

**NINTENDO, SEGA & MEHR**

**COMPUTEC** 3/94  
VERLAG

# MEGA FUN

**DER TOTALE VIDEOSPIELSPASS FÜR ALLE SYSTEME**

**AUF DM**  
**4,90**

**JAGUAR**

**RAIDEN**

**MEGA DRIVE**

**SONIC 3**

**VIRTUA RACING**

**SUPER NES**

**SUPER EMPIRE  
STRIKES BACK**

**PINBALL DREAMS**

# SHOWDOWN IN LAS VEGAS

# ALLES ÜBER CASTLEVANIA

# ZOMBIES



Screens: Sega Mega Drive

## Neu! Zombies. Der clevere, witzige Gruselschocker

Satte 55 Level verschrecken jede Langeweile. Alles, was Spaß macht, ist erlaubt. Alles geht, wenn Du mit Geschick und Cleverness Deine Nachbarschaft vor den nicht endenden Schurkereien der Zombies, Feuerteufel, Mumien, Vampire, Schleimblobs, Aliens, Werwölfe, Riesenbabies und verrückten Holzfäller schützt. Exzellentes Scrolling. Gänsehautstarke Animation. Ein Sound der Gruselklasse.

Spiele nie allein, wenn es sich vermeiden läßt! Uuiihaaaa! Zu zweit macht dieses Abenteuer-Game doppelt Spaß. Hol' Dir Zombies – das witzig-gruselstarke Videogame.

Das renommierteste US-Videogame-Magazin Gamepro 8/93 schreibt: "... Die Grafiken sind wie Dynamit. Du bekommst den echten Kick von den schön detaillierten Zeichentrickcharakteren, die aus nahezu jedem Science-Fiction-Grusel- und Horrorfilm stammen, der jemals über die Leinwand flimmerte."

**TOLLE TREUE-PRÄMIEN!**  
Auf allen neuen KONAMI! Verpackungen findest Du den **GOLDENEN GAME POINT**. Das ist tolle Prämien wert. Bei KONAMI anfordern, mit Kurzer Adresse beiliegen.

**KONAMI®**  
Superstarker VideospieleSpaß

KONAMI-Videospiele: Adventure - Action - Fun - Intelligenz - Sport gibt's für Nintendo und Sega. Prospekte beim Handel oder direkt bei KONAMI (Deutschland) GmbH, 60406 Frankfurt am Main, Postfach 560180, Telefon D-0 69/95 08 12-0, Telefax D-0 69/95 08 12-77 Nintendo, SNES™, NES™, GAME BOY™, the Nintendo Product Sales and other marks designated as „TM“ are trademarks of Nintendo. KONAMI® is a registered trademark of Konami Co., Ltd. Sega and Sega Mega Drive are trademarks of Sega Enterprises Ltd. Zombies™ and © 1993 Lucas Arts Entertainment Company. Lucas Arts is a trademark of Lucas Arts Entertainment Company.

# Die Wüste lebt. ab Seite 8

## Alles Neue von der Winter CES-Messe



# Legendär, sagenumwoben, faszinierend: Alles Wissenswerte über Castlevania ab Seite 128

Frankfurter Automatenmesse



ab Seite 134

NINTENDO, SEGA & MEHR

# MEGA FUN

DER TOTALE VIDEOSPIELSPASS FÜR ALLE SYSTEME

## Editorial

**N**a? Zuviel versprochen? Mit dieser Ausgabe sprengen wir wirklich jeden erdenkbaren Rahmen. Ganze 156 Seiten hat diese Ausgabe, darunter allein 32 Seiten nur für Tips & Tricks, kein Vergleich also zu den bisherigen "mickrigen" acht Seiten; denn wenn die Helpline bisher zu klein war, wie Eure Leserbriefe beweisen, dann reagieren wir auch entsprechend darauf. Aufgrund Eurer vielen Fragen zu allen neuen Konsolen wie Jaguar, 3DO, Saturn, etc. haben wir uns zu einem 16-Seiten-Sonderteil entschlossen, in dem wir ausführlich auf die neue Videospiele-Generation eingehen. Natürlich halten wir Euch nach wie vor über den neuesten Stand auf dem laufenden, denn gerade die neuen Sega- oder Nintendo-Teile sind noch nicht spruchreif und bei den technischen Daten kann sich noch einiges ändern.

Viel Spaß mit dem bisher dicksten Heft wünscht Euch

*Euer Mega Fun Team*



**HÖR AUF ZU GRINSEN**



**DU** UND ALLE ANDEREN  
FUßBALLSPIELE SIND SCHNEE VON  
**GESTERN!**



composite screen shot



Es gab Zeiten, da konnte man Fußball nur schwarz-weiß

darstellen. Dann erschienen kleine ruckelnde

Männchen auf der Bildfläche. Das waren die ersten Videospiele

mit verschwommener Grafik und noch verschwommenem

Spielablauf. Doch die gehören jetzt der

Vergangenheit an.

Denn jetzt gibt es Fußball pur. Und der kommt mit

satten 16 MBit im Dezember auf Ihr Mega Drive™. Erleben

Sie die realistische

Stadionatmosphäre mit Sprechchören

und Gesängen der Fans, mit Rückpässen, Spansschüssen,

Fallrückziehern, Kopfbällen, Elfmetern und Fouls. Hier

müssen die Schiedsrichter sogar hinten Augen haben.

Spielen Sie bei Sonnenschein oder auf nassem Rasen.

Dank des neuen 4-Spieler-Adapters können

Sie sogar mit bis zu drei anderen Fußballfans

gleichzeitig eine Runde kicken. 48 Nationalmannschaften

und 960 Spieler mit 13 verschiedenen, einstellbaren Eigenschaften

laden zum Life-Fußball ein. Und das mit besonderer Empfehlung der

FIFA und komplett in Deutsch!

Es gibt nur eine Alternative zu

FIFA International Soccer: Trommeln Sie 21 Kumpels zusammen,

und machen Sie sich auf zum nächsten Fußballplatz.



# MESSEBERICHTE

## Winter CES Las Vegas



Was erwartet Euch dieses Jahr? Welche Highlights waren zu sehen? Antworten findet Ihr ab Seite 8

## IMA '94 Frankfurt



Coin-op Automaten von heute sind die Videospiele von morgen. Wir werfen für Euch einen Blick auf die neuesten Spiele wie MK II oder Ridge Racer. ab Seite 134

# FLOTTE DREIER

## Sonic 3

Segas Maskottchen in seinem dritten Modul-Abenteuer. Freund Tails steht ihm wieder zur Seite.

Seite 102



## Acclaim mal drei



Acclaim schlägt gleich dreimal zu!  
WWF - Rage In The Cage CD Seite 114

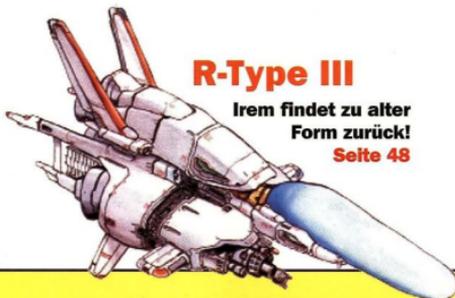
NBA Jam Seite 36

Champions World Class Soccer Seite 100

## R-Type III

Irem findet zu alter Form zurück!

Seite 48



## Rubriken

Anzeigenauftrag .....	96
Börse .....	95
Countdown .....	94
Editorial .....	3
Game Over .....	138
Helpline .....	51
Highlights .....	3
Impressum .....	138
Inserentenverzeichnis .....	133
Mega Mail .....	91
Poster .....	67
Referenzen .....	34

## News

Software News .....	
Super Nintendo .....	18
Mega Drive .....	21
Rest Der Welt .....	26
Scene .....	28

## Previews

SN Mega Man X .....	33
MD Virtua Racing .....	32

## Spieletests

### Super Nintendo

Brawl Brothers .....	45
Champions World Class Soccer .....	100
Equinox .....	38
Humans .....	50
Lufia The Fortress Of Doom .....	46
NBA Jam .....	37
Pinball Dreams .....	42
R-Type III .....	48
Soldiers Of Fortune .....	44
Spectre .....	35
Super Empire Strikes Back .....	40
Super Troll Island .....	47

## Pirates Gold



**Pirates Gold - Gold Game?**  
Seite 112

## Castlevania Special

Die Rache des Belmont-Clans; mit der brandneuen MD-Version im Test.  
Seite 128



## INTERAKTIV

### Ground Zero Texas



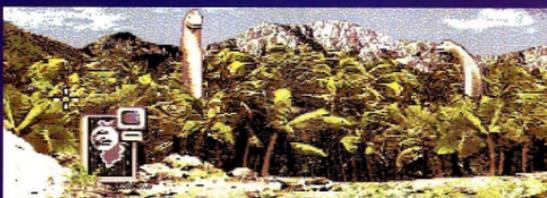
Die bisher aufwendigste Produktion fürs Mega CD.  
Seite 118

### Prize Fighter

Klappt es vielleicht auf CD mit einer guten Box-Simulation?  
Seite 119



### Jurassic Park



Die Modul-Version konnte bei weitem nicht überzeugen, aber mit der CD befindet sich Sega auf dem Wiedergutmachungs-Trip.  
Seite 116

### Mega Drive

Addam's Family .....	104
Double Switch CD .....	120
Ground Zero Texas CD .....	118
Jurassic Park CD .....	116
NBA Showdown .....	108
Normy .....	109
Pirates Gold .....	112
Prince Of Persia .....	105
Prize Fighter CD .....	119
Skitchin' .....	107
Socket .....	106
Sonic 3 .....	102
WWF Rage In The Cage CD .....	114

### Jaguar

Crescent Galaxy .....	121
Raiden .....	121

### Neo Geo

Miracle Adventure .....	122
-------------------------	-----

### Master System

Aladdin .....	123
Road Runner Desert Speedtrap .....	124
Ronald's Magical Land .....	124

### Game Gear

Aladdin .....	123
Road Runner Desert Speedtrap .....	124
Ronald's Magical Land .....	124

### Specials

Castlevania .....	128
IMA '94 .....	134
Manga .....	132
Referenzen .....	
SN World League Basketball .....	126
Winter CES .....	8

Jetzt  
Mega Fun  
testen unter  
Telefon:  
09122 / 6061  
1 Ausgabe kostenlos!

# Winter CES Las Vegas



Anfang Januar fand in Las Vegas die Winter CES, die größte Videospiel-Messe der Welt statt.



Rise Of The Robots



Goofy's Historical History Tour



Goofy's Historical History Tour



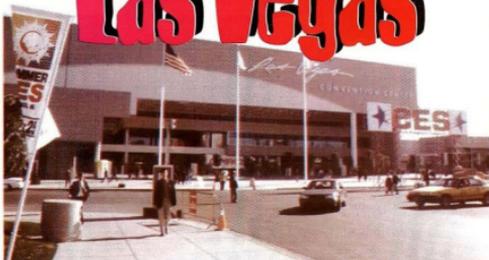
Chopflifter III



Chopflifter III



Battletech



Alle halbe Jahre wieder, wenn der, nach immer neuen, aufregenderen Spielen lechzende Freak die Berichte über die Consumer Electronics Show liest, so kann ich aus Erfahrung sprechen, läuft ihm das Wasser im Mund zusammen und der Wunsch, einmal dies Mekka der Videospiele besuchen zu dürfen, nimmt sakrale Formen an. Leider dürfen nur Händler, Aussteller und Journalisten das Allerheiligste betreten. Also möchte ich Euch einladen, durch meine Augen mit mir die diesjährige CES zu besuchen. Um Euch die Zeitverschiebung von satten neun Stunden zu ersparen, stehen wir direkt vor dem, in Las Vegas vielleicht weniger auffällig großen, in jeder anderen Stadt aber als gigantisch anzusehenden Convention Center. Erfüllt mit Stolz setze ich den Fuß über die Schwelle. EXCALIBUR! Vier Hallen, die größte allein für Nintendo und Sega. Marjos, Sonics, Tails, soweit das Auge reicht.

## Sofas und Software

### Absolute/Extreme

Ein eher düster-bedrohliches Bild bot der Stand von **Absolute/Extreme**. Wahrscheinlich weil ihr Maskottchen der wenig Vertrauen einflößende Hauptdarsteller aus **Rise Of The Robots** war. In diesem Spiel werdet ihr zum Cyborg

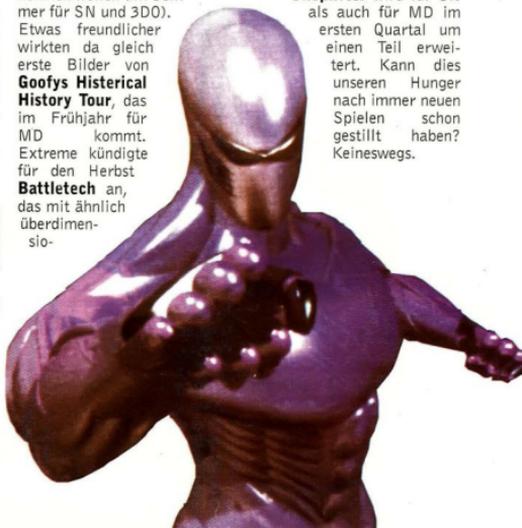


Nicht nur Spiele gab es zu bestaunen!

umgewandelt und kämpft gegen ein paar ausgeflippte Roboter, die in ihrem Größenwahn die Weltherrschaft übernehmen wollen (im Sommer für SN und 3DO). Etwas freundlicher wirkten da gleich erste Bilder von **Goofy's Historical History Tour**, das im Frühjahr für MD kommt. Extreme kündigte für den Herbst **Battletech** an, das mit ähnlich überdimen-

nierten Robotern wie Mechwarrior MD-Freunde unter Euch entzücken könnte, und die Vermisstenrettungs-Serie

**Chopflifter** wird für SN als auch für MD im ersten Quartal um einen Teil erweitert. Kann dies unseren Hunger nach immer neuen Spielen schon gestillt haben? Keineswegs.



## Accolade

Gehen wir festen Schrittes zu der charmanten Dame am Accolade-Empfang, um von einem überaus zuvorkommenden und sympathischen jungen Briten eingeladen zu werden, das bequemste Sofa aller Companies und die neueste Software zu genießen. "Sportspiele sind unser erstes Anliegen.". "Recht so!". Außerdem, und das war sehr geheim, wird heftigst an **Bubsy 2** gearbeitet und noch '94 unters gemeine Volk gebracht. Die Basketball-Simulation **Barkley: Shut Up And Jam!** kommt schon im März, **Brett Hull** und der Rest der NHLPA sogar schon Februar für MD und SN in die Läden.

## Acclaim

Mein Besuch bei Acclaim und bei meiner reizenden Gastgeberin aus Deutschland hätte bei jedem unter Euch gewisse Vorfreude erzeugt. Erst einmal ließ ich mir schon am Vortrag beim groß aufgezogenen Meeting in einem der

Superhotels der Stadt die leckeren Hors d'Oeuvre und JD On The Rocks gut schmecken (und hoffte natürlich auf mehr), außerdem fand ich in einer kleinen Zeitschrift einen Blood-Cheat für SN-Mortal Kombat. Die Reaktion meiner Gesprächspartnerin war entsprechend erschrocken. Jedoch wird dem Gerüchteküche-Schüren gleich ein Ende gesetzt: Es war eine Ente, es gibt definitiv keinen Cheat, der Programmierer höchstpersönlich verbürgt sich mit seinem guten Namen dafür. Aber, Mortal Kombat-Freunde, auf dem nicht weniger bequemen Acclaim-Sofa erfuhr ich, daß **MK II** am 13. September weltweit veröffentlicht wird. Kein Grund zur Freude? Wenn ich Euch bitten dürfte, Euren vor Staunen fast ausgerekten Unterkiefer wieder zu schließen? Acclaim hatte nun mal den prachtvollsten Stand errichtet. **NBA Jam** war das Leitmotiv, ein Basketballkorb und viele Animations-Damen für all die Jam-Brüder unter Euch sorgen für gute Laune.



Barkley: Shut Up And Jam!

## Activision

Den nächsten Hersteller als reanimierte Videospiele-Leiche zu bezeichnen fand ich ungerrecht. Ich jedenfalls bin froh, daß Activision **Pitfall**, zu VCS 2600-Zeiten das größte für alle Adventure-Spieler, neu auflegt. **The Mayan Adventure**, so der Untertitel, verspricht eine hektische Zeit im Lande der Azteken für MD, SN, Jaguar und GG, jedoch nicht vor Ende '94.



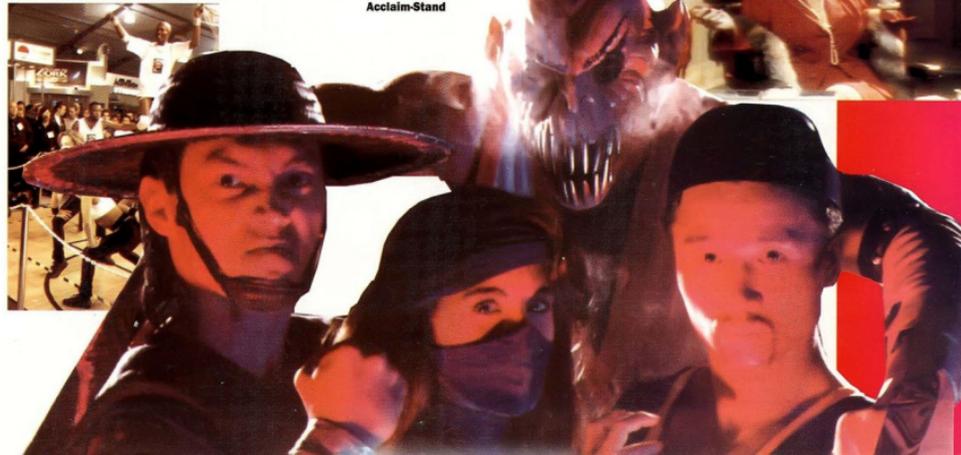
Barkley: Shut Up And Jam!



Acclaim-Stand



Who Shot Johnny Rock?



## Japanisches Intermezzo und Fußballfreuden

### American Laser Games

Besonders nett wird es manchmal, wenn man quasi unangemeldet reinplatzt. Stellt Euch vor, Ihr steht vor einem nicht ganz so protzigen Stand und spielt, was auch in der Spielhalle Spaß macht, und engelsgleich kommt ein Geschöpf angeschwebt und flötet Euch von rechts hinten an, ob Ihr Hilfe braucht. Natürlich würdet Ihr nicht abgeneigt sein. American Laser Games war ihr Arbeitgeber, und bereitwillig brachte sie mir alles, was Mega Fun-Leser glücklich macht, z.B. **Who Shot Johnny Rock?** (für Mega CD und 3DO). Dieser interaktive Krimi läßt sich genau wie **Mad Dog McCree I & II** mit der Knarre am besten spielen. Im Laufe des Jahres kommen noch **Space Patrol** und **Crime Patrol I & II** dazu.

### Capcom

Daß Videospiele eine Erfindung aus dem Land der aufgehenden Sonne sind, wurde am Capcom-Stand klar. Der lange, schmale Aufbau wurde mit No Photo-Schildern zugeflastert, lag hier etwa der Grad der Messe? Natürlich ignorierte ich den Hinweis, doch nach den ersten Screenshots kam eine wunderhübsche Capcom-Mitarbeiterin auf mich zugelaufen und verwickelte mich in ein Gespräch über die neuen Releases, was soviel heißt wie Mega Man satt. Messe-Neuheiten sind für GB **Mega Man IV**, **Mega Man VI** für NES, **Mega Man X** und **Mega Man's Soccer** für SN. Nebenbei wird **The Magical Quest** für MD 1:1 umgesetzt und **Slam Masters**, ein Wrestling-Game für SN-Klopper, lehnt sich mit Verwandten der SFII-Charaktere zwanglos am Erfolgs-Modul an.



### Electronic Arts

EA ruft. Der deutsche Managing Director erkannte in mir sofort einen glühenden Verehrer der Kult-Sportspiele und weiß, was Mega Fun Leser am EA-Stand wirklich interessiert. Folgt mir bitte unauffällig in eine Seitennische und bestaunt die schon spielbare Rohversion von **FIFA Soccer** für SN. Erkennt das vertraute Spielprinzip und spürt die wiederum geniale Handhabung (im Juni hoffentlich zu haben). Mehr Sport gibt's dann auf CD: Viele der erfolgreichen Titel werden auf Mega CD und 3DO neu aufgelegt. Des weiteren kommt **Wing Commander II** mit dem neuen Ascis-Chip, jedoch nur für MD.

### Atari



Laßt Euch bei Atari nicht von dem wenigstens 2.50 Meter großen Alien abschrecken. Außer sabbern wußte er nicht viel mit sich anzufangen. Kein CD-ROM, keine neuen Spiele, schade eigentlich.

Zool



Tom & Jerry

# 3.3.1994

**Die Begegnung der  
3. Art. In Deiner  
Stadt. Bei Deinem  
Händler. Nur  
für Deinen  
Mega Drive.**



# SEGA



Barbie

## FCI

Mein nächstes Ziel hört sich eher wie ein kritischer Gesundheitszustand an: "Hey, ich hab' tierische Schmerzen wegen meinem Fujisankel...". Blassen wir es lieber bei FCI, das hat zwar was von einem Fußballclub, aber egal. Da den meisten die **Ultima-Reihe** ein Begriff sein dürfte, könnt Ihr

Euch im Frühjahr auf GB, NES und SN mit insgesamt fünf Titeln versorgen lassen.

WWF-Müde brauchen dann nur noch bis Ende '94 warten, um **WCW Superbrawl** in die Finger zu kriegen.



Silicon Graphics - Demo



Jim Clark, Chairman & Founder  
Silicon Graphics, Inc.

Jim Clark - Silicon Graphics



Silicon Graphics - Demo



Beavis &amp; Butt-Head

## Instant Klassik oder "Wo bleibt der Tee"?

### Gametek

So, hoffentlich könnt Ihr Euch jetzt kurzzeitig dem sehr englischen Klima bei Gametek anpassen. Zwar waren deren Stände in alle Himmelsrichtungen verstreut, Mega Fun war jedoch eingeladen, die Hinterzimmer zu betreten. Ein sehr britischer Gentleman will sofort nur das eine: Einen großen Artikel in der Zeitung. Und er bemühte sich redlich mit SN-Titeln. Neben den in dieser Ausgabe getesteten Titeln soll eine GOLFsimulation namens **Nick Faldo** im Herbst kommen, während **Zool** schon fertig ist, jedoch für Deutschland, keiner weiß warum,

nicht auf dem Plan steht. Und Tee gab es auch keinen.

### Hi Tech Expressions

Phänomenal gut wurde ich bei HI Tech unterhalten. Zwar sind die Spiele oft unter aller

Kanone, die zwei Ladies mit dem süßen Akzent präsentieren aber, als gäbe es kein Morgen. Von **Barbie** für SN und GG bis **Tom & Jerry: Frantic Antics** reicht das Angebot der recht zweifelhaften Produkte. Einen schönen Stand hatten sie schon...



Phillips, Playboy Massage



# WARUM SOLLTEN SIE WENIGER VERLANGEN?

**EIN HEIßER TIP: VORBESTELLEN SCHAFFT VORSPRUNG!**

# HÄNDLERANFRAGEN WILTKOMMEN

**FORDERN SIE JETZT IHR CPS-KUNDENMAGAZIN AN UND SIE ERHALTEN DAZU KOSTENLOS DIE MEGA FUN DEZEMBER 93!**

### SUPER NINTENDO

elodin IV	114,95
bram stoker's dracula DA	129,95
bram brothers DA	139,95
cliffhanger DA	109,95
fluch über die	139,95
hook DA	114,95
hook DA	129,95
jurassic park DA	139,95
last action hero DA	109,95
mickie rourke maggot quest IV	114,95
mythic quest legend + beastie IV	94,95
super fighter 2 turbo DA	139,95
sniker DA	129,95
super bannermen DA	109,95
super mario brothers DA	94,95
super mario kart DA	94,95
terminator 2 (outgun, day) DA	129,95
the last kings IV	114,95
turtles tournament fighters DA	149,95
we're back DA	129,95

### GAME BOY

asterix DA	64,95
batman - animated series DA	64,95
bram stoker's dracula DA	64,95
bugy brother's crazy castle I DA	54,95
chuck nort DA	64,95
gung hoops DA	64,95
jurassic park DA	74,95
kitty's dreamland DA	54,95
last action hero DA	44,95
marco 2 peak DA	54,95
pirat - revenge of the gator DA	44,95
stark not next generation DA	64,95
super mario land 2 DA	64,95
tennis DA	44,95
five teen adventures 2 DA	64,95
time and space I DA	64,95
turtles 3 - radical rescue DA	64,95
weaf superstars 3 king of ring DA	64,95
zotto - link's awakening IV	64,95

### MEGADRIVE CD

after burner 3 DA	94,95
batman returns DA	114,95
black hole assault DA	114,95
chuck nort DA	99,95
extra hot drehplan DA	94,95
fight night DA	94,95
hook DA	99,95
jaygor v 220 DA	94,95
king kongs DA	99,95
night trap DA	129,95
pinace of pernie DA	94,95
radio elceta DA	114,95
sewer chuk DA	129,95
shellock holmes 2 DA	114,95
shellock holmes DA	119,95
sonic the hedgehog DA	94,95
sonic the hedgehog 2 DA	94,95
rutherfordville DA	114,95
time gal DA	94,95
wolfdiener DA	114,95

### MEGADRIVE MODUL

elodin IV	119,95
bram stoker's dracula DA	119,95
F1 (int. battman) DA	119,95
file international soccer DA	109,95
glove madman football '94 DA	119,95
jurassic park DA	119,95
mickie & donald world of ill. DA	94,95
ninja hockey '94 DA	109,95
ninja hockey '93 DA	114,95
ombrons DA	114,95
roggy DA	109,95
sonic knight adventures DA	104,95
sensible soccer DA	119,95
rolodex DA	49,95
turtles tournament fighters DA	129,95
virtual football DA	109,95
we're '94 DA	109,95
wonderboy 5 - in monster world DA	139,95
weaf niftyumble DA	129,95
zombies DA	99,95

### GERÄTE / ZUBEHÖR

#### SUPER NINTENDO

super nes + super mario world DA	299,95
super nes + super power starion DA	199,95
4-spieler adapter DA	64,95
action replay pro cartidge DA	129,95
high tech action controller DA	34,95
joypad transparent sv.337 DA	64,95
joypad transparent sv.334 DA	94,95
joystick pinone 1 prog. sv.336 DA	94,95
joystick transparent sv.338 DA	149,95
mega world spielerkarte DA	24,95
moduladapter ntc./pal/dont DA	99,95
profil kraft action case DA	59,95
stereo o/v-kabel & scart adapter DA	34,95
super nintendo spielerkarte DA	24,95
super-nintendo spielerkarte 2 DA	24,95
verlängerungskabel für joypad DA	24,95
zelda spielerkarte IV	24,95

#### GAME BOY

game boy basic set DA	99,95
game boy mit tetris DA	149,95
netzteil (agebalt) DA	14,95
action replay pro cartidge DA	89,95
akku DA	44,95
batterietest mit netzteil DA	64,95
fin tetris (zweite für game boy) DA	24,95
game boy spielerkarte DA	19,95
handy pal im nes sv.907 DA	69,95
handy cary sv.905 DA	12,95
handy power car adapter sv.908 DA	9,95
handy power kit sv.900 DA	8,95
lupa mit filter DA	19,95
lupa-licht/akku-netzteil DA	59,95

#### MEGADRIVE

mega drive 2 (ohne spiel) DA	199,95
mega drive 2 elodin set DA	299,95
mega d 2 - netz adapter DA	59,95
mega d 2 ohne spiel DA	61,95
4-spieler adapter DA	59,95
action replay pro cartidge DA	129,95
cdx modul US DA	119,95
joypad mit 4 knöpfen sv.439 DA	39,95
joypad transparent prog. sv.437 DA	64,95
joypad transparent sv.434 DA	49,95
verlängerungskabel DA	9,95
moduladapter scart - europas US	39,95
profil kraft	59,95
videokabel (av/och) DA	24,95
videokabel (scart/aur) DA	24,95
rgb-video-schnitt zu md 2 DA	29,95

## NEUHEITEN / VORANKÜNDIGUNGEN

### SUPER NINTENDO

Die Zahlen vor dem Titel geben den Erhebungsmonat an.

03/94 occiums world cap soccer DA	129,95
01/94 old chicken DA	139,95
01/94 turtle blaze DA	139,95
01/94 aquinas DA	139,95
01/94 mickie's challenge DA	139,95
01/94 nfl quarterback club DA	149,95
01/94 nigel mansell's world of cd.	129,95
01/94 sensible soccer DA	139,95
01/94 wack 93 DA	139,95
01/94 nazario DA	139,95
01/94 top gear 2 DA	109,95
01/94 mids DA	119,95
01/94 utopia - creation of nat. DA	119,95
01/94 young madin DA	149,95
01/94 world heroes DA	149,95
02/94 fox team DA	109,95
02/94 young bamie DA	119,95
02/94 pikin DA	74,95
02/94 super engine strikes back DA	129,95
03/94 m. nutz DA	119,95
03/94 poppy DA	109,95
03/94 rock n roll racing DA	119,95
03/94 shodown DA	129,95
03/94 super engine strikes back DA	129,95
03/94 vop-pap DA	109,95

### GAME BOY

Die Zahlen vor dem Titel geben den Erhebungsmonat an.

03/94 mega's cookie DA	54,95
03/94 meCADR. MODUL	
01/94 brom hall hockey DA	94,95
01/94 thompson's hoopoe soccer DA	74,95
01/94 cliffhanger DA	114,95
01/94 crash dummies DA	114,95
01/94 ricki & ricky DA	99,95
01/94 eternal champions DA	129,95
01/94 f15 strike angle 2 DA	129,95
01/94 cliffhanger 2 DA	114,95
01/94 games pond 3 DA	119,95
01/94 last action hero DA	94,95
01/94 last chopper 2 DA	109,95
01/94 vikis turbo challenge 2 DA	109,95
01/94 quarter 4 DA	114,95
01/94 wild west DA	94,95
01/94 alorago 3 DA	114,95
01/94 young idy DA	109,95
02/94 kändschner IV	119,95
02/94 kändschner club DA	119,95
02/94 heimon & ant 2 DA	109,95

## SONDERANGEBOTE - SONDERANGEBOTE

### SUPER NINTENDO

owley DA	99,95
best of the best DA	99,95
chuckmator DA	99,95
cybernetic DA	99,95
Focus DA	44,95
I. road runner DA	114,95
lethal weapon 3 DA	99,95
magic sword DA	99,95
mortal kombat DA	119,95
paperboy 2 DA	99,95
perducci DA	79,95
rock n roll DA	69,95
sim city IV DA	79,95
street fighter 2 DA	79,95
super mario world DA	99,95
super pong DA	99,95
super type DA	79,95
super soccer DA	99,95
super tennis DA	79,95
terminator DA	99,95
wing commander DA	99,95

### SUPER NINTENDO

george foreman ko boxing DA	39,95
mario & yoshi DA	49,95
nes open tournament golf DA	39,95
projector 2 DA	39,95
shellock holmes DA	39,95
simpsons (4-parten) DA	39,95
snake n'it 'n' roll DA	39,95
star tropez DA	39,95
terminator DA	69,95
triple out DA	49,95
trills DA	44,95

### MEGADRIVE MODUL

688 submarine attack DA	49,95
andrea - little mermaid DA	49,95
b.a.s.a. DA	89,95
bratball 2020 DA	89,95
brotner DA	49,95
bubby DA	49,95
chiki chiki boys DA	74,95
corporation DA	49,95
hourning DA	89,95
home alone DA	49,95
james bond 007 - the dual DA	74,95
mario lemieux hockey DA	49,95
mortal kombat DA	89,95
mortal kombat 2 DA	99,95
shadow of the beast 2 DA	74,95
sonic spinball DA	99,95
sonic the hedgehog DA	99,95
speedway 2 DA	39,95
techno death DA	89,95
tennis mit. hero turtles DA	89,95
winter olympics DA	109,95
xenon 2 DA	39,95

### GAME BOY

f15 strike angle DA	99,95
f1 race-4 spieler adapter DA	29,95
home alone 2 DA	49,95
mortal kombat DA	59,95
mortal kombat 2 DA	59,95
mythic quest dvi DA	49,95
raging fighter DA	99,95
solar strike DA	29,95
wizards and warriors DA	29,95
zoo intergalactic riop DA	49,95
banana prince DA	69,95
bubbles of steel DA	39,95
double dragon 2 DA	39,95

### SEGA MEGA CD

wonderboy DA	99,95
--------------	-------

**DAS ANGEBOT DES MONATS**  
**BRAWL BROTHERS (SN) solo DA ... 139,95**  
**BRAWL BROTHERS (SN) lim. od. DA 169,95**  
 Die Limited Edition enthält zu dem Spiel "BRAWL BROTHERS" noch eine originale "BRAWL BROTHERS" T-Shirtkarte mit dem beigen Sammlerwert (Auflage 1.000 Stk.)



SUPER NINTENDO 139,95



SUPER NINTENDO 94,95



SUPER NINT. 5010 139,95  
 SUPER NINT. LIM. ED. 169,95



## FRANCHISEPARTNER GESUCHT!

Nur Busenmenschen mit aktiven Unternehmen - Designer zweifelsfrei! Schriftl. Bewerbung mit Unternehmensdaten an: kabart@edessa.de

### VERSANDKOSTEN INLAND

bei Versand per Schick oder Kreditkarte	5,-
bei Versand per Nachnahme	10,-

### VERSANDKOSTEN AUSLAND

bei Versand per Schick oder Kreditkarte	netto 12,-
bei Versand per Nachnahme	netto 25,-

Als Kunden innerhalb der EG beliefern wir Sie incl. 15 % MWSt.  
 Als Kunden außerhalb der EG berechnen wir Ihnen keine MWSt.  
 Ihre Zahlkarte enthält dann die jeweils gültige Einfuhrumsatzsteuer.

## SIE ERREICHEN UNS PER POST

**CPS FRANK HEIDAK**  
**BÜRGERSTRASSE 8 - 10**  
**50667 KÖLN**

### BESTELLNÄHME PER TELEFON

**0221 / 25 69 83, ...84 und ...85**

### BESTELLNÄHME PER TELEFAX

**0221 / 25 69 86**

**LADENLOKAL "CRAZY STORE"**  
**ALTER MARKT 45, 50667 KÖLN**

## GEBEN SIE GAS UND SCHICKEN SIE MIR:

Modul  Zubehör  
 Modul  Zubehör  
 Kundenmagazin (kostenlos)

Konsolentyp:  SUPER NINTENDO  MEGA CD

Auftraggeber: \_\_\_\_\_  
 Name: \_\_\_\_\_  
 Straße: \_\_\_\_\_  
 PLZ Ort: \_\_\_\_\_  
 Telefon: \_\_\_\_\_  
 Kunden-Nr.: \_\_\_\_\_

Kreditkartentyp:  AMERICAN EXPRESS  VISA  MASTERCARD

Kartent-Nr.: \_\_\_\_\_  
 Verfall: \_\_\_\_\_

Druckfehler, Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten. Wir weisen ausdrücklich auf unsere Rückgabebestimmungen hin. Bei Sonderangeboten ist die Verfügbarkeit begrenzt. Bei Preisänderungen bis 4 Wochen vor dem Erscheinungstermin behalten wir uns das Recht vor, die Preise anzupassen. Die Angaben sind ohne Gewähr.



Beavis &amp; Butthead



Beavis &amp; Butthead



Tweety &amp; Sylvester



Tweety &amp; Sylvester



Steven Segal: The Game



## Konami

Etwas enttäuscht wurde ich dann am Konami-Stand. Gerade mal ein Golfspiel auf GB, **Hyper-Dunk** für SN (acht Spieler gleichzeitig!) und GB (nur 1 Spieler, och...!) und das angekündigte **Super Probotector** für MD ließen das Herz höher schlagen. Dafür war das Mädchen am Empfang einfach Mega-charmant! Nun war es aber langsam an der Zeit, einen weiteren Informanten aus Good Old Germany zu interviewen.

## Micropose / Spectrum Holobyte

Micropose und Spectrum Holobyte, die ja miteinander verbandelt sind, glänzten mit einem schönen, übersichtlichen Messe-Aufbau. Zwar mußte die Lady im Star Trek-Outfit länger nach meiner

Verabredung suchen, doch es lohnt sich. Wer schon immer mit der Symbiose 3DO/Stereoanlage liebäugelte, **Sid Meyers CPU Bach** eröffnet neue Perspektiven. Denn basierend auf klassischen Kammermusik-Ensembles in der Tradition J.S.Bach erzeugt der Musik-Generator permanent neue Kompositionen und zeigt stimmungsvolle Bilder der virtuellen Damen und Herren Musiker. Klassisch gehts auch auf SN und MD weiter, **Impossible Mission 2025** greift ein wohlbekanntes C 64-Game wieder auf. Spectrum Holobyte ließ zur allgemeinen Belustigung ein paar Klingonen auf der Messe rumhüpfen, das Spiel **Star Trek: The Next Generation** war die Motivationsgrundlage. Bemerkenswert war vor allem die 3DO-Version, die SN-Variante war aber auch nicht zu verachten (Frühling bis Sommer).

## Markige Worte



## Nintendo

Einzig von einem Hauch blauen Teppichbodens getrennt standen sich die Superkonkurrenten Sega und Nintendo gegenüber. Lässig verhöhte ein virtueller Wario die verhaßte Konkurrenz und alle halbe Stunde hämmerte Nintendo mit einer sagenhaften Live-Show den neuen Slogan in die Großhirn-Rinde: "The Best Play Here!". Ansonsten beherrschen überdimensionierte Joypads, Konsolen und Stände sowie die VIP-Lounge das Bild. Der Farb-Game Boy ist nach wie vor kein Thema. Sicherlich einzusehen, wenn man diese unglaubliche Menge an Hand Helds unters Volk gebracht hat. Und genauso wenig gibt es Pläne für ein neues Mario-Abenteuer auf SN, geschweige denn für Mario Kart 2. Bevor Ihr ungehalten werdet, sage



Steven Segal

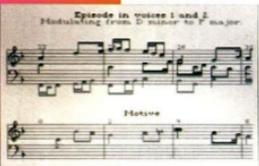


## Sanfte Hände und MTV

## Sony Imagesoft

Sehr sportlich ging's auch bei Sony weiter. Erst wurde die offizielle Zusammenarbeit mit dem Sportkanal ESPN annonciert, das erste Produkt soll **ESPN Sunday Night NFL** heißen und im April für SN, MD und Mega CD erhältlich sein, und dann dürfte ich mir auch noch die Hacken nach nicht vorhandenem unbekanntem Material ablaufen.

CPU - Bach



CPU - Bach



Itchy &amp; Scratchy



ESPN - Baseball



Mario Andretti

## Sunsoft

Gleich nebenan bei Sunsoft komme ich dann in den Genuß, unser GB-Gold Game **Speedy Gonzales** auf dem SN zu bewundern. Brilliant, mit Verlaub, genau wie **Daffy Duck** auf dem GB.

## Tecmagik

Mittlerweile sehr müde und hungrig schlich ich von dannen, bis mein starrer Blick auf einen Monitor bei Tecmagik fällt. **Sylvester And Tweety** heißt das MD-Teil und hat eine Grafik, die einem die Tränen in die Augen treiben könnte. Der bescheuerte Kater hat eine ungläubliche Masse an Animationsphasen spendiert bekommen, daß Cartoon-Qualität selbst nach Aladdin ganz neue Aspekte gewinnt.

## Phillips

Einen der, sagen wir delikatesten Stände der CES möchte ich Euch nicht vorenthalten. Als Euer ergebener Erzähler den eigentlich weniger zu beachtenden Phillips CD-I-Aufbau fixierte, bemerkte ich einen regen Andrang an einer Ecke. Und unter einem Monitor mit Playboy-Massage auf CD-ROM stand das Playmate November '93 und massierte ermattete Messebesucher, zu denen ich mich voll und ganz zuzurechnen mußte.

## Viacom

"He, He, He, cool, Beavis!" "Yes, cool, cool...", wem kommen diese Dialoge nicht bekannt vor. Klar **Beavis & Butthead**, die zwei MTV-Idole der Neunziger debütierten Ende '94 bei Viacom. Zwar wollte mich die Dame am Stand partout nicht fotografieren lassen, (deshalb schlich ich ja auch fast stündlich und unauffällig am Monitor vorbei...), doch wen interessiert's? Die Deko war aufwendig und mit einem Wort kultig, freut Euch auf dieses Game, es sah nämlich auch nicht wie das schlechteste aus!!!

## Virgin Interactive

Bevor jetzt ein furchtbar geschwollenes Fazit kommt, möchte ich Virgin nicht vergessen. Gut fand ich das **Dschungelbuch** für SN (Sommer) und **Out Of This World II** auf Mega CD, das vollgestopft mit Polygrafiken und dem ersten Teil als Zugabe vielleicht noch im Frühjahr herausgebracht wird.



## War's das etwa?

Alles habe ich Euch sicher nicht zeigen können, jedoch sollt Ihr keinen Verzicht dulden. Die Software News bringen all das, was den Rahmen des Streifzuges gesprengt hätte. Und die Frage nach dem Trend? Immer mehr hochwertige Spiele werden für MD und SN veröffentlicht, gerade Sportspiele mit Hinblick auf WM und Olympia gibt es bald wie Sand am Meer. Die Großen halten sich, wie immer, was ihre 32- bzw. 64 Bit-Projekte angeht, und das NES erlebt einen langsamen Heimgang. Das Mega CD überzeugt noch lange nicht restlos und der Überknaller des Jahres war trotz Highlights nicht auszumachen. Trotzdem,

VIVA LAS VEGAS.  
(Götz)

# 32 heb' ab!



Heb' jetzt ab mit noch mehr speed und schärferer Grafik! Durch **32 geniale Bits**. Mächtig viele **Spiele**. Spaß und Spannung, Abenteuer und Action total. Der Scharfmacher **für alle CD's**: Audio-CD, CD+G, CD-Movie, Karaoke-CD's. Bunt, schrill, schnell. Unschlagbar gut!

Der volle Durchblick – schärfer als jemals zuvor. Bewährte **AMIGA-Rechnerpower**, **4-Kanal-Stereosound**, **CD-ROM-Laufwerk** mit double speed und **16,8 Mio. Farben**.

Jetzt abheben und beim Handel checken!

**AMIGA CD<sup>32</sup>**  
Die erste 32Bit Video-Musik-Spielekonsole.

von **C Commodore**

## The Twisted Tales Of Spike McFang

**Bullet-Proof Software**  
Action-Adventure / 1 Spieler

**S**pike McFang, Mächtegn-Zauberer und Vampir von Beruf, zieht in Bullet-Proofs erstem Action-Adventure aus, seinen Vater Dracuman aus den Klauen des Oberbösewichts Von Hessler zu befreien. Elf Levels, auf drei Inseln verteilt, warten

in diesem 8 Megs-Modul auf Euch (Batterie inkl.). Erscheinungstermin in den USA: Frühjahr.



## World Cup Striker

**Ü**ber 250.000 Stück weltweit hat die britische Firma Elite Systems schon von ihrem Fußballspiel verkauft, das sogar einige Zeit unser Referenz-Soccer war. Doch nichts ist so perfekt, daß man es nicht noch verbessern könnte. Härtere Computergegner, Fünf-Spieler-Modus, Batterie, 8 Megs, und noch mehr Optionsvielfalt zeichnen das neue Game der briti-

**Elite Systems/Rage Software**  
Fußball / 1-5 Spieler

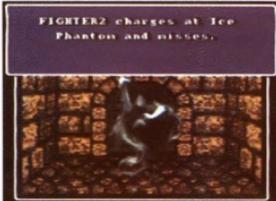
schen Company aus. Geplanter Erscheinungstermin: Sommer. Eine Game Boy-Version folgt etwas später.



## Wizardry V

**D**as Königreich Llygamin wird von einer übernatürlichen Kraft bedroht, die in finsternen Gewölbten tief unter dem Schloß haust. Mit einer Party von sechs Abenteurern liegt es an Euch, die dunkle Magie endgültig in die Flucht zu schlagen (8 Megs). Möge die Magie mit Euch sein.

**Capcom**  
Rollenspiel / 1 Spieler



## Eye Of The Beholder

**D**ie Advanced Dungeons & Dragons RPG-Serie von TSR lebt weiter: Auf dem PC ein eingestaubter Klassiker, soll Beholder auf dem SN wieder zu neuen Ehren kommen. 3D-Dungeons und eine unkomplizierte Benutzerführung sind die herausragenden Features.

**Capcom**  
Rollenspiel / 1 Spieler



# aRJay

## 0221-12 10 67 & 0221-12 10 68

**SUPER NES**  
 Aladdin dt  
 Art of Fighting  
 Bomberman dt  
 Bomberpaker dt  
 Boxing Legends  
 Clay Fighter  
 Cool Spot dt  
 Equinox dt  
 FX-Trax  
 Final Fantasy II  
 Flashback dt  
 Goof Troop dt  
 GP-1 dt  
 Jurassic Park dt  
 King Arthur's World dt  
 Lawnmower Man  
 Lemmings II  
 Lethal Enforcers  
 Lufia  
 Mechwarrior  
 Mega Man X  
 Mortal Combat dt  
 NBA Jam dt  
 NHL-94  
 Nigel Mansell dt  
 Paladin's Quest  
 Plork dt  
 Rock'n Roll Racing  
 Secret of Mana  
 Sensible Soccer dt  
 Shadow Run  
 Sim Ant  
 Sky Blazer dt  
 Starwing dt  
 Striker dt  
 Street Fighter II Turbo dt  
 Super Battlesnake II  
 Super Mario Allstars dt  
 Super Mario Island  
 Super Troll Island  
 Super Turrican dt  
 T.M.N.T. Tournament dt  
 Tecmo NBA Basketball  
 The Lost Vikings dt  
 Turf Enuff  
 Utopia dt  
 Winter Olympics dt  
 Young Merlin dt  
 Zool

109.90  
 149.90  
 99.90  
 154.90  
 99.90  
 139.90  
 129.90  
 139.90  
 109.90  
 139.90  
 139.90  
 129.90  
 99.90  
 129.90  
 139.90  
 139.90  
 129.90  
 139.90  
 179.90  
 139.90  
 129.90  
 139.90  
 139.90  
 139.90  
 129.90  
 139.90  
 89.90  
 129.90  
 149.90  
 139.90  
 129.90  
 109.90  
 129.90  
 134.90  
 129.90  
 89.90  
 129.90  
 99.90  
 149.90  
 119.90  
 99.00  
 129.90  
 139.90  
 149.90  
 124.90

189.00  
 509.00  
 39.90  
 109.90  
 129.90  
 149.90  
 129.90  
 139.90  
 99.90  
 119.90  
 109.90  
 109.90  
 109.90

119.90  
 89.90  
 119.90  
 109.90  
 129.90  
 119.90  
 129.90  
 119.90  
 139.90  
 139.90  
 88.00  
 119.90

739.00  
 999.00  
 119.90  
 59.90  
**339.00**  
 229.00  
 369.90  
 359.90  
 369.00  
 289.00  
 289.00  
 289.00  
 149.00 (am  
 weitere Spiele ab DM  
 Lager (nur solange Vorrat reicht)

Diese Liste ist nur ein  
 Auszug aus unserem  
 Gesamtsortiment.

# EGM & GAMEEEN

Abo bei uns!

**Street Winner II  
 Joyboard  
 129.90**



High-Speed 8-Bit Mikroprozessor  
 Programmierbares Auto-Feuer  
 Automatische Konsolenkennung für  
 Super NES & Mega Drive  
 8-Wege Präzisions-Steuerung (Mikroschalter)  
 Nachrüstbare Funkfernsteuerung (nicht enthalten)

**Super NES Hardware**  
 Super NES us 60/60Hz dt 299.00  
 Super NES 50/60Hz dt 299.00  
 Umbau 50/60Hz 99.00  
 Fire-SFX-60Hz-Adapter 39.90  
 RGB Kabel dt/us 39.90  
 Fire-6-Spieler-Adapter 59.90  
 Standard Controller 29.90  
 ASCII Pad dt 49.90  
 PAD Fire-Mouse 24.90  
 Action Replay Pro II 59.90  
 Scope-Scope 6 119.90  
 Scope-Spiele am Lager 139.90

**Versandkosten:**  
 Wir versenden alle Module in  
 der Sicherheitstox per NN  
 zzgl. DM 9,- Versandkosten.  
 Bestellungen bis 16:30 Uhr  
 werden noch am selben  
 Tag bearbeitet.  
 Unfreie Sendungen  
 ohne Absprache  
 können nicht  
 angenommen  
 werden.

aRJay Games & Entertainmentssysteme  
 Ebertplatz 2 50668 Köln  
 Telefax 0221-12 56 76  
 Händleranfragen erwünscht

## Star Trek: Starfleet Academy

**E**rst kommt die ganze Zeit gar nichts, und jetzt werden wir (hoffentlich bald) mit allen möglichen Star Trek-Spielen überschwemmt. Interplay tut sich in dieser Beziehung ganz besonders hervor. Ihr Star Trek: Starfleet Academy - The Starship Bridge Simulator hat nicht nur einen der längsten Videospiele-Titel aller Zeiten, sondern auch drei

### Interplay

Simulation / 1 Spieler

Sternenkreuzer zur Auswahl, etliche Missionen (u.a. das Kobayashi Maru-Szenario), 3D-Vektorgrafik, digitalisierte Filmsequenzen, und das alles unterstützt von der Original Enterprise-Crew. Geplanter Erscheinungstermin in den USA: Herbst.



## Wolfenstein 3D

**D**er Nachfolger Doom ist zwar schon in der Mache und EA hat kürzlich auch ein 3D0-Plagiat veröffentlicht, aber für das SN ist Wolfenstein 3D völlig neu. Sechs Missionen, 29 Levels, sowie versteckte Schatzkisten und Schlüssel warten in diesem, zugegebenermaßen reichlich makaberen Shoot'em Up auf Euch. Passwort,

### ID Software

Shoot'em Up / 1 Spieler

Maus, alles kein Problem. Geplanter Erscheinungstermin in Europa: Februar.



## Radical Rex

### Activision

Jump'n Run / 1 Spieler

Sound, das ist Radical Rex. Geplant für: Super Nintendo und Mega Drive (8 MBit).

**A**ctivision hängt sich dreist an den Zug an, den Ocean mit Jurassic Park ins Rollen gebracht hat. Doch diesmal ist unser T-Rex in Jump'n Run-Laune. Fünf Welten, zehn Levels, harte Skateboard-Action, Cartoon-Grafik, Trash



## Soccer Shootout

**C**apcom verläßt ihr Prügelt-Terrain und widmet sich erstmals dem

### Capcom

Fußball / 1-2 Spieler

Sportspiel-Genre. Neben Soccer Shootout sind noch die Wrestling: Coin-op-Umsetzung Saturday Night Slam Masters und Mega Man's Soccer in der Mache. Geplanter Erscheinungstermin: Februar.



## World Cup USA '94

**W**ieder mal ein offizielles Spiel von U.S. Gold, bei dem hoffentlich nicht, wie bei Winter Olympics, das ganze Geld für die Lizenz draufging und für die Spiele-Entwicklung nicht mehr viel übrigblieb. 24 Teams, neun Stadien, Batterie und, wie von U.S. Gold gewohnt, deutsche Bildschirmtexthe soll das fertige Modul beinhalten (geplant für folgende Systeme: Super Nin-

**U.S. Gold**  
Fußball / 1-4 Spieler

tendo, Mega Drive, Mega CD II, Game Boy, Game Gear).



## Vay CD

**W**enigstens Working Designs setzt auf RPGs auf dem Mega CD. Nach dem Überhammer Lunar The Silver Star von Game Arts arbeiten die Amerikaner derzeit mit Hochdruck an einer Übersetzung von Vay (Sims). Bekannt wurde die Firma bis jetzt vor allem durch ihre

**Working Designs/Sims**  
Rollenspiel / 1 Spieler

Arbeit an englischsprachigen PC-Engine-Rollenspielen.



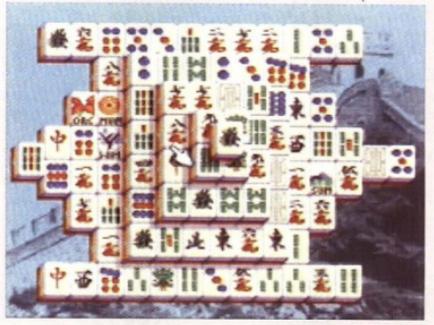
## Shanghai II Dragon's Eye

**D**ie Super Nintendo-Variante hat mit einem Mega Fun-Gold Game-Award schon voll abgeräumt (Ausgabe 5/93) und Denkspiele auf dem MD lassen sich ohnehin an einer Hand abzählen. Da kommt der PC-Klassiker Dragon's Eye gerade recht. Shanghai ist

**Activision**

Denkspiel / 1-2 Spieler

halt einfach ein zeitloser Klassiker. Die Mega Drive-Version wird spielerisch übrigens sogar noch etwas aufgebohrt. Geplanter Erscheinungstermin in den USA: März.



## Nigel Mansell's World Championship Racing

**D**ie Super Nintendo Variante, die von der Firma Konami in Deutschland veröffentlicht wurde, hatte schon mit einer respektablen Fun-Wertung von 79% abgeschnitten (siehe Mega Fun 06/93). Gremlins Mega Drive-Umsetzung hat also nur die besten Chancen auf einen der vorderen Plätze im Rennspiel-Zirkus.

**Gametek/Gremlin Graphics**  
Autorennen / 1-2 Spieler



Ab sofort für SNES®, Mega Drive™, Game Gear™, ab

LICENSED BY

**Nintendo**

THE #1  
ARCADE  
SMASH HIT!  
DER ARCADE-  
SUPERHIT  
NR. 1!  
LE HIT  
D'ARCADE  
N° 1!  
DE NUMMER  
1 SUPER  
ARCADE-HIT



**SUPER NINTENDO**  
ENTERTAINMENT SYSTEM  
PAL VERSION

**Acclaim**



NBA Jam ©1993. Midway® is a trademark of Midway Manufacturing Company. The NBA and NBA Team trademarks used herein are used under license from NBA properties, Inc. All rights reserved. NBA JAM is trademarked and owned by NBA Properties, Inc. Nintendo Super Nintendo Entertainment System™ and the Official Seals are registered trademarks of Nintendo of America, Inc. Sega, Mega Drive and Game Gear are trademarks of Sega Enterprises, Ltd. All rights reserved. Acclaim is a division of Acclaim Entertainment, Inc. © & © 1994 Acclaim Entertainment, Inc. All rights reserved.



ION is Gear

**ARENA**  
ENTERTAINMENT™

**MIDWAY**®

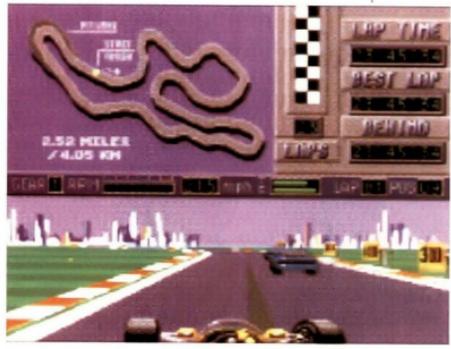
## Mario Andretti

**Electronic Arts**  
Autorennen / 1-2 Spieler

**S**plit-Screen im Zwei-Spieler-Modus, Sprint-, Stock- und Indy Car Racing, 15 Rennstrecken und digitalisierte Sprachausgabe sind die ersten Features von EAs Debut in der Rennspiel-Szene.

Geplanter Erscheinungstermin: März (8 MBit).

Eine Super Nintendo-Umsetzung folgt etwas später.



## Sub Terrania

## Tomcat Alley CD



**SEGA**  
Shoot'em Up / 1 Spieler

**SEGA**  
Shoot'em Up / 1 Spieler

**A**liens haben wieder einmal heimtückisch eine Minenkolonie angegriffen. Euer Job ist es, gefangene Bergarbeiter rauszuholen und den Außerirdischen den Rest zu geben; klingelt auf den ersten Blick nach einem ganz gewöhnlichen Ballerspiel, doch hinter dem Titel verbirgt sich in Wirklichkeit das Gravitations-Kultspiel Thrust vom guten alten 64er. Geplanter Erscheinungstermin in den USA: April. (Anm. d. Red.)

Wenn es ein Shoot'em Up gibt, auf das es sich zu warten lohnt, dann ist es dieses 16 Megs-Modul.

**S**teigt ein in Eure brandneue, sündhaft teure F-14 X Tomcat, aber nur als Radar Intercept Officer, verantwortlich für die Waffensysteme, den Funkverkehr und den Navigationscomputer (damit seid Ihr aber voll ausgelastet). Zusammen mit dem Rest der Crew (digitalisierte Sequenzen, von professionellen Schauspielern gespielt) liefert Ihr Euch heiße Kämpfe und das, welch ein Wahnsinn, in Full Motion Video (Echtzeit).



## Soulstar CD

**V**on den Thunderhawk-Machern stammt dieses neue 3D-Shoot'em Up

mit Texture Mapping. Neue Jump'n Runs sind bei Core, bis auf Son Of Chuck CD, derzeit nicht geplant, dafür aber ein Mario Kart-Clone namens Chuck Rally für Mega Drive II.



**Core Design**

Shoot'em Up / 1 Spieler

## Battlecorps CD

**Core Design**

Shoot'em Up / 1 Spieler



**B**attletech-like kämpft Ihr gegen die Stellungen Interplanetary Mining Co. Texture Mapping und 64 Farben gleichzeitig (Thunderhawk hatte im übrigen nur 16 Farben) sind nur einige wenige Features, die uns von Core Design geboten werden.



## Psycho Pinball

**D**ie Micro Machines-Programmierer haben neben dem zweiten Teil noch ein weiteres Spiel für Codemasters in der Mache. Psycho Pinball soll der etablierten Dragon's Fury/Sonic Spinball-Konkurrenz Paroli bieten. Ein oder zwei Spieler können sich an sechs Spielfeldern messen: Wilder Westen, Safari, Mond, Zukunft, Geisterstadt und Unterwasserwelt. Bonus Stages wie eine Ballerineinlage in der Geisterstadt sind

**CODEMASTERS**

Flipper / 1-2 Spieler

natürlich mit von der Partie. Geplanter Erscheinungstermin in Deutschland: Oktober.



## World Soccer '94

**D**er erste Sporttitel der englischen Company Codemasters ist mittlerweile seit einem Jahr in Arbeit. Im Juni wollen die Briten, die mit Micro Machines schon einen Achtungserfolg landen konnten, ihr Fußballspiel auf die sportbegeisterten Europäer loslassen. Besonders viel Wert wird auf das Drumherum gelegt: Spieler- und Mannschaftsstatistiken, und eine TV-like Aufmachung (als

**CODEMASTERS**

Fußball / 1-2 Spieler

Auftakt zur Master Sports-Serie) mit einem Live-Berichtersterter und Zwischensequenzen. Geplanter Erscheinungstermin in Deutschland: Juni.



# DREAMSCAPE

## CLUB



## CLUB

SCHEPELER STR. 3 - HOF

49074 OSNABRÜCK

### SUPER NINTENDO

TITEL	CLUB / PREIS
# MEGA MAN X U.S.	118,90 138,90
EMPIRE S. BACK D	118,90 148,90
MICKY'S CHALLENGE D	108,90 128,90
DUNGEON MASTER II U.S.	108,90 128,90
SUPER PINBALL	108,90 128,90
NBA - JAM D	118,90 138,90
# MORTAL KOMBAT II U.S.	118,90 148,90
# ST. FIGHT: II S. EDITION U.S.	108,90 138,90
SENGOKU U.S.	118,90 128,90
ALFRED CHICKEN	118,90 138,90

# = BITTE VORBESTELLEN

### MEGA DRIVE

TITEL	CLUB / PREIS
SOCKET	..99,90 119,90
ROLLING THUNDER III	..99,90 119,90
POPEYE	104,90 119,90
SONIC CHAOS	104,90 119,90
BUBSY II	119,90 129,90
CASTLEVANIA BLOODLINES	..99,90 119,90
DUNE	109,90 129,90
SILVESTER & TWEETY	109,90 129,90
ZOO	109,90 129,90
LANDSTALKER	114,90 129,90

WEITERE TITEL AUF ANFRAGE

### MANGA VIDEO

TITEL	CLUB / PREIS
BUBBLEGUM CRISIS (TEIL 1, 2 & 3) (9 3x4)	89,90 99,90
FREEMAN 1/2/3	34,90 39,90
DOWNED MPOLIS 1/2/3	49,90 54,90
LEG. OF OVERFIELD 1/2	49,90 54,90
WICKED CITY	64,90 69,90
SILVER TWILIGHT	49,90 59,90
THUNDER PRINCE	39,90 44,90
FALCON 7	69,90 79,90
VENUS WARS	69,90 79,90
MHRER TITEL AUF ANFRAGE	64,90 69,90

VERSAND NUR FÜR CLUBMITGLIEDER WEGEN ALTERSNACHMES

### NEO GEO

(GEBRAUCHT)

TITEL	CLUB / PREIS
KONSOLE + 1 PAD	530,00 560,00
SAMURAI SHOWDOWN	285,00 300,00
WORLD HEROES II	285,00 300,00
NINJA COMMANDO	285,00 300,00
SENGOKU II	285,00 300,00
VIEW POINT	285,00 300,00
BASBALL STARS II	285,00 300,00
SUPER SIDKICKS	235,00 250,00
ART OF FIGHTING II	285,00 300,00
FATAL FURY SPECIAL (STÄNDIG WECHSELNDES LAGER)	285,00 300,00

### PHILLIPS CDI

TITEL	CLUB / PREIS
HARDWARE	948,00 998,00
IMPACT MODULE	478,00 499,00
VOYEUR	89,90 99,90
ESC. F. CYBERCITY	89,90 99,90
STEEL MACHINE	89,90 99,90
ZOMBIE DINOS	89,90 99,90
P. SPRINGS OPEN	89,90 99,90
BATTLESHIP	89,90 99,90
LINK	89,90 99,90
ZELDA	89,90 99,90
INCA	89,90 99,90

MEHR AUF ANFRAGE

### SONDERANGEBOTE

S. NINTENDO (N E O) CLUB / PREIS	
REN & STIMPY RING	79,90 89,90
REN & STIMPY RING	79,90 89,90
ROCKY RODENT	79,90 89,90
ROCKY RODENT	79,90 89,90
TRIPPER TRIPPER	79,90 89,90
TRIPPER TRIPPER	79,90 89,90
LEGO NINJA	79,90 89,90
LEGO NINJA	79,90 89,90
GOOF TROOP	79,90 89,90
GOOF TROOP	79,90 89,90
BURBY KINGS	79,90 89,90
BURBY KINGS	79,90 89,90
PRINCE OF PERSIA	79,90 89,90
PRINCE OF PERSIA	79,90 89,90
PLAYER MANAGER	114,90

# 0541 - 57014 / 15 / 21 CLUB MITGLIEDSCHAFT

- ★ MITGLIEDER SPAREN PRO NEUES SPIEL, ZWISCHEN 10.- UND 30.- DM. BEI GEBRAUCHTEN SPIELEN MINDESTENS 5.- DM. MITGLIEDER KÖNNEN 1 - 2 MONATE VOR ERSCHEINUNGSDATUM IHR SPIEL VOR-BESTELLEN.
- ★ IN DEN KOMMENDEN MONATEN WERDEN WIR EINE REIHE VON VERANSTALTUNGEN UND VERLOSUNGEN DURCHFÜHREN. FÜR UNSERE MITGLIEDER WARTEN VIELE SCHÖNE PREISE.
- ★ JEDER KANN MITMACHEN - KEINE ABNAHMEVERPFLICHTUNGEN - BEI Austritt bedarf es keiner Kündigung.

IHR KÖNNT HEUTE NOCH IHR CLUBANTRAG BEI UNS ANFORDERN MIT EIN SELBST-FRANKIERTEN UMSCHLAG FÜR 1.- DM, ALSO MITMACHEN UND MITSPAREN.



**MITGLIED AUSWEIS**

MEMBERSHIP CARD

0541 57014 - 15/21

★ BEI GEBR. NEO GEO SPAREN SIE BIS ZU 15.- DM

★ BEI HARDWARE SPAREN SIE BIS ZU 50.- DM



DRUCKFEHLER, IRRTÜMER UND PREISÄNDERUNGEN VORBEHALTEN

**NEUTOPIA BERLIN**

**ROLLENSPIELE & ZINNFIGUREN**  
VOLLE SORTIMENT AUF ANFRAGE  
TEL. 030 - 434 7006

**NEUTOPIA BERLIN**

**BATTLETECH ZENTRALE & MANGA VIDEO**

Mo. - Fr. 10 - 19.00 Do. 10 - 20.30  
Sa. 10 - 16.00

Tel. 030 - 434 7006  
Fax. 030 - 434 7990  
Direkt am Tegel - Center  
Bernstorffstr. 13 13507 Berlin

AN / VERKAUF VON NEUEN & GEBRAUCHTEN VIDEOSPIELEN

AUCH LADENVERKAUF IN OSNABRÜCK  
09.00 - 18.00 tägl... Sa. geschlossen

## Rise Of The Robots

300

Beat'em Up / Mirage

**A**bsolute Entertainment hat sich die Vertriebsrechte zum zumindest

technisch herausragenden Beat'em Up Rise Of The Robots gesichert und wird das Spiel in den USA und Europa veröffentlichen. Entwickelt wurde das Spiel von Instinct Design, einem Newcomer in der Szene. Das besondere sind die gerenderten 3D-Figuren und Animations-Sequenzen, die sehr plastisch und realistisch wirken (Battletech-like).

Geplanter Erscheinungstermin: Frühjahr. Eine 16 Megs SN-Umsetzung ist ebenfalls in Arbeit, doch zualterer kommt... der Spielhallenauf-

tomat. Die Screenshots sind übrigens von der Entwicklerversion. Erwartet also nicht, daß auf Eurem System die Grafik ebenso fotorealistisch wirkt.



## Orion Off Road

300

Autorennen / Crystal Dynamics



... Off Road-Racing, aber diesmal nicht von Interplay, sondern von den Cras'h'n Burn-Machern. Polygon-Grafik, Full Motion Video, Texture Mapping, Split Screen-Zwei-Spieler-Modus, die Kalifornier protzen bei ihrem fünften 300-Titel wieder mit Technik. Geplanter Erscheinungstermin in den USA: Sommer.

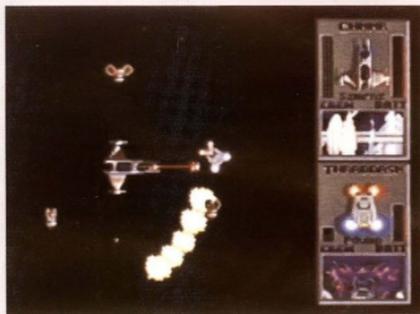
## Star Control II

300

Strategie / Crystal Dynamics

**E**ines der wenigen Strategiespiele: Erforscht Elite-like 3.000 Planeten in 500 Sternensystemen, verhandelt mit 18 Alien-Rassen, löst Geheimnisse und Sonderaufträge, und liefert Euch zünftige Gefechte mit anderen Schiffen. Die 300-Version wurde gegenüber dem PC-Original in einigen Punkten verbessert: Digitalisierte Sprachausgabe für jede außerirdische Rasse, CD-Sound-

track, ein Bonus-Shoot'em Up-Game sowie genaue Ansichten aller 25 Schiffe. Geplanter Erscheinungstermin in den USA: März.



## Total Eclipse



**S**o sollten alle 300-Titel aussehen. Bei diesem Game schöpft

Crystal Dynamics wirklich aus dem vollen: Texture Mapping, Shading, 3D-Polygongrafik, ein CD-Soundtrack vom Feinsten, und eine Spielbarkeit, an die nur die wenigsten 300-Games rankommen.

300

Shoot'em Up / Crystal Dynamics





## Schon Gehört

+++ Tengens Davis Cup World Tour, die derzeit beste Rennsimulation fürs MD, bekommt einen Nachfolger. Special Feature: Der heißersehnte Vier-Spieler-Modus.

+++ Sega arbeitet indes schon an einem Nachfolger zu Streets Of Rage 2 mit 24 Megs, fünf Kämpfern zur Auswahl und mehr Levels. Die Musik stammt wieder von Yuzo Koshiro.

+++ Accolade wirt bald den zweiten Teil zu Bubsy auf den Markt (SN, MD), der mit einem Zwei-Spieler-Modus aufwarten soll.

+++ 20th Century Fox plant ihren Einstieg in die Videospiel-Szene.

## Most Wanted

Darauf wartet die Redaktion:

1. Checkered Flag II (Jag.)
2. Final Fantasy 3 (SN)
3. Art Of Fighting 2 (NG)

## Atari Jaguar

Als kleinen Nachtrag zu unserem Jaguar-Special präsentieren wir Euch die neueste Liste der Fremdanbieter.

**3D Games**  
**21st Century Entertainment**  
**Accolade**  
**Activision**  
**All Systems Go**  
**Anco**  
**Argonaut**  
**Attention To Detail**  
**Beyond Games**  
**Brainstorm**  
**Broderbund**  
**Crystal Dynamics**  
**Dimension Technologies**  
**Domark**  
**DTMC**  
**Elite Systems**  
**Epic**  
**Eurosoft**  
**Gremlin Graphics**  
**High Voltage**  
**ICD**  
**ID Software**  
**Iguana**  
**Infogrames**  
**Interplay**  
**Krisalis**  
**Loricel**  
**Lucas Arts**  
**Maxis**  
**Microids**  
**MicroProse**  
**Midnite**  
**Millenium Interactive**  
**Ocean**  
**Origin**  
**Phalanx**  
**Rebellion**  
**Retour 2048**  
**Silmaris**  
**Spectrum Holobyte**  
**Sunsoft**  
**Telegames**  
**Tiertex**  
**Titus**  
**Tradewest**  
**Trimark Interactive**  
**Ubi Soft**  
**U.S. Gold**  
**V-Real**  
**Virgin Interactive**  
**Williams/Midway**

## Sega Virtual Processor

**V**irtua Racing wird das erste MD-Spiel mit eingebautem Zusatzchip sein (März). Segas Virtual Processor (SVP) soll in Zukunft auch einzeln auf den Markt kommen. Die weiteren Spiele, die den Chip nutzen, werden dann einfach wie bei einem Import-Adapter aufgesteckt. Electronic Arts hat mittlerweile auch ein Spiel mit Co-Processor in der Mache: Wing Commander 2. Der Chip stammt allerdings nicht von Sega, sondern von ASICS. Argonaut Software arbeitet indes am Nachfolger zum SFX-Chip für Nintendo. Wer letztendlich das Rennen macht...

### Nintendo Super FX

### Sega Virtual Processor

Prozessor	RISC 10 MHz	DSP 23 MHz
<b>Programmierung</b>	Cache RAM 512 Byte	Instruction RAM 2 KByte
<b>Polygone</b>	100-120 (16 Farben)	300 - 500 (16 Farben)
<b>RAM</b>	Nein	DRAM optional
<b>Sound</b>	K.A.	PWM 2 Kanäle
<b>Busbreite</b>	Intern 16 Bit Extern 8 Bit	Intern 16 Bit Extern 16 Bit

## David Perry bei Playmates

**D**avid Perry, der für Virgin Interactive die Jump'n Run-Hits Aladdin, Cool Spot und Global Gladiators (MD) programmiert hatte, hat mittlerweile eine eigene Firma (Shiny Entertainment) gegründet und wird seine nächsten Spiele für MD und SN über die noch junge Firma Playmates vertreiben lassen. Bevor Perry, der seit 12 Jahren in der Branche arbeitet, zu Virgin stieß, war er unter anderem Top-Programmierer bei Probe Software.

## Mortal Kombat Goes Techno

**D**ie Kommerz-Techno-Welle schwappet weiter über Deutschland, nun geht es also auch den Videospielen an den Kraken. Der englischen Formation "The Immortals" hat es

aber sichtlich Spaß gemacht, die Digitalstimmen der Mortal Kombat Kämpfer mit rhythmischem Techno-Beat zu hinterlegen, denn es finden sich gleich vier verschiedene Mixes auf der Maxi-CD. Besonders der "Techno-Syndrome 12 Inch Mix" und der "Hypnotic House 12 Inch Mix" gehen gut ins Ohr, für Mortal Kombat-Fans unserer Meinung nach ein Muß. (Vertrieb: Vernon Yard Records)



## Yoshi's Cookie SNES

**D**er Tetris-Clone Yoshi's Cookie wird im März in einer deutschen Version veröffentlicht. Die Firma Belhag hat sich den Vertrieb für die Schweiz gesichert. Entwickelt wurde das 4 Megs-Modul von Alexey Pajitnov, dem Vater von Tetris. Test der Import-Version in Mega Fun 9/93 (Fun-Wertung: 64%).



# GAME EXPRESS

## MEGA DRIVE

Dragons Revenge	demn. erhältlich
Landstalker	demn. erhältlich
Aero the Acrobat us	99.-
Aladdin dt/us	109./-99.-
Battletoads us	79.-
Battletoads vs. Double Dragon us	109.-
BOB dt/us	99.-/89.-
Bubzy dt	89.-
CD Afterburner 3 dt/us	89./-79.-
CD Batman Returns dt	109.-
CD Dracula us	109.-
CD Ecco the Dolphin dt/us	89.-
CD Final Fight dt/us	89.-
CD Ground Zero Texas us	129.-
CD INXS Make my Video dt	89.-
CD Jaguar XJ-220 dt	109.-
CD Jurassic Park us	129.-
CD Lethal Enforcement us	109.-
CD Lethal Enforcers dt	109.-
CD Monkey Island us	99.-
CD Nighttrap us	109.-
CD Prince of Persia dt/us	89./-79.-
CD Robo Alerte dt/us	99.-/89.-
CD Sherlock Holmes 1 dt	109.-
CD Silphud dt/us	89.-/99.-
CD Son of Chuck Rock II us	89.-
CD Spiderman vs Kingpin us	109.-
CD Thunderhawk dt	99.-
CD Thunderstrike us	109.-
CD Time Gate us	89.-
CD WMF Steel Cage us	99.-
CD Xena San Diego us	99.-
Chuck Rock dt	99.-
Chuck Rock II Son of Chuck dt	99.-
Cool Spot dt	99.-
Cosmic Spacehead us	99.-

Dashin' Desperados us	99.-
Dinosaurs for Hire us	89.-
Dracula us	109.-
Ecco the Dolphin dt	89.-
F-15 Strike Eagle II MD us	109.-
F-1 Night Storm us/dt	109./-119.-
FIFA International Soccer dt	99.-
Fatal Fury dt/jp	109./-59.-
Fighting Judo	109.-
Flimstones dt	49.-
Formula One dt/us	119./-109.-
General Chaos dt	99.-
Gain Ground dt	49.-
Gauntlet 4 us	99.-
General Chaos dt	109.-
George F. KO Boxing us	49.-
Global Gladiators dt	99.-
G-Loc ip	49.-
Golden Axe III ip	89.-
Grandslam Tennis dt	99./-79.-
Gunstar Heroes dt/jp	99./-79.-
Hardball 3 us	99.-
Haunting dt/us	119./-99.-
Home Alone dt	49.-
Immortal dt	49.-
Jewel Master us	39.-
John Madden 93 us	109.-
John Madden 94 dt/us	119./-109.-
Jordan vs Bird us	99.-
Jungle Strike dt/us	109./-99.-
King of Monsters dt	59.-
King of Monsters dt	59.-
Landstalker us	109.-
Leaderboard Golf dt	99.-
Leimmings dt	99.-
Lethal Enforcers Modul us	149.-
Mega Lo Mania dt	99.-
Micro Machines dt	89.-
Mig-29 dt	99.-
Mortal Kombat dt/us	109./-99.-
Mutant League Football us	89.-

NFL Football us	99.-
NHL 94 dt	109.-
NHL Hockey 94 dt	109.-
NHLBA Hockey 93 dt/us	79./-99.-
Offroads dt	99.-
Power Manger dt	99.-
Rampart us	59.-
Ranger dt/us	89.-
Road Racer dt/us	99./-89.-
Robocop dt	89.-
Robocop vs Terminator us	109.-
Rocket Knight Adv. dt	99.-
Rolling Thunder III us	99.-
Rolo to the Rescue dt	109.-
Royale Rumble dt/us	109.-
Shining Force dt/us	119./-109.-
Shinobi 3 us/jp	99./-79.-
Sides Pocket ip	79.-
Snake Battle & Roll dt	89.-
Sonic II dt	89.-
Sonic Spinball dt	99.-
Spiderman X-Men us	89.-
Slapshot us	119.-
Streetfighter II Turbo	129./-119./-109.-
Streets of Rage II dt	89.-
Strider II dt	59.-
Summer Challenge dt	99.-
Sunset Riders dt	89.-
Superman dt	79.-
T2 The Arcade us	99.-
TMNT: The Turtles dt	59.-
Technodash dt/us	99./-79.-
Tecmo Bowl us	119.-
Thunderbox us	39.-
Tiny Toons dt	89.-
Tom Jax & Earl 2 us	99.-
Treasure Island (McDonalds) jp	119.-
Turtles Tournament Fighters dt	119.-
Two Tribes Populous II dt	99.-
Ultimate Quiz dt	39.-
Ultimate Soccer dt	99.-

WWF Royal Rumble dt/us	119./-109.-
Wimbledon dt	99.-
Winter Olympics dt	99.-
World of Illusion dt	99.-
X-Men dt/us	99./-89.-
Xena 2 dt	39.-
Zombies A. m. Neigh. us	49.-
4-Spieler Adapter SEGA	49.-
6-Button Pad Dauerfeuer MD us	39.-
6-Button Pad MD dt	39.-
Action Replay Pro MD dt	89.-
CD-Rom II inkl. Road Avenger dt	569.-
CD-Rom ohne Spiel Megadrive dt	499.-
CDX Converter dt	99.-
Capcom Powerstick MD us	169.-
Hyperbom Pads Infrarot ip	89.-
Universal Converter ip	19.-
Megadrive II Aladdin Set dt	295.-
Megadrive II Grundgerät dt	199.-
Mantzer inkl. 6 Spiele us	119.-
NTSC Converter 60Hz us SEGA	39.-
RGB Kabel MD 1 und 2	29.-

## 3DO

3DO us/2 CD/220V	1459.-
Amibus 220V taugl.	169.-
Umbau 220V	79.-
Animals	109.-
Battlechess	119.-
Dragons Lair	119.-
Monster Manor	129.-
Mad Dog	119.-
Mad Dog McGree	119.-
Night Trap	119.-
Stellar 7	119.-
Total Eclipse	119.-

Viele Angebote ab 29.- DM - Bitte telefonisch erfragen!

## SUPER NES

Young Merlin	demn. erhältlich
Mega Man X us	demn. erhältlich
Equinox	demn. erhältlich
Pole Position	demn. erhältlich
Jungle Strike	demn. erhältlich
7th Saga us	129.-
Acraiser II us	119.-
Adams Family II us	119.-
Aladdin dt/us	119./-129.-
Aquatic Games us	89.-
Art of Fighting us	139.-
Asterix dt	119.-
BOB dt/us	109.-
Back to the Future ip	59.-
Barbie us	119.-
Batman us/jp	59./-49.-
Battletoads us	119.-
Battletoads vs. Double Dragon us	129.-
Beethoven us	119.-
Blu Metal ip	99.-
Bios Brothers us/jp	79./-59.-
Boxing Legends us	119.-
Cabsys dt/us	109./-89.-
Cassars Palace us	109.-
Clay Fighter us	109.-
Cliffhanger dt	109.-
Combatribes jp	109.-
Cool Spot us	119.-
Cool World	39.-
Crash Dummies us	119.-
Cyberbatt dt	129.-
Darius Force jp	119.-
Dennis us	49.-
Doomsday Warrior us	129.-
Dracula dt/us	109.-
E.V.O. Evolution us	109.-

Edono Kiba jp	39.-
Empire Strikes Back us/dt	139./-119.-
F-1 Here jp	39.-
F-15 Strike Eagle us	119.-
F-Zero dt/us	59./-69.-
Fatal Fury us	169.-
Fatal Fury II jp	169.-
Final Fantasy II us	129.-
Final Fight us	119.-
Final Fight II us	119.-
Final Stretch jp	159.-
Final Samurai us	119.-
Flashback dt	119.-
GP-1 Motorcycle	129.-
Good Troop us	99.-
Harley Humungous us	89.-
Ikar Warriors jp	59.-
Iminda us	99.-
James Bond jr. us	119.-
John Madden 94 SNES us	119.-
Jurassic Park dt/eng	129./-119.-
King Arthur's World dt	109.-
Lamborghini us	109.-
Last Action Hero dt	109.-
Legend of Zelda dt	109.-
Lost Vikings us	109.-
Magic Johnsons Slam Dunk jp	69.-
Magical Quest us	59.-
Mario Allstars dt/jp	95./-79.-
Mario's Time Machine us	119.-
Mechwarrior dt	129.-
Mortal Kombat dt/us	119./-109.-
NBA Showdown us	129.-
NHLPA 93 us	79.-
NHLPA 94 Hockey SNES us	119.-
Nigel Mansell us	119.-
Pac Attack us	99.-
Palms Assault us	119.-
Parodius dt	99.-
Pink Panther us	109.-
Play Ranger us	89.-
Rocky & Rocky dt/us	129./-109.-

Pop'n Twinbee jp	89.-
Prime Goal jp	129.-
Push Over us	79.-
Redline Racer us	119.-
Ran & Shiny Show us	119.-
Raiden dt/us	119.-
RoboCop vs. Terminator us	119.-
Rock'n Roll Racing us	109.-
Rocky dt/us	109.-
Royal Rumble us	129.-
Ron Saber us	119.-
Rushing Beat I jp	59.-
Secret of Mana us	129.-
Sengoku jp	129.-
Shadow Run us/dt	119.-
Side Pocket us	89.-
Sonic Wings jp	129.-
Star Fox us	99.-
Star Wing dt/us	109.-
Streetfighter dt	129.-
Streetfighter Turbo SNES us	139.-
Secret of the Sages dt	99./-89./-119.-
Sunset Riders us/dt	109./-129.-
Super Air Diver dt/jp	129./-99.-
Suber Back to the Future jp	39.-
Super Battletoads us	109.-
Super Bomberman dt/jp	99./-79.-
Super Bomberman us/4 Player Ad.	139.-
Super Battletoads us	109.-
Super Nova us	109.-
Super Offroad the Baja us	89.-
Super Type III jp	169.-
Super Turrican dt	129.-
Super Slapshot us	79.-
Tazmanian Devil dt	119.-
Tecmo Bowl us	109.-
Tecmo NBA Basketball us	119.-
Terminator us	59.-
Terminator 2 dt/us	129./-99.-
Tetris II / III jp	139.-
Tom & Jerry dt/us	79./-59.-
Tony Meolas Soccer us	119.-

Top Gear us/dt	109./-129.-
Total Carnage us/dt	119./-129.-
Toys us	49.-
Troddlers us	99.-
Tuff E Nuff us	119.-
Turtles Tournament Fighters dt	139.-
Utopia us	109.-
Vegas Stakes us	99.-
Wang Wang World 2 jp	29.-
Waynes World us	69.-
Wo are Back us	119.-
Wizards of Oz us	119.-
Worlds of Wonder us	129.-
World Heroes us	129.-
WrestleMania us	99.-
Zombies A. My Neighbours dt/us	119./-99.-
4-Spieler Adapter SNES	59.-
60Hz Adapter NTSC SNES dt	39.-
Dual Remote Pad us	109.-
Action Replay II 50/60 Hz	109.-
Action Replay Pro Starfox taugl.	99.-
Dual Remote Pad us	109.-
GameMaga 50/60Hz	99.-
PAL Booster jp	59.-
RGB Kabel dt/us	39./-29.-
SNES US 1Pad/220V/RGB-K./us	249.-
Super 4 Joypad SNES dt/us	29.-
Super Scope us	109.-
Universal Adapter Starfox taugl. us	29.-
Verlängerungskabel jp	19.-
Umbau: SNES 50/60 Hz	89.-

## JAGUAR

Jaguar us/RGB-Kabel/Spiel	599.-
Galaxy	119.-
Raiden	119.-
Dino Dudes	119.-

Tel. 089/543808

GAME EXPRESS, Häberlstr. 26, 80337 München

Öffnungszeiten: Mo - Sa, 10 bis 20 Uhr • FAX 089/534254

Wir verkaufen auch Spiele für Amiga, PC, NEO-GEO (ViewPoint 499.-) und CD-ROM! Solange der Vorrat reicht! Versandkosten DM 8.- zzgl. Nachnahme, ab DM 250.- frei, Lieferung ins Ausland nur gegen Vorkasse.

Auskunft über Neuheiten und weitere Angebote telefonisch • Auch Ladenverkauf!

Händleranfragen erwünscht • Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten.

## Schon Gehört

+++ Das von uns in der letzten Ausgabe getestete Stanley Cup/World League Hockey für Super Nintendo (Fun-Wertung: 79%) wird nun doch erst im März in Deutschland auf den Markt kommen. Neuer Titel: Super Hockey. Nintendos zweiter Titel mit eingebautem FX-Chip nach Starwing, FX Trax, soll unter dem Namen Stunt Race FX bei uns veröffentlicht werden. Geplanter Erscheinungstermin: April.

+++ Mangas als Videospiele? THQ macht's möglich. Ob es der US-Company gelingt, das Pixar des Kultifilms Akira bei den SN- und MD-Umsetzungen einzuziehen, bleibt abzuwarten. Geplanter Erscheinungstermin: Herbst.

+++ Crystal Dynamics, die Macher von Crash'n Burn fürs 3DO, entwickeln in Zukunft auch Software für SN, MD und Jaguar.

+++ Taitos MD-Spiel Rainbow Islands (Bubble Bobble 2), das in Japan im Nu ausverkauft war und später nie mehr neu aufgelegt wurde, wird wider Erwarten doch in den USA erscheinen (4 MBit).

+++ Eas PGA Tour Golf 2 bekommt endlich Konkurrenz. Virgin Interactive veröffentlicht im Sommer eine Mega CD-Umsetzung des PC-Hits Links. Entwicklung wird das Spiel von Papyrus Publishing, die schon für das sehr erfolgreiche Indy Car Racing (PC) verantwortlich zeichneten.



## GAME PARTNER

SYSTEME: ..... **SUPER NINTENDO**  
 HERSTELLER: ..... **AB UNION**  
 DAUERFEUER: ..... **JA**  
 SLOW MOTION: ..... **JA**  
 PROGRAMMIERBAR: ..... **NEIN**  
 INFRAROTSTEUERUNG: ..... **JA**  
 KABELLÄNGE: ..... **ENTFÄLLT**  
 BESONDERHEITEN: ..... **KEINE**  
 CA. PREIS: ..... **119,- DM (2 PADS)**  
 MUSTER VON: ..... **AB UNION**  
 SPIELBARKEIT: ..... **GUT**  
 VERARBEITUNG: ..... **MITTEL**  
 AUSSTATTUNG: ..... **SEHR GUT**  
 DESIGN: ..... **MITTEL**  
 INSGESAMT: ..... **GUT**  
 FAZIT: ..... **LEICHT ZU HANDHABENDES PAD MIT GUTEM STEUERKREUZ, DAFÜR SIND DIE TASTEN NICHT SO TOLL VERARBEITET**

## Neues Fanzine

Das Nintendo Game Magazin von Rene Hoppe und seiner siebenköpfigen Crew widmet sich in erster Linie dem Super Nintendo und braucht sich vor anderen Fanzines (Clubmagazinen) mit seinen ausführlichen Spieletests und dem übersichtlichen Layout nicht zu verstecken. Leider geht die Aktualität allerdings etwas flöten, da das Heft nur alle zwei Monate erscheint. Kostenpunkt: 4 DM.

Bezugsquelle: Nintendo Game Magazin c/o Rene Hoppe Leipziger Straße 16 56075 Koblenz Tel.: 0261/54329

## Virtual Reality Stunt Master



Von VictorMaxx stammt dieser Aufsatz für SN und MD, der Euch in virtuelle Welten entführen soll. Der Stuntmaster besteht aus dem eigentlichen Helm mit LCD-Bildschirm sowie etlichen Kabeln zur Verbindung an eure Heimkonsolen. Laut Hersteller sollen bis dato über 50 Spiele für SN und MD lauffähig sein, darunter Starwing, Jurassic Park, Super Mario Kart, Mechwarrior, Axelay (SN) oder Road Rash, Shining In The Darkness, Road Avenger, Thunderhawk und F-22 Interceptor (MD). Die Praxis sieht jedoch ganz anders aus. Auf dem kleinen Display hat man Mühe, die genauen Details zu erkennen, außerdem hätte VictorMaxx einen besseren LCD-Screen einbauen können. Wer es wirklich schafft, mit dem fuzziigen Bildschirm zurechtzukommen, der hat sich wahrscheinlich zu früh gefreut, denn spätestens nach einer halben Stunde drückt das Teil gewaltig. Alles in allem eine gute Idee, aber noch lange nicht ausgereift. (Muster von ProtoVision)

## Sechs-Spieler-Adapter von Flashpoint/SN

Wenn Euch der Original Mehr-Spieler-Adapter von Hudson Soft etwas zu klobig ist, dann könnt Ihr mittlerweile auch auf die wesentlich kleinere Version von Flashpoint zurückgreifen, die noch dazu für bis zu sechs Spieler ausgelegt ist, was Euch in der Praxis bis jetzt leider noch nicht viel hilft. Kostenpunkt: 69 DM.



Diese Spiele unterstützen bis jetzt die Mehr-Spieler-Adapter:

Titel	Hersteller	Genre	Spieler
Jimmy Connors Pro Tennis Tour	Ubi Soft	Tennis	1-4
Madden NFL '94	Electronic Arts	Football	1-4
NBA Jam	Acclaim	Basketball	1-4
NHL '94	Electronic Arts	Eishockey	1-5
Secret Of Mana	Square Soft	Action-Adventure	1-3
Super Bomberman	Hudson Soft	Geschicklichkeit	1-4
Super Family Tennis	Namcot	Tennis	1-4
Super Formation Soccer II	Human	Fußball	1-4

In Planung:

Titel	Hersteller	Genre	Spieler
FIFA International Soccer (Juni)	Electronic Arts	Fußball	1-5
Super Bomberman 2 (Nov.)	Hudson Soft	Geschicklichkeit	1-4
World Cup Striker (29. April)	Elite Systems/Rare	Fußball	1-4

## Neues Sechs Button Pad/MD

Nach Sega und Asciwäre zieht Spectravideo nach und stellt ein neues Sechs-Button-Pad fürs Mega Drive vor, das Logic 3 Speed-Pad. Special Feature: Zuschalbares Dauerfeuer. Sega arbeitet übrigens derzeit an einem neuen Pad auf Infrarot-Basis. Vor kurzem sind auch der Sechs-Button-Stick und die Maus von Sega offiziell in Deutschland erschienen.



## Zelda All Stars fürs Super Nintendo

... und es kommt doch, Zelda All Stars für Super Nintendo. Mit von der Partie werden sein: The Legend Of Zelda und Zelda II A Link To The Past, grafisch und vom Sound her

aufgemotzt, sowie ein völlig neues Abenteuer, exklusiv auf der Modulsammlung. Geplanter Erscheinungstermin: Dauert mindestens noch bis Weihnachten.

## Neuer Vier-Spieler Adapter fürs MD

Die Rettung ist nah. Alle Mega Drive-Sportspiel-Freaks, die sich schon immer darüber geärgert haben, daß Segas und Electronic Arts Vier-Spieler-Ad-

apter nicht zueinander kompatibel sind, können aufatmen. Flashpoint bringt im Februar einen Adapter raus, mit dem wirklich alle Mehr-Spieler-Games laufen.

## Mortal Kombat kommt für den Jaguar

... aber nicht, wie zu erwarten, von Acclaim, sondern von Iguana. Noch nie gehört? Die junge Programmiercrew zeichnete zuletzt für die Super Nin-

tendo-Umsetzung von Midways No.1 Coin-op Hit NBA Jam für Acclaim verantwortlich. Man darf gespannt sein.

## Neues von Hudson Soft

Die japanische Edelspielerschmiede, die vor allem für ihre herausragenden PC-Engine-/Turbo Duo-Titel bekannt ist, steigt in diesem Jahr mit etlichen neuen Nintendo-Titeln durch, allen voran das Party-Vergnügen **Super Bomberman 2** fürs SN..Geplanter Erscheinungstermin: November (8 MBit); aber auch auf Nintendos Kleinstem wird Bomberman alias **Bomberboy** sein zweites Abenteuer im Juni bestehen (2 MBit). Ansonsten sind noch in Planung: SN- (12 MBit) und GB- (2 MBit) Umsetzungen von **Bonk** alias PC-Kid (Hudsons Vorzeile Jump'n Run auf der PC-Engine), **Adventure World** (SN) und **Milon's Secret Castle** (GB), das im Juli erscheinen soll (1 MBit). Umsetzungen für Segas 16 Bitter sind leider nicht geplant.

# SCHWEIZ PROTOVISION

Weinhalde 1, CH - 6010 Kriens  
Tel 041 45 24 05 / 077 43 44 61

## Jaguar

Inkl.  
RGB Kabel Fr. 579,-  
Games lieferbar!

## Nintendo

Mega Men X,  
Super R-Type 3,  
und vieles mehr zu  
absoluten  
Tiefpreisen!  
NBA Jam rules!  
Occasion  
An / Verkauf

## SEGA

Eternal Champions,  
Virtual Racing,  
Sonic3  
und vieles mehr!  
Lunar-Silver Star für  
Sega CD! Activator,  
TeeVee Golf und  
Virtual Reality Helm  
lieferbar.

3 DO Manga Videos, US Magazine!

Gesamtliste verlangen unter  
041 45 24 05 oder 077 43 44 61

SCHLAUE FÜCHSE SHOPPEN BEI:

# DYNATEX

und genügt  
über 1000 SPIELE  
und genügt

Logos: durch  
www.dynatex.com  
erhältlich am Stand

DIE SUPER FOXPOWER  
FÜR EURE  
SUPERGAMES,  
JETZT 2 x  
IM RUHRGEBIET!

POWER  
IN  
DORTMUND

NEU!

Jetzt  
AUCH IN  
ESSEN

Rüttenschelder Str. 59  
45130 ESSEN  
Tel.: 0201/79 66 52

MEGA  
SPIELE

HAMMER-  
PREISE

BRÜCKSTR. 42-44  
(BRÜCKSCENTER)  
44139 DORTMUND

Rufe an  
wir haben Eure  
Traumgames!

Ständig über 1.000 Spiele  
für ALLESYSTEME am Lager!

Geföffnet: Mo-Fr: 9:30-18:30 + Do 9:30-20:30 + Sa 9:30-14:00  
dynatex  
TEL: 02 31 / 55 61 40  
FAX: 02 31 / 52 15 53

HÄNDLER-  
ANFRAGEN  
ERWÜNSCHT!

# Virtua Racing

Der Automaten-Knaller auf Modul mit Zusatz-Chip. Wieviel Spielhallenatmosphäre kann das getunte Mega Drive vermitteln?

SYSTEM: ..... MEGA DRIVE  
 HERSTELLER: ..... SEGA  
 DATENTRÄGER: ..... 16 MBIT-MODUL DEUTSCH  
 ERSCHEINUNGSTERMIN: ..... MÄRZ  
 UMSETZUNGEN GEPLANT: ..... SATURN  
 BESONDERHEITEN: ..... SEGA VIRTUAL PROZESSOR

**I**n den Spielotheken war und ist Virtua Racing ein Riesens-Hit, daran besteht wohl nicht der geringste Zweifel. Um das abgefahrene Fahr-Feeling auch für den Heimgebrauch erhalten zu können, entwickelte Sega einen Chip speziell für Polygongrafiken, den SVP (Sega Virtual Prozessor, lest dazu bitte auch den Vergleich mit

Nintendos FX-Chip in den Scene-Seiten). Bei Virtua Racing ist dieser Zusatzprozessor fest mit eingebaut, laut Sega ist jedoch auch ein separater Verkauf zur Unterstützung weiterer Spiele geplant. Zurück zu Virtua Racing; wer den Automaten kennt, fühlt sich sofort heimisch, da alle Features des großen Vorbildes übernommen wurden: Drei Strecken, vier Perspektiven und alle wichtigen Hintergrundgrafiken sind vorhanden, sogar ein Zwei-Spieler-Modus. Split-Screen wurde dem 16



Drei Strecken stehen zur Wahl, nach jedem Rennen könnt ihr die Rundenzeiten studieren

Mega-Modul spendiert. Bleibt noch die bange Frage, wieviel Spielspaß mit 'rübergezogen' werden konnte? Ich kann Euch beruhigen, die ultraschnelle High Speed-

## Highlights:



Die Replay-Funktion ist ein wahres Schmankerl: Ihr könnt Euch Euer Rennen entweder aus der Vogelperspektive oder wie bei einer Fernseh-Liveübertragung mit feststehenden Kamerapunkten nochmals betrachten



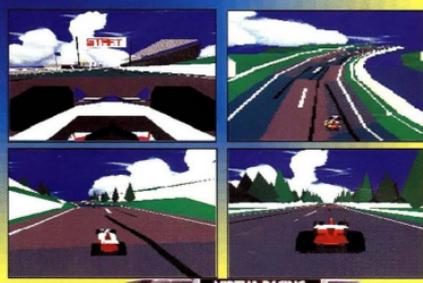
Hatz treibt auch in heimischen Gefilden den Adrenalinspiegel gewaltig in die Höhe, zu zweit geht nur noch die Post ab. Lest im nächsten Heft, warum sich Virtua Racing wo plazieren wird. (Stephan)



Zu zweit wirds doppelt hart



## Die vier Perspektiven





EXKLUSIV BEI



LIEFERUNG NUR AN DEN HANDEL

DAS ACTION-ABENTEUER DER EXTRAKLASSE!

„... Pocky & Rocky ist grafisch die reinste Augenweide ...“

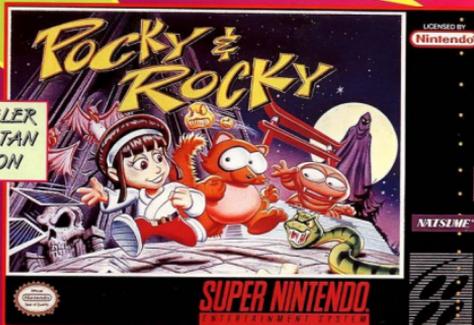
„Pocky & Rocky hat einen nicht zu unterschätzenden Suchfaktor ...“

„Das hier ist eine klare Kaufempfehlung ...!“

*Auszüge aus MEGA FUN 9/93:*

„Game of the month“

*(Electric Gaming Monthly 7/93)*



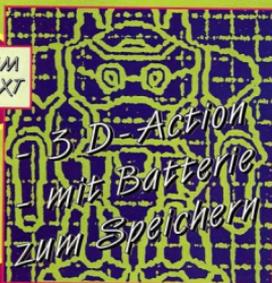
2-SPIELER  
SIMULTAN  
AKTION



DAS SPIEL ZUM BATTLETECH-KULT



MIT DEUTSCHEM  
BILDSCHIRMTXT



Fordern Sie auch unseren exklusiven Zubehör-Katalog an!  
Ab November erhältlich - überall wo es Videospiele gibt.

FLASHPOINT

Elektronik & Spiele  
Vertriebs GmbH

Hauptstraße 80  
23845 Oering  
Telefon 0 45 35/22 22  
Fax 0 45 35/22 24



Electronic Arts **Fußball** 93%  
**FIFA Soccer**

Mega Drive (Mega Fun 12/93 S. 44)

Grafik und Sound setzen neue Maßstäbe, zusätzlich einer excellenten Spielbarkeit stürmt EAs Simulation an die Tabellenspitze.

Nintendo/Square Soft **Rollenspiel** 83%  
**Mystic Quest**

Super Nintendo (Mega Fun 11/93 S. 36)

Professionell gemachtes RPG von den Square Soft-Routiniers. Das perfekte Spiel für Einsteiger.

Sega/Climax **Action-Adventure** 91%  
**Landstalker**

Mega Drive (Mega Fun 02/94 S. 42)

Isometrische 3D-Grafik, eine unvergleichliche Atmosphäre und schwierige Geschicklichkeitstests: Sega stürzt Link vom Thron.

Ubi Soft **Tennis** 88%  
**Jimmy Connors Tennis**

Super Nintendo

Kompetente Tennis-Simulation mit vielen Einstellungsmöglichkeiten, sehr variables Spielern möglich.

Nintendo **Shoot'em Up** 90%  
**Starwing**

Super Nintendo (Mega Fun 05/93 S. 24)

Dank dem Super FX-Chip geriet dieses Modul zu einem wahren Vektorgrafik-Erlebnis, tolle Sounduntermalung, viele neue Ideen.

Factor 5 **Jump'n Shoot** 88%  
**Super Turrican**

Super Nintendo (Mega Fun 08/93 S. 40)

Factor 5 haut rein: Hammermäßige Grafik, Hülbeck-Sound vom Feinsten und ein Level-Design, das sich gewaschen hat, was will man mehr.

Nintendo **Rennspiel** 93%  
**Super Mario Kart**

Super Nintendo (Mega Fun 02/94 S. 82)

Selbst nach härtesten Marathon-Fahrten zeigt Nintendos Rennstall keine Verschleißerscheinungen. Die äußerst exakte Steuerung vermittelt in Verbindung mit der Mode 7-Grafik ein sahnemäßiges Fahr-Feeling.



Electronic Arts **Eishockey** 92%  
**NHL Hockey' 94**

Mega Drive (Mega Fun 11/93 S. 88)

Die dritte Auflage der genialen Puck-Schießerei wurde durch das 4-Way-Play und Volley-Schüssen, sowie vielen anderen Features noch eine Stufe besser.

Electronic Arts **Football** 87%  
**Madden NFL '94**

Super Nintendo (Mega Fun 02/94 S. 38)

Football in Vollendung: Fünf-Spieler-Modus, Mode 7-Spielerlein, glasklare Sprachausgabe und überragende Spielbarkeit katapultieren Electronic Arts SN-Update auf die Pole Position.

Nintendo **Jump'n Run** 91%  
**Super Mario All Stars**

Super Nintendo (Mega Fun 10/93 S. 80)

Vier Meilensteine wurden gekonnt in ein 16 MBit-Gewand gepackt. Eine Batterie rundet den perfekten Eindruck ab.

Electronic Arts **Golf** 84%  
**PGA Tour Golf II**

Mega Drive (Mega Fun 05/93 S. 80)

Neue Bahnen und verbesserte Grafiken machen den Nachfolger noch eine Stufe besser als den brillanten Vorgänger.

Sega **Strategie** 87%  
**Shining Force**

Mega Drive (Mega Fun 09/93 S. 76)

Eine packende Story und grafisch aufwendige Kampfsequenzen sorgen für nächtelange SpielseSSIONS.

Capcom **Beat'em Up** 93%  
**Street Fighter 2' Special Edition/Turbo Edition**

MD (11/93 S. 84) SN (10/93 S. 76)

Die neidischen Blicke in Richtung Spielhalle sind nun endgültig vorbei: Alle vier Großmeister kontrollierbar, noch bessere Soundkulisse, mehr Special Moves. Einfach perfekt!

Namco **Denkspiel** 87%  
**Cosmo Gang The Puzzle**

Super Nintendo (Mega Fun 06/93 S. 90)

Geniale Weiterentwicklung der Tetris-Idee. Schnell und spannend. Im Zwei-Spieler-Modus gnadenlos gut.



Nintendo/Sculptured Softw. **Basketball** 85%  
**World League Basketball**

Super Nintendo (Mega Fun 03/94 S. 126)

Gute 3D-Effekte, gepaart mit hoher Spielbarkeit sowie toller Soundkulisse.

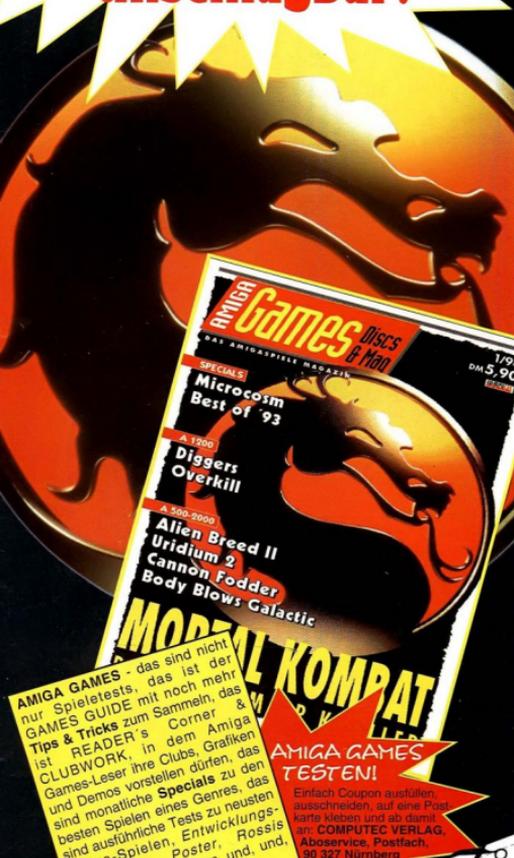
**NEU!**

Acclaim/Iguana **Fun Sports** 88%  
**NBA Jam**

Super Nintendo (Mega Fun 03/94 S. 36)

Fulminantes Basketball-Fun Game mit Vier-Spieler-Modus. Super Speed und Super Dunks ergeben einfach ein Super Spiel.

**Damit bist Du  
unschlagbar!**



AMIGA GAMES - das sind nicht nur Spieltests, das ist der GAMES GUIDE mit noch mehr Tips & Tricks zum Sammeln, das ist READER'S CORNER & ist CLUBWORK in dem Amiga Games-Leser ihre Clubs, Grafiken und Demos vorstellen dürfen, das sind monatliche Specials zu den besten Spielen eines Genres, das sind ausführliche Tests zu neuesten Amiga-Spielen, Entwicklungstagebücher, Poster, Rossis Mailbox, Competitions, und, und...

**für konkurrenzlose  
DM 5,90**

**AMIGA GAMES  
TESTEN!**  
Einfach Coupon ausfüllen  
ausschneiden, auf eine Postkarte kleben und ab dem 1. an COMPUTEC VERLAG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg

**Ja, ich  
will AMIGA GAMES  
testen!** Eine Ausgabe kostenlos! Wenn ich mich eine Woche nach Erhalt der Ausgabe nicht melde, bekomme ich AMIGA GAMES im Abonnement für nur DM 69,-/Jahr!

Name, Vorname \_\_\_\_\_  
 Straße, Haus-Nr. \_\_\_\_\_  
 PLZ, Ort \_\_\_\_\_  
 Tel.-Nr. (für evtl. Rückfragen) \_\_\_\_\_

Datum 1. Unterschrift (ich bestätige mit dieser Unterschrift, daß ich das 18. Lebensjahr vollendet habe.)  
 Diese Vereinbarung können Sie innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, benötigt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: COMPUTEC VERLAG GmbH & Co.KG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg. Ich bin damit einverstanden, daß die Post bei einer Adressänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

**Aktuelle  
Ausgabe  
jetzt im Handel  
erhältlich!**

Datum 2. Unterschrift (ich bestätige mit dieser Unterschrift, daß ich das 18. Lebensjahr vollendet habe.)

**Das Videospiele-Paradies**

# MARCO



Videofilm mit 40 Demos  
von NEO-GEO, 3 DO  
und Jaguar Neuheiten  
nur **DM 49,-**

Ab sofort Ratenkauf  
von SEGA CD-ROM,  
3 DO NEO-GEO und  
Atari Jaguar möglich.

**NEO-GEO Sonderaktion**  
(solange Vorrat reicht)

Bowling	DM 149,-
Ghost Pilot	DM 149,-
Nam 1975	DM 149,-
Magician Lord	DM 149,-
Blues Journey	DM 149,-
Alpha Mission	DM 149,-
Crossed Sword	DM 149,-
Super Sidekicks	DM 249,-
Eight-Man	DM 149,-
Sengoku	DM 149,-
Trash-Ralley	DM 149,-
Three Count Bout	DM 249,-
Sengoku II	DM 299,-
Art of Fighting	DM 299,-
Art of Fighting II	DM 399,-
Last Resort	DM 279,-

## Super Nintendo

Street Fighter Super	DM 169,-
Fatal Fury II	DM 169,-
Goof Troop	DM 99,-

**300 Spiele zu Super-Preisen**

**Für weitere Filialen  
suchen wir seriöse Partner!**

**König-Karl-Straße 66** (Am Bahnhof gegenüber McDonald's)  
**70372 Stuttgart-Cannstatt**  
 Telefon 0711-5577 29 · Fax 0711-5574 63



# NBA Jam



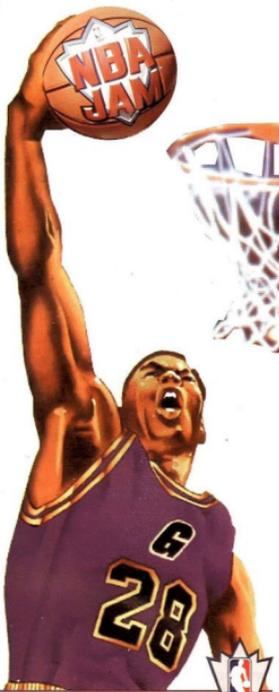
Ob's an den Schuhen liegt, daß die Spieler so hoch springen? Acclaims nächste megacoole Umsetzung eines Automaten-Knallers von Midway!

**I**n NBA Jam dürft Ihr aus allen 27 NBA-Teams wählen, die aber jeweils nur mit zwei statt fünf Akteuren antreten, denn Acclaims 16 Megs-Basketball-Game läßt sich nur Two-On-Two spielen.

Mit einem Super Multitap startet Ihr gar bis zu viert gleichzeitig. Das besondere an Acclaims Basketball-Game, der Coin-up Automat ist in den USA übri-

**SUPER NINTENDO**  
Basketball / 1-4 Spieler

gerszeit die No. 1, sind die spektakulären Dunkings, die jeder Mitspieler mehr oder weniger gut d'rauf hat; der Turbo-Mode trägt da natürlich noch sein Scherflein bei. Am oberen Bildschirmrand zeigt eine Energieleiste nämlich Eure gegenwärtige Power für einen Ultra Dunk an. Bei zu häufigem Einsatz regeneriert sich die Anzeige allerdings immer langsamer. So artet NBA Jam mehr in Richtung Fun-Basketball als zu einer "richtigen" Simulation aus. Ein Passwort speichert bis zu vier Zwischenstände ab.



Ausführliche Statistiken während der Spielpausen: Hier zeigt sich ganz deutlich, welcher der vier Akteure am meisten Spielanteile hatte

HALFTIME REPORT

38 1ST HALF STATS: 25

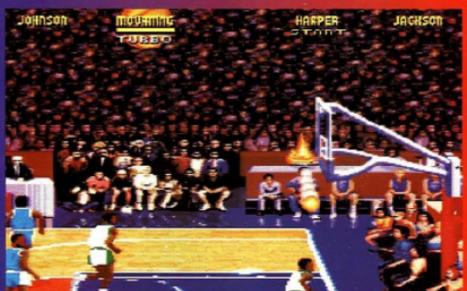
<p><b>EWING</b> <b>BAD</b></p> <table border="1"> <tr><td>FG'S</td><td>14</td></tr> <tr><td>3 PTS</td><td>0</td></tr> <tr><td>POINTS</td><td>24</td></tr> <tr><td>DUNKS</td><td>4</td></tr> <tr><td>ASSISTS</td><td>0</td></tr> <tr><td>STEALS</td><td>2</td></tr> <tr><td>BLOCKS</td><td>0</td></tr> <tr><td>REBDS</td><td>0</td></tr> </table>	FG'S	14	3 PTS	0	POINTS	24	DUNKS	4	ASSISTS	0	STEALS	2	BLOCKS	0	REBDS	0	<p><b>WRIGHT</b> <b>CPU</b></p> <table border="1"> <tr><td>FG'S</td><td>4</td></tr> <tr><td>3 PTS</td><td>0</td></tr> <tr><td>POINTS</td><td>8</td></tr> <tr><td>DUNKS</td><td>2</td></tr> <tr><td>ASSISTS</td><td>5</td></tr> <tr><td>STEALS</td><td>7</td></tr> <tr><td>BLOCKS</td><td>0</td></tr> <tr><td>REBDS</td><td>0</td></tr> </table>	FG'S	4	3 PTS	0	POINTS	8	DUNKS	2	ASSISTS	5	STEALS	7	BLOCKS	0	REBDS	0
FG'S	14																																
3 PTS	0																																
POINTS	24																																
DUNKS	4																																
ASSISTS	0																																
STEALS	2																																
BLOCKS	0																																
REBDS	0																																
FG'S	4																																
3 PTS	0																																
POINTS	8																																
DUNKS	2																																
ASSISTS	5																																
STEALS	7																																
BLOCKS	0																																
REBDS	0																																
<p><b>SMITH</b> <b>CPU</b></p> <table border="1"> <tr><td>FG'S</td><td>5</td></tr> <tr><td>3 PTS</td><td>0</td></tr> <tr><td>POINTS</td><td>10</td></tr> <tr><td>DUNKS</td><td>2</td></tr> <tr><td>ASSISTS</td><td>1</td></tr> <tr><td>STEALS</td><td>2</td></tr> <tr><td>BLOCKS</td><td>2</td></tr> <tr><td>REBDS</td><td>2</td></tr> </table>	FG'S	5	3 PTS	0	POINTS	10	DUNKS	2	ASSISTS	1	STEALS	2	BLOCKS	2	REBDS	2	<p><b>NUNN</b> <b>CPU</b></p> <table border="1"> <tr><td>FG'S</td><td>0</td></tr> <tr><td>3 PTS</td><td>0</td></tr> <tr><td>POINTS</td><td>0</td></tr> <tr><td>DUNKS</td><td>17</td></tr> <tr><td>ASSISTS</td><td>1</td></tr> <tr><td>STEALS</td><td>1</td></tr> <tr><td>BLOCKS</td><td>0</td></tr> <tr><td>REBDS</td><td>0</td></tr> </table>	FG'S	0	3 PTS	0	POINTS	0	DUNKS	17	ASSISTS	1	STEALS	1	BLOCKS	0	REBDS	0
FG'S	5																																
3 PTS	0																																
POINTS	10																																
DUNKS	2																																
ASSISTS	1																																
STEALS	2																																
BLOCKS	2																																
REBDS	2																																
FG'S	0																																
3 PTS	0																																
POINTS	0																																
DUNKS	17																																
ASSISTS	1																																
STEALS	1																																
BLOCKS	0																																
REBDS	0																																



**Martin:** That's entertainment. Mit einer Simulation hat NBA Jam natürlich herzlich wenig zu tun; Fun-Basketball ist angesagt, und zwar von der allerfeinsten Sorte. Spektakuläre Dunk Shots, aufpeitschende Musik, passende Soundeffekte, übersichtliche Grafik, genug Statistiken außerdem, das ist Coin-up Basketball-Action, wie wir sie lieben. Gerade die Dunk Shots sind den Programmierern von Iguana

sehr gut gelungen. Erst wenn der letzte Spieler ausprobiert worden ist, ist endlich Ruhe und man kann sich aufs eigentliche Spiel konzentrieren; und auch da wird genug langfristige Motivation geboten: Harte Fights, Foulen ohne Ende, atemberaubende Weitwürfe, eine vorbildliche Steuerung und eine exzellente, unkomplizierte Spielbarkeit, was will man mehr? Schade ist nur, daß Ihr nicht mit einer ganzen Mannschaft, sondern nur Two-On-Two spielen könnt. Ansonsten das perfekte Basketball-Game.

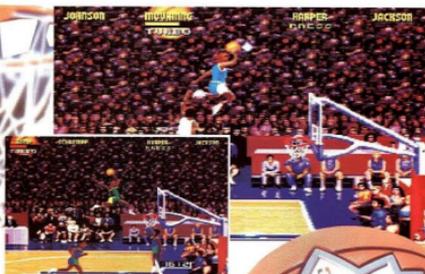
## GREAT BALLS ON FIRE



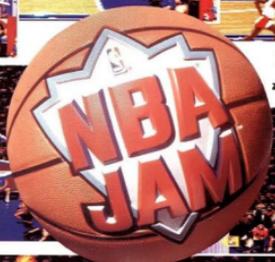
Wenn Ihr es schafft, mit einem Spieler dreimal hintereinander den Ball zu versenken, ohne daß der Gegner in der Zwischenzeit auch einen Korberfolg verbuchen kann, steht der Spieler "Under Fire", wodurch bei jedem weiteren Treffer das Netz verbrennt



# DUNKINGS!!!



Mega Dunks: Mit Turbo-Speed steigert ihr die Dunks von Versuch zu Versuch



Bevor ihr zum Sprung ansetzt, sollten die Schuhe ordentlich glühen und die Bahn zum Korb frei sein, denn so sind unglaubliche Flughöhen möglich



Helikopter-Dunk

## REFERENZ???



Sicherlich ist Euch aufgefallen, daß sich mit World League Basketball und NBA Jam zwei Basketballspiele auf unserer Referenz-Seite wiederfinden. Wieso ist das so und warum wird NBA Jam trotz höherer Wertung keine Basketball-Referenz? Unsere Sport-Referenzen sind allesamt anspruchsvolle Simulationen, will heißen äußerst realistisch. NBA Jam dagegen ist zwar ein Sportspiel, aber bei weitem keine Simulation, sondern vielmehr ein grandioses Fun-Sport-Game. Da in nächster Zukunft weitere Fun-Sport-Games auf den Markt kommen, haben wir uns entschlossen, mit "Fun-Sports" ein neues Genre einzuführen, was unserer Meinung nach die beste Lösung darstellt.

## COACHING TIPS

SMART PLAY.

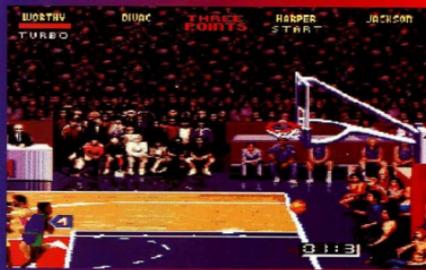
AN OPEN PLAYER IS MORE LIKELY TO MAKE A BASKET SO PASS TO YOUR OPEN TEAMMATE WHENEVER POSSIBLE.  
TRY TO ANTICIPATE YOUR OPPONENTS NEXT MOVE BEFORE HE MAKES IT.

In den Spielpausen erhaltet Ihr Tips zur Steuerung und Spielweise



**Stephan:** Weniger manchmal mehr, treffender kann man Acclaims neueste Coin-up Umsetzung wohl kaum bezeichnen. Mit einer Simulation hat NBA Jam absolut nichts am Korb, Action satt steht im Vordergrund: extreme Helikopter-Dunks, brennende Körbe, Turbo-Sprints, glühende Turnschuhe und keinerlei Regeln ergeben FUN, FUN, FUN, ganz einfach MEGA FUN. Obwohl die spielerische Seite recht wenig Möglichkeiten bietet (wen oder was kann man bei Two On Two schon großartig ausspielen?), sitzt die Motivationslatte extrem hoch, da es nur die abgefahrenen Dunks interessiert. Ähnlich wie bei Interplays Rock n'Roll Racing trägt auch hier der Sprecher (der Bruder von Larry Supermouth?) mit lautstarken Kommentaren einen nicht unwesentlichen Teil zur Atmosphäre bei. Dank Iguana kann ich jetzt jedenfalls verstehen, warum die Amis dermaßen auf den Automaten abfahren.

## FLOTTER DREIER



Ebenso spektakulär wie die Dunks sind Würfe aus großer Entfernung, die außerdem drei statt zwei Punkte bringen

## Im Vergleich

Ein Vergleich fällt hier nicht ganz einfach, da es wenig vergleichbares gibt. Einzig NBA All Star Challenge, ebenfalls aus dem Hause Acclaim, kann man mit in die Fun-Sport-Abteilung stecken.

NBA All Star C. (MD) 35%

HERSTELLER: ACCLAIM/IGUANA  
DATENTRÄGER: 16 MBIT-MODUL DEUTSCH  
ERSCHEINUNGSZEITRAUM: MÄRZ  
UNTERSCHREIBENDE PLATZ: MD-GAME  
SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR  
LEVELS: ENTFÄLLT  
BESONDERHEITEN: PASSWORT  
GA. PREIS: 199,- DM  
AUSTAUFER VON: ACCLAIM

80% GRAFIK

82% SOUND/FX

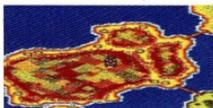
88% FUN

# Equinox

**Der Nachfolger zum Adventure-Klassiker Solstice auf dem NES entpuppt sich im tollen 16 Bit-Gewand**

**S**icher können sich einige von Euch noch an den Klassiker Solstice auf dem NES erinnern, der vor Jahren die Herzen der Adventure-Liebhaber höher schlagen ließ. Nachdem damals der Magier Shadax den bösen Zauberer Melkior besiegt hatte, herrscht für lange Zeit Friede im Land Galadonia, bis eines Tages die Hexe Sonia den Magier entführt und in ihre Festung verschleppt. Ihr schlüpft in die Rolle von Glendaal, seinem einzigen Sohn, und begebet Euch auf die abenteuerliche Suche nach

**SUPER NINTENDO**  
Action-Adventure / 1 Spieler



Hier seht Ihr einen Kontinent im Ganzen

Eurem Vater. Was bei Equinox auf den ersten Blick auffällt, ist die neue 3D-isometrische Ansicht in den Dungeons, wie es sie auch schon bei Landstalker auf dem



**Markus:** Schon vor Jahren war ich ein begeisterter Anhänger von Solstice und habe mich daher wahnsinnig auf Equinox gefreut; zum Glück haben sich alle meine Erwartungen bestätigt. Die wundervolle, isometrische Grafik läßt zusammen mit der genialen Musikunterlegung das richtige Action-Adventure-Flair aufkommen und trägt ebenso zur Motivation bei wie der riesige Umfang des Spiels. Immerhin gibt es um die 450 Räume, die es zu erkunden gilt. Toll ist die Idee, nicht nur in einem

gesamten Dungeon-Komplex herumzuwandern, sondern über die Oberwelt durch verschiedene Einstiege in ein Labyrinth zu gelangen. Doch wie schon bei Landstalker hat man auch bei Equinox an einigen Stellen wegen der isometrischen Perspektive Schwierigkeiten mit der Orientierung und stürzt das eine oder andere mal in einen Abgrund, was jedoch nach einiger Eingewöhnungszeit schnell in den Griff zu bekommen ist. Ich kann Equinox jedem Action-Adventure-Fan nur wärmstens ans Herz legen, da man wegen des enormen Suchtfaktors sehr lange damit beschäftigt ist.

MD gibt. In der Oberwelt seht Ihr das Geschehen aus der Vogelperspektive. Zu Beginn stehen Euch weder Waffen noch Zaubersprüche zur Verfügung, was sich jedoch rasch

ändert. Ziel ist es, in allen acht Dungeons Kristallkugeln zu finden, damit Ihr am Ende eines Levels den Obermottz heraufbeschwören könnt.

## Equinox Items



Diese Kristalle gilt es einzusammeln



Der Apfel füllt Eure Lebensenergie wieder auf



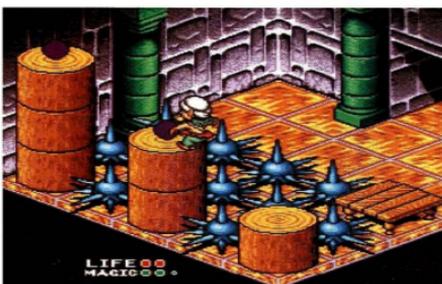
Der Schlüssel öffnet Euch verschlossene Türen



Die rote, die weiße, die grüne und die blaue Potion füllen Magic wieder auf



Bereits der erste Raum ist bei Equinox ein Traum



Hier müßt Ihr eine gefährliche Sprungkombination vollbringen



Gutes Orientierungsvermögen ist bei Equinox von Nöten



Habt Acht vor den Spitzeln!

## Im Vergleich

... und sie wächst doch, die Auswahl an Action-Adventures auf dem SN. Erst in der letzten Ausgabe haben wir mit Secret of Mana ein weiteres Meisterwerk vorgestellt, das auf der ganzen Linie überzeugen konnte. Schade ist und bleibt, daß in Deutschland einfach zu wenig Genre-Vertreter offiziell erscheinen und somit die Fans auf Importe zurückgreifen müssen.

Zelda III - A Link To The Past (SN)	....90%
Secret Of Mana (SN)	.....88%
Landstalker (MD)	.....91%

HERSTELLER:	SONY IMAGESOFT
DATENTRÄGER:	8 MBIT-MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN:	25. MÄRZ
UMSETZUNGEN/PLAN:	...KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD:	...MITTEL
LEVELS:	8
BESONDERHEITEN:	BATTERIE
CA. PREIS:	K.A.
MUSTER VON:	SONY IMAGESOFT

76% GRAFIK

76% SOUND/FX

79% FUN



# DAS MOGELMODUL

KEIN LANGES WARTEN AUF NEUE CHEATS !!  
MIT EINGEBAUTEM CHEAT-FINDER !!

**MEHR**  
**LEVELS**  
**ENERGY**  
**LIVES**  
**POWER**

**JE NACH SPIEL :**  
**UNENDLICHES LEBEN**  
**ENERGIE BIS ZUM ABWINKEN**  
**UNBEGRENZTE POWER**  
**HÄRTER ZUSCHLAGEN**  
**HÖHER SPRINGEN**  
**IN JEDEM LEVEL STARTEN**  
**UND VIELES MEHR**



**FANTASTISCHE**  
**SPECIAL**  
**EFFECTS**



FÜR GAME BOY™  
NUR DM 99,-

MIT ACTION REPLAY KANNST DU  
DEINE LIEBLINGSSPIELE BIS ZUM  
LETZTEN LEVEL DURCHSPIELEN.  
KEIN LANGES WARTEN AUF NEUE  
CHEATS.

DEUTSCHE VERSION ENTHÄLT:  
DEUTSCHE ANLEITUNG MIT  
EINER GANZEN REIHE VON CHEATS



FÜR SUPER NES™  
NUR DM 149,-



FÜR NES™ NUR DM 99,-

MITGLIEDSKARTE DES



FÜR INFORMATIONEN ÜBER  
NEUE CHEATS, TIPS & TRICKS  
HOTLINE, NEUIGKEITEN  
ANGEBOTE U.S.W.



FÜR SEGA MEGA™  
NUR DM 149,-



FÜR GAME GEAR™  
NUR DM 109,-



FÜR MASTER SYSTEM™  
NUR DM 99,-

ACTION REPLAY FÜR SNES  
FUNKTIONIERT WIE EIN ADAPTER.  
HIERDURCH IST ES MÖGLICH, U.S.A.-  
GAMES AUF DEN DEUTSCHEN KONSOLEN  
EINZUSETZEN. ES GIBT EINE REICHE  
AUSWAHL VON U.S.A.-GAMES.

SCHÜTZEN SIE SICH VOR  
GRAUIMPORTEN!!!  
Mit original deutscher Anleitung,  
Action Replay Club-karte,  
deutscher Verpackung und  
Eurosystems-Garantie

**WICHTIG**  
ACTION REPLAY IST NICHT  
ENTWICKELT, WIRD NICHT  
HERGESTELLT UND VERTEILT  
DURCH NINTENDO INC.  
ODER SEGA ENT. LTD.

\*SEGA, "MASTER SYSTEM", "GAMEGEAR" & "MEGADRIVE" SIND EINGETRAGENE WARENZEICHEN VON SEGA ENTERPRISES LTD.  
"NINTENDO", "GAMEBOY", "NES" & "SUPER NES" SIND EINGETRAGENE WARENZEICHEN VON NINTENDO OF AMERICA INC.

DIREKT-BESTELLSERVICE:  
TELEFON [24 STUNDEN] 02822 68545 / 537182  
ALLE BESTELLUNGEN NORMALERWEISE IN 48 STUNDEN LIEFERBAR...

ALLEIN-DISTRIBUTOR FÜR DEUTSCHLAND

**DATAFLASH GMBH**  
WASSENBERGSTRASSE 34 46446 ENNERICH  
FAX 02622 68547

VERSANDKOSTEN DM 10,- BEI BESTELLUNG BITTE KONSOLEN-TYP ANGEBEN!!!

AUCH ERHÄLTLICH BEI



UND BEI ALLEN **allkauf**

SB-WARENHÄUSERN UND FOTOFACHGESCHÄFTEN



AUSLANDBESTELLUNGEN NUR GEGEN VORKASSE + DM 15,- VERSANDKOSTEN  
EUROPEAN DISTRIBUTOR: EUROSISTEMS B.V. EDE NETHERLANDS

# Super Empire Strikes Back

Endlich ist es soweit, der fünfte Teil der Star Wars-Saga erscheint für das Super NES und erlost die Fangemeinde von der langen Wartezeit

## SUPER NINTENDO

Shoot'em Up / 1 Spieler

**E**s war einmal vor langer Zeit in einer weit, weit entfernten Galaxis... KRIEG DER STERNE. Episode V, Das Imperium schlägt zurück: Nach der Vernichtung des ersten Todessterns müssen die

Rebellen ihren alten Stützpunkt aufgeben und errichten auf dem Eisplaneten Hoth

eine neue Basis. Doch das Böse schläft bekanntlich nie. Der Imperator und seine rechte Hand Darth Vader, der die Zerstörung des Todessterns glücklich überlebt hatte, schicken ihre Flotte bis in die abgelegensten Winkel der Galaxis, um die verräterische Brut aufzustöbern. Natürlich war es dann nur noch eine Frage der Zeit, bis ein impe-

rialer Suchdroide in einem Cocon die Atmosphäre von Hoth durchdringt. Leider entdecken die Vorposten der Rebellen den Eindringling zu spät und so kann er noch eine Meldung ans Hauptquartier absetzen. Jetzt wird es für die Rebellen Zeit, mal wieder die Zelte abzubrechen. An dieser Stelle greift

Ihr ins Geschehen ein und übernehmt zunächst Lukes erste Rolle in der Eiswelt.

Habt Ihr die Jump'n Shoot-Szenen hinter Euch gelassen, wartet schon der erste 3D-Level auf Euch und Ihr jagt Speederbikes, AT-STs und AT-ATs über die Schneewüste. Als nächstes übernehmt Ihr den Part von Han Solo und müßt Euren Millennium Falcon noch vor den Sturmtruppen des Imperiums erreichen, um den Planeten zu verlassen. Der Flug durch den Asteroidengürtel bildet den Abschluß der Flucht. Dann steuert Ihr



**Stefan:** Der Vorspann und die Star Wars-Musikstücke kommen natürlich wieder mal sehr gut rüber. Leider wird, sobald das eigentliche Spiel beginnt, der gute erste Eindruck etwas getrübt. Denn im Grunde sind die Levels die gleichen wie beim Vorgänger, nur in weiß (oder war's grün?). Aber sei's drum, echte Star Wars-Fans (zu denen ich mich offen bekenne) kann das nicht viel stören. Warum Sculptured Software, von Lukes

neuer Fähigkeit die Macht einzusetzen mal abgesehen, nichts geändert hat ist mir schon ein Rätsel. Auch bei der Spielbarkeit haben die Programmierer eindeutig nachgelassen, denn das 12 Megs-Modul wird öfters hektisch und ordentlich schwer, und ich verdanke es nur dem neuen Passwort-System, daß ich es so schnell durchgespielt hatte. Aber bevor Ihr jetzt denkt, das Spiel sei nicht so toll, sei Euch gesagt, daß trotz kleiner Unzulänglichkeiten die Star Wars-Atmosphäre wieder einmal gut rüberkommt.



## Jump'n Shoot-Levels



Luke ist auf der Suche nach Yoda



Han Solo freut sich brennend über den Mittelgegner



Das Laserschwert dient auch als Schutzschild



Luke kämpft sich im Inneren eines AT-ATs voran



Auch Chewie hat wieder einen Part im Spiel



## Geheime Höhle



Gleich im ersten Level, nachdem Ihr das Tauntaun bestiegen habt, stellt Ihr Euch an die oben gezeigte Stelle (eine der ersten Klippen). Wenn Ihr Euch nach links fallen laßt, landet Ihr auf einer unsichtbaren Plattform. Luke sollte nun absteigen und mit dem Laserschwert die unsichtbaren Stufen absuchen, es lohnt sich!

Luke auf der Suche nach den Symbolen der Macht auf einem Planeten im Dagobah System. Inzwischen wehrt sich Han gegen die Schergen des Imperiums in der Wolkenstadt Bespin. In der letzten 3D-Sequenz feuert Ihr in Lukes X-Wing auf entgegenkommende Schiffe. Jetzt habt Ihr eigentlich nur noch den Weg zu Darth Vader zu bestreiten, um Euch dem Fiesling ein zweites mal zu stellen...

## 3D-Levels



Asteroiden und Tie-Fighter gilt es abzuschließen



Der Flug zur Wolkenstadt ist äußerst malerisch gestaltet



Ruck-Zuck ist er eingewickelt



## Finale



Der wohl bekannteste Zweikampf aller Zeiten



**Philipp:** Knapp daneben ist auch vorbei. Super Empire Strikes Back ist entgegen allen Gerüchten nicht besser als sein

Vorgänger. Es "bietet" mehr Hektik, mehr unfaire Stellen und, was nicht unbedingt immer negativ sein muß, einen gehobenen Schwierigkeitsgrad. Luke hat sich als einziger zum positiven gewandelt. Er legte das Milchbubi-Outfit ab und trägt nun einen modisch innovativen X-Wing-Dress. Mit seinem Laserschwert ist er Han und Chewie zwei Längen voraus, denn es besitzt die größere Durchschlagskraft und läßt sich auch als Schutzschild mißbrauchen. Bei der Grafik hat Sculptured Software glücklicher Weise nicht abgebaut, dafür beim Sound, denn John Williams' geniale Kompositionen düdeln irgendwo im Hintergrund vor sich hin. Wahre Star Wars-Freaks lassen sich jedoch trotz alledem nicht vom Kauf abhalten.

## Gewinnspiel mit

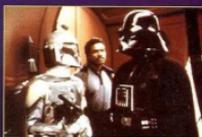


Die Firma FoxVideo stellte uns freundlicherweise fünf VHS-Originalkassetten von Super Empire Strikes Back zur Verfügung, die wir zwar gerne selber behalten hätten, aber wir sind ja nicht so; oder doch? Beantwortet unsere Frage und schickt uns die Antwort auf einer Postkarte bis zum 15.03.94 an:

Redaktion Mega Fun  
Stichwort: Star Wars  
Pleicher Schulgasse 2  
97070 Würzburg



Der Rechtsweg ist natürlich ausgeschlossen.  
Frage: Wie heißt Han Solos Raumschiff?



HERSTELLER: JVCSCULPTURED SOFTWARE  
DATENTRÄGER: 12 MBIT-MODUL DEUTSCH  
ERSCHENUNGSSTERMIN: NAHE  
UMSETZUNGSPLAN: KEINE  
SCHWIERIGKEITSGRAD: SCHWER  
LEVELS: 12  
BESONDERHEITEN: PASSWORT.D.TEXTE  
CA. PRES.: K.A.  
MUSTER VON: LAGUNA



# Pinball Dreams

Gametek hat mit Pinball Dreams eine Marktlücke auf dem SN entdeckt



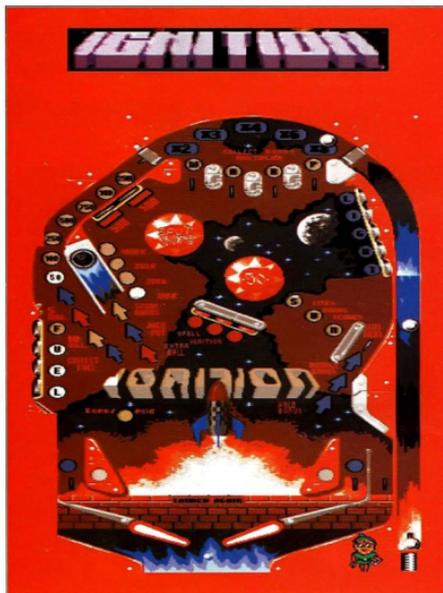
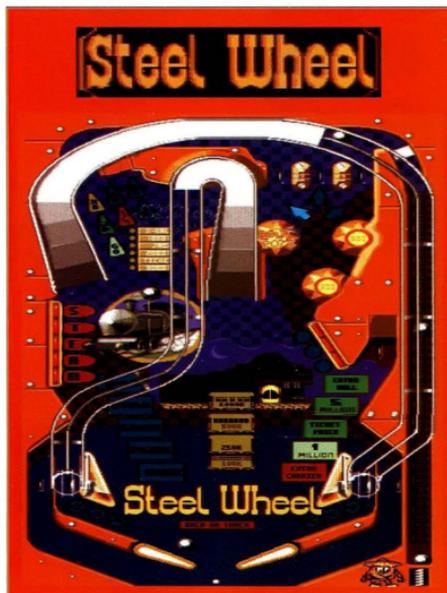
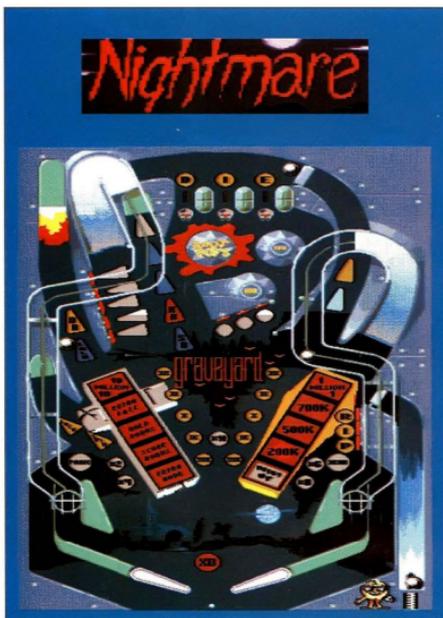
**Uif:** Da kommt Spielhallen-Atmosphäre auf. Im Prinzip bevorzuge ich ja eher die abgedrehten Flipper a la Dragon's

Fury, doch angesichts der realistischen Simulation kann ich auch dieser Variante eine Menge Spaß abgewinnen. Sämtliche Spielflächen bieten das, was ich an den stählernen Ungetümen schon immer geliebt habe: Treibende Bumper, viele Targets, Multiball sowie verschlungene Wege über zwei Ebenen. Auch der Schwierigkeitsgrad paßt sich dem Original an, die Kugel rast nämlich mit einer derart gnadenlosen Schwerkraft über die Spielfläche, daß auch häufige Spielhallengänger gefordert werden. Bemerkenswert ist zudem der gute Sound, der alle vier Flipper mit passenden sowie glas-klaren Effekten untermalt. Kritikpunkte gibt es aber leider auch: Erstens hätten die Flipper ruhig eine Spur schneller sein können, um dem hohen Tempo gerecht zu werden und zweitens kann man aufgrund des beschränkten Bildausschnitts nur schlecht zielen.

## SUPER NINTENDO

Flipper / 1 Spieler

**M**D-Fans können mittlerweile auf fünf Pinball-Simulationen zurückgreifen, SN-Freaks durften sich bisher mit dem nur als Import erhältlichen Jaki Crush von Naxat Soft begnügen. 21st Century Entertainment springt nun mit Pinball Dreams in die Bresche. Entwickelt wurde das 8 Megs-Modul von Spidersoft, die schon die GB-Variante programmiert hatten; diesmal jedoch habt Ihr vier Flipper zur Auswahl, Ignition (Science Fiction), Steel Wheel (Wilder Westen), Beatbox (Pop) und Nightmare (Friedhof), alle mit den standardmäßigen Bumpern, Targets und Rampen ausgerüstet, wie sie auch in den Spielhallen zu finden sind. Bonuslevels gibt es leider keine, genauso wenig wie abspeicherbare High Scores, dafür haben die Entwickler wenigstens an den Tilt-Mode gedacht.



# Beat Box



**Martin:** Ach kommt mir doch nicht damit. Ingeheim gehegte Träume von einem würdigen SN-Pinball nach all den guten MD-Flippern werden sofort zerschlagen. Das SN-Pinball Dreams ist genauso unspektakulär aufnehmend wie die GB-Variante. Einige Bumper am Wegesrand, Rampen und Targets, soll das schon alles gewesen sein? Wer etwas auf sich hält, baut heutzutage schon etliche Bonusrunden, Endbosse und Gags am laufenden

Meter ein, um die Motivation stets hoch zu halten. Die Steuerung ist auch nicht gerade feinfühlig geraten, um nicht zu sagen bescheiden, das Scrolling kommt teilweise ins Ruckeln, obwohl die Flipper gar nicht mal so umfangreich sind, und das Kugelverhalten könnte noch dazu realistischer sein. Aber was soll's, unter den Blinden ist der Einäugige eben König, denn Alternativen sind auf dem SN alles andere als breit gestreut. Wer wirklich einen guten Flipper sucht, der ist mit einem MD wesentlich besser beraten.

## Im Vergleich

Auf SN ist Pinball Dreams, vom Import Only-Flipper Jaki Crush mal abgesehen, alleine auf weiter Flur. Wenn er wenigstens so gut wie Dragon's Fury oder Sonic Spinball (beide für MD) gewesen wäre... So jedenfalls hinterläßt Gametek's Flipper-Simulation nach wie vor eine Marktlücke.

Dragon's Fury (MD)	...86%
Sonic Spinball (MD)	...85%

HERSTELLER:	.....21ST CENTURY ENT. SPINDERSOFT
DATENTRÄGER:	.....8 MBIT-MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN:	.....MÄRZ
UMSETZUNGS GEPLANT:	.....GAME GEAR
SCHWIERIGKEITSGRAD:	.....MITTEL
LEVELS:	.....4
BESONDERHEITEN:	.....KEINE
CA. PREIS:	.....139,- DM
MUSTER VON:	.....GAMETEK

66% GRAFIK
72% SOUND/FX
69% FUN

# Gnadenlos billig!!

## 0921 - 51 34 01

### Super Nintendo

Franchise Partner gesucht!  
Händler erwünscht!

Actraiser 2 us.	99,95	Equinox us.	119,95	Pink Panther us.	119,95	Turn and Burn us.	109,95
Adv. of Dr. Franken us.	119,95	Eye of The Behol. us.	139,95	Prehistoric Man us.	139,95	Ultimate Fighters us.	129,95
Addams Family II dt.	79,95	Fatal Fury II	99,95	Relief Pitscher us.	Vorb.	Utopia us.	117,95
Aladin	99,95	Final Fight us.	114,95	Rock n' Roll Racing	119,95	Wing Commander II	119,95
Aladin us.	99,95	First Samurai us	99,95	Romance III us.	139,95	Winter Olympics us.	Vorb.
Alien vs Predator us.	99,95	Flashback dt.	99,95	Operation Alien us.	Vorb.	World Heroes us.	109,95
Andre Agassi Tennis us.	119,95	Gooft Troop us.	99,95	Secret of Mana us.	139,95	WWF Royal Rumble dt.	85,95
Art of Fighting us.	139,95	Inspector Gadget us.	Vorb.	Sensible Soccer dt.	129,95	Young Merlin	Vorb.
Arcus Odyssey us.	139,95	J. Madden Footb. 94 us.	125,95	Shadow Run us.	118,95	Zombie ate my N. us.	114,95
Asterix dt.	89,95	Jurassic Parc dt.	129,95	Sim Ant us.	121,95	Zool	119,95
Barbie us.	129,95	Legend us.	129,95	Sky Blazer dt.	125,95		
Battle Blatze us	109,95	Last Action Hero dt.	79,95	Soldiers of Fortune us.	129,95		
Battle Cars us	119,95	Lamborghini Chall. us.	109,95	Star Wars us.	69,95	<b>3 DO</b>	
Battle Tank 2 us.	124,95	Lester the Unlikely us.	127,95	Star Wars II us.	135,95	<b>Grundgerät</b>	<b>1.459,-</b>
Bio Metal us.	124,95	Lord of Rings us.	123,95	Streetfighter II Turbo jp.	79,95	Demolition Man	Vorb.
Blues Brothers dt.	113,95	Lemmings 2	Vorb.	Striker dt.	119,95	Total Eclipse	119,95
Bret Hull Hockey	134,95	Lethal Enforcers/Gun	159,95	Super Aquatic Games us.	89,95	John Madden Football	135,95
Bugs Bunny us.	135,95	Mario Time Machine	129,95	Super Bomberman incl.	129,95	Out of This World	139,95
Chester Cheeta II us.	119,95	Mario & Wario us.	139,95	4 Player Adapter	139,95	Shock Wave	Vorb.
Choplifter III us.	99,95	Mechwarrior dt.	139,95	Shengoku jp.	129,95		
Clay Fighter us.	134,95	Mega Man X us.	139,95	Super Nova us.	119,95	<b>Atari Jaguar</b>	<b>599,-</b>
Clay Mates us.	119,95	Mortal Kombat jp.	139,95	Super Off Road II us.	119,95		
Cliffhanger us.	119,95	Mortal Kombat 3p.	Vorb.	Super Turrican dt.	99,95		
Daffy Duck us	124,95	Mr. Nutz dt.	119,95	Super Widged us.	115,95		
Dead Dance us.	129,95	NBA Tecmo Basketb.	119,95	T-2 Arcade	124,95		
Death Bread us.	119,95	NHL 94 us.	125,95	Top Gear II us.	99,95		
Dennis the Menace dt.	119,95	NHL Stanley Cup us.	119,95	T-2 Arcade Game us.	Vorb.		
Dracula dt.	129,95	Nonunaga's Ambition us.	139,95	Tecmo Bowl us.	127,95		
Dragon Ball Z II jp.	139,95	Paladins Quest us.	135,95	Turtles Tournament us.	129,95		
Dungeon Master us.	129,95	Pack Attack us.	105,95	Trodders us.	105,95		

**Ruft an: 0921-513401**  
**Mo. - Fr.: 11-20 Uhr**  
**Sa.: 10-14 Uhr**  
Vor- & Vorkaufleistungen mitsch. Lieferung ab Jan. / Feb. 94. An- und Verkauf von gerb. Modulen, Dr. & deutsche, ca. amerikanische, jp. & japanische Importeure ohne dt. Niederl. / Umtausch ausgeschlossen, defekte Ware wird ersetzt. Unverföhrliche Preisänderung solange Vorrat reicht. Preise sind Grand. Inhaber der Firma TRADELINK ist Alexander Sprung.

**TRADELINK POSTFACH 101143 95411 BAYREUTH Tel.: 0921-513401 Fax: 523402**

# Soldiers Of Fortune



**Spectrum Holobyte verpaßte dem Amiga-Spiel lediglich einen neuen Namen und hielt sich sonst eng an die Vorlage der Bitmap-Brothers**

**G**egen Ende des 19ten Jahrhunderts spielen sich auf dem ganzen Erdball unerklärliche Phänomene ab. In Paris wird ein Theater von der Erde verschluckt, in Bayern verwandelt sich die Hälfte der Bevölkerung in blutrünstige Wölfe und in New York treibt die lebendig gewordene Freiheitsstatue ihr Unwesen. Verantwortlich dafür ist ein englischer Baron namens Fortesque. Er hat eine Maschine entwickelt, die Ordnung in Unordnung verwandelt, die Chaos Engine. Doch zu seinem Pech entwickelt das Gerät Eigenleben und steckt den Baron selbst ins Verließ, um ungestört die Welt ins Verderben zu stürzen. Eine Gruppe von sechs Söldnern ist die letzte Hoffnung der Menschheit. Das Schicksal hat Euch dazu auserkoren, einen der Söldner zu spielen, bewaffnet nur mit dem Super Nintendo-Pad. Soldiers Of Fortune ist am treffendsten als Gauntlet Deluxe beschrieben; Grafik und Sound sind dem Oldie zwar haushoch überlegen, dafür wurde am Spielprinzip nahezu nichts verändert: Es geht nach wie vor darum, aus einem mit Monstern vollgestopften Labyrinth mittels

**SUPER NINTENDO**  
Shoot'em Up / 1-2 Spieler

eines (oder mehrerer) Exits zu entfliehen. Eliminierte Monster hinterlassen Geld, das später im Shop ins Training Eurer Fähigkeiten oder in Extraleben und -waffen investiert werden sollte. Während Ihr Euch so durch einen Level voranarbeitet, tauchen ab und zu sogenannte "Nodes" auf, die durch Beschuß aktiviert werden können; erst wenn Ihr eine bestimmte Anzahl von ihnen "angeschmissen" habt, ist der Exit offen.

**Stephan:** Soldiers of Fortune erinnert mich ein wenig an das SNES-Jurassic Park. Die Perspektive ist dieselbe isometrische Darstellung und der Schwierigkeitsgrad ist gewaltig bis unmenschlich. Während man bei der Grafik wegen des harten Scrollings Abstriche machen muß, sorgt Future-Sound für Atmosphäre; monotone, coole Techno-Klänge unterstützen die voluminös donnernnden FXs, perfekte Endzeit-Stimmung. Sehr interessant sind die Kombinationsmöglichkeiten der sechs Söldner, vor allem im Ein-Spieler-Modus beeinflusst die Partnerwahl den Spielablauf entscheidend, da Euch in kritischen Situationen der richtige Mann am richtigen Ort eine große Hilfe sein kann. Passwörter sind recht dünn gesetzt, selbst Profi-Zocker werden einige Zeit investieren müssen, um die Chaos Engine zu stoppen.



Die Monster sind zahlreich und abwechslungsreich

## Einsteiger-Tips

- Erfolgsversprechende Anfängerkombination für Einzelspieler: Mercenary und Thug
- Nicht blindlings losrennen, die Monster sind zahlreich und tauchen plötzlich auf
- Die verschiedenen Monster laufen Euch hinterher, wartet an Ecken und schießt sie dann lässig ab
- Lauft in kritischen Situationen ruhig mal davon, denn Ihr seid schneller als die Schüsse
- Auch außerhalb des Screens könnt Ihr Monster abschießen
- Bei Wassersperren auf alle möglichen Rohre in der näheren Umgebung schießen
- Pick Ups erst dann einsammeln, wenn Ihr sie auch benötigt
- Je mehr Monster Ihr abschießt, desto mehr Geld habt Ihr im Shop zur Verfügung
- Im Shop vorrangig Extraleben kaufen

## Die Söldner

The Brigand



The Mercenary



Stärke: ..... **Durchschnitt**  
Geschwindigkeit: ..... **Durchschnitt**  
Intelligenz: ..... **Durchschnitt**  
Durchschlagskraft: ..... **Durchschnitt**

The Gentleman



The Scientist



Stärke: ..... **Schwach**  
Geschwindigkeit: ..... **Sehr schnell**  
Intelligenz: ..... **Überdurchschnittlich**  
Durchschlagskraft: ..... **Gering**

The Thug



The Navvie



Stärke: ..... **Türsteher-Qualitäten**  
Geschwindigkeit: ..... **Lahmer Esel**  
Intelligenz: ..... **So dumm wie breit**  
Durchschlagskraft: ..... **Gewaltig**

## Extras



Nach jedem Level habt Ihr die Möglichkeit die unterwegs aufgesammelte Kohle in Extraleben, mehr Lebensenergie und weitere nützliche Extras umzumünzen

HERSTELLER: SPECTRUM HOLOBYTE  
DATENTRÄGER: 16 MBIT-MODUL USA  
ERSCHEINUNGSSTERMIN: K.A.  
UMSETZUNGSDEPLANT: MEGA DRIVE  
SCHWIERIGKEITSRAD: SAUSCHWER  
LEVELS: 4  
BESONDERHEITEN: IMPORT-PASSWORT  
CA. PREIS: K.A.  
MUSTER VON: HIGH SCORE GAMES

78% GRAFIK  
82% SOUND/FX  
78% FUN

# Brawl Brothers

Der Nachfolger zu Rival Turf gibt sich die Ehre

## SUPER NINTENDO

Beat'em Up / 1-2 Spieler

Es ist schon eine Weile her, daß Beat'em Up-Fans hierzulande mit Rival Turf bzw. Rushing Beat auf Prügeltour gingen. Doch gottseidank sorgen die berühmtesten Bösewichte immer dafür, daß es den Helden an keiner Arbeit mangelt. Diesmal hat ein Schurke namens Dieter mit



Ninja Kazan nimmt auch mal sein Schwert zu Hilfe

seiner Bande drei Eurer Freunde entführt, um sie hundertfach zu klonen und eine Privatarmee aufzustellen. Ihr habt die Wahl zwischen fünf verschiedenen Helden, die alle



Wendy verläßt sich auf ihre Ringkünste

verschiedene Fähigkeiten haben. Doch Ihr müßt nicht nur mit bloßen Fäusten prügeln, sondern ab und zu finden sich Waffen wie Messer, Stahlrohre oder mit Nägeln gespickte Baseballschläger. Zusätzlich haben alle Charaktere noch einen speziellen Super-Attack, dessen Gebrauch jedoch einen Teil der Lebensenergie draufgehen läßt.



Geklopte Endbosse

**Ulf:** Ich hatte eigentlich gar nicht mehr erwartet, daß die Brawl Brothers doch noch aus Japan zu uns stoßen würden. Sei's drum. Man merkt dem Modul jedenfalls an, daß es schon über ein Jahr Bewährungsprobe in Japan hinter sich hat, was im Videospielebereich schon ein halbes Ewigkeit sein kann. Ein paar

Schlagkombos, ein Sprungtritt sowie ein energiezehrender Special Move reichen heutzutage nicht mehr aus, um Ottonormal-Spieler auf längere Sicht zu faszinieren. Die merkwürdigen, umgesetzten Figuren mit ihren überdimensionalen Schuhgößen empfand ich schon im ersten Teil als eher peinlich. Genauso verhält es sich mit den Soundeffekten. Fazit: Zu zweit ganz passabel, alleine wird es aber schnell öde.



Im Urwald müßt ihr vor den Minen aufpassen

HERSTELLER: JALECO  
 DATENTRÄGER: 12 MIT-MODUL DEUTSCH  
 ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTLICH  
 UNSETZUNGS-GEPLANT: KEINE  
 SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR  
 LEVELS: 10  
 BESONDERHEITEN: KEINE  
 CA. PREIS: 139,- DM  
 MUSTER VON: CPS

ASPEKT	WERT	BUT	BEW.	FAKTOR
58% GRAFIK				
55% SOUND/FX				
64% FUN				

## GAMECOURIER

ALLE NEUEN ROLLENSPIELE AUF LAGER

Sega Mega Drive alle neuen US Games 2 Tage nach Erscheinen bei uns!

Aladdin	109,-	Robocop VS Terminator	129,-
Bubsy	89,-	Tecmo NBA Basketball	129,-
Blaster Master 2	89,-	Toe Jam & Earl 2	109,-
Dragons Revenge	109,-	Virtual Pinball	109,-
Eternal Champions	139,-	Wiz N Liz	109,-
Fatal Fury	99,-	WWF Royal Rumble	119,-
Fifa Soccer	119,-	AH-3 Thanderhawk	CD 109,-
F 1 Racing	109,-	Ground Zero Texas	CD 129,-
F 16 Strike Eagle	119,-	Lunar Silver Star	CD 119,-
Jungle Strike	129,-	Monkey Island	CD 109,-
Landstalker	109,-	Silphheed	CD 109,-
Mortal Combat	109,-	Sonic	CD 99,-
Mig 29	109,-	Stellar Fire	CD 109,-
Mazin Saga	109,-	Terminator	CD 119,-
Puggsy	109,-	WWF Rage in Cage	CD 109,-
Mega Drive Converter	39,-	Alle Spiele laufen	

Alle Neuen US CD's auf Lager Panasonic 3 DO 1499,-  
 Super Nintendo alle neuen US Games 2 Tage nach Erscheinen bei uns!

Rock & Roll Racing	119,-	Aladdin	119,-
Lufia	129,-	Paladine Quest	129,-
Acquatic Games	89,-	Mech Warrior	119,-
Shadow Run	129,-	Dracula	119,-
Flash Back	129,-	The 7th Saga	129,-
Sky Blazer	119,-	Paladine Quest	129,-
Secret of Mana	149,-	Super Widget	109,-
Bomberman 93 & ADP	129,-	Clayfighter	129,-
Compos Capper	109,-	Clayman	119,-
Blues Brothers	89,-	Mortal Kombat & Aktion REP	189,-
Cybernator US	89,-	Mega Men X	134,-
NHL Hockey 94	119,-	Robocop VS Terminator	119,-
F1 Pole Position	119,-	Taz Mania	79,-
Mickey Magical Quest	89,-	Tuff E Nuff	129,-
Operation Logik Bomb	119,-	Duffy Duck	119,-
Lionel	99,-	Cool Spot	109,-
Fatal Fury	99,-	Mortal Combat	109,-
Empire Strikes Back	139,-	Tiny Toons US	89,-
Soldiers of Fortune	129,-	Young Merlin	134,-
WWF Royal Rumble	109,-	u.v. mehr US KONIS 1 SP2 Joyp	350,-

AN- UND VERKAUF VON GEBRAUCHTSPIELEN  
 50/60 Hz ADP á DM 39,- Akt. Rep. Pro DM 119,-  
 SNES, MD, SUPER NINTENDO 50/60 Hz Umbaukit 69,-

Gamecourier-Versand, H. Kintzel  
 Goethestr. 46 • 58566 Kierspe  
 TEL: 02359/6466 FAX: 02359/6266

SEGA MD II + CD II Vermietung & Verkauf

# JAGUAR

Neuheiten-Service: Sag uns worauf Du wartest - wir rufen bei Lieferbarkeit sofort an! Unverbindlich!

<b>JAGUAR us/dt:</b>	<b>3D0 RGB / NTSC:</b>	<b>MD II + CD II:</b>
Miete 1 Woche: 69,-	Miete 1 Woche: 99,-	Miete 1 Woche: 75,-
Miete 10 Tage: 89,-	Miete 10 Tage: 139,-	Miete 10 Tage: 99,-

Verkauf: Jaguar us/dt: ru! ant  
 Ev. Dino Dudes, Checkered Nighttrap, Mad Dog McRee, Stellar 7, Total Eclipse, O. o.  
 Verkauf: 3D0: ab 1499,-  
 Lemmings... ab 719,-

Wir haben im allg. alle E. World, M. Manor, Dra. Lair, verfügbaren Jaguar und 3DO Titel auf Lager!!!  
 Verkauf: Hard u. Soft: ru! ant

SUPER: Mietpreise inkl. 1 Spiel! Keine Kautions! Post-Transportzeit zählt nicht zur Mietdauer! Weitere Spiele nur 1,90 /Tag! Teilanrechnung bei anschl. Neukauf! Preise in DM!

**RENT HIGHTECH** 24h-Service!  
 Vermietung & Verkauf! Falls Artikel nicht mehr lieferbar, Adresse auf 1 Band sprechen -> in. Sie kontaktieren lokalisiert!

Wegscheide 1a, 56070 Koblenz  
 BECOSys  
**0261/ 84074**

Der Geheimtipp im Kreis

# !! REGENSBURG !!

Super NES, MEGA DRIVE, MEGA CD, Turbo DUO  
 PC Engine, NEO GEO, Platinen, 3DO, Gameboy ...

# MEGABOINK

## VIDEO GAMES

MEGABOINK • Prüfeninger Weg 9 • 93080 Pentling  
 Inh.: Klaus Meilinger • tel. 0941-998376 • FAX: 0941-949325



# Lufia The Fortress Of Doom

Der ewige Kampf gegen das Böse tobt wieder...

**L**ufia ist ein waschechtes RPG, bei dem Ihr eine Party von insgesamt vier Charakteren steuert; drei von ihnen begegnet Ihr erst im Verlaufe des Spiels. Die Story beginnt erstaunlicherweise in der Vergangenheit, in der Ihr die historische Schlacht führt, die das Böse verbannt und Helden kreiert. Hundert Jahre währt der Friede nun schon und Ihr seid direkte Nachkommen des edlen Maxims, der seinerzeit die Truppe im Kampf gegen das Böse angeführt hatte. Doch irgendwie

**SUPER NINTENDO**  
Rollenspiel / 1 Spieler

scheint sich das Böse zu erholen und Monster überfluten die Welt. An Eure Seite tritt zunächst Lufia, seit Eurem siebten Lebensjahr Eure Freundin. Zusammen mit zwei weiteren Helden kämpft Ihr Euch von Stadt zu Stadt, Höhle zu Höhle und Insel zu Insel durch und sammelt dabei nützliche Sachen wie z.B. Goldstücke ein, um zum Schluß auch richtig für den Kampf gegen die vier Eckpfeiler

des Bösen, Chaos, Zerstörung, Terror und Tod, gewappnet zu sein.



Unterwegs trifft man allerlei Monster

Schlachten schlagen, hier dagegen erlebt man sie nicht nur hautnah mit, sondern kämpft sogar mit ihnen und bannst das Böse. Leider gibt es einige Mängel, die eine bessere Bewertung verhindern. Es ist z.B. schon lange überholt, Spielstände nur in Städten abzuspeichern und damit nicht nur den Schwierigkeitsgrad unnötig zu steigern, sondern auch Motivation und Spielspaß zu nehmen. Unangenehm fällt auch die Monsterflut auf, die den Spielfluß ein wenig stört. Trotzdem ist Lufia ein beachtenswertes RPG.



Bei Lufia wird fast immer in Wassernähe gespielt



**Philipp:** Ich weiß gar nicht mehr wie lange es her ist, daß von Taïto ein richtiger Spielspaßknüller kam, es muß

jedenfalls ziemlich lange gewesen sein. Die dunkle Periode ist vorüber, ein Taïto-Spiel erstrahlt mal wieder in schönstem Hit-Licht. Lufia hat alles: Atmosphäre, Story (eine von den besseren!), einfache Bedienung, eine riesige Landkarte und, nicht zu vergessen, das alles wird in goldiger Grafik und mit einem unauffälligen Soundtrack präsentiert. Am Modul selbst lassen sich wenig Schwachstellen erkennen, bleibt der Wermutstropfen, daß es ein US-Importmodul und damit nicht uneingeschränkt für die breite Masse empfehlenswert ist. Echte RPG-Freaks lassen sich jedoch von der englischen Sprache nicht abschrecken und genießen eines der besten RPGs der letzten Zeit.



Wer sucht der findet, sagt schon ein altes Sprichwort. Dies trifft hier auch voll zu, da die Höhlen mit Schätzen nur so gespickt sind!



Auf der Suche nach der vierten Mitstreiterin



Eure letzte Verbündete ist gefunden!



Kämpfe können auf vielfältige Art und Weise geführt werden



Ein übersichtliches Menü erleichtert einem das Spielen ungemein

HERSTELLER:	TAITO
DATENTRÄGER:	MODUL USA
ERSCHEINUNGSSTERMIN:	K.A.
UMSETZUNGEN GEPLANT:	KEINE
SCHWIERIGKEITSRAD:	MITTEL
LEVELS:	ENTFÄHLT
BESONDERHEITEN:	IMPORT/BATTERIE
CA. PREIS:	K.A.
MUSTER VON:	HIGH SCORE GAMES



# Super Troll Island

**Gewalt! Blut! Sex! All das hat Super Troll Island sicher nicht zu bieten, den hier dürfen endlich mal die Kleinen ran...**

**D**ie schnuckligen Trolle, vier kleinwüchsige Punks mit bunten Mähnen, leben friedlich zu viert auf einer Insel. Doch eines Tages, als das bunte Treiben immer bunter wird, kommt der Evil Overlord und verwandelt die schöne, farbenprächtige, fidele und ausgelassene Welt der Trolle in ein schwarzweißes, gar nicht mehr so buntes Schlachtfeld. Also gibt es

## SUPER NINTENDO

Jump'n Run / 1 Spieler

nur zwei Wege. Entweder Ihr schließt Euch in Eurem noch farbigen Schlafzimmer ein oder Ihr hüpfst durch den Spiegel und taucht mit jedem Schritt Eure Welt in die buntesten Farben. Solltet Ihr mal draufgehen, legt Ihr Euch einfach schlafen, so schön kann sich trollen sein...



Auf diesen Troll wollen wir einen heben. Prost, Troll!



Lustiges Trollbad



Da freut sich der lustige Troll

HERSTELLER:	MILLENNIUM
DATENTRÄGER:	4 MBIT-MODUL DEUTSCH
ERSCHINUNGSTERMIN:	MÄZ
UMSETZUNGEN GEPLANT:	KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD:	EINFACH
LEVELS:	K.A.
BESONDERHEITEN:	KEINE
CA. PREIS:	K.A.
MUSTER VON:	ALLAN

SCHWIERIGKEIT	MITTEL	SEHR	SEHR	SEHR
60% GRAFIK				
62% SOUND/FX				
57% FUN				



**Götz:** Super Troll Island weiß um seine Zielgruppe, die sich zwischen Vorschulalter bis Sehr Jung Geblieben anstiedeln dürfte. Wenn ich allerdings versuche, mich in eben diese Gruppe hineinzuversetzen, kann ich sagen, daß das Spiel bestimmt viel Spaß verbreitet. Vom Ausmalen über ultrasüße Grafik bis zur kindlichen Düdelmusik wird alles

geboten. Nicht sehr schwer, aber ständig steigend und durchaus anspruchsvoll für die Kleinen. Dabei wird auf jegliche Gewalt verzichtet, alle Monster sind verzauberte Glückskekse, die der Troll einfach verpeist, und Sterben kann man auch nicht, sondern wird nur ins Bett verfrachtet. Üble Strafe, fürwahr. Ein mit Sicherheit pädagogisch unbedenkliches Teil, das ich allen Muttis ans Herz legen kann.

# TOP-4

## VIDEOGAMES

### 0711-2 62 42 09

### VERSAND + LADEN

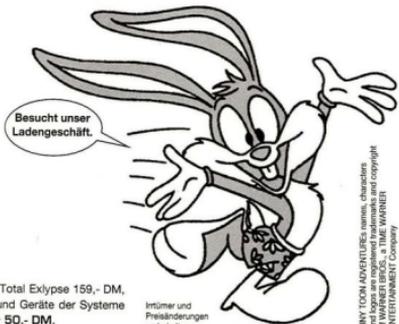
## HACKSTR. 30 70190 STUTTGART

### SUPER NINTENDO

Megaman X (US)	149,-
Nigel Mansell (DT)	149,-
R-Type III (JP)	169,-
Equinox (US)	149,-
Young Merlin (US)	149,-
NBA JAM (US)	149,-
Battle Tetris (JP)	169,-
F-1 Pool Position (DT)	149,-
Brett Hull Hockey (US)	169,-
S. Battle Tank 2 (US)	139,-
Inspector Gadget (US)	169,-
Metal Marines (US)	169,-
Final Fantasy III (US)	169,-
Sengoku (US)	149,-

### MEGADRIVE

Dune CD (DT)	119,-
Revenge of Ninja CD (US)	119,-
Internal Champions (DT)	149,-
Eye of Beholder CD (US)	129,-
Time Killers (US)	119,-
NHL 94 CD (US)	139,-
Lotus 2 (US)	119,-
Robocop III (US)	119,-
Brett Hull Hockey (US)	129,-
Pirates Gold (US)	129,-
Sub Terraia (US)	129,-
Goofy (US)	129,-
Rebel Assault CD (US)	139,-
Power Modeller CD (US)	129,-



Intimer und Preisänderungen vorbehalten.

TINY TOON ADVENTURES names, characters and logos are registered trademarks and copyright ENTERTAINMENT COMPANY

**3-DO:** Sherw Shark 149,- DM, Super Wing Commander 159,- DM, Out of this World 149,- DM, Total Eclipse 159,- DM, Demolition Man 159,- DM, Shock Wave 149,- DM. Wir kaufen und verkaufen Gebrauchtspiele und Geräte der Systeme Super Nintendo und Mega Drive. **Megadriveumbau 50/60 Hz, Jap. & Engl. Sprachschalter 50,- DM.**



# R-Type III

Nach dem verunglückten Super R-Type hat Irem nun endlich einen würdigen SN-Vertreter ihrer Kultserie vorzuweisen

## SUPER NINTENDO

Shoot'em Up / 1 Spieler

Das Bydo-Empire ist zurück: Sechs Levels wurden mit Aliens vollgestopft, die sich in wohl durchdachten Formationen auf Eure



Drei Dronen stehen zur Wahl

R-9 Einheit stürzen. Doch keine Bange, Irem hat dem bekanntesten Shoot'em Up-Raumschiff aller Zeiten genügend Power verpaßt. Zunächst einmal habt Ihr ab sofort die Wahl zwischen zwei unterschiedlichen Beamschüssen: Der altbekannte ist natürlich wieder mit dabei und ein neuer namens Hyper; ist er aufgeladen, feuert die R-9 einen gewaltigen Streuschuß ab. Anschließend besitzt der Normalschuß für eine begrenzte Zeit eine stark erhöhte Durchschlagskraft. Erkauf wird diese Mehrfeuerkraft durch eine Überhitzung der Kanonen, die sich erst wieder abkühlen müssen, bevor Ihr den nächsten Beamschuß zünden könnt. Zusätzlich zur kon-

ventionellen Drone könnt Ihr jetzt vor Spielbeginn noch aus zwei weiteren wählen. Damit wären die Neuerungen eigentlich auch schon abgehakt. Was das restliche Spiel angeht, hat sich Irem an die bewährten Strickmuster gehalten, d.h. jeder Level endet mit einem Obermütz, die Dronen können aufgelüftet werden (mit verschiedenfarbigen Diamanten) und Teile des Levels sind in- und auswendig zu lernen, um sie erfolgreich zu bestehen.



Überraschung: Die Wände mutieren zu Aliens



**Philipp:** ... und da hat doch tatsächlich jemand erst neulich behauptet: "Ballerspiele sind tot". Was für ein Irrtum! Irem hat zur rechten Form zurückgefunden, wie R-Type III nicht eindrucksvoller hätte beweisen können. Alle Qualitäten, die den Shoot'em Up-Urahn auszeichneten, findet man im neuesten Teil der Serie wieder. Der taktische Einsatz der Drone, das erfolversprechende Auswendiglernen bestimmter Passagen, das durchdachte Gegnerverhalten und nicht zuletzt die mehr als

faire Kollisionsabfrage sind nur einige Vorzüge eines Ballerspiels vom R-Type-Kaliber. Doch nicht nur die wichtigeren inneren Werte stimmen, sondern auch die Grafik und der Sound, die sich weder vor Axelay und Parodius noch vor Super Aleste zu verstecken brauchen. Selbst wenn dieses 16 Megs-Modul nicht immer völlig ruckel- bzw. facklerfrei ist, tut das dem Spielspaß keinen Abbruch. Wer den Fehler macht, aufgrund der schlechten Erfahrung mit Super R-Type auch dieses Ballerjuwel zu verteuflern wird mit mindestens zwei Jahren Biometal-Dauerspielen bestraft.

## Round Force



Horizontal Laser



Reflect Laser



Ground Laser



Standard-Beam



Hyper-Beam 1



Hyper-Beam 2



Nachdem Ihr den Hyper-Beam 1 angelesen habt, besitzt Eure Raumschiff für begrenzte Zeit einen sehr durchschlagkräftigen Schuß. Ist die Zeit angelesen, muß die R-9 sich allerdings erst wieder abkühlen, bevor Ihr den nächsten Beam zünden könnt.

## Level Bosses



**? Last Boss**

Wird nicht veraten



**Stefan:** Ich glaub' ich kann meinen Augen nicht trauen, soll das wirklich R-Type sein? Als ich die letzten paar mal ein

Spiel von Irem in der Hand hatte, waren diese entweder wenig erbaulich (sprich Ruckel R-Type) oder sogar mega schlecht (sprich Gunforce). Aber als ich dieses Modul zum ersten mal spielte und noch nicht einmal den ersten Level vollständig durchgezockt hatte, stand für mich fest: Das muß ich haben. Was Irem hier auf die Beine gestellt hat, übertrifft meine kühnsten Träume. Die Grafik wartet schon im ersten Level mit tollen Effekten auf und der Sound donnert, zwar mit etwas zu viel Baß aus den Lautsprechern, aber was soll's, er bleibt trotzdem gut. Weitere Pluspunkte sind die drei Rücksetzpunkte pro Level, an denen Ihr auch nach einem Continue weiterspielen könnt (sehr fair). R-Type III ist einfach DAS Ballerereignis im Frühjahr '94 und damit basta.

## Im Vergleich

Wo sind sie geblieben, die guten alten Ballerspiele? Parodius, Axelay, Space Megaforce und Starwing, soll das Häufchen schon alles auf dem SN gewesen sein? Wenigstens Irem kämpft weiterhin eifrig an der Ballerfront mit und mit R-Type III werden sie endlich wieder ihrem legendären Ruf gerecht.

Starwing (SN)	90%
Twin Bee (SN)	79%
Thunder Force IV (MD)	88%

## Shadow Force



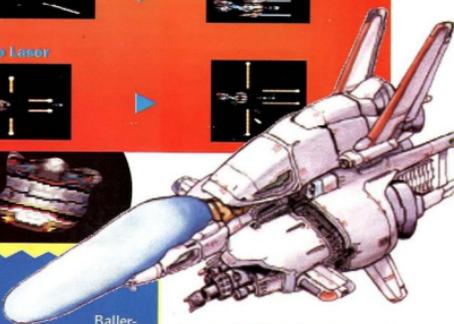
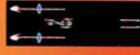
Reverse Laser



All Range Laser



Guido Laser



Level 4: Wer nicht ist am rechten Ort, den strafft das Leben, und zwar sofort



Bereits im ersten Level kommt der 3D-Chip so richtig zum Einsatz

## Cyclone Force



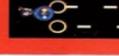
Through Laser



Splash Laser



Capsule Laser



HERSTELLER:	IREM
DATENTRÄGER:	16 MBIT-MODUL JAPAN
ERSCHEINUNGSSTERMIN:	MARZ
UMSETZUNGSPLAN:	KEINE
SCHWIERIGKEITSRAD:	SCHWER
LEVELS:	6
BESONDREHEITEN:	KEINE
CA. PREIS:	K.A.
MUSTER VON:	HIGH SCORE GAMES





# Humans

Frech geklaut ist halb gewonnen

**D**as Leben kann oft grausam sein. Mit nichts als Eurem gesunden Menschenverstand ausgestattet würdet Ihr, aus welchem unsinnigen Grund auch immer, dafür auserkoren, Euren Stamm, allen Widrigkeiten der Natur zum Trotz, zu den höchsten Weihen der Zivilisation zu führen, sprich die ersten Erfindungen (oder waren es doch Entdeckungen) zu machen.

## SUPER NINTENDO

Denk-/Geschicklichkeitssp. / 1 Spieler

Natürlich fangt Ihr erst mal ganz klein an und begnügt Euch zunächst mit einem Speer, der sich auch gut gegen unliebsame Sippenmitglieder einsetzen läßt. Kurze Zeit später lernt Ihr das Feuer kennen und lieben, und die Evolution nimmt ihren unheilvollen Lauf. Einzelgänger haben jedoch nicht den Hauch einer Chance, denn bei Humans ist Teamgeist angesagt. Ihr müßt Eure Truppe



**Martin:** Alte Lemmings-Fans werden sich sofort zu Hause finden, denn Imagitec hat gnadenlos bei Psynosis abgekupfert; aber was soll's, solange noch genug eigenständige Ideen mit ins Spieldesign eingeflossen sind. Humans ist zwar lange nicht so komplex wie das berühmte Vorbild und den Zwei-Spieler-Modus werden einige unter Euch sicher schmerzlich vermissen, aber ein gutes Tüftelspiel ist es allemal. Euer kleines Völkchen auf dem Leidensweg

zur Zivilisation zu begleiten und laufend neue Entdeckungen zu machen, macht jedenfalls einen Mordsspaß. Leider wuseln die Steinzeiter immer recht gemächlich vor sich hin. Es hat fast den Anschein, als wollten sie nicht, daß man das ohnehin sehr knapp bemessene Zeitlimit schafft. Von diesem kleinen Manko mal abgesehen kann sich Humans aber durchaus sehen lassen, noch dazu weil es sehr umfangreich ausgelegt wurde, und Grafik und Musik im Vergleich zu anderen Genre-Vertretern nicht unter den Tisch gekehrt wurden.



nämlich zusammenhalten, um letztendlich die 80 Levels wohlbehalten zu überstehen. Damit auf die Tüftel-Lust

nicht gleich der große Frust folgt, bekommt Ihr ab und zu ein Passwort.



So waren Sie, die alten Steinzeitlüt!



Das Ziel ist nah



**Markus:** Und nett sind sie doch, die Humans; zwar eindeutig ein Lemmings-Cloone, dafür aber ein recht guter.

Es ist auf jeden Fall lustig mitanzusehen, wie die Humans durch immer mehr Entdeckungen wie dem Speer oder dem Feuer zu einer entwickelten Zivilisation aufsteigen. Wie bei den meisten Spielen dieses Genres wurde nicht gerade viel Programmierarbeit in die Grafik gesteckt, dafür aber entsprechend mehr in die ausgeklügelten Rätsel gesteckt, die von Level zu Level angemessen schwieriger werden, aber dabei stets fair und logisch bleiben. Noch dazu ist die Musik für ein Tüftelspiel sehr gut gelungen. Schade ist nur, daß es nicht so viele Optionen gibt wie bei den Lemmings, weshalb das Spiel auch nach einer gewissen Zeit den Reiz verliert. Doch Denkspielfans sind mit Humans trotzdem bestens bedient.



Springen ist für die kleinen Korchen kein Problem mehr (Speer sei Dank)



Ein halbes Schaf für den Daily Rock

HERSTELLER:	IMAGITEC DESIGN			
DATENTRÄGER:	8 MBIT-MODUL DEUTSCH			
ERSCHEINUNGSTERM:	MÄRZ			
UMSETZUNGSPLANT:	JAGUAR GAME BOY			
SCHWIERIGKEITSGRAD:	MITTEL			
LEVELS:	80			
BESONDERHEITEN:	PASSWORT			
CA. PREIS:	139,- DM			
MUSTER VON:	SAMETEK			
	schlecht	mittel	gut	sehr gut
	66%	GRAFIK		
	68%	SOUND/FX		
	69%	FUN		

# WIZ 'N' LIZ

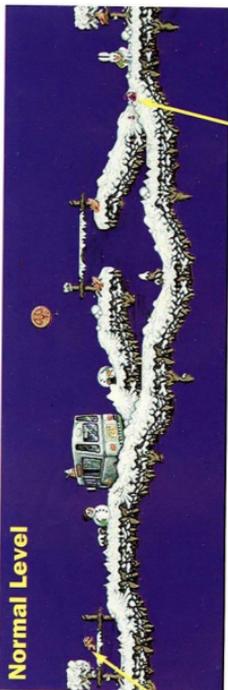
Wiz 'n' Liz ist Action in Hochgeschwindigkeit, kombiniert mit versponnenen Zaubersprüchen. Dieses Spiel von Psygnosis ist wahrscheinlich eines der verzaubertsten Games, das je auf den Mega Drive kam. Nimm es Dir...falls Du kannst!

## Das Land von Pum



In einem Lande wie Pum fühlen sich Wiz und Liz wie zuhause. Benutze diesen Kochtopf um die Früchte zu mischen und den entsprechenden Zaubersprüche zu zaubern.

## Normal Level



Alle Levels des Spieles gehen in einem Kreis. Dies bedeutet, daß wenn Du lange genug in eine Richtung rennst, wirst Du wieder am Anfang ankommen.

Diese Tür beinhaltet das Geheimnis der vier Edelsteine. Sammle alle vier sowie den Zauber, um einen großen Bonus zu erhalten.

Für jeden Level gebrauchst Du die gleiche Strategie. Du mußt jeden Hasen fangen, um einen Buchstaben freizulassen. Dieser stimmt mit dem von angegebenen Wort überein. Wenn alle Buchstaben gesammelt sind, mußt Du die Hasen fangen, um den Level zu beenden.

## Bonus Level...



Die Bonusrunde ist, fast wie alle anderen Levels, außer das Du die Kürsche nur einmal essen kannst, weniger Zeit hast, um den Level zu beenden, muß man dennensprechend schneller sein. Stimme

## CHEATS...

Eintritt zu allen Wächtern wird erhalten, indem man folgendes Paßwort eingibt: TCDT GBBS

# WIZ 'N' LIZ

## Zaubersprüche

Apfel	Erdbeere	Banane	Orange	Kartoffel	Kohl	Mango	Zitrone	Zwiefel	Birne	Kirsche	Avocado	Pfliz
Frucht- rückgaben Zauber	1 Punkt und 60 Sekunden	Lauf- samer Tuner	700 Skating Stornen	Frucht- werden Stornen	Wahlloids Stornen	880.000 Punkte	1 Sekunde und 500 Stornen	Keine Karte	80 Sekunden	Level auslassen	Extra Leben	Magie Sapphire
Toggle Grasland Tur	Doppelte Bonus Runde	45 Sekunden extra	10.000 Punkte	8 Sterne Snowland Tur	50.000 Punkte	Ha, Ha Stornen	1 Stern Stornen	125 Stornen	600 Stornen	Zauber- spruch für mehr Fruchte	Alle Runde- Buch- gaben	
160 Stornen	Doppelte Stornen	Tortoise Lama-Lama Tur	40 Sekunden extra	1 Stern und 60.000 Punkte	Shadow Lands Tur	1 Sekunde andern- extra Zeit	Aus- lassen Stornen Hinweis	20.000 Punkte	176 Stornen	Bonus!		
Mein Schnel- lauf und Ich	What's that? Pong Wetter	Frucht- in umwand- eln	30 Sekunden extra	Toggle Minesland Tur	Toggle Doodland Tur	100 Stornen	Stornen x 2 (für Level)	Magie Munivoom	Finder			
Magie Ruby	Stürmisches Wetter	Couch	80 Stornen extra	Gold- rausch Tur	8 Sekunden extra	Toggle Diamond Tur	Keine wählbare Punkte	Keine anbe- stehen in Hasen				
100.000 Punkte	Trip- e- Tron	Vorwand- elt Frucht- zu Zeit	Chance!	Guesser	Keine unab- bären Bakstaben	Extra Stornen	Bonus- auf un- tauschen					
75 Stornen	Wheel Spin	Toggle Pumpkin Tur	Extra wäh- re Zeit	Magischer Edelstein	28.000 Punkte	Double Tur (für Level)						
Tun Diner (Nur einmal)	Grass Hasen	Zauber- kauft	Konkulus	Game Over?	Letzter Becher							
Freund- schafts- zauber	Rede Hasen	Hilfswort oder Punkte	Lebende Schlange	Toggle Tweelnd Tur								
6.000 Punkte	Doppelte 1 Inur einmal)	50 Stornen einmal)	Blasse Hasen	Stund- Tast								
Wach- Frucht- Punkte	Spak those Dudsel	Über- haupt nicht	1 Punkt									
Leben offen (oder Punkte)	Magie Diamond	It's the Lammings										
Offen dem Ausgang (Punkte)	10 Sekunden extra											
Konzer- tiser Bonne Buchgabe												

**Zaubermischungen..**  
 Die Spielmethode für Wiz 'n' Liz ist von der Auswahl des Spielers abhängig. Es wäre Dir vielleicht lieber, nur die Früchte zu sammeln und die verschiedenen Vorzubereitungen auszuprobieren und Dich dann nur zu ergebnen. Du kannst auch nur die Früchte sammeln, runde Du auch lauten sein. Du müsst in diesem Falle alle Levels mit einer affenartigen Geschwindigkeit besenden und Dich darauf konzentrieren, alle süßen Haschen zu fangen. Nach dem achten Level müsst Du einen der acht Wächter schlagen. Jedesmal wenn Du einen Wächter vernichtet, erhöht sich der Schwierigkeitsgrad der nächsten Welt. Gebrachte die oben ausgegebene Tabelle, um zu wissen, was Du mit dem gesammelten Früchten machen kannst.



# WIZ 'N' LIZ

## Wächter

**Creepy Clock...**



Diese Uhr bewegt sich von links nach rechts, während das Pendel die ganze Zeit schwingt. Du müsst Dich beim Hochspringen konzentrieren und die herunterfallenden Zahnräder vermeiden. Bleibe unter der Uhr, während geteuert wird.

**Freaky Flower...**



Um die verrückte Blume zu schlagen, steil Dich zwischen die zwei Blätter am Ende des Stängels. Die Blume wird sich nach links bewegen und Du kannst nur Deine Energie loslassen, um sie zu schlagen.

**Snake Eyes...**



Vermeide den Schwanz der Cobras vor dem Feuern. Der Schwanz bewegt sich nach links und rechts sowie hoch und runter. Schieß auf die Schlange, sobald der Schwanz auf der entgegengesetzten Seite des Bildschirms ist.

**The Evil Oak...**



Ähnlich wie der Kürbis, springt die böse Eiche hoch und runter. Vermeide es nicht wenn Du Deine Energie losfeuerst. Vermeide die Eiche, die aus dem Baum fallen.

**Deadly Dragon...**



Hier ist einer der gefährlicheren Wächter: Er feuert nicht nur wie verrückt Flammen, aber besteht darauf, seine Spikes, die in der Erde stecken bleiben, fallen zu lassen. Sobald er damit fertig ist, kannst Du ihn zunichte machen.

**The Gate keeper...**



Der Torhüter tötet Dich, inem er zwei seiner Zähne fallen läßt. Du müßt dies, während Du zurückfeuerst, vermeiden. Die Zähne, die gerade fallen werden, sind etwas niedriger als die anderen.

**The Savage Pumpkin...**



Schuld der brutale Kürbis auf den Boden zu fallen, erntest, wo der Aufprallpunkt sein konnte (entweder links oder rechts) und warst auf der entgegengesetzten Seite, um Deinen Energie geladenen Blitz, loszulassen.



# SEGA 4 SEGA WIZ 'N' LIZ

## Bounce...



Du müsst zehn Hasen, solange wie möglich, joggieren und Bonuspunkte in der Luft sammeln.

## Catch...



Hier müsst alles, das auf den Boden fällt, gefangen werden. Sobald Du zehn Hasen vermissst hast, ist der Bonus zuende.

## Chance...



Einer dieser Gewichte fällt, sobald Du einen der Icons sammelst. Tu es auf eigene Gefahr!

## Finder...



Dies ist ein Spiel, wo eine Anzahl von Fruchtpaaren und Bonusse, versieckelt sind. Du gewinnst, wenn du zwei gleiche aufgedeckt hast.

## Gold Rush...



Um einen geschätzten Bonus zu erhalten, ist es notwendig, die Kolonnen von Hochstapeln hindern.

## Guesser...



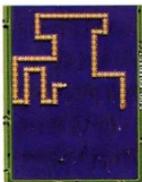
Nicht unbedingt. "Travel Pursuit", jedoch müssen alle Fragen korrekt beantwortet werden um Sterne zu erhalten.

## Letter Basher...



Um die Blöcke zu zerstören, benutze die Plattform als eine Aufsprallplatte für den Ball.

## Snakes Alive...



Lenke die Schlange den Boden entgegen um Deine Bestleistung mit drei Seiten oder Deiner eigenes Ende.

## Splat those Dudes...



Du kannst zwanzig Tomaten benutzen, um die Gesichter dieser zwei Typen zu treffen.

## Tube Skiing...



Hier müsst Du auf dem Rohr, Deine Bonusse sammeln. Schlag rücht die Hindernisse zu oft an.

## Wabbit Invaders...



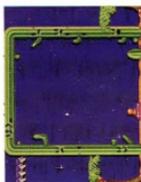
Wenn Dir Space Invaders gefallen hat, Dann wird Dich Wabbit Invaders entzücken. Ein losfeuern, um Deine Punktzahl zu erhöhen.

## Wabbitoids...



Kontrolliere Dich in der Mittenluft und sammle die vorbeifliegenden Icons. Vermeide die Zahnräder um am Leben zu bleiben.

## What's that Pong?...



Für extra Punkte müsst der Ball, der in der Luft gehalten ist, von den Wänden geprellt werden.

## Wheelspin...

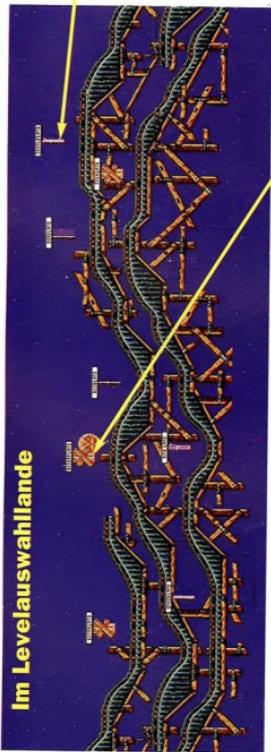


Spinn das Rad. Hier gibt es nur eine Chance, um den Gegenstand, vor dem das Rad anhält, zu sammeln.

# WIZ 'N' LIZ

## Zauberladen

### Im Levelauswahllande



Hier kannst Du, in den von Dir ausgesuchten Level, durch die Türen einsteigen. Sei vorsichtig, daß du nicht mit einem Zauberspruch aus dem Level geschlossen wirst. Level wieder öffnen.

#### ACTION REPLAY:

**Unbegrenzte Zeit**  
FF3403003B

**Unendliche Leben gegenüber den Wächtere sowie auf manchen Nebenspielen.**  
FF31E30004

Versperrte Türen, wie diese, sind schon beendet. Sobald Du im Level bist, kannst Du dir dreißig Sekunden extra geben, indem Du AUFWARTS und A drückst. Du erhältst den Bonus, sobald Du anfängst, die Hasen zu sammeln.

#### Der Tip Shop...

- A: Vergiss nicht, daß der A Knopf Dich durch die Platte fallen läßt.
- B: Notiere die Paßwörter.
- C: Du erhältst nie mehr als drei Minuten.
- D: Die Früchte halten sich nur für 30 Sekunden.
- E: Sollte die Zeit auslaufen, dann suche den glänzenden Zeitball, für extra Zeit.
- F: Benutze Banane und Apfel um einzukaufen zu gehen.
- G: Stelle Dich unter die Blätter der verrottenen Blüme, um geborgen zu sein.
- H: Für eine Abwechslung, benutze einen Apfel und eine Orange.
- I: Um während FAUSE aufzuhören, drücke A, B und C.
- J: Du überste eine Banane und einen Apfel, um sie zu erhalten.
- K: Sei sicher, einen zu erhalten, wenn du reiten, sonst verlierst Du Hasen zu erhalten.

#### Zauberladen...

YE OLD MAGIC SHOPPE			
45	45	45	60
60	90	120	150
180	210	90	22
		?	450
			CHIT
			BUY
			401

Schleust Du Dich in der Lage befinden, wo Du unbedingt, die feststehenden Zaubersprüche ausprobieren willst, aber richtigste Preis. Du brauchst nur einen Arbeit, nicht die richtigen Preise. Du brauchst nur es Dir gemessen diesen aufzunehmen. Du mußt für die fehlenden Gesetze, mit Sternen, extra Leben oder ungewollten Früchten bezahlen.



# SONIC SPINBALL

Noch einmal hat Sonic sich entschieden, den Mega Drive zu zieren. Dieses Mal ist es Spinball. Du spielst den Ball, sammelst Edelsteine und mußt Robotnik besiegen. Du hast keine Zeit zu verlieren.

## Level 1

Du mußt bei diesem Boss zum 1. Level zwischen Körper und Schwanz hin- und herspringen. Wenn der Schwanz verschwinden ist, springe ein paarmal auf den Körper, um ihn zu vernichten.

Wenn du auf die Seite der Flipper fällst, mußt, du die Bumper (Ziele) treffen, um ein Sicherheitsventil zu aktivieren. Werte zu deiner eigenen Sicherheit, alle Bumper erreichen, die dir den Abwasserkanal des meinsten Teile dieses Spiels.

Du mußt Sonic dreimal um den Looping führen, Wagen zu bekommen, oder du mußt die 6 Böcke im Abwasserkanal zerschnitzern.

### Level 1 Bonus...

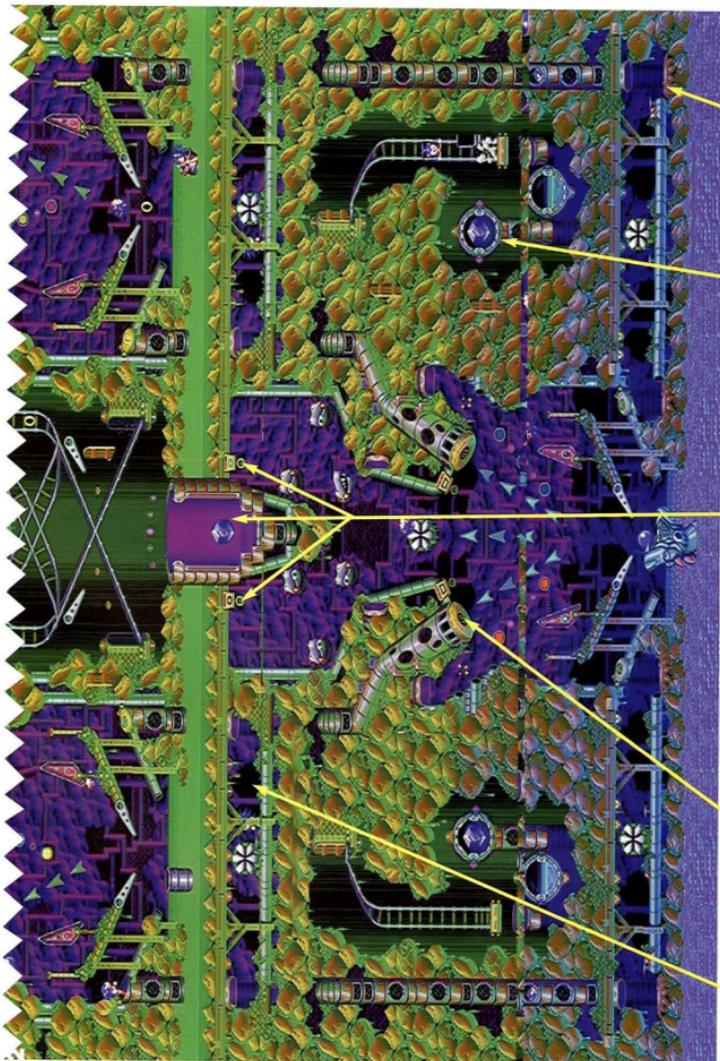


Befreie die gefangenen Tiere aus den Gehäusen am Ende des Tisches. Jedes der Gehäuse mußt du dreimal treffen, um die Tiere zu befreien. Wenn du nun noch Robotnik besiegst, erhältst du einen Extrabonuspunkt.



# SONIC SPINBALL

## Level 1



Wenn du vom Tisch fallst, benutze den Sonic-Spin, um dich wieder zurückzubringen.

Nachdem der ganze Slime aus der Tonne herausgelaufen ist, hast du Zugang zu den darüberliegenden Tischen. Führe Sonic durch diese Röhre, um in den nächsten Level zu gelangen.

Wenn du die zwei Bumper von rechts und links triffst, entleert sich der Container und der Slime fließt ab. Du kannst nun den Smaragd sammeln, indem du runter auf die Mitte des Weges stürzt. Oder lasse dich in der Öltonneme treiben und springe zu einer Seite der Tonne.

Du kannst diesen Smaragd nur erreichen, nachdem du den zentralen Edelstein hast und auch schon mit dem Wagen gefahren bist.

Nachdem du den Edelstein aufgesammelt hast, kannst du dich mit Hilfe dieser Kanone hoch hinauf auf den Tisch feuern lassen.



# SONIC SPINBALL

## Level 2



**Level 2 Wächter...**  
Trefe auf dem Bonusstisch im 2. Level. Zur Ende des Tisches siehst. Danach schlägst du Robotnik die Zähne aus dem Mund.



Um die Wächter zu besiegen, leure Sonic auf diesen Pol. Danach muss du über die Dächer der Robotniks springen. Besiege alle 4 Köpfe, um diesen Level abzuschließen.

Alle Edelsteine befinden sich in diesem Bereich. Das ist der erste und einfachste Smaragd. Für die anderen brauchst du mehr Geschick.

Du kannst Sonics Absteige und die Schnelligkeit, mit der er Ziele rammt, mit Hilfe des Richtungsknopfes kontrollieren.

Du mußt nun die Dampfjets benutzen, um in den letzten Wächterraum hinein zu gelangen. Die Jets treiben dich vorwärts, die Ferrons geben dir weiteren Auftrieb zum Bolter. Dieser feuert dich auf den letzten Tisch.



# SONIC SPINBALL

## Level 2



Um zum ersten Chaos-Eisstein zu gelangen, mußt du den Dampfjets zu gelangen, nutze die diese Tür aufbrechen. Benutze die Flippertknöpfe, um den Dampf zu kontrollieren. Springe hoch und lande auf einem Ferron und in der Druckröhre.

Um die zwei anderen Edelsteine zu erreichen, wirble Sonic dreimal durch den Looping und zerwümmere den Korken, um die Röhre hinunter zu rollen. Sobald du die Röhre hinausläßt, drucke schnell die Flippertknöpfe. Benutze die Dampfjets, die dich zu den Smaragden hinvorreiben.

Halte dich von der Lava fern. Benutze diese Wenn du in die Röhre hineinfällst, Beamlocher, um bedeutet dies für dich den zu schwer soangeten Tod. Du hast eine erreichbaren Chance zu entkommen, wenn Plätzen zu gelangen. du die Ziere umstoßst.



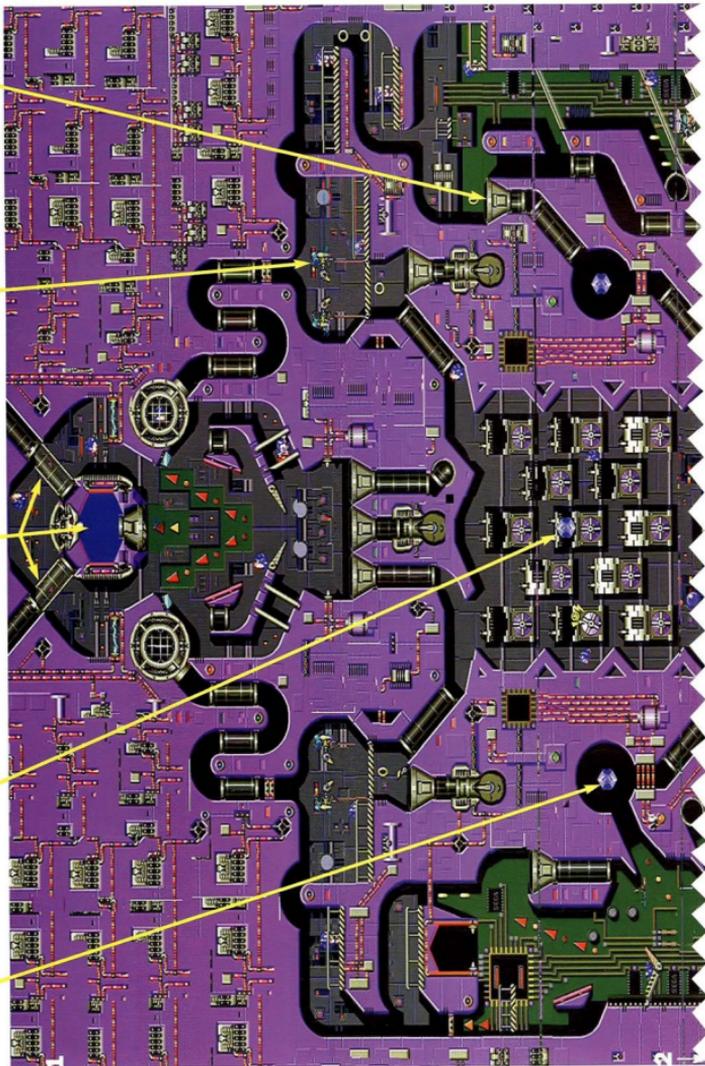
## SONIC SPINBALL

## Level 3

Wenn der Lift-Flipper fast die Spitze erreicht hat, ziele und feuere Sonic ab, um einen Smaragd zu bekommen.

Um den Boss zu vernichten, setze die beiden Röhren unter ständigen Beschuss, bis sie zerbrechen. Steuere nun Sonic zu Robotniks Kammer, um sie zu zerstören.

Nachdem du alle Edelsteine Springs dieses Rohr gesammelt hast, springe hoch und hinunter, um einen Smaragd zu bekommen. Das Rohr bricht ab, um einen Zentralsafe zu bringen.



# SONIC SPINBALL

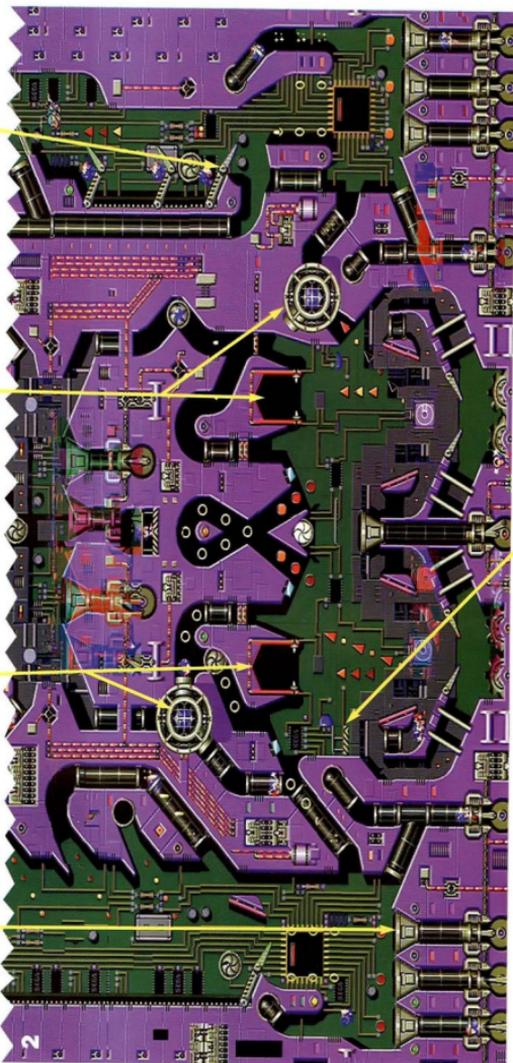
## Level 3

Benutze einen von den 3 Kolben, um Sonic in die Powerkammer zu bringen. Mit dem Flipper schickst du Sonic mit dem Flipper auf und bringe dich an die Spitze.

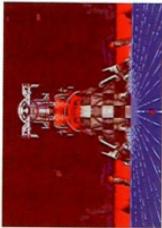
Versuche, Sonic dreimal in der Powerkammer zu fangen. Mit Hilfe des Flippers ist es einfach, einen Iceiswein zu erhalten.

Springe nun dreimal in die Powerkammer, um das Rad mit dem Sinaragden anzuhaken. Jetzt kannst du Sonic direkt zum Kesselstein führen.

Um Sonic in die nächsten Level zu bringen, müßt du ihn mit dem Flipper auffangen. Wenn Sonic mit dem Hüpfen aufhört, wirst du vertikal an die Spitze geflüppert.



### Robotniks Flucht...



Nachdem du alle 5 Kesselsteine auf diesem Level gesammelt und die Robotniks besiegt hast, wird Robotnik versuchen, aus Sonics Fangen zu flüchten. Dies bringt dich auf den 4. und letzten Level... Viel Glück!

### Level 3 Bonus...



Im 3. Level-Bonusraum müßt du die Soldaten, welche die Kammer bewachen, jeweils dreimal beschießen. Wenn alle Soldaten vernichtet sind, feuere auf den Tresorraum, um alle gefangenen Tiere zu befreien.

Benutze diese Plattform, um in die Powerkammer zu gelangen. Die Plattform bewegt sich nach links und rechts. Springe auf sie, damit Sonic an den Kesselstein kommen kann. Du kannst auch einen Blick nach oben und unten werfen kann.



## SONIC SPINBALL

## Level 4

Wenn du von der Rakete abgeworfen wirst, kannst du versuchen, diese beiden Haken zu ergreifen. Sie sichern dein Leben.

Und nun zur letzten Begegnung mit dem teuflischen Dr. Robotnik. Zuerst mußt du das Glas von Robotniks Kapsel, dann die aufsteigende Plattform von unten treffen. Dadurch wird die Windhose, die dich gefangen hält und die eiserne Klaue unbeschädlich gemacht. Schieße weiter auf das Glas, bis das Glas von Robotnik besiegt hast.

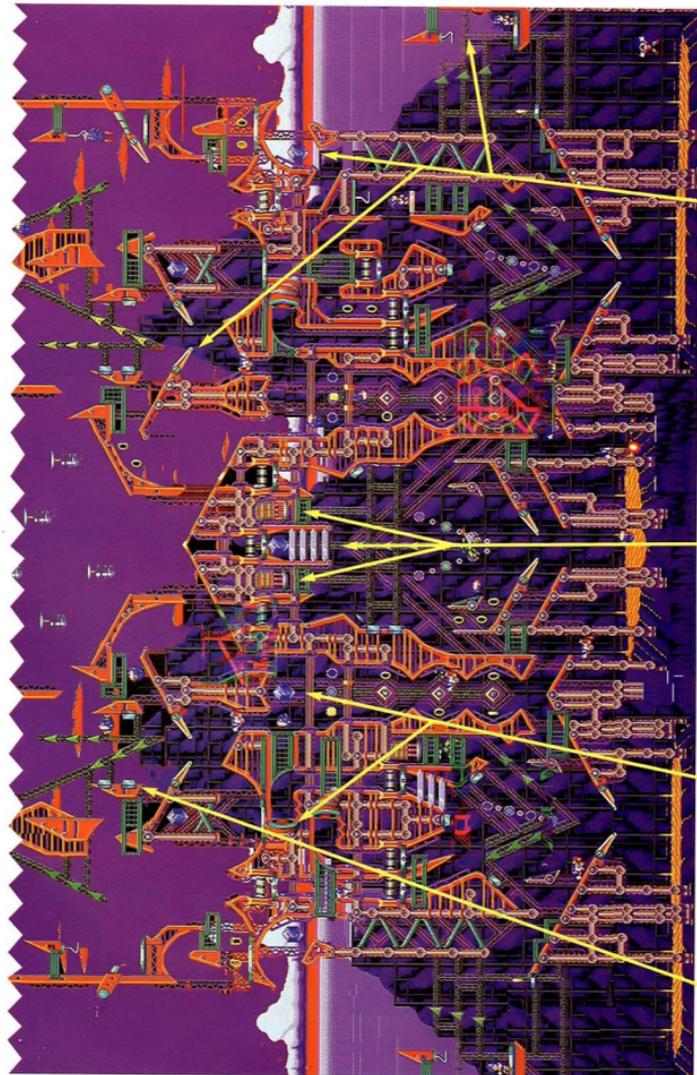
Wenn du den mittleren Weg zur Rakete wählst, kannst du diese Plattform benutzen, um auszusagen. Dies muß sehr schnell gehen, da die Plattformen explodieren, kurz nachdem man auf sie gesprungen ist.

Es gibt viele Routen, die Sonic wählen kann, um sich seinen Weg zu Robotniks Rakete zu bahnen. Hier ist eine. Die silbernen Kugeln lassen dich durch die Längung laufen. Das ist es besser, ihnen auszuweichen.



## SONIC SPINBALL

## Level 4



Es gibt verschiedene Bumper, die du ausschalten mußt. Bei einigen erscheinen Sicherheitsvorrichtungen, die du in die Gebiete einzutragen hast. Nun kannst du Bonüs in die denen du noch nicht warst. Windhose feuert.

Benutze die Windhose, um dich zum Edelstein hinauszuschwingen. Die Windhose erreicht du, nachdem du die 3 unteren Blöcke zerschmettert hast. Nun kannst du Bonüs in die Gebiete einzutragen. Windhose feuert.

Um den ersten Smaragd zu bekommen, müssen die vier Blöcke zerstört werden. Dies erreichst du, indem du von beiden Seiten gegen die aufliegenden Plattformen schlägst. Du kannst nun den Edelstein einsammeln, das Gebilde durchlaufen und zur Spitze vorbringen.

Um an diesen Edelstein heranzukommen, mußt du den rechten Flipper benutzen. Dort findest du einen Haken, an dem du ziehen mußt. Flippere dich zu dem Smaragd. Um zu diesem Flipper zu gelangen, mußt du zuerst zum oberen Flipper hin. Flippere dich über die hohe Mauer und lasse dich soweit wie möglich rechts runterfallen. Auf die gleiche Weise kannst du auf der linken Seite noch einen anderen Edelstein bekommen.



# SUPER EMPIRE STRIKES BACK

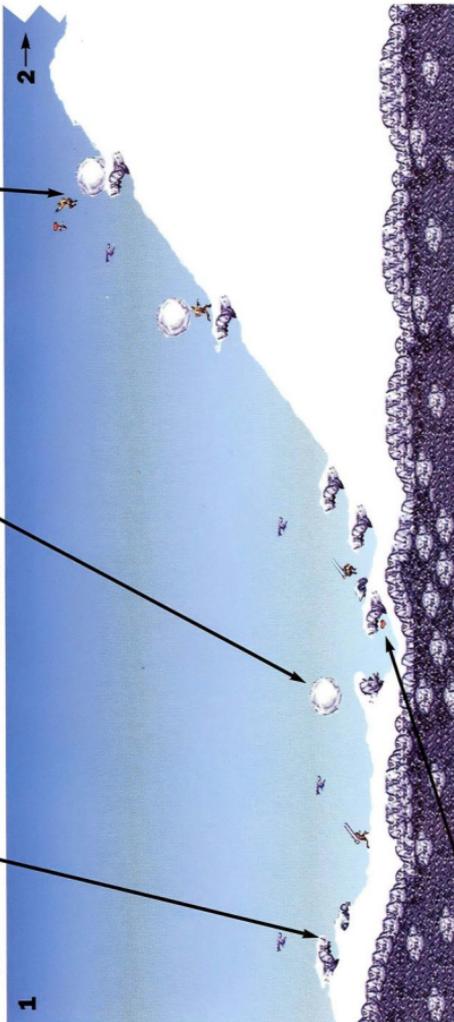
JVC/LucasArts haben für Star Wars-Fans eine Menge vielversprechender Säbel-Actions produziert, die euch alle fesseln werden. Hier der erste Teil unserer Lösung: Gebrauche die Mächte!

## HOTH Level 1 - Teil 1

Vorab möchten wir euch sagen, daß im ganzen Spiel geheime Dinge versteckt sind. Schiebe auf dem Planeten Hoth um die Vorsprünge herum, um die Geheimnisse zu enthüllen. Die Vorsprünge sind ganz nützlich, um den gigantischen Schneebällen auszuweichen, die dir später entgegenkommen werden.

Die gigantischen Schneebälle werden in regulären Intervallen von den eigenen Kanonen mit dem Säbel wirbelnder Attacke und folge ihnen mit schwingendem Säbel den Hang hinunter. Sie explodieren nach einer Weile und schneiden kleine Herzen auf dich herab.

Drücke dich unter den Felsvorsprünge, um den großen Schneebällen zu entkommen. Springe von dem Vorsprung herunter und feuere deinen Blaster wie verückt in die Luft. Wunderbarerweise erscheinen ein großes Herz und ein Blaster-Power-Up. Wenn du hineinspringst, und sie einsammelst, wird nicht nur deine Energie erhöht, du bekommst auch die Feuerwalfe.



Springe nun unter diesen Vorsprung und schieße in die rechte Ecke. Siehst du das große Herz? Springe hinein, um es einzusammeln.

### Spitzen-Taktiken-wirbelnde Attacken



Die abgebildete Bewegung in diesem Bild ist die Spitzen-Taktiken. Wähle den Lichtsäbel und drücke Knopf B und hoch, um zu spinnen. Dein Säbel wird alle Feinde in deiner Nähe vernichten. Führe diese Bewegung aus und drücke Knopf B ein zweites Mal, um den Supersprung zu wagen. Dieser ermöglicht dir, höher zu kommen und große Klüften zu überwinden.



# SUPER EMPIRE STRIKES BACK

## Level 1 - Teil 1

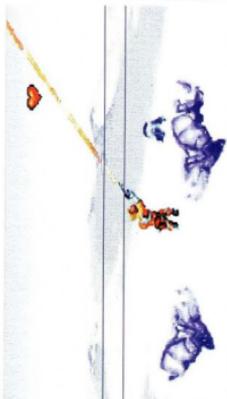
Wenn du dieses Gebiet erreicht hast, wirst du von fliegenden Schneeflynnocks umgeben. Benutze eine springende Spin-Art, um die Luft zu reinigen. Wenn du runterkommst, nehme dich der Schwärme an.

Renne die offene Eiseshene entlang und du stößt plötzlich auf Iisszapfen, die aus dem Boden springen. Vermeide sie einmala oder verstoße sie.

Wenn du denkst, daß die Bodenmaergriffe immer weniger werden, dann heißt dies nur eins: Luftangriffe. Springe fortwährend hoch und wirbele durch dieses Gebiet.



### Spitzentaktiken - Versteckte Gegenstände..



An bestimmten Punkten auf den meisten Levels sind geheime Power-Up-Gegenstände in der Luft versteckt. Sie können nur entdeckt werden, wenn du in ihre Richtung schießt, deinen Lichtsabel in einer Wirbelstürme schwingst oder einen Thermalempfänger hochheilst. Jeder Power-Up wird auf den Bildern angezeigt, aber es liegt bei dir selber, ob du am Leben bleibst, nachdem du alle gesammelt hast. Wenn du stirbst, kannst du nur noch den schwachen Däuser benutzen.

### Spitzentaktiken - Der Tauntaun...



THERE'S A METEORITE THAT HIT THE GROUND NEAR HERE.

I WANT TO CHECK IT OUT. IT WON'T TAKE LONG.

Ein hervorragender Kinocriegen erscheint, wenn du auf den Tauntaun springst. Laufe beobachtet in der Schneeweise den Absturz eines Meteoriten. Er hat den Auftrag, den Tauntaun über die Eislandschaft zu reiten und ihn zu töten. Es ist ein Meteorit oder etwas Unheilvolles! Der Tauntaun hat ein Gesumme, das dich warnen soll, solange wie möglich am Leben zu erhalten. Sei vorsichtig, wenn du her kommst, wenn du deine Waffen gebrauchst. Ein paar unüberlegte Blastereschüsse verletzen auch den Tauntaun, nicht nur den Feind!

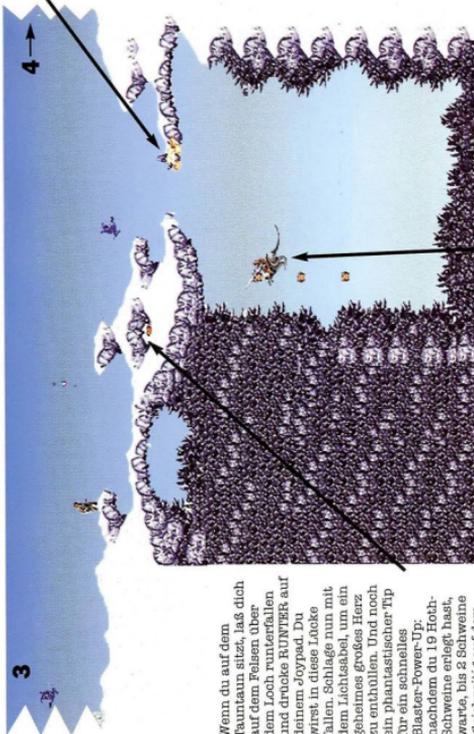


# SUPER EMPIRE STRIKES BACK

## Level 1 - Teil 1

### Exklusive Cheat-Wahl...

Mit diesem Cheat gelangst du in einen geheimen Soundteescreen - mit einem Kleinen Unterschied! Schalte den Cheat ein, drücke die Taste, die du wählst, und gehe auf einen Level deiner Wahl. Drücke und halte Y, B, X, A, RUNTER. Wähle und diese Tasten gedrückt sind, starte. Du bist nun im geheimen Screen. Wähle irgendeine Musik und drücke START und auf den Level zurückzulegen. Wiederhole den Cheat wie zuvor beschreiben und gehe in den geheimen Screen zurück. Du stellst fest, daß sich die Wörter unter dem Soundestitel verändert haben. Wiederhole den Cheat so oft, bis 2 Codes erscheinen. Mit einem bekommst du Titelium, drücke Y,Y,Y. Gehe zum Titelscreen, welcher 'Blart, Game', 'Option Menu' und 'Password' auflistet und drücke 4 mal Y. Du kannst nun den Star-Wars-Titel, den folgenden Text und sogar das große Raumschiff hin- und herfliegen. Mit dem anderen Code bekommst du 7 Continues, wenn du dies auf dem gleichen Titelscreen ausführst. Drücke X, Y, A, B, X, X der Reihe nach, um extra Continues zu erlangen.



Wenn du auf dem Raumschiff bist, dich in die Felsen über dem Loch runterfallen und drücke RUNTER auf deinem Joypad. Du wirst in diese Locke fallen. Schläge nun mit dem Lichtesabel, um ein geheimes großes Herz zu enthüllen. Und noch ein phantastischer-Tip für ein schmeiles: Nachdem du 19 Hoh-Schwärme erlegt hast, warte, bis 2 Schwärme erscheinen und löte sie mit einem Power-Up. Wiederhole dies so oft, bis du das mächtige Plasma bekommst.

Hier ein hervorragender 1-Up-Looping-Springe vom obigen Kliff und drücke 1 LINES, während du fällst. Du landest auf unsichtbaren Vorsprünge. Benutze deine Waffen, um die Luft auf verstopfte Power-Ups zu überprüren. Du wirst 4 Leben, 2 Gesundheitsschwerter und einen Blaster-Power-Up entdecken. Nachdem du diese eingesammelt hast, stürze dich nach unten in die spitzigen Felsen und löte dich selber. Vom Start dieses Gebietes springst du zurück zur Schatzgrube und sammelst wieder Power-Ups. Bei jeder Wiederholung verlierst du zwar ein Leben, erzielst aber gleichzeitig 3 neue Continues, bis du 99 Leben zusammen hast!

### Spitzentaktiken - Vereister Luke...



Wenn du die Wampa-Eisstrukturen-Höhle verlässt, ist das die beste Gelegenheit, um die Kräfte von Luke zu benutzen. Du wirst einen alles gefrierenden Atem, der alles Sibirische in der Umgebung zu Eis erstarren läßt. Wenn dies geschieht, schüttle das Joypad wütend, um Luke von dem eiskalten Griff zu befreien. Um die Wampas zu besiegen, benutze du am besten einen voll aufgeladenen Blaster oder eine Lichtesabel-Spin-Attacke. Wenn jedoch einer vernichtet ist, wird er schnell durch einen Neuen ersetzt. Also schnell weg.

Sei vorsichtig, wenn du auf diesen Felsen springst, da er unter deinem Gewicht zerbricht und auseinanderfällt. Renne schnell zum neuen Boden auf der rechten Seite.



# SUPER EMPIRE STRIKES BACK

## Level 1 - Teil 1

### Paßwörter - Einfacher Level...

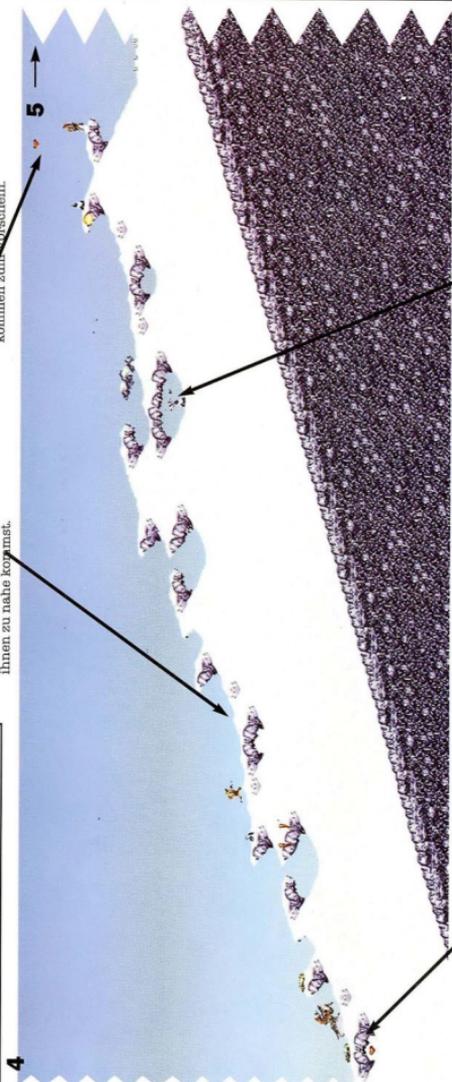
Gebe folgende Paßwörter ein, dann START und nicht

DONE, bestätigen

- |   |        |   |        |
|---|--------|---|--------|
| 1 | CSPTNP | 5 | WLJWDN |
| 2 | WFBJTB | 6 | WBWHRW |
| 3 | NSRSCL | 7 | BHRDHL |
| 4 | WDWDWB | 8 | HMGPWJ |

Die Fiskalzen spröhen ihre Stachel in die Luft. Sie sind oft schwer zu sichten und du wunderst dich vielleicht, warum deine Energie nachläßt. Die einfachste Lösung wäre, sie zu vernichten, bevor du ihnen zu nahe kommst.

Stelle dich auf den Feuersprung unten und schau in die zwei große Power-Up-Felder. Die Fiskalzen kommen zum Vorschein.



In dieser Öffnung findest du ein großes Herz. Aber hüte dich vor den Feuerpflanzen. Bewege dich auf sie zu und schau dir das Schwert-Abblock-Technik um den Power-Up-Feldern auszuweichen. Schlage dann die Pflanzen mit deinem Schwert. Sie hinterlassen oft einen Power-Up.

Säubere das Gebiet um den Bogen von Feinden, göhe runter und zerstöre die Feuerpflanzen. Während sie verdampft, erscheint ein Power-Up. Drücke RUMPFER, um in den Bogen zu gelangen.



# SUPER EMPIRE STRIKES BACK

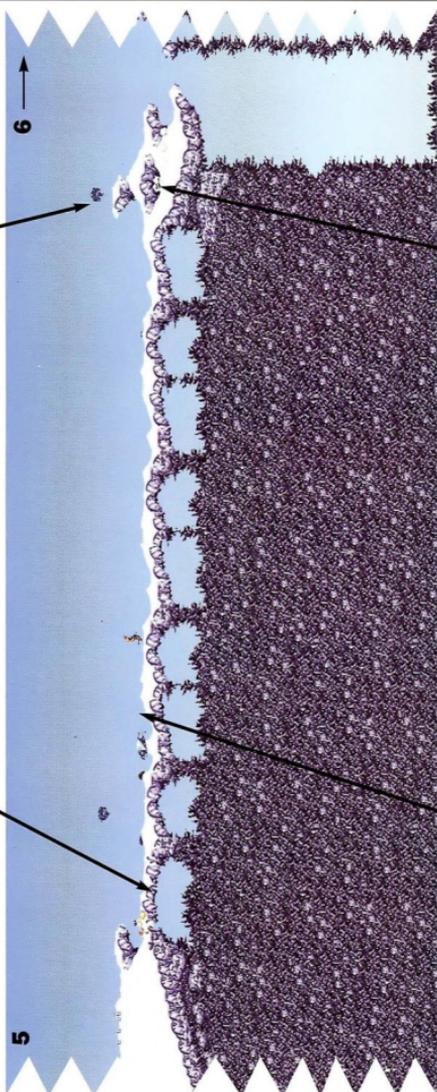
## Level 1 - Teil 1

Der erste von diesen Brückenbögen wirst du ihn überqueren. Wenn dein Tsunami noch lebt, benutze seine Geschwindigkeit, um dich einfacher hindurchzubringen.

Die Imperialen Droiden werden von oben durch die Hilfe von einem Laserfeuerstrahl in den Abgrund zu stürzen. Ein Kleiner-Tip: Schleife 300 von ihnen ab, um einen Blaster-Power-Up zu gewinnen.

Die Hoth-Schweine-Herde greift noch immer an. Halte dich vor den Imperialen Droids, die aus dem Hinterhalt auftauchen. Sie feuern mit Lasern auf dich und verbrauchen sehr schnell deine Energie. Kämpfe mit dem Schwert.

Schau in diesen kleinen Bogen hinein und schieße um dich, um noch einen geheimen Blaster-Power-Up zu entdecken. Du brauchst diesen, um über die kleinen Pfeiler zu kommen, ohne von den Droids umgestoßen zu werden.

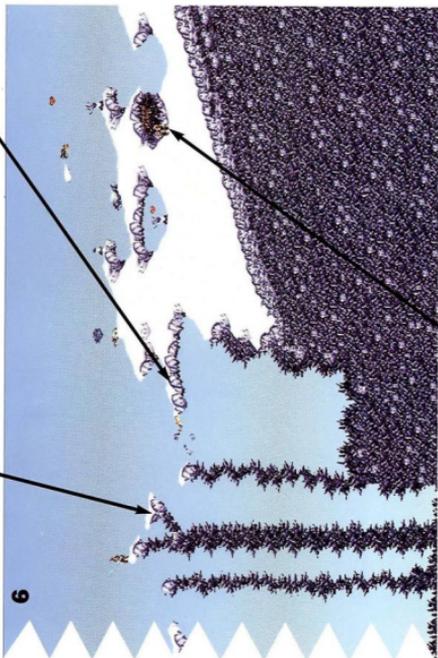


# SUPER EMPIRE STRIKES BACK

## Level 1 - Teil 1

Mit den Eis-Messe-Kolonnen ist nicht gut Bohnen essen. Das Biese ist es, als mit Traunkäse zu essen. Die Biese sind die besten Füße das Eis besser packen können. Wenn du austauschst, bedeutet dies den sicheren Tod.

Wenn du von den Mess-Kolonnen überspringst, zerbricht dieser. Also packe sie nicht an. Auch wenn du nur ein Landest, den Bogen zu und gehe hinein, um die Feuerpflanze zu erreichen. Du findest dort ein großes Herz.



Verlasse den Baumtum, hier und drücke HOCH, um den Hohlseingang zu erreichen. Du hast jetzt Zutritt zum nächsten Teil des Spiels. Yongis nicht, in die Luft zu ballern, um noch ein Herz einzusammeln.

### Spitzentaktiken - Blaster...



Am Anfang des Spiels und natürlich jedesmal, wenn du gelohet wirst, kennst du als einzige Waffe (außer dem Lichtschwert) nur den Blaster in sehr schwachem Zustand gebrauchten. Diese Waffe hat einen großen Vorteil: Wenn du in Gebäuden mit festem Boden Levels durchspielst, wie z. B. die Carbon Freezing Chamber, kann der Blasterlaser in einen Winkel abgelenkt werden und Feinde um Ecken abschieten.

### Spitzentaktiken - Flammen...



Die nächste Stufe des Blasters wird 'Flamme' genannt. Diese Waffe wirft in pulsierender Weise Flammen ab. Sie schießt geradeaus und als diese einen Feind trifft, ist es ein bisschen kraftvoller als der schwache Blaster.



# SUPER EMPIRE STRIKES BACK

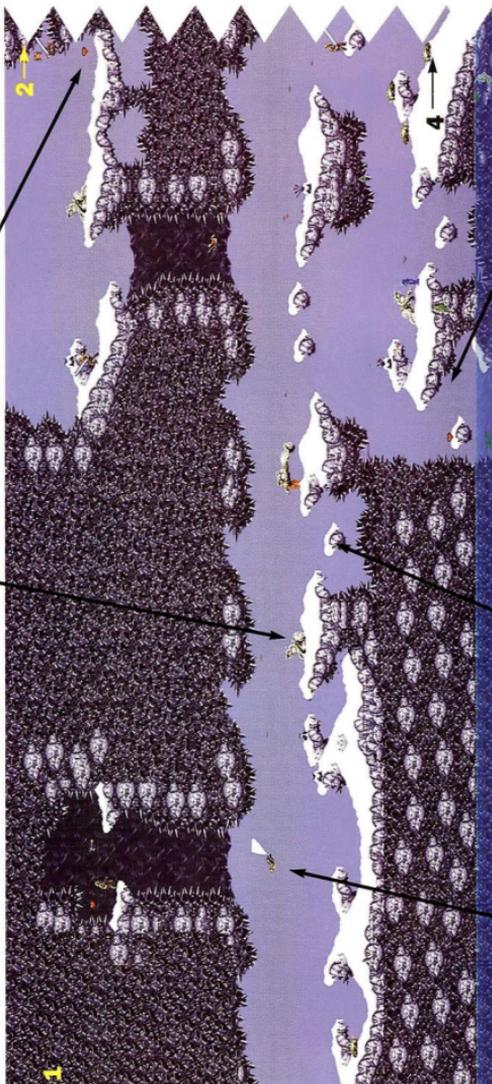
## Level 1 - Teil 2

### Paswörter - Einfacher Level...

- |    |        |    |        |
|----|--------|----|--------|
| 9  | NCCGSP | 13 | GLBHNF |
| 10 | LDGLTJ | 14 | MCDGRJ |
| 11 | LLJFBG | 15 | RLMSWJ |
| 12 | GLTTDJ | 16 | PGPNMG |

Die schrecklichen Wampas werden versuchen, dich mit ihrem Atem zu erbösen und dich mit ihren gigantischen Klauen anzugreifen. Route das Joypad, um der Freezing-Action zu entkommen. Schläge mit deinem Schwert in der Spin-Attacke-Methode auf sie ein.

Nachdem du durch den Windtunnel hinaufgeglitten bist, kämpfe dich nach rechts durch und versuche, den Wampas auszuweichen. Benutze dein Schwert, um ein extra Leben und 2 große Herzen zu entdecken.



Springe von den Felsen unten und drücke dich mit dem Joypad hoch. Dies wirft dich in den Sog des Windsturms oben und zerreißt dich von unten. Springe und schleife um dich, um ein großes Herz und einen Blaster-Power-Up einzusammeln.

Du landest entweder auf diesem kleinen Fels oder benutzt einen Super-Spin, um auf die andere Seite zu kommen. Was immer du machst, falle nicht in die Grube. Ein bedeutendes Hindernis und du müsst zurück an den Start!

Springe von dem großen Fels aufs ins Wasser und setze dich mit dem Joypad an der Wand. Ein großes Herz kommt zum Vorschein. Drücke nun RECHTS, bis du ein kleines Eisplateau siehst. Schiebe es ab, um einen Blaster-Power-Up zu bekommen. Vergiß jetzt den Super-Spin-Doppelsprung nicht, gewinne dadurch an Höhe und gehe zurück auf Kurs.



# SUPER EMPIRE STRIKES BACK

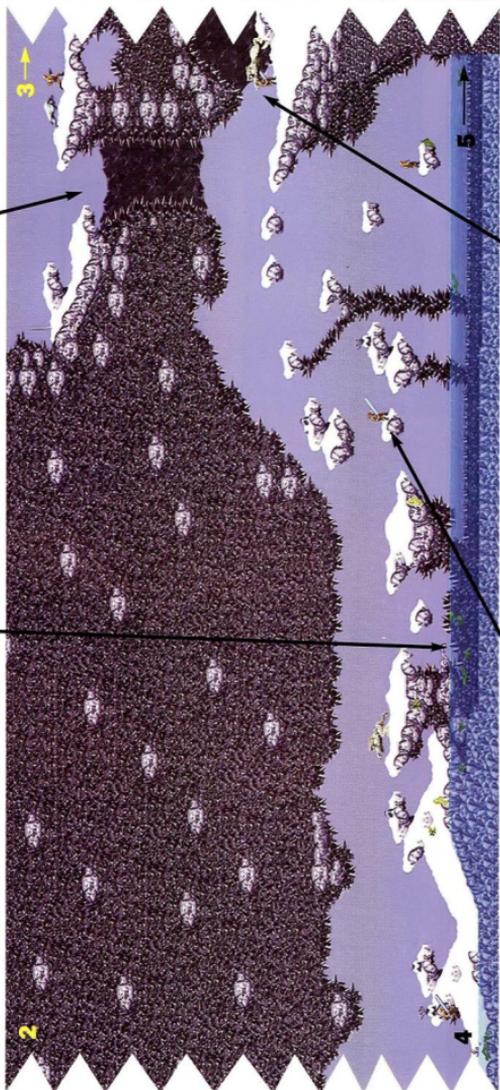
## Level 1 - Teil 2

**Passwörter - Einfacher Level..**

- 17 NGMSJB
- 18 MBRCGB
- 19 SWPMSS
- 20 GSMJRL

Das Wasser ist heisses und elektrisiert. Das Licht bringt dich nicht um, aber es zappelt dir auf jeden Fall wertvolle Energie ab. Springe immer wieder ins Wasser, aber sinke nicht zu tief, da du sonst ertrinkst.

Springe in den Windtunnel und bewege dich nach rechts, um ein Gesundheitsschwert zu erhalten. Wenn dies dir nicht reicht, springe über die Klirr nach rechts. Dort befindet sich ein großes Herz und ein Blastepower-Up.



Einige von diesen Felsen sind sehr schwer zu erreichen. Wende daher den Super-Spin an. Wenn du ins Wasser fällst, mußt du einige geschickte Sprünge ausüben, um zurückzukommen.

Der Eingang zum letzten Gebiet ist von einem großen Wampa bewacht. Benutze die höheren Gipfel in diesem Gebiet, um höhere Sprünge auszuführen, um dem eisigen Atem zu entfliehen.





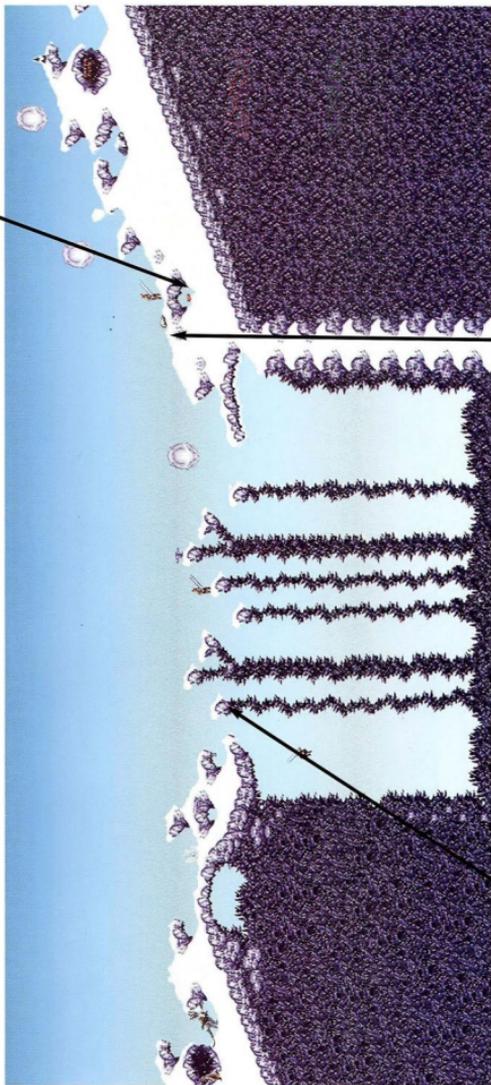
# SUPER EMPIRE STRIKES BACK

## Level 2 - Teil 1

**Paßwörter - Tapferkeit...**

- |          |          |           |           |           |
|----------|----------|-----------|-----------|-----------|
| 1 SSFJMP | 5 HPPPLL | 9 WWBGHF  | 13 TNPSPJ | 17 LNGPNN |
| 2 JRWNPL | 6 GTLCNP | 10 JRGRTD | 14 DLPMMD | 18 FCPDPC |
| 3 NLBJJF | 7 DGBDPL | 11 MBBNMR | 15 FSFMSR | 19 HPLSHJ |
| 4 TCCPSJ | 8 RCWJMF | 12 PGBNBH | 16 SHRBLW | 20 MPJMBM |

Arbeite dich bis unter den Bogen vor und benutze deine Waffen, um die großen Heere zu unterwerfen. Denn du wirst sie für die nächsten Spiele lang genug sein. Sammle so viele Herzen, wie du finden kannst, bevor du durch den Hohleneingang austrittst.



Um diesen gefährlichen Abschnitt zu bewältigen, brauchst du Nerven aus Stahl. Benutze, wenn du die Heere des Feindes durch den Hohleneingang in das nächste Gebirg zu sehen.

Der Tauntau wird dich diesen Abhang hinaufbringen und eine Menge Schläge von den gigantischen Schneebällen einstecken. Es macht nichts, wenn er dir die Augen auskratzt, denn er wird sich so schnell wie möglich. Der Eingang in das nächste Gebirg befindet sich genau vor dir.



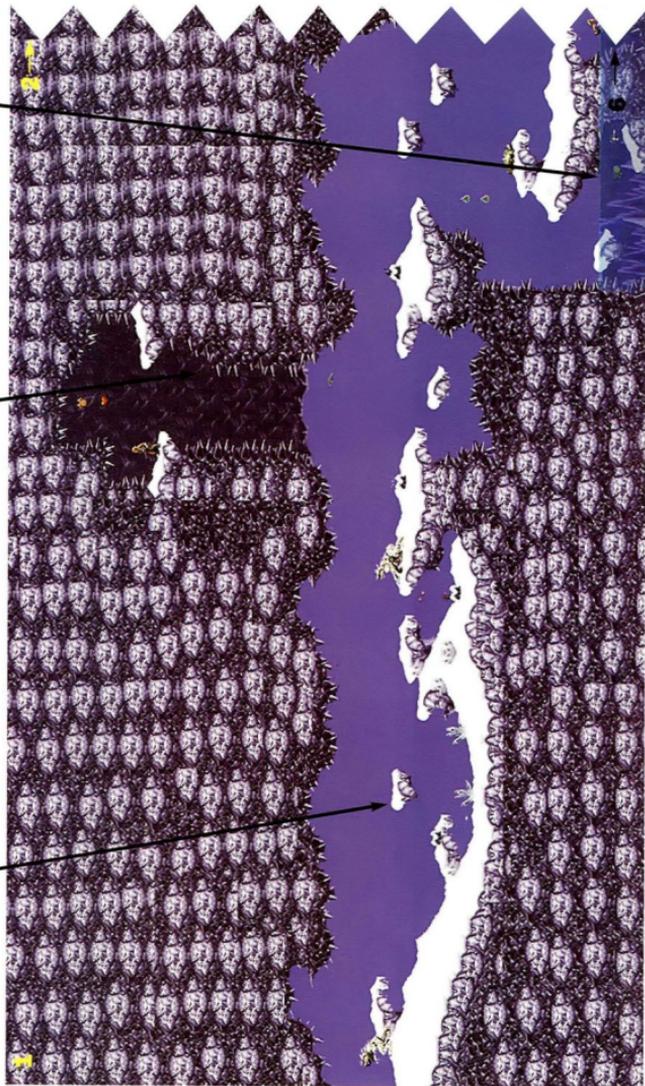
# SUPER EMPIRE STRIKES BACK

## Level 2 - Teil 2

Nehme dich von den Plattformen in acht, denn sie bewegen sich. Sie halten an einem bestimmten Punkt an, aber es wird schwieriger, in einem höheren Bereich zu gelangen. Springe immer wieder auf diese Felsen, um sie auf maximaler Höhe zu halten.

An der Spitze dieses Windturms findest du ein extra Leben und ein großes Herz. Wenn du anfängst, zurückzufallen, drücke best nach links, um eine Landung auf den stacheligen Gebilden im unteren Teil zu vermeiden.

Lasse dich von dem großen Felsen tief ins Wasser fallen. Drücke dafür nach rechts. Am Fuße des Felsens findest du ein kleines Plateau. Schiebe es ab, um einen Blaster-Power-Up zu erhalten.



# SUPER EMPIRE STRIKES BACK

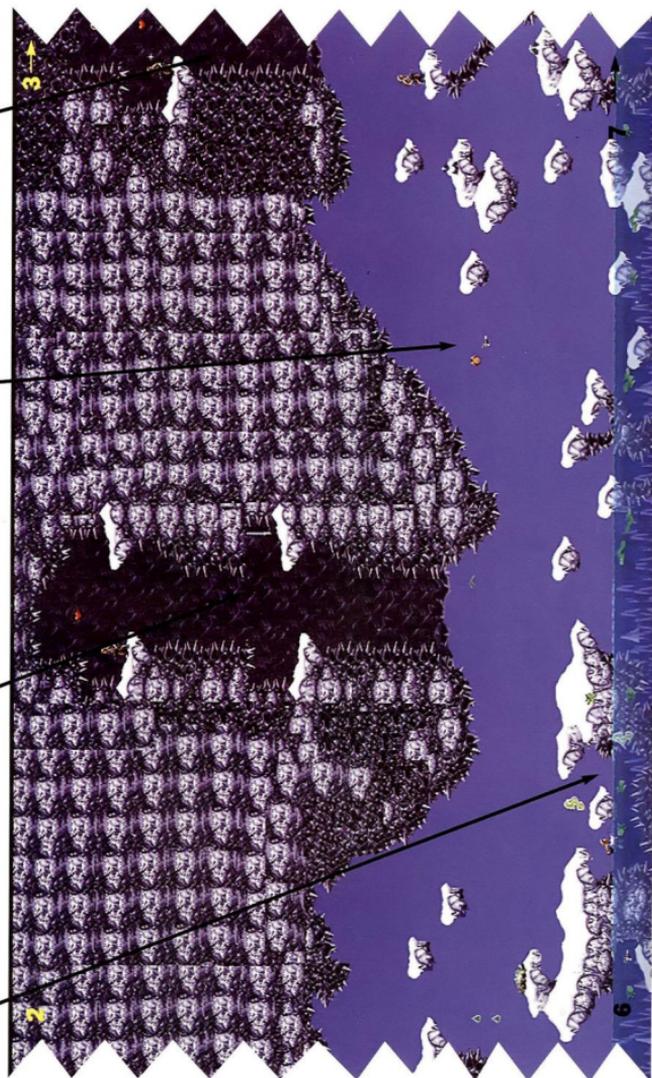
## Level 2 - Teil 2

Wenn du hier ins Wasser fällst, sei auf einen plötzlichen Sprung aus dem Felsen vorbereitet. In Wasser sind die Blasen, die sie sind tödlich.

Dieser Windtunnel hält auf dem unteren rechten Vorsprung ein Gesundheitswert für dich bereit. Wenn du höher sprungst, wirst du noch ein Kollektion finden.

Schieße von den unteren Felsen aus in die Luft und entdeckst ein extra Leben und einen Blaster-Power-Up. Sprünge schnell auf die Felsen und mache einen Supersprung, um diese einzusammeln, bevor sie wieder verschwinden.

Hier gibt es noch einen anderen Windtunnel mit verschiedenen geheimen und schönen Dingen. Dieser hält ein großes Herz und einen Schutzschild für dich bereit. Benutze die Effekte des Schutzschildes, um soviel Fläche wie möglich zu bedecken, bevor seine Wirkung nachläßt.



# SUPER EMPIRE STRIKES BACK

## Level 2 - Teil 2

Nachdem du den Schutzschild und das große Herz geschnappt hast, lasse dich durch die Mitte des Windunnels fallen und versuche, auf der großen Skate zu landen. Bleibe auf der gleichen Höhe und bewege dich zum nächsten Level. Sprünge die Skate, um die Plattformen an die Gipfel heranzukommen. Du landest hinter dem nächsten Wampa und wirst ihn überraschen. Nutze die Zeit, um deinen Lichtsaabel zu schwingen.

Wenn du auf dem großen Felsen angelangt bist, bleib dir nichts anderes übrig, als auf die nächste Ausgabe von Mega-Punt zu warten, um noch mehr drittel Cheests zu bekommen. Die Cheests Spielstunden und -taktiken für dieses klassische Abenteuer zu erfahrene!



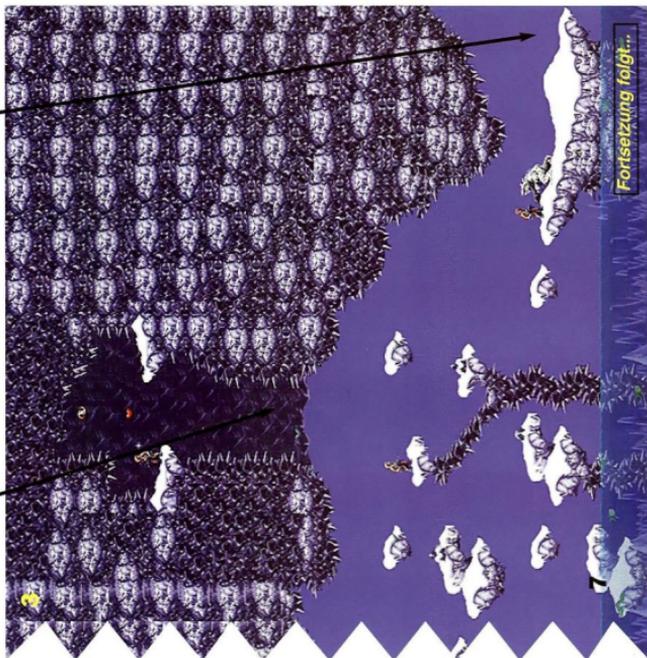
Spizentaktiken - Rapides Ion...

Das Plasma ist eine tödliche Waffe, die sogar einen Wampa mit ein paar Schlägen ausrickt. Wenn du diesen Level erreicht hast, kammst du dein Lichtschwert einpacken. Das Plasma tötet den Feind in 2 Halften.



Spizentaktiken - Plasma...

Das Plasma ist die beste Waffe, sie kann nicht mehr verbessert werden. Sie schaltet jeden Feind mit einem Treffer aus, aber sie ist, besonders ausgezeichnet, um sich die Wächter vorzuknöpfen. Wenn du dich bis zu diesem Level geschlagen hast, versuche nun, die Dinge etwas langamer und zielgerichteter anzugehen. Es wird eine lange, lange Zeit dauern, bevor du nochmal diese Chance bekommst!



Fortsetzung folgt...







## NES

### BATMAN: RETURN OF THE JOKER

**Paßworte**  
Diese Paßwörter für spätere Levels nachschauen.

- Stage 4-2 - KHCN
- Stage 5-1 - OGVN
- Stage 5-2 - WBZT
- Stage 6-1 - FFFH
- Stage 6-2 - CKGG
- Stage 7-1 - GPZT

### BIONIC COMMANDO

**Unendliche Continues**  
Für unendliche Continues mußt Du A drücken, sobald GAME OVER erscheint.

### BUBBLE BOBBLE

**Stufenauswahl**  
Um irgendeine Stufe zu wählen, gib DFFF auf den Paßwortschirm ein.

### DRAGON'S LAIR

**30 Lives**  
Trage Deine höchste Punktzahl unter BATS ein. Dies gibt Dir 30 Leben.

### THE EMPIRE STRIKES BACK

**Full Force powers**  
Um Deine Gewaltmacht aufzurufen, betätige START, dann drücke SELECT, START, A, B, zur gleichen Zeit und dann B, B, START, A, B, START, B, B und START.

### LEMMINGS

<b>Paßworte</b>	Taxing level VSQGSJ	Mayhem level SUFHGD
Level 1:	HGFSFD	HDFGTS
Level 2:	WMQDFF	XCSFSD
Level 3:	PRTTMR	SHDYWR
Level 4:	RYVGTD	KRWQJH
Level 5:	ZWRBBD	PXLUJN
Level 6:	FRWRNB	HPBFXX
Level 7:	WYPRHD	BZGSDT
Level 8:	PDKDJJ	MLYZTF

- Level 10: YPSSLG
- Level 11: HWRWXQ
- Level 12: DHYWKL
- Level 13: WYVRTN
- Level 14: XYHGKK
- Level 15: PLWJHL
- Level 16: GKJXCZ
- Level 17: DDBNDL
- Level 18: JFGJJK
- Level 19: KSDFSV
- Level 20: BDRMLN
- Level 21: JSDASV
- Level 22: QWRTRL
- Level 23: QHGLJG
- Level 24: MRGHFW
- Level 25: WHGXZL

### MEGA MAN 3

**Paßworte**  
Um an den letzten Boss zu kommen folgendes unter Paßworte eingeben/Es könnte sein das Du nicht sofort auf den gewünschten Platz kommst, in welchem Falle Du Dich töten lassen solltest und dann wie normal weiter machen um die letzten Stufen zu erreichen.

11111 11611 11111 11111 11116

- |                 |           |                    |
|-----------------|-----------|--------------------|
| <b>Paßworte</b> | Top man   | A3, C5             |
|                 | Hardman   | A3, C5, E6         |
|                 | Snakeman  | A3, C1, C4         |
|                 | Geminian  | A3, B5, C7         |
|                 | Magnetman | A3, B5, C5, D6, F5 |
|                 | Needleman | D3, A3, B5, D6, F2 |
|                 | 4 special | A3, B5, D3, F4, F2 |
|                 | Dr Wiley  | A1, A3, D3, F4     |

### MICRO MACHINES

**Qualifying race**  
Es macht nichts in welcher Position Du bist, solange daß Du nach dem Rennen AUFWÄRTS, SELECT und B 8 festhält, bis der Schirm die gleiche Farbe ist wie das Wasser. Jetzt START drücken! Das Spiel sollte sich jetzt QUALIFY-6 LIVES nennen.

### STAR TREK

**Paßworte**  
Masaba - 86XW MLFT 76XD

- Lekytos - P1RV IRZH LAOD
- Romanus - KASS R7XC L4AD
- Shroud - J3L R2X7 M7DD
- Lotia - JH1L IXX3 K7DD

### STAR WARS

**Unbegrenzte Lives**  
Zwei extra Leben befinden sich hinter einer geheimen Wand in Obi-Wan Kenobis Höhle. Um sie zu finden mußt Du vom Anfang der Höhle nach rechts, runter auf eine lange Plattform am Ende des Levels, nach links zur Wand, auf die rechte Plattform fallen und dann auf die lange Plattform, die sich genau unter Dir befindet. Links wirst Du ein kleine Plattform sehen; spring von dieser durch die Wand um die extra Leben zu holen. Verlasse die Höhle und wiederhole dieses Manöver, bis Du alle extra Leben hast. Es ist ziemlich einfach.

### SUPER MARIO BROS

**Continue**  
Um auf dem letzten World weitermachen brauchst Du nur A zu drücken und START betätigen, während Du auf dem Titelschirm bist.

### SUPER MARIO BROS 3

**Extra Leben**  
Am Ende jeder Stufe duse in die schwarze Gewand und sobald die Pfeile bläß schlag die Karte und Du erhaltst einen Stern. Wiederhole dieses Verfahren um extra Leben und Punkte zu sammeln.

### TOM & JERRY

**99 mice**  
Schalt die Zeichnung mit Tom und Jerry (auf dem zweiten Titelbild) erscheint, drücke Folgendes ein um 99 Mäuse zu erhalten: RECHTS, RECHTS, HOCH, LINKS, HOCH, RECHTS, RUNTER, B, A, SELECT und dann zweimal START.

### WWF WRESTLEMANIA CHALLENGE

**Tag team cheat**  
SELECT und B in den "Tag Team and Survivor series MODE" eingeben. Jetzt wird Dein Partner um den Ring rennen und den Partner Deines Gegners verhaften, der

## Game Boy

### BIONIC COMMANDO

**Level skip**  
Während irgendeinem Level, START gedrückt halten und A und B gleichzeitig betätigen. Somit wirst Du zu den DX-Turbochopper zurückkehren, von wo es Dir möglich ist auf einen gewünschten Level zu springen.

### HUMANS

- |          |          |          |
|----------|----------|----------|
| 1 - XXXX | 2 - CVBM | 3 - QWSD |
| 4 - PLKP | 5 - MNDV | 6 - VBDC |
| 7 - ZKXV | 8 - KJHR | 9 - PYST |

### THE HUNT FOR RED OCTOBER

**25 Extra Leben**  
SELECT während dem Kartenbild gedrückt halten. Zur gleichen Zeit HOCH und dann RUNTER drücken.

### Extra Raketen

Auf dem Bild der Dir die Karte zeigt, halte A und B gleichzeitig gedrückt und dann HOCH und RUNTER. Somit fängst Du das Spiel mit 25 Raketen an.

### Stufenauswahl

Während dem Titelbild wird LINKS, RECHTS, B, SELECT, LINKS, RECHTS, B, SELECT und dann START gedrückt. Gebrauche LINKS und RECHTS um das Spiel zu wählen und START um anzufangen.

### LEMMINGS

<b>Paßworte</b>	Level Fun	Tricky	Taxing	Mayhem
	1	XSWRHL	VSQGSJ	SUFHGD
	2	TYRBVD	GNRFNY	HGFSFD
	3	GFDRTL	PGCFSD	UQDFFR
	4	DFTGNT	TYWYVT	PRTTMM
	5	NBNGTO	DSHSHS	RYDBNF

- 6 TYRBNC
- 7 DGBPHY
- 8 CVRJKT
- 9 JRSBSV
- 10 FKJTYQ
- 11 VSPNDQ
- 12 GDSWBC
- 13 HWQJLD
- 14 KXLWYZ
- 15 KSGOHS
- 16 VNWSSVV
- 17 FTYMTS
- 18 OSRGGH
- 19 YKLBGL
- 20 PLSTFL
- 21 JXFCBS
- 22 SDGLD
- 23 QGHQSD
- 24 OKZDTS
- 25 LZDQGH

### MICKEY MOUSE

**Level skip cheats**  
Drücke HOCH, SELECT, A, B und START um das Prätenschrift zu erreichen.  
Drücke RUNTER, SELECT, A, B und START um das Schloß zu erreichen.  
Drücke RECHTS, SELECT, A, B und START um zum Meer zu kommen.  
Drücke LINKS, SELECT, A, B und START um in den Wald zu kommen.

### STAR TREK

**Codes**  
Stage 1 - 0523-4 Stage 2 - 4262-0 Stage 3 - 6841-2

Stage 4 - 3310-7 Stage 5 - 7057-3 Stage 6 - 6046-2  
**Enterprise warp**  
Drücke RUNTER LINKS und SELECT um Dein Raumschiff im Welt zu Beamten. Dies kann nur einmal pro Spiel gemacht werden.

### TETRIS

**Speed**  
Beim Titelbild, halte DOWN gedrückt und dann START. Sobald Du das Spiel anfängst, wird ein Herz neben der Levelnummer ersichtlich. Dies bedeutet, daß nun Deine Geschwindigkeit zehnfold erhöht ist.

### TINY TOONS

**Paßworte**  
Level 2 - Space, Carrot, Space, Carrot  
Level 3 - Melon, Space, Melon, Space  
Level 4 - Pineapple, Pineapple, Melon, Melon  
Level 5 - Melon, Melon, Melon, Space  
Level 6 - Carrot, Carrot, Space, Space  
Level 7 - Space, Melon, Space, Space  
Level 8 - Space, Melon, Space, Space  
Running Bonus Game - Carrot, Carrot, Carrot, Carrot  
Mallet bonus game - Melon, Melon, Melon, Melon

### WORLD CUP SOCCER

<b>Paßworte</b>	Level 3 - 03313	Level 8 - 56113
	Level 4 - 36313	Level 9 - 51313
	Level 6 - 17123	Level 10 - 97113
	Level 7 - 42913	SEMI - 08613



# COIN OPS

## Mega - CD

### BATMAN

#### Levelauswahl

Auf dem Optionbild unterstreiche die Driving only Sektion und drücke LINKS und dann B. Wiederhole dies auf allen sieben Optionen; das ganze muß zum zweiten mal wiederholt werden um ein Jingle zu hören der Dir bestätigt, daß der Cheat erfolgreich war. Jetzt können alle Optionen, sowie die Cheats gewechselt werden, indem Du START und C drückst.

### SEWER SHARK

#### Centines

Wenn Du mal Exterminator oder Beach Bum erreicht hast,

drücke A. Nach START sobald "Game Over" erscheint.

### SILPHEED

#### Stufenauswahl

Während der Eröffnung, drücke RUNTER, RUNTER, HOCH, HOCH, RECHTS, LINKS, A, B und START. Mit diesem Cheat kannst Du nur auf der Stufe, die Du gewählt hast, spielen.

#### Erneuere Schilde

Drücke RECHTS, LINKS, A, RECHTS, HOCH, C, B, RUNTER, LINKS, B, A, HOCH und START, während der Eröffnung. Während dem Spiel, drücke A um Deine Schilde schrittweise zu erneuern.

#### Continue

Drücke während der Eröffnung RECHTS, HOCH, A, B, C, LINKS, LINKS, RUNTER, C, A und START. Du solltest jetzt zehn Continues haben.

#### Geheimer Stimmentext

Während dem Titelbild geh zu den Optionen über, mit dem ersten Pad, A, B und C auf dem zweiten Pad gedrückt halten und gleichzeitig START auf dem Erstem, für den Stimmentext.

## MegaDrive...

### ALADDIN

#### Level Skip

Spiel wie normalerweise, dann PAUSE und A, B, B, A, A, B, B und A drücken.

### ANOTHER WORLD

#### Level Codes

Level 2 - HTDC	Level 3 - CLLD
Level 4 - LBKG	Level 5 - XDDJ
Level 6 - FXLC	Level 7 - KLFB
Level 8 - BFLX	Level 9 - BRTD
Level 10 - TFBF	Level 11 - TXHF
Level 12 - CKJL	Level 13 - LFKC

### BATTLETOADS

#### Hidden Warp

Zu Beginn des ersten Levels, geh und gib den zwei Schweinen einen Kopfschlag. Jetzt auf die Grasspartie, die sich rechts befindet, springen. Ein Beam-Loch erscheint, von wo Du auf den dritten Level kommst.

### B.O.B.

#### Paßworte

1. 171058	2. 950745
3. 472149	4. 672451
5. 272578	6. 650274
7. 265648	8. 462893
9. 583172	10. 743690
11. 103928	12. 144895
13. 775092	14. 481976

### BUSBY THE BOBCAT

#### Paßworte

1. JSJCTS	2. CKBGM
3. SCLWMN	4. MKRLRN
5. LBLNRD	6. JMDKRR
7. STGRTN	8. SBBSHC
9. DBKRRB	10. MSFCTS
11. KMGRRB	12. SLJMBG
13. TGRVTN	14. CCLDSL
15. BTCLVB	

### COOL SPOT

#### Levelauswahl, unbegrenzte Zeit, unbegrenzte Gesundheit

PAUSE das Spiel und drücke A, B, C, B, A, C, A, B, C, B, A, C AUF Deinem Joy-Pad. Schalte PAUSE aus, um alle Unbegrenzungen zu erhalten, und spring in den nächsten Level.

### ECCO THE DOLPHIN

#### Unschickbarkeit

Mit jedem Titelbild aller Levels, halte A und START gedrückt. Der nächste Level erscheint mit PAUSE; also ausschalten um unschickbar zu sein.

#### Unendliche Leben

Folgendes Paßwort eingeben: NIHPLODS

### GLOBAL GLADIATORS

#### Extra Leben

PAUSE das Spiel und drücke A, A, B, B, C, C, C, C, B und A, dann PAUSE ausschalten. Falls eine Stimme Dich einen "Cheater" nennt, wiederhole es, bis Du alle Leben hast.

#### Level skip

PAUSE das Spiel und drücke B, C, B, A, B, C, B, A und B. PAUSE ausschalten und Du kommst automatisch zum Ende des Levels.

### Unendliche Leben

Sobald die Jungfrau Logo erscheint, drücke A, B, C, B, A, C, A, B, C, B, A, C.

### GOLDEN AXE III

#### Levelauswahl

Für das erste Bild mit Charakterauswahl, sofort A, A, A, A, START, C, C, C, C, C, C und C drücken.

### JUNGLE STRIKE

#### Codes with 16 lives

L4 XTSYKLPFFM
L5 VNHVWGMZCB9
L6 WSFXWAMPYHJ
L7 THPD96PGCLN
L8 N4SC3756WVB
L9 NZY95DBR9Y6

### JURASSIC PARK

#### Level Paßworte

2: Power Station	240P0021
3: River	4A3PG0A4
4: Pump House	621C002N
5: Canyon	81VV002N
6: Volcano	AS9KJGU0
7: Centre	CVVVVV74
RAPTOR	
2: Power Station	I21G0027
3: Pump House	K21G0029
4: Canyon	M21G002B
5: Centre	021G002D

### LEMMINGS

#### Codes

Level	Fun	Tricky	Taxing	Mayhem
1	RXBGD	FPBMD	FZBGD	SOBMD
2	WQHMM	XMJWF	GDHKK	HZJSG
3	TBYGD	DZJF	JLBOF	SFBKF
4	YQHMM	WXJSG	KHKKP	QDQJT
5	LNBJM	ZPBLN	BFBNJ	VBKCR
6	QGHVP	SNJVP	HMJCB	KMJMS
7	NBJUM	YSBLN	KTBYG	VYBVF
8	BGHPW	RRJVP	LOJCB	SXJJT
9	BYBGD	RDBKF	YBHVH	PNSJX
10	GRHMN	CKJTG	ZLHXS	JMJWF
11	DYBGD	VSBZH	CTBRJ	TBMDJ
12	JRHMM	NRLJK	DCHKS	RQJWF
13	VNBUM	RJBCR	VMBTR	RSBLN
14	ZGHVP	KHJMS	BGHPW	GJVVP
15	XNBUM	QMBCR	DNBJM	WLBCR
16	KNBPW	JLJMS	FHLPW	JKJMS
17	BCBJD	YZBBJ	JFBJD	GDJCB
18	GVHNN	RYJLK	KJHLP	VMJLJ
19	DCBJD	KLBYJ	MOBFF	GSBYJ
20	JVHNN	DKJLJ	PKHLP	DRJLJ
21	VRBKM	TBBBS	FKBHN	PJBSJ
22	ZKHGW	MZJKT	LRJBD	DRJCP
23	XRBMK	SFBBS	NYBXQ	POBON
24	CLHGW	LDLJT	PVJDB	MCZPJ
25	LCBJD	LOBYJ	CNBVH	JSGNF
26	QVHNN	DPJLL	DRHYG	CGJPK
27	NCBJD	PQBND	GVBYS	NLBJF
28	SVHNN	HRJXF	HVHYS	LKJPK
29	FBJCM	LGBOM	YBRYV	LBDSO
30	KLHOW	DFJZN	LRSHW	ZNJNT

### MICRO MACHINES

#### Unendliche Leben

PAUSE das Spiel und drücke B, RUNTER, C, RUNTER, HOCH, RUNTER, LINKS und RUNTER. PAUSE ausschalten um unendliche Leben zu erhalten.

### MORTAL KOMBAT

#### Geheime Cheat Screen

Beim Optionbild, drücke RUNTER, HOCH, LINKS, LINKS, A, RECHTS und RUNTER auf Deinem Joy-Pad. Eine Cheats-Option erscheint und ermöglicht es Dir die Spielgeheimnisse einzugeben.

#### Flag Effects

FLAG 0 -	Ein Schlag tötet den CPU
FLAG 1 -	Ein Schlag tötet Dich
FLAG 2 -	Macht Schatten, damit das grüne Reptil kommen kann
FLAG 3 -	Macht Schatten im Himmel
FLAG 4 -	Das grüne Reptil gibt Dir Tip's, wo Du ihn jedesmal finden kannst
FLAG 5 -	Unbegrenzter Kredit
FLAG 6 -	Der Computer verursacht Todesopfer
FLAG 7 -	Bleibe in dem Pit

### RANGER X

#### Level Skip

PAUSE das Spiel in jeglichem Level und drücke HOCH, RUNTER, HOCH, RUNTER, HOCH, RUNTER, C, B, A, RECHTS und LINKS. Hier sollte die Musik antangehen nun B drücken damit der Bildschirm verschwindet. Du kommst jetzt im nächsten Level anfangen.

### ROCKET KNIGHT ADVENTURES

#### Level Skip

Drücke HOCH und RUNTER zehnmal auf dem kleinem Bild und Du solltest eine Melodie hören. Drücke PAUSE während dem Spiel sowie C, B, B, A, C und B um den Level zu überspringen.

### ROLO TO THE RESCUE

#### Unschickbarkeit

Halte HOCH und LINKS, dann A und C gedrückt und jetzt B.

### SHINOBI 111

#### Unendliche Shurikens

Gehe zu Optionen und wähle 5A. Auf Shurikins setzen. Dann auf 00 setzen und jetzt auf unendliche Belieferung warten.

#### Unschickbarkeit

Gehe zu Optionen und wähle "Musik". Spiel die Lieder in dieser Reihenfolge: HE RUNS, JAPONESQUE, SHINOBI WAJK, SAKURIA und GETUFU. Sobald Du das neue Spiel anfängst, bist Du unschickbar.

### SONIC THE HEDGEHOG 2

#### Stufenauswahl

REISOR und halte A und START gedrückt während dem Titelbild. Du kannst Dir jetzt Deinen gewünschten Level aussuchen. Geh zur Soundtest Option und wähle 19, 65, 09 und 17. Drücke

### SPLATTERHOUSE 3

#### Level Codes

Stage two -	REISOR	Stage three -	ETLUD
Stage four -	TABRAE	Stage five -	ELPOE
Stage six -	PHENIX		





## ... MegaDrive

### STREET FIGHTER 2

(nur für 6-Tasten-Pads)  
**Normale Attacken im One-Player-Modus kampftunfähig machen**  
 Drücke wenn das Capcom-Symbol erscheint: runter, Z, hoch, X, A, Y, B und C auf dem ersten Joypad. Wenn Chun Li ruft hat der Cheat geklappt.

**Fünf-Sterne-Speed im Champion-Editon-Modus**  
 Warte während der Eröffnungsphase, bis das Bild ausgeblendet wird und drücke dann schnell runter, Z, hoch, X, A, Y, B und C auf dem Joypad. Hat der Cheat funktioniert, ruf Ken.

**Kämpfer gegen gleichen Kämpfer im Kampgrobe**  
 Wo es auf dem Bildschirm möglich ist zwischen Elimination und Match Play zu wählen, drücke: runter, Z, hoch, X, A, Y, B und C. Wenn C, Chun Li ruft, hat auch dieser Cheat funktioniert.

### SUNSET RIDERS

99 Continues  
 Um die Musikwahloption auf und höre Dir die Melodien O-E am, Du hast 99 Continues wenn Du nun das Spiel spielst.

### T2: THE ARCADE GAME

**Das Gewehr überhitzt sich niemals**  
 Du kannst mit einem Schnellfeuer-Controller nach Herauswurf rumballern. So überhitzt sich das Gewehr nicht und auch das Schießpulver geht nicht aus.

### THUNDERFORCE IV

**Alle Waffen**  
 Außer dem Schutzschild bekommst du von diesem Cheat alle Waffen. Starte wie gewöhnlich, dann drücke: hoch, rechts, A, runter, rechts, A, C, links, hoch und B. Nun drücke noch um alle Waffen zu bekommen und runter um sie zu besorgen. Drücke rechts für eine Kralle und links um diese zu besorgen. Drücke Start zur Wiederaufnahme des Spieles.

### TINY TOON ADVENTURES

Zugang zu allen Levels  
 Gebe das folgende Paßwort ein:  
**NGQQ WWQW QKWQ QWQW WGRY**  
 So wird der Zugang zum gesamten Spielplan geöffnet und Du kannst in jedem Level spielen.

### X-MEN

#### Cheat Modes

Drücke zur gleichen Zeit A, C, und runter auf dem Controller 1 und dann Start. Nimm den Controller 1 heraus und stöpel ihn in Port 2, sobald das Bild von Magneto erscheint. Nun drücke Start und wähle den Schwierigkeitsgrad sowie Deinen X-Man. Benutze zum Spielen den Controller in Port 2. Du hast jetzt unbegrenzte Energie und Gesundheit.

#### Level wählen

Benutze nun den Cheat, gehe in den Gefahrenraum oben rechts und zerstöre den Generator. Es liegen 6 Fliesen auf dem Boden, jede ist ein Spiellevel. Du kannst nun in die verschiedenen Level beamten. Stelle Dich auf jede Fliese und drücke runter und C!

## Master System

### ALEX KIDD IN HIGH TEC WORLD

**Level wählen**  
 Um Deine Mission in der Wald-Sektion zu starten, gebe den folgenden Code ein: **01ADGSCPVD**  
**Extra Punkte**  
 Siehst Du die gelben Wolken in der Ninja-Sektion? Schieße 5 mal auf diese und du bekommst eine Box im Werte von 200 GP's.

### ALIEN 3

**Superflammenwerfer**  
 Du kannst diesen Cheat nur benutzen, wenn Du einen Joypad mit Schnellfeuer-Option hast. Aktiviere die Schnellfeuer-Option. Benutze Du nun den Flammenwerfer, tippe Knopf 1 sehr schnell an. Lehne Dich zurück und schau zu, bis wo die Flamme reicht. Die Flammen brennen länger als normal.

### ASTERIX

**Unendliche Leben**  
 Stoß! Du auf eine spezielle Schatztruhe, treffe sie so, daß die Bonussas herausfliegen. Nimm Dir das extra Leben und gehe aus dem Bildschirm heraus. Dann gehe zurück, um Dir ein weiteres Leben zu nehmen. Setze diesen Vorgang fort bis Du genug extra Leben gesammelt hast.

#### Geheimer Raum

Gehe in der Runde 1-1 durch den ersten Kamin, springe aber nicht von der Plattform. Wenn Du fällst, gehe rechts durch eine Wand in den Raum.

### KRUSTY'S FUN HOUSE

**Level Codes**  
 Gebe **HPKKEITH** auf dem Paßwort-Bildschirm ein, um alle Türen zu öffnen.  
 Level 2- **BARNEY**  
 Level 3- **MARTIN**  
 Level 4- **SCURRY**  
 Level 5- **ELFMAN**

### LEMMINGS

**Level wählen**  
 Wenn dir karrenziehende Lemming auf dem Bildschirm erscheint, drücke 1 und 2 zusammen auf Joypad 1 und drehe den Richtungsknopf im Uhrzeigersinn. Wähle im Haupt-Bildschirm Dein Spiel und die New-Level-Box, drückst Du nun links und rechts, kommst Du in den Level Deiner Wahl.

### PREDATOR 2

**Paßwörter**  
 Level 2 **SPOCGURD** Level 3 **ROTADERP**  
 Level 4 **SEGATSOH** Level 5 **NAGIRRAH**

### TAZ-MANIA

**Unendliche Leben**  
 Sammle im 1. Level einen 1-Up aus der ersten Wolkenreihe und einen weiteren am Ende des Levels. Dann töte Dich selbst und wiederhole den Prozeß, bis Du genügend Leben für die Beendigung des Spiels zusammen hast.

### WONDER BOY III: THE DRAGONS TRAP

**Eine Menge Schatztruhen**  
 Du kannst bis auf Lizard-Man jede beliebige Figur darstellen. Gehe an der Pyramide vorbei und dann durch die Tür zu Lizard-Mans Sphinx. Schläge Dich durch die Steine und laß Dich in die Dunkelheit fallen, dann Du die Schatztruhen erweist.

## Game Gear

### AXE BATTLER

**Paßwörter**  
 Brookhill - **AFPL JLNJ OMEM PGJK**  
 North Valley - **LGEC CLBP BIOC NIPD**

### CHASE HQ

**Extra Continue**  
 Wenn Du in der 2. Runde auf die Ölfässer einschlägt, erzielst Du extra Continues.

### LEMMINGS

**Level Codes**  
 Level Tricky      Nennend      Chaos  
 1 **RCEQTHOD** **NECWZGTM** **GFQFOYBC**  
 2 **YQSDGSNU** **ZSFKJUSF** **FLVNCXPG**  
 3 **JTHPGFDY** **LKPGFDYR** **FCWCWYDF**  
 4 **RDHPGEC** **CFKJUTJM** **HOEBVKUJ**  
 5 **WMZSEJTG** **GMRYCFKJ** **QCEJSEI**  
 6 **MZTHPGGF** **JTHPEFCX** **RDHPGPF**  
 7 **DZSEIRCE** **PFQZSFLX** **CXOEBVKU**  
 8 **IQSCFKVL** **WYMRDGMY** **IGABDHPF**  
 9 **WYMRDGMY** **NBLISFLW** **DYRCEIG**  
 10 **RDGMZSFK** **MZSFLWYI** **NXCOEUBJ**  
 11 **VLXODZTH** **RLFKJUSE** **THOEXPF**  
 12 **PFECPXPE** **IRCEJSEJ** **DYRCEIRD**  
 13 **BUJTHOEC** **SEJTHOEC** **GNUJTHO**

14 **XOECWNBU** **WNYBOGDM** **DZSFLPFX**  
 15 **JSFVKVUT** **YQAAAAAB** **DZTHOZS**  
 16 **THODZTGM** **DHODYROG** **EJTHPFZD**  
 17 **YQBEIRD** **NCWCWWMY** **SFKVLWNC**  
 18 **HPFDZTHP** **GAABDHPG** **XPFDYQBN**  
 19 **FEBVLWNB** **GGDFYGA** **GNCHWZTH**  
 20 **LUJTHPEL** **AABDGMRY** **ODYQBCLF**  
 21 **WNCWNBLL** **DHODYQAB** **XOECWMYQ**  
 22 **WMYRCEJT** **DHODYQBD** **BCFLXPGF**  
 23 **GNBUICAZ** **GNCPXGGG** **EBVKLWIM**  
 24 **ABDGMZTA** **GFZDTHPG** **YRDNBVK**  
 25 **ODRYLEJS** **GFECWMYR** **VKJUSFLX**  
 26 **FKUIQBDG** **CEIQABDG** **PFDTZHP**  
 27 **NBVLXPQG** **NCWYRCEA** **DZTHPGDF**  
 28 **FQYQBDGN** **IBNDHDSZ** **YRCKVLW**  
 29 **BVLWZMGT** **EJTMGYOB** **NCWCWNCW**  
 30 **NBUIRDHO** **DHODZTHP** **WMZTHPFE**

### PRINCE OF PERSIA

**Codes**  
 Level 2 - **EIKGDP**      Level 3 - **ILLKGE**  
 Level 4 - **LMJMJK**      Level 5 - **HGFDLN**  
 Level 6 - **IFIGDI**      Level 7 - **MIMLGC**  
 Level 8 - **KELIDU**      Level 9 - **NFOKFF**  
 Level 10 - **LCJHCP**      Level 11 - **QEMJEU**  
 Level 12 - **PEJKEA**      Level 13 - **PDHJUV**  
 Level 14 - **ODGUDV**

### SHINOBI

**Level wählen**  
 Sobald das komplette Ninja-Gesicht erscheint, drücke runter und Knopf 2. Nun wähle einen Level.

### SONIC THE HEDGEHOG 2

**Level wählen**  
 Schalte noch nicht ein. Drücke alles gleichzeitig; die zwei Knöpfe, den Steuerungspöbel in die Richtung links-unten und den Start-Knopf. Dann schalte ein und warte bis Sonic den ganzen Bildschirm überquert hat. Drücke Start und wähle nun den Level.

### WIMBLEDON

**Maximal Alles!**  
 Gebe die folgenden Codes ein: **IKM JKI POC**



# FREIZERS

Diese cleveren Leute bei Datel Electronics haben ein Schummel-Gerät herausgebracht, das jeden zum Computer-Hacker werden läßt. Unbegrenzttes Leben, unenliche Zeit, unendliche Energie ..... das Action Replay Cartridge kann Dir dazu verhelfen. Hier ist eine Liste mit Codes für einige Top-Spiele.

## MegaDrive

<b>ALADDIN</b> FFFFA0008 Unbegrenzte Energie	<b>JUNGLE STRIKE</b> FF10B300X Level wählen (gebe 0-8 statt X ein, 9 = Endbild) FF10CF000 Unenliche Leben für alle Level	<b>SONIC THE HEDGEHOG</b> 0138A06032 Unenliche Leben. 0032426010 Level wählen (weitere Instruktionen dann auf dem Bildschirm)
<b>BATMAN RETURNS</b> FFFE320007 Unbegrenzte Leben	<b>JURASSIC PARK</b> F00550020 Unenliche Energie FF005300FF Unenliche Leben	<b>SONIC THE HEDGEHOG 2</b> FFFFB1000X Gebe für X die Anzahl (1-7) der Chaos-Edelsteine ein. FFB02800FF Ermöglicht das Atmen unter Wasser.
<b>BUBSY</b> FF023B0009 Unbegrenzte Leben FF024900XX Level wählen	<b>MICRO MACHINES</b> FFA6C70003 Unenliche Leben für Spieler 1 FFB08100XX Level wählen (gebe 1-18 statt X ein)	<b>SPLATTERHOUSE PART 3</b> FF00B40005 Unbegrenzte Leben FF00B700E1 Unbegrenzte Zeit
<b>COOL SPOT</b> FF078A0039 Schnelles Erhöhen der coolen % FF078C0035 Unbegrenzte Leben FFF57C0008 Unbegrenzte Power.	<b>MORTAL KOMBAT</b> FFF5B0001 Aktiviert den Cheat-Bildschirm FFF5A0004 Gegner machen Schritte, die zum Tod führen FFF540006 Unbegrenzte Kredite	<b>STREET FIGHTER II (Spezielle Champion Ausgabe)</b> FF804300B0 Unenliche Energie für Spieler 1. FF82C300B0 Unenliche Energie für Spieler 2. FF81DA0002 Spieler 1 muß nur einmalig gewinnen um den Level zu beenden
<b>ECCO THE DOLPHIN</b> FFB6380003 Unbegrenzte Luft FFB6390038 Unbegrenzte Gesundheit FFB7FF0000 Bei den zerschmetternden Wänden im letzten Level unbesiegt sein FFB7C20000 Aufwärtige Strömungen ignorieren.	<b>PUGGSY</b> FF08660003 Unenliche Leben.	<b>TERMINATOR 2</b> FF80CA0004 Unbegrenzte Leben FF80190025 Unbegrenzte Raketen für Spieler 1.
<b>FANTASTIC DIZZY</b> FF81490002 Unenliche Leben	<b>ROCKET KNIGHT ADVENTURES</b> FFFBD00005 Unbegrenzte Leben FFC041003F Unbegrenzte Energie.	<b>TINY TOONS ADVENTURES</b> FFF0900002 Unbegrenzte Leben FFF110009 Wähle einen speziellen Helfer, und du bekommst unendlich viele Helfer
<b>FLASHBACK</b> FFD3D000X Unenliche Schutzschilder FFA49C000X Level wählen (gebe 0-6 statt X ein)	<b>SHINOBI 3</b> FF37E00003 Unenliche Leben. FF37E30002 Unenliche shurikens.	
<b>GUNSTAR HEROES</b> FFA4290065 Unenliche Energie für Spieler 1 FFA6250065 Unenliche Energie für Spieler 2.	<b>SONIC SPIN BALL</b> FF579E0003 Unenliche Leben	

## Master System

<b>ALIEN 3</b> 00C48A63 Unbegrenzte Energie 00C4783B Unbegrenzte Zeit	<b>SONIC THE HEDGEHOG</b> 00D24603 Unenliche Leben.	<b>TERMINATOR</b> 00CC163C Unbegrenzte Energie
<b>ASTERIX</b> 00C09D03 Unbegrenzte Leben 00C0A295 Unbegrenzte Zeit	<b>SONIC THE HEDGEHOG 2</b> 00D29803 Unenliche Leben.	<b>TOM &amp; JERRY</b> 00C43908 Unbegrenzte Energie
<b>BATMAN RETURNS</b> 00D29B03 Unbegrenzte Leben 00D2980X Level wählen (X mit 0-4 ersetzen).	<b>SPIDERMAN VS KINGPIN</b> 00DF7FFF Unbegrenzte Energie 00DF9208 Unenliche Netze 00DF7A08 Unbegrenzte Zeit	<b>XENON 2</b> 00D0E203 Unenliche Leben.
<b>MORTAL KOMBAT</b> 00C4240X Level wählen (X mit 0-A ersetzen)	<b>TAZMANIA</b> 00C10005 Unbegrenzte Leben	

## Game Gear

<b>ALIEN 3</b> 00C42403 Unenliche Leben 00C42B99 Unbegrenzte Raketen	<b>MORTAL KOMBAT</b> 00C48848 Unenliche Energie 00C40B07 Unenliche Continues.	<b>SPIDERMAN VS THE KINGPIN</b> 00DF7520 Unbegrenzte Nezzflüssigkeit 00DF7205 Unbegrenzte Zeit 00DF76FF Unbegrenzte Energie
<b>COLUMNS</b> 00C699XX Level wählen	<b>SONIC CHAOS</b> 00D29C99 Unenliche Lumpen 00D29B99 Unbegrenzte Leben 00D2C199 Unbegrenzte Zeit	<b>STREETS OF RAGE II</b> 00C9A603 Unbegrenzte Leben
<b>DONALD DUCK</b> 00C08303 Unbegrenzte Leben 00C05B0X Level wählen (X mit 1-6 ersetzen)	<b>SONIC THE HEDGEHOG</b> 00D2D106 Hält den Timer an 00D24003 Unenliche Leben	<b>TERMINATOR 2</b> 00DD0F04 Unbegrenzte Leben
<b>MICKY MOUSE LAND OF ILLUSION</b> 00C0A295 Unbegrenzte Zeit 00C0AD07 Unbegrenzte Luft	<b>SONIC THE HEDGEHOG 2</b> 00D29803 Unenliche Leben 00D29905 Unverwundbarkeit (behält immer 6 Ringe) Schalte Action Replay am Ende des Akts ab und schalte es am Anfang des nächsten wieder ein.	<b>WWF - STEEL CAGE CHALLENGE</b> 00C40DEF Unbegrenzte Energie für den ersten Charakter 00C44CEF Unbegrenzte Energie für den zweiten Charakter in Tag Match



# 32 FREEZERS

## Super NES

### AERO THE ACROBAT

7E0C7001 Unbegrenzte Leben  
7E0CFC01 Unbegrenzte Sterne

### ALADDIN

7E036433 Unbegrenzte Leben  
7E036708 Unendliche Energie

7E034703 Unbesiegbareit  
7E036E03 Immer mit Teppich

### COOL SPOT

7E00D00F Unbegrenzte Energie  
7E00CEFF Unbegrenzte Zeit  
7E00AAXX Level wählen (X mit 00-10 ersetzen)

### JURASSIC PARK

7E029508 Schrottritte  
7E029708 Zunehmende Verbreitung der Waffen  
7E02DB00 Unbegrenzte Energie außerhalb des Gebäudes

### LOST VIKINGS

7E0FE906 Unendliche Leben für Eric  
7E0FE906 Unendliche Leben für Baleog  
7E0FED06 Unendliche Leben für Olaf.

### MORTAL KOMBAT

7E00420X Level wählen (X mit 0-6 ersetzen)  
7E012699 Unbegrenzte Zeit  
7E197208 Du wirst zu Shang Tsung  
7E034FFF Turbo-Geschwindigkeit für Spieler 2  
7E01FB00 Unbegrenzte Runden  
7E012695 Stopp den Timer

### ROCK 'N' ROLL RACING

7E0EF10X Ersetze Y mit der Anzahl der gewünschten Runden.  
7E0E9505 Unbegrenzte Feuermacht.  
7E0E9905 Unbegrenzte Bärenatzenminen.  
7E0EAD05 Unbegrenzte Jump-Jets.

### SHADOW RUN

7E3C113B Unendliche Karma-Punkte  
7E3C0F14 Unendlich viel Geld  
7E3C3063 Gibt einen Panzer-Wert von 99

### STARFOX/STARWING

0BE712AD Unendliche Leben  
0BE0E48D Unbegrenzte Nova-Bomben  
0BE0E4D0 Volle Feuer-Kraft

### STREET FIGHTER 2

7E0C2B80 Unendliche Energie für Spieler 1  
7E1AC899 Unbegrenzte Zeit  
7E0E2B80 Unendliche Energie für Spieler 2  
7E0C6B10 Dreifache Geschwindigkeit

### STREETFIGHTER II TURBO

7E053080 Unendliche Leben für Spieler 1  
7E073080 Unendliche Energie für Spieler 2  
7E18F399 Hält die Zeit an  
7E189E0X Level wählen (X mit 0-E ersetzen)  
7E1C880E Turbo Turbo Ausgabe  
7E1AC1A0 Beide Figuren kämpfen verkehrt herum

### SUPER EMPIRE STRIKES BACK

7E01AC25 Unendliche Leben  
7E0CF620 Unendliche Energie  
7E0CF841 Gibt Taun Taun unendliche Energie (Du wirst Action Replay abschalten müssen, um einen der Bosse zu kllien)

### SUPER MARIO ALLSTARS (SAMMLUNG) - SUPER MARIO

7E172A05 Unendliche Leben für Mario.  
7E173605 Unendliche Leben für Luigi.

### SUPER MARIO ALLSTARS (SAMMLUNG) - SUPER MARIO 2

7FFB20XX Level wählen (ersetze XX mit dem gewünschten Level)  
7E075A05 Unendliche Leben für Maruand Luigi (für beide)  
7E07EB09 Unbegrenzte Zeit.

### SUPER MARIO ALLSTARS (SAMMLUNG) - SUPER MARIO 3

7E057403 Unendliche Leben.  
7E05F005 Hält die Zeit an.  
7E07270X Level wählen (ersetze X mit gewünschtem Level)

### SUPER MARIO ALLSTARS (SAMMLUNG) - THE LOST LEVELS

7E075A03 Unendliche Leben.  
7E05F005 Hält die Zeit an.  
7E001100 Ein paar Gegner verschwinden

### TURTLES TOURNAMENT FIGHTERS

7E0EE460 Unbegrenzte Energie für Spieler 1.  
7E0FC460 Unbegrenzte Energie für Spieler 2.  
7E08BE59 Unbegrenzte Zeit

### ZELDA III

7E736E80 Unbegrenzte magische Energie  
7E73774E 70 Pläne  
7E7F4332 50 Bomben.  
7E736DA0 Unendliche Energie mit 20 Herzen. Du kannst mit Master Sword schießen.

### ZOMBIES ATE MY NEIGHBORS

7E1CBAAA Unendliche Energie für Spieler 2  
7E1F9C0A Sammelt immer 10 Leute

## NES

### BIONIC COMMANDO

00004A02 Unendliche Leben.

### DOUBLE DRAGON III

00045D63 Unbegrenzte Energie für Spieler 1.  
000DF63 Unbegrenzte Nunchuks für Spieler 1.  
00045E63 Unbegrenzte Energie für Spieler 2.  
0006E063 Unbegrenzte Nunchuks für Spieler 2.

### MEGAMAN 3

0000AE03 Unendliche Leben.

### MICRO MACHINES

00032103 Unendliche Leben

### SMASH T.V.

0001CA05 Unendliche Leben für Spieler 1.  
0001CB05 Unendliche Leben für Spieler 2.

### STAR TREK

00079007 Unbegrenzte Energie

### STAR WARS

0006DF03 Unendliche Leben

### SUPER MARIO 2

0004ED03 Unendliche Leben.

### SUPER MARIO 3

00073605 Unbegrenzte Leben für Mario

0005E005 Unbegrenzte Zeit

### SUPER MARIO BROTHERS

0007FA04 Unbegrenzte Zeit  
000756FF Spieler ist unverletzbar und kann immer feuern (Zusammenstoßen mit einem Gegner macht Dich erst klein und dann wieder groß etc.)

### TEENAGE MUTANT HERO TURTLES

000077C8 Unbegrenzte Energie für Leonardo.  
00007880 Unbegrenzte Energie für Raphael.  
00007980 Unbegrenzte Energie für Mike.  
00007A80 Unbegrenzte Energie für Donatelo.

## Game Boy

### ALIENS III

010349C3 Unendliche Leben..  
08FF4AC3 Unbegrenzte Energie.  
04304FC3 Unendliche Munition (mit Gewehr).

### BIONIC COMMANDO

010343DF Unbegrenzte Energie.  
02X03103 Start mit 1 Leben

### CRASH DUMMY

01068AC0 Keine Zeitbegrenzung  
01068AC0 Unbegrenzte Leben.

### DUCK TALES

01021ACA Unendliche Leben  
079611CA Keine Zeitbegrenzung.

### HUMANS

076E0CFF Hält die Zeit an  
01X934CF Level wählen  
04C0X3FF Haben immer 12 Stammesangehörige

### MEGAMAN III

000308DD Unendliche Leben.

### MORTAL KOMBAT

030X40D6 Runde wählen (X mit 0-A ersetzen).  
04647FD6 Hält den Countdown an  
081F95D6 Unbegrenzte Energie für Spieler 1.

### STAR TREK

Unendliche Leben  
Gibt Dir X Photonen, bleibt aktiviert für unbegrenzte Photonen

### STAR WARS - THE EMPIRE STRIKES BACK

000589DA Unbegrenzte Continues  
002093DA Unbegrenzte Energie für Luke.  
002094DA Unbegrenzte Energie für Tauntaun  
002095DA Unbegrenzte Force Power

### ZELDA IV

01XXACDD Für xx-mal magisches Pulver benutzen  
01XXADDD Wähle Bomben (XX = Anzahl)  
010X4E0B Wähle immer ein Level X Schwert  
010100DD Habe immer von dem Trank  
01XX0FDD Habe immer XX Muskelschalen (XX = Anzahl)  
01XX5EDB Unendlich viele Rupien



## Hallo Leute!

Wir wissen, Ihr seid sicherlich sauer, wenn Ihr dieses Mega Mail-Fragment seht. Jedoch hatten wir echte Probleme, überhaupt ein paar Briefe abdruckten, da der Platz dank Messe, Specials, Spieletests, usw. trotz 156 Seiten immer noch zuwenig ist. Jedoch versprechen wir Euch hoch und heilig, daß wir im nächsten Heft vier Seiten Mail, darunter im Vertrauen und, falls Ihr ein paar Briefe in der Richtung habt, die Fun M...! Also nehmt bitte unsere aufrichtige Entschuldigung an, gerade angesichts dieses geradezu abartigen Briefberges ist es für uns besonders peinlich. That's all folks!

### Entschuldigung!

..., der Brief sollte witzig sein und keineswegs rassistisch. Es war wohl voll daneben und ich möchte mich hiermit entschuldigen.

#### The Real Ultimate Warrior

Der Brief erreichte uns zwar erst nach Redaktionsschluß, aber er erschien uns so wichtig, daß wir nochmal alle Hebel in Bewegung gesetzt haben.

### Thema Des Monats

In der Ausgabe 1/94 forderten wir Euch auf, im Rahmen eines "Thema Des Monats" Eure Meinung zum Problemkomplex Import-Action-Adventures/Rollenspiele kundzutun. Ein herzliches Dankeschön für Eure rege Beteiligung, leider können wir nicht alle Briefe abdrucken, aber natürlich haben wir versucht, diejenigen Briefe abdruckten, die die wichtigsten Tendenzen enthalten und damit stellvertretend für alle anderen sind. Here we go:

Zuerst ein dickes Lob für Euer spitzen Magazin! Ich möchte mich zum Thema Des Monats melden. Ich habe schon immer gehofft, daß irgendein Redakteur von Euch oder einer anderen Zeitschrift nach diesem Thema fragt. Da ich begeisterter Action-Adventure/RPG-Fan bin, habe ich mir vor kurzem das Spiel Secret Of Mana zugelegt. Nach ca. zwei Stunden mühsamen Übersetzens der Anleitung war ich gewappnet, das Spiel zu starten. Dazu muß ich sagen, daß ich des Englischen grundsätzlich mächtig bin, aber es gibt speziell bei RPGs oft Worte, die ich nicht einmal aussprechen kann. Hat man allerdings das Wesentliche zum Gameplay

herausgefunden, bereitet das Spiel einen Riesenspaß. Deshalb bin ich der Ansicht, daß eine deutsche Anleitung völlig ausreicht. Im Spiel selbst erfährt man ja von angesprochenen Personen in den Städten die entscheidenden Hinweise zum nächsten Spielfort.

#### Mike Kretschmann Grimm

Ich bin NICHT der Meinung, daß bei komplexen RPGs und Action-Adventures eine deutsche Anleitung reicht. Gerade solche Spiele sind stark textlastig und besitzen in der US-Fassung oftmals Worte, bei denen man mit längst verlernten Schulenglisch nicht weiterkommt. Ich persönlich stehe mit allen Fremdsprachen auf Kriegsfuß. Ich habe einmal ansatzweise versucht, das erste Zelda-Spiel auf dem NES zu spielen und bin kläglich gescheitert. Ich habe nämlich keine Lust beim Spielen ständig nachzusehen, wie dieses und jenes Wort im Deutschen heißt. Und das Problem, daß solche Spiele meist erst viele Monate später in Deutschland erscheinen, sehe ich nicht nur in der Übersetzung begründet, sondern vielmehr in der Tatsache, daß die Unternehmen der Meinung sind, daß man mit solchen Programmen in Deutschland kein Geld verdienen kann. Lieber bringen die Softwarefirmen den xten Aufwuchs eines Mario- oder irgendeines sinnlosen Ballerspiels auf den Markt. So muß ich wohl auch weiterhin in den sauren Apfel beißen und auf die deutsche Übersetzung hochwertiger RPGs warten.

#### Dirk Kolenderski Berlin

Zum Thema Des Monats gleich vorneweg: Ich verzichte gern auf deutsche Bildschirmtexte,

# MILLWALK

## Diskettenlaufwerke

(verschiedene Modelle, incl. Demo- und Utility-Diskette, PC&A)

Jetzt lieferbar: Panasonic 3DO & Atari Jaguar

<b>Super-NES</b>	59,-	<b>Mega-Drive</b>	59,-	<b>Diverses</b>	10,-
4-Spieler Adapter	59,-	4-Spieler Adapter	59,-	Demo-Diskette (für o. g.)	10,-
Infrarot Joystick (2.5K)	19,-	Infrarot Joystick (2.5K)	39,-	PC-Link-Kabel (incl. Tootel)	39,-
Joystick Verlangung 2m	19,-	6-But. Joystick (orig. Sega)	29,-	PC-Link-Kabel für SNES + MD	89,-
Joystick Konverter usf->d	29,-	6-But. Joystick mit Downt.	29,-	lottes Microschalter	39,-
RGB-Kabel usf/d		6-But. Joystick mit Downt.		Info-Video mit 50 Spielen	39,-
		RGB-Kabel			

# 0171 - 85 11 356

Milliways... wir schreiben SICHERHEIT groß!

Alle zugehörigen Werte! Alle Preise verstehen sich grundsätzlich netto. Lieferung, Steuern, Portoleistungen vorbehalten. Wir übernehmen keine Garantie für die Kompatibilität der Ware. Bei anderer Ware behalten wir uns das Recht vor, das optimale Preispaket anzubieten. In Preisen und Verpackungsmengen werden nicht angenommen.

Inhaber: Jörg Schötz - Fax: (0911) 32 86 54

# FANATIC GAMES

<b>Super Beratung</b>	<b>Inh. P. Sareyko • Tel./Fax: 0 21 66/18 78 81</b>	<b>Beratung Super</b>																																																		
<b>Spiel-Plattinen</b>	<table border="1"> <tr><td>Fatal Fury Special</td><td>389,-</td><td>ASO II</td><td>199,-</td></tr> <tr><td>Samurai Shodown</td><td>329,-</td><td>Ghost Pilots</td><td>199,-</td></tr> <tr><td>Art of Fighting</td><td>299,-</td><td>Nam 1975</td><td>199,-</td></tr> <tr><td>Sengoku 2</td><td>299,-</td><td>Miracle Adventure</td><td>389,-</td></tr> <tr><td>World Heroes 2</td><td>335,-</td><td>NEO GEO Gold</td><td>ab 999,-</td></tr> <tr><td>3 Count Bout</td><td>299,-</td><td>NEO GEO</td><td>719,-</td></tr> <tr><td>Fatal Fury 2</td><td>299,-</td><td>Memory Card</td><td>69,-</td></tr> <tr><td>Fatal Fury</td><td>229,-</td><td>Club Megatron 2/3/3</td><td>9,-</td></tr> <tr><td>Last Resort</td><td>319,-</td><td>Video Cass. 39 Titel - 3h</td><td>49,-</td></tr> <tr><td>Super Side Kicks</td><td>329,-</td><td>Blues Journey</td><td>159,-</td></tr> <tr><td></td><td></td><td>Cyber Lin</td><td>159,-</td></tr> </table>	Fatal Fury Special	389,-	ASO II	199,-	Samurai Shodown	329,-	Ghost Pilots	199,-	Art of Fighting	299,-	Nam 1975	199,-	Sengoku 2	299,-	Miracle Adventure	389,-	World Heroes 2	335,-	NEO GEO Gold	ab 999,-	3 Count Bout	299,-	NEO GEO	719,-	Fatal Fury 2	299,-	Memory Card	69,-	Fatal Fury	229,-	Club Megatron 2/3/3	9,-	Last Resort	319,-	Video Cass. 39 Titel - 3h	49,-	Super Side Kicks	329,-	Blues Journey	159,-			Cyber Lin	159,-	<table border="1"> <tr><td>SNES</td><td>69,-</td></tr> <tr><td>Batman ret.</td><td>89,-</td></tr> <tr><td>Final Fight II</td><td>89,-</td></tr> </table>	SNES	69,-	Batman ret.	89,-	Final Fight II	89,-
Fatal Fury Special	389,-	ASO II	199,-																																																	
Samurai Shodown	329,-	Ghost Pilots	199,-																																																	
Art of Fighting	299,-	Nam 1975	199,-																																																	
Sengoku 2	299,-	Miracle Adventure	389,-																																																	
World Heroes 2	335,-	NEO GEO Gold	ab 999,-																																																	
3 Count Bout	299,-	NEO GEO	719,-																																																	
Fatal Fury 2	299,-	Memory Card	69,-																																																	
Fatal Fury	229,-	Club Megatron 2/3/3	9,-																																																	
Last Resort	319,-	Video Cass. 39 Titel - 3h	49,-																																																	
Super Side Kicks	329,-	Blues Journey	159,-																																																	
		Cyber Lin	159,-																																																	
SNES	69,-																																																			
Batman ret.	89,-																																																			
Final Fight II	89,-																																																			
<b>An + Verkauf von Ihren Gebraucht - Modulen!!!</b>		<b>Immer aktuell</b>																																																		
Angebot: View Point (lieferbar) 499,- w. Heroes 229,-																																																				
<b>Giesenkirchener Str. 52</b> <b>41238 Mönchengladbach</b>	<b>Art of</b> <b>Fighting 2</b>	<table border="1"> <tr><td>Mo. 14.00 - 17.00</td><td>Do. 14.00 - 18.45</td></tr> <tr><td>Di. 14.00 - 18.45</td><td>Fr. 14.00 - 18.45</td></tr> <tr><td>Mi. 14.00 - 21.00</td><td>Sa. 9.30 - 15.30</td></tr> </table>	Mo. 14.00 - 17.00	Do. 14.00 - 18.45	Di. 14.00 - 18.45	Fr. 14.00 - 18.45	Mi. 14.00 - 21.00	Sa. 9.30 - 15.30																																												
Mo. 14.00 - 17.00	Do. 14.00 - 18.45																																																			
Di. 14.00 - 18.45	Fr. 14.00 - 18.45																																																			
Mi. 14.00 - 21.00	Sa. 9.30 - 15.30																																																			

da sie meiner Meinung völlig unnötig sind und meist viele unwesentliche Dinge enthalten; wenn z.B. auf dem Bildschirm etwas wie "(...)go to XYZ(...)" steht, dann versteh doch jedes Kind was gemeint ist, oder? Mein Freund besitzt die US-Version von Secret Of Mana und ich als Acht-Klässler bin auch ohne deutsche Texte relativ weit gekommen. Naja, jedenfalls spielt doch sowieso keiner unter zehn ein Action-Adventure. Bei Zelda III bspw. wären deutsche Texte gar nicht nötig gewesen, da der Weg durch die Landkarte mit den Zahlen vorgege-

ben ist.  
**Daniel Spaun Wattenweiler**

Wir hoffen, Euch mit dieser zugegebenermaßen kleinen Auswahl die wesentlichen Trends und Argumente zum "Thema Des Monats" vorgestellt zu haben. Eine allgemeingültige Lösung läßt sich für das Problem wohl nicht finden, aber die Firmen könnten durch eine möglichst kurze Zeitspanne zwischen der amerikanischen und deutschen Veröffentlichung einen Ansatz schaffen, der von beiden Parteien akzeptiert werden kann.

# MEGA STAR

## VIDEO GAME • EXPRESS VERSAND

S NES		MEGA DRIVE	
Actraiser 2	us 125,-	CD-Jurassic Park	us 119,-
Aladdin	us 135,-	CD-Grand Zero (2CDs)	us 135,-
Art of Fighting	us 139,-	CD-Monkey Island	us 109,-
Air Diver (Lock ON)	us 119,-	CD-Sliphead	dt 99,-
Battle Toads D. Dra.	us 129,-	CD Sonic	dt 99,-
Bombermann	us 139,-	CD-Shewar Shark	dt 135,-
Battle Tank 2	us 129,-	CD-Thunderhawk	us/dt 109,-
Empire Strikes back	us 139,-	CD-Lunar	us 109,-
Jurassic Park	us 135,-	Beauty & the Beast	us 109,-
Lutia	us 135,-	Eternal Champion	us 139,-
Might & Magic	139,-	Fifa Soccer	dt 119,-
Mega Man X	us 135,-	Gunstar Heroes	dt/us 105,-
NHL Hockey 94	us 119,-	MC Donald T, Land	us 119,-
Pallados Quest	us 129,-	NHLPA Hockey 94	dt 119,-
Ranma 1/2	us 129,-	Orifanten	dt 99,-
Rock n Roll Racing	us 119,-	Pirates	us 119,-
Run Saber	us 129,-	Ranger X	dt 109,-
Sim Ant	us 119,-	Shining Force	dt 129,-
Super Battle Ship	dt 135,-	Shin of Chuck	us 119,-
Secret of Mana	us 135,-	Shinoby 3	us 109,-
Seventh Saga	us 129,-	Warsong	us 85,-
Demo Video Nr. 3	25,-	SCART UMSCHALTER	
ATARI JAGUAR	us 669,-	2er mit Anschluss	99,-
Raiden	us 125,-	3er an	129,-
Crescent Galaxy	us 125,-	4er Stereo Anlage	159,-

Garantiert keine Spiele in unseren Anzeigen die noch nicht lieferbar sind!!!  
Selbstverständlich nehmen auch wir, gerne Vorschlägen, von Spielen die demnächst erscheinen entgegen. Natürlich auch Zubehör u. Hardware Lieferant

**NEU!!! Besuchen Sie unser Ladengeschäft in  
79713 BAD SÄCKINGEN direkt an der B34**

Versand per NN zzgl. 8,- DM • Inhaber F. Pfister • 79730 Murg

**(0 77 63) 54 98 FAX 2 06 44**

Öffnungszeiten: Mo. - Fr. von 11.00 - 13.00 Uhr; 15.00 - 20.00

Gratisliste per Fax oder schriftlich: Langmattstr. 9 • 79730 Murg

**Games Unlimited**  
INHABER: CHRISTIAN MANN  
55116 MAINZ • KÖTHERHOFSTR. 1  
Telefon: (0 61 31) 23 80 27/23 80 29/23 80 85 • Fax: (0 61 31) 23 80 62

PC  
AMIGA  
S-NEs

Mega Drive  
MEGA CD  
Neo Geo

Händlerfrage erwünscht

Schreibt uns bitte zum Thema des Monats:

# Brutalität im Videospiele

Ein Punkt, der schon lange auf dem Plan für das "Thema Des Monats" steht, ist "Brutalität im Videospiel". Mortal Combat und Konsorten führten zu einem Aufschrei in der acht so sauberen Republik. Sind Kinder und Jugendliche wirklich durch die Gewaltszenen gefährdet? Was haltet Ihr von Zensur oder strikten Altersangaben wie bei Filmen? Würdet Ihr ein ultra-brutales Teil wie das PC-Spiel Doom wirklich gerne in der Hand eines Vorschülers wis-

sen? Was kann man tun, denn im Gegensatz zum Splatter-Video nimmt der Betrachter aktiv am Geschehen teil. Nutzt die Indizierung etwas oder macht das die Spiele erst recht interessant. Schreibt also bitte Eure Erfahrungen, Meinungen und Vorschläge oder ruft zu unseren **Hotline-Zeiten** an:

**Tel.: 0931/15518**  
**Mittwochs von**  
**18.00 Uhr bis 20.00 Uhr**

## Import-Frust

Ihr wollt, daß ich Euch schreibe? Mach' ich sogar gerne. Aber nicht zu so einem saublöden und noch langweiligen "Thema Des Monats". Sagt mal, traut Ihr uns nicht zu, um die Themen für Leserbriefe selbst zu wählen? Ich meine die Themen, die Ihr da vorschlagt, sind vielleicht etwas für kindliche Leser, aber ich glaube nicht, daß diese allzuvielen Leserbriefe schreiben. Ich für meinen Teil schreibe Euch auf jeden Fall, wozu ich Lust habe und das wär' folgendes (Anm. d. Red.: Endlich!!!): Was bringt mir Euer Importstempel, wenn er nicht auf jedes offensichtliche Importspiel kommt? Ich meine z.B. Rock n' Roll Racing oder World League Hockey, oder sind das etwa offiziell in Deutschland erhältliche Versionen. Entweder Ihr verteilt das Ding konsequent oder eben gar nicht. Und dann fänd' ich es nicht schlecht, wenn Ihr bei jedem gesteteten Modul noch anmerkt, ob es Adapter-Probleme gibt... (Anm. d. Red.: An dieser Stelle ist der Brief gekürzt, weil nichts von Belang für die Leser berichtet wurde) ... meine Fresse, ist Schreiben anstrengend. Meint Ihr nicht, daß es möglich wäre, "Leser-tonbänder" zu schicken? Wie wäre es, wenn Ihr die Schrift bei der Mail etwas verkleinert, um so mehr Platz zu haben?

Solange Ihr nur so schlechte Konkurrenz wie z.B. (Namen von der Red. gestrichen) habt, müßt Ihr Euch eigentlich keinerlei Sorgen machen. Ihr seid zwar keineswegs perfekt, aber immer noch um Längen besser als die anderen Mags, was als Grund, Eure Zeitschrift regelmäßig zu kaufen, zumindest für mich vollkommen ausreicht.

## Sascha Schreiber

Um ein Mißverständnis von Anfang an zu klären, das "Thema Des Monats" ist ein Vorschlag der Mega Fun, ein Thema innerhalb der Zeitschrift miteinander anzusprechen, Meinungen auszutauschen, usw., keinesfalls glauben wir, Ihr würdet nicht auf die Idee kommen, selbst auf ein Problemthema zu stoßen. Die Sache mit den Importstempeln verhält sich so, daß nur Spiele, für die noch keine Veröffentlichung in Deutschland geplant ist, dieses Teil erhalten. Rock n' Roll Racing war z.B. ursprünglich für Dezember angekündigt, wurde aber mittlerweile auf April verschoben (siehe Scene Mega Fun 2/94); und für das Gerangel zwischen den Distributoren, wer nun endlich den Zuschlag für die PAL-Version bekommt, können wir nichts. Was das Problem mit den Importmodulen selbst angeht, ist es nun mal so, daß mittler-

welle schon sehr viele Adapter auf dem Markt sind. Auf dem einen geht ein Importmodul, auf dem nächsten nicht. Manche Spiele, z.B. die neuen Capcom-Teile wie Goof Troop oder Mega Man X verabschieden sich erst nach dem ersten Level. Wir versuchen, wenn wir Bedenken bei der Kompatibilität haben, darauf hinzuweisen. Du verstehst aber hoffentlich, daß wir nicht jedes Spiel mit fünf Adaptern komplett durchspielen können. Das "Lesertonband" gibt es schon, es ist unser Anrufbeantworter, und wenn Ihr nicht immer gleich erschrocken auflegen würdet, könntet Ihr Euch Porto und Papier sparen (Tel.: 0931/15518). Danke übrigens für Dein Lob, ich hoffe, wir sind etwas mehr für Dich und all unsere Leser als der Einüßige, der der König der Blinden ist.

## Glückwunsch

Das gesamte Mega Fun-Team gratuliert Sascha Schulte aus Hamburg ganz herzlich zum 15. Geburtstag (Anm. d. Red.: Die Antworten auf Deine Fragen als Geschenk: Ja, Ja, Ja, Vielleicht, Nein und Ägypten). PS: Bitte keine Geburtsurkunden mehr einsenden.

## Schweizer Sorgen

Sali zäma! (Anm. d. Red.: Salut zusammen! Originalton Schweiz!) Auch wir stehen wieder mit Fragen da und haben die Hoffnung noch nicht aufgegeben, daß Ihr sie einmal beantworten werdet. (Anm. d. Red.: Der private Teil des Briefes umfaßte ca. vier Seiten, einige Fotos und leckere Schokolade. Bestechung ist aber nicht alles...). 1. Wann erscheint das erste Mega Fun-Sonderheft? 2. Wann kommt ein anständiges Sex-Game fürs MD auf den Markt? 3. Wann erscheint Streets Of Rage 3? 4. Wird es einmal ein richtiges "Lern-Velo-Game" geben? 5. Wir bitten um Eure Privatadressen.

## Lisa & Mary Uster Schweiz

Guten Tach hier! Danke für alles, verehrte Schweizer Freundinnen, es ist uns ein besonderes Vergnügen, Eure Fragen zu beantworten.

1. Laßt Euch überraschen, große Dinge brauen sich

zusammen...

2. Leider können wir weder ein an- noch ein unanständiges Sex-Game fürs MD, zumindest unter den offiziell in Deutschland erhältlichen Modulen. In Japan sieht das natürlich schon ganz anders aus. Jedoch können wir uns erotische Dinge als Mega Drive-Sex-Spiele vorstellen... 3. Mehr News dazu gibts' in den Scene-Screens in dieser Mega Fun. Screenshots folgen in einer der nächsten Ausgaben.

4. Was ist das bitte? Kann man das essen?

5. Ja glaubt Ihr ernsthaft, wir hätten bei diesem Full-Time-Job Privatadressen? Wir leben hier (Hilfe!) Peace, sisters, Mega Fun-Team

## Master forever!

Schön, daß Ihr mich wieder dazu getrieben habt, einen Beschwerdebrief zu schreiben. "Ihr seid ja mal gut...", dachte ich so bei mir, als ich das Inhaltsverzeichnis aufschlug und von sieben Master System-Spielen im Test las. Das währte nicht lange, als ich sah, daß diese auf 2/2 Seiten abgehandelt wurden. Für dieselbe Anzahl an MD-Spielen geht Ihr aber zehn Seiten Platz. Ich bin enttäuscht von Euch! Nun meine Fragen:

1. Kann man mit MD-Control Pads auch Master System spielen?
2. Wann vergrößert Ihr die Mega Mail wieder?
3. Warum fallen VCS 2600/VCS 7800 völlig unter den Tisch?
4. Gibt es ein gutes Rollenspiel für das Master System?

## Claudia Straube Dessau

Das Master System ist leider schon in die Jahre gekommen, d.h. auf einen Master-Spieler kommen zig 16 Bit-Benutzer. Wir testen zwar nach wie vor alle Spiele für Segas Kleinen, jedoch kommen eben nur noch sehr wenige raus und die auch nur in Europa. In den USA und Japan ist Segas 8 Bit-Kiste jedenfalls schon lange tot und begraben. Wir haben sogar schon echte Probleme, genug Feedback für die Master-Lesercharts zu kriegen. Nun zu den Fragen:

1. Ja. Die Mega Drive-Pads sind auch wesentlich langlebiger.

2. In der nächsten Ausgabe.
3. Weil keine neuen Module rauskommen.
4. Wir können Dir besonders Golden Axe Warrior (Zelda-Clone) und Phantasy Star (RPG) empfehlen.

## Super Nintendo-Umbau

Ich habe gehört, daß man bei einigen Firmen sein deutsches SN auf 60Hz umbauen lassen kann.

1. Laufen wirklich alle Spiele ohne Probleme, auch mit den neuesten Abfragen?
2. Hat man irgendwelche Sicherheiten?
3. Können Schäden am Gehäuse entstehen?

## S. Lütje Hannover

1. Ja, da Du dann ein Multinorm-Gerät hast, läßt jedes Modul. Noch dazu sind die lästigen Ränder am oberen und unteren Bildschirmrand weg, und einige Spiele laufen 17% schneller.

2. Deine Garantie von Nintendo geht natürlich flöten, jedoch solltest Du Transport und sonstiges mit der Firma absprechen.

3. Bin ich Gott? Vielleicht läßt der Techniker die Konsole fallen oder gießt Kaffee darüber. Ich kenne allerdings keinen vergleichbaren Fall.

## Helpline-Probleme

Also erst einmal ein großes Lob für Eure Zeitschrift. Ihr habt in Ausgabe 12/93 Codes für Mortal Combat (GB), Street Fighter II (SN) und Super Mario All Stars (SN) in der Helpline abgedruckt. Jetzt mein Problem: Wie gibt man die ein?

## Martin Duschl Spiegelau

Lieber Martin, Dein Problem heißt Action Replay Pro (Mark 2) und das muß für teures Geld erstanden werden. Mit diesem Schummelmodul, auf das dann das eigentliche Spiel gesteckt wird, gibst Du Codes für unendlich Leben, unendlich Energie und dergleichen ein.

## Bezugsquelle:

Dataflash  
Wassenbergerstraße 34  
46446 Emmerich  
Tel.: 02822/68545

## COMPUTERKUDAK



Holbeinstraße 2-4  
24539 Neumünster  
Telefon 04321 / 27377  
Telefax 04321 / 23312

## S E G A

American Football (MD)	dt. DM 91,00
Dragon's Revenge (MD)	dt. DM 109,-
Eternal Champions (MD)	dt. DM 132,00
Geds (MD)	dt. DM 81,00
Landslaker (MD)	dt. DM 119,00
Mickey's Challenge (MD)	dt. DM 119,00
F-15 Strike Eagle 2 (MD)	dt. DM 129,00
Sonic 3 (MD)	dt. DM 131,00
Toejam & Earl 2 (MD)	dt. DM 119,00
Dune (MCD)	dt. DM 109,95
Jurassic Park (MCD)	dt. DM 91,95
Sliphead (MCD)	dt. DM 91,95
WWF Rage in the Cage (MCD)	dt. DM 109,95
Thunderhawk (MCD)	dt. DM 108,95
Donald Duck 2 (MS)	dt. DM 81,00
Ecco (MS)	dt. DM 81,00
Road Runner (MS)	dt. DM 81,00
Aladdin (GG)	dt. DM 81,00
Donald Duck 2 (GG)	dt. DM 81,00
Fire & Ice (GG)	dt. DM 81,00

## N I N T E N D O

Equinox (SNES)	dt. DM 138,95
Barbie (SNES)	dt. DM 126,95
Mickey's Challenge (SNES)	dt. DM 135,95
NFL Quarterback Club (SNES)	dt. DM 145,95
Nigel Mansell (SNES)	dt. DM 129,95
Populous 2 (SNES)	dt. DM 116,95
Sensible Soccer (SNES)	dt. DM 138,95
Star Wars 2 (SNES)	dt. DM 138,95
Young Merlin (SNES)	dt. DM 145,95
Home Alone 3 (GB)	dt. DM 63,95
Pierre Le Chef (GB)	dt. DM 64,95
Yoshi's Cookie (GB)	dt. DM 54,95

## A M I G A

Cool Spot	dt. DM 68,95
Doohs	dt. DM 59,95
Excellent Games	dt. DM 73,95
Fantastic Adv. Dizzy	dt. DM 63,95
Fighter Bomber	dt. DM 26,95
Kingmaker	dt. DM 88,95
Kolumbus	dt. DM 97,95
Seek & Destroy	dt. DM 49,95
Tornado	dt. DM 87,95
Winter Olympics	dt. DM 78,95

## I B M - P C

Fat Man	dt. DM 63,95
First Samurai	dt. DM 26,95
Flight Simulator 5.0	dt. DM 174,95
Great Courts 2	dt. DM 26,95
Kolumbus	dt. DM 105,95
Robbo	dt. DM 44,95
Son & Max	dt. DM 114,95
Speedball 2	dt. DM 26,95
Terminator Rampage	dt. DM 94,95
Winter Olympics	dt. DM 86,95

## I H R E V O R T E I L E

### TOP - PREISE !!!

Alles deutsche Versionen

Sämtliche Titel erhältlich

Vorbestellungen für Neuheiten werden bevorzugt ausgeliefert.

Versandkosten DM 6,95

Ab einem Bestellwert von DM 300,- entfällt der Versandkostenanteil

Über 2000 Artikel im Sortiment

Weitere Spiele, Konsolen und Zubehör entnehmen Sie bitte unserer Gesamtpreisliste, die Sie gegen DM 1,- Rückporto anfordern können. Geben Sie bitte Ihr System an.

Sommitbesteller können Versandbestellungen und haben auch geringere Artikel- und Versandkostenanteile. Die Preiseinzelheiten sind in DM angegeben. Lieferung erfolgt per Nachnahme. Preisänderungen, Druckfehler und Irrtümer vorbehalten.

**Leserhits Mega Drive**

- 1 Aladdin**  
(1) 3. Monat Jump'n Run **Virgin Interactive**
- 2 FIFA Int. Soccer**  
(9) 2. Monat Fußball **Electronic Arts**
- 3 S.F. 2' Special**  
(2) 3. Monat Beat'em Up **Capcom**
- 4 Mortal Kombat**  
(3) 4. Monat Beat'em Up **Acclaim**
- 5 NHL Hockey '94**  
(4) 3. Monat Eishockey **Electronic Arts**
- 6 Thunderhawk CD**  
(1) 1. Monat Shoot'em Up **Core Design**
- 7 Sonic CD**  
(7) 3. Monat Jump'n Run **Sega**
- 8 Flashback**  
(5) 8. Monat Adventure **U.S. Gold/Delphine Software**
- 9 Jungle Strike**  
(6) 6. Monat Shoot'em Up **Electronic Arts**
- 10 F1**  
(1) 2. Monat Autorennen **Domark**

**Leserhits Alle Systeme**

- 1 S.F. 2' Turbo/Special**  
(1) 5. Monat Beat'em Up **Capcom**
- 2 Mortal Kombat**  
(2) 4. Monat Beat'em Up **Acclaim**
- 3 Aladdin**  
(3) 3. Monat Jump'n Run **Capcom/Virgin Interactive**
- 4 Zelda III - Link T.T. Past**  
(1) 4. Monat Action-Adventure **Nintendo**
- 5 FIFA Int. Soccer**  
(1) 1. Monat Fußball **Electronic Arts**
- 6 NHL '94**  
(1) 1. Monat Eishockey **Electronic Arts**
- 7 Super Mario Kart**  
(6) 5. Monat Autorennen **Nintendo**
- 8 Super Mario All Stars**  
(4) 8. Monat Jump'n Run **Nintendo**
- 9 Secret Of Mana**  
(1) 1. Monat Action-Adventure **Square Soft**
- 10 Samurai Shodown**  
(1) 3. Monat Beat'em Up **SNK**

**Leserhits Super Nintendo**

- 1 Street Fighter 2' Turbo**  
(1) 5. Monat Beat'em Up **Capcom**
- 2 Mortal Kombat**  
(2) 5. Monat Beat'em Up **Acclaim**
- 3 Aladdin**  
(10) 2. Monat Jump'n Run **Capcom**
- 4 Zelda III**  
(8) 11. Monat Action-Adventure **Nintendo**
- 5 Super Mario Kart**  
(4) 10. Monat Autorennen **Nintendo**
- 6 Super Mario All Stars**  
(3) 5. Monat Jump'n Run **Nintendo**
- 7 Secret Of Mana**  
(1) 1. Monat Action-Adventure **Square Soft**
- 8 Striker**  
(5) 4. Monat Fußball **Elite Systems**
- 9 NHL '94**  
(1) 1. Monat Eishockey **Electronic Arts**
- 10 Starwing**  
(7) 10. Monat Shoot'em Up **Nintendo**

**THUNDERHAWK**



**Thunderhawk CD**  
fürs Mega Drive  
In diesem Monat auf Platz 6



**Mitmachen und gewinnen!**

Schick uns Eure drei momentanen Favoriten zu. Vergeßt bitte nicht, das System der Spiele und Eure Adresse anzugeben, damit Ihr bei der Verlosung der drei Jahresabos dabei seid. Einen Vorzug findet Ihr, wie immer, im Börsenteil. Die glücklichen Gewinner der letzten Ausgabe sind Robert Zadow aus Kelheim, Karsten Schrauber aus Lübbenau und Maximilian Albrecht aus München.

**NHL '94**



Der Electronic Arts-Hit auf Platz 9 für das Super Nintendo

**Leserhits Master System/Game Gear**

- 1 Powerstrike 2**  
(3) 3. Monat Shoot'em Up **Sega/Compile**
- 2 Sonic 2**  
(5) 5. Monat Jump'n Run **Sega**
- 3 Wimbeldon II**  
(4) 7. Monat Tennis **Sega**
- 4 Shinobi II**  
(2) 10. Monat Jump'n Shoot **Sega**
- 5 Asterix**  
(1) 10. Monat Jump'n Run **Sega**

**Leserhits 3DO**

- 1 Crash'n Burn**  
(1) 1. Monat Autorennen **Crystal Dynamics**
- 2 Total Eclipse**  
(1) 1. Monat Shoot'em Up **Crystal Dynamics**
- 3 E. F. Monster Manor**  
(1) 1. Monat Shoot'em Up **Electronic Arts**
- 4 Night Trap**  
(1) 1. Monat Adventure **Virgin Interactive**

**Leserhits Game Boy**

- 1 Zelda IV - Link's Awakening**  
(1) 8. Monat Action-Adventure **Nintendo**
- 2 Super Mario Land 2**  
(2) 11. Monat Jump'n Run **Nintendo**
- 3 Mystic Quest**  
(3) 8. Monat Rollenspiel **Nintendo/Square Soft**
- 4 Tetris**  
(1) 3. Monat Denkspiel **Nintendo**
- 5 Super Mario Land 1**  
(1) 1. Monat Jump'n Run **Nintendo**

**Leserhits Nintendo NES**

- 1 Legend Of Zelda**  
(1) 4. Monat Action-Adventure **Nintendo**
- 2 Super Mario Bros. 3**  
(2) 11. Monat Jump'n Run **Nintendo**
- 3 Pirates**  
(3) 2. Monat Strategie **Konami**
- 4 Zelda II - The Adv. Of Link**  
(4) 2. Monat Action-Adventure **Nintendo**
- 5 Castlevania III - Dracula's C.**  
(1) 1. Monat Jump'n Shoot **Konami**

**Leserhits Neo Geo**

- 1 Samurai Shodown**  
Beat'em Up **SNK**
- 2 Art Of Fighting**  
(2) 11. Monat Beat'em Up **SNK**
- 3 Fatal Fury Special**  
(1) 1. Monat Beat'em Up **SNK**
- 4 Viewpoint**  
(4) 10. Monat Shoot'em Up **Sammy**
- 5 Fatal Fury 2**  
(3) 10. Monat Beat'em Up **SNK**

**Leserhits Jaguar**

- 1 Cybermorph**  
(1) 1. Monat Shoot'em Up **Attention To Detail**
- 2 Crescent Galaxy**  
(1) 1. Monat Shoot'em Up **Atari**
- 3 Evolution Dino Dudes**  
(1) 1. Monat Denk-/Geschicklichkeitsspiel **Imagic Design**
- 4 Raiden**  
(1) 1. Monat Shoot'em Up **Imagic Design**

**3DO**

Tausche/Kaufe Dragon's Lair (VB); siehe aktuelle 3DO-Spiele (Mad Dog McCree, Stellar Fire, etc.); habe auch noch SN-Spiele (50 - 80 DM). Tel.: 05082/815.

Kaufe Stellar Fire für 75 DM. Tel.: 08845/9547 (Markus).

Kaufe, verkaufe 3DO-Spiele. Tel.: 089/7691907.

**GAME BOY**

Verkaufe Game Boy-Spiele, z.B. Mortal Kombot (60 DM), Tetris (5 DM), Star Trek 1 (20 DM), Gargoyles Quest (30 DM), Rampart (25 DM), Wizards & Warriors Fortress Of Fear (35 DM), Kung Fu Master (20 DM), Mega Man I (45 DM). Suche WWF 2/Turtles 1. Tel.: 08072/8321.

Umsonst könnt Ihr Spiele nur bei uns bekommen, alle Konsolen und Computer, keine Raubkopien, nur Originale. Schickt einen frankierten Rückumschlag an: CKS Computerclub, Hagenuauer Allee 70, 22926 Amrensbürg.

Verkaufe Game Boy mit Super Mario Land 1, Nemesis, Tetris, Quarth und Nuby-Tasche (alles originalverpackt und neuwertig) für 200 DM oder im Tausch gegen folgende vier US SN-Games: Super Star Wars, Legend Of The Mystical Ninja, Starfox und Mortal Kombot. Tel.: 06126/6948 oder 1255. Helmut Grosser, Weiherwiese 13, 65510 Idstein.

Zu verkaufen: Ein Game Boy mit vier Spielen: Tetris, Dr. Mario, Super Mario Land 1 und Super Mario Land 2. Außerdem dabei: Das Kabel für vier Spieler. Verkaufspreis: 150 DM. Katharina Walter, Zelkweg 35, 35619 Braunfels, Tel.: 06442/24311.

Verkaufe WWF King-Of-The-Ring, Gargoyles Quest und Rescue Of Princess Blobette (Preis 55 DM bzw. 3.800 G\$). Harald Pösterke, Furth 36, A-5231 Schalchen, Österreich. Porto wird bei Kauf erstattet!

Verkaufe Amiga 500 mit 1 MB-Speichererweiterung, Monitor, vier Joypads und über 40 Originalspielen mit Originalverpackung (NP 1.200 DM, VP 600 DM). Verkaufte/Tausche MD-Spiele Empire Of Steel (40 DM), Talespin (30 DM), Super Hang On (30 DM) und Jurassic Park (60 DM). Verkauf GB-Spiel Darwingk Dack (30 DM). Alex Nidens, Steinstraße 24, 78315 Radolfzell, Tel.: 07732/4872.

Verkaufe Game Boy-Spiele, z.B. Mortal Kombot (60 DM), Tetris (5 DM), Star Trek 1 (20 DM), Gargoyles Quest (30 DM), Rampart (25 DM), Wizards & Warriors - Fortress Of Fear (35 DM), Kung Fu Master (20 DM), Mega Man I (45 DM). Suche WWF 2/Turtles 1. Tel.: 08072/8321.

**GG / MA**

Verkaufe Sega Game Gear mit sieben Spielen und Netzteil für 550 DM. Tel.: 06433/1342 von 17.30 Uhr bis 18.00 Uhr.

Tausche SNES-Spiele. Habe z.B. Aladdin, Super Mario All Stars, Action Replay Pro,

... Suche Final Fight 2, Battletades, Gooft Troop, Cool Spot, Mortal Kombot oder Street Fighter 2 Turbo. Tel.: 06172/75371 von 19.00 Uhr bis 21.00 Uhr. Verkaufte Master System II mit acht Spielen (von einem eingebauten Spiel) und zwei Joysticks für 395 DM.

Verkaufe Master System I mit zehn Spielen, z.B. Moonwalker, Psycho Fox, R-Type, Wonder Boy III, alles für 350 DM, alle OK. Tel.: 02234/497836 nicht Mittwochs (nach Mima fragen).

Verkaufe Game Gear mit 30 Spielen, z.B. Sonic, Shinobi, Alien Syndrome, Ninja Gaiden, Wonder Boy (nur kpl.) für 800 DM (ich muß auf Vorauszahlung bestehen). Tel.: 04521/6664 (Kai).

Verkaufe Master System mit eingebautem Spiel Alex Kidd I (40 DM), Mortal Kombot (85 DM), Sonic 2 (50 DM), Mickey Mouse 1 (40 DM), Indiana Jones (30 DM), Shinobi (30 DM), California Games (25 DM), Alex Kidd IV (25 DM), Alex Kidd III (20 DM), Wonder Boy III (20 DM) und Tennis Ace (20 DM); kpl. für 370 DM oder einzelne Spiele. Björn Kuenen, Hochkiststraße 8, 68789 St. Leon-Rot 1.

Verkaufe Game Gear mit Columns, Shinobi, Super Monaco GP, Olympic Gold, Wide Gear (Lupe) und Netzteil für 395 DM; alles nur zwei Monate alt! Tel.: 08662/5222 nur ab 18 Uhr (nach Sepp fragen). Suche billig für SN Tecmo NBA, für MD Aladdin, NHL Hockey '94 und Madden '94.

Verkaufe Master System mit Alex Kidd, Transbot und dem beliebtesten Automatenenspiel Bubble Bobble; kpl. mit zwei Joysticks (alles originalverpackt und in Topzustand) Telefon: 02761/66267 nach Herrn Taso fragen.

Verkaufe für MD Tiny Toons und World Of Illusion; Einzelpreis 70 DM, zusammen 120 DM. Verkaufte für Master System Trivial Pursuit und Marble Madness für je 60 DM (zusammen für 100 DM). Tel.: 06894/8405.

Verkaufe Master System mit zwei Control Pads und fünf Spielen (Power Strike, Zillion 1 + 2, Space Harrier und Sonic) für 300 DM. Tel.: 06435/6124.

Suche Mortal Kombot für Game Gear mit Hülle und Beschreibung (billig). Tel.: 04421/73236 (Tim).

Pack 1: Verkaufte die drei Master System-Spiele Land Of Illusion, Vigilante und Afterburner für 100 DM. Tel.: 08586/5222 ab 16.00 Uhr.

Pack 2: Verkaufte die drei Master System-Spiele Great Football, Altered Beast und Wonder Boy für 90 DM. Tel.: 08586/5222 ab 16.00 Uhr.

Pack 3: Verkaufte die drei Master System-Spiele Wonder Boy II, Secret Command und Fantasy Zone für 95 DM. Tel.: 08586/5222 ab 16.00 Uhr.

Pack 4: Verkaufte die drei Master System-Spiele Astrowarrior/Pit Pot, Global Defense und World Soccer für 95 DM. Tel.: 08586/5222 ab 16.00 Uhr.

Pack 5: Verkaufte die drei Master System-Spiele World Grand Prix, Rampage und Zillion II. Telefon: 08586/5222 ab 16.00 Uhr.

Pack 6: Verkaufte die drei Master System-Spiele Moonwalker, Miracle Warriors und Powerstrike für 100 DM. Tel.: 08586/5222 ab 16.00 Uhr.

**JAGUAR**

Tauschpartner für Jaguar-Spiele gesucht. Habe Crescent Galaxy, Evolution Dino Dudes, Cybermorph, Raiden, ... und auch Tips & Tricks. Tel.: 07452/78633 Jürgen Berger, Belchenstraße 10, 71131 Jettigen.

**MEGA DRIVE**

Verkaufe/Tausche/Kaufe SN- und MD-Spiele. Suche ständig neue Spiele (evtl. mit Gerät). Suche auch günstig Neo Geo, 3DO, Jaguar. Tel.: 04774/1789 Rainer/Simone.

Kaufe/Verkaufe/Tausche Konsolen und Modulsammlungen für Super Nintendo/Mega Drive/Mega CD II/Neo Geo/3DO/Jaguar/Nintendo NES/Game Boy/Game Gear/Lynx/US-NES. Tel.: 04521/71497 ab 18.00 Uhr (Andreas).

Verkaufe/Kaufe/Tausche SN- und MD-Spiele. Habe FIFA International Soccer, Aladdin, Cool Spot u.a. Suche ständig Neuheiten, auch Sammlungen mit Gerät, suche günstig Neo Geo, Mega CD, Jaguar, 3DO. Tel.: 04774/1789 oder 374 Rainer/Simone.

Kaufe/Verkaufe/Tausche Konsolen und Modulsammlungen für Super Nintendo/Mega Drive/Mega CD II/Neo Geo/3DO/Jaguar/Nintendo NES/Game Boy/Game Gear/Lynx/US-NES. Tel.: 04521/71497 ab 18.00 Uhr (Andreas).

Verkaufe für MD Tiny Toons und World Of Illusion; Einzelpreis 70 DM, zusammen 120 DM. Verkaufte für Master System Trivial Pursuit und Marble Madness für je 60 DM (zusammen für 100 DM). Tel.: 06894/8405.

Umsonst könnt Ihr Spiele nur bei uns bekommen, alle Konsolen und Computer, keine Raubkopien, nur Originale. Schickt einen frankierten Rückumschlag an: CKS Computerclub, Hagenuauer Allee 70, 22926 Amrensbürg.

Tausche Multi-RGB MD mit 17 Spielen (Aladdin, Rocket Knight Adventures, Gunstar Heroes, Ranger X, Street Fighter 2' Special, Jungle Strike, Sonic 2, Streets Of Rage 2, Immortal u.a. Topfteil), Sechs-Button-Joypad, Arcade Power Stick, Zubehör, ... gegen Neo Geo RGB mit mindestens einem Spiel oder verkaufe alles für 850 DM. Jörg Senf, Meuselwitzter Straße 65, 07546 Senf.

Verkaufe Amiga 500 mit 1 MB-Speichererweiterung, Monitor, vier Joypads und über 40 Originalspielen mit Originalverpackung (NP 1.200 DM, VP 600 DM). Verkaufte/Tausche MD-Spiele Empire Of Steel (40 DM), Talespin (30 DM), Super Hang On (30 DM) und Jurassic Park (60 DM). Verkaufte GB-Spiel Darwingk Dack (30 DM). Alex Nidens, Steinstraße 24, 78315 Radolfzell, Tel.: 07732/4872.

An- und Verkauf von neuen und gebrauchten Spielen (US und dt.); immer große Auswahl an Modulen vorhanden! Auch Pakkage zu Sonderpreisen!!! Klassiker sowie Topmodule. Kaufe auch Mega CD-Titel an!!! Tel.: 06103/64580 (Montag bis Freitag von 16.00 Uhr bis 20.00 Uhr).

Suche dringendst sämtliche Anleitung für Hardball 3. Zahle sämtliche Unkosten! Tel.: 0941/897252; Kasper Vogl, Märkerstraße 4a, 93138 Lappersdorf.

STOP! Mega Drive-Club neu eröffnet. Wer Lust hat, Mitglied zu werden, hier die Vorteile: Helpline, Tips & Tricks, Infoblatte. Ruft an unter Tel.: 02304/61585 für weitere Informationen. Suche einige Spiele für MD. Zahle bis zu 40 DM. Suche auch Mega CD II günstig.

Tausche ständig MD- und SN-Spiele wie Aladdin, Ranger X, Shining Force, Jungle Strike, usw. (MD), Aladdin, Super Mario All Stars, Pop'n Twin Bell, Alien 3 (SN). Suche u.a. Acraiser 2, Skyblazer, F1, FIFA International Soccer, Mega Turrican. Tausche oder verkaufe GB mit Bomberman, Tetris, Motocross Maniacs und Link-Kabel (2-Player). Tel.: 05731/52926.

Verkaufe MD mit fünf Spielen (z.B. Global Gladiators, Streets Of Rage) und Pad, VHB 300 DM. Suche Mega CD, evtl. mit CDs. Habe auch noch mehrere Neo Geo-Spiele. Tausche auch 3DO-Spiele. Suche NHLPA Hockey '94. Tel.: 07331/40749.

Verkaufe oder tausche Jurassic Park (MD) gegen ein anderes Juppis Run-Spiel. Tel.: 035056/5821 (Stefan).

Tausche für MD Gunstar Heroes, Rocket Knight Adventures, Shinobi 3, für SN Cool Spot, Acraiser 2, Aladdin und Blaze On. Suche Super Star Wars II - Empire Strikes Out und Skyblazer. Telefon: 030/3737670.

Verkaufe MD mit sechs Spielen (Sonic, Chuck Rock, Sonic 2, Alien 3, Flashback und Jungle Strike) und zwei Joypads, alles deutsch, für 500 DM (NP 1.000 DM). Verkaufte auch SN Lemmings (75 DM). Verkaufte Road Avenger für Mega CD (75 DM). Tel.: 069/892488 (Jörg).

Suche Mega CD II; tausche z.B. gegen SN-Spiele oder gegen etwas anderes. Suche auch Turbo Duo. Verkaufte NES mit Spielen. Suche MD-Spiele. Tel.: 02304/61585. Habe auch privaten Spielclub eröffnet, suche noch einen PC mit Extras.

Verkaufe MD mit acht Spielen (z.B. Shining Force, Thunder Force IV) für 500 DM. Verkaufte und tausche Spiele auch einzeln gegen Solstice 2 (Equinox), Starwing oder Street Fighter 2' Turbo (SN). Tel.: 08231/6442 ab 18.00 Uhr.

Tausche MD-Spiele. Habe Quackshot und Decap Attack. Suche Mortal Kombot, Aladdin, Ottifants (zahle jeweils bis 5 DM zusätzlich), Cool Spot, Jungle Strike, X-Men, Street Fighter 2' Special Edition. Tel.: 07181/42784.

Tausche MD-Spiele F1, Alien 3, WWF Royal Rumble, Davis Cup World Tour. Suche Robocop vs Terminator, Brett Hull Hockey und Ranger X. Tel.: 04421/203369 Jörg.

Verkaufe MD-Spiele zwischen 25 DM und 50 DM gegen Systemaufgabe. Ich habe über 70 Spiele, auch Neuheiten wie Mortal Kombot. Schickt mir 5 DM und ich schicke Euch eine Liste. Jeder zehnte bekommt ein Spiel gratis. Schreib an F. Thaler, Hofkoppeln 30, 21271 Hanstedt.

Tausche Micro Machines, Tiny Toons, Aero Blaster, Road Blaster, Street II, Twin Cobra (Tiger Hill) und SN-Module. Tausche MD-Konsolen gegen PC-Engine. Tel.: 07351/21242 von 18.00 Uhr bis 19.00 Uhr.

**Bitte beachten:**

Wir behalten uns vor, Kleinanzeigen zu kürzen, aus Platzgründen in die nächste Ausgabe zu verschieben oder aus urheberrechtlichen Gründen abzulehnen. Kleinanzeigen ohne vollständige Adresse werden nicht veröffentlicht.

Kaufe/Verkaufe/Tausche Module und Konsolen (Mega Drive/Mega CD II/Super Nintendo/Neo Geo/Sega Master/Game Gear/Game Boy/Nintendo NES/US-NES/3DO/Jaguar/PC-Engine). Tel.: 04523/71497 ab 18 Uhr (Andreas vrel.).

Verkaufe MD (1,5 Jahre alt, originalverpackt, zwei Joypads, ein Joystick, Umbau 50/60Hz Jap./US) mit 24 Games (alle mit mind. 75% bewertet!) wie z.B. Advanced Military Commander (MARTI). Shining Force, Flashback, Rocket Knight Adventures, Musha Aleste (selten), Sonic 1 und 2, Wonder Boy V. usw. für nur 1.199 DM (NP über 3.000 DM); alles 100% OK. Tel.: 07191/86630 Michael Tougas, Gartenstraße 25, 71522 Backnang.

Suche Royal Rumble und Mortal Kombat. Tausche gegen Sonic 2, Mega Games 1 und Zom zum zahn!! Würde auch 89 DM pro Spiel zahlen! Tel.: 052/613077 (Schweiz).

Verkaufe MD mit sieben Spielen (Super Hang On, David Robinson's Supreme Court, Super Thunder Blade, Task Force Harrier, World Cup Italia '90, Fatal Fury und Columns) und zwei Joypads. VB 550 DM. Tel.: 0221/7001365 ab 15.00 Uhr (nach Kadfr. fragen).

Verkaufe MD-Spiele (dt.) World Of Illusion (60,- DM), Team USA Basketball (60,- DM), Sonic 2 (60,- DM), Another World (70,- DM), Shining In The Darkness (70,- DM), Sonic 1 (20,- DM). Schreibt an: Andre Zobolski, H.-Matern-Str. 42, 16816 Neuruppin.

Tausche MD mit vier neuen Spielen und einem Pad (Wert: 600 DM) gegen SN mit zwei Pads und einem Spiel (Street Fighter 2 Turbo oder Mortal Kombat); für zwei Spiele zahle ich 20 DM drauf. Tel.: 06205/100184 Montag bis Mittwoch 13.00 Uhr bis 16.00 Uhr.

Verkaufe MD-Spiele Predator 2, Cool Spot, World Of Illusion (je 70 DM) und Sonic 2 (60 DM). Tausche auch je ein Spiel gegen Populous 2, Rocket Knight Adventures oder Kid Chameleon. Verkaufe außerdem noch zwei Sega 3-Button-Pads und Walt Disney's Lustige Tauschenbücher Band 119 bis 190. Schreibt an Sebastian Frisch, Elbstraße 32, 06909 Pretzsch.

Verkaufe MD- und SN-Spiele; für MD Aladdin (65 DM), Warsong (60 DM), Ultimate Soccer (55 DM), NHLPA Hockey '93 (50 DM), John Madden Football '92 (40

DM), Blockout (50 DM); für SN Super Mario All Stars (60 DM), Secret Of Mana (80 DM). Telefon: 08064/1007 ab 16 Uhr.

Verkaufe MD Jap. (RGB) mit zwei Joypads und neun Spielen (Sonic 1, Sonic 2, Streets Of Rage 1, Streets Of Rage 2, Zanmania, Mercs, Quackshot, Golden Axe II, The Super Shinobi 1 - Revenge Of Shinobi - für nur 700 DM inkl. Porto und Verpackung. Tel.: 0231/750604.

Tausche Mortal Kombat und Spiderman (MD). Suche Aladdin und Batman Returns (MD). Jürgen Roeko, Burgstraße 5, 06114 Halle/Saale, Tel.: 0345/22285.

Suche MD möglichst billig (mit oder ohne Spiel!) mit Joystick. Tel.: 04662/725 (Stephan).

Kaufe/Verkaufe/Tausche Konsolen und Modulsammlungen für Super Nintendo/Mega Drive/Mega CD II/Neo Geo/3DO/Jaguar/Nintendo NES/Game Boy/Game Gear/Lynx/US-NES. Tel.: 04521/71497 ab 18.00 Uhr (Andreas).

Wer tauscht sein MD und Mega CD II gegen SN mit elf Super-Spielen (z.B. Street Fighter 2 Turbo, Super Empire Strikes Back, Aladdin, Super Mario All Stars), Fire-Adapter, TecnoPlus Pad und Capcom Fighter Pro Spiel. Tel.: 069/815730 Armin oder Erwin.

Super! Schick mir einfach 10 DM und dem 100sten Einsender ein MD mit sieben Spielen und zwei Joypads. Kadfr. Güngözü, Olsloerstraße 4, 50765 Köln.

Verkaufe MD-Spiele wie neu! EA Hockey (70 DM), John Madden Football '92 (80 DM), Jordan Vs. Bird (70 DM), Super League (60 DM), Mario Lemieux Hockey (70 DM) und European Club Soccer (70 DM). Tel.: 06435/6124.

Verkaufe/Kaufe/Tausche SN- und MD-Spiele. Habe FIFA International Soccer, Aladdin, Cool Spot u.a. Suche ständig Neuheiten, auch Sammlungen mit Gerät, suche günstig Neo Geo, Mega CD, Jaguar, 3DO. Tel.: 04774/1789 oder 374 Rainers/Simone.

Verkaufe/Tausche/Kaufe SN- und MD-Spiele. Suche ständig neue Spiele (evtl. mit Gerät). Suche auch günstig Neo Geo, 3DO, Jaguar. Tel.: 04774/1789 Rainers/Simone.

## NEO GEO

DER JAGUAR KOMMT LANGSAM ABER GEWALTIG! DESHALB VER-

KAUFE ICH MEIN HEISSGELIEBTES, SO GUT WIE NEUES NEO GEO MIT 2 JOYBOARDS FÜR SCHLAPPE 450 DM VB. TEL.: 0931/15517 STEPHAN (GENANNT TECHNO).

Tausche mein Fatal Fury 2 (originalverpackt und 100% OK) gegen Art Of Fighting oder World Heroes 2. Tel.: 09349/565 ab 15.00 Uhr.

Verkaufe Neo Geo mit acht Spielen (Samurai Shodown, Viewpoint, Fatal Fury 2, usw.) zwei Joypads und Memory Card VB 1.190 DM. Verkaufe Mega Drive-u. Super Nintendo-Spiele ab 40 DM. Tel.: 089/4701827.

Tausche Multi-RGB MD mit 17 Spielen (Aladdin, Rocket Knight Adventures, Gunstar Heroes, Ranger X, Street Fighter 2 Special, Jungle Strike, Sonic 2, Streets Of Rage 2, Immortal u.a. Topitel), Sechs-Button-Joypad, Arcade Power Stick, Zubehör... gegen Neo Geo RGB mit mind. einem Spiel oder verkaufe alles für 850 DM. Jörg Senf, Meuselwitz Straße 65, 07546 Gera.

Umsonst könnt Ihr Spiele nur bei uns bekommen, alle Konsolen und Computer, keine Raubkopien, nur Originale. Schickt einen frankierten Rückumschlag an: CKS Computerclub, Hagenauer Allee 70, 22926 Amrensb.urg.

Verkaufe, kaufe Spiel für Neo Geo. Habe z.B. Fatal Fury Special. Suche Atari Jaguar mit oder ohne Spiel. Tel.: 09372/3246.

Verkaufe mein Neo Geo mit Samurai Shodown, 3 Count Bout und Crossed Swords. NP betrug ca. 2.000 DM, VB 1.300 DM. Tel.: 05241/76763.

## NINTENDO NES

Verkaufe SNES mit sechs Spielen, zwei Joysticks und Action Replay Pro für nur 500 DM! Tel.: 05295/1814 nach Van fragen. Verkaufe auch Nintendo NES mit neun Spielen, Game Genie und vier Joysticks für nur 500 DM! (Spiele auch einzeln zu verkaufen).

Verkaufe Nintendo NES mit neun Spielen, Game Genie und Vier-Player-Adapter für nur 500 DM! Tel.: 05295/1814 nach Van fragen (Spiele auch einzeln).

Verkaufe NES inkl. zwei Joypads und sechs Spielen (Hyper Soccer, Blades Of Steel, Jackie Chan's Action Kung Fu, WWF

Wrestlemania Challenge, Super Mario Bros. 1 und 3) für 300 DM. Philipp Hörl, Kopernikusstraße 12, 05615 Marktedwitz, Tel.: 09231/82670 (Dienstag, Mittwoch, Freitag, Samstag, Sonntag, jeweils von 16.00 Uhr bis 20.00 Uhr).

Verkaufe Nintendo NES mit Game Genie und neun Spielen (z.B. Super Mario Bros. 3, Mega Man 3, Turles 2, Protobooter, usw.). VB 700 DM. Tel.: 05295/1814 nach Van fragen.

Verkaufe NES Superset und 12 weitere Spiele (Ski Or Die, Golf, Hyper Soccer, Tennis, Volleyball, Double Dribble, Arch Rivals, Rad Racer, Excite Bike, RC Pro Am, F1-Sensation, Track & Field) für ca. 750 DM (auch einzeln für 30 DM bis 45 DM) oder tausche gegen SNES mit Spielen. Verkaufe für Game Boy Solar Striker für 30 DM, suche Game for G.B. Stephan Löser, Gartenstraße 5, 99869 Schwabhausen.

Verkaufe NES mit vier Joypads und sechs Spielen für 250 DM (ein Jahr alt). Alexander Schmidt, Waldallee 24, 15758 Zernsdorf, Tel.: 03375/9372.

## SUPER NINTENDO

Tausche SN-Spiele Allen 3, Jurassic Park und Mystic Quest gegen Super Mario All Stars, Super Alien Rebel oder andere. Telefon: 09333/314 Heiko Bischoff (ab 19.00 Uhr).

HALLÖ! Wir suchen noch neue Mitglieder für unseren kostenlosen Super Nintendo-Club! Wenn Ihr mehr über unsere Tel./Fax-Beratung, Vermittlung von Briefkontakten, Tips & Tricks, Action Replay Pro-Decks, Levelcodes usw. wissen wollt, dann schreibt uns (bitte Rückporto belegen), ruf uns an oder faxt uns. R. Weyrauch, Stadtring 94, 64720 Michelstadt, Tel.: 06061/12939 (Montag bis Freitag von 18.00 Uhr bis 21.30 Uhr, Samstag von 14.00 Uhr bis 18.00 Uhr, Sonntag von 13.00 Uhr bis 15.00 Uhr), Fax 06061/12939.

Kaufe/Verkaufe/Tausche Konsolen und Modulsammlungen für Mega Drive/Super Nintendo/Mega CD II/3DO/Jaguar/Nintendo NES/Sega Master/Neo Geo/PC-Engine/Game Gear/Game Boy/US-NES. Tel.: 04521/71497 Andreas (ab 18.00 Uhr).

Hey Super Nintendo-Freaks! Die aktuelle Ausgabe des N.G.M.'s mit 13 Tests und vielen News nur für Super Nintendo gibt's gegen ein 2 DM Stück und 2 DM in Briefmarken bei: N.G.M., Rene Hoppe, Leipziger Straße 16, 56075 Koblenz.

## Meine Adresse:

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

An:  
**Redaktion Mega Fun**  
Pleicher Schulgasse 2  
97070 Würzburg

## Meine derzeitigen drei Lieblingstitel:

(bitte auch das System angeben)

1. \_\_\_\_\_

2. \_\_\_\_\_

3. \_\_\_\_\_

## Rubrik für Kleinanzeige (bitte ankreuzen)

- |  |  |
|--|--|
| <input type="checkbox"/> Mega Drive              | <input type="checkbox"/> Nintendo NES  |
| <input type="checkbox"/> Super Nintendo          | <input type="checkbox"/> Game Boy      |
| <input type="checkbox"/> Neo Geo                 | <input type="checkbox"/> 3DO           |
| <input type="checkbox"/> Master System/Game Gear | <input type="checkbox"/> Verschiedenes |
| <input type="checkbox"/> Atari Jaguar            |  |

## Anzeigentext (Bitte in Druckbuchstaben)

(pro Kleinanzeige bitte 5,- DM in bar belegen)

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Meckerkasten

Wie findest Du folgende Rubriken?

	schlecht	geht so	gut
Highlights			
Inside			
Software News			
Scene			
Previews			
Referenzen			
Tests			
Helpline			
Countdown			
Mega Mail			
Börse			
Oldie Ecke			
Referenzen			
Specials			
Mangas			
Titelseite			
Poster			
Game Over			
Players Guide			

Verkauf/Tausche/Kaufe SN- und MD-Spiele. Suche ständig neue Spiele (evtl. mit Gerät). Suche auch günstig Neo Geo, 3DO, Jaguar. Tel.: 04774/1789 Rainer/Simone.

Tausche SNES-Spiele. Habe z.B. Aladdin, Super Mario All Stars, Action Replay Pro. ... Suche Final Fight 2, Battletoads, Golf Troop, Cool Spot, Mortal Kombatt oder Street Fighter 2 Turbo. Tel.: 06112/75371 von 19.00 Uhr bis 21.00 Uhr. Verkäufe Master System II mit acht Spielen (und einem eingebaute Spiel) und zwei Joysticks für 395 DM.

Umsonst könnt Ihr Spiele nur bei uns bekommen, alle Konsolen und Computer, keine Raubkopien, nur Originale. Schickt einen frankierten Rückumschlag an: CKS Computerclo, Hagenauer Allee 70, 22926 Ammersburg.

Verkaufe SNES mit sechs Spielen, zwei Joysticks und Action Replay Pro für nur 500 DM! Tel.: 05295/28014 nach Vanfragen. Verkäufe auch Nintendo NES mit neuen Spielen, Game Genie und vier Joysticks für nur 500 DM! (Spiele auch einzeln).

Verkaufe/Kaufe/Tausche SN- und MD-Spiele. Habe FIFA International Soccer, Aladdin, Cool Spot usw. a. Suche ständig Neuheiten, auch Sammlungen mit Gerät, suche günstig Neo Geo, Mega CD, Jaguar, 3DO. Telefon: 04774/1789 oder 374 Rainer/Simone.

Verkaufe Mortal Kombatt (100 DM) und Fatal Fury (90 DM) für SN, beide erst ein Monat alt und in Topzustand. Tel.: 07808/2290.

Verkaufe/Kaufe/Tausche. Suche günstige Game Gear-Spiele. Verkäufe Turtles Tournament Fighters für nur 79 DM (neu 160 DM), Castlevania IV für nur 44 DM (Mega Fun-Wertung: 89% - sehr gut) und Super Mario World für nur 22 DM. Also ran an Telefon. Tel.: 02157/7369 Oliver Frey, Tulpenweg 55, 41379 Brüggen.

Tausche SN-Spiele. Habe z.B. Zelda III, Axelty, Top Gear, Starwing. Suche Super Star Wars, NHLPA Hockey '93 und Striker. Tel.: 04911/80477 Stefan (nur am Wochenende, bis 21.00 Uhr).

Verkaufe Starfox (US) und Final Fight 2 (jap.) für je 65 DM. Tel.: 02861/2604 Andre.

Aufgepaßt!!! Verkäufe NHLPA Hockey '93 für 65 DM. Tausche auch gegen Sim City oder Exhaust Heat 2 (US). Biete Action Replay Pro + 35 DM gegen Action Replay Pro Mark 2 (SFX). Call 030/7458474 Robert (von 15.00 Uhr bis 19.00 Uhr).

Tausche neue SN-Games (US, dt., jap.) gegen bspw. Aladdin, EV0 oder Mega CDs wie z.B. Lethal Enforcers, Cyborg 009, usw. Tausche MD, Mega CD, alles universal, Spiele und Zubehör gegen 3DO oder Mega Drive II und Mega CD II (dt.). Tel.: 07354/2873.

Verkaufe/Tausche SN-Spiele. Habe Turtles Tournament Fighters (dt.) für nur 79 DM (neu 160 DM) oder tausche gegen Action Replay Pro; Castlevania IV (dt.) für 44 DM und Super Mario World (dt.) für 22 DM.

Natürlich schicke ich Euch die Spiele auf meine Kosten per Post zu. Tel.: 02157/7369 Oliver Frey, Tulpenweg 55, 41379 Brüggen.

Hallo! Suche dringend Royal Rumble. Tausche gegen Starwing oder Final Fight 2 (jap.). Tausche außerdem Aladdin gegen Street Fighter 2 Turbo; alles 100%ig OK

mit Hülle und Anleitung. Verkäufe auch Universal-Adapter (eine Woche alt) für nur 25 DM. Tel.: 02641/7395 Martin (von 18.30 Uhr bis 20.30 Uhr).

Verkaufe folgende SN-Spiele: Prince of Persia, Super Probotector, Mystic Quest (US), Wing Commander (US) und Super Conflict (US). Preise nach Vereinbarung. Michael Sobotta, Wartenstraße 5, 84453 Mühldorf. Tel.: 08631/613946.

Tausche Street Fighter II und Super Probotector (beide dt. mit Hülle und Anleitung) zusammen gegen Magical Quest (nur dt.), wenn möglich mit Verpackung und Anleitung, oder verkaufe beide für 70 DM.

Bastian Brinkmann, Sigilitrastraße 36, 49751 Sögel. Suche auch andere Jump'n Run wie Cool Spot, usw.

Verkaufe SN mit Aladdin, Mortal Kombatt, Super Empire Strikes Back, Exhaust Heat, Fire-Adapt und SN-Adapter mit Dauerfeuer; VHB 500 DM.

Tel.: (06131) 478223 (Raif verlangt).

Hallo Leute. Wollt Ihr für 1 DM ein SN-Spiel haben, dann schreibt an: Jürgen König, Nürnbergstraße 20, 36179 Bebra. Jeder 300ste bekommt ein Spiel wie Aladdin oder Mortal Kombatt. Tausche World League Basketball (dt.) gegen Axelty, Tiny Toon, Acraiser 2 oder Butsy, Simon Mehrtens, Neuenweg 8, 27721 Ritterhude. Tel.: 04292/1662.

Verkaufe für SN Lost Vikings dt. (85 DM), Battletoads dt. (85 DM), Aladdin dt. (85 DM), Cybernator dt. (85 DM), Axelty dt. (65 DM), Jurassic Park dt. (85 DM), Terminator dt. (90 DM), Super Conflict US (85 DM) und Super Alteste US (50 DM). Tel.: 07123/4931 (Matthias).

Suchen für privaten Spieleclub noch jede Menge SN-, MD-, NES- und GB-Module. Auch komplette Sammlungen! Tel.: 0641/71250.

Tausche neue SN-Games (dt., US, jap.) auch gegen Mega CDs und Jaguar-Games! Tausche MD, Mega CD, alles universal, Spiele und Zubehör gegen 3DO. Tel.: 07354/2873 Stefan.

Verkaufe mein Neo Geo (US) mit zwei Joyboards, Memory Card und den zwei Super-Spielen Art of Fighting und Samurai Shodown für nur 1.100 DM VHB (NP über 1.700 DM). Habe außerdem noch SN-Spiele,

le, suche NHL '94, NFL '94, Final Fantasy III, Sensible Soccer und FIFA International Soccer. Habe Super Empire Strikes Back, Secret Of Mana, Wing Commander, Super Turrican, Striker, Super Mario Kart, usw. Tel.: 07121/485417 Marc.

Tausche Aladdin (dt.) gegen Mortal Kombatt oder F-Zero = Alien 3 (beide). Tel.: 03741/413343.

Verkaufe für SN King Of The Monsters für nur 100 DM (nur zwei Wochen alt). Tel.: 0941/90475 fragt nach Markus (von 15.00 Uhr bis 17.00 Uhr).

Verkaufe Super Nintendo und Mega Drive Games, z.B. Zombies, Cool Spot, Flashback, Landstalker, The 7th Saga, Alien 3, Soulbrazier, Rushing Beat 2 (Brawl Brothers), WWF, T2, Parodius, Mc Kids Global Gladiators, Chester Chetah, Amazing Tennis, Axelty, UN Squadron, Zelda III, usw. Suche Art of Fighting, Jungle Strike, Super Baseball 2020, Aladdin, Super Bomberman, Madden '94, Snow Brothers, Sunset Riders, Gunstar Heroes, usw. Telefon: 06473/1930.

Stop! Nicht weiterblättern, sondern die neue Ausgabe des N.G.M.'s mit News und 13 Tests nur für Super Nintendo für ein 2 DM in Stück und 2 DM in Briefmarken bestellen bei: N.G.M., Rene Hoppe, Leipzig Straße 16, 56075 Koblenz.

Kaufe/Verkaufe/Tausche Konsolen und Modulsammlungen für Mega Drive/Super Nintendo/Neo Geo/PC-Engine/Mega CD II/3DO/Jaguar/Nintendo NES/Sega Master/Game Gear/Boy/US-NES.

Tel.: (04521) 71497 Andreas verlangt ab 18 Uhr.

Tausche für SN Tiny Toon gegen Super Mario Kart, Super Bomberman, John Madden Football '93, Madden '94, Super Probotector, Zombies, Battletoads, alle dt., für SN. Verkäufe für 80 DM. Tel.: 07164/5210 Julian.

Verkaufe SN-Games Sengoku (90 DM), World Heroes (80 DM), Lost Vikings (70 DM), Rushing Beat (30 DM), Adapter für Sengoku (30 DM). Tel.: 06095/8352 ab 18.00 Uhr.

Verkaufe SN (US, 60 Hz) mit RGB-Kabel, Universal-Adapter, Fünft-Spieler-Adapter, vier Joyboards (zwei ASCII Pads) und Super Mario Kart. NP ca. 700 DM, VHB 450 DM. Tel.: 089/7593427.

Verkaufe Top SN-Spiele, dt., 100% OK: Alien 3, Super WWF Wrestlingmania (je 85 DM), Hunt For Red October (95 DM) oder tausche gegen Street Fighter 2 Turbo und

Super Striker Eagle. Tel.: 07522/29116 Mario (täglich von 16.00 Uhr bis 18.00 Uhr).

Tausche Mortal Kombatt gegen Striker oder Street Fighter 2 Turbo. Verkäufe außerdem Super R-Type für 40 DM (alle dt.). Tel.: 07222/4575.

Verkaufe für SN Action Replay Pro (ohne Code-Tabellen) für 60 DM und Turtles In Time für 40 DM, oder tausche gegen Street Fighter 2 (Special MD). Tel.: 069/587411 fragt nach Daniel (bitte nur zwischen 19.00 Uhr und 20.00 Uhr anrufen!).

OBACHT! Mortal Kombatt, neu (100 DM), Cool Spot (80 DM), John Madden '93 (70 DM), Another World (60 DM), Striker (80 DM), Sim City (55 DM), Castlevania IV (55 DM) zu verkaufen. Außerdem GAME BOY: Kirby's Dream Land, Parodius, ... Tausche gegen Acraiser 2, Alien 3, Jurassic Park, Rock n' Roll Racing, Super Empire Strikes Back (dt. oder US). Tel.: 08235/787 Thomas (SB), Marlon (GB).

Tausche Turtles In Time (US) gegen Striker, Super Soccer, Pilotwings oder Batman Returns (alle Spiele US oder dt.), oder verkaufe für 60 DM: 100% OK. Ruft mich an. Tel.: 09406/2503 fragt nach Matthias (wochentags ab 14.00 Uhr).

Tausche Flycatcher (US) gegen Tecmo NBA Basketball, Madden '94, NHL '94, Sensible Soccer, FIFA International Soccer, Rock n' Roll Racing, Skyblazer, F1 Pole Position oder NBA Jam (alle dt. oder US). Tel.: 02173/58312 (evtl. Anrufbeantwort.).

Verkaufe/Tausche/Evtl. Kauf von SN-Spielen. Habe Cool Spot, Aladdin, Cybernator, Parodius, Royal Rumble, usw. Suche Striker, Super Bomberman und F1 Pole Position. Tel.: 0771/7025 oder 0771/12239 (ab 13.00 Uhr).

Tausche/Verkaufe SN-Spiele Super Mario All Stars, World League Basketball, Super Off Road The Baja für 80 DM. Suche Action Replay Pro, Aladdin, Battletoads, Acraiser 2. Tel.: 069/621184 (ab 14 Uhr).

SN-Spiele zu verkaufen: Super Empire Strikes Back, Mortal Kombatt, Art of Fighting, Street Fighter 2 Turbo, Turtles Tournament Fighters, World Heroes für je 95 DM. Tel.: 04521/74501 ab 15.00 Uhr.

Verkaufe SN mit zwei Joypads und acht der neuesten Spiele (z.B. Mortal Kombatt, Turtles Tournament Fighters, Street Fighter 2 Turbo, Aladdin, ...), in Topzustand. NP 1.100 DM, VB 800 DM. Tel.: 09234/8177 fragt nach Oliver (von 16 Uhr - 19 Uhr).

Verkaufe SN-Games Batman Returns (US), Alien 3 (dt.), Royal Rumble (dt.), je 70 DM, Super Mario All Stars (dt.), Magical Quest (dt.), je 60 DM, Bart's Nightmares (dt.), WWF Wrestlingmania (dt.), Street Fighter II (dt.), je 50 DM. Tel.: 02331/25459 bis 18.00 Uhr.

Suche für SN Super Tetris, Starwing, Blazing Skies (Wings 2), Magical Quest, Alien 3, Mechwarrior, Axelty (alles dt.). Tausche auch gegen Adventure Island. Tel.: 08431/48613.

Verkaufe SN- und MD-Games, z.B. The 7th Saga, Secret Of Mana, Landstalker, Alien 3, Zombies, Cool Spot, Dunksht (World League Basketball), T2, Chester Cheah, Amazing Tennis, Flashback, Mc Kids (Global Gladiators), Streets Of Rage 2, Cybernator, Tiny Toon, Dinosaurs, Dragon's Fury, Battletoads, Parodius, Desert Striker, WWF, Super Star Wars, Soulbrazier, Axe-

lay. Suche Super Baseball 2020, Aladdin, Haunting, Jungle Strike, Art of Fighting, Jurassic Park, Gunstar Heroes. Tel.: 06473/1430.

**Verkaufe Super Star Wars, Lemmings (je 60 DM), Hunt For Red October (45 DM) oder zusammen für 140 DM.** Tel.: 06021/550276 Dominik verlangen.

**Verkaufe SN mit elf Spielen (Lost Vikings, Street Fighter II, Super Star Wars, Cool Spot, Starwing, Zeldia II, Another World, Sim City, Castlevania IV, Mario Paint und Super Mario World) gegen ein MD mit Mega CD II und drei bis vier Spielen. Tausche auch gegen Neo Geo mit zwei Spielen.** Tel.: 02156/87340 Sebastian (von 16.00 Uhr bis 18.00 Uhr).

**Verkaufe/Tausche für SN Street Fighter 2 Turbo, Mortal Kombat, Bubsy, Super Mario All Stars, Super Turrican, Chuck Rock, Tiny Toon usw. Habe immer die neuesten und auch ältere Module da.** Tel.: 05650/450 ab 18.00 Uhr.

**Verkaufe/Tausche alles für SN, MD, PC-Engine, Lynx, Game Gear und MAK, z.B. Street Fighter 2 Turbo (SN, MD), Mortal Kombat (SN, MD), Super Mario All Stars (SN) usw. Suche F1 Pole Position, Nigel Mansell, Striker (SN) usw. Habe immer die neuesten und auch ältere Games da.** Tel.: 05650/450 Sascha (ab 18.00 Uhr).

**Suche Spiele für SN. Habe Ghouls'n Ghosts, Street Fighter II, Alien 3. Suche auch Marvel-Comics wie Spiderman von Condor- oder Williams-Verlag; zahle gut.** Tel.: 02761/66267 nach Herrn Taso fragen.

**Verkaufe oder tausche Road Runner und Starwing, evtl. auch andere Spiele.** Tel.: 036848/80881 Thomas Heller.

**Suche Rumble. Verkaufe Street Fighter II, Sim City und Sunset Riders (je 50 DM), sowie Super Mario World, King Of The Monsters, Super R-Type und Super Star Wars.** Tel.: 09343/4001.

**Verkaufe Pitobings, Fatal Fury, Super WWF Wrestling für 80 DM VB. Melde Euch bei Florian Frommer, Eugen-Richter-Straße 29, 58089 Hagen.**

**Verkaufe SN mit acht Spielen (u.a. Turles Tournament Fighters, Super Mario Kart) für 400 DM bis 450 DM; auch Tausch gegen Mega CD möglich. Suche auch Mega CD-Spiele (z.B. Thunderhawk).** Tel.: 05523/1809. PS: Verkaufe Barcode Battler für 80 DM.

**Verkaufe/Tausche SN-Games. Habe Axelix (45 DM), Turles Tournament Fighters (85 DM), Zero (50 DM), Dragon Ball Z (90 DM), Area 88 (40 DM), Suche Rock n Roll Racing, The 7th Saga, F1 Pole Position, Utopia, Shadowrun, Super Bomberman und Vier-Spieler-Adapter.** Tel.: 05523/1809 ab 18.00 Uhr. PS: Verkaufe auch Barcode Battler.

**Tausche Turtles IV, Magical Quest, Wing Commander, Super Ghouls'n Ghosts, Zeldia III, Fatal Fury, Actraiser, GooF Troop, Lost Vikings, Mystic Quest, usw. Tausche auch GB-Spiele. Verkaufe Lynx mit Shadow Of The Beast, Toki und Adapter (Preis nach Vereinbarung). Telefon: 07553/8914 Thomas.**

**Suche Superscope (egal was für eine Version) bis 60 DM mit Spiel, RGB-Kabel für SN bis 20 DM), Sim City bis 40 DM.** Tel.: 07066/1294 Erkan verlangen (ab 16.00 Uhr).

**Kaufe/Verkaufe/Tausche Konsolen und Modusammlungen für Mega Drive/Super Nintendo/Mega CD II/3DO/Jaguar/P-Engine/NES/Sega Master/Neo Geo/PC-Engine/Game Gear/Boy/Lynx/US-NES.** Tel.: 04521/71497 Andreas (ab 18 Uhr).

**Tausche/Verkaufe Street Fighter II (75 DM), Super Ghouls'n Ghosts (35 DM), beide Spiele dt., in super Zustand, mit Schachtel und Anleitung. Tausche beide (!) gegen eines der folgenden Spiele: Battletoads, Parodius, Final Fight oder Super Mario Kart.** Tel.: 05706/2073 nach Dennis fragen.

**Suche Capcom Fighter Power Stick! (dt.). Zahle sehr gut! Tausche auch gegen Street Fighter II und Super Ghouls'n Ghosts (dt., mit Hülle und Anleitung, und in super Zustand).** Tel.: 05706/2073 nach Dennis fragen.

**Mir kann jeder schreiben, muß aber 2 DM für Porto und Rückantwort beilegen. Der 35ste bekommt von mir als Geschenk ein SN und fünf Spiele. Danny Harkal, Breslauerstraße 38, 31655 Stadthagen.**

**Suche folgende SN-Games: Mr. Nutz, NBA Jam, Daffy Duck und Mortal Kombat 2.** Tel.: 02104/46130.

**Verkaufe SN-Spiele (dt.): Super Soccer, Bubsy, Mega Lo Mania, Jimmy Connors Pro Tennis Tour, Mario Paint mit Maus (je 40 DM bis 90 DM), evtl. auch Tausch. Verkaufe auch verschiedene Zeitschriften: Total 6/93 bis 1/94 (zusammen für 80 DM), Gamers Erstausgabe (15 DM), Brettspiele: Civilization, Starquest, Hero Quest (je 50 DM); alles zuzügl. Versand und NN-Gebr. Telefon: 04962/5989 Bernd (ab 20 Uhr).**

**VERSCHIEDENES**  
An- und Verkauf von TV-Automaten und Platinen, auch Neo Geo; suche defekte Konsolen. Tel.: 02872/7369 Mittwoch abends, sonst Anrufbeantworter.

**HALLÖ! Wir suchen noch neue Mitglieder für unsere kostenlosen Super Nintendo-Club. Wir liefern mehr über unsere Tel./Fax-Verbindung, Vermittlung von Briefkontakten, Levels & Tricks, Action Replay Pro-Codes, Tapes etc. usw. wissen wollen, dann schreibt uns (bitte Rückporto belegen), ruft uns an oder faxt uns. R. Weyrauch, Stadtring 94, 64720 Michelstadt, Tel.: 06061/12939 (Montag bis Freitag von 18.00 Uhr bis 21.30 Uhr, Samstag von 14.00 Uhr bis 18.00 Uhr, Sonntag von 13.00 Uhr bis 15.00 Uhr), Fax 06061/12939.**

**Verkaufe Neo Geo mit acht Spielen (Samurai Shodown, Viewpoint, Fatal Fury 2, VHS), zwei Joyboards und Memory Card; Verkaufspreis 190 DM. Verkaufe Mega Drive-u. Super Nintendo-Spiele ab 40 DM.** Tel.: 089/4701827.

**Verkaufe Amiga 500 mit 1 MB-Speichererweiterung, Monitor, vier Joyboards und über 40 Originalspielen mit Originalverpackung (NP 1.200 DM, VP 600 DM). Verkaufe/Tausche MD-Spiele Empire Of Steel (40 DM), Talespin (30 DM), Super Hang On (30 DM) und Jurassic Park (60 DM). Verkaufe GB-Spiel Darkwing Duck (30 DM). Adolf Nielsen, Steinstraße 24, 78315 Radolfzell, Tel.: 07732/4872.**

**Videospielclub DOUBLE TROUBLE bietet eigene Clubzeitung, Tips etc. Seit 1989! Infos anfordern unter (Rückporto 1 DM) Matthias Herrendorf, Bürgerstraße 29, 12347 Berlin, Tel.: 030/6849816 oder 6188391.**

**Kaufe, tausche, verkaufe Spiele für Neo Geo, SN, MD, PC-Engine, 3DO, auch Zubehör. Verkaufe Neo Geo. Suche Mega CD und tausche auch CDs.** Tel.: 07331/40749.

**Suche für meine SN-, MD- und GB-Sammlung noch jede Menge Spiele. Zahle bis 70 DM. Tausche 7th Saga gegen Final Fantasy III.** Tel.: 0641/71250.

**Verkaufe, tausche: Parodius, Protobacter, Actraiser, Immortal, John Madden '93, Musha Aleste, Shining, Road Rash II, Eswat, Devil's Crash und Sonic 1.** Tel.: 05063/5192.

**Verschenke Mega Drive-, SN- und Game Gear-Spiele. Pro Anrufer nur ein Spiel!!! Schnell anrufen.** Tel.: 0821/584841 ab 18.00 Uhr. Die ganze Sammlung wird verschickt!!! Suche noch Neo Geo-Gerät!!!

**Der 30ste, der mir 5 DM schickt, bekommt das Spiel Mortal Kombat. Der 20ste, der mir 10 DM schickt, bekommt das Spiel Magical Quest. Der 30ste, der mir 10 DM schickt, bekommt SN Programmable Pad. Andreas Risch, Georgenfelder Weg 28, 01773 Zinnwald (Adresse und Wunsch bitte genau und deutlich angeben!!!).**

**Verkaufe aus meiner SN- und MD-Sammlung z.B. Super Empire Strikes Back, Tiny Toon, Street Fighter 2 Turbo, Lost Vikings und viele andere mehr. Telefon: 0641/791740.**

**Verkaufe Turbo Duo (US, RGB) mit Japan-Adapter, Fünf-Spieler-Adapter, drei Pads und 28 Games (z.B. Castlevania X, Star Parodius, Crush Of Thunder, Lords Of Thunder, Devil's Crush, Paro's Stars, Bomberman '93, Air Zank, Legend Of Hero Tomna, usw.); alles 100% OK mit Anleitung und Verpackung. Wie neu für P. 1.100 DM.** Tel.: 08022/85142.

**Tausche Super Nintendo mit sechs Spielen und Mega Drive mit fünf Spielen gegen Neo Geo mit einem Spiel (Samurai Shodown oder World Heroes 2). Geräte in gutem Zustand. Ruft an zwischen 19 Uhr und 20 Uhr bei: 08654/1508 011.**

**Kaufe Konsolen + Modusammlungen. Super NES/Mega Drive/Neo Geo/Sega Master/NES/Game Gear/Game Boy/3DO/Jaguar/Mega CD II.** Tel.: 04521/71497 ab 18 Uhr (Andrea).

**Wer tauscht seine Turbo Duo oder PC-Engine gegen NES mit zwei Joypads, Action Replay Pro, acht Spiele, Game Boy, Netzteil, Action Replay Pro, elf Spiele und Spieleradapter (tausche evtl. auch gegen Super Famicom mit Spiel).** Tel.: 09232/1674 ab 17.30 Uhr (Harald).

**Suche Schachteln von verschiedenen Spielen, tausche gegen je 5 DM; bei 15 Schachteln tausche ich gegen Street Fighter II (dt.).** Tel.: 09406/2503 nur Montags bis Freitags bis 18.00 Uhr.

**42 Seiten News, Infos & Tests? Dazu 14-2-Poster und Zeldia IV-Guide? Klar, hier kommen alle Nintendo-User auf ihre Kosten. Einfach 3 DM in Briefmarken an das Nintendo User Magazine, Stettiner Weg 22, 44625 Herne. PS: Erste Project Reality-Shots? Klar, die gibt's auch!!!**

**Verkaufe MAK mit zwei Platinen (Pac Man und Choplifter) oder tausche gegen Neo Geo + 1 Spiel.** Tel.: 07528/7913 ab 17 Uhr.

**Suche Platinen (z.B. Shinobi). Verkaufe oder tausche Cabal- und Golden Axe-Plat-**

**ten; kaufe Neo Geo ohne Sticks und evtl. Games. Bitte schreibt an: Thomas Denk, Stötting 22, A-4961 Mülheim, Österreich.**

**Kaufe, verkaufe oder tausche Module für Mega Drive oder Super Nintendo. Angebot an Tel.: 035971/2624.**

**Verkaufe Game Gear 4Fun Set mit den Spielen Donald Duck, Sonic 1 und 2, Crystal Warriors, Tazmania, Offitants und Global Gladiators für 350 DM oder Tausche gegen Mega Drive II mit einem Spiel. Detlef Backhaus, Gartenstraße 28, 16928 Pritzwahl.**

**Verkaufe, kaufe und tausche ständig Spiel für Mega Drive, Mega CD II und Super Nintendo. Habe ständig Neuigkeiten. Ruft doch mal an.** Tel.: 09082/1201 (Marius).

**Verkaufe MD- und SN-Games, z.B. EVO, Zombies, Shining Force, etc. Suche PC-Engine Konsolle im Tausch gegen MD- und SN-Spiele.** Tel.: 08231/7276.

**Verkaufe SN mit neun Spielen, Action Replay Pro und zwei Pads für 600 DM; außerdem NES mit 12 Spielen, NES Advantage, zwei Pads und Vier-Spieler-Adapter für 45 DM.** Tel.: 0651/86245.

**Tausche oder verkaufe MD-Aladdin (75 DM), SN-Striker (65 DM), SN-NHLPA Hockey '93 (50 DM). Suche für mich: Cool Spot, Humans, Mega Lo Mania, NHL Hockey '94, General Chaos, F1, Tiny Toons und Shining Force. Suche für SN: Cool Spot, Tiny Toon und Asterix. PS: Bitte nur bis zum 15. des Monats anrufen!** Tel.: 06486/1243 Manuel.

**Kaufe, verkaufe und tausche für SN, MD, GB, GB und Lynx. Kaufe auch ganze Sammlungen und Geräte.** Tel.: 07724/3476 (Martin/Moni). Martin Weiben, Winterbergstraße 18, 78112 St. Gallen.

**Verkaufe alle Gamers, alle Gamers Special, Sega Magazin 1/93 + 2/93, Sega Pro 6/93, 10/93, 14/93, 19/93, Sega Fun 8/93, 11/93 + 12/93, Video Games 5/92, 8/92, 8/92, 4/93 + 5/93. Preis nach Absprache. Verkaufe außerdem C-64 mit Zubehör.** Tel.: 03025/9731 oder Marco Torge, Hede-mannstraße 6, 10963 Berlin.

**Verkaufe die erste Ausgabe und die darauffolgenden Ausgaben der Total, Sega Magazine, Fun Vision, Mega Fun, Video Games ab 6/93 und Gamers ab 5/93, Sega Pro Ausgabe 11, 12, 15 sowie alle Sonderhefte von Gamers, Play Time, Video Games. Angebote an: Sebastian Weißflog, Rosengew 1, 08209 Auerbach.**

**An- und Verkauf von neuen und gebrauchten Spielen (US und dt.); immer große Auswahl an Modulen vorhanden! Auch Packtagas zu Sonderpreisen!!! Klassiker sowie Topmodule. Kaufe auch Mega CD-Teil an!!!** Tel.: 06103/64580 (Montag bis Freitag von 16.00 Uhr bis 20.00 Uhr).

**Neu!!! Megatender Club. Club-Blatt, News, Infos, Hotline, Tips, usw. Für FMF nicht fraktionierten Rückumschlag an Christian Bailer, Große Markt 12, 06800 Geß-**

## Wichtiger Hinweis:

Kleinanzeigen, die den Anschein einer gewerblichen Anzeige haben, werden nicht abgedruckt. Bei gewerblichen Anzeigen bitte mit dem Anzeigenbüro in Verbindung setzen.

Die Redaktion

# JUMP RUN

## ENTERTAINMENT CENTER

<b>MEGA DRIVE</b>	
Aladdin dt	119.90
Bubsy dt	89.90
F1-Racing dt	119.90
FIFA-Int.-Soccer dt	119.90
Gauntlet IV	109.90
Gunstar Heroes dt	109.90
John Madden '94 dt	129.90
Landstalker dt	129.90
Lost Vikings	119.90
NHL-Hockey'94 dt	119.90
Ottifants dt	88.00
Puggsy dt	109.90
Robocop vs. Terminator	109.90
Sensible Soccer dt	119.90
Sonic III dt	149.90
Street Fighter II CE dt	139.90
T.M.N.T. Fighters dt	129.90
Toejam & Earl dt	119.90
Wiz'N'Liz dt	109.90
WWF Royal Rumble	129.90

<b>MEGA CD II</b>	
Chuck Rock II dt	109.90
Double Switch	124.90
Dune	129.90
Ground Zero Texas	129.90
Jurassic Park	129.90
Lethal Enforcers dt	149.90
Monkey Island us	109.90
NHL-Hockey '94 dt	99.90
Puggsy dt	119.90
Sonic CD dt	89.90
Terminator	129.90
WWF	109.90
Weitere CD-Titel dt/us am Lager	

Mega Drive II dt	189.00
Aladdin Set	289.00
Mega CD II dt o. Spiel	509.00
CDX-Adapter	109.90
Umbau 50/60 Hz	39.90
Adapter 50/60 Hz	49.90
RGB-AV-Kabel MD I/II	39.90
SEGA 6-Button Pad	39.90
ASCII 6-Button Pad	59.90
Action Replay Pro	109.90
Street Winner Board	129.90

<b>SUPER NES dt</b>	
Aladdin	109.90
Battletoads	119.90
Bomberman	99.90
Bomberpaket	154.90
Bubsy	119.90
Chuck Rock	109.90
Cool Spot	129.90
Equinox	139.90
Flashback	139.90
FX-Trax	109.90
Goof Troop	119.90
GP-1	124.90
Jimmy Connors	129.90
Jurassic Park	139.90
King Arthur's World	99.90
Mechwarrior	149.90
Mortal Kombat	139.90
Mystic Quest	89.90
NBA Jam	139.90
Nigel Mansell	129.90
Plok	89.90
Sensible Soccer	139.90
Sky Blazer	129.90
Star Wars	119.90
Starwing	109.90
Striker	129.90
Street Fighter II Turbo	129.90
Super Mario Allstars	89.90
Super Turrican	99.90
T.M.N.T. Tournamnet	149.90
Terminator II	139.90
The Lost Vikings	119.90
Utopia	129.90
WWF II Royal Rumble	139.90
Winter Olympics	139.90

Super NES dt 50/60 Hz	
Multinormgerät dt/us	299.00
Super NES us 60 Hz inkl.	
RGB-Kabel & Netzteil	299.00
Umbau 50/60 Hz Multinorm für	
Super NES dt/us	99.00
Umbau-Bausatz 50/60 Hz mit	
ausführlicher Anleitung	79.00
RGB-Kabel us/dt	39.90
-In Verbindung mit Umbau	29.90
Fire-SFX-60 Hz-Adapter	39.90

<b>SUPER NES us</b>	
Art of Fighting	149.90
Battle Tank II	134.90
Battletoads/Dbf. Dragon	139.90
Boxing Legends	99.90
Choplifter III	114.90
Clay Fighter	139.90
Daffy & Marvin	129.90
Dungeon Master	149.90
E.V.O.	139.90
Final Fantasy II	139.90
Legends of Ring	134.90
Lawnmower Man	129.90
Lemmings II	139.90
Lethal Enforcers	179.90
Lufia	139.90
Mechwarrior	129.90
Mega Man X	139.90
Mortal Kombat	99.00
NHL-Hockey'94	129.90
Operation Logic Bomb	129.90
Paladins Quest	139.90
Robocop vs Terminator	134.90
Rock'N'Roll Racing	129.90
Secret of Mana	149.90
Sengoku	124.90
Shadow Run	129.90
Sim Ant	119.90
Super Star Wars II	139.90
Tecmo NBA Basketball	139.90
Troll Island	129.90
Truff E Nuff (Dead Dance)!	99.90
Ultimate Fighters	139.90
Wizard of Oz	129.90
World Heroes	139.90
Zool	124.90

Action Replay Pro SFX II	119.90
6-Player-Adapter	59.90
Street Winner II	129.90
für SNES & Mega Drive	
Standard Pad dt	29.90
ASCII-Pad dt	49.90
Padverlängerung 2.5m	24.90
Fire-Mouse	59.90
Super Scope 6 us/dt	139.90
Scope Spiele am Lager	

<b>NEO GEO</b>	
Fatal Fury Special	339.00
3 Count Bout	229.00
Alpha Mission II	149.00
Art of Fighting II	369.00
Magician Lord	149.90
Miracle Adventure	359.00
Samurai Shodown	369.00
Sengoku II	289.00
Super Sidekicks	289.00
World Heroes II	289.00
Weitere Titel ab DM 149.00 (nur solange Vorrat reicht)	

Grundgerät RGB/PAL	739.00
Goldset ab	999.00
Joyboard	119.00
Memory Card	59.00

**Turbo Grafz** inkl. Netzteil  
RGB-Kabel & 3 Spielen 199.00  
(nur solange Vorrat reicht)

<b>3 D O us</b>	
Battlechess	129.90
Dragon's Lair	129.90
Out of this World	139.90
Night Trap	129.90
PGA Tour Golf	139.90
Shock Wave	139.90
Stellar 7	139.90
Total Eclipse	139.90
Panasonic 3DO ab	1489.00
AUCH MIT RGB-UMBAU!	

<b>JAGUAR DT 599.-</b>	
Alien vs. Predator us	129.90
Checkedered Flag us	129.90
Evolution us	124.90
Raiden us	124.90
Tempest 2000 us	129.90
Tiny Toons us	129.90
Trevor McFur us	124.90
Grundgerät RGB inkl Kabel	
und 220 Netzteil	699.00

# 0221 - 12 33 93

**Nutzen Sie unseren Vorbestellservice!**

**Wir versenden per NN zuzüglich DM 9,- Versandkosten.**

**Defekte Ware wird nach unserem Ermessen ausgetauscht bzw. repariert.**

**Unfreie Sendungen werden ohne Absprache mit uns nicht angenommen.**

**Preisänderungen und Druckfehler vorbehalten. Ladenpreise können abweichen.**

**Händleranfragen erwünscht Telefax: 0221-12 56 76 - Ebertplatz 2 - 50668 Köln**



# champions

## World Class Soccer

... neben NBA Jam der zweite Sportspiel-hammer aus dem Hause Acclaim

### SUPER NINTENDO

Fußballspiel / 1-2 Spieler

**D**ie Weltmeisterschaft in den USA steht vor der Tür, doch während die Qualifikation hierfür schon lange gelaufen ist, kämpfen im Konsolenbereich immer mehr Hersteller um die Käufergunst. World Class Soccer bietet auf den ersten Blick nichts außergewöhnliches; alleine oder zu zweit startet Ihr das Spiel, den obligatorischen Trainingsspielen steht ein komplettes Weltmeisterschaftsturnier gegenüber. Vor den Spielen dürft Ihr über Abseits, Spielzeit und Joypad-Belegung bestimmen, um dann noch eines der 32 Teams zu wählen. Ein Sportreporter stimmt nun mit einigen Sätzen auf das jeweilige Spiel ein, mittels Münzwurf wird die Seitenwahl entschieden. Auf dem Platz zeigt sich relativ schnell, daß hier kein ödes Kick And Rush-Game in den Modulschacht gesteckt wurde, alle Steuertasten sind mit Funktionen belegt, so daß hier von einer waschechten Simulation geredet werden kann. Kurze Pässe, weite Flanken, Direktabnahmen, Kopfbälle oder Fallrückzieher, die Acclaim-Kicker sind allesamt gute Techniker. Gänzlich neuartig gestalten sich Dribblings; rückt Euch ein Gegner

zu nah auf die Pelle, legt Ihr entweder einen kurzen Spurt ein oder Ihr laßt ihn mit einfachen Körpertäuschungen ins Leere laufen. Natürlich haben diese Tricks auch die Konsolen-Teams auf Lager, aber dafür gibt's ja die beliebte blutige Blutgrätsche, die sich vor allem von hinten als besonders effektiv erweist. Zu derbe Fouls finden jedoch beim Mann mit der Pfeife wenig Anklang, gelbe und rote Karten sind durchaus an der Tagesordnung. Nach jedem Turnier-Spiel erhaltet Ihr ein Passwort.

### Vor dem Spiel

In sechs verschiedene Sprachen dürft Ihr Euch durch

Auch die Mannschaftsaufstellung wurde übersichtlich gestaltet

Ein Sport-Moderator kommentiert das ganze Geschehen vor, während und nach dem Spiel. Der Höhepunkt des Matches wird ebenfalls nochmals gezeigt. Platzwahl bzw. Anstoß wird mittels Münze entschieden

Wählt eines von 32 National-Teams aus

Eine Tabelle hält Euch auf den Laufenden



Heiße Torraum-Szenen sind an der Tagesordnung



**Stephan:** Und noch ein Fußballspiel. Ähnlich wie FIFA Soccer ist Champions World Class Soccer eine Simulation, die einige Zeit in Anspruch nimmt, bis man mit der Steuerung zurechtkommt. Während Ruck-Zuck-Zocker wieder vorschnell die spielerische Seite kritisieren werden, kommen die Geduldigen auf Ihre Kosten. Das Joypad ist mit Funktionen regelrecht zugestopft, in der Héktik des Geschehens erwischt man da zu Anfang

schon mal die verkehrte Taste. Nach und nach finden die Fingerchen jedoch immer sicherer ihren Weg, gezielte Angriffs-Aktionen sind die Folge. Wie in der Wirklichkeit muß man sich jeden Zentimeter Raumgewinn erkämpfen und erspielen, denn einfallloses Gebolze führt kaum zum Erfolg. Spektakuläre Fallrückzieher oder Flugkopfbälle reißten die Fans immer wieder zu lautstarken Anfeuerungsrufen hin, Stadionatmosphäre pur! Neben NBA Jam meistern also auch die Kicker aus dem Hause Acclaim auf Anhieb die Gold Game-Hürde.



Leicht unfair wird hier der Ball erkämpft



Granatschuß aufs Tor



Je länger eine Taste beim Einwurf gedrückt wird, desto weiter fliegt der Ball



Elfmeter oder nicht?



Des einen Freud, des anderen Leid

## Im Vergleich

Die Sportler aus dem Hause Acclaim scheinen wirklich erstklassige Trainer zu haben, denn neben den Basketballern plazieren sich auch die Kicker mit an der Tabellenspitze. Mit FIFA Soccer können sie zwar nicht ganz mithalten, auch Striker bringt noch etwas mehr Spielspaß rüber, aber gerade zu diesem actionlastigen Game bietet sich World Class Soccer als komplexe Simulation geradezu an.

FIFA Soccer (MD)	.....	93%
Striker (SN)	.....	91%
Super Kick Off (MD)	.....	65%



**Uwe:** Champions World Class Soccer ist ein typischer Sportspiel-Vertreter, bei dem der Frust erst nach einiger Zeit von der Lust eingeholt wird. Tut man sich anfangs noch mit der Steuerung schwer, so wird man, etwas Durchhaltevermögen vorausgesetzt, mit einer abwechslungsreichen und zugleich spannenden Fußballsimulation entlohnt. Der Schiedsrichter könnte bei seinen Verwarnungen allerdings öfter Rot sehen, denn die oft vorkommenden Fouls bremsen ein wenig den Spielfluß. Es ist eben wie im Original-Fußball. Wenn es keinen anderen Weg gibt, dann schiebt man eben kurz die Spielregeln ins Abseits und läßt dezent das Bein stehen. Schnell auf den Punkt gebracht ist Champions World Class Soccer eine tolle Fußball-Simulation mit Langzeitmotivation.



Im Pause-Mode können der Radar, der Spielstand und die Spielzeit deaktiviert werden, ebenso wird hier die Replay-Funktion aufgerufen

HERSTELLER:	ACCLAIM
DATENTRÄGER:	8 MBIT-MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN:	MÄRZ
UNTERSÜTZUNGSGEPLAND:	MEGA DRIVE
SCHWIERIGKEITSGRAD:	SCHWER
LEVELS:	ENTFÄLLT
BESONDERHEITEN:	PASSWORTLOE, TEXTE
CA. PREIS:	39,- DM
MUSTER VON:	ACCLAIM

74% GRAFIK
82% SOUND/FX
85% FUN

## Keksechaos für Mario und Yoshi!

Mario und Yoshi helfen in der Keksefabrik aus und die Leckerereien stapeln sich!

Wenn die frischebackenen Kekse aus den Öfen rollen, muss sie Mario sortieren und aufspähen, bevor sie sich hantelt. Dazu braucht Du nur die Glücks-Art von Kekse senkrecht oder waagrecht in einer Reihe anzuordnen und schon verschwinden sie. Dann Glücksförmchen und Du gelangst zur nächsten Stufe. Von Zeit zu Zeit taucht Yoshi auf und stiftet Unheil. Du musst entweder einen Punkterauberd jagen oder gegen einen Freund oder den Computer spielen. Na, wenn Du nicht das Wasser im Mund zusammenlässt!



Exklusiv Distributor Schweiz & Austria  
**BELHAG Handels AG**

Rantigerweg 3  
CH-3123 Bévil

Tel:031/81 19 70 67 Fax:031/81 19 70 85



Yoshis Cookies ist ein Trademark von Nintendo of America Inc. ©1993 Nintendo of America Inc. Original design by Game Data Corp. Credits by Akemi Nakano and BPS. To: Akemi, Nintendo, Super NES and Super Nintendo Entertainment System are trademarks of Nintendo of America Inc. Logo™ & ©1987 King. Belhag Proof Software and BPS are registered trademarks of Belhag Proof Software, Inc. All rights reserved.

# Sonic 3

Der Igel ist wieder da und auch in seinem mittlerweile fünften MD-Abenteuer macht er eine gute Figur



## MEGA DRIVE

Jump'n Run / 1-2 Spieler

### Intro



**B**ei Fortsetzungen sind es in der Regel die Neuerungen bzw. Verbesserungen, die besonders interessieren. So auch bei Sonic 3, denn am Spielablauf wurde nichts verändert: Oberstes Ziel ist es immer noch, durch die Levels bis zum Endgegner zu spürten. Neu sind die verschiedenen Schutzschilder, die alleamt außer der primären Schutzfunktion eine zweite

behalten, wie bspw. das Water Shield Euch einerseits ermöglicht unter Wasser zu atmen und andererseits als Sprunghilfe verwendet werden kann. Sega spendierte außerdem einen neuen Charakter: Knuckles erweist sich im Gegensatz zu Tails jedoch mehr als Feind denn als Freund, denn er ist nur darauf bedacht, Sonic zu schaden. Des weiteren befinden sich zwei nagelneue Special Stages auf dem Modul. Die erste erreicht Ihr über einen riesigen goldenen Ring, der irgendwo im Level versteckt ist: Sonic und Tails rasen über eine gigantische Kugel und müssen versuchen möglichst viele blaue Bällchen zu sammeln, ohne ein rotes zu berühren. Die zweite Bonusrunde öffnet sich Euch, nachdem Ihr mit fünfzig Ringen einen Rücksetzpunkt aktiviert habt. In einer überdimensionalen Kaugummimaschine könnt Ihr auf Extralebenjagd gehen. Auch der Zwei-Spieler-Modus wurde überarbeitet: Statt das Bild im Interlace-Modus gequetscht darzustellen, hat Sega diesmal einfach alles etwas verkleinert, Ihr könnt Euch ab sofort als Minisonic (oder Minitails, oder Miniknuckles) mit einem weiteren menschlichen Spieler in einem Schnelligkeitswettkampf messen. Schließlich gibt's noch zu vermelden, daß Sonic 3 eine Batterie zu bieten hat, d.h. Spielstände werden jetzt jeweils am Anfang der Welt festgehalten.



**Philipp:** Sega hat bei Sonic-Spielen bisher ein sehr glückliches Händchen bewiesen. Daran ändert sich auch beim dritten Teil

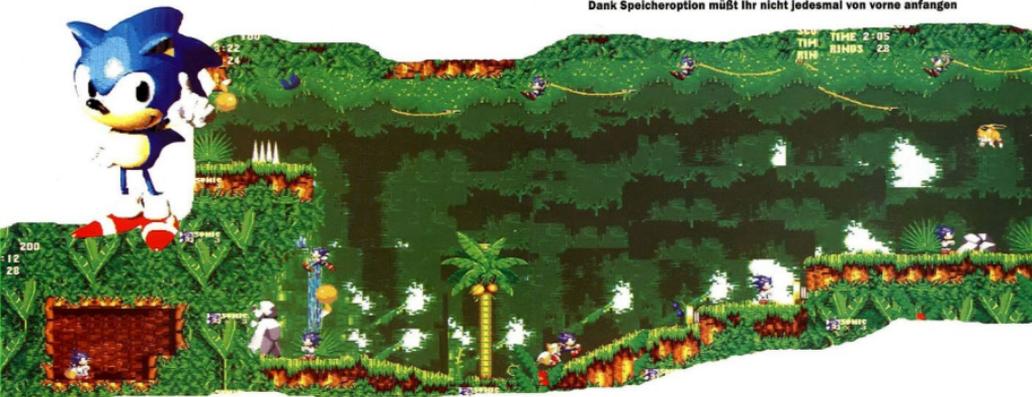
nichts, er hat Schwung, spritzige neue Ideen und eine kompetente Steuerung. Die Levels sind noch umfangreicher und die Batterie erspart lästiges Neuanfangen. Der flackernde Zwei-Spieler-Modus des Vorgängers wurde gegen einen Spielspaß steigernden Wettlauf im kleineren Maßstab lebenswerterweise ausgetauscht. Wo also sind die Schwächen des neuesten Sonic-Moduls? Ganz einfach, es ist diese Berechenbarkeit des Leveldesigns (man weiß ohne schon gespielt zu haben in etwa was kommt), die Sonic bereits seit seinem ersten Abenteuer verfolgt. Da nützen auch die liebevoll gestalteten Bonusrunden nicht viel, Sonic bleibt ein Spiel für zwischendurch. Doch auf diesem Feld ist der schnellste Igel der Welt ungeschlagen und für dieses Feld ist er auch programmiert. Also Leute, Sonic 3 ist sein Geld wert, wer's nicht glaubt soll anspielen und sich anschließend schämen, daß er so unglaublich war.



Tarzan würde vor Neld erlassen



Dank Speicheroption müßt Ihr nicht jedesmal von vorne anfangen





**Martin:** Acht neue Gegner, drei neue Schilde, ein neuer Charakter, ein flimmerfreier Zwei-Spieler-Modus und eine Batterie, das ist neu an Sonics bislang fünftem Abenteuer auf dem MD. Ansonsten ist Sega auf Nummer sicher gegangen und hat ganz auf das altbewährte Sonic-Konzept gesetzt. Unkomplizierter Spielablauf, etliche High Speed-Runden, gut aufgemachte Bonuslevels, und das alles mit dem klassisch hektischen blauen Igel, bei dessen

Geschwindigkeitsrausch man das Gefühl nicht los wird, daß man die eine oder andere wichtige Stelle versäumt. Großartige Neuerungen im Leveldesign halten sich im Vergleich zu den Vorgängern allerdings arg in Grenzen, für mich das Hauptmanko an dem ansonsten technisch gut in Szene gesetzten Modul. Vor allem die Ice Cap Zone beeindruckt durch famose Grafik. Leider ist der 16 Megs-Sonic mit seinen sechs Stages nicht ganz so umfangreich wie erwartet. Alles in allem ein nach wie vor sehr gutes Jump'n Run.



Tails aus dem zweiten Teil ist auch wieder mit dabei



## Der zweite Level

Starker Gegenwind!

## Im Vergleich

Als Sonic 1 im August '91 auf den Markt kam, war es ein in jeder Hinsicht herausragendes Jump'n Run auf dem Sega. Zur damaligen Zeit waren gute Jump'n Runs einfach noch dünn gesät. Doch mittlerweile gibt es Cool Spot, Puggsy, Aladdin und wie sie alle heißen. Den Innovationsbonus kann Sonic 3 also nicht mehr für sich verbuchen. Deshalb fällt die Fun-Wertung im Endeffekt etwas niedriger aus als bei den anderen Teilen, denn auch an Sonic nagt der Zahn der Zeit.

Aladdin (MD)	88%
Puggsy (MD)	86%
Cool Spot (MD)	85%
Wiz'n'Liz	85%

## Der Zwei-Spieler Modus



Sega verzichtete diesmal auf den Interlace-Modus, deshalb ist Sonic 2 absolut flimmerfrei und die Figuren wurden von den Größenverhältnissen endlich richtig dargestellt



Der Endgegner des zweiten Levels



HERSTELLER:	SEGA
DATENTRÄGER:	16 MBIT-MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN:	MÄRZ
UMSETZUNGSZEITRAUM:	K.A.
SCHWIERIGKEITSRAD:	MITTEL
LEVELS:	12 + 2 BONUSLEVELS
BESONDERHEITEN:	BATTERIE
CA. PREIS:	149,- DM
MUSTER VON:	SEGA
SEKTORS:	initial
QUAL:	gut
WERT:	sehr gut
81% GRAFIK	
78% SOUND/FX	
85% FUN	

# The Addams Family

**Addams Family über alles! Ihr neuer Film mit Baby Addams in der Hauptrolle ist gerade angelaufen**

**A**ls Charles Addams vor über fünfzig Jahren seinen ersten Addams-Cartoon veröffentlichte, hat er bestimmt noch nicht geahnt, daß seine morbiden Figuren einmal in die Sprite-Society aufsteigen würden. Aber falls Ihr bei der MD-Variante etwas neues erwartet, muß ich Euch leider enttäuschen: Das Modul ist lediglich eine 1:1 Umsetzung des bereits '92 für das SN erschienenen Spiels. Auch diesmal hat die Hexe Abigail Craven ihre Hände im Spiel. Sie hext Onkel Vester sein

**MEGA DRIVE**  
Jump'n Run / 1 Spieler

Gedächtnis weg und entführt so mit seiner Hilfe die gesamte Gruffie-Sippe. Nur Gomez kann entkommen. In Eurer Hand liegt jetzt das Schicksal der ganzen Verwandtschaft. Glücklicherweise erleichtern Euch Euer eiskaltes Händchen und zahlreiche Extras wie Energieauffrischer, Rennschuhe oder Lups die Befreiungsaktion.



Erst mal die Schornsteine inspizieren



Der Koch ist ziemlich wütend



Hier gelangt Ihr zu allen Runden



**Markus:** Obwohl es das Spiel seit weit über einem Jahr auf dem SN gibt, freut es einen doch wieder aufs Neue, mit Gomez die

Familie jetzt auf dem MD zusammenzuführen. Schade an der ganzen Sache ist nur, daß Ocean wohl zu bequem war, ein neues, eigenständiges Spiel zu programmieren. Dennoch sind die schönen Grafiken eine Augenweide geblieben und wurden, wie der Sound, 1:1 vom SN übernommen. Ein Lob an die Programmierer dafür, daß sie sovieler versteckte Bonusräume eingerichtet haben, was die Motivation wesentlich steigert. Falls Ihr das Spiel jedoch schon auf dem SN Euer eigen nennt, braucht Ihr Euch die MD-Version auf keinen Fall zulegen. Ansonsten kann ich allen nur raten, die Addams Family mal anzuspüren, es lohnt sich.

## Power Up's

<b>Rennschuhe:</b> Machen Gomez schneller	<b>Schilde:</b> Macht Gomez für eine Zeit lang unverwundbar	<b>Golfball:</b> Mit Ihm könnt Ihr Feinde bekämpfen	<b>Fest-Copter:</b> Damit könnt Ihr Gomez fliegen lassen	<b>Kleines Herz:</b> Füllt die Energie der Herzen wieder auf	<b>Lup:</b> Ein Freileben	<b>Dollarscheine:</b> Bei 25 eingesammelten \$ wird ein Herz ergänzt, bei 100 \$ gibt's ein Freileben	<b>Schwert:</b> Mit Ihm könnt Ihr Feinde bekämpfen

## Megatip

Wenn Ihr im Continue-Screen ganz nach links geht, könnt Ihr in einer geheimen Höhle vier 1-Ups ergattern.



Es ist nicht ratsam, auf diesen Kollegen zu springen



Das Spielzimmer ist nichts für kleine Jungs

**Sandrie:** Gute Arbeit, denn bei der Umsetzung wurde sogar der hammerharte Schwierigkeitsgrad übernommen. Erschwerend kommt noch hinzu, daß die Kollisionsabfrage recht willkürlich ist. Berührt man den Feind nur einen Nanometer, wird das schon als fatale Kollision bewertet. Zudem nervt die lange Bremsspur, die Gomez

immer hinter sich herzieht, denn dadurch wird er nur schwer steuerbar. Natürlich will ich nicht nur meckern, denn das Spiel hat durchaus seinen Reiz. Abwechslungsreiche Levels mit witzig und interessant gezeichneten Gegnern, vielen versteckten Extras und netten Ideen wie z.B. dem Fest-copter erfreuen des Spielers Augen. Der Sound ist zudem ganz akzeptabel. Trotz des Passwortsystems kann ich dieses Modul nur Addams-Extrem-Freaks und Jump'n Run-Fans mit viel Sitzfleisch empfehlen.



HERSTELLER: ACCLAIM OCEAN	ACCLAIM OCEAN
DATENTRÄGER: 8 MBIT-MODUL DEUTSCH	ERHÄLTLICH
ERSCHEINUNGSTERMIN:	SCHWER
UMSETZUNGEN GEPLANT:	MS GG
SCHWIERIGKEITSGRAD:	SCHWER
LEVELS:	6
BESONDERHEITEN:	PASSWORT
CA. PREIS:	129,- DM
MÜSTER VON:	THEO KRANZ

70% GRAFIK
64% SOUND/FX
70% FUN

# Prince Of Persia

Der persische Prinz hat mittlerweile nahezu jedes System beherrscht, eine MD-Version war da längst überfällig

## MEGA DRIVE

Jump'n Run / 1 Spieler

**E**s war einmal im fernen Persien vor langer Zeit ein böser Zauberer, der auf die Tochter des Sultans ein Auge geworfen hatte. Sie Ihrerseits war aber in den Prinzen eines anderen Reiches verliebt und wies den Zauberer deshalb ab. Aus Rache sperrte er den Prinzen ins tiefste Verließ und der Prinzessin setzte er eine einstündige Bedenkzeit. Logisch, daß Ihr den Part des Eingekerkerten übernehmt und die Geliebte in 59 Minuten aus der Hand des Magiers befreit. Euer erstes Ziel ist es, den Kerker zu verlassen und Euch anschließend den Weg durch den Palast zu bahnen. Der Prinz kann rennen, springen, sich an Ecken hochziehen



**Philipp Domark** hat es geschafft, die Modulversion besser zu machen als die Mega CD-Fassung, die Frage ist nur, ob das so schwer war. Jordan Mechners Kultspiel bewahrt auch in der neuesten Version seinen Charme, obwohl sich so langsam die ersten Ermüdungserscheinungen zeigen: Man(n) weiß einfach zu genau was kommt. Daraus resultiert natürlich eine stark eingeschränkte Kaufempfehlung, denn Prince Of Persia ist nur für diejenigen interessant, die das Spiel noch niemals zuvor geockt haben. An die SN-Version reicht Domarks Prinzenmodul nicht heran, dort sind Grafik und Sound einfach um Klassen besser.



Hüpf, Prinzchen, hüpf

(bzw. runterlassen) oder sich langsam vorantasten, wobei Ihr je nach Spielsituation nur durch geschickten Einsatz der richtigen Fähigkeiten vorankommt.



Drimal gut gezielt und der Gegner ist Hackfleisch



Bei Der Prinzessin könnt Ihr den Magier durchaus verstehen



Ein tolles Intro stimmt aufs Spiel ein

HERSTELLER	DOMARK
DATENTRÄGER	8 MBIT-MOUL DEUTSCH
ERSCHENUNGSTERMIN	MÄRZ
UNTERSCHIEDLICHES GERÄT	KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD	SCHWER
LEVELS	20
BESONDERHEITEN	PASSWORT
CA. PREIS	119,- DM
MUSTER VON	DOMARK

Schlecht	Neutral	Gut	Sehr Gut
69%	GRAFIK		
62%	SOUND/FX		
68%	FUN		

Ihr Spezialist für Umbauten und Reparaturen

**WOLF SOFT**

MAK the Original

Seit Ihr das lästige umschleusen satt ?? Dann haben wir die Lösung für Euch !! Der RGB Umschalter für Videospiele mit Anschluß für die Stereoanlage.

3-fach Umschalter 159,99 DM  
4-fach Umschalter 179,99 DM  
7-fach Umschalter 259,99 DM

MAK die Automatenkonsole 549,99 DM  
Spar Set (+ Stick & Spiel) 799,99 DM

Top Games Lieferbar wie z.B. Three Warriors, Truxton 2, Mystic Riders, Mystic Warriors, Vulkan Venture, usw...

**Super NES Super NES**

Super NES dt inc. RGB Kabel 239,99 DM  
Joypadverlängerung 25m 29,99 DM  
Spiele ab 69,99 DM  
Umbau 50/60 Hz ab 99,99 DM

**Sega Mega Drive Mega Drive**

Sega Mega Drive 2 199,99 DM  
CD Rom 2 dt. inc. Spiel 599,99 DM  
Joypadverlängerung 2m 29,99 DM  
3 SMD Spiele für nur 99,99 DM

**Neo Geo Neo Geo**

Kombigerät (Schal. 50/60Hz) 788,99 DM  
Gold Set (Grundgerät/Spiel & 2Stick) 1199,99 DM  
Joystickverlängerung 2m 49,99 DM  
Umbau 50/60Hz 59,99 DM

**Umbauten Umbauten**

Wir bieten Umbauten aller Art.

Bitte fordern Sie unseren kostenlosen Umbaukatalog an.

As- und Verkauf von Gebrauchsgütern Druckfehler und Preisänderung vorbehalten

Auch 3DO lieferbar

Software für alle Systeme Lieferbar

Jagur inc. Spiel& RGB Kabel 749,99 DM  
RGB Kabel inc. Hifanschluß 79,99 DM  
Spiele ab 129,99 DM

Philips Monitore u.z. Hersteller 45,99 DM  
Spezialanfertigungen ab 39,99 DM

PC Engine Turbo Duo inc. Japan Kabel 12 Spielen und RGB Kabel 999,99 DM  
Joypad Verlängerung 2m 29,99 DM  
Japan Umbau us Engine/Duo 99,99 DM  
Japan Umbau Turbo Express 119,99 DM  
RGB Umbau PC Engine/Duo 99,99 DM

Tel.: (02622) 83517

Wolf Soft, Schulstraße 3, 56566 Neuwied, Fax: 02622 / 83583

Rüttensteiner Straße 181

45131 Essen

Telefon 0201/77 72 25

**GAMESTORE**

Spielend durchs Leben!

Kölnstraße 25

40211 Düsseldorf

Telefon 0211/1 64 94 09

SUPER NES \* MEGA DRIVE \* GAMEBOY \* NEO GEO



# Socket

**Ein dreistes Sonic Plagiat mit einem kleinen Energiefresser als Titelfigur**

**A**uch im Jahre 2902 gibt es leider immer noch irgendwelche Kerle, die dem Gesetz einfach den Rücken zukehren. Der schlimmste von ihnen ist der Time Dominator, denn mittels Zeitmaschine ist er in der Lage, sämtliche Kostbarkeiten der Vergangenheit zu entwenden. Diesem Kleptomanten müßt Ihr natürlich als Socket (zu deutsch Steckdose) möglichst schnell das Handwerk legen. Das Problem ist nur Euer unstillbarer Durst nach Strom, denn wenn Eure Energieleiste auf Null steht, ist es erst einmal vorbei mit Heldentaten. Glücklicherweise befinden sich in den insgesamt sechs, jeweils dreifach unterteilten Levels eine Menge Blitze, die durch fleißiges Aufsammeln Eure Energieleiste regenerieren. Neben Euren Sprungkünsten sind vor allem die wirkungsvollen Stromstöße bemerkenswert, mit denen Ihr die meisten Feinde



Das Steckdosen-Symbol beschert Euch einen Schutzwall



**Sandrie:** Eigentlich ein ganz nettes Spiel, dieses Socket, bietet es doch große, farbenprächtige und abwechslungsreiche Levels, verbunden mit angenehmer Background-Musik und guter Spielbarkeit. Im großen und ganzen erinnert es stark an Sonic, sogar die Levelnamen, wie z.B. Emerald Forest, wurden teilweise übernommen. Langeweile kommt so schnell nicht auf, denn kaum hat man sich versehen, ist ein Level schon zu Ende und man wird in die Vergangenheit oder Zukunft gebeamt. Der Spielablauf ist mir persönlich teilweise zu hektisch (viele High Speed-Areas), außerdem nervt mich der permanente Kampf um die Lebensenergie im Continue Mode (halbe Energie). Fazit: Eingefleischte Sonic-Freaks sollten sich Socket zulegen.

**MEGA DRIVE**  
Jump'n Run / 1 Spieler

röstet. Am Ende eines Levels lauert natürlich auch der obligatorische Endgegner und freut sich schon auf einen sportlichen Vergleichskampf.



**Ulf:** Socket ist so bunt wie Sonic, hat denselben Aufbau und spielt sich auch (fast) genauso wie der blaue Igel (selbst der Time Trial Mode wurde übernommen). Von diesem schonungslosen Ideenklau mal abgesehen bereitet dieses Modul gerade durch seine gute Steuerung recht viel Spaß und ist mit Sicherheit der derzeit

beste Titel von Vic Tokai. Wenn aber schon Sonic zu hektisch ist, der wird sich mit diesem Energiesauger kaum anfreunden können, denn durch den ständigen Strombedarf ist man geradezu gezwungen, die Levels im Eiltempo zu durchforsten. Zudem zwingt man schon nach 2,5 Stunden den letzten Endgegner in die Knie, so daß sich Jump'n Run-Freaks ernsthaft fragen müssen, ob ihnen das wirklich einen Hunderter wert ist.

## Socket Zwischenspiele!



Scheinbar simpel: Socket muß sich seinen Weg nach oben erkämpfen, indem er einen Wurm als Treppe benutzt. Achtung Absturzgefahr!



Hier ist ein perfektes Timing angesagt: Die meisten Plattformen verschwinden nach einer Zeitlang wieder.



Streß pur! Socket muß diese Wendeltreppe erklimmen, bevor sie völlig in der Lava versinkt.



Vor jedem Abschnitt tankt sich "Sonic" erst einmal auf



Der Time Dominator schlägt zu!



Auch ein Tunnelsystem darf bei Socket nicht fehlen



Der ganze Level wird von einem Schloß-Ambiente durchzogen



Wie bei Sonic braucht Ihr eine kleine Anlaufzeit zum Rennen



Die Ausgänge sind nicht immer leicht zu finden

## Im Vergleich

Gut geklaut, aber noch nicht gut genug. Sonic ist in Sachen Dauer-motivation und Leveldesign noch eine Klasse cleverer. Zudem sind Spiele wie Sonic CD oder Cool Spot gerade vom Umfang her deutlich überlegen.

Aladdin (MD)	88%
Sonic CD (MD)	86%
Cool Spot (MD)	85%

HERSTELLER:	VIC TOKAI
DATENTRÄGER:	8 BIT/16 BIT MODUL USA
ERSCHENUNGSTERMIN:	K.A.
UMSETZUNGEN GEPLANT:	K.A.
SCHWIERIGKEITSGRAD:	LEICHT
LEVELS:	6
BESONDERHEITEN:	IMPORT
CA. PREIS:	K.A.
MUSTER VON:	HIGH SCORE GAMES

69% GRAFIK

65% SOUND/FX

71% FUN

# Skitchin'

**EAs neuestes Spiel ist nicht unbedingt zum Nachahmen geeignet**

**E**ine moderne Zivilisationskrankheit sind sicherlich solche "sportliche" Abarten wie U-Bahn-Surfen. Neuester "Trend" aus den USA ist derzeit Skitchin'. Dahinter verbirgt sich im Grunde der "Spaß" sich an vorbefahrenden Autos

ranzuhängen. Um dem Ganzen einen sportlichen Rahmen zu verleihen, schnalzen sich ein paar Lebens-



Skitchin' in Vollendung

**MEGA DRIVE**  
Fun-Sport / 1-2 Spieler

müde robuste Rollerblades an und verlagern das Geschehen auf den Highway. Wie bei Road Rash ist es das primäre Ziel, sich unter den ersten

Fünf zu platzieren, um weiterzukommen. Das verdiente Geld steckt Ihr am besten in eure Ausrüstung, denn Skitchin' erweist sich als



Autsch! Fehler beim "Andocken" werden sofort bestraft



**Uif:** Man darf Skitchin' getrost als das dritte Spiel in der Road Rash-Tradition bezeichnen, denn trotz des anderen

fahrbaren Unterbaus sind die spielerischen Parallelen deutlich. Erfreulicherweise fiel die technische Seite noch eine Klasse besser aus als beim vorigen Motorradrennen, denn die Grafik bietet sehr viele Details am Straßenrand, ohne langsam zu werden und die rockigen Gitarrenriffs unterhalten exzellent. Auch in Punkto Spielspaß kann man nicht meckern, verbindet diese 16 Megs-Modul doch auf harte, aber herzliche Weise die Genres Rennspiel und Beat'em Up zum "Fun-Sport". Erfreulich ist insbesondere das hohe Maß an Abwechslung, denn auf den Highways muß man nicht nur durch die Gegend fahren, sondern auch sein Können auf der Sprungchanze unter Beweis stellen oder Gegner ordentlich vermöbeln.

schwierige, materialverschleißende Angelegenheit. Um ein paar zusätzliche Dollar zu verdienen, boxt Ihr die anderen aus dem Verkehr (Kopfgeld?) oder vollführt auf Sprungchanzen spektakuläre Sprünge.



Der Materialverschleiß ist hoch, daher muß eure Ausrüstung immer wieder erneuert werden

HERSTELLER:	ELECTRONIC ARTS
DATENTRÄGER:	16 MBIT-MODUL DEUTSCH
ERSCHINUNGSTERMIN:	18. MÄRZ
UMSETZUNGEN/GEPLANT:	KEINE
SCHWIERIGKEITSRAD:	MITTEL
LEVELS:	10+
BESONDERHEITEN:	PASSWORT
CA. PREIS:	119,- DM
MUSTER KÖNN:	ELECTRONIC ARTS

69% GRAFIK
81% SOUND/FX
65% FUN

## SCHNELL, SCHNELLER, THEO KRANZ VERSAND

### Super Nintendo

Mario All Stars	89,-
Aladdin	119,-
NBA Jam	144,-
NHL'94	119,-
Champ. W.Ci. Soccer	129,-
R-Type III	139,-

### Mega Drive

Landstalker	129,-
Eternal Champions	139,-
Sonic 3	139,-
Streetworker II	129,-
NBA Jam	129,-
Aladdin	109,-

### Mega CD II

Monkey Island	119,-
Microcosm	119,-
WWF Rage In The Cage	89,-
Jurassic Park	89,-

### Master System

Aladdin	94,-
Donald Duck 2	89,-

### Game Gear

Aladdin	89,-
Donald Duck 2	89,-



NBA Jam 129,-(MD) 144,-(SN)

**Täglich  
Neuheiten!  
Anrufen lohnt  
sich!**

**In punkto  
Schnelligkeit:  
Absolute Spitze**

Wir bieten Ihnen den Schnell-Service als Standard. Bei uns bekommen Sie Ihre

Ware als Brief, Schnellpaket, oder Schnellpaket. So haben unsere Kunden in der Regel die bis 18.30 Uhr bestellte Ware schon am nächsten Morgen. Bei Bestellungen von 3 Artikeln sogar portofrei.

**Theo  
KRANZ  
VERSAND  
& LADEN**

**Juliuspromenade 11 97070 Würzburg  
Telefon 0931/ 57 16 01 oder 57 16 06**

## Top Games

### Super NES

Aladdin	104,-
Bombberman	99,-
Equinox	129,-
Goof Troop	109,-
Mega Man X US	139,-
Road Runner	89,-
Street Fighter TE 119,-	89,-
Young Merlin	139,-

### Game Boy

Adv. Island I	49,-
Kirby's Pinball US	69,-
Great Greed Adv.	49,-
Mega Man II	49,-
Nemesis II	39,-
Parodius	59,-
Tiny Toons 2	59,-
Zelda	59,-

### Mega Drive

Brett Hull Hockey	94,-
Flashback	94,-
F - 1 Race	109,-
Landstalker (März)	129,-
OffRoad	69,-
Shining Force US	104,-
Tiny Toons	79,-
Virtual Pinball	109,-

**Reservierungs-Service für Neuheiten  
Rufen Sie an, wir sind bis 21 Uhr persönlich für Sie da!**

**☎ 0 80 62 / 8 03 26**

Viele weitere Artikel sowie Zubehör auf Lager. Fordern Sie unsere **kostenlose Preisliste** an! Versand inland per Nachnahme (+ DM 8,-) oder Vorauskassa (+ DM 5,-). Bei Bestellungen bis 16.00 Uhr erfolgt der Versand am gleichen Tag. Lieferungen ab DM 250,- portofrei!

Top Games • Angelika Bachhuber • Gottleb-Weiler-Str. 37 b • 83052 Bruckmühl

## VIDEOSPIELE BAIER 0 23 09/7 74 11

GAME BOY	SUPER NES	MEGA DRIVE	PC-ENGINE jp
Bad Red	29 Joypad (Turbo)	29 Joypad (Turbo)	29 Castlevania
Spiderman II	29 Axelway	49 Darwin 4081	29 Super Darius II
WWF Superstars	29 Final Fight II	59 Vortex	39 Martial Champion 119
Metro II	29 Cool World	59 Kid Chameleon	39 Bombman 94
Castlevania II	39 James Bond Jr.	59 Wonderboy III	39 Streetfighter
R-Type II	39 Blues Brothers	59 Phelios	39 PK-Kid II
Duck Tales	39 Parodius	69 CDs ab	49 Chocoonki
Battletroads	39 Terminator	79 World of Illusions	49 Pirigian
Starhawk	49 Turbules IV	79 Gunstar Heroes	79 PK-Kid I + II
Tiny Toon	49 Tiny Toon	79 Super Shinobi 3	79 Wind of Thunder
Darwing Duck	49 King Arthur	79 Ranges X	79 Match Tennis 77
Killer Tomatoe	49 Mario Allstars	89 Golden Axe III	89 PC Denjin-Akris
F 15	49 Bubby	89 FIFA Soccer	99 Rayxanber II
Zelda	59 King Arthur	89 Kato-Ken	109 Montaroto
	89 Roadrunner	89 Streetfighter 2	109 New Adv. Island
	89 Pop'n Twinbee	89 Roky Rudent	99 Avenger
	89 Cyberbot	99 Shinobi II	99 Dead Moon
	89 Jurassic Park	109 Aladdin	99 Bravo Man
	109 Aladdin	109 Jurassic Park	99 Kickball
	115 Striker	115 Land of Illus.	49 Gomola Speed
	119 Tom + Jerry		49 Raritäten lieferbar

Keine Haftung für Kompatibilität! Umtausch ausgeschlossen! Preisliste anfordern!

# NBA Showdown

**Basketball total: Neben NBA Jam und World League ist NBA Showdown der dritte Genre-Vertreter, der sich in dieser Ausgabe einem Test unterziehen muß**

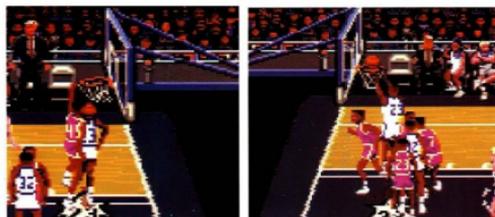
## MEGA DRIVE

Sportspiel / 1-4 Spieler

Seitdem sich die deutsche Mannschaft auf der EM den Titel geholt hat, fristet bei uns Basketball nicht mehr länger nur ein Mauerblümchendasein. Die Sportspielprofis von EA schieben da natürlich gleich wieder eine neue, passende Simulation auf den Markt (mittlerweile die fünfte auf dem MD). Alle 27 Teams der NBA sind vertreten; in Exhibition Mat-

ches, Play Offs oder einer ganzen Saison geht's dann zur Sache, alleine oder bis zu viert gleichzeitig, 4 Way Play vorausgesetzt. EA-typisch geht's bei den Optionen zu: Instant Replay, Statistiken, einstellbarer Schwierigkeitsgrad, Vier-Spieler-Modus, Batterie, Arcade Modus, ...

Mit dem Custom Team Builder könnt Ihr Euch sogar ein Dream Team aus allen Spielern zusammenbasteln, das (leider) nicht in der regulären Saison als Geheimwaffe eingesetzt werden kann.



Man kann wirklich nicht sagen, sie hätten sich keine Mühe gegeben; viele kleine Details lassen manch spielerische Schwäche vergessen, vor allem wenn man den Ball mit einem Dunk versenken kann

## Spielbeginn



EA-typisch: Vor Spielbeginn stimmen Sportreporter Ron Barr und ausführliche Mannschaftsstatistiken auf das Match ein

TEAM 2		SUNS	PTS	NO	REB	AST	STL	BLK	FG	FT	PTS
NAME	POS										
GREEN	F	45	8.5	7.0	8.5	7.0	8.5	7.0	8.5	7.0	8.5
MEST	C	41	8.5	8.5	8.5	8.5	8.5	8.5	8.5	8.5	8.5
K. JOHNSON	G	7	8.5	8.5	8.5	8.5	8.5	8.5	8.5	8.5	8.5
NO. TRILE	G	9	8.5	8.5	8.5	8.5	8.5	8.5	8.5	8.5	8.5
MILKEY	L	1	7.5	7.0	7.0	7.0	7.0	7.0	7.0	7.0	7.0
MUSTAF	F	10	6.9	8.0	8.0	8.0	8.0	8.0	8.0	8.0	8.0
PIELER	C	25	7.1	8.0	8.0	8.0	8.0	8.0	8.0	8.0	8.0
AINCE	C	33	7.8	8.0	8.0	8.0	8.0	8.0	8.0	8.0	8.0
F. JOHNSON	C	3	7.2	8.4	8.4	8.4	8.4	8.4	8.4	8.4	8.4
COOPER	G	11	7.2	8.4	8.4	8.4	8.4	8.4	8.4	8.4	8.4

SCORE: 0 TIME: 12:00 TIMEOUTS: 5

REGULAR SEAS DATA - SUBSTITUTION PLAYERS  
 U-SUBSTITUTE TEAM C-SUBSTITUTION PLAYERS  
 START FUTURE EXIT



**Martin:** Tja, EA hat's eigentlich fast bei allen Sportarten voll drauf, nur beim Basketball hin die Kalifornier leider noch

immer der Konkurrenz hinterher. An die Klasse eines Sculptured Software-World League oder gar eines Acclaim-NBA Jam kommt die mittlerweile fünfte MD-Simulation des typisch amerikanischen Sports jedenfalls bei weitem nicht heran. Dafür hapert's einfach nach wie vor am Gameplay. Die

Steuerung könnte zudem etwas flüssiger sein und wenn sich etliche Spieler um den Ball prügeln, ist das Chaos vorprogrammiert und die Suche nach dem Ball geht los. Atmosphäre wird sogar letztendlich noch weniger gegeben als bei der SN-Variante. Darüber können auch die, von EA gewohnten Statistiken und Optionsmenüs nicht hinwegströmen. Spielerisch gesehen ist das MD-NBA Showdown trotzdem noch minimal besser ausgefallen als die SN-Umsetzung, aber der NBA-Titel ist noch lange nicht in greifbarer Nähe.



Kein Layout-Trick, beide Spieler haben wirklich einen Ball. Wie's ging bleibt unser sahniges Geheimnis!



**Stephan:** Es will einfach nicht klappen, in Sachen Basketball bleibt den erfolgsverwöhnten EA-Leuten auch

weiterhin nur ein Platz im Mittelfeld, und da tummeln sich mittlerweile schon eine ganze Menge Simulationen. Woran liegt's? Am Spieldaufbau gibt's nichts zu bemängeln, extrem ausführliche Statistiken und ein gewohnt benutzerfreundliches Optionsmenü können besser nicht sein. Es scheitert wie bisher am Gameplay, der Funke will und will nicht überspringen. Die Akteure ähneln ihren realen Vorbildern zwar gemein, doch trifft dies zum größten Teil nur auf die Optik zu, spielerisch sind bloß minimale Unterschiede auszumachen. Zuschauer sind kaum vorhanden, die toben sich wohl bei einem spannenden FIFA Soccer-Match aus. Was soll's, wirklich gute Basketballspiele machen bis jetzt andere Softwarefirmen, aber nur, weil anscheinend zur Zeit die genialsten EA-Programmierer mit vereinten Kräften an der SN-Konvertierung von FIFA Soccer arbeiten.

## Three Points



Wie immer riskant, aber bei einem höheren Rückstand versucht man eben alles

HERSTELLER: ELECTRONIC ARTS  
 DATENTRÄGER: 8 MBIT-MOUL DEUTSCH  
 ERSCHEINUNGSTERMIN: MÄRZ  
 UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE  
 SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR  
 LEVELS: EINFALTIG  
 BESONDERHEITEN: BATTERIE  
 CA. PREIS: 119,- DM  
 MUSTER VON: ELECTRONIC ARTS

64% GRAFIK  
 52% SOUND/FX  
 70% FUN



# Power für Eure Konsolen - immer das Be



**NEUHEITEN:**

Alien VS Predator	DM 129,95
Operation Logic Bomb	DM 129,95
Accions W. Cup Soccer	DM 129,95
Alfred Chicken	DM 139,95
Amazing Tennis DM	139,95
Battle Blaze	DM 139,95
Captain America DM	139,95
Championship Pool	DM 139,95
Goof Troop	DM 114,95
Incred. Crash Dummies	DM 129,95
Pink	DM 94,95
Sons Riders	DM 139,95
Super Turrican	DM 114,95
Terminator 2	DM 129,95
Terminator 2 Arc-Game	DM 129,95
We're Back	DM 129,95
Where in World is Carmen Sand	DM 139,95

Deffy Duck	DM 139,95
Micky's Challenge	DM 139,95
NFL Quarterback Club	DM 149,95
Super Star Wars 2	DM 139,95
World Heroes	DM 149,95
Young Merlin	DM 149,95

## SONDERANGEBOTE



Axelay	DM 99,95
Best of the Best	DM 99,95
Chessmaster	DM 99,95
Cybernator	DM 99,95
F-Zero	DM 44,95
James Pond	DM 99,95
Robocod	DM 99,95
L.T Road Runner	DM 99,95
Lethal Weapon 3	DM 99,95
Magic Sword	DM 99,95
Marital Kombatt	DM 119,95
Parodius	DM 99,95
Road Riot	DM 69,95
Sm City	DM 79,95
Street Fighter 2	DM 79,95

Dariuswin	DM 109,95
Dragons Lair	DM 114,95
Drakkhen	DM 149,95
Exhaust Heat	DM 129,95
Fatal Fury	DM 129,95
Final Fight	DM 139,95
First Samurai	DM 129,95
G. Foreman	DM 114,95
K.O. Boxing	DM 139,95
Goods	DM 109,95
Harleys Adventure	DM 139,95
Hole in One	DM 119,95
Hunt for Red October	DM 59,95
Jimmy Connors Tennis	DM 129,95
King Arthur's World	DM 139,95
Lagoon	DM 149,95
Legend of Zelda	DM 99,95
A Link to Past	DM 129,95
Lemmings	DM 129,95
Major Title	DM 139,95
Mario is Missing	DM 139,95
Mario Paint mit Mouse	DM 94,95

Simpsons 1	DM 114,95
(Krustys Fun House)	DM 114,95
Simpsons 2	DM 149,95
(Bart's Nightmare)	DM 139,95
Spinkys X-Men	DM 114,95
Spideman/X-Quest	DM 114,95
Star Wing (FX-Series)	DM 114,95
Street Fighter 2 Turbo	DM 139,95
Super Asterix	DM 139,95
Super Castlevania 4	DM 114,95
Super Double Dragon	DM 139,95
Super Ghosts n Ghosts	DM 94,95
Super Mario All-Stars	DM 94,95
Super Mario Kart	DM 94,95
Super Probotector	DM 114,95
Super Star Wars	DM 139,95
Super Swin	DM 139,95
Super TMN Turles 4	DM 114,95
Test Drive 2	DM 129,95
The Last Vikings	DM 114,95
Tiny Toon Adventures	DM 119,95
Tom & Jerry	DM 114,95
Top Gear	DM 114,95
Wing Commander	DM 139,95
Secret Missions	DM 139,95

Joystick Proton 1	DM 99,95
Prog. SV 336	DM 99,95
Joystick Toplighter	DM 99,95
Prog. SV 338	DM 149,95
Mario World	DM 24,95
Spieleadapter	DM 24,95
Moduladapter Fire	DM 39,95
T-8-00	DM 39,95
Moduladapter	DM 39,95
NTSC/PAL	DM 39,95
Nury Soft Pak	DM 14,95
For Module SN-3	DM 14,95

LHX Attack Chopper	DM 109,95
Lotus	DM 109,95
Turbo Challenge 2	DM 109,95
Virtual Pinball	DM 109,95



## SONDER-ANGEBOTE

688 Submarine	DM 49,95
Attack	DM 49,95
Arielle - Little Mermaid	DM 49,95
B.O.B.	DM 89,95
Baseball 2020	DM 89,95
Batman	DM 49,95
Bubby	DM 89,95
Captain Planet	DM 49,95
Chakan	DM 39,95
Chiki Chiki Boys	DM 74,95
Corporation	DM 49,95
Cyborg Justice	DM 59,95
Spider Man / X-Men	DM 114,95
Addams Family	DM 114,95
Davis Cup Tennis	DM 109,95
Double Clutch	DM 114,95
F-15 Strike Eagle	DM 109,95
FI	DM 119,95
Ninja Golden	DM 94,95



## Mega Drive

### NEUHEITEN

Champion's League Soccer	DM 114,95
Spider Man / X-Men	DM 114,95
Addams Family	DM 114,95
Davis Cup Tennis	DM 109,95
Double Clutch	DM 114,95
F-15 Strike Eagle	DM 109,95
FI	DM 119,95
Ninja Golden	DM 94,95

139,95



89,95

139,95



114,95

Aera der Akrobat	DM 139,95
Air Diver incl. DSP-Chip	DM 139,95
Aladdin	DM 114,95
Barbie	DM 129,95
Bram Stokers's Dracula	DM 129,95
Brawl Brothers	DM 139,95
Chuck Rock	DM 109,95
Cliffhanger	DM 109,95
Cool Spot	DM 129,95
Equinox	DM 139,95
Flashback	DM 139,95
GP 1	DM 114,95
Hook	DM 129,95
Jurassic Park	DM 139,95
Last Action Hero	DM 109,95
Machwarrior	DM 149,95
Megalomania	DM 119,95
N. Mansell's World Ch.	DM 129,95
Sensible Soccer	DM 139,95
Chuck Blazer	DM 129,95
Striker	DM 129,95
Super Bomberman	DM 109,95
Tanzania	DM 139,95
Total Carnage	DM 139,95
Trolls	DM 119,95
Turtles Tour. Fight	DM 149,95
Utopia - Creation...	DM 129,95
BattleShip	DM 139,95
Beethoven	DM 129,95

Super Mario World	DM 99,95
Super Pang	DM 99,95
Super K Type	DM 79,95
Super Soccer	DM 79,95
Super Tennis	DM 79,95
Terminator	DM 99,95
Wing Commander	DM 99,95



## SONSTIGE SUPER NES

Addams Family	DM 119,95
Adventure Island	DM 119,95
Aguri Suzuki	DM 139,95
Super Driving	DM 139,95
Allen 3	DM 129,95
Asterix	DM 119,95
B.O.B.	DM 119,95
Batman returns	DM 129,95
Battletoats n	DM 114,95
Battle Maniacs	DM 114,95
Blazing Skies	DM 139,95
Blues Brothers	DM 129,95
Bubby	DM 114,95
Bulls VS Blazers	DM 119,95
Cal Ripken Jr. Baseball	DM 119,95
California Games 2	DM 119,95
Caveman Ninja	DM 114,95
Congo's Capor	DM 114,95

Mickey Mouse	DM 114,95
Magical Quest	DM 114,95
Mystic Quest Legend	DM 114,95
+ Berater	DM 94,95
NBA All Star Challenge	DM 119,95
NHLPA Hockey '93	DM 129,95
On the BallDM	139,95
Outlander	DM 139,95
Paperboy 2	DM 114,95
PGA Tour Golf	DM 129,95
Pierre le Chef	DM 139,95
Pilot Wings	DM 94,95
Pitfighter	DM 59,95
Pocky & Rock	DM 139,95
Pop'n Twinbee	DM 129,95
Populous	DM 114,95
Powermover	DM 129,95
Prince of Persia	DM 129,95
Puggley's	DM 129,95
Scavenger Hunt	DM 129,95
Push over	DM 109,95
Race Drivin	DM 79,95
Robocop 3	DM 139,95
Rummage	DM 129,95
Player Manager	DM 129,95
Shangia 2	DM 149,95

World League	DM 94,95
Basketball	DM 139,95
WWF Roal Rumble	DM 139,95
WWF Wrestlingmania	DM 139,95
Challenge	DM 129,95
Zombies	DM 129,95

## SUPER-NINTENDO HARDWARE UND ZUBEHÖR

JoyPad Dual	DM 129,95
Turbo Remote	DM 24,95
S-Hint. Spieleadapter 2	DM 24,95
Action Replay	DM 49,95
Pro Cartridge	DM 49,95
ASCII Pad	DM 59,95
Game Commander	DM 59,95
JoyPad	DM 109,95
High Tech	DM 34,95
Action Controller	DM 34,95
JoyPad Transparent	DM 69,95
Progr. SV 337	DM 34,95
JoyPad Transparent	DM 34,95
Progr. SV 334	DM 34,95

Ranger-X	DM 109,95
Robocop 3	DM 114,95
Brett Hull Hockey	DM 94,95
WWF Roal Rumble	DM 129,95
Bram Stoker's Dracula	DM 119,95
Cliffhanger	DM 114,95
Crash Dummies	DM 109,95
Hook	DM 109,95
James Pond 3	DM 119,95
John Madden Football '94	DM 94,95
Last Action Hero	DM 129,95
Lost Quarterback Club	DM 114,95
Onifurms	DM 94,95
Pale Soccer	DM 129,95
Puggy	DM 119,95
Sensible Soccer	DM 119,95
Turfler	DM 129,95
Tournament Fight	DM 129,95
Win 'n' Iiz	DM 109,95
Zombies	DM 94,95
American Football	DM 94,95
Blades of Vengeance	DM 109,95
Fifa	DM 109,95
International Soccer	DM 109,95

Home Alone	DM 49,95
James Bond 007	DM 74,95
The Duel	DM 39,95
James Pond 2	DM 49,95
- Robocod	DM 49,95
Mario Lemieux Hockey	DM 49,95
Mazin Wars	DM 89,95
Mortal Kombatt	DM 99,95
Shadow of the Beast 2	DM 74,95
Sonic the Hedgehog	DM 39,95
Space Harrier 2	DM 39,95
Speedball 2	DM 39,95
Steel Talons	DM 49,95
Talespin	DM 49,95
Talimits Adventure	DM 39,95
Teches Clash	DM 89,95
Teenage Mut.	DM 29,95
Hero Turfler	DM 89,95
World Leaderboard Golf	DM 59,95
Xenon 2	DM 39,95

# Beste für Super Nintendo und Mega-Drive!

## SONSTIGE MEGA-DRIVE



Ferrari Grand Prix	DM 114,95
Fire Shark	DM 104,95
Flashback	DM 124,95
Flintstones	DM 114,95
G-Loc	DM 114,95
Galahad	DM 114,95
Galaxy Force 2	DM 114,95
General Chaos	DM 119,95
George Foremans	
Boxing	DM 94,95
Ghosts	DM 94,95
Ghostbusters	DM 94,95
Ghouls n Ghosts	DM 94,95
Global Gladiators	DM 114,95
Golden Axe 2	DM 114,95
Grand Slam Tennis	DM 94,95
Green Dog	DM 114,95
Gunstar Heroes	DM 109,95
Gynoug	DM 114,95
Hellfire	DM 94,95
Indiana Jones 3	DM 114,95
James Pond 1	DM 114,95
Jewel Master	DM 104,95
Joe Montana Football 2	DM 119,95
Out Run 2019	DM 114,95
Pacmania	DM 104,95
Paperboy 1	DM 114,95
Paperboy 2	DM 114,95
PGA Golf	DM 49,95
PGA Tour Golf 2	DM 124,95
Phantasy Star 2	DM 74,95
Phelios	DM 114,95
Power Challenge Golf	DM 94,95
Powermonster	DM 114,95
Predator 2	DM 114,95
Revenge of Shinobi	DM 54,95
Rings of Power	DM 139,95
Road Rash 2	DM 114,95
Road Rash 2	DM 114,95
Rocket Knight	DM 114,95
Adventures	DM 104,95
Rolling Thunder 2	DM 114,95
Rolo to the Rescue	DM 129,95
Shadow of the Beast	DM 129,95
Shining force	DM 129,95
Shining	DM 139,95
in the Darkness	DM 109,95
Shinobi 3	DM 109,95
Thunder Force 2	DM 114,95
Thunder Force 4	DM 114,95
Tiny Toon Adventures	DM 99,95
Tenjim & Earl	DM 49,95
TakDim	DM 114,95
Turbo Out RunDM	DM 114,95
Two Crude DucesDM	DM 94,95
Two Tribes	DM 114,95
(Populus 2)	DM 114,95
Ultimate Soccer	DM 109,95
Universal Soldier	DM 109,95
Where in the World is Carmen Sand	DM 114,95
Where in Time is Carmen Sand	DM 114,95
Wonderboy 3	DM 109,95
Wonderboy 5	DM 114,95
- In Monster World	DM 139,95
World Cup Italy 90	DM 94,95
Wrestle War	DM 114,95
WWF Wrestlemania Challenge	DM 114,95

Robo Alecto	DM 114,95
Shurlock Holmes	DM 119,95
Time Gal	DM 94,95
Wolfchild	DM 114,95



## MEGA DRIVE HARDWARE UND ZUBEHÖR

Jaypad	DM 129,95
Mega CD ohne Spiel	DM 519,95
6 Button Propod 2 SV	DM 39,95
Button Jaypad	DM 49,95
Action Replay	DM 129,95
Pro Cartridge	DM 114,95
CD-Rom Laufwerk	DM 799,95
Control Pad	DM 49,95
Hint Book Phantasy	DM 19,95
Japan Adapter	DM 29,95
Jaypad Mega	DM 54,95
Jaypad Snapper	DM 34,95
Jaypad Transparent	DM 34,95
Jaypad Progr. SV 437	DM 69,95
Jaypad	DM 119,95
Verlängerungskabel	DM 9,95
Joystick Intelligent	DM 99,95
Joystick Mega Stick	DM 69,95
Magnum Sat	DM 359,95
Mega CD 2	DM 589,95
Mega Drive + Sonic	DM 259,95
Mega Drive 2 (ohne Spiel)	DM 199,95
Mega Drive 2	DM 199,95
Aladdin Sat	DM 289,95
Mega Drive Extra 3 Sat	DM 279,95
Mega Fire Control Pad	DM 49,95
Quickjoy Saga	DM 39,95
Progr. SV 405	DM 39,95
Quickjoy Saga 401	DM 29,95
Quickjoy Magastar	DM 49,95
RGB Scartkabel	DM 29,95
Software	DM 94,95
Converter Master	DM 94,95
Tips & Tricks Buch	DM 94,95
Mega Drive	DM 29,95
Videokabel (AV/Cinch)	DM 24,95
Videokabel (Scart/Euro AV)	DM 26,95



Bill Walsh	DM 119,95
College Football	DM 114,95
Bio Hazard Battle	DM 104,95
Blockout	DM 114,95
Bonanza Brothers	DM 139,95
Buck Rogers	DM 124,95
Bulls vs. Blazers	DM 114,95
California Games	DM 114,95
Captain America	DM 114,95
Chuck Rock	DM 114,95
Chuck Rock 2	DM 109,95
- Son of Chuck	DM 84,95
Cool Stars	DM 114,95
Cool Spot	DM 114,95
Crua Ball Flipper	DM 114,95
Desert Strike	DM 114,95
Dick Tracy	DM 94,95
DJ Boy	DM 114,95
Donald Duck	DM 114,95
Double Dragon	DM 99,95
Double Dragon 3	DM 114,95
Dragons Fury	DM 139,95
Dungeons and Dragons	DM 119,95
E.A.Hockey	DM 124,95
Ea Sports	DM 129,95
Double Header	DM 114,95
Eco Limited Edition	DM 114,95
Box Set	DM 114,95
Eco the Dolphin	DM 114,95
European Club Soccer	DM 114,95
Ex-Mutants	DM 114,95
Fantastic Dizzy	DM 109,95
Fatal Fury	DM 124,95
Fatal Labyrinth	DM 84,95

John Madden Football '92	DM 114,95
John Madden Football '93	DM 114,95
Jungle Strike	DM 124,95
Jurassic Park	DM 119,95
Kid Chameleon	DM 114,95
King of the Monsters	DM 114,95
Klax	DM 104,95
Last Battle	DM 64,95
Lemmings	DM 114,95
LHX Attack Chopper	DM 114,95
Lotus Turbo Challenge	DM 114,95
Madness	DM 104,95
Mega Lo Mania	DM 114,95
Mickey & Donald	DM 94,95
Mickey Mouse 1	DM 94,95
Micro Machines	DM 94,95
Mig 29	DM 109,95
Moonwalker	DM 54,95
Muhammad Ali Boxing	DM 114,95
Mutant League Football	DM 114,95
NBA All Stars Challenge	DM 114,95
NHLPA Hockey '94	DM 109,95
NHLPA Hockey '93	DM 114,95
Olympic Gold	DM 119,95
Out Run	DM 114,95
Simpsons (Bart vs. Mutants)	DM 114,95
Simpsons (Krusty Fun House)	DM 114,95
Snake, Rattle n Roll	DM 109,95
Sonic The Hedgehog 2	DM 94,95
Spider Man	DM 94,95
Splatterhouse 2	DM 114,95
Starflight	DM 139,95
Street Fighter 2	DM 139,95
Streets of Rage 2	DM 94,95
Streets of Rage	DM 94,95
Strider	DM 129,95
Strider 2	DM 114,95
Sunset Riders	DM 94,95
Super Fantasy Zone	DM 114,95
Super Hang On	DM 114,95
Super Hyglide	DM 114,95
Super Kick Off	DM 114,95
Super Monaco GP 1	DM 114,95
Super Monaco GP 2	DM 114,95
Super Thunder Blade	DM 64,95
Superman	DM 114,95
Sword of Vermillion	DM 94,95
Tazmania	DM 114,95
Team USA Basketball	DM 114,95
Terminator	DM 114,95
Terminator 2 Arcade	DM 99,95
Test Drive 2	DM 99,95

X-men	DM 94,95
Zero Wing	DM 114,95

## MEGA CD

Chuck Rock 2	DM 114,95
Cobra Command	DM 94,95
Shurlock Holmes	DM 114,95
Sol Face	DM 114,95
Ecco the dolphin	DM 94,95
Sonic CD	DM 94,95
Thunderhawk	DM 114,95
WWF rage in the cage	DM 114,95
Dune	DM 114,95
Silpheed	DM 94,95
Spiderman	DM 94,95
Terminator	DM 114,95
Jurassic Park	DM 94,95
After Burner 3	DM 94,95
Batman Returns	DM 114,95
Black Hole Assault	DM 114,95
Final Fight	DM 94,95
INXS-Make my video	DM 94,95
Jaguar XJ 220	DM 94,95
Night Trap	DM 129,95
Prince of Persia	DM 94,95
Road Avenger	DM 114,95



BESTELL-TELEFON:  
**0211-633 006**

Bestell- und Informationsanschrift:  
**On-Line Deutschland**  
Rethelstr. 130 • 40 237 Düsseldorf

**On-line Entertainment**  
ist eine Division der **SOFT & SOUND GmbH**,  
Düsseldorf



# Pirates Gold

Die Sucht auf dem Meer greift nun auch auf das MD über

**P**irates Gold ist die Neuauflage des schon legendären Strategiehammers Pirates. Ihr seid ein junger, vielversprechender Seemann, der eine Piratenkarriere beginnt und sein Glück in der Karibik sucht. Als Kapitän durchquert Ihr das Meer, um Häfen anzulaufen, Aufträge zu erfüllen, Schätze zu finden und natürlich Schiffe zu kapern. In befreundeten Häfen heuert Ihr Männer an, die sich Euch je nach Titel, Ruhm und Erfolg anschließen. Die Gouverneure dieser Städte halten Euch über Kriegszustände auf dem laufenden und geben Euch lohnenswerte Aufträge.

**MEGA DRIVE**  
Strategie / 1 Spieler

Zu Beginn sucht Ihr Euch Eure Nationalität aus, Ihr könnt aber auch Titel und Ehre von nicht befreundeten Ländern erwerben. Je nach Euren Erfolgen werdet Ihr zum Schluß als wohlhabender, gemachter Mann mit Frau und Gut dastehen oder Euren Lebensabend einsam in einem Kerker verbringen.

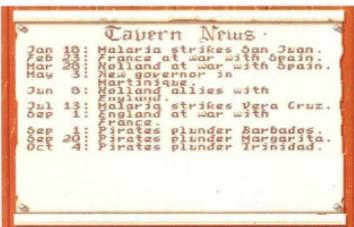


In den Städten bewegt Ihr Euch wie in einem Adventure von Haus zu Haus.



**Timur:** Gegenüber der Urversion hat Microprose die Menügrafiken, die Musik und in Nuancen sogar die Spielgrafik verbessert. Am Suchtcharakter hat sich zum Glück nichts geändert. Es jagt mir immer noch Schauder über den Rücken, wenn ein fremdes Segel am Horizont gemeldet wird, das sich bei näherer Inspektion als feindliches oder gar

als Piratenschiff entpuppt. Die darauf folgende Seeschlacht endet zumeist in einem Anleinenderollern der beiden Schiffe und dem erbarmungslosen Duell zwischen dem fremden Kapitän und meiner Wenigkeit. Das seiner Kapitulation, wird erst mal die Beute aufgeteilt und eventuell sogar sein Schiff versenkt... Pirates Gold ist nach wie vor schlicht und einfach eines der genialsten und fesselndsten Werke, das jemals den Bildschirm erleuchtet hat. Bleibt nur zu sagen: Importiert es Euch.



Die finsternen Spelunken informieren Euch über die wichtigsten Ereignisse.

You have arrived at the lovely town of Barbados. 500 forts guard the harbor entrance. The English flag flies over the town.



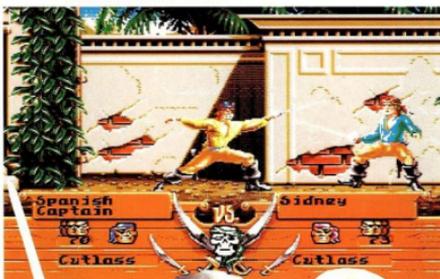
October 1640 What will you do? Head into town Leave town

Stark befestigte Städte wie Barbados bieten zwar reiche Beute, aber auch dunkle Kerker.



**Uwe:** Gut gemacht Microprose! Pirates Gold hat die besten Voraussetzungen, sich auch auf dem MD zu einem

Kultspiel zu entwickeln. Atmosphärische Grafik, stimmvoller Sound, übersichtliche Bedienung und eine durchdachte Hintergrundstory machen es schwer, sich wieder vom Bildschirm loszureißen. Selbst stundenlanges Schiffe entern, Schätze suchen und Städte plündern lassen keine Langeweile aufkommen, obwohl bei den zahlreichen Degenduellen eine der wenigen technischen Schwächen des Moduls durchschimmert, denn bei dieser Action-Sequenz ist jede Taktik zwecklos. Hektisches Steuerkreuzrühren und wildes Herumdrukken auf den Feuerknöpfe bringen wesentlich schneller und effektiver das gewünschte Ergebnis als wohlgeplante Fechtaktionen. Doch dieses Manko wird wohl nur echte Florettkünstler davon abhalten, Pirates Gold in die heimische Sammlung aufzunehmen. Jeder echte Haudegen sollte sich dieses, wenn auch nur als Import erhältliches Strategiespiel zulegen.



Die Fechtsequenzen sind abwechslungsreich und spannend gestaltet.



Atmosphärisches Ende einer harten, arbeitsreichen Karriere.



Beim Händler könnt Ihr Eure Beute gewinnbringend verkaufen.



Schiff Ahoi! Klar Schiff zum Gefechte!

HERSTELLER:	MICROPROSE
DATENTRÄGER:	MODUL USA
ERSCHEINUNGSTERMIN:	NICHT GEPLANT
UMSETZUNGSPLAN:	KEINE
SCHWIERIGKEITSRAD:	EINSTELLBAR
LEVELS:	ENTFALT
BESONDERHEITEN:	IMPORT BATTERIE
CA. PREIS:	...K.A.
MUSTER VON:	HIGH SCORE GAMES



# Nutz' den coolen Abo-Service!

12 x MEGA FUN und eine KOSTENLOSE Superprämie Deiner Wahl!

Du mußt nichts weiter tun, als den Abo-Bestellcoupon ausfüllen, ausschneiden, auf eine Postkarte kleben, und dann ab damit an untenstehende Adresse!



## Datenbank

mit gummierter Tastatur, Uhr- und Datumsanzeige, Telefonnummerspeicher, 10-stelliger Rechner mit 4 Grundrechnungsarten und Speicherfunktion. Inklusive Batterien und Kunststoffhülle.  
Maße: ca. 6 x 10 x 1 cm.



Prämie 5



## Design-Taschenrechner

mit 8-stelliger LCD-Anzeige, 4 Grundrechnungsarten, Vollspeicher, Prozent- und Wurzelautomatik. Formschönes, extravagantes Design mit verchromten Kugeltasten, schwanenhalsförmigem LCD-Anzeigen-Teil und Basisgehäuse in 4 versetzten Schichten. Batteriebetrieben.  
Maße: ca. 19 x 8,5 x 7,5 cm.



Prämie 6

## Port-Stoppuhr



mit 7 Funktionen: Stunde, Minute, Monat, laufende Sekunde, Alarm, Zwischenzeitnehmer und 1/100 Sekundenanzeige. Kunststoffgehäuse, batteriebetrieben.

Prämien 3a + 3b

## LCD - Armbanduhr

Stunden- und Minutenanzeige, auf Knopfdruck auch Sekundenanzeige und Datum, wassergeschützt, Kunststoffgehäuse und -armband, Quarzwerk.

## Sharp-Cassetten-Abspieler

mit automatischer Bandendabschaltung, BassBooster, LED-Batterie-Betriebsanzeige, externem Gleichspannungsanschluss, abnehmbare Gürtelklammer, leichtem, extrem leistungsfähigem Stereo-Kopfhörer.



Prämie 1

## Baseball-Set, 3-tlg.

mit Holzschläger, Länge ca. 66 cm, Handschuh aus Kunststoff. Länge ca. 26 cm und Ball ca. 7 cm Durchmesser.



Prämie 4

## Street-Basketball

Wer wirft die meisten Körbe? Der Ball für Spiel und Sport. Official Size Gr. 7.



Prämie 2



## A B O - B E S T E L L U N G

Ja, ich will das MEGA FUN Abo (DM 52,-/ Ausland DM 76,-) für min. 1 Jahr - dazu erhalte ich folgende Prämie KOSTENLOS (nur eine möglich):

- Streetbasketball 248 483
- Baseball-Set 014 634
- Design-Taschenrechner 218 618
- Datenbank 234 217
- Armbanduhr+Stoppuhr 015 877/005 430
- Walkman 222 655

Die angekreuzte Prämie darf ich in jedem Fall behalten, auch im Falle des Widerrufs.

Meine Adresse:

Name, Vorname \_\_\_\_\_

Strasse, Hausnummer \_\_\_\_\_

PLZ \_\_\_\_\_ Wohnort \_\_\_\_\_

1. Unterschrift ggf. des Erziehungsberechtigten (Ich versichere mit der Unterschrift, das ich das 18. Lebensjahr vollendet habe.)

Widerrufsbelehrung:  
Diese Vereinbarung kann innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen werden. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: COMPUTEC VERLAG GmbH & Co.KG, AboService, Postfach, 90 327 Nürnberg. Ich bin damit einverstanden, daß die Post bei einer Adressänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

2. Unterschrift ggf. des Erziehungsberechtigten (Ich versichere mit der Unterschrift, das ich das 18. Lebensjahr vollendet habe.)

Gewünschte Zahlungsweise: (bitte ankreuzen):  
 Bequem durch Bankeinzug  
Konto-Nr.: \_\_\_\_\_

BLZ: \_\_\_\_\_

gegen Rechnung

Hinweis: Bankeinzugsermächtigung beschleunigt die Prämienversendung um min.2 Wochen!

MF 4000

noch schneller:

**ABOFAX:**  
0911 - 28 68 32  
**ABO-TELEFON:**  
09122 - 60 61

Widerrufsbelehrung:  
Diese Vereinbarung kann innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen werden. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: COMPUTEC VERLAG GmbH & Co.KG, AboService, Postfach, 90 327 Nürnberg.



# WWF Rage in The Cage

It's Hot! It's Cool! It's the World Wrestling Federations "Rage In The Cage!". 20 Superstars auf einer CD! What A Rush!!!

**W**ann und wo immer die lebenden Comic-Figuren der WWF unter lautem Getöse eine Sporthalle betreten, toben die Massen und zittern die meist erbarmungswürdigen Gegner. Menschen von 3-99 huldigen ihren Halbgöttern und wünschen sich insgeheim, auch einmal diesen Moment des triumphalen Einzuges genießen zu können und einem Yokuzuna, IRS oder Rick Martel die Plomben richten zu dürfen. Haben die früheren Acclaim-Spiele wie Royal Rumble oder Wrestlemania Challenge nur die reine Kampf-Sequenz in den Vor-

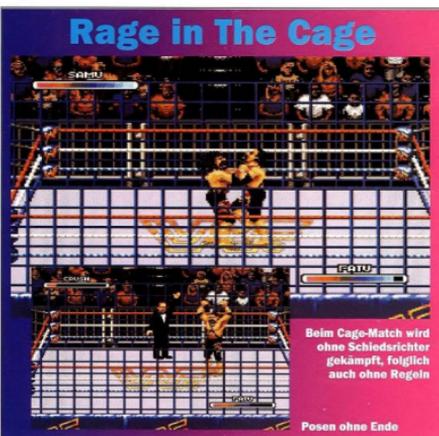
**MEGA CD II**  
Sportspiel / 1-2 Spieler

dergrund gestellt, liegt der Schwerpunkt der CD-Version auf der Atmosphäre. Jeder der 20 Wrestler hat seine Musik mit Jubel und digitalisierte Ausschnitte aus den besten Kämpfen und Aktionen. Sprachausgabe von Kämpfer und Ring-Ansager sind Ehrensache, genau wie Tag-Team, Brawl-Match oder der Wettbewerb um den Gürtel. Der Hauptkampf diesmal allerdings ist das Cage-Match. Da man es keinem Schiedsrichter zumuten kann, mit zwei übergewichtigen, geisteskranken Psychopathen in den Käfig zu gehen, gibt es nur eine Regel: "Klettere aus dem Käfig und schlage Deinen Gegner zu Klump!". Eine Regel, mit der Ihr sicherlich keine Schwierigkeiten haben werdet. Neben den bekannten Wrestling-Moves wie dem Dropkick, Elbow-Smash oder Closetline wurde jedem Fighter sein individuelles Finishing-Move spendiert, jedoch hat man, am Spielplatz-Mangel kann's ja nicht liegen, auf Tag-Team und Royal Rumble verzichtet.



**Götz:** Boxen, Ringen oder Zwerge-Werfen, alles TV-Sport-Arten, die keinerlei Faszination auf mich ausüben. Bis ich

vor knapp sieben Jahren beim fröhlichen Zapping auf die Übertragung der Wrestlemania 3 stieß. Seitdem liebe ich die Show und die grotesken Figuren im Ring. Leider fingen die bis heute vorhandenen Video-Spiele eben nur den Kampf als solches ein, und daß das alles Show ist, weiß ja nun jeder. Also macht Acclaim das einzig Korrekte, sie bannen das auf CD, was die "Aufführungen" der WWF so interessant macht: Atmosphäre. Das Spiel an sich ist so gut oder schlecht wie all die anderen WWF-Module, jedoch müßt Ihr Euch nun das Drumherum nicht mehr mit glasigen Augen nur vorstellen, durch die digitalisierten Stimmungs-macher gewinnt das Spiel ungemein an Leben. Einzige Schwachstelle ist sicherlich, daß der wirklich mehr als genügend vorhandene Spiel-erplatz nicht noch mit Royal Rumble und Tag-Team-Matches aufgefüllt wurde. Auch ein paar mehr Schläge, Griffe und kämpfer-spezifische Varianten hätten gut getan, die Anzahl der Charaktere geht allerdings voll in Ordnung und so haben Mega CD-Besitzer nun Zugriff auf das beste WWF-Spiel im Video-Spiel-Bereich.



Beim Cage-Match wird ohne Schiedsrichter gekämpft, folglich auch ohne Regeln

Posen ohne Ende

## Special Moves



Ein satter Knoe-Breaker



Wie immer geht's auch außerhalb des Rings zur Sache

Oh, oh, da wird Lugers Freundin wohl ein ruhiges Wochenende verbringen



**Stephan:** Wrestling wird gemeinhin oft als billige Show abgetan, wenn allerdings ein über 200 kg schwerer Big Van Vader vom höchsten Seil auf seinen bedauernswerten Gegner donnert, bleibt auch dem größten Spötter erst mal die Spucke weg. Ganz so perfekt inszeniert wie die Neuzeit-Gladiatorenkämpfe erweist sich Acclaims Mega CD-Version leider nicht. Mehr Kämpfer, digitalisierte Filmsequenzen, der logischerweise bessere Sound

und der günstiger Preis lassen den Silberling im Vergleich zum Modul zunächst wie den klaren Sieger aussehen, doch wir alle wissen, wie schnell sich beim Catchen das Blatt wenden kann. Begründen kann ich es nur schwer, aber rein gefühlsmäßig macht mir die Modul-Version ganz einfach noch mehr Spaß, vor allem in Sachen Atmosphäre, hier bin ich mit Götz ausnahmsweise mal nicht einer Meinung, bleibt die CD nur zweiter Sieger. Letztendlich ist es aber egal welche Version Ihr Euch zulegt, erstklassig sind sie beide.



HERSTELLER:	ACCLAIM
DATENTRÄGER:	CD
ERSCHINUNGSTERMIN:	FEBRUAR
UNTERSCHIEDLICHE PLANE:	KEIN
SCHWIERIGKEITSGRAD:	EINSTELLBAR
LEVELS:	ENTFÄLLT
BESONDERHEITEN:	KEINE
CA. PREIS:	119,-
MUSTER VON:	ACCLAIM

ADAPTE: \_\_\_\_\_ METRO: \_\_\_\_\_ GUT: \_\_\_\_\_ SEHR GUT: \_\_\_\_\_

73% GRAFIK

78% SOUND/FX

78% FUN





## Jurassic Park

... hat nicht einmal mehr im entferntesten Sinne etwas mit der Modulversion zu tun

**A**llein über neun Millionen deutsche Zuschauer ergötzen sich an dem monumentalen Dino-Spektakel, ein Grund mehr diesen Stoff noch zusätzlich einer Mega CD-Version zu widmen. Um den Speicherplatz-Riesen ansprechend zu füllen, verließ Sega das Jump'n Run-Gefilde und produzierte stattdessen ein klassisches Adventurespiel im Stile von Monkey Island, garniert mit einer Fülle von Filmsequenzen. Was ist passiert? Ihr stürzt mit Eurem Helikopter auf der Insel Isla Nuba ab und schlägt Euch zunächst ohne technische

### MEGA CD II

Adventure / 1 Spieler

Hilfsmittel durch. Eure Aufgabe besteht darin, sieben verschiedene Dino-Eier in den Incubator zu stecken bevor die Embryos darin erkalten oder das Zeitlimit abläuft. Sämtliche Befehle führt Ihr mittels eines Cursors aus; mit ihm fragt Ihr Informationen bezüglich der lebenden Dinosaurier ab, bewegt bzw. nehmt Gegenstände auf und benutzt sie anschließend, oder Ihr geht fort, indem Ihr mit dem Cursor an den entsprechenden Bildschirmrand geht.



Das war einmal Euer heißgeliebter Hubschrauber



Ihr solltet nach Möglichkeit alles durchsuchen, was Euch in den Weg kommt



Schaut aus wie eine Dino-Höhle



Ist dies das Tor des Grauens oder nur der Eingang zum Jurassic Park?



Diese zwei Eier sind bald Rührei



Der Computer, Videotelefone und Saviestation



**Stefan:** Was ist denn das? Kann es sich wirklich um Jurassic Park für das Mega CD handeln? Wer die Modulversion

kennt, wird überrascht auf den Bildschirm starren, denn die CD-Variante unterscheidet sich gewaltig von dem wenig erbaulichen Modul. Zwar ist das Spielprinzip auf kleine Rätsel und Geschicklichkeitseinlagen begrenzt, doch ist dank der tollen Grafik und des Sounds sowie der passablen Hintergrundstory viel Atmosphäre vorhanden und man bewegt sich mit wachsender Begeisterung über die Insel. Überhaupt wirkt das ganze Spiel ziemlich real, auch wenn das häufige Nachladen von CD manchmal etwas störend ist. Leider habt Ihr das Spiel innerhalb kürzester Zeit im Griff und werdet schneller vorankommen als Euch lieb ist. Trotzdem lege ich jedem begeisterten Mega CD-Besitzer das Spiel ans Herz, denn es zeigt mal wieder, wozu das CD-ROM so fähig ist.





Der Bildaufbau ist zwar etwas langsam, aber die Grafik fängt die Atmosphäre des Films gut ein



In der Villa ist der Sitz der Zentrale



Ein T-Rex kommt nur allein



**Uif:** Sega hat bei der CD-Version das klassische Adventure-Prinzip mit der modernen CD-Technik verbunden.

Herausgekommen ist so ein ziemlich realistisches anmutendes Spiel, das durch seine einfache Handhabung auch den Neulingen des Genres keinerlei Schwierigkeiten bereitet. Natürlich fasziniert der Silberling in erster Linie durch seine imposante Rechenpower, denn völlig ruckelfrei

bewegt man sich beispielsweise durch das Visitor's Center (genau!). Nach einer gewissen Zeit würde man auf diese zeitraubenden Intermezzis allerdings gerne verzichten, da ständig nachgeladen wird und man sich insgesamt nur sehr träge über die Insel fortbewegt. Als letzten Kritikpunkt sei zudem angemerkt, daß speziell Monkey Island-Anhänger angesichts des simplen Gameplays unterfordert werden. Fazit: Ein technisch beeindruckendes Experiment, das aber auf Dauer Ermüdungserscheinungen aufweist.

### PROCOMPSONGATHUS

Quick miniature dinosaur Role: Small bipedal forest predator, the dinosaur equivalent of a kit fox



HERSTELLER:	SEGA			
DATENTRÄGER:	CD-ROM DEUTSCH			
ERSCHEINUNGSTERMIN:	MÄRZ			
UMSETZUNGSPLAN:	300			
SCHWIERIGKEITSGRAD:	MITTEL			
LEVELS:	ENTFÄLLT			
BESONDERHEITEN:	BACKUP-BOOSTER GGOUND			
GA. PREIS:	99,- DM			
MUSTER VON:	HIGH SCORE GAMES/SEGA			
MINIATA	PROSE	GA.	INVI	GA.
82% GRAFIK				
78% SOUND/FX				
75% FUN				

# Damit bist Du unschlagbar!

PLAY TIME

SONDERAUSGABE 2

PLAY TIME

DM 9,80

Die besten Computer- und Videospiele des Jahres

# DIE TOP GAMES

Die 100 besten Spiele des Jahres '93 im PLAY TIME Sonderheft 2!

Die 100 besten Spiele dieses Jahres ausführlich getestet und neu bewertet von Deutschlands größter Redaktion für Computer- und Videospiele. 6 Genres im Überblick: Action, Adventure, Rollenspiele, Simulation, Sport und Strategie.

DM 9,80

MITMACHEN & GEWINNEN

Wer diesen Coupon, aus-schneidet, auf ein Postkarte klebt, an folgende Adresse nicht: COMPUTEC VERLAG, Kenwort "Mitmachen und Gewinnen", ISARSTR. 32 - 34, 90 451 Nürnberg, und abschickt (Absender nicht vergessen!), der nimmt an der Verlosung von 10 BASKET-BALL-SETS (siehe Abbildung) teil. Einsendeschluß ist der: 28. Februar 1993. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

PTSH MF

COMPUTEC

Jetzt im Zeitschriftenhandel erhältlich!

# Ground Zero Texas



**Der dritte Versuch der Interaktiv-Spezialisten Digital Pictures ist so gut wie aufwendig**

**S**ony Imagesoft bietet das dritte Abenteuer von Digital Pictures nach Night Trap und Sewer Shark an. Für alle die es (nicht) interessiert, wir greifen in das Spielgeschehen am 15. März 1999 ein. Wieder einmal bedrohen Außerirdische die Erde und Eure Aufgabe ist es, diese, äußerlich unterscheiden sie sich nicht von der menschlichen Rasse, zu identifizieren und das Lebenslicht mit Photonenkanonen, die in Kameras integriert sind, auszulassen. Im ersten Level befindet sich vier davon an strategisch wichtigen Punkten, die von einem Hotelzimmer überwacht und gesteuert werden, an dessen Steuerpult Ihr Euch befindet. Ihr bekämpft die Aliens über vier Levels, die jeweils an einem anderen Ort stattfinden. Unterstützt werdet Ihr von vier Agenten (mit dabei die attraktive DISalvo), die Euch



**Stephan:** Bisher waren die sogenannten interaktiven Spiele absolut nicht mein Ding, stures Auswendiglernen um dann

im richtigen Moment aufs richtige Knöpfchen zu drücken, wer's mag, ich nicht. Ground Zero Texas zeigt zumindest ansatzweise, wie man es besser macht. Sony spricht von 3 Millionen Dollar Produktionskosten, dem kann man durchaus Glauben schenken, denn die Science Fiction-Story wurde relativ aufwendig verfilmt. Gewaltige Explosionen und reichhaltige Ausstattung der verschiedenen Handlungsorte lassen selbst das Zuschauen zum Vergnügen werden. Der Handlungsablauf ist zwar groß festgelegt, doch weiß man nie genau, ob man es gerade mit Gut oder Böse zu tun hat. Viele Szenen wurden mehrmals abgedreht, wodurch jeder Neustart absolute Aufmerksamkeit verlangt, will man sich nicht überraschen lassen. Digital Pictures dritter interaktiver Versuch ist zwar noch lange nicht perfekt, im Moment aber eindeutig bester Vertreter dieses Genres.

## MEGA CD II

Shoot'em Up / 1 Spieler

wichtige Teile eines Codes weitergeben oder die Funktionsfähigkeit zerstörter Kameras wieder herstellen. Verliert Ihr einen Agenten, ist damit der entsprechende Ort nicht mehr zu kontrollieren. Viele Fehler werden sogar mit einem Angriff von Reece (der Kommandant, Vorgesetzte haben manchmal schlagkräftige Argumente) bestraft oder sogar mit einem Atomschlag "belohnt", der das Spiel schnellstens beendet (logisch).



**Gerd:** Die Mühe hat sich wirklich gelohnt über 110 Minuten actiongeladene Story auf zwei CDs zu pressen. Da der Ablauf nicht fest

vorgegeben ist wie bei Night Trap oder Road Avenger, motiviert es auch nach mehreren Spielstunden ein neues Spiel zu beginnen. Den Spaß erhöht die Tatsache, daß manche Figuren Ihren Charakter bei einem Neustart von Gut nach Böse ändern. So sorgt Ground Zero immer für Überraschungen, es bleibt spannend und abwechslungsreich bis zum Ende. Daher wird auch

nicht sinnlos herumgeballert, sondern Taktik ist gefragt um die Aliens aus dem Verkehr zu ziehen, auch wenn es manchmal schwerfällt auf Frauen zu schießen, die zwar die optischen Vorzüge einer Erdenerwohnerin besitzen, in Wirklichkeit aber zu den Außerirdischen gehören. Daß der gesamte Spielablauf aus der Sicht des Spielers gezeigt wird, wirkt sich zusammen mit der Handlung und der recht guten Soundunterterminalung positiv auf das Spielgeschehen aus. Damit ist Ground Zero das umfangreichste und bisher beste Digital Pictures-Spiel fürs Mega Drive.



In den höheren Levels artet die Alien-Jagd in ein Gemetzel aus



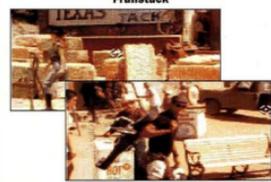
Auf die besonders attraktive Agentin DISalvo gibt man natürlich besonders acht



Zu jedem Level habt Ihr eine Karte, aus der Ihr sehen könnt, wo Eure Hilfe gerade am nötigsten ist



Der "arme" Kommandant als leckeres Alien-Frühstück



Harmlose Zivilisten erhöhen den Nervenzitöl, denn ein Fehlschuß beendet das Spiel sofort



So sehen wir die Aliens am liebsten

## Im Vergleich

Digital Pictures ist auf dem besten Weg, die interaktive Nr. 1 zu werden. Nach Night Trap und Sewer Shark zeigt Ground Zero Texas den richtigen Weg auf. Interessante Story aufwendig verfilmt, so fühlt sich der Spieler wirklich wie in einer anderen Welt.

Cobra Command (MCD) 71%  
Time Gal (MCD) .....68%  
Sewer Shark (MCD) ....63%

HERSTELLER:	DIGITAL PICTURES
DATENTRÄGER:	CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN:	ENDE FEBRUAR
UMSETZUNGSPLAN:	HEIN
SCHWIERIGKEITSGANG:	SCHWER
LEVELS:	4
BESONDERHEITEN:	KEINE
CA. PREIS:	K.A.
MUSTER VON:	SONY IMAGESOFT



# Prize Fighter

Sega Balboa schlägt zurück!

**D**ie erste Digital Pictures Sport-Simulation für das Mega Drive, zu 90 % in Schwarz Weiß, dafür mit allen Feinheiten eines gewöhnlichen Boxkampfes. Inbegriffen sind alle Schläge, die im Ring zugelassen sind und mit denen der Gegner ordentlich vermöbelt werden kann. Wie von Road Avenger oder Time Gal bekannt, läßt das Pro-



Wie ein wilder Stier

gramm die verschiedenen Schlagarten nur zu, wenn der richtige Schlag zum passenden Zeitpunkt ausgeführt wird. Von den vier zur Verfügung stehenden Gegner können drei frei angewählt werden. Dieses auf zwei CDs gepreßte Spiel beinhaltet ein umfangreiches Option Menü, einen interessanten Vorspann, einen Szenen sowie Zwischensequenzen, die zur Auflockerung und einer gewissen Atmosphäre beitragen sollen. Der

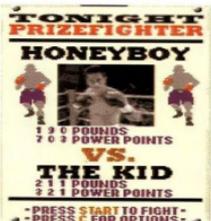


**Stephan:** Kurz nach dem Einschalten von Prize Fighter geriet mein Hormonhaushalt gehörig in Wallung, als eine

weibliche Person mit herausragenden Vorzügen mir ihre Telefonnummer in Aussicht stellte, falls ich den anstehenden Kampf gewinnen sollte. Kaum im Ring smilen zwei Nummern-Girls ebenfalls um die Wette in meine Ringecke, bis dahin war die interaktive Klopperlei noch in Gold Game-Nähe, aber leider nur bis dahin. Die Fäuste sprechen sehr schnell eine deutliche Sprache, der interaktive Traum bleibt ein Traum, da die spielerische Seite der gelungenen Aufmachung weit hinterherhinkt. Die Trefferquote fällt trotz größter Bemühungen meist sehr mager aus, schnelle Schlagkombinationen sind fast nicht möglich. Einzig die witzigen Zwischendialoge machen kurzzeitig Spaß, von Langzeitmotivation kann aber keine Rede sein.

**MEGA CD II**  
Sportspiel / 1 Spieler

obligatorische Trainingsmodus, in dem die möglichen Schläge durch Pfeile angezeigt werden, fehlt natürlich auch nicht. Vorteilhaft ist auch die Verwendbarkeit eines 6-Button Pads.



Klinisch tot in der 1. Runde

HERSTELLER: DIGITAL PICTURES  
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH  
ERSCHENUNGSZEITRAUM: ENDE FEBRUAR  
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE  
SCHWIERIGKEITSGRAD: SCHWER  
LEVELS: 4  
BESONDERHEITEN: SECHS BUTTON PAD  
CA. PREIS: 11,-  
MUSTER VON: SEGA HIGH SCORE GAMES

WERTUNG	WIKI	WIKI	WIKI
55% GRAFIK			
30% SOUNDEFF.			
38% FUNKT.			

# Als die Bilder laufen lernten...

Wem leblose Bilder nicht reichen, dem können wir im "SEGA Magazin VIDEO" Original-Sequenzen aus den Spielen bieten.

Die Sega-Magazin-Crew hat für Euch die aktuellsten und besten Spiele für Mega CD II, Mega Drive, Master System und Game Gear einem genaueren Test unterzogen.



Color ca. 66 Min.



für nur DM  
**19,95**

Inhalt der Erstausgabe:  
(unter anderem)

- Wonderdog
- Tournament Fighters
- Sonic CD
- Dune II
- Mega Turrican

ab 12. Januar im Videofachhandel erhältlich.

Dieses Angebot gilt nur solange der Vorrat reicht!

Ja, hiermit bestelle ich die Erstausgabe "SEGA MAGAZIN VIDEO" für nur DM 19,95

Meine Adresse: (bitte in Druckschrift)

Name, Vorname \_\_\_\_\_

Straße, Haus-Nr. \_\_\_\_\_

PLZ, Wohnort \_\_\_\_\_

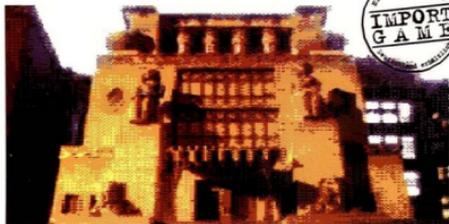
Bitte beachten Sie unsere Bestellbedingungen:  
Coupon ausfüllen, ausschneiden und an folgende Adresse schicken.  
Computec Verlag, Leserservice, Postfach, 90 327 Nürnberg.

Bestellt werden kann per **Vorkasse** (Scheck/ Bargeld + 5,- DM Unkostenbeitrag Inland/ 12,- DM Ausland) oder per **Nachnahme** (+ Nachnahmegebühr DM 7,50).

Bei Bestellung per Nachnahme (+ Nachnahmegebühr) kann auch per Telefon oder Fax bestellt werden:

**Tel: 0911 - 64 27 76 3 • Fax: 0911 - 64 26 33 3**

Montag - Donnerstag: 12.30h - 16.00 h, Freitag: 9.00 h - 12.00 h



## Double Switch

Wenn Euch der Boden unter den Socken entfernt oder unverbindlich ein Türrahmen in den Solarplexus gerammt wird, seid ihr sicher nicht allein zu Haus'

**D**en sagenhaften ägyptischen Grabbeilagen wurden immer schon mystische Kräfte nachgesagt. Grabräuber und Eindringlinge starben in den geheimnisvollen Pyramiden auf unerklärliche Weise. Scheinbar überdauernd der Geist der Pharaonen-Herrscher die Jahrtausende und straft all jene, die die Reliquien schänden. Das bekommt auch Eddie, der im riesigen Haus seines Großvaters lebt, zu spüren. Da überfällt ihn der schier unbändige Drang, ein ausgeklügeltes Sicherheits-

stem im ägyptischen Stil zu installieren; und irgendwo im Gemäuer soll sogar ein Schatz des Königs Isix versteckt sein, der dem Finder unermeßlichen Reichtum beschern kann. Leider bringt Eddie es fertig, sich selbst im Keller des Hauses einzuschließen und nun ist es an Euch, all das Diebesgeschind in die Fallen zu locken, Eddie's Mitbewohner zu beschützen und ihn aus dem Keller zu befreien...

**MEGA CD II**

Adventure / 1 Spieler

## Interaktiv

Pionier auf dem Gebiet der interaktiven Spiele fürs Mega CD war die japanische Company Wolfteam. Im Grunde konnte man damals nur ab und zu auf Knöpfchen drücken, während ein Film abließ, und so die "Handlung" mehr oder weniger beeinflussen, aber der harte Kern der Fans schwört heute noch auf jedes neue Wolfteam-Game. Mittlerweile hat sich einiges verändert, aber nicht nur zum guten. Während man bei der Make My Video-Serie auf fuzziigen Bildschirmen oder Videos produzieren kann, obwohl die Original Musikvideos wesentlich besser und billiger sind, gibt es mittlerweile auch einige Spiele, die man schon fast als wirkliche interaktive Filme bezeichnen kann. Gerade Ground Zero Texas tut sich hier besonders hervor. Der Regisseur Dwight H. Little bannte hier nämlich insgesamt 110 Minuten Story und Action auf zwei CDs (Entwicklungskosten: 3 Millionen Dollar). Neben Jurassic Park kommt auch bei Digital Pictures drittem Mega CD-Titel endlich der Spielspaß nicht zu kurz (Test auf Seite 118). Ob das Mega CD II letztendlich die richtigen Hardwarevoraussetzungen für solch aufwendige Produktionen mitbringt, sei dahingestellt, denn bis jetzt müßt Ihr noch mit einem kleinen Bildausschnitt kämpfen, es werden nur 16 Farben verwendet und das Mega CD II könnte etwas schneller sein.

Titel	Hersteller	Fun-Wertung
Ground Zero Texas	Sony Imagesoft	76%
Jurassic Park	Sega	75%
Cobra Command	Wolfteam	71%
Time Gal	Wolfteam	68%
Road Avenger	Wolfteam	67%
Double Switch	Sega	65%
Sewer Shark	Sony Imagesoft	63%
Prize Fighter	Sega	38%
Make My Video INXS	Sega	25%
Make My Video Kriss Kross	Sony Imagesoft	K.A.
Make My Video Power Factory	Sony Imagesoft	K.A.
Night Trap	Digital Pictures	K.A.



**Götz:** Atmosphäre und Spielwitz sind das A und O des interaktiven Films. Double Switch ist mit einer der ersten Vertreter dieses Genres, der die Essenzen richtig dosiert hat. In punkto Aufwand werden prachtvolle Kulissen, bekannte Schauspieler (Debbie "Blondie" Harry) und ein feiner Soundtrack von Thomas Dolby aufgeföhren, außerdem seid Ihr wirklich interaktiv dabei, wenn es gilt anhand der Gebäudekarte die Eindringlinge aufzuspüren

und zu "verklappen" sowie Eddie aus der Zwickmühle zu helfen. Ich zumindest hatte ein fortwährend schlechtes Gewissen, wenn wieder einmal eine blonde Schönheit wimmernd in der Ecke saß, weil ich ihr den bösen Buben nicht vom Leib halten konnte. Besonders originell ist Jeffs Band, die im Obergeschoß probt und von Eddie gehäht wird. Der Spielwitz hält zwar nur so lange vor, bis der Fall ein- oder zweimal gelöst wird, doch das kann lange dauern und bis dahin wird man kaum die Finger von der CD lassen.



Was sich wohl da unten im Keller befindet?

Der Mann macht einem ganz schön Angst



Auge In Auge mit der Kamera

Kenn Ich Sie nicht von Al Bundy (Dumppflege Kelly)?



Kommt der Mann zum Fenster rein, tret Ich ihm eine schnell ans Bein!



Ob hier Kurt Felix eine neue Folge zu Verstehen Sie Spaß mit der versteckten Kamera dreht?

HERSTELLER:	SEGA			
DATENTRÄGER:	CD-ROM USA			
ERSCHEINUNGSTERMIN:	K.A.			
ÜBSETZUNGEN GERÄTE:	KEINE			
SCHWIERIGKEITSGRAD:	SCHWER			
LEVELS:	ENTFÄHLT			
BESONDERHEITEN:	KEINE			
CA. PREIS:	K.A.			
MUSTER VON:	SEGA			
aktiviert	privat	gut	sehr gut	super
<b>79% GRAFIK</b>				
<b>76% SOUND/FX</b>				
<b>65% FUN</b>				



## Crescent Galaxy

Ähnlichkeiten mit dem Lynx-Oldie Gates Of Zendocon sind rein zufällig und nicht beabsichtigt

ATARI JAGUAR

Shoot'em Up / 1 Spieler

**T**revor McFur, seines Zeichens Corporal in der Interplanetary Defense Squad, und seine Partnerin Cutter wurden dafür auserkoren, den bitterbösen Aliens, die sich überall heimtückisch breitgemacht haben, wieder heimzuleuchten. Über fünf Planeten führt Euch die Alien- und vor allem die Extrawaffenhatz. Bei den Waffensystemen haben sich die Programmierer bei Atari sogar richtig eingehängt. 12 verschiedene wollen erst mal alle ausprobiert werden, angefangen bei Magneten, die die meisten Feinde anziehen und zerstö-

ren, bis hin zu einem Leuchtpurgeschoß, das wie ein Gummiball von Feind zu Feind springt und sich nach ein bis zwei Sekunden auf wunderbare Weise selbst zerstört. Die High Scores lassen sich via Batterie verewigen.



Die schön gerenderten Obermotze sprühen nicht gerade vor Einfallsreichtum



**Martin:** Atari dreht mit Crescent Galaxy das Rad der Zeit um zehn Jahre zurück, denn Anfang der Achtziger waren Coin-op Automaten wie Defender noch in aller Munde... und so spielt sich dieses 16 Megs-Modul auch! Die Gegner tauchen nach dem Zufallsprinzip auf, das Leveldesign ist geradlinig hoch drel, die Endbosse sind so langweilig wie die Extrawaffen

unspektakulär, und die Soundeffekte nur noch peinlich. Deshalb haben die Programmierer wahrscheinlich vorsichtshalber die Musik gleich ganz weggelassen. Das bibfchen spielerische Tief, das dann noch übrigblieb, fiel dann noch den Großgorkligen zum Opfer. Araris erstes Shoot'em Up hat letztendlich gar nichts mehr zu melden und hinkt dem '94er Standard um Jahre hinterher. Laßt Euch bloß nicht von den schönen Screenshots täuschen. Wehe wenn sie losgelassen.



Die vier äußeren Planeten lassen sich anwählen

Grafik hü, spielerisch pfui!



HERSTELLER:	ATARI
DATENTRÄGER:	16 MBIT-MODUL USA
ERSCHEINUNGSTERMIN:	ENDE MÄRZ
UNBESTIMMTER GEPLANT:	KEINE
SCHWIERIGKEITSRAD:	MITTEL
LEVELS:	5
BESONDERHEITEN:	BATTERIE/SCHABLONE
CA. PREIS:	K.A.
MUSTER VON:	GALAXY/HIGH SCORE GAMES
NOTIZEN:	MITTEL
GRAFIK:	70%
SOUND/FX:	37%
FUN:	42%

## Raiden

Fabteks Automaten-Oldie kommt zu neuen Ehren



**Martin:** So gern wie ich Raiden als PC-Engine HuCard spiele, so sehr entauscht mich der '94er Jaguar-Jemix.

Raiden mag zwar eine gute Automatenumsetzung sein, liegt technisch aber auf 16 Bit-Niveau und ist deshalb auf dem Atari nicht mehr ganz zeitgemäß. Imagitec investierte dafür aber ordentlich in Leveldesign und Spielbarkeit, und die sind auch über jeden Zweifel erhaben: Raiden bleibt stets übersichtlich und fair. An und für sich also ein gutes Ballerspiel, wenn da nicht der viel zu niedrig angesetzte Schwierigkeitsgrad wäre. Nach nicht einmal einer Stunde heißt es "Thank You For Saving The Earth". Das muß natürlich zu einer gnadenlosen Abwertung führen. Alte Coin-op Fans sollten sich davon trotzdem nicht erschüttern lassen, denn schlecht ist Raiden deshalb noch lange nicht.

ATARI JAGUAR

Shoot'em Up / 1-2 Spieler

**R**aiden Supersonic Attack: Ihr seid wieder mal die letzte Hoffnung der Menschheit. Mit Eurem Kampfflüger sollt Ihr nämlich eine Alien-Armada über acht Levels hinweg endgültig aus der Stratosphäre pusten. In klassischer Shoot'em Up-Manier ballert Ihr Euch durch unwegsames Gelände, Asteroidenfelder und an bitterbösen Obermotzen vorbei, um letztendlich doch nur mit einem Dankeschön belohnt zu werden. Eure mickrige MG werft Ihr am besten gleich über Bord und helft Euch mit wesentlich schlagkräftigeren zilschuhenden Raketen, Smart Bomben oder Lasern aus, oder Ihr klinkt Euch an den zweiten Spieler und gebt den Aliens mit einem heftigen Beam-Schuß Saures.



Maximale Feuerkraft!

## Power Ups



Maximum Power Up der momentanen Waffe

Ein fetter Orden bringt ordentlich Bonuspunkte



Im Zwei-Spieler-Modus geht es recht hektisch zur Sache

HERSTELLER:	IMAGITEC DESIGN
DATENTRÄGER:	MODUL USA
ERSCHEINUNGSTERMIN:	ENDE MÄRZ
UNBESTIMMTER GEPLANT:	KEINE
SCHWIERIGKEITSRAD:	EINFACH
LEVELS:	8
BESONDERHEITEN:	BATTERIE
CA. PREIS:	K.A.
MUSTER VON:	GALAXY/HIGH SCORE GAMES
NOTIZEN:	MITTEL
GRAFIK:	58%
SOUND/FX:	51%
FUN:	63%

# Miracle Adventure

## Sparkster auf dem Neo Geo?

**Ä**hnlichkeiten mit Rocket Knight Adventures sind rein zufällig und nicht beabsichtigt sollte eigentlich auf der Schachtel stehen, denn das Leveldesign in Data East's NG-Debut erinnert stark an Konamis flinkes Wiesel auf dem MD. Im Hochgeschwindigkeitsrausch geht's alleine oder zu zweit gleichzeitig durch fünf Levels, denn ein böser Obermütz hat nicht nur Eure Freundin geraubt, sondern, viel wichtiger, eine wert-

**NEO GEO**

Jump'n Shoot / 1-2 Spieler

volle Schatzkarte, die Ihr Euch natürlich nicht entgehen lassen wollt. Die rasante Jump'n Shoot-Hatz führt Euch an Bergwerken vorbei, malerischen Ruinen, den Pyramiden oder durch Stromschnellen, um letztendlich doch nur dem Big Boss gegenüberzustehen. Ganze sieben Extrawaffen (jede mit einem Power Shot) laufen Euch

unterwegs über den Weg, es sei denn Ihr segnet vorzeitig das Zeitliche, was Euch angesichts des recht einfachen Schwierigkeitsgrades wahrscheinlich aber nicht so schnell passieren wird.



**Ulf:** Das erste Modul seit langem, das mal etwas anderes bietet als das ewige Draufhauen. Allerdings bietet

Data East's NG-Debut nicht minder viel Action als Fatal Fury und Konsorten.

Miracle Adventure ist eines der schnellsten Jump'n Shoots, die es bis dato auf dem Markt gibt. Wie in einer Achterbahn hüpfen und schießen sich die beiden Brüder durch die fünf Levels im Comic-Stil, so daß für Taktik oder gar Entspannungspausen keine Zeit bleibt. Leider ist der Spuk aber bald zu Ende, doch bestimmt nicht zum letzten Mal, denn die Verlockung ist groß, dieses unkomplizierte Spiel noch mal mit einem Gleichgesinnten durchzuzocken. Unter dem Strich bleibt Miracle Adventure die magische 80%-Hürde jedoch verwehrt, denn dafür hätte ich mir noch mehr Levels und einen höheren Schwierigkeitsgrad gewünscht.

## Alle Endgegner

### 1. Level



### 2. Level



### 3. Level



### 4. Level



### 5. Level/1



### 5. Level/2



**Martin:** Endlich mal kein neues Prügelspiel. Data East hat zwar frech bei Konami geklaut, aber solange die Spielbarkeit

nicht darunter leidet, kann man locker darüber hinwegsehen. ... und die hat's auch echt in sich: High Speed-Lorenfahrten, rasante Stromschnellen, abgedrehte Gags am laufenden Meter und, nicht zuletzt, etliche Power Ups. Noch dazu geht die Steuerung voll in Ordnung, unfaire Stellen werdet Ihr vergeblich

suchen. Kunststück bei nur fünf Levels; und das ist auch schon das große Manko: Miracle Adventure bzw. Spin Masters ist schlicht und einfach zu kurz, und im Zwei-Spieler-Modus zu einfach. Ein paar Stages mehr wären sicher noch drin gewesen. Schade um die abgefahrene Comic-Graphik und die gute Musik. Ob Data East's erstes NG-Spiel trotzdem sein Geld wert ist, muß angesichts der derzeitigen Neuheitentlaute wohl jeder für sich entscheiden, oder Ihr wartet auf Data East's futuristisches Sportspiel Windjammers.

## Alle Power Ups

### Missile



### Jojo



### Feuer



### Bombe



### Stern



## Boxhandschuh



### Eis



Lorenfahrt inklusive (2. Level)



Die kleinen Wichte geben nicht auf (3. Level)



Abgefahrene Rutschpartie (4. Level)

HERSTELLER: DATA EAST  
 DATENTRÄGER: MODUL DEUTSCH  
 ERSCHEINUNGSTERMIN: ENDE FEBRUAR  
 UMSETZUNGSPLAN: KEINE  
 SCHWIERIGKEITSGRAD: LEICHT  
 LEVELS: 5  
 BESONDERHEITEN: KEINE  
 CA. PREIS: 399,- DM  
 MUSTER VON: M & B

75% GRAFIK  
 72% SOUND/FX  
 76% FUN

# Aladdin

Der Prinz aus 1001 Nacht muß wieder einmal die Prinzessin retten

**MASTER/GAME GEAR**  
Jump'n Run / 1 Spieler



Ab durch die Lavahöhle!



**A**uch bei den 8 Bit-Versionen schlüpft Ihr in die Rolle von Aladdin und erlebt die tollsten Abenteuer in Agrabah. Zu Beginn des Spiels flieht Ihr noch vor

einem Soldaten, nachdem Ihr ein Laib Brot gestohlet habt, anschließend führt Ihr Prinzessin Jasmine zu Eurer Unterkunft über den Dächern der Stadt. Im Gegensatz zur MD-Umsetzung hat Ihr hier nicht die Möglichkeit, die

Feinde mit einem Schwerthieb bzw. Apfelfwurf aus dem Weg zu schaffen, sondern müßt den eh nur selten vorkommenden Gegnern einfach aus dem Weg gehen. Nur an wenigen Stellen liegt mal am Boden ein kleiner Stein herum, mit dem Ihr dann den Feinden zu Leibe rücken könnt oder einen Mechanismus auslöst, der eine verschlossene Tür öffnet.



Diese Wasserfontäne kann sehr nützlich sein



Hört nur zu ihr Leute!



Vor den Wächtern des Sultans sollte man lieber davonlaufen



Schwitz! Erst rennen, dann hüpfen!

**Markus:** Da haben die Programmierer von Sega eigentlich tolle Arbeit geleistet, denn auf Segas Handheld macht Aladdin technisch fast eine genauso gute Figur wie auf dem MD. Die Sprites sind recht groß in Szene gesetzt, so daß Ihr stets einen guten Überblick habt. Ebenfalls schön anzusehen sind die vielen Animationsphasen sowie die kunterbunte Grafik,

und alles zusammen würde theoretisch für ungetrübten Spielspaß sorgen. Aber leider hat das Modul einen entscheidenden Nachteil: Es ist viel zu kurz und lockert in einer Sitzung durchzuspielen. Das liegt zum größten Teil daran, daß es einfach zu wenig Feinde gibt und die zwei bis drei Gegner pro Runde leicht zu überwinden sind. Deshalb kann man das Spiel nur jüngeren Spielern noch empfehlen, Profis werden spätestens nach einer halben Stunde enttäuscht.

HERSTELLER:	SEGA
DATENTRÄGER:	4 MBIT-MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN:	APRIL
UMSETZUNGEN GEPLANT:	KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD:	EINFACH
LEVELS:	4
BESONDERHEITEN:	PASSWORT
CA. PREIS:	89,- DM
MUSTER VON:	SEGA

82% GRAFIK
74% SOUND/FX
77% FUN

FLASHBACK - VIDEOGAMES - EMIL-NOLDE-STR. 13, 59192 BERGKAMEN  
Tel.+Fax: 02307/61532 \* Mo.-Fr. von 10-22 Uhr \* Tel.+Fax: 02307/61532

SUPER NINTENDO dt.-Versionen	
SUPER NES ohne Spiel	189,95
SUPER NES Powerstation +	289,95
MORTAL KOMBAT	133,95
Aero the Acrobat	119,95
Aladdin	119,95
Art of Fighting (März)	129,95
Bomberman	109,95
Bomberman + Adapter	129,95
Champions W.C.Soccer	109,95
Cihlfänger	129,95
Cool Spot	133,95
Daffy Duck	139,95
Der Rasenmäher Man	139,95
Empire Strikes Back(März)	133,95
Equinox (März)	133,95
F-1 Pole Position	129,95
Flashback	133,95
GP-1 Motorrad GP	119,95
Goof Troop	117,95
Jurassic Park	125,95
MechWarrior	149,95
Mystic Quest Legend	97,95
NBA Jam (März)	129,95
NFL Quarterback Club	149,95
Nigel Mansell Champ.	125,95
Ploak (März)	97,95
Populous 2 (März)	125,95
Rock'n Roll Racing (März)	129,95
Sensible Soccer	133,95
Shadowrun	133,95
Skyblazer (März)	125,95
Star Wing	117,95
Streetfighter 2 Turbo	139,95
Striker	125,95
Super Turrican	119,95
The Lost Vikings	117,95
Top Gear 2	129,95
Troll Island	109,95
Turtles Tournament Fighters	139,95
WCW Wrestling (März)	129,95
Winter Olympics	139,95
World Heroes	149,95
World League Basketball	97,95
Young Merlin (März)	139,95
Zombies	129,95
weitere SNES-Spiele lieferbar.	
<u>SONDERANGEBOTE:</u>	
Axelay	90,00
F-Zero	49,00
Mortal Kombat	90,00
Outral	90,00
PGA Tour Golf	95,00
Pierre le Chef	95,00
Super Mario All-Stars	80,00
Tom & Jerry	80,00
Nur solange Vorrat reicht.	
<u>SNES-ZUBEHÖR:</u>	
6-Spieler-Adapter (Fire)	69,95
Action Replay Pro 2	129,95
Dual Turbo (INFRAROT PAD)	135,95
Patriot Pad (Streetfighter 2)	49,95
Rebel Mouse	59,95
SV 336 Proneo I	89,95
SV 337 Proneo II	89,95
SV 338 Topfighter	139,95
weiteres Zubehör lieferbar.	

SUPER NINTENDO us.-Versionen	
Jim Powers	139,95
John Madden Football '94	135,95
Lemmings 2	139,95
Lufia - Fortress of Doom	149,95
Mega Man X	149,95
Metal Marines	159,95
NHL Hockey '94	129,95
NHL Stanley Cup	139,95
R-Type 3	149,95
Riddick Bowe Boxing	139,95
Soldier of Mana	145,95
Soldier of Fortune	159,95
Super BattleTank 2	159,95
Fire Adapter	39,95
<u>MEGA DRIVE (dt.-Versionen)</u>	
Addams Family	115,95
Aladdin	119,95
Brett Hull Hockey	99,95
Eternal Champions	139,95
F15 Strike Eagle II	129,95
International FIFA Soccer	109,95
Landstalker	129,95
NBA Jam (März)	129,95
Sonic 3	139,95
Virtua Racing (März)	169,00
Winter Olympics	119,95
<u>SONDERANGEBOTE:</u>	
Cool Spot	69,00
Fatal Fury	69,00
Offitants	69,00
Ultimate Soccer	69,00
Nur solange Vorrat reicht.	

ATARI JAGUAR us.-Versionen	
Alien vs. Predators	149,90
Checkedred Flag II	139,90
Crescent Galaxy	139,90
Dind Dudes	139,90
Raiden	139,90
Tempest 2000	139,90
Tiny Toons	139,90
weiterer Spiele in kürze lieferbar.	
<u>ATARI LYNX (RESTPOSTEN)</u>	
Awesome Golf	49,99
Bill & Teds Adventure	49,99
Casino	49,99
Gates of Zendocon	39,99
Jimmy Connors Tennis	79,95
Joust	59,99
Sonic	59,99
Pac-Land	49,99
Paperboy	39,99
Glx	49,99
Robo Squash	39,99
Rygar	49,99
STUN Runner	49,99
Turbo Sun	49,99
World Class Soccer	59,99
<u>An- und Verkauf von ge- brauchten NES-Spielen.</u>	
Lieferung per Nachnahme +10,- oder per Vorkasse +5,-	

Druckfehler, Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten. Umtausch ausgeschlossen (ausser defekte Ware). Vorbestellungen im voraus möglich. Unsere aktuelle Preisliste erhalten Ihr gegen einen frankierten Rückumschlag DM 1,- (Bitte Stimme angeben). Geschäftsöffnungszeiten: Mische Handbrand

FLASHBACK - VIDEOGAMES - TEL.+FAX: 02307/61532 \* Händlertanfragen erwünscht \*

# Road Runner Desert Speedtrap

Ein weiteres Abenteuer mit dem schnellsten Vogel der Welt

**W**ie gewohnt dreht sich auch in diesem Spiel alles nur um das eine, nämlich um Road Runner und seine ewige Flucht vor Wile E. Coyote, der in Euch nur einen leckeren Braten sieht (Schnüffl). Daß dieser bei seinen Jagdversuchen auch zu allerlei Hilfsmitteln wie Raketen, Helikoptern oder Autos greift, ist natürlich besonders

**MASTER/GAME GEAR**  
Jump'n Run / 1 Spieler

gemein und unfair. Auf Eurem Weg durch die Wüste - ab und zu stößt Ihr auch mal auf eine Oase - warten jedoch noch zusätzliche Gefahren auf Euch, wie z.B. fleischfressende Pflanz-  
zen,



Sogar in der Oase flieht Ihr vor Wile E. Coyote



Die Sterne sind wichtig, damit Ihr Eure Zeit aufbessern könnt

**Markus:** Als alter Fan der Looney Tunes war ich natürlich sofort begeistert, als ich Road Runners neues Abenteuer vor mir liegen sah. Doch leider hat mich das Spiel im Gegensatz zu den Vorgängern ein wenig enttäuscht. Obwohl Grafik und Sound im oberen 8 Bit-Niveau anzusiedeln sind, fehlt beim gesamten Gameplay doch etwas Abwechslung.

Immer wieder Sterne einsammeln, rennen was das Zeug hält, um dem Zeitlimit zu entfliehen, und dazu noch auf Feinde oder Abgründe aufpassen ist auf Dauer zwar hektisch, aber trotzdem recht langweilig. Auch beim Leveldesign hätten sich die Programmierer mehr Mühe geben können. Zudem wechselt sich die Hintergrundgrafik herzlich wenig ab. Für zwischendurch ist Road Runner ganz brauchbar, der Comic-Vorlage wird es aber nicht gerecht.

hungrige Geier oder dergleichen. Wie der Titel schon verrät, sind die einzelnen Levels einem strengen Zeitlimit unterbunden, das Ihr nur

durch das ständige Einsammeln von Bonussternen aufbessern könnt.

HERSTELLER:	SEGA
DATENTRÄGER:	MODUL DEUTSCH
ERSCHENUNGSTERMIN:	ERHÄLTLICH
UMSETZUNGSPLAN:	KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD:	EINSTELLBAR
LEVELS:	K.A.
BESONDERHEITEN:	KEINE
CA. PREIS:	89,- DM
MUSTER VON:	SEGA

66% GRAFIK  
60% SOUND/FX  
62% FUN

# Ronald's Magical Land

Ob die GG-Version dem MD-Vorbild das Wasser reichen kann?

**MASTER / GAME GEAR**  
Jump'n Run / 1 Spieler



**Markus:** Neben Aladdin ist Sega bzw. Treasure mit der McDonald's Treasure Land-Umsetzung ein weiterer Hammer gelungen.

Selten zuvor gab es auf dem Master System/Game Gear eine derart farbenfrohe und abwechslungsreiche Grafik zu bewundern, was nicht unwesentlich zur Motivation beiträgt. Es gibt viele unterschiedliche und aberwitzige Feinde, und es kommt nicht nur einmal vor, daß Ihr einfach in einen hineinrennt, weil Ihr geglaubt habt, dieses Spritze sei nur zur Dekoration da. Das einzige Manko ist die anfangs etwas gewöhnungsbedürftige Steuerung, was dem Spielspaß aber letztendlich keinen Abbruch tut. Bei Ronald's Magical Land stimmt vom Gameplay bis zur Grafik einfach alles.

**N**ein, diesmal habt Ihr es nicht wieder mit kleinen Helden wie den Global Gladiators zu tun, sondern Ihr schlüpft in die Rolle von Ronald McDonald selbst. Im typischen Jump'n Run-Stil durchquert Ihr viele Runden, um am Ende das Geheimnis eines sagenumwobenen Schatzes zu lüften. Ausgestattet seid Ihr neben einem McDonald's-typischen Trinkbecher

auch mit einem praktischem Regenschirm, mit dem Ihr sowohl Feinde aus dem Weg räumt als auch sachte durch die Lüfte gleitet. An einigen Stellen taucht ab und zu mal ein kleines Schild auf: Bonusrunde! Entweder stellt Ihr hier Euer Glück mit einer Partie Memory oder einem Spiel, bei dem Ihr herabfallende Bildteile zusammensetzt, auf die Probe.



Daß ein Regenschirm nicht nur vor Regen schützt, sieht man hier ganz deutlich!



Komm her du Halunke



Ob Wasserfall oder nicht, runter müßt Ihr hier auf jeden Fall

HERSTELLER:	SEGA/TREASURESOFT
DATENTRÄGER:	4 MBIT-MODUL DEUTSCH
ERSCHENUNGSTERMIN:	APRIL
UMSETZUNGSPLAN:	KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD:	MITTEL
LEVELS:	K.A.
BESONDERHEITEN:	PASSWORT
CA. PREIS:	89,- DM
MUSTER VON:	SEGA

74% GRAFIK  
65% SOUND/FX  
75% FUN

# "Was hat er nur?"



**Das wissen wir leider auch nicht, aber wir wissen, was er offensichtlich nicht hat:**

die neuen **32-seitigen Tips & Tricks** in allen Heften des COMPUTEC VERLAGS, zum **Herausnehmen und Sammeln!**  
Nur in Heften mit diesem Zeichen:

**COMPUTEC**  
VERLAG

Deutschlands große Fachredaktion für  
Computer- und Videospieldmagazine.



# World League Basketball



**Dunkshot (Japan), NCAA Basketball (USA), bei uns ist Sculptured Softwares Basketball-Simulation in erster Linie als World League bekannt**

**D**as besondere gleich vorweg. World League wurde in erster Linie durch die Mode 7-Effekte bekannt, die damals zum ersten mal bei einem Sportspiel verwendet wurden. Der Rest kann sich aber auch sehen lassen: 60 Teams zur freien Auswahl, sechs Ligen, sieben Defensiv- und Offensiv-Aufstellungen, eine Batterie zum Speichern der Saison,

## SUPER NINTENDO

Basketball / 1-2 Spieler

Schaukämpfe, WM-Modus, austauschbare Spieler, Freiwürfe, Teamstatistiken, und, und, und. Im Gegensatz zu NBA Jam könnt Ihr hier nur zu zweit gleichzeitig spielen, dafür aber mit einer kompletten Mannschaft. Special Moves gibt es keine, denn World League ist eine ernstzunehmende Simulation, die kein Auge trocken läßt. Zuschauer müßt Ihr Euch aber denken, denn dank Mode 7 war nicht mehr viel Platz für eine aufwendige Kulisse; dafür begleitet ein rhythmisches "We Will Rock You"-Getampfe die Basketball-Action.



Melbourne, Australia		Clothier	
Full Season Record 19 - 13		Forward 4 - 9	
Koalas		Game Averages	
Name	Pos	Points	Reb
46	4	12.4	4.4
46	4	12.4	4.4
46	4	12.4	4.4
46	4	12.4	4.4
46	4	12.4	4.4
46	4	12.4	4.4
46	4	12.4	4.4
46	4	12.4	4.4
46	4	12.4	4.4
46	4	12.4	4.4

Tonight's Matchup	
Zagrab Crows	St. Petersburg Czars
Rakusanic PG	Stoikov F
Brann F	Stoikov F
Teovic F	Rakusanic F
Stoikov PF	Mozniak PF
Petkovic C	Horikov C

Statistiken jeder Mannschaft geben sehr detailliert Aufschluß über Stärken und Schwächen der einzelnen Spieler

**Martin:** Die ältesten werden die ersten sein. Gegen die gebaltete Simulationspower von World League kommt so schnell kein SN- oder MD-Sportspiel ran; denn HAL/Sculptured Software haben hier schlicht und einfach ganze Arbeit geleistet. Die ungewöhnliche Mode 7-Grafik bleibt stets übersichtlich, die Soundeffekte sind zwar spärlich, dafür aber sehr realistisch, und die Spielbarkeit sucht auch zwei

Jahre nach Veröffentlichung noch ihresgleichen. Realistische Korb-Action, rasantes Balkklauen, Formationswahl während des Spiels, austauschbare Spieler, hier stimmt einfach alles. Auch wenn die Action und die Atmosphäre etwas zu kurz kommen, und der Spielfluss etwas schneller sein könnte, Simulations-Freunde kommen um World League auf keinen Fall herum. Nicht ohne Grund darf sich Sculptured Softwares 8 Megs-Modul mit dem Mega Fun-Referenztitel rühmen. Ehre, wem Ehre gebührt.



Mode 7-Effekte ohne Ende



**Stephan:** Man mag es fast nicht glauben, aber HAL/Sculptured Softwares Simulation hat tatsächlich schon zwei Jahre auf dem Buckel. Die Mode 7-Grafik mit sehr detaillierten Animationsphasen ist bis zum heutigen Tag an Realitätsnähe unübertroffen und vermittelt durch die 3D-Perspektive ein sahnemäßiges Spielgefühl. In Sachen Atmosphäre stimme ich mit Martin nicht ganz überein, denn auf keinem anderen Modul veranstalten imaginäre Zuschauer mehr Lärm; nur noch abefahren! Kann die Basketball-Konkurrenz meist nicht als Simulation bezeichnet werden, trifft der Begriff in diesem Fall hundertprozentig zu. Die verschiedenen Taktiken beeinflussen das Offensiv- und Defensiv-Verhalten der Teams ungemain, Schema F-Spieler können dadurch kinderleicht ausgespielt werden. Neben NBA Jam war, ist und bleibt Nintendos World League bei mir die unumstrittene Nr. 1.



Beim Freiwurf muß ein sich ständig bewogender Pfeil genau über dem Korb zum Stillstand gebracht werden

HERSTELLER:	HAL/SCULPTURED SOFTWARE
DATENTRÄGER:	8 MBIT-MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN:	ERHÄLTlich
ÜBSETZUNGS-GEFÄHRD:	KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD:	EINSTELLBAR
LEVELS:	ENTFÄLLT
BESONDERHEITEN:	BATTERIE
CA. PREIS:	99,- DM
MUSTER VON:	NINTENDO



## Taktik



Hier seht Ihr sechs der sieben Defensiv-Taktiken, denen ebenfalls sieben für die Offensive gegenüberstehen. Je nach Gegner heißt es die richtige Einstellung zu finden, um diesem das Leben möglichst schwer zu machen.



# CASTLEVANIA

Konami schickt zwar mit Sparkster schon ein neues Maskottchen ins Rennen um die Käuferschaft, aber an den Bekanntheitsgrad des Belmont-Clans kommt das flinke Wiesel deshalb noch lange nicht heran

## HISTORY

Über neun Abenteuer auf den unterschiedlichsten Systemen erstreckt sich mittlerweile das schier ewig währende Streiten der edlen Belmont-Familie gegen den nimmermüden Fürsten der Dunkelheit, Graf Dracula, und seine finsternen Schergen im fernen Lande Transylvanien. Auch wenn die Umsetzungen teilweise recht unterschiedlich ausfallen, so zieht sich doch ein roter Faden durch alle Teile. Schauplatz ist stets das Schloß der Untoten, mit allem was da so krecht und flucht. Fleischfressende Särge, lebende Leichen, eklige Fledermäuse, spukende Mumien, mutierte Wölfe und anderes Getier pflastern Euren unheilvollen Weg. Die Peitsche war seit eh und je Euer liebstes Spielzeug. Keine Frage, daß Ihr sie auch bei diesen Abenteuern mitschleppt und sie dabei mehr als gut gebrauchen könnt. Kernstück aller Castlevania-Teile sind die oft gut verborgenen Power Ups, die Euch das Vampirjäger-Dasein versüßen: Eure anfangs recht mickrige Peitsche entwickelt sich so nach und nach zur Allround-Waffe, die man trotz Bumerangs, Äxten, Schwertern oder Feuerbällen bald nicht mehr missen will; denn nichts ist treffender als ein herzhafter Peitschenhieb. Ab und zu wird dem Grafen das muntere Peitschengeschwinde jedoch zu bunt und er schickt Euch einen besonders ergebnen Vasallen in Gestalt eines schwergewichtigen Mittel- oder Obermotzes entgegen, um Euch vor-schnell den Garaus zu machen.

## 1986 CASTLEVANIA HAUNTED CASTLE AUTOMAT

Der Urahn aller Castlevania-Abenteuer: Der Coin-op Automat. Spielerisch kommen dem Automaten die Nintendo NES-Version (erster Teil) und die PC-Engine-Umsetzung am nächsten.

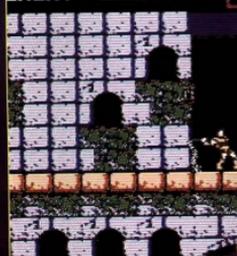
Steuerung und der Umfang gehen in Ordnung, aber das betagte Alter sieht man dem Modul mittlerweile schon an. Grafik und Sound können mit heutigen Verhältnissen nicht mehr mithalten. Für Nostalgiefans ist Castlevania aber immer noch ein Kauf wert.

Grafik  
Sound/FX  
Fun

mittel  
mittel  
gut

## 1988 CASTLEVANIA NINTENDO NES

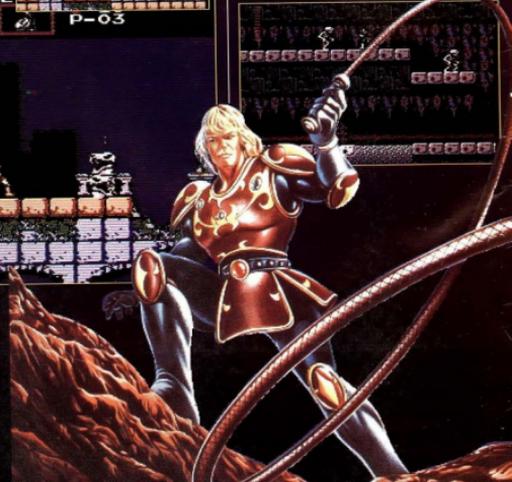
SCORE - 000000 TIME  
PLAYER ENEMY



Über sieben weiträumige Stages erstreckt sich Simons erstes Heim-Abenteuer. Spielerisch gibt es beim '88er Castlevania wenig zu bemängeln. Alle Waffen der Sequels sind schon mit dabei, die

## 1989 CASTLEVANIA II SIMON'S QUEST NINTENDO NES

Der Untertitel läßt es erahnen. In Castlevania II läßt Ihr nicht nur Eure Peitsche sprechen, sondern wandert auch durch Transylvanien und unterhält Euch mit Dorbewohnern auf der Suche nach Hinweisen. Waffen und magische Items lassen sich in den Shops kaufen. Doch diese Änderungen nahmen die Fans Konami und Simon's Quest wurde kein allzu großer Erfolg. Fünf Stages beinhaltet



Auf dem Weg zum Grafen (Castlevania IV/SN)

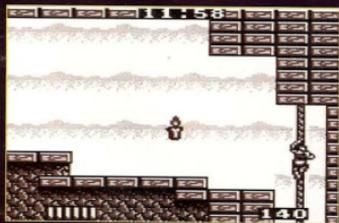


die Hatz nach den verlorenen Körperteilen des Grafen, massig Waffen und magische Gegenstände gilt es aufzuspielen, und doch... Der zündende Funke will nicht mehr so recht überspringen. Das ursprüngliche Spielprinzip war einfach besser.

**Grafik** mittel  
**Sound/FX** mittel  
**Fun** mittel



## 1991 CASTLEVANIA ADVENTURE GAME BOY



Mit dem ersten Teil der Castlevania-Saga auf dem GB hat sich Konami nicht unbedingt mit Ruhm bekleckert. Das berühmte Spielprinzip bleibt hier noch ziemlich in den Anfängen stecken: Keine Extrawaffen, unkompliziertes, geradliniges

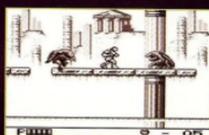


Leveldesign, herzlich wenig Abwechslung in den insgesamt sechs Stages und Euer Held Christopher kann noch nicht einmal von einem Seil aus seine Peitsche schwingen. Grafik und Musik haben die Programmierer aber schon hier gut hinbekommen. Mit Castlevania Adventure hat Konami zwar nicht den Kultstatus der Serie begründet, aber ein noch knapp überdurchschnittliches Jump'n Run auf die Beine gestellt.

**Grafik** gut  
**Sound/FX** gut  
**Fun** gut



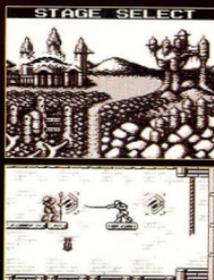
## 1991 CASTLEVANIA II BELMONT'S REVENGE GAME BOY



Fünfzehn Jahre nachdem Christopher auf dem GB den niederträchtigen Grafen in die Flucht geschlagen hatte, soll sein Sohn Soleiyu als Vampirjäger vom Dienst nachfolgen. Doch just als die Feierlichkeiten im vollen Gang sind, verschwindet Soleiyu auf geheimnisvolle Weise. Hintergrund: Der Fürst der Dunkelheit nutzt die Gunst der Stunde und verwandelt ihn in einen Dämon. Eigentlich wollte sich Christopher schon zur Ruhe setzen, aber jetzt bleibt ihm wohl keine andere Wahl, als sich dem Grafen erneut zu stellen und den Fluch von seinem Sohn zu nehmen. ... und diesmal hat sich Konami wirklich angestrengt. Allein die Atmosphäre sucht auf dem Game Boy ihresgleichen. Spätestens nach einer halben Stunde hat Euch die Rache der Belmonts

vollends in ihren Bann gezogen. Das Feintuning im Leveldesign, insgesamt gibt es fünf Stages, hat Konami beim zweiten Teil auch beachtet. Verschachtelte Abschnitte, etliche neue Gegner und vor allem Christophers neue Waffen (Axt und Weihwasser) tragen sehr viel zum Spielspaß bei. Noch dazu könnt Ihr die ersten vier Stages auswählen. Ein schöner, runder Klassiker.

**Grafik** gut  
**Sound/FX** gut  
**Fun** sehr gut



1992  
**SUPER CASTLEVANIA IV**  
 SUPER NINTENDO

Der beste Teil der Serie. Was Konami hier an neuen Ideen und Atmosphäre verbraten hat, ist schon einen Oscar wert. Grafik, Sound und Spielprinzip ergänzen sich einfach perfekt. Elf ellenlange, mehrfach unterteilte Stages und die bislang feinfühligste Steuerung steigern sich mit den innovativen 3D-Effekten und der stimmungsvollen Grafik zu einem Crescendo, das nur heißen kann: Castlevania, Castlevania, und nur noch Castlevania. Gegen dieses '92er 8 Megs-Modul verblasen sogar viele Spiele der Neuzeit. Die Grafik kommt zwar stellenweise böse ins Ruckeln, aber was soll's, exzellent spielbar bleibt das Modul allemal. Castlevania IV ist DER Meilenstein in der Serie und der Standard, an dem sich zukünftige Teile messen lassen müssen.

**Grafik** sehr gut  
**Sound/FX** sehr gut  
**Fun** sehr gut



Da qualmt der 3D-Chip!



**EINIGE DER LEVEL-BOSSSES**



1992  
**CASTLEVANIA III DRACULA'S CURSE**  
 NINTENDO NES

Beim dritten Teil der Saga brennt Konami ein wahres Feuerwerk an Ideen, herausragender Grafik und exzellenter Spielbarkeit ab und läßt den etwas mißlungenen zweiten Teil auf dem NES schnell vergessen. 100 Jahre vor Simons Geburt ist der böse Graf noch jung und frisch, und Trevor, Simons Urahn, hat alle Hände voll zu tun, ihn in seine Schranken zu weisen. Gottsei

dank ist Trevor nicht ganz unbeholfen und kann sich flugs in drei Geistwesen verwandeln, Grant Da Nasty, einen alten Piraten, Sypha, einen mystischen Krieger und Alucard, Draculas verstoßenen Sohn. Das sorgt natürlich für einen ordentlichen Motivations Schub, genauso wie die geniale Idee, erstmals verschiedene Pfade einschlagen zu können, d.h. wenn man



## 1994 CASTLEVANIA THE NEW GENERATION MEGA DRIVE

Dracula's Curse durchgespielt habt, hat man noch lange nicht alles gesehen, denn insgesamt gibt es 17 Levels. Die Grafik läßt einen vergessen, daß man es eigentlich mit einem 8 Bit-NES zu tun hat, der Sound ist ordentlich, aber das Wichtigste, die Spielbarkeit, ist endlich wieder über jeden Zweifel erhaben. Nach der SN-Umsetzung kommen in Sachen Spielspaß gleich Castlevania X und Dracula's Curse, das eindrucksvoll beweist, daß doch noch einiges aus dem mittlerweile in die Jahre gekommenen NES herauszuholen ist, findige Programmierer vorausgesetzt.

**Grafik** sehr gut  
**Sound/FX** gut  
**Fun** sehr gut

## 1993 CASTLEVANIA X PC-ENGINE

Engine-Fans aufgehört. Konami schlägt wieder zu und zeigt, daß man aus der guten alten 8 Bit-Importkiste noch einiges herauskitzeln kann. Wenn Ihr das Spiel startet und der Vorspann beginnt, werdet Ihr zuerst Euren Ohren nicht trauen, denn der Sprecher bei Dracula X läßt seinen Redeschwall nicht, wie üblich, in japanisch vom Stapel, sondern in glasklarem Deutsch. Dieser Überraschung folgt eine kompetente Programmierleistung. Neben guter Grafik ist der Soundtrack von CD gewaltig und versetzt Euch so richtig in das Schloß des bösen Blutsaugers. Auch spielerisch kann der PC-Engine-Ableger gefallen und bereitet vom ersten bis zum achten Stage Spielspaß pur. Wer eines der seltenen Exemplare ergattern kann, der sollte auf jeden Fall zugreifen.

**Grafik** gut  
**Sound/FX** sehr gut  
**Fun** sehr gut



Licht und Schatten wechseln sich beim ersten MD-Stellchlein des Grafen ab. Die aus Rocket Knight Adventures bekannte Spiegel-Runde oder der Schiefe Turm von Pisa sind zwar grafisch herausragend, dafür gibt es wieder einige andere Runden, die nicht so spektakulär aufgemacht sind. Erstmals ziehen zwei Helden, der Amerikaner John Morris und Eric Lecarde aus Spanien in den Kampf über sieben Stages. Spielerische Unterschiede zwischen den beiden Kämpfern halten sich jedoch in Grenzen. Ansonsten wurde das bewährte Castlevania-Spielprinzip mit Power Ups, Geheimgängen und neu arrangierter SN-Musik verwandt. Steuerung und Animation sind den Programmierern bei diesem 8 Megs-Modul aber nicht sonderlich gut gelungen, denn die beiden Titelhelden laufen etwas rucklig und ungenau durch die Gegend. Gameplay und Atmosphäre fallen insgesamt im Vergleich zum SN-Vorbild etwas ab, aber das unverwundliche und fesselnde Spielprinzip bleibt in jedem Fall erhalten. The New Generation zählt zweifellos mit zu den Highlights auf dem Sega, aber es wäre zweifellos noch mehr aus dem MD herauszukitzeln gewesen. (Martin, Stefan)

**Grafik** gut  
**Sound/FX** gut  
**Fun** gut



Dracula schickt Euch seine finstere Brut entgegen



Bei den Skeletten bringt Euch Eure Peitsche nicht weiter, Springen ist angesagt



Mit den Werwölfen ist nicht gut spaßen

## Und die Zukunft?

Ein weiterer Teil ist derzeit leider nicht in Aussicht. Konami werkelst stattdessen eifrig an Hyper Dunk Basketball (MD), Twin Bee 2 (SN), Super Protector (MD, GB) und Rocket Knight Adventures (SN, GB).



# Doomed Megalopolis I-III

Wer einmal einen etwas anspruchsvolleren Manga sehen möchte, der mehr bietet als die gängigen Sex & Crime-Geschichten, sollte sich diesen mystischen Dreiteiler zu Gemüte führen

**W**enn Mangas die Mentalität der Japaner widerspiegeln, müßte man annehmen, daß sie eine besondere Vorliebe für SF/Fantasy-Stories haben, in denen sich graziöse Frauen mit Kulleraugen und kleinen Lippen, und übermächtige Schurken zu einer übersinnlichen Orgie aus Blut und sexuellen Schlüpfirigkeiten versammeln. In einem Punkt unterscheidet sich Doomed Megalopolis von diesen Vorurteilen. Statt sterilem High Tech-Ambiente führt dieser Film Euch

in eine geradezu idyllische Szenerie zu Beginn des 20. Jahrhunderts. Die Regierung sieht sich gezwungen, ein radikales Projekt zu verwirklichen. Der Architekt Shibusawa scheint dafür geeignet zu sein. So soll ein zweites Tokio unter der Erde entstehen, um zu verhindern, daß der uralte Geist von Tairo No Masakado, Tokios Wächter, gestört wird. Wie es sich gehört, gibt es natürlich auch einen richtig schönen Bösewicht zu bewundern. Yasunori Kato heißt der böse Dämon, der mit Hilfe des

Geistes Masakado den geheimnisvollen Drachen wecken möchte, der unter der Stadt schlummert. Doch zunächst muß Kato einen unschuldigen, weiblichen Körper finden, den er mit seinem Haß "befruchten" kann. Die scheinbar harmlose Yukari Tatsumi scheint da das geeignete Opfer zu sein, doch dank ihrer übersinnlichen Fähigkeiten und der Unterstützung durch wagemutige Freunde entbrennt schließlich ein Kampf um Leben und Tod.



## CHAPTER 1 The Demon City



Der satanische Dämon Kato möchte mittels seiner magischen Kräfte den Geist Masakado kontrollieren



Das Böse hat viele Gesichter



Die hübsche Yukari ist die Schlüsselfigur in diesem Film



Einen kauzigen alten Meister gibt es natürlich auch hier

Psychodelische Traumsequenzen unterbrechen immer wieder die Handlung



Eine Prise Sex gibt diesem Anime die richtige Würze



## CHAPTER 2 Disaster

Masakados Gruft

Der Oberbösewicht

Na, macht man das?

Manch fernöstliche Symbolik bleibt Westeuropäern verborgen

Auch hier wird einem viel geboten

Kato in Nöten

Yukaris Tochter Yukiko hat dieselben hellseherischen Fähigkeiten wie Ihre Mutter

## CHAPTER 3 The Rise Of The Dragon

Ein Bild der Verwüstung: 1923 erschütter ein schweres Erdbeben die Stadt Tokio

Ratlosigkeit in Tokio

Merkwürdige Dinge gehen unterhalb Tokios vor sich

Keiko bietet Kato die Stirn

Diesmal soll die Tochter Yukik geopfert werden

### Inserentenverzeichnis

AB Union	U3
Acclaim	22, 23
aRJay Games	19
Baier	91
Belhag	15, 101
Chronoservice	127
Commodore	135
CompuText Verlag	113, 115, 117, 119, 125
CPS	13
Dataflash	39
Dreamscape	25
Dynatex	31
Electronic Arts	4, 5
Fanatic Games	93
Flashback	123
Flashpoint	33
Game Courier	45
Game Express	29
Game Store	105
Game Syndicate	109
Games Unlimited	92
High Score Games	U4
Jump'n Run	99
Konami	U2
Theo Kranz Versand	107
Kudak	93
Maro	35
Mega Star	92
Megaboink	45
Milliways	91
On-Line	110, 111
Order In Time	27
Provision	31
Rent High Tech	45
Sega	11
Sony Imagesoft	17
Stubenvoll	107
Top	4 47
Top Games	91
Tradelink	43
Wolf Soft	105

LÄNGE: 45 MIN./46 MIN./41 MIN.  
 FREIWILLIGE ALTERSFREIGABE: AB 15  
 CA. PREIS: JE 39,- DM  
 VERTRIEB: GAME SYNDICATE  
 MUSTER VON: GAME SYNDICATE



**Uif:** Im Gegensatz zu manch anderen Mangas bietet *Doomed* Megalopolis eine sehr interessante Story, unterbrochen von vielen psychedelischen Traumsequenzen. Auch wenn die verwendete Symbolik typisch japanisch aufgemacht ist, bleibt dieser Dreiteiler von den Bildern

her schön aufgemacht, mit sparsamer, aber effektvoller Animation und einer coolen Titelmelodie im Stile von *Terminator 2*. Zudem ist Kato einer der "schönsten" Bösewichte, den man bis dato zu sehen bekommt. Ihr solltet aber über fortgeschrittene Englischkenntnisse verfügen, wollt Ihr das Gros der vielschichtigen Handlung mitbekommen.

# Automaten-Messe

Vom 26. - 29. Januar 1994 fand in Frankfurt die internationale Fachmesse für Unterhaltungsautomaten statt. Wir haben uns dort für Euch umgesehen

## Ridge Racer / Namco

Vor nicht allzu langer Zeit dachten wir, Virtua Racing sei das Nonplusultra in Sachen Rennspiele. Namco beweist eindrucksvoll, daß es noch besser geht. Die Grafik von Ridge Racer lebt von Polygonen, die komplett mit Textures überzogen wurden. Das Ergebnis ist die realistischste Rennumgebung, die es bis dato gibt. Neben der passablen musikalischen Untermalung sorgen spritzige Kommentare für Auflockerung. Auch die Hardware des Automaten weiß zu gefallen: Bremse, Gas und ein Schaltgetriebe samt Kupplung (vor Spielbeginn

## Virtua Fighter / Sega

Der zweite Automat der Virtua-Reihe widmet sich ganz und gar dem beliebtesten Automaten-Genre: Das Zweikampfspiel. Sega hat aller-



Sega geht ganz neue Wege im Prügelspielbereich. Toll animierte Figuren, die zwar durch die Vektor-Darstellung etwas kantig aussehen, fesseln vor dem Bildschirm



dings bei der Grafik alle bisherigen Wege verlassen und sich voll auf eine kompetente 3D-Darstellung konzentriert. Alle acht Fighter wurden aus vielen verschiedenen Polygonen zusammengesetzt, um möglichst realistische und flüssige Bewegungsabläufe zu kreieren. Zusätzlich zu der andersgearteten Darstellung hat Sega noch eine erfrischende Erweiterung mit ins Spiel eingebracht: Man verliert nicht nur wenn man keine Energie mehr hat oder die Zeit abgelaufen ist und der Gegner mehr Energie hatte, man verliert auch wenn man von der quadratischen Fläche, auf der gekämpft wird, herunterfällt bzw. -gestoßen wird. Virtua Fighter weiß durchaus das Kämpferherz anzusprechen und ich hätte eine Menge Marktstücke im Automaten gelassen, wenn er nicht auf Freispiel gestanden wäre.



Ridge Racer, das Nonplusultra in Sachen Rennspiele

läßt sich auch Automatik einstellen) sind ebenso auf der Höhe wie die präzise Servolenkung. Das Fahrgefühl ist phänomenal, besonders das Driften durch scharfe Kurven erhöht den Spaßfaktor gewaltig. Der Pac Man-Erfinder Namco hat mit Ridge Racer einen echten Vorzeige-Automaten entwickelt, an dem sich alle kommenden Rennspiele werden messen lassen müssen.



Geballte Ladung zum Einsteigen

**AMIGA™ 1200**



# DESKTOP DYNAMITE



• farbenprächtig • grafikstark "Deluxe Paint IV (AGA)"

• textsicher • rechnerschnell "Digita Wordworth"

• umfangreich • leistungsstark "Dennis", "Oscar"

Das vielseitige Komplett-Paket für pfiffige Kreative am Computer! Für leistungsstarke Text- und Grafikarbeit, Animation und Unterhaltung. Starke Spiele für Training, Tempo und Talent! Einfach reinschauen und loslegen! Jetzt im Handel.

 **Commodore**

94  
ima

# Super Street Fighter II

In den Spielhallen geht die Street Fighter-Serie ab sofort in die vierte Runde

Nach Champion- und Turboversion jetzt (endlich?) eine mit neuen Charakteren (vier Neue, um genau zu sein). Der Mexikaner T.Hawk versucht, über das Turnier das an Bisons Organisation verlorene Land seiner Sippe zurückzugewinnen. Fei Long, ein Kung Fu-Meister aus der britischen Kronkolonie Hong Kong will durch den Sieg im Wettkampf beweisen, daß seine Technik die beste ist. Der dritte Neuzugang ist ein

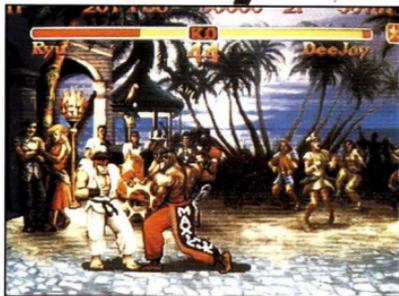


jamaikanischer DJ, der seine Kickbox- mit den musikalischen Fähigkeiten im Kampf zu einer tödlichen Waffe vereint. Damit auch die Weiblichkeit nicht zu kurz kommt, hat Capcom Cammy, eine britische Special Operations Agentin mit auf die Platine gepackt. Sie ist gerade neunzehn Jahre jung und steht Chun Li an Attraktivität in nichts nach. Neu ist auch der Tournament Battle-Modus; bei ihm werden vier Automaten vernetzt und insgesamt acht Spieler können sich messen. Gekämpft wird hier nur über eine Runde, die auch beim ersten mal entschieden wird, denn bei Double KO bestimmt ab sofort die Punktezahl den Sieger. Spielerisch ist Capcoms neuestes Street Fighter-Kind das Highlight der Messe,



Einen Tritt in Ehren kann Ryu nicht verwehren

es gibt nach wie vor kein besseres Zweikampfspiel. Die japanische Company sollte jedoch die Entwicklung einer Platine mit völlig neuen Charakteren ins Auge fassen, denn die Konkurrenz schläft bekanntlich nicht.



Wo DeeJay hinschlägt, da wächst kein Gras mehr



Der Shadow-Kick von Cage wurde grafisch aufgemöbelt

Insgesamt 12 verschiedene Fighter hat Midways Nachfolger zu bieten, darunter auch den Obergegner aus dem ersten Teil, Sheng Tsung. Neben der aufgeböhrten Kämpferzahl sticht vor allem die stark verbesserte Grafik ins Auge, im Augenblick gibt es nur sehr wenige Automaten, die da noch mithalten können.

Überhaupt scheint Midway besonderen Wert auf eine brillante Aufmachung gelegt zu haben, denn Sound und Sprachausgabe bewegen sich ebenfalls auf hohem Niveau.



Elektrisierend!

## Mortal Kombat II

Scorpion, Liu Kang, Sub Zero, Johnny Cage und Raiden sind zurück und haben noch ein paar "Freunde" mitgebracht

Fans des ersten Teils werden bei Mortal Kombat II voll auf



Und, wie ist die Luft da oben?



Ihre Kosten kommen. Für Leute, denen sich beim Anblick von Blut der Magen umdreht, bleibt der Automat genauso uninteressant, wie der erste Teil, aber das habt Ihr Euch sicher schon gedacht, oder?



Shang Tsung, der Endgegner des ersten Teils, hat jetzt einen flotten Kampfdress an

Aus Sieben mach Zwölf, bei Mortal Kombat II fällt die Wahl schwerer als beim Vorgänger. Leider ist Sony nicht mehr dabei (Schluhcz)



# Messe Highlights

Was Ihr sonst noch verpaßt habt, lest ihr in der nachfolgenden Zusammenfassung

## Cyber Sled / Namco

Namco, die Firma, die sich mit Ridge Racer ins Rampenlicht gesetzt hat, zeigte einen neuen 3D-Polygon-Automaten. In Cyber Sled übernimmt der Spieler die Rolle eines Kampfroboters, der, mit einigen Extras wie Raketen, Laserschuß und anderen netten Gemeinheiten ausgerüstet, versuchen muß, seinem Gegenüber den Garaus zu machen. Auf den 12 Kampffel-

fen und treten deshalb gegen Goyolks Armada an. Farbenprächtige Hintergründe, hier hatten vermutlich Area 88-Grafiker ihre Finger im Spiel, und der in alle Richtun-

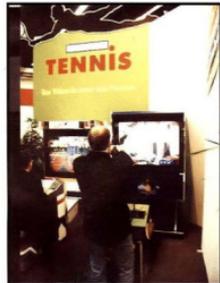


Dungeons & Dragons

gen drehbare Schußarm verleihen Eco Fighters das gewisse Capcom-Feeling.

## Dungeons & Dragons / Capcom

Auch bei diesem Spiel machte Capcom von ihrem ausgeprägten Spürsinn Gebrauch und sicherte sich die Rechte zu Dungeons & Dragons. Das vor einigen Jahren von den Entwicklern TSR und SSI ins Leben gerufene Kult-Rollenspiel wurde gekonnt mit Goldenen bzw. Final Fight-Elementen vermischt. Herausgekommen ist ein Beat'em Up für bis zu vier Spieler gleichzeitig, das einzig und allein vom Rollenspielflair d.h. vom Gruppenerlebnis zehrt. (Uwe, Philipp)



Der gute Mann geht mit den zwei Pistolen auf Nummer sicher

dern, die durch Berge und herumliegende Extras genug Raum für Strategien lassen, geht es dann so richtig zur Sache. Heiße Verfolgungsjagen und Ballerorgien treiben den Mitspieler schnell in die Ecke. Für zusätzliche Abwechslung sorgen die Nacht- und Nebelaktionen. Hier kommt man ohne Radar nicht mehr aus.

## Eco Fighters / Capcom

Kernel Goyolk, seines Zeichens Bösewicht, hat den friedlichen Planeten Elwood in seinen teuflischen Plan einbezogen. Ein pensionierter Gesichtswissenschaftler, der auf den Namen Dr. Moly hört, weiß das zu verhindern; sein Neffe Ice P. Moly und seine jüngere Schwester Neneh Moly wollten schon immer die Kampfmaschinen des Professors auf ihre Tauglichkeit prü-



## Anspiel-Eindruck

Super Street Fighter II	super
Mortal Kombat II	sehr gut bis super
Ridge Racer	sehr gut bis super
Virtua Fighter	sehr gut bis super
Cyber Sled	sehr gut
Eco Fighters	sehr gut
Dungeons & Dragons	sehr gut
Racin Force	gut
Run And Gun	gut
Suzuka 8 Hours 2	gut

Was für Kinder gut ist kann doch für Erwachsene nicht schlecht sein, oder?



Zwei Spieler gleichzeitig können bei Eco Fighters ihr Glück versuchen



Konami zeigte Racin Force

(Bild) und ein Basketball-Spiel namens Run And Gun. Eine Augenweide waren die Cheerleaders am Konami-Stand, die alle 30 Minuten eindrucksvoll ihre Show darboten



Suzuka 8 Hours 2

Mit den zwei Sticks, die Anfang der 80er schon die Panzersimulation Battlezone das entsprechende Fahr-Feeling verliehen, läßt sich der Kampfroboter in alle Richtungen sehr gut steuern



Captain Kirk, Spock und Konsorten haben schon längst ausgedient. Die Nachfolgerserie The Next Generation muß diesmal als Adaption erhalten und den Kugelhaagel von Williams über sich ergehen lassen. Auf dem Privatsender Sat 1 wird übrigens schon die übernächste Generation, nämlich Deep Star Six gezeigt

# In der nächsten

NINTENDO, SEGA & MEHR

# MEGA FUN

DER TOTALE VIDEOSPIELSPASS FÜR ALLE SYSTEME

Ganz so dick wie diese Ausgabe wird das nächste Heft zwar nicht, aber Ihr könnt Euch schon mal auf 140 (!) Seiten reine **Mega Fun** freuen.



Fatal Fury 2 / SN

Fürs **Super Nintendo** nehmen wir im nächsten Heft die neuen Prügelorgien auseinander, allen voran **Fatal Fury 2** und den totalen Street Fighter-Clone **Battle Master**; Capcoms **Mega Man X** und der zweite Teil von **Twin Bee** sind natürlich auch mit von der Partie.



Art Of Fighting / MD

Was leistet der neue **SVP-Chip** wirklich? Segas Coin-op Umsetzung **Virtua Racing** fürs **Mega Drive** im Härtest; dazu noch die beiden ersten Electronic Arts-Sportspiele fürs



Mega Man X / SN

**Mega CD II**, NHL Hockey '94 CD und Bill Walsh College Football CD, sowie **Art Of Fighting**.

Mega Shock bei **SNK: Art Of Fighting 2** steht fürs **Neo Geo** in den Startlöchern.

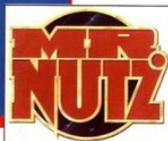


Battle Master / SN



Mr. Nutz / SN

Und **Atari?** Die nächsten Titel für den **Jaguar** sind **Evolution Dino Dudes** und **Tempest 2000**.



## Impressum Mega Fun

### Anschrift des Verlages:

Computer Verlag GmbH & Co. KG  
Innere Cramer-Klett-Strasse 6  
90 403 Nürnberg  
Telefon 09 11 / 53 25 0

### Anschrift der Redaktion:

Computer Verlag GmbH & Co. KG  
Redaktion "Mega Fun"  
Pfeifer Schulgasse 2  
97 070 Würzburg  
Telefon 09 31 / 1 55 18  
Fax 09 31 / 1 55 19

### Geschäftsführer:

Adolf Silbermann

### Chefredakteur:

Christian Geltenboth

### Stellv. Chefredakteur:

Uwe Kraft  
Christian Müller

### Textkorrektur:

Martin Weidner

### Redaktion:

Alexander Brück  
Stephan Gürlich  
Martin Weidner

### Hotline - Mega Fun:

Mittwoch 18 - 20 Uhr, Tel. 09 31 / 1 51 8

### Freie Mitarbeiter:

Markus Appel  
Stefan Hellert  
Bastian Lutz  
Stefan Maruhn  
Philipp Noack  
Timur Döbel  
Götz Schmiedehausen  
Ulf Schneider  
Gerd Sebök  
Sandrine Souleiman

### LAYOUT:

Alexander Brück  
Stephan Gürlich  
Uwe Kraft

### Konzeption und Gestaltung der Eigenanzeigen:

Stefanie Geltenboth

### Vertrieb:

Gong Verlag GmbH

### Vertriebsleiter:

Roland Sellendorf

### Anzeigenkontakt:

VECTON Medienmarketing GmbH  
Falkstraße 45-47  
47 058 Duisburg  
Telefon 02 03 / 3 05 11 11  
Fax 02 03 / 3 05 11 34

### Thorsten Szameilat

Telefon 09 11 / 9 68 32 19  
Mobil 01 71 / 6 21 31 46  
Fax 09 11 / 6 42 63 34

### Anzeigendisposition:

Tanja Kaiser  
Telefon 09 11 / 9 68 32 32

### Druck:

Cooper Clegg Ltd., Tewkesbury, England

### Titel:

Acclaim

### Poster:

Laguna

### Abonnement:

Mega Fun kostet im Jahres-Abonnement DM 52,-. Ein Abonnement gilt mindestens für ein Jahr.

### Manuskripte:

Mit der Einreichung von Manuskripten jeder Art gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Verlagsgruppe herausgegebenen Publikationen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann nicht übernommen werden.

### Urheberrecht:

Alle in Mega Fun veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Jegliche Reproduktion oder Nutzung bedarf der vorherigen schriftlichen Genehmigung des Verlages.

Wir bedanken uns ganz herzlich für die freundliche Unterstützung bei 20th Century Fox, AB Union, Acclaim, Allan, Capcom, CPS, Domark, Electronic Arts, Elite Systems, Flashpoint, Galaxy, Game Synthesis, Gametek, High Score Games, Konami, Thea Kranz Versand, Laguna, M & B, Mitsui, Order In Time, ProtoVision, Pygnosis, Sega, Sony Imagesoft, Virgin Interactive und Williams Bally/Midway.

Die nächste MEGA FUN erscheint am  
**23. März 1994**

Das heißeste neue **Trainermodul** für SNES  
mit eingebautem Konverter auch für neueste jap. / amerik. Spielemodule

# GAMEMAGE

"INVINCIBLE" ENHANCED GAME CARD

Endlich mal zu Ende spielen!

Einstieg in  
jede Spielstufe

Unendliche  
Lebensenergie

Mehr Kraft  
und Energie

Maximale

Waffenausrüstung



Kein langwieriges  
Eingeben der Codes

Codes/Cheats für 150 am/jap. und  
100 Euro-Spiele eingebaut!  
Einstecken und anfangen!

.... Bedienungsfreundlichkeit: sehr gut, Anleitung:  
sehr gut" (Mega Fun 1/94)

„Falls Euch die Suche nach Mogel-Codes zu mühsam  
ist, empfehle ich Euch den GameMage" (VideoGames,  
Sonderheft 3)

.... statt die Codes mühsam auszuknobeln und ein-  
zugeben, sind im GameMage bereits 300 Schummel-  
codes integriert." (Maniac Februar 94)

„Der Vorteil ist, daß Ihr auch exzellente Codes zur  
Verfügung habt, die ... nur sehr schwer zu finden  
sind." (VideoGames, Sonderheft 3)

GameMage ist nicht urheberrechtlich,  
wird nicht hergestellt und nicht  
vertrieben durch Nintendo Inc.

Erhältlich im Fachhandel und in gutsortierten Warenhäusern

Europa Import und Fachhandelsdistribution: AB Union Electronic Handels GmbH. Fax: 0 89/357 130-99

Warenhausdistribution: Vanselow Electronic. Fax: 0 23 51/7 93 98

Hersteller: Alfadata Computer Technic Corp. Fax: 0 08 86/2/7 88 57 91

# Superstarker Spiele Spaß

## 089 / 344 388



MEGA TURRICAN-MD 119,-



TOE JAM & EARL 2-MD 119,-



NBA JAM-SNES 149,-(MÄRZ)



MR.NUTZ-SNES DT 129,-(MÄRZ)

### Mega Drive

- Mega Drive 2 199,-
- 6-Button Controllerpad 39,-
- 4-Spieler Adapter EA 59,-
- RGB Kabel MD 2 35,-
- Arcol 6-Button Stick 99,-
- Lunar MCD us 119,-
- F-15 Strike Eagle 2 dt 129,-
- Landstalker dt Texte (Feb) 129,-
- Virtual Pinball dt 119,-
- Dune CD dt 119,-
- Streetfighter 2 C.E. dt 139,-
- John Madden 94 dt 119,-
- Sonic Spinball dt 119,-
- Jurassic Park CD us 129,-
- Rolling Thunder 3 us 49,-
- NHL 94 dt 119,-
- James Pond 3 dt 119,-
- Winter Olympics dt 119,-
- 50/60 Hz Converter 39,-
- Action Replay dt 109,-
- Loat Vikings us 119,-
- NHL - Hockey 94 MD CD us 119,-
- Pirates Gold us 109,-
- CDX Converter us/pt/dt 109,-
- Dragon's Revenge dt 119,-
- Turtles Tournament Fighter dt 129,-
- Strider 2 dt 49,-



SONIC 3-MD DT 139,-



MICROCOSM-MCD DT 139,-



BRETT HULL HOCKEY-SNES US 139,-



BLADES OF VENEGANCE-MD DT 119,-

### Super Nintendo

- Lufia us 139,-
- Turtles Turm: Fight dt 149,-
- Operation Logic Bomb us 89,-
- Jurassic Park dt 139,-
- GP-1 dt 129,-
- Choplifter 3 us 129,-
- Goal Troop dt 129,-
- Arcol: Fighter Stick 99,-
- Super BattleTank 2 us 129,-
- Art of Fighting us 149,-
- Acraiser 2 us 49,-
- Off Road the Baja 59,-
- 50/60 Converter 129,-
- Turn and Burn us 129,-
- NBA Showdown us 139,-
- NHL 94 us 129,-
- F-Zero dt 49,-
- Action Replay Pro 2 dt 109,-
- Secret of Mana us 139,-
- Rock & Roll Racing us 129,-
- John Madden 94 us 139,-
- Bombman dt us incl 4Player Ad. 119-/149,-
- Mechwarrior dt 149,-
- Top Gear 2 dt 129,-
- Final Fantasy 2 us 139,-
- World Heroes dt 149,-
- Winter Olympic Games dt 139,-



R-TYPE 3-SNES JP 169,-



ETERNAL CHAMPION-MD DT 139,-



RABBIT RAMPAGE-SNES US 139,-



MEGA MAN X-SNES US 139,-

Über 1000 Titel für Game Boy, Game Gear

JAGUAR  
Mega Drive,  
Super NES, Amiga,  
MS-Dos, Turbo Duo  
und Neo Geo.  
3DO & Jaguar  
lieferbar!

## Video- und Computerspiele

Herzogstraße 2 · 80803 München  
Tel 089 / 344 388 · Fax 089 / 344 377  
Kurwickstraße 2 · 26122 Oldenburg

Fußgängerzone  
Tel 04 41 / 1 22 33 · Fax 04 41 / 1 40 42  
Versand und Ladengeschäft.  
Versand per Nachnahme + DM 7,-

089 / 344 388

NEU! NEU! NEU!

Manga Filme  
lieferbar  
NEU! NEU! NEU!



HIGH SCORE GAMES



HIGH SCORE GAMES

Foto: A. Töbe, Präsentation/Anordnungen: vorkalster