



© SEGA 1993

TECNO

SEGA CLUB

Ano 1 - Nº2 - Dezembro/93

MEGA LANÇAMENTOS



UM SHOW DE 16 MEGA!

Perfeito! Isso é o mínimo que se pode dizer das aventuras de Aladdin e Abu agora no seu Mega Drive! Toda a qualidade dos desenhos Disney, com movimentos excelentes e ação super divertida. São 16 Mega muito bem aproveitados, com cenários belíssimos e emoção certeira. Como no sucesso de cinema (inclusive com a mesma trilha sonora), você será Aladdin, capaz de tudo pela Princesa Jasmine. E sua companhia não poderia ser melhor: o Gênio! Prepare-se para um dos melhores jogos de aventura de todos os tempos: seus desejos foram realizados!



O cartucho mais esperado do ano está chegando! Street Fighter II Special Champion Edition traz toda a emoção das artes marciais, com os 12 maiores lutadores do mundo, incluindo os 4 grandes chefes! Cada um luta por um ideal, e o campeonato é disputado em diversos locais no mundo - com cenários incríveis! Os ataques são perfeitos e únicos, cada lutador tem sua combinação exclusiva de golpes. E esta versão para Mega Drive traz a Hyper Mode, uma competição com super velocidade, e o Group Battle Mode, onde você monta seu time e encara qualquer adversário em lutas eliminatórias.

Prepare-se, tudo o que você sempre pensou a respeito de jogos de luta acaba de passar por uma revolução: Special Champion Edition!

SONIC SPINBALL

O Doutor Robotnik ataca novamente! E desta vez ele transformou um vulcão em uma fábrica de robôs! Para isso ele prendeu todos os animais da ilha e colocou um super sistema de segurança: o Pinball Defense System! Mas onde o Dr. Robotnik está aprontando das suas, Sonic está resolvendo problemas! E desta vez não será uma missão muito fácil para o veloz e esperto porco-espinho. Entrando na ilha ele vai perceber o que sente uma bola na máquina de fliperama! Velocidade máxima e ação constante! Assim é Sonic Spinball!



**OUTROS
LANÇAMENTOS**

**GENERAL
CHAOS™**

O que acontece quando dois generais, muito amigos na infância, e inimigos mortais na adolescência encontram-se quando adultos? As incríveis batalhas de GENERAL CHAOS™!

LANDSTALKER™

Que tal um tesouro para variar? Em LANDSTALKER™ você será Nigel, um Gnome da floresta que estava ansioso por férias quando uma incrível oportunidade surgiu: encontrar o tesouro perdido do Rei Nole em um fantástico RPG!

**GUNSTAR
HEROES™**

Em GUNSTAR HEROES™ você será um dos irmãos Gunstar, lutando para salvar o planeta do terrível Coronel Red.

CD GAMES



Agora você vai subir pelas paredes! O terrível mestre do Crime, Kingpin, resolveu criar problemas para Peter Parker, ou melhor, para o Homem-Aranha. Ele apareceu na TV mostrando cenas falsas de crimes cometidos pelo Aranha, e anunciando uma bomba, supostamente colocada por ele, que irá explodir a cidade em 24 horas. Agora o desafio vai começar, e se já não bastasse as piores vilões do mundo, a população também estará contra o herói. Uma grande aventura como está, ao som de Rock'n Roll da melhor qualidade, ninguém poderá perder! Só o Kingpin!

SONIC CD™

Sonic, o incrível porco-espinho que já conquistou o mundo com suas versões para Mega Drive, Master System e Game Gear chegou agora para o Sega CD! Muita ação, gráficos incríveis, e até músicas cantadas de verdade vão deixar você arrepiado! As novidades são muitas, entre elas uma personagem feminina de tirar o fôlego! O lado do mal também estará muito bem servido, com um novo inimigo, que parece o Sonic, é quase tão rápido quanto o Sonic, mas infelizmente não é o Sonic... Muitas e muitas fases, e novos desafios, como super loopings, novas armadilhas e corridas ainda mais radicais! Desta vez Sonic correrá até contra o tempo! Prepare-se, ele está chegando na velocidade da luz!

SILPHEED

O ano é 3076. Rebeldes dominaram todo o sistema de informações da Galáxia. O pânico é total e naves super modernas estão acabando com qualquer possibilidade de paz. Menos uma: Silpheed, a mais avançada nave espacial de todos os tempos. Equipada com mísseis, bombas, e muito mais, esta nave pode movimentar-se para qualquer lugar, só depende de seu comando. Gráficos poligonais e fractais garantem uma sensação tridimensional excelente. Um dos maiores sucessos da última feira de Produtos Eletrônicos nos EUA, Silpheed supera qualquer expectativa!



Preparado para a mais nova aventura de Sonic e Tails? Esperamos que sim, pois o pessoal da ilha do Sul precisa de você! Fortes explosões sacudiram a ilha, fazendo com que as Esmeraldas da Caos desaparecessem da Caverna do Norte. Tails rapidamente calculou: Adeus esmeraldas = Tchau-Tchau harmonia = Boas-vindas ao caos em todo mundo! Para piorar, adivinhe quem acaba de sobrevoar a ilha: ele mesmo, Dr. Robotnik!

Escolha entre Sonic e Tails - e, agora você também pode ser a famosa raposa de duas caudas! - e encare as seis fases de emoção e velocidade deste jogo. Loopings incríveis, novos movimentos e inimigos... prepare-se para uma grande aventura!



TURMA DA MÔNICA



Lembra quando a Mônica finalmente conseguiu pôr um fim nos planos do terrível Capitão Feio? Pois é, foi por pouco tempo... Quando tudo parecia sob controle, o Vilão conseguiu raptar nossa heroína, levando-a para a Terra dos Monstros. Sem pensar duas vezes, Anjinho, Cebolinha, Bidu, Magali e Chico Bento resolveram partir em busca da amiga. Ajude a turma em seis

Homem e Dinossauro... animais historicamente separados por 65 milhões de anos, enfim juntos! Uma equipe de cientistas conseguiu criar um parque onde os dinossauros andariam lado a lado com os turistas. Incrível, não?

Só que o sistema falhou... Como no filme, os dinossauros escaparam, o parque irá abrir em uma semana e você é o antropólogo que terá que resolver a situação. Contando apenas com um rifle tranquilizante e granadas, você irá percorrer as 5 áreas do parque enfrentando Tricerátops, Pteranodontes, Tiranossauros Rex e os mortíferos Velociraptores.

Se você não fizer alguma coisa, em poucos minutos haverá dinossauros aí, na sua casa, devorando o seu joystick!

fases de pura ação até conseguir chegar ao esconderijo do terrível Capitão Feio e enfrentá-lo de uma vez por todas. Será uma das maiores aventuras de todos os tempos!!



SONIC THE HEDGEHOG CHAOS



Aí vem Sonic, diretamente de sua última aventura super-sônica para mais um ótimo episódio. O Dr. Robotnik voltou e as Esmeraldas Caóticas sumiram novamente. Parece que o nosso inimigo está planejando construir uma bomba para destruir todo o planeta. Detenha este maluco, antes que seja tarde demais...

Ligue-se nos lançamentos de PC GAMES para o final do ano:

ELVIRA

Para Elvira parecia excitante a ideia de reconstituir um antigo e sombrio castelo medieval, mas ela jamais poderia imaginar que acabaria despertando a maligna rainha Emelda e sua legião de monstros, que agora pretendem dominar a Terra. A única maneira de impedir Emelda e seus demoníacos lacários é ajudar Elvira a recuperar seus poderes, encontrando o pergaminho mágico que está escondido em algum lugar do castelo. Comece sua busca o quanto antes, pois acredite, você já está sendo caçado.



Se você sempre sonhou em governar seu próprio planeta, então prepare-se, este jogo é para você! Mega lo Mania irá testar suas habilidades de estratégia ao comandar sua nação diante das mais variadas situações. Esteja sempre atento, pois qualquer erro de decisão pode ocasionar a destruição completa de seus leais súditos. Reúna suas tropas, arme seus homens e esteja pronto, pois a batalha está para começar!



O InterStudies oferece para os sócios do Sega Club super descontos nos seus cursos de inglês no exterior. É só apresentar a carteirainha (que veio no número passado do Sega Club)

Você já pensou em aproveitar as suas férias para aprender inglês e conhecer pessoas de vários países? Ou então que tal aprender inglês e se aperfeiçoar no seu esporte favorito? Vamos lá! Não perca tempo! Você pode conseguir um desconto de até US\$200,00 se identificando como sócio do Sega Club.



Para os sócios que moram ou que forem passar as férias em São Paulo, Campinas, Santos, Rio de Janeiro, Brasília, Manaus, Porto Alegre, Curitiba, Vitória, Goiânia, Cuiabá, Campo Grande, Belo Horizonte, Salvador, Anápolis, Maceió, Recife, Natal, Fortaleza e Boliçis, não se esqueçam de levar sua carteirainha do Sega Club. Fique esperto. Venha ao TOM & JERRY - O FILME, que estreia no Nitel. E você, como sócio do Sega Club tem uma vantagem especial: de segunda à sexta-feira, na primeira sessão de cada cinema, comprando um ingresso você ganha outro. E no apresentar a sua carteirainha nos cinemas. Então aí: pague 1 e leve 2! Assim você vai poder levar um amigo ou até mesmo aquela garfinha que você está de olho. Não perca!

PlayArte

CONCURSO

QUEM É O VENCEDOR DESTA AVENTURA?

RESPONDA JÁ, JUNTE UMA EMBALAGEM VAZIA DE TODDYNHÔ E CONCORRA A UM SUPER PRÊMIO!



Com energia de sobra para mais uma grande aventura, TODDYNHÔ, seu companheiro de aventuras, passa pela estaca quando de repente...



...no Planeta dos Monstros, ele vê o homiplanta KID ZASTRE de arma em punho, pronto para atacar!



"Rá-rá! Desta vez você não escapa TODDYNHÔ! Ou eu saio com sua força lá ou não me chama KID ZASTRE!"



Conseguirá KID ZASTRE acabar com a força inventiva de TODDYNHÔ, o seu companheiro de aventuras? Quem vencerá? Responda no cupom agora mesmo!

É isso aí! Preencha o cupom abaixo e envie junto com uma embalagem vazia de TODDYNHÔ. Você pode tirar cópias ou escrever a resposta em qualquer papel e mandar quantos cupons quiser. Envie para "CONCURSO TODDYNHÔ GAME" Caixa Postal: 60.138 - São Paulo - SP CEP: 05096-970. Você estará concorrendo aos seguintes prêmios:

- 3 SEGA CD • 5 MEGA DRIVE • 5 MENACER
- 3 MASTER SUPER COMPACT • 7 SONIC PELUCIA MEDIO
- 7 MINI GAME • 12 CARTUCHOS MEGA DRIVE
- 8 CARTUCHOS MASTER SYSTEM



Junte uma embalagem de TODDYNHÔ. Você estará concorrendo a prêmios incríveis da Tec Toy.

QUEM VENCERÁ ESTA AVENTURA? RESPONDA AQUI.

R: _____

Nome: _____ Idade: _____

Endereço: _____ Nº _____

Cidade: _____ Estado: _____ CEP: _____

Lembre-se: Mande junto com este cupom uma embalagem vazia de TODDYNHÔ.



SEGA CD



ESVAZ



QUAKER



- PASSWORDS:**
- Fase 4: GIFHDN
 - Fase 5: FGBFBC
 - Fase 6: NKNMIO
 - Fase 7: MHHJFY
 - Fase 8: KDFGCK
 - Fase 9: KBDfBR
 - Fase 10: RHMLHN
 - Fase 11: SLHMHN
 - Fase 12: ODFHCP
 - Fase 13: RGLJEF



- FASE 3 - Boss:** Fique na extrema direita da tela esperando o inimigo aparecer. Quando ele aparecer, acerte 2 socos na cara dele até destruí-lo.
- FASE 4 - Boss:** Fique em cima do primeiro prédio esperando o homem voador abaixar e acerte golpes até destruí-lo.



Seleção de Fases: Na tela que aparece 007, segure os botões A, B e C e msa o Botão Direcional no sentido anti-horário. Você vai ouvir o som de uma sineta. Comece o jogo. Aperte o Botão Start e você mudará de fase automaticamente. Repita esta operação sempre que desejar mudar de fase.



PASSWORD:
Melhor Moto
EBC91U0D

GAME GENIE

SONIC 2
REDESIGNER

CÓDIGOS PARA O GAME GENE

Cada anel vale 8 pontos: SAST-DA1A
Pular muito mais alto: EBVT-CAE2



ECCO THE DOLPHIN

- Passwords:**
- Fase 9: Cold Water
 - Fase 10: Cold Water
 - Fase 11: Island Zone
 - Fase 12: Deep Water
 - Fase 13: Volcanic Reef
 - Fase 14: Ship Grave Sea
 - Fase 15: Wreck Trap

CLUBE DE COMPRAS
TEC TOY

Nem precisa de magia!
Pelo Clube de Compras Tec Toy, você programa a compra de seu cartucho Street Fighter II Special Champion Edition + Joystick de 6 botões, pagando muito fácil de 6 a 12 vezes.

O QUE VOCÊ ESTÁ ESPERANDO?
Ligue já: Central de Atendimento ao Associado (011) 831 2266, de segunda à sexta feira, das 8:00 às 18:00 horas.



Chuck Rock

- Fase 1 - Triceratops:** Pegue a rocha pequena e jogue na plataforma mais alta. Vá para essa mesma plataforma, pegue a rocha e lance-a no Triceratops. Depois dessa, pegue-a novamente e repita a operação até liquidá-lo.
- Fase 2 - Pleiossauro (Nessie):** Mergulhe por baixo dele e nade até o canto superior direito. Vire-se de frente a ele e ataque sua nuca repetidas vezes. Depois de destruí-lo, nade até a superfície para pegar um pouco de ar.

VOCÊ SABIA que

No Brasil, o começo das gravações musicais deu-se em 1910?

O primeiro disco foi feito com cera, goma e pichê. Imagine só!

Somente em 1960 foi lançado no Brasil o LP (Long Play), fabricado em vinil (resina de plástico), com capacidade para 6 músicas em cada face, dando 40 minutos no total. A fita cassete, antes chamada fita magnética, foi feita em 1935 na Basf da Alemanha. Em 1966 elas começaram a ser fabricadas no Brasil, pela mesma empresa.



Os golfinhos são animais super velozes, alcançando até 50 km/h. Sempre nadam em grupo e possuem a capacidade de emitir grande variedade de sons, associados a uma espécie de linguagem. Utilizam também ecos para localização de objetos e de peixes. Os golfinhos, assim como as gaivotas, são parte da fauna de Fernando de Noronha, um dos poucos santuários ecológicos do Brasil hoje em dia.



Livro dos Recordes



MEGA DRIVE

Se você ainda não faz parte do nosso Livro dos Recordes aproveite para divulgar que você é uma fera no video game! Pegue o seu cartucho predileto e mande bala: fotografe a sua melhor pontuação e envie para o Livro dos Recordes - Sega Club, Caixa Postal 60.138 CEP 05096-970, São Paulo, S.P. E mais: quem tem Game Gear e Sega CD agora tem um grande desafio pela frente, contribuir para o Livro dos Recordes.

E vale uma dica: ainda não existe nenhum recorde para estes dois consoles! Não perca tempo, mande logo sua foto!

MASTER SYSTEM

BATTLE TOADS
999.990
Dionísio Cason (SP)

PHELIOS
99.999.990
Dionísio Cason (SP)

CHUCK ROCK
1.407.225
Dionísio Cason (SP)

TAZ MANIA
56.011.640
Dionísio Cason (SP)

KID CHMELEON
431.570
Dionísio Cason (SP)

PSYCHO FOX
Fim do Jogo
Marcos Castelo Magalhães (DF)

THE LUCKY DIME CAPER
999.990
Dionísio Cason (SP)

TOM & JERRY
Fim do Jogo
Gustavo Humberto F. Siqueira (SP)



REVISTA PLURAL

SEGA CLUB é uma publicação trimestral para distribuição gratuita.
 Av. Emanoel Marchetti, 576
 São Paulo SP CEP 05038 000
 CAC (011) 831 2288

Jornalista Responsável:
 Crista H. Oishi
 Edição e Impressão: Schreiber Colores
 Tel: (011) 251 4281 e 251 4382
 Projeto Gráfico: Barbara Schneider,
 Mônica De Castro, Sandra Any
 Ministério: Roberto Caldas

Textos: Valéria Pararotta,
 Valéria L. de Castro, Alexandre Braga,
 Juana Souza, Paulo A. Moreira,
 Mariana de Faro Passos
 Coordenação Editorial: Lygia Hernandez
 e Adriana Naves

SEGA CLUB é uma publicação trimestral para distribuição gratuita.
 Av. Emanoel Marchetti, 576
 São Paulo SP CEP 05038 000
 CAC (011) 831 2288

Jornalista Responsável:
 Crista H. Oishi
 Edição e Impressão: Schreiber Colores
 Tel: (011) 251 4281 e 251 4382
 Projeto Gráfico: Barbara Schneider,
 Mônica De Castro, Sandra Any
 Ministério: Roberto Caldas

Textos: Valéria Pararotta,
 Valéria L. de Castro, Alexandre Braga,
 Juana Souza, Paulo A. Moreira,
 Mariana de Faro Passos
 Coordenação Editorial: Lygia Hernandez
 e Adriana Naves

HOT LINE: (011) 260.3877 - ATENDIMENTO ELETRÔNICO 24 HS.



PORTE PAGO
 DR/SP
 PRT/SP - 4733/91



Este mês o SEGA CLUB preparou um super pacote de Natal para você. O *Sonic* vai estar presente em 4 consoles com lançamentos super chocantes! Super heróis como o *Homem Aranha* também vão pintar na sua telinha. E prepare-se... *Streets Fighter II* vem aí com muitos socos, chutes e emoções!

O SEGA CLUB aproveita para dar as Boas Vindas aos sócios novos. Esperamos que vocês curtam bastante as novidades, dicas, e benefícios do nosso clubinho.

Veja também como participar do super sorteio do *Toddyinho*, você vai poder ganhar prêmios incríveis!

A equipe do SEGA CLUB deseja a você um Natal recheado de alegria e um Ano Novo do barulho!!! Até o ano que vem!