

Pressemitteilung
05.10.2021



Super Monkey Ball Banana Mania erscheint heute für Konsolen und PC

Ran an die Bananen mit AiAi und der Affenbande in über 300 Leveln sowie Labyrinthen, 12 spaßigen Minispielen plus einem ganzen Fass voll neuer spielbarer Charaktere

SEGA® gibt bekannt, dass **Super Monkey Ball Banana Mania** heute für Nintendo Switch™, PlayStation®5, Xbox Series X|S, PlayStation®4, Xbox One und PC via Steam erscheint. **Super Monkey Ball Banana Mania** feiert 20 Jahre des Rollens, Kippens, Hüpfens und Fahrens durch wundersame Welten und teuflische Stages. Es handelt sich um ein originalgetreues Remaster der drei ursprünglichen *Super-Monkey-Ball-Spiele* (*Super Monkey Ball*, *Super Monkey Ball 2*, *Super Monkey Ball Deluxe*) für eine neue Generation von Affen-Fans.

Um die Veröffentlichung von **Super Monkey Ball Banana Mania** gebührend zu feiern, hat sich SEGA mit Powerhouse Animation zusammengetan, um AiAi und seine Bande in atemberaubenden handgezeichneten Animationen zum Leben zu erwecken. Dies ist das erste Mal, dass die Affenbande und die Dschungelinsel in animierter Form zu sehen sind. Der animierte Launch-Trailer enthält zudem auch einen Original-Song von Hyper Potions.

Der Launch-Trailer kann hier angesehen werden:

USK: <https://youtu.be/3zOaGRH7Pjk>

PEGI: <https://youtu.be/pfxNJNCIP9A>

Mit über 300 liebevoll nachgebauten Leveln sowie Labyrinthen, 12 lustigen Minispielen und einer entzückenden Schar von Charakteren bietet **Super Monkey Ball Banana Mania** das ultimative SMB-Erlebnis für langjährige Fans bzw. Neueinsteiger gleichermaßen. Die wunderschöne neue Grafik, eine fesselnde Geschichte im Comic-Stil, neue Unterstützungsfunktionen, lokaler 4-Spieler-Koop-Modus bei den Minispielen, Online-Herausforderungen und Bestenlisten, mehr als 100 anpassbare

Gegenstände und fünf neue Bonus-Modi sind die Highlights dieses umfassenden Remasters, das die Magie der Originale wieder aufleben lässt.

Neben den klassischen Charakteren sind in *Super Monkey Ball Banana Mania* auch neue Helden aus legendären SEGA-Spielen und der Popkultur vertreten. Beat aus *Jet Set Radio*, Kiryu aus *Yakuza* sowie das dynamische Duo Sonic the Hedgehog und Miles „Tails“ Prower gibt es direkt zum Start als kostenlos freischaltbare Charaktere. Die liebenswerte Popkultur-Ikone Hello Kitty®, Morgana aus *Persona 5*, Suezo aus *Monster Rancher* und die SEGA Legend-Konsolen (Game Gear, Saturn sowie Dreamcast) werden sich ebenfalls als neue DLC-Charaktere der Bande anschließen.

Zusätzlich zur Standardvariante kommt heute zum selben Preis eine spezielle, limitierte 20th Anniversary-Edition in den Handel. Die Anniversary Edition enthält ein 40-seitiges Artbook mit Bildern aus jedem Spiel der Serie, die direkt aus den Sega-Archiven stammen. Außerdem enthält sie eine Sammlerhülle, ein Wendecover und 10 exklusive kosmetische Gegenstände.

Super Monkey Ball Banana Mania hat die Altersfreigabe USK 6 bzw. PEGI 3 und ist ab sofort für Nintendo Switch, PlayStation 5, Xbox Series X|S, PlayStation 4, Xbox One und PC via Steam für 39,99 € (Konsolen) und 29,99 € (PC) erhältlich. **Super Monkey Ball Banana Mania** unterstützt auch Smart Delivery auf Xbox Series X, so dass man das Spiel nur einmal kauft, aber dann auf der bevorzugten Xbox-Konsole spielen kann. Wer die PS4™-Version erwirbt, kann außerdem die PS5™-Version ohne zusätzliche Kosten spielen.

Weitere Informationen finden sich auf der [offiziellen Website](#) oder auf den offiziellen Super Monkey Ball-Kanälen auf [Twitter](#), [Facebook](#), [Instagram](#) und [YouTube](#).

About ATLUS

Atlus U.S.A., Inc. has become known across the industry as a mark of high-quality, deeply immersive, uniquely Japanese video game experiences. With award-winning titles that reach across a variety of genres and platforms, including the Shin Megami Tensei® and Persona® series of role-playing games, the ground-breaking action-adventure/puzzle game Catherine™, and the much-celebrated RPG Demon's Souls™, Atlus is committed to offering the highest standard in interactive entertainment experiences. www.atlus.com

Über Koch Media

The Koch Media Group is a global developer, publisher and distributor of video games, VR games, gaming hardware and merchandise.

The group's publishing activities, marketing and distribution extend throughout Europe, America, Australia and Asia. Koch Media has more than 25 years of experience in the digital media business and has risen to become a leading global publishing partner. The Koch Media Group runs a multi-label strategy with fully owned publishing units such as Prime Matter, Deep Silver, Milestone, Vertigo Games and Ravenscourt, publishing games for consoles, PC and VR platforms across all physical and digital channels.

Additionally, as global publishing partner Koch Media has formed long-term multi-national publishing collaborations with numerous game publishers including Activision Blizzard, Bethesda, Capcom, CI Games, Giants Software, Kalypso, Koei Tecmo, Konami, Paradox, Sega, SNK, Square Enix, Techland, Tripwire, Warner Bros, and many others.

With its parent company in Höfen, Austria, and the Publishing HQ in Munich, Germany, Koch Media owns local publishing companies in Germany, UK, France, Spain, Italy, Sweden, the Netherlands, Austria, Switzerland, Poland, Australia, the United States as well as Japan and Hong Kong.

The Koch Media Group owns ten game development studios: Deep Silver Volition (Champaign, IL / USA), Deep Silver Dambuster Studios (Nottingham / UK), Deep Silver Fishlabs (Hamburg / Germany), Warhorse Studios (Prague / Czech Republic), Milestone (Milan / Italy), Voxler (Paris / France) , Flying Wild Hog (Warsaw, Kraków, Rzeszów / Poland), Free Radical Design (Nottingham / UK) and Vertigo Games (Rotterdam /The Netherlands), DigixArt (Montpellier, France). Additionally, the Koch Media Group collaborates with numerous independent development studios around the world.

Part of the Koch Media Group is also Koch Films, a leading European independent film distributor with business primarily in Germany, Switzerland, Austria and Italy as a cinema, TV, online and Home Entertainment distributor. The Koch Media Group also owns Gaya Entertainment, a leading video game merchandise company in Munich, Germany, and the Quality Assurance Facility in Olomouc, Czech Republic.

Koch Media is an Embracer Group company.