

# 秀逗魔導士

## スレイヤーズ

### ろいやる

完全攻略本

完全攻略本

百分之百

登場角色・關係圖 完全介紹!!  
故事劇情・全事件 完全說明!!  
戰略地圖・攻略法 完全解析!!  
武器道具魔法資料 完全收錄!!



# 秀逗魔導士

完全攻略指南

攻略核心

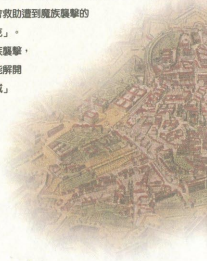
究極攻略寶典!!

# 「列薩連姆城」所秘藏之寶物 ，魔族們開始採取行動……

「莉娜」與其搭檔「葛爾利」，以及有「金魚之貴」之稱的「那加」，一同踏上“隨心所欲”的旅程。

在途中，「莉娜」會救助遭到魔族襲擊的妖精族少年：「拉克」。

而「拉克」會被魔族襲擊，可能是因為他持有能解開傳說中「列薩連姆城」封印的首飾之故。





受到「列薩連姆城」中迷人寶物的誘惑，莉娜接受了護衛拉克的工作。

「列薩連姆城」中的秘寶一到手後，就準備毀滅世界的魔族，與為了寶物一定會使出各種手段的莉娜。兩者之間展開了激烈的正面衝突！！

世界與拉克的命運到底將會如何呢！？

# 秀逗魔導士

## 目錄 (CONTENTS)

### 故事情節

#### 角色

##### 人物關係圖

莉娜 = 英帕絲 (リナ=インパース)

白蛇的那加 (ナーガ)

拉克 (ラク)

葛爾利 (ガウリイ)

傑爾加蒂斯 (ゼルガティス)

亞美莉亞 (アメリア)

希爾菲 (シルフィール)

#### 魔族

### 攻略 (こうりやく)

#### 系統 (システム)

探險模式 (アドベンチャーモード)

戰鬥模式 (バトルモード)

全體圖表 (全體チャート)

攻略的看法 (攻略の見方)

CHAPTER 1 危機一髮! 權奴妖精族 (エルフ) 的少年!

CHAPTER 2 一擲千金! 尋找首飾之迷!

CHAPTER 3 全體集合! 好友4人組+1・大集結!

CHAPTER 4 順風滿帆! 準備向塞隆 (セイレーン) 出發!

CHAPTER 5 突突猛進! 奪回被擄走的首飾!

CHAPTER 6 惡人討伐! 阻止加列當 (ダレフ) 征服世界!

CHAPTER 7 魔王召喚! 揭曉魔族野心!

CHAPTER 8 最終決戰! 阻止夏布拉克 (シャブラニグドク) 的召喚!

### 資料 (しりよう)

#### 魔法資料的看法

白魔法・黑魔法

精靈魔法

#### 敵方資料

小型遊戲 (ミニゲーム) 資料 (データ)



# 角色介绍



# 人物關係圖

可一目了然的明白在遊戲當中，所登場的各個人物之間的關係。不知道原作內容的人，當然不可錯過已知道的人也請再看一次吧！



瑪爾利

## 保護者？

在初級一階級上放牧之物的唯一魔道士，此權力只有「正導師」一職，自稱為「莉娜」的保護者。



希爾菲

## 愛的情敵？

雖然希爾菲不知道這名「蕾吉亞」是瑪爾利的「瑪爾利」。



亞美莉亞

## 好伙伴？

無名者「亞」與「真實」以及正義的熱情者如雷，「正義之心」瑪爾利，為她的部下之一。



傑爾加蒂斯

## 友人

為了調查成災以及石像人的身體運轉而旅行著。

莉娜



拯救



拉克 (ラーク)

兄妹

被出賣到外國運送之魔法的魔法學擊・利內亞魔法師。



莉內亞 (リネア)

襲撃村莊



瑪利亞 (マリア)



雷克 (フェニクス)



魔斯人 (エスマン)

企圖毀滅世界

利用科學技術的魔法・打算毀滅世界的魔術。正則擊滅具有神力的能力的自動持有者。魔斯國的治安官 (アレイムドーム) 自動的拉克與利內亞。



左特 (ゼット)



戴恩 (ディオン)

臨時雇用

雷神之劍

雷神之劍的傳說。雷神之劍的傳說。雷神之劍的傳說。

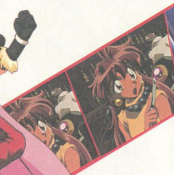
妮加 (ネーガ)



# 莉娜·莫帕絲

## 恐怖的天才美少女魔導士

一流的劍士及超一流的天才美少女魔導士（白稱）。但，胸部有點平平。擁有「盜賊殺手」及「小龍」（「龍」也可以）等的異名，不僅是壞人，就連一般市民也都對她恐懼萬分。因家中經營商店的緣故對於金錢不擇手段之處也相當有名。興趣是欺負盜賊並搶走他們的寶物。常把「壞人是沒有人權的！！」這句話掛在嘴上。



▲莉娜使用的指令，可將屬於體中的敵擊暈倒對方。

## 推薦魔法① 電擊火焰B



攻擊力高，且可在無法使用「德拉格斯雷布」(ドラグスレイブ)時發生必殺。



## 推薦魔法② 德拉格斯雷布



殺敵的數量就是此招，不論攻擊力或攻擊範圍都難以對比。

## 推薦魔法③ 拉格那之劍



為所有魔法當中，威力最強大的終極魔法，攻擊範圍更廣為其美中不足之處。

## 其他推薦魔法

火球 (ファイアーボール)：如果遇到的對手是小人物或戰士的話，使用此種類的魔法就已經綽綽有餘了。

爆裂核戰術 (バーストフレア)：雖與「火球」大致相同，但可在有敵人的畫面中使用。

雷兒布雷德 (デイルブランド)：威力雖小，但卻可攻擊敵人並讓周圍的敵人先感知覺，被包圍時可使用。

爆發源旋曲 (バーストロード)：在動畫卡通或小說中，劇中最喜歡使用的魔法，想要增加氣勢時可考慮使用。

遠隔靈射 (ダダハット)：使用時機與雷兒布雷德大致相同，威力雖強但命中率有點不太好。

艾爾梅諾羅斯 (エルメキアランス)：詠唱魔法時間較長為其最大優點，威力並不強大。

電擊火焰 (ダイナストプレス)：詠唱時間及消費魔法正常，威力極大且方便使用。

電擊火焰B (ダイナストプレスB)：在國內魔法使用電擊火焰時，可使用此招。

德拉格斯雷布C (ドラグスレイブC)：與拉格那之劍不同可從遠處攻擊敵人，非常好用。

恢復 (リコパリア)：「恢復」最好交給其他伙伴來做，不可過於節省。

(白蛇のナーガ)

## 白蛇那加

## 作為伙伴會非常可怕？

為莉娜遇見羅爾利之前的選擇（也可稱為金魚之賞），白蛇為莉娜最厲害最強的競爭對手。魔法本身的才能比莉娜高，但問題卻在於其使用方法上，不是將同伴攻走，就是連自己本身都能予以傷害。

## 高聲大笑

隨著同一時間向的攻擊，敵人的攻擊轉為無效。



## 睡著吧N

讓敵人、同伴、甚至於自己本身都睡著，真不曉得那加是使用的魔法。



## 那加的推薦魔法

核動魔法 (コアアーツ)：可攻擊敵方以外的敵人，單立的輔助魔法。

冰凍魔法 (フリーズアーツ)：除了屬性不同以外，基本上與核動魔法相同。

火球 (ファイアボール)：在與魔法以外的對手交手時可視為最強的寶物。

先攻的閃電 (ブラスブレイザー)：魔法時間短效，非常方便使用。

睡著魔法 (スリープアーツ)：只要不將同伴睡入，其實非常的好用。

夜叉 (ナイトキラー)：基本上沒有傷害之多只能用於有對手。

復活 (リザレクション)：當你在魔法戰鬥時使用此魔法恢復的。

電擊火球 (ダイナストプレス)：為那加在所能使用的魔法當中，攻擊力最強的魔法。



# (ラク)

# 拉克

## 首飾的所有人

高繼承富列姆多爾（フレイムドール）血統的妖精（エルフ）少年。也是列薩連姆（レザリ列薩連姆）受到了魔族的注意而在被襲擊中被莉姆等人所救，並一起踏上旅程。外表看來雖很年輕，但實際卻比利姆年長已26歲。



## 拉克的推薦魔法

火炎龍擊（フエアランス）：拉克最拿手的魔法，改用劍戰鬥時會經常使用，陣中的消費比較起來威力還不錯。

艾爾西克龍擊（アイシクルランス）：威力比火炎龍擊要小，但有時可將敵人結凍成冰。

火球（ファイアーボール）：攻擊力強大又可同時攻擊多數的敵人，在敵人多的關卡上能發揮強大的功效。

艾爾梅加龍擊（エルメカランス）：最簡單的攻击魔法但威力強大，對各種敵人實面攻擊都可發揮效用，非常好用。

恢復（リカバリー）：整體來說拉克並不擁有強大的攻擊力，在轉為回復系的角色時會經常使用到。



# 拉克的妹妹莉內亞

# (リネア)

## 知道列薩連姆秘密的人

列薩連姆首飾的另一個所有者之一。在馬克威爾（マータウエルズ）遭到襲擊時拯救了拉克，但卻遭到魔族的綁架而被帶走。知道連拉克也不知曉的列薩連姆秘密。





# 葛爾利 (ガウリイ)

史萊姆級的大腦本領卻是超一流的

為擁有過人之腦力及史萊姆級大腦（莉娜說的）的劍士。從救出了被盜賊糾纏的莉娜之後（？），就伴隨著一同旅行。本身欠缺記憶力及一般常識，在與莉娜碰面之前無人得知過著什麼樣的生活。正尋找著可代替傳說中光之劍的“魔法劍”。



## 痴呆行為的一面經常會炸裂開來！

在遊戲中葛爾利的痴呆行為，依然健在！會馬上忘記那加的事情，一談到困難話題就會睡著等等。但…為什麼會無法忘記莉娜呢？



## 但對於用劍本領卻是超一流的！

雖然在遊戲中葛爾利常會有其痴呆的一面出現，但在戰鬥中卻會讓大家見證到有如鬼神般的反勢。特別值得一提的是，在拿到了妖精（エルフ）之劍之後所呈現的活躍畫面。有時可以以人之力殲滅所有的敵人囉。



在遊戲中可加入的伙伴當中，葛爾利是唯無任何魔法的角色。



但葛爾利其實可是擁有了無限魔法的物事！只要使用全體戰鬥看者就知了，能生存到最後的，通常只有葛爾利。總而言之，擁有非常強的適應力。

(ゼルガディス)

# 傑爾加帝斯

## 冷酷的魔法劍士



本身因曾經過於渴望想要得到力量，代價卻被變成了邪妖精及石人的人偶。之後，為了復原原有的一切而踏上了無止盡的旅程。擁有邪妖精的魔力和石人的防禦力，目的是能將高等位的精靈魔法操控一流的魔法劍士。平常都會裝著一付冷酷的表面，但有時卻也會露出頑皮活潑的一面。



### 推薦魔法 ①

#### 葛滋布羅



擁有相當於「拉提爾特」(Laiterter)的攻擊力，是炎屬性魔法的一種，對敵魔物均有殺傷效果。

### 推薦魔法 ②

#### 阿斯特拉爾法印



將魔法固定於狀態當中，在一定時間內提升攻擊力，是增加攻擊的輔助魔法。

### 推薦魔法 ③

#### 拉提爾特



精靈魔法中最強力的咒文，是屬於單體性攻擊，但威力可與連發的拉提爾特(Laiterter)相比。

## 傑爾加帝斯的推薦魔法

阿斯特拉爾法印 (Astral Seal)：與自身持有的非魔法魔法 (魔法防禦) 不同，自己以外也可使用。★

艾爾增加防禦 (Increase Def)：威力極小但持續時間也較短，可用於保護弱體的敵人身上。★

葛滋布羅 (Gezzuburo)：比拉提爾特 (Laiterter) 的持續時間還要短，非常好用。★

布拉姆布羅德 (Blambrude)：在封印、惡魔等級時使用此魔法就已十分足夠，不適合用於拉提爾特。★

拉提爾特 (Laiterter)：對頭目專用，用於無名小卒身上只能算是40%的浪費。★

拉提爾特B (Laiterter B)：如消費量大，但在出現大量的非人類妖魔時非常不可。★

雷爾布羅德 (Reilbrude)：威力極小，可在想讓也跟自己同連的敵人斷氣時使用。★

連布爾特B (Lunbrute B)：命中率極高為此魔法的特徵，因可穿越多角色，所以非常的好用。★

布拉姆布羅德 (Blambrude)：持續時間非常短暫，針對敵人的不同與布拉姆布羅德 (Blambrude) 互相抵消。★

恢復 (Recover)：回復魔法，性地上雖然並無決戰之處，但在戰鬥時還是無可或缺的。★



身兼公主也是「塞隆」(セイルン)的巫女，熱愛著「愛」、「正義」及「真實」的熱血女孩。會像代表正義的人物般從高處出現，但在試著以最以優美的姿態跳下時卻往往都會失敗。使用著從「遺傳性健美體格」所衍生出的特別體術及過長的情書&白魔法打擊敵人。今日又為了戰勝邪惡而努力的奮鬥著。

### 推薦魔法 ①

## 菲斯法蘭克 (ヴィスフランク)



亞美莉亞專用的輔助魔法，在魔法有消耗量及擊對方的狀態會……



(アメリカ)

# 亞美莉亞

## 熱愛正義的熱血女孩



### 推薦魔法 ②

## 火球 (ファイアーボール)



玩家可能沒察覺到，亞美莉亞的「火球」其實是非製敵的，需要看輔助(ヘルプ)畫面記。

## 亞美莉亞的推薦魔法

- |                  |                                 |
|------------------|---------------------------------|
| 菲斯法蘭克(ヴィスフランク)   | 把魔力集中於拳頭上增加攻擊力。時間上有充耗時可使用來看。    |
| 艾爾梅加羅斯(エルメキアランス) | 威力強但非常耗用。可使用於遙隔敵人的身上。           |
| 花冠神光雷陣(フルブレイター)  | 消費少但攻擊力大。可用來對付一些弱的小怪。           |
| 紅蓮雷特(ファイルト)      | 亞美莉亞的魔法。消耗費極大。可用來對付中等的強怪。       |
| 紅蓮雷特(ファイルト)      | 威力強大的魔法及擊魔法。相對的，消費中很多。請配合狀況使用。  |
| 火球(ファイアーボール)     | 亞美莉亞特製型。威力強大對付「鬼魂」及「陰影」也有效。     |
| 魔術師水晶(デモナクリスタル)  | 魔法「布拉斯布雷陣」輔助好用，但有時也可將敵人凍結。      |
| 復活(リザレクション)      | 一直對老闆用出現為止，此法術相當重要。             |
| 神聖火焰(ホーリイダレス)    | 相當大量的消耗，但「鬼魂」會大量比較的弱弱弱上和強強強人依用。 |
| 遠空聖阿星(ティクリアリイ)   | 治療狀態與的魔法。圖不常使用，但沒有它都會遺憾。        |

# (シラール) 希爾菲



## 暗戀葛爾利的黑髮神官



塞拉哥市神官長的女兒，多少有些遲鈍之處，但與在「秀逗魔導士」中登場的人物比較起來，此人還算少見的知識分子。內心愛慕著曾被救了塞拉哥市的英雄“葛爾利”，只要一牽扯到葛爾利就會失去冷靜。擅長使用白魔法，也能使用不錯的黑魔法。

### 推薦魔法 ①

#### 神聖火焰



▲ 對付雜兵最專用的白魔法，中央圓圈大點好不要亂用。

### 推薦魔法 ②

#### 復活F



▲ “復活”的強化版，也可回復位於遠方的角色。

### 推薦魔法 ③

#### 德拉格斯雷布



▲ 威力強大攻擊範圍也廣的優秀黑魔法，會比同樣攻擊更多的好。

## 希爾菲的推薦魔法

艾爾梅加蘭斯 (エルメキアランス)：此種魔法很強，但攻擊力很精準的必殺，可成爲將強硬攻擊士的魔法。

火球 (ファイアーボール)：對於希爾菲來說，此招式是本身最擁有的種數攻擊魔法之一。

火藥師雷德 (オムスブリッド)：消耗費低，威力也低，基本上可攻擊多數敵人。

達克斯阿羅 (ダイクリアリイ)：有了就能安心的狀態回復魔法，被市常時趕快使用此魔法回復。

神聖火焰 (ホーイイブレス)：使用此魔法後神符會所剩無幾，仔細考慮之後再使用吧。

復活 (リカバライ)：不虧身為神官長的女兒，神符數量比任何一個角色都多。

復活B (リカバライB)：如想要有效率的運用此魔法，就應多加的注意與同伴的配置方法。

復活F (リカバライF)：與復活 (リカバライ) 的消費中相同，使用復活不如直接使用此招。

德拉格斯雷布 (ドラグスレイブ)：消耗費很大，但廣大的攻擊範圍也是相當有魅力的。

德拉格斯雷布C (ドラグスレイブC)：威力強大，只限於單體攻擊使用即不消費魔法。



# 想要得到列薩連姆之力的魔族們



## 迪翁

利用傳說之機—列薩連姆中的力量“統治時空之物”將前魔王·夏布拉尼古度（シャプラニグド。）昇格到此時代的壞蛋。將霍克、左特、莫斯人、愛咪麗亞4人納為部下，並為了遠舉可解開列薩連姆之封印的“首飾”躲在4人背後默默的操控著。不到最後決戰是決不會現身角色。



## 霍克

為迪翁的左右隨從，並與莫斯人、愛咪麗亞等人一同襲擊拉克的故鄉“馬克威爾斯”，並奪走了莉內亞及她所配戴的首飾。在拉克的奉教出莉內亞時表面上並無心奪取拉克之首飾，但卻在列薩連姆中默默的準備著召喚魔王的工作。等待著莉娜等人的前來，是一個非常聰明的策略人物。



## 左特

使用魔法及巧妙的劍術，能將對手於數秒內抹殺的魔法劍士風魔族人。初次可在西拉姆斯坦克的長老家中見面，於第二次見面後會說服莉娜等人交出拉克，不喜歡無益的戰鬥，喜歡以和談的方式解決事物。有著紳士風範的一面。



## 魔斯人

製造莉娜等人與拉克碰面機會的魔族人物，本身也參與了馬克威爾斯的襲擊行動。得悉招式為利用巨大變形所演練而出的強力攻擊。在巴克雷德與那加情投意合並屬之為護衛。但卻在森林一戰放給了莉娜等人。



## 愛咪麗亞

連勝手下中的女將，本身也參與了馬克威爾斯的襲擊行動。體力上勝於其他成員較差但利用強力的魔法得到完整的彌補。在戰鬥時的談話中所應用到的心理戰術與莉娜不分上下。在摩尼亞城中會襲擊莉娜等人，但會遭到風切的反擊。

### 何謂魔族？

魔族為精神世界中的居住者，等級更高的魔族，本身就應擁有接近精神形態的軀體。也因此魔族本身並不懼怕物理性的攻擊。精靈魔法對於魔族無法產生效率也是同樣的道理。要打倒高等位的魔族，必須要使用帶有魔族之力的黑魔法或能具有影響精神世界能力的強力魔法。基本上也可使用含有魔力的武器。

# 攻略



# 系統介紹

## 冒險模式

本遊戲是由從各處收集情報並發展故事流程的冒險模式，及利用同一時間，與敵人戰鬥的戰鬥模式等二大部份所構成。首先就從遊戲最主要的冒險模式開始介紹。



な、何よ……。よけいなせんたくも  
しないでほしいわね。

## 畫面說明



這是冒險模式中搜集情報時最基本的畫面。在此移動游標至指定點再加以決定的話，就可以得到各種的情報。

### 游標

尋找物件時，移動此游標並下壓A、B按鈕。

### 位置

將顯示出莉娜等人所在的位置。

### 日期

遊戲之中的日期，與部份的事件有關連。

### 台詞

角色的台詞及情報將會表示於此處。

## 選擇畫面

整體地圖



4 在冒險模式中，可在大地圖上進行移動與移動。

城市中移動



4 在冒險模式中，可在城市中進行移動。

在冒險模式中，按B鍵就會出現選擇畫面。在此可作場所的移動、資料的貯讀存及遊戲內容的調整等等。也會依照莉娜等人所在位置的不同，進行道具的買賣或用餐及住宿等行為。

## 幫助模式

在本遊戲中，只要按下開始鍵，就會出現相關的說明文字。



4 按下了開始鍵，遊戲畫面將會顯示說明文字。

# 各角色的指數與道具



## 指數的基本值

角色本身的指數現況。在戰鬥中，若取得「徽章」(シンボル)就會發生變化。

## 裝備品的修正值

依所裝備的武器防具愈高價指數修正值就愈大。

在冒險模式中，下壓Y鈕，就可確認各角色的指數現況。而各指數所代表的意思如下：

**ATC**

左邊數字，表示物理性的攻擊能力，右邊數字，表示魔法的攻擊能力。

**DEF**

左邊數字，表示對物理性的防禦能力；右邊數字，則表示對魔法的防禦能力。

**HIT**

左邊數字，表示攻擊的命中率，右邊數字，表示攻擊的回避率。

**INT**

左邊表示防禦的格鬥值；右邊表示攻擊力下降的格鬥值。

## 3類特別指數

在指數畫面下方的3項指數，由上至下依序為攻擊力修正值、防禦力修正值及必殺攻擊發生率。各人物的指數各留不相同。

## 關於裝備與道具

可在城裡的武器店與道具店中，買到武器及防具。自購物時可降低價位，也可將「道具」賣於道具店中。



▲ 在圖畫中選擇，即可購買武器。



▲ 透過成品的不同，可購買不同的道具。

# 調整

在這裡說明，選擇畫面中的各類設定的內容：

## 位置畫面

● 說明的速度

可設定會話與說明狀況的進度。

● 導讀

可設定顯示中的說明畫面與地圖顯示。

● 音聲說明

可設定取消音聲說明之期。

## 系統

● 音質

可選擇將音質設定為「立體」或「一般」。

## 戰鬥畫面

● 動畫面

可設定戰鬥時，是否顯示動畫畫面。

● 戰鬥台詞

戰鬥時，可取消人語的台詞。

● 格子

可設定在戰鬥地圖上，是否顯示區域的劃分。

● 聲音

可設定在戰鬥中，是否播放設定BGM。

● 音效

可設定在戰鬥中，是否播放自製音效。

● 導讀

可設定顯示中的說明文字，是否依照地圖顯示。

# 冒險模式

在此說明戰鬥模式。從戰鬥的流程開始，AI的設定、魔法的性質、狀態異常、徽章等等，都完全地加以說明介紹。本遊戲在難易度上的設定，當然較為容易，但是若能理解戰鬥系統的話，就能利用更具效率的方式作戰。



## 戰鬥的流程

戰鬥一開始，須先設定每名人物的行動方式。可以設定的項目，請參照後續頁數中詳盡的說明。戰鬥開始，所有人物都設定為AI，而防家的設定則完全依照上一次戰鬥的設定內容。在設定完畢後，用「顯示」(アイコン)發展流程的話

，便會自動開始戰鬥。此時若按B鈕的話，可將戰鬥中斷，並可重新設定人物的行動。設定功能與戰鬥功能，可以重複操作，直到莉娜一行人將敵人完全殲滅並獲勝後，畫面就會切換回冒險模式。



## 當角色被打敗時就...

當伙伴的HP變成零時，就無法再作戰了。直到使用復活「リザレクション」之前，完全沒有行動能力。然而，當戰鬥終了時，原本已無法作戰的人物，也會自動復活。



▲只有戰鬥一結束，即使原本已無法作戰的伙伴也...



▲無法以減少HP的行動方式，來使復活。

## 全軍覆沒時...

全軍覆沒時，遊戲也宣告同時結束。遊戲結束時的畫面，可以選擇由重新開始戰鬥的地方玩起，或者將資料封存。



▲若全軍覆沒時，可由戰鬥的開始玩起，或選擇結束，從之前所存的地方再玩起。

# 可設定的指令

能夠設定的行動，可分為自動設定、反擊設定、攻擊設定，及咒語設定4大類。每一種行動皆加入了更精密的指令，依人物的不同，指令也多少有所不同。

## 反擊設定



### 打回去

受到敵方的物理攻擊時，將武器攻擊作為反擊方式。傷害不變，所有人物皆可使用。



### 閃避

不讓移動時有的位置，而閃避敵方的攻擊。迴避率會暫時地上升。所有人物皆可使用。



### 走避

小步地避以躲避敵方的攻擊。迴避率會大幅地上升。歐派和亞美莉亞無法使用。



### 忍受

連續地將敵方的攻擊，以減輕傷害。物理的魔力會大量昇。所有人物皆可使用。



### 防禦

連續地將敵方的物理攻擊加以阻擋。物理攻擊力、魔法攻擊力與物理防禦力將會提升。歐派所專用的技能。



### 大笑

一連大笑一連地將敵方的物理攻擊，物理的魔力會大量上升。歐派專用的技能。



### 阻擋聲

歐派與亞美莉亞專屬。免受敵方的攻擊。有專屬用的技能。

## 咒語設定

使其創造魔法。每一人物能使用的魔法，皆有相異處，即使名稱相同的魔法，也因使用人物的不同，在性能上也不盡相同。若與移動一起使用，則會在魔法使用後才開始移動。

## 自動設定



### 攻擊型

將敵力完全殲滅，或是設定新的指令為止。以AI所設的判斷，專屬於攻擊行動。所有人物皆適用。



### 防禦型

將敵力完全殲滅，或是設定新的指令為止。以AI所設的判斷，專屬於防禦行動。所有人物皆適用。



### 奮力型

將敵力完全殲滅，或是設定新的指令為止。以AI所設的判斷，專屬於積極的行動。所有人物皆適用。



### 自我操作

中止使用AI的行動，使各種設定指令可以輸入。所有人物皆適用。

## 攻擊設定



### 攻擊

設定已有准备好的武器，攻擊敵人。打倒敵人後，便無法移動。只有亞美莉亞無法使用。



### 衝撞

將攻擊力會下降，但可將敵人撞飛。打倒後敵人後，便無法移動。所有人物皆適用。



### 移動

移動到指定位置。在移動路線上，若有敵人造成阻礙。



### 指鞋

以腳鞋踢打，使其失去知覺的想恢復攻擊打者會受到傷害，且能夠造成反擊。是阿諾專用的技能。



### 毆打

以腳鞋連續敵人。名稱上雖有所不同，但與「攻擊」具有同樣意義。是亞美莉亞專用的技能。

# 關於魔法

## 魔法的各種特性

魔法雖然是設定在各種指數上，但在此要作說明的是，在魔法使用上的，各種特別重要的性質，與咒文朗誦的時間。關於各類魔法其精密的指數，請參照白之後的說明。



圖 1-1 各種魔法的各種指數的表示

## 魔法的性能

依據地形的不同，而加上MP，但即使如此，也因地形限制的關係，使得有些魔法無法使用。在什麼樣的地形，能使用哪些魔法，請依照右表所列。據個人物，在什麼樣的地形，能使用哪些魔法，請一併對照。在本遊戲中，即使是相同的魔法，也依據各使用人物的不同，致使攻擊力、MP的耗量、朗誦所需的咒文，以及命中修正率也相異。以艾爾梅加藍斯(エルメ+アラソス)為例，莉娜的情形，是朗誦咒文所需的時間短，威力小。相反地，拉克的情形，則是朗誦咒文所需的時間長，但威力巨大。

## 因地形的限制①(通及地圖對應)

- A：能夠在房子內使用
- B：能夠在洞穴、地下水道內使用
- C：能夠在戶外使用
- D：能夠在郊外、或屋內使用

## 魔法的性能差異



莉娜的  
艾爾梅加藍斯  
(エルメ+アラソス)



拉克的  
艾爾梅加藍斯  
(エルメ+アラソス)

## 朗誦魔法所需的時間

在此說明戰鬥模式。從戰鬥的旅程開始，AI的設定、魔法的性質、狀態異常、徽章等等，都完全地說明介紹。本遊戲在難易度上的設定，雖然比較容易，但是若能理解戰鬥系統的話，就能利用更具效率的方式作戰。



圖 1-2 戰鬥中魔法的各種指數的表示



圖 1-3 戰鬥中魔法的各種指數的表示

## 朗誦咒文所需的表示



制限	魔法名稱
A	アストラルヴァイン
A	グイスファランク
A	エルメ+アラソス
A	スリゼンダ
A	スリゼンダB
A	ブラムブレイザー
A	ハストロッド
A	フレアアロー
A	フレアアローB
A	フレアランス
A	ボムスブリッド
A	ボムスブリッドB
A	アインクルランス
A	デモナクリスタル
A	フリーズアロー
A	フリーズアローB
A	フリーズブリッド
A	デムウインC
A	ブラムダッシュ
A	ブラムファンダ
A	ダイダゴルト
A	モノヴァルト
A	ダイダグリアリ
A	ホライプレス
A	リカトリ
A	リカトリB
A	リザレクション
A	リザレクションB
A	ダイナストプレス
A	ダイナストプレスB
A	ブラストアッシュ
A	フラグスブレード
A	ゴズグロー
A	ラヂェルト
A	ラヂェルトB
A	ダムプス
A	ダムプスB
A	ハストフレア
A	ディルブランド
A	ディルブランドB
A	エアロボム
A	デムウイン
A	デムウインB
A	ゼクスブリッド
A	ダイナストプレスC
A	ファイアボール
A	ブラストボム
A	ダグハイト
A	ダグハイトB
A	メダブランド
A	フラグスレイブC
A	フラグスレイブA
A	フラグスレイブB

# 異常狀態

異常狀態全共有6種類型、除了戰鬥不能之外，在使用道具聖阿里（ディクリアリ）後，皆會恢復正常。

## 戰鬥不能



當HP歸零的時候，就會產生此種狀態。使用道具聖阿里（ディクリアリ）可恢復正常。

## 氣絕



在一定時間內，無法行動。使用道具的「脫離（スリッパ）」，即可恢復正常。

## 睡眠



暫時無法行動。隨著敵力或我方人數攻擊，才能恢復。



在受到魔法攻擊時，我方角色會出現異常狀態。

## 凍結



暫時無法行動。若不使用魔法就無法回復。

## 輕傷



戰鬥能力會下降。用「恢復（リカバリ）」，便可將症狀減輕。

## 重傷



戰鬥能力會下降。用「恢復（リカバリ）」，便可將症狀減輕。

在戰鬥中打敗敵人，就會有「徽章」掉落。若能取得這些徽章，人物的指數就會上升。因為本遊戲並沒有提升等級的方式，在此情況下，徽章實在是非常重要的東西。指數上升的依據是以徽章的顏色來決定，上升的幅度，也因人物不同而各有不同之處。



敵方受到會掉落的徽章，完全無效。

# 符號的功効

$$\text{龍加值} = \text{初期值} + \text{基本值} \times n$$

※ n與取得元符號的數量相對應



物理攻擊力  
魔法攻擊力



物理防禦力  
魔法防禦力



命中率  
回避率

## 應該由誰取得？

龍加利在前線作戰的機會很多，因此必須要被強化。讓龍加取得藍色符號，提升迴避率。



## 能力值計算表

		初期	原初	龍加利	龍加功効率	亞美利亞	龍加利	拉魯
物理攻擊力	能力值	85	80	115	105	80	40	70
	基本值	85%	100%	120%	110%	110%	85%	100%
魔法攻擊力	能力值	25	25	0	40	60	10	30
	基本值	60%	85%	0%	110%	110%	95%	100%
物理防禦力	能力值	35	25	30	65	65	25	25
	基本值	65%	100%	115%	120%	110%	85%	100%
魔法防禦力	能力值	25	25	0	50	40	30	25
	基本值	90%	115%	95%	120%	105%	95%	100%
命中率	能力值	95	85	120	125	90	75	95
	基本值	115%	100%	120%	95%	60%	105%	100%
回避率	能力值	110	90	120	105	60	105	110
	基本值	115%	85%	120%	110%	60%	110%	100%



# 遊戲總單元

## 第一章 千鈞一髮!

莉娜與葛加再次相見，為了尋找工作，便朝向巴克藍德（バークランド）前進。在森林中，發現遭到魔族襲擊的小精靈的少年（ELF）。

湖水樹林  
(Lake Wood)

巴克藍德東邊的森林

## 第三章 全體集合!

正逼近著首飾秘密的莉娜一行人，在向著聖都塞隆（セイルーン）前進的途中，與魔族的戰士在特進行決戰。

為了解開首飾的秘密，莉娜一行人，專攻在索尼亞（ソニア）村中的魔道士協會。

蘇尼亞城

巴克藍德  
(バークランド)

巴克藍德南面的森林

馬克威爾  
(マクウェルズ)

伊哲魯斯  
(イゼルセン)

伊哲魯斯  
(イゼルセン)  
北面的森林

## 第四章 一帆風順?

## 第六章 惡人討伐?

被奪去首飾的莉娜一行人，在遭到多次的襲擊，並擺脫黃金人的猛烈攻擊之後，接著來到了加列斯（ガレス）的邊境之地。該處作個了結的時候了。

裘撒克  
(キューザック)  
北面的森林

裘撒克  
(キューザック)

到達聖都塞隆的莉娜一行人，與希爾菲再次相會，從希爾菲的口中得知，魔族的目的是想使用列薩連姆（レザリアム）的力量來召喚魔王。

塞隆  
(セイルーン)

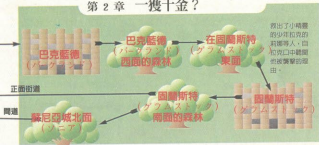
拉魯帝克  
(フルディンク)  
王國國境

## 第六章 召喚魔王?

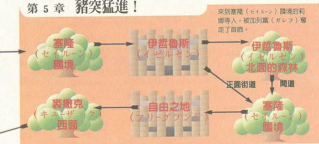
# 項目表

這是將「秀逗魔導士」的內容，以故事的手法，分為段章進行的圖表。箭頭表示莉娜一行人的行進路線，而括弧內的數字，則是表示每章中所會出現的地名原文。

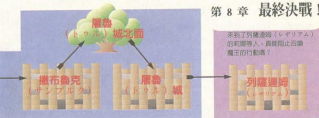
## 第 2 章 一獲千金？



## 第 5 章 豬突猛進！



## 第 8 章 最終決戰！



# 攻略的看法

攻略前，先來說明有關攻略的見解吧。首先先參閱「遊戲總單元」，把握整個遊戲的流程。再翻閱各章的首頁，從左上方的圖表裡，順著箭頭的號碼，就可展開遊戲的流程

。若在遊戲中失去了方向，可參考圖表內的場所名及小標題，循頁前進，即可看清攻略方式。只要依圖內的箭頭順序，就可看清所有事件囉。

## 總單元

先參閱「遊戲總單元」中的說明，看看應從哪個城市進入哪座森林等等，掌握遊戲整體流程。而正進行遊戲的玩家，可自總單元內，找到自己現在大概的位置，然後再加以查明即可。



## 各章的圖表

各章的圖表，是由左上方開始，進而順著箭頭號碼的次序，推展遊戲的流程。若您想知道任何情報，只要參考圖上的場所名、小標題等，再尋找攻略頁數，相前後則表示直至遊戲破關的捷徑。



# 戰略要點

## 冒險模式

### 場所

與各章圖表圖幀內的場所名稱對應，參考這個和小標題，去尋找戰略要點。

### 事件與道具情報

只要參考這裡，就算不參閱正文，對於事件發生的條件、該道具的取得，也可一目了然。

### 事件說明

主要說明在各場所中所引起的事件，遊戲流程的內容，與下一個目的地的概要等等。

### 商店資訊

登載著商店內，所賣的商品，及商品的標準價格、所購標準價格，是標示著店內正在販賣的商品，讓價前的價格。



## 戰鬥模式

### 場所

與冒險模式內登載的相同，與各章圖表圖幀內的場所名稱對應。在想參任一場所的情報時，就可馬上找到。

### 野外類型

在野戰中，可使用哪些魔法，已依照類型另外分類，有關於魔法使用的限制，請參考前面的介紹。

### 進攻方法

登載著在每次戰鬥中，手動反使用AI時的戰鬥方式，或推薦的魔法，其他亦可應用在地圖的戰鬥上等等。

### 地圖中插畫的說明

在地圖中的插畫裡擁有說明所代表的人物為何角色，可破壞的障礙物，及人物所無法前往的場所。

### 戰鬥場地

對地形的狀況，敵方、我方一開始的配置及人數等，可由此一目了然，亦可窺見隱藏在建築內的敵人，立體的障礙物，則是以平面圖表示。

### 怪物資訊

記載著戰鬥中，敵方出場人物的HP、PP及特殊的攻擊，如何將何種敵人先行擊破等，可作為戰略資料的補充。

# 千鈞一髮！

## 救援小精靈的少年！

為了找尋工作，而來到湖水樹林（レイクウッド）的莉娜與葛蘭利，在定食屋與那加再度會面。三個人決定一起行動，但是……

### 行進路線

#### 湖水樹林（レイクウッド）的城鎮



#### 湖水樹林（レイクウッド）定食屋

### A 白蛇的那加出場！

在遊戲中只有在在此城鎮才會出現貴重的\*焦點\*（スポット）。若與坐於右邊位子的男士交談，即可得知如何前往城鎮街頭，在此處將會有初次戰鬥等待各位，若將路線改向前往捷徑，則可直接由大馬路出城。

#### 事件與道具情報

- 若與右邊男士交談，可向城鎮街頭移動。
- 叫餐

#### 吃飽肚子的量・貨幣情報

- ・莉娜，增加飽腹。・葛蘭利，增加滿腹的程度。
- ・那加，滿足。
- ・一般量→貨幣情報。
- ・莉娜，增加飽腹。・葛蘭利，沒有變化。
- ・那加，沒有變化。

#### ●先到外面，再進入來定食屋。

- ・莉娜，情緒提升，物理攻擊力提升。

那加伴隨著大笑出場，莉娜立刻板……



一旦離開，再回來這裡的話，莉娜的力量將會上升哦。

湖水樹林  
(レイクウッド)  
城鎮盡頭

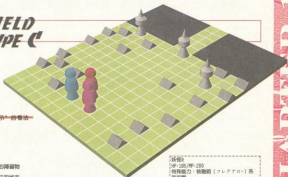
B 與魔族的初次戰鬥

莉娜一行人雖知很少出現在人類城鎮的小精靈(エルフ)，已出現在城鎮盡頭的消息，不知為何，總是覺得像會發生什麼事似的。來到這裡之後，果然遭到惡魔R的襲擊。在對付魔族妖術惡魔R時，因利用劍等屬於物理性的攻擊方式並無明顯的效果，所以將重點放在魔法上以魔法應戰吧。因為此次為初次的戰鬥，所以敵方人數不多，可輕易獲勝。



與惡魔R的戰鬥。敵方人數不多，可輕易獲勝。

FIELD  
TYPE C



地圖「圖示」的用法

- 村鎮
- 城鎮
- 城牆
- 城門
- 城牆
- 可設置的障礙物
- 無法前往的地方

狀態  
HP: 355 / MP: 200  
持有能力: 秘劍術 (フレアアロー) 盾  
列攻擊

湖水樹林  
(レイクウッド)  
大道

C 確認旅館的所在！

持續充滿朝氣的大道是供於人們休憩的地方，除了岡蘭斯特(ダラムストック)、馬克威魯(マークウェルズ)之外，都將存在於每座城鎮之中。可從此出城前往其他的城鎮。另外，在其他的城鎮中，幾乎都可從任何地方，朝向旅館移動。唯有在湖水樹林(レイクウッド)中會受到限制而無法直接前往旅館。

事件與道具情報

- 若來到此處，便可向旅館移動。
- 從此處可以出城。



ほーっほーっほーっほーっほーっ、日いひひ。  
何のために、宿運ってものがあるのかしら？

一來到這裡，莉娜就急著想在旅館休息，因之前身無分文且剛來冒險野外的關係，所以很渴望能趕快睡在床上吧。

## 湖水樹林 (レクウッド)

## D 可經由此處去酒館

若在原館休息到天黑，便能得到酒館去。因為在酒館用餐的話，能力就會上升，所以儘可能就去酒館！

### 事件與記事情報

#### ● 休憩

- ・休憩到天黑為止…銀幣6個
- ・休憩到早上…銀幣6個

- 若休息到天黑，就能前往酒館移動。



若在這裡休息到天黑，再移動畫，酒館就會出現。要用劍，或者為了獲得各種情報，順便來這裡走走也不錯。

## 湖水樹林 (レクウッド) 酒館

## E 打敗流氓賺錢

與酒館的老闆，就工作為題，聊了4次，而在打算回旅館的同時，與流氓發生了打鬥。由於打鬥發生在室內，所以幾乎不能使用複雜攻擊的魔法，去對付小混混。即便如此，因小混混與魔法是不同的，使用物理攻擊的劍，會更具效果。另外，因是遊戲的最初階段，敵方也不是那麼厲害，而且人數也不多。3人組全員，用AI戰鬥也是能輕易戰勝。

### 事件與道具情報

#### ● 監視

吃飽肚子的唯一金幣1個。

- ・莉娜：增加衝勁，易開利：增加飽腹程度
- ・恩加：酒醉
- 一般量…銀幣1個
- ・莉娜：增加衝勁，易開利：沒有變化
- ・恩加：酒醉。

- 與酒館的老闆，閒談了4，正打算走出酒館時，與小混混發生了打鬥事件。

#### ● 戰鬥事件後

- ・莉娜：增加衝勁，易開利：降低飽腹程度
- ・恩加：沒有變化
- ・獲得10金幣



只有易開利1人，也可輕鬆地擊退流氓。

## FIELD TYPE A



小混混  
HP:155/MP:0  
特殊能力：沒有。

### 地圖「顯示」的符號

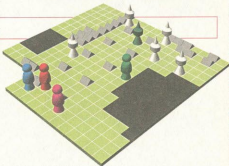
- 莉娜
- 易開利
- 恩加
- 小混混
- 可破壞的障礙物
- 無法前去的地方

在森林裡，為了救援小精靈，便衝動地加入戰鬥。開始之後不久，將莉娜的“德拉格雷斯布”（ドラグフレイブ）施於右上方，削減了敵方的人數。接著，魔斯人（モスマン）接近那加後便停止移動。莉娜從遠處，用“德拉格雷斯布C”（ドラグスレイブC），攻擊魔斯人（モスマン）。蘭爾利用專心一意地收集徽章。



在敵人很多時，將他們集中在「德拉格雷斯布」的範圍內，進行攻擊。圖為「德拉格雷斯布」。

## FIELD TYPE D



### 顯示的看法

- 莉娜
- 葛爾利
- 那加
- 拉克
- 惡魔R
- 魔斯人
- 可破壞的障礙物
- 無法前去的地方

惡魔R  
HP:185/MP:200  
特殊能力：核融前一系列攻擊

魔斯人  
HP:1400/MP:0  
特殊能力：沒有

## 與拉克（ブーク）會合

在森林中，救援了被魔族襲擊的小精靈少年的莉娜等人，為了打探消息，向著巴克藍德（パークランド）出發。其實她們都不知道這次的會合，是一個踏上了有關世界存亡這樣的大事件的開端，但是……

▶ 被魔族襲擊的拉克，在死鬥中的危機。



### 事件與道具情報

- 戰鬥後，拉克成了伙伴的一員，向著巴克藍德（パークランド）出發。

▶ 少年的名字叫做拉克（ブーク），在戰鬥後，成了伙伴的一員。

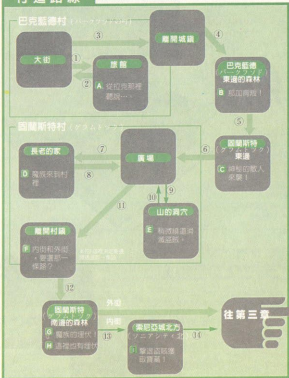


# 一攫千金？

## 探索首飾之謎！

救出了拉克的莉娜一行人，在巴克藍德（バークランド）的旅館裡知道他被魔族襲擊的原因。看來問題似乎是出在前面上面……

### 行進路線



巴克藍德

(パークラッド)

前

A 聽拉克他說...

聽完了被魔族襲擊的原因後的莉娜一行人，為了要解開首飾的秘密，決定在明晨前往葛蘭斯特（グラムトック）。但是那裡並沒有那加的踪影。



看起來像是到「列薩達姆傳說」有關的遊戲。

事件道具情報

- 林恩
  - 林恩到晚上.....12枚金幣
  - 林恩到早上.....12枚金幣
- 可得的道具——遊戲時一張  
(在遊戲內「キープ」的有氣上使用)
- 住宿後的隔天早上，那加不見了。

巴克藍德

(パークラッド)

西邊的森林

B 那加成為敵人！

莉娜擊出「德拉格諾斯布（ドラグスレイブ）」後，接近魔斯人再以「拉格那之劍（ラグナブレード）」攻擊。拉克則幫忙回復莉娜和葛蘭利的體力。

FIELD TYPE D



地圖顯示的標誌

- 莉娜 (リナ)
- 葛蘭利 (グランド)
- 拉克 (ラク)
- R・那加 (R・ナーガ)
- 魔斯人 (モスマン)
- 那加 (ナーガ)
- 可以變化的障礙物
- 無法進入的地方 (付かない場所)



那加利用會場先攻擊

事件道具情報

- 戰鬥結束後那加會獲得199枚金幣。

R 那加

HP:185/MP:200  
特殊能力，極端防禦 (コアアーマー) 防禦

魔斯人

HP:1400/MP:0  
特殊能力，無

那加

HP:190/MP:200  
特殊能力，龍鱗 (スケッチ) 鱗，以及其它。

那加逃亡!?

在巴克藍德 (パークラッド) 首次露面的那加，再次登場時因為被魔斯人雇用而成為敵人。在這場戰鬥勝利之後，會有一段莉娜和那加充滿緊張氣氛的對話，緊接著那加就會跑走了。



那加逃亡的瞬間，與那加對話後，那加才會有機會再次登場！

固蘭斯特 (グラムストック) 東邊

C 神秘的敵人來襲！

神秘的敵人會在森林中前來襲擊。因為敵人是人類，所以用樹皮擊也非常具有效果。隊伍的成員全都採用AI也能獲勝。



和魔法的戰鬥第一回合的戰況。由於利葛爾利為主擊戰力。



FIELD TYPE D

地圖「顯示」的書法

- 莉娜 (リナ)
- 葛爾利 (ゲウリイ)
- 拉克 (ラーク)
- 刺客 (アサシン)
- 戰士 (せんし(ボス))
- 魔道士 (まどろし)
- 可以使用的神秘物
- 無法進入的地方 (行けぬ場所)

刺客  
HP:170/MP:55  
特殊能力:無

魔道士  
HP:130/MP:155  
特殊能力:無

戰士 (頭目)  
HP:185/MP:0  
特殊能力:無

固蘭斯特 (グラムストック) 長者の家

D 魔族來到村裡！

戰鬥開始後，由葛爾利攻擊左特。莉娜和拉克則幫助葛爾利回復體力，反用魔法去攻擊其他的敵人。

- 事件與道具情報
- 得到物品一瓶精的魔法術 (可提升葛爾利的攻擊力)
  - 與長者交談之後，開始和敵人戰鬥。



同一回合的戰鬥。由於利葛爾利為主擊戰力。



FIELD TYPE C

地圖「顯示」的書法

- 莉娜 (リナ)
- 葛爾利 (ゲウリイ)
- 拉克 (ラーク)
- R・恩魔 (R・サーモン)
- 空特 (ゾント)
- 可以使用的神秘物
- 無法進入的地方 (行けぬ場所)

R・恩魔  
HP:180/MP:200  
特殊能力:精靈詠言 (セラファロ=6)  
攻擊

空特  
HP:2000/MP:0  
特殊能力:擊刺 (トキ)、魔法 (マス)  
- 攻擊 (ボム) 5000ダメージ  
- 魔法 (炎) 500ダメージ

和長老談話後所發生的事件是要消滅住在洞穴裡的盜賊，並賺取金錢。而事件的發展則會因是否破壞洞穴內的牆壁而有所不同。



「這座山裏有座山，山裏有座山，山裏有座山……」

事件與道具

● 和長老交談完之後，廣場上會出現一個商人，和他交談之後便可移動到山中的洞穴。

● 戰鬥的劇情結束後

若沒有破壞牆壁的話

- ・莉娜、經驗提升、聖劍耐久、魔法值下降
- ・拉克、經驗升滿、獲得1000枚金幣

若已破壞牆壁的話

- ・莉娜、經驗提升、聖劍耐久、魔法值下降
- ・拉克、經驗升滿、獲得2枚金幣

洞穴地圖



洞穴入口

山中的洞穴  
戰鬥…①

洞穴裡的敵人只有多羅魯(トロール)。雖然其能力都滿低的，但因數量衆多的關係，可能會稍微陷入苦戰。基本上把所有人員的反擊設定為逃離(にげる)。再以AI戰鬥，應該就可順利過關。



在洞穴裡無法使用強力的魔法是讓令人感覺疲累的地方。

FIELD TYPE B



多羅魯  
HP:151/MP:0  
特殊能力:無

## 山中的洞穴 戰鬥...②

和戰鬥①相同，將所有成員的反擊設定調為“逃離（にげる）”後，以AI系統戰鬥。



地圖顯示的看法

- 莉娜（リナ）
- 高麗利（ガウレイ）
- 亞克（アーク）
- 多羅魯（トロール）
- ~ 可以破壞的障礙物
- 無法進入的地方（行けない場所）

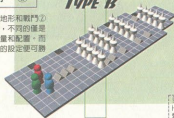
多羅魯

HP: 151 / MP: 0

特殊能力: 無

## 山中的洞穴 戰鬥...③

這種的地形和戰鬥②完全相同，不同的僅是敵人的數量和配置，而採用同樣的設定便可勝利。



地圖顯示的看法

- 莉娜（リナ）
- 高麗利（ガウレイ）
- 亞克（アーク）
- 多羅魯（トロール）
- ~ 可以破壞的障礙物
- 無法進入的地方（行けない場所）

多羅魯

HP: 151 / MP: 0

特殊能力: 無

## 山中的洞穴 戰鬥...④

結束AI系統後消滅左下方的敵人，並移動到左下角等待，當殘存的敵人接近時再以魔法加以攻擊。



地圖顯示的看法

- 莉娜（リナ）
- 高麗利（ガウレイ）
- 亞克（アーク）
- 多羅魯（トロール）
- ~ 可以破壞的障礙物
- 無法進入的地方（行けない場所）

多羅魯

HP: 151 / MP: 0

特殊能力: 無

### 山中的洞穴 戰鬥…⑤

將莉娜和拉克的反擊設定調為“逃路（にげる）”，葛蘭利則調為“反擊（ゼリ返す）”，剩下的再交給AI功能就OK了！

## FIELD TYPE B



地圖「顯示」的看法

- 莉娜（リナ）
- 葛蘭利（ゲランリイ）
- 拉克（ラク）
- 多羅魯（ドロル）
- 可以破壞的障礙物
- 無法進入的地方（行けない場所）

多羅魯

HP: 151 / MP: 0

特殊能力：無

### 山中的洞穴 戰鬥…⑥

這裡除了敵人所配置的位置及數量和戰鬥⑤有所不同之外，地形也完全一樣。這裡採用相同的設定就可以了。

## FIELD TYPE B



地圖「顯示」的看法

- 莉娜（リナ）
- 葛蘭利（ゲランリイ）
- 拉克（ラク）
- 多羅魯（ドロル）
- 可以破壞的障礙物
- 無法進入的地方（行けない場所）

多羅魯

HP: 151 / MP: 0

特殊能力：無

### 山中的洞穴 戰鬥…⑦

在這裡也採取和戰鬥⑤、⑥同樣的設定戰鬥即可。只要反擊設定不要弄錯，應該就能輕鬆戰勝囉。

## FIELD TYPE B



地圖「顯示」的看法

- 莉娜（リナ）
- 葛蘭利（ゲランリイ）
- 拉克（ラク）
- 多羅魯（ドロル）
- 可以破壞的障礙物
- 無法進入的地方（行けない場所）

多羅魯

HP: 151 / MP: 0

特殊能力：無

## 和盜賊團的 決戰

### 洞穴內

這是在洞穴內不被破壞時所發生的戰鬥，戰法上使用和多數舊戰鬥時的AI方式就足夠了。



因為無法使用強力的魔法，可能要多費一點時間了。

## FIELD TYPE B

#### 地圖顯示的書法

- 莉娜 (リナ)
- 葛蘭利 (ゴウリイ)
- 拉克 (ラク)
- 盜賊 (とうぞく)
- 盜賊 (頭目) (とうぞく (ボス))
- ☞ 可以被壞的障礙物 (破壊できる障害物)
- ☞ 無法進入的地方 (行けない場所)



#### 盜賊 (頭目)

HP: 160 / MP: 0  
特殊能力: 無

#### 盜賊

HP: 145 / MP: 0  
特殊能力: 無

### 洞穴外

在這場戰鬥中使用AI就OK了，因為有可以使用強力的魔法，故和在洞穴內比較起來輕鬆多了。



用「魔法名稱書物 (魔法アスレイブ)」第一頁再下吧！

## FIELD TYPE D

#### 地圖顯示的書法

- 莉娜 (リナ)
- 葛蘭利 (ゴウリイ)
- 拉克 (ラク)
- 盜賊 (とうぞく)
- 盜賊 (頭目) (とうぞく (ボス))
- ☞ 可以被壞的障礙物 (破壊できる障害物)



#### 盜賊

HP: 145 / MP: 0  
特殊能力: 無

#### 盜賊 (頭目)

HP: 160 / MP: 0  
特殊能力: 無



離開村鎮時，會有要  
通過何處的選擇。



在村子的外圍移動時，選  
擇要前往何處的路線。

為了調查前節的秘密，莉娜一行人前  
往索尼亞城（ソニアシティ）的魔導士  
協會。要前往索尼亞城（ソニアシティ）  
有2條路徑，選擇內街道則會遭遇二次  
戰鬥，並可以得到「看起來非常高貴的  
雕像（高そうな像）」及金幣。看看選  
擇內街似乎是比較划算。

### 事件與道具情報

- 在離開村鎮時，必須選擇要經過內  
街道或者是外街道。

## 因蘭斯特

グラムストック  
南邊的森林(外圍)

# G 魔族的埋伏！

和莉娜原先預測的一樣，果然有敵人的  
埋伏。剛進入戰鬥時先以手動控制的  
方式讓所有的隊員待命。緊接著在敵人  
採取了第一回的行動之後，先在左下方  
擊出「德拉格雷斯雷布C（ドラグスレイ  
ブC）」攻擊左特，拉克便向貴回復她  
們二人的體力。這時拉克和莉娜的反擊  
設定則選為逃跑（にげる）吧。



擊出德拉格雷斯雷布C（ドラ  
グスレイブC）來減少敵人  
的數量。

## FIELD TYPE D

地圖・圖示・的看法

- 莉娜（リナ）
- 魔蘭利（ゴウレイ）
- 拉克（ラク）
- IR・恩羅（R・ナーモン）
- 愛絲羅亞（エスリア）
- 左特（ゾット）
- 可以破壞的障礙物（破壞できる障害物）
- 無法進入的地方（行けない場所）



● 莉娜  
HP: 285/MP: 220  
特殊能力・回復魔法  
（リ・アブ）

● 魔蘭利  
HP: 200/MP: 150  
特殊能力・回復（リ・アブ）  
・治療（ギム）及冰凍術  
（フリーズ）攻撃

● 拉克  
HP: 200/MP: 100  
特殊能力・擊破（ギム）  
・死亡（デス）・治療（ギム）  
及回復術（リ・アブ）攻撃



**國爾斯特**  
 グラムストック  
 南邊的森林 (南邊)

# H 這裡也有埋伏

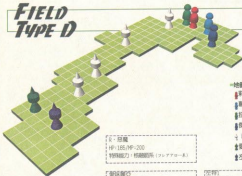
內街道由於敵人的數量較少，又有傑爾加帝斯成為伙伴的緣故，所以此外街道來得容易些。從進入戰鬥後，直到左特進入「德拉克雷斯布(ドラグスレイブ)」的射程範圍內為止，所有伙伴都暫時保持不動。等左特進入後就開始攻擊，接下來再由葛爾利對付愛咪麗亞，傑爾加帝斯對付左特，拉克則負責對付剩下的敵人，以及回復同伴的體力。



讓前衛以拉格那之劍(フータブレード)攻擊左特吧。

將敵人引到這裡之後，再以「德拉克雷斯布(ドラグスレイブ)」攻擊。

## FIELD TYPE D



地圖上顯示的魔法

- 莉娜 (リナ)
- 葛爾利 (ゲルリ)
- 拉克 (ラク)
- 傑爾加帝斯 (エルガイス)
- 愛·恩麗 (エーモン)
- 愛咪麗亞 (エミリア)
- 左特 (ゾット)

左特  
 HP:185/MP:200  
 物理能力・格鬥能力(コリアアール)

愛咪麗亞  
 HP:1200/MP:450  
 物理能力・攻擊(リキアール)・防禦(アール)・回復(アール) 攻擊

左特  
 HP:1300/MP:500  
 物理能力・攻擊(アール)・死亡(アール)・防禦(アール) 格鬥能力(コリアアール) 攻擊

## 魔法劍士傑爾加帝斯登場

傑爾加帝斯是個擁有邪妖精的魔力，並且有如石人般堅硬防禦力的魔法劍士。除了高超的劍藝之外，更已經得了「拉爾爾特(ファイト)」及「葛滋布羅(ゴズブロー)」這般強力的魔法。實在是一個能讓人打從心底依賴的好伙伴。看來他似乎也是朝向列羅連姆城的方向前進。

事件及道具情報

- 傑爾加帝斯成為伙伴

雖然傑爾加帝斯是個強硬的劍士，但現在似乎已經成為「劍士+人稱」的一員了。

傑爾加帝斯好像知道拉克的事情，最近又...



## I 擊退盜賊，獲取寶藏！

莉娜一行人在突破左特門的埋伏後前方又出現盜賊團堵住了去路。進入戰鬥後立即向左上角擊出「德拉格弗雷布（ドラグスレイブ）」便能迅速分出勝負。但是如此一來卻無法取「遺章（シズゴル）」，必須要以手動的方式讓莉娜用「艾爾梅加蓋斯（エルメキアランス）」等魔法攻擊敵人。至於「遺章（シズゴル）」的分配方面，藍色要給莉娜，其餘的就都給蘭蘭莉吧！



敵首領的寶物「遺章（シズゴル）」（ドラグスレイブ）

## FIELD TYPE D



地圖顯示的書法

- 莉娜（リナ）
- 蘭蘭莉（ガウライ）
- 拉克（ラーク）
- 艾爾梅加蓋斯（エルメキアランス）
- 盜賊（とうぞく）
- 盜賊（頭目）（とろぞく（ボス））
- \*可以破壞的障礙物（破壞できる障害物）

盜賊

HP: 145 / MP: 0  
特殊能力: 無

盜賊（頭目）

HP: 160 / MP: 0  
特殊能力: 無

## 戰鬥後的樂趣

戰鬥結束後，莉娜會開始處待盜賊團。在談話後可以得到「看似非常高貴的雕像（高そうな像）」莉娜和拉克的指數會提升。

事件與道具情報

- 戰鬥的事件之後
  - ・莉娜，指數提升、拉克，經驗提升
- 可得到的道具、「看似非常高貴的雕像（高そうな像）」（在索尼亞城（ソニアシティ）的教堂祭壇處使用）



使用魔法「盜賊作亂（デイルブランド）」轟炸盜賊團的莉娜，任何副敵作對的敵人都無法平安無事。

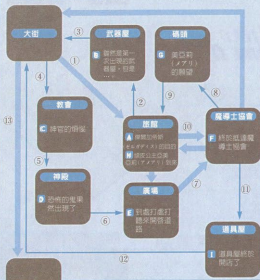
# 全體集合！

## 親密4人組 + 1 的大集合！！

為了探測拉克他的首飾的秘密，莉娜一行人終於來到了索尼亞城（ソニア・シティ），而到了魔導士協會是否就能解開首飾的秘密呢？

### 行進路線

索尼亞城（ソニア・シティ）



**大田**

**武器屋**  
B 雖然這第一次出現的武器屋，但是……

**碼頭**  
C 美亞莉（メアリ）的舞臺

**教會**  
D 神官的煩惱

**武器**  
A 魔導士協會（メカニクス）的日記  
H 魔導士協會（メカニクス）的日記

**魔導士協會**  
F 終於抵達魔導士協會

**神殿**  
E 恐怖的鬼果實出現了

**武器**  
E 到處打聽打聽來問路

**道具屋**  
I 道具屋終於開張了

**離開城鎮**

**武器屋** (メカニクス) 00222914  
J 魔導士協會終於開張了（梅諾・白投禮貌）

往第4章

CHAPTER 3

索尼亞城  
ソニア・シティ  
廢窟

# A 傑爾加帝斯的目的

在原來的這一行人，互相說出了前往列羅連時的理由，之後莉娜他們會和傑爾加帝斯分手去找魔導士協會。

事件與道具情報

●休息

休息到晚上……1.6枚銀幣

休息到早上……1.6枚銀幣

●和傑爾加帝斯暫時分手



なら、人間の時の俺に負れるかも知れん。

索尼亞城  
ソニア・シティ  
武器屋

# B 雖然是第一次出現的武器屋，但是……

在索尼亞城（ソニア・シティ），會首次碰到武器屋。到目前為止在戰鬥中倍感痛苦的人，或許會想在這裡整備一下自己的裝備。但是在這個遊戲裡，金錢非常的重要。而賺取金錢的方式，又必須徹底地通過每一個劇情。還不如暫時忍耐，等到著魯城（トゥール）時購買吧！



4月の1個のみ  
半額にしてもらおう  
4月の3個のみ

什麼！這遊戲居然可以砍價！真不愧是「砍價遊戲」！

武器屋

●刺傷和擊爛加帝斯前裝備的道具

・刺刺（ライトソード）…  
標準價格，49枚金幣  
物理攻擊力，5 命中率，5

●擊爛前裝備的道具

道具（輕鎧）  
COST: 40000P (COST: 20000P) …  
一標準價格，117枚金幣  
物理攻擊力，5  
物理防禦力，5  
耐久力，10  
COST: 30000P (COST: 15000P) …  
一標準價格，93枚金幣  
物理攻擊力，5 物理防禦力，5

●可以升級的道具

武器（斧頭）…  
標準價格，32枚金幣  
物理攻擊力，4命中率，5  
★其他物件的道具沒有在賣

索尼亞城  
ソニア・シティ  
教會

# C 神官的煩惱

原本打算要去魔導士協會的莉娜一行人，卻來到教會並聽到了神官的煩惱。在這裡若有「看似非常高貴的雕像（あそひな像）」，就會發生神祕的劇情這個雖然屬於副劇情，但對於想了解所有劇情的人務必要去一趟。

事件與道具情報

- 在CHAPTER 2若有拿到「看似非常高貴的雕像（あそひな像）」就可移動到神官



在大樹上的老太太探聽魔導士協會的事情。



因為大樹上老太太的探聽而讓神官來到教會。

索尼亞城  
(ソニア・シティ)  
神殿

D 果然出現了！恐怖的鬼魂

莉娜一行人受神官的委託，要把「看似非常高貴的雕像（高そうな像）」放回神殿。在這裡會和鬼魂連續戰鬥。

事件與道具情報

●事件結束後

- 莉娜：衝動上升、弱勝利、高難度下降
- 拉克：經驗提升、獲得100次金幣
- 「看似非常高貴的雕像（高そうな像）」會消失



和莉娜的感想正好相反，這時鬼魂的數量突然大量暴增。

只要把雕像放回去，這些鬼魂應該就會不見。



莉娜完全上當了，因為敵人已經變成鬼魂了。

神殿  
戰鬥...①

莉娜和拉克的物理攻擊，對這些鬼魂來說幾乎完全無效。停止AI系統，改採魔法攻擊吧！



地圖“顯示”的魔法

- 莉娜 (リナ)
- 弱勝利 (ゴウライ)
- 拉克 (ラク)
- 靈屍 (ゾンビ)
- 鬼魂 (ゴースト)
- 可以被破壞的障礙物
- 無法進入的地方 (行けない場所)

FIELD  
TYPE C



鬼魂和艾爾梅的HP都是無限的，所以艾爾梅的HP會一直維持在MAX狀態。

備註  
HP: 135 / MP: 0  
特殊能力: 無

鬼魂  
HP: 22 / MP: 240  
特殊能力: 不明

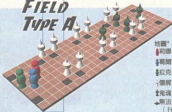
神殿  
戰鬥...②

進入戰鬥後，將範圍利以外的反擊設定轉為逃跑（にげる），再以AI來戰鬥，就可以輕鬆地取勝。



敵人也會躲在柱子的陰影裡，要特別注意。

FIELD  
TYPE A



地圖“顯示”的魔法

- 莉娜 (リナ)
- 弱勝利 (ゴウライ)
- 拉克 (ラク)
- 靈屍 (ゾンビ)
- 鬼魂 (ゴースト)
- 無法進入的地方 (行けない場所)

備註  
HP: 135 / MP: 0  
特殊能力: 無

鬼魂  
HP: 22 / MP: 240  
特殊能力: 不明

## 神殿 戰鬥…③

這場戰鬥中，除了葛蘭莉之外，全部中止AI功能而改以魔法攻擊敵人。約瑟以「布拉姆布雷薩」(ブラムブレイザー)對付影子，拉克則以「艾爾梅加羅斯」(エルメカランス)來擊倒鬼魂和靈屍。

地圖「顯示」的看法

- ▶ 莉娜 (リナ)
- ▶ 葛蘭莉 (グラウリ)
- ▶ 拉克 (ラク)
- ▶ 靈屍 (ランピ)
- ▶ 鬼魂 (ゴースト)
- ▶ 影子 (シャドウ)
- ▶ 魔法進入的地方 (行けな場所)



地圖「顯示」的看法

### FIELD TYPE A

鬼魂  
HP: 22 / MP: 240  
特殊能力: 不明

靈屍  
HP: 135 / MP: 240  
特殊能力: 無

影子  
HP: 100 / MP: 0  
特殊能力: 無

## 神殿 戰鬥…④

由於這場戰鬥發生在戶外，故可使用較多種類的強力魔法。這裡也和戰鬥②一樣，將葛蘭莉以外的反擊設定調為「逃跑(にげる)」後，再以AI來迎戰。

地圖「顯示」的看法

- ▶ 莉娜 (リナ)
- ▶ 葛蘭莉 (グラウリ)
- ▶ 拉克 (ラク)
- ▶ 靈屍 (ランピ)
- ▶ 鬼魂 (ゴースト)
- ▶ 可以破壞的障礙物
- ▶ 魔法進入的地方 (行けな)



地圖「顯示」的看法  
▶ 這裡可以使用強力魔法，所以戰鬥非常輕鬆。

### FIELD TYPE C

靈屍  
HP: 135 / MP: 0  
特殊能力: 無

鬼魂  
HP: 22 / MP: 240  
特殊能力: 不明

索尼亞城  
(ソニア・シティ)  
廣場

E 到處打聽以開啓道路！

因為大街上的老婆婆把魔導士協會聽成魔導士教會（日文發音相近）而走到教會的莉娜一行人，這次要在廣場上打聽消息。到了廣場後，會碰到經常沒有開店的道具屋女主人美亞莉（メアリ）。向她打聽後，她就會告訴您魔導士協會所在位置。另外她還會要求您去過魔導士協會後，再去港口找她。構圖的劇情和神祕一樣屬於副劇情。若您的目標設定在最短過關的話，那就沒必要過去了。

事件與道具情報

- 和畫面中央的少女美亞莉交談就可以去魔導士協會了。
- 去過魔導士協會之後，若要接受美亞莉的委託，可再往碼頭移動。



4 魔導士協會位於索尼亞城廣場，是前往魔導士協會的必經之路。

索尼亞城  
(ソニア・シティ)  
魔導士協會

F 終於抵達魔導士協會

抵達魔導士協會的莉娜一行人，在協會裡找到了一本和首飾相關的書籍。當正想要翻書本以解開首飾的祕密，葛蘭莉卻打著大駭聲吵醒眾人，見到這個情形的莉娜因此而大發雷霆，和葛蘭莉吵了起來，結果什麼都還沒查到就被趕出協會的大門。正煩惱或許從此再也無法進去調查這件事情時，才發現，原來在剛才的混亂中，拉克一不小心就把那本書給帶了出來。之後要回旅館時，就得決定是否要去和美亞莉約好的碼頭。若想看完所有的劇情，便可向碼頭移動。

事件與道具情報

- 可得到的道具—魔導士協會的書
- 與葛蘭莉和亞美利亞成為伙伴後，要再來這裡讀書。



4 魔導士協會位於索尼亞城廣場，是前往魔導士協會的必經之路。



索尼亞城  
(ソニアシティ)  
碼頭

## G 美亞莉的願望

只要隨著約定來到碼頭，美亞莉就會拜託莉娜一行人去破壞盜賊團的倉庫。莉娜則因為盜賊手上的「使胸部變大的藥」吸引而接下這個委託。這一場戰鬥拉克會不在，只剩下莉娜和葛蘭莉戰鬥。盜賊團雖然人數眾多，但莉娜一行人的力量卻日有量變性的強大，使用AI也能輕鬆的獲勝。唯一要注意的一點是，要奪取「徽章（シンボル）」時，記得要中止AI系統。



## FIELD TYPE C



地圖上顯示「」的看法

- 莉娜
- 葛蘭莉
- 盜賊
- 盜賊 (BOSS)
- 可以破壞的障礙物
- 無法進入的地方

盜賊

HP: 145 / MP: 0  
特殊能力: 無

盜賊 (BOSS)

HP: 160 / MP: 0  
特殊能力: 無

## 雖然拿到了「胸部變大的藥」但...

莉娜終於拿到「胸部變大的藥」，但是這並不是增大胸圍的藥，而是讓胸部「肌肉」增大的藥。這個藥給葛蘭莉服用吧。

事件與道具情報

- 戰鬥事件後  
莉娜，衝勁下降
- 可持有的道具...胸部變大的藥  
給拉克服用：防禦力提升  
忍耐提升
- 給葛蘭莉服用：攻擊力提升



葛蘭莉及拉克服用胸部變大的藥後，胸部變大，肌肉增加。

SLAYERS 301P

CHAPTER



索尼亞城

(ソニア・シティ)

旅館

## H 頑皮公主亞美莉亞到來

正在旅館用餐的莉娜一行人，會突然遭到愛咪麗亞的襲擊。這場戰鬥結束後，亞美莉亞會加入為友。在進入這場戰鬥時，停止所有成員的AI功能，由葛蘭利去對抗愛咪麗亞。莉娜、傑爾加帝斯和亞美莉亞則以魔法去攻擊其他的敵人。拉克則負責回復伙伴們的體力。反擊設定方面，莉娜、傑爾加帝斯和拉克調為逃離（にげる），亞美莉亞調為肉鏢（よける）。



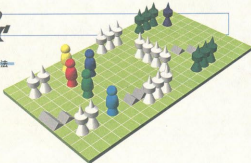
●用「魔法名稱顯示」(魔法表示)及「反擊設定」(反撃設定)是調整反擊的方法。

▶傑爾加帝斯和亞美莉亞的設定用「反擊設定」(反撃設定)。

## FIELD TYPE C

地圖「顯示」的看法

- 莉娜
- 葛蘭利
- 拉克
- 傑爾加帝斯
- 索尼亞莉
- 愛咪麗亞
- 亞美莉亞
- 可以破壞的障礙物



【敵-愛咪麗亞】  
HP:185,MP:200  
特殊能力：破壞系統(フレアロー-系)

【敵-葛蘭利】  
HP:200,MP:200  
特殊能力：破壞系統(フレアロー-系)

【敵-亞美莉亞】  
HP:1200,MP:600  
特殊能力：防禦(リザル)、治療(ゲム)和水治療攻擊(フリーズ系)

## 戰鬥後在酒館稍微小憩一下

戰鬥結束後在旅館休息到晚上，之後再到酒館用餐以提升各項指數。在用餐時能夠提升的是CRITICAL (必殺擊的使出率)的指數。為了準備迎接以後的戰鬥，讓大家都來一頓豪華豐盛的大餐吧。

### 酒館

#### ●下單

- 吃飽肚子……………2枚金幣
- 莉娜：經驗提升、葛蘭利：滿意度提升
- 傑爾加帝斯：認真度提升
- 索尼亞莉亞：正義之心提升、拉克：經驗提升
- 晚餐用錢……………5枚銀幣
- 莉娜：經驗提升、葛蘭利：滿意度提升
- 傑爾加帝斯：沒有變化
- 亞美莉亞：正義之心提升、拉克：沒有變化

▲索尼亞城(ソニア・シティ)的酒館的營業時間～海邊料理，讓我們大家從頭不膩口。

## 索尼亞城 (ソニア・シティ) 道具屋

# I 終於開店、道具屋

結束搞頭的劇情，並經過旅館的戰鬥後，再到道具屋時，便可發現已經開店營業了。雖然沒進貨東西，但是若不斷地和美亞莉說話，她就會給你一張「隱身符（おまもり）」，有了它，可以提升隊伍所有成員的魔力。

事件與道具情報。

- 傑爾加帝斯和亞美莉加入隊成為伙伴後再來這裡就會開店。
- 可取得的道具—隱身符 所有伙伴的防禦力提升。



可以提升所有成員防禦力的「隱身符（おまもり）」，若條件符合，務必的往道具屋去拿它。

## 巴克藍德 (バークランド) 南方的森林

# J 鴨子背著蔥走過來了 (日文隱喻：自投羅網)

為了尋找在魔道士協會取得的畫的原畫而前往塞隆（セイロン）的莉娜一行人，在經過森林的吊橋時，會遭遇到盜賊的襲擊。這裡將所有伙伴設定AI也能輕易獲勝。

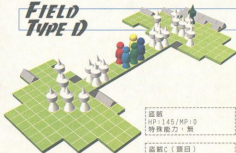
事件與道具情報。

- 戰鬥劇情後 獲得300枚金幣



盜賊把這一行人當作是送貨送貨的送貨人，便進行對魔道士們的進行，而我們便進入了。在戰鬥中盜賊的AI很簡單，所以很容易就能過了。

## FIELD TYPE-D



盜賊

HP: 145 / MP: 0  
特殊能力: 無

盜賊C (頭目)

HP: 160 / MP: 0  
特殊能力: 無

地圖“圖示”的構法

- 水域 (ワタ)
- 樹叢 (ツチノコ)
- 山丘 (ヤマ)
- 建築地帶 (建築地帯)
- 草原 (クサ)
- 道路 (ミチ)
- 橋 (ハシ)
- 城壁 (城壁)
- 城門 (城門)
- 城牆 (城牆)
- 城門 (城門)
- 城門 (城門)

# 順風滿帆？

## 走吧！向塞隆（セイルーン）出發！

多了傑爾加蒂斯和亞美莉亞兩位伙伴的莉娜等人為了調查有關列薩達姆（レザリアム）的傳說向塞隆都塞隆（セイルーン）出發……

### 進行路線

巴克藍德（パークランド）

基本路線

出城

事件地點  
（一）

B 往拉克的故鄉……

A 沒有經過的商店的情報

伊瑟魯斯（イゼルセン）

基本路線

奇怪的歷險

C 深夜中懸置的騷動

任務

D 在廣場上慶祝一節子的訪談會

出城

E 沒有經過的商店的情報

伊瑟魯斯（イゼルセン）  
艾達的任務

F 和左衛門戰鬥

跳至第  
5 章

## A 沒有經過的商店情報

雖然之前存在著一些無法進入的武器屋和道具屋但如今都可以進去了，但是因為並沒有販售些強力的裝備，所以也就沒有買任何的東西。到酒場去吃點東西趕快出城吧。

### 事件與道具情報

- 在這城市中並不會有任何事件發生
- 所以就買出城也無所謂

## Shop Data

### 旅館

#### ● 休息

- ・休息到晚上→銀幣12枚
- ・休息到清晨→銀幣12枚
- ※住宿一晚可以得到一瓶的藥水

### 酒場

#### ● 點餐

- ・紅燒獅子(金幣1枚)
- ・肉排、煎肉(上)・雞排、煎雞(上)肉
- ・炸豬排(中)、煎蛋(上)・(トリアス)上肉
- ・白飯(中)、白飯(中)上肉、白飯、煎雞(上)肉
- ・炸魚、煎肉(中)
- ・肉排、煎肉(中)、雞排、煎雞(中)
- ・炸豬排(中)、煎蛋(中)
- ・白飯(中)、白飯(中)上肉、白飯、煎雞(上)肉

### 武器屋

- 可以買到的武器
  - ・大劍 (グレートソード) → 一般裝備、金幣10枚
  - 物理攻擊力：12、命中率：25
- 能夠修理的裝備的武器
  - ・鐵劍 (Iron Sword) (修理費 10000G)
  - 一般裝備、金幣10枚
  - 物理攻擊力：5
- 修理可以裝備的武器
  - ・精鋼 (Steel Sword) (修理費 10000G)
  - 一般裝備、金幣10枚
  - 物理攻擊力：6、精神攻擊力：5
- 精鋼武器中可以裝備的武器
  - ・地方武裝→一般裝備、金幣10枚
  - 物理攻擊力：12、命中率：15
- 可以買到的道具
  - ・靈藥 (Heal Potion) → 一般裝備、金幣10枚
  - 物理攻擊力：4、命中率：5
  - ※沒有販售其他任何道具

### 道具屋

- 可以買到的道具
  - ・護身 (シールドガード) (修理費10000G)
  - 一般裝備、金幣120枚
  - 物理攻擊力：5、精神攻擊力：6
  - ・短刀 (短刀) (本體 (サーベント) 之屬)
  - 一般裝備、金幣10枚
  - 物理攻擊力：4、精神攻擊力：4
- 精鋼武器中可以裝備的道具
  - ・白飯(中) (本體 (サーベント) 之屬)
  - 一般裝備、金幣10枚
  - 物理攻擊力：5、精神攻擊力：5
  - ・白飯(中) (本體 (サーベント) 之屬)
  - 一般裝備、金幣10枚
  - 物理攻擊力：4、精神攻擊力：4
- 亞特蘭亞可以裝備的道具
  - ・星之鍊 (アムレット)
  - 一般裝備、金幣2000枚
  - 物理攻擊力：1、精神攻擊力：5
- 可以買到的道具
  - ・及腰 (水鏡 (サーベント) 之屬)
  - 一般裝備、5、精神攻擊力：5
  - ・短刀 (シールドガード) (アムレット)
  - 一般裝備、金幣10枚
  - 物理攻擊力：1、精神攻擊力：2
- ※沒有販售其他任何道具

## 馬克威魯斯

マークウェルズ

## B 往拉克的故鄉...

在馬克威魯斯 (マークウェルズ) 的廣場上發生了戰鬥。在這裡初登場的小丑們，使用一般的精靈魔法對它們並沒有效用。魔法的使用上必須注意。

## FIELD TYPE C



### 地圖\*顯示\*的看法

- 前進
- 撤退
- 拉克
- 伊麗加帝術
- 亞特蘭亞
- ↑ R・惡魔 (R-デーモン)
- ↓ B・惡魔 (B-デーモン)
- 小丑 (ヒエロ)

- ⇨ 可以破壞的障礙物
- ⇨ 無法前去的場所

R・惡魔 (デーモン)

HP:185/MP:200

特殊能力：核融崩系攻擊

B・惡魔 (デーモン)

HP:200/MP:200

特殊能力：核融崩系攻擊

小丑 (ヒエロ)

HP:200/MP:200

特殊能力：魔力彈 (真彈)

伊哲魯斯  
(イゼルセン)  
奇怪的旅館

C 深夜中惡靈的騷動



盡量不要接受之責

一看就是很陰森黑暗的旅館。若投資在這裡的話，就會捲入惡靈的騷動當中。之後在選擇是否搜查犯人時，若加以拒絕，則會得到一夜泊份的住宿代金和旅館券5張。

事件和道具情報

- 休息
  - 休息到晚上…金幣1枚
  - 休息到清晨…金幣1枚
- 休息到早上則會發生戰鬥事件一度，走出奇怪的旅館再返回，若接受搜查犯人的話，就會得到旅館券5張+金幣1枚
- 戰鬥2的事件之後
  - 深蘭加帝斯：魔防值上昇
  - 拉克：經驗値上昇

奇怪的旅館  
戰鬥…①

參加戰鬥的只有莉娜和亞美莉亞使用神聖火焰（ホーライブレス）的話則一次就可結束。



雖然旅館老闆沒有得不到「惡靈（ゴースト）」的狀態

FIELD  
TYPE A



- 地圖「顯示」的書法
- ↓ 莉娜
  - ↓ 亞美莉亞
  - ↑ 鬼魂（ゴースト）
  - 無法前去的場所

鬼魂（ゴースト）  
HP：22 / MP：240  
特殊能力：不明

奇怪的旅館  
戰鬥…②

這次則只有深蘭加帝斯和拉克兩人，使用魔法一個個的確實擊倒之後收集「徽章（シンボル）」



建議使用非戰鬥時所習得的艾爾梅及新魔法

FIELD  
TYPE C



- 地圖「顯示」的書法
- ↓ 拉克
  - ↓ 深蘭加帝斯
  - ↑ 鬼魂（ゴースト）
  - 可以破壞的障礙物
  - 無法前去的場所

鬼魂（ゴースト）  
HP：22 / MP：240  
特殊能力：不明

## 奇怪的旅館 戰鬥...③

在這地圖中出現的敵人是鬼魂（ゴースト）、陰影（シャドウ）和神官等3種類，而其中「神聖火焰（ホーリーブレス）」能夠有效的打擊鬼魂和陰影（シャドウ），所以人數少並不代表失敗。接著在取「徽章（シズボル）」的同時再攻擊神官就可以已。為了能夠在尚未全部取得「徽章（シズボル）」之前不致將神全部消滅，請將反擊設定，設定在避開的位置上。



在這地圖中出現的敵人是鬼魂（ゴースト）、陰影（シャドウ）和神官（ホーリーブレス）等3種類，而其中「神聖火焰（ホーリーブレス）」能夠有效的打擊鬼魂和陰影（シャドウ），所以人數少並不代表失敗。接著在取「徽章（シズボル）」的同時再攻擊神官就可以已。為了能夠在尚未全部取得「徽章（シズボル）」之前不致將神全部消滅，請將反擊設定，設定在避開的位置上。

## FIELD TYPE C



地圖「顯示」的圖法

- 柵欄
- 障礙物
- 亞美莉亞
- 鬼魂（ゴースト）
- 陰影（シャドウ）
- 可破壞的障礙物
- 無法前去的場所

鬼魂（ゴースト）  
HP: 22 / MP: 240  
特殊能力：不明

陰影（シャドウ）  
HP: 100 / MP: 0  
特殊能力：沒有限制

神官（しんかん）  
HP: 140 / MP: 0  
特殊能力：沒有限制

## 終於捕獲到犯！

莉娜終於捕獲到造成惡靈騷動的犯人，而犯人竟然是城市裡的神官。似乎喜歡觀看女孩子遇到危機時那種驚嚇的表情。真是令人感到非常的氣憤。

事件與道具情報

- 捕獲到犯人之後和旅館的主人說話
- 莉娜、梅歌度上昇 獲得30枚金幣
- 離開旅館則可以得到恢復體力



這說明莉娜捕獲到犯人，是為神官上了道具與的條件嗎？

事實上只是單純的捕獲！？  
莉娜又捕獲到犯人。

**伊哲魯斯**  
(イゼルゼン)  
旅館

在伊哲魯斯(イゼルゼン)城市中的另一個的旅館。雖然在廣場中漫無目的遊走時會因為客滿而無法投宿，但並不表示住宿的機會有什麼特別的事件發生。

事件與道具情報

●休息

- 休息到晚上→銀幣25枚
- 休息到早上→銀幣25枚
- ※若和廣場上的女人談話超過2次以上的話就無法住宿

**伊哲魯斯**  
(イゼルゼン)  
酒場・道具屋

在這城市中沒有武器屋，只有道具屋。和和巴克蘭德(バークランド)賣著同樣的東西。購買的道具不如到酒場去理髮師指數值(パルメータ)較好。



主價132枚ってところだろ。

在伊哲魯斯酒場中理髮師指數值時，則

酒場

●數值

- 比劍士→銀幣5枚
- 劍術、魔法值上升、精神力、精神力上升
- 防禦力上升、道具值上升
- 防禦力、防禦力以上昇、精神力、精神力以上昇
- 防禦力、精神力
- 防禦、魔法值上升、精神力、沒有變化
- 防禦力上升、沒有變化
- 防禦力、沒有變化、精神力、沒有變化

道具屋

- 劍術可以裝備的道具
- 護腕 (ヘルムガード) (物理防禦力)
- 一般防禦格、金幣10枚
- 物理的魔力、3 精神的魔力、6
- 皮盾 (スート) (物理(サブ)防禦)
- 一般防禦格、金幣50枚
- 物理的魔力、4 精神的魔力、4
- 魔法值可以裝備的道具
- 防具法衣 (魔法(サブ)防禦)
- 一般防禦格、金幣50枚
- 物理的魔力、3 精神的魔力、3
- 白色披風 (魔法(サブ)防禦)
- 一般防禦格、金幣50枚
- 物理的魔力、4 精神的魔力、4
- 防禦力可以裝備的道具
- 星之戒指 (アムレット)
- 一般防禦格、金幣200枚
- 物理的魔力、1 精神的魔力、5
- 紅寶石可以裝備的道具
- 次郎 (魔法(サブ)防禦)
- 一般防禦格、金幣50枚
- 防禦力、3 精神的魔力、3
- 戒指 (ダイヤリング) (魔法)
- 一般防禦格、金幣50枚
- 物理的魔力、1 精神的魔力、2
- 沒有裝備格可以裝備的道具

**E 沒有經過的商店情報**



もうしわけありません、お客様。あいにく満室です……

雖然店裡奇怪的客人到了滿座的25倍，但似乎常常受到歡迎。只是稍不注意就客滿了

**Shop Data**

**賣掉「高貴之像」似乎比較合算！**

可在索尼亞(ソニアシティ)得到的「高貴之像」除了索尼亞(ソニアシティ)神殿的事件中有用以外，在其他地方就算持有也沒有多大的用處。但是若賣掉它卻可以得到2000枚金貨。所以與持有它不如盡早賣掉比較好。



高貴の像は、ソニアシティで売却すると2000枚の金貨が手に入る。

如此高貴的事件，在索尼亞(ソニアシティ)神殿中

戰鬥開始之後，莉娜使用「德拉格納雷布（ドラグスレイブ）」給攻擊左上方，而亞美莉亞和傑爾加德新在使用魔法的同時，使出「菲那法蘭克（フィナフランクス）」和「阿斯特拉雷法印（アストラレイズ）」兩套魔法，攻擊在右下的R・惡魔（R・デーモン）和B・惡魔（B・デーモン），接著在出現地點製作等待直到左特逐步接近之後，在同一時左特的行動封鎖住後，使用拉格那布烈德（ラグナブレッド）攻擊。



圖中左特與R・惡魔（R・デーモン）和B・惡魔（B・デーモン）戰鬥中，莉娜使用「德拉格納雷布（ドラグスレイブ）」給攻擊左上方，而亞美莉亞和傑爾加德新在使用魔法的同時，使出「菲那法蘭克（フィナフランクス）」和「阿斯特拉雷法印（アストラレイズ）」兩套魔法，攻擊在右下的R・惡魔（R・デーモン）和B・惡魔（B・デーモン），接著在出現地點製作等待直到左特逐步接近之後，在同一時左特的行動封鎖住後，使用拉格那布烈德（ラグナブレッド）攻擊。

## FIELD TYPE D

地圖「標示」的看法

- 莉娜
- 傑爾加德
- 拉克
- 傑爾加德新
- 亞美莉亞
- R・惡魔（R・デーモン）
- B・惡魔1（B・デーモン1）
- B・惡魔2（B・デーモン2）
- 左特
- 可以破壞的障礙物



R・惡魔1（R・デーモン1）  
HP:2000/MP:1700  
特殊能力：毒攻（Poison）、死亡（Death）、灼傷（Burn）及麻痺（Paralysis）攻擊

R・惡魔（R・デーモン）  
HP:1850/MP:1200  
特殊能力：毒攻（Poison）、死亡（Death）、灼傷（Burn）及麻痺（Paralysis）攻擊

B・惡魔2（B・デーモン2）  
HP:2100/MP:1100  
特殊能力：毒攻（Poison）、死亡（Death）、灼傷（Burn）及麻痺（Paralysis）攻擊

左特  
HP:2800/MP:2200  
特殊能力：毒攻（Poison）、死亡（Death）、灼傷（Burn）及麻痺（Paralysis）攻擊

## 第4位的魔族...

和左特談話之後，從名字上終於可判定出是第4位魔族。霍克，但是為什麼無法看到霍克的身影呢？指揮左特的又是誰呢？大概魔族們並不是真的想奪走拉克的首飾。雖然打倒了左特，但是仍然存在著很多很多的謎等待著莉娜們一一去解開。



魔族們認真想奪走首飾，應該會發動更強力的攻擊



所有的解謎都存在列娜羅姆（レザリアム）裡面？

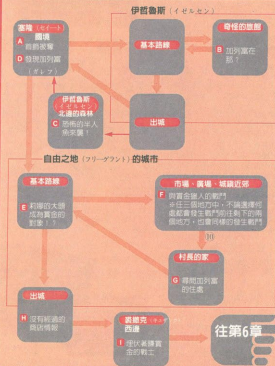


# 豬突猛進！

## 奪回被搶奪的首飾！

和在特決鬥之後的莉娜等人平安的進入了塞隆(セイルーン)的領土。在那裡將再與加列富(ガレフ)交會。接著首飾就…！

### 進行路線



## 塞隆

(セイルーン)

### 國境

## A 首飾被奪走

拉克魯因著奪走他首飾的任務當。緊接著葛蘭利、傑爾加帝斯也趕來加入。3會同參加了戰鬥。因為敵人只有R・惡魔（R・デーモン）一人，所以使用AI就OK了。

#### 事件與道具情報

- 為了要過裡加列富（ダレフ）、所以必須選擇前往自由之地（フリーダント）或伊哲魯斯（イゼルセン）



拉克魯因上才過這關小孩的畫。實在是有點難看耶

## FIELD TYPE D



地圖「顯示」的書法

- 葛蘭利
- 拉克
- 傑爾加帝斯
- R・惡魔 (R・デーモン)
- 可以破壞的障礙物

R・惡魔 (R・デーモン)  
HP:185/MP:120  
特殊能力: 極端耐毒 (アレアコール) 攻擊

## 伊哲魯斯 (イゼルセン) 奇怪的旅館

## B 加列富在那裡？

在塞隆 (セイルーン) 的國境裡，出現了要在伊哲魯斯 (イゼルセン) 方面或是自由之地 (フリーダント) 方面的選擇項目。應選擇伊哲魯斯 (イゼルセン)。在此期間奇怪旅館的女主人有關加列富 (ダレフ) 的行蹤。

#### 事件與道具情報

- 尋問奇怪旅館的女主人，有關加列富的行蹤



奇怪旅館的女主人(伊哲魯斯)的旅館。伊哲魯斯(イゼルセン)的旅館。伊哲魯斯(イゼルセン)的旅館。

伊魯魯斯  
 (イゼルセン)  
 北邊的森林

**C 恐怖的半人魚來襲**

在前往塞隆 (セイルーン) 國境的  
 時候，若經由內部街道，則在北邊  
 的森林會進入一場戰鬥。設定好AI  
 來應戰。



與對手陣的方式選用「魔法防禦  
 盾 (アタッシュイブ)」與「魔法防  
 禦 (アタッシュイブ)」與「魔法防  
 禦 (アタッシュイブ)」

地圖・敵・可操作

- 約瑟
- 塞隆利
- 拉瓦
- 伊魯魯斯
- 亞美莉亞
- 半人魚

○ 可以操作的障礙物

**FIELD  
TYPE D**



半人魚  
 HP: 200/MP: 0  
 特殊能力: 沒得

塞隆  
 (セイルーン)  
 國境

**D 發現加列富**

來到此處之後碰巧撞見通向自由之地  
 (フリーグラント) 的加列富。



地圖・敵・可操作

- 約瑟
- 塞隆利
- 拉瓦
- 伊魯魯斯
- 亞美莉亞
- 塞隆
- 戰士
- 戰士 (強弱)
- 可以操作的障礙物

○ 無法前往的場所

**FIELD  
TYPE D**



R・惡魔 (R・デーモン)  
 HP: 185/MP: 200

## 自由之地

(フリーダント)

基本路線

# E 莉娜的大頭成為賞金首級！

為了追討加列黨（ガレフ）而來到自由之地（フリーダント）的莉娜等人，發現在這城市中莉娜的大頭卻成為了賞金首級。甚至為了與護取賞金的戰士發生初次對決。因為是在城市中，所以無法使用德拉格斯雷布（ドラグスレイブ）與德拉格斯雷布F（ドラグスレイブF），但是因為敵人並非魔族之人，所以用打就能簡單的取勝。不要忘了回收\* 徵單（シンボル）。



回収徵單（シンボル）時必須慎重，莉娜的戰鬥方式與敵人相同。

## FIELD TYPE C



●敵陣 ●敵中 ●敵地

- 莉娜
- 瑪利特
- 拉克
- 傑爾加特利
- 亞美莉亞
- 羅德
- 戰士
- 戰士（頭目）

- 可以設置的障礙物
- 無法前往的場所

羅德

HP:155/MP:0  
特殊能力：沒有

戰士

HP:175/MP:0  
特殊能力：沒有

戰士（頭目）

HP:185/MP:0  
特殊能力：沒有

## 莉娜的賞金有多少？

成為賞金額的莉娜，到底會有多少錢呢？當然有5000枚金幣！若住宿在此地 旅館可住上5000次，吃飯亦可以吃飽肚子5000次，但是加列黨（ガレフ）有能力付這麼一大筆錢嗎？據他說將會以每年支付10枚金幣並打算分50次付完！換句話說根本就不想付錢嘛。可真辛若了這些賞金獵人。



▲亞美莉亞在自由之地的羅德處，取回了賞金一事不得不知道。

▲迄今以後她們就隨時都有「金幣5000」。

自由之地  
(フリーグラント)  
市場、廣場、城郊

F 和賺取賞金的戰鬥

在基本路線的戰鬥之後，前往市場、廣場或城郊任何一個地方的話，就會再需要與為了賺取賞金的戰士戰鬥。打勝了之後，再度前往之前三個處中所剩餘的兩處時，就會得到新面孔的賞金獵人魔道士。兩人都為了賞金而展開必死的決戰。

事件與道具情報

- 前往市場、廣場、或城郊任何一處會與賺取賞金的戰士發生戰鬥
- 經過了上述的戰鬥之後，再前往市場、廣場或城郊這三處所剩下的地方，就會與賺取賞金的魔道士戰鬥



地形雖然改變，但敵人的種類、數目都大致相同。



魔道士之戰除了頭目不同以外，其餘都相同。

自由之地  
(フリーグラント)  
戰鬥…市場  
(戰士)

市場的地形可知為縱長形，所以使用一直線能攻擊多數目標的魔法比較有用，等得敵人站成縱列不要在急沖的消耗，盡力的攻擊。

FIELD TYPE C



地圖顯示的魔法

- 炎龍
- 聖龍箭
- 拉克
- 偉加格新
- 亞美莉亞
- 龍魂
- 戰士
- 戰士(頭目)



魔法使用時魔法印(魔法フロント)位置「魔聖大塔(アイダストラスタ)」表示

← 可以被燒的障礙物

→ 無法前去的位置

龍魂

HP:155/MP:0  
特殊能力：沒有

戰士

HP:175/MP:0  
特殊能力：沒有

戰士(頭目)

HP:185/MP:0  
特殊能力：沒有

**自由之地**  
(フリーグラント)  
戰鬥…廣場  
(戰士)

因為敵人密集，所以應使用範圍大的魔法攻擊，注意不要將同伴捲入。

地圖「顯示」的魔法

- ▶ 莉娜
- ▶ 莉娜利克
- ▶ 拉克
- ▶ 傑爾加蒂爾
- ▶ 亞美莉亞
- ▶ 羅德
- ▶ 戰士
- ▶ 戰士 (頭目)

▶ 無法前去的場所

羅德  
HP:155/MP:0  
特殊能力：沒有

戰士  
HP:175/MP:0  
特殊能力：沒有

戰士 (頭目)  
HP:185/MP:0  
特殊能力：沒有



自由之地的戰鬥地圖  
[交際 (Battle)] 地圖

**FIELD TYPE C**



**自由之地**  
(フリーグラント)  
戰鬥…城郊  
(戰士)

雖然可以使用的魔法會有所限制，但因為地形廣闊，不必擔心被敵人包圍，只要使用AI就行了。

地圖「顯示」的魔法

- ▶ 莉娜
- ▶ 莉娜利克
- ▶ 傑爾加蒂爾
- ▶ 亞美莉亞
- ▶ 羅德
- ▶ 戰士
- ▶ 戰士 (頭目)
- ▶

~ 可以新增的障礙物

▶ 無法前去的場所

羅德  
HP:155/MP:0  
特殊能力：沒有

戰士  
HP:175/MP:0  
特殊能力：沒有

戰士 (頭目)  
HP:185/MP:0  
特殊能力：沒有



沒有地形障礙的城郊，空心的戰鬥吧！

**FIELD TYPE C**



## 自由之地 (フリーグラント) 村長の家

爭脫了黃金獵人猛攻的莉娜等人來到了知道加列富(ゴレフ)住處的村長家中。從放縱黃金獵人到處橫行，再加上又知道加列富(ゴレフ)的住處，使得亞美莉亞懷疑起村長亦是協助加列富(ゴレフ)的惡人之一。於是懷著英雄般的氣勢，來尋問村長。但莉娜卻使用拳子的針尖使亞美莉亞靜下來。讓亞美莉亞閉嘴之後，莉娜等人便開始向市長問話。怎知原來加列富(ゴレフ)是為了租馬一事，前來跟市長商量市長當然知道加列富(ゴレフ)的住處了。



打倒了魔道士之後，向市長詢問加列富(ゴレフ)的住處。



一個曾經歷世界的男人，怎麼會連向村長「租」馬子呢？

### 事件與道具情報

●向村長尋問加列富的住處

## 自由之地 (フリーグラント) 宿屋・酒場 道具屋

此城的道具屋和巴克藍德(バークランド)的道具屋一樣賣著同樣的東西，雖然價格較便宜，但沒有買的必要。若要買道具的話，等到塞歐克(キューザック)的城市再買較

## H 沒有經過的商店情報

### 道具

#### ● 物販

◎買物(子)一合幣1枚

- ・肉類、準肉類(牛、雞、豬)、海產類(魚、蝦、蟹)
- ・肉類(20年時、沒有變化)
- ・肉類(30年時、沒有變化)
- ・肉類(40年時、沒有變化)
- ・肉類(50年時、沒有變化)
- ・肉類(60年時、沒有變化)
- ・肉類(70年時、沒有變化)
- ・肉類(80年時、沒有變化)
- ・肉類(90年時、沒有變化)
- ・肉類(100年時、沒有變化)

### 道具屋

#### ● 目前可以裝備的道具

- ・魔術師的羽毛(ワイバーン羽毛)
- ・標準價格、金幣100枚
- 物理的魔力、5 精神的魔力、5
- 魔裝(メット) (44%) (サブ) (未裝)
- ・標準價格、金幣14枚
- 物理的魔力、4 精神的魔力、4
- 目前可以裝備的道具
- ・白色法衣(本札(サブ) (未裝))
- ・標準價格、金幣14枚
- 物理的魔力、3 精神的魔力、3
- ・白色法衣(メット) (44%) (サブ) (未裝)
- ・標準價格、金幣12枚
- 物理的魔力、4 精神的魔力、4
- 目前可以裝備的道具
- ・聖之鍊(アムレット)
- ・標準價格、金幣214枚
- 物理的魔力、1 精神的魔力、5
- 目前可以裝備的道具
- ・衣服(水靴(サブ) (未裝))
- ・標準價格、金幣12枚
- 物理的魔力、3 精神的魔力、3
- ・魔裝(メット) (44%) (サブ) (未裝)
- ・標準價格、金幣16枚
- 物理的魔力、3 精神的魔力、2
- 沒有販賣其他任何道具



▲不管多麼的便宜，買了就是浪費，還是別買東西

▼在同樣的城市中有兩個店舖，再購買不會有任何事件發生

## Shop Data

### 酒場(夜市的酒場)

#### ● 休息

- ・休息到深夜一合幣1枚
- ・休息到早上一合幣1枚

### 宿屋(夜市的宿屋)

#### ● 休息

- ・休息到深夜一合幣1枚
- ・休息到早上一合幣1枚

# 裘德克

(キューザック) 西

# 賞金獵人戰士之埋伏

在裘德克(キューザック)的城市當中遭遇到埋伏者為了賺取賞金的戰士。戰鬥開始之後，使用利娜的電擊火焰(ダイナストプレス)攻擊左邊的敵人左邊部隊。接下來在設定反擊時將莉娜、拉克設定在「逃離」，亞美莉亞設定在「迴避」，葛蘭利、傑魯加帝斯設定在「打回去」之後，使用AI來戰鬥吧。敵人的人數和在自由之地(フリーダント)來襲的敵人在數目大致相同，所以應不致於失敗。



▲敵部隊の口元を電撃で攻撃して倒す(小生)

## FIELD TYPE C



### 地圖・表示の解説

- 莉娜
- 葛蘭利
- 拉克
- 亞美莉亞
- 傑魯加
- 敵軍
- 戰士
- 戰士
- 能夠破壞的障礙物
- 無法去的地方

莉娜  
HP:155/MP:0  
特殊攻撃:沒有

戰士  
HP:175/MP:0  
特殊攻撃:沒有

戰士  
HP:185/MP:0  
特殊攻撃:沒有

## 離加列富(ガレフ)已不遠了!

以征服世界為目的的男人\* 加列富(ガレフ)\*。自從被他奪走了首飾之後，主角一行經歷了返回伊魯魯斯(イゼルセン)、興建伏在自由之地(フリーダント)村莊中的賞金獵人戰鬥等等，雖然吃了不少苦，但是終於來到了加列富(ガレフ)所隱藏之處了。想一想加列富(ガレフ)為什麼要奪走首飾呢?難道說他也對列薩達姆(レザリウム)……抱持著少許的不安一行人進入了裘德克(キューザック)之村。



▲敵人的賞金獵人也到此就結束了  
圖?

▲接下來只剩下進入裘德克(キューザック)北方的森林而已。



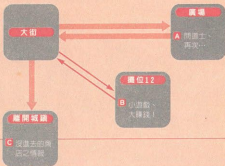
# 討伐壞人？

## 阻止加列富征服世界！

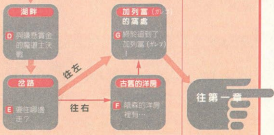
在“自由之地”（フリーグランド）編年・前傳們得到了有關加列富（ガレフ）  
深處的可靠消息之後，終於到了加列富深處的裘薩克（キューザック）北方森林！

### 行進路線

裘薩克（キューザック）



裘薩克（キューザック）北方森林



## 裘爾克 廣場

## A 魔道士、再次…

在市場沒開的日子來到這兒，將與魔道士再戰。因敵方將採取分散隊型，所以使用「艾爾梅加藍斯（エルメキアランス）」等該處時間較短的單發性攻擊魔法來戰鬥。

### 事件和道具情報

- 在閉市的日子（日期末數是0.5的日子）不會有戰鬥事件



以一種被敵方包圍時，將以一連串獨特一攻擊。

## FIELD TYPE C



### 地圖顯示的書法

- ↑ 莉娜
- ↑ 葛蘭利
- ↑ 拉克
- ↑ 傑爾加帝斯
- ↑ 亞美莉亞
- ↑ 羅德
- ↑ 戰士
- ↑ 魔道士
- 可破壞的障礙物
- 魔法前往的地方

### 羅德（ごろつき）

HP:155/MP:0  
特殊攻擊：無

### 戰士（せんし(ボス)）

HP:175/MP:0  
特殊攻擊：無

### 魔道士（まどうし）

HP:130/MP:155  
特殊攻擊：不明

## 裘爾克 攤位12

## B 小遊戲、大賺錢

### 事件和道具情報

- 日期末數0和5時，再移動畫面會出現攤位1和攤位2
- 使用旅館卷，挑戰小遊戲

在日期末數0和5所舉辦的集會是裘爾克

（キューデック）城鎮的一大活動。唯有在這一天，讓感賞的魔道士也不會襲擊而來。市場上將會展出「吃角子老虎」和桌上益智遊戲「騎士與怪物」的小遊戲，可自由的參與這兩種遊戲

### 攤位1吃角子老虎

可使用旅館卷來玩的小遊戲。依規定的圖案組合即可領到贈品。



參看說明內容者，請參看後續頁數！

### 攤位2騎士與怪物

移動三個棋子，圍攻對手的棋子直到盤端的益智遊戲。贏了的話可得到旅館卷。



相當難解的遊戲。勝法在後面。

葛羅克的城裡有兩家旅館和兩家酒館。旅館的價錢不同，道具取得的有無也將受到影響。要住宿的話，城鎮南邊（移動畫面下）的旅館較為划算。



酒場位受價格上番受城鎮南邊的移動畫面在此花5圓。高價旅館，不知何種城鎮南邊的移動畫面較划算。

## Shop Data

### 旅館（城鎮南邊）

- 本住宿一晚可獲得旅館卷50張
- 休息
  - ・休息到晚上——金幣1枚（銀幣12枚）
  - ・休息到早上——金幣1枚（銀幣12枚）
- ※ 裝備店內是裝備店或武器店的話金額

### 酒館（城鎮北邊）

- 菜單
  - ・肉串、雞腿上天、萬壽科、滿腹魚上天
  - ・炸雞立吞串、道具屋上天
  - ・肉串和串、正義之天上舞、肉片、雞腿上天
  - ・雞腿卷——金幣1枚
  - ・肉串、雞腿上天、萬壽科、滿腹魚上天
  - ・炸雞立吞串、道具屋上天
  - ・肉串和串、正義之天上舞、肉片、雞腿上天

### 武器店

- 可購買可裝備的武器
  - ・大劍——標準價格，99枚
  - ・雙劍攻擊力：12 命中率：10
- 裝備即可裝備道具
  - ・護盾——標準價格，金幣94枚
  - ・寶珠攻擊力：12 命中率：8
- ※ 沒賣其他材料在武器

### 酒館（城鎮南邊）

- 菜單
  - ・肉串、雞腿上天、萬壽科、滿腹魚上天
  - ・炸雞立吞串、道具屋上天
  - ・肉串和串、正義之天上舞、肉片、雞腿上天
  - ・雞腿卷——金幣1枚
  - ・肉串、雞腿上天、萬壽科、雞腿卷
  - ・炸雞立吞串、道具屋
  - ・肉串和串、正義化、肉片、雞腿卷

### 道具店

- 可購買可裝備的道具
  - ・護盾（肉串）（カーゴアタゴン）
    - ……標準價格，金幣138枚
    - ・物理防禦力：7 精神防禦力：12
    - ・距離（水邊時）（クリスタルシールド）
      - ……標準價格，金幣178枚
      - ・物理防禦力：8 精神防禦力：8
  - 可購買可裝備的道具
    - ・護盾（肉串）（ドクゴンの守り）
      - ……標準價格，金幣275枚
      - ・物理防禦力：10 精神防禦力：18
      - ・距離（肉串）（ドクゴンのりょうこ）
        - ……標準價格，金幣434枚
        - ・物理防禦力：12 精神防禦力：18
    - 可購買可裝備的道具
      - ・武器（水邊時）（クリスタルシールド）
        - ……標準價格，金幣148枚
        - ・物理防禦力：7 精神防禦力：7
        - ・武器（水邊時）（クリスタルシールド）
          - ……標準價格，金幣154枚
          - ・物理防禦力：8 精神防禦力：8
      - 可購買可裝備的道具
        - ・武器（水邊時）（クリスタルシールド）
          - ……標準價格，金幣175枚
          - ・物理防禦力：8 精神防禦力：8
          - ・武器（肉串）（クリスタルシールド）
            - ……標準價格，金幣537枚
            - ・物理防禦力：2 精神防禦力：18
        - 可購買可裝備的道具
          - ・護盾（肉串）（カーゴアタゴン）
            - ……標準價格，金幣255枚
            - ・物理防禦力：10 精神防禦力：12
            - ・武器（水邊時）（クリスタルシールド）
              - ……標準價格，金幣175枚
              - ・物理防禦力：8 精神防禦力：8
          - 可購買可裝備的道具
            - ・武器（水邊時）（クリスタルシールド）
              - ……標準價格，金幣258枚
              - ・物理防禦力：8 精神防禦力：6
              - ・武器（肉串）（クリスタルシールド）
                - ……標準價格，金幣334枚
                - ・物理防禦力：2 精神防禦力：4

### 旅館（城鎮西邊）

- 休息
  - ・休息到晚上——金幣2枚（銀幣24枚）
  - ・休息到早上——金幣2枚（銀幣24枚）
- ※ 裝備店內是裝備店或武器店的話金額

## 不厭其煩地住宿，會有好事！

在城鎮南邊的旅館，其店主將會很不和善，很難能令人對他產生好感。但…果而不捨地選擇住宿的話，店主會拿你沒辦法，而給予旅館卷50張。不過，也許只是寧願利用旅館卷，來打發你們罷了…。



雖然是個很不和善的店舖，其實是個好人。

裘撒克 (キューザック)  
北境森林湖畔

## D 與賺懸賞金的魔導士之決戰

賺懸賞金的魔導士，從自由之地（フリーダント）到裘撒克（キューザック），一直死跟著莉娜們。在此莉娜們與魔導士展開最後決戰。戰鬥開始之後，中止莉娜的AI，將她往右上方移動，然後向著左上方使用「德拉格雷斯布（ドラグスレイブ）」，之後就按AI來觀戰。



請不要在這個位置使用「德拉格雷斯布（ドラグスレイブ）」

# FIELD TYPE D



地圖上顯示的標誌

- 莉娜
- 精靈利
- 拉克
- 傑羅加奇斯
- 亞美莉亞
- 魔導（ごまつき）
- 戰士（せんし）
- 魔導士（まどうし）
- 可破壞的障礙物
- 無法前進的場所

魔導（ごまつき）

HP:155/MP:0  
特殊能力：沒有

戰士（せんし）

HP:175/MP:0  
特殊能力：沒有

魔導士（まどうし）

HP:130/MP:155  
特殊能力：沒有

裘撒克 (キューザック)  
岔路

## E 要往哪邊走？

與魔導戰鬥後，走進森林深處，道路便分成兩條。往右是有小丑（ビエロ）和守衛者（リビングメイユ）徘徊的老舊洋房。往左則是通到加列斯（ガレフ）的萬藏處。想要最長時間過關的話，那就往左吧。

事件和道具情報

- 岔路往右，則到老舊洋房
- 岔路往左，則到加列斯的萬藏處

往左



到達加列斯的家，企圖拯救世界之「秘密結社」教團「ファイブ」的總部。

往右



這裡則是老舊的洋房，敵對者可疑的魔獸。

岔路往右走，即到達古舊的洋房。是和先前解決了勝負，讓賞金的魔法師的研究所。裡面有：精靈魔法幾乎無效的小丑（ピエロ）和防禦力強的守衛者（リビングメイル）等等強敵四處徘徊。在此，戰鬥進行於大廳、餐廳及中庭等三個場所。

事件和道具情報

- 大廳的戰鬥結束後，選擇往中庭或往回走。
- 中庭戰鬥結束後，選擇往後門或往回走。往後門即到達
- 加列雷（ガレフ）之藏身處。

老舊洋房  
大廳

在此戰鬥，除了葛蘭莉娜都以手動戰鬥。莉娜、保羅加帝斯、亞美莉亞以「布拉紹布雷薩」（ブルッシュレイザー）、把敵人一個個打倒。拉克則專心錄恢復伙伴們的體力。莉娜、拉克、保羅加帝斯的反擊設定必須是「逃」、而亞美莉亞則是「閃」、葛蘭莉則是「反擊」。戰鬥後出現的選擇項有，往裡面前進及往二樓前進。



▲為了不讓敵方包圍，大家最好集體移動。

FIELD  
TYPE A



地圖顯示的標記

- 莉娜
- 葛蘭莉
- 拉克
- 保羅加帝斯
- 亞美莉亞

- 小丑（ピエロ）
- 守衛者（リビングメイル）
- 無法涉足的地方

小丑（ピエロ）  
HP：200/PP：200  
特殊攻擊：擊破後（）反擊

守衛者（リビングメイル）  
HP：165/PP：125  
特殊攻擊：無

## 老舊洋房 餐廳

大廳裡面是餐廳，這裡中央有張桌子，會因此分散了我方的戰力，所以首先要讓所有人移動到右邊。移動後，把葛蘭莉當作誘餌，而其他伙伴們則以魔法攻擊對方。反擊設定必須以葛蘭莉為「閃」、亞美莉亞為「閃」、其他成員為「逃」。

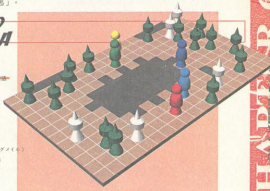


無法使用強力魔法的地方之基本戰法是，  
首先必須結束同伴。

## FIELD TYPE A

● 敵の位置

- ↑ 莉蓮
- 葛蘭莉
- 拉克
- 保羅加路斯
- 亞美莉亞
- ↑ 小莊 (ピエロ)
- ↑ 守衛者 (リビングメイル)
- 無法使用魔法的地方



小莊 (ピエロ)

HP:200/MP:200  
特殊能力: 根系攻擊

守衛者 (リビングメイル)

HP:165/MP:125  
特殊能力: 沒有

## 老舊洋房 客房

大廳的戰鬥結束後，上二樓即到客房。在此僅可環走四週，但沒有東西，所以回大廳吧！想要看完所有事件的人、回大廳、在往餐廳裡走。覺得大廳和餐廳的戰鬥非常辛苦的人就回到大廳吧！



有者可能最厭的客房，但再怎麼看四周，都沒有東西。

## 老舊洋房 中庭

中庭和屋內不同，幾乎所有魔法都可使用，所以可以輕鬆地戰鬥。首先葛蘭利以外的成員，在可擊出魔法之前，在場等候。可擊出魔法之後，即在敵方密集之處，使用複數攻擊魔法。



「復讐秘結組」對守衛者（リビングメイル）的助擊火。小豆（ビエロ）使用「熾熱火炎」（ファイアブレス）或「狂熱炎陣」（フレイムバ）攻擊。

## FIELD TYPE C



地圖「中庭」的魔法

- 炎擊
- 葛蘭利
- 拉克
- 保羅加希斯
- 亞美莉亞
- 小豆
- 守衛者
- 可破壞的障礙物
- 無法前進的場所

小豆（ビエロ）

HP:200/MP:200

特殊能力：殺所攻擊

守衛者（リビングメイル）

HP:166/MP:125

特殊能力：沒有

## 古舊洋房 後門

到了中庭，再繼續走下去，會有後門。通過後門，隨著道路走即可到達加列富的窩藏處。總之去了古舊洋房也可到達加列富的窩藏處，所以後半戰希望輕鬆一點的最好在洋房多取得「徽章（シンボル）」，增加等級。



戰鬥中可破壞的障礙物，不會出現在任務的目的地，但會出現在任務中。

## G 終於迫追到加列富

進入戰鬥後，莉娜向左上方使用「德拉格弗雷布 (ドラグスレイブ)」，然後向右上方移動。之後讓莉娜、葛蘭利以外的成員衝進右上方的敵方部隊，當做誘餌。等到莉娜可使用魔法之後，即使用「德拉格弗雷布 (ドラグスレイブ)」，摧毀一整群敵部隊。葛蘭利來收回「徽章 (シンボル)」。



葛蘭利 (葛蘭利) 使用「德拉格弗雷布 (ドラグスレイブ)」。



葛蘭利 (葛蘭利) 使用「德拉格弗雷布 (ドラグスレイブ)」。

## FIELD TYPE D



## 地圖・敵方の配置

- 莉娜
- 葛蘭利
- 拉克
- 探爾加帝斯
- 亞美利亞

↑R・惡魔 (R・デーモン)

↓加列富 (ゴレフ)

→可破壞的障礙物

→無法前去的場所

R・惡魔 (デーモン)

HP: 185/MP: 200

特殊攻擊・核融箭 ( ) 系列攻擊

加列富 (ゴレフ)

HP: 160/MP: 160

特殊能力・核融箭 (フレアアロー)

## 終於奪回首飾！

莉娜們戰勝加列富 (ゴレフ) 之後，終於要取回首飾。列富 (ゴレフ) 的口氣似乎是知道項鍊的秘密似的，但結果他是對項鍊的事一概不知，便搶奪了它。一行人取回首飾之後，為了了解其首飾的秘密，前往了聖都塞隆 (セイルーン)。



拉克又拿回了加列富 (ゴレフ) 的項鍊。



整天想著奪取世界，加列富 (ゴレフ) 老實小孩氣開玩笑，也是無恥的能！



# 魔王召喚？

## 揭開魔族的企圖！

莉娜們取回了列薩連姆（レイリアム）之後，為了解開首飾的  
秘密，到達了聖都塞隆（セイルーン）。然後……

### 行進路線

塞隆（セイルーン）

大街

A 結束內的戰鬥

聖堂

B 魔族的目的地…

離開城鎮

C 去魔法的商店  
的情報

拉魯蒂光  
（ライオン）  
的魔境

D 回家了！  
雖然首飾…

撒布魯克（サンブルク）

離開城鎮

E 去魔法的商店  
的情報

大街

前衛城（コルシ）

F 伊莉莎白的秘密  
再次出現…

G 去魔法的商店  
的情報

屠魯城（トル・シタイ）

大街

道具店

H 次對面，準備  
好裝備

地下水道

E 忍前發現，那  
裡就是地下水  
道…

牆面

到CHAPTER  
8

# 塞隆 (セイルーン) 大街

## A 結界內的戰鬥



第二次擊出「德拉格新雷布(ドラグスレイブ)」時，第一~三敵敵人殺盡時。

戰鬥開始後，莉娜向右上方的敵方部隊擊出「德拉格新雷布(ドラグスレイブ)」，然後往左上方移動。這時莉娜的反擊設定必須設定在「逃」。也讓拉克以外的成員往左上方移動，而拉克向中央前進。在敵方為了攻擊拉克而聚集時，將他們通通都用「德拉格新雷布(ドラグスレイブ)」擊倒。如此以來敵人便只剩了了無幾，之後就不用再反擊，去收回收擊章(シンボル)吧。

### FIELD TYPE D

地圖中顯示的標誌

- 莉娜
- 葛蘭利
- 拉克
- 伊爾加雷斯
- 亞美莉亞
- D・野戰1 (D・ビースト1)
- 守衛者 (リビングメイル)
- 可破壞的障礙物
- 無法涉足的地方



B・惡魔1 (B・デーモン1)  
HP:223/MP:200  
特殊攻擊: 核融詠咒(フレアローキ)

B・惡魔2 (B・デーモン2)  
HP:223/MP:150  
特殊攻擊: 核融詠咒(フレアローキ)

D・野戰1 (D・ビースト1)  
HP:223/MP:150  
特殊攻擊: 擊殺(キル)、真擊(アブライズ) 及擊

守衛者(リビングメイル)  
HP:207/MP:125  
特殊攻擊: 無

# 塞隆 (セイルーン) 旅館

## B 魔族的目的是...

戰鬥後，莉娜們到達這家旅館。他們聽了希爾菲雅說的魔族的目的地之後，一行人就在此住宿一晚。隔天便往列薩連姆(レザリアム)出發。

- 事件與道具情報
- 他們在聽了希爾菲雅的話之後，希爾菲雅變成了他們的成員之一。
  - 休息
    - 休息到晚上……金幣3枚
    - 休息到早上……金幣3枚



魔族的目的地似乎是希爾菲雅過去的魔王「聖托比亞古宮(レザリアム)」。



莉娜們在王立圖書館知道了希爾菲雅，希爾菲雅加入之後，魔族的目的地這一條線。

7  
 75

## C 沒進去的商店的情報

在這塞隆 (セイルーン) 的武器店裡，有賣莉娜・葛蘭加希那及拉克可裝備的最強武器。金額相當昂貴，但拚命報價，最好要買到的。

在最後的城市塞魯城 (トゥール・シティ) 可買到葛蘭莉可裝備的最強武器。一定要存足買武器的資金。



道具店裏的武器店員比麥爾克 (キーク) 的商品還多，當然就便宜。



「達人」可裝備物理攻擊力增強至32，精神攻擊力增強至20。

## Shop Data

### 武器

- 武器
- 武器店員——金幣1枚
- 武器：物理攻擊力上昇、精神、防禦力上昇
- 防禦力上昇、物理攻擊力上昇
- 防禦力上昇、精神攻擊力上昇
- 精神、魔法攻擊力上昇
- 精神、魔法攻擊力上昇
- 防禦力、防禦力、精神攻擊力、防禦力
- 防禦力上昇、防禦力、精神、防禦力
- 防禦力、防禦力上昇

### 武器店

- 莉娜可裝備的武器
- 達人 (アサルト) ——物理攻擊力、精神攻擊力
- 葛蘭莉可裝備的武器
- 武器 (アサルト) ——物理攻擊力、精神攻擊力
- 拉克可裝備的武器
- 武器 (アサルト) ——物理攻擊力、精神攻擊力
- 武器 (アサルト) ——物理攻擊力、精神攻擊力

### 道具店

- 莉娜可裝備的道具
- 武器 (アサルト) ——物理攻擊力、精神攻擊力
- 武器 (アサルト) ——物理攻擊力、精神攻擊力
- 葛蘭莉可裝備的道具
- 武器 (アサルト) ——物理攻擊力、精神攻擊力
- 武器 (アサルト) ——物理攻擊力、精神攻擊力
- 拉克可裝備的道具
- 武器 (アサルト) ——物理攻擊力、精神攻擊力
- 武器 (アサルト) ——物理攻擊力、精神攻擊力

## 希爾菲的煩惱

莉娜們在旅店住宿一天後，為了離開城鎮，去了大街。結果布爾菲表情嚴重地站住了，似乎是有什麼煩惱。如果不離開城鎮而往王立圖書館去的話，希爾菲會很不安地。向拉克借首飾。煩惱好像是有關於札里安的事。





## D 再會了，賺懸賞金的...

那個讓懸賞的戰士不死心，再度挑戰莉娜。戰鬥剛開始，便中止莉娜的AI然後向左上方使出「德拉格爾雷布(ドラグスレイブ)」，擊出之後，所有人一同接近敵方，一邊收回「徽章(シンボル)」，一邊打到敵人。戰鬥後，取下戰士的衣物，獲得金幣130枚。而且再把他交給役人，可獲得金幣50枚。



爾羅(ごろつき)

HP:155/MP:0

特殊攻擊:無

戰士(せんし)

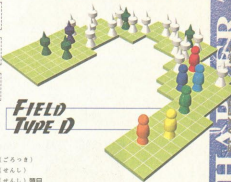
HP:175/MP:0

特殊攻擊:無

戰士(せんし) 頭目

HP:185/MP:0

特殊攻擊:無



地圖「顯示」的魔法

● 莉娜

● 妮莉利

● 拉克

● 保羅加魯斯

● 亞美莉亞

● 希羅菲

○ 爾羅(ごろつき)

○ 戰士(せんし)

○ 戰士(せんし) 頭目

## 終於跟死纏爛打，賺懸賞金的說再見了！

莉娜們第一次在自由之地(フリーダフント)城鎮遇上了賺懸賞金的戰士之後，一共與他戰鬥了四次，這次終於可在此一決勝負。最後，為了避免他們再度攻擊，把他們交給官員。真是痛快的結局。

事件與道具情報

- 戰鬥後，取下賺懸賞金的衣物，獲得金幣130枚
- 而且，把賺懸賞金的交給官員，獲得金幣50枚



莉娜與亞美莉亞的拉奇。  
拉克也越來越像莉娜了...



被命員的魔力纏繞的他，似乎有些變壞了。

羅布魯克  
(サンプル)  
酒館・雜貨・  
道具店

## E 沒進去的商店的情報

### Shop Data



這是對羅布魯克，本方會場

這個視窗，雖有道具店，不過沒有什麼大不了的商品，也沒什麼特別的事件，所以趕快離開吧。附帶提一下，住在飯倉時，會有希爾菲對刺摩說出煩惱的對話事件發生。

#### 武器

##### ● 短劍

##### ◎ 亞爾比子—銀質刀

- 種類：魔法劍上界・靈藥類・高級魔法上界
- 種類：劍類，認真度上界
- 品質：亞爾比，亞爾比之上界，初級，劍類上界
- 種類：變化魔法上界

##### ◎ 羅布魯克—銀質刀

- 種類：魔法劍上界・靈藥類・改變化
- 種類：劍類，認真度上界
- 品質：亞爾比，亞爾比之上界，初級，劍類上界
- 種類：變化魔法上界

#### 防具

##### ● 休息

- 休息的晚上—裝備4枚
- 休息的早上—裝備4枚

#### 道具店

##### ● 料理可裝備的道具

- 鹽梅(時間300秒)(サイバーの塩梅)
- 標準價格：金額120枚
- 物理的耐力：5 精神的耐力：5
- 飯梅(水取之飯)(サーベントの飯)
- 標準價格：金額64枚
- 物理的耐力：4 精神的耐力：4

##### ● 魔法可裝備的道具

- 紅梅(水取之飯)(サーベントの飯)
- 標準價格：金額4枚
- 物理的耐力：3 精神的耐力：3
- 白梅(水取之飯)(サーベントの飯)
- 標準價格：金額3枚
- 物理的耐力：4 精神的耐力：4

##### ● 防禦可裝備的道具

- 盾之盾梅(盾牌)(アムレット)
- 標準價格：金額234枚
- 物理的耐力：3 精神的耐力：3

##### ● 物理可裝備的道具

- 鹽梅(時間300秒)(サイバーの塩梅)
- 標準價格：金額120枚
- 物理的耐力：5 精神的耐力：5
- 鋼劍(水取之飯)(サーベントの飯)
- 標準價格：金額64枚
- 物理的耐力：4 精神的耐力：4

##### ● 魔法可裝備的道具

- 紅梅(水取之飯)(サーベントの飯)
- 標準價格：金額4枚
- 物理的耐力：3 精神的耐力：3
- 鋼劍(盾牌)(アムレット)
- 標準價格：金額3枚
- 物理的耐力：1 精神的耐力：2

※沒有賣其他防具

## 屠魯

(トウル・シティ)

## F 伊哲魯斯的色郎(イゼルセンのチカン)再度出現...

#### 地圖「屠魯」的魔法

- 莉娜
- 葛蘭利
- 拉克
- 傑爾加德爾
- 亞美莉亞
- 希爾菲

- ◀ 鬼魂(ゴースト)
- ◀ 石人(ゴーレム)
- ◀ 神官(しんかん)
- ◀ 可破壞之障礙物



▲這之後，最好讓葛蘭利前往右邊「屠魯」(レゾル)。

在伊哲魯私教訓練的色郎神官又再度出現在莉娜們面前。戰鬥開始不久，便讓莉娜向左上方使出「德拉格斯雷布」，保留了兩個敵人，而使其他敵人一掃而空。接下來，亞美莉亞用「神聖火焰」(ホーライブレス)來擊倒鬼魂，剩下的敵人由其他成員來打倒。

#### 事件可裝備情報

- 通過了可裝備的事件之後的條件是戰鬥
- 戰鬥事件後
  - 紅梅、魔力、經驗、經驗上界
  - 標準金額300枚

鬼魂(ゴースト)  
HP：22 / MP：240  
特殊攻擊：無

石人(ゴーレム)  
HP：450 / MP：240  
特殊攻擊：無

神官(しんかん)  
HP：145 / MP：140  
特殊攻擊：不明

## FIELD TYPE D

屠魯城  
(トウル・シタイ)  
地下水道

G 忽然發現，那裡竟是地下水道

在這城鎮，要從大街到後街必須先通過地下水道。那裡住著奇怪的半魚人，會阻礙來往的行人。戰鬥方式有由大街至後街，和由後街至大街的兩種形式。

事件和道具情報

- 由大街移動至後街，即發生戰鬥事件
- 由後街移動至大街，即發生戰鬥事件



原本想到後街，卻不知無何走進了地下水道。結果會受到妖術師的責難。



一行人往回走了之後才獲得，不經過這裡，是到不了後街的。

ぶっ飛ぶ地下水道は、この町の下も通って裏通りに行くようになっていっしょだ。

地下水道  
戰鬥…①



在此戰鬥中，幾乎無法使用「德拉格雷斯雷布 (ドラグスレイブ)」或「電擊火焰 (ダイナストプレス)」等強大的魔法。但，只要做好反擊設定的話，AI就足夠打勝仗了。為了精確決戰，最好取得「徽章 (シMBOL)」來增強力量。

※AI設定成「強弱型 (おまかせ型)」  
・戰鬥的敵方只剩一個人之後，開始回收「徽章 (シMBOL)」。

FIELD  
TYPE A



地圖上顯示的魔法

- 莉娜
- 羅蘭利
- 拉克
- 伊爾加雷斯
- 亞美利亞
- 希爾拜
- 半魚人

半魚人 (はんぎょじん)  
HP:100 / MP:0  
特殊攻擊: 無

(はんぎょじん)

## 地下水道戰鬥...②

這個地與戰鬥 同樣，使用AI傷戰鬥。但這裡的地形因為有木桶阻隔，使得無法接近敵人，必須破壞木桶來開路。可破壞木桶的魔法只有「電擊火焰S（ダイナストブレス）」，先打倒水桶外側的所有敵人，等到木完全回復之後，再破壞水桶。



「電擊火焰S」(ダイナストブレス)是破壞木桶、與半人戰鬥的必殺技。

## FIELD TYPE A

地圖一覽圖・地形表

- 前衛
- 輔助前
- 拉克
- 保羅加德斯
- 亞美利亞
- 梅爾拜
- 半人(はんぞうじん)
- 可破壞之障礙物

半人(はんぞうじん)  
HP:100/MP:0  
特殊擊・無

屠殺城  
(トウル・シティ)  
道具店

這家道具店的貨最齊全，所以在前往列羅連姆(レザリアム)之前，一定要再此購物。這裡推薦的武器為「艾爾梅加劍(エルメキアソード)價格非常貴，但看在其攻擊力高的份上，還買了吧。

## Shop Data



屠殺城道具店  
物品代價表

## H 決戰前，準備好裝備

### 武器類

- 艾爾梅加劍(エルメキアソード)
  - ……標準價格，售價10000
  - 物理攻擊力: 20 精神攻擊力: 20
  - 耐久: 15
  - ……特殊(防盜) (クローブドアップ) ……
  - 物理防禦，售價10000
  - 物理攻擊力: 10 精神攻擊力: 10
  - ……防盜(防盜) (クローブドアップ) ……
  - ……標準價格，售價10000
  - 物理攻擊力: 8 精神攻擊力: 8
- 艾爾梅加劍(艾爾梅加劍)
  - ……標準價格，售價10000
  - 物理攻擊力: 20 精神攻擊力: 15
  - 耐久: 15
  - ……防盜(防盜) (クローブドアップ) ……
  - ……標準價格，售價10000
  - 物理攻擊力: 7 精神攻擊力: 7
  - ……防盜(防盜) (クローブドアップ) ……
  - ……標準價格，售價10000
  - 物理攻擊力: 8 精神攻擊力: 8
- 艾爾梅加劍(艾爾梅加劍)
  - ……標準價格，售價10000
  - 物理攻擊力: 2 精神攻擊力: 10

- 艾爾梅加劍(艾爾梅加劍)
  - ……標準價格，售價10000
  - 物理攻擊力: 18 精神攻擊力: 18
  - 耐久: 15
  - ……防盜(防盜) (クローブドアップ) ……
  - 標準價格，售價10000
  - 物理攻擊力: 10 精神攻擊力: 10
  - ……防盜(防盜) (クローブドアップ) ……
  - 標準價格，售價10000
  - 物理攻擊力: 12 精神攻擊力: 12
- 艾爾梅加劍(艾爾梅加劍)
  - ……標準價格，售價10000
  - 物理攻擊力: 12 精神攻擊力: 16
  - 耐久: 15
  - ……防盜(防盜) (クローブドアップ) ……
  - 標準價格，售價10000
  - 物理攻擊力: 9 精神攻擊力: 9
  - ……防盜(防盜) (クローブドアップ) ……
  - 標準價格，售價10000
  - 物理攻擊力: 2 精神攻擊力: 2
- 艾爾梅加劍(艾爾梅加劍)
  - ……標準價格，售價10000
  - 物理攻擊力: 10 精神攻擊力: 12
  - 耐久: 15
  - ……防盜(防盜) (クローブドアップ) ……
  - 標準價格，售價10000
  - 物理攻擊力: 8 精神攻擊力: 8

屠魯城  
(トウル・シティ)  
旅舎・酒館

# I 沒進去的商店之情報

離開了這城鎮之後，就只剩下決戰之地列薩連姆（レザリアム）。馬上離開城鎮，前往列薩連姆（レリアム）。但最好到酒館先吃頓飯，設法提高所有力量。附帶一提，如果在旅舍住宿一天，將會發生莉娜們在決戰前開會的會話事件。



莉娜的會話事件，莉娜們在決戰前開會，提高所有力量。

## 酒館

- 酒類
- 回復杖子 - 回復杖
- 料理、裝備料理上界 - 裝備料理、裝備料理上界
- 魔獸肉料理、回復料理上界
- 回復料理、回復料理上界
- 裝備料理、回復料理上界
- 料理、裝備料理上界
- 裝備料理、回復料理
- 回復料理、回復料理
- 回復料理、回復料理
- 回復料理、回復料理

## Shop Date

## 旅舎

- 料理
- 休息料理上 - 回復杖
- 休息料理上 - 回復杖

屠魯城  
(トウル・シティ)  
北方

# J 燃燒著復仇火焰的盜賊團

此活動是在高蘭斯特（ダフムトゥク）山河中，當莉娜們與盜賊團在洞穴外戰鬥時發生。戰鬥時，首先中止莉娜的AI，往左下方擊出「德拉格爾雷布（ドラグスレイブ）」，接著把其他成員設定成AI然後打倒其他剩下的敵人。



高蘭斯特，高蘭斯特山河中。

## 盜賊（とらぞく）

HP: 145/MP: 0  
特殊攻撃：無

## 盜賊（強盗）（とらぞく（ボス））

HP: 150/MP: 0  
特殊攻撃：無



## FIELD TYPE D

### 地圖・事件の概要

- 高蘭斯特
- 高蘭斯特
- 高蘭斯特
- 高蘭斯特
- 高蘭斯特
- 高蘭斯特
- 高蘭斯特
- 高蘭斯特

### 事件和道具情報

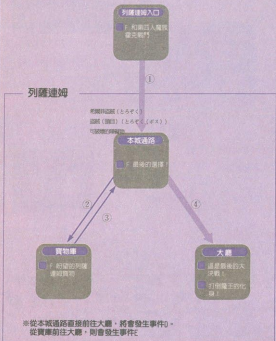
- 在高蘭斯特（ダフムトゥク）的山河，在洞穴外戰鬥時發生
- 戰鬥事件後 - 獲得金額550枚



# 阻止夏布拉尼古度的召喚吧？！

終於來到列薩連姆的莉娜們，在這兒等待的是  
第四人魔族霍克（フェッグ）・開始決戰了！！

## 行進路線



## 列薩連姆 (レザリアム)

## A 和第四人魔族霍克之戰鬥

首先中止所有人員的AI。把拉克的反擊設定為「延遲」移往中間。接著把希爾菲移向右方，其他的人則移往後下方。敵人群聚向拉克之後，莉娜與希爾菲使用「德拉格斯雷布（ドラグスレイブ）」反擊，之後以葛蘭利攻擊霍克

# FIELD TYPE D



▲ 之後，再以葛蘭利向新的魔法攻擊目標的敵人，亞莉亞利用回復同伴的體力。



### 地圖「顯示」的魔法

● 莉娜

● 葛蘭利

● 拉克

● 伊爾加格爾

● 亞莉亞

● 希爾菲

● B-獸魔II (B-デーモンII)

● D-獸魔II (D-ビーストII)

● 霍克 (アオング)

B-獸魔II (B-デーモンII)  
HP:250/MP:150  
特殊攻撃:雷撃 (フレアアーク) 攻撃

D-獸魔II (D-ビーストII)  
HP:300/MP:150  
特殊攻撃:雷撃 (ホム)、雷撃系 (バズライズ) 攻撃

霍克 (アオング)  
HP:200/MP:650  
特殊攻撃:突撃 (ライオン)、突撃 (アキ)、突撃 (ボム)、突撃系 (ソーダム) 攻撃

## 列薩連姆 (レザリアム)

本城通路

## B 最後的選擇！

霍克戰役結束，來到此通路後必須決定前往右方或是左方。上場成員和遊戲的發展將會有很大的變化。由於也關係到最後頭目\*發迪 (ダイオン)\* 的強弱，所以必須要謹慎選擇。

### 事件與道具情報

- 往右前進可到遺蹟大戰  
成員: 莉娜、那加、拉克
- 往左前進可到遺蹟物庫  
成員: 莉娜、拉克

往右前進



往左前進



遺蹟大戰・遺蹟物庫  
遺蹟大戰 (Relic Battle)・遺蹟物庫 (Relic Warehouse)  
遺蹟大戰 (Relic Battle)・遺蹟物庫 (Relic Warehouse)  
遺蹟大戰 (Relic Battle)・遺蹟物庫 (Relic Warehouse)

## 列薩連姆 寶物庫

### C 盼望的列薩連姆寶物

在此寶庫內成員僅有莉娜與拉克兩人。首先把兩人的反擊設定為「逃跑跑，一起往上方移動。移動後，莉娜以布拉姆布雷薩（ブルムブレイザー）、拉克以「艾爾梅加之槍（エルメキアランス）」將敵人一一擊破。當敵人併列為一直線時，就使用「電擊火焰S（ダイナスプレスS）」戰鬥時注意不要被敵人包圍住。



▲在此位置將寶物改為敵陣，將敵不讓敵人圍攻的戰術方式設計。

F R・惡魔（R・デーモン）

HP:185/MP:200

特殊攻擊：精靈劍系（フレアアロー）

F 3・惡魔（R・デーモン）

HP:200/MP:200

特殊攻擊：精靈劍系（フレアアロー）

## FIELD TYPE A

地圖「顯示」的書法

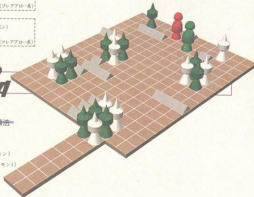
■ 莉娜

■ 拉克

↑ R・惡魔（R・デーモン）

↓ B・惡魔I（R・デーモンI）

☆ 可設置的障礙物



## 戰鬥後與大家合併

在寶庫內殺出魔族重圍後的莉娜和拉克，回到先前的通路。緊接著羅蘭莉、傑爾加帝斯、亞美莉亞、希爾菲等人將會前來會合，一齊朝向最後戰役的大廳。

事件與道具情報

● 戰鬥事後

經過通路移動至大廳

成員：莉娜、羅蘭莉、亞美莉亞、傑爾加帝斯、希爾菲、拉克。



ま、まあ、あなたの事はおいといて、最後のボスって奴を倒しに行くわよ。

前往通路右側時的戰鬥。一開始將拉克穆往中央做為誘餌。莉娜則移動到左下方的大廳入口中央處。那加也移動到同一地點。當敵人聚集在拉克穆的周圍之後，使用「德拉克斯雷布（ドラグスレイブ）」連同拉克穆一起攻擊，接著接近迪翁（ダイオン），以「拉格那之劍（ラグナブレッド）」一口氣予以解決。

B・惡魔2 (B-2)  
HP:215/MP:150  
格鬥體系 (フレアアロー) 攻擊

D・野獸2 (D-2)  
HP:200/MP:150  
特殊攻擊: 擊破 (キル)、麻痺 (パライズ) 攻擊

雷鳴 (ダイオン)  
HP:2000/MP:800  
特殊攻擊: 電波、飛彈、擊破、死亡、狂連死攻擊



記得將雷鳴的攻擊設定取改為「雷鳴」。

「拉格那之劍」要等到敵人聚集完之後，使其無法動彈時再使用。

## FIELD TYPE D



- 莉娜
- 拉克穆
- 那加
- B・惡魔2
- D・野獸2
- 雷鳴1
- 無法前去的地方

## 奔往各自的旅程…

打倒了雷鳴（ダイオン）之後，本想取走寶物，但…列薩連姆卻開始鬧騰了。結果此行等於是一路一團了。在旅行結束之後，那加會為了要向妖精（エルフ）的長老擄取大量的金錢而與拉克穆們一同前往瓦蘭斯特（グラムトック）。莉娜則…。



會變成這種結果都是怪拉克穆有把父母那邊動好有關的連連的構思



會在最後登場，本想好好逼佔先却無法成功。

列薩連姆  
(レザリアム)  
大廳

E 打倒魔王的化身



使用「德拉格新雷布(ドラグスレイブ)」時，要特別與向敵對面左右移動。

對付這隻時除了使用「拉格納之盾(ラグナード)」以外，「拉格納之盾(ラグナード)」也是具有回復。



續進至寶庫時就會到此處來。雖然使用德拉格新雷布(ドラグスレイブ)對此處的油蟲(ダイオン)完全不具效用，但戰鬥的方式卻幾乎與前兩大致相同。換句話說，敵人多時，就使用莉娜與希爾菲爾人的「德拉格新雷布(ドラグスレイブ)」加以攻擊。圖蘭利則負責制止油蟲本身的動作。

FIELD  
TYPE D



●地圖上顯示的怪物

- 莉娜
- 圖蘭利
- 拉克
- 傑爾加洛斯
- 亞美莉亞
- 希爾菲

- B・惡魔2
- D・野獸2
- 油蟲2
- 無法前進的地方

B・惡魔2 (B・デーモン2)  
HP:215/MP:150  
特殊攻擊(アレアロー)攻擊

D・野獸2 (D・ビースト2)  
HP:200/MP:150  
特殊攻擊:擊破(キル)、麻痺系(パライズ系)攻擊

油蟲2 (ダイオン2)  
HP:2400/MP:1300  
特殊攻擊:電流、炎、擊破、死亡、炸彈系攻擊



位於寶庫內部的最高寶庫內與莉娜等人分開。

列薩連姆的寶物竟然！



為了丟掉寶物一事而戰，莉娜終於打倒拉拉克。

打倒油蟲之後，列薩連姆隨之崩潰倒塌，好不容易尋找到的寶物全部沖落海裡的莉娜，看到此光景的莉內亞只好將列薩連姆之首飾交給莉娜。總而言之所得到的報酬就只有首飾而已。

CHAPTER 8

# 資料



# 魔法資料的看法

在此說明記載於魔法資料上指數的含意。在查看資料前請先讀過一次。

## 指數的說明

屬性…魔法的屬性

魔法名稱…魔法的名稱。

限制…表示在何種地形中可使用。

A：可在屋內使用。

B：可在洞穴、地下水道中使用。

C：可在屋內使用。

D：可在郊外、結界內使用。

※有關地形請參考之前的數據。

重傷…加於重傷點數上的數值。點數若變成16則戰鬥能力會下降12%。

輕傷…加於輕傷點數的數值。點數若變成16則會加1至重傷點數，戰鬥能力將會下降6%。

受傷機率…在受到打擊時，對重傷數值、輕傷數值所能給予打擊的機率。

追加效果…魔法命中時給予的特殊效果。

追加機率…追加效果發生的機率。

射程…使用者以直線方式計算所能到達的位置。

範圍…表示魔法的攻擊範圍的型式。詳情請參照下頁。

### 效果對象

A：莉娜、那加、葛爾利、亞美莉亞、希爾菲、非丸

B：傑爾加帝斯

C：霍克、左特、小丑

D：愛休麗亞、魔斯人

E：R、惡魔、B、惡魔

F：殭屍

G：鬼魂、陰影

H：石人、殭屍

I：加列高、神官、半魚人

J：守護者

K：魔導、戰士、盜賊、刺客、魔導士

L：宙魯（夏布杜尼古度）  
（シセブタニグドゥ）

M：宙魯（大地管係）  
（ダフソドビッコップ）

貫通…所使出的魔法能否擊中存在於使用者與目標之間的角色。

○：貫穿在途中的角色，只對目標給予打擊。

×：將擊中在途中的角色，此時魔法無法到達目標。

—：將擊中在途中的角色，魔法可貫通到目標。

※詳情參照下頁。

種別…分為物理或是魔法類。

效果對象…對何種敵人產生效用。

※詳情請參照下頁。

反擊力…魔法的威力。

詠唱時間…在魔法朗誦後，須要多少回合才能再使用魔法。

消費MP…在使出該魔法時所需要的MP量。

命中修正…使用該魔法時，加入於命中率上的數值。

※空欄顯示無示使用該魔法。



※有關貫通的記號如下：術：術者。角色：在術者與目標之間的角色。目標：魔法的目標。

# 關於攻擊範圍

## 種類共有六種

魔法的攻擊範圍全都可分為六種。下方的圖片將有助於各玩家的了解。基本要記得的是使用魔法時只要是再範圍內不論是敵或我方之人物都會受到攻擊。

### 圖文說明

- A：術者的位置
- B：攻擊目標
- ：攻擊可能的範圍
- ：攻擊範圍



配合下圖所再述的性質的話，就可以瞭解整個魔法的攻擊範圍。

## 單體



只能攻擊一個在攻擊範圍內的人物。不把目標簡單向敵方無法使用，也不能將地形做為目標。

## 複數



攻擊範圍內的一點做為攻擊目標。針對攻擊目標及緊鄰方格內目標加以攻擊。和單體不一樣的是他可將地形做為目標。

## 直線



攻擊術者的前後左右任何一方。由於魔法只能使用於直線上，所以無法對於斜方的角色加以攻擊。

## 放射



對射線內所有人物實施攻擊。術者雖不受魔法的影響，但只在術者使用「睡眠N」(スリーピングN)時，本身也會受到魔法的影響。

## 大範圍



和直線樣式不同所離的距離愈長，攻擊範圍就會愈加大。「德拉格私雷布」(ドラグスレイブ)和「德立格私雷布F」(ドラグスレイブF)而已。

## 三線



針對術者的前方後左右其中一方，實施寬度三格的攻擊。這種類式的魔法只有「核融箭-N」(フレアアロー-N)和「冷凍箭-N」(フリーズ-N)而已。



# 附在魔法名稱後方的字母的意義

譬如像「恢復B（リカバリB）」或「核融箭-N」（フレアアロー-N），跟在魔法名稱之後的字母，是象徵著魔法本身的整理型式。B為攻擊視數型，C為集中（單體）型，S為直線型，F為強化型，而N則是附加獨自擁有的招式。



如果能夠解其字母含義的話，就可大致上了解其攻擊範圍。



魔法的專門魔法，附有部份的N與一個字母「B」。

# 白魔法

是亞美莉亞和希爾菲最拿手的魔法。注意「神聖火焰」（ホーリイアレス）僅對鬼魂系的怪物有效。

屬性	魔法名稱	限制	種類	持續	攻擊機率	追加效果	追加機率	射程	範圍	貫通	攻擊對象	莉娜				
												回復力	魔法威力	炎屬性	冰屬性	
白	魔法回復B (リカバリB)	A	B	0	0	-	0	1	擊	X	聖	ABK				
白	神聖大回復 (ホーリイアレス)	A	B	0	0	回復	100	-	放射	-	聖	FG				
白	恢復 (リカバリ)	A	B	0	0	回復	100	6	擊	○	聖	ABUL	100	1	5	0
白	恢復B (リカバリB)	A	B	0	0	回復	100	6	擊	X	聖	ABK				
白	神聖 (ホーリイアレス)	A	B	0	0	回復	100	1	擊	X	聖	ABK				
白	聖輝 (ホーリイアレス)	A	B	0	0	回復	100	8	擊	X	聖	ABLK				

# 黑魔法

莉娜最得意的黑魔法攻擊魔法，MP消費雖多，但所能發揮出的威力卻是無與倫比。尤其是「德拉格雷布」（ドラグスレイブ）從開始至結束都會用到。

屬性	魔法名稱	限制	種類	持續	攻擊機率	追加效果	追加機率	射程	範圍	貫通	攻擊對象	莉娜				
												回復力	魔法威力	炎屬性	冰屬性	
黑	德拉格雷布 (ドラグスレイブ)	B	1	10	68	貫通	55	8	擊	○	魔	ABCDEFGHIJKLM	360	2	20	35
黑	破壞大回復 (リカバリ)	A	1	10	68	貫通	77	4	擊	X	魔	ABCDEFGHIJKLM	400	2	18	35
黑	破壞大回復 (リカバリ)	B	1	9	75	貫通	85	6	擊	X	魔	ABCDEFGHIJKLM	320	3	36	0
黑	破壞大回復 (リカバリ)	A	1	14	75	貫通	88	8	擊	-	魔	ABCDEFGHIJKLM	360	3	32	0
黑	德拉格雷布 (ドラグスレイブ)	D	1	14	37	貫通	100	-	廣	-	魔	ABCDEFGHIJKM	640	4	48	0
黑	德拉格雷布 (ドラグスレイブ)	C	1	13	100	貫通	100	6	擊	○	魔	ABCDEFGHIJKM	570	3	40	25
黑	德拉格雷布 (ドラグスレイブ)	D	1	15	87	貫通	100	-	廣	-	魔	ABCDEFGHIJKM	720	4	60	0
黑	次元破壞 (ディメンション)	A	0	0	0	貫通	100	8	擊	X	魔	BFQHEK	0	0	8	75
黑	破壞大回復 (リカバリ)	A	1	15	100	-	0	1	擊	X	魔	ABCDEFGHIJKLM	0	0	80	80

# 魔法與敵人的八字

魔法使用在八字不合的敵人身上也不會見有攻擊力。八字的基本如右所述。不過如邪・惡魔類的下級魔族，使用精靈魔法也能奏效。另外使用精靈魔法的「拉提爾特」（ラティルト）也能讓迪魯（ダイオン）負傷。詳情請參照資料。

## 基本

- 黑魔法  
一對所有敵人有效
- 精靈魔法  
一對魔族無效



▲「艾爾迪亞斯」（エルディアス）  
是黑魔法・白魔法對魔族也有效。

那加				傑爾加魯斯				亞美莉亞				希菲爾				拉克				備考	
攻擊力	詠唱時間	消費MP	命中停止	攻擊力	詠唱時間	消費MP	命中停止	攻擊力	詠唱時間	消費MP	命中停止	攻擊力	詠唱時間	消費MP	命中停止	攻擊力	詠唱時間	消費MP	命中停止		
0	1	8	0					0	1	8	0	0	0	1	2	0					以敵戰鬥不能以外的通常情況
180	1	4	0	125	1	7	0	160	0	0	3	178	80							攻擊敵面上所有敵人	
										150	1	4	0								
0	1	8	0					0	1	12	0	0	1	8	0					可以敵戰鬥不能狀態	
										0	1	8	0							可以敵戰鬥不能狀態	

那加				傑爾加魯斯				亞美莉亞				希菲爾				拉克				備考
攻擊力	詠唱時間	消費MP	命中停止	攻擊力	詠唱時間	消費MP	命中停止	攻擊力	詠唱時間	消費MP	命中停止	攻擊力	詠唱時間	消費MP	命中停止	攻擊力	詠唱時間	消費MP	命中停止	
400	2	24	50																	
430	2	28	60					350	3	40	0									
												550	4	80	0					
												450	4	85	20					
0	1	12	80																	給予500的傷害
																				給予500的傷害

# 精靈魔法

魔法の種類雖多、但能攻撃所有敵人的大概只有「艾爾梅加槍（エルメキアランス）」、「布拉姆布雷薩（ブラムブレイダー）」和「拉提爾特（ラティルト）」吧。

屬性	魔法名稱	種類	魔法威力	魔法威力	魔法威力	魔法威力	魔法威力	魔法威力	魔法威力	魔法威力	魔法威力	魔法威力	魔法威力	魔法威力	魔法威力	魔法威力	魔法威力	魔法威力	魔法威力			
																			魔法威力	魔法威力	魔法威力	魔法威力
無	阿爾梅加槍 (アルメキアランス)	A	0	0	0	-	0	1	無	×	無	AB										
無	艾爾梅加槍 (エルメキアランス)	A	0	0	0	-	0	0	無	×	無	A										
無	艾爾梅加槍 (エルメキアランス)	A	0	0	0	魔法	35	8	無	×	無	ABCDEFGHIJKLM	170	1	12	50						
無	艾爾梅加槍 (エルメキアランス)	B	0	0	40	魔法	60	8	無	○	無	ABCDEFGHIJKLM	300	2	20	0						
無	艾爾梅加槍 (エルメキアランス)	A	0	0	0	魔法	90	1	無	-	無	ADJK		0	2	90	0					
無	艾爾梅加槍 (エルメキアランス)	A	0	0	0	魔法	100	4	放射	-	無	ABEJK										
無	布拉姆布雷薩 (ブラムブレイダー)	A	0	0	60	魔法	40	8	無	×	無	ABCDEFGHIJKLM	250	2	17	35						
無	拉提爾特 (ラティルト)	B	1	14	88	魔法	75	8	無	○	無	ABCDEFGHIJKLM										
無	拉提爾特 (ラティルト)	B	1	13	88	魔法	85	8	無	×	無	ABCDEFGHIJKLM										
無/火	艾爾梅加槍 (エルメキアランス)	B	0	3	5	魔法	10	8	無	×	無	ABEFLJK	160	1	12	20						
無/火	艾爾梅加槍 (エルメキアランス)	B	0	1	12	魔法	28	8	無	×	無	ABEFLJK										
無/火	艾爾梅加槍 (エルメキアランス)	B	0	3	20	魔法	15	8	無	×	無	ABEFLJK	275	3	22	8						
無/火	艾爾梅加槍 (エルメキアランス)	A	0	1	5	魔法	25	8	無	×	無	ABFK	85	1	8	10						
無/火	艾爾梅加槍 (エルメキアランス)	C	0	0	50	魔法	35	8	無	×	無	ABEFLJK	250	3	20	25						
無/火	艾爾梅加槍 (エルメキアランス)	C	0	0	0	魔法	50	8	無	×	無	ABEFGHJK										
無/火	艾爾梅加槍 (エルメキアランス)	C	0	7	65	魔法	40	8	無	×	無	ABEFGHJK	330	3	28	0						
無/火	艾爾梅加槍 (エルメキアランス)	A	0	4	32	魔法	35	8	無	×	無	AFHK	100	1	8	35						
無/火	艾爾梅加槍 (エルメキアランス)	A	0	4	20	魔法	45	10	3	-	無	ABFK										
無/火	艾爾梅加槍 (エルメキアランス)	A	0	7	42	魔法	25	8	無	×	無	ABFLJK	140	1	10	35						
無/火	艾爾梅加槍 (エルメキアランス)	A	0	1	1	-	0	8	無	×	無	ABEFLJK	135	1	8	20						
無/火	艾爾梅加槍 (エルメキアランス)	A	0	2	8	-	0	8	無	○	無	ABEFLJK	105	3	8	40						
無/火	艾爾梅加槍 (エルメキアランス)	A	0	7	22	魔法	80	8	無	×	無	ABFLJK	130	3	10	25						
無/水	艾爾梅加槍 (エルメキアランス)	A	0	2	20	魔法	64	4	無	×	無	ABEFLJK	275	3	24	30						
無/水	艾爾梅加槍 (エルメキアランス)	A	0	4	18	魔法	18	8	無	×	無	AFHK	90	1	7	8						
無/水	艾爾梅加槍 (エルメキアランス)	A	0	4	12	魔法	45	10	3	-	無	ABFK										
無/水	艾爾梅加槍 (エルメキアランス)	A	0	3	25	-	0	8	無	×	無	AFHK	85	1	8	0						
無/雷	艾爾梅加槍 (エルメキアランス)	C	0	4	12	-	0	4	放射	-	無	ABFLJK	145	3	11	0						
無/雷	艾爾梅加槍 (エルメキアランス)	C	0	3	10	魔法	7	8	無	○	立	ADFLJK	210	3	18	0						
無/雷	艾爾梅加槍 (エルメキアランス)	B	0	2	8	魔法	74	4	放射	-	無	AFHK	75	2	8	25						
無/雷	艾爾梅加槍 (エルメキアランス)	B	0	2	25	魔法	65	8	無	○	無	ABFK	90	3	8	25						
無/雷	艾爾梅加槍 (エルメキアランス)	C	0	5	17	魔法	24	8	無	-	無	ABFK	170	1	14	0						
無/雷	艾爾梅加槍 (エルメキアランス)	B	0	0	0	魔法	20	8	無	3	無	ABFK	210	2	21	85						
無/雷	艾爾梅加槍 (エルメキアランス)	B	0	0	3	魔法	100	4	放射	-	無	ADDFK	30	1	10	0						
無/雷	艾爾梅加槍 (エルメキアランス)	A	0	0	0	魔法	100	1	無	-	無	ADDFFK	30	1	10	0						
無/雷	艾爾梅加槍 (エルメキアランス)	B	0	1	3	魔法	100	0	無	-	無	ADDFFK	30	1	8	0						
無/雷	艾爾梅加槍 (エルメキアランス)	A	0	2	3	魔法	20	8	無	3	無	ABFK	185	1	8	10						
無/雷	艾爾梅加槍 (エルメキアランス)	A	0	1	3	魔法	50	8	無	○	無	ABFK	85	2	8	0						
無/雷	艾爾梅加槍 (エルメキアランス)	A	0	4	50	魔法	80	1	無	3	無	ABEFLJK	200	2	20	15						
無/雷	艾爾梅加槍 (エルメキアランス)	A	0	2	50	魔法	72	4	無	3	無	ABEFLJK	135	2	13	10						

和加				保加利亚				亞美利加				英非蘭				拉克				備註
力	時	P	M	力	M	P	M	力	M	P	M	力	M	P	M	力	M	P	M	
				0	1	8	5													
								0	2	8	0									
185	1	10	40	185	1	13	25	185	1	15	50	245	2	18	26	240	2	20	38	
305	2	28	40	305	3	37	25													
0	3	10	15																	
0	3	10	50																	
275	1	14	40	260	2	18	25	260	2	18	60									
				580	4	48	25	570	3	48	0									
				380	4	78	0	380	4	72	20									
180	1	18	0	120	1	13	15													
				125	2	13	15													
290	3	22	0	280	4	28	5	310	3	28	0									
90	1	8	0					65	1	8	0	85	1	10	15					
260	3	19	26	230	3	25	5					270	3	25	5	240	3	30	25	
								260	2	24	60									
330	3	28	0																	
100	1	9	0	85	1	9	10	80	1	8	0	80	1	8	15	110	1	12	20	
80	3	7	20																	
140	3	13	0	130	3	14	5	140	2	16	0	110	3	13	5	160	1	10	20	
105	1	8	0					100	1	10	0	85	1	7	0					
95	2	8	0					135	2	12	0									
150	3	14	25	150	3	16	5	160	3	16	0	115	2	14	5	120	1	14	15	
290	3	26	50					275	3	27	0									
105	1	10	30	85	1	10	10	90	1	10	0	75	1	10	15	100	1	12	15	
85	3	9	25																	
90	1	8	30	100	1	11	5	115	1	8	0	85	1	10	15					
140	3	13	0	150	2	17	10													
				225	2	24	70													
90	2	8	0	75	2	8	25	75	2	10	0									
				95	2	11	40	85	2	10	0	80	3	10	5					
125	3	11	0	125	1	14	10	180	1	18	0	95	1	8	15					
185	3	17	0	130	3	15	15	145	3	15	0	100	3	10	5	120	1	17	15	
40	3	8	10	40	2	8	25	40	2	8	0									
				40	2	8	25													
				40	1	8	25	40	1	8	0									
115	1	10	0	100	1	11	30	130	1	13	0	70	1	10	15	105	1	10	15	
240	1	18	10	245	1	20	20	190	1	10	0	120	1	13	5	230	2	20	15	
230	3	18	0																	
180	3	14	0																	

# 敵情資料

敵人的指數基本上與大夥相同，但一般的小雜應則具有可加以修正的指數。除了HP,MP的指數以外，每個人物所分配的指數都不盡相同。

## 指數的說明

HP:マシタス全HP數值  
MP:マシタス全MP數值  
物攻:物理攻擊力  
魔法:魔法攻擊力  
物防:物理防禦力  
魔法:魔法防禦力  
命中:攻擊命中率  
回避:攻擊回避率  
物力:容易飛絕的速度  
洞察力:攻擊力的容易低落速度  
速度:人物的速度快慢  
修正:指數的上下寬度

## 有關敵人專用技術

敵人使用的特殊攻擊一覽表如右。在敵人所使用的特殊攻擊當中，也有屬於敵人專用的東西。不要被外表欺騙了。

## 特殊攻擊

A:電波(放射、氣絕)  
B:飛彈(浮體)  
C:擊殺(直接)  
D:死亡(單體、連死)  
E:炸彈(波動)  
F:飛彈(直接)  
G:合流(波動、凍結)  
H:核融合(單體)

名字	HP	MP	物攻	魔法	物防	魔法	命中	回避	物力	洞察力	速度	修正	特殊技	備註
敵兵(ゴキウキ)	0	40	0	0	0	0	00	00	40	40	00	00		
敵騎(ゴキウシ)	50	50	20	20	20	100	07	70	100	00	00			
敵士(ゴキウシ)	0	60	0	20	0	00	71	00	00	00	00			雜種型
敵士(強襲)(ゴキウシ(強襲))	0	07	0	20	20	100	00	00	00	40	10			雜種型
敵騎(強襲)(ゴキウシ(強襲))	0	40	0	0	0	70	00	00	00	00	00			雜種型
敵騎(強襲)(強襲)(ゴキウシ(強襲))	0	40	0	10	0	00	40	00	40	70	00			雜種型
敵騎(強襲)(強襲)(強襲)(ゴキウシ(強襲))	140	70	20	00	10	117	00	00	00	70	10			
敵騎士(ゴキウシ)	100	40	10	20	20	100	00	00	00	70	10			
強襲(ゴキウシ)	100	00	0	00	00	110	100	00	00	70	0		H	
敵騎(ゴキウシ)	0	04	0	20	20	00	40	00	00	00	40			
強襲人(ゴキウシ)	0	00	0	20	20	00	00	70	70	0	00			
強襲(ゴキウシ)	0	100	0	100	0	100	00	0	10	20	40			
強襲(ゴキウシ)	0	100	100	0	100	110	00	10	10	10	00			
強襲(ゴキウシ)	0	00	0	0	0	00	40	70	10	00	00			
強襲(ゴキウシ)	240	40	00	0	00	110	70	00	00	10	40			
強襲(強襲)	200	00	00	40	20	00	70	100	200	00	40		C	
強襲(強襲)(強襲)	120	74	70	00	20	00	00	00	40	170	00			
強襲(強襲)(強襲)(強襲)	200	04	00	20	0	00	00	10	20	00	00			
強襲(強襲)(強襲)(強襲)(強襲)	200	00	70	20	00	100	00	10	70	00	00		H	
強襲(強襲)(強襲)(強襲)(強襲)(強襲)	100	70	00	00	00	104	04	20	00	70	00		H	強襲型
強襲(強襲)(強襲)(強襲)(強襲)(強襲)(強襲)	100	70	110	20	20	104	04	20	100	00	00		CP	
強襲(強襲)(強襲)(強襲)(強襲)(強襲)(強襲)(強襲)	100	70	110	20	20	00	04	20	100	00	40		CP	強襲型
強襲人(ゴキウシ)	0	00	00	04	100	100	00	100	170	00	0			
強襲(強襲)(ゴキウシ)	400	100	104	70	200	100	100	170	100	110	0		BEG	
強襲(強襲)(強襲)	000	104	100	00	200	100	100	100	100	110	0		CODEP	
強襲(強襲)(強襲)(強襲)	700	100	104	124	200	140	104	200	200	40	0		CODEP	強襲型
強襲(強襲)(強襲)(強襲)(強襲)	000	100	100	100	200	104	110	200	200	40	0		CODEP	
強襲(強襲)(強襲)(強襲)(強襲)(強襲)	000	110	100	110	200	100	100	200	270	10	0		ABCCD	
強襲(強襲)(強襲)(強襲)(強襲)(強襲)(強襲)	1000	140	100	140	200	144	100	200	200	10	0		ABCCD	

# 迷你遊戲資料

## 吃角子老虎

## 吃角子老虎的結構

吃角子老虎的獎賞如右所述。理論上無誤的話，可有53/64的機率猜中。瞭解習慣的話，莉娜，葛蘭利，傑爾加塔斯將很容易就能掌握。與其他人物，由於大致上都具有類似點，必定很難猜中，總是挑戰看看吧！



「正對」在連不習慣時會覺得很難，但是都有挑戰看看的價值。

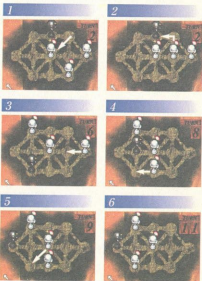
### 吃角子老虎的精品

莉娜…達人劍  
 那加…艾爾極加劍  
 葛蘭利…合幣200枚  
 亞美莉亞…合幣100枚  
 希爾菲…再玩

## 騎士與怪獸

開始時會感覺到騎士與怪獸很難排列，但是如果能夠瞭解其填滿方法，就可確實的開始過關。首先如圖1！將上或下方的棋子移向中央，如圖2！以中央的棋子做中心，並逼趕敵人的棋子，這當中不要移動中央與右邊的棋子。接著變成如圖3的配置之後，再將最右邊的棋子移動至左、下方。如無法變成「四」的配置，在看見黑棋子往右偏離格時，只要將最右方的棋子移至左下方即可。然後再把相同的棋子往左方移動的話，可成為「4」或「5」的圖樣，若為圖4的話，便將最下方的棋子往左方移動，為圖5的話，把中央的棋子往左下，將最靠近右方的棋子往上方移動。這麼一來，怎麼樣都會變成如圖6的狀態。之後再將中央的棋子移向左方即可。

## 呈現給無論如何都無法過關的人



---

## STAFF

---

・ Editor

\_\_\_\_\_ Stephen Kinn

・ Editorial Staff

\_\_\_\_\_ Stephen Kinn

\_\_\_\_\_ 胡立群

\_\_\_\_\_ 楊景嵐

・ Designer

\_\_\_\_\_ Stephen Kinn

\_\_\_\_\_ 鍾九宇

・ Air Director

\_\_\_\_\_ Stephen Kinn

\_\_\_\_\_ 鍾九宇

\_\_\_\_\_ My way

---

出版日期 1997. 9. 10

負責人.....官振邦

發行所.....華曜文化

發行地址.....台北縣板橋市三民路1段187號F

服務電話: (02) 963-5472

業務專線: (02) 963-5473

讀者專線: (02) 963-7466

FAX: (02) 963-7460

行銷專員.....● 謝勳源 ● 巫俊廷

法律顧問.....經緯法律事務所

張靜律師

印刷.....漢大印刷

裝訂.....華成裝訂

### Warning!

◎本書之內容、編繪為著作權所有，未經同意同意禁止複製、轉載。

※本書之畫面圖案、商標、遊戲內容為其原公司獨家所有



# スレイヤーズ ろいやる



定價/250

編輯/A1 Director

發行/華曜文化