Max. Fehler:** 4-5  
**Gewicht:** 30  
**Attribute:** HP = 1.000, Defence = 100+

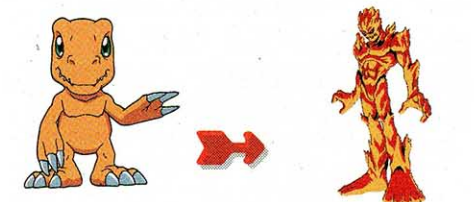


**SOLL ICH?** Monochromon hat offensichtlich Arbeit für euch. Doch habt ihr wirklich Lust auf die Schufferei?

blasen auf, an denen ihr ablesen können, dass die Monster mit den Preisen zufrieden sind, die ihr ausgehandelt habt. Wenn die Kundschaft unzufrieden ist, stürzt sie mit wüsten Beschimpfungen aus dem Laden. So macht ihr natürlich auch keinen Profit.

### Ich muss die Attribute meiner Digimon steigern – wo finde ich die dazu nötige Nahrung?

**D**rill Tunnel ist die Heimat eines wichtigen Digimon. Wenn euer Monster den großen Felsen aus dem Weg geräumt hat, könnt ihr die Lavahöhle betreten, die von Meramon bewohnt wird.



**Name:** Meramon  
**Digitiert aus:** Agumon  
**Max. Fehler:** 5  
**Gewicht:** 20  
**Attribute:** Offence = 100+



**GROSSER BRUDER**  
T.K. ist stolz auf seinen älteren Bruder Matt.

Tipps & Tricks

# DIGIMON TV-FÜHRER

Die nächsten Wochen sind ein wahres Fest für alle Digimon-Fans! Denn RTL II sendet nicht nur ein ausgiebiges Weihnachts-Special, auch am Neujahrstag könnt ihr euch über vier Folgen am Stück freuen! Auf keinen Fall verpassen solltet ihr die beiden bis jetzt nicht ausgestrahlten Folgen 53 und 54, die am zweiten Weihnachtsfeiertag endlich zu sehen sind! Viel Spaß!



## Woche vom 24.12. bis 29.12.

### SONNTAG, 24. DEZEMBER

#### FROHE WEIHNACHTEN!

##### Ab 11:10 POKÉMONSTER DIGIACTION X-MAS SPECIAL



#### Getrennte Wege

Die Kinder haben sich getrennt. Plötzlich landet neben Mimi und Joe ein Meteor auf der Lichtung. Sie entdecken ein verletztes OGREMON. Tai, Sora, T.K., Izzy und Kari machen sich auf den Weg zu Puppemons Haus. Dort geraten MetalEtemon und Puppemon aneinander.

#### Die Stadt des ewigen Anfangs

Joe und Mimi treffen auf Leomon, der inzwischen zu SaberLeomon digitiert ist. Plötzlich erscheint MetalEtemon auf der Bildfläche und fordert ihn heraus. Dieser zahlt den Sieg mit seinem Leben. Die anderen kämpfen weiter gegen Puppemon und können ihn nur knapp besiegen.

#### Plan Z

Kari bricht zusammen. Tai und Izzy suchen nach einer Medizin für sie. Machinedramon hetzt seine Armee auf Tai und Izzy. Izzy merkt, dass das böse Digimon ihn aufgrund seines Computers orten kann und setzt ihn so auf eine falsche Fährte. Doch sein Plan geht nicht auf ...

#### Wieder vereint

Kari wird wieder gesund und die Kinder ziehen weiter. Sie stoßen auf eine Halle, in der WaruMonzaemon kleine Numemon bewacht und sie arbeiten lässt. WaruMonzaemon entdeckt die Kinder und greift sie an. Kari befreit die Numemon, die den Kindern helfen. Sie gewinnen das Duell.

### MONTAG, 25. DEZEMBER

#### FROHE WEIHNACHTEN!

##### Ab 10:05 POKÉMONSTER DIGIACTION X-MAS SPECIAL



#### Lady Devimon

Joe, Mimi, OGREMON und ihre Freunde kommen in die Stadt des ewigen Anfangs. Die anderen sind inzwischen auf dem Spiralberg angekommen, wo ihnen LadyDevimon gegenüber steht. Urplötzlich verwandeln sich die Digimon der Kinder in ihre Urform zurück.

#### Der Höllenclown

Joe trifft Matt auf dem Weg zum Spiralberg. Unterwegs müssen sie Sora aus der Höhle der Dunkelheit befreien. Zusammen eilen sie zu Tai. Piedmon und WereGREYMON sind in einen Kampf verwickelt, Tai ist verwundet. Nur Knapp rettet Matts Orden der Freundschaft die Freunde.

#### Der letzte Meister der Dunkelheit

Die Kinder treten gegen Piedmon an. Der verwandelt alle außer Kari und T.K. in Puppen. Als T.K.s Orden der Hoffnung erglüht, digitiert sein Angemon zu MagnaAngemon und er besiegt Piedmon. Da erreicht sie die Nachricht, dass es eine noch viel größere Gefahr als die dunklen Meister gibt!

#### Ein neuer Feind

Der neue Feind heißt Apocalymon und unsere Freunde haben noch kein Rezept gegen ihn gefunden. Das nutzt dieser und verwandelt die Kinder und ihre Digimon in Daten. Schier unglaublich: Durch innere Werte wie Liebe, Freundschaft und Aufrichtigkeit gelingt es den Digimon zu digitieren und so den übermächtigen Feind zu besiegen.

#### Abschied ohne Wiedersehen?

Alle hoffen nun auf ein friedliches Leben. Doch es heißt nun auch Abschied nehmen von der DigiWelt, was den Kindern sehr schwer fällt. Wird es ein Wiedersehen geben?

### DIENSTAG, 26. DEZEMBER

#### FROHE WEIHNACHTEN!

##### Ab 11:05 POKÉMONSTER DIGIACTION X-MAS SPECIAL

#### Beginn der Wiederholung der ersten Staffel

#### So fing alles an

Die Freunde Tai, Sora, Matt, Joe, Mimi, T.K. und Izzy sind in einem Sommerferienlager. Auf einmal schneit es und ein kleines Gerät fällt vom Himmel. Als sie es aufheben, werden die Kinder in die DigiWelt zu den Digimon gebeamt.

#### GREYMONS GEBURT

Die Kinder haben Hunger. Als Einziger gibt Tai seinem Digimon etwas ab. Wie gut! Denn als Shellmon, ein böses Digimon, auftaucht, hat Agumon als Einziger genug Kraft, um sich zu wehren.

#### Nächtliches Abenteuer

Die Kinder fliehen vor zwei Monochromons. Tai passiert ein Missgeschick: Aus dem Lagerfeuer fällt ein Stück Glut auf den Schwanz eines Seadramon-Monsters, das daraufhin ausrastet. Doch erst nach der Digitation von Gabumon zu Garurumon kann dieser Seadramon besiegen.

#### Im Dorf der Yokomon

Die Kids landen im Yokomon-Dorf. Dort erfahren sie, dass das Wasser in der Umgebung versiegt ist. Schuld daran ist ein Flammen-Digimon namens Meramon, das von einem Zahnrad verletzt wurde. Sora kann nur mithilfe ihres Digimon Biyomon, das zu Birdramon digitiert, entkommen.

#### Die geheimnisvolle Fabrik

Als Nächstes treffen die Freunde auf das bösartige Metall-Digimon Andromon. Izzy entdeckt, dass er Schriftzeichen mithilfe eines bestimmten Computerprogramms entschlüsseln kann. Durch Elektrizität digitiert Tentomon zu Kabuterimon und kann Andromon besiegen. Die Kinder entfernen ihm das Zahnrad.

### MITTWOCH, 27. DEZEMBER

#### 16:10 Der seltsame Bürgermeister



Die Kinder begegnen ein paar ekligen Numemon, die sich auf Mimi stürzen. Dann laufen sie einem Riesen-Teddybären über den Weg, der sich als „Bürgermeister der Spielzeugstadt“ ausgibt und alle mit seinen Liebesattacken nervt, weil auch er von einem Zahnrad befallen ist.

### DONNERSTAG, 28. DEZEMBER

#### 16:10 Gomamons Verwandlung



Matt und Tai streiten sich, ob die Gruppe auf den vor ihnen liegenden Berg steigen soll oder nicht. Joe versucht das nachts im Alleingang mit Gomamon. Unterwegs taucht ein durch ein Zahnrad angeschlagenes Unimon auf. Beim anschließenden Kampf digitiert Gomamon und hilft den Kindern aus der Klemme.

### Freitag, 29. Dezember

#### 16:10 Der Herr der Dunkelheit



Das gute Digimon OGREMON und das böse Leomon führen einen ewigen Kampf. Als Devimon sich einmischte und Leomon mit seiner Todesklaue ebenfalls in ein böses Digimon verwandelt, droht der DigiWelt großes Unheil. Devimon will außerdem alle DigiRitter umbringen!

## Woche vom 1.1. bis 5.1.

### HAPPY MONSTER YEAR

#### Ab 13:40 Verschollen in Eis und Schnee



Es war Devimon, das die schwarzen Zahnräder überall verstreut und so die Insel zerteilt hat. Im Schnee begegnen Tai und Agumon einem Frigimon, das auch unter dem Einfluss des Zahnrades steht. Davon erlöst, hilft es den beiden, auf den nächsten Inselabschnitt zu kommen.

#### Das geheimnisvolle Labyrinth

Die Kinder suchen einander. Izzy widmet sich ganz seinem Computer und versucht so, weiterzukommen. Ein böses Leo-



mon und ein Centarumon, das von einem schwarzen Zahnrad befallen ist, tauchen vor Mimi und Izzy auf. Doch als die Kids das DigiVice hochhalten, zieht Leonmon Leine.

**Tanz der Bakemon**  
Joe treibt mit seinem Gomamon im Wasser. Als eine Kiste auf sie zutreibt, springt OGREMON heraus und attackiert sie. Gomamon digitiert zu Ikkakumon und kann es besiegen. Es kostet ihn seine ganze Kraft. Sora und Byimon geraten in eine Falle.

**DigiBaby-Boom**  
T.K. und Patamon finden eine Spielzeugstadt, in der überall Wiegen mit Baby-Digimon herumstehen. Elecmon, das auf die Kleinen aufpasst, gerät mit Patamon aneinander. Er gewinnt. Es geht weiter zum Berg der Unendlichkeit.

**DIENSTAG, 2. JANUAR**  
**16:10 Legende der DigiRitter**

T.K. und Patamon werden von OGREMON und Leonmon angegriffen. Matt, Izzy, Tai und Mimi kommen ihnen zu Hilfe. Devimon lässt Zahnräder auf Leonmon los, wodurch dieser noch größer wird. Izzy und Tai gelingt es mithilfe ihrer DigiVices, Leonmon von den Zahnrädern zu befreien. Und weiter geht der Kampf ...

**MITTWOCH, 3. JANUAR**  
**16:10 Abschied von der Insel**

Gennai schlägt den Kindern vor, auf den Kontinent Server zu reisen und das dort herrschende Digimon zu besiegen. So könnten sie wertvolle Amulette und Wappen in ihren Besitz bringen und ihre Digimon könnten auf ein neues Level digitieren. Auf der Reise dorthin erleben die Kinder aufregende Abenteuer mit Whamon

**DONNERSTAG, 4. JANUAR**  
**16:10 Das erste Wappen**

Das Digimon Whamon setzt die Kinder auf dem fremden Kontinent ab. Sie gelangen in ein Pagumon-Dorf. Agumon ist verwirrt, denn er riecht Koromon, doch es sind keine Koromon zu sehen. Später erfahren die Kinder, dass die Pagumon die Koromon verschleppt und eingesperrt haben.

**FREITAG, 5. JANUAR**  
**16:10 Lektion für Tai**

Tai meint, dass Agumon besonders gut drauf ist, wenn er gut gefüttert wird und stopft ihn total voll. Doch die Rech-

nung geht nicht auf. Als das böse Greymon auftaucht, ist Agumon zu träge zum Kämpfen. Mithilfe von Joes Wappen können die Kinder im letzten Moment fliehen.

**Woche vom 8.1. bis 12.1.**  
**MONTAG, 8. JANUAR**  
**16:10 Die Kaktusblüte**

In der Wüste taucht vor den Kindern wieder das Hologramm mit Gennai auf. Er erklärt ihnen, dass sie ihre Digimon ausbilden müssen. Plötzlich taucht vor ihnen ein Passagierdampfer auf. Neugierig betreten die Kids das Schiff und bemerken zu spät, dass sie in eine Falle geraten sind.

**DIENSTAG, 9. JANUAR**  
**16:10 Die Schule des Lebens**

Als das bösartige Kuwagamon die sieben Freunde angreift, bekommen sie Hilfe von dem Kobold-Digimon Piximon. Nach einem harten Training mit ihm sind Tai und Agumon topfit. Doch dann geschieht ein Unglück. In einer dunklen Höhle stürzen die beiden in die Tiefe.

**MITTWOCH, 10. JANUAR**  
**16:10 Der Gefangene in der Pyramide**

Izzy erhält eine Mail, wo Soras Wappen ist. Die Helden erfahren, dass die Digimonwelt eine Parallelwelt zur realen Welt ist. Etemon überrascht die Kinder und macht sie zum Spielball im Machtkampf zwischen sich und Datamon. Sora und ihr Digimon werden gefangen.

**DONNERSTAG, 11. JANUAR**  
**16:10 Bewährungsprobe**

Die Freunde wollen die beiden so schnell wie möglich befreien. Durch einen raffinierten Plan gelingt ihnen das zwar, doch der Albtraum geht weiter. Denn plötzlich erscheint Etemon wieder auf der Bildfläche.

**FREITAG, 12. JANUAR**  
**16:10 Wieder zu Hause**

Tai und Tokomon stellen fest, dass sie wieder in der „normalen“ Welt gelandet sind. Es ist immer noch der 1. August. In den Nachrichten hört Tai, dass Digimon auf der Erde erschienen sind und

nichts Gutes im Schilde führen. Also macht er sich wieder auf den Weg in die DigiWelt ...

**Woche vom 15.1. bis 19.1.**  
**MONTAG, 15. JANUAR**  
**16:10 Nichts als Lügen**

Tai und Agumon finden Tokomon allein am Ufer eines Sees. Tokomon erzählt, dass die anderen die beiden suchen. Ein Digimon namens DemiDevimon taucht auf und setzt alles dran, einen Keil zwischen die beiden Brüder zu treiben.

**DIENSTAG, 16. JANUAR**  
**16:10 Im Namen der Freundschaft**

Matt und Gabumon entdecken Joe schuftend in der Küche eines Restaurants. Matt wird gefangen genommen. Plötzlich erscheinen Tai und T.K., die ihr DigiVice in das Restaurant geführt hat. Vegiemon und Digitamamon nehmen T.K. gefangen und nur knapp kann Joe ihn retten.

**MITTWOCH, 17. JANUAR**  
**16:10 Der Kampf um Izzys Wappen**

Izzy und Tentomon suchen Gennai, um von ihm mehr über die Digimon zu erfahren. Doch DemiDevimon hat es auf sie abgesehen und lockt die beiden in eine Falle. Izzy opfert seine Seele und sein Wappen, um wieder freizukommen.

**DONNERSTAG, 18. JANUAR**  
**16:10 Prinzessin Karaoke**

Auf der Weiterreise erreichen die Kids einen Palast. Dort finden sie zu ihrer Überraschung Mimi als Prinzessin. Gekomons und Otamons sind um sie herum. Von ihnen erfahren die Kinder, dass Mimi mit ihrer schönen Stimme den König ShogunGekomon erwecken soll.

**FREITAG, 19. JANUAR**  
**16:10 Im Zeichen der Liebe**

Die Kinder sind bis auf Sora und Biyomon wieder alle zusammen. Als sie Sora finden, flieht diese vor ihnen. Sie erfahren von ihr, dass Myotismon und DemiDevimon schlimme Dinge über Sora erzählt haben. Sie glaubt ihren Freuden nicht, dass alles nur gelogen ist.

## INHALT

-  **Hey You, Pikachu!** ..... 18
-  **Pokémon Trading Card Game** .20
-  **Pokémon-Kinofilm** ..... 21
-  **Die 100 besten Pokémon-Tricks** ..22
-  **Pokémon-TV-Führer** ..... 24

NEWS

## termine

### Bereits erhältlich

TITEL	SYSTEM/GENRE	PREIS	RELEASE-DATUM
Pokémon - Der Film	..... Videofilm oder DVD	Ca. DM 35,-	..... Erhältlich
<b>PC- und Videospiele</b>			
Pokémon - Special Pikachu Edition	..... Color Game Boy	Ca. DM 69,-	..... Erhältlich
Pokémon Druckstudio Rot/Blau	..... PC	Ca. DM 59,95	..... Erhältlich
Pokémon Pikachu	..... Minispiel	Ca. DM 50,-	..... Erhältlich
Pokémon Pinball	..... Color Game Boy	Ca. DM 69,-	..... Erhältlich
Pokémon Rote/Blau Edition	..... (Color) Game Boy	Ca. DM 69,-	..... Erhältlich
Pokémon Snap	..... Nintendo 64	Ca. DM 129,-	..... Erhältlich
Pokémon Trading Card Game	..... Color Game Boy	Ca. DM 69,-	..... Erhältlich
Pokémon Stadium (plus Transfer Pak)	..... Nintendo 64	Ca. DM 149,-	..... Erhältlich
<b>Spielzeug</b>			
Electronic Mew	..... Spielzeug	Ca. DM 30,-	..... Erhältlich
Ich wähle Dich, Pikachu!	..... Plüschfigur	Ca. DM 79,95	..... Erhältlich
Pokédex Organizer	..... Minicomputer	Ca. DM 59,95	..... Erhältlich
Pokémon Meistertrainer	..... Brettspiel	Ca. DM 59,95	..... Erhältlich
Pokémon Monopoly	..... Brettspiel	Ca. DM 89,-	..... Erhältlich
Pokémon Münz-Duell	..... Kinderspiel	Ca. DM 19,-	..... Erhältlich
Pokémon Plüschfiguren	..... Plüschfiguren	Ca. DM 19,95/29,95	..... Erhältlich
Pokémon Yhtzee Junior	..... Würfelspiel	Ca. DM 19,-	..... Erhältlich
Pokémon-Sammelkarten-Starter-Set	..... Kartenspiel	Ca. DM 19,9	..... Erhältlich
Pokémon-Murmel-Shooter	..... Mummelspiel	Ca. DM 39,95	..... Erhältlich
<b>Sonstiges</b>			
Pokémon - Schnapp' sie Dir alle!	..... Musik-CD zur TV-Serie	Ca. DM 35,-	..... Erhältlich
Pokémon - The First Movie	..... Musik-CD zum Kinofilm	Ca. DM 30,-	..... Erhältlich
Pokémon Leucht- u. Labyrinthbücher	..... Buch	Ca. DM 9,95	..... Erhältlich
Pokémon Minibücher	..... Buch	Ca. DM 9,95	..... Erhältlich
Pokémon Pikachu N64	..... Konsole	Ca. DM 249,-	..... Erhältlich
Pokémon Spielerei. (Rot, Blau, Gelb, Stadium)	..... Handbuch	Ca. DM 24,95	..... Erhältlich
Pokémon Spieleberater Snap	..... Handbuch	Ca. DM 24,95	..... Erhältlich
Pokémon-Fahrrad	..... Fahrrad	Ca. DM 299,-/399,-	..... Erhältlich
Pokémon-Schultasche	..... Schultasche	Ca. DM 140,-	..... Erhältlich
Pokémon-Skateboard	..... Skateboard	Ca. DM 79,90	..... Erhältlich
Pokémon-Uhren	..... Uhren	Ca. DM 25,- bis 40,-	..... Erhältlich
PokéMEMO	..... Memory-Spiel	Ca. DM 19,95	..... Erhältlich
Pokémon-Kostüme	..... Kostüme	Ca. DM 89,95	..... Erhältlich
Pokémon-Inline-Skates	..... Inline-Skates	Ca. DM 99,90	..... Erhältlich nur beim Bauer-Versand, Tel. 0180/303050
Pokémon Quizbuch	..... Buch	Ca. DM 29,99	..... Erhältlich

### Erscheint in Zukunft

TITEL	SYSTEM/GENRE	PREIS	RELEASE-DATUM
Pokémon 2: Die Macht des Einzelnen	..... Kinofilm	.....	..... 21. Dezember
Pokémon Puzzle League	..... Color Game Boy	..... Noch nicht bekannt	..... 2001
Pokémon Gold/Silber	..... Color Game Boy	..... Noch nicht bekannt	..... März 2001
Hey You, Pikachu!	..... N 64	..... Noch nicht bekannt	..... Noch nicht bekannt
Pokémon Pikachu 2	..... Minispiel	..... Noch nicht bekannt	..... Noch nicht bekannt

## MONSTERSTARKES LERNEN

**LERNSOFTWARE** Mit Professor Eich das Gedächtnis trainieren

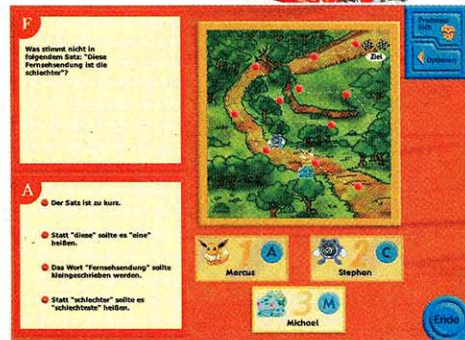
Die langweiligen Schulaufgaben öden euch an? Ihr wollt viel lieber Pokémon spielen? Kein Problem: Mit den neuen PokéROMs trainiert ihr euer Gedächtnis, erwehrt euer Wissen und habt noch dazu superviel Spaß! Auf jeder der zehn CD-Roms kann ein anderes Pokémon freigespielt werden. Ihr habt die Wahl zwischen Bisasam, Glumanda, Schiggy, Pikachu, Mauzi, Enton, Quaputz, Gengar, Evoli und Mewtu. Am besten sind natürlich alle zehn! Zuerst gelangt ihr unter der Führung des berühmten Pokémon-Forschers Professor Eich zum Pokémon-Memory. Wenn ihr alle zusammengehörigen Paare unter den Quadraten gefunden habt, erhaltet ihr Zugang zu allen anderen Bereiche der CD-Rom. Das freigespielte Pokémon könnt ihr euch ausdrucken. Die nächste Station ist die Insel. Dort beobachtet ihr im Observatorium wilde Pokémon oder beweist im Trainer-Zentrum eure Spezialkenntnisse. Im Wettrennen geht euer Pokémon immer einen Schritt nach vorne, wenn ihr eine Frage richtig beantwortet. Zum Schluss dürft ihr als Belohnung ein Pokémon im Observatorium fotografieren.



**INTERESSANT** Lernen mit den Pokémon



**OBSERVATORIUM** Hier könnt ihr ganz viele Pokémon in freier Wildbahn beobachten.



**TRAINER-QUIZ** Es werden nicht nur eure Pokémon-Kenntnisse, sondern auch Allgemeinwissen abgefragt.

## NEUE POKÉMON-FOLGEN

**HEISS ERSEHNT** Endlich geht es weiter mit Ash und seinen Freunden

Seit Monaten werden wir gefragt, wann endlich die neuen Pokémon-Folgen im Fernsehen kommen. Nun wissen wir es endlich: Im Frühjahr (wahrscheinlich März) geht es weiter mit den Freunden und ihren Pokémon. Bis jetzt sind sie nur in Japan gelaufen, aber es gibt bereits Gerüchte über die Handlung der neuen Episoden. So werden Ash und Co. natürlich weiterhin im Team Rocket ziemlich fiese Konkurrenten haben. Das Team ist auch daran Schuld, dass die Freunde beinahe bei einem großen Feuer ums Leben kommen. Außerdem tritt Ash mit seinen Pokémon gegen eine Frau an, die ihn für ihren vermissten Sohn hält. Dieser hatte ebenfalls ein Pikachu und zog einst los, um der beste Pokémon-Trainer zu werden. Was es mit dem geheimnisvollen Doppelgänger auf sich hat? Auf die Antwort müsst ihr noch ein bisschen warten!



**GUTES TEAM** Auch in den neuen Folgen halten die Freunde zusammen.

## VORGESCHMACK AUF PIKACHU-SPIEL

**INTERNETSEITE** Informationen zum N64-Hit *Hey You, Pikachu!* und mehr ...

Auf Seite 18 dieser Games-And-More-Ausgabe stellen wir euch das witzige Spiel *Hey You, Pikachu!* vor, in dem ihr mit dem beliebtesten Pokémon reden und sogar mit ihm spielen könnt. Leider ist es bisher nur für den englischsprachigen Raum erschienen. Wann der Titel auf deutsch herauskommen wird, ist noch nicht klar. Für ganz ungeduldige Fans gibt es im Internet unter [www.pikachu.com](http://www.pikachu.com) schon einmal einen Vorgeschmack auf *Hey You,*

*Pikachu!* Schritt für Schritt werden die verschiedenen Levels und Aufgaben des Spiels erklärt. Ihr lernt zum Beispiel, was ihr beachten müsst, wenn Pikachu euch verstehen soll. Außerdem liefert die Seite Informationen über seine Reaktionen auf eure Äußerungen. Schließlich bekommt ihr einen Einblick in die verschiedenen Unternehmungen, zu denen das Pokémon euch einlädt. Außerdem könnt ihr euch einen Bildschirmschoner und ein Poster herunterladen.



**INFORMATIV** Unter [www.pikachu.com](http://www.pikachu.com) könnt ihr Informationen über das N64-Spiel mit Pikachu nachlesen.



**SPASS** In dem tollen Spiel könnt ihr euch mit Pikachu unterhalten. Außerdem habt ihr viel Spaß miteinander.



# POLIZEI jagt Autobahn Raser

# Niix

# wie weg!

Das abgefahrene PC-Spiel ab 27.11.00 im Handel

- Der beste Autobahn Raser aller Zeiten
- Genial - Realistischer Crash-Modus läßt Karosserien zerfallen
- Ohne Regeln über Originalstraßen heizen
- Noch bessere Fahrphysik & 3D-Engine
- Spannende Charaktere & Figuren
- Neue Strecken mit abgefahretem Raser-Spaß am PC:  
Bodensee-Region, Wien, Hamburger Hafen, Flughafen Frankfurt,  
Berlin, Amsterdam, Scheveninger Strand & Rotterdam
- Jetzt mit der deutschen Originalstimme von Clint Eastwood

Bleifuß-Fans aufgepasst. Einen derart guten Autobahn Raser gab es noch nie! Diesmal rechnen die beiden Erzrivalen „Der Schatten“ & Super-Cop „Krüger“ ab – denn die Polizei schlägt zurück! DAVILEX hat, dem aktuellen Trend entsprechend, die Szenerie in die 70er Jahre versetzt und fast alle von der Fangemeinde gewünschten Änderungen in die neue Episode eingebaut. Autobahn Raser 3 – macht einfach Spaß!

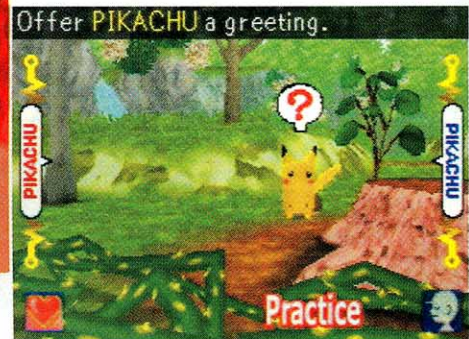


# HEY YOU, PIKACHU!

Trefft euer Lieblings-Pokémon und spielt mit ihm!



**PROFESSOR EICH** Der berühmte Pokémon-Forscher gibt euch Ratschläge für den Umgang mit Pikachu.



**DENKBLASE** Wenn Pikachu etwas nicht versteht, seht ihr das sofort am Fragezeichen.

**Kleinsten geeignet.** Auch die Mini-Games haben keinen besonders hohen Schwierigkeitsgrad. Die Grafik ist sehr niedlich und die Spracherkennung funktioniert ziemlich gut. Wetten, dass ihr und Pikachu schon bald die besten Freunde seid?!

Anke Becker

angespielt

**P**rofessor Eich, der berühmte Pokémon-Forscher, hat ein Gerät entwickelt, durch das ihr euch mit den Pokémon verständigen könnt. Im Spiel *Hey You, Pikachu!* habt ihr die einmalige Chance, es zu testen. Ihr seht, wo Pikachu lebt und spielt mit ihm. Leider ist bis jetzt erst die englischsprachige Version des Spiels erschienen. Wann es die deutsche geben wird, ist noch nicht bekannt. Damit ihr schon mal wisst, worum es geht, haben wir die englische Fassung für euch angespielt.

die ganzen Lebensmittel an Raupy. Oder es stellt sich nach einer Verletzung tot und lässt sich erst nach einigen Versuchen von euch überreden, wieder aufzustehen. Es freut sich immer, wenn ihr mit ihm redet.

**Hey You, Pikachu!** ist ein Muss für jeden Pokémon-Fan. Aufgrund der ausführlichen Erklärungen und der einfachen Bedienungsweise ist es auch für die

Zunächst zeigt euch Professor Eich Pichachus Aufenthaltsort und ihr nehmt mit dem Pokémon Kontakt auf. Wenn ihr in das Mikrofon seinen Namen sprecht, wird es neugierig und kommt näher. Doch es dauert eine Weile, bis es euch richtig vertraut. Wenn ihr euch ein paar Tage mit ihm beschäftigt und mit ihm gespielt habt, holt es euch sogar morgens zu Hause ab. An einem Tag spielt ihr Ball und am nächsten geht ihr angeln und fangt Wasser-Pokémon. Ihr könnt Pikachu auch dabei helfen, für Smettbo auf Raupy aufzupassen und es zu füttern. Nach einiger Zeit möchte euer Freund abends gar nicht mehr in den Wald zurückkehren und wohnt mit euch in eurem Haus.



**BABYSITTING** Gemeinsam mit Pikachu passt ihr in dem Spiel für Smettbo auf Raupy auf.



**VERTRAUEN** Nach ein paar Tagen kommt das Pokémon sogar abends mit zu euch nach Hause.

Manchmal spielt Pikachu euch auch einen Streich. Zum Beispiel haut es mit dem Picknick-Korb ab und verfüttert



**ANGELN** Ihr könnt Pikachu helfen, viele Wasser-Pokémon zu fangen. Für diese bekommt ihr Punkte.



**BALLSPIEL** Das süße Pokémon spielt gerne mit dem Ball. Es freut sich, wenn ihr mitspielt.

## INFO

Titel: .....Hey You, Pikachu!  
 System: .....Nintendo 64  
 Hersteller: .....Nintendo  
 Genre: .....Kommunikationsspiel  
 Veröffentlichung: .....Noch nicht bekannt

### erster eindruck

ungenügend      geht so      sehr gut



# TRICKS SOLLTE MAN SICH VOM eXperten ZEIGEN LASSEN!

In Ausgabe 1/2  
ausführliche Tipps zu  
Dino Crisis 2, Driver 2,  
WWF Smackdown! 2 und  
Digimon World.  
Außerdem Tipps zu den  
**PS2-Spielen:** Tekken Tag  
und SSX: Snowboarding  
Super Cross.

Aufwendig gezeichnete  
Übersichts-Karten

Alle zwei Monate neu  
für nur **3,90 DM!**

games eXpert -  
das Komplettlösungs-  
Magazin für  
PlayStation-Spiele



# POKÉMON TRADING CARD GAME

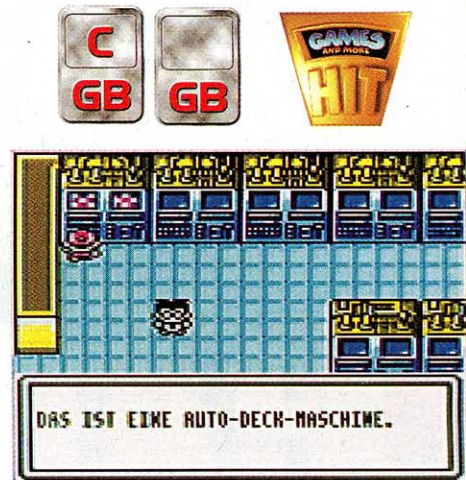


**KONKURRENT**  
Auch der gemeine Ronald kämpft um den Meistertitel.

In der Liste der beliebtesten Pokémon-Artikel steht das Sammelkartenspiel immer noch ganz vorne. Jetzt gibt es den Klassiker endlich auch in Deutschland für den Game Boy.



**LANGWIERIG** Bis ihr die vier Meister auffordern dürft, müsst ihr einige andere Gegner besiegen.



**HILFREICH** Die Auto Deck Maschine hilft euch, aus den vielen Karten das beste Blatt zusammenzustellen.

Bevor ihr euch in den Kampf stürzt, habt ihr die einmalige Chance, bei dem berühmten Trading Card Game-Forscher Dr. Mason in die Lehre zu gehen. Während ihr in ein paar Proberunden gegen seinen Assistenten Sam antretet, erklärt Mason euch alles ganz genau und gibt Strategietipps. Außerdem sendet er euch auch während der späteren Kämpfe hilfreiche E-Mails.

Das Spiel dauert ziemlich lang und ist ganz schön schwierig. Doch echte Pokemaniacs geben bekanntlich nicht so schnell auf! Die Grafik des Spiels könnte hübscher sein, aber die Musik wurde gegenüber den bisherigen Pokémon-Spielen um einiges verbessert. Für Pokémon-Fans ist das Trading Card Game natürlich ein Muss!

Anke Becker

Die Chance solltet ihr euch nicht entgehen lassen: Die vier größten Pokémon Trading Card Game-Spieler wollen ihren Kreis um einen Champion erweitern. Klar, dass jeder echte Pokémon-Fan ganz heiß darauf ist, diesen Titel zu bekommen. Doch zuvor müsst ihr euch gegen viele andere Cracks durchsetzen. Es gilt, in acht Spielclubs die jeweiligen Meister zu besiegen. Bevor die sich jedoch von euch herausfordern lassen, beißt ihr euch erst mal an den anderen Pokémon-Trainern im Club fast die Zähne aus. Außerdem trifft ihr noch auf einen Konkurrenten namens Ronald, der euch das Leben schwer macht.

Ansonsten funktioniert das Trading Card Game ähnlich wie sein Vorbild: Eure Pokémon treten gegen die Monster eurer virtuellen Konkurrenten an. Wer zuerst alle vier Preiskarten erhält, hat gewonnen. Ihr könnt eure Pokémon durch Karten mit Energie versorgen, weiterentwickeln oder ihre Verletzungen heilen. Doch nehmt euch vor den heimtückischen Attacken eurer Gegner in Acht!

**MASCHOC** LV40 KP 80

**MACHOLLO**

**KARATESCHLAG** 50-

**ÜBERROLLER** 60

**RÜCKZUGSKOSTEN SCHWARZE RESISTENZ** \*\*\*

NR. 67

**ÜBERBLICK** Ihr könnt euch jederzeit über die Möglichkeiten eurer Pokémon informieren.

**GAMES HIT** **spielspass** **86%**

**Pokémon Trading Card Game**

Hersteller: Nintendo  
Veröffentlichung: 15. Dezember  
Preis: Ca. DM 69,-  
Spieleranzahl: 1  
Sprache: Deutsch  
Genre: Kartenspiel

**PC** + Spannendes Game für echte Startegen

**PS**

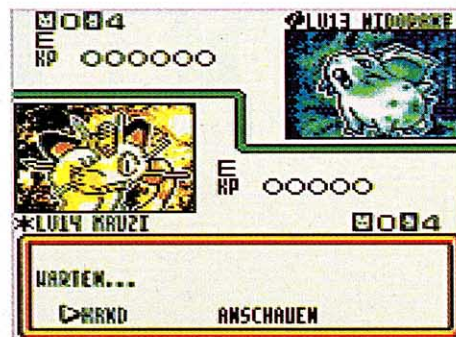
**DC** - Wenn man das Spiel zu Ende spielen will, benötigt man sehr viel Zeit.

**N64**

**GB** Altersfreigabe: Ab 6 Jahren

**GBC**

Grafik: **72%**  
Sound: **76%**

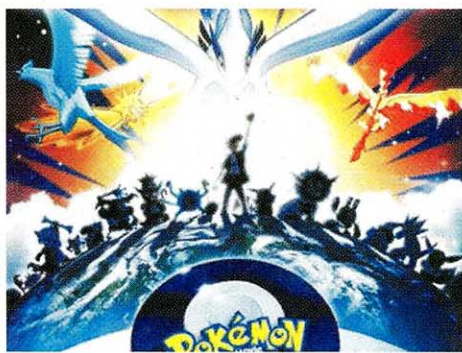


**KAMPF** In den einzelnen Runden tritt immer eines eurer Pokémon gegen ein feindliches Monster an.



**AUSWAHL** Ihr könnt in jedem Zug nacheinander mehrere Karten wählen und sie nutzen.

test



**SOUNDTRACK** Die Musik aus dem Film zum zu Hause Hören. Die CD enthält super Songs.

# POKÉMON 2

## DIE MACHT DES EINZELNEN

**Das Warten hat ein Ende: In diesen Tagen läuft in den deutschen Kinos der zweite Pokémon-Film „Die Macht des Einzelnen“ an. Wir liefern euch spannende Details zur Entstehung des Filmes.**

In den USA ist der zweite Pokémon-Film bereits ein Hit: Er spielte bis jetzt mehr als 43 Millionen US-Dollar ein. Und in vielen Kinos läuft er immer noch ... Bleibt abzuwarten, welche Rekorde *Die Macht des Einzelnen* in Deutschland brechen wird! Starttermin ist der 21. Dezember – ein echtes Weihnachtsgeschenk also!

Produziert wurde der Mega-Monster-Streifen im „Geburtsland“ der Pokémon: in Japan. Die Bearbeitung für den amerikanischen und europäischen Markt erfolgte bei Nintendo of America. Produzent Norman Grossfeld und Regisseur Michael

Haigney, das erfolgreiche Team des ersten Pokémon-Kinofilmes, hatten alle Hände voll zu tun. Denn es ging nicht nur um eine einfache Übersetzung der Texte. „Gags, über die Japaner lachen, funktionieren nicht unbedingt auch in anderen Ländern“, erklärt Gail Tilden von Nintendo. Also mussten Witze und Anspielungen gefunden werden, die auch für Amerikaner und Europäer verständlich sind. Natürlich gab es in solchen Fällen immer wieder Probleme mit der Synchronisation, da die Lippenbewegungen der Figuren ja von der japanischen Fassung vorgegeben sind. Grossfeld

und Haigney haben außerdem die Handlung des Films ein wenig gestrafft und sich noch ein paar zusätzliche coole Sprüche ausgedacht.

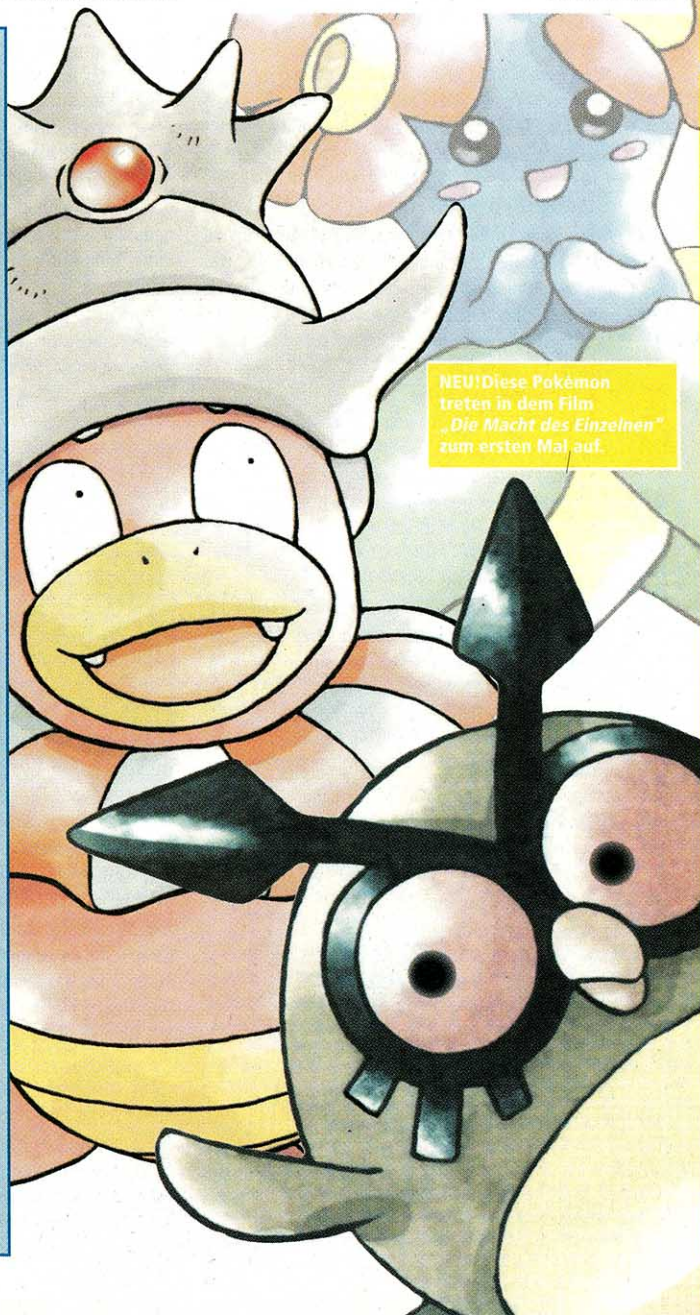
Die Figuren wurden mit traditionellen japanischen Verfahren per Hand und mit dem Computer gezeichnet. Wer sich den Film im Kino anschaut – und welcher Fan wird sich das entgehen lassen?! – der kann sich auf eine megaspannende Story mit Ash und seinen Freunden sowie bekannten und unbekanntem Pokémon einstellen! Der coole Soundtrack ist übrigens für DM 32,- im Handel erhältlich.

Anke Becker

### Die Story

Ash und seine Freunde geraten in eine gefährliche Situation – und nehmen den Kampf gegen den gemeinen Lawrence auf. Werden sie ihn besiegen?

<p><b>DER AUSLÖSER</b> Ash soll auf Shamouti die Hauptrolle in einem Legendenspiel übernehmen.</p>	<p><b>DIE PARTNERIN</b> Als seine Partnerin soll Melody auftreten. Misty ist ganz schön eifersüchtig ...</p>
<p><b>DER BÖSE</b> Bald erfährt Ash, dass die Situation ernst ist: Lawrence bedroht die Insel.</p>	<p><b>GEFÄHRDET</b> Lawrence will die Vogel-Pokémon als Köder für das Meeresmonster Lugia benutzen.</p>
<p><b>TEAM ROCKET</b> Die ewigen Konkurrenten der Freunde kommen ihnen dieses Mal zur Hilfe.</p>	<p><b>GROSSE VERSAMMLUNG</b> Die Pokémon strömen zur Insel Shamouti, um den Freunden zu helfen.</p>



NEU! Diese Pokémon treten in dem Film „Die Macht des Einzelnen“ zum ersten Mal auf.

# DIE 100 BESTEN POKÉMON-TRICKS

**Endspurt! Hier kommen die letzten 30 Pokémon-Tricks, die wir für euch gesammelt haben. Unter anderem verraten wir euch, wie ihr an tolle Snap-Fotos kommt und wo sich geheime Items verbergen. Los geht's!**

**Verstecktes Top-Äther:**

Wenn man aus dem Felstunnel geht und dann nach rechts und nach oben, sieht man einen Felsen. Wenn man zu dem Felsen geht und A drückt, findet man ein Top-Äther.

**Verstecktes Äther:**

Wenn ihr in Orania City zur Route 11 geht (bis zu dem Relaxo), könnt ihr ein bisschen links von Relaxo unten eine Lücke zwischen zwei Büschen sehen. Schaut den rechten davon an und drückt auf den A-Knopf. Ihr findet dort ein Äther.

**Versteckte Genesung:**

Geht von Azuria City zur Route 5. Wenn ihr dort an der Pension vorbei seid, geht ihr in den Tunnelpfad rein. Geht die Treppe runter, dann müsst ihr einen Schritt nach links gehen und den A-Knopf drücken. Nun habt ihr eine versteckte Top-Genesung.

**Aufwecker sparen:**

Wenn ihr in Lavandia Mr. Fuji aus dem Pokémon-Turm befreit habt, gibt er euch eine Pokéflöte. Damit könnt ihr jedes Pokémon aufwecken, das im Kampf eingeschlafert wurde und braucht keine Aufwecker oder Hyperheiler einzusetzen.

**Neue Attacken:**

Wenn ihr ein Pokémon in die Pension gebt, dann lernt es manchmal Attacken, die es normal nicht lernen würde.

**Rossana bekommen:**

In Azuria City lebt ein Mann, der euch ein Rossana gibt, wenn ihr im ein Quaputz bringt. Wenn ihr am Angeln seid, solltet ihr also zwei Quaputzis fangen und eines in Azuria eintauschen.



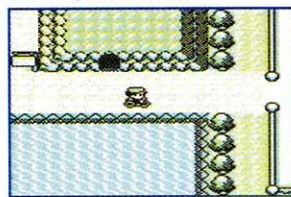
**ROSSANA** erhaltet ihr von einem tauschfreudigen Pokémon-Sammler in Azuria.

**Schneller vorankommen:**

Im Pokémon-Haus in Orania City trifft ihr auf einen sehr redseligen Mann. Wenn ihr geduldig seid und ihm lang genug zuhört, bekommt ihr einen Gutschein für ein Fahrrad, den ihr im Laden von Azuria City einlösen könnt. Damit seid ihr jetzt viel schneller unterwegs als zu Fuß und düst nur so von Stadt zu Stadt!



**GEDULD** bringt euch diesen tollen Gutschein ein, für den ihr euch ...



... im Fahrradgeschäft von Azuria City einen flotten Drahtesel besorgen könnt!

**TMs in Prisma City:**

Man geht in das Prisma-City-Markt-Haus, dann fährt man mit dem Fahrrad oder läuft die Treppe hoch in den obersten Stock. Dort seht ihr ein Mädchen, das Durst hat. Ihr geht an den Automaten und kauft euch Tafelwasser, Sprudel und Limonade, dann geht ihr zu dem Mädchen und spricht es an. Gebt ihr z. B. Tafelwasser, dafür gibt sie euch TM Eisstrahl. Danach spricht ihr sie wieder an, sie hat wieder Durst. Also gebt ihr ihr jetzt z. B. Limonade und ihr bekommt TM Triplette. Das Gleiche macht ihr wieder mit Sprudel und ihr bekommt TM Steinhagel. So bekommt ihr 3 TMs.



**SUPER TAUSCH** Drei TMs gegen drei Getränke - nicht schlecht!

**Alle Anfangspokémon:**

Wenn ihr noch einmal von vorne spielt und zum Beispiel Bisasam auswählt, tauscht ihr ihn mit dem Game Boy eurer Freundin oder eures Freundes. Dann spielt ihr wieder von vorne und macht das Gleiche mit Schiggy und Glumanda.



Anschließend fangt ihr noch einmal von vorne an und sammelt ein paar Pokémon damit ihr Bisasam, Schiggy und Glumanda wieder eintauschen könnt. Nun habt ihr alle drei Pokémon auf einmal.



**DREIERPACK** Mit ein bisschen Schummeln startet ihr mit Bisasam, Schiggy und Glumanda im Gepäck!

**Die M.S. Anne fährt nicht ab:**

Wenn ihr nicht wollt, dass die M.S. Anne ablegt, dann müsst ihr euch besiegen lassen. So könnt ihr zum Beispiel euch zuerst die VM Zerschneider besorgen, später (wenn eure Pokémon stärker sind) könnt ihr dann die vielen Trainer herausfordern.

**Verstecktes AP-Plus:**

Nehmt von Prisma City aus die Route 16 zum Radweg. Fahrt diesen entlang nach unten, bis das Gefälle beginnt und sich die Straße in drei Wege aufteilt. Wählt dort den rechten Weg und fahrt bis zum zweiten Trainer, der zwei Schritte daneben im Gras steht. Stellt euch unter den Trainer und lasst euer Rad vorsichtig genau 12 Schritte nach unten rollen und drückt dann A.

**Schneller zu Pyro kommen:**

Um zu Pyro durchgelassen zu werden, muss man alle seine Wächter besiegen. Es gibt jedoch eine Möglichkeit, auch ohne Kampf zu ihm durchzukommen. In jedem Raum befindet sich ein Schrank. Wenn du dich vor ihn stellst und A drückst, musst du eine Pokémon-Quizfrage beantworten. Weißt du die Lösung, darfst du ohne Kampf weiter.

**Garys Evoli:**

In der Gelben Edition könnt ihr selber bestimmen, zu welchem Pokémon Gary sein Evoli entwickelt. Verliert ihr den ersten Kampf ge-



**BUNTE ENTWICKLUNG** Als Spieler könnt ihr selbst beeinflussen, in was sich Garys Evoli verwandelt!



gen ihn in Professor Eichs Labor, entwickelt er es weiter zu Aquana.

Wenn ihr den Kampf in Professor Eichs Labor und den Kampf westlich



von Vertania City gegen ihn gewinnt, entwickelt Gary es weiter zu Blitzta. Wenn ihr den Kampf in Professor Eichs Labor gewinnt, den Kampf westlich von Vertania City aber verliert oder umgeht, entwickelt er es weiter zu Flamara.

### Mewtu fangen:

Ein Tipp an alle Pokémon Gelb-Spieler: Wenn euch der Meisterball zu schade ist und ihr trotzdem Mewtu fangen wollt, dann schickt ihr Mewtu mit Schlafpulver ins Land der Träume und fangt es jetzt einfach mit einem Hyper- oder Superball. Das klappt auch bei anderen Pokémon, die schwierig zu fangen sind. Zum Beispiel Arktos, Zapdos, Lavados.

### Spiel-Kombinationen und Gewinne:

Seid ihr bei der Gelben Edition in Prisma-City und wisst nicht, wie viele Münzen ihr für welches Symbol auf dem einarmigen Banditen erhaltet? Hier kommt die Lösung: Für Mauzi, Arbok und Smogon erhaltet ihr 15 Münzen, für die Kirsche erhaltet ihr acht Münzen, für das Wort BAR erhaltet ihr 100 Münzen und für die Sieben erhaltet ihr sogar 300 (!!!) Münzen. Viel Glück!



**DREIMAL DIE SIEBEN** Wer schafft es, den Jackpot zu knacken?

### Mew fangen:

Wenn ihr auf dem Mewtu-Bonusfeld mindestens zwei Mal gewonnen habt, geht zum Indigo Plateau, aktiviert die drei Pfeile auf der rechten Seite und schießt auf das Pokémon rechts oben (roter oder blauer Tisch ist egal). Jetzt kann es sein, dass Mew auftaucht (die Chance beträgt 1:16). Wenn ihr dann lange genug den Ball auf dem Feld halten könnt, bekommt ihr Mew in euren Pokédex.

### Surfendes Pikachu:

Legt Äpfel auf das Surfbrett, um Pikachu anzulocken!

### Sichlor:

Im Gras hinter Relaxo versteckt sich ein Sichlor. Wenn ihr mit Räucherbällen auf das Gras werft, scheucht ihr es auf.



### Chaneira:

Das Evoli jagt hinter einer rosa Kugel her – bei der es sich um Chaneira handelt! Wenn ihr es trifft und dann auf der Poké-Flöte spielt, tanzt Chaneira für euch.



### Pikachu auf Lektrobal:

Mach ein paar Aufnahmen vom ersten Pikachu im Tunnel und es springt vor Freude auf einen rollenden Lektrobal.



### Zapdos:

Benutze Äpfel, um Pikachu zu dem großen Ei im Tunnel zu locken. Spiele dann die Poké-Flöte, und Pikachu brütet Zapdos aus.



### Digdri:

Mache möglichst viele Aufnahmen von Digda, dann beginnt Pikachu, es zu jagen. Schließlich hat dann eine Gruppe von Digdris einen Gastauftritt.



### Magnetilo:

Die Magnetilos im Tunnel schützen sich elektrisch vor Aufnahmen, sobald du deine Kamera zückst. Triff sie mit einem Apfel, um sie für einen kurzen Schnappschuss von ihrer Verteidigung abzulenken.



**ELEKTRISCH** Wie bekommt man ein schönes Magnetilo-Bild? Versucht's mal mit Äpfeln!



### Sleimok:

Mach Fotos von den beiden Sleimas im ersten Abschnitt der Höhle. Wenn du im zweiten Abschnitt nach unten schaust, entdeckst du ein drittes Sleima. Reize dieses solange mit Ärger-Bällen, bis es sich in Sleimok verwandelt, und dann knipse dein Bild.



### Ditto:

Im zweiten Höhlenabschnitt, wo du eben bereits Sleimok abgelichtet hast, musst du die Bisasams auf dem gegenüberliegenden Felssims mit Ärger-Bällen ein-



**GERETTET** Pikachu hat lustige Tricks für euch auf Lager, wenn ihr euch genug um es bemüht.

decken, bis sich diese eines nach dem anderen in Dittos verwandeln. Falls du es schaffst, alle zur Verwandlung zu treiben, bekommst du ein optimales Foto.



### Ballon-Pikachu:

Diese Aufgabe ist nicht ganz einfach. Im Höhlenabschnitt nach Ultrigaria fällt dir wahrscheinlich ein flatterndes Zubat mit einem Pikachu in seinen Klauen auf. Triff Zubat mit einem Apfel und es lässt sein gelbes Opfer fallen, das nun mit einigen Ballons auf seinem Rücken langsam zu Boden schwebt.



### Arktos:

Spiele die Poké-Flöte bei den Rossanas, die daraufhin Arktos aus seinem Ei entlassen.



### Pikachu reitet Arktos:

Wenn du ein Foto von Ballon-Pikachu geschafft und auch Arktos befreit hast, dann dreh dich anschließend noch einmal um: Mit etwas Glück gelingt dir ein Foto von einem auf Arktos' Rücken reitenden Pikachu.



### Tanzendes Georok-Trio:

Sobald du dich dem ersten Wasserfall näherst, schau nach links und spiele die Poké-Flöte. Drei Georoks plumpsen darauf herab und fangen an, für dich zu tanzen. Probiere verschiedene Töne für unterschiedliche Tanzbewegungen aus.



### Garados:

Am Levelanfang fällt dir vielleicht ein Karpador auf, das an der ersten Wegesecke aus dem Wasser springt. Triff es mit einem Ärger-Ball und schieß es damit zum wartenden Menki hinüber, der Karpador anschließend wegwirft. Sobald du nun die Gegend mit den drei Georoks erreichst, kannst du zuschauen, wie Karpador dort landet. Benutze einen Ärger-Ball, um Karpador von dort aus in den Wasserfall zu schießen, und ein Garados erscheint.





# POKÉMON TV-FÜHRER

**Woche vom 24.12. bis 29.12.**

**SONNTAG, 24. DEZEMBER**

**FROHE WEIHNACHTEN! POKÉMONSTER – DIGIACTION – X-MAS-SPECIAL**

**Ab 11.10 Uhr** Bezaubernde Meerjungfrau (Wh.)



**Die Piepi-Legende**

Pummeluff beobachtet im Wald, dass ein fremdes Objekt auf die Erde stürzt. Bei näherem Hinsehen entdeckt er ein qualmendes Raumschiff, dem ein paar Kobolde entsteigen. In den folgenden Tagen passieren seltsame Dinge.

**Kampf um den Erdorden**

Nach einem Jahr kehren die drei Freunde zurück nach Verania City. Das Pokémon Center hat wieder geöffnet. Sofort beschließt Ash endlich den achten Orden zu erwerben. Da taucht Gary auf und prözt mit seinen zehn Orden.

**Vertauschte Rollen**

Ash, Misty und Rocko lernen die Trainerin Stella kennen. Sie hat ihr Pokémon Pantimos so hart trainiert, dass es ihr nicht mehr gehorcht. Stella bittet Ash, sich als Pantimos zu verkleiden, um ihren Pantimos zu motivieren.

**MONTAG, 25. DEZEMBER**

**FROHE WEIHNACHTEN! POKÉMONSTER – DIGIACTION – X-MAS-SPECIAL**

**Ab 10.05 Uhr**



**Rossanas Odyssee**

Jessie ist fest überzeugt, dass der Weihnachtsmann eigentlich ein Rossana ist. Deshalb baut sie eine Falle im Kamin, um es zu fangen. Doch auch Ash, Misty und Rocko haben am Strand eine Begegnung mit diesem Pokémon.

**Verirrt im Schneesturm**

Während einer Wanderung verirren sich die drei Trainer im tiefen Schnee. Da gibt auch noch der Kompass seinen Geist auf. Eine Windböe weht Pikachu weg. Als Ash ihn suchen geht, bleibt auch er verschwunden!

**Ewige Rivalen**

Professor Eich eröffnet Ash und Gary, dass sie die beiden besten Pokémon-Trainer von Alabastia sind. In zwei Monaten wird ein Treffen der Pokémon-Liga mit über 200 Trainern stattfinden und Ash und Gary sollen teilnehmen!

**Rätselhafte Entwicklung**

**Pokémon-Freunde kommen in den nächsten Wochen voll auf ihre Kosten. Ein extra Weihnachts-Special und fünf Folgen am Neujahrstag lassen das alte Jahr so richtig toll ausklingen und das neue Jahr super beginnen. Das dürft ihr euch natürlich auf keinen Fall entgehen lassen!**

Ashs Mutter macht mit Misty und Rocko einen Ausflug zu den Seeschaum-Inseln. Ash dagegen geht, nach dem Training, zu Professor Eich. Der kann ein bestimmtes Rätsel nicht lösen. Kann der Erfinder des Pokédex ihm helfen?

**Die große Welle**

Ashs wird beim Surfen von einer Welle erfasst und wird ohnmächtig. Als er wieder zu sich kommt, ist er an Bord eines Bootes. Ein Mann namens Victor hat ihn gerettet.

**DIENSTAG, 26. DEZEMBER**

**FROHE WEIHNACHTEN! POKÉMONSTER – DIGIACTION – X-MAS-SPECIAL**

**Ab 11.05 Uhr**



**Terror im Treibhaus**

Ash will mit Rocko und Misty in den Bergen trainieren. Die drei kommen an einem großen Gewächshaus vorbei. Dort sieht Rocko ein wunderschönes Mädchen ...

**... und Action**

Die drei Trainer lernen die Trainerin Katrina kennen. Sie fordert Ash zu einem Kampf heraus. Raichu, Katrinas Pokémon, geht dem Team Rocket in die Falle. Plötzlich schreit jemand: „Schnitt!“ Sie sehen, dass sie gefilmt werden.

**Mauzi in Hollywood**

Ash und Rocko werden zur Premiere von „Pokémon in Love“, eingeladen. Auch das Team Rocket findet sich in Hollywood ein. Mauzi will eine persönliche Angelegenheit regeln.

**Groß, größer, Onix**

Als Ash beschließt bei Bruno, einem Top-Trainer, in die Lehre zu gehen, passiert Unheimliches: Der riesige Onix macht Jagd auf ihn. Im letzten Moment kann Bruno ihm helfen.

**MITTWOCH, 27. DEZEMBER**

**14:45 Die rätselhafte Tempelruine**



In den Bergen entdecken Ash und seine Freunde eine Ruine. Eva, eine Archäologin, erklärt ihnen, dass sie möglicherweise die Überreste von

Pokémopolis entdeckt haben, das nach einem Sturm spurlos verschwunden ist.

**16:40 Böse bis auf die Knochen**

Prof. Eich erklärt Ash, dass er zur Pokémon-Liga gehen soll. Sofort zieht er mit Misty und Rocko los. Da stellt sich ihnen ein Mann in japanischer Tracht in den Weg und fordert Ash heraus. Wenn er verliert, soll er alle Orden abgeben ...

**DONNERSTAG, 28. DEZEMBER**

**14:45 Böse bis auf die Knochen (Wh.)**

**16:40 Im Zeichen der Flamme**



Ash, Rocko und Misty gelangen in eine kleine Stadt, wo viele Leute einem Fackelträger zujubeln. Misty erklärt ihren Freuden, dass das Feuer vielleicht von den Lavados stammt. Ash überlegt, auch einen Lavados zu fangen, um so auch in den Besitz des berühmten Feuers zu kommen.

**FREITAG, 29. DEZEMBER**

**14:45 Im Zeichen der Flamme (Wh.)**

**16:40 Ring frei zur Runde 1**



Ash, Misty und Rocko bestreiten ihre ersten Kämpfe. Bevor man ins Indigo Stadion darf, wo die Besten antreten, muss man Duelle in den Bereichen Wasser, Eis, Gestein und Pflanzen siegreich abschließen. Wird das klappen?

**Woche vom 1.1. bis 5.1.**

**MONTAG, 1. JANUAR 2001**

**HAPPY MONSTER YEAR Ab 13.40**



**Feuer und Eis**

Die Show beginnt mit Ashs Kampf auf dem Steinfeld. Er und sein Gegner haben nur ein Pokémon im Einsatz. Ashs Schiggy gewinnt. Auch den zwei-





Professor. Der entpuppt sich als Frau. Sie zeigt Ash und den anderen einen äußerst seltsamen Pokéball. Außerdem begegnen sie einem bisher völlig unbekanntem Pokémon.

und erklärt den Kids, dass sie sich im Pokémon-Reservat befinden und weg müssen.

ten Kampf gewinnt Ash. Gary tritt an, um Ash zu zeigen, wo der Hammer hängt.

### Hopp oder Topp – Die Runde 4

Das Indigo Stadion rückt näher. Wer wird dort einziehen? Zur Überraschung aller verliert Gary, was Ash ziemlich schockt. Wie soll er es dann schaffen?

### Echte Freundschaft

Ash gewinnt auch den vierten Kampf. Nach einem Abendessen fahren alle mit dem Aufzug in die Hotelhalle. Plötzlich bleibt dieser stecken. Ein Junge in Ashs Alter macht sich an der Elektrik zu schaffen und befreit sie.


### Möge der Bessere gewinnen

Ausgerechnet gegen seinen neuen Freund Richie muss Ash kämpfen! Richie hat noch nie verloren! Und er kämpft nur mit drei verschiedenen Pokémon. Ash hat Zweifel.

## DIENSTAG, 2. JANUAR

14:45 Möge der Bessere gewinnen (Wh.)


16:40 Das Versprechen

 Ash hat den letzten Kampf verloren. Alle trösten ihn. Doch Professor Eich wirft ihm vor, er hätte Glurak besser trainieren müssen. Pikachu wird stocksauer – wütend lässt er Elektroschocks auf seine Freunde los.

## MITTWOCH, 3. JANUAR

14:45 Das Versprechen (Wh.)


16:40 Panik-Party

 Zurück in Alabastia feiern die Freunde Ashs Erfolg. Als Ash ein Fest mit allen Pokémon feiern will, raten Misty und Rocko ihm ab, auch Glurak einzuladen. Wie oft hat dieses Pokémon ihm nicht gehorcht!

## DONNERSTAG, 4. JANUAR

14:45 Panik-Party (Wh.)

16:40 Flug des Grauens

 Ash und die anderen wollen zu den Valencia Inseln fliegen, haben aber kein Geld. Da gewinnt Ash drei Karten dafür. Als sie losfliegen wollen, stehen sie vor einem total klapprigen Zeppelin. Und der gehört dem Team Rocket ...

## FREITAG, 5. JANUAR

14:45 Flug des Grauens (Wh.)

16:40 Gefahr im Verzug

Auf Valencia suchen die Kids nach dem dortigen Pokémon-

## Woche vom 8.1. bis 12.1.

### MONTAG, 8. JANUAR

14:45 Gefahr in Verzug (Wh.)

16:40 Der verlorene Lapras



Das Luftschiff mit Ash und Misty an Bord stürzt auf eine Insel, die unbewohnt zu sein scheint. Doch das täuscht. Die Hauptattraktion der Insel ist der Pokémon-Park. Dort quälen Jugendliche ein Lapras. Ash und Misty greifen ein.

### DIENSTAG, 9. JANUAR

14:45 Der verlorene Lapras (Wh.)

16:40 Wettkampf der Wasser-Pokémon



Ash, Misty und ihr neuer Freund Tracy fahren nach Maikan Island, um dort in einer Arena zu kämpfen. Ash tappt in eine Falle von dem kleinen Bruder der Arena-Leiterin Sissy. Zornig fordert Ash Sissy zum Kampf heraus.

### MITTWOCH, 10. JANUAR

14:45 Wettkampf der Wasser-Pokémon (Wh.)

16:40 Der Aufstand



Mit Lapras geht es weiter zur nächsten Insel. Dort attackieren Pokémon eine Gruppe von Jungen. Auch ihre eigenen Pokémon werden böse und sind plötzlich verschwunden. Was ist hier los?

### DONNERSTAG, 11. JANUAR

14:45 Der Aufstand (Wh.)

16:40 Der Kristall-Onix



Die Freunde finden eine Flaschenpost. Ash öffnet sie. Wer weiß etwas über den Kristall-Onix? Ash lernt ein Mädchen kennen, das kleine Glasfiguren verkauft. Ihr Opa wurde von einem echten Kristall-Onix inspiriert. Ist er am Ziel?

### FREITAG, 12. JANUAR

14:45 Der Kristall-Onix (Wh.)

16:40 Pinkan Island



In Pinkan Island entdecken die Kids ein Rihorn, das sie aus Angst angreift. Beinahe stürzt Ash von den Klippen. Da taucht Officer Jenny auf

## Woche vom 15.1. bis 19.1.

### MONTAG, 15. JANUAR

14:45 Pinkan Island (Wh.)

16:40 Auf der Suche nach Fossilien



Auf der nächsten Insel treffen Ash, Misty und Tracy eine Reporterin, die einen Bericht über ein Kabuto-Fossil dreht. Beinahe werden sie von einem Felsbrocken erschlagen. Pikachu sieht den Schurken und nimmt die Verfolgung auf.

### DIENSTAG, 16. JANUAR

14:45 Auf der Suche nach Fossilien (Wh.)

16:40 Theater, Theater ...



Aan Bord eines Pokémon-Vergnügungsschiffs sehen die Kids voller Überraschung sprechende Pokémon auf der Bühne. Das Geheimnis: Hinter der Bühne sprechen echte Schauspieler zu den Mundbewegungen der Pokémon.

### MITTWOCH, 17. JANUAR

14:45 Theater, Theater ... (Wh.)

16:40 Entons Verschwinden



Pikachu, Togepi und Enton treiben auf Lapras Rücken durchs Meer. Plötzlich stürzt Enton ins Wasser. Ein Mädchen findet ihn und nimmt ihn mit. Dann fordert sie Misty zum Duell heraus.

### DONNERSTAG, 18. JANUAR

14:45 Entons Verschwinden (Wh.)

16:40 Entzückender Notdienst



Ash und seine Freunde treffen auf eine Krankenschwester, die jetzt im mobilen Dienst unterwegs ist. Weil ein Karpador sie als kleines Mädchen vor dem Ertrinken gerettet hat, kümmert sie sich jetzt um sie. Ash sagt ihr spontan Hilfe zu. In dem Moment taucht überraschenderweise das Team Rocket auf.

### FREITAG, 19. JANUAR

14:45 Entzückender Notdienst (Wh.)

16:40 Abenteuer auf der Insel Navel



Um den Navel-Orden zu bekommen, reisen Ash und seine Freunde nach Navel. Dort treffen sie den Jungen Dan. In der Arena ist ein Berg, den man mit einer Drahtseilbahn erkunden kann. Wettkampfteilnehmer müssen, ohne ihre Pokémon, zu Fuß gehen

## RAUS MIT DER SPRACHE!

Die Seiten für euch! Habt ihr Fragen? Anregungen? Kritik? Lob? Was wolltet ihr schon immer wissen? Oder wolltet ihr gern mal euer feines Bild oder eine Grafik veröffentlichen? Sagt uns eure Meinung. Wir freuen uns auf eure Postberge! Aus Platzgründen können wir nicht alle Briefe ungekürzt abdrucken, aber alle Einsendungen werden sorgfältig gelesen und so weit wie möglich auch hier auf den Leserbriefseiten beantwortet. Persönliche Antwortschreiben sind uns allerdings leider nicht möglich. Schickt euren Brief oder eure Postkarte an:

COMPUTEC MEDIA  
Redaktion GAMES AND MORE  
Kennwort: LESERBRIEFE  
Roonstraße 21  
90429 Nürnberg



Hallo Philipp, das ist wirklich eine originelle Idee. Klar, Schiggys Panzer ist ja auch schwer zu knacken. Und wie sieht es bei den neuen 100 Pokémon aus? Welches gefällt dir davon am besten und welcher

Spitzname fällt dir dazu ein? An dieser Stelle würde uns schon mal interessieren, ob andere Leser auch ihre Lieblings-Pokémon mit einem

Spitznamen versehen haben, und wenn, mit welchen. Schreibt uns doch mal zu diesem Thema! Wir sind schon ganz neugierig!

### Spitznamen für Pokémon

Hallo! Ich heiße Philipp, bin 12 Jahre alt und am liebsten mag ich Pokémon. Mein Lieblings-Pokémon ist Schiggy, es hat drei Entwicklungsstufen. Ich habe mir mithilfe des Kinofilms einen Spitznamen ausgedacht: Panzerschrank. Ich habe ihm diesen Spitznamen gegeben, weil es einen Panzer hat und wenn es sich zu Turtok entwickelt hat, ist es ja groß wie ein Schrank, also nenne ich es „Schiggy Panzerschrank“.

Philipp Schweinhagen



### GENGAR

hat uns Timo Hofacker eingeschickt.

### Silberne und Goldene Edition

Ich finde eure Zeitung echt super. Wie viele andere bin auch ich ein Pokémon-Fan. Ich freue mich schon sehr auf die nächste Ausgabe von GAMES AND MORE. Und druckt bitte die neuen 100 Pokémon oder noch mehr über die Goldene und Silberne Edition. Einer meiner Lieblings-Pokémon ist Donphan. Euer letzter Bericht ist einfach super.

Timo Hofacker

Lieber Timo, die beiden neuen Pokémon-Editionen und die hundert neuen Pokémon sind derzeit natürlich DAS Gesprächsthema bei den Fans. Alle Infos, die wir dazu bekommen, geben wir

## HELMi

## DIE LUSTIGE ECKE



### In eigener Sache

Was haltet ihr eigentlich von unserer neuen Extraseite Digi-mon-Leserbriefe? Meint ihr, dass das zu viel des Guten ist, oder findet ihr sie voll im Trend? Schreibt uns doch bitte eure Meinung. Wir freuen uns auf viele Briefe von euch! Euer GAMES-AND-MORE-Team



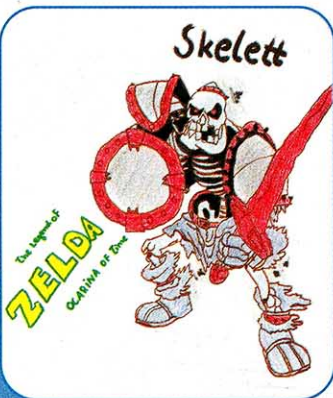
euch selbstverständlich auf der Stelle weiter. Du kannst also ganz sicher sein, dass du in den nächsten Ausgaben noch mehr Infos zu den neuen hundert Pokémon und auch zur Silbernen und Goldenen Edition finden wirst. Versprochen!

## Seiten übersprungen!

Ein großes Lob an eure Zeitschrift. Ihr habt die Berichte

### GRUSELIG

sieht das Skelett aus Zelda aus, das uns Malte Christensen gemalt hat.



über **SmackDown! 2**, **Play Station 2** und **Driver 2** schön groß gemacht. Wirklich ein großes Lob! Den TV-Führer von Digi- und Pokémon könnt ihr euch sparen, weil jeder Fan sich ohnehin die Sendung ansieht. Das soll in den Leserbriefen beantwortet werden: In der Heftmitte habe ich entdeckt, dass die Seiten übersprungen werden. Zum Beispiel: Nach Seite 34 geht es mit 43 weiter! Was hat das zu bedeuten?

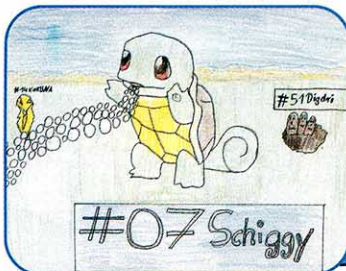
**Benjamin Eichele**

Hallo Benjamin, vielen Dank für dein großes Lob. Wir freuen uns natürlich riesig, wenn euch unsere Berichte gut gefallen. Zum Thema Pokémon- und Digi-TV-Führer: Es ist schon klar, dass alle Pokémon- und Digimon-Fans keine Folge ihrer Lieblingsserie verpassen. Aber manchmal läuft ein Nachmittag ganz anders als geplant und man kann beim besten Willen doch nicht gucken. Ist es dann nicht gut, wenn man nachlesen kann, was sich getan hat? Und bedenke: Es kommen täglich neue Zuschauer dazu. Und die sind vielleicht ganz froh beim Einstieg, wenn sie sich über die Vorgeschichte informieren können. Meinst du nicht auch? Doch nun zu deiner Frage zu den übersprungenen Seiten. Des Rätsels Lösung ist ganz einfach: In der Mitte von jedem Heft findet ihr doch ein Poster. Und das zählen wir mit. Aufgeklappt entspricht das Poster einem Format

von acht Seiten. Dementsprechend geht es nach der Seite 34 immer mit der Seite 43 weiter. Das müssen wir bei der Produktion so machen, damit alle, die an dem Heft mitarbeiten – Redakteure, Layouter und Drucker – die Seiten richtig zuordnen können. Okay?

### SCHIGGY

ist bei euch nach wie vor unter den Top Ten.



## Fehlerhafte Stadt Sunny Town

Ich finde euer Magazin echt klasse, doch ich habe eine Frage zu den Cheats. Kann ich in **Pokémon Stadium** beim Game Boy Tower in meinem eigenen Pokémon-Spiel in die fehlerhafte Stadt, ohne Sorge haben zu müssen, dass der Fehler in das **Pokémon Stadium**-Programm übertragen wird? Könnt ihr mir diese Frage beantworten? Das fände ich cool von euch.

**Leonie Ostmann**

Liebe Leonie, logo, dass wir dir antworten. Mit Ausflügen in die „fehlerhafte Stadt“ solltest du absolut vorsichtig sein! Denn sie ist kein Bestandteil des eigentlichen Pokémon-Spiels, sondern ein Grafikfehler in der Art von Missing No. Es kann ganz schnell passieren, dass Spielstände beeinflusst und gelöscht werden. Das lohnt nicht! Denn in Sunny Town kann ohnehin kein Pokémon geschnappt werden. Auch das hartnäckige Gerücht, dass dort Mew rumgeistert, ist definitiv falsch. Deshalb geh besser kein Risiko ein, mache sicherheitshalber lieber einen Bogen um die Stadt und such dir andere schöne Plätze!

### F-Zero X



### SCHRILL

Captain Falcon ist auch die Nummer 1 von Florian Hussenetter.

# FAIRPLAY

by BauConTec

### Playstation 1 & 2 - Hardware

Playstation 2 Grungerät - PSX 2 a.A.  
PSX-Boot-Chip (für jap und us) - PSX 1 3,99  
Ghost Chip - PSX 1 7,99

### Memory-Card

Memory-Card 1 MB (15 Bl.) - PSX 1 7,49  
Memory-Card 2 MB (30 Bl.) - PSX 1 17,99  
Memory-Card 4 MB (60 Bl.) - PSX 1 23,99  
Memory-Card 8 MB (120 Bl.) - PSX 1 22,99  
Memory-Card 24 MB (360 Bl.) - PSX 1 28,99  
Memory-Card 32 MB (480 Bl.) - PSX 1 35,99

### Kabel

RGB Kabel - PSX 1 & 2 6,49  
RGB Audio Kabel - PSX 1 & 2 8,99  
Link Kabel - PSX 1 & 2 6,49  
Padverlängerung - PSX 1 & 2 6,49

### Controller

Flashfire Power Shock - PSX 1 & 2 29,99  
Infrarot Wireless Controller - PSX 1 & 2 55,90  
Gun Falcon mit Pointer - PSX 1 84,99  
Gun Scorpion - PSX 1 49,99  
Gun Panther II - PSX 1 26,99  
PSX-Maus - PSX 1 19,99  
Lenkrad Jordan GP2 (PSX1&2 & N64) 89,99

Lenkrad Ferrari Shock 2 - PSX 1 & 2 109,99  
Lenkrad V3 SV-1118 A - PSX 1 & 2 109,99  
Lenkrad Fanatec Speedster - PSX1&2 169,99  
Lenkrad Race32-64 Comp. - PSX1&2 69,99

### Zubehör

RF Adapter - PSX 1 & 2 14,99  
Power Replay - PSX 1 19,99  
Game Buster CDX - PSX 1 89,99  
X-Ploder Classic - PSX 1 45,99  
X-Ploder-FX - PSX 1 64,99  
X-Ploder-Pro - PSX 1 94,95  
Dexdrive - PSX 1 72,99  
Multi Tap (versch. Farben) - PSX 1 & 2 49,99  
Smart Joy Adapter - PSX 1 69,99  
PSX Tasche - PSX 1 34,99

... und vieles mehr!

### Playstation - aktuelle Software

Alien Resurrection 84,99  
Alone in the Dark 4 79,90  
Baldurs Gate 84,99  
Bundesliga Manager 2001 84,99  
Bundesliga Stars 2001 92,90  
Driver 2 79,90  
Final Fantasy 9 89,99  
Formula One 2000 89,90  
Nightmare Creatures 2 79,90  
Parasite Eve II 82,90  
Rayman 2 84,99  
Speedball 2001 77,90  
Star Trek New Worlds 75,90  
Suikoden 2 89,99  
Sydney 2000 89,90  
Tenchu II 99,90  
Vanishing Point 84,99  
Ubik 84,99

... und vieles, vieles mehr

### Playstation 2 - aktuelle Software

...sämtliche Titel zu super Preisen erhältlich!!!

### SEGA DreamCast

SEGA Dreamcast (inkl. Modem) 449,99  
Controller 54,99  
Arcade Stick 84,99  
Keyboard 54,99  
Vibrationspack 44,99  
VMU Memory-Card 54,99  
RGB Scart Kabel (Original SEGA) 44,99  
RGB Scart Audio Kabel 15,99  
RGB Scart Kabel 12,99  
Padverlängerung 12,99

### Software

Alone in the Dark 4 95,90  
Arcatera 89,90  
Dead or Alive 2 99,99  
F 1 Racing Championship 89,90  
Grand Theft Auto 2 84,99  
Heroes of Might & Magic 3 89,90  
Railroad Tycoon 2 89,99  
Star Wars Epis. 1 Racer 89,90  
Virtua Tennis 89,90

weitere Soft- und Hardware verfügbar

### PC-Software & DVD

reichhaltiges Angebot verfügbar

### Nintendo

Pokemon blau Edition - GBC 59,99  
Pokemon rot Edition - GBC 59,99  
Pokemon gelb Edition - GBC 59,99  
Donkey Kong Country - GBC 59,99  
Pokemon Snap - N64 109,99  
Pokemon Stadium - N64 119,99  
Mario Party 2 - N64 99,99

weitere N64 & Gameboy Soft- und Hardware verfügbar



Playstation 2

Memory-Card  
1 MB (15 Bl.)  
7,49

Memory-Card  
8 MB (120 Bl.)  
22,99



Flashfire  
Power Shock  
29,99

## BauConTec

Lindener Str. 15  
38300 Wolfenbüttel

Tel. **05331-99590**

Fax 05331-995999

<http://www.konsole.de>

Händleranfragen erwünscht

Preisänderungen, Irrtümer und Druckfehler vorbehalten.  
Alle Angebote freibleibend gültig, solange Vorrat reicht.  
Preise in DM incl. MwSt. zzgl. Porto und Verpackung.

Riesenauswahl - weitere Artikel auf Anfrage

# charts

TITEL	HERSTELLER
<b>1. FIFA 2001</b> .....	<b>Electronic Arts</b>
<b>2. Tony Hawk's Pro Skater 2</b> .....	Activision
<b>3. Gran Turismo 2</b> .....	SCEE
<b>4. Spyro - Year of the Dragon</b> .....	SCEE
<b>5. Eagle One - Harrier Attack</b> .....	Infogrames
<b>1. Pokémon Snap</b> .....	<b>Nintendo</b>
<b>2. Pokémon Stadium</b> .....	Nintendo
<b>3. Mario Party 2</b> .....	Nintendo
<b>4. Donkey Kong</b> .....	Nintendo
<b>5. Super Smash Brothers</b> .....	Nintendo
<b>1. Metropolis Street Racer</b> .....	<b>Sega</b>
<b>2. Virtua Tennis</b> .....	Sega
<b>3. 24 Stunden von Le Mans</b> .....	Infogrames
<b>4. Ferrari 355</b> .....	Acclaim
<b>5. Resident Evil: Code Veronica</b> .....	Eidos
<b>1. Command &amp; Conquer: Alarmstufe Rot 2</b> .....	<b>Electronic Arts</b>
<b>2. Baldur's Gate II - Schatten von Amn</b> .....	Virgin
<b>3. FIFA 2001</b> .....	Electronic Arts
<b>4. Age of Empires 1 (Box)</b> .....	AK Tronic
<b>5. Rune</b> .....	Take 2

## das games - and - more - lexikon

### SYSTEM-BUTTONS

- Jede Newsmeldung und jeder Test wird mit den so genannten „System-Buttons“ versehen, für die das jeweilige Spiel erscheint.
- Color Game Boy
  - Dreamcast
  - Game Boy
  - Nintendo 64
  - PC
  - PlayStation
  - PlayStation 2

### IMPORT-STEMPEL

Tests zu Spielen, die (noch) nicht in Deutschland erhältlich sind, erhalten diesen Stempel.



### BLITZ

Neuigkeiten, die uns in letzter Minute erreichen und trotzdem noch ins Heft sollen, erfährt ihr in unserem Blitzbutton.



### BEWERTUNGSKASTEN

Besonders gute Spiele mit einer Wertung von mindestens 85 Prozent erhalten das begehrte GAMES-AND-MORE-Hit-Gütesiegel.

Was uns am Spiel besonders gefallen hat, seht ihr hier.

Sollte ein System-Kürzel komplett eingerahmt sein, dann bedeutet dies, dass das Spiel auf diesem System getestet wurde.

Ein grüner Rahmen besagt, dass das Spiel für dieses System ebenfalls erhältlich ist (und bereits getestet wurde).

Ein roter Rahmen bedeutet, dass das jeweilige Spiel für dieses System ebenfalls erscheinen wird. Ein Test folgt später.

Was uns weniger gut gefallen hat, zählen wir hier auf.

**spielspass** **99%**

**Hit**

**Spielname**

Hersteller: ..... Computec  
 Veröffentlichung: ..... Erhältlich  
 Preis: ..... Ca. DM 10,-  
 Spieleranzahl: ..... 1-99  
 Sprache: ..... Englisch  
 Genre: ..... Verlag

**DC** Aktuelle Spieler und Vereine sowie eine große Auswahl an Spielmöglichkeiten

**N64** Kaum Verbesserungen zur Vorgängerversion ersichtlich

**PC** Altersfreigabe: Grafik: 76%

**PS2** Ohne Beschränkung

**PS** Sound: 82%

Am Ausschlag des Hitbarometers erkennt ihr, wie gut das getestete Spiel ist.

# DATEN-BANK



## TESTS

titel	test	genre	wertung
Chu Chu Rocket!	8/00	Strategie	85%
Crazy Taxi	7/00	Rennspiel	89%
Deep Fighter	10/00	Rennspiel	70%
Ecco the Dolphin: Defender of the Future	7/00	Action-Adventure	86%
F-1 World Grand Prix	26/99	Rennspiel	90%
F-1 World Grand Prix 2	11/00	Rennspiel	78%
F355 Challenge	10/00	Rennspiel	90%
Fighting Force 2	6/00	Beat 'em Up	60%
GTA 2	7/00	Action	89%
Hidden & Dangerous	11/00	Action	52%
International Track & Field	10/00	Sport	77%
Legacy of Kain: Soul Reaver	7/00	Action-Adventure	91%
MagForce Racing	8/00	Rennspiel	70%
Marvel vs Capcom - Clash of Superheroes	6/00	2D-Beat'em-Up	83%
NBA 2K	6/00	Basketball	94%
Railroad Tycoon 2	10/00	Wirtschaftssimulation	87%
Rayman 2 - The Great Escape	7/00	Jump & Run	94%
Record Of Lodoss War	10/00	Rollenspiel	69%
Resident Evil: Code Veronica	7/00	Action-Adventure	91%
Sega Extreme Sports	11/00	Sport	79%
Shadow Man	1/00	Action-Adventure	93%
Shenmue (Jap.)	6/00	Action-Adventure	92%
Suzuki Alstare Extreme Racing	26/99	Rennspiel	70%
Tomb Raider IV - The Last Revelation	6/00	Action-Adventure	87%
Tony Hawk's Skateboarding	8/00	Sport	86%
Toy Commander	24/99	Geschicklichkeit	83%
Virtua Tennis	10/00	Tennis	88%
WWF Attitude	24/99	Wrestling	85%

titel	test	genre	wertung
A Bug's Life	5/00	Jump & Run	72%
Army Men 3D	5/00	Action	85%
Asteroids Hyper 64	5/00	Action	69%
Blues Brothers 2000	8/00	Action	79%
Bomberman 64 - 2nd Attack	9/00	Geschicklichkeit	67%
Castlevania 2	3/00	Jump & Run	83%
Cyber Tiger (Import)	6/00	Sport	71%
Daikatana	4/00	Action	80%
Duffy Duck als Weltraumheld Duck Dodgers	12/00	Jump & Run	77%
ECW Hardcore Revolution	6/00	Wrestling	86%
Excitebike 64 (Import)	7/00	Rennspiel	86%
F1 Racing Championship	12/00	Rennspiel	85%
Hercules	8/00	Action-Adventure	78%
ISS 2000	10/00	Fußball	90%
Jikkyou Powerful Pro Baseball 2000 (Import)	7/00	Sport	79%
Kirby 64	7/00	Jump & Run	80%
Mario Party 2	11/00	Action	83%
Mario Tennis 64	12/00	Sport	92%
Paper Mario	11/00	Rollenspiel	89%
Perfect Dark	9/00	Action-Adventure	96%
PGA European Tour Golf	6/00	Golf	48%
Pokémon Snap	9/00	Fotosafari	95%
Pokémon Stadium	7/00	Action/Rollenspiel	93%
Ridge Racer 64	5/00	Rennspiel	90%
Starcraft 64	8/00	Strategie	89%
Tarzan	5/00	Jump & Run	81%
Taz Express	7/00	Jump & Run	76%
Turok 3: Shadow of Oblivion	10/00	Action	88%
Zelda: Majora's Mask	12/00	Rollenspiel	96%

titel	test	genre	wertung
Arcatera	7/00	Rollenspiel	40%
Baldur's Gate 2	11/00	Rollenspiel	93%
Bundesliga Stars 2001	11/00	Sport	75%
Cold Blood	11/00	Action-Adventure	69%
Combat Flight Simulator 2	12/00	Flugsimulation	86%
Croc 2	7/00	Jump & Run	79%
Crusaders of Might & Magic	7/00	Action-Adventure	57%
Cultures	9/00	Aufbaustrategie	80%
Dark Reign 2	7/00	Echtzeitstrategie	86%
Der Verkehrsgigant	7/00	Aufbaustrategie	81%
Deus Ex	8/00	Action-Adventure	89%
Deutschland Europameister 2000	7/00	Fußball	19%
Diablo 2	8/00	Rollenspiel	91%
Dino Crisis	8/00	Action-Adventure	65%
Disneys verrückte Spielesammlung	6/00	Action	55%

datenbank

Wenn ihr wissen wollt, wann welches Spiel getestet wurde und welche Wertung es bekommen hat, dann seid ihr in unserer Datenbank richtig. Hier findet ihr Infos zu unseren Tests der letzten Monate.

DSF Ultimate Golf	9/00	Sport	54%
Evil Islands - Course of the Lost Soul	12/00	Rollenspiel	81%
Grand Prix 3	9/00	Rennspiel	86%
Heavy Metal F.A.K.K. 2	10/00	Action	83%
Herrscher des Olymp - Zeus	12/00	Aufbaustrategie	81%
Homeworld Cataclysm	11/00	Echtzeitstrategie	84%
Icewind Dale	8/00	Rollenspiel	78%
Insane	12/00	Rennspiel	79%
Kicker Fußballmanager 2	12/00	Wirtschaftssimulation	85%
KISS: Psycho Circus - The Nightmare Child	9/00	3D-Action	75%
Kleopatra	9/00	Strategie	80%
Konung	12/00	Rollenspiel	53%
Metal Gear Solid	12/00	Action	79%
Pizza Connection 2	12/00	Wirtschaftssimulation	76%
Pokémon Druckstudio	8/00	Druckstudio	83%
Roland Garros 2000	8/00	Sport	68%
Star Trek: Klingon Academy	8/00	Action	70%
Star Trek: Voyager	10/00	Action	89%
Sudden Strike	11/00	Echtzeitstrategie	84%
Sydney 2000	10/00	Sport	71%
The Moon Project	11/00	Strategie	89%
The Sims	10/00	Strategie	90%
Tiger Woods PGA Tour 2000	8/00	Sport	71%
Warlords Battlecry	9/00	Echtzeitstrategie	74%
Wizards & Warriors	11/00	Rollenspiel	79%

**playstation**

titel test genre wertung

Alien - Die Wiedergeburt	10/00	Action	89%
Aladin: Nasiras Rache	12/00	Jump & Run	72%
Bundesliga Manager 2001	10/00	Wirtschaftssimulation	81%
Bundesliga Stars 2001	9/00	Sport	79%
Crisis Beat	11/00	Beat 'em Up	60%
Danger Girl	11/00	Action-Adventure	82%
Dave Mirra Freestyle BMX	11/00	Sport	80%
Dino Crisis 2	12/00	Action	83%
F1 Racing Championship	10/00	Rennspiel	88%
Formel 1 2000	11/00	Rennspiel	89%
Fußball Live 2	12/00	Sport	83%
Hugo - D. Geheimnis d. kik. Sonnensteins	12/00	Jump & Run	56%
In einem Land vor unserer Zeit	12/00	Jump & Run	75%
ISS 2000	12/00	Sport	84%
Jeremy McGrath Supercross 2000	11/00	Rennspiel	39%
Koudelka	11/00	Rollenspiel	73%
Landmaker	12/00	Geschicklichkeit	72%
Magical Drop	11/00	Geschicklichkeit	83%
Medal of Honor Underground	12/00	Action	93%
Mike Tyson Boxing	11/00	Sport	68%
Mille Miglia	12/00	Rennspiel	70%
Mortal Kombat: Special Forces	12/00	Action	42%
MTV Sports: Skateboarding	11/00	Sport	66%
Moto Racer: World Tour	11/00	Rennspiel	77%
Muppet Monster Adventure	11/00	Jump & Run	86%
NHL 2001	12/00	Sport	88%
Rayman 2: The Great Escape	9/00	Jump & Run	90%
Re-Volt 2: RC Revenge	10/00	Rennspiel	74%
WWF Smackdown! 2: Know Your Role	12/00	Sport	93%
Speedball 2001	12/00	Sport	68%
Spider-Man	11/00	Action	89%
Spyro - Year of the Dragon	12/00	Jump & Run	90%
Star Trek: Invasion	10/00	Action	86%
Sydney 2000	10/00	Sport	83%
Team Buddies	10/00	Geschicklichkeit	81%
Tenchu 2	10/00	Action-Adventure	81%
Tony Hawk's Pro Skater 2	10/00	Sport	92%
Wild Rapids	12/00	Sport	59%

**playstation 2**

titel test genre wertung

Top Gear Dare Devil	1/01	Rennspiel	65%
F1 Championship Season 2001	1/01	Rennspiel	67%
Theme Park World	1/01	Strategie	80%
Silent Scope	1/01	Action	70%
NHL 2001	1/01	Sport	79%
Wild Wild Racing	1/01	Rennspiel	75%
Dead or Alive 2	1/01	Beat 'em Up	88%
Gradius III and IV	1/01	Shoot 'em Up	67%
Midnight Club Street Racing	1/01	Rennspiel	70%
Tekken Tag Tournament	1/01	Beat 'em Up	82%
FIFA 2001	1/01	Sport	83%
SSX	1/01	Sport	86%
International Superstar Soccer	1/01	Sport	85%
TimeSplitters	1/01	Action	76%
Ridge Racer V	1/01	Rennspiel	82%
Ready to Rumble Round 2	1/01	Sport	78%
Smuggler's Run	1/01	Rennspiel	81%
Madden NFL 2001	1/01	Sport	90%
Orphen: Scion of Sorcery	1/01	Action-Rollenspiel	72%
Super Bust-A-Move	1/01	Geschicklichkeit	75%
Fanta Vision	1/01	Geschicklichkeit	71%
AquaAqua: Wetrix 2	1/01	Geschicklichkeit	67%
Swing Away Golf	1/01	Sport	83%
RC Revenge Pro	1/01	Rennspiel	74%
Pool Master	1/01	Sport	77%

**top-hits**



Die absoluten Hits aller Systeme? Hier habt ihr die allerneuesten Bestseller, die bereits erhältlich sind, auf einen Blick.

PC **spielespass** 93%



**BALDUR'S GATE 2**  
Die Schwächen des Vorgängers wurden fast ausnahmslos korrigiert, so dass Teil 2 des Rollenspiel-Hits ein fast perfektes Spiel geworden ist. Es wird euch lange fesseln!

PS **spielespass** 95%



**DRIVER 2**  
Die Zutaten sind dieselben wie bei Teil 1: Riesige Amischlitten, wilde Verfolgungsjagden und viel Spannung. Was will man mehr?

PS **spielespass** 90%



**FORMEL 1 2000**  
Das neue Sony-Rennspiel kann durch hohe Realitätsnähe, eine gelungene Grafik und einen erweiterten Arcade-Modus punkten. Fast weltmeisterlich!

N64 **spielespass** 92%



**MARIO TENNIS**  
Wie wir es von Nintendo gewohnt sind: Klasse Mischung aus Realismus und Spielspaß. Mario und seine Freunde sind echte Tennistas!

PS **spielespass** 93%



**WWF SMACKDOWN! 2: KNOW YOUR ROLE**  
Teil 2 ist noch besser und damit ein absolutes Muss für alle Wrestling-Fans.

PS **spielespass** 90%



**SPYRO - YEAR OF THE DRAGON**  
Der kleine lila Spyro meldet sich mit einem kniffligen Jump & Run drachenstark zurück.

PS **spielespass** 92%



**TONY HAWK'S PRO SKATER 2**  
Gewohnt gut und garniert mit ein paar Verbesserungen präsentiert sich Teil 2 des Board-Spiels.

N64 **spielespass** 96%



**ZELDA: MAJORA'S MASK**  
Mit diesem fantastischen Rollenspiel kommt garantiert keine Langeweile auf!

datenbank

## most wanted

Ihr wollt wissen, wann endlich die Spiele erscheinen, auf die ihr besonders sehnsüchtig wartet? In unserer Rubrik Most Wanted erfahrt ihr es.



**PC PS** genre **action-adv.**

### ALONE IN THE DARK IV

Eins steht fest: Gruselig wird es auf jeden Fall. Wann das Spiel kommt, ist hingegen noch nicht ganz klar.  
Veröffentlichung: .....1. Quartal 2001



**N64** genre **action**

### BANJO-TOOIE

Wann der kommende Jump&Run-Knüller endlich erscheint, steht leider noch in den Sternen.  
Veröffentlichung: .....1. Quartal 2001



**PC** genre **strategie**

### BLACK & WHITE

Strategiefans warten sehnsüchtig auf das neue Werk von Star-Spieledesigner Peter Molyneux.  
Veröffentlichung: .....Februar 2001



**PC** genre **strategie**

### COMMANDOS 2

Strategiefans warten bereits gespannt auf das Taktikfeuerwerk der Extraklasse.  
Veröffentlichung: .....März 2001



**PC** genre **strategie**

### DIE SIEDLER 4

Bald wuseln die kleinen, fleißigen Männchen wieder über euren Computerbildschirm.  
Veröffentlichung: .....Dezember 2000



**PC PS** genre **rollenspiel**

### FINAL FANTASY IX

Final Fantasy-Fans werden verwöhnt. Welches andere Spiel kann schon mit so vielen Teilen aufwarten?  
Veröffentlichung: .....1. Quartal 2001



**PS2** genre **action-adv.**

### METAL GEAR SOLID 2

Was bisher zu sehen war, lässt einen absoluten Knaller erwarten. Wir sind gespannt!  
Veröffentlichung: .....Ende 2001



**C GB GB** genre **action**

### POKÉMON GOLD/SILBER

Pokémon-Fans warten ungeduldig auf die Pokémon in der Game-Boy-Fortsetzung.  
Veröffentlichung: .....März 2001



## RELEASE

### WAS KOMMT WANN?

Hier erfahrt ihr die Veröffentlichungstermine neuer Spiele. Die Liste wird für jede Ausgabe auf den aktuellen Stand gebracht. Aufgrund häufiger Verschiebungen können wir aber keine Garantie für deren Richtigkeit geben.

DC		dreamcast	
titel	genre	hersteller	release
Donald Duck Quack Attack	Action-Adventure	Ubi Soft	Dezember
F1 World Grand Prix II	Rennspiel	Konami	Dezember
POD 2	Rennspiel	Ubi Soft	Dezember
Star Wars: Demolition	Action	Activision	Dezember
Tony Hawk's Pro Skater 2	Sport	Activision	14. Dezember
The Adventures of Max Steel	Action	Mattel Interactive	Anfang 2001
102 Dalmatiner	Action-Adventure	Eidos	26. Januar 2001
Buzz Lightyear of Star Command	Action	Activision	25. Januar
F1 Racing Championship	Rennspiel	Ubi Soft	Januar 2001
Heroes of Might & Magic III	Strategie	Ubi Soft	Januar 2001
Speed Devils Online	Rennspiel	Ubi Soft	Januar 2001
Stupid Invaders	Adventure	Ubi Soft	Januar 2001
Tetris	Geschicklichkeit	Ubi Soft	Januar 2001
Grandia 2	RPG	Ubi Soft	Februar 2001
Conflict Zone	Strategie	Ubi Soft	Februar 2001
Rainbow Six: Rogue Spear	Action	SWING!	Februar 2001
The Mummy	Action-Adventure	Konami	Februar 2001
Woody Woodpecker Racing	Rennspiel	Konami	Februar 2001
Dragon Riders	RPG	Ubi Soft	März 2001
Evil Twin	Action-Adventure	Ubi Soft	März 2001
Viva Rock Vegas	Funracer	SWING!	März 2001
Evil Dead: Hail to the King	Action-Adventure	THQ	Ende April 2001

N64		nintendo64	
titel	genre	hersteller	release
Donald Duck Quack Att.	Action	Ubi Soft	Dezember
F-1 Racing Championship	Rennspiel	Ubi Soft	Dezember
Tom & Jerry in F. of Furry	Beat 'em Up	Ubi Soft	Dezember
Batman Of The Future	Action	Ubi Soft	Januar 2001
Winnie Puuh - Tiggers H.	Action	Ubi Soft	Januar 2001
Aldyn Chronicles: First M.	RPG	THQ	Ende März 2001
Scooby-Doo Classic C. C.	Action-Adventure	THQ	Ende März 2001
Banjo-Tooie	Jump & Run	Nintendo	1. Quartal 2001
Eternal Darkness	Action-Adventure	Nintendo	1. Quartal 2001
Excitebike 64	Rennspiel	Nintendo	1. Quartal 2001
Kirby 64	Jump & Run	Nintendo	1. Quartal 2001
StarCraft 64	Strategie	Nintendo	1. Quartal 2001
Mario Party 3	Action	Nintendo	2001

PC		PC	
titel	genre	hersteller	release
Alice	Action-Adventure	EA Games	21. Dezember
Flintstones	Funracer	Ubi Soft	Dezember
Gold und Ruhm - D. W. n. El Dorado	Action-Adventure	Ubi Soft	Dezember
Pro Rally 2001	Simulation	Ubi Soft	Dezember
Silent Hunter 2	Simulation	SSI	Ende Dezember
Myst III Exile	Adventure	Mattel Interactive	Anfang 2001
Pool of Radiance 2	Rollenspiel	SSI	Anfang 2001
Williams F1 Team Racer	Rennspiel	Mattel Interactive	Anfang 2001
Age of Sail II	Strategie	Take 2	Januar 2001
Ballermann	Geschicklichkeit	SWING!	Ende Januar 2001
Blair Witch Vol. 3	Action-Adventure	Take 2	Januar 2001
Heroes Chronicles	Strategie	Infogrames	Januar 2001
NBA Live 2001	Sport	EA Sports	25. Januar
Paris Dakar	Rennspiel	Acclaim	Ende Januar 2001
Stupid Invaders	Adventure	Ubi Soft	Januar 2001
Black & White	Strategie	EA Games	Februar 2001
F1 Racing Championship	Rennspiel	Ubi Soft	Februar 2001
Golem	Strategie	SWING!	Februar 2001
Conflict Zone	Strategie	Ubi Soft	März 2001
Dragon Riders	Adventure	Ubi Soft	März 2001
Evil Twin	Action-Adventure	Ubi Soft	März 2001

datenbank

# Heft verpasst? Kein Problem!

Die letzten drei  
Ausgaben von  
**GAMES AND MORE**  
einfach nach-  
bestellen...



10/00



12/00



11/00

Coupon (bei Vorkasse zusammen mit  
Scheck oder Bargeld) abschicken an:  
**COMPUTEC MEDIA AG, Leserservice,**  
Roonstraße 21, 90429 Nürnberg.

Freedom	Action	Ubi Soft	März 2001
Gorasul - Lost Souls	Fantasy-Rollenspiel	THQ	März 2001
Oni	Action	Take 2	März 2001
Tropico	Strategie	Take 2	März 2001
Star Trek: Away Team	Action	Activision	1. Quartal 2001
Starship Troopers	Echtzeitstrategie	MicroProse	1. Quartal 2001
Monster Force	Action-Adventure	Universal	1. Quartal 2001
Evil Dead: Hail to the King	Action-Adventure	THQ	Ende April 2001
Summer	Fantasy-Rollenspiel	THQ	Ende April 2001
Capitalism 2	WISim	Ubi Soft	Mai 2001
Red Faction	Action	THQ	Ende Mai 2001
Mafia	Action	Take 2	2. Quartal 2001
Max Payne	Action	Take 2	2. Quartal 2001

**PS** **playstation**

**titel** **genre** **hersteller** **release**

007 Racing	Rennspiel	EA	21. Dezember
Der Grinch	Action-Adventure	Konami	Dezember
Der Weg nach El Dorado	Action-Adventure	Ubi Soft	Dezember
Donald Duck Quack Attack	Action-Adventure	Ubi Soft	Dezember
Flintstones	Rennspiel	Ubi Soft	Dezember
Rainbow Six: Rogue Spear	Action	Ubi Soft	Dezember
The Mummy	Action-Adventure	Konami	Dezember
Ultimate Fighting Champ.	Sportspiel	Crave	Dezember
Monster Force	Action	Konami/Universal	März 2001
Supercross 2001	Rennspiel	EA	1. Februar 2001
Batman Gotham Racer	Rennspiel	Ubi Soft	März 2001
Goofy's Fun House	Action	Ubi Soft	März 2001
Inspektor Gadget	Action	Ubi Soft	März 2001
C-12	Action-Adventure	Sony	1. Quartal 2001
Final Fantasy IX	Rollenspiel	Squaresoft	1. Quartal 2001
Evil Dead: Hail to the King	Action-Adventure	THQ	April 2001
V.I.P.	Action-Adventure	Ubi Soft	Juni 2001
Planet Of The Apes	Action	EA	2001
World's Scariest Police Chase	Rennspiel	EA	2001

**PS2** **playstation 2**

**titel** **genre** **hersteller** **release**

Dinosaur	Action-Adventure	Ubi Soft	Dezember
F1 Champ. Season 2000	Rennspiel	EA	21. Dezember
F1 Racing Championship	Rennspiel	Ubi Soft	Dezember
Fusion GT	Rennspiel	Crave	Dezember
Madden NFL 2001	Rennspiel	Sony	Dezember
RC Revenge Pro	Rennspiel	Acclaim	Dezember
Rayman 2 Revolution	Action-Adventure	Ubi Soft	Dezember
Stunt GP	Action	Virgin	Dezember
Surfing H3O	Sport	Take 2	Dezember
Swing Away Golf	Sport	EA	Dezember
Donald Duck Quack Attack	Action-Adventure	Ubi Soft	Januar 2001
ESPN NBA	Basketball	Konami	Ende Januar 2001
ESPN X-Games Snowboard.	Sport	Konami	Januar 2001
F1 Racing Championship	Rennspiel	Ubi Soft	Januar 2001
Gran Turismo 3	Rennspiel	SCEE	Januar 2001
Roadsters	Rennspiel	Virgin	Januar 2001
Silpheed - The Lost Planet	Shooter	Virgin	Januar 2001
SkySurfer	Sport	Swing!	Januar 2001
Walt Disney's Dschungelbuch	Sport	Swing!	Januar 2001
Drakan	Action-Adventure	Ubi Soft	Januar 2001
ESPN NHL	Eishockey	Sony	Februar 2001
Familie Feuerstein: Viva Ro.	Rennspiel	Konami	Mitte Februar 2001
Freedom Ridge	Strategie	Swing!	Februar 2001
Gungriffon Blaze	Action	Virgin	Februar 2001
NBA Live 2001	Basketball	Swing!	Februar 2001
Unreal Tournament	Basketball	EA	Februar 2001
Bloody Roar 3	Ego-Shooter	Infogrames	Februar 2001
Bundesliga Manager X	Beat 'em Up	Virgin	Februar 2001
Ephemeral Fantasia	Simulation	Software 2000	März 2001
Galleon	Rollenspiel	Konami	März 2001
Hidden Invasion	Echtzeit-Adventure	Virgin	März 2001
Music 2001	Action-Adventure	Swing!	März 2001
Oni	Musikgenerator	Codemasters	März 2001
Red	Action	Take 2	März 2001
Shadow Of Memories	Strategie	Konami	März 2001
Summer	Adventure	Konami	März 2001
Wing Over 3	Rollenspiel	THQ	März 2001
F1 World Grand Prix II	Simulation	Virgin	März 2001
Formel 1 2001	Rennspiel	Konami	1. Quartal 2001
MotoGP	Rennspiel	Psygnosis	1. Quartal 2001
The Getaway	Rennspiel	Sony	1. Quartal 2001
WipEout Fusion	Action	Sony	1. Quartal 2001
Force of One	Action-Adventure	Virgin	1. Quartal 2001
Fur Fighters Plus	Action-Adventure	Acclaim	April 2001
The Bouncer	Action-Adventure	Square	April 2001
V'room	Rennspiel	Virgin	April 2001
Evil Twin	Action	Ubi Soft	Mai 2001
Red Faction	Ego-Shooter	THQ	Mai 2001
7 Blades	Action-Adventure	Konami	Mai 2001
Disneys Tarzan	Action-Adventure	Ubi Soft	Anfang Juni 2001
Dropship	Action	Sony	Juni 2001
Evolva	Action	Virgin	Juni 2001

Bitte beachten: Angebot gilt nur im Inland!

Hiermit bestelle ich:

<input type="checkbox"/> Games And More 10/00	zu DM 3.90	
<input type="checkbox"/> Games And More 11/00	zu DM 3.90	
<input type="checkbox"/> Games And More 12/00	zu DM 3.90	
zugänglich DM 3,- Versandkostenpauschale		<b>DM 3,-</b>
<b>GESAMTBETRAG</b>		

Meine Adresse: (bitte in Druckschrift)

Name, Vorname \_\_\_\_\_

Straße, Haus-Nr. \_\_\_\_\_

PLZ, Wohnort \_\_\_\_\_

Telefon-Nr. (für evtl. Rückfragen) \_\_\_\_\_

Gewünschte Zahlungsweise:  
(bitte ankreuzen)

Gegen Vorkasse  
(Verrechnungsscheck oder bar)

Bequem per Bankeinzug  
Kreditinstitut:

Konto-Nr. \_\_\_\_\_

BLZ \_\_\_\_\_

Datum/Unterschrift Besteller \_\_\_\_\_

# DAS GROSSE PLAYSTATION-2-

Seit dem 24. November ist sie auf dem Markt: die PlayStation 2. Damit die Traumkonsole nicht in euren Regalen verstaubt und ihr sofort loslegen könnt, haben wir

für euch die PS2-Spiele getestet, die bei Erscheinen dieser Games-and-More-Ausgabe schon auf dem Markt sind. Diesen Überblick solltet ihr euch unbedingt anschauen.

## DEAD OR ALIVE 2

Anspruchsvolles Prügel-Spiel

Der Hau-rein-Titel *Dead Or Alive 2* bietet eine tolle Grafik und vielschichtige Riesen-Arenen. Die volle 3D-Bewegungsfreiheit und eine durchdachte Steuerung runden das Ganze ab. Im Gegensatz zu *Tekken Tag Tournament* können hier auch mehr als zwei Kämpfer gleichzeitig in den Ring steigen. Die beste Wahl für Einsteiger und Profis.

Hersteller: ..... Tecmo  
Genre: ..... Beat 'em Up



**UNGEWÖHNLICH** Hier kämpfen auch Männlein gegen Weiblein. Wer wohl gewinnt?!

**SPIEL SPASS 88%**

## TIMESPLITTERS

Zeitreise-Mission mit schwachen Gegnern

Das System ist sehr einfach: Man muss in verschiedenen Zeitperioden einen Gegenstand holen und an eine bestimmte Stelle bringen. Natürlich kommen einem dabei jede Menge Gegner in die Quere, die man vernichten muss. Leider oder zum Glück sind diese nicht besonders gefährlich und leicht zu finden. Richtig Spaß machen nur die abgedrehten Multiplayer-Modi.

Hersteller: ..... Eidos  
Genre: ..... Action-Shooter



**KINDERLEICHT** Eure Gegner aufzuspüren und zu töten, ist nicht besonders schwierig.

**SPIEL SPASS 76%**

## GRADIUS III UND IV

Altes Spiel mit neuen Effekten

Hier stellt sich die Frage, ob zweidimensionale Ballerspiele noch zeitgemäß sind. Das elf Jahre alte *Gradius III* ist es sicher nicht – man muss es also nicht gespielt haben. Die verbesserte Version *Gradius IV* dagegen bietet eine bunte Grafik sowie nette Monster und Spezial-effekte. Der Schwierigkeitsgrad ist allerdings wirklich nichts für Anfänger.

Hersteller: ..... Konami  
Genre: ..... Action-Shooter



**NEUER GLANZ** Die Grafik von Gradius IV ist wirklich sehr schön anzusehen.

**SPIEL SPASS 67%**

## TEKKEN TAG TOURNAMENT

Fortsetzung des Prügel-Klassikers

In Zweikämpfen versucht ihr, eure Gegner auszuknocken. Aufgrund der komplizierten Steuerung geraten bei diesem Spiel nicht nur Anfänger ins Schwitzen. Schade: Die Hintergründe wirken gegenüber Konkurrenten wie *Dead Or Alive 2* ziemlich langweilig und die Kämpfer bekommen nicht einmal ganze Sätze heraus. Grafisch sind sie aber sehr detailliert dargestellt.

Hersteller: ..... Namco  
Genre: ..... Beat 'em Up



**K. O.** Das tut weh! Gegen diesen Koloss hat wohl kein Kämpfer eine reelle Chance.

**SPIEL SPASS 82%**

## SILENT SCOPE

Rettet den Präsidenten vor Terroristen!

In dieser Automatenumsetzung müsst ihr den amerikanischen Präsidenten und seine Familie vor Angriffen retten – ein Ballerspiel, das spätestens nach ein paar Stunden langweilig wird. Für ein wenig Langzeitmotivation sorgen aber die neuen Trainingsmodi. Achtung: Der Titel ist nichts für schwache Nerven und deswegen erst ab 18 Jahren freigegeben.

Hersteller: ..... Konami  
Genre: ..... Action



**VORSICHT!** Da wäre fast aus Versehen eine harmlose Zivilistin erschossen worden.

**SPIEL SPASS 70%**

## ORPHEN: SCION OF SORCERY

Begleitet den Magier Orphen auf seiner Reise.

Der Schwarzmagier Orphen wollte eigentlich nach Arvanrama, um dort seine Finanzen aufzubessern. Leider erwischt er das falsche Schiff. In der Rolle von Orphen müsst ihr jetzt viele Höhlenlabyrinth durchqueren und knifflige Rätsel lösen. Die Bewegungsmöglichkeiten der Figuren sind nicht optimal, aber die schönen Hintergründe trösten über manches hinweg.

Hersteller: ..... Activision  
Genre: ..... Action-Rollenspiel



**ABENTEUER** Der Zauberer Orphen und seine Begleiter müssen einiges durchstehen.

**SPIEL SPASS 72%**

## SWING AWAY GOLF

Witzige Golfsimulation

Einen Ball auf eine riesige Entfernung einzulochen, ist auch in diesem Spiel nicht so einfach. Realistisch: Beim Zielen muss man Windrichtung und -geschwindigkeit mit einberechnen. In verschiedenen Spielmodi könnt ihr Turniere gegen den Computer oder menschliche Gegner austragen. Je nach Erfolg gibt es witzige Jubel- oder Traueranimationen.

Hersteller: ..... Electronic Arts  
Genre: ..... Sportspiel



**PRAKTISCH** Die Anzeigen machen deutlich, worauf ihr bei Schlag achten müsst.

**SPIEL SPASS 83%**

## FIFA 2001

Fußball von seiner schönsten Seite

In 17 Fußball-Ligen aus der ganzen Welt spielen 58 Nationalmannschaften. Mit der bewährten Steuerung könnt ihr dribbeln, passen, schießen und foulern. Je nach Schwierigkeitsgrad sind die Gegner eine echte Herausforderung. Super: Bis zu acht Leute können mitspielen. Starke Animationen und eine Grafik, die die Vorbilder deutlich erkennen lässt, runden das Bild ab.

Hersteller: ..... Electronic Arts  
Genre: ..... Fußballspiel



**SCHWEIN GEHÄBT** Dieser Ball wurde vom Torhüter gerade noch gehalten.

**SPIEL SPASS 83%**

special





# SPECIAL

## MADDEN NFL 2001

Das Leben eines Football-Trainers

Wie bereits die Vorgänger aus der *Madden*-Serie überzeugt auch dieses realitätsnahe Sportspiel. Bevor es ernst wird, schickt ihr eure Spieler ins Trainingslager oder lasst sie in Freundschaftsspielen bestimmte Spielzüge üben. Später kann es euch schon mal passieren, dass euer bester Spieler ausfällt. Schöne Bilder und witzige Cheats runden den Spiele-Hit ab.

Hersteller: ..... Electronic Arts  
Genre: ..... Footballspiel



**BEERDRÜCKEND** Die realistische Football-Simulation hat Fernsehqualität.

**SPIEL SPASS 90%**

## ISS

Überzeugender Fußballspaß für zu Hause

Euch erwartet die gewohnte Mischung aus guter Spielbarkeit und torszenreicher Action auf dem Feld. Wie bei *FIFA 2001* treten jetzt auch in *International Superstar Soccer* Fußballgrößen mit Namen von echten Spielern auf. Insgesamt überzeugen die Animationen, aber manchmal sind die Bewegungen der Sportler leider noch etwas hakelig und hektisch.

Hersteller: ..... Konami  
Genre: ..... Fußballspiel



**DANEBEN** Dieser Ball trifft wohl leider nicht mehr das gegnerische Tor!

**SPIEL SPASS 85%**

## READY TO RUMBLE ROUND 2

Boxspiel mit witzigen Charakteren

Wer eine ernsthafte Boxsimulation sucht, für den ist dieses Spiel nicht geeignet. Statt Profi-Sportlern tummeln sich hier zum Beispiel Pop-Ikone Michael Jackson oder Basketball-Idol Shaquille O'Neal. In vier Spielmodi treten mehr als zwanzig skurrile Charaktere auf. In den Kämpfen ist vor allem schnelle Prügel-Action angesagt. Witziger Boxtitel mit einem hohen Fun-Faktor.

Hersteller: ..... Midway  
Genre: ..... Boxspiel



**KOMISCH** Das Wichtigste bei diesem Spiel sind die ungewöhnlichen Charaktere.

**SPIEL SPASS 78%**

## SSX

Anspruchsvoller Snowboardspaß

Passend zur beginnenden Wintersaison kommt dieser Snowboard-Funracer auf den Markt. Auf acht Pisten (davon eine Bonus-Strecke) kannst du auf einem von acht verschiedenen Brettern deine Tricks vorführen. Gewagte Manöver und schnelle Geschwindigkeiten geben dir den Kick. Wer heil landen will, braucht allerdings etwas Übung.

Hersteller: ..... Electronic Arts  
Genre: ..... Snowboarding



**SPASSIG** Mit dem Snowboard kannst du über die Pisten rasen und deine Tricks vorführen.

**SPIEL SPASS 86%**

## NHL 2001

Eishockey-Spiel mit schönen Details

Ihr könnt wieder mit einem der 30 NHL-Teams die Eishockey-Saison oder mit einer von zwanzig Nationalmannschaften ein Turnier in Angriff nehmen. Neu ist die Spielvorteils-Anzeige, die man unter anderem durch gelungene Schüsse aufladen kann. Sie bestimmt die Motivation der eigenen Mannschaft. Die Geschwindigkeit ist eher mäßig, dafür erfreuen die vielen liebevollen Details.

Hersteller: ..... Electronic Arts  
Genre: ..... Eishockeyspiel



**HARTE SACHE** Wie im richtigen Leben gehen die Spieler beim Eishockey ganz schön ran.

**SPIEL SPASS 79%**

## POOL MASTER

Billardvergnügen für zu Hause

Die Steuerung der Billardsimulation ist sehr realistisch. Mit dem linken Stick zielt ihr, mit dem rechten bestimmt ihr den Kraftaufwand, mit dem ihr die weiße Kugel über den Tisch stoßt. Super ist die große Anzahl von Varianten. So kann man Billard nach verschiedenen Regeln spielen. Für Billardfans, die sich keinen eigenen Tisch leisten können, genau das Richtige.

Hersteller: ..... Take 2  
Genre: ..... Sportspiel



**GENIAL** Hier kann man vorher genau sehen, wohin die Kugel rollen wird.

**SPIEL SPASS 77%**

## ESPN INTERNATIONAL TRACK & FIELD

Realistisches Leichtathletik-Spiel

Gewohnter Inhalt, aber bessere Grafik: Durch eine Tastenkombination könnt ihr bei euren Leichtathleten Kraft aufbauen oder sie beschleunigen. In den einzelnen Disziplinen sind schnelle Reflexe, ein gutes Auge und ein perfektes Timing gefragt. Bei der grafischen Umsetzung wurde sehr viel Wert auf die realistischen Bewegungen der Sportler gelegt.

Hersteller: ..... Konami  
Genre: ..... Leichtathletik-Spiel



**STARKER TYP** Mit ein paar Tastendrücken könnt ihr den Sportlern Kraft geben.

**SPIEL SPASS 75%**

## MIDNIGHT CLUB STREET RACING

Ein Wettrennen durch New York und London

Als Taxifahrer tretet ihr in einem illegalen Straßenrennen gegen menschliche oder künstliche Gegner an. Nach jedem Sieg bekommt ihr bessere Autos. Leider sind die Hintergründe sehr grau und eure Fernsicht wird oft durch Nebel behindert. Dadurch geht dem ansonsten recht netten Spiel leider viel verloren. Fazit: Man hätte mehr draus machen können!

Hersteller: ..... Take 2  
Genre: ..... Rennspiel



**GRAU IN GRAU** In dieser Umgebung fällt es schwer, den Überblick zu behalten.

**SPIEL SPASS 70%**

## RC REVENGE PRO

Mit dem Spielzeugauto durch den Filmpark

Das ist Rennspaß pur: Ihr lenkt ein funkgesteuertes Auto durch sechs Themenwelten eines Filmparks. Wenn ihr schnell genug seid und die richtigen Waffen einsetzt, könnt ihr reichlich Pokale einheimen. Bis man die besten Strecken findet, braucht es allerdings schon etwas Übung. Ein Lob an die Grafiker: Die Umgebungen und die Kurse sind sehr schön gestaltet.

Hersteller: ..... Acclaim  
Genre: ..... Rennspiel



**NACHTHIMMEL** Wirklich sehr schön anzusehen sind die tollen Hintergründe.

**SPIEL SPASS 74%**

## RIDGE RACER V

Rennspiel mit langweiligen Strecken

Leider bietet das Rennspiel nur sieben läppische Strecken, wobei eine davon ein öder Ovalkurs ist und die anderen sechs lediglich Variationen eines einzelnen Stadtkurses darstellen. Keiner von den Kursen reicht an die von *Ridge Racer* oder *Ridge Racer Type 4* heran. Die Grafik wurde für die PS2 nicht verbessert, was sich in einem lästigen Flimmern zeigt. Trotzdem sehr spaßig!

Hersteller: ..... Namco  
Genre: ..... Rennspiel



**VOLLGAS** Am Bildschirm kann man mal so richtig durch die Kurven rasen.

**SPIEL SPASS 82%**

special

## TOP GEAR DARE DEVIL

### Münzen sammeln und Bomben klauen

In 27 Einzelspielermissionen rast ihr mit zwölf verschiedenen Autos durch die Stadt. Dabei müsst ihr Münzen aufsammeln. Nach der erfolgreichen Beendigung aller Missionen könnt ihr im Multiplayer-Modus gegen einen Freund spielen. Ihr müsst ihm eine Bombe abjagen und sie rechtzeitig wieder loswerden. Grafisch ansprechendes, aber ansonsten eher einfallsloses Spiel.

Hersteller: .....Flashpoint  
Genre: .....Rennspiel



**KLEIN, ABER OHO** Die auswählbaren Autos sehen nicht immer gerade wie Rennwagen aus.

**SPIEL SPASS 65%**

## F1 CHAMPIONSHIP SEASON 2000

### Formel-1-Spiel mit einigen Schwächen

Leider werden bei diesem Rennspiel die Möglichkeiten der PS2 nicht voll ausgenutzt. In jeder Kameraperspektive des Einzelspielermodus ruckelt es merklich. Außerdem fehlt eine anständige Cockpit-Ansicht. Der von Electronic Arts viel gepriesene Realismus bleibt leider auch auf der Strecke. Einigermaßen überzeugend ist aber der Multiplayer-Modus.

Hersteller: .....Electronic Arts  
Genre: .....Rennspiel



**UNGEDULD** Rubens Barrichello kann es gar nicht erwarten, als Erster aus der Box zu kommen.

**SPIEL SPASS 67%**

## WILD WILD RACING

### Die Meisterschaft führt euch um die ganze Welt.

Bevor man versucht, die Meisterschaft zu gewinnen, sollte man sich im Geschicklichkeits- und Stuntfahren versuchen, um ein leistungsstärkeres Fahrzeug zu erhalten. Dann geht es durch die verschiedenen Länder mit ihren unterschiedlichen Landschaften und Wetterverhältnissen. Mit etwas Mut kann man auch riskante Abkürzungen nutzen. Technisch nicht perfekt, aber sonst ganz nett.

Hersteller: .....Ubi Soft  
Genre: .....Rennspiel



**ANSPRUCHSVOLL** In der Einöde Islands erwartet die Fahrer tückisches Glatteis.

**SPIEL SPASS 75%**



**GENIAL** Spielefreaks werden begeistert sein! Die PlayStation 2 bietet eine außergewöhnliche Grafik, die eine detailgetreue Darstellung ermöglicht.



**ENDLICH DA**  
Die neue Traumkonsole PS2.

## THEME PARK WORLD

### Wie leitet man einen Vergnügungspark?

Erstaunlich, was man als Manager eines Vergnügungsparks beachten muss. Das Publikum will nicht nur aufregende Fahrgeschäfte, sondern auch essen und auf die Toilette gehen. Um auf dem Laufenden zu bleiben, müsst ihr in die Forschung investieren. Durch die unkomplizierte Steuerung kann man sich ganz auf die Kundenzufriedenheit konzentrieren. Ganz gelungene Sache.

Hersteller: .....Electronic Arts  
Genre: .....Wirtschaftssimulation



**SPASS PUR** Wichtig für euch als Manager ist, dass die Kunden zufrieden sind.

**SPIEL SPASS 80%**

## FANTA VISION

### Geschicklichkeitsspiel für Feuerwerk-Fans

Ihr müsst in der Luft aufsteigende Feuerwerkskörper derselben Farbe miteinander verbinden. Wenn ihr drei oder mehr habt, könnt ihr sie zünden. Punkte gibt es für lange Ketten und besonders schöne Explosionen. Schade, dass der Bildschirmaufbau bei einer größeren Anzahl von Böllern sehr unübersichtlich ist. Sehr schön anzusehen sind die nächtlichen Hintergründe.

Hersteller: .....Sony  
Genre: .....Geschicklichkeitsspiel



**FARBENPRÄCHTIG** Dieses Feuerwerk gibt es zum Glück nicht nur zu Silvester.

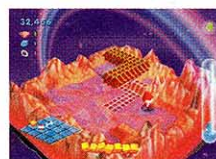
**SPIEL SPASS 71%**

## AQUAQUA: WETRIX 2

### Mit Staudämmen gegen Wassermassen kämpfen

In dem Puzzelspiel baut ihr Staudämme auf einem vier-eckigen Spielfeld. Mit deren Hilfe müsst ihr herabfallendes Wasser sammeln und es mit Feuerbällen verdunsten lassen. Doch Vorsicht: Von Zeit zu Zeit wird alles durch herunterfallende Bomben zerstört. Die etwas unglückliche Perspektive macht das Ganze ziemlich schwierig. Insgesamt nicht völlig überzeugend.

Hersteller: .....Hasbro Interactive  
Genre: .....Geschicklichkeitsspiel



**STEIN AN STEIN** Nur mit einer sorgfältigen Bauweise haltet ihr das Wasser auf.

**SPIEL SPASS 67%**

## SUPER BUST-A-MOVE

### Nichts wirklich Neues unter der Sonne

Ähnlich wie bei den Vorgängern müsst ihr mindestens drei gleichfarbige Blasen mit einer Kanone aneinander schießen, damit sie verschwinden. Neu sind die Wände, an denen die Blasen abprallen, und die Charaktere, die freigeschossen werden müssen. Das Spiel macht zwar immer noch Spaß, reizt aber die technischen Möglichkeiten der PlayStation 2 nicht aus.

Hersteller: .....Acclaim  
Genre: .....Geschicklichkeitsspiel



**HÜBSCH** Die bunten Blasen sehen ein bisschen aus wie Weihnachtskugeln.

**SPIEL SPASS 75%**

# SMUGGLER'S RUN

In der Rolle von Schmugglern erlebt ihr heiße Verfolgungsjagden.



**HERAUSFORDERUNG** Auf der Flucht vor der Polizei und den Konkurrenten heizt ihr durch die Gegend und versucht, mit der Ware unversehrt zum Treffpunkt zu kommen.



**PECH GEHABT** Dieser Schmuggler war offensichtlich nicht fix genug: Die Polizei hat ihn geschnappt. Ob es noch einen Ausweg aus dieser Situation gibt?

In *Smuggler's Run* erfahrt ihr, wie die Entwickler von Take 2 sich den Alltag von Schmugglern vorstellen. Euer Hauptziel ist es

spielspass

81%

## SMUGGLER'S-RUN-GEWINNSPIEL

Der Soundtrack zu *Smuggler's Run* ist etwas für Freunde von funkigen House-Rhythmen. Bei der Auswahl der Musik und beim Mix wirkte der legendäre Miami-House-DJ Oscar G mit. Die Hits stammen unter anderem von Larry Heard, Rasoul, Blueboy und A:xus. Wenn ihr euch mit der Musik auf das Spiel einstellen wollt, könnt ihr bei uns eine von zehn CDs gewinnen, die uns die EFA Media GmbH freundlicherweise zur Verfügung gestellt hat. Dazu müsst ihr nur die folgende Frage beantworten:

### Wie viele Autos kann man in dem Spiel Smuggler's Run anwählen?

Wenn ihr die Lösung wisst und eure Eltern um Erlaubnis gefragt habt, ruft die nachstehende Gewinnspiel-Nummer an:

**0190/08 58 62\***

\*Nur in Deutschland möglich

Oder schreibt uns eine Postkarte mit dem Lösungswort an folgende Anschrift: Computec Media AG, Redaktion Games and More, Kennwort: Smuggler's Run, Roonstraße 21, 90429 Nürnberg.

Teilnahmeschluss ist der 17. Januar 2001. Die Gewinner werden schriftlich benachrichtigt.

\*Dieser Service der Computec Media AG kostet dich DM 0,24 pro Minute und DM 1,50 pro Verbindung.

Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitarbeiter der Firmen Take 2, Guidance Recording und der EFA Media GmbH sowie der Computec Media AG sind von der Teilnahme ausgeschlossen. Die Gewinne können nicht ausgezahlt werden.



**SUPERCHANCE** Wir verlieren zehn Soundtracks zu Smuggler's Run.

natürlich, heiße Ware zu ergattern und sie an einem bestimmten Treffpunkt abzuliefern. Dabei kommen euch sowohl die Polizei als auch gefährliche Konkurrenten in die Quere. Mit dem Auto heizt ihr durchs Gelände und versucht, die Verfolger abzuhängen. Deshalb ist es wichtig, Abkürzungen zu finden. Doch Achtung: Die verschiedenen Untergründe haben es in sich. Bei Nässe habt ihr logischerweise eine schlechte Bodenhaftung und auf Schnee besteht Rutschgefahr. Außerdem haben die sechs Autos, die ihr im Laufe des Spiels anwählen könnt, sehr unterschiedliche Fahrverhalten. Insofern ist die Steuerung des Off-Roaders sehr realistisch. Für die Einzelspieler-Missionen solltet ihr Wagen mit hoher Geschwindigkeit wählen, da die Zeit gegen euch läuft. Im Mehrspielermodus fahrt ihr Rennen gegen euren Mitspieler oder streitet mit ihm um die Ware. Das Spiel bietet eine Top-Grafik und einen supertollen Sound.

Anke Becker

## Smuggler's Run

Hersteller: Take 2  
Veröffentlichung: Erhältlich  
Preis: DM 99,-  
Spieleranzahl: 1-2  
Sprache: Deutsch  
Genre: Rennspiel

DC

Spaßiges Spiel mit toller Grafik und schönem Sound

N64

Leider nerven die Kommentare der Schmugglergang-Chefin etwas.

PC

test

P52

Alters-freigabe:

Ab 16 Jahren

Grafik:

79%

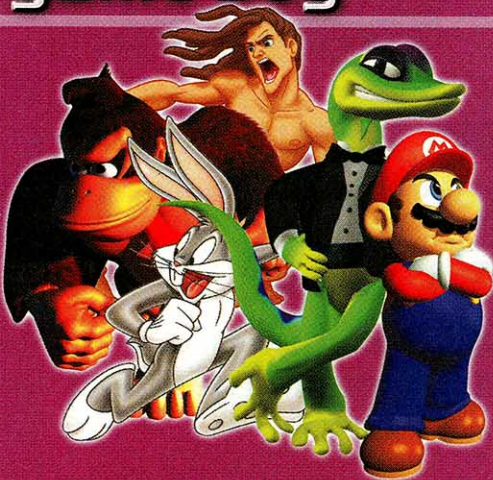
Sound:

70%

PS



**ACHTUNG** Auf der aufregenden Fahrt werdet ihr durch schwierige Wetterverhältnisse behindert.



## eure hits



TITEL	HERSTELLER
1. (1) Pokémon – Gelbe Edition	Nintendo
2. (-) Pokémon Pinball (Color)	Nintendo
3. (4) Pokémon – Blaue Edition	Nintendo
4. (5) Pokémon – Rote Edition	Nintendo
5. (3) Dragon Quest Monsters (Color)	Eidos
6. (-) Tarzan (Color)	Activision
7. (-) Super Mario Bros. Deluxe (Color)	Nintendo
8. (8) Tomb Raider (Color)	THQ
9. (10) Tetris Deluxe (Color)	Nintendo
10. (-) Rayman (Color)	Ubi Soft

## release

TITEL	GENRE	HERSTELLER	TERMIN
Der König der Löwen 2	Action-Adventure	Activision	13. Januar
Buzz Lightyear of Star Command	Action-Adventure	Activision	25. Januar
Austin Powers 3	Geschicklichkeit	Take 2	Januar
Austin Powers 4	Geschicklichkeit	Take 2	Januar
Batman Chaos in Gotham	Action-Adventure	Ubi Soft	Januar
Carrera (Arbeitstitel)	Rennspiel	Take 2	Januar
Elmo in Groucholand	Edutainment	Ubi Soft	Januar
Gauntlet Legends	Action-Adventure	Midway	Januar
Hello Kitty's Cube Frenzy	Geschicklichkeit	Ubi Soft	Januar
Sesame Street Sports	Sport	Ubi Soft	Januar
The Land before Time	Jump & Run	Swing!	Januar
Doug's Big Game	Action	Ubi Soft	Februar
Monster Force	Action	Konami	Februar
Rosewell Conspiracies	Action	Ubi Soft	Februar
Scooby-Doo: Classic Creep Cap.	Jump & Run	THQ	Februar
The Mummy	Action	Konami	Februar
Woody Woodpecker Racing	Rennspiel	Konami	Februar
Action Man	Action	THQ	März
Aliens: Thanatos Encounters	Action	THQ	März
Anpfiff – Der RTL Fußballmanager	Fußball	THQ	März
Croc 2	Jump & Run	THQ	März
Flipper & Lokapa	Action-Adventure	Ubi Soft	März
Mat Hoffman's Pro BMX	Sport	Activision	März
Rugrats in Paris – The Movie	Adventure	THQ	März
SpongeBob Square Pants	Geschicklichkeit	THQ	März
The Dukes of Hazzard	Rennspiel	Ubi Soft	März

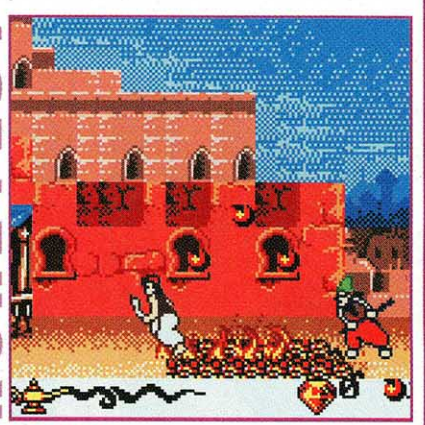
### ALADDIN Reise in die Welt von 1001 Nacht

Die Hauptrolle spielt Aladdin, der Held der gleichnamigen Disney-Zeichentrickserie. Er muss den bösen Dschafar austricksen, um die Prinzessin zu befreien. Bis Aladdin das gelingt, muss er einige Aufgaben erfüllen. In diesem Jump&Run-Spiel bewegt ihr euch durch wunderschöne Kulissen. In der Rolle des Aladdin müsst ihr Fallen ausweichen und euch mit vielen Gegnern duellieren. Gegen Juwelen erhaltet ihr bei den Händlern verschiedene nützliche Gegenstände. Die Levels sind sehr schön gestaltet und interessant aufgebaut. Allerdings enthält das Spiel leider kaum neue Ideen.

Hersteller: Ubi Soft  
Genre: Jump & Run

**spielspass**  
10 20 30 40 50 60 70 80 90 100 **85%**

KURZTEST



**ORIENTALISCH** Als Held Aladdin bewegt ihr euch durch wunderschöne orientalische Kulissen.

### BATMAN OF THE FUTURE – RETURN OF THE JOKER Rettet die Welt vor dem bösen Joker!

Alarmstufe Eins: Der Joker und seine Anhänger haben das Raumfahrt-Forschungszentrum angegriffen. Der Frieden der Welt ist gefährdet! Nur einer kann jetzt noch helfen: Batman! Ihr schlüpft in die Rolle des berühmten Fledermaus-Mannes und tretet gegen die etwas dämlichen Gehilfen des Jokers an. Ihr lauft von Raum zu Raum des Forschungszentrums, sammelt Waffen ein und umgeht Fallen. Leider ist die Steuerung nicht besonders gut entwickelt. Alles in allem ein Prügel-Abenteuer mit düsterer Stimmung.

Hersteller: Ubi Soft  
Genre: Action

**spielspass**  
10 20 30 40 50 60 70 80 90 100 **55%**

KURZTEST



**KONFRONTATION** Im Kampf gegen den bösen Joker müsst ihr in der Rolle des Batman die Welt retten.

### DIE BIENE MAJA AUF DER KLATSCHMOHNWIESE Der Kampf gegen die Hornissen

Der dicke Willi war mal wieder zu neugierig. Beim Flug über die Klatschmohnwiese wurde er von den bösen Hornissen gefangen. Als Lösegeld soll Maja einen großen Krug mit Honig bezahlen. Sie muss den gesamten Bienenhort durchsuchen, bis sie die gewünschte Menge beisammen hat. Um Energie zum Fliegen zu haben, muss Maja sich erst einmal Nektar suchen. Als Waffen benutzt sie zum Beispiel Pollen, die den anderen Insekten die Flügel verkleben. Ganz nette Grafik, aber etwas spärlicher Sound. Für Einsteiger empfehlenswert!

Hersteller: Acclaim  
Genre: Abenteuer

**spielspass**  
10 20 30 40 50 60 70 80 90 100 **79%**

KURZTEST



**SCHWIERIG** Beim Honigsammeln im Bienenhort darf Maja auf keinen Fall einem Wächter begegnen.

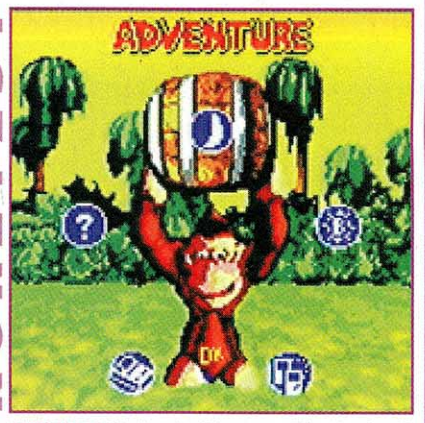
### DONKEY KONG COUNTRY Dschungelabenteuer um verschwundene Bananen

Absolute Leere im Lebensmittellager: King K. Rool und seine Bande, die krokodilartigen Kremllings, haben alle Bananen gestohlen! Donkey und Diddy Kong machen sich auf den Weg, um sie wiederzuholen. Die Action erstreckt sich von den Planken eines alten Schiffes über verschlungene Dschungelpfade bis hin zu den Straßen einer Großstadt. Ihr müsst hüpfen, schwimmen und euch prügeln, um ans Ziel zu gelangen. Besonders fällt die grandiose Grafik ins Auge. Als Neuerung gegenüber der SNES-Version gibt es Bonus-Levels und Zweispieler-Minigames.

Hersteller: Nintendo  
Genre: Jump & Run

**spielspass**  
10 20 30 40 50 60 70 80 90 100 **91%**

KURZTEST



**AFFENSTARK** Wer hat die Kokosnuss... Nein: Wer hat die Bananen geklaut?! Holt die wichtige Nahrung zurück!

## INSPEKTOR GADGET

Ein kniffliger Fall: Killerkakteen greifen an.

**C** Inspektor Gadget, der clevere Benny und der listige **GB** Brain werden von ihrem neuen Fall ganz gefordert: Sie sollen eine Fabrik mit Killerkakteen zerstören. Glücklicherweise verfügt der Inspektor über eine umfangreiche Hightech-Ausrüstung. Auf dem Weg durch verschiedene Inselgebiete werden er und sein Team unter anderem von tödlichen Moskitos verfolgt. Jeder der beiden Helfer Gadgets hat seine Spezialfähigkeiten, die im richtigen Moment eingesetzt werden müssen. Das skurrile Action-Abenteuer ist nicht gerade einfach, aber es birgt einen sehr hohen Spaß-Faktor!

Hersteller: ..... Ubi Soft  
Genre: ..... Action-Abenteuer

**spielspass**

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

**83%**

KURZTEST



**LANGER HALS** Jenny kann aufgrund ihres Körperbaus weit unter Wasser tauchen. Ganz schön praktisch!

## RAINBOW SIX

Die Anti-Terror-Einheit erobert den Game Boy.

**C** Neben der PC-Version gibt es das packende Action- **GB** Spiel *Rainbow Six* jetzt auch für den Game Boy Color. Rainbow ist eine internationale Anti-Terror-Einheit. Ihr dürft euch in diesem Spiel als Chef der Truppe versuchen. Die 15 Missionen reichen vom Ausspionieren feindlicher Ziele bis zum Befreien von Geiseln aus verschlossenen Gebäuden. Wer ganz bis zum Ende spielen will, braucht viel Geduld. Die Vogelperspektive nimmt dem Ganzen viel Spannung, da alle Feinde sofort gesehen werden können. Auch die schöne Farbgrafik kann die Langsamkeit des Gameplays nicht wettmachen.

Hersteller: ..... Red Storm Entertainment  
Genre: ..... Action

**spielspass**

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

**78%**

KURZTEST



**START** Am Anfang jeder Mission verteilen sich die Teams vorsichtig im Gelände, denn Tarnung ist alles!

## SAN FRANCISCO RUSH 2049

Rennspiel mit interessanter Kulisse

**C** Der Fun-Racer *San Francisco Rush* war bereits als **GB** Arcade-Titel und auf dem N64 erfolgreich. Ein wichtiges Ziel ist es, Kraft spendende Gegenstände zu sammeln. Sie verleihen eurem Wagen für ein oder zwei Sekunden eine sehr hohe Geschwindigkeit. Wenn ihr die Icons nicht erreicht, verliert ihr Zeit und habt keine Chance, das Rennen zu gewinnen. Leider gibt es im Menü keinerlei Hinweise darauf, dass jedes Fahrzeug eine andere Ausstattung hat. Außerdem ist der Wechsel zwischen den einzelnen Strecken sehr kompliziert. Als einfaches Rennspiel ist *San Francisco Rush* ganz passabel.

Hersteller: ..... Midway  
Genre: ..... Rennspiel

**spielspass**

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

**68%**

KURZTEST



**STARTSCHUSS** In dem Rennspiel könnt ihr zwischen verschiedenen Wagen wählen. Und dann nichts wie los!

## TOM UND JERRY – DER MAUSANGRIFF

Spaßige Verfolgungsjagd im Comic-Stil

**C** Wer kennt sie nicht, die Erzrivalen Tom und Jerry? **GB** An ihren Kämpfen haben sich bereits einige Generationen von Kindern erfreut. Das Katz-und-Maus-Spiel gibt es jetzt auch für den Game Boy Color. Hier muss Jerry seine Freunde befreien. In sechs Levels überwindet er Hindernisse wie Sofas und Lampenschirme und weicht gefährlichen Gegnern aus. In Minispielen kann er Extras gewinnen, die ihm neue Abschnitte zugänglich machen. Leider fehlt es dem Spiel an Tempo. Auch die platte Grafik lässt zu wünschen übrig.

Hersteller: ..... Ubi Soft  
Genre: ..... Jump & Run

**spielspass**

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

**70%**

KURZTEST

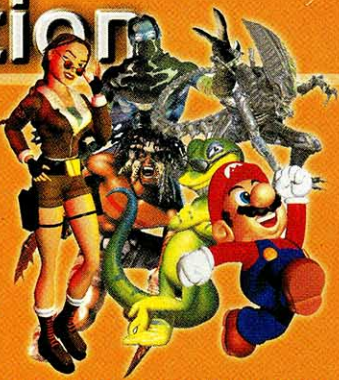


**MUSIKALISCH** Der gerissene Jerry beweist im Kampf mit Kater Tom auch sein Talent als Pianist.



game boy

Auf den Action-Seiten geht es zur Sache! Ob 3D-Shooter, Beat 'em Up oder Action-Adventure – in der Action-Ecke fliegen die Fetzen. Die besten Fighter setzen sich durch. Wer es ruhig angehen lassen will, kann sich mit Jump & Runs die Zeit vertreiben. Echte Plattformfans können dabei ihre Hüpfkünste unter Beweis stellen.



## most wanted

TITEL	SYSTEM	RELEASE-DATUM
The Mummy	DC	Februar 2001
Banjo-Tooie	N64	1. Quartal 2001
Evil Twin	PC	März 2001
Zone of the Enders	PS2	April 2001
Rainbow Six: Rogue Spear	PS	Januar 2001

## eure hits



Hier seht ihr, welche Action-Spiele die GAM-Leser zurzeit am liebsten spielen. Notiert eure Hits auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte und schickt diese an die Redaktion.

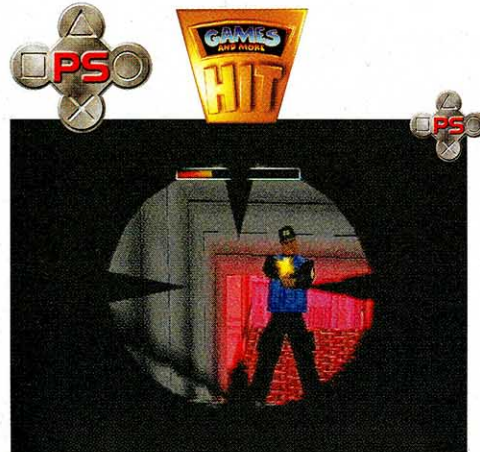
- 1 Turok 3: Shadow of Oblivion . . . . .N64
- 2 Mario Party 2 . . . . .N64
- 3 Star Trek: Voyager – Elite Force . . . . .PC
- 4 Tomb Raider IV . . . . .DC/PC/PS
- 5 Dead or Alive 2 . . . . .DC/PS2
- 6 Spider-Man . . . . .PS
- 7 Resident Evil: Code Veronica . . . . .DC
- 8 Donkey Kong . . . . .N64
- 9 Super Smash Brothers . . . . .N64
- 10 Rayman 2 . . . . .DC/N64/PS

## die referenzen

Die Spiele mit den besten Testergebnissen im Bereich Action? Hier seht ihr alle Highlights des Genres nach Systemen geordnet.

<b>DC</b>	DEAD OR ALIVE 2 . . . . .Namco
	MDK 2 . . . . .Bioware
	SOUL CALIBUR . . . . .Namco
	RESIDENT EVIL: CODE VERONICA . . . . .Eidos
	TOMB RAIDER IV . . . . .Eidos
<b>N64</b>	BANJO-KAZOOIE . . . . .Rare
	SHADOW MAN . . . . .Acclaim
	RAYMAN 2 . . . . .Ubi Soft
	DONKEY KONG 64 . . . . .Nintendo
	TUROK 3 . . . . .Acclaim
<b>PC</b>	CONFLICT: FREESPACE . . . . .Interplay
	DARK PROJEKT . . . . .Eidos
	HALF-LIFE (DEUTSCH) . . . . .Sierra
	DRAKAN . . . . .Psygnosis
	UNREAL . . . . .GT Interactive
<b>PS2</b>	DEAD OR ALIVE 2 . . . . .Tecmo
	TEKKEN TAG TOURNAMENT . . . . .Namco
	TIMESPLITTERS . . . . .Eidos
	SILENT SCOPE . . . . .Konami
	GRADIUS III & IV . . . . .Konami
<b>PS</b>	METAL GEAR SOLID . . . . .Konami
	DINO CRISIS . . . . .Capcom
	RESIDENT EVIL 3: NEMESIS . . . . .Capcom
	RAYMAN 2 . . . . .Ubi Soft
	SYPHON FILTER 2 . . . . .SCEE

# TOMB RAIDER DIE CHRONIK



**AUFS KORN GENOMMEN** Supergewehr hin oder her – Vorsicht ist immer noch die Mutter der Porzellankiste!



**FRISCHFLEISCH** Lara hat ganz und gar nicht vor, als Raubtierfrühstück in einer römischen Arena zu enden.



**AUF ZEHENSPIZZEN** Bis ihr eine Waffe ergattert habt, solltet ihr möglichst leise durch das U-Boot tappen.



**SCHAUDERHAFT** Geht es in der alten irischen Kathedrale mit rechten Dingen zu?

spielspass

## 85%

### Tomb Raider – Die Chronik

Hersteller:	Eidos Interactive
Veröffentlichung:	Erhältlich
Preis:	Ca. DM 100,-
Spieldauer:	1
Sprache:	Deutsch
Genre:	Action-Adventure

**DC** ● Gute Mischung aus Action- und Rätselabschnitten, stimmungsvolle Aufmachung

**N64** ● Häufige Clippingfehler in der Grafik, zu wenig Neuerungen

**erhältlich**

**PC** ●

**PS2** ●

**test**

**PS** ●

Altersfreigabe: **Ab 12 Jahren**

Grafik: **81%**

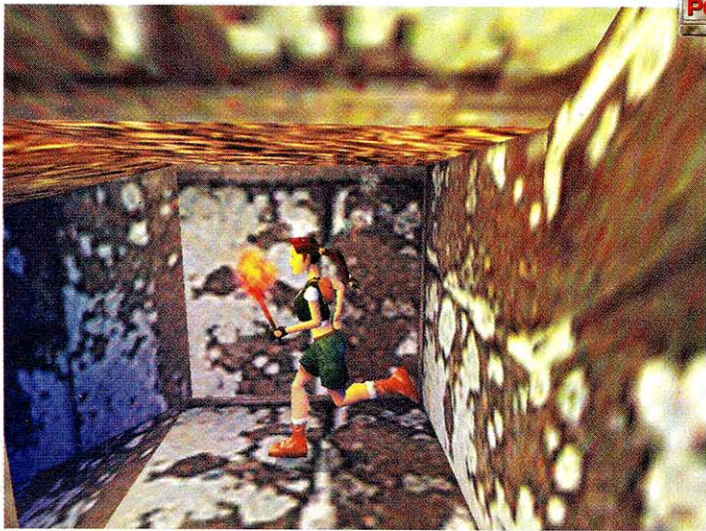
Sound: **75%**

In Ägypten sucht man verzweifelt nach der Leiche von Lara Croft, die scheinbar unter einer einstürzenden Pyramide begraben wurde – doch erfolglos. Überzeugt vom Tod der jungen Archäologin lassen ihre Bekannten ein heroisches Denkmal meißeln und vertreiben sich die Zeit mit Anekdoten aus Laras Abenteuerleben. Jede der Erzählungen beginnt mit einem stimmungsvollen Video, dann findet sich der Spieler in Laras Rolle in einem der vier unterschiedlichen Szenarien. Erster Schauplatz: Rom, wo Lara es mit ihren Widersachern Pierre und Larson (bekannt aus Teil 1) zu tun bekommt. Klar, dass ein altes Kunstwerk im Mittelpunkt des Geschehens steht. Hier dürft ihr nach dem klassischen Schema klettern, springen, schwimmen, schießen und Schalter drücken. Action-Aufgaben, Fallen und Kämpfe erwarten euch auch auf dem russischen U-Boot, wo Lara sich aus einer Zelle befreien muss, um sich im Folgenden ein paar Waffen zu stibitzen und den legendären „Speer des Schicksals“ ausfindig zu machen.

In Kapitel drei muss sich die Heldin ohne Uzis, Pistolen oder Schrotflinten durchschlagen. Dieser Abschnitt entführt euch auf eine irische Insel, wo Lara als Teenie zusammen mit Priester Dustan auf Dämonenjagd geht. Um alle bösen Geister auszutreiben, tastet ihr euch hier durch verschachtelte Höhlen und Gemäuer, löst Rätsel und stiehlt euch

# RAIDER – DYNAMIK

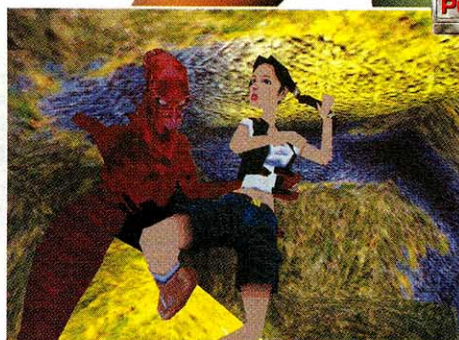
Szenen aus dem  
aufregenden Leben  
der Lara Croft



**TOPFIT** muss man schon sein, um unbeschadet durch die gefährlichen Gänge und Verließe zu gelangen. Möglichst, bevor die Fackel ausgeht.



**HEBELWIRKUNG** Ob die Metallstange stark genug ist, um den Ausgang freizustemmen?



**HÄNDE WEG!** Die junge Abenteurerin lernt schon im zarten Teenie-Alter, sich gegen Anmache zu wehren.

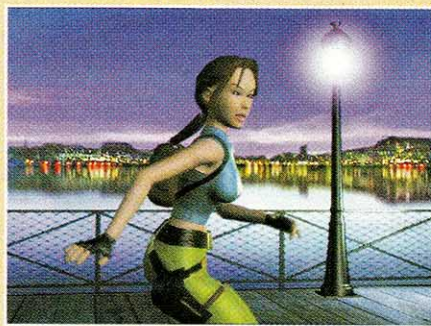
an Gegnern vorbei. Zu guter Letzt tauscht die Heldin Rucksäckchen und Boxershorts gegen einen hautengen Overall und tigert mit Scharfschützengewehr und Chloroform bewaffnet durch einen hochmodernen Wolkenkratzer.

In bester Agenten-Tradition betäubt sie Wachleute, trickt Sicherheitssysteme aus und sammelt CDs und Codekarten. Abgesehen von einigen Sprüngen und Zeitdruck-Aufgaben ist das Spiel deutlich einfacher als die Vorgänger und dürfte vor allem erfahrenere PC-Abenteurer eher unterfordern. Trotz abwechslungsreicher Kulissen bietet das Gameplay kaum Neuerungen. An zwei Spielstellen darf Lara über Seile balancieren, außerdem kann sie Schränke nach Ausrüstung durchwühlen. Die Spielaufgaben, die Steuerung und die inzwischen nicht mehr ganz zeitgemäße 3D-Grafik entsprechen fast haargenau denen des Vorgängers, so wie der Lara-Fan es eben mag. Wer sich die PC-Version zulegt und sich nach den 13 geradlinigen Levels noch nicht von seinem Idol verabschieden möchte, kann sich mit dem Leveleditor neue Szenarien zusammenstellen.

Stefanie Schetter

## Lara goes PS2

Hat die *Tomb Raider*-Saga mit ihrem fünften Kapitel ein Ende gefunden? Inzwischen können wir sicher sein: Nein, hat sie nicht! Allen spärlichen Infos zufolge soll Miss Croft in nicht allzu ferner Zukunft auf der PlayStation 2 ihr Comeback feiern und beim Anblick der ersten Bilder dürfte jedem Lara-Fan das Herz höher schlagen. Wir halten euch auf dem Laufenden!



**RÜCKKEHR** Offenbar hat sich Lara nach der Katastrophe in Ägypten auf die neue Konsole verirrt!

**SCHLANGENFRAU** Mit welcher Diät Lara ihre Figur hält, wissen wir nicht. Zum Glück schafft sie es noch, beim Seiltanz die Balance zu halten.

test

spielspass

81%

## Tomb Raider – Die Chronik

Hersteller: ..... Eidos Interactive  
Veröffentlichung: ..... Erhältlich  
Preis: ..... Ca. DM 80,-  
Spieleranzahl: ..... 1  
Sprache: ..... Deutsch  
Genre: ..... Action-Adventure  
Systemanforderungen ..... PII 266, 16 MB

DC

Einsteigerfreundlicher Schwierigkeitsgrad, Level-editor, stimmungsvolle Sounduntermalung

N64

Recht kurz, mittlerweile überholte Grafik, kaum neue Ideen

test

PC

PS2

erhältlich

PS

Alters-freigabe:

Ab 12 Jahren

Grafik:

75%

Sound:

84%

# DIE WELT IST NICHT GENUG

Mit James Bond in geheimer Mission unterwegs

Mein Name ist Bond, James Bond! Electronic Arts und Nintendo geben euch die Möglichkeit, euch schon bald mit diesem Satz vorzustellen. In der Rolle des berühmten Gentleman-Agenten macht ihr euch auf, um die Welt zu retten. Die Handlung ist nahezu identisch mit jener des gleichnamigen

Films *Die Welt ist nicht genug*. Es geht darum, ein brisantes Dokument mit Informationen über den Angriff von Terroristen auf eine Pipeline in Kasachstan wiederzubekommen.

Genial ist der Abwechslungsreichtum der einzelnen Levels. Ihr müsst am Ufer der Themse einer Attentäterin hinterherhetzen, Wanzen an Telefonen anbringen, Gefangene befreien und sogar Blackjack spielen, um genügend Bestechungsgeld zusammenzubekommen. Außerdem flieht 007 auf Skiern vor skrupellosen Terroristen. Natürlich könnt ihr immer wieder die genialen und hilfreichen Erfindungen des Cheftüftlers Q einsetzen. Der hohe Schwierigkeitsgrad sorgt dafür, dass ihr des Öfteren eine Mission noch mal von vorne beginnen dürft.

Im PlayStation-Spiel erfordert der Umgang mit der etwas pingeligen Steuerung sehr viel Geduld. Auch die Grafik ist nicht perfekt: Während die Gesichter der Spielfiguren ziemlich gut wiedergegeben sind, wirkt der Rest ihrer Körper eher etwas steif. Die Hintergründe wiederum sind sehr schön anzuschauen. Schade, dass es für diese Version keinen Multiplayer-Modus gibt.

Genial sind dagegen die variantenreichen Mehrspielermodi in der Nintendo-Version, von der uns erst mal nur die US-Fassung vorlag. Hier ist auch die Steuerung gut durchdacht: Man kann jederzeit die Waffen wechseln, eine der nützlichen Erfindungen einsetzen oder die Gegner lautlos im Faustkampf niederstrecken. Auch in den abwechslungsreichen Levels stimmt jedes Detail. In dem Titel für die N64-Konsole sind sowohl Grafik als auch Soundeffekte sehr gelungen. Fazit: Beide Versionen sind echte Actionknaller!

Anke Becker

**SUPERCOOL**  
Trotz zahlreicher Action-Einsätze sitzt der Anzug!



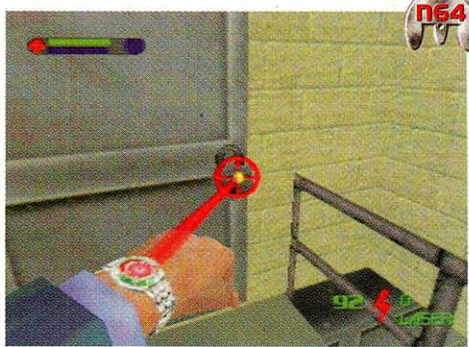
**ANWEISUNGEN** M16-Chefin M sagt euch genau, was ihr zu erledigen habt.



**MISSION** Der Angriff von Terroristen auf diese Pipeline muss verhindert werden.



**BRENZLIG** Gut, dass James Bond die Lizenz zum Töten hat! Sonst könnte die Situation böse ausgehen.



**GENIAL** Diese tolle Uhr des Tüftlers Q kann sogar Türen öffnen. Hoffentlich bleibt die Erfindung heile!



**SCHNEEGEFECHT** Nach einer wilden Verfolgungsjagd durch den Schnee kommt es zum Showdown.



spielspass

92%

## Die Welt ist nicht genug

Hersteller: ..... Electronic Arts  
Veröffentlichung: ..... Mitte Dezember  
Preis: ..... Ca. DM 139,-  
Spieleranzahl: ..... 1-4  
Sprache: ..... Deutsch  
Genre: ..... Actionspiel

DC

Gut durchdachte Steuerung und abwechslungsreiche Mehrspielermodi.

test

N64

Nach negativen Punkten sucht man vergeblich.

PC

PS2

erhältlich

PS

Altersfreigabe:  
**noch nicht geprüft**

Grafik: **88%**

Sound: **87%**

spielspass

83%

## Die Welt ist nicht genug

Hersteller: ..... Electronic Arts  
Veröffentlichung: ..... Erhältlich  
Preis: ..... DM 89,95  
Spieleranzahl: ..... 1  
Sprache: ..... Deutsch  
Genre: ..... Actionspiel

DC

Action pur, abwechslungsreiche Levels und schwierige Missionen.

geplant

N64

Ein Multiplayer-Modus hätte das Ganze perfekt gemacht.

PC

PS2

test

PS

Altersfreigabe:  
**Ab 16 Jahren**

Grafik: **84%**

Sound: **80%**



# KURZTEST

## DIE MUMIE

Hier erwachen Tote zum Leben

Grabräuber Rick O'Connell, Held des Kinofilms *Die Mumie*, gerät in diesem Spiel in eine gefährliche Situation: Als seine neue Flamme Evelyn aus dem Buch der Toten liest, erwachen in der riesigen Grabanlage von Hamunaptra die Mumien zum Leben. Das passt dem Schatzjäger natürlich gar nicht in den Kram, da die Geister ihn bei der „Arbeit“, also dem Plündern von Grabkammern, stören. Als Rick macht ihr euch, bewaffnet mit zwei Pistolen und einer Fackel, auf in die Katakomben, um die bandagierten Ungeheuer unschädlich zu machen. Leider bietet das Gameplay nicht besonders viel Abwechslung. Die meiste Zeit lauft ihr durch dunkle Grabkammern. Es kann allerdings schon einmal vorkommen, dass ihr mit einem Sarkophag übers Wasser surfen müsst. Die Bewegungsmöglichkeiten der Hauptfigur und die Kameraperspektiven sind ziemlich eingeschränkt. Ein echtes Highlight ist der supertolle Soundtrack, der sich immer der Gefährlichkeit der Situationen anpasst. Ein geradliniges und kampflastiges Action-Adventure mit dem ultimativem Grusel-Faktor.



**GRUSELIG** Als Evelyn aus dem Buch der Toten liest, erwachen die Mumien zum Leben.



**SCHÖN** Die Grabkammern haben an den Wänden prächtige Verzierungen.

**KURZTEST**  
Titel: ..... Die Mumie  
System: ..... PlayStation  
Hersteller: ..... Konami  
Genre: ..... Action-Adventure  
Preis: ..... DM 89,95  
Veröffentlichung: ..... Dezember

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

76%

## ALICE

Skurille Reise ins Wunderland – frei nach Lewis Carroll

Wer ein niedliches, Märchenspiel sucht, ist hier an der falschen Adresse! Die Alice von Rogue Entertainment spaziert nicht brav, adrett und gut gekleidet durch ihre Traumwelt, sie klettert, springt und kämpft wie Miss Croft persönlich. Es ist gefährlich, sich mit ihr anzulegen: Messer, Zauberkarten und Krickettschläger halten der Heldin Giftpflanzen, tödliche Insekten und andere Gegner vom Leib. Mit Hilfe eines magischen Würfels lässt sich sogar ein Schutzdämon anrufen. Ziemlich nervig sind die Hüpf-Aufgaben geraten, dafür machen die Rätsel richtig Spaß. So baut ihr zum Beispiel Brücken aus Büchern oder drückt Schalter nach einer bestimmten Tonfolge. Im schlimmsten Notfall hilft euch netterweise die grinsende Katze weiter. Das schrille Action-Adventure entführt den Spieler zu haarsträubenden Schildkröten-Tauchgängen, Eisläufen und Zeppelinflügen, Grafik und Sound sind technisch topp und sehr atmosphärisch. Allerdings fordert die skurrile Märchenumsetzung ein Mindestalter von 16 Jahren – und einen Prozessor mit mindestens 500 Mhz.



**MASSE STATT KLASSE** Die fiesen Pilze und Insekten sind zwar ziemlich dusselig, dafür greifen sie in Horden an.



**UND WEG WAR SIE** Mit dem Zauberspiegel macht sich die Lady unsichtbar.

**KURZTEST**  
Titel: ..... Alice  
System: ..... PC  
Hersteller: ..... Electronic Arts  
Genre: ..... Action-Adventure  
Preis: ..... DM 80,-  
Veröffentlichung: ..... Dezember

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

87%

## DISNEYS DINOSAURIER

Die Welt geht unter – und drei Dinos kämpfen ums Überleben

Das Spiel zum neuen Disney-Kinofilm nutzt das derzeitige Dino-Fieber aus. Die Welt, in der die Dinosaurier leben, ist bedroht. Ihr schlüpft wahlweise in die Rolle von Aladar, Zini oder Fila, die gemeinsam ums Überleben kämpfen. Natürlich hat jeder der drei seine speziellen Stärken: Das Pteranodon kann fliegen, das Iguanodon ist besonders stark und der Lemur kann toll klettern. In diesem Jump & Run geht es also um ein gelungenes Teamwork. In schwierigen und gefährlichen Streifzügen müsst ihr anspruchsvolle Aufgaben bewältigen. So geht es darum, euch Nahrung zu besorgen und gegen böse Dinosaurier zu kämpfen. Leider läuft die Handlung ziemlich langsam ab und die Wege, die man gehen kann, sind genau vorgegeben. Oft wäre es schön, selbstständig die schöne Umgebung zu erkunden. Auch im Bezug auf die Grafik haben die Disney-Entwickler nicht gerade eine tolle Leistung gezeigt. Fazit: Gutes Konzept, aber man hätte weitaus mehr daraus machen können. Die Beschreibungen zu den einzelnen Dinosaurierarten sind allerdings lehrreich.



The Brachiosaurus is einer der größten Dinosaurier, die jemals entdeckt wurden. Er war ungefähr 23 m lang, 12 m hoch, und wog fast 70 Tonnen. Um seine gewaltigen

**DETAILS** Durch die Beschreibungen der einzelnen Dinos können Erwachsene und Kinder sehr viel lernen.



**GEMEINSAM STARK** Die drei Freunde Aladar, Zini und Fila unterstützen sich gegenseitig.

**KURZTEST**  
Titel: ..... Disney's Dinosaurier  
System: ..... PlayStation (erhältlich für Dreamcast, PC)  
Hersteller: ..... Ubi Soft  
Genre: ..... Jump & Run  
Preis: ..... DM 59,95  
Veröffentlichung: ..... Erhältlich

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

54%

## NO ONE LIVES FOREVER

Die weibliche Antwort auf James Bond ist da

Agentin Cate Archer ist im wahrsten Sinne des Wortes eine Powerfrau. Sie ist nicht nur stark, sondern auch noch klug, gewitzt und schön – wahrscheinlich der wahr gewordene Männertraum! Cate arbeitet für die britische Organisation UNITY. Als immer mehr ihrer Kollegen auf mysteriöse Weise ums Leben kommen, wird die noch sehr unerfahrene Agentin auf den Fall angesetzt. Drahtzieher der Mordanschläge scheint der russische Terrorist Volkov mit seiner Vereinigung HARM zu sein. Die Jagd nach ihm führt Cate einmal rund um den Erdball und schließlich sogar ins All. Im Laufe der Handlung stiehlt sie geheime Dokumente, flüchtet von einem sinkenden Frachter, wird ohne Fallschirm aus einem Flugzeug geworfen und kämpft unter Wasser gegen Haie. Sämtliche Haupt- und Nebenfiguren wurden mit großer Liebe zum Detail entworfen und auch die Animationen können sich sehen lassen. Leider muss man auf spektakuläre Lichteffekte und Explosionen verzichten. Besondere Highlights sind allerdings der grandiose Soundtrack und die humorvollen Dialoge.



**GEGNER** Die schöne Agentin Cate kämpft gegen den gemeinen, russischen Terroristen Volkov.



**TAUCHER** Selbst unter Wasser muss Cate Archer ihre Fähigkeiten beweisen.

**KURZTEST**  
Titel: ..... No One Lives Forever  
System: ..... PC  
Hersteller: ..... Electronic Arts  
Genre: ..... Action  
Preis: ..... Ca. DM 80,-  
Veröffentlichung: ..... Erhältlich

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

91%

## KURZTEST

### DANCING STAGE EUROMIX

Tanzkurs für zu Hause

Tanzschule ist out – Dancing Stage ist in! In Japan boomt der Markt der Tanz-Computerspiele bereits seit einiger Zeit – und Konami möchte die Sucht jetzt auch nach Deutschland bringen. Das Ganze hört sich recht simpel an: Man steht beim Spielen auf einer Matte und versucht – den Pfeilen auf dem Bildschirm folgend – im richtigen Moment mit dem richtigen Fuß auf das richtige Feld zu treten. Besonders in den schnellen Runden ist das nicht so einfach und bedarf einiger Übung! Der Lesson-Modus entspricht dem Grundkurs: Hier kann man sich in 24 Lektionen die Basics erarbeiten. Im Arcade-Modus kann man dann zu heißer Musik sein gerade erlerntes Können unter Beweis stellen. Im Workout-Modus könnt ihr euch anzeigen lassen, wie viele Kalorien ihr bei dem manchmal doch recht anstrengenden Tanzvergnügen verbraucht habt. Wenn ihr auf der nächsten Party so richtig Eindruck schinden wollt, findet ihr hier alle Schwierigkeitsgrade: vom simplen Ausfallschritt bis zu hochkomplizierten Ein-Achtel-Schritten. Let's dance!



**LOB** Wenn ihr die schwierigen Schritte richtig ausführt, gibt es als Belohnung Lob vom Lehrer.



**KURZTEST** KRAFTZEHREND Tanzen ist also doch nicht so einfach, wie es auf dem Bildschirm aussieht!

**Titel:** .....Dancing Stage Euromix  
**System:** .....PlayStation  
**Hersteller:** .....Konami  
**Genre:** .....Tanzspiel  
**Preis:** .....DM 89,95  
**Veröffentlichung:** .....Erhältlich

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

88%

### DONALD DUCK QUACK ATTACK

Entenhausen steht Kopf: Daisy ist in Gefahr

Reporterin Daisy hat sich unvorsichtigerweise vom bösen Merlock fangen lassen, als sie Bilder von seinem Tempel machen wollte. Logisch, dass ihr Freund Donald Duck sich sofort auf den Weg macht, um seine Angebetete zu befreien. Um den fiesen Zauberer zu schwächen, muss er an den höchsten Plätzen von vier verschiedenen Welten Energiesensoren anbringen. Mit der Hilfe des Erfinders Daniel Düsentrieb reist ihr in der Rolle des berühmten Erpels Donald Duck durch 24 Levels. Die Mission ist äußerst gefährlich – ihr müsst unter anderem auf sich bewegende Plattformen springen und zahlreiche Feinde erledigen. Dabei legt ihr euch auch mit einem Bären an. Wird Donald getroffen, kann man sich auf einen seiner typischen Wutausbrüche gefasst machen. Die einfache und präzise Steuerung gleicht den Nachteile der festen Kameraperspektive aus. Leider sind die Hintergründe nicht besonders abwechslungsreich, außerdem hätte man sich noch ein paar lustige Mini-Games gewünscht. Grafik und Sound sind aber recht überzeugend und so bleibt ein positive Eindruck.



**AUWEIA!** Donald hat die Kraft dieses Bären aus dem ersten Level unterschätzt und muss jetzt dafür büßen.



**KURZTEST** **ABSPRUNG** Ganz schön gewagt! Ob Donald wohl sicher die andere Seite erreicht?

**Titel:** .....Donald Duck Quack Attack  
**System:** .....Nintendo 64 (erhältlich für PlayStation)  
**Hersteller:** .....Nintendo  
**Genre:** .....Jump & Run  
**Preis:** .....Ca. DM 120,-  
**Veröffentlichung:** .....Dezember

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

81%

### DER GRINCH

Ein Außenseiter hat die Nase voll von Weihnachten

Er ist nicht Mensch und nicht Tier – der Grinch. Weil das grüne Wesen so hässlich ist, wird es in der Who-Stadt als Außenseiter behandelt. Als die alljährliche Vorweihnachtsstimmung hereinbricht, hat der Grinch keine Lust, mit den anderen zu feiern. Er beschließt, alles zu tun, um seinen Mitmenschen das Fest zu vermiesen. Das ist die Handlung des Kinofilms *Der Grinch* und auch jene des gleichzeitig erschienenen PlayStation-Spiels. In der Rolle des Grinchs dürft ihr euch mal so richtig gehen lassen – ihr vertauscht zum Beispiel die Weihnachtspost oder vertreibt aufdringliche, weihnachtsbesessene Kinder mit faulen Eiern. Doch bis ihr diese Tricks anwenden könnt, müsst ihr ein paar knifflige Rätsel lösen. Einige der Aufgaben kann nur der Hund Max bewältigen, in dessen Haut ihr per Knopfdruck schlüpfen könnt. Die Grafik des Spiels ist ganz nett, aber die Übersichtlichkeit lässt an manchen Stellen zu wünschen übrig. Genial: der witzige Soundtrack. Wer den Film und seinen abgefahrenen Inhalt mag, wird unter Garantie auch dieses Spiel lieben.



**TARNUNG** Um sein gemeines Vorhaben umzusetzen, muss sich der Grinch natürlich gut verkleiden.



**KURZTEST** **SPORTLICH** Nur nicht faul sein: Beim Stangenturnen ist sportliche Anstrengung gefragt.

**Titel:** .....Der Grinch  
**System:** .....PlayStation (erhältlich für Dreamcast und PC)  
**Hersteller:** .....Konami  
**Genre:** .....Action-Adventure  
**Preis:** .....DM 89,98  
**Veröffentlichung:** .....Erhältlich

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

82%

### SPACE CHANNEL 5

Tanzwettbewerb gegen Außerirdische

Die Idee ist witzig und ungewöhnlich: Außerirdische greifen zu Beginn des 25. Jahrhunderts die Erde an. Um sie zu vertreiben, müsst ihr nicht kämpfen, sondern – tanzen! In dem abgefahrenen Wettbewerb geht es darum, ob ihr oder die Außerirdischen die ausgefallensten Bewegungen machen könnt. Je besser ihr seid, desto höher werden eure Einschaltquoten – und das allein zählt in diesem Spiel. Wenn ihr euren Produzenten Fuse nicht zufriedenstellt, setzt er euch ab. In dem Wettbewerb übernehmt ihr übrigens die Rolle von Ulala, einer jungen, aufstrebenden Weltraum-Reporterin, die in das Abenteuer ihres Lebens gerät. Dass der Musik-Geschicklichkeitstest in den USA nicht gerade ein Verkaufsschlager war, ist unverständlich. Das Gameplay ist technisch gesehen ein echtes Highlight. Besonders die Musik im 70er-Jahre-Retro-Stil passt perfekt. Auch die Grafiken von Sega haben offensichtlich ihr Bestes gegeben. Allein schon für die geniale Idee – Tanzen statt Kämpfen – haben die Entwickler ein großes Lob verdient! Ein intergalaktisch spaßiges Spiel für lange Winterabende.



**ANGRIFF** Zu Beginn des 25. Jahrhunderts bedrohen Aliens die Erde. Die Weltraum-Reporterin Ulala will sie besiegen.



**KURZTEST** **LET'S GROOVE** Um die Außerirdischen zu besiegen, müsst ihr im Tanzwettbewerb gewinnen.

**Titel:** .....Space Channel 5  
**System:** .....Dreamcast  
**Hersteller:** .....Sega  
**Genre:** .....Tanzspiel  
**Preis:** .....Ca. DM 99,-  
**Veröffentlichung:** .....Erhältlich

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

79%

# Dick ist schick!

World of PSX, Ausgabe 11/00, 114 Seiten

Das offizielle PlayStation Magazin, Ausgabe 10/00, 148 Seiten

Play The PlayStation, Ausgabe 10/00, 148 Seiten

**Play Zone, Ausgabe 12/00, 180 Seiten**

Jetzt kommt's dicke! In jeder Ausgabe:

- DVD-Vorstellungen
- Mindestens 30 Seiten PlayStation-2-Sonderteil
- 40 Seiten Komplettlösungen
- 8 Seiten Poster
- Infos zum Internet
- Musik-CD-Vorstellungen
- Noch umfangreichere Tests
- Noch mehr News
- Und, und, und.....

**Play Zone – das fette PlayStation-Magazin!**

**PLAYZONE**

**10**



**Ausgabe 12  
mit genialem  
PlayStation-2-  
Video!**



Ob im Formel-1-Bollden, am Steuer eines Rallyewagens oder auf einem Superbike: Bei den Rennspielen müsst ihr zeigen, wie gut ihr euer Fahrzeug und die Rennstrecke beherrscht. Aber auch die anderen Fahrer solltet ihr nie aus den Augen lassen. Also: Klemmt euch hinters Steuer und tretet das Gaspedal durch.



## most wanted

TITEL	SYSTEM	RELEASE-DATUM
Vanishing Point	.DC	.Dezember
Excitebike 64	.N64	.1. Quartal 2001
F1 Racing Championship	.PC	.Februar 2001
F1 Racing Championship	.PS2	.Januar 2001
Ford Racing	.PS	.1. Quartal 2001

## eure hits



Hier seht ihr, welche Rennspiele die GAM-Leser zurzeit am liebsten spielen. Notiert eure Hits auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte und schickt diese an die Redaktion.

1.	1	Colin McRae Rally 2.0	.PC/PS
2.	2	Ferrari 355 Challenge	.DC
3.	6	TOCA World Touring Cars	.PS
4.	3	Grand Prix 3	.PC
5.	2	Crazy Taxi	.DC
6.	4	F1 2000	.PC/PS
7.	7	Micro Machines Turbo	.N64
8.	7	Need for Speed - Porsche	.PC/PS
9.	7	Mercedes Benz Truck Racing	.PC
10.	7	Formel 1 2000	.PS

## die referenzen

Die Spiele mit den besten Testergebnissen im Bereich Rennspiele + Simulationen? Hier seht ihr alle Highlights des Genres nach Systemen geordnet.

DC	TITEL	SYSTEM
▶	F1 WORLD GRAND PRIX	.Video System
▶	RACING SIMULATION 2	.Ubi Soft
▶	SEGA RALLY 2	.Sega
▶	SPEED DEVILS	.Ubi Soft
▶	CRAZY TAXI	.Sega

N64	TITEL	SYSTEM
▶	F1 WORLD GRAND PRIX 2	.Nintendo
▶	RIDGE RACER 64	.Nintendo
▶	STAR WARS RACER	.Nintendo
▶	RACING SIMULATION 2	.Ubi Soft
▶	WORLD DRIVER CHAMPIONSHIP	.Midway

PC	TITEL	SYSTEM
▶	DRIVER	.Infogrames
▶	GRANDPRIX LEGENDS	.Havas Interactive
▶	NICE 2	.Magic Bytes
▶	TOCA 2 TOURING CARS	.Codemasters
▶	NEED FOR SPEED: PORSCHE	.Electronic Arts

PS2	TITEL	SYSTEM
▶	RIDGE RACER V	.Namco
▶	SMUGGLER'S RUN	.Take 2
▶	RC REVENGE PRO	.Acclaim
▶	MIDNIGHT CLUB STREET RACING	.Take 2
▶	F1 CHAMPIONSHIP SEASON 2000	.Ubi Soft

PS	TITEL	SYSTEM
▶	TOCA WORLD TOURING CARS	.Codemasters
▶	GRAN TURISMO 2	.SCEE
▶	COLIN MCRAE RALLY 2.0	.Codemasters
▶	V-RALLY 2	.Infogrames
▶	DRIVER	.Infogrames



QUAL DER WAHL In der endgültigen Version dürft ihr angeblich zwischen verschiedenen Modellen aus der Mittelklasse und Rennwagen wählen.

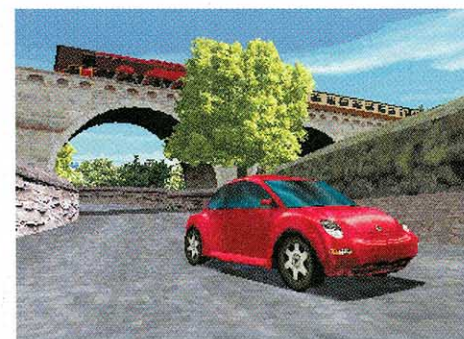
# VANISH

Eigentlich sollte *Vanishing Point* einen Glanzpunkt setzen. Aber die Vorabversion des groß angekündigten Titels kann die hohen Erwartungen der Fans bis jetzt nicht erfüllen. Fast zwei Jahre hatten sich die Designer mit der Entwicklung realistischer Wagenmodelle für das Rennspiel beschäftigt. So sollte die Fahrphysik der interessanteste Aspekt sein. Allerdings ist weder von der angeblich ausgefeilten Gegnerintelligenz noch von der perfekten Fahrphysik etwas zu bemerken. Von den zwei regulär anwählbaren Fahrzeugen ist die Steuerung des Beetles nicht gerade anspruchsvoll, während der Mini Cooper selbst auf leichte Zusammenstöße mit teilweise minutenlangen Überschlagen reagiert.

**Die scheinbar unbegrenzte Sichtweise, die schon bei der Präsentation vor einem knappen halben**



**HERAUSFORDERUNG** Gegner gibt es in der Vorabversion noch keine, aber das wird sich ändern.



**KLEIN ABER OHO?** Der Beetle steuert sich bis jetzt noch schlichtweg langweilig und bietet nur wenig Fahrspaß.

**Jahr die Fachpresse in Staunen versetzte, wirkt nach wie vor beeindruckend. Allerdings stören die leicht pixelig erscheinenden Strecken, die nach Höhepunkten wie *Ridge Racer Type 4*, optisch wirklich enttäuschen. Die Designer wollen sich unter anderem deshalb das Spiel nochmals vornehmen und etliche grafische Verbesserungen vornehmen. Auch die Steuerung soll angeblich überarbeitet werden.**

Beinhalten wird der Titel in seiner endgültigen Fassung acht Einzelspieler-Modi wie den Stunt-Driver-Modus und verschiedene Mehrspieler-Optionen. Abenteuerliche Spritztouren entlang der Riviera oder rasante Slaloms durch pulsierende Großstädte erwarten euch ebenso wie anspruchsvolle Fahrten über verschneite Gebirgspässe. Aber Vorsicht: Üppige Randbebauungen, auffällige Landschaftsmerkmale und aufwendige Hintergrundanimationen können den Fahrer leicht vom Wesentlichen ablenken. Konzentration des Spielers wird bei diesem Titel übrigens eine große Rolle spielen, da die Fahrbahnbeschaffenheit urplötzlich wechseln kann.

Insgesamt 32 Fahrzeugmodelle sollen dem Spieler in der endgültigen Fassung zum Fahrspaß einladen. In der Palette der Modelle befinden sich unter anderem Mittelklasse- und Rennwagen der Hersteller Ford, Audi, Jaguar und Lotus, die leider in der Testversion noch nicht verfügbar sind. Nachdem die Vorabversion sehr unfertig wirkt, ist es fraglich, ob *Vanishing Point* wirklich noch in diesem Jahr erscheinen wird. Hoffentlich gelingt es den Entwicklern, die Mängel noch rechtzeitig vor Erscheinen zu beseitigen.

Esther Hölderle

## INFO

Titel:	.Vanishing Point
System:	.PlayStation (geplant für Dreamcast)
Hersteller:	.Acclaim
Genre:	.Rennspiel
Veröffentlichung:	.Mitte Dezember

## erster eindruck

ungenügend      geht so      sehr gut





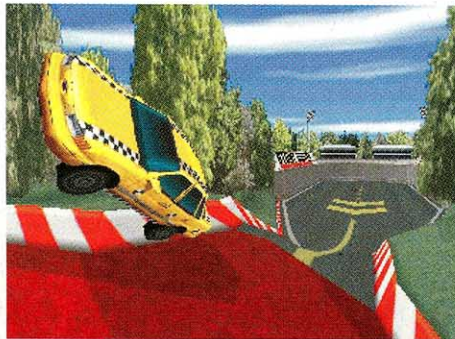
Verliert Acclains gepriesener Rennspieletitel kurz vor dem Zieleinlauf an Fahrt?

**AUF DIE REISE** Mit dem Beetle könnt ihr nicht nur über Landstraßen brettern sondern auch Ausflüge in die Großstädte unternehmen.

# ING POINT



**EINFALLSREICH** Sogar ein Weitsprung ist mit den Rennwagen in Vanishing Point möglich.



**AUSSER KONTROLLE** Etwas zu steil und zu schnell hat der Fahrer wohl diese Kurve genommen.



**FRACHTEXEMPLARE** Fast zwei Jahre haben sich die Designer mit den Fahrzeugmodellen beschäftigt.



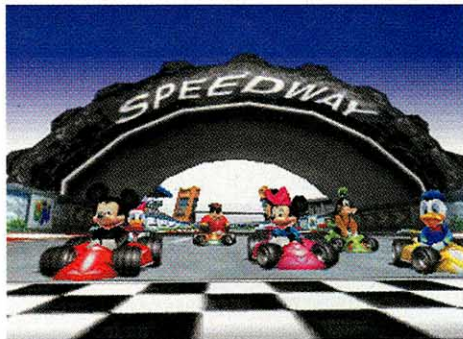
**ÜBERSCHLAG** Weniger stabil ist der Mini, der selbst bei leichten Zusammenstößen außer Kontrolle gerät.



**ENG** Neben Fahrten über vereiste Straßen, erwartet euch auch eine turbulente Tunnelstrecke.



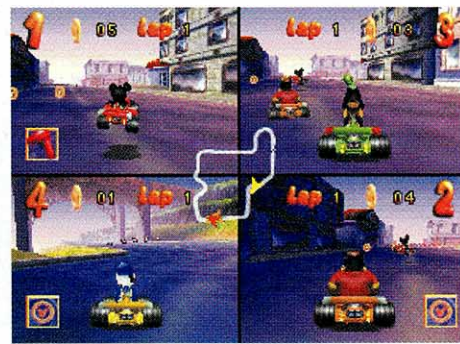
**TRAUMHAFT** In der Vorabversion kann dieses Liehaberstück leider noch nicht getestet werden. In der endgültigen Fassung werden euch allerdings 32 verschiedene Fahrzeugmodelle zur Verfügung stehen.



**AUF DIE PLÄTZE ...** Wer von den Disney-Figuren wird dieses Mal den besten Start erwischen?



**BALL IM ANFLUG** Um die Entführer zu stoppen, könnt ihr mit Baseballen nach ihnen werfen.



**VOLLGAS** Der übersichtliche Mehrspielermodus des rasanten Kart-Rennspiels macht richtig Spaß.

# MICKEY'S SPEEDWAY USA

**Lust auf ein witziges Kart-Rennen mit Micky Maus, Donald und Co?**



test

**K**ennt ihr Pluto, den etwas tollpatschigen Hund mit den großen Augen? Pluto ist der treue Freund und Begleiter der berühmtesten Maus der Welt – Micky Maus. Berühmt aus Comicserien und Zeichentrickfilmen begeistern die Disney-Figuren noch immer Jung und Alt. Nun erobern Micky und Co die Videospieldwelt. Klar, dass die kluge Maus auch hier spannende Abenteuer erlebt. Als Micky erfährt, dass sein chaotischer Vierbeiner von bösen Wieseln entführt wurde, nimmt er sofort die Verfolgung auf, um seinen Hund zu retten. Auf der Jagd nach den Verbrechern setzt ihr euch zu Micky oder zu einem seiner Freunde Minnie, Goofy, Kater Karlo oder Donald ins Kart und saust los.

Ob ihr Plutos Entführer einholt? Im Zeitrennen geht es wie beispielsweise im Nintendo-Rennspiel *Mario Kart* darum, den Wettlauf

**SPITZE!** Nicht nur Micky Maus ist von dem rasanten Rennspiel für die N64-Konsole begeistert.

gegen die Uhr zu gewinnen. Natürlich müsst ihr auch die Gangster in den Rennserien Turbo-Trübel, Motor-Mania und Asphalt-Albtraum schnappen. Jeweils vier Strecken gilt es mit Hilfe von Power-ups zu meistern, um in den Flinke-Flitzer- und Finale-Furioso-Modus zu gelangen. Hier könnt ihr etwa Baseballen nach euren hartnäckigen Gegnern werfen oder eine schleimige Flüssigkeit hinter euch ablassen. Die bringt eure Verfolger ganz schön ins Schleudern. Um im Profimodus den ersten Platz zu erringen, benötigt ihr sowohl viel Übung als auch hartes Training und solltet die Strecken einigermaßen kennen. Der Aufwand lohnt sich, wenn ihr in diesem Modus allerdings gewinnt, schaltet ihr drei zusätzliche Fahrer frei und dreht mit Primus von Quack sowie Donalds Neffen Trick und Track eure Runden.

Auch an der Mehrspieler-Option werdet ihr großen Spaß haben. Hier liefert ihr euch mit euren Freunden entweder waghalsige Rennen oder versucht, euch in verschiedenen Arenen gegenseitig auszustechen. *Mickey's Speedway USA* ist ein wirklich witziges und schnelles Kart-Rennen in bunter Disney-Umgebung mit vielen abwechslungsreichen Spielmodi. Vor allem die jüngeren Spieler unter euch werden von dem Kart-Titel wegen der einfachen Steuerung, der knallbunten Aufmachung, den lustigen Charakteren und der wirklich gelungenen Grafik begeistert sein.

Esther Hölderle



spielspass

87%

## Mickey's Speedway

Hersteller: ..... Nintendo  
Veröffentlichung: ..... Erhältlich  
Preis: ..... DM 149,-  
Spieleranzahl: ..... 1-4  
Genre: ..... Rennspiel  
Sprache: ..... Deutsch

DC

test

N64

PC

PS2

PS

Lustiges Kart-Rennen mit verschiedenen Spielmodi und tollen Animationen.

Nach irgendwelchen Mängeln sucht man vergeblich!

Altersfreigabe:

**Ohne Beschränkung**

Grafik:

88%

Sound:

85%

# KURZTEST

## METROPOLIS STREET RACER

Rennspiel-Knüller mit zahlreichen Modi und coolem Strecken-Design

Mit einiger Verzögerung rollt der Vorzeige-Racer *Metropolis Street Racer* an den Start und überzeugt den Spieler mit einem umfangreichen Optionsmenü. Ähnlich wie bei *Gran Turismo* steht anfänglich keiner der 40 Wagen zur Verfügung. Diese müsst ihr euch in einem Duell erkämpfen, bevor das Rennen beginnt. Neben



**HALLO TAXI!** Verschiedene Fahrzeugmodelle stehen für das Rennen durch die Großstadt bereit.

den Optionen Time-Attack und Quick-Race gibt es noch eine Internet-Funktion, in der gefahrene Bestzeiten auf der *MSR*-Homepage veröffentlicht werden. Spannend ist vor allem der Street-Racing-Modus, der aus 25 Kapiteln besteht. Neben einer Hotlap-Disziplin, in der ihr versucht, eine vorgegebene Rundenzeit zu unterbieten, gibt es noch den Time-Run. Zusätzlich erwartet euch noch ein Challenge-Rennen, das euch vor viele unterschiedliche Aufgaben stellt. Leider befinden sich bei diesen Disziplinen sehr selten andere Fahrzeuge auf der Straße. Die sauber aufgelagerte Oberflächengrafik und die perfekte Fahrphysik machen das Spiel jedoch zu einem harten Konkurrenten für die kommenden PlayStation-2-Renn-Titel.

**KURZTEST**

**Titel:** .....Metropolis Street Racer  
**System:** .....Dreamcast  
**Hersteller:** .....Bizarre Creations  
**Genre:** .....Rennspiel  
**Preis:** .....Ca. DM 89,-  
**Veröffentlichung:** .....Erhältlich

**AUS DEM WEG** Die knallharten Gegner richten sich nur selten nach der Ideallinie.

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

91%

## F355 CHALLENGE

Motorengerbrüll und PS-starke Flitzer sorgen für Furore.

Nachdem bereits die Import-Version vor wenigen Wochen für Aufregung sorgte, werfen wir noch mal einen genauen Blick auf die europäische Fassung. Alle Optionen und Modi der japanischen Version finden sich auch in der Ausführung für den europäischen Markt wieder. Neben dem Zweispielmodus, in dem ihr entweder das übliche



**GEFÄHRLICH** Zu geringer Abstand führt unweigerlich zu einem heftigen Crash, sobald der Gegner auf die Bremsen tritt. Duell auf eine bestimmte Rundenanzahl oder das Rennen gegen die Uhr fahrt, sticht *F355 Challenge* vor allem durch den Championship-Modus hervor. Dort müsst ihr auf verschiedenen Strecken Bestleistungen erbringen, um fünf versteckte Rundkurse freizuschalten. Diese Aufgabe wird selbst für Profis durch den hohen Schwierigkeitsgrad zu einer Herausforderung. Anfänger werden sich zu Beginn die Zähne ausbeißen. Nur Üben und Fine-Tuning führt euch in diesem Modus zum Erfolg. Allerdings seid ihr nicht vollkommen auf euch allein gestellt: Fahrhilfen wie ABS und Stabilitätskontrolle sind zuschaltbar. Optisch ist das Rennspiel makellos. Schade, dass die eigentlich hochwertigen Sound-Effekte etwas spärlich verwendet wurden.

**KURZTEST**

**Titel:** .....F355 Challenge  
**System:** .....Dreamcast  
**Hersteller:** .....Acclaim  
**Genre:** .....Rennspiel  
**Preis:** .....Ca. DM 99,-  
**Veröffentlichung:** .....Erhältlich

**IN ZEITLUPE** Nach dem Erreichen der Ziellinie könnt ihr euch Ausschnitte anschauen.

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

88%

## COLIN MCRAE RALLY 2.0

Unzählige Strecken und gestylte Wagen erwarten den Race-Fan.

Der lang ersehnte Nachfolger unterscheidet sich spielerisch nur unwesentlich vom berühmten Vorgänger. Während ihr im Arcade-Modus gegen mehrere Mitspieler direkt auf der Strecke antretet, düst ihr im realistischen Rallye-Modus alleine über die schwierig gestalteten Etappen. Acht Rallyes in verschiedenen Ländern



**AUS DEM WEG** Im Arcade-Modus liefert ihr euch gleich gegen mehrere Mitstreiter heiße Duelle um den Sieg.

entscheiden über den Meisterschaftstitel. Vor jedem Streckenabschnitt solltet ihr euch im Fahrerlager über die bevorstehende Prüfung informieren und euren Wagen auf die jeweiligen Boden- und Wetterverhältnisse einstellen. Optisch hat sich seit der Vorgängerversion jedoch einiges verändert: *Colin McRae Rally 2.0* beeindruckt vor allem durch die detaillierte Darstellung der Flitzer. Nach dem Zusammenprall mit dem Gegner lösen sich Spoiler aus ihren Verankerungen und zersprungene Scheinwerfer sind nicht mehr einsetzbar. Natürlich beeinflussen Beschädigungen auch das Fahrverhalten eures Wagens und erschweren den Kampf um den Sieg. Nach jeweils zwei Etappen erhaltet ihr die Gelegenheit, das Setup zu verändern.

**KURZTEST**

**Titel:** .....Colin McRae Rally 2.0  
**System:** .....PC (erhältlich für PlayStation)  
**Hersteller:** .....Codemasters  
**Genre:** .....Rennspiel  
**Preis:** .....Ca. DM 90,-  
**Veröffentlichung:** .....Erhältlich

**ZU SPÄT** Um einen Crash zu vermeiden, versorgt euch der Kopilot mit Informationen.

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

86%

## PRO RALLY 2001

Ubi Soft setzt mit Pro-Rally-Nachfolger zum Überholmanöver an.

Gespensisch geht es in *Pro Rally 2001* zu: Im Arcade-Modus tretet ihr als Rallyefahrer in einer ausgedehnten Rennserie in drei Klassen gegen zehn Geisterautos an. So arbeitet ihr euch von den witzigen Kit-Cars über anspruchsvollere Wagen bis in die Legenden-Liga hoch. Ein Trainingslager mit zehn Prüfungen



**TRAUMREISE** Die gelungene Grafik und die malerische Optik sind der Höhepunkt dieses Titels.

bereitet euch auf drei Meisterschaften vor. Insgesamt stehen euch elf Fahrzeugmodelle zur Verfügung, die ihr auf 24 unterschiedlichen Strecken testen könnt. Grafisch schneidet *Pro Rally 2001* im Vergleich mit *Colin McRae Rally 2.0* nicht nur wegen der detaillierten Hintergründe und der malerischen Strecken besser ab. Auch beim Fahrmodell hat Ubi Softs Renner aufgeholt: Die Wagen lassen sich hervorragend steuern, nur das Crashverhalten ist etwas übertrieben. Überholen kann *Pro Rally 2001* seinen härtesten Konkurrenten *Colin McRae* trotz der wesentlichen Verbesserungen noch nicht: Letzterer verfügt einfach über bessere Tuning-Optionen und das realistischere Fahrgefühl. Somit bleibt *Pro Rally 2001* wieder nur Zweiter im Kampf um die Pole-Position!

**KURZTEST**

**Titel:** .....Pro Rally 2001  
**System:** .....PC  
**Hersteller:** .....Ubi Soft  
**Genre:** .....Rennspiel  
**Preis:** .....Ca. DM 80,-  
**Veröffentlichung:** .....Dezember 2000

**AUSWAHL** Pro Rally 2001 bietet den Fans 24 verschiedene Strecken und elf Wagen an.

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

85%

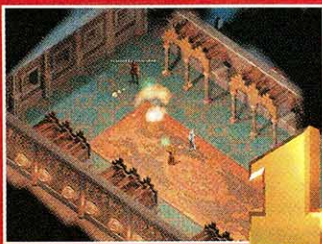
Kombinationsgabe und Geschick sind gefragt in unserem Action-Adventure- und Rollenspielteil. Zahllose Geheimnisse gibt es zu lüften, anspruchsvolle Missionen zu lösen, verwirrende Rätsel zu entwirren und pfiffige Aufgaben zu bewältigen. Hier können sich alle cleveren Sherlock Holmes', Elfen, Zwerge und Magier nach sämtlichen Regeln der Kunst austoben. Nur wer es schafft, sich in den Fantasiewelten zurechtzufinden, kann gewinnen.



## most wanted

TITEL	SYSTEM	RELEASE-DATUM
Grandia 2	DC	Februar 2001
Aidyn Chronicles: First Mage	N64	März 2001
Myst III Exile	PC	Anfang 2001
Shadow of Memories	PS2	Ende März 2001
Final Fantasy IX	PS	Januar 2001

## eure hits



Hier seht ihr, welche Adventure die GaM-Leser zurzeit am liebsten spielen. Notiert eure Hits auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte und schickt diese an die Redaktion.

1. Baldur's Gate II – Schatten von Amn (dt.) .....PC
2. 1 Diablo 2 .....PC
3. 5 Vagrant Story .....PS
4. 6 Zelda: Ocarina of Time .....N64
5. 8 Might & Magic VIII .....PC
6. 4 Final Fantasy VIII .....PC/PS
7. 3 Icewind Dale .....PC
8. 2 Vampire – Die Maskerade .....PC
9. Koudelka .....PS
10. 7 Baldur's Gate .....PC

## die referenzen

Die Spiele mit den besten Test-Ergebnissen im Bereich Adventure und Rollenspiel? Hier seht ihr alle Highlights des Genres nach Systemen geordnet.

**DC**

- Shenmue ..... Sega
- Record of Lodoss War ..... ESP
- Chicken Run ..... Eidos Interactive
- Evolution ..... Ubi Soft
- Dragons Blood ..... Treyarch/Crave

**N64**

- BODY HARVEST ..... Gremlin
- HOLY MAGIC CENTURY ..... Konami
- ZELDA ..... Nintendo
- MYSTICAL NINJA ..... Konami
- SHADOWGATE 64 ..... Mitsui

**PC**

- BALDUR'S GATE 2 ..... Interplay
- DIABLO 2 ..... Havas Interactive
- GRIM FANDANGO ..... Lucas Arts
- VAMPIRE ..... Activision
- ULTIMA 9 ASCENSION ..... Electronic Arts

**PS2**

Adventure und Rollenspiele sind für die PlayStation 2 leider noch nicht erhältlich.

**PS**

- VAGRANT STORY ..... Square Europe
- DIABLO 2 ..... Havas Interactive
- FINAL FANTASY VIII ..... Squaresoft
- GRANDIA ..... Ubi Soft
- SAGA FRONTIER 2 ..... Squaresoft

# MAFIA: CITY

## Wie werde ich erfolgreicher Gangster-Boss? Illusion Software gibt Starthilfe!



**E**rstens kommt es anders und zweitens, als man denkt. Das muss auch Taxifahrer Tommy erfahren, als er eines Tages unfreiwillig von zwei Ganoven als Fluchtfahrer eingespannt wird. Eines kommt zum anderen und im Laufe der Jahre rutscht Tommy immer tiefer in den Strudel der Kriminalität. Wie es der Zufall will, gerät der Held, inzwischen ein berühmter Gangster, in einer Kneipe an einen Polizisten und erzählt diesem ungeniert seine Lebensgeschichte. In Rückblenden durchlebt nun der Spieler einzelne Passagen, sprich Aufträge, aus Tommys Leben und Mafioso-Laufbahn.

**In 20 Missionen plant ihr Attentate, erpresst Schutzgelder und arbeitet euch zum Handlanger des Mafia-Bosses Don Salieri empor. An den Einzelheiten der Story feilen die Entwickler noch, geplant ist aber, dem Spieler möglichst große Handlungsfreiheit einzuräumen. Ähnlich wie in Deus Ex gibt es für jeden Auftrag unterschiedliche Lösungsmöglichkeiten. Beispielsweise muss sich Tommy in einer Mission einen sicheren Unterschlupf suchen, um einen Politiker mit dem Sniper-Gewehr auszuschalten.**

Unbequemerweise haben Obdachlose das alte Gebäude besetzt, in dem der Held sich zu verschanzen gedachte. Klar könnte man sich als skrupelloser Gangster einfach den Weg freischießen, doch das würde mit Sicherheit Aufsehen erregen. Tommy muss Köpfchen beweisen und sich eine

Alternative einfallen lassen. Von Ort zu Ort könnt ihr euch sowohl zu Fuß als auch im Inneren eines von 60 Automodellen bewegen, die ihr euch entweder eigenhändig kauft oder von euren Tutoren überlassen bekommt. Dank Daniel Vávra, Chef-Designer des Illusion Softworks-Teams und begeisterter Rennspiel-Fan, sehen die Oldtimer-Karosserien nicht nur edel aus, sondern sollen sich auf den Straßen genauso verhalten wie die Originalen und bei Karambolagen erkennbaren Schaden nehmen.

**Die Entwickler haben so viel Energie in die Fahrphysik der Polygon-Schmuckstücke gesteckt, dass es sogar für ein extra Rennspiel gereicht hat, das dem eigentlichen Spiel als Bonus-Feature beiliegen soll. Auch in Lost Heaven selbst, dem Schauplatz des Krimi-Epos, gibt es eine Rennstrecke, auf der ihr euch mit eurem fahrbaren Untersatz vertraut machen könnt.**

Um der fiktiven Großstadt Charakter zu verleihen, haben die Programmierer sie außerdem in einzelne, individuell gestaltete Viertel, zum Beispiel Chinatown, aufgeteilt. Für die virtuellen Gebäude dienten zum Teil ältere Häuser in Chicago, New York oder Washington als Modelle, zum Teil entstammen sie der Fantasie der Grafiker. Da kann man nur gespannt sein, wie Lost Heaven zum Erscheinungstermin aussieht, wenn seine Bewohner auf dem Bildschirm zum Leben erwachen!

Stefanie Schetter



**NOSTALGISCH** Fans von schmucken Oldtimern kommen in Take 2s Gangster-Epos voll auf ihre Kosten.

**AHO!** Auf dem mächtigen Raddampfer erwartet den Spieler eine gefährliche Mission.



# OF LOST HEAVEN



**STADTGRENZE** Himmlisch? Denkste. Unter der Oberfläche von Lost Heaven brodelt das Verbrechen – wie der Spieler bald herausfindet.



**FILM NOIR** Die Charaktere sollen in der Lage sein, ihre Gesichter realistisch zu verziehen. Dieser Passagier im Maßanzug wirkt allerdings eher gelangweilt.



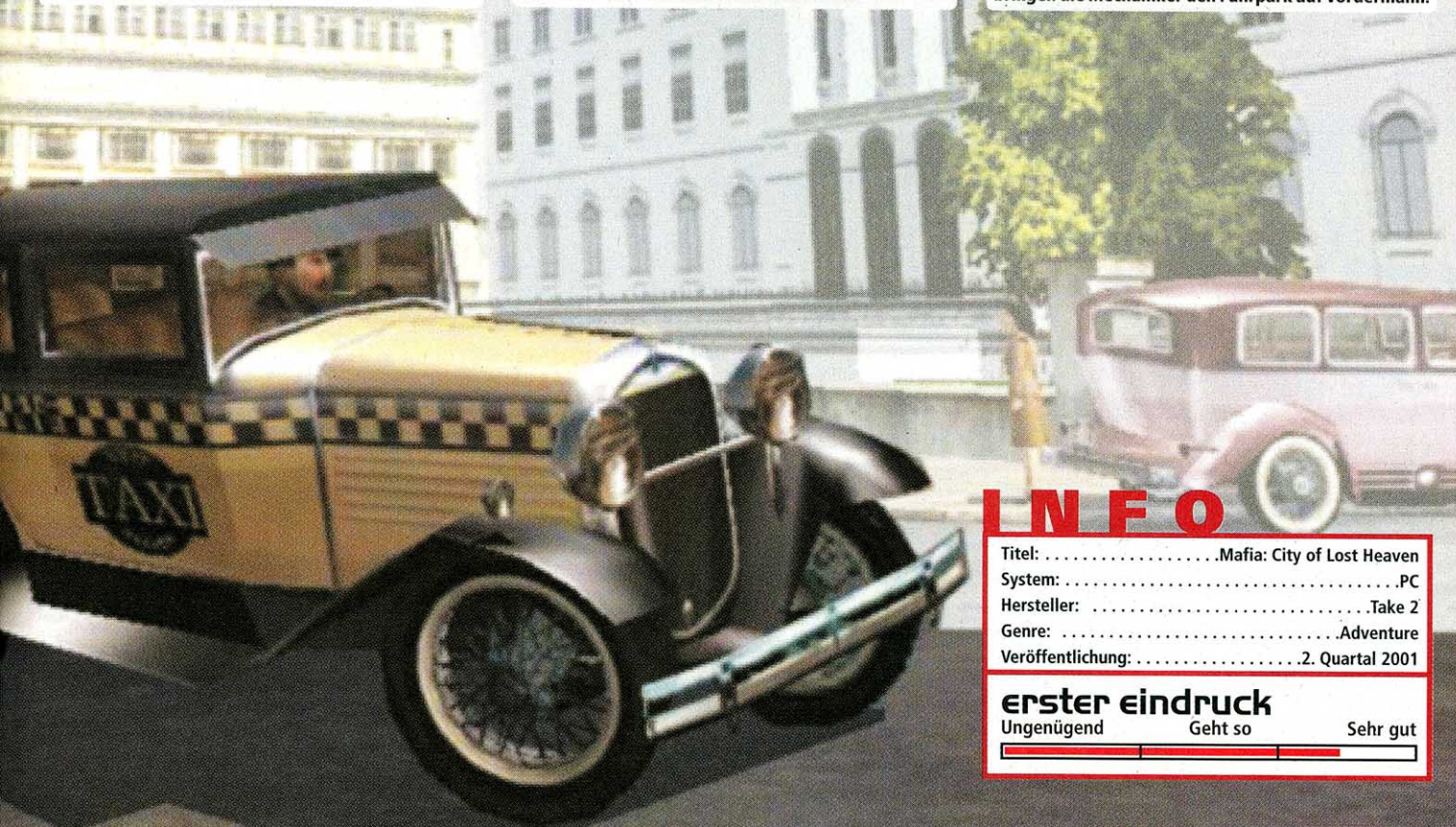
**AUS DEM WEG!** Fußgänger werfen sich zur Seite, um nicht unter die Räder zu kommen.



**SLUMS** Schmutzige Häuser, flatternde Wäscheleinen, dieses Stadtviertel wirkt ziemlich trostlos.



**LACKIEREN UND FRISIEREN** In der heimischen Garage bringen die Mechaniker den Fuhrpark auf Vordermann.



## INFO

Titel: ..... Mafia: City of Lost Heaven  
System: ..... PC  
Hersteller: ..... Take 2  
Genre: ..... Adventure  
Veröffentlichung: ..... 2. Quartal 2001

### erster eindruck

Ungenügend      Geht so      Sehr gut



Immer der Nase nach

In seinem vierten Abenteuer verschlägt es Guybrushs Segelschiff wieder an viele von schrulligen Sonderlingen bewohnte Ufer. Neben vertrauten Inseln locken auch neue Gebiete.



**VIEL ZU SEHEN** Bis alle Puzzles entwirrt sind, erwartet euch eine wilde Karibik-Kreuzfahrt.



**MELEE** Hier residiert Gouverneurin Elaine – die frisch Angetraute des Helden.



**LUCRE** Was haben Parfums mit Piraten zu tun? Auf dieser Insel findet ihr es heraus.



**JAMBALAYA** Ein Vergnügungspark, in dem man sich von Turmzinnen stürzt? Macht so was Spaß?



**MONKEY ISLAND** Die idyllischen Dschungel der Affeninsel bergen ungeahnte Geheimnisse.

# FLUCHT VON

## Dämonenpirat LeChuck gibt einfach keine Ruhe!



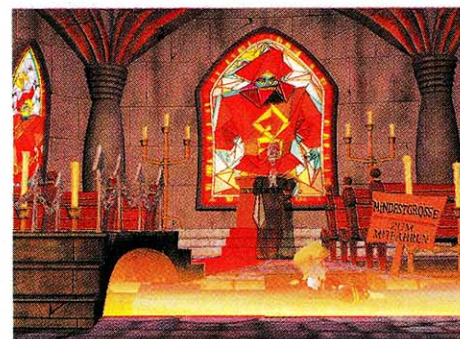
**S**eit nahezu zehn Jahren gondelt Jungpirat Guybrush Threepwood nun auf dem PC durch die Karibik, klaubt Holzbeine, bastelt Voodoo-Puppen, nervt Kannibalenstämme und buddelt nach T-Shirts. Mittlerweile hat der tollpatschige Adventure-Held auch das Herz seiner angebeteten Elaine erobert und gönnt sich mit ihr einen ausgiebigen Hochzeitsurlaub. Doch während sich Elaine in den Flitterwochen von ihrem stressigen Gouverneursjob erholt, ergreift ein mysteriöser Fremder die Gelegenheit beim Schopf und versucht, sich ihre Stelle unter den Nagel zu reißen. Versteht sich von selbst, dass es Guybrush ist, der die Suppe auslöffeln und sich wieder mal die Hacken ablaufen darf, um Ruf und Finanzen seiner Liebsten zu sichern und das Geheimnis um den finsternen Gegenspieler zu lüften.

Die Insel-Odyssee verläuft dabei immer noch genauso rätsel- und einfallsreich wie in den drei Vorgängern. Logische, relativ leicht lösbare Kombinationsaufgaben bilden den Einstieg ins Spiel, doch im weiteren Verlauf drehen die Programmierer wieder richtig auf und bombardieren den Abenteuerer mit den gewohnt albernen Dialogen und abgefahrenen Puzzles. Um die Handlung voranzutreiben, klaubt ihr an jedem Ort – von der Sushi-Bar bis zum Puppentheater – alles auf, was nicht niet- und nagelfest ist, sei es ein Parfümfläschchen oder ein Termitenzirkus.

In eurem Inventar verknüpft ihr eventuell mehrere Gegenstände und setzt sie an einer sinnvoll erscheinenden Stelle ein. Sogar falsche Kombinationen sind oft für einen Lacher gut. Um ein Rätsel zu lösen, packt Guybrush zum



**SCHICKSALSSCHWANGER** Wird Elaine siegreich aus der Gouverneurswahl hervorgehen?



**HEISSER OFEN** Auch die Fahrt über den Lavastrom stellt Guybrush vor knackige Denksportaufgaben.

Beispiel eine lebendige Ente in seine Tasche, die er auf praktisch jeden seiner mehr oder weniger arglosen Mitmenschen loslassen kann. Ziel ist es letztlich, die sagenhafte „Ultimative Beleidigung“ zu finden. Um an alle nötigen Infos zu gelangen, wühlt ihr euch durch umfangreiche Gesprächsmenüs, in denen ihr die Wahl zwischen vielen unterschiedlichen Fragen und Antworten habt. Doch keine Angst: Die Dialoge sind zwar oft langwierig, aber alles andere als langweilig! Wer trotzdem keine Lust auf ein Schwätzchen hat, kann seinem Gegenüber das Wort auf Knopfdruck abschneiden. Die Tastatursteuerung (wahlweise tut's auch ein Gamepad) ist etwas gewöhnungsbedürftig, der Grafikstil entspricht dem des Vorgängers: Dreidimensionale Figuren und Objekte fügen sich in gemalte Comic-Hintergründe ein.

Die Auflösung ist zwar nicht ganz superfein, dafür läuft das Spiel flüssig und wirkt stimmig. Auch Musik und deutsche Sprachausgabe sind gelungen. Mit vielen Wortwitzen und Anspielungen werden nur *Monkey Island*-Veteranen etwas anfangen können, doch prinzipiell dürfte jeder Adventure-Fan, der eine gesunde Portion Fantasie und Spielerfahrung mitbringt, an Guybrushs viertem PC-Auftritt seine helle Freude haben. Fans der kultigen Piratensaga können sich übrigens auf ein Wiedersehen mit Carla, Stan und vielen anderen bekannten Figuren gefasst machen – allen voran selbstverständlich Erzbösewicht LeChuck!

Stefanie Schetter

HERR VON WELT? Eine Uniform macht noch keinen Gouverneur!



spielspass

85%

### Flucht von Monkey Island

Hersteller: ..... Electronic Arts  
Veröffentlichung: ..... Dezember  
Preis: ..... ca. DM 90,-  
Spieleranzahl: ..... 1  
Genre: ..... Adventure  
Sprache: ..... Deutsch  
Systemanforderungen: ..... P 200, 32 MB RAM

**DC** Viele witzige Einfälle, komplexe Rätsel, gelungene Umsetzung

**N64** Für Einsteiger zu schwierig, etwas hakelige Steuerung, viele Witze nur für Insider verständlich



Altersfreigabe: **Ohne Beschränkung** Grafik: **83%**

**PS2**

Sound: **82%**

**PS**

# MONKEY ISLAND



**GEHIRNSCHMALZ** und Fantasie sind vonnöten, um die teilweise ziemlich abgedrehten Rätsel zu lösen. Dabei kommt der typische LucasArts-Humor nicht zu kurz.

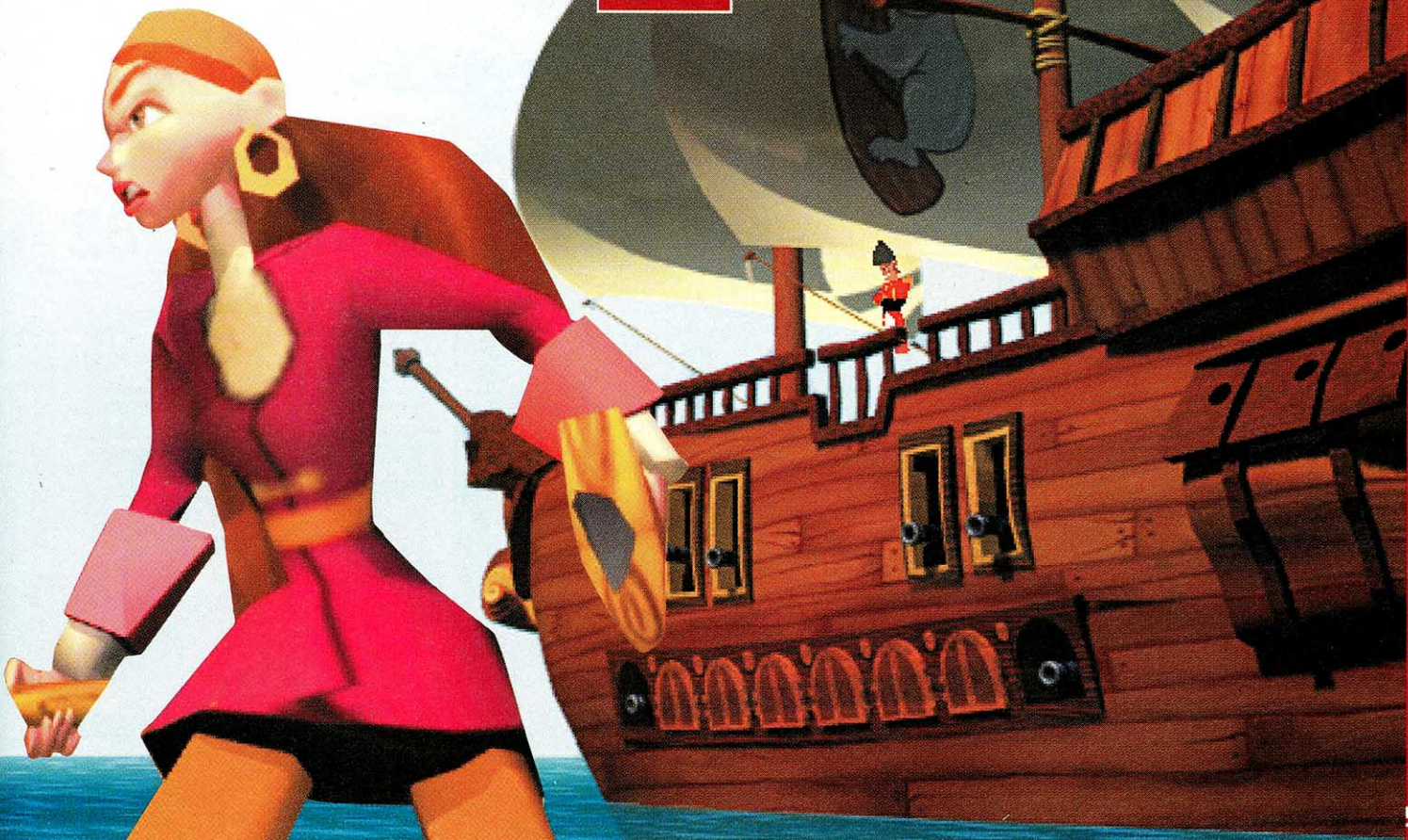


**UNK-UNK!** Beleidigungsduell der tierischen Art: Gekämpft wird diesmal mit Affen-lauten, nicht mit Schwertern. So ein Quietsch-Wettbewerb kostet ganz schön Nerven!



**BÖSE WIE EH UND JE** Geisterpirat LeChuck hat den jungen Helden nach wie vor auf dem Kieker.

**REVANCHE**  
Für seine teure Elaine setzt Guybrush wieder die Segel.



# CHICKEN RUN

**M**r. und Ms. Tweedy sind ganz versessen auf Hühnerpastete – den armen Hennen und Gockeln, die als Fleischkuchen erhalten sollen, gefällt das weniger. Ginger, Rocky und ihre Sippschaft legen sich mächtig ins Zeug, um vom heimatischen Bauernhof zu flüchten und so der Pastetenmaschine zu entgehen. Dazu tüfelt die Hühnerbande allerlei Gerätschaften wie Katapulte und Raketen aus, die den Gefangenen den Weg in die Freiheit ebnen sollen. Um die nötigen Einzelteile zu beschaffen, pirscht ihr im Federkleid der Helden durch die Farm wie Solid Snake durch Hochsicherheits-trakte, schiebt Kisten und hüpfet über Hindernisse.

**Wer nicht schnell oder vorsichtig genug ist, macht bald Bekanntschaft mit einem der bissigen Hofhunde. Hat euch der am Schlafittchen, sind eure Hühnertage zwar noch nicht gezählt, dafür verliert ihr einen der gesammelten Gegenstände und**

**müsst ein zweites Mal losziehen, um ihn wiederzubeschaffen. Ist der Fluchtapparat komplett, müsst ihr unter Zeitdruck so viele Hühner wie möglich über die Grundstücksgrenze schießen, schleudern etc.**

Irgendwas geht dabei allerdings regelmäßig schief, so dass die Helden viel Erfindungsreichtum beweisen müssen. Mit der Mischung aus Action-Adventure, Jump & Run und Minispielen haben die Entwickler ordentliche Arbeit abgeliefert, auch wenn die Spannung mit der Zeit etwas abflaut. Wer den Kinostreifen nicht kennt, wird leider Probleme haben, der Geschichte zu folgen – trotz der lustigen Filmausschnitte. Ein absoluter Kaufgrund sind jedoch die gefiederten Stars des Spiels, die sehr detailgetreu aus dem Kinofilm auf die Konsole übertragen, superwitzig animiert und teils von den Originalsprechern synchronisiert sind.

Stefanie Schetter

## Hennenausbruch auf der PlayStation



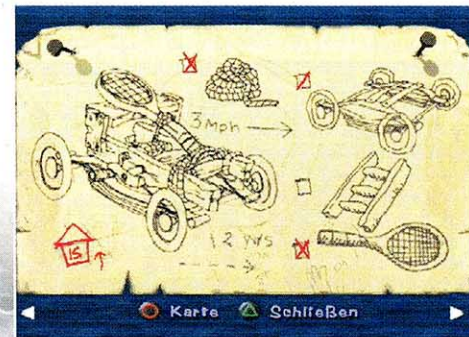
**STARKE HÜHNER** Henne Ginger übt sich als heroisches Beispiel und schmiedet eifrig Fluchtpläne.



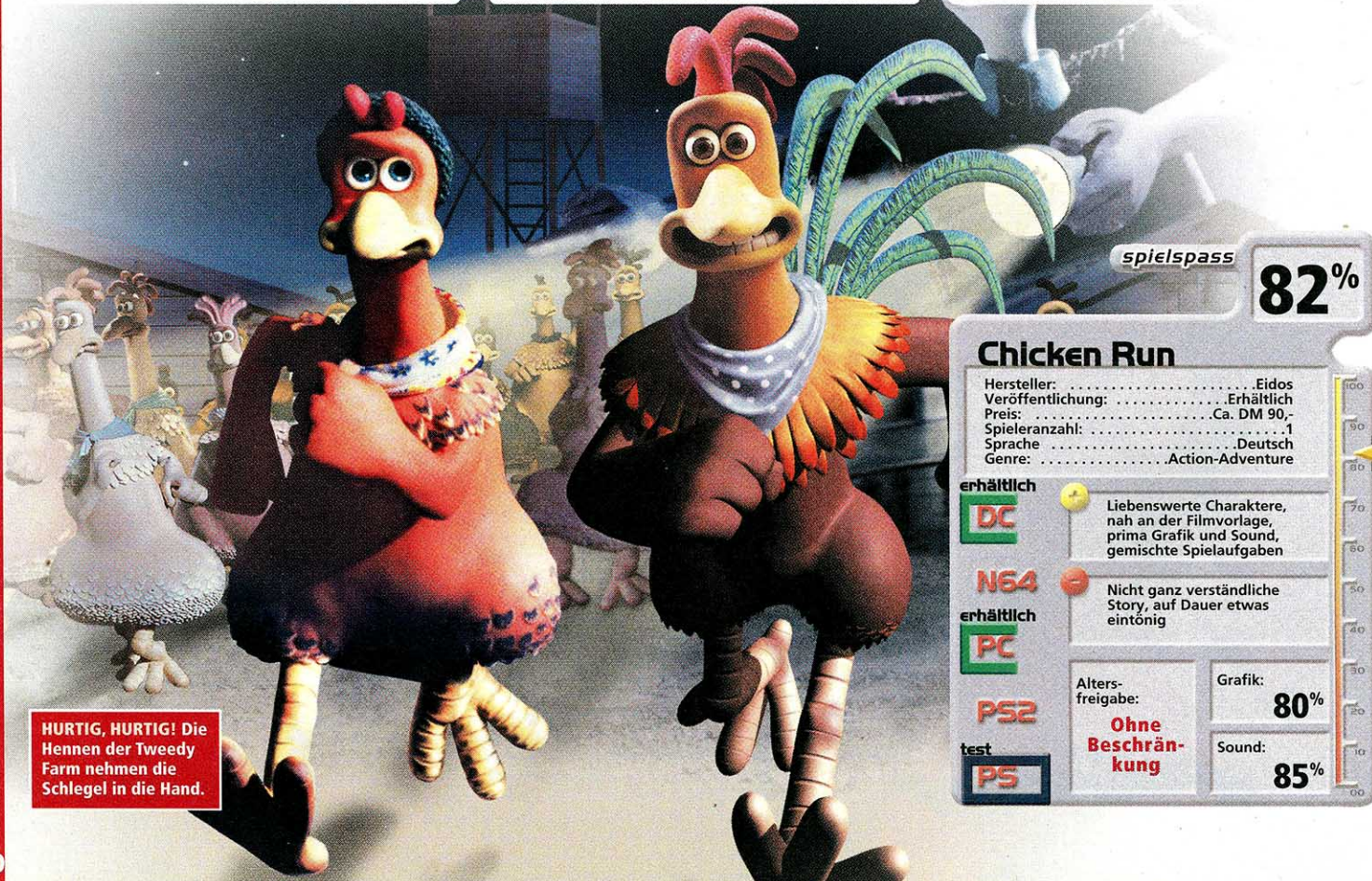
**RETTUNGSAKTION** Ob die Befreiung diesmal gelingt? Einfallsreich ist die Hühnerbande auf jeden Fall.



**KRISENSITZUNG** Diesmal hat man sich etwas besonders Waghalsiges ausgedacht: eine Hühner-Schleuder.



**BASTELANLEITUNG** Wo soll man nur alle nötigen Bauteile der Maschine aufreiben?



**HURTIG, HURTIG!** Die Hennen der Tweedy Farm nehmen die Schlegel in die Hand.

spielspass **82%**

### Chicken Run

Hersteller: ..... Eidos  
Veröffentlichung: ..... Erhältlich  
Preis: ..... Ca. DM 90,-  
Spieleranzahl: ..... 1  
Sprache: ..... Deutsch  
Genre: ..... Action-Adventure

erhältlich

DC

• Liebenswerte Charaktere, nah an der Filmvorlage, prima Grafik und Sound, gemischte Spielaufgaben

N64

erhältlich

PC

• Nicht ganz verständliche Story, auf Dauer etwas eintönig

PS2

test

PS

Altersfreigabe:

**Ohne Beschränkung**

Grafik:

**80%**

Sound:

**85%**

# KURZTEST

## GOLD UND RUHM: DER WEG NACH EL DORADO

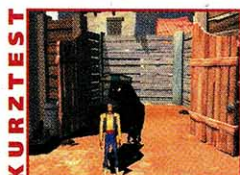
Zwei Ganoven suchen das große Geld

**PS** Die Handlung von *Gold und Ruhm: Der Weg nach El Dorado* spielt zur Zeit der Eroberung Südamerikas. Die beiden Kleinstadt-Gangster Tulio und Miguel sind auf der Flucht vor den spanischen Gesetzeshütern. Als sie eine Karte in die Hände bekommen, die den Weg zum legendären Gold von El Dorado weist, machen sie sich auf die Suche nach dem Schatz. Die Story stammt aus dem gleichnamigen Zeichentrickfilm der Dreamwork-Studios und wurde jetzt auf die PlayStation und den PC übertragen. Das klassische Adventure, in dem zumeist Gegenstände gesammelt und andernorts eingesetzt werden müssen, wird mit Action-Szenen aus dem Film aufgepeppt. Auch die Zeichentrick-Hintergründe sind schön anzusehen. Ein Nachteil des Spiels: Die außerordentlich umständliche Steuerung macht einem das Gaunerleben auf dem Schirm ziemlich schwer. Der Schwierigkeitsgrad der Rätsel hingegen ist nicht besonders hoch, so dass das der Titel auch für die noch nicht so gewieften Cracks geeignet ist. Ausgekochte Abenteurer mit PC-Ausrüstung sollten sich lieber an das knackige *Flucht von Monkey Island* halten.



**VERWANDLUNG** Tulio verkleidet sich als Frau, um an den Wächtern vorbeizukommen.

**KURZTEST**  
Titel: ..... *Gold und Ruhm: Der Weg nach El Dorado*  
System: ..... PlayStation (erhältlich für PC)  
Hersteller: ..... Ubi Soft  
Genre: ..... Adventure  
Preis: ..... DM 59,95  
Veröffentlichung: ..... Erhältlich



**AB DURCH DIE MITTE** Mit diesem angreifenden Stier ist unter Garantie nicht zu spaßen!

spielsspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

78%

## TECHNOMAGE

Ein Zauberer zwischen allen Stühlen

**PC** Als Mischling zwischen dem Technikervolk der Steamer und den magiebegabten Dreamern muss der schüchterne Melvin aus seinem Heimatort fliehen. Doch in den acht fantastischen Spielwelten leisten ihm seine besonderen Fähigkeiten gute Dienste wenn es darum geht, Monster zu bekämpfen, Höhlen zu erforschen und Rätselaufgaben der simpleren Sorte zu lösen. Nebenbei gibt es sogar Hüpf-Passagen über dreidimensionale Plattformen oder Minispiele wie Käferrennen. Wie in klassischen Rollenspielen üblich, entwickelt Melvin mit wachsender Erfahrung zusätzliche Fähigkeiten. Die kombinierte Maus-/Tastatur-Steuerung ist recht eingängig, doch da man die „Kamera“ nur drehen, jedoch nicht zoomen kann, geht hin und wieder der Überblick verloren. Neben den prächtigen Lichteffekte und aufwendigen Zwischenszenen sieht die übrige Spielgrafik leider ziemlich alt aus: Die Landschaften sind grob aufgelöst und die Figuren hampeln ziemlich plump durch die Gegend. Da hätten sich die Entwickler wirklich etwas mehr anstrengen dürfen. Ob man den knallig-bunten Knudelstil mag oder nicht, bleibt Geschmackssache.



**ENDSPURT** Die Bossgegner am Ende jedes Kapitels kosten euch die letzten Nerven und Heiltränke.

**KURZTEST**  
Titel: ..... *Technomage*  
System: ..... PC (geplant für PS)  
Hersteller: ..... Infogrames  
Genre: ..... Action-Rollenspiel  
Preis: ..... ca. DM 80,-  
Veröffentlichung: ..... Erhältlich



**SIMSALABIM** Schillernde Videozszenen erzählen die Hintergrundgeschichte.

spielsspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

73%

test

Netzwerk • Multimedia  
Eingabegeräte

## Genius 5-Kanal Sound Du glaubst du spielst im Kino

**Genius**  
www.genius.kye.de



5.1 Kanal PCI-Soundkarte im Paket enthalten



### SW-5.1 Surround

Echten Kinosound kannst du jetzt mit dem Genius SW-5.1 Surround System erleben. Zusammen mit der im Paket enthaltenen PCI Soundkarte, die die Wiedergabe auf fünf Kanälen unterstützt, können DVDs im Audioformat Dolby® Digital 5.1 abgespielt werden, bei dem drei Frontboxen, zwei Surroundboxen und eine Box für Bass getrennt angesteuert werden. Neben dem realistischen Surround Sound beherrscht die Soundkarte auch andere wichtigen Formate wie A3D, Direct-Sound3D, Q3DInteractive und Soundbeschleunigung. Die Leistung der Lautsprecher ist mit jeweils 5 Watt RMS für Surround- und Frontboxen, sowie 20 Watt RMS für den Subwoofer mehr als ausreichend und bietet sehr guten Klang ohne Klirren.



### MaxFighter F-33D

Der MaxFighter F-33D ist mit Immersions I-Force Technologie ausgerüstet und bietet Force Feedback in allen PC-Spielen, die diese Funktion unterstützen. Der MaxFighter F-33D besitzt zehn Feuer-tasten, digitale Schub- und Ruderkontrolle sowie einen 8-Wege Coolie-Hat.

ComputerBild Spiele Platz 2

ComputerBild Spiele 11/2000

CHIP 10/2000 Testurteil: Sehr Gut

GameStar 9/00

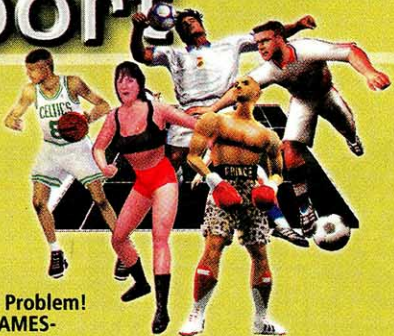
### SpeedWheel Force Feedback

Racing-Lenkrad mit Force Feedback Funktion. Das SpeedWheel-FF ist mit sechs Tasten, zwei Schaltwippen hinter dem griffigen Lenkrad und einer stabilen Pedaleinheit ausgestattet. Die Tischbefestigung wird mit einem Schraubzwingensystem an der Arbeitsplatte realisiert. Angeschlossen wird das SpeedWheel-FF wahlweise am USB- oder am Seriellen Port.



**Genius**  
Info: (02173) 9743-27  
Fax: (02173) 9743-17  
www.genius.kye.de

Du wolltest dich schon immer mal wie ein echter Fußballstar oder ein gefeierter Tennis-Profi fühlen? Kein Problem! In unserer GAMES-AND-MORE-Sport-Zone findest du die heißesten neuen Sportspiele von Wrestling bis Eishockey, von Basketball bis Snowboard. Hier hat jeder die Chance, in seiner Liebessportart einen Sieg zu erringen.



## most wanted

TITEL	SYSTEM	RELEASE-DATUM
NBA 2k1	DC	Anfang 2001
Polaris SnoCross	N64	Noch nicht bekannt
NBA Live 2001	PC	25. Januar 2001
NBA Live 2001	PS2	Februar 2001
MTV Sports: T. J. Lavin's BMX	PS	Ende März 2001

## eure hits



Hier seht ihr, welche Sportspiele die GAM-Leser zurzeit am liebsten spielen. Notiert eure Hits auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte und schickt diese an die Redaktion.

- 1 Tony Hawk's Pro Skater 2 .....PS
- 2 Sydney 2000 .....DC/PC/PS
- 3 Bundesliga Stars 2001 .....PC/PS
- 4 WWF Royal Rumble .....DC
- 5 FIFA 2000 .....PC/PS
- 6 10 WWF SmackDown! .....PS
- 7 8 Virtua Tennis .....DC
- 8 ISS 2000 .....N64
- 9 NHL 2001 .....PC/PS
- 10 7 Tony Hawk's Skateboarding .....DC/N64/PC/PS

## die referenzen

Die Spiele mit den besten Testergebnissen im Bereich Sport? Hier seht ihr alle Highlights des Genres nach Systemen geordnet.



NBA 2K	.....Sega
NFL 2K	.....Sega
READY 2 RUMBLE	.....Midway
UEFA STRIKER	.....Infogrames
WWF ATTITUDE	.....Acclaim



NBA JAM 2000	.....Acclaim
FIFA '99	.....Electronic Arts
MADDEN NFL 2000	.....Electronic Arts
MARIO GOLF	.....Nintendo
WWF WRESTLEMANIA	.....THQ



LINKS LS 1999	.....Access Software
NBA LIVE 2000	.....Electronic Arts
FIFA 2000	.....Electronic Arts
NHL '99	.....Electronic Arts
WWF SMACKDOWN!	.....THQ



SSX	.....Electronic Arts
FIFA 2001	.....Electronic Arts
Swing Away Golf	.....Electronic Arts
Madden NFL 2001	.....Electronic Arts
ISS 2000	.....Konami



TONY HAWK'S PRO SKATER 2	.....Activision
ISS PRO EVOLUTION	.....Konami
NBA LIVE 2000	.....Electronic Arts
UEFA STRIKER	.....Infogrames
WWF SMACKDOWN!	.....THQ

## Die Nachfolgeversion der derzeit besten Fußballsimulation stürmt auf PC und PlayStation



**GELUNGENER HEBER?** Ob der Spieler den Ball über die Mauer in die richtige Torecke zirkeln wird?

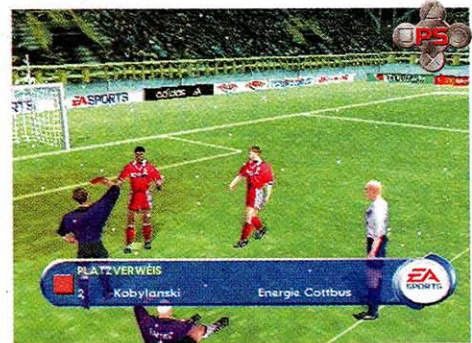


**TOR!** Ein gelungener Treffer bringt die Mannschaft aus Mauritius zur verdienten Führung.



**WIE EIN PROFI** Ob die englische Mannschaft noch in der ersten Halbzeit ein Tor erzielen wird?

# FIFA



**PLATZVERWEIS** Nach einem bösen Foul zieht der Schiedsrichter ohne Zögern die rote Karte.



**F**ußballspielen macht richtig Spaß, auch wenn sich in der Nachfolgeversion *FIFA 2001* nicht viel geändert hat. Aber die *FIFA*-Reihe gehört einfach zu den besten, erhältlichen Fußballsimulationen, die vor allem Einsteigern richtig Lust auf das Spiel mit dem runden Leder macht. Schade nur, dass die Entwickler zum größten Teil auf Altbewährtes gesetzt haben: So gibt es weiterhin drei Schwierigkeitsgrade, über 300 Club- und Nationalmannschaften sowie verschiedene Spielmodi. Ihr spielt in zahlreichen Ligen, bestreitet Pokalwettbewerbe und bastelt euch ein Turnier nach eurem eigenen Geschmack. Beibehalten wurden auch verschiedene Kameraperspektiven, bei denen sich jeweils noch Höhe und Zoom einstellen lassen. Andere Optionen dienen der Wetter- und Spieldauereinstellung.

Die Grafik und Atmosphäre wurde sowohl in der PC-Fassung als auch in der PlayStation-Version gegenüber der 2000-Ausführung deutlich verbessert. Besonders die flüssigen Bewegungen der Spieler beeindrucken in beiden Versionen. Hier hat sich das Motion-Capturing mit Weltstars wie Edgar Davids, Paul Scholes oder Lothar Matthäus wirklich gelohnt. Auf die echten Gesichter müsst ihr aus Lizenzgründen leider auch weiterhin verzichten. Trotzdem werdet ihr einige Spieler erkennen: Bayern Münchens Oliver Kahn oder Carsten Jancker haben deutliche Ähnlichkeit mit den wirklichen Topstars. Realistischer geworden ist auch das Torhüterverhalten. So lässt der Tormann

spielspass

82%

### FIFA 2001

Hersteller: .....Electronic Arts  
 Veröffentlichung: .....Erhältlich  
 Preis: .....Ca. DM 90,-  
 Spieleranzahl: .....1-8  
 Sprache: .....Deutsch  
 Genre: .....Fußball

DC

Aktuelle Spieler und Vereine sowie eine große Auswahl an Spielmöglichkeiten

N64

Kaum Verbesserungen zur Vorgängerversion ersicht-lich

erhältlich

PC

Alters-freigabe:

Ohne Beschränkung

Grafik:

78%

Sound:

80%

PS2

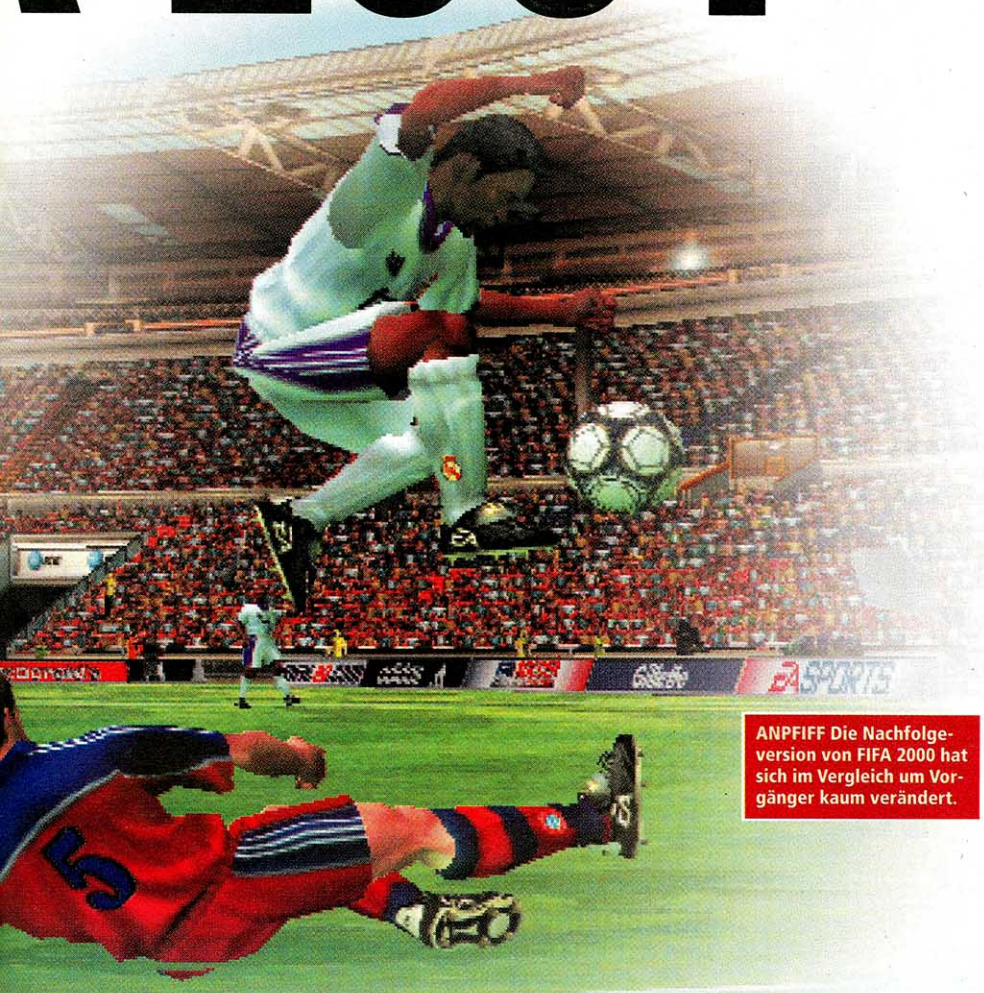
test

PS

# A 2001



sport  
test



**ANPFIFF** Die Nachfolgeversion von FIFA 2000 hat sich im Vergleich um Vorgänger kaum verändert.

**knallharte Torschüsse schon mal abprallen und sichert den Ball erst im Nachfassen. Fähnchenschwenkende Linienrichter, Ersatzbänke, Ordner und Kamerateams sorgen für eine richtige Live-Atmosphäre. Allein der etwas einfallslose Publikumsblock fällt etwas aus dem Rahmen.**

Das vergrößerte Spielfeld sticht dem Kenner der FIFA-

Serie sofort ins Auge. Leider wird durch die zusätzliche Fläche das Spielgeschehen etwas verlangsamt und mehr ins Mittelfeld verlagert. Allerdings bietet euch der große Platz Raum, um die Gegenspieler auszudrücken. Das macht richtig Spaß, denn die Entwickler haben das Verhalten der Mitspieler im Angriff um einiges verbessert. Deutlich wird das vor allem durch die schlüssigen Laufwege, die eure Teamkollegen jetzt einschlagen. Allerdings langweilen sich geübte Spieler im Einzelspieler-Modus sicherlich nach kurzer Zeit. Die Treffer werden nämlich in der PlayStation- und PC-Version zu

oft auf die gleiche Weise und genau wie in den Vorgängern erzielt. Dafür werden sich Fans über die wesentliche Veränderung des Fußballspiels freuen: Sowohl Spieler als auch Vereine sind größtenteils auf den neuesten Stand gebracht worden und auch der Sound mit Songs wie Bodyrock von Moby steigert den Spielspaß. Schade nur, dass es für die PC-Version keine frei einstellbare Steuerung gibt!

Esther Hölderle



**AUSGETRICKST!** Ein sicheres und hundertprozentiges Tor: Mit diesem stets funktionierenden Trick lasst ihr den Torwart und die Gegenspieler ganz schön alt aussehen.



**AUSGEHEBELT** Das Abwehrverhalten der Teams ist schwach, die Räume werden schlecht gesichert.



**SCHWALBE** Dieser Spieler läuft seinem Gegner in das gestreckte Bein und lässt sich dramatisch fallen.



**DISKUSSION** Manchmal geht es auf dem Fußballfeld zwischen Schiedsrichter und Spieler hoch her.



spielspass

88%

## Spielname

Hersteller: .....Electronic Arts  
Veröffentlichung: .....Erhältlich  
Preis: .....Ca. DM 80,-  
Spieleranzahl: .....1/80/20 (PC/Netzw./Intern.)  
Sprache: .....Deutsch  
Genre: .....Fußball  
Systemvoraussetzungen: .....P 166, 32 MB

DC

Fantastische Animationen, passende Kommentare und stimmige Musik

N64

Gleiche Schwächen wie in der Vorgängerversion und wenig neue Herausforderungen

test

PC

PS2

Altersfreigabe:

Ohne Beschränkung

Grafik:

84%

Sound:

81%

erhältlich

PS

# KURZTEST

## WWF NO MERCY

**Unbarmherzige Wrestler fordern zum Kampf auf!**

Der Schlag hat den Gegner empfindlich getroffen. Nur noch mühsam kann er sich auf den Beinen halten. Als der unbarmherzige Wrestler Sotty Too Hotty ihn richtig in die Mangel nimmt, pfeift der Schiedsrichter. Spannende Kämpfe wie diesen erlebt ihr mit *WWF No Mercy*, dem zweifellos besten Spiel der THQ-Wrestling-Serie. Wrestling-Fans, die bereits den Vorgänger gespielt haben, werden von der hervorragenden Steuerung, den detaillierten Kämpfen und Arenen sowie den abwechslungsreichen Modi erneut begeistert sein. Vor allem der Survival-Modus, in dem ihr nacheinander gegen alle *WWF*-Superstars kämpft, fordert selbst den Profi. Beim ebenfalls neuen Ladder-Match schnappt ihr euch mithilfe einer Leiter Gegenstände, die über dem Ring hängen. Außerdem könnt ihr die Leiter selbst als Waffe benutzen oder mit einem Sprung euer Gegenüber schachmatt setzen. Aber seid vorsichtig, sobald der Gegner an der Leiter rüttelt, verliert ihr das Gleichgewicht. Eine witzige Neuerung ist die Guest-Referee-Option. Hier übernehmt ihr die Rolle des Schiedsrichters und könnt direkt in das Kampfgeschehen eingreifen. Der Road-To-Road-Wrestlemania-Modus aus dem Vorgänger wurde durch den Championship-Modus ersetzt. Zwar ist es jetzt nicht mehr möglich, die Entwicklungen in der Liga zu verfolgen, dafür ist der Kampf um den Champion-Titel viel spannender gestaltet. Der Kampf kann also beginnen!

**BESSER ALS ZUVOR** Die kampferprobten Wrestler sind zurückgekehrt.

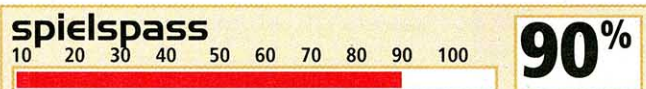


KURZTEST



**AUFGEFASST!** Im neuen Guest-Referee-Modus schlüpft ihr in die Rolle des Schiedsrichters.

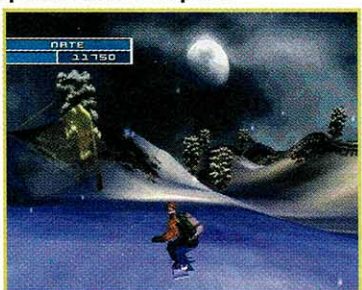
**Titel:** ..... *WWF No Mercy*  
**System:** ..... Nintendo 64 (erhältlich für PlayStation)  
**Hersteller:** ..... THQ  
**Genre:** ..... Sport  
**Preis:** ..... Ca. DM 140,-  
**Veröffentlichung:** ..... Erhältlich



## MTV SPORTS: PURE RIDE

**Spannender Snowboardtitel mit prickelnder Atmosphäre**

Schnee liegt in der Luft! Beim neuesten Titel aus der *PS* MTV-Sports-Serie flitzt ihr mit dem Snowboard über Pisten, nehmt an Freestyle-Wettbewerben teil und beeindruckt die Jury mit Sprüngen und Drehungen. Bei den Wettkämpfen müsst ihr versuchen, den Computergegner in Disziplinen wie Big Air oder Halfpipe zu schlagen. Wenn euch das einigermaßen gelingt, könnt ihr euch zusätzliche Charaktere und schwierige Wettkämpfe freischalten. Höhepunkte des Spiels sind die umfangreichen Freestyle- und Slopestyle-Strecken: Hier ist es euch möglich, viele Tricks auszuprobieren. So landet ihr zum Beispiel bei manchen Sprüngen auf einem gefällten Baum und saust über vereiste Hügel. Der Soundtrack passt hervorragend zu dem Ritt auf dem schnellen Brett. Etwas getrübt wird die Spielfreude durch das Ruckeln bei der Darstellung von Strecken mit größerer Sichtweite und fehlenden Details bei Charakteren und Hintergründen. Ein perfektes Spiel dürft ihr also mit *Pure Ride* nicht erwarten, allerdings schlägt es Konkurrenten wie *Cool Boarders* und *Trick'n Snowboarder* wegen der gelungenen *Tony Hawk's Pro Skater*-Atmosphäre noch um Längen.



**SCHWIERIG** Interessante Strecken wie der japanische Kurs verlangen höchste Geschicklichkeit.

KURZTEST



**AUF DEM WEG** Um weitere Kurse freizuschalten, müsst ihr verschiedene Symbole sammeln.

**Titel:** ..... *MTV Sports: Pure Ride*  
**System:** ..... PlayStation  
**Hersteller:** ..... THQ  
**Genre:** ..... Sport  
**Preis:** ..... DM 89,95  
**Veröffentlichung:** ..... Erhältlich



## TONY HAWK'S PRO SKATER 2

**Furchtlose Akrobaten brettern auf dem PC durch die Halfpipes.**

*Tony Hawk's Pro Skater 2* gehört zu den besten Sportspielen des Jahres. Witzige Gags, gut versteckte Bonus-Gegenstände, herausfordernde Missionen und rockige Soundtracks animieren zum stundenlangen Weiterspielen. Am Anfang wählt ihr entweder einen von 13 Profi-Skatern aus oder bastelt euch im Editor einen Skater nach euren eigenen Vorstellungen. In jedem der acht Spielareale erwarten euch verschiedene Aufgaben. Bewältigt ihr diese erfolgreich, winkt euch ein hohes Preisgeld. Da in den meisten Gebieten nur zwei Minuten Zeit zum Skaten bleibt, müsst ihr die Areale mehr als nur einmal befahren, um alle Missionen zu erfüllen. Das erspielte Preisgeld solltet ihr entweder im Skate-Shop investieren oder dazu verwenden, eurem Schützling neue Tricks beizubringen. Diese können euch im Karriere-Modus sehr nützlich sein. Dort besucht ihr drei Einladungsturniere: Hier gilt es, die Kampfrichter mit einer Freistil-Kür zu begeistern und sich gegen sieben andere Profi-Skateboarder durchzusetzen. Für spektakuläre Kombinationen erhaltet ihr die meisten Punkte. Fazit: *Tony Hawk* ist auch auf dem PC der ungeschlagene Meister des Skateboards!



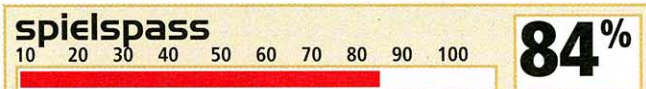
**MIT SCHWUNG** Eine hohe Punktzahl gibt es für spektakuläre Sprünge und raffinierte Kombinationen.

KURZTEST



**VORSICHT!** Skrupellose Taxifahrer nehmen keinerlei Rücksicht auf die Skateboarder.

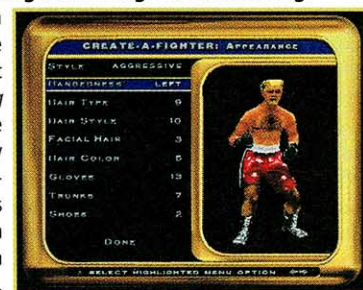
**Titel:** ..... *Tony Hawk's Pro Skater 2*  
**System:** ..... PC (Erhältlich für PlayStation und Dreamcast)  
**Hersteller:** ..... Activision  
**Genre:** ..... Sport  
**Preis:** ..... Ca. DM 90,-  
**Veröffentlichung:** ..... Erhältlich



## HBO BOXING

**Lasst die Fäuste fliegen und steigt als Boxlegende in den Ring!**

Habt ihr schon einmal von der großen Box-Legende George Foreman gehört? Mit ihm könnt ihr in 3DOs *HBO Boxing* in den Ring treten. Auch andere weltbekannte Boxstars wie Rocky Marciano warten darauf, ihre Fäuste fliegen zu lassen. Ob eure Stars fit sind, können sie unter anderem in einzelnen Kämpfen oder in einem gesamten Box-Turnier beweisen. Spaß macht vor allem der Karriere-Modus, bei dem ihr zuerst einen Boxer nach euren eigenen Wünschen erschafft, sein Aussehen und seine Fähigkeiten festlegt und ihn unter Vertrag nehmt. Ihr sorgt dann als dessen Betreuer für die Kondition eures Schützlings und trainiert Treffsicherheit des Boxers. Über verschiedene Kämpfe könnt ihr euch über eine Rangliste nach oben kämpfen und so die Charakterwerte eures Sportlers verbessern. Zusätzlich erhaltet ihr im höheren Spiellevel Mitarbeiter, die sich um das Wohlergehen eures Stars kümmern. Je weiter sich übrigens der Sportler nach oben boxt, umso fähiger werden eure Mitarbeiter. An der Action im Ring haben sicherlich nicht nur Profis Spaß, auch Anfänger werden von der grafischen und spielerischen Umsetzung beeindruckt sein.



**IN DEN RING** Ihr könnt auch einen Boxer nach euren Vorstellungen und Wünschen basteln.

KURZTEST



**VOLLTREFFER** Harte Schläge muss der Gegner von Boxlegende George Foreman einstecken.

**Titel:** ..... *HBO Boxing*  
**System:** ..... PlayStation  
**Hersteller:** ..... 3DO  
**Genre:** ..... Sport  
**Preis:** ..... Ca. DM 120,-  
**Veröffentlichung:** ..... Erhältlich





Nuperman empfiehlt:

# Nix, nur N-ZONE

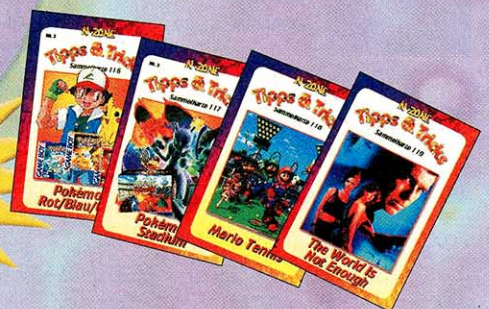


- └ **N-Zone:** Alles zu den aktuellsten Spiele-Hits für Nintendo 64, Game Boy und Game Boy Color
- └ **N-Zone:** Oft kopiert und nie erreicht – die neuesten Tipps und Tricks, Cheats, Codes und Komplettlösungen
- └ **N-Zone:** Der Dauerbrenner mit einzigartigem Spiele-Lexikon, Pokémon-Zone und Poster
- └ **N-Zone:** Der Hit der N-Szene – jeden Monat mit vier Sammelkarten und Pokémon-Aufklebern für nur 3,90 DM



Nas meistgekaufte  
Nintendo-Magazin!

Vier starke  
Pokémon-  
Starkarten in  
jeder Ausgabe!



Die Welt erobern, einen Mega-Konzern leiten, das Weltall erforschen, eine Schlacht nachstellen – Strategiefans brechen in Begeisterungstürme aus, wenn sie ihr Organisationstalent und ihren Geschäftssinn beweisen können. Fingerspitzengefühl, Taktik, Diplomatie – in dieser Welt fühlen sie sich zu Hause.



most wanted

TITEL	SYSTEM	RELEASE-DATUM
Heroes of Might & Magic III	.DC	Januar 2001
StarCraft 64	.N64	1. Quartal 2001
Starship Troopers	.PC	1. Quartal 2001
Age of Empires II	.PS2	Ende März 2001
Hidden & Dangerous	.PS	2. Quartal 2001

eure hits



Hier seht ihr, welche Strategie-spiele die GAM-Leser zurzeit am liebsten spielen. Notiert eure Hits auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte und schickt diese an die Redaktion.

- 1 2 Sudden Strike .....PC
- 2 3 Die Sims .....PC
- 3 1 Cultures .....PC
- 4 6 Age of Empires II .....PC
- 5 10 Bundesliga 2001 – Der Fußballmanager .....PC/PS
- 6 4 Frontschweine .....PS
- 7 - Command & Conquer: Alarmstufe Rot 2 .....PC
- 8 7 Pharao .....PC
- 9 - Hidden & Dangerous .....DC/PC
- 10 - Magical Tetris Challenge .....N64

die referenzen

Die Spiele mit den besten Testergebnissen im Bereich Strategie + Denkspiele? Hier seht ihr alle Highlights des Genres nach Systemen geordnet.



Strategie- und Denkspiele sind für den Sega Dreamcast leider noch nicht verfügbar.



- BUST-A-MOVE 3 .....Acclaim
- THE NEW TETRIS .....Nintendo
- COMMAND & CONQUER .....Nintendo
- MAGICAL TETRIS CHALLENGE .....Activision
- WORMS ARMAGEDDON .....Infogrames



- AGE OF EMPIRES 2 .....Microsoft
- C&C 3 .....Westwood
- THE SIMS .....Electronic Arts
- DUNGEON KEEPER 2 .....Bullfrog/EA
- EARTH 2150 .....TopWare Interactive



- THEME PARK WORLD .....Electronic Arts
- SUPER BUST-A-MOVE .....Acclaim
- FANTAVISION .....Sony
- AQUAAQUA: WETRIX 2 .....Hasbro Interactive



- C&C 2 .....Virgin
- DUNE 2000 .....Electronic Arts
- WARZONE 2100 .....Eidos
- CIVILIZATION II .....Activision
- WORMS ARMAGEDDON .....Hasbro

# DIE SIEDLER

## Beweist euer Geschick als fürsorglicher Landesherr.

Leider hat es die Firma Blue Byte Software nicht mehr geschafft, *Die Siedler 4* rechtzeitig für das Weihnachtsgeschäft auf den Markt zu bringen. Die Wirtschaftssimulation für echte Strategen wird erst im kommenden Januar erhältlich sein. Damit ihr schon einmal wisst, worum es geht, haben wir uns eine Vorabversion geschnappt und sie für euch getestet.

Am alten *Siedler*-Prinzip hat sich auch im vierten Spiel nichts geändert: Ihr baut Wohnhäuser, Holz-fällerhütten, Sägewerke, Bäckereien und Burgen und sorgt dafür, dass die Wirtschaft in eurer Siedlung funktioniert. Gibt es zum Beispiel nicht genügend Nachschub an Brot, Fleisch oder Fisch, sind die Bergleute nicht zur Arbeit zu bewegen. Dies führt dazu, dass die Waffen- und Werkzeug-

schmiede auf dem Trockenen sitzen. Die Folgen daraus sind, dass erstens der Armee Waffen fehlen und zweitens die Getreidebauern vergeblich auf Sensen warten – was wiederum eine Lebensmittelknappheit bewirkt. Diesen Teufelskreis müsst ihr natürlich auf alle Fälle verhindern.

Ein wesentlicher Unterschied zum Vorgänger ist, dass der Aufbau von funktionierenden Siedlungen wichtiger geworden ist als die Kämpfe mit anderen Völkern. Doch euer Versuch das Reich zu vergrößern, stößt bei denen logischerweise nicht unbedingt auf Gegenliebe. Wenn ihr in den Tempeln opfert, helfen euch zaubernde Priester.

Die größte Bedrohung geht vom Bösewicht Morbus und seinem Dunklen Volk aus. Morbus pflanzt Schattenkraut an, das bewirken kann, dass Quellen versiegen, Tiere sterben und Bäume eingehen. Außerdem entführt er eure Siedler auf eine Pilzfarm. Nicht zu verachten ist übrigens der Mehrspieler-Modus, der Siedler-Fans die Wahl aus einer großen Vielfalt an Varianten bietet.



NEUERUNG In dieser Siedler-Version kämpft ihr zum ersten Mal mit Kriegsschiffen.



BODENSCHÄTZE Hier kann man sich auf die Suche nach Erz, Kohle oder Gold machen.



VORBEREITUNG Mit dem Bau von Burgen sichert ihr eure Verteidigung. Denn wenn ihr euch mit den Siedlungen immer weiter ausbreitet, macht ihr euch leicht die anderen Völkern zu Feinden.

# DLE R 4

Die *Siedler 4* überzeugt durch sein spannendes und anspruchsvolles Gameplay. In der ausführlichen Anleitung werden alle Details sorgfältig erklärt. Die erweiterte Hilfefunktion sowie Tutorial-Missionen und ein übersichtliches Menüsystem soll auch bisherigen Nicht-Siedlern den Einstieg erleichtern.



Anke Becker



**ÜBERBLICK** Aus dieser Perspektive habt ihr die Dörfer genau im Auge und seht, was passiert.



**MAGIE** Wenn ihr in den Tempeln opfert, kommen euch die Priester mit ihren Zaubersprüchen zur Hilfe.

**ANFÜHRER** Kriege gehören zum Spiel, sind aber nicht am wichtigsten.



**BEDROHUNG** Die größte Gefahr geht vom Dunklen Volk aus. Der Gärtner des bösen Morbus pflanzt das gefährliche Schattenkraut an. Dies bewirkt, dass Quellen versiegen, Tiere sterben und Pflanzen eingehen.



**KAMPF** Wenn ihr eure Siedlung erweitern wollt, geratet ihr in Konflikte mit anderen Völkern.

## INFO

Titel: ..... Die Siedler 4  
 System: ..... PC  
 Hersteller: ..... Blue Byte Software  
 Genre: ..... Wirtschaftssimulation  
 Veröffentlichung: ..... Januar 2001

### erster eindruck

ungenügend                      geht so                      sehr gut



## CALL TO POWER 2

Activision führt die Traditionsreihe ruhmreich fort

Ihr begeben euch auf eine Reise in die Vergangenheit und landet 3000 Jahre vor unserer Zeit bei einem Eingeborenstamm. Als deren Anführer ist es nun eure Aufgabe, dem Volk zu Ruhm zu verhelfen. Runde für Runde erkundet ihr eine Landkarte, gründet Städte und baut diese auf. Irgendwann jedoch entdecken eure Soldaten ein fremdes Volk und hier beginnen die wesentlichen Veränderungen zur Vorgängerversion des Strategiespiels. Ein umfangreicheres Diplomatie-Menü ermöglicht Aktionen wie Handel oder Bündnisse mit dem Gegner. Solltet ihr Verträge nicht einhalten, reagieren die vom Computer geführten Völker konsequenter als in der Vorgängerversion. So schließen sich schwächere Staaten zusammen, um den Feind zu bekämpfen. Außerdem solltet ihr die Auswahl eurer Soldaten sorgfältig treffen, denn eine gut zusammengestellte Armee kann einen stärkeren Angreifer bezwingen. Die weiteren Neuerungen zeigen sich vor allem in der Bedienung: So erleichtert der Bau-Manager unter anderem die Verwaltung eines großen Reiches.



**KURZTEST** FREIE HAND Aus den Grafiken wird die Entwicklung der Städte ersichtlich.

**KURZTEST**  
Titel: ..... Call to Power 2  
System: ..... PC  
Hersteller: ..... Activision  
Genre: ..... Strategiespiel  
Preis: ..... Ca. DM 100,-  
Veröffentlichung: ..... Erhältlich



**ÜBERZEUGEND** Die neueste Version führt die traditionsreiche Reihe würdig fort.

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

89%

## BATTLE ISLE – DER ANDOSIA KONFLIKT

Wird die fünfte Folge der Battle-Isle-Serie ihrem Ruf gerecht?

Im Vergleich zum Vorgänger haben die Entwickler die Spielvorgaben von *Battle Isle* überarbeitet und um einen Aufbau-Modus erweitert. Während ihr euch auf der Insel gegen eure Feinde wehrt, die den Planeten Chromos erobern möchten, sucht ihr außerdem nach Rohstoffen, errichtet Fabriken und sorgt für Truppennachschub. Der *Andosia Konflikt* ist in einen taktischen und einen strategischen Spielzug aufgeteilt. Während ihr in der taktischen Runde eure Armee aufs Schlachtfeld schickt, könnt ihr die strategische nutzen, um eure Basis aufzubauen. Sobald ihr euer Imperium errichtet habt, müsst ihr euch wegen des zähen Versorgungssystems auf Unterbrechungen des Spielflusses einstellen. Beeindrucken wird euch die 3-D-Grafik mit geschwungenen Hügeln und Wettereffekten. Schade nur, dass der Gegner nicht gerade clever reagiert. Außerdem enthält die Verkaufsfassung einen lästigen Fehler, durch den der Computergegner sehr lange für seine Züge braucht. Zum Verkaufsstart soll jedoch ein Patch bereitstehen, der diesen Fehler behebt.



**KURZTEST** EROBERUNG Durch den äußerst geschickten Spielzug haben die Gegner keine Chance.

**KURZTEST**  
Titel: ..... Battle Isle – Der Andosia Konflikt  
System: ..... PC  
Hersteller: ..... Blue Byte  
Genre: ..... Rundenstrategie  
Preis: ..... Ca. DM 90,-  
Veröffentlichung: ..... Erhältlich



**BESCHÄFTIGT** Schlachten müssen geführt und wertvolle Rohstoffe abgebaut werden.

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

75%

## SHEEP

Außerirdische Schafe treten die Heimreise an

Eine besondere Schafherde erwartet euch in *Sheep*. Die Vorfahren der Schafe stammen aus einer fremden Galaxie. Ihre ursprüngliche Mission war es, als friedliebende Tiere auf die Erde zu kommen und die Menschen zu studieren. Irgendwann jedoch vergaßen sie ihre Aufgabe und verbrachten wirklich nur ein Leben als „normale“ Schafe. Jetzt allerdings kehren die intelligenten Vorfahren zurück und wollen ihre Schäfchen wieder auf den Heimatplaneten holen. Um nicht entdeckt zu werden, haben die Außerirdischen vier Erdbewohner entführt und sie als Hirten der Herde eingesetzt. Eure Aufgabe ist es nun, als einer dieser Hirten die Schafe zum Mount Mufflon zu bringen. Vor dort aus soll die Heimreise starten. Allerdings gibt es einen Bösewicht namens Mr. Pear, der versucht, euch die Schafe abzuluxsen, um mit Hilfe der Technologie der außerirdischen Lämmer die Weltherrschaft zu erlangen. Ob ihr eure Schäfchen rechtzeitig „ins Trockene bringt“? Durch fünf Welten mit jeweils vier Levels müsst ihr eure Herde treiben. So erwarten euch auf dem Bauernhof börsartige Pferde und auf dem Feld jagen euch Traktoren. Mit umfangreichen Rätseln wird *Sheep* vor allem den Knoblern unter euch gefallen. Die schräge Grafik und die witzigen Charaktere werden nicht nur bei den Tierfreunden unter euch für Spaß sorgen.



**KURZTEST** GALAKTISCH Habt ihr nicht Lust auf ein Schäferstündchen mit den Schafen vom anderen Stern?

**KURZTEST**  
Titel: ..... Sheep  
System: ..... PlayStation (erhältlich für PC)  
Hersteller: ..... Empire  
Genre: ..... Geschicklichkeit  
Preis: ..... Ca. DM 69,95  
Veröffentlichung: ..... Erhältlich



**SELTSAME TIERCHEN** Seit wann gibt es Schafe, die etwas von Computern verstehen?

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

83%

## SACRIFICE

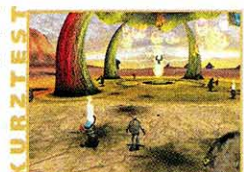
Mit Zaubersprüchen und Magie auf der Jagd nach euren Feinde

In der Rolle eines mächtigen Zauberers kämpft ihr zwischen den Fronten fünf himmlischer Herrschern. Unter denen ist nämlich ein heftiger Streit entbrannt, der natürlich auf der Erde ausgetragen wird. Ihr verpflichtet euch als Magier einem dieser Herren und zieht mit Zaubersprüchen in die Schlacht. Für den Erfolg benötigt ihr vor allem die Seelen der besiegten Feinde. Sämtliche Aktionen werden durch eure Zaubersprüche realisiert: Je nachdem, welchem Gott ihr dient, unterscheiden sich die Truppen und euer Hokuspokus-Bestand, der mit der Zeit immer stärker wird. So schleudert ihr mit Feuerbällen nach euren Gegnern und verwandelt damit ganze Landschaften in ein flammendes Inferno. Etwas chaotisch geht es allerdings bei größeren Schlachten zu: Derartige Gefechte lassen sich nicht weit genug heranzoomen, um sie wirklich allein mit Taktik und Finesse zu gewinnen – Glück spielt dabei eine wesentliche Rolle. Sieht man jedoch über diese Kritikpunkt hinweg, sorgt die grafisch herausragende Spielwelt für gehörigen Spaß.



**KURZTEST** CHAOS Bei all euren Aufgaben dürft ihr jedoch den Überblick nicht verlieren.

**KURZTEST**  
Titel: ..... Sacrifice  
System: ..... PC  
Hersteller: ..... Virgin Interactive  
Genre: ..... 3-D-Echtzeitstrategie  
Preis: ..... Ca. DM 90,-  
Veröffentlichung: ..... Erhältlich



**MAGIE** Ihr könnt die gegnerischen Zauberer nur besiegen, indem ihr ein Opfer bringt.

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

83%

# DAS EINZIGE PLAYSTATION- MAGAZIN IM UNIVERSUM MIT DVD!



>> Play Zone kommt jetzt jeden Monat mit DVD:  
Mit Videos, Reportagen, Tipps&Tricks, Spielelexikon,  
Trailern von aktuellen DVD- und Kino-Film-Neuheiten  
und und und. Das alles für kosmische 8,90 DM!

>> **PLAY ZONE – DAS PLAYSTATION-  
MAGAZIN DER NEUEN GENERATION.**



# TIPPS+ TRICKS



Du hast ein Passwort herausgefunden oder einen geheimen Level erspielt? Du kennst Tipps und Tricks für die angesagtesten Spiele? Dann schick sie uns! Die besten Cheats drucken wir dann in einer unserer nächsten Ausgaben ab, damit auch die anderen Leser etwas davon haben.

COMPUTEC MEDIA  
Redaktion GAMES AND MORE  
Kennwort: Lesertipps  
Roonstraße 21, 90429 Nürnberg

## MOTO RACER (PLATINUM)



Während die erfolgreiche Rennsport-Serie mit *Moto Racer: World Tour* schon in die dritte Runde geht, gibt Sony jetzt allen Spielern mit kleinerem Geldbeutel die Möglichkeit, den Klassiker in die Sammlung aufzunehmen. Alle Cheats müssen auf dem Startbildschirm eingegeben werden.

Alle Stecken aktivieren:

**oben, oben, links, rechts, unten, unten, ■ R2, ▲, X**

Rückwärts-Modus aktivieren:

**unten, unten, rechts, links, oben, oben, ● L2, ▲, X**

Alle Strecken im Rückwärts-Modus aktivieren:

**links, rechts, links, rechts, ■, ●, R1, L1, ▲, X**

Nachtmodus aktivieren:

**oben, ●, L1, unten, ▲, L2, ■, links, R1, X**

Computergegner schneller machen:

**unten, unten, unten, ●, L1, ■, L2, unten, unten, X**

Endsequenz ansehen:

**■, ▲, ●, ▲, ●, oben, R2, X**

Mit Mini-Bikes fahren:

**oben, unten, R2, L2, unten, oben, L1, X**

Turbo-Modus aktivieren:

**oben, oben, oben, ▲, R2, oben, oben, X**



## DAVE MIRRA FREESTYLE BMX



Acclaims Simulation zum Trendsport enthält viele versteckte Goodies, die eifrigen Spielern oder geschickten Schummeln vorbehalten sind.

### Slim Jim freischalten:

Spielt das Spiel mit einem beliebigen Fahrer durch, um Slim Jim und ein zusätzliches Bike freizuschalten. Sollte euch dies etwas zu aufwendig sein, dann gebt ihr im Pro-Quest-Modus auf dem Auswahlbildschirm für den Skater folgende Tastenkombination ein: **unten, unten, links, rechts, oben, oben** und ●.



### Amish Boy freischalten:

Um in den Genuss von Amish Boy zu kommen, müsst ihr das Spiel mit Dave Mirra, Ryan Nyquist, Joey Garcia, Troy McMurray, Mike Laird, Chad Kagy, Tim Mirra, Kenan Harkin, Shaun Butler und Leigh Ramsdell komplett durchspielen.

### Alle Bikes freischalten:

Drückt im Pro-Quest-Modus während der Fahrradauswahl folgende Tasten, um alle Bikes auswählen zu können: **oben, links, oben, unten, oben, rechts, links, rechts** und ●.

### Alle Styles und Level freischalten:

Dieser Cheat muss im Pro-Quest-Modus auf dem Auswahlbildschirm für den Stil eingegeben werden. Dazu drückt ihr: **links, oben, rechts, unten, links, unten, rechts, oben** und ●.

### Big-Crashes-Option freischalten:

Spielt das Spiel mit Leigh Ramsdell durch, um diese Option im Cheat-Menü zu aktivieren.

### Sticky-Crashes-Option freischalten:

Spielt das Spiel mit Kenan Harkin durch, um diese Option im Cheat-Menü zu aktivieren.

### Silly-Grunts-Option freischalten:

Spielt das Spiel mit Tim Mirra durch, um diese Option im Cheat-Menü zu aktivieren.

### Ego-Perspektive freischalten:

Spielt das Spiel mit Mike Laird durch, um diese Option im Cheat-Menü zu aktivieren.

### Ghost-Rider-Option freischalten:

Spielt das Spiel mit Joey Garcia durch, um diese Option im Cheat-Menü zu aktivieren.

### Exorcist-Modus freischalten:

Spielt das Spiel mit Troy McMurray durch, um diese Option im Cheat-Menü zu aktivieren.

### Bike-Suspension-Modus:

Spielt das Spiel mit Chad Kagy durch, um diese Option im Cheat-Menü zu aktivieren.

### Night-Vision-Modus:

Spielt das Spiel mit Shaun Butler durch, um diese Option im Cheat-Menü zu aktivieren.

### Wettbewerbs-Filmsquenz anschauen:

Spielt das Spiel mit Slim Jim durch, um diese Option im Cheat-Menü zu aktivieren.

### Entwicklerteam-Filmsquenz anschauen:

Spielt das Spiel mit Joey Garcia durch, um diese Option im Cheat-Menü zu aktivieren.

## TENCHU 2

Der Gameshark, der Xploder und das Action Replay sind externe Module, die über den Modulschacht an den Game Boy angeschlossen werden. Wenn ihr eines dieser Geräte, die im Fachhandel erhältlich sind, be-



sitzt, könnt ihr mit den nachstehenden Zeichenfolgen die Spiele aufmischen.

Ihr habt Probleme mit dem Schwierigkeitsgrad der zweiten Auflage von Activisions Assassinen-Action? Ihr wollt gleich mit Bonuscharakter Tatumaru das mörderische Treiben beginnen? Dann eben nichts wie los, diese Codes sind genau das Richtige für euch und ihr könnt direkt einsteigen!

Diese Codes gelten nur für den Auswahlbildschirm:

### Besitze alle Gegenstände

(ROM-Version 2.2 oder höher benötigt)

D013 F010 0140

5000 0504 0000

801F FDBE 006F

### Alle Gegenstände in unendlicher Anzahl

(Nur einen der beiden Codes eingeben!)

D01F FE40 000B

301F FE40 000C

Die folgenden Codes gelten im eigentlichen Spiel:

### Besitze alle Gegenstände

D013 F012 0064

3013 F159 006F

5000 0A02 0000

8013F15A 6F6F

### Unendlich Gesundheit

D013 F012 0064

3013 F010 0064

Diese Codes gelten nur für die jeweiligen Charaktere:

### Ayame:

Alles perfekt

(ROM-Version 2.2)

5000 0B08 0000

8001 00CC FF06

5000 0B08 0000

8001 00CE 5A54

5000 0B08 0000

8001 00D0 EA5F

### Rikimaru:

Alles perfekt

(ROM-Version 2.2)

5000 0B08 0000

8001 0074 FF06

5000 0B08 0000

8001 0076 5A54

5000 0B08 0000

8001-0078 EA5F

### Tatumaru:

Tatumaru freischalten

3001 0008 0002

Alles perfekt

(ROM-Version 2.2)

5000 0B07 0000

8001 0124 FF06

5000 0B07 0000

8001 0126 5A54

5000 0B07 0000

8001 0128 EA5F



## SUDDEN STRIKE



Es gibt einen einfachen Trick, die zehnte Mission der Deutschen ohne großen Aufwand zu gewinnen. Zentriert den Bildschirm zu Beginn der Mission auf die Zielinsel im Norden und benutzt dort euren einzigen Fallschirmjäger-Abwurf.



Lasst die Fallschirmjäger am besten auf dem unteren Teil der Insel landen. Daraufhin fliegt der Transporter von Osten her auf die Karte. Dabei wird er zwar von gegnerischen Flakstellungen beschossen, verliert aber nicht mehr als die Hälfte seiner Energie



Nun wirft der Transporter in aller Seelenruhe die Fallschirmjäger ab und die Mission ist sofort gewonnen.



## DIE SIMS – DAS VOLLE LEBEN



Bei jedem Experiment mit dem Chemiebausatz erhaltet ihr einen Trank. Die Getränke haben folgende Wirkungen:

### Orangefarbener Trank:

Sim ist für kurze Zeit unsichtbar

### Blauer Trank:

Unterschiedliche Bedürfnisse werden aufgefüllt

### Roter Trank:

Ein anderer Sim verliebt sich in euren Sim

### Grüner Trank:

Euer Sim verwandelt sich in Frankenstein



## THE WORLD IS NOT ENOUGH



### Mehrspieler-Level

Um die folgenden Mehrspieler-Levels spielen zu können, müsst ihr diese Vorgaben erfüllen:

**Air-Raid-Level:** Komplettiert den Masquerade-Level im Schwierigkeitsgrad „Agent“ in 3 Min. 15 Sek.

**Castle-Level:** Komplettiert den Subway-Level im Schwierigkeitsgrad „Agent“ in 2 Min. 15 Sek.

**Sky-Rail-Level:** Komplettiert den Cold-Reception-Level im Schwierigkeitsgrad „Secret Agent“ in 3 Min. 15 Sek.

**Team-King-Of-The-Hill-Level:** Komplettiert den King's-Ransom-Level im Schwierigkeitsgrad „Agent“ innerhalb von 2 Min. 20 Sek.



### Alternative Outfits

Um in alternativen Outfits durch die Levels zu schreiten, müsst ihr folgende Vorgaben erfüllen:

**Zivilisten-Outfit:** Komplettiert den City-Of-Walkways-1-Level im Schwierigkeitsgrad „Agent“ innerhalb von 3 Min. 35 Sek.

**Alec Trevelyan, Wai Lin, Max Zorin, May Day,**

**Christmas Jones:** Komplettiert alle Levels im Schwierigkeitsgrad „Agent“.

**Wissenschaftler-Outfit:** Komplettiert den Masquerade-Level im Schwierigkeitsgrad „00 Agent“ innerhalb von 4 Min. 20 Sek.

**Soldaten-Outfit:** Komplettiert den Midnight-Departure-Level im Schwierigkeitsgrad „Agent“ innerhalb von 3 Min. 05 Sek.

**Anzug-Outfit:** Komplettiert den Curious-Level im Schwierigkeitsgrad „Secret Agent“ in 2 Min.

## ISS 2000



Und es gibt doch einen Trick für den Fußball-Hit aus dem Hause Konami: Wer fünf zusätzliche All-Star-Teams aktivieren will, muss den International Cup auf beliebigen Levels gewinnen.



## JEREMY MCGRATH SUPERCROSS 2000 (US)



Immer auf dem ersten Platz:

591474F3

C0707041

591774F3

00000000

In der vierten Runde starten:

D1F8807B, C0705041, D1F8807B

# HOTLINES

<b>Acclaim</b> 089-32940600 0190-510055	<a href="http://www.acclaim.de">www.acclaim.de</a> .....24h/Tag .....Mo-So 16 <sup>00</sup> -18 <sup>00</sup>	<b>Mattel</b> 069-95307380 0043-368724147	<a href="http://www.mattelmedia.com">www.mattelmedia.com</a> .....Mo-Fr 9 <sup>00</sup> -21 <sup>00</sup>
<b>Activision</b> 0234-9320550	<a href="http://www.activision.de">www.activision.de</a> .....Mo-Fr 15 <sup>00</sup> -18 <sup>00</sup>	<b>Max Design</b> 01805-5672255	.....Mo-Fr 15 <sup>00</sup> -18 <sup>00</sup>
<b>Art Department</b> 05241-966690	<a href="http://www.artdepartment.de">www.artdepartment.de</a> .....Mo-Fr 14 <sup>00</sup> -17 <sup>00</sup>	<b>MicroProse</b> 0180-5672255	<a href="http://www.microprose.de">www.microprose.de</a> .....Mo-Fr 14 <sup>00</sup> -17 <sup>00</sup>
<b>Ascaron</b> 07431-54305	<a href="http://www.ascaron.de">www.ascaron.de</a> .....Mo-Fr 10 <sup>00</sup> -12 <sup>00</sup> , 13 <sup>00</sup> -18 <sup>00</sup>	<b>Microsoft</b> 0751-861944	<a href="http://www.microsoft.com/germany/support">www.microsoft.com/germany/support</a> .....Mo-Fr 8 <sup>00</sup> -18 <sup>00</sup>
<b>Attic</b> 0208-4502929	<a href="http://www.attic.de">www.attic.de</a> .....Mo-Do 15 <sup>00</sup> -19 <sup>00</sup> , Fr 15 <sup>00</sup> -19 <sup>00</sup>	<b>Mindscape</b> 0208-9924114	<a href="http://www.mindscape.com">www.mindscape.com</a> .....Mo, Mi, Fr 15 <sup>00</sup> -18 <sup>00</sup>
<b>Blue Byte</b> 040-391113	<a href="http://www.bluebyte.de">www.bluebyte.de</a> .....Mo-Do 18 <sup>00</sup> -20 <sup>00</sup>	<b>Navigo</b> 0043-16074080	<a href="http://www.navigo.de">www.navigo.de</a> .....Mo-Fr 13 <sup>00</sup> -18 <sup>00</sup>
<b>Capstone</b> 06103-994040	<a href="http://www.capstone.de">www.capstone.de</a> .....Mo-Fr 9 <sup>00</sup> -19 <sup>00</sup>	<b>NEO</b> 0190-000000	<a href="http://www.neo.at">www.neo.at</a> .....Mo-Fr 15 <sup>00</sup> -18 <sup>00</sup>
<b>Cendant Software</b> 05241-953539	<a href="http://www.cendantsoft.de">www.cendantsoft.de</a> .....Mo-Fr 11 <sup>00</sup> -19 <sup>00</sup> , Sa 14 <sup>00</sup> -19 <sup>00</sup>	<b>Nintendo</b> 0190-000000	<a href="http://www.nintendo.de">www.nintendo.de</a> .....Mo-Fr 13 <sup>00</sup> -19 <sup>00</sup>
<b>Cryo Interactive</b> 01805-223124	<a href="http://www.cryo-interactive.de">www.cryo-interactive.de</a> .....Mo-Fr 11 <sup>00</sup> -13 <sup>00</sup> , 14 <sup>00</sup> -18 <sup>00</sup>	<b>Psygnosis</b> 01805-214433	<a href="http://www.psygnosis.com">www.psygnosis.com</a> .....Mo-Fr 15 <sup>00</sup> -20 <sup>00</sup>
<b>Disney Interactive</b> 069-66568555	<a href="http://www.disney.de/DisneyInteractive">www.disney.de/DisneyInteractive</a> .....Mo-Fr 11 <sup>00</sup> -19 <sup>00</sup> , Sa 14 <sup>00</sup> -19 <sup>00</sup>	<b>Ravensburger</b> 0190-572000	<a href="http://www.ravensburger.de">www.ravensburger.de</a> .....Mo-Do 16 <sup>00</sup> -19 <sup>00</sup>
<b>Egmont Interactive</b> 01805-258383	<a href="http://www.egmont.de">www.egmont.de</a> .....Mo-Fr 9 <sup>00</sup> -13 <sup>00</sup>	<b>Sega</b> 0190-770499 (Internet), 0190-780009 (Tipps&Tricks)	<a href="http://www.sega.de">www.sega.de</a> .....Mo-Fr 10 <sup>00</sup> -18 <sup>00</sup>
<b>Eidos Interactive</b> 0190-900030	<a href="http://www.eidos.de">www.eidos.de</a> .....24h/Tag	<b>Sierra</b> 06103-994040	<a href="http://www.sierra.de">www.sierra.de</a> .....Mo-Fr 10 <sup>00</sup> -20 <sup>00</sup>
<b>Electronic Arts</b> 089-85795138	<a href="http://www.electronicarts.com">www.electronicarts.com</a> .....Mo-Fr 15 <sup>00</sup> -18 <sup>00</sup>	<b>Software 2000</b> 0190-572000	<a href="http://www.software2000.de">www.software2000.de</a> .....Mo-Do 14 <sup>00</sup> -19 <sup>00</sup> , Fr 10 <sup>00</sup> -14 <sup>00</sup>
<b>Empire</b> 0234-9645050	<a href="http://www.kochmedia.com">www.kochmedia.com</a> .....Mo-Fr 15 <sup>00</sup> -18 <sup>00</sup>	<b>Sony Computer Entertainment</b> 0190-578578	<a href="http://www.sonyinteractive.com">www.sonyinteractive.com</a> .....Mo-Fr 10 <sup>00</sup> -20 <sup>00</sup>
<b>Greenwood Entertainment</b> 0241-4701520	<a href="http://www.greenwood.de">www.greenwood.de</a> .....Mo-Fr 11 <sup>00</sup> -13 <sup>00</sup> , 14 <sup>00</sup> -18 <sup>00</sup>	<b>Sony PlayStation (techn. Hilfe)</b> 01805-766977	.....Mo-Fr 10 <sup>00</sup> -20 <sup>00</sup>
<b>GT Interactive</b> 0190-510550	<a href="http://www.gtinteractive.de">www.gtinteractive.de</a> .....Mo-Fr 11 <sup>00</sup> -19 <sup>00</sup>	<b>Sunflowers</b> 0190-510550	<a href="http://www.sunflowers.de">www.sunflowers.de</a> .....Mo-Fr 11 <sup>00</sup> -19 <sup>00</sup>
<b>Hasbro</b> 01805-202150	<a href="http://www.hasbro.com">www.hasbro.com</a> .....Mo-Fr 15 <sup>00</sup> -20 <sup>00</sup>	<b>Take 2</b> 0180-5304525	<a href="http://www.take2.de">www.take2.de</a> .....Mo-Fr 10 <sup>00</sup> -17 <sup>00</sup>
<b>Ikarion Software</b> 0190-510550	<a href="http://www.ikarion.de">www.ikarion.de</a> .....Mo-Fr 11 <sup>00</sup> -19 <sup>00</sup>	<b>THQ</b> 01805-605511	<a href="http://www.thq.de">www.thq.de</a> .....Mo-Fr 16 <sup>00</sup> -20 <sup>00</sup>
<b>Infogrames</b> 0511-33613790	<a href="http://www.infogrames.de">www.infogrames.de</a> .....Mo, Mi, Fr 15 <sup>00</sup> -18 <sup>00</sup>	<b>TLC Tewi</b> 089-61309235	<a href="http://www.learningco.de">www.learningco.de</a> .....Mo-Fr 14 <sup>00</sup> -19 <sup>00</sup>
<b>Innonics</b> 01805-221126	<a href="http://www.innonics.de">www.innonics.de</a> .....Mo-Fr 17 <sup>00</sup> -20 <sup>00</sup>	<b>TopWare</b> 0621-48286633	<a href="http://www.topware.de">www.topware.de</a> .....täglich 10 <sup>00</sup> -12 <sup>00</sup> , 14 <sup>00</sup> -16 <sup>00</sup>
<b>Interactive Magic</b> 069-95081288	<a href="http://www.imagicgames.de">www.imagicgames.de</a> .....Mo-Fr 14 <sup>00</sup> -18 <sup>00</sup>	<b>Ubi Soft</b> 0211-3380030	<a href="http://www.ubisoft.de">www.ubisoft.de</a> .....Werktags 9 <sup>00</sup> -16 <sup>00</sup>
<b>Konami</b> 05241-953333	<a href="http://www.konami.com">www.konami.com</a> .....Mo-Fr 14 <sup>00</sup> -19 <sup>00</sup>	<b>Virgin</b> 040-89703333	<a href="http://www.virgininteractive.de">www.virgininteractive.de</a> .....Mo-Do 15 <sup>00</sup> -20 <sup>00</sup>

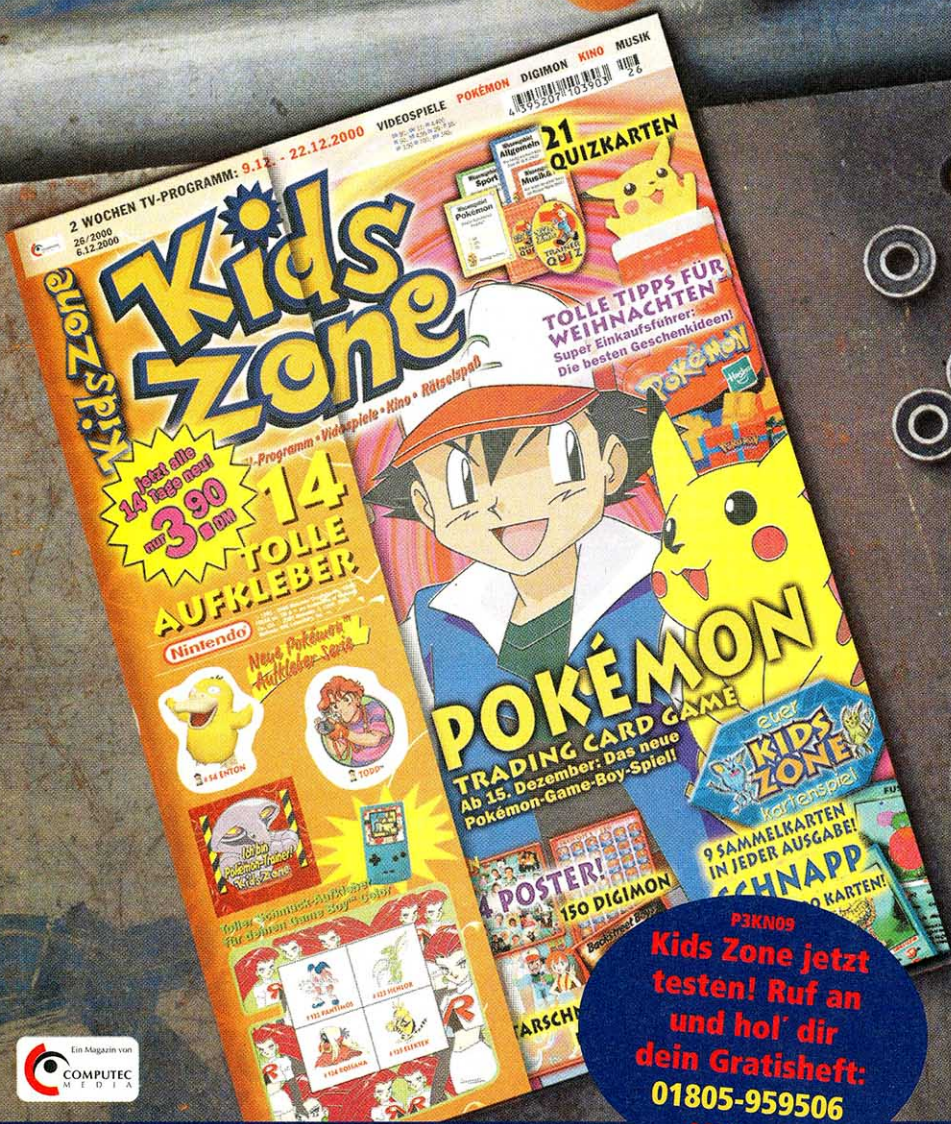
immer aktuell

tips & tricks

# KIDS ZONE -

EUER MAGAZIN FÜR FERNSEHEN, KINO, VIDEOSPIELE

ALLE  
14 TAGE  
NEU!



**P3KN09**  
Kids Zone jetzt  
testen! Ruf an  
und hol' dir  
dein Gratisheft:  
01805-959506  
0,24 DM/Min.

# Kids Zone

- Alle neuesten Infos zu Pokémon, Digimon & Co.
- Kids-TV-Programm auf 8 Seiten
- Spieletipps für Game Boy, N64, PlayStation, PC, Dreamcast, PS2

- Musik- und Kinotipps
- Alle zwei Wochen mit super Aufklebern, Karten und vielem mehr
- Nur geniale DM 3,90



# 5 Spiele zu gewinnen

Unter allen Einsendern werden monatlich fünf Spiele für PC, PlayStation, N64 und PC verlost. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Deine Meinung zählt! Wir bemühen uns ständig, GAMES AND MORE zu verbessern. An dieser Stelle geben wir dir Gelegenheit, uns ein Zeugnis auszustellen.

Preisfrage: Welche Magazine liest du regelmäßig?

N-ZONE  KIDS ZONE  PLAY ZONE

ANDERE: \_\_\_\_\_

1. Wie alt bist du? \_\_\_\_\_ JAHRE

2. Welche Hardware besitzt du?

	Habe ich:	Will ich kaufen:	Berichte erwünscht!
PLAYSTATION	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
N64	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
PC	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
GAME BOY	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
DREAMCAST	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
PLAYSTATION 2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
ANDERE	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

3. Wie gefällt dir die aktuelle Titelseite?

SCHULNOTE:

4. Welche Schulnote bekommt die aktuelle Ausgabe?

SCHULNOTE:

5. Besitzt du einen Computer mit Internet-Zugang?

JA  NEIN

6. Most Wanted: Welche Spiele, die sich noch in der Entwicklung befinden, wünschst du dir am meisten?

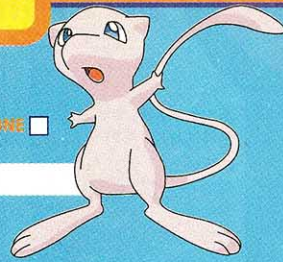
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_

7. Welche Schulnote erhalten folgende Berichte (Text, Bilder, Optik)? Hättest du gerne mehr, genauso viel oder weniger davon gelesen?

	Schulnote	Mehr	Genauso viel	Weniger
DATENBANK	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
DIGIMON-NEWS	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
DIGIMON-TIPPS&TRICKS	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
DIGIMON WORLD	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
100 POKÉMON-TRICKS	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
HEY YOU, PIKACHU!	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
TRADING CARD GAME	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
PLAYSTATION 2-SPECIAL	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
GAME-BOY-TESTS	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
VANISHING POINT	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
CHICKEN RUN	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
FIFA 2001	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
DIE SIEDLER 4	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
TOMB RAIDER: DIE CHRONIK	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
DIGIMON-POSTER	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

8. Welche Eigenschaften treffen auf GAMES AND MORE zu?

	Sehr	Ziemlich	Weniger
FACHKUNDIG	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
KRITISCH	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
INFORMATIV	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
AKTUELL	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
ÜBERSICHTLICH	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
OPTISCH ANSPRECHEND	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>



9. Wieso hast du diese Ausgabe der GAMES AND MORE gekauft?

- INTERESSANTE TITELGESTALTUNG  EMPFEHLUNG VON FREUND  
 AM KIOSK ZUFÄLLIG ENTDECKT  ANZEIGE IN ANDEREM MAGAZIN  
 GUTES PREIS-LEISTUNGS-VERHÄLTNIS

10. Seit welcher Ausgabe liest du GAMES AND MORE? (AKTUELLE AUSGABE: 01/01)

AUSGABE: \_\_\_\_\_

11. Wirst du die nächste Ausgabe von GAMES AND MORE kaufen?

JA  NEIN

12. Denkst du, es wäre eine gute Idee, in der GAMES AND MORE ein TV-Programm zu veröffentlichen?

JA  EGAL  NEIN

13. Wie gefällt dir die neue Einteilung (vier Kurztests auf einer Seite, Digimon-Lexikon, News-Seiten) der GAMES AND MORE?

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

14. Was hat dir an GAMES AND MORE weniger gefallen?

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

15. Was sind deine 3 Lieblings-Digimon?

- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_

16. Lesercharts

## TOP 3 ACTION

- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_

## TOP 3 RENNSPIELE/SIMULATIONEN

- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_

## TOP 3 ADVENTURE/ROLLENSPIELE

- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_

## TOP 3 SPORT

- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_

## TOP 3 STRATEGIE/DENKSPIELE

- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_

Name, Vorname: \_\_\_\_\_

Straße: \_\_\_\_\_

Wohnort: \_\_\_\_\_

Telefonnummer: \_\_\_\_\_



Schicke den Coupon (oder eine Kopie davon) an nachfolgende Adresse:

COMPUTEC MEDIA  
 REDAKTION GAMES AND MORE  
 KENNWORT: GM-ZEUGNIS  
 ROONSTRASSE 21  
 90429 NÜRNBERG



ab  
17.1.2000  
im  
Handel

## UND IM NÄCHSTEN HEFT:



Fans der Pokémon können beruhigt sein, es wird auch weiterhin Nachschub geben. Denn auf der Nintendo Space World 2000 enthüllte der japanische Softwareriese bereits das nächste Pokémon-Spiel für den Game Boy. Unser Japan-Korrespondent war für uns vor Ort und stellt euch in der nächsten Ausgabe der *Games and More* den kommenden Pokémon-Hit ganz genau vor.



Teil 1 des Gruselspiels hat es bereits zum Klassiker geschafft und seit auf der Tokyo Game Show die Fortsetzung angekündigt wurde, können es die Fans kaum noch abwarten, bis *Silent Hill 2* erscheint. Wir tragen für euch die ersten Bilder und Infos zusammen und stellen euch Teil 2 für die PlayStation 2 ausführlich vor.



Zeitgleich mit dieser Ausgabe der *Games and More* erscheint auch die neue *Kids Zone*. Natürlich ein Muss für alle Pokémon- und Digimon-Fans, denn in unserem Schwestermagazin erfahrt ihr alles über die Kultfiguren. Doch es wird noch mehr geboten: Beim großen Kids-Zone-Quiz könnt ihr euch tolle Preise sichern und im Disney-Special erfahrt ihr alles zu den neuesten Spielen des Zeichentrickriesen.



Die PlayStation 2 ist da und die für die PSone angekündigten Titel lassen sich bald an einer Hand abzählen. Einer der wenigen Mega-Hits, die für die alte Sony-Konsole noch erscheinen werden, ist *Final Fantasy IX*. Wir hoffen, dass wir euch in der nächsten Ausgabe einen ausführlichen Test des Meisterwerks präsentieren können.

## AUSSERDEM

>> Die GAMES-AND-MORE-Galerie >> Ausführlicher Pokémon- und Digimon-TV-Führer >> Super Doppelposter mit Pokémon und Digimon >> Reichlich Tipps und Tricks >> Aktuelle Tests für alle Systeme <<

# IMPRESSUM

SO ERREICHST DU UNS



### ANSCHRIFT DER REDAKTION:

COMPUTEC MEDIA  
Redaktion  
Roonstraße 21  
90429 Nürnberg

### ZENTRALE SERVICE-NUMMER:

Tel.: 0911-2872 150 13-17 Uhr  
Fax: 0911-2872 250

### ANSCHRIFT DES ABO-SERVICE:

COMPUTEC MEDIA  
Abo-Betreuung  
74168 Neckarsulm

### ZENTRALE ABO-NUMMER:

Tel.: 01805 / 95 95 06 (0,24 DM/Min.)  
Fax: 01805 / 95 95 13 (0,24 DM/Min.)  
E-Mail: [computec.abo@dsb.net](mailto:computec.abo@dsb.net)

### VORSTAND

Christian Geltenpoth (Vorsitzender), Niels Herrmann, Oliver Menne

### REDAKTION

REDAKTIONSDIREKTOR:  
Hans Ippisch (V.i.S.d.P.)

REDAKTION:  
Patrizia Stajer (Leitende Redakteurin),  
Esther Höldele, Claudia Schnickel,  
Stefanie Schetter, Anke Becker

SPIELETTIPS:  
Florian Weidhase, Florian Brich

LAYOUT:  
Alexandra Böhm, Hansgeorg Hafner, Christian Harnoth, Silvia Heckel, Holger Lehne, Tanja Päßler

LEKTORAT/SCHLUSSREDAKTION:  
Margit Koch, Birgit Bauer, Nicole Schötz,  
Claudia Brose

TEXTCHEF:  
Michael Ploog

ART DIRECTOR:  
Andreas Schulz

MANUSKRIPTE UND PROGRAMME:  
Mit der Einreichung von Manuskripten jeder Art gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Verlagsgruppe herausgegebenen Publikationen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann nicht übernommen werden.

URHEBERRECHT:  
Alle in GAMES AND MORE veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Jegliche Reproduktion oder Nutzung bedarf der vorherigen schriftlichen Genehmigung des Verlages.

INHALTSPAPIER:  
Das Inhaltspapier wird ohne Verwendung von Chlor zu 100% aus Altpapier hergestellt und entspricht den Anforderungen des Umweltzeichens.

BEILAGEN:  
Einer Teilaufgabe dieser Ausgabe liegen Prospekte der Firma COMPUTEC bei. Wir bitten um freundliche Beachtung.

### ANZEIGEN-KONTAKT

COMPUTEC MEDIA SERVICES GmbH  
Roonstraße 21, 90429 Nürnberg  
Telefon: +49-911/28 72 345  
Fax: +49-911/28 72 241  
E-Mail: [info@cms.computec.de](mailto:info@cms.computec.de)  
Web: [www.ad-the-best.de](http://www.ad-the-best.de)

Es gelten die Media-Daten Nr. 14 vom 01.10.2000

ANZEIGENLEITUNG:  
Thorsten Szameitat (V.i.S.d.P.) -141

ANZEIGENBERATUNG:  
Wolfgang Menne -144  
Ina Schubert -346  
Michael Wamser -245

ANZEIGENDISPOSITION:  
Andreas Klopfer -140  
Anca Stef -345

ANZEIGENMARKETING, LESERDATEN:  
Claudia Rudolph -143  
Anja Krauß -345

ANZEIGENGRAFIK:  
Sabine Klier -138  
Kirsten Krümmel -138

### VERLAG

VERLAGS- UND GESCHÄFTSLEITUNG:  
Rainer Kube

PRODUKTIONSLEITUNG:  
Martin Closmann

WERBEABTEILUNG:  
Martin Reimann (Leitung), Sandra Wendorf,  
Hans Fauth, Jeanette Haag

VERTRIEB:  
Gong Verlag GmbH

VERTRIEBSLEITUNG:  
Klaus-Peter Ritter

ABONNEMENT:  
GAMES AND MORE kostet im Abonnement  
DM 46,- (Ausland: DM 70,-)

ABONNEMENT-BESTELLUNG OSTERREICH:  
PGV Salzburg GmbH  
Niederalm 300 - A-5081 Anif  
Telefon: 06246/8820  
Fax: 06246/8825277  
E-Mail: [nduft@pgvsalzburg.com](mailto:nduft@pgvsalzburg.com)

Abonnementpreis: 65 348,-

DRUCK:  
Christian Heckel GmbH, Nürnberg

ISSN/PRESSEPOST:  
GAMES AND MORE wurden folgende  
ISSN- und Vertriebskennzeichen zugeteilt:  
ISSN: 1437-0875  
VKZ: B 48211

COMPUTEC MEDIA ist nicht verantwortlich für die inhaltliche Richtigkeit der Anzeigen und übernimmt keinerlei Verantwortung für im Heft dargestellte Produkte und Dienstleistungen, die missbräuchlich und zu illegalen Zwecken benutzt werden könnten. Die Veröffentlichung von Anzeigen setzt nicht die Billigung der angebotenen Produkte und Service-Leistungen durch COMPUTEC MEDIA voraus.

Sollten Sie Beschwerden zu einem unserer Anzeigenkunden, seinen Produkten oder Dienstleistungen haben, möchten wir Sie bitten, uns dies unverzüglich mitzuteilen. Schreiben Sie unter Angabe des Magazins incl. der Ausgabe und der Seitennummer, in dem die Anzeige erschienen ist, an: COMPUTEC MEDIA SERVICES GmbH, Anja Krauß, Tel.: -345.

Mitglied der Informationsgemeinschaft zur Feststellung der Verbreitung von Werbeträgern e.V. (IVW), Bad Godesberg  
Verbreitete Auflage 2. Quartal 2000  
41.867 Exemplare

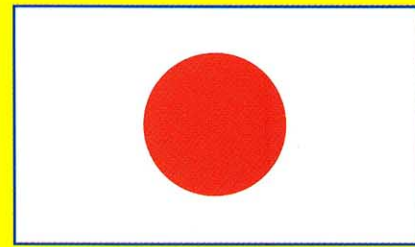
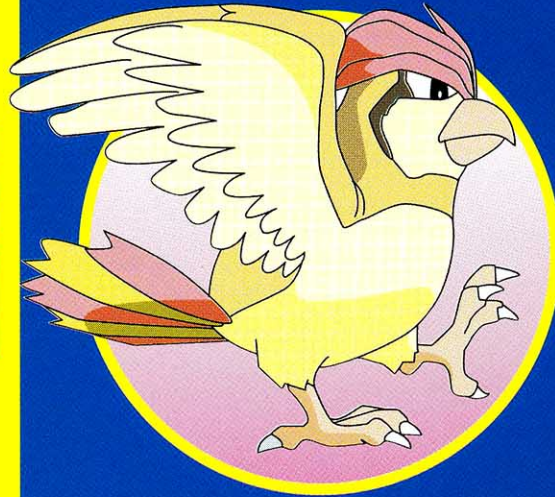
Bei COMPUTEC MEDIA erscheinen außerdem:



# GAMES AND MORE GALERIE



Englischer Name:  
**PIDGEOTTO**



Japanischer Name:  
**PIGEON**

## #17 TAUBOGA



**TAUBOGA**  
in den Game-Boy-Spielen



**TAUBOGA**  
in Pokémon Stadium

TYP  
**NORMAL/FLUG**  
ENTWICKLUNGSTUFEN



➤ Taubsi



➤ Tauboga (Level 18)



➤ Tauboss (Level 36)

### EDITIONEN

Tauboga kann in folgenden Editionen gefangen werden:

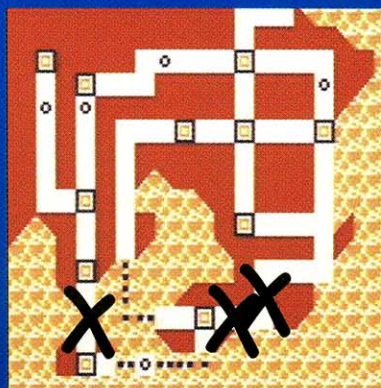


### ANGRIFFSWEISEN:

- Windstoß (Flug),
- Sandwirbel (Normal),
- Ruckzuckhieb (Normal),
- Wirbelwind (Normal, Level 21),
- Flügelschlag (Flug, Level 31),
- Agilität (Psycho, Level 40),
- Spiegeltrick (Flug, Level 49)

### FUNDORT

Route 14 & 15, Route 21

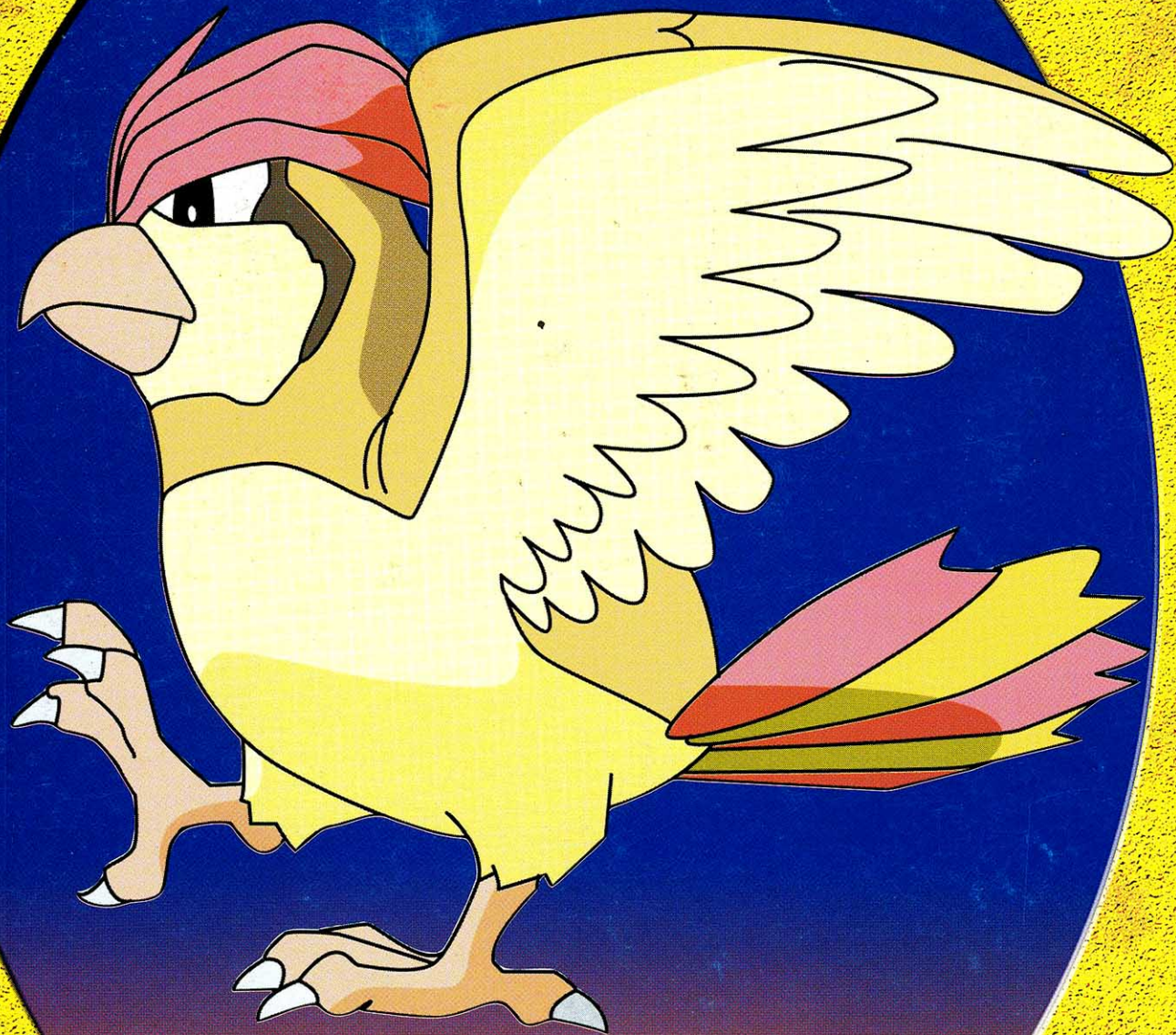


### BESCHREIBUNG

Tauboga verteidigt sein Revier hartnäckig gegen Eindringlinge von außen. Ihr könnt dieses Pokémon entweder in freier Wildbahn einfangen oder es aus Taubsi entwickeln.



**GAMES**  
AND MORE



**#17 TAUBOGA**

**POKÉMON**  
Schnapp' sie Dir alle!

**galerie**

