

80 WIC
GENERATION

FUN

Heft 12•96
Dezember 1996

Österreich: ...48 Ös
Schweiz: ...5,80 Sfr
Luxemburg: 140 LFR
Italien: ...7900 Lit
5,80 DM

GENERATION

Das Videospiele-Magazin

TIPS & TRICKS

WAVE RACE 64
• Alle Menüs übersetzt!

FORMEL 1
• Alle Cheats / Alle Strategien

TOMB RAIDER



GESCHICHTEN AUS DER GRUFT

WAVE RACE 64



DAS PERFEKTE RENNSPIEL ?

DESTRUCTION DERBY 2



DER PURE SCHROTT !

DIE KAUFBERATUNG!

ALLE TESTS DES JAHRES

298 SPIELE & WERTUNGEN IM ÜBERBLICK

**116
SEITEN**



SONY
SEGA
NINTENDO





Die „Crash Bandicoot Welle“ rollt!

„MASKIERTE IRRE FIELEN ÜBER MEINEN OBSTSTAND HER.“

New York. Eine eigenartige Zerstörungswelle wütet in amerikanischen Obst- und Gemüsemärkten: Mit afrikanischen Masken verummte Menschen fallen über Obststände her. Sie springen auf den Kisten herum, bis sie zerbersten. Sobald sie dabei Äpfel finden, kicken sie diese in die Luft. Das Phänomen

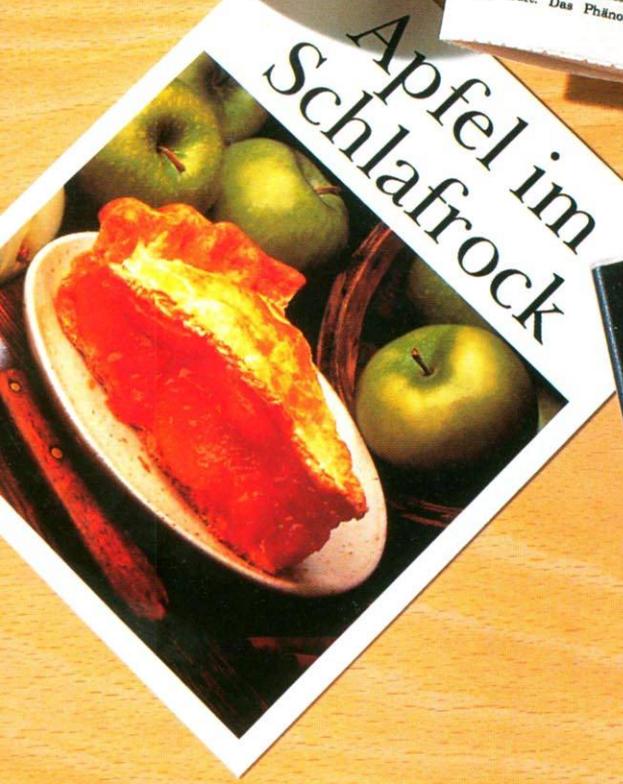
wird die „Crash Bandicoot Welle“ genannt und soll ihren Ursprung in der Verbreitung des gleichnamigen Videospieles haben. „Heute rauben sie unsere Äpfel, morgen vielleicht unsere Kartoffeln!“, berichtet ein Augenzeuge und Obststandbesitzer: „Ich habe versucht, die herumfliegenden Äpfel zu fangen,



Schlechte Zeiten für Obsthändler.

vergeblich. Wenn ich sie jetzt kommen sehe, esse ich ganz schnell so viele von meinen Äpfeln, wie ich kann. Damit kann ich wenigstens ein paar für mich behalten.“ **Sie haben es auch auf Ihre Äpfel abgesehen!** Auch in Deutschland sind bereits mutmaßliche Crash Bandicoot Anhänger

gesichtet worden. Der Verband der Schrebergärtner fordert daher Polizeischutz für die Apfelbäume. Eine gewisse Schutzwirkung soll vom Anbeißen der Äpfel ausgehen. Es ist bisher allerdings kein Ende dieser Welle abzusehen. Das Schicksal des deutschen Apfels bleibt also ungewiß.



IT'S NOT A GAME.





A Letter From The Editor...

LIEBE VIDEOSPIELFANS,

vor ein paar Tagen bekam ich während der Hotline einen Anruf von einer verzweifelten jungen Dame, die sich bitterlich beschwerte. Sie komme nicht weiter in dem Videospiel, welches sie von einem Magazin empfohlen bekam, das ausschließlich über ihr System berichtet, erklärte sie aufgebracht.

Auch wir hatten den Titel getestet, vergaben aber eine weitaus niedrigere Wertung und wiesen auch auf die offensichtlichen Mängel im Spieldesign hin.

„Hundert Mark habe ich für den Mist bezahlt“, regte sich die Frau auf. Ich riet ihr, das Spiel gebraucht zu verkaufen, auf diese Weise würde sie wenigstens einen geringen Teil ihres Geldes wiederbekommen.

Solche Fälle kommen oft vor. Jemand kauft sich ein besseres Promo-Magazin, das womöglich auch noch von der entsprechenden Firma gesponsert wird, liest die überschwenglichen Tests und rennt in den nächsten Laden, um ein vermeintliches Spitzenspiel zu erwerben. Dann ist der Ärger natürlich groß, wenn man den wahren Wert dieser Software durchschaut.

Inzwischen hat sich herumgesprochen, daß man bei der FUN GENERATION ohne weiteres anrufen kann, also läßt man seinen Frust hier ab, -oftmals handelt es sich um Leute, die unser Heft noch nie gekauft oder gelesen haben.

Deshalb möchte ich an dieser Stelle einmal den Sinn und Zweck der Multiformat-Magazine erläutern. Wir beleuchten alle Systeme und Softwarefirmen völlig neutral, unterliegen nicht dem Einfluß eines Konzerns, sondern können es uns auch erlauben, einer großen Firma, die ein schlechtes Produkt groß vermarkten will, in die Suppe zu spucken. Unser primäres Ziel ist Kaufberatung, sowohl Empfehlung als auch Warnung.

Unter dieser Flagge fährt die FUN GENERATION nun seit einem Jahr durch das Zeitschriftenmeer, und wir feiern diesen Umstand mit einer besonders dicken Ausgabe, in der wir noch einmal alle Spiele, die wir jemals getestet haben, kurz vorstellen.

Unsere Abonnenten bekommen übrigens mit dieser Ausgabe wieder eine kostenlose Demo-CD für die PlayStation mitgeliefert. Zukünftig bekommen alle Abonnenten bis zu vier Demo-CDs pro Jahr für ihr Wunschsystem.

FUN GENERATION wird mit vielen Überraschungen ins neue Jahr gehen. Wir haben uns so einiges ausgedacht, um 1997 zum Jahr des Zockens werden zu lassen.

Götz Schmiedehausen,
Chefredakteur

1 YEAR



FEEDBACK

Nintendo 64-Freuden, Formel 1-Krisen und erfreuliche Entdeckungen6-9

BACKSTAGE

Was ist Resident Evil Dash?
Mario 64: die Unterschiede zwischen
US- und Japan-Version10-16

SOFTWARE-NEWS

Super Mario Kart R, Samurai Shodown 4,
Hudson Fighters u.v.a.18-22

SPECIAL

Hop oder Top!!!
Alle Spieletests des letzten Jahres im
Gesamtüberblick23-34

PREVIEWS

PlayStation	
4x4 Hardcore	46
Fifa 97	42
Perfect Weapon	40
Reloaded	44
Resident Evil 2	38-39
Lifeforce Tenka	43
Saturn	
Batman Forever Arcade	48
Scorcher	47
Virtua On	49

PERSONALITY

Indische Gefühle und
rauchende Konsolen52-53

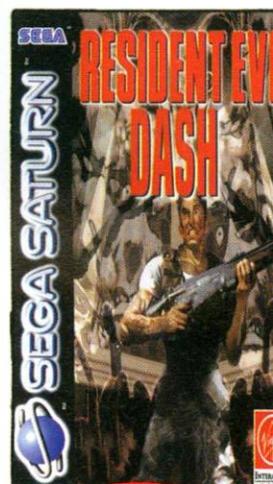
GEWINNSPIEL

Das 22.000 DM-Rätsel100-102

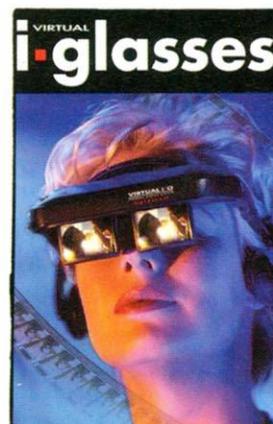
FIRST AID

Formel 1: die Strategie von den Profis und
vieles mehr104-111

Abo	50-51
Charts & Back Issues	112
Next Generation	114
Impressum	114



Hot!



DIE TOP 9 DES MONATS!



SEITE 74-75



SEITE 64-65



SEITE 66



SEITE 68-69



SEITE 71



SEITE 76



SEITE 84-85



SEITE 81-83



SEITE 90-91



TOMB RAIDER

Spiel des Monats ab Seite 81

SPIELE TESTS



Nintendo 64

Wave Race 6454-57

PlayStation

Ayrton Senna Kart Duell63
 Baphomets Fluch74-75
 Beyond The Beyond77
 Cool Boarders60
 Destruction Derby 264-65
 Disruptor62
 Firo & Klawd78-79
 Iron & Blood72
 Lomax in Lemmingland70
 NHL Powerplay 9666
 Pandemonium!68-69
 PGA 9771
 Project Overkill58-59
 Smash Court Tennis80
 Soviet Strike76
 Supersonic Racers86

PlayStation & Saturn

Street Racer Deluxe84-85
 Tomb Raider81-83

Saturn

Afterburner 293
 Blam! Machinehead96
 Daytona USA Circuit Edition97
 Highway 200095
 Mr. Bones98
 Outrun92
 Real Bout Fatal Fury94
 Thunderforce Gold Pack88
 Toh Shin Den URA89
 Virtua Cop 290-91
 World Series Baseball 299

Stinkesauer

Sehr geehrter Herr Schmiedehausen, aufgrund Ihres Testberichtes und der positiven Tests Ihrer Mitarbeiter wurde ich auf Formel 1 aufmerksam, und wir investierten ca. 1200,- DM für zwei PlayStations, Spiele und neGcon-Pads, um Formel 1 im Link-Modus spielen zu können.

Es stellte sich schnell heraus, daß ein vernünftiges Spielen zu zweit nicht möglich ist. Eine Speicher-Option im Link-Modus wurde schlichtweg vergessen, aber viel ärgerlicher ist es, daß im Link-Modus bei einem Spieler das Spiel deutlich langsamer läuft

und die Rundenzeiten nicht stimmen (ca. 5 Sekunden pro Runde langsamer). Laut Auskunft von Sony liegt die Ursache in der mangelnden Kompatibilität mit den neGcon-Pads begründet, mit dem Standardpad soll dieser Fehler nicht auftreten. Eine Umgewöhnung kommt für mich jedoch nicht in Frage, da meines Erachtens ein Einzelspiel mit dem neGcon erheblich mehr Spielspaß bringt.

In allen Testberichten kam zum Ausdruck, daß Formel 1 mit Namcos Pad spielbar ist, und es wurde sogar empfohlen. Leider ist mir nun klar, daß dieses Spiel

oberflächlich getestet wurde. Der Mehr-Spieler-Modus mit analogen Pads wurde offensichtlich nicht von den Magazinen getestet. Dieses „Versäumnis“ ist mir absolut unbegreiflich. Eine Spielbewertung ist immer subjektiv, aber diese grobe Unterlassung in diversen Testberichten hätte nicht passieren dürfen, denn wie bereits erwähnt, wurde wegen diesem Spiel und der Bewertung sehr viel Geld ausgegeben.

Bei vier Fachmagazinen suchte ich telefonisch um Rat. Über das Fehlverhalten der Redakteure und deren mangelnde Kompetenz bin ich sehr verärgert. Nur bei Ihnen fand ich sofortige Unterstützung, und sie riefen mich, nachdem Sie sich mit Psy-

Komplettpreisliste anfordern

Laden: Schützenstr. 20
67061 Ludwigshafen

Bestellannahme Mo- Fr 11 - 20 Uhr & Sa 11 - 18 Uhr

Playstation

Playstation Grundgerät	389 DM
Umbau Playstation incl. Einbau	99 DM
Controller	25 DM
Game Buster	85 DM
Memory Card 8 Meg	79 DM
Memory Card + Controller orig.	85 DM
neGcon Pad	85 DM
Baphomets Fluch	89 DM
Blazing Dragons	85 DM
Burning Road	89 DM
Chronicles of the Sword	89 DM
Destruction Derby 2	99 DM
Die Hard Trilogy	89 DM
Myst	89 DM
NHL Powerplay Hockey	89 DM
Pete Sampras Tennis	89 DM
Tomb Raider	89 DM
Sim City 2000	a.A.
Tunnel B 1	89 DM
Resident Evil	79 DM
Warhammer	89 DM
Wipeout 2097	99 DM



Saturn

Saturn Grundgerät	399 DM
Saturn incl. Sega Ralley	469 DM
Arcade Racer Lenkrad	119 DM
Game Buster	85 DM
Controller	45 DM
Universaladapter	39 DM
Alien Trilogy PAL	89 DM
Die Hard Trilogy	89 DM
Exhumed	89 DM
Fighting Vipers	85 DM
Ghen War	89 DM
Nights PAL	89 DM
Highway 2000	89 DM
Power Play Hockey	89 DM
Shining Wisdom	85 DM
Spot Goes Hollywood	89 DM
Three Dirty Dwarfs	89 DM
True Pinball	89 DM
Tomb Raider	89 DM
Virtua Cop 2 und Gun	135 DM
World Wide Soccer	89 DM

GAMES ISLAND

Formel 1 & Mad Catz Lenkrad
225 DM

Playstation
incl. Umbau
469 DM

An- &
Verkauf

Wir führen auch
Importspiele !!

Händleranfragen
erwünscht !

Fax.: 0621-5296387

Versandkosten: DM 10 incl. Nachnahme. Ab 250 DM Versandkostenfrei. Lagerware wird noch am selben Tag von uns versendet. Annahmeverweigerern berechnen wir pauschal 20 DM. Unser Recht zur Erfüllung des Kaufvertrages bleibt hiervon unberührt. Unfreie Sendungen werden nicht anerkannt!

Ladenpreise können variieren Druckfehler und Preisirrtum vorbehalten

0621-5 29 62 65



Holbeinstraße 2-4
24539 Neumünster
Telefon 04321 / 22737
Telefax 04321 / 23312

NINTENDO 64

Nintendo 64 kpl. (März'97) dt. DM389,00
Super Mario 64 (März'97) dt. DM 89,00
Pilotwings 64 (März'97) dt. DM119,00

SEGA SATURN

SEGA SATURN kpl. u. Demo-CD DM389,95
AMOK dt. DM 88,00
Area 51 dt. DM 88,00
Bedlam dt. DM 84,00
Blam! Machinehead dt. DM 88,00
Blazing Dragons dt. DM 89,95
Command & Conquer kpl dt. DM 89,00
Daytona USA Championship Edt. dt. DM 89,95
Die Hard Trilogy dt. DM 89,00
Discworld dt. DM 79,00

Earthworm Jim 2 dt. DM 87,95
Exhumed dt. DM 87,95
Fighting Vipers dt. DM 89,00
Hexen dt. DM 79,95
Mr. Bones dt. DM 94,00
Nights + 3D-Analog-Pad dt. DM138,00
NHL Powerplay Hockey dt. DM 89,00
Syndicate Wars kpl. dt. DM 94,00
Tilt dt. DM 89,00
Tomb Raider dt. DM 89,00
Toshinden URA dt. DM 89,00
Tunnel B 1 dt. DM 89,00
Virtua Cop 2 dt. DM 89,95
Virtua Cop 2 mit Gun dt. DM134,00

SEGA MEGA DRIVE

Disney Collection dt. DM 49,95
Int.Superstar Soccer DeLuxe dt. DM 79,00
SONIC 3 D dt. DM 89,00
Pocahontas dt. DM 84,95
Virtua Fighter dt. DM 89,00

SUPER NINTENDO

POWER STATION dt. DM179,00
Donkey Kong Country 3 dt. DM129,00
Lufia+Spieleberater kpl. dt. DM104,00
Pinocchio dt. DM119,95
Terranigma+Sp.berater kpl.dt. DM109,00

SONY PLAYSTATION

Playstation+Memory Card 120 Blocks DM444,00
A-IV Evolution (A-Train) dt. DM 98,00
Baphomets Fluch dt. DM 89,00
Blam! Machinehead dt. DM 86,00
Command & Conquer kpl.dt. DM 89,00
Crash Bandicoot dt. DM 98,00
Destruction Derby 2 dt. DM 89,00
Die Hard Trilogy dt. DM 88,00

Hexen dt. DM 88,00

Myst dt. DM 89,00
Project Overkill dt. DM 89,00
Reloaded dt. DM 89,00
Resident Evil-uncut- kpl. dt. DM 89,00
Sim City 2000 kpl.dt. DM 97,95
Soviet Strike kpl.dt. DM 88,00
Syndicate Wars kpl.dt. DM 88,00
Tekken 2 dt. DM 98,00
Tomb Raider dt. DM 86,00
wipEout 2097 dt. DM 98,00

IHRE VORTEILE

TOP - PREISE

Original deutsche Versionen
Kostenlose Gesamtpreislisten
Versandkosten NN DM 5,95
Bei Vorauszahlung keine NN-Gebühr
Inklusive Garantie, Schnell-
service, Sicherheitsverpackung
und Transportversicherung
Ab 3 Artikeln liefern wir
ohne Versandkosten
Vorbestellungen für Neuheiten
werden bevorzugt ausgeliefert
Ein SEGA, SONY und CD ROM
Großlager ist direkt bei
uns in Neumünster
Bestellungen am Wochenende per
Fax u. Anrufbeantworter möglich
Wir führen alle deutschen
Spiele aller Hersteller ab Lager

Lieferung erfolgt per Post - Nachnahme
Preisänderungen, Satzfehler und Irrtümer vorbehalten.

gnosis in Verbindung gesetzt hatten, sofort zurück. Ich möchte mich auf diesem Weg nochmals herzlich dafür bei Ihnen bedanken.

Da Formel 1 sehr große Resonanz hervorruft, bitte ich Sie, diesen Brief als Leserbrief zu drucken und erwarte eine Stellungnahme von Sony und Psygnosis.

Mit freundlichen Grüßen, Michael Tillack



Lieber Herr Tillack, Kritik in allen Ehren, aber nachvollziehbar sollte sie schon sein. Oberflächliche Tests gibt es in der FUN GENERATION grundsätzlich nicht, erst recht nicht bei einem Game Of The Month, dafür lege ich meine Hand ins Feuer. Unsere sehr erfahrenen Redakteure testen Spiele nicht aus reinem Spaß an der Freude, sondern sie wissen ganz genau, welche Verantwortung sie gegenüber dem Leser haben. So wurde gerade Formel 1 von der halben Redaktion genauestens unter die Lupe genommen, und von diesen Leuten auch als absolut genial eingestuft. Zum Test stand uns eine zu 95% fertiggestellte Version zur Verfügung, aber leider eben nur eine CD. Schon aus diesem Grund war es uns nicht möglich, den Link-Modus auszuprobieren. Auf Ihren Anruf bzw. Brief hin haben wir uns sofort hingeworfen, um Formel 1 auf die angesprochenen Fehler hin zu überprüfen. Nach einer ausführlichen Testsession können wir die gravierenden Unterschiede hinsichtlich der Rundenzeit beim Fahren mit dem neGcon jedoch nicht bestätigen. Beide Spieler bewegten sich über ein komplettes Rennen (Monaco) hinweg auf nahezu gleichem Niveau. Auffällig ist jedoch, daß in grafischer Hinsicht, sobald sich mehrere Fahrzeuge auf

dem Screen tummeln, starkes Ruckeln den Spielspaß nicht unerheblich beeinträchtigt. Im Folgenden will ich Ihnen aufzeigen, daß auch weitere Fehler der finalen Fassung in der Vorabversion von unserem Testteam nicht zu erkennen waren:

1. Der Replay-Modus funktioniert mit dem neGcon von Namco nicht.

Da in der Vorabversion die Wiederholung eines Rennens noch nicht integriert war, blieb uns natürlich auch das Problem mit dem neGcon im Verborgenen. Die Erklärung, warum nur mit dem Standardpad gefahrenen Rennen nochmals begutachtet werden können, ist simpel. Der Speicher der PlayStation ist für die riesige Datenmenge einer analogen Steuerung schlicht und ergreifend zu gering.

2. Die Gegner fahren immer auf der Ideallinie, selbst wenn man sie mit 300 Sachen von der Piste schießen will.

Auch hier sind wir schuldlos, denn in der Vorabversion konnten die Gegner sehr wohl von der Piste gedrängt werden. So ist bspw. in der Ausgabe 9/96 auf der Seite 53 ein Bild zu sehen, auf dem ein Forti mit röchelndem Motor ins Grüne abgedrängt wurde.

3. Die Gegner fahren nicht an die Box. Uns wurde glaubhaft versichert, daß sich dies bis zum fertigen Spiel noch ändern würde.

Und trotz allem: Wir stehen nach wie vor hinter unserer Wertung von 10/10, da Formel 1 trotz aller Fauxpas insgesamt der Konkurrenz immer noch klar überlegen ist. Schlußendlich hoffe ich, daß Ihre Verärgerung sich deutlich in Richtung Hersteller verschoben hat, und daß unsere Ernsthaftigkeit hinsichtlich der Tests zukünftig nicht mehr in Frage gestellt werden wird. ■

**Schreibt uns Eure
Meinung, Fragen,
Anregungen, usw...**

**FUN
GENERATION**

• Feedback
Max-Planck Str. 13
97204 Höchberg

Hummel will Hummel

Hi FG-Team! Zuallererst muß ich mal sagen: Na endlich ein Spielmagazin (und ich kenne viele!!), das ein gut verständliches und deutliches Bewertungssystem und ein Layout allererster Güte bietet. Ich lese Euer Heft nun schon seit der zweiten Ausgabe und kann nur feststellen, daß Ihr Euch innerhalb von Wochen wirklich zur Spitzenklasse zählen dürft. Mir war klar: Jetzt habe ich endlich eine Zeitschrift, die ich abonnieren kann. Jetzt habe ich aber auch noch ein paar Fragen:

1. Wird es irgendwann eine Warcraft 2-Umsetzung für die PlayStation geben und wenn ja, wann wird diese erscheinen?
2. Wann kommt Command & Conquer endlich für die PSX?
3. Warum habt Ihr die Hummel (sorry, wenn ich falsch getippt habe, aber alles, was sechs Beine, ein gelbschwarzes Outfit und Flügel hat, ist für mich eine Hummel...) aus dem Wertungskasten geworfen, und man sieht sie nur noch bei hohen Wertungen wie bspw.

- bei Super Mario 64 oder Formel 1 (beide 10/10)? Ein Herz für Tiere bitte!
4. Wieviel wird denn ein N64 so im Durchschnitt in Deutschland kosten?
 5. Wann werdet Ihr so eine Art Kleinbörse, wo die Leser untereinander Spiele verkaufen bzw. tauschen können, mit in Euer Heft aufnehmen?
 6. Ist wipEout 2097 neGcon-kompatibel?
 7. Wann wird Final Fantasy VII auf der PlayStation erscheinen?
 8. Wißt Ihr, wo das X in PSX herkommt?
 9. Wann erscheint das Nintendo 64 in Deutschland?

So, das wäre geschafft. Ich kann nur hoffen: Bleibt so gut (oder werdet besser, wenn das überhaupt noch geht!!!), und besorgt doch bitte (wenn möglich) mal wieder ein paar Demo-CDs, ok? Also dann, ciao, **Euer Roland Hummel aus Bad Aibling**



1. Über eine Warcraft 2-Umsetzung ist uns nichts bekannt.
2. Einen genauen Termin von C&C haben wir noch nicht vorliegen. Die Saturn-Umsetzung

sollte ja eigentlich im August erscheinen, aber erst jetzt haben wir für die nächste Ausgabe eine Testversion erhalten. Da der Titel eine gewisse Zeit, man spricht von sechs Monaten, exklusiv für die Sega-Konsole erhältlich sein soll, werden PlayStation-Besitzer sich wohl auch weiterhin gedulden müssen.

3. Die „Hummel“, sprich unsere Cyber-Bee, wird zukünftig wieder verstärkt zum Einsatz kommen.
4. Das Nintendo 64 wird zu einem Preis von 399,- DM erhältlich sein.
5. Dieses Thema ist bei uns kein Thema, sorry.
6. wipEout 2097 ist mit dem neGcon sowie dem Mad Catz-Lenkrad kompatibel.
7. In Japan soll der heißersehnte Titel aller Voraussicht nach exakt am 31. Januar 1997 auf den Markt kommen. Die PAL-Version wird ca. ein halbes Jahr später erscheinen.
8. PSX war der Arbeitstitel für die PlayStation während der Entwicklungsphase. Irgendwie hat es sich einfach eingebürgert, die Sony-Konsole auch mit PSX abzukürzen.
9. Am 1. März 1997. ■

Glücklicher Gewinner

Hallo Fun Generation! Mann oh Mann, das war vielleicht ein Hammer, als Götz mich anrief und mir sagte, ich hätte ein Nintendo

64 gewonnen! Ich wäre fast tot umgefallen und wollte garnicht glauben, was er da sagte! Nachdem wir aufgehört hatten, zu telefonieren, mußte ich mich erst einmal setzen und durchatmen. Danach habe ich alle meine Freunde getroffen und einen ausgegeben.

Wie versprochen, haben wir für Euch mitgetrunken. War aber dann doch ein bißchen viel, und nachdem ich meinen Rausch ausgeschlafen hatte und einigermaßen klar denken konnte, dachte ich, ich hätte alles nur geträumt. Als mir dann aber meine Schwester

bestätigte, daß ich gewonnen hatte, war ich heilfroh.

Bis das Päckchen ankam, hatte ich nicht geglaubt, daß ich gewonnen hatte. Aber dann stand sie da: Klein, schwarz und mit Power. Jetzt ist mein Nintendo 64 umgebaut, und ich bin der glücklichste Videospielder Welt! Diese Kiste ist echt der Wahnsinn!

All jene, die noch überlegen, ob sie sich ein Nintendo 64 kaufen sollen, denen kann ich nur sagen: „Leute, kauft Euch die Kiste, sie ist das Geld allemal wert!“ Ich wollte mich noch einmal bei Euch und dem Versand bedanken, ihr seid echt die Besten! Und nicht weil ich gewonnen habe, sondern weil ihr das informativste, aktuellste, geilste, schönste, beste und abgefahrenste Videospielemagazin seid!

Tschüß und vielen Dank! Andreas Scharf, Frankenberg

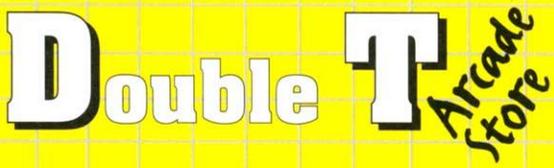
Angst um Nintendo

Tach!!! Ich habe bis vor kurzem zwei mittelmäßige Videospiele-Mags gelesen, bis ich mir bei einem Kumpel Euer Magazin reingezogen habe, und ich muß sagen, Ihr seid einfach GENIAL! Das einzige, was an Eurem Magazin wirklich schlecht ist, ist das Wertungssystem, weil Ihr zu oft 10/10 Punkten gebt, was eigentlich nicht zu erreichen ist, weil kein Videospiel, sei es noch so genial, so perfekt sein kann. Was auch noch zu bemängeln wäre, ist Euer Cover: Es wirkt irgendwie billig, was auch der Grund dafür gewesen ist, daß ich vorher nie reingeschaut habe. Bis auf diese kleinen Mängel seid Ihr wirklich die Nummer 1 der Videospiele-Mags. Macht weiter so!!! So, und jetzt noch ein paar Fragen: 1. Glaubt Ihr, daß sich das N64 in Deutschland durchsetzen kann, weil bis zum 1. März haben Sega und Sony die Preise bestimmt schon auf mindestens 350 - 300 DM gesenkt und sich durch das bevorstehende Weihnachtsge-

schäft genug Marktanteile gesichert.
 2. Sagt mal!!! Kommt Ihr Euch nicht bescheuert vor, eine Internetseite für ein Konsolenmagazin zu machen, denn die wenigsten Konsolenbesitzer haben auch einen PC. Na gut, ich besitze zwar auch einen PC, aber ich glaube da stehe ich ziemlich alleine da. **Sascha Geisler, Vienenburg**

ENein, unser Wertungssystem ist alles andere als schlecht, wenn man weiß, wie es funktioniert. Ein unverzeihlicher Fehler von uns, anzunehmen, daß auch Neuleser sofort verstehen, wie wir werten. Deswegen findet Ihr ab sofort in der Rubrik „Wir über uns“ regelmäßig eine kurze Erklärung der Bewertungskriterien.

1. Wir glauben nicht, daß sich das Nintendo 64 durchsetzen kann. Wir glauben, daß sich das Nintendo 64 durchsetzen wird. Die kleine Kiste ist einfach viel zu brillant, als daß man am Erfolg des Nintendo 64 irgendwelche Zweifel hegen könnte. Bis zum Deutschland-Release am 1. März 1997 wird eine ausreichende Palette an absolut hochwertiger Software vorhanden sein, alleine Super Mario 64 und Wave Race 64 dürften als Kaufargumente schon ausreichen.
 2. Eigentlich nicht. Momentan erfreuen sich unsere Internetseiten einer großen Resonanz, weit über 1000 Hits pro Tag sprechen eine deutliche Sprache. Auch liegst Du mit der Vermutung falsch, Konsolenbesitzer hätten mit einem PC nichts am Hut. Aufgrund von Leserumfragen wissen wir, daß mindestens ein Drittel unserer Leser auch einen Rechner ihrer eigenen nennen. ■



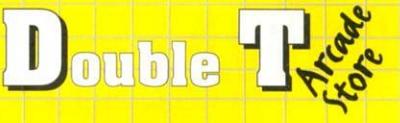
Obere Badersgasse 4
 97769 Bad Brückenau
 Tel: 09741/3977
 Fax: 09741/3977

Öffnungszeiten:
 Mo - Do: 11.00 - 21.00
 Fr: 11.00 - 19.00
 Sa: 10.00 - 15.00

Ständig Neuheiten! Besuchen Sie unser Ladenlokal!
 Ladenpreise können variieren!

Sony PlayStation	
PSX inkl. Scartk., Netzteil + Joypad	389,00
PSX + Universal-Umbau dt./us./jp	479,00
PSX + 1 Gebrauchtspiel nach Wahl	439,00
PSX + neGcon + Formel 1	569,00
PSX Universal Umbau dt./us./jp	89,00
Memory Card	49,00
Memory Card plus (120 Speicher)	79,00
Game Buster	89,00
HF-Adapter	59,00
neGcon Controller	89,00
Per4mer Lenkrad	109,90
Mad Catz Lenkrad	139,90
Memory Disk Drive	169,90
Namco Soccer Prime Goal	89,90
Andretti Racing	auf Anfrage
Aquanauts Holiday	89,90
A-Train IV	89,90
Baphomets Fluch	auf Anfrage
Beyond the Beyond	99,90
Bust a Move 2	79,90
Ecstasia	auf Anfrage
Iron Man	auf Anfrage
Sim City 2000	89,90
Syndicate Wars	99,90
Disruptor	89,90
Die Hard Trilogy (pal)	auf Anfrage
Die Hard Trilogy (us)	109,90
Project Overkill (us)	109,90
adidas Power Soccer	99,90
Casper	95,90
MotorToon G.P. 2 (jp)	134,90
Space Hulk	99,90
Battle Arena Toshinden 2	99,90
Olympic Games	89,90
Wing Commander 3	99,90
NHL Hockey 97	auf Anfrage
NHL Powerplay Hockey	89,90
NHL Powerplay Hockey (us)	109,90
Tekken 2 (pal)	99,90
Soviet Strike	auf Anfrage
Resident Evil	94,90
Resident Evil 2 (jp)	auf Anfrage
FIA Formel 1	109,90
Chronicles of the Sword	99,90
Tunnel B1	89,90
Sampras Extreme Tennis	99,90
Gunship	99,90
Destruction Derby 2	99,90
wipEout 2097	99,90
Crash Bandicoot (us)	109,90
Blazing Dragons	89,90
Soul Edge	auf Anfrage
Horned Owl (inkl Gun)	auf Anfrage
Twisted Metal	89,90
Need for Speed	99,90
Raging Skies	99,90

Sega Saturn	
Grundgerät inkl. Scartkabel, Netzteil + Joypad	399,00
Joypad	44,95
Antennenka. mit Bildfilter	49,90
Arcade-Racer	125,00
Game Buster	89,90
Virtua Stick	89,90
6-Player-Adapter	75,00
8 Meg Memory Card	89,90
Worldwide Soccer 97	99,90
Aftermath	99,90
Alien Trilogy (PAL/EV - unzensiert)	94,90
Alien Trilogy (pal/DV)	89,90
Casper	94,90
Olympic Soccer	89,90
Discworld (inkl. dt)	89,90
Athlete Kings	89,90
Blazing Dragons	99,90
Cyberia	99,90
Exhumed	89,90
Iron Man	auf Anfrage
Three dirty Dwarves	auf Anfrage
Story of Thor 2	89,90
Sega Rally	79,90
Resident Evil (2)	auf Anfrage
Nights inkl. Analog Joypad	139,90
Destruction Derby	99,90
Road Rash	99,90
Skeleton Warriors	89,90
Virtua Cop (inkl. Gun)	138,00
Virtua Fighter 2	95,00
Bubble Bobble Trilogy	99,90
Fighting Vipers (jp)	124,90
Worms	89,90
Virtua Fighter Kids (jp)	119,90
Shockwave Assault	auf Anfrage
Streetfighter Alpha	94,90
Daytona Championship Deluxe (jp)	119,90
Bust a Move 2	89,90
Olympic Games	89,90
Ghen Wars	89,90
Tomb Raider	89,90
Blam! Machinehead	89,90
Die Hard Trilogy	auf Anfrage
Pro Pinball The Web	94,90
Rock'n Roll Racing 2	auf Anfrage



jetzt auch in Nürnberg!
 Fenitzerplatz 4
 90489 Nürnberg/Rennweg

zwischen U-Bahn Station Schoppershof und
 U-Bahn Station Rennweg

NUR LADENLOKAL!

Lieferbedingungen: Bestellungen über Anrufbeantworter + Fax auch außerhalb der Geschäftszeiten • Bei uns auch US- und Japan-Import Games • Vor Ort können Spiele für Sony PlayStation + Sega Saturn getestet werden • Preisänderungen + Irrtümer vorbehalten • Ab 300,- DM portofrei • Versandkosten per Nachnahme mit UPS oder Post 12,- DM • Bei Nichtannahme werden pauschal 20,- DM berechnet • Händleranfragen erwünscht!

NINTENDO 64

Grundgerät (US/JP) inkl. 1
 Spiele (je nach Wunsch), Netz-
 zwandler, RGB-Umbau, RGB
 Kabel >> auf Anfrage

NEWSFLASH

+++ Seta of Japan kündigt Nintendo 64-Module an, die eine Art Modem enthalten. Damit hat der Spieler die Möglichkeit, über das Telefon mit anderen Spielern zu linken. Das erste Spiel wird Morita Shogi sein, eine verbesserte Version des hierzulande unbekanntem Shogi für Nintendo 64 +++ Star Fox 64 wird sich weiterhin verzögern, da Mr. Miyamoto augenblicklich alle Energien in Mario Kart R katalysiert +++ Eine Fabrik zur Produktion von gefälschten Videospiel-Konsolen wurde in Ciudad Del Este/Paraguay ausgehoben und geschlossen +++ Eric Wynalda und Alexi Lalas entwickeln mit BMG ein Fußball-Spiel für Saturn und PlayStation +++ Fun Generation-Hotline wirklich nur Dienstags von 18-20 Uhr! Tel.: 0931/40 43 710 +++ Entwicklungsarbeiten an PlayStation 2 von Sony noch immer nicht bestätigt +++ MK4 wird definitiv 3D-Polygonenprügler +++ Vorsicht vor Raubkopien: Immer mehr Raubkopierer treten auf dem deutschen Markt auf. Grundsatz: Eine goldene CD ist fast immer selbstgebrannt. Laßt Euch nicht betrügen, zeigt Raubkopierer an! +++ Chun Li wird definitiv nicht in Street Fighter 3 mitspielen +++ Das NetLink für Segas Saturn ist seit 31.10 zum Preis von \$200 in den USA erhältlich +++ Yo Baby! Sony of Japan entwickelt zwei Musikprogramme für den kleinen Rapper: Parrapa Rapper und Depth +++

Mario 64 - Was hat sich zur US-Version verändert?



Die US-Version des Nintendo 64-Knallers weist geringfügige Unterschiede zum japanischen Original auf:

- Läßt man Mario nach dem Einschalten eine Zeilang stehen, bekommt man einige Demos gezeigt, inklusive einer Kampfsequenz zwischen Bowser und Mario.
- Wenn man einen File im Select-Screen auswählt, sagt Mario: „Okie-dokie!“
- Princess Peach liest den gesamten Brief an Mario vor: „Dear Mario: Please come to the castle. I've baked a cake for you. Yours truly Princess Toadstool Peach („Peach“ ist der japanische Originalname von Princess Toadstool)
- Wenn Mario müde wird, sagt er: „I'm tired!“
- Wenn Mario einschläft, sagt er: „Nighty-Night“, gefolgt von: „Ahhh, Ravioli... Ahhh, Mamamia...“
- Wenn Mario Bowser über die Absperrung schleudert, sagt er: „So long, Bowser!!“
- Die Polygonenflicker wie in Kurs 1 bei der Kugel an der Kette wurden behoben.
- Die Endgegner sind leichter zu schlagen.
- Manche Kurse wurden umbenannt. „Fireball Island“ wird zu „Lethal Lava Island“.
- Level 3 hat ein neues Gemälde: Anstatt der Blubberblasen sieht man nun ein Piratenschiff.
- Gerüchten zufolge funktioniert der 1.000 Coins-Trick der japanischen Version nicht mehr.
- Das gesamte Ende wurde synchronisiert, Ihr werdet also nun von Princess und Toad längere Dialoge hören.

Final Fantasy VII-Veröffentlichung verschiebt sich wieder



Square teilte unlängst mit, daß sich der Street Day von Final Fantasy VII wieder verschieben wird.

Anstelle des anvisierten Japan-Releases im Dezember wird man sich im Land der aufgehenden Sonne bis zum 31. Januar gedulden müssen, bis die Japan-Version des potentiellen Rollenspiel-Hits zu haben sein wird. Termine für die USA oder Europa waren noch nicht in Erfahrung zu bringen.

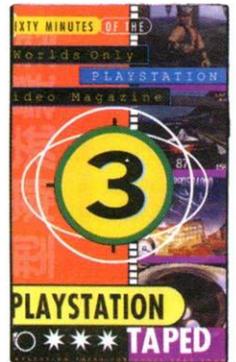
Filmmemacher studieren wipEout 2097



Das Edel-Rennspiel von Psygnosis wurde beim Low Res Digital Film Festival in New York und San Francisco im Oktober vorgestellt. Bei der Veranstaltung konzentrierten sich die Filmmemacher auf den Einsatz von Computergrafiken, um für kleinere Produktionen visuelle Effekte kostengünstig realisierbar zu machen. Immerhin hat wipEout Teil 1 schon einen ersten Preis beim renommierten Animationsfestival Imagina gewonnen.

PlayStation Live On Tape!

Viele Leser fragen immer wieder nach Möglichkeiten, wie man die kommenden Spielehits schon vor dem Veröffentlichungsdatum in Bewegung sehen kann. Wie schon bei der E3-Messe in Los Angeles bietet die Firma Gamestore aus Essen ein sechzigminütiges Video an, welches ausführliches Bildmaterial zu VMX Racers, Tobal No.1, Overblood oder Die Hard Trilogy enthält. Die Bildqualität ist übrigens sehr gut, bestellen könnt Ihr das Teil bei: Gamestore, Rüttenscheiderstr. 181, 45131 Essen oder unter der Tel: 0201/777 235. Der Bezugspreis liegt bei 19,90 DM.



The Return Of The Living Dead

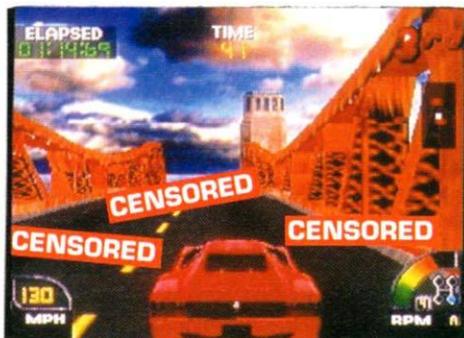
Telegames, der einzige und letzte Third Party-Programmierer für Atari Jaguar, kündigt vier neue Titel für die doch inzwischen sehr vergessene Raubkatze an: Towers II, Flight of the Stargazer (ein RPG!), Breakout 2000 (Was das wohl ist???) und Zero 5 (ein Space Shooter). Diese Spiele sind allen loyalen Jaguar-Besitzern gewidmet und denen, die noch wissen, in welcher Kiste auf dem Dachboden das verdammte Ding steckt.

FUN GENERATION
<http://www.funpress-online.de>
 just im Internet!!

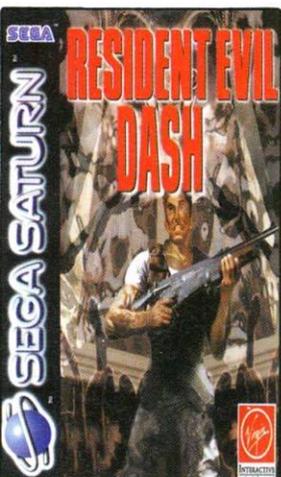
Zensur bei Cruis'n USA - Programmierer stinksauer!

Eugene Jarvis, seines Zeichens Entwickler des Nintendo-Spielautomaten Cruis'n USA, hat die Schnauze voll. Nintendo hat aus seinem Spiel einige Szenen herausgestrichen mit der Begründung, daß diese moralisch anstößig seien. Darunter eine Sequenz, in der man Tiere, die die Fahrbahn überqueren, platffahren kann. Eine weitere zensierte Stelle zeigte Bill Clinton und Hillary im Whirlpool (Örks!), die dort Euren Sieg feiern. Jarvis Kommentar: „Es scheint, als hätten sie (Nintendo) keinen Sinn für Humor.

Ich habe keine Ahnung, was mit diesen Leuten los ist.“ Tja, wenn die Autos auf Schildkröten springen würden oder eine wohlfeine Prinzessin keusch neben einem Badezuber stehen würde, den gerade ein schnurrbartiger Klempner bearbeitet, hättest Du gute Chancen gehabt damit durchzukommen...



Resident Evil nun doch für Saturn?



In einem Interview für eine japanische Zeitung äußerte sich Mr. Okamoto, Chef der Entwicklerabteilung von Capcom, über die Zukunft der Resident Evil-Reihe. Im Augenblick, so Okamoto, untersuche man, ob es möglich ist, Biohazard (jap. Name für Resident Evil) auf der Sega-Konsole umzusetzen. Eines sei sicher, erklärte er, wenn Capcom Biohazard umsetzen sollte, dann wird das Spiel definitiv völlig neue Elemente gegenüber der PlayStation-Version enthalten. Nebenbei kommt definitiv eine Umsetzung für Windows 95. Nachdem Biohazard fertiggestellt war, begann das Entwicklerteam schon einmal mit den Arbeiten zu Biohazard Dash (Dash war auch der japanische Name für Street Fighter Championship Edition). Das Pseudo-Sequel läßt Jill und Chris drei Jahre nach Biohazard nach Raccoon Forest zurückkehren. Man durchforstet dieselben Locations wie die PlayStation-Besitzer, allerdings ist das Haus deutlich vom Verfall gezeichnet. Außerdem gibt's einen versteckten Abschnitt unterhalb des Laboratoriums, in dem Tyrant im ersten Teil wartete. Jill und Chris werden übrigen

gens mit dem Auftrag in das Haus zurückgeschickt, eine Art Biokrankheit zu untersuchen, die die Tiere und Menschen in Raccoon Forest in seltsame Pflanzenmonster verwandelt. Wir halten Euch auf dem Laufenden, ob Capcom wirklich eine Saturn-Version in Angriff nimmt.

Jurassic Park 2 auf Model 3

Der Automat zu Steven Spielbergs Dino-Sequel wird derzeit auf dem Virtua Fighter 3-Board entwickelt. Laut der Aussage eines Entwicklers sollen die Urviecher auf Segas Automat noch besser aussehen als im Hollywood-Film, der sich zur Zeit in der Nachbearbeitung durch ILM, der legendären FX-Firma von George Lucas befindetet. Beide Produkte werden voraussichtlich im Herbst nächsten Jahres in Spielhalle und Kino zu genießen sein.

Sony Stadion-Event

Wenn Ihr Glück habt, wird ein Besuch im Fußball-Stadion plötzlich zum Top-Ereignis in doppelter Hinsicht. Denn bei den drei Begegnungen, die hier angeführt sind, habt Ihr die Möglichkeit, ein PlayStation-Spiel auf der Stadion-Videowand zu zocken und Euch von den Zehntausenden anfeuern zu lassen. Der Gewinner jedes Wettbewerbs nimmt eine PlayStation mit nach Hause.

- 23.11 Bremen-Dortmund**
(Sony Jumbotron-Videowand)
- 01.12 Stuttgart-Bayern**
(Festinstallierte Videowand)
- 06.12 Karlsruhe-Freiburg**
(Festinstallierte Videowand)

Non plus
U·L·T·R·A
NEXT GENERATION VERSAND
BORIS KOHLSCHREIBER OHG

MO-FR 10-20 UHR · SA 9-18 UHR

VERSAND UND LADEN:

TEL. 09131/59105 UND 51036
FAX 09131/51090

SOUNDTRACK - CDs:

Final Fantasy Symphonic Suite	69,-
Final Fantasy Mix	59,-
Final Fantasy Best of 1987 - 1994	89,-
Final Fantasy Vocal Selections 1 Pray	89,-
Final Fantasy Vocal Sel. 2 Love Will Grow	89,-
Final Fantasy Special	***
Final Fantasy III*	59,-
Final Fantasy IV*	69,-
Final Fantasy IV Celtic Moon	79,-
Final Fantasy V*	79,-
Final Fantasy V Dear Friends	79,-
Final Fantasy VI*	99,-
Final Fantasy VI Grand Finale	89,-
Romancing Saga La Romanes	69,-
Romancing Saga 2*	59,-
Romancing Saga 2 Eternal Romance	69,-
Romancing Saga 3*	99,-
Romancing Saga 3 Windy Tales	89,-
Music from Dragon Quest	***
Dragon Quest III	89,-
Dragon Quest IV	89,-
Dragon Quest V	89,-
Secret of Mana*	69,-
Secret of Mana 2*	99,-
Front Mission*	79,-
Front Mission 2 Gun Hazard*	89,-
Phantasmagoria Nabuu Uematsu	89,-
Chrono Trigger*	99,-
Tactics Ogre*	99,-
Ogre Battle*	79,-
Bahamut Lagoon*	89,-
Arc The Lad*	89,-
Langrisser 3*	***
Beyond The Beyond*	89,-
PoliceNaus*	79,-
Super Mario RPG*	79,-
Castlevania IV*	***
Tekken 2 Strike Fighting	79,-
Donkey Kong Country*	59,-
Bomberman 3*	59,-
Yoshis Island*	59,-
King Of Fighters 96*	59,-
Samurai Showdown 2*	***
Toshinden 2*	69,-
Soul Edge*	***
Mario 64*	79,-
Overblood*	79,-
Tobal Nr. 1 Remixes	59,-
Biohazard*	79,-

*Original Sound Version *** bald erhältlich

Natürlich auch Ultra, Playstation, Saturn und Rollenspiele!

Versandkosten DM 10,- + 3,- Zehlschein.
Ab DM 300,- Bestellung liefern wir kostenlos.

Besuchen Sie auch unser Geschäft

playground
VIDEOSPIELE

Der Spezialist für Videospiele:

Nintendo · Sega · Sony · Manga u.v.a.
91052 Erlangen · Drausnickstraße 36
Tel. 09131/51036

500.000 treue Nintendo 64-Fans in den USA bekamen ein zehnmütiges Video über die Kiste zugeschickt, um die Ungeduld vor dem Start

Erscheinungstermin für Soul Edge in Japan bekanntgegeben

SOUL EDGE

etwas zu mildern +++ KB Toys durfte das Nintendo 64 drei Tage vor dem offiziellen US-Release verkaufen +++ Das N64 kostet die amerikanischen Händler im Einkauf \$195, der offiziellen Verkaufspreis liegt bei \$199 +++ Heart Of Darkness, welches immerhin schon auf der ECTS 1995 zum Spiel des Jahres nominiert wurde, wird definitiv 1997, vorerst exklusiv für Saturn, erscheinen +++ Nintendo-Chef Hiroshi Yamauchi hat in seiner Frei-

Namco hat endlich den definitiven Erscheinungstermin für Soul Edge bekanntgegeben. Am 20. Dezember wird Soul Edge in Japan erscheinen und, wie wir es schon von Tekken 1 + 2 gewohnt sind, jede Menge Features enthalten, die im Automaten nicht zu sehen waren. Ein leckeres Intro stimmt den Spieler ein, außerdem besteht die Möglichkeit, die Kleidung, die übrigens von Soul Edge-Fans entworfen wurde, zu wechseln. Zusätzlich kann man Version 1, Version 2 oder den Edge Master Mode auswählen (Andere Leute machen da drei Spiele draus). Übrigens soll Soul Edge angeblich unter einem neuen Namen veröffentlicht werden. Wie ein Sony-Firmensprecher inoffiziell mitteilte, soll sich eine englische Video- und Computerspiel-Zeitschrift an dem Titel stören, der dem eigenen Markennamen sehr ähnlich sei. Unser Vorschlag deshalb: Soul Generation oder Fun Soul oder besser noch Soul of Fun Generation. Noch abgefahrener wäre Fun Generation presents Soul (das könnte man dann auch als Musik-CD im Home Shopping-Kanal verschauern oder bei Tchibo gratis zu einem Pfund Kaffee beilegen).

Herzlichen Glückwunsch!!!

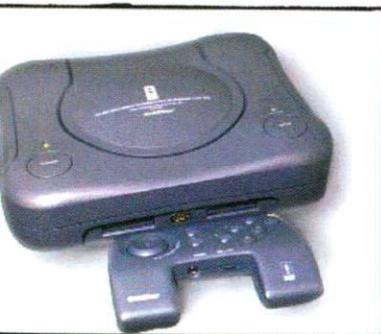
In Ausgabe 10/96 brachten wir in Zusammenarbeit mit Codemasters einige Gewinner unter Euch Leser. Hier sind die glücklichen Abräumer: Das von Pete Sampras signierte Shirt geht an: Eray Karakis aus Frankfurt. Jeweils ein Sampras Extreme (PSX) gewinnen: Tobias Wabnitz/Heide, Mirko Fisco/Michelfeld, Matthias Röder/Nürnberg, Benjamin Herzog/Oelixdorf, Fatih Tosunlu/Offenbach. Je ein Pete Sampras-Shirt: Kai-Uwe Knüttel/Heßloch, Philipp Fensterseifer/Bell, Andreas Scharf/Frankenberg, Frank Holten/Bocholt, Claudius Brauer/Berlin. Die Gewinner des Nights-Gewinnspiels sind: André Paul, Hannover (Sega Saturn + Nights + Analog-Controller), je ein Nights + Analog-Controller geht an: Martin Metz/Wuppertal, Martin Schneck/Wittlich, Marcus Artmann/Ulm, Ralf Burkart/Oftersheim, Daniel Chazad/Offenbach. Eure Gewinne sind auf dem Weg, bei Sampras Extreme (PSX) müßt Ihr leider Geduld haben, denn der Veröffentlichungstermin hat sich etwas verschoben.

FUN GENERATION <http://www.cypress-online.de>
jetzt im Internet!!!



Matsushita kündigt Verspätung beim M2 an

Nachdem Matsushita die 64-Bit-Entwicklungen der 3DO Company für mehr als 100 Mio. \$ abgekauft hat, wollte man eigentlich noch zu Weihnachten mit dem lange angekündigten M2 auf den Markt kommen. Nun sieht es so aus, als ob das System wohl auf der E3 im Mai 1997 in Atlanta das erste Mal vorgestellt werden wird und aller Erfahrung nach nicht vor Herbst 97 greifbar sein wird.



Gerüchten zufolge werde die Firma abwarten, bis sich das neue Laserdisc-Medium DVD gut im Markt etabliert hat, bevor man die M2-Technologie, die ebenfalls mit DVD arbeitet, unters Volk bringen will.

Nintendo 64 in USA ausverkauft

Schon drei Tage nach dem offiziellen Erstverkaufstag des Nintendo 64 waren alle 350.000 Einheiten verkauft. Howard Lincoln, Chairman Nintendo of America, zeigte sich überrascht und erfreut: „[...] wir haben einen großen Hit in unserer Hand.“ Damit wurden innerhalb einer Woche so viele Geräte verkauft wie Sega Saturns innerhalb von 32 bzw. PlayStations innerhalb von 13 Wochen. Mario wurde zu jedem Grundgerät abgesetzt, nur jeder vierte Kunde wollte Pilotwings.

zeit absolut nichts mit Videospielen am Hut, sein einziges Hobby ist das japanische Brettspiel Go, das er gar meisterlich beherrscht +++ Sexy Parodius, eine nicht ganz jugendfreie Fassung des bekannten Konami-Shooters, soll in den nächsten Tagen ausschließlich in Japan erscheinen +++ Enix, einer der dienstältesten Nintendo-only Entwickler, wird gerücheltweise zukünftig für alle Systeme entwickeln +++

Das 22.000 DM Gewinnspiel

ab Seite 100

NEUERÖFFNUNG

FUTURE WORLD

VIDEOGAMES

SONY PlayStation

wipEout 2097	.109,-
Andretti Racing	.98,-
Casper	.99,-
Davis Cup Tennis	.89,-
Galaxiyn 3	.89,-
Time Commando	.97,-
Tekken 2	.99,95
Return Fire	.89,50
Skeleton Warrior	.89,90
Killing Zone	.85,-
Project Overkill	.99,95
Fade to Black	.89,90
Gunship 2000	.95,00
Soviet Stike	.99,95

SEGA Saturn

Alien Trilogy	.99,-
Die Hard Trilogy	.109,-
Casper	.89,-
Destruction Derby	.99,50
Disc World	.99,95
Exhumed	.99,-
NBA Action Basketball	.89,50
Nights inkl 3D-Analog Pad	139,95
Space Hulk	.99,-
Star Fighter 3000	.98,-
Nights	.99,95

SPECIALS

NEU! GAME BOY POCKET
Preis auf Anfrage

Auch Auswahl an SNES, GameBoy
und div. PC Spiele

NINTENDO 64	.399,-
Mario 64	.99,-
Pilotwings 64	.129,-

Game Shop FUTURE WORLD

Versand + Laden
Behlstraße 11
65366 Geisenheim
Tel.: 06722 / 6358
Fax.: 06722 / 64207

GAME DEVIL

VERSAND UND LADENLOKAL

TEL: 0212/316274

FAX: 0212/316397

SONY PSX

SEGA SATURN

ULTRA 64

SNES

BERATUNG, REPARATUR-
SERVICE UND
PLAYSTATION-UMBAU

GEBRAUCHTE SPIELE
ALLER SYSTEME
AB DM 19,-

VERSAND PER UPS, AB 300,- BESTELLWERT FREI !!
GAME DEVIL, WALDER KIRCHPLATZ 5, 42719 SOLINGEN
ÖFFNUNGSZEITEN: MO. - FR. 12.00 UHR - 19.00 UHR

06722 / 6358

Ladenpreise können abweichen • Änderungen vorbehalten!

Playtime is over.

DISRUPTOR™



Schluß mit lustig! Jetzt trägst Du eine LightStormer-Uniform.

Und das heißt schießen, schlagen und schlachten,
bis alle Gegner der Erdallianz pulverisiert sind.

Greif Dir Phasor, Anti-Materie-Beschleuniger
und Plasma Geschütz.

Und laß den Finger am Abzug!

Sonst hast Du für immer ausgespielt...

Interplay

INSOMNIAC
GAMES

universal interactive studios™

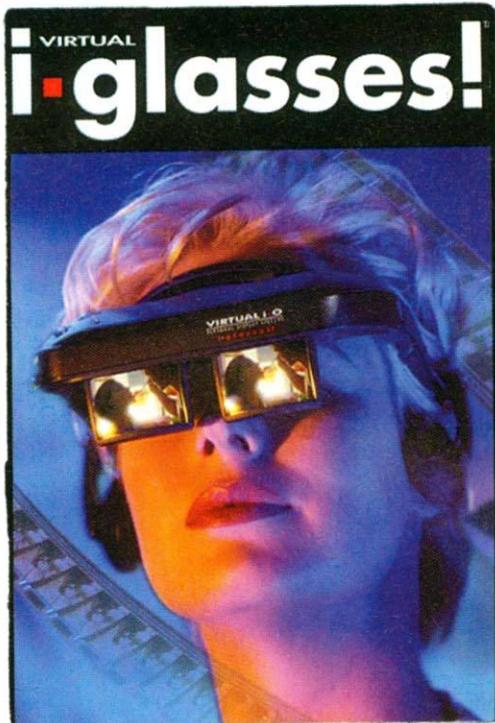




NEW SHOTS Rage Racer

Virtueller Durchblick

Ist Euch Euer Fernseher zu klein? Bekommt Ihr regelmäßig Streß mit den Eltern oder dem/der Freund(in), weil Ihr beim Zocken wieder mal zu laut



aufgedreht habt? Diese unerträglichen Zustände lassen sich mit den Personal Display Systems i-glasses von Virtual i.O rasch beheben. Personal Display System ist ein Begriff, der von Virtual i.O geprägt wurde. Es beschreibt ein Sichtgerät, das man auf dem Kopf trägt. Über Chinch-Kabel und diverse Adapter läßt sich die virtuelle Brille problemlos an

sämtliche Bildquellen anschließen. Mittels eines Riemens an der Rückseite wird das Headset an die Kopfform angepaßt, die Kopfhörer sind ergonomisch verstellbar. Neben der Standardeinstellung für normale Bildquellen verfügt das Gerät auch über zwei 3D-Varianten, dafür werden jedoch spezielle Programme benötigt. Head Tracking wird ebenfalls unterstützt, allerdings muß hierfür ein Upgrade erworben werden. Für knapp 1000,- DM erhält man ein durch und durch empfehlenswertes Headset, wenn die anfangs aufgeführten Gründe auf Euch zutreffen. Die Bildqualität ist nicht herausragend, aber durchaus brauchbar, die Darstellung erscheint etwas größer als auf einem 70er Fernseher. Die kleinen Kopfhörer verrichten ihre Arbeit bravurös, nur für extreme Lautstärken sind sie etwas schwach auf der Brust. Insgesamt fällt unser Fazit recht positiv aus, zumal sich auch der Kaufpreis für diese Technik in einem akzeptablen Rahmen bewegt.

Technische Daten

- Gewicht:** ca. 230 g
Anzeige: 2 Vollfarb-Flüssigkristallanzeigen
Auflösung: 180.000 Pixel pro Flüssigkristallanzeige
Audio: Frequenz 20 - 20.000 Hz
Interface: Eingang: 1 Videokanal
 Video: Einzelkanal-RCA-Eingang
 Audio: Stereo-RCA-Eingänge
3D-Fähigkeit . . . stereoskopes Sehen
 Field sequential, ohne Flimmern
Lieferumfang: . . . i-glasses, Visier,
 Video-Anschlußbox mit Kabeln,
 6 Volt-Netzteil, Scart-Kabel,
 Reinigungstuch, Strinpolster,
 Bedienungsanleitung auf Demo-Video (in Englisch), Benutzerheft

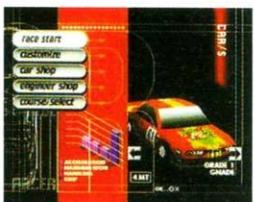
HOT

Zelda 64 wird doch nicht auf der Shoshinkai vorgestellt?

Obwohl verschiedene japanische Quellen seit Monaten felsenfest behaupten, Zelda 64 und das 64DD werde auf der Shoshinkai Ende November in Japan vorgestellt, wird nun immer klarer, daß Nintendo nicht in der Lage sein wird, auf der Nintendo-Hausmesse eine spielbare Version zu zeigen. Vielmehr wird nur ein Video die 64DD-Produkte ankündigen. Des weiteren wurde verlautbar, daß der Veröffentlichungsplan für Nintendo 64 und 64DD ein absoluter Witz sei, sich jeglicher Realität entziehe und teilweise Schwankungen von bis zu sechs Monaten auftreten würden. Wir sind gespannt und teilen nach dem obergemialen Wave Race diese Skepsis mitnichten.

Nintendo umschiff Hardware-Probleme mit „magischer Hand“

„Wie ein Karnickel aus dem Hut...“ kommentierten amerikanische Journalisten das plötzliche Auftauchen von 450.000 Nintendo 64, welche diesen Monat an die US-Händler ausgeliefert werden. Insgesamt 1.5 Mio Einheiten werden bis Weihnachten auf den amerikanischen Markt geworfen. Nintendo erklärt, daß sie diese Menge problemlos während des Weihnachtsgeschäfts an die Endkunden absetzen werden. Vielerorts werden nun Stimmen laut, die behaupten, daß die Hysterie um Lieferschwierigkeiten nur ein kostengünstiger, aber sehr effektiver Schachzug war. Aber das ist ja schließlich nicht verboten.





Neorude

Rollenspiel
Technosoft/PlayStation

Die ansonsten für ihre Shooter bekannte Programmierfirma Technosoft kündigt ihr erstes Rollenspiel an. Die Spielfiguren und auch die Landschaft sind komplett aus Polygonen zusammengesetzt, die Partys bestehen aus drei Spielern, außerdem wird ein neuartiges Kampfsystem ausprobiert. Während der Kämpfe kann man seine Sichtperspektive frei verändern und eine Vielzahl an Strategien angeben, die die Figur dann auf den individuellen Kampfstil überträgt. Somit hat man es fast mit einer neuen Art von Beat' em Up zu tun. Wurde der Gegner erst einmal analysiert und die Marschroute festgelegt, kann man nicht mehr aktiv in die Kampfunde eingreifen. Es gibt auch keine Oberweltkarte oder Städte, die man erforscht, Technosoft spricht hier von einem „Cinematic RPG“, in dem man filmartige Sequenzen präsentiert bekommt. Ob es der Titel nach Deutschland schafft, bleibt abzuwarten.



NEUE RUFNUMMERN !!! <6 Bestell-Hotlines>
Tel.: 02504 - 9330 - 0
Persönliche Bestellannahme
Mo.-Fr. 8.30-22.00 Uhr
Sa. 10.00-16.00 Uhr

Bernd Herfurth

FREAK'S SHOP

Service - Hotline:

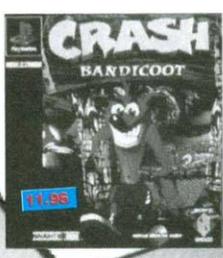
Tel.: 02504 - 9330 - 12 & 14
Alfred-Krupp-Str. 24 48291 Telgte



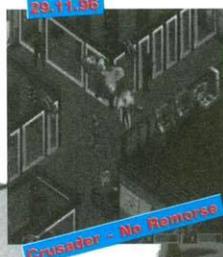
8.11.96
mit dt. Sprachbegabe!



10/11.96



11.96



29.11.96

Nutzen Sie unseren Vorbestellservice!

89,95

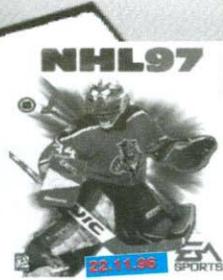
ACHTUNG: Terminverschiebungen sind leider vorprogrammiert !!!



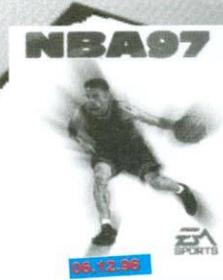
10/11.96



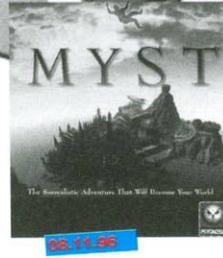
21.11.96



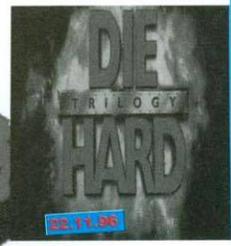
22.11.96



06.12.96



08.11.96



23.11.96

SATURN 379,95

SAURON

WOLPER

WOLPER



Bushido Blade

Beat'em Up
Squaresoft/PlayStation

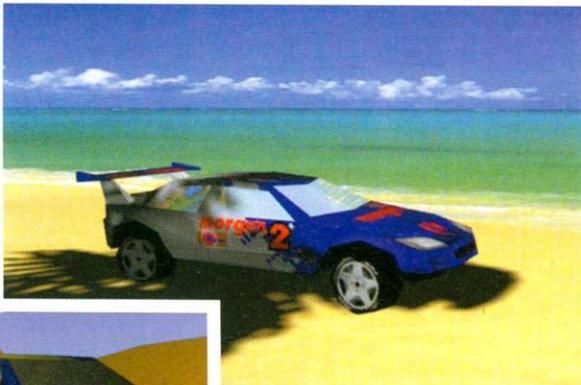
Das zweite Kampfspiel von dem Rollenspiel-König Squaresoft soll ein ernstgemeinter Angriff auf Namcos Prügeltkrone sein. Mit riesigen Polygon-Figuren, die mit detaillierten Texturen überzogen sind und teilweise sogar Schlagwaffen wie Langschwerter schwingen, wagt man nach Tobal No.1 erneut den Versuch, die dritte Dimension sinnvoll in ein Beat'em Up zu integrieren. Ob Härten wie die Darstellung von literweise Blut und eventuelle Finishing Moves auch hierzulande auf Beifall stoßen, bleibt abzuwarten. BB wird ab 20. Dezember in ausgewählten japanischen Geschäften erhältlich sein. Gepl. Erscheinungstermin in Europa: 1. Quartal 97



Samurai Shodown 4

Beat'em Up
SNK/Arcade

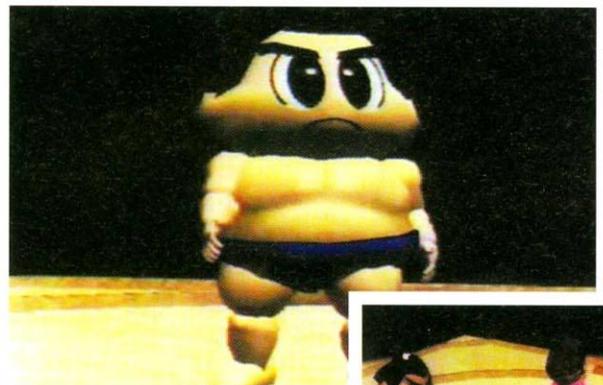
Das vierte Kapitel der berühmten SNK-Reihe wird aufgeschlagen. Mit Amakusa kehrt diesmal der Endgegner des ersten Teils in den Ring zurück. Die sonstige Belegschaft unterscheidet sich nicht grundlegend vom dritten Teil, allerdings findet Ihr fünf zusätzliche Prügelnaben. Neben alten Bekannten wie Charlotte, Jubei und Cham Cham erscheinen erstmals Kazuki und Sogetsu Fuuma, zwei Brüder die die Elemente Feuer und Wasser beherrschen. Samurai Shodown ist mehr ein Upgrade zum dritten Teil als ein eigenständiges Spiel, denn die meisten Grafiken wurden einfach übernommen. Eine Konsolenumsetzung dürfte nur eine Frage der Zeit sein.



Total Drivin

Rennspiel
Sony/PlayStation

Das Team, welches zuletzt erfolgreich Codemasters Pete Sampras fertigstellte, arbeitet nun an einem interessanten PSX-Rennspiel. Sechs ellenlange Strecken, darunter Kurse durch die schottischen Highlands, die Straßen Moskaus oder die ägyptische Wüste, die wiederum durch mannigfaltige Wetterbedingungen und Naturereignisse wie Erdbeben oder Vulkanausbrüche immer wieder im neuen Licht präsentiert werden, stehen zur Auswahl. Die Autos wurden aus über 300 Polygonen konstruiert, während des Rennens hat man es mit sieben Computergegnern zu tun. Das Projekt der Merit Studios soll im 1. Quartal 97 erscheinen.



64 Oozumo

Sumo-Wrestling
Bottom Up/Nintendo 64

Der japanische National-Sport Sumo steht im Mittelpunkt dieses Kampfspiels, welches 1997 in Japan veröffentlicht werden soll. Die gigantischen Polygon-Monster, die höchstwahrscheinlich mit den Textur-Counterfeits bekannter Sumo-Größen versehen werden, liefern sich hier spektakuläre Kämpfe im Ring. Obwohl noch wenig Infos bekannt sind, ist jetzt schon klar, daß 64 Oozumo die „left position“ des Joypads nutzt, sprich, man steuert mit dem digitalen Steuerkreuz und dem Analog-Stick.

FREAK'S SHOP

Persönliche Bestellannahme

Mo.-Fr. 8.30-22.00 Uhr

Sa. 10.00-16.00 Uhr

MEGA DRIVE

3 SPORT-GAMES PACK:
Sunnis Ultimate GP & Wimbledon
Tennis & Olympic Soccer
AAH! REAL MONSTERS
ALIEN BALLER
ARCADE CLASSIC
BATMAN FOREVER
BONKERS "Disney"
BRIAN LARA CRICKET <A>
BUGS BUNNY
COMIX ZONE
DAS DSCHUNGELBUCH
DESERT STRIKE
DEVIL'S COURSE GOLF <I>
Donald Duck Maui Mallard
DRAGONS REVENGE
E.A. Boxing-Toughman C.
E.A. Hockey & John Madden

EARTH WORM JIM 49,95
EARTH WORM JIM 2
FIFA SOCCER '96
GUNSTAR HEROES
Int. Superstarsoccer/10/11
KAWASAKI SUPERBIKES
KONIG DER LÖWEN
LANDSTALKER
MARSUPLAMI
MICRO MACHINES '96 <A>
NBA Action Basketball '95
NBA LIVE '96
NHL HOCKEY '96
NHL HOCKEY '97

N. MANSELL Indy Car US
OLYMPIC SUMMER Games
JOZE THE 49,95
PETE SAMPRAS TENNIS
Pete Sampras '98
PGA TOUR GOLF '98
PINOCCHIO
POCAHONTAS
POWER RANGERS Mighty..
PRIMAL RAGE
PROBOTECTOR
RISTAR
ROAD RASH 2
ROAD RUNNER
SAMURAI SHODOWN
SHADOWRUN <US>
SHANGHAI 2 <US>
SKELETON KREW
SOLEIL <A>
SONIC 2

SONIC 3 69,95
SONIC & KNUCKLES
SONIC SPINBALL <A>
STREET RACER
STREETS OF RAGE 2
STRIKER
SUBTERANIA
S. STREETFIGHTER 2 <A>
TOTAL FOOTBALL
TOY STORY 79,95
VICTORMAN
VIRTUOUS RACING 59,95
VR TROOPERS
Waialea Country Club Golf <I>

WORMS 79,95
WRESTLEMANIA ARCADE
X-MEN 2 <US>
.....weitere Titel vorhanden!!!



ASTERIX <versch> je 39,95
CHESSMASTER
DPAGON CRYSTAL
ECCO THE DOLPHIN 2
ERNIE ELS GOLF <A>
MARBLE MADNESS
MASTER OF DARKNESS
NFL Quarterback Club
POWER DRIVE
RETURN OF THE JEDI
SONIC TRIPLE TROUBLE
SPEEDY GOZALEZ
STRIKER RETURNS
WORLD CLASS GOLF
...und viele andere!!!

MEGA DRIVE

ZUBEHÖR:

MD 1 <über RGB> 149,95
MD 1 Konsole 'gebraucht' 89,95
3 / 6 Buttons Pad je 29,95
6 Button-Infarot Joyad Set
ADAPTER <NTSC-PAL>
Antennenkabel MD 1
Infarot-Joypads <2er Set>
Joypad-Verlängerung
NETZTEIL MD 1 & 2
RGB MD 2 <Cinch>
RGB MD 1 & 2 <Scart>
SV 433 Megastar Joystick
SV 437 "Programmable"



verschiedene Filme ab 19,95

MEGA DRIVE

SONDERANGEBOTE!

ADV. of MIGHTY MAX 29,95
AERO THE ACROBAT 2 39,95
ANIMANIACS 39,95
BALLZ 3D 29,95
BRUTAL - Paws of Fury 39,95
CASTLEVANIA
CUTTHROUT ISLAND
DYNAMITE HEADY 39,95
ECCO THE DOLPHIN 2 39,95
EXO SQUAD 39,95
Funny World & Balloon Boy
GAUNTLET 4 39,95
HYPERDUNK 29,95

JAMES POND 3 19,95
JOE MONTANA Football
JOHN MADDEN '95
JUDGE DREDD
Jurassic Park 1
JUSTICE LEAGUE
KING OF MONSTERS
MEGA MAN 1-3 **39,95**

MEGA SWIV 39,95
MR. NUTZ
NBA Jam T. E. 39,95
NFL QUARTERBACK
NFL Quarterback '96
NFL Hockey '95
PAGEMASTER
RANGER X
REVOLUTION X
RISE OF THE ROBOTS
RUGBY WORLD CUP '95
SHAQ FU

SLAM MASTERS
SPARKSTER
SUPER SKIDMARKS
TOE JAM & EARL 1 & 2
TRUXTON
TWIN HAWK
W. GRETZKY ICEHOCKEY

MEGA-CD

ADAPTER US / PAL 59,95
BACK UP RAM 69,95
5 Games in One
ANIMALS
BATMAN & ROBIN
BATMAN RETURNS
BATTLE FREZZY
BLOODSHOT 19,95
CobraCommand & SolPeace
DRAGON'S LAIR
DUNE
ECCO THE DOLPHIN
FINAL FIGHT
FORMULA 1 <US>
JURASSIC PARK
KIDS ON SITE
LINKS <US>
MEGA RACE <US>
MICROCOSM
NHL Hockey '94
POWER RANGERS
POWERMONGER
REBEL ASSAULT <US>
Rev. of Vengeance <US>
Sherlock Holmes 1 & 2
SILPHEED
SLAM CITY
SONIC
SOULSTAR
STARBLADE
SUPREME WARRIOR
SURGICAL STRIKE
SYNDICATE
TYMOCAT ALLEY
WHEEL OF FORTUNE <US>
WING COMMANDER <US>
WOLFGHILD
WONDERDOG



32 X Erweiterung & 5 Games 199,95
NBA Jam & WWF Raw je 19,95
Fifa / Kolibri / Motherbase / Metal
Head / Virtua Fighter etc. je 49,95
Verschiedene CD-Games je 19,95

SEGA SATURN

HARDWARE:

SATURN 379,95
ACT. Replay / Game Buster
ADAPTER
ANTENNENKABEL
BACK UP MEMORY
32 X ERWEITERUNG
INFRAROT-PAD
JOYPAD <versch>
JOYPAD "Original"
JOYPAD-Verlängerung
Lenkrad - Arcade Racer
MOUSE
PHOTO CD
RGB KABEL
Virtua Cop - 2. Gun
VIRTUA STICK

SEGA SATURN

3D LEMMINGS 79,95
AFTERBURNER <I> 89,95
Alien Trilogy dt. &A/Wimbledon je 89,95
ALONE IN THE DARK 2
ATHLETE KINGS
BAKU BAKU ANIMAL
BLAZING MONSTER
BATTLE MONSTER <I>
BLACK FIRE
BLAMI MACHINEHEAD 89,95
BLAZING TORNAIDOS <I>
BREAK THRU <I>
BUBBLE BOBBLE
CASPER 89,95
Clockwork Knight 1&2 je 49,95
CYBERIA
D
DARIUS GAIDEN
DAYTONA U.S.A. 49,95
DEFCON 5
DESTRUCTION DERBY
DISC WORLD
EURO SOCCER '96
EXHUMED
FIFA SOCCER '96
FIGHTIN' VIPERS <I>
Fist of the North Star <I>
FORMULA 1
GALACTIC ATTACK
GALAXY FIGHT
GALE RACER <I>
GEX
GHEN WAR
GOLDEN AXE - THE DUEL
GRAN CHASER <I>
GUARDIAN HEROES
GUN GRIFTON
HANG ON GP '96 <US>
HI OCTANE
HIGHWAY 2000 89,95
IRON STORM US
IRON STORM 2 <I>
JOHNNY BAZOOKATONE

KEO 2 89,95
MAGIC CARPET
MYST
MYSTARIA
NBA Action Basketball
NBA JAM TOURNAMENT
NEED FOR SPEED
NFL Quarterback Club '96
NIGHT WARRIORS
NIGHTS
NIGHTS & Analog Pad 129,95
Off World Interceptor
OLYMPIC SOCCER
Outlaws of the Lost Dy. <I>
PANZER DRAGON 49,95
PANZER DRAGON 2
PARODIUS DELUXE
PEBBLE BEACH GOLF
PRIMAL RAGE
PRO PINBALL
PUZZLE BOBBLE 2
RACE DRIVIN' <I>
RAYMAN
REVOLUTION X
RISE 2

SEA BASS FISHING 89,95
SEGA RALLY
SHELL SHOCK
SHINOBI X
SHINING WISDOM
SHOCKWAVE ASSAULT
SIM CITY 2000
SKELETON WARRIORS 79,95
SIAM JAM
SPACE HULK 89,95
STARFIGHTER 3000
STORY OF THOR 2
STREETFIGHTER ALPHA
STREETFIGHTER - MOVIE
Streetfighter Zero 2 <I>
STRIKER '96
THEME PARK
THUNDERHAWK 2
TITAN WARS
Toshinden Remix
TRUE PINBALL

VALOPA VALLEY GOLF
VICTORY BOXING
VICTORY GOAL
VIRTUA COP & GUN
VIRTUA FIGHTER 2
VIRTUA FIGHTER KIDS 89,95
VIRTUA RACING
VIRTUAL GOLF 89,95
VIRTUAL OPEN TENNIS
WING ARMS
WIPE OUT
World Series Baseball
World Series Baseball 2
WORLDWIDE SOCCER '97 99,95
WORMS
WRESTLEMANIA ARCADE
X-MEN

SATURN Paketpreise:
Saturn & Antennenkabel & Nights & Analogpad & Action Rep. 599,95
SATURN & Gran Chaser <I> & Blazing Tornado Wrestling <I> & Race Drivin' <I> & Adapter 549,95

SUPER NINTENDO

ACME ANIMATION 59,95
AERO THE ACROBAT 2 <A> 49,95
ART OF FIGHTING <jap.> 49,95
ASTERIX 89,95
ASTERIX & OBELIX 89,95
BIG SKY TROOPER 59,95
BIOMETAL <A> 59,95
BLACK&BLACK <A> 49,95
BOOGEMAN 69,95
BREATH OF FIRE 2 89,95
Chrono Trigger US 129,95
Chrono Trigger Hintbook 39,95
CIVILIZATION <US> 139,95
Donald Duck Maui Mallard 119,95
DONKEY KONG COUNTRY 99,95

Donkey Kong Country 2 mit deutscher Anleitung > 99,95
EARTH WORM JIM 2 79,95
Eye of the Beholder <US> 59,95
FIFA SOCCER '96 F.F.3 Spielberater <A> 89,95
FINAL FIGHT 2 <I> 49,95
FRONT MISSION 1 & 2 jp je 69,95
ILLUSION OF TIME 99,95
INT. SUPERSTAR SOCCER
Int. Superstar Soccer Del. 109,95
ITCHY & SCRATCHY
JOE & MAC 3 59,95
JUSTICE LEAGUE 59,95
KAWASAKI SUPERBIKES 69,95
KIRBY'S GHOST TRAP
KONIG DER LÖWEN <US> 69,95
LORD OF THE RING 79,95

LUFIA <10/11> 109,95
LUFIA 2 <US> 129,95
M. Davis's Fishing M. US 129,95
MARIOS PICROSS <jp.> 79,95
MARIO RPG <US> 139,95
Mario RPG Spielberater <A> 39,95
MEGA MAN X 2 79,95
MICKEY & MINNI Circus M. 79,95
Micro Machines 2 <A> 79,95
NBA All Star Chal. <10/11> 49,95
NBA - GIVE IN GO 99,95
NBA JAM T.E. 59,95
NHL HOCKEY '95 <A> 89,95
NHL HOCKEY '96 89,95
NINJA WARRIORS 109,95
OBITU'S <US> 69,95
OLYMPIC Summer Games
PAC MAN 2 89,95
PGA Tour Golf '96 79,95
PINOCCHIO 119,95
POWER RANGERS Mighty
POWER RANGERS Fighting
PRIMAL RAGE 59,95

PUZZLE BOBBLE 59,95
ROBOTREK <US> 69,95
SAMURAI SHODOWN <US> 89,95
SCHLUMPF, DIE
SCHLUMPF, DIE 2 119,95
SECRET OF EVERMORE 109,95
SECRET OF MANA 109,95
SPIROU 89,95
STAR TREK N.G. saustführliche deutsche Anleitung> 89,95
Star Trek Starfleet A. <A> 79,95
STREET RACER 59,95
S. MARIO ALL STAR
SUPER MARIO KART 64,95

S. Mario World 2 99,95
S. STREETFIGHTER 2 <I> 69,95
TERANIGMA <10> 109,95
TETRIS & DR. MARIO 69,95
TETRIS ATTACK <10/11> 89,95
THEME PARK 89,95
TIM IN TIBET <A> 79,95
TOY STORY 89,95
WATERWORLD
WEAPON LORD <A> 89,95
WILD SNAKE <US> 69,95
WORLDMASTER GOLF 59,95
Wrestlemania Arcade 69,95
WWF RAW Video 9,95

WWF Raw & Video 59,95
X-MEN 59,95
ZELDA CLASSIC 69,95

SUPER NINTENDO

ZUBEHÖR:
2 INFRAROT-PADS 29,95
5 Spieler Adapter 89,95
6 BUTTON PAD 29,95
ACTION REPLAY 3 79,95
ADAPTER US / PAL 29,95
ANTENNENKABEL 9,95
ANTENNEN UMMSCHALTER 2,95

Japan 11.97 Messe-Video 49,95
JOYPAD/VERLÄNGERUNG
NETZTEIL
SCART / RGB KABEL
SV 338 Topfinger

NINTENDO 64

Mario 64 & Plotwings 64 & Spannungswandler
cjad > 99,95

SUPER NINTENDO

SONDERANGEBOTE!
ACTRAISER 2 49,95
ALIEN 3 <10/11> 49,95
BATMAN FOREVER 49,95
Big Hurt Baseball 39,95
CLAYFIGHTER <A> 39,95
CUTTHROUT ISLAND 39,95
CYBERNATOR 34,95
Demolition Man <10/11> 49,95
DEMONS CREST 49,95
Fifa Soccer <ohne Varp.> <A> 39,95
Ghoul Patrol - Zombie 2 39,95
Hebräische Poppon 1 & 2 je 39,95
HURRICANES 39,95
JUDGE DREDD 49,95
LEGEND 39,95
NFL Quarterback '96 39,95

N. Mansell's Indy Car <10> 49,95
PAGEMASTER 39,95
PRINCE OF PERSIA <A> 39,95
PUTTY SQUAD <A> 49,95
REVOLUTION X 49,95
RISE OF THE ROBOTS 39,95
S.O.S. - Sink or Swim 49,95
SHAQ FU 39,95
SONIC BLASTMAN <A> 39,95
SPAWN 49,95
SUPER PUNCH OUT
SUPER TENNIS <US> 49,95
TURBO TOONS 49,95
UNIRALLY 49,95
URBAN STRIKE
VORTEX 39,95
Zero the Kamikaze Sqrl. <A> 49,95

GAMEBOY

GAMEBOY "farbig" 89,95
AKKULADER & Ladegerät 49,95
4 in 1 Vol. 1 & 2 je 49,95
ADVENTURE ISLAND 2 29,95
ALIENS 3 29,95
ALLEYWAY 29,95
ANIMANIACS 49,95
ASTERIX & OBELIX 59,95
Battle Arena Toshinden 49,95
BLASTER MASTER JR. <A> 29,95
CASINO FUN PACK 39,95
DEFENDER & JOUST
DESERT STRIKE
DONKEY KONG LAND
DR. MARIO
ELEVATOR ACTION
GALAGA & GALAXIAN
HUGO 49,95
Kirby's Dreamland
Kirby's Pinball Land <A> 39,95
MATCH MANIA 29,95
MEGA MAN 5 49,95
Mickey Mouse Zauberstäbe 49,95
Milon's Secret Castle <A> 29,95
MS PACMAN 39,95
NBA All Star Challenge 1 & 2 je 39,95
NINJA SPIRIT 29,95
PGA TOUR '98 39,95
PREHISTORIK MAN
QIX 39,95
R-TYPE 2 29,95
Robocop Vs Terminator
SPACE INVADERS
STAR WARS
STARGATE
STREETFIGHTER 2 <A> 49,95
SUPER BATTLE TANK <A> 39,95
S.MARIO LAND 1 & 2 & 3 je 39,95
TENNIS <A> 29,95
T 2 Arcade & Judg. Day je 29,95
Tetrade 39,95
TETRIS 2 <A> 49,95
TRACK & FIELD 49,95
TRUE LIES 29,95
WARIO BLAST 29,95
WORMS 59,95

WWF Superstar 1 & 2 je 39,95
YOSHI'S COOKIE 29,95

PLAY STATION ZUBEHÖR:

PSX & Tragetasche
sMemory
Card & Pad
469,95

5 Spieler 59,95
Action Replay Game Buster 89,95
ANTENNENKABEL 39,95
JOYPAD 29,95
JOYPAD "Ascii" 59,95
JOYPAD "Original" 49,95
JOYPAD/VERLÄNGERUNG 19,95
JOYSTICK "Analog" 109,95
LENKRAD "Mad Catz" 139,95
LINK KABEL 39,95
MEMORY CARD 79,95
MEMORY CARD <8 MB> 49,95
MOUSE 49,95
neGoon <Analog-Pad> 79,95
PSX stabile Tragetasche 19,95

PSX stabile Tragetasche & Memory Card & Org. Pad 89,95
RGB KABEL 29,95
STICK "Ascii" 89,95

Mario 64 & Plotwings 64 & Spannungswandler
cjad > 99,95

ACTUA GOLF

Adidas Power Soccer 89,95
AGILE WARRIOR - F 1111 79,95
Air Combat 79,95
Alien Trilogy dt & "uncut" je 79,95
ALONE IN THE DARK 2 99,95
ANDRETTI RACING 89,95
ASSAULT RIGS <Link> 69,95
AQUANAUT'S HOLIDAY 89,95
Battle Arena Toshinden 2 89,95
Big Hurt Baseball 79,95
BLAMI MACHINEHEAD 89,95
Blazing Dragons 89,95
BUBBLE BOBBLE 79,95
CASPER 89,95
CHESSMASTER 3D 89,95
CYBICOM 69,95
CRITERIA 79,95
CYBERSLED 79,95
CYBERSPEED 59,95

DAVID CUP TENNIS 89,95
DEFCON 5 79,95
DESCENT 79,95
Destruction Derby <Link> 89,95
DISK WORLD "deutsch" 79,95
EXTREME GAMES 79,95
EXTREME PINBALL 79,95
FADE TO BLACK 89,95
FIFA '96 69,95

Formula 1 <Link> 59,95
GALAXIAN 3 89,95
GALAXY FIGHT GEX 69,95
GOAL STORM
GUNSHIP 2000 79,95
HI OCTANE 59,95
IMPACT RACING 89,95
IN THE HUNT 89,95
INT. TRACK & FIELD 89,95
John Madden Football '97 89,95
JOHNNY BAZOOKATONE 59,95
JUMPING FLASH 79,95
JUMPER STRIKE 89,95
KILEAK THE BLOOD 79,95
KILLING ZONE 89,95
KRAZY IVAN <Link> 79,95
LEMMINGS 3D 59,95
LONE SOLDIER <uncut> 69,95
MAGIC CARPET 79,95
Mickey's Wild Adventure 79,95
Nanco Museum Vol. 1 89,95
NBA - IN THE ZONE 79,95
NBA JAM TOURNAMENT 49,95
NBA LIVE '96 79,95
NEED FOR SPEED 79,95
NFL GAME DAY 89,95
NFL FACE OFF 89,95
NOVASTORM **69,95**
Off World Int. "Autorenrenn" 59,95
OLYMPIC GAMES 79,95
OLYMPIC SOCCER 79,95
PARODIUS DELUXE 59,95
PENNY RACERS 89,95
PGA TOUR GOLF '96 79,95
PGA TOUR Golf '97 89,95
POWER SERVE <Tennis> 69,95
PRIMAL RAGE 89,95
PRO PINBALL 79,95
Puzzle Bobble 2 69,95
RAIDEN PROJECT 69,95
RAM SOCCER <A> 79,95
RAPID RELOAD 69,95
Raging Skies <Link> 89,95
RAYMAN 79,95
RESIDENT EVIL 89,95
Resident Evil Spielberater Dt 39,95
RETURN FIRE 89,95
Ridge Racer Revolt <Link> 89,95
RISE 2 - RESURRECTION 69,95
ROAD RASH 79,95
ROBOPIT 79,95
SHELL SHOCK <A> 59,95
SHOCKWAVE ASSAULT 69,95
SKELETON WARRIORS 79,95
SLAM n JAM 59,95
SPACE HULK 89,95
STARBLADE ALPHA 79,95
STARFIGHTER 3000 89,95
STREETFIGHTER the Movie 59,95
STREETFIGHTER ALPHA 79,95
STRIKER '98 59,95

TEKKEN 2 99,95
THUNDERHAWK 2 79,95
THUNDERHAWK "uncut/A" 59,95
TIME COMMANDO 89,95
TOP GUN 89,95
TOTAL ECLIPSE TURBO 69,95
TOTAL NBA '96 89,95
TRUE PINBALL 79,95
TWISTED METAL 79,95
VIRTUAL GOLF 89,95
VIEW POINT 79,95
WIARHAWK 79,95
Williams Greatest Hits 69,95
WING COMMANDER 3 89,95
WIPE OUT <Link> 89,95
WORLD OUT 2097 <Link> 99,95
WORLD CUP GOLF 49,95
WORMS 89,95
WRESTLEMANIA Arcade 59,95
ZERO DIVIDE 59,95

Besuchen Sie auch unser Ladengeschäft in 48151 Münster Weseler Str. 54

WICHTIG! WICHTIG! WICHTIG! Wir haben keinen Bock mehr auf die laufenden Termin-Verschiebungen der Hersteller. Selbstverständlich führen wir auch alle wichtigen Neuheiten, auch wenn sie nicht in unserer Anzeige stehen!!!

Handelstragen erwünscht!!!

.....weitere Titel vorhanden!!!

.....weitere Titel vorhanden!!!

.....weitere Titel vorhanden!!!

.....weitere Titel vorhanden!!!



Dual Heroes

Beat'em Up
Hudson Soft/Nintendo 64

Während parallel an Bomberman 64 entwickelt wird, kündigt Hudson Soft unter dem Arbeitstitel Dual Heroes ein reinrassiges 3D-Prügelspiel für Nintendo 64 an. Über Game-Engine oder Grad der Fertigstellung war noch nichts zu erfahren, lediglich die Anzahl von acht Kämpfern wurde bekanntgegeben. Kein Grund, Euch das Spiel vorzuenthalten.



Toshinden 3

Beat'em Up
Takara/PlayStation

Takara kündigte Ende Oktober den dritten Teil ihres Prügeleposos Toshinden an. Ein neues Feature ist die Möglichkeit, den Gegner in jeder Situation mit den Special- oder den normalen Moves treffen zu können, also auch, wenn er am Boden und in der Luft ist. Dafür gib't keine Ring-Outs mehr. Konter-Moves sind genauso enthalten wie die Life-Bombs, die

Euch selbst geringen Schaden zufügen, aber verheerend für den Gegner sind, falls er sich in direkter Nähe zu Euch befindet. Rekordverdächtig ist die Kämpferzahl von 30. Ein Veröffentlichungsdatum steht nicht fest.



Albert's Odyssey

Rollenspiel
Sunsoft/Saturn

Die Geschichte eines Jungen, der auszog, um die Welt zu retten, war in Japan sowohl auf dem SNES als auch auf dem Saturn ein großer Erfolg. Deshalb entschloß man sich, den Titel endlich nach USA bzw. Europa zu bringen. Vor allem die extrem aufwendigen und in dieser Qualität für den Saturn sensationellen Grafiken fallen ins Auge. Allerdings ist der Spielverlauf eher Adventure-lastig und bedient sich nur diverser Stilmitel aus dem RPG-Sektor. Sollte die amerikanische Fassung nicht übersetzt werden, kann man noch im ersten Quartal mit einer Veröffentlichung rechnen.



San Francisco Rush

Rennspiel
Atari/Arcade

Auf der Automatenmesse AMOA war SF Rush von Atari der Geheimtip und die Überraschung schlechthin. Große Teile der berühmten Straßen von San Francisco wurden originalgetreu eingebaut, und obwohl die grafische Darstellung nicht unbedingt spektakulär zu nennen ist, wurde doch immer wieder auf den adrenalin-peitschenden Geschwindigkeitseffekt und die ausgereifte Steuerung hingewiesen. Derzeit verhandeln verschiedene Software-Häuser über eine Konsolen-Konvertierung.



PC, Amiga, PSX SAT und Zubehör

CROSS

Computersystems GmbH

Ladenverkauf

Versand

Ein Hinweis in eigener Sache:

Alle aufgeführten Spiele sind PAL-Versionen.
US/JP-Importe & weitere Spiele auf Anfrage.

... oder kommen Sie doch einfach vorbei!

Körnebachstr. 95

gg. Musikzirkus DO

44143 Dortmund

Mo - Fr 11.00 - 18.30

Sa 11.00 - 14.00

Körnebachstr. 95 44143 Dort-

Tel. 0231 - 53 11 334

- 53 11 335

Fax. 0231 - 53 11 333

Mo - Fr 10.00 - 18.30 Sa 10.00 - 14.00

Sega Saturn	PSX Hardware	PSX Software
Sega Saturn Sega Rally Control Pad 44.-	PlayStation Control Pad 55.- +Memorybag neGcon Pad	Sampras Tennis Formel Tekken 2 je nur 99.-
Arcade Racer 115.-	MemoryCard 46.- Memory 8 MBit 76.- Memory Drive 179.- Multiplayer-Box 63.-	Andretti Racing Need for Speed Road Rash je nur 79.-
Need for Speed Sega Rally Formula 1 je nur 89.-	Spezialized Joystick 107.-	Player-Mana- Geniet Strike PGA 97 je nur 84.-
Virtua Stick 79.-	Analog Joystick 119.- Padverlängerung 19.- Spezialized Pad 63.- Station Masterpad 39.-	Toshinden 2 Wipe Out Top Gun je nur 92.-
Virtua Fighter 2 Fighting Vipers* Toshinden* je nur 89.-	Station Pad 29.-	Wing Commander 3 Blam Machinehead Tunnel B 1 je nur 89.-
Voyager Pad 29.-	Mouse+ Mauspad 55.-	Blazing Demood 2* Casper je nur 79.-
Story of Thor 2 Discworld Casper je nur 79.-	Cyclone Pad 55.-	Time Eaten in Black Space Hulk je nur 79.-
Terminator Pad 29.-	Virtua Gun Für SAT & PSX 89.-	Resident Evil Alien Trilogy Exhumed * je nur 89.-
Panzer Dragoon Alien Trilogy Exhumed je nur 89.-	Gamebuster 84.- Link-Kabel 24.- HF-Adapter 45.- Scart-Kabel 24.-	FIFA Soccer 96 Bust a Move 2 je nur 58.-
Import-Card 39.- Memory-Card HF-Adapter 56.- Gamebuster 84.-		

Unsere Spiele des Monats:

Crash Bandicoot
Der wohl einzige Wolf, der auch hüpfen kann!
Neu für Sony Playstation.
Deutsche Anleitung
nur **99.-**

Destruction Derby 2
Der Crashfolger des erfolgreichsten PSX-Titels!
Neu für Sony Playstation.
Komplett deutsch
nur **99.-**

Top - Angebote PSX und Saturn

Die Hard Trilogy*
Tomb Raider
Heute schon Spaß gehabt ???
Für PSX
und SAT
je nur **89.-**

**Baphomet's
Chronicles of the
Wizard**
Nur
PSX
je nur **84.-**

Nights
Reisen Sie in die Traumwelt
inkl. 3D-Controller
Nur
SAT
nur **94.-**

Project Overkill*
Disruptor*
Der Überlebenskampf hat begonnen
Nur
PSX
je nur **88.-**

**Worldwide Soccer
Virtua Cop 2***
Die Spiele-Hits für Sega Saturn!
Nur
SAT
je nur **99.-**

**Supersonic Racers
Burning Road
Street Racer**
Nur
PSX
je nur **89.-**

**Command & Conquer
Sim City 2000**
Echtzeitstrategieknaller des Jahres
Für PSX
und SAT
je nur **89.-**

Firo & Klawd*
Iron & Blood*
Motto: Kämpfen, kämpfen, kämpfen
Nur
PSX
nur **79.-**

FIFA Soccer 97*
NHL Powerplay
Spitzensport zum Spitzenpreis
Für PSX
und SAT
je nur **79.-**

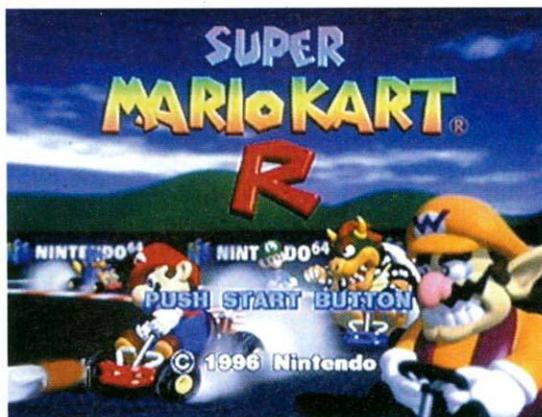
**Jumping Flash 2
X-COM 2**
Strategie der etwas anderen Sorte
Nur
PSX
je nur **94.-**

**Shockwave Assault
FIFA Soccer 96
Hi-Octane**
Nur
SAT
je nur **39.-**

**Shockwave Assault
NBA Live 96
Hi-Octane**
Nur
PSX
je nur **39.-**

Angebote freibleibend und unverbindlich solange der Vorrat reicht. Produkt- und Preisänderungen vorbehalten.
Die angegebenen Preise sind ausschließlich Versandpreise ab Lager Dortmund zzgl. Porto. Es gelten unsere
AGB, die wir Ihnen auf Wunsch gerne zusenden. Bei Annahmeverweigerung berechnen wir 30 DM Kosten-
pauschale!
* Bei Anzeigenschluß noch nicht verfügbar- Vorbestellung erbeten.

Die Lieferung erfolgt gegen Nachnahme oder Vorkasse, ins Ausland nur gegen
Vorkasse (Euroscheck + 20.- DM). UPS NN zzgl. 18.- DM, bei Vorkasse zzgl. 10.-
DM. Post NN zzgl. 10.- DM, bei Vorkasse zzgl 8.- DM. Als Vorkasse wird generell
nur Euroscheck akzeptiert!
Postversand: Portofrei ab 250.- DM Bestellwert von lieferbarer Software!



Super Mario Kart R

Rennspiel

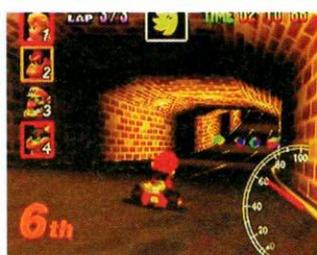
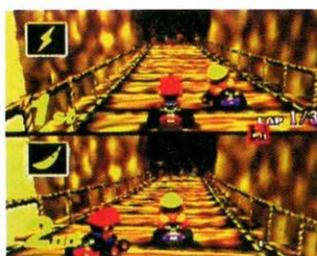
Nintendo/Nintendo 64

Zwar dürfte inzwischen jeder wissen, daß Mario Kart für das N64 kommt, doch wir können Euch wieder mit einer Reihe ganz neuer Screen-Shoots versorgen. Die 64-Bit-Konvertierung enthält viele der Features des ersten Teils, also Mario GP, Vs.-Mode, Time Attack und Battle-Mode. Es wird einen Vier-Spieler-Splitscreen geben und die Steuerung inklusive Drifts wird mit dem Analog-Stick vorgenommen. Gerüchten zufolge kann man allerdings auch die bewährte Steuerung in Verbindung mit der L- und R-Taste. Die Grafiken sehen zwar in punkto Detaildarstellung nicht so abgefahren spektakulär aus, wie manche erwartet hätten,



dafür liegt die Framerate aber auch noch im Vier-Spieler-Modus extrem hoch. Wir sind genauso gespannt wie Ihr, ob Mario Kart R vielleicht doch noch 1996 in Japan erscheinen wird. Immerhin war und ist der erste Teil seit dem Erscheinen vor drei Jahren in allen All-Time-Favorites-Charts ganz oben vertreten, es wurden mittlerweile schon Mario Kart-Clubs gegründet, und mit weit mehr als 1000 Rennstunden pro Nase gehört es auch bei Philipp, Binzi, Götz und Stephan zu den am exzessivsten gespielten Titeln. Erfreulicherweise

erfuhren wir, daß sich Shigeru Miyamoto augenblicklich nur auf dieses Projekt konzentriert.



HOP 298 298 GAMES IM ÜBERBLICK oder TOP

Im allgemeinen gilt, daß das erste Jahr das schwierigste für ein neues Magazin ist. Erst recht in einem Bereich, der so heiß umkämpft ist wie der Videospielemarkt. Wir können uns nur allzu gut daran erinnern, von allen Seiten mit pessimistischen Prognosen hinsichtlich eines weiteren Multiformat-Magazins gewarnt worden zu sein.

Nichtsdestotrotz und voller Stolz können wir

sagen: „Die FUN GENERATION hat sich prächtig entwickelt!“ Unser primäres Anliegen, die Kaufberatung deutlich in den Vordergrund zu stellen, stieß sowohl bei Euch Lesern wie auch bei den Softwarefirmen auf große Resonanz

und Anerkennung. Objektiv und stets vorurteilsfrei haben wir in den bisherigen 10 Ausgaben (die aktuelle wurde in dieser Übersicht noch nicht berücksichtigt) insgesamt 298 Titel unter die Lupe genommen. Das Verhältnis von 16-Bit zu 32-Bit hat sich erwartungsgemäß deutlich zugunsten der Next Generation-Konso-

Stephan Girlich

len verschoben. Der Spielspaß-Wertungsdurchschnitt beträgt exakt 6,88/10 Punkte, die verschiedenen Genres liegen teilweise recht weit auseinander. Die besten Beurteilungen verdienten sich die Rollenspiele, der Durchschnitt liegt hier bei 8,29/10 Punkten. Dies liegt jedoch vor allem darin begründet, daß wir RPGs besonders sorgfältig selektieren und nur die für den deutschen Markt interessantesten Titel vorstellen. Das Schlußlicht mit gerade mal 4,92/10 Punkten bilden die Adventures. Unsere Komplettübersicht aller bisher getesteten Spiele - indizierte Titel haben wir natürlich außen vor gelassen - soll Euch rechtzeitig zu Weihnachten als Leitfaden durch das immense Softwareangebot dienen. Die Kaufempfehlungen sind eigens gekennzeichnet und uneingeschränkt empfehlenswert.

Wertungsdurchschnitt der einzelnen Genres

Beat'em Up	38 Titel	6,68/10
Rennspiel	34 Titel	7,56/10
3D-Shooter	47 Titel	7,40/10
Shoot'em Up	24 Titel	5,42/10
Rollenspiel	7 Titel	8,29/10
Adventure	12 Titel	4,92/10
Action-Adventure	7 Titel	7,14/10
Sportspiel	55 Titel	7,02/10
Strategie	9 Titel	7,33/10
Jump'n Run/Shoot	39 Titel	6,54/10
Denkspiel	11 Titel	7,09/10
Spezielles	15 Titel	7,21/10

298 Games im Überblick auf den nächsten 11 Seiten

298 Games im Überblick auf den nächsten 11 Seiten

BEAT'EM UP

Alle Wertungen im Überblick

Battle Arena Toshinden	SAT	1-2	Sega	Takara	8/10	1/96	<i>Gelungene Adaption des PlayStation-Originals. Einer der wenigen Prügler, die ein Ausweichen in die dritte Dimension zulassen.</i>
Battle Arena Toshinden 2	PS	1-2	Takara	Takara	9/10	3/96	<i>„Beat'em Up-Fans müssen Toshinden 2 einfach haben, alle anderen sollten es zumindest mal antesten.“</i>
Criticom	PS	1-2	Vic Tokai	Kronos D.E.	5/10	3/96	<i>„Wer bereits Toshinden besitzt, kann getrost auf Criticom verzichten, wer nicht, eigentlich auch.“</i>
Darkstalkers	PS	1-2	Virgin	Capcom	9/10	6/96	<i>„Street Fighter Alpha, Darkstalkers und Vampire Hunter sind spielerisch ebenbürtig.“</i>
Double Dragon	PS	1-2	Technos	Technos	3/10	7/96	<i>„Die miserablen Grafiken setzen dem eh schon unterdurchschnittlichen Titel die Krone auf.“</i>
Dragonball Z	PS	1-2	Bandai	Bandai	3/10	7/96	<i>„Da Dragonball Z hauptsächlich durch seine unglaubliche Übersichtigkeit auffällt, sollten selbst Hardcore-Prügelers einen eventuellen Kauf mehrmals überschlafen.“</i>
Fatal Fury Real Bout	NEO GEO	1-2	SNK	SNK	7/10	5/96	<i>„Das fünfte Fatal Fury lockt mit einem Combo-System und einer sehr guten Spielbarkeit.“</i>
Fatal Fury 3	PS	1-2	SNK	SNK	7/10	9/96	<i>„SNK läßt keine Zweifel aufkommen, wer neben Capcom über die größte Kompetenz und Routine in Sachen zweidimensionales Prügelspiel vorzuweisen hat.“</i>
Fight For Live	JAG	1-2	Atari	Atari	6/10	8/96	<i>„Für den Jaguar fast schon eine kleine Grafiksensation, loost der Titel gegen Tekken 2 oder VF 2 erwartungsgemäß tödlich ab.“</i>
Fighting Vipers	SAT	1-2	Sega	AM2	9/10	11/96	<i>„Fighting Vipers ist eine sehr willkommene Abwechslung zur Virtua Fighter-Serie und gehört in jede Beat'em Up-Sammlung.“</i>
Final Fight 3	SNES	1-2	Capcom	Capcom	6/10	3/96	<i>„Versteht mich nicht falsch, Final Fight ist ein gutes, aber auf keinen Fall ein zeitgemäßes Spiel.“</i>
Fuunsaiki	SAT	1-2	Data East	Data East	6/10	6/96	<i>„Dieser Titel stellt sicherlich nicht den Quantensprung in Sachen Prügelspiele dar, aber weiß für einen relativ kurzen Zeitraum durchaus zu unterhalten.“</i>
Guardian Heroes	SAT	1-6	Sega	Treasure	7/10	5/96	<i>„Viel falschmachen kann man eigentlich nicht; wenn man sich angesprochen fühlt und dieses Genre mag, wird man viele schöne Spielstunden vor sich haben.“</i>
Killing Zone	PS	1-2	Naxat Soft	Naxat Soft	3/10	6/96	<i>„Innovationslose, technisch miese und leider auch spielerisch schwache 3D-Keilerei.“</i>
Primal Rage	PS	1-2	Time Warner	Probe	6/10	3/96	<i>„Gerode nach akzeptable Umsetzung des Coin-op.“</i>
Primal Rage	3DO/SAT	1-2	Time Warner	Probe	5/10	3/96 8/96	<i>„Letztendlich bleibt unterm Strich ein stereotypes Beat'em Up ohne große Spielkultur, das im Schrank langsam Schimmel ansetzt.“</i>
Rise 2 Resurrection	PS/SAT	1-2	Acclaim	Mirage	2/10	5/96	<i>„Für diesen Mist in irgendeiner Weise aktiv zu werden, macht soviel Sinn wie der Versuch, Spaß an einer Mogenspiegelung zu finden.“</i>
Samurai Shodown 3	PS	1-2	SNK	SNK	6/10	11/96	<i>„Letztlich rettet wieder einmal die hohe Spielbarkeit die nicht ganz so überzeugende optische und akustische Hülle dieses Beat'em Up.“</i>
Street Fighter Alpha	SAT	1-2	Capcom	Capcom	9/10	5/96	<i>„Die Stärken und Schwächen: überragende Spielbarkeit und Steuerung - miese Optik, schwacher Soundtrack und Innovationslosigkeit.“</i>
Street Fighter The Movie	PS/SAT	1-2	Capcom	Capcom USA	6/10	6/95	<i>„Spielerisch zwar auf gewohntem Capcom-Niveau, drückt insbesondere die fast schon abstoßende Grafik die Wertung ins uninteressante Mittelfeld.“</i>
S. Street Fighter 2 Turbo	3DO	1-2	Panasonic	Capcom Japan	9/10	6/95	<i>„Mit dem Original-Pad eine Frechheit, heimst sich der Prügler mit einem adäquaten Steuergerät in Sachen Gameplay die volle Punktzahl ein.“</i>
Street Fighter Zero	PS	1-2	Capcom	Capcom	9/10	3/96	<i>„Grafisch mager, spielerisch top - alles wie gehabt.“</i>
Street Fighter Zero 2	PS	1-2	Capcom	Capcom	9/10	10/96	<i>„Fazit: Street Fighter Zero 2 ist das beste Street Fighter, das es je gab.“</i>
Tekken 2	PS	1-2	Sony	Namco	10/10	6/96	<i>„Für 3D-Freaks DAS Beat'em Up schlechthin: das phänomenale Gameplay und die Unzahl an versteckten Charakteren lehren der Konkurrenz ausnahmslos das Fürchten.“</i>
„The King Of Fighters 95	PS/SAT	1-2	SNK	SNK	7/10	9/96 6/96	<i>„Bis auf wesentlich kürzere Ladezeiten handelt es sich bei der Saturn-Fassung von King Of Fighters 95 um eine 1:1-Umsetzung des Neo Geo-Originals.“</i>
Three Dirty Dwarves	SAT	1	SegaSoft	Novotrade	8/10	11/96	<i>„Abgedrehter Final Fight-Clone mit eigenwilligem Charme und einem sehr speziellen Humor. Ragt aus der Masse ähnlich aufgebauter Titel weit heraus.“</i>
Tobal No. 1	PS	1-2	Squaresoft	Dream Factory	8/10	10/96	<i>„Wer sich die Zeit nimmt, tiefer in Squares Steuermechanismen einzutauchen, erlebt ein erfrischend anderes Beat'em Up.“</i>
Vampire Hunter	SAT	1-2	Capcom	Capcom	9/10	5/96	<i>„Traditionell in Szene gesetzter Prügler von Capcom, der durch seinen gemäßigten Schwierigkeitsgrad auch Beat'em Up-Greenhorns eine reelle Chance läßt, einen der Abspanne zu sehen.“</i>
Virtua Fighter	MD 32X	1-2	Sega	AM2	9/10	6/95	<i>„Steuerung und Spielmechanik können locker mit den großen Vorbildern mithalten, und auch die Grafik hat nicht die erwartete hohe Anzahl Federn lassen müssen.“</i>
Virtua Fighter 2	SAT	1-2	Sega	AM2	9/10	1/96	<i>„... die aufgemotzte Grafik, unterstützt durch einen dem Automaten ebenbürtigen Sound, sorgt für die ideale Kompfatmosphäre.“ Spielerisch allerdings weist das Sequel zu VF Remix keine entscheidenden Verbesserungen auf.“</i>
Virtua Fighter Kids	SAT	1-2	Sega	AM2	8/10	10/96	<i>„Kindische“ Variante des Spielhallenhits. Geschmackssache.“</i>
Weapon Lord	SNES	1-2	Namco	Visuell Concepts	5/10	1/96	<i>„Weapon Lord wurde eindeutig für Street Fighter-Experten konzipiert, die auf der Suche nach einer neuen Herausforderung durch ein erweitertes Gameplay sind.“</i>
World Heroes Perfect	SAT	1-2	SNK	ADK	5/10	10/96	<i>„World Heroes ist eines von unzähligen 2D-Beat'em Ups und sticht aus eben dieser Vielfalt in keinsten Weise hervor.“</i>
X-Men Children OTA	SAT	1-2	Acclaim	Capcom	7/10	1/96	<i>„Resige, ansprechend animierte Sprites und aufwendig gezeichnete Hintergründe stehen auf der Habenseite, der deftige Schwierigkeitsgrad wird selbst von Experten als zu hoch empfunden.“</i>

Kaufempfehlung:

PSX Tekken 2

SAT Virtua Fighter 2

PSX Street Fighter Zero 2



Tekken 2



Virtua Fighter 2



Street Fighter Zero 2



RENNSPIEL

Alle Wertungen im Überblick

Andretti Racing	PS	1-4	Electronic Arts	Ea Sports	8/10	10/96
<i>„... auch wenn RR sicher nicht mit einem Formel 1 zu vergleichen ist, so stellt es doch eine nette Alternative dar.“</i>						
Atari Karts	JAG	1-2	Atari	Atari	8/10	3/96
<i>„... die Knuddelraserei ist äußerst liebevoll in Szene gesetzt, eine Tatsache, die bislang nur auf die wenigsten Jaguar-Titel zutrif.“</i>						
Burning Road	PS	1-2	Funsoft	Funsoft	7/10	10/96
<i>„Fans von Arcade-orientierten Fun-Rasereien werden sicherlich ihre helle Freude haben.“</i>						
Circuit Beat	PS	1	Prism Arts	Prism Arts	7/10	9/96
<i>Einfach zu beherrschendes Rennspiel, das sowohl für Einsteiger wie auch für Profis geeignet ist.</i>						
Cyber Speed	PS	1	Mindscape	Mindscape	6/10	1/96
<i>Kein richtiges Rennspiel, sondern vielmehr ein sackteures Grafik-Demo für die PlayStation ohne tiefergehenden Spielwitz.</i>						
Dead Heat	SAT	1-2	Pack-In-Video	Genki	6/10	3/96
<i>Mit japanischen Bikini-Schönheiten aufgepeppter Racer, dessen hohles Spielprinzip keine höhere Wertung zulässt.</i>						
Destruction Derby	PS/SAT	1 (Link)	Psygnosis/Sega	Psygnosis	8/10	6/95 11/96
<i>Spektakuläre Crash-Orgie, bei der sich das fahrerische Können auf das geschickte Anrempeln der Gegner beschränkt. Vor allem in der Bowl ein Heidenspaß.</i>						
Dirt Trax FX	SNES	1-2	Acclaim	Sculptured Software	8/10	1/96
<i>„Jeder Hobbybiker mit Rennspielerschaft kann getraut zuschlagen.“</i>						
Drift King	PS	1	Bullet Proof S.	Genki	8/10	7/96
<i>Rennspiel im besten Arcade-Stil, das durch umfangreiche Tuningmöglichkeiten auch langfristig zu motivieren weiß.</i>						
ESPN Extreme Games	PS	1-2	SCE	SCE	7/10	6/95
<i>Im Ein-Spieler-Modus verliert Extrem Games relativ schnell an Reiz, zu zweit sind auch auf Dauer heiße Duelle garantiert.</i>						
F-1 Live Information	SAT	1	Sega	Sega Sports	5/10	1/96
<i>„Der Titel wäre ein echter Kracher, hätten die Entwickler beim Spieldesign nicht über alle Maßen geschlundert.“</i>						
Formel 1	PS	1 (Link)	Psygnosis	Bizarre Creations	10/10	9/96
<i>Konkurrenzlos geniale Formel 1-Simulation ohne übertrieben hohen Simulationsanspruch. Vor allem die perfekte Steuerung läßt Kenner mit der Zunge schmalzen.</i>						
Hang On GP	SAT	1	Sega	Sega	8/10	1/96
<i>„Hang On ist ein Beispiel dafür, wie sich Segas langjährige Coin-op-Erfahrung auch positiv auf Saturn-Titel auswirken kann, die nicht aus der Spielhalle bekannt sind.“</i>						
High Velocity	SAT	1-2	Atlus	Atlus	7/10	1/96
<i>„Kein Daytona USA oder Sega Rally, aber für Fans bestimmt eine Überlegung wert.“</i>						
Hi-Octane	PS	1-2	Electronic Arts	Bullfrog	6/10	1/96
<i>Die Grafikengine ist ein ziemlicher Mist, worunter das gesamte Spiel leidet.</i>						
Impact Racing	PS	1	Virgin	Funcom Dublin	5/10	7/96
<i>„Impact Racing wird sicherlich nicht den Preis für das innovativste Spiel 1996 einheimen, dafür ist der Spielablauf einfach viel zu altbacken und simpel.“</i>						
Micro Machines '96	MD	1-8	Codemasters	Supersonic S.	8/10	6/95
<i>„Wenn auch der Lack etwas abgeplittert ist, so bleibt MM eines der besten Multi-Player-Games überhaupt.“</i>						
Micro Machines 2 T.T.	SNES	1-8	Ocean	Codemasters	8/10	1/96
<i>„Hinter der schlichten Grafik verbirgt sich ein spielerisches Potential, das insbesondere im Mehr-Spieler-Modus den überwiegenden Teil der 16-Bit-Rennspiel-Konkurrenz Staub schlucken läßt.“</i>						
Motor Toon GP 2	PS	1-2	SCI	Sasuma Matsushita	9/10	7/96
<i>„MTGP 2 stellt auf jeden Fall ein [grafisches] Highlight im Rennspiel-Zirkus dar, Fans werden wohl dennoch den ersten Teil vorziehen.“</i>						
Penny Racer	PS	1-2	Takara	Takara	7/10	6/96
<i>Knuddeliges Rennspiel im typisch japanischen Grafikstil. Etwas gewöhnungsbedürftige Steuerung.</i>						
Power Drive Rally	JAG	1	Time Warner I.	Rage Software	5/10	1/96
<i>Die Schwächen im Spieldesign und bei der Steuerung sind durch die nette Grafik nicht wettzumachen.</i>						
Ridge Racer Revolution	PS	1 (Link)	Namco	Namco	10/10	3/96
<i>Etwas anspruchsvollere, aber insgesamt recht innovationslose Fortsetzung des Klassikers. Trotzdem genial!</i>						
Road Rash	PS/SAT	1	Electronic Arts	Monkey Do Productions	8/10	3/96 9/96
<i>... in Sachen Gameplay zeigt Road Rash der Motorradrennspiel-Konkurrenz eindeutig, woher der Wind weht.“</i>						
Sega Rally	SAT	1-2	Sega	AM3	10/10	1/96
<i>Geniale Umsetzung des Spielhallen-Hits. Ohne nennenswerte Schwächen und mit einem echten Zwei-Spieler-Modus versehen, stellt Sega Rally bis zum heutigen Tage den besten Racer auf dem Saturn dar.</i>						
Super Skidmarks	MD	1-4	Codemasters	Acid Software	7/10	6/95
<i>... ab zwei Spielern gleichzeitig steht Super Skidmarks in direkter Konkurrenz zu Micro Machines.“</i>						
Taito Chase H.Q. Plus S.C.I.	SAT	1	Taito	Taito	3/10	10/96
<i>„Selbst Verfolgungsjagdbegeisterten macht es bestimmt mehr Spaß, ihren kleinen Bruder im Kettcar zu jagen.“</i>						
The Need For Speed	PS/SAT	1-2	Electronic Arts	Pioneer Productions	9/10	5/96 9/96
<i>Gelungene Edel-Raserei mit auf realistisch getrimmter Aufmachung und grandiosem Zwei-Spieler-Modus.</i>						
Virtua Racing	SAT	1-2	Time Warner I.	Time Warner I.	6/10	1/96
<i>„Virtua Racing als Hit einzustufen, würde ungefähr soviel Sinn machen, wie dem Papst eine Vaterschaftsklage anhängen zu wollen.“</i>						
wipEout	PS	1 (Link)	Psygnosis	Psygnosis	10/10	6/95
<i>„Die tolle Aufmachung wird dann auch nur durch das exzellente Gameplay überboten...“ Das Original-wipEout zählt schon heute zu den Klassikern für die PlayStation.</i>						
wipEout	SAT	1	Sega	Perfect Entertainment	8/10	5/96
<i>„Auch wenn die Saturn-Konvertierung zum genialen PlayStation-Vorbild nicht aufschließen kann, ein Topspiel ist die Umsetzung allemal.“</i>						
wipEout 2097	PS	1 (Link)	Psygnosis	Psygnosis	10/10	10/96
<i>Grandiose Fortsetzung des futuristischen Rennspiels. Ultraschnell, ultraspektakulär und ultracool: ein Pflichtkauf für Geschwindigkeitsfanatiker, Grafikfetischisten und Joypad-Profis.</i>						

Kaufempfehlung:

- PSX Formel 1
- SAT Sega Rally
- PSX wipEout 2097



Formel 1



Sega Rally



wipEout 2097

3D-SHOOTER

Alle Wertungen im Überblick

Alien Trilogy	PS/SAT	1	Acclaim	Probe	9/10	3/96 10/96
... neben George Lucas' Star Wars-Saga wohl die verkaufstrichtigste Lizenz schlechthin und auch spielerisch ein potentieller Longseller.						
Assault Rigs	PS	1 (Link)	Psygnosis	Psygnosis	7/10	1/96
Grafisch und akustisch State Of The Art, gibt sich Assault Rigs in spielerischer Hinsicht etwas monoton.						
Battlemorph	JAG	1	Atari	Attention To Detail	8/10	5/96
Der Cybermorph-Nachfolger lockt mit komplexen Welten und einem Atari-typischen Grafikstil. Für verspielte Naturen.						
Blade Force	3DO	1	Studio 3DO	Studio 3DO	6/10	1/96
Blade Force wirkt wie ein typisches US-Produkt, in dem die Entwickler der Aufmachung den Vorzug gegenüber der Spielbarkeit geben.						
Blam! Machinehead	PS	1	Eidos	Core Design	7/10	11/96
... handelt es sich bei Blam! Machinehead um ein klar überdurchschnittliches 3D-High Speed-Shoot'em Up mit spannenden Zwischensequenzen und unterhaltsamen strategischen Einlagen.						
Congo The Movie	SAT	1	Sega	Jumpin' Jack Software	6/10	6/96
Einfallloses, aber insgesamt durchaus akzeptables 3D-Abenteuer, das sich nur grob an die filmische Vorlage hält.						
Descent	PS	1	Interplay	Parallax Software	9/10	5/96
Unterm Strich ist das etwas betagte Descent auch heute noch ein Spiel, das durch seine Intensität und Innovativität die Konkurrenz bis auf wenige Ausnahmen recht alt aussehen läßt.						
Die Hard Trilogy	PS	1	Electronic Arts	Probe	9/10	11/96
Die Hard Trilogy ist meiner Meinung nach eine der wenigen wirklich überzeugenden Umsetzungen eines Kinothemas. Die Idee, aus den drei Filmen auch drei eigenständige Spiele zu machen, wurde erstklassig umgesetzt.						
Exhumed	SAT	1	BMG	Labotomy Software	9/10	11/96
Grafisch beeindruckende 3D-Orgie mit spektakulären Lichteffekten, komplexer Levelstruktur und ausgefeilter Spielmechanik.						
Experts	PS	1	Nihon Bussan	Nichibutsu	3/10	9/96
... unterm Strich ist Experts ein innovationsloser, technisch unterdurchschnittlicher und vor allem null motivierender 3D-Shooter, der sich im besten Falle als Türstopper verwenden läßt.						
Fade To Black	PS	1	Electronic Arts	Delphine	6/10	7/96
Conrads neuestes Abenteuer kann weder spielerisch noch optisch überzeugen. Allein die tolle Story hält einen bei Laune.						
Firestorm: Thunderhawk 2	PS/SAT	1	Core Design	Core Design	8/10	3/96 1/96
Hochexplosiver Nachfolger des Mega CD-Hits. Die detaillierte Grafik und die komplexe Steuerung garantieren lange anhaltenden Spielspaß.						
Flying Nightmares	3DO	1	Studio 3DO	Domark	5/10	6/95
... präsentiert sich Flying Nightmares als passabler erster Gehversuch im Simulationsbereich. Einen Flightstick vorausgesetzt, gefällt FN durch fair aufgebaute Missionen, die nur mit der entsprechenden Taktik zu meistern sind.						
Galaxian 3	PS	1-4	SCE	Namco	2/10	7/96
Bei Gesamtspielzeiten von unter zwanzig Minuten gibt's eben auch kaum Punkte.						
Gun Griffon	SAT	1	GameArts	GameArts	9/10	5/96
Gun Griffon leidet unter dem Crazy Ivan-Syndrom - es ist einfach viel zu kurz. Schade eigentlich, denn der Rest ist ein einziger, endlos motivierender Superlativ.						
Gunship	PS	1	Microprose	Microprose	9/10	8/96
Nur Grafikfetischisten und Pazifisten kann man wirklich abraten, allen anderen sei Gunship wärmstens ans Herz gelegt, im Simulationsbereich gibt es auf keiner Konsole irgendetwas Vergleichbares.						
Horned Owl	PS	1-2	SCE	SCE	6/10	3/96
... nach dem einmaligen Durchspielen und dem Testen des Zwei-Spieler-Modus bleibt nur noch Langeweile...						
Krazy Ivan	PS	1 (Link)	Psygnosis	Psygnosis	9/10	1/96
Krazy Ivan zeichnet sich durch beeindruckend flüssige 3D-Grafik und extrem detailliert dargestellte und perfekt animierte Kampfmaschinen aus. Brillant in Szene gesetzte Zukunftsvision, die allerdings von Profis recht schnell durchgezackt ist.						
Kleek The Blood 2	PS	1	Sony Music	Genki	7/10	3/96
Doch trotz dichter Atmosphäre, ausgefeilter Technik und exakter Steuerung verpaßt Genkis zweiter Versuch eine höhere Wertung letztendlich wegen dem zu geringen Spielumfang...						
Lone Soldier	PS	1	TelStar	TelStar	7/10	1/96
Optisch und akustisch wird ansprechende Kost geboten, spielerisch dagegen sackt die Motivation nach dem ersten Durchspielen gehörig in den Keller.						
Magic Carpet	PS/SAT	1	Electronic Arts	Bullfrog	9/10	5/96
Technisch nicht völlig überzeugend, gefällt Magic Carpet vor allem durch sein ausgeklügeltes Gameplay und die hervorragende Steuerung.						
Panzer Dragoon Zwei	SAT	1	Sega	Sega	8/10	5/96
... avantgardistischer Shooter. Selbst nach dem Durchspielen motiviert PDZ dank verschiedener, relativ frei wählbarer Routen weiterhin.						
PO'ed	PS	1	Warner I. E.	Accolade	6/10	7/96
PO'ed stellt in keinem Bereich eine ernstzunehmende Konkurrenz für die Oberliga der 3D-Ballerspiele dar.						
Scramble Cobra	3DO	1	Panasonic	Genki	7/10	3/96
Wer sich von der lieblosen Grafik nicht entmutigen läßt, wird angenehm überrascht werden. SC bietet nämlich um so mehr inhaltlichen Tiefgang.						
Shellshock	PS/SAT	1	CentreGold	Core Design	7/10	7/96 6/96
Shellshock ist unterm Strich technisch sehr solide, spielerisch ansatzweise durchaus gelungen, verbrät eine höhere Wertung aber letztendlich durch die etwas lieblose und steril wirkende Aufmachung.						
Shockwave Assault	PS/SAT	1	Electronic Arts	Electronic Arts	8/10	3/96 7/96
In Sachen Fun-Faktor zählt Shockwave Assault zu den spektakulärsten und vielschichtigsten Shootern für die nächste Generation						
Shockwave 2 BTG	3DO	1	Electronic Arts	ATG	8/10	3/96
Ein nach wie vor sehr guter SF-Shooter, aber nicht mehr so leicht zugänglich wie der erste Teil.						
Sidewinder	PS	1-2	Asmik	Pegasus	7/10	5/96
Arcade-lastige Flugsimulation mit spektakulärer Grafik und knackigem Schwierigkeitsgrad. (dt. Titel: Raging Skies)						
Space Harrier	SAT	1	Sega	Sega Ages	2/10	10/96
Klassiker hin, Klassiker her: Space Harrier für den Saturn ist heutzutage absoluter Schrott!						
Space Hulk	3DO	1	Electronic Arts	Key Game	7/10	6/95
Mit einer hervorragenden Atmosphäre ausgestattet, vermiest auf dem 3DO der verflücht hohe Schwierigkeitsgrad den Spielspaß beträchtlich.						
Space Hulk	PS/SAT	1	Electronic Arts	Krisalis	9/10	7/96 10/96
Im Gegensatz zur 3DO-Version sind diese beiden Versionen mit einem einstellbaren Schwierigkeitsgrad versehen, was die Fun-Kurve deutlich nach oben schnellen läßt.						
Starfighter (3000)	3DO/PS	1	Studio 3DO	Krisalis	8/10	1/96 8/96
Für Shooter-Fans unentbehrlich, scheitert Starfighter lediglich wegen der teilweise inhaltlich zu ähnlich aufgebauten Missionen an einer noch höheren Wertung.						

Kaufempfehlung:

PSX Wing Commander 3

SAT Exhumed

PSX/SAT Alien Trilogy



Wing Commander 3



Exhumed



Alien Trilogy

continued

Alle Wertungen im Überblick

Titan Wars	SAT	1	BMG	Crystal Dynamics	7/10	6/96
„Liebhaber spektakulärer Weltraumschlachten werden ihre helle Freude haben.“						
Top Gun - Fire At Will	PS	1	Microprose	Spectrum Holobyte	7/10	7/96
Im direkten Vergleich mit Gunship bleibt Top Gun in jeglicher Hinsicht nur zweiter Sieger.						
Tunnel B1	PS	1	Ocean	Neon	9/10	11/96
„Fassen wir zusammen: für knapp hundert Mark erhaltet Ihr einen aufwendig inszenierten, lange motivierenden und höllisch schweren Shooter, noch dazu von einer deutschen Softwarefirma produziert - für Action-Fans ein unumgänglicher Must Buy.“						
Virtua Cop	SAT	1-2	Sega	Sega	8/10	1/96
„Virtua Cop ist ein klasse Party-Game, und man hat das Gefühl, wirklich mittendrin zu sein.“ Mit der Sega Gun unglaublich gut!						
Warhawk	PS	1	Sony Interactive	Single Trac	8/10	3/96
„Warhawk ist einer der wenigen Blender im positiven Sinne.“						
Wing Arms	SAT	1	Sega	Sega	8/10	6/95
„Wing Arms ist eigentlich ein sehr gutes Spiel mit hervorragender Atmosphäre...“ Nur die fehlende Paßwort-Funktion und die völlig verhunzte dritte Stage verhindern eine noch höhere Wertung.						
Wing Commander 3	PS	1	Electronic Arts	Origin	10/10	5/96
„... aber nur Krämerseelen suchen verbissen nach etwaigen Kritikpunkten, die es gewiß bei jedem Spiel gibt, wenn man nur lange genug danach sucht. Fakt ist, WC 3 geht unter die Haut, und ist es nicht genau das, was ein Videospiele auszeichnen sollte?“						
Zeitgeist	PS	1	Taito	K.A.	6/10	6/95
Durch das altbackene Spielprinzip, die mäßige Grafik und ein nicht nachvollziehbares Verhalten der Gegner entpuppt sich Zeitgeist als ein höchst durchschnittliches Ballervergnügen.						

SPECIALS

Alle Wertungen im Überblick

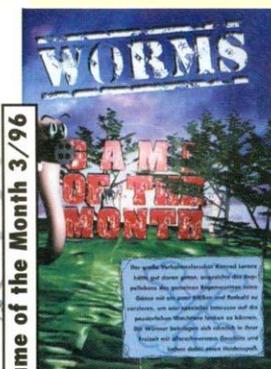
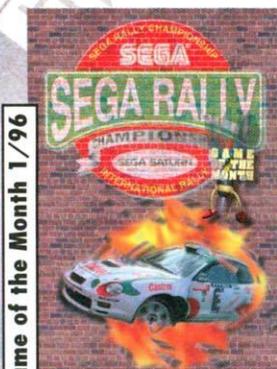
Aquonaut's Holiday	PS	1	SCE	Artdink	Entfällt	8/96
„Als Spiel im eigentliche Sinne kann man die Unterwasser-Erfahrung nicht bezeichnen, deswegen verzichten wir auf eine Wertung.“						
Bombberman SS	SAT	1-10	Hudson	Hudson	8/10	9/96
Der Mehr-Spieler-Modus schlechthin: Mit sage und schreibe zehn Mitspielern gleichzeitig kann man die kleinen bemützen Bombenleger in die Luft sprengen.						
Creature Shock	SAT	1	Data East	Argonaut Software	2/10	5/96
„... angesichts des viel zu hoch angesetzten Schwierigkeitsgrades und der ungemein schwammigen Steuerung werden selbst Grafikfetišisten mehr Frust als Kurzweil schieben.“						
Extreme Pinball	PS	1-4	Electronic Arts	High Score Entertainment	5/10	6/96
„... nichts weltbewegendes, um nicht zu sagen biedere Kost.“						
Namco Museum Pieces Vol. 1	PS	1	SCE	Namco	3/10	7/96
„Sammler und Nostalgiker werden dieser Spielesammlung trotzdem einen Platz im Spieleregale freiräumen...“						
Nights	SAT	1-2	Sega	Sega	9/10	9/96
Phantasievolles, extrem liebevoll in Szene gesetztes Game, das erst nach einer gewissen Eingewöhnungszeit sein volles spielerisches Potential freigtbt.						
Pinball Deluxe	GB	1	Gametek	SpiderSoft	6/10	6/95
Mittelprächtiger Flipper mit sieben Tischen. Der teilweise unrealistisch wirkende Kugellauf und weitere Fehler im Spieldesign verhindern eine bessere Wertung.						
Pilotwings 64	N64	1	Nintendo	Paradigm	9/10	9/96
„Alles in allem ist Pilotwings nicht nur wegen seiner hervorragenden Grafiken, sondern vor allem auch aufgrund des hohen Simulationscharakters ein auch für ältere Semester uneingeschränkt empfehlenswertes Spiel.“						
Pro Pinball - The Web	PS	1-4	Laguna	Empire Interactive	8/10	8/96
„Insgesamt aber ist Pro Pinball - The Web Grund genug, den Originalen in der Spielhalle langsam aber sicher leise Servus zu sagen.“						
Super Bomberman 3	SNES	1-5	Hudson Soft	Hudson Soft	8/10	6/95
„... als Party-Game bleibt Bomberman unschlagbar.“ Kompetente Fortsetzung des Hudson Soft-Klassikers.						
Super Bomberman 4	SNES	1-5	Hudson Soft	Hudson Soft	8/10	7/96
Bomberman 4? Noch mehr Party-Game - noch mehr Fun!						
Tilt!	SAT	1-4	Virgin	NMS-Soft	8/10	11/96
„Zieht man in Betracht, daß Tilt! ein realistisches Abprallverhalten aufweist und sich durchaus flüssig spielt, kommt man unweigerlich zu dem Schluß, den bisher besten Flippersampler vor sich zu haben.“						
True Pinball	PS	1-4	Ocean	Laguna	7/10	6/96
„Eingefleischte Dragon's Fury-Fans werden sich mit Grauen abwenden, der Rest wird fast restlos zufrieden sein.“						
Worms	PS/SAT	1-4	Ocean	Team 17	10/10	3/96
„Nicht selten fängt man mit drei Kumpels abends ein Spielchen an, um irgendwann festzustellen, daß es draußen gerade hell wird.“ Geniales Mehr-Spieler-Game mit hohem Suchtfaktor.						

Kaufempfehlung:

PSX/SAT Worms

SAT Nights

N64 Pilotwings 64



Game of the Month 1/96

Game of the Month 3/96

Game of the Month 5/96

Pilotwings 64

SHOOT'EM UP

Alle Wertungen im Überblick

Choaniki	SAT	1	NCS	NCS	2/10	6/96	<i>„Choaniki gab auf der PC-Engine keine sonderlich gute Figur ab, auf dem Saturn aber ist dieses Spiel so schlecht, daß es schon beinahe gut ist.“</i>
Darius Gaiden	SAT	1-2	Taito	Taito	4/10	3/96	<i>„Es ist schon erstaunlich, daß Taito gerade bei ihrem hauseigenen Klassiker derart geschludert hat.“</i>
Darius II	SAT	1-2	Taito	Taito	3/10	7/96	<i>„Nach schlimmer als Metal Black, noch trashiger!“</i>
Defender 2000	JAG	1	Atari	Llamasoft	5/10	6/96	<i>„Tempest 2000 verlängerte die Lebensspanne eines Klassikers, Defender 2000 ist hingegen ein bitteres Gnadensbrat.“</i>
Exo Squad	MD	1-2	Virgin	Novotrade	2/10	3/96	<i>„In allen Belangen weit unterdurchschnittlicher Shooter - Trash in Reinkultur.“</i>
Front Mission G. H.	SNES	1	Squaresoft	Omiya Soft	7/10	5/96	<i>„Ohne Japanischkenntnisse bleibt manches Missionsziel, und die Story sowieso, im Verborgenen. Dennoch, Gun Hazard ist äußerst umfangreich und präsentiert sich ansprechend, von daher ist der Titel zumindest für eingefleischte Importfreaks interessant.“</i>
Galactic Attack	SAT	1	Taito	Taito	7/10	1/96	<i>„Trotzdem sollte jeder, der sich mit 2D-Shootern nur im entferntesten anfreunden kann, Galactic Attack mal anspielen.“ Traditioneller Shooter mit höllischem Schwierigkeitsgrad.</i>
Gradius Deluxe Pack	PS/SAT	1	Konami	Konami	7/10	6/96	<i>„An dieser CD scheiden sich die Geister: von genial, weil Klassiker, der Liebhaber bis zu grausame Folter der Grafikfetischisten reichen die Urteile.“</i>
Gunbird	SAT	1-2	Atlus	Psikyo	6/10	3/96	<i>„Gunbird hätte durchaus ein guter Titel werden können, wenn nicht wirklich jeder den Titel innerhalb einer Stunde durchzocken könnte.“</i>
Kolibri	MD 32X	1	Sega	Novotrade	6/10	6/95	<i>„Kolibri wirkt im Vergleich zu Ecco deutlich hektischer und stellt die Action klar in den Vordergrund.“</i>
Mechwarrior 3050	SNES	1-2	Activision	Tiburon	4/10	6/95	<i>„Zwar basiert Mechwarrior auf dem weltweit bekannten FASA Battle Tech Universum, wird dessen Kultstatus aber nicht im mindesten gerecht.“</i> <i>„Simples Ballerspiel, das selbst hortgesattene Battletech-Freaks nur kurzzeitig reizen dürfte.“</i>
Metal Black	SAT	1-2	Taito	Ving	4/10	7/96	<i>„Trash pur!“</i>
Parodius 3	SNES	1-2	Konami	Konami	8/10	3/96	<i>„Ungemein spielbar, mit mustergültig ausgearbeiteten Levels, völlig abgedrehten Gegenspielern und spritzigen Ideen legt Parodius klar, wie ein 2D-Shooter aussehen sollte.“</i>
Philosoma	PS	1	SCE	SCE	7/10	6/95	<i>„Eindrucksvolle Spezialeffekte, faires Leveldesign und mustergültig aufrüstbare Waffen sind die Pluspunkte des brillant in Szene gesetzten Shooters. Für Profis aber deutlich zu einfach und insgesamt zu kurz.“</i>
Pop'n Twinbee	PS/SAT	1-2	Konami	Konami	5/10	1/96	<i>„Trotz der hochgradig originell und hinreißend animierten Gegner plaziert sich Pop'n Twinbee durch den viel zu niedrig angesetzten Schwierigkeitsgrad gerade mal im Mittelfeld.“</i>
Return Fire	PS	1-2	Warner Interac.	Silent Software	9/10	6/96	<i>„Trotz des simplen Spielprinzips garantiert Return Fire enormen Spielspaß. Vor allem im Zwei-Spieler-Modus ein Dauerbrenner und mit einem hohen Faktor an Schadenfreude versehen.“</i>
Sonic Wings Special	SAT	1-2	Media Quest	Media Quest	3/10	9/96	<i>„Unnötig wie die Beulenpest.“</i> <i>„Wieder mal in allen Belangen ein geniales Beispiel, wie ein Shooter nicht aussehen sollte.“</i>
Stahlfeder	PS	1	Santos	Santos	6/10	5/96	<i>„Auch wenn Stahlfeder nicht unbedingt detailverliebt ausgearbeitet wurde, bleibt es für Genre-Fans eine Überlegung wert.“</i>
Strikers 1945	SAT	1-2	Atlus	Psikyo	5/10	9/96	<i>„Das Spiel ist also für Ballerfans nicht interessant, und für Spieler, die mit dieser Thematik eh nicht soviel anfangen können, schon ganz und gar nicht.“</i>
The Raiden Project	PS	1-2	Ocean	Seibu Kaihatsu	7/10	1/96	<i>„The Raiden Project ist hinsichtlich der sehr ausgewogenen Schwierigkeitsgrade für Einsteiger und Shoot'em Up-Freaks gleichermaßen geeignet und sollte in keiner ambitionierten Action-Sammlung fehlen.“</i>
Two-Ten Kaku	PS	1-2	SCE	Sony Music	4/10	3/96	<i>„Für Fossile wie Two-Ten Kaku hingegen wird die Luft immer dünner, und das nicht erst seit Einführung der Next Generation-Konsolen.“</i>
Viewpoint	PS	1	Electronic Arts	HighScore Productions	6/10	1/96	<i>„Der Neo Geo-Klassiker im spektakulären Render Design - für die PlayStation in diesem Fall zu viel. Ständiges Ruckeln senkt die Aussichten auf ein erfolgreiches Durchspielen erheblich.“</i>

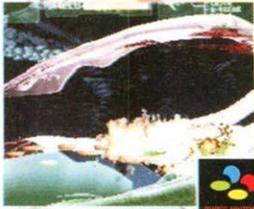
Kaufempfehlung:

3DO/PSX Return Fire

SNES Parodius 3

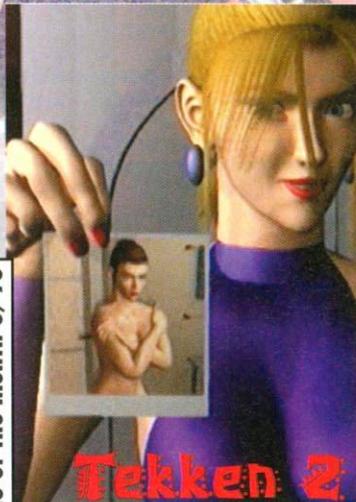


Return Fire



Parodius 3

Game of the Month 6/96



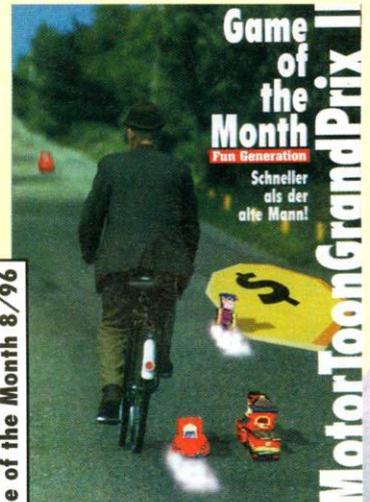
Tekken 2

Game of the Month 7/96



GAME OF THE MONTH

Game of the Month 8/96



MotorToon Grand Prix II

Game of the Month
Fun Generation
Schneller als der alte Mann!

ROLLENSPIEL

Alle Wertungen im Überblick

Titel	Plattform	Notiz	Hersteller	Distributeur	Notiz	Wertung
Breath Of Fire 2	SNES	1	Capcom	Capcom	9/10	3/96
<i>„Capcom hat verstanden, warum es in einem guten Rollenspiel geht. Nicht aufwendige Zwischensequenzen, sondern ein dichtes Storyboard hält den Spieler bei der Stange.“</i>						
Chrono Trigger	SNES	1	Square Soft	Square Soft	9/10	6/95
<i>„Alles in allem ein Spiel, das für Einsteiger zwar optimal ausgelegt ist, RPG-Freaks jedoch zu wenig überlangt; aber ansonsten: absolut genial!“</i>						
King's Field	PS	1	Ascii Entert.	AsciiWare	7/10	5/96
<i>„Technisch mit Schwächen lockt Kings Field mit einem hohen Grad an Abwechslung. Für Fantasy-Freunde auf jeden Fall empfehlenswert.“</i>						
Lunar Eternal Blue	MCD	1	Working Designs	Game Arts	8/10	6/95
<i>„Ein moderater Schwierigkeitsgrad und die interessante Story sind die Eckpfeiler für diesen Titel.“</i>						
Mystaria The Realms O.L.	SAT	1	Sega	Micro Cabin	7/10	3/96
<i>„Fans des Mega Drive-Spiels Shining Force können eine gute Übergangslösung bis zum nächsten Teil der erfolgreichen Saga erwerben...“</i>						
Secret Of Evermore	SNES	1	Nintendo	Squaresoft USA	8/10	1/96
<i>„SE ist sorgfältig inszeniert und bietet Spaß für alle Altersgruppen.“</i>						
Super Mario RPG	SNES	1	Nintendo	Squaresoft/Nintendo	10/10	7/96
<i>Bei Super Mario RPG ist wirklich alles super. Die spielerische Tiefe, gepaart mit der für RPG-Verhältnisse schier unglaublichen Grafik zaubern eine unvergleichliche Atmosphäre auf den heimischen Screen.</i>						

Kaufempfehlung:

SNES Super Mario RPG

SNES Chrono Trigger

SNES Breath of Fire 2



Super Mario RPG



ADVENTURE

Alle Wertungen im Überblick

Titel	Plattform	Notiz	Hersteller	Distributeur	Notiz	Wertung
Alone In The Dark 2	SAT	1	Infogrames	Infogrames	4/10	5/96
<i>„Gute Story, gute Ideen, schlechte Realisierung; im Gegensatz zum hervorragenden ersten Teil kann dieser müde Nachfolger kaum spielerische Glanzlichter setzen.“</i>						
Blazing Dragons	PS/SAT	1	BMG	Crystal Dynamics	7/10	10/96
<i>„Interm Strich bleibt ein solides Adventure, welches durchaus auf großen Zuspruch stoßen könnte.“</i>						
Cyberia	3DO/PS/SAT	1	Interplay	Xatrix Entertainment	2/10	5/96
<i>„An Cyberia wurde über zwei Jahre gearbeitet. Ist dem so, so sei die Frage gestattet, wie die Programmierer es geschafft haben, in dieser Zeit null Interaktivität und Abwechslung in das Spiel zu bringen.“</i>						
D	3DO/PS/SAT	1	Panasonic	Warp.	5/10	1/96 5/96
<i>„Vampire, düsteres Ambiente, brillante Story - die Schlagwörter zu D. Leider ist das interaktive Abenteuer zu kurz und zu einfach.“</i>						
Discworld	PS/SAT	1	Psygnosis	Perfect Entertainment	8/10	1/96
<i>„Fans von Terry Pratchett dürfen bedenkenlos zugreifen...“ Rincewind, der schlechteste Magier des Universums, stellt nun auch auf dem heimischen Bildschirm die Scheibenwelt auf den Kopf.</i>						
Myst	SAT	1	Broderbund	Cyan	4/10	6/95
<i>„Mehr Schein als Sein“. Was nach dem Durchspielen des Surreal-Adventures bleibt, ist ein öder Nachgeschmack, denn zu einem guten Adventure gehört mehr als gerenderte Grafik.</i>						

Kaufempfehlung:

PSX/SAT DiscWorld

PSX/SAT Blazing Dragons



Disc World



ACTION ADV

Alle Wertungen im Überblick

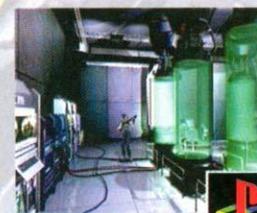
Titel	Plattform	Notiz	Hersteller	Distributeur	Notiz	Wertung
Big Sky Trooper	SNES	1	JVC	LucasArts	7/10	3/96
<i>„Sicherlich kein Evergreen, trotzdem empfehlenswert.“</i>						
Casper	PS	1	Acclaim	Interplay	6/10	10/96
<i>„Schade eigentlich, mit ein bisschen Liebe zum Detail und mehr Story hätte Casper durchaus ein Spitzentitel werden können. So aber bleibt es eine eintönige Hatz...“</i>						
Resident Evil	PS	1	Virgin	Capcom	10/10	6/96
<i>Kompromißloses Horror-Adventure mit ungeahntem Hit-Potential.</i>						
Shining Wisdom	SAT	1	Sega	Sega	6/10	9/96
<i>Grafisch absolut schlicht, erinnert Shining Wisdom etwas an den Klassiker Zelda, ohne dessen Klasse auch nur annähernd zu erreichen.</i>						
The Horde	SAT	1	BMG	Crystal Dynamics	8/10	7/96
<i>Nettes Abenteuer mit strategischen Elementen und zahlreichen Videosequenzen, das aber mit einer ungenauen Kollisionsabfrage zu kämpfen hat.</i>						
The Story Of Thor 2	SAT	1	Sega	Ancient	8/10	9/96
<i>„Alle, die sich mit diesem Titel einen Klassiker erhofft haben, werden ein klein wenig enttäuscht sein. Dennoch dürfen alle Action-Adventure-Fans bedenkenlos zugreifen.“</i>						
Time Commando	PS	1	Electronic Arts	Adeline	5/10	10/96
<i>Eine hochauflösende Grafik allein macht noch lange kein gutes Spiel. Die schwammige Steuerung vermiest jeglichen Spielspaß schon im Ansatz.</i>						

Kaufempfehlung:

PSX Resident Evil

SAT Story of Thor 2

SAT The Horde



Resident Evil



SPORTSPIEL

Alle Wertungen im Überblick

HOP 98
298 GAMES IM ÜBERBLICK
oder **TOP**

adidas Power Soccer	PS	1-4	Psygnosis	FDI French Studios	6/10	5/96	
<i>„Action-Freunde, die weniger Wert auf taktische Finessen, geplante Spielzüge und strategische Abwehrarbeit legen, sondern einfach nur die Murrel durch die Gegend kicken wollen, werden wohl zufrieden sein.“</i>							
Athlete Kings	SAT	1-2	Sega	Sega Sports	9/10	9/96	←
<i>Athlete Kings wird seinem Namen absolut gerecht, muß sich den Spitzenplatz aber mit Track & Field teilen.</i>							
Bottom Of The 9th	PS	1-2	Konami	Konami	8/10	6/96	←
<i>„Fans möchte ich einen Kauf stark ans Herz legen, denn dieser Titel ist unbestritten das zur Zeit beste Konsolen-Baseball.“</i>							
Davis Cup Tennis	PS	1-4	Konami	The Dome	5/10	11/96	
<i>Blender im negativen Sinne: der relativ guten Grafik steht ein höchst mittelmäßiges Gameplay mit nur wenig Schlagvarianten gegenüber.</i>							
Euro 96 England	SAT	1-6	Sega	Gremlin	3/10	8/96	
<i>Ultraschlechte Simulation rund ums Leder. Grafik und Spielbarkeit bewegen sich auf ähnlichem Niveau: unter aller Sau!</i>							
FIFA Soccer 96	GB	1	Black Pearl	Probe	6/10	3/96	
<i>... als Game Boy-toleranter Zucker wird man dieses Spiel als Bereicherung empfinden.“</i>							
FIFA Soccer 96	MD	1-4	Electronic Arts	K.A.	7/10	1/96	
<i>Gerade noch erträgliches Sequel des kultigen Original FIFA. Der gesamte Spielablauf wird durch die träge Steuerung negativ beeinflusst.</i>							
FIFA Soccer 96	SNES	1-5	Electronic Arts	K.A.	5/10	1/96	
<i>„Auf dem SNES hat EA völlig daneben gelangt: Sei es die dünne Soundkulisse, die völlig mißlungene Sprachausgabe, die fuzzielige Grafik, das viel zu langsame Scrolling oder das krachsichlechte Gameplay - FIFA auf dem SNES ist ein unterdurchschnittliches Fußball...“</i>							
FIFA Soccer 96	PS/SAT	1-2	Electronic Arts	EA Sports	7/10	3/96	
<i>... wenn die Zukunft weiterhin mehr Wert auf tolle Bilder als auf perfekte Spielbarkeit legt..., EA Sports sollte bei der nächsten Umsetzung versuchen, das gesamte Gameplay neu zu designen.“</i>							
Fire Pro Wrestling	PS	1-2	Human	Human	5/10	6/96	
<i>...in technischer Hinsicht unter aller Kanone. Deshalb behält man auch schlecht die Übersicht, geplante Manöver kommen so gut wie nie zustande.“</i>							
Foes Of Ali	3DO	1-2	Electronic Arts	Gray Matter	7/10	3/96	
<i>... für Fans von Cassius Clay besonders wegen des fordernden Karriere-Modus allemal ein lohnender Titel.“</i>							
F. T. Big Hurt Baseball	MD	1	Acclaim	Iguana	3/10	3/96	
<i>... sollte man sich langsam darüber klar werden, daß digitalisierte Sprites fehlende Spielbarkeit längst nicht überdecken können.“</i>							
Goal Storm	PS	1-2	Konami	Konami	7/10	1/96	
<i>„Freunde ausgefeilter Spielzüge und variabler Taktiken sind hier ebenso verkehrt wie Solo-Spieler.“ Im Zwei-Spieler-Modus geht's spaßig und torreich zur Sache.</i>							
Hyper Formation Soccer	PS	1-2	Human Entert.	Human Entertainment	2/10	1/96	
<i>„I'm only Human, born to make mistakes...“ Manche Spiele sind so schlecht, daß sie fast schon wieder gut sind - das Teil hier mit Sicherheit nicht.</i>							
International Track & Field	PS	1-4	Konami	Konami	9/10	7/96	←
<i>„Für Rekord-Freaks und als Partygame absolut empfehlenswert, durch den aufkommenden Suchtfaktor mit Schweißzulage auch als Alibi-Körperertüchtigung zweckmäßig.“</i>							
ISS Deluxe	SNES	1-4	Konami	Konami	9/10	6/95	←
<i>„Statt wie bei vielen Konkurrenzprodukten den potentiellen Käufer mit opulenter Grafik und fantastischem Sound ködern zu wollen, haben die Entwickler dem Gameplay den größten Wert beigemessen.“</i>							
Konami Open Golf	PS	1-4	Konami	Konami	5/10	7/96	
<i>„Konami Open Golf ist eigentlich nur für Einsteiger empfehlenswert, die allerdings mit Tiptiteln wie PGA Tour Golf besser beraten sind.“</i>							
Madden NFL 97	PS	1-5	Electronic Arts	Tiburon Entertainment	9/10	10/96	←
<i>Phantastische Umsetzung des amerikanischen Volkssports. Der recht hohe Schwierigkeitsgrad garantiert eine hohe Langzeitmotivation.</i>							
NBA Action	SAT	1-10	Sega	Gray Matter	5/10	10/96	
<i>In allen Belangen Durchschnitt und gegen die starke Konkurrenz völlig chancenlos.</i>							
NBA Give 'n Go	SNES	1-4	Konami	Konami	6/10	6/95	
<i>„Am ehesten dürfen sich wohl Basketballfans angesprochen fühlen, die eine Kompromißlösung zwischen Anspruch und Arcade-Action suchen.“</i>							
NBA In The Zone	PS	1-8	Konami	Konami	8/10	3/96	
<i>„Auch ohne große Begeisterung für den amerikanischen Volkssport hat man jede Menge Spaß am und im Geschehen...“</i>							
NBA Jam T.E.	PS	1-4	Acclaim	Iguana	8/10	6/95	
<i>„Der NBA-Fan bekommt für ca. 100 Mark sozusagen seinen eigenen Automaten, da kann man ja nicht meckern.“</i>							
NBA Live 96	SNES/MD	1-5(4)	Electronic Arts	Hitmen Productions	9/10	1/96	←
<i>„EA Sports zelebriert die hohe, selten gewordene Kunst, eine Sportart so akkurat wie es irgend geht zu simulieren.“ Beide Versionen sind sich bis auf marginale Unterschiede ebenbürtig.</i>							
NBA Live '96	PS	1-8	Electronic Arts	Electronic Arts	8/10	6/96	
<i>„NBA Live '96 ist zweifellos ein detailverliebtes Produkt...“ Gegen Total NBA aber vor allem in Sachen Präsentation chancenlos.</i>							
NFL Quarterback Club 97	PS/SAT	1-12/8	Acclaim	Iguana	7/10	11/96 10/96	
<i>Für Einzelspieler viel zu einfach, entfaltet dieser Titel sein Potential erst im Mehr-Spieler-Modus.</i>							
NHL Face Off	PS	1-2	SCE	SCE	9/10	3/96	←
<i>„Coole Grafik, phantastische Soundkulisse, easy Gameplay - NHL Face Off überzeugt nahezu hundertprozentig.“</i>							
NHL 96	SNES/MD	1-4	Electronic Arts	Tiburon/High Score	8/10 9/10	6/95	←
<i>Erstklassige Simulation rund ums Eishockey. Besonders die MD-Version begeistert durch Rasantz und einen hohen Grad an Realismus.</i>							
NHL Powerplay '96	SAT	1-4	Virgin	Radical Entertainment	9/10	9/96	←
<i>„NHL Powerplay '96 lockt mit optischer Brillanz und komplexer Steuerung.“ Einzig die etwas abschwächelnden Zuschauer verhindern die Höchstwertung.</i>							
Olympic Games	PS	1-8	Centregold	Silicon dreams	8/10	8/96	
<i>Grafisch ärmliches, spielerisch dagegen anspruchsvolles und auf lange Sicht motivierendes Sportspiel.</i>							
Olympic Soccer	PS	1-2	CentreGold	Silicon Dreams	8/10	8/96	
<i>„Olympic Soccer übernimmt auf der PlayStation die Tabellenführung, allerdings war die Konkurrenz bislang auch nicht sonderlich stark.“</i>							
PGA Tour 96	MD	1-4	Electronic Arts	Hitmen Productions	9/10	1/96	←
<i>„Das Beste an PGA Tour 96 ist die Tatsache, daß sich gänzlich unterschiedlich begabte Leute verschiedener Generationen die spannendsten Duelle liefern können.“</i>							
PGA Tour 96	PS	1-4	Electronic Arts	Hitmen Productions	9/10	1/96	←
<i>Ähnlich gelungen wie die MD-Version, natürlich mit deutlich besserer Grafik.</i>							
Pitball	PS	1-4	Warner Intera.	Warner Interactive	6/10	11/96	
<i>Füreristisches Sportspiel, das etwas an Speedball erinnert. Leider fehlt der letzte Feinschliff zu einem Tiptitel. Besonders im Zwei-Spieler-Modus langfristig motivierend.</i>							
Ran Soccer	PS	1-2	Softgold	Gremlin	7/10	5/96	
<i>„Schnörkelloses Gebelze mit hohem visuellen Unterhaltungswert, aber ohne nachvollziehbaren Simulationsanspruch - eindeutige Geschmackssache.“</i>							

Kaufempfehlung:

PSX Total NBA'96

SNES ISS Deluxe

SAT NHL Powerplay 96



Total NBA '96



ISS Deluxe

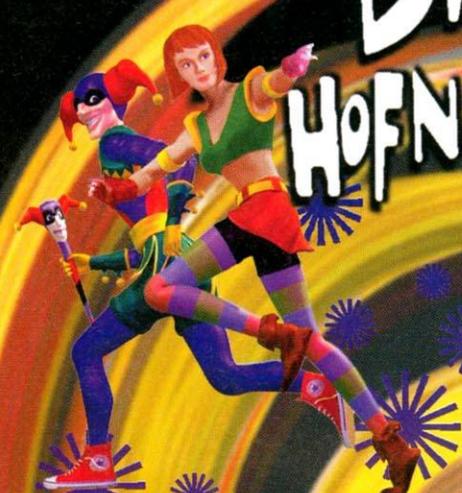


NHL Powerplay 96

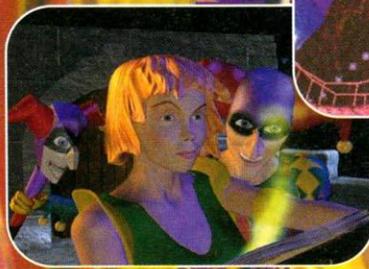


PANDEMONIUM!™

DIE NEUE HOFNARRENFREIHEIT



Crystal Dynamics Freestyle 3-D-Technik bringt die PlayStation zum Kochen!



Comedy pur: Die Charaktere werden von zwei der besten US-Stand-Up-Comedians gesprochen



Vom Rhinoceros bis zur Schildkröte: Morphe in verschiedene Lebewesen



Ein Joker, eine Handpuppe und ein nettes Mädel - aber dies ist kein Kartenspiel, kein Vorschulvergnügen - **Pandemonium!** ist das hyperschnelle 3-D-Action-Jump & Run mit psychedelischer 3-D-Grafik, grooviger Musik, nervenzeretzender Spannung und den coolsten Charakteren jenseits der 32-Bit-Welt: die akrobatische Nikki und der durchgeknallte Hofnarr Fargus samt Handpuppe Sid machen **Pandemonium!** zu dem was es ist: Verrückt, überraschend & unglaublich unterhaltsam.

Take a ride!

Ab November für Sony PlayStation erhältlich

BMG Interactive im Internet: <http://www.bmginteractive.de>



...continued

Alle Wertungen im Überblick

Sampras Extreme Tennis	PS	1-4	Codemasters	Codemasters	9/10	9/96
<i>„Jeder, der auch nur minimal Sympathie für den Tennissport empfindet und eine PlayStation besitzt, kommt nicht an diesem Spiel vorbei. Sampras ist der König auf dem Videospiel-Tennisplatz.“</i>						
Slam'n Jam 96	PS/SAT	1-4	BMG	Crystal Dynamics	8/10	8/96
<i>„Gerade für Genre-Neulinge stellt dieser Titel durch sein unkompliziertes Handling den optimalen Einstieg dar.“</i>						
Striker 96	PS/SAT	1-4	Warner I. E.	Rage Software	7/10	1/96 8/96
<i>Umsetzung des vom SNES bekannten Originals. Striker setzt auf Action und hällisches Tempo, taktisches Geschick ist nicht vonnöten.</i>						
Total Football	MD	1-2	Domark	Domark	5/10	1/96
<i>Simples Action-Gebolze mit schwammiger Steuerung und ohne taktische Finessen.</i>						
Total NBA 96	PS	1-8	SCE	Sony Interactive	9/10	5/96
<i>„In jeder Hinsicht ein Hit: grafisch ein echter Hammer und spielerisch fast perfekt - das eindeutig beste Next Generation-Basketball.“</i>						
Toukon Retsuden	PS	1-2	Tomy	Tomy	7/10	1/96
<i>Für Wrestling-Fans der richtige Griff. Nur die nicht abschaltbare Musik nervt gehörig.</i>						
Victory Boxing	SAT	1-2	JVC	JVC	7/10	1/96
<i>Im Ein-Spieler-Modus nur kurzfristig motivierend, legt VB im Vs-Mode deutlich zu. Kein wildes Gekloppe führt dann zum Sieg, nur planvolle Aktionen beeindrucken Gegenüber wie Punktrichter.</i>						
Victory Goal	SAT	1-4	Sega	Sega	8/10	6/96
<i>... was Simulationsanspruch und Niveau angeht, hat Victory Goal 96 im Next Generation-Feld die Nase vorn.“ Dt. Titel: Sega Worldwide Soccer.</i>						
V-Tennis	PS	1-2	Tonkinhouse	Tonkinhouse	6/10	6/95
<i>„Simulations-Fans werden mit V-Tennis Probleme haben, zu wenig realistisch sind Darstellung und Steuerung.“ Unterm Strich noch brauchbar.</i>						
Virtual Golf	PS	1-4	Core Design	Core Design	6/10	9/96
<i>„Alles in allem läßt sich Cores Golfvariante dennoch recht gut spielen und eignet sich wohl am besten für Gelegenheitsspieler zur schnellen Runde zwischendurch.“</i>						
Virtual Open Tennis	SAT	1-2	Imagineer	Imagineer	7/10	1/96
<i>Leicht überdurchschnittliche Tennis-Simulation mit ausreichend Schlagvariationen.</i>						
Wrestlemania The Arcade Game	SNES/MD	1-2	Acclaim	Sculptured Software	8/10	6/95
<i>Etwas lieblos wirkende Inszenierung des Wrestling-Zirkus. In spielerischer Hinsicht stehen beide Versionen auf hohem Niveau.</i>						
Wrestlemania The Arcade Game	SAT	1-2	Acclaim	Sculptured Software	7/10	8/96
<i>„Doch Wrestlemania ist inzwischen sowohl inhaltlich als auch spielerisch überholt.“</i>						
WWF Wrestlemania	PS	1-2	Acclaim	Sculptured Software	8/10	1/96
<i>1:1-Umsetzung des Coin-ops. Acht digitalisierte Kämpfer und eine Vielzahl von Special Moves motivieren auch auf lange Sicht.</i>						

STRATEGIE

Alle Wertungen im Überblick

A-Train	PS	1	Maxis	Maxis	8/10	5/96
<i>Minuspunkte: umständlich zu bedienende Icon-Menüs und nerviges Hintergrundgedudel. Pluspunkte: hoher Grad an Realitätsnähe und leicht zugängliches Gameplay.</i>						
Civilization	SNES	1	Koei	Koei	10/10	3/96
<i>„Genial ist Civilization auf jeden Fall. Zwar sind Grafik und Sound maximal durchschnittlich, aber mehr Spieltiefe bietet kaum ein anderer Titel.“</i>						
Iron Storm	SAT	1	Sega	Sega	10/10	7/96
<i>„Unterm Strich eine brillant spielbare und technisch solide inszenierte Kriegs-Simulation, an der sich nur pazifistisch veranlagte Gemüter stören werden.“</i>						
P.T.O. 2	SNES	1	Koei	Koei	5/10	3/96
<i>„Zwar mag P.T.O. 2 historisch genau simuliert sein, aber es ist so staubtrocken, daß wirklich nur hartgesottene Strategiefreaks ihren Spaß haben werden.“</i>						
Sim City 2000	SAT	1	Maxis	Maxis	7/10	1/96
<i>„Wer schon immer davon träumte, eine moderne Stadt mit all ihren Problemen zu regieren, ist hier ohne Zweifel gut aufgehoben.“ Komplexe Wirtschaftssimulation für Einsteiger und Profis.</i>						
Theme Park	PS/SAT	1	Electronic Arts	Bullfrog	8/10	6/95
<i>„Der schmale Grad zwischen Lust und Frust.“ Theme Park ist für jeden, der sich ein bißchen für Wirtschaftssimulationen interessiert, uneingeschränkt empfehlenswert.</i>						
X-Com Enemy Unknown	PS	1	Microprose	Spectrum Holobyte	9/10	1/96
<i>„Durch die riesige Vielfalt an zu entdeckenden Gegenständen und die niemals gleichen Missionen ist die Langzeitmotivation von X-Com gar nicht hoch genug einzuschätzen.“ Einzig der knackige Schwierigkeitsgrad verhindert die Höchstwertung.</i>						
X-Com Terror From The Deep	PS	1	Microprose	Spectrum Holobyte	9/10	11/96
<i>Keine wesentliche Verbesserung zum ersten Teil. Wer diesen allerdings mochte, wird auch dem Sequel nicht abgeneigt gegenüberstehen, da spielerisch erneut absolut top!</i>						

Kaufempfehlung:

SNES Civilization

SAT Iron Storm

PSX X-Com Serie



Civilization



Iron Storm



X-Com



JUMP'N RUN

Alle Wertungen im Überblick

Boogerman	SNES	1	Interplay	Interplay	4/10	3/96
„Bis auf die ausgezeichnete Animation des Protagonisten mit all seinen Ratz-, Furz-, Rülps- und Spuckattacken hat das Interplay-Modul rein gar nichts zu bieten.“						
Bubble Bobble Rainbow Island	PS/SAT	1-2	Acclaim	Taito	8/10	10/96
„Wer sich auch nur annähernd für Plattformspele oder Klassiker erwärmen kann, kommt um diese Anschaffung nicht herum.“						
Bugs Bunny In Double T.	MD	1	Sega	Probe/Climax	4/10	5/96
„Hardcore-Zocker, die das Fehlen eines Paßwortsystems als Herausforderung betrachten und auch sonst mit wenig zufrieden sind, können mal reinschauen, ansonsten: weggehüpft und schnell vergessen.“						
Cheesy	PS	1	Laguna	Ocean	8/10	11/96
„Wer für Crash Bandicoot eine Alternative sucht, ist hier nicht schlecht aufgehoben.“						
Clockwork Knight 2	SAT	1	Sega	Sega	7/10	6/95
„Etwas innovationslose Fortsetzung des Originals mit gesteigertem Schwierigkeitsgrad und deutlich verbesserter Grafik.“						
Crash Bandicoot	PS	1	SCE	Naughty Dog	10/10	11/96
„Sony-User können frohlocken, Crash Bandicoot setzt sich von Null an die Spitze der für die PlayStation erhältlichen Jump'n Run-Software.“						
Donald Duck in Maui M.	MD	1	Sega	Disney Interactive	4/10	6/95
„Durch die indirekte Steuerung und die ungenaue Kollisionsabfrage wird der Spielspaß gehörig in den Keller gedrückt.“						
Donald Duck in Maui M.	SNES	1	Nintendo	Disney Interactive	8/10	1/96
„Das phantasievolle und qualitativ kontinuierlich steigende Leveldesign bannt einen von der ersten Sekunde an vor den Screen, thematisch originelle Melodien runden Donalds Abenteuer zu einem stimmungsvollen Vergnügen ab.“						
Donkey Kong Country 2	SNES	1	Nintendo	Rare	10/10	6/95
„... wer einmal das Jopad in die Hand nimmt, wird nicht mehr davon ablassen, ...“ Eine klare Steigerung zum Vorgänger und ein hundertprozentiger Klassiker.						
Earthworm Jim	GB	1	Virgin	Eurocom	6/10	1/96
„... der Levelaufbau ist identisch, die Animation überzeugend und die Steuerung über jeglichen Zweifel erhaben.“						
Earthworm Jim 2	SNES/SAT	1	Virgin	Shiny Entertainment	8/10	1/96 7/96
„Gameplay und Design sind von allerhöchster Qualität und das vielzitierte Feuerwerk an Gags wird sicherlich auch Jung und Alt begeistern.“ Der teilweise allzu hohe Schwierigkeitsgrad läßt EJ2 letztendlich aber nur haarscharf am Prädikat „Für Freaks“ vorbeischräumen.						
Fuun Gaku Ninden	PS	1	Aicom	Aicom	6/10	11/96
„Im typisch japanischen Stil arrangiertes Jump'n Run, das mit Rendergrafik und zahlreichen Endgegnern zumindest kurzfristig Spaß bringen kann.“						
Gex	PS/SAT	1	Crystal Dyn.	Crystal Dynamics	7/10	1/96
„Mit ein paar netten Gags rettet Crystal Dynamics Gex aus dem Sumpf der Mittelmäßigkeit.“						
Ironman / X-O Manowar	PS/SAT	1-2	Acclaim	Realtime Associates	5/10	11/96
„Unterm Strich bekommt man ein Durchschnittsprodukt, das qualitativ Jump'n Shoot-Legenden wie Super Probotector oder Super Metroid hinterhinkt, allerdings Genre-Freunden Spaß bringen könnte.“						
Jumping Flash 2	PS	1	SCE	SCE	8/10	7/96
„Ultracooles 3D-Jump'n Run mit hohem Knuddelfaktor und perfektem Spieldesign. Das Original liegt als Bonus-CD bei.“						
Keio Flying Squadron 2	SAT	1	Victor Entertainment	Victor Entertainment	7/10	8/96
„Keio zieht sich ziemlich straight durch, deshalb ist die Luft nach dem ersten Durchspielen ziemlich raus.“						
Mega Man X3	SNES	1	Laguna	Capcom	7/10	5/96
„Mega Man X3 geriet natürlich komplexer und grafisch beeindruckender als alle Vorgänger, am Spielprinzip änderte sich nichts.“						
Mega Man X3	PS/SAT	1	Capcom	Capcom	6/10	7/96
„Mega Mans Einstieg ins Next Generation-Zeitalter derart billig zu inszenieren, läßt auf zunehmende Lethargie in der Entwicklungsabteilung schließen.“						
Mega Man 7	SNES	1	Capcom	Capcom	6/10	6/95
„Mega Man 7 bietet zwar wenig Innovatives, dafür ist das Althergebrachte annähernd zur Perfektion gereift.“ Wer ein knackiges und alles in allem durchaus forderndes Jump'n Shoot sucht, kann dieses Spiel bedenkenlos in seine Modulsammlung einreihen.						
Mickey's Wild Adventure	PS	1	Psygnosis	Travellers Tales	6/10	5/96
„Rautiniert arrangiertes Jump'n Run, allerdings viel zu geradlinig aufgebaut und ohne zündende Ideen.“						
Pinocchio	SNES	1	Nintendo	Disney Interactive	6/10	1/96
„Der putzige Held stolziert wunderschön animiert durch bunte und liebevoll gestaltete Szenarien, begleitet von thematisch passender Musik.“ Knuddeliges Jump'n Run mit moderatem Schwierigkeitsgrad, das leider etwas zu kurz geraten ist.						
Rayman	SAT	1	Ubi Soft	Ubi Soft	8/10	6/95
„Das gesamte Ambiente des Spiels lädt immer wieder zum Staunen ein...“ Zuckersüßes und kindgerecht inszeniertes Jump'n Run mit stetig steigendem Schwierigkeitsgrad.						
Skeleton Warriors	PS/SAT	1	Virgin	Playmates	5/10	7/96
„Das hohe technische Niveau in allen Ehren, aber bislang entscheidet noch immer das Gameplay über die Klasse eines Spiels, und hier erreicht Skeleton Warriors gerade mal dürftigstes Mittelmaß.“						
Speedy Gonzales	SNES	1	Sunsoft	Sunsoft	6/10	6/95
„Eltern, die für ihren maximal zwölf Jahre alten Nachwuchs das passende Weihnachtsgeschenk suchen, tätigen sicher keinen Fehlkauf.“ Für Profis viel zu leicht.						
Steampunk Mash	SAT	1	Tamsoft	Takara	5/10	6/95
„Bei Steampunk Mash war grafisch und in Punkto Spieldesign Schmalhans Küchenmeister.“						
Super Mario 64	N64	1	Nintendo	Nintendo	10/10	9/96
„Unvergleichliches 3D-Abenteuer mit faszinierender Grafik, komplexen Leveln und perfekter Steuerung. Ein weiteres Meisterwerk von Shigeru Miyamoto.“						
Super Mario World 2	SNES	1	Nintendo	Nintendo	10/10	6/95
„... an Benutzerfreundlichkeit, Kollisionsabfrage, Fairnis, Komplexität, Abwechslungsreichtum, Grafik oder Preis/Leistungsverhältnis wird selbst der pingeligste Tester wenig aussetzen können.“						
Super Return Of The Jedi	GB	1	THQ	Black Pearl	3/10	1/96
„THQ - muß man mehr über die Qualität eines Produktes sagen?“ NEIN!						

Kaufempfehlung:

N64 Super Mario 64

SNES Donkey Kong C. 2

PSX Crash Bandicoot



Super Mario 64



Donkey Kong Country 2



Crash Bandicoot

...continued Alle Wertungen im Überblick

The Mask	SNES	1	THQ	Black Pearl Software	5/10	1/96
„The Mask stellt allgemein gesehen ein leicht unterdurchschnittliches Jump'n Run dar, für THQ-Verhältnisse ist es hingegen der Oberhammer.“						
Tim in Tibet	SNES	1	Infogrames	Infogrames	6/10	1/96
„... ein komplexes Adventure wäre angebrachter gewesen, das gleiche gilt für einen etwas moderateren Schwierigkeitsgrad.“						
Toy Story	SNES	1	Disney Interact.	Psygnosis	6/10	3/96
„Toy Story hätte mit geringfügigen Veränderungen im Leveldesign pures Gold werden können...“						
Vectorman	MD	1	Sega	Blue Sky Softw.	8/10	6/95
„... die Level und die Effekte sind einfach zu brillant...“ Vectorman gefällt durch sein ausgeklügeltes Leveldesign und die tolle Grafik.						
Waterworld	GB	1	Ocean	Data Designs	3/10	3/96
„Selbst Waterworld-Fans haben wohl mehr davon, ihren Gameboy mit Wasser aufzufüllen.“						

DENKSPIEL Alle Wertungen im Überblick

Baku Baku Animal	SAT	1-2	Sega	Sega	7/10	7/96
„Putziger Tetris-Ableger, der sich als perfekt arrangiertes Familienspiel empfiehlt.“						
Bust-A-Move 2	SAT	1-2	Acclaim	Taito	9/10	10/96
„Vielmehr erwirbt man eine 1:1-Umsetzung des Erfolgsautomaten und hat auch noch diverse Extra-Modi, die im Coin-op nicht enthalten waren.“						
Lemmings 3D	PS/SAT	1	SCE/SEGA	Psygnosis	8/10 7/10	6/95 9/96
„Dreidimensionale Fortsetzung rund um die dämlichen, kleinen grünen Nager. Fans der Serie brauchen Teil Drei, denn von einem billigen Aufpuß kann man wirklich nicht sprechen.“						
Loderunner	SAT	1-2	Pressage	Douglas E. Smith	8/10	6/96
„Sicherlich sind die Grafiken alles andere als auf der Höhe der Zeit, doch nur wenige werden in der Lage sein, sich dem Charme des Spiels zu entziehen.“						
Marsupilami	MD	1	Sega	Sega	5/10	6/95
„Wenn Ihr Euch stundenlang mit einem Problem beschäftigen könnt und logisches Kombinieren liebt, werdet Ihr eine ausgeprägte Haß/Liebe zu diesem Titel entwickeln.“						
Puzzle Bobble 2	PS	1-2	Taito	Taito	8/10	6/96
„... ein Party-Game, das nach wie vor zur ersten Riege der Denkspiele zählt, und in dem zu viele Features nur das Gameplay in Frage stellen würden.“						
Super Mario's Picross	SNES	1	Nintendo	Ape	8/10	3/96
„Mit einfachsten Mitteln wird der Spieler in den Bann des Moduls gezogen und wochenlang damit beschäftigt sein, die Vielzahl an Bildern zu lösen.“						
Tetris Attack	SNES	1-2	Nintendo	Intelligent Systems	7/10	10/96
„Liehaber der Tetris-Reihe werden schnell die Langzeitmotivation erkennen, die Neueinsteiger beim Tüfteln an bunten Gebilden allerdings sollten lieber zu Tetris oder Bust-A-Move greifen.“						
Tetris X	PS	1-4	Bullet-Proof S.	Bullet-Proof Software	6/10	6/96
„Lieblose Umsetzung des Klassikers, mit mehreren spielerischen Schwächen.“						
Zintrick	Neo Geo CD	1-2	SNK	ADK	5/10	7/96
„Tetris-Ableger mit viel zu hohem Schwierigkeitsgrad für Solo-Spieler, im Zwei-Spieler-Modus durchaus Spaß.“						

Kaufempfehlung:

PSX/SAT Bust-a-Move 2

SNES Super Mario Picross

PSX/SAT Lemmings 3D



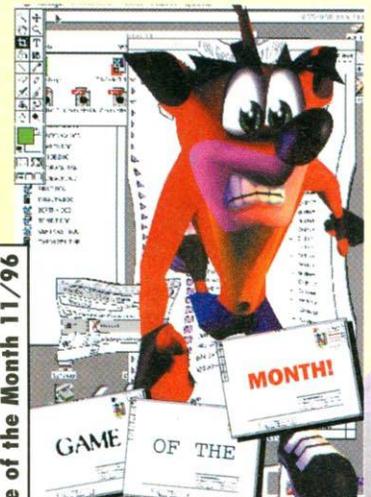
Bust-a-Move 2



Game of the Month 9/96



Game of the Month 10/96



Game of the Month 11/96

Ist die Katze gesund, ärzert sich die Mafia!



- Acht isometrische Welten
- 16 verschiedenen Locations
- Zwei-Spieler-Modus ohne Link Kabel.
- Komplett deutsch

Firo & Klawd sind **clever**, bis an die Zähne bewaffnet und auf alles gefaßt. Der Orang-Utan Officer Firo (einer von New Yaks besten) und der Straßen-Kater **Klawd** sind gezwungen zusammenzuarbeiten, um ihre pelzigen Häuse zu **retten**. Klawd wurde von Firo eingelocht, als er nichtsahnend Falschgeld für die Mafia durch die Stadt schmuggelte. Läßt Firo die Fälscherwerkstatt nicht innerhalb kürzester Zeit hochgehen, landet er dort, wo Klawd herkommt: auf der Straße. Das ungleiche DUO muß nun Hinweise sammeln und dem Kreuzfeuer des Mobs ausweichen, bis der Falschgeldkönig von New Yak City erledigt ist.

Erhältlich für Sony PlayStation und auf PC-CD-ROM

BMG Interactive im Internet: <http://www.bmginteractive.de>





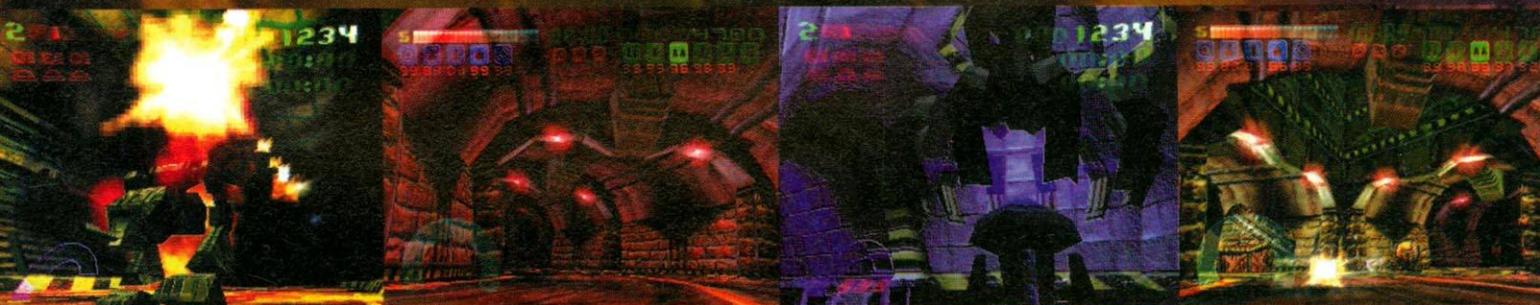
**PC CD
ROM**



SPEED KILLS

TUNNEL B1

MANIAC: „MIT EXPLOSIVER GRAFIK UND ATEMBERAUBENDEN LICHTEFFEKTEN ZEIGT TUNNEL B1, WAS AUS DER PLAYSTATION HERAUSZUHOLEN IST...“ **NEXT LEVEL:** „DER REIZ DIESER GRAFIKORGIE WIRD DURCH DIE GRANDIOSE MUSIKALISCHE LEISTUNG (VON CHRIS HÜLSBECK) UND DIE VORHERRSCHENDE SPANNUNG VERSTÄRKT. MONUMENTALE ORCHESTER-KLÄNGE SORGEN FÜR EINE FILMREIFE UNTERMALUNG.“ **VIDEO GAMES:** „TUNNEL B1 IST DIE PERFERTE MISCHUNG AUS RASEREI UND ADRENALIN-ACTION SERVIERT MIT INTELLIGENTEN MISSIONEN.“ **FUN GENERATION:** „VON DER ERSTEN SEKUNDE AN IST MAN VON DER SPEKTAKULÄREN GRAFIK, DEN AUSSERGEWÖHNLICHEN LICHTEFFEKTEN UND DEM BOMBASTISCHEN ORCHESTER-SOUND REGELRECHT ERSCHLAGEN...“ „...FÜR ACTION-FANS EIN UNUMGÄNGLICHER MUST BUY!“ **PLAYSTATION MAGAZIN:** „DIE ATEMBERAUBENDEN LICHTEFFEKTE, DER COOLE SOUND SOWIE DAS GAMEPLAY SIND DERMASSEN GELUNGEN, DASS MAN SICH FRAGT, WAS NOCH BESSER WERDEN SOLL.“



Alleinvertreib für Deutschland

ocean

NEON

Laguna
VIDEO GAMES

RESIDENT EVIL 2

Götz Schmiedehausen

In der letzten Ausgabe haben wir Euch schon einmal etwas über die Storyline von Resident Evil 2 erzählt: In Raccoon City tobt aufgrund eines Biowaffen-Unfalls eine Horde Zombies durch die Straßen.



Im Polizeirevier von Raccoon City muß man sich vor den Ordnungshütern schützen

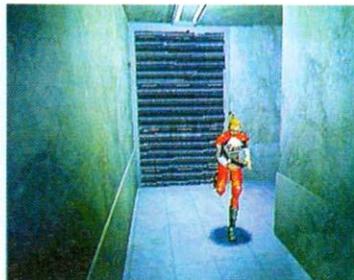


Ganze Zombie-Horden fallen über Euch her

Ihr übernehmt die Rolle von Leon oder Elza, zwei jungen Polizisten, die zu den wenigen Überlebenden der Bevölkerung zählen. Diesmal hatten wir Gelegenheit, einen genaueren Blick auf das Spiel zu werfen. Neben der Vielzahl an altbekannten und neuen Monstern agieren acht Charaktere auf der Handlungsebene, die sich natürlich wieder, entsprechend dem vom Spieler gewählten Handlungsfaden, unterschiedlich verhalten.



Elza Walker flüchtet aus dem Bereitschaftszimmer durch den Trakt mit den Ausnüchtungszellen, und findet sich schließlich im Büro des inzwischen recht unansehnlichen Polizeichefs wieder



Die Grafiken sind sehr detailliert, und auch die Perspektiven sind sinnvoller gewählt

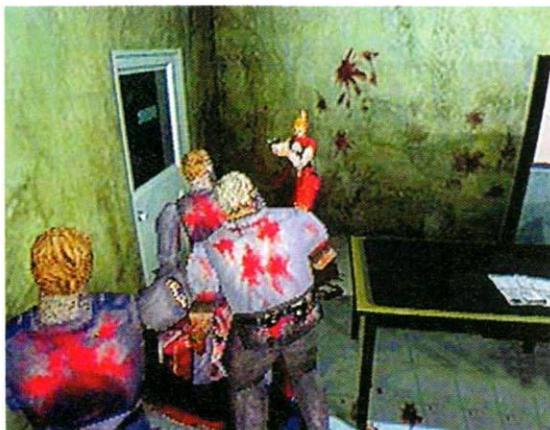
Schießen ohne Reue

Was besonders auffiel war, daß Capcom weitaus mehr Wert auf Action legt. Man hat nicht mehr das leidige Munitionsproblem, welches viele Spieler beim ersten Teil an den Rande des Wahnsinns trieb, sondern muß eine weitaus größere Anzahl an Gegnern in exzessiven Ballersessions eliminieren. Außerdem wird Strategie groß geschrieben. Bspw. kann man Zombies in bestimmte Räume locken und die Untoten darin einsperren. Allerdings muß man aufpassen, denn sollte man die falschen Räume versiegeln, kann man enorme Probleme bekommen, um an lebenswichtige Gegenstände zu kommen. Das Spiel soll ins-





Sogar die Polizeihunde wurden von dem Virus infiziert und machen gnadenlos Menschenjagd



Die japanische Version wartet wieder mit literweise Blut auf dem Schirm auf

gesamt ein Vielfaches des Umfangs bieten, den Ihr vom ersten Teil gewohnt seid. Die Handlung nimmt überraschende Wendungen und angeblich kann man das gesamte Gebiet in und um den Racoon Forest begehen, was Euch logischerweise auch an die alten Wirkungsstätten des ersten Teiles zurückführen müßte. War Tyrant vielleicht gar nicht tot oder das Haus vollständig verlassen? Doch jetzt lassen wir einfach Bilder sprechen, um Euch vor allem optisch auf diesen Titel einzustimmen. Übrigens, einen Termin für die PAL-Version gib'ts noch nicht.

Aus dem Spind holt Ihr die doppelläufige Flinte und macht damit ein Sieb aus den Untoten



System:PlayStation

Genre:Horror-Adventure

Spieler:1

Hersteller:Virgin / Capcom

Entwickler:Capcom

Testmuster:Fun Generation

Veröffentlichung:jap. Version März 97

WIR BRINGEN EUCH DIE SPIELE!

IMPORTE & NEUHEITEN

AN- & VERKAUF VON KONSOLEN UND SPIELEN
PSX · SAT · GAMEBOY · SNES · MEGA DRIVE

ANGEBOTE DES MONATS:

NINTENDO 64 JP+US, RGB + SPIEL N.W. 777 DM
SONY PSX + FORMEL1 + LENKRAD 649 DM
PSX CHIP-UMBAU 69 DM

WIR VERSPRECHEN NICHTS, WAS WIR NICHT HALTEN!
LIEFERUNG PER UPS-NACHNAHME INNERHALB 24 STUNDEN!

— GAME SHOP — M. GORZELANY —

Mühlenstraße 8a • 34369 Hofgeismar • Fon & Fax (0 56 71) 2783



DER VIDEOGAMES & SCIENCE FICTION MERCHANDISE VERSAND

SONY PLAYSTATION

- Beyond the Beyond us. 119,95 DM
- Burning Road dt. 98,95 DM
- Crash Bandicoot dt. 98,95 DM
- Chronicles of the Sword 94,95 DM
- Cool Boarders us. 119,95 DM
- Destruction Derby 2 dt. 98,95 DM
- Die Hard Trilogy dt. 98,95 DM
- Formel 1 dt. 98,95 DM
- King of Fighters us. 119,95 DM
- Mario Andretti Racing dt. 98,95 DM
- NHL Powerplay Hockey us. 119,95 DM
- Predator Gun us. 79,95 DM
- Resident Evil dt. 88,95 DM
- Soviet Strike dt. 98,95 DM
- Star Gladiators jp. 139,95 DM
- Streetfighter Alpha 2 us. 119,95 DM
- Syndicate Wars us. 119,95 DM
- Tekken 2 dt. 98,95 DM
- Tobal No 1 us. 119,95 DM
- Wipe Out 2097 dt. 88,95 DM
- Umbau- Chip universal 59,95 DM
- Multi- Umbau (auch Import) 119,95 DM
- Multi-Station (auch Import) 509,95 DM

SEGA SATURN

- Alien Trilogy dt. 99,95 DM
- Command and Conquer us. 109,95 DM
- Fighting Vipers us. 114,95 DM
- Virtua Fighter Kids us. 114,95 DM
- NOMAD (Handheld) us. 369,95 DM
- Exhumed dt. 89,95 DM
- Dark Savior us. 119,95 DM
- Bug Too! us. 119,95 DM
- NINTENDO 64**
- N64 RGB + Booster + Mario jp. 749,95 DM
- N64 RGB + Booster + Mario us. call now!!!
- Mario 64 us. 179,95 DM
- Wave Race 64 us. 179,95 DM
- Shadows of the Empire jp. 219,95 DM
- Mario Kart 64 jp. 219,95 DM
- POCKET GAMEBOY us. 139,95 DM
- MANGA - VIDEOS**
- Ghost in the Shell (engl.) 44,95 DM
- Fist of the North Star (engl.) 44,95 DM
- Iron Devil Pt. 1, 2 or 3 (engl.) 39,95 DM
- Wicked City (engl.) 44,95 DM
- Mad Bull 34 Pt. 1-4 (engl.) 39,95 DM
- Urotsukidōji 4 Part 1 (engl.) 39,95 DM

JETZT ABER RAUS DAMIT

- Sonderangebote nur, solange der Vorrat reicht!!!
- Sega Rally SAT dt. 54,95 DM
 - NBA- Live 96 PSX dt. 49,95 DM
 - Criticom PSX us. 24,95 DM
 - Revolution X PSX dt. 29,95 DM
 - Shellshock PSX dt. 59,95 DM
 - Sim City 2000 SAT dt. 49,95 DM
 - Cyberia PSX us. 29,95 DM
 - Rise of the Robots 2 PSX us. 24,95 DM
 - Philosoma PSX dt. 49,95 DM
 - In the Hunt PSX us. 49,95 DM

PC-CD-ROM auf Anfrage, Topitel ab Lager lieferbar!!!

Besuchen Sie eines unserer Ladengeschäfte. Sie finden uns in:
58452 Witten, Breddestr. 38 Tel-Fax:02302/51767
44629 Herne, Bahnhofstr. 92 Tel-Fax:02323/55034
59423 Umo, Massenerstr. 25 Tel-Fax:02303/238080

Übrigens: Wir führen auch Science Fiction Merchandising z.B. T-shirts, Modellbausätze, Fertigmodelle, Figuren von INDEPENDENCE DAY, STAR WARS, STAR TREK

Videos: z.B. Mangas, Splatters (Strong uncult), Babylon 5, Star Trek (Voyager, Deep Space 9, Classic)

Trading- und Game Cards:
z.B. Star Wars, Star Trek, Independence Day, Netrunner, Magia (Ira Age, Alliance, Chronides, Homelands usw.) Nova Serie: MIRAGE ab ca. 09. 10. im Handel!!!

Bitte nutzen Sie unseren telefonischen Rückrufservice!!! Bei Reservierungen bzw. Vorbestellungen rufen wir Sie nach Erscheinen des Artikels zurück und informieren Sie über den jeweiligen Preis. (UNVERBIDLICH!!!)

Achtung, Achtung!!!
Neue Hotline:
Tel: 02323 / 55027
Fax: 02323 / 55034



Hardware, Neuheiten, Importe, Zubehör und Preise auf Anfrage!!! Importe sind spätestens zwei Tage nach Veröffentlichung bei uns zu haben, porto, Verpackung in Sicherheitskutsche und Nachnahme 10. - + 3. Zahlkartengebühr. Paris, Verpackung in Sicherheitskutsche bei Vorbest. nur 7. Händleranfragen erwünscht. (Ab 300,- Bestellwert versandkostenfrei)

IMPORTSPIELE

SPIELRUM

VIDEOSPIELE und ZUBEHÖR

SONY PLAYSTATION

NINTENDO 64 + SUPER NES

SEGA SATURN

Lindenallee 16
66538 Neunkirchen

Tel. 0 68 21 / 17 91 01
Fax / 17 91 02

LADEN & VERSAND

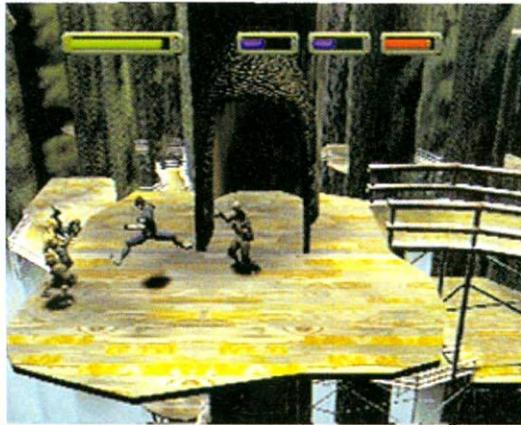
PERFECT WEAPON

Götz Schmiedehausen

Resident Evil ist eines der erfolgreichsten Videospiele auf CD-Rom-Basis, das gleiche kann man auch von Tekken behaupten. Was passiert also, wenn man diese beiden hochklassigen Titel in einen Mixer wirft und auf die Start-Taste drückt?



Oben seht Ihr Euren Energie-Balken und die der Gegner. Der Orc im Vordergrund wartet ab, ob sein Kumpel Euch allein fertig machen kann. Wenn nicht, wird er Euch hinterrücks angreifen



Die Perspektive wechselt permanent, um Euch mehr Überblick zu verschaffen



Wenn Ihr den Scanner gefunden habt, könnt Ihr einen Kartenausschnitt oben links als Hilfe benutzen

Laut der amerikanischen Entwickler von Gray Matter Inc. kann man Perfect Weapon in keine herkömmliche Schublade ablegen, es besitzt Rätselemente wie das oben angesprochene Horror-Abenteuer, sobald man auf einen Gegner trifft, wird ein spezieller Fighting-Modus aktiviert. Man kann sogar, ähnlich wie bei Final Fight für SNES, gegen eine ganze Horde Gegner antreten, allerdings in wunderschöner 3D-Grafik. Neben den üblichen Tritt- und Schlagtechniken kann man vielerlei Kombos und Spezial Moves zum Einsatz bringen. Insgesamt sollen über 100 (!) Martial Arts-Aktionen enthalten sein. Diese Kampftechniken kann man nicht von Anfang an nutzen. Vielmehr erweitert sich die Bandbreite der Kampftechniken mit den Fortschritten, die man im Spiel macht. Über zwanzig verschiedene Alien-Rassen stellen sich dem Protagonisten Commander Blake Hunter in den Weg. Besonderes

Auch Magie spielt eine große Rolle in Perfect Weapon

Augenmerk wurde auf die künstliche Intelligenz der Angreifer gelegt, die bspw. den Helden gezielt einkreisen und dann auf den günstigsten Moment für ein gemeinsames Losschlagen warten.

Die perfekte Waffe?

In fünf verschiedenen Themengebieten begegnet man den bizarren Kreaturen aus einer anderen Welt, in der Wüste, einer Eiswelt, einem Regenwald, einer Art chinesischem Garten oder in einem gigantischen Industrie-Moloch, insgesamt werden 1.100 bis 1.300 3D-Landschaften enthalten sein. Teile der Handlung sind auch schon bekannt: Blake Hunter, ein fantastischer Einzelkämpfer, wird von Außerirdischen gekidnappt und soll zu Studienzwecken mißbraucht werden, da man so die perfekte Waffe schaffen möchte. Ihr müßt Hunter aus der Misere helfen und den großwahnsinnigen Alien stoppen.

System:	PlayStation/Saturn
Genre:	Genre-Mix
Spieler:	1
Hersteller:	ASC
Entwickler:	Gray Matter Inc.
Testmuster:	Fun Generation
Veröffentlichung:	Dezember

mehr power

mit

gametm
buster

für saturntm oder playstationtm



gametm
buster

legt die power in deine hände

• länger leben, härter schlagen, schneller rennen, höher springen

- GAMEBUSTER hat hunderte von eingebauten cheats für die neuesten games und für die besten der restlichen games
- speicher-manager (saturn)- 16 mal größeren speicher als der saturn selbst
- speicher-manager (playstation)- kopiert 10 mal mehr spielstände auf die memory-card
- zusätzlich erhältliches PC-link für die verbindung mit einem PC. ein muß für jeden hacker
- mit deutscher menüführung und deutscher anleitung. GAMEBUSTER support: unterstützung durch sprachcomputer-hotline und internet-sites für alle cheats, tips & tricks usw.
- füge eigene neue codes hinzu, für neue und bestehende games

preis dm 99,-

erhältlich in

allen gut sortierten computer- & video-fachgeschäften

oder direkt beim exklusiv-distributor: **DATAFLASH**

Dataflash GmbH, Wassenbergstr. 34, 46446 Emmerich

Tel.: 0 28 22/6 85 45, Fax: 0 28 22/6 85 47. Website and Email <http://www.dataflash.com>

versandkosten DM 10



SATURN IS A TRADEMARK OF SEGA ENTERPRISE LTD. PLAYSTATION IS A TRADEMARK OF SONY INC.

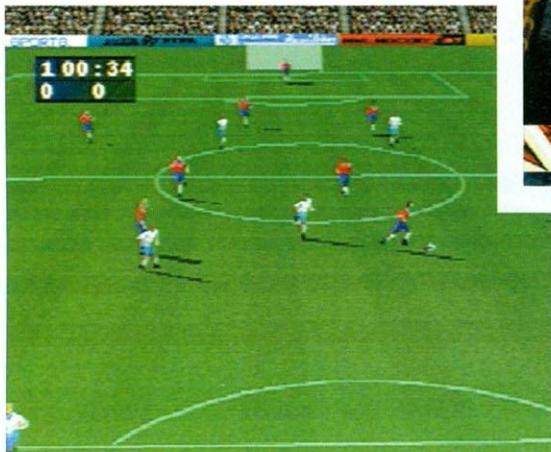
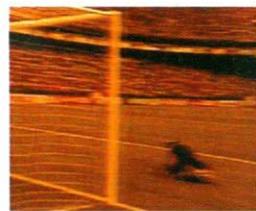
PLAY + SAT 3



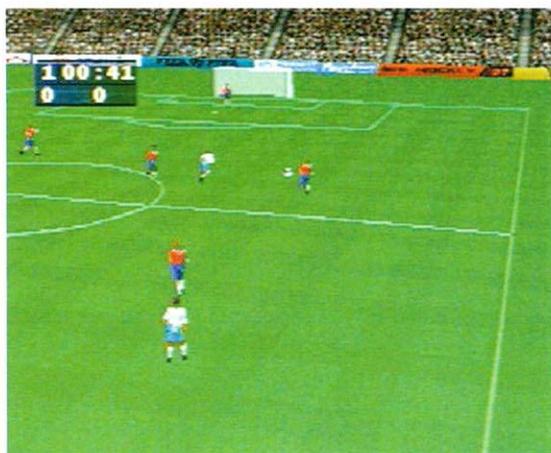
FIFA 97

Götz Schmiedehausen

Diesmal endlich, so verspricht Electronic Arts, soll FIFA auf der PlayStation kein Abfallprodukt einer brillanten PC-Version sein, wie es bei der 96er-Edition der Fall war.



Eine Hintertorkamera liefert den besten Überblick



Ein weiter Pass aus der eigenen Hälfte umgeht beim Münchner Derby die Abseitsfalle der Löwen



Eine spannende Actionszene in der Halle, in der sich ein Spieler von Atletico Madrid im Hintergrund etwas „Erleichterung“ gönnt



Diese Paarung wird auch 1997 wohl nicht erstklassig stattfinden, -Wetten werden gerne angenommen

Wäre auch besser so, denn mit International Superstar Soccer Deluxe steht ein superstarker Konkurrent in den Weihnachtsgeschäftsstartlöchern, und der wird sich mit Sicherheit nicht von konvertierten Routinen für eine hochgezüchtete Schreibmaschine beeindrucken lassen.

Die (hoffentlich) noch sehr rohe Version, die wir Euch hier vorstellen, enthält einige interessante Ansätze und Neuheiten. Die Spieler sind überzeugend animiert und gezeichnet worden und haben auch eine Vielzahl an ausgefallenen Manövern und Tricks drauf. Die Texturoberflächen, aus denen die Stadien zusammengesetzt wurden, blitzen überhaupt nicht mehr, und auch die Gesamtaufmachung der Optionsmenüs etc. ist weitaus angenehmer. Von Gameplay oder Spielerintelligenz war noch nichts zu sehen, doch dies ist normal bei einem erst zu ca. 50% vollendeten Spiel. Ganz neu ist der Hallenmodus, in dem man eine auf fünf Feldspieler reduzierte Mannschaft über Parkett oder Kunstrasen dirigiert.

RAN an FIFA?

Bundesliga-Fans werden vielleicht etwas enttäuscht sein, außer sie sind Anhänger von Uerdingen, Frankfurt oder Kaiserslautern. Alle Originalspieler aus diversen Ligen wie Spanien, England oder Deutschland sowie eine Vielzahl an Nationalmannschaften wurden integriert, leider auf dem Stand der Saison 95/96. Insofern ist das Anhängsel „97“ schon so etwas wie Etikettenschwindel. Zudem müssen wir wieder den nervigen Kommentator aus dem letzten Jahr erleiden. Doch den kann man ja abstellen. Also EA Sports in Kanada, laßt Euch bei der Programmierung des Gameplays nicht stören, wir sind alle sehr gespannt!

System: Saturn / PlayStation

Genre: Sportspiel

Spieler: 1-5

Hersteller: Electronic Arts

Entwickler: EA Sports Kanada

Testmuster: Electronic Arts

Veröffentlichung: Dezember

Gunter Glas

LIFEFORCE TENKA

Nach Alien Trilogy, den beiden id-Shootern und dem fast fertiggestellten Turok - The Dinosaur Hunter ist auch Psygnosis darum bemüht, einen First-Person-Shooter zu präsentieren.



Zwei Spinnen mit Menschenkopf greifen an



Spinnen mit Menschenköpfen greifen an. Schießt ihnen zuerst die Beine weg lang.



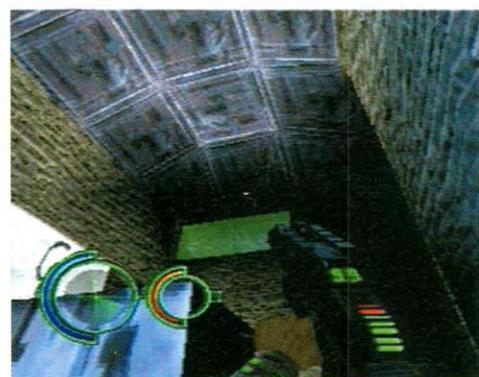
Schauplatz des Geschehens ist das mächtige Gebäude der Weltregierung in New York. Es kursiert das Gerücht, daß hinter diesen undurchdringlichen Mauern Genexperimente durchgeführt werden. Deine Aufgabe als Mitglied der Widerstandsgruppe Lifeforce Tenka ist es, dort einzudringen und das Geheimnis der Machthaber ans Tageslicht zu bringen. Dem Spieler steht dazu ein durchschlagskräftiges Arsenal von Feuerwaffen zur Verfügung.

Das düstere Spiel Lifeforce Tenka präsentiert sich mit einer echten 3D-Grafik-Engine. Die Programmierer messen dem Ambiente besondere Bedeutung zu, das mit ausgeklügelten Licht- und Schatteneffekten in Szene gesetzt ist. Die Texturen sind sehr abwechslungsreich.

Was zu sehen war

Besonders viel Wert scheint man vor allem auf möglichst verschiedenartige Gegner zu legen. Auffallen ist mir eine Spinne, die einen Menschenkopf mit drei Beinen hat. Schießt man auf sie, verliert sie erst nach und nach ihre Beine, um dann mit einem lauten Knall zu zerplatzen. Der Charakter rennt, springt, duckt sich, rutscht und kriecht am Boden ent-

In der Vorabversion waren fünf optisch sehr unterschiedliche Missionen anspielbar. Das Waffenarsenal umfaßt Automatikwaffen, eine Laserzielvorrichtung, Mini-Flugkörper und ziel-suchende Raketen. In den engen Gängen entwickelt sich eine beklemmende Atmosphäre, da hinter fast jeder Biegung ein Monster lauert. Der Spielablauf ist sehr actionlastig, wird aber von Puzzles und einer sich entwickelnden Handlung aufgelockert. Ich freue mich auf jeden Fall schon auf die Testversion, die hoffentlich bald in unserer Redaktion eintreffen wird.



Man kann sich im ganzen Raum umschauchen



Lifeforce Tenka hat eine aufwendige Grafikengine, mit der zwei Lichtquellen in verschiedenen Farben dargestellt werden können

System: PlayStation

Genre: 3D-Shoot'em Up

Spieler: 1

Hersteller: Psygnosis

Entwickler: Psygnosis

Testmuster: Psygnosis

Veröffentlichung: März 97

RELOADED!

Götz Schmiedehausen

F.U.B., einer der Hauptdarsteller des BPjS-Lieblingskindes Loaded, dem Skandal-Shooter, der aufgrund heftiger Gewaltszenen seit einigen Monat auf dem Index steht, hat in der Fortsetzung die Flucht vor der Loaded-Mörderbande geschafft.



Ein Bild aus dem aufwendigen Vorspann, der angeblich enthalten sein soll



Dieser Level spielt auf einer Südsee-Insel



Fantastische 3D-Effekte lockern die manchmal doch sehr eintönige Perspektive auf

Seine Hirnschale flog quer durch die Galaxis und strandete auf einem Planeten voller Zirkusartisten und Hippies. Dort wurde er oder es von einem Muskelmann namens Manuel Auto gefunden, der innerhalb kürzester Zeit von dem teuflischen Geist übernommen wurde. Kurz nach dem Fund verläßt Manuel, der sich jetzt C.H.E.B. (Charming Handsome Erudite B*****) nennt, den Planeten und kündigt an, daß er Karriere machen will.

Die meisten Charaktere aus dem ersten Teil finden sich auch hier wieder, nur Vox hat sich einer Karriere als Model zugewendet. Dafür erwarten Euch und unsere Sittenhüter lustige Gesellen wie Magpie, eine

Cyber-Nonne mit ihrer Superwaffe namens „Superior Mother“. Außerdem findet sich noch The Consumer, eine Kannibalin mit unstillbarem Hunger und wenig guten Tischmanieren.

Ballern, bis der Notarzt kommt

Prinzipiell hat sich nicht allzuviel geändert, das Grundprinzip heißt immer noch „Ballern, bis der Notarzt kommt.“ Gremlin verspricht allerdings, die sinnlose Gewalt mit sinnvollen Rätseln und mit verbaler Interaktion zwischen den Spielfiguren aufzulockern. Der Zwei-Spieler-Modus wurde zudem um eine „Friendly Fire“-Option erweitert, d.h., Ihr könnt nun auch Euren Mitspieler angreifen, wenn Euch danach ist. Grafisch wurde weitaus aufwendiger gearbeitet. Man bekommt mehr Abwechslung geboten und muß sich nicht vorwiegend auf schlauchartige Gänge beschränken lassen. Aufwendige Licht/Schatten-Effekte, skurrile Landschaften und Sperrgebiete, die einem auch ohne Gegnerhorden schon einiges abverlangen, sind enthalten. Fans des ersten Teils werden ihre Freude haben, die hiesigen Behörden mit Sicherheit nicht.



Erneut sind ausgefeilte Lichteffekte ein Aushängeschild des Gremlin-Gemetzels

System: PlayStation / Saturn

Genre: Shoot'em Up

Spieler: 1-2

Hersteller: Softgold

Entwickler: Gremlin

Testmuster: Softgold

Veröffentlichung: Dezember

Ladenlokal

45131

Essen

Rütterscheider Str. 181

Tel. 0201 / 777225

Ladenpreise können abweichen

Ladenlokal

40211

Düsseldorf

Kölner Str. 25

Tel. 0211 / 1649409

Ladenpreise können abweichen



SONY PLAYSTATION

Sony Playstation dt.	389,-	Gunship dt.	99,90
Pad	59,90	Track & Field dt.	99,90
Padverlängerung	24,90	Fifa Soccer 97 dt.	89,90
Negcon dt.	89,90	Blazing Dragon dt.	89,90
Memorycard	49,90	Burning Road dt.	99,90
Memorycard Plus	89,90	Onside Soccer dt.	99,90
Link-Kabel	49,90	Jumping Flash 2 dt.	99,90
RGB-Kabel	39,90	Top Gun dt.	99,90
Gamebuster dt.	89,90	Warhammer dt.	89,90
Lenkrad + Pedale	149,90	Worms dt.	99,90
Alien Triologie e.PAL	89,90	Fade to Black dt.	89,90
Destruc. Derby 2 dt.	99,90	Space Hulk dt.	89,90
Andretti Racing dt.	89,90	Madden 97 dt.	89,90
Time Commando dt.	89,90	Myst dt.	99,90
Tunnel B1 dt.	89,90	W. Commander 3 dt.	99,90
Return Fire dt.	99,90	Tohshinden 2 dt.	99,90
Road Rash dt.	89,90	Tekken 2 dt.	109,90
Blam Mashineh. dt.	89,90	Bust-A-Move dt.	69,90
FORMEL 1 dt.	109,90	Sampres Tennis dt.	99,90
Need for Speed dt.	89,90	Raging Skies dt.	99,90
Street Fighter Al. 2	89,90	Chr. of the Sword dt.	99,90
Resident Evil PAL	89,90	Wipeout 2097 dt.	99,90
Bubble Bobble dt.	89,90	Pro Pinball dt.	89,90
Baphomets Fluch dt.	89,90	PGA Golf 97 dt.	89,90
R.R. Revolution dt.	99,90	Beyond T. Beyond us.	119,90
Discworld kompl. dt.	89,90	Die Hard dt.	89,90
NHL 97 dt.	89,90		
Po'ed dt.	99,90		
A-Train dt.	99,90		
Transport Tycoon dt.	99,90		
NHL Powerplay dt.	89,90		
Crash Bandicoot dt.	109,90		

GUT INFORMIERT IN DIE ZUKUNFT

NEU NEU NEU NEU NEU NEU

Sony Playstation Video
Sofort lieferbar, monatlich neu

Video Nr.4

auf dem Video zu sehen:
Tunnel B1, Smash Tennis,
Project Overkill,
Topian Shooter,
Spot goes to Hollywood,
Final Fantasy 7,
Samurai Showdown 3,
u.v.m.

SOFORT BESTELLEN
60 MIN * VHS**
NUR 19,90 DM



Sofort lieferbar, monatlich neu

Die aktuelle Ausgabe des Sony Playstation Magazine inklusive

DEMO - CD (PAL)
Das Magazine ist in englisch

Jetzt bestellen zum Preis von **24,90 DM**

zgl. Versandk. 9,- DM

Folgende spielbare Demos sind auf dem oben abgebildeten Magazine Ausgabe 11:
Crash Bandicoot, Broken Sword, Die Hard u.a.

Ab 13.11 Ausgabe 12 bei uns erhältlich !!!

Vorraussichtlich mit spielbaren Demos von:
Wipeout 2097, Destruction Derby 2, Monster Truck u.a



Saturn Magazine
Sofort lieferbar, monatlich neu

Saturn Total Magazine inkl. Demo CD (PAL)
Das Magazine ist in englisch
Jetzt bestellen zum Preis von **24,90 DM**

zgl. Versandk. 9,- DM

SATURN

Gamebuster dt.	89,90
Adapter us. / jap.	59,90
Memory Backup	89,90
RGB Kabel	49,90
Pad Verlängerung	24,90
Sega Rallye dt.	99,90
Worldw. Soccer dt.	99,90
V. Fighter Kids dt.	89,90
Sim City 2000 dt.	99,90
Mysteria dt.	99,90
Tunnel B1 dt.	89,90
Gun Griffon dt.	89,90
Tomb Raider dt.	99,90
X-Men dt.	89,90
Shining Wisdom dt.	89,90
Alien Triologie e.Pal	99,90
Discworld dt.	99,90
Fifa Soccer 97 dt.	99,90
Road Rash dt.	99,90
Street Fighter Al. 2	99,90
Fighting Viper dt.	99,90
Destruction Derby dt	89,90
NFL Quarterback	99,90
P. Dragroom 2 dt.	99,90
Theme Park dt.	89,90
Need for Speed dt.	99,90
NHL Powerplay dt.	89,90
Rayman dt.	99,90
F1 Live	99,90
Nights dt. inkl. Pad	129,90
Story of Thor 2 dt.	89,90
Exhumed dt.	99,90

NINTENDO 64 US. AB ANFANG NOVEMBER LIEFERBAR

Internetadresse: <http://members.aol.com/gamesstores/index.htm>
Händleranfragen unter Fax 0201 / 777236

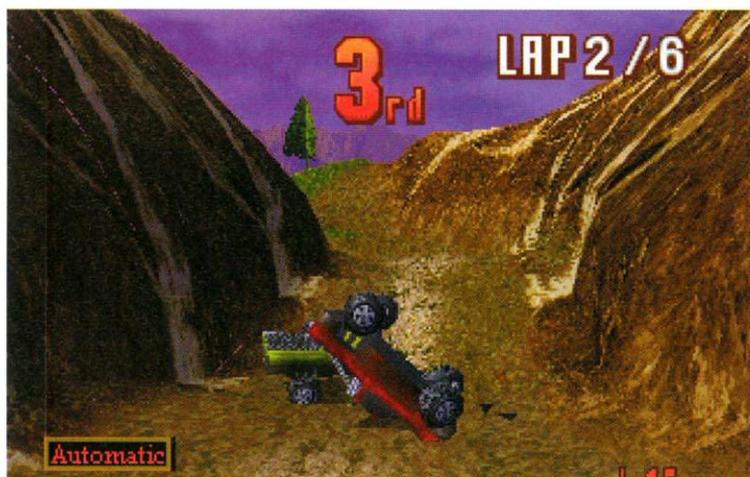
Irrtümer, Preisänderungen vorbehalten. Versandk. 10,90 DM

0201 / 777235

HARDCORE 4x4

Götz Schmiedehausen

„Bei diesem Spiel sollte man am besten eine Kotztüte beilegen!“, scherzt der freundliche Engländer, der mir das neue Off-Road-Vergnügen aus dem Hause Gremlin näherbringen möchte.



Über den auf der Fahrbahn liegenden Gegner könnt Ihr mit viel Anlauf drüber fahren



Manchmal hat man eher das Gefühl, daß man es bei Hardcore 4x4 aus einer Mischung aus Cross-Rennen und Destruction Derby zu tun hat. Übrigens empfehlen wir die leider nicht gerade magenschonende Ego-Perspektive

Sehr professionell, denke ich mir im Stillen, der Mann weiß, wie man Interesse weckt.

Kurz nach dem Einschalten wähle ich eines der sechs Riesenvehikel aus und warte, bis der erste von sechs Kursen geladen wird. Bevor das Startsignal ertönt, schalte ich noch schnell auf die Ego-Perspektive um. Schon nach wenigen Metern im Cockpit des PS-Monsters begreife ich, wie ernst die oben zitierte Bemerkung gemeint war. Die Darstellung wippt und schleudert, als hätte sich ein amoklaufender Rodeobulle die Bildröhre zwischen die Hörner geklemmt. Trotzdem behalte ich die Kontrolle und schaffe es, dem Verlauf der Strecke zu folgen. Was ich von der Landschaft mitbekomme, macht einen sehr ansprechenden Eindruck. Beide Versionen haben nur minimal mit Clipping-Schwierigkeiten zu kämpfen, und auch die Framerate ist absolut ausreichend, um den gewünschten Schütteleffekt flüssig darzustellen.

Shake it, Baby!

Um den Cracks, denen Fahren mit Automatik nicht hart genug ist, eine weitere Herausforderung zu bieten, hat Gremlin noch das halbautomatische Kontrollsystem eingebaut, das exaktes Schalten an Berghängen oder bei steilen Abfahrten erlaubt. Hardcore 4x4 kann sowohl in einem Championship-Modus, als auch im Time Trial oder in einem Practice-Modus gefahren werden. Die Rennen sind in drei Motorenklassen aufgeteilt, die natürlich auch für viel Dauermotivation sorgen sollen. Denn je kräftiger die Maschine ist, desto schwieriger ist das filigrane Steuern über die Off-Road-Strecken. Und wenn man zu



Schluchten, Berge und ständig wechselnder Bodenbelag prägen die Strecken



Die steilen Hänge rechts und links kann man nicht hochfahren

viele Unfälle mit den angeblich hochintelligenten Gegnern oder im Gelände baut, kann das Auto auch gravierenden Schaden nehmen oder sogar völlig kaputtgehen. Abgerundet wird das Angebot von der obligatorischen Link-Option für den Zwei-Spieler-Modus. Gremlin verspricht ein sehr eigenständiges Produkt; wir werden Euch mit einem Test in einer der nächsten Ausgaben auf dem Laufenden halten.

System: PlayStation/Saturn

Genre: Rennspiel

Spieler: 1-2

Hersteller: Softgold

Entwickler: Gremlin

Testmuster: Softgold

Veröffentlichung: Ende '96

Philipp Noack

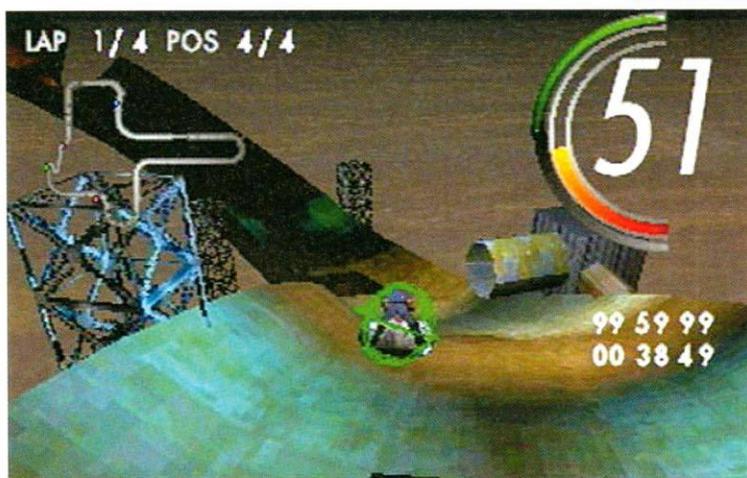
SCORCHER

Daß der Saturn der PlayStation im 3D-Bereich immer nicht das Wasser reichen kann, ist ein offenes Geheimnis. Daß man durch geschickte Programmierung trotzdem erstaunlich flüssige und vor allem superschnelle 3D-Grafik aus Segas Flaggschiff herauskitzeln kann, zeigt Scorchers schon in der Preview-Fassung.

Zyrinx, eine Splittergruppe des Edelteams Scavenger, arbeitet mit heißer Nadel an einem zukunftsorientierten Rennspiel. Von einem Schutzschild umgeben rasen waghalsige Piloten auf motorradähnlichen Vehikeln über extrem schmale und kurvenreiche Kurse. Vorerst darf man aus zwei Modi wählen, Championship und Lap Attack.

All The Action And All The Excitement

...bekommt, wer sich für Championship entscheidet. Alle Parours werden nacheinander gefahren, jedoch nur wenn man in der Lage ist, sich für den jeweils nächsten über eine gute Platzierung zu qualifizieren. Wer „lediglich“ seinen Fahrstil und seine Zeiten verbessern will, der klickt Lap Attack an. Die Steuerung bietet alles, was das High Speed-Herz begehrt. Neben Gas und Bremse ist das Futurebike mit einem Boost- und einem Jump-Button ausgestattet. Um in engen Kurven härter herumreißen zu können, wurden die oberhalb angebrachten L- und R-Tasten mit einer Fastturn-Funktion versehen. Die Achterbahnähnlichen Tracks sind vollgestopft mit Hindernissen, wie Barrieren und Löchern, und enthalten viele Tunnel- und Röhrenpassagen. Der Geschwindigkeitsrausch läßt sich am besten aus der Ego-Perspektive erleben, alternativ kann eine zweite Sicht gewählt werden, die das Geschehen wesentlich übersichtlicher aus einiger Entfernung darstellt. Wer seinen fahrbaren Untersatz nicht 100%-ig unter Kontrolle hat, sieht so schnell kein Land. Auffälligste Merkmale der Vorabversion waren jedoch sicherlich die smoothie, sehr schnelle 3D-Umgebung und der harte, aber gute Technosoundtrack. Wie sich das endgültige Scorchers spielt, erfahrt Ihr in der nächsten Ausgabe.



Achterbahn total!



Ohne Sprung-Taste führt hier kein Weg durch



Im Hintergrund leuchtet die Skyline von Manhattan



Die unterirdischen Röhrensysteme erzeugen Klaustrophobie



Die grünen Kugeln versorgen das Bike mit Boost



Diese Perspektive vermittelt Geschwindigkeit pur

System:	... Saturn
Genre:	... Rennspiel
Spieler:	... 1
Hersteller:	... Sega
Entwickler:	... Scavenger/Zyrinx
Testmuster:	... Sega
Veröffentlichung:	... November

BATMAN FOREVER

Mit Batman Forever hat Acclaim nicht nur eine starke Lizenz an Land gezogen, sondern auch ein reinrassiges Coin Op für den Saturn konvertiert. Der einzige markante Unterschied zum Automatenvorbild ist das Optionmenü, in dem über Schwierigkeitsgrad und Anzahl der Continues entschieden wird.



Unabsichtliche 46 Hit Combos, na und?



Die Gäste im Hintergrund sind digitalisiert



Im Zwei-Spieler-Modus ist Batman Forever noch unübersichtlicher



Das Batmobil darf natürlich nicht fehlen



Die Monarch Bat ist der erste größere Endgegner



Drew Barrymore und Debie Mazar alias Sugar und Spice

Ansonsten hat sich nichts geändert: Ihr steuert wahlweise Batman oder Robin in bester Final Fight-Manier über den Bildschirm und verprügelt unterwegs jede Menge Gesindel. Dazu können unsere DC Comic-Helden treten, schlagen, springen und die Gegner in die Mangel nehmen. Außerdem dürfen die beiden Latexfetischisten einige Objekte, wie etwa Steine, aufnehmen und durch die Gegend werfen oder auch an Seilen durch die Lüfte schwingen. Um Batman Forever nicht allzu monoton zu gestalten, gibt es haufenweise Extras, wie z.B. Baterangs oder Smartbomben und ein Power Up System, das es dem dynamischen Duo ermöglicht, seine Muskeln dreistufig zu stählen. Am Ende jedes Levels erwarten Euch ein bis mehrere Endgegner, die über eine eigene Energieleiste verfügen und teilweise nur mit Wurfgeschossen erledigt werden können. Habt Ihr auch diese überwunden, wird abgerechnet: für besonders lange Combos oder gute High Scores gibt's extra Icons für die nächste Runde.

Robin Forever

Spaßigerweise spielt sich Batman Forever etwas flüssiger mit Robin, vielleicht besteht deshalb auch die Möglichkeit im Zwei-Spieler-Modus mit zwei Robins bzw. Batmans zu spielen. Ansonsten wirkt Acclaims Coin Op-Adaption z.T. noch sehr unübersichtlich, dafür motivieren die ebenso einfachen wie langen Combos (über 40 Hits? kein Thema) immer wieder. Positiv fällt auch die hohe Anzahl an Extras auf. Lediglich grafisch sollte sich noch einiges tun, je näher Batman nämlich an den Bildschirm rückt, desto weniger ist er von einem Pixelmosaik zu unterscheiden. Ob das Spiel dennoch aus dem Schatten der Lizenz treten wird, ist selbst dem Riddler noch ein Rätsel.

System: Saturn / PlayStation

Genre: Beat'n Run

Spieler: 1-2

Hersteller: Acclaim

Entwickler: Iguana Entertainment

Testmuster: Acclaim

Veröffentlichung: Dezember

Andreas Binzenhöfer

VIRTUA ON

Das auf der ECTS erstmals vorgestellte Mechwarrior-Kampfspiel Virtual On konnte jetzt endlich von uns in Ruhe unter die Lupe genommen werden. Man besteigt einen von acht Polygonmechs und bestreitet dann eine Art Gotcha-Spiel gegen den Computer.



Die Waffen müssen nach Gebrauch immer wieder aufgeladen werden

Auf einem abgegrenzten, dreidimensionalen Gebiet mit zahlreichen Verschanzungsmöglichkeiten, wie etwa Bäumen oder Gebäuden, läßt sich der Kampfroboter absolut frei bewegen. Neben verschiedenen Möglichkeiten, den Gegner zu beschießen, und einigen Nahkampftechniken besitzt der Stahlgigant noch die Fähigkeit, raketentrieben zu rennen und zu springen. Wie bei „herkömmlichen“ Beat'em Ups ist jeder Fighter mit einer eigenen Energieliste ausgestattet, deren totaler Verlust einem Stromausfall gleichkommt. Außer dem bereits anspielbaren Arcade Mode werden sich in der endgültigen Version ein Versus Mode, ein Ranking Mode sowie die Option, Kämpfe als Replay-Datei zu speichern, befinden.



Im Replay Modus können gespeicherte Kämpfe analysiert werden



Der letzte Gegner ist extrem gut bewaffnet



Die Waffen lassen sich auch im Sprung abfeuern



Versteckt man sich hinter einer Mauer, empfiehlt es sich, Homing Missiles zu verwenden

Oben ist unten und links ist rechts

Grafisch ist Virtual On bereits jetzt ziemlich nett anzusehen, und auch die Spielidee, mit Mechs im dreidimensionalen Raum Katz und Maus zu spielen, ist an sich nicht von schlechten Eltern. Daß man mit der absoluten Bewegungsfreiheit allerdings noch nicht so recht umzugehen weiß, zeigt die Steuerung leider allzu deutlich. Viel zu oft irrt man planlos im Raum herum und kann einfach nicht schnell genug auf gegebene Situationen reagieren. Wenn die Steuerung noch überarbeitet wird und der für diese Art von Spiel extrem wichtige Zwei-Spieler-Modus sauber programmiert wird, könnte Virtual On dennoch ein nettes Prügelspiel werden.

System: Saturn
Genre: 3D-Beat'em Up
Spieler: 1-2
Hersteller: Sega
Entwickler: Sega
Testmuster: Sega
Veröffentlichung: Januar



SAUWET

FUN GENERATION
läßt Euch **NICHT** im
Regen stehen!

Ab jetzt bekommt jeder.
Abonnent **REGELMÄßIG**
BIS ZU VIER CDs für sein
Wunsch-System.

Diese Abo-Prämie kommt
NICHT NUR EINMAL ins
Haus!



Wieso soll gerade ich die FUN GENERATION abonnieren?

Stell Dir vor, es ist kalt und naß draußen, und der Zeitschriftenhändler mit der neuen FUN GENERATION ist weit weg. Das Fahrrad hat einen Platten und das Leben ist trist. Doch diesen Zustand kannst Du ändern. Denn wärs Du Abonnent der FUN GENERATION, sähe die Lage ganz anders aus:

Jeden Monat kommt die FUN GENERATION frisch, trocken am Erstverkaufstag oder sogar einige Tage bevor sie am Kiosk erhältlich ist direkt zu Dir in Deinen Briefkasten.

Ergebnis: Nicht Du wirst naß, sondern der Briefträger, und nicht Deine Nase läuft, sondern Du bist auf dem Laufenden!

Manchmal kann es sein, daß der Postbote sogar einen Preis aus einem Gewinnspiel abliefern, bei dem Du gar nicht mitgespielt hast. Du nimmst nämlich an jedem Gewinnspiel automatisch teil!

TER

und keinen Bock auf Kiosk

Hier war mal eine...

ABO KARTE

Neue Anfordern: 0931 / 4043716

DIE LÖSUNG: DAS FUN GENERATION-ABO!

Ergebnis: Du sparst Porto und den Gang zum Briefkasten. Also wirst Du wieder nicht naß.

Und das Beste ist: Du bekommst jedes Jahr bis zu vier Demo-CDs kostenlos für Dein System. Du mußt nur auf der Abo-Karte Dein Wunsch-System ankreuzen.

Ergebnis: Du wirst noch immer nicht naß

Zudem: Du gehst absolut kein Risiko ein und kannst Dein Abo jederzeit kündigen, auf die Demo-CDs verzichten und wieder mit dem kaputten Fahrrad zum Zeitschriften-Händler fahren.

Ergebnis: Endlich würdest Du naß werden. Wurde auch langsam Zeit!

Ach ja...habe ich schon erwähnt, daß Du ganz nebenbei noch 10% vom normalen Verkaufspreis sparst? Da kann man sich über's Jahr sogar 'nen Regenschirm leisten.

**FUN
GENERATION**

wir über uns

ut us!

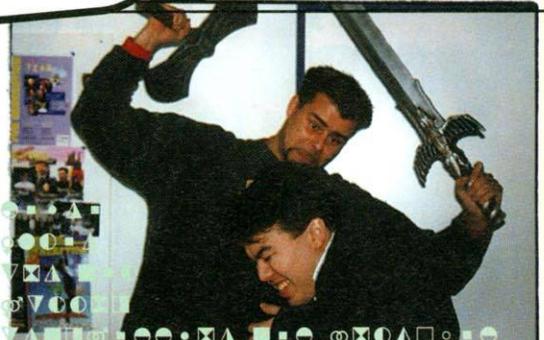
Schon wieder können wir

Schon wieder können wir Euch ein neues Mitglied der FUN GENERATION-Mannschaft vorstellen. Der etwas unraisierte junge Mann heißt Gunter Glas und ist Spezialist für Hardware-Fragen.

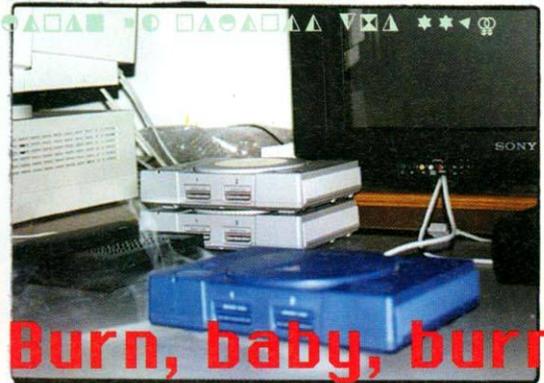
Um Hardware-Probleme ging es auch beim Besuch von Ingo Zaborowski von Psychosis. Dieser brachte nämlich seine wunderschöne blaue Entwickler-PlayStation mit. Als Götz diese anschließen wollte, fragte er nach der Spannungsnorm. Doch da seine Ohren von der Surround-Session des Vortages noch arg in Mitleidenschaft gezogen waren, verstand er anstatt von 110V fätalesweise 220V. Das Ergebnis war ein „Puff“, gefolgt von übelriechenden weißen Rauch-



Gunter Glas, der Mann mit dem goldenen Schraubenzieher



Na Ingo, bist Du noch böse?



Burn, baby, burn in hell!!!

Phone: 0451 871 7555 A.B. GAMES Andreas Bender Phone: 0451 871 7515

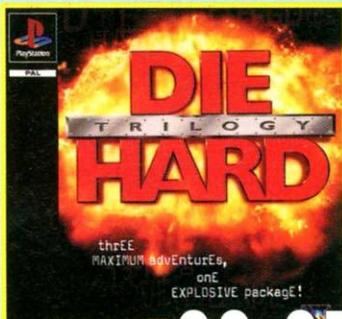
A.B. GAMES
The Store

•• NEU ••

DER Videospiegel-Laden
in 23558 LÜBECK!

Moislinger Allee 40a /
Ecke Fuchtingstr.
(erster Stock)
Mo-Fr: 12-20 Uhr
Sa: 10-16 Uhr

HARDCORESPLAT-
TERACTIONBLOOD-
SHOOTEMUPGAME



• UNZENSIERT • 99,95

(PlayStation-PAL)
dt. Version

Sony PlayStation

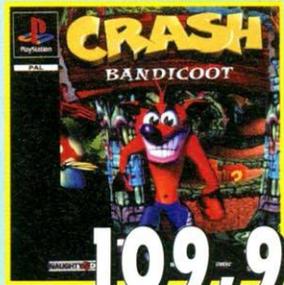
- Sony PlayStationdt 389,95
- Lenkrad + Pedaledt 149,95
- neGcon Controllerdt 89,95
- Cobra Gun (Pistole)dt 89,95
- Andretti Racing 97dt 89,95
- Area 51dt 89,95
- Ayrton Senna Kart Duell .dt 99,95
- Baphomets Fluchdt 99,95
- Burning Roaddt 99,95
- Cheesydt 99,95
- Darkstalkersdt 89,95
- Davis Cup Tennisdt 99,95
- Destruction Derby 2dt 99,95
- Dragonheartdt 99,95
- Disruptordt 99,95
- Formel 1dt 109,95
- Iron & Blooddt 99,95
- Hexendt 99,95
- John Madden'97dt 89,95
- Mega Man X3dt 89,95
- Nascar Racing'96dt 99,95
- NBA Jam Extremedt 89,95
- NHL Powerp. Hockey'96 .dt 79,95
- Pandemoniumdt 89,95
- Pete Sampras Tennis ...dt 99,95
- PGA Tour Golf'97dt 89,95
- Project Overkilldt 99,95
- Resident Evildt 99,95
- Resident Evil IIjp 149,95
- Hintbook Res. Evildt 49,95
- Return Firedt 99,95
- Sim City 2000dt 99,95
- Star Gladiatordt 99,95

- Tomb Raiderdt 99,95
 - Tekken IIdt 109,95
 - Top Gundt 99,95
 - Tunnel B1dt 99,95
 - wipEout 2097dt 99,95
 - WWF In your House ...dt 99,95
 - X-Com IIdt 99,95
- Sega Saturn**
- Die Hard Trilogydt 89,95
 - Daytona USA CCEdt 99,95
 - Exhumeddt 99,95
 - Fifa'97dt 89,95
 - Fighting Vipersdt 99,95
 - Hexendt 89,95
 - Iron & Blooddt 89,95
 - Tempest 2000dt 89,95
 - Tomb Raiderdt 89,95
 - Tunnel B1dt 89,95
 - Virtua Cop 2dt 99,95
 - Worldwide Soccer'97 ...dt 99,95

Mo-Fr 12-20 Uhr • Sa 10-16 Uhr

• Alle lieferbaren deutschen Sony PSX & Sega Saturn Games auf Lager!!! • Komplette kostenlose Preisliste für PSX, Saturn, Jaguar, SNES, Mega Drive, Mega CD, NeoGeo CD und Nintendo 64 anfordern! • Täglich neue Import-Spiele • Die noch nicht lieferbaren Spiele dieser Anzeige können vorbestellt werden! Annahmeverweigerungen, die von uns gelieferten Waren, berechnen wir die uns entstandenen Lieferkosten mit DM 20,-. Versand erfolgt im Sicherheitskarton!!! Unser Recht auf Erfüllung des Kaufvertrages bleibt hiervon unberührt. Unfreie Lieferungen werden nicht angenommen. Lieferbedingungen: Porto DM 6,95 + NN Ab 300,- DM portofrei • Druckfehler, Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten • Keine Haftung für Kompatibilität

Auch Händler willkommen!
Fax: 0451 - 8717565
*** KEIN CLUB ***



109,95



99,95

(PlayStation-PAL)
jeweils dt. Version

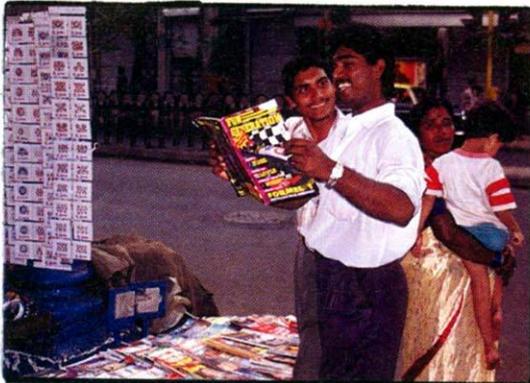
Nintendo 64 . .399,
SuperMario64 .99,
(1. Quartal 1997)

Außerhalb der Geschäftszeiten können Sie uns unter folgender Telefon-Nummer erreichen : 0171 / 6443006

Das Wertungssystem

schwaden aus Ingos Wunderkiste. Glücklicherweise konnte Stephan den aufgebrauchten Pressesprecher mit einigen gutgemeinten „Sätzen“ beschwichtigen (siehe Foto).

Die Überraschung seines Lebens erlebte Bastian während seiner Indien-Tour. Auf einem Markt in Delhi diskutierten gerade zwei Inder mit der FUN GENERATION in der Hand über Formel 1.



Wir haben es immer gewußt: FUN GENERATION dient der Völkerverständigung

FUN GENERATION arbeitet mit einem 10-Punkte-System. Nicht etwa, um sich krampfhaft von anderen Magazinen abzuheben, sondern um zu jedem Zeitpunkt faire Wertungen aussprechen zu können. Eine „10 von 10“ bedeutet, daß das Spiel in seinem Genre zum heutigen Tag das überzeugteste Stück Software für dieses System darstellt. Damit nehmen wir uns nicht, wie bei einer Prozentwertung, die Luft zum Atmen, falls ein noch besseres Spiel erscheinen sollte. Denn zu behaupten, es gäbe niemals ein wirklich perfektes Spiel auf einer Konsole ist genauso widersinnig, wie permanent die absolute Höchstwertung abzudrücken. Deshalb haben wir uns für eine „Status Quo“-Wertung entschieden, die zeitbezogene Noten beinhaltet.

Die vier Wertungsnoten lassen sich übrigens folgendermaßen entschlüsseln: Rating (Gesamtfunktionalität / Motivationsfaktor / Vornoten), Gameplay (Funktionalität der Spielmechanik), Grafik (Design, technische Umsetzung, künstlerische Note) und Sound (FX, Komposition, Klangverfähen). Deshalb: Niemals eine Schnittmenge aus den Einzelnoten bilden und sich fragen, warum das Rating nicht stimmt. Denn Rating setzt sich aus den drei Vornoten und den oben erwähnten Faktoren zusammen.

5 von 10

STARGAMES

SONY PLAYSTATION wipEout 2097109,00 Formel 1109,00 NBA-In the Zone79,90 Andreotti Racing99,90 Skeleton Warrior99,90 Tunnel B199,90 Tekken 2109,00 Iron & Blood89,90 John Madden'9789,90 PGA Tour Golf'9789,90 Time Commando89,90 Pete Sampras Tennis99,90 Jumping Flash 2149,90 Mad Catz49,90 Memo-Card89,90 RGB-Kabel39,90 Import-Umbau129,00	SEGA SATURN Tunnel B199,90 Story of Thor 299,90 Pete Sampras Tennis99,90 World Wide Soccer109,00 Panzer Dragon 2109,00 Blackfire89,90 Blam! Machinehead99,90 John Madden'9789,90 Olympic Games89,90 Darius 299,90 Olympic Soccer89,90 Pro Pinball99,90 Ironman99,90 Sega-Lenkrad129,00 JoyPad49,90	NINTENDO 64 Nintendo 64+Mario 64+ Pilotw.+ RGB-Umbau-Netzteil599,00 Wave Race 64call Mario Kart Rcall Star Foxcall Tarokcall
PC-CDROM Time Commando99,90 Der Produzent99,90 MegaRace299,90 Top Gun49,90 Daley Th. Zehnkampf79,90 US Navy Fighter49,90 Schleifefahrt99,90 Bundesl.Manager 299,90 Sherlock Holmes 289,90		

Händleranfragen erwünscht!
 Stargames
 Blumenstr. 9
 42655 Solingen

Weitere Spiele auf Anfrage!

Lieferung erfolgt per Bar-Nachnahme (15,-)

Tel.: 0212 / 205473

B & B Games

VIDEOSPIELE UND ZUBEHÖR

WIR BIETEN EIN UMFANGREICHES SORTIMENT VON PAL & IMPORTSPIELEN FÜR:

SONY PLAYSTATION SEGA SATURN N 64 NINTENDO⁶⁴

AUGUSTASTRASSE 6A · 47441 MOERS
 TELEFON 02841 / 9 24 41 · TELEFAX 02841 / 9 24 42
 (VERSANDKOSTEN 10,-DM + NACHNAHME)

VERSAND & DIREKTVERKAUF

Ihr Fachgeschäft für :

Playstation Tekken 2 Formel 1 Wipeout 2097 Davis Cup Tennis Dest. Derby 2 Burning Road Tunnel B1 Crash Bandicoot	Sega Saturn Worldwide Soccer Discworld Bubble Bobble Tomb Raider Exhumed Black Fire NBA Action Daytona USA 2	Nintendo 64 Mario 64 Pilotwings Wave Racer	Super Nintendo Game Boy Mega Drive Mega CD Game Gear 3 DO Video CD Dragon Ball Z Manga Videos
--	--	---	---

**** Rufen Sie uns an für die neuesten Import Games ****

**** Bestellen Sie jetzt und Ihr Game ist schon heute auf dem Weg zu Ihnen ****

Fairplay, Gerbergasse 53, CH - 4001 Basel Tel. / Fax ++41 (061) 262 24 24 / 25

Wave Race 64

- Die Fahrer -

Ryota Hayami: Er ist der Allround-Fahrer schlechthin. Seine

Höchstgeschwindigkeit bewegt sich ebenso wie sein Kurvenverhalten, seine Beschleunigung und seine Fähigkeit die Wellen abzufedern ziemlich genau auf durchschnittlichem Niveau. Er stellt somit für Anfänger wie auch für Fortgeschrittene eine solide Wahl dar.

Ayumi Stewart: Sie beschleunigt zwar sehr schnell, hat jedoch von allen

Piloten den geringsten Top Speed. Hinzu kommt, daß sie mit starkem Seegang ihre Probleme hat, dafür läßt auch sie sich angenehm um die Kurven dirigieren.

Miles Jeter: auch der „Corner-God“ genannt. Keiner biegt flotter ab

als Miles Jeter. Seine Fahreigenschaften ähneln ansonsten denen von Ryota Hayami, jedoch läßt er sich nicht so schön ruhig um die Kurse lenken wie sein Kontrahent.

David Mariner: Aufgrund seines Gewichts beschleunigt er nur extrem

langsam, kommt allerdings auf die beste Höchstgeschwindigkeit. Auch Wellen werden von dem Bäumigen optimal verdrängt. Sein träges Kurvenverhalten macht ihn nur für Profis interessant.



Im Nebel ist es sehr wichtig, den Streckenverlauf genau zu kennen



Product Placement jetzt auch im Videospiel



Bei Ebbe ragen die Holzbarrikaden aus dem Meer



Für solche waghalsigen Manöver gibt es hohe Punktzahlen

Nintendo im Verzug. Geschäfts-schädigende drei Monate hat es gedauert, bis man das vierte Spiel für die selbsternannte Wunderkonsole in Japan auf den Markt brachte. Kein Wunder, daß sich dort die Abverkäufe nach einem Rekordstart rapide in den Keller entwickelt haben. Es gibt ja bekanntlich nichts tödlicheres als eine Hardware ohne Software. Jetzt ist die Ebbe jedenfalls zu Ende und ein - das muß auch von der Konkurrenz neidlos anerkannt werden - einzigartig in Szene

gesetztes Rennspiel verzaubert nicht nur unsere Redaktion. Wave Race 64 erhebt die Kontrolle über das nasse Element zum Spielprinzip. Jetskis wurden zu diesem Zweck mit all ihren Möglichkeiten in den Mittelpunkt gerückt. Am naheliegendsten sind sicherlich zunächst einmal Rennveranstaltungen: Drei im Schwierigkeitsgrad ansteigende Klassen wollen vom Spieler gewonnen werden. Erst dann gibt das Modul eine vierte frei, in der alle Strecken rückwärts zu bewältigen sind. Noch vor dem Start in der niedrigsten Klasse steht die Wahl des Fahrers. Alle vier unterscheiden sich in ihren Eigenschaften, sowohl Anfänger als auch Fortgeschrittene und Profis finden hier einen für sie geeigneten Piloten (siehe linker Rand). Nintendo hat die einzelnen Kurse mit einer Mindestpunktzahl zur Qualifikation versehen, so muß man bspw. zum Erreichen des dritten Parcours in der leichtesten Klasse 6 Punkte in den vorhergehenden Rennen errungen haben. Für einen Sieg erhält man sieben, für einen zweiten Platz vier, für einen Dritten zwei und für den letzten immerhin noch einen Punkt. Unmittelbar nach dem Start sollte man auf rote und gelbe Bojen achten. Sie sind unbedingt rechts bzw. links zu umfahren. Auf diese Weise steigert man die Power seines Jetskis um bis zu fünf Einheiten, außerdem werden maximal vier ausgelassene Bojen vom



Die Eisscholle sollte äußerst schräg angefahren werden



Der Sonnenuntergang wirft Blendflecken



Die Symbole am unteren Bildschirmrand zeigen die Verfolger an



Der Zwei-Spieler-Modus wird in „extrem enorm“ (0-Ton:Stephan G.) abgespeckter Grafik dargestellt

Modul gestattet, bei der fünften seid Ihr draußen und erhaltet keine (!) Punkte für das Rennen. Nähere Infos zu den Strecken findet Ihr auf Seite 56 bis 57.

A Time To Score

Was man noch alles mit Jetskis anstellen kann, wird im Score Attack-Modus demonstriert. Hier sind die Strecken mit großen, weißrot gestreiften Ringen ausgestattet, die, konsequent eingesammelt, steigende Punktzahlen einbringen. Zwischendurch sollte man



Marine Fortress ist die Strecke mit dem stärksten Seegang

einen von den zahlreichen Stunts (Handstand, 360°-Drehung über die Lenkstange, Saltos, etc.) vollführen und gleichzeitig darauf achten, daß man die Checkpoints innerhalb des Zeitlimits erreicht. Das Spiel wäre nicht von Nintendo, wenn nicht auch eine Option für zwei Spieler gleichzeitig vorhanden wäre. Mittels Split-Screen können heiße Gefechte ausgetragen werden, gerade wenn man den Boost für den zurückliegenden Spieler aktiviert hat. So wird sichergestellt, daß beide Fahrer sich immer fast auf gleicher Höhe befinden und so richtig gedrängelt werden darf.

Some Kind Of Wonderful

Es gab mal eine Zeit, in der war Nintendo zwar bekannt für unübertroffene Spielbarkeit, aber gleichzeitig waren die betreffenden Titel meist in ein wenig ansprechendes optisches Gewand gehüllt. Diese Zeiten sind vorbei! Ab sofort steht der Name Nintendo für optische und spielerische Genüsse auf allerhöchstem Niveau. Wer die Wellendarstellung von Wave Race 64 zum ersten Mal sieht, wird schlicht sprachlos sein. Niemals zuvor hat es jemand fertiggebracht, Wasser derart realistisch und dynamisch auf einer Videospielekonsole in Szene zu setzen. Wave Race 64 beweist also ein weiteres Mal, was für Nintendos erneuten Erfolg so essentiell scheint, nämlich daß der Sprung von 32- auf 64-Bit ein deutlich spürbarer ist. Das zweite, eigentlich wichtigere, Standbein eines Moduls muß natürlich die Spielbarkeit sein. Wenn es sich um eine Jetski-Simulation handelt, sind bei der Steuerung die unvorhersehbaren Einflüsse des Wassers mit einzubeziehen. Dieser Verlust der totalen Kontrolle über den fahrbaren Untersatz wurde exzellent umgesetzt. Man muß seinen Jetski vorrausschauend steuern, um in einer wirklich guten Zeit die Ziellinie passieren zu können. Je länger man sich mit Wave Race 64 beschäftigt, desto intuitiver wird die analoge Steuerung genutzt und desto größer wird die Freude über den sichtbaren Erfolg. Bei uns in der Redaktion ist jedenfalls mal wieder eine echte Ichknack-deine-Zeiten-ganz-locker-Stimmung ausgebrochen. Stephan, Binzi und ich wetteifern auf allen acht Strecken um die Runden- und Gesamtzeitenrekorde wie das zuletzt nur bei Formel 1 der Fall war. Eines sollte in der ganzen Euphorie dennoch nicht vergessen werden: Wave Race 64 läßt für Mario Kart R schier Unglaubliches erwarten!

Einstiegshilfe

1. Gleich am Anfang sollte Ihr versuchen, grundsätzlich mit Vollgas zu fahren, da die Jetskis nur bei Gas lenken.
2. Achtet darauf, daß Ihr die Kurven möglichst eng und rund lenkt. Dies kann man beim Analog-Stick aus einer flüssigen Bewegung heraus machen.
3. Laßt keine Boje aus. Die hohe Geschwindigkeitsverlust steht in keinem Verhältnis zur leicht verkürzten Strecke. Ausnahme: Die Ziellinie einfahrt.
4. Fahrt die Problemkurs möglichst oft im Time Trial. Am Milky Lake bspw. kann man dadurch die Ideallinie durch die Holzpfosten bestimmen.



Grafik10
 Sound9
 Gameplay10

System:Nintendo 64	Hersteller:Nintendo
Genre:Rennspiel	Entwickler:Nintendo
Spieler:1-2	Testmuster:Flying Arts
Level:4 Klassen	0208 / 823
Besonderheiten:Batterie	Veröffentlichung:Japan-Import
	Ca. Preis:199,- DM

Die Strecken

Die Optionen übersetzt!

Dolphin Park: Ein kurzes Oval zum austoben und ausprobieren. Hier werden keine Rennen gefahren.

ドルフィン パーク

コースレコード	
ベストタイム	
ベストラップ	
クリアに必要なポイント	0
あなたのポイント	0

Sandy Beach: Zwei Geraden und zwei 180°-Kurven, die möglichst eng genommen werden sollten, verlangen noch keine Höchstleistungen.

ROUND 1 サンディー ビーチ

コースレコード	
ベストタイム	1'06"671
ベストラップ	0'21"257
クリアに必要なポイント	2
あなたのポイント	0

Sunset Bay: Hier ist das Wasser von der untergehenden Sonne rötlich gefärbt. In der schwersten Klasse kann man durch Auslassen der gelben Boje auf der letzten langen Geraden vor Start/Ziel viel Zeit einsparen.

ROUND 2 サンセット ベイ

コースレコード	
ベストタイム	1'12"948
ベストラップ	0'23"214
クリアに必要なポイント	4
あなたのポイント	7

Milky Lake: Zwei Runden lang liegt der See verträumt im Nebel, erst in der Final Round offenbart er seine ganze Schönheit. Durch die Passage mit den widrigen Holzpfählern sucht man sich am besten völlig entspannt im Time Trial eine optimale Route.

ROUND 3 ミルキー レイク

コースレコード	
ベストタイム	1'16"722
ベストラップ	0'24"527
クリアに必要なポイント	6
あなたのポイント	14

Marine Fortress: Haushohe Wellen verwandeln den an sich recht simplen Parcours zur anspruchsvollen Rennstrecke. Ab der zweiten Klasse kann durch die Schleuse abgekürzt werden.

ROUND 4 マリン フォートレス

コースレコード	
ベストタイム	1'27"783
ベストラップ	0'26"195
クリアに必要なポイント	12
あなたのポイント	16

Meisterschaft

- Zeitfahren
- Trickfahren
- Zwei-Spieler-Modus
- Optionen

1. Klasse

2. Klasse

3. Klasse

4. Klasse

STRECKENWAHL

- Dolphin Park
- Sandy Beach
- Sunset Bay
- Milky Lake
- Marine Fortress
- Port Pirates
- Castle City
- Cool Wave
- Southern Island

1. KLASSE

2. KLASSE

3. KLASSE

4. KLASSE

1'06"671
Beste Gesamtzeit
0'21"257
Rundenrekord

TIME 0'00"361 LAD 0 SPEED 0 BEST TIME 1'11"772

STOOT

WEITER

Neustart

Andere Strecke

Hauptmenü

Zum Dolphin Park

Meisterschaft (1. Klasse)

FAHRERWAHL A: Anwählen B: Zurück

Einstellungen

Standart Frisiert

Kurvenlage Gut Schlecht

Motor Beschleunigung Max Power

Grip Gut Schlecht

A: GRAND PRIX

DOLPHIN PARK

SPEED 14

WEITER

MEISTERSCHAFT

HAUPTMENÜ

ウォーミングアップ

TIME 0'00"794 LAD 4 SPEED 0 BEST TIME 1'11"772

STOOT

WEITER

AUFGEBEN

NEUSTART DER KLASSE

HAUPTMENÜ



SCORE 00000 TIME 197 SPEED 0

SOOT

Weiter
Neustart
Anderer Fahrer
Andere Strecke
Hauptmenü

OPTIONEN

- Namen ändern
- Rekorde
- Weitere Optionen
- Musik / FX
- Rekorde löschen
- Speicherverwaltung
- Hauptmenü

STRECKENWAHL

Dolphin Park	1. KLASSE
Sandy Beach	2. KLASSE
Sunset Bay	3. KLASSE
Milky Lake	4. KLASSE
Marine Fortress	Aufholautomatik
Port Pirates	JA NEIN
Castle City	Beste Gesamtzeit
Cool Wave	1'06"211
Southern Island	Nummernrekord
	0'21"257

NAMEN ÄNDERN

A.BANDERAS

A B C D E F G
H I J K L M N
O P Q R S T U
V W X Y Z -
DEL SPACE
RESET ENDE

MUSIK /EFFEKTE

Audio-Modus Stereo/Mono/Kopfhörer

BGM an / aus

BGM-Test

Ende

Weiter
Aufgeben

REKORDE

ZEITFAHREN	TRICKFAHREN	ENDE
Dolphin Park	Port Pirates	
Sandy Beach	Castle City	
Sunset Bay	Cool Wave	
Milky Lake	Southern Island	
Marine Fortress		

REKORDE LÖSCHEN

Zeitfahren	Trickfahren	Ende
Dolphin Park	Port Pirates	
Sandy Beach	Castle City	
Sunset Bay	Cool Wave	
Milky Lake	Southern Island	
Marine Fortress		

Löschen Nicht Löschen
A: Anwählen • B: Zurück

STATISTIK

1P BEGEN 2P

0 - 1

Revanche
Anderer Fahrer
Andere Strecke
Hauptmenü

WEITERE OPTIONEN

KLASSE 1	KLASSE 2	KLASSE 3
Wellengang	ruhig-stürmisch	
Freibojen	1-5	
Runden	3-9	

SPEICHERVERWALTUNG

Kopieren Löschen Ende

NG4 Memory Card

Löschen Nicht Löschen
A: Anwählen • B: Zurück

Port Pirates: Das Umfahren des Frachtschiffes macht in der ersten Klasse noch Spaß, spätestens aber in der dritten wird die Fahrt durch das Tunnelgebilde zur echten (nervlichen) Herausforderung.

ROUND 5 PORT BAILEY

Bestzeit: 1'34"604
Bestlap: 0'30"126

Klaria zu benötigten Punkten: 16
Ihre Punkte: 18

Castle City: Die eindrucksvoll designte Strecke führt uns mitten durch die Kanäle einer modernen Weltstadt. Auf Hard drückt man seinen Jetski direkt nach dem ersten Sprung in die Wellen und taucht so unter der Stadtmauer hindurch.

ROUND 6 KATSURU SHIJI

Bestzeit: 1'37"382
Bestlap: 0'31"128

Klaria zu benötigten Punkten: 23
Ihre Punkte: 25

Cool Wave: Im Langneseland machen Euch schwimmende Eisschollen und Riesenschneebälle das Leben schwer. Auf der überdimensionalen Eisplatte sollte man nicht allzu quer kommen, da man sonst abtaucht.

ROUND 7 COOL WAVE

Bestzeit: 1'43"991
Bestlap: 0'30"875

Klaria zu benötigten Punkten: 30
Ihre Punkte: 29

Klaria Bedingung: 4 Stellen

Southern Island: Nie lösten sich Ebbe und Flut derartig schnell ab. Mit anderen Worten: die Idealinie der einzelnen Runden fällt leicht verschieden aus.

FINAL ROUND SAZAN AIWANT

Bestzeit: 1'32"952
Bestlap: 0'28"116

Klaria zu benötigten Punkten: 37
Ihre Punkte: 31

Klaria Bedingung: 1 Stelle

Project Overkill

Einstiegshilfe

Die erste und schwierigste Hürde, die man zu überwinden hat, ist die Steuerung. Laßt Euch von anfänglichen Schwierigkeiten nicht entmutigen, sondern versucht (bei Steuerung auf Grundeinstellung), durch das Drücken von zwei Fire-Buttons, auch gerade Schüsse abzugeben. Sobald dies in Fleisch und Blut übergegangen ist, könnt Ihr in die höheren Level vorstoßen. Es empfiehlt sich übrigens nicht immer, wirklich alles totzuschießen. Vor extrem widerstandsfähigen Kreaturen, die in einer Art Ameisenstaat hausen und Euch ohne Schußwaffe ans Leder wollen, solltet Ihr lieber einfach weglaufen, anstatt unnötig Munition oder Lebensenergie zu verpulvern. Aufgrund der wenigen Leben solltet Ihr nach jedem Einsatz zwischenspeichern.



Der Weg zur Königin ist ein Spießbrutenlauf, ...

Heißt es sonst eigentlich „Sex Sells!“, so könnte man für die Video- und Computerspiel-Branche den Spruch in „Blood Sells!“ umformulieren. Hauptsache, es fliegt jede Menge Gekröse durch die Gegend, schon stürzen sich die Käuferscharen auf ein vielleicht objektiv gesehen schwaches Spiel. Project Overkill wird sich nach dieser These auf jeden Fall sehr gut verkaufen lassen. Was in diesem Spiel an rotem Lebenssaft ausgeschüttet wird, spottet wirklich jeder Beschreibung. Verursacher des dazugehörigen Massakers sind vier Söldner, die auf einem unbekanntem Planeten gegen mysteriöse Regierungen und Aliens kämpfen müssen. Das Quartett repräsentiert auch die Anzahl der Leben, die Ihr zu verlieren habt. Jeder Kämpfer besitzt durch Statur und Bewaffnung individuelle Vorzüge und Nachteile, der Verlust eines Mitstreiters kann also durchaus noch weitreichende Folgen haben, wenn sich jenes Teammitglied für eine spezielle Mission besonders gut geeignet hätte. Bemerkenswert ist die Levelwahl. Auf einer Karte werden die Level auf einer Art Netzgrafik repräsentiert. Hat man eine Mission beendet, kann man jede,



... haltet Euch nicht mit Ballern auf



In der Brutkammer der Insektoidenqueen. Sie braucht einige Handgranaten, um einen würdevollen Abgang hinzulegen

auf der Karte angrenzende Aufgabe in Angriff nehmen. Der Schwierigkeitsgrad ist teilweise extrem unterschiedlich, aber durch die nichtlineare Missionszuteilung wird verhindert, daß man sich an einer Stelle frustriert festbeißt und die Lust am gesamten



Harte Splatterszenen gehören zur Tagesordnung



Wenn Euer Kämpfer so rot eingefärbt ist, ist er unverwundbar



Hier müßt Ihr erst einen Schalter finden, bevor die blauen Wände nach unten gehen



Wenn Ihr „über Leichen geht“, hinterlaßt Ihr Blutspuren am Boden



Fliegende Roboter sollte man in einer Ecke stellen und eliminieren



Bloß nicht den Kopf verlieren



Spiel verliert. Die Aufgabenstellung heißt meistens: „Töte alles, was sich bewegt!“ Manchmal muß man auch bestimmte Geräte vernichten, einen Anführer der Aliens terminieren oder einen Überläufer aus dem Kreuzfeuer retten.

Es reichte den Machern nicht, die Feindesscharen stereotyp sterben zu lassen, wenn sie von einer Kugelsalve getroffen werden. Das Darstellungsspektrum beginnt bei „kleiner Blutung“, geht über „zeretzter Oberkörper“ und „Gehirn klebt an der Wand“ und endet bei „unappetitlicher Haufen rote Masse“. Diverse Zwischenstufen bei verschiedenen Kreaturen sind Ehrensache, und die Leichen verschwinden nicht, sondern bleiben über die gesamte Spielzeit in dem zuletzt gewählten Aggregatzustand dekorativ liegen. Was dem Auge sonst noch geboten wird, kann man durchaus als reizvoll, aber ohne besondere Höhepunkte bezeichnen. Die Räume werden aus der isometrischen 3D-Perspektive dargestellt; ungewöhnlich sind hier die Wände, die, sobald sie die Spielfigur verdecken würden, transparent werden. Allerdings passiert es recht häufig, daß Gegner schon aktiv werden, bevor man sie durch die Architektur bemerken kann. Dies ist zwar etwas störend, fällt aber normalerweise kaum ins Gewicht.

Faster Pussycat! Kill! Kill!

Das Design der über 50 Level ist durch die Bank sehr fair. Man findet massenweise Lebensenergie, Munition oder Unverwundbarkeits- bzw. Unsichtbarkeitspackages. Weniger gelungen ist auf der anderen Seite die Steuerung der Tötungsmaschinen. Anders als bei isometrischen Genrekollegen, muß man nicht nur die Marschrichtung des schwach animierten Killers kontrollieren, sondern auch mit den vier Action-Buttons die Schußrichtung bestimmen. Ehrlich gesagt, ich habe die Programmierer lange verflucht und oftmals genervt von vorne angefangen, bis ich endlich einen Fortschritt bei meiner Feinmotorik feststellen konnte. Hat man diesen Punkt erst einmal erreicht, macht Project Overkill trotz des teilweise harschen Schwierigkeitsgrades großen Spaß, jedoch sollten zarte Gemüter oder Kinder unter achtzehn Jahren lieber einen Bogen um diesen megaharten Titel machen.

Vor- und Nachteile der Kämpfer:

Althea Timmeron
(Halbmenschlich)

Expertin für Zerstörung

Ist gut zu Fuß und kann mit ihrer halbautomatischen Waffe viel Schaden anrichten. Besonders nützlich sind ihre zielsuchenden Raketen, die auf Hitze reagieren. Sie ist für alle Missionen gut geeignet. Handgemenge sollten vermieden werden, da sie nicht zu viele Treffer verträgt.

Quogg S'Sethion
(Saurion-Mensch)

Einzelkämpfer

Die genetisch geklonte Killermaschine schleppt schwerstes Geschütz mit sich herum. Er ist leider etwas schwerfällig, kann sich dafür auch ohne Munition gut verteidigen. Auf keinen Fall bei Spezial-Missionen gegen insektoide Völker einsetzen, da er nicht zum Davonlaufen geschaffen wurde.

Lanslow Kreeg
(Mensch)

Krieger

Ultrar brutaler Einzelkämpfer ohne Skrupel. Ebenfalls mit Allrounder-Qualitäten. Hat als einziger die beliebten Gewehr-Automaten dabei, die man einfach zum selbstständigen Feuern abstellen kann. Ein weiteres Lieblingsspielzeug sind die mobilen Landminen, die solange durch die Gegend laufen, bis sie auf einen Feind treffen.

Jendryk Epsilon
(Kylarianer)

Killer

Er ist bekannt für seine Angriffe aus dem Hinterhalt. Sehr schnell, kann auch sehr gut mit den Händen töten. Er wirft kleine Smart Bombs auf seine Feinde und ist somit vor allem bei Angriffen auf Insektoide sehr nützlich, kann nur relativ wenig einstecken.

8 von 10



Grafik7
Sound8
Gameplay7

System:PlayStation
Genre:Shoot'em Up
Spieler:1
Level:50+
Besonderheiten:Memory Card

Hersteller:Konami
Entwickler:Konami
Testmuster:Flying Arts
0208 / 823270
Veröffentlichung:US-Import
Ca. Preis:109,- DM

Coolboarders

Einstiegshilfe

Die Eigenschaften der Boards sind wie folgt: Die beiden Free Style-Bretter sind sehr gutmütig, aber extrem langsam. Allround steht für gesundes Mittelmaß, sowohl beim Handling als auch beim High Speed. Hinter Alpine verbergen sich höchst anspruchsvolle, aber ebenso flotte Boards.



Man fährt nicht nur gegen die Steuerung, man fährt auch gegen die Zeit



Beeilung, bei der Hütte gibt's einen Jagertee!

Alpine Racer hat's vorgemacht. Ski-sport als digitales Schneegestöber zu simulieren, vermag dem Kunden - genügend spielerisches Potential vorausgesetzt und kombiniert mit einer witzig-kreativen Automatenhydraulik - D-Mark um D-Mark aus der Tasche zu ziehen. Während man bei Namcos Spielhallen-hit noch auf zwei Brettern steht, hat sich UEP Systems das Snowboard ausgesucht. Bevor jedoch der Pulverschnee durchs heimische Wohnzimmer stöbert, will eine ganz ordentliche Anzahl an Einstellungen eingegeben werden. Ganz und gar Rennspiel-typisch mutet die Aufteilung in drei Pisten an: Novice, Advanced und Expert. Die Anfängerstrecke ist verdammt eben, relativ breit und besitzt ein ziemlich langweiliges Gefälle.

Anders der Expert-Track, er besticht geradezu durch Enge, extreme Abschüssigkeit und vielfältige natürliche Hindernisse (Bäume, Schluchten, etc.). Nachdem man sich für eines der sieben Musikstücke entschieden hat, muß ein Board samt Lackierung gewählt werden. Je zwei aus den Kategorien Free Style, Allround und Alpine warten darauf, vom Spieler „getreten“ zu werden. Schließlich darf man sich noch zwischen einer weiblichen und einer männlichen Spielfigur entscheiden. Endlich auf die Polygonpiste losgelassen, werden rasch die zwei wesentlichen Ziele von Coolboarders klar. Erstens sollten die drei Parcours so schnell wie nur irgend möglich und zudem ohne Sturz bewältigt werden. Zweitens muß der Spieler an dafür

vorgesehenen Sprungschancen spektakuläre Tricks vollführen. Im Tal fließen dann beide Aspekte in eine Gesamtpunktzahl ein.

Bretter, die die Welt bedeuten

Coolboarders macht einfach Spaß. So simpel diese Aussage auch erscheint, so wahr ist sie. Die digitale Talfahrt wurde flüssig und optisch ansprechend in Szene gesetzt, wenngleich sich anscheinend ein leichter Pop Up-Effekt nicht verhindern ließ. Ein passender Sound samt kritischem Kommentator rundet die positiven Betrachtungen zur Aufmachung ab. UEP Systems hätte ein echtes Killergame auf die Beine stellen können, wären da nicht diese klaren Schwächen in der Steuerung bzw. im Leveldesign. Beides wurde nicht annehmbar aufeinander abgestimmt, die Pisten sind zu schmal bzw. das Handling zu wenig direkt. Leider läßt das Programm auch bei Stunts nicht das optimale Maß an Spielbarkeit zu. Um einen Trick ordentlich auszuführen, muß zunächst einmal die Sprung-Taste gedrückt und gehalten werden. Während dieser Zeit sind fatalerweise keine Kurskorrekturen mehr möglich, d.h. nur wer aus einiger Entfernung absolut senkrecht auf eine Schanze zufährt, entgeht der Gefahr, vor dem Sprung in der seitlichen Begrenzung einzuschlagen. Wer immer für diese Steuerung verantwortlich war, er hat einen nicht zu unterschätzenden Verlust an Spielspaß verschuldet und damit Coolboarders den Weg in die PSX-Oberliga versperrt.



Dieser Lift trägt Euch wieder zum Gipfel



An den Checkpoints befinden sich die Schanzen für Stunts

System:	PlayStation	Hersteller:	UEP Systems
Genre:	Fun-Sport	Entwickler:	UEP Systems
Spieler:	1	Testmuster:	O.I.T.
Level:	3		0711 / 613758
Besonderheiten:	Memory-Card	Veröffentlichung:	Japan-Import
		Ca. Preis:	K.A.

7 von 10

Grafik 8
 Sound 6
 Gameplay 7

Order In Time

Order In Time GmbH

Laden und Versand in Stuttgart
Silberburgstraße 171 • 70178 Stuttgart (S - Feuersee)

ORDER IN TIME
GOES INTERNET
<http://www.orderintime.com>



Street Racer - SAT/PS - 89.90



Pandemonium - PS - 89.90



Tomb Raider - SAT/PS - 89.90

Saturn	
Saturn ohne Spiel	389.90
Saturn mit Sega Rally	459.00
Game Buster	89.90
Advanced Milit. Commander 2 jp	89.90
Alien Trilogy	89.90
Alone in the Dark 2	89.90
Athlete Kings	79.90
Bedlam	89.90
Blam! Machinehead	89.90
Blazing Dragons	89.90
Bug too us	109.90
Command Conquer us	109.90
Daytona CE	89.90
Discworld	79.90
Die Hard Trilogy	89.90
Dragon Force us	109.90
Exhumed	89.90
F1 Live Information	89.90
Fighting Vipers dt/jp	89.90/69.90
Hexen	99.90
Highway 2000	89.90
Iron & Blood	89.90
Iron Storm us	109.90
King Of Fighters jap	109.90
Langresser 3 jap	119.90
Lunar jp	119.90
Madden 97	89.90
Mr. Bones	99.90
Mysteria	89.90
NBA Action '96	79.90
NFL Quarterback Club 97	89.90
Nights und Controller dt	129.90
NHL 97	89.90
NHL Powerplay us	109.90
Olympic Soccer	79.90
Panzer Dragoon 2 dt/jap	89.90/49.90
Pro Pinball	49.90
Return Fire	99.90
Riglord Saga 2 jp	129.90
Samurai Shodown jap	139.90
Sega Rally dt	99.90
Shining Wisdom	79.90
Sim City 2000	89.90
Skeleton Warriors	89.90
Space Hulk	99.90
Soviet Strike	89.90
Street Fighter Zero 2 jp	99.90
Street Racer	89.90
Story Of Thor 2	79.90
Suiko Embo 2 jp	99.90
Three Dirty Dwarves	89.90
Thunderhawk	89.90
Thunderforce jap	99.90
Tomb Raider	89.90
Toshinden URA	99.90
True Pinball	49.90
Tunnel B1	89.90
Sega Worldwide Soccer 96 dt	99.90
Virtua Cop	129.90
Virtua Cop 2 jp	169.90
Virtua Fighter 2	99.90
Virtua Fighter Kids	79.90
Virtua On jp	129.90
World Series Baseball 2	89.90
Antennenfilter	59.90
Back up Memory	99.90
Joypadverlängerung	15.00

Lenkrad	109.90
MPEG-Karte	319.90
RGB-Kabel	29.90
Virtua Stick	89.90
6-Spieler-Adapter	79.90
Adapter für Importspiele	39.90

PlayStation	
PlayStation	389.90
Game Buster	79.90
AIW Evolution	99.90
Alien Trilogy	89.90
A-Train	94.90
Ayrton Senna The Duell	89.90
Baphomets Fluch	89.90
Beyond the Beyond us	99.90
Blam! Machinehead	89.90
Blast Chamber	89.90
Blazing Dragons	89.90
Bubble Bobble	79.90
Burning Road	89.90
Cheesy	89.90
Cool Boarders jp	129.90
Crash Bandicoot us/dt	79.90/94.90
Crash Bandicoot Hintbook	39.90
Cronicles Of The Sword	89.90
Darkstalker	89.90
Destruction Derby 2	99.90
Die Hard Trilogy	89.90
Disruptor	89.90
Fade to Black	89.90
Firo & Klawd	89.90
Formel 1	109.90
Hexen	89.90
Cobra Gun	79.90
Iron & Blood	89.90
Jumping Flash 2 dt	99.90
Jumping Flash 2 us	89.90
Kings Field 2 us	109.90
Legacy of Kain us	109.90
Lomax in Lemmingland	89.90
Motor Toon GP 2	99.90
Need for Speed	89.90
NFL Quarterback Club 97	89.90
NFL 97	89.90
NHL 97	89.90
NHL Face Off	89.90
NHL Face Off 97	99.90
NHL Powerplay 97 us	99.90
Pandemonium	89.90
PGA 97	89.90
Penny Racers	89.90
Perfect Eleven (ISS) jap	139.90
Po'ed	89.90
Project Overkill	99.90
Resident Evil	89.90
Resident Evil Hintbook	39.90
Return Fire	89.90
Ridge Racer Revolution dt	99.90
Road Rash	89.90
Sampras Extreme Tennis	84.90
Sim City 2000	89.90
Soviet Strike	84.90
Star Gladiator us	99.90
Street Fighter Zero 2 us	109.90
Street Racer	89.90
Super Sonic Racers	84.90
Tekken 2	109.90

Tekken 2 Hintbook	39.90
Tobal 1 jap	99.90
Tomb Raider	89.90
Track & Field	79.90
wipOut 2097	94.90
Memory Card	49.00
Viewpoint	49.90
Warhammer	89.90
Wing Commander III	99.90
X-Com Terror from The Deep	89.90
Ascii Joystick	109.90
Ascii Joypad	49.90
Crash Bandicoot Hintbook	49.90
CD-Reiniger	19.90
Joypad	54.90
Memory Card Plus	79.90
NeGcon Pad	84.90
Mad Catz (Lenkrad + Pedalen)	129.90
RGB-Kabel	39.90
Verlängerungskabel Joypad	15.00

Nintendo 64	
Nintendo 64 + Mario jp	649.00
Nintendo 64 + Mario us	649.00
St. Andrew jp	209.90
Wave Racer jp	189.90
Wonder Project jap	209.90

Super Nintendo	
Donkey Kong Country 3	129.90
Donald Maui Mallard	129.90
FIFA Soccer 97	109.90
NBA Live 97	109.90
Schlümpfe 2	119.90
Street Fighter Zero 2 dt	129.90
Winner Gold	109.90
Worms	89.90

SNES Rollenspiele	
Robotrek us	89.90
Bahamut Lagoon jp	199.90
Brainlord us	89.90
Breath Of Fire 2 dt	109.90
Chrono Trigger us	129.90
Chrono Trigger Hint Book	39.90
Dragon View us	89.90
Dragons Quest VI jap	199.90
Ghenghis Khan 2 us	129.90
Inindo us	109.90
Liberty of Death us	129.90
Lord Of The Rings dt Texte	99.90
Lufia 2 us	129.90
Lufia 2 Hintbook	49.90
New Horizons us	129.90
Nabungas Ambitions us	129.90
Operation Europe us	139.90
Paladins Quest us	109.90
Secret Of Mana 3 jap	199.90
Secret of the stars us	119.90
Super Mario RPG us	129.90
Super Mario RPG jp	99.90
Super Mario Hintbook us	49.90
Terranigma	109.90
Ultima: False Prophet us	129.90
Ultima: Ruins of Virtue us	119.90

Civilization us für SNES endlich wieder lieferbar für nur 129.90!!!

Zeitschriften

Game Fan	17.00
PlayStation + CD engl.	25.00
Saturn + CD engl.	25.00

Versand

Mo - Fr: 10.00 - 18.00
Sa: 10.00 - 14.00
**Jetzt bestellen
bis 22.00 Uhr**

Großhandel

Inland/Im- und Export
nur für Händler!!!
Fon: 0711 / 6 15 39 45
Fax: 0711 / 6 13 80 7

Lieferbedingungen: Porto 8.- DM + 3.- DM Nachnahme, Bestellungen ab 300.- DM portofrei.
Spiele werden im Sicherheitskarton verschickt. Wir akzeptieren alle Kreditkarten. Telefonische
Bestellung mit Kreditkarte möglich. ••• Täglich Neuheiten ••• Annahmeverweigerer von uns
gelieferter Waren berechnen wir die uns entstandenen Lieferkosten pauschal mit 20.- DM.
Unser Recht auf Erfüllung des Kaufvertrages bleibt hiervon unberührt. Unfreie Lieferungen wer-
den nicht angenommen.

Fon: 0711 - 613758 oder 616485

Disruptor

Einstiegshilfe

Disruptor ist nicht gerade leicht. Um vielleicht etwas länger zu leben, solltet Ihr mitdenken. Setzt die bionische Waffe nicht zu häufig ein, denn durch die Heilfunktion könnt Ihr manchmal das entscheidende Quentchen Lebensenergie retten, das zum Lösen einer Mission fehlt. Achtet auf die Munition: Wenn eine Waffe leergeschossen wurde, braucht es manchmal zu lange, bis der Computer selbstständig wechselt. Verdrückt Euch lieber in eine ruhige Ecke und wechselt manuell! Benutzt die Strafe-Funktion, um einen Blick in verwinkelte Gänge zu riskieren oder Schüssen auszuweichen. Überlegt, ob es wirklich Sinn macht, jeden Gegner abzuknallen oder ob nicht auch die Flucht eine Alternative darstellt. Munition ist absolute Mangelware in diesem Spiel. Doch vor allem: Macht alles kaputt, was Euch kaputt machen will!



Frostiger Empfang in der Antarktis

Wir befinden uns in einer möglichen Zukunft. Die Erdbevölkerung hat sich zu einem friedlichen Staatenbund vereinigt und wird von einem Präsidenten regiert. Ihr seid Kadett bei den Lightstormer, einer Elite-Truppe, die unsere Welt gegen alle Arten von außerirdischen Mächten oder Terrorgruppen aus dem Untergrund verteidigt. Eure ersten Einsätze gestalten sich noch relativ harmlos, wobei dieser 3D-Shooter schon frühzeitig weitaus mehr vom Spieler abverlangt als diverse einschlägige Index-Shooter. Ihr fangt mit einer kleinen Energie-Pistole an und findet schnell allerlei grobkalibriges Spielzeug am Wegesrand. Ebenso steigert sich auch die ungewöhnlich große Vielfalt an Robotern, Droiden, Monstern, Insektoiden, Quallentieren, Mutanten oder schlichten Terroristen, die Euch ans Leder wollen. Diese sind durch die Bank mittelmäßig animiert und qualitativ nur befriedigend gezeichnet, dafür beeindruckt die vielen verschiedenen Planetenoberflächen, Gebäudekomplexe, schaurig illuminierten Höhlen oder Katakomben umso mehr, die übrigens mittels einer grandios flüssigen 3D-Engine dargestellt werden. Blockweisen Bildaufbau sucht man vergeblich, da man auch bei Interplay Tricks wie Verdunklung, Verneblung usw. kennt. Dummerweise hatten die Designer auch einen Heidenspaß daran, die Munition und Lebensenergie möglichst knapp zu bemessen, deshalb kommt es sehr häufig zu allergrößten Problemen bei übermäßigen Feindescharen, die eher die Regel als eine Seltenheit sind. Erschreckend unglücklich wurde auch der Waffenwechsel gelöst. Geht Euch bspw. mit einem großen Lasergewehr die Energie aus, dauert es einige Sekunden, bis Euer virtuelles Ego seinen Ersatzblaster herausgepopelt hat. Da wir leider nicht so cool den



Die Guards bewegen sich unglaublich schnell und können viel einstecken



In der Mine der IO müßt Ihr eine Rebellion niederschlagen, doch sind die Aufständigen wirklich auf der falschen Seite?



Euch bleiben nur wenige Sekunden, um den Reaktorraum zu verlassen, bevor alles in die Luft geht

Kugeln ausweichen können wie Kollege Banderas in „Desperado“, sagen die Angreifer auf ihre Weise Danke schön! und schießen Euch über den Haufen. Ein erfrischend neues Feature hingegen ist die bionische Waffe, die Ihr vom zweiten Level an am Arm tragt. Diese kann Angreifer zerstören, deren Lebensenergie für Euch freisetzen oder Eure eigene Health-Power wieder auffüllen.

Hart, härter, Disruptor

Unser Hauptkritikpunkt an Disruptor ist der enorm hohe Schwierigkeitsgrad, der selbst geübtesten D***-Experten den Schweiß auf die Stirn treibt. Deshalb übrigens auch nur die Wertungsnote „7“. Außerdem gibt's auch die unbeliebten unfairen Stellen zuhauf, wobei mir zudem noch das nötige Quentchen Atmosphäre beim Schleichen durch die dunklen Gänge abging. Trotzdem ist Disruptor ein gelungener Titel, der versucht, durch die FMV-Sequenzen, die mit echten Schauspielern gedreht wurden, eine Hintergrundstory zu integrieren. Und diese hat sogar ein sehr überraschendes Ende, denn auch auf einer vereinigten Erde werden die Intrige, der Verrat und die Korruption immer einen Ehrenplatz innehaben. Meine Empfehlung: antesten!

7 von 10

Grafik 9
Sound 8
Gameplay 8

System:PlayStation
Genre:3D-Shooter
Spieler:1
Level:13
Besonderheiten: ...Memory-Card,
Paßwort
Hersteller:Acclaim
Entwickler:Interplay
Testmuster:Acclaim
Veröffentlichung:November
Ca. Preis:109.- DM



Ayrton Senna Kart Duell



Eine Fahrt durchs Grüne kostet Euch jede Menge Zeit und Geschwindigkeit



Mit dem Leihkart könnt Ihr lediglich auf Zeit fahren



Gegnerische Aushilfsschumis lassen sich am besten auf der Geraden überholen

Der Kartsport boomt. In ganz Deutschland sprießen Indoorkartbahnen aus dem Nichts. Fast jeder Zwölfjährige hat bereits seinen Rennanzug mit den passenden Rennschuhen. Die ASF (Ayrton Senna

Foundation) nutzt diesen Trend, um ihre caritative Organisation mit einem Kartspiel finanziell zu kräftigen. Das Spiel wurde selbstverständlich Ayrton Senna, dem wohl besten Rennfahrer aller Zeiten, gewidmet, was sich vor allem in der Senna Memorial Data zeigt. Hier findet der interessierte Motorsportfan neben vielen Bildern Sennas auch dessen gesamte Karriere in Zahlen aufgeführt. Das Kernstück bildet aber der Race Mode, in dem sieben Strecken, aufgeteilt in drei Rennserien (Yamaha RC100SD, WF100SD und RC100AZ), befahren werden wollen. Mit einem von anfangs vier Karts kundschaftet man zunächst die jeweilige Strecke aus, um dann im eigentlichen Rennen mit elf Kontrahenten um die Wette zu driften. Je nach Wetter werden Slicks oder Regenreifen aufgezogen. Nur der Sieger des jeweiligen Rennens erhält die Starterlaubnis für die nächste Strecke. Wer alle Cups gewonnen hat, duelliert sich mit Ayrton Senna und darf, geht er als Sieger hervor, mit dessen Kart über den Asphalt brettern. Wer will,

darf die Karts im Time Trial auf sämtlichen Strecken auf Acceleration, Handling, Grip und Maximum Speed hin testen. Absolute Neueinsteiger haben sogar die Möglichkeit, auf einer recht einfachen Teststrecke mit einem mit Rasenmähermotor bestückten Leihkart in die Welt des Kartsports zu schnüffeln. Als besonderer Gag wurde bei zwei der vier Perspektiven die Helmbewegung des Fahrers miteinberechnet, d.h. man hat vor allem in Kurven ein realistischeres Fahrgefühl.

Ein Leben im Drift

Ayrton Senna Kart Duell ist eine Bereicherung für alle Kartfans. Das Fahrverhalten wurde seit der ohnehin schon guten Preview-Version nochmals gehörig aufgepeppt, und vor allem das Verhalten der Gegner wurde komplett überarbeitet. Neben wunderbaren Drifts sind jetzt auch Zweikämpfe mit kleineren Remplern möglich. Die Idee, die Helmbewegungen zu simulieren, ist recht nett und vor allem spektakulär, eignet sich allerdings nicht allzu sehr um dem Asphalt gute Zeiten zu entlocken. Schade eigentlich nur, daß man mit den kurzen Kursen recht sparsam umgegangen ist und man das Spiel somit allzu schnell durchgespielt hat. Trotzdem ist Ayrton Senna Kart Duell eine nette Abwechslung für zwischendurch.

Einstieghilfe:

Um unnötige Ladezeiten im Race Mode zu umgehen, solltet Ihr, wenn Ihr nicht auf Platz eins liegt, kurz vor Rennende in den Pausemodus gehen und mit Restart das Rennen erneut starten. Ein analoger Controller ist auf jeden Fall zu empfehlen, um den Spaß am Drift bestmöglich auszunutzen.

Die 4 Kamera Perspektiven



Grafik7
Sound4
Gameplay8

System: PlayStation	Hersteller: SunSoft
Genre: Rennspiel	Entwickler: Gaps
Spieler: 1-2 (Link)	Testmuster: Flying Arts
Level: 3 Kurse	0208 / 823270
Besonderheiten: Memory Card	Veröffentlichung: November
neGcon Controller	Ca. Preis: 99,- DM

Destruction Derby 2

Die Strecken

Pine Hills Raceway: Ein klassischer Rundkurs mit einem gewaltigen Sprung. Hier ist es relativ schwer, im Stock Car-Rennen zu bestehen, da kleinste Fahrfehler von der Konkurrenz gnadenlos ausgenutzt werden.

Chalk Canyon: Ein Kurs, gespickt mit kritischen Stellen. Höhepunkte sind der Sprung auf eine Landzunge, eine querliegende Sprungschanze und eine schlauchartige Engstelle.

SCA Motorplex: Schöner Hochgeschwindigkeitskurs ohne bemerkenswerte Fiesheiten.

CCR Caprio County Speedway: Extrem kurzer Kurs mit scharfen Kurven. Der Crash-Faktor wird durch nervige Grasflächen gesteigert, auf denen man kaum lenken kann. Kein Meisterwerk!

Black Sail Valley: Ausgewogene Strecke mit einem interessanten Sprung in eine 90°-Kurve. Zwei Kreuzungen sorgen für unerwartete Abflüge und Überschlänge.

Liberty City: Der Stadtkurs kommt Rennspielexperten mit seinem Ridge Racer-Feeling sehr entgegen, holt den Spieler aber durch eine kleine Off Road-Einlage oftmals jäh in die Realität zurück.

Ultimate Destruction Speedway: Chaoskurs durch Höhlen und nadelöhrende Passagen. Fordert alles und bietet alles. Nur für absolute Profis.



Pine Hills Raceway



SCA Motorplex



Abflug in der Red Pike Arena



The Colosseum ist eigentlich nichts anderes als die klassische Bowl: rund und flach

Soviel ist sicher, Destruction Derby auf der PlayStation war nicht jedermanns Sache. Die Rennspiel freaks bemängelten die unrealistische Steuerung, was wiederum die Befürworter des Titels völlig kalt ließ. Es geht schließlich darum, möglichst spektakuläre Crashes zu vollführen, und die bekommt man in ausreichendem Maße geboten. Doch, so die Kritiker, wieso überschlägt sich keine der Kisten, fliegt durch die Luft und geht in Flammen auf? Es handele sich hier schließlich um ein Videospiel, war die Antwort, und wie bitte soll man zwanzig Autos durch die Luft segeln, sich gegenseitig zerfetzen und zerlegen lassen, ohne daß sich die Grafik in Sphären ruckelt, die nie ein Mensch zuvor sehen wollte? Zur Erinnerung: dies ist eine PlayStation und keine Silicon-Maschine. Tja, Leute, es ist immer noch eine PlayStation, doch all das, was nie für möglich gehalten wurde, ist in DD2 enthalten -und noch mehr...

Wie Ihr es vom ersten Teil gewohnt seit, stehen Stock Car-Racing, Wrecking Race und Destruction Derby zur Auswahl. Wählt Ihr den Stock Car-Modus, so kämpft Ihr ausschließlich um Plazierungen. Hier wird zwar mit harten Bandagen gekämpft, trotzdem ist keiner der Fahrer wirklich daran interessiert, einen spektakulären Crash hinzulegen. Ihr solltet unbedingt im Time Trial und im Practice-Mode den Streckenverlauf verinnerlichen, bevor Ihr Euch in den Championship-Mode begeben. Die Konkurrenz fährt teilweise hart am Limit, und ein Lenkfehler an der falschen Stelle kann oftmals fatale Folgen haben. Außerdem werdet Ihr auf diverse „Abflugstellen“ stoßen, noralgische Punkte, an denen man sehr gut die Spur halten muß, um nicht aus der Bahn zu fliegen. Der im Stock Car zu vermeidende Crash steht im Mittelpunkt des Verschrottungsrennens. Hier ist es völlig egal, wann oder ob Ihr überhaupt ins Ziel kommt. Man fährt die gleichen Strecken wie auch im Stock Car, jedoch wird jeder Saison-Durchlauf mit einer Karambolage-Orgie in der berühmten Bowl abgeschlossen. Der Saison- oder Championship-Modus, den es



Eine seltene Situation: der erste im Rennen überschlägt sich direkt vor Euch und macht so den Weg frei



Massenkarambolage in der Pit



Links sieht man die Grube, nach der The Pit benannt wurde



Beeindruckende Lichteffekte bekommt man in der Liberty City zu sehen



Rechts sieht man die verhaßte Grünfläche im CCR



In Destruction Derby 2 können die Autos auch Feuer fangen

übrigens auch beim Stock Car gibt, wird von zwanzig Fahrern in vier Divisionen bestritten. Steigt Ihr eine Liga auf, bekommt Ihr einen von insgesamt drei Extra-Kursen. Beim Wrecking Race erhaltet Ihr für das effektive Demolieren eines Gegners Punkte. Vom Schleudercrash über mehrfache Überschläge bis hin zu in Flammen stehenden Gegnern ist alles möglich. Gefahren wird, bis entweder irgend jemand heil über die Ziellinie fährt, oder alle Autos kaputt sind. Gleiches gilt für die Bowl, das eigentliche Destruction Derby. Hier befindet Ihr Euch in einer geschlossenen Arena und crasht, bis der Motor oder andere essentielle Autoteile den Geist aufgeben. Die Steigerung heißt Total Destruction, bei der es alle Fahrer nur auf Euch abgesehen haben.

Wunderschönes Desaster

Euer Fuhrpark beschränkt sich auf drei Vehikel, das langsam beschleunigende PS-schwache Rookie-Auto, den mittelmäßigen Amateur-Flitzer mit Durchschnittswerten und den ultraschnellen Pro-Renner, der allerdings kaum Grip hat. Hier solltet Ihr je nach Rennmodifikation variieren. Der Einsatz eines neGcon-Controllers bzw. des Mad Catz-Lenkrades lohnt sich nicht sonderlich, ähnlich wie bei Need For Speed wird die Kontrollmöglichkeit schwammig und unbefriedigend. Ansonsten ist die Steuerung anspruchsvoll, realistisch und ausgewogen.

Grafisch hat Psygnosis gegenüber dem starken Vorgänger noch einmal zugelegt. Vor allem die Crash-Szenen mit meterhoch fliegenden Autos und der Detailreichtum von Wagen und Umgebung beeindrucken nachhaltig. Jede Strecke hat ihren ganz eigenen Charakter und Charme, wobei mir vor allem die drei Extra-Kurse besonders gut gefielen. Standesgemäß hört Ihr als Soundtrack derbe Metalklänge, die sich zwischen Alternativ-Metalrock und Post-Grunge bewegen. Nichts Aufregendes, aber unheimlich stimulierend. Dazu jede Menge FX von „Schepper“ bis „Massenkarambolage bei 220km/h“ in bestem Dolby Surround.

Destruction Derby 2 hat diesmal das beste aus beiden Welten vereint: ein hochklassiges Rennspiel gepaart mit einer witzigen Stock Car-Simulation. Dazu lockern die völlig verrückten Pits das Geschehen auf. Es ist gut zu wissen, daß es Entwickler gibt, die in der Lage sind, einen hohen Qualitätsstandard über lange Zeit zu halten, denn so wird mir wenigstens nie langweilig.

Die Bowls

Red Pike Arena: Klassische Bowl, die in der Mitte einen lustigen Hügel aufweist. Star-Sequenzen sollte man unbedingt mittels der Replay-Funktion genießen.

The Colosseum: Runde Bowl ohne Schnörkel. Hätte man sich auch sparen können.

The Pit: Bowl mit einem gewaltigen Krater in der Mitte. Hier trifft man sich zum kollektiven Abschrotten.

Death Bowl: Scheinbar das Produkt eines manischen Autohassers. Auf einer Seite befindet sich ein gähnender Abgrund, der das schnelle Aus für Euch bedeuten kann. In der Total Destruction kann man hier Negativrekorde von ca. 3 Sekunden erreichen.

Autoauswahl



9 von 10

Grafik9
 Sound9
 Gameplay8

System:PlayStation
 Genre:Rennspiel
 Spieler:1-2 (Link)
 Level:7 Kurse
 Besonderheiten:Memory Card
 neGcon Controller, Mad Catz

Hersteller:Psygnosis
 Entwickler:Reflections
 Testmuster:Psygnosis
 Veröffentlichung:November
 Ca. Preis:99,- DM

NHL Powerplay '96

Einstiegshilfe

NHL Powerplay bietet unzählige Möglichkeiten, ein Tor zu erzielen. Wie bei fast allen Eishockeysimulationen ist es besonders erfolgversprechend, mit einem der beiden Flügelstürmer an der seitlichen Bande entlang bis auf die Höhe der Torlinie zu flitzen. Paßt Ihr nun quer zum Center, kann dieser den Puck häufig direkt verwandeln. Sinnvoll ist es, sich die schußstärksten und treffsichersten Spieler aus den Statistiken herauszulesen und vorrangig mit diesen in der Offensive zu arbeiten. In der Defensive ist es ratsam, nicht wild auf den Gegner loszustürmen. Versucht, mit intelligentem Stellungsspiel die Schußchancen der Angreifer zu verhindern.



Die dynamische Kameraperspektive garantiert die größtmögliche Übersichtlichkeit

Noch bevor EAs NHL endlich für die 32-Bitter von Sony und Sega erscheint, kommen nun auch PlayStation-Besitzer in den Genuß der bislang realistischsten Eishockeysimulation. Im direkten Vergleich mit der in der Ausgabe 9/96 getesteten Saturn-Version sind keine auffälligen Unterschiede auszumachen. NHL Powerplay ist mit der offiziellen NHL-Lizenz ausgestattet, so daß mit sämtlichen Spielern und Teams der amerikanischen Profiligena gespielt werden kann. 16 Nationalmannschaften, inklusive Deutschland, Schweiz und Österreich, treten in einem speziellen Modus gegeneinander an oder messen sich mit den NHL-Teams in Einzelspielen. Der Schwierigkeitsgrad läßt sich ausschließlich über die Wahl des Teams beeinflussen. Die Darstellung auf dem Eis beschränkt sich auf eine einzige Kameraperspektive, deren Position sich ständig dem augenblicklichen Geschehen anpaßt und dadurch zu jedem Zeitpunkt eine optimale Übersicht gewährleistet. Ein besonderes Lob verdienen sich die vielfältigen Aktionsmöglichkeiten der Kufencracks. Sowohl in der Verteidigung wie auch im Angriff sind nahezu alle Tasten belegt, was eine äußerst variable Spielweise ermöglicht.

Für Einsteiger und Profis

NHL Powerplay '96 zählt ohne Zweifel zu den faszinierendsten Titeln im Sportspiel-Genre. Bis auf die recht kümmerliche Soundkulisse, die ähnlich wie auf dem Saturn hinsichtlich des Gesamteindrucks vor allem in Sachen Atmosphäre den allerletzten positiven Kick verhindert, wäre jegliche Kritik völlig fehl am Platz. Die grandiose Spielbarkeit überdeckt diese kleine Schwäche jedoch fast vollständig. Sowohl

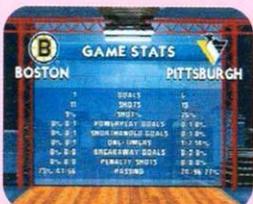


Das Bullie wird aus der Vogelperspektive dargestellt

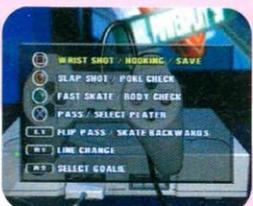


Beim Penalty Shot läuft der gefoulte Spieler alleine auf den Goalie zu

absolute Neulinge als auch erfahrene Sportspielhasen finden sich trotz der vielfältigen Steuerung rasch zurecht. Erfolge sind nämlich auch möglich, wenn man sich nur auf einfaches Passen und Schießen beschränkt. So bleibt festzuhalten, daß NHL Powerplay '96 auf der PlayStation meisterlich in Szene gesetzt ist und auch gegen Sonys NHL Face Off als klarer Sieger hervorgeht.



Nach jedem Match dürft Ihr zahlreiche Statistiken studieren



Fast alle Padtasten sind mit Aktionen belegt

System:PlayStation
Genre:Sportspiel
Spieler:1-5
Level:entfällt
Besonderheiten: ...Memory-Card,

Hersteller:Virgin
Entwickler: ...Radical Entertainment
Testmuster:Flying Arts
0208 / 823270
Veröffentlichung:November
Ca. Preis:99.- DM

9 von 10

Grafik9
Sound6
Gameplay9

Sony PlayStation

2 eXtreme	us	119,95 DM
Adv. of Lomex	dt	99,95 DM
Airgrave	jp	139,95 DM
Baphomet's Fluch	dt	89,95 DM
Batman F. Arcade	dt	89,95 DM
Blazing Dragons	dt	89,95 DM
Bubble Bobble 2	dt	89,95 DM
Burning Road	dt	89,95 DM
Caspar	dt	99,95 DM
Crash Bandicoot	dt	99,95 DM
Dark Forces	us	119,95 DM
Dragonheart	dt	89,95 DM
Fino & Klawd	dt	99,95 DM
Iron & Blood	dt	89,95 DM
Kings Field 2	us	119,95 DM
Legacy of Kain	us	119,95 DM
NHL '97	us	119,95 DM
NHL Face Off '97	us	119,95 DM
Pandemonium	dt	99,95 DM
Penny Racers	dt	89,95 DM
Project Overkill	dt	99,95 DM
Project X2	dt	89,95 DM
Rebel Assault	us	119,95 DM
Sexy Parodius	jp	139,95 DM
SF Zero 2	us	119,95 DM
Soviet Strike	dt	89,95 DM
Spot goes Hollyw.	us	119,95 DM
Star Gladiators	us	119,95 DM
Street Racer	us	119,95 DM
Tobal No. 1	us	119,95 DM
Tomb Raider	dt	89,95 DM
Tunnel B1	dt	89,95 DM
Twisted Metal 2	us	119,95 DM
WWF i. y. House	dt	89,95 DM

FLYING ARTS

Ruhrorter Straße 9 · 46049 Oberhausen
Telefon: (0208) 8 23 27-41 und 8 23 27-42

Gun
für PSX/SAT
59,95 DM

Top Hits für PSX + SAT

Bushido Blade	PSX	jp	20.12.	139,95 DM
Dark Forces	PSX	us	Nov.	119,95 DM
Die Hard Trilogy	SAT	us	Nov.	119,95 DM
Fighting Vipers	SAT	dt	Ende Nov.	99,95 DM
Rage Racer	PSX	jp	3.12.	139,95 DM
Rebel Assault 2	PSX	us	Nov.	119,95 DM
Soul Edge	PSX	jp	20.12.	139,95 DM
Soviet Strike	PSX	dt	2.11.	89,95 DM
Soviet Strike	SAT	us	29.10.	119,95 DM
Tomb Raider	PSX	dt	Mitte Nov.	89,95 DM
Virtua Cop 2	SAT	jp	Ende Nov.	119,95 DM
- incl. Virtua Gun	SAT	jp		169,95 DM
Virtua On	SAT	us	Ende Nov.	119,95 DM

unbedingt vorbestellen!!!

F1 PSX dt + Mad Catz Lenkrad
209,95 DM

Mad Catz Lenkrad
139,95 DM

Nintendo 64

Nintendo 64 + RGB-Booster-Umbau + Umbau für us/jp Spiele + 1 Spiel		699,95 DM
Mario 64	us	179,95 DM
Pilotwings 64	us	179,95 DM
Waverace 64	jp	199,95 DM
Joypad	jp/us	79,95 DM
Memory-Card	jp/us	39,95 DM

Ankündigungen:

Cruisin' USA	us	ab 4. Dez. lieferbar
Cu On Pa	jp	ab Ende Okt. lieferbar
Shadows o.t. Empire	us	ab 4. Dez. lieferbar
St. Andrews Golf	jp	ab 29. Nov. lieferbar
Waverace 64	us	ab 6. Nov. lieferbar

Preise bitte telefonisch erfragen!

PlayStation incl.
1 Spiel nach Wahl
469,95 DM

PlayStation
+ Umbau
+ RGB-Kabel
+ 1 Importspiel
nach Wahl
569,95 DM

Besucht uns auf der
Computer '97 in
Köln vom 15.11. bis
17.11.1996.Tolle
Messeangebote!!!

SEGA Saturn

Batman Forever Arcade	dt	89,95 DM
Batsugun	jp	99,95 DM
Blazing Dragons	dt	89,95 DM
Caspar	dt	99,95 DM
Dark Savior	us	119,95 DM
Die Hard Trilogy	us	119,95 DM
Dragonforce	us	119,95 DM
Dragonheart	dt	89,95 DM
Fighting Vipers	dt	99,95 DM
Langrissier 3	jp	129,95 DM
Mr. Bones	us	119,95 DM
NHL '97	us	119,95 DM
NHL Powerplay Hockey	dt	89,95 DM
Project X2	dt	99,95 DM
Samurai Showdown 3	jp	119,95 DM
Sexy Parodius	jp	119,95 DM
Soviet Strike	us	119,95 DM
Street Racer	us	119,95 DM
Three Dirty Dwarves	dt	89,95 DM
Tomb Raider	dt	99,95 DM
Tunnel B1	dt	99,95 DM
Virtua Cop 2	jp	119,95 DM
- incl. Gun	jp	169,95 DM
Virtua On	us	119,95 DM
World Wide Soccer 97	dt	99,95 DM

Ab sofort im Internet:
www.flyingarts.komplex.net
Ab Dezember mit eigener Domain:
www.flyingarts.de
Info-News-Hints-Preise-Screenshots

Flying Arts finden Sie in ...

Achtung: Ladenpreise können abweichen!!!

Flying Arts Im Forum Mühlheim Hans-Böckler-Platz 10 45468 Mülheim/Ruhr Tel. 0208 / 384362	Flying Arts Im Isenburg-Zentrum Frankf. Str. 168-176 63263 Neu-Isenburg Tel. 06102 / 327787
---	---

Flying Arts EKZ Altenessen Altenessener Str. 411 45329 Essen Tel. 0201 / 8379871
--

Versandkosten per Post NN 9,95 DM, per UPS NN 15,- DM. Bei Annahmeverweigerung berechnen wir 15,- DM Bearbeitungsgebühr zzgl. der entstandenen Kosten. Irrtümer und Preiskorrekturen vorbehalten!

Demnächst Flying Arts auch in Ihrer Nähe!!!

Pandemonium!

Einstiegshilfe

Versucht Euch auf Nikki einzuspielen, da Fargus den wichtigen Doppelsprung nicht kann. Sofort am Anfang des Spieles seht Ihr eine Statue auf einem Torbogen stehen. Wählt Nikki und schmeißt sie herunter. Dort findet Ihr einen Freezing Shoot, der sehr hilfreich ist. Ansonsten ist das Spiel sehr linear und bedarf eigentlich keiner weiteren Erklärung.



Der erste Boß: rennt um ihn herum und löst den Katapult aus



Einer der gemorphten Charaktere, in die Ihr Euch verwandelt



Die Charaktere: Nikki, Fargus und Sid

Gleich zu Beginn wartet das Spiel mit einem Render-Intro der Extraklasse auf, in dem die Zauberin Nikki mit dem durchgeknallten Hofnarr Fargus samt seiner Handpuppe Sid bei waghalsigen Zauberkunststücken beobachtet werden. Sie stehen auf dem Balkon eines Turmes weit über dem Königreich und probieren, was das Zauberbuch so alles hergibt. Da passiert es: auf die Aufforderung des Hofnarren hin, es doch mal so richtig krachen zu lassen, erscheint Yondo am Himmel. Yondo hat ein Maul, größer als er selbst, eben groß genug, das ganze Königreich mit einem Biß zu verschlingen. Mächtig Ärger! Doch das Buch hat als Kindersicherung für Verspielte auch gleich die Lösung parat. Um das gefräßige Ungeheuer

in seine Dimension zurückzuschicken, müssen die beiden zu einer Wunschmaschine gelangen.

Angekündigt wird Pandemonium in der Werbung als hyperschnelles 3-D-Action-Jump'n Run mit psychedelischer Grafik. Und wirklich, der Reiz des Spieles liegt in der abwechslungsreichen Grafik, den geschickt eingesetzten Licht- und Schatteneffekten, den Jump'n Run-Elementen und den atemberaubenden, sich fortwährend drehenden Perspektiven. Die Umblendung von der zweiten in die dritte Dimension erzeugen gerade in den späteren

Leveln das Gefühl, sich frei und ungezwungen im Raum zu bewegen. Leider sind die Grafiken und Animationsphasen der Charaktere etwas spärlich geraten. Hier hätten sich die Grafiker von Crystal Dynamics etwas mehr Mühe geben müssen.

Das Niveau des Spielspaßes steigt stetig, da sich die Qualität der Grafik ständig steigert und sich schwierige Passagen mit einfacheren Kursen abwechseln. Die Programmierer haben sich sicherlich Anregungen bei Vorbildern wie Donkey Kong Country 2 geholt (Schiff-Level, Unterwasser-Level und Kanonenfässer). Eure Spielfigur verwandelt sich in einigen Leveln in diverse Lebewesen, bspw. einen Frosch, eine Schildkröte, ein fettes Rhinoceros, das Gegner mit seinem Horn rammt oder in einen feuerspeienden Drachen, der Gegner und Bomben verbrennt.

Zaubern muß gelernt sein

Anreize, einen Spielabschnitt mehrmals zu spielen, werden dem Spieler nicht geboten. Da keine Aufgaben außer dem Sammeln von 300 Münzen für ein Extraleben zu erfüllen sind, leidet der Gesamteindruck etwas. Dennoch bleiben die Level bis zum Schluß einfallsreich und gut durchdacht.



Der zweite Boß: er verfolgt Euch mit dem Hammer, während Kreissägen auf Euch zukommen



Hoch über der Landschaft



Der letzte Level: rettet Euch vor der Kugel in den Kabinen

Die 18 Level spielen sich in einer Burg, der Unter- und Oberwelt und über den Wolken ab. Nach jedem 7. Level kämpft gegen einen Zwischenendgegner. Leider hat das Spiel nur einen Ein-Spieler-Modus. PlayStation Besitzer können sich auf ein faires, grafisch ansprechendes Spiel freuen. Leider hängt die Qualität der Grafik im Mittelteil etwas durch, steigt aber zum

Ende hin zur Höchstform an. Die Musik (Trommeln, Banjos, Gitarren) untermalen die Szenen einfallreich. Die Steuerung ist anfangs etwas gewöhnungsbedürftig, aber im Verlauf des Spiels durchaus akzeptabel. Leider vermißt man bei Fargus die Dynamik und wünscht sich etwas mehr Sprungkraft. Ich habe das komplette Spiel mit Nikki durchgespielt, ohne daß je das Gefühl aufkam, daß man diesen oder jenen Level doch besser mit Fargus hätte spielen sollen. Ein durchaus abwechslungsreiches Leveldesign und die exakten Kollisionsabfragen runden den positiven Gesamteindruck angenehm ab.



8 von 10

Grafik8
Sound9
Gameplay8

System:PlayStation
Genre:Jump'n Run
Spieler:1
Level:18+3
Besonderheiten:Paßwort
Hersteller:BMG
Entwickler:Crystal Dynamics
Testmuster:BMG
Veröffentlichung:November
Ca. Preis:99,95 DM

0521/64234 **M.C. Game** 0521/64234

SUPER NINTENDO:

Brain Lord	US	99.95	Blam! Machinehead	DV	84.95	Primal Rage	DV	84.95	Andretti Racing	DV	84.95	Need for Speed	DV	84.95			
Civilization	US	129.95	Blazing Torнадо	JP	39.95	Pro Pinball	DV	84.95	Aquanuts Holiday	DV	94.95	Off World Interceptor	DV	59.95	Agre Battle	JP	124.95
Chrono Trigger	US	139.95	Body Special	JP	99.95	Rayman	DV	89.95	Battle Arena Toshinden	DV	79.95	Olympic Games	DV	84.95	Olympic Soccer	DV	84.95
Donkey Kong Country 2	DV	119.95	Bubble Bobble	DV	84.95	Road Rash	DV	89.95	Battle Arena Toshinden 2	DV	94.95	Olympic Games Deluxe	JP	139.95	Overblood	DV	69.95
Donald Duck in M. Mallard	DV	134.95	Bust a Move 2	DV	74.95	Romance o.1,3 Kingdoms	US	119.95	Blam!Machinehead	DV	84.95	Penny Racers	DV	84.95	Penny Racers	DV	84.95
Dragon View	US	89.95	Bug!	DV	89.95	See Bass Fishing	DV	84.95	Blazing Dragons	DV	84.95	Pete Sampras Tennis	DV	89.95	PGA Tour Golf 97	DV	84.95
Earth Bound	US	129.95	Casper	DV	94.95	Sega Rally	DV	99.95	Beyond the Beyond	US	104.95	Pro Pinball	DV	89.95	Project Overkill	US	89.95
Feds Remake	JP	49.95	Chaos Control	DV	84.95	Shanghai Triple Threat	US	79.95	Bubble Bobble	DV	84.95	Psychic Detective	DV	84.95	Primal Rage	DV	84.95
Front Mission	JP	79.95	Creature Shock	US	114.95	Shellshock	DV	89.95	Burning Road	DV	84.95	Psychic Detective	DV	84.95	Ridge Racer Revolution	DV	94.95
Front Mission 2	JP	89.95	Clockwork Knight 2	DV	99.95	Shining Wisdom	DV	89.95	Bust a Move 2	DV	79.95	Psychic Force	JP	119.95	Road Rash	DV	84.95
Great Circus Mystery	DV	99.95	Cyberia	DV	84.95	Shockwave Assault	DV	69.95	Casper	DV	94.95	Raging Skies	DV	94.95	Samurai Shodown 3	JP	134.95
Illusion of Time	DV	109.95	Darius Gaiden	JP	49.95	Shinobi X	DV	89.95	Cool Boarders	JP	139.95	Return Fire	DV	84.95	Shellshock	DV	74.95
Lady Stalker	JP	49.95	Darius Gaiden	DV	89.95	Sim City 2000	DV	84.95	Crash Bandicoot	DV	84.95	Return Fire	DV	84.95	Slam'n Jam	DV	84.95
Legend of Zelda	DV	69.95	Daytona USA	DV	49.95	Skeleton Warriors	DV	84.95	Chronicles of the Sword	DV	89.95	Ridge Racer Revolution	DV	94.95	Slam'n Jam	DV	84.95
Liberty of Death	US	114.95	Death Crimson	JP	109.95	Slam'n Jam	DV	89.95	Cyberia	DV	84.95	Road Rash	DV	84.95	Slam'n Jam	DV	84.95
Lord of Darkness	US	89.95	Destruction Derby	DV	84.95	Space Hulk	DV	89.95	Cyberia	DV	84.95	Samurai Shodown 3	JP	134.95	Slam'n Jam	DV	84.95
Lufia 2	US	139.95	Discworld	DV	84.95	Star Fighter 3000	DV	84.95	Cyber Sled	DV	84.95	Shellshock	DV	74.95	Slam'n Jam	DV	84.95
Mario Paint	DV	69.95	Discworld	DV	84.95	Star Fighter 3000	DV	84.95	Darkstalkers	US	119.95	Slam'n Jam	DV	84.95	Slam'n Jam	DV	84.95
New Horizons	DV	124.95	Euro 96	DV	89.95	Story of Thor 2	DV	84.95	Davis Cup Tennis	DV	84.95	Slam'n Jam	DV	84.95	Slam'n Jam	DV	84.95
Olympic Summer Games	DV	109.95	Exhumed	DV	89.95	Street Fighter Alpha	DV	79.95	Destruction Derby	DV	94.95	Slam'n Jam	DV	84.95	Slam'n Jam	DV	84.95
PGA Tour 96	DV	69.95	F1 Challenge	DV	89.95	Street Fighter Zero 2	JP	99.95	Descent	DV	89.95	Slam'n Jam	DV	84.95	Slam'n Jam	DV	84.95
Robotrek	US	99.95	Fatal Fury Real Bout	JP	149.95	Strikers 1945	JP	129.95	Die Hard Trilogy	DV	89.95	Slam'n Jam	DV	84.95	Slam'n Jam	DV	84.95
Secret of Evermore	DV	109.95	FIFA Soccer 96	DV	89.95	Tetris Plus	US	124.95	Discworld	DV	84.95	Slam'n Jam	DV	84.95	Slam'n Jam	DV	84.95
Secret of Mana	DV	109.95	Fighting Vipers	JP	124.95	Titan Wars	US	89.95	Extreme Games	DV	84.95	Slam'n Jam	DV	84.95	Slam'n Jam	DV	84.95
Skyblazer	JP	39.95	Galactic Attack	DV	89.95	Tomb Raider	DV	89.95	Extreme Pinball	DV	84.95	Slam'n Jam	DV	84.95	Slam'n Jam	DV	84.95
Super Fire Pro Wrestling	DV	69.95	Gep	DV	84.95	True Pinball	DV	89.95	Face To Black	DV	84.95	Slam'n Jam	DV	84.95	Slam'n Jam	DV	84.95
Super Mario Allstars	DV	69.95	Ghen War	JP	119.95	The Horde	DV	89.95	Formel 1	DV	99.95	Slam'n Jam	DV	84.95	Slam'n Jam	DV	84.95
Super Mario Kart	DV	69.95	Gradius Deluxe Pack	DV	84.95	Theme Park	DV	89.95	Goal Storm	DV	89.95	Slam'n Jam	DV	84.95	Slam'n Jam	DV	84.95
Terranigma	DV	109.95	Guardian Heroes	DV	84.95	Thunderhawk 2	DV	89.95	In the Hunt	DV	84.95	Slam'n Jam	DV	84.95	Slam'n Jam	DV	84.95
Tetris&Dr. Mario	DV	69.95	Gungriffon	DV	84.95	Valoria Vally Golf	DV	89.95	Iron & Blood	US	109.95	Slam'n Jam	DV	84.95	Slam'n Jam	DV	84.95
Tetris&Dr. Mario	DV	69.95	Hang On GP 96	DV	99.95	Valoria Vally Golf 2	DV	89.95	Jupiter Strike	DV	59.95	Slam'n Jam	DV	84.95	Slam'n Jam	DV	84.95
Unirally	DV	49.95	Hi-Octane	DV	69.95	Virtua Fighter Kids	DV	84.95	Jumping Flash 2	DV	109.95	Slam'n Jam	DV	84.95	Slam'n Jam	DV	84.95
Ultimas: False Prophet	US	129.95	High Velocity	US	109.95	Virtua Fighting	DV	79.95	Krazy Ivan	DV	84.95	Slam'n Jam	DV	84.95	Slam'n Jam	DV	84.95
Worms	DV	69.95	In the hunt	DV	89.95	Virtua Open Tennis	DV	89.95	Tekken 2	JP	79.95	Slam'n Jam	DV	84.95	Slam'n Jam	DV	84.95
Yoshi's Island	DV	109.95	Iron Storm	US	119.95	Wipeout	DV	89.95	Tekken 2	JP	79.95	Slam'n Jam	DV	84.95	Slam'n Jam	DV	84.95

MEGA DRIVE:

Donald Duck in MMalla.	DV	99.95	Mega Man X	JP	114.95	World Heroes Perfect	JP	114.95
Light Crusader	DV	119.95	Mysti	DV	89.95	World Wide Soccer 97	JP	89.95
Olympic Games	DV	109.95	Mystrya	DV	99.95	Worms	DV	89.95
Phantasy Star IV	DV	119.95	NBA Jam T.E.	DV	79.95	WWE Arcade Game	DV	89.95
Worms	DV	99.95	NBA Action	DV	84.95	X-Men	DV	89.95

SEGA SATURN:

Sega Saturn Konsole	DV	399.95	Nights inkl. Pad	DV	134.95	3D Lemmings	DV	79.95
3D Lemmings	DV	84.95	NFL Powerplay 96	US	114.95	A-Team	DV	94.95
Alien Trilogy	DV	89.95	Off World Interceptor	DV	89.95	Actua Golf	DV	84.95
Athlete Kings	DV	84.95	Olympic Soccer	DV	84.95	Adidas Power Soccer	DV	94.95
Alone in the Dark	DV	94.95	Out Run	JP	89.95	Adventures of Lomax	US	109.95
Baku Baku	DV	64.95	Panzer Dragoon	DV	49.95	Air Combat	US	79.95
Bases Loaded 96	US	89.95	Panzer Dragoon 2	DV	89.95	Alien Trilogy	DV	89.95
Battle Arena Toshinden	DV	89.95	Paradius Deluxe	DV	89.95	Alone in the Dark 2	DV	99.95
Black Fire	DV	84.95	Pebble Beach Golf	DV	89.95			

M.C. Game

Ihr PC- und Videospiele-Spezialist • Detmolder Straße 68 • 33604 Bielefeld • Telefon: 05 21/6 42 34, Fax: 05 21/6 42 35
Fordern Sie unsere Preisliste an! Versand per UPS (auf Wunsch per Post) • Porto + Verpackung + Nachnahmegebühr = DM 12,-
Ab DM 300,- versandkostenfrei. Ankauf und Tausch von gebrauchten Spielen.

Lomax in Lemmingland

Lemminge [dän. -norweg.], Gattung der Wühlmäuse, kleine bodenbewohnende Nagetiere Eurasiens und Nordamerikas. Der skandinavische Berg-Lemming z.B. unternimmt nach Massenvermehrungen Wanderungen infolge Nahrungsknappheit. Dabei kommt es oftmals zu plötzlichen mysteriösen Massensterben, auf die sich der „selbstmörderische“ Ruf der Lemminge begründet.

Info

Das erste Videospiel um die grünhaarigen Nager ist LEMMINGS für Super Nintendo, welches Ende 1992 erschien. Mittels eines Cursors wählt man hier Funktionen wie Graben, Klettern oder Selbstmord aus, die man einem oder mehreren Lemmings zuordnen kann. Ziel ist es, eine bestimmte Anzahl Kleintiere unbeschadet zum Ausgang zu geleiten. Eine Reihe neuer Funktionen und skurrile Lemmings-Abarten fanden sich in LEMMINGS 2: THE TRIBES, welches allgemein als etwas schwächer angesehen wird. Beide Module erschienen für alle gängigen Hand-Helds und 16-Bit-Konsolen. Der letzte Teil der Knobelpuzzle heißt 3D-Lemmings, welches das erste 32-Bit-Lemming war. Hier wurde die Spielidee auf die dritte Dimension übertragen, allerdings scheiden sich an dem Spiel die Geister. Viele finden es schlichtweg brilliant, während es auch ein ganzes Reihe Leser gibt, die es als konfus, unübersichtlich und unnötig ansehen.



Auf die Skelette sollte man besser nicht hüpfen, sondern nur auf geschlossenen Särgen



Hier wählt Lomax seine Fähigkeiten aus

Nach unserem Preview in Ausgabe 9/96 meldeten sich viele Leser bei uns, die wissen wollten, ob Lomax in Lemmingland auch für die Fans des Lemmings-Spielprinzips geeignet sei. Um einem Mißverständnis gleich vorzubeugen: Lomax ist wirklich ein reinrassiges Jump'n Run, welches sich so mancher Idee oder Figur aus den Lemmings-Spielen bedient. Der Hauptdarsteller Lomax muß Lemmingland aus den Klauen des Zauberers Evil Ed befreien, der die kreuzdebilen Nager mit den Amöbenhirnen in eine Horde mißgestalteter Ungeheuer verwandelt hat. Neben der klassischen Spin-Attacke kann Lomax noch seinen Helm auf die Gegner werfen, die sich bei Berührung wieder in sympathisch grinsende Lemminge verwandeln. Weiterhin sammelt Lomax verschiedene Symbole auf, die er über eine Art Denkfunktion (Ein kleines Untermenü mit sechs auszuwählenden Fähigkeiten) aktivieren kann.

Er kann bspw. mit seinen Helmfedern kurzzeitig schweben, sich auf höhergelegene Plattformen hangeln, eine Brücke in die Luft bauen oder durch Felsblöcke graben.

PlayStation demonstriert zwei Dimensionen

Viele Kritiker sagen der Sony-Hardware nach, daß sie wunderbar Polygone auf den Bildschirm zaubern und 3D-Grafiken darstellen kann, doch für den 2D-Bereich nicht so geeignet sei. Doch ebenso wie Rayman stellt auch Lomax unter Beweis, daß in punkto Farbenpracht, Parallax-Scrolling oder Sprite-Animation keinerlei Mankos festzustellen sind. Die Comic-Figuren wie Zombie-Lemmings, Skelette, die aus dem



Oftmals kann Lomax in den Hintergrund laufen

Sarg springen, Haie und andere Charaktere sowie die vielen verschiedenen Level-Thematiken beeindrucken durch einen originellen und witzigen Zeichenstil. Der Schwierigkeitsgrad ist ebenfalls

nicht allzu hoch, etwas unglücklich ist allerdings die Paßwort-Funktion. Anders, als man es von weiteren Titeln wie Crash Bandicoot oder Mario kennt, bekommt der Spieler beim Neustart durch ein Paßwort nicht eine gewisse Menge an Leben zugesprochen, sondern macht wirklich da weiter, wo zuletzt der Faden riß. Dies kann aber bedeuten, daß man ein Paßwort hat, das nur noch ein Leben beinhaltet, und dies kann den Spielablauf unnötig dramatisieren und frustrierend gestalten. Zudem ist die Kollisionsabfrage nicht ganz astrein, was manchmal zu krassen Fehlsprüngen und dem jähen Ableben des Lemmings führt. Insgesamt handelt es sich um ein überdurchschnittliches Spiel mit einer schönen Thematik und kinderfreundlicher Optik, welches jedoch zu wenig spektakulär ist und technisch nicht überzeugend genug ist, um einen absoluten Spitzenplatz im Jump'n Run-Gedränge einzunehmen.



Die Haie lassen sich mit der bewährten Spin-Attacke ausschalten



Im letzten Level begegnet Ihr einigen Schleim-Lemmings

System: PlayStation	Hersteller: Psygnosis
Genre: Jump'n Run	Entwickler: Psygnosis
Spieler: 1	Testmuster: Psygnosis
Level: 40	
Besonderheiten: . . . Paßwort-System	Veröffentlichung: November
	Ca. Preis: 99,- DM

7 von 10

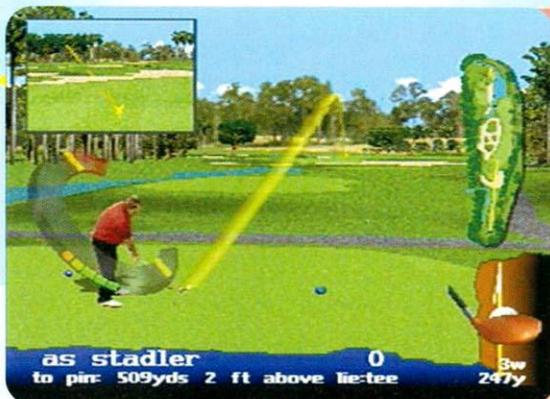
Grafik 7
Sound 8
Gameplay 7



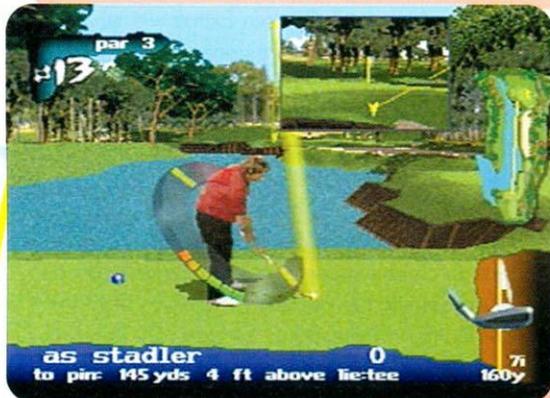
PGA Tour 97



Die Greens können auf Wunsch mit einem Gitter überzogen werden



Die Bild-in-Bild Technik macht PGA 97 um einiges übersichtlicher



Neu: die Risk-Anzeige beurteilt den Risikofaktor des nächsten Schläges

Ein Grund für den Erfolg von EA Sports ist sicherlich die Tatsache, daß gute Mehrspieler-Games leider ebenso selten wie beliebt sind. Da sich Sportspiele wie z.B. Golf, nun mal bestens für mehrköpfige Haushalte eignen, war es nur die logische Konsequenz, dem Verkaufsschlager PGA 96 ein 97er Sequel folgen zu lassen. Und dieser Nachfolger hat es in sich: neben einer schnellen Übungsrunde können Wohnzimmergolfer zusätzlich auf jede Menge Spielmodi, wie etwa Stroke Play (18 Löcher, front/back 9), Shoot Out, Skins Play (18 Löcher, front/back 9) oder Tournament (18, 36, 72 Löcher) zurückgreifen. Werden die 18 Löcher des TPC at Sawgrass dennoch zu langweilig, kann man seinen digitalisierten Golfer per Knopfdruck auf die Links at Spanish Bay versetzen. Wer nicht mehr mit seinen drei Geschwistern zusammenlebt, kann gegen die besten Golfer der Welt (u.a. Davis

Love III, Mark O'Meara, Craig Stadler) antreten oder, fühlt er sich gut genug, sogar in deren Haut schlüpfen. Neuheiten im Vergleich zur 96er Version liegen vor allem in der Schlagvorschau, den extrem ausgiebigen Statistiken, den zahlreichen Kameraperspektiven bzw. Blickwinkeln und der Bild-in-Bild-Technik, die es ermöglicht, z.B. den Auftreffpunkt des Balles in einem kleinen Fenster zu betrachten. Erstmals wurden auch beinahe alle Tasten des Joypads ausgenutzt, d.h. man klickt sich nicht mehr durch endlose Menüs, sondern erledigt alles durch simplen Tastendruck oder einfache Tastenkombinationen.

Golf für Jedermann

Der größte Vorteil von PGA Tour ist nach wie vor die extreme Familienfreundlichkeit. Dank der zahlreichen Einstellungen in puncto Schwierigkeitsgrad kann der achtjährige Profizocker eine faire Partie Golf gegen seine Oma spielen, die ansonsten eher Weltmeisterin im Strümpfe häkeln ist. Beinahe sämtliche Optionen auf die Tasten zu legen, halte ich für Geschmacksache, sicherlich geht einiges schneller/leichter von der Hand, allzu gerne wird aber auch die ein oder andere Möglichkeit vergessen. Da PGA Tour 97 einige Einstellungsmöglichkeiten mehr zu bieten hat als sein Vorgänger und ihm auch in technischer Hinsicht leicht überlegen ist, sind alle Neueinsteiger mit EA Sports neuestem Produkt bestens beraten. Wer bereits PGA 96 besitzt, kann getrost auf das Sequel verzichten, Hardcore-Fans selbstverständlich ausgenommen.

Einstiegshilfe

Tastet Euch zunächst als Amateur an den Golfsport heran. Später könnt Ihr dann getrost in die Rolle der Pros schlüpfen und nach und nach die Einstellungen erschweren. Laßt Euch von den Ladezeiten nicht entnerven, Golf ist ein ruhiger Sport.



9 von 10



Grafik8
 Sound7
 Gameplay8

System:PlayStation
 Genre:Sportspiel
 Spieler:1-4
 Level:36 Löcher
 Besonderheiten:Memory Card
 Hersteller:Electronic Arts
 Entwickler:EA Sports
 Testmuster:Electronic Arts
 Veröffentlichung:Erhältlich
 Ca. Preis:99,- DM

Iron & Blood

INFO

Wenn es um hochkarätige Lizenzen geht, hat Acclaim immer einen guten Riecher. So ist auch die AD&D Lizenz nicht von schlechten Eltern. TSR, eine der führenden Firmen im Brett-Rollenspiel-Markt, landete mit dem "Advanced Dungeons & Dragons" Szenario einen potentiellen Hit in den USA. 1988 sorgte SSI mit „Pool of Radiance“ dafür, daß sich die AD&D Serie auch auf dem PC zum Hit entwickelte.



Am Rand der Plattform befindet sich eine unsichtbare Mauer



Im Campaign Mode kämpfen zwei Gruppen gegeneinander

Iron and Blood verkörpert mehr oder weniger den ersten Versuch, die beiden Genres Beat'em Up und Rollenspiel zu verschmelzen (schließlich heißt die Entwicklerfirma ja auch Take 2). Basierend auf der AD&D (Advanced Dungeons & Dragons)-Lizenz, findet in der mystischen Welt von Ravenloft das Duell zwischen den Mächte der Ordnung und des Chaos statt. Beide Seiten sind mit jeweils acht Kämpfern vertreten, macht summa summarum 16 Kämpfer (+ vier Geheimcharaktere). Im Head to Head-Modus verprü-

gelt Ihr mit einem Repräsentanten der ordentlichen bzw. der chaotischen Partei die jeweils gegnerische Truppe mit beachtlichen 225.000 Polygonen pro Sekunde. Das eigentliche Kernstück aber bildet der Campaign-Mode. Hier bilden sich Untergruppen der bei-

den Mächte, die dann gegeneinander antreten. Sammelt man auf diese Weise genügend Kämpfer-

fahrung, wird man mit diversen Extras wie zusätzlichen Spells belohnt, die den eigenen Fighter aufwerten. Gekämpft wird in schönster 3D-Manier à la Toh Shin Den, wobei die dritte Perspektive erfreulicherweise wirklich genutzt werden kann. Rollenspielgerecht sind die Kämpfer mit allerlei Waffen (64 an der Zahl) und übersinnlichen Kräften ausgestattet. Die Lebensenergie wird nicht durch die übliche Leiste, sondern durch eine unterschiedlich hoch brennende Fackel dargestellt. Neu ist auch, daß man nicht mehr von der Plattform fallen kann, sondern am Rand derselben an einer unsichtbaren, magischen Mauer abprallt.

Tanz mit dem Vampir

Iron and Blood bringt jede Menge Abwechslung ins Beat'em Up Genre. Es macht einfach Spaß, sich mit Monstern, Hexen oder Gnomen zu bekriegen. Auch die diversen Items sorgen für frischen Wind. Die Kämpfer RPG-typisch aufbauen zu können, findet man schließlich nicht alle Tage. Am reinen Beat'em Up merkt man allerdings, daß die absolute Bewegungsfreiheit längst nicht hundertprozentig auf der Höhe ist. Zu wenig Ausweichmöglichkeiten in die dritte Perspektive, träges Anpassen der Blickrichtung oder Decken auf Taste sind nur einige Kritikpunkte. Eine Tatsache mit der jedoch noch alle Vertreter des Genres zu kämpfen haben. Da Iron & Blood aber technisch auf der Höhe ist und ein gutes Beat'em Up dazu, werden vor allem Ravenloft-Begeisterte nicht darum herum kommen.



7 von 10

Grafik8
Sound7
Gameplay7

System:	PlayStation	Hersteller:	Acclaim
Genre:	Beat'em Up	Entwickler:	Take 2
Spieler:	1-2	Testmuster:	Acclaim
Level:	18		
Besonderheiten:	Memory-Card,	Veröffentlichung:	Dezember
		Ca. Preis:	99,- DM



Während menschliche Kämpfer rotes Blut verlieren...



... fließt bei Knomen grünes Blut



Tel.: 089-480 29 13

Orleansstr. 63 · 81667 München

Laden und Versand

10.00-18.30
Samstag: 10.00-13.00

MEGA DRIVE

- Action Replay 89,90
- Arch Rivals d 19,90
- 6 Button Joypad 49,90
- 6 Button Infrarot Joypad 49,90
- Joypad Verlängerung 9,90
- Aero the Acrobat 2 d 29,90
- Aliensoldier d 49,90
- Andre Agassi Tennis d 39,90
- Arch Rivals d 29,90
- Arrowflash d 29,90
- Atomic Runner d 29,90
- Balllocks d 29,90
- Ballonboy 19,90
- Ballz d 29,90
- Batman Forever d 49,90
- Batman Return d 19,90
- Battlelords d 29,90
- Big Hurt Baseball d 49,90
- Bill Walsh d 19,90
- Captain Planet d 19,90
- Castlevania d 29,90
- Chakan d 19,90
- Chiki Chiki Boy d 29,90
- Chuck Rock 2 d 49,90
- Coal Spot vs o. Verp. 9,90
- Corporation d 19,90
- Crackdown d 29,90
- Crudedudes d 29,90
- Cuthroat Island d 39,90
- Cyborg Justice d 29,90
- Dino Dini Soccer d 39,90
- Disney Collection d 19,90
- DJ Boy d 19,90
- Dracula 39,90
- Dragons Revenge d 49,90
- Dr. Robotnik d 49,90
- Dschungelbuch d 79,90
- Dynamite Headly d 39,90
- Earth Defense eu 19,90
- Earth Worm Jim 2 d 69,90
- Empire of Steel 39,90
- Eternal Champions d 39,90
- Ex Mutants d 19,90
- Fever Pitch Soccer d 69,90
- Fifa '96 d 89,90
- Flink d 49,90
- Galahad d 29,90
- Generations Lost d 29,90
- Grand Slam Tennis d 49,90
- Gynoug d 29,90
- Izzy's Quest d 69,90
- Joe Montana d 29,90
- Jshido d 39,90
- Justice League d 29,90
- King of Monsters d 39,90
- Landstalker komp. deutsch 49,90
- Last Battle d 39,90
- Lemmings d 39,90
- Lemmings 2 d 29,90
- Megaturrican d 29,90
- Micromachines 2 d 49,90
- Mighty Max d 29,90
- Mutant League Hockey d 29,90
- Mystic Defender d 29,90
- NBA TE d 29,90
- NFL Quarterback d 29,90
- NHL '96 d 89,90
- Normy's Beach Babe d 19,90
- Ottifanten d 29,90
- Paws of Fury 29,90
- Pete Sampras d 39,90
- PGA Tour Golf III d 49,90
- PGA Tourgolf '96 89,90
- Phantom 2040 d 29,90
- Phelios d 29,90
- Pirate of Dark Water d 49,90
- Pitfall d 39,90
- Primal Rage d 69,90
- Pro Move Soccer d 19,90
- Psycho Pinball d 69,90

- Puggy d 39,90
- Punisher d 39,90
- Radical Rex d 39,90
- Ranger X d 29,90
- Real Monsters d 39,90
- Revolution X d 29,90
- Riskey Woods d 39,90
- Ristar d 39,90
- Robocop vs Terminator d 29,90
- Rocket Knight Adv. d 29,90
- Schlümpfe eu 39,90
- Shadow of Beast 2 d 29,90
- Sha Fu d 49,90
- Skeleton Crew d 29,90
- Skidmarks 89,90
- Skitchin d 19,90
- Slam Master d 39,90
- Soleil komp. deutsch 39,90
- Sonic & Knuckles d 39,90
- Sparkster d 29,90
- Spot goes to Hollywood d 39,90
- Sylvester & Tweety d 39,90
- Syndicate d 49,90
- Talmit's Adventure d 29,90
- Tazmania 2 d 39,90
- Tiny Toons d 39,90
- Toe, Jam & Earl 2 d 29,90
- Toughman Boxing 39,90
- Tournament Fighters 39,90
- Toy Story d 79,90
- Two Crude Dudes 29,90
- Vermillion 39,90
- Wani Wani World I 19,90
- Warlock d 49,90
- Warspeed d 29,90
- Weapon Lord d 109,90
- Whac a Critter d 19,90
- Worms d 79,90
- Winterchallenge 19,90
- World Cup USA d 39,90
- Wrestlemania Arcade d 49,90
- Xenon 2 d 29,90
- Zero the Kamikaze d 29,90
- Zer0T 69,90
- Zombies d 29,90
- Zoop d 49,90
- Lemmings d 79,90
- Magic Carpet 89,90
- Mansion of Hidden Souls d 49,90
- Mystaria d 79,90
- NBA Action d 79,90
- Need for Speed d 99,90
- NFL Qua. Club 97 d 89,90
- NHL Allstars d 49,90
- Nights + Analog Pad d 149,90
- NBA TE d 69,90
- Olympic Soccer d 79,90
- Panzer Dragon d 49,90
- Panzer Dragon 2 d 89,90
- Primal Rage d 89,90
- Pro Pinball d 69,90
- Puzzle Bobble 2 jp 69,90
- Rayman eu 99,90
- Revolution X d 79,90
- Rise of Robots 2 79,90
- Roadrash d 99,90
- Saga Rally d 79,90
- Shellshock d 69,90
- Shinobi X 49,90
- Slam'n Jam d 89,90
- Skeleton Warrior d 89,90
- Space Hulk d 99,90
- Starfighter 3000 d 89,90
- Starfighter Alpha d 69,90
- Striker 89,90
- Themepark d 89,90
- Tomb Raider dt 89,90
- Toshinden d 99,90
- True Pinball d 69,90
- Virtua Fighter Kids jp 99,90
- Virtua Fighter Remix d 49,90
- Virtual Golf d 89,90
- Virtua Gun d 89,90
- Virtua Racing d 69,90
- Wipe Out d 69,90
- World Advanced Military 2 jp 99,90
- World Cup Golf d 69,90
- World Wide Soccer '97 89,90
- WWF Arcade Game 69,90

SUPER NES

SATURN

- Action Replay MK3 89,90
- Joypad/Dauerfeuer 19,90
- Megamaster Joystick 39,90
- J. Verlängerung 19,90
- 5 Spieler Adapter 49,90
- 50/60 Hz Adapter 29,90
- Infrarot Pad Hyperbeam 39,90
- Actraizer 2 eu 49,90
- Adventure Island 2 d 39,90
- Art of Fighting d 49,90
- Asterix eu 49,90
- Asterix & Obelix d 89,90
- Axlay eu 39,90
- Battlelshock eu 69,90
- Battletank 2 eu 39,90
- Battlelords Doubledragon 49,90
- BC Kid d 39,90
- Beavis & Butthead d 39,90
- Big Hurt Baseball d 49,90
- Big Sky Trooper d 49,90
- Blackhawk eu 69,90
- Bubsy d 49,90
- Bugs Bunny eu 69,90
- Breath of Fire 2 DA 99,90
- Civilization us 139,90
- Clayfighter 2 eu 59,90
- Claymates eu 39,90
- Crazy Chase d 39,90
- Cuthroat Island 39,90
- Daze before Christmas d 49,90
- Deep Space Nine d 99,90
- Donkey Kong Country eu 89,90
- Donkey Kong Country 2 eu 99,90
- Dropzone eu 39,90

- Weaponlord eu 79,90
- World Heros eu 49,90
- World Master Golf d 49,90
- Flashback d 69,90
- Flintstones eu 69,90
- Flintstone Movie 69,90
- Frantic Flea d 49,90
- Ghoulpatrol d 29,90
- Hebereke Popoitto d 29,90
- Hulk d 39,90
- Humans d 49,90
- Hungry Dinosaurs d 69,90
- Hurricanes d 29,90
- Illusion of Time d 119,90
- Illusion of Time eu 49,90
- Izzy's Quest d 79,90
- James Pond 3 d 39,90
- John Madden '95 d 49,90
- Judge Dredd eu 49,90
- Jungle Strike d 79,90
- Justice League d 49,90
- King Arthur's World d 69,90
- Kirby's Ghost Trap d 69,90
- Kirby's Dream Course d 79,90
- Looney Toons Factory d 39,90
- Lufia 2 us 139,90
- Lufia 2 dt ab Nov. 119,90
- Mario Allstars d 59,90
- Mario Basler Fussball 49,90
- Mariokart dt 59,90
- Megaman X eu 49,90
- Metroid d 59,90
- Mickey & Minnie d 89,90
- Micro Machines 2 eu 89,90
- Mighty Max d 39,90
- Mr. Nutz d 49,90
- NBA live '96 d 99,90
- NFL Quarterback d 39,90
- NHL Hockey '96 d 99,90
- On the Ball d 39,90
- Pagemaster eu 39,90
- PGA '96 d 79,90
- Pop'n Twinbee d 49,90
- Powerdrive dt 49,90
- Primal Rage eu 69,90
- Prince of Persia eu 49,90
- Probotector eu 49,90
- Punch Out d 39,90
- Radical Rex d 49,90
- Return of Jedi 79,90
- Revolution X d 49,90
- Run Saber eu 69,90
- Schlümpfe eu 69,90
- Schlümpfe 2 DA 129,90
- Sha Fu d 49,90
- Simcity eu 59,90
- Soulblazer eu 69,90
- Sonic Blastman d 69,90
- Spiderman Separation d 69,90
- Spindizzy World eu 49,90
- Spirou eu 69,90
- Stargate d 49,90
- Stargate Next Gener. d 99,90
- Streetrek Deep Space 9 d 99,90
- Streetfighter Alpha 2 d 139,90
- Stuntrac FX eu 79,90
- Terranigma d 119,90
- Tetris & Dr. Mario d 69,90
- Themepark d 119,90
- Timeslip eu 29,90
- Time Cop eu 39,90
- Tiny Toons d 39,90
- Tim in Tibet eu 69,90
- Tom & Jerry d 89,90
- Turbo Toons d 49,90
- Turrican 2 eu 49,90
- Urban Strike d 59,90
- Vortex d 59,90
- Warlock d 39,90
- Waterworld d 79,90

SEGA 32 X

- Fifa Soccer '96 d 39,90
- NBA Jam T.E. 29,90
- NFL Quarterback d 19,90
- Knuckles & Chaotix d 59,90
- WWF Raw d 29,90
- Virtua Fighter d 39,90

SEGA 32 X CD

- Corpsekiller d 19,90
- Nighttrap d 79,90
- Slamcity d 39,90
- Supreme Warrior d 29,90

PLAYSTATION

- Playstation d 379,90
- Playstation inkl Umbau 459,90
- Mad Catz Lenkrad & Ped. 149,90
- Action Replay - G. Buster - d 89,90
- Analog Joystick Sony 129,90
- Antennen Kabel 49,90
- Ascii Pad d 69,90
- Cobra Joystick 69,90
- Enforcer Gun z.B. F. D. Hard 59,90
- Joypad d 55,90
- Joypad Dauerfeuer 29,90
- J. Verlängerung 79,90
- Link-Kabel 39,90
- Memory Card 45,90
- Memory Card 8 fach 79,90
- Multi Tap d 65,90
- Namco Neon Controller 89,90
- RGB Kabel 39,90
- Tosche für Playstation 29,90
- Actua Golf d 89,90
- Adidas Power Soccer d 89,90
- Andretti Racing d 89,90
- Alien Trilogy eu 89,90
- Air Combat d 59,90
- Agile Warrior 79,90
- Aquanaut's Holiday d 99,90
- Assault Rigs d 79,90
- A-Train d 99,90
- Blam! Machine Head d 89,90
- Beyond the Beyond us 109,90
- Blazing Dragon's us 119,90
- Blazing Dragon's dt 89,90
- Bubble Bobble Collection d 89,90
- Casper d 89,90
- Chessmaster 3d 79,90
- Crash Bandicoot us 109,90
- Cyberled d 89,90
- Cyberiad d 89,90
- Davis cup Tennis 97 d 89,90
- Defcon 5 d 69,90
- Defcon d 69,90
- Disc World komp. deutsch 89,90
- Die Hard Trilogy us 109,90
- Die Hard dt ab 22.11 89,90
- Epidemic - Kileak 2 us 109,90
- Extreme Pinball d 79,90
- Fade to Black d 89,90
- Beast 2 d 89,90
- Formula One d 99,90
- Galaxy Fight d 69,90
- Gex d 89,90
- Goalstorm d 89,90
- Gunsnip d 99,90
- Hi Octane d 39,90
- Impact Racing d 89,90
- Inter. Track & Field d 99,90
- Johnny Bazookatone d 79,90
- John Madden Football 97 d 89,90
- Jumping Flash 2 d 99,90
- Jupiter Strike d 79,90
- Lane Soldier d 79,90
- Magic Carpet d 79,90
- Myst us 109,90
- Namco Museum Val 1 d 99,90
- Namco Museum Val 2 d 89,90
- NBA Live d 89,90
- NBA TE 29,90
- NBA In the Zone d 79,90
- Necrodome d 89,90
- Need for Speed d 79,90
- NFL Gameday d 99,90
- Olympic Soccer d 89,90
- Olympic Summer Games d 79,90
- Parodius d 79,90
- PGA '96 d 69,90
- PGA Tour 97 d 89,90
- Primal Rage d 89,90
- Pro Pinball d 89,90
- Project Overkill US 99,90
- Philosoma d 79,90
- Po ed 89,90
- Puzzle Bobble 2 d 69,90
- RAN Soccer d 79,90
- Raging Skies d 49,90
- Resident Evil dt unzens. 89,90
- Returnfire dt 89,90
- Rise of the Robots 2 d 79,90
- Ridge Racer Revolution d 99,90
- Road Rash d 79,90
- Shell Shock d 69,90
- Shockwave d 79,90
- Sim City 2000 d 89,90
- Skeleton Warrior d 79,90
- Slam & Jam d 89,90
- Space Hulk d 89,90
- Cool Spot III dt 89,90
- Starblade Alpha d 89,90
- Starfighter 3000 d 89,90
- Streetfighter Alpha d 89,90
- Streetracer dt 89,90
- Striker d 89,90
- Tekken 2 jp 89,90
- Tekken 2 dt 109,90
- Thunderhawk eu 59,90
- Time Commando d 89,90
- Top Gun Fire at Will d 99,90
- Toshinden 2 d 89,90
- True Pinball 109,90
- Tunnel B1 d 89,90
- Twisted Metal d 89,90
- View Point d 89,90
- Wipeout 2097 d 69,90
- William's Arcade Classic d 89,90
- Wing Commander 3 d 89,90
- World Cup Golf d 59,90
- Worms d 79,90
- WWF Arcade d 79,90
- Zero Devide d 69,90

MEGA CD

- MEGA CD 2 m. Spiel 79,90
- Afterburner d 19,90
- ArCADE Classics d 39,90
- Batman Return d 39,90
- Battle Corps d 29,90
- Battle Frency d 19,90
- Beast 2 d 49,90
- Bill Walsh us 99,90
- Bill Walsh d 69,90
- Bloodshot d 49,90
- Chuck Rock d 29,90
- Chuck Rock 2 49,90
- Corpsse Killer d 19,90
- Dungeon Master 2 d 29,90
- Earthworm Jim d 39,90
- EcCo d 29,90

GAME GEAR

- Ariel j 9,90
- Bart vs. the World d 29,90
- Chakan d 29,90
- Chuck Rock d 39,90
- Columns d 19,90
- Crash Dummies d 29,90
- Devilish d 19,90
- Dragon Bruce Lee d 39,90
- Dragon Crystal d 29,90
- Drop Zone d 29,90
- EcCo 2 d 19,90
- Ernie Els Golf d 29,90
- F1 Grand Prix d 29,90
- Factory Panic d 19,90
- Global Gladiators d 39,90
- Halley Wars d 19,90
- Hurricanes d 29,90
- Ithy & Scratchy d 39,90
- Judge Dredd d 29,90
- Leaderboard Golf d 19,90
- Mickey Maus Legend d 39,90
- Monstertrucks d 29,90
- Pete Sampras Tennis d 29,90
- Put & Putter d 19,90
- Ryu Kyu jp 19,90
- Sonic Triple Trouble d 39,90
- Space Harrier d 19,90
- Stargate d 29,90
- Strider 2 d 19,90
- Talespin d 39,90
- Tazmania d 39,90
- Tazmania 2 d 39,90
- True Lies d 29,90

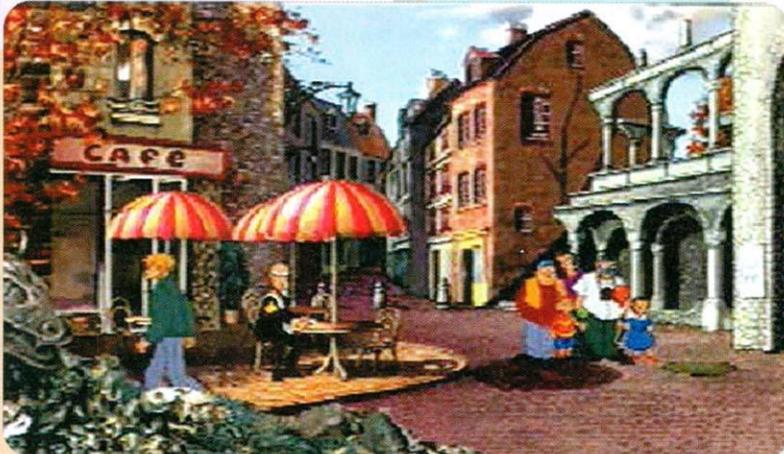
MASTER SYSTEM

- Aral Assault 9,90
- Andre Agassi 9,90
- Carmen Sandiego 19,90
- E-Swat 9,90
- Gauntlet 9,90
- Gauntlet 19,90
- Shadow of the Beast 9,90

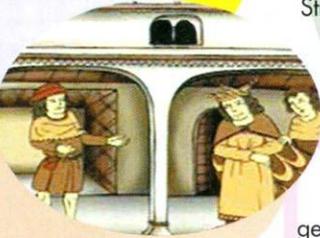
LIEFERBEDINGUNGEN

us = amerikanisches Spiel, d = deutsch oder europäisch (PAL) je nach Verfügbarkeit, l = japanisches Spiel, eu = europäisches Spiel (PAL) Anleitungen sind in der jeweiligen Landessprache.
 Wir liefern ausschließlich aufgrund dieser Bedingungen. Alle Preise verstehen sich inkl. MwSt. Lieferung, Irrtum, Preisänderung vorbehalten. Wir haften nicht für die Kompatibilität der Spiele oder Adapter.
 Umtausch wegen Nichtgefallen ist generell ausgeschlossen. Bei defekter Ware behalten wir uns das Recht vor, die defekten Artikel auszutauschen, zu reparieren oder gutzuschreiben.
 Alle Sendungen an uns müssen ausreichend frankiert sein. Unfreie Sendungen nehmen wir nicht an.
 Wir berechnen für Porto- und Versandkosten DM 9,90
 X - Games Spielwaren Vertriebs GmbH, Orleansstr. 63, 81667 München, Fax: 089/488074 Internet: [Http://www.gamezone.de](http://www.gamezone.de)

Baphomets Fluch



Die Pariser Verkehrspolizei bei ihrer Lieblingsbeschäftigung: Ausruhen



Alle Fans von Grafik-Adventures dürfen sich freuen, denn nach dem exzellenten Discworld ist nun ein weiterer hervorragender Vertreter seines Genres erhältlich. Hauptdarsteller in Broken Sword, so der englische Originaltitel, ist der amerikanische Student George Stobbart, der seinen Urlaub in Paris verbringt, um die Stadt der Liebe und des „savoir-vivre“ in vollen Zügen zu genießen. Doch an einem schönen Herbstmorgen in einem der ruhigen Straßencafés sitzend wird er Zeuge, wie ein als Clown verkleideter Mann einem der anderen Bistro-Gäste die Aktentasche stiehlt, stattdessen eine Ziehharmonika zurückläßt und in einer Seitengasse verschwindet. Doch ehe George reagieren kann, entpuppt sich das Musikinstrument als Zeitbombe, und eine gewaltige Explosion, die unser Protagonist nur mit Glück überlebt, verwüstet das Café. Eben dieses Glück hat der Besitzer der Aktentasche nicht, er kommt bei dem Attentat ums Leben. Nachdem George vorübergehend als Tatverdächtiger verhört wurde, beschließt er, der Sache selbst auf den Grund zu gehen; dabei erhält er unerwartet die Unterstützung von Nicole, einer jungen Fotojournalistin, die den Ermordeten im Bistro treffen sollte. Doch die beiden ahnen nicht, in was sie da hineinrutschen und was Ihnen noch bevorsteht, denn der Clown ist mehr als nur ein irrer Attentäter; und schon bald erfährt unser Detektiv-Duo, daß selbst der seit Jahrhunderten für ausgelöscht gehaltene Ritterorden der Templer, der die Pilger während der Kreuzzüge verteidigte und Anfang des 14. Jahrhunderts der Inquisition zum Opfer fiel, tief in diesen Mordfall verstrickt ist.



Höhenangst können Schatzjäger hier nicht gebrauchen



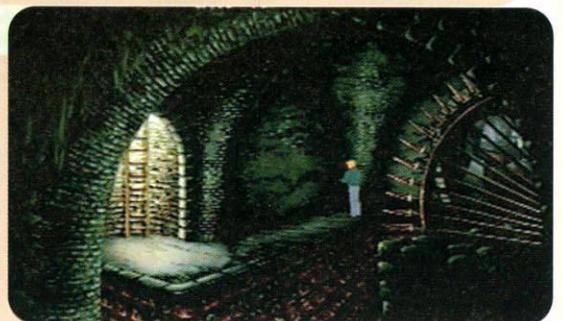
Erste Gespräche mit der Reporterin Nicole Collard



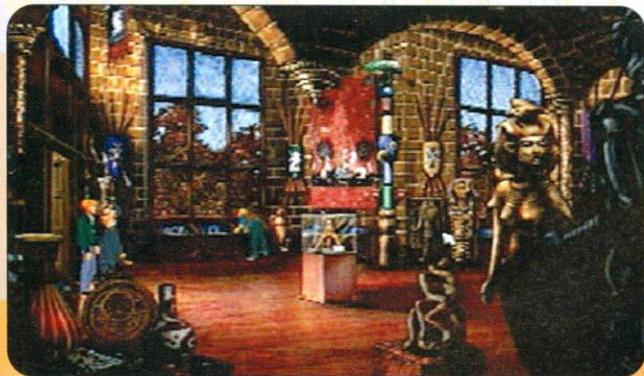
Der Kostümladen bringt Euch auf die Spur des Mörders



Die alte Frau am Klavier erweist sich als äußerst hilfreich



Im Kanalsystem findet Ihr die Clownnase



Der Museumsdirektor ist eine große Stütze bei Eurer Suche



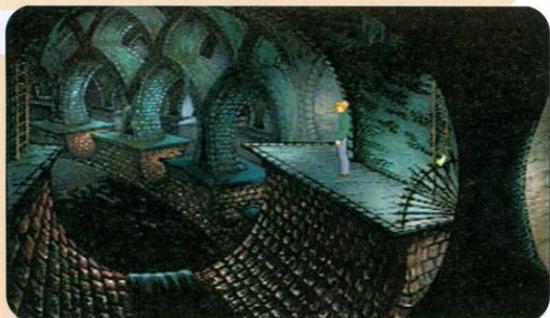
In Montfaucon stößt George auf weitere Überreste der Templer



Der Putzmann ist keine besonders gute Hilfe für Euch



Die Gespräche mit Nicole sind immer sehr erfreulich



Die Grafik ist hervorragend gezeichnet



Auf der Karte erscheinen nach und nach mehr Orte



Gesteuert wird George über ein einfaches Point-and-Klick-Interface, an den entsprechenden „Hot Spots“ kann man Gegenstände aufnehmen, bereits im Inventar befindliche benutzen sowie mit anderen Charakteren sprechen. Während der Kommunikation sind kleine Icons eingebildet, die Gesprächsthemen symbolisieren. Durch einen Klick werden sie ausgewählt, und die jeweilige Person erzählt (hoffentlich) alles darüber, was sie weiß. Insgesamt muß man mit rund 60 Personen plaudern und über 70 Orte besuchen, um ans Ziel der ungewissen Reise zu kommen. Da George bei zuviel Übereifer auch das Zeitliche segnen kann, dürft Ihr jederzeit abspeichern, um nicht ganze Passagen noch einmal spielen zu müssen.

Verflucht gut

Baphomets Fluch gehört sicher zu den besten Adventures, die ich je gespielt habe; was hier an Atmosphäre aufgebaut wird, sucht seinesgleichen. Die Grafiken sind liebevoll gezeichnet und extrem detailliert, die Animation der Personen fast schon wie in einem Zeichentrickfilm und die Sounduntermalung grandios mit einem Orchester in Szene gesetzt. Doch was noch viel wichtiger ist, auch spielerisch wurden kaum Fehler gemacht. Die Puzzles sind fair und logisch, manchmal vielleicht sogar etwas zu einfach, - blödsinniges Herumprobieren entfällt, und das gefällt. Lediglich die Gespräche sind mir teilweise etwas zu lang geraten, gerade in Irland wird definitiv zu viel geschwafelt. Trotzdem bleibt Baphomet's Fluch bis zum Ende spannend und atmosphärisch dicht gepackt, Fans der Indiana Jones-Filme werden hier Anleihen en masse finden. Fazit: Einen besseren Einstand konnte Revolution kaum feiern; jeder, der sich auch nur im entferntesten für Spiele dieser Art interessiert, soll-te sofort zugreifen.

Geschichtlicher Abriß:

Die Templer waren ein Ritterorden, der während der Kreuzzüge zum Schutz christlicher Pilger auf deren Reise ins besetzte Jerusalem eingesetzt wurde. Im Laufe der Jahre erlangten sie große finanzielle und politische Macht, da ihnen auf Grund ihrer überragenden militärischen Fähigkeiten und ihrem selbstlosen Einsatz Könige und sogar Päpste Staats- und Kirchenschätze anvertrauten. Dadurch schufen sie sich jedoch auch jede Menge Feinde, die das Gerücht in die Welt setzten, die Templer beteten in Wahrheit einen Dämon namens Baphomet an. Das nutzte der französische König Philipp IV. 1307 letztlich aus, als er, in der Hoffnung sich den legendären Schatz der Templer aneignen zu können, die Ordensritter verhaften und exekutieren ließ. Doch diese hatten, die Situation vorausahnend, alle Reichtümer mit ihrer Flotte in Sicherheit bringen lassen. Wohin, ist bis heute ungeklärt.



9 von 10

Grafik10
 Sound9
 Gameplay9

System:	PlayStation	Hersteller:	Sony
Genre:	Grafik-Adventure	Entwickler:	Revolution
Spieler:	1	Testmuster:	Sony
Level:	entfällt		
Besonderheiten:	Memory Card	Veröffentlichung:	Oktober
	Maus	Ca. Preis:	99,- DM

Soviet Strike

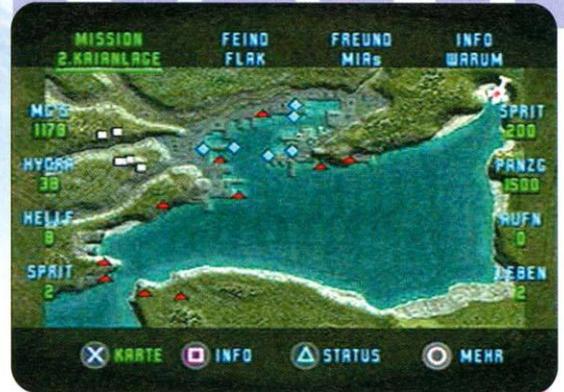


Eine Hellfire-Rakete und der Bildschirm verwandelt sich in ein Flammenmeer



Die Brücke zeigt die grafische Klasse von Soviet Strike

Das Szenario mutet seltsam an. Mit einem bis an die Zähne bewaffneten Apache-Kampfhubschrauber durchfliegt man die südliche Krim und räumt russische Flak-Stellungen, Panzer und Soldaten aus dem Weg. In einer Zeit, in der der Kalte Krieg vorbei ist, wirken solche Schauplätze irgendwie fehl am Platz. Selbst wenn das Ganze mit einer Krise der russischen Föderation wenig glaubhaft gerechtfertigt werden soll. Die erste Next Generation-Fassung von Electronic Arts sehr erfolgreicher Strike-Serie weicht beim Spielaufbau keinen Millimeter von den Vorgängern ab. Man hat die Aufgabe übertragen bekommen, in unterschiedlichen Krisengebieten eine ganze Reihe von Missionen am Stück zu bewältigen. Zu diesem Zweck sollte zunächst einmal der Hubschrauber nach eigenen Wünschen mit Raketen bestückt werden. Neben dem Maschinengewehr können zielsuchenden Sidewinder und wenig durchschlagkräftige Hydras mit an Bord genommen werden. Wer einen echten



Wie bei den 16-Bit-Vorgängern Desert-, Jungle- und Urban Strike seid Ihr ohne die Map aufgeschmissen

Vernichtungsschlag führen will, kommt an den Hellfire-Geschossen (der Name sagt alles!) nicht vorbei. Keine andere Waffe richtet beim Gegner größeren Schaden an. Von der eigenen Basis aus wird, vollgetankt und -bestückt, das erste Missionsziel angefliegen. In der Regel gilt es, für den Feind taktisch wichtige Stellungen, wie z.B. Radarstationen oder Elektrizitätswerke, auszuschalten oder eigene Agenten und Gefangene zu befreien. Zwischendurch sollte man nicht versäumen, Treibstoff und Munition aufzusammeln.

Wo bitte geht's hier zur Front?

Ein unglaublich aufgesetztes Hintergrundscenario vermag es selten, ein unverwundliches Spielprinzip wirklich zu schmälern. Wenn dann noch Steuerung und Spielbarkeit keine gravierenden Mängel aufweisen, gelingt es umso weniger. Auch bei Soviet Strike sieht man angesichts der genannten Qualitäten über die habnebüchene Story hinweg. Dennoch gibt es zwei Dinge, die den Spaß an der neuesten EA-CD etwas verderben:

1. Der Schwierigkeitsgrad wurde vom ersten Auftrag an relativ hoch angesetzt und geriet damit wohl für so manchen Spieler zum frustrierenden Stolperstein (Strike-Veteranen wissen, was auf sie zukommt).
2. Die ausgezeichneten Backgrounds sind leider weit davon entfernt, flüssig über den Screen zu scrollen. Und trotzdem: die fotorealistische Grafik und das intelligente Gameplay machen Soviet Strike so empfehlenswert wie seine Vorgänger.



8 von 10

Grafik8
Sound7
Gameplay8

System:PlayStation
Hersteller:Electronic Arts
Genre:Shoot'em Up
Entwickler:Electronic Arts
Spieler:1
Testmuster:Electronic Arts
Level:5
Besonderheiten:Paßwort,
.....dt. Texte, dt. Sprachausgabe
Veröffentlichung:November
Ca. Preis:99,- DM

Beyond the Beyond



Städte verbergen Hinweise und Waffen



Tonts Firedrake ist ein durchschlagskräftiger Zauber

Einstiegshilfe

Bei Beyond the Beyond kommt es mehr als in anderen Rollenspielen darauf an, welchen Level die Spielfigur hat. Zu Beginn des Spiels solltet Ihr an gewissen Orten im Kreis laufen und so viele Gegner besiegen, daß Euer Level im Vergleich zum Spielstand relativ hoch ist, denn sonst holt Euch der Tod schneller als gedacht.



Zaubersprüche sind bei Beyond the Beyond ein sehr wichtiges Element

Mit dem Ruf, das meistverkaufte Rollenspiel im Next-Generation Bereich zu sein (ist nicht besonders schwer, wenn man sich die Veröffentlichungszahlen dieses Genres betrachtet), startete Beyond the Beyond in das vorweihnachtliche Verkaufsrennen in den USA. Das heißersehnte Stück Software kann den hochgegriffenen Erwartungen aber nicht standhalten.

Dazu hat sich Camelot einfach zu wenig Mühe mit dem Produkt gegeben. Mit der üblichen Hintergrundstory vom bösen Angreifer wird der Spieler ins Rennen geschickt. Diesmal steuert er den 14-jährigen Finn, der mehr oder minder zufällig in die Geschichte hineingezogen wird, als er versucht seine Schwester Annie zu retten.

Noch bevor er sich versieht, hat der Junge ein durchschlagskräftiges

Schwert und eine vier Mann starke Party hinter sich, womit er den durch Random-Encounters auftauchenden Monstern entgegentritt. Zwei wesentliche Neuerungen bringt Beyond the Beyond mit in das Rollenspielgenre. Zum einen wurde die Lebensenergie in Vitality und Life Points eingeteilt. Vitality Points sind wieder auffrischbar, und die Spielfigur ist nicht gleich tot, wenn sie einmal auf die Null fallen. Denn der Held fühlt sich nur kurz groggy, bekommt danach unter Abzug von Life Points wieder Leben eingehaucht. Zum anderen soll dank des APS (Active Playing System) der Spieler zur aktiven Teilnahme am Kampfgeschehen bewegt werden, denn bestimmte Tastenkombinationen während eines Angriffs können Spezialattacken auslösen.

16-Bit-Gewand

Unweigerlich beschleicht den Spieler von Beyond the Beyond das Gefühl, ein RPG auf einer 16 Bit - Maschine zu spielen. Grafik und Sound sind gelinde gesagt mißlungen, und das Umblenden der Bitmaps am Ende einer Kampfsequenz kann nur als peinlich bezeichnet werden. Auf der spielerischen Seite sammelt das Rollenspiel allerdings fleißig Pluspunkte, denn viele, zum Teil sehr knackige Rätsel und lange Labyrinth sorgen für die nötige Kurzweil. Auch der Schwierigkeitsgrad weiß zu gefallen: nicht zu lasch, aber machbar. Der geneigte Rollenspieler darf sich Beyond the Beyond ruhigen Gewissens zulegen, zumal er eh meist kein Grafikkonkretist ist. Den richtig großen RPG-Hype wird aber wohl erst Final Fantasy VII auslösen.



Wenig Sicht bietet das Inse labyrinth



Bis zu 16 Gegenstände passen in einen Rucksack



von 10

Grafik 4
 Sound 5
 Gameplay 7

System: PlayStation
 Genre: RPG
 Spieler: 1
 Level: Entfällt
 Besonderheiten: Memory Card
 Hersteller: Sony
 Entwickler: Camelot
 Testmuster: Flying Arts
 0208 / 823270
 Veröffentlichung: US-Import
 Ca. Preis: 99,- DM

Firo & Klawd



10 Poster ergeben ein Extra-Leben für Firo

In der letzten Ausgabe stellten wir Euch diesen abgedrehten Titel schon einmal in einem ausführlichen Preview vor, nun erfahrt Ihr, ob sich der positive Gesamteindruck der Vorabversion auch in der finalen deutschen Fassung bestätigen und zu einer positiven Gesamtwertung umsetzen ließ.

Firo, der lustige Affe von der New Yorker Polizei stellt den vermeintlichen Geldfälscher Klawd, einen bedauernswerten Straßenkater, auf frischer Tat. Dieser wurde von einer Mafia-Organisation angeheuert, Falschgeld zu schmuggeln. Da Klawd viel zu naiv und ehrlich ist, hat er niemals vermutet, daß in den Schachteln, die er für einen Dollar transportierte, etwas Illegales sein könnte. Doch der Polizeichef braucht einen Schuldigen, und nun muß das ungleiche Duo ran, um den Gangster-Ring schnellstmöglich zu sprengen. Firo & Klawd scheinen sich keiner allzu großen Beliebtheit zu erfreuen, denn jeder Fußgänger, Punk, ja sogar die Blinden zücken sofort schweres Geschütz, sobald die beiden auftauchen. Um den insgesamt relativ linearen Handlungsablauf etwas aufzulockern, stößt man in vielen Levels auf Weggabungen, die den Verlauf der Handlung beeinflussen. Bspw. kann man gleich im ersten Level eine Kneipenschlägerei anzetteln oder in einer U-Bahn im Virtua Cop-Stil herumballern. Letztendlich trifft man sich in Kingpins Hauptquartier wieder, wo das finale Show-down wartet.

Loaded Animals

Erster Blickfang bei Firo & Klawd ist die aufwendige Comic-Grafik aus der isometrischen Draufsicht-Perspektive. Das Spiel besitzt dafür bei manchen Teilen des Spieldesigns und (altes Problem) bei der deutschen Synchronisation seine Schwachstellen. Manchmal wird man einfach mit Gegnern derart zugeschüttet, daß ein Ableben kaum zu vermeiden ist. Zwar bekommt man massig Extraleben und ein anständiges Waffenarsenal, eine Memory Card-Option oder ein



Firo & Klawd werden in den Straßen der Bronx nicht gerade herzlich empfangen

Interview

mit

Philip Oliver, Company

Director & Main Developer

von Firo & Klawd

Fun Generation: Firo & Klawd stellen ein Duo dar, wie es unterschiedlicher nicht sein könnte. Hatten Sie vielleicht Vorbilder aus bekannten Krimiserien oder Filmen im Hinterkopf, oder stand überhaupt jemand Pate für die beiden?

Philip Oliver: Wir hatten vor, ein Spiel zu kreieren, welches nicht ausschließlich ein Spielerlebnis für einen darstellt, wir wollten auf jeden Fall die Zwei-Spieler-Option. Zwei identische Charaktere wären da ziemlich langweilig gewesen. Deshalb sollten sie so unterschiedlich wie möglich sein.

Durch das Anschauen von Hollywood-Filmen erhielten wir sehr viel Inspiration für das Spiel, weil wir fühlten, daß dies eine sehr anspruchsvolle Form der Unterhaltung war. In Hollywood gibt's etwas, was man „Buddy“-Filme nennt, und in diesen findet man immer zwei völlig unterschiedliche Charaktere, die miteinander auskommen müssen. Oft sind diese Filme Kriminalstoffs, die auch einem Videospiel gut zu Gesicht stehen würden. Wir sahen viele Filme wie „Nur 48 Stunden“, „Beverly Hills Cop“, „Falsches Spiel mit Roger Rabbit“, „Lethal Weapon“ etc., dann entschieden wir, daß wir einen harten Cop und einen Jungen von der Straße für unser Projekt brauchten.

In unseren „Brainstorming“-Meetings schlug jemand vor, der Polizist sollte Züge von Clint Eastwoods „Dirty

Paßwort-System sucht man allerdings vergeblich. Außerdem hat man uns für unser Preview vor einem Monat noch die wirklich cool gesprochene Originalfassung zugesandt, die inzwischen ziemlich amateurhaft und lieblos eingedeutscht wurde. Dieser Makel ist aber verschmerzbar, da die Dialoge nur in den ellen-

Harry" besitzen und alle stimmten dem zu. Wie auch immer, wir dachten, er wäre vielleicht ein wenig zu attraktiv und machten Witze darüber, daß er vielleicht mehr wie sein Orang-Utan aus „Der Mann aus San Francisco“ sein sollte, und so entstand die Idee für Firo. Klawd ist ein Straßenjunge, und wir dachten, daß er am besten die Gestalt einer Katze haben sollte, die sich ja gerne in Hinterhöfen herumdrücken. Da die Figur des Katers schon häufig in Cartoons verwandt wurde, versuchten wir, ihn von bekannten Cartoons abzuheben, zogen ihm eine Weste an und färbten ihn blau ein.

FG: Es wird sehr viel über Gewalt in Videospiele in der Öffentlichkeit diskutiert. Viele Leute denken, daß Firo & Klawd ein Shooter wie das indizierte Loaded oder Virtua Cop 2 ist, der allerdings durch die Comic-Grafiken diese kontroverse Thematik verniedlichen kann. Wie stehen Sie zu diesem Gedankengang?

PO: Meine Meinung ist, daß sich Gewalt in Zeichentrickfilmen sehr stark von der alltäglichen Gewalt unterscheidet. Stellen Sie sich einen Tom & Jerry-Cartoon vor, in dem die Figuren oft zerstückelt oder geplättet werden. Diese Gewalt ist bekanntermaßen nicht provozierend. Wenn Sie das Spiel betrachten, könnte Ihnen auffallen, daß die Power-Ups sehr stark von Spielen wie R-Type oder Nemesis beeinflusst sind. Wir versuchten, ein Plattform-Spiel mit einem Shoot'em Up zu mischen, wenn ein Fahrzeug ein anderes in die Luft sprengt, also wüßte ich keinen Grund, warum die Leute es provokant finden sollten, auf Comic-Figuren zu schießen. Wenn wir Horrorszenarios wie tote Menschen oder Blut gezeigt hätten, hätte es die Leute aufbringen können, doch alles, was in Firo & Klawd passiert, ist, daß die getroffenen Cartoon-Charaktere umfallen.

FG: Wie viel Zeit hat die Konzeptionierung und Umsetzung des Spieles in Anspruch genommen?

PO: Das Spiel wurde vor ca. zweieinhalb Jahren ange-dacht, dies war eine ganze Zeit, bevor der Multimedia-PC ein fester Bestandteil unseres täglichen Lebens und die PlayStation veröffentlicht wurde. Wir wollten das Next Generation-Plattformspiel produzieren, und zu dieser Zeit waren Spiele wie Mario und Sonic unglaublich erfolgreich, aber ihre Tage waren gezählt, bis sich das Format auf 32-Bit ändern sollte. Unser Vorhaben war sehr ambitioniert. Es sollte etwas mit frischen Figuren sein, um Mario und Sonic entgegenzutreten, mit Grafiken, die weit fortgeschritten sind und die neue Technologie ausreizen sollten, außerdem wollten wir eine Form der Spieltiefe und des Gameplays einbauen, daß sich mit Nintendo messen kann. Das erfordert ein großes Investment, und BMG trat auf, um dies zu ermöglichen. Heute kann man sagen, daß es 24 Lebensjahre eines Menschen erforderte, um das Spiel für PlayStation und PC zu Ende zu programmieren, und im Team befinden sich einige hochtalentiertere Mitarbeiter.

FG: Wie lange braucht ein durchschnittlich begabter Spieler, um Firo & Klawd komplett durchzuspielen?

PO: Wir haben dieses Spiel nicht nach dem gleichen Schema aufgabaut, wie es viele andere Leute in der Vergangenheit bei ihren Produktionen taten, wo man vorwiegend linear aufgebaute Level findet. Es gibt viele Wege durch die verschiedenen Handlungsstränge, die den Spieler wiederum zu verschiedenen Endsequenzen bringen. Es gibt 21 große Szenarien und sechs Mini-Spiele, aber bei jedem Durchspielen sieht man nur ca. 50% des gesamten Spieles. Dies kann etwa ein bis zwei Stunden dauern, wenn der Spieler das Spiel kennt und nicht hängenbleibt. Doch dann bleiben immer noch viele Dinge, die man noch nicht gesehen hat.

FG: Vielen Dank für das Gespräch!



Hier wird aus der „Virtua Cop“-Perspektive geschossen



Im direkten Duell solltet Ihr Euch lieber ab und an bücken

langen, wahrscheinlich durch Komprimierung qualitativ leicht unterdurchschnittlichen FMV-Sequenzen zu hören sind. Während der Action grummelt Firo noch mit seiner unnachahmlichen Originalstimme. Insgesamt erwirbt man ein solides Produkt, welchem trotz hohen Bodycounts aufgrund der jugendfreien Comic-Thematik wohl nicht der Gang auf den Index bevorzucht. Firo & Klawd stellt aufgrund der Komplexität, des Abwechslungsreichtums sowie der spannenden Story eine Bereicherung für jede Software-Bibliothek dar, und erfreut mit einem sinnvollen Zwei-Spieler-Modus ohne Link-Kabel.



Wenn Ihr die U-Bahn betretet, gelangt Ihr in den Shooter-Level



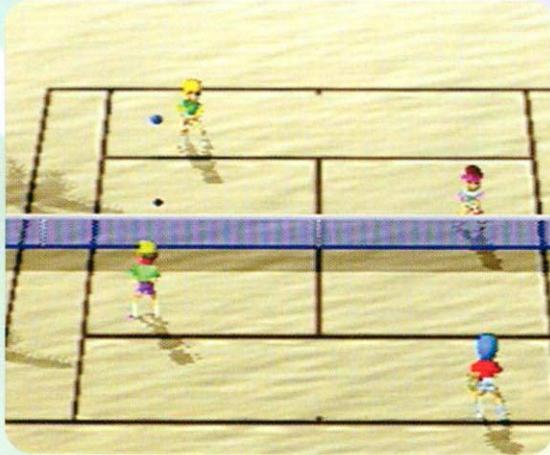
Grafik8
Sound6
Gameplay7

System:PlayStation
Genre:Cartoon-Shoot'em Up
Spieler:1-2
Level:entfällt
Besonderheiten: .dt. Sprachausgabe
Hersteller:BMG Interactive
Entwickler:BMG
Testmuster:BMG Interactive
Veröffentlichung:November
Ca. Preis:99,- DM

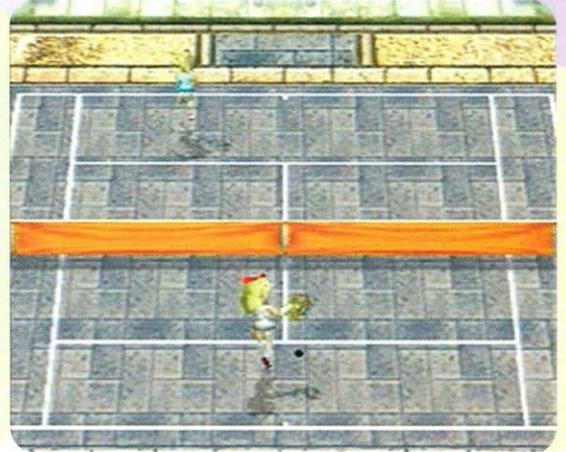
Smash Court

Info:

Pete Sampras Tennis von Codemasters hat in so ziemlich jedem Punkt gegenüber dem Konkurrenten aus dem Lande Nippon die Nase vorne. Sowohl in punkto Grafik (9 von 10) als auch was das wohlausgewogene Gameplay (9 von 10) angeht, kann die starke Lizenz überzeugen. Die Gegnerintelligenz und das gesamte Ambiente (Kommentatoren, Perspektiven, spürbare Unterschiede zwischen den Spielercharakteren) hinterließen im Gegensatz zum hier vorgestellten Produkt einen sehr professionellen Eindruck (Gesamtwertung: 9 von 10).



Am Strand wird der Ball merklich gebremst. Dieser Boden ist vor allem für Anfänger zu empfehlen



Exotische Schauplätze findet man em masse

Man muß nicht Boris Becker heißen, um aktiv am Tennis-Zirkus teilnehmen zu können. Ein Studentenjob als Würstchenverkäufer bei den German Open, ein Dasein als gelber Filzball oder der Besitzer des neuesten Tennis-Simulanten für die PlayStation könnten

Abhilfe schaffen. Doch welche Daseinsform ist von diesen dreien die erstrebenswerteste?

In punkto Ausstattung liegt Smash Court jedenfalls im oberen Bereich der Videospiel-Weltrangliste, 24 Damen und Herren wollen ausgewählt werden, um auf einem der zehn Plätze dem weißen Sport zu frönen. Unter den Lokalitäten befinden sich thematische Leckerbissen wie Ufer eines Waldsees, hinter dem Palast des Kaisers von China, in einem deutschen Lust-

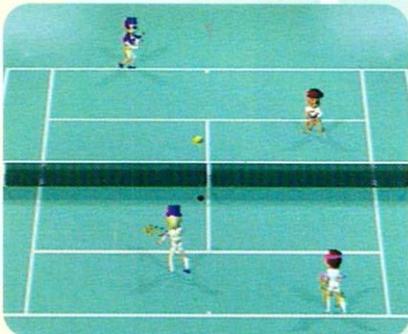
schlößchen oder am Strand von irgendeiner der Inseln, die wir uns schon lange mal

verdient hätten. Noch wärmer wäre mir ums Herz geworden, wenn die Qualität mit dem scheinbaren Tatendrang der Programmierer Schritt halten würde. Statt dessen muß man sich mit Grafiken zufriedengeben, die auf dem SNES oder Mega Drive niemanden gestört hätten, doch unsere Ansprüche sind ja mit der Bit-Zahl der Maschinen gewachsen, -das müßte Namco nach Tekken, Ridge Racer und Co. doch am besten wissen. Trotzdem integrieren sie keine riesigen Polygonen-Sportler, die beim (nichtvorhandenen) Perspektivenwechsel bildschirmfüllende Maße entwickeln, sondern beschränken sich auf Figu-

ren, die besser Komparsenrollen in einem 16-Bit-Rollenspiel übernommen hätten. Besonders gruselig klingt übrigens die völlig unnötige Hintergrundmusik, welche so spritzig groovt wie eine Kukident-Tablette.

Spiel, Satz und Sieg: Sampras

Doch was bei einem Sportspiel nun einmal den eigentlichen Spaß hervorruft, sind die Spielmechanik und das Verhalten der Computergegner. Und eben hier offenbart sich pure Inkonsistenz bei der Programmierung. Ansatzweise wollte man scheinbar in Richtung Simulation gehen, stieß aber schnell auf die eigenen Grenzen und schwenkte auf den Arcade-Weg um. Zwar kann man (laut Anleitung) mit der Kombination Schlagvariante/Schlaghärte/Steuerkreuzrichtung einiges bewerkstelligen, doch die Bälle lassen sich in der Länge, nicht aber in die Ecken durchweg gezielt steuern. Die Ballwechsel sind auch viel zu hektisch, und die Gegner, die sich stilistisch im übrigen kaum voneinander unterscheiden lassen, haben einem die Aufschläge zumeist aufs heftigste um die Ohren. Die Krönung aber ist der Top Spin-Schlag, der erst ca. zwei Sekunden nach Drücken des Knopfes ausgeführt wird und dem Spieler somit hellseherische Fähigkeiten abverlangt. Insgesamt ist Smash Court extrem unausgegoren und hat gegen Codemasters Sampras Extreme keine sonderlich guten Karten.



Sowohl der Schlagrepertoire als auch die Grafikdarstellung sind sehr simpel, um nicht zu sagen minderwertig



Im deutschen Lustschlößchen ist der ergraute Herrscher der einzige Zuschauer



5 von 10

Grafik 5
Sound 3
Gameplay 5

System:	PlayStation	Hersteller:	Namco
Genre:	Sportspiel	Entwickler:	Namco
Spieler:	1-4	Testmuster:	O.I.T.
Level:	entfällt		0711 / 613758
Besonderheiten: ...	Memory-Card,	Veröffentlichung: ...	Japan-Import
	MultiTap	Ca. Preis:	99.- DM

GAME OF THE MONTH!

Ausgabe 12/95

48 ös, 5,80 sfr, 5,80 DM



REAR
VIEW
ACTION

SPECIAL SUPPLEMENT DER FUN GENERATION



Tomb Raider

FRAGE

„Wie bist Du auf die Idee gekommen, gerade Lara zur Hauptfigur Deines Spiels zu machen?“

ANTWORT

Toby Gard, Lead Artist Grafiker: „Nun, wir wollten ja ein Spiel aus der Third-Person-Perspektive machen, und da spricht ja eigentlich automatisch soviel für einen weiblichen Hauptcharakter, daß man sich wundert, daß es so wenige davon gibt. Nicht nur, daß es mir viel mehr Spaß macht, eine weibliche Hauptfigur zu animieren. So groß wie Tomb Raider geworden ist, nun, man muß sich schließlich eine ganze Zeit lang mit dem Anblick ein und derselben Hauptfigur anfreunden, und bei Lara fällt das nicht besonders schwer. Auch haben Frauen nun mal einfach ansehnlichere, flüssigere Bewegungsabläufe.“



Die Architektur der riesigen Level verschlägt einem fast die Sprache

Tomb Raider zählt zu den wenigen Titeln, die schon während der Entwicklungsphase für reichlich Wirbel sorgen. Erste Demoversionen ließen das spielerische Potential bislang nur erahnen, nun endlich stellt sich das dreidimensional angelegte Abenteuer dem ultimativen Härtesten. Statt wie üblich eine muskelbepackte Arnold Schwarzenegger-Imitation durch die Level zu führen, lockt Tomb Raider mit einer perfekt geformten weiblichen Hauptfigur. Lara Croft heißt das äußerst attraktive Mädel, das Ihr anfangs durch sein beeindruckendes Heim geleitet. Hier bekommt Ihr die wichtigsten Elemente der Steuerung vorbildlich erläutert, so daß Ihr bestens gewappnet das eigentliche Spiel beginnen könnt. Angeheuert von einer mächtigen Organisation, besteht Laras Auftrag darin, ein mystisches Artefakt namens „Scion“ aufzustöbern. Ausgangsort ist der peruanische Dschungel. Ihr ver-



Im Palast des Midas kommt der am Boden liegenden Hand eine besondere Bedeutung zu



Gegner können von jeder Position aus unter Beschuß genommen werden



Der T-Rex ist auch mit den normalen Pistolen schnell erledigt

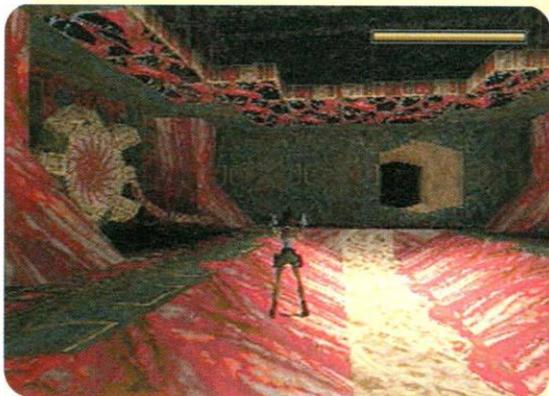
folgt die Protagonistin aus der Third-Person-Perspektive, befindet Euch also im Normalfall ein gutes Stück hinter Lara und könnt so das Treiben um sie herum optimal beobachten. Um auch in die entlegensten Winkel der extrem verschachtelt aufgebauten Level spähen zu können, bedarf es eines einfachen Knopfdrucks. Dann ist es möglich, die imaginäre Kamera fast beliebig um Lara herumzudrehen. Eine Funktion, die in vielerlei Hinsicht weiterhilft: sei es das Auffinden des weiterführenden Weges, das vorsichtige Blinkeln um eine Ecke oder ein Blick in bodenlose Abgründe aus schwindelerregender Höhe - Ihr wißt, was in der unmittelbaren Umgebung vor sich geht.

Lara lebt!

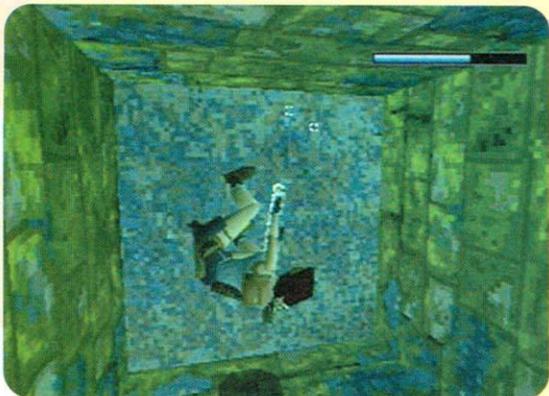
Laras Aktionen sind beeindruckend detailliert in Szene gesetzt. Über 2000 Animationsphasen geben der Hauptdarstellerin zu fast jeder Zeit ein lebensecht wirkendes Aussehen. Ob sie über Abgründe springt, sich an Felsen oder Mauern hoch- bzw. entlanghängelt, gewaltige Steinblöcke verschiebt oder tauchend nach Geheimnissen Ausschau hält - Laras Bewegungen sind immer unglaublich smooth und fließend. Natürlich weiß sie auch mit Waffen umzugehen. John Woo-like mit einer Pistole in jeder Hand nimmt sie die Feinde unter Beschuß, später findet sie noch Magnums, eine Shotgun und schließlich auch eine



Seit Jurassic Park sind Dinos in jedem Adventure fast schon Pflicht



Für die Atlantis-Level ließen die Programmierer ihrer Phantasie freien Lauf



Auch unter Wasser müssen Schalter gefunden werden, behaltet dabei den Luftvorrat im Auge

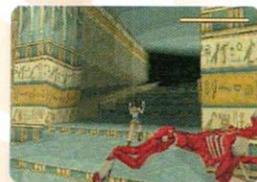
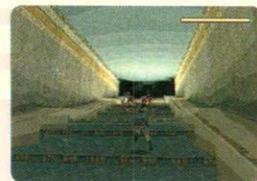
munitionsfressende Uzi. Im Kampfgeschehen steht Euch die intelligente Kameraführung zur Seite, diese schwenkt automatisch zu einem sich nähernden Gegner. Sensibel reagierende Tierfreunde sollten wissen, daß in den ersten zwei von insgesamt vier Schauplätzen vornehmlich auf Wölfe, Gorillas, Löwen, mutierte Raten und Krokodile geschossen wird. Die von Natur aus lieben Kuscheltierchen sind von einer bösen Macht verwunschen worden, so daß das uralte Gesetz des Dschungels gilt: Töten oder getötet werden.



Das „Scion“ findet Ihr gleich zu Anfang des Abenteuers

Grandioser Genremix

Tomb Raider ist die erwartete Bombe zu Weihnachten, die sich 3D-Fans und abenteuerlustige Naturen erhofft haben. Grafisch katapultiert sich der Titel mit aufwendigen, riesigen und abwechslungsreichen Szenerien, die durch ihre verwinkelte Architektur und effektvolles Light-Source-Shading konkurrenzlos realistisch wirken, an die Spitze der 3D-Adventures. Und auch in spielerischer Hinsicht setzt der Titel Maßstäbe. Statt in ein simples, blutrünstigen Gemetzel wird der Spieler in eine ungleich faszinierendere virtuelle Welt versetzt, in der vor allem Köpfchen gefragt ist. Die Actionelemente stehen hinter den teilweise recht knackigen Rätseln deutlich zurück. Weit über 20 Stunden effektive (!) Spielzeit solltet Ihr schon bis zum Showdown im sagenumwobenen Atlantis einrechnen. Mit deutschen Texten, übersetztem Renderintro und filmreifen Musikeinlagen erreicht auch die Präsentation allerhöchstes Niveau - ergo: das perfekte Spiel? Nicht ganz: für die komplexe Steuerung braucht's ein wenig Übung sowie ein sicheres Händchen, und die frei bewegliche Kameraperspektive läßt sich nicht immer hundertprozentig an die Stelle fixieren, die man gerade einsehen will. Doch sind dies marginale Schwächen, die Tomb Raider insgesamt besehen keinen Millimeter schlechter machen. Zum Schluß eine Bitte in eigener Sache: Wir flehen schon jetzt um eine Fortsetzung, oder lechzen wir? Egal, Hauptsache Lara kommt wieder!



Tierfreunde wird's freuen: in den höheren Runden attackiert Ihr vorrangig Fabelwesen



10 von 10

Grafik10
 Sound7
 Gameplay9

System:PlayStation / Saturn
 Genre:Action-Adventure
 Spieler:1
 Level:15
 Besonderheiten:Memory Card
 dt. Sprachausgabe, dt. Texte

Hersteller:Eidos
 Entwickler:Core Design
 Testmuster:Eidos
 Veröffentlichung:PSX: November
Saturn: Erhältlich
 Ca. Preis:99,- DM

Street Racer



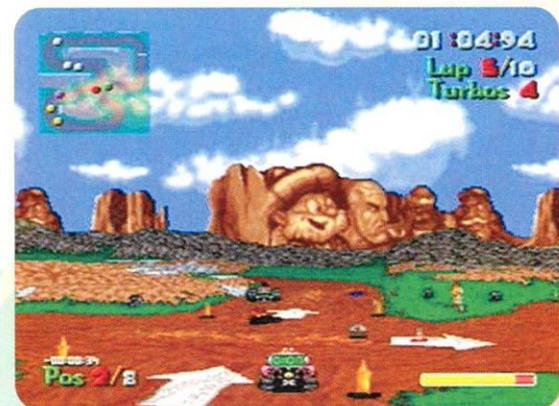
Die drei geheimen Strecken



Die Rabbit-Tracks sind besonders bunt



Nummer 1 auch in Indien



Presidents Of Streetracer



Der Gold-Cup ist unser!

Einstiegshilfe

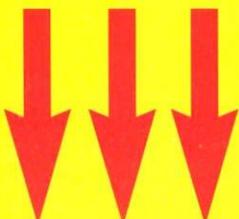
Die ausgewogensten Charaktere sind Hodja und Surf, mit Ihnen könnt Ihr anfangs wohl am ehesten gewinnen. Mit dem Expert-Mode läßt es sich wesentlich besser driften. Versucht, möglichst wenig in Prügeleien verwickelt zu werden, -es sei denn, Ihr habt eine Bombe aufgesammelt -denn ein Sieg und die schnellste Rennrunde geben Euch sichere 11 Punkte. Bestreitet die Cups am besten mit einem Freund, Eure Siegchancen sind dann höher, weil der hintere von Euch beiden dem vorderen den Rücken freihalten kann. Haltet Euch mit Special Moves zurück, da die Gegner ihrerseits sie nur ausführen, wenn Ihr es vorher tut. Bei der letzten Strecke des Gold Cups nach Start und Ziel einfach mit Turbo geradeaus weiterfahren, so ist man deutlich schneller als die Gegner.

Während Nintendo sich mit der Neuauflage seines Welterfolges Mario Kart noch Zeit läßt, bringt Ubi Soft jetzt ihr „Remake“ eines der erfolgreichsten 16-Bit-Spiele Europas auf den Markt

Die etwas skurrile Variante des Klempner-Vorbilds fand seinerzeit nämlich reißenden Absatz; und mit den 3D-Fähigkeiten der 32-Bitter würde sich nun wohl grafisch einiges mehr anfangen lassen. Im ersten Moment findet sich jeder, der das Original kennt, auch sofort zurecht. Acht verschiedene Charaktere mit unterschiedlichen Werten in den Bereichen Speed, Handling, Beschleunigung und Grip stehen zur Auswahl, wobei jede der eigenwilligen Herrschaften mit drei „eigenen“ Strecken aufwarten kann. In vier Cups, Bronze, Silber, Gold und Platin, tritt man nun entweder alleine oder im höchsten Falle mit bis zu sieben menschlichen Mitspielern (per Split Screen) gegen die anderen Fahrer an. Hat man am Ende einer Saison, die sich je nach Cup von sechs über zehn, 15 und letztlich 24 Rennen erstreckt, die meisten Punkte eingefahren, erhält man ein Passwort und darf ab sofort den nächst schwierigeren Pokalwettbewerb anwählen. Wem das für den Anfang zu hart ist, der darf auch erst im Practice-Mode alle Strecken ausprobieren oder sich beim Rumble, ähnlich wie bei Destruction Derby, den Kontrahenten stellen, hierbei zählt nur, möglichst lange in einer kreisrunden Arena zu bestehen und nicht von den anderen hinausgeschubst zu werden. Als letztes besteht auch die Möglichkeit, einen sogenannten Custom-Cup zu fahren, in dem Ihr alle zu bestreitenden Strecken selbst bestimmen dürft.

Nach der Wahl einer der vier Schwierigkeitsgrade und einem Autotyp, Novice oder Expert, kann man sich nun ins Getümmel stürzen. Euer Kart steuert Ihr aus einer von vier Kameraperspektiven, die während des Rennens jederzeit geändert werden können; um zur nächsten Strecke zu kommen, müßt Ihr mindestens den fünften Platz belegen. Doch nicht nur fahre-

INTRO





Alle anwählbaren Cups



Der Zwei-Spieler-Modus ist genial gelungen



Ab durch die Mitte

risches Können entscheidet, wer gewinnt, denn auch unfaire Mittel wollen geschickt zum Einsatz gebracht werden. So verfügt jeder Fahrer über zwei „Special-Moves“. Per Tastendruck verwandelt sich zum Beispiel Hodjas Wagen kurzzeitig in einen fliegenden Teppich oder strahlt ein Krafffeld aus, das die Gegner von der Bahn drängt, zudem gibt's noch Schlagattacken nach rechts und links. Sollten Ihr versehentlich eine der öfters auf der Strecke liegenden Bomben einsammeln, habt Ihr 20 Sekunden Zeit, diese per Schlag an einen Kontrahenten weiterzugeben, gelingt Euch das nicht, verliert das Fahrzeug durch einen gewaltigen Luftsprung an Fahrt und Energie. Pro Runde verfügt man weiterhin über einen Turbo, der das eigene Gefährt kurzzeitig enorm beschleunigt, eingesammelte und später eingesetzte Raketen haben dieselbe Wirkung. Auch die zahlreichen Sterne, die um und auf der Piste verteilt sind, sollte man einsammeln, denn wer im Rennen die meisten aufsammelt, erhält danach einen Extrapunkt. Weitere Bonuszähler gibt es für die schnellste Runde, die höchste Anzahl von Schlägen, das Überwinden von Gegnern und, wenn es Euch gelingt, ohne jegliche Beschädigung ins Ziel zu kommen. Als Belohnung für den Gesamtsieg gibt es nicht nur ein neues Passwort, sondern auch das zeichnerisch-kühnliche Intro wird fortgesetzt. Die Programmierer haben als zusätzliche Motivation noch einen geheimen Fahrer und drei weitere Strecken im Spiel versteckt.

„Where the streets have no name“

Street Racer ist, soviel sei vorweggenommen, eines der witzigsten Partygames der letzten Zeit. Zwar macht es auch alleine eine Menge Spaß, aber mit mehreren Leuten um Punkte zu kämpfen und kleine bzw. auch große Gemeinheiten auf der Piste auszutauschen, bietet einfach noch mehr Fun. Lediglich mit acht Spielern sind die Bildschirmausschnitte einfach zu klein geraten, bei den anderen Modi ist die Übersicht immer ausreichend gegeben. Was ein wenig

verwundert, ist jedoch die technische Seite: auf dem Saturn ist die Grafik zusätzlich zur hohen Geschwindigkeit auch noch extrem detailliert, viele Objekte wurden rund um die Strecke plaziert. Bei der PlayStation-Variante, die mit der gleichen Frame-Rate (60 pro Sekunde) arbeitet, findet man hingegen nur ab und zu einen Baum oder einen Stein. Warum das so ist, bleibt wohl ein Geheimnis der Programmierer. Schade eigentlich, denn das führt zu einer Abwertung der Sony-Konvertierung. Auch soundtechnisch hat die Saturn-Version leicht die Nase vorn, spielerisch und von der Begebenheit der Strecken sind sich beide Umsetzungen gleich, die Kutschen lassen sich hervorragend steuern und um die Kurven driften, nach kurzer Eingewöhnungszeit fühlt man sich gleich wie der Kart-König von Kerpen. Wer also eine Alternative oder Ergänzung zu Mario Kart sucht und mit flippigem actionorientiertem Gameplay keine Probleme hat, dürfte hier den richtigen Titel gefunden haben, denn durch den einstellbaren Schwierigkeitsgrad ist auch auf lange Sicht hin der Spielspaß garantiert.



PlayStation **8** von 10

Grafik7
 Sound7
 Gameplay9

Saturn **9** von 10

Grafik10
 Sound8
 Gameplay9

System: PlayStation / Saturn	Hersteller: Ubi Soft
Genre: Rennspiel	Entwickler: Vivid Images
Spieler: 1-8	Testmuster: Ubi Soft
Level: entfällt	
Besonderheiten: Passwort	Veröffentlichung: November
	Ca. Preis: 99,- DM

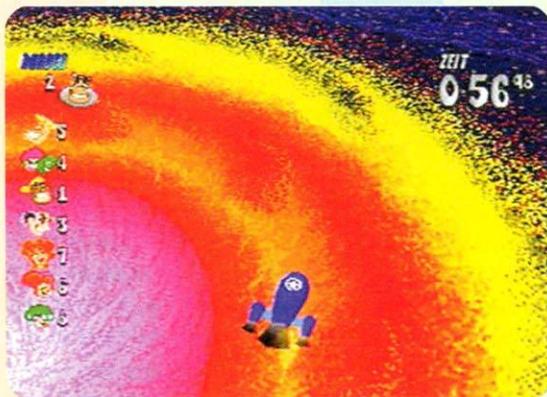
Supersonic Racers

Einstiegshilfe

Vor den eigentlichen Wettbewerben solltet Ihr Euch die Strecken im Time Trial-Modus anschauen und einprägen. Besonders die Space-Strecken sind von der Steuerung her sehr gewöhnungsbedürftig. Die Kutschen lassen sich durch die Bank gut steuern, sodaß es ziemlich egal ist, mit welchem Fahrer Ihr an den Start geht.



Beschleunigt beim herunterlaufenden Countdown genau bei „1“, um einen Schnellsart hinzulegen



Die Space-Rennen sind am schwierigsten zu gewinnen



Auf vielen Strecken müßt Ihr anhalten, um ein Stück weitertransportiert werden zu können

Wenn Mindscape „klaut“, dann scheinbar richtig. Nicht nur, daß man für Supersonic Racers die Micro Machines-Idee übernommen hat, nein, man holte sich auch gleich das entsprechende Entwicklerteam mit dazu. Daß diese ihr Handwerk auch auf der PlayStation verstehen, zeigt sich schnell. Der knuddelige Racer präsentiert sich im traditionellen Comic-Stil. Acht abgedrehte Charaktere symbolisieren die verschiedenen Vehikel, deren Fahrverhalten nur minimale Unterschiede in Sachen Höchstgeschwindigkeit und Handling aufweisen. Alleine bestreitet Ihr einen von vier Wettkämpfen (Grand Prix, World Tour, Meisterschaft, K.o.-Rennen) oder beweist Euch im Time Trial, der Mehr-Spieler-Modus bietet sieben (!) eigens dafür ausgerichtete Rennmodis. Beeindruckend ist auch die Vielzahl der Strecken, satte 50 gilt es zu bewältigen. Je nachdem, wo Ihr gerade an den Start geht, verän-



Im Zwei-Spieler-Modus müßt Ihr den Kontrahenten deutlich abhängen, um Punkte zu kassieren

dert sich das Aussehen der Kutsche. Im Wilden Westen oder in Metropolis rast man in gewohnter Manier auf vier Rädern um die Wette, unter Wasser manövriert Ihr ein U-Boot, und im All düst Ihr mit kleinen Raumschiffen an Asteroiden und Planeten vorbei. In den Rennen geht es hart zur Sache: die Konkurrenten schubsen und drängeln ohne Unterlaß, waghalsige Sprünge verlangen perfektes Timing und ab und zu seid Ihr sogar zu einer kurzen Pause gezwungen, um mit einem Floß, einem Zug oder einem Skiflit unüberwindbar scheinende Hindernisse zu meistern.

Routiniert inszeniert

Wer sich mit den Micro Machines-Titeln anfreunden konnte, ist bei den Supersonic Racers mit Sicherheit gut aufgehoben. Das Spiel offenbart keine nennenswerten Schwächen und entfaltet mit zunehmender Spieldauer einen ganz eigenen Charme. Technisch äußerst solide, besticht der Comic-Racer durch seine enorme Vielfalt an Strecken und Fahrzeugen, die sich mit etwas Übung allesamt perfekt handeln lassen. Die aggressive Art der Gegner mag zu Anfang etwas erschrecken, doch gilt das Motto: „Wie Du mir, so ich Dir!“. Kennt man erstmal den Verlauf der Kurse, sind vordere Plazierungen die Regel. Passende Musikstücke verstärken den positiven Gesamteindruck ebenso wie der von Schadenfreude durchzogene Mehr-Spieler-Modus. Kein Pflichttitel, aber für Fans derartiger Rennspiele uneingeschränkt empfehlenswert.



8 von 10

Grafik 7
 Sound 7
 Gameplay 8

System: PlayStation Hersteller: Mindscape
 Genre: Rennspiel Entwickler: Mindscape
 Spieler: 1-2 (Link 1-4) Testmuster: Mindscape
 Level: ca. 50 Strecken
 Besonderheiten: Memory-Card Veröffentlichung: November
 Ca. Preis: 99.- DM

VIDEO & GAME

Tel. 030 425 05 89/425 95 24
Spätservice 030 421 37 67
Fax 030 425 48 62

An- & Verkauf
Auszüge aus unserer Preisliste

Cooler Preise
Importspele Hier!

SNES

Asterix & Obelix	PV	119
Breath of Fire 2	Dt	109
Bombberman 2	Dt	69
Bombberman 3	Dt	99
Bombberman 4	Jp	179
Batman Forever	Dt	99
Civilisation	US	129
Chrono Trigger	US	144
Donkey Kong 2	GV	109
Donald in Maui Mall.	Dt	129
Demolition Man	Dt	99
Earth Worm Jim	Dt	129
Final Fantasy 3	US	149
Final Fight 3	Dt	109
Front Mission 2	Jp	149
FIFA Soccer '97	Dt	119
Hebereke Popon 2	Dt	99
Jungle Strike	DV	109
Lufia	Dt	109
Lufia 2	US	139
Mega Man X3	Dt	99
Mechwarrior 2	Dt	109
Mega Man 7	Dt	109
NHL Hockey 97	Dt	119
NBA Live '97	Dt	119
Operation Starfish	Dt	59
Parodius 3	Jp	179
Primal Rage	Dt	99
Pinochio	Dt	129
Rock'n Roll Racing	Dt	89
Super Turrican 2	Dt	59
Syndicate	Dt	69
Sim City	Dt	79
Secret of Evermore	Dt	109
Secret of Mana 2	Jp	199
Superstar Soccer deluxe	Dt	129
Super Mario RPG	US	139
Street Racer	Dt	59
Streetfighter Alpha 2	Dt	129
Terranica	Dt	119
Tetris Attack	Dt	109
Time Cop	Dt	109
Theme Park	Dt	109
Tetris & Dr. Mario	Dt	89
Urban Strike	Dt	89

Waterworld	Dt	109
Wormes	Dt	119
Weapon Lord	Dt	129
WWF Wrestlemania	Dt	119
Yoshi's Island	Dt	119
Gebrauchtspele schon ab 19		
Action Replay 3	Dt	89

Zeitschriften

EGM/EGM 2	je12
Gamefan	12
Playstation Magazin	22
Blood Games	9,90
Players Guide	auf Anfr.

Sega Saturn

Alien Trilogy	Dt	94
Athlet Kings	Dt	94
Blood Omen	US	119
Battle Monster	Dt	79
Blazing Dragons	Dt	89
Burn Cycle	Dt	99
Casper	Dt	94
Crusader no Remorse	US	119

VIRTUA COP 2	119
Virtua On	JP 119
Virtua Fighter Kids	Dt 69
Worldwide Soccer	Dt 99
Wing Commander 3	US 119
WWF in your House	Dt 94
Wing Arms	Dt 69
Worms	Dt 79
X Men	Dt 79
Sega Saturn mit Sega Rally	485
Action Replay 3 in 1	Dt 89

Sony Playstation

Allied General	US	119
Actua Golf	Dt	94
Alien Trilogie	Dt	94
A IV Evolution	Dt	99
Baphomets Fluch	Dt	89
Beound the Beound	US	119
Blazing Dragons	Dt	89
Burning Road	Dt	94

Lomax US 119

Magic the Gatering	Dt	89
Myst	Dt	89
Mega Man X 3	Dt	94
NBA Hang Time	Dt	89
NBA Jam Extreme	Dt	89
NFL Face Off 97	US	119
Need for Speed	Dt	94
Ogre Battle	JP	129
Onside Soccer	Dt	89
Psychic Force	JP	129
Popolocrois	JP	129
Policensauts	JP	139
Pete Sampras Tennis	Dt	89
Poed	Dt	94
Pro Pinball the Web	Dt	94
Project Overkill	Dt	89
Pandemonium	Dt	89
Raging Skies	Dt	99
Return Fire	Dt	89
Reloaded	US	119
Rebel Assault 2	US	119
Resident Evil	Dt	89
Resident Evil 2/Bio Hazard 2	JP	139
Road Rash	Dt	94
Sim City 2000	Dt	89
Star Gladiators	US	119
Shadow Struggle	JP	129
Space Hulk	Dt	94
Superstar soccer	Dt	94
Super Sonic Racers	Dt	89
Soviet Strike	Dt	89
Skeleton Warrior	Dt	89
Streetfighter Alpha 2	Dt	94
Syndicate Wars	Dt	89
Soul Edge	US	119
Toshinden 2	Dt	99
Time Commando	DT	89
Transport Tycoon	Dt	94
Thunderhawk 2	Dt	79
Tekken 2	Dt	109
Tomb Raider	Dt	94
Time Commando	Dt	89
Tilt	Dt	89
Theme Park	Dt	94
Track & Field	Dt	94
Tunnel B1	Dt	89
Tobal Nr.1 mit F.F. 7 Demo	JP	129

Sat&PSX Mehr Sport ist Mord je 89 DM
NHL 97 • NBA 97 • FIFA 97 • PGA 97 • J. Madden 97

Fl: 99,- • Andretti Racing: 94,- • WWF in y. House: 89,- • Pete Sampras Tennis: 89,- • Senna Kart: 89,-

Command & Conquer US 119

Dark Savior	US	119
-------------	----	-----

Daytona Champion Ed. US 119

D	Dt	89
Destruction Derby	Dt	89
Discworld	Dt	89
Exhumed	Dt	99
Fatal Fury Real Bount	JP	139
Fighting Vipers	US	119
Hexen	Dt	94
Highway 2000	Dt	99
Iron & Blood	Dt	94
Iron Storm	US	119
King of Fighter 95	JP	129
Lunar	US	119
Magic the Gatering	Dt	94
Mr. Bones	Dt	94
Mystaria	Dt	99
NHL Powerplay Hockey	Dt	99
Nightwarrior	Dt	94
Nights mit Pad	Dt	129
NBA Jam Extreme	Dt	94
Need for Speed	Dt	94
Olympic Soccer	Dt	89
Olympic Games	Dt	89
Panzer Dragon 2	Dt	99
Panzer General	Dt	99
Pro Pinball	Dt	89
Return Fire	Dt	94
Road Rash	Dt	94
SONIC the Fighters	JP	119
Space Hulk	Dt	94
Scorcher	US	119
Soviet Strike	Dt	89
Skeleton Warriors	Dt	94
Starfighter 3000	Dt	79
Streetfighter Alpha	Dt	94
Tomb Raider	Dt	99
Toshinden	Dt	79
Three Dirty Dwarves	Dt	94
Toshinden Ura	JP	129
Tunnel B1	Dt	94
Victory Goal 96	JP	119

Nintendo 64

RGB Kabel	39
RGB Umbausatz incl. Booster	39
US/Japan Umbau	19
farbige Control Pad	79
Control Pad	69
Nintendo 64 Guide	24
Mario 64	149
Die Hard Trilogy	149
Wave Race	JP 199
Cruisin USA	
Shadow of Empire	JP 199

Umbauten+Kit

SNES 60 Hz Umbau	89
Sony PSX Bausatz	79
RGB Umbau N 64 incl. Colorbooster	79
Saturn 60 Hz Umbau	99
US/JP Umbau N 64	69
Sonstige Umbauten/Reparaturen auf Nachfrage	

Batman Forever Choin Dt 94

Casper	Dt	94
Crash Bandicoot	Dt	109
Cronicles of Sword	Dt	89
Crow	Dt	94
Cheesy	US	119
Dark Stalker	Dt	94
Deadly Skies	Dt	94
Davis Cup Tennis	Dt	94
Destruction Derby 2	Dt	99
Die Hard Trilogy	Dt	89
Disruptor	Dt	89
Dragon Heart-Fire&Steel	Dt	89
ESPN Extreme Games 2	US	119
Firo & Klawd	Dt	94
Final Fantasy 7- 12/96	JP	129

Fade to Black Dt 89

Gunship 2000	Dt	94
Hexen	Dt	89
Horned Owl	Dt	94
In The Hunt	Dt	94
Iron & Blood	Dt	89
Jewels of Oracle	Dt	89
K1 Fighting Illusion	JP	129
King of Fighters 95	US	119

alle Dt Titel auch als ungebremste US Version lieferbar!!!

Laden/Versand

Danziger Str. 124
Ecke Greifswalder Str.

Spezial Sony Playstation
hier könnt ihr alles drauf spielen
nur 469,90

SPEZIALUMBAU PSX
ohne Vorbooten
nur 99,90 DM

Wedlands	Dt	89
Wing Commander 4	US	119
Warhammer	Dt	94
Wipe Out 2097	Dt	99
Worms	Dt	89
X-Com 2	Dt	99
Zero Divide 2	US	119
Lenkrad Mad Catz		139
Negoon Pad		89
RGB Kabel		39
Game Gun		ab 49
Diskettenstation		159
Control Pad		39
Infrarot Pad		89
Memory Card 8 Meg		79

Unsere Multimedia Shops in Berlin

SPANDAU
Seegefelder Str. 75
nahe Rathaus

MARZAHN
Marzahner Promenade 47
neben A-Z

PRENZ' L BERG
Hans-Otto-Str. 28
nahe Dimitroffstr.

Geschäftszeiten: Montag bis Sonnabend 12.00 Uhr - 20.00 Uhr. Schnellversand: Bis 17.00 Uhr bestellte Waren werden noch am selben Tag abgesendet (Lagerware). Für nichtabgenommene Ware berechnen wir pauschal 20 DM. Unfreie Sendungen werden nicht angenommen! Ankauf bequem per Post nach telefonischer Absprache. Postanschrift: Video & Game, 10407 Berlin, Danziger Str.124. US - Import • GV - gebraucht • Dt - Deutsch **Ladenpreise können abweichen!**

Thunder Force

Background Information

Das Modul Thunder Force III hat in Deutschland für einige Verwirrung gesorgt. Nachdem Sega Deutschland einige wenige Exemplare mit deutscher Anleitung ausgeliefert hatte, wurde die Produktion gestoppt. Sega bestritt danach, jemals dieses Spiel ausgeliefert zu haben. So finden sich diese Module mit Genesis Label und deutscher Anleitung heute in den Regalen von Raritätensammlern.

Da sind sie wieder, die Götter des Mega Drives. Wie keine zweite Firma verstand es Tecno Soft, aus dem 16-Bitter das Bestmögliche zu kitzen, besonders auf technischer Seite. Die Thunder Force-Reihe und der Flipper Dragon's Fury waren die Highlights ihres Schaffens. Bevor der Nachfolger der Shooterreihe auf den Markt kommt, wird uns die Historie von Thunder Force durch zwei Gold-CDs ins Gedächtnis zurückgerufen.



Der Eislevel von Thunder Force III

Auf dieser CD befinden sich die 1:1 Mega-Drive Umsetzungen des zweiten und dritten Teils des Spiels um den Abfangjäger, die anno 1989 bzw. '90 veröffentlicht wurden. Nachdem man den Saturn eingeschaltet hat, folgt

zunächst ein wenig beeindruckender Vorspann, gefolgt vom Game-Auswahlscreen. Entscheidet sich der Spieler für Thunder Force II, so bekommt er abwechselnd eine Top-View und eine Side-View Mission präsentiert. Eine gewöhnungsbedürftige Steuerung, vor allen Dingen bei der Draufsicht läßt den Spielspaß

anfangs nicht sehr groß erscheinen, was sich nach einer gewissen Einspielphase allerdings legt. Mit 14 verschiedenen Schüssen und Extras bietet es sogar in dieser Hinsicht noch mehr als sein Sequel, das nur mit 8 aufwarten kann. Thunder Force III war jedoch Technik und Gameplay betreffend deutlich besser. Im Titelbild kann bei beiden Teilen ein Optionsmenü aufgerufen werden, indem man A+Start drückt.



Rechts unten seht Ihr die Hauptstation, die es zu zerstören gilt

Immer noch gut

Tecno Soft zeigte vor allem mit Teil III der Shooterreihe vielen Konkurrenten in Sachen Gameplay und Grafik, wie es geht. Deshalb war es wohl nicht ver-



Endgegner Numero vier

kehrt, das Spiel ohne jede Veränderung auf CD zu brennen, sieht man einmal vom Kids Mode ab, der die Waffensysteme auch bei Lebensverlust erhält. Weiterhin muß sich Tecno Soft auch die Frage gefallen lassen, ob angesichts der Größe der Spiele nicht alle Teile auf dem kleinen Silberling Platz gefunden hätten. Trotzdem bleibt der Thunder Force Gold Pack I für Klassik- und Shooterfans interessant, wer allerdings die Teile auf Mega-Drive noch hat, kann beruhigt abwinken.



Unterwasserminen versperren den Weg



Grafisch alles andere als brillant: die Horizontallevel von Teil II

System:	Saturn	Hersteller:	Tecno-Soft
Genre:	Shoot'em Up	Entwickler:	Tecno-Soft
Spieler:	1	Testmuster:	Flying Arts
Level:	8+8		0208 / 823270
Besonderheiten:	entfällt	Veröffentlichung:	Import
		Ca. Preis:99,- DM

6 von 10

Grafik 4
 Sound 4
 Gameplay 8

Toh Shin Den URA



Das Outfit von Ellis wurde gegenüber dem Original etwas verändert

URA steht für Ultimate Revenge Attack. Takara erschuf bei der Umsetzung von TSD 2 für den Saturn eine neue zentrale Figur. Der Ripper trägt zwei riesige messerscharfe Klingen der Rache und hat mit jedem eine Rechnung offen. Ebenfalls neu und ebenfalls direkt anwählbar ist Ronron. Sie stammt aus China und kämpft mit dem seltsamsten Stil, den wir je in einem Beat'em Up gesehen haben. Von der Teilnehmerliste gestrichen wurden dafür Chaos und Gaia, womit wie bei der PlayStation-Version insgesamt elf Fighter zur Wahl stehen. End- und Zwischengegner Replicant, Sho und Wolf können, nachdem sie besiegt wurden, angewählt werden. Vom Original bekannt sind auch der Overdrivebalken am unteren Bildschirmrand (Motto: „auffüllen, Super Attack ausführen und sich wohlfühlen“), sämtliche Special Moves, die Möglichkeit in die Tiefe auszuweichen und die vorzeitige Entscheidung des Gefechts mittels Ring Out. Die reichhaltigen Kameraperspektiven hat man ebenfalls portiert, acht mehr oder minder sinnvolle Winkel stehen zur Verfügung. Wie zu erwarten gewesen, konnten die aufwendigen, echt dreidimensionalen Hintergrundgrafiken auf Segas 32-Bitter nicht rübergezogen werden. Stattdessen hat sich Takara für eine Zwitteroptik aus hochauflösenden 2D-Backgrounds (interlaced) und gröberen 3D-Charakteren und -Böden entschieden.

Ungewöhnlich ruckartige Animation

Wer TSD URA zum erstenmal in seinen Saturn legt und startet, bekommt zunächst, dank ausgezeichnet geschnittenem Intro, Lust auf mehr. Der neue Racheengel mit dem coolen „Werkzeug“ wird gleich mal auf seine kämpferischen Qualitäten getestet. Man

stellt rasch fest, daß er über ein enorm energieraubendes Potential verfügt. Was noch sofort auffällt, sind die in meinen Augen nur schwerlich harmonisierenden 2D- und 3D-Elemente der grafischen Darstellung und der motivierende Soundtrack. Als ein zweischneidiges Schwert erweist sich die Optik der Poly-



Zwischengegner Repli wurde vom verrückten Wolf erschaffen

gonfiguren. Solange sie stillstehen, kann man Takaras Detailverliebtheit nur bewundern, sobald sie sich jedoch bewegen, läßt sich eine gewisse Abscheu über die unsaubere Animation nicht unterdrücken. Die vielen Kameraeinstellungen vermögen es nicht, über spielerische Unausgewogenheit hinwegzutäuschen. Manche Personen, wie der eingangs erwähnte Ripper, verfügen über viel zu durchschlagskräftige Special Moves, die dann auch noch über eine einzige Taste aktiviert werden können. Prügelfans mit einem Saturn sollten sich lieber an AM2's letzte Kreationen halten, Fighting Vipers und Virtua Fighter Kids spielen sich um Welten besser!

Einstiegshilfe

Anfänger schnappen sich den Ripper und spielen TSD URA erstmal mittels C-Button komplett durch. Immer wenn der Overdrive-Balken komplett aufgefüllt ist, aktiviert man durch C+Z gleichzeitig eine besonders vernichtende Attacke.

Mittels Special Moves wird der Overdrive-Balken aufgeladen



In Tracys Stage wird auf einem knallbunten Boden gekämpft



6 von 10

Grafik7
 Sound8
 Gameplay6

System: Saturn
 Genre: 3D-Beat'em Up
 Spieler: 1-2
 Level: 13
 Besonderheiten: entfällt
 Hersteller: Takara
 Entwickler: Takara
 Testmuster: Flying Arts
 Tel.: 0208 / 823270
 Veröffentlichung: Japan-Import
 Ca. Preis: K.A.

Virtua Cop 2

Info: Virtua Cop 1

Teil Eins der VC-Reihe ist das erste wirklich überzeugende Light Gun-Spiel für den Heimbereich. In Japan wird es mit einer martialisch wirkenden schwarzen Gun verkauft, die den Spielzeug-Herstellern in den USA (orange) und in Deutschland (blau) doch zu heftig coloriert war. Die drei ellenlangen Level lassen Euch einen gnadenlosen Feldzug gegen eine Bande Waffenschieber führen, den Ihr nach einer Schießerei in einem Hafen, auf einer Baustelle, in diversen Lagerhallen, Büroräumen und zuguterletzt im Bandenhauptquartier mit einem furiosen Showdown erfolgreich beendet. Glücklicherweise kamen die hiesigen Behörden nicht auf die Schnapsidee, dieses unblutige und unglaublich unterhaltende Ballerspiel auf den Index zu setzen. Allerdings stellte Sega Deutschland sich zeitweise selbst ein Bein, und konnte über geraume Zeit einen Produktionsengpaß bei den Lightguns nicht in den Griff bekommen, der nun behoben ist. PlayStation-Besitzer bekommen derzeit noch keine vernünftige Alternative geboten, das japanische Import-Spiel Horned Owl, welches die Konami-Lightgun unterstützt, leidet an dramaturgischen Schwächen, während die Bildschirm-Abfrage bei Die Hard Trilogy technisch nicht an den AM2-Standard heranreicht.



Durch die vielen Hits ist die Sicht teilweise eingeschränkt

Es ist immer dasselbe: Fragt man einen kleinen Jungen, was er später einmal werden möchte, ist die Antwort „Polizist“. Nun, dieser Wunsch relativiert sich meist recht schnell, besonders nachdem die ersten Strafanzeigen wegen Rowdytums im Straßenverkehr oder nächtlichen Discobesuchs ohne Erziehungsberechtigten laufen, aber der Wunsch mit gezogener Wumme durch eine Lagerhalle mit Dutzenden bewaffneter Verbrecher zu schleichen und bei der geringsten Bewegung wie ein Gestörter loszuballern bleibt. Diesem Verlangen konnte der geeignete Saturnbesitzer mit Virtua Cop erstmals nachgeben, ohne ernsthafte körperliche Schäden (sieht man einmal vom starken Muskelkater nach einigen Stunden Spielzeit ab) davonzutragen.

Der zweite Teil wird in diesen Tagen in Deutschland veröffentlicht und wird mit Sicherheit mindestens ebensoviel Aufmerksamkeit wie sein Vorgänger erregen. Weder am Spielprinzip noch an dem Extrawaffenarsenal hat sich etwas geändert. Dafür wurden aber der Gamespeed und die Gegneranzahl gehörig



Grafisch deutlich besser als der erste Teil, aber abgeschlagen hinter Die Hard



Der erste Endgegner wirft mit Fässern, Kisten, und Mini-Bussen (!) nach Euch



In jedem Level gibt's eine Abzweigung. Damit kann das Game auf acht verschiedene Arten durchgespielt werden



Sanfte Schleichwerbung für andere AM2-Produkte



Das zweite Optionsmenü war in der Testversion noch frei anwählbar



Die Gegner tauchen im ersten Level noch recht gemäßigt auf



Mit Äxten bewaffnete Gegner erscheinen plötzlich direkt vor Eurer Nase



Mit den Fässern gehen gleich mehrere Gegner in die Luft. Euch können sie nicht gefährlich werden

in die Höhe geschraubt, was zusammen mit der verbesserten Technik für mehr Stimmung vorm Screen sorgt. Hintergrundobjekte, wie z.B. Monitore, wurden mehr als bisher ins Spiel miteingebunden, sodaß der direkte Treffer nicht mehr die einzige Möglichkeit sind, sich seines Gegners zu entledigen. Geblieben ist die Schwierigkeitsgradabstufung durch die anwählbaren Level. Beginnen werdet Ihr vor einem Juweliergeschäft, welches gerade mal ausgeraubt wird. Dann klemmt Ihr Euch hinter das Steuer eines Streifenwagens und eliminiert die Terroristen bei einer rasanten Verfolgungsjagd. Obwohl man während des Handlungsverlaufes zwischen zwei verschiedenen Fahrrou-

ten wählen kann (Ein Feature, das alle drei Level beinhalten), trifft man sich doch am Hafen der fiktiven Großstadt wieder und schreitet zum Showdown. Im zweiten Level durchforstet Ihr einen Passagierdampfer, der dritte und grafisch am schönsten gelöste Abschnitt führt Euch in eine U-Bahn, mit der Ihr sogar einige Stationen weit mitfährt.

„Vertrauen Sie mir! Ich weiß, was ich tue.“

An diesen Satz des durchgeknallten Seriencops Sledge Hammer (derzeit auf RTL zu sehen) fühlt man sich bei VC2 unweigerlich erinnert. Bei einer derart wüsten Schießerei würde die munitionsverarbeitende

Industrie mit Sicherheit Umsatzverdoppelung melden. Und trotzdem bleibt VC2 ein gut spielbares, wenn auch teilweise enorm schweres Shoot'em Up. Spieler des zweiten Teils sollten vor allen Dingen eine sehr schnelle Reaktion und eine ruhige Hand mitbringen, um das Game unter vernünftigen Bedingungen durchzuspielen, denn leider gibt es wieder die unendlichen Continues-Option, unter deren Einsatz dem Game viel von seinem Spielspaß genommen wird. Manch einer wird sicherlich auch bemängeln, daß die Dauer- motivation nach mehrmaligem Beenden der Level in den Keller

sinkt, doch man sollte nicht außer acht lassen, daß es sich um eine lupenreine Arcade-Konvertierung mit einigen Zusatzgimmicks handelt, die als Partygame wohl kaum zu übertreffen ist. Logischerweise scheiden sich die Geister bei diesem Spielprinzip, aber wer den Vorgänger mochte, dem sei gesagt, daß VC2 ein flüssigeres Gameplay, eine schönere Optik und eine genauso akkurate Steuerung hat. Nur wer sich mit diesem Genre absolut nicht anfreunden kann, kommt um die CD herum, für alle anderen Spieler ist VC2 ein Pflichtkauf.



Justice Shot



Volltreffer



Mehr Bildschirmobjekte sind ins Spiel miteinzubeziehen



Zivilisten zu erschießen, kostet eine Lebensinheit

9 von 10



Grafik 8
 Sound 8
 Gameplay 9

System: Saturn	Hersteller: Sega
Genre: Shoot'em Up	Entwickler: AM2
Spieler: 1-2	Testmuster: Sega
Level: 3	
Besonderheiten: Sega Gun, Backup-Booster	Veröffentlichung: November
	Ca. Preis: 99,- DM

OutRun



Einstiegshilfe

Der Streckenverlauf der ersten zwei Stages sollte auswendig gelernt und möglichst perfekt durchfahren werden, um Fahrfehler und Kollisionen in den Schlußabschnitten zu kompensieren. Die Kurven fährt man am besten innen an, da man so den längsten Driftweg hat.



Der Seitenstreifen bremst automatisch ab



Oben verschwindet gerade der Wegweiser



Die Siegesparty

Fünfspurige Highways, Schumis feuerrotes Spielmobil in der Cabriolet-Straßenversion, ein blondes Beachbabe auf dem Beifahrersitz und das Gaspedal bis zum Bodenblech durchgetreten: das Leben kann so schön sein! Wenn eine Wahrheit für immer unumstößlich bestehen bleiben kann, dann doch diese: „Chicks love the Car“.

Schon vor 10 Jahren erkannte Sega diese Marktlücke und schuf mit OutRun die Männerträume der Vorstadtproleten in Automatenform. Bei dem Game handelte es sich um den Urvater der Vollgas- und „Wer bremst verliert“-Spiele, die bis zum Aufkreuzen von Virtua Racing den 16 Bit-Markt fest in der Hand hatten. Mit Ferrari Cabriolet und Begleitung geht's an den Start des Highway-Rennens, bei dem man bis zu einem gewissen Zeitlimit den nächsten Checkpoint erreichen muß. Nach Durchfahren eines Streckenabschnitts kann der Spieler zwischen zwei verschiedenen Routen entscheiden. Insgesamt stehen 15 unterschiedlich gestaltete Abschnitte zur Verfügung, die je nach Routenwahl zu fünf verschiedenen Enden führen können.

Gewissen Charme erhalten

Obwohl OutRun den technischen Standart, der mittlerweile in der Rennspielbranche gang und gäbe ist, natürlich nicht halten kann, kann man dem Programm einen gewissen Reiz nicht absprechen. Dies mag zum einen an den verschiedenen Streckenverläufen liegen, die zusammen mit dem relativ hohen Schwierigkeitsgrad für lange Durchspielzeiten sorgen, zum anderen wurde OutRun noch nicht ganz so oft wiederbelebt wie verschiedene andere Titel aus gleichem Hause. Klassikerfans, die das Heizspiel kennen und mögen, dürfen also bedenkenlos zugreifen. Wer aber echtes Rennspielfutter für Segas Next Generation-Konsole sucht, liegt falsch, denn mit der Brems-taste wird äußerst selten gearbeitet, von Drifts ganz zu schweigen. Alles in allem liegt mit OutRun ein interessanter Klassiker für die ein oder andere Runde zwischendurch vor, dem Durchschnittsspieler kann ich das Game allerdings nicht empfehlen.



4 von 10

Grafik3
Sound4
Gameplay3

System: Saturn
Hersteller: Sega
Genre: Rennspiel
Entwickler: Rutubo, Sega Ages
Spieler: 1
Testmuster: Flying Arts
Level: 15 Strecken
0208 / 823270
Besonderheiten: .. Backup-Booster,
Veröffentlichung: Japan-Import
..... Analog-Controller, Lenkrad
Ca. Preis: 69,- DM



Unter den Widersachern befindet sich auch eine Nobelkarosse aus Bayern



Der Lastwagen schürt mit 250 km/h durch die Kurve

After Burner II



Getroffen! Der Jet geht in Flammen auf

Wir dürfen uns freuen, denn mit After Burner II stellt Sega Ages das vorerst letzte Produkt aus der Reihe früherer Automatenhits vor. Und um es gleich vorwegzunehmen, auch der Flugzeugshooter hat viel von seinem Spielspaß eingebüßt.

Wieder einmal dient ein machthungriger Imperator als Rechtfertigung für die Kriegsmission, die After Burner II zur Hintergrundstory hat. Mit dem amerikanischen Abfangjäger F-14, besser bekannt unter dem Namen Tomcat, hebt der Spieler vom heimi-



Da brennt was am After

schen Bitmaps zu fahren, was ein Lock zur Folge hat. Die anschließend abgefeuerte Rakete findet dann automatisch den Weg ins Ziel. Von hinten kommenden Raketen und Flugzeugen entkommt man mit der Afterburner- bzw. Bremstaste. Alle zwei bis drei Level taucht ein Nachtankflugzeug auf und versorgt den Kampfpiloten mit neuer Munition. In den Stages 5, 9, 13 und 19 befinden sich außerdem Speicherpunkte, die bei Spielende ein Continue ermöglichen. Diese gehen aber mit Ausschalten des Saturns genauso verloren wie das Zusatzspielchen 1000 Hit Challenge,



das nach dem Durchspielen im Hauptmenü erscheint.

Reizlos

After Burner als Automat war genial. Eine für die damalige Zeit atemberaubende Grafik mit schnellem

Gameplay sowie Hydraulik sorgten für volle Münzschächte des Sega-Automaten. Und spätestens bei diesem Resümee hätte Sega doch ins Grübeln kommen müssen. Denn logischerweise kann ein neun Jahre altes Game, das auf die Grafik baute, heute keine Bäume mehr ausreißen. Und egal wie gut auch die Umsetzung sein mag, ohne Hydraulik bringt After Burner nur den halben Spaß. Ergo kommen schonungslos die spielerischen Schwächen des Programms zum Vorschein, welche da wären: Unübersichtlichkeit und Hektik. Also bitte Sega: Keine alten Automatenumsetzungen mehr, diese drei Folter-CDs reichen wirklich!

Die Bonusrunde

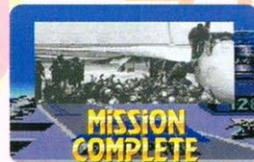


In den höheren Levels hilft nur die Flucht

chen Flugzeugträger ab, um sich in die nahegelegenen Kampfstätten zu stürzen. Ähnlich wie bei Space Harrier sieht er dabei das eigene Sprite von hinten, das gerade auf die feindlichen Jäger zurast. Mit dem Zielkreuz versucht man nun über die gegner-

Einstiegshilfe

Beim Sprachsample „The Enemy“ zunächst hochbeschleunigen und dann abbremsen. Der feindliche Jet rauscht dann an Euch vorbei. Der Heat-Seeking-Missile (HSM) kann man durch Afterburner entkommen.



3 von 10

Grafik4
Sound3
Gameplay2

System: Saturn	Hersteller: Sega
Genre: 3D-Shoot'em Up	Entwickler: Rutubo, Sega Ages
Spieler: 1	Testmuster: Flying Arts
Level: 22	0208 / 823270
Besonderheiten: .. Backup-Booster,	Veröffentlichung: Japan-Import
..... Analog-Controller	Ca. Preis: 69,- DM

Real Bout Fatal Fury

Einstiegshilfe

Kim Kap Hwan hat einen supereinfachen 7-Hit-Combo: A, B, B, C, C. Er schließt seine Serie mit einem spektakulären Sprung ab. Oberboss Geese Howard empfiehlt sich besonders für Anfänger, seine Moves sind durchschlagkräftig und einfach auszuführen.



Billy tritt nach diesem 14-Hit-Combo in die äußere Umlaufbahn ein



Das Drei-Ebene-System ermöglicht geschickte Ausweichmanöver



Kurze Schlagserien können unmittelbar nacheinander angebracht werden



Kim's überlegener Stil weist Geese in die Schranken

Fatal Fury, Fatal Fury 2, Fatal Fury Special, Fatal Fury 3 und Real Bout Fatal Fury. SNKs erstes Beat'em Up hat es mittlerweile auf stolze vier Nachfolger gebracht, das ist wenig verglichen mit Capcoms Megaseller Street Fighter, aber viel im Vergleich zu neueren Konkurrenten wie Namcos Tekken. Die vorliegende CD-Modul-Kombination stellt die Saturn-Umsetzung des bislang letzten Teils der King of Fighters-Saga um die Bogard Brothers dar. Terry, Andy und 13 weitere alte Bekannte wie Kim Kap Hwan oder Joe Higashi treten in dem Turnier eigentlich wieder mal nur an, um am Schluß Geese Howard das Grinsen aus dem Gesicht zu verteiben. Seit Fatal Fury 3 hat sich beim Kampfsystem einiges verändert. Die Combo-Mania ging an SNK nicht spurlos vorbei, hier nennt sich das ganze lediglich Rush-Hit. Bestimmte Tastenkombinationen ermöglichen erstaunliche Schlagserien, die das Programm nach Abschluß mit

der Einblendung der Trefferzahl entsprechend honoriert. Mittels Reversals werden Angriffe wirkungsvoll ausgekontert, und durch einen Guard Cancel-Move läßt sich die Deckung des Gegners überlisten. Von den echten 3D-Prüglern hat man sich die Möglichkeit abgeschaut, den

Widersacher rechts oder links über die Spielfeldbegrenzung hinauszudrängen.

„Out Of Bounds“ bedeutet das sofortige Ende einer Runde zu Gunsten dessen, der im Ring verweilen konnte. Jeder der 16 Fighter beherrscht zwei verschiedene Super Special Attacks, S- und P-Power richten bei einem ungedeckten Kontrahenten deutlichen Schaden an und können spielentscheidend sein.



You'll love the way we fly!

Everybody be cool, YOU, be cool!

So und nicht anders müssen Beat'em Ups spielbar sein. Real Bout Fatal Fury verfügt über eine tadellose Steuerung, ein ausgeklügeltes Combo-/Kampfsystem, gute, wenn auch rar gesäte Hintergrundgrafiken und einen aggressiven Soundtrack in CD-Qualität. Hinzu kommen nervenschonende, da kurze Ladezeiten dank CD-Modul-Zwitterlösung. Ein Rätsel sind mir die völlig verunglückten Soundeffekte, die sogar auf einer 16-Bit-Konsole für unfreiwillige Lacher gesorgt hätten. Dem überlegenen Yamaha-Soundchip des Saturns wird dieses verrauschte Armutszeugnis ebensowenig gerecht wie einem 911er Turbo ein Satz 155er Reifen. Dennoch ist das neueste Fatal Fury SNKs beste Next Generation-Umsetzung to date. Die überragende Spielmechanik und der erfrischend dynamische Ablauf vermögen von der lächerlichen Geräuschkulisse nicht wirklich beeindruckt zu werden.



8 von 10

Grafik 7
 Sound 4
 Gameplay 8

System:	Saturn	Hersteller:	SNK
Genre:	Beat'em Up	Entwickler:	SNK
Spieler:	1-2	Testmuster:	Flying Arts
Level:5+		0208 / 823270
Besonderheiten:	Backup-Booster, CD-Modul-Kombination	Veröffentlichung:	Japan-Import
		Ca. Preis:K.A.

Highway 2000

classisches Spiel. neue Mädels



Kurz bevor Ihr in einer Kurve gegen die Mauer fahrt, drückt Ihr leicht auf die Bremse und zieht Euch driftend aus der Affäre



Selbst im extremen Drift hält man locker mit den Gegnern mit



Der Tunnel bietet eine der wenigen grafischen Abwechslungen

Den Freaks der Saturnszene dürfte Highway 2000 bereits als Deat Heat bzw. Deat Heat 2 (gleiches Spiel, neue Mädels) bekannt sein. Sinn des Spiels war es damals nicht etwa, möglichst gute Plazierungen zu erfahren, sondern eines von zehn Japanermädels durch den entsprechenden Fahrstil zum Mitfahren zu bewegen. Highway 2000 ist an und für sich das gleiche Spiel, -nur daß man uns Europäern anscheinend nicht zutraut, Spaß daran zu haben, den leichtbekleideten Models aus dem Vorspann mit gekonnten Drifts zu imponieren. Übriggeblieben ist also ein reinrassiges Rennspiel mit fünf Strecken, die zunächst bei Tag und dann bei Nacht gewonnen werden müssen, um dann einen ebenfalls frauenlosen Abspann wegdrücken zu können. Einziger Lichtblick: die Congratulationscreens, die nach einer Platzierung auf dem Treppchen eine Bikinischönheit zeigen. Neben einem obligatorischen Time Trial Mode befindet sich noch das Hauptargument für Highway 2000 auf dem Silberling: der Zwei-Spieler-Modus. Hier liefert man sich ebenso flüssige wie spannende Drift-

duelle, vielleicht ja sogar mit dem netten Pin Up Girl aus der Nachbarschaft.

No Woman, No Joy

Auch wenn die netten, intellektuellen Damen fehlen, und dadurch vielleicht für den einen oder anderen ein entscheidendes Kaufargument flöten geht, am Rennspiel an sich ändert sich nichts. Highway 2000 ist immer noch genauso gut steuerbar, selbst wenn dafür die unglaublich unrealistischen Drifts verantwortlich sind. Mit den richtigen Lenkbewegungen ist es z.B. möglich, die komplette Strecke (auch auf den Geraden) durchzudriften. Wem's Spaß macht!



Das Fahrwerk ist extrem weich



Das Intro



6 von 10

Grafik7
 Sound4
 Gameplay7

System:Saturn
 Genre:Rennspiel
 Spieler:1-2
 Level:5
 Besonderheiten: .Backup-Booster,
Lenkrad

Hersteller:Pack In Video
 Entwickler:Victor / Genki
 Testmuster:Virgin
 Veröffentlichung:Oktober
 Ca. Preis:99,95 DM

BLAM! Machinehead

INTRO



Insgesamt acht Cocoons müssen zerstört werden



Die Übersichtskarte dient zur besseren Orientierung



In den höheren Levels ist extreme Hektik angesagt



Die Generatoren verändern die Realität



Nach der PlayStation-Version dürfen sich jetzt auch Saturnfreaks über Blam! Machinehead freuen. An der Story des 3D-Shoot'em Ups hat sich nichts geändert. Ein elektronischer Virus, genannt

Machinehead, versucht die Erde. Dr. Kimberley Stride versucht nun, von ihrem wissenschaftlichen Assistenten Orville gezwungen, mit einer steuerbaren Rakete das Herz des Machinehead zu zerstören. Neben der mit endlos Munition bestückten Chaingun finden sich noch einige stärkere Waffen an Bord (Flammenwerfer, Zielsuchraketen, Blitzgewitter...), die dummerweise durch herumliegende Items aufgefüllt werden müssen. Um nun die Hauptaufgabe eines jeden Levels zu erfüllen, wie etwa einen Zug sicher durch ein Tal zu geleiten, bedient man sich der sogenannten Reality Machines. Setzt man nämlich eine der RM's mit dem passenden Schlüssel in Gang, verändert diese die Realität, sprich im Level verändern sich diverse Dinge (eine Steigung flacht ab, ein Berg

verschwindet...). Da die Umgebung alles andere als ebenerdig ist, hat man die Möglichkeit nach oben oder unten zu schauen, um eventuell höher/niedriger positionierte Gegner beschießen zu können. Dank Eidos dürfen wir uns sogar über deutsche Bildschirmtexte sowie eine deutsche Sprachausgabe freuen.

Bomb-astic!

Blam! Machinehead ist ein grundsätzliches 3D-Shoot'em Up, bei dem einiges stimmt. Die technisch beinahe einwandfreien Welten lassen sich sehen, und die Endzeitstimmung wird mit Hilfe der Zwischensequenzen eindrucksvoll vermittelt. Die komplett deutsche Aufmachung scheint das Ganze abzurunden, doch anderes stimmt dann eben doch nicht. Die Steuerung ist zwar recht komplex, dafür aber auch verflucht gewöhnungsbedürftig. In den späteren Levels wird Blam! extrem hektisch und damit teilweise etwas zu unübersichtlich. Der Versuch, mit dem Radar die Tatsache zu vertuschen, daß es nur eine Perspektive gibt, schlug auch fehl, da der Scanner nur Gegner anzeigt, die ohnehin vor einem sind. Liebhabern des Genres ist Blam! Machinehead dennoch wärmstens zu empfehlen.



7 von 10

System:	Saturn	Hersteller:	Eidos
Genre:	3D-Shoot'em Up	Entwickler:	Core Design
Spieler:	1	Testmuster:	Eidos
Level:	17		
Besonderheiten:	Paßwort, dt. Sprachausgabe, dt. Texte	Veröffentlichung:	Erhältlich
		Ca. Preis:	109,- DM

Grafik8
Sound7
Gameplay7

Daytona USA Circuit Edition

**Das Original
Daytona**



Das Driften ist nur mit den wenigsten Kutschen wirklich zu kontrollieren



Eine Achterbahn schmückt den National Park Speedway



Der Zwei-Spieler-Modus wurde grafisch enorm abgespeckt

Rechtzeitig zum Release des Saturn im Juli des letzten Jahres erschien auch Daytona USA für das 32-Bit-Flaggschiff von Sega. Die spielerische Klasse stand bei dieser Automatenkonvertierung deutlich vor der Güte der grafischen Darstellung. Dies verspricht Sega nun mit

einer komplett überarbeiteten Version zu ändern. Zwei neue Strecken und eine Vielzahl an neuen Wagen sind die auffälligsten Features. Der National Park Speedway ist ein reinrassiger Hochgeschwindigkeitskurs, die Desert City-Strecke dagegen ein einziges Kurvengeschlängel. Die zunächst acht Wagen unterscheiden sich in Grip, Beschleunigung und Top Speed. Gesteuert werden die Boliden aus einer von vier Perspektiven, entweder mit dem Standardpad oder dem Arcade Racer-Lenkrad. Gewinnt Ihr alle Strecken auf einem Schwierigkeitsgrad, erhaltet Ihr den Originalwagen des Coin-op (überragende Werte) sowie das vom ersten Teil bekannte Pferd. Rekorde speichert die 32-Bit-Konsole automatisch.

Rück- statt Fortschritt

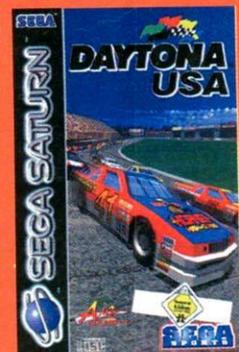
Auch die eingeschworensten Saturn-Fans müssen einsehen: die Circuit Edition von Daytona wird den hochgesteckten Erwartungen nicht im mindesten gerecht. Trotz Zwei-Spieler-Modus und verbesserter Grafik bleibt das Sequel unterm Strich sogar deutlich hinter dem Original zurück. Knackpunkt ist die schwammige Steuerung, die einem ständig das



Nach einem Unfall ist das Auto heftig demoliert

Gefühl vermittelt, man „rette“ sich mehr über die Kurse, als daß man fährt. Das Driftverhalten ist mit den meisten Kutschen völlig chaotisch, nur die Wagen mit hohen Gripwerten bieten eine akzeptable Kontrolle. Gerade weniger versierte Steuerkünstler werden große Probleme haben, auch nur einigermaßen die Ideallinie zu halten. Dieses Manko scheint man bei Sega während der Testphase erkannt zu haben, denn der Schwierigkeitsgrad ist entsprechend ausgerichtet. Die Gegner verhalten sich nicht sonderlich fordernd, selbst auf Hard und mit zahlreichen Fahrfehlern sind vordere Plazierungen eher die Regel. Ich muß ehrlich zugeben: die Enttäuschung über Daytona USA Circuit Edition innerhalb unserer Redaktion ist riesengroß. Erwartet hatten wir das Gameplay von Daytona und die Grafik von Sega Rally. Herausgekommen ist ein unausgegorenes Stück Software, das sich vom ersten Teil klar ausbremsen lassen muß und von Sega Rally nur träumen kann, - so wie wir.

Für die erste Umsetzung des brillanten Coin-op zeichnete sich Segas Topentwicklerteam AM2 verantwortlich. Grafisch war die Konvertierung zwar nicht unbedingt spitze, in spielerischer Hinsicht aber umso mehr. Sowohl mit dem Standardpad wie auch mit dem Arcade Racer erreichte der Titel fast Spielhallenniveau. Deswegen kann unser Urteil nur lauten: Wenn Daytona USA, dann bitte das Original!



Den Originalwagen muß man sich erst erfahren



Das Pferd ist schon vom ersten Teil bekannt

System: Saturn	Hersteller: Sega
Genre: Rennspiel	Entwickler: Sega Sports
Spieler: 1-2	Testmuster: Sega
Level: 5 Strecken	
Besonderheiten: . . Backup-Booster, Arcade Racer	Veröffentlichung: November Ca. Preis: 99,- DM



7 von 10

Grafik	8
Sound	7
Gameplay	6

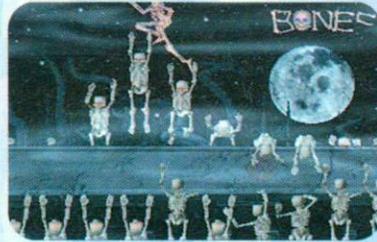
Mr. Bones

Irgendwie

Irgendwie war er anders als die anderen. Und dennoch lief er inmitten einer riesigen Schar von Untoten, ohne ein Ziel erkennen zu können, durch die vom Vollmond erhellte Nacht. Die feindseligen Blicke der anderen Skelette häuften sich, und es kam der Zeitpunkt, an dem er nur noch seine knöchigen Beine in die Hand nehmen konnte. Er, nennen wir ihn Mr. Bones, ist der Held der Geschichte. Eigentlich war er ja schon tot, doch seine „Kollegen“ verhielten sich auf seltsame Weise noch lebloser. Sie sollten von einem finsternen Vampir mit blutroten Augen dazu mißbraucht werden, ewige Finsternis über die Welt zu bringen. Mr. Bones hatte eine leuchtende blaue Augenfarbe, und das war es, was ihn von den übrigen unterschied. Diese marschierten willenlos mit rot funkelnden Augen durch die Dunkelheit. Die Hintergrundstory könnte man auch als Parabel über das Business deuten: die Farbe blau steht für das Gute, die Farbe rot für das Böse. Der eine Farbton findet sich im Firmenlogo von Sega, der andere in dem von Nintendo...

Mr. Bones wurde von den Programmierern als Genremix konzipiert. Nahezu in jedem Level sieht man sich mit einem neuen Spielablauf konfrontiert. Der Hauptdarsteller bewältigt in seiner 22 Stages umfassenden Rettungsaktion Jump'n Run-Passagen, 3D-Abschnitte, ein E-Gitarren- und ein Drum-Solo. Anspielungen auf Klassiker wie Breakout und Asteroids wurden ebenfalls mit untergebracht. Zwischendurch erfreuen qualitativ hochwertige Rendersequenzen, die den Fortgang der Geschichte näher erläutern, das Auge des Betrachters.

0-Ton Gunter: „Run for your life!“



Dies ist der schon jetzt legendär haßmässige zweite Level



Auch ohne Beine bezwingt das sympathische Skelett seine Gegner



Beim Guitar Solo wird jeder zum E-Gitarren-Profi



„Mr. Bones, it takes me away!!!“

Funny Bones

Das erste Saturn-Spiel auf zwei CDs enthält die witzigste Runde aller Zeiten. In „Funny Bones“ muß man sein Talent als Standup-Comedian unter Beweis stellen. Die einzelnen Buttons wurden mit Satzteilen belegt, die in der richtigen Reihenfolge erzählt werden müssen, um das untote Publikum zu be-Geist-ern. Man kann Mr. Bones einiges vorwerfen, Innovationslosigkeit gehört auf keinen Fall dazu. Das ganze Drumherum haben die Angel Studios fantastisch in Szene gesetzt, ein Oscar in Cinematography wäre fällig. Leider, leider weist die Spielbarkeit Mängel auf, die nicht zu verschmerzen sind. Was man sich gedacht hat, als man das zweite Stage designte, ist mir schlicht ein Rätsel. Das „Mausoleum“ geriet grafisch und spielerisch derart schwach, daß sich echte Haßgefühle in der Magengegend aufstauen, die einen am liebsten dazu veranlassen würden, das Spiel samt Saturn aus dem Fenster zu schmeißen. Eine Frechheit, besonders wenn man bedenkt, gerade einen Hunderter dafür beim Händler berappt zu haben. Jemand, der diesen Level beim Probespielen erwischt, läßt das Programm garantiert im Regal verschimmeln, und das haben die mit Ideen vollgestopften, folgenden 20 Runden nicht verdient. Wenn Zono etwas mehr Feinschliff beim Aufbau im allgemeinen hätte walten lassen, Mr. Bones wäre eine 9 oder gar eine 10 wert, so bleibt selbst eine 8 nicht in Reichweite.



7 von 10

Grafik 7
Sound 8
Gameplay 6

System: Saturn
Hersteller: Sega
Genre: Multigenre
Entwickler: Zono Inc / Angel Studios
Spieler: 1
Testmuster: Sega
Level: 22
Besonderheiten: .. Backup-Booster,
2 CDs
Veröffentlichung: November
Ca. Preis: 99.- DM

World Series Baseball 2 Zwei



Die Abschlagsdarstellung läßt keine hohen und tiefen Würfe zu

Fred McGriff, genannt „Crime Dog“, Clean-up Hitter der Atlanta Braves, zielt die Packung von Segas neuem Sportspiel. Er und seine keulenschwingenden Stammesbrüder konnten letztes Jahr die World Series nach Georgia holen.

Der Vorgänger, der schon seit Erscheinen des Saturns erhältlich ist, wurde stark verbessert. Vor allem im grafischen Bereich weiß WS-Baseball 2 zu verblüffen. Egal ob Homerun Derby, All-Star Game, Exhibition Game, Saison oder Playoffs, das Augenmerk fällt sofort auf die wirklich sehr gut gelungenen Stadien. Und von denen gibt es immerhin 28 Stück, die ihren Vorbildern fast auf das Pixel genau gleichen. Zusätzlich zu den originalen Spielernamen der höchsten amerikanischen Liga, zu denen die Statistik von 1995 in einer speziellen Datenbank natürlich wie die Butter zum Brot gehört, erwarb Sega auch die Lizenz für die Teamnamen. Auf dem Feld kann man mittels Optionsmenü entscheiden, ob man die verteidigenden Spieler selbst übernimmt oder dem Computer überläßt. Das Spielgeschehen an der Platte wird von schräg oben dargestellt, was die dritte Dimension (sprich Pitch zu hoch oder zu tief) völlig aus dem Spiel nimmt.

Kein Hall of Fame Kandidat

Um es gleich vorwegzunehmen: auf dem Mega-Drive war die World Series-Reihe besser als auf dem Nachfolgergerät. Störend wirkt vor allen Dingen die Tatsache, daß das im Baseball Schwierigste, nämlich den Ball millimetergenau auf die Keule zu bekom-

men, auf einen simplen Tastendruck mit einem Schuß Glück reduziert wurde. Besonders deutlich wird dies im Homerun Derby, wo der Spieler zehnmal hintereinander mit dem gleichen Timing schlagen kann und zehn völlig verschiedene Resultate erzielt. Das simple „Der Ball ist über der Platte also schwing'ich mal“-Spielprinzip kommt aber hauptsächlich Anfängern sehr entgegen. Das Gameplay hat einige Schwächen, ist aber durchaus o.k., wohingegen sich bei der Kameraführung grobe Fehler eingeschlichen haben. Wird der Ball zum Werfer zurückgeschlagen, zoomt die Kamera nicht selten über ihn hinweg, und der Betrachter findet sich im Center-Field wieder. Trotzdem kann man WS Baseball denjenigen empfehlen, die das Spiel um Schläger und Bases noch nicht so gut beherrschen. Fans der Sportart sind aber auf Sonys Konsole mit Hardball 5 und Bottom of the 9th besser versorgt.



Ryan Kleskos Homerun im Replay

Statistics of '95

AVG. .317	BB 73
HR 50	SO 80
RBI 126	SLG. .690
G 143	OBA. .401
AB 546	
H 173	
SB 5	
E 6	

Belle, A
Throws R
Bats R

1995 stellte Albert Belle von den Indians bemerkenswerte Rekorde auf

RESULTS

IP	S	433	435
Griffey	HR 10	MAX 485ft	
2P	A	449	452
McGwire	HR 11	MAX 502ft	
		463	465
		431	405
		403	378
		403	452
		440	448
		463	473
		473	464

Nach dem Home-Run Derby erfolgt die Ergebnisdarstellung

BEST 20!

1	S	Griffey	506	4	Camden
2	A	McGwire	502	0	SkyDome
3	B	Vaughn, M	499	4	Camden
4	S	Palmeiro	491	0	Tiger
5	B	Vaughn, M	486	4	Camden
6	S	Griffey	485	0	SkyDome
7	B	Vaughn, M	484	4	Camden
8	S	Griffey	481	0	Tiger
9	S	Griffey	476	0	Tiger

Die weitesten Schläge werden gespeichert

Einstiegshilfe

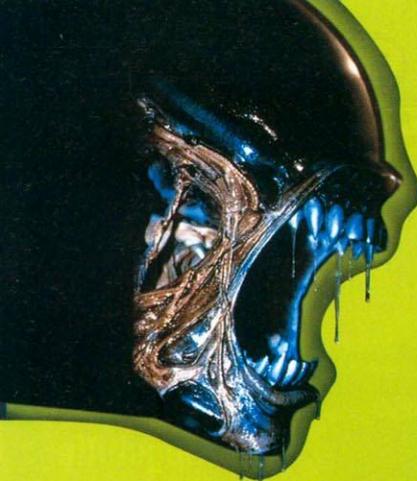
Eine einfache Möglichkeit, Runner in Scoring Position zu bringen ist das Basestealing. Geht mit Hilfe der L-Taste zwei Schritte vom Base weg und läuft, sobald sich der Werfer bewegt. Der Catcher hat keine Chance, Euch auszuwerfen.



6 von 10

Grafik7
Sound5
Gameplay6

System: Saturn
Hersteller: Sega
Genre: Sportspiel
Entwickler: Sega
Spieler: 1-4
Testmuster: Theo Kranz Games
Level: entfällt
Tel.: 0931 / 571601
Besonderheiten: Backup-Booster,
Veröffentlichung: Erhältlich
Ca. Preis: 99,- DM



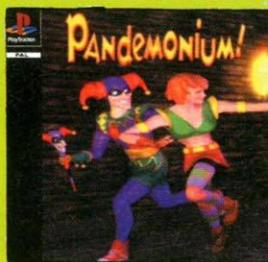
3 x Alieneier (limitiert auf 500 Stück) inkl. Überraschung (PSX)

ACCLAIM



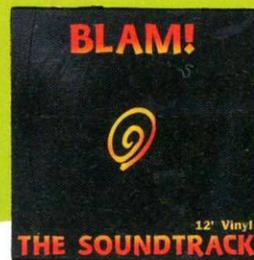
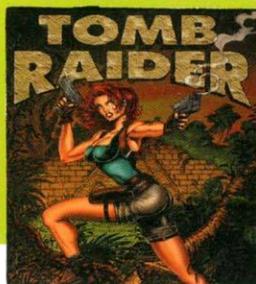
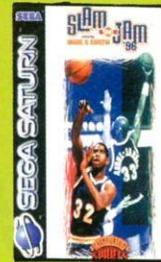
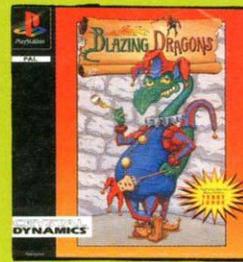
DATAFLASH

4x Game Buster (SAT/PSX)



BMG Interactive

5x Blazing Dragon (SAT/PSX) • 5x Legacy of Kain (SAT/PSX)
5x Pandemonium (PSX) • 5x Slam'n Jam (SAT/PSX)



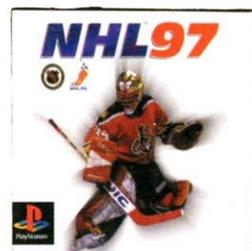
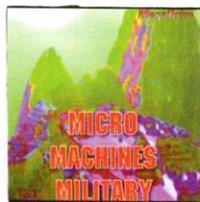
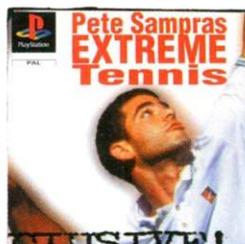
EIDOS

5x **BLAM!**-Vinyl
1x Lederjackete
TombRaider

MITMACHEN und GEWINNEN

CODEMASTERS

5x Pete Sampras (PSX)
5x MicroMachines Military (MD)

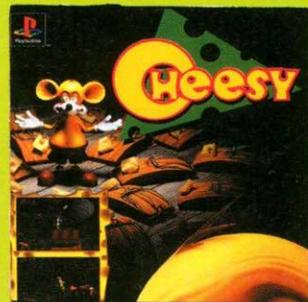
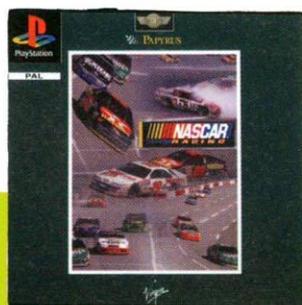


ELECTRONIC ARTS

5x Space Hulk (SAT) • 5x Andretti Racing (PSX) •
5x NHL 97 (PSX) (alle incl. EA-Shirt)

LAGUNA

5x Tunnel B1 (SAT/PSX) • 5x Cheesy (SAT/PSX)
5x Nascar (SAT/PSX) • 5x X2 (SAT/PSX)



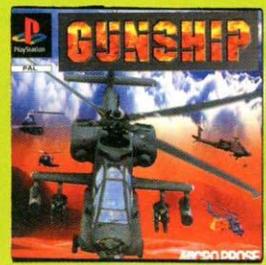
MICROPROSE

5x Top Gun (PSX) • 5x Gunship (PSX)



KONAMI

5x Starfighter 3000 (SAT) •
5x Track & Field (PSX)



Du bist:

- männlich weiblich
- Schüler Student/in
- Angestellt Selbstständig

Alter:

- bis 15 Jahre 16-20 Jahre
- 21-25 Jahre älter als 25

Verfügbares Geld pro Monat:

- bis 500 Mark bis 1000 Mark
- bis 2000 Mark bis 3000 Mark
- bis 5000 Mark über 5000 Mark

Lieblingsgenre:

- Jump'n Run Adventure
- Shoot'em Up Rennspiel
- Strategie Beat'em Up
- sonstige

Haushalt:

- Videorecorder Dolby Surround
- Kabel-TV Sat-TV
- PC -
- wenn ja dann,
- mit Internet mit CD-Rom

Was sind Deine Hobbies?

Welche Videospielsysteme besitzt Du selbst? Welche planst Du Dir in nächster Zeit zu kaufen?

	besitze ich	kaufen will
PlayStation	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Saturn	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3DO	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3DO-M2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Nintendo 64	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Super NES	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
MegaDrive	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Game Boy	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Welche anderen Zeitschriften liest Du regelmäßig?

- Video-Games
- Maniac
- Mega Fun
- Next Level
- PlayStation Magazin
- Total / Fun Vision
- Sega-Magazin
- sonstige, nämlich _____

Weshalb hast Du diese Ausgabe der FG gekauft?

- Ich habe FG abonniert
- Ich kaufe FG regelmäßig
- Die Titelseite hat mich neugierig gemacht
- Wegen folgender Themen :

Anderer Grund:

Welche Rubriken gefallen Dir in der FG besonders gut? (Note 1-6)

- | | | | |
|-------------|--------------------------|------------------------------|--------------------------|
| Editorial | <input type="checkbox"/> | Leserbriefe | <input type="checkbox"/> |
| Backstage | <input type="checkbox"/> | SoftwareNews | <input type="checkbox"/> |
| SpieleTests | <input type="checkbox"/> | First Aid | <input type="checkbox"/> |
| Comic | <input type="checkbox"/> | (1=sehr Gut 6=sehr Schlecht) | |

Gibt es auch Themen die Du vermißt hast?

- LifeStyle (CD, Techno, LaserDisk)
- Kleinanzeigen
- Arcade
- andere, nämlich _____

Wieviele Personen außer Dir lesen Dein Exemplar von FUN GENERATION noch?

Sammelst Du die Ausgaben? ja nein

Welche Aussagen treffen auf die FUN GENERATION zu?

(1=Trifft voll zu bis 5=Triff überhaupt nicht zu)

- Die **FG** ist modern gestaltet
- Die Titelseite der **FG** ist ansprechend und interessant
- Die **FG** berichtet über das gesamte Themenspektrum rund um Videospiele
- Die **FG** vermittelt Hintergrundwissen
- Die **FG** zeigt aktuelle Trends auf
- Auf die Informationen bzw. Tips & Tricks in der FG kann ich mich verlassen
- FG** bietet fundierte Entscheidungshilfen
- Die Tests und Kommentare über die Produkte sind objektiv
- Die Bewertungen treffen, soweit ich die Spiele kenne, voll zu
- Die Beiträge sind kritisch
- Die Redaktion ist kompetent und kennt sich am Markt aus
- Die Beiträge sind verständlich geschrieben und gegliedert
- Die Anzeigen in der **FG** haben mich schon oft auf interessante Angebote o. Produkte aufmerksam gemacht
- Aufgrund einer Anzeige in der **FG** habe ich ein Produkt gekauft

Ja, ich möchte auch weiterhin mit Euch in Kontakt bleiben und interessante Aktionen kennenlernen. Ich bin damit einverstanden, daß Ihr bis auf Widerruf meine Daten in Eurem Computer speichert und sie gegebenenfalls für Informations- und Werbeaktionen einsetzt.

Nein, will ich nicht!

Name, Vorname

Straße

PLZ, Wohnort

Datum, Unterschrift

DIE NEUE FUN GENERATION

ab 18.12.1996 am Kiosk!

<http://194.122.115.129>

CELEBRATION

Alle Logos sind Warenzeichen der jeweiligen Inhaber.
© 1996 Ubi Soft Entertainment



PC-Vertrieb:
Guillemot International
Tel.: 02 11 33 80 00



Konsolen-Vertrieb:
Konami
Tel.: 0 69-95 08 12 22

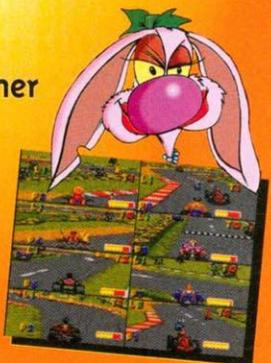


Ubi Soft

STREET RACER

PRÜGELEI AUF HEISSEN REIFEN!

- ★ Erhältlich ab November auf folgenden Plattformen:
Playstation, Saturn, Game Boy, PC
- ★ Ein knallhartes Rennen, höllisch schnell und verdammt gefährlich
- ★ Versteckte Strecken und Gegner
- ★ Bis zu 8 Spieler gleichzeitig
- ★ Apokalyptische 3D-Umgebung
- ★ Jede Menge Optionen und Perspektiven



Beyond The Beyond

PlayStation/US-Version
Versteckter Charakter

RPG-Freunde werden vielleicht Spaß daran haben, Percy in BTB aufzusteigern: am Ende einer Höhle, die nach Quamadar führt, schickt Ramue den schwarzen Ritter hinter Euch her. Dies ist Percy, der von der Maske kontrolliert wird. Im Kampf könnt Ihr ihn töten, oder Ihr versucht, zehn bis fünfzehn Runden zu überleben. Dann wird er wegrennen, die Maske zerbricht, und Percy wird von nun an Eurer Party angehören.



wipEout 2097

PlayStation/PAL-Version
Diverses

Um einige Tiere wie Schnecke, Hai, Hummel oder Schwein als Schiff anwählen zu können, müßt Ihr während des Ladevorgangs L1, R2, Start und Select gedrückt halten.

Die folgenden Cheats müssen alle, während Ihr L1, R1 und Select gedrückt haltet, im Auswahlmü eingeegeben werden:

Piranha-Schiff: 4x X, Kreis, Dreieck, Quadrat

Phantom Class: 3x Dreieck, 3x Kreis

Track Cheat: Quadrat, Kreis, Dreieck, Kreis, Quadrat



Tekken 2

PlayStation/PAL-Version
Mini-Cheat

Wenn Ihr alle Secret-Characters besitzt, drückt Ihr, während Ihr einen Kämpfer auswählt, Oben und Select. Haltet die Tasten bis zum Kampfbeginn gedrückt, dann solltet Ihr ein „Punch“-Geräusch hören. Euer Kämpfer hat nun einen großen Kopf, außerdem könnt Ihr Uppercuts ausführen, die den Gegner in die Wolken jagen.



Time Commando

PlayStation/PAL-Version
Paßwörter

Level 2	RomVVCLVIDW
Level 3	JapanFZUDXVMS
Level 4	MittelalterRNUDQNCT
Level 5	AztekenGOFAYBMX
Level 6	Wilder Westen	. .	.MTDZBMD
Level 7	WeltkriegUDDRJFLD
Level 8	ZukunftBKQVAGJ
Level 9	VirusHQSXRKI
Geheimlevel	COMMANDO

Thomas Wunsch, Burgdorf

Madden 97

PlayStation/PAL-Version
Neue Teams

Drückt während der Teamauswahl L1+L2. Nun startet ein lustiges Team-Select mit einigen neuen All-Star-Teams.

Diese Cheats müßt Ihr eingeben, wenn Ihr ein Spiel pausiert habt und L1, R1 und Select gedrückt haltet:

Mini Gun: Quadrat, Kreis, X, Quadrat, Kreis, X, Dreieck

Unendlich Energie: Dreieck, X, Quadrat, Kreis, Dreieck, X, Quadrat, Kreis

Unendlich Waffen: 2x X, 2x Quadrat, 2x Kreis, Dreieck

Unendlich Zeit: Dreieck, Quadrat, Kreis, X, Dreieck, Quadrat, Kreis, X

Einen Turbo-Start legt Ihr hin, wenn Ihr genau dann beschleunigt, wenn das orange Licht aufleuchtet bzw. der Sprecher „One“ sagt (funktioniert bei wipE-out 1+2).

Nights

Saturn/PAL-Version
Debug-Mode

Wenn Sonic Team erscheint, drückt Ihr A, B, Rechts, A, C, A, Unten, A, B, Rechts, A. Wenn das Titelbild erscheint, drückt Ihr Oben, Unten, Links, Rechts, A+Start.

Wählt irgendeinen von Elliots Träumen an und drückt X, Y, Z, Y, X, Start. Beginnt irgendeinen Traum, pausiert das Spiel und drückt Rechts, A, Links, Links, Y, Start. Zuletzt müßt Ihr noch 50 Orbs sammeln und springen (Start drücken, während Ihr fliegt!). Endlich erscheint das Debug-Menü.

PC-Besitzer können ein paar Bonus-Bilder im Ordner „Extras“ anschauen.

Die Cheat Hotline
Dienstags von 18-20 Uhr
0931 / 4043716



Worms

PlayStation/PAL-Version
Mehr Waffen

Drückt im Weapons Menü achtmal nacheinander sehr schnell Quadrat und X gleichzeitig. Im Spiel habt Ihr unendlich Banana Bombs, Schafe und Mini-Guns. Das Ninja-Rope kann man nun mit der Steuerkreuz-Taste verbiegen und bspw. um Klippen herum steuern.

Virtua Cop 1

Saturn/PAL-Version
Waffenauswahl

Während das Sega-Logo erscheint, haltet Ihr auf dem Joypad C gedrückt und gebt dann folgenden Code ein:

Oben, Unten, Links, Rechts. Auf dem Titel-Bildschirm haltet Ihr wieder C gedrückt und tippt dann: Unten, Oben, Rechts, Links, Oben, Oben, Links, Rechts. Geht nun ins Options Plus-Menü und stellt GUN SELECT auf „On“. Startet ein Spiel, drückt auf Pause und ladet die Knarre nach. Nun könnt Ihr unter sieben verschiedenen Waffen wählen.

Im Stageauswahl-Screen müßt Ihr Schießen, Nachladen, 3x Schießen, 2x Nachladen, Schießen. Nun könnt Ihr im Mirror Mode spielen.

Während des Sega-Logos haltet Ihr C gedrückt und drückt Oben, Unten, Links, Rechts. Nun könnt Ihr im Ranking Mode spielen.



Wave Race

Nintendo 64/Jap.-Version
Ritt auf den Delphin

Dies ist ein einfacher aber auch enorm schwieriger Cheat für Nintendos Wellenspaß. Führt einfach wirklich jedes Kunststück auf jeder Strecke beim Kunstfahren aus und fahrt durch jeden Ring. Wenn Ihr es schafft, hört Ihr einen Delphin-Schrei. Haltet nun in der Fahrerauswahl den Steuerknüppel nach unten gedrückt.

CyberSpace 32 BIT



SV 1100 PS PROPAD
Mega-Gamepad mit 8 Spieltasten für Sony Playstation. 100% kompatibel mit zusätzlichem Dauer- und Synchronfeuer, sowie Zeitlupe
DM 69,95*

Auch ohne Display und Synchronfeuer unter der Art.-Nr. SV 1102
DM 49,95*



SV 1107 PS PROGRAM PAD
Das programmierbare Pad für Sony-Playstation. Sowohl die zehn Feuertasten als auch das Steuerkreuz sind komplett programmierbar, und all das im transparenten Gehäuse.
DM 69,95*



SV 461 ECLIPSE PAD
Super-Joyypad mit 6 Spieltasten für Sega Saturn. 100% kompatibel mit zusätzlichem Dauer- und Synchronfeuer, sowie Zeitlupe
DM 49,95*

Auch ohne Display und Synchronfeuer unter der Art.-Nr. SV 460
DM 39,95*



SV 1101 ARCADE
Joypad-Konsole für Sony-Playstation. 100% kompatibel mit zusätzlichem Dauer- und Synchronfeuer, sowie Zeitlupe.
DM 99,95*

verbindliche Preisempfehlung

Jöllenbeck

GmbH · FarEast-Import-Export
27404 Weertzen · Tel. (0 42 87) 12 51 · Fax (0 42 87) 6 07

Vertrieb nur über den Fachhandel
Sega Saturn und Mega Drive sind geschützte Warenzeichen von Sega
SNES ist ein geschütztes Warenzeichen von Nintendo
Sony Playstation ist ein geschütztes Warenzeichen von Sony

Schweiz: ABC SPIELSPASS AG
Bahnhof Nord · Postfach 25
CH-9475 Sevelen
Tel. 081/750 10 00 · Fax 081/750 10 08

Österreich: ABC SPIELSPASS
Großhandels-GmbH
Vorarlberger Wirtschaftspark
A-68400 Götzis/Österreich
Tel. 0 55 23/56 510 · Fax 0 55 23/64 794

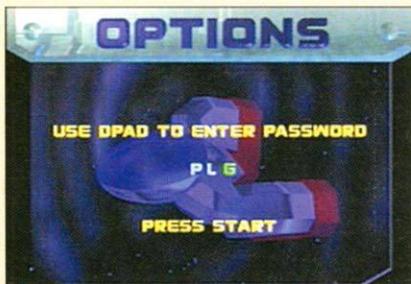


Tobal No.1

PlayStation/NTSC-Version

Alternative Kleidung und bewegliche Kamera

Haltet das Steuerkreuz nach oben gedrückt, wenn Ihr einen Kämpfer auswählt. Nun könnt Ihr die Kleidung verändern. Halte L1 & L2 gedrückt, um eine bewegliche Kamera zu haben.



Viewpoint

PlayStation/PAL-Version

Paßwörter

Level 1-1:cgg
 Level 1-2:c1l
 Level 1-3:crr
 Level 2-1:fgd
 Level 2-2:flj
 Level 2-3:frn
 Level 3-1:hgd
 Level 3-2:hlg
 Level 3-3:hrl
 Level 4-1:kcg
 Level 4-2:kld
 Level 4-3:krj
 Level 5-1:mgj
 Level 5-2:mld
 Level 5-3:ghg
 Level 6-1:pgl
 Level 6-2:plg
 Level 6-3:prd

DIE HARD

LEVEL 2 „RECEPTION“

ZN1!6HTWZJ!HF
 GK5N5W7CX7JZR
 V!CYHPZRV!CXH
 KZRVR!CYHPZRVJ

LEVEL 3 „CONSTRUCTION“

T41X 3 4TD1DP
 5B9W974MM6DT7
 4XMLG9T74XMMG
 FT74XMLG9T74J

LEVEL 4 „OFFICE“

Q 1WSX3WQK!CD
 !6FSS!M1FFPQ2
 SC1D5JQ2SC1F5
 NQ2SC1D5JQ2S

LEVEL 5 „MAINTENANCE 1“

Y41!ZDT3YJMZZ
 Y!BPPY6MW7DY7
 NZMVH9Y7NZMWH
 FY7NZMVH9Y7NJ

LEVEL 6 „COMPUTERS 1“

F8279HY3FLM6X
 15K1!TGNWWHF9
 P6NVMBF9P6NWM
 GF9P6NVMBF9P

LEVEL 7 „EXECUTIVE 1“

74225VHK7WVMW
 H7GRVLC1H1X74
 XMLG9T74XMLH9
 Y74XMLG9T74XJ

LEVEL 8 „CONSTRUCTION 2“

TN1ZNFJCSJ XL
 7X5R9N4WLB8TR
 6XWGMGFTREXWLG
 9TR6XWGMGFTRE6J

LEVEL 9 „OFFICE 2“

H425H75XGGVVRV
 BXK479!L!3XH5
 XRLZCTH5XRL!C
 YH5XRLZCTH5XJ

LEVEL 10 „BALLROOM“

3D231ZZ!23CK!
 8BS QV9Q7JZ3D
 FKQ6SW3DFKQ7S
 !3DFKQ6SW3DFJ

LEVEL 11 „MAINTENANCE 2“

W82GN88TVSCFX
 WCM79Q5PRZ!WC
 FFPQQVWCFFPRQ
 ZWCFFPQQVWCFF

LEVEL 12 „OFFICE 3“

942RCHX88Z14N
 RL3WL4XLM2D95
 4NLLB9954NLMB
 F954NLLB9954J

LEVEL 13 „CONSTRUCTION 3“

TJ2HGH DSD1DP
 Z VN45NTLG9TM
 6DTM6DTM6DTL6
 8TM6DTM6DTM6

LEVEL 14 „VAULT“

DX22HW5SGZPQ7
 Z5NGQZGSM2DY
 M0GTW7DYMG6GSW
 3DYMG6GTW7DYMJ

LEVEL 15 „COMPUTERS 2“

BX21PND98VGP
 4ZB1QDYGNLLBY
 CPGPVRBYCPGNV
 MBYCPGPVRBYCJ

LEVEL 16 „EXECUTIVE 2“

XJ2BX79SZXP65
 DJ6S Z69SH1XM
 LG9T74XMLG9S7
 XMLG9T74XML

LEVEL 17 „OFFICE 4“

RS2GX9C5P9SCJ
 S3X65LMYGYWRV
 !CYHPZRV!CYGP
 VRV!CYHPZRV!

LEVEL 18 „MAINTENANCE 3“

FS237Z5NHGKQ8R
 871JV7ZXVWCFT
 R6XWGMGFTREXVM
 BFTR6XWGMGFTRE

LAST LEVEL 19

„COMPUTERS 3“

B42 RJ498VGP6C
 7S8DVXY2P2NB5
 8P2NBK658P2PB
 PB58P2NBK658J

DIE HARDER

„NEW WING“ LEVEL 2

14 JJ2JB144JL
 289144JB F1
 4JLKT3GS9 L38
 F144JL289144J

„TUNNEL“ LEVEL 3

SS XHK65SW3DF
 KQ6SW3F!QQ1SM
 3DDQRNCCVDFJQ
 2SW3DFKQ6SW3

„RUNWAY“ LEVEL 4

F416QVMBF5NQL
 VC9F5NNSLCHF9
 NQMJW6TDPELWC
 FF5NQLVC9F5NJ

„PLANE INTERIOR“ LEVEL 5

N V38Y3N2JB1
 85 N2J955Y1NL
 JB 1L4Q7TV195
 4N2JB185 N2J

„CHURCH“ LEVEL

8N N8KLB8P2NB
 KB58P2RQ!L581
 2NB698681NBJB
 18P2NBK658P2J

„SNOWMOBILE CHASE“

LEVEL 7

8D142J2 8F1N6
 JV38F1JJ3B 8P
 1N7BGCBSV46KV
 78F1N6JV38F1J

„PLANE INTERCEPT“

LAST LEVEL 8

N 1B58Y3N2JB1
 85 N2JHHXP2NZ
 JB 76LXXNV195
 4N2JB185 N2J

Die Cheat Hotline
 Dienstags von 18-20 Uhr
 0931 / 4043716

DIE HARD WITH A VENGEANCE

„CENTRAL PARK 1“

XJLGF7!7XMLG9
T74XMLD3K72X!
LG82RC8VMZKSH
HXWQZWM7GVHSJ

„CHINATOWN 1“

T8LXMLG9TC5DP
LQBTC5G!VQDT7
5DN965F24Y7QZ
7TWLX6CK5JV6J

„DOWNTOWN 1“

ZS1!CYHPZWWHF
YRQZWWF7PRJZR
WHD67TBLVY7QR
TZ3!!!BK!2BJ

„CENTRAL PARK 2“

KS28P3DFKV78Y
3NGKV7BRCNBKQ
78XS4L5M6VCC4
K63SGSJD7D2J

„CHINATOWN 2“

Z4L!5XRLZ7S!3
XHKZ7SY9NHRZC
S!27!ZBGT7LR
J!7XHK!CVWFG

„URBAN 2“

!8L!MZHT!CYHP
ZRV!CYF!QRX!7
YHN57PC2XX9MH
TZ3T!7VPFC4H

„DOWNTOWN 2“

5422VBKB54NLL
B9954NJS29H58

NLMKT6KFP6VT1
C48J2L98NRN6J

„AQUADUCT 1“

S82DFJG1SC1D5
Q2SC1GHSQ4S7
1D4C6FD2 SM 6
7TW5XQ4QG6C62

„WHARF“

7N23LHKZ7NZMV
H9Y7NZKJ79W7S
ZMWN7LMY!6ST9
T6 V38MH9T9RJ

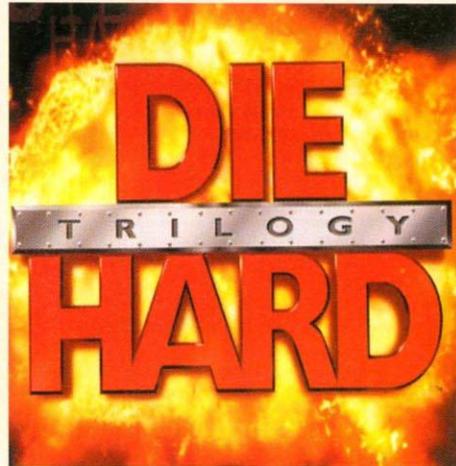
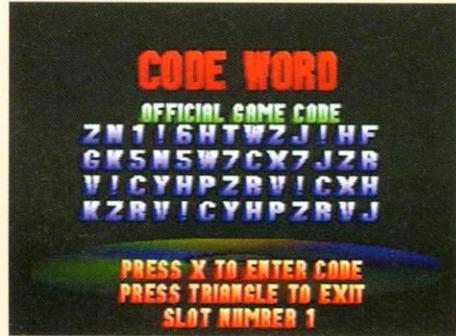
„AQUADUCT 2“

8J24 KV78K248
K248K262T228Y
249BLCXS3K66L
3996NV535LHKJ

„SIMON GRUBER“

(FINAL LEVEL)

9N24LMLG9P6NV
MBF9P6QJWB9CT
6N86V2YX72L82
C89248C9M0ZN



= <SPACE>

Telefon: (02622)83517
Scart-Umschalter

Sind Sie das lästige umstöpseln leid? Dann haben wir die Lösung für Sie!!! Der RGB-taugliche Umschalter für Video-Spiele mit Anschluß für die Stereoanlage.

4-fach Umschalter 159,99 DM
7-fach Umschalter 249,99 DM
Audio Kabel 2,5m 7,99 DM

Umbau, Tuning

N64 RGB-Umbau+Hifi+ 99,99 DM
Booster(TOP Bildqualität)+
USA/Japan Modulkompatibilität
Sony Umbau für Importspele 99,99 DM
Kein lästiger CD Tausch mehr!!
Saturn Umbau jp/engl/dt/50/60 99,99 DM
SNES 50/60Hz+Port vergrößern 99,99 DM
SMD 50/60Hz, jap/engl.Umbau 75,75 DM
NeoGeo+Cd Samurai+"Schweiß" 99,99DM
Neo Geo,Jaguar 50/60 Hz Umbau75,75 DM

WOLFSOFT
Anschlußkabel

Sony RGB !NEU! BESSER!! 49,99 DM
N64 S-VHS Kabel+Hifi 89,99 DM
Sega Saturn RGB Kabel+Hifi 49,99 DM
SNES RGB Kabel+Hifianschluß 39,99 DM
Neo Geo, CD RGB Stereo 49,99 DM
Mega Drive 1,2,32X RGB Stereo 45,99 DM
Jaguar RGB Kabel+Hifianschluß 39,99 DM
Hifi Adapter für RGB Kabel 39,99 DM

Probleme mit dem Anschluß der Konsole an ihren Monitor ?? Adapterkabel für fast alle Commodore, Philips Monitore u.a. Hersteller 45,99DM

Angebot des Monats:
3 Stck. Mega Drive Spiele 79,99DM
NEU: Nintendo 64 USA lieferbar
An- und Verkauf von Gebrauchtwaren
Druckfehler und Preisänderung vorbehalten

Wolfsoft, Schulstraße 3, 56566 Neuwied, Fax: (02622)83583

LINE EDITION

SEGA SATURN: Destruction Derby 2 DT 99,90 Bug Tool ob 99,90 Grundgerät JP & US Call
WipeOut 2097 DT 99,90 Tomb Raider DT 99,90 Robotech US 169,90
Genso Sulkoden US 119,90 Nights JP & US ob 119,90 Mario Kart 64 199,90
Kings Field 2 US 119,90 Virtua Cop 2 ob 119,90 Star Wars JP 199,90
Arc The Lad 2 JP 149,90 Dark Savior (Landst.2) 129,90 Waverace JP 199,90
Dokuysei 2 (Dez.) 149,90 Daytona Circuit (Nov.) 129,90
Dragon Knight 4 149,90 Longraiser 3 JP 129,90 Y's 5 109,90
Popolocoris JP 149,90 Lunar Silver Star 129,90 Front Mission 1 129,90
Psychic Force JP 149,90 Master Of Monster JP 129,90 Lufia 2 US 149,90
Rage Racer (06.12.) 149,90 Ogre Battle JP 129,90 Terranigma Call
Star Gladiator JP 149,90 Rigelord Saga 2 JP 129,90
Vandal Hearts RPG 149,90 Samurai Shodown ob 129,90 Gamefront DT 4,90
Wild Arms (RPG) 149,90 Shining Holy Ark 129,90 Gamfan US 15,00
Soul Edge (Dez.) Call Thunderforce JP 129,90
Toshinden URA 129,90

NIINTENDO 64: Komplettlösungen /
Maxellisten:
Resident Evil, Tekken 2,
Albert Odyssey, Mana 2,
Beyond The Beyond,
FF Real Bout, SF Zero 2,
KOF'95, uvm.!

LASERDISC USA/GB/DT:
Kostenlose Laser-Liste
anfordern!

MAGAZINE:
Irrtümer, Preisänderungen
und Druckfehler
vorbehalten.
Wir haften nicht für
Inkompatibilität!

LINE EDITION Medienvertrieb * Postfach 13 23 * 71257 Weil Der Stadt
Tel.: 07033-80237

Sony Playstation:

Soviet Strike	89,00	Grundgerät	385,00
Tunnel B1	89,00	Game Gun (PSX + Sat.)	89,00
Wipe Out 2097	99,00	RGB Kabel	39,00
Crash Bandicoot	109,00	Memo Card 120 Block	69,00
Baphomets Fluch	89,00	Lenkrad + Pedale	139,00
Pete Sampras Tennis	99,00	Analog Stick	129,00
Blazing Dragons	89,00	Game Buster	89,00
Resident Evil (unzensiert)	89,00	PSX Bag incl. Memo Card u. Controller	89,00
Die Hard Trilogy	99,00	Lösungen f. versch. Spiele	ab 19,90
Formel 1	109,00	MAD CATZ + F 1	229,00
Destruction Derby 2	99,00	Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten. Lieferung per Post 9,00 DM + 3,00 DM NN Ab 300,00 DM versandkostenfrei. Annahmeverweigerung 20,00 DM Gebühr	
Tekken 2	109,00		

GZ GAMES
Gunter Zilch -Games

E-Mail: GZ_GAMES@mailbox.de
Tel.: 09721/21623

Sega Saturn:

Grundgerät	415,00	Applesced	39,95
Exhumed	89,00	Armitage III Vol. 2	39,95
Tomb Raider	94,00	Devil Hunter Yokho 1	49,95
World Wide Soccer	89,00	Doomed Megalopolis Part 1	49,95
Nights + Controller	129,00	Battle Angel Alita	39,95
weitere Titel lieferbar		Wind of Amnesia	34,95
Nintendo 64:		Ghost in the Shell (engl.)	39,95
Grundgerät + Spiel JP. od. US	call	Bubblegum Crisis 3	49,95
Umbau RGB + US	99,00	weitere Titel lieferbar	
Mega Drive Titel ab 29,00 DM		Wir führen auch PC Software SNES Titel ab 49,00 DM	

Händleranfragen erwünscht - Fax: 09721/16982
Bauerngasse 101 - 97421 Schweinfurt

Alles über FORMEL 1

Andreas Binzenhöfer • Philipp Noack

Competition

Aufgrund der Tatsache, daß wir die unterschiedlichsten Zeiten für Interlagos zugesickt bekommen haben (bester „Abkürzer“: 1:17:132!), startet die Redaktion Fun Generation einen neuen, völlig offenen Wettbewerb. Gefahren wird in Monaco, ansonsten ist Euch alles freigestellt (Fahrer, Perspektive, Flügeleinstellungen...). Schickt ein Beweisfoto (Achtung, ohne Blitz fotografieren!) oder sonst einen glaubhaften Beweis (Videoaufnahmen etc.) an folgende Adresse:

Redaktion FUN GENERATION

Stichwort:

„Ich bin sauschnell“
Max-Planck-Straße 13
97204 Höchberg

Die drei schnellsten Fahrer werden zu uns in die Redaktion eingeladen und dürfen gegen unser Rennspielteam antreten, neue Spiele antesten und uns auch sonst ein bißchen über die Schultern schauen. Einsendeschluß ist der 6. Dezember 1996 (Nikolaus). Der Rechtsweg ist ausgeschlossen, was auch immer das heißt.

Hallo, Formel 1-Freaks!

Aufgrund des unglaublichen Erfolges von Formel 1 (bereits jetzt 80.000 verkaufte Exemplare bzw. 200.000 Exemplare im Handel) haben wir uns nächtelang auf unseren Hosenboden gesetzt, und das stolze Ergebnis, jede Menge Tips und Tricks bzw. Hilfestellungen, findet Ihr auf den nächsten vier Seiten. Auch wenn wir den einen oder anderen negativen Punkt vorbringen, möchten wir an dieser Stelle nochmals betonen, daß die gesamte Redaktion geschlossen die Meinung vertritt, daß Formel 1 das derzeit beste Rennspiel auf dem 32-Bit-Markt ist und auch weiterhin bedenkenlos gekauft werden kann.

Das Setup

Das optimale Setup wird im wesentlichen durch zwei Dinge bestimmt. Zum einen durch den Streckenverlauf, zum anderen aber auch durch den individuellen Fahrstil des Rennfahrers. Auf den nächsten Seiten haben wir für Euch auf jeder Strecke die passende Flügeleinstellung erarbeitet. Ihr solltet nun von diesem Setup ausgehen und es Eurem persönlichen Fahrstil anpassen. Prinzipiell gilt dabei Folgendes: Habt Ihr das Gefühl, in den Kurven noch nicht am Limit zu sein und auf den Geraden ruhig noch ein bißchen Top Speed vertragen zu können, fahrt Ihr etwas weniger Flügel (less downforce). Fliegt Ihr dagegen in den Kurven zu leicht ab und seid auf den Geraden ohnehin nicht allzu schnell, verpaßt Ihr Eurem Boliden einfach mehr Flügel (more downforce).

Die Richtzeit

Auf den nächsten drei Seiten findet Ihr für jede Strecke eine Richtzeit. Diese Rundenzeiten sind keinesfalls unsere persönlichen Bestzeiten, sondern stellen eher eine Art Richtlinie dar. Wer von sich behaupten möchte, schnell über den Asphalt brettern zu können, sollte diese Zeiten mit ein wenig Übung knacken (im Qualifying, nicht im Rennen!). Wer auf wirklich schnelle Runden aus ist, kann sich an den Qualifying-Zeiten der Computergegner auf Hard im Grand Prix-Mode die Zähne ausbeißen.

Replay

Wer sich seiner Linie nicht ganz sicher ist, startet mit dem Standardpad ein Rennen auf Hard und drückt gleich am Start Select. Jetzt könnt Ihr Schumi und Co. bei der Arbeit über die Schultern schauen.

Namco-Pad

Wer stolzer Besitzer eines NeGcon ist und sich seine spektakulären Überholmanöver nochmal in aller Ruhe mit seiner Freundin anschauen möchte, hat leider verloren. Eine Fahrt mit dem Namco-Pad erzeugt nämlich eine derart große Menge an Steuerdaten, daß sie den Replay-

Mode gnadenlos zur Aufgabe zwingen.

Aus demselben Grund entstehen auch Probleme im Zwei-Spieler-Modus. Aufgrund der gewaltigen Datenmenge kann es hier passieren, daß die PlayStation extrem in die Knie geht, sprich das Bild heftig ruckelt, sobald gegnerische Fahrzeuge ins Blickfeld kommen.

Abkürzen

Wie viele von Euch sicherlich schon herausgefunden haben, eignet sich Formel 1 wunderbar zum Abkürzen. Fahrt einfach mit Vollgas auf eine Schikane zu (z.B. Hockenheim), geht auf dem Gras kurz vom Gas und steigt, sobald Ihr wieder den Asphalt erreicht habt, voll aufs Gaspedal. So oder so ähnlich läßt es sich auf beinahe jeder Strecke prima abkürzen. Da unserer Meinung nach auf diese Weise der Spielspaß flöten geht, beziehen sich unsere Setups sowie unsere Richtzeiten auf eine realistische Fahrweise.

Qualifying

Ein kleiner Schönheitsfehler im Qualifying: Die Zeit für die Pole Position steht nicht nur von Anfang an fest, sondern ist bei jedem Neustart dieselbe. Für Euch bedeutet das, wenn Ihr einmal die beste Zeit im Qualifying gefahren habt, könnt Ihr das Zeittraining abbrechen und Euch direkt ins Rennen begeben.

Fahren wie auf Schienen

Die gegnerischen Wagen fahren permanent auf der schwarz angedeuteten Ideallinie, und zwar ohne Rücksicht auf Verluste. Da Ihr sie davon bedauerlicherweise nicht abbringen könnt, nicht einmal durch einen Frontalcrash mit über 300 Sachen, solltet Ihr Euch genauestens überlegen, wo und wann Ihr Eure Mitstreiter überholt.

Blockieren

Ein kleiner Gag am Rande. Stellt Euch in einer extrem engen Kurve mitten auf die Ideallinie. Die Folge ist, daß sich sämtliche Boliden hinter Euch anstellen und keiner auch nur im Traum daran denkt Euch zu überholen.

Boxenstopps

Mehreren Gerüchten zu Folge sparen sich die Gegner einfach die Boxenstopps. Einen Luxus, den wir uns leider nicht leisten können. Macht eigentlich nichts. Stellt den Benzinverbrauch aus. Für einen Reifenwechsel an die Box zu fahren, wäre nämlich ohnehin reine Zeitverschwendung. Die Reifen bauen erst ab sage und schreibe -430% so richtig ab.

Die Frage zum Schluß:

Warum fahren die Computergegner eigentlich im Rennen schneller als im Qualifying?



Aida

Australien

Buenos Aires

Strecke	Setup	Richtzeit
Aida	0	1:19:839

Strecke	Setup	Richtzeit
Australien	+2	1:20:837

Strecke	Setup	Richtzeit
Buenos Aires	0	1:30:027



Canada

Catalunya

Frameout City

Strecke	Setup	Richtzeit
Canada	-1	1:35:352

Strecke	Setup	Richtzeit
Catalunya	-1	1:31:348

Strecke	Setup	Richtzeit
Frameout City	+2	1:20:963

Cheats

Formel 1 enthält jede Menge Cheats, die allesamt glücklicherweise auf sehr ähnliche Art und Weise eingegeben werden.

Gebt Euch in das Menü Übungsrounden/Qualifikation/Rennen und drückt dort Select. Während Ihr nun Select gedrückt haltet, gebt Ihr je nach Wunsch einigermaßen zügig folgende Kombination ein:

Buggy Mode:

Rechts, Oben, Dreieck, Links, Oben, Viereck, Dreieck

Bike Mode:

Unten, Oben, Kreis, Dreieck, Rechts, Oben, Viereck, Dreieck

Lava Mode:

Viereck, Kreis, Oben, Rechts, Rechts, Kreis, X

Mad Speaker:

Links, Kreis, Oben, Unten, Unten, Rechts, Kreis, Viereck, Viereck

Bonus Track:

(hierzu zunächst ein Rennen starten und sofort wieder abbrechen, dann wie oben beschrieben fortfahren):

Links, Kreis, Kreis, Dreieck, Dreieck, Kreis, Oben, Rechts

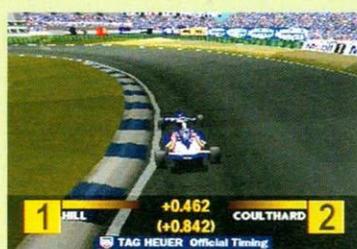
Legende: -2= überhaupt kein Flügel

-1= etwas weniger Flügel

0= mittlere Flügeleinstellung

+1= etwas mehr Flügel

+2= voller Abtrieb



Hocken-heim

Imola

Inter-lagos

Strecke	Setup	Richtzeit
Hockenheim-2		1:55:254

Strecke	Setup	Richtzeit
Imola	-1	1:35:321

Strecke	Setup	Richtzeit
Interlagos	+1	1:24:128



Japan

Magny-Cours

Monaco

Strecke	Setup	Richtzeit
Japan	0	1:54:389

Strecke	Setup	Richtzeit
Magny-Cours	-1	1:25:146

Strecke	Setup	Richtzeit
Monaco	+2	1:24:683

Legende: -2= überhaupt kein Flügel
-1= etwas weniger Flügel
0= mittlere Flügeleinstellung

+1= etwas mehr Flügel
+2= voller Abtrieb



Monza

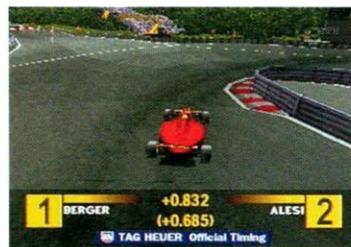
Nürburg- ring

Portugal

Strecke	Setup	Richtzeit
Monza	-2	1:36:851

Strecke	Setup	Richtzeit
Nürburgring	+2	1:28:640

Strecke	Setup	Richtzeit
Portugal	0	1:26:931



Silver- stone

SPA

Ungarn

Strecke	Setup	Richtzeit
Silverstone	0	1:39:728

Strecke	Setup	Richtzeit
Spa	-1	2:02:881

Strecke	Setup	Richtzeit
Ungarn	+2	1:18:863

Legende: -2= überhaupt kein Flügel
 -1= etwas weniger Flügel
 0= mittlere Flügeleinstellung

+1= etwas mehr Flügel
 +2= voller Abtrieb

Lesercharts / Oktober

1. (2) Formel 1 (PS)
2. (1) Resident Evil (PS)
3. (10) Athlete Kings (SAT)
4. (3) Nights Into Dreams (SAT)
5. (7) Tekken 2 (PS)
6. (4) Alien Trilogy (PS/SAT)
7. (6) Sega Rally (SAT)
8. (-) Exhumed (SAT)
9. (-) Gunship (PS)
10. (-) Super Mario 64 (N64)

Mitmachen und mitgewinnen! Schreibt Eure drei bevorzugten Konsolentitel auf eine ausreichend frankierte Postkarte und sendet diese bitte an: FUN GENERATION, „Charts“, Max-Planck-Str. 13, 97204 Höchberg. Zu gewinnen gibt es wieder drei Überraschungspakete. Einsendeschluß ist der 25. November 1996. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Händlercharts / A.B. Games

1. Resident Evil (PS)
2. Formel 1 (PS)
3. Tekken 2 (PS)
4. Tomb Raider (PS/SAT)
5. wipEout 2097 (PS)
6. Exhumed (SAT)
7. Mario Andretti Racing (PS)
8. Return Fire (PS)
9. Sega Worldwide Soccer (SAT)
10. Die Hard Trilogy (PS/SAT)

FUN GENERATION - CHARTS

1. Tomb Raider (PS/SAT)
2. Wave Race (N64)
3. Formel 1 (PS)
4. Virtua Cop 2 (SAT)
5. Crash Bandicoot (PS)
6. Street Racer Deluxe (SAT)
7. NHL Powerplay '96 (PS/SAT)
8. Destruction Derby 2 (PS)
9. Mr. Bones (SAT)
10. wipEout 2097 (PS)

Die Gewinner aus

Fun Generation 11/96:

- ▶ Markus Berger - Langenfeld,
- ▶ Eckhard Schwarz - Brühl,
- ▶ Christian Wolf - Winterbach

back issues



Adresse:

Name, Vorname

Straße, Haus-Nummer

Plz, Wohnort

FG 12/95

FG 7/96

FG 1/96

FG 8/96

FG 3/96

FG 9/96

FG 5/96

FG 10/96

FG 6/96

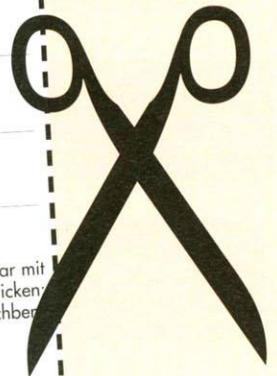
FG 11/96

pro Heft 5,80 DM

+ Porto (3,- DM ab 3 Hefte 4,- DM - Ausland: 8,- DM ab 3 Hefte 12,- DM)

Gesamtbetrag:

Bitte Gesamtbetrag per Verrechnungsscheck oder in bar mit ausgefülltem Coupon an folgende Adresse schicken:
Fun Generation · „Back Issues“ · Max-Planck-Str. 13 · 97204 Höchberg



VIRTUAL
i-glasses!TM

**the first tv on
your head!**



special offer

998,-

Video



Laserdisk



PC/Mac



DVD



Sony PlayStation



Sega Saturn



Nintendo 64



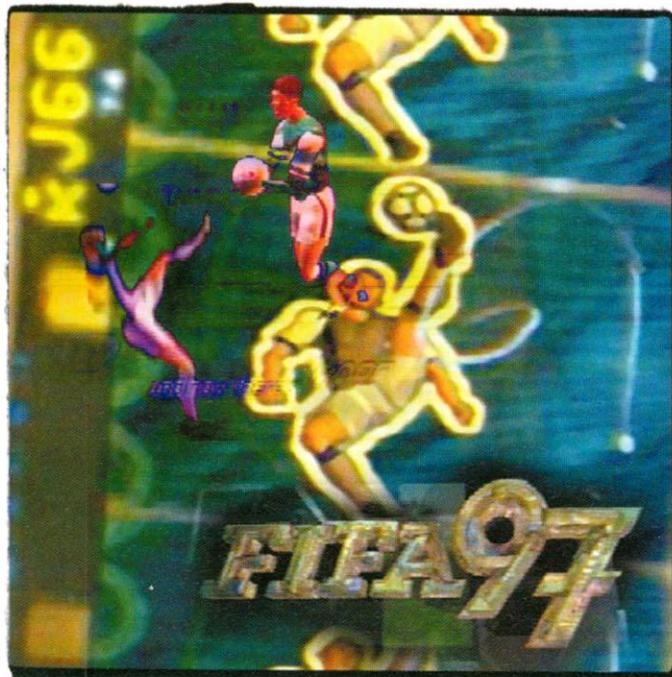
**OPEN YOUR
>> MIND!**

**Mit Virtual i-glasses sitzt Du nicht in
der ersten Reihe - Du sitzt mittendrin!**

Wer Lust hat, Fun und Action haben will,
aber nicht weiß, wo er es bekommt,
ruft an! **Virtual Hotline:**

06172 / 45 99 09

>> Wir kennen den Händler in Deiner Nähe!



Die **Neuaufgabe** des Klassikers

FIFA 97

Schafft es der Klassiker im **zweiten Anlauf** in die Champions League der 32-Bit-Fußballsimulationen?

Erste Hilfe-Kurs

Die Cheat-Überraschung

Freut Euch auf die wichtigste Komplett-Lösung und die **umfangreichste** First Aid des Jahres

PS-Monster

Porsche Challenge

Das FG-Racing Team vergleicht den **virtuellen Porsche** Boxster mit seinem realen Vorbild

Unterwegs in Japan

E3 & Shoshinkai

Wir berichten **Live von den zwei** wichtigsten Videospiele-Messen in Tokio

Die Grünen kommen!

Bug Too!

Müder Aufguß oder **konsequente Weiterentwicklung?**

Impressum

FUN GENERATION

CyPress Verlagsgesellschaft mbH
Max-Planck-Straße 13
97204 Höchberg
Tel.: 0931 / 4043710
Fax.: 0931 / 4043711
HTTP://WWW.CYPRESS-ONLINE.DE

Chefredakteur:
Götz Schmiedehausen
E-Mail: GOETZ@CYPRESS-ONLINE.DE

stellv. Chefredakteur:
Stephan Girlich
E-Mail: STEPHAN@CYPRESS-ONLINE.DE

Art Direction:
Kai Neugebauer
E-Mail: KAI@CYPRESS-ONLINE.DE

Layout:
Kai Neugebauer, Kerstin Tschsch

Textkorrektur:
Rebea Lehr

Freie Mitarbeiter:
Markus Appel, Andreas
Binzenhöfer, Michael Endres,
Gunter Glos, Holger Gößmann,
Stefan Hellert, Rebea Lehr,
Bastian Lurz, Wolfgang Müller,
Philipp Noack, Julian Ossent &
Kerstin Tschsch

Titel: Michael Endres & Kai Neugebauer

**Geschäftsführer CyPress
Verlagsgesellschaft mbH:**
Wolfgang Hartmann
E-Mail: WOLFGANG@CYPRESS-ONLINE.DE

Anzeigenleiter:
Wolfgang Hartmann
Tel.: 0931 / 4043712
Fax.: 0931 / 4043711

Vertriebsleiter:
Axel Herbschleb
Tel.: [0931] 418-2198

ABO-Service:
Frau Gehret
Tel.: [0931] 418-2756

Nachdruck: © 1996 by CyPress Verlagsgesellschaft mbH, Nachdruck nur mit schriftlicher Genehmigung des Verlages erlaubt.

Verlag:
CyPress
Verlagsgesellschaft mbH
Max-Planck-Straße 13
97204 Höchberg

Anzeigenservice:
Rolf Ganzer,
Tel.: 0931 / 4043716
E-Mail: ROLF@CYPRESS-ONLINE.DE

Anzeigenpreise: Anzeigenliste
Nr. 2 vom 1.4.1996

© copyright by Fun Generation, Vogel Verlag und Druck GmbH & Co. KG, Würzburg, Deutschland

Vertrieb Handelsauflage: Inland [Groß-, Einzel- und Bahnhofsbuchhandlung]; Vereinigte Motor-Verlage GmbH & Co. KG, Leuschnerstr. 1, 70612 Stuttgart, Tel: [0711] 82-01, Telex 7 21 593. Ausland: Deutscher Pressevertrieb Buch, Hansa GmbH, Postfach 10 16 06, 20010 Hamburg, Tel: [040] 2 37 11-0, Telex 2 162 401.
Bezugspreise: Jahresabonnement DM 62,40 [Inland], DM 79,20 [Ausland], Abonnement-Preise inkl. Versandkosten. Einzelhefte Inland und Ausland: DM 5,80 + Versandkosten.
Zahlung Abonnement: nur auf Postgirokonto Stuttgart [BLZ 600 100 70] 211 717-707; Zahlung Einzelhefte: nur auf Postgirokonto Stuttgart [BLZ 600 100 70] 238 925-705.
Bankverbindungen:
Vogel Verlag und Druck GmbH & Co. KG
Dresdner Bank AG, Würzburg
[BLZ 790 800 52] 314 889 000
Bayerische Vereinsbank AG, Würzburg
[BLZ 790 200 76] 2 506 173
Kreissparkasse, Würzburg
[BLZ 790 501 30] 17 400
Postgirokonto Nürnberg
[BLZ 760 100 85] 99 91-853
Bezugsmöglichkeiten: Bestellungen nehmen der Verlag und alle Buchhandlungen im In- und Ausland entgegen. Abstellungen sind jederzeit möglich. Sollte die Zeitschrift aus Gründen, die nicht vom Verlag zu vertreten sind, nicht geliefert werden können, besteht kein Anspruch auf Nachlieferung oder Erstattung vorausbezahlter Bezugsgelder.

Druck: Vogel Verlag und Druck GmbH & Co. KG, 97064 Würzburg.
Lithos: Cyblon Computergrafik GmbH, 97204 Höchberg

Für eingesandte Manuskripte wird keine Haftung übernommen. Für die mit Namen oder Signatur des Verfassers gekennzeichneten Beiträge übernimmt die Redaktion lediglich die presserechtliche Verantwortung. Die in dieser Zeitschrift veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Übersetzung, Nachdruck, Vervielfältigung sowie Speicherung in Datenverarbeitungsanlagen nur mit ausdrücklicher Genehmigung des Verlages. Jede im Bereich eines Unternehmens hergestellte oder benutzte Kopie dient gewerblichen Zwecken gem. § 54 (2) UrhG und verpflichtet zur Gebührenzahlung an die VG Wort, Abteilung Wissenschaft, Goethestr. 49, 80336 München, von der die Zahlungsmodalitäten zu erfragen sind. Die Redaktion FUN GENERATION recherchiert akribisch nach bestem Wissen und Gewissen. Sollte trotzdem eine Veröffentlichung Fehler enthalten, so kann hierfür keine Haftung übernommen werden.

Sämtliche Veröffentlichungen in FUN GENERATION erfolgen ohne Berücksichtigung eines eventuellen Patentschutzes, auch werden Warennamen ohne Gewährleistung einer freien Verwendung benutzt.

Hilfsmittel dieser Ausgabe: wipEout 2097 Soundtrack, The chemical brothers - exit planet dust, Leftfield - Leftism, Type O Negative, Wave Race, Soviet Strike Wodka+Red Bull & Kart fahren [danke Ubi]

Special Thank: Alle die den Resident Evil-Cheat hinbekommen haben, Ubi Soft, Frontpage & Eidos

Very Special Thank an: Euch Leser!

Leser des Monats: Fabian Döhle



VOGEL
Medien Gruppe

FUN GENERATION

CyPress
www.cypress.de

...ab 18.12.1996

Theo Kranz Versand

Läden Juliuspromenade 11 & 68
97070 Würzburg
Laden Bahnhofstraße 28
94032 Passau

Internet: <http://www.logon.de/kranz>

SATURN

SEGA SATURN	399,-
DT. VERSION, 1 JAHR GARANTIE, INKL. RGB-SCART-KABEL, CONTROL PAD II, BATTERIE, DEMO-CD UND TIPS & TRICKS-BUCH	
SEGA SATURN RALLY SET	464,-
WIE OBEN, INKL. DEM TOPSPIEL SEGA RALLY	
CONTROL PAD	44,-
3D-CONTROL PAD	64,-
CONTROL PAD-VERLÄNGERUNGSK.	19,-
ARCADE RACER - LENKRAD	109,-
PREDATOR GUN	69,-
PISTOLE MIT DAUERFEUER - FÜR VIRTUA COP 1&2	
GAME BUSTER - ACTION REPLAY	84,-
MEMORY CARD - ORIGINAL 4 MBIT	99,-
MEMORY CARD PLUS 8 MBIT	79,-
ANTENNENKABEL MIT BILDFILTER	54,-
SIX-PLAYER-ADAPTER	59,-
ALIEN TRILOGY	84,-
AMOK (DEZ.)	89,-
AREA 51 (DEZ.)	94,-
ATHLETE KINGS - DECATHLETE	84,-
BEDLAM (NOV.)	94,-
BLAZING DRAGONS	79,-
BREAKPOINT TENNIS (NOV.)	99,-
BUBBLE BOBBLE	79,-
COMMAND & CONQUER (DEZ.)	84,-
CRUSADER NO REM. (MITTE DEZ.)	64,-
DAYTONA USA C. E. (MITTE NOV.)	94,-
EARTHWORM JIM 2 (NOV.)	89,-
EKHUMED	89,-
FIFA SOCCER 97 (MITTE DEZ.)	84,-
FIGHTING VIPERS	89,-
GRID RUNNER (NOV.)	94,-
HEKEN (NOV.)	84,-
JEWELS OF THE ORACLE (NOV.)	99,-
LAST DYNASTY (NOV.)	99,-
LOST VIKINGS 2 (DEZ.)	89,-
MADDEN NFL 97 (ANFANG NOV.)	84,-
MEGA MAN X3 (NOV.)	94,-
MR. BONES	89,-
NBA JAM EXTREME (DEZ.)	79,-
NHL 97 (ENDE NOV.)	84,-
NHL POWERPLAY '96 (NOV.)	89,-
NIGHTS INKL. 3D-CONTROL PAD	129,-
PGA TOUR 97 (ENDE NOV.)	89,-
SEGA AGES (DEZ.)	89,-
SOVIET STRIKE (ANFANG FEB.)	89,-
SPOT GOES TO HOLLYWOOD (NOV.)	89,-
STREET FIGHTER ALPHA 2 (NOV.)	94,-
SUPER MOTOCROSS (NOV.)	89,-
TEMPEST 2000 (DEZ.)	89,-
THE NEED FOR SPEED	89,-
THREE DIRTY DWARVES	89,-
TILT (NOV.)	89,-
TOMB RAIDER	89,-
TUNNEL B1 (NOV.)	89,-
VIRTUA COP 2 (NOV.)	94,-
VIRTUA COP 2 INKL. VIRTUA GUN (NOV.)	129,-

PLAYSTATION

WORLD SERIES BASEBALL 2	84,-
WORLDWIDE SOCCER '97	89,-
WWF IN YOUR HOUSE (NOV.)	79,-
X2 - PROJECT X (NOV.)	99,-

PLAYSTATION

SONY PLAYSTATION	389,-
DT. VERSION, INKL. CONTROL PAD UND DEMO-CD	
CONTROL PAD	54,-
NEGCON PAD	79,-
ANALOG JOYSTICK	129,-
CONTROL PAD-VERLÄNGERUNGSK.	19,-
MADCATZ - LENKRAD	149,-
GAME BUSTER - ACTION REPLAY	89,-
MEMORY CARD 15 BLOCKS	49,-
MEMORY CARD 120 BLOCKS	74,-
3.5" MEMORY DISK DRIVE	159,-
ANTENNENKABEL	44,-
A-TRAIN (ENDE NOV.)	99,-
ADVENTURES OF LOMAX (ENDE NOV.)	89,-
ANDRETTI RACING	89,-
AREA 51 (DEZ.)	94,-
AYRTON SENNA KART DUEL (NOV.)	99,-
BAPHOMET'S FLUCH (ENDE NOV.)	89,-
BATTLE ARENA TOSHINDEN 2	99,-
BEDLAM (NOV.)	94,-
BLACK DAWN (NOV.)	94,-
BLAST CHAMBER (NOV.)	99,-
BLAZING DRAGONS	79,-
BREAKPOINT TENNIS (NOV.)	99,-

BUBBLE BOBBLE 2	84,-
BURNING ROAD	89,-
COMMAND & CONQUER (DEZ.)	84,-
CRASH BANDICOOT (ANFANG NOV.)	109,-
CHRO. OF THE SWORD (MITTE NOV.)	89,-
CRUSADER NO REM. (ENDE DEZ.)	69,-
DARKSTALKERS	89,-
DAVIS CUP WORLD TOUR	94,-
DEATHDROME (DEZ.)	89,-
DESTRUCTION DERBY 2 (ENDE NOV.)	99,-
DIE HARD TRILOGY (ENDE NOV.)	89,-
PREDATOR GUN	69,-
PISTOLE FÜR DIE HARD TRILOGY	
DISRUPTOR (ANFANG DEZ.)	89,-
DRAGONHEART FIRE & STEEL (NOV.)	89,-
EARTHWORM JIM 2 (NOV.)	84,-
EXCALIBUR (ENDE NOV.)	99,-
EKHUMED (ANFANG NOV.)	89,-
FADE TO BLACK	84,-
FIFA SOCCER 97 (ENDE NOV.)	84,-
FIRO & KLAWD (MITTE NOV.)	89,-
FLOATING RUNNER	99,-
FORMEL 1	99,-
GRID RUNNER (NOV.)	94,-
HEKEN (NOV.)	84,-
HYPER FINAL MATCH TENNIS (NOV.)	89,-
ISS DELUXE (MITTE NOV.)	99,-
INTERNATIONAL TRACK & FIELD	89,-
INTERN. MOTO X (ENDE NOV.)	84,-
IRON & BLOOD (NOV.)	79,-
LAST DYNASTY (NOV.)	99,-
LOST VIKINGS 2 (ANFANG DEZ.)	89,-

MADDEN NFL 97	84,-
MEGA MAN X3 (NOV.)	94,-
MOTOR TOON 2 (ANFANG NOV.)	89,-
MYST (ANFANG NOV.)	89,-
NAMCO MUS. VOL. 2 (MITTE NOV.)	89,-
NAMCO MUS. VOL. 3 (ANFANG DEZ.)	89,-
NASCAR RACING 96 (DEZ.)	89,-
NBA HANGTIME (NOV.)	94,-
NBA JAM EXTREME (NOV.)	89,-
NBA LIVE 97 (ANFANG DEZ.)	84,-
NHL 97 (ENDE NOV.)	84,-
NHL POWERPLAY '96 (NOV.)	84,-
ONLINE SOCCER	89,-
PANDEMONIUM (NOV.)	89,-
PGA TOUR 97	84,-
PLAYER MANAGER (MITTE NOV.)	89,-
PO'ED	89,-
PM PRO WRESTLING (NOV.)	99,-
PRIME GOAL (ENDE NOV.)	89,-
PROJECT OVERKILL (NOV.)	99,-
RELOADED (DEZ.)	89,-
RIDGE RACER REVOLUTION	99,-
SAMPRAS EXTREME TENNIS	89,-
SIM CITY 2000 (NOV.)	94,-
SMASH COURT TENNIS (ENDE DEZ.)	89,-
SOVIET STRIKE (ANFANG NOV.)	89,-
SPOT GOES TO HOLLYWOOD (NOV.)	89,-
STAR GLADIATOR (NOV.)	94,-
STEEL HARIBINGER (NOV.)	94,-
STREET FIGHTER ALPHA 2 (NOV.)	94,-
STREET RACER (DEZ.)	99,-
SUPER MOTOCROSS (NOV.)	89,-
SUPERSONIC RACERS	89,-
TEKKEN 2	99,-
TEMPEST X (ANFANG DEZ.)	89,-
TILT (NOV.)	84,-
TIME COMMANDO	89,-
TOMB RAIDER (NOV.)	89,-
TUNNEL B1	89,-
VICTORY BOXING (NOV.)	84,-
VIRTUAL TENNIS (DEZ.)	89,-
WING COMMANDER III HOTT	89,-
WIPEOUT 2097	99,-
WRECKING CREW (ANFANG NOV.)	99,-
WWF IN YOUR HOUSE (DEZ.)	89,-
X2 - PROJECT X (NOV.)	99,-
X-COM 2 TFTD (MITTE NOV.)	99,-

TOP-SPIELE ZU KNALLERPREISEN

nur solange der Vorrat reicht!!!

SEGA SATURN		VIRTUA RACING	39,-
BAKU BAKU ANIMAL	59,-	VIRTUAL HYDELIDE	59,-
BATTLE MONSTERS	69,-	WWF WRESTLEMANIA ARCADE	59,-
BUST-A-MOVE 2 ARCADE EDITION	64,-		
CLOCKWORK KNIGHT 2	59,-	SONY PLAYSTATION	
DARIUS 2	59,-	AGILE WARRIOR F111	49,-
DAYTONA USA	49,-	ALIEN TRILOGY	79,-
FIFA SOCCER 96	44,-	BUST-A-MOVE 2 ARCADE EDITION	64,-
GHEN WAR	69,-	CRITICOM	59,-
HI-OCTANE	39,-	GALAXY FIGHT	69,-
MAGIC CARPET	49,-	HI-OCTANE	44,-
NBA ACTION	69,-	JUPITER STRIKE	49,-
NHL ALL-STAR HOCKEY	49,-	KILLING ZONE	69,-
NIGHT WARRIORS (CAPCOM)	79,-	MAGIC CARPET	49,-
PARODIUS DELUXE	59,-	NBA JAM TOURNAMENT EDITION	59,-
ROBOTICA	49,-	OLYMPIC SOCCER	69,-
SEGA RALLY	79,-	REVOLUTION X	54,-
SHINOBI X	59,-	SHOCKWAVE ASSAULT	49,-
SHOCKWAVE ASSAULT	44,-	SLAM'N JAM '96	74,-
STARFIGHTER 3000	69,-	STARFIGHTER 3000	79,-
STREET FIGHTER ALPHA (CAPCOM)	69,-	STREET FIGHTER ALPHA	79,-
STRIKER '96	59,-	VIEWPOINT	69,-
THEME PARK	49,-	WILL. ARCADE'S GREATEST HITS	59,-

NINTENDO 64

RECHTZEITIG VORBESTELLEN!
NINTENDO 64 (ANFANG MÄRZ) . . . 399,-
DEUTSCHE VERSION, INKL. 3D-CONTROL STICK

3D-CONTROL STICK (ANFANG MÄRZ)	59,-
ANTENNENKABEL (ANFANG MÄRZ)	49,-
SUPER MARIO 64 (ANFANG MÄRZ)	99,-
SM64 SPIELEBERATER (MÄRZ)	24,80
PILOTWINGS 64 (ANFANG MÄRZ)	119,-
STAR WARS SHADOWS OF THE EMPIRE (ANFANG MÄRZ)	139,-
WAVE RACE 64 (ENDE APRIL)	99,-

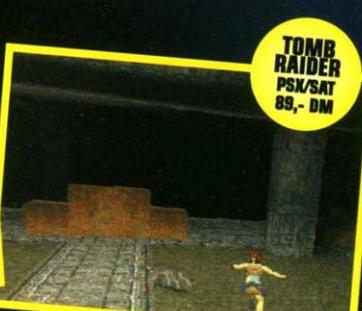
Austria Express - Bestell-Hotline

Tel: 0049 / 85 17 37 77

SCHNELL, SCHNELLER, THEO KRANZ VERSAND!

UNSER BESONDERER SCHNELL-SERVICE: IHRE BIS 16.30 UHR BESTELLTE WARE VERLÄSST NOCH AM GLEICHEN TAG UNSER HAUS UND IST IN DER REGEL SCHON AM NÄCHSTEN MORGEN BEI INHEN. BEIM VERSENDEN VON 3 ARTIKELN GLEICHZEITIG Sogar PORTOFREI. NUTZEN SIE UNSEREN BESONDEREN VORBESTELL-SERVICE: SIND BEI IHRER BESTELLUNG NICHT ALLE ARTIKEL LIEFERBAR, ZAHLEN SIE NUR PORTO FÜR DIE ERSTE LIEFERUNG. DIE NACHLIEFERUNG ERFOLGT PORTOFREI. BESTELLANNAHME BIS 20.00 UHR. SIE KÖNNEN AUCH UNSER KOSTENLOSES PREISLISTEN-MAGAZIN MIT FRANKIERTEM (3 DM) UND ADRESSIERTEM RÜCKUMSCHLAG ANFORDERN. BEI BESTELLUNGEN LIEGT DIESES NATÜRLICH BEI.

AB 20.11. ZUSÄTZLICHE WEIHNACHTSBESTELL-HOTLINE 0180 / 5211844
BESUCHEN SIE UNS AUF DER COMPUTER '96 IN KÖLN (15. - 17. NOVEMBER), HALLE 10-2,
STAND A-11 +++ BITS & FUN IN MÜNCHEN (22. - 24. NOVEMBER),
BITS & GAMES, HALLE 3, STAND B12/C11



Fon: 0931 / 571601 oder 571606

Versand per Nachnahme 6,90 DM zzgl. Nachnahmegebühr, bei Vorkasse (nur Eurochecks) 4,- DM. UPS 10,- DM, Porto Ausland 18,- DM. Preisänderungen, Irrtümer und Druckfehler vorbehalten. Laden und Versand. Ladenpreise können variieren. Händleranfragen erwünscht. Erscheinungstermine ohne Gewähr.

FRAGEN SIE AUCH NACH UNSEREN SPIELEN FÜR PC, SNES, MEGA DRIVE, GAME BOY UND GAME GEAR!



DAYTONA USA™ Championship

CIRCUIT EDITION

Noch schneller... Noch heißer...
Der Nachfolger von SEGAs erfolgreichstem
Arcade-Autorennspiel ist da.



SEGA SATURN



Exklusiv
für
SEGA
SATURN