



Controles

La siguiente configuración de botones representa los controles por defecto del juego durante las fases de acción. Ten en cuenta que la configuración de botones se puede ver en las Opciones.

MANDO DE XBOX ONE



CAMINAR/CORRER

Mueve a Bayonetta con el joystick izquierdo. Pulsa el joystick izquierdo ligeramente para caminar y por completo para correr. Ten en cuenta que mientras tengas un objetivo fijado (botón **RB**), Bayonetta solo podrá caminar, no correr.

PATADAS/PUÑETAZOS Y COMBOS

Saluda a los enemigos cercanos infligiéndoles daño con unas cuantas patadas y puñetazos. Mantener pulsado el botón **B** o **Y** más tiempo permite a Bayonetta realizar disparos tras un puñetazo o patada para infligir daño adicional. También puedes realizar incontables variaciones de ataques combinados pulsando de forma sucesiva combinaciones de los botones **B** y/o **Y**.



CLÍMAX BALÍSTICO



Para activar Clímax balístico haz un movimiento circular con el joystick izquierdo y a continuación pulsa el botón **B** o **Y** repetidamente. Cuando esté activado, dispara a tu alrededor pulsando rápidamente el botón **B** o **Y** mientras apuntas con el joystick izquierdo.

PISTOLAS

Pulsa el botón **X** para disparar un solo disparo y mantenlo pulsado para disparar rápidamente. Su potencia de fuego es relativamente débil, pero estas armas se pueden usar sin importar qué tenga equipado Bayonetta.

ESQUIVAR

Pulsa el botón **RT** para retroceder rápidamente en un enfrentamiento abrumador. Usar el joystick izquierdo durante esta acción permite a Bayonetta esquivar de forma acrobática en cualquier dirección.



* Tiempo brujo

Esquivar en el último momento posible activará "Tiempo brujo". Durante este tiempo, Bayonetta puede realizar acciones a hipervelocidad, lo que le permite incluso correr sobre el agua.



	Controles del menú	Controles de acción
Joystick izquierdo / Botones de dirección	↑ : resaltar opción del menú ↓ : cambiar opción	L mover a Bayonetta + usar objetos
Joystick derecho	-----	R Mover la cámara
Botón A	Seleccionar opción del menú	Saltar
Botón B	Cancelar/Salir del menú	Patada/Arma (mantener pulsado)
Botón X	Cancelar/Salir del menú	Disparar/Acción
Botón Y	-----	Puñetazo/Arma (mantener pulsado)
Botón LB	Cambiar al modo Práctica (en pantalla de carga)	Menú del juego
Botón RB	Seleccionar opción del menú	Menú de pausa
Botones LT / RT	Seleccionar subcategorías	LB Burla / RT Fijar
Botón LT	-----	Cambiar de arma
Botón RT	-----	Esquivar (tiempo brujo)



SALTAR

Pulsa el botón **A** para saltar en el aire. A continuación, pulsa el botón **A** una vez más en mitad del aire para realizar un doble salto.



* Restablecer gravedad

Pulsa el botón **Y** mientras Bayonetta realiza "Paseo brujo" (caminar en vertical por la pared y en el aire) para que vuelva a poner los pies en el suelo rápidamente.

FIJAR

Mantén pulsado el botón **X** para fijar automáticamente un enemigo cercano. El objetivo fijado se identificará con una marca roja.



CÁMARA

Usa el joystick derecho para cambiar el ángulo de la cámara y mirar a tu alrededor. Ten en cuenta que no podrás controlar la cámara en determinadas escenas. Para volver a posicionar la cámara detrás de Bayonetta, usa el botón **Z**.



CAMBIAR DE ARMA

Pulsa el botón **R** para cambiar rápidamente el arma de Bayonetta del conjunto A al B durante el combate. Para modificar las armas equipadas de Bayonetta (conjunto A y B), debes acceder al menú del juego pulsando el botón **Start**.



BURLA

Pulsa el botón **L** para burlarte de los enemigos cercanos. Los enemigos pueden volverse más hostiles, pero, a cambio, Bayonetta puede recuperar su poder mágico (barra de magia).

©SEGA. SEGA, and the SEGA logo are either registered trademarks or trademarks of SEGA Holdings Co., Ltd. or its affiliates. All rights reserved. SEGA is registered in the U.S. Patent and Trademark Office. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners.

Unauthorized copying, reproduction, rental, pay for play, public performance or transmission of this game is a violation of applicable laws.

