

MEGA FUN
DER TOTALE VIDEOSPIELSPASS FÜR ALLE SYSTEME

NINTENDO, SEGA, SONY & MEHR COMPUTEC VERLAG 4/97 DM 5,80

MEGA FUN

DER TOTALE VIDEOSPIELSPASS FÜR ALLE SYSTEME

Revolutionäres

MDK

Exklusive PlayStation-Bilder und Interview



PLAY STATION



MIT RIESENPOSTER

Endlich da!

Final Fantasy VII
Squaresofts Rollenspiel setzt neue Maßstäbe

PLAY STATION



Geheim: Erste Bilder und Facts zum neuen Zelda 64!

ZELDA 64
ROLLENSPIELKULT FÜR N64



AUSSERDEM: 10 SEITEN SUPER MARIO 64-

KOMPLETTLÖSUNG & TIPS ZU PILOTWINGS 64, NBA HANGTIME UND VIELE MEHR...

Theo Kranz Versand

Laden
94032 Passau
Bahnhofstraße 28
AUSTRIA EXPRESS
Tel.: 0049/85173777

THEO KRANZ VERSAND-SEGA-FINANZIERUNG

BEISPIEL: SEGA SATURN ACTION PACK, DT. VERSION, 1 JAHR GARANTIE, INKL. SEGA RALLY, WORLDWIDE SOCCER '97, RGB-KABEL, CONTROL PAD, BATTERIE, 2 DEMO-CDS, CHRISTMAS NIGHTS UND SEGA TIPS & TRICKS-BUCH DM 449,95 BARPREIS
TEILZAHLUNGSPREIS DM 475,80
EFFEKTIVER JAHRESZINS: 10,8%, LAUFZEIT 12 MONATE, VORBEHALTLICH VOLLJÄHRIGKEIT UND BONITÄTSPRÜFUNG DER FINANZIERENDEN BANK. ES KÖNNEN AUCH ANDERE SEGA-ARTIKEL FINANZIERT WERDEN. DER MINDESTBESTELLWERT BEI FINANZIERUNGEN BETRÄGT DM 350,-.

Laden
97070 Würzburg
Julius-
promenade 11



AUSZEICHNUNG
FÜR UNSERE VER-
SANDLEISTUNGEN
1996 AUF DER
E3N-MESSE IN
NURNBERG

SEGA SATURN

| | |
|--|--------------|
| SEGA SATURN | 339,- |
| DT. VERSION, 1 JAHR GARANTIE, INKL. RGB-KABEL, CONTROL PAD, BATTERIE, 2 DEMO-CDS, CHRISTMAS NIGHTS UND SEGA TIPS & TRICKS-BUCH | |
| SEGA SATURN ACTION PACK | 449,- |
| WIE OBEN, INKL. SEGA RALLY UND WORLDWIDE SOCCER '97 | |
| SEGA SATURN SEGA RALLY SET | 389,- |
| WIE OBEN, INKL. SEGA RALLY | |
| SEGA SATURN WW. SOCCER '97 SET | 399,- |
| WIE OBEN, INKL. WORLDW. SOCCER '97 | |
| 4-4-2 FUSSBALL (MÄR.) | 89,- |
| ADIDAS POWER SOCCER (APR.) | 79,- |
| ALIEN TRILOGY | 89,- |
| AMOK (MÄR.) | 84,- |
| ANDRETTI RACING (MÄR.) | 89,- |
| BEDLAM | 94,- |
| BLACK DAWN (MÄR.) | 89,- |
| BOMBERMAN (APR.) | 99,- |
| BUG TOO !! | 84,- |
| COMMAND & CONQUER | 89,- |
| CROW CITY OF ANGELS | 89,- |
| CRUSADER NO REMORSE (MÄR.) | 84,- |
| DARK SAVIOR | 84,- |
| DAYTONA USA CHAMPIONSHIP | 94,- |
| DIE HARD ARCADE | 94,- |
| EARTHWORM JIM 2 | 79,- |
| EXHUMED | 84,- |
| FIFA SOCCER 97 (MÄR.) | 84,- |
| FIGHTERS MEGAMIX (APR.) | 99,- |
| GEKKA MUGENTAN (MÄR.) | 84,- |
| HEART OF DARKNESS | 99,- |
| HEXEN | 84,- |
| INDEPENDENCE DAY (APR.) | 84,- |
| KRAZY IVAN | 94,- |
| LOST VIKINGS 2 (MÄR.) | 89,- |
| MANX TT | 94,- |
| NBA LIVE 97 (MÄR.) | 84,- |
| NHL 97 | 84,- |
| NHL POWERPLAY '96 (MÄR.) | 89,- |
| NIGHTS INKL. 3D-PAD | 129,- |
| PANZER DRAGON 2 | 89,- |
| PSYCHIC FORCE (MÄR.) | 84,- |
| RELOADED (MÄR.) | 89,- |
| RETURN FIRE | 89,- |
| SCORCHER | 84,- |
| SKY TARGET (APR.) | 99,- |
| SONIC 3D FLICKIES' ISLAND | 94,- |
| SONIC THE FIGHTERS | 84,- |
| SOVIET STRIKE | 84,- |
| SPOT GOES TO HOLLYWOOD (MÄR.) | 89,- |
| S. MOTOCROSS | 89,- |
| S. PUZZLE FIGHTER 2 TURBO (MÄR.) | 69,- |
| TEMPEST 2000 | 89,- |
| THREE DIRTY DWARVES | 84,- |
| TOMB RAIDER | 89,- |
| TUNNEL B1 | 79,- |
| VIRTUA COP 2 | 94,- |
| VIRTUA COP 2 INKL. VIRTUA GUN .. | 129,- |
| VIRTUA FIGHTER 2 | 94,- |

| | |
|-----------------------------------|-------------|
| VIRTUAL ON CYBER TROOPERS | 84,- |
| WORLDWIDE SOCCER '97 | 79,- |
| X2 - PROJECT X (MÄR.) | 99,- |

SONY PLAYSTATION

| | |
|--|--------------|
| SONY PLAYSTATION | 389,- |
| DT. VERSION, INKL. CONTROL PAD UND DEMO-CD | |
| 2XTREME GAMES (MÄR.) | 79,- |
| 4-4-2 FUSSBALL (MÄR.) | 89,- |
| ADIDAS POWER SOCCER INT. (APR.) | 99,- |
| ALIEN TRILOGY | 79,- |
| ANDRETTI RACING | 79,- |
| BAPHOMETS FLUCH | 89,- |
| BATTLE STATIONS (MÄR.) | 84,- |
| BEDLAM | 89,- |
| BUBBLE BOBBLE 2 (MÄR.) | 79,- |
| CARNAGE HEART (APR.) | 79,- |
| COMMAND & CONQUER | 99,- |
| CONTRA LEGACY OF WAR | 99,- |
| COOL BOARDERS | 89,- |
| CRASH BANDICOOT | 109,- |
| CROW CITY OF ANGELS | 89,- |
| CRUSADER NO REMORSE (MÄR.) | 84,- |
| CRYPT KILLER (MÄR.) | 99,- |
| DARKLIGHT CONFLICT (APR.) | 84,- |
| DESCENT 2 | 89,- |
| DESTRUCTION DERBY 2 | 99,- |
| DISRUPTOR | 79,- |
| EPIDEMIC (MÄR.) | 79,- |
| EXCALIBUR (MÄR.) | 89,- |
| EXHUMED (MÄR.) | 89,- |
| FIFA SOCCER 97 | 84,- |
| FORMEL 1 | 99,- |
| HEXEN | 94,- |
| INDEPENDENCE DAY (APR.) | 84,- |
| INT. SUPERSTAR SOCCER D. | 94,- |
| JET RIDER | 79,- |
| LEGACY OF KAIN | 89,- |
| LITTLE BIG ADVENTURE (MÄR.) | 89,- |
| LOST VIKINGS 2 | 89,- |
| MADDEN NFL 97 | 84,- |
| MECHWARRIOR 2 (APR.) | 99,- |
| MIDNIGHT RUN (MÄR.) | 99,- |
| MONSTER TRUCKS (APR.) | 99,- |
| NAMCO MUSEUM VOL. 3 | 79,- |
| NANOTEK WARRIOR (MÄR.) | 89,- |
| NASCAR RACING 96 (MÄR.) | 89,- |
| NBA HANGTIME | 89,- |
| NBA IN THE ZONE 2 | 94,- |
| NBA LIVE 97 | 84,- |
| NECRODROME | 94,- |
| NEED FOR SPEED 2 (APR.) | 84,- |
| NHL 97 | 84,- |
| NHL FACE OFF '97 (MÄR.) | 79,- |
| NHL POWERPLAY '96 (MÄR.) | 84,- |
| PERFECT WEAPON (APR.) | 84,- |
| PGA TOUR 97 | 84,- |
| PORSCHE CHALLENGE (APR.) | 79,- |
| PSYCHIC FORCE (MÄR.) | 84,- |
| RAGE RACER (APR.) | 99,- |
| REBEL ASSAULT II (APR.) | 99,- |

| | |
|---------------------------------------|--------------|
| RETURN FIRE | 89,- |
| RIOT (MÄR.) | 89,- |
| ROAD RAGE | 89,- |
| SAMPRAS EXTREME TENNIS | 89,- |
| SOUL BLADE (APR.) | 109,- |
| SOVIET STRIKE | 84,- |
| STADT D. VERLOR. KINDER (APR.) .. | 89,- |
| STAR GLADIATOR | 94,- |
| STREET FIGHTER ALPHA 2 | 79,- |
| STREET RACER | 79,- |
| SUIKODEN | 89,- |
| S. MOTOCROSS | 89,- |
| S. PANG COLLECTION (APR.) | 99,- |
| S. PUZZLE FIGHTER 2 TURBO (MÄR.) .. | 69,- |
| TEKKEN 2 | 99,- |
| TEMPEST X3 | 89,- |
| TOBAL NO. 1 | 89,- |
| TOMB RAIDER | 89,- |
| TOTAL NBA '97 (MÄR.) | 79,- |
| TUNNEL B1 | 84,- |
| TWISTED METAL 2 WORLD TOUR | 89,- |
| WARHAMMER | 79,- |
| WING COMMANDER IV (MÄR.) | 89,- |
| WIPEOUT 2097 | 99,- |
| X-COM TERROR FROM THE DEEP | 89,- |

NINTENDO 64

WER ZUERST VORBESTELT, SPIELT ZUERST!

| | |
|--|--------------|
| NINTENDO 64 | 399,- |
| DT. VERSION, INKL. CONTROL PAD, AV-KABEL UND SCART-ADAPTER | |

| | |
|------------------------------------|--------------|
| GOEMON (JUL.) | 139,- |
| INT. SUPERSTAR SOCCER (MÄR.) | 139,- |
| NBA HANG TIME (JUL.) | 139,- |
| PILOTWINGS 64 | 119,- |
| SHADOWS OF THE EMPIRE (MÄR.) | 139,- |
| SUPER MARIO 64 | 99,- |
| MARIO SPIELEBERATER (APR.) | 24,80 |
| SUPER MARIO KART 64 (JUNI) | 99,- |
| TUROK DINOSAUR HUNTER .. | 139,- |
| WAVERACE 64 (APR.) | 99,- |
| W. GRETZKY'S 3D HOCKEY (JUL.) .. | 139,- |



TUROK DINOSAUR HUNTER (NINTENDO 64) 139,- DM



SEGA SATURN

ACTION PACK

449,95

DT. VERSION, 1 JAHR GARANTIE, INKL. SEGA RALLY, WORLDWIDE SOCCER '97, RGB-KABEL, CONTROL PAD, BATTERIE, 2 DEMO-CDS, CHRISTMAS NIGHTS UND SEGA TIPS & TRICKS-BUCH

SONDERAKTION: PORTOFREIE LIEFERUNG BEI SEGA SATURN-GRUNDGERÄTEN



TOPSPIELE ZU KNALLERPREISEN!!

NUR SOLANGE DER VORRAT REICHT

SEGA SATURN

| | |
|---------------------------|------|
| BAKU BAKU ANIMAL | 59,- |
| BATTLE MONSTERS | 49,- |
| BUST-A-MOVE 2 | 59,- |
| DARIUS 2 | 59,- |
| FIGHTING VIPERS | 69,- |
| GALAXY FIGHT | 59,- |
| GHEN WAR | 49,- |
| IRON MAN/XO MANOWAR | 49,- |
| MIGHTY HITS | 64,- |
| PARODIUS DELUXE | 39,- |
| ROBOTICA | 39,- |
| SEGA RALLY | 64,- |
| STRIKER '96 | 49,- |
| VIRTUA FIGHTER KIDS | 69,- |
| VIRTUAL GOLF | 49,- |
| VIRTUAL HYDELIDE | 39,- |

SONY PLAYSTATION

| | |
|----------------------------------|------|
| AIR COMBAT | 49,- |
| BATTLE ARENA TOSHINDEN | 49,- |
| BUST-A-MOVE 2 | 59,- |
| CRITICOM | 39,- |
| DARKSTALKERS | 59,- |
| DESTRUCTION DERBY | 49,- |
| EARTHWORM JIM 2 | 69,- |
| FLOATING RUNNER | 49,- |
| GALAXY FIGHT | 39,- |
| IRON MAN/XO MANOWAR | 49,- |
| KONAMI OPEN GOLF | 49,- |
| LONE SOLDIER | 49,- |
| PANDEMONIUM | 74,- |
| PARODIUS DELUXE | 39,- |
| RIDGE RACER | 49,- |
| SLAM'N'JAM '96 | 49,- |
| TEKKEN | 49,- |
| WILLIAMS ARCADE'S GREATEST | 59,- |
| WIPEOUT | 49,- |
| ZERO DEVIDE | 49,- |



PORSCHE CHALLENGE (PLAYSTATION) 79,- DM



FIGHTERS MEGAMIX (SATURN) 99,- DM

SCHNELL, SCHNELLER, THEO KRANZ VERSAND!

UNSER BESONDERER SCHNELL-SERVICE: IHRE BIS 16.30 UHR BESTELLTE WARE VERLASST NOCH AM GLEICHEN TAG UNSER HAUS UND IST IN DER REGEL SCHON AM NÄCHSTEN MORGEN BEI IHNEN. BEIM VERSENDEN VON 3 ARTIKELN GLEICHZEITIG SOGAR PORTOFREI. NUTZEN SIE UNSEREN BESONDEREN VORBESTELL-SERVICE: SIND BEI IHRER BESTELLUNG NICHT ALLE ARTIKEL LIEFERBAR, ZAHLEN SIE NUR PORTO FÜR DIE ERSTE LIEFERUNG, DIE NACHLIEFERUNG ERFOLGT PORTOFREI. BESTELLANNAHME BIS 20.00 UHR. SIE KÖNNEN AUCH UNSER KOSTENLOSES PREISLISTEN-MAGAZIN MIT FRANKIERTEM (3 DM) UND ADRESSIERTEM RÜCKUMSCHLAG ANFORDERN.

0931/571601 ODER 0180/5211844

Internet: <http://www.logon.de/kranz>

Harter Alltag & Osterfreuden

Die Erfahrung sollte uns nach fast vier Jahren mittlerweile eines besseren belehrt haben, dennoch setzte zu Beginn der Produktionszeit mal wieder die berühmte "Hilfe, wir haben nicht genügend Software"-Phase ein, so daß die ersten eingetrudelten CD-ROMs noch großzügig verplant wurden. Doch schon bald stapelten sich die Test-



Dragon Force Seite 80

muster wieder in unseren Regalen, und schwups standen plötzlich erneut über 40 Testmuster auf dem Redaktionsplan, die es nun galt, möglichst schnell zu verarbeiten. Besonders gefordert war diesmal René, dem die honorige Aufgabe zuteil wurde, neben dem restlichen Stapel an Adventure- und Strategie-Epen, Squaresofts langersehntes Mammut-RPG **Final Fantasy VII** unter die Lupe zu nehmen. Nach der ersten durchzockten Nacht schwebte unser RPG-Freak förmlich durch unsere Redaktionsräume und stammelte immer zu "Was für ein Spiel, was für ein Spiel!". Auf über fünf Seiten konnte René seiner Euphorie Luft machen. Ansonsten bietet das Testfeld einen höchst illustren Kreis an hochkarätigen Adventure und Strategie-Spielen, wie beispielsweise **Dragon Force** für den Saturn, garniert mit einigen Sporttiteln à



Total NBA '97 Seite 63

la Sonys Korbwerferei **Total NBA '97**. Es freut uns zudem besonders, daß wir in aller letzter Sekunde noch die Spielzeug-Flitzerei **Micro Machines V3** reinquetschen konnten, denn diesmal überzeugt diese Fun-Ra-



Final Fantasy VII Seite 24

serei nicht nur spielerisch sondern, auch in technischer Hinsicht auf ganzer Linie. Wer hingegen groß abkassieren möchte, sollte an unserem **Oster-Gewinnspiel** teilnehmen, wo die mitwirkenden Firmen derart viele Preise ausgesetzt haben, daß die Chance auf einen Gewinn selten so groß. Frei nach dem Motto "Man gönnt sich ja sonst nichts" haben sich die Redakteure Uwe und Ulf einmal selbst beschenkt, indem sie

der Einladung von Acclaim zur **Turok-Fete** folgten. In München wurde eigens für dieses Happening das Münchner Botanikum zweckentfremdet. Inmitten von exotischer Fauna genossen die beiden streßgeplagten



Entspannung vom Videospiel-Alltag: Acclaims coole Turok-Party im Münchner Botanikum

Redakteure ein amerikanisches Buffet und Limes bis zum Abwinken. Wir wünschen Euch auf jeden Fall erholsame Ostertage und viel Spaß beim Lesen der Mega Fun.

Euer Mega Fun Team



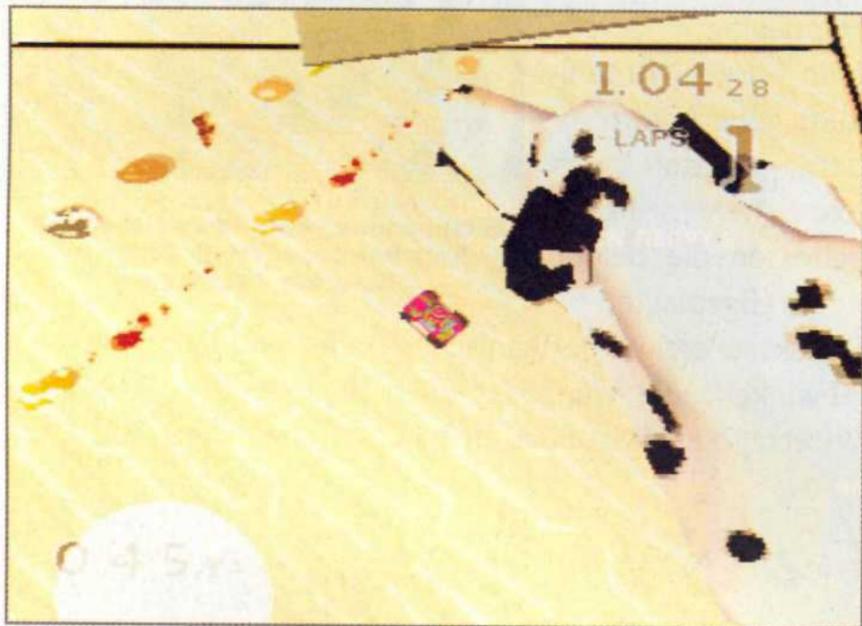


Das beste RPG aller Zeiten!

Final Fantasy VII

Squaresofts Meisterwerk im Mega-Preview

Seite 24



Geniales Comeback der Mini-Flitzer

Micro Machines V3

Purer Spielspaß auf 40 Strecken

Seite 38



120 auf einen Streich

Super Mario 64

Die restlichen Sterne enthüllt

Seite T&T 4

Rubriken

| | |
|-----------------------------|----|
| Börse | 94 |
| Countdown | 32 |
| Editorial | 3 |
| Game Over | 98 |
| Impressum | 98 |
| Inserentenverzeichnis | 96 |
| Mega Mail | 32 |
| Referenzen | 82 |
| Scene | 14 |

News

Game Boy

| | |
|------------------------|----|
| Game Boy Gallery | 10 |
|------------------------|----|

Nintendo 64

| | |
|---------------------------|----|
| Dark Rift | 12 |
| Go Go Troublemakers | 9 |
| Robotech | 6 |
| Zelda 64 | 8 |

PlayStation

| | |
|----------------------------|----|
| Battlestations | 22 |
| Final Fantasy VII | 24 |
| Little Big Adventure | 30 |
| MDK | 18 |
| Rally Cross | 12 |
| Runabout Climax | 12 |
| The Need for Speed 2 | 11 |
| V-Rally | 6 |
| Xevious 3D/G+ | 9 |

Saturn

| | |
|---------------------|----|
| Bust-A-Move 3 | 10 |
| Quo Vadis | 10 |
| Resident Evil | 10 |
| Sky Target | 11 |
| Torico | 31 |

Super Nintendo

| | |
|----------------|----|
| Arkanoid | 10 |
|----------------|----|

Spieletests ab Seite 35

Next Level ab Seite 43

Specials

| | |
|----------------------------------|----|
| IMA-Special | 86 |
| Nürnberger Spielwarenmesse | 88 |
| Osterfreuden Gewinnspiel | 84 |

Spiele-Index

| | | | | | |
|--------------------------------|--------|--------------------------------|--------|----------------------------------|--------|
| Andretti Racing | T&T 15 | King's Field | 60 | Runabout Climax | 12 |
| Arkanoid | 10 | Kirby's Fun Pak | 70 | Sega Ages Vol.1 | T&T 2 |
| Atari Greatest Hits | 72 | Little Big Adventure | 30 | Sentient | 68 |
| Battlestations | 22 | Lost Vikings 2 | 36 | Shockwave Assault | T&T 16 |
| Bedlam | 75 | Marvel Super Heroes | 72 | Sky Target | 11 |
| Beyond the Beyond | T&T 16 | MDK | 18 | Spider | 64 |
| Blam! Machinehead | T&T 14 | Micro Machines V3 | 38 | Spot goes to Hollywood T&T | 16 |
| Bust-A-Move 3 | 10 | Monster Trucks | 78 | Starfighter 3000 | 70 |
| Christmas Nights | T&T 14 | Motor Toon GP 2 | T&T 14 | Star Gladiator | T&T 16 |
| Contra -US- | T&T 14 | NBA Hang Time | 81 | Super Mario 64 | T&T 4 |
| Dark Rift | 12 | NFL Quarterback Club '97 | T&T 2 | The Incredible Hulk (PS) | 76 |
| Destruction Derby 2 | T&T 2 | NHL Faceoff | 62 | The Incredible Hulk (SAT) | 68 |
| D. Stadt d. verl. Kinder | 61 | NHL Open Ice | 73 | The Need for Speed 2 | 11 |
| Disruptor | T&T 15 | Perfect Weapon | 66 | Time Commando | T&T 15 |
| Dragon Force | 80 | Pilotwings 64 | T&T 15 | Torico | 31 |
| Earthworm Jim 2 | 72 | Player Manager | 69 | Total NBA | 63 |
| Exhumed | 67 | Quo Vadis | 10 | Toukon Retsuden 2 | 66 |
| Fatal Fury Real Bout | 76 | Rally Cross | 12 | Twisted Metal 2 | T&T 16 |
| FIGHTERS MEGAMIX -JAP- | T&T 15 | Raven Project | 74 | Virtual Pool | 71 |
| Final Fantasy VII | 24 | Ray Storm | 42 | V-Rally | 6 |
| Funky Head Boxers | 68 | Re-Loaded | T&T 16 | V-Tennis 2 | 66 |
| Game Boy Gallery | 10 | Resident Evil 10 | 77 | Xevious 3D/G+ | 9 |
| Go Go Troublemakers | 9 | Road Rage | 6 | Zelda 64 | 8 |
| Grid Run | 70 | Robotech | 6 | | |
| Hexen | 40 | Rockman 8 | 79 | | |

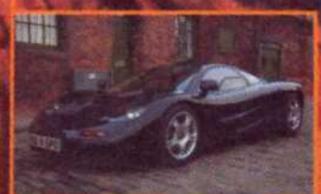


Über 4000 Pferdestärken in einem Spiel

DOPPELT SO SCHÖN UND ZWEIMAL SO SCHNELL



Acht der leistungsstärksten Autos der Welt



McLaren F1™



Lotus GT1™



Lotus Esprit V8™



Italdesign Cala™



Jaguar XJ220™



ISDERA Commencement™



Ford GT90™

ELECTRONIC ARTS™

DOPPELT SO SCHÖN UND ZWEIMAL SO SCHNELL

Acht der stärksten und anspruchsvollsten Straßen weltweit

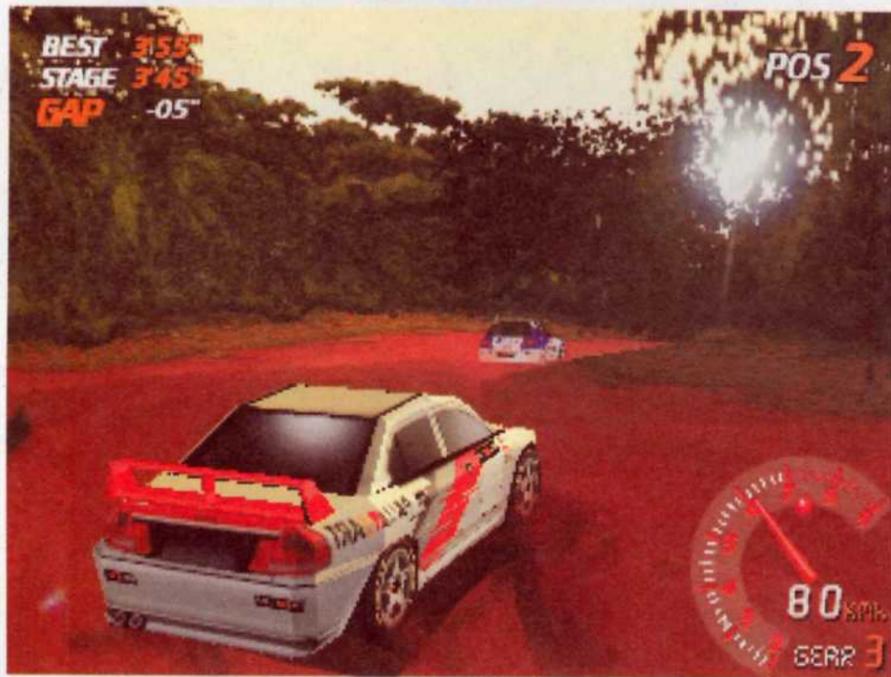
need for speed 2

For Windows® 95



Ford und Ford GT90 sind Warenzeichen und werden von Ford Motor Company unter Lizenz verwendet. Cala ist ein Warenzeichen von ITALDESIGN S.p.A. © 1997 ITALDESIGN S.p.A. Alle Rechte vorbehalten. Lotus, Lotus Esprit V8 und Lotus GT1 sind Warenzeichen von Group Lotus Limited. McLaren und McLaren F1 sind Warenzeichen von McLaren Cars Ltd. ISDERA Commencement 112 ist ein Warenzeichen von ISDERA. Jaguar und XJ220 sind Warenzeichen von JAGUAR CARS LTD, ENGLAND und werden unter Lizenz verwendet. Bilder des XJ220 © 1997 JAGUAR CARS LTD, ENGLAND. Alle Rechte vorbehalten. Need for Speed, Electronic Arts und das Electronic-Arts-Logo sind Warenzeichen beziehungsweise eingetragene Warenzeichen von Electronic Arts in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern. Windows ist ein Warenzeichen beziehungsweise ein eingetragenes Warenzeichen von Microsoft Corporation in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern. PlayStation ist ein Warenzeichen von Sony Computer Entertainment Inc.

NEWS-SCREEN

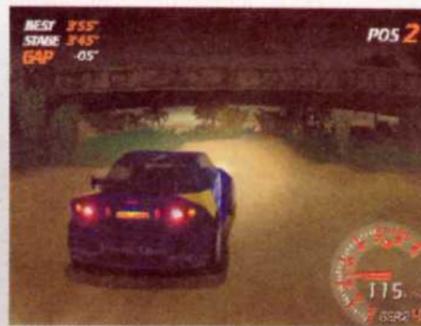


PlayStation V-Rally

Mit hohem technischen Aufwand bastelt Infogrames an einer Flitzerei der Superlative, die sogar Sega Rally in den Schatten stellen könnte. Dem Spieler stehen elf der aktuellen Rally-Boliden zur Verfügung, wie z.B. der WRC Subaru Impreza, der F2 Peugeot 206 Maxi oder der Nissan Sunny GTI. Eure Fahrkünste müßt Ihr erst einmal in drei Schwierigkeitsstufen auf 45! vorgefertigten Strecken unter Beweis stellen. Auf den Pisten habt Ihr neben extremen Kurven und unterschiedlichsten Bodenbelägen auch mit Witterungseinflüssen, wie z.B. Regen, Schnee und Nebel zu kämpfen. Desweiteren dürft Ihr auch nachts, nur mit Scheinwerferlicht ausgerüstet, Eure Runden drehen. Sensationell ist wohl auch der 4-Spieler-Modus via Link-Kabel, der Splittscreen, der Leveleditor sowie die Car-Data-Disk, mit denen Ihr Eurer Phantasie freien Lauf lassen könnt.

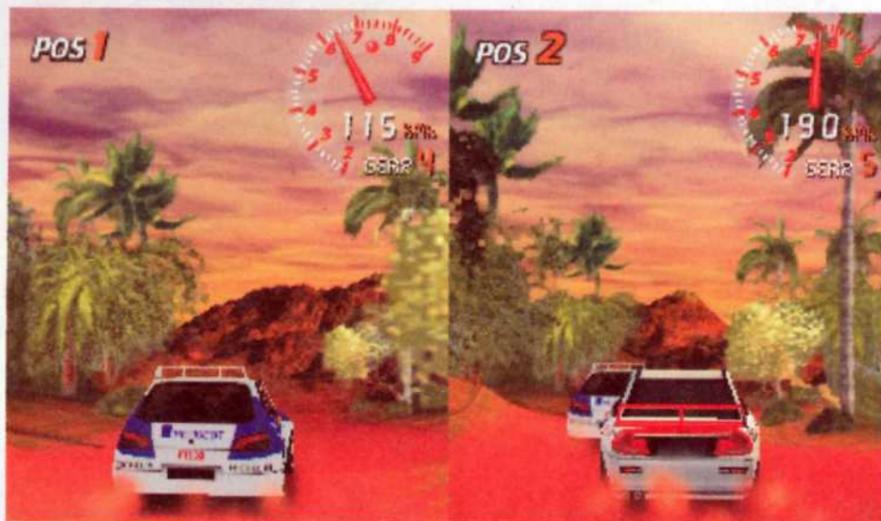
Hersteller: Infogrames **Erscheint:** Frühjahr '97 **Genre:** Rennspiel **Umsetzung geplant:** Keine

Die Grafik ist top: selbst die Sonne blendet Euch beim Fahren, also Sonnenbrillen raus



Auch nachts müßt Ihr auf die Piste (oben). Bei der Wahl Eures Bolids werden dessen Eigenschaften aufgelistet

| TECHNIK bzw. MÖGLICHKEITEN | SEGA RALLY | V-RALLY |
|--|-----------------------|--|
| Streckenanzahl | 4 | 45 (unendlich mit Editor) |
| Transparenzeffekte | nein | ja |
| max. Anzahl der Spieler | 2 | 4 |
| 2-Spieler Splittscreen-Mode | horizontal | horizontal/vertikal |
| Ansichten | je 1x innen und außen | 1x innen und 2x außen |
| Anzahl der Autos | 2 + 1 Extrawagen | 8 + 3 Extrawagen (unendlich mit Datadisk) |
| Realistische Unfälle | nein | ja |
| Tuning und Reparatur zwischen den Rennen | nein | ja |
| Sichtbare Schäden | nein | ja |
| Variable Wetterbedingungen | nein | Nebel, Regen, Schnee, Wolken und Sonnenschein |
| Unterschiedliche Tageszeiten | nein | Sonnenauf- bzw. -untergang, mittags und nachts |



Der horizontale Split-Screen bietet einen Top-Überblick, vor allem, wenn Ihr auf einem 16:9 Fernseher zocken könnt

Nintendo 64

Robotech Crystal Dreams

Vor etwa zehn Jahren sorgte eine Zeichentrickserie namens "Robotech" in den USA für helles Aufsehen und erreichte mit seinen 86 Episoden einen Kultstatus. "Crystal Dreams" ist nun der erste Teil einer neuen Saga, die im Robotech Universum angesiedelt ist. Ihr steuert einen Veritech Fighter, der sich dank neuester Technologie in



Feuer frei: diese beiden Roboter sind zwei harte Konkurrenten, mit denen nicht gut Kirschen essen



Dieser Gegner löst sich mit einer hellen Explosion gerade in seine Bestandteile auf

drei unterschiedliche Modi verwandeln kann, die gewisse Vor- und Nachteile haben. Alle Objekte sind voll texturierte 3D-Modelle, die mit einer intelligenten Kameraführung zu rasantem Weltraumgeballere einladen soll. Neben den harten Dog-Fights sorgt eine faszinierende Hintergrundstory für genügend Abwechslung.

Hersteller: Gametek **Erscheint:** April '97 **Genre:** Shoot 'em Up **Umsetzung geplant:** Keine



Über 4000 Pferdestärken in einem Spiel

DOPPELT SO SCHÖN UND ZWEIMAL SO SCHNELL

Acht der leistungsstärksten Autos der Welt



Lotus GT1™



Lotus Esprit V8™



Italdesign Cala™



Jaguar XJ220™



ISDERA Commentadore 112i™



Ford GT90™



ELECTRONIC ARTS™

DOPPELT SO SCHÖN UND ZWEIMAL SO SCHNELL

Acht der stärksten und anspruchsvollsten Straßen weltweit

need for speed 2

For Windows® 95



Ford und Ford GT90 sind Warenzeichen und werden von Ford Motor Company unter Lizenz verwendet. Cala ist ein Warenzeichen von ITALDESIGN S.p.A. © 1997 ITALDESIGN S.p.A. Alle Rechte vorbehalten. Lotus, Lotus Esprit V8 und Lotus GT1 sind Warenzeichen von Group Lotus Limited. McLaren und McLaren F1 sind Warenzeichen von McLaren Cars Ltd. ISDERA Commentadore 112i ist ein Warenzeichen von ISDERA. Jaguar und XJ220 sind Warenzeichen von JAGUAR CARS LTD, ENGLAND und werden unter Lizenz verwendet. Bilder des XJ220 © 1997 JAGUAR CARS LTD, ENGLAND. Alle Rechte vorbehalten. Need for Speed, Electronic Arts und das Electronic Arts-Logo sind Warenzeichen beziehungsweise eingetragene Warenzeichen von Electronic Arts in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern. Windows ist ein Warenzeichen beziehungsweise ein eingetragenes Warenzeichen von Microsoft Corporation in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern. PlayStation ist ein Warenzeichen von Sony Computer Entertainment Inc.



Einigen Einwohnern kann Link wichtige Infos entlocken



Mittelalterliche Fachwerkhäuser prägen das Stadtbild von Hyrule

Nintendo 64 Zelda 64

Link, der Held von Hyrule, meldet sich zu neuen Abenteuern auf Nintendos Power-Konsole zurück. Scharen begeisterter Adventure-Fans haben begierig diesen Moment herbeigesehnt, der den Beginn eines neuen Kapitels von Nintendos Legend of Zelda markiert. Endlich hat das lange Warten ein Ende und der Tag, an dem wir an der Seite des kühnen Helden Link zu neuen Abenteuern aufbrechen dürfen, ist zum Greifen nahe. Diesmal wird der tapfere Bauernbursche allerdings auf dem Nintendo 64 gegen die Mächte des Bösen antreten, natürlich - wie könnte es anders sein - im feschen Polygon-Outfit. Ähnlich wie Mario 64 stößt auch Zelda 64 in neue grafische Dimensionen vor. Allein durch die detaillierten Polygongrafiken, die räumliche Umgebung und die flexiblen Blickwinkel wird eine phantastische Atmosphäre geschaffen. Ganz gleich, ob Link durch die schaurigen Gewölbe eines düsteren Dungeons streift, oder über die Straßen des Städtchens Hyrule wandelt und hier und da ein Schwätzchen mit den Bewohnern hält, die Handlung

wirkt unheimlich real. Ebenso das Aussehen und die Bewegungen des Helden und seiner Widersacher. Wie schon auf dem SNES beherrscht Link die Aktionen laufen, rennen und schwimmen. Durch die Steuerung mit dem 3D-Stick können seine Bewegungen jedoch wesentlich feiner kontrolliert werden. Zudem besitzt er jetzt



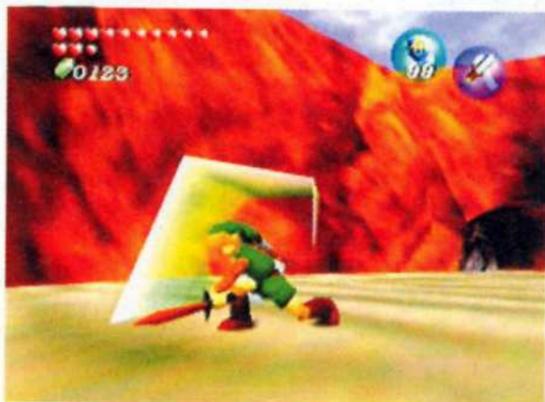
auch die Fähigkeit zu springen, und kann seine Gegner möglicherweise sogar mit einer Sprungattacke angreifen. Apropos Attacke: Links Angriffstechniken wurden ebenfalls um einige neue Varianten erweitert, und sicher wird er unterwegs auch auf eine Reihe neuer Waffen und Extras stoßen. Trotz der zahlreichen Veränderungen die an dem SNES Klassiker vorgenommen wurden, werden sich vor allem treue Fans der Zelda

Reihe darüber freuen, daß es viele Parallelen zu den Vorgängern und ein Wiedersehen mit einigen alten Bekannten geben wird. Im Mittelpunkt der Handlung steht auch diesmal das Triforce, ein magischer Gegenstand der Wünsche wahr werden läßt und auf diese Weise seinem Besitzer unbeschreibliche Macht verleiht. Natürlich ist Prinzessin Zelda wieder mit von der Partie, aber auch Links Erzfeind, der Oberschurke Ganon, treibt wieder seine dunklen Spielchen. So muß sich der tapfere Held erneut aufmachen, um Ganons dunkle Pläne, von denen das friedliche Städtchen Hyrule bedroht wird, zu durchkreuzen, das Triforce in Sicherheit zu bringen und für Frieden im Land zu sorgen. Detaillierte Informationen zu Story und Umfang des Spiels, oder zu solchen Besonderheiten wie Sprachausgabe und animierten Zwischensequenzen gibt es im Moment zwar noch nicht, da Zelda 64 aber als erstes Spiel den Nintendo 64 Disk Drive nutzen wird, dürfen wir uns in dieser Hinsicht sicherlich auf einige Überraschungen gefaßt machen. (Guido)



In der Ferne ragt eine Turmspitze in den Himmel. Ob sie zu Schloß Hyrule gehören mag?

Hersteller: Nintendo **Erscheint:** K.A. **Genre:** Action-Adventure **Umsetzungen geplant:** K.A.



Der senkrechte Schwerthieb ist einer von Links neuen Angriffstechniken



Links Energie wird wieder in Form kleiner Herzen angezeigt



Mit Skeletten mußte sich Link schon auf dem SNES herumschlagen

Nintendo 64

Go Go Troublemakers

Fangen, schütteln, werfen heißt das Motto in diesem etwas anderen Jump 'n Run. Ihr steuert die niedliche Marina, einen weiblichen Haushalts-Roboter, die auf einem fernen Planeten Ordnung schaffen soll und sich mit den Nendoros, geheimnisvollen Wesen, die in unterschiedlicher Größe und Form den Planeten bevölkern, herumschlagen muß. Anders als viele ihrer Jump 'n Run Kollegen kann Marina ihre Gegner nicht durch Sprünge, Schläge, oder Tritte außer Gefecht setzen. Dafür verfügt sie aber über die besondere Fähigkeit Raketen, Laser und andere feindliche Geschosse abzufangen und anschließend selbst zum Angriff einzusetzen. So gar ihre Widersacher kann Marina packen und als Wurfgeschosse mißbrauchen. Bevor

ein Gegner aber auf diese Weise eine sinnvolle Verwendung findet, sollte er zuvor kräftig durchgeschüttelt werden, denn es könnte sein, daß er sich in ein nützliches Item verwandelt. Beispielsweise könnte er zu einer "Nenbomb" werden, mit der sich Mauern und andere unüberwindlich scheinende Barrieren zur Explosion bringen lassen. Neben verschiedenen Extras kann sich Marina auch noch einige Vehikel unter den Nagel reißen, die ihr das Vorwärtskommen am Boden und in der Luft erleichtern. Obwohl die meisten Nendoros wahre Plagegeister zu sein scheinen, gibt es unter ihnen auch einige gutmütige Gesellen, mit denen man einen kleinen Plausch halten kann. In manchen Levels dürft Ihr sogar den Nendoro "Chappi" steu-



Nendoros gibt es in den verschiedensten Formen



Bevor Marina es sich auf dem Dreirad bequem machen darf, muß sie erst den dazugehörigen Nendoro aus dem Weg schaffen

ern, der im Gegensatz zu Marina einige wirkungsvolle "Punchs" auf Lager hat.

Hersteller: Enix **Erscheint:** Frühjahr '97 **Genre:** Jump 'n Run **Umsetzungen geplant:** K.A.



Abgründe können von Marina durch einen kurzen Sprint überwunden werden



Einige Endgegner verändern während eines Kampfes plötzlich ihre Gestalt

PlayStation

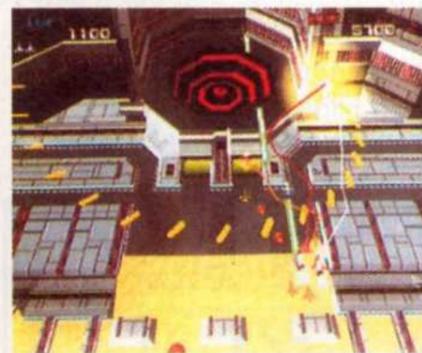
Xevious 3D/G+

Heiß her geht es in Namcos vertikal scrollendem Shoot 'em Up, das sich aus den besten Elementen der bisher erschienenen Xevious Games zusammensetzt. Nachdem Ihr Euch

in einem kurzen Render-Intro ein Bild von der außerirdischen Bedrohung gemacht habt, dürft Ihr Euch durch vier umfangreiche, im Schwierigkeitsgrad zunehmende Levels ballern. Unter anderem werdet Ihr Euch zwischen den einstürzenden Säulen und Mauern antiker Ruinen wiederfinden und über den glühend heißen Sand einer Wüsten-Stage jagen. An manchen Stellen verzweigen sich die Stages und Ihr müßt Euch für eine von mehreren möglichen Routen entscheiden.



Mit Eurem kleinen Jäger müßt Ihr Euch gegen mächtige Endgegner behaupten



Wenn Ihr die rotierende Abwehr-Batterie zerstört habt, kommt ein lasergeschützter Energie-Kern zum Vorschein

Grafisch präsentiert sich Xevious zeitgemäß im edlen Polygon-Design, was das Gameplay betrifft, wird konsequent an die vorangegangenen Teile angeknüpft.

Hersteller: Namco **Erscheint:** März (Japan) **Genre:** Shoot 'em Up **Umsetzungen geplant:** K.A.

COMPUTERKUDAK



Holbeinstraße 2-4
24539 Neumünster
Telefon 04321 / 22737
Telefax 04321 / 23312

NINTENDO 64

Nintendo 64 kpl. dt. DM399,00
Super Mario 64 kpl dt. DM 89,00
Pilotwings 64 * kpl dt. DM119,00
TUROK Dinosaur Hunter dt. DM139,95

SEGA SATURN

SEGA SATURN kpl. + Demo-CD DM 379,00
SEGA SATURN kpl.+Com.&Conquer DM 444,00
4-4-2 Fußball* dt. DM 88,00
AMOK* dt. DM 88,00
Andretti Racing kpl dt. DM 89,00
Area 51* dt. DM 88,00
Bedlam* dt. DM 84,00
Black Dawn* dt. DM 88,00
Bomberman* dt. DM 99,00
Bug Too II* dt. DM 88,00
Dark Savior dt. DM 84,00
Daytona USA Championship Edt. dt. DM 98,00
Die Hard ARCADE* dt. DM94,00
Fighters Megamix* dt. DM 99,00
Heart of Darkness kpl.dt. DM 98,00
Hexen* dt. DM 79,95
Krazy Ivan* dt. DM 89,00
Nights + 3D-Analog-Pad dt. DM128,00
Manx TT dt. DM 98,00
NHL Powerplay Hockey dt. DM 89,00
Tomb Raider feat. Lara Croft dt. DM 89,00
Scorcher* dt. DM 88,00
Sonic 3 D-Flicky's Island dt. DM 89,00
Soviet Strike* kpl dt. DM 89,95
Virtua Cop 2 mit GUN dt. DM134,00

SEGA MEGA DRIVE

Disney Collection dt. DM 49,95
Int.Superstar Soccer DeLuxe dt. DM 79,00
SONIC 3D dt. DM 99,00
Virtua Fighter 2 dt. DM 99,00

SUPER NINTENDO

Donkey Kong Country 3 dt. DM129,00
Lufia+Spieleberater*kpl. dt. DM104,00
Pinocchio dt. DM119,95
Terranigma+Sp.berater kpl.dt. DM109,00

SONY PLAYSTATION

Playstation+Memory Card 120 Blocks DM444,00
Memory Card 360 Blocksdt. DM 99,00
Area 51* dt. DM 88,00
Command & Conquer kpl.dt. DM 98,00
Cool Boarders dt. DM 89,00
Crash Bandicoot dt. DM 98,00
Chronicles of the Sword dt. DM 79,95
Destruction Derby 2 dt. DM 89,00
Epidemic* dt. DM 79,95
Hexen* dt. DM 88,00
Independence Day* kpl dt. DM 84,00
Manic Karts* dt. DM 84,00
MECHWARRIOR 2* dt. DM 94,00
Perfect Weapon* kpl dt. DM 89,00
Porsche Challenge dt. DM 79,00
Syndicate Wars* kpl dt. DM 88,00
Tekken 2 dt. DM 98,00
TENKA dt. DM i.V.
Tobal No. 1 dt. DM 99,00
Tomb Raider feat.Lara Croft kpl.dt. DM 86,00
Twisted Metal 2* dt. DM 88,00
Wing Commander 4 dt. DM 89,00

IHRE VORTEILE

TOP - PREISE
Original deutsche Versionen
Kostenlose Gesamtpreislisten
Versandkosten NN DM 5,95
Bei Vorauszahlung keine NN-Gebühr
Inklusive Garantie, Schnell-
service, Sicherheitsverpackung
und Transportversicherung
Ab 3 Artikeln liefern wir
ohne Versandkosten
Vorbestellungen für *Neuheiten
werden bevorzugt ausgeliefert
Ein SEGA-, SONY- u. CDROM
Spiele Großlager ist direkt
bei uns in Neumünster
Bestellungen am Wochenende per
Fax u. Anrufbeantworter möglich
Wir führen alle deutschen
Spiele aller Hersteller ab Lager

Lieferung erfolgt per Post - Nachnahme.
Preisänderungen, Satzfehler und Irrtümer vorbehalten.



Eine gepunktete Linie erleichtert das Zielen

Auch im dritten Teil von Taitos Tetris-ähnlichem Knobelspiel geht es wieder darum, verschiedene Seifenblasenkonstruktionen mittels einer Seifenblasenkanone auszulöschen, indem jeweils drei oder mehr gleichfarbige Seifenblasen verbunden werden, die dann von der Bildfläche verschwinden. Im Unterschied zum zweiten Teil gibt es zwei neue Spielmodi und eine ganze Reihe neuer



Werden mindestens drei gleichfarbige Blasen verbunden, verschwinden sie vom Screen

Saturn

Bust A Move 3

Stages. Im "Collection Mode" dürft Ihr Euch in über 1000 von Usern erdachten Levels austoben, und im "Challenge Mode" wird Eure Leistung mit "Noten" bewertet. Außerdem kommt eine neue Spezialblase zum Einsatz: Die Rainbow Bubble nimmt die Farbe der

neben ihr liegenden Blase an, wenn diese ausgelöscht wird. Schließlich dürft Ihr Euch auf sieben taufrische Charaktere mit unterschiedlichen Fähigkeiten freuen.

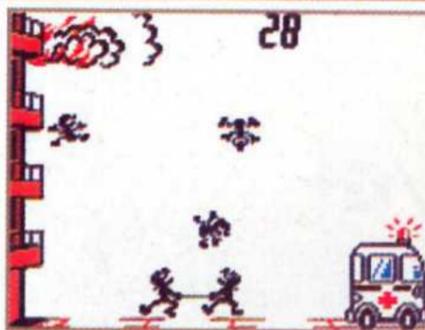
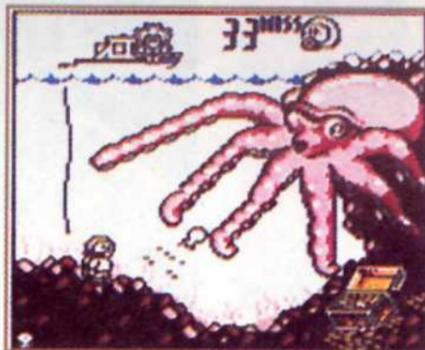
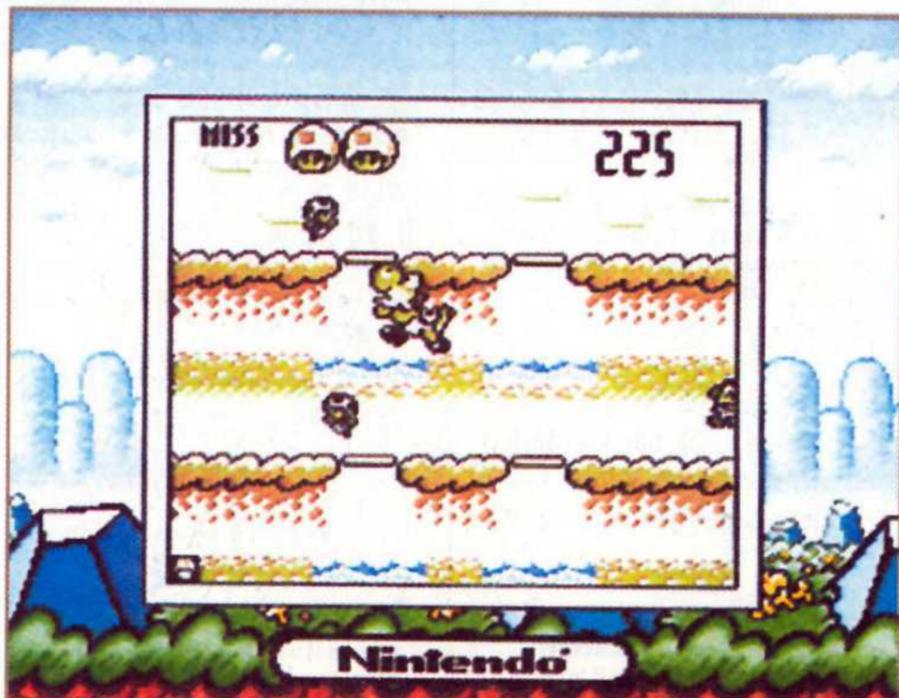
Hersteller: Taito **Erscheint:** März
Genre: Denkspiel **Umsetzungen geplant:** K.A.

Game Boy

Game Boy Galerie

Gut 15 Jahre nach dem großen Game&Watch Boom Anfang der 80er Jahre legt Nintendo vier dieser Oldies in einer Compilation für den Game Boy erneut auf. Alle vier Titel sind im wesentlichen nach dem gleichen, relativ simplen Game&Watch Spielprinzip aufgebaut. Bei "Fire" geht es darum, Menschen, die aus einem bren-

nenden Haus springen mit einem Sprungtuch aufzufangen. Bei "Oil Panic" müssen Öltropfen in einem Eimer gesammelt werden; den Fangarmen eines Kraken gilt es bei "Octopus" auszuweichen, und bei "Manhole" müssen Löcher gestopft werden, um Männchen vor dem Hineinfallen zu bewahren. Zwei Spielmodi stehen zur



Im Classic Mode spielt Ihr die Game&Watch Urversion

Wahl: Im Classic-Mode dürft ihr Euch dem Flair der Original Game&Watch Spiele hingeben. Zusätzlich gibt es von jedem Titel noch eine spezielle Game Boy Version mit aufgepeppter Grafik und verbessertem Game Play.

Hersteller: Nintendo **Erscheint:** Februar (Japan) **Genre:** Genre-Mix
Umsetzungen geplant: K.A.

Bei Manhole geht es darum Löcher im Boden rechtzeitig zu stopfen

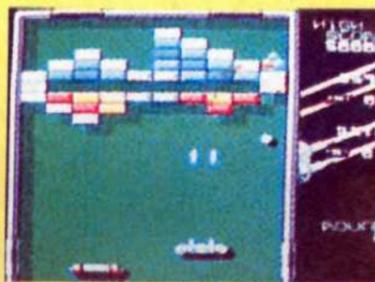
Shorties



Saturn

Quo Vadis

In Glams Echtzeit-Simulation übernehmt Ihr die Kontrolle über einen Trupp von Söldnern, die, mit waffenstarrten Kampfrobotern ausgerüstet, ihr Können auf den Kriegsschauplätzen unterschiedlicher Planeten unter Beweis stellen müssen. Je nachdem, welche Anforderungen eine Schlacht an die Mechs stellt, kann deren Ausrüstung, angefangen von der Bewaffnung bis hin zur Panzerung, bis ins kleinste Detail verändert und angepaßt werden.



Super Nintendo Arkanoid

Manche Spielprinzipien sind derart simpel und motivierend, daß sie selbst im 64-Bit-Zeitalter nichts von ihrer Faszination eingebüßt haben. Hierzu zählt auch die deutlich aufgepeppte Breakout-Variante Arkanoid, das noch einmal für das SNES aufgelegt wurde und dank neuen Levels und 2-Spieler-Modus nicht nur für Fans interessant sein dürfte.



Saturn

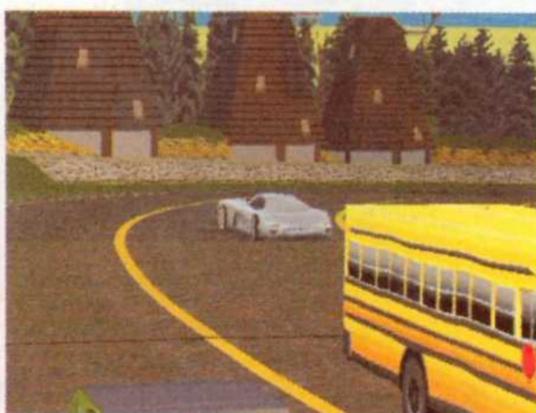
Resident Evil

Fast ein Jahr mußten Saturn-User ausharren, bis man sich bei Capcom dazu durchgerungen hat, die spannende Zombie-Hatz auch auf Segas 32-Bit Konsole umzusetzen. Noch sind keine Screen Shots der Saturnfassung in die Finger zu bekommen, Story und Qualität der Grafiken werden jedoch mit der PlayStation-Version im Wesentlichen übereinstimmen. Allerdings darf mit einigen speziellen Saturn-Features gerechnet werden.

PlayStation

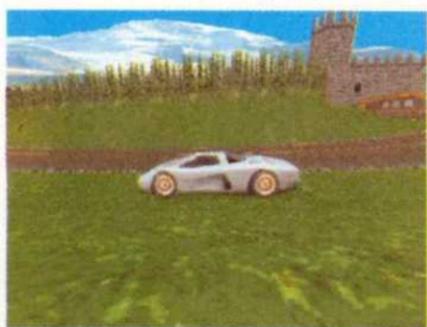
Need for Speed 2

Die Asphalthitz von EA geht endlich in die zweite Runde. Acht der schnellsten Rennwagen der Welt, wie beispielsweise der Ferrari F50, der Lotus Esprit V-8 oder der McLaren F1 erwarten den Hobbyfahrer. Die hochauflösenden Polygonmodelle und die acht neuen, internationalen Rennstrecken sollen für ein unübertroffenes Rennspektakel sorgen. Die Pisten warten mit unterschiedlichen Belägen (Schotter, Eis,



Gegenverkehr und langsame Verkehrsteilnehmer wie der Schulbus behindern Eure Asphalthitz

Sand usw.) auf, bieten z.B. Straßengabelungen oder Über- und Unterführungen und sind mit genügend Streckenkameras ausgestattet, damit man seine Fahrkünste nochmals in allen Perspektiven anschauen kann. Des Weiteren werden auch Rennen bei Nacht Abwechslung in den Fahreralltag bringen.



Einer Eurer schmucken Boliden, der Ital Design Cala

Hersteller: Electronic Arts
Erscheint: Frühjahr '97 **Genre:** Rennspiel
Umsetzungen geplant: Keine

Saturn

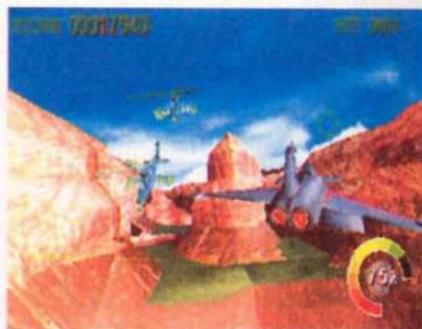
Sky Target



Kolossal: Auf diesen Boss trifft Ihr im dritten Level

1995 brachte Sega diesen spannungsreichen Arcade-Shooter in die Spielhallen, demnächst dürfen auch auf dem Saturn die Nachbrenner gezündet werden. Eure Aufgabe als Fighter-Pilot ist es, eine gestohlene Superwaffe ausfindig zu machen. Konkret heißt das, Ihr sollt alles vom Himmel holen, was keine Federn hat. Vier Kampffluger stehen zur Wahl, die sich zwar im Design unterscheiden, jedoch die selben Flugeigenschaften aufweisen. Um die sieben umfangreichen Levels zu bewältigen ste-

hen Euch zwei Waffensysteme zur Verfügung, eine Vulcan-Kanone und Lock-on Missiles. Der Aufbau der einzelnen Stages, die Gegner und vor allem die bombastischen Oberbosse sind zur Automatenfassung nahezu identisch. Zudem wurden die Polygongrafiken in der Saturnversion mit Gouraud-Shading aufpoliert, wodurch alle Objekte noch naturgetreuer wirken.



Zur Arcade Version lassen sich kaum Unterschiede feststellen

Hersteller: Sega **Erscheint:** Frühjahr '97 (Japan) **Genre:** Shoot'em Up
Umsetzungen geplant: K.A.



Versand Service GmbH

Versand: Liegnitzer Str. 13 · 82194 Gröbenzell
Telefon: 08142/59640 **Fax:** 08142/54654
Bestellannahme: Mo. - Do. 9⁰⁰-18⁰⁰ Uhr, Fr. 9⁰⁰-17⁰⁰ Uhr

WIAL SHOP KASSEL:

Fünffensterstraße 9
Mo. - Fr. 10⁰⁰ - 18⁰⁰
Sa. 10⁰⁰ - 14⁰⁰

WIAL SHOP AUGSBURG:

Karolinenstr./Ecke Karlstr.
Mo. - Fr. 9⁰⁰ - 13⁰⁰ u. 13³⁰-18⁰⁰
Sa. 9⁰⁰ - 12⁰⁰

SONY Playstation

| | |
|--|----------|
| <input type="checkbox"/> ADVENTURES OF LOMAX | KD 89,90 |
| <input type="checkbox"/> ALIEN TRILOGY | DA 79,90 |
| <input type="checkbox"/> ANDRETTI RACING | DA 79,90 |
| <input type="checkbox"/> AREA 51 | DA 85,90 |
| <input type="checkbox"/> A-TRAIN* | DA 99,90 |
| <input type="checkbox"/> BAPHOMET'S FLUCH | KD 89,90 |
| <input type="checkbox"/> BATTLE STATIONS* | DA 85,90 |
| <input type="checkbox"/> BEDLAM* | DA 89,90 |
| <input type="checkbox"/> BEYOND THE BEYOND* | DA 89,90 |
| <input type="checkbox"/> BLACK DAWN | DA 89,90 |
| <input type="checkbox"/> BLAMI MACHINEHEAD | DA 89,90 |
| <input type="checkbox"/> BLAZING DRAGONS | DA 79,90 |
| <input type="checkbox"/> BREAKPOINT TENNIS | DA 79,90 |
| <input type="checkbox"/> BROKEN HELIX* | KD 99,90 |
| <input type="checkbox"/> BUBBLE BOBBLE 2 | DA 79,90 |
| <input type="checkbox"/> BUST A MOVE 2: THE ARCADE | DA 69,90 |
| <input type="checkbox"/> CASPER | KD 89,90 |
| <input type="checkbox"/> CRASH BANDICOOT | DA 99,90 |
| <input type="checkbox"/> CHRONICLES OF THE SWORD | DA 89,90 |
| <input type="checkbox"/> COMMAND & CONQUER | KD 99,90 |
| <input type="checkbox"/> COOL BOARDERS* | KD 85,90 |
| <input type="checkbox"/> CROW: CITY OF ANGELS* | DA 85,90 |
| <input type="checkbox"/> CRUSADER - NO REMORSE* | KD 85,90 |
| <input type="checkbox"/> DARKSTALKERS | DA 79,90 |
| <input type="checkbox"/> DAVIS CUP TENNIS | DA 85,90 |
| <input type="checkbox"/> DEATHDROME* | DA 85,90 |
| <input type="checkbox"/> DESCENT | DA 79,90 |
| <input type="checkbox"/> DESTRUCTION DERBY 2 | DA 99,90 |
| <input type="checkbox"/> DISCWORLD | KD 89,90 |
| <input type="checkbox"/> DISRUPTOR | DA 85,90 |
| <input type="checkbox"/> EARTHWORM JIM | DA 75,90 |
| <input type="checkbox"/> ESPN EXTREME GAMES | DA 79,90 |
| <input type="checkbox"/> EXHUMED* | DA 89,90 |
| <input type="checkbox"/> FADE TO BLACK | KD 85,90 |
| <input type="checkbox"/> FIFA SOCCER 97 | KD 85,90 |
| <input type="checkbox"/> FIRO & KLAUD | DA 59,90 |
| <input type="checkbox"/> FLOATING RUNNER | DA 85,90 |
| <input type="checkbox"/> FORMULA 1 | DA 99,90 |
| <input type="checkbox"/> GALAXIAN 3* | DA 89,90 |
| <input type="checkbox"/> GALAXY FIGHT* | DA 59,90 |
| <input type="checkbox"/> GEX | DA 65,90 |
| <input type="checkbox"/> GRID RUN* | DA 89,90 |
| <input type="checkbox"/> HARDCORE 4x4 | DA 85,90 |
| <input type="checkbox"/> HEXEN | DA 89,90 |
| <input type="checkbox"/> HYPER FINAL MATCH TENNIS | DA 79,90 |
| <input type="checkbox"/> INTERNATIONAL MOTO X | DA 85,90 |
| <input type="checkbox"/> INT. SUPER STARS SOCCER DELUXE* | DA 85,90 |
| <input type="checkbox"/> INTERNATIONAL TRACK & FIELD | DA 89,90 |
| <input type="checkbox"/> IRON & BLOOD | DA 85,90 |
| <input type="checkbox"/> JET RAIDER | DA 89,90 |
| <input type="checkbox"/> JUPITER STRIKE | DA 59,90 |
| <input type="checkbox"/> KONAMI OPEN GOLF | DA 85,90 |
| <input type="checkbox"/> KILLING ZONE | DA 79,90 |
| <input type="checkbox"/> LAST DYNASTY* | DA 89,90 |
| <input type="checkbox"/> LEGACY OF KAIN | DA 89,90 |
| <input type="checkbox"/> LITTLE BIG ADVENTURE* | KD 85,90 |
| <input type="checkbox"/> LOST VIKINGS 2* | KD 89,90 |
| <input type="checkbox"/> MADDEN 97 | DA 85,90 |
| <input type="checkbox"/> MAGIC CARPET | KD 39,90 |
| <input type="checkbox"/> MAGIC THE GATHERING* | KD 89,90 |
| <input type="checkbox"/> MAYHEM* | DA 99,90 |
| <input type="checkbox"/> MEGA MAN X3* | DA 85,90 |
| <input type="checkbox"/> MOTOR TOON GRAND PRIX 2 | DA 85,90 |
| <input type="checkbox"/> MYST | KD 85,90 |
| <input type="checkbox"/> NAMCO PRIME GOAL SOCCER | DA 85,90 |
| <input type="checkbox"/> NAMCO MUSEUM PIECE VOL. 2 | DA 89,90 |
| <input type="checkbox"/> NAMCO SMASH COURT TENNIS | DA 85,90 |
| <input type="checkbox"/> NANOTEK WARRIOR* | DA 85,90 |
| <input type="checkbox"/> NASCAR RACING 96* | DA 89,90 |
| <input type="checkbox"/> NBA JAM EXTREME | DA 85,90 |
| <input type="checkbox"/> NBA JAM TOURNAMENT EDITION | DA 59,90 |
| <input type="checkbox"/> NBA HANGTIME | DA 89,90 |
| <input type="checkbox"/> NBA LIVE 97 | DA 85,90 |
| <input type="checkbox"/> NEED FOR SPEED | KD 89,90 |
| <input type="checkbox"/> NEED FOR SPEED 2* | KD 85,90 |
| <input type="checkbox"/> NFL QUARTERBACK CLUB 97 | DA 79,90 |
| <input type="checkbox"/> NHL HOCKEY 97 | DA 85,90 |
| <input type="checkbox"/> ONSIDE SOCCER | DA 85,90 |
| <input type="checkbox"/> OLYMPIC GAMES | DA 79,90 |
| <input type="checkbox"/> OLYMPIC SOCCER | DA 79,90 |
| <input type="checkbox"/> PANDEMONIUM | DA 89,90 |
| <input type="checkbox"/> PENNY RACERS | DA 85,90 |
| <input type="checkbox"/> PGA TOUR GOLF 96 | DA 49,90 |
| <input type="checkbox"/> PGA TOUR GOLF 97 | DA 85,90 |
| <input type="checkbox"/> PITBALL* | DA 85,90 |
| <input type="checkbox"/> PLAYER MANAGER | KD 85,90 |
| <input type="checkbox"/> PORSCHE CHALLENGE* | KD 95,90 |
| <input type="checkbox"/> POWER MOVE PRO WRESTLING | DA 85,90 |
| <input type="checkbox"/> PROJECT OVERKILL | DA 85,90 |

SONY Playstation

| | |
|--|----------|
| <input type="checkbox"/> RAGE RACER* | KD 99,90 |
| <input type="checkbox"/> RAGING SKIES | KD 99,90 |
| <input type="checkbox"/> REBEL ASSAULT 2* | DA 95,90 |
| <input type="checkbox"/> RESIDENT EVIL | DA 85,90 |
| <input type="checkbox"/> RIDGE RACER REVOLUTION | DA 95,90 |
| <input type="checkbox"/> R.I.O.T.* | DA 85,90 |
| <input type="checkbox"/> ROAD RASH | DA 85,90 |
| <input type="checkbox"/> ROBOTRON X* | DA 89,90 |
| <input type="checkbox"/> SHOCKWAVE ASSAULT | DA 85,90 |
| <input type="checkbox"/> SIM CITY 2000 | KD 95,90 |
| <input type="checkbox"/> SKELETON WARRIORS | DA 79,90 |
| <input type="checkbox"/> SOVIET STRIKE | KD 85,90 |
| <input type="checkbox"/> SPACE HULK | DA 75,90 |
| <input type="checkbox"/> SPACE JAM | KD 85,90 |
| <input type="checkbox"/> SPOT GOES TO HOLLYWOOD | DA 85,90 |
| <input type="checkbox"/> STAR GLADIATOR | DA 89,90 |
| <input type="checkbox"/> STEEL HARBINGER | DA 89,90 |
| <input type="checkbox"/> STREET FIGHTER ALPHA 2 | DA 85,90 |
| <input type="checkbox"/> STREET FIGHTER - THE MOVIE | DA 59,90 |
| <input type="checkbox"/> SUIKODEN | KD 99,90 |
| <input type="checkbox"/> SUPER PUZZLE FIGHTER 2 TURBO* | DA 69,90 |
| <input type="checkbox"/> SUPER SONIC RACERS | DA 85,90 |
| <input type="checkbox"/> TEKKEN 2 | DA 99,90 |
| <input type="checkbox"/> TEMPEST X3* | DA 85,90 |
| <input type="checkbox"/> THE DIVIDE: ENEMIES WITHIN* | DA 85,90 |
| <input type="checkbox"/> TIME COMMANDO | DA 85,90 |
| <input type="checkbox"/> TILT! | DA 79,90 |
| <input type="checkbox"/> TOBAL NO. 1 | DA 85,90 |
| <input type="checkbox"/> TOMB RAIDER | KD 89,90 |
| <input type="checkbox"/> TOP GUN | DA 85,90 |
| <input type="checkbox"/> TOSHINDEN | DA 89,90 |
| <input type="checkbox"/> TRANSPORT TYCOON* | DA 99,90 |
| <input type="checkbox"/> TRASH IT* | DA 85,90 |
| <input type="checkbox"/> TRUE PINBALL* | DA 85,90 |
| <input type="checkbox"/> TUNNEL B1 | DA 85,90 |
| <input type="checkbox"/> TWISTED METAL 2* | DA 85,90 |
| <input type="checkbox"/> VICTORY BOXING | DA 79,90 |
| <input type="checkbox"/> VIRTUA GOLF | DA 89,90 |
| <input type="checkbox"/> VIRTUA TENNIS | DA 85,90 |
| <input type="checkbox"/> WARHAMMER: SCHATTEN DER RATTE | KD 85,90 |
| <input type="checkbox"/> WHIZZ | KD 79,90 |
| <input type="checkbox"/> WING COMMANDER 3 | KD 89,90 |
| <input type="checkbox"/> WING COMMANDER 4* | KD 89,90 |
| <input type="checkbox"/> WIPE OUT 2097 | DA 95,90 |
| <input type="checkbox"/> WORMS | DA 89,90 |
| <input type="checkbox"/> WWF IN YOUR HOUSE | DA 85,90 |
| <input type="checkbox"/> X2 | DA 85,90 |
| <input type="checkbox"/> X-COM: TERROR FROM THE DEEP | KD 99,90 |
| <input type="checkbox"/> X-MEN: CHILDREN OF THE ATOM* | DA 89,90 |
| <input type="checkbox"/> ZORK NEMESIS | KD 85,90 |

| | |
|---|-----------|
| <input type="checkbox"/> ACTION REPLAY 1 SONY PSX | DA 69,90 |
| <input type="checkbox"/> ANALOG JOYSTICK SONY PSX | DA 119,90 |
| <input type="checkbox"/> ANTENNENKABEL SONY PSX | DA 49,90 |
| <input type="checkbox"/> EURO SCART KABEL SONY PSX | DA 69,90 |
| <input type="checkbox"/> INFRAROT JOYPADS (2 STÜCK) | DA 69,90 |
| <input type="checkbox"/> JOYPAD SONY PSX | DA 59,90 |
| <input type="checkbox"/> JOYPADVERLÄNGERUNG SONY PSX | DA 29,90 |
| <input type="checkbox"/> LINK KABEL SONY PSX | DA 49,90 |
| <input type="checkbox"/> MAD CATZ LENKRAD SONY PSX | DA 149,90 |
| <input type="checkbox"/> MAUS SONY PSX | DA 59,90 |
| <input type="checkbox"/> MEMORY CARD 8MB/120 BLOCKS | DA 69,90 |
| <input type="checkbox"/> NETZKABEL SONY PSX | DA 19,90 |
| <input type="checkbox"/> PLAYSTATION GRUNDGERÄT (PAL) | DA 399,00 |
| <input type="checkbox"/> PREDATOR LICHTPISTOLE SONY PSX | DA 69,90 |
| <input type="checkbox"/> RGB SCART KABEL SONY PSX | DA 29,90 |
| <input type="checkbox"/> TASCHE + MEMORY CARD + JOYPAD | DA 89,90 |

NINTENDO64

| | |
|--------------------------------------|-----------|
| NINTENDO 64 GRUNDGERÄT (PAL) | DA 399,90 |
| ANTENNENKABEL N64 | DA 55,90 |
| MEMORY CARD 1 MB N64 | DA 65,90 |
| JOYPAD NINTENDO | DA 59,90 |
| JOYPAD JT 376 TRIDENT N64 | DA 59,90 |
| JOYPAD JT 377 TRIDENT PRO N64 | DA 65,90 |
| JOYPADVERLÄNGERUNG N64 | DA 29,90 |
| FIFA N64** | DA 149,90 |
| GOEMON 5 N64** | KD 139,90 |
| INT. SUPER STAR SOCCER N64** | DA 139,90 |
| NBA HANGTIME N64** | DA 139,90 |
| PILOTWINGS N64 | KD 119,90 |
| SUPER MARIO N64 | KD 95,90 |
| SUPER MARIO N64 SPIELEBERATER | KD 24,80 |
| STAR WARS: SHAD. O. T. EMPIRE | KD 139,90 |
| TUROK N64 | KD 139,90 |
| TUROK N64 ENGL. VERSION | E 139,90 |
| WAVERACER N64 | KD 89,90 |
| WAYNE GRETZKY HOCKEY N64** | DA 139,90 |

KD = KOMPLETT DEUTSCH, DA = DEUTSCHE ANLEITUNG, * = VORANKÜNDIGUNG

Preisirrtümer + Druckfehler vorbehalten, Lieferung nur, solange der Vorrat reicht.

Mindestbestellwert: 30 DM; Versandkosten: Nachnahme 9,90 DM, Vorkasse 8,00 DM,

Ausland: Vorkasse + 20,00 DM. Vorkassebestellungen sind nur gegen Eurocheck möglich.

Software ab 200 DM (Warenwert der Sendung) im Inland versandkostenfrei !!!

FORDERN SIE UNSEREN KOSTENLOSEN KATALOG GEGEN 3,00 DM RÜCKPORTO AN - HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT



An einigen Stellen geht es ziemlich eng zu

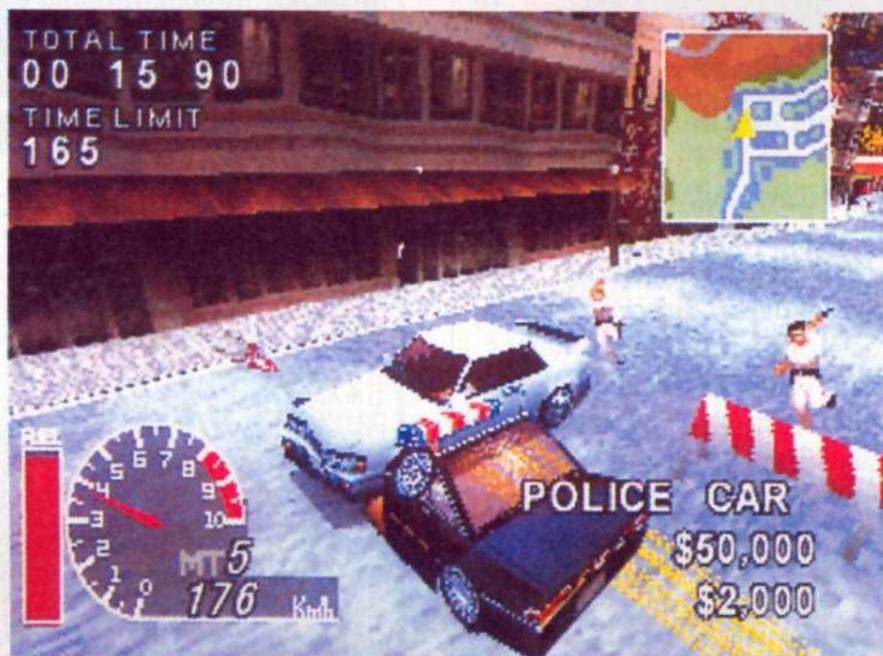


Innerhalb eines knappen Zeitlimits müßt Ihr das Ziel erreichen

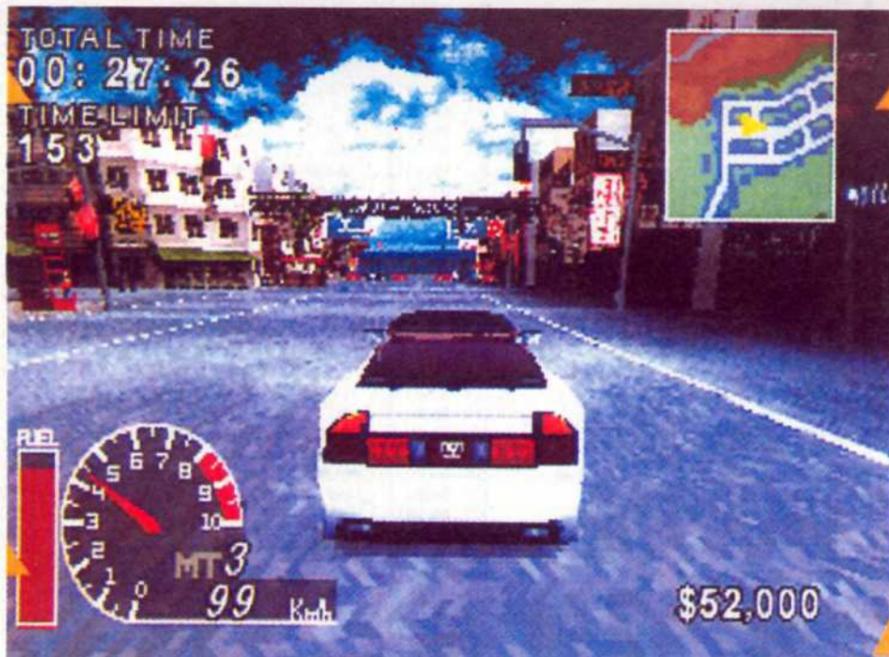
PlayStation

Runabout Climax

Mit einer außergewöhnlichen Idee versucht Yanoman Games im Rennspielgenre Fuß zu fassen. Im Gegensatz zu den meisten anderen Rasereien seid ihr bei Runabout Climax mit Euren Kutschen nicht an fest vorgegebene Bahnen gebunden, sondern müßt in den verzweigten Straßennetzen der unterschiedlichen Kurse selbst den kürzesten Weg zur Ziellinie finden. Damit Ihr Euch in dem Gewirr von Straßen und



Über die aktuelle Schadenssumme, die Eure Raserei anrichtet, werdet Ihr ständig informiert



Eine Übersichtskarte hilft bei der Navigation

Gassen nicht ständig verfährt, wird während des Rennens eine kleine Übersichtskarte als Orientierungshilfe eingeblendet. Neben den üblichen Spielvarianten wie etwa der Jagd nach Bestzeiten im Time Attack Mode, bietet Runabout Climax noch eine Besonderheit: Für ein Rennspiel eher ungewöhnlich, dafür aber um so spannender ist der Story Mode, bei dem es Eure Aufgabe ist, den Schlüssel zu einem wertvollen Schatz zu stehlen

und bei Eurem Auftraggeber abzuliefern. Auf der Flucht liefert Ihr Euch, ganz im Stil von Hollywood-Action-Streifen, heiße Verfolgungsjagden mit der Polizei. Daß dabei allerlei Glas zu Bruch geht und tonnenweise Blechschrott erzeugt wird, besonders wenn man Abkürzungen durch Schaufenster, Hotel-Lobbies, oder Polizeisperren nimmt, versteht sich fast von selbst. Richtig Laune kommt bei einer solchen Hetzjagd natürlich nur



Selbst der Anfängerkurs ist schon sehr umfangreich

mit dem passenden Wagen auf. Deshalb steht Euch vom Vespa-Roller bis zum fetten amerikanischen Straßenkreuzer eine große Auswahl an Vehikeln zur Wahl, die im Laufe des Spiels noch erweitert wird. Wer möchte, darf sogar im Linienbus à la "Speed" über den Highway brettern. Nebenbei müßt Ihr Euch auch mit den Tücken des Autofahrer-Alltags herumschlagen, und dürft Euch über Staus und Baustellen ärgern. Hin und wieder solltet Ihr auch einen Blick auf die Tanknadel werfen und rechtzeitig an einer Zapfsäule haltmachen, denn ohne Sprit läuft bekanntlich nichts mehr.

Hersteller: Yanoman Games **Erscheint:** Frühjahr '97 **Genre:** Rennspiel **Umsetzungen geplant:** K.A.

Shorties



Nintendo 64

Dark Rift

Die ehemaligen Grafikspezialisten der Firma Kronos Digital Entertainment (Batmans Return, Der Rasenmäherman) versuchen sich nun auf dem N 64 an einem grafisch aufregenden 3D-Klopfer. Spektakuläre Effekte, wie beispielsweise transparente Explosionen und eine schnelle Framerate von 60 fps sorgen bei diesem Virtua Fighter-Abkömmling für eine bestechende Optik.



PlayStation

Rally Cross

Ein Rally-Spiel der besonderen Art verspricht Rally Cross von Sony Computer Entertainment America zu werden. Herausragende Features des Sega Rally-Konkurrenten: Ihr könnt aus sechs Kursen wählen (können auch rückwärts gefahren werden) und habt die Wahl zwischen 12 Rally-Fahrzeugen. Bei den unterschiedlichen Straßenbelägen ist fahrerisches Können erforderlich. Schnee, Eis, Schlamm, Asphalt und Sand lassen Euch schnell nach hinten fallen. Ihr dürft aus vier Perspektiven das Geschehen verfolgen. Ein Vier-Spieler-Simultan-Modus ist ebenfalls vorhanden. Das Off Road-Spektakel soll im Frühling '97 in den USA erscheinen.

Information

Weitere Spiele sind auf Anfrage erhältlich!

Händleranfragen sind erwünscht!

Zweigstelle

Am Stadtgraben 50
Im Pavillion Stadtmitte
48143 Münster

Mo - Fr 11.00 - 19.00
Sa 11.00 - 16.00

Ladenverkauf

Körnebachstr. 95
gg. Musikzirkus DO
44143 Dortmund

Mo - Fr 11.00 - 19.00
Sa 11.00 - 14.00

Versand

Körnebachstr. 95 44143 Dortmund

Tel. 0231 - 53 11 334

- 53 11 335

Fax. 0231 - 53 11 333

Mo - Fr 10.00 - 18.30 Sa 10.00 - 14.00

PSX Importe

Umbau-Chip 39.-
Einbau des Umbau-Chips
direkt bei Cross Computer
zus. nur **88.-**

**Lifeforce Tenka
Rebel Assault 2
Hexen**
je nur **99.-**

**Porsche Challenge
Rage Racer
Speedster**
je nur **139.-**

**Bushido Blade
Toshinden 3
Soul Edge**
je nur **139.-**

**Time Crisis & Gun
Final Fantasy 7
Sonic W.**
je nur **199.-**

**Fatal Fury R. Bout
Resident Evil 2
Raystorm**
je nur **139.-**

**Persona
Contra
Hexen**
je nur **99.-**

**Super Football Ch.
Perfect Weapon
J-League**
je nur **89.-**

**Project Overkill
Allied General
Kileak 2**
je nur **69.-**

**Full Tilt B. Pinball
NHL Hockey 97
Bubsy 3D**
je nur **69.-**

PSX Hardware

PlayStation 389.-
Pad 55.- + Memory-Card 46.-
+ Konsolen-Tasche
zus. nur **89.-**

**neGcon
Pad**

79.-

**MAD
Catz**

139.-

**Spezialized
Joystick**

107.-

**Analog Joystick 119.-
Steering Wheel 119.-
ASCII-Pad 49.-
Station Master 39.-**

**Station
Pad**

29.-

**Mouse+
Mauspad**

55.-

**Memory 8 MBit 76.-
Memory 24 MBit 99.-
Gamebuster 84.-
Multiplayer-Box 63.-**

**Predator
Gun**

69.-

**RGB Scart Kabel 24.-
HF-Adapter 39.-
Link-Kabel 24.-
Verlängerung 24.-**

PSX Software

**Command&Conquer
Crash Bandicoot
Tekken 2**
je nur **99.-**

**Destruction Derby 2
Monster Trucks
Formel 1**
je nur **99.-**

**Hardcore 4 x 4
Road Rage
Tunnel B 1**
je nur **89.-**

**P. Sampras Tennis
Tomb Raider
Tobal No.1**
je nur **89.-**

**Project Overkill
Resident Evil
Reloaded**
je nur **88.-**

**FIFA Soccer 97
Pandemonium
NHL 97**
je nur **79.-**

**Player Manager
Sim City 2000
X-COM**
je nur **89.-**

**Baphomet's Fluch
NBA Live 97
Space Jam**
je nur **84.-**

**Soviet Strike
Alien Trilogy
Disruptor**
je nur **84.-**

**Shockwave Assault
Parodius deluxe
NBA Live 96**
je nur **39.-**

Unsere Spiele des Monats:

Turok 64

Der härteste Dinosaurierjäger der Welt.
Neu für Nintendo 64

Original englisch oder
komplett deutsch!

nur **149.-**

Total NBA '97

Das totale Basketballgame mit Spielereditor.
Neu für Sony Playstation.

nur **79.-**

Top-Angebote Nintendo 64 & PSX

**NBA In the Zone 2
Sentient**

Nur PSX je nur **94.-**

**NHL Face Off 97
Jet Rider**

Nur PSX je nur **79.-**

**Crusader-No Remorse
Lost Vikings 2**

Nur PSX je nur **84.-**

**Inter. Superstar Soccer
Twisted Metal 2**

Nur PSX je nur **89.-**

Nintendo 64
inkl. Controller (59.-), AV-Kabel
& Scart-Adapter

nur **399.-**

**Suikoden
Contra**

Nur PSX je nur **99.-**

**Super Mario
Wave Race**

Nur N64 je nur **99.-**

**Legacy of Kain
Exhumed**

Nur PSX je nur **79.-**

**Mario-Spieleberater 24.90
Pilotwings 119.-
Star Wars* 139.-
Turok* 149.-**

**Battle Arena Toshinden
Air Combat
Tekken**
Nur PSX je nur **49.95**

**Memory-Card 1 Meg 55.-
Memory-Card 5 Meg 89.-
Gamekiller 89.-
Antennenkabel 49.-**

**Destruction Derby
Ridge Racer
Wipe Out**
Nur PSX je nur **49.95**

Exklusiv für den Saturn: Quake & Duke Nukem

Sega und GT Interactive haben Ende Januar eine Vereinbarung getroffen, wonach die beiden Edel-Ego-Shooter **Quake Sat** und **Duke Nukem Sat** jeweils mit einem Vorlauf von drei Monaten vor den anderen Konsolen-Versionen auf dem Saturn erscheinen werden. Für die Konvertierungen dieser beiden Top-Games wurde das kleine Programmiererteam **Lobotomy** verpflichtet, das beide Shooter aus der Ich-Perspektive durch zusätzliche Features, wie beispielsweise **"interactive light sourcing"** oder **enhanced-audio** noch zusätzlich aufpeppen will. Daß diese Jungs ihr Handwerk verstehen, haben sie ja bereits durch **Exhumed** eindrucksvoll bewiesen. Erste Bilder sehen auf jeden Fall ziemlich beeindruckend aus. **Quake Sat** soll bereit Anfang des zweiten Quartals erscheinen, während **Duke Nukem Sat** ab diesem Sommer sein Unwesen treibt.

Für die ganz Wichtigen: Der MIP-Club

Wer als PlayStation-User immer auf den neuesten Stand sein möchte und sich für die neuesten Competitions interessiert, kann künftig dem **MIP-Club** ("**Most Important Player**") beitreten. Für eine Jahresgebühr von gerade einmal **35,- DM** im Jahr erhält jedes Mitglied regelmäßig **VIP CDs** mit Demos und Infos zu den neuesten PlayStation-Knallern, den exklusiven **MIP-Pin & T-Shirt** sowie sechs Mal im Jahr das spezielle **MIP Newsletter** mit den neuesten Infos, Neuvorstellungen und aktuellen Veranstaltungen. Bei Interesse könnt Ihr Euch an folgende **Adresse** wenden: PlayStation MIP-Club, Postfach 101240, 64212 Darmstadt.

Most Wanted

Darauf wartet die Mega Fun:

1. Virtua Fighter 3 (SAT)
2. Final Fantasy VII (PS)
3. Zelda 64 (N64)



Der Sega/Bandai-Zusammenschluß ist perfekt

Sega und der japanische Spielzeug-Riese Bandai (Power Rangers) haben einen Zusammenschluß der beiden Gesellschaften vereinbart. Der Vollzug der Fusion ist für den **1. Oktober 1997** geplant. Mit der Zusammenfassung der Management-Ressourcen beider Unternehmen streben Sega und Bandai somit an, eines der **weltweit führenden Unternehmen in der Multimedia-Unterhaltung** zu werden (der zusammengefasste Umsatz beträgt derzeit **600 Millionen Yen**). Bandai wird bei der Zusammenarbeit vor allem sein Know-How in der Figurenvermarktung und der visuellen und Musik-Technologien beisteuern, so daß der Geschäftszweck des Unternehmens weit über die Entwicklung von Videospiele hinausgeht. Sega wird des weiteren vom in Japan exzellent ausgebauten Bandai-Distributernetz profitieren. Der offizielle neue Name wird übrigens **Sega Bandai** lauten, mit Sega als der übernehmenden und Bandai als der übernommenen Gesellschaft. **Malcom Miller, Chef von Sega Europa** hat indes bereits seine Ziele für das Geschäftsjahr 1997 formuliert. Demnach soll im Frühjahr der **1 Millionste Saturn** in Europa verkauft werden. Der Saturn erlebt überhaupt nach einer Schwächeperiode wieder stärkeren Absatz dank preiswerter Bundle-Angebote. In Amerika konnten beispielsweise **Absatzsteigerungen von 500%** verzeichnet werden, nachdem man das Grundgerät zusammen mit einem attraktiven Software-Bundle anbot. Durch einen rigorosen Sparkurs konnte Sega Deutschland zudem im letzten Geschäftsjahr schwarze Zahlen schreiben.

Adidas Power Soccer Update

Unter dem Titel **Adidas Power Soccer International '97** legt Psygnosis ein Update ihrer Dribbele mit FunSport-Anleihen vor. Verbesserungen bzw. Veränderungen gibt es in nahezu alle Belangen. So dürft Ihr auf die aktuellen Bundesligamannschaften, **55 neue Nationalteams** und insgesamt **fünf Secret-Mannschaften** zurückgreifen. Bei den Spielmodi dürft Ihr neuerdings auch die komplette **Euro '96** noch einmal nachspielen oder aber beim Tournament Mode gegen die internationale Elite kicken. Das Gameplay wurde zudem rundum erneuert, sprich, verbesserte künstliche Intelligenz der CPU-Akteure, leichtere Ausführung von Special Moves, mehr Unterschiede zwischen einzelnen Teams und Spielern. In der nächsten Ausgabe würdigen wir diese Überarbeitung mit einem erneuten Test. Updates scheinen übrigens in Mode zu kommen, denn auch Codemasters hat für **Pete Sampras Extreme Tennis** bereits eine überarbeitete Version angekündigt.



Schon Gehört

+++ **Final Fantasy VII** räumt ab: Insider munkeln, daß das Mammut-RPG bereits **1,8 Millionen (!!!)** Mal in Japan über die Ladentische gegangen ist - ein einsamer Rekord!

+++ **Fehlerteufel**: In der letzten Ausgabe ist leider ein ärgerlicher Fehler unterlaufen. Das geniale Turok wurde natürlich von Iguana Entertainment und nicht von Probe Software programmiert, sorry!

+++ Das affige **Donkey Kong Country**-Videospiele ist demnächst auch als computeranimierte Fernsehserie zu bestaunen. 26 Folgen à 26 Minuten sind bereits in der Produktion. Die Premiere wird im September '98 beim französischen Sender Canal + stattfinden.

+++ **Imagineer** steigt voll ins N 64-Geschäft ein. Acht Module sind bereits in Planung: **Sim City 2000**, **J-League Dynamite Soccer**, **Multi-Racing Championship**, **Eltale (RPG)** sowie **King of Pro Yakyuu (Knuddel-Basball)**, das gerade in Japan veröffentlicht wurde.

+++ Bei Theo Kranz gibt es für schlappe 159,- DM ein interessantes PlayStation-Softwareangebot namens **Hot Pack VT4**, das folgende Titel umfaßt: **Worms**, **Jack is Back** sowie **True Pinball**.

+++ Mal etwas anderes: Wer Lust auf Ottifanten hat, sollte einmal folgende Internet-Adresse ausprobieren: www.ottifant.de.

+++ Die spannende 3D-Rennspiel-Simulation **Formula Karts** von Manic Media wird drei Monate vor den Konkurrenz-Konsolen auf dem Saturn im Juni erscheinen.

+++ Ungewöhnlich: Namco wird erstmals die Computerpfade verlassen und stattdessen einen Liebesfilm ("**Ai Suru**") mit realen Schauspielern abdrehen.



Alles im Griff: Namco Arcade Stick

Speziell für Beat'em Ups und reaktionsschnelle Shooter entwickelte Namco dieses brandneue **Arcade Board** für gehobene Ansprüche. Von der Funktionsvielfalt her präsentiert sich der mächtige Joystick zwar äußerst schlicht, dafür liegt der **Kugelstick** exzellent in der Hand und die **extragroßen Buttons** vermitteln ein perfektes Arcade-Feeling. Die **schwere Bauweise** mit einem Metallboden wirkt zudem äußerst robust. Im Härtestest zeigt dieses Joyboard vor allem bei Prügelspielen seine ganze Stärke, da vor allem komplexe Special Moves relativ leicht von der Hand gehen. Der Spaß hat mit **119,95 DM** allerdings seinen Preis. Ab dem **14. März** ist der Namco Arcade Stick bei allen guten Fachhändlern erhältlich.

Wir Gratulieren

Die **handsignierte PlayStation** samt Tobal No.1 geht an: Sebastian Volland aus Augsburg. Je einmal die Prügeleri **Tobal No.1** plus ein PS-T-Shirt gehen an: André Besgens aus Würselen und Klaus-Dieter Kock aus Bad Salzdetfurth. In unserer Gewinnaktion "Nur noch ein bzw. zwei Monate" dürfen sich zwei Leser über das **Nintendo 64 plus Super Mario 64** freuen: Matthias Rosch aus Halle/Saale sowie Patrick Eschko aus Neustadt.

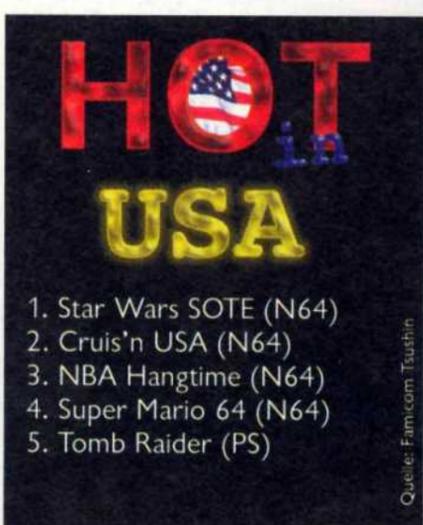


Nice Price-Aktion

Als sogenannte **Platinum Collection** legt Sony zum sensationell günstigen Preis von nur **49,95 DM** sechs Titel noch einmal neu auf: **Tekken, Ridge Racer, Battle Arena Toshinden, Air Combat, Destruction Derby** sowie **WipEout**. Diese Platinum Collection soll regelmäßig um weitere Oldies erweitert werden und dürfte seit dem **7. März** bei jedem Fachhändler erhältlich sein.



1. Sakura Taisen (SAT)
2. Mario Kart 64 (N64)
3. Dragon Quest III Special (SNES)
4. Biohazard (PS)
5. FIGHTERS MEGAMIX (SAT)



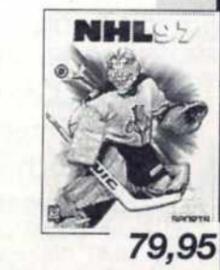
1. Star Wars SOTE (N64)
2. Cruis'n USA (N64)
3. NBA Hangtime (N64)
4. Super Mario 64 (N64)
5. Tomb Raider (PS)

mehr als 10 Jahre
Spaß an Spielen

Bachler
Computersoftware

SONY PLAYSTATION

| | | |
|-----------------------------------|----|--------|
| 4-4-2 Fußball | DA | 89,95 |
| Alien Trilogy | DV | 89,95 |
| Andretti Racing | DA | 84,95 |
| Area 51 | DA | 89,95 |
| Baphomets Fluch | DV | 89,95 |
| Bedlam | DA | 89,95 |
| Black Dawn | DA | 86,95 |
| Blast Chamber | DV | 89,95 |
| Blazing Dragons | DV | 84,95 |
| Bubble Bobble 2 | DA | 79,95 |
| Bubble Bobble Collection | DA | 84,95 |
| Burning Road | DA | 89,95 |
| Bust-A-Move 2 | DA | 64,95 |
| Command & Conquer | DV | 99,95 |
| Crash Bandicoot | DA | 99,95 |
| Crow: City of Angels | DV | 84,95 |
| Crusader - No Remorse * | DV | 84,95 |
| Descent 2 | DA | 84,95 |
| Destruction Derby 2 | DA | 99,95 |
| Discworld | DV | 88,95 |
| Disruptor | DA | 84,95 |
| Fade to Black | DA | 84,95 |
| FIFA Soccer '97 | DV | 84,95 |
| Formel 1 | DV | 99,95 |
| Grid Run | DA | 89,95 |
| Hardcore 4x4 | DA | 89,95 |
| Hexen | DA | 89,95 |
| John Madden NFL '97 | DV | 84,95 |
| Last Dynasty | DV | 89,95 |
| Legacy of Kain * | DV | 89,95 |
| Lost Vikings 2 | DV | 84,95 |
| Magic the Gathering | DA | 84,95 |
| Motor Toon Grand Prix 2 | DA | 89,95 |
| Myst | DV | 89,95 |
| NASCAR Racing '96 | DA | 89,95 |
| NBA Live '97 | DV | 84,95 |
| Need for Speed | DV | 84,95 |
| NHL Powerplay Hockey '96 | DA | 84,95 |
| NHL Hockey '97 | DV | 79,95 |
| Pandemonium! | DA | 84,95 |
| PGA Tour Golf '97 | DA | 84,95 |
| Player Manager | DA | 89,95 |
| Project Overkill | DA | 89,95 |
| Project X2 | DA | 89,95 |
| Raging Skies | DA | 99,95 |
| Rebel Assault 2 | US | 109,00 |
| Resident Evil 2 (WIR WARTEN!) | JP | V.mö. |
| Sampras Extreme Tennis | DA | 89,95 |
| Sim City 2000 | DV | 89,95 |
| Soviet Strike | DA | 84,95 |
| Star Gladiator | DA | 89,95 |
| Streetfighter Alpha 2 | DV | 89,95 |
| Suikoden | US | 99,95 |
| Tekken 2 | DA | 99,95 |
| Tomb Raider | DV | 86,95 |
| Track & Field | DA | 99,95 |
| Tunnel B1 | DV | 89,95 |
| Wing Commander 4 * | DV | 84,95 |
| wipEout 2097 | DA | 89,95 |
| X-COM | DA | 89,95 |
| Controller, Memory Card + Tasche | | 89,95 |
| Gamebuster (Mogel-Modul) | | 79,95 |
| Lightgun Avenger | | 59,95 |
| Lightgun Predator | | 69,95 |
| Memory Card (Sony) | | 44,95 |
| Memory Card (120 Speicher-Blöcke) | | 79,95 |
| Memory Card (360 Speicher-Blöcke) | | 89,95 |
| NeGcon (Joypad) | | 89,95 |
| Umbausatz für USA + JP-Games | | 39,95 |



So bestellt Ihr:

Einfach bei uns anrufen und Eure Bestellung durchgeben, oder eine Postkarte/Brief mit Euren Wünschen an uns schicken.

Der Versand erfolgt dann per Nachnahme (+ 9,— DM) oder per Vorkasse (+ 4,— DM).

Postfach 1113 46361 Bocholt
oder Blücherstr. 24 46397 Bocholt

Tel.: 028 71 / 18 30 88 + 8631 + 180637 +
18 54 43 Fax: 0 28 71 / 86 31

Neue F-Zero-Version



Nein, nein nicht für das Nintendo 64, sondern für das in Japan populäre **St. Giga Satellaview-System** (eine Art Internet für alle Super NES-User) soll demnächst eine **überarbeitete Version des futuristischen Rennspiel-Klassiker** erscheinen, bei der Zocker landesweit gegeneinander antreten dürfen. Das Update umfaßt **vier neue Boliden**, eine **neue Strecke**, verbesserte Grafiken (z.B. ein neues Render-Intro) sowie eine neue Trainingsmöglichkeit. Ob die überarbeitete Version auch hierzulande erscheint, ist jedoch fraglich.

Neues Model 3-Futter

Sega kündigt neue Kracher für ihr High Tech-Model 3-Board an. Demnach soll die erfolgreiche Dribbelei **Virtua Striker** auf der neuen Hardware einen würdigen Nachfolger mit Motion Capture-Animationen und definierten Akteuren in nie gekannter Qualität erhalten. Wenig ist indessen über **House of the Dead** bekannt. Es dürfte sich sehr wahrscheinlich um einen brandneuen Fadenkreuz-Shooter im Stile von Virtua Cop handeln, jedoch mit Zombies und anderen Geschöpfen aus der Unterwelt als aggressive Widersacher. Ein cooles Funsports-Game verspricht, last but not least, **Top Skater** zu werden.

Die "neue" PlayStation

Sony Computer Entertainment hat auf die jüngsten technischen Probleme der Konsole reagiert und das Grundgerät einer kleinen **Modellpflege** unterzogen. Damit das Abtastproblem bzw. Überhitzungsproblem nicht mehr auftritt, wurde bei Geräten, die seit Oktober '96 ausgeliefert werden der Laserblock aus Plastik gegen einen **Laserblock aus hitzebeständigem Alumaterial** ausgetauscht. In Japan ging man sogar noch einen Schritt weiter. Um die Produktionskosten zu senken und den PS-Ausstoß zu verschnellern, fiel bei den neuesten Japan-Geräten der **A/V und S-Video-Ausgang dem Rotstrich zu Opfer**. Außerdem wurde die Größe des Main Boards noch einmal um 20% verkleinert und durch eine Extra-Metallplatte noch hitzeunempfindlicher gestaltet. Dieses Gerät ist aber noch nicht für Europa geplant. Sony Computer Entertainment Europe gibt zudem offiziell bekannt, daß sie auch noch weiterhin, trotz der Abkehr vieler Softwarefirmen (z.B. Psygnosis) das Dialog-Kabel unterstützen werden.

Command & Conquer Soundtrack-Gewinnspiel

Im Zusammenarbeit mit Virgin Interactive und der Plattenfirma Edel verlosen wir insgesamt zehnmal den coolen **Doppel-CD-Soundtrack** zum Strategie-Knaller **Command & Conquer**.

Das interessante Album enthält auf der ersten CD sämtliche Original-Musikstücke des Videospiele, während die zweite CD eine Special Compilation aus dem Bereich der experimentellen Tanzmusik (z.B. **Prodigys "Breathe"**) und Underground bietet. Schreibt uns einfach eine Postkarte mit dem Stichwort **C&C Soundtrack** an folgende **Adresse**: Redaktion Mega Fun, Pleicherschulgasse 2, 97070 Würzburg. Einsendeschluß ist der 20.03.97. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Edel- sowie Computec-Mitarbeiter dürfen an der Verlosung nicht teilnehmen.



Virtua Fighter für die PlayStation?

Der derzeitige Präsident von Bandai - und ab 1. Oktober Chef von Sega-Bandai Ltd. - **Isao Okawa** verwirrte durch seine Aussage vom 6. Februar in der renommierten japanischen Zeitung Mainichi Shimbun die gesamte Fachwelt. Demnach hält er es für denkbar, daß nach dem Vollzug der Fusion **Virtua Fighter auch für die PlayStation erscheinen könne**, da sich die Softwarepolitik nach diesem Zusammenschluß völlig verändern werde. Er geht sogar noch einen Schritt weiter und kündigt gar eine **N64-Version des weltberühmten Kloppers** an, insofern Nintendo das OK gibt. Ob diese Aussage jedoch mehr als nur ein Gerücht war, bleibt abzuwarten, denn Sega selbst bestätigt nicht die Konvertierung von Virtua Fighter für die PlayStation. Es ist jedoch wahrscheinlich, daß Bandai als Softwarehersteller alle Konsolen-Plattformen nach Belieben beliefern wird, ob und welcher Sega-Titel sich darunter befinden wird. bleibt jedoch noch abzuwarten. Auf jeden Fall mutet die Vorstellung kurios an, daß das Original Sega-Logo auf dem N64 erscheinen könnte.

Legacy of Kain-Gewinnspiel

Ihr werdet es sicherlich bemerkt haben; das düstere Action-Adventure rund um einen Blutschlüpfer ist nach längerer Verzögerung endlich ab dem **1. März** überall erhältlich. Zur Feier des Tages spendiert BMG Interactive fünfmal ein tolles **Legacy of Kain-Set**, das folgende Goodies umfaßt: T-Shirt, Schlüsselanhänger, Poster, Wobblers sowie einen Fenster-Aufkleber (1 Meter lang!). Schreibt uns einfach eine Postkarte mit dem Stichwort **"Blut-sauger"** an folgende **Adresse**: Redaktion Mega Fun, Pleicherschulgasse 2, 97070 Würzburg. Einsendeschluß ist der 20.03.97. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitarbeiter von Computec Verlag und BMG Interactive dürfen an der Verlosung nicht teilnehmen.

Neue Filmlizenzen von Titus-Software

Titus, eine der wenigen Firmen, die noch Herz für die 16-Bitter haben, hat sich durch einen Vertrag mit **Warner Bros.** gleich zwei attraktive Filmlizenzen an Land gezogen. Zum einen die **animierte Superman-Serie** (Ende '97), zum anderen den abendfüllenden Zeichentrickfilm **"Quest for Camelot"** (Anfang '98), wo unter anderem Christopher Reeve, Eric Idle und Gary Oldman den Toons ihre Stimme leihen. Die Handlung spielt während der Zeit König Arthurs und soll eines der witzigsten und schönsten Zeichentrickfilme der letzten Zeit werden (**Europa-Filmstart Frühjahr '98**). Beide Filmlizenzen sind als **Game Boy-** und als **Nintendo 64-Module** geplant.

GAMERS POINT

PSX

Konsole *

Action Replay 69,85
Action R. C. JP 19,85
Game Shark 89,85
Gamebuster 79,85
Memory Card 44,85
Memory Card Farbig 44,85

8Meg Memory Card 69,85
24Meg Memory Card 89,85
Multiplayer Tap 59,85
Tasche, Joypad, Memory 89,85
Disk Drive 154,85
AVENGER-Gun 59,85
FAZOR-Gun 59,85
JUSTIFIRE-Gun 69,85
PREDATOR-Gun 79,85
Ascii Joypad 59,85
Joypad Farbig 49,85

Infrarot Joypad (2St.) 79,85
NegCon Pad 79,85
RacCon 69,85
Propad SV1100 69,85
Arcade Board SV1101 89,85
Propad SV1102 49,85
Superpad SV1103 39,85
Programmpad SV1107 69,85
Joypad Verlängerung 19,85
Ascii Joystick 99,85
Analog Joystick 109,85
Flight Force Pro SV1106 109,85
HF-Adapter 44,85
Linkkabel 44,85
RGB-Kabel 39,85
Mad Catz Lenkrad 139,85
Mouse 54,85
PSX Tasche 19,85
4-4-2 Fußball 89,85
Aeon Flux 89,85
Agile Warrior 49,85
Alien Trilogy 89,85
Area 51 89,85
B.A. ToShinDen 49,85
Bedlam 89,85
Beyond the Beyond 89,85
Black Dawn 89,85

Blam! Mashinehead 79,85

Blazing Dragons 79,85
Bogey Dead 6 79,85
Bubble Bobble 2 79,85
Bust-a-Move 2 69,85
Cheesy 74,85

Command & C. 99,85

Contra 3D *
Cool Boarder 89,85
C. Bandic. 109,85
Criticom 49,85

PSX

Crow-City o. Angels 89,85
Crusader-No Remorse *

Darkstalkers 79,85

Davis Cup Tennis 79,85
Deadly Skies 89,85
Deathdrome 89,85
Deception 109,85
Defcon 5 49,85

Descent 2 89,85

Descent 79,85
Destruction Derby 2 99,85

Die Hard Trilogy 89,85
Disruptor 79,85

Dragonheart 89,85
Dream 18 Golf 89,85
Drifted King 89,85

Earthworm Jim 2 69,85

Exector 39,85
Exhumed 89,85

Extreme Games 2 89,85
F1 Domark *

Fifa Soccer 97 89,85

Floating Runner 79,85
Formel 1 109,85
Ganymede 89,85
Goemen Warrior 89,85
Grid Run 89,85
Gundam Mobile 39,85
Hard War 89,85
Heavy Heat *
Hexen 89,85

Hyper F. M. Tennis 74,85
Hyper F. Soccer 59,85
Int. S.S. Soccer 89,85

Iron & Blood 79,85
Iron Man X/O 79,85
Jet Rider 89,85
J.M. Football 97 89,85
Jumping Flash 49,85
Kid Klown -Crazy Case 2 *
Killing Zone 89,85
Kings Fild 89,85
Konami Open Golf 74,85
Legacy of Kain 89,85

Lost Vikings 2 89,85
Magic-The Gathering 89,85
Maniac Karts 79,85
Mega Man X3 89,85
Metal Jacket 49,85
MLB P.R. Baseball *
Morkom Trilogy 89,85
Namco Classic 2 59,85
Namco Museum 3 89,85
Nascar Racing *
NBA-In the Zone 2 99,85
NBA Hangtime 89,85
NBA Live 97 89,85
NCAA Football 89,85

PSX

Necrodome 89,85
NFL Quart. Club 97 79,85
NHL Face o. Hockey 89,85
NHL Hockey 97 89,85
NHL Powerplay 79,85
Night Striker 49,85
O.W. Interceptor 49,85
Olympic Soccer 79,85
Parodius Deluxe 69,85
Perfect Weapon *
Persona 109,85
PGA Tour 97 89,85
Philosoma 49,85
Pitball 89,85
Primal Rage 49,85
Princess Maker 89,85
Project Overkill 89,85
Puzzle Fighter 2 *
Re-Loaded 89,85

Rebel Assault 2 89,85

Resident Evil 79,85

Return Fire 89,85
Revolution X 49,85
Ridge Racer Revol. 94,85

Rage Racer *

Riot 89,85
Road Rage 89,85
Robo Pit 79,85
Robotron X 89,85
Rodney Matthews 89,85

Romance 4 99,85

Sampras E. Tennis 99,85
Samurai Showd. 3 89,85
Shadow Struggle *
Shockw. Assault 49,85
Sidewinder 49,85
Silverload 89,85
Sim City 2000 89,85
Slam & Jam 79,85
Slamscape 89,85

Soul Edge *

Soviet Strike 89,85
Space Griffon 89,85
Space Jam 89,85
Spiral Saga 89,85
Spot g. Hollyw. 89,85
Star General 74,85
Star Gladiator 79,85
Starfighter 3000 74,85
Starwinder 79,85
Steel Panters 74,85
Street Fighter A. 59,85
Tekken 2 109,85
Tempest X3 89,85
Ten Pin Alley *
The Divide 89,85
The Incredible Hulk *
Tilt Pinball 69,85
Time Bokan *
Titan Wars 74,85

Total No. 1 89,85

Tomb Raider 89,85

Total Eclipse 49,85
Transport Tycoon 89,85
Trash It 89,85
Twin Bee Del. 99,85
Twisted Metal 2 89,85
V-Tennis 89,85
Viewpoint 49,85
Virtua Tennis 2 89,85

PSX

VR-Pool 89,85
Whizz 79,85
Wing Commander 3 94,85
Wipeout 2097 99,85
Zeitgeist 49,85

SAT

J.M.Foob. 97 94,85
Krazy Ivan 89,85
Loderunner 89,85
Lost Vikings 2 89,85
Lunar-Silver S. Story *
Magic-The Gath. 89,85
Magic Carpet 94,85
Maniac Karts 89,85
Manx TT *
Mega Man X3 89,85
Mr. Bones 84,85
Mystery Mansion 59,85
NBA Action 69,85
NBA Live 97 94,85
NHL Hockey 97 *
NHL Powerplay 96 89,85
Night Warriors 99,85
Ninku 49,85
Olympic Soccer 69,85
Pinball Graffiti 89,85
Project X2 89,85
Puzzle Fighter 2 *
Re-Loaded 89,85
Return Fire 89,85
Revolution X 69,85
Rise 2 49,85
Samurai Showdown *
Scorcher 89,85
Sega Ages Comp. 89,85
Shinoby X 49,85
Schockw. Assault 49,85
Skeleton Warriors 69,85
Sonic-The Fighters 89,85
Sonic Wings 79,85
Soviet Strike 94,85
Space Invaders 94,85
Space Jam 89,85
Spot g.t. Hollywood 89,85
Steamgear Mash 89,85
Street Fighter Zero 89,85
Suiko Enbo 59,85
Tempest 2000 89,85
Theme Park 39,85
Thunderforce 2+3 89,85
Thunderhawk 2 59,85
Trash It 89,85
Valora Valley Golf 59,85
Virtua Cop 2 94,85
Virtua Fighter Kids 69,85
Virtua Racing 49,85
Virtual Golf 79,85
Whizz 89,85
WWF-Wrestlem. 69,85

N64 Hardware

N64 Software

Konsole 399,85 Joypad farbig *
Gamebuster * Joypad grau 54,85
Gamekiller * RF-Modul. 44,85
1Meg Memory * RGB-Kabel *
8Meg Memory * Perf. Lenkrad 139,85

Cruisn USA * S.Andrews Golf *
Gememon * Shadow Emp. 129,85
Int. S.S. Soccer * Mario Kart 64 *
Killer Instinct Gold * Super Mario 64 89,85
Morkom Trilogy * Turok *
Pilotwings 64 109,85 Wave Racer 64 89,85

- Preislisten für die Systeme gegen Rückporto -
- Bei jeder Bestellung, liegen die aktuellen Verkaufscharts bei -
- * = auf Anfrage - ab 3 Spielen Portofrei - ca. 1000 gebr. Games, auch ältere Titel -
- Fragt nach unseren aktuellsten Games - Bestellungen werden am selben Tag versandt -
- Bei Annahmeverweigerung berechnen wir 50,- DM - Umbauten, kein Problem -
- Unfreie Warensendungen werden nicht angenommen - Ladenpreise können abweichen -
- Druckfehler und Irrtümer vorbehalten -

Sie möchten auch einen "GAMERS POINT" eröffnen?
Dann setzen Sie sich mit uns in Verbindung. Ansprechpartner: Tropf, Oliver

Kriegsstr. 27-29, 76133 Karlsruhe

0721 - 339 44

FAX: **0721 - 374 185**

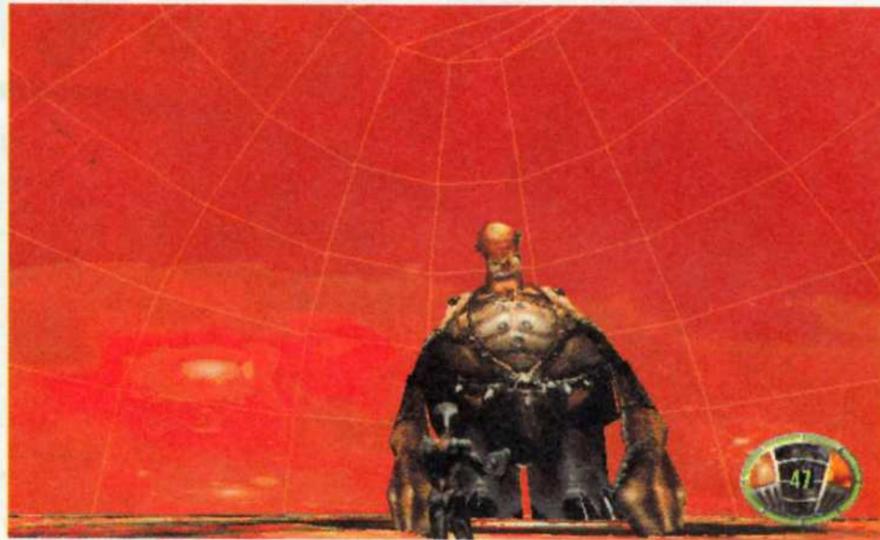
0721 - 339 45







Diese pummelige Wache, wird gerade voll ins Visier genommen, und wird die gezielte Attacke wohl kaum überleben



Die Fantasie der Programmierer: riesige Big-Bosse erwarten Euch am Ende jeder Alien-Stadt



Dieses Geschwader an gegnerischen Flugeinheiten wird Euch gleich ziemlich zu Leibe rücken

PlayStation MDK

Eine hochkarätige Konkurrenz für Tomb Raider kündigt sich an, diesmal aber in einer nicht all zu fernen, skurrilen und menschenfeindlichen Zukunft. Dank innovativer Technik und einer abgedrehten Story hat MDK das Zeug, sich bis an die Gold-Game-Spitze zu katapultieren

Schon auf der Londoner Computermesse ECTS im Herbst 1996 sorgte Shiny's neuestes Werk für viel Staunen bei der internationalen Fachpresse. In diesen Wochen wird nun endlich die fertige PC-Version mit viel Spannung erwartet, denn MDK scheint zu werden, was die Programmierer um David Perry (Earthworm Jim) versprochen haben: ein innovatives

Actiongame mit ausgereiften Technik und interessanter Story. Besitzer einer PlayStation dürfen sich glücklich schätzen, denn Shiny hat Neversoft beauftragt eine Konvertierung für Sonys

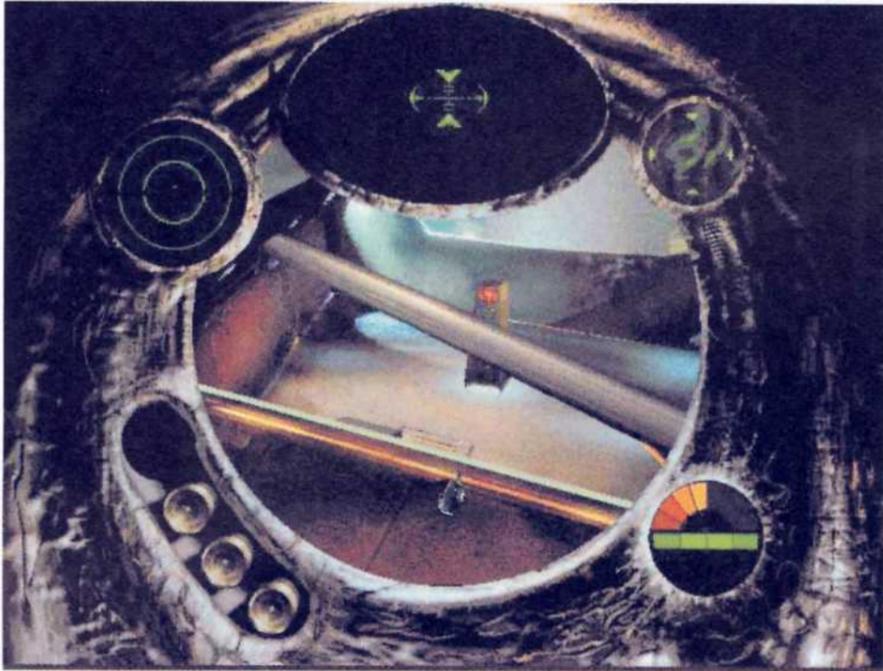
Konsole durchzuführen. Grund genug für uns, sich mit der interessanten Materie schon jetzt einmal näher zu beschäftigen, vor allem, weil David Perry

höchst persönlich im Rahmen der Nürnberger Spielwarenmesse zu einigen Fragen Rede und Antwort gestanden hat. Aber jetzt zur abgedrehten Hintergrundgeschichte. Im Jahre 1999 entdecken Wissen-

Abgedrehte Gegner und die skurrilen Welten sorgen für eine herrliche Sci-Fi-Atmosphäre

schaftler eine neue Art der Energiegewinnung, die sogenannten Streams. Das sind intergalaktische Energiebahnen, die sich ohne große Probleme anzapfen lassen und bei Ihrem Verbrauch keine negativen Auswirkungen aufweisen. Somit wäre die Menschheit all ihre Energie- und Umweltprobleme mit einem Schlag los. Leider tauchen prompt neue Schwierigkeiten auf: zu spät bemerkt man, daß die Streams eine Art intergalaktischer Highway sind, die von Aliens benutzt werden. Die Außerirdischen sind natürlich gar nicht erfreut über energie-saugenden Menschen, und schicken à la Independence Day eine aus acht riesigen Plattform-Städten beste-





Nicht nur zum Anvisieren der Gegner ist der Scharfschützen-Modus geeignet, sondern auch um entferntere Locations zu untersuchen

hende Invasionsflotte zur Erde, die dort der Spezies Homo Sapiens ein schnelles Ende bereiten soll. Nun erscheint Ihr, alias Kurt auf der Bühne des Geschehens, der sich den übermächtigen Invasoren als Solo-Held mutig entgegenstellt. Mit

Die beiden 3D-Modi sind voll beeindruckend

einer Third-Person-Perspektive steuert Ihr Kurt durch die feindselige Umwelt der weitläufigen Alienstädte und trifft dabei auf die unterschiedlichsten Gegner: beispielsweise skurrile Roboterwesen oder groteske Außerirdische, wie sie in jedem gute Sci-Fi-Streifen auftauchen. Glücklicherweise seid Ihr mit genügend High-Tech-Spielzeug ausgerüstet, um den Aggressoren einen tödlichen Denkart zu verpassen. Wichtigster Bestandteil des Waffenarsenals ist Kurts Wumme. Diese Waffe fungiert einerseits als Maschinenpistole, wenn sie über den rechten Arm gestülpt wird.



Der Sprung ins Ungewisse! Was wird uns wohl am Boden dieses Abgrundes erwarten?



Die Third-Person-Perspektive kommt voll in Mode. Nach Tomb Raider und Super Mario 64 ist MDK das dritte Actiongame mit

Andererseits kann sie auch als Helm getragen werden und dient dann als sehr präzises Scharfschützengewehr. In diesem Sniper-Mode ist es Euch möglich, die Aliens aus meilenweiter Entfernung punktgenau anzuvisieren, um ihnen dann eine Kugel z.B. genau zwischen



Atemberaubend: ein weiterer Big-Boss, mit dem sich Kurt wahrscheinlich nicht friedlich einigen kann

Game It!

Titel des Monats
März:
Descent 2
74,95

☎ 0180/522 5300
Mo-Fr 7-19 h
Sa 9-13 h 0831/57 51 57
② Telefax: 0831 / 57 51 555
③ Internet: <http://www.gameit.de>
④ T-Online: *Gameit#
⑤ Game It! - D-87488 Betzigau

Knallhart kalkuliert
Unsere
TOP 10

Preise gelten meist für die deutsche Version incl. Eilservice
d.h. am Lager vorräufige Spiele (das sind die Meisten) sind innerhalb von 1-2 Tagen beim Besteller. Ist ein Spiel noch nicht erschienen, dann wird es sofort nach Veröffentlichung versandt. Da sich eventuell bei der Bestellung genannte Termine durchaus verschieben können, empfehlen wir bei Vorbestellungen oder schriftlichen Bestellungen eine telefonische Nachfrage zur Klärung, wenn Unsicherheit über den Erscheinungstermin besteht.

- Bei Nichtannahme berechnen wir DM 20,- als Schadensersatz
- Rücksendungen bitte mit uns vorher absprechen
- Nachnahmeversand: DM 9,90 + 3,- Postgebühr, ab DM 200,- frei
- Vorkasse / Scheck DM 6,90, ab DM 200,- frei

Preise Stand 13.2.97
* = noch nicht verfügbar am 13.2.
N = Neu im Programm P = Preisänderung
H = Hit, Supertitel

Für Österreich - Preise x 7,5 = ÖSch
Unsere österreichischen Kunden bestellen hier:
Game It! - A-6691 Jungholz - Tel. 05676/8372
Versand erfolgt mit österreichischer Post und wird in ÖSch bezahlt, Kosten wie in D.

| | |
|-----------------------|-------|
| Crusader - No remorse | 79,95 |
| Destruction Derby 2 | 84,95 |
| Fifa 97 | 79,95 |
| NBA Live 97 | 79,95 |
| NHL Hockey 97 | 79,95 |
| Resident Evil | 79,95 |
| Syndicate Wars | 79,95 |
| Tomb Raider | 77,95 |
| WC 4 | 79,95 |
| WipEout 2097 | 84,95 |

SONY PSX

| | |
|--------------------------|-------|
| 4-4-2 Fußball | 79,95 |
| A IV Global Evolution | 89,95 |
| Adidas Power Soccer | 89,95 |
| Agile Warrior F111 | 79,95 |
| Alien Trilogy | 79,95 |
| Andretti Racing | 79,95 |
| Aquanaut's Holiday | 89,95 |
| Area 51 | 79,95 |
| Assault Rigs | 79,95 |
| Ayrton Senna Kart Duel | 84,95 |
| Baphomet's Fluch | 79,95 |
| Batman Forever Coin-up | 74,95 |
| Battle Arena Toshinden | 79,95 |
| Battle Arena Toshinden 2 | 84,95 |
| Battle Sport | 74,95 |
| Battle Stations | 77,95 |
| Bedlam | 79,95 |
| Black Dawn | 79,95 |
| Blam! Machinehead | 79,95 |

| | |
|----------------------------|-------|
| Lomax | 77,95 |
| Lost Vikings 2 | 74,95 |
| Magic Carpet | 79,95 |
| Magic the Gathering | 74,95 |
| Manic Karts | 79,95 |
| Megaman X3 | 79,95 |
| Mickey's Wild Adventure | 77,95 |
| Motor Toon 2 | 77,95 |
| MTV's Aeon Flux | 79,95 |
| MTV's Slamscape | 79,95 |
| Myst | 77,95 |
| Namco Museum Vol. 1 | 84,95 |
| Namco Museum Vol. 2 | 79,95 |
| Namco Museum Vol. 3 | 79,95 |
| Namco Soccer Primal Goal | 79,95 |
| Namco Tennis Smash Court | 77,95 |
| Nanotek Warrior | 79,95 |
| Nascar Racing 96 | 84,95 |
| NBA Hangtime | 79,95 |
| NBA Live '97 | 79,95 |
| NBA Jam Extreme | 74,95 |
| NBA Jam Tournament Edition | 59,95 |

| | |
|--------------------------|-------|
| Theme Park | 79,95 |
| Thunderhawk 2- Firestorm | 79,95 |
| Tilt | 69,95 |
| Time Commando | 77,95 |
| Tobal No. 1 | 89,95 |
| Tomb Raider | 77,95 |
| Top Gun | 79,95 |
| Total NBA | 84,95 |
| Tour NBA 97 | 95,95 |
| Transport Tycoon | 90,95 |
| Twisted Metal | 77,95 |
| Victory Boxing | 77,95 |
| Viewpoint | 77,95 |
| Virtual Golf | 79,95 |
| Virtual Tennis | 74,95 |
| VR Baseball | 74,95 |
| VR Pool | 74,95 |
| War Hawk | 79,95 |
| WC 3 | 87,95 |
| WC 4 | 79,95 |
| Williams Arcade Greatest | 54,95 |
| WipEout | 84,95 |
| WipEout 2097 | 84,95 |
| WWF in your house | 74,95 |
| WWF Wrestlemania | 59,95 |
| X-Com | 77,95 |

Kundenservice groß geschrieben:
1. Bestellen Sie per Servicenummer 01805/...
... wird fortgesetzt

| | |
|--------------------------|-------|
| Bubble Bobble | 74,95 |
| Bubble Bobble 2 | 72,95 |
| Bust a Move 2 | 59,95 |
| Carnage Heart | 94,95 |
| Casper | 79,95 |
| Chronicles of the Sword | 77,95 |
| Command & Conquer | 84,99 |
| Cool Boarders | 77,95 |
| Crash Bandicoot | 94,95 |
| Crow: City of Angles | 74,95 |
| Crusader - No remorse | 79,95 |
| Cyberia | 79,95 |
| D | 74,95 |
| Darklight Conflict | 79,95 |
| Darkstalkers | 79,95 |
| Descent | 79,95 |
| Descent 2 | 74,95 |
| Destruction Derby | 84,95 |
| Destruction Derby 2* | 84,95 |
| Die Hard Trilogy | 79,95 |
| Discworld | 79,95 |
| Disruptor | 74,95 |
| Dragonheart | 74,95 |
| Earthworm Jim 2 | 79,95 |
| Extreme Games | 79,95 |
| Extreme Games 2 | 79,95 |
| Extreme Pinball | 79,95 |
| Fade to Black | 79,95 |
| Fifa 96 | 49,95 |
| Fifa 97 | 79,95 |
| Formel 1 | 89,95 |
| Galaxian 3 | 77,95 |
| Grid Run | 79,95 |
| Grid Run | 84,95 |
| Gunship | 84,95 |
| Hi-Octane | 79,95 |
| Hyper Final Match Tennis | 79,95 |
| Impact Racing | 79,95 |
| Independence Day | 79,95 |
| International Moto X | 79,95 |
| Iron & Blood | 74,95 |
| Iron Man/XO | 74,95 |
| Jet Rider | 87,95 |
| John Madden NFL 97 | 79,95 |
| Jumping Flash 2 | 82,95 |
| Killing Zone | 74,95 |
| King's Field | 88,95 |
| Krazy Ivan | 77,95 |
| Last Dynasty | 84,95 |
| Legacy of Kain | 78,95 |

| | |
|------------------------------|-------|
| Need IV Speed 2 | 81,95 |
| NFL Game Day | 84,95 |
| NFL Quarterback Club '97 | 74,95 |
| NHL Face Off | 84,95 |
| NHL Face Off 97 | 92,95 |
| NHL Hockey '97 | 79,95 |
| NHL Powerplay Hockey '96 | 74,95 |
| Novastorm | 79,95 |
| Olympic Games | 69,95 |
| Olympic Soccer | 69,95 |
| Pandemonium | 79,95 |
| Penny Racers | 79,95 |
| Perfect Weapon | 79,95 |
| PGA Tour Golf 97 | 79,95 |
| Po'ed | 79,95 |
| Porsche Challenge | 93,95 |
| Psychic Detective | 79,95 |
| Psychic Force | 74,95 |
| Raging Skies | 84,95 |
| Resident Evil | 79,95 |
| Return Fire | 84,95 |
| Revolution X | 59,95 |
| Ridge Racer | 84,95 |
| Ridge Racer Revolution | 84,95 |
| Riot | 91,95 |
| Rise 2 | 59,95 |
| Road Rash | 79,95 |
| Robotron X | 77,95 |
| Samurai Showdown | 89,95 |
| Shellshock | 77,95 |
| Shockwave Assault | 59,95 |
| Sim City 2000 | 79,95 |
| Skeleton Warrior | 72,95 |
| Soviet Strike | 79,95 |
| Space Hulk | 79,95 |
| Space Jam | 74,95 |
| Spot goes Hollywood | 79,95 |
| Star Gladiator | 79,95 |
| Street Fighter: The Movie | 59,95 |
| Streetfighter Alpha | 77,95 |
| Streetfighter Alpha 2 | 77,95 |
| Striker 96 | 74,95 |
| Super Puzzle Fighter 2 Turbo | 62,95 |
| Syndicate Wars | 79,95 |
| Tekken | 89,95 |
| Tekken 2 | 89,95 |
| Tempest X3 | 74,95 |
| Ten Pin Alley | 79,95 |
| The Devide: Enemies Within | 77,95 |

PSX HARDWARE

| | |
|-----------------------|--------|
| Analog Joystick | 99,95 |
| Control Station AF | 39,95 |
| Controller | 47,95 |
| Euro-Scart Kabel | 64,95 |
| Gamebuster Modul | 79,95 |
| Gamekiller Modul | 49,95 |
| HF Adapter | 39,95 |
| Lenkrad mit Pedal | 99,95 |
| Link Kabel | 39,95 |
| Memory Card Sony | 39,95 |
| Memory Card 15 Slot | 29,95 |
| Memory Card 120 Slot | 59,95 |
| Memory Card 360 Slot | 79,95 |
| Memory Disk Drive | 169,95 |
| Mouse | 47,95 |
| Multi Tap | 54,95 |
| neGeon | 69,95 |
| PC-Link Paket | 69,95 |
| Playstation | 389,95 |
| Playstation Tasche | 79,95 |
| Predator Lichtpistole | 59,95 |
| Pro Pad | 29,95 |
| RGB Kabel | 29,95 |
| Spec. ASCII Pad | 54,95 |
| Spec. Joystick | 94,95 |

LADENGESCHÄFTE

Ladenpreise können abweichen!

Böblingen:
Marktstraße 8



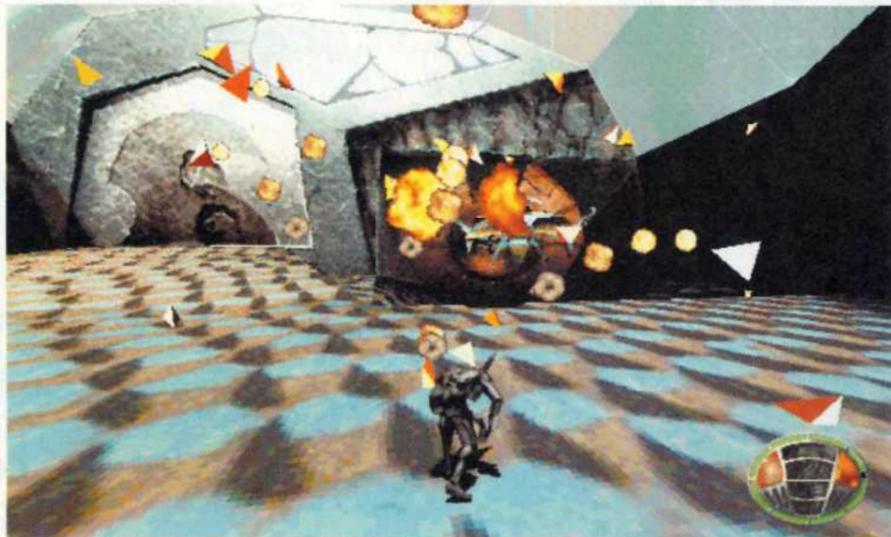
Kempten:
In der Brandstatt 6



Ein PC Office Paket muß 500 DM kosten?
SoftMaker Home Office 9,95

= Logo Maker, 500 Cliparts, 200 Fotos, 300 Schriften und ...

| | | |
|---|--|---|
| TextMaker Home Textverarbeitung | DataMaker Home Datenbank | PlanMaker Home Tabellenkalkulation |
| Dokumentvorlagen, Einbindung von Grafik, OLE 2.0, Rechtschreibprüfung | dBase kompatible Datenbank mit max. 200 Sätzen, Berichtseditor, etc. | 84 Rechenfunktionen, benannte Bereiche, Zielwertsuche, 16 Diagrammtypen, etc. |



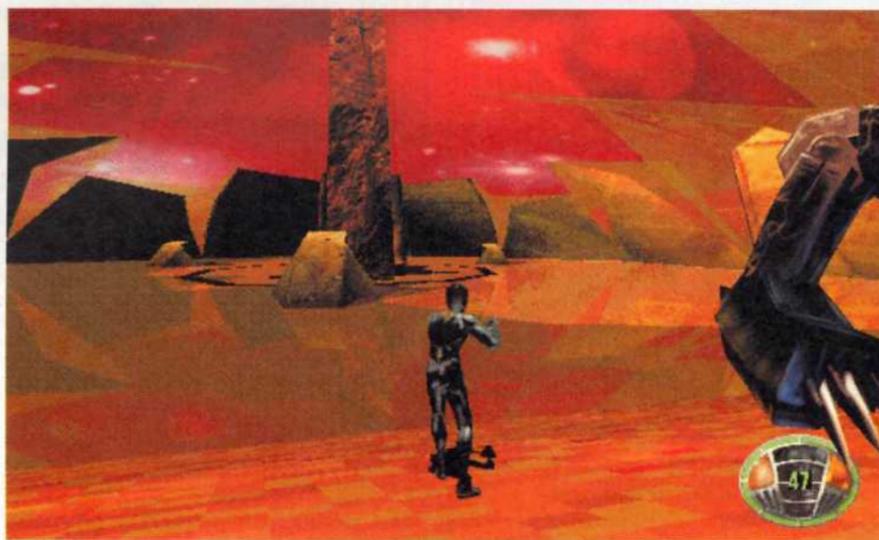
Manigfaltige und extrem realistische Explosionen sind bei MDK an der Tagesordnung



Fliegen ist das Schönste auf der Welt! Mit diesem sonderbaren Fallschirm gleitet Kurt langsam zur Erde, dabei kann er Gegner und Objekte voll ins Visier nehmen, z.B. Fensterscheiben

die Augen zu setzen. Wichtig hierbei ist es zu wissen, daß wenn Ihr als Heckenschütze agiert, Kurt sich nicht bewegen kann und daher ein leichtes Opfer für umherstreunende Patrouillen ist. Wenn Euer Interesse geweckt worden ist, wundert mich das überhaupt nicht, denn ich warte schon jetzt sehnsüchtig auf die erste Demo-Version von MDK. (Georg)

Hersteller: Shiny/Neversoft **Erscheinung:** Herbst '97 **Genre:** Shoot 'em Up **Umsetzung geplant:** keine



Abgedrehte, und bizzare Welten sind bei MDK der Normalfall



Interview mit David Perry (Shiny Entertainment)

Mega Fun: Wie lange hat es von der Idee zu MDK bis zur endgültigen Fertigstellung (PC-Version) gedauert und wieviele Personen waren an dem Projekt beteiligt?

David Perry: Das Kernteam bestand aus sechs Leuten. Seit der ersten Idee sind jetzt knapp zwei Jahre vergangen.

MF: Warum wird MDK für die PlayStation, aber nicht für Saturn oder Nintendo 64 erscheinen?

DP: Eine Saturn-Version wird es nicht geben, da die technischen Eigenschaften des Saturns weit hinter den Anforderungen zurückbleiben. Auch eine N64-Version ist derzeit nicht geplant, da das Spiel einfach nicht auf eine Cartridge paßt. Wir warten erst einmal auf das DD64-Laufwerk.

MF: Wird die PS-Konvertierung vom gleichen Team gemacht wie die PC-Version?

DP: Nein, die Konvertierung übernimmt Neversoft, die mit

Interview

"Tomb Raider ist mein Lieblingsspiel des letzten Jahres gewesen ... "

unseren Codes, Grafiken und Ideen arbeiten werden.

MF: Welche Schwierigkeiten gibt es bei der Umsetzung des Games auf die PlayStation? Was muß geändert werden?

DP: Auf dem PC haben wir 16 MB RAM, auf der PlayStation haben wir nur zwei. Also ist die Umsetzung im Grunde ein einziges technisches Problem, den Hauptspeicher richtig auszunutzen.

MF: Wird es bei der PS-Version irgendwelche Änderungen bei den Features geben?

DP: Es wird einige Extra-Features auf der PlayStation geben. Wir wurden gebeten, einige Extralevels einzubauen, aber ich glaube, daß das eigentlich nicht nötig ist. Meiner Meinung nach sind die Veränderungen an den Mon-



stern wichtiger, die Neversoft noch vornehmen will.

MF: Ist MDK eher ein 3D-Shooter oder ein Adventure?

DP: Wir versuchen nicht, ein bestimmtes Genre zu verfolgen, sondern wir wollen in erster Linie ein Shiny-Spiel machen, das man dann am Gameplay merken sollte. Unser Ziel ist es, möglichst viel vom Stil anderer Spiele in einem Game zu vereinen und das erfordert ganz schön mehr Programmierarbeit, als wenn man sich auf ein bestimmtes Genre konzentriert. Wir wol-

len einfach kein Spiel machen, in dem man nur herumrennt und alles abknallt.

MF: Was ist der Unterschied zwischen MDK und dem aktuellen Top-Titel Tomb Raider?

DP: Tomb Raider ist mein Lieblingsspiel des letzten Jahres gewesen. Grafisch ist das Game hervorragend und ich mag auch den Hauptcharakter. Das Problem ist aber irgendwie, daß Dich z.B. ein Hund angreift, den Du abschießt und dann aber plötzlich in einem leblosen Raum stehst. Das ist mir zu langweilig, da ich mehr auf Action stehe. Ich möchte einfach, daß mehr passiert d.h. daß wenn eben einfach mehr Hunde oder andere Monster auftauchen würden. Wenn wir das Spiel gemacht hätten, könntest Du nicht einfach längere Zeit in einem Raum herumstehen, ohne daß etwas passiert. Core hat sich einfach komplett auf die Puzzles konzentriert.

MF: David, vielen Dank für das Gespräch.

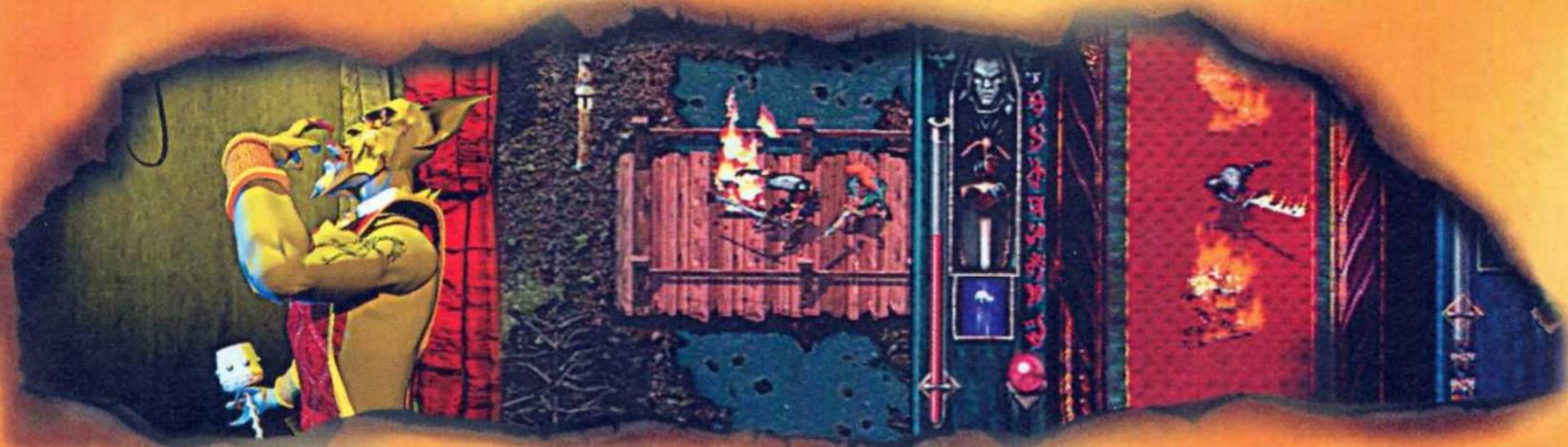


BLOOD OMEN LEGACY OF KAIN™

25 grausame Minuten mit Full Motion 3-D-Animationen.
Genieße als Vampir das Blut Deiner Feinde und ent-
schwinde als Wolf in das Dunkel der Nacht.

DIE EWIGE VERDAMMNIS LÄSST DIR GENUG ZEIT, UM DEINE RACHE ZU PLANEN

Metzele die Dorfbewohner nieder oder verwandle sie in
faulende Fleischberge mit einem von 22 wahnsinnigen
Zaubersprüchen. Dieses Adventure wird Dich mehr als
100 Stunden kosten, um jene zu vernichten, die Dich ver-
flucht haben. Aber Du wirst Sie kriegen. Jeden einzelnen.



Videogames: 80%



PlayStation Magazin:
Wertung 1.7 - Sehr gut



MANIAC: 86%

**CRYSTAL
DYNAMICS**

BMG Interactive Web Site: <http://www.bmginteractive.de>

Im Vertrieb von:
BMG
INTERACTIVE

Crystal Dynamics and Blood Omen Legacy of Kain are trademarks of Crystal Dynamics. © 1996 Crystal Dynamics. All rights reserved. PlayStation and the PlayStation logo are trademarks of Sony Computer Entertainment, Inc.



Wenn das U-Boot auf Tauchfahrt ist, nützen nur noch Wasserbomben, um dem Teil zu Leibe zu rücken



Versenkt! Wenn eines der beiden Schiffe keine Power mehr hat, wird der Sinkvorgang mit herrlichen Explosionen in Szene gesetzt

Wer kennt nicht die Papier-Bleistift-Variante von Schiffeversenken, mit der sich schon Generationen von Schülern während langweiliger Schulstunden die Zeit vertrieben haben. Electronic Arts war dies wohl auch etwas zu einseitig, so daß sie das Konzept zu einer explosiven Shoot'em Up-Variante abgeändert haben. Zu Beginn der Seeschlacht könnt Ihr zwischen Arcade- und Campaign-Modus wählen. Bei der Arcade-Variante ist es Euer Ziel, vom niedrigen Rang eines Ensigns zum Admiral aufzusteigen. Dabei liefert Ihr Euch gegen den Computergegner rundenweise heiße Seegefechte, die mit Punkten belohnt werden. Diese berechnen sich umgekehrt proportional zur Stärke Eures Schiffes d.h., nehmt Ihr ein Schlachtschiff, um ein Patrouillenboot zu zerstören, bekommt Ihr bei Erfolg natürlich weit weniger Punkte, als wenn Ihr mit dem Schnellboot gegen das Schlachtschiff gewinnt. Zur Wahl steht immer nur ein Boot aus den acht möglichen. Die Flotte besteht aus Flugzeugträger, Schlachtschiff, Kreuzer, Zerstörer, Patrouillenboot, Minenleger, U-Boot und Transporter. Jedes Wasservehikel besitzt unterschiedliche Eigenschaften, die von der

PlayStation / Saturn

Battlestations

Electronic Arts präsentiert für die 32-Bitter eine etwas abgeänderte, aber actiongeladene Variante des klassischen Schiffeversenkens

Geschwindigkeit und den beiden Waffengattungen (Geschütze, Raketen, Torpedos etc.) über die Spezialfähigkeit (z.B. die Taucheigenschaft des U-Bootes) bis hin zur Defensivstärke reichen. Die Schlacht selbst besteht darin, das Zielkreuz, das einer bestimmten Reichweite unterliegt, auf das

Schiff des Gegners zu bringen, um dann mit den zwei Waffeneinheiten den Gegner zu beharken. Des weiteren müssen geschickt Geschwindigkeit, Beweglichkeit und Defensivwaffen zum Einsatz kommen, um den Kontrahenten effektiv zu den Fischen zu schicken. Im Campaign-Modus ändert sich

an der Action-Sequenz nichts weiter, außer daß die Beschädigungen des siegreichen Schiffes bestehen bleiben und sich im nächsten Kampf natürlich negativ auswirken. Hier müßt Ihr mit einer begrenzten Flotte z.B. gegnerische Schiffsverbände, Landgeschütze, Raffinerien oder Hafenanlagen zerstören. Des weiteren besitzt Ihr auch einen eigenen Stützpunkt, von dem aus Ihr die Operation leitet und wahrscheinlich (in der vorliegenden Version hat dies nicht geklappt) Eure beschädigten Schiffe reparieren könnt. Bis jetzt gibt es 10 unterschiedliche Missionen, die immer unter anderen geographischen Bedingungen Euer Können fordern. Was wäre Schiffeversenken ohne eine Zwei-Spieler-Option? Hier gibt es auch die beiden schon bekannten Modi. Während Ihr Euch im War-Modus (=Campaign) entweder mit totaler Zerstörung der feindlichen Flotten, Eroberung der gegnerischen Flagge oder Vernichtung des Heimathafens des Kontrahenten die Dröhnung gebt, ist der Arcade-Modus das Gleiche wie in der Ein-Spieler-Variante. (Georg)



Auch Landbatterien müßt Ihr zerstören, um Eure Ziele zu erreichen

Hersteller: EA **Erscheint:** März/April **Genre:** Shoot'em Up **Umsetzung geplant:** Keine



Welches Schiffchen hätten denn gern? Im Arcade-Modus habt Ihr eine unbegrenzte Zahl an Booten in Eurer Flotte



Dank seiner Zielraketen, wird auch der schwerfällige Kreuzer schnell und effektiv mit dem flinken Schnellboot fertig



Im Campaign-Modus müßt Ihr Eure Flotte gezielt einsetzen, um das erforderliche Missionsziel zu erreichen

M.C. GAME

Telefon 05 21 / 6 42 34

SONY PLAYSTATION:

| | | |
|----------------------------|----|--------|
| Sony Playstation Konsole | DV | 379,95 |
| NeGCon | DV | 84,95 |
| A-Train | DV | 94,95 |
| Actua Golf | DV | 84,95 |
| Adventures of Lomax | DV | 89,95 |
| Alone in the Dark 2 | DV | 99,95 |
| Alien Trilogy | DV | 89,95 |
| Allied General | US | 99,95 |
| Andretti Racing | US | 49,95 |
| Andretti Racing | DV | 84,95 |
| Area 51 | US | 109,95 |
| Batman Forever | DV | 84,95 |
| Battle Arena Toshinden 2 | DV | 94,95 |
| Beyond the Beyond | US | 104,95 |
| Black Dawn | US | 109,95 |
| Blam! Machine Head | DV | 84,95 |
| Blast Chamber | DV | 89,95 |
| Blazing Dragons | DV | 84,95 |
| Breakpoint Tennis | DV | 89,95 |
| Bubble Bobble | DV | 84,95 |
| Bubsy 3D | US | 109,95 |
| Burning Road | DV | 84,95 |
| Bust A-Move 2 | DV | 74,95 |
| Carnage Heart | US | 109,95 |
| Casper | DV | 94,95 |
| Cheese | DV | 84,95 |
| Chronicles of the Sword | DV | 89,95 |
| Command & Conquer | DV | 99,95 |
| Command & Conquer | EV | 99,95 |
| Cool Boarders | DV | 89,95 |
| Crash Bandicoot | DV | 99,95 |
| Crime Wave | DV | i.v. |
| Crusader | US | 99,95 |
| Cyberia | DV | 89,95 |
| Darkstalkers | DV | 84,95 |
| Davis Cup Tennis | DV | 84,95 |
| Deathtrap Dungeon | DV | i.v. |
| Destruction Derby 2 | DV | 94,95 |
| Descent | DV | 84,95 |
| Die Hard Trilogy | DV | 84,95 |
| Discworld | DV | 84,95 |
| Disrupter | DV | 79,95 |
| Earthworm Jim 2 | DV | 94,95 |
| Extreme Games 2 | US | 84,95 |
| F1 | DV | 99,95 |
| Fade to Black | DA | 84,95 |
| FIFA Soccer 97 | DV | 84,95 |
| Firo & Klawd | DV | 89,95 |
| Floating Runner | DV | 84,95 |
| Fox Hunt | US | 89,95 |
| Frank Thomas Big H. Baseb. | DV | 84,95 |
| Goal Storm | DV | 69,95 |
| Gunship | DA | 89,95 |
| Hardcore 4x4 | DV | 89,95 |
| Hulk | DV | 89,95 |
| Hyper Tennis | DV | 89,95 |
| Impact Racing | DV | 79,95 |
| In the Hunt | DV | 84,95 |
| Iron & Blood | DV | 84,95 |
| Iron Man/XO | DV | 84,95 |
| Jet Moto | US | 104,95 |
| Jumping Flash 2 | DV | 94,95 |
| Killing Zone | DV | 89,95 |
| Kings Field | US | 109,95 |
| Kings Field 2 | US | 109,95 |
| Konami Open Golf | DV | 84,95 |
| Lake Masters | JP | 129,95 |
| Legacy of Kain | DV | 89,95 |
| Madden 97 | DV | 84,95 |
| Magic Carpet | DV | 59,95 |
| Max | JP | 134,95 |
| Mickeys Wild Adv. | DV | 84,95 |
| Moto X | DV | 84,95 |
| Motortoon Grand Prix 2 | DV | 94,95 |
| Myst | DV | 89,95 |
| Namco Museum Vol. 1 | DV | 94,95 |
| Namco Museum Vol. 2 | DV | 84,95 |

| | | |
|----------------------------|----|--------|
| Namco Museum Vol. 4 | JP | 139,95 |
| Nascar Racing | US | 99,95 |
| NBA in the Zone | DV | 89,95 |
| NBA Live 97 | DV | 84,95 |
| Need for Speed | DV | 84,95 |
| NFL Quarterback Club97 | DV | 84,95 |
| NHL 97 | DV | 84,95 |
| NHL Face Off 97 | US | 109,95 |
| NHL Power Play Hockey 97 | US | 89,95 |
| Ogre Battle | JP | 124,95 |
| Olympic Games | DV | 84,95 |
| Olympic Soccer | DV | 84,95 |
| Onside Soccer | DV | 89,95 |
| Pandemonium | DV | 89,95 |
| Parodius Deluxe | DV | 69,95 |
| Pennant Race | US | 109,95 |
| Penny Racers | DV | 84,95 |
| Perfect Weapon | US | 109,95 |
| Persona | US | 109,95 |
| Pete Sampres Extr. Tennis | DV | 84,95 |
| PGA Tour Golf 97 | DV | 84,95 |
| Pitball | DV | 89,95 |
| Player Manager | DV | 89,95 |
| PoEd | DV | 89,95 |
| Power Move Wrestling | DV | 89,95 |
| Project Overkill | DV | 84,95 |
| Puzzle Fighter 2X | JP | 129,95 |
| Raging Skies | DV | 94,95 |
| Rage Racer | JP | 139,95 |
| Ray Tracers | JP | 139,95 |
| Resident Evil | DV | 89,95 |
| Return Fire | DV | 84,95 |
| Ridge Racer Revolution | DV | 94,95 |
| Road Rash | DV | 84,95 |
| Romance of the 3 Kingd. IV | US | 109,95 |
| Sim City 2000 | DV | 89,95 |
| Skeleton Warriors | DV | 84,95 |
| Slam 'n Jam | DV | 89,95 |
| Slam Scape | US | 109,95 |
| Shellshock | DV | 69,95 |
| Soul Edge | JP | 139,95 |
| Soviet Strike | DV | 84,95 |
| Space Hulk | DA | 84,95 |
| Spot goes to Hollywood | DV | 89,95 |
| Star Fighters 3000 | DV | 84,95 |
| Star Gladiators | DV | 89,95 |
| Steel Harbinger | DV | 89,95 |
| Street Fighter Alpha | DV | 79,95 |
| Street Fighter Alpha 2 | DV | 89,95 |
| Strike Point | US | 94,95 |
| Sulkoden | US | 99,95 |
| Supersonic Racers | DV | 89,95 |
| Street Racer | DV | 94,95 |
| Tekken 2 | DV | 89,95 |
| Tetris Plus | US | 94,95 |
| Theme Park | DV | 84,95 |
| Thunderhawk 2 | DV | 89,95 |
| Tilt | DV | 89,95 |
| Time Commando | DV | 84,95 |
| Tobal No.1 | DV | 89,95 |
| Tomb Raider | DV | 89,95 |
| Top Gun | DV | 94,95 |
| Toshinden III | JP | 144,95 |
| Toukon Retsuden 2 | JP | 139,95 |
| Track and Field | DV | 94,95 |
| Trilogy | DV | 89,95 |
| True Pinball | DV | 84,95 |
| Tunnel B1 | DV | 84,95 |
| Twisted Metal 2 | US | 104,95 |
| Victory Boxing | DV | 89,95 |
| Virtua Golf | DV | 84,95 |
| Virtual Pool | US | 109,95 |
| Warhawk | DV | 84,95 |
| Whizz | DV | 89,95 |
| Williams Arcade Hits | DV | 74,95 |
| Wing Commander 3 | DV | 89,95 |
| Winning Eleven 97 | JP | 129,95 |
| WipEout 2097 | DV | 94,95 |
| Worms | DV | 89,95 |
| WWF in your House | DV | 89,95 |

X-Com 2 DV 89,95

SEGA SATURN:

| | | |
|----------------------------|------|--------|
| Sega Saturn Konsole | DV | 399,95 |
| 3D Lemmings | DV | 84,95 |
| Allen Trilogy | DV | 89,95 |
| Alone in the Dark 2 | DV | 94,95 |
| Amok | US | 109,95 |
| Andretti Racing | US | 109,95 |
| Area 51 | US | 109,95 |
| Athlete Kings | DV | 84,95 |
| Bases Loaded 96 | US | 89,95 |
| Batman Forever | DV | 84,95 |
| Batman Forever | US | 49,95 |
| Blam! Machine Head | DV | 84,95 |
| Battle Ar. Toshinden Remix | DV | 94,95 |
| Black Fire | DV | 84,95 |
| Blazing Dragons | DV | 84,95 |
| Break Point | DV | 89,95 |
| Bubble Bobble | DV | 84,95 |
| Bug Too | US | 94,95 |
| Bust A-Move 2 | DV | 74,95 |
| Casper | DV | 94,95 |
| Clockwork Knight 2 | DV | 99,95 |
| Crime Wave | i.v. | DV |
| Cyberia | DV | 84,95 |
| Dark Saviour | US | 109,95 |
| Daytona Championship Ed | DV | 89,95 |
| Daytona USA | DV | 49,95 |
| Destruction Derby | DV | 84,95 |
| Die Hard Arcade | JP | 109,95 |
| Digital Pinball 2 | JP | 109,95 |
| Discworld | DV | 84,95 |
| D | DV | 89,95 |
| Dragon Force | US | 109,95 |
| Earthworm Jim 2 | DV | 89,95 |
| Euro 96 Soccer | DV | 89,95 |
| Exhumed | DV | 89,95 |
| Fatal Fury Bout | JP | 149,95 |
| Fighters Mega Mix | JP | 109,95 |
| Fighting Vipers | DV | 89,95 |
| Gex | DA | 84,95 |
| GhenWar | DV | 84,95 |
| Gungriffon | DV | 84,95 |
| Hardcore 4*4 | DV | 89,95 |
| In the Hunt | DV | 89,95 |
| Iron Man/XO | DV | 84,95 |
| Iron Storm | US | 109,95 |
| Jewels of the Oracle | DV | 89,95 |
| Johnny Bazookatone | DV | 49,95 |
| Keio 2 | DV | 84,95 |
| King of Fighters 96 | JP | 109,95 |
| Langrisser III | JP | 109,95 |
| Madden 97 | DV | 89,95 |
| Magic Carpet | DV | 59,95 |
| Mister Bones | US | 99,95 |
| Myst | DV | 89,95 |
| Mystaria | DV | 59,95 |
| NBA Action | DV | 84,95 |
| Need for Speed | DV | 84,95 |
| NFL Quarterback Club 97 | DV | 84,95 |
| NFL 97 | DV | 89,95 |
| NHL Powerplay Hockey 97 | DV | i.v. |
| NHL 97 | DV | 89,95 |
| Nights incl. Controller | DV | 139,95 |
| Nights Warriors | DV | 104,95 |
| Ogre Battle | JP | 114,95 |
| Olympic Soccer | DV | 84,95 |
| Panzer Dragoon | DV | 49,95 |
| Panzer Dragoon 2 | DV | 89,95 |
| Parodius Deluxe | DV | 69,95 |
| PGA Tour Golf 97 | DV | 89,95 |
| Pro Pinball | DV | 84,95 |
| PTO II | US | 109,95 |
| Rayman | DV | 89,95 |
| Road Rash | DV | 89,95 |
| RigLord Saga | JP | 124,95 |
| Romance of the 3 Kingd. IV | US | 119,95 |
| Sea Bass Fishing | DV | 59,95 |
| Sega Ages Compilation | DV | 89,95 |

| | | |
|----------------------------|----|--------|
| Sega Rally | DV | 84,95 |
| Sexy Parodius | JP | 99,95 |
| Shanghai Triple Threat | US | 79,95 |
| Shellshock | DV | 89,95 |
| Shining Wisdom | DA | 89,95 |
| Shock Wave Assault | DV | 49,95 |
| Sim City 2000 | DV | 89,95 |
| Skeleton Warriors | DV | 84,95 |
| Slam 'n Jam | DV | 89,95 |
| Sonic 3D Blast | DV | 99,95 |
| Space Hulk | DV | 89,95 |
| Star Fighter 3000 | DV | 84,95 |
| Story of Thor 2 | DV | 84,95 |
| Street Fighter Alpha | DV | 79,95 |
| Street Fighter Alpha 2 | DV | 89,95 |
| Street Racer | DV | 84,95 |
| Striker | DV | 39,95 |
| The Horde | DV | 89,95 |
| Theme Park | DV | 59,95 |
| Thunderforce Gold 2 | JP | 99,95 |
| Thunderhawk 2 | DV | 89,95 |
| Tilt | DV | 84,95 |
| Tomb Raider | DV | 89,95 |
| True Pinball | DV | 89,95 |
| Tunnel B1 | DV | 89,95 |
| Ultimate | DV | 84,95 |
| Virtua Cop 2 | DV | 134,95 |
| Virtua Cop 2, ohne Gun | DV | 99,95 |
| Virtua Fighter 2 | DV | 99,95 |
| Virtual Golf | DV | 89,95 |
| Virtual On | DV | 89,95 |
| Wing Arms | DV | 89,95 |
| Winning Post | US | 89,95 |
| WipEout | DV | 89,95 |
| World Adv. Military Comm.2 | JP | 99,95 |
| World Series Baseball 2 | DV | 84,95 |
| World Wide Soccer 97 | DV | 89,95 |
| Worms | DV | 89,95 |
| WWF: The Arcade Game | DV | 89,95 |
| WWF in your House | DV | 84,95 |
| X-Men | DV | 89,95 |

SUPER NINTENDO:

| | | |
|---------------------------|----|--------|
| Breath of Fire 2 | DV | 99,95 |
| Chrono Trigger | US | 139,95 |
| Civilization | US | 129,95 |
| Donkey Kong Country 3 | DV | 139,95 |
| Dragon View | US | 89,95 |
| FIFA 97 Gold Edition | DV | 119,95 |
| Front Mission | JP | 79,95 |
| Hole in One | DV | 49,95 |
| Illusion of Time | DV | 109,95 |
| Legend of Zelda | DV | 69,95 |
| Liberty of Death | US | 114,95 |
| Lord of Darkness | US | 89,95 |
| Lufia 2 | US | 139,95 |
| NBA Live 97 | DV | 119,95 |
| NHL 97 | DV | 119,95 |
| New Horizons | US | 129,95 |
| Olympic Summer Games | DV | 104,95 |
| PGA Tour Golf '96 | DV | 69,95 |
| Robotrek | US | 99,95 |
| Secret of Evermore | DV | 109,95 |
| Secret of Mana | DV | 109,95 |
| Sim City | DV | 89,95 |
| Sim City 2000 | DV | 129,95 |
| Street Fighter Alpha 2 | DV | 129,95 |
| Terranigma | DV | 109,95 |
| Ultima: The False Prophet | US | 129,95 |
| Ultimate | DV | 129,95 |
| Winter Gold | DV | 109,95 |

MEGA DRIVE:

| | | |
|------------------------------|----|--------|
| Fifa Soccer 97 | DV | 109,95 |
| Int. Superstar Soccer Deluxe | DV | 89,95 |
| Micro Machines Military | DV | 99,95 |
| NBA Live 97 | DV | 109,95 |
| NHL 97 | DV | 109,95 |
| Ultimate | DV | 119,95 |
| Worms | DV | 99,95 |

Wir haben auch eine Riesenauswahl an PC-CD Rom Spiele

M.C. GAME

Ihr PC- und Videospiel-Spezialist
 Detmolder Straße 64 33604 Bielefeld
 Telefon; 05 21 / 6 42 34 Fax: 05 21 / 6 42 35

Fordern Sie unsere Preisliste an! Versand per UPS (auf Wunsch auch per Post) Porto + Verpackung + Nachnahmegebühr DM 12,- Ab DM 300,- versandkostenfrei. Ankauf und Tausch von gebrauchten Spielen



Angekommen: Das ist schon das Game. In anderen Spielen haben wir sowas noch nicht mal als Zwischensequenz gesehen



Durchdacht bis aufs i-Tüpfelchen. Per Selecttaste ruft Ihr eine Hand auf, die Euch die Orientierung mit der Spielfigur vereinfacht



Pastellfarbene Hintergründe. Objekte, die sich vor ihnen bewegen, sind nicht zu unterscheiden. Alles wirkt wie aus einem Guß

PlayStation

Final Fantasy VII

Die Programmierer von Squaresoft sind auf dem Super Nintendo die ungekrönten Könige des RPG-Genres. Nun versuchen sie auf der PlayStation ihrem Ruf gerecht zu werden und sich gegen die starke Nintendo 64-Konkurrenz zu verteidigen. Womit geht das besser als mit dem wohl am sehnlichsten erwarteten Spiel überhaupt: dem siebten Teil der vor allem in Japan unheimlich erfolgreichen Final Fantasy-Serie

Besitzt Ihr eine PlayStation und seid Rollenspiel-Fans? Dann vergeßt erst einmal alles, was Ihr Euch für die zweite Jahreshälfte vorgenommen habt. Denn dann wird voraussichtlich

Final Fantasy VII in die deutschen Läden kommen. Wir haben uns für Euch die frisch erschienene japanische Version vorgeknöpft und sind nun endlich in der Lage, Euch einen

Exklusivbericht über dieses neueste Werk der Hitschmiede Squaresoft zu liefern.

Gerade mal acht Monate brauchten

die Programmierer, um aus der Idee ein fertiges Spiel zu schaffen. Dazu wurden sämtliche Ressourcen aufgeboten, die die japanische Firma zur Verfügung hatte: Über 100 Programmierer und Grafiker wurden eingesetzt. Da ein Programmierer ca. 180.000 DM und ein Grafiker gar um 380.000 DM kostet, könnt Ihr Euch vorstellen, wie wichtig das FF7-Projekt für Squaresoft sein muß. Hironobu Sakaguchi, Mitbegründer von Squaresoft und Produzent der Final-Fantasy-Serie, erwartet sogar, daß die immensen Verkaufszahlen der vorherigen Teile weit überschritten werden. Als Vergleich: Der Vorgänger Final Fantasy VI

wurde allein in Japan über drei Millionen Mal verkauft. So soll sicherlich auch der Einführungspreis nachhelfen. Er liegt in Japan bei 5.800 Yen, das sind umgerechnet rund 79,- DM, und damit nur halb so hoch wie der von FF6! Doch worum geht es eigentlich im siebten Teil dieses neuesten Machwerks der Serie? Die Handlung startet in Midgard, einer Stadt auf einer Welt mit einer noch höheren Technologiestufe als in dem

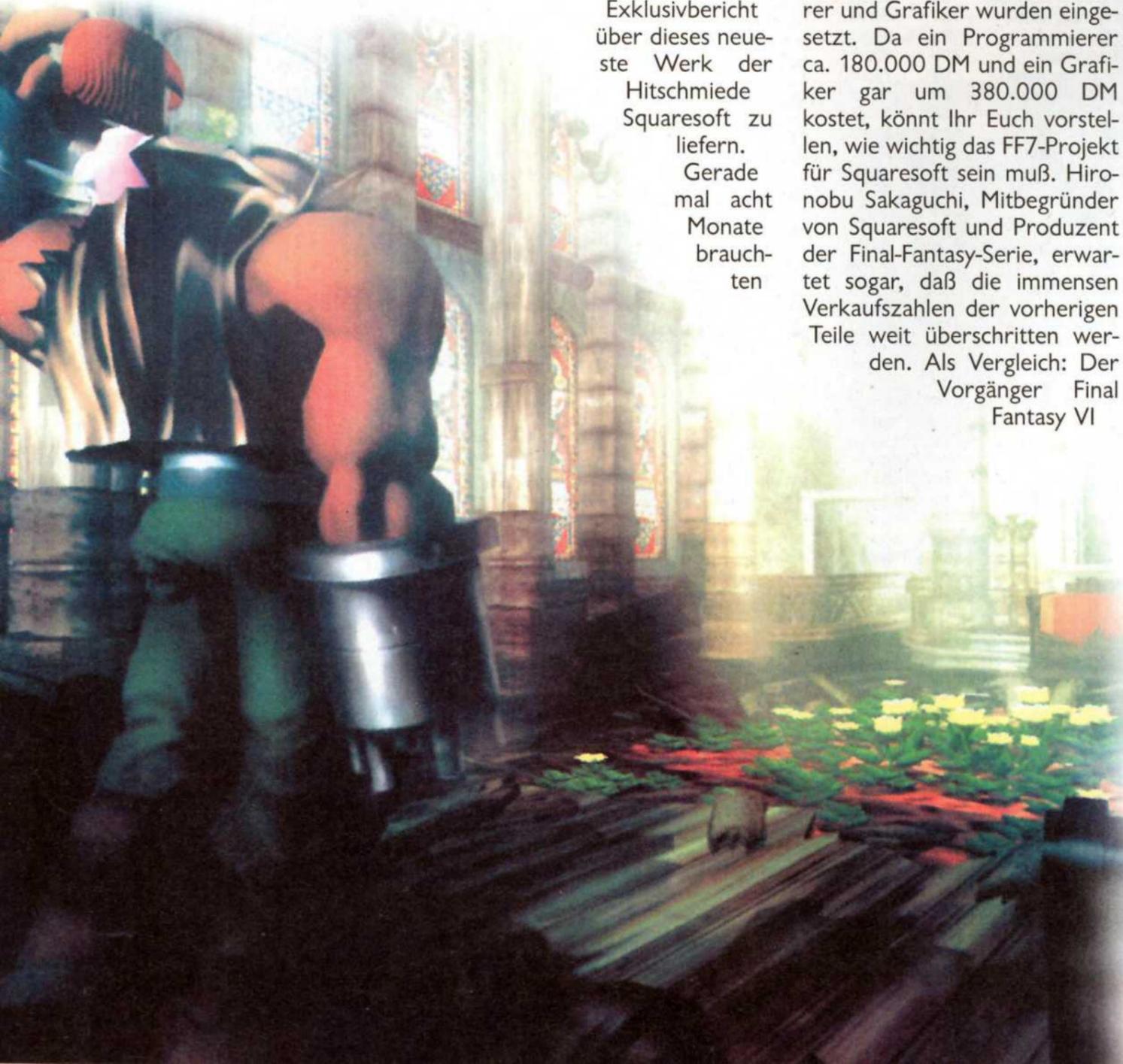
hierzulande bekannten FF3, die von dem gewaltigen Shinra-Konzern kontrolliert wird. Da dieser Konzern wie die meisten anderen auch nur darauf ausgelegt ist, so

**Über 100
Programmierer und
Grafiker wurden
eingesetzt**

viel Profit wie möglich zu machen, hat er entsprechend wenig für seine Umwelt übrig. Genauer gesagt: Der Konzern beutet den Planeten rücksichtslos aus. Als Dankeschön wird er regelmäßig von einer radikalen

Soll ich mir Final Fantasy 7 als japanische Version jetzt schon kaufen?

Wir müssen Euch mit einem klaren Nein leider enttäuschen, aber als japanunkundiger Europäer hat man doch nur sehr geringe Chancen das Spiel zu beenden. Zum einen sind sämtliche Textpassagen, die die Geschichte unterstützen, wichtig, um zu wissen, was denn als nächste Aufgabe anliegt. Zum anderen werden spätestens beim Ausrüsten der Charaktere die ersten groben Probleme den Spielfluß eindämmen. Alle Ungeduldigen unter Euch sollten eine zumindestens englischsprachige Version abwarten. Und glaubt uns, WIR werden die Ersten sein, die sich diese besorgen.





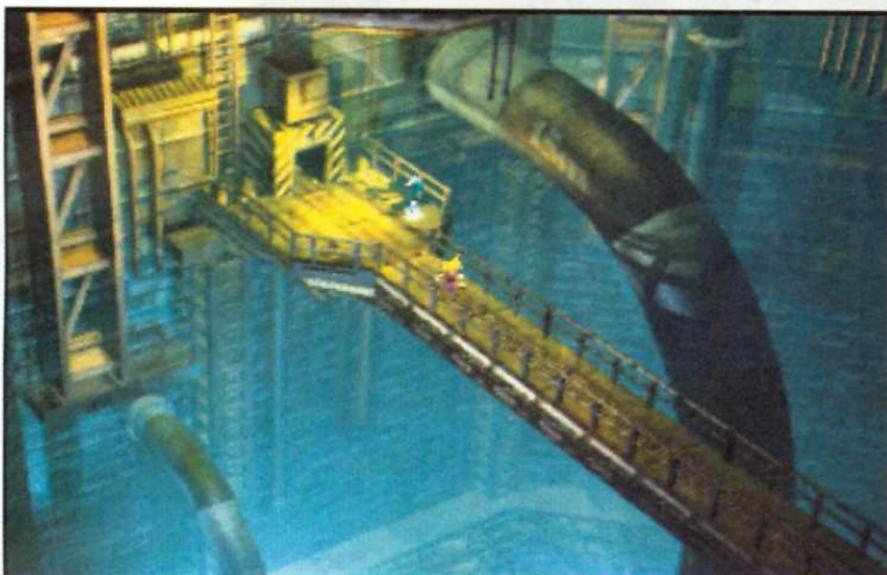
Genialer Lichteffect. Man wird richtig geblendet



Kisten beinhalten Goodies. Hier haben wir gerade einen Erweckungszauber einkassiert



Im Folterkeller trifft Ihr Tifa wieder. Logischerweise befreit Ihr sie sofort aus ihrer Lage



So sehen die Save Points aus. Ihr dürft nur an solchen Symbolen speichern. Ein Spielstand belastet die Memory Card jedoch nur mit einem Block



Was Aerith wohl in ihrem Körbchen hat. Der Vorspann ist schon beeindruckend

Gruppe von Umweltschützern sabotiert. Ihr Hauptziel ist es natürlich den Konzern in die Knie zu zwingen und ganz nebenbei die Welt zu retten. Die Gruppierung namens Avalanche bereitet schon ihren nächsten Angriff auf die Company vor: Diesmal soll das Energiezentrum erhalten, ein äußerst effizientes Atomkraftwerk, welches jedoch Gammastrahlung absondert. Der Kampf beginnt... Wie bei Squaresoft üblich ist der Übergang von Intro und eigentlichem Spiel fließend, so daß Ihr Euch unerwarteterweise schon mitten in der Handlung befindet, bevor



das eigentliche Intro beendet ist. Ihr, das sind der Hauptheld Cloud und Avalanche-Anführer Barret, stürmt also einen Maschinenraum und schließt ein wichtiges Ventil des Kühlsystems des Reaktors. Dort erwartet Euch auch schon der erste Endgegner, für den Ihr Euch schon etwas einfallen lassen solltet, um ihn zu besiegen. Der Reaktor erhitzt sich natürlich und explodiert innerhalb von zehn Minuten (Echtzeit!). Cloud und Barret können sich gerade noch retten und flüchten mit einem Zug. Angekommen in der Stadt Midgard, wo

sich auch das Hauptquartier der Rebellen befindet, wird festgestellt, daß durch das Schließen des Kühlsystems giftige Substanzen ausgetreten sind. Deshalb beschließt die Gruppe nocheinmal in die Firma zu fahren und den Schaden, den sie verursacht haben, wieder zu beheben. Zurück fahrt Ihr dann zu dritt: Die süße Tifa, die Cloud schon seit ihrer Kindheit kennt, schließt sich Eurer Party an. Euer Zug gerät unterwegs leider in einen Unfall, so daß Ihr Euch daraufhin durch ein Labyrinth den Weg bahnen müßt. Kommt Ihr in der Fabrik an, hetzt der Chef auch gleich seinen Kampfroboter auf Euch, den Ihr besiegen müßt. Dieser explodiert allerdings, und Cloud findet sich in einer Kirche wieder. Er trifft Aerith, die dort Pflanzen züchtet. Als Aeriths Farm von Mafiosi angegriffen wird, müssen Cloud und Aerith

flüchten... Mehr wird an dieser Stelle nicht verraten. Dafür wollen wir Euch noch ein wenig in die exzellente technische Ausstattung einführen. Was uns hier geboten wird, ist ohne Übertreibung ein Genuß! Beginnen wir mit der Grafik. Sie

Final Fantasy VII überzeugt durch äußerst detaillierte Grafiken

nutzt die Fähigkeiten der PlayStation voll aus: Die Szenarien bestehen aus vorgerenderten SGI-Grafiken, hochauflösend und aus 16 Mio. Farben. Sie warten mit vielen Details auf: So sind beispielsweise alle Hauseingänge, in die Eure Party gehen kann, beleuchtet und alle Einwohner von Midgard sehen unterschiedlich aus - ganz wie in Realität. Die Figuren sind aus



Wenn niemand das Türchen aufmacht, verläßt man eben auf andere Art und Weise die Stadt



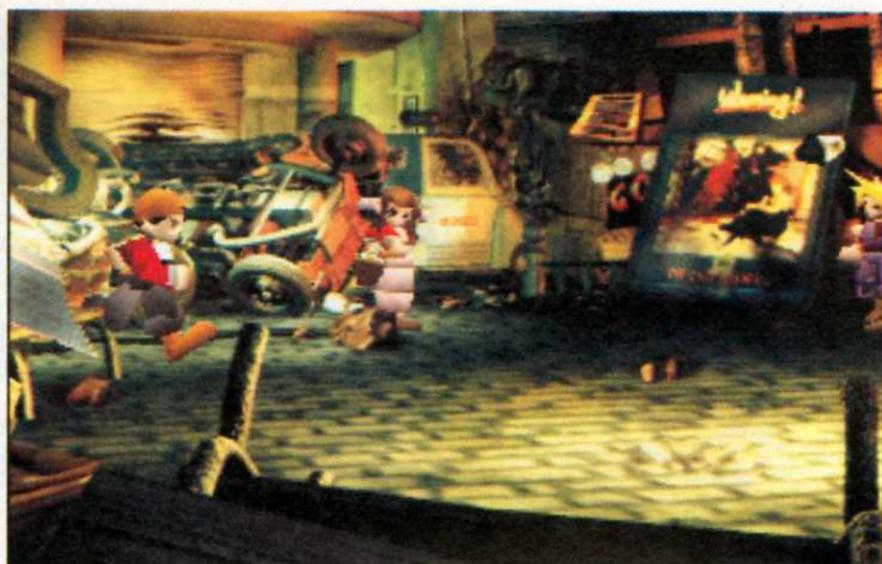
Hoffentlich ist genug Heilzauber im Gepäck. Hier dürft Ihr das ganze Gebäude von unten nach oben durchsuchen



Den Japanern scheint ihr Aufzug heilig zu sein. In vielen Situationen dürft Ihr deren Dienste in Anspruch nehmen



Oben links zählt die Uhr unerbittlich, bis Euch alles um die Ohren fliegt! Hoffentlich habt Ihr Euch gemerkt, wo sich der Ausgang befindet



Keine Zwischensequenz. Das ist das Spiel! Zum ersten Mal trifft Ihr die kleine Aerith in den Slums der Stadt



Das Auge wird mehr als verwöhnt. Aber auch der weltklasse Sound gibt Euch das Gefühl ein reales Abenteuer zu erleben



Auch der Fortschritt machte nicht Halt vor der finalen Fantasie. Hier gehts mit dem Aufzug in den Keller



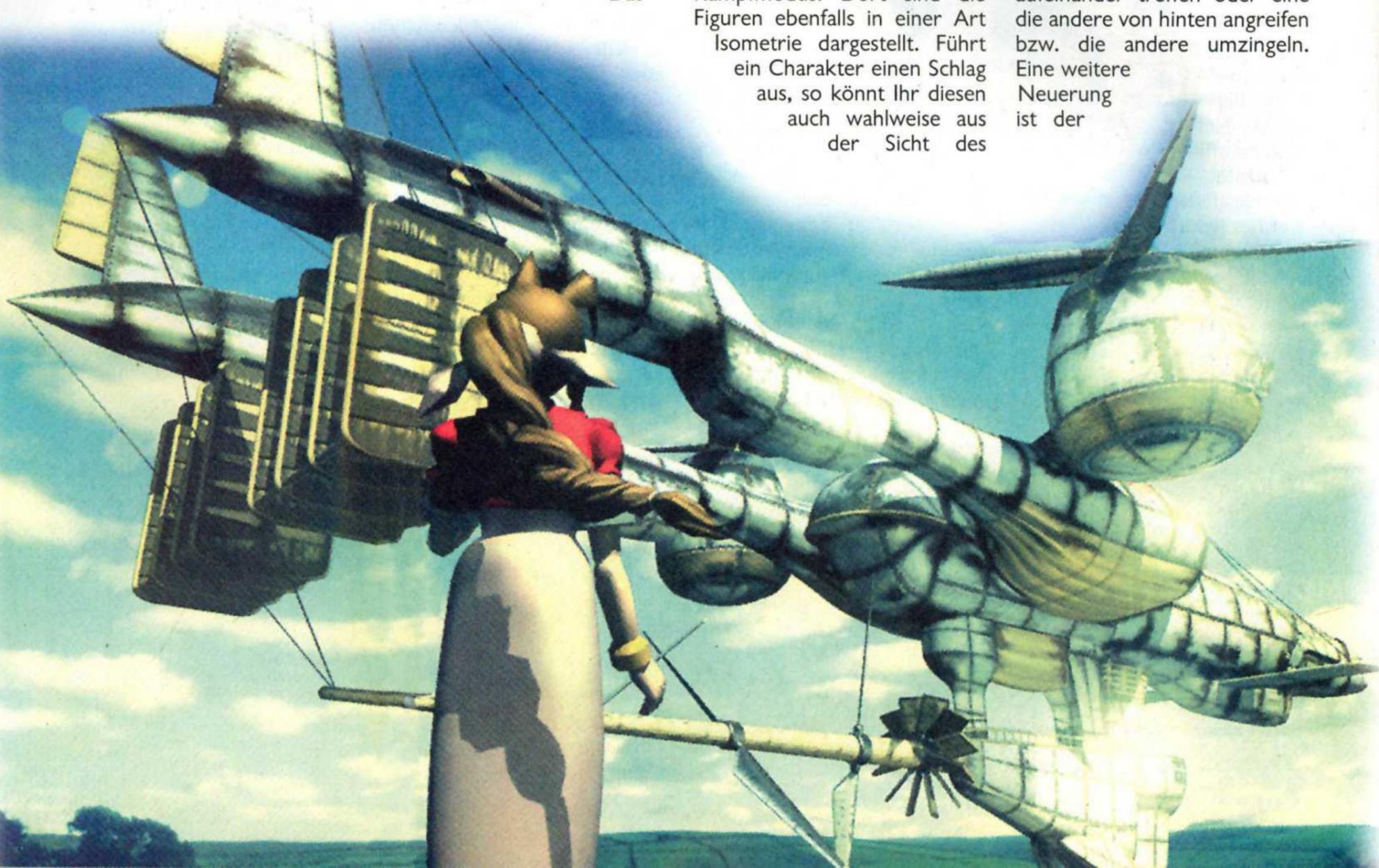
Per Zug wird die Flucht angetreten. Später gelangt Ihr mit seiner Hilfe zu den Events

extrem scharfen und detaillierten Polygonen zusammengesetzt und werden mit 15 Fps (Bildern pro Sekunde) animiert. Sie können sich völlig frei bewegen, sogar zwischen den Gebäuden und dahinter. Damit sie nicht einfach quer durch's Bild marschieren können, wurde selbstverständlich eine

Kollisionsabfrage eingebaut, die jedoch im Vergleich zu anderen echten 3D-Spielen nicht einen Fehler aufweist - bemerkenswert: Wir haben nicht einen einzigen Grafikfehler festgestellt! Durch die Anpassung der Bewegungen an die Szenarien entsteht die perfekte Illusion wirklicher Dreidimensionalität. Das

wird vor allem auch durch Cut Scenes und zoomende Kameras erreicht. Die in den Szenarien für gewöhnlich aus isometrischer Sicht betrachteten Figuren, lassen sich von Anfang an perfekt lenken. Trifft Eure Party auf Gegner, die übrigens in den Szenen nicht sichtbar sind, so kommt ein Übergang in den Kampfmodus. Dort sind die Figuren ebenfalls in einer Art Isometrie dargestellt. Führt ein Charakter einen Schlag aus, so könnt Ihr diesen auch wahlweise aus der Sicht des

Kämpfers betrachten. Die Gegner wirken dann besonders eindrucksvoll, zumal die Kamera bei einem Sprungschlag direkt an den Feind heranzoomt. Gegenüber dem FF3-Kampfmodus wurden einige neue Ideen eingebaut: Die Kämpfe gehen nie gleich von statten. So können die beiden Parteien frontal aufeinander treffen oder eine die andere von hinten angreifen bzw. die andere umzingeln. Eine weitere Neuerung ist der





Mit der Zeit lernen Eure Helden auch ihre Zauberkräfte gegen mehrere Gegner gleichzeitig einzusetzen



Zuerst gilt es die hartnäckigen Wachen auszuschalten. Diese Kämpfe dienen lediglich der Übung



Hier gesellt sich schon mehr Arbeit hinzu. Rechts seht Ihr die Erholungsleiste. Erst wenn diese voll ist, darf man einen Angriff starten



Der Sieg ist Euer! Nach jedem gewonnenen Fight jubeln Eure Helden



Hier versuchen die Helden den Konzern erneut von weiteren Umweltsünden abzuhalten



Gezielter Einsatz der magischen Fähigkeiten führt zum Erfolg

sogenannte Rage-Balken. Bei jedem Schlag, den der Gegner landet, wird dieser weiter aufgefüllt. Ist er irgendwann voll, ein Limit Break erreicht, so führt Euer Party-Mitglied einen Panic Move aus. Das ist je nach Charakter entweder ein besonders harter Schlag oder ein extrem guter Heil-Zauber. Es gibt auch noch einen weiteren neuen Balken: er zeigt Euch, wie weit es noch bis zur nächsten Erfahrungsstufe ist - er ist natürlich abhängig von den Punkten, die Ihr für jeden Kampf kassiert. Angesichts einer solch guten Programmierung kann man schon mal in

Begeisterung ausbrechen. Der Teufel liegt bei FF7 im Detail: Squaresoft hat es geschafft, die Ladezeiten der PlayStation, in denen normalerweise Mittag gegessen werden kann, auf ein äußerstes Minimum zu reduzie-

Final Fantasy geht mit der Zeit: Ihr kämpft auf der Seite von Umweltschützern

ren - oft merkt Ihr nicht einmal, daß das Programm lädt. Der Grund ist der vorausschauende CD-Zugriff, so daß schon gela-

den wird, bevor Eure Party den Ausgang aus einem Bild erreicht. Das ist im übrigen auch die Begründung dafür, daß es keine Sprachausgabe in FF7 geben wird. Weil eine CD zum Spurwechsel fast eine Sekunde braucht, würde die Suche nach der digitalisierten



Sprache viel zu lange dauern und der Vorteil des vorausschauenden CD-Zugriffs wäre dahin. Die Kunst des Speicherns beherrscht Squaresoft offensichtlich ebenso: Für einen Speicherplatz wird gerade einmal ein Block auf der Memory Card benötigt, so daß



Zauberenergie einsparen bringt nicht viel. Deswegen lassen es die Jungs voll krachen



Cloud puscht sich auf, um einen Zauber auf den Gegner zu schleudern



Hier geht es heiß zur Sache. Die Kämpfe werden in Echtzeit ausgetragen



Schon dem ersten Obermotz, der sich Euch in den Weg stellt, ist nur mit Magie beizukommen



FF 7 bietet Gegner, die sehr abwechslungsreich sind. Hier attackiert Euch ein wildgewordenes Haus!



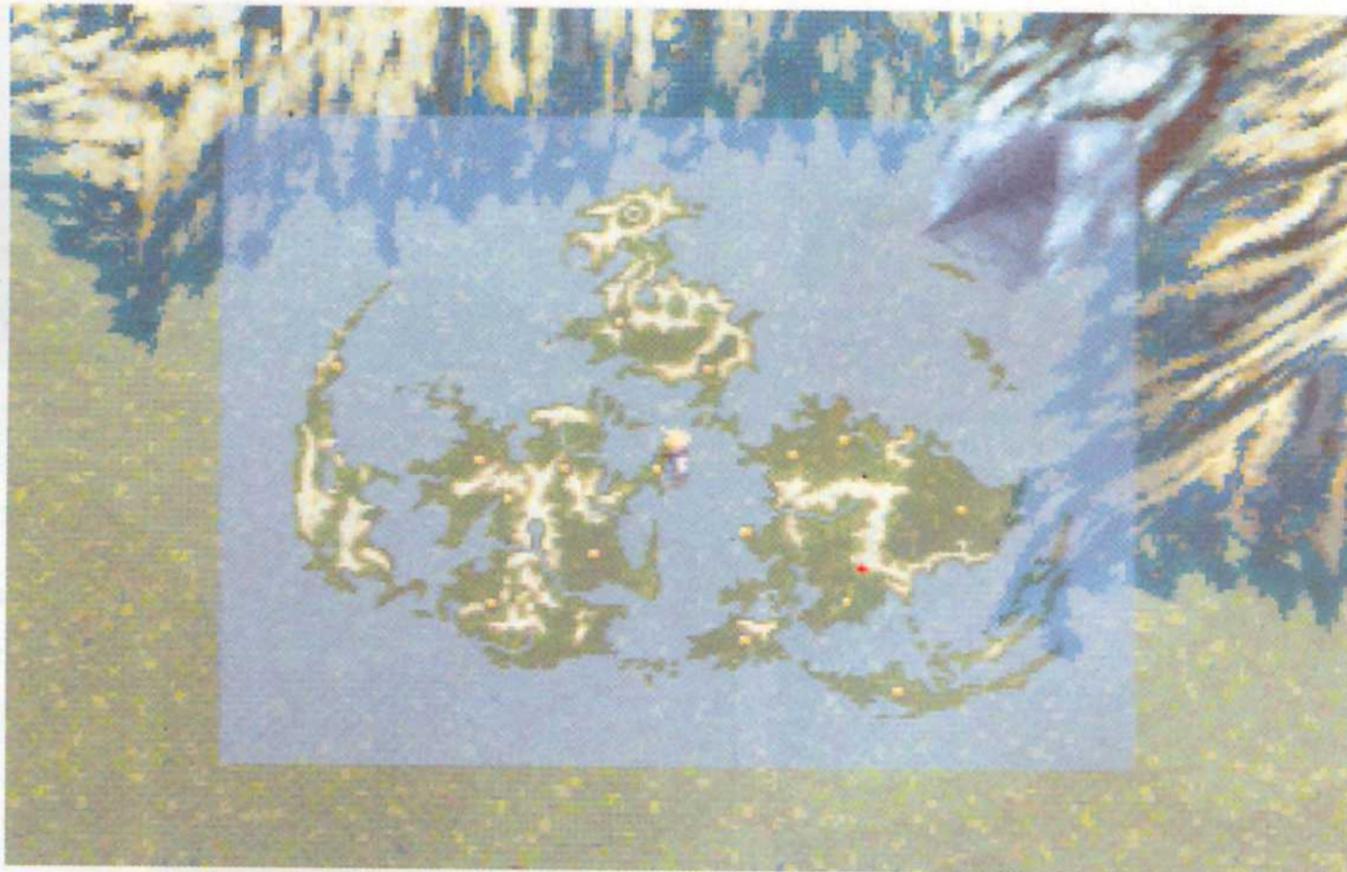
Mit dem richtigen Zauber läßt sich jeder Gegner knacken

Euch im Spiel bei 2 Karten insgesamt 30 Spielstände zur Verfügung stehen! FF7 besteht aus 3 CDs, auf denen 1,5 GByte an Daten abgelegt sind. So ist es nicht verwunderlich, daß, um Platz zu sparen, die orchestrale Musik erst in der PlayStation-Soundmaschine erstellt wird. Sie klingt dann vielleicht nicht ganz so sauber wie digitalisierte Songs direkt von der CD, aber immer noch gut genug, um die meisten Spiele soundmäßig in die Tasche zu stecken. Die Komplexität dieses Abenteuers kann sich wie bei allen Squaresoft-RPGs sehen lassen. Laut Hiro-nobu Sakaguchi erwarten uns mindestens 40 Stunden reine Spielzeit. Nun bleibt nur noch eine Frage offen: Warum erscheint Final Fantasy VII auf der PlayStation und nicht auf Nintendos neuem Flaggschiff? Die offizielle Begründung lautet, daß mehr als 30 N64-Datenträger nötig wären. Insider vermuten jedoch, daß es daran liegt, daß sich Squaresoft und Nintendo zerstritten haben. Das stört uns jedoch relativ wenig, zumal sich Eure Party, sobald sie Midgard verlassen hat, bewegen könnt wie Mario in Super Mario 64...

Hersteller: Squaresoft **Erscheint:** November '97 **Genre:** RPG **Umsetzungen geplant:** keine

Was bietet die PlayStation dem RPG-Freak bisher?

Knappe Antwort: Nicht viel. Zwar kommen alle Besitzer einer umgebauten bzw. mit Wechseltrick arbeitenden PS bereits in den Genuß des tollen Suikoden (US) sowie des deutlich schwächeren Beyond the Beyond (US), doch präsentieren sich beide Spiele nur auf einer Art 16-Bit-Niveau. Die Fähigkeiten der PlayStation werden bei weitem nicht richtig genutzt. Auch Spiele wie die King's Field-Reihe, von der jetzt erst der erste Teil in Deutschland erscheint, trösten über die Vernachlässigung dieser Sparte nicht hinweg. Kleiner Hoffnungsschimmer am Rande (bis im November sämtliche Freudenglocken klingen) - in den USA wird in kurze Wild Arms erscheinen, das es vom Spielspaß her durchaus mit oben genannten Titeln aufnehmen kann. Wir halten Euch auf dem laufenden!



Die Karte erhaltet Ihr automatisch. Sie kann jederzeit eingeblendet werden



Später, im Freien dürft Ihr außerhalb der Ortschaften an jeder beliebigen Stelle speichern



Das Versteck gilt als Arbeits- und Besprechungszimmer



Im geheimen Versteck leben auch die Familienmitglieder der Truppe



Auch die Speicherpunkte sind arg an den dritten Teil angelehnt



Welchen Code die farbigen Regale wohl verbergen?



First Look

super

Extrem gutes RPG aus dem Hause Squaresoft mit exzellenter Technik, dem der Referenz-Titel fast sicher ist

Die wichtigsten Charaktere

Cloud

21 Jahre. Cloud ist ehemaliger Soldat der Shinra Company, hat jedoch die Seiten gewechselt und kämpft nun für die Avalanche-Widerstandsgruppe. Mit seinem gewaltigen Schwert mäht er alles nieder, was ihm vor die Klinge kommt.

Aerith

22 Jahre. Die hübsche Aerith verkaufte früher Blumen in Midgall. Nachdem sie Cloud begegnete, kämpft sie mit ihm zusammen gegen Shinra. Sie ist im Umgang mit Magie sehr begabt.

Tifa

20 Jahre. Sie ist seit ihrer Kindheit mit Cloud befreundet. Das lebensfrohe Mädchen ist ein wichtiges Mitglied von Avalanche. Tifa setzt im Kampf weniger auf Waffen als auf den Einsatz ihres durchtrainierten Körpers.

Barett

35 Jahre. Chef der Avalanche-Bewegung und ein erbitterter Feind des Shinra-Konzerns. Er setzt im Kampf eine großkalibrige Maschinenpistole ein, die er anstelle seiner rechten Hand mit sich herumträgt.

Red 13

Trotz seines tierischen Outfits besitzt Red 13 enorme geistige Fähigkeiten. Aber auch seine ausgezeichneten Nahkampf-fähigkeiten sind nicht zu verachten.

Cid

32 Jahre. Cid ist ein rauher Bursche, der kein Blatt vor den Mund nimmt. In seiner Brust schlägt trotzdem ein gutes Herz. Als Pilot verfügt er über beachtliche technische Kenntnisse. Mit diesem Wissen und seiner selbstgebastelten Lanze kämpft er ziemlich effektiv gegen Shinra.

Sephiroth

Ebenso wie Cloud ist Sephiroth ein ehemaliger Shinra-Soldat - unter den Elite-Kämpfern des Konzerns zählte er zur Top-Klasse. Nur er versteht es mit dem extrem langen Spezialschwert, das er verwendet, richtig umzugehen.

Yuffie

16 Jahre. Als Enkelin eines traditionellen Ninjas schließt sie sich Cloud an. Sie erhofft sich, ein Familienerbstück wieder in ihre Hände zu bekommen. Dabei versucht sie, sich mit verschiedenen, von ihrem Großvater erlernten Ninja-Techniken durchzusetzen.

Catt Sith

Er hat ein besondere Marotte: Er reitet immer auf dem Rücken seines Kuscheltiers, welches eigentlich gar nicht so lieb ist... Sein Hobby ist Wahrsagen. Entsprechend ungewöhnlich ist sein Kampfstil: unkonventionell und chaotisch.

Vincent

27 Jahre. Vincent ist ein rätselhafter Mann, der eine dunkle Aura ausstrahlt. Er hat noch einige offene Rechnungen mit Shinra zu begleichen. Daher schließt er sich Cloud an und unterstützt ihn mit seinen furchterregenden Talenten.



Call 05621 / 71944 **TOPAUSWAHL an PSX und SATURN IMPORTSOFTWARE!!!** Fax 05621 / 5834

NEU...NEU...ANKAUF VON GEBRAUCHTSPIELEN + KONSOLEN...NEU...NEU

NINTENDO 64 dt. DM 399,-
 Turok, Goemon 5, Mario, NINTENDO
 Starwars, Int. Superstar Soccer
 Waverace, Pilotwings.....ab 99,-
399,-

PLAYSTATION PSX - Umbau:
 Chip mit Einbauanleitung 39,-
 PSX - Multinorm Umbau 99,-
 RGB-Kabel 35,-
 PSX - Multinorm Konsole 469,-

SEGA SATURN SOFTWARE:
 The Incred Hulk 89,-
 Lost Vikings 2 99,-
 Tomb Raider 89,-
 Punky Head Boxers 89,-
 Starfighter 3000 89,-
 Sonic 3D 89,-
 Virtua Cop 2 109,-
 Die Hard Trilogy us. 109,-
 Command & Conquer 99,-
 Tunnel B1 89,-
 GRID RUN 89,-
 Daytona USA Comp.Chal. 89,-
 NHL '97 us. 109,-
 IC CHAMPIONCHIP 99,-



HOME ENTERTAINMENT

JETZT NEU in Bad Wildungen !!!
 The Gamestore for all systems
 and Brainstorm-Partner!!

Chicken Games
 Kornstr. 32
 34537 Bad Wildungen

Zubehör:
 PSX - Memory Card 49,-
 Pistole für PSX + SAT 89,-
 PSX - Just a PAD 29,90
 Mad Catz Lenkrad und
 Pedale nur 139,-

THE CROW 89,-
TOPAUSWAHL PSX und SATURN US + Japan - Games!!

PLAYSTATION SOFTWARE:
 Atari Greatest Hits 89,-
 Battle Arena Toshinden 3 jp. 139,-
 Bedlam 89,-
 Cool Boarders 89,-
 Crusader-No Remorse us. 109,-
 Destruction Derby 2 99,-
 Die Stadt der verlorenen Kinder 89,-
 DRAGONFORCE 89,-
 Earthworm Jim 2 89,-
 Extreme Games 2 89,-
 Fatal Fury Real B. 89,-
 Hexen 89,-
 Int. Superstar Soccer 89,-
 Jet Raider 89,-
 LEGACY OF KAIN 89,-
 Lost Vikings 2 89,-
 Monster Trucks 89,-
 NHL Open Ice 99,-
 PORSCHE CHALLENGE 89,-
 Raven Project 89,-
 Soul Edge jp. 139,-
 Suikoden us. 109,-
 THE CROW 89,-
 Joypadverlängerung 29,-
 Link Kabel 29,-
 Antennen Adapter 59,-

Brainstorm - Home Entertainment Gut Elim 3 34537 Bad Wildungen / Lieferbedingungen: Versandkosten DM12,- / Vorkasse oder Nachnahme
 Annahmeverweigerung DM 30,- / Irrtümer sowie Preisänderungen vorbehalten / Umtausch nur bei Falschlieferung / Beschädigungen auf dem
 Transportweg sind umgehend bei der Versandfirma zu reklamieren / Wir haften nicht für Inkompatibilität / Auf Importprodukte keine Garantie /
 DRESNER BANK KASSEL BLZ 52080080 Kto.-Nr. 374478400



In Little Big Adventure findet Ihr auch Höhlen, wo natürlich auch Schätze auf Euren Helden warten



Der Roboter schaut ganz interessant aus - wie überlisten wir den Wächter, damit wir ihn benutzen können?



Die von zahllosen Soldaten gesicherten Straßen gleichen einer Festung

PlayStation

Little Big Adventure

Anfang 1995 sorgte ein Action-Adventure auf den heimischen PC für Furore, bei dem eine Welt voller niedlicher Wesen von einem unbarmherzigen Diktator gequält wurden: Nun dürfen sich auch die PlayStation-Besitzer auf die Befreiung der Knuddeltierchen freuen

In weiter Ferne gibt es einen Planeten, der zwischen zwei Sonnen liegt und am Äquator einen Gletschergürtel hat. Durch das milde Klima konnten sich vier Intelligenzen gleichzeitig entwickeln: die Quetsche, die Haasis, die Dickos und die Pummel. Sie würden eine einmalige und friedliche Kultur bilden, wenn da nicht der mißratene Erfinder Dr. FunFrock wäre, der seine beiden wichtigsten Erfindungen, die Klon-Technik und das Beamen dazu mißbraucht, Armeen von Dienern zu erschaffen und an jede beliebige Stelle auf den Planeten Twinsun zu schicken. So übt er eine unumschränkte Diktatur auf dieser Welt aus und erzählt den etwas naiven Einwohnern, daß dies alles nur zum Wohle des Volkes geschehe - woher kennen wir das nur? Das klappt

auch und bald ist die gesamte nördliche Hemisphäre widerstandslos evakuiert. Unser Held, der junge Quetsch Twinsun, möchte eigentlich ein folgsamer Bürger sein. Doch er träumt von einem eigenartigen Farbenspiel und glaubt, ein Zeichen einer längst vergessenen Göttin gesehen zu haben, an eine Prophezeiung. Das ist nur leider alles verboten und der niedliche kleine Kerl mit den Teller-Augen wird bald denunziert. Ihr startet in einer Zelle im dortigen Knast. Die in der isometrischen Perspektive dargestellte Figur wird in vier verschiedenen Bewegungsmodi gesteuert: "Normal" kann Twinsun Schränke und Kisten durch-

suchen. Stößt er auf die allgegenwärtigen Soldaten kann er sie "aggressiv" verprügeln. Im "Schleich"-Modus spaziert er besonders vorsichtig und kann sich schnell hinkauern. Ganz besonders "sportlich" ist er, wenn er rennen und springen soll. Twinsun befreit sich natürlich und versucht nun sich zu rehabilitieren. Das artet dann natürlich in den Kampf gegen den Diktator und seine Helfershelfer aus. Rein aus technischer Sicht kann sich das Little Big Adventure durchaus sehen lassen, das ist sogar schon in der Preview-Version erkennbar: Figuren, Häuser und Objekte sind komplett gerendert und lassen auf mehr hoffen. In der

Twinsun, am Rand einer Welt besuchten Galaxie gelegen, ist ein junger Planetoid. Dieser Planetoid, der sich in einer langsamen Rotation um sich selbst dreht, ist eine zwischen zwei Sonnen gelegene Welt. Am Äquator hat sich eine hohe Bergkette gebildet, die den Planetoiden in zwei Halbkugeln aufteilt, jede von einer Sonne erhellt.

Die Welt Twinsun ist genau zwischen zwei Sonnen platziert, was dem Planeten ein kurioses Aussehen verleiht



Der Quetsch Twinsun hat einen Traum, in dem er die Zerstörung seiner Welt erlebt - dafür muß er als Delinquent in den Knast

Europa- bzw. PAL-Version werden sämtliche Texte in englisch, deutsch, französisch, spanisch und italienisch vorliegen und die Sprachausgabe in englisch, deutsch und französisch. Wollt Ihr mehr wissen? Dann wartet also auf unseren Test in einer der nächsten Ausgaben. (René)

Hersteller: Adeline/EA **Erscheint:** März **Genre:** Action-Adventure **Umsetzungen geplant:** K.A.



Bald trifft Ihr Eure Freundin, die Euch schon sehnsüchtig erwartet, jedoch wenig später wegen Fluchhilfe verhaftet wird



Die niedliche Rendergrafik erinnert sehr an ein Spielzeugland, wo normalerweise die Friedfertigkeit in Person regieren sollte



Kneipen sind wohl der einzige Ort, wo Twinsun mal eine kurze Ruhepause einlegen kann und nützliche Tips erfährt



Der Lord treibt ein fieses, bitterböses Spiel mit Euch. Ihr müßt dafür sorgen, daß er am Schluß als Verlierer dasteht



Wer bin ich? Wie komme ich hier her? Was ist passiert? Ich will hier raus! All diese Fragen und Probleme müßt Ihr lösen

Saturn

Toriko

Aus dem Land der aufgehenden Sonne kommt die Adventure-Welt rund um Gekka Mugentan Toriko. Euch wird die Aufgabe zuteil die Geheimnisse der Nebel- und Mondstadt zu lösen

Warum könnt Ihr Euch bloß an nichts erinnern? Was ist passiert? Und wie seid Ihr hierher gekommen? Ihr befindet Euch im schäbigen Stadtgefängnis und teilt Eure Zelle mit einem verrückten alten Mann. Aber immerhin hat er den Zellschlüssel. Warum hat er ihn nicht zur Flucht benutzt? Egal, nur raus hier! Endlich: Entkommen! Aber was für eine Stadt ist das? Ihr streift schon seit Stunden herum und alle Personen wollen nichts mit Euch zu tun haben. Ihr müßt unbedingt herausfinden, wer Ihr seid. Das seltsame Symbol auf Eurer Stirn zeugt davon, daß Ihr an einem Ort wart, die

alle die Mondstadt, die Stadt der ewigen Jugend, nennen. Und jetzt liegt es an Euch, dem armen Fred bei seiner Suche unter die Arme zu greifen. Hierzu streift Ihr via Joypad durch die verwinkelten Gassen der Nebelstadt. Ein Druck auf das Steuerkreuz läßt Fred aus der Egoperspektive von Handlungsort zu Handlungsort gleiten. Stoppt er, solltet Ihr mit einem Rundumblick ausgiebig nach Items umschauen (ähnlich wie bei dem Spiel "D"). Habt Ihr etwas Brauchbares gefunden wird der Gegenstand sofort eingesackt und im Inven-



tar abgelegt. An gewissen Schlüsselorten springt die Szenerie um und Ihr seht eine parallele Handlung ablaufen, die etwas mehr Licht in die Geheimnisse bringen soll. So treiben Lord Gordon, der Obermotz des Ortes und seine Gemahlin Zaboo ein absolut hinterhältiges Spiel und beide versuchen Euch stets an der Nase herumzuführen. Der fiese Jade verfolgt Euren Weg und setzt Euch mit miesen Tricks zu. Aber manchmal gibt er Euch auch einen brauchbaren Hinweis. Des weiteren

tummeln sich beispielsweise noch der Schmetterlingssammler Anthony, der exzentrische Mac, ein launischer Arzt namens Morse und viele weitere Charaktere im Ort herum. Ihr könnt das Rätsel nur lösen, wenn Ihr allen Personen die richtigen Infos aus der Nase zieht und die richtigen Items an der vorgegebenen Stelle einsetzt. Erst dann dürft Ihr in die zweite CD des Games eintauchen und in der Mondstadt endlich die dunklen, verborgenen Geheimnisse Eurer Herkunft und Vergangenheit entschlüsseln. Wir sind mehr als gespannt, was die fertige Version für uns bereithält. (René)

Hersteller: Sega **Erscheint:** 2. Quartal **Genre:** Adventure **Umsetzungen geplant:** Keine



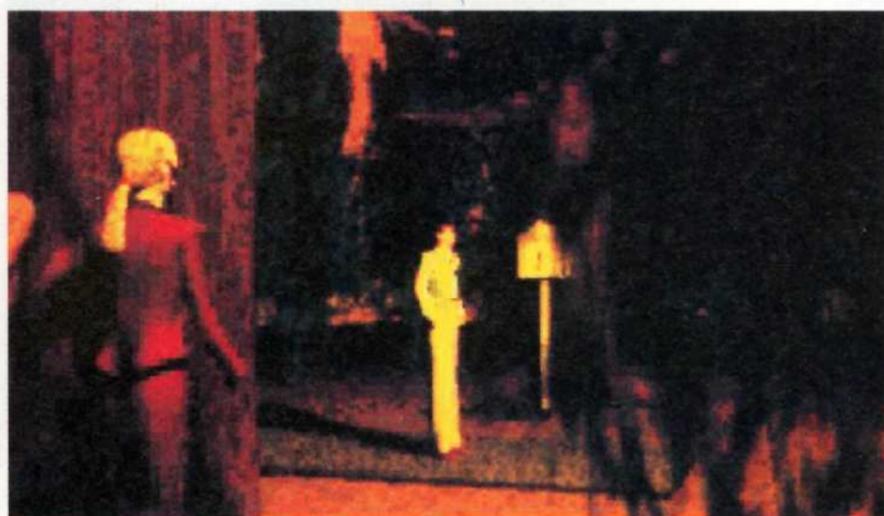
Der verrückte Zellengenosse hat doch tatsächlich den Schlüssel!



Smalltalk wird Euch als FMV-Sequenz vorgetischt. Was hat diese Frau mit Freds Vergangenheit zu tun?



Der Arzt im Ort ist ein ernster, unfreundlicher alter Mann. Und er will nichts mit Euch zu tun haben



In diesem Kasten ist ein wichtiger Schlüssel verborgen. Die geheimnisvolle Frau am Baum treibt auch Ihr eigenes Spiel in der Geschichte

MEGA MAIL SCREEN

Neue Freiheiten
USK

Ihr Mega Männer! Euer Magazin ist echt super. Warum berichtet Ihr aber nicht mehr über Manga-Videofilme? Jetzt aber zum eigentlichen Thema: Mir ist klar, daß Ihr nicht über indizierte Spiele berichtet, bzw. es auch gar nicht dürft. Aber ist Euch vielleicht aufgefallen, daß seit der Veröffentlichung von Resident Evil kein Videospiel mehr auf den Index gesetzt wurde? Wobei Resident Evil doch immer als ein stark indizierungsgefährdetes Produkt gehandelt wurde. Ich kann mir das nur so erklären: Bei Videokassetten gibt es bekanntlich eine Altersbeschränkung (FSK), während CD-ROMs durch ein USK-Rating eingestuft werden. Mir ist aufgefallen, daß Resident Evil das erste CD-ROM mit einem roten Aufkleber (Ab 18) war. Seitdem sind viele andere brutale Spiele, wie zum Beispiel Die Hard Trilogy, Project Overkill oder Reloaded erschienen. Der Vorgänger zum letztgenannten Spiel wurde bekanntlich indiziert, und wenn man auf die Packung blickt, weiß man auch warum: es fehlt der USK-Aufkleber. Wenn alle CD-ROMs, die ein USK-Rating erhalten haben nicht indiziert werden, dann dürft Ihr doch logischerweise über sie berichten. Warum schweigt Ihr daher beharrlich über das Game MK Trilogy? Anyway, man kann jetzt auf jeden Fall wieder hoffen, daß in Zukunft weitaus weniger Brutalo-Spiele auf den Index gesetzt werden.

Thomas Schundelen, Kevelaer

Du hast in der Tat recht, CD-ROMs mit einer USK-Einstufung

sind bisher im Konsolenbereich noch nicht indiziert worden. Zur Information: Die USK (Unterhaltungssoftware-Selbstkontrolle) stellt eine Art TÜV für Computerspiele dar und wurde im Herbst 1994 durch einen Berliner Förderverein ins Leben gerufen. Es handelt sich somit um keine staatliche Kommission, das bedeutet, die Einstufung durch die USK erfolgt auf freiwilliger Basis. Mittlerweile arbeiten aber fast alle Software-Hersteller eng mit der USK zusammen, um einer drohenden Indizierung durch die BPjS vorzubeugen. Dennoch stellt das USK-Rating keine Garantie dar, nicht auf den Index zu landen. Im speziellen Fall von MK Trilogy sind wir deshalb auch besonders vorsichtig, denn nahezu alle Vorgänger wurden sogar beschlagnahmt, sprich die Sache ist uns einfach eine Spur zu heiß. Die Qualität des Prüglers läßt ohnehin stark zu wünschen übrig. Für Module gibt es allerdings noch keine derartige Institution, so daß N64-Spiele einer möglichen Indizierung schutzloser gegenüberstehen. Noch ein paar Worte zum Thema Manga-Videos: Die Reaktionen auf unsere kleine Manga-Rubrik war immer sehr verhalten und sprach nur wenige Freaks an.

Vorfreude
PC vs. N64

Hier schreibt Euch ein Nintendo-Freak, der schon voller Freude auf den 1. März wartet. Vor kurzem habe ich sogar den ersten N64 Werbespot gesehen. Gott, war das ein Fest! Nur eins hat mich tierisch

gestört: Der Spot war wohl eindeutig für Kinder bis elf Jahre gedacht. Die in der PR-Abteilung raffen es wohl nicht ganz, aber egal, ich will so ein Teil! Themawechsel: Ich wollte ja furchtbar gerne an Eurem Leser-Award teilnehmen, habe aber überhaupt keinen Nerv darauf, das Heft zu zerschneiden. Deshalb habe ich alles mühsam abgeschrieben. Macht so etwas bitte nicht mehr! Nun noch zwei Fragen:

1. Kann man Euch auch Leserbriefe zufaxen?

2. In meinem Freundeskreis gibt es ziemlich viele PC-Besitzer, die sich über das N64 totlachen und behaupten, der PC sei das beste und leistungsfähigste Gerät überhaupt. Könnt Ihr die Dinge nicht einmal klar stellen?

Christopher Wennino, Gütersloh

Tja, Christopher, eine abgedrehte Werbekampagne à la Sony darfst Du von Nintendo natürlich nicht erwarten, die stets eine familien-gerechte Firmenpolitik verfolgen. Jetzt muß ich Dir aber mal eine ernsthafte Frage stellen: Haust Du in einem Baumhaus fernab jeglicher Zivilisation? Ansonsten kann mir kaum erklären, warum Du nicht einmal auf die Idee gekommen bist, die Leser Award-Seite einfach durch eine Kopiermaschine zu jagen, wenn Du die geliebte Mega Fun nicht zerstücken möchtest (was ich sehr gut verstehen kann).

Zu Deinen Fragen:

1. Aber natürlich. Die Nummer lautet 0931/15519.

2. Natürlich kann der PC die leistungstärkste Maschine überhaupt sein, allerdings zu welchem Preis. Um beispielsweise Super Mario 64 auf dem selben technischen Niveau auf einen PC spielen zu können, bedarf es eines sündhaften teuren Rechners samt Hardware-Erweiterungen (z.B. 3D-Beschleuniger). Außerdem hat man auf dem PC das Problem, daß die Hardwareanforderungen immer größer werden, so daß man immer wieder nachrüsten muß. Bei einer Konsole seid Ihr hingegen bereits mit 400 DM dabei, ohne Nachrüst- und Installationsprobleme.

Miyamoto II
Beruf: Spieleprogrammierer

Ich finde Eure Zeitschrift super und lese sie nun schon seit der ersten Ausgabe. Es gibt eigentlich nichts zu

bemängeln, was ich für sehr bewundernswert halte. Nur eins vermisse ich sehr: die Fun Mail, die es nun seit über zwei Jahren nicht mehr gibt. Da ich Euch für ein sehr kompetentes Team halte, habe ich eine sehr wichtige Frage an Euch. Ich bin jetzt 18 Jahre alt und mache dieses Jahr die Fachhochschulreife. Da ich

Countdown**Leserhits PlayStation****1. Tomb Raider**

(1) 2. Monat **Action-Adv.** Core Design

2. Tekken 2

(2) 5. Monat **Beat 'em Up** Namco

3. Formel 1

(4) 6. Monat **Rennspiel** Psygnosis

4. Command & Conquer

(5) 2. Monat **Strategie** Westwood/Virgin

5. Die Hard Trilogy

(-) 1. Monat **Genre-Mix** Probe Entertainment

Leserhits Saturn**1. Tomb Raider**

(1) 3. Monat **Action-Adv.** Core Design

2. Command & Conquer

(2) 3. Monat **Strategie** Westwood/Virgin

3. Sega Rally

(5) 16. Monat **Rennspiel** Sega/AM2

4. Exhumed

(-) 1. Monat **Shoot 'em Up** BMG/Lobotomy Soft.

5. Nights into Dreams

(3) 2. Monat **Flug-Action** Sonic Team

Leserhits Super Nintendo**1. Terranigma**

(1) 2. Monat **Action-Adv.** Enix/Nintendo

2. Final Fantasy 3

(-) 1. Monat **Rollenspiel** Squaresoft

3. Donkey Kong Country 3

(-) 1. Monat **Jump 'n Run** Rare/Nintendo

4. Secret of Mana

(-) 1. Monat **Action-Adv.** Squaresoft

5. Super Mario World 2

(-) 1. Monat **Jump 'n Run** Nintendo

Leserhits Mega Drive**1. Shining Force I**

(-) 1. Monat **Strategie/Roll.** Sega

2. Shining Force 2

(4) 4. Monat **Strategie** Sega

3. Sonic

(-) 1. Monat **Jump 'n Run** Sega

4. FIFA '97

(1) 2. Monat **Sportspiel** Electronic Arts

5. Landstalker

(2) 4. Monat **Action-Adv.** Sega



Resident Evil: Trotz exzessiver Gewaltdarstellung nicht indiziert - die USK macht's möglich



Shigeru Miyamoto ist ein Musterbeispiel dafür, daß man als Spitzen-Spieledesigner keine Ahnung von Programmieren haben muß

danach meinen Zivildienst leiste, habe ich noch ein Jahr Zeit mich zu bewerben. Da ich gerne Spieleentwickler werden möchte, wäre ich Euch sehr dankbar, wenn Ihr mir den Werdegang beschreiben könntet, d.h. welche Ausbildung oder Studiengang.

Jens Zimmermann, Zeutern

Ja ja, die gute alte Fun Mail. Einige alteingesessene Leser vermissen diese Rubrik immer noch, und mir persönlich hat die Fun Mail auch viel Freude bereitet (War dat'n Spaß!). Leider ließ aber die Qualität der witzigen Briefe immer stärker zu wünschen übrig, so daß das Niveau abflachte. Ich denke, daß eine Mega Mail-Rubrik hilfreicher ist, und wenn ein witziger Brief mal dabei ist, kommt sicherlich auch der Fun nicht zu kurz. Also, strengt Euch an! Doch nun zu Deinem Anliegen. Im Gegensatz zu Japan oder Amerika gibt es in Deutschland keine fundierten Ausbildungsmöglichkeiten zum Spieleprogrammierer.

Von einem Informatik-Studium kann ich auch eher abraten, da es in eine völlig andere Richtung geht. Sinnvoller wäre da schon eine Ausbildung zum Programmierer. Du mußt Dir allerdings im klaren darüber sein, daß Spieleprogrammierer richtige Freaks sind, wo ein Arbeitstag schon mal 20 Stunden lang sein kann. Wenn Du also bisher noch keine Programmiererfahrung gesammelt hast, würde ich an Deiner Stelle noch einmal kritisch darüber nachdenken, ob dieser spezielle Beruf auch wirklich Deine Berufung ist, denn dieser Job erfordert viel Enthusiasmus und Eigeninitiative, und das ist weitaus wichtiger als eine Ausbildung. Wenn Du weitere Informationen haben möchtest, kannst Du Dich auch gerne schriftlich an



Yo Man! "Pixel" und Mr. Chip präsentieren stolz ihre gesammelten Videospielewerke



Tanzte nur einen Sommer lang: Das CD 32 war nur in England einigermaßen erfolgreich

NEON wenden. Adresse: NEON Software GmbH, Hindenburgstr.36, 64295 Darmstadt.

Auf's falsche Pferd gesetzt **CD 32 & Jaguar**

Es war einmal eine Konsole, sie hieß CD 32. In einem Zeitalter als man den Saturn und die PlayStation nur aus Prophezeiungen von alten Zauberern mit langen, weißen Bärten kannte. Einige wenige Zeitschriften testeten noch die wenigen Spiele, die dafür erschienen sind. Doch auch diese gaben der Konsole mangels Softwareangebots schon bald den Laufpass. So wurde es sehr still um die erste 32-Bit-Konsole, denn auch sie erlag schließlich der gewaltigen Konkurrenz der NG-Konsolen und fand ihren Weg in den Himmel... Doch halt! Ist die Konsole wirklich tot? Sicherlich spielt sie keine allzugroße Rolle mehr, genau wie der Jaguar, allerdings hörte ich Gerüchte, daß es noch ein paar Entwickler gibt, die für die Raubkatze programmieren - stimmt das? Auch für das CD 32 soll noch entwickelt werden, jedenfalls in England. Meiner Meinung nach solltet Ihr die wenigen Titel, die noch erscheinen, auf einer 1/8-Seite testen, statt ganz darauf zu verzichten. Noch etwas: Bringt doch mal ein Special über alle bisher erschienenen Handhelds. Vom Game Boy bis hin zu Segas Nomad.

Kay Hoffmann, Rudolstadt

Mittlerweile amüsiert es mich, wie Besitzer von Konsolen-Exoten die Sachlage derart falsch einschätzen. Du hast geschrieben, daß das CD 32 und der Jaguar in Deutschland keine allzu große Rolle spielen. Tatsache ist ganz einfach, daß die beiden Konsolen überhaupt gar keine Rolle mehr spielen, und zwar überall auf der Welt. Bei beiden Konsolen wurde die Hardware-Produktion schon vor geraumer Zeit eingestellt, was logischerweise einem Todesurteil gleichkommt. Da es in England sehr viele Amiga-Besitzer gibt, mag es noch vereinzelte Umsetzungen für das CD 32 geben, doch solche Importspiele interessieren doch hierzulande kaum jemanden mehr. Außerdem wäre es uns viel zu streßig, die Testmuster zu organisieren, da nur die wenigsten Importhändler solche Exoten in ihr Sortiment aufnehmen. Für den Jaguar hat Telestar vor geraumer

Zeit angekündigt, noch vier fertiggestellte Module auf den Markt zu werfen, namentlich: Towers 2 (RPG), Breakout 2000, Worms sowie Zero 5 (Space-Shooter). Danach dürfte aber definitiv Schluß sein. Dein Vorschlag über ein Handheld-Special finde ich ehrlich gesagt nicht sonderlich spannend, und viele andere Leser dürften ähnlich empfinden.

Modellpflege

Die bessere PS

Laßt mich gleich zum Thema kommen, dann haben wir es bald hinter uns. Da ich gemerkt habe, daß ich mit dem Jaguar nicht sehr weit kommen werde, habe ich mich entschlossen, auf ein anderes System umzusteigen. Aber da ich von der Wärmeentwicklung der PlayStation gehört habe, schrecke ich etwas davor zurück ein neues Gerät zu erwerben. Ich habe allerdings von einigen Firmen gehört, die das Gehäuse der PlayStation verändern, und wiederum gibt es Gerüchte, daß das Netzteil nach dem Auftreten des Überhitzungsfehlers ausgetauscht wurde. Könntet Ihr da an dieser Stelle noch etwas für Aufklärung sorgen? Noch etwas: Ich habe mich vor allem auf Adventure und Strategiespiele à la Dune oder Myst spezialisiert, welche Konsole wäre da für mich am geeignetsten?

Rainer Holoch, Tübingen

Vertraut man den Entwicklern von Sony, kannst Du Dir die PlayStation ruhig zulegen, denn das Gerät wurde einer kompletten Modellpflege unterzogen, so daß die "neue" PlayStation nicht nur störunanfälliger, sondern auch leichter produzierbarer ist. Mehr zu diesem wichtigen Thema findest Du in den Scene-Seiten. Der Überschneidungsbereich an Adventure- und Strategiespielen ist bei beiden Konsolen (Saturn, PlayStation) recht groß. Die größere Anzahl an Exklusiv-Entwicklungen gibt es jedoch auf dem Saturn (z.B. Dark Savior, Story of Thor 2, Mystaria, Dragon Force)



Dark Savior: Eines von vielen exklusiven Adventures für den Saturn

Wir sind dankbar für Anregung und Kritik

Schreibt uns!

Schickt Eure Briefe an folgende Adresse:
Redaktion Mega Fun
Mega Mail
Pleicherschulgasse 2
97070 Würzburg

HOTLINE-FRAGEN

Darf man, während die PlayStation an ist, eigentlich Joypads und Memory Cards rausziehen?

Da dürften keine Probleme auftauchen.

Welche Vorteile hat man als Abonnent?

Man erhält die Mega Fun-Ausgabe noch vor dem Erstverkaufsauftag. Das Jahresabonnement kostet nur 62,- DM, man spart also 7,60 DM gegenüber dem Einzelkauf. Außerdem gibt es ab und an besondere Abonnement-Angebote (z.B. Demo CDs).

Was bedeutet das Wort Arcade?

In diesem speziellen Fall bedeutet der Begriff "Spielhalle".

Wird es einen SNES-Spiele-Adapter für das Nintendo 64 geben?

Wahrscheinlich nicht, denn dieser Aufsatz würde im Prinzip nichts anderes als ein extrakleines SNES darstellen.

Plant Nintendo nun einen Handheld oder nicht?

Seit nunmehr zwei Jahren gibt es Gerüchte um einen 32-Bit-Handheld namens Atlantis. Aufgrund der Virtual Boy-Pleite, dem nagelneuen Pocket Game Boy und der Konzentration auf das N 64, haben wir jedoch berechtigte Zweifel, ob das Ding jemals erscheinen wird.

Wer von Euch ist eigentlich für die Mega Mail zuständig?

Ich höre auf den Namen Ulf. Merkwürdig, daß diese Frage erst jetzt gestellt wurde.

Was haltet Ihr eigentlich von einer kleinen PC-Rubrik?

Überhaupt nichts. Es ist ein völlig anderer Markt, der zu wenige Leser interessieren dürfte, um den nötigen Aufwand zu rechtfertigen.

Welche Anschlußmöglichkeiten hat das deutsche N 64?

Es verfügt über einen Composite-Ausgang, ähnlich wie beim Super Nintendo, das zwar kein RGB-Signal liefert, per mitgeliefertem Adapter aber ganz normal an die Scartbuchse angeschlossen werden kann.

SEGA MAGAZIN:

Damit Du immer

im Spiel bleibst!



100 % SEGA in SEGA MAGAZIN. Wir testen für Euch alle Spieleneuerscheinungen aller SEGA-Systeme.

Wer die obige Ausgabe des Sega Magazins noch haben will, sollte schnell zuschlagen, denn ab 12.3.97 gibt es schon die Nummer 4/97 im Zeitschriftenhandel! Dort könnt Ihr dann vierseitige Riesenbe-

richte zu dem brandneuen Spielautomatenhammer **Scud Race** von AM2, dem Motorradrennspiel **Manx TT** von AM3 und dem Beat'em Up-Game **Fighters Megamix** finden.

Weitere Highlights: aktuelle Infos und Bilder aus Japan zu **Worldwide Soccer '98**, **Resident Evil Dash**, **Virtua Strike 2**, **Sky Target** und **Enemy Zero!**

Nicht zu vergessen 32 Seiten Tips & Tricks mit Komplettlösungen zu allen Top-Spielen.

Der Preis? Über 100 Seiten für unschlagbare 5,80 DM.

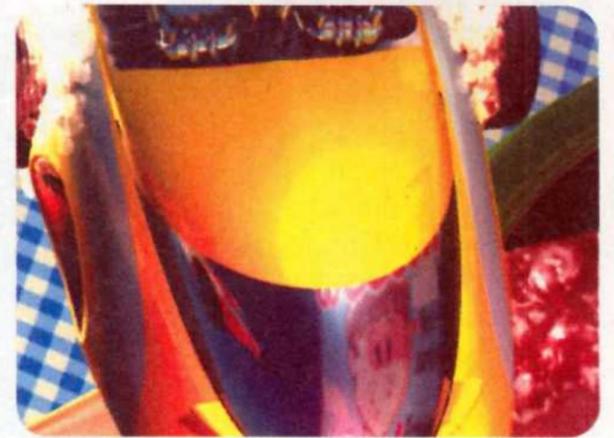
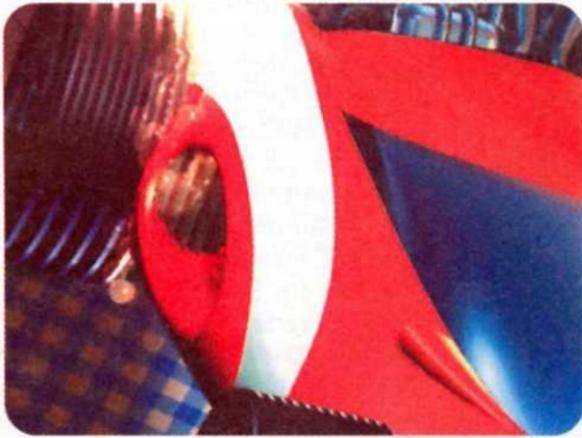


Deutschlands großer Fachverlag für Computer- und Videospielemagazine.

JEDEN MONAT NEU IM ZEITSCHRIFTENHANDEL!

TEST-SCREEN

Das grafische Meisterwerk



Micro Machines V3

Multispieler-Freuden
für bis zu acht Spieler
gleichzeitig
Seite 38



Nintendo 64

NBA Hangtime 81

PlayStation

Atari Greatest Hits 72

Bedlam 75

Die Stadt der verl. Kinder 61

Earthworm Jim 2 72

Exhumed 67

Fatal Fury Real Bout 76

Hexen 40

King's Field 60

Lost Vikings 2 37

Micro Machines V3 38

Monster Truck 78

NHL Faceoff '97 62

NHL Open Ice 73

Perfect Weapon 66

Player Manager 69

Ray Storm 42

Road Rage 77

Sentient 68

Spider 64

The Incr. Hulk 76

The Raven Project 74

Total NBA '97 63

Toukon Rets. 2 66

V-Tennis 2 66

Virtual Pool 71

Saturn

Dragon Force 80

Funky Head Boxers 68

Grid Run 70

Rockman 8 79

Starfighter 3000 70

The Incr. Hulk 68

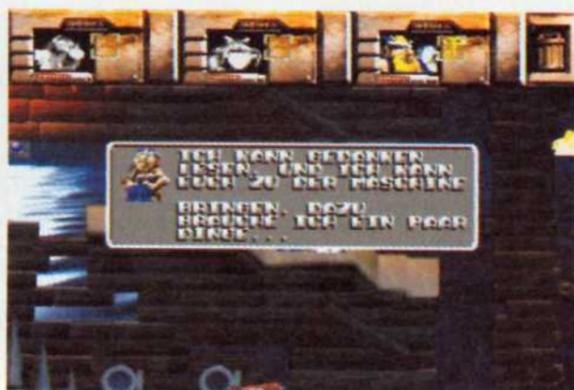
Super Nintendo

Kirby's Fun Pak 70

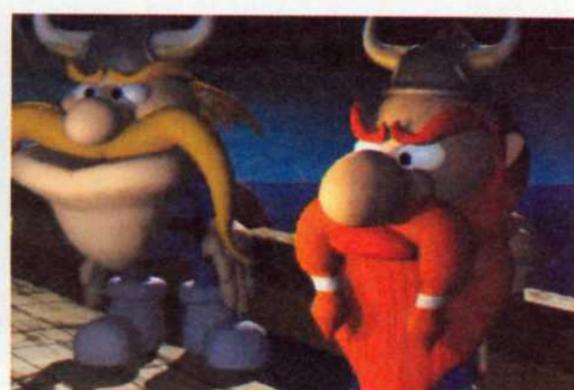
Marvel Super Heroes 72



Zu Beginn der Levels streiten sich die Nordmänner, und Ihr werdet in die Story eingeführt



Auf dem Schiff versucht eine Gedankenleserin Euch mit mehr oder weniger Erfolg zu helfen



So übertrieben die drei Wikinger hier auftreten, so übertrieben ist auch die Handlung

The Lost Vikings 2

Sie sind zurück: Die drei Wikinger müssen dank des unerbittlichen Aliens schon zum zweiten Male den Heimweg suchen - The Lost Vikings ist ein Jump 'n Run der etwas anderen Art

PS / SAT

Denkspiel / 1 Spieler

Wo kommen wir denn hin, wenn liebe kleine-zugegebenermaßen auch ziemlich gemeine-Menschlein in den Privatzoos eines Aliens gesteckt werden sollen. Nicht mit uns! Als durch einen Stromausfall sämtliche Zäune verschwanden, machten die drei Wikinger Olaf, Erik und Baleog dem

Ab dem 15. Level sind die Rätsel so schwierig, daß sogar gestandene Knobel-Profis ins Schwitzen kommen

Außerirdischen schon zum zweiten Mal einen Strich durch die Rechnung und verschwanden. Durch 31 abwechslungsreiche Levels gilt es die Drei zu



In den letzten Levels macht der besitzergreifende Alien persönlich Jagd auf Euch

lotsen. Ziel ist es, in jedem Level drei Zutaten zu finden, aus denen am Ende des Levels ein Zauberer, eine Hexe oder ein Was-auch-immer einen Teleport-Spruch zu mixen versucht, und Ihr ein Level-Paßwort bekommt. Dabei müßt Ihr die Fähigkeiten der Charaktere so

gut wie möglich ausnutzen. Stop! Das stimmt nicht ganz: Ihr könnt einen Level nicht vollenden, wenn es zwischendrin einen Eurer Leute in Thors Reich verschlägt, das heißt, wenn er den Löffel abgibt. Die Talente sind einzigartig: Der rotbärtige Erik besticht mit sei-



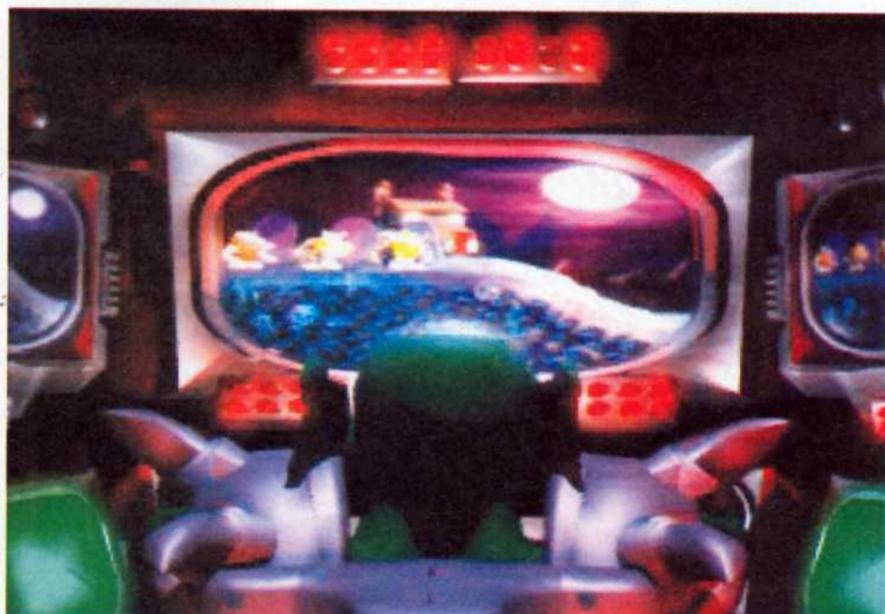
René: The Lost Vikings 2 ist wie Teil 1 ein Jump 'n Run der etwas anderen Art. Hier heißt es nicht ballern, was das Zeug hält

und Monster jagen bis zum Abwinken, hier ist weniger Geschicklichkeit, denn Rätseln gefragt. Das hebt auch die Wikinger vom Rest der Hüpfereien ab. Ihr müßt die Fähigkeiten jedes Einzelnen der Charaktere so gut wie möglich einsetzen - stirbt nur ein Einziger, so könnt Ihr den Level nicht vollenden. Gegenüber dem Original wurde die Spielidee nur relativ wenig verändert und das zu Recht. Das Erfolgsrezept mit den drei Nordmännern scheint auch hier wieder aufzugehen: Die (natürlich) bessere Rendergrafik und die neuen und teilweise übelst schweren Rätsel machen The Lost Vikings 2 auch für diejenigen interessant, die Teil 1 mit Begeisterung gespielt haben. Alles in allem ist es ein Denkspiel, das mit einer guten Story und wenigen Gegnern das Zeug hat, zu einem Renner zu werden.

ner herausragenden Geschwindigkeit, er besitzt sogar einen Afterburner (Bitte achtet auf das Wortspiel!). Er kann ziemlich hoch springen und mit sei-



Das Leben nach dem Tod: Die drei tapferen Recken treten vor Thors weibliche Vertretung



"Hilfe, wir fühlen uns beobachtet!" Der Alien versucht herauszukriegen, wie er Euch wieder einfangen kann





Am Ende jedes Levels erwartet Euch ein Magier, der aus den Zutaten einen Teleport-Spruch mixt



Tarzan hat ein glückliches Händchen: Er hat im Dschungel sogar schon Fahrstühle installiert



Eine Sache haben alle Charaktere gemeinsam: Sie können Gegenstände verschieben - das war's aber auch schon



Das Feuchtbiotop Dschungel mal aus einer etwas anderen Perspektive: Erik taucht nach wichtigen Gegenständen

nem Dickschädel sogar Mauern einrennen. Da er sich wohl wie ein Fisch im Wasser fühlt, ist er genau der Richtige, wenn sich irgendein Gegenstand im blauen Naß befindet. Baleog ist der Kämpfer. Nur er kann mit einem Schwert umgehen und damit Gegner besiegen. An seinem rechten Arm ist ein Morgenstern an einer Stahlfeder befestigt, mit der er nicht nur unerreichbare Feinde und Gegenstände erwischt, sondern auch Tarzan-like über Abgründe schwingen kann. Der Dritte im Bunde, Olaf, bevorzugt die Defensive: Mit seinem Schild kann er Monster,

Feuerbälle und Gemeinheiten abwehren, während sich die anderen hinter ihm verstecken. Der Schild scheint ein Vorfahre des Paragliders zu sein, da Olaf damit wie mit einem Fallschirm Schluchten hinabschweben kann. Vor ihm ist auch kein Mausloch sicher. Mit einem Tastendruck wird Olaf ganz klein und mit einem weiteren wieder groß. Er besitzt noch ein weiteres unschätzbare Talent: Er kann die umgebende Luft zu diversen Abgasen verarbeiten, die so heftig sind, daß er damit



Ulf: The Lost Vikings darf aufgrund des genialen "Eine Hand wäscht die andere"-Prinzips getrost zu den Denkspiel-Klassikern gezählt werden. Das Schlechte am Sequel ist somit zugleich auch das Beste: es hat sich im Prinzip nicht viel am Gameplay geändert. Auf den ersten Blick fällt daher auch nur die hübsche Render-Optik auf, die die Hardware-Voraussetzungen solide ausnutzt. Die Verbesserungen beim Spielablauf gehören hingegen zur bewährten "Add on"-Kategorie. Mit den zwei neuen Charakteren wird die Abwechslung erhöht, während das

Mehr an Eigenschaften den Sequel gegenüber dem Original noch eine Ecke komplexer werden ließ. Glücklicherweise steigert sich die Gangart aber in angenehmen Abstufungen. Spätestens ab Level 15 dürften sich allerdings selbst ausgebuffte Profis am beinhalten Leveldesign festbeißen. Das mag zwar des öfteren frustierend sein, insgesamt finde ich diesen hohen Schwierigkeitsgrad aber in Ordnung, da man das Game aufgrund des Paßwortsystems ansonsten zu schnell durchspielen könnte. Wer also auf eine gelungene Kombination aus Knocheien, Rätseln und Geschicklichkeitsproben steht, erhält mit The Lost Vikings 2 das ideale Konsolen-Futter.

den Boden wie Knäckebrot zerbröseln läßt. Daß der Zauber nur einmal richtig klappt (und zwar am Ende des letzten Levels) ist unübersehbar, da die Nordmänner ständig in einer anderen Gegend landen, nur nicht zu Hause. Das geht sogar so weit, daß ab und zu mal eines der Nordlichter verschwindet. Ihr trifft statt dessen

den Werwolf Fang und den Drachen Scorch. Sie sind mit ihren Fähigkeiten eine wichtige Ergänzung, vor allem, wenn Baleog fehlt, denn beide können Gegner in den Hades schicken. Fang klettert weiterhin jede Wand hoch, und Scorch flattert mit seinen Stummelflügeln niedrige Abgründe empor. Vieles erfahrt Ihr allerdings auch aus roten Fragezeichen, die vor allem am Anfang ganz nützliche Tips zum Spiel geben.



TEST PS/SAT

HERSTELLER: INTERPLAY
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTlich
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL BIS SAUSCHWER
LEVELS: 31
BESONDERHEITEN: DT. TEXTE, PASSWORT
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: ACCLAIM

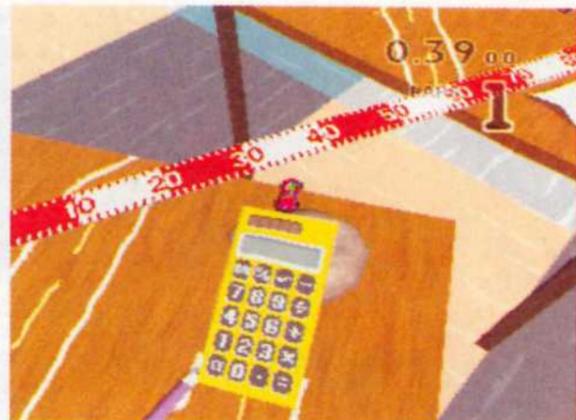
| | | | | |
|--------------|--------|-----|----------|-------|
| schlecht | mittel | gut | sehr gut | super |
| 64% GRAFIK | | | | |
| 58% SOUND/FX | | | | |
| 85% FUN | | | | |



Manche Szenarien, wie beispielsweise dieser Frühstückstisch sind bereits von früheren MM-Versionen bekannt



Auf diesem Labortisch wird der Flitzer durch ein Wirrwarr aus Röhren und Reagenzgläsern befördert



Gewagte Sprünge quer über die Tische dürfen natürlich nicht fehlen

Micro Machines V3

Nach über zwei Jahren Entwicklungszeit und mehreren Terminverschiebungen beglücken uns die Engländer endlich mit der langersehten Fortsetzung der kultigen Spielzeug-Flitzerei - und das Warten hat sich gelohnt!

PLAYSTATION

Rennspiel / 1-8 Spieler

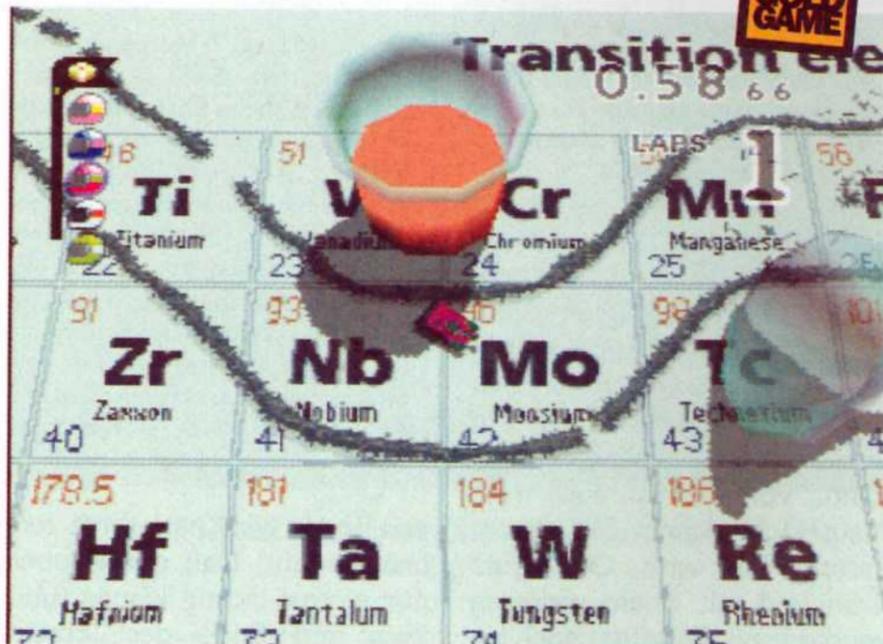
Micro Machines und Codemasters, zwei Namen, die man stets in einem Atemzug nennen sollte, denn seit die flotten Spielzeugautos 1993 auf dem Mega Drive erstmals zum digitalen Leben erweckt wurden, wuchs eine immer größere Fangemeinde heran. Die offizielle 32-Bit-Version ist daher auch ohne Übertreibung das bisher wichtigste Spieleprojekt

Das derzeit beste Multiplayer-Rennspiel!

in der mittlerweile zehnjährigen Firmengeschichte. Zwei Dinge verdeutlichen diese enorme Relevanz. Zum einen wurde das Rennspiel von Sony höchstpersönlich unterstützt (was auch den verschobenen Releasedate erklärt - Sony wollte eine noch bessere Qualität haben), zum anderen hat Codemasters alleine für Deutschland ein Marketingbudget von 450.000 DM



Das hochauflösend dargestellte Hauptmenü wird stilgerecht als Spielzeugautobahn präsentiert



Vor allem die Transparenz-Effekte und das Gouraud-Shading der Randobjekte können begeistern

eingelant (Postkarten, Werbespots sowie ein riesiges Plakat über das gesamte Münchner Siegestor). Doch nun zum Spiel: Natürlich hat sich am groben Spielprinzip nichts verändert. In üblicher Manier flitzt Ihr mit Eurem Spielzeugauto in der versetzten Vogel-Perspektive über insgesamt 40 verschiedene Rundkurse, die allerdings äußerst wenig mit einem realistischen Circuit à la Formel 1 zu tun haben. Stattdessen düsen die kleinen Renner beispielsweise über einen feierlich gedeckten Dinner-Tisch, durch einen Laborraum oder über einen kleinen Tümpel. Die Steuerung fällt den Fahrzeugen entsprechend simpel aus: Gasgeben, Bremsen bzw. Rückwärtsfah-

ren, Springen sowie Hupen (just for fun) oder aber der Einsatz einer Extrawaffe. Letzere Aktionsmöglichkeit ist neu. Durch Power Ups in Form eines Geschenks werden Eurem Flitzer unterschiedliche, allerdings stark limitierte Waffensysteme einverleibt. So dürft Ihr beispielsweise per Riesenhammer die Gegner plattmachen, Minen ablegen oder als unzerstörbarer Feuerwirbel durch die Polygon-Landschaften düsen.



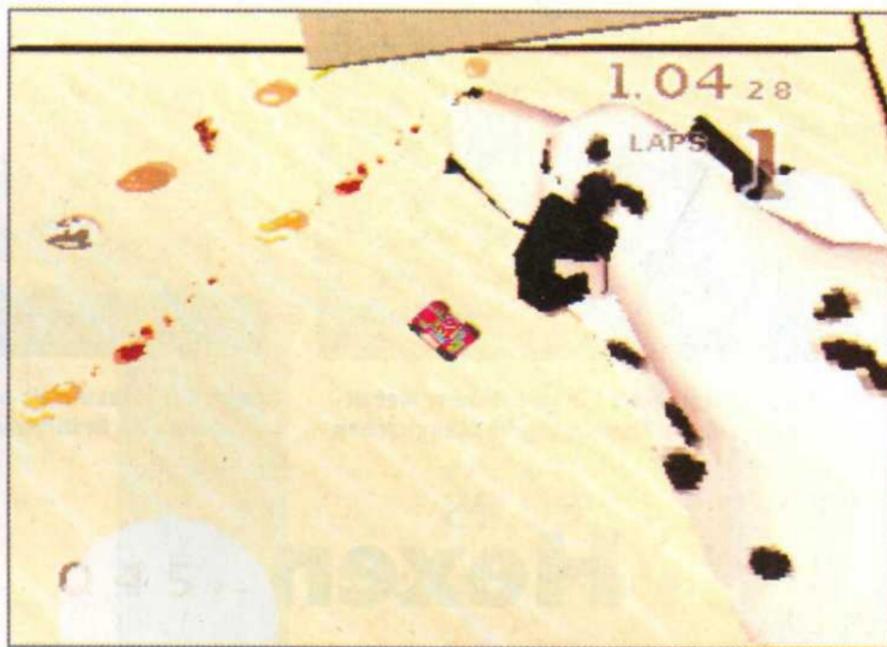
Ulf: Ich mache kein Geheimnis daraus, daß ich Rasereien in der Vogel-Perspektive schon immer geliebt habe. Micro Machines

ist dabei das mit Abstand beste Produkt seiner Zunft. Umso erfreulicher ist es darum, daß die V3-Version, alle bisherigen MM-Varianten ganz klar in den Schatten stellt. Codemasters hat es in den zwei Jahren Entwicklungsarbeit nicht nur geschafft die Optik völlig umzukrempeln, sondern auch das bekannt-geniale Spielgefühl beizubehalten, bzw. sogar zu verbessern. Es ist nämlich äußerst erfreulich, daß die Mini-Flitzer diesmal ein durchaus ausgereiftes Fahrgefühl bieten, das sich je nach fahrbarem Unter-satz merklich unterscheidet. Der andere Pluspunkt gegenüber früheren Versionen ist die streckenweise grandiose Optik. Sämtliche 40 Strecken wurde liebevoll mit zahlreichen Objekten versehen, die dank feinstem Gouraud-Shading und schönen Transparenz-Effekten ziemlich beeindruckend aussehen. Maßgeblich zur gewohnt exzellenten Spielbarkeit trägt übrigens auch die subjektive Kameraführung bei, die Euch stets einen optimalen Überblick verschafft. Die wahre Stärke von MM V3 ist jedoch zweifelsohne die Multi-spieler-Option. Spätestens mit drei weiteren Mitspielern ist der Spielspaß (Schadenfreude!?) kaum noch zu toppen und durchzockte Nächte nahezu vor-programmiert. Deshalb sollte dieser Silberling auch in keiner Sammlung fehlen.



Einen nicht ganz unwichtigen Bereich bei Micro Machines stellt die enorme Fülle an Spielmodi dar. Für den Solo-Flitzer wurde speziell eine Fahrschule entwickelt, in der Ihr in insgesamt fünf Lektionen das Fahrgefühl erlernen könnt. Später dürft Ihr dann Euer Können gegen die Uhr erproben (inklusive einem Schattenfahrer, der die jeweilige Bestzeit markiert), im Head-to-Head-Modus versuchen, einen CPU-Kontrahenten abzuschütteln oder aber gegen eine vierköpfige Konkurrenz bestehen, wobei Ihr mindestens als zweiter die Ziellinie überqueren müßt, um eine Runde weiterzu-

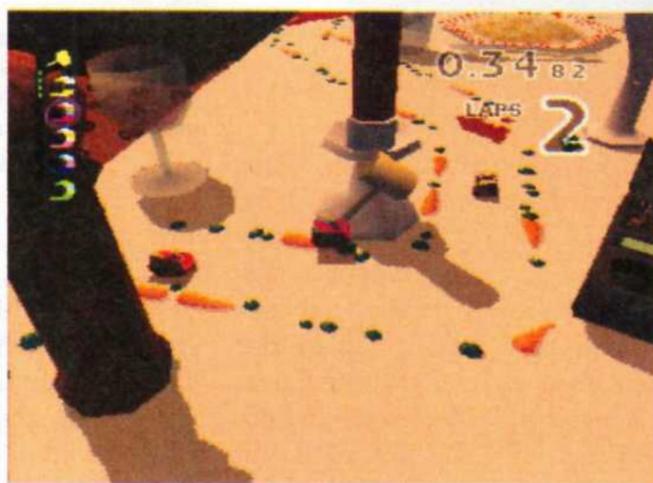
kommen. Als zusätzlichen Anreiz, ganz oben auf dem Siebertreppchen zu stehen, erhalten Erstplatzierte einen Price Car, das per Memory Card verwahrt wird und Euch für weitere Rennen fortan zur Verfügung steht. Wer bis zu sieben weitere Gleichgesinnte versammeln kann, darf zudem im wahrsten Sinne des Wortes eine Micro Machines-Party starten. Die Anzahl der Spielmodi ist in diesem Bereich nahezu unüberschaubar. Beispielsweise dürft Ihr ein komplettes Ranglistenturnier absolvieren oder im K.o.-Verfahren gegeneinander antreten.



Ein schlafender Dalmatiner dient bei dieser Strecke als harmlose Barrikade



Cooler Gag: Auf dem Tümpel begegnet Ihr hin und wieder einer Libelle, die über Euch hinwegfliegt



If I had a hammer... Mit dem Hammer könnt Ihr die Konkurrenz äußerst effektiv aus dem Weg räumen

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: CODEMASTERS
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: 20. MÄRZ
UMSETZUNGEN GEPLANT: SATURN
SCHWIERIGKEITSGRAD: SCHWER
LEVELS: 40 STRECKEN
BESONDERHEITEN: DEUTSCHE TEXTE & SPRACHE, MEMORY CARD
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: CODEMASTERS



- SONY**
- A - Train 94,99
 - A. Senna Kart Duell 89,99
 - Aaron vs. Ruth* 79,99
 - Addidas Power Soccer 89,99
 - Adventure of Lomex 84,99
 - Alien Trilogy 84,99
 - Alone in the Dark 2 99,99
 - Andretti Racing 79,99
 - Aquanaut's Holiday 94,99
 - Baphomets Fluch 84,99
 - Batman Forever Coin-Op* 84,99
 - Battle Arena Toshinden 2 89,99
 - Blam! Machinehead 84,99
 - Blast Chamber* 89,99
 - Blazing Dragons 79,99
 - Bust a Move 2 69,99
 - Casper 84,99
 - Chronicles of the Sword* 84,99
 - Cool Boarders 84,99
 - Command & Conquer 94,99
 - Crash Bandicoot 99,99
 - Criticom 84,99
 - Crow: City of Angels* 84,99
 - Crusader - No Remorse* 79,99
 - Deathdrome*B60 84,99
 - Descent 84,99
 - Destruction Derby 2 89,99
 - Discworld 2* ?
 - Disruptor* 79,99
 - Dragonheart: Fire&Steel 79,99
 - Earthworm Jim 2 84,99
 - Exhumed 84,99
 - Fade to Black 79,99
 - FIFA Soccer 97 79,99
 - Firo & Klawd 89,99
 - Formel 1 99,99
 - Grid Run* 84,99
 - Gunship 89,99
 - Hardcore 4x4 79,99
 - International Moto X 84,99
 - Iron & Blood 74,99
 - Jumping Flash 2 89,99
 - Krazy Ivan 84,99
 - Last Dynasty* 89,99
 - Legacy of Kane* 84,99
 - LoneSoldier/LoneCyborg 49,99
 - Lost Vikings 2* 79,99
 - Magic Carpet 79,99
 - Magic The Gathering* 79,99
 - Manic Karts* 79,99
 - Marvel 2099* 84,99
 - Mass Destruction* 84,99
 - Megaman X3* 84,99
 - Myst 84,99
 - Nascar Racing 96* 89,99
 - NBA Live 97*B91 79,99
 - Need for Speed 79,99
 - NFL Quarterback Club 9774,99
 - NHL Hockey 97 79,99

Jet Stream

Postfach 1308 - Gewerbering 24 - 76351 Linkenheim



Nintendo 64
DV*124,99



Nintendo 64
 incl. Controller, AV Label
 und Scart Label
409,99
 ab Anfang April
 Vorbestellung empfohlen

Nintendo 64

- Mario 64* 99,99
- Pilot Wings* 109,99
- Shadow of the Empire* 129,99
- Wave Race* 89,99

- 120 Fach Memory Card 69,99
- 360 Fach Memory Card 99,99
- Control Station Pad AV 29,99
- Game Buster 89,99
- Game Killer 59,99
- GF-Adapter 39,99
- Link Label 24,99
- Mad Catz Lenkrad 139,99
- Predator Gun 69,99
- RGB Scart Label 24,99
- SONY Analog Joystick 109,99
- SONY Controller 54,99
- SONY Maus 54,99
- SONY Memory Card 49,99
- SONY Multi Tab 74,99
- SONY NeGeon 79,99
- SONY Playstation 399,00
- SONY RF-Adapter 49,99
- SONY Spec. Ascii Pad 64,99
- SONY Spec. Joystick 99,99
- SONY Tasche 10,00
- SONY Tasche+MK+Pad 89,99
- Station Master Pad 34,99
- Verlängerungskabel PSX Pad 19,99

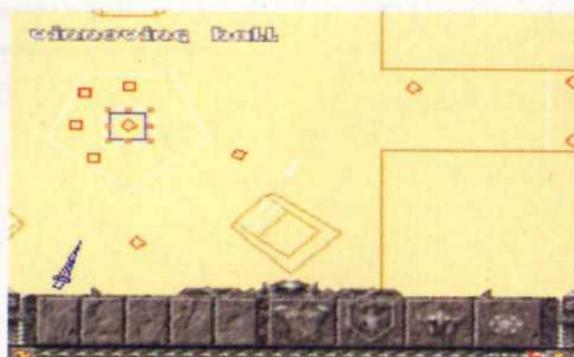
- Olympic Games 74,99
- Onside Soccer 84,99
- Pandemonium 84,99
- Penny Racers 84,99
- Player Manager 89,99
- Po ed 84,99
- Power Move Pro Wrestling 89,99
- Project Overkill 84,99
- Raven Project 79,99
- Rayman 84,99
- Re Loaded 89,99
- Rebell Assault 2* 94,99
- Return Fire 84,99
- Ridge Racer 49,99
- Ridge Racer Revolution 89,99
- Rise 2-The Resurrection 84,99
- Road Rash 79,99
- Robotron X* 84,99
- Shellshock 79,99
- Sim City 2000 84,99
- Skeleton Warriors 74,99
- Slam N Jam 96 74,99
- Soviet Strike 79,99
- Space Jam 79,99
- Spot 3* 84,99
- Star Gladiator 84,99
- Starblade Alpha 84,99
- Starfighter 3000 84,99
- Street Fighter: The Movie 89,99
- Street Racer 84,99
- Streetfighter Alpha 2 84,99
- Supersonic Racer 79,99
- Syndicate Wars* 84,99
- Tall Ship* 79,99
- Tekken 2 99,99
- Tempest X* 84,99
- The City o.lost Children* ?
- The Devide:EnemiesWit* 84,99
- The Raiden Project 79,99
- Theme Park 79,99
- Thunderhawk 2-Firestor 84,99
- Tilt 74,99
- Time Commando 79,99
- Tobal No.1 84,99
- Tomb Raider 84,99
- Top Gun - Fire at Will 94,99
- Total Eclipse Turbo 84,99
- Total NBA96 94,99
- Tunnel B1 89,99
- Twisted Metall 2* 0,00
- Victory Boxing 84,99
- War Wind* 84,99
- Warhammer 79,99
- Whizz 74,99
- Wing Commander 3 84,99
- Wing Commander 4* 84,99
- Wipe Out 2097 94,99
- Worms 89,99
- WWF In Your House 79,99

Bestellhotline: (07247)94617-0
 Mo-Fr 9.30-18.30 **FAX:(07247)4248**
 Sa 9.30-13.00
 Internet:<http://members.aol.com/jetstream/jetwelco.htm>
 Fordern Sie unseren kostenlosen Gesamtkatalog an.

Ab 250DM Spielebestellwert versenden wir versandkostenfrei.
 Vorkasse 6.90DM pro Paket-Nachnahme 10.50DM zzgl. 3DM Zahlkartengebühr.
 Für bestellte und annahmeverweigte Ware berechnen wir pauschal 20DM.
 Lieferung ins Ausland nur per Vorkasse (Scheck oder Überweisung).
 Bei Hardware fallen immer Versandkosten an.
 Für Druckfehler keine Haftung. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten.
 Es gelten unsere allgemeinen Geschäftsbedingungen.
 * - gekennzeichnete Produkte waren zur Drucklegung noch nicht erschienen.
 Fragen Sie nach aktuellen Erscheinungsterminen. Nutzen Sie unseren Vorbestellservice.



Diesem Monster helft Ihr mit Eurem Metallhandschuh seinen Eisenmangel auszugleichen



Auch bei Hexen hilft oft nur das Automapping, um alle Örtlichkeiten wiederzufinden



Der Vorspann zeigt Euch gleich, um was es bei Hexen geht

Hexen

Ego-Shooter Nachschub für die PS! Diesmal dienen nicht die Marsmonde Phobos und Deimos als Background, sondern eine Fantasy Landschaft aus dem finsternen Mittelalter

PLAYSTATION

Ego-Shooter / 1-2 Spieler

Der vom PC konvertierte Ego-Shooter aus dem Hause id versetzt Euch in ein düsteres Zeitalter. Wie üblich, dürft Ihr es mal wieder in die Hand nehmen, die Spielwelt vor dem Untergang zu retten. Das bedeutet in diesem Fall Korax, dem üblen Schlangenreiter aus der Chaos-Sphäre, den Garaus zu machen. Allerdings wollen erst einmal über 40 Levels von

Euch erkundet werden. Eure Kampftaktik richtet sich dabei danach, welchen Grundcharakter Ihr Euch als Spielfigur ausgesucht habt. Es stehen Euch der Krieger Baratus, Daedolan, der Magier und der Geistliche Parias zur Auswahl. Wie in jedem Ego-Shooter bewegt Ihr Euch mit dem Trio frei durch die 3D-Umgebung, wobei die Charaktere auch springen können. Ähnlich wie bei Exhumed wird nicht Stage für Stage erkundet. Ihr müßt erst einige Pforten und Schalter öffnen bzw. betätigen,



Mit dem Obermotz ist nicht gut Kirschen essen? Werft ihm alles an Magie entgegen, was Ihr aufbringen könnt



Die Heerscharen von Monstern zu erledigen,...



...bedeutet schon ein hartes Stück Arbeit



Jede Menge Boni stärken Euch in Form von Zauberrampullen. Wie Ihr rechts sehen könnt, haben wir mit dem Herrn nicht lange um den Preis gefeilscht



id-Like trifft Ihr überall auf Splatter pur

um zu anderen Abschnitten Zugang zu erhalten. Oft verbergen sich nämlich gerade dort dringend benötigte Schlüssel und Artefakte. Zugang erhaltet Ihr an der zentralen Nabe der Dimensionen, die als Sprungbrett dient. Eine Übersicht gibt es zudem durch das Automapping-System, das jederzeit abrufbar ist. Dem Thema angepaßt, finden sich überall Power Ups, die stilgerecht in Ampullen und geheimnisvollen Fläschchen abgefüllt sind. Allerdings wollen Euch die üblen Diener des Bösen daran hindern, Eure Lebensleiste im positiven Bereich zu halten, und so müßt Ihr Eure Haut so teuer wie möglich verkaufen. Zur Abwehr dienen Euch entweder die blanke Faust oder aber auch unterschiedliche Zaubersprüche. Logisch, daß gerade in Momenten, in denen Ihr besonders wertvolle Goodies einstreichen wollt, sich versteckte Räume öffnen und Dutzende Geschöpfe der Hölle auf Euch einstürmen. Kleine Schreckmomente sind also vorprogrammiert.



Björn: Ein neuer Monat, ein neuer konvertierter Ego-Shooter, und wieder mal sind wir den Konvertierungskünstern der Programmierer hilflos ausgeliefert - und das nervt mich langsam gewaltig. Hexen ist atmosphärisch sehr gut in Szene gesetzt worden. Der Sound und die Geräuschkulisse jagten mir einen richtigen Schauer über den Rücken. Auch ist es erfrischend neu, die Gegner nicht wegzubalieren, sondern mit Zauberkraften aus dem Weg zu räumen. Aber was nützt mir das, wenn ich wichtige Schalter wegen der grobpixeligen Grafik nicht von den Wänden unterscheiden kann? Auf der einen Seite wurden tolle Gimmicks eingebaut. So fallen z.B. Blätter von den Bäumen herab, sobald Ihr sie streift. Aber auf der anderen Seite unterscheiden sich Monster gerade mal durch eine andere Farbe von den Wänden. Und wenn man gute Kost wie Alien Trilogy und Disruptor gewöhnt ist, stößt mir diese schlampige Umsetzung doch gewaltig auf.

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: RAVEN SOFTWARE
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: MÄRZ
UMSETZUNGEN GEPLANT: SATURN, N64
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL BIS SCHWER
LEVELS: 40+
BESONDERHEITEN: MEMORY CARD, LINK-FUNKTION
CA. PREIS: 109,- DM
MUSTER VON: GT INTERACTIVE



AUSGEBRÜTET!

Nintendo 64

| | |
|--|----------------|
| Nintendo 64 incl. Control Pad | 399,00* |
| Antennenkabel | 49,99* |
| Control Pad | 59,99* |
| Fifa 64 | i.V. |
| Goemon | 139,99* |
| International Superstar Soccer Deluxe | 139,99* |
| Pilot Wings | 119,99* |
| Star Wars – Shadows of the Empire | 139,99* |
| Super Mario 64 | 99,99* |
| Turok: Dinosaur Hunter | 139,99* |
| Wave Race 64 | 99,99* |

Spiele

| | PSX | SAT |
|--|---------------|--------|
| 2Xtreme | 79,99* | |
| A4 Evolution Global | 99,99 | |
| Adidas Power Soccer International | 99,99* | |
| Air Combat (Platinum Edition) | 49,99* | |
| Alien Trilogy | 89,99 | 89,99 |
| Amok | | 89,99* |
| Andretti Racing | 89,99 | 89,99* |
| Area 51 | 89,99* | 89,99* |
| Ayrton Senna Kart Duel | 89,99 | |
| Baphomet's Fluch | 89,99 | |
| Battle Arena Toshinden 1 (Plat.Ed.) | 49,99* | |
| Battle Arena Toshinden 2 | 99,99 | |
| Battle Stations | 79,99* | |
| Black Dawn | 89,99* | 89,99* |
| Blast Chamber | 99,99 | 99,99* |
| Broken Helix | 99,99* | 99,99* |
| Bug! Too | 89,99* | |
| Bust A Move 2 | 69,99 | 69,99* |
| Chronicles of the Sword | 89,99 | |
| City of the Lost Children | 89,99* | |
| Command & Conquer | 109,99 | 109,99 |
| Constructor | 89,99* | |
| Contra | 99,99* | |
| Cool Boarders | 89,99* | |
| Crash Bandicoot | 109,99 | |
| Creation | 89,99* | |
| Crow: City of Angels | 79,99* | 79,99* |
| Crusader – No Remorse | 89,99* | 89,99* |
| Crypt Killer | 99,99* | |

| | | |
|------------------------------------|--------|---------|
| Darklight Conflict | 89,99* | 89,99* |
| Dark Savior | | 89,99 |
| Daytona USA Championship Edition | | 109,99* |
| Deadly Skies | 89,99* | 89,99* |
| Descent 2 | 79,99* | |
| Destruction Derby 1 (Platinum Ed.) | 49,99* | |
| Destruction Derby 2 | 99,99 | |
| Die Hard Arcade | | 99,99* |
| Discworld (dt.) | 89,99 | 89,99 |
| Disruptor | 79,99 | |
| Down in the Dumps | 89,99* | |
| Dragonheart: Fire & Steel | 89,99* | 89,99* |
| Excalibur | 89,99* | |
| Exhumed | 89,99* | 99,99 |
| Fighters Megamix | | 109,99* |
| Formel 1 | 99,99 | |
| FIFA Soccer 97 | 89,99 | 89,99* |
| Hardcore 4x4 | 99,99 | |
| Heart of Darkness | | 109,99* |
| Herks Adventure | 99,99* | |
| Hexen | 89,99* | 89,99* |

| Independence Day | |
|-----------------------------------|--------|
| Internat. Superstar Soccer Deluxe | 89,99* |
| In the Hunt | 89,99* |
| Iron Man / XO | 79,99* |
| Jewels of the Oracle | 89,99* |
| Last Dynasty | 89,99* |
| Legacy of Kain | 89,99* |

| | | |
|--------------------------|---------------|--------|
| Lomax | 89,99 | |
| Lost Vikings 2 | 79,99* | 79,99* |
| Madden '97 Football | 89,99 | 89,99 |
| Magic the Gathering | 79,99* | 79,99* |
| Manic Karts | 89,99* | 89,99* |
| Mass Destruction | 89,99* | |
| Mechwarrior 2 | 89,99* | |
| MegaMan X3 | 89,99* | 89,99* |
| Monster Truck | 99,99* | |
| Motor Toon 2 | 89,99* | |
| Mr. Bones | | 89,99* |
| MTV's Aeon Flux | 89,99* | |
| Myst | 89,99 | 109,95 |
| Namco Smash Court Tennis | 89,99* | |
| Nascar Racing '96 | 89,99* | |

N64

| | | |
|--------------------------------|---------------|--------|
| NBA Hangtime | 89,99* | |
| NBA In the Zone 2 | 99,99* | |
| NBA Live '97 | 89,99 | 89,99* |
| NHL Face Off '97 | 79,99* | |
| NHL Hockey '97 (EA Sports) | 89,99 | 89,99 |
| NHL Powerplay Hockey | 89,99* | 89,99* |
| Nights | | 99,99 |
| Pandemonium | 79,99 | |
| Pinball Graffiti | | 89,99* |
| Po'ed | 89,99* | |
| Porsche Challenge | 79,99* | |
| Power Move Pro Wrestling | 89,99 | |
| Project Overkill | 89,99 | |
| Pro Pinball | 79,99 | 89,99* |
| Rebel Assault 2 | 109,99* | |
| Resident Evil (dt.) | 89,99 | |
| Return Fire | 89,99 | 89,99* |
| Return to Zork | 89,99* | 89,99* |
| Ridge Racer (Platinum Edition) | 49,99* | |
| Ridge Racer Revolution | 99,99 | |
| Riot | 89,99* | |
| Road Rage | 89,99* | |
| Sampras Extreme Tennis | 99,99 | |
| Scorcher | | 99,99* |
| Sega Ages Compilation | | 89,99 |
| Sega Worldwide Soccer '97 | | 89,99 |
| Sentient | 89,99* | |
| Shredfest | | 89,99* |
| Sim City 2000 | 89,99 | 99,99 |

Spiele

| | | |
|----------------------------------|---------------|---------------|
| Sonic 3D Flickie's Island | 99,99 | |
| Sonic The Fighters | | 89,99* |
| Soviet Strike | 89,99 | 89,99* |
| Space Jam | 79,99* | 79,99* |
| Spot Goes To Hollywood | 89,99* | 89,99* |
| Star General | 79,99* | |
| Steel Panthers 2 | 79,99* | |
| Street Fighter Alpha 2 | 89,99 | 89,99 |
| Suikoden | 99,99* | |
| Super Pang Collection | 89,99* | |
| Syndicate Wars | 89,99* | 89,99* |
| Tekken 1 (Platinum Edition) | 49,99* | |
| Tekken 2 | 99,99 | |
| Tempest X | 79,99* | 79,99* |
| Three Dirty Dwarves | | 89,99* |
| Tilt! | 89,99 | 89,99 |
| Tobal No.1 | 89,99 | |
| Tomb Raider | 89,99 | 99,99 |
| Toshinden URA | | 89,99* |
| Total NBA '97 | | 79,99* |
| Tunnel B1 | 89,99 | 89,99* |
| Twisted Metal 2 | 89,99* | |
| Victory Boxing | 89,99 | |
| Virtua Cop 2 | | 109,99 |
| Virtual Open Tennis | | 79,99* |
| Virtual Pool | 79,99* | 79,99* |
| Warhammer | 89,99 | |
| Warwind | 79,99* | |
| Wing Commander 4 | 89,99* | |
| Wipe Out (Platinum Edition) | 49,99* | |
| Wipe Out 2097 | 99,99 | |
| WWF In Your House | 79,99* | 79,99* |
| X-COM: Terror from the Deep | 89,99 | |
| Zork Nemesis | 89,99* | |

Grundgeräte

| | | |
|------------------------------------|--------|--------|
| Sony Playstation incl. Control Pad | 389,99 | |
| Sega Saturn incl. Control Pad | | 449,99 |

Zubehör

| | | |
|------------------------------------|----------------|--------|
| Action Replay Pro | 99,99 | 99,99 |
| Analog Joystick | 129,99 | |
| Antennenkabel | 49,95 | 59,95 |
| Arcade Racer (Lenkrad) | | 129,95 |
| Backup Memory | | 109,99 |
| Joypad mit Auto-Feuer und Zeitlupe | 39,99 | 39,99 |
| Lenkrad incl. Pedale | 159,99 | |
| Link-Kabel | 49,95 | |
| Maus | 59,95 | |
| Memory Card 360 (360 Blocks) | 109,99 | |
| Namco Arcade Combat Stick | 109,99* | |
| neGcon (Control Pad) | 89,99 | |
| Original Control Pad | 59,95 | 44,95 |
| Predator Lightgun | 69,99 | 69,99 |
| RGB-Scart-Kabel (Fire) | 49,99 | 39,99 |
| Tasche +Control Pad +Mem.Card | 99,99 | |
| Virtua Stick | | 89,95 |
| X-Tender (Joypad-Verlängerung) | 29,99 | 29,99 |

Action pur!
**Crusader
No Remorse**
PSX * / SAT *
89,99
Die Hard Arcade
Sega SAT *
99,99



Die neue Platinum Edition:
**Air Combat
Destruction Derby
Ridge Racer
Tekken 1
Toshinden 1
Wipe Out**
jeweils für Sony PSX *
je 49,99

Media Point

Media Point Vertriebs GmbH – Versandzentrale
Bismarckstraße 63 – 12169 Berlin (Steglitz)
Telefax (030) 794 72 199

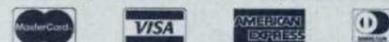
Telefonische Bestellannahme:

(030) 794 72 111

Persönliche Annahme: Mo-Fr 8.00-20.00 Uhr, Sa 9.00-18.00 Uhr

Autom. Ansagedienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28
BTX – Bestell-, Neuheiten- und Infoservice unter: Media Point#

* bei Drucklegung noch nicht erschienen! Alle Preise in DM inclusive 15% MwSt. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten! Es gelten unsere Allgemeinen Geschäftsbedingungen, die wir auf Wunsch gerne vorab zusenden.
Versandkosten: Vorkasse: 6,99 DM – Kreditkarte: 9,99 DM – Nachnahme: 9,99 DM zzgl. 3,- Post-NN-Gebühr – ab 250,- DM Bestellwert im Inland versandkostenfrei! – Express-Versand und UPS auf Anfrage! – Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. 20,- DM
Kreditkarten: der einfachste und bequemste Weg für Versandbestellungen! Anrufen, Kartennummer und Gültigkeitsdatum durchgeben und Ihre Bestellung geht Ihnen ohne lästige Nachnahme zu.



Wo Sie uns finden:

| Media Point | Media Point | Media Point | Media Point | Media Point |
|--|--|---|--|--|
| Berlin – Neukölln Jonasstraße 28/29 Tel.: (030) 621 60 21 U-Bahn 8 Leinestraße Bus 144 | Berlin – Steglitz Bismarckstraße 63 Tel.: (030) 794 72 131 S-Bahn 1 Feuerbachstr. Bus 170, 181, 182 | Hamburg – Harvesteh. Grindelberg 73-75 Tel.: (040) 429 11 139 U-Bahn 3 Hoheluftbr. Bus 35, 102 | Bremen Hanseatenhof 9 im Lloydhof / P am Brill Tel.: (0421) 16 80 80 Str.-bahn 2,3 Am Brill | Dortmund Rheinische Straße 85 Tel.: (0231) 914 25 24 Straßenbahn 404 Heinrichstraße |
| Berlin – Friedr.hain Petersburger Straße 94 Tel.: (030) 427 80 790 U-Bahn 5 Rth. Friedr.h. Tram 20,21 Bersarinpl. | Berlin – Spandau Nonnendammallee 82 Tel.: (030) 383 02 191 U-Bahn 7 Rohrdamm Bus 127, 204 | Berlin – Tegel Brunowstraße 10 Tel.: (030) 433 96 05 U-Bahn 6 Alt-Tegel Bus 120, 125, 133, 222 | Koblenz Rizzastraße 44 Tel.: (0261) 914 10 85 alle Bahnbusse KEVAG-Bus 9, 10 | ??? |

... to be continued.
Demnächst auch
in Ihrer Nähe!



Zu zweit macht's doppelt Spaß: im Zwei-Spieler-Modus geht so richtig der Punk ab, auch die Übersicht leidet nicht darunter



Helle und feurige Explosionen sind bei einem Shooter wie Ray Storm absolute Pflicht

Ray Storm



Grafisch opulentes Weltraum-Gemetzel à la Spielhalle - die japanischen Experten aus dem Hause Taito melden sich zurück!

PLAYSTATION

Shoot 'em Up / 1-2 Spieler

Daß Taito nicht nur für schnuckelige Hüpfspiele wie Bubble Bobble gut ist, wird mit dem vorliegenden Weltraum-Ballerspiel Ray Storm eindrucksvoll unter Beweis gestellt. Im traditionellen Arcade-Look wird dem Spieler die Funktion der Feuerknöpfe

demonstriert, so daß man auch ohne Japanisch-Kenntnisse (beim Ballerspiel sowieso zweitrangig) sofort loslegen kann. Vorher sollte allerdings noch ein Abstecher ins Optionsmenü gemacht werden, denn hier lassen sich der Schwierigkeitsgrad (für jeden der acht Levels in 8 Stufen), die Zahl der Schiffe pro Spiel (bis zu 5), Dauerfeuer und die Tastenbelegung einstellen. Im eigentlichen Spiel



Der erste Endgegner ist ein riesiger Panzer, der Euch mit etlichen Kanonen unterschiedlichsten Kalibers beharkt



Die kleinen Pyramiden in der Mitte sind wichtige Goodies, die vor allem Waffen-Upgrades beinhalten



Diesem Powerlaser solltet Ihr schnellstens aus dem Weg gehen, sonst heißt es "Bye, Bye kleiner Fighter!"



Im Arcade-Modus habt Ihr die Wahl zwischen zwei unterschiedlichen Angriffsjägern

kommen drei Waffentypen zum Einsatz. Der Standardlaser schießt nach vorne. Mit ihm werden feindliche Schiffe und alles, was sonst noch so im Weltraum kreucht und fleucht, zu Sternenstaub verbrutzelt. Mit der Bordkanone lassen sich alle Ziele eliminieren, die sich unter Eurem Gleiter befinden. Wie bei Panzer Dragoon können mehrere Bodenziele durch Lock fixiert und dann durch einen einzigen Schuß gleichzeitig vernichtet werden. Pro Leben darf man außerdem noch eine Power-Waffe aktivieren, die man sich am besten für die Endgegner aufspart. Der Powerbalken dieser Waffe regeneriert sich mit der Zahl der ausgelöschten Feinde. Die Spielgrafik bei Raystorm ist recht detailliert. Der Flug beginnt auf Mutter Erde und setzt sich im Weltraum fort. Dort trifft Ihr auf diverse feindliche Schiffe in allen Größen, Asteroidenfelder und Endgeg-



Christoph: Im Weltraum nichts Neues? Im Falle Ray Storm ist die Antwort ein klares "Jein". Die Sache mit dem Raumgleiter, den

man ballernnd von Planet zu Planet steuert, die aufrüstbaren Waffen und die alles vernichtende Smartbomb sind ein Fall für die Oldie-Ecke. Die aufwendige Spielgrafik verleiht dem angestaubten Spielprinzip aber wieder neue Qualitäten. Während sich bei Klassikern wie R-Type das eigene Raumschiff schlicht von links nach rechts bewegt, ist die vorgegebene Flugbahn bei Ray Storm teilweise auch dreidimensional. Besonders im Weltraum-Level hat man das "Mitten drin statt nur dabei"-Gefühl: Durch das ständige Rotieren und Zoomen fühlt man sich, als säße man selbst in der Pilotenkanzel. Kleine Feinheiten runden das gute Gesamtbild ab: So kann man nach einem Lebensverlust die umherfliegenden Power-Ups schnell wieder aufklauben, und auch der gleichzeitige Ballerspaß zu zweit ist möglich.

ner, die Euch mit Laserstrahlen und Raketensalven attackieren. Ray Storm verfügt über zahlreiche Continues.

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: TAITO
DATENTRÄGER: CD-ROM JAPAN
ERSCHEINUNGSTERMIN: IMPORT
UMSETZUNGEN GEPLANT: K.A.
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL BIS SEHR SCHWER
LEVELS: 8
BESONDERHEITEN: MEMORY CARD
CA. PREIS: K.A.
MUSTER VON: DYNATEX 0231/5575000





Next Level-Inhalt

Tips & Tricks 04/97

Nintendo 64

Pilotwings 64 15

Saturn

Christmas Nights 14

FIGHTERS MEGAMiX -JAP- 15

NFL Quarterback Club '97 2

Sega Ages Vol.1 2

PlayStation

Andretti Racing 15

Beyond the Beyond 16

Blam! Machinehead 14

Contra -US- 14

Destruction Derby 2 2

Disruptor 15

Motor Toon GP 2 14

Re-Loaded 16

Shockwave Assault 16

Spot goes to Hollywood 16

Star Gladiator 16

Time Commando 15

Twisted Metal 2 16

Players Guides 04/97

Nintendo 64

Super Mario 64 4-13

Ja, ich möchte HELP-Sammelordner für meine Mega Fun-Tips bestellen:

___St. HELP-Sammelordner "Mega Fun" je DM ___

Gesamt DM ___

zzgl. Verpackungs- und Versandkosten (Inland DM 6,-/Ausland DM 13,-) DM ___

Ich zahle den Gesamtbetrag von DM ___

- bar (Geld liegt bei)
- per V-Scheck

Coupon bitte schicken an:

Computec Verlag
Leserservice
Postfach
90327 Nürnberg

Name

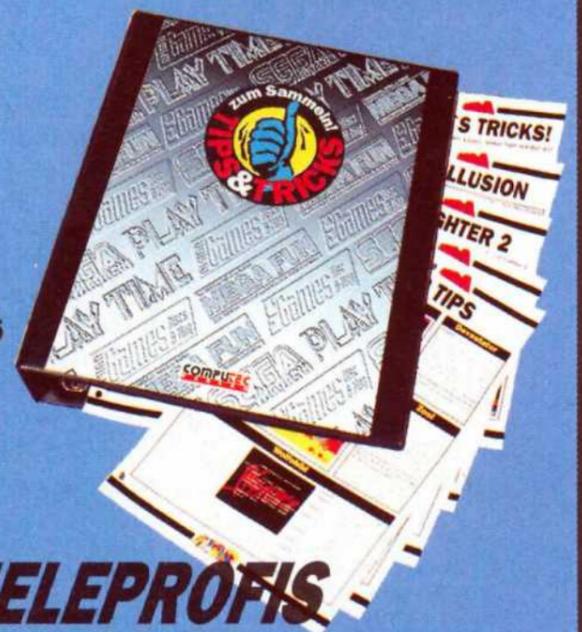
Straße

PLZ, Wohnort

Datum/Unterschrift

JETZT SAMMELN!

- für Deine Power-Tips aus der MEGA FUN
- für die wichtigsten 192 Seiten des Jahres
- für nur DM 10,-



VON SPIELEPROFIS FÜR SPIELEPROFIS!!!

Saturn

Sega Ages Vol.1

Diverses

Full Arcade Mode: Um etwas mehr Spielhallenfeeling auf Euren Fernseher zu bekommen, benötigt Ihr zwei Controller, die am Saturn angestöpselt werden, bevor Ihr diesen anwerft. Ihr habt nun die Möglichkeit Space Harrier, Out Run oder After Burner II zu wählen. Entscheidet Euch für eines der drei Spielchen. Nun bekommt Ihr einen jeweiligen **"Now Loading Screen"** gezeigt. Danach erscheint das Sega-Logo. Während dieses erscheint, haltet Ihr auf dem Controller in Port 2 die Tasten **Start + A + C** gedrückt. Schon befindet Ihr Euch im Arcade Mode. Mit der **L-Taste** am Controller 1 werft Ihr Eure Credits ein. Das funktioniert bei allen drei Spielen.

Diagnostic-Screen: Nachdem Ihr obigen Trick angewendet habt, haltet Ihr im jeweiligen Start-Screen mit der Aufforderung **"Insert Coin"** die Tasten **X + Y + Z + Start** auf Controller 1 gedrückt. Daraufhin kommt Ihr in den Diagnostic-Screen, in welchem Ihr sehr interessante Daten aufrufen könnt. Auch das funktioniert bei allen drei Spielchen.

Out Run: Startet Out Run ganz normal. Haltet die Tasten **A + C** gedrückt, bevor Ihr mit Start in die Optionen klickt. Hierdurch steht Euch über dem Wort **Exit** zusätzlich die Option **"Cornering"** zur Verfügung.

Space Harrier: Startet Space Harrier ganz normal. Haltet Ihr hier die Tasten **A + C** gedrückt, bevor Ihr Euch mit **Start** in die **Optionen** klickt, stehen Euch die Punkte **Shadow Mode** und **M. Stick Adjust** zur Verfügung.

After Burner II: Hier solltet Ihr im Optionsmenü den Punkt **Sound** markieren und die **P-Taste** drücken, um weitere Soundoptionen zu erhalten.



Saturn

NFL Quarterback Club '97

Cheats

Hier einige Cheats, die Ihr schnell eingeben müßt nachdem Ihr die Option **Preseason** gewählt habt. Die richtige Eingabe wird durch einen Jingle bestätigt.

- Pro Bowl: **X, X, X, Y, X, X**
- Turbo: **X, X, Y, Y, X, Y**
- High School: **X, X, Y, R, X, Y**
- Mongo: **X, X, Z, Y, X, Z**
- Fumbles: **X, X, X, L, X, X**
- Mines: **X, X, X, Z, X, X**



Tip des Monats

Games zu gewinnen!

Theo Kranz Games in Würzburg war so freundlich, uns diesen Monat einige Games zum Verlosen bereitzustellen. Die Glücksgöttin Fortuna hat folgende Gewinner unter allen fleißigen Schreiberlingen ermittelt. Hann Müller aus Koblenz erhält Pandemonium (PS), Alex Zwack aus Fürth erhält für seinen beispiellosen Dauereinsatz ein Fighting Vipers (SAT), Mike Krichel aus Stuttgart darf sich bei International Tour Tennis (MD) einen Tennisarm erzocken, Christoph van Daele aus Köln bekommt Kirby's Ghost Trap (SNES), Michael Große aus Berlin darf Kirby's Dream Course (SNES) zocken und Sim City 2000 (PS) erfreut in Zukunft Bernd Kristan aus Bretten-Diedelsheim. Also, Ihr seht, daß sich Zuschriften an unsere Helpline durchaus lohnen. Zum einen helft Ihr Euren Mitlesern und zum anderen könnt Ihr Euch so manches Spiel einhandeln. Also, schreibt sämtliche Erkenntnisse in Sachen Konsolenkost an: Redaktion Mega Fun, Stichwort: Helpline, Pleicher Schulgasse 2, 97070 Würzburg. Bitte schreibt leserlich und vergeßt nicht, Euren Absender anzugeben. Zusätzlich wäre es sehr sinnvoll zu notieren, welche Konsolen Ihr Euer eigen nennt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.



PlayStation

Destruction Derby 2

FMV & Cartoons

Wählt eine Championship. Gebt als Namen **CREDITZ!** ein. Jetzt dürft Ihr die FMV-Sequenzen betrachten.

Unter den Namen **ToNyPaRk** bekommt Ihr einige Cartoons zu sehen.



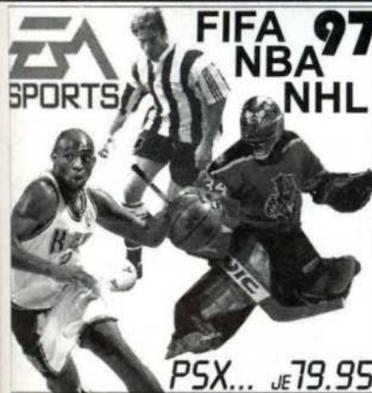
HOOOOOUTLINE!!!

Am Sonntag, den 20. April 1997 zwischen 14-18 Uhr dürft Ihr die Telefonleitung mal wieder zum Glühen bringen! Unter Tel. 0931/15518 versuchen wir Eure Problemchen zu aktuellen Spielen aus der Welt zu räumen. Wer Komplettlösungen zu Spielen sucht, die wir nicht im Copy Service anbieten, sollte hier auch mal sein Glück versuchen. Wir werden schon was auschecken können. Ausreden wie "Äh! Bei Euch war laufend besetzt." lassen wir nicht gelten. Also bis dann...

Nintendo 64 Games • Nintendo 64 Games • Nintendo 64 Games •

| Deutsch | | Import | |
|-----------------------|--------|-------------------------|--------|
| Geomon | 129.95 | Baseball (jp) | 199.95 |
| I. Superst. Soccer 64 | 119.95 | Cruis'n USA (us) | 169.95 |
| Mario 64 | 84.95 | I. Superst. Soccer (jp) | 199.95 |
| Mario Kart 64 | 84.95 | Mario 64 (us) | 149.95 |
| NBA Hang Time | 129.95 | Mario Kart 64 (us) | 149.95 |
| Pilotwings 64 | 109.95 | Perfect Eleven (jp) | 199.95 |
| Wave Race 64 | 84.95 | Pilot Wings (us) | 149.95 |
| W. Gretzky Hockey | 129.95 | Star Wars (us) | 199.95 |
| Star Wars | 129.95 | Turok (us) | 199.95 |
| Starwing 64 | 129.95 | Wave Racer (us) | 159.95 |
| Turok | 119.95 | | |

Games des Monats • Games des Monats • Games des Monats •



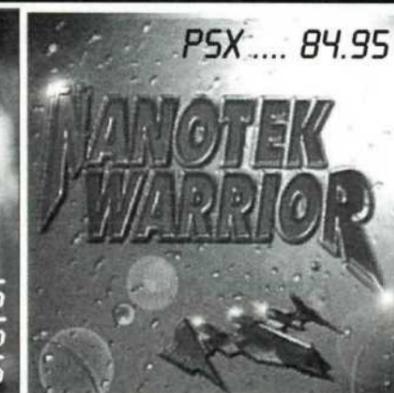
FIFA 97
NBA
NHL

PSX... JE 79.95



INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER 64

N64 119.95
PSX 84.95
SNES 124.95



MANOTEK WARRIOR

PSX 84.95

Donkey Kong C.3

SNES **129.95**

Exhumed

PSX **84.95**

NBA In the Zone 2

PSX **94.95**

Playstation Games • Playstation Games • Playstation Games •

| | | | | | |
|-------------------------------|-------|----------------------------|-------|----------------------------|-------|
| A-IV Evolution | 93.95 | Jupiter Strike | 59.95 | Speed King | 94.95 |
| Adidas Power Sports Soccer | 94.95 | Killing Zone | 84.95 | Spot goes to Hollywood II | 84.95 |
| Adventure of Lomax | 84.95 | Kileak the blood | 84.95 | Starblade Alpha | 84.95 |
| Agile Warrior F111 | 84.95 | Konami Open Golf | 84.95 | Starfighter 3000 | 84.95 |
| Alien Trilogy | 89.95 | Krazy Ivan | 84.95 | Street Racer | 84.95 |
| Alone in the Dark 2 | 99.95 | Kumite: Fighter's Edge | 94.95 | Streetworker Alpha | 79.95 |
| Andretti Racing | 79.95 | Legacy of Kain | 79.95 | Streetworker Alpha 2 | 85.95 |
| Aquanaut's Holiday | 89.95 | Lone Soldier | 44.95 | Streetworker: The Movie | 59.95 |
| Assault Rigs | 84.95 | Lost Vikings 2 | 84.95 | Striker 96 | 74.95 |
| Baphomet's Fluch | 82.95 | Magic Carpet | 79.95 | Suikoden IIIIII | 94.95 |
| Batman Forever Coin-Op | 84.95 | Magic the Gathering | 84.95 | Summer Games | 84.95 |
| Battle Arena Toshinden 2 | 99.00 | Megaman X3 | 85.95 | Syndicate Wars III | 79.95 |
| Battle Stations | 79.95 | Mickey's Wild Adventure | 84.95 | Tekken 2 dt | 99.95 |
| Bedlam | 84.95 | Midnight Run | 94.95 | Tempest X3 | 84.95 |
| Big Hurt Baseball F. T. | 84.95 | Motor Toon 2 | 84.95 | Ten Pin Alley | 84.95 |
| Black Dawn III | 89.95 | MTV's Aeon Flux | 89.95 | The Devide: Enemies Within | 89.95 |
| Blam! Mashinehead | 84.95 | MTV's Slamscape | 89.95 | The Raiden Project | 85.00 |
| Blazing Dragons | 84.95 | Myst | 84.95 | Theme Park | 79.95 |
| Broken Helix III | 94.95 | Namco Museum Piece 1 | 99.00 | Thunderhawk 2 - Firestorm | 85.00 |
| Bubble Bobble 2 | 79.95 | Namco Museum Volume 3 | 84.95 | Tilt | 79.00 |
| Bust a Move 2 | 69.95 | Namco Smash Court | 84.95 | Time Commando | 79.95 |
| Casper | 89.95 | Namco Soccer Prime Goal | 84.95 | Titan Wars | 79.95 |
| Castlevania: The Bloodletting | 94.95 | NBA Hangtime | 85.95 | Top Gun Fire at Will | 89.95 |
| Chronicles of the sword | 84.95 | NBA In the Zone 2 III | 94.95 | Total NBA | 93.95 |
| Contra: Legacy of War III | 94.95 | NBA Jam Extreme | 84.95 | Trash It | 84.95 |
| Crash Bandicoot | 99.95 | NBA Jam Tournament Edition | 59.95 | True Pinball | 99.00 |
| Creation | 79.95 | NBA Live 96 | 79.95 | Tunnel B1 | 89.95 |
| Criticom | 85.00 | NBA Live 97 | 79.95 | Twisted Metal | 84.95 |
| Crow: City of Angels III | 84.95 | NBA-In the Zone | 94.95 | Victory Boxing | 85.00 |
| Crusader no remorse | 82.95 | Need for Speed | 79.95 | Viewpoint | 79.95 |
| Crypt Killer | 94.95 | Need for Speed 2 III | 79.95 | Virtual Golf | 85.00 |
| Cyberia | 89.95 | NFL Game Day | 93.95 | Virtual Tennis | 84.95 |
| Cybersled | 84.95 | NFL Quarterback Club 97 | 84.95 | VR Pool | 84.95 |
| D | 84.95 | NHL Hockey 97 | 79.95 | War Hawk | 84.95 |
| Darklight Conflict III | 79.95 | NHL Powerplay Hockey '96 | 79.95 | Whizz | 74.95 |
| Darkstalkers | 84.95 | Novastorm | 84.95 | Williams Arcade Classic | 64.95 |
| Davis Cup Tennis | 84.95 | Olympic Games | 74.95 | Wing Commander 3 | 84.95 |
| Deadly Skies | 85.00 | Olympic Soccer | 74.95 | Wing Commander IV IIII | 84.95 |
| Deathdrome | 85.95 | Onside Soccer | 84.95 | WipEout 2097 | 89.95 |
| Defcon 5 | 84.95 | Pandemonium | 79.95 | World Cup Golf Prof. | 86.00 |
| Descent | 89.95 | Penny Racers | 82.95 | Worms | 99.00 |
| Descent 2 | 84.95 | Perfect Weapon IIII | 79.95 | WWF: In your house | 84.95 |
| Destruction Derby | 93.95 | Pete Sampras Tennis | 94.95 | X-Com Terror from ... | 84.95 |
| Destruction Derby 2 IIIII | 97.95 | PGA Tour Golf 96 | 79.95 | Zero Divide | 92.00 |
| Discworld | 84.95 | PGA Tour Golf 97 | 79.95 | | |
| Disrupter | 89.95 | PGA Tour Golf 97 | 79.95 | | |
| Dragonheart: Fire & Steel | 84.95 | Philosoma | 81.95 | | |
| Earthworm Jim 2 | 84.95 | Pinky and the Brain | 94.95 | | |
| Extreme Games | 84.95 | Pitball | 85.95 | | |
| Extreme Pinball | 79.95 | PO'ED | 84.95 | | |
| Fade to Black | 79.95 | Porsche Challenge IIIII | 99.95 | | |
| FIFA 97 | 79.95 | Powerserve | 99.00 | | |
| Fifa Soccer 96 | 54.95 | Primal Rage | 84.95 | | |
| Final Round | 94.95 | Pro Pinball The Web | 84.95 | | |
| Firo & Klawd | 79.95 | Projekt Overkill | 84.95 | | |
| Floating Runner | 84.95 | Psychic Detective | 74.95 | | |
| Formel 1 | 99.95 | Raging Skies | 93.95 | | |
| Galaxian 3 | 89.95 | Raw Pursuit | 85.00 | | |
| Galaxy Fight | 85.00 | Rayman | 84.95 | | |
| Gex | 84.95 | Resident Evil | 84.95 | | |
| Grid Run | 85.95 | Return Fire | 84.95 | | |
| Gunship 2000 | 94.95 | Revolution X | 59.95 | | |
| Hebereke | 85.00 | Ridge Racer Revolution | 99.00 | | |
| Hexen IIII | 84.95 | Rise 2 The Resurrection | 59.95 | | |
| Hi-Octane | 79.95 | Road Rash | 79.95 | | |
| Hyper Final Match Tennis | 85.95 | Robo Pit | 84.95 | | |
| Impact Racing | 85.00 | Shellshock | 79.00 | | |
| In the Hunt | 84.95 | Shockwave Assault | 59.95 | | |
| Independence Day IIII | 79.95 | Sim City 2000 | 84.95 | | |
| Intern. Super. Soccer Delux | 84.95 | Skeleton Warriors | 78.00 | | |
| Intern. Track & Field | 89.95 | Skeleton Warriors | 82.00 | | |
| International Moto X | 79.95 | Slam 'N Jam 96 | 79.95 | | |
| Iron & Blood III | 84.95 | Soviet Strike | 79.95 | | |
| Iron Man XO | 84.95 | Space Hulk | 79.95 | | |
| Johnny Bazookatone | 79.00 | Space Jam | 84.95 | | |
| Jumping Flash 2 | 84.95 | | | | |

Alle Preise incl. Mwst zzgl. Versandkosten (ab 250,- Versand frei), Ladenpreise können abweichen!

SNES Games •

| | |
|-----------------------------------|-----------|
| Adams Family | 124.95 |
| Asterix & Obelix | 129.95 |
| Castlevania | 124.95 |
| Das Dschungelbuch | 69.95 |
| Der König der Löwen | 69.95 |
| Die Schlümpfe reisen um die W. | 129.95 |
| Donald in Maui Mallard | 129.95 |
| Donkey Kong Country | 149.95 |
| Donkey Kong Country 3 | 129.95 |
| F-Zero | 34.95 |
| Fifa Soccer 97 Gold Edition | 114.95 |
| Int. Superstar Soccer | 84.95 |
| Jimmy Connors Tennis | 94.95 |
| Lufia | 109.95 |
| NBA Live 97, NHL 97 | je 114.95 |
| Nigel Mansell World Ch. | 114.95 |
| Olympic Summer Games | 114.95 |
| PGA Tour 97 | 114.95 |
| Pinocchio | 129.95 |
| Primal Rage 24MB | 124.95 |
| Secret of Evermore | 109.95 |
| Sim City 2000 | 124.95 |
| Street Fighter Alpha 2 | 129.95 |
| S. Mario Kart, Classic, All-Stars | je 59.95 |
| Super Tennis | 34.95 |
| Terranigma | 109.95 |
| Toy Story | 129.95 |



SCHNAPP DIR

JETZT DEINE N64

incl. Mario 64 + Spieleberater

499.95

Finanzkauf
12 x 44.-

Nintendo 64 Hardware • Nintendo 64 Hardware •

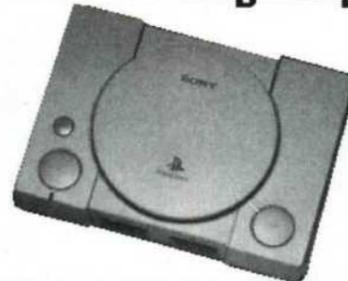
N64 Trident Pad



49.95

| | |
|-----------------------|--------|
| Trident Pro Pad | 64.95 |
| N64 Pad (Color) | 54.95 |
| Lenkrad + Pedale | 149.95 |
| Joypad Verlänger. | 24.95 |
| RF Modulator + Switch | 44.95 |
| N64 SVHS-Kabel | 29.95 |
| N64 Profes. AV-Kabel | 24.95 |
| N64 Antennenkabel | 49.95 |
| 1Meg Memory Card | 54.95 |
| N64 Gamekiller Modul | a. Anf |
| Japan / USA Adapter | a. Anf |

Sony Playstation Grundgerät •



Barpreis: **399.95**

oder: **12 x 35.-**

Playstation Hardware • Playstation Hardware •

Station Pad A/F



24.95

- 8 Fire Buttons
- Auto Fire Mode
- extra langes Kabel

Predator Gun



69.95

- für PSX + SAT
- Auto Fire Mode
- extra langes Kabel
- LED Shoot. Effect

| | |
|--------------------------|--------|
| Memory Card 24Meg | 99.95 |
| Memory Disk Drive | 199.95 |
| Org. Link Kabel | 19.95 |
| Org. HF-Adapter | 49.95 |
| Scart/RGB Kabel | 24.95 |
| Org. Control Pad | 54.95 |
| Org. Maus incl. Pad | 54.95 |
| NeGcon Pad | 79.95 |
| Station Master Pad | 34.95 |
| Joypad Verlängerung | 19.95 |
| Steering Wheel | 169.95 |
| Per4mer Lenkrad | 119.95 |
| Mad Catz Lenkrad | 139.95 |
| PC-Link Paket | 84.95 |
| Org. Playstation Tasche | 14.95 |
| Tasche + Pad + MemCard | 89.95 |
| Gamebuster Mogell Modul | 89.95 |
| Gamekiller Mokelm 'unior | 54.95 |

1MB Memory Card

PREIS TIP: **24.95**

8MB Memory Card

PREIS TIP: **64.95**

PSX Umbau Chip

KAUF TIP: **39.95**

PSX CD Leerhüllen

20 STÜCK: **11.95**

PSX Infrarot Pad



79.95

TOP Gun Fighter



69.95

24M Memory Card

KAUF TIP: **79.95**

Sony Playstation

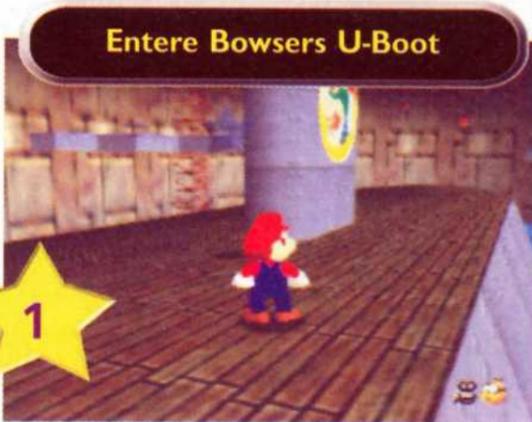
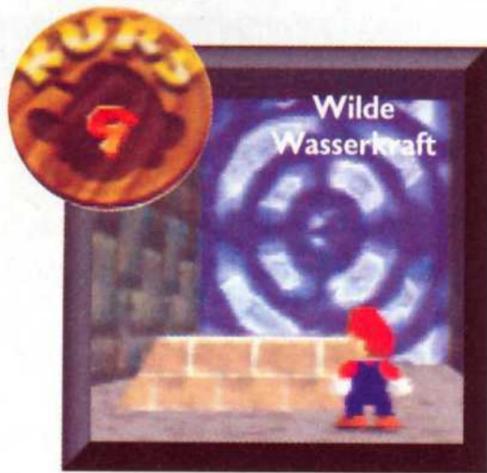
+ Umbau **469.95**

Nintendo 64

Super Mario 64

Players Guide

Während Shigeru Miyamoto an der Fortsetzung des bekanntesten Videospiele herumwerkelt, trudelt Mario endlich in die deutschen Haushalte ein. Auf den folgenden Seiten seht Ihr die letzten Levels mit allen Sternen, die Bowser Levels und die geheimen Sterne des Schlosses



1. Schwimmt zum U-Boot und klettert darauf.

2. Öffnet die Truhen in der richtigen Reihenfolge.



3. Benutzt den !-Schalter und klettert über die beweglichen Stangen zu den Münzen.

4. Schwimmt durch fünf blaue Ringe, die unter dem U-Boot nach oben steigen.

5. Der Manta Ray hinterläßt wieder blaue Ringe. Schwimmt durch fünf hindurch.



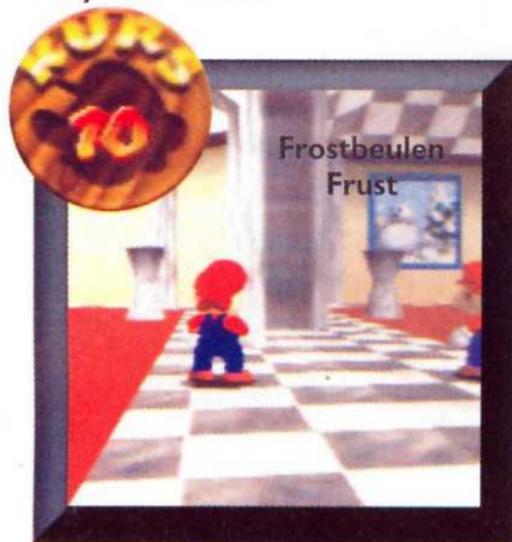
6. Benutzt den blauen Block, um den Stern hinter dem Gitter zu erreichen.

7. Sammelt 100 Münzen! Sammelt alle Münzen die Ihr finden könnt. Nehmt alle roten Münzen mit. Aktiviert den Schalter, um an die blauen Münzen zu kommen.

Nintendo 64

Super Mario 64

Players Guide

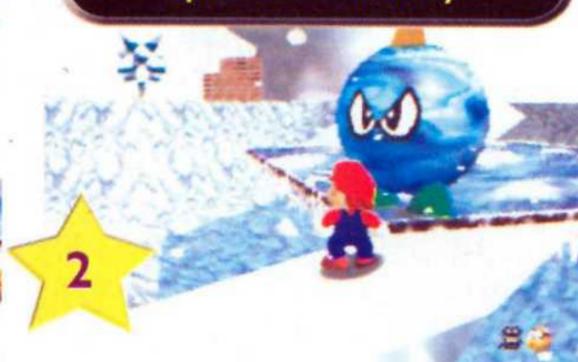


Erklimme den Kopf



8. Klettert auf den Schneemann. Schützt Euch vor dem kalten Atem, indem Ihr den Pinguin als Schild mißbraucht. Weiter oben findet Ihr dann den ersten Stern.

Spiele mit Bad Bully



9. Kickt Bad Bully von der Plattform. Drückt die Tasten A und B gleichzeitig. Sobald er runtergefallen ist erscheint der Stern.

Wage Dich ins Eis



10. Springt in das Eislabirynth und findet den Weg zum Stern.

Gehe zum Eissee



11. Steigt in die Kanone und fliegt an diese Stelle. In der gelben Kiste liegt der Stern bereit. Ihr könnt aber auch die Gegner vor der Schneelawine benutzen. Springt darauf und sie geben Euch genug Auftrieb um über die Mauer zu kommen.

Finde die acht roten Münzen



12. Von der Stelle aus, wo Ihr den vierten Stern ergattert habt, schnappt Ihr Euch den Panzer und sammelt die roten Münzen ein.

Schau im Iglu nach



13. Mit dem Schildkrötenpanzer fährt Ihr zum Iglu hinauf. Klettert hinein und sucht nach dem blauen Block im Schneemann. Darin findet Ihr neben einem Stern auch ein Freileben.

14. Sammelt 100 Münzen. Tötet alle Gegner in diesem Level und sammelt alle Münzen außerhalb des Schneemanns ein. Geht danach in den Schneemann und findet die restlichen Münzen. Benutzt dafür den blauen Block.



 Diesen kleinen Kerl findet Ihr im Schneemann

Nintendo 64

Super Mario 64

Players Guide



Folge den blauen Pfeilen



1

15. Verändert den Wasserstand mit dem Schalter Nr. 2. Benutzt nun die beweglichen Plattformen, um an den Stern in der gelben Box zu kommen.

Suche nach der Spitze der Stadt



2

16. Klettert ganz nach oben, lauft über den Balken und springt weiter über der sich drehenden Plattform zum Stern.

Erforsche die höhen und tiefen



3

17. Dieser Stern erscheint, wenn Ihr an den gezeigten Stellen die Kisten verschiebt und die beiden gelben Blocks berührt. Diese Stellen sind zusätzlich auf der Karte markiert.

Beeile dich - Expressaufzug



4

18. Schwimmt zum Schalter Nr. 3 und laßt das Wasser damit ab. Geht nun auf den Metallkäfig wie auf dem Bild gezeigt. Dafür benutzt Ihr den !-Schalter. Geht auf den linken Aufzug und fahrt nach unten. Springt vom Aufzug runter und benutzt den Aufzug im Inneren des Käfigs nach oben zum vierten Stern.

Finde die acht roten Münzen



5

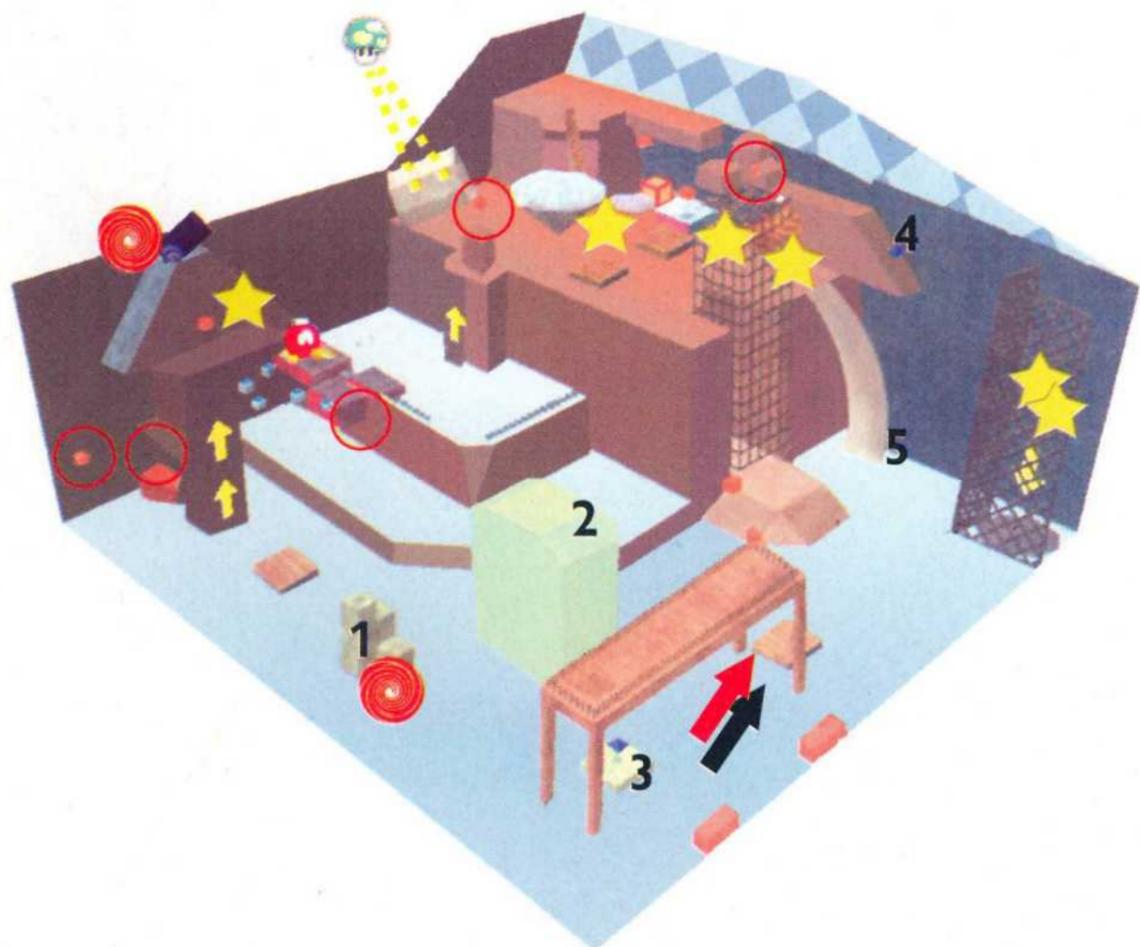
19. Betätigt nochmals den Schalter Nr. 3 und lauft auf das oberste Podest, auf dem der Bob-Omb auf Euch wartet, um die Kanone bereit zu machen. Die Plattform erreicht Ihr mit einem Wendesprung. Lauft nach vorne vom Podest weg, drückt die Sprungtaste und steuert sofort wieder auf das Podest zu. Jetzt, wo die Kanone scharf ist, schießt Ihr Euch in den Käfig in der Ecke. Dahinter findet Ihr eine Stadt, wo sich alle acht roten Münzen befinden. Benutzt den Schalter, um das Wasser abzulassen. Um die Münzen auf den Dächern zu erreichen, müßt Ihr zwischen den Hauswänden nach oben springen. Ihr könnt Euch aber auch am Metallkäfig abstoßen.

Beachte das Zeitlimit



20. In der Stadt benutzt Ihr den blauen Block, nachdem das Wasser abgelassen wurde. Lauft jetzt durch das Metallgitter zum Stern. Mit einem Wandsprung erreicht Ihr ihn dann schließlich.

21. Sammelt 100 Münzen. Sammelt alle Münzen, auch die blauen ein und schießt Euch dann in die Stadt. Sammelt wie gewohnt die roten und gelben Münzen ein.



Nintendo 64

Super Mario 64

Players Guide



Erklimme den Berg



22. Lauft bis zur Spitze des Berges.

Erkunde den Affenkäfig



23. Nachdem der erste Stern geholt wurde wird ein weiterer Affe in dessen Nähe auftauchen. Fangt ihn ein und folgt ihm danach zum Stern.

Finde die acht roten Münzen



24. Die eine Hälfte der roten Münzen findet Ihr auf den Pilzen. Den Rest bekommt Ihr weiter oben unter den Metallkugeln.

Erforsche die Steilwand



25. Schaut an der gezeigten Stelle in die Nische hinein. Rutscht hier einfach hinunter.

Halte Ausschau auf der Brücke



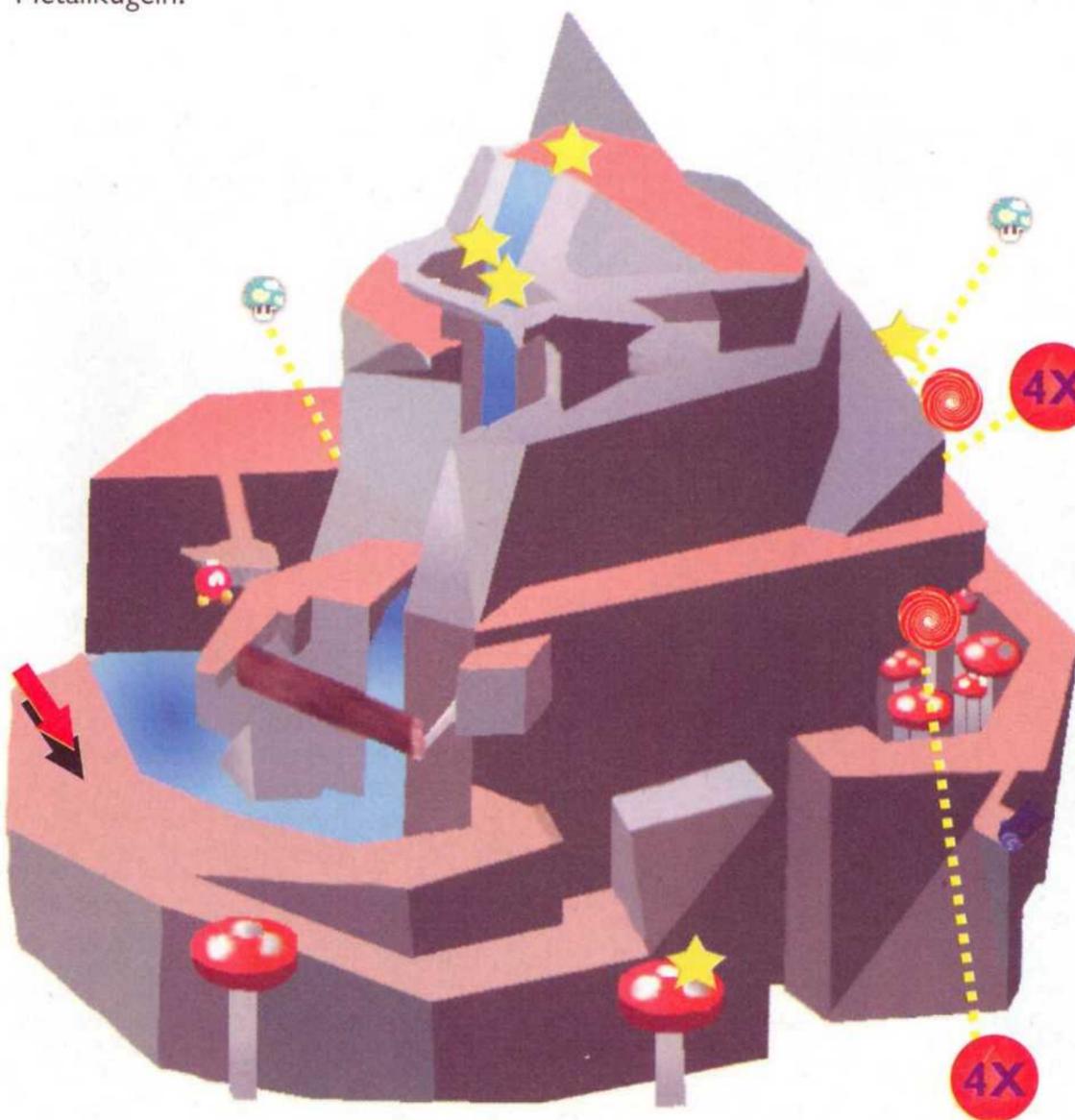
26. Aktiviert den !-Schalter um am Wasserfall einen Block erscheinen zu lassen, der es Euch ermöglicht den darüber befindlichen Stern zu erreichen.

Suche den einsamen Pilz



27. Springt in die Kanone und laßt Euch wie auf dem Bild gezeigt abschießen.

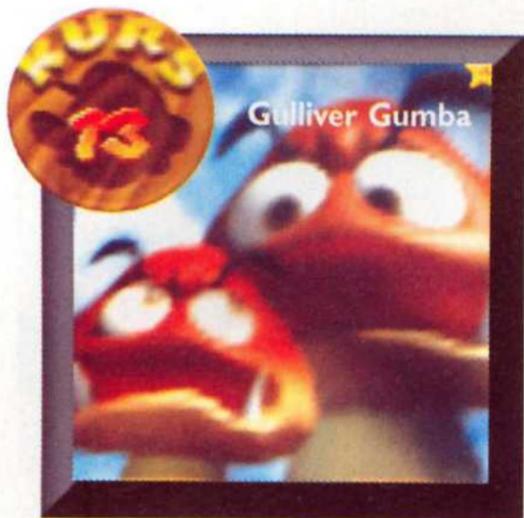
28. Sammelt 100 Münzen. Viele der Münzen bekommt Ihr auf der Rutsche (Stern 4) und den roten Münzen. Was übrig bleibt holt Ihr Euch von den Gegnern.



Nintendo 64

Super Mario 64

Players Guide

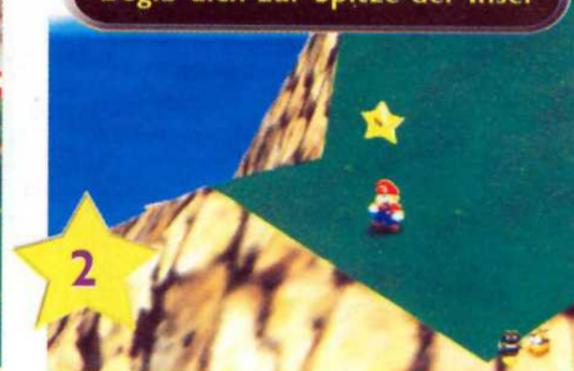


Pflücke die Schnapp-Piranha



29. Geht durch das kleine Bild in den Level. Dann springt Ihr in die Röhre Nr. 1. Als kleiner Mario ist es Eure Aufgabe fünf fleischfressende Pflanzen zu töten.

Begib dich zur Spitze der Insel



30. Benutzt Röhre Nr. 3 um Mario klein werden zu lassen. Lauft zur Spitze des Berges, wo Ihr einen gelben Block findet, hinter dem der Stern ist.

Trete noch einmal gegen Koopa an



31. Benutzt noch einmal die dritte Röhre. Findet als kleiner Mario die Schildkröte Koopa. Es gibt ein neues Rennen zur Röhre Nr. 2. Eure Chancen steigen wenn Ihr während des Rennens mit einem Weitsprung Koopa davonlauft.

Löse die 5 Itty Bitty-Rätsel



Diese sind auch auf der Karte gekennzeichnet.

32. Benutzt Röhre Nr. 3 um groß zu werden. Dann lauft Ihr an die fünf gezeigten Stellen.

Finde die 8 roten Münzen



33. Schießt Euch mit der Kanone nach oben (wie auf dem Bild gezeigt). Oben lauft Ihr nach links über den Balken in den Berg. Hier liegen acht rote Münzen. Die letzte Münze sowie den Stern könnt Ihr über das oben befindliche Gitter erreichen. Es gibt eine Stelle, die etwas niedriger liegt.

Drehe Wiggler im Kreis



34. Erneut springt Ihr in die dritte Röhre, lauft weiter nach oben und springt mit einer Gesäßbombe in das Becken. Nachdem das Wasser abgelaufen ist, geht Ihr nochmal in Röhre Nr. 3 und in das zuvor geöffnete Loch. Darin findet Ihr einen Tausendfüßler, dem Ihr ein paar mal auf den Kopf springt.

35. Sammelt 100 Münzen. Ihr müßt alle Gegner als kleiner und als großer Mario töten. Die roten Münzen im Inneren des Berges bekommt Ihr als kleiner Mario.



Ob diverse Extras erscheinen oder auch nicht hängt davon ab, ob Mario gerade groß oder klein ist.

Dieses Wesen bekommt Ihr nur zu Gesicht, wenn Ihr groß seid.

Nintendo 64

Super Mario 64

Players Guide



Rolle den Käfig



36. Lauft einfach nach oben, und Ihr werdet schon bald ein Stern finden. Hier könnt Ihr die Plattformen stoppen.

Achte auf das Pendel



37. Lauft an dem ersten Stern vorbei. Macht einen weiten Sprung nach links zum Stern vor dem sich ein blauer Schalter befindet.

Laß dir den Weg zeigen



38. Als nächstes steigt Ihr auf den Uhrzeiger, der Euch direkt vor den Stern fährt. Die Plattformen sollten sich hier bewegen.

Stampfe mächtig auf



39. Ihr müßt ganz hoch hinaus und könnt noch nicht einmal die Plattformen stoppen. Hinter dem blauen Stein auf den Ihr Euch draufstellt, seht Ihr den Stern.

Achtet auf die Uhrzeit, wenn Ihr die Uhr betretet. Geht Ihr um 3,6,9 oder 12.00 Uhr hindurch bleiben alle Plattformen stehen, was nicht immer von Vorteil ist. Außerdem gibt es noch ein paar Abstufungen. Um 11.25 Uhr bspw. sind die Plattformen am schnellsten, bis 12.05 Uhr hingegen am langsamsten.

Springe auf den Schwebebalken



40. Seid Ihr an dem Käfig angelangt in dem sich der Stern befindet, springt Ihr auf die Plattform, die sich in die Wand bewegt. Über die kommt Ihr in den Käfig.

Finde acht rote Münzen



41. Für die nächste Aktion können die Plattformen wieder gestoppt werden. So könnt Ihr in aller Ruhe die acht Münzen einsammeln.

42. Sammelt 100 Münzen. Wie schön, Ihr sollt alle Gegner töten, sämtliche Münzen auf den Plattformen einsammeln, alle roten Münzen mitnehmen und die blauen Münzen vor dem dritten Stern einsammeln. Und nichts vergessen!



Nintendo 64

Super Mario 64

Players Guide



43. Lauft zum Piratenschiff.



44. Fliegt zweimal durch das Schloß hindurch bis Ihr auf dem Dach landet.



45. Die roten Münzen sind alle in diesem Gebilde zu finden.



46. Lauft an den kreisenden Plattformen links die Stange runter und folgt dem Weg nach rechts.



47. In der Nähe des vierten Sterns findet Ihr dann den fünften der über die pyramidenförmigen Plattformen zu erreichen ist. Aktiviert den !-Schalter und springt schnell nach oben.



48. Steigt in die Kanone und laßt Euch wie gezeigt abschießen.

49. Sammelt 100 Münzen. Sammelt die roten Münzen ein und aktiviert den blauen Schalter links davon. Die blauen Münzen erreicht Ihr wenn Ihr mit einer Folge von Sprüngen von Wand zu Wand nach oben springt. Jetzt müssen nur noch die unterwegs herumliegenden Münzen eingesammelt werden.



Nintendo 64

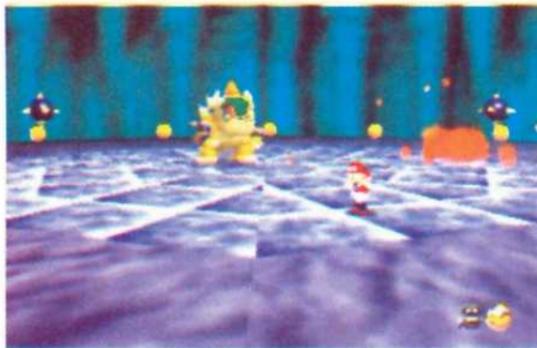
Super Mario 64

Players Guide

Bowser 1



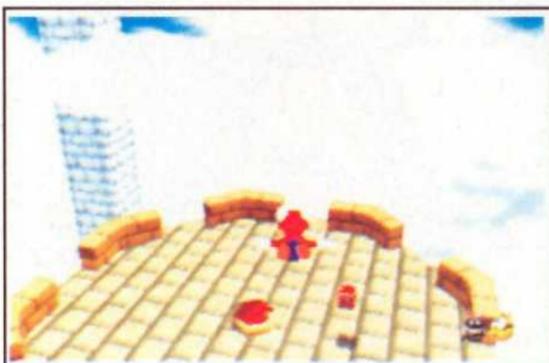
50. In der Eingangshalle des Schlosses geht Ihr nach oben in die Tür mit dem großen Stern. Hier lauft Ihr den ganzen mühsamen Weg nach oben, bis Ihr Bowser gegenübersteht.



51. Lauft hinter Bowser, packt ihn am Schwanz und schleudert ihn gegen eine Bombe. Ist er erledigt, bekommt Ihr zur Belohnung einen Schlüssel, der die Türen zu den Levels sechs bis neun öffnet.



56. In der Eingangshalle lauft Ihr an die Stelle mit dem Sonnenstrahl und schaut nach oben. Ihr befindet Euch in einem Fluglevel, in dessen Mitte eine Insel liegt, auf der sich der rote Schalter befindet. Mit der Mütze aus den roten Blöcken nehmt Ihr Anlauf und macht einen Dreifach-Sprung, um abzuheben. Der Abschub aus der Kanone hat den gleichen Effekt.



Bowser 2



52. Im Keller gelangt Ihr das zweite Mal zu Bowser. Hinter der großen Sterntür springt Ihr in das Loch.



53. Verhaltet Euch genauso wie bei Eurem ersten Zusammentreffen. Paßt auf Bowser auf, wenn er die Plattform kippt. Der Schlüssel, den Ihr bekommt, öffnet die Türen zu den Levels zehn bis zwölf.



57. Geht in den sechsten Kurs und lauft zu Nessi. Springt über ihren Kopf auf das Metallgitter und in die dahinterliegende Tür. Hier verwandelt sich Mario in Marionator der locker gegen die Strömung ankommen kann, bis er den entsprechenden Schalter findet. Damit könnt Ihr unter Wasser laufen, im Wasser befindliche Schalter zu betätigen oder in der Strömung untertauchen.



Bowser 3



54. Im ersten Stock, vor dem Uhrenlevel, lauft Ihr durch die Sterntür. Hierfür solltet Ihr allerdings mindestens 70 Sterne gefunden haben.



55. Vor dem Eingang zum letzten Bowser findet Ihr ein Freileben. Werft ihn dreimal auf die Bomben, achtet aber auf seine Feuerbälle und springt über die Druckwelle, die er auslöst.



58. Geht vor dem Eingang zu Kurs 7 nach rechts in die Tür ohne Stern. Im nun kommenden Raum schlagt Ihr die zwei Säulen nach unten. Damit erreicht Ihr, daß das Wasser im Burggraben abgelassen wird. Dort findet Ihr den Eingang zum letzten Schalter.



Der rote Schalter

Der grüne Schalter

Der blaue Schalter

Nintendo 64

Super Mario 64

Players Guide

Geheimer Stern 1



59. Lauft im ersten Stock in die rechte Tür. Springt in das Bild der Prinzessin und rutscht die Bahn nach unten, an deren Ende ein Stern auf Euch wartet.

Geheimer Stern 2



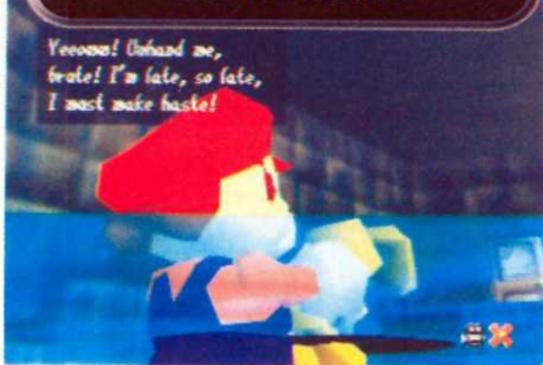
60. Springt nochmals in das Bild der Prinzessin und versucht die Bahn in weniger als 21 Sekunden runter zu rutschen.

Geheimer Stern 3



61. Geht in die Halle zu Kurs drei. Seitlich davon seht Ihr je ein schwarzes Loch in der Wand. Im linken holt Ihr Euch das Freileben und im rechten gelangt Ihr in einen Geheimraum. Sammelt dort acht rote Münzen.

Geheimer Stern 4



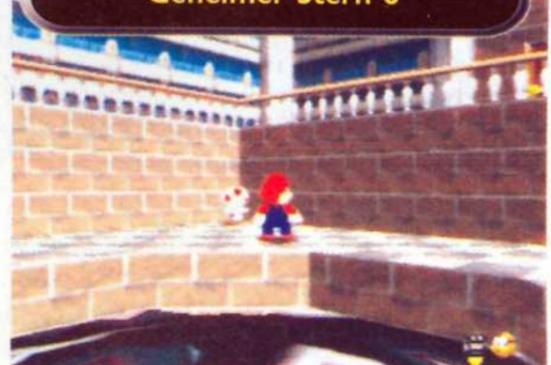
62. Geht in den Keller. Vor Kurs 7 hüpft ein Hase umher. Fangt ihn ein und er überläßt Euch einen Stern. Ihr solltet hierfür 20 Sterne besitzen.

Geheimer Stern 5



63. Das zweite Mal fangt Ihr den Hasen ein, wenn sich mehr als 50 Sterne in Eurem Besitz befinden. Der Hase wird einen zweiten Stern herausrücken.

Geheimer Stern 6



54. Im Vorräum zu Kurs sechs spricht Ihr mit Toad der Euch bereitwillig einen Stern überläßt.

Geheimer Stern 7



65. Sprecht mit Toad im ersten Stock, sobald Ihr über 50 Münzen habt.

Geheimer Stern 8



66. Auch der Toad in dieser Ecke streckt Euch helfend einen weiteren Stern entgegen.



Nintendo 64

Super Mario 64

Players Guide

Geheimer Stern 9



67. Sammelt die acht roten Münzen im ersten Bowser Level.

Geheimer Stern 10



68. Sammelt die acht roten Münzen im zweiten Bowser Level.

Geheimer Stern 11



69. Sammelt die acht roten Münzen im dritten Bowser Level.

Geheimer Stern 12



70. Sammelt die acht roten Münzen im roten Schalter Level.

Geheimer Stern 13



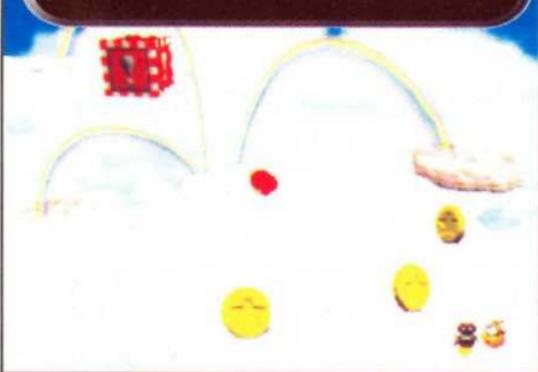
71. Sammelt die acht roten Münzen im grünen Schalter Level.

Geheimer Stern 14



72. Sammelt die acht roten Münzen im blauen Schalter Level.

Geheimer Stern 15



73. Geht in den Vorraum des 14. und 15. Kurses. Links von der Uhr befindet sich der Eingang in den zweiten Fluglevel. Sammelt die acht roten Münzen ein, um den Stern zu bekommen. Fliegt dabei einfach von Wolke zu Wolke, bis Ihr den Bombenwächter findet, der die Kanone aktiviert, mit der die oberen Wolken zu erreichen sind.

**ENDE**

Saturn

Christmas Nights

Relevante Tage

Im letzten Heft haben wir Euch schon einige wichtige Zeiträume des zeitaktiven Spiels mitgeteilt. Hier ein weiteres Datum. Stellt Ihr die interne Uhr auf den 1. April, fliegt Ihr als Narr durch die Gegend. Weitere Veränderungen im Spieldesign sollen ANGEBLICH außerdem am 14. Februar und 31. Oktober erfolgen. Welche, das konnten wir allerdings aus Zeitmangel nicht feststellen. Probiert es mal aus! Wem weitere wichtige Daten auffallen, der wendet sich bitte schriftlich an die Hotline. Aber bitte, bitte schreibt nicht einfach den Müll aus dem Internet ab, weil das Meiste, was dort zu lesen ist, nicht funktioniert.

PlayStation

Motor Toon GP 2

Zusätzliche Optionen / Frage

Markiert das Wort Optionen im Menü und haltet **L1 + L2 + R1 + R2** gedrückt. Bei gehaltenen Tasten betätigt Ihr **X**. Nun stehen zusätzliche Optionen zur Auswahl. Die Anwahl der Goodies aus Heft 12/96 funktioniert leider nur in der japanischen Version. Wer herausbekommen hat, wie diese anwählbar sind, ohne sich abzurasen, wendet sich bitte schriftlich an die Helpline.

PlayStation -US-

Contra

Cheats



Gebt die folgenden Cheats im Titelscreen mit den Optionen "1/2 Player Game/Option/Load Game" ein. Als Bestätigung ist ein Jingle zu vernehmen.

- Bamboo Arcade: **R2, R1, ⬇, ⬇, L1, L2**. Daraufhin wird ein verstecktes Bonusspiel geladen, das eine Art Panzer-Pac-Man darstellt. Ist recht funny!
- Bamboo Gyruus: **L2, L1, ⬇, ⬇, R1, R2**. Ein weiteres Bonusspielchen, eine Weltraumballerei.
- Unendlich Continues: **L2, R2, L1, R1, ⬇, ⬇, ⬇, ⬇**. Im Spiel zählen die Continues rückwärts und gehen dann in den negativen Zahlenbereich.
- Movie Player: **L2, L1, R1, R2, ⬇, ⬇, ⬇, ⬇**. Hier dürft Ihr die Filmchen betrachten.
- SFX Browser: **R2, R1, L1, L2, ⬇, ⬇, ⬇, ⬇**. Hiermit werden die einzelnen SFX anwählbar.

O.K., die oben genannten Cheats funktionieren. Bei den unten stehenden Kombinationen ertönte auch das Jingle. Allerdings haben wir noch nicht in Erfahrung bringen können, was sie bewirken. Wer es herausgefunden hat, wendet sich bitte schriftlich an die Hotline. **L2, R2, L1, R1, ⬇, ⬇, ⬇, ⬇, L2, R2, L1, R1, ⬇, ⬇, ⬇, ⬇**.

PlayStation

Blam! Machinehead

Cheats

Gebt die angegebenen Cheats im Hauptscreen mit den Optionen "**Spiel beginnen/Spiel laden/Optionen**" ein. Haben Eure Fingerchen die richtige Kombination gedrückt, ertönt als Zeichen, daß es geklappt hat, ein Lachen, und die entsprechende Meldung wird auf dem Bildschirm angezeigt.

- Unendlich Munition: **O, O, O, O, L1, O, L1, L1, ⬇, L1, O, L1, L1, O, L1, O, L1, L1, L1, L1.**
- Unendlich Energie: **O, L1, L1, L1, O, L1, O, O, L1, O, O, O, L1, L1, L1, L1, L1, O, O, L1.**
- Level Select: **L1, O, L1, L1, L1, O, O, O, O, L1, L1, O, O, L1, O, L1, O, O, O, O.**

Mit den Tasten **R1** sowie **R2** dürft Ihr Euch durch die Levels klicken.



Copy-Service

Hier könnt Ihr bei uns Game Guides und Komplettlösungen nachbestellen. Und zwar läuft das folgendermaßen ab: Ihr schickt uns einen DIN A4-Umschlag, der mit 3,- DM frankiert und an Euch adressiert ist. Zusätzlich legt Ihr als Unkostenpauschale 5,- DM in Form eines Geldscheines bei. Das Ganze schickt Ihr in einem ausreichend frankierten Umschlag an: Redaktion Mega Fun, Stichwort: Copy-Service, Pleicher Schulgasse 2, 97070 Würzburg. Wir kopieren dann die gewünschten Lösungen (schwarz/weiß) und schicken sie Euch umgehend zu. Bedenkt bitte, daß das Gesamtgewicht der Rücksendung höchstens 500g betragen darf. Das heißt, wir können nur eine Lösung kopieren. Beachtet auch, daß wir nur Bestellungen berücksichtigen können, die die vorgenannten Bedingungen erfüllen. Folgendes bieten wir zur Zeit an:

- Story of Thor (MD/12 Seiten)
- Snatcher (MD/5 Seiten)
- Comix Zone (MD/4 Seiten)
- Asterix und Obelix (SNES/8 Seiten)
- Breath of Fire 2 (SNES/10 Seiten)
- Discworld (PS/8 Seiten)
- Mystaria (SAT/6 Seiten)
- Resident Evil (PS/13 Seiten)
- Fade to Black (PS/8 Seiten)

Wer an älteren Lösungen interessiert ist, meldet sich bitte bei der Hotline am Sonntag, den 20. April 1997 zwischen 14-18 Uhr unter Tel. 0931 / 15 51 8.

!Achtung!

Für unsere Leser aus der Schweiz und aus Österreich! Legt bitte 10.- DM bei, dafür braucht der Rückumschlag nicht frankiert zu sein. Die 5.- DM Portokosten ziehen wir logischerweise von den Kosten ab. Und noch etwas in eigener Sache. Kontrolliert bitte, ob Eure Sendung ausreichend frankiert ist. Wir können in Zukunft leider keine Briefe mehr annehmen, bei denen die Post von uns ein Strafporto wegen nicht ausreichender Frankierung verlangt!!!

Nintendo 64 -Jap/US-

Pilotwings 64

Die vier Warp Stars

Bei PW 64 gibt es vier "Warp Stars" zu finden, durch die Ihr bei Berührung in die Bird-Man-Leveln gelangt.

- (1) Den Stern auf Holiday Island findet Ihr unter einem Bogen aus Felsengestein an der Südostküste der Insel.
- (2) Wenn Ihr Euch im Little-State-Level befindet, müßt Ihr nur einmal dem New Yorker Central Park einen Besuch abstatten.
- (3) Im bitterkalten "Nordpol"-Level gibt es an der östlichen Küste der großen Insel einige Wasserfälle zu bestaunen. Dort gibt es zwei Höhlen: am Ende der rechten müßt Ihr einem Wasserfall in die Tiefe folgen, um den begehrten Stern zu erlangen.
- (4) Der letzte Stern befindet sich in einer kleinen Höhle an der nördlichen Steilküste, ganz in der Nähe eines Flugfeldes.

Kleiner Tip zum Schluß: Benutzt den Jet-Pack für Eure Suche nach den goldenen Himmelskörpern.



PlayStation

Disruptor

Cheats

Yes! So macht das Leben richtig Spaß! Drückt während des Spiels **Select**. Ihr gelangt in den Kartenscreen. Drückt **L1**, um die Echtzeit abzustellen. Jetzt gebt Ihr einen der folgenden Codes ein:

Lebensenergie auffüllen: ... **▲, X, X, O, X, ▲, O, O**.
Munition auffüllen: **X, O, ▲, ▲, X, O, ▲, X**.

Als Bestätigung hört man ein Knacken. Es kann immer nur einer der beiden Codes eingegeben werden. Mit der Select-Taste verläßt Ihr den Screen wieder.



Saturn -JAP-

FIGHTERS MEGAMIX

Diverses

Action Replay bzw. Game Buster Codes:

- Master Code: **F60073C6 C305 / B6002800 0000**
- Unendlich Energie Player 1: **1606556C 00FA**
- Unendlich Energie Player 2: **160673C 00FA**

Achtung! Bei den angegebenen Codes kann es Probleme mit älteren Modulen geben. Auch kann das Spiel abstürzen, falls Ihr den Gegner aus dem Ring prügelt. Aber sie sind trotzdem recht hilfreich.

- Alle Charaktere: Um mit allen versteckten Charakteren spielen zu können, muß einfach jeder Kurs im 1-Player-Mode durchgespielt werden. Es reicht, dies auf Schwierigkeitsstufe Normal bzw. in der Grund-/Defaulteinstellung zu tun.
- VF1 Siba: Sobald Ihr diesen Charakter erspielt habt, solltet Ihr ihn einmal mit der **X-Taste** anwählen. Er betritt dann in einer Art Virtua Fighter 1-Outfit den Ring.

PlayStation

Andretti Racing

Zusätzliche Option

Startet ein Rennen und pausiert. Markiert jetzt die Option **"Race Statistics"**. Nun drückt gleichzeitig die Tasten **L1 + L2 + R1 + R2 + O + X**. Es erscheint ein Debug Menü, in welchem Ihr hilfreiche Renndaten verändern dürft. Die **X-Taste** bringt Euch zurück.



PlayStation

Time Commando

Paßwort

Gebt als Paßwort **ACTIVATE** ein. Ihr startet zwar nur mit sehr wenig Energie im ersten Level. Aber dafür habt Ihr eine volle Lebensleiste und 99 blaue Chips.

Die Spiele-Hotlines in Deutschland

| | |
|--|---|
| Acclaim: | 01805/335555/24h/Tag |
| Activision: | 06107-930100/Mo.-Fr. 10.00-17.00 |
| BMG Interactive: | 0180-5304525/Mo.-Fr. 10.00-17.00 |
| Bomco & Laguna: | 06107-945145/Mo.-Fr. 15.00-18.00 |
| Disney Interactive: | 069-66568555/Mo.-Fr. 11.00-19.00; Sa. 14.00-19.00 |
| Electronic Arts: | 02408-940-555/Mo.-Fr. 10.00-12.00 und 13.00-17.00 |
| GT Interactive: | 040-27855306/Di., Mi., Do. 15.00-18.00 |
| Infogrames: | 0221-4543106/Mo., Di., Do., Fr. 15.00-18.00 |
| Konami: | 0221-612352/Mo.-Fr. 17.00-20.00 |
| Micropose: | 05241-946480/Mo., Mi. 14.00-17.00 |
| Mindscape: | 0208-89924124/Mo., Mi. 15.00-18.00 |
| Nintendo: | 0130-5806/Mo.-Fr. 11.00-19.00 |
| Philips Media: | 040-23629100/Mi., Fr. 14.00-20.00 |
| Sega: | 040-2270961/Mo.-Fr. 10.00-18.00 |
| Sony C.E./Psygnosis: | 0190-578578/Mo.-Fr. 14.00-20.00 |
| Sony PlayStation (techn. Hilfe): | 069-66543300/Mo.-Fr. 9.00-19.00 |
| Virgin: | 040-391113/Mo.-Do. 14.00-18.00 |
| Viacom New Media: | 0130-820115/Mo.-Fr. 9.00-17.00 |

Oldies but Goldies - Aktion

Habt Ihr ein altes Game zu Hause, zu dem Ihr noch Codes und Cheats sucht? Kein Problem! Bei entsprechender Nachfrage kramen wir unsere Ordner hervor und suchen für Euch. Vorausgesetzt, die Tips sind bei uns noch nicht erschienen. Oder gibt es ein Spiel, das Euch besonders am Herzen liegt und Ihr seid der Meinung, daß hierzu wirklich mal eine Komplettlösung her müßte? Schreibt einfach an die Helpline. Bei entsprechender Nachfrage liefern wir sie Euch. Also, Stift schnappen und schreiben an: Redaktion Mega Fun, Kennwort: Helpline, Pleicher Schulgasse 2, 97070 Würzburg. Bitte gebt Eure vollständige Anschrift auch auf Eurem Schreiben an. Ihr habt es in der Hand, denn wir machen das Heft ja ausschließlich für Euch. Von Konsolenfans für Konsolenfans.

PlayStation

Re-Loaded

Versteckter Charakter

Im Charakterauswahlscreen drückt Ihr folgende Kombination: **LI, O, RI, O, O, RI, O, LI, LI**. Daraufhin erscheint ein roter Luftballon, der sich über die Fratze von Sister Magpie



legt. Markiert Ihr diesen Ballon, dürft Ihr mit dem versteckten Charakter Fwank spielen. Wo der nur her ist? Und erst der Lebenslauf...! Wem er auf die Nerven geht, der gibt den Code nochmal ein, und der Ballon verschwindet wieder.

PlayStation

Twisted Metal 2

Diverses

Versteckte Charaktere:

Um mit zwei versteckten, zusätzlichen Charakteren aus dem ersten Teil zocken zu können, solltet Ihr auf dem **Car-Select-Screen** (wo die Fahrzeuge gewählt werden) folgendes eingeben:

Sweet Tooth: **O, LI, O, O** Minion: **LI, O, O, O**

Zusätzliche Kampfgebiete:

Das funktioniert nur im 2-Player-Mode. Wählt ein **Challenge Match**. Im **"Choose Battleground"-Screen** gebt Ihr nun langsam folgendes ein:

Cyurbia: **O, O, LI, RI** Rooftop: **O, O, RI, O**
 Special Moves: **Werden während des Spiels eingegeben.**
 Suicide Swamp: **O, O, O, RI** Freeze Ball: **O, O, O**
 Napalm: **O, O, O** Jump: **O, O, O**
 Shield: **O, O, O** Rear Attack: **O, O, O**
 Mine Attack: **O, O, O** Cloaking Cevice: **O, O, O, O**

Interessantes:

Gebt diese Kombinationen während des Spiels ein:

O + Select: Hiermit verändert sich die Perspektive im 1-Player-Mode. Im 2-Player-Mode ändert Ihr den Splitscreen von horizontal zu vertikal und umgekehrt.

O + Select: Schaltet im 1-Player-Mode einen Rückspiegel zu.

O + Select: Schaltet den Radar ein und aus. Funktioniert im 1- und 2-Player-Mode.

O + Select: Schaltet die Waffenanzeige von der aktuellen Waffe auf eine gesamte Liste um. Funktioniert im 1 und 2 Player Mode.

RI ermöglicht bei der Fahrzeugauswahl einen Random Select.

PlayStation

Spot goes to Hollywood

Cheats

Drückt im Anfangsscreen mit den Worten **"Start/Options"** folgendes: **O, O, O, O, O, O, O, O, O, O, O**.

Daraufhin erscheint unten das Wort **Cool**. Wählt Ihr dieses an, dürft Ihr alle Levels aktivieren. Markiert **"All Levels open"** Und drückt gleichzeitig **O + Start**. Startet dann das Spiel und sucht Euch den gewünschten Level aus. Im Spiel pausiert Ihr und drückt **O**. Hiermit stockt Ihr Eure Leben auf. In unserer Testversion funktionierte das wunderbar, ob es allerdings auch in der Verkaufsversion klappt, wissen wir nicht.

PlayStation

Beyond the Beyond

Verstecktes Intro

Startet die PS. Haltet nun, sobald Ihr das Camelot Software Planning seht, auf dem Pad **O + O** gedrückt. Daraufhin gibt es ein Intro zu sehen, das normalerweise nicht erscheint.

PlayStation

Star Gladiator

Riesenkopf- und Füße

Haltet, nachdem Ihr den Kämpfer gewählt habt, **O + Start + O + O** gedrückt, bis der Kampf beginnt. Nun hat Euer Charakter einen riesengroßen Kopf und gigantische Füße, für die er Kindersärge als Schuhe bräuchte.



PlayStation

Shockwave Assault

Cheats

Das Game ist zwar nicht mehr neu, aber die Cheats wollen wir trotzdem noch verraten. Zumal sie mehr als hilfreich sind. Und so funktionieren sie:

- Spezial Laser: Pausiert eine aktuelle Mission und drückt **O, O, X**. Verläßt die Pause mit der **Select-Taste!** Pausiert erneut und gebt **O, O, X, O, O, O** ein. Verläßt erneut die Pause mit der **Select-Taste**. Unten links unter den Anzeigen leuchtet die Meldung Xtra Laser auf.

Nun dürfen folgende Cheats eingegeben werden:

- Extra Füllung: Nachdem Ihr den Laser habt, gebt Ihr im pausierten Zustand **O, X, O** ein. Verläßt die Pause mit der **Select-Taste**. Nun wird Euer Schiff aufgetankt.

- Unverwundbarkeit: Nachdem Ihr den Laser habt, gebt Ihr im Pausenscreen **O, X, O** ein. Verläßt erneut per **Select-Taste** den Screen. Eine Meldung unten links informiert Euch nun darüber, daß Euer Schiff fortan unverwundbar ist.

Vorsicht, solltet Ihr, nachdem Ihr die drei Cheats eingegeben habt, den Pause-Screen mit der Select-Taste verlassen, wird das als Aufgabe registriert!

069 - 332 353

Mo-Fr. 09.30-19.30 Uhr

Fax 069-30851087 T-Online *soco#

Software the original Company

<http://www.softwarecompany.de>

PLAYSTATION!

| | | | |
|--------------------------------|-------|-------------------------|---------|
| 2Extreme Games* | 79,90 | Necrodome* | 94,90 |
| 4-2-2 Fußball | 89,90 | Need for Speed | 84,90 |
| A-Train | 99,90 | Need for Speed 2* | 89,90 |
| Air Combat Platinum* | 44,90 | NFL Quarterback Club 97 | 84,90 |
| Alien Trilogy | 89,90 | NHL 97 | 84,90 |
| Andretti Racing | 84,90 | NHL Powerplay Hockey* | 84,90 |
| Area 51 | 89,90 | Pandemonium | 79,90 |
| Battle Arena Toshinden Plati.* | 44,90 | Perfect Weapon* | 84,90 |
| Battle Station* | 84,90 | PGA Tour 97 | 84,90 |
| Bedlam | 89,90 | Pitball | 89,90 |
| Blast Chamber | 89,90 | Po'Ed | 89,90 |
| Blazing Dragons | 79,90 | Porsche Challenge* | 79,90 |
| Bubble Bobble 2* | 79,90 | Project Overkill | 84,90 |
| Bust a Move 2 | 64,90 | Rage Racer* | 99,90 |
| Caspar | 89,90 | Raging Skies | 89,90 |
| Command & Conquer | 94,90 | Rebel Assault 2* | 89,90 |
| Cool Boarders | 89,90 | Reloaded | 84,90 |
| Crash Bandicoot | 99,90 | Resident Evil 2* | i.Vorb. |
| Crow: City of Angels* | 84,90 | Return Fire | 89,90 |
| Deathdrome* | 89,90 | Ridge Racer Platinum* | 44,90 |
| Descent 2* | 84,90 | Road Rage* | 94,90 |
| Destruction Derby Plati.* | 44,90 | Robotron X | 89,90 |
| Destruction Derby 2 | 99,90 | Sampras Extreme Tennis | 89,90 |
| Disruptor | 84,90 | Samurai Shodown | 89,90 |



Legacy

of Kain

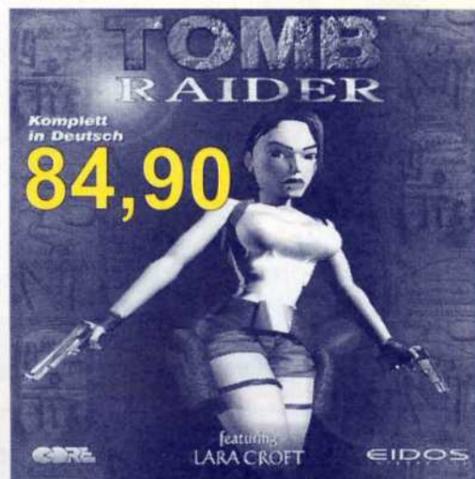
In dem fantastischen Action Adventure schlüpfst Du in die Haut des rachsüchtigen Vampires Kain für **DM 89,90 (PS)**



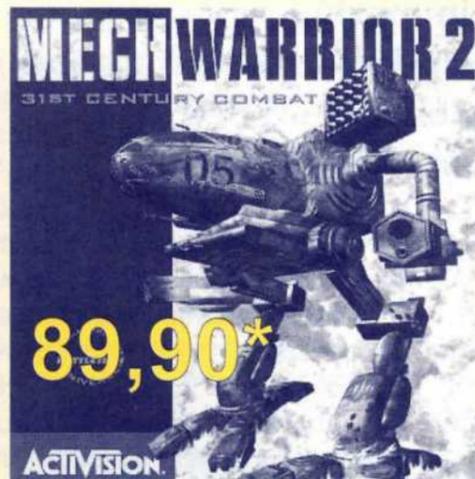
Der Preis der Freiheit ist ewige Wachsamkeit. Und die ist demnächst zu haben für **DM 84,90* (PS)**



89,90



84,90



89,90*



89,90

| | | | |
|--------------------------|-------|-----------------------------|-------|
| Dragonheart | 84,90 | Sim City 2000 | 89,90 |
| Exhumed* | 89,90 | Soul Blade* | 99,90 |
| Fifa Soccer 97 | 84,90 | Soviet Strike | 84,90 |
| Firo & Klavd | 89,90 | Spot Goes to Hollywood | 89,90 |
| Formel 1 | 99,90 | Stadt der verlorenen Kinder | 89,90 |
| Grid Runner* | 89,90 | Star Gladiator | 89,90 |
| Hardcore 4*4 | 89,90 | Street Fighter Alpha 2 | 84,90 |
| Hexen* | 89,90 | Suikoden* | 89,90 |
| Hyper Final Match Tennis | 84,90 | Super Motocross | 89,90 |
| Int. Moto X | 84,90 | Supersonic Racers | 84,90 |
| Int. Superstar Soccer | 94,90 | Syndicate wars* | 84,90 |
| Int. Track & Field | 89,90 | Tekken Platinum* | 44,90 |
| Iron & Blood | 84,90 | Tekken 2 | 99,90 |
| Jet Rider* | 89,90 | Tempest X3* | 89,90 |
| Kings Field* | 89,90 | Tilt* | 84,90 |
| Lomax | 89,90 | Time Commando | 84,90 |
| Lost Vikings 2* | 84,90 | Tobal No. 1 | 89,90 |
| Magic the Gathering* | 89,90 | Tunnel B1 | 84,90 |
| Madden NFL 97* | 84,90 | Twisted Metal 2 | 89,90 |
| Manic Karts* | 84,90 | Virtual Tennis | 84,90 |
| Mega Man X3* | 89,90 | VR Pool* | 84,90 |
| Motor Toon 2 | 89,90 | Warhammer | 84,90 |
| Myst | 89,90 | Wing Commander 3 | 84,90 |
| Nascar Racing | 89,90 | Wipe Out Platinum* | 44,90 |
| NBA Hangtime* | 89,90 | Wipeout 2097 | 99,90 |
| NBA in the Zone 2* | 94,90 | WWF: In Your House | 79,90 |
| NBA Jam Extreme | 84,90 | X2-Projekt X | 89,90 |
| NBA Live 97 | 84,90 | X-Com 2 | 99,90 |

Playstation

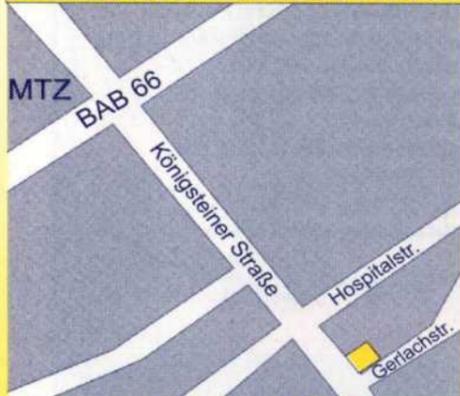
| | |
|----------------------|--------|
| Playstation | 389,90 |
| inkl. Control-Pad | |
| Analog Joystick | 119,90 |
| Controler | 54,90 |
| HF-Adapter | 44,90 |
| Lösung Baphomet | 14,90 |
| Lösung Myst | 14,90 |
| Lösung Resident Evil | 14,90 |
| Lösung Tomb Raider | 14,90 |
| NeGcon | 79,00 |
| Maus inkl. Pad | 54,90 |
| Memorycard 15 | 34,90 |
| Memorycard 15(Sony) | 44,90 |
| Memorycard 120 | 69,90 |
| Memorycard 360 | 99,90 |
| Lichtpistole Avenger | 64,90 |

Nintendo 64

| | |
|---------------------------------------|---------|
| Nintendo 64* | 399,90 |
| inkl. 3D-Controlstick | |
| Control-Pad Verlängerung | 19,90 |
| Memory Card 1MB | 69,90 |
| Fifa International Soccer 64* i.Vorb. | |
| Geomon* | 139,90 |
| International Star Soccer* | 139,90 |
| NBA Hangtime* | 139,90 |
| Pilotwings* | 119,90 |
| Shadow of the Empire* | 139,90 |
| Star Fox 64* | i.Vorb. |
| Super Mario 64* | 99,90 |
| Super Mario Kart 64* | 139,90 |
| Turok: Dinosaur Hunter* | 129,90 |
| Wayne Gretzky Hockey* | 139,90 |
| Waverace 64* | 99,90 |

Wir führen auch Spiele, Lern-, Wissen- und Anwendungssoftware für PC-CD Rom. Preise bitte telefonisch erfragen.

Gamestore Frankfurt Höchst



Königsteiner Str./
Ecke Gerlachstr.

Gamestore Frankfurt Ostend



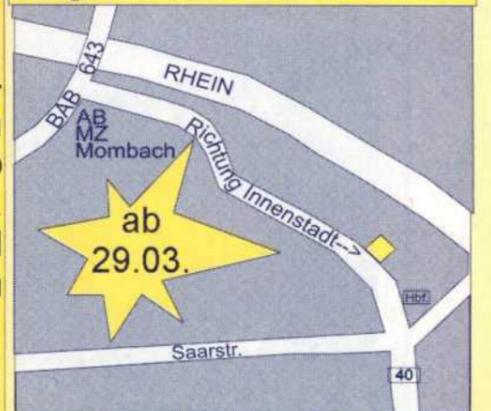
Friedberger Anlage 1-3
in der Zoo-Passage

Einladung zur Eröffnungsfeier am Osterwochenende!

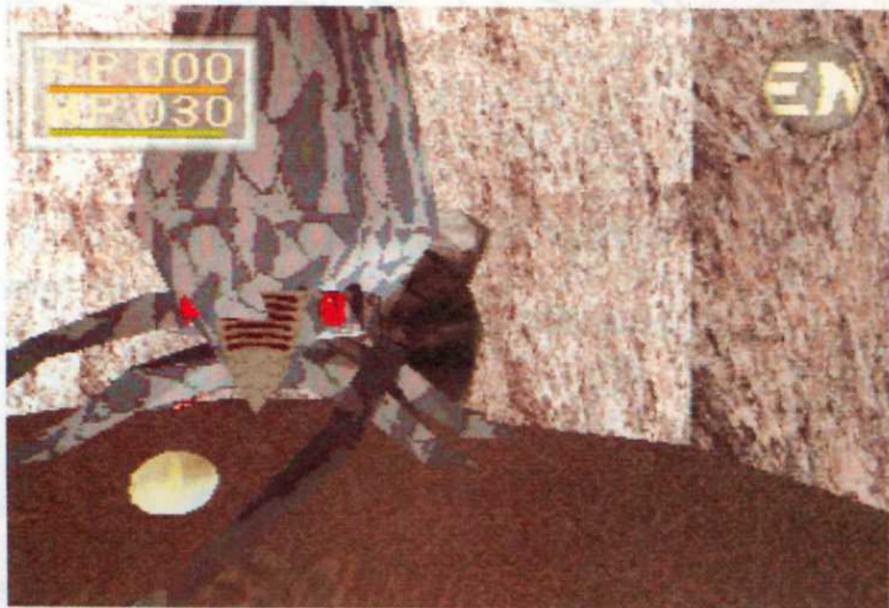
Wir möchten Sie zur Einweihungsfeier des Megastore in Mainz/Wiesbaden am 29.03. ab 10.00 Uhr herzlich einladen. Neben tollen Aktionspreisen und Überraschungen bieten wir Ihnen auch Speisen und Getränke.

Wir freuen uns auf Sie!

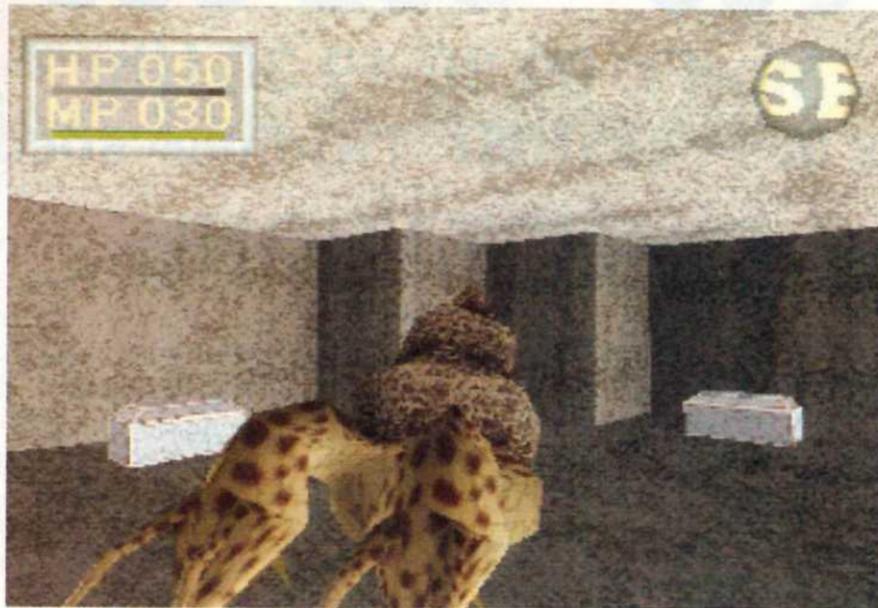
Megastore Mainz/Wiesbaden



Mombacher Str. 38 / Mainz



Bevor Ihr diesem Teufel entgagetretet, gilt es erst einmal Kraft zu sammeln. Ansonsten hättet Ihr keine Chance



Schon am Anfang dürft Ihr Euch mit übermächtigen Monstern herumschlagen. Der hohe Schwierigkeitsgrad ist schon rekordverdächtig

King's Field

Während die Japaner sich bereits den dritten und die Amerikaner immerhin schon den zweiten Teil reinziehen dürfen, kommt good old Germany erst in den Genuß des ersten Teils. Was hat da solange gedauert?

PLAYSTATION

Rollenspiel / 1 Spieler

Aber wenden wir uns erst mal der Hintergrundstory zu. Die Insel Melanat wurde von einer höllischen Dunkelheit erobert. Weder Götter noch Dämonen wagen es seitdem die Insel zu betreten. Ein alter Elf erzählte von einem mächtigen blauen Licht das nachts auf dem Gelände einschlug. Bis tief in die Unterwelt war diese Energie und ihre höllische Auswirkung zu spüren. Hundert Jahre lang hohlten die Bewohner die Insel aus, nur um von dieser Energie zerstört zu werden. Das Einzige, was dem Bösen entgegenzutreten könnte, wäre ein Mann, der das sagemuwobene Schwert der Hoffnung trägt. Und dreimal dürft Ihr nun raten welche Aufgabe Euch bevor-

steht.... Mit nur einem lumpigen Dolch bewaffnet, werdet Ihr an der Inselküste abgesetzt. Per Egoperspektive erkundet Ihr zunächst das gewaltige frei begehbare Labyrinth aus Höhlen, in denen es vor Monstern nur so wimmelt. Also heißt Eure erste Aufgabe erst einmal exzessive Monsterbeseitigung. Hierdurch levelt Ihr Euch nicht nur mit Erfahrungspunkten auf, sondern Ihr streicht auch einige Goldmünzen und Goodies ein. Wichtig ist hierbei die Tatsache daß Ihr die Möglichkeit ca. 85 Grad nach unten und nach oben zu schauen auch für den Kampf benutzen müßt. So lassen sich beispielsweise die aufdringlichen Schleimbatzen nur beseitigen, wenn Ihr oft genug von oben auf sie einschlagt. Habt Ihr genügend Geld erkämpft, setzt Ihr dieses in den nahen Dörfern



René: Bereits im Februar '96 hatten wir die US-Version in Händen. Und schon damals bot King's Field all denen, die mit der Knuddelgrafik der Nippon-RPGs nichts anfangen konnten, eine echte Alternative. Auch in punkto Schwierigkeitsgrad setzt King's Field hier einen Maßstab. Das Game ist anfangs fast schon unfair. Aber nach einiger Eingewöhnungsphase habt Ihr alles unter Kontrolle. Positiv ist nach wie vor die Mög-

lichkeit alle Dungeons frei aus der Egoperspektive begehen zu können. Leider wirkt die Umgebung doch ein wenig trist, was (auch wegen der leichten Palbalken) in der Grafikwertung zwei Minuspunkte (für jeden Balken einen Punkt) zu Buche schlug. Positiv stachen mir gleich die deutschen Texte ins Auge. Von Übersetzungskauderwelsch keine Spur und dies honorierten wir gleich mal mit einem zusätzlichen Punkt in der Kategorie Fun. Alles in allem bietet King's Field spannendes Game Play, und alle Abenteurer sollten hier zuschlagen.



Ein Schluck aus diesem Brunnen bringt Eure Lebensleiste wieder in positive Bereiche. Das habt Ihr auch dringend nötig!



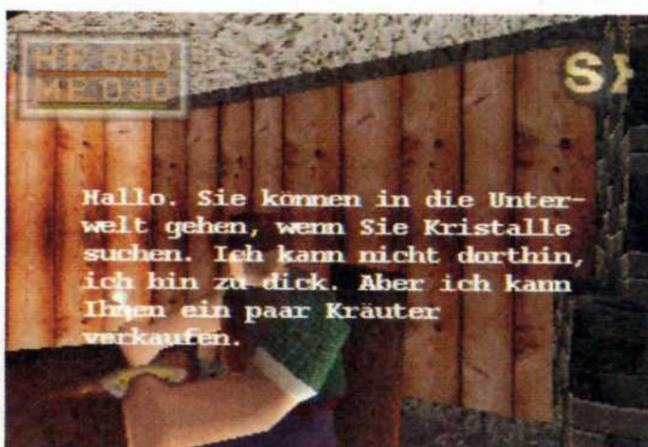
Die Fähigkeit nach unten zu schauen, müßt Ihr auch im Kampf nutzen. Ansonsten gewinnt der eklige Schleimbatzen

in wichtige Rüstungsteile um. Außerdem betreibt Ihr dort auch den obligatorischen Smalltalk, um wichtige Informationen zu erhalten, die euch auf Eurem Weg hinab in die Unterwelt von

Nutzen sind. Gut, daß an Speicherpunkten die wirklich hart erarbeiteten Spieldaten auf Memory Card abgelegt werden können.



Die Gänge verbergen Dutzende Geheimräume. In ihnen gibt es Goodies abzustauben, allerdings müssen deren Wächter erst aus dem Weg geräumt werden



In den Dörfern wird wie üblich Handel sowie Smalltalk betrieben. Aber hütet Euch vor diesem Herrn und seinen Wucherpreisen!

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: FROM SOFTWARE
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: MÄRZ
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: SCHWER
LEVELS: ENTFÄLLT
BESONDERHEITEN: MEMORY CARD, DEUTSCHE TEXTE
CA. PREIS: 89,- DM
MUSTER VON: SONY COMP. ENTERT.



Die Stadt der verlorenen Kinder

Fimlizenzen sind meist teuer und bieten dann nur Mittelmaß: nun probiert sich Psygnosis auf diesem wackligem Boden

PLAYSTATION

Adventure / 1 Spieler

Im Jahr 1995 eröffneten die Filmfestspiele in Cannes mit einem Film von Jean-Pierre Jau-

net und Marc Caro. Nun dient dieses etwas schaurige Märchen als Grundlage für ein Abenteuer der Adventure-Experten von Psygnosis. Dr. Krank ist ein verrückter Wissenschaftler, der auf einer Bohrinself lebt. Jede



René: Warum ist es nur so schwierig, eine exzellente Filmadaption zu kreieren? Immerhin hat das Script das Zeug zu einem Hit! Das zeigt auch die Hand-

lung: In den vielen Szenarien sind so manche interessante Rätsel versteckt, und die Hintergrundbilder lassen viele Augen aufleuchten. Die Steuerung ist denkbar einfach: mit wenigen Tasten lassen sich sämtliche Aktionen ausführen. Der Sound und die deutsche

Sprachausgabe tun ihr übriges, wenn es nicht noch das große Aber gäbe: Die ungewöhnlichen Kameraperspektiven sind sehr gewöhnungsbedürftig, und die Polygon-Figuren wirken im Vergleich zu den exzellenten Hintergründen eher billig. Hinzu kommen noch die äußerst trägen Bewegungsmöglichkeiten der Hauptheldin, die vor allem Adventure-Neulinge abschrecken dürfte. Alles in allem spricht ein guter Ansatz für und ein mittelmäßiges Gameplay gegen das Adventure, das eher für Liebhaber von Interesse sein dürfte.



Nacht schickt er seine Schergen los, die aus einer nahen Stadt Kinder entführen, um ihnen mit einer Apparatur ihre Träume zu entreißen. Ihr spielt die zehnjährige Miette, die dem Spuk ein Ende machen soll. Von der Aufmachung her erinnert "Die Stadt der verlorenen Kinder" an Alone in the Dark: Die Polygon-Figuren dirigiert Ihr durch über 150 sauber gerederte und sehr düster anmutende Szenarien. Hier kommt es weniger auf Action an als auf Kopfarbeit. Mit der intuitiven Steuerung sammelt Ihr Items und löst die zahl-

reichen Rätsel. Hinzu kommt noch eine komplett deutsche Sprachausgabe, die von Filmprofis eingearbeitet wurde.

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: PSYGNOSIS
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTlich
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL
LEVELS: ENTFÄLLT
BESONDERHEITEN: DT. TEXTE U. SPRACHAUSGABE
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: PSYGNOSIS



Die Stadt der verlorenen Kinder liegt am Meer, demzufolge darf auch ein Leuchtturm nicht fehlen

Players order club

EINE IDEE SETZT SICH DURCH!

- Gestaltet die Clubzeitschrift selbst mit
- Bestellt eure Games zum Ortstarif
- Tauscht Spiele mit anderen Mitgliedern
- Die neusten Infos an unserer Hotline
- Importe und Umbauten zu TOP-Preisen
- Nur einmalig 10,- DM Beitrittsgebühr
- Keine Abnahmeverpflichtung
- Testet Spiele ohne Zeitlimit in unserem Testlabor



Unser Clubmagazin erscheint alle 6 Wochen KOSTENLOS für unsere Mitglieder!

Wenn Ihr nicht zu uns kommen könnt, dann kommen wir eben zu Euch!

Players Order Club Austria
 Ladestraße 28, A-6300 Wörgl-Tirol
 Telefon 00 43 - 53 32 / 7 02 00

Players Order Club Marktheidenfeld
 Kreuzbergstraße 5, 97828 Marktheidenfeld
 Telefon 0 93 91 / 26 88

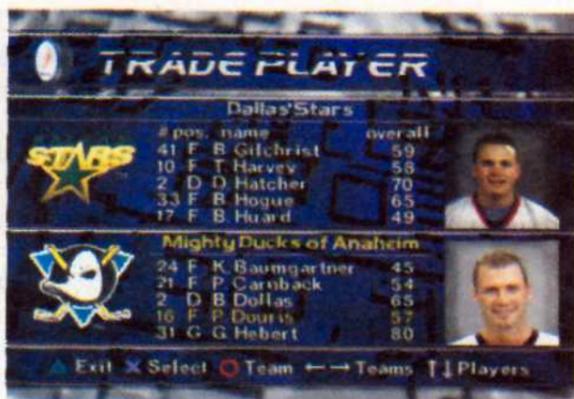
Players Order Club Attendorn
 Hofstatt 4, 57439 Attendorn
 Telefon 0 27 22 / 5 39 43

Jetzt Mitglied werden und dabei sein!
 Kommt einfach vorbei oder ruft an!

Lerchenauerstraße 145 · 80935 München · 0 89 / 35 73 70 11



Ein konventioneller Mischmasch aus FMV und CG-Clip bildet das Opening



Die Trade-Funktion darf natürlich bei keiner Sport-Simulation mehr fehlen



Beim Face Off wird extranah herangezoomt, wodurch die Sprites allzu stark pixelieren

NHL Faceoff '97

Sony bleibt auch bei der zweiten Auflage ihrer eisigen Sport-Simulation der Bitmapgrafik treu

PLAYSTATION

Sportspiel / 1-8 Spieler

Ein kleines Programmiererteam mit dem aggressiven Namen Killergame zeichnet sich für die Realisierung dieser flotten Eishockey-Version verantwortlich. Scheinbar waren die Jungs mit dem Original insgesamt schon sehr zufrieden, denn die Veränderungen kann man an einer Hand abzählen.



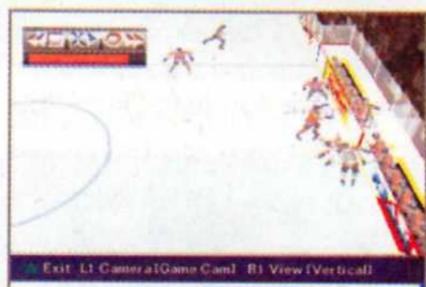
Ulf: Es ist schon fast eine Frechheit diese Eishockey-Simulation als eine Fortsetzung zu verkaufen, denn weder technisch noch spielerisch hat sich gravierendes verändert.

Dieser Umstand ist umso schlimmer, als daß die Bitmap-Grafik nach heutigen Maßstäben alles andere als zeitgemäß wirken. Die Farbpalette ist merkwürdig blaß, die Sprites wirkt übermäßig pixelig und wurden zudem erbärmlich animiert. Auch der auditive Bereich enttäuscht. Zwar bemüht sich die Digi-Zuschauerkulisse um Stimmung, die Schlittschuhgeräusche klingen jedoch so als würde jemand mit Kreide etwas an die Tafel malen. Angesichts solch eines antiquierten technischen Rahmen kommt natürlich kaum Atmosphäre auf. Spielerisch präsentiert sich der Silberling rasant, unkompliziert, aber alles andere als ausgereift und realistisch. Es nervt vor allem die Tatsache, daß in der Defensive nicht automatisch auf den pucknächsten Abwehrspieler umgeschaltet wird. Fazit: ziemlich lieblos.

Nach wie vor müßt Ihr Euch mit einer Bitmap-Optik und überschaubaren Aktionsmöglichkeiten zufriedengeben. Neben den Spielmodi-Standard Freundschaftsspiel, Saison (inklusive Trade-Option) und Play Off gesellt sich diesmal eine neue Trainingsoption dazu, wo Ihr die Anzahl der Spieler, die sich auf dem Eis befinden, variieren dürft. Das Spektakel auf dem Eis dürft Ihr wie gewohnt aus insgesamt vier Perspektiven betrachten. Die Aktionsmöglichkeiten beschränken sich auf das Nötigste, sprich (hoher) Pass, Schuß, diverse Bodychecks sowie ein cooles Ablegen des Pucks auf einen mitlaufenden Mitspieler. Eine Aktionstaste ist zudem speziell für den Bully reserviert. Die Konfigurationsmöglichkeiten der Spielregeln sind hingegen recht erschöpfend und umschließen sogar den 2-Linien-Pass. Wer auf Raufereien steht, sollte die



Nach einem Torerfolg - was teilweise im Sekundentakt passiert - erlebt Ihr ein paar peinliche Sparanimationen



Durch das Replay offenbart sich etwas Skurriles: Ein eigener Mitspieler wird durch einen rabiaten Bodycheck über die Bande geschupst

Fighting-Option aktivieren, wodurch es während des Spiels zum ungezügelten Zweikampf zweier Streithähne kommen kann. Eine spielerisch sinnvollere Erneuerung stellt hingegen der Strategie-Teil dar,

wo Ihr in insgesamt fünf Kategorien Euer Team coachen dürft. Last but not least dürfen via zweier Multitaps diesmal bis zu acht Puckjäger gleichzeitig das Eis betreten.



Auch die Seitenperspektive bietet recht viel Übersicht



Die Spieler fegen mit ziemlichem Tempo über das Eis; vor allem vor dem Tor geht es da oftmals recht unübersichtlich zu

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: KILLERGAME/SONY
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: MÄRZ
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: LEICHT BIS SCHWER
LEVELS: ALLE NHL TEAMS
BESONDERHEITEN: MEMORY CARD, MULTITAP
CA. PREIS: 89,- DM
MUSTER VON: SONY

| schlecht | mittel | gut | sehr gut | super |
|--------------|--------|-----|----------|-------|
| 53% GRAFIK | | | | |
| 59% SOUND/FX | | | | |
| 58% FUN | | | | |



Bei Freiwürfen verzeiht das Programm auch größere Fehler beim Abstoppen der beiden Ziel-Cursor



Die Halftime-Show mit den Cheerleadern wird diesmal leider durch Statistiken überdeckt



Mit der L1-Taste wird jeder Mitspieler durch eine Aktionstaste markiert, wodurch Ihr vier direkte Anspielstationen erhaltet

Total NBA '97

Showdown in der virtuellen NBA: Sony Computer Entertainment möchte mit der neuesten Total NBA-Auflage wieder den Referenzthron zurückerobern

PLAYSTATION

Sportspiel / 1-8 Spieler

Zwischen Konami und SCE ist ein regelrechter Zweikampf um die Basketball-Krone entbrannt, der vor kurzem durch das prächtige NBA In the Zone 2 zugunsten der Contra-Erfinder entschieden wurde. Für das Comeback ihrer Simulation haben Sonys Entwickler einiges am Gameplay verändert.

So wurde das alte Steuerungskonzept völlig über den Haufen geworfen und gegen ein konventionelleres ausgetauscht. Die umständliche Differenzierung zwischen Korbwurf und Dunks sowie zwischen normalem Pass und Pass zum Korb gibt es nicht mehr. Stattdessen bieten die vier Tasten die gängigsten offensiven und defensiven Aktionsmöglichkeiten: Wurf, Pass, Turbo, Steal und Blocken. Ein Knopf ist zudem im Angriff für spielsi-

tuationsabhängige Special Moves reserviert, bei denen der Akteur beispielsweise in gekonnter Manier den Ball zwischen den Beinen hin- und herdribbelt. Eine neue Bedeutung kommt zudem der L1-Taste zugute. Hierdurch werden die vier Mitspieler durch jeweils eine Aktionstaste markiert, wodurch Ihr jeden CPU-Akteur direkt anspielen könnt. Veränderungen gibt es auch bei der Optik. Am auffallendsten: Jedem NBA-Recken wurde ein

Texturekleid über das Polygon-Gerippe gestülpt, inklusive dem Original Digi-Face. Die wenigsten Überraschungen bieten hingegen die Optionen. Die Spielmodi beschränken sich auf die wichtigsten Ereignisse (Freundschaftsspiel, Saison, Play Off). Durch die Rooster-Option dürft Ihr zudem eigene Spieler kreieren bzw. Transfers durchführen, um die CD-ROM auf den aktuellsten Stand zu halten (die Statistiken sind auf dem Stand vom 10.12.96).



Hilfreich: Auf Wunsch werden die Aktionsmöglichkeiten links oben eingeblendet



Ulf: Es liegt sicherlich auch an der Klasse von NBA In the Zone 2, daß mich Sonys neueste Basketball-Simulation insgesamt eher enttäuscht hat. Dabei hinterließ die Grafik zunächst einen guten Eindruck. Die neuen Texturen stehen den NBA-Sportlern nämlich hervorragend. Schade ist allerdings, daß Ihr bei der günstigsten Kamera-Perspektive davon nicht allzu viel mitkriegt. Außerdem bietet Konamis Konkurrenzprodukt eindeutig die besseren und variablen Motion Capture-Animationen. Soundtechnisch schlägt sich die CD-ROM wacker. Vor allem die

ultra-realistischen Dribbelgeräusche gefallen, wobei ich die dezenten Hip Hop-Rhythmen des Originals hingegen schmerzlich vermisse. Hauptmanko ist aber die mit einigen Fehlern behaftete Spielbarkeit. In der Defensive müßt Ihr im Prinzip auf Gott vertrauen, da man mit der Steal-Funktion dem Gegner nur schwerlich den Ball abjagen kann. In der Offensive funktioniert hingegen Trick 17 bei 90% aller Angriffe. Im Alleingang nach vorne sprinten, in der Angriffszone die Special Move-Taste drücken und schon hat man die Abwehr ausgetanzt. Soli sind überhaupt die erfolgreichste Waffe, da die CPU-Spieler Euch nicht optimal unterstützen.



Ehrensache: Gelungene Dunks werden noch einmal in "Slow Mo" dargeboten



Die (unspielbare) manuelle Kameraführung gehört zur Kategorie "Grafikdemo"

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: SONY COMPUTER ENTERT.
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: 28. MÄRZ
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: LEICHT BIS MITTEL
LEVELS: ALLE NBA-TEAMS + 2 ALL STARS
BESONDERHEITEN: MULTITAP, MEMORY CARD
CA. PREIS: 89,- DM
MUSTER VON: SONY



Spider

Acht Beine, ein Forscher und jede Menge Feinde - darum geht es, grob gesagt, im 3D-Jump'n Run von Boss Game Studios, das nun endlich testreif ist

PLAYSTATION

Jump'n Run / 1 Spieler

Keine Revolution auf dem Gebiet der Forschung bleibt ohne Folgen. Und die sehen für den Helden von Spider nicht gerade rosig aus: wie im Preview der letzten Ausgabe schon angedeutet, gelingt einem Wissenschaftler der große Durchbruch auf dem Gebiet der Nanotechnologie, sprich, er verwirklicht die Kombination von organischem (Insekten-) Gewebe und technischen Miniaturelementen. Bei einem Angriff eines Terroristen-Teams, das die Entdek-

kung stehlen soll, wird das Bewußtsein des genialen Wissenschaftlers in eine Spinne transferiert, aus deren Perspektive er gerade noch das Kidnapping seines ehemaligen Körpers mitkriegt. Eure Aufgabe ist es nun natürlich, die Verfolgung aufzunehmen, die bösen Buben unschädlich zu machen, und vor allem Euren menschlichen Körper wiederzuerlangen. Etwas viel für eine kleine Spinne, was? Übrigens steuert

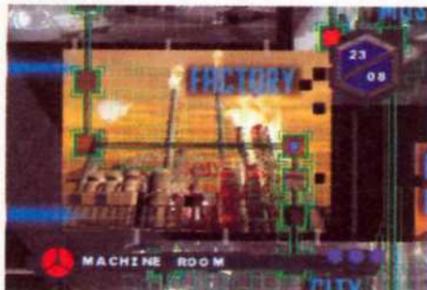


Bei den Hintergründen zeigen die Programmierer durchaus Phantasie, auch wenn die Grafik noch spektakulärer sein könnte



Ihr das "Ungeziefer" durch eine 3D-Welt à la Pandemonium, bzw. Clockwork Knight. Eure Wege sind also vorgegeben, allerdings könnt Ihr innerhalb eines Levels krabbeln, wohin Ihr wollt - ohne Einschränkung. Vorausgesetzt natürlich, es blockiert kein Gegner den Weg der Spinne. Diese beste-

hen aus anderen Arachniden, Kakerlaken, Ratten, Schnecken und anderem Kriechzeug, das Euch natürlich "spinnfeind" ist. Völlig wehrlos ist Euer Tier



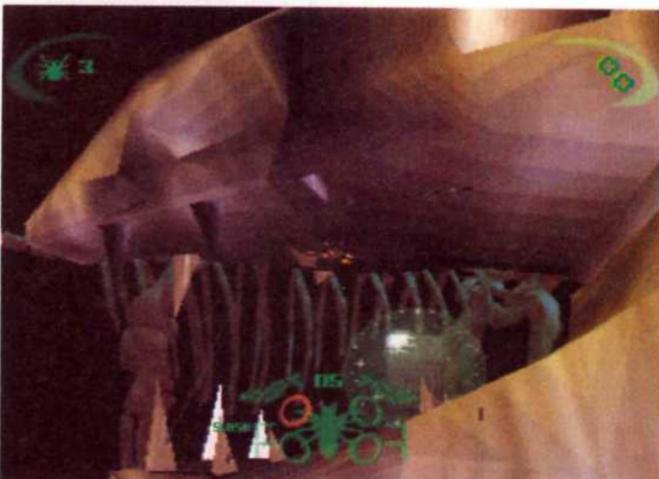
Bestandene Levels können nachträglich immer wieder besucht werden, um etwa Extrawaffen aufzufrischen



Da guckste in die Röhre: auch Abwasserrohre müssen durchwandert werden



Im verwüsteten Labor lassen noch einige Computer und Monitore auf die Arbeit des Forschers schließen



Nachdem Ihr das gesamte Rückgrat eines Dinos entlangelaufen seid, findet Ihr den Levelausgang im Rachen



Im Bereich des Museums müssen Lavaflüsse überquert werden. Schießwütige Skorpione erschweren dies ungemein



Der Endgegner des Museums baut von der Decke herab und schickt Feuerschlangen nach Euch



Björn: Irgendwie hat mich Spider von Anfang an gefesselt. Ob das an den Videosequenzen liegt, die das Ganze in eine düstere, cineastische Atmosphäre betten, an der realitätsnah animierten Spinne selbst oder an der sehr stimmigen Musik, kann ich nicht sagen. Ich gebe zwar zu, Spider ist technisch nicht gerade die Revolution, und spielerisch wurden auch kaum neue Wege beschritten (trotz der Spinneneigenschaften wird herkömmliche Jump'n Run-Kost geboten), aber hier wurde einfach gute Designarbeit geleistet. Die Suche nach den Ausgängen in jedem Level bietet keine High-Speed-Action, sondern fordert eher Geschicklichkeit. Die Umgebung in einem anderen Maßstab darzustellen, haben die Grafiker dabei recht schön gelöst: man krabbelt im Labor über Mikroskope oder Computer, später auf der Straße durch Gullis und die Kanalisation und dergleichen mehr. Lediglich etwas mehr Detailreichtum wäre wünschenswert gewesen, da manche Abschnitte etwas steril wirken.



Den ersten Endgegner stellt ein aggressiver Roboterarm dar, der nach Euch schlägt und Minen schleudert



Im Factory-Level sind wilde Sprünge von Fließband zu Fließband angesagt

dann doch nicht, neben dem Standard-Angriff mit den Vorderbeinen gibt es schließlich noch Ersatzbeine zu finden, die dann als Extrawaffen (Raketen, Minen, Gift, Flammenwerfer, etc.) dienen. Als zusätzliches Werkzeug steht Euch noch der Spinnenfaden zur Verfügung, mit dem man sich von Plattformen ein kleines Stück abseilen und dort umherschwingen kann. Darüberhinaus kann der Achtfüßler natürlich springen

und sowohl an senkrechten Wänden wie auch an der Decke laufen. Schon deswegen muß der Normal-Jump'n Runner etwas umdenken, um manche Gegenstände zu erreichen. Die Levels sind in Bereiche zusammengefaßt. Habt Ihr alle Runden innerhalb eines Bereiches geschafft, könnt Ihr immer wieder in alte Levels einsteigen, um dort z.B. ein Extraleben abzustauben.



Familientreffen in der Röhre: die unerwünschte Verwandtschaft wird mit dem Elektro-Strahl verscheucht

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: BMG INTERACTIVE
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTLICH
UMSETZUNGEN GEPLANT: K.A.
SCHWIERIGKEITSGRAD: SEHR LEICHT
LEVELS: 12+
BESONDERHEITEN: MEMORY CARD, PASSWORT
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: BMG



Resident Evil 2 79.95 ☎ 0531/2406045

| Playstation-Spiele | |
|---------------------------|-------|
| 4-4-2 Fußball | 79,95 |
| A4 Evolution Global | 89,95 |
| Adidas Power Soccer | 89,95 |
| Adidas Power Soccer Int. | 89,95 |
| Alien Trilogie | 79,95 |
| Andretti Racing | 79,95 |
| Aquanauts Holiday | 94,95 |
| Area 51 | 84,95 |
| Ayerton Senna Cart | 87,95 |
| Ball Blazer Champions | 84,95 |
| Baphomets Fluch | 79,95 |
| Batman Forever Coin-Op | 79,95 |
| Battle Sport | 74,95 |
| Battle Station | 79,95 |
| Bedlam | 84,95 |
| Big Hurt Baseball | 79,95 |
| Black Dawn | 79,95 |
| BLAM! Machinehead | 84,95 |
| Blazing Dragons | 78,95 |
| Breakpoint Tennis | 79,95 |
| Bubble Bobble 2 | 74,95 |
| Bust-a-Move 2: The Arcade | 59,95 |
| Carnage Heart | 74,95 |
| Casper | 84,95 |
| Chronicles of the Sword | 79,95 |
| City of Lost Children | 79,95 |
| Command & Conquer | 94,95 |
| Contra - Legacy of War | 89,95 |
| Cool Boarders | 79,95 |
| Crash Bandicoot | 94,95 |
| Creation | 79,95 |
| Criticom | 84,95 |
| Crow: City of Angels | 79,95 |
| Crusader: No Remorse | 79,95 |
| D | 74,95 |
| Darklight Conflict | 79,95 |
| Darkstalkers | 79,95 |
| Descent 2 | 79,95 |
| Destruction Derby | 39,95 |
| Destruction Derby 2 | 89,95 |
| Discworld | 82,95 |
| Disruptor | 74,95 |
| Dragonheart: Fire & Steel | 79,95 |
| Earthworm Jim 2 | 69,95 |
| Epidemic | 74,95 |
| Extreme Games | 79,95 |
| Extrem Games 2 | 74,95 |
| Extreme Pinball | 84,95 |

| | |
|-----------------------------|-------|
| Fade to Black | 79,95 |
| FIFA Soccer 97 | 79,95 |
| Formel 1 | 94,95 |
| Grid Run | 79,95 |
| Hardcore 4x4 | 82,95 |
| Herks Adventure | 84,95 |
| Hexen | 79,95 |
| Hyper Final Match Tennis | 79,95 |
| Impact Racing | 79,95 |
| Independance Day | 84,95 |
| International Moto X | 84,95 |
| Int. Super Soccer Deluxe | 79,95 |
| International Track & Field | 87,95 |
| Iron & Blood | 74,95 |
| Iron Man / XO | 74,95 |
| Jet Rider | 79,95 |
| John Madden Football 97 | 79,95 |
| Kings Field | 74,95 |
| Last Dynasty | 89,95 |
| Legacy of Kain | 79,95 |
| Little Big Adventure | 79,95 |
| Lomax | 82,95 |
| Lost Vikings 2 | 79,95 |
| Magic the Gathering | 79,95 |
| Mechwarrior 2 | 87,95 |
| Mega Man X3 | 82,95 |
| Mickey's Wild Adventure | 79,95 |
| Monster Truck | 84,95 |
| Myst | 79,95 |
| Namco Museum Pieces 1 | 89,95 |
| Namco Museum Pieces 2 | 79,95 |
| Namco Museum Volume 3 | 79,95 |
| Namco Smash Court | 79,95 |
| Namco Soccer Primal Goal | 79,95 |
| Nascar Racing 97 | 87,95 |
| NBA Hangtime | 84,95 |
| NBA In The Zone | 89,95 |
| NBA Itz 2 | 89,95 |
| NBA Jam Extreme | 79,95 |
| NBA Live 97 | 79,95 |
| Need for Speed | 79,95 |
| Need for Speed 2 | 79,95 |
| NFL Game Day | 89,95 |
| NFL Quarterback Club 97 | 74,95 |
| NHL Face Off 97 | 74,95 |
| NHL Hockey 97 | 79,95 |
| Off-World Interceptor Extr. | 74,95 |
| Pandemonium | 79,95 |
| Pete Sampras Tennis | 89,95 |
| PGA Tour Golf 97 | 79,95 |
| Pitball | 82,95 |

| | |
|------------------------|-------|
| Po'ed | 82,95 |
| Porsche Challenge | 69,95 |
| Power Move Pro WWF | 89,95 |
| Powerplay Hockey | 74,95 |
| Primal Rage | 82,95 |
| Pro Pinball: The Web | 79,95 |
| Project Overkill | 82,95 |
| Psychic Force | 74,95 |
| Raging Skies | 89,95 |
| Rayman | 82,95 |
| Rebel Assault 2 | 94,95 |
| Reloaded | 84,95 |
| Resident Evil | 84,95 |
| Resident Evil 2 | 79,95 |
| Return Fire | 82,95 |
| Ridge Racer | 39,95 |
| Ridge Racer Revolution | 87,95 |
| Riot | 79,95 |
| Rise of the Robots 2 | 74,95 |
| Road Rage | 82,95 |
| Road Rash | 79,95 |
| Robotron "X" | 79,95 |
| Samurai Showdown | 74,95 |
| Sentient | 84,95 |
| SimCity2000 | 82,95 |
| Slam 'n Jam | 74,95 |
| Soviet Strike | 79,95 |
| Space Jam | 74,95 |
| Spot goes to Hollywood | 89,95 |
| Star Gladiator | 79,95 |
| Streetfighter Alpha 2 | 82,95 |
| Suikoden | 89,95 |
| Syndicate Wars | 79,95 |
| Tekken | 39,95 |
| Tekken 2 | 94,95 |
| Tempest X3 | 74,95 |
| The Raiden Project | 79,95 |
| Theme Park | 79,95 |
| Thunderhawk 2 | 79,95 |
| Tilt | 74,95 |
| Time Commando | 79,95 |
| Tobal Nr.1 | 87,95 |
| Tomb Raider | 79,95 |
| Top Gun | 84,95 |
| Total NBA 97 | 74,95 |
| Trash It | 82,95 |
| Tunnel B1 | 84,95 |
| Twisted Metal | 79,95 |
| Twisted Metal 2 | 79,95 |
| Victory Boxing | 79,95 |
| Virtual Golf | 82,95 |

| | |
|--------------------------|-------|
| Virtual Pool | 74,95 |
| Virtual Tennis | 74,95 |
| Whizz | 74,95 |
| Williams Arcade Greatest | 57,95 |
| Wing Commander 4 | 79,95 |
| Wipe Out | 39,95 |
| Wipe Out 2097 | 89,95 |
| World Cup Golf | 79,95 |
| Worms | 87,95 |
| WWF In Your House | 74,95 |
| X2 | 87,95 |
| X-Com | 84,95 |

| Zubehör | |
|----------------------------|--------|
| Avenger Lichtpistole | 64,95 |
| Predator Lichtpistole | 69,95 |
| Controller Sony | 49,95 |
| Controller Funsoft | 29,95 |
| Controller-Verlängerung 2m | a.A. |
| Memory Card | 39,95 |
| Memory Card plus | 89,95 |
| Mouse | 49,95 |
| HF-Adapter | 39,95 |
| Euro-Scart-Kabel | 69,95 |
| Link-Kabel | 39,95 |
| Multi-Tap | 59,95 |
| Spec. ASCII-Pad | 59,95 |
| Spec. Joystick | 99,95 |
| Analog Joystick | 109,95 |
| neGcon | 69,95 |
| Lenkrad m. Pedalen | 139,95 |
| Playstation-Tasche | 89,95 |
| incl. Contr. & Memory Card | |

Playstation Grundgerät 379,-
Nintendo 64 399,-

Turek 129,95
 andere Titel auf Anfrage

Command & Conquer 94,95

Porsche Challenge 69,95

Nascar Racing 97 87,95

Rebel Assault 2 94,95

Tomb Raider 79,95

Tobal Nr.1 87,95

Crow 79,95

MieKro MultiMedia GmbH
 Bohlweg 66a
 (Steinwegpassage)
 38100 Braunschweig

Tel.: 0531 / 2406045
 Fax: 0531 / 2406046

Alle Preise sind Versandpreise in DM inklusive Mehrwertsteuer zuzüglich Versandkosten in Höhe von 15,- DM bei Nachnahmesendungen oder 10,- DM bei Vorkasse. Software send. ab 200,- DM sind Versandkostenfrei. Für Sendungen, die bestellt, aber nicht abgenommen werden, berechnen wir eine Pauschale von 30,- DM. Es gelten unsere Allgemeinen Geschäftsbedingungen, die wir Ihnen auf Wunsch gerne zusenden. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten.

*) bei Anzeigenschluß noch nicht erschienen

Bitte haben Sie dafür Verständnis, daß unsere Ladenpreise von den hier angegebenen Preisen abweichen! Händleranfragen erwünscht.

PlayStation
Sportspiel/1-4 Spieler

V-Tennis 2

Der miese Eindruck des ersten V-Tennis ist halbwegs wieder wettgemacht: Die insgesamt 20 Spieler sind in grafisch ansprechende und abwechslungsreiche Polygon-Gewänder gekleidet worden, und bei der Wahl der richtigen Perspektive wird wohl auch der speziellste Wunsch in Erfüllung gehen: Von der Seite, von hinten, isometrisch - alles da, und jede



Perspektive darf noch beliebig gedreht, gezoomt und auch abgespeichert werden. Man kann im Stadion, in der Halle oder auch zwischen Tulpen und Windmühlen den Filzball bearbeiten. Alle Spielernamen lassen sich zudem ändern (leider nur für Nippon-Jünger interessant); eigene Spielfiguren können kreiert werden, indem man Punkte für Eigenschaften wie Aufschlag, Fußarbeit, Volley, Schnelligkeit und Ausdauer vergibt. Die Steuerung von V-Tennis 2 ist gut. Um dem Variationsreichtum unserer Referenz Sampras Extreme Tennis paroli bieten zu können, muß wohl noch ein zweites Update auf den Court geschickt werden. (Christoph)

Muster von:
Games Garden 0911/7418185

FUN
70%

PlayStation
Genremix / 1 Spieler

Perfect Weapon

Ein wenig Adventure und viel Shoot- und Beat 'em Up. Als Commander Blake Hunter steht Ihr vor dem Problem, Euch auf fünf Planeten behaupten zu müssen. Nur um am Schluß Euren Kidnapper, dem Oberfiesling Overlord die Knabberleiste neu auszurichten. In den abwechslungsreichen Welten bewegt Ihr Euch nun Resident Evil-Like auf vorgegebenen



Pfaden, sammelt Goodies und Schlüssel ein und vermöbelt reihenweise Gegner. Die Ansätze des Games sowie der Sound und die Grafik sind durchaus durchdacht, aber leider scheint dem Entwicklerteam das Wort Kollisionsabfrage fremd zu sein (Wenn man Gegner durchdringen kann, ohne ihnen Energie abzuziehen, nervt das!). Auch verwirrt das schnelle Umschalten der Perspektive. Außerdem bewegt sich Blake derart zäh, daß einem die Füße einschlafen. Fazit: Steuerung und Kollisionsabfrage stark überarbeiten und verbessern, dann zweiten Teil herausbringen. Dann gut. (Björn)

FUN
51%



Alle Aktionen wie Überwürfe und Haltegriffe sind wesentlich realistischer in Szene gesetzt worden



Auch von den Ringseilen aus dürft Ihr angreifen. Allerdings solltet Ihr aufpassen, daß Euch der Gegner nicht abfängt



Die Auswahl an Haltegriffen hat erheblich zugenommen. Auch agieren und reagieren die Wrestler abwechslungsreicher

Toukon Retsuden 2



In Europa kommt gerade die Umsetzung des ersten Teils auf den Markt, da legen die Japaner in Nippon schon den zweiten Part auf

PLAYSTATION

Beat 'em Up / 1-4 Spieler

Vierzehn Wrestler der New Japan Pro Wrestling Vereinigung treten zum fröhlichen Stelldichein im Ring an. Die vertretenen Kämpfer der Nippon-Liga wie Shinya Hashimoto oder The Great Muta sind dort bekannter als bei uns Hulk Hogan. Sehr viele Ringer, die später in den zwei großen amerikanischen Verbänden WCW und WWF bekannt wurden, haben sich erst einmal in Japan ihre Sporen verdienen müssen. Und auch Stars wie z.B. Hawk von der Legion of Doom teamte einige Zeit mit dem Great Warrior. Als Hellraisers räumten sie ganz schön ab. Aber zurück zum Spiel. Gegenüber dem ersten Teil sticht sofort die wesentlich feinere Definition der Fighter ins Auge. Zusätzlich gibt es jetzt eine Vier-Spieler-Multitap-Option, bei der bis zu vier menschliche Gegner gleichzeitig als Einzel-

kämpfer gegeneinander antreten können oder einen Tag-Team-Kampf bestreiten dürfen. Jedem der steuerbaren Figuren steht ein eigenes Repertoire an charakterischen Moves zur Verfügung. Diese Moves werden nun auch unterschiedlich durchgeführt. Zusätzlich könnt Ihr endlich Haltegriffe ansetzen, um den Gegner zur Aufgabe zu zwingen bzw. ihn zu schwächen. Die Ringseile bieten selbstverständlich wieder reichlich Abwechslung. Entweder schleudert Ihr den Gegner hinein und laßt ihn an der kalten Schulter abprallen, oder Ihr springt mit besonderen Moves in den Ring, um stärker zu treffen. Verschiedene Liga-Optionen sorgen dafür, daß Ihr den Weltmeistertitel oder auch den Tag-Team-Titel erstreiten könnt. Aber der Weg dorthin ist hart, da nicht alle Prügelknaben nach den Regeln kämpfen. Also heißt es aufpassen, um nicht einen Augenkratzer einzufangen, und somit den Vorteil zu verlieren. Sämtliche Einstel-



Der Junge, der hier seinen Gegner überwirft, war früher die eine Hälfte der Hellraisers; jetzt wirft er alleine die Gegner durch den Ring



Björn: Wer den ersten Teil kennt und mag, wird Part Zwei lieben! Sämtliche Mängel wurden ausgemerzt. So agieren die

Wrestler viel abwechslungsreicher, geschmeidiger und charakteristischer. Sah ein Überwurf im ersten Part noch aus wie jeder andere, wartet in der Fortsetzung jetzt jeder Kämpfer mit einem ganz anderen Ansatz auf. Die guten Fighter bleiben stets fair, und die Bösen setzen jeden fiesen, unerlaubten Trick ein, um Euch zu schwächen. Klasse! Zwar stehen erst einmal einige Stunden hartes Training ins Haus, um alle Moves perfekt zu beherrschen, aber dafür prügelt man sich später viel gezielter durch die Gegner. Der tolle theatralische Sound und das Geschrei des Publikums tragen zusätzlich dazu bei, einem Ringfeeling live zu vermitteln. Kurzum eine runde Sache. Ich hoffe nur, daß eine eventuelle Umsetzung der Scheibe nicht wieder durch schlampige Konvertierung (ca. 17% langsamerer Spielablauf, Pal-Balken) frustriert.

lungen, Rekorde und sonstige Spielstände dürfen bequem auf Memory Card abgelegt werden. Die Tatsache, daß bis zu 15(!) Blöcke benötigt werden, zeigt, wieviele Daten und Optionen zur Verfügung stehen.

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: TOMY
DATENTRÄGER: CD-ROM JAPAN
ERSCHEINUNGSTERMIN: K.A.
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL
LEVELS: 14 WRESTLER
BESONDERHEITEN: MEMORY CARD, MULTITAP
CA. PREIS: K.A.
MUSTER VON: GAMES GARDEN 0911/7418185

schlecht mittel gut sehr gut super

83% GRAFIK

79% SOUND/FX

82% FUN



An vielen Stellen müßt Ihr Euch durch gezieltes Sprengen den weiteren Weg eröffnen



Die Levelkarte dürft ihr Euch über das Hauptgeschehen einblenden

Exhumed



Die Liste der bisher erhältlichen Ego-Shooter auf PlayStation ist nicht gerade lang. Trotzdem schickt sich Exhumed an, einige Konkurrenten naß zu machen...

PLAYSTATION

Shoot 'em Up / 1 Spieler

Der Grundplot bei Exhumed besteht daraus, daß Euch Pharaonenvater Ramses höchstpersönlich den Auftrag erteilt, seine geklauten Teile wieder zusammensuchen. Also macht Ihr Euch willig auf den Weg und begeben Euch ins Tal der Pharaonen. Dort nehmt Ihr jeden Winkel der Gebäude und Gänge unter die Lupe und

versucht, Euch die elendigen Skorpione und Dämonen vom Leib zu halten. Überflüssig zu erwähnen, daß Ihr auch hier zur Seite gleiten könnt. Im Gegensatz zu manch anderem Shooter, dürft Ihr hier zusätzlich ca. 80 Grad nach oben und unten schauen, um so gezielt fliegendes und kriechendes Kanonenfutter zu beseitigen. Euer anfangs mitgebrachter Revolver sowie die ineffektive Machete werden bald von durchschlagenderen Waffen,

Wo ballert Ihr Euch ansonsten noch aus der Ego-Perspektive durch Gänge und Gebäude?

Diese Übersicht beinhaltet alle bisherigen Titel für die PS, die wir getestet haben. Die in Klammern gesetzten Spiele werden aus einem Schiff bzw. Roboter gezockt!

| | | |
|---------------------|------------|---------|
| Alien Trilogy | Heft 03/96 | 90% Fun |
| (Blam! Machinehead) | Heft 11/96 | 86% Fun |
| (Descent) | Heft 03/96 | 71% Fun |
| Disruptor | Heft 12/96 | 83% Fun |
| Hexen | Heft 04/97 | 60% Fun |
| (Kileak the Blood) | Heft 09/95 | 56% Fun |
| (Krazy Ivan) | Heft 01/96 | 81% Fun |
| PO'ed | Heft 06/96 | 77% Fun |
| (Tunnel B1) | Heft 11/96 | 86% Fun |

Bitte beachtet, daß hier natürlich keine indizierten bzw. von der Indizierung bedrohten Titel aufgelistet sind.



Björn: Exhumed ist ein Ego-Shooter bei dem alles stimmt. Steuerung, Grafik und Sound sind derart perfekt abgestimmt und durchdacht, daß ich mir die Frage stellte: Was will man mehr? Exhumed ist außerdem vom Spielaufbau wunderbar abgemischt. Wo bei anderen Shootern gemetzelt und geballert wird (nicht, daß wir damit Probleme hätten, aber es langweilt auf Dauer), muß man hier die Levels ausgiebig erkunden und sich erst

einmal einen Überblick verschaffen. Hat man diesen, gilt es gezielt zwischen den Levels hin und her zu reisen, um alle Geheimnisse zu finden. Klasse! Der einzige Frustmoment, den ich hinnehmen mußte war, als mir nach langen durchzockten Nächten der Abspann entgegen flimmerte. Auf alle Fälle wandert die Scheibe in meine Sammlung, und da bin ich eigentlich sehr wählerisch. Abschließend möchte ich noch zwei Worte in Richtung Lobotomy Software loslassen: Mehr davon!

wie einem schweren Maschinengewehr und Granaten ersetzt. Später finden sich noch so hilfreiche magische Waffen wie der Cobrastab sowie der gewaltigen Ring des Ra. Ego-Shooter-like hinterlassen vernichtete Gegner Goodies in Form von Energieblasen, die Eure Munitions- und Lebensleiste in positive Bereiche befördern. Allerdings ballert Ihr Euch bei Exhumed nicht von einem Abschnitt zum nächsten, sondern müßt zwischen den Levels hin und her wandern. Beispielsweise findet Ihr erst später eine Atemmaske, mit der Ihr an vorheriger Stelle abtaucht und wie



Die Sobek-Maske ermöglicht Euch das Atmen unter Wasser. Nur mit Ihr erhaltet Ihr Zugang zu versteckten Abschnitten

der einen neuen Abschnitt entdeckt. Gut, daß diese hart erarbeiteten Erfolge auf Memory Card gesichert werden können.



Ups! Tür geöffnet und sofort stürmen jede Menge Gegner auf Euch ein. Macht Euch auf kleine Schocksituationen gefaßt!



Das Splatterelement kommt nicht zu kurz! Die Überreste bleiben allerdings nicht lange liegen



Tödliche Energiefelder versperren Euch den Weg. Wo ist nur der Schalter, um es zu deaktivieren?

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: LOBOTOMY SOFTWARE
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: MÄRZ
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL BIS SCHWER
LEVELS: 5+
BESONDERHEITEN: MEMORY CARD, DEUTSCHE TEXTE UND SPRACHAUSGABE
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: BMG



Saturn
Fun-Sportspiel/1-2 Spieler



Funky Head Boxers

Bislang taten sich Softwarehäuser ziemlich schwer, Boxen als spannendes Videospiel aufzubereiten, da die meisten Versuche in planlosem Tastengehämmer endeten. Vielleicht ist dies der Hauptgrund dafür, warum die Fernöstler von Yoshimoto erst gar nicht versucht haben, eine



ernsthafte Simulation auf die Beine zu stellen. Schon die Optik deutet an, was abgeht. Sämtliche Boxer verfügen über große, kastenförmige Polygon-Köpfe mit Digi-Visagen, wodurch Ihr die Ergebnisse Euer Schlagbemühungen deutlich erkennen könnt. Fun Sports-mäßig wurde auch das umfassende Schlagrepertoire gestaltet, das durch vier Special Moves aufgemotzt wurde. Der spielerische Anspruch wächst dadurch zwar nicht (beste Taktik: Abblocken & Zuschlagen), die pure Gaudi kommt aber gut zur Geltung. Der größte Pluspunkt der Nasenbrecherei stellt der Ranking-Modus dar, in dem Ihr Euch in der Rangliste langsam vorarbeiten müßt. Insgesamt sechs Trainer helfen Euch dabei, Eure Kämpferwerte stetig zu verbessern. (Ulf)

FUN
63%

Saturn
Beat 'em Up/ 1 Spieler

The Incredible Hulk

Hulk ist sauer: er wurde von einem Geheimbund gefangengenommen! Doch so einfach läßt sich Bruce Banner nicht kaltstellen - kurzum: Auf dem Stützpunkt entbrennt bereits bei der Ankunft eine hemmungslose Keilerei. Das Muskelpaket durchwandert in der versetzten Vo-



gel-Perspektive insgesamt 14 Polygon-Levels und absolviert dabei die Genre-üblichen Tätigkeiten, d.h., Gegner werden vermöbelt, Schalter aktiviert und hier und da muß Hulk auch knifflige Hüpfpassagen meistern. Durch einen Gamma-schub kann Hulk einige Special Moves vollführen oder seine Freunde herbeirufen, um sich eine Verschnaufpause zu verschaffen. Doch all diese Features sind im Prinzip für die Katz, denn die grotten-schlechte 3D-Grafik versaut einem jegliche Spielfreude. Mauern ploppen plötzlich in den Bildschirm oder verdecken komplett die Sicht, Hulk steht auf einmal in der Wand, die Kollisionsabfrage ist lausig, Ruckelscrolling.... Die Liste der gravierenden Mängel ist derart groß, daß man das Teil im Prinzip in die Tonne kloppen kann. (Ulf)

FUN
21%



Dieser von der Krankheit betroffene Ingenieur erzählt Euch alles, wenn Ihr vorher in einer Traumsequenz den Ausgang eines Labyrinthes findet



Überall in der Station sind Wegweiser angebracht, damit Ihr Euch in den 2000 Räumen und Korridoren einigermaßen zurechtfindet

Sentient

Die Adventure-Spezialisten von Psygnosis überraschen die Außenwelt nahezu regelmäßig mit einer völlig neuen Idee; so auch in Sentient, wo Ihr mit virtuellen Gesprächen zum Ziel finden müßt

PLAYSTATION

Adventure / 1 Spieler

Es wird noch lange dauern bis die Menschheit den Weg zu den Sternen beschreitet. In Sentient ist es inzwischen soweit: Die Ikarus-Station liegt in der Korona einer Sonne, wo nach neuen Mineralien, vor allem Wasser gesucht wird. Doch an Bord dieser Station breitet sich eine unbekannte Krankheit aus. Gerrit, ein medizinischer Ingenieur - was immer das auch sein mag - wird beauftragt, die Wurzeln der Seuche zu finden. Euer Auftrag beginnt: In der Ego-Perspektive wandert Ihr durch ringförmig aufgebauten Korridore, Hallen, Kontrollräume und Laboratorien verschiedenster Art. So müßt Ihr Euch mit der 62-köpfigen Mannschaft auseinandersetzen, um der



Von Zeit zu Zeit werden gerenderte Zwischensequenzen eingespielt, die wesentlich über die Handlung aufklären

Seuche auf die Schliche zu kommen. Dabei gibt es prinzipiell nur eines zu sagen: Ihr werdet von der Komplexität erschlagen! Jeder Charakter ist ein selbständiges Individuum mit Gemütszuständen und unterschiedlichen Ansichten, die sich auch untereinander unterhalten. Dadurch müßt Ihr auch auf die Tonart achten, mit der Ihr eine Person anspricht - aggressives Auftreten kann bei



Die Ikarus-Station liegt in der Korona einer Sonne und wird immer mal wieder von Eruptionen erschüttert



René: Sentient kann einen wahrlich fesseln. Die Komplexität dieses Adventures übertrifft nahezu alles, was in diesem Sektor zu

haben ist. Die Rätsel sind zwar nie so schwer, daß sie unlösbar erscheinen, jedoch wird deren Lösung vor allem durch die vielfältigen Gesprächsmöglichkeiten sowie die relativ vielschichtigen und unabhängig reagierenden Charaktere ziemlich erschwert. Allein durch die Tatsache, daß sich durch eine falsche Frage zum falschen Zeitpunkt die komplette Handlung verändern kann, macht die Erstellung eines festen Lösungswegs nahezu unmöglich. Das Problem liegt aber in der technischen Ausstattung: Die getexturierte Polygongrafik bietet leider nicht das, was aus einem 32-Bitter herauszuholen ist. In den gerenderten Zwischensequenzen seht Ihr in den Gesichtern der Figuren nicht eine Bewegung. Gespräche werden grundsätzlich in Sprechblasen dargestellt. Auch soundmäßig ist nicht viel drin: Eine Hintergrundmusik oder gar gesprochene Dialoge außer in den Zwischensequenzen sucht Ihr vergeblich - alles in allem zu wenig für eine hohe Wertung. Mein Fazit: Sentient ist ein hervorragendes Adventure, solange Ihr Eure technischen Ansprüche auf ein Mittelmaß reduziert.

Wachen zum Beispiel auf grobe Ablehnung stoßen! Sprecht Ihr mit einem Charakter auf in zwei verschiedene Art und Weise, so kann sich der komplette(!) Spielverlauf ändern. Somit gleicht kein Handlungsverlauf dem anderen. So gibt es laut Psygnosis insgesamt 27 verschiedene Lösungswege. Damit nicht genug: Zum Schluß gibt es dann entsprechend dem Spielverlauf zehn verschiedene Abspanne - also Überraschung pur.

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: PSYGNOSIS
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTlich
UMSETZUNGEN GEPLANT: SATURN
SCHWIERIGKEITSGRAD: SCHWIERIG
LEVELS: ENTFÄLLT
BESONDERHEITEN: KEINE
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: PSYGNOSIS





Die Einstellung des richtigen Trainingsplans erfordert hohe Erfahrungswerte



Bei der Aufstellung der Mannschaft ist auch die Tagesform zu beachten



Der Schein trügt: Bereits in der Vorsaison müssen wichtige Entscheidungen getroffen werden

Player Manager

Na endlich! Funsoft hat ein Erbarmen mit allen Trainerherzen und setzte den PC-Titel Player Manager 2 für Sonys Flaggschiff um

PLAYSTATION

Simulation / 1-2 Spieler

Endlich dürft Ihr zur Abwechslung einmal hinter den Kulissen eines Fußballvereins agieren, anstatt in üblicher Weise auf dem Rasen zu brillieren. Ihr schlüpft deshalb in die Rolle eines 27-jährigen Ausnahme-Fußballers, der zugleich die Manager- & Trainer-Geschicke eines Vereins leitet. Zur Wahl stehen alle deutschen Original-Clubs ab der vierten Liga aufwärts. Ihr seid aber nicht an den DFB gebunden. Beispielsweise dürft ihr auch in der italienischen Edel-Liga mitmischen oder Euer Glück in Schweden versuchen. Bereits in der Vorsaison werden wichtige Entscheidungen getroffen. So gilt es lukrative Sponsoren-Verträge auszuhandeln, geeignete Trainer und Talentsucher einzustellen sowie Freundschaftsspiele auszumachen. Anhand des im Querschnitt dargestellten Vereinsgebäudes geht Ihr

bereits vor der Saison euren umfangreichen Geschäften nach, die hier aber nur in Teilen dargestellt werden können. Im Managerbüro habt ihr zum Beispiel das letzte Wort bei der Mannschaftsaufstellung und handelt mit anderen Vereinen Transferschäfte aus. Im Trainingsraum legt Ihr hingegen den Trainingsplan bzw. das Trainingspensum fest, um die Mannschaft gezielt auf den harten Bundesliga-Alltag vorzubereiten (Ihr startet höchstens in der 2. Liga). Hilfreiche Statistiken und Vergleichs-Diagramme zeigen Euch an, ob Ihr mit Eurer Marschroute richtig liegt. Außerdem müßt Ihr noch die Eintrittspreise festlegen, das Stadion in Schuß halten oder im Presserraum die neuesten Infos ergattern. Die Steuerung erfolgt via Cursor (die Maus wird unterstützt), wobei Ihr einfach nur die in Deutsch erklärten Symbole anklicken müßt, um einen Menüpunkt zu öffnen.



Ulf: Da es momentan kein einziges Konkurrenz-Produkt gibt, hat Ancos Fußball-Manager natürlich ein leichtes Spiel, interessierte Käufer zu finden, und die dürften auch nicht enttäuscht werden. Player Manager präsentiert sich als eine erfreulich umfassende und somit anspruchsvolle Simulation, die auch höheren Ansprüchen gerecht werden dürfte. Vor allem die hohe Authentizität und die vielfältigen strategischen Möglichkeiten sorgen für das bekannt spannende Fußball-Manager-Feeling ("Wird meine Mannschaft den Aufstieg schaffen?"). Besonders im Ver-

gleich zur PC-Manager-Elite sind jedoch noch einige Schwachpunkte auszumachen. So hätte die Benutzerführung noch kompakter und übersichtlicher ausfallen können, damit man beispielsweise schneller die geeignete Mannschaft aufstellt. Außerdem ist die abstrakte Darstellung des Spielverlaufs via CG-Animationen nicht sehr realitätsnah oder sonderlich abwechslungsreich. Aufwendige FMV-Clips wären hier angebrachter gewesen. In der Testphase wurde zudem auf einmal ein Ergebnis vertauscht, so daß aus der vermeintlichen Niederlage plötzlich ein Sieg wurde - böser Bug! Insgesamt ist diese Simulation dennoch durchaus empfehlenswert.



Gut drauf: In der Umkleidekabine erkennt Ihr anhand der Mimik und Gestik der Spieler, wie gut die Stimmung im Team derzeit ist



In dieser Ansicht wird der Spielverlauf grafisch ziemlich unattraktiv präsentiert, dafür könnt Ihr aber die Begegnung genauestens analysieren



Das Vereinshaus im Querschnitt; hier könnt Ihr in jedem Raum alle relevanten Aufgaben eines Managers erledigen

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: ANCO/FUNSOFT
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTlich
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: LEICHT BIS SCHWER
LEVELS: ENTFÄLLT
BESONDERHEITEN: DEUTSCHE TEXTE
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: THEO KRANZ 0931/571601

schlecht mittel gut sehr gut super

58% GRAFIK

51% SOUND/FX

77% FUN

Saturn
Geschicklichkeitsspiel/1-2 Spieler

Grid Run

Bei Grid Run tretet Ihr auf einer Spielebene, auf der kleine Flaggen verteilt sind, gegen einen menschlichen oder digitalen Kontrahenten an. Wer zuerst nach Rundenstart eine Flagge erreicht hat, färbt diese in seiner Farbe und ist damit dem Gegner überlegen, der nun keine Fahnen mehr einfärben kann. Daher versucht nun dieser, Euch zu berühren, um den Spieß



herumdrehen. Das Spielziel besteht darin, eine vorgegebene Anzahl von Flaggen einzufärben. Um den Verfolger aufzuhalten, könnt Ihr Minen legen, auf ihn baltern oder ihn mittels magischen "Brems-Sprüchen" verlangsamen. Die Saturn-Version des Taktik-Action-Mixes entspricht in allen Details der PS-Ausgabe. Sowohl die bunte, detailreiche Grafik der Spielfelder wie auch die kultige Elektromücke verschafft Grid Run einen gewissen Pep, der zum Weiterzocken ermuntert. (Björn)

FUN
72%

Saturn
Shoot 'em Up / 1 Spieler

Starfighter 3000

Im Jahr 3037, nach jahrhundertelangen Kriegen verspricht die Vereinigung Fed-Net wieder für Ordnung und Frieden zu sorgen. Sinnigerweise werdet Ihr gleich mal zum Space Korps "zwangsversetzt". Dort besteht Eure Aufgabe darin, die neuesten Kampfflieger gegen die Reste



der kriegsschürenden Gruppierungen zu führen. In den 60 Missionen werdet Ihr per Briefing auf Eure Aufgabe eingewiesen. Dann startet Ihr schon durch, um in den tristen Landschaften aufzuräumen. Zwar stehen mehrere Perspektiven und Waffensysteme zur Auswahl, doch sind wir das von jedem Shoot 'em Up dieser Sparte gewöhnt. Leider läßt sich die Flugkiste nur sehr zäh steuern. Desweiteren nervt es, die Ziele erst kurz vor dem Auftauchen registrieren zu können. Somit steigt der Frust schon bald nach Spielbeginn stark an, was mich dazu bewegte den Saturn auszuschalten und das Game zurück ins Archiv zu stellen, wo es bis zum jüngsten Tag verstauben kann. (Björn)

FUN
47%

Kirby's Fun Pak

Bevor Kirby seinen Einstand auf dem Nintendo 64 gibt, können sich alle Fans noch einmal gründlich mit dem rosa Knäuel auf 16-Bit-Niveau austoben

SUPER NINTENDO

Jump 'n Run / 1-2 Spieler

Schließlich liefert Kirby auf diesem Modul gleich sechs brandneue Jump'n Run Abenteuer ab, und dazu noch zwei kleine Reaktionstests. Wer Kirby bereits aus früheren Episoden kennt, findet sich auch hier wieder sofort zurecht. Der Held von Dreamland und Erzfeind des skrupellosen König Nickerchen hüpfert wie eh und je durch die Levels, kann schweben, Feinde aufsaugen und deren Fähigkeiten kopieren oder auch Gegner in helfende Begleiter "umpolen". Solche "Helpers" haben dann eine eigene Energieleiste, die, genau wie Eure eigene, mit dem Einsammeln von Früchten aufgefrischt werden kann. Außerdem kann ein Mitspieler den Part des Helferleins übernehmen. Vier der sechs Hüpf-Games können von Anfang an gespielt werden, die restlichen zwei erst nach dem erfolgreichen Abschluß der ersten Teile. Da es jedoch



In "The Great Cave Offensive" muß Kirby Schatztruhen sammeln. Dabei kann man Gegner einsaugen und als sogenannte Helfer einsetzen



Alle Bosse sind zwar in knallbunter Comicgrafik gehalten, die Originalität läßt jedoch manchmal zu Wünschen übrig

Save-Möglichkeiten innerhalb der Levels gibt, sollte dies keine größeren Probleme bereiten. Bei Samurai Kirby steht man schließlich einem Widersacher gegenüber, und sobald ein Ausrufezeichen auf dem Screen erscheint, ist irgendeine Taste zu drücken. Bei ausreichender Schnelligkeit ist der Kontrahent platt, ansonsten ... Der Megaton Punch ist eine ähnliche



Hier setzt sich ein Helfer aufopfernd für Kirby bei einem Zwischengegner ein



Duell der Titanen: Kirby kriegt von König Nickerchen die grobe Kelle



Björn: Bin ich froh, daß Kirby uns noch nicht verlassen hat! Ständig wird er von Nintendos Galionsfigur

Mario verdrängt, und das völlig zu unrecht. Schließlich hat auch die rosa Kugel einiges an Spielspaß zu bieten, so auch bei Kirby's Fun Pak. Bei alledem bin ich dennoch bereit, zuzugeben, daß Kirby vielleicht nicht ganz auf der Wellenlänge älterer Semester liegen könnte. Für die Kids aber ist es sicher ein Mordsspaß. Mir hat besonders Samurai Kirby gefallen, das das garantiert simpelste Gameplay aller Zeiten hat, mich aber dennoch (oder deswegen?) geradezu gefesselt hat. Wer Kirby kennt und liebt, liebt auch sein Fun Pak, auch wenn dieses keine Preise für Innovationen einheimen wird. Alle anderen werden ohnehin einen weiten Bogen um den Knuddelhelden machen.

Reflexübung, die nach dem Schema zahlreicher Sportdisziplinen gestaltet wurde (drücken, sobald eine Anzeige das Maximum erreicht, etc.).

TEST SUPER NINTENDO

HERSTELLER: NINTENDO
DATENTRÄGER: 32MBIT-MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTlich
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: SEHR LEICHT
LEVELS: 8
BESONDERHEITEN: BACKUP BOOSTER
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: THEO KRANZ 0931/571601



Virtual Pool

Was für Kneipen und Spielhallen gut ist, kann für die PlayStation doch nicht schlecht sein - oder?

PLAYSTATION

Sportspiel / 1-2 Spieler

Interplay versucht sich mit Virtual Pool an der ersten Billard-Simulation für die PS. Um dabei ein möglichst realisti-

sches Spielgefühl zu vermitteln, wird der Tisch in 3D dargestellt und kann somit aus allen erdenklichen Winkeln betrachtet werden. Allein ein "Unterdentisch-gucken" ist nicht möglich, was beim Billard auch kaum von Nutzen wäre. Auf



Björn: Was bei Virtual Pool sofort ins Auge fällt, ist die grafische Schlichtheit: der Billard-Tisch ist vollkommen texturlos, ebenso wie der Hintergrund, den man auch abschalten kann. Für den Zweck reicht die dürftige Vektorgrafik zwar allemal, doch wäre ein detailreicheres Design durchaus wünschenswert und vor allem möglich gewesen. Das Handling des Queues, bzw. die Bedienung

allgemein ist eigentlich zufriedenstellend gestaltet worden, lediglich die Trägheit, mit der alles vonstatten geht, sorgt für etwas Frust. Die Tatsache, daß man im Zielmodus, der ja meist nur einen begrenzten Teil des Tisches zeigt, erst nach dem Stoß den Gesamtüberblick erhält, fällt ebenfalls negativ auf. Hat man sich jedoch an solcherlei Dinge etwas gewöhnt, kommt mit dem relaxten Kneipenjazz im Background dennoch Spaß auf, der auch ein paar Partien anhält. Den echten Tisch würde ich allerdings jederzeit vorziehen.

diesem virtuellen Spieltisch können folgende Varianten gewählt werden: Straight Pool, 8-Ball, 9-Ball und Rotation. Sämtliche Regeln werden sowohl in Anleitung wie auch im Spiel selbst genügend erläutert, so daß ich hier nicht darauf eingehe. Als Gegner tritt jeweils ein Kumpel oder der Computer an, wobei man im Practice Modus auch allein die Kugeln vor sich hin stoßen kann. Dabei bedient man sich zweier Modi, dem Ziel- und dem Stoß-Modus nämlich. Darüberhinaus kann man

natürlich noch Heran- und Wegzoomen und den Blickwinkel ändern.

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: INTERPLAY
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTLICH
UMSETZUNGEN GEPLANT: SATURN
SCHWIERIGKEITSGRAD: SEHR LEICHT BIS SEHR SCHWER
LEVELS: 4
BESONDERHEITEN: KEINE
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: ACCLAIM



Trotz der einfachen Grafik ruckelt der Tisch bei weiten Kameraraschwenks

DOUBLE-T ARCADE STORE

Obere Badersgasse 4
 97769 Bad Brückenau
 Tel.: 0 97 41/39 77
 Fax: 0 97 41/39 77

Öffnungszeiten:
 Mo-Do 10.00-21.00
 Fr 10.00-19.00
 Sa 10.00-15.00

Ständig Neuheiten! Besuchen Sie unser neues Ladenlokal!
 Ladenpreise können variieren!

Mailbox Double-T Tel.: 0 82 32/7 87 68

SEGA SATURN

- Grundgerät inkl. Scartkabel, Netzteil + Joypad399,00
- Joypad44,95
- Just a Pad29,90
- Arcade-Racer125,00
- Antennenkabel mit Bildfilter49,90
- Game Buster89,90
- Virtua Gun - Pistole89,90
- 6-Player-Adapter75,00
- Amok99,90
- Area 5199,90
- Command & Conquer99,90
- Daytona Championship Edition99,90
- FIFA Soccer 9799,90
- Fighting Vipers99,90
- Grid Runn99,90
- Hardcore 4 x 494,90
- NHL Hockey '9799,90
- Sega World Wide Soccer99,90
- Sonic Extremeauf Anfrage
- Tomb Raider94,90
- Tunnel B199,90

- Virtua Cop 299,90
- WWF In your House89,90

NINTENDO 64

- Grundgerät inkl. Control Pad399,00
- 3D Control Pad59,00
- Control Pad Verlängerung19,90
- Memory Card 1 MB69,90
- Antennenkabel49,90
- Crusin USA (us)199,90
- Int. Super Star Soccer139,90
- Mario Kart (jp)199,90
- Perfect Eleven Soccer (jp)249,90
- Pilot Wings 64129,90
- Shadow of the Empire139,90
- St. Andrews Golf (jp)209,90
- Super Mario 6499,90
- Turrok149,90
- Wave Racer 6499,90
- Wayne Gretzky Hockey (us)179,90

SONY PLAYSTATION

- Grundgerät inkl. Scartkabel, Netzteil + Joypad389,00!!!
- Grundgerät + Universal Umbau dt/us/jp479,00!!!
- Grundgerät + Universal Umbau dt/us/jp + 1 Importgame579,00!!!
- Playstation Universal Umbau dt/us/jp89,90
- Memory Card49,90
- Memory Card plus (120 Speicher)79,90
- Memory Card (360 Blocks)94,90
- 2 X-Treme94,90
- Adidas Power Soccer Int.99,90
- Baphomets Fluch89,90
- Carnage Heat89,90
- CimCity 2000 kpl. dt94,90
- City of lost Children89,90
- Cobra Gun79,90
- Command & Conquer99,90
- Cool Boarders99,90
- Crash Bandicoot109,90
- Cronicles of the Sword99,90
- Destruction Derby 299,90
- Disruptor89,90
- Dragon Heart - Fire and Steel89,90
- Epedemic89,90
- FIA Formula 199,90
- FIFA Soccer 9794,90

- Game Buster89,90
- Hardcore 4 x 489,90
- HF-Adapter59,00
- Int. Super Star Soccer99,90
- Jet Rider99,90
- Just! a Pad39,90
- Kingsfield89,90
- Legacy of Kain94,90
- Monster Trucks99,90
- NHL Face Off 9789,90
- Proscche Challenge89,90
- Resident Evil94,90
- Riot89,90
- Samurai Showdown89,90
- Sentient99,90
- Soul Edge99,90
- Soviet Strike89,90
- Space Jam89,90
- Spot goes to Hollywood94,90
- The Crow - City of Angles99,90
- Tobal Nr. 194,90
- Tomb Raider94,90
- Total NBA '9789,90
- Twistet Metal 299,90
- Virtual Tennis94,90
- Wipe Out 209799,90
- WWF in your House89,90

DOUBLE-T

ARCADE STORE

Jetzt auch in NÜRNBERG

Fenitzerplatz 4; 90 489 Nürnberg/Rennweg zwischen U-Bahn-Station Schoppershof + U-Bahn-Station Rennweg

LIEFERBEDINGUNGEN: Bestellungen über Anrufbeantworter + FAX auch außerhalb der Geschäftszeiten
 ■ Vorbestellungen werden gerne entgegengenommen ■ Bei uns auch US- und Jp.-Import-Games ■ Vor Ort können Spiele für Sega Saturn und Sony PlayStation getestet werden ■ Preisänderungen + Irrtümer vorbehalten
 ■ Versandkosten per Nachnahme mit UPS oder Post ca. 12,- DM. ■ Ab DM 300,- portofrei ■ Fragen zu Neuankündigungen und weiteren Produkten? ■ Anruf genügt!!!!

PlayStation
Jump 'n Run/1 Spieler

Earthworm Jim 2

Jims Herzallerliebste wurde vom fiesen Pscrow entführt, und er hat die Aufgabe, sie zu retten. Auf seinem Weg zu Pscrows Versteck hüpfert, schwebt, ballert und schwingt sich der kampferprobte Wurm durch ein Dutzend Levels. Mal geht der Weg zweidimensional von



links nach rechts, mal düst Ihr auf einer Riesenrakete durch isometrische Landschaften. Unangenehme Zeitgenossen ballert Jim dabei mit einer Riesenauswahl an Kanonen eine vor den Latz. Aber nicht nur jumpen und ballern ist gefragt. Manche Stellen können nur überwunden werden, wenn Jim vorher Gegenstände (Schweine, Kühe, etc.) an den richtigen Punkt gesetzt hat. Versteht sich fast von selbst, daß Ufos ihn dabei behindern. Alles in allem ist EWJ 2 ein tolles Game, das in keiner Sammlung fehlen sollte. Allerdings müssen wir hier mal meckern. Zum einen nervt es, daß es keine Speicheroption gibt (nur Paßwortabfrage) und zum anderen hätte man (wie im PC-Bereich) locker den ersten Teil mitliefern können. Deswegen werten wir etwas ab. (Sandrie)

FUN
84%

Super Nintendo
Jump 'n Run 1 Spieler

Marvel Super Heroes

Die Älteren unter Euch erinnern sich sicher noch an die Invasion von Marvel- und DC-Superhelden, die Mitte der Siebziger in die deutsche Comic-Szene Einzug hielt. Fünf der berühmtesten Marvel-Helden wurden jetzt in den Speicher eines Super Nintendo-Moduls gebrannt:



Captain America, Spiderman, Hulk, Iron Man und Wolverine. Ihr wählt Euren Favoriten, und schon geht's ab in eines der fünf anwählbaren Levels. Im Fluß warten dornige Wasserpflanzen und -wesen darauf, Eure Energieleiste zu schröpfen, in einer Berglandschaft attackieren mutierte Flugwesen, und selbstverständlich sind die Erzfeinde der Marvel-Heroen ebenfalls mit von der Partie. Neben den normalen Prügelattacken verfügen die fünf Comic-Kämpfer auch über spezielle Fähigkeiten: So kann Spidey ein Spinnennetz sprühen und sich daran wie an einer Liane hin- und herschwingen; Captain America benutzt sein Schild als Wurfgeschos, um heranahnde Feinde auf Distanz zu halten. Leider hält sich der Spielspaß wegen magerer Grafik, Kollisionsabfrage und Leveldesign in engen Grenzen. (Christoph)

FUN
37%



Centipede: Während Ihr unten mit Eurem Schiff alles wegballert, attackieren Euch Spinnen und von oben rückt der Centipede-Wurm immer näher



Asteroids: Euer Raumschiff wird von unterschiedlich großen Weltraumgesteinsmassen bedrängt. Per Laserstrahl und Düsenantrieb zerkleinert und beseitigt Ihr sie

Atari Greatest Hits

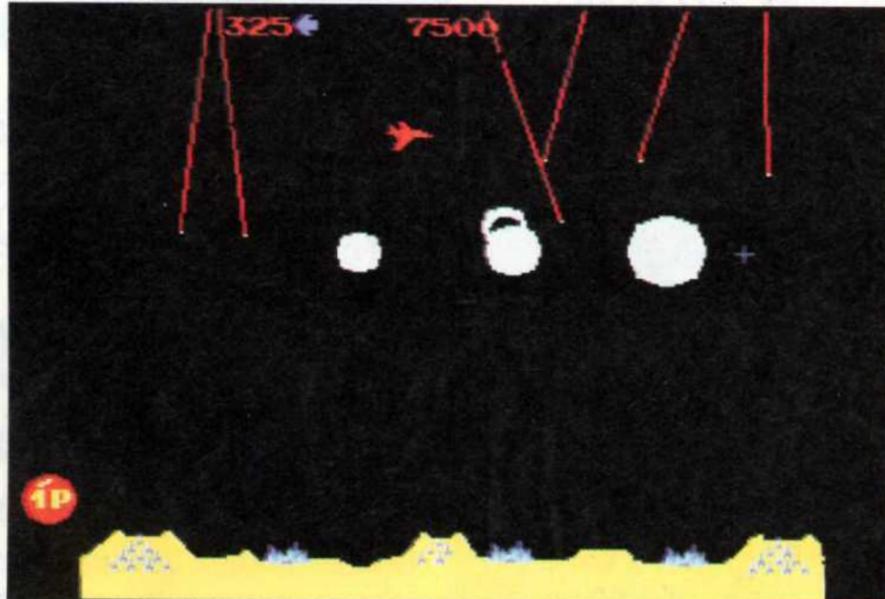
Sechs Highlights aus den grauen Tagen der Videospiele-Urzeit werben um Eure Gunst. Und diese Urzeit ist keine mal zwei Jahrzehnte alt

PLAYSTATION

Genre-Mix / 1 Spieler

Zu einer Zeit, in der man beim Wort PlayStation noch eher an einen Vergnügungspark dachte, erwiesen sich einige Arcademaschinen von Atari als wahre Münzengräber. Sechs dieser Perlen bekommt Ihr nun auf einer Scheibe. Asteroids: Ihr übernehmt die Kontrolle eines kleinen Raumfliegers. Mit nur einem Laser bewaffnet, versucht Ihr, die herumtreibenden Asteroiden, die Euer Schiff zu zermalmen drohen, abzuschießen. Zusätzlich habt Ihr einen Düsenantrieb, der Euch in die gewählte Richtung treibt. Dabei müßt Ihr genauestens auf die Trägheit achten. Ein kleiner Düsenstoß zuviel und Ihr donnert gegen einen Asteroiden. Battlezone: Panzeraction! In schlichter Vektorgrafik bewegt

Ihr Euer Kettenfahrzeug durchs Gelände. Feindliche Einheiten nehmt Ihr sofort ins Fadenkreuz und versucht natürlich der Erste am Abzug zu sein. Aber nicht nur der Gegner macht Euch das Leben schwer, auch das Gelände birgt Hindernisse. Centipede: Während sich von oben ein gefährlicher Killerwurm im Zickzackkurs zu Euch herabschlingelt, versucht Ihr mit Eurem Schiff seine einzelnen Glieder zu zerschließen. Zusätzlich werdet Ihr von einer gefräßigen Spinne und Pilze legenden Bomben attackiert. Missile Command: Eure Städte werden von Atomsprenköpfen bedroht, und da so etwas einem den ganzen Tag versauen kann, ballert Ihr aus Eurer Bodenabwehr, was das Zeug hält. Das Problem dabei ist der begrenzte Munitionsvorrat. Super Breakout: Nach dem physikalischen Grundprinzip Einfallswinkel gleich Ausfallswinkel schickt Ihr einen Ball gegen Klötze. Berührt der Ball einen Klotz, verschwindet dieser und gibt den Weg in höhere Formationen frei. Es gilt die gesamte Formation abzuräumen. Tempest: Auf dem oberen Rand einer dreidimensionalen, geometrischen Figur bewegt Ihr Euer Schiff hin und her, während von unten gegnerische Lebensformen schießend auf Euch zustürmen. Der jeweilige, hart erarbeitete Highscorestand wird per Auto-Save-Option auf Memory Card verewigt. Zusätzlich darf zu jedem Arcadehighlight die gesamte Historie (mit Sprachausgabe und reichlich bebildert) abgerufen werden.



Missile Command: Von oben einfliegende atomare Sprengköpfe versucht Ihr mit Eurem Laserstrahl vom Himmel zu brennen



Björn: Wenn ich mir überlege, daß einige Mitarbeiter der Mega Fun schon so alt sind, daß sie die Spiele als Jugendliche gezo-

ckelt haben... Trotzdem: die Games haben an Charme im Laufe der Jahre nicht eingebüßt! Ich muß schon zugeben, daß eine regelrechte Oldiesucht in mir geweckt wurde. Aus diesem Grund habe ich alle Oldie-Sammlungen (Williams, Namco) herausgekratzt und zum vergleichen herangezogen. Und ich muß der Atari-Collection den Vorrang geben. Mit der Steuerung konnte ich mich jedoch nicht so recht anfreunden. Das PlayStation-Pad bietet gerade bei Super Breakout kaum die Möglichkeit, den Ball exakt zu treffen. Und auch Battlezone schreit gerade nach dem Analog-Joystick. Trotzdem lege ich die Sammlung allen älteren Semestern unter Euch ans Herz, alleine schon deswegen, weil ich das Glänzen in den Augen unserer älteren Redakteure nachvollziehen kann. Aber auch der Rest kann ruhig mal ein Auge riskieren.

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: MIDWAY HOME ENTERTAINMENT
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: 2. QUARTAL
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: LEICHT BIS SCHWER
LEVELS: ENTFÄLLT
BESONDERHEITEN: MEMORY CARD
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: GT INTERACTIVE

| schlecht | mittel | gut | sehr gut | super |
|----------------|--------|-----|----------|-------|
| 25% | | | | |
| 25% | | | | |
| 74% FUN | | | | |

NHL Open Ice

Ein weiterer humoristischer
NBA Jam-Vertreter im Eishockey-Gewand

PLAYSTATION

Sportspiel / 1-4 Spieler

Mit diesem Titel beschert uns Williams/Midway die Konvertierung einer Arcade-Maschine, die schon ein paar Jahre auf den Buckel hat. Das Gameplay ist nahezu identisch

mit dem von NBA Jam, jedoch mit dem Unterschied, daß das Fun Sports-Erlebnis in der Eishockey-Arena ausgetragen wird. Im Duell "2 gegen 2" geht Ihr mit Eurem Duo auf höchst unkomplizierte Puckjagd. Ein Regelwerk existiert dabei so gut wie überhaupt nicht, so daß Ihr, abgesehen von einem gelegent-



Ulf: Im Prinzip stellt Open Ice nichts anderes als eine abgespeckte Version von Wayne Gretzky's 3D Hockey dar, ohne dessen

Klasse zu erreichen. Die comicar-tige Sprite-Grafik, die markigen Sprüche des imaginären Reporters, das simpel-rasante Gameplay und Features wie "On Fire" oder "Big Head"-Modus, das alles kennen wir seit dem NBA Jam-Original schon zu Genüge. Neben der fehlenden Weiterentwicklung des

Spielkonzepts stört des weiteren der bisweilen recht hektisch bis unübersichtliche Spielverlauf sowie das gänzliche Fehlen von irgendwelchen Optionen, wie beispielsweise einem Turniermodus. Deshalb geht dem Silberling aufgrund mangelnder Spielkultur als Solist schon recht bald die Luft aus, während die Funwertung sich proportional zur Anzahl der Mitspieler nach oben schraubt - das todsichere und immer noch bewährte Konzept macht es möglich. Wayne Gretzky's 3D Hockey ist aber die weitaus bessere Wahl.



Der sogenannte "Big Shot" wurde von den Entwicklern ziemlich wörtlich genommen

lichen Bully vor dem Tor, ohne Unterbrechungen über das Eis schlittert. Die Steuerung ist ebenso simpel ausgefallen: Pass, Torschuß sowie der Einsatz der Turbo-Taste. Mit letzterem Knopf - limitiert durch einen Energieleiste - sind beispielsweise Power Shots oder besonders rabiate Bodychecks möglich. Im Gegensatz zu anderen Sport-Simulationen könnt Ihr nur einen Akteur kontrollieren, während der andere CPU-Mitspieler nahezu eigenständig agiert.

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: WILLIAMS/MIDWAY/
GT INTERACTIVE
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: ENDE MÄRZ
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: LEICHT BIS MITTEL
LEVELS: ENTFÄLLT
BESONDERHEITEN: MULTITAP, MEMORY CARD
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: GT INTERACTIVE

| | schlecht | mittel | gut | sehr gut | super |
|---------------------|----------|--------|-----|----------|-------|
| 55% GRAFIK | | | | | |
| 52% SOUND/FX | | | | | |
| 65% FUN | | | | | |

Telefon:
(02622)
83517

Nintendo 64

Nintendo 64 dt. Gerät+S-VHS
Kabel für Top Bildqualität 449,99DM
N 64 us/jp+RGB-Umbau+Hifi+
Booster (Top Bildqualität)+
USA/Jap. Umrüstung 99,99DM
Joypadverlängerung 2m 24,99DM
Spiele zB.Mario,Wave Race.. ab 99,99DM
Shadows of The Empire 159,99DM
Turok 169,99DM
Star Fox 64 ab März

SONY PSX

Neu!! Umbau für Importspiele 99,99DM
Einfach CD einlegen und Spielen!
RGB-Kabel für Umbau PSX 49,99DM
PSX+Umbau+Spiel+RGB-Kabel 649,99DM
Joypadverlängerung 2m 29,99DM

Sega

Saturn+Umbau+2Spiele+RGB 649,99DM
Saturn Umbau dt,jp,us,/50/60Hz 99,99DM
Joypadverlängerung 2m 29,99DM
Spiele lieferbar dt,usa,jap. ab 69,99DM

MAK

Original Spielhallenspiele für Zuhause!!
MAK, die Arcade-Konsole 549,99DM
Sonderangebote lieferbar wie z.B.:
Trog2, Streetfighter2, und viele Oldies
desweiteren führen wir auch Spiele für:

PC, Jaguar, Neo Geo CD, SNES, SMD, 3D0

ca. 1000 Spiele für
alle Systeme lieferbar

Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten

Wolfsoft, Schulstr. 3, 56566 Neuwied, Fax: (02622)83583

HARDWARE
SOFTWARE
SERVICE
HARDWARE-TUNING
REPAIR-SHOP



Scart-Umschalter

Sind Sie das lästige umstöpseln leid?
Dann haben wir die Lösung für Sie!!!
Der RGB-taugliche Umschalter für Video-
spiele mit Anschluß für die Stereoanlage.
4-fach Umschalter 159,99DM
7-fach Umschalter 249,99DM
Audiokabel 2,5m 7,99DM

Anschlußkabel

NEU! Sony RGB BESSER!!! 49,99DM
N64 S-VHS Kabel+Hifi 59,99DM
Sega Saturn RGB-Kabel + Hifi 49,99DM
SNES RGB-Kabel + Hifi 49,99DM
Neo Geo, CD-Kabel Stereo 49,99DM
Mega Drive 1,2 RGB Stereo 49,99DM
Hifi Adapter für RGB-Kabel 39,99DM
Jaguar RGB-Kabel+Hifi 39,99DM

Probleme mit dem Anschluß der Konsole
an Ihren Monitor ?? Hier ist die Lösung!!
Adapterkabel für fast alle Commodore-
Philips Monitore u. a.. Hersteller 49,99DM

Umbau, Tuning

Nintendo 64 jp,us+RGB+Booster 99,99DM
Playstation dt,jp,us mit Chip 99,99DM
Saturn dt,jp,us 50/60Hz 99,99DM
Super NES dt,jp,us 50/60Hz 99,99DM
Sega SMD dt,jp,us 50/60Hz 75,75DM
Jaguar 50/60Hz 75,75DM
Neo Geo, CD dt,jp,us 50/60Hz 99,99DM

Tips & Tricks

-durch einen Umbau 50/60Hz laufen die
Spiele bei 60 Hz ca. 20% schneller und
keine schwarzen Balken oben und unten
-RGB&S-VHS-Kabel geben bestes Bild

Neuwied, Fax: (02622)83583

Game Shop

Paul-Hindemith-Str. 10

37574 Einbeck

Tel./Fax:

055 61/3094

Laden und Versand

Ankauf,
Verkauf,
Tausch –
laufend!!

Händleranfragen
erwünscht!

SATURN, PLAYSTATION, ULTRA 64
SNES, NES, GB, PC CD-ROM
MEGA DRIVE, MASTER, GAME GEAR

Wir nehmen auch Sammlungen
dieser Systeme in Zahlung, beim Kauf
einer Playstation, Saturn oder
Nintendo - Ultra 64

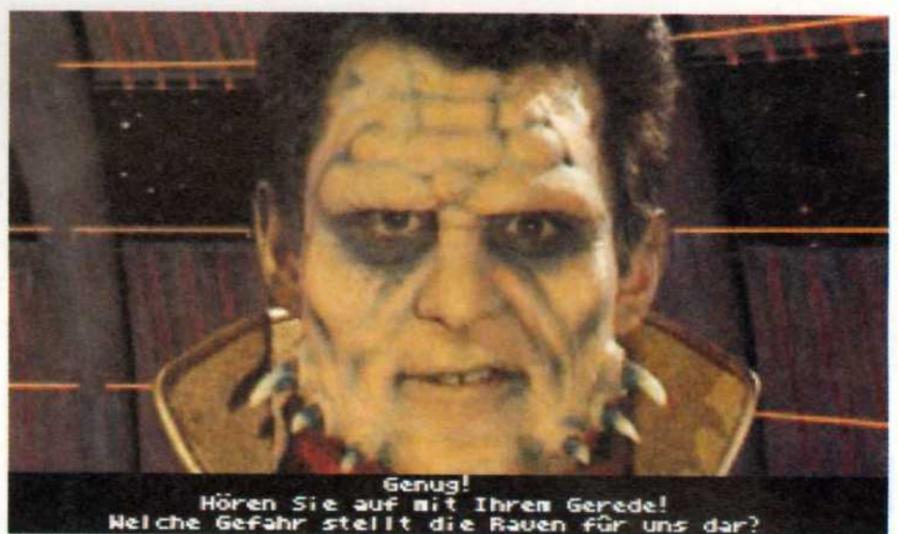
Alle Neuheiten für die PSX, SAT oder
Nintendo - Ultra 64 lieferbar!



Vor jedem Auftrag könnt Ihr Euer Gefährt nach Euren Wünschen ausrüsten. Der Shepherd ist vor allem mit Raketen bestückt



Der Scout-Mech Lynx nimmt gerade eine feindliche Radar-Flak-Stellung auseinander



Genug! Hören Sie auf mit Ihrer Gerede! Welche Gefahr stellt die Raven für uns dar?

Dieser General der aggressiven Armiden wird wohl kaum auf die Erde kommen, um einen Schönheitschirurgen aufzusuchen! Neben deutscher Sprachausgabe können auch dt. Bildschirmtexte eingeblendet werden

The Raven Project

Konami übernimmt den Vertrieb für diese futuristische Space-Opera à la Wing Commander und Shockwave Assault

PLAYSTATION

Shoot 'em Up / 1 Spieler

Wir schreiben das Jahr 2278 und die Menschheit steht kurz vor der Vernichtung



Georg: Auch The Raven Project reiht sich nahtlos in die Reihe der Sci-Fi-Epen ein und muß den Vergleich mit der Spitze keinesfalls scheuen. Dank den sehr guten Filmabschnitten bzw. den abwechslungsreichen Start- und Landesequenzen der Mechs und Jäger und auch dem guten Sound, wird ein herrliches "Krieg der Welten"-Feeling vermittelt. So ist man nach jeder Mission darauf gespannt, was es Neues von den Armiden gibt und man versucht, vom Wissensdurst angetrieben, auch zum x-ten Mal eine schwierige Mission zu meistern. Dennoch gibt es einige Kritikpunkte. Zum einen sind die Einsätze zwar unterhaltsam, kommen jedoch nicht an die Qualität der restlichen Aufmachung heran. Des Weiteren sind vor allem die Planetenoberflächen etwas karg gehalten und daher etwas abwechslungsarm. Auch kann man, mit einem Jäger ausgerüstet, keine Loopings drehen, weder in der Atmosphäre, noch im All. Darüber hinaus gibt es keine Möglichkeit, über Funk mit Flügelmännern Angriffe auszuführen. Lobenswert hingegen ist die Belegung des Pads, die schnelle Waffenwahl, Geschwindigkeitsregelung oder das Anvisieren einfach macht, und die Möglichkeit mit Luft- und Bodestreitkräften zu agieren.

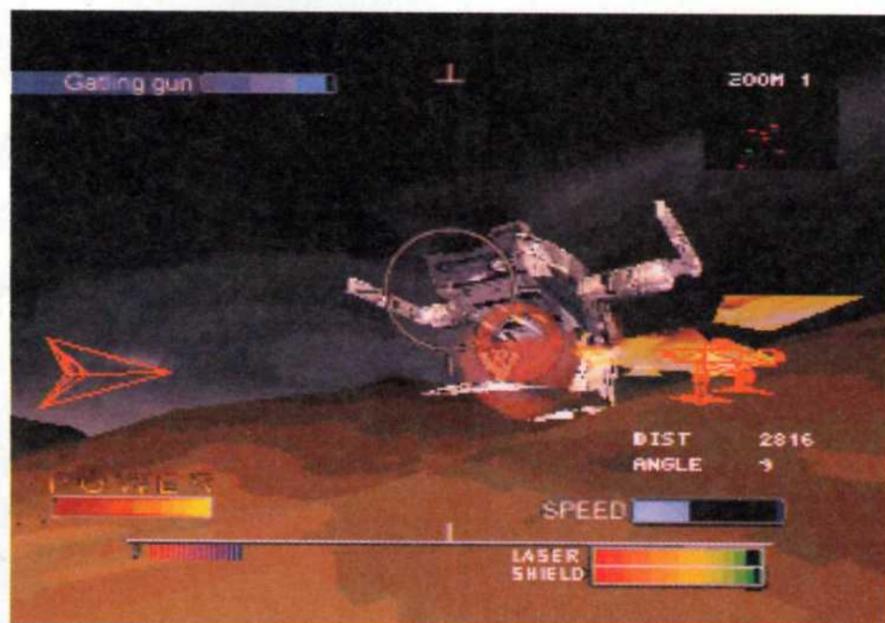
tung durch eine aggressive Rasse Außerirdischer, die Armiden. Diese menschenähnlichen Wesen haben es auf die reichen Ressourcen der Erde abgesehen. Nicht nur, daß die Erdstreitkräfte durch eine Großoffensive der Armiden geschwächt wurden, sondern auch die geheime Zusammenarbeit der Armiden mit dem größten Waffenproduzenten der Erde, sorgt für eine Endzeitstimmung. Denn dieser kontrolliert den Raven, einen riesigen Raumschiffträger, der das letzte Bollwerk gegen die Aliens darstellt. Jedoch gelingt es einer Rebellentruppe, der auch Ihr angehört, den Raven zu kapern, um somit vielleicht noch einmal das Blatt zu wenden. Um dies zu erreichen, müßt Ihr erst einmal diverse Missionen bestehen, die beispielsweise vom schnöden "Töte alle Feinde" und Begleitschutz über das Legen von Minenfeldern und der Dauerverteidigung die Raven bis hin

zur Erkundung diverser Planetenoberflächen in unserem Sonnensystem gehen. Neben drei unterschiedlichen Luft/Raum-Jägern (diese können sowohl in der Atmosphäre, als auch im Orbit agieren) stehen Euch auch Bodeneinheiten zur Verfügung, wie z.B. der leichte Scout-Mech Lynx oder der Artilleriemech Shepherd, der vor allem mit Raketenpacks ausgerüstet ist. Jeder Mission geht ein ausführliches Briefing und ein Bewaffnungsmenü voraus, in

dem Ihr Eure Bestückung auch individuell einstellen könnt. Euer Waffenarsenal ist weit gefächert und bietet neben Raketen, Lasern und Granaten auch Specialequipment wie z.B. ein Jet-Pack für die Mechs. Alle Aufträge bei Raven Project sind geschickt mit FMV-Sequenzen verbunden, die Euren Kampf gegen die Armiden zusätzlich dramatisieren und Euch mit den neuesten Informationen versorgen.



Ziel erfaßt. Feuer frei und dank der funkgesteuerten Raketen ist der Gegner gleich passé



Der gegnerische Mech hat gegen den röhrenden Frontalbeschuß Eurer Gatling Gun keine Chance

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: CRYO
DATENTRÄGER: CD-ROM
ERSCHEINUNGSTERMIN: MÄRZ
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: LEICHT BIS SCHWER
LEVELS: 20+ MISSIONEN
BESONDERHEITEN: MEMORY CARD, DT. SPRACHE, 2 CDs
CA. PREIS: 109,- DM
MUSTER VON: KONAMI



Bedlam

Der neuste Streich von Mirage entpuppt sich als isometrisches Shoot 'em Up mit einem Schuß Strategie

PLAYSTATION

Shoot 'em Up / 1 Spieler

In ferner Zukunft wird die Erde von biomechanischen Wesen beherrscht, die eigentlich als niedere Diener fungieren sollten, aber sich gegen ihre Erbauer erhoben und diese

zum Großteil vernichtet haben. Ihr, ein Söldner, habt es Euch zur Aufgabe gemacht, den blauen Planeten von allem Übel zu befreien. Mit Eurem futuristischen Flugapparat müßt Ihr nun in fünf verschiedenen Regionen 25 Missionen bestehen, um Euer Ziel zu erreichen. Jede Mission enthält immer mehrere



Georg: Fangen wir mit dem Positiven an: bei Bedlam steht zwar der Ballerspaß im Vordergrund, aber Dank komplexer Levels bedarf es von Anfang an einer sinnvollen Überlegung, wie man seine Vehikel (später hat man die Kontrolle über drei Flugapparate) strategisch am besten einsetzt. Für weitere Abwechslung sorgen neben den unterschiedlichen Aufträgen, das große Angebot an Ausrüstungsteilen und die detaillierte

Landschaft, in der fast alles in die Luft gejagt werden kann. Schmerzlich vermißt wird aber eine Transparenzfunktion, mit der sich störende Wände und Gegenstände "weggeklickt" werden können, damit eine übersichtliche Bewegung möglich ist. Desweiteren muß das punktgenaue Schießen erst einmal gelernt sein, da Ihr nur in vier Richtungen (alle vier Aktionstasten!) ballern könnt. Auch die Map könnte einige Nachhilfestunden in puncto Übersicht und Genauigkeit vertragen, da man sich hier anfangs nur schwer zu Recht findet.



Ziele, wie beispielsweise die Zerstörung von Kontrolltürmen, Radaranlagen oder Produktionsstätten der Biomechs, aber auch Rescue-Aufträge müssen erledigt werden. Sobald Ihr einen Kartenabschnitt beendet habt, bekommt Ihr je nach Erfolg einen Geldbetrag, mit dem Ihr neue Ausrüstungsgegenstände erwerben könnt: z.B. Raketenlafetten, Geschütze, Panzerteile oder alle Art von High-Tech-Teilen. Die Levels sind detailliert dargestellt und bieten eine große Band-

breite an Gegnern, Goodies, die Euch Extrapower geben, und benutzbare Gegenstände, wie z.B. Schalter oder Teleporter.

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: MIRAGE
DATENTRÄGER: CD-ROM
ERSCHEINUNGSTERMIN: MÄRZ
UMSETZUNG GEPLANT: SATURN
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL BIS SCHWER
LEVELS: 25 MISSIONEN
BESONDERHEITEN: MEMORY CARD
CA. PREIS: 109,- DM
MUSTER VON: GT INTERACTIVE



Wichtige Bestandteile bei Bedlam: viele Explosionen, zahlreiche Gegner und Goodies im Überfluß (die goldenene Ringe rechts oben)

Ladenlokal
45131
Essen
Rüttenscheider Str. 181
Tel. 0201 / 777225
Ladenpreise können abweichen



Ladenlokal
40211
Düsseldorf
Kölner Str. 25
Tel. 0211 / 1649409
Ladenpreise können abweichen

SONY PLAYSTATION

| | | | |
|-----------------------|--------|------------------------|--------|
| Sony Playstation dt. | 389,- | The Crow dt. | 89,90 |
| Pad | 59,90 | Supers.Soccer Del. dt. | 89,90 |
| Padverlängerung | 24,90 | Tomb Raider dt. | 89,90 |
| Negcon dt. | 89,90 | Cool Boarders dt. | 89,90 |
| Memorycard | 49,90 | Burning Road dt. | 79,90 |
| Memorycard 360 | 99,90 | Suikoden us. | 109,90 |
| Link-Kabel | 49,90 | Fifa Soccer 97dt. | 89,90 |
| RGB-Kabel | 39,90 | Crusader dt. | 89,90 |
| Gamebuster dt. | 89,90 | Warhammer dt. | 89,90 |
| Lenkrad + Pedale | 149,90 | V. Boxing dt. | 89,90 |
| Destruc. Derby 2 dt. | 99,90 | Exhumed dt. | 89,90 |
| Rebel Assault dt. | 99,90 | NBA 97dt. | 89,90 |
| Pandemonium dt. | 89,90 | Comand&Conq. dt. | 99,90 |
| Tunnel B1 dt. | 89,90 | Myst dt. | 89,90 |
| NBA in the Zone 2 dt. | 99,90 | Streetracer dt. | 89,90 |
| X-COM 2 dt. | 89,90 | WWF i. y. House dt. | 89,90 |
| Contra dt. | 89,90 | Tekken 2 dt. | 109,90 |
| FORMEL 1 dt. | 109,90 | Hexen dt. | 89,90 |
| Need for Speed dt. | 89,90 | Sampres Tennis dt. | 99,90 |
| Street Fighter A. 2 | 89,90 | Disruptor dt. | 89,90 |
| Resident Evil PAL | 89,90 | Twisted Metal 2 dt. | 89,90 |
| Soviet Strike dt. | 89,90 | Wipeout 2097 dt. | 99,90 |
| Baphomets Fluch dt. | 89,90 | Lomax Adv. dt. | 89,90 |
| Black Dawn dt. | 89,90 | PGA Golf 97 dt. | 89,90 |
| 2 Xtreme dt. | 89,90 | Legacy of Kain dt. | 89,90 |
| NHL 97 dt. | 89,90 | Hardcore 4x4 dt. | 89,90 |
| Star Gladiator dt. | 89,90 | | |
| A-Train dt. | 89,90 | | |
| Jet Rider dt. | 89,90 | | |
| NHL Powerplay dt. | 89,90 | | |
| Crash Bandicoot dt. | 109,90 | | |

DAS HEFT MUSS MAN HABEN !!!



Sofort lieferbar, monatlich neu

Die aktuelle Ausgabe des Sony Playstation Magazine inklusive **DEMO - CD (PAL)**

Das Magazine ist in englisch

Jetzt bestellen zum Preis von **24.90 DM**

zzgl. Versandk. 9,- DM

Folgende spielbare Demos sind auf dem oben abgebildeten Magazine Ausgabe 16:
 Warhammer, Victory Box., Onside, Disruptor u.a.
Ab 15.3 Ausgabe 17 bei uns erhältlich !!!
 Voraussichtlich mit spielbaren Demos von:
 Sentient, Tunnel B1, DD 2, Broken Sword u.a.

ACHTUNG JETZT AUCH IM INTERNET !!!
<http://members.aol.com/gamestores/index.htm>

Händleranfragen unter Fax 0201 / 777236
 Irrtümer, Preisänderungen vorbehalten. Versandkosten 10,90 DM

NEU NEU NEU NEU NEU

Sony Playstation Video

Sofort lieferbar, monatlich neu

60 MIN *** VHS

SOFORT BESTELLEN

NUR 19,90 DM

PowerStation

132 Seiten Lösungen,

Tips, Tricks und Cheats

zu aktuellen Playstation Spielen

Jetzt testen

17.50 DM

Saturn Magazine

Sofort lieferbar, monatlich neu

Saturn Total Magazine

inkl. Demo CD (PAL)

Das Magazine ist in englisch

Jetzt bestellen zum Preis

von **24.90 DM**

zzgl. Versandk. 9,- DM

SEGA SATURN und Spiele

lieferbar !!!

N 64

Rechtzeitig zum Deutschlandstart !!
Engl. N 64 Magazine!
 Official N 64 Mag. 17.50
 N 64 Extreme Mag. 17.50
 Total N 64 Mag. 12.50
 In allen Heften ausführliche Testberichte, Tips, Tricks und News zur N 64



| | |
|----------------------|--------|
| N 64 dt. | 399,- |
| Mario 64 dt. | 99,90 |
| Pilot Wings 64 dt. | 129,90 |
| Pad dt. | 69,90 |
| Turok engl. Pal | 159,90 |
| Superstar Soccer dt. | vorb. |
| Wave Race 64 dt. | vorb. |

0201 / 777235

The Incredible Hulk

Eidos läßt den großen, grünen, hirnlosen Hulk auf die PlayStation-Besitzer los

PLAYSTATION

Beat 'em Up / 1 Spieler

Der Hulk, ein durch Gammastrahlen zum grünen Monster mutierter Wissenschaftler, wurde von einer Truppe namens Pantheon gefangen genommen. Doch er kann

sich befreien, und Eure Aufgabe ist es nun, den Hulk durch Verliese, Schlösser und Eiswelten zu steuern, und die Teile einer Zeitmaschine zu suchen. Dabei müssen zahlreiche Schalter und Gegner umgelegt werden - erstere, um die Sicherheitssysteme zu deaktivieren und Zutritt zu sämtlichen Abschnit-



Der muskelbepackte Hulk macht gerade einem Roboter den Garaus, sein Kollege (unten) kommt leider zu spät



Christoph: Der unglaubliche Hulk, so heißt das Spiel um das hohlhirnige plumpe Monster. Die Dummheit dieser lebendigen Brech-

stange mag zwar unglaublich sein, viel unglaublicher ist aber die miese Spielqualität, mit der wir hier von Eidos abgespeist werden. Nach dem genialen Tomb Raider und dem sehr guten Blam! Machi-head war die Erwartungshaltung natürlich groß; doch The

Incredible Hulk macht leider den Eindruck, als sei es in einer unvorhergesehenen Kaffeepause mal eben zusammengeschustert worden: Die Grafik ist unansehnlich und grobpixelig, die Gegner sind dumm und einfallslos, die uninspirierte Hin- und Herlatscherei und das Umlegen der nicht enden wollenden Schalter würden selbst so ein schlichtes Gemüt wie den Hulk nach kürzester Zeit anöden. Gäbe es die Kategorie "Jump 'n Gähn", so hätte Eidos jüngste Konsolen-Quälerei gute Chancen auf unseren heißbegehrten Referenztitel.

ten des Levels zu erlangen, zweitens, um Eure grüne Haut zu retten. Neben Treten und Schlagen kann der Hulk auch noch Gegner wie Gegenstände packen und durch die Gegend schleudern. Findet er Gamma-Energie, so läßt sich eine Special-Leiste auf, deren Power Moves wie den Sonic Clap, Floor Smash und Vortex Spin möglich macht. Ist die Not besonders groß, pfeift Hulk Mitglieder des Emergency-Teams herbei, die ihn mit Flammenpfeilen oder einer lähmenden Keule unterstützen.

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: EIDOS
DATENTRÄGER: CD-ROM USA
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTlich
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL BIS SCHWER
LEVELS: 12
BESONDERHEITEN: PASSWORT
CA. PREIS: 99,-DM
MUSTER VON: GAMES GARDEN 0911/7418185



Fatal Fury Real Bout



Die Kämpfertruppe aus dem Hause SNK macht nun auch die PlayStation unsicher

PLAYSTATION

Beat 'em Up / 1-2 Spieler

Bis auf den Karateka Kim Kaphwan sind es alles altgediente Fatal Fury-Veteranen, die einen Abstecher von der Klopfer-Konsole Neo Geo wagen. Alle 16 Kämpfer - einschließlich des Endgegners Geese Howard - stehen zur Anwahl bereit. Bis man zu diesem vorgedrungen ist, fließt reichlich Blut, denn jedes Stadtviertel muß zunächst von je drei Widersachern bereinigt werden. Neben diversen Schlag- und Trittvvariationen kann man den Gegner auch durch Combo-Fatalities (nach einer Anzahl von Combo-Moves) und Power-Fatalities (wenn der Balken der Poweranzeige genügend angewachsen ist) ins Land der Träume schicken. Rechts und

links am Spielfeldrand lauern tödliche Fallen (Giftgülle, U-Bahnschacht), in die man den Kontrahenten mit etwas Glück befördert und den Kampf vorzeitig für sich entscheidet. Fatal Fury Real Bout ist zwar ein 2D-Spiel, es ist aber trotzdem möglich, in den Hinter- und in den Vordergrund auszuweichen.



Christoph: Die zweidimensionalen Prügelspiele haben noch lange nicht abgewirtschaftet. Wenn Duck King dem Gegner die lange

Nase macht oder Ihr Euren Widersacher mit Combo-Attacken in die obere Bildschirmecke prügelt und danach mit einem Fatality zum finalen Gnadenstoß ansetzt, werdet Ihr die Qualität dieses Kloppspiels nicht mehr missen wollen. Jede Spielfigur hat durch die individuellen Anima-



Mit seinen beiden Chakus schlägt Hon Fu wild um sich und malträtirt dabei seine Gegner

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: SNK
DATENTRÄGER: CD-ROM JAPAN
ERSCHEINUNGSTERMIN: K.A.
UMSETZUNGEN GEPLANT: K.A.
SCHWIERIGKEITSGRAD: SEHR LEICHT BIS SEHR SCHWER
LEVELS: 16 KÄMPFER
BESONDERHEITEN: MEMORY CARD
CA. PREIS: K.A.
MUSTER VON: GAMES GARDEN 0911/7418185





Der schlechte Grafikaufbau beeinträchtigt spürbar die Übersicht

Road Rage

Auch Konami schickt ihre Anti-Schwerkrafts-Racer auf die Piste

PLAYSTATION

Rennspiel / 1 Spieler

In der Arcade wirkt dieser futuristischer Racer dank mächtiger Hydraulik spektakulär. In der Heim-Version präsentiert sich der Racer hingegen als schlichter WipEout-Ver-schnitt. Austragungsort ist die Neo-Cobe-City im Jahre 2045. Acht futuristisch gestylte Anti-

Schwerkraftsgleiter, mit unterschiedlichen Fahreigenschaften begeben sich hier auf die High Speed-Pisten, derer insgesamt vier zur Auswahl stehen (zwei Anfänger-Kurse sowie jeweils eine Strecke auf mittlerem und schwerem Niveau) und teilweise sogar Abzweigungen bieten. Die Steuerung ist simpel: Gasgeben, Bremsen sowie mit zwei L- und R-Tasten sich im wahrsten Sinne des Wortes in die Kurven legen. Für das Solo-Spiel stehen insgesamt vier Modi zur Auswahl: Speed Rage, Time Attack, Battle CPU und Freerun.



Ulf: Bereits in der Spielhalle hat mich dieser freche WipEout-Ver-schnitt nicht gerade umge-

hauen und letztendlich nur durch die mächtige Schüttel-Hydraulik Aufmerksamkeit erregt. Im Konsolenbereich hat diese Konvertierung deswegen einen denkbar schlechten Stand, denn das WipEout-Pendant ist dem "Original" in allen Belangen hoffnungslos unterlegen, so daß dieser Silberling kaum einen Abnehmer finden dürfte. Bereits das biedere Drumherum (vier mittelpträgige Strecken, nur Solo-Spielmodi) kann sich nicht mit der geballten Streckenvielfalt von WipEout 2097 messen. Noch offenkundiger sind Differenzen in puncto Grafik. Vor allem die geringe Farbvielfalt und Auflösung sowie der auffallend schlechte Grafikaufbau verleihen diesem Racer das Prädikat "WipEout für Arme". Das Fahrgefühl kommt da schon besser weg und kann unter dem Strich als solide bezeichnet werden. Dennoch: insgesamt nur Mittelklasse.



In der Außenansicht spielt sich Road Rage deutlich schlechter

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: KONAMI
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: MÄRZ
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL BIS SCHWER
LEVELS: 4
BESONDERHEITEN: MEMORY CARD
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: EIGENIMPORT

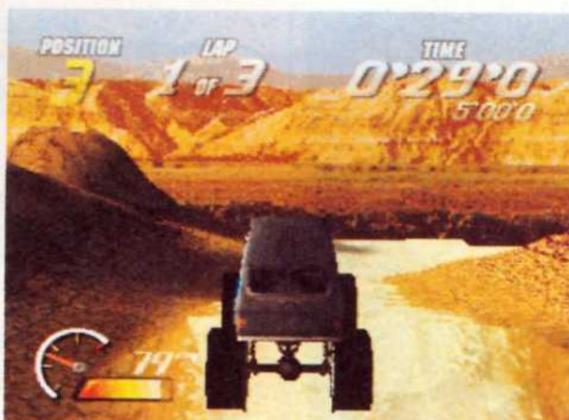


**WAS MACHT
 DIESE DAME,
 WENN SIE VOLL IN
 FAHRT KOMMT?**

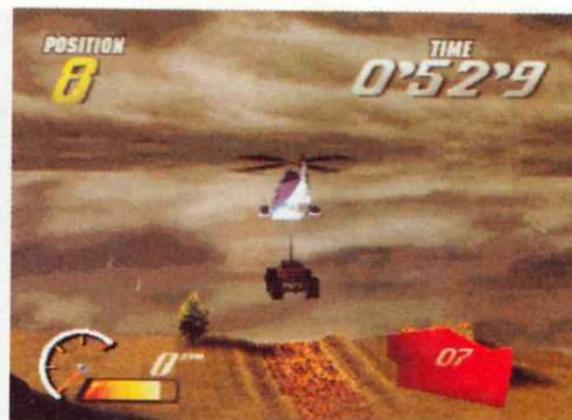




Ein roter Pfeil zeigt Euch im Endurance-Modus die Lage des nächsten Checkpoints an



Derbe Sprünge sehen zwar spektakulär aus, richten aber Schaden bei der Federung aus



Wenn es einmal nicht mehr weitergeht, müßt Ihr den Helikopter zu Hilfe rufen

Monster Trucks

Reflections bleibt dem Genre treu und schickt statt Stock Cars diesmal PS-starke Pick Up-Trucks über die Pisten

PLAYSTATION

Rennspiel / 1-2 Spieler

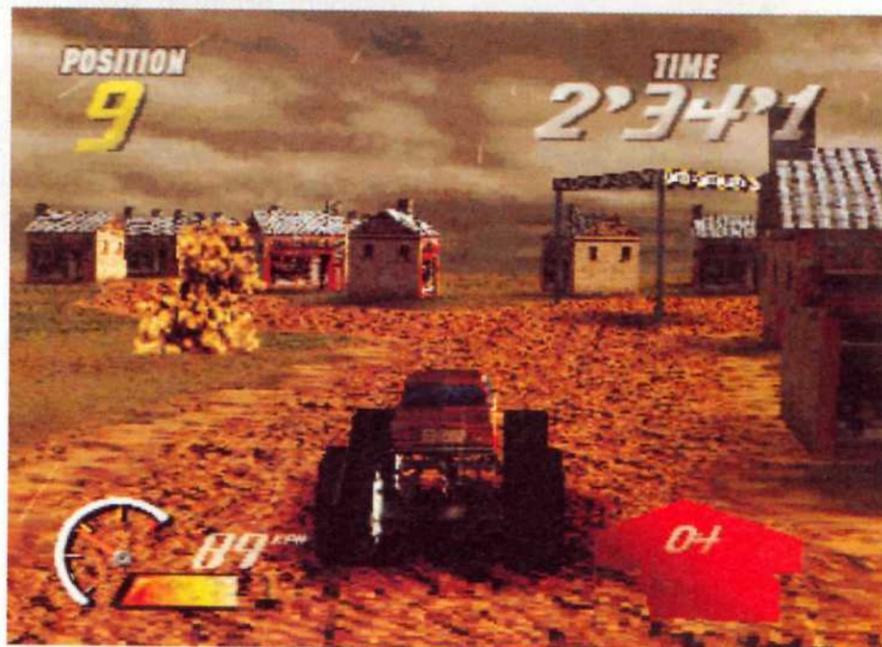
Das Programmiererteam Reflections, bekannt durch die Blechlawine Destruction Derby hat während der Programmierung an DD2 zeitgleich ein anderes Team damit beauftragt, die ebenfalls wüste Raserei Monster Trucks zu entwickeln. Wie beim Stock Car-Racing handelt es sich um ein ur-amerikanisches Vergnügen, bei dem Ihr mit TÜV-feindlichen PS-Kreationen, den sogenannten Monster Trucks, über Stock und Stein brettert. Insgesamt neun dieser mit absurd großen Reifen und einer angsteinflößenden Federung ausgestatteten Boliden stehen Euch zur Auswahl, wobei sie sich bezüglich ihrer Fahreigenschaften erheblich unterscheiden. Als "Spielplatz" für diese Trucks gibt es drei unterschiedliche Spielmodi. Beim Circuit Race müßt Ihr in konventioneller Manier insgesamt dreimal einen Rundkurs absolvieren, jedoch mit dem Unterschied, daß Ihr mit den Widrigkeiten der Natur

zu kämpfen habt, sprich, statt Asphalt bieten die Pisten reichlich Staub, Steine und sogar größere Sprungeinlagen. Noch naturbelassener präsentieren sich die insgesamt fünf Strecken im Endurance-Modus, wobei das Wort "Strecke" tunlichst in Klammern zu setzen ist. Es gibt nämlich keinen vorgegebenen Weg, um die bestimmte Anzahl an Checkpoints zu erreichen. Nur wer sich mit dem Terrain intensiv auseinandersetzt, lernt, wie man die Checkpoints am schnellsten bewältigt - aber keine Panik: Ein eingeblendeter Richtungspfeil stellt eine nützliche Orientierungshilfe dar. Last but not least dürft Ihr noch beim Car Crashing im Stadium fleißig Punkte sammeln, indem Ihr innerhalb eines Zeitlimits möglichst zerstörerisch über eine Autoschlange brettert. Bei der Raserei solltet Ihr generell etwas beachten: Euer Bolide ist zwar mit einer mächtigen Federung ausgestattet, dennoch solltet Ihr allzu derbe Kollisionen vermeiden, damit die Schadensanzeige nicht auf Null abrutscht, bevor Ihr die Ziellinie erreicht.



Ulf: Trotz anderer fahrbarer Untersätze trägt diese Raserei deutlich die Handschrift der Destruction Derby-Programmierer, weshalb man auch dieselben Stärken und Schwächen benennen kann. Wie bei Destruction Derby bietet Monster Trucks zwar reichlich Action und eine durchaus realistische Fahrphysik, auf der anderen Seite verlangt die wilde Monster Truck Hatz einem jedoch nicht allzu viel fahrerisches Können ab, sprich, gefühlovoll Driften, Austüfteln der Ideallinie oder gekonnte Bremsmanöver stehen

klar im Hintergrund. Stattdessen sind schnelle Reaktionen und eine gute Orientierung gefragt, um in der Wildnis nicht zu versacken. Das wir uns nicht falsch verstehen: Auch wenn ich anspruchsvolle Racer bevorzuge, ist Monster Truck beileibe kein schlechtes Spiel, im Gegenteil, es stellt sogar das derzeit beste Produkt seiner Gattung dar. Dies liegt auch an der realistischen und mit einigen Effekten gespickten Polygon-Grafik (z.B. unterschiedliche Wetterbedingungen, Lichtreflexe), die für viel Atmosphäre sorgt. Wer also nach dem etwas anderen Rennspiel sucht, wird durch Reflections mal wieder optimal bedient.



Nachteil der völligen Bewegungsfreiheit: Aufwendige Grafikobjekte, wie diese Häuser tauchen leider oftmals plötzlich in einem Stück auf



Beim Kurs Bobcat Valley müßt Ihr Euch mit einer vereisten Strecke auseinandersetzen



Beim Car Crashing kassiert Ihr Punkte für gelungene Sprünge über eine Autoschlange

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: REFLECTIONS/PSYGNOSIS
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: MÄRZ
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL BIS SCHWER
LEVELS: 13 STRECKEN
BESONDERHEITEN: LINK-KABEL, MEMORY CARD
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: PSYGNOSIS





Gemein: Wenn Ihr nicht aufpaßt, dann grabst dieser Endgegner zu und dreht Euch mit seinen Zangen die Luft ab

Rockman 8



Auch die Serie ohne X verschont den Saturn nicht und stellt uns die Frage, ob es diesmal vielleicht was Neues gibt

SATURN

Jump 'n Shoot / 1 Spieler

Nun hat es auch die Nicht-X-Serie von Capcoms umstrittenem Serienheld geschafft, den Saturn zu belagern. Um es vorneweg zu nehmen: Vom Spielprinzip her hat sich - wie auch nicht anders zu erwarten - natürlich nichts

verändert. Rockman jagt noch immer diverse Robots durch die einzelnen Levels und sein stählerner Kötter, den Ihr wieder als Sprungfeder mißbrauchen könnt, gibt seinen Senf dazu. Unterwegs sammelt Ihr viele Gegenstände ein, darunter auch Schrauben, die Ihr in einem Goodie-Shop gegen brauchbare Items wie Waffen, Push-Ups und andere Hilfsmittel eintauschen könnt. Gegenüber Teil 7 auf dem Super Nintendo gibt es die auf dem Saturn verständlicherweise bessere Grafik: Ihr bekommt in dem relativ langen Zeichentrick-Intro und in den Zwischensequenzen mit Sprachausgabe auch ganz brauchbare Musik geboten - Hard Rock natürlich, wie es sich für einen richtigen Rockman gehört.



René: In diese Serie kommt einfach nichts Neues rein! Da hat Capcom ein gutes Spielsystem entdeckt und nutzt die Chance nicht,

damit einen echten Hit zu landen! Wo ist der Haken bei diesem an und für sich soliden Jump 'n Run? Rockman kann beispielsweise noch immer nicht nach oben schießen, es gibt kaum neue Gegner, und Ihr baut Euren kleinen Roboter Waffe um Waffe zu einem Battlemech aus. Klar, besser als Teil 7 (SNES) ist es allemal, immerhin haben wir es mit so was ähnlichem wie Rendergrafik zu tun, aber für ein ordentliches Saturn-Niveau ist das nicht gut genug: Beim Laden stottert zum Beispiel die Musik, die ansonsten recht nett ist, und den Zeichentrickstil im Intro und in den Zwischensequenzen einzusetzen, war wohl eher Verlegenheit. Fazit: Rockman 8 ist wohl doch nur was für wirkliche Fans und diejenigen Jump 'n Run-Freaks, die noch keinen Teil der beiden Serien in ihrer Sammlung haben!

TEST SATURN

HERSTELLER: CAPCOM
DATENTRÄGER: CD-ROM JP
ERSCHEINUNGSTERMIN: K.A.
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: SCHWER
LEVELS: 8+
BESONDERHEITEN: KEINE
CA. PREIS: K.A.
MUSTER VON: DYNATEX 0231/5575000



DICH NASS!



Die rasenden Bräute von Jet Rider wecken karibische Stranderinnerungen. Auf ihren rasanten Jet Ski schlagen sie sich durch Mangrovensümpfe und nehmen auch schon mal die Abkürzung über die Autobahn. Jetzt exklusiv auf Sony PlayStation.



SONY PLAYSTATION. IT'S NOT A GAME.



Im Kampfmodus treten immer jeweils zwei Generäle mit ihren Leuten gegeneinander an - bis es letztendlich zum Duell kommt



Selten ist eine Schlacht so offen wie hier: Zum Duell kommt es im Normalfall erst dann, wenn sich das jeweilige Fußvolk vorher gegenseitig ausgeräuchert hat

Dragon Force

Schwappt jetzt die Strategie-Welle auf den Saturn? Sega verbindet in Dragon Force geschickt Taktik mit Rollenspielelementen

SATURN

Strategiespiel / 1 Spieler

In grauer Vorzeit geschah es, daß in der Welt Legendra ein teuflisches Wesen namens Madruk erschien und von seinem göttlichen Pendant gerade so besiegt wurde. Nun stehen die Königreiche dieser Inselwelt wieder vor diesem Problem. Acht gewählte Helden, so steht es geschrieben, sollen Madruk für immer in die Verdammnis zurückschicken. Ihr beginnt als einer von sechs Königen, um die sich jeweils eine andere Geschichte rankt. Eure Armee besteht aus Generälen und maximal 100 Truppen, mit denen Ihr losziehen und neue Ländereien erobern könnt. Prinzipiell ist das Game in drei Abschnitte untergliedert: In der Verwaltungsphase werden siegreiche Generäle geehrt, gefangen genommene Feinde und

unzufriedene Anführer durch Awards bei Laune gehalten. Ihr könnt auch Grenzfestungen verstärken und intelligente Helden auf die Suche nach magischen Gegenständen schicken, mit denen dann die Generäle ausgerüstet werden können. Seid Ihr fertig, kommt der Kartenzug. Dieser Zug dauert eine Woche - eine Sanduhr zeigt Euch wieviel davon noch übrig ist. Hier müßt Ihr die Truppen Eurer Generäle mit Rekruten aus den Burgen auffüllen. Sie bestehen zum Beispiel aus Harpyen oder Drachen oder auch aus schlichten Soldaten, das hängt ganz davon ab, was der jeweilige Hero befehlen kann. Als nächstes stellt Ihr eine Streitmacht aus maximal fünf Generälen und ihren Leuten zusammen und geht auf einen Feldzug. Trefft Ihr auf eine andere Armee oder auf eine zu erobernde Burg, so kommt es zur dritten Phase, dem Kampf.



René: Wenn ich einen aufhätte, würde ich meinen Hut vor den Sega-Programmierern ziehen. Sie haben ein äußerst komplexes und spannendes Strategiespiel erschaffen, das gekonnt mit Rollenspiel-Elementen verknüpft wurde - ich hatte kaum genug Platz, um es zu beschreiben. Eine interessante und teilweise auch nicht ganz ernst gemeinte Fantasy-Geschichte tut ihr übriges. Vom technischen Aspekt her ist sicherlich mehr drin: Grafisch sind wir von Sega fraglos Besseres gewohnt - die Mischung

aus Zeichentrick und Rendering bleibt aber weit im grünen Bereich. Genau dasselbe trifft auf den Sound zu: Es gibt eine breite Palette von Synthesizer-Stücken, neigt jedoch zum Mittelmaß. Der Reiz von Dragon Force liegt vor allem im Spiel selbst. Mir haben es gerade die Details angetan: So könnt Ihr gefangen genommene Generäle dazu überreden, Eurer Streitmacht beizutreten - das ist, soweit ich weiß, einzigartig. Mein Fazit: Seid Ihr erst einmal über die anfängliche Ratlosigkeit hinweg und habt Euch eine gute Taktik zurechtgelegt, so werdet Ihr nicht aufhören können, bis Ihr Bösewicht Madruk besiegt habt. Top!

Es tritt immer Held gegen Held an. Die werden vorher gewählt, netterweise dürft Ihr nach dem Feind entscheiden, wen Ihr nehmen wollt. Ihr legt eine Taktik fest und los geht's. Haben sich die Truppen aufgerieben und es sind nur noch die Generäle übrig, so kommt es zum Duell. Gewonnen hat die Schlacht derjenige, der zum Schluß noch einen Helden übrig hat. Für siegreiche Kämpfe erhalten Eure Anführer dann Erfahrungspunkte und entsprechend neue Levels - genau wie in Rollenspielen.



Und wieder war die gloriose Armee von Junon erfolgreich - für Einsteiger ist dieser Monarch gut zu handhaben, da sich dessen Reich gut verteidigen läßt und für Verhandlungen bei Junon kein Platz ist



Mit den Awards könnt Ihr Generäle besänftigen, die sich mangels geschlagener Schlachten benachteiligt fühlen

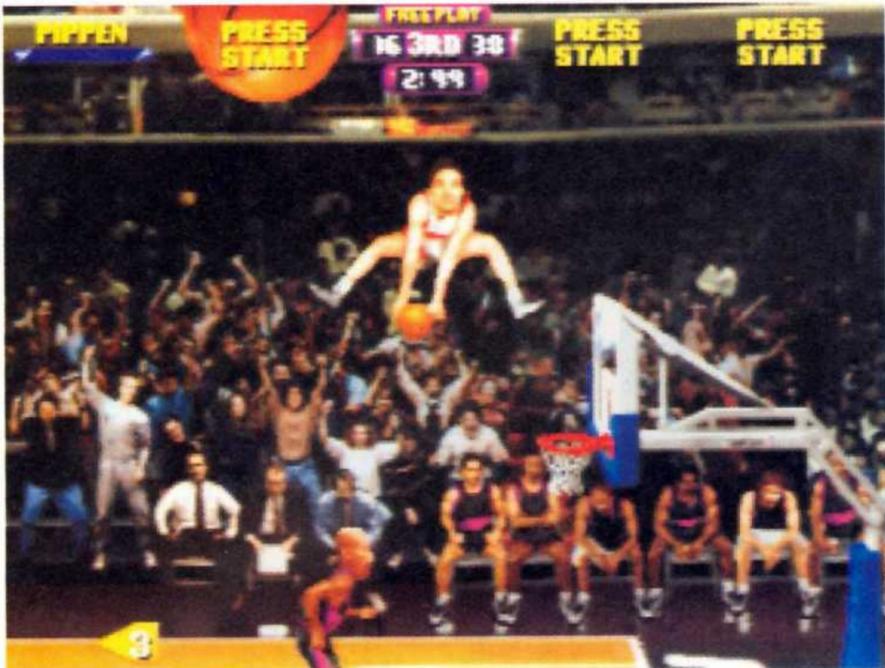


Ob es dieses Mal klappt, die sture Elfe zum Beitritt in unsere erfolgreiche Armee zu bewegen? - manche Charaktere sind nur sehr schwer zu überzeugen

TEST SATURN

HERSTELLER: SEGA
DATENTRÄGER: CD-ROM US
ERSCHEINUNGSTERMIN: K.A.
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL
LEVELS: ENTFÄLLT
BESONDERHEITEN: 284 BLÖCKE PRO SPIELSTAND
CA. PREIS: K.A.
MUSTER VON: GAMES GARDEN 0911/7418185





Wie bei jedem Fun-Sport-Sequel sind wieder haufenweise skurrile Dunks dabei. Hier slamt die Spinne von Split (Toni Kukoc)



Georg: NBA Hangtime hält sich fest an die Traditionen des Fun-Sports: keine zeitaufwendigen Einstellungen, simple, aber effektive Steuerung und ein rasanter Spielablauf, der zum Slam'n und Jam'n voll einlädt. Darüberhinaus sorgen die vollen Zuschauerränge, die Hip Hop-Melodien und der dauerquasselnde, emotionsgeladene Kommentator für eine herrliche Stimmung. Das Gedribbel auf dem Court ist auch nicht gerade das einfachste, denn Dauervorpreschen und Long-Bomb-Pässe unter den gegnerischen Korb nutzen auf Dauer nicht viel, da die Gegner aggressive Verteidi-

gung und gute Block-Shoots auf dem Kasten haben. Also lautet die Devise: üben, nichts als üben! So muß eine gute Mischung aus "taktischen" Doppelpässen und guter Verteidigung gefunden werden, die dann noch durch die zahlreichen "Cool-Moves" ergänzt wird. Im Großen und Ganzen ist Midways Jamorgie ein gelungenes Fun-Sport-Game, erreicht aber keine Top-Wertung, da meiner Meinung nach einerseits ein umfangreicher Liga- und Play-Off-Modus fehlt und andererseits auch die bekannten Bonus-Items nicht vorhanden sind. Desweiteren denke ich, daß man auf dem N64 vielleicht ein wenig mehr erwarten kann, als eine technisch verbesserte 32-Bit-Variante.

NBA Hangtime

Midway präsentiert das erste Slam-Dunk-Spektakel für Nintendos 64-Bitter im klassischen NBA-Jam-Gewand

NINTENDO 64

Sportspiel / 1-4 Spieler

Ohne großen Vorspann geht es gleich zur Sache. Ihr habt die Qual der Wahl, welches der 29 NBA Teams Ihr zu Eurem Favoriten auswählt, um dann mit zwei von fünf aktuellen Spielern auf Punktejagd zu gehen. Hierzu geben sich so ziemlich alle Größen der NBA Familie die Ehre (leider kein Jordan oder O'Neil!): so könnt Ihr mit altbewährten Jam-Paaren wie z.B. Karl Malone und John Stockton oder Shawn Kemp und Gerry Payton den Court unsicher machen oder ganz neue Varianten entdecken, denn auf eine gute Mischung der Fähigkeiten kommt es an (jeder Spieler besitzt sechs Stück). Das Dribbelgeschehen unterscheidet sich kaum von bekannten Jam-Sessions auf den 32-Bittern. Dank einer einfachen Belegung des Pads kann man ohne große Fingerverrenkungen in Angriff und Verteidigung

gut agieren: so stehen Euch neben Paß- und Wurf/Dunk-Taste auch der gebräuchliche Turboknopf zur Verfügung. Mittels Kombinationen der drei Tasten können neben Altbekanntem auch einige Cool-Moves ausgeführt werden: dies sind spektakuläre Ballmanöver wie z.B. kra-

chende Double Dunks oder elegante Alley Oops, aber auch effektive Moves wie beispielsweise Hard Contact (haut jeden Gegner auf den Boden) oder Turbo Dribbling (schützt vor Steals) können angewandt werden. Desweiteren lassen sich eigene Spieler nach Euren Vorstellungen kreieren. Dabei habt Ihr nur eine gewisse Anzahl an Punkten, die Ihr auf die acht Attribute (Größe, Gewicht, Power, Shoot etc.) verteilen könnt. Darüberhinaus stehen 42 unterschiedliche Köpfe zur Verfügung, die teilweise skurril

ausfallen (z.B. Huhn, Alien oder Kuh) oder die fünf Bonus-Privilegien, die Euch immense Vorteile auf dem Parkett verschaffen. Für alle Liebhaber von Zahlen und Fakten gibt es genügend Statistiken, die wirklich alles beinhalten



Play hard, win smart! Mit einer aggressiven Spielweise erreicht Ihr schnell einige Turnovers



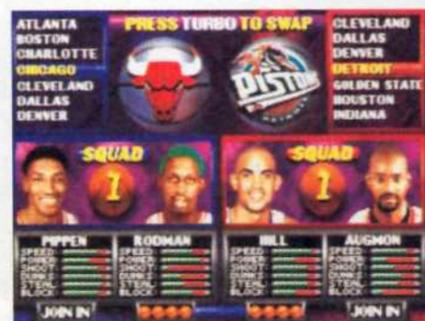
Mit einem grazielen Finger-Roll-Dunk wird der Vorsprung weiter ausgebaut



Da brennt der Korb! Wenn ein Spieler dreimal in Folge punktet, wird der Ball zu einem feurigen Etwas, und die weiteren Punkte sind spektakulär



Betätigt Ihr die Speed-Taste, werden Eure Schuhe blau. Nun könnt Ihr leichter Monster-Dunks und Extremschüsse ausführen



Es stehen alle 29 NBA-Teams zu Eurer Verfügung, von denen natürlich alle Originalspieler dabei sind



Dank des Player-Create-Menüs wird demnächst auch Alien Uwe bei den L.A. Lakers auf Korbjagd gehen

TEST NINTENDO 64

HERSTELLER: WILLIAMS/MIDWAY
DATENTRÄGER: CARTRIDGE
ERSCHEINUNGSTERMIN: JUNI
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL BIS SCHWER
LEVELS: 29 TEAMS
BESONDERHEITEN: BATTERIE, 4 SPIELER
CA. PREIS: 149,- DM
MUSTER VON: GAMES GARDEN 0911/7418185

| | | | | |
|--------------|--------|-----|----------|-------|
| schlecht | mittel | gut | sehr gut | super |
| 59% GRAFIK | | | | |
| 77% SOUND/FX | | | | |
| 78% FUN | | | | |

DIE BESTEN VIDEOSPIELE

AM2 **Beat 'em Up** 93%

FIGHTERS MEGAMIX

Saturn (Mega Fun 03/97 S. 70)

Two in One: Virtua Fighter 2 und Fighting Vipers auf einer CD ROM. Garniert wird das Ganze durch neue Special Moves, die Fluchtmöglichkeit in die dritte Dimension sowie eine ganze Riege von interessanten, versteckten Charaktern.

Electronic Arts **American Football** 90%

Madden '97

PlayStation (Mega Fun 10/96 S. 64)

Perfekter 32 Bit-Einstand: Übersichtlich und ansprechend gestaltete Grafik, intelligent agierende Computergegner, opulenter Strategieteil sowie eine optimale Spielbarkeit - makellos!

Nintendo **Rennspiel** 93%

Wave Race 64

Nintendo 64 (Mega Fun 03/97 S. 66)

Hochgradig motivierendes Water Bike Rennen mit insgesamt acht abwechslungsreichen Strecken. Die Steuerung vermittelt ein tolles Fahrgefühl und bietet zudem vielfältige Möglichkeiten und Gags. Eine Luxus-Optik mit aufwendigen Effekten sowie ein genialer Zwei-Spieler-Modus runden das feucht-fröhliche Rennvergnügen ab.

Eidos **Action-Adventure** 92%

Tomb Raider

PlayStation (Mega Fun 12/96 S. 44)

Eidos' Mammutwerk läßt den Abenteurer in einem kompletten 3D-Environment völlige Bewegungsfreiheit. Gigantische Levels, vielfältige Aktionsmöglichkeiten und eine bisher unerreichte "Indiana Jones"-Atmosphäre sorgen für durchzockte Nächte.

Psygnosis **Denkspiel** 87%

Lemmings 2

Super Nintendo (Mega Fun 11/94 S. 94)

Die haarsträubende Dummheit der Nager gepaart mit Todesmut, sowie das ausgesprochen hinterlistige Leveldesign und die Masse an Charakteren garantieren Denkspiel-Fans erneut allerhöchsten Spielspaß.

Squaresoft **Rollenspiel** 91%

Final Fantasy III

Super Nintendo (Mega Fun 12/94 S. 94)

Unheimlich komplex, atmosphärisch sehr gut in Szene gesetzt, benutzerfreundlich und technisch voll auf der Höhe, das sind die Rollenspiele wie wir sie lieben.

Nintendo **Jump'n Shoot** 92%

Super Metroid

Super Nintendo (Sonderheft 1/94 S. 4)

Innovative Extras, tadellose Spielbarkeit, intelligentes Leveldesign, 24 Megs Umfang, da kann man über die nicht so berauschende Grafik locker hinwegsehen. Metroid ist selbst auf 16 Bit noch Kult.



Nintendo **Jump'n Run** 95%

Super Mario 64

Nintendo 64 (Mega Fun 03/97 S. 36)

Miyamotos neuester Mario-Geniestreich definiert das Jump'n Run-Genre völlig neu. Noch nie gab es derart faszinierende 3D-Environments mit völliger Bewegungsfreiheit auf dem Screen zu sehen. Die 3D-Levels strotzen zudem vor Spielwitz und Einfallsreichtum - wochenlange Suchtgefahr!

Electronic Arts **Golf** 90%

PGA Tour Golf III

Mega Drive (Mega Fun 12/94 S. 120)

Digi-Grafik, komfortable und vor allem realistische Steuerung, unübertroffene Optionsvielfalt, ein fordernder Liga-Modus, schlicht und einfach Golf in Perfektion, natürlich von EA.

Codemasters **Tennis** 86%

Sampras Extreme Tennis

PlayStation (Mega Fun 08/96 S. 42)

Detailverliebte Tennis-Simulation mit originellen FMV-Sequenzen und einer Zuschauerkulisse, die individuell auf die Ballwechsel reagiert. Die gefühlvolle Steuerung erlaubt Ballwechsel vom aggressiven Serve & Volley bis hin zum spannenden Grundlinienspiel.

Virgin **Eishockey** 90%

NHL Powerplay '96

Saturn (Mega Fun 09/96 S.72)

Aufwendige Polygon-Grafik, optimale Spielbarkeit mit vielfältigen Aktionsmöglichkeiten, intelligent aufspielende Computergegner und eine packende Rasananz - das Parade-CD ROM dringt in EAs langjährigen Hoheitsbereich ein!

Sony **Basketball** 88%

Total NBA'96

PlayStation (Mega Fun 3/96 S. 68)

Die komplett durchgestylte Präsentation, geschmeidig animierte Polygon-Sportler und eine ausgewogene Mischung aus Basketballaction und -simulation machen Sonys erste Korbwerferei gleich zum Vorzeige-Produkt in diesem Genre.

Acclaim **Ego-Shooter** 93%

Turok Dinosaur Hunter

Nintendo 64 (Mega Fun 03/97 S. 62)

Iguanas Ego-Shooter setzt neue Maßstäbe. Kein anderer Genre-Vertreter bietet derart umfassende Levels, ein reichhaltigeres Waffenarsenal und eine vergleichbar ausgefeilte Grafik. Die Endgegner-Fights sind zudem absolut spektakulär und die treibenden Percussion-Klänge in CD-Qualität untermalen das bleihaltige Geschehen nahezu perfekt.

Virgin **Strategie/Simulation** 90%

Command & Conquer

PlayStation/Saturn (Mega Fun 1/97 S. 36)

Echtzeit-Strategie gepaart mit fesselnden Missionen - C&C besticht durch einfache Bedienung, eine ausgefeilte künstliche Intelligenz des Gegners, gigantische Motivation und dem Bewußtsein, als Böser einen unsauberen Krieg zu führen - ein hoher Suchfaktor ist garantiert.

Acclaim **Fun Sports** 86%

NBA Jam Extreme

PlayStation (Mega Fun 1/97 S. 66)

Midways Basketball-Klassiker überzeugt auch im Polygon-Gewand auf ganzer Linie. Spektakuläre Dunks, eine coole Sounduntermalung sowie der gewohnt unkomplizierte, aber fesselnde Spielverlauf lassen vor allem bei mehreren Mitspielern kein Auge trocken.

Sega **Fußball** 89%

Sega Worldwide Soccer '97

Saturn (Mega Fun 10/96 S. 39)

Das dritte Update besticht durch realistische Motion Capture-Bewegungsabläufe, vielfältige Optionen, packende Strafraumszenen und einem äußerst anspruchsvollen Gameplay mit vielen Aktionsmöglichkeiten.



mehr power

mit

gametm
buster

für saturntm oder playstationtm

mp higher
faster
bouncier
harder
live forever
skip levels
better
more

gametm
buster

legt die power in deine hände

- länger leben, härter schlagen, schneller rennen, höher springen

GAMEBUSTER hat hunderte von eingebauten cheats für die neuesten games und für die besten der restlichen games
game-manager (saturn)- 16 mal größeren speicher als der saturn selbst
game-manager (playstation)- kopiert 10 mal mehr spielstände auf die memory-card
erhältliches PC-link für die verbindung mit einem PC. ein muß für jeden hacker
deutscher menüführung und deutscher anleitung. GAMEBUSTER support: unterstützung
sprachcomputer-hotline und internet-sites für alle cheats, tips & tricks usw.
regelmäßig neue codes hinzu, für neue und bestehende games

preis dm 99,-

erhältlich in

gut sortierten computer- & video-fachgeschäften

bestellt beim exklusiv-distributor: DATAFLASH

DATAFLASH GmbH, Wassenbergstr. 34, 46446 Emmerich

Telefon: 0 28 22/6 85 45, Fax: 0 28 22/6 85 47. Website and Email <http://www.dataflash.com>

kosten DM 10



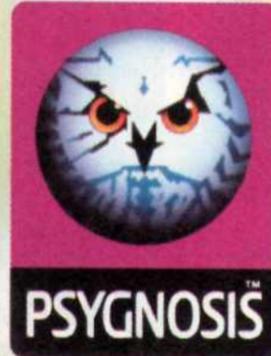
SATURN IS A TRADEMARK OF SEGA ENTERPRISE LTD. PLAYSTATION IS A TRADEMARK OF SONY INC.

PLAY + SAT 3





Frohe



COMPUTER
ENTERTAINMENT™



Bald ist es wieder soweit: Exzessive Frühstückssorgien, Schokolade bis zum Abwinken und Omi versucht sich erneut an ihrem Lamnbraten. Damit auch der Videospielespaß über die Feiertage nicht zu kurz kommt, haben wir nahezu alle Softwarefirmen dazu bewogen, zahlreiche Geschenke zu spendieren. Insgesamt warten derart viele Präsente auf ihren glücklichen Gewinner, daß bereits das bloße Ausfüllen der Postkarte nahezu eine Gewinngarantie sein dürfte.

Ihr müßt jedoch etwas dafür tun. Frei nach dem Motto "Zum Ostereiersuchen ist man nie zu alt" haben wir in dieser Ausgabe ein Osterei versteckt (abgesehen natürlich von dieser Doppelseite, Ihr Schlaumeier!).

Schreibt einfach die richtige Seitenzahl auf die Postkarte und schickt sie an folgende Adresse:

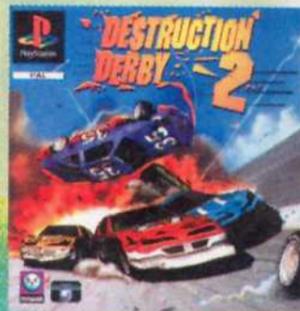
Redaktion Mega
Fun Stichwort: Oster-Freuden
Pleicherschulgasse 2
97070 Würzburg

Einsendeschluß ist der
20.03.97

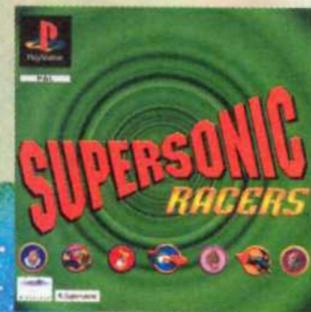
PS: Gebt bitte Euren
Wunschpreis an.

Viel Glück!

Mitarbeiter des Computec Verlags
sowie aller beteiligten Firmen dürfen an
der Verlosung nicht teilnehmen.



10 x Destruction
Derby 2 (PS)



10 x Warhammer (PS)
5 x Supersonic
Racers (PS)

3 x Sim City 2000 (PS)
3 x Star Gladiator (PS)
3 x Grid Run (SAT)
3 x Tilt! (SAT)
3 x Sea Bass Fishing (SAT)
10 x Star Gladiator
(Demo-Version)



5 x Blam! Machinehead
plus Tasche (PS)

Ostern!

SEGA

BMG INTERACTIVE



Laguna VIDEO GAMES



Ubi Soft



5 x Firo & Klawd (PS)
5 x Pandemonium (PS)
10 x Legacy of Kain-T-Shirt



5 x Acclaim CD-Taschen
10 x Space Jam
(PS, vollspielbare Demo-Version)
10 x Disruptor
(PS, vollspielbare Demo-Version)
5 x Turok Papp-Aufsteller



5 x 2Xtreme (PS)
5 x Total NBA '97 (PS)
5 x Jet Rider (PS)
5 x Cool Boarders (PS)
5 x Fünferpack
UX-S Sony-Audiotapes

10 x Tunnel B1 (PS)
10 x Project X2 (PS)
10 x Breakpoint Tennis (PS)
10 x Blast Chamber (PS)



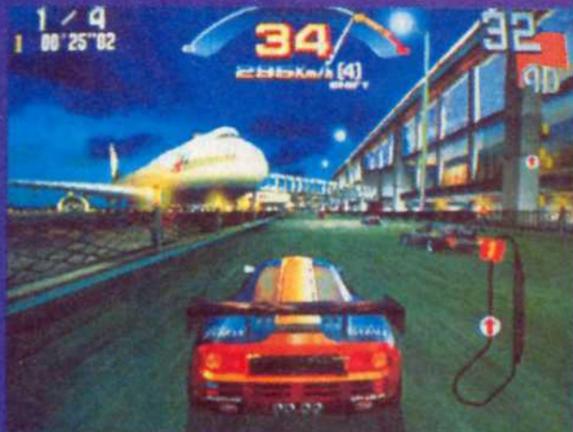
3 x Street Racer (PS)
3 x Street Racer (SAT)



3 x Int. Superstar
Soccer Deluxe (PS)
5 x Konami-Baseballcaps



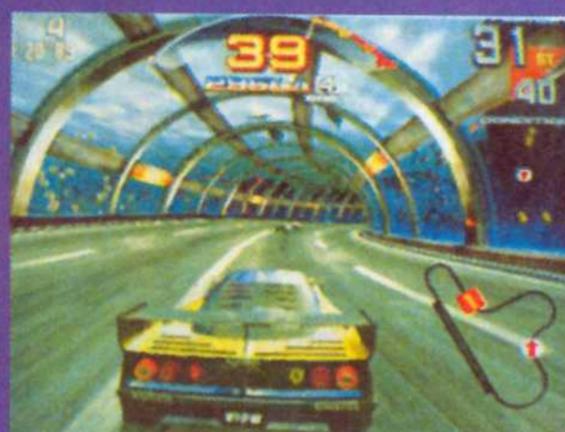
Sega verlost 10 mal
ein Saturn-Spiel
Eurer Wahl!



Die Nachtstrecke Twilight Airport hat neben den eindrucksvollen Lichteffekten auch aufsteigende Jumbos zu bieten



Die Wasserfälle der Mystery Ruins stellen alles bisher Dagewesene in den Schatten



Die Wagen sehen sehr realistisch aus, alles rund, farbenprächtig und sogar der Fahrer ist zu sehen



Kleiner Gag: Im Classic Castle fordert Euch ein Stier heraus



Enttarnt: Hinter den Sonic-Figuren steckten diese attraktiven Mädels - lang lebe Sonic

Scud Race

Sega hat wieder einmal erschaffen, was nur wenigen Firmen gelingt: ein bahnbrechendes Rennspiel, das im Arcade-Bereich neue Akzente setzt. Durch seine Eigenständigkeit braucht es sich nicht hinter Sega-Meilensteinen wie Daytona USA, Sega Rally oder der Virtua Fighter-Serie zu verstecken. Die selbe Faszination, die vor zwei Jahren von Sega Rally ausging, versprüht auch Scud Race. Man kann sich dem auch nur schwer entziehen. Faszinierende Grafiken, detailverliebte Strecken und ein realistisches Fahrgefühl verleihen dem Spiel geradezu die Eigenschaften eines Münzgrabes. Dieser Traum konnte aber erst dank Model 3-Technologie in Erfüllung gehen. Nach Virtua Fighter 3 ist Scud Race somit das zweite Spiel, das auf Segas High Tech-Board läuft. Wenn das so weiter geht, werden wir entweder mit Zusatz-Modulen bei den Saturn-Konvertierungen überschüttet (Scud Race soll neben Virtua Fighter 3 mit Zusatzmodul erscheinen) oder dürfen (hoffentlich bald) auf eine neue Sega-Hardware hoffen. Gerüchten zufolge soll der Saturn-Nachfolger 1998 in Japan vorgestellt werden. Doch zurück zum

Spiel. Schon bei der Wahl des fahrbaren Untersatzes kommt man ins Schwärmen. Zur Auswahl stehen vier Sportwagen: Ferrari F40, Dodge Viper, Porsche 911 sowie ein McLaren F1. Letzterer ist mit seinen 369 km/h das Schnellste unter den Traumfahrzeugen. Wie üblich darf auch hier aus vier Perspektiven gewählt werden, ehe man

Special

IMA '97

Ganz gleich ob man mit dem Queue eine ruhige Kugel schieben, in virtuelle Welten abtauchen oder einfach nur flippeln wollte, die Internationale Fachmesse für Unterhaltungs- und Warenautomaten in Frankfurt bot auch dieses Jahr reichlich Angebot für Vergnügungssüchtige. Hauptattraktion der Messe war ganz klar Segas Rennspiel Scud Race, dem wir hier besondere Aufmerksamkeit schenken wollen

sich für eine der vier Strecken entscheidet - irgendwie hatten's die Entwickler mit der Zahl vier, aber egal. Einsteiger, ebenso wie Profis werden an Segas

Racer Gefallen finden: sind die beiden ersten Kurse noch relativ leicht zu bewältigen, so fordern die verbleibenden zwei Strecken äußerstes Fahrkönnen von Euch ab. Dem aber nicht genug, auch für Überraschungen und Abwechslung wie ein Rennen gegen einen Stier oder das Wechseln von Tag- und Nachtfahrt der ersten beiden Strecken, hat man gesorgt. Vorher muß man aber erst ein Feld von 40 Rivalen hinter sich lassen. Doch kommen wir nun zum Streckendesign, welches einige grafische Attraktionen bereithält. Im Dolphin Tunnel durchquert man beispielsweise einen gläsernen Tunnel und kann Delphine und Fischeschwärme beobachten - sieht echt scharf aus! Nicht minder präsentiert sich der Twilight Airport, bei dem Lichteffekte und vor allem das Starten und Landen von Flugzeugen vom Fahren ablenken. Dieser Kurs kann später, wie schon erwähnt, auch tagsüber gefahren werden. Regelrechtes Indiana Jones-Feeling kommt in den Mystery Ruins auf: steinerne Raubkatzen aus deren Köpfen Flammen züngeln, erhel-



len die Tunnels. Außerdem zäumen fantastische Wasserfälle den steilen Weg bis dahin. Beim vierten und letzten Kurs Classic Castle fährt Ihr an den Gemäuern einer mittelalterlichen Burg vorbei und durchquert ein Kolosseum, in dem Euch später ein Stier herausfordert. Keine allzu große Schwierigkeit hingegen stellt die Steuerung dar: Die Boliden reagieren optimal auf Eure Lenkmanöver und dank der Hydraulik wird ein sagen-

haftes Fahrgefühl vermittelt. Eine Zweierkombination sowie das Kopeln mehrerer Automaten ist ebenfalls in Planung. (Uwe)



Reifenabdrücke, farbenprächtige Funken bei Leitplanken-Kollision und spektakuläre Drehs sorgen für Stimmung



Sightseeing im Dolphin Tunnel-Level - Delphine, Fischschwärme, das Sega Saturn-Logo und eine Brücke à la Daytona USA laden zum Glotzen ein



Best of the Rest

Konami hatte auch zwei heiße Eisen im Feuer. So konnte man sich bereits in einer Grafikstudie von der Leistungsfähigkeit der **Cobra-Platine** überzeugen. Zu sehen waren zwei, noch kampfmüde Fighter, die eher als Puristen der wechselnden Hintergründe agierten. Erfrischend Neues hatte Konami mit dem Fun-Rennspiel **GTI-Club** zu bieten. Steuert einen von fünf Wagen durch die engen Gassen entlang der Côte d'Azur und versucht neben sieben Mit-

streitern als Erster durch's Ziel zu rauschen. Nützliche Abkürzungen (zwei im Easy Mode) durch Tunnels, Gassen und Cafés helfen Euch beim Fortkommen. Für Bombenstimmung sorgt das zusätzliche Fangen-Spiel, bei dem Ihr einem Eurer menschlichen Mitspieler (max. 4 Spieler gleichzeitig) eine Bombe unterjubeln müßt, die nach vorgegebener Zeit explodiert. Ein weiteres Rennspiel stellte **San Francisco Rush** von Atari Games dar. Waghalsige Sprungmanöver und stellenweise überdurchschnittliche Grafik machen Appetit auf mehr - Williams/Midway hat

bereits für 1998 eine Konvertierung für PlayStation und Nintendo 64 angekündigt. Etwas enttäuschend hingegen war Capcoms **Street Fighter EX**, das vor allem grafisch nicht einmal an PlayStation-Niveau heranreicht - eckige Kämpfer und starre Hintergründe ließen es im Vergleich zu Soul Blade ziemlich alt aussehen. Als weiteres Prügelspiel war noch **Tekken 3** zu sehen, das allerdings noch nicht ganz fertiggestellt war. Feucht-fröhlich ging es mit Segas JetSki-Racer **WaveRunner** her. Die drei vorhandenen Kurse wurden grafisch ansprechend in Szene gesetzt. Einziges Manko war das gelegentliche Wegplopfen von Hintergrundgrafik und das etwas schwer-

gängige Lenkverhalten. Der weiße Sport hat auch dieses Jahr auf Frankfurts Messengelände Einzug gehalten und neben **Alpine Racer 2** von Namco war auch diesmal Sega mit einem Ski-Automaten namens **Super G** vertreten. Beide machten eine gute Figur.



Bei dieser Abfahrt brecht Ihr Euch garantiert keine Knochen, **Alpine Racer 2** von Namco



Sorgte mächtig für Spaß: **GTI Club** von Konami



Atari Games konnte mit **San Francisco Rush** begeistern - eine PlayStation- und Nintendo 64-Umsetzung ist für 1998 geplant



Konkurrenz für **Virtua Fighter 3**: Derzeit werkelt Konami an einem Prügelspiel, das auf dem neuen Cobra-Board läuft



Den größten und buntesten Stand bot Nintendo; Konami versammelte seine Publisher hingegen im Plaza Hotel (rechts oben)



Nürnberger Spielwarenmesse '97

E3 im

Taschenformat

Vom 30.01. bis 4.02. war Nürnberg mal wieder Dreh- und Angelpunkt für die internationale Spielwarenmesse, die mit Abstand größte seiner Art. Um im nicht im unübersichtlichen Dschungel aus Teddybären und Barbiepuppen unterzugehen, zog der Großteil der Videospielebranche ins benachbarte Holiday Inn Crowne Plaza, um dort ihre Neuheiten in gemütlicher Atmosphäre zu präsentieren. Konami hat dafür sogar einen neuen Namen kreiert: E3N

Eidos

In einem kleineren Nebensaal des Holiday Inn Hotels wurden der Fachwelt zwei Neuheiten vorgestellt. Über das kunterbunte Render-Spektakel **Swagman** (SAT, PS) haben wir bereits bei letzten ECTS-Specials gesprochen. Bei diesem actionorientierten Geschicklichkeitsspiel müssen die Zwillinge Zack und Hannah den Herr der Alpträume Swagman besiegen. Viele Geschicklichkeitsproben, witzige Gegner und zahlreiche Items sorgen für ein hübsches Action-Adventure. Pure PS-Kraft bietet hingegen **Test Drive: Off Road** (PS), bei dem Ihr mit bulligen Monster Trucks in üblicher Manier über Stock und Stein brettet. Der erste spielerische Eindruck war noch nicht

überzeugend. Ansonsten wurden noch der vielversprechende 3D-Prügler **Ninja** (SAT, PS) und ein weiteres Beat 'em Up angekündigt.

GT Interactive

...setzt voll auf das N64. Ganze 20 Titel wurden bereits bis 1998 angekündigt. Mit von der Partie sind einige Neuauflagen bekannter Atari-Klassiker, wie **Joust X** oder **Centipede X**. Vor allem aber auf Ego-Shooter haben sich die Mannen scheinbar spezialisiert: **Duke Nukem 64** und **Quake 64**. Weitere Ankündigungen: **San Francisco Rush** (Rennspiel), **MK Mythology & MK 4** (Beat 'em Up) sowie **Wayne Gretzky's Hockey 2**, um nur einige zu nennen. Für PS und SAT wurden

hingegen noch keine Neuheiten bekanntgegeben.

Infogrames

Mit reichlicher Verspätung turnen Tim & Struppi erneut auf dem SNES herum. Bei **Tim - Der Sonnentempel** setzten die Macher wie schon beim Vorgänger auf eine abwechslungsreiche Mischung aus Jump 'n Run, Action oder Denkaufgaben (über 20 Levels). Infogrames hebt zudem besonders hervor, daß der Schwierigkeitsgrad diesmal kontinuierlich ansteigt - wollen wir es hoffen.

Laguna

Gleich neben dem mächtigen Nintendo-Stand präsentierte Laguna eine höchst abwechslungsreiche Softwaremischung.

Mit der **Super Pang Collection** (PS) erhalten Freunde motivierender Geschicklichkeitsspiele den ultimativen Silberling. Alle drei Teile von Capcoms Arcade-Hit wurden hier auf eine CD gebrannt, das ergibt insgesamt 300 Levels! Deutlich martialischer geht es hingegen bei **Mechwarrior 2** (PS, SAT) zu, der Fortsetzung des beliebten 3D-Shooters mit einer deutlich verbesserten Grafik und über 50 Missionen. Auf dem PC hat diese Mech-Schlacht auf jeden Fall bereits kräftig abgeräumt und laut Hersteller sollen die Konsolen-Versionen Hardware-bedingt noch spektakulärer ausfallen. Laguna hat aber auch Herz für alle Game Boy-User. **Matthias Sammer Soccer** verblüfft durch eine



übersichtliche Grafik und geschmeidige Animationen. Bei **Spy Vs. Spy** bekämpfen sich die beiden Todfeinde mit viel Witz und Strategie, natürlich auch via Game-Link. Last but not least erscheint das knuddelige Action Adventure **Casper** auch für Nintendos Kleinsten.

Nintendo

Direkt neben dem Tagungscenar residierte Nintendo mit einem beeindruckenden Stand. Der Aufwand war auch nötig, schließlich wurde hier das Nintendo 64 kurz vor der Deutschlandpremiere einem breiten Publikum zugänglich gemacht. Dementsprechend groß war auch das Interesse der Medien. Sämtliche Nintendo-Mitarbeiter hatten alle Hände voll zu tun, vor laufender Kamera die Vorzüge von Super Mario 64 aufzuzählen. Neuigkeiten gab es allerdings keine zu sehen.

Sony

Statt brandneuer Software stellte SCEE überraschenderweise die schwarze **PlayStation Net Yaroze** vor, auf der man seine eigenen Spielräume verwirklichen kann. Als Vorausset-



auf den Demo-CDs verewigt werden. Das edle Teil kann allerdings nur über England geordert werden und hat seinen Preis. Für 1400 DM (inkl. Transport, Versicherung) erhält der ambitionierte Entwickler das Grundgerät (Multinorm!), zwei Joypads und ein Starter Kit (PC-Kabel, Handbuch, Software...)

Ubi Soft

Ein druckfrisches Sample aus Japan erregte bei den Franzosen Aufmerksamkeit. **F1 Pole Position N64** von Human dürfte die erste Formel 1-Simulation für Nintendos 64-Bitter werden. Viel kann man noch nicht über diesen Racer sagen. Die Grafik ist dem Genre entsprechend recht schlicht und das Fahrgefühl noch verbese-

rungsbedürftig. Bis zum Veröffentlichungstermin im Herbst wird sich aber noch einiges ändern.

Mindscape

Die Engländer scheinen sich immer mehr auf das Strategie-Genre eingeschworen zu haben, denn mit **Panzer General 2**, **War Wind** (C&C-Verschnitt mit Monstern) und **Buccaneer** hat Mindscape gleich drei Titel in der Pipeline (nur PS). Ein mysteriöses Actiongame namens **Necrodome** (PS) ist zudem für April geplant.

Telstar

Zwei ehrgeizige Projekte haben die Engländer derzeit in der Mache. Bei **Wrecking Crew** (PS) handelt sich um ein comicartiges Rennspiel im Stile von Street Racer, sprich, zu der wüsten Jagd durch die kunterbunten Polygon-Strecken gehören auch Special Moves und Waffen dazu. Dank Split-Screen dürfen auch zwei Piloten gleich-



Strategie pur: Hasbro setzt voll auf die Brettspiel-Umsetzungen Flottenmanöver und Risiko

zeitig ran. In die Rolle des Merlin schlüpft Ihr bei **Excalibur**. In bester Tomb Raider-Tradition bewegt sich der Held völlig frei durch eine aufwendige 3D-Engine. Dialoge und zehn unterschiedliche Charaktere unterstreichen allerdings mehr das Adventure-Element, wobei die Action dank Echtzeit-Schwertkämpfen auch nicht zu kurz kommt.

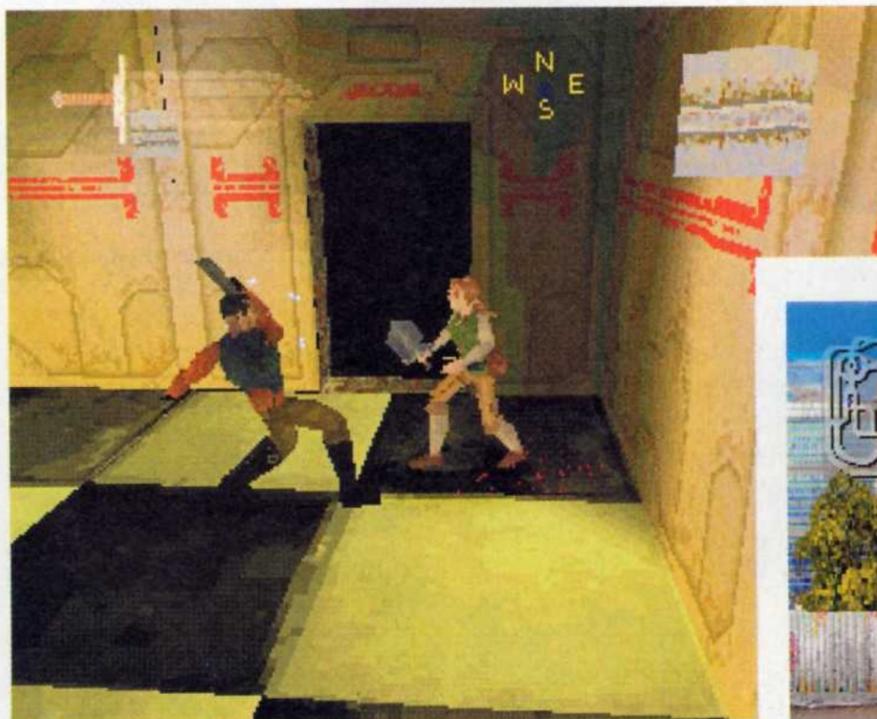
Hasbro

Die Brettspiel-Spezialisten drängen versträrkt in den PC- und Konsolen-Sektor. Bei der ersten Software-Trilogie handelt es sich erwartungsgemäß um Brettspiel-Umsetzungen. **Flottenmanöver** (PS) hat allerdings nur noch wenig mit dem simplen Vorbild zu tun, und präsentiert sich stattdessen als anspruchsvolles Echtzeit-Strategiespiel mit zahlreichen Optionen und einer brilliant gestalteten Benutzeroberfläche. In die gleiche Kerbe schlägt das Kriegsspiel **Risiko** (PS). Wie beim Original geht es um die Ausweitung Eures Machtbereichs. Animierte Kämpfe mit hohem Strategiewert, neue Aktionsmöglichkeiten oder überraschende Ereignisse (Pest) sorgen für Videospieldspaß der gehobenen Klasse. Eher für Fans dürfte hingegen die Digi-Version von **Monopoly** (PS) interessant sein, da man im Gegensatz zur PC-Version nicht per Internet gegeneinander zocken kann.

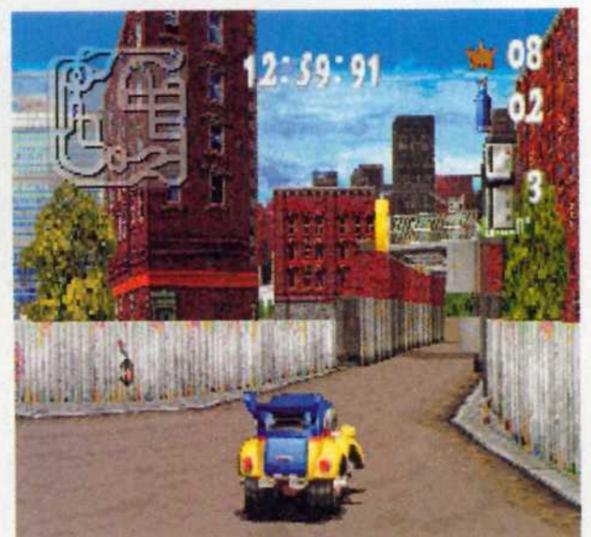


Ein englischer Programmierer präsentierte auf dem Sony-Stand die neuesten Errungenschaften auf der Yaroze-Konsole

zung werden allerdings Basiskenntnisse der Programmiersprache C sowie der Besitz eines PC angegeben. Durch diese Hardware stehen dem Hobby-Programmierer im Prinzip nahezu alle Möglichkeiten eines Profis zur Verfügung (Ridge Racer könnte zum Beispiel 1:1 umgesetzt werden). Spiele von japanischen Programmieren bewiesen zudem, daß auch aufwendige Nebel- und Transparenz-Effekte kein Problem darstellen. Um den Hobby-Entwicklern auch noch das entsprechende Forum zu bieten, hat Sony eine Website eingerichtet, wo sich die Freaks untereinander austauschen können. Die zehn besten Yaroze-Schöpfungen sollen zudem



Gehobener Actionspaß von Telstar: Excalibur (oben) und der Funsports-Racer Wrecking Crew (rechts)





"Doomsday" ist in Amerika der 4. April



Waffen und Gegner sind bekannt, wurden aber komplett neugestaltet



Da fliegt einem glatt der Kopf weg: Doom 64 spart nicht mit Splatter-Effekten

Nintendo 64

Doom 64

Die schlechte Nachricht ist auch gleichzeitig die gute: Bei Doom 64 wurde am Gameplay nur geringfügig etwas verändert, sprich, die Aktionsmöglichkeiten beschränken sich nach wie vor auf Ballern, seitlich gehen ("strafen"), Türen öffnen und Laufen. Wer jedoch gerne mal einen Blick nach oben riskieren oder einfach auf ein Vorsprung raufhüpfen möchte, dürfte enttäuscht werden. Die id-Programmierer waren der Ansicht, daß solche neuen Aktionsmöglichkeiten das bekannte

Spielgefühl verfälschen würden. Auch der überwiegende Rest ist bekannt. Das kahle Interieur wirkt vertraut, die düsteren Synthieklänge schüren in bewährter Manier die Spannung und beim Waffenarsenal ist fast alles beim alten geblieben, aber nur fast. Die berühmt-berüchtigte Kettensäge gibt es gleich in doppelter Ausführung und als Neuheit dürfen Doomianer diesmal sogar auf eine High Speed-Laserwumme zurückgreifen. Die auffälligsten Veränderungen

gibt es jedoch bei der Grafik. Mit einem atemberaubenden Tempo und völlig ruckelfrei durchquert Ihr die Labyrinth. Alle Objekte und Feinde wurden zudem neugestaltet und sehen dadurch noch eine Ecke cooler aus. Als geschätzte N64-Qualität entfällt zudem die unangenehme Grobpixeligkeit beim extremen Zoom.



Mächtig was los: Die N64-Version ist ein wahres Freudenfest für alle Ballerfreunde

PlayStation

Agent Armstrong

Nein, dieses Spiel hat nichts mit dem ersten Mann auf den Mond zu tun. Bei Agent Armstrong handelt es sich um einen Superagenten, der

zusammen mit seinem Lieblingsfreund, der Thompson-Maschinenpistole, die Gangster-Syndicate der 30er Jahre gehörig aufmischt. In klassischer Jump 'n Shoot-Manier ballert sich der sympathisch-trottelige Agent von links nach rechts scrollend den Weg frei, wobei er "nebenbei" auch einige besondere Aufträge zu erfüllen hat (beispielsweise Items einsammeln). In den insgesamt 37 Levels nimmt Armstrong auch in einigen Vehikeln Platz, um zum Beispiel in einem Panzer sitzend für Ruhe und Ordnung zu sorgen. Soweit nichts aufregendes. Wenn man allerdings die Grafik betrachtet, kommt man direkt ins Schwärmen. Mit ungemein viel Liebe zum Detail und hohem Program-



Die Attacken der zahlreichen Widersacher erfolgen auch in der dritten Dimension

mieraufwand wurden die Grafiken im Deko-Stil der 30er Jahre in Szene gesetzt. Beeindruckende Effekte gibt es hier en masse: Herumfliegende Helikopter, die auch im extremen Zoom nicht übermäßig pixelieren, Halb-Transparenzen oder realistisch anmutendes Feuer. Das Spiel läuft zudem konstant bei 50 Fps bei einer verhältnismäßig hohen Auflösung. (Erscheint: Mai/Juni)



Einfach elektrisierend diese Ballerei!

JETZT BEGINNT DAS WILDESTE ABENTEUER DER STEINZEIT

"SOWAS GENIALES WIE TUROK HABEN
WIR BISLANG NOCH AUF KEINER
KONSOLE GESPIELT" - VIDEO GAMES

"NIE ZUVOR GAB ES
SPEKTAKULÄRERE EFFEKTE ZU
BESTAUNEN." - NEXT LEVEL

"BEI DIESEM TITEL HANDELT ES SICH
UM EINEN 3D-SHOOTER DER
EXTRAKLASSE." - TOTAL!

"TUROK IST OHNE ZWEIFEL DER
BESTE EGO-SHOOTER." - MEGA FUN

MIT KONKURRENZLOS REALISTISCHEN SZENARIEN UND
EINER FASZINIERENDEN SOUNDKULISSE IN DOLBY-SURROUND WIRD DIESES SPIEL
ZUR UNVERGESSLICHEN ZEITREISE.

TUROK

DINOSAUR HUNTER



TUROK DINOSAUR HUNTER © © 1996 ACCLAIM COMICS, INC. TUROK IS A REGISTERED TRADEMARK OF WESTERN PUBLISHING, INC. NINTENDO 64 AND THE 3-D "N" LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO OF AMERICA, INC. © 1996 NINTENDO OF AMERICA, INC.

Acclaim
Entertainment GmbH



MK in 3D, so könnte man den neuesten Prügler von Williams/Midway mittels einer Kurzbeschreibung anschaulich erklären, und in der Tat, einiges erinnert stark an das indizierte Prügelspiel. Zum Beispiel die fünffach unterteilte Tastenbelegung (hoher und tiefer Schlag bzw. Tritt sowie Blocken), der Blutgehalt oder die Fatalities. Auf der anderen Seite fingen die Designer beim Kämpferfeld noch einmal völlig von vorne an und trugen ein höchst illustres Ensemble von zehn Knochenbrechern zusammen. Unter ihnen mischt eine kampflustige Domina ebenso mit, wie ein

Das Fighter-Ensemble ist ziemlich abwechslungsreich ausgefallen

Kreativität war bei vielen Special Moves Trumpf

Nintendo 64

War Gods

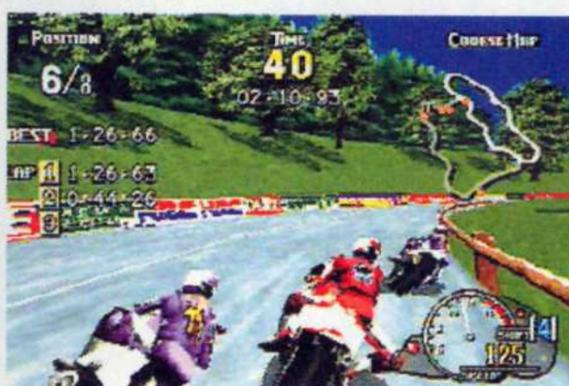
Voodoo-Meister oder das ägyptische Hundwesen Anubis. Gekämpft wird in einem kreisrunden Areal, wobei es aber kein Ring Out gibt. Da es sich um einen waschechten 3D-

Prügler handelt, wurden alle Fighter auf Polygon-Basis generiert. Ihr habt zudem die Möglichkeit, in die Tiefe des Bildschirms abzutauchen, um so den Attacken gekonnt auszu-

weichen. Der erste Eindruck war noch nicht rundum überzeugend. Die Grafik befindet sich eher auf schlechterem N64-Niveau und durch die ziemlich abstrakten Special Moves und das enorme Spieltempo kommt schnell Hektik auf. Wer allerdings auf Brutalo-Prügler steht, dürfte sich schnell mit War Gods anfreunden.



In der Cockpit-Perspektive kippt der Screen mit den Steuerbewegungen mit



Die Konkurrenz verhält sich relativ biestig



Einfahrt in den obligatorischen Tunnel

Saturn

Manx TT

Eine weitere Spielhallen-Konvertierung der renommierten AM-Softwareschmieden,

nähert sich auf dem Saturn allmählich der Vollendung. Diesmal seid Ihr mit PS-starken

Motorrädern unterwegs, um den original Isle of Man-Circuit zu umrunden. In der Spielhalle war das eine ziemlich anstrengende Angelegenheit, da man wie ein echter Biker mittels Gewichtsverlagerung steuerte. Bei der Saturn-Version muß man logischerweise mit dem Pad vorliebnehmen. Trotzdem fällt das sensible Fahrgefühl recht realistisch aus, auch wenn es anfangs recht gewöhnungsbedürftig ist. Die Anzahl der Strecken wurde gegenüber dem Arcade-Original wahrscheinlich auf insgesamt vier

erhöht, doch an dieser Anzahl könnte sich noch etwas ändern. Ändern muß sich auf jeden Fall noch der technische Rahmen, denn weder der Grafikaufbau, noch die Auflösung können bei der Alpha-Version überzeugen; bis zum endgültigen Release sind aber noch ein paar Wochen Zeit, diese Fehler auszubügeln. Gespannt darf man zudem auf die Qualität des Split-Screen sein, der bei Saturn-Racern mittlerweile schon fast Standard geworden ist.



Die Farbigkeit und der Grafikaufbau sind noch verbesserungsbedürftig



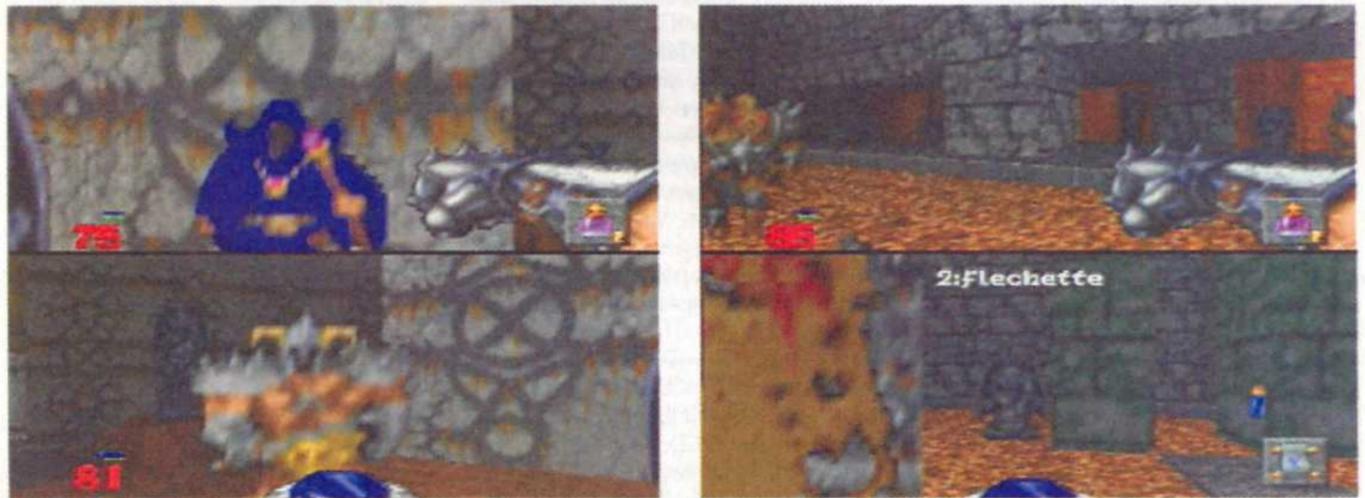
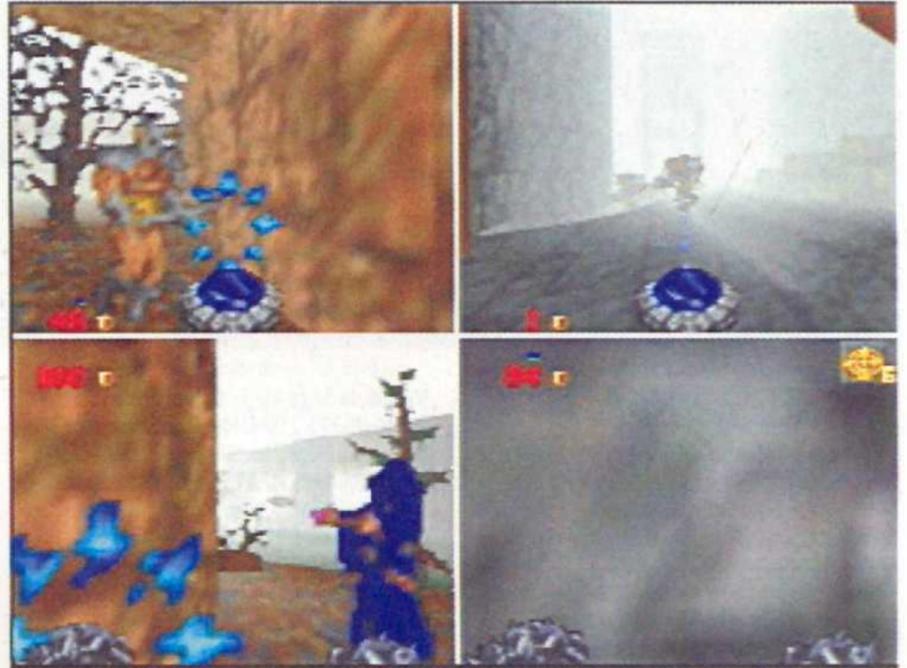
Nintendo 64

Hexen 64

Auch bei dieser N64-Transplantation ließen die Macher von id-Software das bekannte Gameplay nahezu unangetastet. In der Rolle eines Kriegers, eines Zauberers oder eines Geistlichen müßt Ihr in der Ego-Perspektive die üblichen Aufgaben erledigen. Die Unterschiede gegenüber Doom 64 sind dennoch beträchtlich. Durch das Fantasy-Gefilde kommt beispielsweise eine völlig andere Atmosphäre auf, und statt Großkaliber kommen bloße Fäuste und magische Sprüche zum Einsatz. Der Spiel-aufbau ist zudem nicht so linear aufgebaut wie bei Doom 64. Technisch gesehen hinterließ Hexen 64 einen noch kompetenteren Eindruck als sein Genre-Kollege. Die Grafik wirkt ausgereifter und ist noch abwechslungsreicher. Der absolute Clou ist jedoch der vierfache Split-Screen, durch den Ihr gleich im Quartett gegen die Monsterarmeen vorgehen

könnt. Falls es den Programmierern gelingen sollte, dieses technische Kabinettstückchen ohne gravierende Einbußen in puncto Spielbarkeit zu realisieren, bietet diese N64-Konvertierung einige revolutionäre Extra-Features gegenüber den anderen Versionen.

Das herausragende Feature von Hexen 64 ist natürlich der Vierfach-Split-Screen



Automatisches Unschärfezeichnen der Texturen, butterweiches Scrolling - technisch gesehen die beste Hexen-Version

Cyber Space

64 BIT

SV 300 SUPER PAD 64 PLUS

Das Super Joypad mit dem Fliegen und Rennen unbegrenzt möglich ist! Mit digitalem Steuerkreuz, 9 Funktionstasten, Mini Analog-Joystick, Dauerfeuer u. Zeitlupe ist jedes Spiel zu gewinnen. Ausgerüstet mit Slot für die Memory Card.

unverbindl. Preisempfehlung **DM 49,95**

SV 375 MEMORY CARD PLUS

Dieser Memory Card entgeht kein Speicherstand! Bei 1 MB Speicherkapazität, Lade-, Speicher- und Formatierungs-Funktion erreicht die SV 375 die vierfache Speicherkapazität einer Standard Speicherkarte. Kompatibel mit allen N64 Spielen mit Memory Card Option.

unverbindl. Preisempfehlung **DM 59,95**

SV 370 SOUND SERIES

Mit dieser Sound Series mit 40 Watt PMPO, Lautstärkereger und Bass Boost System werden Sie 3-D nicht nur sehen sondern auch hören! Flexibler Klangeuß durch wahlweise Batterie- oder Netzbetrieb (Spezial-Netzteil inklusive)

unverbindl. Preisempfehlung **DM 49,95**

SV 364 ARCADE SHARK

Das ultimative Joypad mit dem Sie sich den Spielekomfort in Ihr Wohnzimmer holen! Mit digitalem Steuerkreuz, Analog-Joystick mit Metallschaft, 9 Funktionstasten, Dauerfeuer und Zeitlupe werden Sie alle Stufen durchspielen! Mit Memory Card-Slot

unverbindl. Preisempfehlung **DM 99,95**

INTERACT GAME PRODUCTS

Interact of Europe · Jöllenbeck GmbH · Far-East-Import · Export
 Kreuzberg 2 · D - 27404 Weertzen
 Tel. (0 42 87) 12 51-0 · Fax (0 42 87) 12 51-66
 Vertrieb nur über den Fachhandel

(Dirk) oder beim: Insider-Club, Postfach 1213, 97206 Veitshöchheim

Verkaufe Saturn, RGB-Kabel, 2 Pads, X-Men, Sega Rally, Virtua Fighter 2 und Remix. Tel. 03831/397347, nach Marko fragen

Verkaufe für Saturn: Sega Rally + Lenkrad (Pal) für 110 DM. Tel. 0511/624773

Tausche Congo (US) gegen Mr. Bones. Tel. 0821/466193, ab 18 Uhr

Verk. Prügelspiel für 55 DM oder mit Tomb Raider für 110 DM, beides Pal. Tel. 037438/20774, Martin

Verk. Spiele für SAT, MD, PS, SNES. Kaufe Spiele für SAT, PS und SNES, nur dt. bzw. Pal + Verpackung und Anleitung. Tel. 04443/2987, ab 18 Uhr

Verk. Sega Saturn mit 2 Pads, Scartkabel, Netzteil und 9 Spielen. Daytona USA C.C.E., Eur '96, Ego-Shooter, Magic Carpet, Nights, Rayman, Tomb Raider, Shellshock, Virtua Fighter, Panzer Dragoon Demo CD, Bootleg Sampler. Der Preis? Schlappe 660 DM. Wer bis zum 7. Februar anruft und den Saturn + Zubehör kauft, bekommt ihn für 620 DM. Tel. 0209/379062, Lukas

PLAYSTATION

Suche Spiele für Super Nintendo: D.K.C III, Schlümpfe 1+2, Pinocchio und andere Jump 'n Run-Spiele und für Playstation. Tel. 09971/4571, Elvira

Verkaufe: PS mit Mad Catz Lenkrad, Pistole, 2 Joypads, RGB-Kabel, Memory Card, 25 Top aktuelle Spiele, 10 Demo CDs. Alles zusammen 50% unter Neuwert: 1750 DM. Tel. 06202/14536 (Christian)

Verk. Sony PS (Pal) mit 10 Spielen (CF '96, Add. P. Soccer, F1, Raging Skies, A-Train, Sov. Strike, Sampras T., Track & Field, Ret. Fire), 5 Playstation Magazine, 7 Demo CDs (alle anspielbar), RFU-Adapter, Mem. Card, Mouse, Tekken 2 für insges. 699 DM! (NP 1649 DM). Alles mit Originalverpackung und nur komplett! Verk. außerdem noch Game Gear mit 8 Spielen für 100 DM. Tel. 02801/4071 (Nils)

Tauschpartner für PS-Spiele gesucht. Habe/suche neuere Games! Tausche Game Gear + Spiel oder 2 PS-Spiele gegen Game Boy Pocket. Tel. 07354/1487, ab 17 Uhr

Verk. Sony PlayStation, Memory Card, Tomb Raider, F1, Resident Evil, Battle Arena Toshinden 2, 5 Demo Discs, alles Pal mit Verpackung und Anleitung, alles 100% in Ordnung, keine Kratzer, FP 500 DM inkl. Porto. Tel./Fax (tagsüber) 05661/1720

Verkaufe/tausche PS-Spiele Pal/US. Habe ältere Titel und Neuheiten. Kaufe auch Spiele an. Einfach alles anbieten. Tel. 06131/670611

Verkaufe Cheatlisten für PS und N64: 10 DM. Demos für PS, Discworld (gebr.), Space Hulk (neu), Poster, diverse Spielzeitschriften. Gerrit Wustmann, Wiesengrund 20, 50170 Kerpen

Achtung! Verkäufe Ausgaben des Official PlayStation Magazine (englisch, Nr. 7-16) für 12,99 DM das Stück (inkl. Cover Demo CDs). Alle zusammen nur 110!!! (sehr gute Qualität): Just call: Tel. 04541/891024, Christoph (ab 14 Uhr)

Verkaufe: PS Grundgerät, 4 Controller (original), Memory Card (normal), Multitap, 6 Demos für 350 DM. 6 Monate alt und 100% O.K.! Tel. 0431/28505, Simon

Verkaufe Sony PlayStation inkl. Joypad, Tekken, Blam! Machinehead, WipEout und 4 Demo CDs! (alles 100% O.K.). Für nur 450 DM. Tel. 05664/6118

Verkaufe Tomb Raider 70 DM oder tausche gegen Crash Bandicoot. Tel. 0541/709522, Oli

Verkaufe/tausche für PlayStation: Wing Commander III und 3D-Shooter für je 50 DM oder zusammen für 90 DM, 100% O.K., mit Cheats. Tel. 035724/51300 (Björn), ab 18 Uhr

Tausche: Roces Majestic 12 Inline Skates + Knieschoner von Moon gegen: Sony PlayStation, 1 Joypad + 1 Spiel! Habt Ihr Interesse? Dann ruft mich unter der folgenden Nummer an: Tel. 07631/749304. Verkauf der Inline Skates ist auch möglich! Verlangt nach Patrick!!!

Verkaufe PS mit 2 Pads, 1 Memory Card, 4 Demo CDs, 7 Spiele, z.B. Tomb Raider, Sampras Extreme Tennis usw. für zusammen 800 DM. Tel. 09351/2129, Martin

Verkaufe günstig PlayStation-Spiele: Battle Arena Toshinden, NBA Jam T.E., Theme Park, FIFA Soccer '96, International Track & Field, WWF Wrestlemania, WipEout, je 50 DM, zusammen nur 300 DM. Tel. 06446/2460, Marco

Wer möchte Resident Evil mit Raketenwerfer durchspielen? Für 5 DM in bar und einem frankierten Rückumschlag kopiere ich jedem den nötigen Speicherstand auf die Memory Card. Tel. 04522/4221

Tausche FIFA '97 gegen Command & Conquer oder Terror from the Deep und Soviet Strike gegen Tomb Raider oder Return Fire (nur Pal). Tel. 06629/6533

Suche Sony PS evtl. mit Umbau günstig bis 300 DM, Suche SNES-Spiele wie Donkey Kong Country III und II. Tel. 05481/37725

Suche neuere PS- und Saturn-Spiele (auch Import). Alles anbieten. Desweiteren suche ich ein Nintendo 64 evtl. mit Spielen. Michael Senderek, Lange Gewann 21, 57299 Burbach, Tel. 0171/6900331 (ab 18 Uhr)

Cheats, Tips, Codes und Tricks für über 130 PlayStation-Spiele in einem Heft. Nur 15 DM inkl. Porto. Jetzt anfordern. 15 DM an: Christian Dahl, Feldstr. 53, 21335 Lüneburg

Verkaufe, tausche Software für Nintendo 64 u. Playstation. Verk. MAK + einige Platinen. Suche PC-Engine Spielesammlungen. Tel. 0172/7630206

Suche: PlayStation + Spiele, evtl. N64 + Games. PS mit Sammlungen. Habe Viele PS-Spiele: Die Hard, P. Overkill, Pandemonium, Command & Conquer, Rayman, T. Pinball, S. Gladiator, Ego-Shooter, Beat 'em Up usw., alle Pal, ab 40 DM. US: Contra, D. Forces, Soul Edge, Alien Tri. usw. 3 N64-Games. Tel. 09261/93104

Kaufe, verkaufe, tausche Spiele, Konsolen für alle möglichen Systeme. Kaufe und tausche auch ganze Sammlungen. Tel. 089/1403732

Suche Jet Motor, Destr. Derby 2, Tokyo Highway, 2Xtreme, Rage Racer, Batman, Bubsy 3D, Spot 3D, Floating Runner, Nascar Racing, Jetrider, Cool Boarders, Rapid Racer, Porsche. Tausche auch. Rudolf Broll, Lenteninsel 14, 44143 Dortmund

Verk. SAT- und PS-Spiele. RRR (50 DM), Adidas Power Soccer (40 DM, Alien Trilogy (UK, 55 DM), Action Replay für PS 50 DM (neu: 120 DM). SAT: Virtua Fighter 2 (50 DM), Euro '96 (40 DM). Tel. 0531/371129, von 18-20 Uhr anrufen (Christian)

Verkaufe PS-Spiele: Ridge Racer (1) für 40 DM, Rayman für 40 DM, The Need for Speed für 45 DM, Total NBA für 50 DM, Tekken (1) für 35 DM oder alle zusammen für 190 DM. Tel. 0201/462657

Kaufe günstige PS-Spiele: müssen Pal und 100% O.K. sein. Ich zahle nur in Schilling!!! 7 S sind 1 DM. DD 2 300 S = 40 DM, NBA In the Zone 2 300 S, Raging Skies 250 S = 35 DM, Pro Pinball - The Web 250 S, Crash Bandicoot 400 S = 55 DM, Adidas P. Soccer 300 S = 40 DM. Suche außerdem dringend günstige Memory Card um 120 S = 15 DM. Ich kaufe max. 3 Spiele. Schreibt am besten gleich an: Kaposig. 52, 1220 Wien (David)

Verk. PS, 2 Pads, Resident Evil, Soviet Strike, NBA Live '97, Pandemonium, Sim City

2000 für 600 DM. Suche Killer Instinct Gold für Nintendo 64. Tel. 08531/7926. Wer sofort anruft bekommt eine PS-Tasche dazu.

Verkaufe PS-Spiele: D. Derby, "D", Wing C. 3, Total NBA '96, Need for Speed, Alien Trilogy, Agile Warrior, Crash Bandicoot (alles Pal), zusammen für 450 DM. Tel. 06541/3288 (Dennis)

Verk. Spiele für PS, Saturn, SNES und Mega Drive günstig. Ab 20 DM bis 60 DM. Liste anfordern bei: M. Pieper, Allee 1c, 25709 Marne. Und gebt bitte Euer System an und Ihr bekommt umgehend Eure Liste zugeschickt.

Halt! Probleme mit Tomb Raider? Ich kopiere meine Memory Card für 5 DM in bar + 3 DM Porto. Alle Spielstände für die gesamten Levels (Pal-Version) + Infos. Schickt alles an: Guido Neulert, Postillionstr. 13, 86179 Augsburg. Absender nicht vergessen!!!

Verkaufe: Biohazard jp., Destruction Derby US und weitere jp./US-Spiele gegen Gebot. Extreme Pinball Pal 40 DM, Lenkrad 85 DM, Joystick 75 DM. Suche Road Rusch US, Tekken II jp., Tilt. Tel. 06841/709-110, bis 16 Uhr

Verkaufe für PS: WipEout 2097, Res. Evil (US), Face Off (US), Toon GP 2 jp., Alien Trilogy, Sampras Tennis, Blam! Machinehead, Worms, Adidas Soccer, Wing Comm. 3, Total NBA, Road Rash, Thunderhawk 2, Formel 1, Track & Field, Mad Catz Lenkrad, je 35-90 DM. Tel. 04841/81161, Thomas

Tausche/verkaufe PS (umbgebaut) mit 2 Joypads, Memory Card, Die Hard Trilogy, Road Rash, Power Soccer, Command & Conquer, Destruction Derby 2 (US), Project Overkill (US) für 600 DM. Tel. 05742/3714, Friedrich

Verk./tausche/kaufe für PS. Habe z.B. Andretti Racing, RR, RRR, Tekken 1+2, F1, F.t. Black, R. Evil, Tomb Raider, NHL Hockey '97, Face Off 2 (US), Tilt, FIFA '97 usw. RGB-Kabel, Controller, PS-Konsole Multinorm, auch ohne Chip. Suche Soul Edge (jp) u. Road Rage (jp). Suche auch ältere Games u. zub. Demos 5 DM Stück. Tel. 0231/128964

Verkaufe Star Gladiator, Tunnel B1, Warhawk, Pandemonium, alle Pal. Tel. 04271/71472, nach 20 Uhr (Dirk)

PlayStation 240 DM, NeGcon 49 DM, Memory Card 22 DM, Pad 22 DM, BAT 2 55 DM, Rayman 50 DM, WC 3 49 DM, Need for Speed 49 DM, Tunnel B1 59 DM, Discworld 49 DM, Total NBA 49 DM, Alien Tri. 55 DM, P. Sampras Tennis 59 DM,

Meine Adresse:

**An Redaktion Mega Fun
Stichwort Börse
Pleicher Schulgasse 2
97070 Würzburg**

**Meine derzeitigen drei
Lieblingstitel:**

(bitte auch das System angeben)

1. _____
2. _____
3. _____

Rubrik für Kleinanzeige (bitte ankreuzen)

- | | |
|---|--|
| <input type="checkbox"/> Mega Drive | <input type="checkbox"/> Saturn |
| <input type="checkbox"/> Super Nintendo | <input type="checkbox"/> Master System/Game Gear |
| <input type="checkbox"/> 3DO | <input type="checkbox"/> Nintendo NES |
| <input type="checkbox"/> Neo Geo | <input type="checkbox"/> Game Boy |
| <input type="checkbox"/> Jaguar | <input type="checkbox"/> Nintendo 64 |
| <input type="checkbox"/> PlayStation | <input type="checkbox"/> Verschiedenes |

Anzeigentext (bitte in Druckbuchstaben)

(pro Kleinanzeige bitte 5,- DM in bar beilegen)

Meckerkasten

**Wie findest Du folgende Rubriken?
Wertung von 1 (Super) bis 6
(schlecht).**

| | | | | |
|--------------------------|---|--------------------------|---|--------------------------|
| Software News | ↑ | <input type="checkbox"/> | ↓ | <input type="checkbox"/> |
| Scene | ↑ | <input type="checkbox"/> | ↓ | <input type="checkbox"/> |
| Previews | ↑ | <input type="checkbox"/> | ↓ | <input type="checkbox"/> |
| Spieletests | ↑ | <input type="checkbox"/> | ↓ | <input type="checkbox"/> |
| Helpline | ↑ | <input type="checkbox"/> | ↓ | <input type="checkbox"/> |
| Mega Mail | ↑ | <input type="checkbox"/> | ↓ | <input type="checkbox"/> |
| E3N | ↑ | <input type="checkbox"/> | ↓ | <input type="checkbox"/> |
| IMA '97 | ↑ | <input type="checkbox"/> | ↓ | <input type="checkbox"/> |
| Titelseite | ↑ | <input type="checkbox"/> | ↓ | <input type="checkbox"/> |
| Editorial | ↑ | <input type="checkbox"/> | ↓ | <input type="checkbox"/> |
| Inside | ↑ | <input type="checkbox"/> | ↓ | <input type="checkbox"/> |
| Final Fantasy VII | ↑ | <input type="checkbox"/> | ↓ | <input type="checkbox"/> |
| Gesamtnote | ↑ | <input type="checkbox"/> | ↓ | <input type="checkbox"/> |

BITTE BEACHTEN !

Wir behalten uns vor, Kleinanzeigen zu kürzen, aus Platzgründen in die nächste Ausgabe zu verschieben, sowie Kleinanzeigen, die offensichtlich keine seriösen Absichten beinhalten oder nicht mit vollständiger Adresse versehen sind, abzulehnen. Desweiteren behalten wir uns vor, Kleinanzeigen aus urheberrechtlichen Gründen abzulehnen. Im Börsenteil werden nur private Kleinanzeigen veröffentlicht. Anzeigen, die den Anschein einer gewerblichen Tätigkeit haben, werden nicht abgedruckt. Auch Verlosungs- oder Verschenkaktionen an den x-ten Einsender werden nicht mehr bearbeitet. Außerdem dürfen wir leider aus rechtlichen Gründen keine indizierten Spiele in die Börse aufnehmen.

Blam! 59 DM, Sim City 2000 50 DM, NBA Jam 45 DM, Theme Park 49 DM, Track & Field 50 DM, Memory Card plus 39 DM usw. Tel. 0231/128964

Tausche: Motor Toon GB 2 (Pal) + Demo Disc z.B. gegen Tekken 2, Resident Evil, Formel 1, Crash Bandicoot, Beat 'em Up, Tunnel B1, RRR usw. Verkäufe auch gerne für 40-50 DM. Tel. 07159/7562

Verkaufe für PS: Die Hard Pal, Ego-Shooter Pal, 60-70 DM. Tausche auch gegen Tomb Raider Pal oder andere Adventures. Biete auch über 30 Demos zum Verkauf an. Verkäufe auch Komplettlösungen, Cheats und Spielstände z.B. von RR, RRR, R.E., mit allen Waffen/Autos. Ruft an! Tel. 035022/40073, ab 16 Uhr. Komplette Liste anfordern!

Verkaufe PS-Spiele: Toshinden 2 (60 DM), A.S. Kart Duel (60 DM, alles Pal! Tel. 02777/6341, ab 20 Uhr (Martin). Tausche auch.

Suche für PS: Crash Bandicoot, Soviet Strike, Destruction Derby 2, Crow, Rage Racer, Exhumed, Extreme Games 2, NBA In the Zone 2, Assault 2. Tausche dagegen je eins meiner Spiele + 20 DM. Biete: Warhammer, Tekken, Destruction Derby 1, Theme Park, Ridge Racer, Ego-Shooter, Descent, Striker '96, Discworld, Extreme Games. Tel. 02331/587060, ab 17 Uhr. Bei den ersten beiden Tauschs gibt es eine Memory C.

PlayStation und Nintendo 64 - Kaufe, verkaufe u. tausche ständig Spiele, Konsolen und Zubehör! Tel. 034903/31510, Fax 31511. Bis dann!

Verk. Tomb Raider 80 DM, WipEout 2 und NBA Extreme, je 60 DM, Ego-Shooter 70 DM, WipEout, Toshinden 2, Discworld, D, je 40 DM. Tel. 089/7148362, von 10-14 Uhr (Mike)

Verkaufe: PS-Games: Crash Band., Disruptor, Tunnel B1, Tekken 2, Pandemonium und FIFA '97 (alle Pal und 100% in Ordnung), je 70 DM. Suche auch Sega Saturn. Mo-Fr ab 15 Uhr, Tel. 089/644846, Fax 089/64208421 (Oliver)

VK/T: Trilogy US + Hintb., RR 30 DM, Fade to Black 45 DM, Road Rash 40, Tomb Raider 70 DM, Toshinden (Pal) 30 DM, Tekken II (jp) 55 DM, 3D-Spiel US 45 DM. Suche: kaufe: Killer Instinct Gold (US), WipEout 1+2 (US/jp/dt), Toshinden 3 (jp), Int. Motorcross (US), Rage Racer (jp/US), Tunnel B1 (US), The Crow. Tausche auch 2 gegen 1 Spiel. Tel. 03433/202649, Lars

Verkaufe/tausche PS-Spiele: Resident Evil 60 DM, Myst 65 DM, Mickey's Wild Adventure 50 DM. Suche: D, Crash Bandicoot, Destruction Derby 2, Rebel Assault 2. Tel. 0234/461318, ab 17 Uhr

Wegen Zeitmangel!!! (Neuwertig) Verkäufe PlayStation (Pal) mit 2 Pads, Memory Card, TV-Adapter, 11 Top Spielen, 7 Demo CDs + Komplettlösungen und Paßwörter, alles in 1 A Zustand (Spiele z.B.: C&C,

Tomb Raider, Crash Bandicoot, F1, Pete Sampras, International Moto X, Resident Evil usw.), 900 DM VB. Tel. 040/7686899 (Anrufbeantworter)

Verk./tausche Tekken 1 (50 DM), RRR (50 DM), Fade to Black (60 DM), The Need for Speed (60 DM)! Verk. Komplettlösungen von PS-Spielen auf Anfrage! Verk. SNES-Spiele, z.B. F1 PP 2, NHL '94, FIFA '96, Captain Commando u. SM Allstars zu je 40 DM! Verk. VHS-Kinofilme! Michael Schmidt, P.-Taubadel-Str. 32, 02827 Görlitz, Tel. 03581/731102

Verkaufe Ridge Racer für die PlayStation für nur 45 DM. Portokosten übernehme ich nicht. Suche auch Tekken 2. Tel. 0221/501704 (Matthias), rufe zurück!!!

Verk./tausche Sony-Spiele, z.B.: Die Hard (US/dt), Soul Edge (jp), Contra - L. of War (US), P. Overkill, Andretti Racing, Rebel A. 2 (US), Tunnel B1, Res. Evil (US), Pandemonium, Alien T., Alone i.t. Dark, B.! Machinehead, Ego-Shooter, Beat 'em Up (3 Stück), R.R.R., Fade to Black, 1 Memory Card, 1 Pad, UK Mags usw., ab 30 DM. Suche FIFA '97 und Command & C. Tel. 09261/93104

Verkaufe diverse Spiele für die Playstation: z.B. Tekken, Battle Arena Toshinden, X-Com, DD u.a.. Für Super Nintendo: Chaos Engine, Dragon, Daffy Duck, den Super Game Boy und für den Game Boy: Duck Tales. Steffen Michalowski, Ernst Thälmannstr. 51, 29410 Salzwedel

Verkaufe PS-Spiele: FIFA '96, Discworld, Toshinden, DD, WipEout, je 60 DM; Extreme Games, X-Com Enemy Unknown, Starblade Alpha, Psychic Detective, je 50 DM; alles Pal. Toshinden 2 (jp), J. Flash (jp), RR (jp), Tw. Metal (US), für je 55 DM. Tel. 03643/424466 (bei Heiko), ab 19 Uhr

Suche Playstation und PS-Spiele! Außerdem suche ich Saturn- und SNES-Spiele. Zahle auch gut (pro Spiel 55 DM)! Tel. 0641/84130, Stephan

VERSCHIEDENES

Verk. Sony PS (Pal) mit 10 Spielen (CF '96, Add. P. Soccer, F1, Raging Skies, A-Train, Sov. Strike, Sampras T., Track & Field, Ret. Fire), 5 Playstation Magazine, 7 Demo CDs (alle anspielbar), RFU-Adapter, Mem. Card, Mouse, Tekken 2 für insges. 699 DM! (NP 1649 DM). Alles mit Originalverpackung und nur komplett! Verk. außerdem noch Game Gear mit 8 Spielen für 100 DM. Tel. 02801/4071 (Nils)

Biete zum Tausch Phantasy Star IV dt. und Light Crusader dt. an. Suche Terrranigma dt., Lufia II dt., Mystaria dt., Story of Thor dt. (SAT), Magic Carpet, Nights. Tel. 03831/494203

Verkaufe Multimega, CD-plus, 2x 6 Button Pads, 4 MD + 4 MCD-Spiele, u.a. Shining Force CD, Premier Manager für 550 DM! Tel. 030/9375039, ab 17 Uhr (Michael). Evtl. auch Tausch gegen PS mit Spielen.

Inserentenverzeichnis

| | |
|-----------------------------|--------|
| Acclaim | 91 |
| Bachler | 15 |
| BMG | 21 |
| Brainstorm | 29 |
| Computec Verlag | 34, 97 |
| Cross | 13 |
| Dataflash | 83 |
| Double T-Arcade Store | 71 |
| Electronic Arts | 5, 7 |
| Game It | 19 |
| Game Shop | 73 |
| Gamerspoint | 17 |
| Gamestore | 75 |
| Jetstream | 39 |
| Jöllenneck | 93 |
| Kudak | 9 |
| M.C. Game | 23 |
| Media Point | 41 |
| Miekro Multimedia | 65 |
| MLC | T&T3 |
| Players Order Club | 61 |
| Sega | U3 |
| Softgold | U4 |
| Software Company | 59 |
| Sony | 77, 79 |
| Theo Kranz | U2 |
| Wial | 11 |
| Wolf Soft | 73 |

Löse meine MD- und MCD Sammlung auf. Viele Top Spiele für 30 DM. Habe auch Spiele für PS, SAT, 3DO, 32X, SNES und Game Gear. Verk. Fighting Stick SS für SAT, NP: 150 DM, für nur 70 DM. Verk. Impact Pads für PS und SAT für je 70 DM. Verk. PS mit 3 Spielen für nur 450 DM. Suche US Nintendo 64. Tel. 0511/414899 (Thomas)

Verkaufe Super Mario 64 US für 90 DM. Top Zustand! Kaufe auch N64-Spiele. Tel. 04931/15648, Holger. 3 MCDs und 1 MD-Spiel für nur 40 DM!

Kaufe SNES, Saturn, PS, MD, MS, GB, GG, NG, N64, SAT mit Geräten (auch PC-Engine). Verkäufe immer Spiele oder Geräte bzw. tausche. Tel. 08251/3217, Markus -günstig-

Suche Spiele für Super Nintendo: D.K.C III, Schlümpfe 1+2, Pinocchio und andere Jump 'n Run-Spiele und für Playstation. Tel. 09971/4571, Elvira

Suche PS, Game Boy + SNES Sammlungen, auch mit Konsole. Dringend für SNES: DK 3 bis 45 DM, FIFA '97 bis 40 DM. Schlümpfe 2 40 DM, Aladdin 20 DM, ISSD 30 DM. Tel. 05137/78596, Maran Sabior

Kaufe ständig Spielesammlungen und Konsolen folgender Systeme: Game Boy 40 DM, SNES 80 DM, Mega Drive II 60 DM und PlayStation. Nur deutsche Spiele (Pal) dieser Systeme, möglichst mit Verpackung und Anleitung. Desweiteren kaufe ich Nintendo- und Master System-Spiele für 10 DM bis 20 DM. Tel. 03634/38495, von 19-20 Uhr. Peter Grebenteuch, Kölledaer Str. 40, 99610 Sömmerda

Verk. für PS Total NBA und Adidas Power Soccer, je 45 DM, zusammen 80 DM (+ Demo CD) oder tausche beide gegen Tomb Raider (alles Pal). Außerdem noch ein Pad

(mit Dauerfeuer und Zeitlupe) für 15 DM (alles mit Verpackung). Tel. 05205/21195, ab 14 Uhr (fragt nach Johnny)

Tausche-suche-verkaufe 7 SNES-Spiele (alle in Top Zustand: Verpackung + Anleitung, Neupreis 480 DM) für nur 240 DM. Tausche 2:1 gegen Saturn-Spiele. Verkäufe 3 Saturn-Spiele: Sega Rally 65 DM, Shellshock 65 DM, Need for Speed (neu 85 DM), alle Spiele höchstens 2 Monate alt (Top Zustand). Tausche gegen Saturn-Spiele. Suche Destr. Derby, Daytona 2, Tomb Raider, Nights. Verkäufe 3 GB-Spiele (50 DM). Tel. 03907/730920, Marcel

Liebhaber aufgepaßt! Verkäufe Grundig, Interton Electronic VC 4000 Video Computer mit den Spielen 1, 2, 3, 4, 7, 11, 12, 19 gegen Gebot. Tel. 04421/304991 (Nina)

V-T-K SAT-/PS-Games! Verk. RRR, DD, Track & Field, WipEout, Tekken, WC 3, Toshinden 1+2, Star Gladiator (Pal + jp) US, X-Men, VF Remix, Daytona (jp) US. Suche Gunship, V. Cop, Blam!, Worms, Gun Grifon, A. Kings etc. Suche auch Animes (dt + UK)! Tel. 02246/5735 (ab 16 Uhr), Axel

Kaufe, verkaufe, tausche Spiele, Konsolen für alle möglichen Systeme. Kaufe und tausche auch ganze Sammlungen. Tel. 089/1403732

Verkaufe ca. 150 Videospiele für SNES, Mega Drive, PlayStation, Saturn + 3DO, z.B. Rollenspiele, Strategiespiele, Sportspiele, Jump 'n Runs & Kinderspiele. Habe ältere und neuere Games, alle komplett mit Anleitung & Verpackung, schon ab 20 DM bis 70 DM oder auch Tausch möglich (Suche N64). Ruft einfach mal an! Tel. 030/3418661

Verk. Sony PS (Pal) mit 10 Spielen (CF '96, Add. P. Soccer, F1, Raging Skies, A-Train, Sov. Strike, Sampras T., Track & Field, Ret.

Fire), 5 Playstation Magazine, 7 Demo CDs (alle anspielbar), RFU-Adapter, Mem. Card, Mouse, Tekken 2 für insges. 699 DM! (NP 1649 DM). Alles mit Originalverpackung und nur komplett! Verk. außerdem noch Game Gear mit 8 Spielen für 100 DM. Tel. 02801/4071 (Nils)

Verk.: Spielesammlung. 8 Konsolen mit Spielen und Zubehör. Tel. 09281/94223, Fax 09281/91040. Sascha Rank, Röntgenstr. 46, 95032 Hof

Verk. SNES mit 16 Spielen und 2 Joypads: Super Soccer, Pagemaster, Street Fighter 2, Donkey Kong, Super Mario World, Yoshi's Island usw. Preis nach Vereinbarung. Tel. 03601/443888 (Kremer). Verk. NES mit 18 Spielen und 4 Joypads + Verl.: Super Mario 1-3, Kirby, Little Nemo usw. 400 DM.

Über 700 Lösungen + Tips! (PC, PS, Saturn) Movelisten, Cheats, Action Replay, Codes. Liste kostenlos anfordern bei Christian Dahl, Feldstr. 53, 21335 Lüneburg

Verkaufe für SNES Robocop (20 DM), Worldcup USA '94 (15 DM). Für Game Boy Tetris (10 DM), Batman (15 DM), WWF Super Stars (20 DM) und Duck Tales (15 DM). Tel. 08192/1389 (Andi)

Tausche: Formel 1 und Tunnel B1, Battle Arena Toshinden. Suche z.B. Sim City 2000, WipEout 2097, Myst oder NBA In the Zone 2. Verkäufe außerdem SNES + NBA Jam T.E. und NBA Give 'n Go für 240 DM. Sascha Cyris, In der Acht 4, 54294 Trier, Tel. 0651/828049

Diverse NTSC-PS-Games und NTSC-Laserdiscs. High End Projektor und Laserdiscplayer. Atari Jaguar-Games. PS-Boot-Chip, SAT-Boot-Chip. Tel. 07263/2489

Suche Neo Geo-Module Ninja Masters, S.F. Tag Battle, Sonic Wings 2+3, Riding Hero, Ninja Commando. 6-Button Pad von Duo RX, Angebot nur aus Raum Ffm + 100 km, Tel. 06172/25451, Heiko

Verk. Sony PS (Pal) mit 10 Spielen (CF '96, Add. P. Soccer, F1, Raging Skies, A-Train, Sov. Strike, Sampras T., Track & Field, Ret. Fire), 5 Playstation Magazine, 7 Demo CDs (alle anspielbar), RFU-Adapter, Mem. Card, Mouse, Tekken 2 für insges. 699 DM! (NP 1649 DM). Alles mit Originalverpackung und nur komplett! Verk. außerdem noch Game Gear mit 8 Spielen für 100 DM. Tel. 02801/4071 (Nils)

Tausche/verkaufe Dragon Quest IV, Bastard, Ultima - The False Prophet, Paladin's Quest, ultrarares Ballerspiel. Suche: Secret of the Stars, R-Type III, E.V.O., Actraiser, New Horizon, Uncharted Waters, Mega Man X2, X3, 7, Lufia II (US), Rise of Phoenix, Cord of Darkness u.a. RPGs. Tel. 037343/7060 (Ronny)

Verk.: Batsugun, Casper (US), Dayt. USA, DecAthlete, Donpachi, Fan. Pinball, Gran Chaiser, Gundam, Hang On GP '95, Kingdom Grand Prix, Metal Black, Mr. Bones (US), Parod., Pretty Fighter FX, Space Harrier, Thunder Force 1+2, Vict. Goal '96, Virtua Fighter R., Virtua Fighter Portraits (3 Stück). Alle CDs jp., Top O.K., keine Kratzer, keine Kop., ab 20 DM. Tel. 06172/25451, Heiko

Kaufe günstige PS-Spiele: müssen Pal und 100% O.K. sein. Ich zahle nur in Schilling!!! 7 S sind 1 DM. DD 2 300 S = 40 DM, NBA In the Zone 2 300 S, Raging Skies 250 S = 35 DM, Pro Pinball - The Web 250 S, Crash Bandicoot 400 S = 55 DM, Adidas P. Soccer 300 S = 40 DM. Suche außerdem dringend günstige Memory Card um 120 S = 15 DM. Ich kaufe max. 3 Spiele. Schreibt am besten

gleich an: Kaposig. 52, 1220 Wien (David) **Verk.** PS, 2 Pads, Resident Evil, Soviet Strike, NBA Live '97, Pandemonium, Sim City 2000 für 600 DM. Suche Killer Instinct Gold für Nintendo 64. Tel. 08531/7926. Wer sofort anruft bekommt eine PS-Tasche dazu.

Verk. Sega Saturn mit 2 Pads, Scartkabel, Netzteil und 9 Spielen. Daytona USA C.C.E., Eur '96, Ego-Shooter, Magic Carpet, Nights, Rayman, Tomb Raider, Shellshock, Virtua Fighter, Panzer Dragoon Demo CD, Bootleg Sampler. Der Preis? Schlappe 660 DM. Wer bis zum 7. Februar anruft und den Saturn + Zubehör kauft, bekommt ihn für 620 DM. Tel. 0209/379062, Lukas

Suche: PlayStation + Spiele, evtl. N64 + Games. PS mit Sammlungen. Habe Viele PS-Spiele: Die Hard, P. Overkill, Pandemonium, Command & Conquer, Rayman, T. Pinball, S. Gladiator, Ego-Shooter, Beat 'em Up usw., alle Pal, ab 40 DM. US: Contra, D. Forces, Soul Edge, Alien Tri. usw. 3 N64-Games. Tel. 09261/93104

Verkaufe für PS: Die Hard Pal, Ego-Shooter Pal, 60-70 DM. Tausche auch gegen Tomb Raider Pal oder andere Adventures. Biete auch über 30 Demos zum Verkauf an. Verkäufe auch Komplettlösungen, Cheats und Spielstände z.B. von RR, RRR, R.E., mit allen Waffen/Autos. Ruft an! Tel. 035022/40073, ab 16 Uhr. Komplette Liste anfordern!

Wegen Zeitmangel!!! (Neuwertig) Verkäufe PlayStation (Pal) mit 2 Pads, Memory Card, TV-Adapter, 11 Top Spielen, 7 Demo CDs + Komplettlösungen und Paßwörter, alles in 1 A Zustand (Spiele z.B.: C&C, Tomb Raider, Crash Bandicoot, F1, Pete Sampras, International Moto X, Resident Evil usw.), 900 DM VB. Tel. 040/7686899 (Anrufbeantworter)

Suche für PS: Crash Bandicoot, Soviet Strike, Destruction Derby 2, Crow, Rage Racer, Exhumed, Extreme Games 2, NBA In the Zone 2, Assault 2. Tausche dagegen je eins meiner Spiele + 20 DM. Biete: Warhammer, Tekken, Destruction Derby 1, Theme Park, Ridge Racer, Ego-Shooter, Descent, Striker '96, Discworld, Extreme Games. Tel. 02331/587060, ab 17 Uhr. Bei den ersten beiden Tauschs gibt es eine Memory C.

VK/T: Trilogy US + Hintb., RR 30 DM, Fade to Black 45 DM, Road Rash 40, Tomb Raider 70 DM, Toshinden (Pal) 30 DM, Tekken II (jp) 55 DM, 3D-Spiel US 45 DM. Suche: kaufe: Killer Instinct Gold (US), WipEout 1+2 (US/jp/dt), Toshinden 3 (jp), Int. Motorcross (US), Rage Racer (jp/US), Tunnel B1 (US), The Crow. Tausche auch 2 gegen 1 Spiel. Tel. 03433/202649, Lars

Verk./tausche Sony-Spiele, z.B.: Die Hard (US/dt), Soul Edge (jp), Contra - L. of War (US), P. Overkill, Andretti Racing, Rebel A. 2 (US), Tunnel B1, Res. Evil (US), Pandemonium, Alien T., Alone i.t. Dark, B.I Machinehead, Ego-Shooter, Beat 'em Up (3 Stück), R.R.R., Fade to Black, 1 Memory Card, 1 Pad, UK Mags usw., ab 30 DM. Suche FIFA '97 und Command & C. Tel. 09261/93104

Verk. SNES mit 2 Pl. für 100 DM. STF 2: 70 DM, Warlock: 20 DM, Turtles in Time: 50 DM. Insgesamt SNES mit 10 Sp., Game Genie und Masterboard für 625 DM (Verhandlung möglich). Christian Gail, Neviandstr. 49, 42117 Wpt., Tel. 0202/433716

Kaufe, verkaufe, tausche Spiele, Konsolen für alle möglichen Systeme. Kaufe und tausche auch ganze Sammlungen. Tel. 089/1403732

Verk. Prügelspiel für 55 DM oder mit Tomb Raider für 110 DM, beides Pal. Tel. 037438/20774, Martin

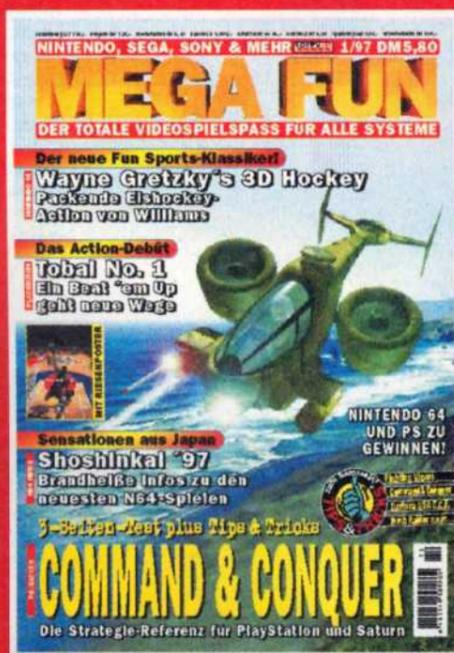
NACHBESTELLEN!

Jetzt die Knaller

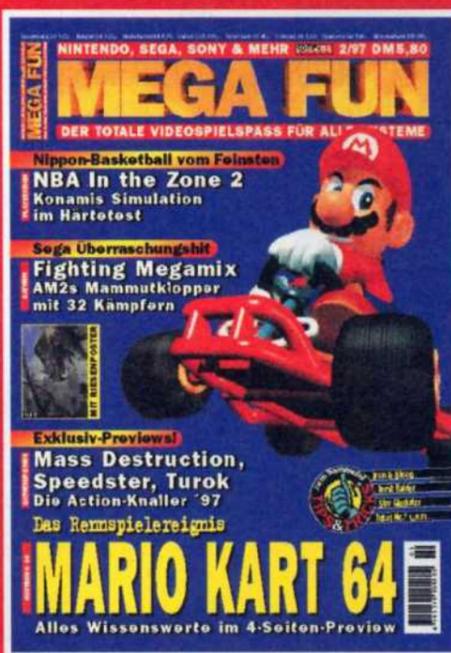
der letzten

3 Monate

nachbestellen!



01/97



02/97



03/97

Meine Adresse: (bitte in Druckschrift)

Hiermit bestelle ich:

Name, Vorname

Straße, Haus-Nr.

PLZ, Wohnort

Bitte Gesamtbetrag per Verrechnungsscheck oder bar mit dem ausgefüllten Coupon an nachstehende Adresse schicken: : COMPUTEC VERLAG, Isarstr. 32-34, LESERSERVICE, 90451 Nürnberg.

| | | |
|---|------------|--------|
| <input type="checkbox"/> MEGA FUN 01/97 | zu DM 5,80 | |
| <input type="checkbox"/> MEGA FUN 02/97 | zu DM 5,80 | |
| <input type="checkbox"/> MEGA FUN 03/97 | zu DM 5,80 | |
| zuzüglich DM 3,- Versandkostenpauschale | | DM 3,- |
| GESAMTBETRAG | | |

Bitte beachten: Angebot gilt nur im Inland!

MEGA FUN

DAS LEST IHR IN DER NÄCHSTEN



PlayStation

Jonah Lomu Rugby

Jonah Lomu, Außendreiviertel der All Blacks ist derzeit so etwas wie der Pelè im Rugby und Namensgeber von Codemasters brillianter Rugby-Simulation, die sogar in Deutschland offiziell erhältlich sein wird. In der nächsten Ausgabe versuchen wir Euch das CD-ROM zur komplexen Mannschaftssportart näher zu bringen.



Saturn

Mass Destruction

Wer wollte nicht schon immer einmal mit einem Panzer eine Großstadt durchqueren und alles was sich bewegt oder auch nicht in Schutt und Asche legen? Bei BMG Interactives 3D-Shooter erhaltet Ihr genau diese Möglichkeit, umrahmt von einer wunderbaren Polygon-Grafik und einer ausgeklügelten Steuerung.



PlayStation

Lifeforce Tenka

Psygnosis goes Ego-Shooter: In einer düsteren Zukunft mischt Ihr als Mitglied einer subversiven Untergrundorganisation kräftig die Schergen eines großen Machtapparates auf. Vielfältige Bewegungsmöglichkeiten und eine technisch hochwertige Polygon-Grafik zeugen mal wieder von der ganzen Klasse Psygnosis'.

Impressum Mega Fun

Anschrift des Verlages:
 Computec Verlag GmbH & Co. KG
 Innere Cramer-Klett-Straße 6
 90 403 Nürnberg
 Telefon 09 11 / 53 25 0

Anschrift der Redaktion:
 Redaktion Mega Fun
 Pleicherschulgasse 2
 97 070 Würzburg
 Telefon 09 31 / 15 51 8
 Telefax 09 31 / 15 51 9

Geschäftsführer:
 Adolf Silbermann

Chefredakteur:
 Christian Geltenpoth

Stellvertretender Chefredakteur:
 Uwe Kraft

Textkorrektur:
 Uwe Kraft, Silke Schneider, Sandrie Souleiman

Redaktion:
 Uwe Kraft, Ulf Schneider

Hotline - Mega Fun:
 Sonntag, den 20. April '97, 14 - 18 Uhr
 Tel: 09 31 / 15 51 8

Wir weisen darauf hin, daß der Verlag leider keine Tips & Tricks/Fragen zu einzelnen Spielen beantworten kann; bitte wenden Sie sich hierzu an die im Heft (Seite T&T 15) auf der Originalverpackung angegebenen Hersteller.

Freie Mitarbeiter:
 Georg Döller, Frank Fischer, Björn Harhausen,
 Guido Hofmann, Christoph Pütz, René Schneider,
 Gerd Sebök, Sandrie Souleiman

Layout:
 Uwe Kraft, Silke Schneider, Gerd Sebök

Rendering des Mega Fun-Logos:
 Binärdesign, Würzburg

Konzeption und Gestaltung der Eigenanzeigen:
 Stefanie Geltenpoth

Vertrieb: Gong Verlag GmbH

Vertriebsleiter: Roland Bollendorf

Anzeigenverkauf:
 Computec Verlagsbüro Nürnberg
 Isarstr. 34, 90 451 Nürnberg
 Telefax 09 11 / 64 27 86 0
 Telefon 09 11 / 9 68 32-0

Anzeigenverkauf:
 Thorsten Szameitat 09 11 / 9 68 32-19
 Wolfgang Menne 09 11 / 9 68 32-43

Disposition:
 Tanja Kaiser 09 11 / 9 68 32-32

Computec Verlagsbüro Duisburg
 Falkstraße 73-74, 47 058 Duisburg
 Telefax 02 03 / 3 05 11 555
 Telefon 02 03 / 3 05 11-11

Anzeigenverkauf:
 Thomas Kammer 02 03 / 3 05 11-551
 Oliver Diemers 02 03 / 3 05 11-554
 Thomas Diel 02 03 / 3 05 11-552

Disposition:
 Gisela Borsch 02 03 / 3 05 11-553

Verantwortlich für den Anzeigenteil:
 Thomas Kammer, Thorsten Szameitat

Druck: Christian Heckel GmbH, Nürnberg

Titel: Nintendo

Abonnement:
 Mega Fun kostet im Jahres-Abonnement DM 62,-.
 Ein Abonnement gilt mindestens für ein Jahr.
 Fragen zum Abonnement: Tel. 09 11 / 53 25 179

Heftnachbestellungen (können nur per Vorkasse, V-Scheck oder bar, erfolgen; es können jeweils nur die letzten drei Ausgaben geliefert werden)

Bitte wenden Sie sich nur schriftlich an:
 CP Verlag & Agentur GmbH
 Leserservice
 Isarstr. 32-34
 90451 Nürnberg

Manuskripte:
 Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Verlagsgruppe herausgegebenen Publikationen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann nicht übernommen werden.

Urheberrecht:
 Alle in Mega Fun veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Jegliche Reproduktion oder Nutzung bedarf der vorherigen, schriftlichen Genehmigung des Verlages.

ISSN 0946-6282

Wir bedanken uns ganz herzlich für die freundliche Unterstützung bei: Acclaim, Binärdesign, CIC Interact., Electronic Arts, Galaxy, Konami, Theo Kranz Versand, Laguna, Klaus Lönhoff, Microprose Nintendo, Nova, Sony Interact. Europe, Sega, Virgin, Warner Interact. Entertainment.

Einem Teil der Auflage liegt eine Beilage des Computec Verlages bei.

Mega Fun 5/97 erscheint am **2. April 1997**

SEGA SATURN ACTION PACK GET IT NOW!

SEGA SATURN
ACTION PACK

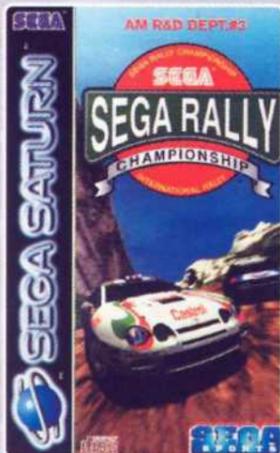


Laut
COMPUTERBILD 25/96:

" **Computer Bild** Qualitäts-Sieger "



Next Level 10/96
urteilt: „90%. Im Vergleich zu
allen anderen Konsolen-
Fußballspielen verläßt SWS '97
klar als Sieger den Platz.“



Video Games 01/96 schreibt:
„93%. SEGA Rally Championship
ist derzeit das beste Rennspiel im
Heimspielbereich...“

449,95 DM

Oder nur
39,65 DM
monatliche Rate*

* SEGA Leichtkauf
12 Monate Laufzeit
10,9% effektiver Jahreszins
Vorbehaltliche Bonitätsprüfung
Teilzahlungspreis:
475,80 DM

Media Point

030 - 794 72 111
Bismarckstr. 63 • 12169 Berlin
weitere Filialen:
Berlin, Hamburg, Bremen, Dortmund, Koblenz

Theo Kranz
Versand

0931-571601
Juliuspromenade II • 97070 Würzburg

dynatex

0231-557500-0
Brückstr. 42-44 • 44135 Dortmund

Playcom

089-5460300
Leibnizstr. 30 • 80686 München

Test 'N Take
Computer & Videospiele

030-62709154
Mainzer Str. 11 • 12053 Berlin

71 Jahre vor Erscheinen der Playstation

(...schade Robert!)

DER ERSTE FUSSBALL-MANAGER FÜR DIE PLAYSTATION

EIN- ODER ZWEISPIELERMODUS

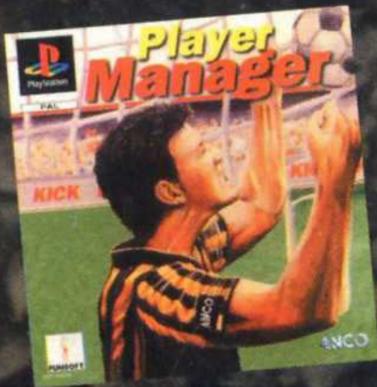
ALLE NATIONALEN UND EUROPÄISCHEN LIGAWETTBEWERBE

SPIELERVERLEIH UND -TRANSFER

ANIMIERTE SPIELHÖHEPUNKTE

INTUITIVES INTERFACE MIT MAUSSUPPORT

KOMPLETT DEUTSCH



**Player
Manager**
Für uneingeschränkten Spielspaß

Vertrieb: Rushware GmbH, Tel. 02131/6070, Fax. 02131/607111 • Profisoft GmbH, Tel. 0541/122065,
Fax. 0541/122470 • Schweiz: ABC SPIELSPASS AG, Tel. 081/7852960, Fax. 081/7851222 • Österreich:
ABC SPIELSPASS Großhandels GmbH, Tel. 05523/56510, Fax. 05523/64794

