

NINTENDO, SEGA & MEHR

12/93

MEGA FUN

DER TOTALE VIDEOSPIELSPASS FÜR ALLE SYSTEME

nur DM
4,90

**ÜBER
50 SPIELE
IM TEST!!!**

SUPER NES

- JURASSIC PARK
- F1 - POLE POSITION

MEGA DRIVE

- SONIC CD
- FIFA SOCCER

**DIE 32BIT-REVOLUTION?
3DO UND
JAGUAR!**

TURTLES

TOURNAMENT FIGHTERS

TEST + GROSSER PLAYERS GUIDE



TEENAGE MUTANT HERO

TURTLES

NEU!

NEU!



GAME BOY

Nintendo Entertainment System

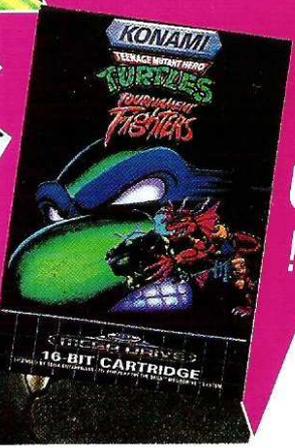
SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

SEGA MEGA DRIVE



NEU!

NEU!



4 x Neu!

Die Turtles. Wahnsinnsstark.

Tournament Fighters und Radical Rescue.

Das ist Actionpower der neuen Dimension.

Tournament Fighter: 16 MBit Fighting-Abenteuer. Gigantisches Scrolling, 9 Continues, 10 in CD-Qualität. 10 Fighter zur Auswahl: Jeder einzelne Charakter verfügt über individuelle Fight-Techniken. Geschicklichkeit und Reaktionsschnelligkeit entscheiden im echten Zweikampf. Optionsbildschirm: Stärke, Schwierigkeit und Kampfzeit können ausgewählt werden.

Radical Rescue: Irrsinnig gut gezeichnete Figuren. Strategisches Denken ist gefordert. Jeder Turtle ist mit speziellen Finessen ausgestattet. Passwort-System, um jederzeit - auch nach "Power Off" - weiter zu spielen.

Die neuen Turtles setzen wirklich neue Maßstäbe in allen Systemen. Probier's aus!



Screens: Super Nintendo Entertainment System

KONAMI-Videospiele: Adventure - Action - Fun - Intelligenz - Sport gibt's für Nintendo und Sega. Prospekte beim Handel oder direkt bei KONAMI (Deutschland) GmbH, 60406 Frankfurt am Main, Postfach 560180, Telefon D-0 69/95 08 12-0, Telefax D-0 69/95 08 12-77

Teenage Mutant Hero Turtles RC Mirage Studios, USA - All Rights Reserved, Trademark used granted to KONAMI under license from Mirage Studios USA. Exclusively Licensed by Surge Licensing Inc. Nintendo®, SNES™, NES™, GAME BOY™, the Nintendo Product Seals and other marks designated as "TM" are trademarks of Nintendo. KONAMI® is a registered trademark of Konami Co., Ltd. PALCOM® and PALCOMGAMES® are registered trademarks of PALCOM Software Corporation. Sega and Sega Mega Drive are trademarks of Sega Enterprise Ltd.

KONAMI

Superstarker VideospieleSpaß



PALCOM SOFTWARE

F&P 93/307



Hält er oder hält er nicht?

Auf zwei Seiten nehmen wir die wichtigsten Joypads und Joysticks für Super Nintendo und Mega Drive unter die Lupe.

SPECIAL SNES und Mega Drive Joypads und Joysticks im Härtestest

Die 12 wichtigsten Joypads und Joysticks für Super Nintendo und Mega Drive sind hier im Vergleich. Die Tabelle zeigt die Anzahl der Tasten, die Größe, das Gewicht und die Kompatibilität mit verschiedenen Systemen.

Modell	Buttons	Größe (cm)	Gewicht (g)	SNES	Mega Drive
ASCIIPAD	12	10,5 x 10,5	100	Ja	Nein
SN PROGRAM PAD	12	10,5 x 10,5	100	Ja	Nein
SF-3	12	10,5 x 10,5	100	Ja	Nein
SECHS-BUTTON-PAD	6	10,5 x 10,5	100	Nein	Ja
SG PROGRAM PAD	12	10,5 x 10,5	100	Nein	Ja
SG-18	12	10,5 x 10,5	100	Nein	Ja
PATRIOT	12	10,5 x 10,5	100	Nein	Ja
SCORE MASTER	12	10,5 x 10,5	100	Nein	Ja
CAPCOM FIGHTER POWER STICK	12	10,5 x 10,5	100	Nein	Ja
ASCIIPAD SG-6	12	10,5 x 10,5	100	Nein	Ja
MEGA STICK	12	10,5 x 10,5	100	Nein	Ja
328-II	12	10,5 x 10,5	100	Nein	Ja

NINTENDO, SEGA & MEHR

MEGA FUN

DER TOTALE VIDEOSPIELSPASS FÜR ALLE SYSTEME

Editorial

Jetzt kommt's ganz dick: 124 Seiten Mega Fun; sogar die sonst leere Rückseite unseres Posters haben wir für unsere Dezember-Ausgabe genutzt. Am Preis hat sich natürlich nichts geändert, dafür am Inhalt. Wir haben in dieser Ausgabe über 50 Spiele getestet. Ein erster Ausblick auf die Next Generation darf natürlich auch nicht fehlen. Was leisten Panasonics 3DO und Ataris 64 Bit-Dream Machine Jaguar? Ansonsten ist die neue Mega Fun wieder bunt gemischt. Previews en Masse, News, Interviews und Tips & Tricks. Apropos Tips & Tricks. In Zukunft ist unsere Hotline nur noch Mittwochs von 18 - 20 Uhr besetzt. Falls Ihr Fragen zu Spielen habt oder einfach nicht weiterkommt, ruft doch einfach mal unter 0931/15518 an, aber bitte nur zur angegebenen Zeit, denn wir arbeiten unter der Woche schon fleißig an der nächsten Ausgabe.



Uwe Kraft, Stellvert. Chefredakteur

*Viel Spaß mit der bisher dicksten Mega Fun.
Eure Crew*

SPECIAL THE NEXT GENERATION

Schon seit geraumer Zeit kommen immer wieder Berichte über die nächsten Generationen von Spielkonsolen. Die 32/64 Bit-Maschinen sind die ersten, die die Grenzen der Spielwelt erweitern werden. Wir haben die wichtigsten Modelle getestet und hier unsere Eindrücke für Sie.

3DO
Die 3DO ist eine 32-Bit-Maschine, die von der Sega-Gruppe entwickelt wurde. Sie ist kompatibel mit Sega- und 3DO-Spielen. Die Leistung ist beeindruckend, besonders bei den 3D-Modellen.

Atari Jaguar
Die Atari Jaguar ist eine 64-Bit-Maschine, die von Atari entwickelt wurde. Sie ist kompatibel mit Atari- und Jaguar-Spielen. Die Leistung ist ebenfalls beeindruckend, besonders bei den 3D-Modellen.

32X
Die 32X ist eine 32-Bit-Maschine, die von Sega entwickelt wurde. Sie ist kompatibel mit Sega- und 32X-Spielen. Die Leistung ist ebenfalls beeindruckend, besonders bei den 3D-Modellen.

Wachablösung: Erste Eindrücke der 32/64 Bit-Maschinen von Panasonic und Atari.

REFERENZEN

Die besten Spiele der letzten Jahre sind hier aufgelistet. Jedes Spiel ist mit einer kurzen Beschreibung und einem Bild versehen.

- Commo Gang The Puzzle
- Final Fantasy VII
- Golden Axe
- Street Fighter II
- Super Mario Bros.
- World League Basketball
- PGA Tour Golf II
- Super Mario Kart
- Striker
- Shinobi Force
- Mystic Quest
- Skurwing
- World League Basketball
- PGA Tour Golf II
- Super Mario Kart
- Striker

Referenzen

Die Crème de la Crème der Videospiele. Auf unserer Referenz-Seite stellen wir nur die Genre-Highlights vor.



It's magic!

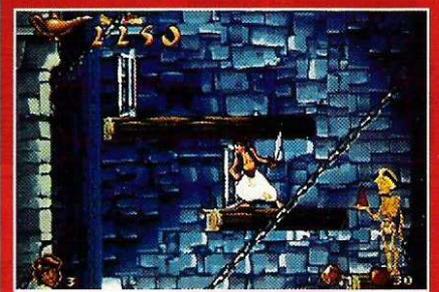
ORIGINAL SCHAUPLÄTZE

ORIGINAL FILMMUSIK

ORIGINAL 16 MB



Der Tempelkampf um die Wunderlampe.



In der Höhle des Dschinnies.



Noch ein Kampf, dann zu Jasmine.

SEGA

SEGA

MEGA DRIVE



JUMP 'N' RUN

- Grafiken von den Original Disney-Zeichnern. ■ Über 12.000 Animationsphasen. ■ Oscarprämierte Original Filmmusik. ■ Entwickelt von den "Cool Spot"-Machern.

ERSCHEINT ANFANG 1994 AUCH FÜR:

- MASTER SYSTEM II
- GAME GEAR

16-BIT CARTRIDGE

FOR USE WITH THE SEGA MEGA DRIVE VIDEO ENTERTAINMENT SYSTEM

© The Walt Disney Company.

SEGA

MEGA FILME

Jurassic Park

Oceans SNES-Umsetzung schlägt alle anderen Versionen um Dino-Längen!
Seite 88



Super Empire Strikes Back

Kann der zweite Teil der Star Wars-Saga den Erfolg seines Vorgängers wiederholen?
Preview Seite 20



MEGA RENNER

Rock n'Roll Racing

Let's fetz! Interplays futuristisches Rennspiel haut rein!
Seite 92



F1 Pole Position

Ubi Softs Formel 1-Simulation ist an Realitätsgehalt kaum mehr zu überbieten
Seite 90



MEGA SHOT FIFA International Soccer

Die Programmierer aus dem Hause EA untermauern eindrucksvoll ihre Vormachtstellung in Sachen Sportspiele
Seite 44



MEGA FUN

12/93

Rubriken

Anzeigenauftrag	82
Börse	82
Countdown	52
Editorial	3
Game Over	122
Helpline	73
Impressum	122
Inserentenverzeichnis	118
Megamail	80
Poster	59
Referenzen	26

News

Software News	
Super Nintendo	14
Mega Drive	11
Rest Der Welt	16
Scene	18

Previews

SN Equinox	22
SN Flashback	22
SN Hook	24
SN Skyblazer	24
SN Super Empire Strikes Back	20

Spieletests

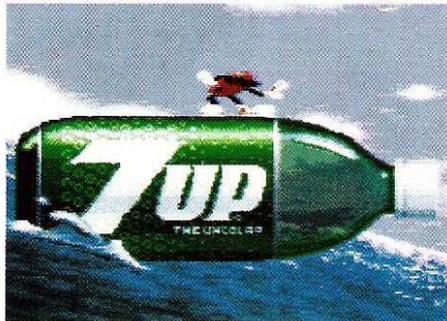
Super Nintendo

California Games II	94
Chuck Rock	102
Cool Spot	96
F1 Pole Position	90
Jurassic Park	88
Legends Of The Ring	104
Mega-Lo-Mania	105
Pierre Le Chef	102
Plok	106
Rock n'Roll Racing	92
Sunset Riders	100
Super Air Diver	103
The 7th Saga	104
Top Gear 2	94
Turtles Tournament Fighters	86
Utopia	89
Wing Commander Secret Missions	101

MEGA MAG

Jetzt
MEGA FUN
testen
Unter Tel:
09122 / 6061
1 Ausgabe kostenlos!

MEGA COOL



Cool Spot

Players Guide (SN)

Auf der Rückseite des Posters befinden sich detaillierte Karten der ersten drei Levels, mit deren Hilfe Ihr mega cool durch die Gegend spaziert.
Rückseite Poster

MEGA STARS

Sonic mal drei!

Sonic Spinball

Der blanke Horror für Dragon's Fury: Sonic in Innovations-Höchstform!
Seite 34

Sonic Chaos

Sonic auf dem Master: Gut und kurz!
Seite 111

Turtles Tournament Fighters

Konamis Kampfschildkröten im Street Fighter II-Gewand, für MD und SNES
Seite 86

Sonic CD

Edel-Sonic auf CD
Seite 40

Mega Drive

FIFA International Soccer	44
Hook	30
Lotus II	47
Madden '94	36
Make My Video INXS	47
Puggsy	48
Royal Rumble	50
Sonic CD	40
Sonic Spinball	34
Super Baseball 2020	38
Turtles Tournament Fighters	86
Wiz'n'Liz	28

Neo Geo

Fatal Fury Special	108
--------------------------	-----

Master System

Cool Spot	112
-----------------	-----

Cosmic Spacehead	112
Jungle Book	112
Powerstrike 2	113
Robocod	112
Sonic Chaos	111
Star Wars	111

Lynx

Double Dragon	111
---------------------	-----

Game Gear

Cool Spot	112
Cosmic Spacehead	112
Jungle Book	112
Powerstrike 2	113
Robocod	112
Sonic Chaos	111
Star Wars	111

Game Boy

Batman Animated Series	115
Battle Of Olympus	115
Darkwing Duck	115
Speedy Gonzales	114
Tiny Toon 2	114
Turtles 3	114

Specials

3DO/Jaguar	116
Anime	118
Interview mit Sega	25
Interview mit Ubi Soft	91
Joypad-/Joystick-Vergleichstest	120
Oldie-Ecke SN Super Castlevania IV	110
Players Guide SN Cool Spot	60
Weihnachts-Tips	10



**16
MEG**

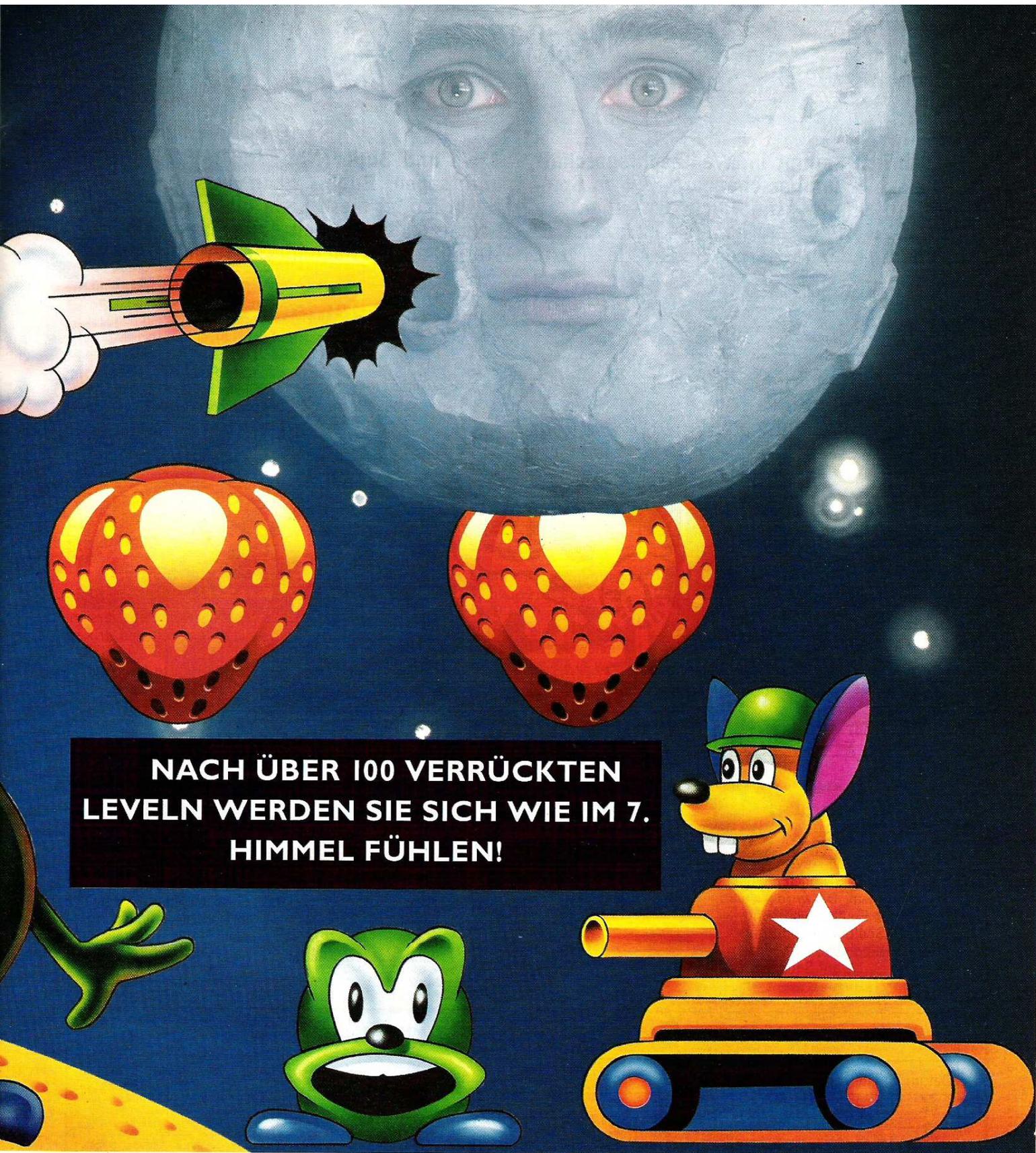
MEGA DRIVE
**JAMES
POND 3**

James Pond ist zurück! Treffen Sie Ihren alten Freund in Robocods' atemberaubenden Nachfolger wieder. Operation „STARFISH“ ist bisher sein größtes Abenteuer.

Erleben Sie in mehr als 100 kosmischen Leveln die komischsten Situationen – vorausgesetzt, Sie sind gewitzt genug, alle Level zu erreichen.

Wenn James Pond dann endlich den Käsemond entdeckt hat, kommt der gemeine Dr. Maybe ins Spiel. Sein schlauer Plan ist es, die köstlichen Milchprodukte zu verminen, um so die Wirtschaft der Erde zu schwächen.

Also, machen Sie sich in der Rolle des unerschrockenen Pond auf zum



**NACH ÜBER 100 VERRÜCKTEN
LEVELN WERDEN SIE SICH WIE IM 7.
HIMMEL FÜHLEN!**

Mond. Als treuer Gefährte steht Ihnen der FI5H-Hilfsagent Finnius Frog mit Rat und Tat zur Seite. Und natürlich sind Sie mit den neuesten ultrastarken Erfindungen ausgestattet.

Versuchen Sie, die Mondlandschaft vor dem Untergang zu retten, und schießen Sie den furchtbaren Dr. Maybee auf den Mars. Der Doktor sieht Ihrem Treiben jedoch nicht untätig zu, sondern hetzt Ihnen eine ganze Armee Aliens auf den Hals.

James Pond – Operation STARFI5H: die Crème de la Crème!

ELECTRONIC ARTS™

SEGA MEGA DRIVE

EA DIRECT Falls Sie Schwierigkeiten haben, dieses Spiel im Handel zu erwerben, wenden Sie sich bitte an EA Direkt: 05241/24307

Electronic Arts GmbH, Verler Str. 1, 33332 Gütersloh.

MEGA FUN - Weihnachtstips

Alljährlich kommt im Weihnachtsgeschäft eine schier unüberschaubare Flut an Spielen auf uns zu. Um Euch den Überblick etwas zu erleichtern haben wir die unserer Meinung nach besten Spiele für Mega

Drive und Super Nintendo herausgepickt und sagen Euch, wann was erscheint. Natürlich ist diese Liste nicht vollständig, genauso können sich einige Erscheinungstermine noch nach hinten verschieben

Flashback

Sony/Delphine

Kaum haben wir die Mega Drive-Version samt Acht-Seiten-Players-Guide überwunden kommt Conrad Hart zu neuen Ehren (Preview auf Seite 22).



MD James Pond 3

Electronic Arts



James Pond ist wieder da, in seinem bisher stärksten Jump'n Run-Abenteuer, das schon fast an Mario ran-kommt (Test in der November-Ausgabe).

FIFA International Soccer

Electronic Arts

16 Megs vollgepackt mit exzellenter Spielbarkeit, herausragender Soundkulisse und übersichtlicher Grafik (Test auf Seite 44).



SN F1 Pole Position

Ubi Soft/Human



Die überarbeitete Version von Human Grand Prix ist zur Zeit mit Abstand die realistischste Autorenn-Simulation und vor allem für Profis gedacht (Test auf Seite 30).

Equinox

Sony/Imagesoft

Deutsche Action-Adventures sind auf dem SN noch recht dünn gesät. Das wird sich aber mit Equinox von Sony und Soulblazer von Enix gewaltig ändern (Preview auf Seite 22).



Sonic Spinball

Sega



Sonic macht sogar als Flipperkugel eine gute Figur; doch Tengen schläft nicht und schiebt bald einen zweiten Teil von Dragon's Fury nach (Test auf Seite 34).

Dezember Erscheinungstermine Januar

Datum	Titel	Hersteller	Genre	System	Datum	Titel	Hersteller	Genre	System
03 FIFA Soccer (dt. Texte) Electronic Arts Fußball MD	17 Dragon's Revenge Tengen Flipper MD
06 Sensible Soccer Sensible Software Fußball MD	K.A. Champ. World Club Soccer Acclaim Fußball SN
08 Sensible Soccer Sensible Software Fußball SN	K.A. Empire Strikes Back (dt. T) JVC/Lucas Arts Shoot'em Up SN
10 Lotus II Electronic Arts Autorennen MD	K.A. Equinox Sony Imagesoft Action-Adventure SN
10 Virtual Pinball Electronic Arts Flipper MD	K.A. F1 Pole Position Ubi Soft/Human Autorennen SN
10 Zool Electronic Arts Jump'n Run MD	K.A. Flashback Delphine Software Adventure SN
15 James Pond 3 Electronic Arts Jump'n Run MD	K.A. Landstalker (dt. Texte) Sega Action-Adv. MD
15 Super Turrican Factor 5 Jump'n Shoot SN	K.A. Mr. Nutz Ocean Jump'n Run SN
21 Blades Of Vengeance Electronic Arts Jump'n Shoot MD	K.A. NFL Quarterback Club Acclaim Football SN
K.A. Aero The Acrobat (dt. Texte) Sunsoft Jump'n Run SN	K.A. Skyblazer Sony Imagesoft Jump'n Shoot SN
K.A. Aladdin Capcom Jump'n Run SN	K.A. Soulblazer (dt. Texte) Enix Action-Adv. SN
K.A. Cool Spot Virgin Games Jump'n Run SN	K.A. World Heroes Sunsoft Beat'em Up SN
K.A. Daffy Duck Sunsoft Jump'n Run SN	K.A. Young Merlin Virgin Games Action-Adv. SN
K.A. Ecco The Dolphin CD Sega Jump'n Swim MD					
K.A. Mechwarrior (dt. Texte) JVC Shoot'em Up SN					
K.A. Plok Tradewest Jump'n Run SN					
K.A. Silpheed CD Game Arts Shoot'em Up MD					
K.A. Sonic CD Sega Jump'n Run MD					
K.A. Sonic Spinball Sega Flipper MD					
K.A. Super Strike Eagle Microprose Simulation SN					
K.A. Utopia Sensible Software Strategie SN					
K.A. Winter Olympics US Gold Sport MD					



Toe Jam & Earl in Panic on Funkotron

MEGA DRIVE

Jump 'n Run / 1-2 Spieler

Mit Toe Jam & Earl in Panic on Funkotron wird Sega ein witziges und abwechslungsreiches Jump'n Run mit deutschen Bildschirmtexten auf den Markt bringen. Zwei coole Rapper müssen mittels Flaschen nervige Erdlinge wie z.B. fotografierfreudige Touristen einfangen, um sie anschließend per Raumschiff zur Erde zurückzuschicken.

Als voraussichtliche Erscheinungstermin wurde Februar/März genannt.



Eternal Champions

MEGA DRIVE

Prügelspiel / 1-2 Spieler

Street Fighter II bekommt ernsthafte Konkurrenz. Sega programmiert noch fleißig an Eternal Champions, einem weiteren Prügelspiel mit 24 MBit. Zweikampf-Fetischisten und solche die es werden wollen können sich schon mal auf Februar/März einstellen.



Tel.: (0 26 22)
8 35 17

MAK The Original

MAK die Automatenkonsole 549,99 DM
Spar Set (MAK + Stick & Spiel) 799,99 DM

Top Games Lieferbar wie z.B.:
Legend of Hero Tomna, Mystic Riders, Vulcan Venture,
Wrestle Fest, Truxton 2, Asterix, Lightning Fighters, usw...

Super NES

SNES Kombigerät:
SNES Grundgerät inc. Umbau 1, 2 & 3 399,99 DM
(siehe Umbauten) und Spiel für nur 29,99 DM
Joypadverlängerung 25m 29,99 DM

Sega Mega Drive

Mega Drive 2 inc. Umbau 269,99 DM
(Siehe Umbauten)
CD Rom 2 dt. inc. Road Avenger 599,99 DM
Joypadverlängerung 2m 29,99 DM
Mega Drive 3er Set 99,99 DM

Neo Geo

Kombigerät (Schalter, 50/60Hz) 788,99 DM
Gold Set
(Grundgerät, + Spiel & 2.Stick) 1199,99 DM
Joystickverlängerung 2m 49,99 DM

Jetzt neu: 3DO & Jaguar

Wolf Soft, Hard & Softwareversand, Schulstraße 3, 56566 Neuwied, Fax: 02622 / 83583



Ihr Spezialist für Umbauten und
Reparaturen

WOLF SOFT

PC Engine

Turbo Duo inc. Japan Umbau 999,99 DM
15 Spielen und RGB Kabel 29,99 DM
Joypad Verlängerung 2m 94,99 DM
Rainbow Island in Dolby Surround

Scart - Umschalter

Seid Ihr das lästige umstöpseln satt ??
Dann haben wir die Lösung für Euch !!
Der RGB Umschalter für Videospiele mit
Anschluß für die Stereoanlage.
3-fach Umschalter 149,99 DM
4-fach Umschalter 179,99 DM
7-fach Umschalter 259,99 DM

Anschlußkabel

SNES RGB Kabel dt/us/jp mit Hifianschluß 49,99 DM
Neo Geo RGB Kabel Stereo 45,99 DM
Mega Drive RGB Kabel Stereo 45,99 DM
Mega Drive 2 RGB Kabel Stereo 49,99 DM
Hifi Adapter für RGB Kabel 29,99 DM
Probleme mit dem Anschluß der Konsole
an Ihrem Monitor ?? Hier ist die Lösung !!
Adapterkabel für fast alle Commodore-,
Philips Monitore u.a. Hersteller 45,99 DM
Spezialanfertigungen ab 29,99 DM

Auch Software für alle Systeme Lieferbar
An- und Verkauf von Gebrauchtwaren

Umbauten

Tube Express (PC Engine Handheld us) 99,99 DM
Umbau für Japan Hu-Cards 99,99 DM
Japan Umbau für USA Engine/Turbo Duo 99,99 DM
RGB Umbau von PC Engine/Turbo Duo 99,99 DM

Mega Drive 1 Umbau 50/60Hz
und ja./us. mit Schalter
- es laufen alle Module (jp/us/dt)
- inc. Portvergrößerung für jp. Module
- bei 60Hz 20% schneller und
- der ganze Bildschirm ist ausgefüllt 55,55 DM

Mega Drive 2 Umbau gleiche
Technische Daten wie Mega Drive 1 75,99 DM

1. **Umbau aller SNES ob dt/us/jp**
auf 50/60Hz mit Schalter
- direkt lauffähig mit Japan Modulen
- es laufen alle Import Joypads - & Sticks
- bei 60Hz 20% schneller und
- der ganze Bildschirm ist ausgefüllt 99,99 DM
2. **Modulportvergrößerung** damit alle
Module direkt lauffähig sind ohne
Adapter (Zusatz zu 50/60Hz Umbau) 39,99 DM
3. **RGB - Kabel** für Beste Bildqualität
+ Hifianschluß für beste Tonqualität
über die Hifianlage 49,99 DM

Neo Geo Umbau 50/60Hz mit Schalter
bei 60Hz 20% schneller und
der ganze Bildschirm ist ausgefüllt 49,99 DM

Druckfehler und Preisänderung vorbehalten

Flipping around!

MAGIC SONIC

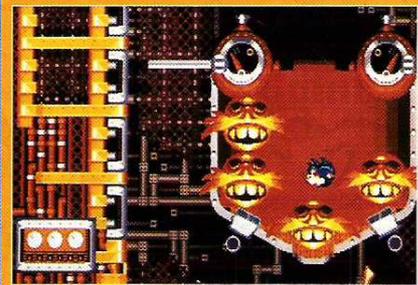
TOTAL AUSGEFLIPPT

WIEDER NEU

Wer den Mega Drive hat, hat



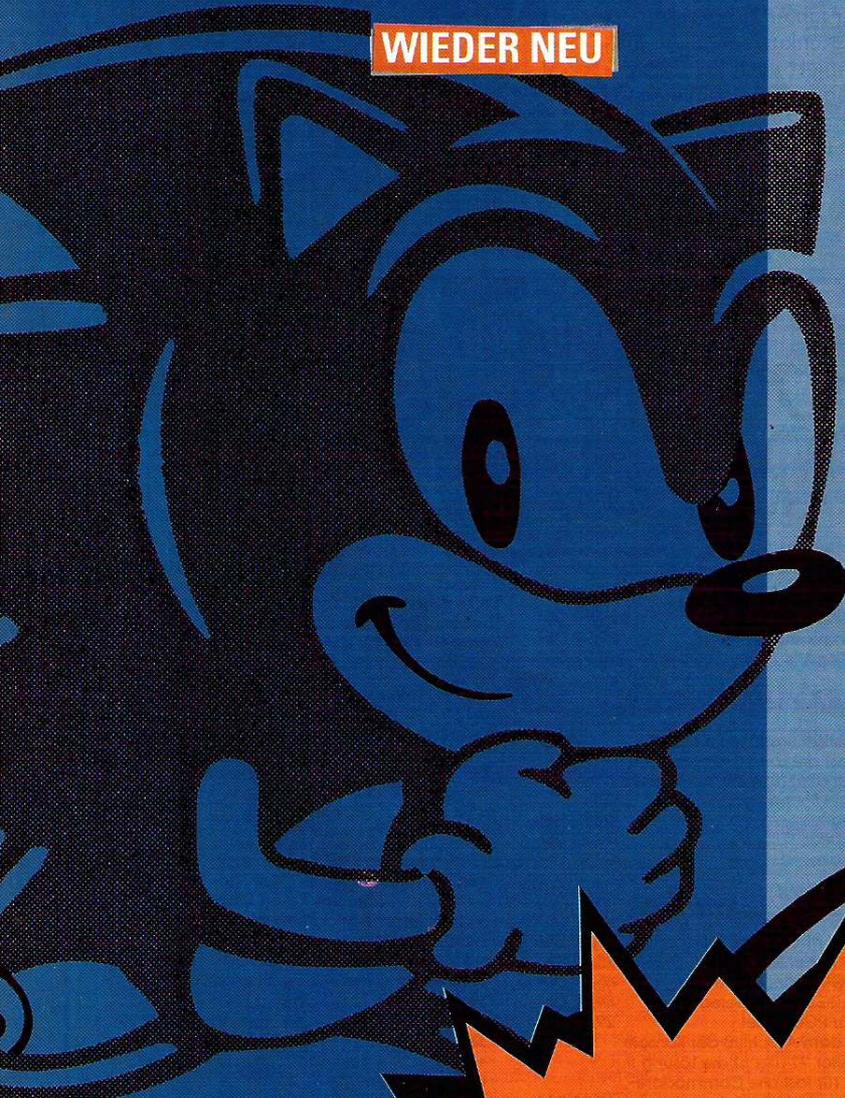
Die aufregendste Wirbelei seit Erfindung des Flippers.



Bringt Dr. Robotnik zum Tillen.



Nicht stolpern, Leute: Schleudern!



SEGA

SEGA

MEGA DRIVE



ACTION

■ 4 umfangreiche Level mit verschiedenen, actiongeladenen Flippern.
■ 3 Bonuslevel und 1 Speziallevel (Multiball-Level). ■ SONIC-typische fantastische Grafik mit vielen neuen Herausforderungen.

ERSCHEINT 1994 AUCH FÜR:

■ MASTER SYSTEM II

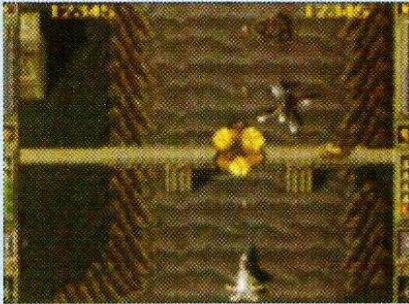
■ GAME GEAR

SONIC THE HEDGEHOG SPINBALL

16-BIT CARTRIDGE

FOR USE WITH THE SEGA MEGA DRIVE VIDEO ENTERTAINMENT SYSTEM

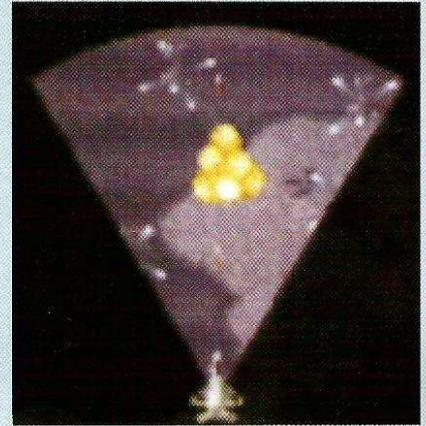
River Raid: The Mission Of No Return



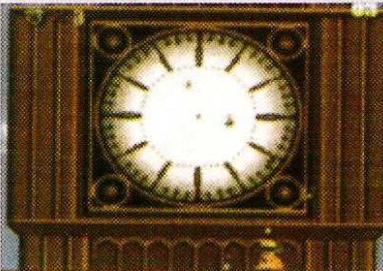
ACTIVISION

Shoot'em Up / 1 Spieler

Activision, seit 1979 im Geschäft, setzt einige Atari VCS-Klassiker auf das etwas zeitgemäßere Super Nintendo um, allen voran River Raid: Ein vertikal scrollendes Shoot'em Up mit 24 Levels und Tag- und Nachtmissionen.



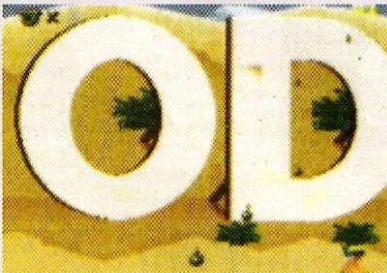
Kaboom!



ACTIVISION

Geschicklichkeit / 1 Spieler

Alte Klassiker sterben nie ganz. Kaboom! The Mad Doctor's Revenge ist einer davon. Auf dem Atari VCS ein Uraltoldie, kommt das Geschicklichkeitsspiel rund um Kid Catch, der nichts besseres zu tun hat als Bomben aufzufangen, die auf ihn herabgestürzt kommen, bei Activisions Classic Serie zu neuen Ehren. Ob es sinnvoll ist, ein Uraltspielprinzip nur mit neuen Hintergrundgrafiken und Sound aufzumotzen, sei dahingestellt.



The Lawnmower Man



S.T.O.R.M./SALES CURVE

Geschicklichkeit / 2 Spieler

S.T.O.R.M./Sales Curve hängt sich an den Erfolg des Cyberspace-Films an und setzt das Ganze in einer kuriosen Mischung fürs Super Nintendo um: Plattform-

spiel, 3D-Runden, Puzzles, Fahrsequenzen und ein Schuß Virtual Reality. Features: Mode 7-Effekte, digitalisierte Bilder und Samples aus dem Film, sowie 12 Welten zum Erkunden. Geplanter Erscheinungstermin in Deutschland: Januar 1994. Die Mega Drive- und Game Boy-Versionen folgen später.



Macross: Scramble Valkyrie

... und sie kommen doch, neue Shoot'em Ups für Nintendos 16 Bitter. Macross von Zamuse ist die Umsetzung eines Coin-op Automaten von Banpresto und basiert auf einer Anime-Serie. Turbo Duo-Freaks werden das Spiel schon etwas länger kennen, denn auf NECs Konsole sind schon sowohl ein Strategie- als auch ein Ballerspiel erschienen. Das Gameplay der SN-Variante mit 8 MBit erinnert entfernt an Cybernator von NCS.

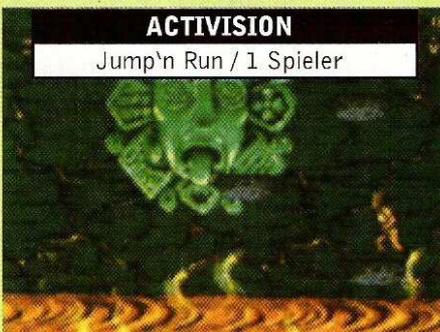
ZAMUSE

Shoot'em Up / 1 Spieler



ACTIVISION

Jump'n Run / 1 Spieler



Pitfall Harry

Aller guten Dinge sind drei. Pitfall Harry: The Mayan Adventure vervollständigt die Activision Serie von VCS-Oldies auf dem Super Nintendo. Ob das Kultspiel von damals sich mit heutigen Maßstäben messen lassen wird? Geplanter Erscheinungstermin: Juni. Sogar eine Mega Drive-Umsetzung ist in Planung.



WISST IHR, WER EUCH ERWARTET

?



DIESE LEIHKARTE IST DER SCHLÜSSEL ZU EINEM GRENZENLOSEN SPIELVERGNÜGEN

- * RIESEN MODULEAUSWAHL:
MEGA DRIVE, SUPER-NES
& GAME BOY
- * IMMER DIE NEUESTEN HITS
- * **UNBEGRENZTE LEIHDAUER**
- * 3 MODULE GLEICHZEITIG
- * JAHRESLEIHKARTE
DM 120,-/JAHR
- * LEIHGEBÜHR NUR DM 10,-/MODUL
- * **GAME BOY NUR DM 25,- * UNBEGRENZTE LEIHDAUER**

VIDEO FERNVERLEIH

JAHRESLEIHKARTE

MARIO SPIELMANN

ELA-VERTRIEB
Postfach 1366, 77603 Offenburg
Telefon: 07805 - 59802

Einfach Spitze, mach doch mit!

Sofort kostenlose Info anfordern bei:
ELA-VERTRIEB VIDEO FERNVERLEIH
Postfach 1366, 77603 Offenburg
Telefon: 07805 - 59802

MEGA STAR VIDEO GAME • EXPRESS VERSAND

SNES		SNES		MEGA DRIVE	
Aero the Acrobat	us 119,-	Red Line F1 Racer	us 119,-	Landstalker	us 129,-
Asterix	dt 125,-	Rock 'n Roll Racing	us 119,-	Alladin	dt 119,-
Bubsy	dt/us 119,-	Street Fighter II Turbo us/dt	139,-	Gunstar Heroes	dt/us 105,-
Cool Spot	us 125,-	Mortal Kombat	us 129,-	Rocket Night	dt 105,-
E.V.O.	us 135,-	Top Gear 2	us 119,-	Shining Force	dt 129,-
7th. Saga	us 129,-	Twin Bee	jp. 109,-	Shinobi 3	us 109,-
Goof Troop	us 125,-	Zombies	dt 129,-	Chuck Rock 2	dt 109,-
Look on	us 119,-	50 Hz / 60 Hz Adapter	45,-	CD Sonic	dt 99,-
Bomberman +	us	Demo Video I + II	25,-	CD Silpheed	us 109,-
4er-Adapter	us 139,-	Patriot Joycard	55,-	CD L. Enforcer (Konami)	us 129,-
Wing Commander 2	us 119,-				

NEU! SNES U.S.-Konsole 399,-
+ Spiel nach Wahl

★ Nigel Mansell
★ Mortal Kombat
★ Aero the Acrobat
★ Top Gear 2
★ Zombies
★ Mario all Star

Versand per NN zzgl. 7,- DM (2 Tage) • F. Pfister u. T. Mutter 79730 Murg

☎ (0 77 63) 54 98 oder 89 85 FAX 62 99

Öffnungszeiten: Mo. - Fr. von 18.00 - 21.00 Uhr

Rütterscheider Straße 181
45131 Essen
Telefon 0201/77 72 25

GAME STORE

Spielend durchs Leben!

Kölner Straße 25
40211 Düsseldorf
Telefon 0211/1 64 94 09

SUPER NES * MEGA DRIVE * GAMEBOY * NEO GEO

Total Eclipse

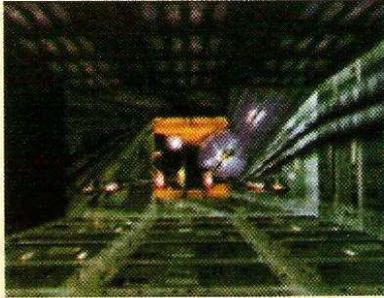
... ein Shoot'em Up mit Texture Mapping und Polygongrafik, die im Gegensatz zu Silpheed fürs Mega CD II in Echtzeit berechnet wird, d.h. daß Ihr wirklich fliegen könnt, wohin Ihr wollt. Über Planetenober-



3DO

Shoot'em Up / Crystal Dynamics

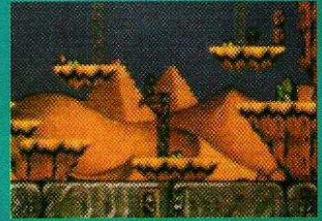
flächen, durch Tunnels und über Canyons hinweg führt Euch der Weg mit Eurem FireWing Fighter. Geplanter Erscheinungstermin in den USA: November.



Dino Dudes

JAGUAR

Denk-/Geschicklichkeitsspiel / Atari

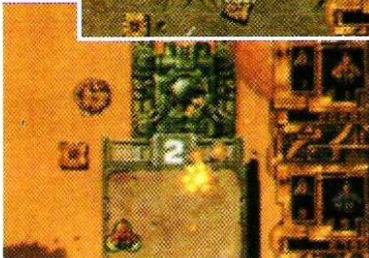
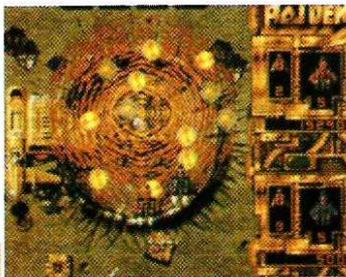


Dino Dudes ist nichts anderes als der Lemmings-Clone Dinolympics auf dem Lynx im neuen Gewand, d.h. aufgemotzte Grafik und insgesamt 80 Levels erwarten Euch.

Raiden

JAGUAR

Shoot'em Up / Atari



Der Coin-op Hit auf Ataris Jaguar. Bislang galt die Turbo Duo-Variante auf Super CD-ROM als beste und schwierigste Umsetzung. Ob sich die Jaguar-Version spielerisch besser schlägt, bleibt abzuwarten.

NEO GEO

Jump'n Run / Data East

Endlich hat das Prügeln ein Ende. Jump'n Run-Kost ist angesagt, doch diesmal nicht von SNK, sondern vom Third Party-Hersteller Data East, noch dazu für zwei Spieler gleichzeitig. Und was ist sonst noch in Planung? Top Hunter (Shoot'em Up/SNK), Art Of Fighting 2 (Beat'em Up/SNK), Magician Lord 2 (Jump'n Shoot/Alpha Denshi) und Reactor (Beat'em Up/SNK).



Miracle Adventure



Checkered Flag

JAGUAR

Autorennen / Atari



... auch als Jaguar Formula One Racing bekannt. Der erste Teil auf Ataris Lynx fuhr schon allen anderen Handheld-Autorennen davon, auf eine kompetente Jaguar-Umsetzung darf man mehr als gespannt sein.

Top Games



SUPER NES

Bomberman 109,-
Cool Spot 119,-
Goof Troop 119,-
Mystic Quest 94,-
Secret of Mana US 144,-
Young Merlin 139,-

MEGA DRIVE

Aladdin 119,-
Gunstar Heroes 109,-
Landstalker 129,-
NHLPA 94 119,-
Ottifants 94,-
Streetfighter CE 139,-

Wir wünschen allen unseren Kunden ein

Frohes Weihnachtsfest

Sichern Sie sich jetzt Ihre Weihnachtsgeschenke durch rechtzeitige Vorbestellung

Rufen Sie an,

wir sind bis 21 Uhr persönlich für Sie da! ☎ 0 80 62 / 8 03 26

Versand Inland per Nachnahme (+ DM 8,-) oder Vorkasse (+ DM 5,-)
Bei Lieferung ab DM 250,- übernehmen wir die Versandkosten. Preisliste gratis!

Top Games • Angelika Bachhuber • Gottlob-Weiler-Str. 37 b • 83052 Bruckmühl

MORTAL KOMBAT®

Schlag auf Schlag!

WIEDER LIEFERBAR: 16-MEG

MORTAL KOMBAT® ist wieder im Handel. Das actiongeladene Kampfspiel von Acclaim sorgt für Furore. Die Fachpresse ist voll des Lobes.

Für "Sega Pro" ist
MORTAL KOMBAT®
"unbedingt das beste
Prügelspiel!"

Für die Zeitschrift "Power Play" ist
der Titel "Hype des Jahres"
so sicher, wie ein Sieg Goros.

"Maniac" bewundert die
einfallsreichen, gut zu
steuernden Spielfiguren.

Zitate, wie
"MORTAL KOMBAT®
bietet filmreife
Animationen der
Extraklasse!",
(Gamers 6/93)
sind an der
Tagesordnung.

Kurz gesagt:
MORTAL KOMBAT®
ist der Kick,
den Du jetzt
brauchst.

In sämtlichen
Videospiele-
charts rangiert
MORTAL KOMBAT®
zudem an erster
Stelle.

Game-Hotline: Mo.-Fr. 02 21/61 76 49

Acclaim®

Erhältlich für Super Nintendo®, Game Boy™, Game Gear™, Master System™ und Mega Drive™.

Mortal Kombat® © 1992 Licensed from Midway® Manufacturing Company. All Rights Reserved. Super Nintendo Entertainment System®, Game Boy™ and the official seals are registered trademarks of Nintendo. Sega, Mega Drive, Master System and Game Gear are trademarks of Sega Enterprises Ltd. Arena is a trademark of Arena Entertainment, Inc. Arena and Acclaim are divisions of Acclaim Entertainment™ & © 1993 Acclaim Entertainment. All Rights Reserved.

ARENA

MIDWAY

Starwing II

Super Nintendo

Die britischen Vektorgrafik-Profis von Argonaut Software arbeiten momentan schon an einer Fortsetzung zum Megaseller Starwing. Features: Zwei-Spieler-Modus mit gesplittetem Bildschirm, ähnliches Gameplay wie beim Vorgänger, SFX II-Chip. Geplanter Erscheinungstermin: Sommer. Zwei weitere Titel sind derzeit noch in Vorbereitung: Citadel (SN) und ein Adventure/RPG für Virgin Games (3DO).

Operation Logic Bomb

Super Nintendo

Wider Erwarten erscheint Jaleocos Super Probotector-Clone Fortified Zone doch noch in Deutschland, allerdings unter neuem Titel. Die Firma Allan hat sich die Vertriebsrechte gesichert und wird das Spiel im November auf den Markt bringen. Mit passablen 69% ist das 8 Megs-Modul in unserer Juli-Ausgabe jedenfalls ganz ordentlich weggekommen.



Die erste 32 Bit-Konsole stammt nicht von Panasonic und auch nicht von Atari. Fujitsu ist mit ihrem FM Towns-Rechner in Japan schon etwas länger auf dem Markt und hat mit der Marty eine abgespeckte Version entwickelt, die wir uns zum Testen in die Redaktion geholt haben. CD-ROM, 3,5" HD-Laufwerk, 2 MB RAM, Tastatur nachrüstbar, aber im Grunde eine Konsole. An Spiele ist in Deutschland allerdings sehr schwer ranzukommen, genauso wie an die Hardware, die nur auf NTSC-taug-

Fujitsu FM Towns Marty High End zum stolzen Preis

lichen Fernsehern mit SVHS-Eingang läuft. Technisch läßt Fujitsus Edelkonsole die 16 Bit-Konkurrenz allerdings im Regen stehen, an Spielen gibt es dagegen nicht soviel. Microcosm vom britischen Publisher Psygnosis machte einen durchaus guten Eindruck. Technisch spektakulär aufgemacht mit CD-Sound und 3D-Sequenzen, die mit einer Silicon Graphics-Workstation entwickelt und dann auf die Marty "runterkonvertiert" wurden, wird spielerisch auf die Dauer trotz der interessanten Reise-durch-den-eigenen-Körper-Story nicht so viel Neues geboten. Das Shoot'em Up Galaxy Force ist in DER Form auch auf dem Mega CD II hinzukriegen. Interessanter sind auf der Marty in erster Linie

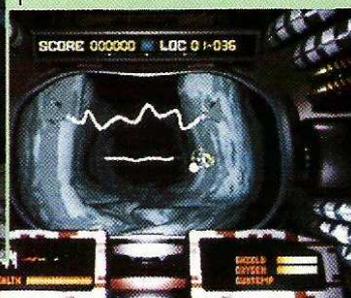


Galaxy Force

Eigenentwicklungen wie das Strategiespiel A-Train oder etliche berühmt-berüchtigte Anime-Titel. Import-Freaks, die vor japanischen Spielen und dem hohen Preis nicht zurückschrecken, sollten sich eine Anschaffung überlegen, zumal auf dem FM Towns im Gegensatz zu anderen 32 Bit-Konsolen schon jetzt etliche Titel auf dem Markt sind. Das Testmuster wurde uns freundlicherweise von High Score Games zur Verfügung gestellt. Kostenpunkt: Marty (ca. 1800 DM), Spiele (ca. 160 DM).



Microcosm



Kabelverhau oder ähnliches wird es mit den brandneuen Infrarot-Joypads aus dem Hause Acclaim sicher nicht mehr geben. Die MD-Variante orientiert sich am Drei-Button-Originalpad und verfügt zusätzlich noch über Dauerfeuer und Slowmotion, aber leider noch nicht über sechs Feuerknöpfe, die gerade für Prügel-spiele wie Mortal Kombat oder Street Fighter 2 Special interessant wären. Kostenpunkt: 139 DM (Januar). Eine SN-Version im etwas eigenwilligen Design und mit nicht ganz so guten Tasten ist ebenfalls in Planung (Januar).

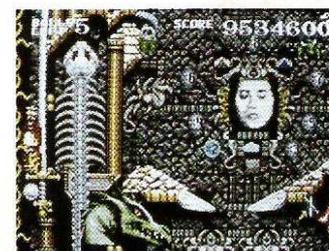


Infrarot-Joypads von Acclaim



Dragon's Revenge (MD)

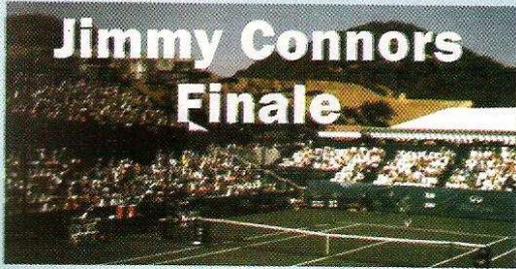
Aus lizenzrechtlichen Gründen wurde Dragon's Fury II fürs Mega Drive in Dragon's Revenge umbenannt. Features des Gruselflippers von Tengen (der erste Teil stammte von Tecnosoft): Drei Spielfelder und acht Bonuslevels. Geplanter Erscheinungstermin: 17. Januar



Sony Konsole

Nach den MSX-Konsolen, die sich in Japan Mitte der Achtziger Jahre zwar gut verkaufen, aber in Europa ein Flop waren, steigt der Unterhaltungselektronik-Multi erneut ins Videospiele-Business ein. Neben den Titeln, die über Sony Imagesoft erscheinen, plant der

japanische Hersteller eine eigenständige 32 Bit-Konsole auf CD-ROM-Basis, die vom neugegründeten Label Sony Computer Entertainment entwickelt wird. Ende '94 soll das Gerät in Japan zu haben sein, in Europa wird es wohl Anfang '95 werden. Damit ist die Sony Playstation (das CD-ROM fürs Super Nintendo), die seit zwei Jahren im Gespräch war, entgültig gestorben.

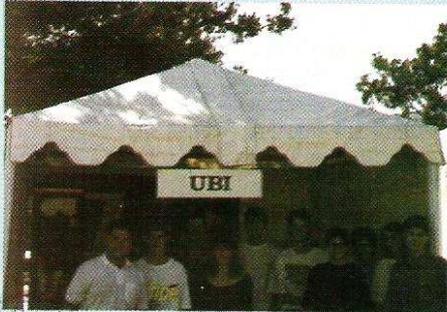


Jimmy Connors Finale

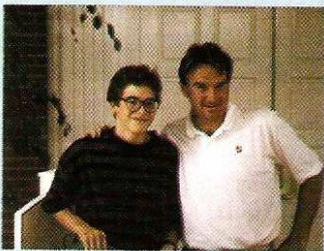
Kaum zu glauben, daß unsere Super

Nintendo-Tennis-Referenz nur 4 Megs besitzt und trotzdem in Sachen Spielbarkeit und langfristiger Motivation unangefochten an erster Stelle steht. Unter der

Schirmherrschaft von Ubi Soft und Laguna fand am 2. Oktober in Los Angeles die Endausscheidung im Jimmy Connors-Wettbewerb statt, die stilgerecht im Sherwood Country Club durchgeführt wurde. Aus Europa waren



angereist der Deutsche Meister Frank Glaser, sowie der Franzose Johnny Dufour und Pascal Schenk aus Holland, die sich einen harten Fight mit Jimmy Connors Tennis auf dem Super Nintendo lieferten. Der Franzose setzte sich aber durch und zog dann noch locker den amerikanischen Vertreter ab. Nach zwei "echten" Altherren Infinity Champions Tour-Matches in der brütenden kalifornischen Hitze mit Borg, Connors und Kriek konnte sich Johnny Dufour stolz einen handsignierten Schläger bei Jimbo abholen.



Johnny Dufour mit Jimbo

Telegames Goes Ataris Jaguar

Die US-Firma Telegames, eine der wenigen treuen Fremdanbieter für Ataris Handheld Lynx, wird auch deren neue 64 Bit-

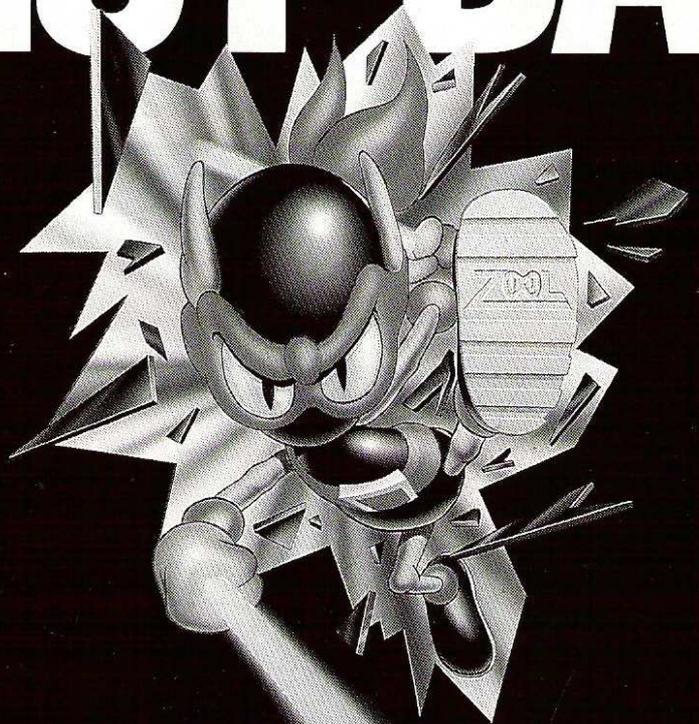
Dream Machine unterstützen. Drei Titel sind derzeit in the works, darunter das Shoot'em Up/Autorennen Battlewheels, das wir in der September-Ausgabe in der Lynx-Version getestet haben. Geplanter Erscheinungstermin: Sommer '94.

32 Bit PC-Engine II

Neuesten Gerüchten zufolge plant NEC eine Markteinführung ihrer 32 Bit-Engine (Codename Iron Man) in Japan im Frühjahr nächsten Jahres. Hudson Soft, der Haus- und Hoflieferant der PC-Engine/Turbo Duo zeichnet für die Entwicklung von fünf Custom Chips verantwortlich. Ein 32 Bit-RISC-Prozessor mit der dop-

pelten Taktfrequenz der CPU, die im 3DO steckt, sollte NECs Baby absolut konkurrenzfähig machen. Wenn sich die Gerüchteküche bewahrheitet, ist es durchaus möglich, daß der Nachfolger der 8 Bit-Engine, aus der findige Programmierer immer wieder locker 16 Bit-Niveau zaubern, auch in den USA und in Europa erscheint.

ZOOL IST DA



BALD AUF ALLEN FORMATEN

Nintendo
SUPER NINTENDO
GAME BOY

SEGA™
MEGA DRIVE
MASTER SYSTEM
GAME GEAR

AMIGA
CD 32

UND DEMNÄCHST AUCH ZOOL² FÜR DEN AMIGA



A Different Kind of Animal

GREMLIN GRAPHICS SOFTWARE LTD
CARVER HOUSE · 2-4 CARVER STREET · SHEFFIELD S1 4FS · ENGLAND · TEL (0742) 753423

Super Empire Strikes Back

In einer Galaxie, weit, weit von hier...
Der zweite Teil der Star Wars-Saga
kommt angefliegen

SYSTEM: SUPER NINTENDO
HERSTELLER: JVC/LUCAS ARTS
DATENTRÄGER: 12 MBIT-MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: K.A.
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
BESONDERHEITEN: PASSWORT

Erinnern wir uns an den ersten Teil: Nachdem Luke Skywalker den Todesstern zu Klump' geschossen hatte, wurden ihm, Han Solo und all den

nichten. Der Nachfolger beginnt auf der Eiswüste von Hoth, einem überaus wirtlichen Ferienplaneten. Luke kämpft im Sattel und zu Fuß gegen allerlei einheimi-

sches Getier, versucht die imperiale Invasion zu vereiteln, sucht seinen Lehrmeister Yoda und trifft fairerweise wieder auf allerlei Gestalten, die noch in keinem Film gesichtet wurden. Was beim zweiten Teil sofort auffällt, ist die riesige Zahl der teilweise wirklich schwierigen Levels. Luke metzelt mit dem Lichtschwert wie zuvor auf Tantooine, fliegt mit seinem X-Wing durch die nun weiß eingefärbte Landschaft gegen imperiale Läufer, und diesmal geht's mit dem Falken durch den Asteroidenhagel. Wer den ersten Teil mochte, kann sich Super Empire Strikes Back schon mal vormerken, weil in den 12 Megs einfach mehr drinsteckt. Die Grafik ist nämlich weitaus besser als in Lukes erstem Abenteuer, auch wenn sich schon mal eingeführte Strukturen teilweise gnadenlos wiederholen. Das Test-



Die letzten Sekunden eines Storm-Troopers !



Anflug auf die imperialen Kampfläufer



Ziel ins Visier



Drahtseil raus



und flachgelegt !

anderen Helden billige goldimitierte Medaillen umgehängt. Leider hat sich gerade der unangenehmste Geselle der imperialen Clique, Darth Vader retten können und versucht nun alles, um die Rebellen doch noch zu ver-



muster wurde uns freundlicherweise von Laguna zur Verfügung gestellt. Wann das Modul offiziell in Deutschland zu haben sein wird und wer den Vertrieb übernimmt, stand bis Redaktionsschluß noch nicht fest.

Rechnet aber nicht vor Frühjahr mit einer eingedeutschten Version. Möge die Geduld mit Euch sein. (Götz)



Auch Eisläufer sind oft überlaufen !



Hoffentlich ist der Falken Vollkasko versichert !

Highlights:



Super Endgegner im ganzen Game



Überall lauern bissige Fische

Wenn es um Geschwindigkeit geht, sind Wiz 'n' Liz einsame Spitze.

Sie sind die besten Zauberer des Planeten Pum. Ihre Zaubersprüche lassen jeden anderen Zauberer vor Neid erblassen, und ihre riesige Sammlung zahmer Kaninchen

ist legendär.

Doch plötzlich ist alles wie verhext. Ein falsch rum aufgesagter Zauberspruch hat die geliebten Kaninchen laufen lassen, und dies ist der Anfang zu einem Rennen gegen die Zeit.

Explodierende Kaninchen, ein verrückter Kessel, Hunderte von

Zaubersprüchen und superschnelle Action werden dafür sorgen, daß Wiz 'n' Liz mit der verrückten Kaninchenjagd den Computer zur Heißglut bringen.

Jetzt zu kriegen auf dem Amiga und Megadrive — wenn Ihr schnell genug seid!

Das 2-Spieler-Spiel ist alles,

was das rucklige, hopplige Kopfan-Kopf-Rennen auf dem Sonic 2 hätte sein sollen.

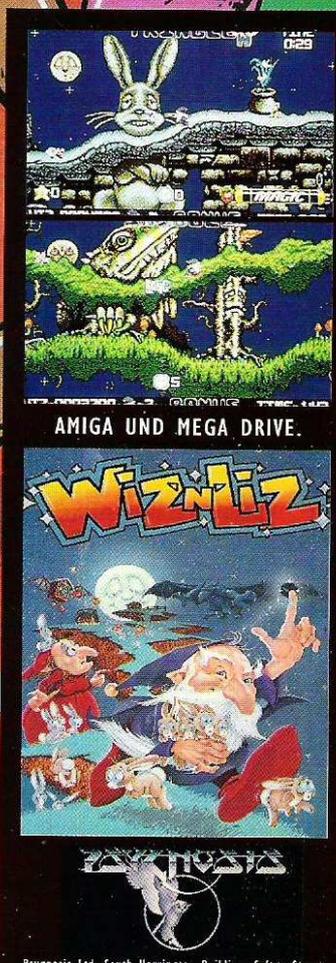
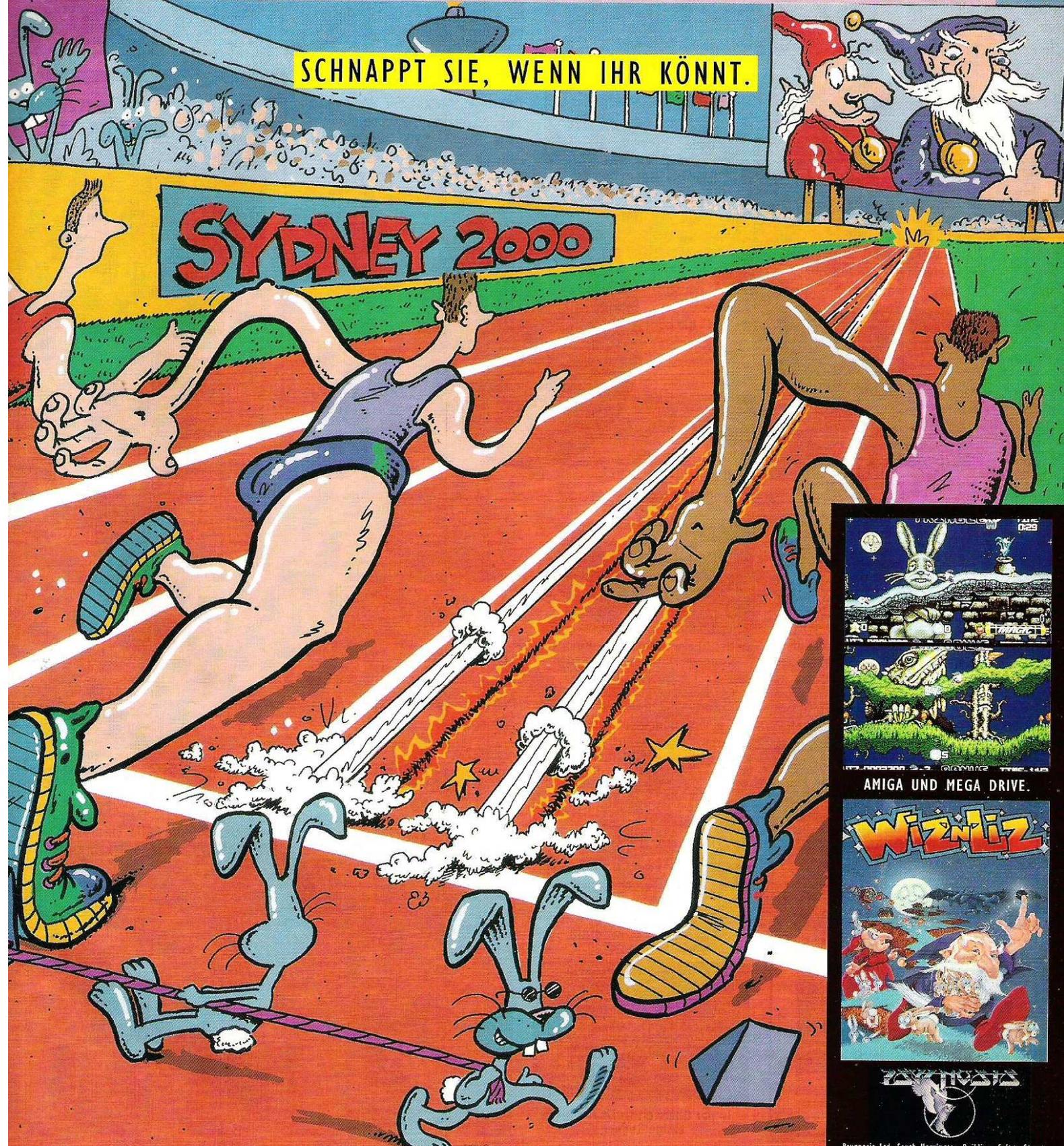
Fantastisch schnell, selten so gelacht.

MEGA DRIVE ADVANCED GAMING
So was Schnelles gab's seit der Vorpubertät nicht.

DOMINIK DIAMOND, SMASH HITS

SCHNAPPT SIE, WENN IHR KÖNNT.

SYDNEY 2000



Psychosis Ltd., South Harrington Building, Sefton Street, Liverpool L3 4BQ United Kingdom Tel: 051-709 5755

Flashback

Armer Conrad, nun muß er schon zum zweiten Mal sein Abenteuer bestehen, diesmal auf dem SNES

SYSTEM: SUPER NINTENDO
 HERSTELLER: SONY/DELPHINE SOFTWARE
 DATENTRÄGER: 16 MBIT-MODUL DEUTSCH
 ERSCHEINUNGSTERMIN: JANUAR
 UMSETZUNGEN GEPLANT: MEGA CD II
 BESONDERHEITEN: PASSWORT



Eines der wohl umstrittensten MD-Spiele überhaupt findet nun auch seinen Weg in die SNES-Modulschächte. Knackpunkt des Moduls ist ein Schwierigkeitsgrad der Sorte "Ich dreh' noch durch", der bei so manchem aus anfänglicher Faszination schlicht und ergreifend Frustration werden läßt. Komischerweise ziehen aber die Flashback-Fanatiker genau daraus ihre



Erst schießen, dann fragen!



Tja, da liegt er nun

Motivation, wieder und wieder neue Versuche zu starten, um sich "häppchenweise" durch das Spiel zu beißen. Flashback war, ist und bleibt ein typisches Geschmacks-sache-Game. Da wird auch die SNES-Umsetzung wenig ändern, denn das Spiel wurde augen-



scheinlich 1:1 übernommen. Die Grafik entspricht der Vorlage bis auf den letzten Pixel und die filmreife Story wurde zwischenzeitlich auch nicht umgeschrieben.

Seltsamerweise schwächelt der Sound etwas, obwohl gerade da das SNES dem MD überlegen ist (?). Noch ist aber das letzte Wort nicht geschrieben. Die nächste Ausgabe zeigt, welcher Conrad welchen in die Tasche steckt. (Stephan)

Zwischensequenzen



Die Zwischenbilder verstärken die Atmosphäre



Das Holocube findet Ihr zuerst

Schon damals faszinierte Solstice auf dem NES alle Adventure- und Geschicklichkeits-Fans. Nun erscheint demnächst von Sony der offizielle Nachfolger dieses Klassenmoduls, in dem Ihr wieder durch 3D-isometrische Dungeons wandeln könnt und allerhand Abenteuer zu bestehen habt. Ziel des Spiels ist es, die verlorengegangenen Saiten Eurer Harfe wiederzufinden. Zunächst wird das Spielgeschehen



In der Oberwelt könnt Ihr Euch von Dungeon zu Dungeon bewegen

aus einer Vogelperspektive in der Oberwelt gezeigt, wobei Ihr hier von einem Dungeon-Einstieg zum anderen gehen könnt, um insgesamt in einem Unterwelt-Abchnitt 12 Kugeln aufzufinden und damit den jeweiligen Endgegner zu beschwören. In den Kellergewölben könnt Ihr neben Waffen wie Dolche, Wurfsterne, etc. auch Zaubersprüche finden und sie gegen Eure Feinde einsetzen. Mein erster spielerischer Eindruck war sehr gut, zudem das Spiel eindeutig zur Sucht-Kategorie gehört und es schwer fällt, wie-



In der Oberwelt trifft Ihr auf einige Gegner

Equinox

Der Klassiker Solstice vom NES wurde gekonnt auf das Super NES umgesetzt

SYSTEM: SUPER NINTENDO
 HERSTELLER: SONY IMAGESOFT
 DATENTRÄGER: 8 MBIT-MODUL DEUTSCH
 ERSCHEINUNGSTERMIN: JANUAR
 UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
 BESONDERHEITEN: BATTERIE

der loszukommen. Grafik und Sound gehören in die Oberliga, wobei aber bei der gewöhnungsbedürftigen Steuerung einige Probleme auftreten. Das Warten lohnt sich auf alle Fälle. (Markus)



Die Levels sind alle in isometrischer Draufsicht zu sehen

Highlights:



Das Menü erklärt sich wohl von selbst



Grafisch präsentiert sich das Spiel von der besten Seite



EXCLUSIV BEI



LIEFERUNG NUR AN DEN HANDEL

DAS ACTION-ABENTEUER DER EXTRAKLASSE!

„... Pocky & Rocky ist grafisch die reinste Augenweide...“

„Pocky & Rocky hat einen nicht zu unterschätzenden Suchfaktor...“

„Das hier ist eine klare Kaufempfehlung...!“

Auszüge aus MEGA FUN 9/93:

„Game of the month“

(Electric Gaming Monthly 7/93)

2-SPIELER
SIMULTAN
AKTION



DAS SPIEL ZUM BATTLETECH-KULT



MIT DEUTSCHEM
BILDSCHIRMTXT



Fordern Sie auch unseren exklusiven Zubehör-Katalog an!
Ab November erhältlich - überall wo es Videospiele gibt.

FLASHPOINT
Elektronik & Spiele
Vertriebs GmbH

Hauptstraße 80
23845 Oering
Telefon 0 45 35/22 22
Fax 0 45 35/22 24

Battletech, Battlemech, Mech and Mechwarrior are registered trademarks of fasa corporation. Nintendo, Super Nintendo Entertainment System, Super Nes and The Official Seals are registered trademarks of Nintendo Of America inc. © 1992 Nintendo of America inc. © 1992 Activision Code © 1992 Vicotr Musical Industries inc. Rocky is a trademark of Natsume inc. Natsume is a registered trademark of Natsume inc. © 1993 Natsume inc. Game Pak (SNS-006)

Hook

In Amerika und Japan gibt es Hook schon eine ganze Weile, trotzdem hat sich das Warten gelohnt

SYSTEM: SUPER NINTENDO
 HERSTELLER: SONY IMAGESOFT
 DATENTRÄGER: 8 MBIT-MODUL DEUTSCH
 ERSCHEINUNGSTERMIN: DEZEMBER
 UMSETZUNGEN GEPLANT: MEGA DRIVE/MEGA CD II/GG
 BESONDERHEITEN: KEINE

Wer kennt sie nicht, die Geschichte von Peter Pan und seinem Erzfeind Kapitän Hook? Das werden wohl die wenigsten unter Euch sein, aber für all diejeni-

gen noch einmal die Hintergrundgeschichte, die dem Spiel zugrunde liegt. Peter Pan ist inzwischen alt geworden, hat geheiratet und zwei Kinder. Er erinnert sich nicht

mehr an sein früheres Leben und hat auch seine alten Freunde vergessen. Nur einer erinnert sich noch an ihn und so entführt Kapitän Hook seine Kinder und zwingt Peter, sich dem Zweikampf zu stellen, um sie zu retten. Hook stellt sich als astreines Jump'n Run heraus, bei dem Ihr mit dem Schwert und Euren Flugfähigkeiten, die aber nur kurzzeitig zur Verfügung stehen und bei einer kleinen Elfe aufgefrischt werden können, die verschiedensten Levels bestreiten müßt. Neben der recht guten Grafik hat Sony eine tolle Soundkulisse geschaffen, die jeden begeistern wird. Hook ist ein Spiel, auf das Ihr Euch schon freuen dürft. (Stefan)



Der Waldlevel ist höllisch schwer



Mit gezückter Klinge erwartet Pan den nächsten Gegner

Highlights:



Alles im Überblick



Schon im ersten Level gibt es haufenweise feindliche Piraten

Lieber geknackt als eigenständig neu programmiert: Sony Imagesoft hat sich an großen Klassikern wie Nebulus, Super Probotector und Hook schadlos gehalten und einen geknackten Remix fertiggestellt: Ihr steuert den jungen Sky, der von der Animation stark an Hook erinnert, durch etliche Levels im Jump'n Shoot-Stil, Mittel- und Endbosse inklusive. Wenn Ihr Euch gut bewährt, bekommt Ihr



Bereits der 1. Level ist eine Wucht später einige Extrawaffen, so z.B. das Blade, mit dem Ihr über den ganzen Bildschirm brettern könnt. Grafisch kann Skyblazer löcker mit Hook mithalten, die Soundeffekte sind auch eindeutig über dem Durchschnitt. Die Spielbarkeit ist noch dazu sehr gut gelungen. Gerade die zoomenden und

Skyblazer

Mit einer der besten Titel von Sony Imagesoft im Weihnachtsgeschäft: Skyblazer vom Hook-Programmierteam

SYSTEM: SUPER NINTENDO
 HERSTELLER: SONY IMAGESOFT
 DATENTRÄGER: 8 MBIT-MODUL DEUTSCH
 ERSCHEINUNGSTERMIN: JANUAR
 UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
 BESONDERHEITEN: PASSWORT

Highlights:



An diesem Endgegner werdet Ihr einiges zu knabbern haben



Hier bewegt Ihr euch von einer Runde zur anderen



Durch diesen Zauber kann Euch nichts aufhalten

rotierenden Obermotze können beeindruckend. Insgesamt ein Spiel, das auch ohne große Lizenz ein Weihnachtshit werden könnte. (Martin)



In dieser Runde gelangt Ihr zum nächsten Kontinent

MEGA FUN Interview mit

Torsten Oppermann,

Product Manager Sega Deutschland



Frage 1: Product Manager, das ist sicherlich ein verantwortungsvoller Beruf. Beschreibe doch mal kurz, wie Dein typischer Alltag aussieht und was alles in Deinen Arbeitsbereich fällt.

Ich stehe morgens um 9 Uhr auf und wenn ich alle Levels durchgespielt habe gehe ich wieder abends nach hause, so um 10 Uhr (lacht). Quatsch, zu meinen Aufgaben gehören neben dem Product Managment die Betreuung der Fachpresse sowie der Kontakt zu Sega Japan und Sega Amerika. Des weiteren habe ich auch mit vielen internen Angelegenheiten zu tun wie Informationsweitergabe über die Produkte an den Außendienst, Produktbeurteilung und Katalogauswahl, d.h. was verkauft Sega und wann. Viel Zeit bleibt da zum Spielen eigentlich nicht, schade.

Frage 2: In der neuen Sega TV-Kampagne werden das Mega Drive II und Mega CD II in den Vordergrund gestellt. Müssen in der Zukunft Master System-Besitzer um ihr System bangen?

Überhaupt nicht, das System wird auch in der Zukunft genauso stark mit Software unterstützt. Das Master System ist so günstig, daß es sich allein über den Preis verkauft.

Frage 3: Sehen die Dritthersteller das genauso?

Ja, bestes Beispiel ist die Firma US Gold, die das Spiel Star Wars exklusiv für das Master System und den Game Gear umgesetzt hat. Es wird sicherlich auch Aladdin in nächster Zukunft für die 8 Bitter herauskommen.

Frage 4: Jüngst ist das neue Mega CD II erschienen. Wie haben die Deutschen das Medium denn aufgenommen?

Das kann man noch nicht so richtig sagen, da das Softwareprogramm erst jetzt ins Rollen kommt, allerdings sind die Produkte momentan so

gut wie ausverkauft. Letztendlich werden wir aber erst nach dem Weihnachtsgeschäft erste verlässliche Zahlen haben.

Frage 5: In der amerikanischen Presse habe ich etwas über die Möglichkeit gelesen, 512 Farben auf dem Mega Drive gleichzeitig darzustellen. Ist an diesem Gerücht etwas dran?

Durch technische Tricks ist so etwas natürlich möglich. Bestes Beispiel ist da Ranger-X (128 Farben gleichzeitig, Anmerkung der Red.); es ist nur die Frage, wie die Praxis dann aussieht; als Standbild dürfte es keine Probleme geben, doch wenn dann Animationen dazukommen, wird es sicherlich schwierig. Letztendlich halte ich es sowieso für fraglich, ob sich der Spielspaß dadurch erhöht.

Frage 6: Bei Virtua Racing wird erstmals ein Custom Chip verwendet. darf man in der Zukunft noch mehr Tuning solcher Art erwarten?

Eine erhöhte Farbpalette ist durch so einen zusätzlichen Chip sicherlich nicht möglich, dafür wird aber wie beim im März erscheinenden Virtua Racing die Rechengeschwindigkeit erheblich erhöht, so daß Vektorgrafiken eine phantastische Rasanz erlangen. Ob noch neue Titel mit diesem Maths-Coprozessor erscheinen, hängt vom Erfolg dieses Moduls ab.

Frage 7: Mit dem 3DO und Ataris Jaguar kommt eine neue Generation von Konsolen auf uns zu, wie wird Segas Antwort aussehen?

Sega wird erst dann ein neues Gerät herausbringen, wenn der Markt reif ist. Wie jeder weiß, steht die Technik dank unserer Spielhallenerfahrungen bereits jetzt schon, nur bringt es den Endverbrauchern halt herzlich wenig, wenn das Gerät zur Zeit über tausend Mark kosten würde.

Frage 8: Letzte Frage: Wann dürfen die Mega Drive-Besitzer den "wahren" Sonic 3 in ihre Arme schließen?

Ein neues 16 Bit Jump'n Run-Abenteuer von Sonic darf man in Deutschland schon im Februar bewundern.

Vielen Dank für das Gespräch und weiterhin viel Erfolg!

GAMECOURIER

WIR VERSENDEN IMPORT GAMES — SCHNELL UND TOP AKTUELL

Super Nintendo alle neuen US Games 2 Tage nach Erscheinen bei uns!
US Konsole 2 Pads 1 Game RGB Kabel 349,-

Actraiser	99,-	Empire Strikes Back	129,-	Ninja Boys	109,-	Super Widget	119,-
Aero the Acrobat	119,-	Equinox	119,-	Operation Logik Bomb	119,-	Super Turrican	109,-
Batmans Return	99,-	Fatal Fury	109,-	PAC Attack	109,-	Super of Read the Baja	119,-
Blues Brothers	99,-	Final Fantasy II	129,-	Paladins Quest	129,-	Star Wings	119,-
Bubsy	99,-	Jurassic Park	129,-	Populous	99,-	Striker	119,-
Bomberman & 4 Player ADP.	159,-	Lock on	119,-	Run Sabber	129,-	The 7th Saga	129,-
Cool Spot	119,-	Mech Warrior	119,-	Rock & Roll Racing	119,-	Tuff N Uff	129,-
Congos Capper	109,-	Scope 6 & Yoshies SAF	189,-	Rocky Rodent	119,-	Taz Mania	79,-
Chester Cheetha	79,-	Mortal Kombat	129,-	Secret of MANA FFADV 2	129,-	Uncharted Waters	129,-
Cybernator	99,-	Micky Magical Quest	89,-	Street Fighter 2 Turbo	149,-	Wicked 18 Golf	119,-
Desert Strike	99,-	Nigel Mansel Racing & Aktion Replay	199,-	Sunset Riders	119,-	World Heros	139,-
Dracula	119,-	Mystical Ninja	119,-	Super Aquatic Games	109,-	Zombies Ate	119,-
Dungeon Masters	139,-	Mystic Quest	99,-	Super James Pond	109,-		
Duffy Duck	119,-						

Alle neuen Rollenspiele auf Lager !!! Aktion Replay Sega & SNES 119,-, US Adapter 39,-

Sega Mega Drive alle neuen US Games 2 Tage nach Erscheinen bei uns!

Sega Pad 6 Button	49,-	Flash Back	119,-	Super Battle Tank	69,-	Final Fight	109,-
ASCII Pad 6 Button	59,-	Gunstar Heroes	99,-	X- Man	99,-	Jo Monatana Football	119,-
4 Player ADP	65,-	Hardball III	119,-	Ultimate Soccer	109,-	Jaguar XJ	109,-
Aerobiz	129,-	Jungle Strike	109,-	Pirates of Gold	119,-	Monkey Island	109,-
Aero the Acrobat	109,-	Mazin Saga	109,-	Land Stalker	129,-	Night Trap	119,-
Aladdin	119,-	Mortal Kombat	119,-	WWF Royal Rumble	119,-	Rise of the Dragon	109,-
Amazing Tennis	109,-	Mig 29	99,-	Sega-CD		Robo Aleste	99,-
Blaster Master 2	99,-	NHLPA Hockey 94	119,-	AH-3-Firehawk	109,-	Stella Fire	109,-
Chuck Rock 2	119,-	Ranger X	99,-	Batmans Return	99,-	Silpheed	109,-
Cool Spot	89,-	Rocket Knight ADV	89,-	Cool Spot	109,-	Terminator	119,-
Davis Cup Tennis	109,-	Shining Force	119,-	Cobra Command	99,-	Lethal Enforcers	139,-
Dashin Desperados	109,-	Street Fighter CE	139,-	Dracula	119,-	Time Gal	99,-
Fantastic ADV of Dizzy	109,-	Tiny Toons	89,-	European Racers	109,-	CD Player US alte Vers.	599,-
F-15 Strike Eagle 2	119,-	Bubsy	89,-			Und jede Menge mehr Spiele auf Lager	

AN- UND VERKAUF VON GEBRAUCHTSPIELEN • MD Converter 39,- alle Spiele laufen auf dt. MD - Konsole

Angebot solange Vorrat reicht. Durch Direktimport haben wir laufend die aktuellsten Videogames auf Lager. Preisliste gegen frankierten Rückumschlag. 24 Stunden am Tag anrufen und bestellen. Versand garantiert innerhalb 24 Stunden per Nachnahme. Für Bestellungen unter DM 200,- berechnen wir DM 9,- Versandkosten.

Gamecourier-Versand, H. Kintzel, Goethestr. 46 • 58566 Kierspe

TEL: 02359 / 6466 FAX: 02359 / 6266



Referenz **Jump'n Shoot** 88%

Super Turrican

Super Nintendo

Factor 5 haut rein: Hammermäßige Grafik, Hülsbeck-Sound vom Feinsten und ein Level-Design, das sich gewaschen hat, was will man mehr.

Referenz **Strategie** 87%

Shining Force

Mega Drive

Eine packende Story und grafisch aufwendige Kampfsequenzen sorgen für nächtelange Spielsessions.

Referenz **Jump'n Run** 91%

Mario All Stars

Super Nintendo

Vier Meilenstein wurden gekonnt in ein 16 Mbit Gewand gepackt. Eine Batterie rundet den perfekten Eindruck ab.

Referenz **Action-Adventure** 90%

Zelda 3

Super Nintendo

Umfassend, knifflig und spielerisch perfekt ausgeklügelt. Vorsicht, Suchtgefahr.

Referenz **Beat'em Up** 93%

Street Fighter II

Special Edition/Turbo Edition

Mega Drive/Super Nintendo

Die neidischen Blicke in Richtung Spielhalle sind nun endgültig vorbei: Alle vier Großmeister kontrollierbar, noch bessere Soundkulisse, mehr Special Moves. Einfach perfekt!



Referenz **Denkspiel** 87%

Cosmo Gang The Puzzle

Super Nintendo

Geniale Weiterentwicklung der Tetris-Idee. Im Zwei-Spieler-Modus gnadenlos gut.



Referenz **Rollenspiel** 83%

Mystic Quest

Super Nintendo

Professionell gemachtes RPG von den Square Soft-Routiniers. Das perfekte Spiel für Einsteiger.

Referenz **Shoot'em Up** 90%

Starwing

Super Nintendo

Dank dem Super FX-Chip geriet dieses Modul zu einem wahren Vektorgrafik-Erlebnis, tolle Sounduntermalung, viele neue Ideen.



Referenz **Rennspiel** 88%

Super Mario Kart

Super Nintendo

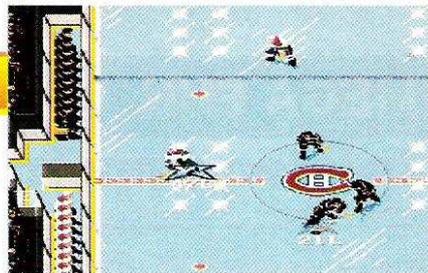
Witzige Flitzerei mit tollen Einlagen, im Zwei-Spieler-Modus an Spielspaß unschlagbar.

Referenz **Fußball** 93%

FIFA Soccer

Mega Drive

Grafik und Sound setzen neue Maßstäbe, zuzüglich einer exzellenten Spielbarkeit stürmt EAs Simulation an die Tabellenspitze.



Referenz **Eishockey** 92%

NHL Hockey '94

Mega Drive

Die dritte Auflage der genialen Puck-Schießerei wurde durch das 4-Way-Play und Volley-Schüssen, sowie vielen anderen Features noch eine Stufe besser.

Referenz **Tennis** 88%

Jimmy Connors Tennis

Super Nintendo

Kompetente Tennis-Simulation mit vielen Einstellungsmöglichkeiten, sehr variables Spielen möglich.



Referenz **Basketball** 85%

World League Basketball

Super Nintendo

Gute 3D-Effekte, gepaart mit hoher Spielbarkeit sowie toller Soundkulisse.

Referenz **Golf** 84%

PGA Tour Golf II

Mega Drive

Neue Bahnen und verbesserte Grafiken machen den Nachfolger noch eine Stufe besser als den brillanten Vorgänger.

Um Euch einen besseren Spielevergleich zu bieten, gibt es für jede Sparte eine Referenz, d.h. dieses Spiel ist unserer Meinung nach das beste Modul seines Genres. Dabei gehen wir systemumfassend vor, sprich, Mario All Stars auf dem Super Nintendo halten wir für das beste Jump'n Run aller Systeme. Neo Geo-Spiele bleiben allerdings bei diesem Spielevergleich außen vor, da diese Konsole bis jetzt in Deutschland noch nicht so verbreitet ist.

Puggsy ist zwar keine Schönheit, aber seine Genialität muß man ihm lassen.

Doch diesmal hat er Pech. Er ist auf einem entfernten Planeten gelandet und dabei ist ihm sein Raumschiff abhanden gekommen.

Mit Hilfe des einmaligen TOI-Systems (Totale Objekt-Interaktion) muß Du Puggsy

durch einige der kniffligsten Rätsel und durch rasante Arkaden-Action führen, um sein Raumschiff wiederzufinden.

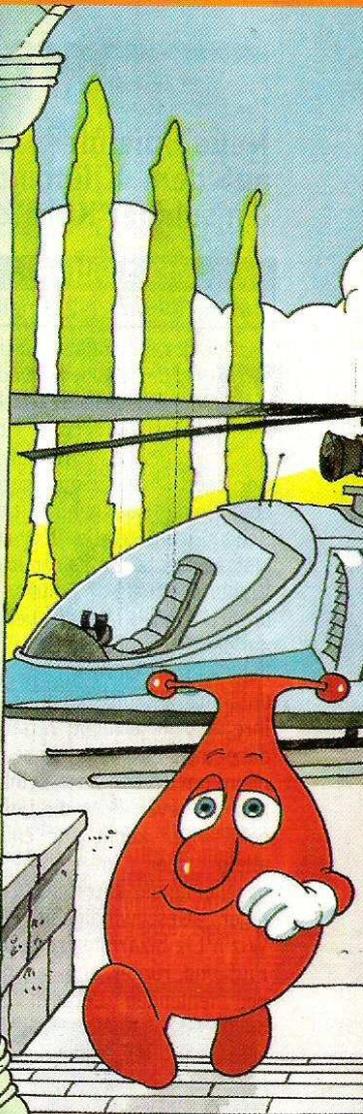
Wetten, daß Puggsy mit seiner revolutionären Grafiktechnik, dem fantastischen Spielablauf und der Junioren-Sektion für jüngere Spieler Dein Herz im Nu erobert und Deine

grauen Zellen herausfordert!

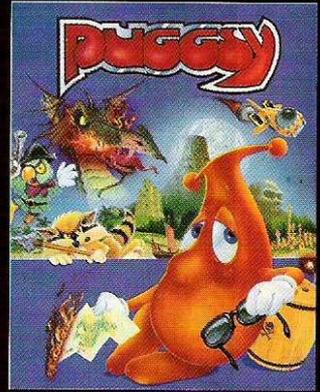
PS: Leonardo da Vinci ist noch immer damit beschäftigt, sein neuestes Projekt steigen zu lassen, weshalb er sich diesmal entschuldigt und grüßen läßt.

- 92% Sega Magazin
- 90% Megadrive Adv. Gaming
- 90% Mega Tech
- 91% Sega Mean Machines

MAN MUß ZWAR KEIN GENIE SEIN, ABER SCHADEN KANN ES NICHTS.



AMIGA, MEGA DRIVE UND MEGA CD.



Psygnosis Ltd, South Harrington Building, Sefton Street, Liverpool L3 4BQ United Kingdom Tel: 051-709 5755

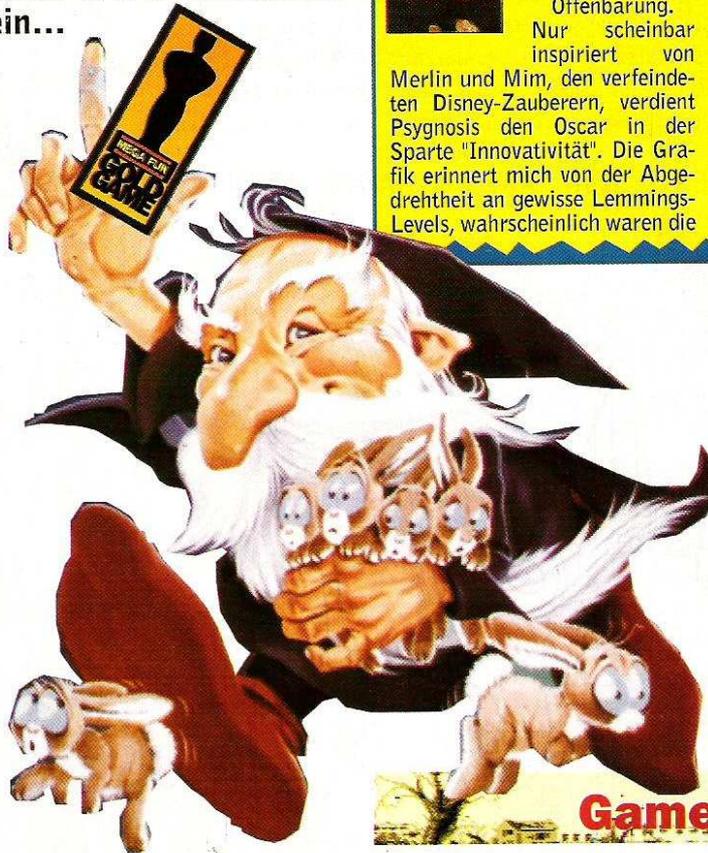
Wiz'n'Liz

Neue Spielideen sind so rar wie Strandkörbe auf dem Kilimandscharo. Wiz'n'Liz scheint ein solcher Korb zu sein...

MEGA DRIVE

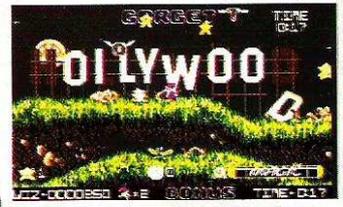
Jump'n Run / 1-2 Spieler

Wiz, der Zauberer und Liz, die Klischee-Hexe experimentieren mit neuen magischen Tränken und Sprüchen, als dummerweise etwas in die Hose geht. Mit einem Schlag werden alle ihre süßen, kleinen, putzigen, schnuckligen Wabbits (Hasen) auf einen unwirtlichen Planeten gebeamt, auf dem sie schnellstens das Zeitliche segnen würden. Die beiden unfähigen Okkultisten müssen nun ihre Karnickelzucht retten und dabei auch noch Buchstaben sammeln, um wieder verschwinden zu können, bevor ihnen die Luft ausgeht. Hier könnt Ihr entweder allein oder im Split-Screen gegeneinander antreten. In irrsinniger Geschwindigkeit hetzen Wiz'n'Liz bizarrste Landschaften rauf und runter und jagen nach den fehlenden Lettern. Später dürft Ihr Euch auch noch einigen völlig kaputten Endgegnern stellen, die das Tor zu einer neuen Hasenwelt bewachen.



Götz: Volle Karotte ab durch die Mitte! Einfach alles an Wiz'n'Liz ist eine Offenbarung. Nur scheinbar inspiriert von Merlin und Mim, den verfeindeten Disney-Zauberern, verdient Psygnosis den Oscar in der Sparte "Innovativität". Die Grafik erinnert mich von der Abgedrehtheit an gewisse Lemmings-Levels, wahrscheinlich waren die

gleichen irren Köpfe an dieser Idee beteiligt. Auch der Sound verdient eine Lobeshymne, kann dies wirklich ein Mega Drive-Spiel sein? Eine gewöhnungsbedürftige Steuerung war ebenfalls nicht auszumachen; schon während der ersten Partie liefert man sich ein heißes Duell. Es würde mich kaum überraschen, wenn Wiz'n'Liz der Weihnachtsschlager werden würde, da solche Spiele vom Anfänger bis hin zum Profi jeden begeistern können.



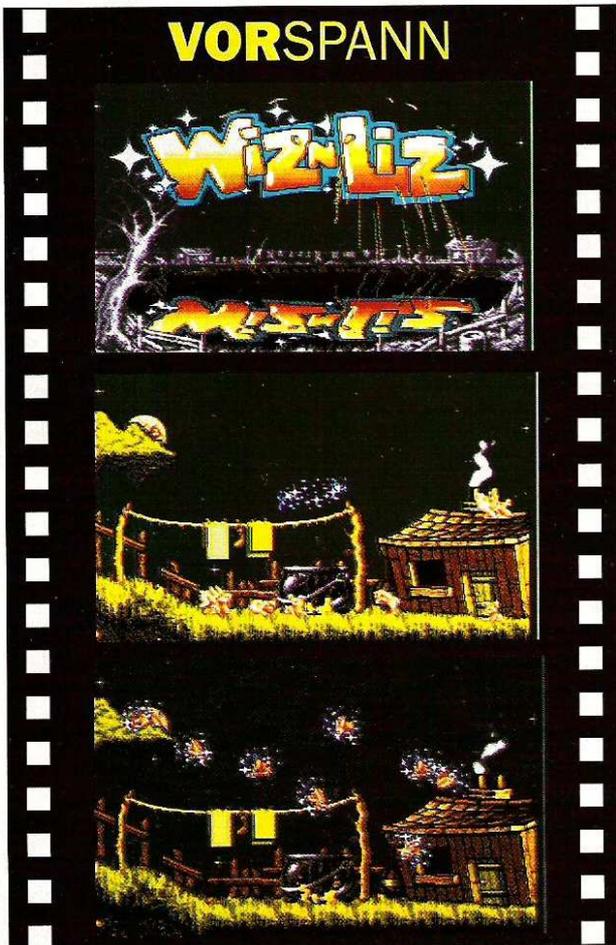
Wiz'n'Liz in Beverly Hills



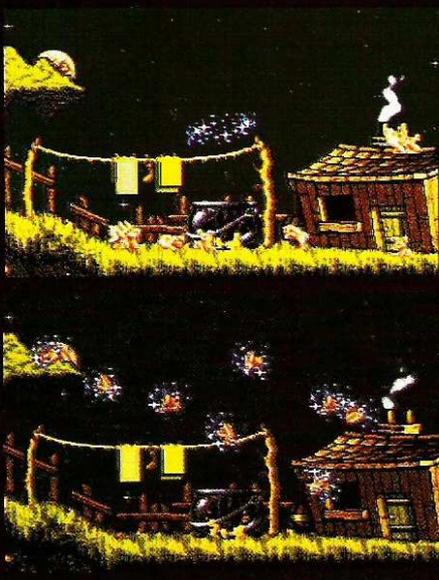
Im ewigen Eis (gottseidank) gefangen



Game Over



VORSPANN



ITEMS

- FLUFFY MUFFY BUNNY WABBIT
- COLLECTED ITEM
- MAGIC LETTERS
- MAGIC FRUIT
- STARS FOR MONEY
- BONUS LETTERS
- INVISIBLE LETTERS
- EXTRA TIME
- ACCUMULATED EXTRA TIME

Statistiken en masse



Magie-Shop

THE OLDE MAGIC SHOPPE

30	30	30	30	30	40
40	40	60	60	80	100
120	140	?	15	300	300

★ 250 **BUY**

LIZ-0000000 *3 **BONUS** TIME-1:30

Selten so eine bunte Auswahl gesehen

Der Ein-Spieler-Modus



Abgedrehte Endgegner



Whoopee! Dreißig Sekunden Extrazeit

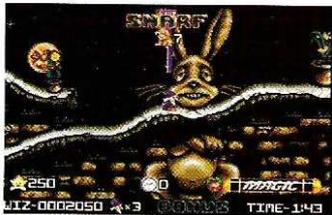
Der Zwei-Spieler-Modus



Der Typ ganz rechts kommt einem doch irgendwie bekannt vor



Wiz'n'Liz for sale



Der Ausgang ist nicht mehr weit



Liz auf Abwegen



Schnee-Level



Im Zwei-Spieler-Modus ungeschlagen. Da kommt selbst Sonic 2 nicht mehr mit



Martin: Psygnosis schafft das für unmöglich geglaubte und haucht dem Jump'n Run-Einheitsbrei wieder neues Leben ein.

Wiz'n'Liz ist einfach innovativ, motivierend ohne Ende, im Zwei-Spieler-Modus an Spielspaß kaum zu schlagen, und noch dazu technisch astrein gelungen. Geschwindigkeit und Scrolling brauchen sich vor Segas flinkem Igel nicht zu verstecken, und die Soundeffekte zeigen, daß man mit geschickter Programmierung doch glasklare Digi-Effekte aus dem MD herauskitzeln kann. Überwiegen bei anderen Jump'n Runs oft die Rätsel, ist Wiz'n'Liz denkbar unkompliziert aufgemacht und mischt trotzdem oder vielleicht gerade deswegen eifrig in der Spitzenliga mit. Ein Sonderlob übrigens an die sehr bunte Grafik, die Segas 16 Bitter gut ausreizt, und an die versteckten Bonusgames, die allerliebste aufgemacht sind. Alles in allem ein Suchtspiel nicht nur für Jump'n Run-Hasser wie mich, sondern für die ganze Sega-Fangemeinde.

Im Vergleich

Mit welchem Spiel sollte man Wiz'n'Liz schon vergleichen können? Psygnosis Jump'n Run ist einfach nur noch innovativ gemacht und völlig anders als althergebrachte Hüpf- und Springspiele. Vor allem im Zwei-Spieler-Modus ist dieses 8 Megs-Modul ungeschlagen und schlägt Segas kleinen Igel in Sachen Geschwindigkeit um Längen, aber auch alleine hat Wiz'n'Liz noch etliches für sich; ein glattes Gold Game.



Soweit geschafft! Jetzt heißt es nur noch das Extra zu finden

HERSTELLER: PSYGNOSIS
 DATENTRÄGER: 8 MBIT-MODUL DEUTSCH
 ERSCHEINUNGSTERMIN: NOVEMBER
 UMSETZUNGEN GEPLANT: SUPER NINTENDO
 SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
 LEVELS: 36+
 BESONDERHEITEN: KEINE
 CA. PREIS: K.A.
 MUSTER VON: PSYGNOSIS



Hook

Aus der Kategorie "Spät, aber doch" trudelte diese Filmlizenz in die Redaktion ein

Im Kino war das Kindermärchen zwar nicht so erfolgreich, doch für ein Videospiel eignet sich diese Thematik immer noch hervorragend. Peter Pans ewiger Kampf gegen den unter Krokodilphobie leidenden Kapitän Hook wurde für das MD brav in

MEGA DRIVE

Jump'n Run / 1 Spieler

eine Jump'n Run-Orgie verpackt. Logisch, daß in die einzelnen Szenen auch feindlich gesinnte Piraten reinprogrammiert wurden, doch mit einem wohlgetimten



Ulf: Obwohl Sony Imagesoft für dieses Spiel nur ausgesprochen klassische Spielelemente verwendet hat, muß man diese Hüpferei eindeutig im Oberfeld ansiedeln. Dies liegt in erster Linie an dem ausgefuchsten Leveldesign, das einen zwar zu jeder Sekunde fordert, sich aber mit viel Übung niemals als unfair herausstellt. Auch die

gelungene Optik mit den vielen farbfrohen Levels und detaillierten Sprites trägt zu dem gehobenen Spielkomfort bei. Die stimmungsvolle Musikuntermalung rundet den gelungenen technischen Rahmen ab. Eine Schelte gibt es allerdings bei der Steuerung; obwohl sich der steife Peter Banning wieder in den agilen Jüngling verwandelt hat, bewegt er sich wie ein seniler Frührenter, sprich unendlich langsam.



Pan kann auch fliegen!



Jetzt aber schnell nach oben



Wieder einen Level geschafft



Sandrie: Für den kitschigen Film konnte ich mich zwar nicht so recht erwärmen, doch dank Sonys Programmierkünsten

geriet das hübsche Jump'n Run glücklicherweise zu keiner Katastrophe. Alle Levels wurden mit viel Liebe gezeichnet und bieten die nötige Portion Abwechslung, um auch längerfristige Motivation aufkeimen zu lassen. Die braucht man auch, denn jede Handlung muß wohlüberlegt sein, will man den kleinen Pixel-Peter unversehrt durch die Levels führen. Dies kann man durchaus auch als Kritikpunkt auslegen, da nur ein stupides Auswendiglernen zum Erfolg führt. Der Schwierigkeitsgrad wird übrigens auch durch das Schnecken-tempo des guten Peter Pan forciert. Trotz allem ist Hook aber mit Sicherheit ein Spaßmacher oberer Güte.



Dich hab ich aber erwischt

Schwerthieb werden auch diese Schergen schnell klein bei geben. Fliegen kann der Strahlemann Peter Pan natürlich auch, allerdings nur zeitlich begrenzt. Die kleine Fee Tinkerbell fungiert hierfür quasi als Flugzeug-Tankstelle. Bleibt nur noch zu erwähnen, daß hier und da ein kleines Pick Up zu finden ist (Energieauffüller und Bonuspunkte) und am Ende eines Levels meist ein hartnäckiger Endgegner herumlümelt.



2. Level Endrunde



Die Übersichtskarte



Wie im Zirkus



Komm nur her



Überall lauern Piraten

Im Vergleich

Für einen ersten Eindruck der SN-Variante schlägt Ihr am besten den Preview-Teil auf. Spielerisch sind beide Module identisch, Grafik und Sound variieren allerdings etwas, aber nicht gravierend. Im direkten Vergleich gibt es aber gerade auf dem MD noch etliche andere Jump'n Runs, die noch eine Spur besser abschneiden. Hook liegt jedoch eindeutig weit über dem Durchschnitt.

- Sonic 2 (MD) 89%
- Aladdin (MD) 88%
- Chuck Rock II. (MD) 86%

HERSTELLER:	SONY IMAGESOFT
DATENTRÄGER:	8 MBIT-MODUL USA
ERSCHEINUNGSTERMIN:	8. NOVEMBER
UMSETZUNGSZEITRAUM:	SNES/GG
SCHWIERIGKEITSGRAD:	SCHWER
LEVELS:	11
BESONDERHEITEN:	UNENDLICHE CONTINUES
CA. PREIS:	K.A.
MUSTER VON:	HIGH SCORE GAMES



NEU



Das SEGAMAGAZIN zeigt Euch die ganze Welt der Sega-Spiele.

Sonic kehrt zurück! SEGA-MAGAZIN testet das brandneue Sonic Chaos für Mega CD II. System und Sonic CD für Mega Drive außerdem ihre Vorstellung auf Mega Drive und Master System ab. Ein riesengroßer **Tips & Tricks Teil**, ein Bericht zum **Virtuality Helm** und brandheiße News und **Competions** vervollständigen den Überblick über die SEGA-Spielewelt. Außerdem im Heft: 2 Große **Competitions**: "Sensible Soccer" und "Thunderhawk"

für nur DM 5,-

SEGA MAGAZIN TESTEN!

Einfach Coupon ausfüllen, ausschneiden, auf eine Postkarte kleben und ab damit an: **COMPUDEC VERLAG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg**

Ja, ich will Sega Magazin testen! Eine Ausgabe kostenlos! Wenn ich mich eine Woche nach Erhalt der Ausgabe nicht melde, bekomme ich Sega Magazin im Abonnement für nur DM 46,80/Jahr!



Name, Vorname _____

Straße, Haus-Nr. _____

PLZ, Ort _____

Datum _____ 1. Unterschrift (Ich bestätige mit dieser Unterschrift, daß ich das 18. Lebensjahr vollendet habe.)

Diese Vereinbarung können Sie innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: **COMPUDEC VERLAG GmbH & Co. KG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg**. Ich bin damit einverstanden, daß die Post bei einer Adressänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

Datum _____ 2. Unterschrift (Ich bestätige mit dieser Unterschrift, daß ich das 18. Lebensjahr vollendet habe.)

WIDERRUFSBELEHRUNG: Diese Vereinbarung können Sie innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: **COMPUDEC VERLAG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg**.

COMPUDEC

SM MF12

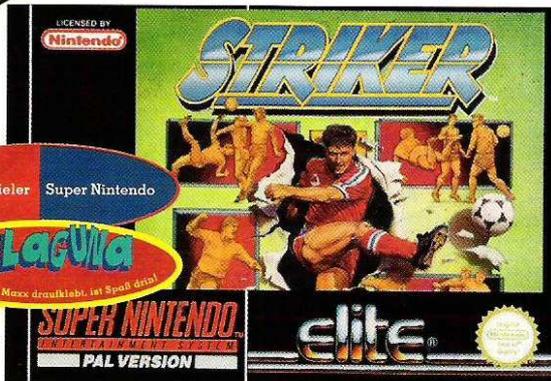
Ab 3. November im Handel erhältlich!

Super-News
 von
LAGUNA's
Sports-Line!

SPORTS LINE

Brandneu:

Der SNES-Shooting-Star des Jahres!

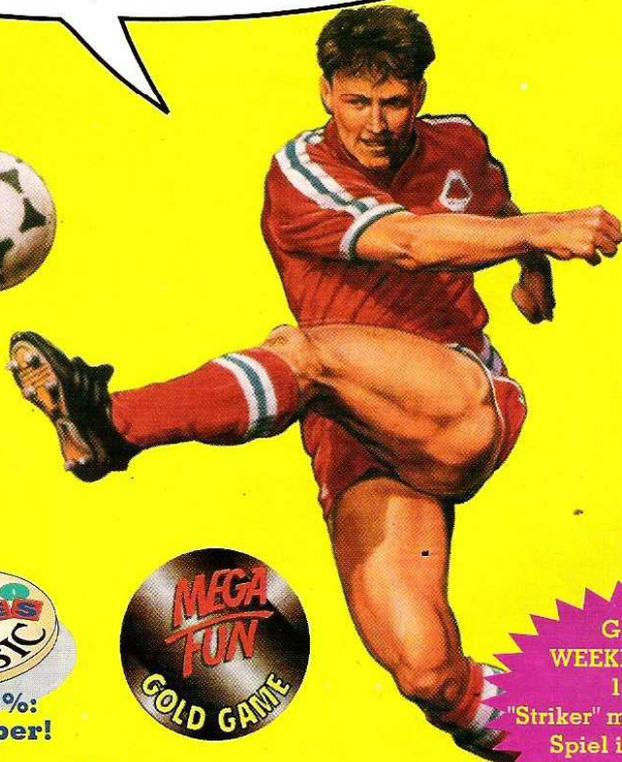


1-2 Spieler Super Nintendo
LAGUNA
 We Marx draufklebt, ist Spaß drin!
elite
 PAL VERSION

Striker
 SNES-Sport-Fans, haltet Euch fest: Niemand hätte für möglich gehalten, daß eine Videogame-Konsole eine derart komplexe Fußballsimulation auf Eure Bildschirme zaubern kann. Features: Teamstrategien, neue FIFA-Regeln, manueller oder automatischer Torwart, rote und gelbe Karten, Auswechselspieler, Verlängerung und Elfmeterschießen, unbegrenzt in Namen, Fähigkeiten, Aussehen, Kleidung etc. variierbare Einzelspieler und Mannschaften, im Turniermodus bis zu 64 verschiedene Teams u.v.m.!

"...unerreichter Spielspaß!" VIDEO GAMES 10/93
 "...noch kein besseres Produkt dieses Genres gesehen!" TOTAL 8/93

LAGUNA-Spiele gibt's überall: In Kaufhäusern, im Fachhandel oder im Versandhandel.



VIDEO GAMES CLASSIC
 85%:
Super!

MEGA FUN
 GOLD GAME

GALLUP WEEKLY REPORT
 14.8.93:
 "Striker" meistverkauftes Spiel in England!

* Einfach innerhalb 4 Wochen ab Datum des Kaufbeleges den Kaufbeleg, das Originalspiel mit Verpackung und 6,- DM in bar oder per Scheck als Portokostenpauschale an LAGUNA einsenden.



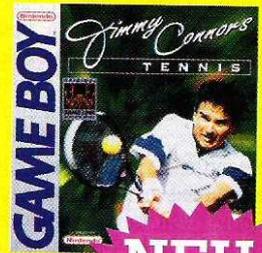
...by **LAGUNA**
VIDEO GAMES

Ihr kennt ja schon Maxx. LAGUNAs leicht abgefahrenen neuen Spaßbeauftragten. Wo Maxx auftaucht, bleibt kein Auge trocken.



Auf alle Spiele mit diesem Zeichen gibt's ab sofort die LAGUNA-Spaßgarantie*: Einmalig 4 Wochen Umtauschrecht gegen ein anderes LAGUNA-Spiel mit Spaßgarantie-Sticker für das gleiche System!

Brandheiß: Die ultimative SNES- Tennis-Simulation!



NEU!
Jetzt auch für Game Boy™

1-2 Spieler mit Adapter bis 4 Super Nintendo

Jimmy Connors PRO TENNIS TOUR

SUPER NINTENDO UBI SOFT Entertainment software

PAL VERSION

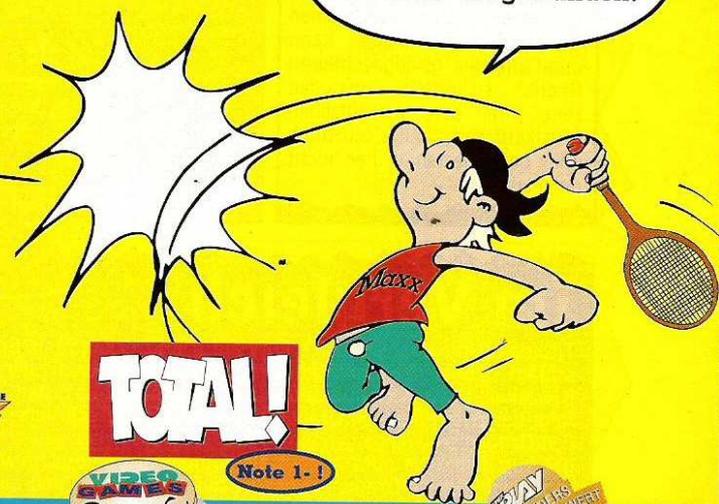
Original Nintendo Qualität Award

LAGUNA
Wo Maxx draufklebt, ist Spaß drin!

Jimmy Connors Pro Tennis Tour:

Der Abräumer. Selten hat ein Game so in der Fachpresse gewirbelt wie Jimmy Connors Pro Tennis Tour! Selbst wenn Du bisher beim Stichwort "Tennis" welke Ohren bekamst: JIMMY CONNORS PRO TENNIS TOUR wird Dich vor Deiner SNES-Konsole festnageln. Packende Ballwechsel mit sechzehn in ihrer Spielstärke einstellbaren Computergegnern, Einzel oder Doppel mit bis zu vier Spielern (Vier-Spieler-Adapter!), sechs verschiedene Bodenbeläge zur Wahl und noch viele Optionen mehr machen Deine vier Wände zum Centre Court!

Noch mehr Spaß macht's mit dem Super-Zubehör von LAGUNA - fragt danach!



MEGA FUN
Tennis-Referenz!

Play Time Star

TOTAL!
Note 1.!

VIDEO GAMES CLASSIC

FLY BY SECONDARY EMPFENSWERT

Nintendo™, NES™, Game Boy™ and the Nintendo Product Seal and other marks designated as™ are trademarks of Nintendo. Jimmy Connors Pro Tennis Tour © 1993 Ubi Soft + Blue Byte

GAMES

POWER PLAY

Sonic Spinball

Einen Igel als Flipperkugel zu mißbrauchen muß nicht unbedingt den Tierschutzverein auf die Matte rufen, es kann auch Spaß der gehobenen Vergnügungsordnung sein!

MEGA DRIVE

Flipper / 1 Spieler

Welcher Gedanke liegt wohl einem Superschurken wie Dr. Robotnik näher als nach zwei erfolglosen Schlachten gegen Erzfeind Sonic einen gigantischen Flipper zu bauen und den blauen Igel zum lebendigen Spielball zu erklären. Was jedem anderen Zeitgenossen gewisse Gleichgewichtsprobleme bereiten würde, scheint das eigentliche, natürliche Element eines Igels zu sein. Nachdem sich Sonic von seinem Flugzeugabsturz erholt hat, findet er sich auf dem feuchten Boden eines riesigen Flippers wieder. Von hier geht's in abartiger Geschwindigkeit durch Röhren, Schächte, über Haifischköpfe, Indiana

Jones-ähnlich mit einer Lore in die Achterbahn, und das alles auf der Suche nach drei Kristallen, die den Weg zu Dr. Robotnik ebnen sollen. Sonic Spinball geht völlig weg vom klassischen Flipper-Prinzip, sondern muß eher als Verschachtelung vieler Varianten und Spiele verstanden werden, die als Grundthematik das Pinball aufgreifen.

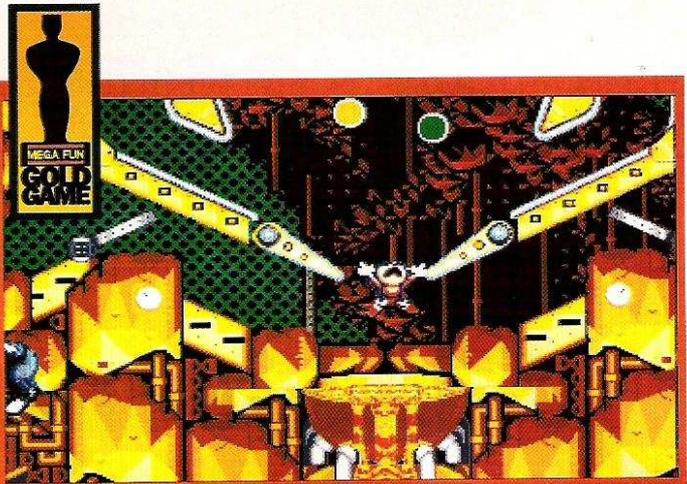


Ulf: Wer hätte das gedacht? Sonic macht in seinem neuesten Spiel dem Gruselflipper Dragon's Fury Konkurrenz. Mir

bereitet Sonics Auftritt als Pinball sogar erheblich mehr Vergnügen als das düstere Original, denn die einzelnen Spielfelder sind ordentlich groß und bieten sehr viel Abwechslung. Allerdings hätte Sega ruhig die Steuerung von Dragon's Fury übernehmen sollen, denn die einzelnen Trigger mit den Knöpfen A und B zu bedienen, stellt sich nach einer Weile als umständlich heraus. Bemerkenswert sind übrigens auch die motivierenden Bonusrunden mit einer höchst realistischen Ballphysik. Technisch kann man mit der gewohnt bunten Grafik sicherlich zufrieden sein, mit den metallischen Musikstücken konnte ich mich aber beim besten Willen nicht anfreunden.

Im Vergleich

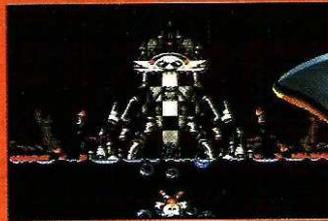
Tja, da bleibt sogar Dragon's Fury auf der Strecke. Sonic Spinball schlägt sich wieder Erwarten noch eine Ecke besser als der große Klassiker. Doch Tengen schlägt zurück: Anfang nächsten Jahres folgt der zweite Teil von Dragon's Fury, aus lizenzrechtlichen Gründen Dragon's Revenge genannt. Fürs SN sieht's dagegen sehr mager aus: Nur eine alles andere als kompetent umgesetzte Version von Devil's Crash/Dragon's Fury ist auf dem Markt, und die auch nur als Import-Version.



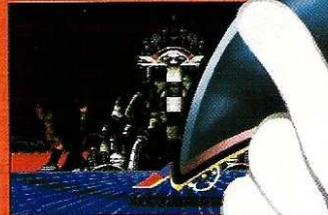
GAME OVER

Bumper bringen Tempo ins Spiel

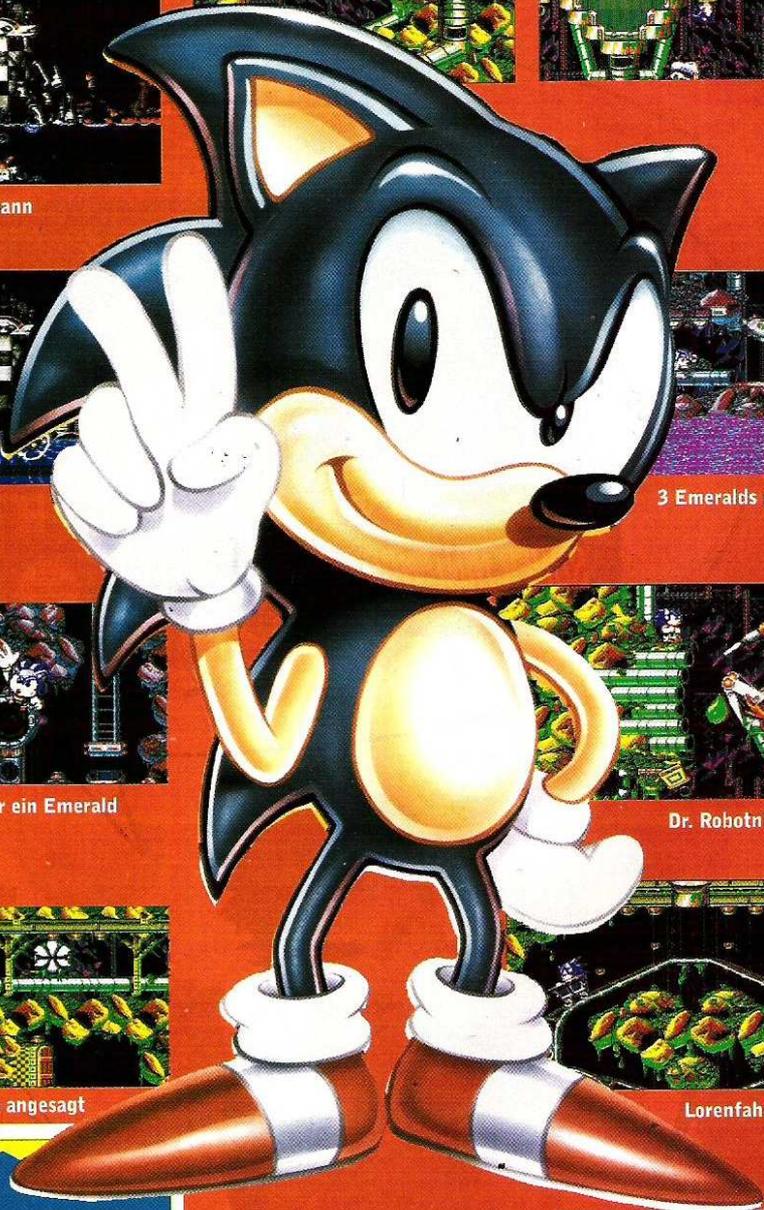
Computerverhör



Vorspann



Vorspann



3 Emeralds pro Runde



Schon wieder ein Emerald



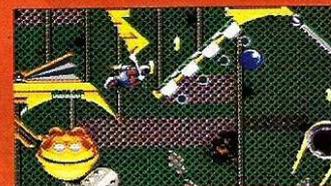
Dr. Robotnik die Erste



Hier ist laufen angesagt



Lorenfahrt kostenlos



Zweiter Level



Sonic in der Klemme



Götz: Wenn das klassische Spieluntenroulette mit Igel versehen wird, kommt man doch gar nicht umhin, mit Vorurteilen behaftet das Joypad in die Hand zu nehmen. Können mich riesige Flipperlevels, in denen ein Spielfeld ins nächste übergeht, beeindrucken? Werden allerliebste Animationen, innovativste Spielideen wie die Eisenbahnfahrt

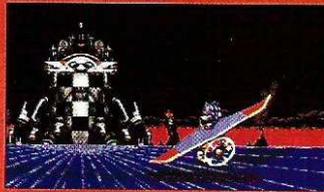
Gnade in den Augen des Testers finden? Jawohl! Schmeißt Eure Spieltische weg, Sonic definiert das Flippergenre neu. Sieht man mal von den unsensiblen Ballstoppfern ab, wird man auf der Suche nach Schwachstellen kaum fündig. Der Sound könnte vielleicht etwas pfiffiger sein, doch sieht die Endgegner, betrachtet die Bonuslevels, spielt Tage ohne kontrollierte Nahrungsaufnahme und die Stimmen des Spottes werden vom stummen.



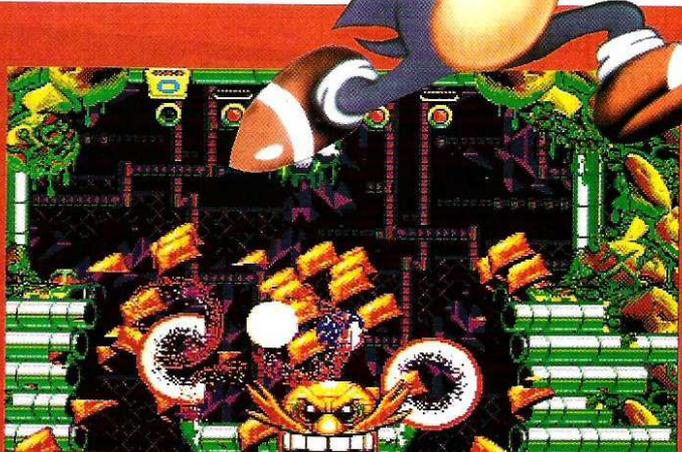
Super Bonusrunde für Sonic



Abgang in die Tiefe



Vorspann 1



Dr. Robotnik die Zweite

HERSTELLER: SEGA
 DATENTRÄGER: MODUL DEUTSCH
 ERSCHEINUNGSTERMIN: DEZEMBER
 UMSETZUNGEN GEPLANT: MS/GG
 SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL
 LEVELS: 4 + 3 BONUSRUNDEN
 BESONDERHEITEN: KEINE
 CA. PREIS: 119,- DM
 MUSTER VON: SEGA



SCHLAUE FÜCHSE SHOPPEN BEI:

DYNATEX

Anruf genügt
ÜBER 1000 SPIELE
 Anruf genügt

Logisch - auch alle deutschen Spiele am Start!

DIE SUPER FOXPOWER FÜR EURE SUPERGAMES, JETZT 2 x IM RUHRGEBIET!

POWER IN DORTMUND

MEGA SPIELE

HAMMERPREISE

BRÜCKSTR. 42-44 (BRÜCKSCENTER) 44135 DORTMUND

NEU!

Jetzt AUCH IN ESSEN

Rüttenscheider Str. 59
 45130 ESSEN
 Tel.: 0201/79 66 52

Ruft an wir haben Eure Traumgames!

Ständig über 1000 Spiele für ALLE Systeme am Lager!

Geöffnet: Mo-Fr: 9:30-18:30 + Do 9:30-20:30 + Sa 9:30-14:00
dynatex TEL: 02 31 / 55 61 40 FAX: 02 31 / 52 15 53

HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT!

Stefan Maruhn Videospieleversand

☎ 0 36 81/6 00 26

Tägl. 24 Std. bestellen; pers. Beratung bis 22.00 Uhr

SNES • MD • GB • GG
 andere Systeme auf Anfrage
 VHS-Kassette über SNES
 oder MD Games (Demo) 25,- DM
 bei Spielebestellung wird 15,- verrechnet

Jetzt viele Eröffnungsangebote - Supergünstig!

Probleme bei Spielen oder Hardware? Hier gibt's Hilfe! **KOSTENLOS!**
 Einfach einen frankierten (1,-) und adressierten Umschlag an
 S. Maruhn; Am Himmelreich 69; 98527 Suhl senden.

Sie wohnen in Suhl, oder 30 km Umkreis? Dann kommt Ihr Wunschspiel am selben Tag durch einen Kurier (Mehrkosten erfragen!) oder nach Vereinbarung selbst abholen!
 Versandkosten NN 8,-; Vorkasse (Euroscheck) 4,-; ab 300,-Versandkostenfrei



MEGA DRIVE

Sportspiel / 1-4 Spieler



John Madden NFL Football '94

Natürlich darf in EA's 94er Sport-Kollektion der gute John Madden nicht fehlen

Bei der mittlerweile vierten Auflage (läßt man die "Champion Edition" mal außer acht) hat die Trainer Legende John Madden einen besonderen Grund zum Jubeln, denn erstmals erhielt EA die begehrte NFL Lizenz, so daß alle Original-Spieler rund um den eiförmigen Ball mit dabei sind. Für den Statistik-Fanatiker John Madden sicherlich ein Grund mehr, noch einmal alle Spieler-

werte und Spielzüge akribisch genau auf Vordermann zu bringen. Neben den aktuellsten Werten bietet dieses Update natürlich noch die Möglichkeit des neu angepriesenen 4 Way Plays, durch den beispielsweise gleich vier Mann gegen die Maschine antreten können. Alle diese Optionen machen natürlich nicht die stattlichen 16MBit aus, diese kommen vielmehr durch die vielen neuen digitalisierten Voice Samples des Namensgebers zustande. Etwas vereinfacht wurde in der 94er-Auflage das Window-System mit allen Spielzügen. Je nachdem welche Formation Ihr gewählt habt, erscheinen immer nur noch die Spielzüge, die mit der Aufstellung überhaupt Sinn machen.



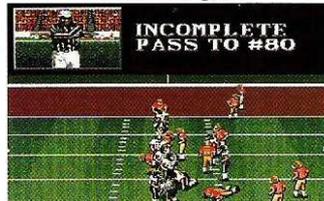
John Madden war einer der erfolgreichsten Football-Trainer überhaupt



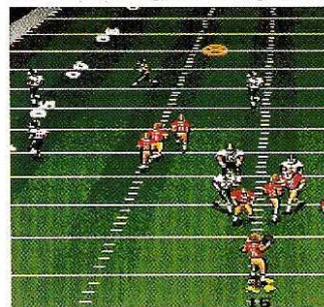
Ulf: John Madden bleibt sicherlich nach wie vor die spielerisch ausgeklügelteste Simulation dieser rauhen Sportart. Allerdings würde meiner Meinung nach diesmal nur der Vier-Spieler-Adapter den erneuten Kauf dieses dritten Nachzüglers rechtfertigen, denn über die neuerwerbende NFL-Lizenz dürften sich wohl nur die größten Freaks freuen. Erfreulich, aber nicht unbedingt 120 DM wert ist auch die neu überarbeitete Technik mit dem neuerdings wortgewandten John Madden und einem Spielfeld, auf dem sämtliche Akteure noch eine Idee größer und beweglicher wirken. Generell kann man aber sagen, daß die Verbesserungen diesmal nur von dezenter Natur sind. Wer aber dennoch auf den neuesten John Madden nicht verzichten will, kann die Moneten schon mal wieder zusammensparen.



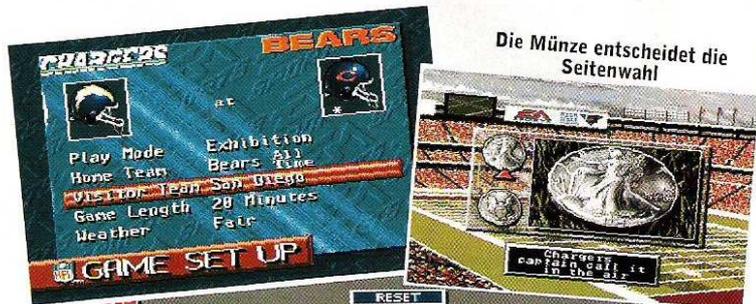
Ein First Down bringt drei weitere Versuche, um mindestens 10 Yards zurückzulegen



Beim Passen ist gutes Timing wichtig



Stephan: Nachdem Ulf mich bei Bill Walsh College Football kurz vor Spielende eiskalt abzockte und zu keiner Revanche bereit war, konnte er jetzt nicht mehr kneifen und zog diesmal klar den kürzeren. Das ist für ihn doppelt schlimm, denn verlieren kann er halt nicht. Grundsätzlich hat sich bei John Madden nicht viel geändert. Erstmals durfte EA die Original-Spielernamen verwenden, was den ohnehin schon hohen Realitätsgehalt noch verstärkt. Das komplett überarbeitete und aktualisierte Taktikmenü gefällt wie gewohnt durch seine Übersichtlichkeit und einfache Bedienung. Überhaupt liegt das große Plus bei dieser Simulation in ihrem zwar sehr komplexen, aber trotzdem leicht verständlichen Gameplay. Ob Anfänger oder Profi, wer American Football mag oder perfekte Sportspiele im allgemeinen, den wird keine noch so starke Defense-Line am Kauf dieses Moduls hindern können.



Die Münze entscheidet die Seitenwahl

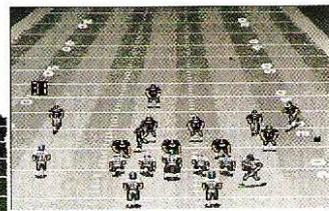


Das Taktikmenü wurde in Zusammenarbeit mit John Madden aktualisiert und weist dadurch neue Aufstellungen und Spielzüge auf

Im Vergleich

Auch in Sachen American Football setzt EAs Simulation die Maßlatte für die Mitstreiter, noch dazu recht hoch. Einzig Segas Spiele aus der Joe Montana-Serie können als Alternativen empfohlen werden, aber auch sie haben der genialen Spielbarkeit der Madden-Module auf Dauer nichts entgegenzusetzen. So bleibt nur noch die hauseigene Konkurrenz Bill Walsh College Football, aber gegen das Schlitzohr Madden bleiben sie ganz klar zweiter Sieger.

Bill Walsh (MD)	80%
Mutant League (MD)	62%
Madden '93 (MD)	83%



Ob auf Rasen oder Eis, die Madden-Jungs sind immer heiß!

Der Quarterback hat drei Anspielmöglichkeiten

HERSTELLER: ELECTRONIC ARTS
 DATENTRÄGER: 16 MBIT-MODUL DEUTSCH
 ERSCHEINUNGSTERMIN: NOVEMBER
 UMSETZUNGEN GEPLANT: SUPER NINTENDO
 SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL
 LEVELS: ENTFÄLLT
 BESONDERHEITEN: BATTERIE
 CA. PREIS: 119,- DM
 MUSTER VON: ELECTRONIC ARTS

schlecht mittel gut sehr super

71% GRAFIK

63% SOUND/FX

86% FUN

Super Baseball 2020

... und es nimmt kein Ende. Die Baseball-Schwemme auf dem MD findet mit dem futuristischen Baseball 2020 eine weitere Fortsetzung

Um Amerikas Nationalsport vor dem Exodus zu retten, wurden wichtige Änderungen vorgenommen. Bis-

MEGA DRIVE
Sportspiel / 1-2 Spieler



Power up

Nach und nach könnt Ihr Eure Spieler durch gelungene Aktionen mit stärkeren Wurf- oder Schlagarmen gehörig aufpeppen

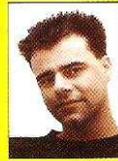


Die Steuerung der Würfe und Schläge ist kinderleicht, allerdings ist das Repertoire auch nicht besonders groß

Im Vergleich

Die SNES-Version kann eine ganze Klasse besser gefallen, sie erscheint einfach runder. Hardball III stellt sich als härteste MD-Konkurrenz heraus. Bei Accolades Werk handelt es sich um eine umfangreichere und sehr detailgetreue Simulation, also wesentlich anspruchsvoller und damit auch zeitaufwendiger wie unser Testmodul. Ansonsten folgt ein breites Mittelfeld.

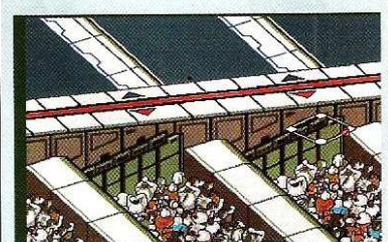
Baseball 2020 (SN) 82%
Baseball 2020 (NG) 74%
Hardball III (MD) 74%



Stephan: Sicherlich ist die Begleitmusik nicht das spielentscheidende Kriterium, aber einen bitteren Beigeschmack hinterließ dieses grausame Gedudel bei mir von Anfang an. Glücklicherweise blieb es bei diesem einen Ausrutscher, so daß sich Baseball 2020 ansonsten akzeptabel aus der Affäre zieht. Die kinderleichte Steuerung führt, wie auf dem

SNES, schnell zu den ersten Punkten. Die flüssigen Animationen der relativ großen Figuren vertreiben in Verbindung mit dem simplen Gameplay langsam aber sicher den Groll über den Sound. Seine Mannschaft durch gute Aktionen mit den dafür zugesprochenen Prämien aufrüsten zu können, läßt sogar ab und zu ein schwaches Lächeln zu. Baseball 2020 gehört mit zu den besseren MD-Versionen dieses Sports, ich spiele es aber lieber auf dem SNES.

lang ein reiner Männersport, dürfen nun auch Frauen und vor allem Roboter die in Leder gewickelte Stahlkugel in die Lüfte befördern. Einzelspielen stehen zwei Ligen mit je sechs Mannschaften gegenüber. Die Steuerung der Spieler wurde auf das Nötigste beschränkt. So werden z.B. Würfe mit "C" ausgelöst und nur über das Steuerkreuz in Richtung und Geschwindigkeit beeinflusst. Es ist besonders wichtig, während der Matches immer sein Bestes zu geben, denn für jede Aktion bekommt Ihr entweder Geld gutgeschrieben oder abgezogen. Mit genügend Kohle könnt Ihr in spielentscheidenden Situationen in einem "Tuningshop" Eure Pitcher oder Batter gehörig aufpowern, der Computer allerdings auch.



Auch bei der MD-Umsetzung sind die Zuschauer durch eine dicke Glasscheibe geschützt



Markus: Insgesamt macht Baseballstars 2020 auf dem MD gehörig Spaß, zudem das ursprüngliche Neo Geo-Spiel realitätsgetreuer als die SN-Version umgesetzt wurde. Fehlen beim SN noch die Minen, die im Verlauf des Spiels auf dem Spielfeld platziert werden, sind diese bei der MD-Version enthalten, was sich als durchaus spielspaßsteigernd herausstellt. In einem Punkt muß ich Stephan aber voll rechtgeben: Die Musik ist einfach schlecht und nervt von der ersten Sekunde an. Doch die Grafik ist relativ gut erhalten geblieben und auch bei der Spielbarkeit hat nichts gegenüber der SN-Konvertierung gelitten. Im großen und ganzen gehört das Spiel zur Baseball-Elite, obwohl auch ich die Nintendo-Version vorziehe.

HERSTELLER: ELECTRONIC ARTS
DATENTRÄGER: MODUL USA
ERSCHEINUNGSTERMIN: DEZEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT:KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL
LEVELS: ENTFÄLLT
BESONDERHEITEN: PASSWORT
CA. PREIS: 119,- DM
MUSTER VON: EIGENIMPORT

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
75% GRAFIK				
30% SOUND				
68% FUN				

VIDEOSPIELE

DREAMSCAPE



SCHEPELER STR. 3 · HOF

49074 OSNABRÜCK

SUPER NES MEGA DRIVE SEGA CD NEO GEO

TITEL	NEU	TITEL	NEU	TITEL	NEU	TITEL	GEBR.
ALADIN	119,90	STREETFIGHTER II	139,90	DUNE	109,90	ART OF FIGHTING II	290,00
GOOF TROOP	119,90	ZOO	109,90	ECCO THE DOLPHIN	..89,90	VIEW POINT	550,50
PLAYER MANAGER	129,90	VIRTUAL PINBALL	109,90	FINAL FIGHT	..89,90	FATAL FURY II	290,00
MEGALOMANIA	119,90	J. MADDEN FOOTBALL 94	119,90	JURASSIC PARK	..89,90	WORLD HEROES II	290,00
MARIO ALLSTARS	..99,90	RIFA INT. FOOTBALL	109,90	PRINCE OF PERSIA	..89,90	SUPER SIDKIKS	250,00
TOTAL CARNAGE	139,90	MUTANT LEAGUE HOCKEY	109,90	SILPHEED	..89,90	BASEBALL STARS II	200,00
EMPIRE STRIKES BACK	139,90	ALADIN	119,90	SONIC CD	..89,90	BLUES JOURNEY	130,00
DAFFY DUCK	139,90	DAVIS CUP TENNIS	109,90	TERMINATOR	109,90	ALFA MISSION II	150,00
SUPER AIR DIVER	139,90	SHINING FORCE	129,90	THANDHAWK	109,90	SAMURAI SHOWDOWN	290,00
NIGEL MANSEL RACING	129,90	LANDSTALKER	129,90	SPIDERMAN VS KINGSPIN	..89,90	GERÄT + 1 JOYBOARD	550,00
MEHR TITEL AUF ANFRAGE		MEHR TITEL AUF ANFRAGE		MEHR TITEL AUF ANFRAGE		MEHR TITEL AUF ANFRAGE	

C0541 - 57014 / 15

**AB 1 JANUAR 1994 - DER DREAMSCAPE CLUB
CLUBMITGLIEDER SPAREN BIS ZU 30,- DM PRO SPIEL**

DER VORBESTELLCLUB

**VERSAND UND LADEN FÜR NEUE
UND GEBRAUCHTE VIDEOSPIELE**

GAMEBOY + GAME GEAR + TURBO DUO

AUF ANFRAGE

FROHE WEIHNACHTEN AN ALLE KUNDEN

DEZEMBER

SAMSTAGS

09.30 bis 14.00

GEÖFFNET

**IHR
FACH -
GESCHÄFT
FÜR VIDEOSPIELE**

**NEUTOPIA
BERLIN**

BATTLETECH ZENTRALE

Mo - Fr 10 - 19.00 Do 10 - 20.30
Sa 10 - 16.00

Tel. 030 - 434 7006
Direkt am Tegel - Center

Bernstorffstr. 13 13507 Berlin

**AB
1994
VORBESTELL
CLUB**

CLUB VORTEILE

1. KEINE ABNAHMEPFLICHT
2. VORBESTELLTE SPIELE GARANTIERT
3. VERSCHIEDENE CLUBBEITRÄGE ZUR AUSWAHL
4. ERSTWÄHLTE IN DEUTSCHLAND
5. SUPER TIEFSTPREISE AUF JEDES NEUE SPIEL
6. KOSTENLOSE TEILNAHME AN JEDER AUSLOSUNG
7. KEINE MINDESTANSATZNEHME ERFORDERLICH
8. KOSTENLOSE PRIESTLISTEN
9. SPEZIELLE RESERVIERUNG VON NEUERSCHEINUNGEN
... BIS ZU 2 MONATE IM VORRAUS

MIT EINEM SELBSTFRANKIERTEN RÜCKJUMPSCHLAG
VON 1,-DM KÖNNT IHR BEI UNS DEN CLUBANTRAG
ANFORDERN.
DREAMSCAPE KUNDEN BEKOMMEN DEN
CLUBANTRAG MIT IHRER BESTELLUNG
ZUGESANDT.

BIS ZU 30,- DM PRO SPIEL SPAREN

IRRTÜMER UND PREISÄNDERUNGEN VORBEHALTEN
ALLE PREISE SIND + PORTO & VERPACKUNG + NN

Sonic CD



Segas Sympathieträger ist wieder da

Als erstes sollte man vorausschicken, daß Sonic CD keine direkte Fortsetzung ist; daher werden Tails-Fans wohl auch enttäuscht sein, daß ihr fliegender Fuchs kurzerhand auf Eis gelegt wurde. Natürlich schufen die Designer an seiner Stelle ein paar neue Charaktere. Erstmals wird nämlich die holde Weiblichkeit durch das rosa Igelweibchen Amy Rose vertreten. Wie nicht anders zu erwarten, ist sie natürlich mächtig verschossen in den blauen Jüngling; allerdings werden ihre amourösen Absichten nur bedingt erwidert. Auf der dunklen Seite präsentiert sich hingegen eine noch fiesere Neuauflage des Metall-Sonics, mit dem Ihr Euch im siebten Level ein alles entscheidendes Rennen liefert. Ort

MEGA DRIVE
Jump'n Run / 1 Spieler

des ganzen Geschehens ist übrigens der "Kleine Planet", auf dem Dauer-Bösewicht Dr. Robotnik wieder einmal seinen Hang zum Vandalismus unter Beweis stellt. Vom Spielprinzip her hat sich auf den ersten Blick wenig verändert: Wie bei den Vorgängern auch muß Sonic auf seiner unnachahmliche Art und Weise eine Viel-



Collision Chaos III

SCORE 0
TIME 0'00''00

SONIC THE HEDGEHOG CD
LEVEL 2

SCORE 200
TIME 0'43''00
RINGS 8

SCORE 400
TIME 2'17''58
RINGS 22

SCORE 22000
TIME 0'09''98

Heldt im zweiten Level:
Viele Sprungbretter und Flipperzangen bringen Tempo ins Spiel

Intro

SONIC CD
THE HEDGEHOG
PRESS START
© 1993 SEGA

SONIC CD

SONIC CD

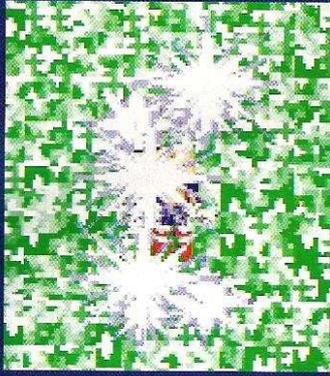
SONIC CD

3D - Bonusrunden

06 TIME 088 RINGS 000

05 TIME 095 RINGS 000

Die technisch ansprechenden Special Zones lassen sich am besten mit F-Zero vergleichen



Zeitreise

Durch Zeitschilder kann man in vielen Abschnitten entweder in die Zukunft oder die Vergangenheit düsen. Sonic muß die Schilder nur berühren und dann eine bestimmte Geschwindigkeit über einen längeren Zeitraum halten können und schon beginnt seine Reise in eine andere Zeitebene.

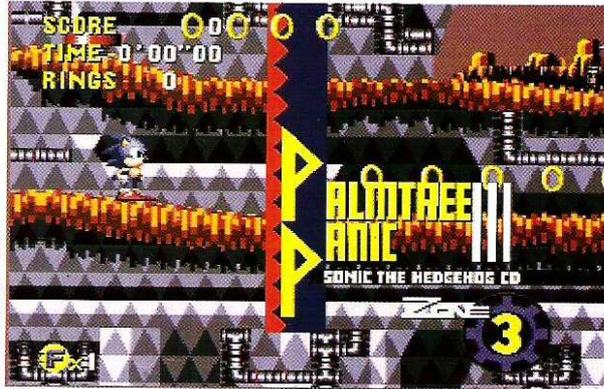


Ulf: Sonic ist und bleibt einfach ein Spiel, das durch seinen unkomplizierten Spielablauf eine Menge Laune verbreitet. Leider nutzte

Sega aber das neue Medium nur halbherzig aus, denn die groß angekündigten 70 Levels sind so eine Sache. Auf diese Zahl kommt man nämlich nur, wenn man die Zeitreisen mitzählt, was aber eigentlich nur eine grafi-

sche Spielerei ist. Nur bei den technisch aufwendigen Bonusrunden kommt das richtige CD-Flair auf. Das gleiche gilt natürlich auch für die glasklare Sounduntermalung; Segas haus-eigener Musiker Keiko Utoku produzierte gleich eine ganze Serie von Ohrwürmern. Ein weiteres Plus sind die mega-großen Levels. Nach jedem Abschnitt bleibt so ein "Ich habe was verpaßt"-Gefühl zurück und verlockt zu einem erneuten Durchspielen.

Palmtree Panic III



Der erste Level ist schon durch die beiden Modul-Versionen mehr als bekannt. Erst ab dem dritten Abschnitt werden grafische Unterschiede sichtbar

Noch lacht Dr. Robotnik

zahl von Levels durchsauen, die ihrerseits in jeweils drei Abschnitte unterteilt sind. Dabei helfen ihm wieder einmal seine unglaublichen Sprungfähigkeiten sowie die aus dem zweiten Teil bekannte Super Dash Attack, mit dem er aus dem Stand mühelos beschleunigen kann. Neu ist jedoch die Zeitreise. In vielen Levels könnt Ihr durch ein entsprechendes Schild entweder in die Vergangenheit oder in die Zukunft reisen, und so visuell erleben, wie der Planet vor und nach dem Eingriff von Dr. Robotnik aussieht. Habt Ihr in einem Abschnitt mehr als 50 Ringe gesammelt, eröffnet sich



HAVE YOU ALL ? WE HAVE ALL !!!

MEGA POWER BY O.I.T. !!!!!
Clayfighter 130.00 US

Ladenverkauf in Stuttgart !! Silberburgstr. 171 ***

MEGA DRIVE

Aladdin	DT 119.90
Bubsey	DT 99.90
Champion Bowling	US 119.90
Davis Cup Ten.	DT 119.90
Dracula	US 114.90
F1 Pole Position	US 109.90
Flash Back	US 116.90
Formula One	DT 119.90
Gauntlet	US 109.90
Gunster Hero's	US 109.90
Golden Axe III	JP 109.90
Jack Nicklaus Golf	US 109.90
Jurassic Park	US 116.90
Jungle Strike	US 99.90
Land Stalker	US 129.90
Mazin Wars	JP 89.90
Mortal Combat	US 123.90
Nhpa Hockey '94	US 109.90
Nigel Mansell	US 109.90
PGA Tour Golf II	US 89.90
Pirates Gold	US 109.90
RBI Baseball	JP 114.90
Robocop 3	US 106.90
Rocket Knight	DT 119.90
Shinobi III	US 114.90
Shining Force	US 129.90
Spatterhouse III	US 119.90
Street Fighter II	DT 140.00
The Lost Vikings	US 119.90
Ultimate Soccer	US 109.90
Winter Olympic	US 119.90
WWF II	US 119.90

SUPER NES

Aladdin	JP 179.90
Allen VS Predator	US 134.90
Art of Fighting	US 139.90
All Japan WWF II	JP 169.90
Climbanger	US 130.00
Cool Spot	US 119.90
Dragon Ball Z II	JP 159.90
E.V.O.	US 129.90
Exhausted H. II	JP 129.90
Final Fight II	JP 79.90
F1 Pole Position	US 130.00
Final Set	JP 159.90
Goof Troop	US 124.90
Gundam II	JP 199.90
Intern. Tennis Tour	US 134.90
Jungle Strike	US 129.90
Jurassic Park	US 129.90
Loft Vikings	US 123.90
Mario Allstars	US 129.90
Mechwarrior	US 129.90
Mortal Combat	JP 199.90
Nhpa Hockey	US 129.90
Nigel Mansell	US 129.90
Sengoku	JP 129.90
Striker	DT 139.90
S. Empire Strikes	US 130.00
Super Off Road Baja	US 119.90
Super Widget	US 129.90
Tecmo Basketball	US 124.90
Tetris II	JP 149.90
Tuff e Nuff	US 119.90
The 7 Saga	US 134.90
Top Gear 2	US 130.00
Utopia	US 130.00
WWF II	DT 120.00

Mega CD

Anette Again	JP 109.90
Batman Returns	US 99.90
Cyborg 009	JP 179.90
Dune	JP 159.90
Dolphin	US 99.90
Gambler II	JP 139.90
F1 Circus Race	JP 179.90
Final Fight	US 99.90
Inxs	US 99.90
Jaguar XJ 220	JP 109.90
Keio Flying Squadron	JP 159.90
Kriss Kross	US 99.90
Marky Mark	JP 139.90
Monkey Island	JP 159.90
Night Striker	US 99.90
Night Trap	US 119.90
Robo Aleste	JP 99.90
Rise of Dragon	JP 129.90
Ranma 1.5	JP 129.90
Time Gal	US 99.90
Sherlock Holmes II	US 99.90
Shower Shark	US 99.90
Silpheed	JP 169.90
Sonic	JP 179.90
Super Segas League	JP 139.90
Switch	JP 149.90
Thunderhawk	JP 149.90
Vay	JP 159.90

Neo Geo

3-Count Bout	359.90
Art of Fighting	349.90
Fatal Fury II	349.90
Last Resort	269.90
Mutation Nation	269.90
Samurai Showdown	369.90
Super Sidekicks	299.90

Zubehör Megadrive

Honey Bee 6 Button	59.90
Genpak	79.90
Sonic II Armbr. Uhr	29.90

Konsolen

Mega CD + 1 Spiele	594.90
Super NES US	289.00
3-DO	1499.00
Mega Drive II + Aladdin	294.90

O.I.T.
Order 'In Time
Silberburgstr. 171
70718 Stuttgart

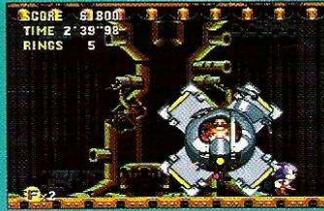
Lieferbedingungen: Alle Spiele u. Geräte ohne DT. Anleitung. Def. Ware wird repariert.

Tel.: 0711-616485

Dr. Robotnik Parade



Im zweiten Level himmelt Dr. Robotnik in einem Flipper



Das ist er: Dr. Robotniks letzter Auftritt



Im siebten Level kommt es zu einem Wettlauf mit dem Metal-Sonic



Beharrlichkeit zahlt sich in dieser Szene aus

Euch die Chance, in eine Bonusrunde einzusteigen. Hier rast Sonic auf einer F-Zero-ähnlichen Strecke herum und muß dabei versuchen, alle fliegenden Ufos zu treffen, was jeweils mit zehn Ringen belohnt wird. Bei erfolgreicher Zerstörung aller Ufos winkt einer von sieben Zeitsteinen, die für das "wahre" Durchspielen not-

wendig sind. Wer Sonics Geschwindigkeit gerne mal testen möchte, kann sich an dem Time Attack-Modus versuchen. Hier werden nämlich die jeweils drei schnellsten Zeiten im Back Up-RAM festgehalten. Gleiches gilt übrigens auch für den aktuellen Spielstand.

Palmtree Panic III



Versteckte Extras wecken die Neugier



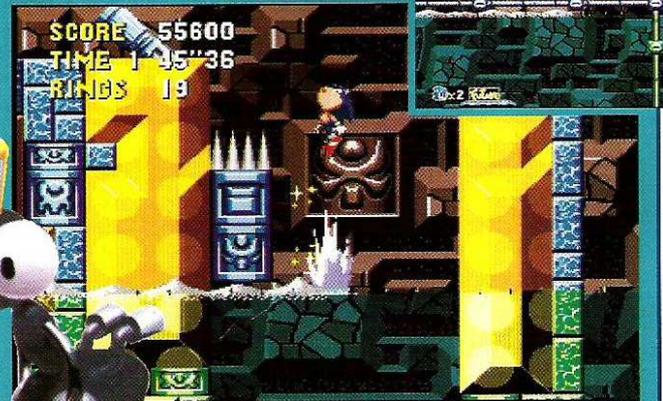
Sonic findet sein Herzblatt



Martin: Sonics drittes Abenteuer ist rundum gelungen. Bonbonfarbene Grafik, CD-Sound, nette Bonusrunden und Spielspaß pur machen Sonic zum derzeit besten Mega CD-Titel. Die groß angekündigten 70 Levels sind jedoch blanke Augenwischerei, genauso wie sich die Veränderungen im Vergleich zu den beiden ersten Teilen, bis auf die Bonusrunden, in Grenzen halten.

Gerade auf CD sollte man noch einiges mehr erwarten können. Das Leveldesign ist mir bei den Modul-Igeln zudem noch etwas besser ausgefallen. Mega CD-Besitzer sollten zugreifen, denn Highlights auf Segas CD-ROM sind bis jetzt noch recht dünn gesät, enttäuschte Sonic-Freaks, die nur das nackte Mega Drive ihr Eigen nennen, sollten auf das "offizielle" Sonic 3 warten, das im Frühjahr erscheint, oder schon mal auf Sonic Spinball oder Dr. Robotnik's Mean Bean Machine zu sparen anfangen.

Tidal Tempest



Richtig gemütlich geht es in diesem Wasser-Level zu

Im Vergleich

In Sachen Leveldesign hat Sonic 2 eindeutig die Nase vorn, wenn auch sein CD-Pendant mehr Levels und den besseren Sound bietet; aber letztendlich entscheidend ist der Spielspaß. An der Spitze ist die Luft auf dem Mega Drive, gerade was Jump'n Runs betrifft, mittlerweile schon sehr dünn. Außer Segas Maskottchen mischen noch Aladdin und Core Designs Chuck Rock II ganz oben mit.

Sonic 2 (MD) 89%
Aladdin (MD) 88%

HERSTELLER: SEGA
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTICH
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL
LEVELS: 70+
BESONDERHEITEN: BACKUP-BOOSTER
CA- PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: SEGA



GAME EXPRESS

MEGA DRIVE

F-1 us	demnä. erhältlich	CD Spiele us/jp/dt	ab 79.-
CD Thunderhawk	demnä. erhältlich	CD Time Gal us/dt	99.-
Pirates Gold	demnä. erhältlich	CD Wonderdog us	89.-
Royale Rumble	demnä. erhältlich	Chakan dt	99.-
F15 Strike Eagle	demnä. erhältlich	Cool Spot dt	99.-
Aladin dt	99.-	Desert Strike us/dt	79.-/89.-
Aquatic Games us/dt	49.-	Dinosaurs for Hire us 60Hz	99.-
Ariel us	59.-	Eco Dolphin dt	99.-
Bad Omen jp	29.-	Euro Club Soccer dt	99.-
Batman Returns us	69.-	F22 us	79.-
Battletoads	79.-	Fatal Fury dt/jp	99.-/59.-
Bill Walsh College Football	109.-	Ferrari Grand Prix dt	49.-
BOB dt/us	99.-/89.-	Firemustang jp	49.-
Bubsy dt	39.-	Flashback dt	99.-
Cacash us	39.-	Flintstones us/dt	89.-/99.-
Carman San Diego	99.-	G-Loc	49.-
CD Afterburner dt	99.-	Gain Ground dt	49.-
CD Batman us	99.-	Galahad us/dt	49.-
CD Dracula us	99.-	General Chaos dt	99.-
CD Ecco the Dolphin us	99.-	George F. Boxing us	39.-
CD Final Fight dt/us	99.-	Global Gladiator dt	99.-
CD Hook us	89.-	Gods (nur auf 60Hz)	79.-
CD Jaguar XJ220 us	99.-	Golden Axe III	89.-
CD Robo Aleste dt/us	99.-	Grandslam Tennis dt	99.-
CD Slipheed	139.-	Greenog dt	49.-
CD Sonic	129.-	GUNSTAR HEROS jp/dt	89.-/99.-
CD Spiderman us	89.-	Hardball 3 us	109.-

Haunting us/dt	99.-	Shinobi 3 jp/us/dt	89.-/99.-
Hit the Ice us	49.-	Side Pocket jp	79.-
Home Alone dt	49.-	Sonic II dt	89.-
Hook us	99.-	Space Harrier II dt	39.-
Humans us	109.-	Spiderman X-Man us	99.-
Indiana Jones dt	99.-	Streetfighter II PAL	149.-
James Bond 007	69.-	Streets of Rage II dt	89.-
James Pond dt	39.-	Strider II dt	79.-
Jewel Master us	39.-	Summer Challenge us/dt	89.-/99.-
Joe Montana 92	59.-	Sunset Riders dt	99.-
John Madden 91	59.-	Super Shinobi dt	49.-
John Madden 93 us	89.-	Superman dt	79.-
Jordan vs Bird us	39.-	Technoclash us	99.-
Jungle Strike us/dt	99.-/109.-	Terminator II us/dt	89.-/99.-
Jurassic Park dt/us	109.-/99.-	Thunderforce II dt	39.-
Landstalker us 60Hz	129.-	Thunderforce IV dt	99.-
Leaderboard Golf us	79.-	Tiny Toons dt	99.-
Lemmings dt	99.-	TMNT Turtles dt	89.-
LHX Attack Chopper us	89.-	Toe Jam & Earl jp	39.-
Lotus Turbo C. dt	99.-	Treasure Island (McDonalds)	99.-
Marble Madness dt	49.-	Turrican dt	39.-
Mega lo Mania dt	99.-	Ultimate Soccer dt	99.-
Micro Machines dt	89.-	USA Team Basketball us	99.-
Mig 29 dt	99.-	World of Illusion dt	89.-
Monaco GP 2 dt	99.-	WWF Wrestlemania us/dt	89.-/99.-
Mortal Combat dt/us	109.-	X-Men dt	99.-
Mutant League Football us	89.-	Xenon 2 dt	49.-
NBA Allstar Challenge us	69.-	Zombies A. m. n. us 60Hz	99.-
NHL 94 us/dt	109.-/119.-	Japan Converter	19.-
NHLPA Hockey us/dt	89.-/99.-	4-Spieler Adapter	59.-
Outrun 2019	99.-	Converter us 60Hz auf dt	39.-
Pac-Mania us	89.-	CDX Converter us/dt/jp	99.-
PGA Tour Golf I us	49.-	RGB Kabel MD 1 und 2	29.-
PGA Tour Golf II us/dt	89.-/99.-	Honey Bee Pad	39.-
Phelios dt	39.-	Manacer dt	129.-
Populous II dt	99.-	SG Programmable Pad dt	59.-
Power Monger dt/us	99.-/89.-	Action Replay PRO	89.-
Predator II us	89.-	Mega Drive II o. Spiel dt	199.-
PTO us	109.-	CD II dt ohne Spiel	479.-
Ranger X us 60Hz	99.-	CD II dt inkl. 1 Spiel	549.-
Risky Woods dt	49.-	Umbau Megadrive 1 und 2 auf 60Hz	59.-
Road Rash II	89.-	Gebrauchte Spiele	ab 9.-
Rocket Knight Adv. dt	99.-	NEU: US-Magazine DIE-HARD Game-Fan,	
Rolo the Rescue dt	99.-	Electronic Gaming Monthly	8.-
Shadow o.f. Beast II us	39.-	NEU: T-Shirts Tiny Toons,	
Shining Force dt	129.-	Tazmania usw. ab	25.-

Viele Angebote ab 29.- DM - Bitte telefonisch erfragen!

Jungle Strike	demnä. erhältlich	Ikari Warriors	109.-
T2 Arcade	demnä. erhältlich	Jaki Crush	99.-
NHL 94 us	demnä. erhältlich	James Bond jr. us	59.-
Jurassic Park	demnä. erhältlich	James Pond us	109.-
Art of Fighting	demnä. erhältlich	Jimmy Connor Tennis us/dt	109.-/119.-
7th Saga us	129.-	Jim & Mac us	99.-
Actraiser dt	119.-	John Madden 93 dt	119.-
Adams Family II us	69.-	King Arthurs World us	119.-
Alien III us/dt	109.-/119.-	Krustys Super Funhouse dt	39.-
Another World dt	119.-	Lemmings dt	119.-
ASTERIX dt	109.-	Magic Johnsons Super Slam Dunk	99.-
Back to the Future	99.-	Mario & Wario (nur Mouse)	129.-
Batman Return jp/us	79.-/109.-	Mario Collection jp/us	89.-/119.-
Blues Brothers jp	59.-	Mario is Missing us	109.-
BOB dt/us	109.-/89.-	Mech Warrior us	109.-
Bubsy	89.-	Mortal Combat dt/us	125.-/129.-
Bulls vs Blazers dt	119.-	Mystic Quest us	79.-
Cacoma Knights jp	49.-	NHLPA Hockey 93 dt/us	119.-/79.-
Combattribes us/jp	49.-	Nigel Mansell nur us/jp	119.-
Cool Spot us	119.-	Offroad the Baja us	109.-
Cool World	79.-	Operation Logic Bomb us	119.-
Cybernator us/dt	109.-/119.-	Outlander us	69.-
Darius Force jp	129.-	Paperboy dt	69.-
Dead Dance jp	99.-	Parodius dt	99.-
Desert Strike us	99.-	Pocky & Rocky	109.-
Doomsday Warrior us	49.-	Powermonger	119.-
Dragons Lair dt	59.-	Prime Goal Soccer jp	139.-
Dungeon Master	129.-	PTO us	129.-
E.V.O.	129.-	Redline Racer us	119.-
Edono Kiba	45.-	Rock'n Roll Racing us 60Hz	109.-
Exhausted Heat II	129.-	Rocky Rudent us	119.-
F-15 Strike Eagle	119.-	Royal Rumble (WWF2) us/dt	129.-
F-Zero us	69.-	Rushing Beat I	39.-
Fatal Fury us	109.-	Samurai us	109.-
Final Fantasy II us	129.-	Sengoku jp	129.-
Final Fight 2 jp/us	119.-/89.-	Shadow Run	119.-
Final Fight us	89.-	Shanghai us	99.-
Formation Soccer II	99.-	Sonic Wings jp	129.-
Gods us/dt	109.-	Soul Blazer us	119.-
Goof Troop us 60Hz	119.-	Star Wing us/dt	119.-
GP-1 Motorcycle	129.-	Streetfighter Turbo us	139.-
Harley Hungamous	89.-	Striker dt/jp	99.-/89.-
Hit the Ice us	49.-	Super Air Diver	119.-

SUPER NES

Super Baseball 2000 us	119.-	Wordtris us	59.-
Super Battle Toads us	109.-	World Heros jp/us	109.-/139.-
Super Bomberman jp	109.-	Yoshis Cookies	99.-
Super Conflict us	109.-	Zombies A.m.Neighbours us 60Hz	119.-
Super F-1 Hero	49.-	RGB Kabel us/dt	29.-/39.-
Super Offroad us	109.-	Verlängerungskabel Joypad	19.-
Super Snapshot	99.-	Super Scope	119.-
Super STARWARS dt/us	129.-/109.-	Honey Bee Pad us	39.-
Super Swiv dt	119.-	Topfighter QJ (Programmierb.) dt	129.-
Super Turrican us	99.-	Universal Adapter NTSC taugl.	39.-
Super Widget us	79.-	SN Pro Pad dt	29.-
Taz-Mania us	119.-	Universal Adapter Starfox taugl.	29.-
Tecmo NBA us	119.-	Action Replay PRO Starfox taugl.	99.-
Terminator us	59.-	Action Replay PRO (nicht Starfox)	69.-
Tetris II jp	149.-	Super NES mit Mario 2 Pads us	309.-
The Last Vikings us	109.-	Super NES ohne Mario 1 Pad us+RGB-Kabel	249.-
Tiny Toons dt	89.-	Super NES ohne Mario 1 Pad dt	199.-
Tom & Jerry us	59.-	Umbau SNES 50/60Hz usw.	89.-
Toys us	69.-	NEU: T-Shirts 25.-/Uhren 9.-	
Tuff E Nuff us 60Hz	119.-	Anhänger 6.-/Poster Streetfighter 12.-	
Twinbee jp/dt	99.-/119.-	NEU: US-Magazine DIE-HARD GAME-FAN,	
Utopia us	119.-	Electronic Gaming Monthly	8.-
Vegas Stakes us	99.-		
Waynes World us	69.-		
Wing Commander us/dt	119.-		

NEU: 3DO-Konsole von PANASONIC!

Tel. 089/54 38 088

GAME EXPRESS, Häberlstr. 26, 80337 München

Öffnungszeiten: Mo - Sa, 10 bis 20 Uhr • FAX 089/53 42 54

Wir verkaufen auch Spiele für Amiga, PC, NEO-GEO (ViewPoint 499.-) und CD-ROM! Solange der Vorrat reicht! Versandkosten DM 8.- zzgl. Nachnahme, ab DM 250.- frei, Lieferung ins Ausland nur gegen Vorkasse. Auskunft über Neuheiten und weitere Angebote telefonisch • Auch Ladenverkauf! • Händleranfragen erwünscht • Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten.

FIFA International Soccer

Es ließ sich nicht vermeiden, aber auch EAs erste Fußball-Simulation stellt auf Anhieb das Maß der Dinge dar und bringt der Softwarefirma schon den vierten Sportspiel-Referenztitel

MEGA DRIVE

Sportspiel / 1-4 Spieler

tische Änderungen vornehmen möchte, sollte erst ein zweites Menü anwählen, das auch während des Spiels zu jeder Zeit auf-

Nachdem die Seitenwahl auf klassische Art mit Münzwurf entschieden ist, kann das Match beginnen



gerufen werden kann. Neben Mannschaftsformation und -verhalten habt Ihr erstmalig bei einem Fußballspiel die Möglichkeit, den Aktionsradius der drei Mannschaftsteile zu bestimmen. Ihr legt so z.B. genau fest, auf welcher Höhe des Platzes die Verteidiger Ihren Abwehr-Riegel aufbauen, oder die Angreifer auf Flanken und Pässe warten. Bei Bedarf können noch Auswechslungen vorgenommen werden, dann rollt endlich der Ball. Das Spielfeld ist bei EA-Soccer nicht von der Seite oder von schräg hinten dargestellt, sondern bietet mit einer isometrischen Ansicht ein vollkommen neues Spielgefühl; durch den 3D-Effekt wird vor allem das Räumlichkeitsgefühl verstärkt. Kurze Pässe, weite Flanken, satte Fernschüsse, Kopfbälle, Fallrückzieher und die berühmt-berüch-

In vier verschiedenen Sprachen dürft Ihr Euch durch das gewohnt umfangreiche Optionsmenü wurschteln, lobenswerterweise auch in deutsch. Neben einem Freundschaftsspiel stehen noch drei weitere Modi zur Wahl: Turnier, Play Offs und eine komplette Ligasaison, die alle mit bis zu acht Spielern angegangen werden dürfen. Vor jedem Match könnt Ihr nach Belieben das Drumherum beeinflussen. Spielzeit, Torwartsteuerung, Verhalten des Schiedsrichters, mit oder ohne Abseits, sowie auch das Wetter sind mittlerweile Standard-Optionen. Nachdem Ihr Euch noch für eins der 49 Nationalteams entschieden habt, kann die Partie nach entschiedener Seitenwahl beginnen. Wer aber tak-

Taktik-Menü



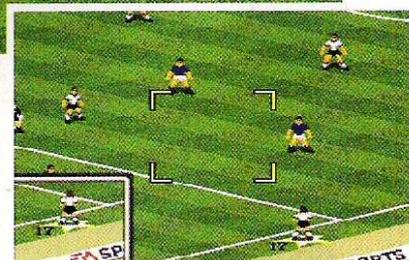
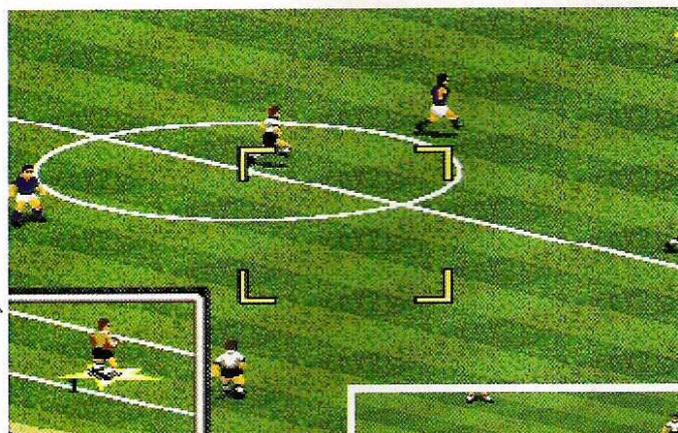
Jedem der drei Mannschaftsteile ordnet Ihr einen gewissen Bereich zu, in dem sich die Spieler bei Nichtballbesitz aufhalten sollen



Hier geht es um die Spielweise der ganzen Mannschaft, sprich ob offensiv oder defensiv gespielt werden soll



Die Aufstellung der Spieler sollte auf die gewählte Spielweise abgestimmt werden, denn vier Stürmer nutzen bei defensivem Spiel recht wenig



Abschläge, Einwürfe und Ecken lassen sich mit Hilfe des gelben Rechtecks zielgenau an den Mann bringen



Anstatt wie bisher üblich das Spielfeld seitlich oder von hinten zu zeigen, wählte das EA-Programmerteam eine isometrische Darstellung

JUMP RUN

ENTERTAINMENT CENTER

MEGA DRIVE

Aladdin dt	119.90
Asterix dt	119.90
Bubsy dt	99.90
F1-Racing dt	119.90
Gunstar Heroes dt	109.90
FIFA-Soccer dt	119.90
Gauntlet 4	109.90
General Chaos	99.90
Haunting dt	109.90
John Madden '94	129.90
Jungle Strike dt	109.90
Jurassic Park dt	119.90
Landstalker	119.90
Last Action Hero dt	89.90
Lost Vikings	109.90
NHL '94 dt	119.90
Nigel Mansell	119.90
Ottifants dt	109.90
Puggsy dt	109.90
Ranger X dt	109.90
Street Fighter II CE dt	139.90
Wiz'N'Liz dt	109.90
WWF Royal Rumble	129.90

MEGA CD II dt	
Chuck Rock II	109.90
Cobra Command	89.90
Monkey Island us	109.90
Silpheed	89.90
Sonic CD	89.90
Thunderhawk	109.90
Weitere CD-Titel dt/us am Lager	

Mega Drive II dt	189.00
Mega CD II dt inkl.	
Road Avenger	579.00
Mega CD II dt o. Spiel	509.00
Umbau 50/60 Hz	39.90
Adapter 50/60 Hz	49.90
RGB-AV-Kabel	39.90
SEGA 6-Button Pad	49.90
ASCII 6-Button Pad	59.90
Action Replay Pro	109.90

SUPER NES dt

Aladdin	119.90
Asterix	129.90
Battletoads	119.90
Bomberman	109.90
Bubsy	119.90
Chuck Rock	109.90
Cliffhanger	109.90
Cool Spot	129.90
Dracula	129.90
Equinox	139.90
Flashback	139.90
Goof Troop	119.90
Jimmy Connors	129.90
Jurassic Park	129.90
Last Action Hero	109.90
Mechwarrior	149.90
Mortal Kombat	139.90
Mystic Quest	89.90
Nigel Mansell	129.90
Player Manager	129.90
Plok	89.90
Sensible Soccer	139.90
Sky Blazer	129.90
Star Wars	119.90
Starwing	109.90
Striker	119.90
Street Fighter II Turbo	139.90
Super Air Diver	139.90
Super Mario Allstars	89.90
T.M.N.T. Tournamnet	149.90
Terminator II	139.90
The Lost Vikings	119.90
Utopia	129.00
WWF II Royal Rumble	139.90
Young Merlin	149.90

Super NES dt 50/60 Hz	
Multinormgerät dt/us	299.00
Super NES us 60 Hz inkl.	
RGB-Kabel & Netzteil	299.00
Umbau 50/60 Hz	
Super NES dt/us	99.00
Umbau-Bausatz 50/60 Hz mit Anleitung	79.00
RGB-Kabel us/dt	39.90
Fire-SFX-60 Hz-Adapter	39.90
Action Replay Pro SFX	109.90

SUPER NES us

Actraiser	119.90
Actraiser II	139.90
Art of Fighting	149.90
Battle Tank II	134.90
Battletoads/Dbl. Dragon	139.90
Boxing Legends	119.90
Clay Fighter	139.90
Daffy & Marvin	129.90
Dungeon Master	149.90
E.V.O.	139.90
Final Fantasy II	139.90
Final Fantasy III	139.90
GP-1 Racing	129.90
Legends of Ring	134.90
Mechwarrior	129.90
Paladins Quest	129.90
Rock'N'Roll Racing	129.90
Secret of Mana	149.90
Sengoku	124.90
Shadow Run	129.90
Sim Ant	124.90
Soul Blazer	129.90
Super Star Wars II	139.90
Tecmo NBA Basketball	139.90
The 7th Saga	139.90
Top Gear II	119.90
Troddlers	129.90
Tuff E Nuff (Dead Dance)!	124.90
Ultimate Fighters	124.90
Wizard of Oz	129.90
World Heroes	139.90
Zombies a.m. Neighbours	129.90

4-Player-Adapter	59.90
Street Winner II	129.90
Patriot-Pad (Fire) Pre-Prog. für Street-Fighter	49.90
Standard Pad dt	29.90
ASCII-Pad dt	49.90
Padverlängerung 2.5m	24.90
Fire-Mouse	59.90
Super Scope 6 us/dt	139.90
Scope Spiele am Lager:	

NEO GEO

The News	
Fatal Fury Special	369.00

The Mega Shocks	
3 Count Bout	369.00
Art of Fighting	369.00
Fatal Fury II	369.00
Samurai Shodown	369.00
World Heroes II	369.00

The Classics	
Alpha Mission II	229.00
Blues Journey	199.00
Last Resort	329.90
Magician Lord	199.00
NAM-75	199.00
Super Sidekicks	349.00

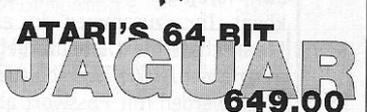
The Base	
Grundgerät RGB/PAL	739.00
Goldset	1149.00
Joyboard	119.00
Memory Card	59.00

TURBO DUO	
Grundgerät RGB inkl. Netzteil	
RGB-Kabel & 7 Spielen	749.00

Turbo Grafz inkl. Netzteil	
RGB-Kabel & 3 Spielen	199.00
(nur solange Vorrat reicht)	

PANASONIC

1499.00

ATARI'S 64 BIT

649.00

0221 - 12 33 93

Wir versenden per NN zuzüglich DM 9.- Versandkosten.

Defekte Ware wird nach unserem Ermessen ausgetauscht bzw. repariert.

Preisänderungen und Druckfehler vorbehalten. Ladenpreise können abweichen.

Händleranfragen erwünscht Telefax: 0221-12 56 76 - Ebertplatz 2 - 50668 Köln



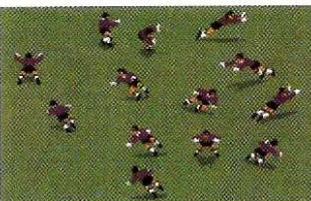
Stephan: Mit FIFA Soccer übertreffen sich die EA-Programmierer diesmal selbst, für mich ist es das (Sport)Spiel schlechthin. Durchgestylt, außergewöhnlich, perfekt, genial, wie auch immer, jeder Superlativ trifft hier zu. Es wäre vollkommener Schwachsinn, einzelne Punkte wie Grafik oder Sound hervorzuheben, denn das komplette Spiel steht durchweg auf einem extrem hohen Level, und gerade das Zusammenwirken aller Punkte macht es zur wohl unangefochtesten Mega Fun-Referenz aller Zeiten. Götz und ich jedenfalls zocken täglich mindestens zwei Stunden(!), und das Erstaunliche ist, es macht uns mit jedem Match immer mehr Spaß. Das Programmiererteam bestand sicher nur aus Fußball-Verrückten, anders kann ich mir diese Detail-Vieliebtheit und die schier unglaublichen spielerischen Möglichkeiten nicht erklären. Taktische Überlegungen sind hier also fehl am Platz, dieser Sonntagsschub muß auch in Eurem Mega Drive landen!



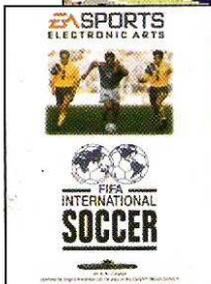
Über die Replay-Funktion könnt Ihr Eure Tore nochmals bewundern, die Striker-like mit Zwischensequenzen verübt werden



Der Torwart ist besonders aus kurzen Entfernungen fast nicht zu schlagen, da er unglaubliche Reflexe besitzt, insgesamt sicher einer der besten Konsolen-Keeper



Hier seht Ihr ein paar Animationsphasen des Torhüters, insgesamt wurden für FIFA Soccer über 2000(!) erstellt

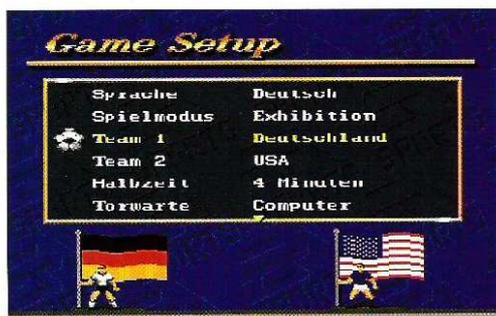


tigte Blutgrätsche werden durch die Feuerknöpfe ausgelöst. Die Flugbahn des Balles läßt sich durch das Steuerkreuz beeinflussen. Natürlich dürft Ihr auch zu viert auf Torejagd gehen, zu zweit könnt Ihr zusammen in einer Mannschaft die Computergegner austricksen. Die verschiedenen Modi werden mit Passwort abgespeichert.

Im Vergleich

Die bisherige Referenz Striker (SNES) der britischen Firma Elite stellt die einzig ernsthafte Konkurrenz. Hier bietet Action pur ebenfalls grandiosen Spielspaß, gegen das eher simulationslastige FIFA Soccer bleibt es aber in Grafik, Sound und auch Spielspaß jeweils nur zweiter Sieger. Auf dem MD selbst steht EAs Highlight einsam und verlassen ganz oben, denn die Mitstreiter versinken allesamt im tiefsten Mittelmaß, auch Segas Ultimate Soccer kann da nicht im geringsten mithalten.

Striker (SN) 91%
Super Kick Off (MD) 65%



49 Nationalmannschaften stehen zur Wahl



Sportreporter Ron Barr vergleicht vor jedem Spiel die Fähigkeiten der beiden Teams



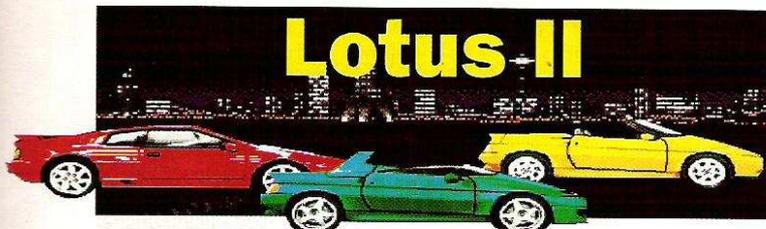
Ulf: Seit FIFA Soccer bei uns eintrudelte, hat sich unsere Redaktion in das reinste Fußballstadion verwandelt;

gröhlende "Tor"-Schreie und stundenlange Spielsessions bestimmen seitdem das Tagesgeschehen und ließ das Arbeitspensum auf ein Minimum absinken (Zitat: "Tests schreiben? Du spinnst wohl!"). Die isometrische Darstellung erwies sich als ein wahrer Volltreffer, da sich alle Aktionen, insbesondere die Fernschüsse, sehr präzise mitverfolgen lassen und so keine Zweifel über die Lage des Balles aufkommen. Die Steuerung, auf den ersten Blick sicherlich etwas gewöhnungsbedürftig, läßt zudem ein unheimlich raffiniertes spielen zu und erlaubt im Zuge des fortgeschrittenen Trainings immer spektakulärere Tore. Die 16 MBit wurden zum großen Teil in eine frenetisch jubelnde Zuschauerkulisse gesteckt und verstärken eindrucksvoll das realistische Spielgefühl. Viel Liebe für das Detail zeigten die Macher auch bei der Grafik; selbst die Zuschauer wurden feinsäuberlich animiert. Kurzum: FIFA International ist die unumstrittene neue Nummer 1 in Sachen heimischer Video-Bolzereien.

HERSTELLER: ELECTRONIC ARTS
DATENTRÄGER: 16 MBIT-MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: 6. DEZEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT: SNES
SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
LEVELS: ENTFÄLLT
BESONDERHEITEN: DT. TEXTE, PASSWORT
CA. PREIS: 119,-
MUSTER VON: ELECTRONIC ARTS



Lotus II

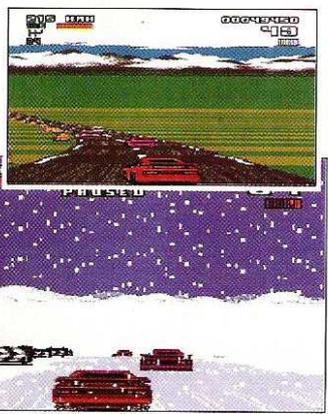


Der Sportwagen der britischen Firma Lotus wurde einer Modernisierungskur unterzogen

Mit dem Elan, Esprit oder dem Concept M200 stehen Euch drei der teuersten Vierzylinder dieser Welt bereit, im Zwei-Spieler-Modus für beide Fahrer dasselbe Auto. Auf insgesamt 13 Rennstrecken mit Nacht-, Berg-, Nebel- und Wüstenlandschaften heißt es, sich gegen 19 andere Fahrer durchzusetzen. Ihr fahrt entweder von A nach B gegen die Uhr, müßt also Out Run-like innerhalb eines Zeitlimits den nächsten Checkpoint erreichen, oder als zweite Variante einen Rundkurs. Nach jedem Rennen erhaltet Ihr ein Passwort.

MEGA DRIVE
Rennspiel / 1 - 2 Spieler

Gänzlich neu gegenüber dem Vorgänger ist der Streckeneditor (R.E.C.S.), mit dem Ihr einen Kurs umgestalten dürft. Durch das Verändern der Berge, Kurven, Hindernisse, Rennlänge und des Schwierigkeitsgrades entsteht eine komplett neue Strecke, die ebenfalls über ein Passwort aufgerufen werden kann.

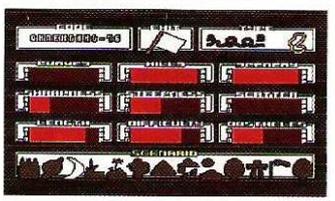


Im Zwei-Spieler-Modus wird mit demselben Auto gefahren



Stephan: Die enge Verwandtschaft von Lotus II und Top Gear II ist nicht zu übersehen, verwundert aber kaum, wenn man weiß, daß beide von Gremlin programmiert wurden. Nachdem ich beide Versionen kurz angespielt hatte, lag Lotus II zunächst mit gehörigem Abstand zurück. Eine zu großzügige Kollisionsabfrage und keinerlei Fahrgeräusche bei eingeschalteter Musik (die allerdings geht gut ins Ohr!) waren hierfür

ausschlaggebend. Doch wider Erwarten kehrte sich das Bild langsam um. Im Gegensatz zu Top Gear verschießt Lotus II nicht gleich zu Anfang sein ganzes Pulver, sondern steigert sich vom mickrigen Knallfrosch zu einem ganz ansehnlichen Feuerwerk. Vor allem der Streckeneditor hat es mir angetan; es gibt halt nichts schöneres als über seine eigenen Strecken zu brausen. In der Endabrechnung bleibt Lotus II trotzdem nur zweiter Sieger, denn Top Gear bietet auf die Dauer einfach mehr Motivation und Spielspaß.



Neue Strecken braucht das Land

HERSTELLER: ELECTRONIC ARTS/GREMLIN GRAPHICS
 DATENTRÄGER: 8 MBIT-MODUL DEUTSCH
 ERSCHEINUNGSTERMIN: 17. DEZEMBER
 UMSATZUNGEN GEPLANT: KEINE
 SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL
 LEVELS: 13
 BESONDERHEITEN: PASSWORT
 CA. PREIS: 109,- DM
 MUSTER VON: ELECTRONIC ARTS

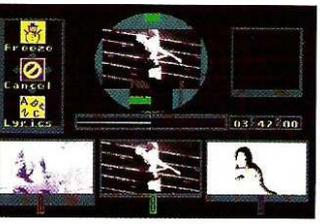
schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
68% GRAFIK				
58% SOUND/FX				
67% FUN				

Make My Video INXS

Jeder kann jetzt sein Video machen, oder?

MEGA DRIVE
??? / 1 Musikus

Angeboten werden drei Songs, die jeweils mit drei Videovorschlägen editiert werden können, darunter der INXS Smashhit Heaven Send. Animiert werden sollt Ihr von zwei schnuckligen "Chicks", die von einem bebrillten Quartalspießer, einigen Ledertussis und zwei Dorfdeppen angemacht werden. "Hey, Beavis, look, a new INXS Video Kit! Hö, Hö, Hö, this one really sucks!" So ähnlich würden Beavis & Butthead wohl über diese CD denken, denn von Make My Video kann überhaupt keine Rede sein. Vielmehr flimmern einige fuzzielige Kontrollschirme über die Mattscheibe, die in etwa die Qualität einer Live-Schaltung nach Nowosibirsk haben, und der kreative Spieler kann nun per Knopfdruck einen der drei augenschädlichen Plots ins Geschehen einbinden und vielleicht mit etwas Rot oder Flashlight verfremden (Gäh!). Die Musik von CD habe ich letztiens auf Mittelwelle auch schon mal besser gehört. Hö, Hö, Hö, sounds like a good frisbee to me! **(Götz)**



HERSTELLER: SEGA
 DATENTRÄGER: CD-ROM
 ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTLICH
 UMSATZUNGEN GEPLANT: KEINE
 SCHWIERIGKEITSGRAD: ENTFÄLLT
 LEVELS: ENTFÄLLT
 BESONDERHEITEN: KEINE
 CA. PREIS: 99,- DM
 MUSTER VON: SEGA

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
65% GRAFIK				
40% SOUND/FX				
25% FUN				

Der sympathische Versand und Laden
Beach Games
 Deutschland
 Am Brenner 3
 97941 Tauberbischofsheim
 Tel: 0941/3121

SUPER NINTENDO

Super Bomberman	dt	109,-
Rock'n Roll Racing	us	119,-
7th Saga	us	119,-
Striker	dt	129,-
Jurassic Park mit Tattoo Pack	dt	129,-
Stanley Cup Hockey		
Secret of Mana	us	139,-
Flashback	dt	139,-
Mechwarrior	dt	139,-
Equinox	dt	139,-
Sky Blazer	dt	129,-
Terminator 2 Arcade	dt	129,-
Turtles Tourn. Fighters	dt	149,-
Sunset Riders	dt	139,-
Cool Spot	dt	129,-
Nigel Mansell Racing	dt	129,-
Streelfighter II Turbo	dt	139,-
Goof Troop	dt	119,-
Bubsy	dt	129,-
Mario All Stars	dt	89,-
Empire Strikes Back	dt	139,-
Mickey Chall. (Dez)	dt	139,-
Trolls	dt	119,-

Mega Drive

Mega Drive II		
Aladdin Set	dt	299,-
Mega Drive ohne Spiel		199,-
Aladdin	dt	119,-
Streelfighter 2 SCE	dt	139,-
Asterix	dt	119,-
Zombies	dt	99,-
Turtles Tourn. Fighters	dt	129,-
FIFA Intern. Soccer	dt	109,-
NHL '94 Hockey	dt	109,-
General Chaos	dt	109,-
Rocket Knight Adv.	dt	99,-
Tiny Toon	dt	99,-
Hook	dt	109,-
F1	dt	119,-
Pele Soccer	dt	99,-
Ottifants	dt	93,-

Mega CD II

Karaoke Station	dt	149,-
Versch. Karaoke CDs auf Lager		
Mega CD II ohne Spiel		529,-
Mega CD II mit Spiel		599,-
Thunderhawk	dt	109,-
Sonic CD	dt	89,-
Silpheed	dt	89,-

Game Boy

Zelda	dt	69,-
-------	----	------

Game Gear

Star Wars	dt	84,-
Ottifants	dt	74,-

Neo Geo

Fatal Fury Special		399,-
Art of Fighting 2		399,-

Neu! Neu! Neu! Neu!
Go To Hell With Manga!

Crying Freeman 2	34,-
Doomed Megapolis 2	34,-
Ultimate Teacher	34,-

Filme nur gegen Altersnachweis!
 ca. 20 verschiedene Titel lieferbar!

Wir haben ca. 90 verschiedene Mega Drive Spiele, 45 Game Gear Spiele, sowie Master System 2, Neo Geo und Nintendo im Programm. Fordern Sie unser Gesamtprogramm gegen 3 DM in Briefmarken. Versand per NN + 8 DM; Vorkasse nur mit Eurocheck + 4 DM

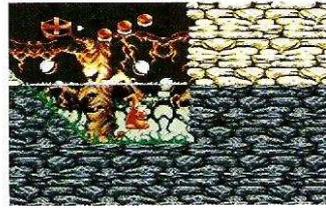
Puggsy

**Psygnosis hat ein neues Genre erfunden:
Das Adventure'n Run**

MEGA DRIVE

Jump'n Run/ Adventure / 1 Spieler

Puggsy, der Held des Spiels, muß auf einem Planeten notlanden, weil er sich im Weltall verirrt hat. Unglücklicherweise leben dort die Racoons und fies wie sie sind, klauen sie ihm das Raumschiff. Euch bleibt nichts anderes übrig als Euch durch die gesamte Insel bis nach Raclantis, der Hauptstadt der Racoons, durchzuschlagen. Diese Aktion wurde über 51 Stages in 17 verschiedenen Gegenden verteilt, wobei Ihr alle drei Runden ein Passwort erhaltet. Das Ziel jeder Runde ist es, den Ausgang zu finden (originell!). Das hört sich jetzt natürlich leichter an als es ist, denn teilweise habt Ihr ganz schön harte Denksportnüsse zu knacken, bevor Ihr die Runde verlassen dürft. Da müssen Fässer richtig gestapelt, Feuer gelöscht, Fallen entschärft und Abgründe überwunden werden.

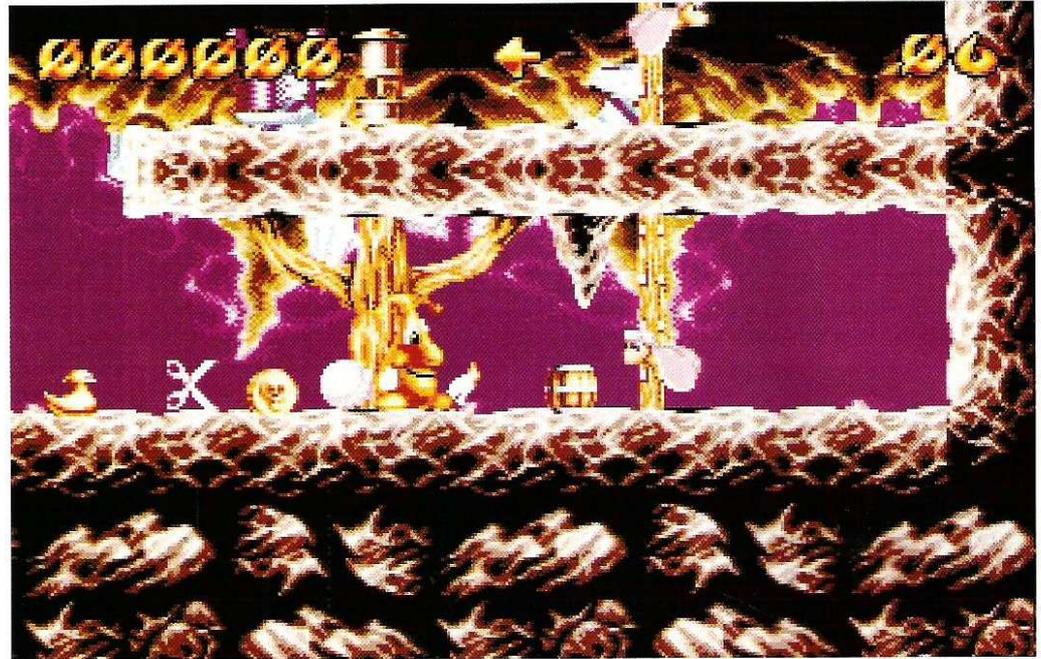


Blubber, Blubber, Gurgel



Philipp: Psygnosis zeigt mal wieder wie's gemacht wird. Spitzengrafik und -sound mit einem ausgereiften Spieldesign zu verbinden ist sicherlich keine leichte Aufgabe. Doch die britische Company ist dieser Aufgabe souverän Herr geworden: Puggsy sprüht nur so von neuen Ideen und Gags, die dem Spiel einen frischen und unverbrauchten

Charme verpassen. Besonders die Bonusrunden fallen hier als Fundorte kostbarster Videospieldenkmäler der Vergangenheit (Thrust, Space Invaders) auf. Doch nicht nur Archäologen werden ihre helle Freude an dem 8 Megs-Modul haben, nein, auch Denksportfetschisten kommen voll auf ihre Kosten, denn in jedem Level gilt es Rätsel zu lösen, ehe man sich in den Exit verabschieden kann.



Soviele Extras, so wenig Zeit



Nur weg hier!

Grafik vom Feinsten



Sehr hilfreich! Das Demo zeigt, wie's gemacht wird

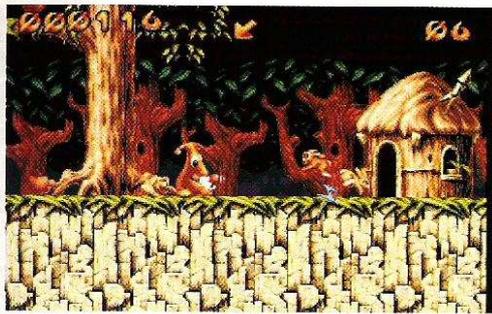


Die ganze Insel auf einen Blick



Über diese Brücke müssen sie kommen

Alle Bonusrunden auf einen Blick



Wabbits World



A Hidden Place



Lunar Jet Pug (Thrust)



Aztec Games



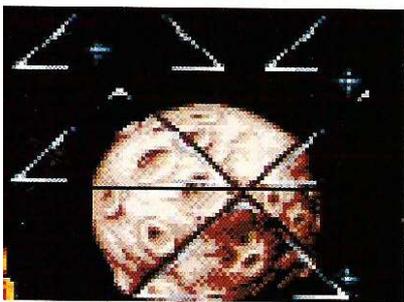
Götz: Freude schöner Götterfunken und Schande über all jene, die es neiden. Parallel zu Wiz'n'Liz ein zweites, weitgehend innovatives Jump'n Run abzu drücken grenzt an einen Affront gegen alle anderen Softwarehäuser. Schon das Intro sorgt für große Augen, während das Spiel selbst mit den Psygnosis eigenen dezent-dominanten Beige-Tönen kleine Grafikmeisterwerke am laufenden Band produziert. Da wir gerade beim Laufen sind, Puggsy, die wandelnde Wollmütze, wurde genau wie alle anderen Figuren in der Videospielwelt aufs grandioseste animiert und mit den Sounds und Melodien im Ohr, die den Nerv-Faktor Null besitzen, schlendert ein weiterer Mega Fun-Redakteur an den Computer, um ein Gold Game zu erklären.



Keine Angst, die Statue tut nichts



Am besten erst mal nach links



Im Vergleich

Auf dem Mega Drive gibt es für Jump'n Run-Fans, die gleichzeitig auch auf kleine Rätsleinlagen stehen, im Moment nichts besseres als Puggsy. Gegen die geballte Mariopower kommt das Psygnosis-Prachtmodul nicht ganz ran, aber man arbeitet daran.

Super Mario All Stars (SN)91%
Rolo To The Rescue (MD)83%



Das Intro



... und wohin jetzt ?



Die fünf Endgegner



Redwood Keep

HERSTELLER:	PSYGNOSIS
DATENTRÄGER:	8 MBIT-MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN:	NOVEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT:	SNES/MEGA CD II/GG/GB
SCHWIERIGKEITSGRAD:	SCHWER
LEVELS:	51
BESONDERHEITEN:	PASSWORT
CA. PREIS:	K.A.
MUSTER VON:	PSYGNOSIS
	schlecht mittel gut sehr gut super
85% GRAFIK	
85% SOUND/FX	
86% FUN	

Royal Rumble

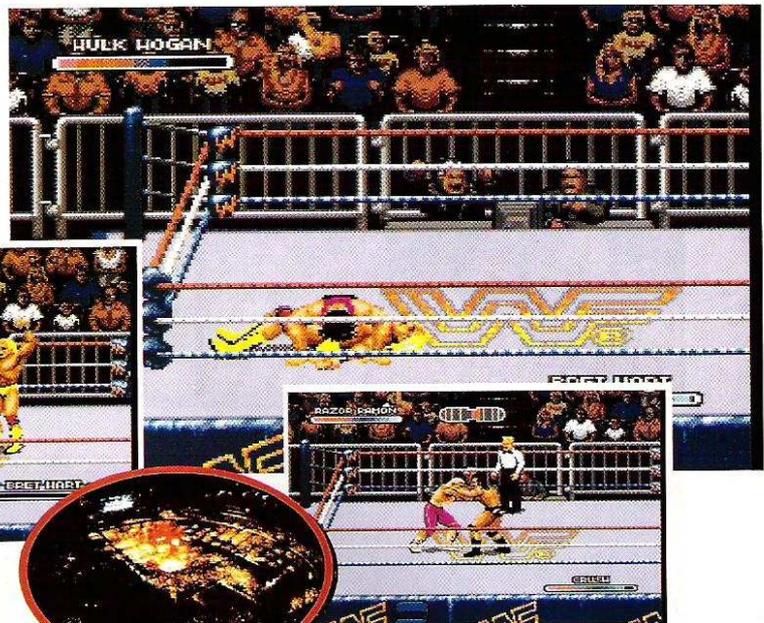
Get ready for Acclaim! Im 16 MBit-Gewand kämpft sich es doch gleich noch mal so schön

MEGA DRIVE

Sportspiel / 1-2 Spieler

Tombstone Piledriver, Elbow Smash, Shoulder Butt, eingefleischte Wrestling-Fans wissen Bescheid. Mit geballter 16 Megs-Power wirft Acclaim den Nachfolger zu WWF Wrestlemania auf den Markt. Spielerische Unterscheide zur in der Juli-Ausgabe getesteten Variante für Nintendos Erbkönig gibt es zum Glück keine. Nach wie vor könnt Ihr ein ONE ON ONE-Match angehen, Euch an einem TAG TEAM versuchen oder gar die Königsdisziplin ROYAL RUMBLE wagen: Hier geben sich alle 12 Wrestle-Stars ein Stell-dichein, jeder mit seinem ihm ureigenen Special Move bestens gerüstet. Anfangs sind nur zwei im Ringen, doch nach und nach steigen bis zu sechs Leute ein, die

Ihr tunlichst aus dem Ring werfen solltet. Wenn der letzte der 12 auf der Bühne erscheint, beginnt der Showdown um den Titel. Ein TOURNAMENT-Modus darf natürlich ebensowenig fehlen wie ein einstellbarer Schwierigkeitsgrad. Entwickelt wurde das Modul übrigens von Sculptured Software, die schon für die Super Nintendo-Version verantwortlich gezeichnet und auch gleich an das neue Sechs-Button-Pad von Sega gedacht haben.



Manchmal scheint die Situation vollkommen ausweglos, doch dies kann sich mit einem gezielten Schlag ändern

Martin: Let's rumble. Acclaim bleibt den Wrestling-Fans treu und liefert eine kompetente Umsetzung für Segas Flaggschiff ab. Die 16 Megs wurden gekonnt in Grafik, Sound und Animation gesteckt. Spielerisch hat sich zum Glück nichts verändert. Alles was die SN-Version so spielsenswert gemacht hatte, ist auch jetzt wieder mit von der Partie. Grafik und Sound erreichen zwar nicht ganz das SN-Niveau, reizen aber das MD sehr gut aus; vor allem die Soundeffekte sind realistisch gelungen. Die Steuerung ist auf dem MD sogar etwas leichtgängiger, vor allem über das neue Sechs-Button-Pad, und die Animationen sind flüssiger. Im Ein-Spieler-Modus ist Royal Rumble nur etwas für Hardcore Wrestling-Fans, aber im Grunde ist das Spiel auch für zwei Spieler gedacht; und gerade dann werden Grabenkämpfe bis aufs Blut ausgefochten, hitzige Wortgefechte sind an der Tagesordnung und die letzten Wrestling-Hasser in der Redaktion werden wir auch noch bekehren. Fazit: Acclaim macht's möglich.



Royal Rumble



Beim Royal Rumble steigt jede Minute ein weiterer Wrestler in die Auseinandersetzung ein



Die 12 Wrestler

RANDY SAVAGE™



From: Sarasota, Florida
 Height: 237 pounds
 Height: 6' 2"
 Special Move: Flying elbow smash

PAPA SHANGO™



From: Parts unknown
 Height: 330 pounds
 Height: 6' 5"
 Special Move: Shoulder breaker

RAZOR RAMON™



From: Miami, Florida
 Height: 262 pounds
 Height: 6' 7"
 Special Move: The Razor's Edge

BRET HART™



From: Calgary, Alberta, Canada
 Height: 234 pounds
 Height: 6' 0"
 Special Move: Sharp shooter

THE UNDERTAKER™



From: Death Valley
 Height: 328 pounds
 Height: 6' 10"
 Special Move: Tombstone

IRS™



From: Washington, D.C.
 Height: 286 pounds
 Height: 6' 2"
 Special Move: Write-off

CRUSH™



From: Kona Coast, Hawaii
 Height: 315 pounds
 Height: 6' 8"
 Special Move: Cranium Crunch

JIM DUGGAN™



From: Glens Falls, New York
 Height: 280 pounds
 Height: 6' 4"
 Special Move: Charging clothesline

THE NARCISSIST™



From: Atlanta, Georgia
 Height: 275 pounds
 Height: 6' 6"
 Special Move: Running forearm

SHAWN MICHAELS™



From: San Antonio, Texas
 Height: 234 pounds
 Height: 6' 0"
 Special Move: Back suplex

THE MODEL™



From: Cocoa Beach, Florida
 Height: 234 pounds
 Height: 6' 1"
 Special Move: Boston crab

HULK HOGAN™



From: Venice Beach, California
 Height: 275 pounds
 Height: 6' 8"
 Special Move: Ledge drop off the ropes



Ein satter Knee Breaker und der Gegner ist erstmal ein wenig benommen



Stephan: Für diverse Fanatiker und Vergleichsfetischisten das Fazit diesmal vorneweg: Die harten Männer schlagen, treten und kratzen sich in der MD-Arena ebenso gut wie im SN-Dome. Wrestling zählt nicht unbedingt zu den anspruchsvollsten Sportarten, so auch auf Konsole. Taktiken bleiben außen vor, Angriff ist die beste Verteidigung. Hauptsache der Muskelberg gegenüber liegt am Boden, fliegt über die Seile aus dem

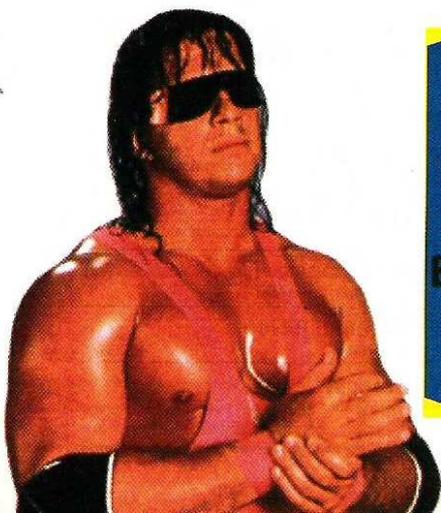
Ring oder bekommt kostenlos einen sauberen Scheitel mit dem Klappstuhl gezogen, that's wrestling, that's show. Acclaim schafft es erneut, genau dieses "Mehr Spaß als Ernst"-Feeling rüberzubringen. Wie auf dem SN begeistert vor allem die nahezu perfekte Aufmachung, Kritikpunkte lassen sich kaum finden. Vor allem zu zweit bietet WWF allerhöchsten Spielspaß. Nüchtern betrachtet endet meiner Meinung nach, wie schon anfangs gesagt, der direkte Vergleich unentschieden, gefühlsmäßig ziehe ich jedoch im Moment das MD-Modul vor.

Im Vergleich

Wrestling ist eine absolute Acclaim-Domäne. Royal Rumble fürs MD kann man im besten Fall mit der SN-Version vergleichen, die grafisch und von der Musik noch etwas besser wegkommt, was einiges zur Atmosphäre beiträgt, dafür kann WWF 2 auf dem Sega mit einer geringfügig besseren Steuerung aufwarten. Die Soundeffekte sind auf dem MD ebenbürtig. Alles in allem geht das Rennen fast unentschieden aus.

Royal Rumble (SN) 79%

HERSTELLER:ACCLAIM/SCULPTURED SOFTWARE
 DATENTRÄGER:16 MBIT-MODUL DEUTSCH
 ERSCHEINUNGSTERMIN:NOVEMBER
 UMSETZUNGEN GEPLANT:K.A.
 SCHWIERIGKEITSGRAD:EINSTELLBAR
 LEVELS:ENTFALLT
 BESONDERHEITEN:SECHS-BUTTON-PAD
 CA. PREIS:139,- DM
 MUSTER VON:ACCLAIM



Leserhits Mega Drive

- 1 Jungle Strike**
(1) 3. Monat Shoot'em Up **Electronic Arts**
- 2 Shining Force**
(+) 1. Monat Strategie/Rollenspiel **Sega**
- 3 Flashback**
(3) 5. Monat Adventure **US Gold/Delphine**
- 4 Mortal Kombat**
(-) 1. Monat Beat'em Up **Acclaim**
- 5 NHLPA Hockey '93**
(4) 8. Monat Eishockey **Electronic Arts**
- 6 Sonic 2**
(2) 8. Monat Jump'n Run **Sega**
- 7 Thunder Force IV**
(5) 8. Monat Shoot'em Up **Tecnosoft**
- 8 Streets Of Rage 2**
(7) 7. Monat Beat'em Up **Sega**
- 9 Adv. Mil. Commander**
(-) 1. Monat Strategie **Sega/System Soft**
- 10 Landstalker**
(-) 1. Monat Action-Adventure **Sega/Climax**

Leserhits Alle Systeme

- 1 Mortal Kombat**
(-) 1. Monat Beat'em Up **Acclaim**
- 2 Super Mario All Stars**
(+) 1. Monat Jump'n Run **Nintendo**
- 3 Starwing**
(1) 2. Monat Shoot'em Up **Nintendo**
- 4 Street Fighter 2 Turbo**
(5) 2. Monat Beat'em Up **Capcom**
- 5 Zelda 3**
(4) 2. Monat Action-Adventure **Nintendo**
- 6 Super Mario Kart**
(3) 2. Monat Autorennen **Nintendo**
- 7 Street Fighter II**
(2) 2. Monat Beat'em Up **Capcom**
- 8 Jungle Strike**
(6) 2. Monat Shoot'em Up **Electronic Arts**
- 9 Shining Force**
(-) 1. Monat Strategie/Rollenspiel **Sega**
- 10 Royal Rumble**
(10) 2. Monat Wrestling **Acclaim**

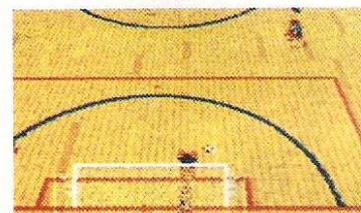
Leserhits Super Nintendo

- 1 Mortal Kombat**
(8) 2. Monat Beat'em Up **Acclaim**
- 2 Super Mario All Stars**
(6) 2. Monat Jump'n Run **Nintendo**
- 3 Starwing**
(1) 7. Monat Shoot'em Up **Nintendo**
- 4 Street Fighter II Turbo**
(5) 2. Monat Beat'em Up **Capcom**
- 5 Zelda 3**
(4) 8. Monat Action-Adventure **Nintendo**
- 6 Super Mario Kart**
(3) 7. Monat Autorennen **Nintendo**
- 7 Street Fighter II**
(2) 8. Monat Beat'em Up **Capcom**
- 8 Royal Rumble**
(7) 3. Monat Wrestling **Acclaim**
- 9 Super Bomberman**
(-) 1. Monat Geschicklichkeit **Hudson Soft**
- 10 Striker**
(-) 1. Monat Fußball **Elite Systems**



Von 0 auf 2 innerhalb eines Monats, Shining Force auf dem MD

STRIKER



der Neueinsteiger auf dem SNES



Mitmachen und gewinnen!

Schickt uns Eure drei momentanen Favoriten zu. Vergeßt bitte nicht, das System der Spiele und Eure Adresse anzugeben, damit Ihr bei der Verlosung des Jahresabos dabei seid. Einen Vordruck findet Ihr, wie immer, im Börseenteil. Der glückliche Gewinner der letzten Ausgabe heißt Oliver Speckmann aus Wilhelmshaven.

Leserhits Game Gear

- 1 Shinobi II**
(1) 7. Monat Jump'n Shoot **Sega**
- 2 Wonder Boy III**
(4) 4. Monat Action-Adventure **Sega**
- 3 Sonic 2**
(3) 8. Monat Jump'n Run **Sega**
- 4 Mortal Kombat**
(-) 1. Monat Beat'em Up **Acclaim**
- 5 Global Gladiators**
(+) 3. Monat Jump'n Run **Virgin**

Leserhits Neo Geo

- 1 Samurai Shodown**
(3) 2. Monat Beat'em Up **SNK**
- 2 Viewpoint**
(1) 7. Monat Shoot'em Up **Sammy**
- 3 Art Of Fighting**
(2) 8. Monat Beat'em Up **SNK**
- 4 Fatal Fury 2**
(4) 7. Monat Beat'em Up **SNK**
- 5 World Heroes 2**
(+) 3. Monat Beat'em Up **SNK**

Leserhits Game Boy

- 1 Super Mario Land 2**
(3) 8. Monat Jump'n Run **Nintendo**
- 2 Zelda - Link's Awakening**
(2) 3. Monat Action-Adventure **Nintendo**
- 3 Mystic Quest**
(1) 5. Monat Action-Adventure **Nintendo/Square Soft**
- 4 Tiny Toon Adventures**
(4) 8. Monat Jump'n Run **Konami**
- 5 WWF Superstars**
(+) 1. Monat Wrestling **Acclaim**

Leserhits Nintendo NES

- 1 Super Mario Bros. 3**
(2) 8. Monat Jump'n Run **Nintendo**
- 2 Dr. Mario**
(1) 7. Monat Denkspiel **Nintendo**
- 3 Probotector 3**
(3) 2. Monat Jump'n Shoot **Konami**
- 4 Legend Of Zelda**
(-) 1. Monat Action-Adventure **Nintendo**
- 5 Turtles II**
(-) 1. Monat Beat'em Up **Konami**

Leserhits Master System

- 1 Wimbledon II**
(1) 4. Monat Tennis **Sega**
- 2 Asterix**
(2) 7. Monat Jump'n Run **Sega**
- 3 Global Gladiators**
(-) 1. Monat Jump'n Run **Virgin Games**
- 4 Golden Axe Warrior**
(3) 5. Monat Action-Adventure **Sega**
- 5 Mortal Kombat**
(+) 1. Monat Beat'em Up **Acclaim**

Leserhits Lynx

- 1 Rampart**
(2) 7. Monat Strategie **Atari**
- 2 Blue Lightning**
(4) 4. Monat Shoot'em Up **Atari**
- 3 Dinolympics**
(1) 3. Monat Denk/Geschicklichkeit **Atari**
- 4 Baseball Heroes**
(3) 7. Monat Baseball **Atari**
- 5 Dracula**
(5) 8. Monat Adventure **Atari**



**AUFLAGE
130.000**

**KUNDENMAGAZIN
WINTER 93/94**

**bitte heraustrennen
und aufbewahren**

MASSENWEISE SONDERPREISE

Aus gut unterrichteten Kreisen gab es in jüngster Vergangenheit immer wieder Vermutungen darüber, daß das Kölner Software-Versandhaus CPS Frank Heidak beabsichtigt, anläßlich zweier lange erwarteter Ereignisse mit einer breiten Produktpalette zu Sonderpreisen in den Breitenmarkt vorzustoßen:

Zum einen findet Ende dieses Jahres nach traditionell wieder ein Weihnachtsfest statt.

Zum anderen begeht das Unternehmen 1993 ein Jubiläum. Seit 5 Jahren wird hier der Dienst am Kunden geleistet.

Das reicht von einer umfassenden Angebotspalette für alle am Markt gängigen Computer- und Videospiele über ein preiswertes Software-Testsystem bis hin zur Kundenbetreuung durch eine HOT LINE.

Näheres zu den Angeboten erfahren Sie auf den Folgeseiten. CPS nimmt das Zusammentref-

fen der Ereignisse zum Anlaß, das vierteljährlich erscheinende Kundenmagazin mit Preisliste in einer neuen Form zu veröffentlichen: Ursprünglich war geplant, eine Beilage im SEGA-Magazin des C'T Verlags herauszubringen. So wurde es auch durch CPS angekündigt.

Verhandlungen zwischen beiden Häusern machten es aber möglich, einen 12-seitigen Mittelteil in der Konsolen-Zeitschrift "MEGA FUN" zu reservieren.

Nach eigenen Angaben hält CPS eine große Anzahl von Musterexemplaren des Blatts bereit, die interessierte Kreise kostenlos abfordern können.

Als preislicher Leckerbissen könnte sich auch das MEGA FUN Vorzugs-Abo herausstellen, das der geneigte Leser vom C'T Verlag unter Bezugnahme auf das CPS-Kundenmagazin erwerben kann. Nähere Informationen erteilt der C'T Verlag.

SCHLÄGERBANDE WURDE GESTOPPT!

Ein neues, exquisites Prügelspiel hält Einzug auf den SUPER NINTENDOS deutscher Videospiele-Fans. Das Thema: "Ein Verrückter tritt zur Weltherrschaft an, unterstützt wird er von einer riesigen Horde muskelbepackter Schläger sowie einer Elitetruppe hochqualifizierter Klones. Dies ist ein Fall für die BRAWL BROTHERS, ein Team sympathischer Kraftsportler, die in allen Kampftechniken geübt sind und von denen jeder eine spezielle Stärke hat."

Der Vertrieb des exquisiten Prügelspiels für Deutschland wird über die Kölner Firma CPS Frank Heidak abgewickelt. Das Modul kostet 139,95 DM.

Zusätzlich gibt es eine limitierte Auflage mit einer Original BRAWL-BROTHERS Telefonkarte zum Preis von DM 169,95.

Die Anzahl der Telefonkarten ist auf 1.000 Stück begrenzt und es gibt sie nicht einzeln zu kaufen. Also greifen Sie schnell zu und reservieren Sie sich Ihr persönliches Exemplar.

Das Modul ist ab Mitte Dezember in Deutschland erhältlich und hat natürlich eine deutsche Anleitung.

Die Telefonkarten werden Anfang 1994 ausgeliefert. Nach Angaben von CPS werden weitere Spiele sowie weitere limitierte Telefonkarten dazu im Jahr 1994 folgen.

Unser Tip lautet daher: Halten Sie Ausschau nach weiteren Produkten aus dem Hause CPS.



SOFTWARETEST SCHAFFT SICHERHEIT

Für nur 5,- pro Spiel testen wir Ihre Software vor dem Versand auf Laufbarkeit!

VERSANDKOSTEN INLAND

bei Vorkasse per Scheck oder Kreditkarte 5,-
bei Versand per Nachnahme 10,-

VERSANDKOSTEN AUSLAND

bei Vorkasse per Scheck oder Kreditkarte netto 12,-
bei Versand per Nachnahme netto 25,-

Als Kunden innerhalb der EG beliefern wir Sie incl. 15 % MWST.
Als Kunden außerhalb der EG berechnen wir Ihnen keine MWST.
Ihre Zollbehörde erhebt dann die jeweils gültige Einfuhrumsatzsteuer.

SIE ERREICHEN UNS PER POST

**CPS FRANK HEIDAK
BÜRGERSTRASSE 8-10
50667 KÖLN**

BESTELLANNAHME PER TELEFON

(0221) 25 69 83, ...84 und ...85

BESTELLANNAHME PER TELEFAX

(0221) 25 69 86

FRAGEN SIE UNSERE BESTELLANNAHME NACH IHRER KUNDENUMMER! WENN SIE DIESE BEI IHRER BESTELLUNG NENNEN, GEHT'S NOCH MAL SO SCHNELL!

THE SECRET OF ENTERTAINMENT

Bei Ausgrabungen in der Kölner Altstadt wurde Datenmaterial gefunden, daß zweifelsfrei als Anleitung zur Benutzung des inzwischen legendären CPS-Kundenmagazins identifiziert werden konnte. Im folgenden finden Sie den Original-Wortlaut.

"CPS-Preislisten enthalten Spielnamen, Sprache, z.T. Spieltyp, bei Ankündigungen Ersch. Datum und den Preis.

Ankündigungen beginnen mit dem Erscheinungsmonat. Direkt auf den Namen folgt eine Angabe über die in der Anleitung und auf dem Bildschirm verwendete Sprache. "dA" bedeutet deutsche Anleitung. "dV" heißt, auch auf dem Bildschirm deutsch. "US" bedeutet englische Version. Computerspiele sind nach folgenden 7 Typen gegliedert:

Adventures sind fiktive Welten, in denen Sie Abenteuer aller Art durch Lösen von (mehr oder weniger) logischen Puzzles durchleben. Gemeinsam haben alle Adventures, daß nicht Ihr Können am Joystick bzw. der Maus im Vordergrund steht, sondern Ihre Kombinationsgabe und Ihr Spürsinn beim Betrachten der Situation (Indiana Jones 3/4, Monkey Island 1/2 King's Quest 6).

Im Gegensatz dazu steht **Arcade-Action**. Schießen, aufsummeln, laufen, hüpfen oder springen sind die Hauptaufgaben, die Sie hier erwarten (Duck Tales, Turrican 2, Hudson Hawk oder Die Hard 2). Mit diesen Spielen können Sie Ihre Geschicklichkeit, Ihre Zielsicherheit und Ihre Reaktionsvermögen trainieren.

Programmsammlungen sind viel Spiel fürs Geld. Zwischen 2 und 10 Titel finden Sie zumeist in solch einem Paket. Da die enthaltenen Spiele oft nicht alle vom selben Genre sind, erhalten Sie so auch einen Blick in Bereiche jenseits Ihrer bisherigen Vorlieben.

Rollenspiele haben ihren Reiz durch vielfältigen Einflußmöglichkeiten, die Ihnen als Spieler offen stehen.

Im Gegensatz zu Adventures, wo Ihre vorgegebene Spiel-

figur sich im Verlauf des Spieles kaum verändert, können Sie sich hier in der Regel gleich zu Beginn als "Schöpfer" betätigen, indem Sie einen oder mehrere Helden(innen) so erstellen, wie es Ihnen gefällt. Zum Teil können Sie sogar bestimmen, wie die "Charaktere" aussehen (Ultima 7, Eye Of The Beholder 1 bis 3, Ultima Underworld 1/2).

Die Charaktere reagieren auf Ihre Befehle hin dann entsprechend den von Ihnen vorgegebenen Fähigkeiten und Eigenschaften. Die Kommunikation ist flexibler als bei Adventures und natürlich wirken sich die Spielereignisse auch auf die Charaktere aus.

Nachts werden sie müde. Ab und zu müssen sie auch etwas essen. Und bestandene Kämpfe sowie gelöste Rätsel vergrößern die Erfahrung Ihrer Leute, was zu Verbesserungen in bestimmten Eigenschaften führt. Durch das dynamische Spielprinzip ist viel Spielspaß garantiert.

Simulationen handeln zumeist im militärischen Sektor. Entweder befehlen Sie Armeen oder Sie können ein authentisch nachgebildetes Kampfgefährt steuern (Task Force 1942, Aces Of The Pacific, Wing Commander oder X-Wing). Im weiteren Sinne gehören aber auch Wirtschafts-, sowie zivile Fahr- und Flugsimulationen in dieses Gebiet (Patrizier, 1869 oder der Flugsimulator 5). Die Realitätsnähe ist z.T. überwältigend. So ist der Flugsimulator von Microsoft als Lernmaterial für Flugschüler zugelassen.

Beinahe jede Sportart finden Sie in **Sportspiele**. Nicht nur Olympiade und Fußball, auch der Motorsport ist vertreten. Hier finden Sie sowohl Joystick-Action, als auch packende Sportsimulation (z.B. Street Fighter 2, Microprose Formula 1, Bundesliga Manager prof. 2.0).

Strategiespiele reichen vom Schach, über Karten- und Quizspiele, bis hin zu den komplexesten Knochenleien (Battle Chess 4000, PC Skat 92, Super-Tetris oder Klax). Sie alle fordern und fördern geistige Mobilität.

GEBEN SIE GAS UND SCHICKEN SIE MIR:

..... L P A Prg Test Zub

..... L P A Prg Test Zub

Computer-/Konsolentyp Kundenmagazin (incl. MEGA FUN 12/93)

Name km1093

Straße

PLZ Ort

Telefon Kreditkartenfirma Verfall

Kunden-Nr. Karten-Nr.

Bitte ankreuzen!

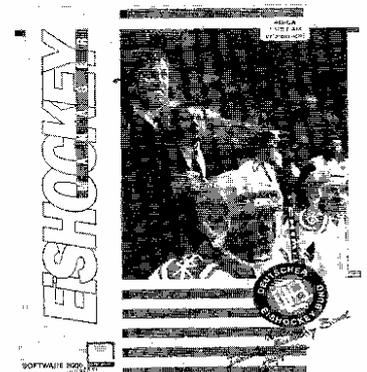


KOMPLETT ÖSUNGEN (je Titel 15,-) • LAGE LÄNE (je Titel 15,-) • NLEITUNGEN (je Titel 25,-) - IN DEUTSCH

20.000 meilen unter dem meer	L -	fire brigade	- - A	miracle warriors	- - A	star flight 2	L - A
688 attack submarine	- - A	fish	L -	monkey island 1	(L P) A	star trek 25th anniversary	(L P) -
7th quest the	(L P) -	flies attack on earth	L -	monkey island 2	L P -	star trek 5	- - A
abandoned places	L P -	flugsimulator 3	- - A	navcom 6	- - A	starglider 1	- - A
ace 2	- - A	flugsimulator 4	- - A	navy seal	- - A	starglider 2	- - A
ad lib soundkarte	- - A	fountain of dreams	- - A	neuromancer	L P -	steel thunder	- - A
adventure of link (zelda 2)	- P -	freddy pharkos	(L P) -	new zealand story the	- - A	stellar crusade	- - A
airborne ranger	- - A	future wars	(L P) -	north american civil war	- - A	storm across europe	- - A
alone in the dark	(L P) -	galdregon's domain	L - A	ooze	L P -	sub battle simulator	- - A
alternate reality the city	- P A	gateway to the savage frontier	L P -	operation marketgarden	- - A	sword of aragon	(L P) A
alternate reality the dungeon	L -	gato	- - A	panzer battles	- - A	sword of vermillion	- - A
amazon	(L P) -	germany 1985	- - A	panzer strike	- - A	tangled tales	- - A
bad blood	L P A	gettysburg	- - A	pawn the	L -	thunder board soundkarte	- - A
balance of power 1990 edition	- - A	goblins 2	L -	personal nightmare	L P -	times of fore	- - A
bane of the cosmic forge	(L P) A	gold rush	L P A	phantasia 3	L -	transworld	L -
bard's tale 1 the	L P -	guild of thieves	L -	phantasy star 1 (mastersystem)	L - A	treasures of savage frontier	L P -
bard's tale 2 the	L P -	gunship	- - A	phantasy star 2 (megadrive)	- - A	ultima 1	- - A
bard's tale 3 the	L P A	heart of china	(L P) A	phm pegasus	- - A	ultima 2	- - A
battalion commander	- - A	heimdall	(L P) -	pirates!	L - A	ultima 3	L P A
battle of antietam	- - A	halloween	L -	police quest 1	L - A	ultima 4	(L P) A
battlehawks 1942	- - A	hero's quest	(L P) A	police quest 2	L - A	ultima 5	L P A
battles of napoleon	- - A	hillsfar	L - A	police quest 3	L P -	ultima 6	L P A
battletech	(L P) A	holiday maker	L -	pool of radiance	L P A	ultima 7 - serpent isle	L -
bismarck	- - A	hook	(L P) -	pool of radiance adv. journal	- - A	ultima 7 + forge of virtue	L P -
black cauldron the	L -	imperium galactum	- - A	pools of darkness	L P A	ultima underworld 1	L P -
bloodwych	L P -	inca	L -	populous	L - A	ultima underworld 2	L -
bubble ghost	- P -	indiana jones 3 (last crusade)	L P -	ports of call	(L P) -	uninvited	L -
buck rogers 1	L P A	indiana jones 4 (fate atlantis)	(L P) -	powermonger	- - A	up periscope	- - A
cadaver	L P -	insector x	- - A	president is missing the	- - A	veil of darkness	L P -
carrier command	L -	it came from the desert	(L P) -	prince of persia	L P -	vision	L P -
champions of krynn	L P -	jet	- - A	project firestart	L - A	war in the south pacific	- - A
chaos strikes back	L P A	jonathan	L -	project stealth fighter (c 64)	- - A	war of the lance	- - A
chrone quest 1	L -	jones in the fast lane	- - A	prophecy of the shadow	L P -	warship	- - A
chrone quest 2	L -	kampfgruppe	- - A	quest for glory 2	(L P) A	wasteland	L P A
code name: ice man	(L P) A	kathedrale die	(L P) -	quest for glory 3	(L P) -	wasteland paragraphs	- - A
colonel's bequest the	L P A	keef the thief	- - A	questron 2	L P -	waxworks	L P -
conquests of camelot the	(L P) A	kgb	L -	railroad tycoon	L -	ween	L -
conquests of the long bow	L P -	king arthur	L -	reach for the stars	- - A	willy beamish	(L P) -
curse of enchantia	(L P) -	king's quest 1	L P A	red baron	- - A	wing commander + secret miss.	- - A
curse of the azure bonds	L P -	king's quest 2	L P A	red lightning	L - A	winger	L -
dagger of amon ra	(L P) -	king's quest 3	L - A	red storm rising	- - A	wonderland	L -
dam busters the	- - A	king's quest 4	L P A	renegade legion interceptor	- - A	world cup soccer (megadrive)	- - A
dark half	(L P) -	king's quest 5	(L P) A	return of the phantom	(L P) -	zak mc.kracken	L P A
day of the viper	L P -	king's quest 6	L P -	rex nebular	L P -	zork 1	L -
death knights of krynn	L P A	kingdoms of england	- - A	rings of medusa	(L P) -		
deathlord	- P A	knights of legend	L - A	ringworld	(L P) -		
def con 5	- - A	kult	(L P) -	rise of the dragon	(L P) A		
defender of the crown	- - A	lands of lore	L -	roadwar 2000	- - A		
deja vu (amiga/st)	L -	landsitz von mortville der	L -	robax	L P -		
deja vu 2	L -	last ninja	- - A	rommel	- - A		
demon's winter	L - A	last ninja 2	L -	russia	- - A		
digi point 3	- - A	legacy of the ancients	L P -	savage empire the	- - A		
digi view gold version 4.0	- - A	legend of blacksilver	- - A	secret of the silver blades	- - A		
dos - 2 - dos	- - A	legend of faerghail	L P -	sentinel the (firebird)	- - A		
drachen von laos	L -	legend of kyrandia	(L P) -	sentinel worlds 1 paragraphs	- - A		
dragon wars	- P A	leisure suit larry 1	L P A	sentinel worlds 1	L - A		
dragon's breath	L -	leisure suit larry 2	L P A	sex vixens from space	L -		
dragons lair (anl. für pc)	L - A	leisure suit larry 3	L P A	shadow of the beast	(L P) -		
drakken	L -	leisure suit larry 5	L P -	shadow of the comet	(L P) -		
dungeon master	L P A	les manley - lost in l.a.	L P -	shadow sorcerer	L P -		
eco quest	(L P) -	loom	L -	shadowgate	L -		
eco quest 2 - lost secret	(L P) -	lost files of sherlock holmes	(L P) -	shogun	L P -		
elite (lösung für amiga/st)	L - A	lost in time teil 1 und 2	(L P) -	siman the sorcerer	(L P) -		
elvira 1 - m. of dark/nicht 64	L P -	lucky luke	(L P) -	soko ban (megadrive)	- - A		
elvira 2 - jaws of cerberus	L P -	lure of the temptress	(L P) -	sorcerian	- - A		
emperor of the mines	L -	manhunter new york	L - A	space ace	L -		
eric the unready	(L P) -	manhunter san francisco	(L P) A	space quest 1	L P A		
eternam	L P -	maniac mansion	L P -	space quest 2	L P A		
europe ablaze	- - A	maniac mansion 2	(L P) -	space quest 3	L P A		
eye of the beholder 1	(L P) A	mars saga	L P A	space quest 4	L P A		
eye of the beholder 2	(L P) -	megatraveller 1	L P -	space quest 5	L P -		
eye of the beholder 3	L P -	mewilo	L -	space rogue	- - A		
f-14 tomcat	- - A	might & magic 1	- - A	spellcasting 101	L -		
f-15 strike eagle 2	- - A	might & magic 2	- - A	spellcasting 301	L -		
faery tale adventure the	(L P) -	might & magic 3	L P A	spirit of adventure	L P -		
fascination	(L P) -	might & magic 4	L P -	stadt der löwen	L -		
fatal heritage	L -	might & magic 5	L P -	star command	L - A		
final fantasy legend	- - A	millennium 2.2	L -	star flight 1	L - A		

Wenn Lösung und Pläne in Klammern stehen (L P), heißt daß, die Pläne sind in der Lösung enthalten.

Sie erhalten dann die Lösung und die Pläne zusammen für nur 15,- DM

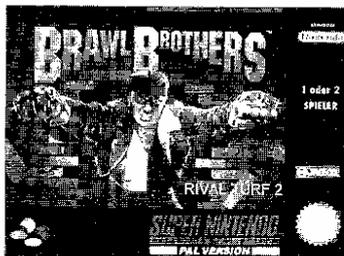


SPIELKONSOLEN - KONSOLENSPIELE

SUPER NINTENDO

addams family dA	119.95
adventure island dA	119.95
aguri suzuki super driving dA	139.95
alien 3 dA	129.95
asterix dA	119.95
axelay dA	129.95
b.o.b. dA	119.95
batman returns dA	129.95
battletoads in battle maniacs dA	114.95
best of the best dA	129.95
blazing skies dA	139.95
blues brothers dA	129.95
booby dA	114.95
bulls vs blazers dA	119.95
cal ripken jr. baseball dA	139.95
california games 2 dA	119.95
caveman ninja dA	114.95
chessmaster dA	114.95
congo's caper dA	114.95
cybernator dA	129.95
darius twin dA	109.95
dragons lair dA	114.95
drakken dV	149.95
exhaust heat dA	129.95
f-zero dA	44.95
fatal fury dA	129.95
final fight dA	139.95
first samurai dA	129.95
g. foremans k.o. boxing dA	114.95
gods dA	139.95
harleys adventure dA	109.95
hole in one dA	139.95
hunt for red october dA	119.95
james bond jun. dA	59.95
james bond - robocod dA	129.95
jimmy connors tennis dA	129.95
king arthur's world dA	139.95
l.f. road runner dA	139.95
lagoon dV	149.95
legend of zelda-a link to past dV	94.95
lemmings dA	129.95
lethal weapon 3 dA	119.95
magic sword dA	139.95
major title dA	139.95
mario is missing dV	139.95
mario paint mit mouse dA	94.95
mickey mouse magical quest dV	114.95
mortal kombat dA	149.95
nba all star challenge dA	119.95
nhlpa hockey '93 dA	129.95
on the ball dA	139.95
outlander dA	139.95
paperboy 2 dA	114.95
parodius dA	129.95
pgo tour golf dA	129.95
pierre le chef dA	139.95
pilot wings dA	94.95
pitfighter dA	59.95
pocky & rocky dA	139.95
pop'n twinbee dA	129.95
populous dA	114.95
powermonger dA	129.95
prince of persia dA	129.95
pugsley's scavenger hunt dA	129.95
push over dA	109.95
race drivin dA	79.95
road riot dA	79.95
robocap 3 dA	139.95
rummenigge player manager dA	129.95
shanghai 2 dA	149.95
sim city dV	94.95
simpsons 1 (krustys fun house) dA	114.95
simpsons 2 (bart's nightmare) dA	139.95
spanky's quest dA	114.95
spiderman / x-men dA	114.95
spindizzy dA	139.95
star wing (fx-serie) dV	114.95

street fighter 2 dA	94.95
street fighter 2 turbo dA	139.95
super clesle dA	139.95
super castlevania 4 dA	114.95
super double dragon dA	139.95
super ghouls'n ghosts dA	94.95
super kick off dA	129.95
super mario all-stars dA	94.95
super mario kart dA	94.95
super mario world dA	114.95
super pang dA	139.95
super probotector dA	114.95
super r type dA	94.95
super soccer dA	94.95
super star wars dA	139.95
super swiv dA	139.95
super t. m. h. turtles 4 dA	114.95
super tennis dA	94.95
terminator dA	139.95
test drive 2 dA	129.95
tiny toon adventures dA	129.95
tom & jerry dA	119.95
top gear dA	114.95
wing commander dA	139.95
wing commander secret missions dA	139.95
world league basketball dA	94.95
wwf royal rumble dA	139.95
wwf wrestlemania challenge dA	139.95
zombies dA	129.95



GERÄTE und ZUBEHÖR

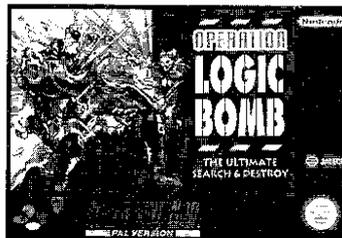
super nes + super mario world dA	299.95
super nintendo power station dA	199.95
action replay pro cartridge dA	129.95
ascii pad dA	49.95
game commander joypad dA	59.95
high tech action controller dA	34.95
joypad transparent progr. sv 337 dA	69.95
joypad transparent sv 334 dA	34.95
joypad turbo touch 360 US	59.95
joystick apollo US	169.95
joystick capcom US	199.95
joystick praneo 1 prog. sv 336 dA	99.95
joystick score master dA	99.95
joystick street fighter power US	199.95
joystick super jo-jo US	99.95
joystick topfighter sv 338 dA	149.95
mario world spieleberater dA	24.95
moduladapter ntsc/pol dA	39.95
nuby soft pak für module sn-3 dA	14.95
nuby spielbehälter sn-2 dA	14.95
profi koffer action case dA	59.95
stereo a/v-kabel & scart adapt dA	34.95
super nintendo spieleberater dA	24.95
verlängerungskabel für joypad dA	24.95
zelda spieleberater dV	24.95



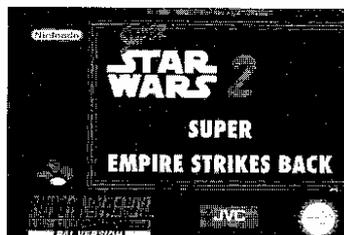
GAME BOY

adventure island 1 dA	64.95
alfred chicken dA	64.95
alien 3 dA	64.95
alleyway dA	44.95
altered space dA	54.95
asterix dA	64.95
avenging spirit dA	64.95
baby f-xx dA	59.95
barbie dA	64.95
battle of olympus dA	44.95
battleship dA	64.95
battletoads dA	74.95
battletoads in rag.world dA	64.95
beach volley dA	54.95
best of the best dA	64.95
blaster master dA	74.95
blues brothers dA	64.95
boulder dash dA	49.95
bubble ghost dA	54.95
bugs bunny crazy castle 1 dA	54.95
caesars palace dA	74.95
castellan dA	64.95
castlevania 1 dA	44.95
castlevania 2 dA	64.95
centipede dA	64.95
chessmaster dA	49.95
choplifter 2 dA	59.95
crash dummies dA	64.95
darkwing duck dV	64.95
dig dug dA	54.95
double dragon 3 dA	64.95
dr. franken dA	64.95
dr. mario dA	49.95
dragons lair dA	59.95
drop zone dA	64.95
duck tales dA	59.95
f-15 strike eagle dA	64.95
f1 race mit 4 spieler adapter dA	29.95
firefighter dA	64.95
flash the dA	39.95
flintstones dA	74.95
fortified zone dA	54.95
funtschig (tasche + 2 spiele) dA	64.95
garfield labyrinth dA	69.95
gargoyles quest dA	29.95
gauntlet 2 dA	64.95
george foreman's k.o. boxing dA	64.95
ghostbusters 2 dA	74.95
glücksrad dA	64.95
godzilla dA	64.95
golf dA	44.95
home alone 2 dA	64.95
hook dA	74.95
hunt for red october dA	64.95
jetsons dA	74.95
joe & mac dA	64.95
kid dracula dA	64.95
kid icarus dA	54.95
killer tomatoes dA	44.95
kirby's dreamland dA	54.95
kwirk dA	44.95
lemmings dA	74.95
litis summer sports dA	64.95
looney tunes dA	69.95
magnetic soccer dA	29.95
mario & yoshi dA	54.95
mc donald land dA	69.95
mega man 1 - dr. wily's rache dA	54.95
mega man 2 dA	64.95
mercenary force dA	64.95
mickey mouse dA	64.95
mickey's dangerous chase dA	64.95
mortal kombat dA	74.95
motocross maniacs dA	44.95
mystic quest dV	64.95
nail & scale dA	64.95
nba all star challenge 2 dA	64.95

nemesis 2 dA	64.95
nemesis dA	44.95
nintendo world cup dA	49.95
othello dA	49.95
palamades dA	49.95
paperboy 1 dA	44.95
pinball - revenge of the gator dA	44.95
pitfighter dA	39.95
pop up dA	59.95
popeye 2 dA	64.95
populous dA	64.95
power racer dA	64.95
prince of persia dA	64.95
probotector dA	64.95
q bert dA	44.95
quarth dA	64.95
r-type 2 dA	64.95
r-type dA	29.95
race drivin dA	64.95
raging fighter dA	64.95
rampart dA	64.95
robocop 1 dA	64.95
rodland dA	64.95
simpsons 1 (esc. camp deadly) dA	64.95
simpsons 2 (bart vs juggern.) dA	64.95
simpsons 3 (kr.fun house) dA	64.95
skate or die dA	64.95
sneaky snakes dA	74.95
snoopys magic show dA	64.95



solar striker dA	44.95
speedball 2 dA	64.95
spiderman 2 dA	64.95
spiderman 3 dA	64.95
spirit of f-1 dA	64.95
splitz dA	64.95
spot dA	54.95
star trek dA	64.95
super mario land 1 dA	44.95
super mario land 2 dA	64.95
super off road dA	64.95
swamp thing dA	39.95
sword of hope dA	64.95
teenage mutant hero turtles 1 dA	64.95
teenage mutant hero turtles 2 dA	64.95
tennis dA	44.95
terminator 2 (judgment day) dA	64.95
terminator 2 coin up ver. dA	64.95
tetris dA	44.95
tiny toon dA	64.95
tom & jerry dA	64.95
top gun dA	64.95
track & field dA	64.95
trax dA	54.95
trip world dA	64.95
universal soldier dA	64.95
wwf superstars 2 dA	64.95
xenon 2 dA	64.95
zelda - link's awakening dV	64.95
zen intergalactic ninja dA	64.95



SPIELKONSOLEN - KONSOLENSPIELE

GERÄTE und ZUBEHÖR

game boy basic set dA	99.95
game boy mit tetris dA	149.95
ac/dc adapter dA	19.95
action replay pro cartridge dA	89.95
akkuset dA	44.95
batterieset mit netzteil dA	64.95
case boy dA	24.95
energy pack (akku & netzteil) dA	64.95
fm tuner (radio für game boy) dA	34.95
game boy holster dA	29.95
game boy spieleberater dV	19.95
gp battery pack dA	54.95
gürteltragetasche dA	24.95
handy boy all in one sv 907 dA	69.95
handy carry sv 905 dA	12.95
handy plug sv 909 dA	16.95
handy power 2 sv 902 dA	69.95
handy power car adapter sv 908 dA	9.95
handy power kit sv 900 dA	89.95
handy sound sv 906 dA	29.95
holster US	29.95
hyperboy dA	99.95
light magnifier dA	39.95
light max dA	59.95
lupe mit licht dA	19.95
lupe+licht+akkuset+netzteil dA	59.95
nuby power pack dA	49.95
profiflasche dA	29.95
solar boy US	89.95
spiel- und tragetasche dA	24.95
storage case US	49.95
tragekoffer dA	19.95



NES

4 player tennis dA	74.95
adventure island 2 dA	94.95
adventure island classic dA	74.95
alien 3 dA	109.95
arch rivals dA	54.95
astyanax dA	94.95
banana prince dA	109.95
barbie dA	109.95
batman returns dA	114.95
battle of olympus dA	39.95
battleship dA	69.95
bayou billy dA	44.95
bionic commando dA	59.95
blades of steel dA	94.95
blaster master dA	59.95
blues brothers dA	99.95
bucky o hare dA	109.95
bugs bunny blow out dA	104.95
california games dA	114.95
castlevania 1 dA	94.95
castlevania 3 dA	114.95
caveman ninja dA	94.95
crackout dA	94.95
crash dummies dA	109.95
darkwing duck dV	94.95
days of thunder dA	94.95
defender of the crown dA	44.95
digger t. rock dA	114.95
donkey kong classics dA	64.95
double dragon 2 dA	109.95
double dragon 3 dA	64.95
double dribble dA	94.95
dr. mario dA	74.95

dragons lair dA	99.95
drop zone dA	94.95
duck tales dA	94.95
elite dA	94.95
empire strikes back the dA	109.95
flintstones dA	79.95
formula 1 sensation dV	114.95
funtaschig (tasche + 2 spiele) dA	64.95
gauntlet 2 dA	44.95
ghost & goblins dA	59.95
goonies 2 dA	94.95
gradius dA	94.95
home alone 2 dA	59.95
hook dA	59.95
hunt for red october dA	109.95
hyper soccer dA	94.95
ice hockey / classic serie dA	44.95
jack nicklaus dA	109.95
jackie chans action kung fu dA	59.95
james bond jun. dA	59.95
kick off dA	79.95
kid icarus dA	84.95
killer tomatoes dA	59.95
kirby's adventure dA	74.95
kung fu dA	64.95
legend of zelda dA	94.95
lemmings dA	79.95
little nemo dA	74.95
lunar pool dA	64.95
maniac mansion dA	109.95
marble madness dA	114.95
mario & yoshi dA	64.95
mario bros / classic serie dA	44.95
mega man 3 dA	94.95
mega man 4 dA	94.95
metal gear dA	44.95
metroid dA	84.95
mission impossible dA	44.95
monster in my pocket dA	109.95
nes open tournament golf dA	74.95
nintendo world cup dA	74.95
noah's ark dA	94.95
over horizon dA	94.95
paperboy 2 dA	94.95
parodius dA	114.95
pinball / classic serie dA	44.95
pirates dA	114.95
prince of persia dA	104.95
probotector 2 dA	94.95
probotector dA	94.95
r. c. pro am racing dA	74.95
racket & rivals dA	114.95
rad gravity dA	94.95
rad racer dA	84.95
rescue rangers dA	94.95
road fighter dA	94.95
roadblasters dA	94.95
robin hood dA	104.95
rockin cats dA	94.95
roller games dA	44.95
roundball dA	94.95
rygar dA	74.95
shadow warriors dA	94.95
shadowgate dA	134.95
silent service dA	109.95
simons quest dA	94.95
simpsons 1 (bart vs space mut) dA	109.95
simpsons 2 (bart vs the world) dA	64.95
simpsons 3 (krustys fun house) dA	109.95
simpsons 4 (bartman) dA	109.95
skate or die dA	94.95
ski or die dA	94.95
snake rattle 'n' roll dA	39.95
snake's revenge dA	44.95
solomons key dA	64.95
spiderman (ret. sin. six) dA	109.95
star trek dV	114.95
star tropics dA	94.95

star wars dA	109.95
street gangs dA	109.95
super mario bros 1 dA	64.95
super mario bros 2 dA	94.95
super mario bros 3 dA	94.95
swamp thing dA	59.95
sword master dA	94.95
teenage mutant hero turtles 1 dA	114.95
teenage mutant hero turtles 2 dA	114.95
terminator 2 (judgment day) dA	109.95
terminator dA	114.95
tetris dA	64.95
timelord dA	114.95
tiny toon adventures 2 dA	94.95
tiny toon adventures dA	94.95
tom & jerry dA	109.95
totally rad dA	59.95
track & field 2 dA	109.95
trolls dA	94.95
wizards & warriors 3 dA	64.95
world wrestling dA	94.95
wwf steel cage challenge dA	109.95
zelda 2 - adventures of link dA	94.95
zen intergalactic ninja dA	94.95



GERÄTE und ZUBEHÖR

challenge set + 2 contr. + s. mario-br. 3 dA	199.95
control-deck mit mario bros. 1 dA	99.95
super 3 set + 3 spiele dA	199.95
action replay pro cartridge dA	89.95
controller 1 dA	34.95
nes spieleberater dV	19.95
super mario power berater dV	19.95



SEGA MEGADRIVE MODUL

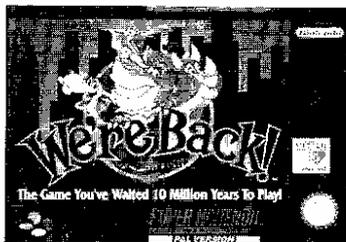
abrams battle tank dA	114.95
afterburner 2 dA	114.95
agassi tennis dA	119.95
aladdin dA	119.95
alex kidd dA	54.95
alien 3 dA	114.95
alien storm dA	94.95
alisia dragoon dA	114.95
another world dA	114.95
aquatic games dA	114.95
arch rivals dA	114.95
arielle the little mermaid dA	94.95
arnold palmer tee golf dA	54.95
art alive dA	84.95
atomic runner dA	94.95
b.o.b. dA	109.95
back to the future 3 dA	114.95
ball jacks dA	94.95
baseball 2020 dA	109.95
batman dA	94.95
batman returns dA	94.95
battle roads dA	114.95
bill walsh college football dA	119.95
bio hazard battle dA	114.95

blockout dA	104.95
bonanza brothers dA	114.95
bubby dA	99.95
buck ragers dA	139.95
bulls vs blazers dA	124.95
california games dA	114.95
captain america dA	114.95
captain planet dA	94.95
chakan dA	114.95
chiki chiki boys dA	114.95
chuck rock 2 - son of chuck dA	109.95
chuck rock dA	114.95
columns dA	84.95
cool spot dA	114.95
corporation dA	114.95
crie ball flipper dA	114.95
cyborg justice dA	114.95
david robinson basketball dA	114.95
desert strike dA	114.95
dick tracy dA	94.95
dj boy dA	114.95
donald duck dA	114.95
double dragon 3 dA	114.95
double dragon dA	99.95
dragons fury dA	114.95
dungeons and dragons dA	139.95
e.o. hockey dA	119.95
ea sports double header dA	124.95
ecco limited edition box set dA	129.95
ecco the dolphin dA	114.95
empire of steel dA	114.95
european club soccer dA	114.95
ex-mutants dA	94.95
fatal fury dA	124.95
fatal labyrinth dA	84.95
ferrari grand prix dA	114.95
fire shark dA	104.95
flashback dA	124.95
flintstones dA	114.95
g loc dA	114.95
galahad dA	114.95
galaxy force 2 dA	114.95
general chaos dA	119.95
george foremans ko boxing dA	94.95
ghostbusters dA	94.95
ghouls 'n' ghosts dA	94.95
global gladiators dA	114.95
golden axe 2 dA	114.95
grand slam tennis dA	94.95
green dog dA	114.95
gunstar heroes dA	109.95
gynoug dA	114.95
herd drivin dA	114.95
haunting dA	119.95
hellfire dA	104.95
home alone dA	94.95
indiana jones 3 last crusade dA	114.95
james bond 007 - the duel dA	114.95
james pond 1 dA	114.95
james pond 2 - robocod dA	114.95
jewel master dA	104.95
joe montana football 2 dA	119.95
john madden football 92 dA	114.95
john madden football 93 dA	114.95
jungle strike dA	124.95
jurassic park dA	119.95
kid chameleon dA	114.95
king of the monsters dA	114.95
klux dA	104.95
last battle dA	64.95
lemmings dA	114.95
lhx attack chopper dA	114.95
lotus turbo challenge dA	114.95
marble madness dA	104.95
mario lemieux hockey dA	114.95
mazin wars dA	114.95

SPIELKONSOLEN - KONSOLENSPIELE

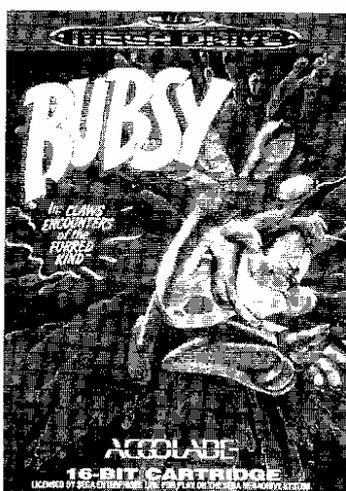
mickey & donald world of ill. dA	94.95
mickey mouse 7 dA	94.95
micro machines dA	94.95
mig-29 dA	109.95
moonwalker dA	54.95
mortal kombat dA	129.95
muhammad ali boxing dA	114.95
mutant league football dA	114.95
nba all stars challenge dA	114.95
nhlpa hockey '94 dA	109.95
nhlpa hockey '93 dA	114.95
olympic gold dA	119.95
out run 2019 dA	114.95
out run dA	114.95
pacmania dA	104.95
paperboy 2 dA	114.95
pga golf dA	49.95
pga tour golf 2 dA	124.95
phantasy star 2 dA	74.95
power challenge golf dA	94.95
powermonger dA	114.95
rambo 3 dA	94.95
revenge of shinobi dA	54.95
rings of power dA	139.95
risky woods dA	114.95
road rash 2 dA	114.95
road rash dA	114.95
rocket knight adventures dA	104.95
rolling thunder 2 dA	114.95
rolo to the rescue dA	114.95
shadow of the beast 2 dA	114.95
shadow of the beast dA	129.95
shining force (12 mb+batterie) dA	129.95
shining in the darkness dA	139.95
shinobi 3 dA	109.95
simpsons (bart vs. space mut.) dA	114.95
simpsons (krusty's fun house) dA	114.95
simpsons barts nightmare dA	114.95
snake rattle n roll dA	109.95
sonic the hedgehog 2 dA	94.95
sonic the hedgehog dA	114.95
space harrier 2 dA	64.95
speedball 2 dA	114.95
spider man dA	94.95
starflight dA	139.95
steel talons dA	109.95
street fighter 2 champ. edit. dA	139.95
streets of rage 2 dA	94.95
streets of rage dA	94.95
strider 2 dA	114.95
strider dA	129.95
sunset riders dA	94.95
super fantasy zone dA	114.95
super hang on dA	114.95
super hyalide dA	114.95
super kick off dA	114.95
super monaco gp 1 dA	114.95
super monaco gp 2 dA	114.95
super thunder blade dA	64.95
supermcn dA	114.95
sword of vermillion dA	94.95
talespin dA	94.95
talimits adventure dA	139.95
fazmania dA	114.95
team usa basketball dA	114.95
techno clash dA	109.95
teenage mutant hero turtles dA	114.95
terminator 2 arcade dA	114.95
terminator dA	114.95
test drive 2 dA	99.95
thunder force 2 dA	114.95
thunderforce 4 dA	114.95
tiny toon adventures dA	99.95
toejam & earl dA	49.95
toki dA	114.95
turbo out run dA	114.95
two crude dudes dA	94.95
two tribes (populous 2) dA	114.95

ultimate soccer dA	109.95
universal soldier dA	109.95
wimbledon dA	109.95
wonderboy 3 dA	114.95
wonderboy 5 - in monster world dA	139.95
world class leaderboard golf dA	114.95
world cup italia 90 dA	94.95
wrestle war dA	114.95
wvf wrestlemania challenge dA	114.95
x-men dA	94.95
xenon 2 dA	109.95
zero wing dA	114.95



GERÄTE und ZUBEHÖR

magnum set dA	359.95
mega cd 2 + road avenger dA	589.95
mega drive + sonic the hedgeh. dA	259.95
mega drive 2 (ohne spiel) dA	199.95
mega drive extra 3 set dA	279.95
6 button joypad sg-6600 dA	49.95
action replay pro cartridge dA	129.95
cdx modul US	119.95
control pad dA	49.95
hint book phantasy star 3 dA	19.95
japan adapter dA	29.95
joypad infrarot super arno US	99.95
joypad snapper dA	34.95
joypad streetfighter 2 sj-6000 US	89.95
joypad transparent progr.sv437 dA	69.95
joypad transparent sv 434 dA	34.95
joypad turbo touch 360 US	59.95
joypad-verlängerungskabel dA	9.95
joystick arcade power stick dA	114.95
joystick cluster stick US	119.95
joystick intelligent dA	99.95
joystick mega stick dA	69.95
joystick power clutch.sg us	99.95
joystick quickjoy sega se 5 sv 401 dA	29.95
joystick quickjoy sega se pro sv 405 dA	39.95
joystick quickjoy sega-megastar sv 433 dA	49.95
moduladapter usa - europa US	39.95
prof. koffer US	59.95
rgb scart kabel mega drive 2 dA	29.95
software converter master sys. dA	94.95
tips & tricks buch mega drive dA	29.95
videokabel (av/cinch) dA	24.95
videokabel (scart/euro av) dA	24.95



SEGA MEGA CD

after burner 3 dA	94.95
batman returns dA	114.95
black hole assault dA	114.95
final fight dA	94.95
inxs - make my video dA	94.95
jaguar xj 220 dA	94.95
night trap dA	129.95
prince of persia dA	94.95
road avenger dA	114.95
robo aleste dA	114.95
sherlock holmes dA	119.95
time gal dA	94.95
wolfchild dA	114.95



SNK NEO GEO

3 count bount US	449.95
8 man US	239.95
art of fighting US	399.95
baseball 2020 US	249.95
crossed sword US	249.95
cyberlib US	269.95
cyberspin US	249.95
fatal fury 2 US	449.95
ghost pilot US	269.95
king of monsters 2 US	319.95
last resort US	399.95
league bowling jap. US	199.95
magician lord US	239.95
mutation nation US	349.95
nam 1975 US	239.95
puzzled US	249.95
riding hero US	239.95
robo army US	239.95
samurai showdown US	389.95
sengoku 2 US	399.95
super sidekicks US	399.95
super spy US	249.95
top player's golf US	199.95
view point US	799.95
world heroes 2 US	399.95
world heroes US	349.95

GERÄTE und ZUBEHÖR

neo geo grundgerät pal US	799.95
neo geo grundgerät rgb US	749.95
joystick neo geo US	129.95
neo geo memory card US	69.95



ZUBEHÖR ALLGEMEIN

netzteil regelbar dA	19.95
akku ladegerät dA	19.95
batterien 1.5v (6 stck.) dA	11.95
konami games guide 132 seiten dV	19.80
kopfhörer offen dA	9.95
mario & yoshi sweatshirt dA	49.95
mario & yoshi t-shirt dA	19.95
mario bettwäsche dA	84.95
mario fenstersauger gross dA	14.95
mario fenstersauger klein dA	9.95
mario sweatshirt dA	49.95
mario t-shirt dA	19.95
sceenbeat aktivboxen dA	39.95
sega rucksack dA	79.95
sonic 2 uhr dA	49.95
sonic badetasche	9.95
sonic freizeit-kappe dA	14.95
sonic mini-rucksack dA	7.95
sonic pin-set (5 stck.) dA	19.95
sonic plüschtier dA	39.95
sonic sporttasche dA	9.95

NEU! NEU! NEU! NEU! MANGA VIDEOFILME NEU! NEU! NEU! NEU!

Titel mit der Angabe "(subtitled)" sind japanisch mit englischen Untertiteln.

3 x 3 eyes part 1 US	49.95
3 x 3 eyes part 2 US	49.95
akira US	49.95
akira collectors double pack US	69.95
akira dV	39.95
bubblegum crisis 1 (subtitled) US	59.95
bubblegum crisis 2 (subtitled) US	59.95
bubblegum crisis 3 (subtitled) US	59.95
bubblegum crisis 4 (subtitled) US	59.95
bubblegum crisis 5 (subtitled) US	59.95
bubblegum crisis 6 (subtitled) US	59.95
bubblegum crisis 7 (subtitled) US	59.95
bubblegum crisis 8 (subtitled) US	59.95
crying freeman chapter 1 US	39.95
crying freeman chapter 2 US	39.95
dominion tank police acts 1&2 US	49.95
dominion tank police acts 3&4 US	49.95
doomed megalopolis chapter 1 US	39.95
doomed megalopolis chapter 2 US	39.95
fiist of the north star US	49.95
heroic legend of arisan part1 US	39.95
judge US	39.95
legend of the demon womb US	49.95
legend of the overfiend US	49.95
lensman US	49.95
odin US	49.95
project a-ko US	49.95
rg veda US	49.95
riding bean (subtitled) US	59.95
robotech 2 the sentinels US	49.95
retsuo double pack (subtitled) US	69.95
retsuo-the iron man(subtitled) US	49.95
retsuo2-body hammer(subtitled) US	49.95
the sensualist (subtitled) US	59.95
ultimate teacher US	39.95
ultraman 1-the alien invasion US	49.95
vampire hunter d US	49.95
venus wars US	49.95
warriors of the wind US	49.95
manga-video baseball staff-cap	34.95
manga-video metal pin	7.95
manga-video t-shirt	34.95
vhs video-band shg 240 memorex	14.95
video-harbox	1.50

SUPER NINTENDO

1193 acclaims world cup soccer dA	129.95
1193 aera der akrobat dA	139.95
1193 air diver (incl.dsp-chip) dA	139.95
1193 alfred chicken dA	139.95
1193 aladdin dA	114.95
1193 amazing tennis dA	139.95
1193 barbie dA	129.95
1193 battle blaze dA	139.95
1193 bram stoker's dracula dA	129.95
1193 brawl brothers dA	139.95
1193 captain america & avenger dA	139.95
1193 championship pool dA	139.95
1193 chuck rock dA	109.95
1193 cliffhanger dA	109.95
1193 cool spot dA	129.95
1193 equinox dA	139.95
1193 flashback dA	139.95
1193 goof troop dA	114.95
1193 gp 1 dA	114.95
1193 hook dA	129.95
1193 incredible crash dummies dA	129.95
1193 jurassic park dA	139.95
1193 last action hero dA	109.95
1193 mechwarrior dA	149.95
1193 megalomania dA	119.95
1193 mystic quest legend dV	94.95
1193 nigel mansell's world ch. dA	129.95
1193 plak dV	94.95
1193 sensible soccer dA	139.95
1193 sky blazer dA	129.95
1193 striker dA	129.95
1193 sunset riders dA	139.95
1193 super bombeman dA	109.95
1193 super turrican dA	114.95
1193 tozmania dA	139.95
1193 terminator 2 (judgm. day) dA	129.95
1193 terminator 2 arcade game dA	129.95
1193 the last vikings dV	114.95
1193 total carnage dA	139.95
1193 trolls dA	119.95
1193 turtles tournament fight. dA	149.95
1193 utopia - creation of nat. dA	129.95
1193 we're back dA	129.95
1193 where in world is carmen dA	139.95
1293 battleship dA	139.95
1293 beethoven dA	129.95
1293 daffy duck dA	139.95
1293 mickey's challenge dA	139.95
1293 nfl quarterback club dA	149.95

1293 super star wars 2 dA	139.95
1293 world heroes dA	149.95
1293 young merlin dA	149.95
0194 alien vs predator dA	129.95
0194 operation logic bomb dA	129.95

GAME BOY

1193 amazing teater dA	54.95
1193 batman - animated series dA	64.95
1193 bram stoker's dracula dA	64.95
1193 boxle 2 dA	59.95
1193 chuck rock dA	64.95
1193 cliffhanger dA	44.95
1193 gear works dA	64.95
1193 itchy & scratchy dA	64.95
1193 jimmy conners tennis dA	64.95
1193 jurassic park dA	74.95
1193 last action hero dA	44.95
1193 lingo tv game show dA	64.95
1193 nfl quarterback club dA	64.95
1193 nigel mansell's world ch. dA	64.95
1193 sensible soccer dA	44.95
1193 star trek next generation dA	64.95
1193 tozmania dA	64.95
1193 tiny toon adventures 2 dA	64.95
1193 titus the fox dA	64.95
1193 tom & jerry 2 - the movie dA	69.95
1193 total carnage dA	64.95
1193 turtles 3 - radical resc. dA	64.95
1193 wwf superstars 3 dA	64.95
1193 yoshi's cookie dA	54.95
1193 zool - ninja of the nith d dA	64.95
1293 home alone 3 - kevin's dr. dA	64.95
1293 mickey's challenge dA	64.95
1293 muhammad ali boxing dA	64.95
1293 speedy Gonzales dA	74.95
0194 goal dA	64.95
0194 pierre le chef dA	64.95
0194 space date dA	64.95
0194 space date dA	64.95
0194 wcw - the main event dA	64.95

NES

1193 alfred chicken dA	69.95
1193 bram stoker's dracula dA	94.95
1193 mario is missing dA	94.95
1193 nigel mansell's world ch. dA	94.95
1193 sensible soccer dA	94.95
1193 tiny toon cartoonworkshop dA	94.95
1193 turtles tournament fight. dA	94.95

1193 yoshi's cookie dA	74.95
1193 zanak dA	94.95
0194 star trek next generation dA	94.95

MEGA DRIVE MODUL

1193 addams family dA	114.95
1193 bram stoker's dracula dA	119.95
1193 brexit hull hockey dA	94.95
1193 cliffhanger dA	94.95
1193 crash dummies dA	114.95
1193 davis cup tennis dA	109.95
1193 double clutch dA	114.95
1193 f-15 strike eagle 2 dA	109.95
1193 fl (incl. batterie) dA	119.95
1193 hook dA	109.95
1193 james pond 3 dA	119.95
1193 john madden football '94 dA	119.95
1193 last action hero dA	94.95
1193 nfl quarterback club dA	129.95
1193 ninja gaiden dA	94.95
1193 otifants dA	114.95
1193 pele soccer dA	94.95
1193 puggsy dA	109.95
1193 ranger-x dA	109.95
1193 robocop 3 dA	114.95
1193 sensible soccer dA	119.95
1193 turtles tournament fight. dA	129.95
1193 wiz'n'iz dA	109.95
1193 zombies dA	99.95
1193 wwf royal rumble dA	129.95
1293 american football dA	94.95
1293 blades of vengeance dA	109.95
1293 fifa international soccer dA	109.95
1293 lhx attack chopper 2 dA	109.95
1293 lotus turbo challenge 2 dA	109.95
1293 virtual pinball dA	109.95
0194 champion's league soccer dA	114.95
0194 spider-man / x-men dA	114.95
SEGA MEGA CD	
1193 chuck rock 2 son of chuck dA	114.95
1193 cobra command dA	94.95
1193 dune dA	114.95
1193 ecco the dolphin dA	94.95
1193 terminator dA	114.95
1193 sherlock holmes 2 dA	114.95
1193 silpheed dA	94.95
1193 sol feace dA	114.95
1193 sonic cd dA	94.95
1193 spider-man vs kingpin dA	94.95
1193 thunderhawk dA	114.95
1193 wwf rage in the cage dA	114.95

1293 jurassic park dA	94.95
-----------------------	-------

AMIGA

1193 ambermoon dV	94.95
1193 atac dA	84.95
1193 links kurs bay hill club US	49.95
1193 links kurs hyatt dorado US	49.95
1193 links kurs pinehurst US	49.95
1193 prophecy of the shadow dV	84.95
1193 war in the gulf dV	84.95
1193 wizardry 7 US	94.95

IBM-PC 3.5 "

1193 abandoned places 2 dA	94.95
1193 aces over europe dV	94.95
1193 anstoss dV	84.95
1193 barbie dA	64.95
1193 burning steel editor US	44.95
1193 cyberace dV	94.95
1193 darkmare dA	94.95
1193 elite 2 dA	79.95
1193 fs5 scenery new york US	84.95
1193 fs5 scenery paris US	84.95
1193 lands of lore dV	79.95
1193 nick faldo golf dV	94.95
1193 return of the phantom dV	109.95
1193 spellcraft aspect of val. dV	89.95
1193 spelunx US	84.95
1193 tom & jerry dA	94.95
1193 v for victory 3 dA	94.95
1193 we're back dA	94.95
1293 beethoven dA	94.95

IBM-PC CD-ROM

1193 7th quest (ohne video) dA	84.95
1193 daughter of serpents dV	94.95
1193 burntime dV	94.95
360 compilation US	84.95



DISKETTEN und DISKZUBEHÖR

disketten no name 2d 3.5 zoll US	9.95
disketten no name 2d 5.25 zoll US	5.95
disketten no name hd 3.5 zoll US	18.95
disketten no name hd 5.25 zoll US	14.95
diskettenbox datalux 3.5/80 sv 510 dV	14.95
diskettenbox dd 100 5.25 dV	14.95
diskettenbox dd 40 3.5 dV	14.95
diskettenbox dd 50 5.25 dV	14.95
diskettenbox dd 80 3.5 dV	14.95
diskettenhänger datalux a3 sv 530 dV	34.95
diskettenhänger datalux a4 sv 520 dV	29.95

JOYSTICKS für AM/ST/C64

joystick competition pro dV	39.95
joystick manix deck dV	59.95
joystick manix twins dV	49.95
joystick quickjoy 1 turbo sv 121 dV	12.95
joystick quickjoy 2 sv 122 dV	12.95
joystick quickjoy 2 turbo sv 124 dV	16.95

joystick quickjoy 5 superboard sv 125 dV	34.95
joystick quickjoy 6 jefffighter sv 126 dV	24.95
joystick quickjoy 7 top star sv 127 dV	34.95
joystick quickjoy 9 footpedal sv 129 dV	49.95
joystick quickjoy hyperstar sv 132 dV	29.95
joystick quickjoy jr. megastar sv 135 dV	29.95
joystick quickjoy junior stick sv 120 dV	7.95
joystick quickjoy junior sv 119 dV	7.95
joystick quickjoy megaboard sv 128 dV	34.95
joystick quickjoy megastar sv 133 dV	39.95
joystick quickjoy superstar sv 131 dV	24.95

Joysticks für IBM-PC

joystick flightstick pro pc dV	179.95
joystick gravis analog pro pc dA	94.95
joystick gravis schwarz pc US	84.95
joystick gravis transparent pc US	94.95
joystick transp. topstar sv227 pc dA	39.95
joystick quickjoy analog m6 sv203 pc dA	44.95
joystick quickjoy m6 analog sv202 pc dA	24.95

joystick quickjoy speedraider sv206 pc dA	34.95
joystick thrustmaster flight contr. pro pc US	289.95
joystick thrustmaster flight control pc US	189.95
joystick thrustmaster rudder pedals pc US	289.95
joystick thrustmaster weapon control pc US	189.95
reinigungssset für disk drive dc 3.5 dV	9.95
reinigungssset für disk drive dc 5.25 dV	9.95
verlängerung 9 pol. sub d US	9.95

MÄUSE und MAUSZUBEHÖR

maus fancy pc US	49.95
maus logitech pilot am dV	69.95
maus logitech pilot pc dA	74.95
maus microsoft original rs-232 pc dA	89.95
maus track boss pc dA	99.95
maus transparent sv 712 pc dA	44.95
maus transparent amiga/st sv 714 dV	39.95
maus pad mit farbedruck dV	17.95
maus pad sv 707 dV	6.95
maushalter dV	9.95

SPEICHERPRODUKTE für AMIGA

speicher datalux 512 kb amiga sv 701 dV	79.95
speicher 1 mb amiga 600 dV	99.95
speicher 2 mb amiga 500 intern dV	229.95

SOUND und VIDEO für IBM-PC

cd-rom kit (300 kb/s) mit sb 16 asp dA	1449.95
cd-rom laufwerk philips 205 US	359.95
cd-rom upgrade für sb pro und sb 16 US	599.95
cms chips für sound blaster 2.0 US	49.95
multisound soundkarte turtle beach US	1599.95
soundkarte roland midia sound 2000 sb dA	699.95
soundkarte roland scc 1 bundle dA	999.95
soundblaster 16 asp dA	459.95
soundblaster 16 basic dA	289.95
soundblaster 2.0 de luxe ed. dV	149.95
soundblaster pro deluxe ed. dV	239.95
soundkarte roland scc 1 dA	799.95
video blaster glock-karte dA	639.95
wave blaster karte US	419.95

SONDERANGEBOTE FÜR SPIELKONSOLEN

SUPER NINTENDO

8888 axelay dA	99.95
8888 best of the best dA	99.95
8888 chessmaster dA	99.95
8888 cybernator dA	99.95
8888 f-zero dA	44.95
8888 james pond - robocod dA	99.95
8888 l.t. road runner dA	109.95
8888 lethal weapon 3 dA	99.95
8888 magic sword dA	99.95
8888 mortal kombat dA	119.95
8888 paradius dA	99.95
8888 road riot dA	69.95
8888 sim city dV	79.95
8888 street fighter 2 dA	79.95
8888 super mario world dA	99.95
8888 super pang dA	99.95
8888 super r type dA	79.95
8888 super soccer dA	79.95
8888 super tennis dA	79.95
8888 terminator dA	99.95
8888 wing commander dA	99.95

GAME BOY

8888 f-15 strike eagle dA	49.95
8888 fl race+4 spieler adapter dA	29.95
8888 gargoyles quest dA	29.95
8888 home alone 2 dA	49.95
8888 magnetic soccer dA	29.95

8888 mortal kombat dA	59.95
8888 mystic quest dV	49.95
8888 r-type dA	29.95
8888 raging fighter dA	49.95
8888 spot dA	19.95
8888 zen intergalactic ninja dA	49.95

NES

8888 banana prince dA	69.95
8888 blades of steel dA	39.95
8888 double dragon 2 dA	39.95
8888 double dragon 3 dA	39.95
8888 george foremans ko boxing dA	39.95
8888 kick off dA	39.95
8888 mario & yoshi dA	49.95
8888 nes open tournament golf dA	39.95
8888 probotector 2 dA	39.95
8888 rockin cats dA	39.95
8888 shatterhand dA	39.95
8888 simpsons 4 (bartman) dA	39.95
8888 snake rattle 'n' roll dA	39.95
8888 terminator dA	69.95
8888 totally rad dA	49.95
8888 trolls dA	64.95

MEGA DRIVE MODUL

8888 688 submarine attack dA	49.95
8888 arielle - little mermaid dA	49.95
8888 b.o.b. dA	89.95
8888 baseball 2020 dA	89.95

8888 batman dA	49.95
8888 bubsy dA	89.95
8888 captain planet dA	49.95
8888 chakan dA	39.95
8888 chiki chiki boys dA	74.95
8888 corporation dA	49.95
8888 cyborg justice dA	59.95
8888 david robinson basketball dA	39.95
8888 empire of steel dA	49.95
8888 hard drivin dA	49.95
8888 haunting dA	89.95
8888 home alone dA	49.95
8888 james bond 007 - the duel dA	74.95
8888 james pond 2 - robocod dA	49.95
8888 mario lemieux hockey dA	49.95
8888 mazin wars dA	89.95
8888 mortal kombat dA	99.95
8888 risky woods dA	49.95
8888 shadow of the beast 2 dA	74.95
8888 sonic the hedgehog dA	39.95
8888 space harrier 2 dA	39.95
8888 speedball 2 dA	39.95
8888 steel talons dA	49.95
8888 talespin dA	49.95
8888 talmits adventure dA	39.95
8888 techno clash dA	89.95
8888 teenage mut. hero turtles dA	89.95
8888 world cl. leaderboard golf dA	59.95
8888 xenon 2 dA	39.95

CRAZY STORE

ANZEIGE

Software

Hardware

Lösungshilfen

Zubehör

Spielkonsolen

Konsolenspiele

BEI UNS
ERHALTEN SIE ALLES,
WAS SIE IM CPS-
KATALOG FINDEN.
DARÜBERHINAUS
FÜHREN WIR LAUFEND
SONDERPOSTEN ZU
STARK REDUZIERTEN
PREISEN!

Wir sind ganz
in Ihrer Nähe

U-Bahn Dom/Hbf 3 Minuten
U-Bahn Heumarkt 3 Minuten
Parkhaus St Martin 1 Minute
Parkhaus Dom/Rhein	... 2 Minuten
Parkhaus Philharmonie	.. 2 Minuten
Schildergasse/Kaufhof	.. 4 Minuten
Kölner Dom 2 Minuten

ÖFFNUNGSZEITEN

montags bis freitags 10. ⁰⁰ bis 18. ³⁰ Uhr
donnerstags 10. ⁰⁰ bis 20. ³⁰ Uhr
samstags 10. ⁰⁰ bis 14. ⁰⁰ Uhr
an langen Samstagen 10. ⁰⁰ bis 18. ⁰⁰ Uhr

CRAZY STORE ist ein Ladenlokal
der
ALL SYSTEMS Komm. GmbH

Alter Markt 45
50667 Köln
Telefon
0221/25 60 73

SONDERANGEBOTE FÜR AMIGA, IBM-PC 3.5 ZOLL und IBM-PC 5.25 ZOLL

AMIGA

3 d pool dA	SPO	29.95
3 d tennis dA	SPO	29.95
advanced destroyer simul. dA	SIM	29.95
advanced tact. fighter 2 dA	SIM	29.95
alien breed special edition US	ARC	29.95
art of chess the dA	STR	29.95
atomino dA	STR	19.95
back to the future 2 dA	ARC	29.95
bard's tale 2 the dA	ROL	34.95
bard's tale 3 the dA	ROL	39.95
battle chess 1 dA	STR	34.95
blastaball US	ARC	29.95
bloodwych datadisk 1 dA	ROL	19.95
bozuma dV	ADV	19.95
bubble bobble US	ARC	29.95
budakan dA	SPO	34.95
cadaver US	ADV	29.95
california games dA	SPO	24.95
captain planet dA	ARC	29.95
centurion defender of rome dA	SIM	34.95
chess player 2150 US	STR	19.95
chuck yeagers aft. 2.0 dA	SIM	34.95
continental circus dA	ARC	19.95
corporation mission disk US	ROL	19.95
corruption dA	ADV	39.95
cosmic pirate dA	ARC	39.95
cosmo ranger dA	STR	19.95
curse of ra the dA	STR	19.95
cycles US	SPO	19.95
day of the pharao dA	STR	19.95
deadline US	ADV	29.95
deuteros dA	STR	39.95
double dragon 2 dA	ARC	29.95
dragon spirit US	ARC	29.95
enchanter US	ADV	29.95
european champions dA	SPO	19.95
f 16 combat pilot dA	SIM	29.95
falcon mission 1 US	SIM	29.95
falcon mission 2 US	SIM	29.95
ferrari formula 1 dA	SPO	34.95
fighter mission dA	ARC	9.95
first samurai dA	ARC	39.95
flight path 737 dA	SIM	9.95
flood dA	ARC	34.95
football manager 2 dA	SPO	19.95
football manager dA	SPO	9.95
fuzzball dA	ARC	29.95
garrison dA	ARC	19.95
gemini wing dA	ARC	29.95
go for gold US	SPO	29.95
godfather dA	ARC	29.95
hitchhikers guide galaxy US	ADV	29.95
hollywood poker pro dA	STR	19.95
hunter dA	STR	39.95
ice hockey dA	SPO	19.95
immortal the dA	ROL	34.95
imperium dA	SIM	34.95
in 80 tagen um die welt dV	STR	19.95
instant music US	ANW	39.95
james pond dA	ARC	29.95
joan of arc dA	STR	19.95
jump jet US	SIM	9.95
khalaan dA	ADV	19.95
king of chicago US	ADV	29.95
klax dA	STR	29.95
last ninja 2 dA	STR	29.95
leaderboard golf US	SPO	29.95
leather goddesses of phobos US	ADV	29.95
logical dA	STR	19.95
manchester united dA	SPO	24.95
megalomania dV	STR	39.95
multi-player soccer manager dA	SPO	19.95
murders in space dA	STR	19.95
north & south dA	SIM	29.95
oil imperium dV	SIM	19.95
olympiad collection US	COM	29.95
planetfall US	ADV	29.95

AMIGA

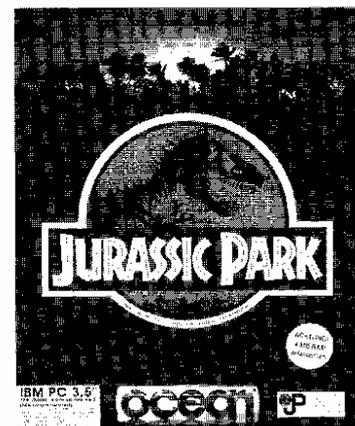
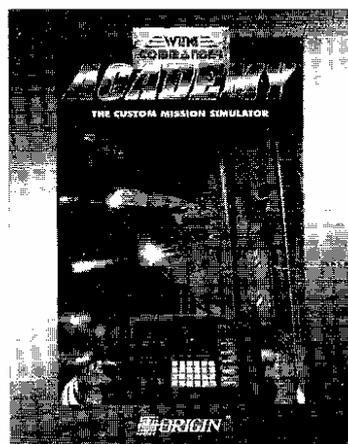
plutos dA	ARC	19.95
populous 2 challenge data dA	STR	34.95
populous dA	STR	34.95
populous promised lands dA	STR	19.95
powerdrome US	SPO	34.95
prince of persia US	ARC	29.95
racing masters dA	COM	39.95
rectangle dA	ARC	19.95
rvt honda US	SPO	19.95
sarakon dA	STR	19.95
seconds out dA	SPO	9.95
sega smash hits US	COM	39.95
shinobi US	ARC	29.95
ski or die dA	SPO	34.95
skyblaster dA	ARC	9.95
sorcerer US	ARC	29.95
spidertronic dA	ARC	19.95
spot dA	ARC	19.95
star ray dA	ARC	19.95
starways dA	ARC	9.95
summer edition dA	SPO	29.95
summer olympiad dA	SPO	29.95
super ed c dA	ANW	39.95
super hang on dA	SPO	24.95
super heros dA	COM	39.95
super monaco grand prix dA	SPO	29.95
super off road racer dA	SPO	19.95
super wonderboy dA	ARC	39.95
supercars US	SPO	29.95
swords of twilight dA	ROL	34.95
tangelwood dA	ADV	39.95
test drive 2 california chall. dA	SPO	39.95
thai boxing US	SPO	19.95
their finest hour miss. 1 dA	SIM	34.95
trivial pursuit 2 US	STR	29.95
trivial pursuit US	SIM	29.95
turn it 2 dA	STR	29.95
tv spielshow glücksrad bond dV	STR	39.95
tv spielshow preis ist heiß dV	STR	39.95
tv spielshow riskant dV	STR	39.95
tv sports football dA	SPO	29.95
typhoon thompson US	ARC	29.95
ultimate golf dA	SPO	29.95
untouchables the dA	ARC	29.95
vampires empire US	ARC	29.95
viruskiller dV	ANW	19.95
wanted dA	ARC	29.95
warlock the avenger dA	ARC	29.95
warlocks quest dA	ARC	39.95
waterloo dA	SIM	19.95
whirligig dA	ARC	9.95
wing commander 1 US	SIM	39.95
winter olympiad dA	SPO	29.95
wishbringer US	ADV	29.95
xenon 2 the megablast dA	ARC	29.95
zero gravity US	ARC	24.95
zork 1 US	ADV	29.95
zork 2 US	ADV	29.95
zork 3 US	ADV	29.95

IBM-PC 3.5 ZOLL

3 stooges US	ARC	14.95
advanced destroyer simul. dA	SIM	29.95
advanced tact. fighter 2 dA	SIM	29.95
atomino dA	STR	19.95
bard's tale 3 the dA	ROL	39.95
battletech 2 dA	SIM	39.95
blade warrior dA	ARC	29.95
bozuma dV	ADV	19.95
brix 2 dA	STR	9.95
california games dA	SPO	24.95
centurion defender of rome dA	SIM	34.95
chuck yeagers aft. 2.0 dA	SIM	34.95
cisco heat dA	ARC	29.95
colossus chess x dA	STR	19.95
curse of ra the dA	STR	19.95
day of the pharao dA	STR	19.95
dragon breath dV	ARC	29.95
england championship soccer US	SPO	19.95
f 16 falcon action 16 dA	SIM	34.95
foery tale adventure US	ROL	29.95
football manager dA	SPO	9.95
genghis khan dA	STR	19.95
grand prix 500 dA	SIM	9.95
hunt for red october 2 dA	ARC	19.95
imperium dA	SIM	34.95
international karate US	SPO	14.95
jump jet US	SIM	9.95
khalaan dA	ADV	19.95
living jigsaws US	STR	29.95
logical dA	STR	19.95
manchester united US	SPO	29.95
maupiti island dV	ADV	19.95
moto grand prix dA	SPO	19.95
nicks picks US	ARC	24.95
north & south US	STR	29.95
oil imperium dV	SIM	19.95
olympiad collection US	COM	19.95
populous dA	STR	34.95
populous promised lands dA	STR	19.95
pro tennis simulator dA	SPO	34.95
railroad tycoon US	STR	39.95
rbi baseball two dA	SPO	29.95
realms dV	STR	29.95
riders of rahan dA	ADV	34.95
rock'n roll dA	ARC	19.95
serve and volley US	SPO	29.95
ski or die dA	SPO	34.95
space quest 4 ega dV	ADV	39.95
spot dA	STR	9.95
strip poker deluxe US	STR	19.95
super ski dA	SPO	9.95
tank m 1 US	SIM	34.95
their finest hour miss. 1 dA	SIM	34.95
triple action 3 US	COM	39.95
triple action 4 US	COM	39.95
triple action 5 US	COM	39.95
tv sports basketball US	SPO	19.95
ultimate golf dA	SPO	29.95
waterloo US	SIM	29.95

IBM-PC 5.25 ZOLL

advanced destroyer simul. dA	SIM	29.95
advanced tact. fighter 2 dA	SIM	29.95
atomino dA	STR	19.95
bad cat (top shots) dV	ARC	19.95
bard's tale 3 the dA	ROL	39.95
battletech 2 dA	SIM	39.95
berlin 1948 (top shots) dA	ADV	19.95
bill budes pinnball constr. US	ARC	29.95
bozuma dV	ADV	19.95
brix 2 dA	STR	9.95
centurion defender of rome dA	SIM	34.95
chuck yeagers aft. 2.0 dA	SIM	34.95
circus attraction dA	SPO	19.95
conan the cimberian dA	ADV	29.95
curse of ra the dA	STR	19.95
day of the pharao dA	STR	19.95
enchanter US	ADV	29.95
escape from the potr monsters dA	COM	29.95
gft championship football US	SPO	19.95
go for gold dA	SPO	29.95
hitchhikers guide galaxy US	ADV	29.95
imperium dA	SIM	34.95
jefffighter 1 dA	SIM	29.95
jr. pac man US	ARC	19.95
khalaan dA	ADV	19.95
king of chicago US	ADV	19.95
leather goddesses of phobos US	ADV	29.95
manchester united US	SPO	29.95
neuromancer dA	ROL	29.95
oil imperium dV	SIM	19.95
olympiad collection US	COM	29.95
planetfall US	ADV	29.95
pole position US	SPO	19.95
populous dA	STR	34.95
populous promised lands dA	STR	19.95
powerdrome US	SPO	34.95
realms dA	ARC	29.95
riders of rahan dA	ADV	34.95
rock'n roll dA	ARC	19.95
savage empire the US	ROL	39.95
sega smash hits US	COM	39.95
ski or die dA	SPO	34.95
solomons key dA	STR	19.95
summer olympiad dA	SPO	29.95
super off road dA	SPO	19.95
super sunday US	SPO	29.95
swolt p 38 US	SIM	39.95
swolt p 80 US	SIM	39.95
test drive 2 california chal. US	SPO	39.95
test drive 3 road & car US	SPO	34.95
their finest hour miss. 1 dA	SIM	34.95
tv sports basketball US	SPO	19.95
typhoon thompson US	ARC	29.95
ultimate golf dA	SPO	29.95
waterloo US	SIM	29.95
winter olympiad dA	SPO	29.95
wishbringer US	ADV	29.95
zork 1 US	ADV	29.95
zork 3 US	ADV	29.95



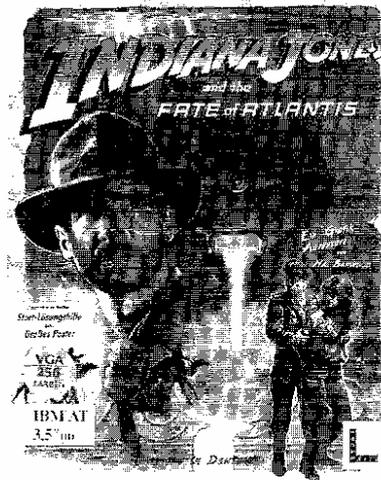
COMPUTERSPIELE - LINKE PREISSPALTE AMIGA - RECHTE PREISSPALTE IBM-PC 3.5 ZOLL

ADVENTURES

alone in the dark dV	ADV	—	94.95
altered destiny US	ADV	79.95	79.95
amazon US	ADV	—	89.95
betrayal at kronradar dV	ADV	—	99.95
cadaver dV	ADV	74.95	89.95
castle of dr. brain dV	STR	—	94.95
chaos in andromeda dA	ADV	74.95	—
chrono quest 1 US	ADV	49.95	—
chrono quest 2 US	ADV	49.95	—
covert action dA	ADV	79.95	99.95
cruise for a corpse dV	ADV	69.95	79.95
curse of enchantia dV	ADV	89.95	89.95
dagger of amon ra dV	ADV	—	89.95
dark half US	ADV	—	79.95
daughter of serpents dV	ADV	—	84.95
deja vu 2 US	ADV	44.95	49.95
deja vu US	ADV	74.95	—
dick Tracy dA	ADV	74.95	—
drachen von las die dV	ADV	69.95	—
dune 2 dA	ADV	69.95	79.95
dune dV	ADV	79.95	89.95
eco quest 2-lost secret... US	ADV	—	79.95
eco quest dV	ADV	—	94.95
elvira 1 dV	ADV	79.95	89.95
elvira 2 dV	ADV	84.95	84.95
eric the unready US	ADV	—	74.95
fascination dA	ADV	74.95	—
flashback dV	ADV	69.95	84.95
freddy pharkas dV	ADV	—	94.95
gods dA	ADV	69.95	79.95
heart of china dV	ADV	—	94.95
hero quest dA	ADV	69.95	—
hexuma cV	ADV	89.95	89.95
inca dV	ADV	—	99.95
indiana jones 3 adv. vga dV	ADV	—	89.95
indiana jones 3 adventure dV	ADV	67.95	67.95
indiana jones 4 dV	ADV	89.95	89.95
jonathan dV	ADV	94.95	94.95
kathedrale die dV	ADV	89.95	89.95
kings quest 5 dV	ADV	—	109.95
kings quest 6 dV	ADV	—	99.95
last ninja 3 dA	ADV	74.95	—
leather goddesses phobos 2 dV	ADV	—	99.95
legend of kyrandia dV	ROL	89.95	74.95
leisure suit larry 5 dV	ADV	—	94.95
les manley lost in l.a. dV	ADV	—	79.95
loom dV	ADV	79.95	79.95
lord of the rings dV	ADV	69.95	84.95
lost in time dV	ADV	—	99.95
maddog williams US	ADV	69.95	—
maniac mansion 2 dV	ADV	—	99.95
maniac mansion dV	ADV	69.95	69.95
martian memorandum US	ADV	—	89.95
monkey island 1 dV	ADV	79.95	89.95
monkey island 2 dV	ADV	79.95	89.95
night hunter dA	ADV	69.95	—
plan 9 from outer space dV	ADV	84.95	104.95
police quest 3 dV	ADV	—	94.95
quest for glory 2 dA	ADV	—	99.95
quest for glory 3 dV	ADV	—	99.95
return of the phantom US	ADV	—	94.95
return to zork dA	ADV	—	99.95
rex nebular dA	ADV	—	89.95
ringworld dA	ADV	—	84.95
rise of the dragon dV	ADV	—	94.95
schöne und das biest die dV	ADV	—	94.95
sea rogue US	ADV	—	79.95
search for the king dA	ADV	84.95	—
shadow of the comet dV	ADV	—	99.95
simon the sorcerer dV	ADV	—	99.95
space quest 1 sci dA	ADV	—	94.95
space quest 4 dV	ADV	—	94.95
space quest 5 dV	ADV	—	89.95
spellcasting 101 US	ADV	—	84.95
spellcasting 201 dA	ADV	—	84.95
spellcasting 301 dA	ADV	—	74.95
spelljammer US	ADV	—	79.95

ADVENTURES/ARCADE-ACTION

spirit of excalibur US	ADV	79.95	79.95
star trek 25th anniversary dV	ADV	—	94.95
stundenglas das dV	ADV	79.95	79.95
third courier dA	ADV	64.95	—
unreal dV	ADV	84.95	—
wreen dV	ADV	79.95	94.95
whales voyage dV	ADV	74.95	89.95
willy beamish dV	ADV	—	94.95
wonderland dA	ADV	79.95	89.95
zak mc kracken dV	ADV	69.95	69.95

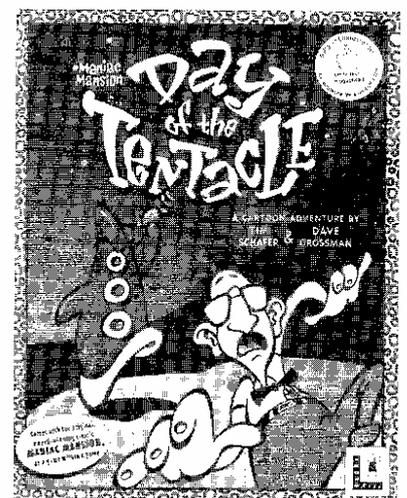


ARCADE-ACTION

a prehistoric tale dA	ARC	59.95	—
addams family dA	ARC	74.95	—
alcatraz dA	ARC	74.95	79.95
another world dA	ARC	69.95	79.95
blues brothers dA	ARC	69.95	79.95
body blows dA	ARC	74.95	79.95
bonanza brothers dA	ARC	69.95	—
bug bomber dV	ARC	—	74.95
chaos engine dA	ARC	64.95	—
chase h.q. dA	ARC	74.95	—
chuck rock 2 dA	ARC	74.95	—
chuck rock dA	ARC	69.95	—
cool croc twins dA	ARC	69.95	69.95
cool world dA	ARC	79.95	84.95
creatures 2 dA	ARC	69.95	—
crossbow dA	ARC	59.95	—
cybercan 3 dA	ARC	69.95	—
cytron dA	ARC	74.95	—
darkman dA	ARC	69.95	—
desert strike dA	ARC	79.95	—
die hard 2 dA	ARC	69.95	—
doctor who - dalek attack dA	ARC	44.95	—
dojo dan dA	ARC	69.95	—
donk-the samurai duck dA	ARC	59.95	—
doodle bug dA	ARC	74.95	—
double dragon 3 dA	ARC	69.95	—
dragons lair 3 dA	ARC	89.95	94.95
elf dA	ARC	—	79.95
eternam dV	ARC	—	89.95
final fight dA	ARC	69.95	—
fire & ice dA	ARC	74.95	—
first samurai dA	ARC	—	79.95
fries - attack on earth dA	ARC	—	94.95
free dc dA	ARC	—	84.95
g loc dA	ARC	69.95	—
garfield winters tail dA	ARC	69.95	—
ghost n goblins US	ARC	59.95	—
guy spy dA	ARC	74.95	84.95
hook dA	ARC	69.95	89.95
hudson hawk dA	ARC	69.95	—
james pond 2 - robocod dA	ARC	—	79.95
jurassic park dV	ARC	69.95	84.95
legend dA	ARC	79.95	—
legend of myra dA	ARC	—	79.95

ARCADE-ACTION

lethal weapon dV	ARC	—	79.95
lionheart dA	ARC	69.95	—
lost vikings the dV	ARC	84.95	94.95
mario wird vermisst dV	ARC	—	89.95
mc donalds land dA	ARC	74.95	69.95
nebulus 2 dA	ARC	69.95	—
night breed action 2 dA	ARC	74.95	—
night breed dA	ARC	69.95	—
nyet 3 dV	ARC	—	69.95
one step beyond dA	ARC	59.95	59.95
operation neptun dA	ARC	69.95	—
operation thunderbolt dA	ARC	59.95	—
overlander US	ARC	49.95	—
pick 'n pile dA	ARC	74.95	74.95
pinball 8 ball de luxe US	ARC	—	79.95
prince of persia 2 dA	ARC	—	84.95
push over dA	STR	74.95	79.95
r type 2 dA	ARC	74.95	—
realms dA	ARC	79.95	—
rick dangerous 2 dA	ARC	69.95	69.95
risky woods dA	ARC	69.95	—
shadow of the beast 2 dA	ARC	84.95	—
shadow of the beast 3 dA	ARC	74.95	—
shufflepuck cafe dA	ARC	74.95	—
silly putty dA	ARC	59.95	—
simpsons the dA	ARC	69.95	79.95
sleepwalker dA	ARC	74.95	79.95
sly spy secret agent dA	ARC	69.95	—
soccer kid dA	ARC	79.95	—
space ace 2 dA	ARC	84.95	84.95
space crusade incl. mission d. dA	ARC	79.95	—
space harrier 2 dA	ARC	59.95	—
space harrier dA	ARC	49.95	—
steel empire dA	ARC	—	84.95
streetfighter 2 dA	SPO	74.95	79.95
stunt car racer dA	ARC	69.95	—
super frog dA	ARC	74.95	—
take a break-pinball(win) US	ARC	—	84.95
teen. mutant h. turtles 2 dA	ARC	69.95	79.95
terminator 2 dA	ARC	69.95	79.95
terminator 2029 US	ARC	—	99.95
thunder chopper US	ARC	—	49.95
tiny skweeks dA	ARC	74.95	79.95
turrican 2 dA	ARC	69.95	—
viking fields dA	ARC	69.95	—
walker cA	ARC	74.95	—
wizkid dA	ARC	69.95	—
wolfchild dA	ARC	69.95	—
wrath of the demon dA	ARC	74.95	84.95
yo! joe! dV	ARC	—	79.95
zool dA	ARC	59.95	79.95



COMPUTERSPIELE - LINKE PREISSPALTE AMIGA - RECHTE PREISSPALTE IBM-PC 3.5 ZOLL

PROGRAMMSAMMLUNGEN

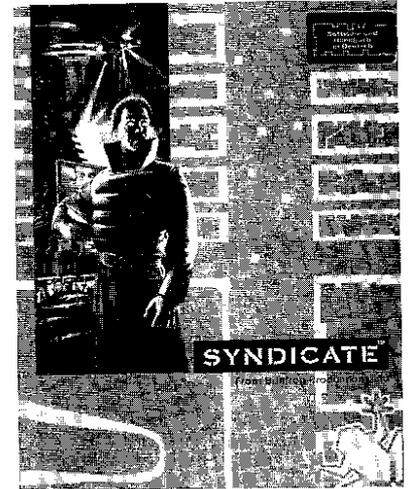
4 wheel drive dA	COM	79.95	—
50 great games dA	COM	59.95	74.95
5th anniversary dA	COM	79.95	—
ad & d action compilation dA	COM	79.95	84.95
adventure collection dA	COM	74.95	79.95
adventurers the dA	COM	69.95	84.95
air combat aces dA	COM	—	89.95
air land sea dA	COM	84.95	89.95
air sea supremacy dA	COM	79.95	89.95
award winners dA	COM	69.95	79.95
bard's tale trilogie dA	COM	—	89.95
battle team (batt. isle+data) dV	COM	79.95	—
beau jollys big box dA	COM	74.95	—
bitmap brothers vol. 1 dA	COM	74.95	74.95
capcom collection dA	COM	79.95	—
challengers dA	COM	79.95	79.95
champions dA	COM	59.95	69.95
classic adventure dA	COM	—	89.95
combat classics dA	COM	69.95	74.95
double double bill dA	COM	84.95	—
dream team the dA	COM	59.95	69.95
dung. mast.+chaos str. back dA	COM	69.95	—
epyx sporting gold dA	COM	69.95	—
f 19 vs m 29 compilation dA	COM	89.95	94.95
fantastic worlds dA	COM	—	89.95
first year vol. 1 dA	COM	69.95	—
football crazy collect. 1 US	COM	69.95	79.95
full blast dA	COM	79.95	79.95
grandstand dA	COM	79.95	—
greatest the dA	COM	69.95	99.95
james pond collection dA	COM	74.95	—
lost treasures of infocom 1 US	COM	99.95	119.95
lost treasures of infocom 2 US	COM	—	84.95
lotus compilation (1-2-3) dA	COM	69.95	—
magnetic scrolls collect. dA	COM	79.95	—
magnum dA	COM	79.95	—
max pack compilation dA	COM	79.95	—
milestones compilation dA	COM	69.95	—
monster pack 2 dA	COM	69.95	—
movie premier collection dA	COM	79.95	79.95
platinum top 4 dA	COM	69.95	69.95
power hits dA	COM	69.95	—
power hits movies dA	COM	—	79.95
power pack 2 dV	COM	—	74.95
quest & glory dA	COM	79.95	89.95
racing masters dA	COM	—	44.95
rainbow collection dA	COM	54.95	—
sim city und populous dA	COM	79.95	79.95
soccer mania US	COM	44.95	—
soccer stars dA	COM	69.95	—
space quest saga (teil 1 - 4) US	COM	—	94.95
sports collection dA	COM	74.95	79.95
sports masters compilation dA	COM	—	89.95
star collection US	COM	—	74.95
starbyte collection no. 1 dV	COM	79.95	89.95
starbyte collection no. 2 dV	COM	74.95	79.95
strategy masters dA	COM	79.95	84.95
super sim pack dA	COM	79.95	79.95
ten great games dA	COM	89.95	99.95
test drive 2 collection dA	COM	79.95	—
tnt 2 dA	COM	79.95	—
top league dA	COM	79.95	89.95
wheels of fire dA	COM	79.95	—
winning team dA	COM	79.95	—

ROLLENSPIELE

abandoned places 2 dV	ROL	79.95	—
abandoned places dA	ROL	79.95	—
amberstar dV	ROL	84.95	89.95
b.a.t. 1 dA	ROL	79.95	79.95
b.a.t. 2 dA	ROL	—	89.95
bard's tale construction set dA	ROL	74.95	79.95
black crypt dA	ROL	69.95	—
breach 2 US	ROL	79.95	79.95
buck rogers 1 dA	ROL	44.95	44.95
buck rogers 2 dV	ROL	—	89.95
cadaver levels dA	ROL	44.95	—
captive dA	ROL	—	74.95
chaos strikes back dA	ROL	69.95	—
corporation dA	ROL	—	84.95
dark queen of krynn US	ROL	74.95	—
dark queen of krynn dV	ROL	—	89.95
dark sun - shattered lands US	ROL	—	84.95
darklands dA	ROL	—	119.95
darkseed dA	ROL	—	94.95
death knights of krynn dV	ROL	79.95	84.95
dragon wars dV	ROL	59.95	—
dragons of flame US	ROL	69.95	—
dungeon master dA	ROL	—	84.95
erben des throns dV	ROL	79.95	84.95
eye of the beholder 1 dV	ROL	79.95	79.95
eye of the beholder 2 dV	ROL	84.95	84.95
eye of the beholder 3 dV	ROL	—	94.95
fate gates of dawn dV	ROL	79.95	—
fighter duel corsair vs. zero dV	ROL	79.95	—
gateway US	ROL	—	84.95
gateway to the savage frontier dV	ROL	79.95	89.95
heimdall dA	ROL	79.95	89.95
hero quest szenario 1 dA	ROL	44.95	—
hero quest twin pack dV	ROL	79.95	84.95
heroes of the lance dV	ROL	89.95	—
hillstar US	ROL	74.95	—
immortal the dA	ROL	—	79.95
ishar 2 dV	ROL	69.95	79.95
ishar dA	ROL	79.95	79.95
knightmare US	ROL	79.95	—
lands of lore US	ROL	—	74.95
legend of faerghail dV	ROL	74.95	74.95
legends of valour dV	ROL	89.95	89.95
lure of the temptress dV	ROL	79.95	89.95
magic candle 2 the dA	ROL	—	84.95
magic candle 3 the US	ROL	—	89.95
martian dreams dA	ROL	—	89.95
megatraveller 1 dA	ROL	74.95	—
megatraveller 2 dV	ROL	79.95	84.95
mercenary 3 dV	ROL	74.95	—
might & magic 1 dA	ROL	—	84.95
might & magic 2 dA	ROL	84.95	—
might & magic 3 dV	ROL	79.95	89.95
might & magic 5 dV	ROL	—	99.95
might & magic 4 dV	ROL	—	89.95
planet's edge dV	ROL	—	89.95
pools of darkness dV	ROL	89.95	89.95
prophecy of the shadow dV	ROL	—	89.95
savage empire the dA	ROL	—	49.95
schwarze auge das dV	ROL	89.95	89.95
secret of silver blades dA	ROL	79.95	79.95
shadow sorcerer dV	ROL	79.95	—
shadowlands dA	ROL	79.95	79.95
soul crystal dV	ROL	69.95	79.95
spirit of adventure dV	ROL	69.95	79.95
starflight 2 dA	ROL	69.95	79.95
summoning the US	ROL	—	79.95
syndicate dV	ROL	79.95	94.95
the shadow of yserbius US	ROL	—	94.95
treasures of sav. frontier US	ROL	74.95	—
treasures of sav. frontier dV	ROL	—	89.95
tunnels & trolls US	ROL	—	79.95
ultima 7 - silver seed dA	ROL	—	49.95
ultima 4 dA	ROL	69.95	—
ultima 5 dA	ROL	79.95	—
ultima 6 classic dA	ROL	49.95	59.95
ultima 7 - forge of virtue dA	ROL	—	49.95

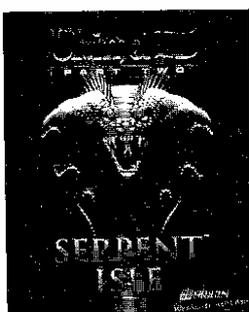
ROLLENSPIELE/SIMULATIONEN

ultima 7 - serpent isle dA	ROL	—	99.95
ultima 7 - die schwarze pforte dV	ROL	—	104.95
ultima trilogie 2 (4;5;6) dA	ROL	—	89.95
ultima underworld 1 dA	ROL	—	89.95
ultima underworld 2 dA	ROL	—	89.95
valhalla dA	ROL	—	79.95
veil of darkness dV	ROL	—	94.95
vision dV	ROL	—	89.95
waxworks dV	ROL	74.95	74.95
wizardry 6 bone c. forge dV	ROL	79.95	79.95
wizardry 7 crusaders d. sav. dV	ROL	—	99.95



SIMULATIONEN

a train dV	SIM	99.95	99.95
aces of great war classic dA	SIM	49.95	59.95
aces of pacific mission 1946 dA	SIM	—	74.95
aces of the pacific dA	SIM	—	89.95
aces of the pacific edition dA	SIM	—	94.95
ah 73 thunder hawk dA	SIM	84.95	84.95
air bucks dA	SIM	—	84.95
air commander dA	SIM	—	84.95
air traffic control US	SIM	—	94.95
air warrior s-vga version dA	SIM	—	109.95
airbus a320-europa dA	SIM	99.95	99.95
airbus a320 us edition dA	SIM	99.95	99.95
airline transport pilot US	SIM	—	89.95
ancient art of war in skies dA	SIM	—	94.95
armor alley US	SIM	—	79.95
atac dA	SIM	—	89.95
av8b harrier assault US	SIM	89.95	89.95
b 17 flying fortress dA	SIM	84.95	99.95
balance of power 1990 ed. dA	SIM	54.95	—
battle command dA	SIM	69.95	84.95
battle isle data disk 1 dV	SIM	49.95	49.95
battle isle data disk 2 dV	SIM	54.95	54.95
battlehawks 1942 dA	SIM	44.95	44.95
best of the best champ. karate dA	SIM	79.95	79.95
birds of prey dA	SIM	84.95	94.95
boot das classic dA	SIM	49.95	59.95
börsenfieber dV	SIM	69.95	—
broker king dV	SIM	—	79.95
burntime dV	SIM	—	94.95
buzz aldins race into space dA	SIM	—	99.95
campaign dA	SIM	74.95	84.95
car & driver dA	SIM	—	84.95
carriers at war US	SIM	—	84.95
castles dV	SIM	69.95	84.95
champions of the raj dA	SIM	69.95	—
charge of light brigade US	SIM	79.95	—
civilization dV	SIM	84.95	99.95
comanche dA	SIM	—	94.95
comanche mission disk 1 dV	SIM	—	59.95
combat airpatrol dV	SIM	79.95	—
conquistador dV	SIM	79.95	79.95
conquistador szenario disk dV	SIM	44.95	44.95
crisis in the kremlin dA	SIM	—	99.95
dog fight dA	SIM	84.95	99.95



COMPUTERSPIELE - LINKE PREISSPALTE AMIGA - RECHTE PREISSPALTE IBM-PC 3.5 ZOLL

SIMULATIONEN

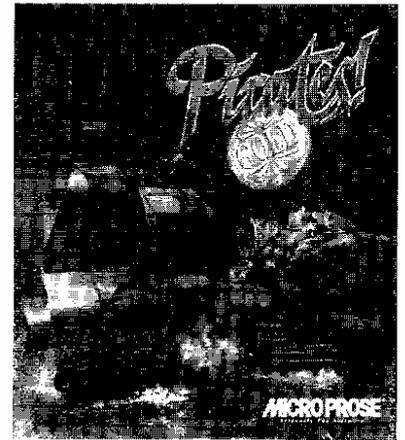
breadnoughts US	SIM	84.95	84.95
breadnoughts data ww 1 US	SIM	49.95	49.95
dynatech dV	SIM	69.95	79.95
earthrise US	SIM	89.95	—
el fish US	SIM	—	79.95
elite dA	SIM	69.95	69.95
elite plus dA	SIM	—	94.95
epic dA	SIM	79.95	84.95
exodus 3010 dA	SIM	79.95	—
f 117 a nighthawk dA	SIM	—	99.95
f 14 tomcat dA	SIM	—	89.95
f 15 strike eagle 2 dA	SIM	84.95	84.95
f 15 strike eagle 3 dA	SIM	—	104.95
f 15 szenario desert storm US	SIM	—	49.95
f 19 stealth fighter dA	SIM	84.95	—
f 29 retaliator dA	SIM	69.95	84.95
falcon 3.0 (ms-dos 5.0!) dA	SIM	—	99.95
falcon 3.0 mission disk dA	SIM	—	69.95
falcon US	SIM	44.95	—
falcon dA	SIM	69.95	—
final battle the dA	SIM	74.95	—
flight adventure 685 US	SIM	—	49.95
flight adventure 701 US	SIM	—	49.95
flight of the intruder dA	SIM	49.95	94.95
flugsimul. scen. col. calif. US	SIM	—	89.95
flugsimul. airp. facil. US	SIM	—	54.95
flugsimul. flight planner US	SIM	—	74.95
flugsimul. szen. 01 US	SIM	—	49.95
flugsimul. szen. 11 US	SIM	44.95	49.95
flugsimul. szen. 12 US	SIM	—	49.95
flugsimul. szen. 02 US	SIM	—	49.95
flugsimul. szen. 03 US	SIM	—	49.95
flugsimul. szen. 04 US	SIM	—	49.95
flugsimul. szen. 05 US	SIM	—	49.95
flugsimul. szen. 06 US	SIM	—	49.95
flugsimul. szen. 07 US	SIM	44.95	49.95
flugsimul. szen. 08 US	SIM	—	49.95
flugsimul. szen. 09 US	SIM	44.95	49.95
flugsimul. szen. deutschl. dA	SIM	—	59.95
flugsimul. szen. europa US	SIM	49.95	54.95
flugsimul. szen. gr. brit. dA	SIM	—	89.95
flugsimul. szen. mitteld. dA	SIM	—	54.95
flugsimul. szen. samml. a US	SIM	89.95	—
flugsimul. szen. tahiti US	SIM	—	54.95
flugsimulator 2 dA	SIM	84.95	—
flugsimulator 4 dV	SIM	—	149.95
flugsimulator 5 US	SIM	—	109.95
front page football pro US	SIM	—	84.95
fugger die dV	SIM	54.95	—
global conquest dA	SIM	—	99.95
global effect dA	SIM	84.95	89.95
great napoleon battles dA	SIM	—	79.95
gunship 2000 dA	SIM	89.95	99.95
gunship 2000 szenario dA	SIM	—	69.95
gunship dA	SIM	69.95	89.95
harpoon 1.21 battleset 3 dA	SIM	44.95	44.95
harpoon 1.21 battleset 4 dA	SIM	44.95	44.95
harpoon 1.21 dA	SIM	84.95	89.95
harpoon 1.21 editor dA	SIM	49.95	49.95
harpoon designer US	SIM	—	49.95
heroes of the 357th dA	SIM	—	84.95
instrument pilot szen. west US	SIM	—	179.95
instrument pilot szen. ost US	SIM	—	179.95
jaguar xj 220 dA	SIM	79.95	—
jetfighter 2 dA	SIM	—	89.95
kaiser dV	SIM	99.95	99.95
knights of the sky dA	SIM	84.95	94.95
legacy the dV	SIM	—	109.95
life & death 1 US	SIM	69.95	—
life & death 2 US	SIM	—	79.95
locomotion dA	SIM	69.95	74.95
lotus the ultimate challenge dA	SIM	—	79.95
m 1 tank platoon dA	SIM	79.95	94.95
manager dV	SIM	49.95	—
mantis dA	SIM	—	119.95
mega fortress US	SIM	84.95	84.95
microprose harrier jump jet dA	SIM	—	99.95

SIMULATIONEN

midwinter 2 dV	SIM	49.95	99.95
mig 29 fulcrum dA	SIM	94.95	99.95
millennium return to earth dV	SIM	—	74.95
nam dA	SIM	79.95	84.95
navigator 4.5 dA	SIM	—	59.95
no greater glory US	SIM	—	84.95
nuclear war US	SIM	74.95	—
ökopololi dV	SIM	—	129.95
on the road dA	SIM	—	69.95
operation combat dA	SIM	—	69.95
pacific islands dA	SIM	74.95	84.95
patrizier der dV	SIM	79.95	79.95
perfect general data disk dA	SIM	49.95	49.95
perfect general the dA	SIM	84.95	89.95
pirates 1 dA	SIM	69.95	69.95
pirates gold dV	SIM	—	109.95
ports of call dV	SIM	69.95	—
powerhits battletech pak US	COM	—	89.95
powermonger dA	SIM	—	84.95
privateer dA	SIM	—	99.95
privateer speech pack dA	SIM	—	49.95
railroad tycoon dA	SIM	84.95	94.95
rapcon air traffic simul. US	SIM	—	89.95
rasender reporter dV	SIM	—	79.95
reach for the skies dV	SIM	—	94.95
red baron dV	SIM	—	89.95
red baron mission builder dV	SIM	—	69.95
regent dV	SIM	79.95	—
rules of engagement US	SIM	69.95	84.95
sands of fire US	SIM	—	79.95
scenario theatre of war dV	SIM	—	79.95
scenary enhanced editor US	SIM	—	79.95
seal team dA	SIM	—	94.95
second front US	SIM	79.95	—
seven cities of gold edition US	SIM	—	84.95
shuttle dV	SIM	79.95	114.95
silent service 2 dA	SIM	84.95	84.95
sim ant dV	SIM	89.95	89.95
sim city architect. 1 dA	SIM	44.95	44.95
sim city architect. 2 dA	SIM	44.95	44.95
sim city dA	SIM	79.95	79.95
sim city de luxe dA	SIM	94.95	94.95
sim city terrain editor dA	SIM	44.95	44.95
sim earth dV	SIM	89.95	84.95
sim farm US	SIM	—	84.95
sim life dV	SIM	94.95	94.95
space legends dV	SIM	84.95	89.95
space max dA	SIM	74.95	—
special forces dA	SIM	84.95	99.95
star control 2 dA	SIM	—	84.95
steigenberger hotelmanager dV	SIM	59.95	69.95
storm across europe dA	SIM	84.95	84.95
strike commander dA	SIM	—	99.95
strike commander tact. op. 1 dA	SIM	—	49.95
strike speech pack dA	SIM	—	49.95
stunt island dV	SIM	—	104.95
swaff US	SIM	—	94.95
swaff do 335 US	SIM	—	44.95
task force 1942 dA	SIM	—	104.95
test drive 3 dA	SIM	—	84.95
tetris US	SIM	49.95	—
theatre of war dA	SIM	—	89.95
their finest hour dA	SIM	79.95	79.95
tornado dA	SIM	—	94.95
tracon 2 US	SIM	89.95	—
transarctica dA	SIM	69.95	69.95
tv spielshow familienduell dV	SIM	49.95	—
ums 2 dA	SIM	79.95	89.95
ums 2 planeteneditor dA	SIM	—	79.95
wall street editor dV	SIM	44.95	44.95
wall street manager dA	SIM	—	94.95
wall street wizard dV	SIM	59.95	69.95
war game construction set US	SIM	79.95	—
war in the gulf dV	SIM	—	89.95
war in the skies dA	SIM	—	99.95
wild west world + spielbr. dV	SIM	89.95	89.95
wing comm. 1 secr. miss. 1 dA	SIM	—	44.95

SIMULATIONEN/SPORTSPIELE

wing comm. 1 secr. miss. 2 dA	SIM	—	44.95
wing comm. 2 spec. op. 1 dA	SIM	—	49.95
wing comm. 2 spec. op. 2 dA	SIM	—	49.95
wing comm. 2 speech disk dA	SIM	—	49.95
wing commander 1 classic dA	SIM	—	59.95
wing commander 1 dV	SIM	89.95	—
wing commander 1 deluxe dA	SIM	—	104.95
wing commander 2 dV	SIM	—	94.95
wing commander academy dA	SIM	—	84.95
wolfpack dA	SIM	79.95	89.95
worlds at war US	SIM	69.95	—
x-wing dA	SIM	—	94.95
x-wing mission disk dV	SIM	—	49.95
x-wing upgrade kit dA	SIM	—	69.95
xenobots dA	SIM	—	89.95



SPORTSPIELE

4 d sports boxing dA	SPO	69.95	—
4 d sports driving US	SPO	79.95	64.95
action sport dA	SPO	69.95	69.95
advantage tennis dA	SPO	69.95	79.95
aquatic games dA	SPO	69.95	—
archer mclean pool dA	SPO	69.95	94.95
bill elliot's nascar racing dA	SPO	79.95	89.95
bundesliga manager prof. 2.0 dV	SPO	79.95	79.95
california games 2 dA	SPO	69.95	79.95
carl lewis challenge dA	SPO	69.95	84.95
centerbase dA	SPO	74.95	—
champ the dA	SPO	69.95	—
championship manager dA	SPO	69.95	79.95
crazy cars 3 dA	SPO	—	69.95
cyberball dA	SPO	59.95	—
david leadbetters golf dA	SPO	—	89.95
days of thunder dA	SPO	—	74.95
double dribble US	SPO	—	44.95
earl weaver baseball 2.0 US	SPO	—	79.95
eishockey manager dV	SPO	84.95	94.95
espana the games dA	SPO	79.95	89.95
euro football champ dA	SPO	69.95	—
euro soccer dA	SPO	64.95	59.95
football manager 3 dV	SPO	—	94.95
front page football US	SPO	—	99.95
goal dV	SPO	69.95	—
golf companion US	SPO	—	94.95
grand prix unlimited dA	SPO	—	79.95
great courts 2 dA	SPO	74.95	79.95
handball 3 US	SPO	—	84.95
indianapolis 500 dA	SPO	69.95	—
international 3d tennis dA	SPO	74.95	—
international sports ch. dA	SPO	74.95	84.95
jack nicklas sign. edition US	SPO	—	84.95
jack nicklaus golf dA	SPO	—	49.95
jimmy whites snooker dA	SPO	79.95	79.95
john madden football 2 US	SPO	—	79.95
john madden football dA	SPO	69.95	—
kick off 2 dA	SPO	59.95	69.95
leeds united champions US	SPO	54.95	—

COMPUTERSPIELE - LINKE PREISSPALTE AMIGA - RECHTE PREISSPALTE IBM-PC 3.5 ZOLL

SPORTSPIELE

links 386 kurs banff dA	SPO	—	54.95
links 386 kurs belfry US	SPO	—	49.95
links 386 kurs mauna kea US	SPO	—	54.95
links 386 kurs pinelhurst US	SPO	—	54.95
links 386 golf dA	SPO	—	99.95
links golf dA	SPO	84.95	—
links kurs barton creek US	SPO	—	44.95
links kurs bay hill club US	SPO	—	44.95
links kurs bountiful US	SPO	44.95	44.95
links kurs firestone US	SPO	44.95	44.95
links kurs hyatt dorado US	SPO	—	44.95
links kurs innisbrook US	SPO	—	49.95
links kurs pinelhurst US	SPO	—	44.95
links kurs troon north US	SPO	—	44.95
lothar matthäus dV	SPO	79.95	—
lotus 3 dA	SPO	59.95	—
lotus esprit turbo ch. 2 dA	SPO	69.95	—
manchester united europa dA	SPO	69.95	79.95
michael jordan in flight dA	SPO	—	89.95
microprose f1 grand prix dA	SPO	84.95	99.95
microprose golf dA	SPO	84.95	—
multi player soccer manager US	SPO	69.95	—
nhl hockey dA	SPO	—	94.95
nigel mansell grand prix dA	SPO	69.95	74.95
no second price dA	SPO	69.95	—
outrun europa dA	SPO	69.95	—
panza kick boxing dA	SPO	79.95	79.95
pga courses dA	SPO	44.95	44.95
pga courses für windows dA	SPO	—	44.95
pga golf plus dA	SPO	79.95	84.95
premier manager dA	SPO	69.95	79.95
pro sports challenge dA	SPO	79.95	79.95
rti 2 baseball US	SPO	79.95	—
red zone dA	SPO	84.95	—
read rash dA	SPO	74.95	—
robosports dA	SPO	69.95	—
sensible soccer 92/93 dA	SPO	64.95	—
sensible soccer dA	SPO	—	74.95
soccer manager plus dA	SPO	49.95	—
starbyte super soccer dA	SPO	69.95	79.95
steve davis snooker dA	SPO	59.95	—
summer challenge dA	SPO	—	74.95
table tennis simulation dA	SPO	49.95	—
test drive 2 the duel dA	SPO	79.95	—
toyota celica gt 4 rallye dA	SPO	69.95	79.95
tv sports baseball US	SPO	—	69.95
tv sports boxing dA	SPO	—	44.95
vroom dA	SPO	69.95	—
vroom data disk dA	SPO	49.95	—
wayne gretzky ice hockey 3 US	SPO	—	89.95
wayne gretzky ice hockey 2 US	SPO	69.95	79.95
wild wheels dA	SPO	69.95	—
winter challenge dA	SPO	—	84.95
winter supersports 92 dA	SPO	—	49.95
world tennis championships US	SPO	—	89.95
wwf wrestling 2 dA	SPO	—	84.95

STRATEGIESPIELE

5 intelligent games dA	STR	69.95	—
a train construction set dV	STR	49.95	49.95
ambush at sonner dV	STR	—	99.95
armour geddon dA	STR	69.95	79.95
austerlitz dA	STR	84.95	—
battle isle dA	STR	79.95	89.95
battlechess 2 dA	STR	69.95	79.95
battlechess 4000 s-vga dA	STR	—	79.95
big business dA	STR	64.95	69.95
burning steel dV	STR	—	94.95
burning steel data 1-amerika dV	STR	—	44.95
burning steel data 2-schiffe dV	STR	—	44.95
caesar US	STR	74.95	79.95
campaign data dA	STR	—	49.95
carmen sandiego dA	STR	49.95	—
castles 2 dA	STR	—	94.95
celtic legends dA	STR	79.95	—
chess champion 2175 dA	STR	59.95	—

STRATEGIESPIELE

chess genius dV	STR	—	159.95
chess maniac 5 billion & 1 dV	STR	—	109.95
clash of steel US	STR	—	84.95
colossus chess x dA	STR	49.95	—
complete chess system dA	STR	—	89.95
creepers dA	STR	—	94.95
d generation dA	STR	54.95	—
d day dA	STR	—	99.95
damocles dA	STR	74.95	—
distant armies US	STR	69.95	—
dynablaster dA	STR	79.95	79.95
elite 2 - the frontier dV	SIM	79.95	—
empire deluxe US	STR	—	89.95
fallen empire dA	STR	—	99.95
fields of glory dA	STR	—	109.95
first contact US	STR	69.95	—
gobliins dV	STR	69.95	69.95
gobliins 2 dV	STR	79.95	89.95
grandmaster chess dA	STR	—	84.95
hannibal dA	STR	84.95	94.95
high command US	STR	—	94.95
history line 1914-1918 dV	STR	89.95	89.95
hong kong mah jongg US	STR	—	84.95
humans 2-human race dV	STR	79.95	94.95
humans dA	STR	69.95	69.95
incredible machine dV	STR	—	84.95
ishido dA	STR	74.95	84.95
islands of dr. brain US	STR	—	94.95
kosparovs gambit dA	STR	—	94.95
kgb dA	STR	89.95	74.95
lemmings 2 - the tribes dA	STR	79.95	89.95
lord of the rings 2 dA	STR	—	84.95
lords of war US	STR	54.95	—
lost files sherlock holmes dV	STR	—	94.95
mad tv dV	STR	79.95	89.95
magic packets dV	STR	69.95	79.95
megalomania-first samurai dA	STR	79.95	—
monopoly dV	STR	—	89.95
night shift dA	STR	44.95	44.95
paladin 2 dA	STR	69.95	74.95
patriot dA	STR	—	89.95
penthouse hot numbers dA	STR	44.95	44.95
pinball dreams dA	STR	69.95	69.95
pinball fantasies dA	STR	69.95	—
populous 2 dA	STR	79.95	84.95
populous 2 plus data dA	STR	79.95	—
populous world editor dA	STR	44.95	—
premiere dA	STR	69.95	—
ragnarok dV	STR	—	99.95
railroad tycoon deluxe dA	STR	—	94.95
rampart dA	STR	69.95	79.95
revelation US	STR	54.95	69.95
rocketeer dV	STR	79.95	79.95
rome ad 92 dV	STR	74.95	84.95
rules of engagement 2 dV	STR	—	94.95
samurai way of warrior dA	STR	79.95	—
search for the titanic US	STR	—	79.95
second world dA	STR	—	69.95
shadow president US	STR	—	89.95
shanghai 2 dA	STR	—	89.95
siege US	STR	—	74.95
skat 92 dA	STR	—	74.95
sky cobbie dA	STR	69.95	—
space crusade dA	STR	69.95	74.95
space hulk dA	STR	89.95	99.95
spaceward ho! für dos dV	STR	—	89.95
spaceward ho! für windows dV	STR	—	89.95
star legions US	STR	—	94.95
stratego dA	STR	69.95	79.95
stronghold US	STR	—	79.95
super tetris dA	STR	84.95	84.95
supremacy dA	STR	—	89.95
swap dA	STR	69.95	69.95
ten gai dV	STR	—	69.95
tetris dA	STR	—	69.95
traders dA	STR	69.95	—
trivial pursuit dV	STR	—	79.95

STRATEGIESPIELE/IBM-PC CD-ROM

trudlers dA	STR	69.95	—
tv spielshow 5 mal 5 dV	STR	49.95	59.95
tv spielshow bingo dV	STR	49.95	59.95
tv spielshow dingsda dV	STR	49.95	59.95
tv spielshow glücksrad meisner dV	STR	49.95	—
tv spielshow hopp oder top dV	STR	49.95	59.95
tv spielshow punkt punkt dV	STR	49.95	59.95
tv spielshow wetten daß? dV	STR	49.95	—
twilight 2000 dV	STR	—	99.95
utopia dA	STR	79.95	79.95
utopia new worlds dA	STR	44.95	—
v for victory 2 US	STR	—	79.95
warlords 2 US	STR	—	94.95
warlords US	STR	69.95	79.95
when two worlds at war dA	STR	84.95	84.95
worlds of legend dV	STR	—	79.95

NEU! NEU! NEU! NEU! NEU! NEU!

IBM-PC CD-ROM

NEU! NEU! NEU! NEU! NEU! NEU!

7th guest + gravis analog pro dA	ADV	177.95	—
air warrior svga version dA	SIM	89.95	—
battlechess für windows US	STR	124.95	—
case of the cautious condor US	ADV	119.95	—
chess maniac 5 billion & 1 US	STR	94.95	—
chessmaster pro windows dA	STR	119.95	—
eco quest US	ADV	94.95	—
eric the unready US	ADV	99.95	—
europen championship dA	SPO	94.95	—
eye of the beholder 3 US	ROL	84.95	—
fun games für dos & windows dV	SIM	89.95	—
game arena dV	COM	39.95	—
game pack 2 US	COM	84.95	—
gobliins 2 dV	ADV	109.95	—
gobliins dA	STR	119.95	—
gunship 2000 inkl. miss. US	SIM	109.95	—
gunship und midwinter dA	COM	114.95	—
hot on cd dA	COM	79.95	—
indiana jones 4 + 1000 spiele dA	COM	89.95	—
jutland US	SIM	134.95	—
king's quest 6 dA	ADV	99.95	—
laura bow 2 US	ADV	94.95	—
legend of kyrandia US	ADV	109.95	—
loom dA	ADV	99.95	—
lost treasures of infocom 1 US	COM	119.95	—
lost treasures of infocom 2 US	COM	94.95	—
m 1 tank platoon dA	SIM	104.95	—
malony dV	ADV	94.95	—
maniac mansion 2 dA	ADV	99.95	—
mpc wizard dV	COM	39.95	—
multimedia power cd dV	COM	39.95	—
night owl 10.0 US	COM	79.95	—
north polar US	ADV	199.95	—
patrizier dV	SIM	99.95	—
pegasus 2.0 dA	COM	59.95	—
power games 93 dV	COM	39.95	—
prince of persia + nam US	COM	59.95	—
railroad tycoon dA	STR	109.95	—
realms US	ARC	84.95	—
return to zork dA	ADV	119.95	—
ringworld US	ADV	109.95	—
selectware system dV	COM	29.95	—
sherlock holmes 2 US	ADV	119.95	—
sherlock holmes 3 US	ADV	129.95	—
space quest 4 dA	ADV	89.95	—
spirit of excalibur US	ADV	99.95	—
swat und missions US	SIM	109.95	—
topshot on cd dA	COM	89.95	—
ultima 1-6 US	ROL	179.95	—
ultima underw. 1 + wing com 2 US	COM	119.95	—
willy beamish US	ADV	89.95	—
wing comm. 2 deluxe edition US	SIM	119.95	—
wing commander 1 + ultima 6 US	COM	59.95	—
wonderland dA	ADV	84.95	—

Hallo Freaks,

nach dem Mortal Kombat-Special in der letzten Ausgabe nehmen wir diesmal die Turtles Tournament Fighters auf dem Super Nintendo auseinander: Alle Special Moves zu allen Kämpfern, mit Bildern versteht sich. Falls Ihr bei einem Spiel nicht weiterkommt und uns mit Fragen bombardieren wollt, steht Euch in Zukunft unsere Hotline leider nur noch Mittwochs von 18 - 20 Uhr unter der Nummer 0931/15518 offen, denn wir arbeiten immer schon mit Hochdruck an der nächsten Ausgabe.

Bis zum nächsten mal

Euer Helpline-Team

Mario Is Missing

Super Nintendo

So leicht geht Mario dank dieser Passwörter nicht verloren.

1. Zimmer:

1. Tür: PVV23CZ
2. Tür: FCBSB6W
3. Tür: YHYAMLZ
4. Tür: Y4MOPFW
5. Tür: G5F96CX

2. Zimmer:

1. Tür: CX746YF
2. Tür: NBGR6CF
3. Tür: XIKRN4X
4. Tür: X**KLDK
5. Tür: S4805N4

3. Zimmer:

1. Tür: DWV6P78
2. Tür: PCD1384
3. Tür: DJ49LZ3
4. Tür: D9FKPTR
5. Tür: TTMGMQM

Action Replay Codes

Mortal Kombat

Game Boy

Unendlich Continues
010631D6

Unendlich Energie
081F95D6

Unendlich Zeit
07607FD6

(von Hansi Müller aus Koblenz)

Soul Blazer

Super Nintendo

(US Version)
Schnelleres Erreichen einer höheren Erfahrungsstufe
7E1B8810

Unendlich Energie
7E1B8836

(von Ludwig Scheidt aus Lemgo)

Rocket Knight Adventure

Mega Drive

Unendlich Leben
FFFB0D0002

Unendlich Energie
FFFC041003F

Diese Codes beziehen sich auf die neueste Version des Action Replay Pro für das Mega Drive !

(von Ulf Loges aus Algermissen)

Gunstar Heroes

Mega Drive

Unendlich Energie
FFA425005E

Der Code bezieht sich auf die neueste Version des Action Replay Pro !

(von Norbert Goike aus Berlin)

Pocky und Rocky

Super Nintendo

Unendlich Herzen für Pocky ... **7E006808**

Unendlich Herzen für Rocky **7E006908**

Unendlich Bomben für Pocky .. **7E006601**

Unendlich Bomben für Rocky .. **7E006701**

Unendlich Zeit **7E0F1238**

(von Daniel Boll aus Coesfeld)

Street Fighter II Turbo

Super Nintendo

Energiebalken zeigt immer volle Energie an
7E0636B0

Der Gegner bekommt keinen gewonnenen Kampf zugeschrieben, also auch wenn Ihr verliert. (Gerüchten zufolge soll ein genialer Abspann kommen, wenn man alle Gegner besiegt hat, ohne einen Kampf zu verlieren ?!)

7E07D000

(von Christopher Losert aus Lauda-Königshofen)

Turtles Tournament Fighters

Alle Special Moves (SN)



CHROME DOME

- 1) **↓ HALTEN, ↑ + Y B**
- 2) **↓ ↘ → + Y**
- 3) **X + A GLEICHZEITIG**

Tastenbelegungen:

Bei den Special Moves lösen immer zwei Tasten denselben Schlag aus:
A deckungsgleich mit **B**
X deckungsgleich mit **Y**



ASKA

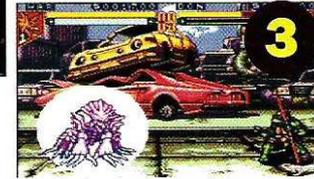
- 1) **↓ ← + B**
- 2) **→ ↓ ↘ + Y**
- 3) **X + A GLEICHZEITIG**

Der bei allen Kämpfern gleiche Notschlag "X + A gleichzeitig" funktioniert erst, wenn die grüne Leiste unter der Energieanzeige zu blinken beginnt.



WINGNUT

- 1) **IM SPRUNG ↓ + B**
- 2) **IN DER LUFT ↓ ↘ → + Y**
- 3) **X + A GLEICHZEITIG**



WAR

- 1) **← HALTEN, → + Y**
- 2) **↓ HALTEN, ↑ + B**
- 3) **X + A GLEICHZEITIG**



SHREDDER

- 1) **← HALTEN, → + B**
- 2) **← HALTEN, → + Y**
- 3) **X + A GLEICHZEITIG**

ARMAGGON

- 1) **IM SPRUNG** ↓ + X
- 2) ← HALTEN, → + Y
- 3) ↓ HALTEN, ↑ + B
- 4) **X + A GLEICHZEITIG**



LEONARDO

- 1) → ↓ ↘ + Y
- 2) ↓ ↘ → + Y
- 3) ↓ ↙ ← + Y
- 4) **X + A GLEICHZEITIG**



RAPHAEL

- 1) ← ↙ ↓ ↘ → + Y
- 2) ← HALTEN, → + Y
- 3) ← HALTEN, → + B
- 4) **X + A GLEICHZEITIG**



DONATELLO

- 1) ↓ ↘ → + Y
- 2) ↓ ↙ ← + B
- 3) **Y SEHR SCHNELL**
- 4) **X + A GLEICHZEITIG**



MICHELANGELO

- 1) ← ↙ ↓ ↘ → + Y
- 2) ↓ HALTEN, ↑ + Y
- 3) ← HALTEN, → + Y
- 4) **X + A GLEICHZEITIG**



Hotline-Nummern auf einen Blick:

Viele Hersteller bieten zu ihren Spielen eine Hotline an, d. h. Ihr könnt, falls Ihr bei einem Spiel nicht weiterkommt oder überhaupt Fragen zu einem Spiel habt, unter den unten aufgelisteten Telefonnummern

bei den Firmen anrufen und nach Rat fragen. Eine Gewähr auf Vollständigkeit können wir natürlich nicht übernehmen.

Hersteller	Telefon-Nummer	Besetzt von
Acclaim	0221/617649	Montag bis Freitag 16 Uhr - 20 Uhr
Konami	0221/612352	Montag bis Freitag 17 Uhr - 20 Uhr
Laguna	06107/62067	Montag bis Freitag 15 Uhr - 18 Uhr
Sega	040/2270961	Montag bis Freitag 10 Uhr - 18 Uhr

Jurassic Park

Mega Drive

Passwörter

Die Aufgabe, wildgewordene Saurier unter Kontrolle zu bringen, gelang von allen Einsendern Sebastian Jaentsch am besten. Nicht nur für den hoffnungslos genervten Dr. Grant können wir nun die Passwörter präsentieren, nein, auch Kollege Raptor dürfte jetzt kein Problem mehr sein.



Grants Game

Kraftwerk	2KPK3017
Fluß	4KPK3019
Generator-Raum	6UOSJ01C
Canyon	8TGM221G
Vulkan	AVVUP8EL
Besucherzentrum	CVVVP8EO

Raptors Game

Kraftwerk	I21G0016
Generator-Raum	K21G0018
Canyon	M21G001A
Besucherzentrum	O21G001C

Taz Mania

Mega Drive

Levelanwahl



Zuerst werden beide Pads angeschlossen. Wenn das Titelbild erscheint, drückt Ihr auf beiden Pads gleichzeitig A, B, C + START. Nun beginnt Ihr ein neues Spiel. Um einen Level zu beenden, müßt Ihr das Spiel pausieren, dann gleichzeitig A, B + C drücken. Um unsichtbar zu werden, drückt Ihr während des Spiels START und dann B. Wird während der Pause A gedrückt, verliert Ihr die Unsichtbarkeit wieder.

Wollt Ihr ein bestimmten Level anwählen, wird im Pausenmodus C gedrückt. Jetzt sollten einige Zahlen in der Bildschirmmitte erscheinen. Darunter befindet sich die Rundenzahl, die mit dem Steuerkreuz (links und rechts) eingestellt werden kann.



Dieser Cheat wurde auf der amerikanischen Version getestet.

Mega lo Mania

Mega Drive

Passwort



Gebt Ihr als Passwort "JOOLS" ein, erwartet Euch eine Spielvariante, die ein bißchen an Asteroids erinnert.

Jörg Gronowski aus Bochum hat für Virgin Games Strategiespiel Mega Lo Mania ein Bonusspiel entdeckt. Wer mal (oder heute noch) ein Atari VCS besaß, erinnert sich sicher noch an Asteroids. Für die Strategiespiel-Müden hat Sensible Software noch einen gut gemachten Clone eingebaut. Viel Spaß beim Ballern!



Streets Of Rage 2

Mega Drive
Gleiche Spieler



Wartet auf das Titelbild, in dem auf dem ersten Pad RECHTS und B, auf Pad zwei LINKS und A



gehalten wird. Während diese Tasten gedrückt bleiben, drückt Ihr auf Pad zwei den C-Knopf.

In fast jedem Prügelspiel gibt es einen Cheat, um auch im Zwei-Spieler-Modus mit den gleichen Figuren zu spielen. Auch hier wurde auf eine solche Einrichtung nicht verzichtet.



Max und Max "maxt" Doppel-Max

After Burner II

Mega Drive
Levelanwahl



Wartet auf das Titelbild, in dem START und OPTIONS angezeigt wird. Nun drückt und haltet Ihr A, B und C danach zweimal START drücken. Wenn STAGE-

SELECT! erscheint, könnt Ihr Level 1 bis 20 anwählen, indem das Steuerkreuz nach LINKS oder RECHTS bewegt wird.

Wing Commander The Secret Missions

Super Nintendo
Passwörter



Kilrathi-Killer Martin hat sich durch Mindscapes Neuauflage von Wing Commander gekämpft. Hier sind die Passwörter zum ROOKIE-Level (ACE ist noch in Arbeit).



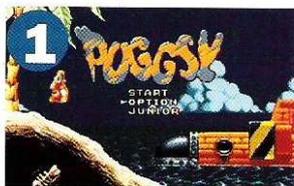
CALLSIGN MARTIN



Borderzone 1GBBKHBLHV
Midgard JBBZHHDVGH
Jotunheim 1G3VHBLWX
Bifrost 9B3HKBW34H
Valgard 7ZVCHCWL8C
Vigrid 7VV0HCYB72

Puggsy

Mega Drive
Passwort für alle Levels



Der Jump'n Run-Hit Puggsy ist alles andere als einfach. Für die ganz Verzagten hier ein ellenlanges Passwort von Psygnosis, mit dem Ihr ganz bequem alle Levels einzeln anwählen könnt.



600 276 007
714 325 661
027 316 576

Wiz'n'Liz

Mega Drive
Passwörter

Diese überaus nützlichen Passwörter wurden uns von Martyn Chudley von Psygnosis zur Verfügung gestellt.



Wizard Final Level The Creepy Clock FFML KKRC
Sorcerer Level 24 The Gate Keeper CDLK JKQS



250 Sterne und ein offener Shop, um groß einzukaufen und ein paar

Zaubersprüche auszuprobieren
CDTG THFS

Street Fighter II**Super Nintendo**

- keine Specialschläge für Player 1 ..7E0CB201
- Schuß im Autofire7E0C030C
- Unendlich Energie für Player 1 7E0C2BB0
- Unendlich Energie für Player 2 7E0E2BB0
- Farbe der Kämpfer auswählbar,
in XX eine Zahl
(=andere Farbe) eingeben7E0C0DXX
das selbe für Player 27E0E0DXX
- Specialschläge auch
in der Luft (Player 1)7E0CB200
das selbe für Player 27E0EB200
- bei jedem Schlag gibt es auch
noch einen Schuß dazu 7E0D8000
- Farbe des Feuerballs von Ryu
wählbar durch Einsetzen
einer Zahl in XX 7E04B3XX
- Drachenschlag ist unsichtbar 7E0D8001
- schon vor dem 'FIGHT'
kann man anfangen zu fighten 7E1A6300
- Energie des Gegners sinkt auf 0 7E0E2800
- in den Bonusrunden kämpft
man als kleines Männchen 7E1A5A0D
- Player 1 ist unsichtbar 7E101602
- Player 1 springt höher als sonst 7E0C3035
- Player 2 springt höher als sonst 7E0E3035
- Man spielt als Batman an der Decke 7E0C16FF
- Kämpfe im Hintergrund
von der Ryu Stage 7E0C160F
- Player 1 hat nur eine Runde
zu gewinnen um weiterzukommen ...7E0CD002
das selbe für Player 27E0ED002
- ein Drachenschlag und
der Gegner ist tot7E0C23A0

- Player 1 erhält nach jedem
Drachenschlag 1 Million Pkt.7E0C23B0
- Feuerball fliegt schneller7E0CB940
- Man spielt gegen den Gegner
in 23 Runden 9480AD64
- (von Charly Virk aus Biel)

**Super Mario
All Stars****Super Nintendo****Mario Bros. 1**

- Unendlich Leben für Mario und Luigi 7E075A04

Mario, the lost Levels

- Unendlich Leben für Mario und Luigi 7E075A04
- Unendlich Zeit7E07EB04
- Feuermario 7E075602
- Level anschauen 7E00BB0

Mario Bros.

- 2 Unendlich Leben für alle Spieler ..7E04EE04
- Immer groß7E04C31F

Mario Bros. 3

- Unendlich Leben für Mario 7E073602
- Unendlich Leben für Luigi 7E073703
- Unendlich Fliegen 7E042908
- Unendlich Zeit 7E057007
- Immer groß7E00BB01
- Waschbär 7E00BB02
- Feuermario 7E00BB03
- fliegender Waschbär 7E00BB04
- Frosch 7E00BB05
- Waschbär Steinstatue7E00BB06
- Hammeranzug 7E00BB07

(von Manfred Schneider aus Ebern und
Christopher Losert aus Lauda-Königshofen)

aRJay

12h Service! (von 10:00 bis 22:00 Uhr)

0221-12 10 67 & 0221-12 10 68

SUPER NES

- Actraiser II 139.90
- Aladdin dt 119.90
- Art of Fighting 149.90
- Asterix dt 129.90
- Battletoads 119.90
- Bomberman dt 109.90
- Bubsy the Bobcat dt 119.90
- Clay Fighter 139.90
- Cliffhanger dt 109.90
- Cool Spot dt 129.90
- Dracula dt 109.90
- Dungeon Master 129.90
- Equinox dt 149.90
- Empire Strikes Back 139.90
- Evolution 139.90
- Final Fantasy III 119.90
- Flashback dt 129.90
- Goof Troop dt 139.90
- Jurassic Park dt 129.90
- Last Action Hero dt 149.90
- Mechwarrior 139.90
- Mortal Combat dt 139.90
- Mystic Quest dt 139.90
- Nigel Mansell dt 139.90
- Paladin's Quest 109.90
- Player Manager dt 129.90
- Plok dt 109.90
- Rock'n Roll Racing 129.90
- Secret of Mana 89.90
- Shadow Run 129.90
- Sky Blazer dt 129.90
- Sim Ant 149.90
- Sim Ant 129.90
- Sensible Soccer dt 109.90
- Starwing dt 139.90
- Striker dt 119.90
- Street Fighter II Turbo dt 129.90
- Soul Blazer 134.90
- Super Baseball 2020 89.90
- Super Battletoads 149.90
- Super Mario Allstars dt 129.90
- T.M.N.T. Tournament dt 139.90
- Tecmo NBA Basketball 119.90
- Terminator II dt 124.90
- The Lost Vikings dt 129.90
- Tuff Enuff 139.90
- Utopia dt 149.90
- WWF II Royal Rumble dt 129.90
- Young Merlin dt 139.90
- Zombies a.m. Neighb. 129.90

- Mega Drive 189.00
- Mega Drive II dt 579.00
- Mega CD II dt inkl. 109.90
- Road Avenger 109.90
- Action Replay Pro 89.90

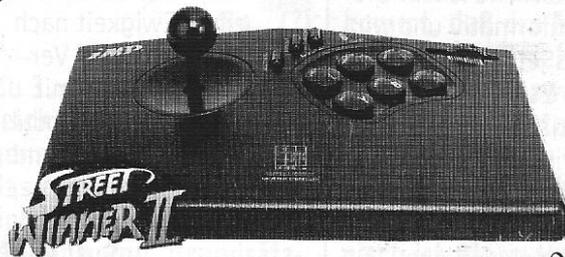
- Batman Returns CD dt 109.90
- Cobra Command CD dt 89.90
- Ecco the Dolphin CD dt 89.90
- Final Fight CD dt 89.90
- Jaguar XI 220 CD dt 89.90
- Silpheed CD dt 109.90
- Sonic CD dt 109.90
- Son of Chuck CD dt 109.90
- Thunderhawk CD dt 109.90

- Alladin dt 119.90
- Asterix dt 119.90
- Bubsy the Bobcat dt 99.90
- F1 dt 109.90
- FIFA-Soccer dt 119.90
- Gunstar Heroes dt 129.90
- John Madden '94 119.90
- Jurassic Park dt 129.90
- Mortal Kombat dt 119.90
- Nigel Mansell 109.90
- Ranger X dt 109.90
- Shinobi III dt 139.90
- Street Fighter II CE 109.90
- The Otrifants dt 109.90
- Ultimate Soccer dt 109.90

- NEO GEO 369.00
- Grundgerät PAL/RGB 1149.00
- Goldset 119.90
- Joyboard 229.90
- Memory Card 369.00
- 3 Count Bout 369.00
- Alpha Mission II 199.00
- Art of Fighting 369.00
- Fatal Fury II 349.00
- Fatal Fury Special 369.00
- NAM 75 349.00
- Samurai Shodown 369.00
- Super Sidekicks 369.00
- World Heroes II 369.00

Diese Liste ist nur ein Auszug aus unserem Gesamtortiment.

Street Winner II Joyboard 129.90



- High-Speed 8-Bit Microprozessor 299.00
- Programmierbares Auto-Feuer 299.00
- Automatische Konsolenerkennung für Super NES, Mega Drive, NEO-GEO & Turbo Duo 39.90
- 8-Wege Präzisions-Steuerng (Mikroschalter) 49.90
- Nachrüstbare Funk-Fernsteuerung (nicht enthalten) 29.90

Super NES Hardware

- Super NES us 299.00
- Super NES 50/60Hz dt 299.00
- Fire SFX Adapter 39.90
- Datel 50/60Hz FX Adapter 49.90
- RGB Kabel dt/us 39.90
- 4-Spieler Adapter 59.90
- Standard Controller 29.90
- Fire-Patriot Pad Programmiert für Street Fighter II und Turbo 49.90
- ASCII Pad dt 59.90
- PAD Verlängerung 2.5m 24.90
- Fire-Mouse 59.90
- Action Replay Pro 109.90

Versandkosten:
Wir versenden alle Module in der Sicherheitsbox per NN zzgl. DM 9.- Versandkosten. Bestellungen bis 16:30 Uhr werden noch am selben Tag bearbeitet.

Bestellannahme:
10-22 Uhr
kein Anruf-beantworter

aRJay Games & Entertainmentssysteme
Ebertplatz 2 50668 Köln
Telefax 0221-12 56 76
Händleranfragen erwünscht

Hi Mega Fun-Team!
Ich lese Eure Zeitung regelmäßig und finde sie super. Allerdings gibt es auch Mängel: Die Helpline ist zu kurz. Nun zu meiner Frage: Warum stehen beim Street Fighter II Turbo-Preview die falschen Namen über den Kämpfern?

**Oliver Schmidt
Leipzig**

Herzlichen Glückwunsch zu Deiner Beobachtungsgabe. Es handelt sich hierbei nicht um einen Programmierfehler, sondern lediglich um die japanische Version, in der die Endgegner-Namen anders verwendet werden.

Hi Mega Fun Team!
Als erstes möchten mein Freund und ich Eure Zeitschrift loben. Sie ist sehr informativ und wir haben bis jetzt noch keine verpaßt. Es folgen nun die obligatorischen Fragen: 1. Wann bringt Sega das erste Spiel mit dem neuen 3D-Custom Chip raus und was ist die eigentliche Funktion dieses Chips? 2. Wann testet Ihr endlich Art Of Fighting 2 fürs Neo Geo, schließlich bietet der Versand XY dieses Spiel bereits seit Monaten an!

**Dr. Jeckyl und
Mr. Hyde**

Zu 1.: Segas Antwort auf Nintendo, das Autorennen Virtua Racing, soll im Februar erscheinen. Einige Background-Infos findest Du im Interview mit Torsten Oppermann auf Seite 25.

Zu 2.: Anbieten kann Versand XY viel, doch das Modul soll nicht vor Januar erscheinen. Man versucht Euch hier nur zum Vorbestellen zu animieren.

Hallo Leute!

Veränderungen allerorts, auch die Mega Mail wird nicht "verschont". Wurde früher weniger auf dringende Probleme und mehr auf Gelaber wertgelegt, wollen wir in Zukunft wieder verstärkt auf echte Fragen und Nöte eingehen und lebensbedrohliche Situationen wie "Turtles-Zocken im Abwasserkanal -Ja oder Nein?" oder "Hat jetzt jemand mein geliebtes System beleidigt?!" der örtlichen Rettungsleitstelle überlassen.

Also, hier ist Eure Anlaufstelle für Systemabstürze, Monitorarbeitsverweigerungen, Modulstreik oder einfach der Meckerkasten. Um möglichst viele Briefe abzdrukken und Euch nicht im Regen stehen zu lassen, müssen wir Passagen teilweise kürzen, um auf wesentliche Dringlichkeiten wie diesmal beispielsweise "Mega Drive CD-ROM" gezielter einzugehen.

**Tschüssi,
Euer Mega FunTeam**

Hallo Mega Fun Team!
Ich suche schon seit einer Ewigkeit nach dem Spiel Sword Of Vermillon. Keiner kann mir sagen, ob es dieses Modul überhaupt in Deutschland gibt. Einen Dank im voraus!

**Susi Pojda
Mannheim**

Sword of Vermillon dürfte nicht mehr so leicht zu ergattern sein, da dieses Rollenspiel zwar in Deutschland offiziell erschienen ist, doch heute kaum noch angeboten wird. Versuche es doch einmal bei einem Versand, der auch Gebrauchtmodule vertreibt.

Hallo Mega Fun Team!
Ich hätte da eine tolle Idee für Euch: Wie wäre es mit einer Lesenumfrage am Ende jedes Jahres, wo die Leser sagen könnten, was für sie das Spiel des Jahres, das Softwarehaus des Jahres,

das schlechteste Spiel des Jahres... usw.sei. Die Mega Fun müßte zuvor ihre Favoriten nennen. **Christoph Rexcal Emden**
Danke für Deine Anregung. Wenn sich noch mehr Leser mit Deiner Idee anfreunden können, dann steht einer Verwirklichung nichts mehr im Wege.

Hallo Mega Fun Team!
Bis auf einige Sachen finde ich Eure Zeitschrift echt super! Hier nun meine Fragen:
1. Warum hat die letzte Ausgabe (11/93) zwei Umschlagseiten gehabt?
2. Wann wird das 3DO in Deutschland erscheinen und wieviel wird es kosten?
3. Werden die 3DOs der verschiedenen Firmen untereinander kompatibel sein?
4. Wird es ein Action Replay Pro geben?
5. Welche der folgenden Konsolen würdet Ihr mir in Bezug auf Preis, Leistung

und Spiele empfehlen:
Atari Jaguar, 3DO oder Amiga CD32.

**Edward Springmann
Dresden**

Zu 1.: Da uns diese Frage öfters gestellt wurde und das vorliegende Heft wiederum zwei Umschläge besitzt, hier unser Statement: Um unser neues Logo einzuführen, aber Euch gleichzeitig nicht desorientiert am Zeitschriftenstand verzweifeln zu lassen (Wo ist sie nur?), waren wir gezwungen, mit dem Doppelumschlag den Übergang so einfach wie möglich zu machen.

Zu 2.-4.: Schau doch mal in unser 3DO/Jaguar-Special.

Zu 5.: Die Geräte sind teilweise softwaretechnisch noch in einem extremen Rohzustand, so daß eine eindeutige Festlegung augenblicklich etwas verfrüht wäre. Wir werden Euch aber weiterhin auf dem laufenden halten, Spieletests werden folgen.

Nein, diesmal kein nettes "Hi"! Ich hatte zwar vor, einen etwas lustigeren Brief zu schreiben, doch als ich eine Woche nach dem offiziellen Erscheinungstermin meine Mega Fun in die Hand bekam, wurde ich unangenehm überrascht. Wieso habt Ihr Euer Layout geändert? Was ist mit dem Mega Fun-Logo passiert, der Helpline, den Referenzen, der Mega Mail und den Tests? Alles Mist! Hiermit möchte ich auch alle anderen Leser bitten, die mit mir einer Meinung sind, an die Mega Fun zu schreiben. Außerdem passen mir die Farben nicht so ganz in den Kram, doch das ist ja Geschmackssa-

che. Ich hab' mich auch geärgert, daß ihr in Tests teilweise wichtige Dinge nicht beachtet. So z.B. bei Battletoads fürs SN; das Spiel besteht zur Hälfte aus Geschicklichkeits-Sequenzen und der High Speed Gleiter-Level strotzt nur so vor Fruststellen. Irgendwie bekommt man so einen ganz falschen Eindruck. Doch nun genug der Meckerei, natürlich ist die Mega Fun eine tolle Videospiele-Zeitschrift, aber vorher war sie in meinen Augen einfach die beste!

Benjamin Schwettmann
Hannover

Vielen Dank, Benjamin, für Deinen kritischen Brief! Sicherlich bekommt man durch Veränderungen nicht immer positives Feedback, Deine Meinung steht daher auch stellvertretend für einige andere, nicht immer so sachliche Leserbriefe. Erneuerungen sind immer gewöhnungsbedürftig. Hätten wir beispielsweise vom neuen zum alten Layout gewechselt, wäre das Geschrei ähnlich groß, wenn nicht größer gewesen. Zu den Spieltests speziell: Jeder erlebt sein Spiel individuell anders, wir versuchen Euch unseren, natürlich subjektiven Eindruck über ein Modul näherzubringen, und hoffen, dadurch daß zwei bis drei Leute ein Spiel testen möglichst objektiv-hilfreich zu sein. Wenn dies nicht immer auf Beifall stößt, liegt das in der Natur der Sache, wie gesagt, jeder spielt für sich allein.

Hallo Mega Fun-Team! Erst einmal ein dickes Lob an Euch, Eure Zeitung ist echt Spit-

ze! Doch eine Frage, in Heft 11/93 habt ihr in der Helpline für Mortal Kombat für Scorpions Fatality Move auf dem Mega Drive gedruckt: L halten+oben, oben! Doch die L-Taste gibt's ja gar nicht. Wie geht der Move wirklich?

Alexander Struck
Dorsten

Peinlich, unser Fehler. Die richtige Kombination lautet natürlich: Y oder B halten + OBEN OBEN (Sechs-Button-Pad).

Hi, Fans! Zwei Fragen:
1.: Wird der von Euch in Ausgabe 11/93 erwähnte Automat Mortal Kombat 2 je auf Modul erscheinen, wenn ja wann?

2.: Wann wird Mega Man X (SNES) bei Euch getestet bzw. herauskommen?

Nils Hamann
Hannover

Zu 1.: Acclaim ließ sich leider nur zu einem "Vielleicht" hinreißen. Zu 2.: In Großbritannien soll das Modul am 17. Dezember erscheinen; es ist allerdings eher unwahrscheinlich, daß Mega Mans erstes 16 Bit-Abenteuer auch in Deutschland noch vor Weihnachten rauskommt.

Hi Mega Fun-Team! Ich habe einige für mich lebenswichtige Fragen zur Automatenkonsole MAK:

1.: Was wäre besser für die MAK geeignet, Monitor oder Fernseher?

2.: Hat das Gerät auch noch Zukunft?

3.: Wie teuer sind die Platinen?

4.: Sind Grafik und Sound identisch zur Spielhalle?

Stefan Möller

Zu 1.: Ein Monitor ist prinzipiell besser, da er augenschonender ist und eine höhere Bildschärfe besitzt.

Zu 2.: Da es sich bei der MAK um eine reine Abspielkonsole handelt, kann sie vorerst nicht veralten.

Zu 3.: Grundsätzlich gilt: Je aktueller, desto teurer (zwischen ca. 200 DM bis 2000 DM).

Zu 4.: Ja!

Hi Mega Fun Team! Coole Extras habt Ihr, besonders die Postkarten waren toll. Drei Fragen habe ich noch:

1.: Was ist der Unterschied zwischen einem Rollenspiel und einem Action-Adventure?

2.: Wieso wird die Megamail immer kleiner?

3.: Gibt es Sim City für den Game Boy?

Sp...(?)

Zu 1.: Im Videospielbereich kann man nicht so genau kategorisieren, wie das z.B. auf dem PC möglich ist, da die Grenzen fließend sind. Grundsätzlich werden Features wie Erfahrungspunkte oder verschiedene Spielcharaktere dem Rollenspielgenre zugeordnet, wohingegen sich das Action-Adventure durch Geschicklichkeitselemente auszeichnet. Zu 2.: Genau betrachtet liegt mit diesem Heft die umfangreichste Megamail aller Zeiten vor, da wir ab jetzt Eure Fragen kurz und bündig beantworten, um nicht wertvollen Leserbriefplatz zu verschwenden.

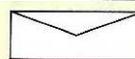
Zu 3.: Vorerst nicht.

Hallo Mega Fun! Ich lese Eure Zeitschrift sehr gerne, aber eine

Sache stört mich daran: Warum schreibt Ihr so wenig über das Neo Geo? Wenn es nun ein total veraltetes System wie das Lynx wäre, würde ich es noch verstehen. Sonst finde ich Eure Zeitung einfach super! Nun aber ein richtiges Problem: Ich besitze im Moment keine Konsole und kann mich einfach nicht entscheiden. Zwar habe ich mich weitgehend über alle Systeme informiert, doch fühle ich mich durch die vielen unterschiedlichen Informationen verunsichert. Welche könnt Ihr mir empfehlen? Außerdem möchte ich gerne wissen, ob es für das Neo Geo ein CD-ROM geben wird.

Mario Bendig

Eine Konsole wie das Neo Geo führt leider in Deutschland ein Mauerblümchen-Dasein. Hinzu kommt, daß pro Monat maximal ein Spiel erscheint, was zwangsläufig dazu führte, daß beispielsweise im letzten Heft kein Test möglich war. Apropos Lynx: Technisch ist Ataris Handheld führend, es kommen nur zu wenig Spiele raus. Zu Deinem Konsolenproblem: Wir persönlich bevorzugen keine Konsole direkt, sondern die Qualität der jeweiligen Software, wie Du an den Spieltests ersehen kannst, ist maßgebend für unsere momentanen Favoriten. Was das CD-ROM betrifft, so kann man davon ausgehen, daß es nächstes Jahr in Japan auf den Markt kommt.



an:

Redaktion **MEGA FUN**
Mega Mail
Pleicher Schulgasse 2
97070 Würzburg

Game Boy

Verkaufe Game Boy mit 12 Spielen (z.B. Tetris, Super Mario Land 2, Probotector, Duck Tales, Nemesis, Tiny Toon, usw.) und mit wiederaufladbarem Batterieset für 4500 öS. Wolfgang Staudinger, Leopold Kunschak-Straße 7, 3200 Ober-Grafendorf (Österreich).

Verkaufe GB-Spiele für 30-50 DM. Habe: Gremlins 2, Castlevania, Duck Tales, Solar Striker, Spider-Man 1 und 2, und weitere zehn Spiele. Wer alles kauft, bekommt Super Mario Land 1 gratis. Tel.: 08661/474.

Yo! Kaufe Eure Game Boy-, Super NES-, NES-, Game Gear- und Mega Drive-Spiele. Tausche und verkaufe auch. Habe auch diverse US-Comics (Marvel!) zu verkaufen. Ruft an: Telefon 04627/1618 von 20 Uhr bis 24 Uhr!!! Tausche gerade GB-Spiele gerne.

Verk. GB mit Akku, Tasche, 12 Spielen (u.a. F-1 Race, Sagaia, Final Fantasy 2, Final Fantasy Adventure, Super Mario Land 2, Nemesis, usw.) und Vier-Spieler-Adapter!!! Alles 100% OK, nur komplett für 350 sFr. Tel.: 056/215281 gilt nur in der Schweiz!!!

Verkaufe Game Boy-Spiele Super Mario Land 1, Catrap Spider, je 20 DM; Chessmaster, Kid Icarus, Super RC Pro Am, je 30 DM; Kirby, Mega Man 2, Castlevania I, Simpsons, Metroid, Battletoads, Solomon's Club, Probotector, je 40 DM; oder Tausch gegen SN-Spiele. Telefon: 02189/6749 (Stefan).

Verkaufe Game Boy-Spiele, z.B. Bill & Ted's Excellent Adventure (30 DM), Gargoyles Quest (35 DM), Mickey Mouse II (25 DM), Mega Man I (30 DM), Tetris (15 DM) und Metroid II (35 DM); Tel.: 07803/4653 zwischen 13 - 17.30 Uhr, Frank Harter (Elektro H.).

Verkaufe Game Boy mit Tetris, Mystic Quest, Parodius, Probotector und Mega Man per NN, alles mit dt. Anleitung und Verpackung. Tel.: 09163/8052 von 15 Uhr bis 17 Uhr.

Verkaufe Game Boy-Spiele: Bural Fighter Deluxe (25 DM) und Gargoyles Quest (25 DM). Sebastian KeBler, Eichendorffstr. 5, 67435 Neustadt.

Biete für GB: Snoopy, Fortress Of Fear, Kwirk, Tennis, Golf (je 20 DM); Sword Of Hope, Nemesis, M. Force (je 30 DM); Crystal Quest, Kid Icarus (je 25 DM); Best. in bar oder V-Scheck an Dirk von Brocke, Friedhofsweg 15a, 64331 Weiterstadt.

Verk. Game Boy mit fünf Topspielen und viel Zubehör; alles fast neu; VB 200 DM oder Tausch gegen drei Mega Drive-Module. Thomas Henning, Tel.: 0365/35085 ab 15.00 Uhr.

Verkaufe Game Boy mit sieben Spielen (u.a. Simpsons 1 und Mega Man 2), Adapter (Netzteil) und Licht; VB 160 DM. Evtl. auch Tausch gegen Master System II mit mindestens zwei Spielen. Tel.: 08725/1816.

Verk. GB und Spiele, z.B. Tiny Toons, Super Mario Land 1 und 2, Kid Icarus, u.a. Verkaufe außerdem Super Soccer fürs SNES oder tausche es gegen ein anderes SNES-Game. Beat Küttel, Zürcherstraße 96a, 8102 Oberengstringen Zürich. Tel.: 00411/7500481 (Schweiz).

Kaufe Module und Konsolen, auch ganze Bestände von SNES, Neo Geo, Game Boy, Turbo Duo, PC-Engine und Mega Drive. Verkaufe auch ständig Soft-/Hardware der oben genannten Konsolen. Tel./Fax 0613256604 Sven.

Tausche, verkaufe SNES-Spiele. Habe Royal Rumble, Street Fighter II, Mario Paint, usw. Verkaufe auch Game Boy-Spiele (alle im Topzustand), besitze 18 Stück (WWF 1-2, Kevin Home Alone). Preis: VP. Tel.: 03443/81182 Alexander, ab 19 Uhr. 06664 Weißenfels.

Game Gear

Verkaufe Game Gear Plus mit Adapter, neu Jan. '93, noch Garantie, Preis: 140 DM. Tel.: 02157/4618 Marco.

Verkaufe meinen Game Gear mit 11 Spielen, Netzteil und Master Gear-Konverter für nur 500 DM. Tel.: 061471262 Christoph.

Verkaufe meinen Game Gear mit sechs Spielen für nur 350 DM. Telefon: 06404/61141.

Verkaufe Game Gear mit Shinobi, Columns, Netzteil, Gear-To-Gear-Kabel und dem Buch "Tips und Tricks" für 360 DM. Christian Zenkner, Karl-Marx-Straße 2, 38871 Ilsenburg/Harz.

Verkaufe mein Sega Game Gear mit Netzteil, Tragetasche, den Spielen Columns und Wonder Boy I; alles originalverpackt, zehn Monate alt. Telefon: 02392/62755 für nur 190 DM.

Lynx

ATARI strikes back: Der JAGUAR kommt, die erste 64 Bit-Kiste, für 200 \$. Yeah! Get that feeling. It's not a trick. It's ATARI !!

Bitte beachten:
Wir behalten uns vor, Kleinanzeigen zu kürzen, aus Platzgründen in die nächste Ausgabe zu verschieben oder aus urheberrechtlichen Gründen abzulehnen. Kleinanzeigen ohne vollständige Adresse werden nicht veröffentlicht.

Master System

Verk. neuwertiges Sega Master System II mit Alex Kid, Sonic I, Bank Panic, Kung Fu Kid für 130 DM oder tausche gegen SNES. Suche auch SNES-Spiele. Tel.: 0271/371723 ab 15 Uhr.

Verlose meine Master System-Spiele. Schickt einen 5 DM-Schein an: Marco Wilka, Alemannenallee 29, 48429 Rheine. Jeder fünfte bekommt ein Spiel!

Verkaufe Master System II mit vier Spielen in Superzustand: Donald Duck, Alex Kid I, Champions Of Europe, Sonic I sowie zwei Joypads. Preis: 190 DM VB. Tel.: 05051/8164 von 18.00 Uhr bis 21.00 Uhr.

Verkaufe Master System II mit: Moonwalker (40 DM), Basketball Nightmare (35 DM), Tom & Jerry (35 DM) und Terminator (40 DM) für 235 DM, komplett oder einzelne Spiele. Schreibt an Christoph Kerz, Mönchbruchstr. 24, 65428 Rüsselsheim, Tel.: 06142/52311.

Mega Drive

Kaufe Module und Konsolen, auch ganze Bestände von SNES, Neo Geo, Game Boy, Turbo Duo, PC-Engine und Mega Drive. Verkaufe auch ständig Soft-/Hardware der oben genannten Konsolen. Tel./Fax 0613256604 Sven.

Tausche MD: Flashback, NHLPA Hockey '93, Populous, Centurion Defender Of Rome (alle dt.). Suche Shinobi III, Gley Lancer, Bio Hazard Battle, Streets Of Rage II, Rokket Knight Adventures. Jörg Senf, Uhlstraße 13, 07459 Gera.

Verk. MD, Mega CD (US), CDX-Adapter und 18 Spiele, z.B. Silpheed CD, Final Fight CD, WWF, Turtles, Streets Of Rage II, Desert Strike, Kid Chameleon, usw. VB 2000 DM. Tel.: 04768/286 Hauke Hilbrecht.

Kaufe MD-Games, z.B. Super WWF Wrestlemania, Alien 3. Kaufe auch SNES-Games, z.B. Super Star Wars, Super Tennis, NHLPA Hockey '93, Final Fight 2 (alle dt.). Tel.: 02595/7125.

Verkaufe Mega Drive (60 Hz), Sega CD (US) und Spiele, wie Cobra Command,

Sherlock Holmes, Sewer Shark, Sol-Feace, Sega Classics, zwei Pads und RGB-Kabel. VB 690 DM (NP ca. 1250 DM). Tel.: 05251/409902 (Alex).

Tausche Action Replay Pro gegen WWF, Cool Spot oder Mortal Kombat (MD). Tel.: 03542/2132 von 14.00 Uhr bis 20.00 Uhr.

Tausche MD-Spiele Starflight, Moonwalker, Ecco The Dolphin, Wonder Boy III, World Of Illusion und Alien 3. Suche Shining In The Darkness, Phantasy Star III, Sword Of Vermillion und Might & Magic. Andreas Marlow, Mühlenstraße 2, 03149 Forst/Lausitz.

Suche Spiele fürs Mega Drive, z.B. Shining In The Darkness, Desert Strike, Thunder Force IV, Flashback und viele andere! Bezahle gut. Listen an F. Venekamp, Hauptstraße 195, 26689 Apen. Keine Telefonnummer, da ich sonst verrückt werde!

Suche und verkaufe Spiele für MD-CD US, besonders Silpheed, Thunderhawk, Monkey Island, Night Trap. Habe auch Module fürs MD. Tel.: 0551/68364 ab 17 Uhr. Suche Fernseher mit 60 Hz.

Tausche Mega CD-Games aller Art. Habe Time Gal (dt.), Sol-Feace (US), Sherlock Holmes (US), Jaguar XJ220 (US). U. Bau-mann, Beethovenstr. 14, 08112 Wilkau-Haßlau. Tel.: 0375/276221.

Tausche oder verk. Phantasy Star III (MD), World Of Illusion (MD), Chessmaster (SNES). 100% OK und vollständig! Tel.: 07392/5796 (Carsten).

Kaufe und verkaufe gebrauchte Spiele und Konsolen für MD und SNES; außerdem tausche ich Phantasy Star II gegen Jungle Strike, Mortal Kombat, Pirates Gold, Jurassic Park, Street Fighter 2 Special Champion Edition oder Landstalker. Tel.: 021734430 Thomas.

Verkaufe über 60 Mega Drive-Module, in Topzustand, originalverpackt mit Anleitung, und Sega Menacer, originalverpackt mit Sechs-Spiele-Modul. Tel.: 07231/82360 ab 18 Uhr.

Biete für MD: European Club Soccer, Super Monaco GP 2, Decapattack, Grand Slam Tennis, EA Hockey, Team USA Basketball (je 40 DM), Phantasy Star III (60 DM); für

Meine Adresse:

**An:
Redaktion Mega Fun
Pleicher Schulgasse 2
97070 Würzburg**

**Meine derzeitigen drei
Lieblingstitel:**

(bitte auch das System angeben)
1. _____
2. _____
3. _____

Rubrik für Kleinanzeige
(bitte ankreuzen)

- | | |
|---|--|
| <input type="checkbox"/> Mega Drive | <input type="checkbox"/> Nintendo NES |
| <input type="checkbox"/> Super Nintendo | <input type="checkbox"/> Lynx |
| <input type="checkbox"/> 3DO | <input type="checkbox"/> Game Gear |
| <input type="checkbox"/> Neo Geo | <input type="checkbox"/> Game Boy |
| <input type="checkbox"/> Master System | <input type="checkbox"/> Verschiedenes |

Anzeigentext (Druckbuchstaben)
(pro Kleinanzeige 5,- DM in bar)

Meckerkasten

Wie findest Du folgende Rubriken?

	schlecht	geht so	gut
Software News	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Scene	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Spieletest	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Countdown	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Megamail	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Helpline	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Inside	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Referenzen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Start	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Previews	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Win4Fun	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Editorial	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Titelseite	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Poster	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Specials	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Game Over	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Players Guide	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Kreuzworträtsel	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

GG: Super Monaco GP (30 DM). Best. an D. von Brocke, Friedhofsweg 15a, 64331 Weiterstadt.

Verkaufe 86 MD-Spiele, z.B. Cyborg Justice, Flashback, Rolo To The Rescue, T2, Glo-ba! Gladiators, Lemmings, Cool Spot, WWF Wrestlemania, Tiny Toons, Chik! Chiki Boys 2, Phantasy Star II, Streets Of Rage 2, Captain America, usw. Topqualität. Tel.: 030/9211305.

Verkaufe MD-Spiele, neu und gebraucht! Ständig große Auswahl! Kaufe auch MD-Spiele (auch ganze Sammlungen), deutsche, US- und japanische Versionen. Tel.: 06103/63584 (Mo.-Fr.: 16 - 20 Uhr).

Tausche MD-Games. Habe z.B. Tiny Toons, WWF Wrestlemania, Mortal Kombat, Thunder Force IV, Streets Of Rage 2 und andere. Ich suche Street Fighter 2 Special Champion Edition, Royal Rumble, Aladdin, Landstalker und Gunstar Heroes. Tel.: 0208/750788 Mülheim.

Kaufe Konsolen und Modulsammlungen. SNES/MD/Mega CD II/Neo Geo/NES/Sega Master/GG/GB. Tel.: 04521/71497 ab 18 Uhr.

Hilfe!!!! Suche Super Military Commander!!!!!! Verkaufte Spiele schon ab 20 DM für MD!!!!!! Tel.: 0341/283345.

Tausche SN: Royal Rumble, FF2, Soulblazer, Final Fight. MD: Master Of Monsters, Warsong, Cool Spot, Buck Rogers, Phantasy Star III, Shinobi, King's Bounty gegen: Super Bomberman, S-Conflict, EVO, Rocket Knight Adventures, Advanced Military Commander, Streets Of Rage 2, u.a. Tel.: 07553/7712 Benny.

Verkaufe/Kaufe/Tausche MD- und SNES-Spiele günstig. Suche ständig Spiele, auch Sammlungen mit Gerät, evtl. auch Master System, GB oder Turbo Duo. Suche günstig Neo Geo. Tel.: 04774/1789 Simone oder Rainer.

Neo Geo

Tausche Super Famicom mit 500 Spielen gegen Neo Geo mit fünf Spielen oder ohne auf VB. Tel.: 02304/61585; Hasenweg 3, 58239 Schwerte. Frag nach Patrick. Pro Neo Geo-Spiel gibt es einen Zapper gratis.

Suche Neo Geo mit Spielen. Würde tauschen gegen eine Turbo Duo mit neun Spielen (z.B. Rayxanber 3, Gates Of Thunder, usw.) Tausche oder verkaufe HuCards, z.B. Power Sports, Parodiuss, Tiger Heli, usw. Tel.: 07152/902375 Daniel.

Verkaufe Neo Geo RGB mit zwei Joyboards und vier Spielen (Last Resort, Ghost Pilots, Magician Lord, Art Of Fighting), auch einzeln abzugeben. Tel.: 0203/772247 (Veli).

Tausche SNES-Games: Axelay, WWF Wrestlemania, Tiny Toon, Mario Paint, Fatal Fury (dt.), Faceball 2000 (US). Tausche auch meinen Game Gear mit vier Spielen gegen zwei SNES-Spiele. Suche günstig: Neo Geo, wenn möglich mit zwei Joyboards, World Heroes 2 und anderen Top Games. Tel.: 030/8616203 Jens.

Verkaufe Neo Geo-Spiele: Viewpoint 450 DM, Art Of Fighting 220 DM, Blues You're-ney, Eightman, Cyberlip, King Of The Monsters, je 100 DM! Tel.: 030/6233039 Berlin.

Neo Geo mit zwei Joyboards, Memory Card (60 Hz), Viewpoint und Samurai Shodown: NP 1800 DM, VHB 1350 DM, auch einzeln. Verkaufte, tausche, kaufe auch Super NES-Games. Tel.: 089/7593427.

Kaufe Module und Konsolen, auch ganze Bestände von SNES, Neo Geo, Game Boy, Turbo Duo, PC-Engine und Mega Drive. Verkaufte auch ständig Soft-/Hardware der

oben genannten Konsolen. Tel./Fax 0613256604 Sven.

Suche Art Of Fighting, Fatal Fury 2 und andere Games. Verkaufte Lynx mit fünf Games und Netzteil für 150 DM. Ruft an!!! Aber pronto unter der Nummer 02520/660 und fragt nach Torsten.

Nintendo NES

Verkaufe NES mit drei Controllern und zwei Spielen (Zelda I, Zelda II). VP 160,- DM. Tel.: 02131/545775. Dennis Wittwer, Römerstraße 49, 41462 Neuss.

Suche Nintendo Club-Hefte. Jahrgang 1, 1989 alle Hefte; Jahrgang 2, 1990 alle Hefte; Jahrgang 3, 1991, Hefte 1, 2, 5, 6; Jahrgang 4, 1992 Heft 5. Bitte auch einzeln anbieten; Preis VB - zahle gut. Tel.: 02243/80307.

NES + 10 Spiele mit Hülle und Anleitung, Topzustand, nur 700 DM; z.B. Snake's Revenge, Tennis, Super Mario Bros. 2, Super Mario Bros. 3, Maniac Mansion, Soccer; alles Spitzenspiele. Naujok Erik, Schulstraße 115, 30855 Langenhagen 4.

Hallo Leute! Wollt Ihr NES-Spiele + Konsole kaufen? Wenn ja, schreibt an Thomas Schmicke, Stöckenstraße 11, 51377-Leverkusen. PS. Das höchste Gebot wird angenommen. Verkaufte auch einzeln. Tel.: 02173/4430.

Verkaufe NES mit 10 Superspielen, Spieleberater und zwei Joypads für nur 3500 Schilling. Tel.: Österreich 07744/8217 Bernhard. Suche noch WWF 2 Royal Rumble für SNES.

Verkaufe Spiele für NES: Kid Icarus, Mega Man 2, Zelda II a 40,- DM. Verkaufte auch NES Advantage für 50,- DM. Tel.: 06762/7737 (Philipp).

NES Grundgerät zu verschenken, für die dazugehörigen 17 Spiele (Solstice, Guardian Legend, Faxanadu, Iron Sword, uvm.) sind aber 350 DM zu berappen; nur komplett (mit div. Spieleberichten und Tricks). Tel.: 0451/64962.

Verkaufe NES-Module, z.B. Super Spike V'Ball, Tetris, Tennis, Double Dragon II, Castlevania I, Digger T. Rock, Ice Hockey, Ice Climber, Punch Out. Dominik Ackermann, Arnold-Freundstraße 3, 50181 Beburg. Tel.: 02272/4223.

Verk. NES mit neun Spielen, vier Pads und einem Stick; außerdem noch einen Spieleberater (400 DM VB). Ich verkaufe auch noch Street Fighter II fürs Super Nintendo (50 DM). Stefan Schmidt, Große Straße 71a, 28876 Oyten.

Verkaufe NES mit: Top Gun II, Mega Man 4, Super Mario Bros. VB 250 DM; ruf mich abends an unter 02636/4857. Michael Distelrath, Neuwiese 2, 56659 Burgbrohl.

Verkaufe NES Grundgerät mit drei Spielen (Super Mario Bros. 1-3) für 150 DM. Tel.: 036924/30594.

Verkaufe NES mit 39 Spielen, vier Controllern, Vier-Spieler-Adapter, Action Replay Pro und Game Genie mit Code-Buch; alles in Topzustand. VB 1300 DM. Telefon: 089/7236654, Faxnummer: 089/7238258.

Super Nintendo

Tausche SNES-Games: Axelay, WWF Wrestlemania, Tiny Toon, Mario Paint, Fatal Fury (dt.), Faceball 2000 (US). Tausche auch meinen Game Gear mit vier Spielen gegen zwei SNES-Spiele. Suche günstig: Neo Geo, wenn möglich mit zwei Joyboards, World Heroes 2 und anderen Top Games. Tel.: 030/8616203 Jens.

RAGUZI Soft- und Hardware

HR-A 2899

Adenauerplatz 9, 53859 Niederkassel

Telefon 0228/45 37 63 Telefax 0228/45 40 19

Wir wünschen allen unseren Kunden ein frohes Weihnachtsfest und ein glückliches Neues Jahr!

Auch in 1994 werden wir durch unseren schnellen und bekannt guten Kundenservice sowie unsere Preise für Aufregung sorgen.

Unseren Kunden, die zwischen den Feiertagen Abwechslung suchen, bieten wir folgende TOP-Titel an:

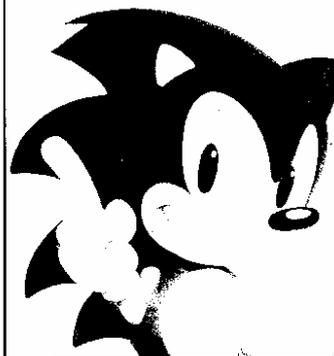
SUPER BOMBERMAN SNES	105,00 DM
JIMMY CONNORS GB	75,00 DM
ZOOL MD	100,00 DM

NEU!!! Ab sofort führen wir MANGA-Videos in ausreichender Stückzahl
- Versand nur gegen Altersnachweis -

Versandkosten (Inland) bis 100,- DM = 5,- DM + NN-Gebühr
Verkauf erfolgt ausschließlich zu unseren AGB

TOP-4 0711-2 62 42 09 VIDEOGAMES

VERSAND + LADEN · HACKSTR. 30 · 70190 STUTTGART



MEGADRIVE

Silpheed CD (DT.)	99,-
Dune CD (DT.)	119,-
Sonic CD (DT.)	99,-
Cobra Command (DT.)	99,-
Aladin (DT.)	129,-
Thunderhawk CD (DT.)	119,-
F-15 Strike (US)	119,-
Lunar CD (US)	139,-
Monkey Island CD (DT.)	119,-
Jurassic Park CD (US)	129,-
Splatterhouse 3 (DT.)	139,-
FIFA Int. Soccer (DT.)	119,-
Goofy (US)	119,-
Shadow Run (US)	129,-

SUPER NINTENDO

Secret of Mana (US)	149,-
Pirates Gold (US)	149,-
Player Manager (DT.)	139,-
Rock'n Roll Racing (US)	139,-
Secret Missions (US)	139,-
Legend (US)	139,-
Magic Johnson (US)	149,-
Utopia (US)	139,-
Brett Hull Hockey (US)	149,-
Boxing Legend (US)	139,-
7-th Saga (US)	149,-
Paladins Quest (US)	169,-
Jurassic Park (US)	149,-
Empire Strikes Back	149,-



Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten.

3-DO die neue Superkonsole, ab sofort lieferbar. Große Auswahl an Lieferbaren Spielen zu günstigen Einstiegspreisen. Besucht unser Ladengeschäft. Wir kaufen und verkaufen Gebrauchtspiele und Geräte der Systeme Super Nintendo und Mega Drive. Ständig Aktionen und Sonderangebote. Megadriveumbau 50/ 60 Hz, Jap. & Engl. Sprachschalter = 50,- DM.

Kaufe Module und Konsolen, auch ganze Bestände von SNES, Neo Geo, Game Boy, Turbo Duo, PC-Engine und Mega Drive. Verkaufe auch ständig Soft-/Hardware der oben genannten Konsolen. Tel./Fax 0613256604 Sven.

Tausche, kaufe, verkaufe SNES-Spiele: Habe Street Fighter 2 Turbo, Castlevania IV, Actraiser (dt.); Bubsy, Soulblazer, usw. Suche z.B. Jurassic Park, Super Bomberman, Super Aleste. Tel.: 06196/84257.

Tausche Top Gear gegen Starwing (ohne Adapter). Tel.: 0355/537758.

Verkaufe fürs SNES Super Star Wars (60 DM), F-Zero (40 DM), beide deutsch, und Lemmings (jap., 30 DM); alle drei für 120 DM. Suche auch Game Gear. Tel.: 07668/1226 ab 14 Uhr anrufen.

Hilf! Verkaufe, tausche, kaufe Spiele für Super NES, NES, Game Boy, Game Gear, Mega Drive. Verkaufe, tausche Mickey Mouse, Actraiser, Tiny Toons, Castlevania IV, Turtles IV, Krusty's Fun House, Super Mario Kart, je 78 DM; Starwing 83 DM, etc. Tel.: 04627/1618 20.00 Uhr - 24.00 Uhr.

Verkaufe SNES-Spiele: F-Zero, Super Tennis (2x), World League Basketball, je 50 DM; Mario Paint 35 DM; Zelda III, Top Gear, je 65 DM. Tel.: 0671/62914.

Tausche, kaufe, verkaufe: SNES-Games. Habe: Super Star Wars, Soulblazer, Fatal Fury, Amazing Tennis, u.a. Suche: F-1 Pole Position, EVO, Bubsy, Lemmings, Young Merlin und Landstalker (dt.) für MD. Tel.: 05261/16061 Montag bis Freitag 15h - 17h.

Tausche World League Basketball, F-Zero, Euro Football Champ, Addam's Family, Super Tennis, Super Soccer. Tel.: 04421/34669.

Tausche neue SNES-Games (dt./US/jap.). Tausche auch SNES-Games gegen Mega CDs. Tausche JB King (jap.) gegen Topflieger oder Street Winner II Joyboard. Tel.: 07354/2873.

Verkaufe Mario Paint und Krusty's Super Fun House, je 50 DM; Bart's Nightmare, Addam's Family und Castlevania IV, je 60 DM; Populous und Push Over, je 70 DM; Super Star Wars 80 DM. Tel.: 02232/46295 ab 19 Uhr.

Suche für SNES Joe & Mac. Biete: Starwing oder Pilotwings oder F-Zero oder Castlevania IV oder Turtles In Time. Tel.: 0228/379467 (von 14 bis 16 Uhr).

Verkaufe SNES mit den Spielen Super Mario Kart, Super Mario World, Wing Commander, Starwing, Zelda III, Sim City, World League Basketball, Action Replay, zwei Joypads, und tausche für 820 DM. Tel.: 06239/3062 verlangt Carsten.

Tausche, verkaufe SNES-Spiele. Habe Royal Rumble, Street Fighter II, Mario Paint, usw. Verkaufe auch Game Boy-Spiele (alle im Topzustand), besitze 18 Stück (WWF 1-2, Kevin Home Alone). Preis VP. Tel.: 03443/81182 Alexander ab 19 Uhr, 06667 Weißenfels.

Verkaufe oder tausche Street Fighter II und Axelay für Super Nintendo. Verkaufe auch Pen Super Magic Game Converter von Honey Bee. Alles in 1a Zustand. Tel.: 05971/81696 Marcel.

Tausche: SN: Royal Rumble, FF2, Soulblazer, Final Fight; MD: Master Of Monsters, Warsong, Cool Spot, Buck Rogers, Phantasy Star II, Shinobi, King's Bounty gegen: Super Bomberman, S-Conflict, EVO, Rocket Knight Adventures, Advanced Military Commander, Streets Of Rage 2, u.a. Benny 07553/7712.

Tausche, verkaufe, kaufe SNES-Games. Habe: Super Krusty's Fun House, Super Ghoul'n'Ghosts, u.a. Tausche auch andere SNES-Games. Es kommt drauf an, was geboten wird. Tel.: 04168/648.

Verkaufe SNES (dt.) mit RGB-Kabel, Joypad, JB King Joystick und Sim City (alles dt.) für 320 DM. MD-Spiele: PGA Tour Golf II (dt.) 60 DM, NHLPA Hockey '93 (dt.) 60 DM; auch Tausch gegen Desert Strike (dt.) möglich. Tel.: 0941/897252 ab 18 Uhr.

Verkaufe/kaufe/tausche MD- und SNES-Spiele günstig. Suche ständig Spiele, auch Sammlungen mit Gerät, evtl. auch MS, GB oder Turbo Duo. Suche günstig Neo Geo. Telefon: 04774/1789 Simone oder Rainer.

Tausche SNES- und MD-Spiele, z.B. Jimmy Connors Tennis, Mortal Kombat (nur gegen Street Fighter 2 Turbo), Super Conflict, Thunder Force IV, Phantasy Star III, u.a. alle dt. Suche z.B. Shining Force, Mystic Quest, u.a. Tausche auch meine SNES- gegen Deine MD-Spiele. Tel.: 05506/7143.

Sucht Ihr sie, dann telefoniert mit mir! Wir haben sie, die gebrauchten der neuesten. Super Preise, 1a Qualität; Super NES 60 - 70 DM und Mega Drive 50 - 60 DM; z.B. Soulblazer, Final Fantasy II, Shadowrun, Lagoon, Mystic Quest, usw. Tel.: 03994/210205.

Kaufe Eure SNES- und Mega Drive-Module für 30 - 40 DM auf; fast alles (keine Sport- und Prügelspiele). Ruf doch endlich an, um Dein gebrauchtes Zeug loszuwerden. Bitte Bankverbindung angeben. Ab 18.00 Uhr - 24.00 Uhr. Telefon: 03994/210205.

Halt! Gerade Du solltest Dich bei uns melden, wenn Du ALLES über die heißesten Nintendo-Games erfahren willst! Unser brandneues Clubmag gibt's für 1,50 DM in Briefmarken beim Nintendo User Club, Stettiner Weg 22, 44625 Herne.

Verkaufe Turtles IV, Zelda III, Super Protobector, Tiny Toon, Axelay, Super Formation Soccer, Super Star Wars; jedes zum Preis von 60 DM oder 70 sFr. Verkaufe auch den SN Programmable für 70 DM oder 75 sFr. Mo. - So. 18.00 Uhr - 21.00 Uhr. Telefon: 031/9314119 Philipp Burki, Erikaweg 6, CH-3072 O'mündigen, Schweiz.

Verkaufe SNES, zwei Joypads, Tasche für Module, und sieben Topspiele, z.B. Starwing, Alien 3, Zelda III, Mario Paint (alles dt. mit Hilfe und Anleitung) für 800 DM. Sven Neumann, Neue Straße 9, 17217 Penzlin.

Suche für privaten Spieleclub dringender Module für alle SEGA- oder NINTENDO-Konsolen, sowie für Game Boy und Game Gear (gerne auch komplette Sammlungen inkl. Konsole). Ruft doch einfach mal an!!! Tel.: 0641/71250 Kirsten (täglich zwischen 18 und 22 Uhr erreichbar).

Verkaufe Tiny Toons (dt.). Tausche auch gegen Alien 3 (dt.) oder andere (alles nur fürs SNES!). Tel.: 0511/342493 von 14 bis 21 Uhr nach Benni fragen.

Verk. SNES-Spiele; alle dt. 100% OK, zwei Wochen alt mit Garantie: Mario Paint, Starwing, Super Mario Kart, Super Protobector, Mickey Mouse, Zelda III, Mortal Kombat und ein großes Joyboard. NP 910 DM, VB nur 500 DM. Tel.: 039957/20543 Dennis.

Verkaufe für SNES: Actraiser (dt.) 60,- DM, Zelda III (dt.) 50,- DM, Sim City (dt.) 60,- DM, Bubsy (US) 70,- DM, Super Conflict (US) 70,- DM. Manuel Stolz, Telefon: 06486/1243. PS. Super Soccer (dt.) für nur 50,- DM.

Verkaufe: B.O.B. (80 DM), F-Zero (40 DM), Magical Quest (60 DM), Street Fighter II (60 DM). Rainer Wagner, Tel.: 08703/565 (16 - 19 Uhr).

Tausche mein Tiny Toons gegen Dein Alien 3; nur deutsche Module!!! Evtl. auch Verkauf bzw. Kauf möglich. Suche außerdem noch Shadowrun und Pocky & Rocky. Tel.: 0511/648971 (Jonas von 18 - 20 Uhr).

Verkaufe, tausche SNES-Spiele: Bubsy (US) 60 DM, Batman Returns 60 DM, Super Protobector und Street Fighter II 50 DM, oder gegen Shadowrun, Super Mario All Stars, Super Bomberman, Mystic Quest, u.a. Tel.: 0941/82381.

Verkaufe Spiele fürs SNES: Mortal Kombat, Street Fighter 2 Turbo, Jimmy Connors Tennis, Alien 3, Castlevania IV, Super Protobector und Axelay. Tel.: 02103/31808 Michael.

Tausche / Kaufe / Verkaufe SNES-Games Castlevania IV (US), Super Protobector (dt.). Suche Mechwarrior, Mortal Kombat, Axelay und Royal Rumble (dt.). Tel.: 08248/1326 nach 18 Uhr.

Verk. dt. SNES mit zwei Joypads, Stereo AV-Kabel und Universal-Adapter für 150 DM VB! Tel.: 0561/885372 (Bastian) 14 - 20 Uhr.

Tausche Street Fighter II und Road Runner gegen Starwing, The Lost Vikings, Powermonger oder WWF Royal Rumble (nur dt.). - auch einzeln! Lege bei Street Fighter II noch Bargeld drauf! Tel.: 06151/891442.

Verkaufe: SNES-Spiele, z.B. Starwing (US), Super Soccer, Super R-Type, Super Ghoul'n'Ghosts, World League Basketball (US) und WWF Wrestlemania für 50 - 70 DM. Tausche gegen Axelay, Mortal Kombat, Super Baseball 2020. Tel.: 02054/7346.

Verk./Tausche SNES-Module. Habe Street Fighter II, Shanghai II, Alien 3 sowie div. Power Play- und Nintendo Club-Magazine. Tel.: 0511/3481947 Thomas. Suche auch Turbo Duo-HuCards.

Verkaufe Street Fighter II (60 DM), Kick Off (80 DM), Magical Quest (60 DM), Zelda III (40 DM), Royal Rumble (100 DM). Verk. auch GG-Spiele: Shinobi (30 DM), Castle Of Illusion (30 DM) und Super Monaco GP (30 DM). Tel.: 07222/4651 Stefan verlangen (15 - 18 Uhr). Tschüß!

Verkaufe Populous II, Mystic Quest, Super Smash TV, Magical Quest und das Action Replay Pro. Außerdem auch das DURCHGEZÖCKT-Heft mit Tips für SNES- und MD-Spiele (für 10 DM Unkosten). Tel.: 0711/455756 SPIKE.

Wer tauscht die SNES-Spiele F-Zero und Turtles In Time gegen Street Fighter 2 Turbo? Tel.: 05123/4142 (von 18 Uhr - 20 Uhr).

Tausche, kaufe, verkaufe Spiele für SNES, MD, Neo Geo, Master System, GB. Verkaufe Magician Lord, Street Fighter II, Thunder Force III, Tiny Toons, Super Protobector. Suche Baseball Stars 2, Super Bomberman, EVO, Cool Spot, The 7th Saga, Player Manager, FIFA International Soccer. Tel.: 07151/32132 Sebastian (15 Uhr bis 22 Uhr).

Suche Joe & Mac und Joe & Mac 2 (Congo's Caper). Tausche auch gegen Super Adventure Island und Action Replay Pro. Matthias Heese, Steinstraße 13, 51143 Köln.

Verkaufe oder tausche SNES-Spiele: Final Fantasy II (70 DM), Zelda III (50 DM), Magical Quest dt. (40 DM), Pocky & Rocky US (70 DM), Mario Paint (40 DM)/Suche auch Mega Drive. Tel.: 03381/660500.

Verkaufe Mortal Kombat dt. (90 DM), Super Protobector dt. (60 DM), Super R-Type dt. (50 DM), F-Zero (50 DM). Tel.: 02152/510773.

Wer tauscht sein amerikanisches SNES ohne Spiel und ohne Joypads gegen mein SNES (deutsch) mit einem Joypad und Mortal Kombat? Tel.: 08586/5222.

Verkaufe SNES mit Super Mario All Stars, Super Mario World, Super Mario Kart, Turtles IV, Super Protobector (alles dt.); alles wie neu und in Originalverpackung für 500 DM. Tel.: 04521/6064 (Kai). Tausche evtl. gegen Game Gear mit mindestens acht Spielen.

Kaufe Konsolen und Modulsammlungen. SNES/MD/Mega CD II/Neo Geo/Sega Master NES/GG/GB* Tel.: 04521/71497 ab 18 Uhr.

Tausche für SNES: F-Zero, Jimmy Connors Tennis, Axelay, Starwing, Super Protobector (US), Castlevania IV gegen Super Conflict, Tecmo NBA Basketball, Soulblazer, Alien 3, Super Strike Eagle. Tel.: 04521/2446 Moritz ab 19 Uhr.

Verkaufe meine SNES-Spiele, da sich mein Gerät verabschiedet hat: Top Gear, WWF Wrestlemania, Super Soccer und Turtles IV für je 60 DM, Fatal Fury für 50 DM. Harald Rist, Mariaortstraße 7, 93161 Sinzing.

Verkaufe SNES (dt.), Street Fighter II, Starwing, Super Mario World, Mortal Kombat, Zelda III (alles mit Anleitung und Verpackung, 1/2 Jahr alt, sehr billig und 100% OK). Tel.: 09492/269 (ab 15.00 Uhr) Anrufer werden nicht gebissen!!

Suche Super Turrican, Royal Rumble, Dungeon Master und Jurassic Park. Tausche gegen B.O.B., Turtles IV, Prince Of Persia, Super Protobector, Super Star Wars, Mario Paint, usw. Tel.: 07025/5760 von 13 Uhr bis 19 Uhr (Gilbert) Mo. bis Fr.

Suche für SNES: Final Fight 1-2, Rushing Beat 1, Super Turrican, Zombies, Action Replay Pro, Battleloads, Twin Bee, Polterguy, Legend (US oder dt.). Biete: Super Ghoul'n'Ghosts, Starwing, Castlevania IV, Road Runner (US), Rushing Beat 2 (US); auch NES-Spiele ab 30 DM. Tel.: 07541/34022 ab 18 Uhr (Andy).

Turbo Duo

Verkaufe PC-Engine- und Turbo Duo-HuCards und -CDs (z.B. Puzznic, 1943, Pop'n Magic, Methamor Jupiter). Tel.: 0231/759829 oder 02922/861713 (Thomas).

Verkaufe Horse Race (jap., fünf Spieler) 70 DM; Power Eleven (jap.) 25 DM; Dragon Slayer (US CD), Cosmic Fantasy II (US CD), Road Spirits (jap. CD), Loom (US CD), je CD 80 DM; suche Battle Lode Runner (jap.), SNES-Spiel Aerobiz (US) 80 DM; evtl. auch Tausch gegen Arcade Musik CDs (z.B. Double Dragon II, Perfect Collection Dracula, Alpha Mission, Last Resort, Dragon Saber, Scitron Best Of '92, usw.). Tel.: 0911/416119. JAGUAR ist die best (Crescent Galaxy ist DER Wahnsinn!).

Verk. neuw. Turbo Duo (RGB) mit Fünf-Spieler-Adapter, fünf Joypads, Jap./US-Umschalter und ca. vierzig super Games wie z.B. Lords Of Thunder, Bomberman '93, R-Type Complete, usw. Neuwert ca. 3500,- DM, Preis auf VB. Tel.: 02307/18440 (André).

Verkaufe Turbo Express, regelneu, unbenutzt, mit Batterien und Netzteil für 365 DM. Japan-Adapter (!) gegen Gebot, Power Sports 65 DM, vier PC-Engine-Spiele 95 DM! Suche Battle Lode Runner, Aero Blasters und Sokoban. Tel.: 0241/520710 gegen 16.00 Uhr oder 21.30 Uhr.

Kaufe Module und Konsolen, auch ganze Bestände von SNES, Neo Geo, Game Boy, Turbo Duo, PC-Engine und Mega Drive. Verkaufe auch ständig Soft-/Hardware der oben genannten Konsolen. Tel./Fax 0613256604 Sven.

Verkaufe nagelneue Turbo Express mit New Adventure Island für 320 DM, Bomberman (jap.) 50 DM, Bloody Wolf (jap.) 20 DM. Tausche Turbo Express auch gegen vier Mega Drive- oder Super NES-Games. Tel.: 02272/81428 Dietmar.

Verschiedenes

Kaufe Module und Konsolen, auch ganze Bestände von SNES, Neo Geo, Game Boy, Turbo Duo, PC-Engine und Mega Drive. Verkaufe auch ständig Soft-/Hardware der oben genannten Konsolen. Tel./Fax 0613256604 Sven.

Suche Nintendo Club-Hefte. Jahrgang 1, 1989 alle Hefte; Jahrgang 2, 1990 alle Hefte; Jahrgang 3, 1991 Heft 1, 2, 5, 6; Jahrgang 4, 1992 Heft 5. Bitte auch einzeln anbieten, Preis VB - zahle gut. Tel.: 02243/80307.

Verkaufe, kaufe, tausche alles fürs Super NES, Mega Drive, Neo Geo, PC-Engine, MAK. Kaufe evtl. auch ganzen Bestand. Tel.: 07331/40749.

Verkaufe SNES-Spiele: Zelda 3 - 65 DM (dt.), Super Tennis - 60 DM (dt.), Super Ghoul's'n'Ghosts - 60 DM (dt.). Verkaufe Game Boy-Spiele: Duck Tales - 25 DM, Kid Icarus - 25 DM, Super Mario Land 1 - 25 DM. Tel.: 06441/63474.

Verkaufe Super Soccer, Desert Strike (SNES); John Madden '93, European Club Soccer, Grand Slam, World Cup Leaderboard Golf, 688 Attack Sub, Super Kick Off (MD). SNES-Spiele alle 130 DM, MD-Spiele alle 400 DM, einzeln nach Vereinbarung. Tel.: 07571/50649 Martin.

Verkaufe SNES-Spiele: Street Fighter II (40 DM), Super Ghoul's'n'Ghosts (40 DM), Actraiser (70 DM). Verkaufe auch Game Boy mit drei Spielen: Super Mario Land, T2, Tetris; nur komplett (160 DM). Verkaufe Master System II mit zwei Spielen und zwei Joypads (160 DM). Tel.: 07082/40653 (Eduard) ab 18 Uhr.

Suche für privaten Spieleclub dringend Module für alle SEGA- und NINTENDO-Konsolen, sowie für Game Boy und Game Gear (gerne auch komplette Sammlungen inkl. Konsole). Ruft doch einfach mal an!!! Tel.: 0641/71250 Kirsten (tägl. zwischen 18 und 22 Uhr erreichbar).

Arcade Musik CDs gesucht; z.B. DD II, Perf. Coll. Dracula (Castlevania), FF IV Symphonic, Alpha Mission II, Last Resort, Bare Knuckle II, Dragon Saber 2CD, Scitron Best Of '92 2CD; gibt es außer CWM und dem Neo Geo-Club noch andere Händler von CDs? Ich verkaufe keine CDs, würde aber bei Gegenleistung (z.B. CDs, die ich nicht habe) aufnehmen; Telefon: 0911/416119.

Stop! Hast Du unsere Anzeige in den letzten Monaten einfach überlesen oder was? Jetzt wird's aber endlich Zeit, uns 1,50 DM in Briefmarken für unser brandneues Clubmag zu schicken! Schwing die Griffel und ab an: Nintendo User Club, Stettiner Weg 22, 44625 Herne.

Kaufe, verkaufe, tausche Module und Konsolen für Mega Drive, Super NES, Game Gear, Neo Geo, Game Boy, Turbo Duo, PC-Engine, Master System. Kaufe auch ganze Bestände! Tel.: 089/1403732 ab 13 Uhr.

An- und Verkauf von neuen und gebrauchten MD-Modulen (jap., US und deutsch)! Ständig große Auswahl an Modulen vorhanden! Auch Packages zu Sonderprei-

sen!!! Telefon: 06103/63584 (Mo. - Fr. 16.00 - 20.00 Uhr).

Kaufe oder tausche SNES- und Mega Drive-Spiele. Suche vor allem: Pirates Gold, Landstalker, Shining Force, Lost Vikings, Humans, Solstice II, usw. Telefon: 08231/6442 (von 19.00 - 21.00 Uhr) Martin.

VERKAUFE!! Game Boy mit acht Spielen und Game Gear mit vier Spielen, zusammen 300 DM oder einzeln. Telefon: 0831/93785.

(Ver)kaufe, tausche SNES- und PC-Engine-Spiele; verk. PC-Engine-Spiele zus. oder einzeln. Suche Neo Geo-Spiele und MD und Mega CD und Spiele. Habe oft neue SNES-Spiele. Erreichbar von 15.00 - 22.00 Uhr. Telefon: 03677/82884 Sebastian.

MD- und Super NES-Games: Jungle Strike (dt.) und Desert Strike (US) 150 DM, Sonic 2 (dt.) 60 DM, General Chaos 80 DM, Super Probotector (dt.) 60 DM, Actraiser (dt.) 80 DM, Another World (dt.) 80 DM, Tiny Toon Buster Busts Loose 80 DM, Final Fantasy Mystic Quest 60 DM. Tel.: 06771/2842 Markus.

Tausche MD: Flashback, NHLPA Hockey '93, Populous, Centurion Defender Of Rome (alle dt.). Suche Shinobi III, Gley Lancer, Bio Hazard Battle, Streets Of Rage II, Rocket Knight Adventures. Jörg Senf, Uhlstraße 13, 07459 Gera.

Suche Super Nintendo ohne Spiel bis 100 DM, je Spiel ab 30 DM, sowie Mega Drive ohne Spiel bis 100 DM, je Spiel ab 25 DM. Kaufe auch Game Boy bis 50 DM und Game Gear bis 90 DM, Spiele nach Absprache! 24h tel. erreichbar unter 02268/3691 Anrufbeantworter.

Videospielerclub Gieren kauft Neuheiten für alle Systeme; auch ganze Modulsammlungen, notfalls mit Konsole und Zubehör. Neue Mitglieder sind willkommen. Ruft bei Karl-Heinz zwischen 12.00 und 18.00 Uhr an. Tel.: 0641/84874.

Suche Mega Fun bis Nr. 6/93, Gamers Erstaussgabe bis Nr. 1/93. Telefon: 07724/2028.

Verkaufe Spiele für SNES/MD/Mega CD/Neo Geo/ Sega Master/NES/GG/GE/NES-US. Telefon: 04521/71497 ab 18.00 Uhr.

Verkaufe NES-Superset mit 12 Spielen. Verkaufe auch fürs SNES Street Fighter II, Dino City, Magical Quest und ein Pro Pad/Suche preiswert Neo Geo oder MD II und Mega CD II. Preis nach Vereinbarung. Tel.: 0931/71856 fragt nach Markus - nur Sonntag.

Suche dt. Super NES- und Mega Drive-Spiele, z.B. Striker, Alien 3, Super Star Wars, Royal Rumble, Super Mario All Stars, Street Fighter 2 Turbo, Mortal Combat; für MD Rocket Knight Adventures, Desert Strike (US), Landstalker, F-1, Pirates Gold, Revenge Of Shinobi; verkaufe Streets Of Rage 2 und NHLPA Hockey '93. Tel.: 02272/81428 Dietmar.

Kaufen Module und Konsolen, auch ganze Sammlungen für SNES, NES, MD, Game Boy, Neo Geo, Game Gear für Clubgründung. Ich bitte um preisgünstige Angebote unter Tel.: 093407/277 nach 15.00 Uhr.

Wichtiger Hinweis:

Kleinanzeigen, die den Anschein einer gewerblichen Anzeige haben, werden ab der nächsten Ausgabe nicht mehr abgedruckt. Bei gewerblichen Anzeigen bitte mit der Anzeigenabteilung in Verbindung setzen.

Die Redaktion

Nur die besten kommen durch...



...der harte Kern der Spiele!

Super Nintendo	4 Spieler Adapter	59,-	Sega Mega Drive	4 Spieler Adapter	a. A.
	Bomberman D	99,-		6 Button Joypad	29,-
	Bubsy D	119,-		Bubsy D	99,-
	Cool Spot D	119,-		Cool Spot D	109,-
	Lost Vikings D	119,-		Haunting Polterguy D	109,-
	Mario All Stars D	89,-		Mortal Kombat D	119,-
	Mortal Kombat D	129,-		Rocket Knight Adv. D	89,-
	Shadowrun US	129,-		Sensible Soccer D	109,-
	Star Wing D	109,-		Shining Force D	119,-
	Street Fighter Turbo D	129,-		Shinobi III D	99,-
Striker D	129,-	Street F. II Camp ED D	129,-		

Japan-CD's und sonstiges Fernostzubehör auf Anfrage.

Einführungspreise

Wild Card
UFO Drive **666** DM gültig bis 12.12.93

0172 - 74 88 126

HARDCORE GAMES ...der harte Kern der Spiele!

Versandkosten NN 9 DM/Vorkasse (nur Eurocheck) 5 DM

Inhaber: Jörg Schötz

Fax: (0911) 32 86 54 - Elsterstraße 6 - 90427 Nürnberg

MEGABOINK

VIDEO GAMES

MEGA DRIVE PLATINEN SUPER NES PC ENGINE / DUO NEO GEO

MEGABOINK * Prüfeninger Weg 9 * 93080 Pentling

Inh.: Klaus Meilinger * tel. 0941-998376 * FAX: 0941-949325

VERSAND + LADEN (im Kreis: REGENSBURG!!!)

tel. 0941 - 99 83 76

VIDEOSPIELE BAIER 0 23 09/7 74 11

GAME BOY	SUPER NES	MEGA DRIVE	PC-ENGINE jp	
Metroid II	33 Joypad (Turbo)	29 Joypad (Turbo)	29 Streetfighter 2	115
Turtles	33 Final Fight II	69 Verytex	30 Choonanki	105
Dr. Mario	33 Strike Gunner	69 Outrun	30 Airzonk CD	105
Hook	39 Axelax	69 Zero Wings	30 Rainbow Island	105
Bubble Bobble	39 Dino City	69 Wonderboy III	39 Bomberman 93	105
Probotector	39 Batmans Return	79 Phelios	39 PC-Kid III	105
Battletoads	45 Blues Brothers	79 CDs ab	69 Super Raiden	99
R-Type II	45 Shanghai II	79 World of Illusions	69 Alien Crush	99
Mickeys Chase	45 Adv. Islands	79 Gunstar Heroes	79 Jackie Chan	88
Hunchback	49 Tiny Toon	89 Super Shinobi 3	79 Legend HeroTonna	88
Darkwing Duck	49 Mario Allstars	89 Otifants	85 Buster Brothers	88
Simpson	49 Congo Caper	89 Rocket Knight	89 Lords of Thunder	88
Ferrari GP	49 Rocky Rodent	99 Cool Spot	99 Horserace	77
Flintstones	49 King Arthur	99 Flashback	109 Final Match Tennis	77
		99 Aladdin	109 Kato+Ken	77
		99 Streetfighter 2	129 Hit the Ice	66
			Avenger	55
			Ordne	44
			Salamander	44
			49 Racing Spirits	33
			49 Barumba	33
			49 Gomola Speed	25
			49 Raritaten lieferbar	

Keine Haftung für Kompatibilität! Umtausch ausgeschlossen! Preisliste anfordern!

Turtles Tournament Fighters

Cowabunga! Vier halbwüchsige Mutanten-Schildkröten sagen mit Turtles Tournament Fighters Mortal Kombat und Street Fighter 2 den Kampf an

Systeme aller Firmen vereinigt Euch! Im Prügelspiel-Genre ist dies längst schon geschehen, denn neben Mortal Kombat und Street Fighter 2 werden auch die Tournament Fighters auf SN und MD veröffentlicht. Kann die Vorgeschichte der Sega-Konsole kaum noch dümmen sein (Turtles-Clones klauen die Beutelratte Splinter und die Originale folgen ihnen zur Dimension X, um ihnen eins auf'n Panzer zu geben), beschränkt sich die SN-Story auf ein banales TV-Tournament bzw. eine Pseudo-Jagd nach April und Splinter im Abenteuer-Modus. Und dies sind nicht die einzigen Unterschiede zwischen den beiden Spielen, die eigentlich nur die Hauptfiguren gemeinsam haben. Auf dem SN kommen noch sechs weitere Charaktere dazu, darunter ein Hai (!) und eine militante Fledermaus. Jeder Kämpfer verfügt hier über 14 Grundschläge und diverse Special Moves sowie eine Ultra-Verzweiflungs-Technik.

Die genauen Moves für SN findet ihr auf den Seiten 74/75. Gekämpft wird vor zehn verschiedenen Hintergründen, nach einigen Runden folgen Bonusstages. Auf dem MD gibt es neben den Schildkröten noch ihre vier Verbündeten und zwei Obermotze. Die Charaktere verfügen über vier Grundschläge und zwei bis drei Special Moves, aber keine Verzweiflungs-Technik. Es gibt zehn Kampfstätten, von denen aber nur acht ausgewählt werden können.



Im Vergleich

Zweikampfspiele en masse. Der Referenzthron gebührt natürlich Street Fighter 2 Turbo/Special, knapp dahinter folgt Mortal Kombat. Jalecos nicht zu verachtendes 16 Megs-Modul Tuff E Nuff/Dead Dance ist leider noch nicht offiziell in Deutschland erschienen und ist deshalb "nur" ein Geheimtip.

Street Fighter 2 Turbo/Special (SN/MD) 93%
Mortal Kombat (SN) 90%
Mortal Kombat (MD) 85%
Tuff E Nuff (SN) 79%



Markus: Alle Achtung vor den Turtles! Konami hat es wieder einmal geschafft und schickt mit den Tournament Fighters ein konkurrenzfähiges Prügelspiel ins Rennen. Die beiden Umsetzungen für MD und SN sind technisch sehr gut ausgefallen, sprich Grafik und Sound sind wie gewohnt auf Konami-Niveau. Besonders toll an der MD-

Version ist, daß zum maximalen Spielvergnügen nur zwei Tasten belegt sind, wozu andere Hersteller sechs Tasten benötigen. Lobenswert ist auch die Zeitlupe-wiederholung am Ende eines Kampfes, mit der Ihr Euch die letzten paar Schlagabtausche nochmal anschauen könnt, die leider aber nur auf dem MD vorhanden ist. Auf dem SN gibt es einige Charaktere mehr, was sich natürlich positiv auf den Spielspaß ausübt.



Auf ihn mit Gebrüll (SNES)



Na warte, dir geb ich (SNES)

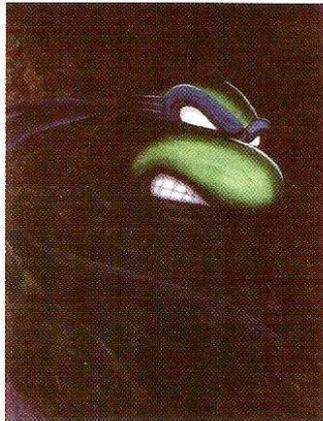




Götz: Turtles als Kampfsportler in die Arena zu schicken hat sich förmlich aufge-drängt. Um aber im Kampf um die Prügelskronen

mithauen zu dürfen hätte es etwas mehr bedurft als einen Street Fighter-Abklatsch. Zwar wären die beiden Module an sich allererste Prüglerware, doch der Aha-Effekt stellte sich bei mir immer dann ein, wenn ich einen der SF 2-Helden im Küchenschaben- oder Cyberpunk-Outfit wiederzuerkennen glaubte. Die SN-Version war durch die Bank Sieger in allen Disziplinen, was nicht heißen soll, daß die MD-Version schlecht wäre. Dazu gibt's auch inhaltlich zu große Unterschiede. Die SN-Kämpfer sind mit einem größeren Schlag- und Special Move-Repertoire ausgerüstet und die in der MD-Version ebenfalls nicht enthaltene

Ultra-Verzweiflungs-Technik sorgte eigentlich für die einzig gelungene Abhebung vom SF 2-Vorbild. Trotzdem, auf beiden Systemen darf das Projekt "Turtles Goes Beat'em Up" als, mit Abstrichen, gelungen bewertet werden, zu abgedreht sind die Charaktere und Stages, als daß eine andere Meinung gerechtfertigt wäre.



Zum grafischen Vergleich hier 3 MD Screenshots

MEGA DRIVE

Beat'em Up / 1-2 Spieler

MEGA DRIVE HERSTELLER: KONAMI
 DATENTRÄGER: 16 MBIT-MODUL DEUTSCH
 ERSCHEINUNGSTERMIN: JANUAR
 UMSETZUNGEN GEPLANT: NES
 SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
 LEVELS: 8+
 BESONDERHEITEN: KEINE
 CA. PREIS: 139,- DM
 MUSTER VON: KONAMI



SUPER NINTENDO

Beat'em Up / 1-2 Spieler

SUPER NINTENDO HERSTELLER: KONAMI
 DATENTRÄGER: 16 MBIT-MODUL DEUTSCH
 ERSCHEINUNGSTERMIN: DEZEMBER
 UMSETZUNGEN GEPLANT: NES
 SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
 LEVELS: 8+
 BESONDERHEITEN: KEINE
 CA. PREIS: 139,- DM
 MUSTER VON: KONAMI



21st Century Games

Michael Klessinger * Feldstr. 26 * 42899 Remscheid

SUPER NINTENDO

Chuck Rock	109,- dt
Cliffhanger	109,- dt
Cool Spot	125,- dt
Jurassic Park	135,- dt
Mystic Quest	95,- dt
Pierre Le Chef	135,- dt
Streetfighter II Turbo	135,- dt
Sunset Riders	135,- dt
Super Bomberman	109,- dt
TMHT Tournament Fighter	125,- dt

MEGA DRIVE

Cliffhanger	109,- dt
F-1 Racing	115,- dt
John Madden Football '94	115,- dt
Last Action Hero	95,- dt
Mortal Kombat	125,- dt
NHL Hockey '94	109,- dt
Streetfighter II Turbo	135,- dt
TMHT Tournament Fighter	125,- dt
Wiz'n Liz	109,- dt
Zombies	99,- dt

Wir führen auch : Mega CD, Game Boy, NES und demnächst auch 3DO !!!
 Für aktuelle Infos, Preislisten, Sonderkonditionen für Sammelbesteller & Konsolen-Clubs und Vorbestellungen einfach unsere Hotline anrufen :

TEL. 02191-590832 täglich von 14.00 - 21.00 Uhr

An- und Verkauf von gebrauchten Konsolen und Modulen nach telefonischer Absprache !
 Angebot solange Vorrat reicht. Preisänderungen, Druckfehler und Irrtümer vorbehalten
 Versand Inland per Nachnahme (+DM 8,-) oder Vorkasse (+ DM 5,-).

MIRACLE GAMES

Software ohne Ende:

- ★ Mega Drive
- ★ PC
- ★ Super Nintendo
- ★ Game Boy
- ★ 3DO
- ★ Turbo Duo
- ★ Mega CD
- ★ Neo Geo
- ★ Game Gear

In unserer Nostalgiecke: NES; Masters System; Amiga auf Anfrage
 Außerdem live dabei: Brett-/Rollenspiele; Miniaturen u.v.m.!

0 86 31 / 16 18 15 TEL

FAX

BRÜCKENSTRASSE 5
84453 MÜHLDORF

Mo - Fr 10⁰⁰ - 18⁰⁰, Sa 9⁰⁰ - 13⁰⁰

Games Unlimited

INHABER: CHRISTIAN MANN

55116 MAINZ - KÖTHERHOFSTR. 1

Telefon: (0 6131) 23 80 27/23 80 29/23 80 85 · Fax: (0 6131) 23 80 62

PC
 AMIGA
 S-NES

Mega Drive
 MEGA CD
 Neo Geo



Jurassic Park

Höhepunkt der Dinomania: Jurassic Park für das SNES schickt sich an die lästige Konkurrenz zu verfrühstücken!

SUPER NINTENDO

Adventure / 1 Spieler

Auf dem Super Nintendo darf Dr. Grant endlich standesgemäß Saurier entsorgen. Aus der Ego-Perspektive bzw. im Park von schräg oben wird der herumirrende Doktor gesteuert. Eure Aufgabe ist es nämlich, nicht nur die entflochte Verwandtschaft des Professors zu finden, sondern auch Codekarten, Munition und vor allem Raptoren-

eier. Ihr sabbert den Ex-Fossilien, die den braven Helden zum Appetithäppchen auserkoren haben. Wenn dann die begrenzte Munition ausgeht, hilft nur noch sterben. Die Gebäudekomplexe sind nämlich eine Sache für sich, denn nur hier findet Ihr die Computerminals, die zur Kontrolle über den Park dienlich sind, doch Ihr seid nicht allein zuhause...



Stephan: Während das MD-Spiel bis auf ein tolles Intro meiner Meinung nach in die Schublade "08/15 - Lizenz nur zum Kohle machen" gehört, haben sich die Ocean-Programmierer nicht lumpen lassen und ein erstklassiges Game ausgetüfelt, allerdings mit einem Schwierigkeitsgrad nahe der Suizid-Grenze. Der Umfang gleicht sich den Ausmaßen der Saurier an und kann nur als gigantisch bezeichnet werden. Ohne eine Karte endet Euer Paläontologen-Dasein somit

früher oder nicht viel später unweigerlich als Saurier-Chappi. Vollkommen unverständlich ist jedoch, warum bei einem solch komplexen Spiel auf jegliche Möglichkeit des Zwischenspeicherns verzichtet wurde. Sei's drum, wer gerne einen T-Rex als Schoßhündchen hätte, der erliegt dem Urzeit-Charme des Moduls schneller als ihm lieb ist. Die farbenfrohe bis düster-unheimliche Grafik mit einer zu jeder Situation passenden Begleitmusik (Dolby Surround!) fasziniert und motiviert gleichermaßen. Adventure-Begeisterte werden den Jurassic Park-Eintrittspreis sicher nicht bereuen.

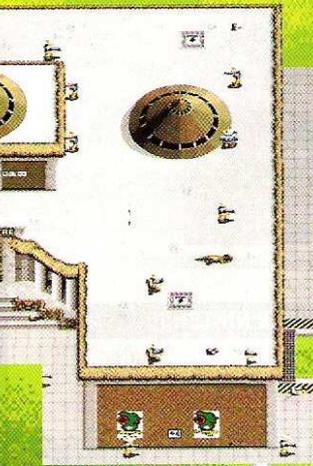
Gebäudelevels in 3D



Meisterlich: Die düstere 3D-Grafik in den Gebäuden läßt Euch Dr. Grants Angstschweiß förmlich spüren



Beim T-Rex hilft nur eines: Beine in die Hand und ab durch die Mitte



Götz: Wer kam nicht völlig erschlagen aus dem Film getorkelt, im Glauben bestärkt, daß Steven Spielberg keine Computer-

Animationen, sondern bestimmt eine Menagerie echter Saurier für Jurassic Park verwandt hat. Zu real wirken die Viecher, zu drückend die Atmosphäre im Film. Und genau diese Bedrohlichkeit kommt im SNES-Modul rüber: Jeden Moment könnte Euch ein Raptor ins Gesicht springen oder ein Tyranno zerfleischen. In den 3D-Levels wird das ganze noch einmal gesteigert. Durch das eingeschränkte Gesichtsfeld gilt meist die Faustregel: "Wenn's von hinten knurrt, ist's leider schon zu spät." Die Animationen sind auch gelungen, der Dolby Surround Sound vom Allerfeinsten; wer Jurassic Park mochte, wird dieses Spiel lieben.

Im Vergleich

Die Super NES-Version schlägt alle anderen Umsetzungen um Längen. Eine derart dichte Atmosphäre ist uns seit Alien 3 nicht mehr untergekommen. Die Game Boy-Version folgt gleich dahinter, kein Wunder, denn der Spielablauf ist bis auf die 3D-Sequenzen recht ähnlich gemacht.

- Jurassic Park (MD) 73%
- Jurassic Park (GG) 70%
- Jurassic Park (GB) 75%

HERSTELLER:	OCEAN
DATENTRÄGER:	16 MBIT-MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN:	NOVEMBER
UMSETZUNGEN GERLANT:	300
SCHWIERIGKEITSGRAD:	ECHT SCHWER
LEVELS:	EIN HAMMERLEVEL
BESONDERHEITEN:	DOLBY SURROUND SOUND
CA., PREIS:	149,- DM
MUSTER VON:	LAGUNA



Utopia

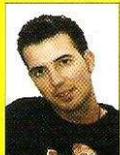
Unter den Fittichen von Konami kommt dieser Tage eine weitere Computerspielumsetzung von den fleißigen Sheffielder Programmierern Gremlin Graphics auf den deutschen Markt

Super Nintendo

Strategie / 1 Spieler

Einer der größten Träume der Menschheit war es schon immer eine perfektere und bessere Welt als die Unsrige zu erschaffen, ein Utopia. Gremlins neustes Spiel ist ein Schritt in diese Richtung, allerdings in wesentlich kleineren Maßstäben angelegt: Ihr müßt eine voll funktionstüchtige, produktive, friedliche und relativ komplexe Kolonie auf einem fernen Planeten aufbauen, die sich im Notfall auch gegen Angriffe von

Seiten irgendwelcher imperialistischer Aliens behaupten sollte (sonst war Eure Mühe umsonst und die Aliens haben eine gut organisierte Kolonie mehr). Das Spielfeld sieht Ihr aus einer "Populous"-ähnlichen, isometrischen 3D-Sicht. Über eine Menüleiste lassen sich die wichtigsten Aktionen bequem erreichen (wohnen, die eine Maus ihr Eigen nennen). Ihr könnt neue Örtlichkeiten bauen (insgesamt stehen 34 Verschiedene zur Auswahl), die Steuern festsetzen, Geld in die Forschung und ins Militär und bei sechs Ratgebern nützliche Tips

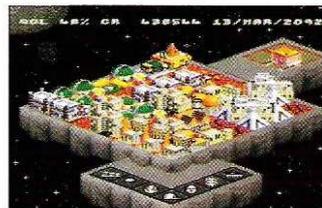


Götz: Die Innovationsleistung der Spielprinzipie "Sim City" bzw. "Populous" und deren Erfolg stand zweifelsohne Pate für Utopia. Nachdem es auf der Erde kaum noch interessante Szenarios geben dürfte, die nicht schon irgendwo verbraucht wurden, verlegt Utopia das Geschehen in den Weltraum, wo ja bekanntlich alles möglich ist. Sonderlich erbaute war ich von der Spielbarkeit gerade nicht. Ein Spiel, das mich schier dazu vergewaltigt, eine Maus zu kaufen, da ich sonst früher oder

später ins Joypad beiße, gehört wohl doch lieber auf den PC als ins Modul. Dank der völligen Options-Überladung läuft man Gefahr, immer das Gefühl zu haben, gewisse Aspekte des Spiels nicht genutzt zu haben, man fängt an, zu verkrampfen. Den normalen Action-Jüngern rate ich eher vom Spiel ab, die, die eigentlich nur zuwenig Kohle für einen großen Rechner haben, um darauf Strategie-Spiele zu spielen, dürfen beherzt zugreifen, da Utopia wirklich nicht schlecht ist. Allein die ständige Erwartung der leider raren Alien-Angriffe vermitteln das wahre Space-Feeling...



Noch ist es friedlich in der Eiswüste



So solltet Ihr Eure Kolonie nicht aufbauen



SPYING

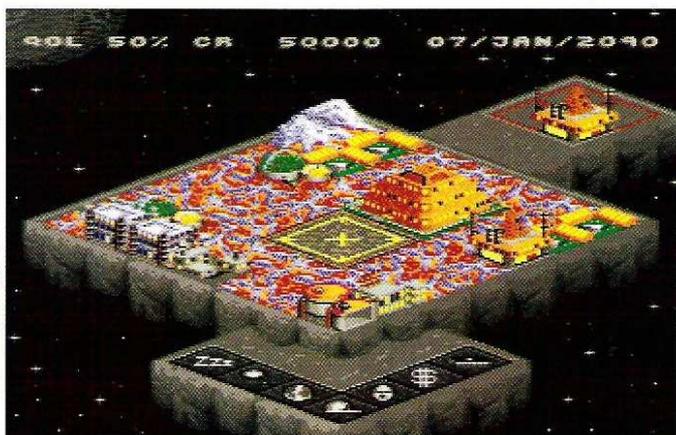
Mittels dieser Funktion könnt Ihr beim Gegner spionieren!



ECONOMY	UNITS	KEEP
FOOD	10000	80000
GENS	10000	80000
WEAPONS	10000	80000
TECH	10000	80000
TAX RATE	10 %	
MILITARY GRANT	000	000
CIVILIAN GRANT	000	000
SPYING GRANT	000	000
CURRENT FUNDS	552264	

PAUSE

Optionsleisten - Übersicht



ergattern, wie Ihr Eure Kolonie noch wirtschaftlicher und ausgeglichener gestaltet. Gremlin ließ sich zudem nicht lumpen und hat dem Modul eine Batterie spendiert, sprich Ihr könnt jederzeit den aktuellen Spielstand abspeichern und Eure Götteraufgabe zu einer anderen Zeit wieder fortsetzen, ohne ganz neu mit dem Spiel beginnen zu müssen.

Von dem Gebäude in der Mitte des Bildschirms werden alle Eure Befehle umgesetzt!

HERSTELLER: GREMLIN GRAPHICS/KONAMI
 DATENTRÄGER: ??? MBIT-MODUL DEUTSCH
 ERSCHEINUNGSTERMIN: DEZEMBER
 UMSETZUNG GEPLANT: KEINE
 SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL
 LEVELS: 10
 BESONDERHEITEN: MAUSKOMPATIBEL, BATTERIE
 CA. PREIS: 139,-DM
 MUSTER VON: KONAMI

	schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
60% GRAFIK					
77% SOUND/FX					
79% FUN					



Philipp: Was auf den ersten Blick wie Populous aussieht und sich wie Sim City spielt, entwickelt jedoch in

kürzester Zeit genug Eigenständigkeit, um nicht als bloßes Plagiat abgetan werden zu können. Die Atmosphäre ist dicht, was zu 85% vom passenden Sound hervorgerufen wird, denn die Grafik nicht als schlicht zu bezeichnen, wäre eine glatte Lüge. In Sachen Langzeitmotivation hat Utopia einiges zu bieten, wer einen Planeten genügend kolonisiert hat, geht einfach zu einem Weiteren der insgesamt 10 über. Ebenfalls positiv zu bemerken sind die solide übersetzten deutschen Bildschirmtexte, kein Wunder, denn Konami-Productmanager Manfred Kleimann zeichnet dafür verantwortlich. Fazit: Utopia ist allen Weltenerbauern zu empfehlen und enthält genügend Spielspaß-Potential, um auch längerfristig zu motivieren.

Im Vergleich

Gegen den Kultklassiker Populous hat Gremlins neustes Werk keine Chance, es fehlt vor allem an der Genialität und dem Charme, den Bullfrogs Jahrhundertwerk besaß. Auch der Nachfolger ist Utopia überlegen, was in der Komplexität seine Ursache hat, da kann das Koloniespiel nicht mithalten.

Populous (SN/MD/MS/GB)
 Powermonger (SN) ..84%

F1 Pole Position

Der Formel 1-Zirkus hält gerade seinen Winterschlaf. Ubi Softs F1 wird den Freaks sicher über die rennlosen Wochen helfen können

Die Formel 1 hat nichts von Ihrer Faszination eingebüßt, ganz im Gegenteil. Seit mit Michael Schumacher endlich wieder ein deutscher Fahrer der starken Konkurrenz Paroli bieten kann, ist in Deutschland eine regelrechte Euphorie ausgebrochen. Ubi Softs Simulation kommt da natürlich zur rechten Zeit, noch dazu mit der offiziellen Formel 1-Lizenz. Herausgezogen wurden 14 nicht mehr ganz aktuelle Fahrer, jeweils zwei bilden

eines der 7 Teams. Entweder alleine oder zu zweit geht Ihr die drei verschiedenen Modis an, als interessante Alternative zu den üblichen Übungsrunden oder dem kompletten Weltmeisterschafts-Circuit wurde dem Modul der Battle-Modus spendiert, in dem Ihr die Gegneranzahl und eine der 16 Original-Strecken nach Lust und Laune bestimmen dürft. So könnt Ihr Euch langsam auf die komplette Saison vorbereiten, in der jedes Rennen auf 10 Runden

SUPER NINTENDO

Rennsimulation / 1-2 Spieler

Battle Modus



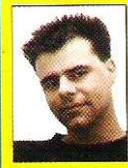
Hier dürft Ihr den Kurs und die Gegner frei bestimmen, so daß sich der Battle Modus optimal zum Üben eignet

festgesetzt ist. Um der Konkurrenz nicht hinterherzufahren, muß Euer Renner auf die jeweilige Strecke optimal abgestimmt werden. Die Konsole nimmt euch diesen Part auf Wunsch ab, allerdings eher durchschnittlich, so daß noch Feineinstellungen nötig sind. Habt Ihr im Freien Training die Abstimmung für gut befunden, versucht Ihr im zweigeteilten



Auch im Ein-Spieler-Modus bleibt der Screen gesplittet. Die obere Hälfte dient dann entweder als riesiger Rückspiegel, oder zeigt Euch den augenblicklichen Zwischenstand des Rennens an

Ab in den Tunnel!



Stephan: F1 Pole Position ist eines der wenigen Rennspiele, das seinem Realitätsanspruch mehr als gerecht wird.

Zunächst erscheint alles wie gehabt, verschiedene Original-Fahrzeuge, -Strecken und Einstellmöglichkeiten, alles altbekannt. Doch nach den ersten Fahrversuchen werden die Unterschiede deutlich. Bleiü-Raser werden hier sicher freiwillig die Segel streichen (gelle Martin?), denn mit sturem Gasgeben gewinnt hier niemand einen Blumentopf. Die Steuerung verlangt extrem viel Feingefühl und vor allem Übung, aber wer sich dadurch nicht abschrecken läßt, den erwarten heiße Rennwochen. Erstmal in Michael Schumachers Benetton Ford eingestiegen, wird Euer Sitzfleisch so schnell keine Erholung finden. Alleine die unzähligen Tuningmöglichkeiten motivieren über Wochen, denn jede kleine Verbesserung am Wagen schraubt die Rundenzeit wieder ein Stückchen nach oben. Ubi Softs Werk ist somit für die Profis sicher der ideale Zeitvertreib bis zur nächsten Formel 1-Saison. "Ab und Zu"-Spieler sollten aber ohne Probefahrt auf keinen Fall durchstarten, denn mancher wird sonst schon nach kurzer Zeit mit Kolbenfresser auf der Strecke bleiben.

Die 7 Teams und ihre Fahrer



Benetton: M. Schumacher, M. Brundle



Ferrari: J. Alesi, I. Capelli



Footwork: M. Alboreto, A. Suzuki



Williams: N. Mansell, R. Patrese



McLaren: M. Andretti, G. Berger



Jordan: S. Modena, M. Gugelmin



Venturi: B. Cachot, U. Katayama

Die 16 Rennstrecken

- SÜD-AFRIKA** SOUTHERN AFRICA INTERNATIONAL CIRCUIT 4.257 km
- MEXICO** AUTODROMO HERMANOS RODRIGUEZ 4.421 km
- BRASIL** BRAZIL AUTODROMO JOSE CARLOS PACE 4.325 km
- SPANIEN** SPAIN CIRCUITO DE CATALUNYA 4.747 km
- ITALIEN** SAN MARINO AUTODROMO ENZO E DINO FERRARI 5.040 km
- MONACO** MONACO CIRCUIT DE MONACO 3.328 km
- KANADA** CANADA CIRCUIT GILLES VILLENEUVE 4.390 km
- FRANKREICH** FRANCE CIRCUIT DE NEVELS MAGNY COURS 4.271 km
- ENGLAND** ENGLAND SILVERSTONE CIRCUIT 5.226 km
- DEUTSCHLAND** GERMANY HOCKENHEIM-RING 6.802 km
- UNGARN** HUNGARY HUNGARORING 3.968 km
- BELGIEN** BELGIUM CIRCUIT DE SPA-FRANCORCHAMPS 6.940 km
- ITALIEN** ITALY AUTODROMO NAZIONALE DI MONZA 5.800 km
- PORTUGAL** PORTUGAL AUTODROMO DO ESTORIL 4.350 km
- JAPAN** JAPAN SUIZUKA INTERNATIONAL CIRCUIT 5.844 km
- AUSTRALIEN** AUSTRALIA ADELPHIDE GRAND PRIX CIRCUIT 3.780 km

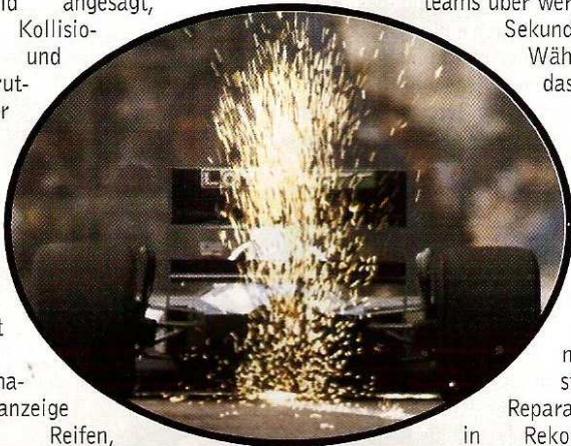


Martin: Von Profis für Profis. So läßt sich wohl am besten das "Dilemma" der derzeit realistischsten Rennsimulation auf dem Super Nintendo umschreiben. Die Steuerung ist anfangs etwas gewöhnungsbedürftig, trägt aber gerade neben der Fülle an Tuningmöglichkeiten zum hohen Realitätsgrad bei. Auch wenn mir persönlich

unkompliziertere Rennspiele wie F-1 (Mega Drive) oder Nigel Mansell (Super Nintendo) mehr zusagen, so ist und bleibt F1 Pole Position für Hardcore-Fans das gefundene Fressen. Noch dazu gehen Grafik und Sound für ein Autorennen echt in Ordnung, nur der etwas zu klein geratene Bildschirmausschnitt stört mich. Wen der harsche Schwierigkeitsgrad nicht abschreckt, der kommt um Ubi Softs Rennsimulation pur beim besten Willen nicht herum.

Zeitfahren über insgesamt sechs Runden einen vielversprechenden Startplatz herauszufahren. Im Rennen sind gute Nerven und Geduld angesagt, denn Kollisionen und Ausrutscher lassen

dadurch nötige Boxenstop kostet natürlich Zeit und hart erkämpfte Plätze. Hier entscheidet auch die Wahl für eines der drei Boxenteams über wertvolle Sekunden.



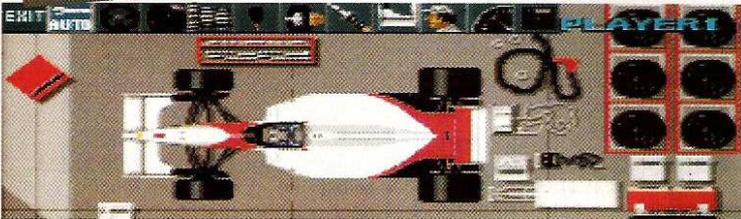
Während das eine nur die

sonst die Schadensanzeige für Reifen, Stoßdämpfer, Bremsen, Aufhängung und Flügel schnell in den roten Bereich klettern. Der

nötigen Reparaturen in Rekordzeit erledigt, checkt das andere den Wagen bis zur kleinsten Schraube durch, dementspre-



Einen Satz neue Reifen in 6.12 sec, null problemo! Auch die Arbeit der Mechaniker in der Boxengasse kann über Sieg oder Niederlage mitentscheiden



Die optimale Abstimmung des Renners entwickelt sich durch die unzähligen Variationsmöglichkeiten zum Geduldsspiel, aber immer schnellere Rundenzeiten und der daraus resultierende bessere Startplatz bieten Antrieb genug

Im Vergleich

Das unkomplizierte Super Mario Kart bleibt weiterhin an der Spitze, auch wenn der direkte Vergleich mit dem anspruchsvollen F1 Pole Position etwas hinkt, aber letztlich entscheidet die Spielspaßwertung. Nigel Mansell F1 Challenge tendiert mehr in Richtung perfektes Bleifuß-Spiel, so daß zu Ubi Softs Modul Alternative Fehlanzeige sind.

Mario Kart (SN) 88%
Nigel Mansell F1 (SN) .. 79%

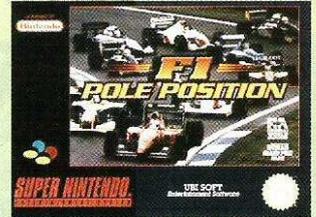
chend lange dauert der Stop natürlich. Überholmanöver vereinfacht eine blaue Cockpit-Lampe, die aufleuchtet, sobald Ihr Euch im Windschatten eines anderen Renners befindet und durch die höhere Geschwindigkeit locker an diesem vorbeidüsen könnt. Um heißbegehrte Punkte für die Fahrer- und auch Teamwertung zu ergattern, muß mindestens der sechste Platz belegt werden. Der aktuelle Zwischenstand wird mit Batterie abgespeichert.

HERSTELLER: UBI SOFT/HUMAN
DATENTRÄGER: 8 MBIT-MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: JANUAR
UMSETZUNGEN GEPLANT: GAME BOY
SCHWIERIGKEITSGRAD: ULTRA-SCHWER
LEVELS: ENTFALLT
BESONDERHEITEN: BATTERIE
CA. PREIS: 139,- DM
MUSTER VON: UBI SOFT



MEGA FUN Interview mit UBI

Isabelle Le Henaff, ihres Zeichens Operation Managerin der französischen Software-Firma UBI Soft in Deutschland, arrangierte für uns ein Gespräch mit dem F1 Pole Position-Programmerteam. Da sagen wir ganz artig, merci chérie.



Frage 1: F1 Pole Position ist nach dem genialen Jimmy Connors Pro Tennis Tour die zweite Simulation aus Eurem Hause, die auch wirklich als solche zu bezeichnen ist. Sind diese anspruchsvollen Spiele eine Art Firmenphilosophie?

Ubi Softs Politik ist es natürlich, möglichst gute Qualitätsspiele zu veröffentlichen, vor allem anspruchsvolle Spiele, die eine lange Lebensdauer haben und für den Verbraucher von langfristigem Interesse sind. Dies dient zwei Zielen:

- der Kundschaft gerecht zu werden (damit die Kunden wissen, daß sie, wenn sie Ubi Soft-Spiele kaufen, diese nicht nach 2-3 Tagen auswendig kennen und zur Seite legen)
- den Verkauf zu optimieren, damit die Spiele länger auf dem Markt bleiben

Frage 2: Hinter F1 Pole Position steckt ja nichts anderes als eine aufpolierte Version des Spiels Human Grand Prix. Was wurde alles geändert und verbessert?

Vor allem wurde die Spielbarkeit verbessert:

- z.B. die Steuerung des Lenkrades: In der Original-Version mußte der Spieler systematisch das Lenkrad nach einer Kurve zurück in die Mitte drehen, jetzt wird dies automatisch geregelt, der Wagen wird dadurch leichter steuerbar (Die Option wird BY DEFAULT gespeichert, der Spieler hat aber dennoch die Möglichkeit, die manuelle Steuerung zu wählen).
- Nach einem Unfall wird der Spieler gewarnt, wenn er in die falsche Richtung fährt.

Frage 3: Wie kommt man an eine offizielle F1-Lizenz heran und kostet diese nicht sehr viel Geld?

Die offizielle Lizenz haben wir bei Fuji Television in Japan gekauft; sie haben die Lizenz selbst bei der FOCA (Formula One Constructors Association) erworben. Das kostet natürlich sehr viel Geld, aber dafür haben wir eine echte Simulation mit wirklichen Piloten, Werksteam und Wagen.

Frage 4: Realitätsgrad und Detailfülle bei F1 sind wirklich enorm. Wie und durch wen habt Ihr die Daten und Fakten, um eine dermaßen komplexe Simulation auf die Beine zu stellen?

Realitätsgrad und Detailfülle haben wir dank der Lizenz erhalten. Fuji Television und die FOCA haben uns Photos, Filme von den Piloten und den Wagen gegeben, sowie technische Informationen über die Autos, die Maschinen, die Sondereigenschaften der verschiedenen Strecken, etc., so daß wir alle diese Informationen in die Entwicklung integrieren konnten, um eine komplexe und realitätsgetreue Simulation zu erreichen.

Frage 5: Anspruchsvolle Spiele sprechen nur einen Teil der Käuferschicht an. Sind Eure Simulationen speziell auf diese zugeschnitten?

Komplexe Simulationen wie diese zielen zwar auf eine spezielle Spielergruppe wie Simulationsfreaks, F1 Pole Position ist jedoch für alle Spieler zugänglich. Und hier spielen die Journalisten eine wichtige Rolle, da sie den Spaß, den sie an einem Spiel haben, vermitteln können.

Frage 6: Welche Spiele sind derzeit in Arbeit oder Planung?

Was in Vorbereitung ist: Ein Volleyball-Spiel auf SNES für Anfang '94, ein Motorradrennen auf SNES und Game Boy für Mitte '94, und ein Fußball-Spiel auf SNES für Ende '94.

Frage 7: Wie findest Du die Mega Fun?

Die Mega Fun ist ein sehr gutes Magazin und das Team schon sehr professionell, nett und zuverlässig (Dies ist meine ehrliche Meinung).

Rock n' Roll Racing



RC Pro Am im 16 Bit-Gewand mit Sprachausgabe auf Neo Geo-Niveau, das ist Rock n'Roll Racing

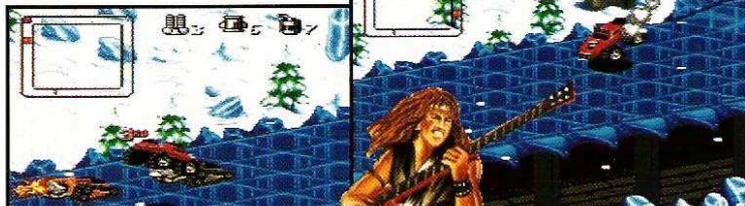
Rock n'Roll Racing ist ein Buckelpistenrennen der anderen Art. Genügend Cash vorausgesetzt, könnt Ihr Euch in einem Zubehörshop mit jeder Menge Ersatzteilen eindecken; griffigere Reifen, Atlas-Motoren, bessere Stoßdämpfer,

SUPER NINTENDO
Rennspiel / 1-2 Spieler

Nitros, Raketen, alles kein Problem, Ihr müßt nur die entsprechende Karre besitzen. Entsprechend aufgerüstet, dürft



Action satt! Ohne Rücksicht auf Verluste wird hier gerammt und abgeschossen



Bei qualmendem Motor seid Ihr besonders anfällig



Alle Power-Ups können entweder vier- oder siebenmal bis zur max.Stärke aufgerüstet werden

Power Ups



Motor
"Atlas Power Boss", der Name sagt's, mit dem Hammerteil unter der Haube seid Ihr der "Boss"



Schutzschild
Voll aufgepöwert läßt er die Gegner verzweifeln



Reifen
Mit den besten Reifen klebt Euer Renner förmlich am Boden und läßt sich nicht mehr so schnell aus der Bahn werfen



Laser
Mit jeder Stufe nimmt Eure Feuerkraft erheblich zu, so daß Ihr öfter und schneller schießen könnt



Fahrwerk
Und ist die Strecke noch so hart, mit Atlas Power Lifts wird sie ganz zart

Fahrzeuge



Zwei der drei Renner könnt Ihr Euch von Eurem Startkapital leisten, sie kosten gleichviel und fahren ungefähr gleichschnell

Computergegner oder ein menschlicher Mitspieler kein Hindernis mehr darstellen, denn eine Cruise Missile sagt mehr als tausend Worte. Während des Rennens gibt's noch einige Extras, die Ihr tunlichst einsammeln solltet: Nitros, Power Ups und Kleingeld. Passwörter, ein Screen Saver und ein versteckter Fahrer, den einige von Euch vielleicht noch aus den Lost Vikings kennen, dürfen natürlich auch nicht fehlen. Die uns zum Test vorliegende US-Version läuft übrigens auch mit Adapter nicht auf dem deutschen Super Nintendo. Eine deutsche Version ist zwar in Planung, im Gespräch ist momentan Weihnachten, aber wer den Vertrieb übernimmt, stand bis Redaktionsschluß noch nicht fest.

Prämien



Je schneller Euer Konto wächst, umso früher könnt Ihr Euer Future-Mobil mit Power Ups aufrüsten

Fahrer



SNAKE, ein alter Idealist von der Erde, will den Indianapolis Super Cup nicht für sich allein, sondern für seinen Heimatplaneten, der diese Sportart entwickelt hat.

Metal Man Gainer X ist DER technisch perfekte Roboter mit einer Haut aus Stahl.



Solange es Helden gibt: **IVANZYPHER** vertritt als erster Kämpfer den Planeten Fleagull, deren Bewohner allesamt mächtig stolz auf ihn sind.

Die Gang bringt's auf Dauer auch nicht. **JACK BADLANDS** entschied sich für die wesentlich spektakuläreren Rock n'Roll-Meisterschaften, nachdem er einige davon auf seinem Holo-TV verfolgt hatte.



The American Dream: **TARQUINN** ist wie Phönix aus der Asche auferstanden und will jetzt auch in der härtesten Sportart aller Zeiten mitmischen.

Das Söldnerdasein kann auf Dasein ganz schön öde sein. **VIPER MAC KAY** stellt seinen Kampftrieb jetzt auf zivile Art unter Beweis.

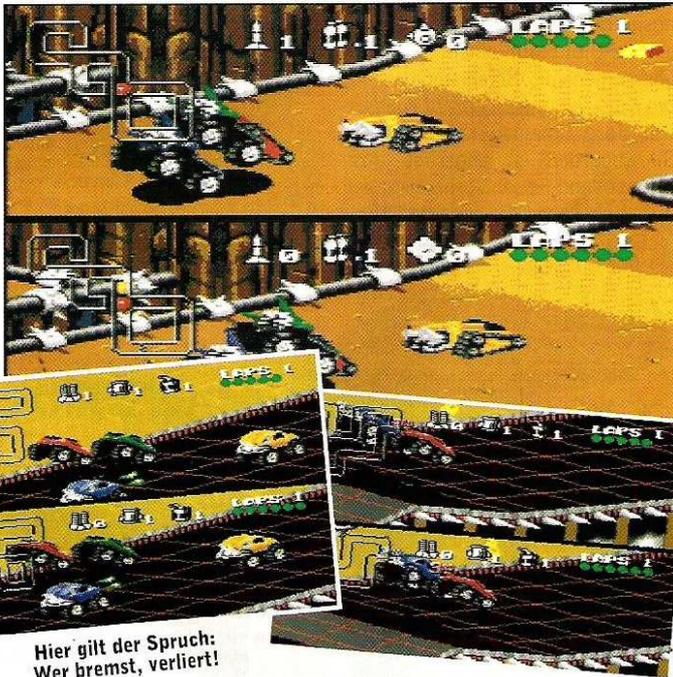


Martin: Interplay hat's einfach drauf. Was die Programmierer von Silicon & Synapse hier abgeliefert haben, gehört

ohne Zweifel in die Hall Of Fame der besten Videospiele aller Zeiten. Die harten Gitarrenriffs, die aufpeitschenden Sprüche, eine Grafik, die sich gewaschen hat, und dazu noch die grandiose Spielbarkeit, die selbst im Ein-Spieler-Modus noch süchtig macht, was soll man von einem RC Pro Am-Clone eigentlich noch mehr erwarten. Da fängt sogar Marios Rennspielthron schon bedenklich zu wackeln an, denn diesmal ist Atmosphäre total angesagt: Die besten Freunde werden zu den erbittertesten Feinden, wenn wieder mal ein Duell mit Minen und Raketen ansteht, und wüste Beschimpfungen sind sowieso an der Tagesordnung. Mit Rock n'Roll Racing hat sich Interplay eindeutig zu einem meiner Lieblings-Publisher gemauert.



Stephan: Mit Rock n' Roll Racing steht ernsthafte Konkurrenz für Mario Kart ins Haus. Interplays Future-Rennspiel garantiert ebenso wie Nintendos High-light Spielspaß vom Feinsten, nur wesentlich actionlastiger. Hier heißt es, nicht zimperlich zu sein, denn es wird mit harten Bandagen gekämpft. Es erstaunt mich jedesmal aufs Neue, wie schnell sich die Wesenszüge eines Menschen verändern können. Aufgeputscht durch die dröhnenden Songs und den Streckenkommentator Larry Supermouth wird aus Muttis Liebling innerhalb kürzester Zeit ein skrupelloser Raser. Jeder erfolgreiche Angriff auf einen Kontrahenten wird mit hämischem Gelächter bedacht, trifft es gar einen menschlichen Gegner, natürlich doppelt so laut. Am meisten beeindruckt hat mich aber das ungewöhnlich gute Zusammenwirken von Grafik und Sound, die sich prächtig ergänzen und so eine stimmungsvolle Atmosphäre vermitteln. Rock n' Roll Racing ist eine gelungene Symbiose aus Renn- und Ballerspiel, das vor allem zu zweit mächtig Spaß macht.



Hier gilt der Spruch: Wer bremst, verliert!

Im Vergleich

RC Pro Am-Clones gibt es, bis auf das Lynx, für alle Systeme: Auf dem Nintendo NES das Original RC Pro Am, Super RC Pro Am auf Nintendos Kleinstem, RC Grand Prix fürs Game Gear und Championship Pro Am auf Segas 16 Bitter, die beide aus lizenzrechtlichen Gründen leider nur als Import zu haben sind. Die Super NES-Version holt technisch jedoch eindeutig am meisten aus der Hardware raus.

Mario Kart (SN) 88%
RC Grand Prix (GG) 55%



Die Computergegner werden von Runde zu Runde hinterhältiger

HERSTELLER: INTERPLAY
DATENTRÄGER: 8 MBIT-MODUL USA
ERSCHEINUNGSTERMIN: WEIHNACHTEN
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL
LEVELS: 5
BESONDERHEITEN: PASSWORT
CA. PREIS: K.A.
MUSTER VON: EIGENIMPORT

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
----------	--------	-----	----------	-------

76% GRAFIK

86% SOUND/FX

86% FUN



PRESENTS:

The holy videogames

super nintendo	DM	sega mega drive	DM
FINAL FIGHT 2	JP 60,-	TURRICAN	US 39,-
MORTAL KOMBAT	US 135,-	STREET FIGHTER II CE	DT 145,-
T2: ARCADE GAME	DT 139,-	ALADDIN	DT 115,-
FLASHBACK	DT 149,-	OTTIFANTS	DT 99,-
EQUINOX	DT 144,-	F1	DT 125,-
STRIKER	DT 125,-	PUGGSY	DT 119,-
NIGEL MANSELL'S WCR	DT 139,-	BASEBALL 2020	DT 127,-
UTOPIA	DT 139,-	JOHN MADDEN '94	DT 129,-
GOOF TROOP	DT 125,-	AERO THE ARCOBAT	US 113,-
EMPIRE STRIKES BACK	DT 149,-	ULTIMATE SOCCER	DT 115,-
TROLLS	DT 128,-	GAUNTLET IV	US 113,-
CLAY FIGHTERS	US 128,-	PIRATES! GOLD	US 107,-
COSMO GANG: PUZZLE	JP 89,-	GUNSTAR HEROES	DT 117,-
ROCK 'N ROLL RACING	US 125,-	RANGER X	DT 115,-
TETRIS 2 + BOMBLISS	JP 155,-	ZOMBIES	DT 107,-
AERO THE ACROBAT	US 126,-	HAUNTING	DT 125,-
ALADDIN	US 142,-	ETERNAL CHAMPIONS	US 138,-
JURASSIC PARK	US 145,-	BEAUTY & THE BEAST	US 180,-
LAST ACTION HERO	DT 119,-	JAMES POND 3	DT 117,-
CLIFFHANGER	DT 119,-	F-15: STRIKE EAGLE	US 124,-
ZOMBIES	DT 139,-	LANDSTALKER	US 157,-
YOUNG MERLIN	US 119,-	SHINING FORCE	DT 125,-
P.T.O.	US 145,-	SON OF CHUCK	DT 125,-
CLAYMATES	US 125,-	NHL '94	DT 124,-
DRACULA	US 126,-	HOOK	US 115,-
FINAL SET TENNIS	JP 174,-	SPLATTERHOUSE III	US 129,-
TOURNAMENT FIGHTERS	DT 149,-		
ART OF FIGHTING	US 148,-	sega mega cd	
7TH SAGA	US 135,-	ALLE DEUTSCHEN CDS!	
F1: POLE POSITION	US 148,-	Z.B.:	
SENGOKU	JP 189,-	THUNDERHAWK	DT 115,-
BATMAN RETURNS	JP 79,-	SILPHEED	DT 95,-
POP 'N TWINBEE	JP 99,-	SONIC	DT 95,-
COOLSPOT	US 125,-		
WORLD HEROES	US 149,-	WILLY BEAMISH	US 99,-
TRODDLERS	US 111,-	NIGHT TRAP	US 99,-
WING COMMANDER II	DT 139,-	FINAL FIGHT	US 99,-
BOMBERMAN + MULTITAP	US 149,-	SHERLOCK HOLMES	US 99,-
LEGENDS OF THE RINGS	US 137,-	AFTERBURNER III	JP 99,-
DRACULA	US 129,-	JOE MONTANA NFL FB	US 129,-
BACK TO THE FUTURE II	JP 139,-	CDX ADAPTER II	DT 119,-
DRAKKHEN	DT 145,-		
JOHN MADDEN '94	US 129,-	neo geo	
PLOK	US 134,-	BASEBALL STARS PRO	120,-
PAC ATTACK	DT 109,-	THRASH RALLEY	160,-
PUTTY	US 127,-	CROSSED SWORDS	199,-
SECRET OF MANA	US 143,-	WORLD HEROES 2 GEBR.	250,-
SIMANT	US 125,-		
CAESAR'S PALACE	US 129,-	next generation	
SUNSET RIDERS	US 127,-	3DO	US K.A.
SENSIBLE SOCCER	US 129,-	AMIGA CD-32 + SPIEL	589,-
AQUATIC GAMES	US 108,-	ATARI JAGUAR	K.A.
TOP GEAR II	US 127,-		

MERRY X-MAS!

HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT

040-5500122

Druckfehler, Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten. Laden- und Versandpreise können differieren. Es wird keine Garantie für die Kompatibilität der jeweiligen Module gewährt. Versand erfolgt per UPS Nachnahme. Auslandsendungen nur gegen Vorkasse.

California Games

Fünf moderne Disziplinen warten auf Euch

Entweder alleine oder mit bis zu acht Mitspielern könnt Ihr starten, allerdings nur nacheinander. Ziel ist es, bei jeder Disziplin dem Ober-



Fünf Disziplinen - fünfmal Langeweile



Das "Highlight" des Spiels!



Der Oberschiedsrichter Zak kommentiert und bewertet Eure Leistungen

SUPER NINTENDO

Sportspiel / 1 Spieler

schiedsrichter Zak möglichst viele Punkte abzuluchen. Zuerst müßt Ihr beim Drachenfliegen solange wie möglich in der Luft bleiben und dabei waghalsige Manöver



Nach einer Runde California Games verliert man halt die Koordination



Stephan: So nicht! Die Lizenz eines bekannten Titels eingekauft, eine "II" drangehängt, und dann nach dem Motto "Der Name zieht schon" auf den Markt gebracht. Vier überaus lieblos hingeschlammte Disziplinen lassen jeglichen Spielspaß vermissen, nur der in Mode 7 dargestellte Jet Ski-Teil kann kurze Zeit gefallen; doch nach ein paar Rennen kennt man die einzige Strecke auswendig, wodurch die

Motivationskurve den absoluten Tiefpunkt erreicht. Die anderen vier Sportarten brauchen diesen Absturz nicht zu befürchten, denn wo nichts oben ist, kann auch nichts stürzen. Mickriger Sound, mickrige Grafik und geradezu lächerliche Steuermöglichkeiten sind fürs SN absolut unwürdig. Ein simultaner Zwei-Spieler-Modus hätte sicher einiges wettmachen können, so aber befindet sich California Games II auf einem Blindflug Richtung Niemandsland, wo es hoffentlich auch bleibt.

GAMES II

ausführen. Danach düst Ihr gegen ein Zeitlimit auf einem Jet Ski über einen mit Bojen abgesteckten Kurs, um gleich darauf wieder den Berg hinaufzukraxeln, denn Snowboarden ist angesagt. An Bäumen und Felsen vorbei geht es mit High Speed die vereiste Piste hinunter, an deren Ende eine Halfpipe wartet. Nun zwingt Ihr Euch zum zweiten Mal in die Badehose, um am Bodyboarding teilzunehmen, eine Art Wellenreiten, bei dem Ihr auf dem Brett liegt statt steht. Zum Finale rauscht Ihr auf einem Skateboard

eine tierisch lange Röhre entlang; natürlich sind auch hier diverse Kunststückchen Pflicht.

HERSTELLER:	IMAGINEER/DTMC
DATENTRÄGER:	MODUL DEUTSCH
ERSCHINUNGSTERMIN:	ERHÄLTLICH
UMSETZUNGEN GEPLANT:	K.A.
SCHWIERIGKEITSGRAD:	MITTEL
LEVELS:	5
BESONDERHEITEN:	DEUTSCHE TEXTE
CA. PREIS:	129,- DM
MUSTER VON:	THEO KRANZ

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
56% GRAFIK				
37% SOUND/FX				
46% FUN				

Top Gear 2

Top Gear 2 bietet etliche neue Extras und insgesamt 64 Rennstrecken

SUPER NINTENDO

Rennspiel / 1-2 Spieler



Motor, Getriebe, Nitros, Spoiler, Reifen und noch einiges mehr werden durch die Preisgelder nach und nach aufgerüstet



RACE RESULTS		
	TIME	PTS
1 BROW	2'54"31	10
2 PAUL	2'59"71	8
3 HARK	3'10"51	6
4 RYCHIE	3'13"86	5
5 ASH	3'13"88	4
6 MICK	3'14"26	3
7 SIZ	3'15"41	2
8 TONY	3'15"42	1
9 GREGGS	3'16"00	0
10 PAT	3'16"00	0

Nach dem Rennen könnt Ihr den Zieleinlauf genau studieren

Alleine oder auch zu zweit könnt Ihr Euch auf den welligen Pisten einen heißen Kampf um die große Kohle liefern, denn dann dürft Ihr Euch mit etlichen Extras eindecken: V-12 Motoren, Nitros, oder Ihr zieht Euch einfach bessere Reifen auf. In 16 Ländern mit je vier Strecken gehts alsbald zur Sache, im Zwei-Spieler-Modus mit gesplittetem Screen und Doppler-Sound. Während der



Doppel-Gas bringt doppelt Spaß

heißen Fahrt seht Ihr eine Karte der Strecke, auf der Eure Position als farbiger Punkt angezeigt wird, einen Schadensstatus, wieviele Nitros Euch noch bleiben, und einiges mehr. Unterwegs könnt Ihr Euch noch Nitros, Geld oder Speed-Ups grabschen. Nach jeder Runde bekommt Ihr übrigens ein hilfreiches, aber ellenlanges Passwort mit auf den Weg.

Die ersten Rennen sind zum Einfahren

Im Blindflug durch den Nebel

Fürs Panorama bleibt keine Zeit



Martin: Im Grunde ist Top Gear 2 ja ein anspruchsloses Geschüre, aber wer einmal mit Nitros durch Nacht und Nebel gebrettelt ist, der wird dem Modul spätestens ab dann einiges abgewinnen können. Auf Dauer bieten die Rennstrecken zwar nicht genug Abwechslung, die Power Ups und der Zwei-Spieler-Modus machen dagegen

wieder viel wett, denn dann erst wird so richtig bis aufs Blut um jeden Platz gefightet. Die Grafik wurde gegenüber dem ersten Teil noch etwas verbessert (besonders die Kutschen wurden deutlich größer gezeichnet), soundmäßig hat sich nicht viel getan; nur die FX klingen jetzt deutlich realistischer, je nachdem, welche Extras Ihr schon eingeheimst habt. Fans vom ersten Teil und Freaks, die ein unkompliziertes Rennspiel suchen, werden auf jeden Fall bestens bedient.

HERSTELLER:	KEMCO/GREMLIN GRAPHICS
DATENTRÄGER:	8 MBIT-MODUL USA
ERSCHINUNGSTERMIN:	K.A.
UMSETZUNGEN GEPLANT:	KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD:	MITTEL
LEVELS:	64
BESONDERHEITEN:	PASSWORT
CA. PREIS:	K.A.
MUSTER VON:	EIGENIMPOR

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
75% GRAFIK				
74% SOUND/FX				
75% FUN				

Nutz' den coolen Abo-Service!

12 x MEGA FUN und eine KOSTENLOSE Superprämie Deiner Wahl!

Du mußt nichts weiter tun, als den Abo-Bestellcoupon ausfüllen, ausschneiden, auf eine Postkarte kleben, und dann ab damit an untenstehende Adresse!



Datenbank

mit gummierter Tastatur, Uhr- und Datumsanzeige, Telefonnummerspeicher, 10-stelliger Rechner mit 4 Grundrechnungsarten und Speicherfunktion. Inklusive Batterien und Kunststoffhülle.
Maße: ca. 6 x 10 x 1 cm.



Prämie 5



Design-Taschenrechner

mit 8-stelliger LCD-Anzeige, 4 Grundrechnungsarten, Vollspeicher, Prozent- und Wurzelautomatik. Formschönes, extravagantes Design mit verchromten Kugeltasten, schwanenhalsförmigem LCD-Anzeigen-Teil und Basisgehäuse in 4 versetzten Schichten. Batteriebetrieben.
Maße: ca. 19 x 8,5 x 7,5 cm.



Prämie 6

Sport-Stoppuhr

mit 7 Funktionen: Stunde, Minute, Monat, laufende Sekunde, Alarm, Zwischenzeitnehmer und 1/100 Sekundenanzeige. Kunststoffgehäuse, batteriebetrieben.



Prämien 3a + 3b

LCD - Armbanduhr

Stunden- und Minutenanzeige, auf Knopfdruck auch Sekundenanzeige und Datum, wassergeschützt, Kunststoffgehäuse und -armband, Quarzwerk.

Sharp-Cassetten-Abspieler

mit automatischer Bandendabschaltung, BassBooster, LED-Batterie-Betriebsanzeige, externem Gleichspannungsanschluß, abnehmbarer Gürtelklammer, leichtem, extrem leistungsfähigem Stereo-Kopfhörer.



Prämie 1

Baseball-Set, 3-tlg.

mit Holzschläger, Länge ca. 66 cm, Handschuh aus Kunststoff. Länge ca. 26 cm und Ball ca. 7 cm Durchmesser.



Prämie 4

Street-Basketball

Wer wirft die meisten Körbe? Der Ball für Spiel und Sport. Official Size Gr. 7.



Prämie 2



A B O - B E S T E L L U N G

Ja, ich will das MEGA FUN Abo (DM 52,-/Ausland DM 76,-) für min. 1 Jahr - dazu erhalte ich folgende Prämie KOSTENLOS (nur eine möglich!):

- Streetbasketball 248 483
- Baseball-Set 014 634
- Design-Taschenrechner 218 618
- Datenbank 234 217
- Armbanduhr+Stoppuhr 015 877/005 430
- Walkman 222 655

Die angekreuzte Prämie darf ich in jedem Fall behalten, auch im Falle des Widerrufs.

Meine Adresse:

Name, Vorname

Strasse, Hausnummer

PLZ Wohnort

1. Unterschrift ggf. des Erziehungsberechtigten (Ich versichere mit der Unterschrift, das ich das 18. Lebensjahr vollendet habe.)

Widerrufsbelehrung: Diese Vereinbarung kann innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen werden. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: COMPUTEC VERLAG GmbH & Co.KG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg. Ich bin damit einverstanden, daß die Post bei einer Adressänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

2. Unterschrift ggf. des Erziehungsberechtigten (Ich versichere mit der Unterschrift, das ich das 18. Lebensjahr vollendet habe.)

Gewünschte Zahlungsweise: (bitte ankreuzen):
 Bequem durch Bankeinzug
Konto.-Nr.:

BLZ:

gegen Rechnung

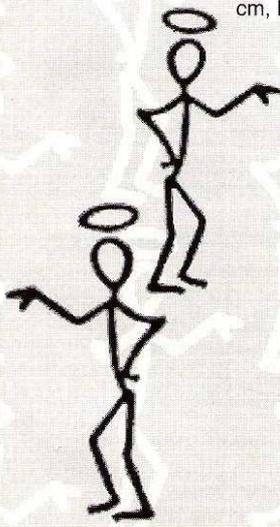
Hinweis: Bankeinzugsermächtigung beschleunigt die Prämienversendung um min. 2 Wochen!

MF 4000

noch schneller:

ABOFAX:
0911 - 28 68 32
ABO-TELEFON:
09122 - 60 61

Widerrufsbelehrung: Diese Vereinbarung kann innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen werden. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: COMPUTEC VERLAG GmbH & Co.KG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg.

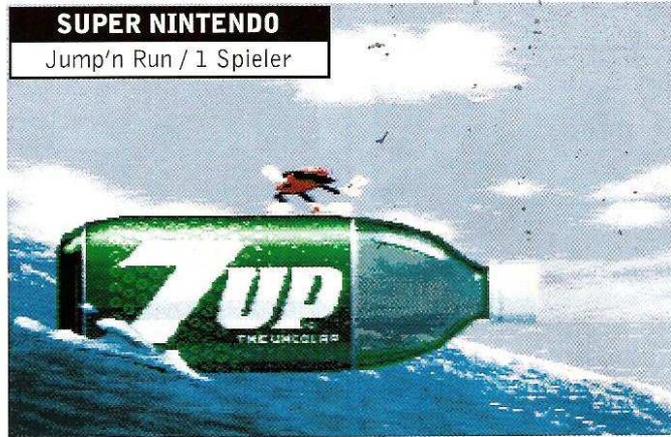


COOL SPOT

Nachdem Cool Spot schon auf dem Mega Drive unterwegs war, treibt er nun sein Unwesen auf dem SNES

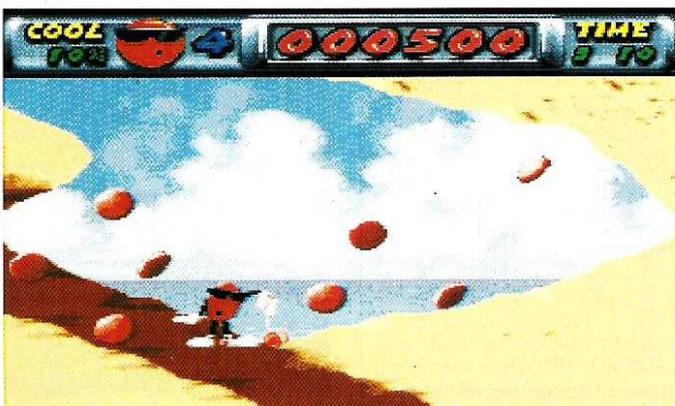
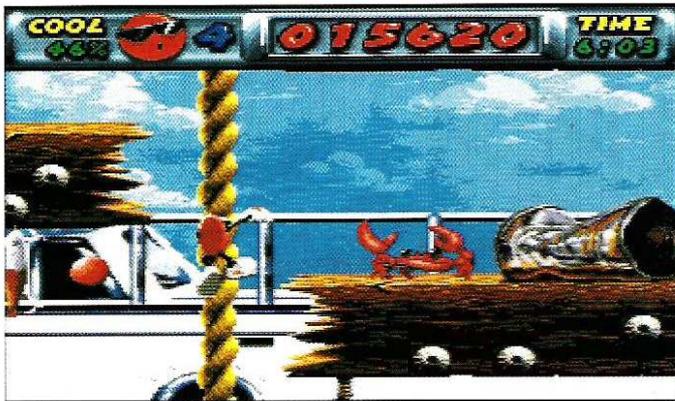


Schon auf der Sega-Konsole sorgte der kleine Kerl dank toller Animation und hervorragendem Gameplay für Aufsehen. Nun hat er auch auf dem SNES ein Abenteuer zu bestehen, wobei die Story natürlich dieselbe geblieben ist: Spot macht sich in den einzelnen Runden auf den Weg, um all seine Freunde zu befreien, die in Käfigen eingesperrt sind. Um das zu bewältigen, muß unser Held eine bestimmte Anzahl Cool Points einsammeln und kann dann mit einem gezielten Schuß den jewei-



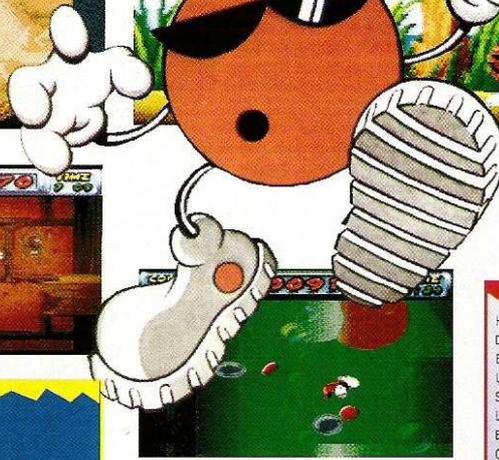
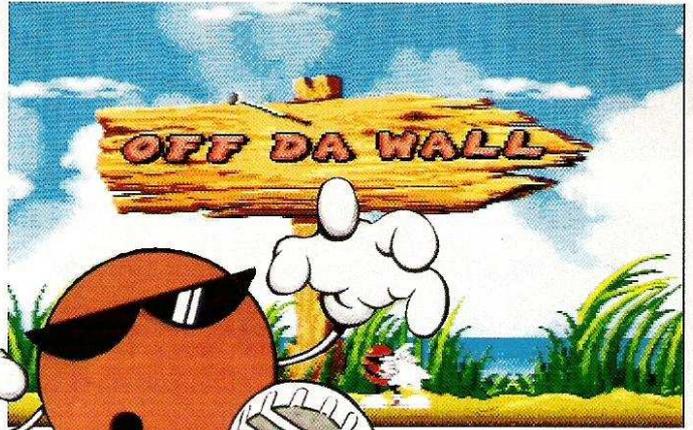
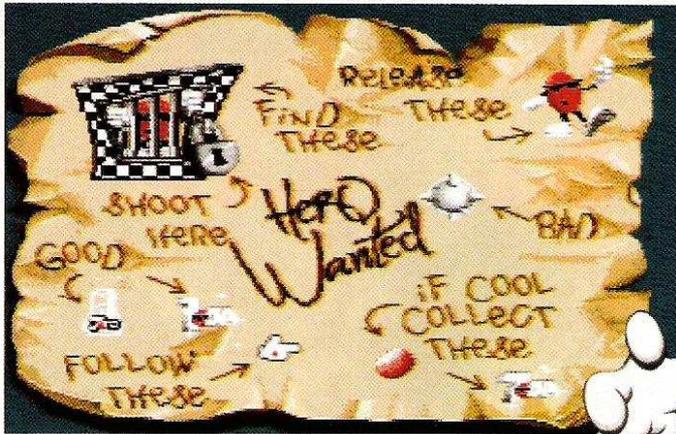
Ulf: Wenn nach einem gelungenen MD-Spiel die SN-Version folgt, werden die Erwartungen noch etwas höher geschraubt, schließlich sind die technischen Daten des 16 Bitters von Big N auf dem Papier besser. Der Nintendo-Cool Spot ist insgesamt zwar keine lieblose Umsetzung des MD-Bestsellers, wird aber gewiß keine neidischen Blicke seitens der MD-Besitzer hervorrufen. Das komplette Level-design wurde anstandslos übernommen, wobei hier und da ein paar nette Grafikeffekte hinzugefügt wurden. Apropos Grafik, an vielen Stellen merkt man dem Spiel schon die erhöhte Farbpalette an, was sich oftmals in weicheren Farbübergängen bemerkbar macht. Entäuscht wurde ich, im Gegensatz zu Markus, allerdings vom Sound: Während mich auf dem MD ein knackiges WIPE OUT empfing, klingen auf Nintendos Flaggschiff sämtliche Tracks merkwürdigerweise dumpf und unspektakulär.

ligen Käfig knacken: Apropos Schuß, damit könnt Ihr Euch auch gegen die obligatorische Feindesschar wehren, wie z.B. Mäuse, wildgewordene Roboter, Krebse am Strand und viele mehr. Habt Ihr in einer der insgesamt 11 Runden über 75 Cool Points aufgesammelt, bekommt Ihr die Möglichkeit, in einer Bonusrunde neben einem Freileben auch ein Continue einzuheimsen.



Markus: Schon auf dem MD hat mich Cool Spot begeistert, und die SN-Version schließt sich da nahtlos an. Zunächst war ich ein bißchen entäuscht, als ich sah, daß die Runden vom MD 1:1 übernommen wurden und lediglich an einigen Stellen grafisch etwas aufgepeppt wurden. Allerdings war schon die MD-Grafik extrem bunt und abwechslungsreich, auf dem SN wirkt sie halt manchmal eine Spur feiner. Der Sound wurde meiner Meinung nach jedoch gehörig aufgemotzt und erreicht schon fast CD-Qualität. Die Spielbarkeit ist absolut perfekt, will heißen, die Steuerung ist über jeden Zweifel erhaben. Was selbst nach ausgiebigsten Spielsessions immer wieder aufs Neue fasziniert, sind die trickfilmreifen Animationsphasen, da kann nur noch Aladdin mithalten, das auch von Virgin stammt. Ich kann jedem Jump'n Run-Fan nur raten, zuzugreifen.

Erstmal 'ne Runde JoJo spielen und erst dann die Punkte einsammeln



Die Unterschiede zur Mega Drive-Version sind minimal, die Grafik ist teilweise etwas aufpoliert worden

Im Vergleich

Im direkten Vergleich zur Mega Drive-Variante schneidet die Super Nintendo-Version grafisch etwas besser ab, Musik und Soundeffekte blieben aber in der Redaktion sehr umstritten. Während die einen den SN-Sound für besser hielten, verteidigte das feindliche Lager heftig die MD-Version.

Super Mario All Stars (SN)	91%
Super Mario World (SN)	90%
Bubsy (SN)	78%
Cool Spot (MD)	85%



ANIMANIA OVER GERMANY, NOW!!!

JAPAN-ANIME-VHS-PAL-VIDEO ENGL.

Alle Kultfilme lieferbar!

JETZT AB 39,99 DM!!!

ANGEBOT DES MONATS:

CRYING FREEMAN PACKAGE PT. I & II	69,99 DM
Crying Freeman Pt. II	39,99 DM
Legend of the Overfiend I & II je	49,99 DM
Riding Bean	59,99 DM
Bubblegum Crisis I bis VIII je	59,99 DM
Tetsuo-Iron MAN(18 J.) I&II je	49,99 DM
Dragon Ball Z. I bis IV je	79,99 DM
Doomed Megalopolis II	39,99 DM
Wicked City (18 J.)	49,99 DM
The Sensualist (18 J.)	59,99 DM
Heroic Legend II	44,99 DM
Poster Din A3 (div. Filme) je	6,99 DM
Div. T-Shirts, versch. Motive je nur	29,99 DM

(über 60 Filme im Prg. I Call!)
Komplettliste (auch Laser Disc) gegen
Altersnachweis!

JETZT NEU!

Umfangreiches Sortiment an
Modellbausätzen zu
Spielen und Filmen vorhanden!!
Fragt nach unserem
umfangreichen Sortiment!

**SEGA CD & NEO-GEO-NEWS
BITTE TELEFONISCH ERFRAGEN!**

3DO! & Atari-Jaguar

GAME SYNDICATE · Pf. 69 · 56239 Selters · Tel. 02626-1320 o. 8658 · Fax -1261

Ladengeschäft: HANZ-Computersysteme, 65549 Limburg-Lahn

SUPER NES

Anime Connection
of Germany

Striker dt.	124,99 DM
Jurrassic Park dt.	129,99 DM
Bomber Man dt.	109,99 DM
Skyblazer dt.	129,99 DM
Operation Logic Bomb dt.	124,99 DM
Zombie e.m. Neighbour dt.	124,99 DM
S. Empire strikes back dt.!!!	129,99 DM
We're Back! dt.	124,99 DM
On the Ball dt.	124,99 DM
Super Turrigan dt.	119,99 DM
Dr. Franken dt.	129,99 DM
Total Carnage dt.	129,99 DM
Congo's Caper dt.	119,99 DM
Magnum dt.	129,99 DM
Shadowrun dt. Texte!	129,99 DM
GH. R. Player Manager dt.	124,99 DM
Mortal Kombat dt. I (lieferbar!)	119,99 DM
Joystick J.B. King dt.	119,99 DM
Joypad SF-3 DF/Slowm.	33,33 DM
RGB-Kabel 50/60 Hz.	48,99 DM
über 120 dt. SNES-Titel lieferbar!!!	

Screenshot aus Crying Freeman

ACHTUNG!

An- und Verkauf von Gebrauchtspielen.
Vorbestellservice mit Preisgarantie!
Alle deutschen SNES-Spiele vorrätig!
Super-Sonder-Preise für Clubs und
Sammelbesteller!

Täglich von 10.00 bis 20.00 Uhr

Dealers Welcome!!



32 heb' ab!



Heb' jetzt ab mit noch mehr speed und schärferer Grafik! Durch **32 geniale Bits**. Mächtig viele **Spiele**. Spaß und Spannung, Abenteuer und Action total. Der Scharfmacher für alle **CD's**: Audio-CD, CD+G, CD-Movie, Karaoke-CD's. Bunt, schrill, schnell. Unschlagbar gut!

Der volle Durchblick – schärfer als jemals zuvor. Bewährte **AMIGA-Rechnerpower**, **4-Kanal-Stereosound**, **CD-ROM-Laufwerk** mit double speed und **16,8 Mio. Farben**.

Jetzt abheben und beim Handel checken!

AMIGA CD³²
Die erste 32Bit Video-Musik-Spielekonsole.

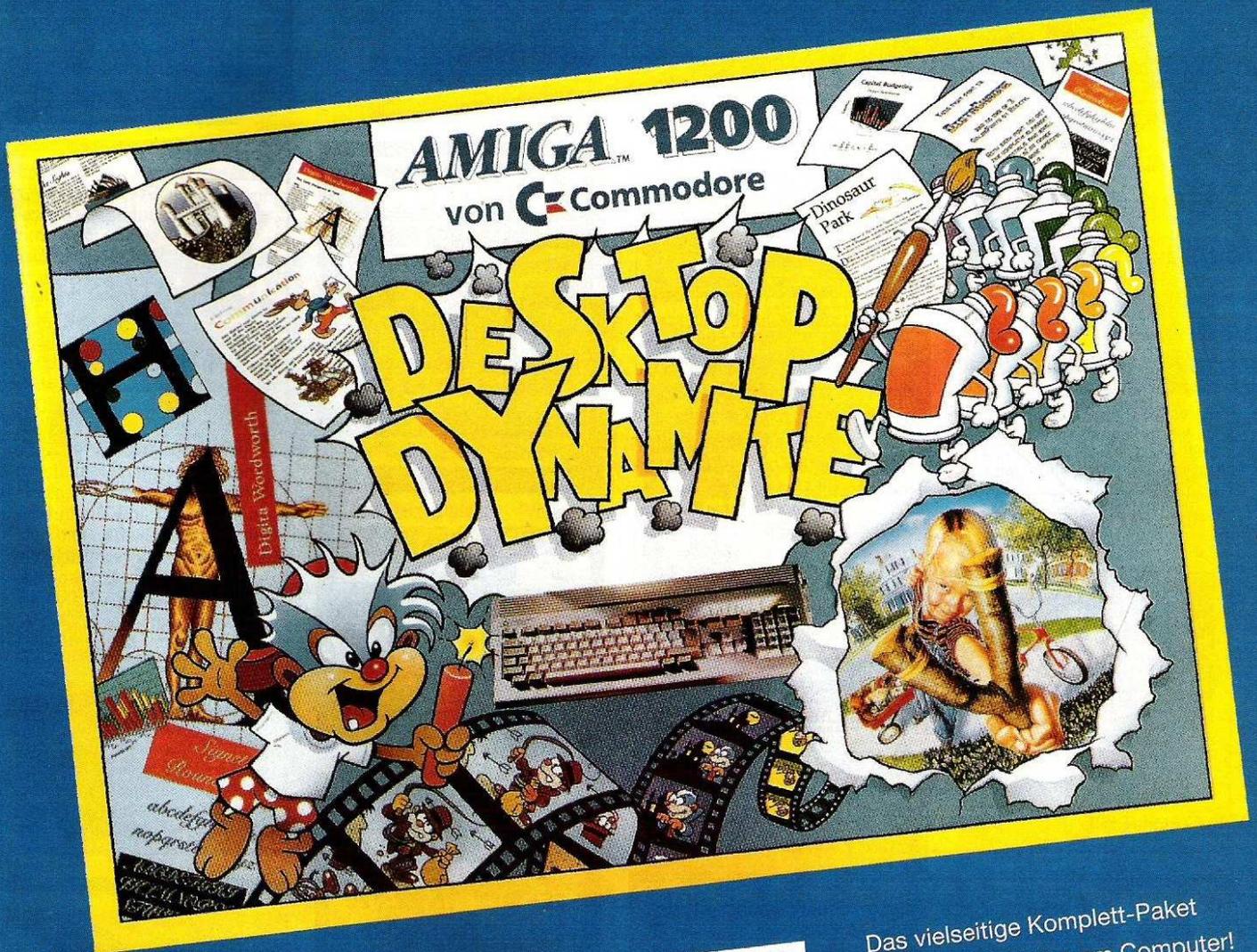
von **Commodore**

Geballte Ladung zum Einsteigen

AMIGA™ 1200



DESKTOP DYNAMITE



• farbenprächtig • grafikstark "Deluxe Paint IV (AGA)"

• textsicher • rechnerschnell "Digita Wordsworth"

• umfangreich • leistungsstark "Dennis", "Oscar"

Das vielseitige Komplett-Paket für pfiffige Kreative am Computer! Für leistungsstarke Text- und Grafikarbeit, Animation und Unterhaltung. Starke Spiele für Training, Tempo und Talent! Einfach reinschauen und loslegen! Jetzt im Handel.

 **Commodore**

Sunset Riders

Endlich ! Konami hat die längst überfällige Super NES-Version ihres Westernspiels fertiggestellt

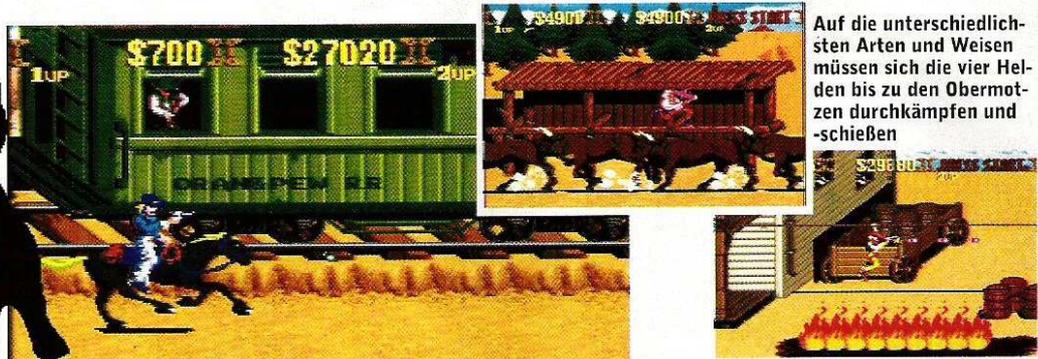
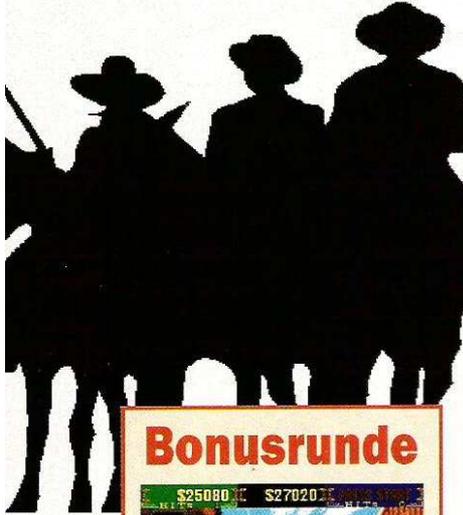
SUPER NINTENDO

Shoot'em Up / 1-2 Spieler

Steve, Billy, Bob und Cormano, allesamt exzellente Schützen und ihres Zei-

chens Westernhelden und Kopfgeldjäger, sind die Hauptfiguren in Konamis neuem Anschlag auf die wohlverdiente Nachtruhe. Wahlweise allein oder zu zweit (simultan) ballert Ihr Euch durch

Die vier Helden



Auf die unterschiedlichsten Arten und Weisen müssen sich die vier Helden bis zu den Obermützen durchkämpfen und -schießen

Bonusrunde



In den 3D-Bonusrunden tauchen die Verbrecher an verschiedenen Stellen auf, die Ihr mit Hilfe des Zielkreuzes ins Visier nehmt

acht horizontal scrollende Westernlevel. Ja, selbstverständlich trifft Ihr dabei auf die obligatorischen und inzwischen lieb gewonnenen Endgegner und natürlich findet Ihr dabei unterwegs Extras, die Eure Feuerkraft ordentlich aufmöbeln. Bleibt noch zu bemerken, daß ab und zu eine Bonusrunde eingeschoben wird, in der Ihr Operation XXX-like alle auftauchenden Gegner durch einige gezielte Schüsse sofort terminieren solltet.

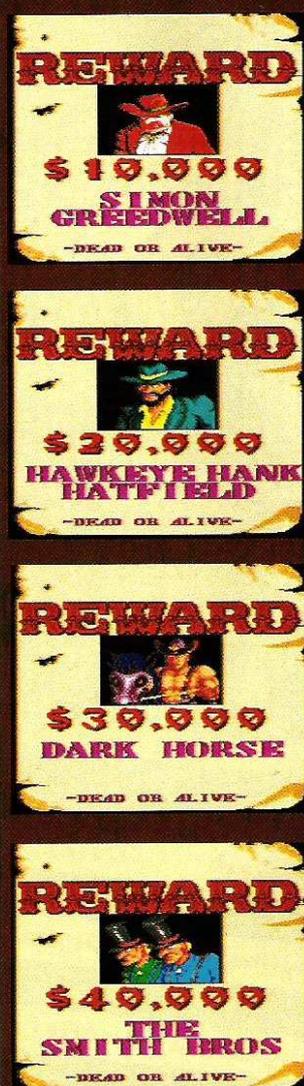
Power Up



Philipp: Vorsicht, Sunset Riders ist ein ganz extremes Beispiel für ein "Geschmacksache"-Game (ähnlich wie Another World und Flashback). Dem einen gefällt es unheimlich gut immer wieder auf Kopfgeldjagd zu gehen, während dem anderen spätestens nach einer halben Stunde das ewig gleiche Spielprinzip zum Halse heraushängt. Ich gehöre eindeutig in die erste

Kategorie und werde mich deswegen besonders für die positiven Aspekte des Spiels aussprechen. Wie von Konami nicht anders erwartet, ist der Sound kompromißlos gut und läßt zusammen mit der passablen Grafik das richtige Westernflair gekonnt aufkommen. Die Steuerung besticht durch Präzision und die Spielbarkeit ist, bis auf wenige unfaire Stellen, tadellos. Also Ihr Westernfreaks, auf in den Laden und ein weiteres Qualitätsprodukt aus dem Hause Konami erstanden.

Wanted



Die ersten vier Endgegner. Holt sie Euch, tot oder lebendig!



Stephan: Wer auf Gemetzel steht, wird mit Sunset Riders aufs Größte bedient. Ballern bis die Knarre glüht, ohne Gnade wird alles ins ROM-Jenseits geschickt, was den Weg unserer Helden kreuzt. Das Spielprinzip ist also denkbar simpel, daran ändern auch die Bonusrunden nichts, in denen ebenfalls nur schnelle Reaktionen notwendig sind. Die farbenfrohe Comic-Grafik und ein passender Sound vermitteln die richtige Western-Atmosphäre, so daß Mächtgern-Pistoleros zumindest am Anfang ihren Spaß haben dürften. Mit zunehmender Spieldauer werden sich jedoch die Geister mangels neuer Ideen scheiden. Die technische Seite steht jedenfalls über jeglicher Kritik (Konami halt), so daß Euch nur ein Probeschießen über Rohr-krepiere oder Blattschuß Klarheit bringen wird.

HERSTELLER:	KONAMI
DATENTRÄGER:	8 MBIT-MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN:	NOVEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT:	KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD:	MITTEL
LEVELS:	8
BESONDERHEITEN:	KEINE
CA. PREIS:	149,-DM
MUSTER VON:	KONAMI

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
				8.0
72% GRAFIK				
78% SOUND/FX				
75% FUN				

Wing Commander - der The Secret Missions

Endlich wird dem Wing Commander-gestählten Piloten neues Kilrathifutter für seine Kanonen geliefert, denn die Secret Missions sind da

Nachdem der Vega Sector mit Eurer Hilfe von Kilrathis gesäubert wurde, gehts direkt ins nächste Krisengebiet, das Goddard System im Deneb Sektor. Dort bedrohen die Raumkatzen eine menschliche Kolonie mit ihrer neuesten Superwaffe. Sie ist in der Lage, einen ganzen Planeten auszuradiieren (Star Wars-Fans wird dieser Umstand ziemlich bekannt vorkommen). Innerhalb von 17 Missionen müßt Ihr diese Bedrohung ausschalten, indem Ihr erst fest-

SUPER NINTENDO
Shoot'em Up / 1 Spieler



Wo bleibt der Wingman?

Briefing Room, Starten, Navigation Points nacheinander abfliegen und auftauchende Kilrathis erledigen, Landen, Debriefing, Bar... Lediglich die Wahl zwischen Rookie- und Ace Pilot im

Im Vergleich

Gegen die Raumkrücke Warpspeed muten die Secret Missions wie ein Jahrhundertspiel an, sie sind grafisch, musikalisch und spielerisch um Lichtjahre voraus. Gegen die Urversion jedoch können sie schon wegen des Umfangs nicht bestehen.

Warpspeed (SN) 49%
Warpspeed (MD) 44%

stellt, wo die Waffe ist und sie anschließend vernichtet. Am Spielablauf hat sich im Vergleich zum Vorgänger nichts getan: Bar,

Titelscreen ist neu und sowohl Einsteiger- als auch "Veteranen"-freundlich.



Mission Debriefing -- 11:00, 2656.308.



Philipp: Wing Commander ist nach wie vor ein überdurchschnittliches Weltraum-Actiongame, daran ändern die

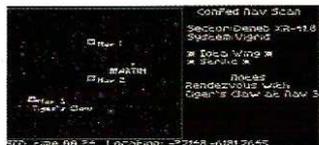
Secret Missions nicht das Geringste. Es wurde weder etwas verbessert (von ein paar neuen Zwischensequenzen einmal abgesehen) noch etwas verschlechtert. Das ruft in mir allerdings einen gewissen Unmut hervor, denn ist es nicht eigent-

lich eine Frechheit, für gerade mal 17 neue Missionen den vollen Preis nochmal zu verlangen. Auf der anderen Seite, wie soll man auf dem SN Zusatzspiele anders realisieren, wenn nicht als ein eigenständiges Modul. Die Lösung wäre vielleicht ein Update Service: Ihr schickt Euer altes Wing Commander ein und bekommt gegen einen Aufpreis die Secret Missions. So ist das Modul nur eingeschränkt zu empfehlen, denn solcher Geldmacherei sollte kein Vorschub geleistet werden.



Martin: Auf den ersten Blick quetschen die Secret Missions nur das Shoot'em Up-Spielprinzip gehörig aus.

Navigation Points abgrasen, ab und zu mal ein Mutterschiff vernichten und zurück zur Tigers Claw. Die Hintergrundstory, die Zwischensequenzen und die Plaudereien mit den Crewmitgliedern lassen jedoch die richtige Space Opera-Stimmung aufkommen, so daß in Sachen Atmosphäre so schnell kein Ballgame an Wing Commander rankommt. Zugegeben, großartige technische Neuerungen sind Fehlzanzeige, aber alte Kilrathi-Killer werden dieses Modul genauso wie den ersten Teil verschlingen, auch wenn es nicht allzu viele neue Aufträge gibt. Für ein Add-On-Modul hätte ich mir allerdings einen moderateren Preis gewünscht.



Wo soll's denn hingehen?



Kampfstation im Visier



Die Entscheidungsschlacht tobt

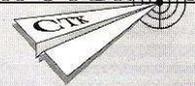


Endlich daheim

HERSTELLER: MINDSCAPE/ORIGIN
DATENTRÄGER: 8 MBIT-MODUL DEUTSCH
ERSCHENUNGSTERMIN: ERHÄLTLICH
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
LEVELS: 17
BESONDERHEITEN: PASSWORT
CA. PREIS: 149,- DM
MUSTER VON: MINDSCAPE

schlecht mittel gut sehr gut super
73% GRAFIK
74% SOUND/FX
72% FUN

COMPUTERKUDAK



Holbeinstraße 2-4
24539 Neumünster
Telefon 04321 / 22737
Telefax 04321 / 23312

SEGA MEGA DRIVE

Aladdin	dt. DM 119,00
B.O.B	dt. DM 108,00
Chuck Rock 2 - Son of Chuck	dt. DM 109,00
E.A. Soccer	dt. DM 119,00
F 1	dt. DM 119,00
F 15 Strike Eagle	dt. DM 109,00
General Chaos	dt. DM 119,00
Gunstar Heroes	dt. DM 109,00
Jungle Strike	dt. DM 119,00
Jurassic Park	dt. DM 119,00
Landstalker	dt. DM 119,00
Asterix	dt. DM 119,00
Sonic Spinball	dt. DM 109,00
Mortal Combat	dt. DM 129,00
NHL Hockey '94	dt. DM 119,00
Ottifants	dt. DM 108,00
Rocket Night Adventures	dt. DM 99,00
Streiffighter II	dt. DM 132,00
Techmo Clash	dt. DM 104,00
Winter Olympics	dt. DM 119,00

SEGA MEGA CD II

After Burner 3	dt. DM 91,95
Barman Returns	dt. DM 109,95
Chuck Rock 2 - Son of Chuck	dt. DM 109,95
Dune	dt. DM 109,95
Ecco the Dolphin	dt. DM 91,95
Final Fight	dt. DM 91,95
Jurassic Park	dt. DM 91,95
Prince of Persia	dt. DM 88,95
Silphed	dt. DM 91,95
Sonic	dt. DM 91,95
Terminator	dt. DM 109,95
Thunderhawk	dt. DM 108,95
Time Gal	dt. DM 91,95

SEGA MASTER SYSTEM II

Asterix 2	dt. DM 81,00
Chuck Rock 2 - Son of Chuck	dt. DM 81,00
F 1	dt. DM 81,00
Flash	dt. DM 91,00
Jurassic Park	dt. DM 81,00
Cool Spot	dt. DM 81,00
Ecco the Dolphin	dt. DM 81,00
Power Strike 2	dt. DM 91,00
Star Wars	dt. DM 81,00
Sonic 3 Chaos	dt. DM 80,95
Jungle Book	dt. DM 81,00
Winter Olympics	dt. DM 81,00

SEGA GAME GEAR

Chuck Rock 2 - Son of Chuck	dt. DM 81,00
F 1	dt. DM 81,00
Asterix 2	dt. DM 81,00
Cool Spot	dt. DM 81,00
Ottifants	dt. DM 71,00
Jungle Book	dt. DM 81,00
Road Runner	dt. DM 81,00
Sonic Chaos	dt. DM 81,00
Jurassic Park	dt. DM 81,00
Ultimate Soccer	dt. DM 81,00
Winter Olympics	dt. DM 81,00

IHRE VORTEILE

TOP - PREISE !!

Sämtliche Titel erhältlich

Auch für Nintendo-, Amiga-, Atari- und IBM-Spiele

Original Sega Deutschland

Alles deutsche Versionen

1 Jahr Garantie auf Hard- und Software

Versandkosten DM 6,95

Ab einem Bestellwert von DM 300,- entfällt der Versandkostenanteil

Weitere Spiele, Konsolen und Zubehör entnehmen Sie bitte unserer Gesamtpreisliste, die Sie gegen DM 1,- Rückporto anfordern können.

Sammlerbesteller sparen Versandkostenanteile und helfen durch geringeren Anfall von Verpackungsmaterial die Umwelt zu schonen.

Lieferung erfolgt per Nachnahme.

Preisänderungen, Druckfehler und Irrtümer vorbehalten.

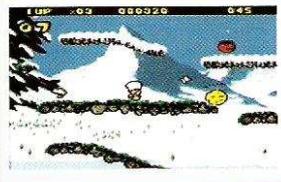
Pierre Le Chef

Ein kleiner Koch muß seine weggelaufenen Zutaten wieder einfangen

SUPER NINTENDO

Jump'n Run / 1-2 Spieler

Ihr schlüpft in die Rolle von Pierre, einem kleinen exzentrischen Koch und zudem Meister seines Faches. Doch als er mal wieder ein köstliches Mahl zubereiten will, geschieht ein



Mit dem Schuß könnt Ihr Eure Zutaten betäuben



Hier müßt Ihr schnell mit dem Netz zuschlagen



Am Anfang jedes Landes bekommt Ihr so ein Bild zu sehen



Aus diesem Kühlschrank sind Eure Zutaten geflohen



Mit dem Springbrett gelangt Ihr in ungeahnte Höhen

Mißgeschick und alle seine Zutaten, wie z.B. Pilze, Tomaten, Käse und noch viele mehr fliehen aus dem Kühlschrank. Also macht sich Pierre nichts wie auf die Socken, um sie wieder einzufangen. Insgesamt gilt es, 48 Runden zu meistern, aufgeteilt in sechs Länder. Damit Ihr aber Eure Zutaten fangen könnt, müßt Ihr zunächst



Markus: Ein neues Spielprinzip hat Pierre Le Chef zwar nicht, auch wenn es am Anfang den Anschein hat, aber trotzdem macht das Jagen mit dem Netz Spaß. Die Grafik ist kunterbunt, zwar nicht sehr abwechslungsreich, aber dennoch schön anzusehen. Man merkt aber sofort, daß dieses Spiel ein entfernter Verwandter von dem Klassiker Bubble Bobble ist, da der Bild-

schirm kaum zur Seite sondern hauptsächlich nach oben scrollt. Einige Mängel weist das Spiel dennoch auf, z.B. die Steuerung, an der es des öfteren hapert und die auch nicht so ganz präzise ist. Auch hätten die Programmierer beim Schwierigkeitsgrad etwas gnädiger sein können, da es mit der Zeit in den Runden recht knapp wird und Ihr so ziemlich schnell ins Schwitzen kommen werdet. Jump'n Run-Fans ist das Modul auf alle Fälle zu empfehlen.

in jeder Runde erst einmal ein Netz ergattern, denn ohne läuft gar nichts. Außerdem solltet Ihr neben dem Zeitlimit auch noch auf einen Gegner Obacht geben, wie z.B. Wespen und Salmonellen, die Euch nach dem Leben trachten. Habt Ihr alle drei Leben verloren ist Sense, denn Continues gibt es nicht.

HERSTELLER:	MINDSCAPE
DATENTRÄGER:	8 MBIT-MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN:	ERHÄLTLICH
UMSETZUNGEN GEPLANT:	KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD:	MITTEL
LEVELS:	48
BESONDERHEITEN:	KEINE
CA. PREIS:	149,- DM
MUSTER VON:	THEO KRANZ



Chuck Rock

Endlich können auch die Super NES-Jünger den bauchschwingenden Steinzeithelden auf seiner Rettungsaktion begleiten

SUPER NINTENDO

Jump'n Run / 1 Spieler



Stefan: Na ja, was uns Core Design hier untergejubelt hat, ist nicht gerade das Gelbe vom Ei. Schon die Mega Drive-

Version war kein besonders durchschlagender Erfolg. Auch die Super NES-Umsetzung kann mit Ihrer mittelmäßigen Grafik und dem kaum besseren Sound auch keinen Blumentopf gewinnen. Mit der Spielbarkeit sieht es kaum besser aus; die hat sich ebenfalls gegenüber dem MD nicht verändert und ist dank des fehlenden Passwortsystems bzw. der fehlenden Continues recht bescheiden. Wer unbedingt meint, er müßte Chuck durch die Steinzeit lenken, bitte schön; ich meine aber, daß man die Programmierer mit besserem beschäftigen kann als mit solch mittelmäßigen Konvertierungen.

Der gute Chuck sitzt wie immer daheim in seinem Sessel und schaut sich das allabendliche Steinzeitprogramm im Fernseher an, da entführt ein Finsterling seine Freundin. Das läßt sich unser Bierbauchheld natürlich nicht gefallen und zieht



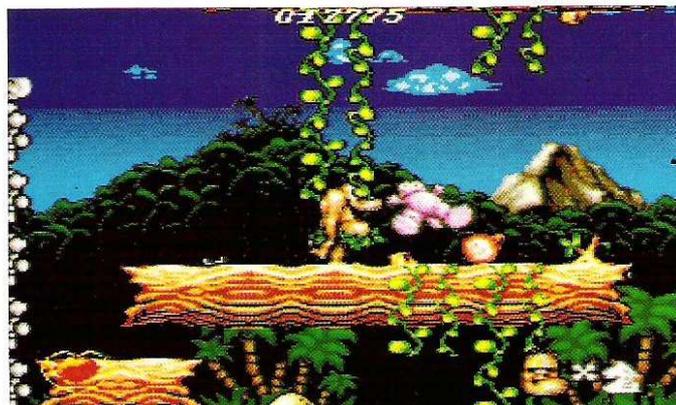
Laßt Blumen sprechen



Kein Land in Sicht

aus, um sein bestes Stück zu retten. In bester Jump'n Run-Manier durchläuft Chuck einen Level nach dem anderen. Dabei läßt er die Gegner mittels gekonntem Bauchstoß vom Bildschirm verschwinden oder er bedient sich großer Steinbrocken, die er auch

als Plattform oder Treppe benutzen kann. Die Levels sind in mehrere Abschnitte unterteilt und warten am Ende mit dem obligatorischen Endmott auf. Continues oder ein Passwort gibt es leider nicht.



Bierbauch vor!

HERSTELLER:	SONY IMAGESOFT/CORE DESIGN
DATENTRÄGER:	8 MBIT-MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN:	NOVEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT:	GAME BOY
SCHWIERIGKEITSGRAD:	MITTEL
LEVELS:	6+
BESONDERHEITEN:	KEINE
CA. PREIS:	K.A.
MUSTER VON:	SONY IMAGESOFT



Super Air Diver

"Durch einen ultraschnellen digitalen Signalprozessor angetriebener Luftkampf" verspricht zumindest der Packungstext. Lahme Ente oder Überflieger?

SUPER NINTENDO
Shot'em Up / 1 Spieler

Im Jahr Zweitausend und Dickmilch herrscht ein wahrscheinlich pädagogisch wertvollerer Krieg als die aktuellen Scharmützel im Golf, in Somalia oder in Jugoslawien. Deshalb

dant diese komplizierte Mission verklickert hat und Ihr eines der vier Flugzeuge gewählt habt, gehts ab in die neutrale Zone. Die Instrumententafel des Fliegers weist z.B. Radar, Zielsuchgerät,



Das Titelbild läßt auf Gutes hoffen, aber die Erwartungen werden nur teilweise erfüllt

kriegen Jugendliche ab acht Jahren auch diesen blankgeputzten Zukunftsbomber an die Hand, mit dem es sich so herrlich blutleer sterilen kriegen lässt. Eure Mission: Schießt auf alles was sich bewegt! Nachdem der Komman-

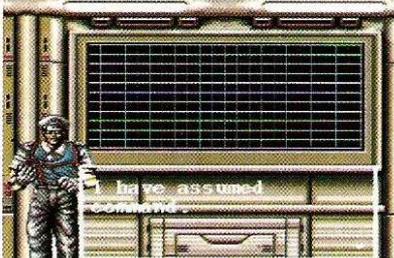
Benzinuhr oder digitalen Höhenmesser auf. Alles weitere erklärt sich in der 3D-Perspektive, denn plötzlich rast ihr über den Boden hinweg und von überall her schwirren Euch die feindlichen Bomber um die Ohren.



Götz: Ich will nicht sagen, daß Super Air Diver schlecht sei. Vor zehn Jahren wäre es bestimmt der Renner auf dem C 64 gewesen. Doch heute reicht es eben nicht mehr, ein Fluggerät "in die Luft" zu jagen, das dann den Himmel leerschießt. Doch darf man dem Spiel einen gewissen Reiz nicht absprechen, denn der DSP-Chip, der im Modul enthalten ist, beschleunigt in

zuvor selten erlebte Geschwindigkeitssphären. Doch es gibt kein Ziel am Horizont zu erreichen, in jedem Level wird stereotyp solange dieselbe Grafik unter dem Fluggerät entlang gescrollt, bis der Sprit alle ist. Erst der Kampf gegen den letzten Gegner gibt dem Spiel eine Daseinsberechtigung. Wer also genug Top Gun gesehen hat und nun meint, Tom Cruise ist auch nicht schöner als ich, darf dieses Modul gerne kaufen und könnte sogar glücklich werden.

Briefing



Streng militärisch erhaltet Ihr vor jeder Mission ein detailliertes Briefing, womit die Luftballereien Ihren moralischen Beistand bekommen

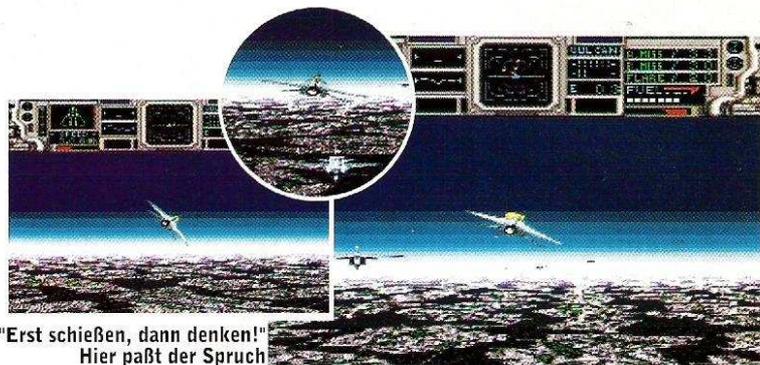
HERSTELLER: SUNSOFT
DATENTRÄGER: MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: NOVEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL
LEVELS: K.A.
BESONDERHEITEN: DSP-CHIP
CA. PREIS: 149,- DM
MUSTER VON: MITSUI

schlecht mittel gut sehr gut super

68% GRAFIK

61% SOUND/FX

64% FUN



"Erst schießen, dann denken!"
Hier paßt der Spruch

Das Videospiele-Paradies

MARO

NEO-GEO Videofilm mit 35 Demos incl. Samurai Showdown und Art of Fighting.

Ab sofort Finanzierung von SEGA CD-ROM und 3 DO möglich.

nur DM 39,-

Verkauf von Super Nintendo und Sega Mega Drive zu Tiefstpreisen.



UNSER

FINANZIERUNGS-BEISPIEL:

NEO-GEO Konsole	DM 749,-	oder mtl. DM 87,31 (18 Monate).
Super Sidekicks	DM 289,-	
Samurai Showdown	DM 369,-	Effektiver Jahreszins 15,4 %
Kaufpreis	DM 1407,-	Finanzierung über Hausbank.

Ankauf und Verkauf von gebrauchten Modulen für NEO-GEO, Sega und Nintendo.

Schwabenbergstraße 46 (Nähe Hackstraße)
70190 Stuttgart

Telefon 0711 / 2 62-36 44 · Fax 0711 / 2 62-31 51

FANATIC GAMES

Super Beratung Inh. P. Sareyko • Tel./Fax: 0 21 66/18 78 81 **Beratung Super**

World Heroes 2 (14 Kämpfer)	369,-	Sengoku II	359,-
View Point (Der Klassiker)	599,-	ASO II	229,-
Video Cass (39 Titel - ca. 3h)	49,-	M.Card	64,-
Neo Geo	739,-	F. Fury	249,-
Art of Fighting (Der Hit)	359,-	Nam 1975	199,-
Samurai Showdown (Genial)	389,-	Sonderangebot:	
3 Count Bout (sehr gut)	345,-	World Heroes 1	269,-
F. Fury 2 (sehr gut)	359,-	Club Magazin 1 oder 2	9,-
F. Fury Special (Genial)	389,-	King of Monsters	179,-
Sengoku	229,-	S. Side Kicks	339,-

An + Verkauf von Ihren Gebraucht - Modulen!!!

Weihnachtsangebot: NEO GEO Gold (incl. 2 J.B World Heroes o. Baseball) 1099,- **Immer aktuell**

Giesenkirchener Str. 52 41238 Mönchengladbach **P.S.:** Auch im Januar für Euch da

Mo.14.00 - 17.00 Do.14.00 - 18.45
Die.14.00 - 18.45 Fr. 14.00 - 18.45
Mi. 14.00 - 21.00 Sa. 9.30 - 16.00

Legends Of The Ring

Ladies and Gentlemen! In the blue corner...

Mit Hagler, LaMotta, Robinson, Graziano, Duran, Hearn, Leonard und Toney sind acht Mittelgewicht-Boxlegenden in seltener Eintracht auf diesem Modul vereint. Neben Einzelkämpfen stehen zwei weitere Modi zur Wahl. Bei Battle Of The Legends

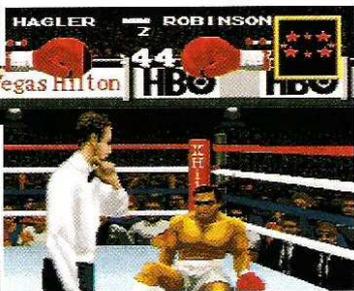


Die Mini-Boxhandschuhe über den großen symbolisieren die Zahl der "Super-Schläge"



SUPER NINTENDO
Sportspiel / 1-2 Spieler

schlüpft Ihr in die Rolle eines der acht Champs und kämpft nach dem K.O.-System bis zum Titel. In der zweiten Variante, dem Career Mode, kriecht Ihr zuerst einen neuen Boxer, der sich nach und nach die Rangliste nach oben kämpfen soll. Das Optionsmenü bietet neben den Standardeinstellungen wie Schwierigkeitsgrad und Rundenzahl auch die Mög-



Durch schnelles Drücken der Feuerknöpfe rappelt sich Euer Boxer wieder auf



Stephan: Boxsimulationen, egal auf welchem System, bleiben weiterhin eine unbefriedigende Angelegenheit. Kann die Aufmachung, sprich Grafik und Sound, als ringherum gelungen bezeichnet werden, scheitert auch Legends Of The Ring an der Steuerung. Schnelles Joypadgehämmer ist gefragt, auch wenn dem durch die Kraftanzeige ein Riegel vorgeschoben werden sollte. Um aber des Gegners Gesicht anständig zu verunstalten, sind

schnelle Schlagfolgen Pflicht, ansonsten erholt sich dieser innerhalb kürzester Zeit auf wundersame Weise von seinen Verletzungen und dreht den Spieß um. Die realistische Grafik kann, wie schon gesagt, insgesamt durchaus gefallen, trotzdem bleibt es für mich unverständlich, warum die Boxer zum xten mal beinlos durch den Ring "gleiten". So kann auch dieses Modul dem Motivationsschwund nicht allzu lange Widerstand leisten und es bleibt nur eine Frage der Zeit bis zum entgeltigen K.O..



Tja, mit dicker Lippe und zugeschwellenen Augen muntern auch die schönsten Mädels kaum mehr auf!

lichkeit, Black Outs einzustellen, d.h. falls Euer Boxer zu viele Schläge einstecken muß, wird ihm im wahrsten Sinne des Wortes schwarz vor Augen. Die Kämpfe sind in 3D dargestellt, wie so oft sind die Boxer aber nur "halbe" Menschen, auf die Unterkörper wurde wieder mal verzichtet.

HERSTELLER: ELECTRO BRAIN
DATENTRÄGER: MODUL USA
ERSCHEINUNGSTERMIN: K.A.
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: SCHWER
LEVELS: ENTFÄLLT
BESONDERHEITEN: PASSWORT
CA. PREIS: K.A.
MUSTER VON: HIGH SCORE GAMES

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
66% GRAFIK				
68% SOUND/FX				
62% FUN				

The 7th Saga

Das neueste RPG von Enix, die schon für Actraiser, Soulblazer und E.V.O. verantwortlich zeichneten

SUPER NINTENDO
Rollenspiel / 1 Spieler

Eure Lebensaufgabe ist es, in der Welt von Ticondera sieben verloren gegangene



Zu Beginn könnt Ihr aus sieben recht unterschiedlichen Charakteren Euren Helden für das Abenteuer bestimmen

Runen wiederzufinden. Zu Beginn des Spiels entscheidet Ihr Euch für einen von sieben zur Wahl stehenden Helden, um mit diesem in das Abenteuer zu ziehen. Da wären Kamil - ein Krieger, Lejes - ein mächtiger Dämon, Olvan - ein kleiner Zwerg, die Elfin Esuna, der Magier Valzu ein Alien und zuguterletzt auch ein Roboter. Wie bei jedem RPG bekommt auch diesmal Euer Charakter durch das Besiegen von Feinden



In der Stadt bekommt Ihr Infos



Die große Auswahl beim Kämpfen sorgt für Abwechslung



Markus: Eigentlich ist Enix für innovative Spielideen bekannt, aber bei The 7th Saga war ich doch ein wenig enttäuscht. Die technische Seite ist einwandfrei, vor allem die Mode 7 - Kampfszenen und der tolle Sound (meisterlich!) gefielen mir besonders. Der Spielablauf ist mir allerdings ein bißchen zu hektisch, da einfach zu viele Kämpfe vorkommen, und das obwohl man die Feinde durch die Kristallkugel frühzeitig sehen kann und theoretisch ausweichen könnte. Außerdem dauert es mir zu lange, bis man eine richtige Party zusammen hat. Dafür sind die Dungeons ziemlich umfangreich und komplex, was wieder positiv zum Spielspaß beiträgt. Seid Ihr also RPG-Fanatiker und sitzt seit langem auf dem Trockenen, lohnt sich das Modul insgesamt doch.



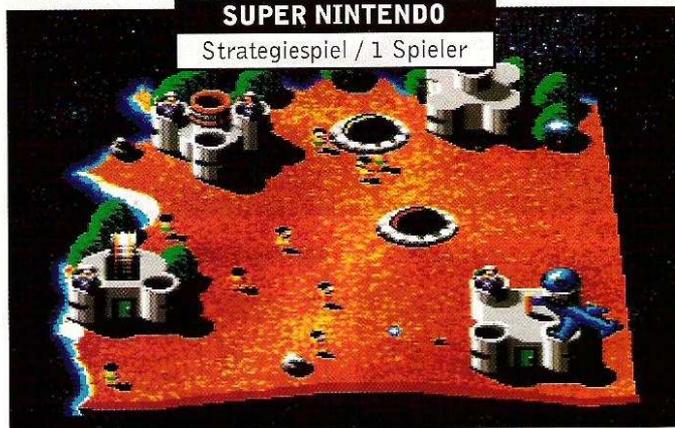
Die Kristallkugel zeigt Euch die Feinde
Erfahrungspunkte (EXP), wodurch er nach und nach stärker wird und an Ausdauer gewinnt. Im Laufe des Spiels bekommt Ihr es unter anderem mit den sechs übrig gebliebenen Spielfiguren zu tun, die sich Euch entweder anschließen oder gegen Euch kämpfen.

HERSTELLER: ENIX
DATENTRÄGER: 12 MBIT-MODUL USA
ERSCHEINUNGSTERMIN: K.A.
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: SCHWER
LEVELS: ENTFÄLLT
BESONDERHEITEN: BATTERIE
CA. PREIS: K.A.
MUSTER VON: EIGENIMPORT

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
70% GRAFIK				
74% SOUND/FX				
62% FUN				

Mega Lo Mania

Die Welt ist kreiert - nun gilt es noch den Herrscher zu ermitteln



SUPER NINTENDO

Strategiespiel / 1 Spieler

In einer fernen Galaxis ist es im Schmelztiegel der Materie wieder passiert - eine neue Welt mit intelligentem Leben wurde geschaffen. Wie jede Welt braucht auch diese ihren Gott. Nicht gerade unbescheiden bewirbt Ihr Euch für diese Position. Allerdings sind auch drei computergesteuerte Gegner interessiert, die kein

Mittel unversucht lassen, um mit Gewalt und Geschick die Herrschaft zu erlangen. In insgesamt zehn Runden (Epochen genannt) kämpft Ihr um einzelne Inseln, um schließlich die Weltherrschaft und damit Götterstatus zu erlangen. Pro Epoche werden Euch 100 Männer zur Verfügung

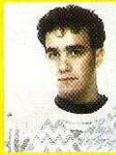
Wähle Deinen Helden.



Sie hat ein gewalttätiges und aggressives Temperament. Halb Mensch, halb Gott von dem Iliades-System. Sie trägt eine rote Fahne.



Ein technisch hervorragendes Strategiespiel



Timur: Die Umsetzung von Mega Lo Mania ist den Programmierern von Sensible Software wahrhaftig geglückt: Ein

technisch hervorragendes Strategiespiel mit Suchtcharakter. Die Wahl eines von vier möglichen Charakteren fällt nicht unbedingt schwer und schon schickt man seine Männer aus, Stock und Stein zu erfinden. Die auf Erfindungen folgenden Beförderungen benutzt man, um immer stärkere Waffen zu produzieren und schließlich dem Computergegner einen heimtückischen, (hoffentlich) vernichtenden Besuch abzustatten. Die Auswahl an Waffen wird natürlich von Epoche zu Epoche besser, vom Stein über die Atombombe bis hin zum UFO, somit läßt auch die Motivation nicht nach und ich kann Mega Lo Mania bedenkenlos das Prädikat "gut" verleihen.

gestellt, um Eure Gegner zu besiegen. Diese müßt Ihr nun zunächst auf die Inseln verteilen, danach Waffen erfinden, in Entwicklungsstadien aufsteigen und zuguterletzt nur noch Eure Feinde vernichten...



HERSTELLER:IMAGINEER/SENSIBLE SOFTWARE
 DATENTRÄGER:MODUL DEUTSCH
 ERSCHEINUNGSTERMIN:NOVEMBER
 UMSETZUNGEN GEPLANT:K.A.
 SCHWIERIGKEITSGRAD:MITTEL
 LEVELS:10
 BESONDERHEITEN:PASSWORT/DT.TEXTE
 CA. PREIS:129,-DM
 MUSTER VON:IMAGINEER

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
69% GRAFIK				
64% SOUND/FX				
77% FUN				

Damit bist Du unschlagbar!

DAS COMPUTER- UND VIDEOSPIELE-MAGAZIN

PLAY TIME

DM 5,90

Tips & Tricks
Workshops
Reizeradressen
Komplettlösung

Poster:
-T.R.X.
-Street Fighter II

12/93

Schließlich für alle Systemen!

Street Fighter II

Ob Du einen Amiga, PC oder eine Konsole besitzt, ist völlig einerlei. **PLAY TIME** - Magazin - bringt Dir jeden Monat die interessantesten Neuigkeiten aus der Welt der Computer- und Videospiele. In **PLAY TIME** erfährst Du aber nicht nur das Neueste über aktuelle Games: der riesige **Tips & Tricks-Games** der **Workshops** helfen Dir bei kniffligen Spielen weiter. Nicht zu vergessen das Riesenposter jeden Monat, und, und, und... für konkurrenzlose

DM 5,90

PLAY TIME TESTEN!

Einfach Coupon ausfüllen, ausschneiden, auf eine Postkarte kleben und ab damit an: **COMPUDEC VERLAG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg**

Ja, ich will PLAY TIME testen! Eine Ausgabe kostenlos! Wenn ich mich eine Woche nach Erhalt der Ausgabe nicht melde, bekomme ich PLAY TIME im Abonnement für nur DM 69,-/Jahr!

COMPUDEC

PLAY TIME

Name, Vorname _____

Straße, Haus-Nr. _____

PLZ, Ort _____

Tel.-Nr. (für evtl. Rückfragen) _____

Datum _____

1. Unterschrift (Ich bestätige mit dieser Unterschrift, daß ich das 18. Lebensjahr vollendet habe.) _____

Diese Vereinbarung können Sie innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: **COMPUDEC VERLAG GmbH & Co. KG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg.** Ich bin damit einverstanden, daß die Post bei einer Adressänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

Datum _____

2. Unterschrift (Ich bestätige mit dieser Unterschrift, daß ich das 18. Lebensjahr vollendet habe.) _____

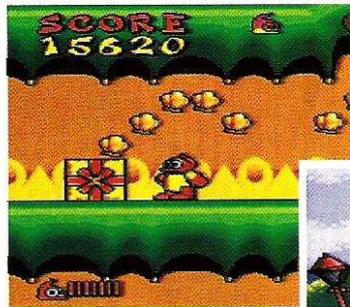
Aktuelle Ausgabe jetzt im Handel erhältlich!

Plok

Im Kampf gegen Mückengeschwader läßt Plok seinen Armen und Beinen "freien Lauf"

Plok, der König von Akryllic, hat ein besonderes Faible: So wie andere Leute Briefmarken sammeln, ist er hinter Fahnen aller Art her. Eines Tages ist aber seine persönliche Hausfahne, quasi seine Blaue Mauritius verschwunden. Jetzt beginnt natürlich die Suche und damit das Jump'n Run-Adventure. Los geht's im benachbarten Cotton Island, wo er erstmals den Bösewichten begegnet: Einer Fliegenplage! Plok merkt bald, daß er nicht eher Ruhe hat als bis die letzte Mücke ihr Sakrament empfangen hat. Bewaffnet mit allen vieren (Arme und Beine), die er bei Gefahr von sich schleudern kann, und enorm vielen Extras versucht er sich dem Grund des Übels zu nähern. Falls er die entsprechenden Icons findet, kann unser König sich in 13 verschiedene Gestalten verwandeln, vom Cowboy bis hin zum Astronauten.

SUPER NINTENDO
Jump'n Run / 1 Spieler



Ein Überraschungspaket



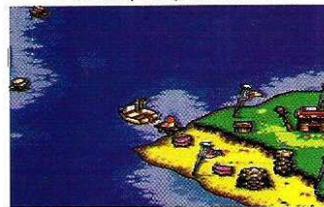
Bonusrunde



Na wann geht's denn los



Vorsicht, fliegende Fische



Da muß ich jetzt hinüber



Auf in den nächsten Level



Vorsicht, Kartoffel in Anmarsch

HERSTELLER:TRADEWEST/INTERPLAY
DATENTRÄGER:8 MBIT-MODUL USA
ERSCHEINUNGSTERMIN: DEZEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT: K.A.
SCHWIERIGKEITSGRAD:EINSTELLBAR
LEVELS:30+
BESONDERHEITEN:KEINE
CA. PREIS:K.A.
MUSTER VON:HIGH SCORE GAMES



Oh, der schießt ja auf mich

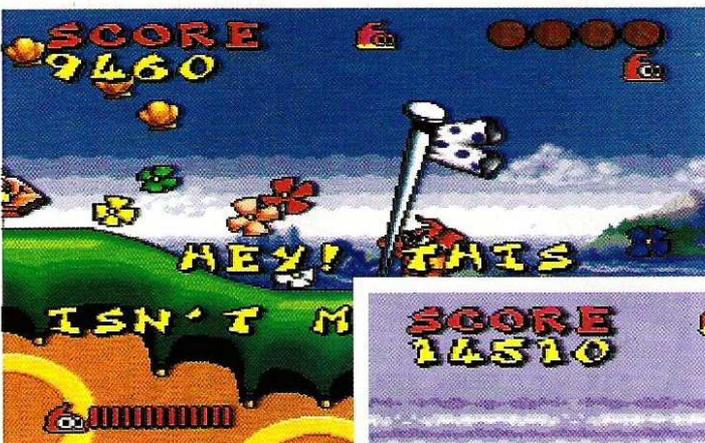
Ulf: Anfangs konnte mich nur die klanglich hervorragende Sounduntermauerung begeistern, zu simpel schien mir das Leveldesign rund um den merkwürdigen Kartoffelsack zu sein. Doch die Macher von Interplay haben eine Menge spielerisch interessanter Ideen reingepackt, die man erst einmal ergründen muß. Zu dem abgefahrenden Sprite paßt auch die restliche Grafik bestens: Phantasievoll und gnadenlos bunt. Glücklicherweise gaben die Programmierer dem Spiel noch eine Child's Play-Version dazu, denn auf NORMAL entpuppt sich schon der erste Endgegner als ein wahrer Stolperstein. Einziger Wermutstropfen bei dieser umfangreichen Gliedmaßen-Werferei: Passwortsystem Fehlanzeige und Continues müssen erspielt werden.



Sandrie: Groovy Music! Ich fange gleich mit dem besten an, denn der Sound - übrigens vom gleichen Team wie bei Rock n'Roll

Racing - zieht ganz gut. Der Rest ist auch nicht von schlechten Eltern, mit einigen neuartigen Ideen hebt sich Plok nämlich gut vom Mittelmaß ab. Da wäre zum

einen das schon erwähnte "Schießen" mit den Gliedmaßen, die vielartigen Verwandlungsmöglichkeiten, wo Plok dann plötzlich als Panzerfahrer alles umrammt oder auf dem Einrad einen Wasserschlauch aktiviert. Das fehlende Passwortsystem hat mich aber schon gestört, denn immer wieder von vorne anzufangen stellt Eure Motivation auf eine harte Prüfung.



Im Vergleich

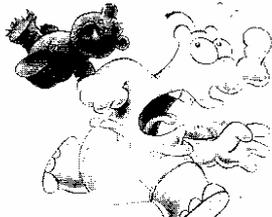
Ein Vergleich mit Nintendos Vorzeige-Klempner wäre sicherlich zu hoch gegriffen, doch dem vorlauten Bubsy kann Plok allemal die Krallen stützen, sicherlich eines der besten Jump'n Runs in diesem Jahr.

Super Mario All Stars (SN)	.. 91%
Cool Spot (SN) 85%
Bubsy (SN) 78%

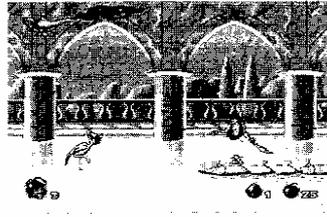
DER WEIHNACHTS-KRANZ MIT DEM SCHNELLEN SERVICE



Street Fighter II Champ. Edi.
(24 MB) (MD) 134,-



The Ottifants (Okt) MD 89,-



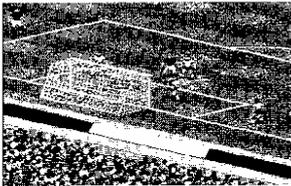
Aladdin MD 119,-
Aladdin (SNES) 124,-



Mega CD II
1 Jahr Garantie ohne Spiel
499,-

Mega Drive

- Mega Drive II o. Sp. 199,-
- Mega Drive II incl. Aladdin 289,-
- Mega Drive II Magnum Set (Incl. Super Hang On, Columns, World C. Soccer, Sonic II) 369,-
- Mega Drive II 3er Set 289,-
- 4 Player Adapt.(Sega) 59,-
- Master Converter II 69,-
- Dual Turbo(2 Infrarot Joyp.) 139,-
- Addams Family 109,-
- Bret Hull Hockey 89,-
- Tiny Toons 99,-
- Dizzy (Nov) 109,-
- Dracula 119,-
- F-15 S.E. II 109,-
- Pele Soccer 89,-
- Pugsy 109,-
- Street Fighter II-S.E.(24 MBit) 134,-



FIFA Soccer (MD) 109,-

- 6 Button Control Pad 39,-
- 6 Button Arcade Power Stick 89,-
- Shinobi III 109,-
- Rocket Knight Adventure 99,-
- Jungle Strike 109,-
- Aladdin 119,-
- Shining Force 124,-
- Flashback 119,-
- The Ottifants 89,-
- WWF Royal Rumble 129,-
- Gunstar Heroes 109,-
- Chuck Rock II 109,-
- F-1 109,-
- Jurassic Park 119,-
- Micro Machines 79,-
- Landstalker (Dez.) 119,-
- Ranger-X 109,-
- NHL Hockey'94 119,-
- Baseball 2020 109,-
- Asterix 119,-
- General Chaos 109,-
- Popolous II-Two Tribes 109,-
- Davis Cup World Tour 109,-
- Gauntlet 4 (4 Spieler) 109,-
- FIFA International Soccer (Dez.) 109,-
- Zool (Nov.) 109,-
- Bubsy 99,-
- Heimdall 119,-
- Sonic Spinball (Nov.) 109,-
- Haunting 119,-
- Winterolympics Lim. Edition 119,-
- Ultimate Soccer (1-8 Spieler) 109,-
- Mortal Kombat 129,-
- Cliffhanger 89,-
- Hook 109,-
- Sensible Soccer 119,-
- Puggsy 109,-
- Wiz'n Liz 109,-
- Zombies 99,-
- Turtles Tournament Fighters 129,-
- James Pond III 119,-
- John Madden Football'94 119,-
- 4 Way Adapter (EA) 69,-
- Young Indy 119,-

Master System

- Asterix 2 84,-
- Mortal Kombat 109,-
- Sonic Chaos 89,-
- Star Wars 79,-
- Ottifants 74,-
- Jurassic Park 89,-
- Master of Darkness 79,-
- F-1 79,-
- Dschungelbuch (Dez.) 89,-

Game Gear

- Game Gear mit Columns 189,-
- TV Tuner 149,-
- Power Strike II 89,-
- Tom & Jerry 74,-
- Jurassic Park 79,-
- Sonic Chaos (Nov.) 79,-
- F-1 79,-
- Dizzy 79,-
- Donald Duck II 89,-
- Mortal Kombat 89,-
- Robocop 3 79,-
- Ottifants 74,-
- James Pond II 79,-
- Chuck Rock II 79,-
- Dschungelbuch (Dez.) 89,-

Mega CD II

- Mega CD II mit Road Avenger (1 Jahr Garantie) 579,-
- Mega CD II ohne Spiel (1 Jahr Garantie) 499,-
- Sonic CD 89,-
- Silpheed (Ende Nov.) 89,-
- Batmans Returns 109,-
- Thunderhawk (Ende Nov.) 109,-
- WWF CD 89,-
- Final Fight 89,-
- Ecco CD 89,-
- NHL 94 CD 119,-

Super Nintendo

- Super Nint. o.Spiel 199,-
- Plok 94,-
- Young Merlin (Dez.) 149,-
- GP-1 129,-
- Blues Brothers 129,-
- Utopia (Batt.) 139,-
- 4-Player(Hudson) 74,-
- Mech Warrior (Dez.) 139,-
- Pocky & Rocky 139,-
- Super Mario All Stars 94,-
- Street Fighter II Turbo Edition 139,-
- Mortal Kombat 139,-
- Aladdin (Dez.) 124,-
- Goof Troop 124,-
- Super Star Wars 2 (The Empire S.Back) (Dez.) 139,-
- Mystic Quest 94,-
- Cool Spot (Nov/Dez) 129,-
- Trolls (Nov.) 129,-
- Turtles Tournament Fighters (Nov.) 139,-
- Zombies 129,-
- Tazmania (Nov.) 139,-
- Sunset Riders 139,-
- Congos Caper 119,-
- Marlo is Missing 139,-
- Hook (Nov.) 129,-
- Bubsy 124,-
- Equinox (Nov.) 139,-
- Aero the Acrobat (Nov.) 139,-
- Super Bomberman (Nov.) 109,-
- Flashback (Dez.) 139,-
- Rummennigges Player Manager 129,-
- Chuck Rock (Nov.) 109,-
- Skyblazer (Dez.) 129,-
- Jurassic Park (Dez.) 139,-

- The Lost Vikings (dt. Texte) 124,-
- Battleloads in Battlemaniacs 124,-
- Striker 129,-
- Duffy Duck (Dez.) 144,-
- Asterix 119,-
- Nigel Mansells W. Championship (Nov.) 129,-

Game Boy

- Battery Pack II (Nint.) 69,-
- Zelda 69,-
- Mortal Kombat 79,-
- Speedy Gonzalez 69,-
- Garfield Labyrinth 69,-
- Turtles 3 69,-
- Darkwing Duck 69,-
- Tiny Toon 2 69,-

NES

- Tiny Toon 2 99,-
- Darkwing Duck 94,-
- King Of The Ring 119,-

Lynx

- Lemmings 89,-
- Jimmy Connors Tennis 89,-
- Double Dragon 89,-

NEO GEO

- Samurai Showdown 399,-
- Fatal Fury Special II. 379,-

**In punkto Schnelligkeit:
Absolute Spitze !**

Wir bieten Ihnen den Schnell-Service als Standard. Bei uns bekommen Sie Ihre Ware als Brief, Schnellpäckchen oder Schnellpaket. So haben unsere Kunden in der Regel die bis 18,30 Uhr bestellte Ware schon am nächsten Morgen. Bei Bestellungen von 3 Artikeln sogar portofrei.

Theo
KRANZ
VERSAND
& LADEN

Täglich Neuheiten

FORDERN SIE UNSER KOSTENLOSES MAGAZIN GEGEN FRANKIERTEN (DM 3,-) UND ADRESSIERTEN RÜCKUMSCHLAG AN. VERSAND PER NN DM 8,-; BEI WERK (NUR EUROSCHICKS) DM 4,-; VERSAND UND LADEN: PREISRÄUMER, ÄNDERUNGEN VORBEHALTEN; UPS DM 10,-; Porto Ausland DM 18,-

Fatal Fury Special

Früher oder später mußte sie ja kommen (nicht was Ihr denkt), die Champion Edition

Man nehme ein Fatal Fury 2 und ermögliche es, daß auch die vier Endgegner anwählbar sind. Des weiteren füge man drei Charaktere (Tung Fu Rue, Duck King, Geese Howard) aus dem ersten Teil hinzu, verbessere deren Aussehen und Animation, und spendiere ihnen neue Hintergrundgrafiken. Heraus kommt ein Zweikampfspiel mit sage und schreibe 15 verschiedenen Fighters, ein Fest

NEO GEO
Beat'em Up / 1-2 Spieler

für alle Prügelfreaks. Am Spielprinzip hat sich natürlich nichts geändert. Nach wie vor müssen zwei Runden von Euch gewonnen werden, um den Computerfighter zu besiegen. Abschließend sei bemerkt, daß SNK noch einen Bonus-Endgegner eingebaut hat: Ryo Sakazaki. Ja genau, der Typ aus Art Of Fighting.



Philipp: Volltreffer SNK! Die Mischung stimmt, auch wenn ich mir etwas mehr Veränderungen bei den Hintergrundgrafiken aus Fatal Fury 2 gewünscht hätte, denn die sind nahezu 1:1 übernommen worden. Was man allerdings bei den drei Jungs aus dem ersten Teil geleistet hat, ist schlichtweg phänomenal. Besonders Tung Fu Rue samt Hintergrundgrafik haben es mir angetan. Daß SNK auch noch meinen Lieblingsfighter aus Art Of Fighting spendierte, verdient ein Extralob. Eine weitere Steigerung im Vergleich zu Fatal Fury 2 ist beim Schwierigkeitsgrad festzustellen. Der Computer kämpft gnadenlos unter Einsatz sämtlicher Special Moves und stellt damit eine deutlich größere Herausforderung dar als sein Pendant vom zweiten Teil. Neo Geo-Besitzer, die der Prügelspiele noch immer nicht überdrüssig sind, müssen einfach zureifen.

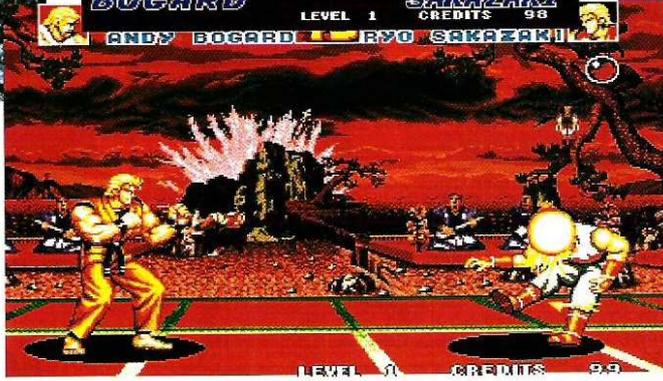


Ulf: In Japan erschien dieser Fatal Fury-Remix fast gleichzeitig mit Capcoms Super Street Fighter 2. Ich möchte SNK dabei gewiß nicht reine Geldmacherei unterstellen, doch Kenner der beiden Prügeltorgien werden bei dieser Champion Edition nicht viel neues entdecken. Ein Dutzend neue Special Moves, hier und da eine überarbeitete

Grafik (mein Tip: Geese Howard-Stage) sowie ein paar neue Melodien im gewohnt rockigen Stil, das wars auch schon. Ein genialer Gag ist aber natürlich das Dream Match mit Ryo aus Art Of Fighting, so einen spieleübergreifenden Vergleichskampf gab es noch nie im Prügeln. Fazit: Wer Fatal Fury 2 noch nicht besitzt, sollte spätestens jetzt zuschlagen, denn so viel Prügelei gab es noch nie für horrend 400 DM.



Fatal Fury Champion Edition



Dream Match: Art Of Fighting meets Fatal Fury



Ryo zeigt was er kann!

Im Vergleich

An den Überflieger Samurai Shodown kommt Fatal Fury Special nicht heran, während es gefährlich nahe an dem Kultspiel Art Of Fighting liegt. Seinen direkten Vorgänger überholt es allerdings dank größerer Auswahl bei den Kämpfern mit Leichtigkeit.

Samurai Shodown (NG)89%
Art of Fighting (NG)87%
Fatal Fury 2 (NG)84%

HERSTELLER:SNK
 DATENTRÄGER:150 MBIT-MODUL DEUTSCH
 ERSCHEINUNGSTERMIN:ANFANG DEZEMBER
 UMSETZUNGEN GEPLANT:K.A.
 SCHWIERIGKEITSGRAD:EINSTELLBAR
 LEVELS:18
 BESONDERHEITEN:KEINE
 CA. PREIS:399,- DM
 MUSTER VON:M & B

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
85% GRAFIK				
82% SOUND/FX				
86% FUN				

Neo Geo

Weihnachts-Hits

Einsteiger Pack:

NEO-GEO + 2. Joyboard + 1 Spiel 999,- DM

Spiel wahlweise:

NAM 1975, Magician Lord, Puzzled, Blues Journey,
Super-Spy, League Bowling, Cyberlip, Ghost Pilots,
Baseballstars Professional, Alpha Mission II,
Crossed Swords, Eightman, Sengoku I,
Thrash Rally, Riding Hero, Andro Dunos

- Solange der Vorrat reicht -

Gold Pack I:

NEO-GEO + 2. Joyboard + 1 Spiel 1.099,- DM

Spiel wahlweise:

3 Count Bout oder Super Sidekicks

- Solange der Vorrat reicht -

Gold Pack II:

NEO-GEO + 2. Joyboard + 1 Spiel 1.149,- DM

Spiel wahlweise:

Art Of Fighting, Sengoku II, Fatal Fury II

- Solange der Vorrat reicht -

Super Pack:

NEO-GEO + 2. Joyboard + 2 Spiele 1.149,- DM

Spiele wahlweise:

(Siehe Einsteiger Pack)

- Solange der Vorrat reicht -

Weiter im Angebot:

NAM 1975	199,- DM
Magician Lord	199,- DM
Blues Journey	199,- DM
Puzzled	199,- DM
Alpha Mission II	199,- DM
Super Spy	199,- DM
Riding Hero	199,- DM
Ghost Pilots	199,- DM
Crossed Swords	199,- DM
Sengoku I	199,- DM
Baseballstars I	199,- DM
Super Sidekicks	329,- DM
Sengoku II	329,- DM
Art Of Fighting	329,- DM
Fatal Fury II	329,- DM
3 Count Bout	329,- DM
World Heroes II	349,- DM
Samurai Shodown	379,- DM

Vor Weihnachten wieder lieferbar:

Last Resort
Baseballstars II
Robo Army

Noch lieferbar:

NEO-GEO-Club Magazine 1 und 2 Stck. 5,- DM

NEO-GEO CD's

Viewpoint	39,- DM
Fatal Fury II	39,- DM
World Heroes II	39,- DM
Art Of Fighting	39,- DM

NEO-GEO T-Shirts

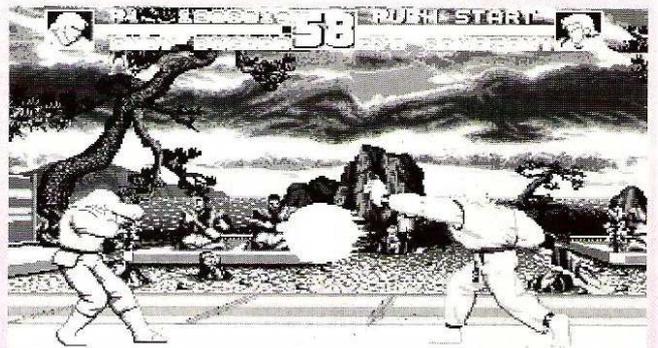
29,- DM
Mit Fatal Fury Special-Motiven in 3 verschiedenen
Farben, mit 3 verschiedenen Motiven

NEO-GEO Mützen

29,- DM
Mit Fatal Fury Special-Motiven in 3 verschiedenen
Farben, mit 3 verschiedenen Motiven

News

Fatal Fury Special	Beat'em Up
Miracle Adventure	Jump'n Run
Top Hunter	Jump'n Run
Art Of Fighting 2	Beat'em Up



Fatal Fury Special

Das NEO-GEO können Sie in folgenden Fachgeschäften erhalten:

Fa. Belhag AG, Schweiz
Fa. Omega Electro, Holland
Fa. Beach Games, Tauberbischofsheim
Fa. CWM, Bad Harzburg
Fa. Dynatex, Dortmund
Fa. ECS-Hamburg, Hamburg
Fa. Fanatic Games, Mönchen-Gladbach
Fa. Galaxy, München
Fa. Games Unlimited, Mainz
Fa. Game Syndicate, Selters
Fa. High Score Games, München
Fa. Jump'n Run, Köln
Fa. Kranz Games, Würzburg
Fa. Maro GmbH, Stuttgart
Fa. Traumfabrik, Berlin
Fa. Vision, Ingolstadt
Fa. Wolfsoft, Neuwied
Fa. Zapp Games, Mainz

M & B HARD - AND SOFTWARE

NEO-GEO EXCLUSIV DISTRIBUTOR FÜR DEUTSCHLAND

Tel: 02636-4686 Fax: 02636-4699

Super Castlevania IV

Der Zahn der Zeit ist an Konamis Klassiker rund um Simon Belmont spurlos vorübergegangen

Alle 100 Jahre erwachen die Mächte des Bösen im fernen Transylvanien auf Neue und das Gute muß kläglich begeben. Der Belmont-Clan, allen voran Simon macht sich wieder auf, Dracula und seine Brut in die Flucht zu schlagen. Durch 11 grafisch völlig unterschiedlich aufgemachte Levels führt Euch die rasante Vampirhatz. Simon schwingt sich mit seiner Peitsche über tiefe Abgründe hinweg, fegt Skelette, Zyklopen, Fledermäuse und anderes Getier vom Platz, irrt durch Labyrinth und muß sich fetter Mittel- und Obermotze erwehren. Unterwegs

dürfen obligatorische Extras natürlich nicht fehlen: Haltet die Zeit an und Ihr könnt in Ruhe Monster metzeln, oder Ihr besorgt Euch so gemeine Waffen

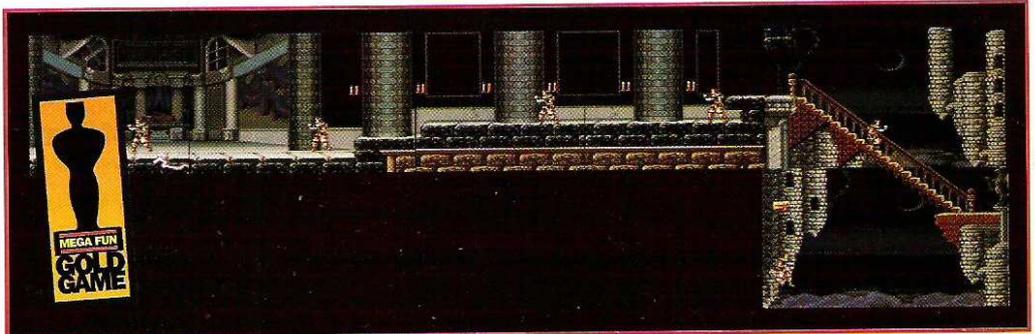
SUPER NINTENDO

Jump'n Run / 1 Spieler



Martin: Die Castlevania-Saga hat es schon längst zum Kultstatus gebracht. Simon Belmonts Abenteuer auf Nintendos Vorzeigekonzole, das schon zwei Jahre auf dem Buckel hat, hat indes nichts von seinem Glanz eingebüßt. Die Grafik kommt zwar, mit heutigen Maßstäben gemessen, in den 3D-Levels teilweise böse ins Ruckeln, an der Farbenpracht und an den grafisch total unterschiedlich aufgemachten Einzelabschnitten

gibt es dagegen nicht das Geringste zu bemängeln. Dagegen sehen viele "neue" Spiele grafisch ziemlich eingestaubt aus. Die Soundkulisse und die FX muß man einfach gehört haben, um zu glauben, daß kein anderes Modul eine derart dichte Atmosphäre besitzt. Grafik, Sound, Spielprinzip und Hintergrundstory ergänzen sich einfach perfekt. Der Spielwitz ist ebenfalls ungeschlagen: Einmal Castlevania - für immer süchtig. Auf die Mega Drive- und Turbo Duo-Umsetzungen bin ich mehr als gespannt.



Im Vergleich

Auf dem Game Boy durfte Simon Belmont schon zwei Abenteuer erleben, auf dem Nintendo NES sind's ganze drei, unter denen der neueste gleichzeitig auch der beste ist, sich stark an der Super Nintendo-Version orientiert und technisch das letzte aus der Kiste herauskitzelt. Für Segas 16 Bitter gibt's bis jetzt nur den äußerst mittelmäßigen Clone Earnest Evans von Renovation (Modul und CD), der nur als Import erhältlich ist; wenn alles klappt, können jedoch auch Sega-Freunde ab Februar Castlevania spielen.

wie Bumerangs, Schwerter oder Bomben. Nach jedem Level bekommt Ihr ein hilfreiches Passwort, damit Ihr nicht noch mal ganz von vorne beginnen müßt, denn der Weg zu Draculas Schloß ist weit.



Endgegner 4. Level



Da qualmt der 3D-Chip



3D-Chip die zweite!



Einer schwingt immer



Endgegner 2. Level



Vor jedem Level seht Ihr eine Übersichtskarte



Hier geht's dem Ende zu



Da kommt ja doch noch einer



Philipp: Neben Super Probotector und Parodius gehört Castlevania IV sicherlich zu den absoluten und zeitlos genialen Klassikern von Konami. Es besticht vor allem durch eine hervorragende Spielbarkeit und eine ausgeklügelte Steuerung. Doch auch der Sound und die Grafik sind nicht von schlechten Eltern und würden jedem Automaten gut zu Gesichte stehen. Die Liste der positiven Aspekte unseres Oldie Des Monats ist noch nicht zu Ende, denn der Umfang des Moduls verdient ebenfalls uneingeschränktes Lob, genauso wie die mehr als nützliche Passwortfunktion. Kurz gesagt, dieses Spiel hat alles, wovon der Super Nintendo-Besitzer immer geträumt hat und ist somit in höchstem Grade empfehlenswert.



HERSTELLER:	KONAMI
DATENTRÄGER:	8 MBIT-MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN:	ERHÄLTLICH
UMSETZUNGEN BEPLANT:	MEGA DRIVE
SCHWIERIGKEITSGRAD:	MITTEL
LEVELS:	11
BESONDERHEITEN:	PASSWORT
CA. PREIS:	129,- DM
MUSTER VON:	KONAMI

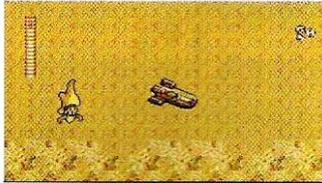
schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
84% GRAFIK				
84% SOUND/FX				
89% FUN				

Star Wars

MASTER SYSTEM/GAME GEAR

Shoot'em Up / 1 Spieler

Aufwendige Hintergrundgrafiken und Zwischenräume, sowie gut überbrachte Musik täuschen anfangs über das recht eintönige Spielprinzip hinweg. Im Grunde ist stupide Jump'n Shoot-Kost ohne



Und wohin jetzt ?

größere Höhepunkte angesagt. Leia und Luke kämpfen sich recht unmotiviert durch Irrgärten, Wüstenlandschaften, Sandcrawler und dergleichen. Die Steuerung hätte auch etwas präziser ausfallen können.



Etwas Rätsel, mehr Gegner mit Eigenleben, eine saubere Steuerung, einfach mehr Feinschliff am eigentlichen Spiel, und ein Gold Game wäre geboren. So bleibt trotz der technisch vorbildlichen Aufmachung nur ein Platz im oberen Mittelfeld übrig. (Martin)



Luke in Action

HERSTELLER:	US GOLD/LUCAS ARTS
DATENTRÄGER:	4 MBIT-MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN:	NOVEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT:	KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD:	MITTEL
LEVELS:	K.A.
BESONDERHEITEN:	KEINE
CA. PREIS:	89,- DM
MUSTER VON:	US GOLD

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
81% GRAFIK				
76% SOUND/FX				
73% FUN				

Double Dragon

LYNX

Beat'em Up / 1-2 Spieler

Double Dragon entgültig für alle Systeme! Es stellt sich nur noch die Frage, ob wir uns darüber freuen sollen, denn das schon auf anderen Systemen mittelmäßige Prügelspiel macht



Daneben! Das war wohl nichts.

auch auf Ataris Handheld nicht gerade die beste Figur. Das Spielprinzip ist schnell erklärt: Prügeln ist angesagt, alleine oder zu zweit gegeneinander. Auf Eurem Trip durch Wald und Wiesen, und den Großstadtdschungel könnt Ihr Euren Häschern auch einige Extrawaffen abhutschen, z.B. Peitschen, Baseballschläger oder Messer. Erwartet Euch aber nicht zuviel. Die Sprites sind zwar schön groß gezeichnet, Animation und Hintergrundgrafik lassen dafür sehr zu wünschen übrig. Das Leveldesign ist auch alles andere als abwechslungsreich gemacht. Wundert Euch also nicht, wenn immer die gleichen Gegner in einander ähnelnden Landschaften auf Euch eindreschen. Alles in allem eine ziemlich lieblose, schnell zusammengeschusterte Umsetzung, die sicher nicht dazu beiträgt, das Lynx aus der Spieleflaute zu steuern. (Martin)



Fäuste sagen mehr als tausend Worte

HERSTELLER:	TELEGAMES/TRADEWEST
DATENTRÄGER:	MODUL USA
ERSCHEINUNGSTERMIN:	K.A.
UMSETZUNGEN GEPLANT:	KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD:	EINSTELLBAR
LEVELS:	K.A.
BESONDERHEITEN:	KEINE
CA. PREIS:	79,- DM
MUSTER VON:	THEO KRANZ

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
60% GRAFIK				
50% SOUND/FX				
58% FUN				

Sonic Chaos

Rechtzeitig zum Weihnachtsgeschäft zieht Segas Maskottchen in ein neues Abenteuer

MASTER SYSTEM/GAME GEAR

Jump'n Run / 1 Spieler

Wieder einmal sind es die Chaos-Edelsteine, die ihrem Namen alle Ehre machen. Einen klaut nämlich der Schurke Robotnik und nun verbreitet sich die angesprochene Unordnung in der friedlichen Sonic-Welt. Nur wenn die sechs Klunker rechtzeitig wieder vereinigt werden, kann der drohende

habt die Wahl zwischen Sonic und Tails, die dann mit Hochgeschwindigkeit durch jeweils drei Stationen zum Zwischenendgegner jagen. Einen Zwei-Spieler-Modus gibts leider nicht.

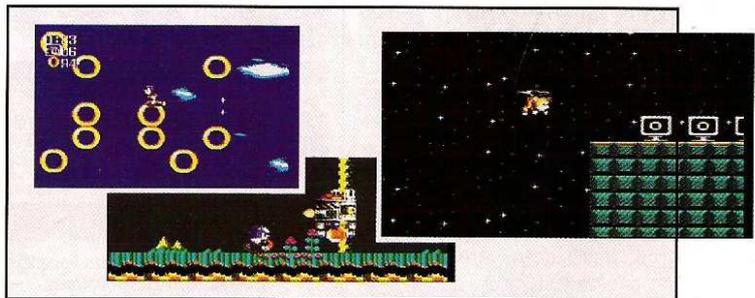


Dr. Robotnik kriegt man als Endgegner erst zum Schluß zu sehen



Götz: Sonic Chaos führte zu zwei Phänomenen in der Redaktion. Echte Faszination bei einem Master System-Spiel und kurz darauf grenzenlose Empörung. Wann sah man schon mal eine ganze Gruppe Mega Fun-Redakteure ums Joypad feiern, wenn es um dieses Gerät ging? Bei jedem Level ein "Ja!" oder "Oh!" für die Geschwindigkeit, die Grafik oder

die Animationen, doch nach einer Stunde Spielzeit eines ungeübten Sonic-Spielers kommt plötzlich und unerwartet der Abspann. Dabei waren noch 10 Continues übrig und das auch noch nach der ersten Partie. Tja, das war nicht die Probepackung. Soeben wurde das Spiel beendet und das Geschrei und Gezeter setzte ein. Meine Empfehlung: Für Kinder unter acht Jahren und allerblutigste Videospieldanfänger.



Auch Spiralen sind für Sonic kein Problem mehr. Über insgesamt 18 Levels sowie einige Bonusstages wurde die Hatz nach dem verlorenen roten Edelstein gestreckt, darunter ein Wald- und Wiesen-, ein Industrie-, ein Wasserlevel oder gar die Festung von Dr. Robotnik. Ihr

HERSTELLER:	SEGA
DATENTRÄGER:	MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN:	ERHÄLTlich/NOVEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT:	KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD:	SEHR LEICHT
LEVELS:	18
BESONDERHEITEN:	KEINE
CA. PREIS:	89,- DM
MUSTER VON:	SEGA

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
81% GRAFIK				
78% SOUND/FX				
71% FUN				

Jungle Book

MASTER SYSTEM/GAME GEAR
Jump'n Run / 1 Spieler

Grob angelehnt an den Filmerfolg, hüpfert und irrt Mogli, wie sollte es auch anders sein, im Urwald umher, um Edelsteine zu sammeln. Behindert wird er von allerlei Getier wie Schlangen, Affen oder durchgedrehten Wildsäuen.



Die Affenbande macht Mogli das Leben schwer

Neben acht abwechslungsreichen Levels, die teilweise wirklich frustrierend knifflig sind, gilt es noch, diverse Bonusstages zu finden. Grafisch ging man beim Master bzw. GG ans Eingemachte. Mogli und das Dschungelvolk wurden detailreich gezeichnet, auch wenn man den letzten Pep vermißt; Aladdin-Programmierer



Im Dschungel dürfen kleinere Tarzan-Einlagen natürlich nicht fehlen

David Perry konnte an diesem Modul leider nicht mitwirken. Die Soundeffekte hingegen sind zu unauffällig, dafür dudelt die Filmmusik im Hintergrund. Genau betrachtet hat man es mit einem netten Jump'n Run zu tun, das durch seine Thematik und die vertrauten Grafiken bzw. Melodien Bonuspunkte hat, vom Hocker kann es mich beileibe nicht reißen, dafür ist die Konkurrenz im Software-Dschungel viel zu groß. Neue Ideen wären mal wieder angesagt. (Götz)

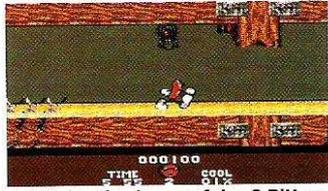
HERSTELLER: VIRGIN GAMES
DATENTRÄGER: MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: NOVEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT: MEGA DRIVE
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL
LEVELS: 8
BESONDERHEITEN: KEINE
CA. PREIS: 89,- DM
MUSTER VON: SEGA



Cool Spot

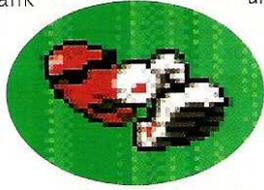
MASTER SYSTEM/GAME GEAR
Jump'n Run / 1 Spieler

Ziel des Spiels ist es, Spots Freunde aus kleinen Käfigen zu befreien, die in den einzelnen Runden untergebracht



Die Animation kann auf den 8 Bittern überzeugen

sind. Dazu müßt Ihr eine bestimmte Anzahl Cool Points einsammeln, um dann das Käfigschloß zu zerstören. Feinde gibt es genug. Mit der unpräzisen Steuerung jedoch ist es kein leichtes, gegen sie zu bestehen. So kommt es nicht selten vor, daß man mit einem Feind direkt kollidiert, anstelle ihm auszuweichen. Grafik und



Sound wurden gut umgesetzt, auch wenn man bei der Energieanzeige schon sehr genau hinschauen muß, um etwas zu erkennen. Leider sind die Sprites ziemlich klein geraten und die Hintergrundgrafiken nicht gerade abwechslungsreich. Aber falls Ihr Cool Spot noch nicht Euer Eigen nennt und Game Gear- bzw. Master System-Besitzer seid, könnt Ihr mit einer Anschaffung getrost liebäugeln. (Markus)



Der Levelaufbau wurde nahezu komplett vom Mega Drive übernommen

HERSTELLER: VIRGIN GAMES
DATENTRÄGER: 4 MBIT-MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: NOVEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
LEVELS: 6+
BESONDERHEITEN: KEINE
CA. PREIS: 89,- DM
MUSTER VON: SEGA



Cosmic Spacehead

MASTER SYSTEM/GAME GEAR
Adventure / 1 Spieler

Cosmic, eine Art Superheld für Anfänger, weiß auch nicht genau, warum er jetzt auf dem Planeten Linoleum und nicht mehr auf der Erde ist. Jedenfalls scheint er mit seiner Geburtsurkunde bestens ausgerüstet zu sein, doch wie wieder zurückkommen auf den Heimat-



Nette Action-Sequenzen

planeten? Hat der Luftballon, den Monster gerne mögen was damit zu tun, oder kann man mittels regem Briefverkehr mit interstellaren Freunden etwas erreichen. Mittels Cursor und Befehlssatz könnt Ihr Leute bestechen, Gegenstände einsetzen oder einfach gefrustet werden. Außerdem gerät Cosmic eins ums andere mal in haarsträubende Action-Szena-



Die Adventure-Einlagen sind wesentlich besser gelungen

rios, die meist von mutierten Überraschungseiern bevölkert werden. Was auf dem MD etwas popelig wirkte, entwickelt sich zum genießbaren Handheld-Spaß. Einmal infiziert, läßt Cosmic Spacehead auch dank der kompetenten Übersetzung kaum noch los. In der Not wird der Einäugige eben zum König der Blinden im Adventure-Genre. (Götz)

HERSTELLER: CODEMASTERS
DATENTRÄGER: MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: NOVEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT: NES
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL
LEVELS: 20+
BESONDERHEITEN: DEUTSCHE TEXTE
CA. PREIS: K.A.
MUSTER VON: CODEMASTERS



Robocod

MASTER SYSTEM/GAME GEAR
Jump'n Run / 1 Spieler

EAs quirliges Kientier avanciert durch den jüngst erschienen dritten Teil immer mehr zum absoluten Serienstar. Schauplatz der ganzen Hopserei ist ein malerisch schö-



Am Anfang waren nur die Pinguine

nes Schloß, in dem Erzrivale Dr. Maybe mal wieder seine schmutzigen Geschäfte betreibt. Dank einer panzergleichen Rüstung mit enormen Streckfähigkeiten kommt James Pond auch auf dem trockenen Element bestens



...doch dann kam Pond, James Pond

zurecht und kann so mitunter an schwer zugängliche Orte gelangen. Das dehnbare Sprite ist sicherlich das witzigste wie innovativste Element in diesem Game und gibt der ordinären Hüpferei die nötige spielerische



Tiefe. Das Level-design ist sehr ordentlich und genügend abwechslungsreich, bei der auch die Kopfarbeit nicht zu kurz kommt. Bemerkenswert ist auch die Technik: Herrlich klebrig süß wurde die gesamte Grafik in Szene gesetzt und die Musik nervt auch nach längeren Spielesessions nicht. (Ulf)

HERSTELLER: US GOLD
DATENTRÄGER: MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: NOVEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL
LEVELS: 20+
BESONDERHEITEN: KEINE
CA. PREIS: 89,- DM
MUSTER VON: US GOLD

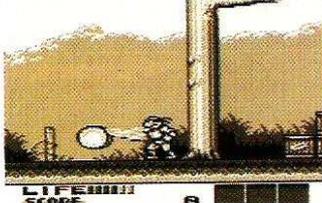


Turtles 3

GAME BOY

Beat'em Up / 1 Spieler

Die Turtlemania macht auf vor Nintendos Kleinstern nicht halt. In ihrem mittlerweile dritten Abenteuer auf dem GB prügeln sie sich, ohne lange zu fackeln, mit allem was da so krecht und fleucht. Irrsinnig große Labyrinth mit einer



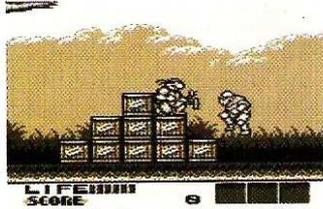
Cowabunga!

hilfreichen Kartenfunktion, Wald- und Wiesenlevels, Obermotze, Spielerherz was willst Du mehr? Da fällt mir aber schon einiges ein. Der Levelaufbau ist denkbar schlicht gestaltet, sprich Abwechslung wird nicht gerade großgeschrieben, großartig neue Gegner kommen auch nicht, da ist die Luft bald raus. Turtles-Fans



Ein Turtle kommt selten allein

werden zufrieden sein, alle anderen kommen aber eindeutig zu kurz weg. So bleibt ein im Grunde solides Game, das aber nicht unbedingt aus der Mittelklasse herausragt und ohnehin nur von den bekannten Hauptdarstellern lebt. (Martin)



Licht! Kamera! Action!

HERSTELLER: KONAMI
 DATENTRÄGER: MODUL DEUTSCH
 ERSCHEINUNGSTERMIN: NOVEMBER
 UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
 SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL
 LEVELS: K.A.
 BESONDERHEITEN: PASSWORT
 CA. PREIS: 69,- DM
 MUSTER VON: KONAMI

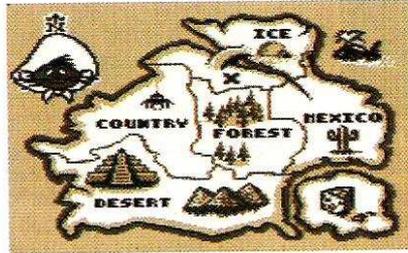


Speedy Gonzales

Arriba! Arriba! Andale! Turbo-Maus Speedy Gonzales wirbelt auf dem Game Boy die gesamte Jump'n Run Konkurrenz durcheinander!

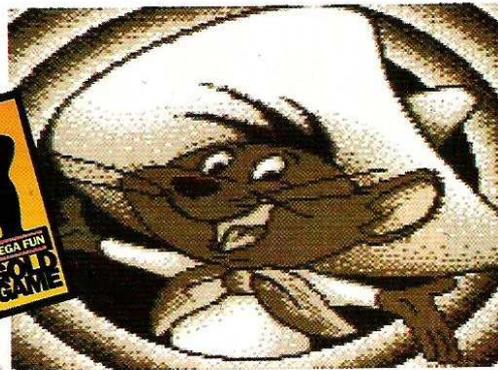
Game Boy

Jump'n Run / 1 Spieler

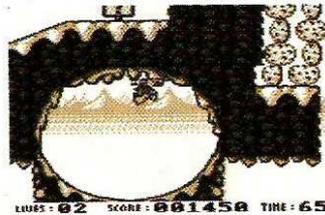


Was läuft schnell und stinkt nach Käse? Wer brachte schon ganze Legionen

von Katzen zum Weinen und Cartoon-Freunde zum Lachen? Speedy Gonzales, die schnellste Maus von Mexiko. In diesem Game Boy-Abenteuer muß Speedy den bösen Rattenkönig bekämpfen, der Speedys



Freunde mausknappte. Während dieser Mission bereist Ihr sechs exotische Länder, darunter die Antarktis, Afrika, Mexiko oder Ägypten, in denen die letzten großen Abenteuer für eine Maus zu finden sind. Natürlich geht es auch um Unmassen von Käse, oder dachtet ihr, Speedy sei ein reiner Mausefreund?

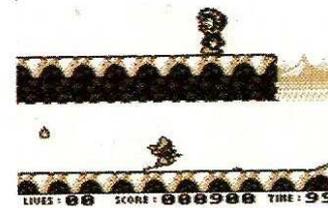


Was Sonic kann, kann Speedy schon lange

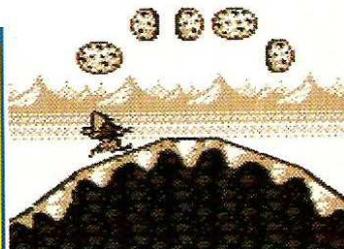


Götz: "Oh, lieber Gott, bitte, laß dieses Spiel gut sein!", so meine demütige Bitte, wohlwissend um all die unschuldigen Kleinen, die

beim Anblick der Fernseh-Maus dieses Spiel erquengeln werden. Speedy ist nicht nur gelungen, es ist ein einziger Volltreffer. Auf dem Game Boy wird Jump'n Run in seiner reinsten und vollendetsten Form zelebriert; die Maus ist total süß, springt, rast, kämpft, die Gegner sind zahlreich, fair und schön anzuschauen, Grafik und Sound suchen ihresgleichen, und die Levels sind lang, verdammt lang. Sechs * vier Stages, am Ende jeweils ein schöner Obermotz, das läßt sich verdammt gut an am Gabentisch.



Mit genug Anlauf könnt Ihr die Wände hochlaufen



Die schnellste Maus von Mexiko

HERSTELLER: MITSUI/SUNSOFT
 DATENTRÄGER: MODUL DEUTSCH
 ERSCHEINUNGSTERMIN: NOVEMBER
 UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
 SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL
 LEVELS: 6
 BESONDERHEITEN: PASSWORT
 CA. PREIS: 79,- DM
 MUSTER VON: MITSUI

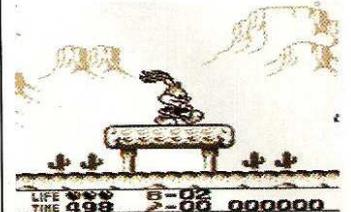


Tiny Toon 2

Game Boy

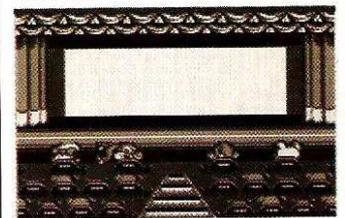
Jump'n Run / 1 Spieler

Die Story ist schnell erzählt: Die gesamte Tiny Toon-Crew sitzt im Kino und zieht sich einen Film nach den anderen rein. Schlecht daran ist nur, daß das Kino Montana Max gehört, der die ganze Kinowelt terrorisiert. Also springt Buster in die Filme hinein und tut was er



Ist der süß!

kann, um diesem Treiben ein Ende zu setzen. Als erstes müßt Ihr Euch im wilden Westen gegen Cowboys und dergleichen behaupten, anschließend geht es in Japan mit Samurais weiter. Um seine Feinde zu besiegen, muß Buster auf ihr Haupt springen. Außerdem kann unser Held noch rennen und den Feinden in den Hintern treten. Spielerisch erweist sich das Spiel als erste Sahnne, zumal neben den vielen Gags auch einige knifflige Stellen vorhanden sind. Ebenfalls lobenswert ist, daß die Bonusgames aus dem ersten Teil wieder vorhanden sind, allerdings in anderer Form. Grafik und Sound sind auch auf gewohnt hohem Konami-Niveau, so daß das Herz eines jeden Jump'n Run-Fans höherschlagen wird. (Markus)



Die Tiny Toons im Kino

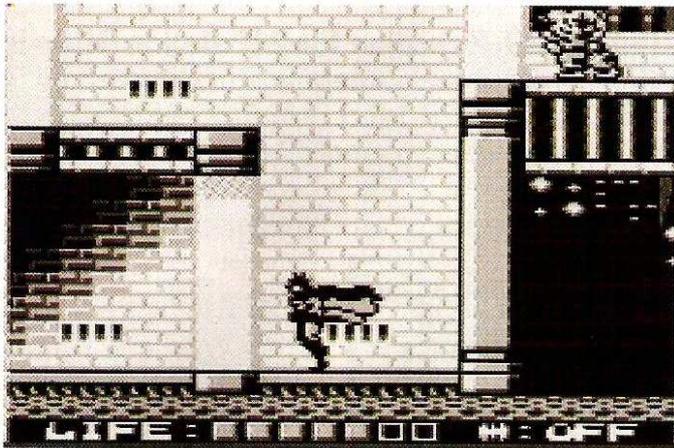
HERSTELLER: KONAMI
 DATENTRÄGER: MODUL DEUTSCH
 ERSCHEINUNGSTERMIN: NOVEMBER
 UMSETZUNGEN GEPLANT: K.A.
 SCHWIERIGKEITSGRAD: LEICHT
 LEVELS: K.A.
 BESONDERHEITEN: KEINE
 CA. PREIS: 69,- DM
 MUSTER VON: KONAMI



Batman Animated

Wer hätte dem über die Jahre zur Witzfigur verkommenen Batman dieses fulminante Comeback im Kino und nun auf dem Game Boy zugetraut

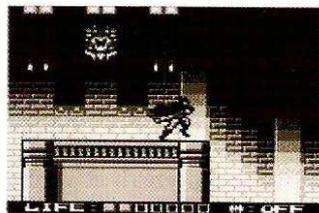
GAME BOY
Jump'n Run / 1 Spieler



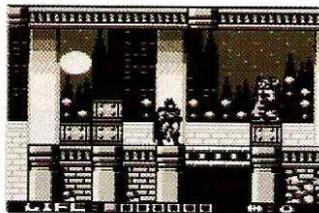
Simon Belmont im neuen Gewand

Im GB-Spiel zur neuen Zeichentrickserie verteilt Erzfeind Joker explosive Teddys in Gotham City. Batman kann natürlich nicht untätig zusehen und boxt sich durch etliche Levels bis zum großen Showdown. Außerdem kann er die Wände hochhüpfen und sein Seil abschießen. Gefährdet wird seine Existenz durch Jokers Helfershelfer. In Sachen Spielprinzip läßt eindeutig Castlevania grüßen, wen wundert's, kommt Batman

doch auch aus dem Hause Konami. Die Peitsche wurde mit dem Bat-Seil und das Schloß mit Jokers Eigenheim vertauscht, ansonsten blieb alles beim alten. (Götz)



Düster-dichte Atmosphäre



Die Steuerung bleibt stets fair

Götz: Gute Jump'n Run Titel sind auf dem Game Boy immer populär. Und wenn sie, wie hier, auch noch anspruchsvoll umgesetzt werden, steht dem Gerät weiterhin eine rosige Zukunft ins Haus. Die Kollisionsabfrage gelang genauso fair wie die Steuerung, die Levels sind umfangreich und der Endkampf gegen Joker stellt den Höhepunkt des Spieles in punkto Schwierigkeit und Motivation dar. Der Grafik kann man eine gewisse atmosphärische Dichte nicht absprechen, während der Dudelsound des Moduls mich wie schon so oft eher zum abdrehen animiert hat. Trotzdem hat es meinen Segen, sich nett verpackt unter dem Weihnachtsbaum wiederzufinden

HERSTELLER: KONAMI
DATENTRÄGER: MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: NOVEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL
LEVELS: K.A.
BESONDERHEITEN: KEINE
CA. PREIS: 69,- DM
MUSTER VON: KONAMI

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
75% GRAFIK				
69% SOUND/FX				
77% FUN				

Fehlerteufelchen

Leider haben sich in unsere letzte Ausgabe zwei Fehler eingeschlichen. Zum einen fehlte die Game Gear-Wertung zu Acclams Zweikampfspiel Mortal Kombat, denn Grafik und Steuerung sind, wie im Text erwähnt, bei Segas Handheld noch deutlich besser gelungen als bei der Master System-Version, was sich natürlich auch auf den Spielspaß auswirkte. Hier noch nachträglich die Wertungen: Grafik 86% Sound/FX 62% Spielspaß 76%

Davis Cup World Tour fürs Mega Drive läßt sich zwar zu viert spielen, aber nur im Doppel gegen zwei Computergegner. Die Angabe in der Headline ist deshalb falsch. Sorry.

Battle Of Olympus

GAME BOY
Action-Adventure / 1 Spieler

Vererbt die He-Mans, die Instant-Superhelden des RTL-Kinderprogramms und lasset Euch in eine Zeit entführen, zu der die Menschen mit ihren Göttern lebten. Orpheus, einer dieser braven und tapferen griechischen Helden, schwor seiner Helene die ewige Liebe. Leider starb die holde Maid an einem Schlangenbiß und so trauerte



Hier gibt's nützliche Tips

Orpheus drei volle Tage, bis Aphrodite, die Liebesgöttin, gerührt vom Schmerz des Jünglings, ihm riet, doch mal den Hades in der Unterwelt zu besuchen; dort könne er die Seele seiner Geliebten befreien. Wem das jetzt nicht zu heftig war, steuert nun Orpheus durch acht Stätten der griechischen Antike nach Tartarus, dem Tor zur Unterwelt. Auf dem Weg dorthin muß er Göttern huldigen, Gegenstände sammeln und einsetzen, und Zerberus, Zentauren, den Minotaurus, die Hydra und all die anderen netten



Bekanntes des Hades überleben. Soundtechnisch wie oft mäßig bekommt man ein GB-Action-Adventure an die Hand, das neben einer Verbesserung der Allgemeinbildung durch gelungene deutsche Texte auch noch Mords-Spielspaß beinhaltet. (Götz)

HERSTELLER: IMAGINEER
DATENTRÄGER: MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTlich
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL
LEVELS: 9
BESONDERHEITEN: UNENDL. CONTINUES/PASSWORT
CA. PREIS: 69,- DM
MUSTER VON: IMAGINEER

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
74% GRAFIK				
67% SOUND/FX				
76% FUN				

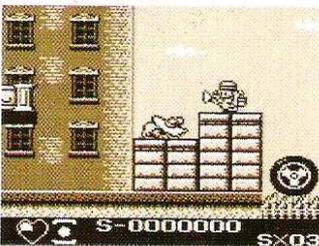
Darkwing Duck

GAME BOY
Jump'n Run / 1 Spieler

St. Erpelsburg ist dem Untergang geweiht, denn die Entenmafia hat sich zusammengeschlossen und erklärt dem ehemals verschlafenen Städtchen den Krieg. Darkwing kann nicht tatenlos zusehen und mischt sich kräftig ins Geschehen ein. Sieben Levels mit etlichen versteckten Bonusrunden in Jump'n Run-Manier warten auf



Die ersten Levels könnt Ihr anwählen Euch, angefangen von Wald und Wiesen, Warenhäusern bis hin zu einer schwimmenden Festung. Spielerisch weiß Darkwing durchaus zu überzeugen: Gutes Leveldesign, nette Ideen, Obermotze, eine exakte Steuerung, Grafik und Sound gehen auch OK; was ich allerdings vermisste, ist



Mit dem Reifen geht's über Stock und Stein

der zündende Funke, der bei den Elite-Jump'n Runs sofort überspringt. Gags am laufenden Meter und eine tolle Atmosphäre werdet Ihr hier vergeblich suchen. Es ist halt nur ein weiteres Jump'n Run, das zwar aus der Masse rausragt, aber im Grunde nur die bewährte Kost liefert. Löblich sind aber die deutschen Texte. (Martin)

HERSTELLER: CAPCOM
DATENTRÄGER: MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTlich
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL
LEVELS: 7
BESONDERHEITEN: DEUTSCHE TEXTE
CA. PREIS: 69,- DM
MUSTER VON: THEO KRANZ

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
68% GRAFIK				
66% SOUND/FX				
71% FUN				

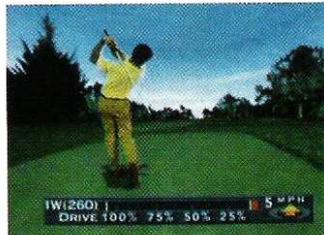
THE NEXT

Schon seit geraumer Zeit kommen immer wieder Konsolen ins Gespräch, die laut Gerüchteküche alles dagewesene schlagen sollen, aber nicht zu Gesicht zu bekommen

sind. 64 Bit-Konsolen für 200 Dollar, 3DOs in allen Variationen, Spiele in Realfilm-Qualität und, und, und... Jetzt kommt endlich Licht ins Dunkel. Jaguar und 3DO stellen sich vor

Große Namen und viel dahinter: 3DO

Große Namen und viel dahinter - 3DO Panasonic Real 3DO Interactive Multiplayer wurde im Oktober in den Staaten veröffentlicht. Zum Preis von 699 Dollar geht das Edelteil samt Joypad und dem Spiel Crash'n Burn über den Ladentisch. Das Gerät arbeitet mit einem 32 Bit RISC-Prozessor, 3 MBYTE RAM, Double Speed CD-Laufwerk, 16 Millionen Farben und einer Auflösung von 640*480 Bildpunkten. Das 3 D O stellt nicht allein eine Ent-



PGA Tour Golf / 3DO

wicklung der Firma Panasonic dar, Matsushita, AT&T, Time Warner und MCA/Universal waren ebenso maßgeblich an dem Projekt beteiligt. Allein letztere zwei Namen lassen auf ein nicht unerhebliches Interesse der Filmindustrie an der neuen Konsolen-



Madden Football / 3DO

bestechender Grafikqualität. Total Eclipse, das zweite Spiel aus dem Hause Crystal Dynamics, bläst so ziemlich alles an Weltraumspielen über den Haufen, was je auf einer bekannten Konsole zu sehen war. Polygon-Grafiken, die mittels Texture Mapping wunderschön gezeichnet werden, rasen mit mehr als 20 Bildern/Sek. über den Bildschirm und geben dem Attribut "Butterweich" eine ganz neue Dimension. Rein in die Raumstation, über Monde und Krater hinweg, da

kommt der Sternenfuchs ins Grübeln. Das letzte Spiel, das bestaunt werden konnte, nennt sich Mad Dog McCree und dürfte einigen aus der Spielhalle ein Begriff sein. In einem Realfilm stellt Ihr den einsamen Reiter dar, der McCrees Mörderbande, die eine Wildwest-Stadt besetzt hat, das Lichtlein auspusten soll. Ähnlich wie bei Road Avenger auf dem Mega CD II kommt es darauf an, im richtigen Moment das richtige Knöpfchen zu drücken, sei's drum. Was den Software-Nachschub angeht, so hat das 3DO beste Karten: Über 300 Third Party-Lizenznehmer programmieren derzeit, die genaue Liste list sich wie das Who Is Who der Softwarehäuser. Anfang nächsten Jahres kommt das 3DO offiziell nach Deutschland.

Technische Daten:

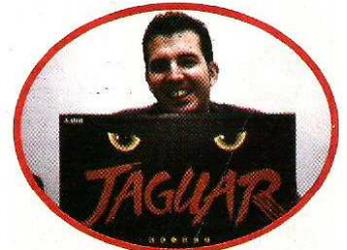
CPU's	32 Bit RISC ARM60 DSP-Chip
RAM	2 Blätter
Modulkapazität	12 MBit
CD-ROM	Entfällt
	Double Speed-Laufwerk
	Audio CD- und Photo CD-kompatibel
CD-Kapazität	650 MByte
Maximale Auflösung	640 x 480 Bildpunkte
Farben gleichzeitig	16.7 Millionen
Sound	CD-Sound
Ausgänge	SVHS
	Audio (Cinch)
	Expansion Bus
In Planung:	MPEG 2 Cartridge (FMV)



Das zweite Pad läßt sich problemlos ans erste anschließen



Von links nach rechts: Expansion Port, Channel Switch, RF-Port, SVHS, Composite Video, Audio (R und L), Netzkabel



Die letzte Versuchung: Atari Jaguar



Shockwave / 3DO



Star Trek The Next Generation / 3DO



Worldbuilders / 3DO

Der Name "Atari" war bis Anfang der Achtziger Synonym für Videospiele. Doch nach dem damals beispiellosen Erfolg des VCS 2600 war Atari nicht in der Lage, diese Vormachtstellung zu behaupten. Viel zu spät wurde in Deutschland das Nachfolge-Gerät VCS 7800 angeboten und das sensationelle 16 Bit-Handheld Lynx wurde Opfer der Marketing-Strategie "Keine Mark in die Werbung, alles in die Konsole". Viele potentielle Third-Party-Licenses wurden aufgrund des geringen Verbreitungsgrades abgeschreckt, für dieses Edelteil zu programmieren. Das 32 Bit-Geheimprojekt Panther, für das schon 20



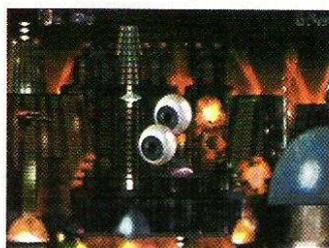
Crash'n Burn / 3DO

Generation schließen. Die Spiele, die bisher zu sehen waren, lassen auf goldene Zeiten hoffen. In Crash'n Burn von Crystal Dynamics, dem Autorennspiel der Zukunft, könnt Ihr unter einer ganzen Horde digitalisierter Freaks den "Punk Eures Vertrauens" wählen. Dann geht's wahlweise in Ego- oder Draufsichtperspektive auf wenigstens 24 verschiedene Pisten - wie wär's mal mit einem Rennen in den Wolken oder im Abwasserkanal, alles natürlich rasend schnell und von

GENERATION



Alien Vs. Predator / Jaguar



Crescent Galaxy / Jaguar



Tiny Toon / Jaguar



Kasumi Ninja / Jaguar

Fremdanbieter Spiele zu programmieren angefangen hatten, starb ganz still und heimlich. Als eigentlich keiner mehr mit Atari im Zusammenhang mit Videospielen glaubte, sickerten immer wieder Gerüchte um ein 64 Bit-

Wir sprechen über 768*576 Bildpunkte in 16 Millionen Farben, 12 Synthi-Kanäle und sechs System-Prozessoren; von eingebauten Features wie Texture Mapping, durch das man komplexe Grafiken auf bewegliche Objekte projiziert, oder Morphing, das für Effekte verwandt wird, die man so nur in Filmen wie Terminator 2 gesehen hat, ganz zu schweigen. Dies ist natürlich nur ein Bruchteil dessen, was wirklich in dem Zauberkasten steckt. Bisher

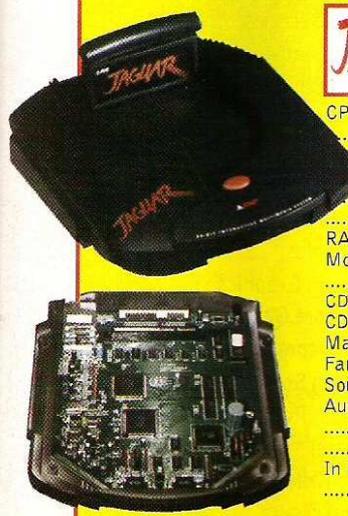
sers, baut auf dem Atari-Klassiker Defender auf. Vergeßt einfach alles an Geschwindigkeit und Grafik, was ihr je im Zusammenhang mit Ballerspielen gesehen habt. Neben den unglaublich animierten Alienstaffeln bekommt das getrübe Auge Endgegner zu sehen, die eine ganze Generation von Videospielen fragwürdig erscheinen lassen. Ein weiteres Science Fiction-Highlight wird Cybermorph sein, bei dem Ihr einen Gleiter über Fraktal-Gebirge steuert. Muß man dazu sagen, daß Animation und Optik eher an Silicon Graphics-Workstations denn an Spiele wie man sie sonst kennt erinnern? Genau wie beim Autorennen Checkered Flag II (Arbeitstitel) konnte der Begriff "Virtual Reality" endlich mal zurecht verwendet werden. In beiden Spielen besteht nämlich die Möglichkeit, sich frei nach allen Richtungen zu bewegen, entfernteste Punkte anzusteuern, praktisch die Hintergrundgrafiken zu ergründen. Dies eröffnet natürlich gerade in einem Rennspiel ganz neue Perspektiven. Völlig aus dem Rahmen fiel dann Alien Vs. Predator, das Schatteneffekte und Texture Mapping zur Erzeugung atemberaubend gestalteter Raumschiff-Inneneinrichtungen benutzte. Nie zuvor konnte die Atmosphäre einer Filmvorlage besser vermittelt werden, Kunststück, -ihr seid ja quasi wirklich mitten drin. Bis Redaktionsschluß waren 27 Licensees für den Jaguar bekannt, darunter Virgin Games, Interplay, Accolade, Micropose, Ubi Soft und Activision. Im Frühjahr '94 kommt Ataris Dream Machine offiziell nach Deutschland, bis dahin sollen 15 Spiele zum Preis von jeweils 90 DM auf dem Markt sein. In den USA kosten die Games zwischen 49 \$ und 69 \$.



Cybermorph / Jaguar

Marktführer oder Randexistenzen?

Marktführer oder Randexistenzen? Welche Chancen darf man den Konsolen geben? Das 3DO hat in Punkto Software und Ausstattung (CD-ROM) die Nase vorn, während der Preis eindeutig zu hoch ist. Es handelt sich zwar "nur" um ein 32 Bit-Gerät, doch der Käufer will primär Spiele in großer Auswahl, was gleichzeitig Ataris Hauptproblem darstellen dürfte. Wenn Atari nicht schnell genug möglichst viele Softwarehäuser ködert und massivst Werbung betreibt geht der Jaguar genauso unter wie schon so manch anderes Atari-Flaggschiff zuvor. Das heiße Gefecht, das nun auf dem amerikanischen Markt beginnen wird, könnte aber auch etwas von der Tatsache beeinflusst werden, daß Atari eine amerikanische Company ist und der Jaguar bei IBM in den USA gefertigt wird. Japanische Produkte erfreuen sich nämlich bei den patriotischen Amerikanern keiner großen Beliebtheit. Ob Sega mit dem Saturn oder Nintendo mit ihrem Project Reality nicht zu spät kommen und vom Leben bestraft werden, wird wohl noch bis '95 offen bleiben. Bleibt nur noch anzumerken, daß Importhändler die US-Version vom 3DO für ca. 1600 DM anbieten, allerdings sollte Euer Fernseher NTSC- und SVHS-tauglich sein, der US-Jaguar wird sich bei ca. 600 DM einpendeln und hat einen RGB-Ausgang serienmäßig. (Götz)



Technische Daten:

CPU's	64 Bit RISC 27 MIPS
..... DSP-Chip	27 MIPS
..... Blitter
..... MC68000	13.3MHz
..... GPU
..... Objekt Prozessor
RAM	16 MBit
Modulkapazität	48 MBit
.....	400 MBit (komprimiert)
CD-ROM	Entfällt
CD-Kapazität	Entfällt
Maximale Auflösung	768 x 576 Bildpunkte
Farben gleichzeitig	16.7 Millionen
Sound	DSP-Chip
Ausgänge	SVHS/RGB
.....	Audio (Cinch)
.....	Expansion Bus
In Planung:	MPEG 2 Cartridge (FMV)
.....	CD-ROM (Double Speed)

Gerät durch. Mitte November wurde das Gerät endlich auf dem US-Markt eingeführt. Für 249 \$ bekommt Ihr Konsole, Joypad und das Spiel Crescent Galaxy. Das Gerät selbst erscheint für Konsolenverhältnisse recht klein, wurde aber vom ästhetischen Standpunkt wohldurchdacht. Das Joypad hingegen fällt mit Steuerkreuz, drei Action-Buttons, START- und SELECT-Funktion und 12 Tasten-Feld, das leicht abgeklappt wurde, ziemlich aus dem üblichen Rahmen. Betrachtet man die Hardware des preiswerten Teils, sollten sich die anderen Firmen wirklich warm anziehen:

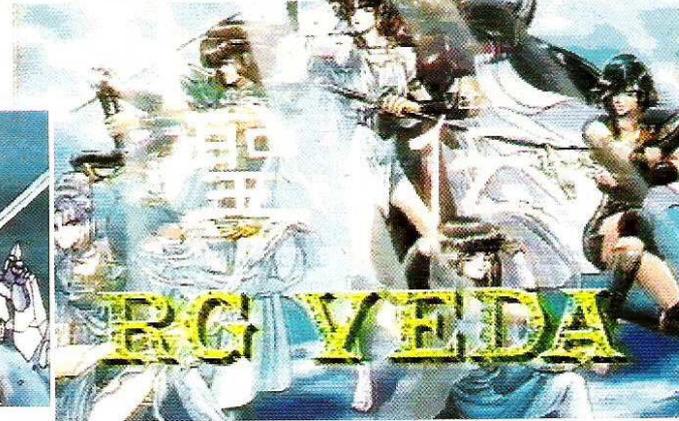
arbeitet man noch ausschließlich auf Modulbasis, ein CD-ROM soll im Juni nächsten Jahres für 200 \$ nachgeschoben werden. Einige Titel konnten wir schon unter die Lupe nehmen. Crescent Galaxy, ein Shoot'em Up reinsten Was-



Club Drive / Jaguar



Sätze wie "In einem Land weit, weit von hier...", oder "Nach der Apokalypse..." sind die beliebten Opener für japanische Anime-Filme. Diesmal werden wir mit "Seit Anbeginn der Zeit..." konfrontiert und erfahren, daß der allmächtige Tentei, rechtmäßiger Herrscher durch Götterhand und Hüter des Friedens, vom fiesen Taishakuten gemeuchelt wurde und die Welt in

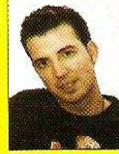


die Dunkelheit gestürzt wurde (wie originell!). Wieder einmal sind es eine Handvoll geheimnisvoller Kämpfer, die nur Kraft ihres mysteriösen Bundes für normale Verhältnisse sorgen können. Der wortkarge, ominöse Yasha, Klischee-Held aus dem Nirgendwo, die sensibel-magische Ashura, die immerhin des Tyranns Stieftochter ist, die Amazonen Karura und Sohma, und der kloppende Teenie-Warrior Ryuoh. Sechs Verbündete sollen es sein, doch das sagenumwobene sechste



Neues Anime-Futter aus Japan, mystische Welten wollen gerettet werden, in RG VEDA

Mitglied läßt immer noch auf sich warten. Auf ihrer Odyssee kämpfen die Braven gegen Schmetterlinge, was sich natürlich in den Sagenbüchern etwas peinlich liest, dann aber auch gegen richtige Monster wie Eis-Skelette, Eis-Drachen, die Wachen des Herrschers, und sie werden, soviel sei verraten, das fehlende Glied der Verschwörererkette finden...



Götz: Sehr liebevoll wurde RG Veda gerade nicht produziert. Zu viele statische Bilder, in denen nur Mundbewegungen oder Augenzucken das Zeichentrickgefühl vermitteln sollen, wurden verwandt. Der Handlung an sich kann mit rudimentären Englischkenntnissen leicht gefolgt werden, doch die Synchronisation wirkt recht amateurhaft. Positiv fiel auf, daß sowohl männlichen als auch weiblichen

Zuschauern mit Yasha und Ashura eine Identifikationsfigur geboten wurde. Doch all dies kann kaum darüber hinwegtäuschen, daß der Film "von der Stange" ist. Und jetzt kommt leider noch eine derbe Kelle: Rein äußerlich könnte man glauben, daß RG Veda ein abgeschlossener Film sei, doch gerade als es anfang interessant zu werden, hörte der Film einfach auf! Ob es wohl weitergeht? Ob es wohl jemand wissen will? Fragen über Fragen, die hoffentlich bald beantwortet werden können.

Inserentenverzeichnis

21st Century Games	87
Acclaim	17
aRJay Games	79
Baier	85
Beach Games	47
Chrono-Service	37
Commodore	98, 99
Computec	95, 105, 119, 123
CPS	53-58, 67-72
Dreamscape	39
Dynatex	35
Ela-Vertrieb	15
Electronic Arts	8, 9
Fanatic Games	103
Flashpoint	23
Game Courier	25
Game Express	43
Game Syndicate	97
Gamestore	15
Games Unlimited	87
Gnadenlos	113
Gremlin Graphics	15, 19
Hardcore Games	85
High Score Games	124
Hudson Soft	31
Jump'n Run	45
Konami	U2
Theo Kranz Versand	107
Kudak	101
Laguna	32, 33
M & B	109
Maro	103
Maruhn	35
Megaboink	85
Megastag	15
Miracle Games	87
Order In Time	41
Play Me	93
Raguzi	83
Sega	4, 5, 12, 13
Sony	21, 29
Top 4	83
Top Games	16
Wolf Soft	11

Die TOP GAMES '93

PLAY TIME
PLAY TIME
PLAY TIME
PLAY TIME
PLAY TIME

Die besten Computer- und Videospiele des Jahres

DIE TOP GAMES

1993

DM 9,80

COMPUDEC

Die 100 besten Spiele des Jahres '93 im PLAY TIME Sonderheft 2!

Die 100 besten Spiele dieses Jahres ausführlich getestet und neu bewertet von Deutschlands großer Fachredaktion für Computer- und Videospiele. 6 Genres im Überblick: Action, Adventure, Rollenspiele, Simulation, Sport und Strategie.

für nur DM **9,80**

HÖL DIR DEN
DEN
**GAMES-
GUIDE '93**

Ultimativ, umfassend
unentbehrlich!

MITMACHEN
&
GEWINNEN

Wer diesen Coupon ausfüllt, ausschneidet, auf ein Postkarte klebt, an folgende Adresse richtet: **COMPUDEC VERLAG**, Kennwort "Mitmachen und Gewinnen", ISARSTR. 32, 90 451 Nürnberg, und abschickt, der nimmt an der Verlosung von **10 BASKETBALL-SETS** (siehe Abbildung) teil. Einsendeschluß ist der: **28. Februar 1993**. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.



Name, Vorname

Straße, Haus.-Nr.

PLZ, Ort

COMPUDEC PTSH AG

Ab 1. Dezember
im Handel
erhältlich!

SNES und Mega Drive Joypads

Runde frei für unseren großen Joystick-/Joypad-Vergleichstest. Alternativen zu den Originalpads von Sega und Nintendo gibt es zuhauf. Als bestes Fremdanbieter-Pad fürs SN kristallisierte sich Asciiwares asciiypad heraus, das bei etlichen unserer Redakteure schon seit zwei Jahren ohne Murren seinen Dienst tut, obwohl das Original-Pad auch einiges für sich hat. Segas neues Sechs-Button-Pad wußte auf Anhieb zu gefallen und teilt sich mit dem 328-II von Imp die Spitzenposition. Zum besseren Vergleich hier noch die Wertungen der Original-Pads auf der rechten Seite.



ASCIIPAD

SYSTEME: SUPER NINTENDO
 HERSTELLER: ASCIIWARE
 MIKROSCHALTER STICK: ENTFÄLLT
 MIKROSCHALTER TASTEN: NEIN
 DAUERFEUER: JA
 SLOW MOTION: JA
 PROGRAMMIERBAR: NEIN
 INFRAROTSTEUERUNG: NEIN
 KABELLÄNGE: CA. 2 METER
 BESONDERHEITEN: KEINE

CA. PREIS: 59,- DM
 MUSTER VON: NINTENDO

SPIELBARKEIT: SEHR GUT
 VERARBEITUNG: SUPER
 AUSSTATTUNG: GUT
 DESIGN: MITTEL
 INSGESAMT: SEHR GUT

FAZIT: EIN FAST UNVERWÜSTLICHES PAD
 FÜR HOHE ANSPRÜCHE



SN PROGRAMPAD

SYSTEME: SUPER NINTENDO
 HERSTELLER: STD
 MIKROSCHALTER STICK: ENTFÄLLT
 MIKROSCHALTER TASTEN: NEIN
 DAUERFEUER: JA
 SLOW MOTION: JA
 PROGRAMMIERBAR: JA
 INFRAROTSTEUERUNG: NEIN
 KABELLÄNGE: CA. 3 METER
 BESONDERHEITEN: KEINE

CA. PREIS: 79,- DM
 MUSTER VON: BEACH GAMES

SPIELBARKEIT: GUT
 VERARBEITUNG: MITTEL
 AUSSTATTUNG: SEHR GUT
 DESIGN: GUT
 INSGESAMT: GUT

FAZIT: LEICHT ÜBERDURCHSCHNITTLICHES
 PAD MIT INTERESSANTER RÜCKANSICHT



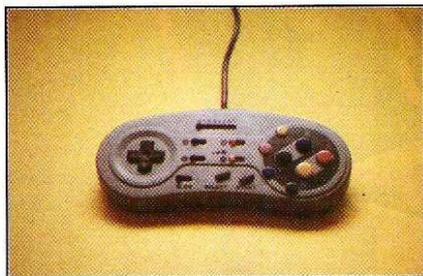
SF-3

SYSTEME: SUPER NINTENDO
 HERSTELLER: HONEY BEE
 MIKROSCHALTER STICK: ENTFÄLLT
 MIKROSCHALTER TASTEN: NEIN
 DAUERFEUER: JA
 SLOW MOTION: JA
 PROGRAMMIERBAR: NEIN
 INFRAROTSTEUERUNG: NEIN
 KABELLÄNGE: CA. 2 METER
 BESONDERHEITEN: KEINE

CA. PREIS: 39,- DM
 MUSTER VON: ORDER IN TIME

SPIELBARKEIT: GUT
 VERARBEITUNG: GUT
 AUSSTATTUNG: GUT
 DESIGN: SEHR GUT
 INSGESAMT: GUT

FAZIT: ERGONOMISCH GUT DURCHDACHTES
 PAD OHNE FEHL UND TADEL



PATRIOT

SYSTEME: SUPER NINTENDO
 HERSTELLER: FIRE
 MIKROSCHALTER STICK: ENTFÄLLT
 MIKROSCHALTER TASTEN: NEIN
 DAUERFEUER: JA
 SLOW MOTION: JA
 PROGRAMMIERBAR: JA
 INFRAROTSTEUERUNG: NEIN
 KABELLÄNGE: CA. 1,5 METER
 BESONDERHEITEN: FÜR STREET FIGHTER
 2 VORPROGRAMMIERT

CA. PREIS: 49,- DM
 MUSTER VON: FLASHPOINT

SPIELBARKEIT: SCHLECHT
 VERARBEITUNG: MITTEL
 AUSSTATTUNG: SEHR GUT
 DESIGN: SCHLECHT
 INSGESAMT: MITTEL

FAZIT: FÜR UNSPORTLICHE STREET
 FIGHTER II-FREAKS GEDACHT



SCORE MASTER

SYSTEME: SUPER NINTENDO
 HERSTELLER: NINTENDO
 MIKROSCHALTER STICK: NEIN
 MIKROSCHALTER TASTEN: NEIN
 DAUERFEUER: JA
 SLOW MOTION: JA
 PROGRAMMIERBAR: NEIN
 INFRAROTSTEUERUNG: NEIN
 KABELLÄNGE: CA. 3 METER
 BESONDERHEITEN: KEINE

CA. PREIS: 79,- DM
 MUSTER VON: NINTENDO

SPIELBARKEIT: MITTEL
 VERARBEITUNG: MITTEL
 AUSSTATTUNG: GUT
 DESIGN: GUT
 INSGESAMT: GUT

FAZIT: ETWAS GEWÖHNUNGSBEDÜRFTIG



CAPCOM FIGHTER POWER STICK

SYSTEME: SUPER NINTENDO
 HERSTELLER: CAPCOM
 MIKROSCHALTER STICK: JA
 MIKROSCHALTER TASTEN: NEIN
 DAUERFEUER: JA
 SLOW MOTION: NEIN
 PROGRAMMIERBAR: NEIN
 INFRAROTSTEUERUNG: OPTIONAL
 KABELLÄNGE: CA. 3 METER
 BESONDERHEITEN: 4/8-WEGE-SCHALTER

CA. PREIS: 139,- DM
 MUSTER VON: DYNATEX

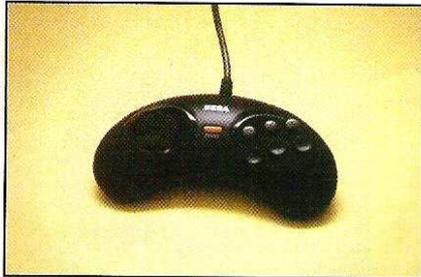
SPIELBARKEIT: GUT
 VERARBEITUNG: SEHR GUT
 AUSSTATTUNG: GUT
 DESIGN: SUPER
 INSGESAMT: SEHR GUT

FAZIT: FREAKWARE FÜR DEN DICKEN
 GELDBEUTEL

s und Joysticks im Härtetest

SUPER NINTENDO: SPIELBARKEIT: SEHR GUT, VERARBEITUNG: SEHR GUT, AUSSTATTUNG: SCHLECHT, DESIGN: SEHR GUT, INSGESAMT: SEHR GUT, FAZIT: WENIGER IST MANCHMAL MEHR

MEGA DRIVE: SPIELBARKEIT: GUT, VERARBEITUNG: GUT, AUSSTATTUNG: SCHLECHT, DESIGN: GUT, INSGESAMT: GUT, FAZIT: KLASSISCHES PAD FÜR DEN HAUSGEBRAUCH



SECHS-BUTTON-PAD

SYSTEME: MEGA DRIVE
HERSTELLER: SEGA
MIKROSCHALTER STICK: ENTFÄLLT
MIKROSCHALTER TASTEN: NEIN
DAUERFEUER: NEIN
SLOW MOTION: NEIN
PROGRAMMIERBAR: NEIN
INFRAROTSTEUERUNG: NEIN
KABELLÄNGE: CA. 2.5 METER
BESONDERHEITEN: SECHS FEUERKNÖPFE

CA. PREIS: 39,-DM
MUSTER VON: HIGH SCORE GAMES

SPIELBARKEIT: **SEHR GUT**
VERARBEITUNG: **SUPER**
AUSSTATTUNG: **MITTEL**
DESIGN: **GUT**
INSGESAMT: **SEHR GUT**

FAZIT: UM DREI JAHRE ZU SPÄT GEKOMMENES SECHS-BUTTON-PAD FÜRS MD



SG PROGRAMPAD

SYSTEME: MEGA DRIVE
HERSTELLER: STD
MIKROSCHALTER STICK: ENTFÄLLT
MIKROSCHALTER TASTEN: NEIN
DAUERFEUER: JA
SLOW MOTION: JA
PROGRAMMIERBAR: JA
INFRAROTSTEUERUNG: NEIN
KABELLÄNGE: CA. 3 METER
BESONDERHEITEN: KEINE

CA. PREIS: 79,-DM
MUSTER VON: BEACH GAMES

SPIELBARKEIT: **GUT**
VERARBEITUNG: **MITTEL**
AUSSTATTUNG: **SEHR GUT**
DESIGN: **GUT**
INSGESAMT: **GUT**

FAZIT: WIE SUPER NINTENDO



SG-18

SYSTEME: MEGA DRIVE
HERSTELLER: HONEY BEE
MIKROSCHALTER STICK: ENTFÄLLT
MIKROSCHALTER TASTEN: NEIN
DAUERFEUER: JA
SLOW MOTION: JA
PROGRAMMIERBAR: NEIN
INFRAROTSTEUERUNG: NEIN
KABELLÄNGE: CA. 2.5 METER
BESONDERHEITEN: SECHS FEUERKNÖPFE

CA. PREIS: 59,- DM
MUSTER VON: ORDER IN TIME

SPIELBARKEIT: **SCHLECHT**
VERARBEITUNG: **GUT**
AUSSTATTUNG: **GUT**
DESIGN: **GUT**
INSGESAMT: **SCHLECHT**

FAZIT: GUT GEMACHTES, ABER UNBRAUCHBARES STÜCK PLASTIK



ASCIIPAD SG-6

SYSTEME: MEGA DRIVE
HERSTELLER: ASCIIWARE
MIKROSCHALTER STICK: ENTFÄLLT
MIKROSCHALTER TASTEN: NEIN
DAUERFEUER: JA
SLOW MOTION: JA
PROGRAMMIERBAR: NEIN
INFRAROTSTEUERUNG: NEIN
KABELLÄNGE: CA. 2 METER
BESONDERHEITEN: SECHS FEUERKNÖPFE

CA. PREIS: K.A.
MUSTER VON: THEO KRANZ

SPIELBARKEIT: **GUT**
VERARBEITUNG: **GUT**
AUSSTATTUNG: **GUT**
DESIGN: **SEHR GUT**
INSGESAMT: **GUT**

FAZIT: VON DER TASTENBELEGUNG SICH AN DAS SN-PAD ANLEHNENDE SECHS BUTTON-ALTERNATIVE



MEGA STICK

SYSTEME: MEGA DRIVE
HERSTELLER: SEGA/ASCIIWARE
MIKROSCHALTER STICK: NEIN
MIKROSCHALTER TASTEN: NEIN
DAUERFEUER: JA
SLOW MOTION: NEIN
PROGRAMMIERBAR: NEIN
INFRAROTSTEUERUNG: NEIN
KABELLÄNGE: CA. 2 METER
BESONDERHEITEN: KEINE

CA. PREIS: 59,- DM
MUSTER VON: SEGA

SPIELBARKEIT: **MITTEL**
VERARBEITUNG: **MITTEL**
AUSSTATTUNG: **MITTEL**
DESIGN: **GUT**
INSGESAMT: **MITTEL**

FAZIT: FÜR KINDERHÄNDE WENIG GEEIGNETES JOY-BRETT



328-II

SYSTEME: MEGA DRIVE/TURBO DUO
HERSTELLER: IMP
MIKROSCHALTER STICK: JA
MIKROSCHALTER TASTEN: NEIN
DAUERFEUER: JA
SLOW MOTION: NEIN
PROGRAMMIERBAR: NEIN
INFRAROTSTEUERUNG: OPTIONAL
KABELLÄNGE: CA. 2 METER
BESONDERHEITEN: KEINE

CA. PREIS: 89,- DM
MUSTER VON: ARJAY GAMES

SPIELBARKEIT: **GUT**
VERARBEITUNG: **SEHR GUT**
AUSSTATTUNG: **GUT**
DESIGN: **GUT**
INSGESAMT: **SEHR GUT**

FAZIT: ROBUSTES BOARD FÜR NEO GEO FETISCHISTEN

In der nächsten

NINTENDO, SEGA & MEHR

MEGA FUN

DER TOTALE VIDEOSPIELSPASS FÜR ALLE SYSTEME

Selbst 124 Seiten gehen mal zu Ende. Doch im nächsten Heft starten wir wieder groß durch.

Was ist mit dabei? Ein **Players Guide** zu **Super Turrigan** auf vier Seiten mit Karten aller Levels und sämtlichen Power Ups, passend zur deutschen Veröffentlichung Mitte Dezember.



An Spielen fürs **Mega Drive** erwarten wir den Fußball-Hit **Sensible Soccer**, **Zool** von EA, das **Jump'n Run Aero The Acrobat**, **Winter Olympics** und den **Devil's Crash** Nachfolger **Dragon's Revenge**.



Fürs **Super Nintendo** sind auf jeden Fall dabei **Aladdin**, **Equinox** alias **Solstice II**, das innovative **Skyblazer**, ein neues Abenteuer mit **Conrad Hart**, und **Secret Of Mana**, Square Softs neuestes Action-Adventure für drei Spieler gleichzeitig.



Die ersten **3DO**-Spiele sind natürlich auch mit dabei, genauso wie neue **Handheld-Games**, allen voran der **Game Boy** mit **F1 Pole Position** und dem Spielhallen-Klassiker **Pang**.



Die nächste MEGA FUN erscheint am
22. DEZEMBER 1993

NINTENDO, SEGA & MEHR

MEGA FUN

DER TOTALE VIDEOSPIELSPASS FÜR ALLE SYSTEME

Impressum Mega Fun

Anschrift des Verlags:

Computer Verlag GmbH & Co. KG
Innere Cramer-Klett-Straße 6
90 403 Nürnberg
Telefon 09 11 / 53 25-0

Anschrift der Redaktion:

Computer Verlag GmbH & Co. KG
Redaktion "Mega Fun"
Pletcher Schulgasse 2
97 070 Würzburg
Telefon 09 31 / 1 55 18
Fax 09 31 / 1 55 19

Geschäftsführer:

Adolf Silbermann

Chefredakteur:

Christian Geltenpoth

Stellv. Chefredakteur:

Uwe Kraft
Christian Müller

Textkorrektur:

Martin Weidner

Redaktion:

Stephan Girlich
Martin Weidner

Hotline - Mega Fun:

Mittwoch 18 - 20 Uhr, Tel. 09 31 / 15 51 8

Freie Mitarbeiter: Markus Appel, Stefan Hellert, Stefan Maruhn, Philipp Noack, Timur Özelsel, Götz Schmiedehausen, Ulf Schneider, Gerd Sebök, Sandrie Souleiman,

Layout: Alexander Brück, Stephan Girlich, Uwe Kraft, Gerd Sebök

Konzeption und Gestaltung der Eigenanzeigen: Stefanie Geltenpoth

Vertrieb: Gong Verlag GmbH

Vertriebsleiter: Roland Bollendorf

Anzeigenkontakt:

VECTOR Medienmarketing GmbH
Falkstraße 45-47
47 058 Duisburg
Telefon 02 03 / 3 05 11 11
Fax 02 03 / 3 05 11 34

Thorsten Szameilat

Telefon 09 11 / 6 42 62 63
Mobil 01 71 / 6 21 31 46
Fax 09 11 / 6 42 63 34

Druck: Cooper Clegg Ltd., Tewkesbury, England

Titel: Konami

Poster: Konami

Abonnement: Mega Fun kostet im Jahres-Abonnement DM 52,-. Ein Abonnement gilt mindestens für ein Jahr.

Manuskripte: Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Verlagsgruppe herausgegebenen Publikationen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann nicht übernommen werden.

Urheberrecht: Alle in Mega Fun veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Jegliche Reproduktion oder Nutzung bedarf der vorherigen, schriftlichen Genehmigung des Verlages.

Wir bedanken uns ganz herzlich für die freundliche Unterstützung bei: Acclaim, Atari, Beach Games, Binärdesign, Codemasters, Electronic Arts, Flashpoint, High Score Games, Hudson Soft, Imagineer, Konami, Theo Kranz Versand, Laguna, M & B, Mindscape, Mitsui, Order In Ti, Psygnosis, Sega, Sony Imagesoft, Ubi Soft, US Gold, Virgin Games

SUPER BOMBERMAN™



Super Nintendo Entertainment System™ is a trademark of Nintendo.

Hudson Soft® is a trademark of Hudson Soft Co. Ltd. Super Bomberman™ is a trademark of Hudson Soft Co. Ltd.



TOTALER SPIELSPASS

Mit dem „Multitap“ von Hudson Soft geht's erst richtig los! Bis zu vier Spieler gleichzeitig!



TIME TO PLAY...



HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®

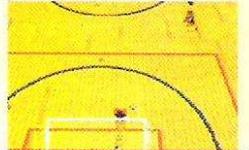
D - 20095 Hamburg

Superstarker Weihnachtsspaß

089 / 344 388



EMPIRE STRIKES BACK-SNES 139,-



STRIKER-SNES DT 129,-

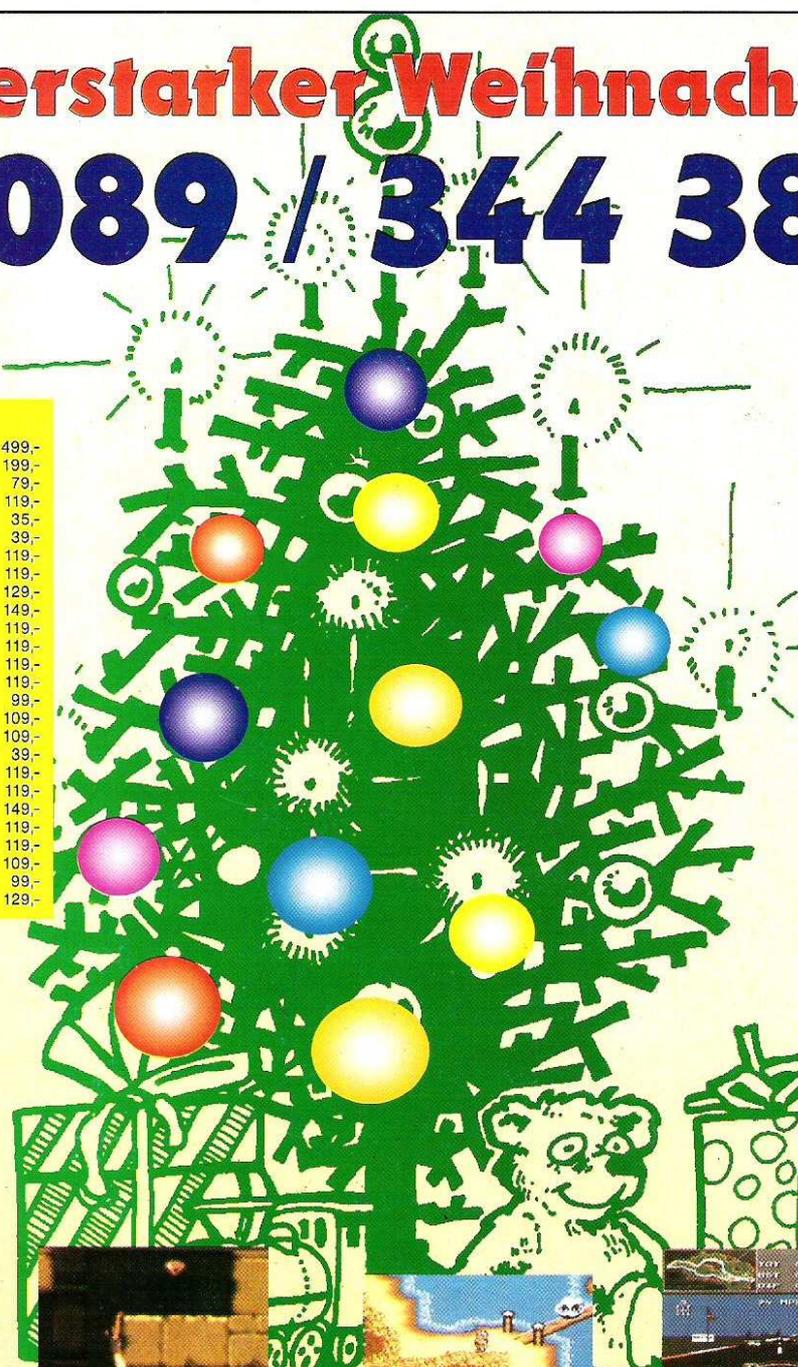
Mega Drive

Mega CD II deutsch	499,-
Mega Drive II deutsch	199,-
Winter Challenge	79,-
WWF Royal Rumble	119,-
RGB-Kabel Mega Drive II	35,-
6-Button-Pad	39,-
Pirates Gold	119,-
Ottifants	119,-
Dracula CD	129,-
Street Fighter 2 Special CE	149,-
Jurassic Park	119,-
Shinobi III	119,-
NHL Hockey '94	119,-
Rolling Thunder 3	119,-
Sonic CD	99,-
Rocket Knight Adventures	109,-
F-15 Strike Eagle 2	109,-
50/60Hz-Konverter	39,-
Chuck Rock 2	119,-
John Madden '94	119,-
Capcom Street Fighter Stick	149,-
Splatterhouse 3	119,-
Asterix	119,-
CDX Konverter US/Jap./dt.	109,-
Silpheed CD	99,-
Mortal Kombat	129,-

Super Nintendo

Arcus Odyssey	129,-
Jurassic Park	129,-
Troddlers	109,-
Actraiser 2	129,-
Super Mario All Stars	99,-
Goof Troop	129,-
Cool Spot	129,-
Mystic Quest dt. Texte	99,-
World Heroes	139,-
Street Fighter 2 Turbo CE	149,-
Super Off Road The Baja	99,-
50/60 Konverter	49,-
P.T.O.	139,-
NBA Jam	129,-
Utopia	129,-
Wing Commander The Secret M.	129,-
Turtles Tournament Fighters	129,-
Mortal Kombat US	109,-
Secret Of Mana	129,-
Darius Force	119,-
Rock n' Roll Racing	129,-
Bubsy dt.	129,-
Super Bomberman dt.	119,-
Prime Goal	119,-
The 7th Saga	139,-
Skyblazer	129,-

Über 1000 Titel für Game Boy, Game Gear, Mega Drive, Super NES, Amiga, MS-DOS, Turbo Duo, Neo Geo, 3DO und Jaguar lieferbar



FLASHBACK-SNES 139,-



ZOMBIES DT-SNES 129,-



ALADDIN-SNES 129,-



EQUINOX-SNES 129,-



F1-RACING MD 119,-



MYSTIC QUEST SNES DT 99,-



STREET FIGHTER C.E. MD 149,-



THUNDERHAWK-MCDII 119,-



CLAY FIGHTER-SNES 139,-



JURASSIC PARK-SNES 129,-



FIFA SOCCER MD 119,-

NEU! NEU! NEU!
3DO lieferbar
NEU! NEU! NEU!

Video- und Computerspiele

Herzogstraße 2 · 80803 München
Tel 089 / 344 388 · Fax 089 / 344 377
Kurwickstraße 2 · 26122 Oldenburg
Fußgängerzone
Tel 04 41 / 1 22 33 · Fax 04 41 / 1 40 42
Versand und Ladengeschäft.
Versand per Nachnahme + DM 7,-

089 / 344 388

Händleranfragen erwünscht

NEU! NEU! NEU!
Manga Filme
lieferbar
NEU! NEU! NEU!

