ANO 1
Nº 1
TRIMESTRAL

Clube SEGA®

NOVIDADES

SIMPSON'S
TOKI

TRAGO-TE NOVIDADES INCRÍVEIS!...

BATMAN
LEMMINGS
PRINCE OF PERSIA
CHUCK ROCK
TERMINATOR
DAVID ROBINSON
...

PÁG. 11, 12, 13

NOTÍCIAS

- INFRA JOY PAD
- WIDE GEAR
- MEGA CD
- SEGA / SONY

PÁG. 3, 4, 5

MEGA CONCURSO

PÁGINA 16

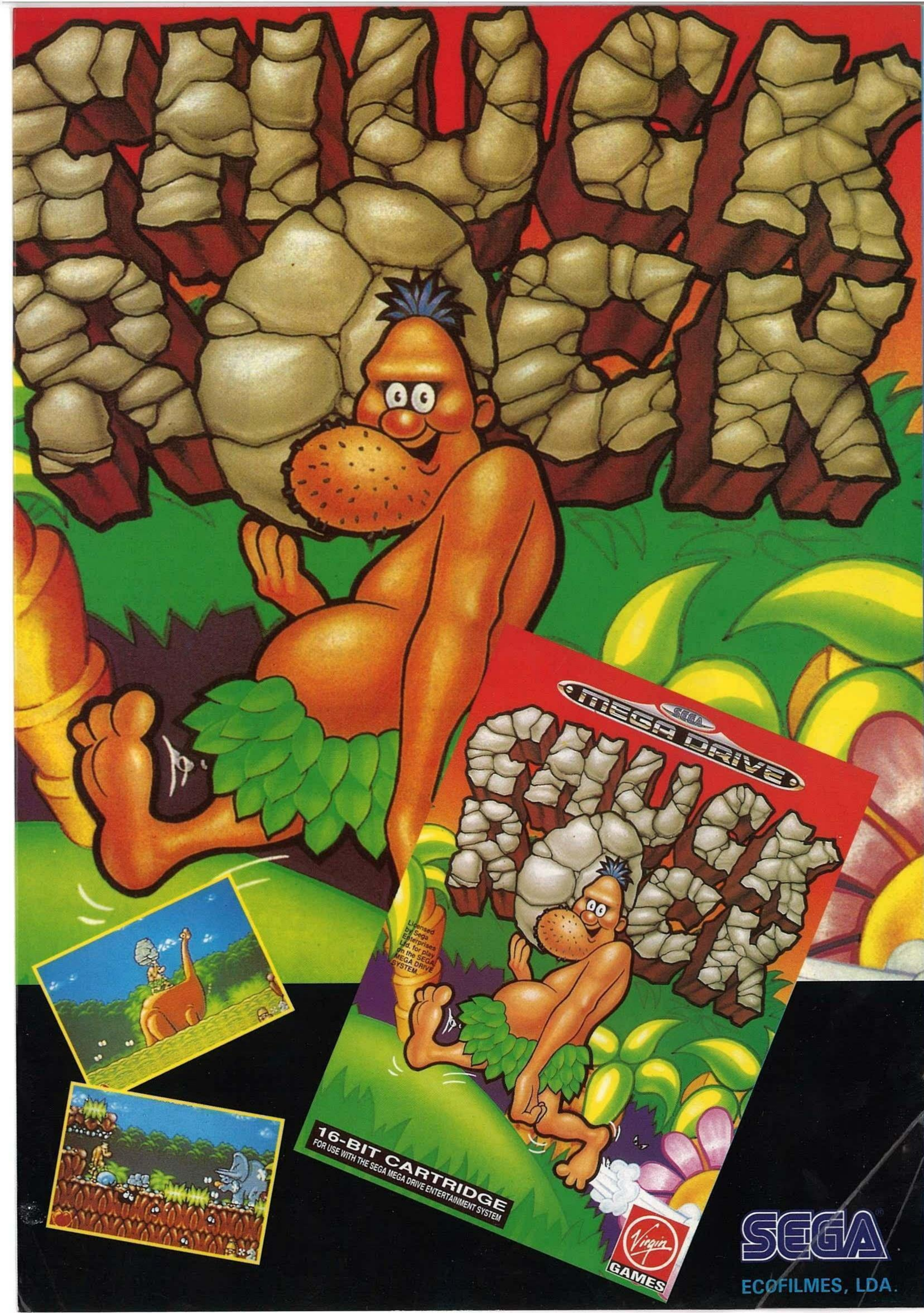
1 SEGA 2

TUDO SOBRE
O CAMPEONATO EUROPEU SEGA

VER T.V. COM A GAME GEAR

NA SEGA TUDO É POSSÍVEL

VER PÁGINA 5


SEGA
MEGA DRIVE
Licensed by Sega Enterprises Ltd. for play on the SEGA MEGA DRIVE SYSTEM.
16-BIT CARTRIDGE
FOR USE WITH THE SEGA MEGA DRIVE ENTERTAINMENT SYSTEM
Virgin
GAMES
SEGA
ECOFILMES, LDA.

Director
Sonic

Coordenação
Pato Donald

Redactores
Mickey Mouse,
Homem Aranha,
Shinobi,
Rambo e
Kid Chameleon

Colaboradores
Moonwalker, Strider,
Bart Simpson e
Alex Kidd

Desenho
James Pond e
Batman

Ilustrações
Toe Jam & Earl

Redacção e Administração
Astérix, Obélix e
Ideiafix

Publicidade
Irmãos Bonanza e
Lemmings

Produção
Wonder Boy e
Chuck Rock

Impressão
Clube Sega

A Revista do Clube Sega
é uma publicação
trimestral grátis do
Clube Sega
Apartado 460
3701 S. JOÃO da MADEIRA Codex

Editorial

Já estamos aqui com o número 1 da revista do Clube Sega. Muitas surpresas te esperam ao longo destas páginas. Esta revista é totalmente dedicada a ti, sócio do melhor Clube do mundo.

Como a Sega tem tantos e tantos fantásticos jogos, aqui só vais poder encontrar alguns dos melhores que se produziram até ao momento. Poderás saber novidades fresquinhas de jogos sensacionais que vão chegar a Portugal. Vais ficar louco com as notícias que temos para te dar sobre a fantástica tecnologia da Sega. E tudo, tudinho, sobre o Campeonato Europeu da Sega.

Porém, não queremos que te limites a ler e a ver as páginas. Queremos que participes activamente e estamos a preparar-te mais algumas surpresas. Começamos com a criação de um gabinete especial só para a elaboração de concursos. A secção do Correio do Sonic e os Segredos do Sonic são duas outras secções que esperamos te agradem vivamente.

Em resumo, começa a sintonizar a revista do Clube Sega, se quiseres estar em dia e não ficar fora de jogo.
Agora tenho que me despedir pois estou atarefadíssimo a preparar a minha 2.ª aventura. Espera para ver. Nem vais acreditar!

Sonic

MEGA DR

MEGA DRIVE + 2 COMANDOS + JOGO SONIC +

DESDE

33.500$00

(IVA INCLUIDO)

IVE
CABO A/V STEREO
MEGA DRIVE SEGA
MEGA DRIVE
SONIC
THE HEDGEHOG
16-BIT CARTRIDGE
SEGA
iPARECE
COISA
DE
MAGIA!
SEGA
ECOFILMES, LDA.

Sumário

NOTICIAS

- WIDE GEAR 3
- INFRA JOY PAD
- A FABULOSA MEGA CD 4
- O CAMPEÃO DO MUNDO TRABALHA COM SEGA
- TV TUNER 5
- SEGA & SONY

REVISÃO DE JOGOS

- OLYMPIC GOLD 6
- QUACKSHOT
- KID CHAMELEON 7
- TAZMANIA 8 e 9
- SUPER MÓNACO GP. II
- DESERT STRIKE
- PIT FIGHTER
- ASTERIX
- SUPER KICK OFF 10

NOVIDADES

- THE SIMPSONS 11
- THE TERMINATOR
- LEMMINGS 12
- PRINCE OF PERSIA
- CHUCK ROCK 13
- BATMAN
- DAVID ROBINSON

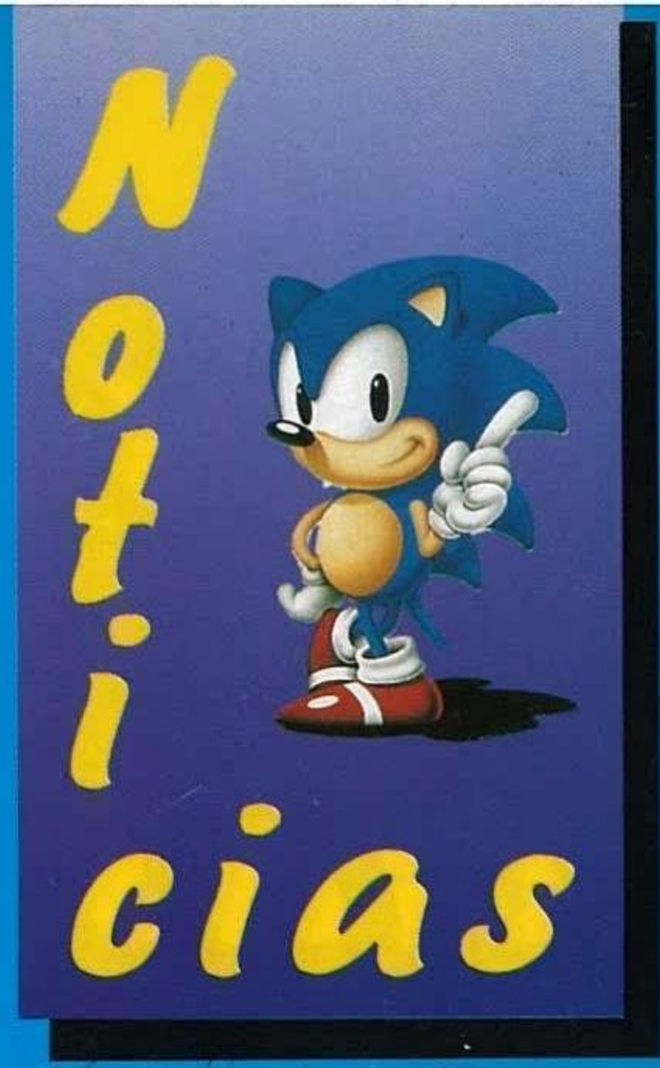
CAMPEONATO SEGA

- CAMPEONATO EUROPEU SEGA 14
- ENTREVISTA AO CAMPEÃO 15

E AINDA

- EDITORIAL 1
- MEGACONCURSO 16
- HIT PARADE 17
- OS SEGREDOS DO SONIC 18
- CORREIO SONIC 19

WIDE GEAR



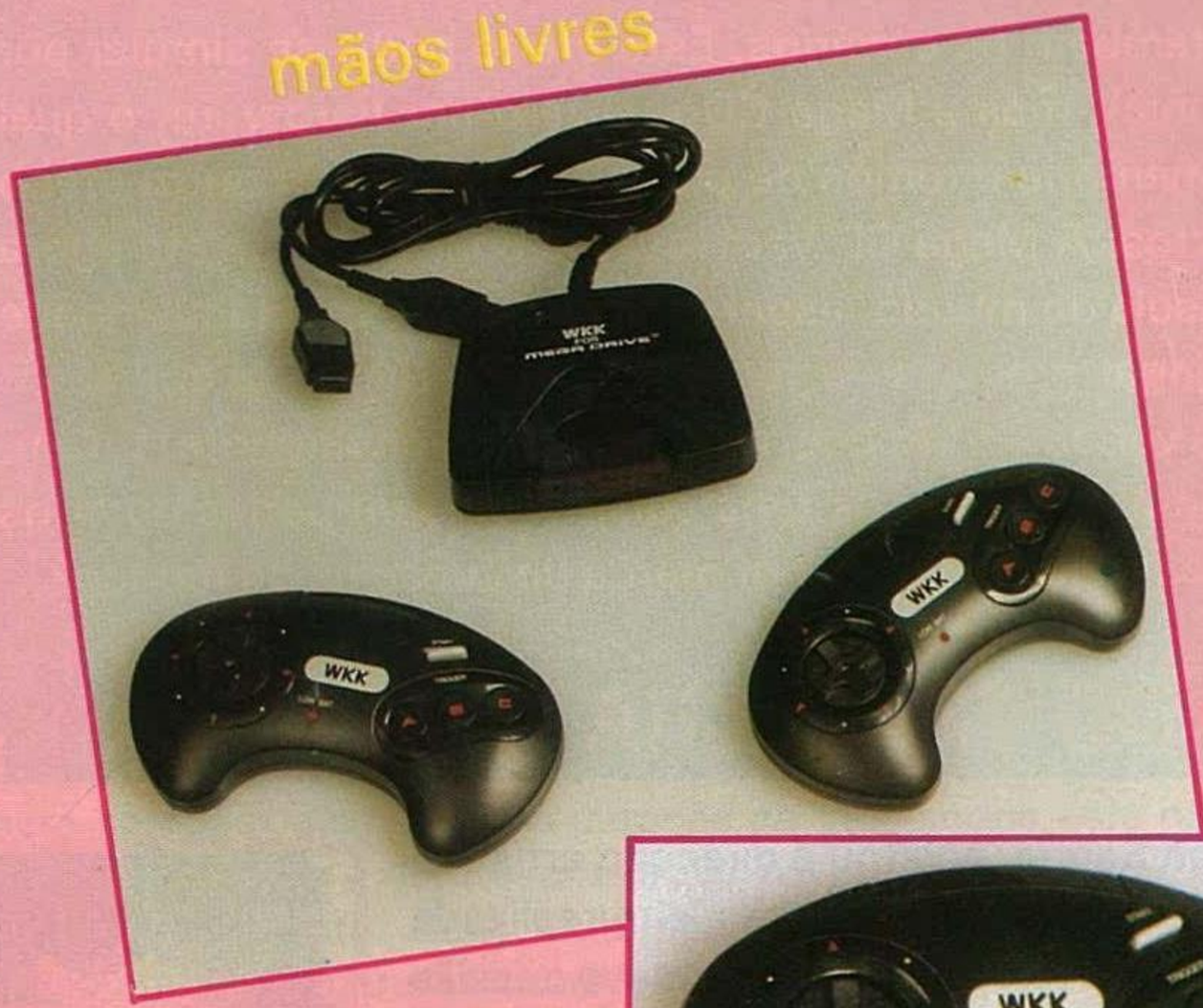
AUMENTA O ECRÃ DA GAME GEAR

Se o ecrã da Game Gear te parece pequeno, existe já no mercado, nos Agentes Autorizados Sega, uma solução para aumentá-lo.

Trata-se de uma lupa que situada sobre o ecrã da consola portátil Game Gear, faz com que as imagens apareçam ampliadas perante os teus olhos. O mecanismo é composto por duas partes fundamentais: uma delas é fixa, que é o suporte para a lente de aumento. A outra que é removível, é a lupa em si, que podes colocar quando desejes e ajustá-la para obter uma perfeita visão. Com este invento, poderás ver os teus jogos favoritos em tamanho grande.

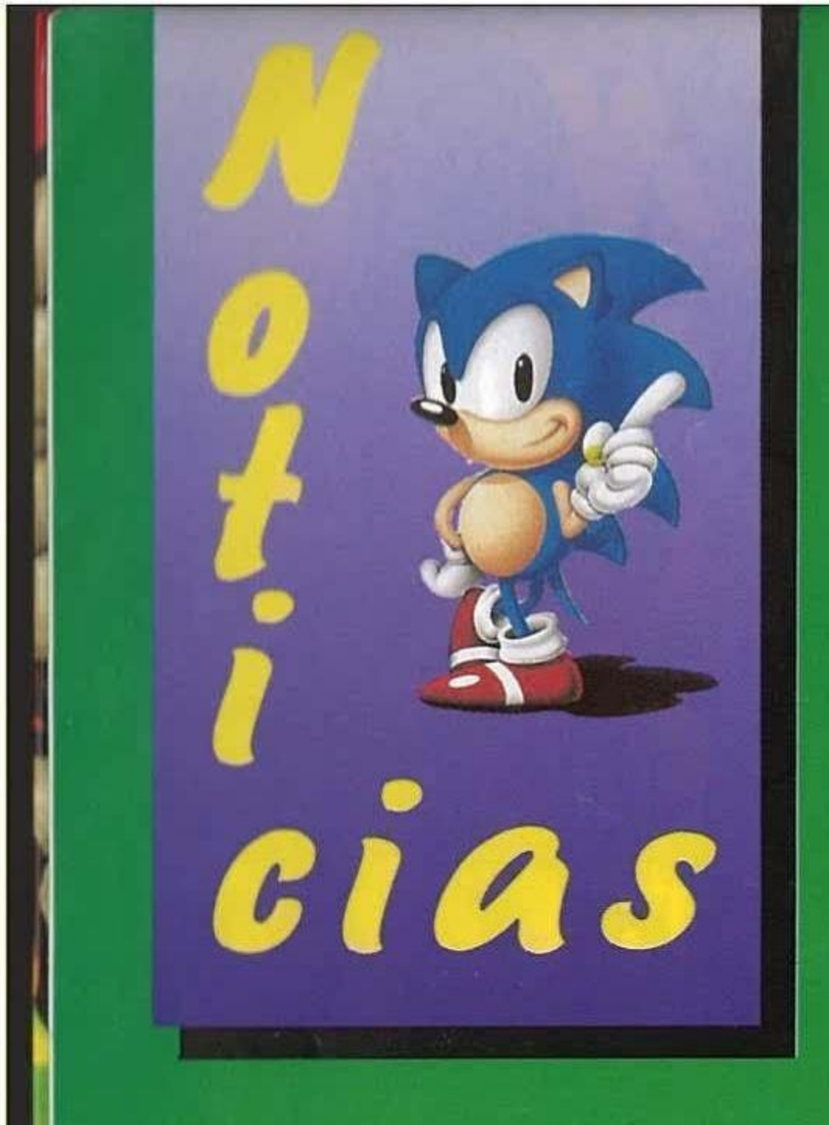
INFRA JOY PAD

mãos livres



sem fios

Acabaram-se os fios cruzados dos Joy Pad, que por vezes têm a mania de se emaranharem sempre que necessitamos mais liberdade de movimentos, quer dizer, em alguns momentos culminantes do jogo. A Sega lançou agora no mercado os novos modelos de Joy Pad capazes de trabalhar com infra-vermelhos, eliminando o cabo de conexão. Com um receptor de infra-vermelhos que se liga à consola como um Joy Pad convencional, e na mão, o infra Joy Pad, sem cabos que nos possam molestar durante o jogo. Assim poderás jogar os teus jogos preferidos a uma distância máxima da consola de cinco metros. Estes novos modelos encontram-se disponíveis em versões para Mega Drive e Master System.



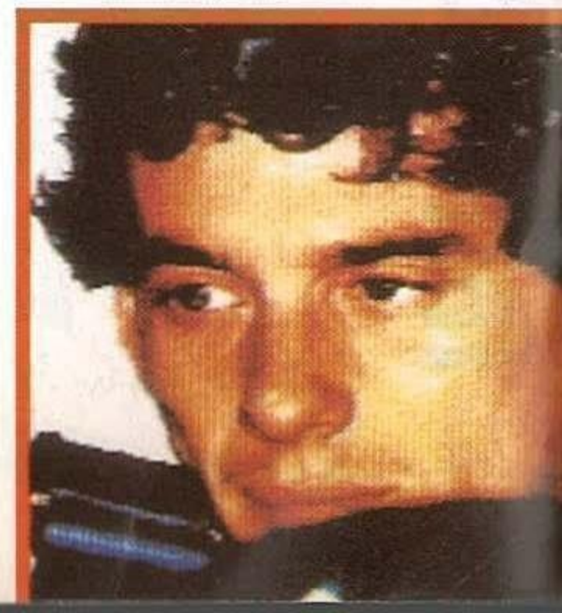
A FABULOSA MEGA CD

ESPANTOSA! BRILHANTE! ÚNICA!

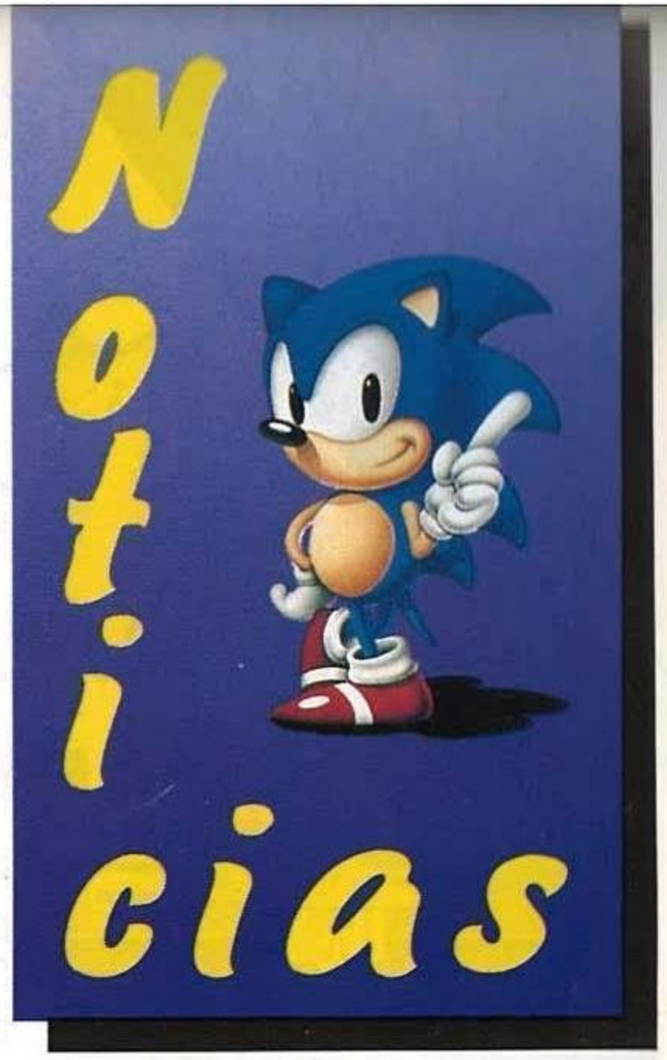
Dentro em breve vais poder tocar-lhe e jogar jogos até aqui nunca vistos. A Mega CD é, essencialmente, um leitor de compact discs. A informação não é armazenada em chips mas sim em CD's. E imagina, ('tás sentado?), cada compact disc pode armazenar até 676.000 Kbytes de informação. Isto quer dizer que todos os jogos para a Master System e para a Mega Drive até agora produzidos pela Sega, cabem todos direitinhos num só compact disc! Não é incrível! Mas não é tudo. As potencialidades sonoras são imensas. Oito canais stéreo PCM digitais vão converter as tuas partidas em autênticas experiências vitais com bandas sonoras reais e músicas de sonho. Com efeitos gráficos especiais onde o mais interessante, sem dúvida, é o de rotação, que permite girar não só os sprites como também os cenários. Este efeito podia-se simular por software na Mega Drive (recorda-te do Sonic), mas a Mega CD realiza-o por hardware, o qual simplifica as coisas e poupa muita, muita memória e tempo de processamento. Um outro efeito é o de zoom para aproximar e afastar objectos. A Mega CD vem revolucionar tudo. Se até agora julgavas que a Mega Drive era a melhor consola do mundo, espera para veres a espectacularidade dos jogos para a Mega CD. Para poderes jogar precisas de ter uma Mega Drive para colocares no topo da poderosa máquina do Japão. As vendas...? Podes imaginar...? Efectivamente, foram, uma vez mais, instantâneas. E convém não esquecer mais uma coisa: Também podes ouvir os teus CD's de música na Mega CD. Agora diz-me, qual é a melhor marca de consolas do mundo?...

O CAMPEÃO DO MUNDO TRABALHA COM SEGA

O tri-campeão do mundo de Fórmula 1, Ayrton Senna, aceitou a direcção artística para a criação do título Super Mónaco Grand Prix II. Numa recente visita realizada por Ayrton Senna à sede da Sega no Japão, o reconhecido automobilista teve ocasião de provar este novo jogo que vai aparecer brevemente no mercado português.
A sua impressão foi francamente favorável, dado que o Super Mónaco G.P. II tem um elevado grau de realismo que vai resultar numa simulação muito próxima da realidade. Assim, se desejares converter-te num dos ases do automobilismo, não tenhas dúvidas em te colocares ao volante da tua consola.



TV TUNER



1 - ANTENA
2 - INTERRUPTOR SELECTOR BANDA
3 - ENTRADA VIDEO
4 - BOTÃO SINTONIZAÇÃO
5 - ENTRADA ANTENA EXTERNA
6 - CONTROLE AJUSTE COR

TV TUNER
Um aparelho super leve no topo da tua Game Gear dá-te, a todo o momento, a vantagem de jogar e assistir a todos os TEUS PROGRAMAS FAVORITOS...

o acessório que faltava à GAME GEAR

e que a torna numa SUPER PORTÁTIL DE LUXO

ESTEJAS ONDE ESTIVERES!

Também a tua TV portátil a CORES. Insere apenas o TV TUNER!

Game Gear, com uma avançada tecnologia, luz própria, alta resolução de imagem, cores intensas que te dão um visual tão real que te transporta para dentro do ecrã. Som stéreo multicanais e outras tantas opções como:

TV TUNER
CABO GEAR TO GEAR
(Para jogares com um amigo)
LENTE DE AUMENTO DE ECRÃ
TRANSFORMADOR DE CORRENTE
CABO A/V
(Ligação vídeo ou câmara vídeo)
BATERIA RECARREGÁVEL

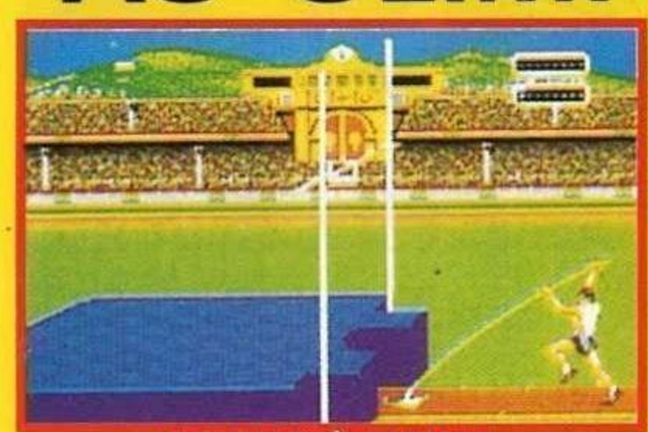
SEGA & SONY

A Sega América e a Sony Electronic Publishing Company, firmaram um acordo de colaboração graças ao qual ambas as companhias trabalharão de parceria na criação de uma nova geração de vídeojogos que terá como principal protagonista a Mega CD.

Através desta aliança, a Sony compromete-se a elaborar software para as consolas Mega Drive e Game Gear, além de ser um dos maiores programadores para compact disc. A nova geração de vídeojogos esta prestes a surgir nos Estados Unidos e dentro em breve na Europa. A Sega América acaba de inaugurar o Centro Sega Multimedia Studio, no qual pensam levar a cabo vídeojogos de extrema qualidade graças ao apoio de artistas, músicos e programadores. Neste sentido, o software que a Sony está a elaborar conterá, como principais bases, argumentos inspirados em filmes conhecidos (Batman, Indiana Jones e até mesmo as vozes dos protagonistas), personagens que serão actores reais, músicas digitalizadas, vozes e histórias que terão para o final múltiplas opções para o deleite dos aventureiros. Este milagre surgirá todinho dentro do compact disc!

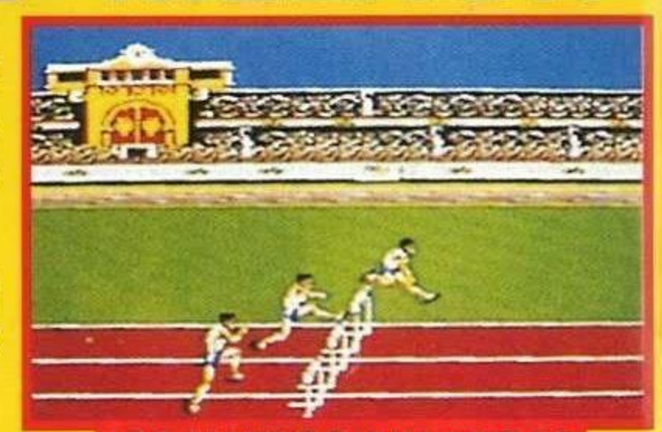
OLYMPIC GOLD

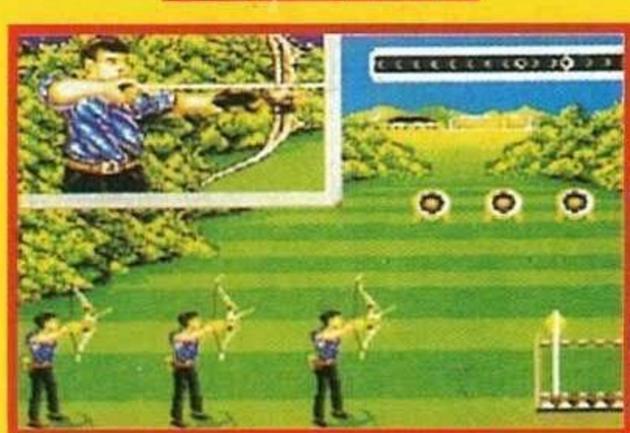
ÁS OLIMPÍADAS SÓ CHEGA O MELHOR

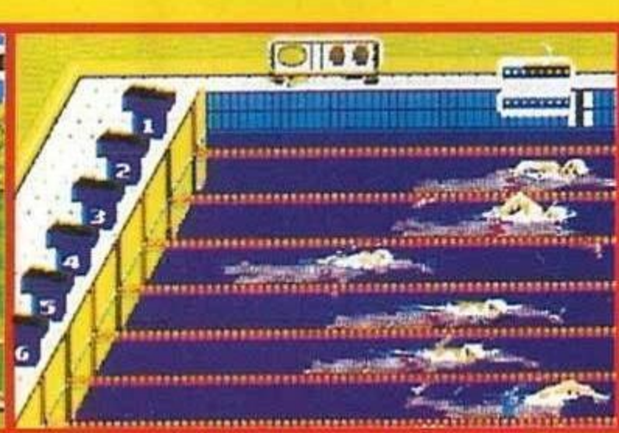

SALTO À VARA

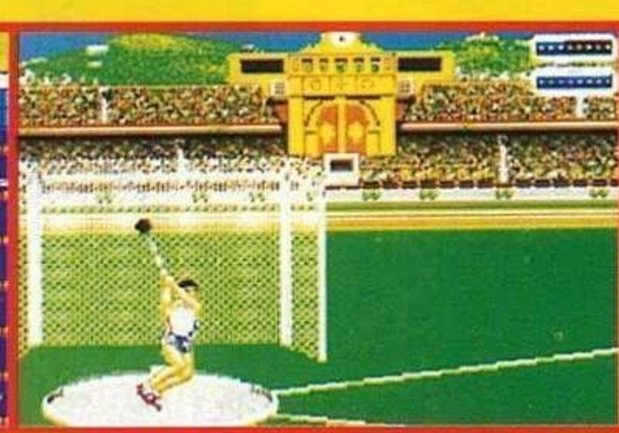
Barcelona, Verão de 92. A oportunidade da tua vida para defrontares o desafio do desporto olímpico. Disfruta a emoção do momento... a excitação do público... o clima de suspense... a luta pelo triunfo!

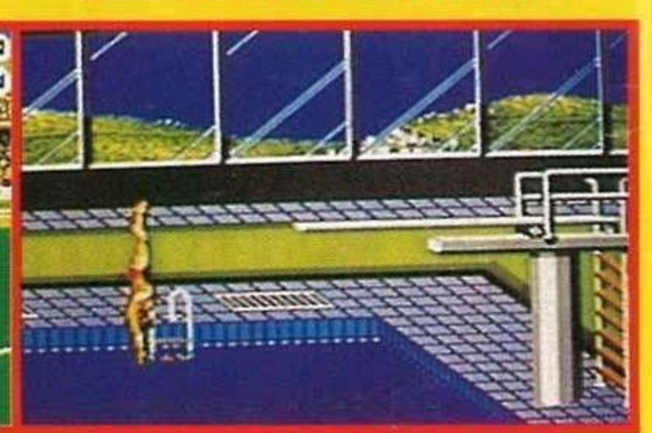
Bate recordes olímpicos. Dá o teu máximo e injecta energia física na tua consola favorita. Os teus rivais morderão o pó.


100 METROS BARREIRAS


TIRO COM ARCO

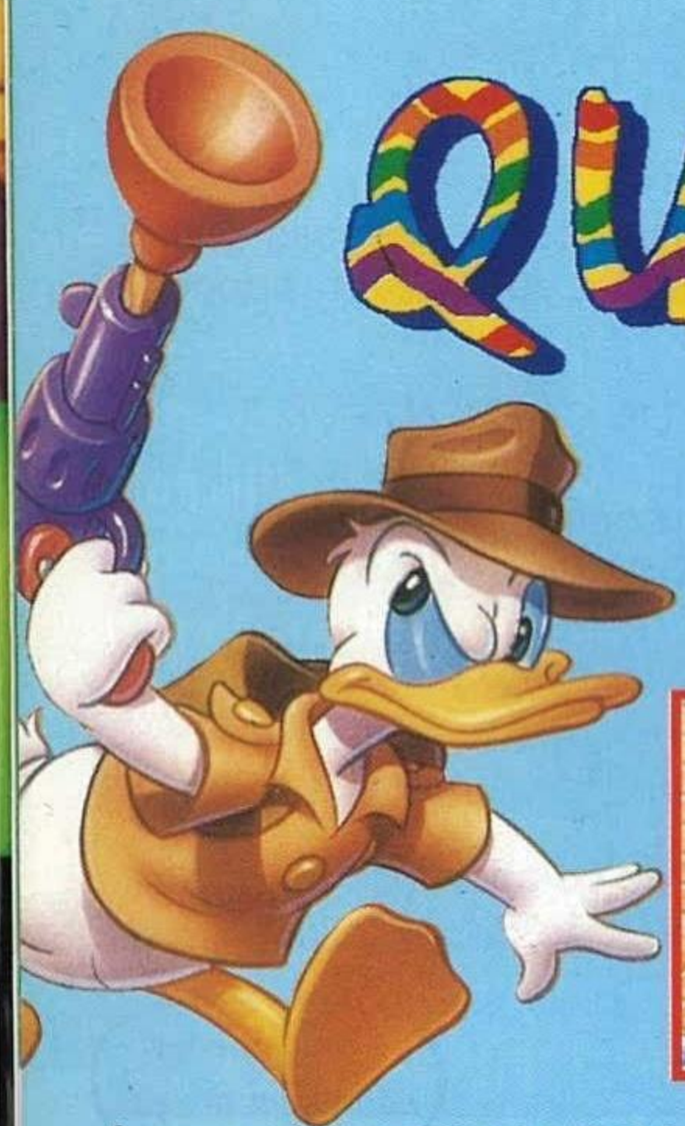

200 METROS LIVRES


LANÇAMENTO DE PESO


SALTO DE TRAMPOLIM

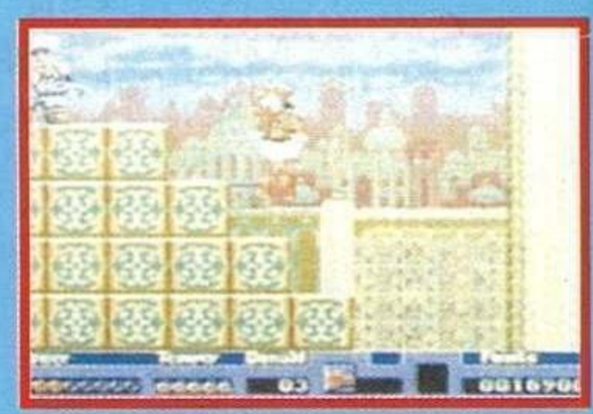
PATO DONALD em

QUACKSHOT

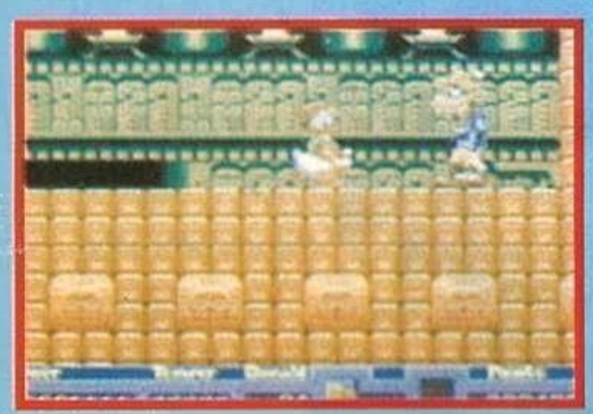


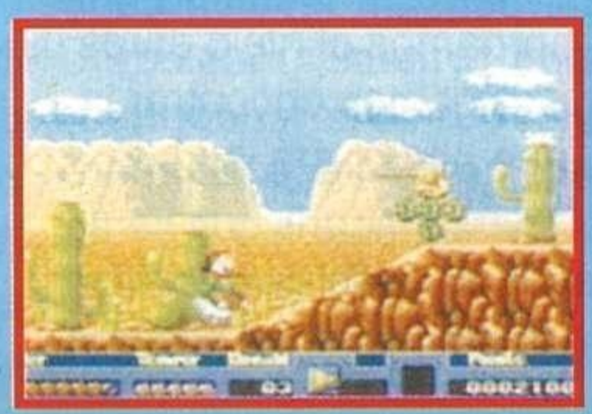
Está aqui o único.
O inigualável Pato Donald numa incrível aventura SEGA que te levará por todo o mundo: QUACKSHOT.

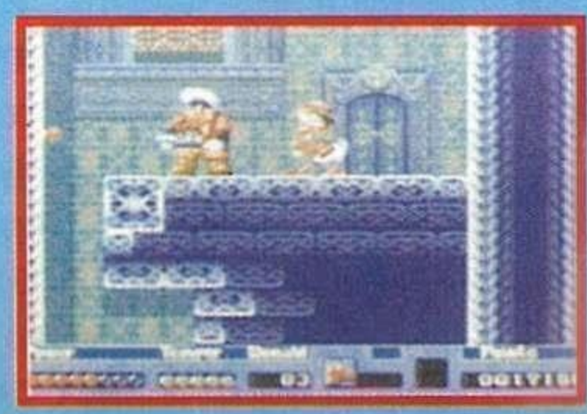
A tua missão será ajudá-lo a vencer mil períodos antes de alcançar um tesouro oculto. Uma fortuna digna do próprio Tio Patinhas.



É a grande oportunidade de Donald. Recorda-te que desta vez não é só viagem... é a mais terrível aventura que jamais viveste.







ENVOLVENTE POR MUITAS RAZÕES E BRILHANTE COMO POUCOS

Uma aventura cheia de acção, com notáveis paisagens terrestres, múltiplos e diabólicos inimigos e níveis de dificuldade até dizer chega.

Kid Chameleon mantém o mesmo estilo de plataformas detalhadas do Sonic e abre mais caminhos à originalidade com a invenção de novos personagens e lindas melodias com a intenção de nos surpreender de qualquer maneira e a qualquer preço. Sem dúvida que o conseguiu!

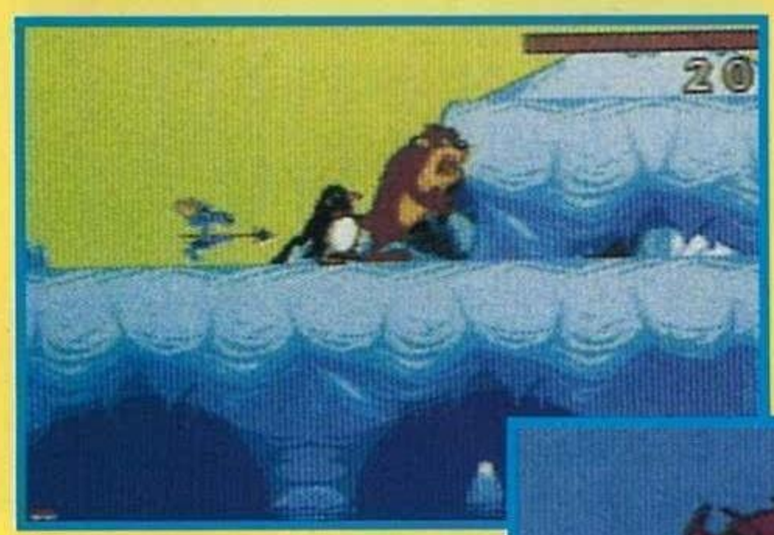
Por isso, Kid Chameleon ou o rapaz das mil caras, apresenta-se na Mega Drive como um dos melhores jogos que jamais poderás ver em 16 Bits.

REVISÃO DE JOGOS

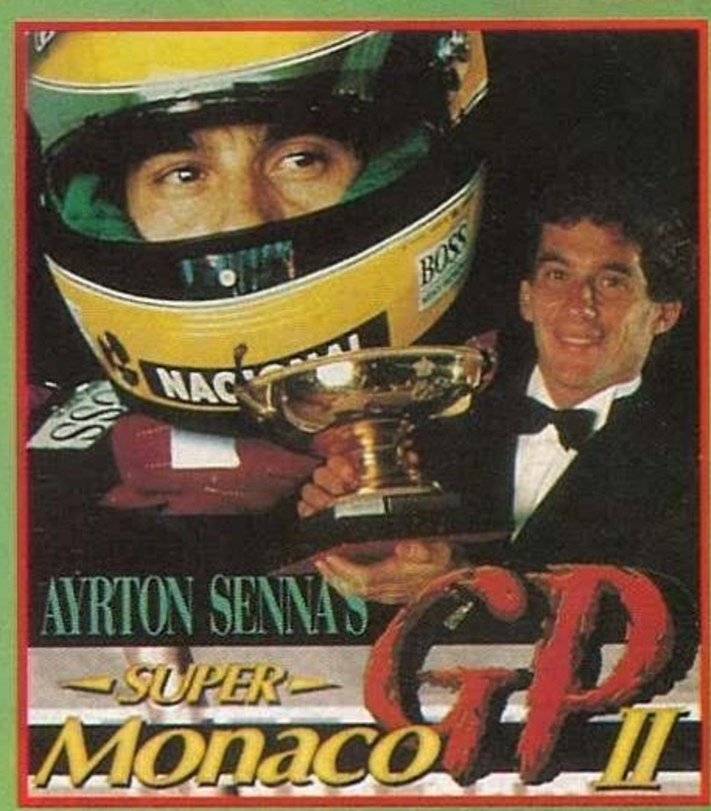
desert strike

Será este jogo tão bom como dizem? Parece que sim! DESERT STRIKE é um jogo fabuloso para a Mega Drive, onde vais ter de pilotar um APACHE AH 64, o helicóptero mais avançado do mundo. Uma vez a bordo, tens de procurar destruir aviões, aeródromos, radares e tudo o que o inimigo te ponha pela frente. Mas não é só isto. Também tens de resgatar prisioneiros, proteger campos petrolíferos e muitas coisas mais. Com gráficos tridimensionais, este jogo vai-te deixar de boca aberta!

DESENHOS ANIMADOS NA TUA



Um dos mais alucinantes cartuchos que nos chegaram este Verão. Um jogo de 4 Mega em que vamos vestir a pele de carismáticas figuras do diabo de Tazmania, essa popular personagem da Warner Bros. A realização técnica deste cartucho é impecável bem como as surpreendentes e perfeitas animações da personagem: Tens de ver para crer! São autênticos desenhos animados. Um verdadeiro show!



Finalmente chegou à Mega Drive um dos títulos mais esperados do ano: a segunda parte do Super Monaco G.P., um dos melhores jogos de carros de todos os tempos. E desta vez vem acompanhado pelo selo pessoal e intransmissível de Ayrton Senna, o tri-campeão mundial de Fórmula 1.

E para não adiantar muito as coisas, simplesmente diremos que terás 3 opções à escolha: a indispensável prática, o campeonato do mundo e um modo especial com três grandes prémios que o próprio Ayrton Senna se encarregará de te mostrar pessoalmente. Se deliraste com o Super Monaco Grand Prix, porque esperas?

PIT-FIGHTER

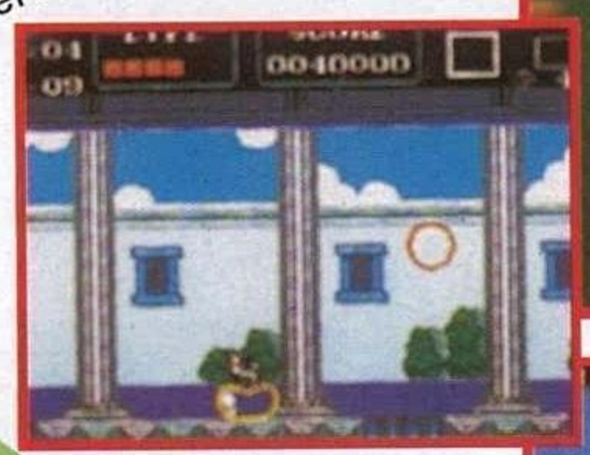
LUTAR PARA VIVER

Não há luta nenhuma que possa superar em baixezas o Pit-Fighting. Um compêndio de luta, acção e destreza. Desde o princípio ao fim do jogo a sensação é de que estamos a viver combates brutais. Gráficos digitalizados, vozes e gritos lançados por um público entusiasta, transportam-nos para um mundo diferente onde tudo pode acontecer. Um jogo sem regras onde os erros se pagam com a vida.

ASTERIX

EM BUSCA DA POÇÃO PERDIDA

Asterix e Obelix devem ultrapassar sete duros níveis cheios de inimigos e ultrapassar armadilhas feitas pelos romanos. Nada pode parar os nossos heróis no seu intento de libertar Panoramix, prisioneiro dos homens de César. Poderás manejar Astérix ou Obélix, num jogo para a Master System, cheio de acção e perícia. Um título a não perder. Romanos... tremei!



MASTER SYSTEM

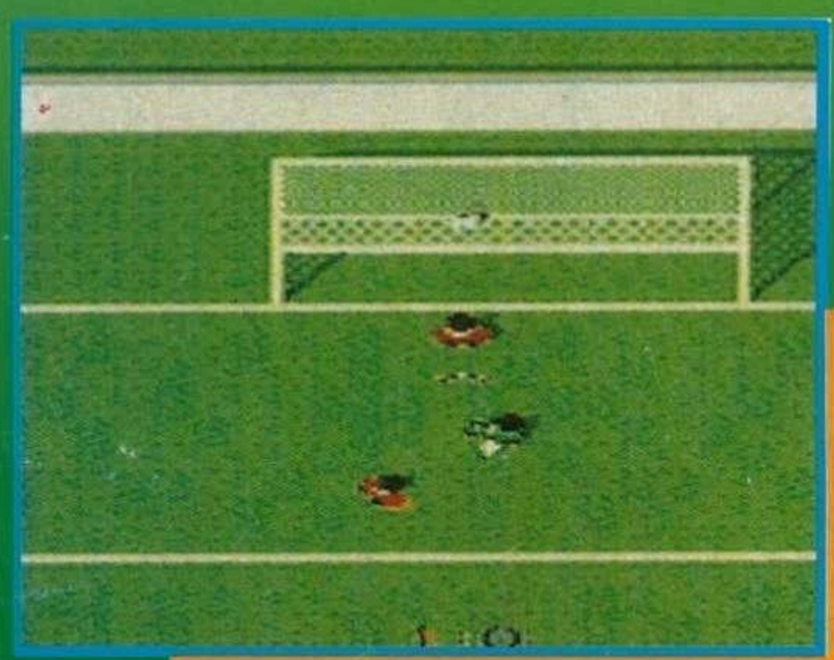
GAME GEAR

O MELHOR SIMULADOR DE FUTEBOL DE TODOS OS TEMPOS

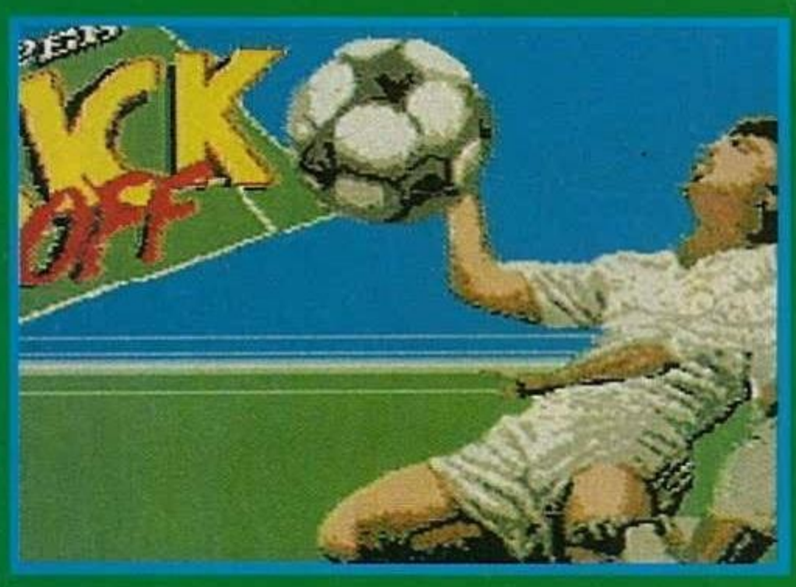
SUPER KICK OFF

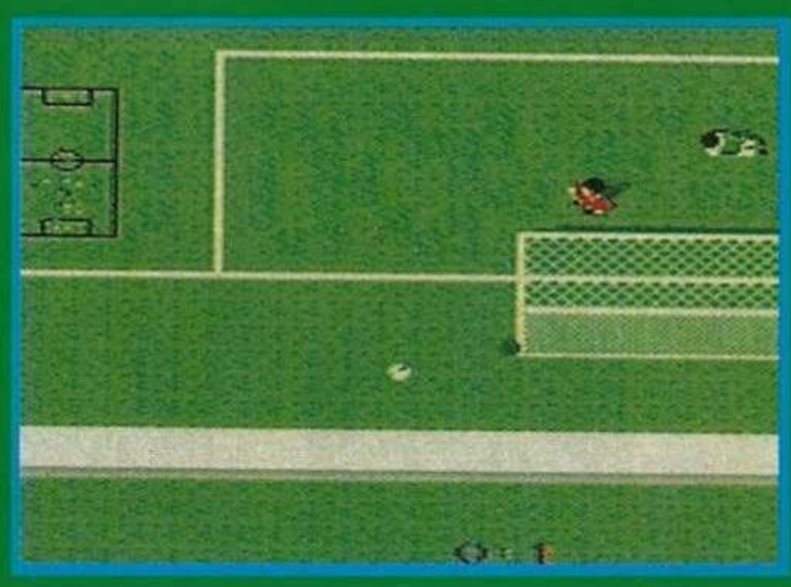
MIL OPÇÕES PARA UMA PARTIDA À TUA MEDIDA

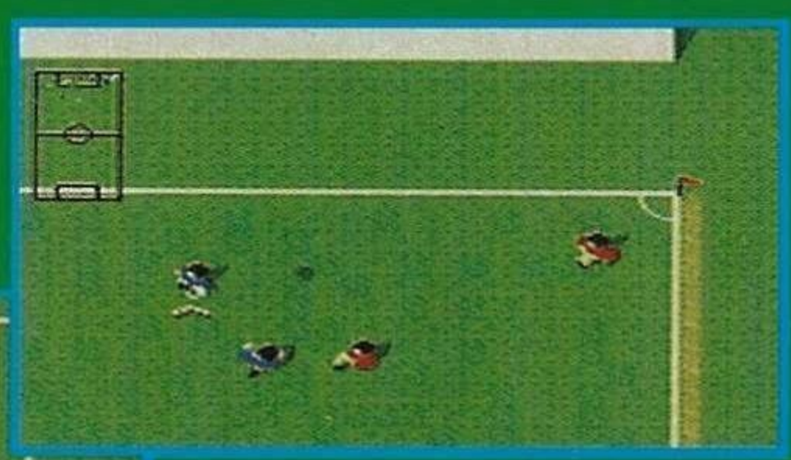
¡GOOOOOLO!

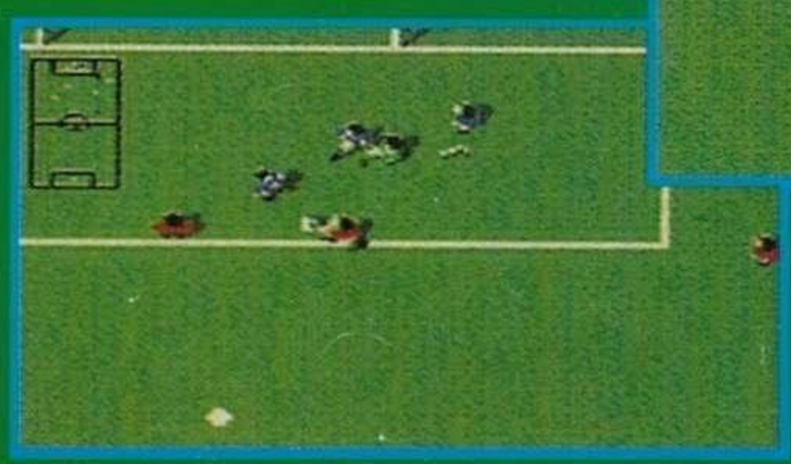


Super Kick Off é um jogo inundado de opções. Cantos, penalties, remates de cabeça, pontapés em profundidade, passes curtos, pontapés de bicicleta, livres directos e indirectos, faltas de carrinho, substituições, árbitros com diferentes personalidades, mostragem de cartões, escolha de equipamento, condições atmosféricas, selecção do tipo de terreno de jogo, treino, campeonato europeu, nacional, jogo amigável... este jogo tem tudo!
Só não vale subornar o árbitro!!!...



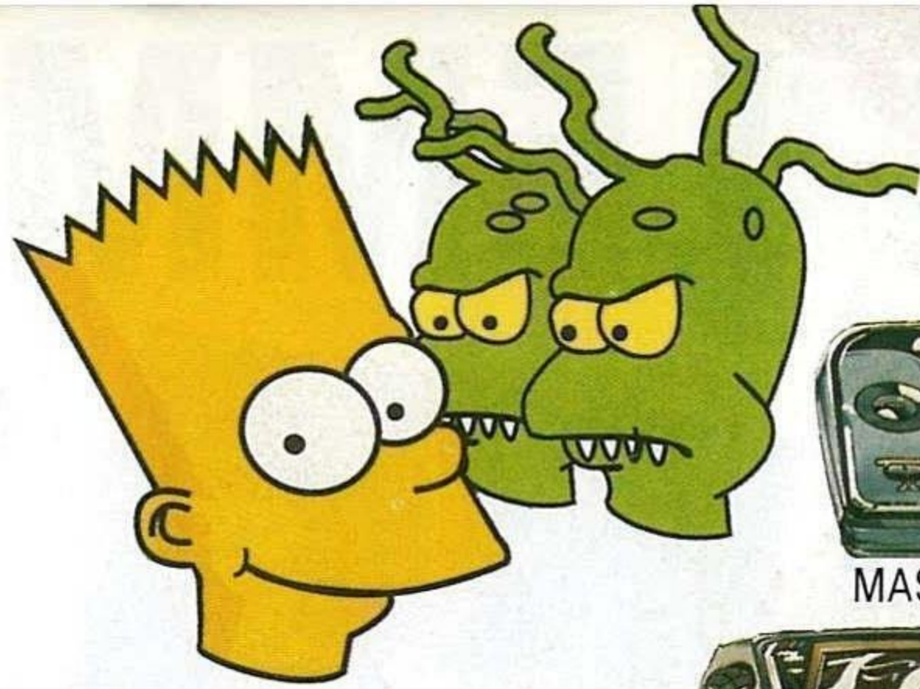






NOVIDADES

THE SIMPSONS™ BART VS. THE SPACE MUTANTS



MEGA DRIVE

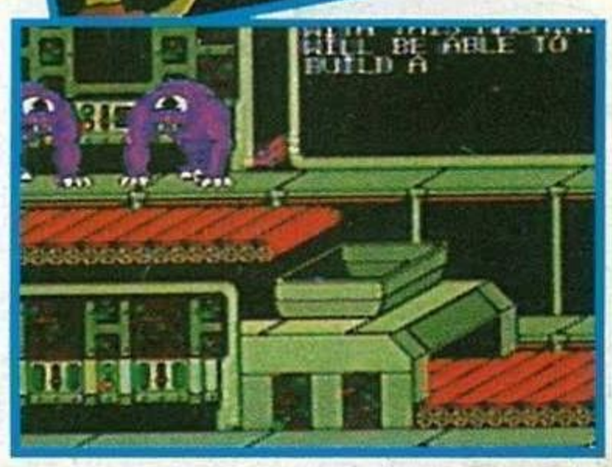
MASTER SYSTEM II

GAME GEAR

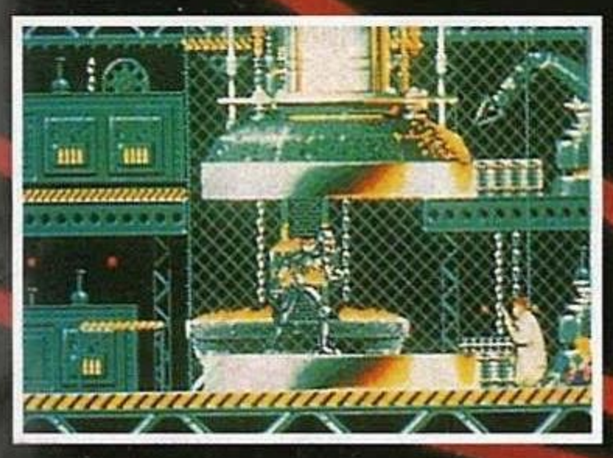
TAL COMO NA T.V.

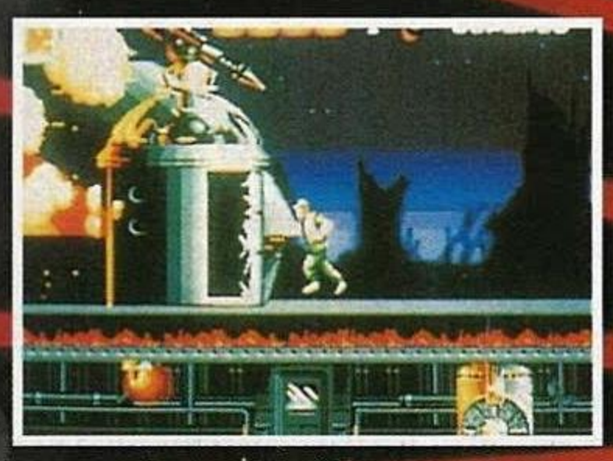
Ah! Bart, o herói dos tempos modernos!
Se conseguires esperar, vais poder jogar um grande jogo de perícia e acção.

DISPONÍVEL BREVEMENTE



DISPONÍVEL BREVEMENTE





O FUTURO ESTÁ EM JOGO

Kyle Reese, guerreiro solitário do futuro, regressa ao passado para proteger a única mulher cuja existência é a chave para a sobrevivência da raça humana. Juntos deverão enfrentar não só todas as surpresas que se lhes deparam na cidade de Los Angeles, mas também os aterradores poderes de um ente cibernético conhecido pelo nome de TERMINATOR, que não se deterá perante nada até conseguir matá-los.

MEGA DRIVE

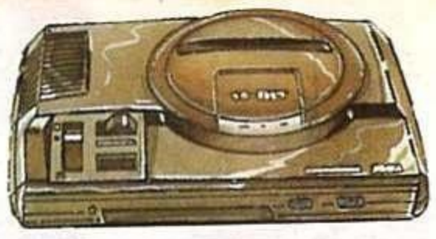
MASTER SYSTEM II

THE TERMINATOR™

OS MÚSCULOS DE SHWARZIE VÃO QUERER SALTAR DA MASTER SYSTEM E DA MEGA DRIVE

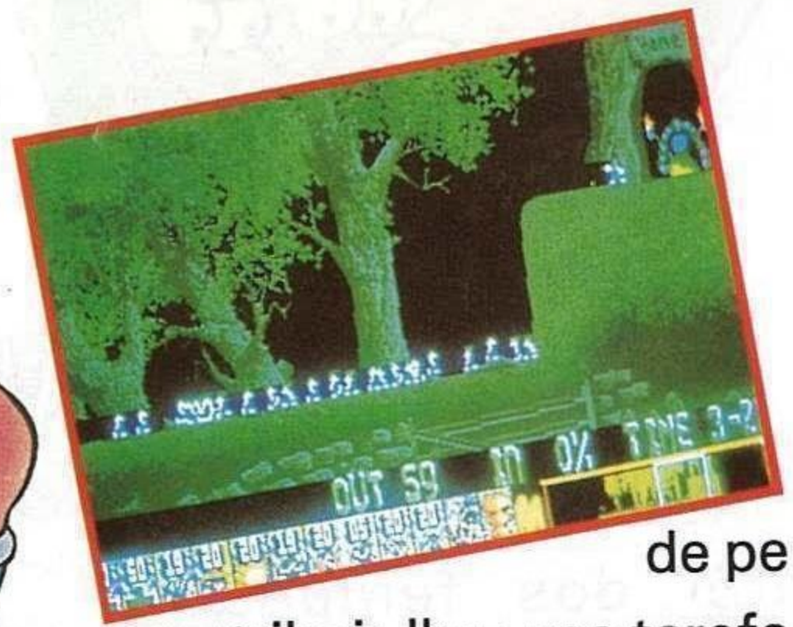
NOVIDADES

LEMMINGS

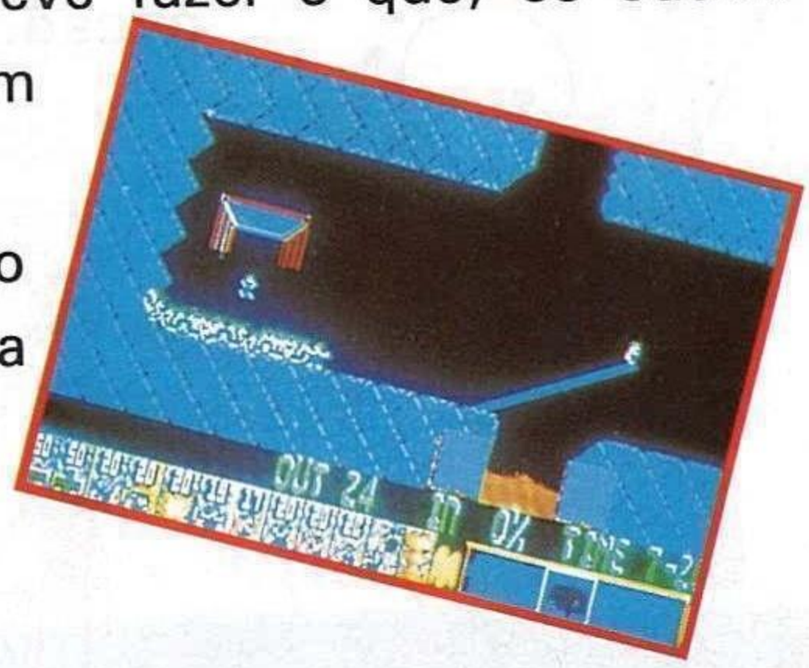


MEGA DRIVE

ESTES PEQUENITOS QUEREM INVADIR A SEGA

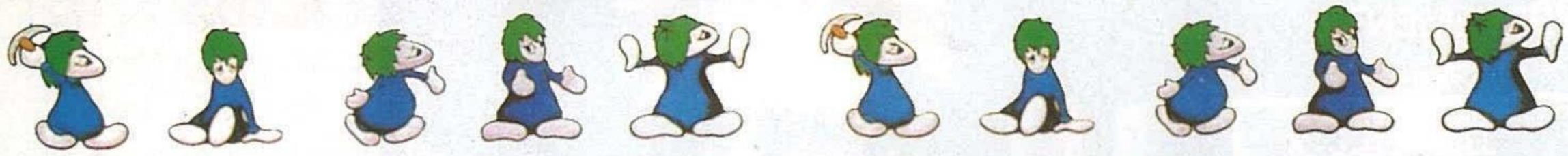


Até 100 maravilhosamente atractivos LEMMINGS passarão pelo teu écran pleno de perigos. Vais ter de seleccionar um Lemming e atribuir-lhe uma tarefa. Farás com que os teus muitos Lemmings trepem por precipícios, saltem em paraquedas, construam pontes ou cavem tunéis para escapar. Mas tens de ser rápido, pois enquanto pensas que Lemming deve fazer o quê, os outros caminharão sem destino (até caírem em algum lugar pouco saudável).



Tens de dar a cada Lemming a aptidão adequada no momento certo para que todos eles cheguem a casa a salvo. Ah, sim! E há limite de tempo em cada nível. Um jogo apaixonante em qualquer idade.

DISPONÍVEL BREVEMENTE



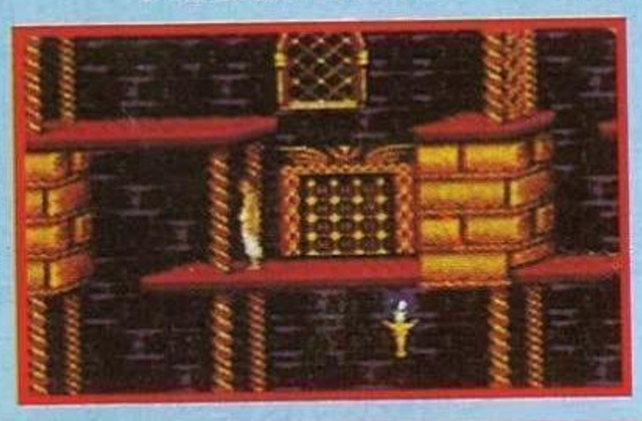
MASTER SYSTEM II

PRINCE of PERSIA

GAME GEAR

DISPONÍVEL BREVEMENTE

Visualmente e audivelmente soberbo. Este é um jogo que é completamente impossível não se gostar. Para os que não acreditarem em mim, podem continuar a comer batatas fritas!



NOVIDADES

CHUCK ROCK

MASTER SYSTEM II

MEGA DRIVE

GAME GEAR

O velho e bom homem das cavernas, cuja mulher desapareceu, vai fazer a sua aparição na Master System, Mega Drive e Game Gear. Uma notícia bem agradável na medida em que era, em seu tempo, um dos melhores jogos de plataformas em Micro's. Chuck Rock é um jogo muito completo. Chuck Rock salta, levanta pedras, atira-as, dá barrigadas. Em resumo, as possibilidades de acção são muito variadas. Mas os inimigos não se deixarão apanhar facilmente e serão também perigosos. Chuck pode liquidar os seus inimigos de diversas formas, mas a mais divertida é dar-lhes barrigadas.

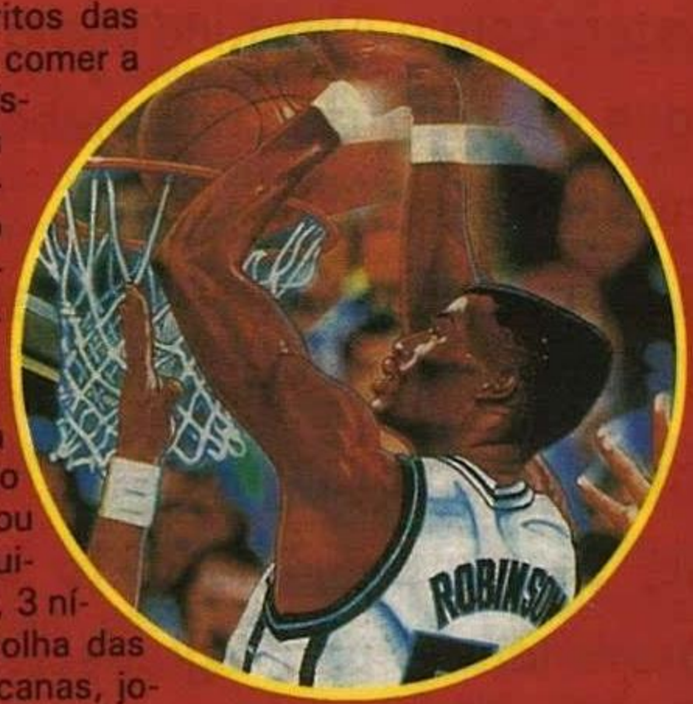
Musicalmente, está previsto que a famosa "Orquestra dos Homens da Pedra" venha a acompanhar o nosso herói ao longo da aventura. Com o seu humorismo desoxidante da "Pré-História" e as múltiplas possibilidades de acção, Chuck vai-te fazer companhia durante longo tempo.

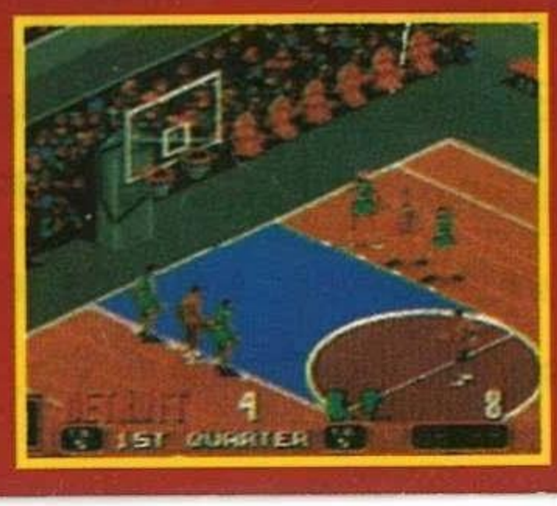
MEGA DRIVE

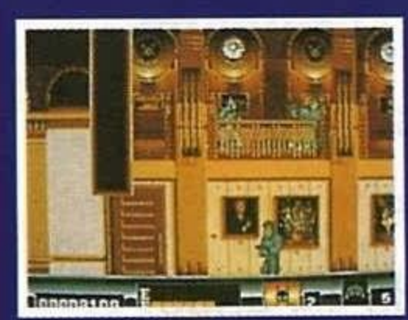
MEGA DRIVE

David Robinson's SUPREME COURT

Depois de Super Real Basketball e Jordan Vs Bird, um novo jogo de basquete chega-nos dos Estados Unidos. Os que se sentem na alma como grandes basquetebolistas, e não ouvem os gritos das suas mães para que vão comer a sopa, irão ficar satisfeitíssimos. As possibilidades e opções deste título fazem com que este jogo desportivo seja alucinante e acessível a todos. Para te dar uma ideia, aqui ficam algumas das opções que terás à tua disposição no início do jogo: Partida de exibição ou torneio, formação de equipas de 3 ou 5 jogadores, 3 níveis de dificuldade, escolha das melhores equipas americanas, jogadores com características próprias, possibilidade de jogar sozinho contra a consola ou contra um amigo. As regras do basquete e todos os golpes são respeitados escrupulosamente. Animação rápida, cores brilhantes e cada qual sabe o jogador que dirige. Se gostas de basquete vais ter bons momentos em perspectiva. Um jogo a não perder. Vamos, passa-me a bola!







Pensai em 16 bits... centenas de cores, sons espectaculares, movimentos ágeis...!!! UFF, É realmente forte!!! Tal como no Famoso Filme, tem de enfrentar-se com um malvado chamado Jack Napier, que, após ter caído num depósito de ácido, se converterá no malvado e sempre sorridente "Joker", inimigo mortal do nosso herói. Este é o argumento que nos fará viver uma encarniçada luta entre o bem e o mal e que terá lugar nas obscuras e sempre perigosas ruas de Gotham City. Nelas, disfrutaremos de momentos realmente emocionantes que descobriremos ao longo de 8 fases carregadas de acção ininterrupta. Para isso poderemos fazer uso do nosso incrível Batmobile ou da original Batship, mas, em qualquer dos casos, andemos por onde andarmos, só encontraremos uma coisa: DIVERSÃO.

As imagens que acompanham este texto falam por si, e demonstram que o Batman, que dentro em breve chegará às vossas Mega Drives, será todo ele divertido e espectacular. Poderás resistir à espera?

O REGRESSO DE UM MITO

BATMAN™

CAMPEONATO SEGA EM PORTUGAL E NA EUROPA

No passado mês de Junho, realizou-se o 1.º Campeonato Sega em Portugal para apurar o representante português para o Campeonato Europeu Sega. Este acontecimento teve milhares de participantes em Portugal Continental bem como na Madeira e nos Açores. Os jogos seleccionados foram o Alex Kidd para a Master System, o Sonic para a Mega Drive e o Columns para a Game Gear. O total de tempo por jogo era de 5 minutos.

Os resultados foram os seguintes:

Em 1.º lugar ficou o Ricardo Fojo, de 14 anos, com um total de 178 424 pontos, residente na Marinha Grande e disputou a sua prova no Video Clube Parente. O seu prémio foi uma fantástica viagem a Inglaterra, ao concerto de Michael Jackson e aos Jogos Olímpicos de Barcelona. Em 2.º lugar, Carlos Guimarães, de 23 anos, com um total de 180 476 pontos, e aqui convém explicar que o Carlos Guimarães obteve o melhor resultado do Campeonato, mas infelizmente, a sua idade não permitia que ele participasse no Campeonato Europeu, cujo limite de idade era 17 anos. Fica pois aqui registado os nossos parabéns ao Carlos, que para todos os efeitos, foi sem dúvida o melhor jogador Sega Português. Como prémio vai receber uma magnífica Mega Drive com o espectacular jogo do Sonic. O Carlos Guimarães vive em Viana do Castelo e jogou no estabelecimento Foto Nelita. Em 3.º lugar ficou Nelson Brilhante, de 14 anos, com um total de 163 655 pontos. O Nelson reside na Nazaré e vai receber uma Master System com o Alex Kidd como prémio. A sua prova foi efectuada no estabelecimento Valente & Hilário.

Não queremos deixar de agradecer a todos os Agentes autorizados Sega que nos ajudaram a levar por diante este campeonato, e que, sem eles, nada disto seria possível. Aproveitamos para agradecer também aos milhares de participantes desta iniciativa, que mostraram ser excelentes jogadores e adversários à altura. Todos estão de parabéns.

E agora, para que possam partilhar da grande aventura do Ricardo Fojo, 1.º classificado, aqui vai a entrevista, em exclusivo, para os sócios do Clube Sega.

ENTREVISTA COM O CAMPEÃO

SEGA — Como te sentiste quando soubeste que tinhas ganho o Campeonato Sega em Portugal?
RICARDO FOJO — Senti-me bem. (Risadas) Nunca pensava ganhar, pois sabia que havia muita gente que jogava melhor e eu nem sequer tinha Mega Drive.

S. — Então como é que praticaste para o campeonato?
R.F. — Tenho um amigo que comprou uma Mega Drive e eu costumava jogar em casa dele. Às vezes ele também me emprestava a consola. Até que eu um dia parti a perna e como tive de ficar imobilizado em casa durante algumas semanas, ele emprestou-me a Mega Drive com o Sonic e mais alguns jogos. Foi assim que eu consegui descobrir maneiras de fazer mais pontos.

S. — Qual foi a reacção que tiveste quando te disseram que ias a Inglaterra e a Barcelona, juntamente com mais 8 rapazes da tua idade e de outros países?
R.F. — Nem sei como explicar!...

S. — Ficaste apreensivo, ansioso por lá chegares, ficaste com medo...?
R.F. — Fiquei com muita ansiedade pois queria fazer boa figura e tentar ser o primeiro.

S. — E quando lá chegaste? Conta-nos como foi...
R.F. — Quando lá cheguei a Inglaterra comecei a ver as pessoas, os meus adversários e senti-me cada vez mais nervoso.

S. — Qual era a nacionalidade dos teus adversários?
R.F. — Um era Alemão, outro Belga, um Espanhol, um Suiço, outro era Inglês, um Austríaco, um Francês e um Sueco. Foi uma competição só de rapazes.

S. — Em que lugar é que te classificaste?
R.F. — Classifiquei-me em 6.º lugar!

S. — Para quem não tinha Mega Drive já é muito bom, não achas!...
R.F. — Bom, pelo menos fiquei à frente da Suiça, da Bélgica e da Suécia. Até ao 3.º jogo estive sempre em 2.º lugar. Tudo foi por "água abaixo" quando joguei o Moonwalker.

S. — No campeonato havia um jogo surpresa...
R.F. — O jogo surpresa foi o Green Dog, um jogo verdadeiramente espectacular. E muito giro.

S. — Quais ou qual foi o jogo que decidiu o campeonato?
R.F. — Houve muitas surpresas nos resultados. Eu pensava que a Espanha e a Inglaterra iam ficar com os 1.º lugares. Mas quando começaram a jogar o Olympic Gold aí é que as classificações foram alteradas. Eu carregava devagar nos 2 botões e alguns carregavam tão depressa que só batiam recordes. Eles já estavam tão batidos que aquilo parecia muito fácil, mas não era.

S. — Tu praticaste pouco ou muito para o Olympic Gold?
R.F. — Pratiquei uma hora ou duas lá em Inglaterra.

S. — Quer dizer que os teus adversários tinham uma certa vantagem sobre ti porque já tinham jogado esse jogo, enquanto que aqui em Portugal ele acabou de ser lançado no mercado...
R.F. — Sim, eles estavam muito treinados.

S. — Havia muita rivalidade entre vocês ou não?
R.F. — Quando começou o campeonato, pareciamos os "duros" da Sega (risadas), cada um a tentar fazer o melhor possível.

S. — E o resultado final demorou a aparecer?
R.F. — Quando acabaram as provas, fomos assistir ao concerto do Michael Jackson e só depois é que apresentaram os resultados.

S. — E que tal foi o concerto?
R.F. — Foi espectacular. Cheio de efeitos especiais incríveis. O Príncipe Carlos também estava a assistir ao concerto. Chegamos ao estádio de Wembley na limosine de Michael e ainda tentei conseguir um autógrafo, mas não foi possível.

S. — Quer dizer que nunca mais vais esquecer esses dias na tua vida!
R.F. — Nunca! Foi inesquecível!

S. — E depois de Inglaterra, como foi?
R.F. — Fomos todos para Espanha, Barcelona, para assistir aos jogos Olímpicos. Depois foi o regresso a Portugal.

S. — Não restam dúvidas de que valeu a pena teres participado no Campeonato Sega, e vê lá tu, tudo começou com uma perna partida. Costuma-se dizer que há males que vêm por bem... Só espero que ninguém te tente imitar, senão não vai haver Mega Drives nem gesto que chegue para toda a gente. Nós todos do Clube e falo também em nome de todos os sócios, desejamos tudo de melhor para ti e que continues a estudar e a tirar boas notas como até aqui, e quem sabe, talvez em breve nos voltaremos a encontrar.

MEGA CONCURSO

SEGA®

VAMOS DAR MAIS DE 100 PRÉMIOS

O QUE TENS DE FAZER!!!

Vais ter de responder à pergunta mencionada no cupão de participação. Mas atenção! Só o cupão não chega! Desafiamos-te a fazer um desenho, ou uma escultura, ou uma poesia, etc., sobre o Sonic e a Sega.

Os vossos trabalhos deverão chegar ao Clube Sega até ao dia 20 de NOVEMBRO de 1992, data em que consideramos fechada a participação ao concurso.

No próximo número da revista do clube, serão anunciados os vencedores do 1.º MEGA CONCURSO SEGA.

Estamos todos malucos e resolvemos repartir dezenas de prémios pelos sócios do Clube Sega. Para concorreres basta recortar o cupão com a resposta e enviar para:

CLUBE SEGA
Mega Concurso
Apartado 460
3701 S. João da Madeira Codex

IMPORTANTE:

Não se procederá á devolução dos trabalhos enviados a concurso.

O Clube Sega reserva-se o direito de publicitar e usar conforme entender qualquer dos trabalhos enviados para o 1.º MEGA CONCURSO SEGA.

A participação neste concurso implica a aceitação total destas regras.

LISTA DE PRÉMIOS

1.º — MEGA DRIVE

2.º — GAME GEAR

3.º MASTER SYSTEM

4.º ao 13.º — 1 JOGO SEGA

14.º ao 60.º — BONÉS/CRACHAT SEGA

61.º ao 120.º — T-SHIRTS SONIC

CUPÃO DE PARTICIPAÇÃO

Clube SEGA

N.º de Sócio _____ Idade _____

Nome e Apelido _____

Residência _____

Localidade _____

Código Postal _____ Tel. _____

PERGUNTA: Porque é que a Sega é a melhor marca de Consolas e Vídeojogos do Mundo?

_____

A MINHA OBRA DE ARTE PARA O 1.º MEGA CONCURSO SEGA É: _____

RECORTA E COLA NUM POSTAL DOS C.T.T. (NÃO SÃO ACEITES FOTOCÓPIAS)

HIT-PARADE

Aqui tens a lista dos melhores jogos Sega. Encontrarás nela os vinte melhores títulos para a Mega Drive, 10 melhores para a Master System II e Master System, assim como os cinco mais populares para a Game Gear. Anima-te e participa na criação desta selecção, enviando-nos uma carta com os nomes dos teus 5 jogos preferidos, indicando se são para a Mega Drive, Master System ou Game Gear.

MEGA DRIVE

1. SONIC
2. DESERT STRIKE
3. QUACKSHOT
4. OLYMPIC GOLD
5. KID CHAMELEON
6. STREETS OF RAGE
7. ROAD RASH
8. JAMES POND II
9. MERCS
10. TOE JAM & EARL
11. GOLDEN AXE II
12. SHADOW DANCER
13. SUPER MONACO GRAND PRIX
14. MICKEY MOUSE FANTASIA
15. MOONWALKER
16. SUPER REAL BASKETBALL
17. DICK TRACY
18. REVENCE OF SHINOBI
19. SPIDER - MAN
20. STRIDER

MASTER SYSTEM II

1. SONIC
2. ASTERIX
3. DONALD DUCK
4. OLYMPIC GOLD
5. BONANZA BROTHERS
6. PACMANIA
7. GHOULS 'N GHOSTS
8. MICKEY MOUSE: CASTLE OF ILLUSION
9. SUPER MONACO G.P.
10. WIMBLEDON

GAME GEAR

1. SONIC
2. SUPER MONACO GRAND PRIX
3. DONALD DUCK
4. SHINOBI
5. OLYMPICS

OS SEGREDOS DO SONIC

SONIC THE HEDGEHOG - MEGP DRIVE

ESCOLHA DE NÍVEIS

NA TELA DE APRESENTAÇÃO DO JOGO CARREGA PARA CIMA, BAIXO, ESQUERDA, DIREITA (OUVIR UM SOM) E CARREGAR NOS 4 BOTÕES AO MESMO TEMPO (A, B, C e START).

TRANSFORMAÇÃO

NA TELA DE APRESENTAÇÃO DO JOGO CARREGA EM A,C,B,C,A, ACIMA, ABAIXO, ESQUERDA, DIREITA, A,C,B,C,A, E QUANDO APARECER O SONIC NO JOGO CARREGA EM A E START SIMULTANEAMENTE.

ALTERED BEAST - MEGA DRIVE

CONTINUAÇÃO DO JOGO

QUANDO APARECE GAME OVER, CARREGA AO MESMO TEMPO NOS BOTÕES A e START.

SHADOW DANCER - MEGA DRIVE

ESCOLHA DE NÍVEIS

(EXCEPTO O ÚLTIMO)

QUANDO APARECE O TÍTULO, CARREGA NOS 4 BOTÕES AO MESMO TEMPO (A,B,C e START).

AFTER BURNER II - MEGA DRIVE

OBTER 100 MÍSSEIS

NAS FASES DE MANUTENÇÃO

NÍVEL 3 (ESQUERDA E B)
NÍVEL 5 (DIREITA E B)
NÍVEL 9 (B)
NÍVEL 11 (DIREITA E B)
NÍVEL 13 (ESQUERDA E B)
NÍVEL 16 (DIREITA E B)
NÍVEL 19 (B)
NÍVEL 21 (DIREITA E B)

SHINOBI - MASTER SYSTEM II

SELECCIONAR NÍVEIS

CARREGA PARA BAIXO, BOTÃO 2 AO MESMO TEMPO NA TELA DE APRESENTAÇÃO.

ALEX KIDD IN MIRACLE WORDL - MASTER SYSTEM II

CONTINUAÇÃO DO JOGO

QUANDO APARECE GAME OVER CARREGA 8 VEZES NO BOTÃO B DEIXANDO O DEDO NO BOTÃO DIRECCIONAL PARA CIMA.

VIGILANTE - MASTER SYSTEM II

SELECCIONAR NÍVEIS

CARREGA PARA CIMA, ESQUERDA E BOTÃO 1 QUANDO APARECE O TÍTULO.

CORREIO SONIC

SONIC , o mais divertido dos heróis da Sega, tem uma mesa reservada na redacção do Clube Sega, de onde responderá trimestralmente ás dúvidas e sugestões que vocês lhe queiram colocar. Quem melhor do que eu para o fazer?

Anima-te! Se tens algo a dizer sobre as consolas e jogos da Sega, escreve ao Sonic. De certeza, que ele saberá solucionar a tua pergunta:

Podes enviar a tua correspondência para:

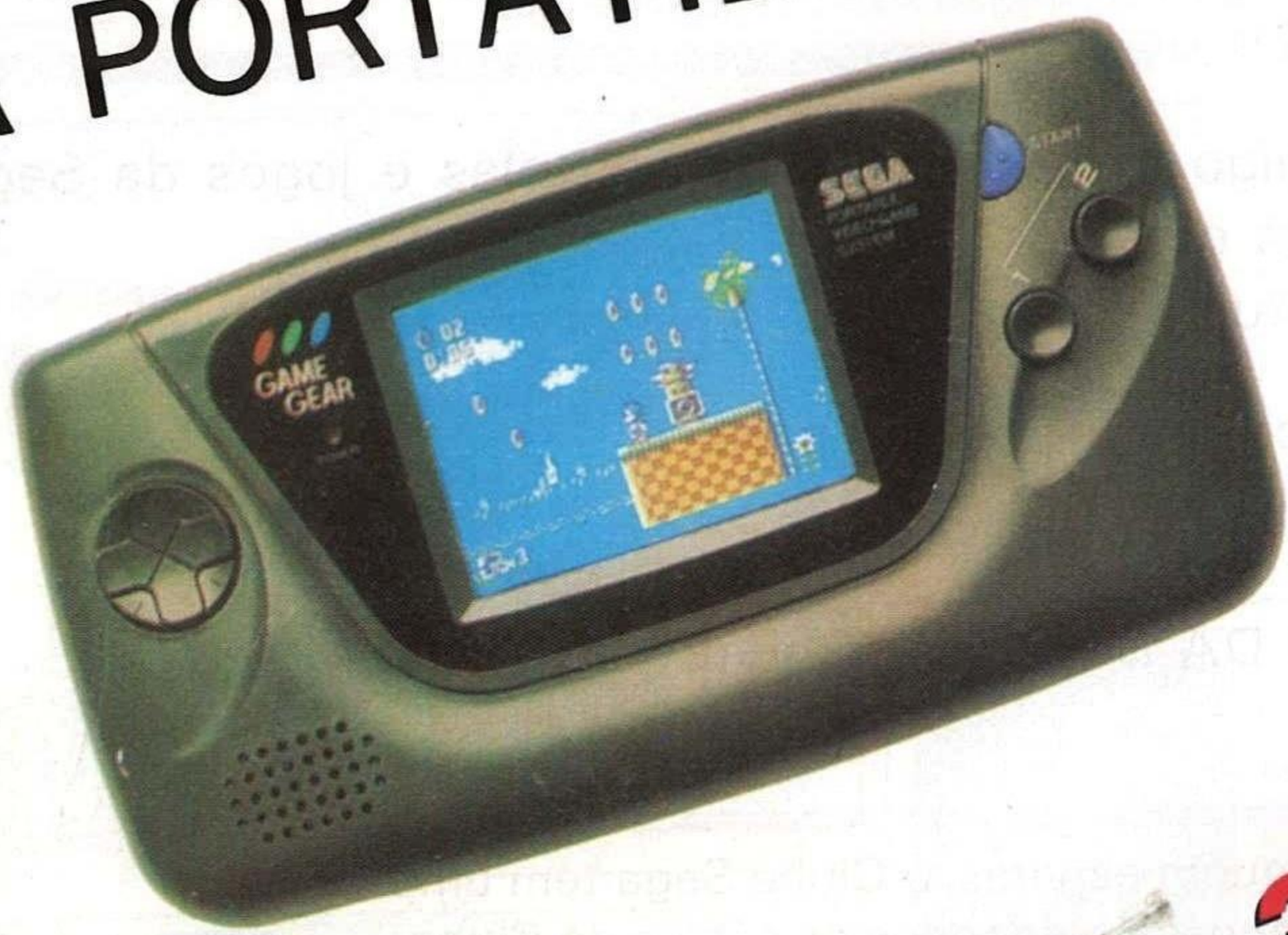
CLUBE SEGA
Apartado 460
3701 S. JOÃO DA MADEIRA Codex

Para os que não conseguem esperar, o Clube Sega tem uma linha verde (grátis) à disposição de todos os sócios do Clube, para responder e ajudar a ultrapassar todas as dificuldades, quer técnicas, quer nos jogos.

LINHA VERDE (grátis)
0500 - 2700

GAME GEAR

A PORTÁTIL DE JOGOS A CO



DESDE

39.900$00

(IVA INCLUIDO)

TAMBÉM
TELEVISÃO
PORTÁTIL

SEGA®
¡ÚNICA NO MUNDO!
SONIC THE HEDGEHOG
SEGA GAME GEAR
A GAME GEAR DA SEGA, É A ÚNICA PORTÁTIL DO MUNDO QUE TE OFERECE:
ALTA TECNOLOGIA
ECRÃ DE CRISTAIS LÍQUIDOS A CORES
UMA DIVERSIDADE DE JOGOS FANTÁSTICOS
UMA VASTA GAMA DE ACESSÓRIOS:
SINTONIZADOR TV
WIDE GEAR (lente de aumento)
ADAPTADOR DE ISQUEIRO DE CARRO
CABO GEAR TO GEAR (para dois jogadores)
BATERIA RECARREGÁVEL
TRANSFORMADOR
A/V CABLE (ligação ao vídeo ou câmara de vídeo)
E A POSSIBILIDADE DE VERES O TEU PROGRAMA TELEVISIVO FAVORITO
ONDE QUER QUE ESTEJAS!
ECOFILMES, LDA.
DISTRIBUIDOR OFICIAL

MASTER SYST
SONIC P A

MASTER SYSTEM + 2 COMANDOS + JOGOS S

DESDE

18.900$00

(IVA INCLUIDO)

EM II
A C K

SONIC E ALEX KIDD

SPACE MUTANTS™ ARE INVADING SPRINGFIELD!