

NINTENDO, SEGA & MEHR

**COMPUTER
VERLAG** 12/94

MEGA FUN

DER TOTALE VIDEOSPIELSPASS FÜR ALLE SYSTEME



nur DM
5,80



WRESTLING LIVE

WWF Raw
Bodyslam
für Zuhause

SCHLAG AUF SCHLAG

Super Punch Out
Das Kultboxspiel
auf SNES

DIE ZUKUNFT DER VIDEOSPIELE

Killer Instinct
Ultra 64-Keilerei
enthüllt

32 BIT-NACHBRENNER

DOOM 32X



**Wünsch
Dir was -
über
70 Spiele
im Test!**

und fünf weitere Spiele für Mega Drive 32X gezockt!

KARSTADT

Gut einkaufen
schöner leben



TOLLE TREUE-PRÄMIEN!
Auf allen neuen KONAMI-Verpackungen findet Ihr den GOLDEN GAME POINT. Der ist tolle Prämien wert. Info und Sammelpaß direkt bei KONAMI anfordern. Frankierten Umschlag mit Eurer Adresse beilegen.



sonntags und dienstags
als Serie in **PRO 7**

Yakko, Wakko und Dot, total verrückt in Hollywood.

Das ist Videospielespaß mit Starbesetzung. Yakko, Wakko und Dot haben nur „Blödsinn“ im Kopf.

Kein Fettnäpfchen, in das sie treten können, wird ausgelassen. Mit Intelligenz und viel Witz wird Chaos gestiftet, wohin die drei auch kommen.

Und sie kommen ganz schön rum auf dem Filmgelände.

Höchste Ansprüche werden erfüllt.

Die Grafik in bester Zeichentrick-Qualität.

Die Animationen und der Sound setzen Maßstäbe neu.

Passwort-Funktion.

Animaniacs. Das Top-Videogame der Saison!
Sagenhafte Stages mit jeder Menge Unterlevels.

Animaniacs, das ist Videospielepower für das Super NES und den Sega Mega Drive.
Spiel das Game, das Dich fasziniert und fesselt.

VIDEO GAMES 12/94 schreibt:

„Superniedlich, superschwer, superheimtückisch, aber niemals unfair.“

SEGA MAGAZIN 12/94 schreibt:

„Die Warner-Zeichentrick-Stars Wakko, Yakko und Dot geben in ihrem ersten Spiel dank der putzigen Grafik und des originellen Konzept eine prächtige Figur ab. Die feine Knobel/Jump & Run-Mixtur Animaniacs garantiert wochenlange Unterhaltung!“



KONAMI®

Superstarker Videospiele Spaß

KONAMI Videospiele: Adventure - Action - Fun - Intelligenz - Sport gibt's für Nintendo und Sega. Prospekte beim Handel oder direkt bei KONAMI (Deutschland) GmbH, 60406 Frankfurt am Main, Postfach 560 180, Telefon 069 / 95 08 12-0, Telefax 069 / 95 08 12-77

ANIMANIACS, characters, names and all related indicia are trademarks of Warner Bros. © 1994. Nintendo, SNES, NES, GAME BOY, the Nintendo Product Seals and other marks designated as "TM" are trademarks of Nintendo. Sega and Sega Mega Drive are trademarks of Sega Enterprise Ltd. KONAMI is a registered trademark of Konami Co., Ltd. ©1994 KONAMI. Alle Rechte vorbehalten. Unberechtigtes kopieren, verleihen oder weiterverkaufen jeglicher Art strengstens verboten.

Preise im Wert von Seite 91
insgesamt über 4.000,- DM

LESERUMFRAGE

SPECIAL LESERUMFRAGE

ROBERT WILHELMSCHEIDT
Präsident vom MEGA

Die Leserumfrage ist ein Instrument, um die Meinungen der Leser zu erheben und sie in die Redaktionsentscheidungen einzubeziehen. Die Ergebnisse werden in dieser Ausgabe veröffentlicht.

Die besten 10 Videospiele:

1. Virtua Racing
2. Virtua Fighter
3. Virtua Fighter 2
4. Virtua Fighter 3
5. Virtua Fighter 4
6. Virtua Fighter 5
7. Virtua Fighter 6
8. Virtua Fighter 7
9. Virtua Fighter 8
10. Virtua Fighter 9

Die besten 10 Arcade-Spiele:

1. Virtua Fighter
2. Virtua Fighter 2
3. Virtua Fighter 3
4. Virtua Fighter 4
5. Virtua Fighter 5
6. Virtua Fighter 6
7. Virtua Fighter 7
8. Virtua Fighter 8
9. Virtua Fighter 9
10. Virtua Fighter 10

Die besten 10 Konsolen:

1. Sega Saturn
2. Sega Dreamcast
3. Sega Saturn 2
4. Sega Saturn 3
5. Sega Saturn 4
6. Sega Saturn 5
7. Sega Saturn 6
8. Sega Saturn 7
9. Sega Saturn 8
10. Sega Saturn 9

Die besten 10 Spieleentwickler:

1. Sega
2. Sega Saturn
3. Sega Dreamcast
4. Sega Saturn 2
5. Sega Saturn 3
6. Sega Saturn 4
7. Sega Saturn 5
8. Sega Saturn 6
9. Sega Saturn 7
10. Sega Saturn 8

Die besten 10 Spieleverleger:

1. Sega
2. Sega Saturn
3. Sega Dreamcast
4. Sega Saturn 2
5. Sega Saturn 3
6. Sega Saturn 4
7. Sega Saturn 5
8. Sega Saturn 6
9. Sega Saturn 7
10. Sega Saturn 8

Die besten 10 Spielezeitschriften:

1. MEGA
2. Sega Saturn
3. Sega Dreamcast
4. Sega Saturn 2
5. Sega Saturn 3
6. Sega Saturn 4
7. Sega Saturn 5
8. Sega Saturn 6
9. Sega Saturn 7
10. Sega Saturn 8

Die besten 10 Spielepreise:

1. Virtua Racing
2. Virtua Fighter
3. Virtua Fighter 2
4. Virtua Fighter 3
5. Virtua Fighter 4
6. Virtua Fighter 5
7. Virtua Fighter 6
8. Virtua Fighter 7
9. Virtua Fighter 8
10. Virtua Fighter 9

Die besten 10 Spielepreise (weiter):

1. Virtua Fighter 10
2. Virtua Fighter 11
3. Virtua Fighter 12
4. Virtua Fighter 13
5. Virtua Fighter 14
6. Virtua Fighter 15
7. Virtua Fighter 16
8. Virtua Fighter 17
9. Virtua Fighter 18
10. Virtua Fighter 19

Die besten 10 Spielepreise (weiter):

1. Virtua Fighter 20
2. Virtua Fighter 21
3. Virtua Fighter 22
4. Virtua Fighter 23
5. Virtua Fighter 24
6. Virtua Fighter 25
7. Virtua Fighter 26
8. Virtua Fighter 27
9. Virtua Fighter 28
10. Virtua Fighter 29

NINTENDO, SEGA & MEHR

MEGA FUN

DER TOTALE VIDEOSPIELSPASS FÜR ALLE SYSTEME

Editorial

Die heiße Phase hat längst begonnen, das Weihnachtsgeschäft läuft auf vollen Touren, und die Next Generation-Software ist ebenfalls schon im Anrollen, und diesmal nicht nur in Japan, sondern dank 32X auch gleich in Deutschland. Wir werfen für Euch schon mal einen ersten Blick (oder war es nicht doch ein langes Wochenende, gell Stephan?) auf die ersten Titel; und, um das Fazit vorwegzunehmen, diesmal hat Sega mit VR Deluxe und Doom 32X einen deutlich besseren Start als es beim Mega Drive oder dem CD-ROM der Fall war. Aber auch mit den "althergebrachten" Konsolen sind wir diesmal rotiert, so daß Ihr in dieser Ausgabe knapp über 70 Spieletests findet. Trotzdem haben wir es irgendwie geschafft unsere Wertungsgrundsätze nicht über Bord zu werfen, d.h. jedes Spiel wird nach wie vor von mindestens zwei Redakteuren getestet, die auch einen innigen Bezug zu dem Genre haben, sprich Rollenspiele werden nur von RPG-Freaks auseinandergenommen, Sportspiele landen auf Stephans oder Martins Schreibtisch, Prügelfetischist Philipp nimmt mit Vorliebe alle Street Fighter-Plagiate unter die Lupe, Exotenfans (nein Philipp, Du nicht) geiern sich alle Jaguar-Spiele, falls doch mal ein neues erscheinen sollte, usw. So ganz ohne Zugeständnisse konnten wir die siebzig Games aber doch nicht auf die Reihe bekommen, zum einen haben wir einige Titel auf 1/8 Seite getestet, zum anderen haben wir den Heftumfang bei dieser Ausgabe um 16 Seiten erweitert, um auch wirklich alles reinzubringen.

Soweit so erschöpft
Bis zum nächsten mal

Euer Mega Fun Team



JETZT GEHT'S LOS!

VIRTUA RACING DELUXE

Wiederum ein großartiges Spiel, das die Rennwelt der Sega Saturn-Konsolen auf ein neues Niveau hebt. Die Grafik ist einfach fantastisch, die Steuerung präzise und das Gameplay sehr abwechslungsreich. Ein absolutes Muss für jeden Rennspiel-Fan!

Dreamcatcher

Ein weiteres großartiges Spiel, das die Action-Genre der Sega Saturn-Konsolen auf ein neues Niveau hebt. Die Grafik ist einfach fantastisch, die Steuerung präzise und das Gameplay sehr abwechslungsreich. Ein absolutes Muss für jeden Action-Spiel-Fan!

Die fünf Strecken

Ein weiteres großartiges Spiel, das die Action-Genre der Sega Saturn-Konsolen auf ein neues Niveau hebt. Die Grafik ist einfach fantastisch, die Steuerung präzise und das Gameplay sehr abwechslungsreich. Ein absolutes Muss für jeden Action-Spiel-Fan!

STAR WARS ARCADE

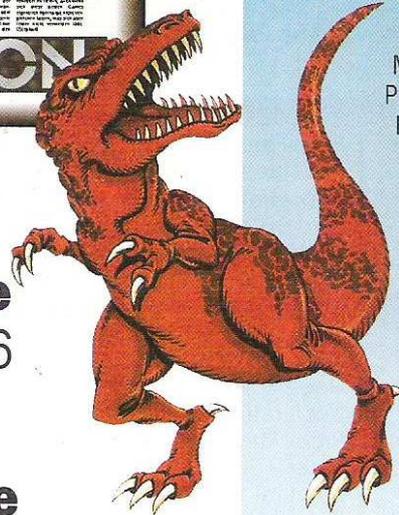
Ein weiteres großartiges Spiel, das die Action-Genre der Sega Saturn-Konsolen auf ein neues Niveau hebt. Die Grafik ist einfach fantastisch, die Steuerung präzise und das Gameplay sehr abwechslungsreich. Ein absolutes Muss für jeden Action-Spiel-Fan!

Noch mal bitte!

Ein weiteres großartiges Spiel, das die Action-Genre der Sega Saturn-Konsolen auf ein neues Niveau hebt. Die Grafik ist einfach fantastisch, die Steuerung präzise und das Gameplay sehr abwechslungsreich. Ein absolutes Muss für jeden Action-Spiel-Fan!

NEXT GENERATION

Wir haben die ersten 32X-Spiele ausführlich für Euch unter die Lupe genommen ab Seite 6



PRIMAL RAGE

Ein weiteres großartiges Spiel, das die Action-Genre der Sega Saturn-Konsolen auf ein neues Niveau hebt. Die Grafik ist einfach fantastisch, die Steuerung präzise und das Gameplay sehr abwechslungsreich. Ein absolutes Muss für jeden Action-Spiel-Fan!

The Making of Primal Rage

Ein weiteres großartiges Spiel, das die Action-Genre der Sega Saturn-Konsolen auf ein neues Niveau hebt. Die Grafik ist einfach fantastisch, die Steuerung präzise und das Gameplay sehr abwechslungsreich. Ein absolutes Muss für jeden Action-Spiel-Fan!

Seite 18

Grandiose Optik, Hammer-Sound, perfektes Gameplay, das ist Primal Rage

Blade Runner lässt grüßen **Syndicate**

Futuristisches Action-Spektakel
Kann die SNES-Konvertierung das Niveau des PC-Hits erreichen?
Seite 36



Schlag auf Schlag

Super Punch Out

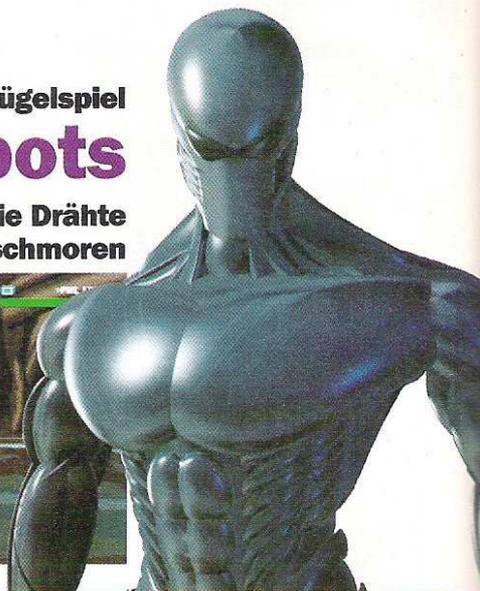
Das Kultboxspiel fürs SNES
Großangriff auf Eure Lachmuskeln **Seite 40**

Spaciges Prügelspiel

Rise Of The Robots

R2D2s große Brüder prügeln bis die Drähte schmoren

Was bietet das ohne Ende gehypte Machwerk wirklich, die SNES-Vorabversion gibt einen ersten Einblick
Seite 26



Rubriken

Anzeigenauftrag	88
Börse	87
Countdown	86
Editorial/Highlights	3
Fun Mail	83
Game Over	130
Impressum	130
Inserentenverzeichnis	96
Mega Mail	84
Referenzen	30
Scene	20

Super Nintendo

Software News

Cannon Fodder	10
NBA Jam Tournament Edition	10
Super Bomberman 3	10

Previews

Great Circus Mystery	28
Rise Of The Robots	26

Spieltests

Adventures Of Batman & Robin	41
Animaniacs	42
Blackhawk	45
Donkey Kong Country	32
Earthworm Jim	119

Final Fantasy III	94
Full Throttle All American Racing	48
Ghoul Patrol	38
Lord Of The Rings	93
Madden NFL '95	124
Maximum Carnage	95
Micro Machines	100
Mickey Mania	96
NBA Live '95	48
Newman/Haas Indy Car	104
Nosferatu	94
Pitfall The Mayan Adventure	44
Rider's Spirits	97
Samurai Shodown	46
Soccer Kid	38
Sparkster	34
Super Formation Soccer '94	98
Super Morph	48
Super Punch Out	40
Super Return Of The Jedi	31
Syndicate	36
Tiny Toon Wild & Wacky Sports	100
Troy Aikman Football	98
Virtual Bart	38
Vortex	99
Wolverine	118
WWF Raw	101

Helpline

Player's Guides

Actraiser 2	302*
Secret Of Mana	289*

Codes + Freezers

Aero The Acrobat	320*
Fatal Fury 2	320*
Ninja Warriors	320*
Rainbow Bell Adventures	320*
Stunt Race FX	320*
Super Empire Strikes Back	320*
Top Gear	320*

Game Boy

Software News

Pac-Attack	10
------------------	----

Spieltests

Aladdin	38
Micro Machines	98
Tarzan	38

Helpline

Player's Guides	
Donkey Kong	306*

Codes + Freezers

Alien 3	320*
Avenging Spirit	320*
Bubble Bobble 2	320*



32-Bit Nachbrenner

Doom 32X

und vier weitere Spiele für Mega Drive 32X gezockt

Was vermag das 32X wirklich zu leisten? **Seite 6**



Die Zukunft der Videospiele

Killer Instinct

Ultra 64-Keilerei enthüllt

Das Gespann Williams/Nintendo schlägt zum zweiten Mal zu

Seite 19



Wrestling live

WWF Raw

Body Slam für zuhause

Vier Spieler gleichzeitig im Ring, da kann's nur heiß hergehen

Seite 101



Mich laust der Affe

Donkey Kong Country

Next Generation-Game auf dem SNES

Die abgefahrene Kong-Family im Grafik-Spektakel des Jahres

Seite 32



Bugs Bunny Crazy Castle	320*
Dr. Mario	320*
Final Fantasy II	320*
Incredible Crash Dummies	320*
Othello	320*
Parodius	320*
Prince Of Persia	320*
Super Empire Strikes Back	320*

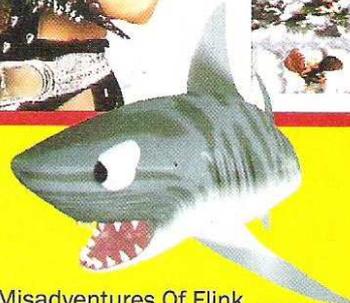
Mega Drive

Previews

Boogerman	28
-----------------	----

Spieletests

Aero The Acrobat 2	117
Animaniacs	120
Battletech	116
Chaos Engine	124
Clayfighter	118
Der König Der Löwen	108
Dragon	102
Ecco The Tides Of Time	116
FIFA Soccer '95	112
J. League Soccer 2	114
Jurassic Park Rampage Edition	102
Lawnmower Man	124
Madden NFL '95	128
Mickey Mania CD	96
Micro Machines 2	110



Misadventures Of Flink	126
Newman/Haas Indy Car	104
PGA Tour Golf III	120
Power Drive	102
Psycho Pinball	126
Radical Rex	128
Second Samurai	124
Shaq Fu	102
Sonic & Knuckles	106
Soul Star CD	114
Starblade CD	118
Sylvester & Tweety	114
WWF Raw	101
Zero The Kamikaze Squirrel	128

Helpline

Player's Guides	
Ecco The Tides Of Time	311*
Lost Vikings	297*
Sonic & Knuckles	317*
Urban Strike	292*

Saturn

Software News	
Shinobi	16

Tama	16
------------	----

Game Gear

Spieletests	
Ernie Els Golf	124

3DO

Software News

Striker	16
---------------	----

Neo Geo

Spieletests

Street Hoop	98
-------------------	----

Specials

32X	6
Anime	129
Händlervorstellung	87
Insert Coin	
Killer Instinct	19
Primal Rage	18
Leserumfrage	91
Ubi Soft	24
Win4Fun	122

* Die Helpline-Seiten sind fortlaufend nummeriert

JETZT GEHT'S LOS!



Etwas überraschend trudelte das zum damaligen Zeitpunkt einzige in Deutschland existierende 32X bei uns ein, mitsamt fünf Spielen. Vorbei sind die Zeiten der Mutmaßungen und Voreinschätzungen, wir sagen Euch genau, was der 32-Bit-Aufsatz für das MD wirklich zu leisten vermag



Auf die zweite Konsolen-Umsetzung des Spielhallenknallers waren wir, neben Doom, natürlich am meisten gespannt. Reden wir nicht lange um den heißen Brei herum, mit der 32X-Version rollt DAS Rennspiel schlechthin auf die Konsolenpiste. Schon das Intro zeigt ganz deutlich, was der relativ unscheinbare MD-Aufsatz wirklich zu leisten vermag. Der Formel 1-Bolide rauscht absolut "verschärft" und mit knalligen Farben über den heimischen Screen, lobenswerterweise haben sich die Sega-Programmierer aber nicht damit zufriedengegeben nur eine grafische aufgebohrte Version abzuliefern, sondern eine Menge zusätzliche Features mit eingebaut. So hat der Formel 1-Rennwagen mit dem ultraschnellen Prototyp (380 km/h!) und dem Stock Car sehr starke Konkurrenz

bekommen. Vor allem letzteren, dessen Ähnlichkeit zu den Daytona-Kutschen aus der Spielhalle sicher nicht von ungefähr kommt, haben wir von der ersten Sekunde an in unser großes Rennspielherz geschlossen. Er ist zwar mit "nur" 280 km/h eine ganze Ecke langsamer als die beiden anderen Wagen, fasziniert aber durch sein spektakuläres

Fahrverhalten trotzdem am meisten. Fast alle Kurven können mit Vollgas genommen werden, die der wunderschön gezeichnete Wagen komplett querstehend hinter sich bringt. Diese haarsträubenden Manöver wie auch das Scrolling könnten flüssiger nicht sein, der Unterschied zur MD-Version ist wirklich enorm. Bleiben wir bei den Strecken. Die bekannten drei sind natürlich wesentlich detaillierter und farbiger geworden, doch dürften Euch die neuen sicher am meisten interessieren, sowohl der Highland- wie auch der Sandpark-Kurs sind genial in Szene gesetzt. Das Streckendesign läßt keine Wünsche offen, reine Höchstgeschwindigkeitsabschnitte wechseln sich mit irrwitzigen Kurvenkombinationen ab, einfach traumhaft. Ebenso toll sind die Hintergrundgrafiken geworden, hier kann besonders das Highland-Bergwelt-

Dreamcars

Prototyp



Mit 380 km/h der eindeutig schnellste Wagen, ideal für die Jagd auf Bestzeiten. Allerdings hat der Prototyp auch das schwierigste Handling, Kurven mag er gar nicht

Stockcar



Wir lieben ihn! Zwar nur 280 km/h schnell, aber mit dem gutmütigsten und spektakulärsten Kurvenverhalten aller Konsolenkutschen, der Renner schlechthin!

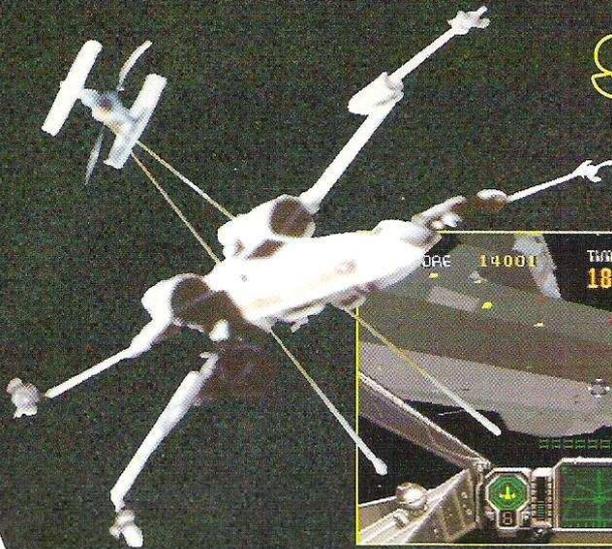
Formel 1



Wie nicht anders zu erwarten, in jeglicher Hinsicht die goldene Mitte



STAR WARS ARCADE



Selbst vor den dicken Sternenzerstörern macht Ihr nicht halt. Allerdings müßt Ihr höllisch aufpassen, um nicht eine der gewaltigen Laser-Salven abzubekommen

Action pur, so läßt sich Star Wars Arcade wohl am treffendsten beschreiben

Das Zoomen der feindlichen Jäger kann man als extrem weich und flüssig bezeichnen



Auch der Zwei-Spieler-Modus wurde auf das Modul gepackt, in dem beide Joypad-Jedis je eine Laserkanone bedienen

Panorama ohne Ende begeistern. Was letztendlich aus der dritten angekündigten

Wenn beim Intro die Original Titelmusik in CD-Qualität erschallt, werden selbst Neo Geo-Besitzer beeindruckt sein. Auch das Spiel selbst ist imposant: Als X-Wing Pilot, mit oder ohne zusätzlichem Bordkanonier, spielt Ihr den

ersten Teil der Star Wars-Trilogie nach. Zusätzlich könnt Ihr noch zwischen der Original Automaten-Version oder einer etwas anspruchsvolleren, eigens für das 32X ins Leben gerufenen Variante wählen. Trotzdem handelt es sich bei beiden im Prinzip um ein mächtig aufgemotztes Fadenkreuzschießspiel mit schönsten Poly-

gon-Grafiken und einer völligen Bewegungsfreiheit. Besonders die Sequenzen auf dem grafisch beeindruckenden Todesstern mit dem abschließenden spannenden Showdown im Reaktorschacht sorgen für staunende Gesichter; insgesamt zwar nicht so viel spielerischer Tiegang wie bei Doom oder Virtua Racing Deluxe, für Star Wars-Fans dennoch ein absolutes Muß. (Ulf)



Von den alten drei Strecken hat der Bay Bridge-Kurs in grafischer Hinsicht am meisten zugelegt, ein einziger Genuß

Nochmal bitte!



Auch an die Replay-Funktion haben die Programmierer wieder gedacht, wie gehabt mit zwei Betrachtungsmöglichkeiten. So könnt Ihr Euer Rennen entweder von feststehenden Kamerapunkten aus verfolgen oder dies aus der Vogelperspektive tun, der eine zusätzliche Zoom-Option spendiert wurde

Strecke geworden ist, können wir Euch noch nicht mit absoluter Sicherheit sagen. Ob diese jetzt aus Kostengründen unter den Tisch gefallen ist oder, nachdem die anwählbaren fünf in Virtua Racing-Modus siegreich beendet werden konnten, als Bonbon nachgeliefert wird, werden wir Euch im ausführlichen Test in der nächsten Ausgabe sagen können. Leider wird das Modul auch diesmal keine Batterie enthalten, was den Time Attack-Modus, welcher den

Practice-Modus ersetzt, im Grunde sinnlos macht. Trotzdem hat Virtua Racing Deluxe ein schier unfaßbares Potential an Spielspaß und Power, um sich mit Super Mario Kart einen heißen Kampf um den Referenztitel zu liefern, auch wenn sich diese beiden Games eigentlich überhaupt nicht vergleichen lassen, was sich aber leider nicht vermeiden läßt. (Stephan)

DOOM 32X

Auch wenn das ohne Zweifel genialste 3D-Actionspiel der Welt bislang nur den PC-Usern vorbehalten blieb (die zudem schon mit einem knüppelhaften Sequel des höllischen Spektakels beglückt wurden), werden wohl die meisten wissen, was sich hinter diesem id-Titel verbirgt. Bitterböse Aliens haben einen Außenposten in ihre Gewalt gebracht und das gesamte Personal getötet. Ihr schlüpft nun in die Rolle eines Space Marines und nehmt den Kampf gegen das außerirdische Gesindel aus der First-Person-Perspektive im Alleingang auf. Anders als bei der PC-Version dürft Ihr nicht zwischen drei Episoden wählen, dafür wurde eine Levelwahl eingebaut. So könnt Ihr die ersten 15 Abschnitte nach Lust und Laune angehen, dabei ist jedoch zu beachten, daß die weiteren Levels nur gezoomt werden können, wenn die ersten 15 der Reihe nach gespielt und auch beendet wurden. Nun entscheidet Ihr Euch noch für einen der fünf Schwierigkeits-

grade (inklusive dem ultraharten Nightmare), um dann, nur mit einem Schlagring und einer Automatikpistole bewaffnet, das erste Labyrinth zu säubern. Dieses ist noch relativ klein und nur wenige Monster kreuzen Euren Weg, der optimale Einstieg eben. Laßt Euch hier am besten ein wenig Zeit, checkt die Steuerung aus, macht Euch mit der Auto-Mapping-Funktion vertraut oder sucht nach Geheimgängen, die meist versteckte Schalter oder sehr nützliche Extras bergen. Vorrangig wünscht man sich natürlich neue, wesentlich effektivere Waffen, deren es insgesamt sieben zu finden gibt, inklusive der berühmten - berühmten Motorsäge. Zusätzlich gibt es Munition, First Aid,

Kugeln, die für kurze Zeit entweder unverwundbar oder unsichtbar machen, sowie gepanzerte Westen und Tragetaschen für einen größeren Munitionsvorrat. Der Schwierigkeitsgrad steigt proportional mit den geschafften Levels, zum einen sind die Labyrinth merkwürdig verzwickter aufgebaut und größer, zum anderen tauchen immer härtere und vor allem mehr Aliens auf, bis schließlich und letztendlich eine mechanische Riesenspinne zum Showdown anrauscht. Wie gut spielt sich nun die 32X-Version, kann auch sie diese beklemmende, düstere Atmosphäre vermitteln? Ja, ja, ja!!! Die PC-Version ist in grafischer Hinsicht der ersten Modul-Version zwar haushoch überlegen (bessere Auflösung auf lei-

stungsstarken Rechnern, mehr Licht/Schatten - Effekte, größeres Sichtfenster, detailliertere Texturen, feiner animierte Gegnersprites), trotzdem ist auch das 32X-Doom ein potentielles Suchtspiel. Lassen wir die PC-Version einfach mal außen vor und nehmen das in der letzten Ausgabe für den Jaguar getestete Alien Vs. Predator als Vergleichskandidat, und in dem Fall kann ich nur sagen: Kein Vergleich! Alle Punkte, wie Grafik, Sound, Motivation und Spielspaß gehen ohne jeglichen Zweifel an das 32X-Doom, das vor allem durch sein unglaublich flüssiges Scrolling fasziniert. Selbst wenn die Feindeschar fast nicht mehr überschaubar ist, registriert man, wenn überhaupt, nur einen minimalen Geschwindigkeitsverlust. Bevor jetzt jedoch die totale Euphorie ausbricht, eine deutsche Version wird es wegen der großen Indizierungsgefahr nicht geben. (Stephan)



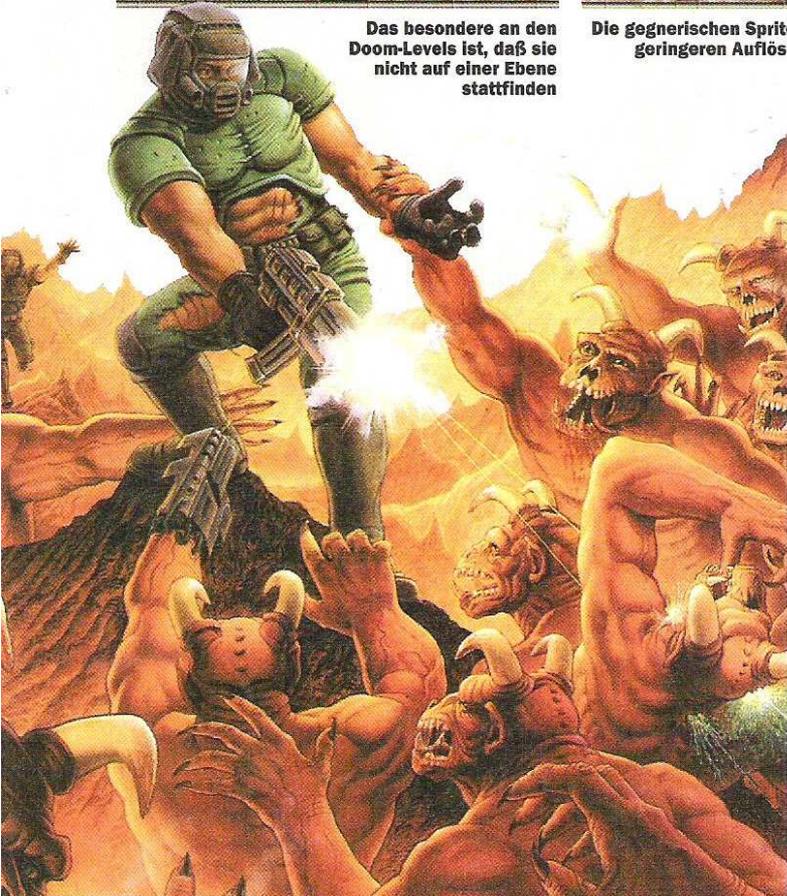
Das besondere an den Doom-Levels ist, daß sie nicht auf einer Ebene stattfinden



Die gegnerischen Sprites kommen trotz der etwas geringeren Auflösung höllisch gut rüber



Bei Doom ist immer Vorsicht geboten, wer blindlings durch die Gänge huscht, wird bald als Alien-Chappi verbraten

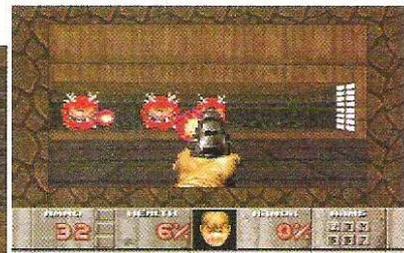


Mensch gegen Monster

Die Außenwelt des fremden Planeten wurde stimmungsvoll in Szene gesetzt



Dieses Monster schießt Ihr am besten aus einer sicheren



Mit der Automatikpistole ein hoffnungsloses Unterfangen, für diese Monsterköpfe braucht Ihr schweres Kaliber

METAL HEAD

Bei Metal Head handelt es sich um ein futuristisches Shoot'em Up. Ihr steuert einen Mechwarrior aus einer von vier verschiedenen Perspektiven durch imposante Häuserschluchten, immer auf der Suche nach feindlichen Mechs oder anderem Kriegsgerät, was in der endgültigen Version übrigens auch zu zweit möglich sein soll. Noch läßt sich nichts genaues über dieses Action-Spektakel sagen, da nur der erste Level bedingt spielbar war, im Ver-



Die Grafik verheißt gutes

gleich zur ECTS-Version in London war allerdings in jeglicher Hinsicht schon eine gewaltige Steigerung festzustellen, so daß man auf das fertige Spiel sehr gespannt sein darf. (Stephan)

36 GREATEST HOLES



Digitalisierte Figuren sind mittlerweile Pflicht

Ernsthafte Konkurrenz zu EAs PGA-Serie oder nur ein grafischer Blender? Auch diese Frage bleibt weiterhin offen, den die Golfsimulation steckt wie Metal Head noch mitten in der Entwicklungs-

phase. Wie aus dem Titel zu ersehen, könnt Ihr auf diesem Modul die angeblich 36 schönsten Bahnen Amerikas nachspielen, Kommentare von bekannten Golfprofis sollen für das richtige Feeling sorgen. Der erste Eindruck versprach ebenfalls nur gutes, die Steuerung ist wohlgedacht, die schön gezeichneten Grafiken bauen sich in Windeseile auf, einzig am Ballverhalten muß noch gefeilt werden, warten wir's ab. (Stephan)

RELEASE-LISTE MEGA DRIVE 32X

Acclaim	Mortal Kombat II	Beat'em Up
	NBA Jam Tournament Edition	Sportspiel
Accolade		
Activision		
Absolute Entertainment		
American Softworks		
Atlus		
Capcom	Super Street Fighter 2	Beat'em Up
Core Design	BC Racers CD	Rennspiel
	Scottish Open - Virtual Golf CD	Sportspiel
	Soulstar CD	Shoot'em Up
	Thunderhawk CD	Shoot'em Up
Crystal Dynamics		
Digital Pictures	Corpse Killer CD	FMV
	Slam City CD	FMV
	Supreme Warrior CD	FMV
Domark		
Gametek	Paws Of Fury	Beat'em Up
Hi Tech Entertainment		
id Software	Doom	3D-Shoot'em Up
Interplay	Clayfighter	Beat'em Up
JVC		
Maxis	A-Train IV	Strategie
Mindscape		
Playmates		
Rocket Science Games		
SCI	Cyberwar	Adventure
Sega	36 Great Holes	Golf
	Bullet Fighter	3D-Shoot'em Up
	College Basketball	Sportspiel
	Cyberbrawl	Beat'em Up
	Ecco The Tides Of Time	Jump'n Swim
	Fahrenheit CD	FMV
	Metal Head	Shoot'em Up
	Midnight Raiders CD	Shoot'em Up
	Star Wars Arcade	Shoot'em Up
	Stellar Assault	Shoot'em Up
	Super Afterburner	Shoot'em Up
	Super Motocross	Rennspiel
	Super Space Harrier	Shoot'em Up
	Surgical Strike CD	FMV
	Tempo	Jump'n Run
	Tomcat Alley Deluxe CD	FMV
	Virtua Racing Deluxe	Rennspiel
	Wirehead CD	Shoot'em Up
Sunsoft		
Takara		
Time Warner		
Ubi Soft	Rayman	Jump'n Run
Vic Tokai		
Virgin		

TECHNISCHE DATEN MEGA DRIVE 32X

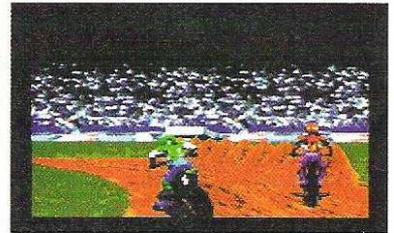
CPU	2 Hitachi 32-Bit RISC SH2 23 MHz/40 MIPS
Custom Chips	VDP (Video-Prozessor)
RAM	4 MBit (32X)
Laufwerk	Single Speed (MCD)
Datenübertragungsrage	150 KByte/Sek. (MCD)
Formate	32X CD / MD CD / CD-G / Audio CD / Cartridge
Farben gleichzeitig	32.768
Farbpalette	32.768
Sound	Digital Audio / Mixmöglichkeit mit MD-Sound
Preis	399 DM (32X)

32X kurz notiert:

+++Für den europäischen Markt 20 Titel bis Ende Februar
 +++weitere 20 bis Ostern
 +++in Europa zum Weihnachtsgeschäft ist das 32X nur in begrenzten Stückzahlen lieferbar (geplant: 100.000 Geräte)
 +++geplante Titel in Japan: 21 (Stand: 4. November)



Cosmic Carnage (Beat'em Up)



Super Motocross (Rennspiel)

DAS MEINT DIE MEGA FUN

Entgegen allen Vorverurteilungen scheint Sega mit dem Aufrüst-Konzept nun doch richtig zu liegen. Zum offiziellen Erscheinungstermin Ende November sind mit Virtua Racing Deluxe sowie Doom 32X gleich zwei potentielle Kracher erhältlich, von denen jedes für sich alleine schon eine Anschaffung rechtfertigen würde, Software verkauft bekanntlichermaßen Hardware. Ein Blick auf die angekündigten Titel der Third Party-Licensees zeigt ganz deutlich, daß auch die Softwarefirmen langsam, aber sicher reges Interesse an der relativ unscheinbaren Segamachine zeigen. Capcom (Gerüchten zufolge ist eine brandneue Street Fighter-Version mit digitalisierten Figuren aus dem in Kürze anlufenden Kinofilm in der Mache), Core Design, Ubi Soft und Virgin sind alles Garanten auf qualitativ hochwertige Spiele, nicht zu

vergessen natürlich Sega selbst, die alleine 20 Titel bis Ende Februar nächsten Jahres angekündigt hat. Diese Zahl muß man jedoch etwas relativieren, da viele Titel schon fürs MD erschienen sind (Afterburner, Tomcat Alley, Ecco 2, VR) und daher im Grunde keine neuen, sondern grafisch aufgebohrte Spiele darstellen. Im Gegensatz zur PlayStation oder auch zum Saturn hat das 32X zudem nicht mit Zuordnungsproblemen zu kämpfen, da der Aufsatz ohne jegliche Kompromisse als Spielmaschine konzipiert ist, und so erst gar keine Diskussionen um Multimedia o.ä. aufkommen läßt. Doch wollen wir das kleine Ding nicht allzusehr mit Lob überschnitten, wenn jedoch die kommende Software qualitativ ebenso hochwertig wird wie die Titel, die wir gesehen haben, dann führt wohl kein Weg mehr am 32X vorbei.

SN Cannon Fodder

SUPER NINTENDO Shoot'em Up / 1-2 Spieler

Sensible umstrittenes Metzelspiel erlebt dank Virgin nun auch seine Konsolenpremiere (Super Nintendo). Eure Mission ist denkbar einfach: Schießt auf alles was nur den leisesten Muckser tut, die Geiseln solltet Ihr allerdings retten. Mit 30 Missionen und fünf Landschaften (Dschungel, Antarktis, Wüste, Moor sowie die feindliche Basis) gibt sich Cannon Fodder



äußerst umfangreich. Geplanter Erscheinungstermin: Dezember. Mega Drive-, Mega CD II- und Jaguar-Umsetzungen sind ebenfalls in Arbeit.



SN Super Bomberman 3

SUPER NINTENDO Wuselspiel / 1-5 Spieler

Kaum ist der zweite Teil in Deutschland auf den Markt gekommen, arbeitet Hudson Japan bereits an einem würdigen Nachfolger, diesmal endlich, wie beim '88er PC-Engine-Urahn, für bis zu fünf Spieler gleichzeitig (warum diese Option, trotz des eigentlich gerade dafür ausgelegten Super Multi-taps, bei den bisherigen SNES-Versionen nicht berücksichtigt wurde bleibt

ohnein ein ungelöstes Rätsel); die berühmten Yoshis, äh Reittiere, sowie Lorenfahrten sind natürlich auch mit dabei, von den vom MD bekannten verschiedenen Bombermännern ganz zu schweigen. Ein Erscheinungstermin ist derzeit noch offen, vielleicht ist es in Japan aber wieder am 30. April soweit, wie es schon bei Teil No. 1 & 2 der Fall war.

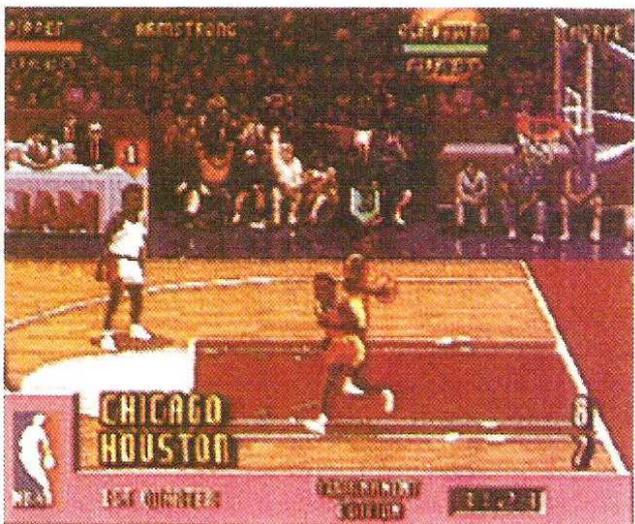


SN NBA Jam Tournament

SUPER NINTENDO Sportspiel / 1-5 Spieler

... und sie kommt doch, die Tournament Edition von Acclains Megaseller NBA Jam. Erste Features: Ein langersehnter Liga-Modus, mehr Statistiken, 100 NBA-Spieler zur Auswahl, ein All Star-Team, über 70 versteckte Dunks, bis zu fünf Spieler gleichzeitig, Auswechseln während der

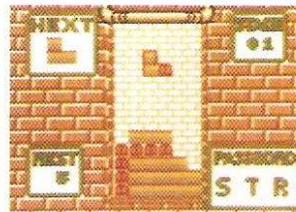
Halbzeit möglich, ... Geplanter Erscheinungstermin: Februar. Mega Drive-, Mega Drive 32X-, Game Boy- und Game Gear-Umsetzungen stehen ebenfalls ins Haus. Designt wird das Modul wieder von den britischen Entwicklern Iguana Entertainment.



GB Pac-Attack

GAME BOY Denkspiel / 1-2 Spieler

Namco hatte ein Einsehen und werkelt nun auch an einer Super Game Boy-Fassung des Tetris-Clones Pac-Attack (Test der SNES-Fassung in Mega Fun 7/94). Sogar an den fordernden Puzzle Mode samt Passwort-Funktion wurde gedacht. Geplanter Erscheinungstermin in Japan: 9. Dezember (1 MBit). Ob sich diese neue Tetris-Variante mit dem Original messen kann steht auf einem anderen Blatt. Umsetzungen für MD und GG sind auch in Planung.



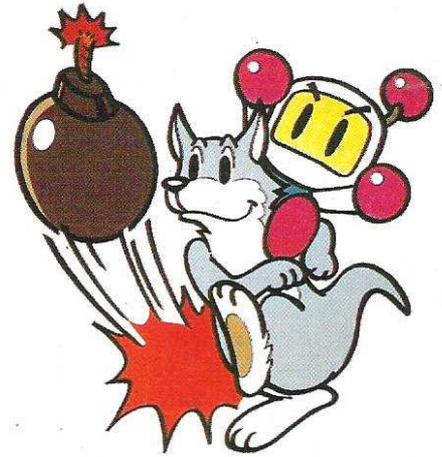
Im Puzzle Mode müßt Ihr über 99 Levels hinweg versuchen mit einer vorgegebenen Zahl an Pac-Mans alle Geister vom Screen zu fressen

meganeWS 11

MAYER & PARTNER

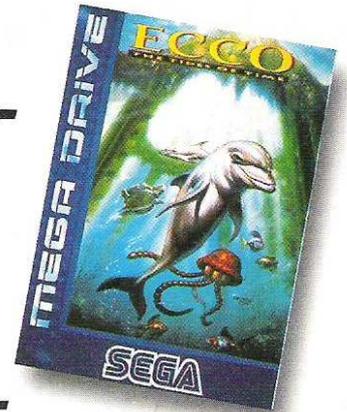
WÜNSCH DIR WAS!

Schlägt ein wie
eine Bombe: **Mega
Bomberman!**



Das Spiel zum
kommenden Kinohit:
Pagemaster.

Alle Mann auf Tauch-
station: **Ecco 2** ist da!



WELTNEUHEIT!
Videospielzukunft jetzt:
Mega Drive 32X.

Kämpfen bis zum Umfallen: 
Battlecorps auf Mega-CD.



Der bisher beste Krieg der
Sterne: **SoulStar.**

Das ist erst der Anfang!

WELCO
METOT
HENEX
TLEVEL

SEGA

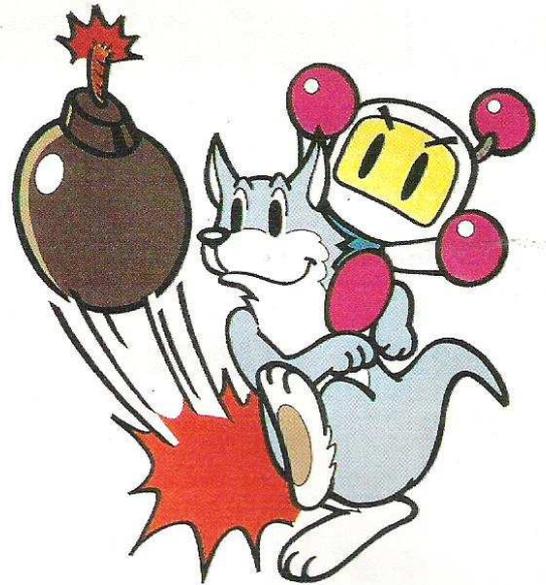
mega drive

Mega Bomberman

**SEGA läßt die Bombe platzen:
Für bis zu 4 Spieler, Spaß garantiert.**

Hol' Dir die Bombenstimmung für Deinen Mega Drive!

Wegen des großen Erfolges bringt SEGA dieses geniale Kultspiel jetzt endlich auch in den Mega Drive Slot. Was zählt, ist Geschicklichkeit! Bis zu 4 Spieler müssen sich durch unzählige Labyrinth bomben. Aber nur einer wird gewinnen! Deshalb ist Vorsicht geboten: Sonst lassen Dich Deine Gegenspieler hochgehen. Extras ohne Ende und starke Features fordern zusätzlich Dein ganzes Können.
Zeig's Deinen Freunden!



Mega Bomberman sprengt alles:

- Tolle Extras exklusiv für Deinen Mega Drive
- Anspruchsvolles Geschicklichkeitsspiel
- Für 1-4 Spieler
- Scharfe Grafiken und viele Extras
- Ab sofort im Handel

MEGA BOMBERMAN™

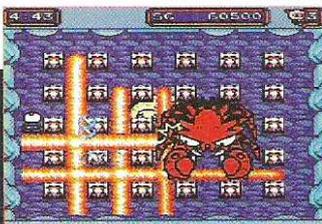
Get your kicks
MEGA DRIVE
32X

Spielhallenqualität für zu Hause!

32X hat's in sich: Er funktioniert wie ein Turbolader auf Deinem Mega Drive. Einfach in den Slot stecken, Spiel obendrauf, fertig! Schon arbeiten 2 x 32 Bit Prozessoren und ein digitaler Videoprozessor auf Hochtouren. Das Ergebnis hat Spielhallenqualität: Superschnelle Grafiken in 32768 Farben, filmartigen Videosequenzen und ein Sound wie von der CD. Du wirst Deinen Augen nicht trauen - aber es ist wahr. Mit dem 32X beginnt ein neues Spielelevel. Mit jeder Menge neuen Videospiele.



WELT NEUHEIT!
Zukunft schon heute.



Mit riesigen Endgegnern und...



...und fiesen Labyrinth!

HOTLINE:
Der direkte Draht zu SEGA!

..HOTLINE: Infoservice 040/2270961...HOTL

Pagemaster

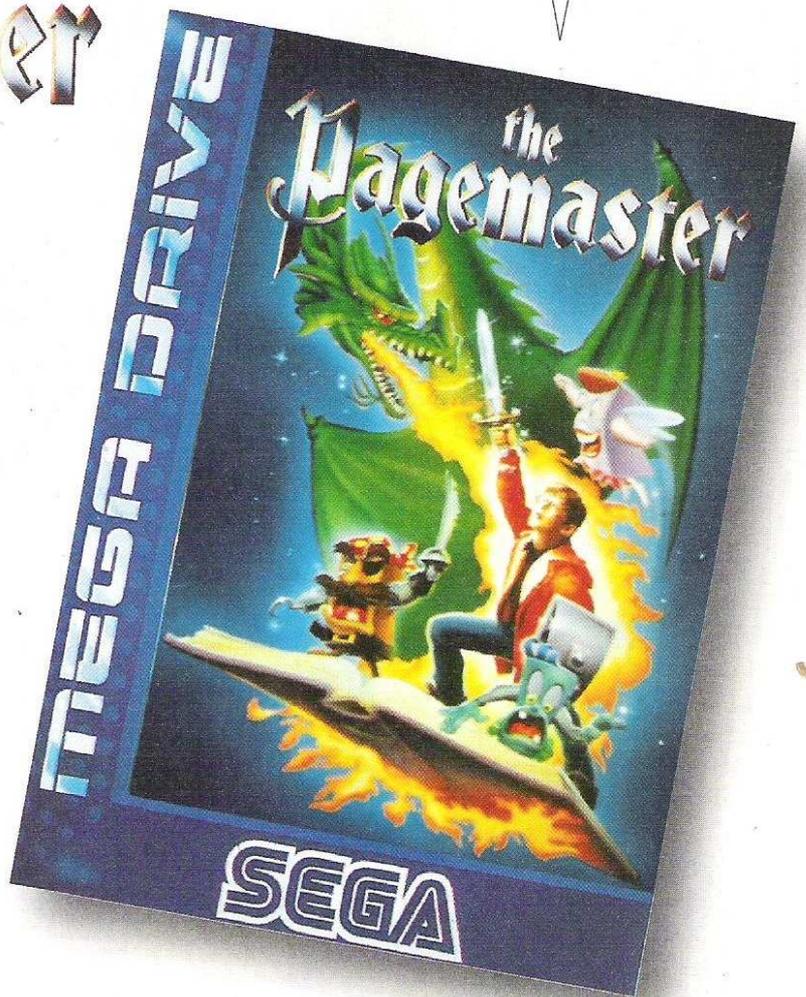
Aus dem Kino direkt in Deinen Mega Drive!

Das Spiel zum Film: Ähnlich dem neuen Kinohit ist auch dieses Videospiel extrem rekordverdächtig! Publikumsliebbling Macauley Culkin ("Kevin allein zu Haus"), alias Richard Tyler, flüchtet vor einem Gewitter in eine mysteriöse Bibliothek. Plötzlich findet er sich in einer Fantasy-Welt voller Gefahren und Rätsel wieder. Um in seine Welt zurückzukehren, muß er sich allerdings durch zahlreiche Romangeschichten schlagen. Ein Mega-Spiel mit Original-Animationen aus dem Kinofilm.
Wer nicht lesen will, darf spielen.

the Pagemaster



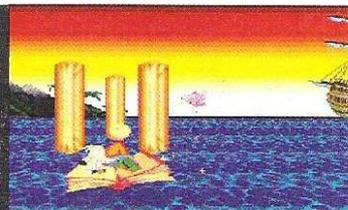
Der Mega Drive ist das Herz der zukunftsorientierten Systemwelt für 16-Bit-Spiele-Cartridge und CD. Der Mega Drive, das einzige aufwärtskompatible Videospiel-system der Welt. Fantastische 32-Bit-Technologie mit dem Turbo-Lader Mega Drive 32X. Mit dem Mega Drive hast Du die aufrüstbare Technik von morgen schon heute!
Get your Kicks - Mega Drive 32X.



Achtung! Umblättern.



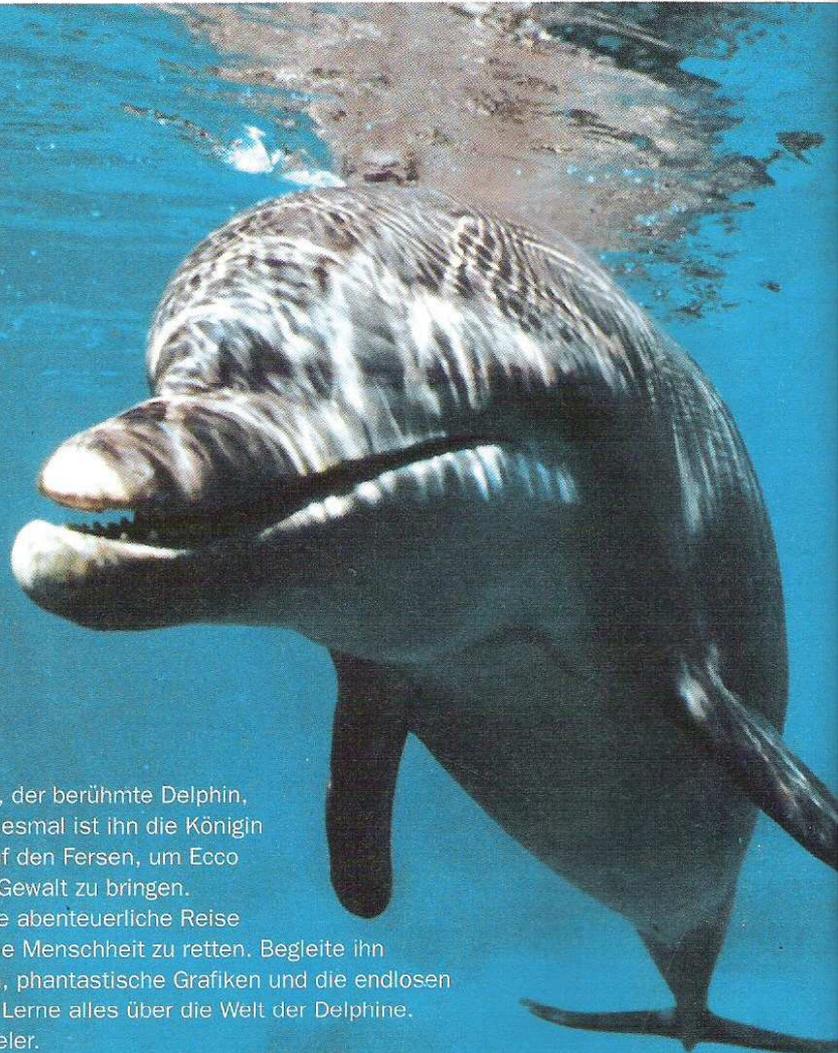
Pagemaster bringt Deinen Mega Drive mit...



...tollen Film-Grafiken und einem 3D-Level zum Kochen!

Ecco The Dolphin 2

Komplett in Deutsch!



Lang erwartet, endlich da!
Die Fortsetzung des
Mega-Sellers. Auf Mega Drive,
Game Gear und Mega-CD!

Es ist soweit! Ecco, der berühmte Delphin, taucht wieder auf. Diesmal ist ihn die Königin des Vortex-Volkes auf den Fersen, um Ecco und die Erde in ihre Gewalt zu bringen. Für Ecco beginnt eine abenteuerliche Reise durch Atlantis, um die Menschheit zu retten. Begleite ihn durch 6 neue Welten, phantastische Grafiken und die endlosen Weiten des Meeres. Lerne alles über die Welt der Delphine. Jetzt sogar für 2 Spieler.

Expertenmeinung: Eine absolut wasserdichte Fortsetzung!

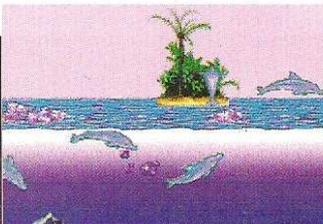


Sonic & Knuckles

Hast Du's immer noch nicht?

Das erste Videospiel der Welt, das abwärtskompatibel ist! Mit Sonic & Knuckles spielst Du Sonic 2 und Sonic 3 völlig neu. Die Weltneuheit im Videospiel-Bereich.

Das Modul, das Videospieldgeschichte schreibt. Jetzt gleich besorgen!



Ecco 2 taucht wieder auf



Komplett in Deutsch und voll 3D



Unter Wasser, zu Lande...

Battlecorps

Der offizielle Nachfolger von Thunderhawk.

Es geht um Leben und Tod!

Eine feindliche Macht manipuliert über einen Computer die Arbeitsroboter, die einen für das Universum lebenswichtigen Stoff abbauen. Sie beginnen, ihren Planeten in eine uneinnehmbare Festung umzuwandeln. Vernichte sie mit Deiner Kampfmaschine und rette den Planeten vor dem Untergang! Battlecorps ist ein einmaliges High-Tech Game mit superstarken 3D-Grafiken, 360 Grad Rundumsichten und eisenhartem Heavy-Metal Sound. Nicht zögern, zuschlagen! **Natürlich komplett in Deutsch!**



pressekritik

"Beeindruckende Perspektiven und ein phänomenaler Soundtrack machen Battlecorps zum wahren Meisterwerk. Nicht versäumen." (89%)

SEGA MAGAZIN

"Dieses Spiel ist pure Qualität! Sound, Grafik, Action - alles wie im Film. Zweifelsohne das beste Spiel für den Mega-CD, das im Augenblick erhältlich ist. Einfach unglaublich!" (90%)

SEGA PRO



Wenn Du es genau wissen willst: Coupon ausschneiden und abschicken. SEGA informiert Dich dann als Erster über die heißesten Neuigkeiten.

SEGA Infoservice, Postfach 305568, 20317 Hamburg

Name: _____ MF 12
 Adresse: _____
 Alter: _____
 System: _____

SoulStar



Du glaubst, Du bist im Film! Denn Soulstar ist so ziemlich das technisch aufwendigste Videospiel, was derzeit für Dein Mega-CD erhältlich ist. Zum ersten Mal erlebst Du 3D-Grafiken im Full-screen-Format auf der Scheibe. Dazu ein HiFi-Soundtrack, der mächtig ins Ohr geht. Alles im 2 Spieler-Simultan-Modus. Die Mission: Die kriegerischen Myrkoiden überfallen friedliche Welten und saugen das Leben aus deren Planeten. Es kommt zur aller entscheidenden Schlacht. Und Du bist mittendrin!

Komplett in Deutsch!



Battlecorps und SoulStar von CORE DESIGN LTD.



Alarmstufe Rot!



Treffer versenkt!

3DO
PANASONIC 3DO

Striker 3DO

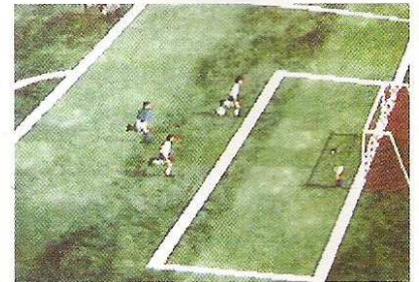
Sportspiel / 1-2 Spieler

Die britischen Entwickler Rage arbeiten bereits an ihren ersten 32-Bit Titeln, allen voran an einer Umsetzung ihres SNES-Megasel-

lers Striker fürs 3DO. Erscheinen soll das Spiel allerdings vorerst nur in Japan. Erste Features: Dasselbe Wusel-Gameplay wie



Der mit Textures überzogene Rasen ist das beste, was bislang auf Konsole zu sehen war



bei der 16-Bit Version, digitalisierte Spieler, Spielfeld-Textures und FMV-Sequenzen. Außerdem in Planung: Smash' em Up Trash It für

die PlayStation, das zeitgleich mit der Hardware in Europa veröffentlicht werden soll.

SAT
SATURN

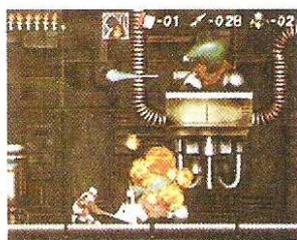
Shinobi Saturn

Jump'n Shoot / 1 Spieler

Nach Super Shinobi, das bereits '89 in Japan für das MD erschienen ist, welches dank perfektem Gameplay und der Musik von Yuzo Koshiro trotz 4 MBit in Windeseile zu einem Klassiker avancierte, und dem enttäuschenden Shinobi III (1993), das bei weitem nicht mit den Klassiker-



Qualitäten des Vorgängers aufwarten konnte, arbeitet Sega nun an einer adäquaten Saturn-Version, deren Grafik teilweise schon fast fotorealistische Ausmaße annimmt. Wie beim Urahn sind Shurikans Eure bevorzugte Waffe, natürlich könnt Ihr aber auch auf die berühmtesten Ninja-Magien zurückgreifen. Wenn diese 32-Bit Variante auch nur annähernd das spielerische Niveau des Oldies erreicht, steht einem weiteren Siegeszug von Joe Muzaki kaum mehr etwas im Wege. Geplanter Erscheinungstermin in Japan: Dezember.

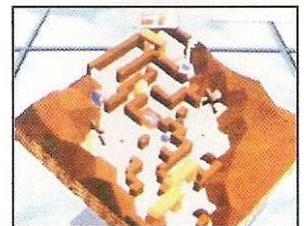


SAT
SATURN

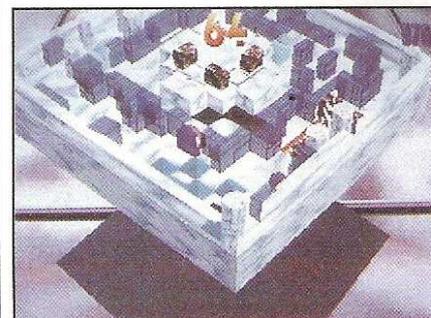
Tama

Geschicklichkeit / 1 Spieler

Wer sich noch an Marble Madness erinnert, das '86 für den Commodore Amiga erschienen ist, wird Time Warners erster CD-ROM-Titel für Saturn und Playstation, Tama, sicherlich bekannt vorkommen. Was lag auch näher als nach der Übernahme von Atari Games dem '85er Coin-op Spielprinzip neues Leben einzuholen? Beim Remix hat sich aber einiges getan: Statt die Kugel durch etliche Labyrinth mit Wänden, Stufen, Fallen, Rampen und Hindernissen zu



steuern steuert Ihr diesmal das Labyrinth! Kippen, Drehen, Zoomen, dank 32-Bit Power absolut kein Problem, Textures dürfen da natürlich auch nicht fehlen. Die unterschiedlichen Spielfelder wie Friedhof, Eiswelt oder Berge wirken sich auch auf das Kugelverhalten aus. Geplanter Erscheinungstermin: Dezember.





Wir liefern euch das wovon andere nur Träumen können!!!

Order In Time

Laden+Versand In Stuttgart!! Silberburgstr.171
70178 Stuttgart (S-Feuersee)

*****Wir akzeptieren alle Kreditkarten*****

Mega Drive

Alien Soldier	jp 139.90
Battletech	us 129.90
Bombberman	dt 119.90
Clayfighter	us 109.90
Contra Hardcorps	dt 109.90
Dune II	dt 99.90
Earthworm Jim	us 119.90
Ecco Dolphin 2	dt 119.90
Flink	dt 109.90
Fifa Soccer 95	dt 99.90
Indy Car	dt 119.90
Jack Niclaus Golf	dt 39.90
Dschungelbuch	dt 99.90
Jurassic Park	us 39.90
J.League Soccer 2	jp 139.90
Micromachines 2	dt 109.90
NBA Live 95	dt 99.90
NHL Hockey 95	dt 99.90
Pete Samp.Tennis	dt 99.90
Pulsman	jp 99.90
Urban Strike	dt 99.90
Psycho Pinball	dt 119.90
Rise of Robots	dt 129.90
Shaq Fu	dt 99.90
Shiningforce 2	dt 119.90
Sparkster	dt 119.90
Sonic&Knuckles	dt 119.90
Star Trek	us 109.90
Street of Rage III	jp 79.90
Samurai Spritis	jp 139.90
WWF Raw	dt 119.90
Viewpoint	us 119.90
Zero Tolerance	dt 119.90

MEGA CD

Android Assault	us 109.90
Battlecorps	dt 99.90
Double Switch	dt 99.90
Formula One	dt 99.90
Gun	us 69.90
Heart of Alien	dt 109.90
Mickey Mania	dt 109.90
Mega Race	us 109.90
Micrococosm	dt 89.90
Vay	us 99.90
Rebel Assault	us 104.90
Starblade	us 109.90
Soulstars	dt 99.90
Time Gal	us 39.90
Dune	dt 99.90
Tomcat Alley	dt 89.90
Fifa Soccer	dt 84.50
Shining Force	jp 149.90
CD Back Up Ram	dt 99.90

Super Nes

Actraiser 2	dt 129.90
Art of Fighting 2	jp 179.90
All Japan WWF3	jp 179.90
Batman Animated	dt 129.90
Bombberman 2	us 129.90
Brain Lord	us 119.90
Breath of Fire	us 129.90
Clayfighter 2	us 129.90
Demon Crest	us 139.90
Dragon	dt 129.90
Earthworm Jim	dt 134.90
F1 Pole Position 2	dt 129.90
Fatal Fury Spec.	jp 129.90
Final Fight II	jp 49.90
Final Fantasy III	us 139.90
Illusion of Gala	us 139.90
Dschungelbuch	dt 129.90
König der Löwen	dt 134.90
Lord of the Ring	dt 129.90
Mega Man X 2	us 134.90
Off Road Baja	us 39.90
Pocky Rocky 2	us 129.90
Return od Jedi	us 139.90
Rise of Robots	dt 139.90
Samurai Shodown	us 139.90
Slammaster	jp 79.90
Super Adv Island 2	us 129.90
Space Invader	jp 99.90
Shaq Fu	dt 129.90
Super Punchout	us 129.90
Super Final M.Tennis	jp 139.90
Super Street Fighter	dt 139.90
Stunt Race Fx	dt 109.90
Street Racer	dt 129.90
Top Gear 3000	us 129.90
Tetris+Bomliss 2	jp 149.90
Tetris Flash	jp 99.90
Vortex	us 129.90
Wild Guns	us 129.90
Special Game für Super Nes	
WWF RAW	dt 139.90
Donkey Kong Co.	dt 139.90
Indy Car	dt 129.90
Dragon BallZ 3	jp 179.90
Blackthorne	dt 129.90
NHL Hockey 95	dt 119.90
Yuyu Hakusho 2	jp 99.90
Parodius 2	jp 179.90

Atari Jaguar

Jaguar deutsch	549.90
Jaguar RGB	549.90
Alien Vs Predator	149.90
Brutal Sports	149.90
Club Drive	129.90
Doom	129.90
Galaxy	99.90
Kasumi Ninja	129.90
Raiden	99.90
Redline Racer	129.90
3-D Wolfenstein	129.90
Dino Dudes	99.90
Tempest	129.90
Tiny Toons	129.90
Joypad	59.90

Saturn

Saturn RGB	1200.00
Virtual Fighter	139.90
Clock Work Knight	139.90
Gale Racer	139.90
Daytona USA	139.90
Dreamhouse	139.90
Road Mobile 2	139.90
Victory Goal	139.90
Panzer Dragoon	139.90
Shinobi EX	139.90
Greatest 9	139.90
Deadlus	139.90

3DO

3DO Nits+2Game	949.90
3DO Pal+1Game	949.90
Joypad	89.90
Gun	89.90
Fifa Soccer	109.90
Gex	109.90
Total Eclipse	89.90
Power Kingdom	109.90
Way of Warrior	109.90
Shockwave	99.90
Mega Race	109.90
Micrococosm	99.90
Road Rash	109.90
Star Control II	109.90
Orion off Road	109.90
VR Stalker	109.90

SEGA 32X

Grundgerät	389.90
After Burner	109.90
Star Wars	109.90
Motorcross	109.90
Doom	109.90

Sony PS-X

Sony	899.90
Ridge Racer	129.90
Creime Crackers	129.90
Gundam	129.90
Metal Jacket	129.90
Philosoma	129.90
Parodius	129.90

Konsolen+Zubehör

Super Nes US	239.90
Mega CDII	429.90
CDX Adapter	79.90
Action Replay2	89.90
Mega Drive2	189.90
Mega Drive Jp	219.90
Stereo AV für MD2	39.90

Versand:

Mo.-Fr.: 10-18.30 Uhr

Sa.: 10-14 Uhr

dt.=deutsche, us.=amerikanische,
jp.=japanische Version. Importspiele
ohne dt.Anrleitung.Umtausch ausge-
schlossen, defekte Ware wird ersetzt.
Unfrei wird nicht angenommen

Inhaber Tolga Kaydui

*****Täglich Neuheiten*****

Händler sind Willkommen

FAX

0711-613807

Tel.: 0711-616485 oder 613758

Wir suchen Geschäfts Partner in Österreich und Schweiz



Beat'em Up meets Jurassic Park

Genau genommen stammen nur zwei der insgesamt sieben Urzeitklosse aus dem Jurassic Park: Sauron, ein waschechter Tyrannosaurus Rex, und Talon,



Hier wird Euch gezeigt, auf welchem Kontinent gekämpft wird

ein Velociraptor. Die fünf weiteren Geschöpfe sind mehr oder weniger der Phantasie der Programmierer entsprungen: Chaos, einer von zwei King Kong-ähnlichen Gorillas, nutzt vornehmlich seine Hände und Füße zum Vernichten des Gegners, Diablo dagegen vertraut auf seinen feuri-

gen Atem und seine überaus scharfen Zähne. Ein spitzer Schwanz und giftiger Speichel sind die Hauptwaffen von Vertigo, einer Kreuzung aus Kobra und Dinosaurier, Armadon wiederum verläßt sich auf seinen stacheligen Rücken, er ist eine Mischung aus Triceratops, Ankylosaurus und Stegosaurus. Den zweiten Gorilla, Blizzard, könnte man auch als "Sub Zero-Saurus" bezeichnen: Er friert seine Gegner ein und versetzt ihnen



Vor jedem Fight werden die beiden Kontrahenten gezeigt



Während der Kämpfe flitzen jedesmal ein paar "moderne Neandertaler" zwischen den Dinos umher, die sich durch witzige Einlagen aktiv am Geschehen beteiligen



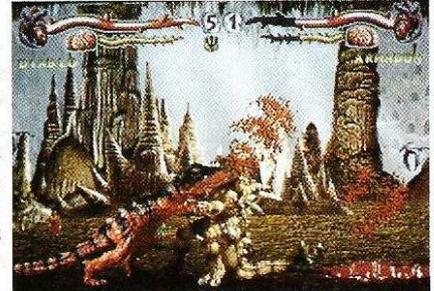
Diablo heizt seinen Gegnern mächtig ein

anschließend mit seiner Pranke einen Hieb. In Sachen Spielbau hat sich nichts geändert: Zwei Siege führen zum Gesamtsieg, jedes Urviech hat eigene Special Moves und bei richtigem Timing ist es möglich Combos, also ganze Schlagserien, die vom Gegner nicht gedeckt werden können, auszuführen.

Fun-Fazit: Was für eine Optik! Die mit dem Stop-Motion-Verfahren erzeugten Animationen werden Euch die Spache verschlagen: Nie zuvor waren die Bewegungen plastisch wirkender Figuren weicher als bei Primal Rage. Genauso professionell präsentiert sich der Soundtrack: Hochgradig motivierend, glasklar



Die Special Moves und Combos gehen leicht von der Hand



So waren sie halt, die Dinos!

kommentierend ("RAGE!!") und immer auffällig genug, um nicht überhört zu werden. Die Krone allerdings setzt dem Dinospektakel die ausgezeichnete Spielbarkeit auf: Special Moves und Combos gehen leicht von der Hand und können schon nach kurzer Einspielzeit effektiv eingesetzt werden. Falls Ihr die Möglichkeit haben solltet Primal Rage zu zocken: Nutzt sie! (Philipp/Stephan)

The Making Of Primal Rage



1 Ein Plastik-Model von jedem Dino steht am Anfang der Entwicklung



2 Passend dazu entsteht ein voll bewegliches Endo-Skelett



3 Aus dem Plastikmodell wird eine Form gegossen, die dann, nachdem das Skelett eingefügt wurde, mit flüssigem Latex gefüllt wird



4 In einem speziellen Ofen erhärtet das Latex bis zu dem gewünschten Grad



5 Airbrush-Profis verpassen den Dinos ein realistisches Aussehen



6 In mühevoller Kleinstarbeit wurden von jedem Urzeit-Vieh insgesamt sage und schreibe 7000 Einzelbilder aufgenommen, dann im Computer nachbearbeitet und zu den verschiedenen Bewegungsabläufen und Moves zusammengefügt. Diese Animations-Technik nennt sich Stop-Motion und wird schon seit vielen Jahren in der Filmbranche angewandt





Ratet mal welchen Kämpfer der echte Combo bevorzugt

Da Killer Instinct eines der ersten Module sein wird, wenn das Ultra 64 Ende '95 für den Heimmarkt erscheint, haben wir es uns schon einmal genauer für Euch angesehen: Bei Rarewares ehrgeizigem Projekt handelt es sich um ein reinrassiges

unterbrochen, seine Lebensleiste wieder voll aufgefüllt und weiter geht's. Verliert er allerdings ein zweites Mal seine ganze Energie, dann ist der Fight zu Ende. Wie bei allen großen Prügelspielen, so hat man auch bei Killer Instinct besonderen Wert auf die sogenannten Combos gelegt, das sind Schlagserien, die, einmal angesetzt, vom Gegner nicht geblockt werden können. Je mehr Hits Ihr landen könnt, desto höher fällt der Combo-Bonus aus (vom einfachen Triple Combo mit drei Treffern bis zum superschweren Ultra Combo mit 24 (!) Treffern ist alles möglich). Kommen wir zum interessantesten: Die Fighter. Insgesamt stehen Euch zehn verschiedene zur Auswahl. Jago (schwert-schwingender Ninja), Combo



KILLER INSTINCT

Das zweite Ultra 64-Spiel wandelt erstaunlich sicher in den Fußstapfen von Street Fighter 2

höher schlagen, doch Vorsicht, Ihr Charme ist tödlich! Sie schlägt alle anderen Kämpfer in Punkto Schnelligkeit und hat ein paar Special Moves, die jeden Gegner zur Verzweiflung treiben.

Fun Fazit: Oh, oh, jetzt habe ich ein Problem: Wie werde ich nur die Zeit bis zum Erscheinen des Ultra 64 überbrücken ohne mich vorher in den völligen Bankrott gespielt zu haben. Killer Instinct ist ein Fest für jeden Prügelfreak: Das Spiel wurde dermaßen perfekt ins Szene gesetzt (vor allem in Sachen Aufmachung), daß man sich langsam fragen muß, wann in dieser Hinsicht das Ende der Fahnenstange



Das Steuerpult: Wie üblich findet Ihr Je drei Punch- und Kick-Buttons

erreicht ist (weit kann es jedenfalls nicht mehr sein). Die Grafik, ob jetzt Hintergrund oder Kämpfer, ist schlichtweg phänomenal, gleiches gilt für den hochmotivierenden Soundtrack; und das Beste zum Schluß: Die Spielbarkeit kann mit der eines Mortal Kombat 2 (Automat) oder Virtua Fighter durchaus mithalten. (Philipp)



Das Schloß: zu der stilvollen Hintergrundgrafik ertönt ganz passend klassische Musik

Zweikampfspiel im Street Fighter 2-Stil, wobei die Perspektive aber ab und zu auch mal wie bei Virtua Fighter gewechselt wird (wenn Ihr z.B. weit auseinandergeht, dann zoomt die imaginäre Kamera weg). Einzelne Rounds wurden abgeschafft, wenn ein Kämpfer keine Energie mehr hat, kurz

(Mike Tyson-Verschnitt) und Thunder (mit zwei Tomahawks bewaffneter Indianer) stellen die traditionelle Riege der Kämpfernaturen dar. Der feurige Meltdown, der eiskalte Glacius, der sabbernde Werwolf Sabrewolf, das kämpfende Skelett Spinal, der elektrisierende Fulgore und der raptorartige Riptor verdanken ihre Entstehung einzig und allein den kreativen Köpfen bei Rareware. Der zehnte Fighter ist eine Sie: Orchid läßt Männerherzen



PlayStation-News

Sony hat aus den Fehlern, die ihre Mitbewerber in der Vergangenheit gemacht haben, scheinbar gelernt und plant zum Release der PlayStation in Japan (26. November) 21 Softwaretitel zu veröffentlichen, darunter von Sony Computer Entertainment (SCE) Poly



Live Power Baseball (PS)

Poly Circus GP, ein Cartoon-Rennspiel, das Shoot'em Up ORA-194, das nun unter dem Titel Philosoma erscheinen soll, Crime Crackers, ein Echtzeit-RPG im Stil von Dungeon Master mit 3D-Shoot'em Up-Sequenzen a la D..., sowie V-Zone, eine Flippersimulation. Von den ersten Spielen der Third-Party Licensees ist natürlich Namcos Ridge Racer (Software News in Mega Fun 11/94) am interessan-

testen, aber auch Artdinks Strategiepos A-Train IV, das auch für den Saturn umgesetzt wird, und ihr interaktives Unterwasser-Adventure

Aquanaut's Holiday machen einen sehr vielversprechenden Eindruck. Der Rest vom Fest: Metal Jacket, ein 3D-Beat'em Up von Pony Canyon (Battletech-like), Konami veröffentlicht gleich drei Titel: Super Parodius, eine 1:1 Coin-op Konvertierung inkl. des Originals, Live Power Baseball '95 und Twinbee Puzzle Ball (Tetris-Clone mit den Pop'n Twinbee-Charakteren).

Das nach wie vor bestgeschützte Geheimnis von SCE ist aber der Preis der PlayStation: Ursprünglich wurde als Kostenpunkt 49.800 Yen (500 US\$) anvisiert, der endgültige Preis soll aber noch deutlich darunter liegen. Zur Veröffentlichung in Japan sollen noch ein Lenkrad für Ridge Racer sowie eine Maus auf den Markt kommen.



Saturn-News

Sega scheint sich die Produktphilosophie der 3DO Company sehr zu Herzen genommen zu haben: Noch im Dezember erscheint, allerdings vorerst nur in Japan, der erste, natürlich vollkompatible Clone aus dem Hause JVC. Anfang

nächsten Jahres folgt eine weitere

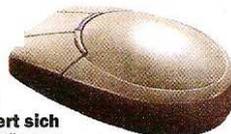


Maschine von Yamaha,

etwas später ein Hitachi-Gerät. An Peripheriegeräten sind neben einem Joystick von

Sega nun auch eine Maus sowie ein Lenkrad für Daytona USA in der Mache. In Japan soll der Saturn nun am 14. November erscheinen, Kostenpunkt 45.000 Yen (460 US\$). Zur Importversion selbst: Wie das MD verfügt auch der Saturn über einen RGB-Ausgang, was Ihr zum Anschluß benötigt sind letztendlich ein Netzwandwandler von 110V auf 220V sowie ein RGB-60Hz tauglicher Fernseher (das RGB-Kabel liegt bei); dann steht dem Saturn-Vergnügen fast nichts mehr im Wege, von den bei vielen Spielen üblichen ja-

Das Design orientiert sich an PC-Mäusen



panischen Bildschirmtexten und Anleitungen mal abgehen; und wie es um die Kompatibilität mit US- oder europäischen Geräten bestellt ist steht ebenfalls auf einem



Saturn-Zubehör im Anrollen: Der Stick verfügt neben den normalen sechs Buttons auch über Dauerfeuer sowie Slowmotion



anderen Blatt. ... und dann war da noch der Service des Herstellers, der bei einem Importgerät natürlich wegfällt, oder die ZZF-Zulassung. Noch Fragen offen? In unserer nächsten Ausgabe nehmen wir Segas Saturn in einem Special ausführlich unter die Lupe, und natürlich auch die ersten Spiele wie Virtua Fighter, Clockwork Knight und Gale Racer.

Sega geht fremd

Nach einem mittlerweile über vier Jahre währenden Rechtsstreit um Videospiele-Patente haben sich Atari und Sega außergerichtlich geeinigt: Sega beteiligt sich mit 8% (40 Millionen US\$) an Atari. Als Teil des Deals hat sich Sega für die nächsten sieben Jahre die Rechte an über 70 Atari-eigenen Patenten gesichert (49 Millionen US\$), außerdem wurde eine Lizenzvereinbarung getroffen, mit der Saturn-Umsetzungen von Tempest 2000 oder Jaguar-Versionen von Sonic theoretisch im Bereich des Möglichen sind. Das vor kurzem erschienene Alien Vs. Predator bleibt allerdings außen vor, da es sich hier um eine 20th Century Fox-Lizenz handelt. Die knapp 90 Millionen US\$ hat Atari auch bitter nötig, um mit der Produktion und dem Marketing endlich langsam in die Gänge zu kommen. Sega arbeitet übrigens auch an einigen Projekten für PC CD-ROM.

Schon Gehört

+++ Ocean restrukturiert ihre in-house Entwicklungsabteilung, die in Zukunft unter dem Label Tribe formiert. 16-Bitter werden nicht mehr unterstützt, stattdessen widmet sich Tribe ganz den Next Generation-Konsolen, insbesondere der PlayStation. Mittelfristig soll der Anteil "eigener" Titel auf 45% der insgesamt veröffentlichten Produkte ansteigen. Derzeit arbeitet die britische Firma noch mit vielen Fremdherstellern, wie bspw. Krisalis, Electronic Arts, Interplay, Beam, Bullfrog und Probe zusammen.

+++ Time Warner, die mit 27% an der Atari Corp. beteiligt ist, setzt drei ihrer neuen Coin-ops, die auf Jaguar-Basis entwickelt werden, für den Atari um.

+++ Mindscape übernimmt die durch ihre Simulationen und RPGs berühmte gewordene Company SSI, sowie die französischen Animations-Künstler Atreid.

+++ Domark veröffentlicht im Frühjahr Mega CD-Versionen der Bullfrog-PC-Klassiker Syndicate und Theme Park.

+++ Elite Systems zieht sich aus dem SNES-Geschäft zurück: PowerSlide und Dirt Racer stellen die letzten beiden 16-Bit Titel der britischen Company dar, die Helikoptersimulation Aftershock, ursprünglich auch für das SNES angekündigt, soll nun, neben allen weiteren neu entwickelten Titeln, nur für PlayStation und 3DO erscheinen.

Advanced Technologies Group Acclaim investiert in die Zukunft

Neben der Übernahme von Voyager Communications (Valiant Comics), dem Aufbau einer eigenen Coin-op-Division sowie der Aufnahme von Infogrames- und Digital Pictures-Produkten in den hauseigenen Vertrieb hat Acclaim noch ein weiteres heißes Eisen im Feuer, ein selbst entwickeltes Animations-System genannt Advanced Technologies Group (ATG). Die Bewegungen von mit Sensoren versehenen Schauspielern werden hier an einen Rechner übermittelt, der diese Daten über spezielle Software in 3D-Gitternetze weiterverarbeitet, die anschließend mit beliebigen Oberflächen (Textures) überzogen werden. Das Resultat sind bspw. Aliens, die durch per Computer generiertes Texture Mapping und "lebendige" Animationen sehr plastisch und photorealistisch wirken, und das mit 30fps (Frames per second). Diese Technologie bietet sich für aufwendige Videospiel-Projekte auf 32-Bit Konso-



erntete Acclaim jedenfalls auf Computergrafik-Messen wie der Imagina '94 (Monaco) oder der Nicograph (Tokyo) schon großes Aufsehen.

Gerangel um Rise Of The Robots

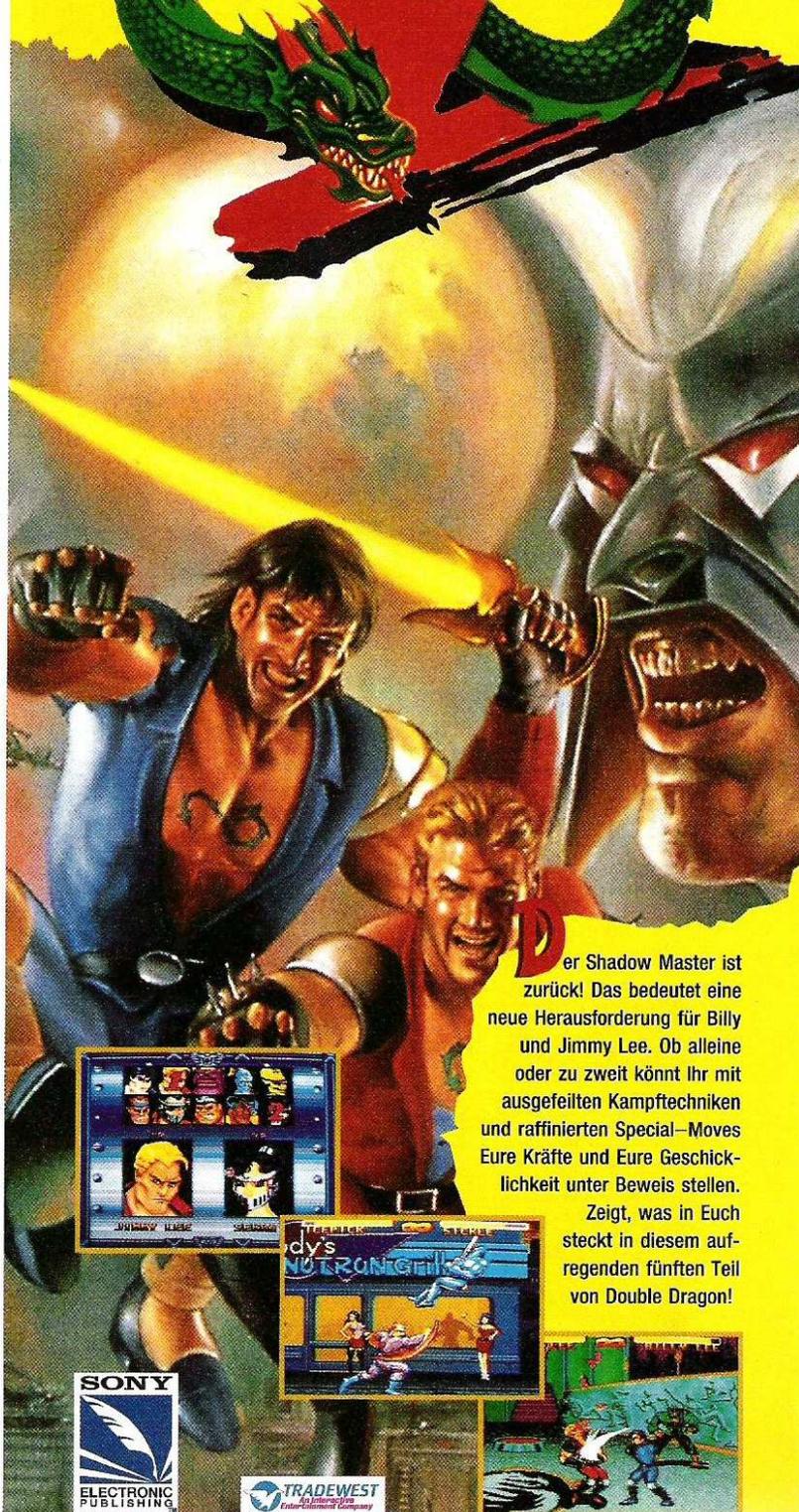
Nachdem Absolute Entertainment kein großes Interesse am europäischen Markt gezeigt hatte, gab Mirage die Europa-Rechte der SNES-Version an Acclaim ab. Der Erscheinungstermin der Sega-Versionen, die zur Herbst ECTS-Messe noch nicht überzeugen konnten und deshalb auf Frühjahr '95 verschoben werden sollten, wurde nun auf den 4. Dezember vorverlegt (eine Mega CD-Version folgt im Frühjahr). Der Vertrieb der MD-Variante erfolgt ebenfalls über Acclaim.

Ultra Doom

Alle Welt im Doom-Fieber: Während sich 32X-Besitzer zu Weihnachten mit einem nur als Import erhältlichen Doom begnügen müssen, entwickelt das Splatter-Softwarehaus id Software für Atari eine Jaguar-Version mit völlig neuen Levels, die im Dezember erscheinen soll. Für den Saturn kommt gar Doom 2, in Kooperation von Williams Entertainment und id entsteht auch eine völlig neue Version des ersten Teils, mit aufgemotzter Grafik, neuen Levels und neuen Charakteren, die parallel zum Ultra 64-Release (Herbst '95) auf den Markt kommen soll.

DOUBLE DRAGON™

The Shadow Falls™



Der Shadow Master ist zurück! Das bedeutet eine neue Herausforderung für Billy und Jimmy Lee. Ob alleine oder zu zweit könnt Ihr mit ausgefeilten Kampftechniken und raffinierten Special-Moves Eure Kräfte und Eure Geschicklichkeit unter Beweis stellen.

Zeigt, was in Euch steckt in diesem aufregenden fünften Teil von Double Dragon!



3DO-News

Erst kam lange Zeit nichts, von der 3DO Gun mal abgesehen, jetzt aber überschlagen sich die Ankündigungen, was neue 3DO-(Peripherie)geräte betrifft: Capcom, Panasonic und Asciiware arbeiten parallel an ersten Sechs-Button-Pads bzw. -sticks, der Flightstick Pro von CH Products (kompatibel zu Super Wing Commander

günstiger zu fertigen ist. In Japan soll das 3DO II bereits im November ausgeliefert werden. Ob bei uns im März/April gleich das neue Gerät erscheint oder das alte, ist derzeit noch ungewiß, genauso ob dem Gerät ein Spiel beiliegt. Auf jeden Fall soll zeitgleich das FMV-Cartridge mit angeboten werden. Electronic Arts liefert



Von wegen Bulldog, eine Low-cost Variante ist angesagt. Das Design erinnert stark an NECs PC-Engine Duo

und VR Stalker) soll in den USA im November ausgeliefert werden, eine 3D-Brille ist in Arbeit sowie ein Low-cost 3DO Mark II von Panasonic auf Toplander-Basis, das technisch zwar identisch zum "alten" Gerät sein soll, von der Platine allerdings etwas überarbeitet und damit

jedenfalls bereits bei ihren PAL-Titeln für den britischen Markt auch deutsche Spielanleitungen aus. Die 3DO-Maschine des US-Telekommunikationsgiganten AT&T wurde übrigens zurückgezogen, AT&T zieht sich ganz aus dem Videospiele - Bereich zurück.



Bild links: Erste Joysticks bzw. -pads von Panasonic und Capcom
Bild rechts: Virtual Reality-Feeling auf dem 3DO



Coin-op News

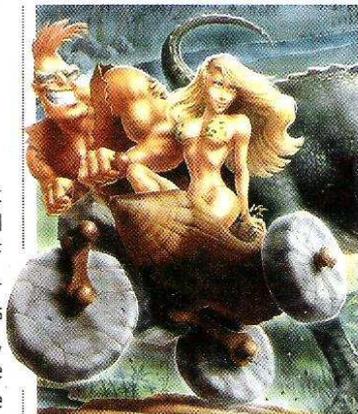
Nachdem Sega mit Daytona USA Namcos Ridge Racer auf dem Automaten-Markt vorerst auf den zweiten Platz

verwiesen hatte, ziehen die Pac-Man Erfinder mit Ace Driver, einer F1-Simulation für bis zu vier Spieler gleichzeitig und natürlich mit Textures en masse nach.



WWF Raw The Video Guide

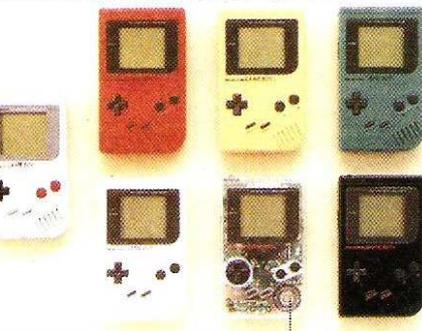
Ende November erscheint parallel zu den Nintendo- und Sega-Versionen von WWF Raw über PolyGram ein VHS-Video, WWF Raw Strategies & Secrets - The Video Guide, in dem die WWF-Stars ihre Strategien und vor allem ihre Mega-Moves preisgeben, die die Anleitung wohlweislich verschweigt; auf alle Fälle ist dies ein geschickter Multimedia-Coup, da sich wahre Wrestling-Fans wohl kaum den Videofilm entgehen lassen können. (Länge: ca. 45 min, VK 24 DM).



Core Design News

Entwickelt und produziert in Japan, kommen die besten Titel für das Mega CD nach wie vor zum größten Teil aus Großbritannien, genauer gesagt von Core Design. Nach Thunderhawk, Battlecorps und Soulstar, die mit aufwendigem Terrain Scaling überzeugten konnten und in DER Form nicht auf Modul realisierbar sind, stellt sich natürlich die Frage was von den Briten, die seit '91 für das MD entwickeln, für Segas Next Generation-Konsolen kommt. In

Planung sind derzeit jeweils vier Titel, für den 32-Bit Aufsatz sollen Mitte '95 erscheinen: Tee Off, ein Golfspiel mit auf SGI-Workstations gerendeter Grafik, eine auf-



kommt, sind seit 21. November sechs verschiedenfarbige Game Boys in Japan auf dem Markt, die Spanne reicht dabei von edel-schwarz bis hin zu futuristisch-durchsichtig; nur war Sega mit dem Kids Gear diesmal schneller.

motzte Version von Thunderhawk, sowie Umsetzungen von Soulstar und BC Racers. An Saturn-Spielen sind in der Mache: Battlecorps 2: Machinehead mit neuen Missionen und aufgemotzter 3D-Grafik, das Off Road-Spektakel Fractal Racer, Swagman sowie Tomb Raiders, ein 3D-Adventure.

Most Wanted

Darauf wartet die
Mega Fun:

1. Doom (32X)
2. VR Deluxe (32X)
3. Super Bomberman 3 (SNES)



Eine fortgeschrittenere Version von BC Racers (MCD)

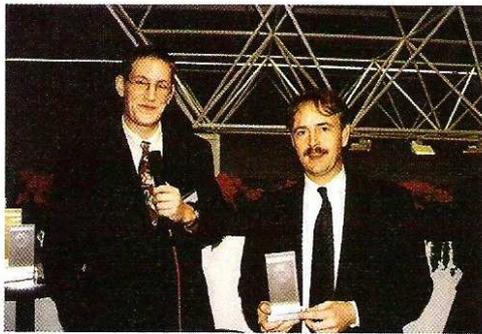
Awards in Köln



Christian Geltenpoth (links) und Michael Friesl von Nintendo bei der Award-Übergabe

Auf der World Of Computer '94-Show wurden von den Fachzeitschriften Play Time, Mega Fun, Sega Magazin, PC Games und Amiga Games

auf dem Computec-Messestand die besten Computer- und Videospiele des vergangenen Jahres (Oktober '93 bis Oktober '94) prämiert. Nominiert wurden für das Super Nintendo Super Mario All Stars (Nin-



Den Preis für das beste MD-Spiel (FIFA Int. Soccer) nahm Herr Wolfram von Eichborn für Electronic Arts in Empfang

tendo), Super Metroid (Nintendo) und NHL Hockey '94 (Electronic Arts), sowie für das Mega Drive FIFA International Soccer (Electronic Arts), Virtua Racing und Landstalker (beide von Sega). And the winner is... Super Metroid für Super Nintendo, dessen Preis von Michael Friesl (Manager Consumer Service bei Nintendo) entgegengenommen wurde, sowie FIFA International Soccer für das Mega Drive. Die Moderation der Award-Verleihung wurde von Christian Geltenpoth (Chefredakteur) und Christian Müller (stellv. Redaktionsleiter) übernommen.

Nintendo VR32

Nintendos geheimnisumwirtetes 32-Bit Virtual Reality-Teil soll im Frühjahr nächsten Jahres in Europa auf den Markt kommen. Das VR32 (Codename) soll ein ei-

genständiges Gerät mit der doppelten Prozessor-Power eines SNES und per Batterien mit Strom versorgt werden. Die ersten Software-Titel werden Nintendo und Hudson Soft mit vorerst zwei Spielen stellen.



Hier sieht man eine Phantomzeichnung des VR32, das in dem japanischen Magazin "The Super Famicom" veröffentlicht wurde. Ob das VR32 letztendlich so aussehen wird, werden wir erst in einigen Wochen wissen. Wir halten Euch wie gewohnt auf dem laufenden

Tel. 0 55 28 / 34 51 Grobis Gameshop Fax 0 55 28 / 35 16

Super Nintendo

Actraiser 2	dt. 119,-
Art of Fighting	dt. 119,-
Axelay	dt. 117,-
Bugs Bunny	dt. 126,-
Bubsy	dt. 109,-
Battletank 2	dt. 129,-
Blues Brothers	dt. 79,-
Battleloads	dt. 109,-
Castlevania 4	dt. 89,-
Choplifter 3	dt. 104,-
Cybernator	dt. 109,-
Dschungelbuch	dt. 119,-
Dragon - Bruce Lee	dt. 117,-
Dennis	dt. 117,-
Donkey Kong Country	dt. 133,-
Daffy Duck	dt. 119,-
Equinox	dt. 119,-
Empire Strikes Back	dt. 119,-
Earth Worm Jim	dt. 129,-
First Samurai	dt. 119,-
Flintstones	dt. 117,-
F-1 Pole Position 2	dt. 119,-
Ghouls'n Ghosts	dt. 49,-
Indiana Jones	dt. 129,-
Lord of the Rings	dt. 129,-
Mega Man X	dt. 109,-
Mystical Ninja	dt. 117,-
Mechwarrior	dt. 129,-
Madden 95	dt. 129,-

Mr. Nutz	dt. 109,-
Magical Quest	dt. 109,-
NBA Jam	dt. 129,-
NBA 95	dt. 129,-
NHL 95	dt. 129,-
Pop'n Twin Bee	dt. 117,-
Pop'n Twin Bee 2	dt. 117,-
Rock'n Roll racing	dt. 109,-
Radical Rex	dt. 119,-
Return of the Jedi	dt. 129,-
Rise of the Robots	139,-
Stunt Race FX	dt. 109,-
Striker	dt. 69,-
Street Racer	dt. 119,-
Schlümpfe	dt. 109,-
Super Metroid	dt. 107,-
Super Street Fighter 2	dt. 129,-
Super Street Fighter 2	us. 129,-
Shag Fu	dt. 129,-

Zubehör

Action Replay 2	dt. 99,-
Gamesaver	99,-
More Fun Set	dt. 310,-
Power Station	dt. 199,-
Pr. Universal Adapter	59,-
Tri Star	dt. 99,-
Tribal Tap	dt. 58,-
Programpad SV 337	69,-
Super Game Boy	dt. 99,-
MK 2	T-Shirt 29,-
Super Streetfighter	T-Shirt 29,-

Super Bombermann 2	dt. 109,-
Syndicate	Dez. dt. 129,-
Samurai Showdown	dt. 129,-
Star Trek next Gener.	dt. 119,-
Slam Master	dt. 124,-
Secret of Mana	dt. 113,-
Sim City	dt. 91,-
Star Wars	dt. 69,-
Starwing	dt. 107,-
Striker II	dt. 124,-
Top Gear II	dt. 107,-
Tiny Toon	dt. 49,-
Turrican	dt. 107,-
Turtles Tour. Fighters	dt. 129,-
WWF Raw	Dez. dt. 149,-
Zombies	dt. 109,-
Zool	dt. 109,-
Mega Drive	
Bubsy	dt. 69,-
Battleloads	dt. 97,-
Castlevania	dt. 89,-
Cool Spot	dt. 89,-
Dschungelbuch	dt. 99,-
Dynamite Headdy	dt. 109,-
Dragon - Bruce Lee	dt. 99,-
Eternal Champions	dt. 125,-
Ecco the Dolphin	dt. 97,-
Earth Worm Jim	dt. 119,-
F-15 Strike Eagle	dt. 109,-
Flintstones	dt. 102,-
Flashback	dt. 101,-
Hyperdunk	dt. 109,-

Jungle Strike	dt. 109,-
Kawasaki Super Bikes	dt. 116,-
Mega Bombermann	dt. 98,-
Madden '94	dt. 98,-
NBA Jam	dt. 115,-
NHL 95	dt. 109,-
Probotector	dt. 109,-
Rise of the Robots	119,-
Super Streetfighter 2	dt. 129,-
Shinig Force 2	dt. 119,-
Shag Fu	dt. 124,-
Sonic u. Knuckles	dt. 109,-
Sonic 3	dt. 119,-
Sonic Spinball	dt. 97,-
Shinobi III	dt. 99,-
Tiny Toon	dt. 89,-
Toe Jam u. Earl	dt. 102,-
Turtles Tour. Fighters	dt. 109,-
Virtual Pinball	dt. 95,-
Virtua Racing	dt. 159,-
WWF Raw	dt. 124,-
Zombies	dt. 69,-
Zool	dt. 95,-

Zubehör

Action Replay 2	dt. 99,-
Mega Drive 2	dt. 195,-

32 x Grundgerät
dt. 399,-

Und viele andere Titel auf Anfrage

Ladenlokal • Pfarrer-Rudolph-Str. 7 • 37434 Bilshausen

Versand: Vorkasse 6,- • Nachnahme 9,90 • ab 300,- Versandkosten frei • Geöffnet: Mo. - Fr. 14⁰⁰ - 21⁰⁰ Uhr • Sa. 9⁰⁰ - 13⁰⁰ Uhr

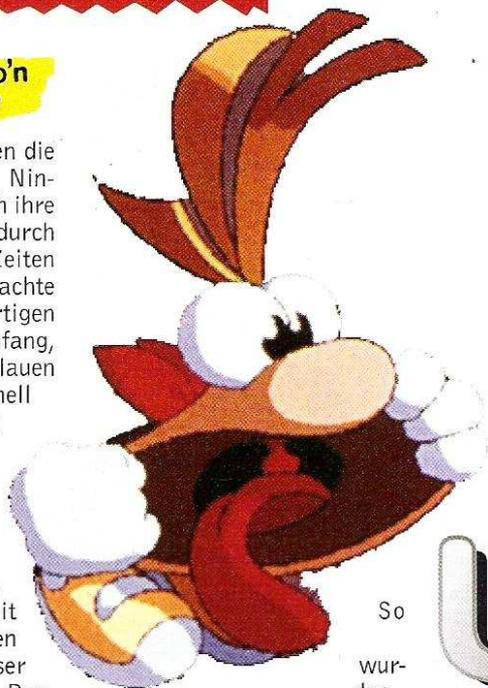
Rayman - der Jump'n Run-Durchbruch?

So richtig bekannt wurden die 16-Bit Flaggschiffe von Nintendo und Sega erst durch ihre Gallionsfiguren, die sie durch gute und schlechte Zeiten steuerten. Nintendo machte mit dem schnurbärtigen Klempner Mario den Anfang, Sega zog mit dem dem blauen Igel Sonic nach, der schnell einen ähnlich hohen

Bekanntheitsgrad erreichte. Nichts lag da näher als für Ataris Raubkatze ebenfalls einen Sympathieträger auf die Beine zu stellen, der in einem Atemzug mit "Atari" genannt werden soll; nur stammt dieser Mächtigen Jump'n Run-Protagonist nicht einmal von Atari selbst, wie es zu erwarten gewesen wäre, sondern kommt von einer kleinen, aber sehr ehrgeizigen französischen Company. Wir haben uns etwas genauer bei Ubi Soft umgesehen.

Rayman - von Anfang an

Selbst wenn dieses 16 MBit-Modul wider Erwarten nicht der erhoffte Verkaufserfolg für den Atari werden sollte, so hat Ubi Soft zumindest ihr firmeninternes Flaggschiff gefunden, das sie über die nächsten Jahre hinweg auf ihrem weiteren Weg begleiten wird. Schier unglaublich ist der Aufwand, der hier betrieben wurde, um einen vielversprechenden Titel auf die Beine zu stellen.



So wurden das Konzept und die Animationen der Titelfigur bereits vor knapp 1 1/2 Jahren erstellt, ehe mit dem eigentlichen Code begonnen wurde; um sich von anderen Charakteren abzuheben, verwendeten die Entwickler einen völlig eigenen Grafikstil. Rayman ist kein durchgezeichneter Charakter wie andere Jump'n Run-Protagonisten, sondern wird aus etlichen Einzelteilen aufgebaut, die nicht miteinander verknüpft sind, was RAM-Speicher spart und der wertvollen Prozessorpower zugute kommt, die dann natürlich bei den äußerst detailliert ausgearbeiteten und flüssigen Animationen zum Tragen kommt, die erst aufwendig von Hand gezeichnet, gescannt, und anschließend im Rechner weiterverarbeitet und coloriert werden. Trotz der vielen Sprites, die sich auf



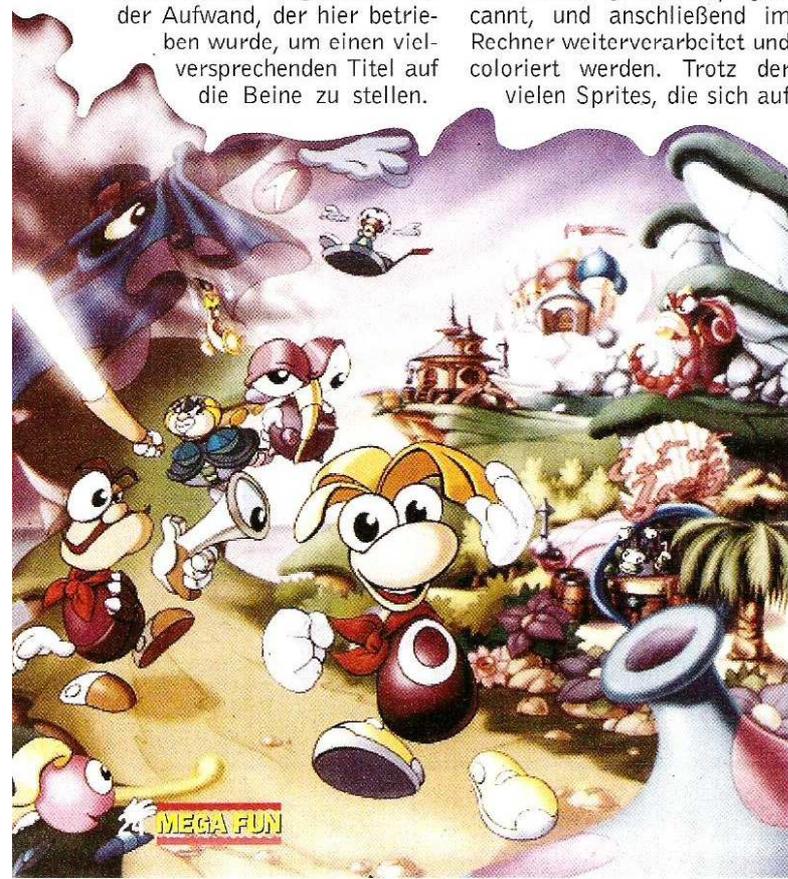
Ubi Soft

Frankreich greift na

Bisher wurde "Ubi Soft" nur bei Sportspiel-Insidern als Geheimtip gehandelt, Rayman dagegen könnte die gesamte Jump'n Run-Welt auf den Kopf stellen

dem Screen tummeln, und 65.536 Farben gleichzeitig geht Ataris Raubkatze selbst bei den pompös animierten Endgegnern nicht in die Knie; auf einem 16-Bit System wäre eine derartige Detailfülle nicht mehr machbar. Bei der Musik mußten jedoch Kompromisse eingegangen werden, denn der Atari verfügt nun mal nicht über die klanglichen Fähigkeiten einer reinen CD-Konsole, was nicht heißen soll, daß Ubi Soft sich nicht erdenkliche Mühe gegeben hätte, aus dem DSP-Chip, der nun mal weniger Instrumente in petto hat, das bestmögliche Ergebnis herauszukitzeln. Bei einem Exklusivprodukt wird es allerdings nicht bleiben, neben

einem Dutzend Jaguar-Entwicklungssysteme tummeln sich im Pariser Headquarter auch einige PS-X Stationen, denn auch die PlayStation-Version soll bereits im Januar erscheinen und das Potential des Mediums CD mit mehr Grafiken und natürlich Digital Audio ausschöpfen, während Rayman für den Saturn und das 32X bei Ubi Soft Japan in Angriff genommen werden. Sollte Nintendo sich dazu durchringen Entwicklungssysteme bald nicht mehr nur einem erlauchten Kreis von mit Big N liierten Softwarehäusern zur Verfügung zu stellen, steht einem Ultra 64-Rayman ebenfalls nichts mehr im Wege.



Für die PlayStation erscheint in den USA sogar eine überarbeitete Version unter dem Titel "Rayman II"

Ubi Soft im Detail

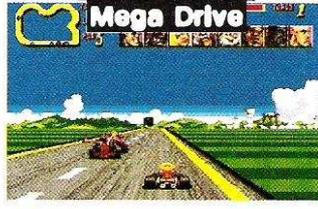
Die französische Company mit Sitz in Paris und Tochtergesellschaften in Japan, Großbritannien und den USA wurde 1986 von Yves Guillemot gegründet und avancierte bald zur No. 1 unter den Computerspiel- und Videospieldistributoren Frankreichs. Mit Lucas Arts, Electronic Arts, Interplay oder Novalogic hat Ubi Soft auch etliche bekannte Publisher unter ihren Fittichen. So richtig bekannt auf dem deutschen Markt wurde der Publisher allerdings erst durch die Veröffentlichung des von Blue Byte entwickelten Moduls Jimmy Connors Tennis für das Super Nintendo (1990), das trotz für heutige Verhältnisse bescheidenen 4 MBit nach wie vor die Referenz unter den Tennis-Simulationen darstellt. Während Ubi Soft nur als Publisher auftritt arbeitet ihr Label Ludi Media dagegen die Ideen für neue Spielkonzepte aus, Ubi Studios wiederum setzt diese Ideen in die Tat um und lotet die Möglichkeiten der neuen Konsolen aus. (Martin)

chenden Eindruck; ob die geplante Zielgruppe allerdings den gewaltigen Aufwand zu würdigen weiß...



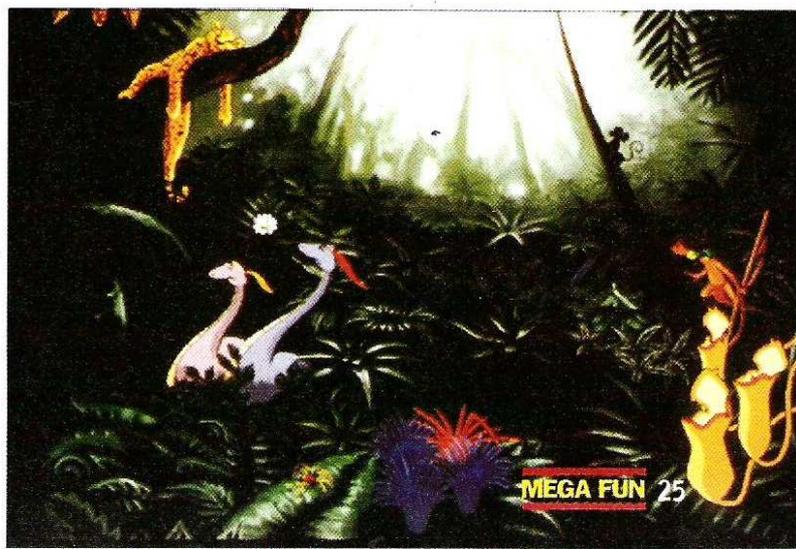
FIFA, oder was? Nein, Ubi Softs erstes Soccer Game wird voraussichtlich Action Soccer heißen, zwei Perspektiven beinhalten (isometrisch, seitlich) und dem Titel entsprechend sehr actionlastig sein. Dem ersten Eindruck nach eine ernsthafte FIFA-Konkurrenz, leider nur auf dem PC

men, derzeit arbeitet Vivid Image bereits an der PlayStation-Version, die von der Perspektive her etwas anders angelegt wird und deutlich detaillierter als die Super Nin-

Street Racer
Mega Drive

Die ersten Bilder der Fun-Raserei für Segas 16-Bitter. Am Spielaufbau hat sich logischerweise nichts geändert, allerdings mußten alle Strecken komplett neu gestaltet werden, Pseudo-3D statt Mode-7, in der nächsten Ausgabe erfahrt Ihr genaueres

tendo-Fassung ausfallen soll; außerdem ist ein Sony-Titel rund um Hodja, einem der Charaktere aus Street Racer, in der Mache (Cartoon Movie-like). Ubi Soft selbst werkt indes an einem Sport- und einem Rennspiel für die PS-X, sowie an ersten eigenständigen Titeln für 32X und Saturn. An der CD-ROM-Front tut sich ebenfalls einiges: Action Soccer gibt sich vom Gameplay her Super Sidekicks-like, erinnert von einer der beiden wählbaren Perspektiven aber eher an FIFA Soccer, das Multimedia-Projekt Kiyeko (Die Diebe Der Nacht) dagegen stellt ein Point-And-Klick-Adventure dar, das, märchenhaft aufgemacht, in Amazonien spielt und 6- bis 10-jährige Kinder ansprechen soll. Mit Animationen in Zeichentrick-Qualität, sowie über 45 Minuten professionell eingespielter Musik und FX macht Kiyeko schon mal einen vielverspre-



Special

ch den Sternen

Rayman - auf den Zahn gefühlt

... und wie ist es um die Spielbarkeit bestellt? Natürlich ist Rayman sehr auf Effekthascherei bedacht, ohne deshalb aber altbewährte Spieltugenden wie eine faire Steuerung, ein ausgeklügeltes Leveldesign oder wohlplazierte Rücksetzpunkte außer Acht zu lassen. Earthworm Jim-like lustwandelt Ihr angesichts der grafischen und spielerischen Gags in Amazonien, begeben Euch auf die Suche nach Tarzans verloren gegangenen Lendenschurz, posiert vor knuddeligen Fotografen, hangelt Euch a la Puggsy an schwer zugänglichen Plattformen hoch, entdeckt so man-

schiedlichen Welten und einem von Anfang an harschem Schwierigkeitsgrad sollten selbst Jump'n Run-Profis vor eine harte Nuß gestellt werden. Auf die Tatsache, daß am Ende jeder Welt Endgegner auf Euch warten oder die Feinde durchgehend genauso famos animiert sind wie Rayman selbst, brauchen wir wohl nicht mehr eigens einzugehen, die Screenshots sprechen für sich. Ursprünglich war "Rayman" sogar nur als interner Arbeitstitel gedacht, notgedrungen mußte Ubi Soft aufgrund der äußerst positiven Resonanz in der Fachpresse nach der Sommer CES den Namen wohl oder übel beibehalten.



In den Kästen verbergen sich oft Power Ups

In der Mache

... was nicht heißen soll, daß nicht auch einige andere Titel in Entwicklung sind. Street Racer für das Mega Drive ist bereits fertiggestellt und soll im März auf den Markt kom-

Die Animationen sind vom Allerfeinsten

che Bonuswelt, in der Eure Kletter- und Springkünste besonders gefragt sind, Geschicklichkeitsaufgaben gelöst werden wollen oder einfach nur viel zu viele Gegner angewatschelt kommen. Mit sechs grafisch völlig unter-



RISE OF THE ROBOTS

Die fünf Feindroboter



Loader



Ape



Crusher



Military



Sentry

Erscheint November/SN/Mirage/1-2 Spieler
Lang, lang hat's gedauert bis die Roboter sich erhoben haben, jetzt endlich konnten wir eine previewfähige Version in die Hände bekommen

Wie könnte man dem mittlerweile doch recht ausgelutschten Beat'em Up-Genre wieder etwas frischen Wind in die Segel blasen? Man entwirft auf PC oder Silicon Graphics gerenderte Kämpfer, in diesem Falle sind es Roboter, und konvertiert sie anschließend auf Super Nintendo herunter. Zu der Zeit, in der die Idee zu Rise Of The Robots entstand, mag dieser Gedanke ja noch relativ neu gewesen sein, in Zeiten von Donkey Kong Country und Killer Instinct wirkt er nicht mehr so revolutionär. Aber zurück zu Rise Of The Robots: Egal ob Ihr allein oder zu zweit zockt, schlüpft der erste Spieler immer in die Haut eines Cyborgs, der sich nun entweder mit seinem Mitspieler oder dem Computer im Zweikampf mißt. Übernimmt der Computer den Part des Gegenübers, müßt Ihr gegen immer stärker werdende Droiden antreten: Ihr beginnt mit dem



Im Two-Player-Mode spielt der erste Spieler immer mit dem Cyborg

Loader, einem langsamen, dummen und schwachen Lagerroboter, und kämpft Euch bis zu Sentry, einem schnellen, hochintelligenten und äußerst starken Sicherheitsdroiden, vor. Tretet Ihr gegen einen Mitspieler an, hat der die Wahl aus den fünf Robotern, die Ihr im Ein-Spie-

ler-Modus nacheinander schlagen müßt. In den Options könnt Ihr vorher festlegen, ob die Kämpfe im Rahmen eines bestimmten Zeitlimits stattfinden sollen oder nicht, und ob sie über 3, 5 oder 7 Bouts (sprich maximale Runden)

andauern sollen. Kommen wir zum wichtigsten Aspekt des Moduls: Der Spielspaß. Da die vorliegende Version noch nicht fertig ist, wäre ein endgültiges Urteil zu die-

sem Zeitpunkt noch verfrüht, dennoch können wir Euch einen ersten Eindruck vermitteln: Wenn sich in spielerischer Hinsicht, also vor allem bei Steuerung und Schlagvielfalt nichts mehr ändert, wird Rise Of The Robots nicht übers Mittelmaß hinauskommen. (Philipp)



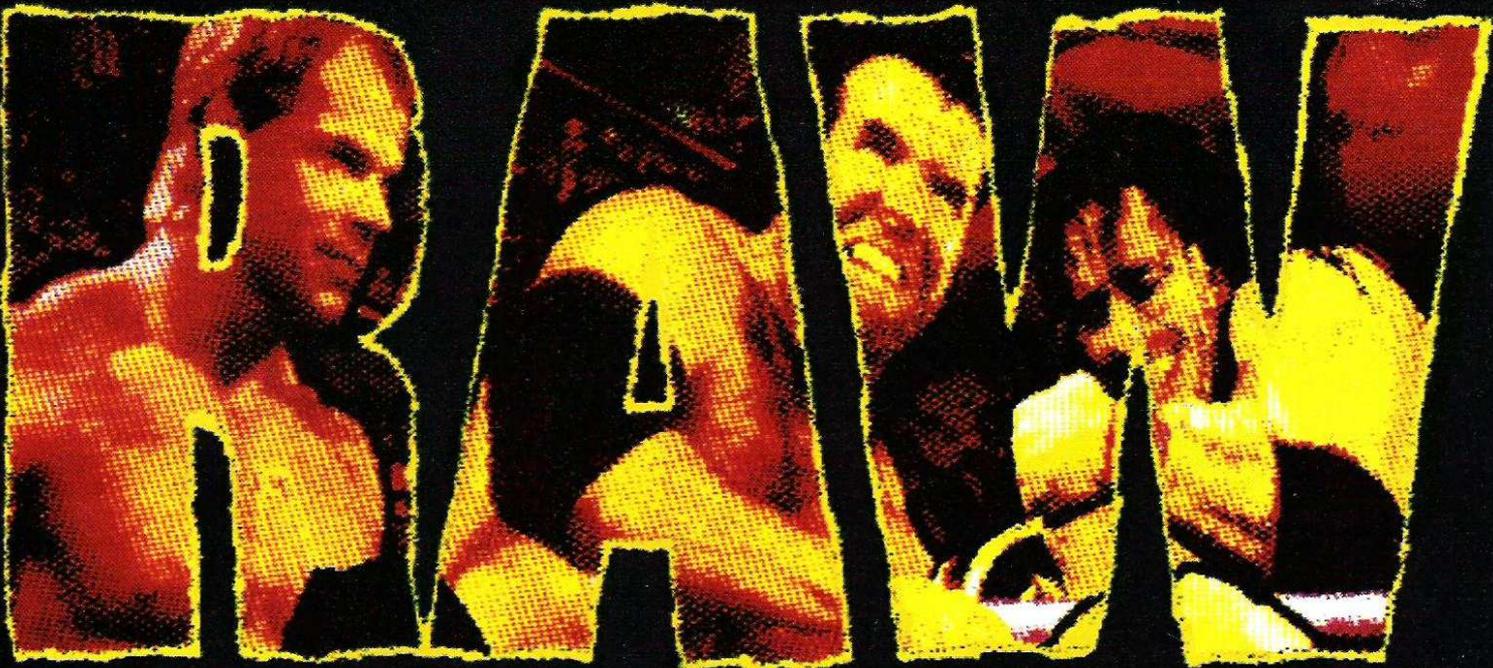
Meister Prop(ot): Der Boden ist so sauber, daß man sich drin spiegeln kann!



Megatip: Um Sentrys Special Move auszuführen, müßt Ihr zweimal unten drücken + Kick Button



Ape ist der Donkey Kong unter den Robotern



GRÖßER, HÄRTER, BESSER



1-2-3 KID BAM BAM BIGELOW BRET HART LEX LUGER THE UNDERTAKER DIESEL DOINK OWEN HART SHAWN MICHAELS RAZOR RAMON YOKOZUNA LUNA VACHON



NEU! MEGA MOVES WIE WHIRLING DERVISH ...

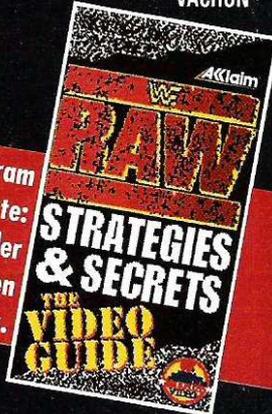


ERSTE 4-SPIELER WWF SPIEL!



AKTION AUSSERHALB DES RINGSI!

Brandneu von PolyGram Video auf VHS-Cassette: Die härtesten Wrestler der Welt verraten Euch die besten Tips und fiesesten Tricks.



BOOGERMAN

A PICK AND FLICK ADVENTURE

Erscheint Januar/
Mega Drive/Interplay/
1 Spieler

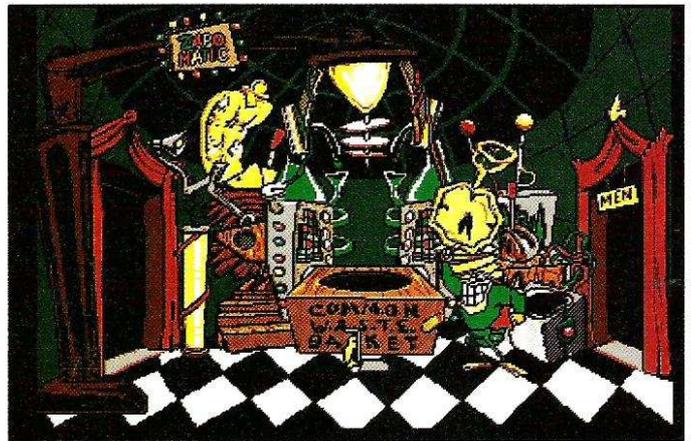
Der klassische Held ist der dickbäuchige Boogerman ganz bestimmt nicht

Aus der Toilettenschüssel herauskriechend stellt er sich vor: Mister Boogerman! Ein Held, der sich aufmacht die Welt vom Booger-Meister und seinem Dreck zu befreien. Allerdings zeichnet er sich im Gegensatz zu seinen Sprite-Kollegen durch miserable Manieren und ein, vorsichtig ausge-



Oben:
Das ist der
alles vernichtende
Superfutz...

Rechts:
... und hier setzt
er zum über-
reichenden
Rülpsen an



In Professor Stinkbaums Labor nahm alles seinen Lauf

drückt, unattraktives Erscheinungsbild aus. Um es auf den Punkt zu bringen: Statt eleganter Karate-Tritte und gezielter Pistolenschüsse rülpsst und furzt er (ja, Ihr habt

richtig gelesen!) sämtliche Gegner aus dem Weg. Mit diesen unorthodoxen Methoden entledigt er sich sämtlicher Schleimmonster und sonstigem Glibberkram, die er im Laufe der über 20 Jump'n Rülps-trächtigen Levels begegnet. Technisch gesehen ähnelt das Modul Normy's Beach-Babe-0-Rama, d. h. es gibt zahlreiche witzige und sehr fließende Animationen zu bewundern. Ob die angesprochenen Gags jedoch reichen, um sich positiv von "normalen" Hüpfspielen abzuheben, bleibt abzuwarten. (Sandrie)

THEIR GREAT CIRCUS MYSTERY

Starring Mickey & Minnie

Erscheint Frühjahr/Super Nintendo/
Capcom/1-2 Spieler

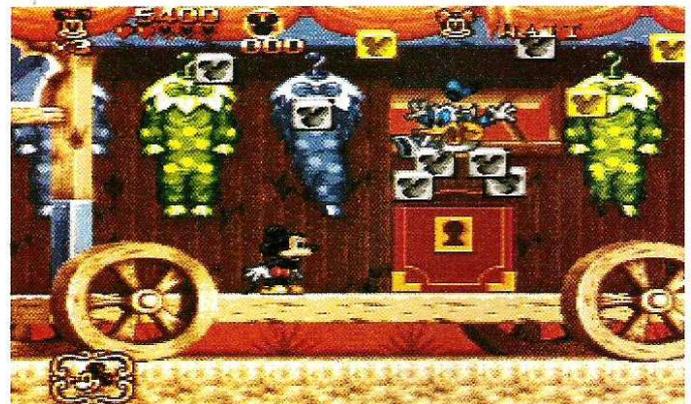
... alias Magical Quest 2 (oder war es nicht doch der erste Teil?)

Doch diesmal ist es nicht Pluto, der entführt wurde, sondern ein ganzer Zirkus ist hops gegangen, und an Euch liegt es jetzt das Rät-



Hier könnt Ihr euch mit vielen netten Kleinigkeiten eindecken

sel aufzuklären. Auch wenn sich die Story geringfügig geändert hat, ist spielerisch fast alles beim alten geblieben. Nach wie vor steuert Ihr Mickey durch die sechs berühmt-berüchtigt kurzen und einfachen Levels, die Hintergrundgrafik und die Gegner wurden zwar komplett ausgetauscht, nur der kleine Mäuserich ist der alte geblieben. Wenigstens wurden die zwei Jahre alten Feuerwehmann-, Zauberer- und Bergsteiger-



Mit Donald spielen ist nicht, auch wenn der Enterich etwas anderes verspricht, dafür könnt Ihr zusammen mit Minnie auf Katerhatz gehen

kostüme eingemottet, und durch etwas zeitgemäßere ersetzt sowie ein paar neue Extras eingeführt; bis auf den Zwei-Spieler-Modus also im Grunde ein altes Modul neu verpackt, die wahren Disney-Fans und die potentielle Zielgruppe der 9-15jährigen können darüber aber locker hinwegsehen, es steht schließlich "Mickey & Minnie" auf

der Schachtel; und trotzdem gefällt mir Mickey Mania um Längen besser. (Martin)

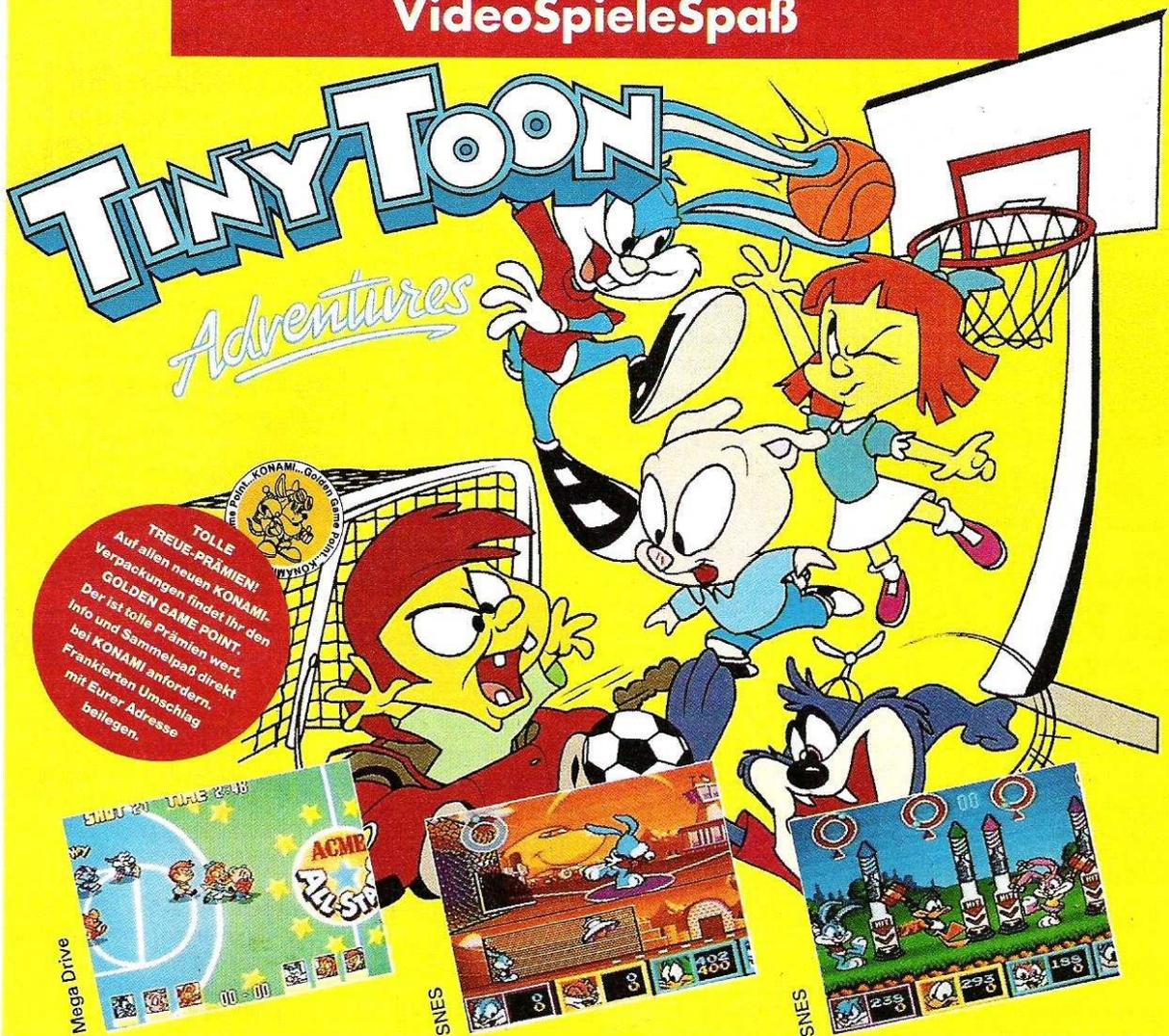


Western Outfit: Mit Eurem Steckenpferdchen springt Ihr noch eine Ecke höher, außerdem könnt Ihr kleine Korkgeschosse auf eure Feinde abfeuern, was vor allem bei den hinterhältigen Geistern sehr hilfreich ist; sehr schwer zu steuern, aber leider unverzichtbar

Der superstarke
VideoSpieleSpaß

TINY TOON

Adventures



TOLLE TREUE-PRÄMIEN!
Auf allen neuen KONAMI-Verpackungen findet Ihr den GOLDEN GAME POINT. Der ist tolle Prämien wert. Info und Sammelmaß wert. bei KONAMI anfordern. Frankierten Umschlag mit Eurer Adresse belegen.

Joypad-Olympiade mit den Toons.

Das beste Mehr-Disziplinen-Wettkampf-Spiel mit den Tiny Toons.

Bis zu 18 Wettkampfformen in einem Modul. Eistüten werfen, Gewichtheben, Diskuswerfen, Freistil-Skifahren, Schwimmen, Bungee springen, Bäume fallen. Wettkämpfe von 100 Meter bis Marathonlauf, um nur einige zu nennen. Ein echtes „Fun and Family-Game“ für jede Altersstufe im Super NES.

Im Sega Mega Drive habt Ihr gleich **zwei Spiele in einem**. Fußball und Basketball. Die Teams können aus 12 Toons Deiner Wahl gebildet werden. Allein oder mit einem Mitspieler (mit „Sega Tap“ sogar zu dritt oder viert), der Knaller. Fünf Schauplätze. Traditionelle Regeln sind allerdings unbekannt. Bildschirmtext in 3 Sprachen. Schwierigkeitsgrad oder Spielzeit frei wählbar. Supersound.

8 phantastische Wettbewerbe im Gameboy. Wahlmöglichkeiten „Easy, Normal and Hard“ sorgen für sportlich-starken-Spielespaß. Grafik und Sound besser als der Gameboy-Standard.

NEU!

119.95

NEU!

139.95

NEU!

69.95

KONAMI
Superstarker VideoSpieleSpaß

HERTIE
GUT IST UNS NICHT GUT GENUG

KONAMI Videospiele: Adventure – Action – Fun – Intelligenz – Sport gibt's für Nintendo und Sega. Prospekte beim Handel oder direkt bei

KONAMI (Deutschland) GmbH, 60406 Frankfurt am Main, Postfach 560 180, Telefon 069/95 08 12-0, Telefax 069/95 08 12-77

TINY TOON ADVENTURES, characters, names, and all related indicia are trademarks of Warner Bros. © 1994. Nintendo, SNES, NES, GAME BOY, the Nintendo Product Seals and other marks designated as "TM" are trademarks of Nintendo. Sega and Sega Mega Drive are trademarks of Sega Enterprise Ltd. KONAMI is a registered trademark of Konami Co., Ltd. ©1994 KONAMI. Alle Rechte vorbehalten. Unberechtigtes kopieren, verleihen oder weiterverkaufen jeglicher Art strengstens verboten.

Sega **Strategie** 87%

Shining Force II

Mega Drive (Mega Fun 10/94 Seite 88)

Eine tiefgründige Story, packende Kampfsequenzen und der gewohnt gekonnte Mix aus Strategie- und RPG-Elementen ziehen einen sofort in ihren Bann.



Squaresoft **Rollenspiel** 91%

Final Fantasy III

Super Nintendo (Mega Fun 12/94 S. 94)

Unheimlich komplex, atmosphärisch sehr gut in Szene gesetzt, benutzerfreundlich und technisch voll auf der Höhe, das sind die Rollenspiele wie wir sie lieben.

Nintendo **Shoot'em Up** 91%

Starwing

Super Nintendo (Sonderheft 01/94 S. 66)

Flüssige 3D-Polygongrafik, Donnersound, exzellent spielbar; SFX-Starwing setzt Maßstäbe.

Ubi Soft **Tennis** 88%

Jimmy Connors Tennis

Super Nintendo

Kompetente Tennis-Simulation mit vielen Einstellungsmöglichkeiten, sehr variables Spielen möglich.

Sega/Climax **Action-Adventure** 91%

Landstalker

Mega Drive (Sonderheft 1/94 S. 14)

Isometrische 3D-Grafik, eine unvergleichliche Atmosphäre und schwierige Geschicklichkeitstests: Sega stürzt Link vom Thron.

Nintendo **Jump'n Shoot** 92%

Super Metroid

Super Nintendo (Sonderheft 1/94 Seite 4)

Innovative Extras, tadellose Spielbarkeit, intelligentes Leveldesign, 24 Megs Umfang, da kann man über die nicht so berauschende Grafik locker hinwegsehen. Metroid ist selbst auf 16 Bit noch Kult.

Nintendo **Rennspiel** 93%

Super Mario Kart

Super Nintendo (Sonderheft 1/94 S. 32)

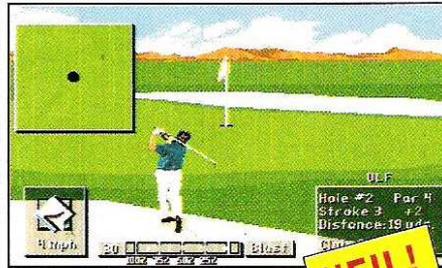
Selbst nach härtesten Marathon-Fahrten zeigt Nintendos Rennstall keine Verschleißerscheinungen. Die äußerst exakte Steuerung vermittelt in Verbindung mit der Mode 7-Grafik ein sahnemäßiges Fahr-Feeling.

Electronic Arts **Fußball** 93%

FIFA Int. Soccer

Super Nintendo (Sonderheft 1/94 S. 10)
Mega Drive (Sonderheft 1/94 S. 10)

Detailverliebt, spielerisch extrem ausgereift, stets übersichtlich, ausgetüftelte Steuerung, technisch voll auf der Höhe, EA demonstriert Fußball realistisch bis zum getrichtmehrer, mit ebenbürtigen 16 Bit-Versionen.



Electronic Arts **Golf** 90%

PGA Tour Golf III

Mega Drive (Mega Fun 12/94 S. 120)

Digi-Grafik, komfortable und vor allem realistische Steuerung, unübertroffene Optionsvielfalt, ein fordernder Liga-Modus, schlicht und einfach Golf in Perfektion, natürlich von EA.

Electronic Arts **Eishockey** 92%

NHL Hockey '94

Mega Drive (Sonderheft 1/94 S. 24)
Mega CD II (Sonderheft 1/94 S. 24)

Die dritte Auflage der genialen Puck-Schießerei wurde durch das 4-Way-Play und Volley-Schüssen, sowie vielen anderen Features noch eine Stufe besser.

Nintendo/Rareware **Jump'n Run** 92%

Donkey Kong Country

Super Nintendo (Mega Fun 12/94 S. 32)

Unschlagbares Leveldesign, jede Menge neuer Ideen, unglaubliche Grafik, famoser Soundtrack, Donkey Kong Country läßt selbst die 32-/64-Bit Konkurrenz recht alt aussehen.

Electronic Arts **Football** 87%

Madden NFL '94

Super Nintendo (Mega Fun 02/94 S. 38)

Madden NFL '95

Mega Drive (Mega Fun 12/94 S. 128)

NEU!

Die beiden EA-Titel teilen sich brüderlich den Referenztitel; bessere Grafik sowie Sound auf dem SNES, minimal ausgereifteres Gameplay auf dem MD.



Capcom **Beat'em Up** 90%

Super Street Fighter 2

The New Challengers

Super Nintendo (Mega Fun 09/94 S. 82)

Vier weitere Charaktere, überarbeitete Special Moves, Hintergründe und Animationen, neue Kampfmodi, und nicht zuletzt die nach wie vor perfekt durchdachte Spielbarkeit, Capcoms SF2-Update kann rundum überzeugen.

Psygnosis/DMA Design **Denkspiel** 91%

Lemmings 2

Super Nintendo (Mega Fun 11/94 S.94)

Die haarsträubende Dummheit der Nager, gepaart mit Todesmut, sowie das ausgesprochen hinterlistige Leveldesign und die Masse an Charakteren garantieren Denkspiel-Fans erneut allerhöchsten Spielspaß.

Electronic Arts **Basketball** 88%

NBA Live '95

NEU!

Super Nintendo (Mega Fun 12/94 S. 48)
Mega Drive (Mega Fun 11/94 S. 99)

Sensationelles Update mit überragender Spielbarkeit, vorbildlichem Liga-Modus, EA-eigener isometrischer Perspektive und Langzeitmotivation.

Acclaim/Iguana **Fun Sports** 88%

NBA Jam

Super Nintendo (Mega Fun 03/94 S. 36)

Fulminantes Basketball-Fun Game mit Vier-Spieler-Modus. Super-Speed und Super Dunks ergeben einfach ein Super Spiel.

Super Return Of The Jedi

Für Star Wars-Fans ist das Warten endlich zu Ende, denn jetzt können sie den abschließenden Teil dieses Science Fiction-Epos' zu Hause auf dem SNES nachspielen

SUPER NINTENDO

Jump'n Shoot / 1 Spieler

Der Showdown zwischen den Rebellen und dem finsternen galaktischen Imperium, geleitet von seinen beiden Führern Darth Vader und dem schrecklichen Imperator, steht kurz bevor. Zuerst muß aber noch Han Solo aus den Klauen von Jabba, dem gefürchteten Schieber, befreit werden. Dies ist dann auch der Auftakt zum dritten Teil der komplett von Sculptured Software entwickelten Star Wars-Saga. Ihr rauscht also mit Eurem Sandgleiter durch die Einöde auf Jabbas Palast zu und müßt Euch dann zu Fuß durch mehrere Levels vorarbeiten bis Ihr schließlich Han befreit habt. Jetzt beginnt erst die eigentliche Mission, die sich wie im Film zweigeteilt darstellt. In vier 3D-Levels verkörpert Ihr Lando Clarisian, und nehmt mit der Millennium Falcon den Kampf gegen die imperialen Jäger und schließlich den Todesstern selbst auf. Diese Sequenzen wechseln sich mit dem Geschehen auf Endor ab.

Hier habt Ihr eine wilde



Luke muß sich in diesem Abschnitt gegen die Verteidiger des Todessterns behaupten



Der Schildgenerator wird von zahlreichen Sturmtruppen bewacht, die Leia in Bedrängnis bringen

Verfolgungsjagd auf einem Speederbike zu überstehen und kämpft dann gegen Truppen des Imperiums. Als Wiket bestreitet Ihr die Gefahren, die in der Baumhaus-Stadt der Ewoks in Form von Soldaten und den unterschiedlichsten Monstergattungen auf Euch lauern. Nach der Schlacht um den Schildgenerator übernehmt Ihr Lukes Part, der sich auf den Weg macht dem Imperator endlich



Stefan: Viel zu lange habe ich auf den abschließenden Teil der Star Wars-Trilogie gewartet, nun endlich halte ich das Spiel in den Händen und freue mich wie ein kleines Kind auf diese Testsession. Die Grafik und der Sound wurden im Vergleich zu den beiden Vorgängern nicht verändert, was natürlich kein Nachteil ist, soll heißen: Orchesterale Musik aus den Kinofilmen sowie abwechslungsreiche Level-

grafiken. In diesem Teil bekommt Ihr außerdem die umfangreichste Sammlung an 3D-Runden aller Versionen zu Gesicht (insgesamt sechs). Trotzdem hat mich Return Of The Jedi nicht mehr so begeistert wie die beiden Vorgänger, und das weil sich wirklich gar nichts, aber auch überhaupt nichts geändert hat, vom Levelaufbau und Schwierigkeitsgrad ganz zu schweigen. Echte Star Wars-Fans lassen sich aber deshalb noch lange nicht vergraulen und werden das Spiel so verschlingen wie die anderen Teile zuvor.

Die Heldenstaffel



Die 3D-Runden im Überblick



Tatooine Landspeeder



Endor Speederbike



Millenium Falcon-Attack



Millenium Falcon-Attack



Luke kurz vor dem Endkampf mit dem Imperator

Passwörter

Tatooine	RLQGMN
Dance Hall	ZJLMRJ
Palace	LZLKJF
Pit	VTYMZX
Sail Barge	QZNFPP
Sail Barge	VKCDFD
Speeder Bike	ZCTKFC
Ewok Village	QYXYHB
Ewok Village	LFWLTQ
Endor	QDQGKH
Millenium Falcon	CPMRZY
Power Generators	CDWLTY
Death Star	BPFFZQ
Millenium Falcon	RMNVLC
Tower	RVKFKG
Tower	VQXDQJ
Emperor's Chamber	HLQMVL
Death Star	VQJGWF
Death Star	ZZSTXZ

den Garas zu machen. Nach jedem Abschnitt bekommt Ihr natürlich ein Passwort serviert und könnt auch vor dem Spiel den Schwierigkeitsgrad auswählen.



Han auf dem Weg zu Jabba, um ihn endlich auszuknocken

HERSTELLER: JVC/LUCAS ARTS/SCULPTURED
 DATENTRÄGER: 16 MBIT-MODUL DEUTSCH
 ERSCHEINUNGSTERMIN: NOVEMBER
 UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
 SCHWIERIGKEITSGRAD: SCHWER
 LEVELS: 20
 BESONDERHEITEN: PASSWORT/DOLBY SURROUND
 CA. PREIS: 139,- DM
 MUSTER VON: VIRGIN

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
83% GRAFIK				
85% SOUND/FX				
76% FUN				

Donkey Kong Country

Das Comeback des Jahres, Donkey Kong Country spielt sich so wie es aussieht, nämlich absolut phänomenal



SUPER NINTENDO

Jump'n Run / 1 Spieler

Auf der Sommer CES-Show in Chicago war es DAS Highlight der Messe, jetzt ist das größte Nintendo-Modul aller Zeiten endlich fertiggestellt. Entwickelt

Fässern schwer gemacht hat. Dieser Kong ist mittlerweile gealtert und tritt als Cranky Kong mit langem weißem Bart und sehr "hilfreichen" Kommentaren im Spiel auf. Seinem Enkel und dessem jungen Freund Diddy Kong wurde der gesamte Bananenvorrat



Zu der stilvollen Unterwassergrafik erklingen sanfte Rhythmen

Island nach den Kremplings, die Euch eurer Bananen beraubt haben, wobei die Übersichtskarte ähnlich wie bei Super Mario World aufgebaut ist: Ihr bewegt Euch von Level zu Level auf einem gepunkteten Pfad, einmal absolvierte Runden können jederzeit wieder besucht werden, um nach Bonusräumen durchforstet zu werden. Alle vier bis fünf Stages erhaltet Ihr die Möglichkeit bei Candy

Kong, Donkeys Flamme, zu speichern und/oder bei Funky Kong bereits beendete Levels mit einem Jumbo anzufliegen. Eure Reise beginnt in den tropischen Regionen der Insel und führt Euch durch Gewäs-

DIE EISWELT



wurde das 32 MBit-Werk in Zusammenarbeit von Nintendo USA und Rareware, um der Konkurrenz und den Kunden zu demonstrieren, daß es auch auf einem 16-Bit Gerät noch möglich ist, Spiele zu kreieren, die dem neuesten Stand der Technik Rechnung tragen. Zum Titelhelden hat man den Videospieldopa Donkey Kong erkoren, also genau das Nintendo-Maskottchen, das am längsten in der Versenkung verschwunden war. Es handelt sich allerdings bei ihm nicht um den Gorilla, der damals Anfang der Achtziger

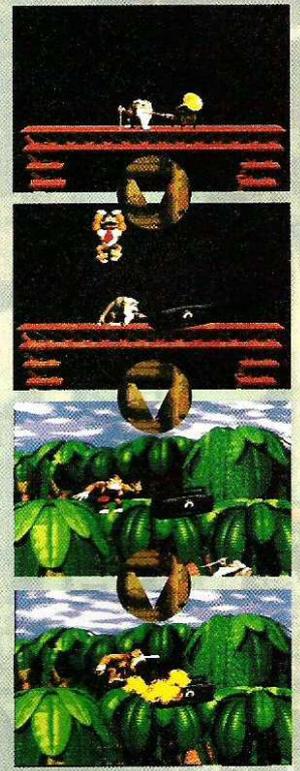
Mario das Leben mit rollenden



Die Lorenfahrt ist ziemlich anspruchsvoll

gestohlen. In einer finsternen Nacht hatten die Kremplings, reptilienartige Bananenfanatiker, den Wache haltenden Diddy überrumpelt und in ein Faß gesperrt, anschließend hatten sie alle Bananen, die sich in Donkeys Lagerraum befanden, weggeschafft. Als Donkey Kong am nächsten Morgen nach Diddy und seinen Bananen sehen will, findet er weder seinen jungen Freund, noch seine Leib- und Magenspeise. Kurzerhand entschließt er sich zu einer Rettungsaktion, bei der Ihr in seine Haut schlüpft. Diddy Kong ist rasch gefunden: In der nächstgelegenen Tonne findet Ihr den kleinen Affen, der Euch von nun an hilfreich zur Seite steht. Ihr durchsucht ganz Donkey Kong

DAS INTRO

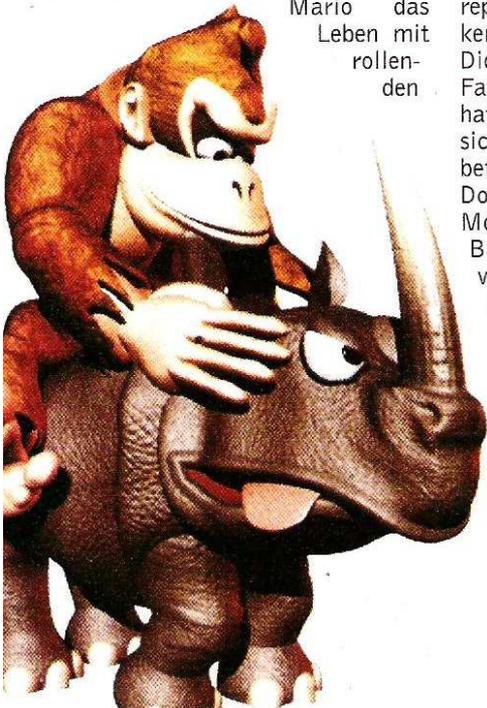


Megatip: Mit Fässern könnt Ihr poröse Wände durchbrechen



Ulf: Donkey Kong Country wird seinen Vorschußloberren rundum gerecht: Die unglaubliche Grafik verleiht dem Spiel eine bisher nie dagewesene Räumlichkeit und bewirkt nur noch ungläubiges Staunen. Was aber noch viel wichtiger ist: Hat man sich erst einmal vom "Grafikschock" erholt, entpuppt sich die Edelhüpferei als absolut tadellos spielbar. Ob Dschungel-Ambiente oder Lorenfahrt, an

Anwechslung und Ideen mangelte es den Entwicklern wirklich nicht, wobei auch Donkey Kong Country seine eindeutigen Mario-Wurzeln nicht leugnen kann. Was mir persönlich jedoch am meisten imponiert hat ist die Tatsache, daß man auch nach mehrfachem Durchspielen eines Abschnittes immer wieder neue Feinheiten wie Abkürzungen oder Bonusräume entdeckt. Fazit: Hier stimmt einfach alles, Umfang, Schwierigkeitsgrad, Spielbarkeit und die Technik; ein Meilenstein der Videospiegelgeschichte.





Der vierte Endgegner ist ein alter Bekannter

ser, Höhlen, auf Gebirge und durch Gebiete, die von den Fabriken der Kremplings gezeichnet sind. In den einzelnen Runden existieren jede Menge versteckte Extraräume und Bonusspielchen, bei denen man Leben oder Bananen gewinnen kann (für 100 Bananen erhält man ein Zusatzleben). Außerdem sind über einem Level in der Regel die Buchstaben K,O,N, und G verteilt, wer alle vier findet, erhält ebenfalls ein Extraleben.



Das beste Schneegestöber der Videospelgeschichte



Die Geier eignen sich hervorragend als Sprungbrett



So ein Fäßchen TNT wirkt Wunder!

RUCK-ZUCK STATION



Stehen die Fässer auf "go" bewegen sich die Monster



Stehen sie auf "stop" halten sie inne



Eines der unzähligen Bonusspielchen: Für KONG erhaltet ihr ein Extraleben

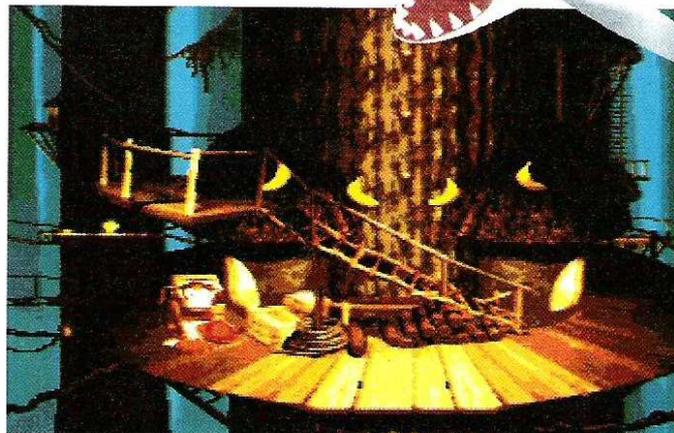
Bild rechts: Mit Funky Kongs Jumbo unterwegs über der Insel



Cranky Kong weiß alles besser



Das Rhinoceros ist eines von vier Reittieren



Star Wars-inspiriert: Die Baumhäuser erinnern stark an die Ewoks Behausung



Philipp: Donkey Kong rules! Was Mario seinen Mitstreitern bisher immer voraus hatte, war das überaus intelligente

Leveldesign, gepaart mit jeder Menge neuer Ideen, jedoch ohne eine umwerfende Aufmachung. Stellt Euch dieses unschlagbare Leveldesign, kombiniert mit einer unfaßbar tadellosen Grafik und einem famos komponierten Soundtrack vor, und Ihr habt eine Ahnung davon, was Donkey Kong Country für ein Spielerlebnis darstellt. Wenn man mir erzählt hätte, daß dieses Spiel das neueste Modul für den 64-Bit Jaguar sei, ich hätte gestaunt, was die Kiste alles kann. Unvorstellbar wird es erst, wenn man bedenkt, daß dieses Spiel ohne jeglichen Hardwarezusatz auf dem 16-Bit Super Nintendo läuft. Nintendo hat allerdings noch ein weiteres Wunder vollbracht: Wenn man bedenkt, daß Donkey Kong Country über gepackte 32 MBit (das sind 4 MByte) verfügt und dennoch zu einem Preis von 159 DM angeboten wird, dann stellt das das beste Preis-/Leistungs-Verhältnis dar, das mir je untergekommen ist.



HERSTELLER: NINTENDO/RAREWARE
DATENTRÄGER: 32 MBIT-MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTlich
UMSETZUNGEN GEPLANT: SUPER GAME BOY
SCHWIERIGKEITSGRAD: SCHWER
LEVELS: 100
BESONDERHEITEN: BATTERIE/DT. TEXTE
CA. PREIS: 159,- DM
MUSTER VON: NINTENDO

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
97% GRAFIK				
84% SOUND/FX				
92% FUN				

Sparkster

Nachdem die MD-Jünger schon mit dem zweiten Abenteuer des wehrhaften Oposums verwöhnt werden, können nun auch endlich die SNES-Besitzer in den Kampf ziehen

Wer Rocket Knight Adventures kennt, wird sich in diesem Abenteuer recht schnell zurecht finden. Sparkster muß nun auch auf dem SNES seine Angebotete befreien, diesmal sind seine Widersacher aber nicht irgendwelche Frischlinge, sondern stellen sich als ausgewachsene Wölfe heraus. So jagt er denn der Prinzessin

SUPER NINTENDO
Jump'n Run / 1 Spieler

nach, doch wenn er schon glaubt er habe sie gerade gerettet, stellen sich ihm in den neun Levels neue Gefahren und Gegner in den Weg. Die zu bewältigenden Abschnitte reichen von einer Wald-und-Wiesen Landschaft über Wüsten-



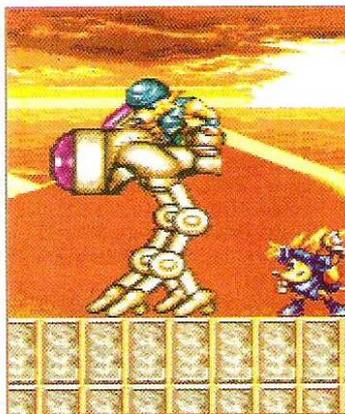
Stefan: Auf dieses Spiel haben SNES-Besitzer lange warten müssen. An der Story und am Spielablauf hat sich fast nichts geändert, wohingegen die Levelgestaltung doch einige Unterschiede zum Vorbild aufweist. Bei der Grafik hat Konami wieder den Comic-Stil des Vorgängers übernommen. Auch die Musikstücke passen recht gut zum Geschehen auf dem Bildschirm, das leider hier und da

etwas ruckelt und flackert, was man aber bei der Action, die hier manchmal abgeht, auch noch verzeihen kann. So gut durchgestylt wie die erste MD-Variante ist diese Version dann doch nicht, richtig unfair wird es aber nie, denn Ihr habt auch in den chaotischsten Situationen immer eine Chance (der Energieleiste sei gedankt). Um alle Levels zu genießen, solltet Ihr aber von Anfang an den Schwierigkeitsgrad auf Normal stellen. Wer schon immer neidisch auf Rocket Knight Adventures geschickt hat, kann hier bedenkenlos zugreifen.



Rechts:
Nach einer Vollbremsung seines mechanischen Straußes hüpfst Sparkster in die Tiefe

Unten:
Selbst in der Wüste ist man nicht mehr sicher



gebiete und Techno-Welten bis hin zu einem horizontal scrolldenden Ballerabschnitt. Natürlich ist unser Held nicht ganz wehrlos, neben seinem Schwert führt er wieder seinen Raketenrucksack mit, mit dem er kurzzeitig fliegen, aber auch eine Verteidigungsrolle ausführt. Zusätzlich könnt Ihr eine besonders durchschlagkräftige Schwertattacke ausführen. Continues und Pass-

Dieser mechanische Tausendfüßler erwartet Euch am Ende von Level drei

wörter dürfen bei dieser Jump'n Run-Hatz aus dem Hause Konami natürlich auch nicht fehlen.



Philipp: Ein kluger Schachzug: Wenn man ein Spiel für SNES und MD auf den Markt bringt, hat es den entscheidenden Vorteil ein Modul theoretisch auch in zwei komplett unterschiedlichen Versionen veröffentlichen zu können. So, und nur so, kann man Besitzer beider Konsolen dazu veranlassen, sich auch beide Versionen zu holen, erhalten sie doch zwei völlig verschiedene Spiele (vom Genre mal abgesehen); und genau das ist bei Sparkster der Fall. Die SNES-Version hat mit der in der letzten Ausgabe gestesteten MD-Variante nur den Hauptakteur gemein. Das Aussehen und der Aufbau der Levels wurden komplett verändert: Der Nintendo-Sparkster erinnert stark an das Original Rocket Knight Adventures, eine Tatsache, die dafür verantwortlich ist, daß wir die SNES-Version auch deutlich höher bewerten. Schließlich war uns das erste Abenteuer des Konami-Maskottchens ein Gold Game wert (87%), und wenn nun auch die Nintendo-Besitzer in den Genuß des besten Oposums kommen, kann uns das nur recht sein.

Sparksters Spezialfähigkeiten



Mit der Wirbelattacke geht es so manchem Feind an den Kragen



Mit dem Raketenrucksack fliegt er in unerreichte Höhen



Mit L und R könnt Ihr diese Feuerattacke starten



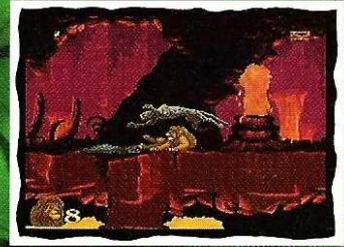
Mit seinem Schwanz erreicht Sparkster die höchsten Wipfel

HERSTELLER: KONAMI
DATENTRÄGER: 8 MBIT-MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: NOVEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT: K.A.
SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
LEVELS: 9
BESONDERHEITEN: PASSWORT
CA. PREIS: 149,- DM
MUSTER VON: KONAMI

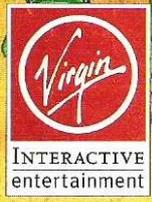
schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
78% GRAFIK				
77% SOUND/FX				
82% FUN				

Disney's
 DER
KÖNIG DER LÖWEN

Disney's "Der König der Löwen" zeigt den Zauber und das Geheimnis Afrikas durch die Geschichte von Simba, einem Löwenkind, das vor der Herausforderung des Erwachsenwerdens steht. Jetzt kannst Du mit diesem Videospiel an dem Abenteuer teilnehmen. In die Wildnis verjagt von seinem bösen Onkel Scar findet Simba Zuflucht bei Pumbaa dem Warzenschwein und Timon der Meerkatze, bei denen seine Ausbildung beginnt. Bewältige die abscheulichen Hyänen auf dem Elefantenfriedhof. Entkomme den trampelnden Hufen der stampfenden Gnus und kämpfe Dich durch 10 Ebenen, um sicherzugehen, daß Simba seinen rechtmäßigen Platz als König der Löwen einnimmt.



© Disney. © 1994 Virgin Interactive Entertainment (Europe) Ltd. All rights reserved.
 BORSELSTR. 16B 22765 HAMBURG



MEGA DRIVE



Syndicate

Auf dem PC konnte Syndicate vor allem durch seine SVGA-Grafik überzeugen, was hat das SNES zu bieten?

SUPER NINTENDO

Strategie / 1-4 Spieler

In einer fernen Zukunft wird die Erde ausschließlich durch skrupellose Syndikate regiert. Diese versuchen ständig, ihre Territorien zu erweitern, und dafür ist ihnen jedes Mittel recht. Ihr schlüpft nun in die Rolle des Managers einer noch relativ unbedeutenden Organisation. Ziel ist es, alle fünfzig Bezirke, sprich die ganze Welt unter Eure Herrschaft zu bringen. Dazu habt Ihr anfangs acht Agenten zur Verfügung, denen ein spezieller Chip implantiert wurde, welcher Euch die totale Kontrolle über diese ermöglicht. Zuerst wählt Ihr jedoch auf der Weltkarte eine Mission aus, studiert das entsprechende Briefing und rüstet dann Euer

Team, maximal aus vier Leuten bestehend, mit Waffen aus. Zusätzlich könnt Ihr auch das Leistungsvermögen in drei Stufen durch künstliche Körperteile erhöhen, dafür müßt Ihr jedoch erst einmal enorme Summen in die Forschungsabteilung stecken, die Euch zudem auch mit immer besseren Waffen versorgt. Danach steuert Ihr von Eurem Schaltpult aus den Einsatz aus einer isometrischen Perspektive. Je nach Situation dirigiert Ihr das komplette Team oder nur einen Agenten. Ihr bestimmt auch, wann mit welcher Waffe geschossen wird, aktiviert in brenzligen Situationen den wichtigen dreigeteilten Panikmodus oder löst, wenn gar nichts mehr hilft, den Selbsterstörungsmechanismus aus, wodurch sich manche Missionen auf eine zugegebenermaßen etwas unkonventionelle Art doch noch lösen lassen, zur Belohnung erhaltet Ihr ein Passwort.

Zentrale



Jeder der 50 Bezirke ist farblich gekennzeichnet, die weißen Flächen werden von Eurem Syndikat kontrolliert, die farbigen müßt Ihr noch erobern



Hier wird die jeweilige Mission erklärt



Für jede Mission könnt Ihr maximal vier Agenten einsetzen. Die zu Anfang leeren Kühlkammern können im Laufe des Spiels mit von anderen Syndikaten abgeworbenen Agenten gefüllt werden



Je nach Mission solltet Ihr Eure Agenten möglichst sinnvoll ausstatten. Müßt Ihr z.B. einen Wissenschaftler dazu bringen, für Euer Syndikat zu arbeiten, braucht Ihr unbedingt den "Überzeugungs-Apparat". In anderen Levels ist dagegen schwerste Bewaffnung Pflicht



Die cybernetischen Körperteile steigern das Leistungsvermögen Eures Teams, dies geschieht in drei Stufen. Je mehr Kohle Ihr in die Forschung investiert, desto schneller könnt Ihr maximal aufrüsten, was sich in den höheren Levels als sehr hilfreich erweist



Je mehr Geld Ihr in die Forschungsabteilung steckt, desto schneller könnt Ihr über bessere Waffen oder Körperteile verfügen



Stephan: Das Konsolen-Syndicate unterscheidet sich von der PC-Version in vielerlei Hinsicht. Da das SNES nicht in der Lage ist, auch nur annähernd SVGA-Grafik darstellen zu können, mußten alle Levels und Sprites vollkommen neu gezeichnet werden. Das Resultat kann sich durchaus sehen lassen, auch wenn die Szenarien wesentlich kleiner geworden und weniger detailverliebt gestaltet sind. Mag man zu Beginn des Spiels mit der gewöhnungsbedürftigen Steuerung hadern, erweist sich diese relativ schnell als vollends

kampftauglich, warum man allerdings gänzlich auf die Maus als Alternative verzichtet hat, will mir nicht ganz einleuchten. Auch der Schwierigkeitsgrad wurde nicht besonders glücklich abgestuft, die ersten 20 Levels sind praktisch im Alleingang zu bewältigen, ab dann wird aus dem Spaziergang ein brutaler Höllentrip. Wer bis dahin nicht über schwerste Bewaffnung und maximales Körpertuning verfügt, kann gleich nochmal von vorne anfangen. Trotzdem oder gerade deswegen weist auch das SNES-Syndicate ein gehöriges Potential an Langzeitmotivation auf, das zudem durch seine futuristische Aufmachung nicht nur Genre-Fans ansprechen dürfte.



In den Häusern seht Ihr nur die Pfeile Eurer Soldaten und müßt Euch an dem kleinen Radar orientieren



Bei elektronischen Sperren müßt Ihr Euch einen fahrbaren Untersatz suchen, aus dem Ihr auch Gegner abschießen könnt

Ein kompletter Level nach erfolgreichem Einsatz





Ulf: Komplexe Strategiespiele sind bekanntlich Mangelware im Konsolenbereich, daher werden sich Freunde anspruchsvoller

Module sicherlich auch die Finger nach diesem Spiel lecken. Sie sollten allerdings bedenken, daß das Game ein paar kleinere Macken besitzt. So geht die CPU beispielsweise gnadenlos in die Knie, wenn die Spritedichte einmal größer wird. Außerdem erweist sich die Steuerung als etwas unständlich, da es oftmals vorkommt, daß man einzelne, verirrte Agenten nachziehen muß oder sich erst nach längerem Probieren wieder aus einem Haus "befreien" kann. Last but not least wäre eine Batterie sicherlich sinnvoller gewesen, da das (schlecht lesbare) Passwort-System sich zwar den Spielstand, jedoch nicht eure Ausrüstung merkt. Von der streckenweise etwas zähen Spielbarkeit mal abgesehen bietet Syndicate aber insgesamt ein umfangreiches wie anspruchsvolles Gameplay, das aufgrund des düsteren Soundtracks eine coole Endzeit-Stimmung vermittelt.



Die Missionen sind fast alle in mehrere Aufgaben gegliedert. Am unteren Bildrand erfahrt ihr, was ihr als nächstes tun müßt, ein gelber Pfeil über dem jeweiligen Objekt ist eine weitere Hilfe

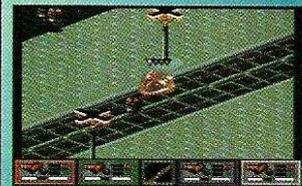


Bevor ihr die Mission startet, solltet ihr erst einmal den Pause-Modus aktivieren. Jetzt könnt ihr in aller Ruhe das gesamte Szenario abscrollen und Euch die wichtigsten Punkte einprägen. Manchmal ist es ratsam, zuerst die Orte mit vielen feindlichen Agenten anzusteuern, da sich diese dann noch gezielt ausschalten oder gar überzeugen lassen, anstatt später aus allen Ecken auf Euch zu feuern

Grafisch ist die PC-Version der des SNES haushoch überlegen, trotzdem kommt auch hier das zum Spiel passende Endzeit-Feeling auf. Dies liegt aber hauptsächlich an der genialen Begleitmusik und an den bombastischen Soundeffekten. Ihr solltet übrigens immer mit Musik zocken, da diese bei Feindkontakt schneller und lauter wird, was einem Warnsignal gleichkommt



4-Spieler



Syndicate kann in zwei Varianten auch von vier Spielern gleichzeitig geぞockt werden: Bei der ersten hält ein vorher bestimmter Spieler das Master-Joypad und bestimmt die Vorgehensweise, bei der zweiten kontrolliert jeweils ein Spieler einen Agenten des Teams und schicken sich nach erfolgreicher Mission gegenseitig ins ROM-Jenseits.

HERSTELLER:ELECTRONIC ARTS/BULLFROG
DATENTRÄGER:8 MBIT-MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: DEZEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT:MD/MCD/JAG/3DO
SCHWIERIGKEITSGRAD:SCHWER
LEVELS:50
BESONDERHEITEN: ..PASSWORT/MULTIPL/DI. TEXTE
CA. PREIS:149,- DM
MUSTER VON:LAGUNA



ZAPP

G • A • M • E • S

BEST GAMES IN TOWN

Laden und Versand

ZAPP

G • A • M • E • S

Mainz • A. Thielen • Rochusstr. 11 • (PLZ 55116)

Tel: 06131/23 04 92 • Fax: 06131/23 04 93

Super NES:

Dragon	149,-
Mickey Mania	149,-
Sparkster	139,-
Earthworm Jim	149,-
Secret of Mania	129,-
Syndicate	i.V.
Rise of Robots	i.V.
NHL 95	i.V.
WWF Raw	i.V.
Donkey Kong Country	149,-
Actraiser 2	i.V.
Soul Blazer	i.V.
Lion King	i.V.

Super NES US:

Blackthorne	139,-
Bomberman 2	139,-
Vortex	149,-
Pitfall Harry	i.V.
Animaniacs	i.V.
Street Racer	i.V.
Demons Crest	i.V.
C2 Judgment Clay	i.V.
Batman + Robin	i.V.
Super Punchout	i.V.

RPG's + STG's

Breath of Fire	149,-
Brain Lord	149,-
Ullus of Gaia	159,-

Final Fantasy 3	169,-
Obitus	149,-
Uncharted Watens 2	149,-
Robotrek (ENU)	i.V.

Super Famicom:

Samurai Spirits	189,-
Dragon Ball 3	199,-
Nosferatu	169,-

Sega CD:

Heart of the Alien US	139,-
Star Wars Chess DT	129,-
Rebell Assault DT	129,-
Keio Flying's Quadron US	i.V.
Bari Arm US	i.V.
Snatcher US	i.V.
Iron Helix US	139,-
Soulstar	i.V.
Ecco 2	i.V.

MEGA DRIVE:

FIFA 95	129,-
Shaq Fu	129,-
NBA Action 95	129,-
Mickey Mania	129,-
Sonic + Knuckles	129,-
Lion King	139,-
Ecco 2 US	139,-
Earth Worm Jim	139,-
Rise of Robots	i.V.
WWF Ruw	i.V.

Contra Hard Corps US	159,-
Pro Striker 2 JAP	139,-
View Point US	i.V.
Shining Force 2	149,-
Soleil VS/DT	i.V.
Monster World 4 US	i.V.
Long Raiser 2 JAP	i.V.
Alien Soldier JAP	i.V.
Ju Ju Hakusho JAP	i.V.
Mega Bomberman	i.V.

MEGA 32x:

Virua Racing de Luxe	149,-
Star Wars Arcade	149,-
Metal Hepo	149,-
Doom	i.V.
Cosmic Carnage	i.V.
Fahrenheit CD	149,-

NEO • GEO

King of Fighters '94	399,-
Samurai Shodown 2	i.V.
Go Kaiser	i.V.

NEO • GEO CD:

Ab Ende Oktober neu auf CD:	
Aggressors of Dark Combat	99,-
Top Hunter	99,-
Aero fighters 2	99,-
King of Fighters	149,-

Harte Ware:

Mega CD 2 inkl. Road Av.	449,-
Jaguar RGB	649,-
Jaguar PAL	599,-
3 DO PAL/NTSC	999,-
3 DO RGB	1249,-
Neo Geo CD ROM, inkl.110V	1099,-
2 Joupads, JAP RGB, TOP-Lader!	
Neo Geo RGB JAP (Nov.)	599,-
Mega 32x DT/US	399,-
Saturn Jap.	i.V.

3 DO

V.R. Stalker	129,-
Pataank	129,-
Star Control 2	139,-
Gexx	i.V.
Samurai Shodown	i.V.
Super SF2 Turbo X	i.V.
Fifa Soccer	i.V.
Theme Park	i.V.

JAGUAR:

Tempest 2000	139,-
Brutal Sports Football	149,-
Aliens VS. Predator	149,-
Katsumi/Ninja	i.V.
Checkered Flag	i.V.
Club Drive	i.V.
Double Dragon 5	i.V.
Iron Soldier	i.V.
Troy Aikman Football	i.V.
Doom	i.V.



Saturn Nov.
32 FX DEC
Sony Play Station DEC

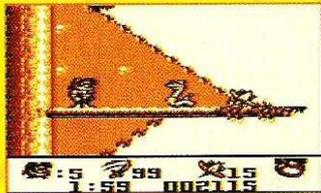
Preisänderungen, Irrtum und Druckfehler vorbehalten. Wir haften zwar nicht für Kompatibilität der Systeme, machen Euch aber auf alle erdenklichen Probleme aufmerksam. Ehrlichkeit ist immer noch der beste Service. Fragt nach unserer Meinung: Wenn ein Spiel nichts taugt, sagen wir das auch.



Game Boy
Jump'n Run / 1 Spieler

Tarzan

Obwohl es den Helden des Dschungels schon Jahrzehnte lang gibt, scheint die Videospieleindustrie erst jetzt Gefallen an ihm zu finden. Auf dem GB hat Tarzan nun die unterschiedlichsten Abenteuer zu meistern, sei es nur dem Großen Affen zu helfen, oder verloren gegangenes Gold wieder aufzufinden. Damit Ihr Euch



gegen die Bewohner des Dschungels, wie bspw. Schlangen, Spinnen oder Vögel, zur Wehr setzen könnt, stehen Euch etliche Waffen wie Speer, Pfeil und Bogen, Steine oder sogar eine Pistole zur Verfügung. Ziel jeder Runde ist es, eine bestimmte Anzahl von Gegenständen einzusammeln und einem Verwendungszweck zuzuführen. Im großen und ganzen weiß Tarzan nicht so recht zu überzeugen. Grafik und Sound können wenig begeistern, außerdem wird's spätestens nach dem dritten Level nur noch monoton. So bleibt Tarzan höchstens für hartgesottene Jump'n Run-Fans interessant, denen das leidige Try-And-Error-Prinzip wenig ausmacht. (Markus)

FUN
55%

Super Nintendo
Jump'n Run / 1 Spieler

Virtual Bart

Bart Simpson wird zur Feier der Wissenschaft auf eine VR-Maschine geschallt und in sechs verschiedene Welten katapultiert: Als Dino-Bart muß er in übelster Jump'n Run-Manier durch die Steinzeit galoppieren, Brutalo-Bart teilt auf seinem Moped kräftig Schläge aus um nicht selber abzusteigen



gen (innovativ, nicht?!) oder Bart degeneriert zum Spanferkel, das in der Schlachtereier Kollegen vorm Tod für Bi-Fi retten soll. Einzig ansatzweise unterhaltend dürften die ersten drei bis fünf Minuten im Wasserrutschen-Level sein. Doch nach den anderen Disziplinen würde mir sogar eine Partie Topf schlagen recht kommen. Virtual Bart besticht mit grausamen Grafiken, drögen Sounds und einem Spielwitz, der selbst Bart würgen lassen müßte. Immerhin kommt das Modul von Sculptured, den Jungs, die "Indiziertes Spiel III" entwickelt haben. Na, vielleicht hat die Putzfrau beim abendlichen Aufräumen ja einen Anfall von Programmier-Lust bekommen und Virtual Bart erschaffen. (Götz)

FUN
25%

Ghoul Patrol

SUPER NINTENDO

Shoot'em Up / 1-2 Spieler

Bis auf den Vertrieb, den diesmal Virgin übernimmt, hat sich beim Nachfolger zu Zombies nur wenig getan: Nach wie vor zieht Ihr wahlweise alleine oder zu zweit ballend mit den beiden furchtlosen Teenagern Zeke und Julie durch zahlreiche Levels, um ahnungslose Passanten vor dem sicheren Zombie-Tod zu retten. Verschiedene Items in Form von Munitionskisten, Energieauffüllern, Schlüsseln oder Mixturen, die Euch kurzzeitig in



Durch einen roten Trank verwandelt Ihr euch in einen schreckeinfloßenden Sensemann

einen zornigen Sensemann verwandeln, erleichtern Eure Aufgabe dabei. Wände können diesmal zwar nicht mit einer Panzerfaust zerstört werden, dafür sorgen aber gekonnte Sprünge oder kleinere Rutscheinlagen für neue Möglichkeiten. Obwohl das Spiel grafisch



Hinweise in Form von Sprechblasen zeigen Euch, wo sich noch Passanten befinden

gesehen detaillierter ausfiel als der Vorgänger kann man Ghoul Partol insgesamt nicht als Fortschritt bewerten, dafür wird einfach zu wenig Neues geboten, und vor allem alleine wird's auf Dauer zu eintönig. (Ulf)

HERSTELLER: JVC/LUCAS ARTS
DATENTRÄGER: 8 MBIT-MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: NOVEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL
LEVELS: 20+
BESONDERHEITEN: DOLBY SURROUND
CA. PREIS: 119,- DM
MUSTER VON: VIRGIN



Soccer Kid

SUPER NINTENDO

Jump'n Run / 1 Spieler



Damit begann alles Unheil: Der Pokal wird geklaut!

1994 - das Jahr der Fußball WM, das kann man doch noch in ein Spiel integrieren, haben sich die Macher von Soccer Kid bestimmt gedacht. Und so ist dann auch ein Spiel rund um den WM-Pokal entstanden. Böse Außerirdische (die ewigen Buh-Männer!) haben ihn nämlich geklaut, und seine Einzelteile sind jetzt über die ganze Welt verstreut. Gut, daß die Welt Soccer Kid hat, denn er macht sich auf die Überbleibsel zusammensuchen. Durch fünf Länder mit jeweils drei Levels führt ihn sein Weg. Behilflich sind ihm dabei sein Fußball, mit dem er Gegner aus dem Weg räumt, sowie viele Extras in Form von Süßigkeiten. Das Spiel erinnert natürlich stark an Marko's Magic Football, kann sich mit Domarks MD-Modul aber nicht messen, sondern disqualifiziert sich eher durch das einfallslose Leveldesign und die lieblose Grafik. Jump 'n Kick-Liebhaber sollten sich an die bessere Alternative halten, die noch vor Weihnachten auch fürs SNES zu haben sein wird. (Sandrie)



In Italien muß man auf die windigen Vespa Fahrer achtgeben

HERSTELLER: OCEAN/KRISALIS
DATENTRÄGER: MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTICH
UMSETZUNGEN GEPLANT: JAG/300
SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
LEVELS: 15
BESONDERHEITEN: PASSWORT/DT. TEXTE
CA. PREIS: 139,- DM
MUSTER VON: LAGUNA



Aladdin

SUPER GAME BOY

Jump'n Run / 1 Spieler

Es hat zwar lange gedauert, doch schließlich kann sich der Held aus 1001 Nacht nun auch auf dem Game Boy, sogar gleich auf dem Super Game Boy, in ein (un)bekanntes Abenteuer stürzen, vom Spielablauf her ähnelt die GB-Variante näm-



Ein spezieller Rahmen untermauert das neue Super-Game Boy-Spiel

lich stark der MD-Version, d.h. Ihr könnt mit Hilfe eines Säbels und einer Portion Äpfeln den Gegnern die Hölle heiß machen. Als solche habt Ihr es mit den schon aus den Vorläufern bekannten Gesichtern zu tun, wie bspw. Messer jonglierende Fakire oder Palastwächter. Grafisch gese-



In der Wüste sucht Ihr nach den beiden Skarabäus-Hälften

hen besticht Aladdin aufs Neue, sowohl auf dem Super Game Boy als auch auf dem kleinen Handheld: Animationen vom Feinsten, abwechslungsreiche Hintergrundgrafiken und ein ordentlicher Sound sorgen für langanhaltenden Spielspaß. Leider wurden beim Leveldesign keine neuen Wege beschritten, was Euch aber nicht vor einem Kauf abschrecken sollte. (Markus)

HERSTELLER: VIRGIN
DATENTRÄGER: MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: NOVEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
LEVELS: 5+
BESONDERHEITEN: SUPER GAME BOY
CA. PREIS: 69,- DM
MUSTER VON: VIRGIN



'DIES IST DAS BESTE VIDEOSPIEL ALLER ZEITEN'

sagt ROBERT ZENGERLE,
Redakteur VIDEO GAMES



EARTHWORM JIM™

Earthworm Jim™ ©1994
Shiny Entertainment Inc.™

Playmate
Interactive Entertainment

Virgin
Interactive
entertainment

shiny
entertainment

SUPER NINTENDO
ENTERTAINMENT SYSTEM

SEGA
MEGA DRIVE

Super Punch Out

Drei Jahre nach der NES-Version "Mike Tyson's Punch Out" erscheint nun eine Konvertierung für's SNES, allerdings ohne Mädelschänder Mike

SUPER NINTENDO
Fun Sport / 1 Spieler

Wieder schlüpft Ihr in die Rolle des unscheinbar wirkenden Fliegengewichts, um den dicksten Hoschis der Konsolen-Boxerszene das Fürchten zu lehren. Wie bei der NES-Version gibt es auch hier zunächst drei Circuits mit je vier Gegnern. Erst wenn Ihr den "Minor-", "Major-" und "World-Circuit" geschafft habt, ohne dabei auch nur ein Match zu verlieren, bekommt Ihr Zutritt zum vierten, dem "Special-Circuit". Neue Elemente werden Kenner der NES-Version leider

kaum finden. Lediglich die Super Punch-Leiste im unteren Bereich des Screens kann man aufführen. Deren Wert steigt proportional mit Eurer Trefferquote. Sobald sie ganz gefüllt ist, habt Ihr die Möglichkeit eines gewaltigen Superschlags oder einer ultraschnellen Schlagkombination, die von den besseren Gegnern allerdings häufig geblockt wird. Euren Kontrahenten könnt Ihr auch nicht mehr nach Punkten besiegen, sondern müßt ihn innerhalb von drei Minuten ins Land der Träume schicken, andernfalls gilt der Fight als verloren. Nintendo-gewohnt beinhaltet das Modul eine Batterie, die



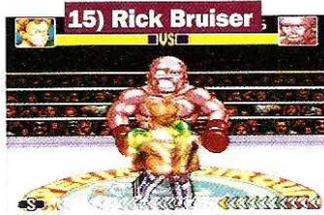
Stephan: Super Punch Out knüpft nahtlos dort an, wo die NES-Version aufgehört hatte. Die für ein Boxspiel so ungewöhnliche Sicht sorgt für den optimalen Überblick. Nicht blindes Draufhauen ist gefragt, sondern gekonnte Sidesteps mit anschließenden Konter-Schlagserien. Trotzdem wird das 16-Bit Update dem Kultstatus des NES-Vorbildes nicht ganz gerecht. Es sind einfach zu wenig Neuerungen eingebaut worden, im Gegenteil:

Manche Programmteile wurden sogar ersatzlos gestrichen. Da nur noch eine Runde geboxt wird, sind taktische Fights unmöglich geworden. Auch Ringrichter Mario und Coach Mickey, der immer einen guten Tip parat hatte, fielen dem Rotstift zum Opfer. Nichtsdestotrotz ist Super Punch Out ohne jeglichen Zweifel mit Abstand das beste 16-Bit-Boxgame. Die witzige, teilweise exzellent gezeichnete Grafik, sowie das hervorragende Gameplay laden immer und wieder wieder auf eine Runde ein, Fun Sport pur!

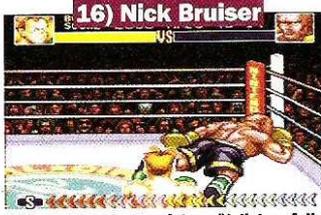
Eure persönlichen Rekorde in Sachen schnellster KO und gewonnene Circuits abspeichert, dies für insgesamt acht Namen. Die Boxer der durchgespielten Circuits kann man auch im Time Attack-Modus herausfordern, in dem es nur darum geht, den Gegenüber möglichst schnell aus den Latzchen zu pfeffern.



Lernt seine Kombinationen auswendig, die meist aus zwei Angriffs-Salven bestehen. Blockt die erste, weicht dann aus und gebt ihm anschließend mit links/rechts-Kobis ordentlich auf die Glocke



15) Rick Bruiser
Achtet besonders auf die höllischen Special Moves. Den Doppelschlägen kommt Ihr mit zweimal ducken oder ausweichen/abducken bei, die Dreier-Kombo wird durch Block unten, Block oben und abducken wirkungslos. Landet Ihr einen KO-Punch, kontert er sofort mit einer linken Geraden, also abducken



16) Nick Bruiser
Beim letzten Gegner ist zusätzlich auf die Zeit zu achten, jede Chance muß zum Angreifen genutzt werden. Geht er nach hinten, müßt Ihr links ausweichen und abducken. Achtet auch auf seine Magen/Kopf-Kombos, die Euch sogar Energie abziehen, wenn Ihr sie blockt. Wirkungsvoll treffen könnt Ihr Nick nur sehr selten, aber Ihr müßt jede Gelegenheit nutzen, um nicht durch das Zeitlimit geschlagen zu werden

Diesen Schönling könnt Ihr zunächst nicht im Gesicht treffen. Erst wenn er einen Haken schlägt, könnt Ihr ihm mit einer Magen/Kopf-Serie den Kiefer ausrenken, danach ist der Weg zum Knock Out frei



Seine PUNCHES sind verherend, achtet daher ganz besonders auf Eure Ausweichmanöver. Sog. Exercise Programms werden von seinem Trainer angesagt: "A" = Hohes Blocken, "B" = ? und "C" = dreimal ducken. Bei seiner Special Attack müßt Ihr solange ducken, bis der Macho Man einen Drehwurm bekommt



Er greift selten an, nutzt also die wenigen Gelegenheiten eiskalt zu Treffern. Sobald er mit Jonglierbällen nach Euch schmeißt, heißt es sofort ausweichen und dann abducken, sonst kriegt Ihr was auf Eure Ohren



Diesen warmen Bruder befördert Ihr mit einfachen Kontern aus dem Ring. Bei seinen Rapid Punches ist ruhiges Blocken wichtig



Schlagt ihn nur mit Super-Rapid Punches, bei einem Haken von Euch klammert er und zieht Euch Energie ab. Seine Schlagkombos blockt Ihr mit hoch/runter



Erst wenn Bull zweimal den Ringboden geküßt hat, legt er so richtig los. Achtet auf die Hakenkombis und gebt ihm, nachdem er angeknockt ist, mit einem tiefen KO-Punch den Rest



Diese Wutz spuckt Euch in die Augen und verteilt schmerzhaft Kopfstöße. Beiden Attacken ist mit einem gut getimten Sidestep beizukommen



1) Gabby Jay
Wehrt sich fast nicht. Mit ein bißchen Übung schickt Ihr ihn schon nach zehn Sekunden ins Land der Träume

2) Bear Hugger
Körpertreffer sind wirkungslos. Schlagt ihm ins Gesicht, bis er blockt und kontern will. Duckt Euch unter diesem Schlag weg, danach habt Ihr freie Bahn

3) Piston Hurricane
Seine Angriffsversuche sind leicht zu kontern, nur wenn er nach hinten geht, müßt Ihr mit einer Kombination rechnen, die jedoch einfach zu blocken ist. Deckt Euch abwechselnd oben/unten und weicht dann den zwei Haken aus

4) Bald Bull
Auch dieser dicke Hoschi ist mehr Schein als Sein. Einzlig auf seine Doppelhaken und die Counter-Attack müßt Ihr aufpassen, ausweichen und kontern

5) Bob Charlie
Ein schneller Gegner. Versucht möglichst Eure Super Punch-Leiste voll zu bekommen und schickt ihn dann mit dem Rapid Punch ins Nirwana

6) Dragon Chan
Dem schnellen Asiaten kommt Ihr mit Uppercuts bei. Bei seinen Kicks vom Sell müßt Ihr Euch rechtzeitig abducken, bei den Round Kicks weicht Ihr auf die andere Seite der Trittrichtung aus

Alle Gegner im Überblick

The Adventures Of Batman And Robin



Konami nimmt sich nach einer Batman Returns Umsetzung der Anime Serie an



Stefan: Mit dieser Batman-Umsetzung fängt Konami das düstere Flair der Zeichentrickserie hervorragend ein, auch wenn manche Hintergründe etwas trostlos wirken. Die Animation des Helden ist gut gelungen, nur beim Treppensteigen und Achterbahnfahren hätte ich mir etwas mehr Animationsphasen gewünscht. Die Musik reißt zwar keine Bäume aus, dafür sind die FX sehr passend gewählt. Zu den leichten Spielen kann man dieses Abenteuer sicher nicht gerade zählen, aber Lust und Frust halten sich die Waage, und so wagt Ihr immer wieder mal ein Spielchen. Trotzdem, irgendwie wirkt das Spiel nicht ganz ausgegoren, was besonders bei den Kämpfen gegen Joker, Catwomen und Pinguin auffällt, da es oft hoffnungslos hektisch wird und Ihr vergeblich versucht ohne etliche Treffer aus dem Kampf hervorzugehen, von den vielen gescheiterten Versuchen ganz zu schweigen; für Batman-Fans und fortgeschrittene Zocker aber trotzdem zu empfehlen.

SUPER NINTENDO

Jump'n Run / 1 Spieler

Batman is back! Konami läßt den Schwarzen Ritter wieder aufleben und schickt ihn gegen seine Erzrivalen ins Feld. Darunter befinden sich so illustre Gestalten wie der Pinguin, Joker, Catwo-



Schon im ersten Level trifft Ihr auf Joker und müßt ihn auf einer Achterbahn besiegen



Batman beim Posen und Betrachten seines Spiegelbildes, woher kennen wir das wohl?

man, Scarecrow oder Poison Ivy. Unterstützt wird Batman von seinem Butler und, man höre und staune, Robin, der aber nur Tips gibt und ab und zu helfend eingreift. Natürlich zieht unser Held nicht unbewaffnet ins Feld. Neben seiner Handkante und gezielten Fußtritten bedient er sich einer umfangreichen Ausrüstung, die von Plastikspreng-



Für dieses Monster solltet Ihr Euch eine gute Taktik überlegen



Im fünften Abschnitt jagt Ihr Verbrecher durch Gothams Straßenschluchten

stoff, Batarangs, Gas, Wurfanker über eine Taschenlampe bis hin zur Gasmasken und einer Infrarotbrille reicht. Batman kämpft sich durch die Straßenschluchten von Gotham City, rettet ein Museum, verfolgt mit seinem Batmobile Bankräuber oder hangelt sich, hoch über den Wolken, an einem Zeppelin entlang. Habt Ihr einen Level überstanden, erhaltet Ihr ein Passwort und könnt später den Zeichentrick-Kampf fortsetzen.

HERSTELLER: KONAMI
 DATENTRÄGER: 16 MBIT-MODUL DEUTSCH
 ERSCHEINUNGSTERMIN: NOVEMBER
 UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
 SCHWIERIGKEITSGRAD: SCHWER
 LEVELS: 6+
 BESONDERHEITEN: PASSWORT
 CA. PREIS: 149,- DM
 MUSTER VON: KONAMI



BEI UNS KÖNNT IHR WAS ERLEBEN!

dynatex

SEGA CD 3DO JAGUAR GAME GEAR MEGA DRIVE SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM GAME BOY MEGA CD 3DO MEGA DRIVE 32X

<p>SEGA CD</p> <p>Earth Worm Jim 129,- Animaniacs 139,- König der Löwen 129,- Rise of the Robots 129,- Mickey Mania 119,- Shining Force II 139,- Soleil 139,- WWF Raw 129,- Mega Bomberman 109,- Sonic & Knuckles 109,- Ecco the Dolphin II 109,- Proboceptor 119,- Dragon 109,- Pagemaster 109,- Zero Toleranz 99,-</p>	<p>SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM</p> <p>Donkey Kong Country 139,- Earth Worm Jim 139,- Secret of Mana 119,- Super Street Fighter II 139,- Mickey Mania 139,- König der Löwen 139,- Animaniacs 139,- Rise of the Robots 149,- WWF Raw 149,- Bomberman II 119,- Samurai Shodown 139,- Super Star Wars III 139,- Indiana Jones 139,- NHL '95 129,- Street Racer 119,-</p>	<p>MEGA CD</p> <p>NBA Jam 99,- Soulstar 109,- Rebel Assault 109,- Mega Race 99,- Heart of Alien 109,-</p>	<p>3DO</p> <p>Fifa Soccer 99,- Corpse Killer 109,- Rise of the Robots 109,- Super Street Fighter II 119,- Theme Park 99,-</p>
---	---	--	--

JAGUAR

Aliens vs Predator 139,-
 Iron Soldier 139,-
 Checkered Flag 139,-
 Doom 139,-
 Ray Man 139,-

MEGA DRIVE 32X

Star Wars Acade 119,-
 Super Motocross 119,-
 Virtua Racing Deluxe 119,-
 Night Trap 129,-
 Corpse Killer 139,-

HARDWARE ZUBEHÖR

Panasonic 3DOPal 949,-
 Jaguar Atari 549,-
 Sega Saturn 1399,-

UNSERE FILIALEN

BRÜCKSTR. 42-44
 44135 DORTMUND
 Tel.: 02 31 / 57 47 60

Rüttenscheiderstr. 59
 45130 ESSEN
 Tel.: 02 01 / 79 66 52

Demnächst lieferbar:
MEGA DRIVE 32X
 Vorbestellungen möglichst
379,90 DM

HÄNDLER-ANFRAGEN ÜBER FAX:
 0231/521553

BESTELLUNGEN
 VERSANDHOTLINE
 0231/556140

LORENZ & G.

STÄNDIG ALLE HITS AUS USA + EUROPA

Animaniacs

Eine vorbildliche Software-Strategie: Statt einer bloßen Konvertierung entwickelte Konami ein völlig anderes Animaniacs fürs SNES

SUPER NINTENDO
Jump'n Run / 1 Spieler

Im Gegensatz zur MD-Version handelt es sich hier nämlich um ein reinerassiges Jump'n Run, in dem die drei Warner Bros. wieder die Hauptrolle spielen. Zwar toben sich die quierlichen Toons erneut auf dem riesigen Filmgelände aus, doch die Hintergrundstory ist völlig anders: Die beiden Bösewichte vom Dienst, Brain und Pinky, haben das Drehbuch gestohlen und wollen nun den Film in Eigenregie produzieren. Die Warner Bros. erhalten nun

Springen erfordert. Neben der Hopserei habt Ihr noch die Möglichkeit Gegenstände zu verschieben und sie als Wurfgegenstände zu mißbrauchen. Außerdem stapeln die drei



Dieses Wesen kennen wir doch aus der Unendlichen Geschichte

In der Aquatec-Stage müßt Ihr trotz Hai-Plage das Wasser mit Flößen und Tonnen überqueren

den Auftrag, sämtliche Scriptseiten, die auf dem Set verstreut sind, wiederzubesorgen. Auf einer Übersichtskarte könnt Ihr die verschiedenen Drehorte abklappern, die jeweils für ein bestimmtes Thema, wie bspw. Fantasy-Filme, stehen. Im Spiel selbst fällt zunächst die isometrische Darstellung auf, die wegen der Tiefenwirkung punktgenaues

Toons automatisch durch Knopf Y hoch, damit Ihr sonst unerreichbare Plattformen erklimmt. Erwähnenswert sind auch die zahlreichen Münzen, die sich in den insgesamt 24 Abschnitten tummeln und einen Einarmigen Banditen am unteren Bildschirm auslösen, bei dem Ihr Euch Continues und Freileben erspielen könnt.

Cooler Bosse!



Die zahlreichen Zwischen- und Endgegner sehen zwar recht harmlos aus, sind allerdings nur mit ausgeklügelten Taktiken besiegbar



Ulf: Laßt Götz doch meckern! Konamis Jump'n Run weiß sehr wohl auf ganzer Linie zu überzeugen. Die kunterbunten Grafiken, vorwiegend bonbonfarben gehalten, gefallen ebenso wie die witzigen Musikstücke in typischer Tiny Toon-Manier. Auch in punkto Spielbarkeit braucht sich Animaniacs nicht zu verstecken. Jede Stage ist nämlich sehr

abwechslungsreich und einem neuen Filmthema gewidmet, in dem es zahlreiche Anspielungen an bekannte Kinoklassiker gibt, bspw. folgen in der Science Fiction-Stage nach einem Knuddel-Alien einige Darsteller aus der Star Wars-Serie. Mit der isometrischen Grafik hebt sich Animaniacs zudem wohltuend vom Jump'n Run-Allerlei ab, zumal Konami eine optimale Lösung zwischen Schwierigkeitsgrad und Passwortsystem gefunden hat.

Abwechslungsreich!



In einer Übungsrunde werdet Ihr mit Euren Möglichkeiten vertraut gemacht



Rasanter Besenflug in der Fantasy-Stage



Ein putziger Alien-Verschnitt



King Kongs künstliche Stahlbeine treten in der Adventure-Stage alles nieder



Götz: Ich liebe Zeichentrickfilme, deren einziger Sinn es ist, unter jedem erdenklichen Vorwand pures Chaos zu erzeugen. Dieses Element wurde

zwar in das Spiel übernommen, jedoch mußte ich schmerzlich die Spieltiefe, die man aus glorreicheren Vorgängern wie Tiny Toon gewohnt war, vermissen. Wie viele Jump'n Runs der neueren Generation blendet Animaniacs über einen gewissen Zeitraum mit grafisch gelungenen Gags, Anspielungen auf bekannte Filme und stimmungsvollen Szenarien. Hat man alle Levels gesehen kann man das Teil getrost einmotten; und da die Level-Anzahl auch nicht berauschend ist, geht dies leider relativ schnell. Nervig erschien mir auch die permanente Wiederholung der Turmrettungs-Szene. So bunt und abwechslungsreich die Serie auch sein mag, Animaniacs bekommt schnell den Motivationsgehalt einer x-ten TV-Wiederholung. Der Sound wurde zudem mit Gewalt auf Tiny Toon getrimmt und nervt binnen Minuten; ein Modul, das man nur als Genre-Fan wirklich braucht.

HERSTELLER: KONAMI
DATENTRÄGER: MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: NOVEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT: SUPER GAME BOY
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL
LEVELS: 24
BESONDERHEITEN: PASSWORT/DT. TEXTE
CA. PREIS: 149,- DM
MUSTER VON: KONAMI



nice price

GAMES

x-mas power

+ Exklusiv bei GAME EXPRESS für SUPERNES ! +
 ** Super-Key 60 Hz Adapter nur 1 Stecker ** 39,-

MEGA DRIVE

Rock'n Roll Racing demn. erhält.
ATP Tennis demn. erhält.
Addams Family us 99,-
Aladdin dt 89,-
Animanias dt 99,-
Ballz dt 89,-
Barkley's Shut up & Jam dt/us 89,-/69,-
Batman and Robin dt 109,-
Battletoads us 49,-
Battle Tech us 129,-
Beavis & Buttthead us 129,-
Bubba'n Stix dt 109,-
Bubble & Squeak us 99,-
Bubby 2 dt 89,-
Castlevania us "Bloody" dt 89,-/99,-
CD Battlecorps dt 109,-
CD Brutal us 119,-
CD Double Switch dt 99,-
CD Dark Wizard us 99,-
CD Dracula Unleashed dt 99,-
CD Dragon's Lair dt 99,-
CD Dune dt 95,-
CD Ecco the Dolphin 2 dt 109,-
CD F-1 Heavenly Symphony dt/us 109,-
CD Ground Zero Texas dt 109,-
CD Heart of Alien dt 99,-
CD Heimdall us 99,-
CD Jurassic Park dt 99,-
CD Links dt 99,-
CD Lunar the Silverstar us 99,-
CD Mansion us/dt 69,-/99,-
CD Mega Race us 119,-
CD Microcosm dt 99,-
CD Might M. Power Rangers dt 109,-
CD Monkey Island us 89,-
CD Powermonger dt 99,-
CD Prize Fighter dt 109,-
CD Rebel Assault dt/us 109,-
CD Revenge of Ninja us 99,-
CD Rise of the Dragon us 109,-
CD Sensible Soccer dt 89,-
CD Slipheed dt 89,-
CD Sonic dt 79,-
CD Soulstar dt 109,-
CD Terminator us/dt 59,-/109,-
CD Third World War us 119,-
CD Thunderhawk dt 99,-
CD Tomcat Alley us/dt 79,-/99,-
CD Vay us 109,-
CD Wing Commander us 119,-
CD WWF Steel Cage dt 99,-
CD World Cup USA 94 dt 99,-
Cesars Palace us 89,-
Champions W. Class Soccer dt 99,-
Combat Cars dt 89,-
Daffy Duck dt 109,-
Das Dschungel Buch dt/us 99,-
Dragon dt/us 119,-
Dragon's Revenge dt 99,-
Dune 2 dt 109,-
Dynamite Headdy dt 109,-
EA-Tennis dt 109,-
Earth Worm Jim dt 125,-
Ecco the Dolphin 2 dt 109,-
Eternal Champions dt 79,-
F-117 Night Storm us 79,-
Fatal Fury dt 69,-
FIFA International Soccer dt 99,-
Formula One Domark dt 99,-
Gauntlet IV us/dt 79,-/99,-
General Chaos dt 109,-
Gunship 2000 dt 49,-
Gunstar Heroes dt 99,-
Hardball 94 dt 99,-
Hyperdunk Basketball dt 69,-
Jurassic Park us 89,-
Jurassic Park-Rampage Ed. dt 112,-
Landstalker dt 119,-
Lost Vikings dt 109,-

Lion King dt 125,-
Mario Andretti dt 99,-
Mega Bomberman (4-Sp.) 99,-
Mega Turrican us 99,-
Micro Machines 2 dt 109,-
Mig-29 dt 89,-
Mighty M. Power Rangers dt 99,-
NBA Jam dt/us 119,-/109,-
NHL Hockey 95 dt 109,-
Ottifants dt 89,-
Pete Sampras Tennis dt 109,-
PGA Tour European Tour dt 99,-
Pink Panther dt 59,-
Pirates Gold us 109,-
Powergate dt 89,-
Probotector/Contra dt/us 109,-/99,-
Psycho Pinball dt 109,-
Ren & Stimpy Show dt 99,-
Rise of the Robots dt 129,-
Road Runner dt 99,-
Robocop 3 dt 109,-
Robocop vs Terminator dt 49,-
Dr. Robomik M.B. Machine dt 99,-
Rocket Knight Adventure dt 69,-
Shadow Run us 119,-
Shining Force 2 dt 129,-
Shinobi 3 dt 69,-
Skitchin dt 99,-
Soleil dt 119,-
Sonic 3 dt 99,-
Sonic & Knuckles dt 109,-
Sonic Spinball dt 99,-
Sparkster dt 89,-
Speedy Gonzales dt 109,-
Star Trek us 109,-
Streetfighter Turbo dt 129,-
Streets of Rage 3 dt 129,-
Sunset Riders dt 89,-
Super Streetfighter 2 dt/us 129,-/139,-
Sylvester & Tweety dt 109,-
Taz Mania 2 dt 109,-
Techmodash us 49,-
The Hurricanes dt 99,-
The Incredible Hulk dt 99,-
The Pagemaster dt 109,-
Tiny Toons dt 69,-
Tiny Toons 2 dt 99,-
Toe Jam & Earl 2 dt 109,-
Treasure Land Mc Donalds dt 99,-
Turles Tournament Fighters dt 119,-
Two Tribes Populous 2 dt 99,-
Urban Strike dt 109,-
Virtual Racing dt/jp-PAL
engl. Texte 159,-/129,-
Winter Challenge dt 39,-
Winter Olympics dt 99,-
Wiz n Liz dt/us 99,-/79,-
World Cup USA dt 109,-
World Heroes us 119,-
WWF Royale Rumble dt/us 119,-/89,-
Young Indiana Jones us 49,-
Zombies ate my Neighbours us/dt 59,-/79,-
Virtua Racing Set 325,-
4-Spieler-Adapter SEGA/EA 49,-/59,-
6-Button Pad dt 39,-
Action Replay Pro 2 50/60HZ 89,-
CD-Rom 2 ohne Spiele 399,-
CDX-Converter 99,-
Capcom Powerstick Fighter 79,-
Japan Converter jp 19,-
NTSC Converter 60Hz us/dt 39,-
Megadrive II Grundgerät 199,-
Multi Mega dt 869,-
Programmierb. 6-Button Pad 39,-
RGB-Kabel MD 1 und 2 29,-
Umbau 50/60Hz/Zeichensatz 49,-
Verlängerungskabel 39,-

SUPER NES

Pitfall Harry demn. erhält.
Lord of the Rings demn. erhält.
Street Racer demn. erhält.
Syndicate demn. erhält.
7th Saga us 89,-
Adventure Island 2 dt 129,-
Andretti Racing us 119,-
Aerobiz Supersonic us 139,-
Actraiser 2 dt 119,-
Aladdin dt 99,-
Al Unser Jr. dt 129,-
Animanias dt 129,-
Art of Fighting us/dt 49,-/129,-
Beauty & the Beast dt 99,-
Biker Mice from Mars dt 119,-
Brain Lord us 139,-
Breath of Fire 139,-
Bugs Bunny dt 129,-
Champion World Class Soccer dt 99,-
Chester Cheetah 2 us 69,-
Choplifter 3 us/dt 59,-/109,-
Clay Fighter us/dt 129,-
Claymates us 119,-
Cotton 100% jp 109,-
Dayze before X-Mas dt 119,-
Desert Fighter pal 129,-
Disney's Bonkers us 129,-
Donkey Kong Country dt 129,-
Dschungelbuch us/dt 119,-/129,-
Dragon us/dt 129,-
Earth Worm Jim dt 129,-
Empire Strikes Back dt 119,-
Equinox us/dt 69,-/89,-
Eye of the Beholder us 129,-
F-1 Pole Position 2 dt 129,-
F-1 Roc 2 (Exhaust Heat 2) us 129,-
Fatal Fury 2 dt 119,-
Fatal Fury Special jp 159,-
FIFA Soccer dt 109,-
Final Fantasy 2 us 129,-
Final Fantasy 3 us 149,-
Final Fight 2 dt 109,-
Ghoul Patrol dt 109,-
Goof Troop dt 89,-
Hurricanes dt 129,-
Hyper Volleyball dt 119,-
Illusion of Gaia us 139,-
Indiana Jones Great Adv. dt 129,-
Jurassic Park dt 129,-
Jungle Book us/dt 119,-
King of Dragons us/dt 119,-/109,-
Knight's of the Round us/dt 129,-/109,-
Lion King (W. Disney) dt 129,-
Lost Vikings dt 89,-
Lufia us 129,-
Lord of the Rings us 119,-
Mario Allstars dt 89,-
Mario's Time Machine dt 109,-
Maximum Carnage 129,-
Mechwarrior dt 129,-
Mega Man Soccer us 79,-
Mega Man X dt 95,-
Metal Marines dt 129,-
Mickey's Ultimate Challenge us 69,-
Might & Magic II dt/us 129,-
Mystical Ninja dt 119,-
Mystic Quest dt/us 79,-/49,-
NBA Jam dt/us 129,-
Nigel Mansel us/dt 99,-/119,-
Pac Attack dt 119,-
Pac in Time dt 129,-
Page Master dt 119,-
Paladins Quest us 119,-
Plok dt 89,-
Pocky & Rocky dt 129,-

3DO

Populous dt 59,-
Popoon dt 109,-
Power Drive dt 109,-
Power Rangers dt 129,-
Rise of the Robots dt 144,-
Robin and Batman dt 139,-
Robocop vs Terminator us 69,-
Rock'n Roll Racing dt 119,-
Samurai Showdown dt 129,-
Schlumpfe dt 99,-
Secret of Mana dt 109,-
Shanghai us 69,-
Skyblazer dt 109,-
Slam Masters dt/us 129,-
Smash Tennis dt 109,-
Soccer Shootout Capcom us 129,-
Space Ace dt 69,-
Sparkster dt 119,-
Star Trek 'Next Generation' us 119,-
Streetfighter II Turbo dt 119,-
Street Racer dt 119,-
Stunt Race FX dt/us 109,-
Sunset Riders dt 129,-
Super Bomberman us/4-Pl. Adap. 139,-
Super Bomberman 2 dt 109,-
Super Conflict dt 119,-
Super Gameboy dt 95,-
Super Hockey dt 99,-
Super Metroid dt 109,-
Super Pinball 'Behind the Mask' jp 99,-
Super Star Wars 3 dt 129,-
Super Streetfighter 2 dt/us 129,-/139,-
Super Turrican dt 119,-
Superman dt 129,-
Syndicate dt 119,-
T2-The Arcade Game dt 99,-
T2 Judgement Day us 59,-
Tetris II Limited Ed./Tetris III 169,-/139,-
Tetris Flash us/jp 109,-/139,-
The Incredible Hulk dt 129,-
Tiny Toons 2 dt 119,-
Top Gear II dt 109,-
Top Gear 3000 dt 119,-
Turn & Burn dt 129,-
Utopia dt 119,-
Val d'Isere Champ. dt 125,-
Virtual Soccer dt 79,-
Where in the World is Carmen S.D. dt 129,-
Winter Olympics dt 119,-
Wizardy 5 us 129,-
World Cup USA 94 dt 109,-
WWF Royale Rumble dt 129,-
X-Kaliber us 99,-
Yogi Bear dt 109,-
Young Merlin dt 129,-
Zool dt 109,-
Zombies dt 99,-
6-Spieler Adapter 59,-
60Hz Adapter NTSC (Nur 1 Stecker) 39,-
Nintendo Commander Pad 39,-
Action Replay 2 50/60Hz 99,-
Remote Pad / 2 Stck. 99,-
Game Madge dt 79,-
Programmierb. Universal Adap. 59,-
100% Kompatibel 59,-
RGB-Kabel us/dt 29,-
SNES Morefun-Set 295,-
SNES Powerstation 189,-
SNES 3-Set 299,-
SNES US TPad/RGB-Kabel/220V 249,-
UMBAU: SNES 50/60Hz/Schacht 79,-
Verlängerungskabel 19,-

3DO

Demolition Man demn. erhält.
FIFA Soccer demn. erhält.
3DO us/2 CD/220V 99,-
Alone in the Dark us 119,-
Another World us 69,-
Burning Soldier us 119,-
Dr. Hauzer jp 109,-
Dragons Lair us 89,-
Columns (Tetris Clone) jp 129,-
Iron Man jp 129,-
John Madden 94 us 49,-
Jurassic Park us 99,-
Lemmings us 89,-
Monster Manor us 69,-
Mega Race 119,-
Microcosm jp 139,-
Night Trap us 89,-
Pataank us 119,-
Road Rash 2 dt 99,-
Shadow us 119,-
Shockwave us/dt 99,-
Sesam Straße 49,-
Sewer Shark 109,-
Slayer us 119,-
Soccer Kid us 89,-
Super Wing Commander us/dt 79,-/89,-
Total Eclipse us 109,-
Ultraman jp 149,-
Way of the Warrior us 119,-
Control Pad 3DO 89,-
Umbau RGB/220V taugl. 199,-
Lasergun 89,-
Joystick Adapter 79,-

SONSTIGES

JAGUAR Tempest 2000 us 119,-
JAGUAR Castle W. us 119,-
JAGUAR Alien vs. Predator us 119,-
JAGUAR C. Ninja us 119,-
JAGUAR RGB-Kabel 49,-
SEGA32X Doom dt 119,-
SEGA32X Grundgerät dt 379,-
SEGA32X Star Wars dt 119,-
SEGA32X Super Motocross dt 119,-
SEGA32X Virtual Racing Deluxe dt 119,-
Gameboy dt 95,-
GAMEBOY Aladdin dt 59,-
GAMEBOY Dschungelbuch dt 59,-
GAMEBOY Donkey Kong us/dt 49,-/59,-
GAMEBOY Gallerie dt (4-Games) 39,-
GAMEBOY Lion King dt 59,-
GAMEBOY Pac in Time 69,-
GAMEBOY Page Master dt 59,-
GAMEBOY Space Invaders dt 59,-
GAMEBOY Tiny Toons 2 dt 59,-
GAMEBOY Warrio Land dt 59,-
GAMEBOY Winter Gold dt 59,-
GAMEBOY Yogi Bear dt 59,-
GAMEBOY Zelda-Link's Aw. 59,-
GAMEBOY Zero Tolerance dt 59,-
GAMEBOY World Cup 94 dt 49,-
PC System Shock dt 79,-
PC Tie Fighter dt 99,-
PC DOOM-2 dt 79,-
CDI Voyeur 89,-
T-Shirts/Sweat-Shirts ab 19,-
NEO GEO CD
Vorbestellung f. Sony Playstation mögl.
Vorbestellung f. Sega Saturn mögl.
Mini Basketballkorb mit Ball (von Spalding) 29,-
Manga Videos ab 29,-
US/JP Magazine (GAMEFAN/EGM) ab 8,-
Alte Ausgaben US Magazine je 2,-
Marty Grundgerät RGB-Umbau 99,-
Marty Spiele ab 99,-
CD 32-Spiele ab 29,-
NEO-GEO Spiele ab 79,-
T-Shirts ab 19,-
Baseball Caps ab 19,-

TEL 0 89 / 54 38 088

GAMETRON GmbH, Häberlstraße 26, 80337 München
 Öffnungszeiten: Mo - Sa, 10 bis 20 Uhr, Fax 0 89 / 53 42 54

AN- UND VERKAUF GEBRAUCHTER SPIELE, Gebrauchte-Spiele-Zentrale 0 89 / 53 41 15

Versandkosten DM 9,- zzgl. Nachnahme, ab DM 250,- frei, Lieferung ins Ausland nur gegen Vorkasse. Auskunft über Neuheiten und weitere Angebote telefonisch. Auch Ladenverkauf! Händleranfragen erwünscht. Nur solange Vorrat reicht. Unfreie- und Nachnahme Sendungen werden nicht angenommen. Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten. Wir suchen Geschäftspartner in der Schweiz und Österreich!

Pitfall The Mayan Adventure

Die Mayas sind wohl eines der sagenumwobensten Völker, und wer könnte wohl besser ihre Geheimnisse lüften als Pitfall Harry?

SUPER NINTENDO

Jump'n Run / 1 Spieler

Ich wüßte da jemanden, nämlich Harrys Nachwuchs, Junior. Als Ol' Daddy Pitfall gerade mal nicht aufgepaßt hat, wurde er von geheimnisvollen Mächten gekidnappt. Doch Junior hat aufgepaßt und eilt dem greisen Jump'n Run-Helden zur Rettung. Zu spät, der grauenhafte Zakelu, Ex-Maya-Oberhoschi und Bösewicht, ist schon wieder entflochten. Doch überall im Dschungel, den Wasserfällen, den Ruinen und Tempeln liegen Statuen, die Harry Jr. den Weg weisen. Allerdings haben es gerade die



Mächte des Waldes auf ihn abgesehen, vor allem die Affen, Löwen, Spinnen, Schlangen, Insekten, ... eben all das Gewürm, das sich auch unter Euren Sofas tummelt. Harry kann sich mit einem Bumerang, einer Steinschleuder, Bömbschen oder dem einfachen Bildschirmtod aus der Affäre ziehen. Zwar ist es dank nur dreier Continues sicher ratsam den direkten Weg zu suchen, jedoch entgehen Euch dann massig Bonusrunden, Extra-Levels oder Schätze. Hauptschatz, wie immer man es betrachtet, dürfte wohl das VCS 2600-Original-Pitfall I sein, das in einer der Stadtruinen versteckt ist (da wo es am



Götz: Activision hat in der endgültigen Fassung des Mayan Adventure den Schwierigkeitsgrad nochmals aufgehohrt. Nur drei Continues und sooo viele Gegner, ihr könnt Euch jedenfalls warm anziehen. Grafisch ist das Teil eine Augenweide, verglichen mit Dschungel-Mitstreiter Indiana Jones, der letzte Ausgabe mit von der Partie war, einfach Klassen besser (in meinen Augen). Auch die Soundeffekte bewegen sich auf einem hohen Niveau und die Musik unterstützt die schöne

Abenteuer-Atmosphäre. Besonders angetan haben es mir die Animations-Phasen des Protagonisten. Selten hat man eine Spielfigur so viele unterschiedliche, perfekt ausgearbeitete Bewegungsphasen vollführen sehen. Die Dauermotivation wird nur durch das, mir völlig unverständliche Fehlen eines Passwort-Modus getrübt. Zwar sind die Runden durchweg fair, allerdings wuselt derartig viel Kropfzeug durchs Gehölz, daß ich manchmal schon etwas aus der Fassung geriet. Trotzdem, ein todsicherer Tip für alle Zocker da draußen.

muffigsten ist...). Harry kennt wohl jede erdenkliche Art und Weise der Fortbewegung: Laufen, Springen, Lianenschwingen, Bungee-Sprung, Minenwagen-Surfen, das übliche eben. Welcome to the jungle, Freunde.



Daddy "Pitfall" wird von einer unbekannt Macht entführt



Die Statuen sind keine Schätze, sondern Wegweiser

Wenn's Harry zu langweilig wird, ergreift er sich in Meditation



Ihr kommt in eine der Bonusrunden

Das Minen Bonusspiel: Drückt die angegebene Kombination, um Gold zu erhalten



Minenskaten ist cool!



Extragegenstände



Diamantring
= 10 Goldstücke



Extraleben



Goldbarren
= 5 Goldstücke



Lebensenergie



Silberbarren
= 2 Goldstücke



Unverwundbarkeit



Goldstück
= 1 Goldstück



Zeitstop



Die Statue bringt ein Extra-Leben



Bombe



Bumerang



Säckchen mit Wurfmunition

Rechts: In der verlorenen Stadt begegnet Ihr skelletierten Mayas



Durch dieses Loch kommt Ihr in einen Geheimraum



Alle Arten der Fortbewegung werden ausgenutzt



HERSTELLER:ACTIVISION
DATENTRÄGER:16 MBIT-MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN:ANFANG DEZEMBER
UMSETZUNGSWEISE:MD/MCD II
SCHWIERIGKEITSGRAD:MITTEL
LEVELS:14
BESONDERHEITEN: INKL. REPLIKA DER VCS-VERSION
CA. PREIS:165,- DM
MUSTER VON:ACTIVISION



Blackhawk

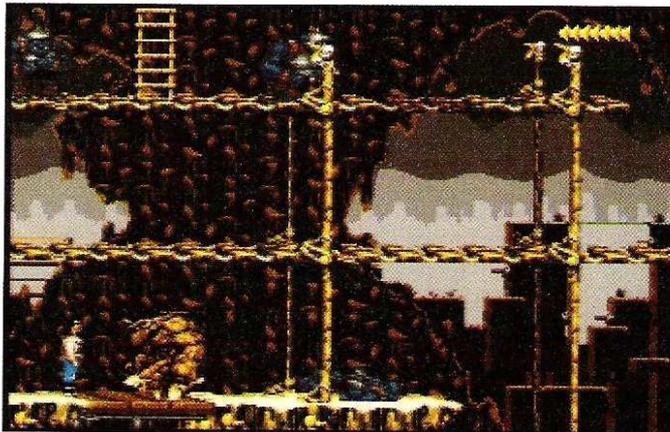
Sie dachten, er wäre tot! Doch 20 Jahre nachdem sie seinen Vater getötet und sein Volk unterjocht hatten, stellten sie fest, daß es ein tödlicher Irrtum war.

SUPER NINTENDO
Action-Adventure / 1 Spieler

Der klassische Action-Film lebt von den einsamen Rächern. Irgendjemand hat etwas wirklich gemeines gemacht und dafür gibts eben 'nen Satz warme Ohren. Der Knabe Blackhawk wurde vor zwanzig Jahren, kurz bevor Sarlac die Festung seines Vaters eroberte und die Herrschaft an sich riß, gerettet, um sein Volk als Mann zu befreien. Nun stehen zwanzig Levels voller Gefahren vor ihm. Auf den ersten Blick erinnern die tollen Animationen der Hauptfigur an Flashback oder Prince Of Persia. Mit Anmut erklimmt Blacky Vorsprünge, überspringt Klippen oder erschießt Freund und Feind, ganz nach Lust und Laune. Zumeist bestehen die Levels aus komplexen Labyrinth, die dank Brückenschlüssel, Bomben, fernsteuerbaren Bienen oder hilfreichen Sklaven bewältigt werden können. Dabei begegnen



Euch orkartige Monster mit MP, die, gestaffelt nach Hautfarbe, ziemlich widerstandsfähig sein können. Dank der Möglichkeit, Euch an die Wand zu pressen, um den Schüssen zu entgehen, kann man sich wahre Duelle liefern. Dazu kommen Feuerspinnen, die bei der kleinsten Berührung explodieren, riesige Kampf-Roboter, Stein-Wesen, tödliche Pflanzen oder Abtrünnige Eures eigenen Volkes. Der Spielverlauf gestaltet sich relativ brutal. Wenn gefolterte Menschen Euch Tips geben, könnt ihr sie



Götz: Ah, schon wieder ein Flashback-Abklatsch. Denkste, Hoschi, Blackhawk setzt im Bereich des Action-Jump'n Runs neue Maßstäbe. Kompromißlos, ohne Nintendo-Süße, wird ein grelles Feuerwerk abgefackelt. Auch wer bei sechs belegten Action-Buttons, davon die meisten doppelt, stöhnt, Blackhawk ist cremig spielbar. Eigentlich gibts keine Levels, man hat es mit einem langen Weg zu tun, bei dem an manchen Stellen Passwörter eingeblendet werden. Immerhin wollt ihr dem Oberfieslind Sarlac gehörig das Gesäß

aufreißen. Das Spiel wird niemals unfair, auch der Endgegner hat seine Schwachstellen. Und aufgrund der realistischen Bewegungen, der düsteren Musik und den passenden Hintergründen zieht Blackhawk auch Euch sofort mitten ins Geschehen. Jedoch solltet ihr Eure Items clever einsetzen, sonst müßt ihr sogar mitten im Spiel abbrechen. Und da das Modul komplett eingedeutscht wurde, finde ich eigentlich kaum Schwachstellen: Etwas mehr Abwechslung bei den Gegnern vielleicht, mehr geheime Räume oder größere Endgegner. Aber auch so kann ich Blackhawk nur empfehlen.

danach ebenso über den Haufen knallen, wie die Orks das zu ihrer Belustigung tun. Doch sobald sie das widerliche Lachen anstimmen, sind sie verwundbar. Der Schwierig-

keitsgrad geriet moderat bis anspruchsvoll, ein Passwort-System allerdings läßt erst gar keinen Frust aufkommen.



Stefan: Interplay hat mit Blackhawk eines der heißesten Eisen des Action-Adventure-Bereichs im Feuer. Ein derart

stimmungsvolles Szenario findet Ihr selten. Hier paßt einfach alles: Düstere und abwechslungsreiche Grafik, eine Musikuntermalung, die unter die Haut geht, und einen guten, wenn auch kurzen Vorspann. Wer schon Flashback mochte, wird von Blackhawk einfach begeistert sein. Denn die Programmierer haben auf einen einfacheren Schwierigkeitsgrad und Passwörter mehr Wert gelegt als beim großen Vorbild, dadurch ist Blackhawk auch etwas für Action-Adventure-Anfänger. Die Steuerung des Helden ist einfacher ausgefallen und die Animation der Spielfigur gefällt mir sogar einen Tick besser als bei Delphines Version. Wer also noch etwas "Kleingeld" übrig hat, sollte mit einer Anschaffung dieses süchtig machenden Titels liebäugeln.

Extragegenstände



Lebensenergie **Kleine Bombe** **Brückenschlüssel** **Fernsteuerbare Biene** **Feuerbombe**

Megatip

Blackhawk-Passwörter

- Level 01 DBQ7
- Level 02 FBWC
- Level 03 QP7R
- Level 04 WJTV
- Level 05 RRYB
- Level 06 ZS9P
- Level 07 XJSN
- Level 08 CGDM
- Level 09 TJ1F
- Level 10 GSG3
- Level 11 BMHS
- Level 12 HCKD
- Level 13 NRLF
- Level 14 J6BZ
- Level 15 MJXG
- Level 16 K3CH
- Level 17 L8VJ
- Level 18 PBKT
- Level 19 TNLQ
- Level 20 FMWY

Vor den Steinmonstern sollte man sich lieber vorsehen, sie rollen Blackhawk sonst über den Haufen



In diesem Raum müßt Ihr die Biene nach oben zum Terminal steuern, um dieses Kraftfeld über dem Raum lahmzulegen.



Mit der Fernbedienung (links oben) schaltet Ihr das Kraftfeld vor Sarlacos Turm nicht aus!

HERSTELLER:INTERPLAY
DATENTRÄGER:MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN:JANUAR
UMSETZUNGEN GEPLANT:KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD:MITTEL
LEVELS:20
BESONDERHEITEN:PASSWÖRTER/DT. TEXTE
CA. PREIS:K.A.
MUSTER VON:LAGUNA





Samurai Shodown

Das beste Schwertkampfspiel aller Zeiten kommt nun auch fürs SNES

Während sich in der Spielhalle bzw. auf dem Neo Geo (CD) bereits Samurai Shodown 2 (in Japan: Samurai Spirits 2) in den Startlöchern befindet, wirft Takara ihre 32 MBit starke Super Nintendo-Variante auf den Markt. Wie schon bei Street Fighter 2 ver-

SUPER NINTENDO
Beat'em Up / 1-2 Spieler

drescht Ihr auch in diesem Ableger in maximal vier Runden Euren Gegner. Insgesamt stehen Euch ganze 12 Fighter zur Wahl, ein Super Endmotz darf natürlich auch nicht feh-

len, die neben den unterschiedlichsten Schneidewerkzeugen auch einige Special Moves im Gepäck haben. Ukyo z.B. kann auf insgesamt drei Super Attacken zurückgreifen, während Galford stolze neun in seinem Repertoire besitzt. Im Titelbild könnt Ihr zwischen Ein- und Zwei-Spieler-Modus wählen, außerdem steht Euch neben dem Optionsscreen der sogenannte License Play Mode zur Auswahl, in dem Ihr einen Gegner nach Wahl auf Zeit wegzuputzt. Der Zoom-Modus des Originals mußte wohl dem "geringen" Speicherplatz weichen.



Im License Play Mode kämpft Ihr um den schnellsten K.O.

Markus: Gerade weil NG-Umsetzungen bislang nicht gerade überzeugen konnten, Art Of Fighting fürs SNES mal angenommen, war ich umso überraschter als dieses 32 MBit-Modul bei uns eintrudelte. Das Gameplay ist tadellos, alle Charaktere und Special Moves wurden übernommen, und die Hintergrundgrafiken entpuppen sich als reinste Augenweide. Mankos? Natürlich wieder die Musik bzw. die FX (das Super Nintendo ist nun mal eine Heimkonsole und kein Coin-op), außerdem wurden die Sprites zwar wunderschön animiert, bleiben aber einfach eine Spur zu klein, so daß Ihr Details bei den Kämpfe(r)n nur schwer ausmachen könnt. Trotz alledem ist Samurai Shodown ein ordentliches Prügelspiel und vor allen Dingen Takaras bislang beste NG-Konvertierung.



Charlottes Stage zählt mit zu den schönsten



Wan-Fus fliegendes Schwert ist bei allen gefürchtet.



Leider ist Earthquake der einzige Kämpfer mit annehmbarer Größe



HERSTELLER: TAKARA
 DATENTRÄGER: 32 MBIT-MODUL JAPAN
 ERSCHEINUNGSTERMIN: NOVEMBER
 UMSETZUNGEN GEPLANT: MD/MCD II/3DO/SGB
 SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
 LEVELS: 13
 BESONDERHEITEN: DOLBY SURROUND
 CA. PREIS: 149,- DM
 MUSTER VON: ORDER IN TIME

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
81% GRAFIK				
63% SOUND/FX				
82% FUN				

Tel. 089/546 0300
Playcom GmbH Cybersoft

SUPER NINTENDO
ENTERTAINMENT SYSTEM

Actraiser 2	dt 109.00
Adventure Island 2	dt 117.00
Akira	dt 119.00
Al Unser Junior	dt 134.00
Animaniacs	dt 139.00
Ardy Lightfoot	dt 134.00
Barkley Shut up & Jam	dt 129.00
Batman and Robin	dt 144.00
Baseball	dt 99.00
Beauty and the Beast	dt 109.00
Black Thorne	dt 109.00



Bomberman 2	dt 109.00
Brainies	dt 134.00
Brett Hull Hockey	dt 129.00
Brutal - Paws of Fury	dt 119.00
Bugs Bunny Rabbit Rom.	dt 125.00
Chaos Engine	dt 109.00
Clay Fighter 2	dt 109.00
Clay Males	dt 99.00
Cyberart	dt 59.00
Deze before Christmas	dt 119.00
Desert Fighter	dt 119.00



Donkey Kong Country dt 139.00

Donkey Kong Country & Spieleberater dt 159.00

Double Dragon 5	dt 109.00
Dr. Franken	dt 69.00
Dragon - Bruce Lee	dt 119.00
Dragonzone	dt 119.00
Dschungelbuch	dt 129.00

Earth Worm Jim dt 134.00

Eek the Cat	dt 99.00
Equinox	dt 99.00
F-15 Strike Eagle	dt 129.00
F1 Poleposition 2	dt 119.00
Fatal Fury 2	dt 119.00
Flevel der Mauswanderer	dt 109.00
Final Fantasy 3	us 149.00
Flintstones - Movie	dt 99.00
Foil Throttle Racing	dt 109.00
Ghoul Patrol	dt 119.00
Harrier	dt 119.00
Hebereke Popoon	dt 114.00
Humans	dt 99.00
Illusion of Gaia	us 149.00
Impossible Mission	dt 109.00
Incredible Hulk	dt 134.00
Indiana Jones	dt 134.00
Itchy & Scratchy Show	dt 109.00
Joe & Mac 3	dt 99.00
Jordan Adventure	dt 129.00
Jungle Strike	dt 109.00
Jurassic Park 2	dt 119.00
Kick Off 3	dt 109.00
Legend	dt 99.00
Lemmings 2	dt 135.00
Lord of the Ring	dt 109.00
Lothar Matthäus	dt 109.00
Mario Andreiti Racing	dt 109.00
Maximum Carnage	dt 129.00
Medawarrior	dt 129.00
Metroid	dt 109.00
Mickey Mania	dt 129.00
Micro Machines	dt 99.00
Might & Magic 2-dt. Texte	dt 129.00



Lion King (24 Meg)	dt 134.00
NBA '95 Showtime	dt 129.00
NBA Jam	dt 129.00
NHLPA Hockey '95	dt 119.00
Newman-Haas Indy Car	dt 139.00
No Escape	dt 111.00
Operation Logic Bombs	dt 109.00
Pac in Time	dt 134.00
Pacman 2	us 109.00
Page Master	dt 119.00
Pierre le Chef	dt 119.00
Pinball Dreams	dt 99.00
Pinkie	dt 99.00
Pirates o.t. Dark Water	dt 129.00
Pitfall!	dt 135.00
Player Manager	dt 79.00
Pop'n Twin Bee	dt 69.00
Power Rangers	dt 129.00
Rosenmähr. Mann	dt 79.00
Ren & Stimpy Show	dt 119.00

Rise of the Robots dt 144.00

Robocop vs. Terminator	dt 109.00
Samurai Showdown	dt 134.00
Schlumpie (dt. Text)	dt 109.00
Schneewittchen	dt 117.00
Seaquest DSV	dt 119.00

Secret of Mana dt 109.00

Shadow	dt 109.00
Shao-Fu	dt 109.00
Sink or Swim	dt 134.00
Slam Master (24 Meg)	dt 129.00
Solitaire	dt 99.00
Space Ace	dt 59.00
Sparkster	dt 129.00
Spectre	dt 99.00
Star Flight Academy	dt 109.00
Star Trek: Next Gener.	dt 109.00

Star Wars 3 dt 129.00

Star Wing	dt 99.00
Street Racer	dt 119.00
Striker	dt 79.00
Stunt Race FX	dt 109.00
Sunset Riders	dt 69.00
Super Battle Tank 2	dt 119.00
Super Game Boy & Donk. K.	dt 149.00
Super Ice Hockey	dt 114.00
Super Pinball	dt 89.00
Super Streetfighter 2	dt 134.00
Superman	dt 129.00
Syndicate	dt 109.00
Tetris 2	us 119.00
Theme Park	dt 109.00
Tiny Toon 2	dt 129.00
Tray Aikman Football	dt 119.00
Utopia	dt 115.00
Val d'Isere Champ.	dt 129.00
Virtual Bart	dt 109.00
Vortex	dt 133.00
WCW Wrestling	dt 109.00
WWF Raw	dt 144.00

WWF Raw incl. Video dt 154.00

Wolverine	dt 129.00
World Class Soccer	dt 115.00
World Cup Striker	dt 129.00
X-Kalibre 2097	dt 99.00
Yogi Bear	dt 105.00
Zombies	dt 69.00

Zubehör

6 Spieler Adapter	dt 49.00
ASCII Fighterstick	dt 85.00
ASCII Joypad	dt 49.00
Action Replay Pro 2	dt 99.00
Cinch Kabel S.NES	dt 19.00
Cinch Kabel (m. Scart)	dt 29.00
Game Commander 2 Joypad	dt 39.00
Game Moge Mogelmodul	dt 99.00
Game Saver Mogelmodul	dt 89.00
Infrarot Joypads	99.00
Joypad (Nintendo)	dt 39.00
Maus für S.NES	dt 44.00
Prog. Universal Adap.	dt 59.00
Scart Kabel S.NES	dt 19.00

Super Game Boy	dt 99.00
S.Nintendo ohne Spiel	dt 199.00
S.Nintendo More Fun Set	dt 309.00
S.Nintendo Power 3 Set	dt 349.00
Super Scope - 6 Spiele	dt 99.00
Universal Adap. (60 Hz)	dt 39.00
Verlängerung Pad 2,5m	dt 15.00

GAME BOY

Aladdin	dt 59.00
Beethoven	dt 61.00
Bionic Commando	dt 59.00
Blues Brothers 2	dt 65.00
Brain Bender	dt 45.00
Bubble Bobble 2	dt 59.00
Choplifter 3	dt 55.00
Duffy Duck	dt 59.00

Donkey Kong (SGB) dt 59.00

Dr. Franken	dt 39.00
Dschungelbuch	dt 59.00
Duck Tales 2	dt 59.00
European Golf	dt 59.00
Fifa Soccer	dt 69.00
Flintstones - Movie	dt 55.00
Game Boy Gallery (SGB)	dt 45.00
Golf Classic	dt 59.00
Itchy & Scratchy Golf	dt 59.00
Jelly Boy	dt 59.00
John Madden Football 95	dt 59.00
Jurassic Park 2	dt 55.00
Kirby's Pinball Land	dt 49.00
Kirby's Dream Land	dt 49.00
Lemmings 2	dt 69.00
Looney Tunes 2	dt 59.00
Ludo	dt 69.00
Mickey's Challenge	dt 59.00
Micro Machines	dt 69.00
Milon's Secret Castle	dt 59.00
Monster Max	dt 69.00
Mortal Combat 2	dt 65.00
Ms. Pac-Man	dt 49.00
Mystic Quest	dt 59.00
NBA Jam	dt 69.00
Pac in Time	dt 69.00
Page Master	dt 59.00
Pinball Dreams	dt 59.00
Power Rangers	dt 59.00
Prehistorik Man	dt 65.00
Probotector 2 (SGB)	dt 59.00
Race Days	dt 59.00
Rosenmähr. Mann	dt 69.00
Robocop vs. Terminator	dt 59.00
Samurai Showdown	dt 59.00
Schlumpie (dt. Text)	dt 59.00
Seaquest DSV (SGB)	dt 59.00
Space Invader (SGB)	dt 59.00
Star Wars 2 (Empire)	dt 69.00
Super Mario Land 3	dt 59.00
Super Mario Land 2	dt 64.00
Tarzan	dt 59.00
Tetris 2	us 66.00
Tiny Toon 2	dt 59.00
Titus the Fox	dt 59.00
WCW The Main Event	dt 59.00
WWF 3 King of Ring	dt 59.00

WWF Raw dt 69.00

Winter Gold	dt 59.00
World Cup Striker	dt 59.00
Yogi Bear	dt 59.00
Yoshi's Cookie	dt 49.00

Zubehör

Action Replay Pro	49.00
GB 3er Set	dt 199.00
GB Energy Pack	39.00
GB ohne Spiel	dt 99.00



Aladdin	dt 89.00
Alien 3	dt 59.00
Animaniacs	dt 105.00
Back to the Future 3	dt 59.00
Balzi	dt 89.00
Barkley: Shut up & Jam	dt 89.00
Batman and Robin	dt 119.00
Battle Frenzy	dt 109.00
Boogerman	dt 109.00
Brutal - Paws of Fury	dt 109.00
Bubsy 2	dt 89.00
Castlevania	dt 89.00
Chaos Engine	dt 109.00
Clay Fighter	dt 109.00
Cool Spot	dt 99.00
Cruel Ball	dt 99.00
Duffy Duck in Hollywood	dt 114.00

Zubehör

Action Replay Pro	49.00
GB 3er Set	dt 199.00
GB Energy Pack	39.00
GB ohne Spiel	dt 99.00



Aladdin	dt 89.00
Alien 3	dt 59.00
Animaniacs	dt 105.00
Back to the Future 3	dt 59.00
Balzi	dt 89.00
Barkley: Shut up & Jam	dt 89.00
Batman and Robin	dt 119.00
Battle Frenzy	dt 109.00
Boogerman	dt 109.00
Brutal - Paws of Fury	dt 109.00
Bubsy 2	dt 89.00
Castlevania	dt 89.00
Chaos Engine	dt 109.00
Clay Fighter	dt 109.00
Cool Spot	dt 99.00
Cruel Ball	dt 99.00
Duffy Duck in Hollywood	dt 114.00

Double Clutch dt 49.00

Double Dragon 5	dt 99.00
Dr. Robotniks	dt 99.00
Dragon - Bruce Lee	dt 99.00
Dschungelbuch	dt 99.00
Dune 2	dt 109.00
Dynamite Headdy	dt 114.00

Earth Worm Jim dt 129.00

Eco the Dolphin 2	dt 109.00
Eternal Champions	dt 79.00
Fl '94	dt 119.00

Fifa Soccer 95 dt 109.00

Flink	dt 94.00
Flintstones - Movie	dt 119.00
Football '94	dt 99.00
Haroc	dt 99.00
Hurricanes	dt 104.00
IMG Int. Tour Tennis	dt 99.00
Incredible Hulk	dt 109.00
Itchy & Scratchy Show	dt 99.00
Jurassic Park Rampage	dt 105.00
Kawasaki Super Bikes	dt 89.00
Kick Off 3	dt 109.00
Landstalker	dt 119.00
Lemmings 2	dt 109.00

Lion King (24 Meg) dt 124.00

Last Vikings-komp.dt	dt 109.00
Lothar Matthäus	dt 109.00
Madden NFL '95	dt 109.00
Marble Madness	dt 79.00
Mario Andreiti Racing	dt 109.00
Marko's Magic Football	dt 119.00
Maximum Carnage	dt 119.00

Mega Bomberman dt 99.00

Mega Turrican	dt 89.00
Mickey Mania	dt 109.00
Micro Machines 2	dt 114.00
Mighty Max	dt 89.00
Mutant League Football	dt 69.00
NBA Jam	dt 119.00
NBA Live '95	dt 109.00
NHLPA Hockey '95	dt 109.00
Newman-Haas Indy Car	dt 119.00
Nazmy's Beach Babe	dt 89.00
Offthens	dt 69.00
PGA Tour Golf 3	dt 109.00
Pagemaster	dt 114.00
Pete Sampras Tennis	dt 109.00
Pinkie	dt 94.00
Pitfall!	dt 114.00
Power Rangers	dt 104.00
Powerdrive	dt 89.00
Powermanger	dt 49.00
Prince of Persia	dt 59.00
Probotector	dt 115.00
Psycho Pinball!	dt 114.00
Rosenmähr. Mann	dt 89.00

Rise of the Robots dt 129.00

Road Runner Desert D.	dt 99.00
Rocket Knight Adventure	dt 69.00
Rugby World Cup	dt 109.00
Seaquest DSV	dt 109.00
Second Samurai	dt 94.00
Shadowrun	us 109.00
Shao-Fu (24 Meg)	dt 109.00
Shao-Fu Incl. Musik CD	dt 115.00
Shining Force 2 (DA)	dt 134.00
Skitchan	dt 59.00
Snake, Rattle 'n Roll	dt 59.00

Soleil (Komp. dt) dt 124.00

Sonic 1	dt 49.00
Sonic 2	dt 85.00
Sonic 3	dt 129.00
Sonic Spinball	dt 99.00
Sonic & Knuckles	dt 109.00
Sparkster	dt 99.00
Speedy Gonzales	dt 114.00
Spiderman/X-Man	dt 99.00
Spitterhouse 2	dt 49.00
Streetfighter 2 Champ.	dt 129.00
Streets of Rage 3	dt 129.00
Subterania	dt 109.00
Super Streetfighter 2	dt 129.00
Sylvester and Tweety	dt 109.00
Syndicate	dt 109.00
Talespin	dt 49.00
Tozmania 2	dt 109.00
Terminator 1	dt 99.00
Tiny Toon 2	dt 109.00
Tray Aikman Football	dt 99.00
Turles Hyperstone H.	dt 69.00
Urban Strike	dt 109.00
Virtual Racing	dt 159.00
Virtual Bart	dt 99.00
WWF Raw	dt 124.00

WWF Raw incl. Video dt 134.00

WWF Royal Rumble	dt 109.00
------------------	-----------

Winter Challenge dt 49.00

Wolverine	dt 119.00
Wander Boy Monsterworld	dt 49.00
World Champ. Soccer 2	dt 69.00
World Cop USA '94	dt 109.00
Yogi Bear	dt 109.00
Zero Tolerance	dt 89.00
Zombies	dt 69.00

Zubehör

4 Spieler Adapter	dt 59.00
6 Button Joypad	dt 39.00
Action Replay Pro 2	dt 99.00
Arcade Power Stick 2	dt 89.00
Cinch Kabel MD 1	dt 15.00
Infrarot 6 Button Joypad	dt 89.00
Master System Converter	dt 39.00
IMG Int. Tour Tennis	dt 279.00
MD 2 (ohne Spiel)	dt 189.00
MD 2 Virtus Racing Set	dt 329.00
MD 2 Sonic Set	dt 279.00
Program Pad (SV-437)	dt 69.00
Scart Kabel MD 2	dt 25.00
Scart Kabel MD 1	dt 19.00
Sega Mouse	dt 75.00
Universal Adapter	dt 39.00
Verlängerung Pad 2,5m	dt 15.00



3 Ninja Kick Back	dt 89.00
Battle Corps	dt 109.00
Brutal - Paws of Fury	dt 109.00
Chuck Rally-B.C.Racers	dt 109.00
Draculo Unleashed	dt 99.00
Dragon Lore	

Super Nintendo
Denkspiel / 1 Spieler

Super Morph

Nichts gegen den Versuch, innovative Wege im Videospiel-Genre zu gehen. Aber mit Super Morph wurde ich keine Sekunde warm. Ihr steuert einen Ball, der vier verschiedene Aktionen ausführen kann. Als Bowling-Kugel besitzt Ihr die Fähigkeit Mauern zu zerstören, gemorpht zum Luft-Gebilde schwebt Ihr durchs Bild, als Wasser-Kloß tröp-



felt Ihr aus jeder Spalte und in Form eines klassischen Gummiballs könnt Ihr hüpfen. Nun gilt es in jedem Level ein Teil einer Maschine einzusammeln und den Ausgang zu erreichen. Mit den vier Action-Buttons wechselt Ihr die Funktionen, wird ein Level unlösbar, geht's wieder von vorne los. Schon nach wenigen Partien stellt sich Langeweile ein, viel zu stereotyp und zu wenig durchdacht ist das Spiel.

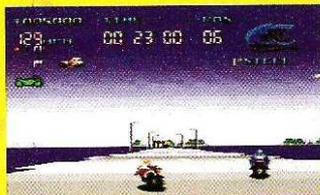
Ansonsten das Übliche: Ein Schalter hier, eine Mauer da, alles "Try and Error". Die Grafik darf als unterdurchschnittlich bezeichnet werden und die Soundeffekte als schlecht. Passwort-System gab's auch keins. Für die Fische. (Götz)

FUN 50%

Super Nintendo
Rennspiel / 1-2 Spieler

Full Throttle Racing

Gameteks Two-In-One-Strategie geht mit Full Throttle mittlerweile zwar in die zweite Runde, nur kann diesmal nicht einmal eines der beiden Spielchen überzeugen. Von einigen groben Schnitzern bei der Grafik mal abgesehen ist das eigentliche Gameplay noch dürrtiger: Das Leveldesign ändert sich selbst im Full Championship



Mode kaum, das schwerwiegendste Manko sind jedoch die Computergegner, die ausnahmslos auf Euch eindreischen und zu Fall bringen, aber selbst schier unverwundbar sind; sehr fair. So ist es überhaupt nicht entscheidend Kurven als Bester zu nehmen, es geht lediglich darum möglichst alle Nitros einzusammeln, um unbeschadet an den anderen vorbeizubrettern; mit einem Rennspiel hat das natürlich nicht mehr viel zu tun. Der Jetski-Teil hält sich in dieser Beziehung auch nicht gerade zurück. Gegen Electronic Arts' drei Jahre altes Road Rash (MD) hat dieses 16 Megs-Machwerk jedenfalls nicht den Hauch einer Chance; peinlich. (Martin)

FUN 24%

NBA Live '95

Die Überraschung der letzten Ausgabe nimmt auch das SNES ins Visier

SUPER NINTENDO

Sportspiel / 1-4 Spieler

Auch auf dem SNES könnt Ihr eines von 27 Original-NBA-, zwei All-Star- oder vier Custom-Teams wählen, kleine, aber feine Statistiken geben über Stärken und Schwächen Aufschluß. Mit einem Freundschaftsspiel checkt Ihr die Steuerung sowie die verschiedenen Offense- und Defense-Strategien aus, die sich, ähnlich wie bei FIFA Soccer, enorm auf die Spielweise auswirken. Ebenso effektiv erweisen sich Änderungen in zwei zusätzlichen Menüs, über die sich Realismus und spielbeeinflussende Optionen beliebig variieren lassen. Auf den Courts zeigt sich schnell der gravierende Unterschied zu den NBA-Vorgängern, die FIFA-Ansicht hat auch in EAs Basketball-Arenen Einzug gehalten, demnach steuert Ihr die Akteure aus einer nach rechts verschobenen 30°-Perspektive. Passkombinationen gehen recht locker von der Hand, erst



Ein gute Abwehrarbeit ist meist schon der halbe Sieg. Am besten ist es, nur einen Spieler zu kontrollieren, da auch die konsolengesteuerten Akteure gekonnt blocken

recht, wenn Ihr mit Unterstützung der Konsole zockt, da Euch diese dann gekonnt unter die Arme greift und so von Anfang an tolle Spielzüge ermöglicht. Dank eingebauter Batterie werden Zwischenstände einer insgesamt 82 Spiele umfassenden Saison oder die eines Playoff-Turniers festgehalten, ebenso bleiben Änderungen durch den Editor im Modul gespeichert.



Auch auf dem SNES setzen die EA-Basketballer zu einem Höhenflug an



Martin: Diesmal bedurfte es nicht viel Überredungskunst, um Stephan für einen NBA-Test zu gewinnen, vor allem nicht nachdem wir uns nur sehr schwer von der MD-Version trennen konnten; und das SNES hält sich in der Beziehung in keinsten Weise zurück. Auch wenn das Court-Geschehen schneller vonstatten geht, und deshalb anfangs etwas hektisch und unübersichtlich wirkt, kommt man mit der Zeit doch sehr gut zurecht. Taktische

Finessen, eine Konsole, die Einsteiger, FIFA-like, optimal unterstützt, die bewährte isometrische Perspektive, eine realistisch anmutende Zuschauerkulisse, die auf dem Nintendo natürlich deutlich einfacher zu bewerkstelligen ist, die typische Optionsflut und eine vorbildliche Aufmachung lassen den schwachen Vorgänger schnell vergessen. Electronic Arts setzt nun endlich auch im Basketball den Maßstab, an dem sich die Konkurrenz messen lassen muß; die mittlerweile bereits fünfte, aber nur verdiente Referenz aus der EA Sports-Serie.

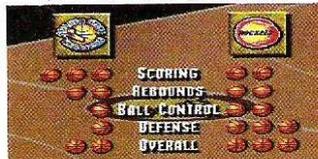


Stephan: Auch auf dem SNES konnten mich die Korbjäger aus dem Hause EA von der ersten Sekunde an überzeugen, trotz kleiner Unterschiede zum genialen MD-Pendant. Durch die etwas höhere Spielgeschwindigkeit verliert man in der Hektik des Geschehens schon mal etwas den Überblick und spielt einen Paß in die fangbereiten Arme des Gegners, doch liegt dies wohl eher an der Dynamik und Schnelligkeit dieses Sports als daß man den Programmierern hier etwas ankreiden könnte. In spielerischer Hinsicht habe ich zu Anfang den Turboknopf der MD-Version vermißt, letztendlich entscheidet dadurch aber geschicktes Passen über Sieg oder Niederlage, was echte Simulations-Freaks sicher begrüßen werden. Das i-Tüpfelchen des SNES-NBA ist jedoch die fantastische Zuschauerkulisse. Die Fans schreien, jubeln und buhen was das Zeug hält, das motiviert und macht Laune. Tja, was soll ich noch weiterlabern, holt es Euch einfach und werdet glücklich.

CUSTOM TEAMS

PF	EMPTY	0
PF 31	TURNER	271
SF 5	D. SCOTT	218
C 32	D'NEAL	1072
SG 25	N. ANDERSON	476
PG 1	A. HARDWAY	439

Zu jedem Spieler gibt es eine in 16 Kategorien unterteilte Statistik mit den Werten der '93er Saison



Vor jedem Spiel werden die Teams kurz verglichen



In diesem Menü stellt Ihr die Taktiken ein

HERSTELLER: ELECTRONIC ARTS
DATENTRÄGER: 8 MBIT-MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: NOVEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
LEVELS: ENTFÄLLT
BESONDERHEITEN: BATTERIE/SUPER MULTITAP
CA. PREIS: 149,- DM
MUSTER VON: LAGUNA



Jaguar **M.C. Game** *3DO*
- Bielefeld -

SNES

Actraiser 2	119,95
Ad. Island 2	119,95
Demolition Man	129,95
Donkey Kong	129,95
Earth Worm Jim	139,95
Final Fantasy 3	149,95
Harlem Gl.Trot.	109,95
Indiana Jones	129,95
Lord of the rings	129,95
Lion King	139,95
NHL Hockey 95	129,95
NBA 95	129,95
Soul.Bl. (dt. Texte)	119,95
Street Racer	119,95
Soulblazer 2	139,95
Super Punch out	129,95
Vortex	139,95
WCW S. Brawl	129,95
WWF Raw	149,95

Mega Drive

Ballz	99,95
Dragon	109,95
Ecco 2	119,95
Earth Worm Jim	129,95
FIFA 95	109,95
Hockey 95	109,95
Jurassic Park 2	129,95
Lion King	119,95
Mickey Mania	119,95
Mega Race	99,95
NBA Jam (CD)	109,95
NBA Live	119,95
Probotector	119,95
Sonic & Knuckl.	119,95
Soleil	129,95
Soulstar (CD)	119,95
Shaq Fu	119,95
Shining Force 2	129,95
Syndicate	119,95

Inzahlungnahme gebrauchter Module

Jetzt auch PC-Spiele!

Porto 9,00 DM

MC Game

Detmolderstr. 68 • 33604 Bielefeld
Tel.: 05 21 / 6 42 34 • Fax: 05 21 / 6 42 35

GAMESTORE

Spielend durchs Leben!

0201 / 77 72 25

FIFA SOCCER 95 MD 109,90 DM

NHL 95 MD 109,90 DM
SN 139,90 DM

J. MADDEN 95 MD 109,90 DM
SN 139,90 DM

NBA LIVE 95 MD 109,90 DM
SN 139,90 DM

SYNDICATE MD 109,90 DM
SN 139,90 DM

CHAO FU MD 109,90 DM
SN 139,90 DM

WWF RAW MD 129,90 DM
SN 149,90 DM

RISE OF ROBOTS MD 129,90 DM
SN 149,90 DM

Donkey K. Country SN 149,90 DM

Earthworm Jim MD 139,90 DM
SN 139,90 DM

u.v.m. Preisänderung, Irrtum vorbehalten. Versandkosten: 10,00DM

WIR BIETEN NOCH VIEL MEHR !!!

- top Service
- ständig gebrauchte Games
- täglich frische Neuheiten

für
SNES * MD * MCD * JAGUAR * 3 DO * SONY
NEO GEO CD * SEGA 32 X * IBM PC

LADENLOKALE

Preise können abweichen

ESSEN

Rüttenscheider Str. 181
Tel. 0201 / 77 72 25

DÜSSELDORF

Kölner Str. 25
Tel. 0211 / 164 94 09

Grüß Gott

Ist es Euch aufgefallen? Nein - ich meine nicht das neue Logo von "Pro 7", sondern daß die Tage nun schon verteuftelt kurz geworden sind! Das könnte hauptsächlich daran liegen, daß der Winter vor der Türe steht. Um überleben zu können, werden wir wohl demnächst heizen müssen. Noch nie war Dein Leserbrief so wertvoll wie heute - oder was dachtest Du denn womit wir hier heizen? Wer sich nicht zurückhalten mag, kann sein Heizmaterial natürlich auch mit den üblichen Drohungen, Beschimpfungen und sonstigen (auch merkwürdigen)

Gedankengängen verzerren.
Die Spenden bitte wie üblich an:
**Redaktion Mega Fun
Fun Mail
Pleicher Schulgasse 2
97070 Würzburg**

Namenlos

Hi Namenloser! Um gleich auf den Namen zu kommen: Die Vorschläge von Daniela (Mega Fun 9/94) wie Fred, Goro oder Daffy gefallen mir nicht. Wie wäre es denn mit Coolie oder Erwin? Mal was anderes: Wenn Schluf auf unserem Planeten geboren ist, wie seine Mutter, ist sein Vater dann vom Mars? Ah, Fragen habe ich natürlich auch noch:

1. Wann wurde die Mega Fun gegründet und wie kommt man auf so eine Idee?
2. Was für ein Alibi hast Du gegenüber Schluf? Und weil ich

Dich nicht gleich am Anfang zu sehr belasten will, sagt Struppi jetzt Schluß und Ciao!
P.S. Du hörst noch von mir!

Eigentlich ist es mir ja ziemlich wurscht, mit welchen Namen Ihr mich anredet, so lange es nicht mein echter ist. Erwin finde ich allerdings wirklich nett. Man könnte diese Seite dann ja "Erwins erbauliche Ecke" nennen. Oder wie wäre es mit "Kurts katastrophaler Kummerkasten"? "Pauls peinlicher Blödsinn"? "Eddis ekelhafte Elaborate"? "Gustavs garstiges Geschreibsel"? Wie auch immer - sucht Euch etwas aus und lasset

mich das Ergebnis wissen. Obwohl Schlufs Vater gesteigerten Wert darauf legt, nicht mit ihm in Verbindung gebracht zu werden, glaube ich dennoch verraten zu dürfen, daß er NICHT vom Mars ist.

Nun zu Deinen Fragen:
1. Die Mega Fun wurde genau um 16.24 Uhr gegründet. Auf die Idee kommt man eigentlich ganz leicht, wenn man lange genug am optimalen Mischungsverhältnis zwischen Wodka und Orangensaft experimentiert.
2. Ich habe kein Alibi wegen Schluf - und ich brauche auch gar keines, da ich seine Mutter niemals getroffen habe! Ehrlich nicht - ich kann es nicht gewesen sein!!
P.S. Fein - ich hatte nämlich schon befürchtet, ich müßte noch einen Brief von Dir lesen.

Das Letzte

Bevor ich hier richtig zu Sache komme, erzähle ich etwas über mich: Ich, Euer Peiniger, bin 2,50 cm groß und habe einen Körper wie Schwarzenegger, außerdem schlumert die Genialität von Einstein in mir! Jetzt aber zu Dir, Du, Du... minderwertiges Wesen eines Redakteurs. Ich, Euer Peiniger, werde Dich, Du, Du... minderwertiges... in meine Zukunft verbannen, in der minderwertige

Redakteure verhaßt sind wie Pikel. Gib doch endlich Deinen Namen preis, damit ich weiß, welchen Namen ich in Deine Mülltonne stechen lassen soll.

Der Peiniger

Der Verband der neuen Rechtschreibung warnt: Die Rechtschreibung wurde am 54.3.3789 geändert, und wer sich daran nicht hält wird sich zur Rechenschaft hinzuziehen müssen.

Lieber Peiniger, Dein Brief verursachte mir wirklich unsägliche Qualen. Warum gibt jemand eine ganze Mark für Porto aus, um die Umwelt davon zu überzeugen, daß ein Hirn nicht zu den lebenswichtigen Organen gehört? Ich hoffe, ich habe alle Merkwürdigkeiten Deiner Rechtschreibung korrekt verbessert. Besonderen Applaus verdient auch die Angabe Deiner gewaltigen Körpergröße von 2,50 cm. Warum sollte ich Dir meinen Namen sagen? Du hättest bestimmt schon beim buchstabieren von "Otto" unüberwindbare Probleme. Natürlich soll auf dieser Seite geblödel werden, aber ein Halblegastheniker mit knappen drei cm Körpergröße, der krampfhaft, aber vergeblich versucht so etwas ähnliches wie "cool" zu wirken, ist nur peinlich - nicht witzig. Ah... jetzt geht's mir wieder besser, der Winter kann kommen.

TIPS & TRICKS zum Sammeln
gibt es in allen Zeitschriften
mit diesem Zeichen:

COMPUTEC VERLAG

MEGA STAR
VIDEO GAME • EXPRESS VERSAND • LADEN

JAGUAR ★ **SEGA** Mega Drive ★

Allen vs Predator 139,-	dt 113,-
Kasumi Ninja call	dt 113,-
Chekered Flag call	dt 113,-
alle Jaguar News auf Lager	dt 114,-
	dt 114,-

★ **SUPER NINTENDO** ★

Final Fantasy 3	us 149,-
Black Hawk	us 119,-
Illusion of Gala	us 139,-
Vortex	us 129,-
Sparkster	dt 129,-
alle News us & dt auf Lager	18,-
Joypadverlängerungen	18,-
Game Saver	99,-
Joypads ab	35,-
RGB Kabel	dt 29,-

An & Verkauf von Gebrauchtspielen

EGM & Game Fan US Konsolenhefte

Scart Umschalter
1a Qualität ab 99,-

2 Jahre MEGA STAR feiern Sie mit!
Versandkosten nur 6,-
Wir danken unseren Kunden und „unseren Raubkatzen“.
Wir grüßen die Leute in Villariva & Villabacho. Let the Games Begin!!!

Versand per NN zzgl. 6,00 DM (Sicherheitsbox) ab 300 frei
Inhaber F. Pfister • Bad Säckingen

★ **(0 77 61) 5 97 42 FAX 5 70 14** ★

Versand von Mo. - Fr. von 11.00 - 13.00 Uhr 15.00 - 19.00 Uhr
Ladenöffnungszeiten: Mo. - Fr. von 11.00 - 13.00 Uhr 14.30 - 18.30 Uhr
Donnerstag bis 20.00 Uhr Sa. 10.00 - 14.00 Uhr
Gratisliste per Fax oder schriftlich: Schaffhauserstr. 55 • 79713 Bad Säckingen

Salut

Nachdem wir zu unserem letzten Thema des Monats in der Oktoberausgabe so herrlich viele Zuschriften erhalten haben, werden wir diese Rubrik nun doch auch weiterhin aufrechterhalten. Zwar nicht mehr unbedingt monatlich, sondern eher sporadisch, sprich, wenn uns ein

Thema besonders auf den Nägeln brennt, werden wir Euch um Eure Meinung dazu bitten. Ein Wort noch zur Mega Mail im allgemeinen: Anfangs war sie so konzipiert, daß ihr schriftlich Fragen an uns richten könnt, die bestimmte Spiele oder Systeme betreffen. Inzwischen könnt ihr diese Fragen aber direkt an unsere Hotlines richten, und so können wir das Hauptaugenmerk auf kontroverse Diskussionen richten. Sagt uns, was ihr gut und was ihr schlecht findet an der Mega Fun, was ihr verbessern würdet und was nicht. Kritik ist uns immer recht, allerdings nur wenn sie konstruktiv ist.

**Redaktion Mega Fun
Mega Mail
Pfeifer Schulgasse 2
97070 Würzburg**

Sein letzter Leserbrief, oder doch nicht?

Ich bin schon etwas älter, an die 30 Sommer und Winter, und ein leidenschaftlicher Video Gamer, und habe mir zu meinem Super Nintendo einen Jaguar zugelegt. Da ihr auch für den Atari Spiele testet, liegt mir die Mega Fun noch mehr am Herz. Doch schon beim Wolfenstein 3d-Test habe ich mich gewundert, weshalb die Jaguar-Version (73%) niedriger bewertet wurde als das in allen Belangen unterlegene Nintendo-Modul (85%). Jetzt kommt mir bloß nicht mit "das kleine Nintendo" oder "der teure Jaguar". Als ich dann jedoch Euren Alien Vs. Predator-Test sah, glaubte ich meinen Augen nicht zu trauen. 75%! Wie konnte das angehen? Trotz Eurer Wertung habe ich mir das Spiel geholt, und in meinen Augen übertrifft es alles, was ich bislang auf Konsole gesehen habe. Grafik, Atmosphäre, Action, Taktik und Abwechslung - jede Menge! Jetzt möchte ich gerne von Martin, aber vor allem von Stephan wissen, welcher Teufel Euch bei der Wertung geritten hat. Man könnte glauben, ihr wollt dem Atari schon im voraus den Garaus machen.

Frank Thamer, Eschenburg

Sicher ist Wolfenstein 3d detaillierter und schneller (30fps) als die Nintendo-Fassung, bei einer fast 1:1 Konvertierung schlummert das Potential des Jaguars aber noch; ähnlich verhält es sich mit Rebellions AvP, das zwar sehr komplex und verschach-

telt ist, sich aber bei den wichtigsten 3D-Shoot'em Up-Disziplinen, Abwechslungsreichtum, butterweiches Scrolling, sowie tonnenweise neue Waffen und Gegner, sehr zurückhält (vornehm ausgedrückt). Wenn Dir AvP gefallen hat wirst Du bei Doom (Test in Mega Fun 1/95) erst einmal vom Stuhl fallen. Atari hat ihre zukunftsweisende 64-Bit Technologie jedenfalls bereits seit November '93 auf dem Markt, und das zu einem fairen Preis, davon können andere Publisher nur träumen; soviel zum Thema "voreingenommen". (Martin)

Lieber Frank, der Teufel soll reiten wen er will, ich "reite" lieber selbst. Ich habe mich wie ein kleines Kind auf AvP gefreut, nur leider übertrifft dieses Shoot'em Up bei weitem nicht alles, was ich kenne. Sicher gehört AvP neben den beiden Stoffwein-Titeln zu den guten Konsolenspielen mit der First-Person-Perspektive, was jedoch zu relativieren ist. Alle vergleichbaren 3DO-Titel (Slayer, Escape From Monster Manor, Tetsujin) kranken an mangelnder Action und Spielbarkeit, und genau diese Punkte haben mir auch bei AvP den Spielspaß gehörig vermiest. Alle Welt lobt die gewaltige Rechenpower des Jaguars, und dann schleicht man im Zeitlupentempo durch gigantische Levels, teilweise minutenlang, ohne auch nur auf eines dieser schleimtriefenden Aliens zu treffen? Selbst mittelmäßige PC-Spiele haben in der Hinsicht mehr zu bieten, und genau hier liegt der Hase

begraben. Der Jaguar soll dem PC das Fürchten lehren, und nicht durch Vergleiche mit altgedienten 16 Bit-Systemen gehyped werden. Zudem bin ich mir sicher, daß, sobald Du eine Minute Doom auf dem Jaguar geockt hast, aus Deinem AvP-Modul ein potentieller Staubfänger wird. PS: Ich habe selbst einen Jaguar, comprende? (Stephan)

Thema des Monats Ausgabe 10/94

"Was verspricht Ihr Euch von den Konsolen der nächsten Generation?" haben wir Euch in unserer Oktober-Ausgabe gefragt. Viele, viele Leser konnten sich für dieses Thema erwärmen, Grund genug für uns endlich mal wieder eine größere Auswahl an themabezogenen Leserbriefen abzudrucken, here we go:

Kurz und bündig

Es kommt auf die Software an, nicht auf die technischen Daten! Es klingt natürlich toll, wenn man 64 Bit, 80 MHz und dergleichen hört, aber wenn ich nur an den Jaguar denke, na ja... Ich persönlich gebe übrigens dem 3DO die größten Chancen.
Stephan Paul, Lippstadt

Nicht neu, nur anders

Ich bin selbst seit knapp einem Monat Besitzer eines Jaguars und deshalb vielleicht etwas voreingenommen, was Ataris Edelkonsole betrifft. Meiner Meinung nach sind Spielansätze wie Checkered Flag (Jaguar), Road Rash (3DO), Daytona USA (Saturn), aber auch Virtua Fighter (Saturn) und Killer Instinct (Ultra 64) immer noch ausreichend, um die Software-Erwartungen an die neuen Konsolen abzudecken. Zwar existieren alle genannten Spiele schon in einer weniger aufwendigen Form, dennoch sind es höchstwahrscheinlich genau diese Titel, wegen denen sich die Leute eine neue Konsole kaufen. Die Spiele bestimmter Genres werden immer mehr durchgestylt (wie z.B. Rayman für den Jaguar), was eigentlich nur in unserem Interesse sein kann. Man kann doch nicht einfach von Heute auf Morgen die altbewährten Kon-

zepte über Bord werfen. Stattdessen sollte man lieber PC-Titel wie Civilisation, Theme Park oder Die Siedler auf Konsole nicht nur umsetzen, sondern, wenn nötig, völlig neu programmieren. Mann muß nicht gleich neue Genres erfinden, man sollte sich nur nicht zu sehr auf die althergebrachten versteifen (...).

**Frank Matzenkopf,
Merchweiler**

Gameplay vor!

Die neuen Konsolen sind im Prinzip gut, doch bin ich der Meinung, daß es zu viele sind. Ich glaube, daß die derzeit auf dem Markt befindlichen völlig ausreichen, schließlich kommt es ja auf den Spielspaß und nicht auf die Grafik oder den Sound an, oder? Dennoch hoffe ich bei besserer Grafik und besserem Sound auch auf mehr Spielspaß, denn genau das ist es, was ich mir von den neuen Konsolen verspreche. Falls die Hersteller jedoch die neuen Geräte nicht richtig ausnutzen, kann ich getrost auf die Next Generation-Maschinen verzichten. In meinen Augen wird übrigens der Saturn das Rennen machen.

Rafael Braun, Karbach

Graue Kisten

Was wir uns von den Konsolen der nächsten Generation versprechen? Na, da wäre zum einen das Design, schließlich kauft das Auge mit. Wer will schon so einen häßlichen schwarzen Toaster wie das Mega Drive oder so ein alltagsgraues Super Nintendo? Zum anderen sollte das Softwareangebot größer und vielseitiger sein, Genres wie RPGs oder Adventures kommen z.B. auf dem Neo Geo viel zu kurz weg. Außerdem sollte der Preis nicht so hoch ausfallen wie bei dem 3DO oder dem Neo Geo. (...)

Tiger 1, Heilbronn

Back To The Roots

Die Erwartungen bzgl. der neuen 32- bzw. 64-Bit-Konsolen (allen voran bei dem Saturn und der PlayStation) sind einfach zu hoch angesetzt, und werden sich nicht erfüllen, denn sowohl Sony als auch Sega sehen in ihren neuen Geräten nur finanziell vielversprechende Spielkonsolen. Schaut man sich die

geplanten Titel genauer an, dann sieht man vor allem bei der PS-X, daß sie nicht unbedingt viel mit traditionellen Spielen zu tun hat, obwohl sich das Projekt "PlayStation" nennt. Sega scheint dagegen mehr auf "echte" Spiel zu setzen, aber auch hier wird man langfristig auf andere Genres umsteigen. Wer weiterhin ausschließlich spielen möchte (und das ist wohl die Mehrheit), der muß unbedingt auf das Ultra 64 warten oder den Jaguar weiterhin im Auge behalten, denn nur das sind reine Spielkonsolen. Den Spielspaß können auch diese Geräte wegen der üblichen Genres nicht steigern, doch genau die soll eine Spielkonsole ja auch abdecken. Wer gelegentlich spielen möchte, aber dennoch Genres wie

Wirtschafts-Simulationen offen gegenübersteht, könnte auf die PlayStation warten, aber wozu, deckt doch das 3DO diesen Bereich schon jetzt ab. Bis die PlayStation über genügend Software verfügt, wird wohl noch viel Zeit vergehen. Sony als kommender Marktführer? Wohl kaum! Der Saturn wird sich irgendwo

zwischen dem 3DO-Konzept und dem einer reinen Spielekonsole einpendeln, und dadurch eine Alternative zu dem Ultra 64 oder vielleicht dem Jaguar darstellen.

Andre Winkler

Die sieben Gebote

1. Die Spiele sollen umfangreicher und den technischen Fähigkeiten der jeweiligen Hardware angepaßt werden. Sie sollen nur auf solcher Hardware realisierbar sein,

und nicht nur Konvertierungen irgendwelcher 16-Bit-Module oder alter Spielautomaten darstellen (Ridge Racer und Daytona USA sind natürlich erwünscht).

2. Die Spiele sollen technisch so aufwendig sein, daß sie selbst einem Pentium PC-Besitzer die Sprache verschlagen.

3. Dank spezieller 3D-Hardware sollen technisch ausgefeilte und spielerisch überzeugende VR-Titel entwickelt

werden.

4. Durch die Soundfähigkeiten sollen Spiele möglich werden, die nur aufgrund der musikalischen Kulisse wieder und wieder zum Zocken motivieren.

5. Die CD als Speichermedium soll die Preise in den Keller fallen lassen (statt 120 DM nur 60 DM).

6. Die 32-Bit Hardware soll so leistungsfähig sein, daß sie selbst in fünf Jahren noch konkurrenzfähig ist.

7. Die neuen Konsolen sollen aufrüstbar sein.

Daniel Kamm, Grafenwöhr



Und wieder ist es Gregor Dashuber aus Oberammergau, der uns mit einer tollen Zeichnung überrascht. Diesmal hat er sich dem Street Fighter-Thema gewidmet, welter so, Gregor!

CYBERSPACE

SEGA MEGA DRIVE

- Indiana Jones
- Return of the Jedi
- Pitfall
- Earth Worm Jim
- Donkey Kong Country
- Lemmings II für Super NES ab November/Dezember erhältlich.

Bitte vorbestellen!

SEGA MEGA DRIVE

- Earth Worm Jim 119,00
- NHL 95 119,00
- Sonic + Knuckles 119,00
- Probotector 119,00
- Megadrive 32x 389,00

SUPER NES

- Vortex (FX) 139,00
- Blackthorne 129,00
- Bomberman II 129,00
- Dragon 129,00
- Street Racer 129,00

Atari Jaguar PAL 579,90

- Tempest 2000 119,90
- Wolfenstein 3D 129,90
- Alien vs. Predator 139,00

3DO Grundgerät PAL 1099,00

- Roadrash 119,00
- Mega Race 119,00
- Demolition Man 129,00
- Fifa Soccer 129,00

Demnächst bei uns: Sony Playstation, Sega Saturn

Anrufen! 0921-511811

Immer die neuesten Spielehits! Anfaxen! 0921-511880

S. Bautista, 95445 Bayreuth, Hohenzollernring 74

VIDEOGAMES

SEGA Initiator Carmen Marklitz **SEGA**

WORLD OF GAMES

Computerspiele Videospiele

Turnstr. 6 75173 Pforzheim Tel. 07231 21404

ANGEBOTE MEGA STARK BUBSY 49,90
GODS 49,90- Robocop vs. Terminator 49,90

SUPER NINTENDO		SEGA MEGA DRIVE	
Actraiser 2	119,90	Earth Worm Jim	129,90
Beaty and the Beast	119,90	FIFA Soccer 95	109,90
Chaos Engine	119,90	Lion King	139,90
Donkey Kong	149,90	Mega Bomberman	119,90
Earl Worm Jim	139,90	Mickey Mania	119,90
Fievel d. Mauswanderer	119,90	NHL Hockey 95	119,90
Final Fantasy 3 US	159,90	PGA Golf 3	119,90
Illusion of Gaia US	149,90	Shining Force 2	129,90
Lion King	139,90	Sonic & Knuckles	119,90
NHL Hockey 95	119,90	Solei	129,90
Secret of Mana	129,90	Urban Strike	119,90
Soulblazer	129,90	WWF Raw	139,90
Street Racer	139,90	Zero Tolerance	109,90
Super Bomberman 2	119,90		
Return of the Jedi	139,90		
Super Street Fighter	139,90		
Samurai Showdown	139,90		
Shang FU	139,90		
Indiana Jones	139,90		
Mickey Mania	129,90		
WWF Raw	139,90		

NEU von SEGA 32 X 389.00 DM ab NOV.94

Panasonic 3DO 998.00 DM

SEGA CD2 mit 3 Spielen 499.00 DM

Laufend Neuheiten!

SEGA MEGA DRIVE SET incl. König der Löwen DM 289.00

Leserhits Mega Drive

- 1 Virtua Racing**
(1) 7. Monat Rennspiel **Sega**
- 2 FIFA Soccer**
(4) 11. Monat Fußball **Electronic Arts**
- 3 Landstalker**
(5) 10. Monat Action-Adventure **Sega/Climax**
- 4 Urban Strike**
(+) 1. Monat Shoot'em Up **Electronic Arts**
- 5 Super Street Fighter 2**
(8) 3. Monat Beat'em Up **Capcom**
- 6 NBA Jam**
(6) 7. Monat Beat'em Up **Acclaim/Iguana**
- 7 NHL '95**
(2) 2. Monat Eishockey **Electronic Arts**
- 8 Sonic 3**
(3) 10. Monat Jump'n Run **Sega**
- 9 Indiziertes Spiel**
(-) 1. Monat Beat'em Up **Acclaim**
- 10 Shining Force II**
(+) 1. Monat Strategie **Sega**

Leserhits Aile Systeme

- 1 Super Street Fighter 2**
(1) 4. Monat Beat'em Up **Capcom**
- 2 Indiziertes Spiel**
(4) 2. Monat Beat'em Up **Acclaim**
- 3 NBA Jam**
(5) 8. Monat Basketball **Acclaim/Iguana**
- 4 FIFA Soccer**
(2) 10. Monat Fußball **Electronic Arts**
- 5 Super Metroid**
(3) 5. Monat Jump'n Shoot **Nintendo**
- 6 Virtua Racing**
(9) 4. Monat Rennspiel **Sega**
- 7 Indiziertes Spiel**
(7) 2. Monat 3D-Shoot'em Up **Id**
- 8 Zelda III**
(-) 7. Monat Action-Adventure **Nintendo**
- 9 Stunt Race FX**
(-) 1. Monat Rennspiel **Nintendo/Argonaut**
- 10 Super Mario Kart**
(-) 11. Monat Rennspiel **Nintendo**

Leserhits Super Nintendo

- 1 Super Street Fighter 2**
(1) 4. Monat Beat'em Up **Capcom**
- 2 Indiziertes Spiel**
(3) 2. Monat Beat'em Up **Acclaim**
- 3 Super Metroid**
(2) 5. Monat Jump'n Shoot **Nintendo**
- 4 NBA Jam**
(5) 8. Monat Basketball **Acclaim/Iguana**
- 5 Zelda III**
(9) 17. Monat Action-Adventure **Nintendo**
- 6 Stunt Race FX**
(-) 1. Monat Rennspiel **Nintendo/Argonaut**
- 7 Super Mario Kart**
(8) 19. Monat Rennspiel **Nintendo**
- 8 Shadowrun**
(-) 1. Monat Adventure **Data East/Beam**
- 9 FIFA Soccer**
(4) 4. Monat Fußball **Electronic Arts**
- 10 Secret Of Mana**
(6) 9. Monat Action-Adventure **Nintendo/Square**

Secret Of Mana Super Nintendo



Seit Ende Oktober auch als deutsche Version zu haben tummelt sich die Import-Version von Squaresofts Action-Adventure bereits seit acht Monaten in den Charts

King Of Fighters '94 Neo Geo



Mai Shiranui (zweite von links) zählt zu den Lieblingen der Redaktion und läßt Cammy (Super Street Fighter 2) oder Blaze (Streets Of Rage) vor Neid geradezu erblassen



Mitmachen und gewinnen!

Schickt uns Eure drei momentanen Favoriten zu. Vergeßt bitte nicht, das System der Spiele und Eure Adresse anzugeben, damit Ihr bei der Verlosung der drei Jahresabos dabei seid. Einen Vordruck findet Ihr, wie immer, im Börseenteil. die glücklichen Gewinner der letzten Ausgabe sind Thomas Stumpe aus Einbeck, Jan Künzel aus Gilten und Michael Braus aus Neu-Ulm.

Charts UK (Alle Systeme)



- 1 Urban Strike**
(MD) Shoot'em Up **Electronic Arts**
- 2 Indiziertes Spiel**
(SNES/MD/GB/GG) Beat'em Up **Acclaim**
- 3 Jurassic Park**
(SNES/MD/MCD/MS/N/GB/GG) Shoot'em Up/Jump'n Shoot **Ocean/Sega**
- 4 Sonic The Hedgehog 2**
(MD/MS/GG) Jump'n Run **Sega**
- 5 Das Dschungelbuch**
(SNES/MD/MS/N/GB/GG) Jump'n Run **Virgin/Disney**

Leserhits 3DO

- 1 Road Rash**
(4) 2. Monat Rennspiel **Electronic Arts**
- 2 Shock Wave**
(1) 2. Monat Shoot'em Up **Electronic Arts**
- 3 Crash'n Burn**
(2) 10. Monat Rennspiel **Crystal Dynamics**
- 4 Super Wing Commander**
(3) 5. Monat Shoot'em Up **Electronic Arts/Origin**
- 5 Total Eclipse**
(5) 10. Monat Shoot'em Up **Crystal Dynamics**

Leserhits Game Boy

- 1 Zelda IV Link's Awakening**
(1) 15. Monat Action-Adventure **Nintendo**
- 2 Donkey Kong**
(4) 3. Monat Jump'n Run **Nintendo**
- 3 Mystic Quest**
(2) 17. Monat Rollenspiel **Nintendo/Square**
- 4 Wario Land**
(3) 7. Monat Jump'n Run **Nintendo**
- 5 Kirby's Dreamland**
(5) 4. Monat Jump'n Run **Nintendo**

Leserhits Neo Geo

- 1 Viewpoint**
(5) 16. Monat Shoot'em Up **Sammy**
- 2 Samurai Shodown**
(1) 14. Monat Beat'em Up **SNK**
- 3 Super Sidekicks 2**
(4) 4. Monat Fußball **SNK**
- 4 Last Resort**
(3) 6. Monat Shoot'em Up **SNK**
- 5 King Of Fighters '94**
(-) 1. Monat Beat'em Up **SNK**

Charts USA (Alle Systeme)



- 1 Illusion Of Gaia**
(SNES) Action-Adventure **Enix**
- 2 NHL '95**
(MD) Sportspiel **Electronic Arts**
- 3 Indiziertes Spiel**
(SNES) Beat'em Up **Acclaim**
- 4 Indiziertes Spiel**
(MD) Beat'em Up **Acclaim**
- 5 Bill Walsh Football '95**
(MD) Sportspiel **Electronic Arts**

Leserhits Jaguar

- 1 Tempest 2000**
(1) 7. Monat Shoot'em Up **Llamosoft**
- 2 Wolfenstein 3d**
(2) 3. Monat 3D-Shoot'em Up **Id**
- 3 Brutal Sports Football**
(5) 2. Monat Fußball **Telegames**
- 4 Cybermorph**
(3) 10. Monat Shoot'em Up **Attention To Detail**
- 5 Alien Vs. Predator**
(4) 8. Monat 3D-Shoot'em Up **Atari/Rebellion**

Q1W 24.10.94 (C) ELSIPA compiled by Gallup

Weekly Famicom Taishin 4.11.94

3DO

Kaufe + tausche Neo Geo, 3DO, Jaguar, CD32 + Spiele. Suche günstig Jaguar + 3DO, auch Sammlung mit Gerät. Tel.: 04774/1789 Simone.

Verkaufe für 3DO: The Horde, Real Pinball, Out Of This World zu je 60 DM. Tel.: 0761/25136 ab 18 Uhr.

3DO: Suche Spiele, Demos, Anwender aller Art, die auch ganze Sammlungen und Konsolen anbieten. Suche außerdem japanische 3DO-Zeitschriften + CDs. Tel.: 0211/775843.

GAME BOY

Suche Game Boy + Modulsammlungen. Suche Konsolen + Modulsammlungen für Super Nintendo/NES/Mega Drive/Mega CD/Game Gear/Jaguar/3DO usw. Tel.: 04521/71497 Andreas. Suche speziell das Spiel Game Boy Wars.

Verkaufe für Game Boy: Turtles II+III, Terminator, Spiderman 2, Bugs Bunny, Blaster Master, Duck Tales, Popeye 2, Star Trek 1+2 für 40 DM. Kung Fu Master, Turtles I, Bart Simpson, Addam's Family für 30 DM und King Of The Zoo für 20 DM. Ein Game Boy mit Tetris für 70 DM, zwei Game Boys für 100 DM. Tel.: 02236/840419.

JAGUAR

Tausche SNES, Score Master, Superscope 6, Super Metroid, indiziertes Spiel, Final Fight 2 US, Super FX-Adapter und ein Überraschungsspiel gegen Atari Jaguar mit

einem Joypad, Cybermorph und evtl. Wolfenstein 3d oder Doom. Peter Wittmann, Mühlenstr. 33, 83022 Mannheim.

Verkauf oder Tausch: Tempest 2000 65 DM, Wolfenstein 3d 70 DM, Crescent Galaxy 55 DM oder zusammen 175 DM, NN + 8 DM. Suche Evolution Dino Dudes und ständig neueste Games. Sven Starke, Zum Kahleberg 87, 14478 Potsdam.

Atari Jaguar 64-Bit-Club. Jeden Monat die neuesten Infos, Bestellbestellungen, Hotline, Modulverleih, uvm. Infos gegen 1 DM Rückporto. Mischa Hildebrand, Emil-Nolde-Str. 13, 59192 Bergkamen, Tel.+Fax: 02307/61532 ab 18 Uhr. P.S. Wir kaufen und verkaufen auch gebrauchte Jaguar-Spiele.

Int. Lynx-Jaguar-Club Österreich. Neueste Infos rund um beide Systeme, Clubzeitschrift, Komplettlösungen zu Jaguar- & Lynx-Modulen, Modul-Flohmarkt, etc. Info anfordern bei: Ernst Fürthaller, Hofnerstr. 6, A-4020 Linz-Österreich.

Verkaufe Jaguar (RGB oder PAL) + vier Spiele + Monitor + HiFi-Anschluß für 1.200 DM. Tel.: 05751/42810 Assis! Verkauf: Amiga (1MB) + neun Games für 450 DM.

Atari Jaguar 64-Bit-Club. Wir bieten Euch: Clubmagazin (4x im Jahr) mit Tests, Tips & Tricks, News, Hitparade, Kleinanzeigen, uvm., monatliches Newslettergramm, Modulverleih, Hotline, Bestellbestellungen. Anmeldeformular gegen Rückporto: Mischa Hildebrand, Emil-Nolde-Str. 13,

BITTE BEACHTEN !

Wir behalten uns vor, Kleinanzeigen zu kürzen, aus Platzgründen in die nächste Ausgabe zu verschieben, sowie Kleinanzeigen, die offensichtlich keine seriösen Absichten beinhalten oder nicht mit vollständiger Adresse versehen sind, abzulehnen. Des weiteren behalten wir uns vor, Kleinanzeigen aus urheberrechtlichen Gründen abzulehnen. Im Börsenteil werden nur private Kleinanzeigen veröffentlicht. Anzeigen, die den Anschein einer gewerblichen Tätigkeit haben, werden nicht abgedruckt. Auch Verlosungs- oder Verschenkeaktionen an den x-ten Einsender werden nicht mehr bearbeitet.

59192 Bergkamen, Tel.+Fax: 02307/61532 ab 18 Uhr.

MEGA DRIVE

Verkaufe oder tausche folgende Spiele für Mega Drive: Sonic 1 20 DM, Sonic 2 40 DM, Olympic Gold 40 DM, Phelios 30 DM, Golden Axe II 30 DM, FIFA Soccer 60 DM, Bulls Vs. Lakers 40 DM, Aquatic Games 40 DM, Mega Lo Mania 40 DM, Ottifants 45 DM, W.T. Soccer 30 DM, World Of Illusion 40 DM. Verkaufe auch einen Game Gear mit Garantie. Claudia Fischer, Eosanderstr. 2, 10587 Berlin.

Kaufe, verkaufe und tausche Spiele für alle Systeme. Suche auch Mega Drive, SNES, 3DO und Jaguar Sammlungen mit Gerät. Verkaufe jede Menge PC-Engine-Spiele, CDs und HuCards günstig. Tel.: 07724/7747 Martin & Moni. Gruß an Rainer und Simone.

Kaufe, verkaufe, tausche Module und Konsolen für Mega Drive, Mega CD, Super

NES, Neo Geo, Game Gear, Turbo Duo, Jaguar, 3DO, Game Boy, Neo Geo CD, MAK, usw. Tausche ganze Systeme. Kaufe auch Modulsammlungen. Tel.: 089/1403732.

Verkaufe NHL '95, Super Street Fighter II, NBA Jam, Urban Strike und einige andere. Tel.: 04521/71497. Evtl. tausche ich auch. Suche Advanced Military Commander I+II.

Suche Konsolen + Modulsammlungen. Für Mega Drive/Game Gear/Super Nintendo/NES/Game Boy/Jaguar/3DO. Tel.: 04521/71497 Andreas.

Verkaufe Mega Drive-Games: Magical Hat, Toki, W.C. Soccer, S.R. Basketball, Gauntlet IV, Might & Magic, Phantasy Star III 40 DM, alle US/jp., Landstalker dt. 50 DM. SNES: Hook, Rampart, Super Castlevania IV, Jimmy Connors Tennis, Mystic Quest, NCAA (World League) Basketball 40 DM, Super Soccer 20 DM. Tel.: 09363/8311 ab 17.30 Uhr.

Händlervorstellung

Der Theo Kranz Versand war einer der ersten Händler, der '88 das Potential in den neuen Konsolen von Sega und NEC erkannte, und Soft- und Hardware über verschlungene Importwege nach Deutschland holte. Wir haben uns mit dem Inhaber unterhalten und uns etwas genauer in der neuen Passauer Filiale umgesehen

Interview mit Herrn Theo Kranz, Geschäftsführer

Mega Fun: Wie fing alles an?

Theo Kranz: Als leidenschaftlicher Videospieleler der ersten Stunde hatte ich natürlich den langgehegten Wunsch, mein Hobby zum Beruf zu machen. Die richtige Gelegenheit bot sich allerdings erst Ende '89. Damals leitete ich noch als Diplom-Pädagoge Kurse an Volkshochschulen, nebenbei begann ich dann Videospiele im Versandhandel zu verkaufen. Die Videospiele-Industrie steckte damals zwar erst in den Kinderschuhen, aber das Potential war da. Gerade die Kontakte mit den Kunden haben mir sehr viel Spaß gemacht, so daß ich bald ganz umgestiegen bin; und bis heute sind zu dem reinen Versandhandel noch ein Ladengeschäft in Würzburg (April '91) sowie eine Filiale in Passau (Oktober '94) hinzugekommen, mit 16 Angestellten in Würzburg sowie 2 in Passau, dazu zählen natürlich auch die Aushilfskräfte zur Hauptsaison vor Weihnachten.



Theo Kranz Ladenlokal in Passau, seit dem 1. Oktober eröffnet

Mega Fun: Wie hat sich der Markt in der Zwischenzeit verändert?

Theo Kranz: Importe sind nicht mehr sonderlich gefragt, deshalb bieten wir auch seit geraumer Zeit ausschließlich deutsche Titel an, denn die Kunden erwarten einfach auch eine deutsche Anleitung, wenn sie sich ein neues Spiel kaufen. Ähnlich verhält es sich bei der Hardware, denn die Hersteller gewähren nur bei deutschen Geräten Garantie und Service, der bei Importen natürlich wegfällt.

Mega Fun: Welche Marktchancen siehst Du im neuen 32X von Sega?

Theo Kranz: Sehr lobenswert ist natürlich, daß Sega mit dem 32-Bit Adapter die alten Mega Drive-Besitzer nicht im Stich läßt und ihnen die die Möglichkeit gibt ihre Hardware zu einem vernünftigen Preis, der eindeutig den Massenmarkt anspricht, auf den neuesten Stand der Technik zu bringen. Beim Saturn wird das Multimedia-Konzept und der höhere Preis eine ganz andere Zielgruppe erschließen.

Mega Fun: Wenn Du noch einmal wählen könntest, Videospiele zum Beruf zu machen, würdest Du es wieder tun?

Theo Kranz: Zweifellos, meine Frau aber vielleicht nicht (lacht). Dafür macht mir der Kontakt zu den Kunden einfach viel zu viel Spaß, trotz der vielen anderen, oft auch unbequemen Sachen, die aber auch erledigt werden müssen. Außerdem haben wir hier ein sehr gutes Betriebsklima, und ich komme nach wie vor auch selbst dazu mal einen neuen Titel anzuspüren. Am besten gefallen mir natürlich Sportspiele, aber auch Action-Adventures wie Zelda III. In der letzten Zeit habe ich besonders gerne mal eine Runde Micro Machines gespielt.

Mega Fun: Was waren Eure bislang meistverkauften Titel in diesem Jahr?

Theo Kranz: FIFA Soccer hat sich in diesem Jahr am besten verkauft, obwohl die MD-Fassung eigentlich schon im Dezember '93 erschienen ist! NBA Jam ist noch sehr, sehr gut gelaufen, Super Metroid und Landstalker ebenfalls.

Die neue Zweigstelle in Passau

Am 1. Oktober war es soweit, die Ladeneröffnung stand unmittelbar bevor, und in dem sehr engagierten Filialeiter, Herrn Graf, der sich hauptsächlich um PC-Titel kümmert, sowie Herrn Loibl, dem Videospiele-Crack des Duos, wurden im Vorfeld bereits zwei versierte Mitarbeiter gefunden. Der Laden selbst macht einen sehr gepflegten, geschmackvoll eingerichteten Eindruck, das Sortiment läßt kaum Wünsche offen, nur PC- und Nintendo-Titel momentan noch etwas unterrepräsentiert. Sehr lobenswert ist natürlich die Möglichkeit, gebrauchte Spiele in Zahlung zu geben und alle Titel auf den Vorführgeräten anspielen zu können, was in der Form nur bei Fachhändlern möglich ist.

Verkaufe Begleitheft (Komplettlösung in deutsch) zu Landstalker fürs Mega Drive (15 DM inkl. Versand). Tel.: 07331/43721.

Verkaufe Dragon's Fury für 65 DM, Sonic 3 78 DM, Aladdin 75 DM, Rocket Knight Adventures 53 DM, Tiny Toon 60 DM, NHLPA Hockey 60 DM. Zusammen 350 DM. Tausche auch je eins gegen Sensible Soccer oder Landstalker oder Shining Force. Tel.: 07329/6186.

Verkaufe ca. 100 verschiedene Mega Drive-Module, z.B. Dune II, Das Dschungelbuch, Virtua Racing, Sonic 3 und ca. 20 Mega CD-Spiele. Tel.: 04521/71497 Andreas. Tausche evtl. auch.

Tausche! Mega Drive: Super Monaco GP, WWF Wrestlingmania, EA Hockey. SNES: Royal Rumble, Dino City, Super Mario Kart, Final Fight 1+2. Ruft an für Mega Drive unter Tel.: 02582/5844. Ruft an für SNES unter Tel.: 0251/794777. Suche fast alles! Also, jetzt zum Hörer greifen, nicht erst in 5 min, dann ist es zu spät!!!

Tausche Castlevania und Aladdin gegen Super Street Fighter II oder andere Games für Mega Drive. Besitze auch Game Gear, tausche Alien 3, Sonic 1+2, Taz-Mania und Streets Of Rage gegen andere Games. Tel.: 07327/6341 Artur Kowol.

Kaufe/tausche Mega Drive- und SNES-Spiele. Habe Die Schlümpfe, Das Dschungelbuch, u.a. Suche diverse Neuheiten, auch Sammlungen mit Konsole (Mega Drive, SNES, Game Boy). Suche Jaguar + 3D0 günstig (evtl. auch Neo Geo). Verkaufe auch einige meiner Spiele. Tel.: 04774/1789 ab 18 Uhr, Rainer.

Verkaufe über 30 Mega Drive- + Mega CD-Spiele, darunter auch neue wie z.B. Super Street Fighter II 90 DM, Sonic 3 80 DM, Streets Of Rage 3 80 DM oder Castlevania 60 DM. Viele Spiele auch ab 20 DM. Tel.: 0241/12207 nach Andreas fragen. SNES auf Anfrage.

Verkaufe zwei Mega Drives, eines mit 50/60 Hz-Umbau und 15 Spiele (z.B. Sonic 3, Street Fighter 2' Special, Flashback, ...), vier Joypads, 2x Sechs-Button-Pads, ein Powerstick, RGB-Kabel, Buch mit Tips & Tricks, Gamers und Mega Fun ab 9/93. Nur alles zusammen für VB 1.300 DM. Tel.: 05561/82410 Thomas.

Verkaufe: Mega Drive II für 150 DM, mit vier Spielen + vier Joypads für 225 DM. Spiele: FIFA Soccer 65 DM, NHL '94 für 60 DM und Madden '94 60 DM. Alles erst

drei Monate alt und in guter Verfassung, mit Hülle und Anleitung. Tel.: 06451/9943 ab 19 Uhr.

Verkaufe oder tausche Mega Drive + 13 Spiele, z.B. Royal Rumble, Aladdin, Thunder Force IV, Tiny Toon, usw. + zwei Joypads für VB 400 DM oder gegen SNES + 4-6 Spiele. Ruft an unter Tel.: 05241/76763 oder schreibt an: Stefan Skottke, Primelweg 9, 33335 Gütersloh. Es lohnt sich!!!

Suche Landstalker dt. Zahle gut! Tel.: 07042/23805.

Verkaufe Battletoads, The Terminator, Mega Lo Mania, Haunting, Another World, Sonic für je 35 DM und Castlevania, Gunstar Heroes, World Of Illusion, Sonic Spinball für je 50 DM. Tel.: 06106/63097.

Verkaufe! Mega Drive II + Mega CD II + ein Joypad + Silpheed (erst zwei Monate alt). NP: 850 DM; jetzt für 600 DM. Tel.: 04153/6188 ab 18 Uhr.

GG / MA

Tausche Sensible Soccer für Master System (neu) aus Gewinn gegen älteres SNES-Spiel, evtl. Verkauf. Tel.: 03941/607187.

NEO GEO

Verkaufe Neo Geo mit zwei Joypads + Memory Card + Robo Army + Sengoku 2 für 700 DM. (Alles 100%ig OK). Bin evtl. auch verhandlungsfähig. Tel.: 02641/7395 von 18.30-21 Uhr täglich, nach Martin fragen.

Verkaufe Neo Geo RGB (drei Monate alt) mit zwei Joypads, Viewpoint, Samurai Shodown, Super Sidekicks 2, Last Resort, Windjammers, Memory Card für 1.800 DM. Alles in Topzustand. Tel.: 07233/3047 täglich ab 16 Uhr.

Verkaufe, kaufe, tausche Spiele und Konsolen für Neo Geo, 3D0, Jaguar. Tel.: 09372/3246.

He Fremder! verkaufe Neo Geo RGB + zwei Joypads + Art Of Fighting 2 + Samurai Shodown. Preis VB. Tel.: 09343/1840 Stefan. Klingt toll? Stimmt, also ruf an!

Verkaufe Neo Geo PAL mit zwei Joypads, Memory Card und vier Spielen (Viewpoint, Top Hunter, Art Of Fighting 2 und Fatal Fury 2). Abholpreis 1.350 DM. P.S. alles in absolutem Topzustand (sechs Monate alt). Tel.: 02331/330118.

Verkaufe Neo Geo-Games, z.B. Viewpoint, Ninja Commando, Ghost Pilots, NAM 1975, Burning Fight, Fatal Fury 1+2, Sengoku 1+2, Riding Hero, Thrash Rally, World Heroes 1+2, usw. Suche noch andere Neo Geo-Spiele, evtl. auch Tausch. Suche PC-Engine-Spiele: Splatterhouse, Bonk I+II+III und CD-Games. Tausche auch. Kaufe jp. Mega CD an (60 Hz RGB). Tel.: 08431/41991 oder 2564.

Verkaufe MAK 250 DM, Green Beret 100 DM, Hook 500 DM, In The Hunt 600 DM, World Rally 600 DM, Twin Eagle II 1000 DM, Ghosts'n'Goblins 100 DM. Tel./Fax: 07151/51426 Markus.

Suche Neo-Spiele, bezahle für Spinmaster (Miracle Adventure) 160 DM + Porto, NAM 1975 130 DM + Porto, Fatal Fury Special 180 DM + Porto. Tel.: 0681/44197 Rolf Hille.

Verkaufe Neo Geo - Spielhallenkonsole mit zwei Joypads, Memory Card und fünf Modulen (Spinmaster (Miracle Adventure), Fatal Fury Special, Sengoku 2, 3 Count Bout und World Heroes), 1a-Zustand, für VB 1.290 DM oder tausche gegen ein 3D0 60 Hz RGB-SCART mit einigen Spielen. Verkaufe auch Samurai Shodown für 250 DM, Art Of Fighting 2 für 280 DM, Viewpoint und Last Resort gegen Gebot. Tel.: 05205/70452.

NINTENDO NES

Verkaufe, tausche : Super Mario Bros. 2 35 DM, Chip'n Dale Rescue Rangers 30 DM, Duck Tales 30 DM, Zelda 35 DM, Castlevania III 35 DM, Super Set-Modul 55 DM. Game Boy: Mega Man, R-Type, Nemesis II, Fortified Zone je 30 DM. Suche: Game Gear. Für NES: Metroid und WWF 1. Für Game Boy: Turtles 1+2+3. Für SNES: WWF 1. Tel.: 02237/8905.

NES mit 12 Spielen + zwei Joypads + ein Light Gun. Alles Originalverpackt für nur 179 DM. Tel.: 0711/312468 ab 16 Uhr. Suche NES + Modulsammlungen. Suche Konsolen + Modulsammlungen für Super Nintendo/Mega Drive/Game Gear/Game Boy/Jaguar/3D0. Tel.: 04521/71497 Andreas.

Suche Mega Man 1 für NES. Tel.: 08441/5972.

Verkaufe: Turtles II 45 DM, Low G Man 28 DM, Big Foot 40 DM, Super Off Road 40 DM, Snake Rattle'n'Roll 30 DM, Zelda II The Adventure Of Link 40 DM, Metroid 50 DM. Bitte schriftlich an: Daniel Janschinski, Wilhelm-Raale-Str.4, 32791 Lage.

Tausche NES mit Four Score, vier Controllern und acht Spielen (z.B. Airwolf, Dream Master, Zelda 2 The Adventure Of Link, usw.) gegen: Game Gear mit zwei Spielen (Sonic 2, Donald Duck, u.a.). Tel.: 07331/64179 ab 17 Uhr, Ralph.

SUPER NINTENDO

Verkaufe: Super Battletank, Wing Commander, WWF Royal Rumble für 45 DM pro Spiel. Tel.: 040/4800927 bitte auf Anrufbeantworter sprechen, rufe zurück, weil bei der Bundeswehr.

Verkaufe Spiele von 40-60 DM für folgende Konsolen! Super Nintendo/Sega Mega Drive/Sega Master System/Game Gear/Neo Geo. Preisliste anfordern! Konrad Wohnig, Birkenweg 5, 91315 Höchstadt/Aisch, Tel.: 09193/5865.

Tausche/Verkaufe z.B. Soulblazer, Tiny Toon, Hole In One, F-1 Racer, Musya, Hook, King Arthur's World, Lost Vikings, Rampart, UN Squadron, Super Star Wars, Strike Gunner, Space Megaforce, Mechwarrior, Secret Of Mana, Final Fantasy II, Stanley Cup, Jimmy Connors (alle US). Tel.: 02501/58613 ab 17 Uhr.

Tausche/Verkaufe z.B. Desert Strike, Jurassic Park, Pierre Le Chef Out To Lunch, Turtles, Castlevania, F-Zero, World League Basketball, Prince Of Persia, Starwing, Wing Commander Secret Missions, Mario, Zelda III, Super Mario All Stars, Flashback, Street Fighter II (alles PAL), Joypad. Suche Stunt Race FX. Tel.: 02501/58613 ab 17 Uhr.

Tausche, kaufe, verkaufe Module für folgende Systeme: Super NES, Mega Drive, Neo Geo, Turbo Duo, PC-Engine, NES, Master System, Game Gear und Lynx. Suche Neuheiten, z.B. für SNES: Super Return Of The Jedi, Targa, Bonk, Sparkster, Earthworm Jim, The Great Circus Mystery, Mickey Mania, Street Racer, Parodius 2, Demon's Crest, Mega Man X 2, u.a. Suche auch Klassiker für Atari VCS 2600 bis 7 DM pro Modul. Tel.: 05205/70452.

Verkaufe SNES-Spiele. Habe: Secret Of Mana US 90 DM, Paladin's Quest US 75 DM, Super Aleste US 65 DM, Actraiser II US 70 DM, Zelda III dt. 50 DM, Fire-60 Hz-Adapter 19 DM, ascipad 25 DM. Ankauf von SNES-, Mega CD-Spielen (alles). Tel.: 03744/80064.

Verkaufe: Street Fighter 2' Turbo 70 DM VB, Super Star Wars 80 DM VB, First Samurai 35 DM, R-Type 30 DM oder tausche einen der oben genannten Titel gegen

Meine Adresse:

**An Redaktion Mega Fun
 Stichwort Börse
 Pleicher Schulgasse 2
 97070 Würzburg**

Meine derzeitigen drei Lieblingstitel:

(bitte auch das System angeben)

1. _____
2. _____
3. _____

Rubrik für Kleinanzeige (bitte ankreuzen)

- | | |
|---|--|
| <input type="checkbox"/> Mega Drive | <input type="checkbox"/> Master System/Game Gear |
| <input type="checkbox"/> Super Nintendo | <input type="checkbox"/> Nintendo NES |
| <input type="checkbox"/> 3D0 | <input type="checkbox"/> Game Boy |
| <input type="checkbox"/> Neo Geo | <input type="checkbox"/> Verschiedenes |
| <input type="checkbox"/> Jaguar | |

Anzeigentext (bitte in Druckbuchstaben)

(pro Kleinanzeige bitte 5,- DM in bar beilegen)

Meckerkasten

Wie findest Du folgende Rubriken?
 Wertung von 1 (Super) bis 6 (schlecht).

Software News	☐	☐
Scene	☐	☐
Previews	☐	☐
Spieletests	☐	☐
Hotline	☐	☐
Mega Mail	☐	☐
Fun Mail	☐	☐
Special (32X)	☐	☐
Special (Ubi Soft)	☐	☐
Anime	☐	☐
Titelseite	☐	☐
Editorial	☐	☐
Inside	☐	☐
Insert Coin	☐	☐
Gesamtnote	☐	☐

Redaktioneller Teil
Layout

Flashback (bin auch bereit Flashback zu kaufen). Tel.: 05222/72213.

Verkaufe einige Super Nintendo-Spiele, z.B. Brain Lord US, Desert Fighter, Jurassic Park II, usw. Tel.: 04521/71497. Evtl. tausche ich auch. Habe auch Super Bomberman II US, Illusion Of Gaia, Slam Masters dt.

Tausche SNES-Spiele. Habe Mega Man X und Goof Troop. Suche Super Metroid, Mega Lo Mania, Cool Spot, Super Empire Strikes Back, Lost Vikings, usw. Tel.: 02564/33690 Daniel.

SNES: Final Fantasy II US 70 DM, Soulblazer US 70 DM. MCD: Lunar The Silver Star 70 DM. Mega Drive: Cool Spot 60 DM, Puggsy 60 DM. Game Boy: Zelda IV Link's Awakening 40 DM. Tel.: 09971/5221 Christel. Bitte nur bis 20 Uhr anrufen.

Hallo! Suche: Syndicate, Metal Marines, Secret Of Mana, Top Gear, Pilotwings, Hyper Volleyball und Mega Lo Mania. Biete: Turtles IV+V, Chessmaster, Sim City, Utopia, Paperboy, Flashback, Road Runner, Winter Olympics, Super Soccer. Tel.: 039831/20327.

Verkaufe SNES-Games Soldier Of Fortune (The Chaos Engine) US 50 DM, Aladdin dt. 50 DM, Knights Of The Round 50 DM. Suche, tausche gegen Super Contra (Super Probotector). Tel.: 06222/72757.

Suche Super Nintendo + Modulsammlungen. Suche Konsolen + Modulsammlungen. NES/Game Boy/Mega Drive/Game Gear/Jaguar/3DO/usw. Tel.: 04521/71497 Andreas.

Suche Neuheiten für SNES, Mega Drive,

NES und Game Boy (auch mit Konsole), z.B. Shining Force II, Soleil, Dune, Das Dschungelbuch und viele andere mehr. Bitte meldet Euch unter Tel.: 0641/791740 Monika.

Suche günstige SNES- & Game Boy-Spiele, wie z.B. Pac-Attack, Das Dschungelbuch, usw. Ich tausche evtl. auch gegen meinen neuen Game Gear + vier Spiele, inkl. 1 Monat Garantie (fünf Monate alt). Bitte schickt mir schnell Eure Spielereisen. Ich warte schon. Thomas Stoll, Otto-Suhr-Allee 122, 10583 Berlin. Bis bald!

Verkaufe SNES mit zwei Control Pads. Ich habe die Spiele Daffy Duck, Batman Returns, Starwing, Basketball, Turtles In Time, Sim City, Championship Pool, Alien 3, Super Mario World. Tel.: 0711/415746.

Suche für SNES Spiele: Aladdin und Die Schlümpfe bis 60 DM. Angebote unter Tel.: 07031/224632.

Verkaufe a 75 DM in PAL: Aladdin, Populous, Super Probotector, Wing Commander, Tiny Toon, Super WWF Wrestlingmania, Alien 3. Liste kommt gegen 1 DM Rückporto. Michael Zimmermann, Paul-Müller-Str. 26, 09599 Freiberg.

Tausche SNES, Score Master, Superscope 6, Super Metroid, indiziertes Spiel, Final Fight 2 US, Super FX-Adapter und ein Überraschungsspiel gegen Atari Jaguar mit einem Joypad, Cybermorph und evtl. Wolfenstein 3d oder Doom. Peter Wittmann, Mühlenstr. 33, 83022 Mannheim.

Verkaufe ca. 70 verschiedene Super NES-Module, z.B. Super Battle Tank 2 dt., Parodius, Super Bomberman, Zelda III, Das Dschungelbuch. Tel.: 04521/71497 Andreas. Tausche evtl. auch.

Verkaufe Super Nintendo mit zwei Joypads, einem Joystick, Action Replay, zwei Spieleberatern für Super Nintendo, zwei Spieleberatern für Zelda III und Mystic Quest, und 18 Spielen, wie Mystic Quest, Zelda III, Super Probotector, T2, Super Mario All Stars, usw. für 1.300 DM. Schriftlich an: G. Menz, Erbsengasse 8, 36448 Schweina.

Verkaufe, tausche brandaktuelle und ältere SNES-Spiele, z.B. Plok, NBA Jam, Final Fantasy III, Bubby, Soulblazer 2 (Illusion Of Gaia), Lagoon, Aladdin, Alien 3, Mega Lo Mania, Jimmy Connors Tennis, Star Wars, Sunset Riders, Syndicate, Pac-Attack, Terminator 2, Joe & Mac, Super Bowling... (über 60 Spiele). Tel.: 07805/59328.

Verkaufe für SNES z.B. Stunt Race FX 80 DM, Super Empire Strikes Back 70 DM, Final Fight 2 jp. 70 DM. Verkaufe leicht defektes Lynx II + zwei Spiele (Electro Cop, Hard Drivin') für 100 DM. Verkaufe SNES Top Fighter-Joystick für 80 DM. Kaufe und verkaufe Hard- und Software für CD-i, Lynx, SNES, Mega Drive und Turbo Duo. Tel.: 07143/21585.

Verkaufe SNES mit Controllern + 18 Spiele (z.B. NBA Jam, ...) und als Bonbon noch über 200 Seiten Tips & Tricks für nur 1.250 DM (NP 2000 DM). Tel.: 09938/752 ab 17 Uhr.

Verkaufe oder tausche SNES-Games (dt.). Verkaufe FIFA Soccer für 90-100 DM oder tausche gegen Stunt Race FX. Verkaufe Sunset Riders dt. für SNES für 100 DM oder tausche gegen Sim City. Ruft an unter Tel.: 09406/2503.

Verkaufe für SNES zehn Spiele (Super Metroid, Cool Spot, Pop'n Twinbee Rain-

bow Bell Adventures, u.a.) alle dt. für 600-650 DM (auch einzeln). Alle Spiele 100% OK. Bei Kauf von allen zehn Spielen, ein NES-Spiel gratis. Tel.: 06625/7110 Christian verlangen.

Verkaufe Spiele von 40-60 DM für folgende Konsolen! Super Nintendo/Sega Mega Drive/Sega Master System/Game Gear/Neo Geo. Preisliste anfordern! Konrad Wohnig, Birkenweg 5, 91315 Höchstadt/Aisch, Tel.: 09193/5865.

Verkaufe: Super Metroid 100 DM oder tausche gegen Game Partner Infrarot-Pads, Cool Spot 65 DM, Super Mario All Stars 55 DM, Mario Paint + Maus 50 DM, Clayfighter 90 DM. Tel.: 07143/35802.

Verkaufe Zelda III und Super Mario World je 40 DM oder tausche beide gegen Pac-Attack. Tel.: 05429/321 von 15-20 Uhr, fragt nach Thomas oder Andre.

Stop! Super Angebot! Verkaufe Cliffhanger dt. mit Schachtel und Anleitung. Top Zustand für 80-100 DM. Ruft mich an unter Tel.: 0941/561394 meldet Euch bei Marco.

Achtung! Verkaufe US SNES mit zwei Joypads und sechs Spielen (Stunt Race FX, Super Mario Kart, Rock'n'Roll Racing, Starfox, Super Mario World) für 300 DM und US Jaguar mit RGB-Kabel, zwei Joypads und drei Spielen für 340 DM (auch Einzelverkauf). Oliver Jentsch, Hub 14, A-6840 Götzitz, Österreich. Tel.: 05513/43342.

Achtung! Tausche Super NES-Games (dt., US, jp.). Habe: Actraiser 1+2, Rock'n'Roll Racing, Super Street Fighter II, Final Fight 2, Turtles IV Tournament Fighters, Super Ghouls'n'Ghosts, usw. Suche dringend

Test N Take

Videospiele

Super Nintendo	MegaDrive	32X	MegaCD	Jaguar	3DO
Donkey Kong Country dt 149,95	Earthworm Jim dt 129,95	Star Wars III-Ret of Jedi us 139,95	WWF Raw us 159,95	Blackthorne dt 139,95	Earthworm Jim dt 139,95
...und viele andere Titel auf Anfrage. Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten.					
Versand: Vorkasse 5 DM Porto, NN 9 DM Porto+NN, Express 20 DM Porto+NN.					

030-621 30 18

Mainzer Str. 11 - 12053 Berlin, Nähe Hermannplatz
 Öffnungszeiten: Mo. - Sa. von 10.00 - 22.00

Capricorn

Tel. 0 87 41 / 89 54
 Fax 0 87 41/15 92
 Frontenhausenerstr. 15 • 84137 Vilshing

Videospiele • Verleih • An- und Verkauf

SNES	MD	TITEL - ANGEBOT	SNES
Beauty and the Beast 106,-		Mega - lo - Mania dt 59,-	
Double Dragon 5 109,-	98,-	NHLPA Hockey '93 dt 59,-	
Earth Worm Jim 124,-	121,-	Schlümpfe dt 79,-	
Flintstones the Movi 121,-	110,-	K.Keegan's Pl. Manag dt 59,-	
Indiana Jones 125,-		Final Fantasy 2 us 59,-	
Jurassic Park 2 121,-		Skyblazer dt 69,-	
Lemmings 2 134,-	110,-	Shadowrun us 59,-	
Lion the King 129,-		Prince of Persia us 49,-	
Micromachines 98,-		Batman Returns jp 29,-	
Mighty Max 98,-	89,-	Cool Spot us 59,-	
Pagemaster 123,-		Starwing jp 66,-	
Pitfall 134,-	110,-	Street Fighter 2 jp 49,-	
Star Wars 3 125,-		Flying Hero jp 33,-	
Vortex 134,-		Super Bomberman dt 49,-	

Öffnungszeiten: Mo. - Fr. 10⁰⁰-12⁰⁰ • 14³⁰ - 19⁰⁰ Sa. 9⁰⁰ - 15⁰⁰
 Viele weitere Spiele und Zubehör auf Lager. • Versandkosten DM 7,- zzgl. Nachnahme. Ab DM 250,- Versandkostenfrei.

DRAUFHAUEN, ABHAUEN ODER WAS?



0 1 3 0 8 / 1 1 1 0 3

Die Nummer gegen Kummer
 Das Kinder- und Jugendtelefon:
 Wir hören zu - solange Ihr wollt,
 und alles bleibt unter uns. Montags bis freitags 15 - 19 Uhr



BundesArbeitsgemeinschaft Kinder- und Jugendtelefon im Deutschen Kinderschutzbund e. V.

Top Games

Super Nintendo		Mega Drive	
Blackhawk 109,-	NBA Live 95 129,-	Earthworm Jim 129,-	
Bomberman 2 109,-	Rise of the Robots 139,-	FIFA Soccer 95 109,-	
Donkey Kong C. 134,-	Secret of Mana 114,-	Lion King 119,-	
Earthworm Jim 129,-	Sparkster 119,-	Shining Force 2 129,-	
Fin. Fantasy 3 US 149,-	Star Wars 3 129,-	Soleil 119,-	
Indiana Jones 129,-	Street Racer 114,-	Sonic & Knuckles 109,-	
Lord of the Rings 109,-	Syndicate 119,-	Urban Strike 109,-	

Reservierungs-Service für Neuheiten
 Rufen Sie an, wir sind bis 21 Uhr persönlich für Sie da!

0 80 62 / 8 03 26

Game Boy Spiele zu stark reduzierten Preisen. Viele weitere Artikel und Zubehör. auf Lager. Hard- und Software für PC. Fordern Sie unsere kostenlose Preisliste an! Versand im Sicherheitskarton! Inland Nachnahme (+ DM 8,-) oder Vorkasse (+ DM 5,-). Alle Bestellungen bis 16.00 Uhr werden am gleichen Tag versandt. Lieferungen ab DM 250,- portofrei!

Top Games • Angelika Bachhuber • Gottlob-Weiler-Str. 37 b • 83052 Bruckmühl

Stunt Race FX, Super Bomberman 1+2, Dragon und andere. Ruft an unter Tel.: 07351/6445 Sebastian.

Verkaufe SNES + 12 Spiele + Master System + zwei Spiele. SNES-Spiele: FIFA Soccer, Street Fighter 2' Turbo, Fatal Fury, usw. Master System-Spiele: Populous, Asterix. Alles mit Originalverpackung. Für 700 DM. Tel.: 02365/62799.

Verkaufe-tausche-kaufe: Habe: Stunt Race FX dt. (neu), Cool Spot, Fatal Fury 1+2 (beide dt.), The 7th Saga, Mr. Nutz, usw. Suche: NBA Jam, Super Street Fighter 2, Das Dschungelbuch, Super Star Wars, Super Empire Strikes Back, Super Metroid, u.a. Suche auch FX-Adapter und Action Replay Pro Mark II, Pads und Sticks. Tel.: 05137/94480.

Verkaufe SNES-Spiele, z.B. Super Metroid 80 DM, Mega Man X 80 DM, Die Schlümpfe 80 DM, Young Merlin 80 DM und Top Fighter-Joystick 100 DM. Alles PAL-Version. Tel.: 0241/2207 nach Andreas fragen. Mega Drive auf Anfrage.

Verkaufe, tausche, kaufe Super NES-, Jaguar- und Game Gear-Spiele. Nur Top-Spiele, z.B. FIFA Soccer, indiziertes Spiel, Tempest 2000 (Mega Fun 6/94 88%), uvm. Suche für Jaguar Doom, Wolfenstein 3d. Tel.: 02206/6309 erst ab 20 Uhr (vorher wird nicht verhandelt).

Verkaufe FIFA Soccer für 80 DM und NBA Jam für 70 DM oder tausche eines von beiden gegen Cosmo Gang - The Puzzle. Tel.: 05523/3263 tägl. von 9-10 Uhr abends, nach Markus fragen (alles für das SNES).

Verkaufe SNES dt., zwei Pads und fünf Spiele (Tiny Toon, Super Star Wars, Starwing, Jimmy Connors und Super Mario World) für 450 DM, sowie Mystic Quest SN für 60 DM und NBA Jam SN für 90 DM (drei Monate alt). Auch alles zusammen für 590 DM. Tel.: 07071/84204 Daniel.

Verkaufe SNES mit elf Spielen, Action Replay Pro und drei Control Pads für 600 DM (ohne Antennenkabel). Tel.: 06543/8855.

Nur CH! Verkaufe Super Nintendo dt. mit 14 Topspielen (Stunt Race FX, Super Street Fighter 2, WC USA '94, u.a.), FX-Adapter und zwei Joypads für 900 sFr. Gut erhalten, alles mit Packung und Anleitung! Tel.: 01/2723255 19-21 Uhr.

Verkaufe/Tausche F-Zero, Rival Turf, NFL Football. Suche: Super Street Fighter II, tausche auch 2:1; also ruft mich an unter Tel.: 04721/33329 Bis bald! Alles 100% OK.

Verkaufe Super NES-Spiele: World Cup Striker dt. 50 DM, Royal Rumble dt. 45 DM, World Heroes dt. 45 DM und Batman Returns dt. 40 DM. Topzustand!! Schreibt an: Lennart Helm, Wöhrdrstr. 21, 38259 Salzgitter.

Suche wie verrückt indiziertes Spiel. Biete zum Tausch Spiele wie: Turtles Tournament Fighters, F-Zero oder Super R-Type. Biete auch zwei Spiele für indiziertes Spiel!! Tel.: 04321/67952.

!Hallo Freunde! Hier gibt's Super NES- und Mega Drive-Spiele zum Tausch oder Kauf: Axelay, Actraiser 2, Spanky's Quest, Aladdin, Desert Strike, Super Star Wars, George Foreman's KO Boxing, Super Battleship, Goof Troop, Mickey Mouse, Final Fight, Pop'n Twinbee, ... Verkaufe Mega Drive + 50/60 Hz-Umbau + zehn Spiele für 600 DM. Tel.: 0941/947508.

Tausche SNES mit Shadowrun, Jurassic Park, Street Fighter 2' Turbo, Nigel Mansell und Super Soccer gegen Mega CD II mit einem Spiel, egal welches! Tel.: 0421/627639.

Verkaufe SNES US, zwei Pads, sechs Spiele und Monitor (Commodore A1084) für 800 DM. Tel.: 02246/5731 ab 18 Uhr, Florian.

Tausche SNES-Spiele Mystic Quest, Bart's Nightmare, Super Mario World und Plok. Gegen: Secret Of Mana, Die Schlümpfe, Super Adventure Island 2, Mega Man X. Tausche auch gegen andere Spiele. Bitte nur dt. Spiele + Spielanleitung. Tel.: 0203/401981 Melanie.

Verkaufe und tausche für SNES King Arthur's World dt. 50 DM, Rock'n'Roll Racing US 50 DM, R-Type III dt. 60 DM, Turtles Tournament Fighters dt. 60 DM, Mega Man X US 50 DM, Super Mario All Stars dt. 40 DM, Super Mario World dt. 30 DM. Suche Mystical Ninja 1+2, Pop'n Twinbee Rainbow Bell Adventures. Tel.: 06257/83930 ab 18.30 Uhr.

Kaufe, verkaufe und tausche Spiele für alle Systeme. Suche auch Mega Drive, SNES, 3DO und Jaguar-Sammlungen mit Gerät. Verkaufe jede Menge PC-Engine-Spiele, CDs und HuCards günstig. Tel.: 07724/7747 Martin & Moni. Gruß an Rainer und Simone.

Kaufe/tausche Mega Drive- und SNES-Spiele. Habe Die Schlümpfe, Das Dschungelbuch, u.a. Suche diverse Neuheiten, auch Sammlungen mit Konsole (Mega Drive, SNES, Game Boy). Suche Jaguar + 3DO günstig (evtl. auch Neo Geo). Verkaufe auch einige meiner Spiele. Tel.: 04774/1789 ab 18 Uhr, Rainer.

VERSCHIEDENES

PC-Engine, Turbo Duo, Super Grafz, suche alles!!! (Spiele, Zubehör, Tips, Tauschpartner, Konsolen); aber nicht zu Wucherpreisen - nur faire Angebote an: Tel.: 02331/333106. Kaufe auch: 3DO + Spiele, Jaguar + Spiele, Neo Geo CD + Spiele, Mega CD + Spiele - Oldies, Aktuelles, nur guter Zustand, auch andere Systeme + Sammlungen gesucht. Ihsan Alisan, Bismarckstr. 5, 58089 Hagen.

Verkaufe PC-Engine RGB, Fünf-Spieler-Adapter, fünf Joypads (Bomberman, Final Match Tennis, Bonk I, Air Zonk, Dragon Spirit, Nectaris, usw., insgesamt 43 Titel) für VB 600 DM. Tel.: 09363/8311 ab 17.30 Uhr.

Verkaufe Turbo Duo + US/Jp-Schalter + Fünf-Spieler-Adapter + zwei Joypads + 22 Spiele (Bonk, Cosmic Fantasy 2) für 890 DM. Verkaufe Lynx + 16 Games (Blue Lightning, Gates Of Zendocon, Klax) für VB 600 DM. Verkaufe auch Games für SNES (z.B. Super Turrican 50 DM, Zelda III 40 DM) und Neo Geo. Tel.: 07143/21585 ab 18 Uhr.

Verkaufe und kaufe Hard- und Software für Turbo Duo/PC-Engine. Tel.: 02334/40198 ab 17 Uhr, Peter.

PC-Engine-/Turbo Duo-HuCards und CDs kauft und verkauft: Tel.: 0212/208689 Wolfgang (Tausch möglich).

Verkaufe, kaufe, tausche alles für Mega Drive, Mega CD, Neo Geo, Super NES, Turbo Duo, PC-Engine, Jaguar, 3DO, Game Gear, Game Boy, MAK, Platinen, usw. Kaufe auch ganze Sammlungen. Tausche auch Konsolen. Tel.: 089/1403732.

Verkaufe: Super Metroid 100 DM oder tausche gegen Game Partner Infrarot-Pads, Cool Spot 65 DM, Super Mario All Stars 55 DM, Mario Paint + Maus 50 DM, Clayfighter 90 DM. Tel.: 07143/35802.

Verkaufe SNES US, zwei Pads, sechs Spiele und Monitor (Commodore A1084) für 800 DM. Tel.: 02246/5731 ab 18 Uhr, Florian.

Kaufe SNES-, NES-, und Game Boy-, sowie Mega Drive-Spiele auch mit Gerät. Angebote an: Dieter Tegler, Paul-Hindemith-Str. 10, 37574 Einbeck, Tel.: 05561/3094.

Verkaufe SNES-Spiele: Striker, Mystic Quest, Axelay, Super Ghouls'n Ghosts je 50 DM, Super Turrican US 65 DM, FX-Adapter 20 DM. Tausche auch gegen Super Aleste, Super Swiv, Mystical Ninja 2, Super Street Fighter II, Samurai Shodown. Tausche außerdem zwei Spiele gegen PC-Engine oder Game Gear, tausche vier Spiele gegen Turbo Duo, MAK, Neo Geo, Sony PlayStation. Tel.: 05071/522 Jan.

Tausche Atari Lynx mit sechs Spielen (z.B. Checkered Flag, Roadblasters) gegen zwei der folgenden Super NES-Spiele: Legend, Ninja Warriors, Super Bomberman 2 (Test in Mega Fun 10/94 85%), Evolution, Populous 2, Syndicate, Metal Marines, Bugs Bunny, Actraiser 2, Joe & Mac 3, Hammerin' Harry, Lester The Unlikely, Knights Of The Round, Desert Fighter, Macross. Tel.: 05205/70452.

Verkaufe Videospiele-Zeitschriften oder tausche gegen Super NES-Spiele. Habe alle amerikanischen, englischen, deutschen Hefte ab der Erstausgabe. Z.B. EGM, Mega Fun, Total, Game Pro, Games Master, Maniac, Game Zone, Super Play, Super Pro, etc. Tel.: 07805/59328.

Double Trouble - Der Sega/Nintendo-Videospieleclub bietet Clubzeitung/Zimmer, Tips, etc.! Double Trouble - nicht nur für Berlin die richtige Alternative! Infos (1 DM Rückporto): M. Herrendorf, Bürgerstr. 29, 12347 Berlin, Tel.: 030/6188391.

Verkaufe MAK + drei Platinen (Street Fighter II Delta + Cabal) gegen Gebot oder tausche gegen 3DO + Game oder Neo Geo CD + Game. Verkaufe Guyver Realfilm für 40 DM. Verkaufe Top Hunter (Neo Geo) für VB 300 DM. Tel.: 02381/57319 ab 16.30 Uhr, Jan.

Verkaufe Super Mario Kart, Gradius III US + Universal-Adapter oder Jimmy Connors Tennis + RPM Racing US + Universal-Adapter für je 100 sFr. Verkaufe auch Mega Drive-Games (teilweise indizierte), verkaufe auch CD32 + vier Spiele für 300-350 sFr. Samir Boulos, Müliwies 47, CH-8487 Zell.

Achtung: Suche Spiele für SNES + Mega Drive (bis 40 DM), Game Boy (bis 20 DM) und evtl. auch für andere Systeme. Tel.: 03643/65391 fragt nach Wolfgang.

Verkaufe, tausche und kaufe Spiele für Mega Drive, Mega CD, Super Nintendo, Game Gear und Panasonic 3DO. Verkaufe auch Grundgeräte. Kaufe auch komplette Sammlungen auf. Tel.: 0511/414899.

Tausche SNES-Spiele: Super Conflict, Metal Marines, Street Fighter 2' Turbo, Mechwarrior, Sim City, Super Bomberman, Jurassic Park gegen: Game Gear + zehn Spiele. Auch Einzelverkauf. Außerdem: Verkaufe Super Game Boy + vier Game Boy-Spiele und acht SNES-Spiele + Game

100 DM Boy mit Zubehör für 500 DM. Auch Einzelverkauf. Kein Tausch. Tel.: 03984/6493 Andre oder Jens.

Tausche aktuelle SNES-/Jaguar-Games. Tausche auch Neo Geo-Games, suche Last Resort, u.a. Tausche Neo Geo RGB, vier Spiele, zwei Joyboards gegen 3DO, Jaguar, FM Towns Marty, Multi Mega, CD32 mit MPEG-Modul. Tel.: 07354/2873.

Verkaufe, kaufe und tausche ständig Mega Drive-, Mega CD-, NES-, und Game Boy-Spiele. Habe: Super Metroid, Mega Man X, Lost Vikings, usw. Suche Young Merlin, Shadowrun, usw. Für Mega Drive habe ich: Landstalker, Toe Jam & Earl 2, Gunstar Heroes, usw. Meine Tel.: 09082/1201

Verkaufe Spiele für SNES, Mega Drive und Sega Master, evtl. auch Tausch. Bitte meldet Euch unter Tel.: 036840/30941 bitte erst ab 16 Uhr.

Verkaufe für SNES: US: Mickey Mouse 45 DM, Tiny Toon 45 DM, Aero The Acrobat 45 DM. Jp.: Parodius 45 DM, Magic Johnson Slam Dunk 40 DM. Für Neo Geo: Viewpoint 380 DM, NAM 1975 130 DM, Magician Lord 130 DM. Für Mega Drive: je 45 DM Sonic 2, Bio Hazard Battle, Chiki Chiki Boys, Jewel Master, Fatal Fury, Splatterhouse 2, Aquatic Games, Street Fighter 2' Special US. Tel.: 0731/76634. Verkaufe MAK mit Punisher und Green Beret + Adapter. Tel.: 07242/1403.

Hallo Leute! Verkaufe mein NES mit Zubehör + Super Mario Bros., Double Dragon III, Darkwing Duck, Alien 3, Zen - Intergalactic Ninja und King Of The Ring, dazu noch ein zwei Wochen altes Mega Drive II mit Zubehör und Global Gladiators, Jurassic Park und Side Pocket für 450 DM + irgendein SNES-Spiel, egal welches. Meine Adresse lautet: Alexander Honeker, Vogelring 1, 55487 Sohren (keine Anrufe).

Verkaufe SNES, zwei Joypads, Super Street Fighter II, Fatal Fury, Pop'n Twinbee, Super R-Type und einen US-Adapter für 450 DM (NP 900 DM). Außerdem Game Gear, Shinobi, Streets Of Rage, Wonderboy III, Columns für 185 DM (NP 380 DM) und Game Boy, Asterix, Tetris, Fist Of The North Star, Spiderman für 150 DM (NP 350 DM). Wenn's geht im Raum Stuttgart!!! Tel.: 07154/3688.

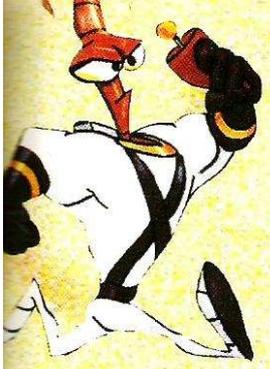
Verkaufe Turtles Tournament Fighters 90 DM, Mega Man X 75 DM, Mystical Ninja 75 DM, Street Fighter 2' Turbo, Zelda IV Link's Awakening 35 DM, Mystic Quest 30 DM, Metroid 2 30 DM. Suche Super Metroid, Super Street Fighter II VB. Ruft ab 14 Uhr an unter Tel.: 07191/88494 Alexander.

Verkaufe Mega Arcade-Konsole mit drei Platinen (Street Fighter II, Final Fight, Snow Bros.) und zwei Neo Geo-Boards für 700 DM. außerdem Fatal Fury 2 für Neo Geo 130 DM. Verkaufe defektes Neo Geo 50 DM. Tausche, kaufe, verkaufe Spiele für Turbo Duo (suche Grundgerät mit Spielen möglichst günstig) Tel.: 02331/333106.

Verkaufe MAK 250 DM, Green Beret 100 DM, Hook 500 DM, In The Hunt 600 DM, World Rallye 600 DM, Twin Eagle II 1.000 DM, Ghosts'n Goblins 100 DM. Tel./Fax: 07151/51426 Markus.

Verkaufe MAK 250 DM, Green Beret 100 DM, Hook 500 DM, In The Hunt 600 DM, World Rallye 600 DM, Twin Eagle II 1000 DM, Ghosts'n Goblins 100 DM. Tel./Fax: 07151/51426 Markus

LESER UMFRAGE



**KNECHT
WURMBRECHTS
PREISE SIND NICHT
SCHLECHT**

Wer schon immer mal neue Hardware oder Spiele gewinnen wollte, und dadurch so ganz nebenbei aktiv an der Gestaltung der Mega Fun mitwirkt, dem bieten wir jetzt die passende Gelegenheit. Schickt den Fragebogen und Euren Absender (bitte nur auf dem Briefumschlag!) bis zum 15.12.1994 an folgende Adresse:

Computec Verlag
Leserumfrage Mega Fun 12/94
Isarstraße 32-34
90451 Nürnberg
Der Rechtsweg ist ausgeschlossen

1. Dein Geschlecht
 männlich
 weiblich

2. Dein Alter
 bis 9 Jahre
 9 bis 15 Jahre
 16 bis 18 Jahre
 19 bis 25 Jahre
 26 Jahre und älter

3. Deine Tätigkeit
 Grundschule
 Hauptschule
 Realschule
 Fachoberschule
 Gymnasium
 in Ausbildung
 Zivil-/Wehrdienst
 Studium
 berufstätig
 Beruf: _____

4. Mit welcher Zahl beginnt die Postleitzahl Deines Wohnorts?

5. Wenn Du die aktuelle Mega Fun-Ausgabe bewertest, welche Schulnote erhält sie?

6. Seit wann liest Du die Mega Fun?
Ausgabe ___ /199_

7. Was findest Du an der Mega Fun gut?

8. Was findest Du an der Mega Fun weniger gut?

9. Wie findest Du folgende Rubriken in der Mega Fun?

sehr gut
gut
mittel
schlecht

Anime
 Börse
 Countdown
 Editorial/Highlights
 Fun Mail
 Game Över
 Helpline (Codes & Freezers)

Helpline (Player's Guides)
 Insert Coin
 Inside
 Mega Mail
 Previews
 Referenzen
 Scene
 Software News
 Specials (Spiele-Genre)
 Specials (Konsole)
 Specials (Messebericht)
 Spieletests
 Win4Fun (Gewinnspiel)

10. Welche Themen vermisst Du in der Mega Fun?
 Firmenportraits
 Interviews
 andere, nämlich _____

11. Die Mega Fun hältst Du im allgemeinen für (Zutreffendes bitte ankreuzen)

sehr
ziemlich
weniger
gar nicht

abwechslungsreich
 aktuell
 kompetent
 hilfreich
 informativ
 kritisch
 preisgerecht
 sachlich
 Tendenzen aufzeigend
 übersichtlich
 verständlich
 optisch ansprechend

12. Wieviele Seiten der Mega Fun liest Du?
 etwa die Hälfte
 etwa drei Viertel
 alle/fast alle

13. Wie lange liest Du die Mega Fun?
 bis 1 Stunde
 bis 2 Stunden
 bis 3 Stunden
 länger als 3 Stunden

14. Sammelst Du die Mega Fun-Ausgaben?
 ja
 nein



**1 x Mega Drive 32X
von Virgin**

**5 x Earthworm
Jim-Uhren**

**2 x Earthworm Jim
(MD)**

**2 x Earthworm Jim
(SNES)**
INTERACTIVE
entertainment



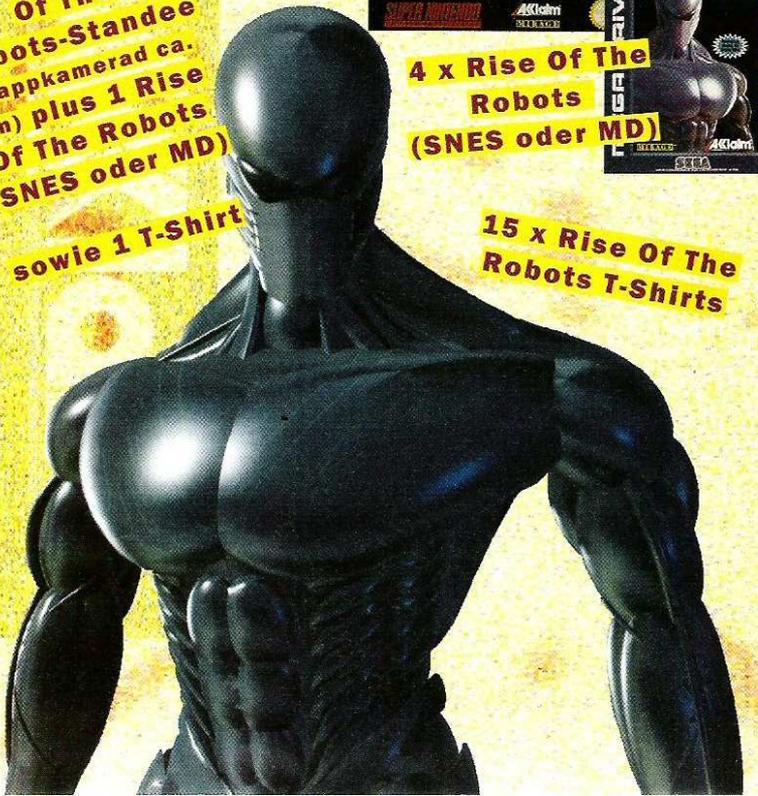
**1 x Rise
Of The
Robots-Standee
(Pappkamerad ca.
2m) plus 1 Rise
Of The Robots
(SNES oder MD)**



**4 x Rise Of The
Robots
(SNES oder MD)**

sowie 1 T-Shirt

**15 x Rise Of The
Robots T-Shirts**



15. Wie nahe steht Dir die Mega Fun? Bitte trage eine Punktzahl zwischen 6 (steht mir überhaupt nicht nahe) und 1 (steht mir sehr nahe) ein.

16. Wie beurteilst Du das Verhältnis von Anzeigen und dem redaktionellen Teil?
 ausgewogen
 zu viele Anzeigen

17. Welche Informationen entnimmst Du den Anzeigen in der Mega Fun?
 Anregungen für Kaufentscheidungen
 Hinweise auf Serviceleistungen
 Neuigkeiten über Produkte und deren Eigenschaften
 Preise
 keine
 andere, nämlich _____

18. Meine Kaufentscheidungen werden beeinflusst durch:

stark teilweise gar nicht

Artikel in der Mega Fun
 Produktanzeigen
 Messebesuche
 Mundpropaganda
 Preis
 Qualität
 Service
 andere, nämlich _____

19. Welche Computer- und Videospielmagazine liest Du und wie oft?

regelmäßig häufig selten nie

ASM
 Fun Vision
 Game Pro
 Gamers
 Maniac
 Mega Fun
 Megablast
 Play Time
 Sega Magazin
 Super Pro
 Total

Video Games
 Ausländische Zeitschriften
 andere, nämlich _____

20. Wie kommst Du an Deine Mega Fun?
 Abo
 Zeitschriftenhandel
 Supermarkt
 Bahnhofsbuchhandel

21. Welche sonstigen Zeitschriften liest Du regelmäßig?
 Bravo
 Cinema
 Kino News
 Limit
 Max
 Mickey Mouse
 Pop Rocky
 Popcorn
 Stadtmagazine
 Tempo
 TV Spielfilm
 TV Movie
 Popcorn
 andere, nämlich _____

22. Wo spielst Du am häufigsten?
 Zuhause
 bei Freunden

23. Wie lange spielst Du durchschnittlich in einer Woche?
 bis 1 Stunde
 1 bis 5 Stunden
 6 bis 10 Stunden
 mehr als 10 Stunden

24. Würdest Du Videospiele als Dein wichtigstes Hobby bezeichnen?
 ja
 nein

25. Welche Konsole(n) hast Du bzw. welche möchtest Du kaufen?

besitze ich will ich kaufen

Super Nintendo
 Ultra 64
 Nintendo NES
 (Super) Game Boy
 VR 32
 Mega Drive
 Mega CD II
 32X
 Saturn
 Master System
 Game Gear
 PlayStation
 Jaguar
 Jaguar CD
 Lynx
 3DO
 3DO Mark II
 Neo Geo
 Neo Geo CD
 CD-I
 Turbo Duo/PC-Engine
 PC-Engine FX
 andere, nämlich _____

26. Wie häufig spielst Du folgende Spiele-Genres?

regelmäßig häufig selten nie

Jump'n Run

Shoot'em Up
 Adventure
 Rollenspiel
 Simulation
 Rennspiel
 Denkspiel
 Strategie
 Sport
 Action-Adventure
 Beat'em Up
 Jump'n Shoot
 Geschicklichkeit
 Full Motion Video

27. Wie hoch ist Dein Nettoeinkommen/Taschengeld?
 bis 50 DM
 50 DM bis 100 DM
 100 DM bis 500 DM
 500 DM bis 1000 DM
 1000 DM bis 2000 DM
 2000 DM bis 3000 DM
 3000 DM bis 5000 DM
 5000 DM und mehr

28. Wieviel gibst Du monatlich davon aus für?

Spiele Hardware Zubehör

bis 50 DM
 50 DM bis 100 DM
 100 DM bis 150 DM
 150 DM bis 200 DM
 200 DM und mehr

29. Wie kommst Du an Deine Software/Hardware?
 Fachhandel
 Versandhandel
 Kaufhaus

30. Spielst Du in erster Linie...?
 Spiele mit deutschen Texten/deutscher Anleitung
 Importspele mit englischer/japanischer Anleitung

31. Welche sonstigen Hobbys hast Du?

32. Wieviel Zeit verwendest Du in einer Woche auf Deine sonstigen Hobbys?
 bis 1 Stunde
 1 bis 5 Stunden
 6 bis 10 Stunden
 mehr als 10 Stunden

33. Hörst Du oft Radio?
 ja
 nein

34. Welche Fernsehprogramme siehst Du am häufigsten?
 ARD
 ZDF
 RTL
 SAT 1
 PRO 7
 RTL 2
 MTV
 DSF
 Viva
 Kabelkanal
 andere, nämlich _____

SONY IMAGESOFT

5 x Mickey Mania (MCD)

5 x Mickey Mania (SNES)

5 x Mickey Mania T-Shirts

5 x Mickey Mania-Kappen

IMAGESOFT

Nintendo

1 x Donkey Kong Country (SNES)

1 x More Fun Set

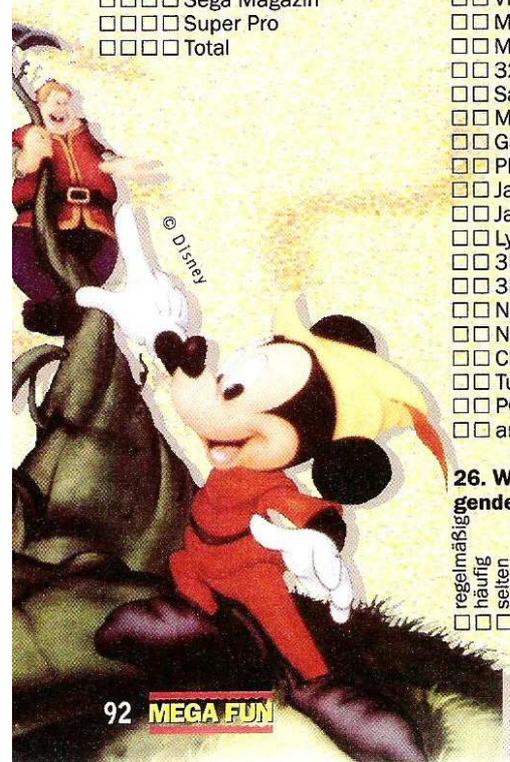
beinhaltet: 1 Super NES, 1 Super Game Boy und Super Mario World

6 x SNES-Spiele

6 x Game Boy-Spiele

6 x N.E.S.- Spiele

Wenn Du an der Verlosung teilnehmen willst, schreibe bitte Deine Adresse sowie den Namen Deiner Konsole nicht auf den Fragebogen, sondern, ganz wichtig, nur auf den Briefumschlag.





Lord Of The Rings Der Herr Der Ringe

SNES-Besitzer mit einem Faible für Tolkiens geniales Werk sollten sich Interplays Videospielumsetzung mal genauer ansehen

Die drei Bände rund um den Hobbit Frodo und seine Aufgabe als Ring-träger machten den Oxford-Professor J.R.R. Tolkien zum Begründer des Fantasy-Genres und gleichzeitig zum Kultautor für alle Anhänger von Mitteleuropa. Bei der Popularität des Buches ist es nicht verwunderlich, daß sich auch

SUPER NINTENDO
Action-Adventure / 1-4 Spieler

andere um einen gewinnträchtigen Beitrag zum Tolkien-Universum bemühten. So existiert z.B. ein Zeichentrickfilm und für den PC wurden schon die ersten beiden Bände umgesetzt. Höchste Zeit also,



Philipp: Warum nur hat Interplay an dem nicht ganz überzeugenden Action-Adventure-Stil der PC-Versionen festgehalten? Was wäre bei der Umsetzung eines Tolkien-Romans geeigneter gewesen als ein Rollenspiel? Nichts, wie ich meine! Versteht mich nicht falsch, Lord Of The Rings hat auch in der vorliegenden Version durchaus seinen Reiz, dennoch hätte ein klassisches RPG eher der The-

matik des Buches entsprochen. So wuselt Ihr mit einem recht klein geratenen Frodo-Sprite von Hobbingen bis Bruchtal und tretet allen Euren Feinden im teilweise recht chaotischen Echtzeit-Action-Kampf gegenüber. Famos dagegen ist die musikalische Untermalung, was die manchmal etwas öde Grafik an Atmosphäre vermissen läßt, macht der Sound locker wieder wett. Unterm Strich bleibt ein Modul, das vor allem die begeistertsten Fans des Buches ansprechen und genügend motivieren wird.

auch die Videospiel-Fangemeinde mit einer vernünftigen Version zu beglücken. Selbstverständlicherweise schlüpft Ihr in die Haut des Hobbits Frodo Beutlin, dessen erste größere Aufgabe es ist, seine drei besten Kumpels Pippin, Merry und Sam in Hobbingen zusammenzutrommeln und sie zum Verreisen zu motivieren. Sam bspw. muß erst die Lesegläser seines Großvaters wiederfinden, bevor er Hobbingen verlassen kann. Da dies die erste Folge von Der Herr Der Ringe ist, geht Eure Reise nur bis zu Elrond in Bruchtal,

eine Versoftung der beiden weiteren Bände soll folgen.

HERSTELLER:	INTERPLAY
DATENTRÄGER:	MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN:	JANUAR
UMSETZUNGEN GEPLANT:	KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD:	MITTEL
LEVELS:	K.A.
BESONDERHEITEN:	BATTERIE/MAUS/SUP. MULTITAP/DT. TEXTE
CA. PREIS:	K.A.
MUSTER VON:	LAGUNA

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
69% GRAFIK				
82% SOUND/FX				
73% FUN				



NEU! Frankfurt, Elisabethenstr. 4 (Sachsenhausen) NEU!

SEGA MD	DV	Soulstar	109,00
Dune II	109,95	Neu Mega Drive 32 x	379,00
Star Trek - Next Generation	us 129,95	Komplettes Sega-Programm lieferbar	
Bubsy	69,95	MANGA-ANIME-VIDEOS	
Urban Strike	109,95	Devil Man I	39,95
Shining Force II	134,00	Guyver I-VI	je 24,95
Mega Bomberman	99,00	Monster City	44,95
Der König der Löwen	124,00	Tokio Babylon I + II	44,95
Tazmania II	109,00	Mermaid Forest	34,95
Sonic vs Knuckles	114,00	Crying Freeman I-VI	je 32,95
E.A. Tennis	109,00	Lustgarten der Geisha (dt)	44,95
NHL Hockey '95	109,00	Adventure Duo	39,95
Pirates	us 99,95	Fist of the North Star	44,95
Shadow Run	us 99,95	Guy	44,95
WWF Raw	129,95	X-Man	29,95
Sonic and Nuggets	109,95	alle Mangatitel lieferbar!	

3 DO	SNES
Guadin War	119,95
Microcosm	109,95
Slayer	119,95
Shadow	119,95
Soccer Kid	89,95
Burning Soldier	119,95

SEGA MCD	MANGA
Dune	109,95
Heart of the Alien	109,95
Terminator	109,95
B.C. Racers	109,00
Dragonslair	99,00
	Roujin-Z 44,95
	Grey 44,95

Atari Jaguar + Neo Geo CD bei uns erhältlich!

Ruft an: 09 11/7 41 81 85 von 10³⁰ - 20⁰⁰

Versand + Ladengeschäft Nürnbergstr. 26 90762 Fürth	Ladengeschäft Karl-Grillenberger Str. 16 90402 Nürnberg	Ladengeschäft Martin Lutherplatz 2 91054 Erlangen
---	---	---

Fax: 0911/7418285

Irrtümer u. Preisänderungen vorbehalten, 9,- NN Gebühr, ab 200,- Versandkosten frei, Ladenpreise können variieren!

FANATIC GAMES

Inh. P. Sareyko • Tel. & Fax: 0 21 66/18 78 81
Glesenkirchener Str. 52 - 41238 Mönchengladbach

Super Beratung **täglich ab 14:30 h bis 18:30h samst. von 11h-14h**

Billiger kann nicht sein!!! Restposten

Art of Fighting 169,-	Spinmaster 169,-	Samurai Showdown 2 379,-	Memory Card 75,-
Art of Fighting 2 289,-	Golf 89,-	Top Hunter 289,-	Club Hetta 7,-
3 Count Bout 199,-	World Heroes 89,-	Magical Lord (Die Spezial-Pressung) 199,-	Poster 8,-/45,-
Baseball Stars Prof. 89,-	World Heroes 2 169,-		Neo Tasche 139,-
Baseball Stars 2 199,-	World Heroes 2 Jet 289,-		us/jp. umschaltbar mit roter LED
Last Resort 239,-	Super Side Kicks 2 289,-		Lauchte, (gebrauchtes Gerät) 529,-
Fateweary 2 149,-	Aero Fighter 2 289,-		us/jp. umschaltbar mit roter LED
Fatal Fury Special 179,-	Aggressors O.D.C. 289,-		Lauchte, (gebrauchtes Gerät) 529,-
Sendoku 2 189,-	King of Fighter 94 389,-		NEU und lieferbar 749,-
Super Side Kicks 149,-	Street Hero 269,-		

Vorbestellungen nur noch gegen Anzahlung 50,- DM möglich; bei VORKASSE PORTOFREI!!!

Video Cassette ca. 49 Titel, 3,5" 59,-	Video Cassette über CD-Gerät 39,-	Video Cassette über die letzten 19 Titel 39,-	Video Cassette Samurai, Aggressors, King of Jp. 39,-
--	-----------------------------------	---	--

NEO GEO

NEO GEO

CD

Gerät US-RGB 999,-
King of Fighter 94 139,-
Top Hunter 115,-
Aero Fighters 2 115,-
Weitere Titel ab 89,-

M • A • K •	Shadow Dancer 299,-	Final Fight 399,-	Mr Pac Man 149,-	Phoenix 159,-
Preisänderungen vorbehalten	Popeye 179,-	Kung Fu Master 89,-	Soccer Brawl 189,-	Gold Medalist 249,-
	Elevator Action 169,-	Shinobi 199,-	Snow Brothers 249,-	Double Dragon 179,-
	Crazy Kong II 199,-	Raiden (1Pl.) 219,-	Twin Cobra 179,-	
	Rock n Rope 199,-	Wonder Boy 149,-		

Tel. 06 41/6 68 49-Software Support

MEGA DRIVE	Super Metroiddt	99,-
Dschungelbuchdt	Sparksterdt	123,-
Earthworm Jimdt	Slant Race FXus	99,-
Ecco the Dolphin 2i.V.	Samurai Shodowndt	133,-
FIFA Soccer CDdt	Syndicatei.V.	
FIFA 95dt	Schlümpfedt	89,-
NBA Jamdt	Vortexdt/us	141,-/129,-
Rebel Assaultus		
Super Street Fighter 2us		
Sonic & Knucklesdt		
Soulstardt		
Thunderhawkdt		
Virtua Racingjp-Pal		119,-

SUPER NINTENDO

Actraiser 2dt	124,-
Blackhawkdt	i.V.
Donkey Kong Countrydt	136,-
Earthworm Jimdt	116,-
FIFA Soccerdt	99,-
Mickey Maniadt	141,-
NBA Live 95dt	133,-
R-Type 3dt	79,-

HARDWARE

Mega Drive 2 mit Lion Kingdt	299,-
SN Powerstationdt	199,-
Mega 32dt	389,-
Star Wars, Super Motocross und Virtua Racingje 119,-	
Metal Heati.V.	

Saturn und Play Station Vorbestellung möglich
Alle in dieser Ausgabe getesteten Spiele sind bei uns erhältlich

Nachnahme zzgl. 7,- Versandkosten • Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten

Software Support • Krophacherweg 57 • 35398 Gießen
Fax 06 41 / 6 5 2 7 6

SNES
Jump'n Run / 1 Spieler

Nosferatu



Seta war auf dem SNES bisher eher für mittelmäßige Formel 1-Simulationen bekannt, als für durchdachte Edel-Jump'n Runs im Flashback-Stil. Wie man am Namen bereits erkennen kann, diente die Geschichte rund um den Fürsten der Dunkelheit, Graf Dracula, für den Hintergrund des Moduls. Ihr steuert einen mit Jeans und Turnschuhen bekleideten jungen Mann durch die nächtliche Landschaft Transylvaniens bis zum Schloß des Vampirs, der die Herzallerliebste unseres



Helden gefangenhält. Zu seinem Glück ist der junge Bursche der Kunst des Kickboxens mächtig und kann sich auf diese Weise die üblen Kreaturen des Blutsaugers vom Hals halten. Nosferatu wäre ohne Zweifel ein Gold Game wert, wenn da nicht dieses eine, aber überaus gewichtige, Manko zu beanstanden wäre: Weder eine Passwort-Funktion noch eine Batterie ersparen Euch ein ständiges Neustarten, und zwingen zu einem Am-Stück-Durchspielen. (Philipp)

FUN 82%

MEGA GAME POINT
SNES

- Dragon-Story dt 119,95
- Legend dt 129,95
- Sub-Zero Friends 2 dt 149,95
- Fatal Fury Special jp 149,95
- Super Battletank 2 dt 129,95
- Donkey Kong dt 119,95
- Lion King dt 129,95
- R-Type 3 dt 89,95
- Andretti Racing us 129,95

Mega Drive

- Dragon-Story dt 109,95
- Mickymania dt 119,95
- NHL 95 dt 119,95
- Lion King dt 119,95
- Sub-Zero Friends 2 dt 139,95
- Shining Force 2 dt 129,95
- Viewpoint us 149,95
- Rock'n Roll Racing us 129,95

3DO

- Way of the Warrior us 99,95
- Gridders us 89,95
- Out of this World us 79,95
- Shockwave dt 109,95
- VR Stalker us 129,95

3DO pal +2 CD's 939,95
3DO ntsc Goldstar 869,95
NEO GEO, Jaguar, Master, Game Boy, 32 X, Mega CD
führen wir auch....Anruf!
Tel. 10-21 Uhr
0351/2526611
01277 Dresden
Bodenbacherstr.30

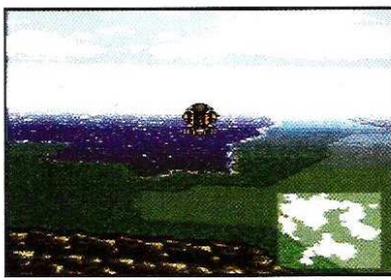
Final Fantasy III

RPG-Fans dürfen aufatmen: Das 2 1/2-jährige Warten auf Final Fantasy III hat endlich ein Ende gefunden

SUPER NINTENDO
Rollenspiel / 1 Spieler

Die seit Ende '87 in Japan bestehende Final Fantasy-Saga zählt mit insgesamt 11,5 Millionen verkauften Modulen zu den erfolgreichsten RPG-Serien der Welt. Auch das neueste Werk hält sich an die alten Regeln, und beinhaltet wieder eine umfangreiche und geheimnisvolle Story, die hier nur grob geschildert werden kann. Als die Welt vor 1000 Jahren von den Espers, mysteriösen magischen Wesen, in einem alles verzehrenden Krieg vernichtet wurde, schien die Magie für immer verschwunden zu sein. Heute jedoch kommt sie langsam wieder ans Tageslicht, und die

Imperium will sich jedoch diese Kraft zu Nutze machen. Ihr übernehmt die Rolle von Terra, deren Erinnerung scheinbar ausgelöscht wurde, und vom Imperium gefangengehalten wird. Nach Eurer Flucht macht Ihr Euch zuerst einmal auf die Suche nach Eurer Vergangenheit, die sich als recht sonderbar herausstellt... Vom Spielablauf



3D-Sequenzen, wie z.B. mit dem Luftschiff, gibt es en masse



Bewohner haben Angst, die Vergangenheit könne sie wieder einholen. Das böse Imperium

Im Phantom Forest würde Euch der Todeszug ins Jenseits bringen: Also schleunigst den Zug stoppen

Tips & Tricks zu Final Fantasy III

Natürlich haben wir uns bei einem solchen Mega RPG etwas Besonderes einfallen lassen. In den nächsten vier Wochen könnt Ihr unsere alteingesessenen Rollenspiel-Freaks Markus und Bastian zu unseren Hotline-Zeiten um Rat fragen, falls Ihr an einer Stelle nicht weiterkommen solltet.

Tel.: 09 31/1 55 18
(Mittwochs von 18-20 Uhr)

her hat sich im Grunde nicht viel getan, in einem umfangreichen Optionsmenü könnt Ihr alles nur erdenklich Mögliche einstellen, angefangen bei Echtzeitkämpfen bis hin zur Farbe der Spielfenster. Neu hingegen ist die Möglichkeit, sich seine Party selbst zusammenzustellen, die aber des öfteren auseinandergerissen wird. Die Tatsache, daß mit Hilfe der Espers jeder Charakter Magie erlernen kann, macht zudem strategische Überlegungen notwendig. Übrigens werkelt Squaresoft zusammen mit zwei Entwicklern der in Japan

Markus: Final Fantasy III sprengt alle üblichen RPG-Vorurteile. Von wegen spärliche Grafik und mickriger Sound, die Grafik gehört mit zur abwechslungsreichsten und detailliertesten, die man bislang zu sehen bekommen hat, und die Musik kann man sich einfach stundenlang anhören. Das wichtigste Element in einem RPG, die Story, ist fast schon unheimlich komplex und wurde atmosphärisch sehr gut in Szene gesetzt. Viele Kleinigkeiten, die beim Vorgänger noch vernachlässigt wurden, wie bspw. eine genaue Beschreibung der Gegenstände, die abwechslungsreichen 3D-Sequenzen oder die Tatsache, daß Eure Charaktere automatisch die beste Waffe oder Rüstung beim Anlegen erhalten, erweisen sich als äußerst benutzerfreundlich und ersparen ein ewiges Herumblättern in der Anleitung, so daß man gar nicht mehr aufhören kann, wenn man erst einmal angefangen hat zu spielen. Final Fantasy III ist schlicht und einfach das derzeit beste RPG, und das auf allen Systemen.

äußerst populären Dragon Quest-Saga an einem neuen RPG, Chrono Trigger. Die uns vorliegende US-Version von FF III läuft übrigens nur mit dem Programmable Universal Adapter von Dataflash auf dem deutschen SNES, eine PAL-Version ist für '95 angekündigt.



Der Zug wehrt sich jedoch gegen die Frevler

HERSTELLER: SQUARESOFT
DATENTRÄGER: 24 MBIT-MODUL USA
ERSCHEINUNGSTERMIN: 1995
UMSETZUNGEN GEPLANT: ONLY FOR NINTENDO
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL
LEVELS: ENTFÄLLT
BESONDERHEITEN: BATTERIE
CA. PREIS: K.A.
MUSTER VON: MEGA FUN

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
85% GRAFIK				
87% SOUND/FX				
91% FUN				

Maximum Carnage

Als Peter Parker dereinst von einer radioaktiven Spinne gebissen wurde, hätte er froh sein sollen, daß es keine Kakerlake gewesen war. Bei Carnage, seinem Super-Gegner, sollte man sich nicht so sicher sein

SUPER NINTENDO
Beat' em Up / 1-2 Spieler

Eigentlich hatte Peter Parker Venom als Superhelden-Vertreter erschaffen, doch leider wand der sich gegen ihn. Als jedoch der Mega-Fiesling Carnage auftaucht, um die Weltherrschaft an sich zu reißen, müssen beide Seite an Seite kämpfen. Soviel zur Geschichte. Ähnlich wie Ihr es aus Final Fight & Co. gewohnt seid, bestehen die meisten Levels aus wüsten Massenschlägereien mit Punks oder bösen Superhelden. Anhand einer Energieleiste könnt ihr den Erschöpfungs-Grad des Angreifers und Eurer Figur überprüfen. Spider-Man hat verschiedene Fußtritte und Schlag-Attacken zur Verfü-

gung. Manchmal allerdings darf der Spinnenmann auch über Häuser oder die Freiheits-Statue klettern, oder mit Captain America kämpfen. Innerhalb der immerhin 27 Levels könnt ihr ab einem gewissen Zeitpunkt auch Venom steuern, der mit seinen langen Armen noch effektiver zuschlägt. Zwischen den Runden gibt's immer wieder Comic-Sequenzen, um den Handlungsfaden weiter zu "spinnen".



Dieser zweite Spiderman wird mit acht Gliedmaßen dem Namen erst gerecht



Götz: Vor etwa 20 Jahren, ich konnte kaum lesen und die meisten von Euch waren noch ein Funkeln im Auge eines Teenagers, fiel mir mein erster Spider-Man-Comic in die Hände. Damals war er noch der nette Peter Parker von nebenan. Die heutige Generation kommt anscheinend mit einem Superhelden pro Serie nicht aus, glücklicherweise aber auch dies Videospiele. Wenigstens ein Dutzend Mutanten bevölkern den Bildschirm, nett aufgeteilt

in gut, böse oder schwankend. Die Kampfsequenzen verlaufen allerdings ziemlich stereotyp, aber mit Spider-Man anstatt Haggar kann ich mich einfach besser identifizieren. Die Spielgrafik wird sicherlich niemand außergewöhnlich heißen, doch auf jeden Fall wurde Wert auf Atmosphäre gelegt. Da verzeiht man auch mal einen Sprite-Fehler, wenn es gar zu hektisch wird. Sound und FX bewegen sich im Durchschnitt, dafür hat es der Schwierigkeitsgrad in sich, aber bevor Ihr wieder losschreit, Maximum Carnage ist alles andere als unfair.



Kaum habt Ihr den Spinnenhoschi besiegt, kommt Euch Black Cat in die Quere

Die Mädels sind ziemlich schlagfertig

HERSTELLER: ACCLAIM
DATENTRÄGER: MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTICH
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL
LEVELS: 27
BESONDERHEITEN: KEINE
CA. PREIS: 149,- DM
MUSTER VON: ACCLAIM



PowerSoft Versand

Der Spezialist für Videospiele !!!

Mega Drive (dt.)		Mega CD-2 (dt.)		Super NES (dt.)					
Andretti Racing	99	Mickey Mania	114	Mega CD 2 (ohne Spiel)	509	Doble Pro Fighter (32 M)	949	Might & Magic 2 (dt. Texte)	126
Art of Fighting	108	Micro Machines 2	109	Multi - Mega	929	Pro Fighter X (32 M)	849	Mr. Nutz	88
Asterix	104	NBA Allstar Challenge	49	3 Ninja go to Japan	88	Super Wild Card 2 (24 M)	699	NBA JAM	129
Barkley: Shut up!	94	NBA Jam	114	Alterburner 3	84	Super Wild Card 2 (32 M)	829	NHL Hockey '95	118
Brett Hull Hockey	84	NBA Live '95	109	Another World	104	Action Replay Pro 2	99	Pierre le Chef	79
Bubby 2	89	NBA Showdown	108	Batman Returns	69	Actraiser 2	119	Pirates of the Dark Water	128
Captain Planet	79	NHLPA Hockey '95	108	Battlecorps	108	Art of Fighting	118	Player Manager	109
Castlevania-The New G.	94	Pete Sampras Tennis	108	Bill Walsh Football	89	Batman Returns	114	Pop'n Twin Bee 2	114
Chaos Engine	116	PGA Tour Golf 3	109	Burning Fists	108	Beethoven	109	Populous 2	108
Chuck Rock 2	99	Probotector	119	Chuck Rock 2	99	Bomberman 2	109	Probotector	114
Combat Cars	108	Psycho Pinball	109	Cobra Command & Sol Feace	84	Bulls vs. Blazers	99	Schlümpfe	108
Demolition Man	108	Puggsy	94	Demolition Man	108	Chaos Engine	118	Secret of Mana	108
Dragon-Bruce Lee	108	Robocop VS Terminator	66	Double Switch	94	Clayfighter	118	Shag Fu	119
Dragon's Lair	88	Shag Fu	109	Dragon's Lair	94	Cool Spot	116	Sim City	84
Dune 2 (kompl. dt.)	108	Shining Force 2	124	Ecco the Dolphin 2	108	Daffy Duck	124	Sky Blazer	114
Dynamite Headly	108	Soleil (komp.dt.)	119	Fifa	88	Dragon - Bruce Lee	129	Sparkster	119
Earthworm Jim (24 Meg)	129	Sonic & Knuckles	109	Final Fight	88	Donkey Kong Country	134	Star Wars 2 (The Empire)	109
Ecco the Dolphin 2	108	Sonic 2	84	Formula 1 Racing	108	Earthworm Jim (24 Meg)	129	Star Wing	89
Eternal Champions	125	Sonic 3	125	Ground Zero Texas	99	Equinox	119	Streetfighter 2 Turbo	126
F1 '94	118	Sonic Spinball	99	Heart of the Alien	99	F 1 Poleposition	119	Street Racer	119
Fatal Fury 2	108	Sparkster	99	Indiana Jones	108	Final Fight 2	99	Striker	69
FIFA Soccer 95	109	Streets of Rage 3	125	Jurassic Park	84	Georg F. KO Boxing	49	Stunt Race FX	108
Flashback	108	Super Streetfighter 2	128	Megarace	88	Goof Troop	108	Super Aleste	99
Flink	99	Sylvester + Tweety	109	Mickey Mania	104	Humans	96	Super Hockey	109
Fun +Games	94	Syndicate	109	Mortal Combat	99	Indiana Jones	134	Super Metroid	108
Hardball 94	99	Tazmania 2	108	NBA Jam	104	Jimmy Connors Pro Ten. T.	114	Super Morph	99
IMG Inter. T. Tennis	108	Terminator 2 (Arcade G.)	79	NHL Hockey '94	88	Jurassic Park	119	Terminator 2(Arcade G.)	99
Jungle Book	99	Troy Aikmann	94	Powermonger	94	Jungle Book	108	Test Drive 2	99
Jurassic Park Rampage	108	Turtles Tournament Fight.	109	Prize Fighter	94	King of the Monsters	99	Total Carnage	109
Landstalker	118	Toejam & Earl 2	108	Rebel Assault	109	Lagoon	119	Trolls	99
Lemmings 2	119	Urban Strike	108	Road Avenger	99	Legend	104	Troy Aikmann Football	129
LHX 2 / F-117 Nightstorm	89	Virtual Pinball	99	Sonic CD	88	Lemmings 2	129	Wing Commander	119
Lionking (24 Meg)	118	Virtual Racing	166	Soulstar (komp. dt.)	108	Lionking (24 Meg)	129	World Cup Striker	114
Lost Vikings	108	WCW Wrestling	108	Thunderhawk	99	Magic boy	128	World Heroes	99
Marko's Magic Football	118	WWF Raw	129	Tomcat Alley	94	Mano All Star	77	WWF Raw	154
Maximum Carnage	118	Zero Tolerance	89	Worldcup USA '94	99	Mario is Missing	124	WWF Royal Rumble	99
Mega Bomberman	99					Mega Man X	108	Zool Ninja o.t. Nth Dimensio	114

24 Std. Bestellservice Tel. + Fax.: 0 23 61/ 89 12 64;

Versandkosten: Vorkasse 6,90 DM, Nachnahme 9,90 DM (+Zahlkartengebühr 3 DM) Ausland nur g. VK 20 DM/ ab 300 DM versandkostenfrei. Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten!
PowerSoft Versand Axmann und Möller OHG, 45665 Recklinghausen, Krümme Str. 5

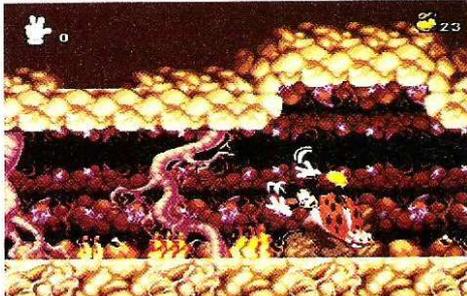
Mickey Mania

Ein Weihnachtsgeschäft ohne Walt Disney-Charaktere? In der Videospiele-Branche kaum denkbar

SUPER NINTENDO

Jump'n Run / 1 Spieler

Mickey Mania knüpft munter an die Tradition seliger Disney-Titel von Sega und Capcom an, ohne sich deshalb spielerisch weit von den Vorbildern zu entfernen, auch wenn Sony zwei aufwendige 3D-Sequenzen eingebaut hat, um das bodenstän-



Animationen und spielerische Gags vom Feinsten, wie z.B. der Käfertritt im fünften Level, um dem Endgegner zu entfliehen

dige Jump'n Run-Prinzip etwas aufzulockern: In The Mad Doctor hastet Ihr bspw. Nebulus-like eine Wendeltreppe hinab, und weicht unseligen Fässern sowie hinterhältigen Fledermäusen aus, während Ihr Euch bei Moose Hunter mit nur einem wildgewordenen Elch begnügen müßt,



Im letzten Level rücken Euch die wunderbar animierten Häsher Kater Karlos massivst auf den Pelz

der sich allerdings mit Äpfeln (Speed Ups) ganz gut in Schach halten läßt. Das Level-design verdeutlicht mit seiner

MEGA CD II

Jump'n Run / 1 Spieler

Hommage an die bekanntesten Mickey-Movies eindrucksvoll den filmischen Werdegang der wohl berühmtesten Maus der Welt. Während der erste Level, Steamboat Willie (1928), noch ganz im Stil der frühen Jahre in s/w gehalten wurde, ändert sich das in späteren Runden ganz gewaltig. Die Disney Studios haben sich mit über 1.400 Animation Frames, davon 400 nur für den Mäuserich, gehörig ins Zeug gelegt, die Hintergrundgrafiken wurden sogar eigens mit SGI-Workstati-

ons gerendert, und die Musik wurde ebenfalls orchestral eingespielt. Sinn und Zweck der ganzen Geschichte ist es wieder mal Kater Karlo, der sich mit seinen Spießgesellen auf einer Festung verschanzt hat, dingfest zu machen; aber das nächste Mickey-Abenteuer kommt bestimmt, denn Capcom veröffentlicht bereits im Frühjahr The Great Circus Mystery Starring Mickey & Minnie für zwei Spieler gleichzeitig.

Die Selloinlagen aus The Mad Doctor sind zwar keine besonders originelle Spielidee (Castle Of Illusion-Ilke), gehören aber einfach zu jedem guten Jump'n Run



Die wachsende Bohnenranke ist eines der ersten Rätsel



Die wachsende Bohnenranke ist eines der ersten Rätsel

Martin: Die Unterschiede zwischen den drei Versionen liegen eher im Detail. SNES- und MCD-Besitzer werden natürlich mit der besten Hintergrundmusik verwöhnt, CD-Fans kommen sogar in den Genuß von weit über 100 Original-Voice Samples, leider gerät der Spielfluß dadurch etwas ins Stocken, was bei Segas CD-Laufwerk zwar verständlich ist, aber gerade bei Nintendos 16-Bitter doch etwas aufhält, wenn erst Musikdaten entpackt werden müssen. Grafisch dagegen sind alle Varianten ebenbürtig. ... und das Gameplay? Wer keine innovativen Ideen, sondern ein bodenständiges Jump'n Run mit famos animierten Charakteren, detaillierten Hintergrundgrafiken und einem nicht zu hoch angesetzten Schwierigkeitsgrad erwartet, wird an Mickey Mania zweifellos Gefallen finden, Disney-Fans ohnehin, und für Kids ist dieses Spiel schlicht und einfach maßgeschneidert; eingefleischte Jump'n Run-Freaks hingegen werden etwas unterfordert.



Inserentenverzeichnis

Acclaim	27
Baier	89
Benny's Game Store	113
Capricom	89
Codemasters	107, 115
Computec Verlag	83
	121, 127, 129
Cybersoft	47
Cyberspace	85
Dreamscape	97
Dynatex	41
Fanatic Games	93
FX Videogames	113
Game Courier	117
Game Express	43
Game Store	49
Game Syndicate	105
Games Garden	93
Grobis Gameshop	23
High Score Games	U4
Konami	U2, 29
Theo Kranz Versand	99
Laguna	U3
Lap Game Shop	119
M. & M.'s World	
Of Games	113
McGame	49
Mega Game Point	94
Mega Star	83
Metropolis	125
Order in Time	17
Paradize Software	113
Power Soft	95
Sega	11, 12
	13, 14, 15
Software Support	93
Sony	21, 103
Test'n Take	89
Top Games	89
Virgin	35, 39
	109, 111
Wolf Soft	117
World Of Games	85
Zapp Games	37

Magere vier Extras

- Murrel: Wurfgeschöß
- Stern: Bonusenergie
- Mickey: Extra Continue
- Rakete: Rücksetzpunkt

MEGA CD II

HERSTELLER:SONY/DISNEY/PSYGNOSIS
 DATENTRÄGER:CD-ROM DEUTSCH
 ERSCHEINUNGSTERMIN:ERHÄLTlich
 UMSETZUNGEN GEPLANT:KEINE
 SCHWIERIGKEITSGRAD:MITTEL
 LEVELS:6
 BESONDERHEITEN:KEINE
 CA. PREIS:119,- DM
 MUSTER VON:SONY IMAGESOFT



SUPER NINTENDO

HERSTELLER:SONY/DISNEY/PSYGNOSIS
 DATENTRÄGER:16 MBIT-MODUL DEUTSCH
 ERSCHEINUNGSTERMIN:ERHÄLTlich
 UMSETZUNGEN GEPLANT:KEINE
 SCHWIERIGKEITSGRAD:MITTEL
 LEVELS:6
 BESONDERHEITEN:KEINE
 CA. PREIS:165,- DM
 MUSTER VON:SONY IMAGESOFT





IMPORT
GAME
Deutschland

Rider's Spirits

"Super Motorrad Kart" oder so ähnlich...

Rider's Spirits ist ein reinrassiger Mario Kart-Clone, einziger gravierender Unterschied: Ihr seid auf Motorrädern unterwegs statt in Go-Karts. NCS verpaßte dem PS-Spektakel vier verschiedene Ligen a fünf Kurse, wobei Ihr zunächst nur die erste anwählen könnt. Sobald Ihr Gold geholt habt, sprich am Ende der fünf Strecken die meisten Punkte auf Eurem Konto verbuchen konntet (für einen Sieg erhaltet Ihr neun Punkte, für eine Zweitplatzierung sechs, für den dritten Rang vier, etc.), wird die zweite Liga anwählbar. Um das Rennen interessanter zu gestalten, hat NCS jede Menge Extras eingebaut: Lenkraketen, Handgranaten,

SUPER NINTENDO
Rennspiel / 1-2 Spieler

Beschleuniger und das fieseste Extra der Videospiegelgeschichte: Wenn Ihr es auslöst, dann wird dem Vordermann schwarz vor Augen und er sieht für fünf Sekunden nicht mehr wo er hinfährt.



Dank der beiden Rückspiegel wißt Ihr im Ein-Spieler-Modus immer ganz genau, was hinter Euch abgeht



Philipp: Was tun, wenn die Ideen für ein eigenständiges Spiel fehlen? Ganz einfach: Man kuppert ein erfolgreiches Modul ab und versieht es mit einigen Neuerungen, die über den allzu offensichtlichen Plagiatsversuch hinwegtäuschen sollen. Meistens sind die nachgeahmten Versionen jedoch trotz der hinzugekommenen "Verbesserungen" schlechter als das Original. Rider's Spirits

stellt in dieser Hinsicht eine Ausnahme dar: Die Grafik ist zwar nicht so flüssig und übersichtlich wie bei Super Mario Kart, dafür kann das Fahrverhalten, die Steuerung und das ausgeklügelte Streckendesign durchaus mit dem großen Vorbild mithalten. Auch die zwei neuartigen Spielmodi Team Battle und "Abbremsen" sorgen für ausgezeichnete Unterhaltung (besonders witzig wird der Team Battle-Modus, wenn Ihr vier Leute zusammenrommelt und bei jedem Pitstop den Fahrer wechselt).

Wer NICHT bremst verliert! In diesem Modus rast Ihr auf einen Abgrund zu und müßt so spät wie möglich bremsen, ohne abzustürzen natürlich (MF-Rekord: 1cm)

HERSTELLER:	NCS
DATENTRÄGER:	MODUL JAPAN
ERSCHEINUNGSTERMIN:	K.A.
UMSETZUNGEN GEPLANT:	K.A.
SCHWIERIGKEITSGRAD:	MITTEL
LEVELS:	ENTFÄLLT
BESONDERHEITEN:	BATTERIE
CA. PREIS:	K.A.
MUSTER VON:	ORDER IN TIME

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
68% GRAFIK				
50% SOUND/FX				
89% FUN				

DREAMSCAPE

Große Hamkenstr. 32a 49074 OSNABRÜCK

AN / VERKAUF VON NEUEN UND GEBRAUCHTEN VIDEOSPIELEN

BESTELLUNGEN : 0541 - 24 303

Fax 0541 - 25 210

NEO GEO

- 3 COUNT BOUT 200,-
- AERO FIGHTERS 250,-
- ART OF FIGHTING 150,-
- ART OF FIGHTING 2 250,-
- FATAL FURY SPECIAL 200,-
- KARNOVS REVENGE 200,-
- NINJA COMMANDO 250,-
- SAMURAY SHOWDOWN 250,-
- SUPER SIDEKICKS 2 250,-
- VIEWPOINT 400,-
- WORLD HEROES 2 JET 250,-
- WORLD HEROES 2 150,-

RUF DOCH MAL AN !

Ein kleiner Auszug unserer Preisliste !

MEGA DRIVE

- BAZOOKA 109,-
- CRASH DUMMIES 105,-
- DUFFY DUCK 99,-
- LANDSTALKER 80,-
- NHL 95 129,-
- ROBOCOP 3 105,-
- SONIC 2 65,-
- SONIC 3 90,-
- STREETS OF RAGE 3 129,-

3 DO

- GUARDIAN WARS 139,-
- LEMMINGS 135,-
- ROAD RASH 139,-
- SHADOW 129,-
- SHERLOCK HOLMES 139,-
- SLAYER 139,-
- SOCCER KID 129,-
- THE HORDE 149,-
- WAY OF THE WARRIOR 139,-

SUPER NINTENDO

- ALLADIN 65,-
- ART OF FIGHTING 80,-
- BUBSY 70,-
- FLASHBACK 99,-
- FINAL FIGHT 2 50,-
- LEMMINGS 65,-
- MARIO ALLSTARS 65,-
- MEGA MAN X 70,-
- PUSH OVER 79,-
- STARWING 50,-
- TOP GEAR 2 119,-
- WING COMMANDER 2 70,-

KNÜLLER : 3 DO GRUNDGERÄT + 1 GAME

Für fast alle Systeme, gebrauchte Spiele, solange der Vorrat reicht.

949,- DM

Ständig neue Titel auf Lager

Unsere Lieferungen dauern 2 - 3 Tage
Lieferung nur per Nachnahme oder Vorkasse
Aktuelle Preislisten gegen 1,- DM in Briefmarken

Wenn wir etwas nicht auf Lager haben, können wir es aber schnellstens besorgen.

Öffnungszeiten : Mo - Fr 10.00 - 18.30
Do 10.00 - 20.30
Sa 9.00 - 14.00



Super Formation Soccer '94

SUPER NINTENDO

Sportspiel / 1-2 Spieler

Der dritte Teil von Humans Fußballsimulation wurde im Gegensatz zum arg enttäuschenden Vorgänger gründlich auf Vordermann gebracht, vor allem in spielerischer Hinsicht hat die '94er-Version mit dem Original nur noch wenig gemein. Für das erste Aha-Erlebnis sorgt jedoch die komplett überarbeitete Grafik. Ihr verfolgt das Geschehen nun aus einer etwas flacheren Perspektive, zudem wurde das Spielfeld insgesamt etwas in die Länge gezogen, was eine bessere Übersichtlichkeit zur Folge hat. Die Kicker-Sprites bekamen ebenfalls ein neues Outfit spendiert, inkl. besserer Animationen. Die Optik wirkt sich natürlich auch auf den Spielablauf aus. Die Aktionen kommen nun weitaus realistischer rüber, wenn auch das Ballverhalten erneut nicht der Weisheit letzter Schluß sein kann; alles in allem eine gewaltige Steigerung zu den beiden anderen Teilen, gegen die starke SNES-Konkurrenz jedoch chancenlos. (Stephan)



Die Perspektive ist etwas übersichtlicher geworden



Tore und Fouls werden nochmal in der Wiederholung gezeigt

HERSTELLER:	HUMAN
DATENTRÄGER:	MODUL JAPAN
ERSCHEINUNGSTERMIN:	NICHT GEPLANT
UMSETZUNGEN GEPLANT:	KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD:	EINSTELLBAR
LEVELS:	ENTFÄLLT
BESONDERHEITEN:	BATTERIE
CA. PREIS:	K.A.
MUSTER VON:	ORDER IN TIME

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
71% GRAFIK				
52% SOUND/FX				
71% FUN				

Street Hoop

NEO GEO

Fun Sport / 1-2 Spieler

Nun kommt also auch das Neo Geo zu Street Ball-Ehren. Wie im Realen bestehen die zehn Nationalteams (inkl. Deutschland) aus drei Akteuren. Die Spielstärke kann man aus einer in vier Kategorien unterteilten Statistik ablesen, dann geht's schon los. Über die B-Taste wird automatisch gepaßt, mit der A-Taste geworfen. In der Defense wehrt Ihr die Korbversuche des Gegners entweder durch rüden Schultereinsatz



Grafisch hui, spielerisch naja

oder mit einem gut getimten Block ab. Kein Neo Geo-Spiel ohne Special Moves, so auch diesmal; nach einer gewissen Anzahl von Treffern blinkt das dafür zuständige Symbol, der nächste Wurf landet sicher im Korb, egal ob Dreier oder Monster Dunk. Street Hoop ist der Thematik entsprechend durchgestylt, grelle Farben, coole Sprachausgabe, abgefahrene Musik, da gibt's nichts zu nörgeln. In spielerischer Hinsicht hapert's dagegen gewaltig. Es gibt so gut wie keine Möglichkeiten den Gegner auszuspielen. Da wird auf doof durch die Gegend gepaßt, irgendwann mal geworfen, und mit etwas Glück geht der Ball dann vielleicht hinein. Einzig der Zwei-Spieler-Modus rettet Street Hoop vor dem totalen Absturz, trotzdem möchte ich es für die Kohle nicht einmal den härtesten Sportspiel-Fans empfehlen. (Stephan)

HERSTELLER:	DATA EAST
DATENTRÄGER:	PLATINE DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN:	NOVEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT:	K.A.
SCHWIERIGKEITSGRAD:	LEICHT
LEVELS:	ENTFÄLLT
BESONDERHEITEN:	KEINE
CA. PREIS:	399,- DM
MUSTER VON:	NOVA

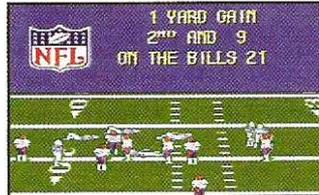
schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
62% GRAFIK				
70% SOUND/FX				
61% FUN				

Troy Aikman NFL Football

SUPER NINTENDO

Sportspiel / 1-2 Spieler

Sonys ESPN-Sportserie drängt mit aller Macht auf den Markt. Für das American Football-Modul konnte mit Troy Aikman der Quarterback der Dallas Cowboys als Namensgeber gewonnen werden, der sein Team in den letzten beiden Superbowl-Finals, jeweils gegen die Buffalo Bills, zum Erfolg führte. Dementsprechend ist das Modul auch ganz auf diesen Ausnahmesportler zugeschnitten, denn egal mit welchem Team Ihr spielt, als Paßgeber fungiert immer Troy Aikman. Ansonsten lassen sich keine "echten" Spieler mehr finden, die 28 Original NFL-Teams



Laufspiele bringen kaum Erfolg

müssen Euch genügen. Die Optionen unterscheiden sich kaum von bisher erschienenen Modulen, Spielmodus, Platzbeschaffenheit und Teamstatistiken gehören mittlerweile zum Standard. Das Gameplay wurde augenscheinlich auf extrem einfache Handhabung ausgelegt, Pässe finden fast immer den eigenen Mann. Dadurch gleicht dieses Modul ein wenig dem neuesten SNES-Madden, ohne dies allerdings ernsthaft gefährden zu können. Bonuspunkte gibt's noch für die Traineroption. Alles in allem ein überdurchschnittliches Football-Game, das jedoch gegen die Madden-Serie kaum Chancen haben wird. (Stephan)

HERSTELLER:	TRADEWEST
DATENTRÄGER:	MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN:	ERHÄLTICH
UMSETZUNGEN GEPLANT:	MEGA DRIVE
SCHWIERIGKEITSGRAD:	EINSTELLBAR
LEVELS:	ENTFÄLLT
BESONDERHEITEN:	BATTERIE
CA. PREIS:	149,- DM
MUSTER VON:	SONY IMAGESOFT

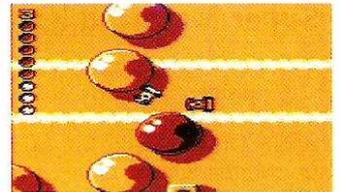
schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
65% GRAFIK				
62% SOUND/FX				
79% FUN				

Micro Machines

GAME BOY

Rennspiel / 1-2 Spieler

Via Ocean beschert uns Codemasters nun auch eine Game Boy-Umsetzung ihrer abgedrehten Micro



Eine Bildschirmlänge Vorsprung führt beim Head-To-Head zum Sieg



Machines. Ihr habt zunächst die Wahl unter mehreren Spielmodi, dem Challenge Mode, in dem Ihr gegen drei andere Fahrer antretet und pro Strecke jeweils drei Runden fährt, um eines der heiß begehrten Miniaturfahrzeuge zu ergattern, sowie dem Head-To-Head-Rennen, bei dem derjenige gewinnt, der als Erster eine Bildschirmlänge Vorsprung hat. Bei den Fahrzeugen könnt Ihr unter Rennkutschen, Sportwagen, Panzer, Motorbooten und vielen weiteren mehr wählen. Die Game Boy-Version schlägt sich insgesamt recht wacker, allerdings vermischt der Bildschirm leicht, da die Fahrzeuge doch recht schnell über den Bildschirm rauschen. Technisch gesehen braucht Ihr Euch aber nicht viel zu erwarten, Grafik und Sound sind nur Durchschnitt, aber das ist bei Micro Machines auch gar nicht so entscheidend. (Markus)

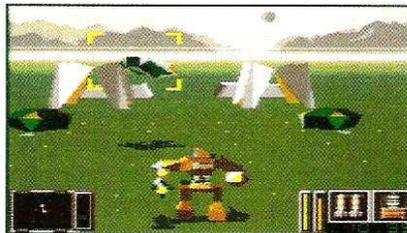
HERSTELLER:	OCEAN/CODEMASTERS
DATENTRÄGER:	2 MBIT-MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN:	DEZEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT:	KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD:	MITTEL
LEVELS:	ENTFÄLLT
BESONDERHEITEN:	KEINE
CA. PREIS:	79,- DM
MUSTER VON:	SONY IMAGESOFT

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
45% GRAFIK				
37% SOUND/FX				
67% FUN				

Vortex

Die Starwing-Mitentwickler von Argonaut liefern ihr erstes FX-Spiel in Eigenregie ab

Die gefährlichen AKI-DO-Armeen bedrohen mit ihren stählernen Festungen den intergalaktischen Frieden. Die letzte Hoffnung ruht nun auf einer jüngst entwickelten Superwaffe, dem



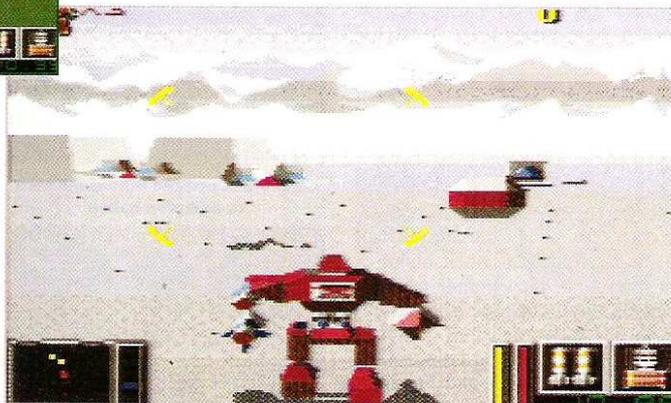
In einer Trainingsmission lernt Ihr am besten Eure vier Waffensysteme kennen. Hier müssen lediglich 30 Objekte abgeschossen werden

Morphing Battle System, das, wie der Name schon andeutet, auf Knopfdruck seine Gestalt wechselt. So wird aus dem Walker schnell ein Sonic Jet oder ein flinker Panzer. Die bewährtesten Mittel an der Front sind natürlich großkalibrige Geschosse. Auf Wunsch hilft Euch ein com-

SUPER NINTENDO

Shoot'em Up / 1 Spieler

putergesteuertes Fadenkreuz sogar beim Zielen auf die Gegner. Doch nicht nur Ballern ist angesagt, auch Schlüssel oder ID Cards müssen gefunden werden, um die Türen zu unterirdischen Tunnelsystemen zu öffnen, d.h. taktisches Vorgehen ist angesagt,



Auf dem Eisplaneten ist genaues Planen ein Muß. Drei Schlüssel müssen zunächst gefunden werden, um an die begehrten ID Cards zu gelangen



Ulf: Technisch gesehen ist Vortex eigentlich schon ansprechend: Schnelle Polygongrafik, guter Techno-Sound und sogar kleinere Textures. Spielerisch war ich anfangs jedoch enttäuscht, da der erste Level nur spartanische Grafik und simples Ballern bietet. Doch später wendet sich das Blatt, denn dann gilt es auch Schlüssel zu finden und Tunnel-

systeme zu erkunden. Außerdem lernt man immer mehr das Morphing System zu schätzen, das viel Platz für Taktik läßt, denn nur durch geschicktes Umschalten zwischen den Fahrzeugen kommt man weiter. Ein Wermutstropfen bleibt jedoch: Der Schwierigkeitsgrad ist selbst auf EASY recht hart. Bereits beim ersten Endgegner sind laute Flüche garantiert und gerade in den höheren, komplexeren Levels nervt ein Neuanfang.

vor allem da jedes der drei anwählbaren Vehikel über unterschiedliche Fähigkeiten verfügt. So könnt Ihr bspw.

nur als Roboter Items aufnehmen, während das Hard Shell-Gefährt eine dicke Panzerung besitzt und einige feindliche Schüsse absorbiert.

HERSTELLER: ELECTRO BRAIN/ARGONAUT
DATENTRÄGER: 4 MBIT-MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: NOVEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
LEVELS: 7
BESONDERHEITEN: PASSWORT/SFX II-CHIP
CA. PREIS: 165,- DM
MUSTER VON: SONY IMAGESOFT



DAS THEO KRANZ TEAM WÜNSCHT ALLEN MEGA FUN LESERN EIN FROHES WEIHNACHTSFEST!

SUPERNINTENDO:

ACTRAISER 2	124.-
DONKEY KONG COUNTRY (NOV.)	139.-
EARTH WORM JIM	134.-
F-1 POLE POSITION 2	129.-
INDIANA JONES	139.-
JUNGLE STRIKE	124.-
LEMMINGS 2	149.-
LION KING	134.-
LORD OF THE RINGS (DEZ.)	119.-
MICKEY MANIA	144.-
MICRO MACHINES	109.-
NBA 95	129.-
NHL 95	129.-
PITFALL (DEZ.)	144.-
RISE OF THE ROBOTS	144.-
SAMURAI SHOWDOWN	134.-
SECRET OF MANA (Dt.Texte S.berater)	114.-
SLAM MASTER	129.-
SOULBLAZER	124.-
STAR WARS III (RETURN OF THE JEDI)	129.-
STREET RACER	124.-
SUPER BOMBERMAN 2	109.-
SUPER STREETFIGHTER II SN	134.-
SYNDICATE	134.-
TINY TOONS ADV. WILD'N WACKY SPORTS	129.-
WOLVERINE	144.-
WWF RAW	144.-

MEGA DRIVE:

MEGA DRIVE II OHNE SPIEL	189.-
6 BUTTON CONTROLLER	39.-
4 PLAYER ADAPTER 2 SEGA (AUCH EA SPIELE)	59.-
ALADDIN	79.-
ANIMANIACS	109.-
DER KÖNIG DER LÖWEN (LION KING)	124.-
DRAGON/BRUCE LEE	109.-
DSCHUNGLBUCH	109.-
EARTH WORM JIM	129.-
ECCO THE DOLPHIN 2	114.-
FIFA SOCCER 95	109.-
FLINK	109.-
FLINTSTONES - THE MOVIE	119.-
HAVOC	104.-
INDYCAR	124.-

WELCOME TO THE NEXT LEVEL



MEGA DRIVE 32X 389.-DM

Lieferung portofrei
Spiele hierzu auf Anfrage!
Bis Ende Dez. angekündigt:
(DOOM; VR-Racing Deluxe;
Star Wars Arc.)
voraussichtlich je 139.-

Theo KRANZ VERSAND & LADEN

Täglich Neuheiten

Besuchen Sie auch unser neues Ladengeschäft in 94032 Passau Bahnhofstr. 28/Donaupassage

JOHN MADDAN FOOTBALL 95	109.-
KAWASAKI SUPER BIKES	119.-
LEMMINGS 2	114.-
MEGA BOMBERMAN (1-4 SPIELER)	99.-
MICRO MACHINES 2	114.-
MICKEY MANIA	119.-
THE PAGEMASTER (NOV.)	114.-
PITFALL	114.-
NBA JAM	109.-
NBA LIVE 95	109.-
NHL HOCKEY 95	109.-
PAWS OF FURY	109.-
PGA TOUR GOLF III	109.-
PROBOTECTOR	109.-
PSYCHO PINBALL	114.-
RISE OF THE ROBOTS	139.-
SHAQ FU	109.-
SHINING FORCE II	134.-
SHIONBI 3	59.-
SOLEIL Dt. (NOV./DEZ)	124.-
SONIC & KNUCKLES	114.-
SPARKSTER	99.-
TINY TOONS 2 ALL STARS	94.-
URBAN STRIKE	109.-
WWF RAW	134.-
ZERO TOLERANCE	89.-

MEGA CD:

MEGA CD II MIT CD SPIELBUCH UND 3 SPIELN (TOMCAT A.; SONIC; R.AV)	499.-
B.C. RACER	114.-
ECCO THE DOLPHIN 2	114.-
FORMULA 1 WORLD CHAMP	114.-
HEART OF THE ALIEN (ANOTHER W.2)	109.-
MICKEY MAMIA	109.-
NBA JAM CD	104.-
REBEL ASSAULT	114.-
SOUL STAR	119.-
TERMINATOR	109.-
TOMCAT ALLEY	89.-

FRAGEN SIE AUCH NACH UNSEREN NEUHEITEN FÜR: NEO GEO; GAME BOY; NES; MASTER SYSTEM UND GAME GEAR

FÖRDERN SIE UNSER KOSTENLOSES MAGAZIN GEGEN FRANKFURT (DM 9,-) UND ADRESSIERTE RÜCKSCHLAG AN: VERSAND FERN DM 8,-; BEI DERK (NUR EUROSCHICKS) DM 4,-; VERSAND UND LADEN: PREISGRÜNER, ÄNDERUNGEN VORBEHALTEN; UPS DM 10,-; Porto Ausland DM 18,-.

Juliuspromenade 11 u.68 97070 Würzburg
Telefon 0931/ 57 16 01 oder 57 16 06

Tiny Toon Wild & Wacky Sports

Die lustigen Sportspielchen werden nun auch auf dem SNES ausgetragen

SUPER NINTENDO
Fun Sports / 1-4 Spieler

Nur stehen Euch diesmal Spielchen wie bspw. Tortenwerfen (Ihr müßt bewegte Ziele an der Wand treffen), Gewichtheben (hier geht es vor allem um

Geschwindigkeit und schnelles Reaktionsvermögen), ein Hühnchenrennen (Ihr müßt auf einem Berg Anlauf nehmen und kurz vor dem Abgrund anhalten), Diskuswerfen und viele mehr zur Auswahl. Vom Ablauf her sind allerdings fast alle gleich, Ihr müßt Decathlon-like wie wild



Markus: Wie schon die Game Boy- oder die Mega Drive-Version weiß auch die Super Nintendo-Variante der Tiny Toon Sports dank des unkomplizierten Spielprinzips zu gefallen. Die bonbonfarbenen Hintergrundgrafiken der einzelnen Disziplinen wurde sehr witzig in Szene gesetzt, aber

auch bei der Sounduntermalung hat sich Konami deutlich Mühe gegeben. Einen Nachteil hat das Spiel jedoch: Wenn Ihr einmal alle Disziplinen geschafft habt, ist die Luft im Ein-Spieler-Modus fast raus. Was noch bleibt, ist die Jagd nach immer neuen Rekordzeiten oder vor allem die High-Score-Jagd zu viert gleichzeitig, die immer wieder für einen Lacher gut ist und für die das Modul auch ausgelegt ist.



In der ersten Disziplin gilt es die Montana Max-Köpfe zu treffen

auf zwei Tasten gleichzeitig hämmern, um Eure Energieleiste aufzuladen und gute

Ergebnisse zu erzielen. Selbstverständlich hält sich der Rest der Tiny Toon-Crew hier auch nicht gerade zurück.



Beim Diskuswerfen werdet Ihr auch zu kämpfen haben



Das Gewichtheben ist eine der schwersten Disziplinen

HERSTELLER: KONAMI
DATENTRÄGER: 8 MBIT-MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: NOVEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL
LEVELS: 13
BESONDERHEITEN: PASSWORT/DT. TEXTE/SUPER MULTITAP
CA. PREIS: 149,- DM
MUSTER VON: KONAMI

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
74% GRAFIK				
71% SOUND/FX				
73% FUN				

Micro Machines

Auch die SNES-Besitzer werden von den kleinen Flitzern heimgesucht

SUPER NINTENDO
Rennspiel / 1-4 Spieler

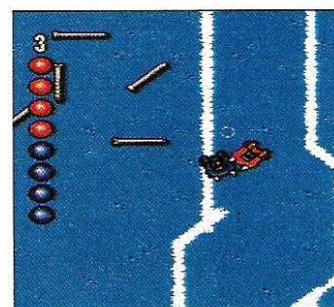
Bei der Umsetzung des MD-Originals ist fast alles beim alten geblieben: Ihr habt zunächst die Wahl unter 11 verschiedenen Fahrern. Ferner müßt Ihr Euch für einen der beiden Rennmodi entscheiden, als da wären zum einen Head-To-Head, in dem derjenige auf den 32 Tracks als Sieger durchs Ziel kommt, der dem Gegner als erster alle Punkte raubt, indem er jeweils einen Vorsprung von einer Bild-

schirmlänge einfährt, zum anderen der Challenge-Modus, bei dem Ihr drei Runden gegen die Computergegner bestehen müßt und mindestens Zweiter werden solltet, um Euch zu qualifizieren und in einer All Terrain Vehicle-Bonusrunde ein Extraleben einzufahren. Gefahren wird mit neun verschiedenen Kutschen, u.a. mit



Markus: Ein und dasselbe Spiel für mehrere Konsolen auf den Markt zu bringen, ohne irgendwelche großartigen Änderungen vorzunehmen, ist zwar eigentlich nicht besonders originell, wer allerdings nur ein SNES besitzt bekommt ein einwandfreies Rennspiel der etwas abgedrehten

Sorte geboten, das vor allem zu viert gleichzeitig überzeugen kann. Die Grafik wurde fast 1:1 rübergezogen und reizt Nintendos 16-Bitter dementsprechend schlecht aus. Im Gegensatz zur Game Boy-Variante driften die Super Nintendo-Kutschen sogar überhaupt nicht, trotzdem entpuppt sich Micro Machines in den höheren Levels als eine harte Nuß, da der Schwierigkeitsgrad unproportional ansteigt.



Der Schwierigkeitsgrad ist gegenüber der MD-Version in die Höhe geschraubt worden

Mit den Warriors könnt Ihr den Gegner so lange rammern, bis er explodiert



Bild oben: Wer als Erster eine Bildschirmlänge führt, gewinnt im Head-To-Head-Rennen



Rennbooten, Sportwagen, Jeeps oder Hubschraubern. Neu gegenüber der MD-Fassung ist dafür der Vier-Spieler-Modus.

HERSTELLER: OCEAN/CODEMASTERS
DATENTRÄGER: MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: DEZEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
LEVELS: 32
BESONDERHEITEN: SUPER MULTITAP
CA. PREIS: 119,- DM
MUSTER VON: SONY IMAGESOFT

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
63% GRAFIK				
61% SOUND/FX				
75% FUN				

WWF Raw

Schon lange reicht es in der World Wrestling Federation nicht mehr, eine von Steroiden und Anabolika hochgezüchtete, wandelnde Mettwurst zu sein. Hier kommt die "Next Generation"

SUPER NINTENDO

Sportspiel / 1-4 Spieler

MEGA DRIVE

Sportspiel / 1-4 Spieler

"Ring Frei, Leute, Bret Hart hebt Bruder Owen mit einem Back-Breaker aus und setzt einen fürchterlichen Atomic Drop an, bevor er ihn im hohen Bogen aus dem Ring wirft und mit einem Eimer sein Gesicht neu arrangiert. Jedoch kommen sofort Shawn Michaels und Diesel zur Hilfe und hauen Bret zu einem handlichen Fleischfladen..." Na, das kommt Euch doch vertraut vor, oder? Leider war es mit den bisher erschienenen Wrestling-Modulen kaum möglich, diese spektakulären Aktionen der Stars nachzuahmen, WWF Raw macht aber nicht den Fehler, alte Features durch neue zu ersetzen, sondern ergänzt gnadelos. Erst einmal dürfen vier Spieler gleichzeitig an die Controller, und neben den Kämpfern der neuen WWF-Generation wie Owen Hart, Diesel oder dem Mann-Weib Luna Vachon wurden auch innovative Kampf-Bedingungen eingeführt. Neben One-On-One, Tag

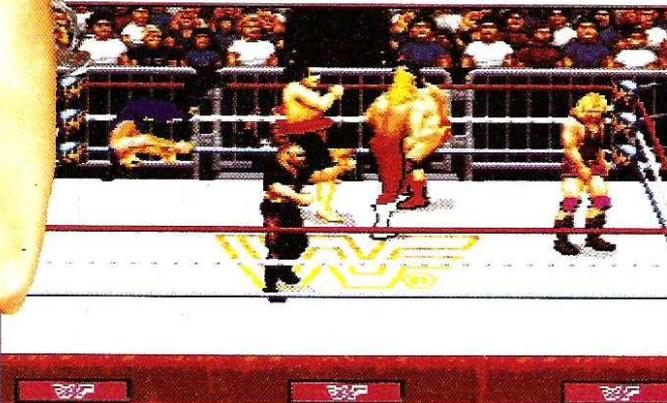


Team, Survivor Series und Royal Rumble gibt's noch Bedlam und Raw Endurance Matches. Das Bedlam ist ein No Rules-Match, das Raw-Match dagegen bietet die Möglichkeit, nacheinander mit bis zu sechs Wrestlern gegen ein anderes Team anzutreten. Hat Euer Wrestler das Zeitliche gesegnet, spielt der Computer, falls möglich, das komplette Match bis zum bitteren Ende weiter. Jeder der Wrestler hat neben neuen Standard-Moves wie Face-Slam, DDT, Crucifix und diversen Überwürfen auch einen Special- oder Finishing-



Owen macht alle platt, inklusive Schiedsrichter

Move. Bret und Owen mit dem Sharp-Shooter, Lex Lugers Running Forearm oder Undertakers Tombstone sind ja bekannt. Luna Vachon führt die Luna Eclipse durch, Diesel faltet die Reste der Gegner beim Jack Knife zusammen. Ähnlich wie bei Acclains "Indi-



Ein hoher Back Body Drop gegen 1-2-3 Kid



Götz: WWF Raw ist ein gewaltiger Power-Slam gegen die gesamte Videospiel-Wrestling-Szene. Endlich hat Acclaim an (fast) alles gedacht, was Wrestling so interessant macht, sowohl an alle Fiesheiten als auch an einen Schwierigkeitsgrad, der einem Sequel würdig ist. Waren die Computer-Gegner früher nur bessere Sparrings-Partner, gibt's heute schon in den unteren Stufen tierisch hinter die Ohren.

Zwar sind Grafik und Sound ähnlich den Vorgängern, doch durch die grandiose Spielbarkeit mit bis zu vier Teilnehmern schlägt das Modul alles was vorher war. Kritik? Auf Show-Elemente wurde wieder verzichtet, und beide 16-Bit Konsolen gehen beim Rumble mit sechs Wrestlern gerne mal in die Knie und flackern ein wenig. Im Vier-Spieler-Modus hat die Hardware außerdem Schwierigkeiten sich für einen Bildausschnitt zu entscheiden. Trotzdem, an WWF Raw kommen ambitionierte Wrestling-Fans kaum vorbei.

ziertes Spiel II" hat man jede Menge Geheimnisse ins Modul gepackt. So haben die Dame und die Herren der WWF neu kreierte Mega-Moves drauf, deren Tasten-Kombinationen

geheim sind (Auflösung siehe Scene-Seiten). Der Schwierigkeitsgrad geht wieder von 1-10, digitalisierte Anfangsmusiken und Potraits sind natürlich Ehrensache.



Außerhalb des Rings wird zu zweit unfair weitergeprügelt



Da gehen Kinderträume dahin: Lunaan bearbeitet Undertaker

MEGA DRIVE

HERSTELLER:ACCLAIM
 DATENTRÄGER: 24 MBIT-MODUL DEUTSCH
 ERSCHEINUNGSTERMIN: ENDE NOVEMBER
 UMSETZUNGEN GEPLANT: GB/GG
 SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
 LEVELS: ENTFÄLLT
 BESONDERHEITEN: SEGA TAP II
 CA. PREIS: 129,- DM
 MUSTER VON: ACCLAIM



SUPER NINTENDO

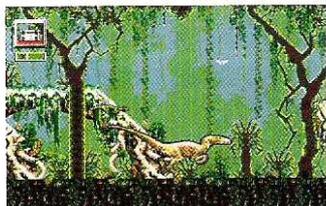
HERSTELLER:ACCLAIM
 DATENTRÄGER: 24 MBIT-MODUL DEUTSCH
 ERSCHEINUNGSTERMIN: MITTE DEZEMBER
 UMSETZUNGEN GEPLANT: GB/GG
 SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
 LEVELS: ENTFÄLLT
 BESONDERHEITEN: SUPER MULTITAP
 CA. PREIS: 149,- DM
 MUSTER VON: ACCLAIM



Jurassic Park Rampage Edition

MEGA DRIVE
Jump'n Shoot / 1 Spieler

Sega lutscht ihre teure Jurassic Park-Lizenz zum Videostart des Dino-Spektakels auf ein Neues aus. Wie im "Original" begeben Ihr Euch wahlweise mit Dr. Kent oder einem der Raptoren auf eine abenteuerliche Reise durch den Park, diesmal wurde jedoch mehr Wert auf Action gelegt; insbesondere bei den Sequenzen mit Dr.



Der Raptor hat ein paar neue Angriffstechniken drauf

Kent kommt es im Grunde nur darauf an, mit seinem Waffenarsenal zahllose prähistorische Biester zu vernichten. Anfangs kann man der Ballelei vielleicht noch etwas Spaß abgewinnen, auf Dauer erweist sich das Gameplay allerdings als deutlich zu dünn. Unverständlicherweise wurde die Grafik zudem schlechter, sämtliche Sprites wirken lange nicht mehr so



Der neue Volkssport: Dinoreiten

realistisch wie im Vorgänger, und die Farbpalette des MD wird auch nicht gerade ausgezeit; ziemliches Mittelmaß. (Ulf)

HERSTELLER:	SEGA
DATENTRÄGER:	16 MBIT-MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN:	ERHÄLTLICH
UMSETZUNGEN GEPLANT:	KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD:	SCHWER
LEVELS:	10+
BESONDERHEITEN:	KEINE
CA. PREIS:	129,- DM
MUSTER VON:	SEGA

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
59% GRAFIK				
58% SOUND/FX				
58% FUN				

Shaq Fu

SUPER NINTENDO
Beat'em Up / 1-2 Spieler

Aufgrund seiner Maße von 2,23 Meter ist es sicherlich kein Zufall, daß man Shaq O'Neal als Hauptdarsteller für EAs Prügelergie ausgewählt hat. Die



Spielerische Schwächen sorgen für höchst mittelmäßigen Prügelspaß

Animationskünstler von Delphine Software, bekannt durch Flashback, legten sich dabei mächtig ins Zeug und digitalisierten feinsäuberlich jede Bewegung der großen Glatze sowie die seiner 11 Konkurrenten. Im Spiel selber geht es Street Fighter-mäßig zu: Gekämpft wird nachdem Best Of Three-Prinzip, vier Schläge bzw. Tritte stehen Euch zum Angriff ebenso zur Verfügung wie die obligatorischen Special Moves. Als Spielmodi stehen die obligatorischen Einzelkämpfe sowie ein Story Mode zur Wahl, der mit Zwischensequenzen aufgepeppt wurde. Optisch gesehen hinterläßt Shaq Fu einen blendenden Eindruck mit sehr geschmeidigen Animationen, wobei die Sprites allerdings zu mickrig ausgefallen sind. Im Gameplay sind spielerische Schwächen jedoch nicht zu übersehen. So brauchen die Special Moves eine zu lange Vorbereitungszeit, und statt Taktik regiert das Prinzip "Wer zuerst trifft hat gewonnen", auch Blocken will nur in den seltensten Fällen gelingen. Schade, da wäre mehr drin gewesen. (Ulf)

HERSTELLER:	EA/DELPHINE SOFTWARE
DATENTRÄGER:	24 MBIT-MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN:	NOVEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT:	GB/GG
SCHWIERIGKEITSGRAD:	EINSTELLBAR
LEVELS:	12
BESONDERHEITEN:	KEINE
CA. PREIS:	129,- DM
MUSTER VON:	ELECTRONIC ARTS

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
79% GRAFIK				
62% SOUND/FX				
59% FUN				

Dragon

MEGA DRIVE
Beat'em Up / 1-3 Spieler

Virgin beschert nun also auch dem MD das etwas andere Kampfsport-Spiel. Im Spielaufbau sind zur vor zwei Ausgaben getesteten SNES-Version (Fun 73%) keinerlei Unterschiede festzustellen, die Gegner sind größtenteils der Filmvorlage (Dragon - The Bruce Lee Story) entnommen, mit einem Mehr-Spieler-Adapter könnt Ihr Euch im Training zu dritt gleichzeitig vermöbeln oder selbiges zu zweit mit den Story Mode-Feinden veranstalten, danach geht's Mann gegen Mann um den Einzug in die nächste Runde, der Sieger behält seine Leben. In spielerischer Hinsicht gefällt mir die MD-Version minimal besser als die SNES-Konkurrenz, da die verschiedenen Moves eine



Bruce beherrscht unzählige Moves

Spur leichter von der Hand gehen. Grafisch hat dagegen das SNES-Modul die Nase vorn, wofür sich wesentlich weichere Animationen und die größere Farbpalette verantwortlich zeigen. Insgesamt kann sich jedoch keines der beiden Dragons einen Vorsprung erarbeiten, was letztendlich zu identischen Fun-Wertungen führt. (Stephan)

HERSTELLER:	VIRGIN
DATENTRÄGER:	16 MBIT-MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN:	ERHÄLTLICH
UMSETZUNGEN GEPLANT:	JAG/3DO/MS/GG
SCHWIERIGKEITSGRAD:	EINSTELLBAR
LEVELS:	K.A.
BESONDERHEITEN:	SEGA TAP
CA. PREIS:	129,- DM
MUSTER VON:	THEO KRANZ VERSAND

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
69% GRAFIK				
62% SOUND/FX				
73% FUN				

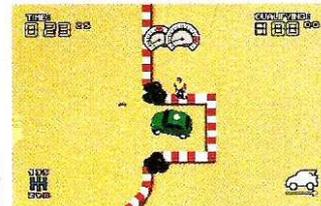
Power Drive

MEGA DRIVE
Rennspiel / 1 Spieler

Rage Software, die Striker-Designer, versuchen sich in gänzlich neuen Gefilden, ein Rennspiel für U.S. Gold mußte her. Ihr seht Eure Kutsche aus der Vogelperspektive, ähnlich wie bei Micro Machines oder Thrash Rally. Beim Zeitrennen müßt Ihr einen Streckenabschnitt im Rahmen eines vorgegebenen Limits bewältigen, bei Rally Cross bestreitet Ihr vier Runden gegen ein Computerverfahren, und beim Skill Test wird bremsen, rückwärts einparken und im Kreis fahren geübt. Nach jedem Rennen erhaltet Ihr Preisgelder, die Ihr in die Reparatur Eures Wagens bzw. in einen neuen investieren könnt. Spielerisch weiß Power Drive durchaus zu überzeugen (Stephan und ich waren den gesamten Sonntag Nachmittag nicht wegzubekommen). Was jedoch die Langzeitmotivation betrifft, ist Power Drive nicht gerade der Weisheit letzter Schluß. Habt Ihr einmal alle Strecken gesehen, was nicht allzu viel Zeit in Anspruch nimmt, dann ist die Luft natürlich raus. (Philipp)



Gesteuert wird aus einer leicht verschobenen Vogelperspektive



Der Skill-Test sorgt für Abwechslung

HERSTELLER:	U.S. GOLD/RAGE SOFTWARE
DATENTRÄGER:	8 MBIT-MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN:	DEZEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT:	SNES/JAG/GG
SCHWIERIGKEITSGRAD:	MITTEL
LEVELS:	64
BESONDERHEITEN:	PASSWORT/DT. TEXTE
CA. PREIS:	99,- DM
MUSTER VON:	U.S. GOLD

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
72% GRAFIK				
58% SOUND/FX				
67% FUN				

DIE MICKEY MANIA GREIFT UM SICH



„Eine klasse Maus“ (Play Time Star)
Play Time 11/94

„Disney-Fans und Jump'n'Run-Freunde dürfen
sich schon jetzt auf ein Highlight des Genres freuen“
Maniac 10/94

Newman Haas Indy Car featuring Nigel Mansell

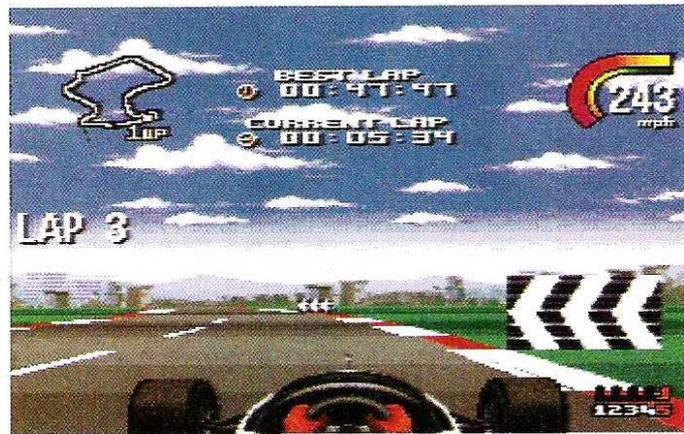
Acclaim bringt uns Umsetzungen des PC-Hits sowohl für das SNES als auch MD

SUPER NINTENDO
Rennspiel / 1-2 Spieler

MEGA DRIVE
Rennspiel / 1-2 Spieler

Auf der Suche nach einem Verkaufsschlager ist Acclaim nun auf Indy Car Racing gestoßen. So wurde der Riesenhit auf dem PC auch gleich sowohl für das SNES als auch für das MD umgesetzt. Der Spieler fährt in der Position von Nigel Mansell die fünfzehn Strecken des Indy Car, die vorwiegend in den Vereinigten Staaten lokalisiert sind - weitere

Strecken sind in Canada und Australien zu finden. Ziel ist - wie sollte es auch anders sein - Gesamtsieger zu werden und dem eigenen Rennstall Glanz und Glorie zu bringen. Um dieses Vorhaben zu erreichen braucht man Fahrtüchtigkeit, die man entweder wie Stephan im Blut hat oder sich wie unsereins aneignen muß. Zusätzlich habt Ihr die Möglichkeit Eure Kutsche auf jede



Die Grafik der SNES-Version ist zwar nicht besonders abwechslungsreich und bietet nur wenig Details, dafür ist sie wenigstens flüssig



Timur: Mit den Umsetzungen für beide Systeme hat uns Acclaim auch qualitativ zwei vollkommen unterschiedliche Versionen ins

Haus gebracht.

So kann man sich als Freund guter Rennspiele eher mit der SNES-Version anfreunden, die zwar bei weitem nicht den Realismus eines F1 Pole Position vermittelt, aber durchaus nett zu spielen ist. Die Grafik ist flüssig, bietet aber leider keine Abwechslung. Alle Strecken sehen aus wie Kinder gleicher Eltern: Kleine Unterschiede, insgesamt aber doch auffällig ähnlich. Bei den Motorengeräuschen ist schlecht herauszuhören, in welchem Gang man sich befindet oder wie hoch der Motor gerade dreht. Ob das ein Nachteil ist, muß jeder für sich herausfinden, da ein kreischender Motor auf Dauer das Nervenkostüm

ebenfalls ankratzen kann. Die SNES-Version ist in jedem Falle einfach zu spielen, was das Spiel für die breite Masse interessanter macht.

Richtig schlecht präsentiert sich dagegen das MD-Pendant. Einzig der Sound ist besser zu bewerten. Die nette Sprachausgabe und realistischere Motorengeräusche können ohne Zweifel überzeugen. Dagegen sind Grafik und Spielvergnügen, gerade im Vergleich, eine einzige Zumutung. Der Zwei-Spieler-Modus wird zur Qual, Ruckeln ohne Ende sorgt für Frust ohne Ende, da kaum eine Kurve optimal angesteuert werden kann. Auch die Bildschirmteilung ist hier deutlich schlechter, wie aus den Screenshots zu ersehen ist. Die MD-Version ist ein klassisches Beispiel für ein Game, das mit großen Namen und teurem Preis den ahnungslosen Käufer locken soll!

Die Versionen im Vergleich

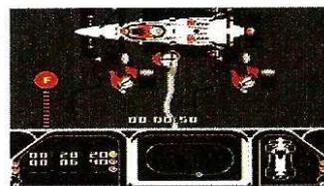
Ein-Spieler-Modus

Schon im Ein-Spieler-Modus ist der Unterschied relativ groß. Die Mega Drive-Version ruckelt leicht und muß zudem mit einem kleineren Sichtfenster auskommen

Zwei-Spieler-Modus

Zu zweit will nur auf dem SNES Spaß aufkommen. Extrem schmale Sichtfenster und fürchterliches Ruckeln machen den MD-Mehr-Spieler-Modus zu einer einzigen Katastrophe

Strecke speziell einzustellen. Dies bedeutet, daß man von der Bremskraft bis zur Dicke eines jeden einzelnen Reifens so ziemlich alles manuell einstellen kann. Im Rennen kann man dann nicht nur selber schalten, sondern auch bestimmen, was in einem Pit Stop gemacht werden und was lieber im Sinne eines kürzeren Aufenthaltes gelassen werden soll. Für Spieler, die mehr auf Einfacheres stehen, gibt es den Arcade-Modus, in dem der



Die Pitstops verlaufen bei beiden Versionen gleich, will heißen automatisch, sobald Ihr den Wagen zum Stehen gebracht habt



Vor jedem Rennen können verschiedene Änderungen am Wagen vorgenommen werden

Steuerung und Geschwindigkeit abnimmt. Statistiken wie schnellste Runde, aktuelle Rundenzeit, oder zeitlicher Abstand zum Vordermann bzw. Hintermann werden einem automatisch angezeigt, können aber auf Wunsch abgestellt werden. Jeden Kurs kann man erst beliebig lange Probe fahren, dann eine zweifündige Qualifikation hinlegen um schließlich seinen Platz im zwölfköpfigen Feld einzunehmen, mit dem Ziel als erster die schwarz-weiß karierte Zielfahne zu sehen.

SUPER NINTENDO

HERSTELLER: ACCLAIM
DATENTRÄGER: MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: DEZEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL
LEVELS: 15
BESONDERHEITEN: PASSWORT
CA. PREIS: 159,- DM
MUSTER VON: ACCLAIM

schlecht mittel gut sehr super

70% GRAFIK

52% SOUND/FX

70% FUN

MEGA DRIVE

HERSTELLER: ACCLAIM
DATENTRÄGER: MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: DEZEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL
LEVELS: 15
BESONDERHEITEN: PASSWORT
CA. PREIS: 139,- DM
MUSTER VON: ACCLAIM

schlecht mittel gut sehr super

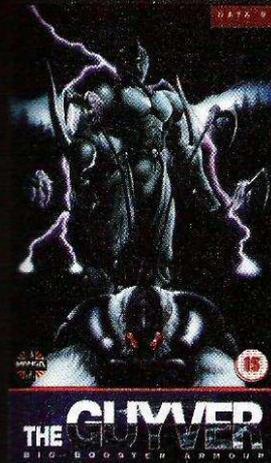
48% GRAFIK

65% SOUND/FX

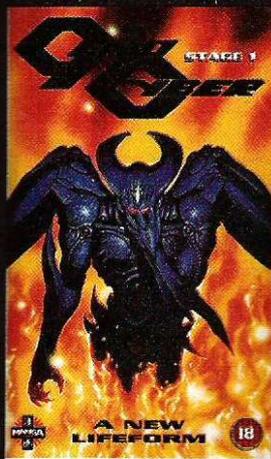
37% FU

DAS 21. JAHRHUNDERT HAT BEGONNEN !

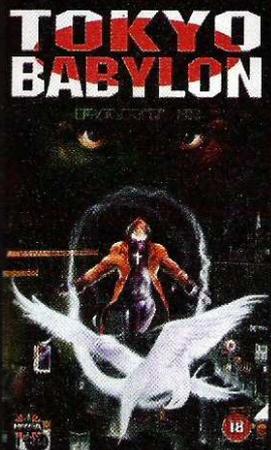
Seit Ihr bereit für die Welt des japanischen Zeichentrickfilms ?
 Nie gesehene Animationen, Science Fiction, Erotic, Action, Fantasy...
 Comics werden lebendig. Die besten Filme, die Ihr je gelesen habt !
 Folgt uns ins 21. Jahrhundert...



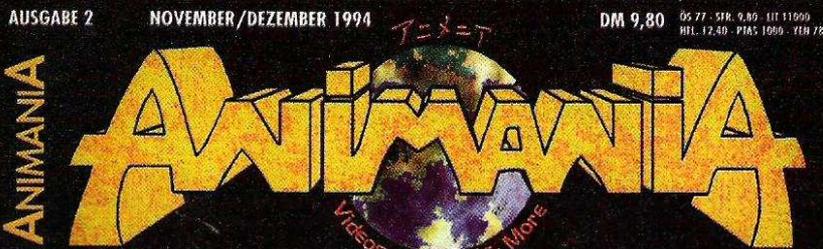
19,95 DM



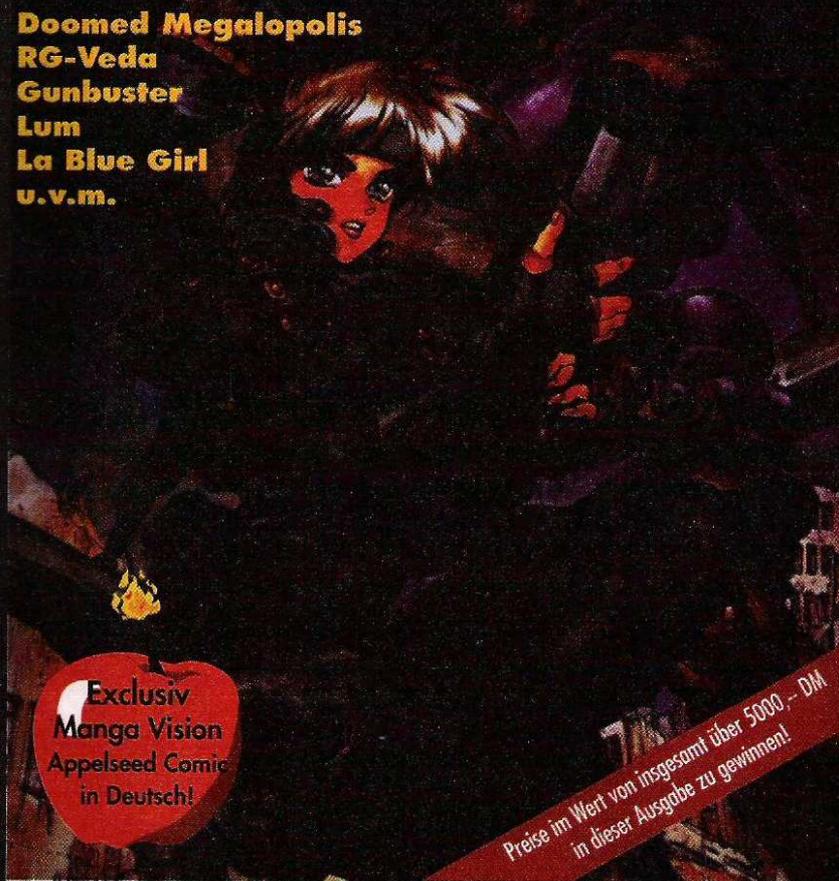
29,95 DM



34,95 DM

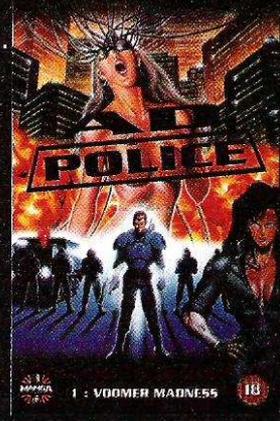


Doomed Megalopolis
RG-Veda
Gunbuster
Lum
La Blue Girl
 u.v.m.

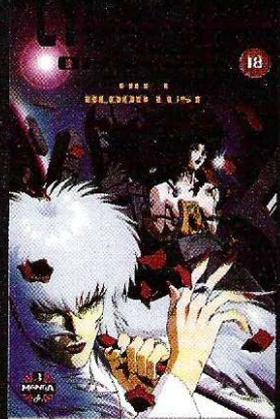


Exklusiv
 Manga Vision
 Appelseed Comic
 in Deutsch!

Preise im Wert von insgesamt über 5000,- DM
 in dieser Ausgabe zu gewinnen!



24,95 DM



29,95 DM



34,95 DM

Animania Nr. 2 jetzt im Handel erhältlich !
 Animania Nr. 3 erscheint am 22. 12. 1994 !

AnimaniA
 Das Magazin in
 Deutsch!

Alle Infos über den japanischen Zeichentrickkult, Comics, Mangas & more...

Erhältlich zweimonatlich in Bahnhofsbuchhandlungen, Comic-Shops oder direkt bei A.C.O.G.



A.C.O.G.

Anime Connection of Germany
 Postfach 69
 56239 Selters
 Tel. 0 26 26 / 13 20 oder 86 58
 Fax 0 26 26 / 12 81

Coupon

Nur für Neukunden von A.C.O.G.
 Ich hätte gerne den neuen kostenlosen Farbkatalog und außerdem gratis 0 1 Poster oder 0 5 Trading Cards (bitte markieren)
 Einfach ausschneiden, auf eine Postkarte kleben, den Absender und Telefonnummer nicht vergessen und einschicken !

Sonic & Knuckles

Nur ein weiteres Sonic-Spiel? Falsch! Sonic & Knuckles ist abwärtskompatibel

MEGA DRIVE
Jump'n Run / 1 Spieler

Die erste Überraschung erlebt Ihr gleich beim Auspacken: Statt einem gängigen Modul gleicht Sonic & Knuckles vielmehr einem Adapter. Unter einer Schutzhülle versteckt befindet sich nämlich ein weiterer Modulschacht, der für Sonic 2 und 3 gedacht ist und ein nachträgliches Spielen mit dem Ameisenbär Knuckles zuläßt (mehr dazu im Extrakasten). Das Spiel selbst stellt hingegen keine Überraschung da. Ihr durchquert eine Reihe von Jump'n Run-lastigen Levels mittels Sonics berühmten Laufkünsten und seht dabei immer zu, mindestens einen goldenen Ring im Gepäck zu haben, um gegen eine Feindkollision gewappnet zu sein. Neben Sonic dürft Ihr jetzt sogar den einstigen Bösewicht Knuckles bemühen und mit ihm durch die Levels ziehen. Da sich der Ameisenbär durch unglaubliche Kletterkünste und Flugfähigkeiten auszeichnet (dafür springt er aber nicht so hoch wie Sonic), wurde der Spielverlauf verän-

dert, was sich durch zusätzliche Passagen und andere Angriffsmuster der Endgegner bemerkbar macht. Nur mit Sonic dürft Ihr übrigens alle acht Levels erkunden, mit Knuckles als Held ist schon im fünften Level Schluß.



Ulf: Was für ein Wochenende! Mit sämtlichen Sonics fürs MD bewaffnet war meine Freizeit für die nächsten Tage restlos verplant. Nicht nur, daß man Sonic & Knuckles gleich zweimal durchspielen muß, um wirklich alles zu sehen, nebenbei kommen auch Sonic 2 und 3 zu neuen Ehren. Gerade die Abwärtskompatibilität hat mich geradezu fasziniert. Obwohl es anfangs mehr wie eine Spielerei klingt, motiviert es doch ungemein mit

Knuckles erneut sämtliche Levels nach neuen Power Ups und Passagen zu erkunden. Insbesondere beim dritten Teil kommt dank eines streckenweise neuen Spielverlaufes Euphorie auf. Ganz klar, wer Sonic 3 schon besitzt, muß den Nachfolger einfach haben. Noch ein paar Worte zum eigentlichen Spiel: Obwohl Sonic & Knuckles technisch nicht ganz so stark ist wie der Vorgänger, ist das 18 Megs-Modul der bisher umfangreichste und schwierigste Teil, mit dem selbst Jump'n Run-Profis längerfristig beschäftigt sein werden.

Abwärtskompatibel

Mit Sonic & Knuckles könnt Ihr Eure alten Sonic-Abenteuer noch einmal anders erleben, so daß eine Kombi-Bewertung von Nöten ist.

Die Unterschiede halten sich in Grenzen, lediglich Knuckles ist hinzugekommen. Durch seine Kletterfähigkeiten könnt Ihr im Laufe des Spiels einige zusätzliche Power Ups entdecken.

... als Kombimodul "Sonic 3 & Knuckles". Hier kommt die Abwärtskompatibilität gut zum tragen: Nicht nur, daß Ihr mit dem Ameisenbär die Levels erkundet, auch der Spielverlauf hat sich streckenweise verändert, was größtenteils an den vielen versteckten Passagen liegt, die nur Knuckles erreichen kann. Außerdem wurden die Bonus-Spiele aus beiden Teilen zusammengemixt, was für noch mehr Abwechslung sorgt. Das Kombimodul bietet nun insgesamt 14 Levels (6 aus Sonic 3 und 8 aus Sonic & Knuckles), die zusammen stattliche 34 MBit auf die Waage bringen und via Sonic 3 per Batterie abgesaved werden; in dieser Form sicherlich das derzeit umfassendste und beste Sonic-Abenteuer für Segas 16-Bitter.



Stefan: Am Spelaufbau und Ablauf hat sich bei Sonic & Knuckles wenig gegenüber den Vorgängern getan, so daß

nur eingefleischte Sonic-Fans ihre Freude haben werden. Alle anderen werden etwas enttäuscht sein, da auch der fünfte Jump'n Run-Aufgub von Sonic auf dem MD den Vorbildern gleicht wie ein Ei dem anderen, wäre da nicht Knuckles, und natürlich die Möglichkeit, Sonic 2 und 3 aufzustecken. Diese beiden Neuerungen gewinnen selbstverständlich den alten Modulen wieder etwas Neues ab, so daß Ihr hier mit Knuckles auf erneute Entdeckungsreise gehen könnt, nicht zu vergessen die acht neuen Levels, die Euch auf dem 18 MBit starken Modul geboten werden. Trotzdem konnte mich der neueste Streich von Sega nicht ganz begeistern, und warum man nicht einmal ein wirkliches Facelifting an dem ergrauten Igel vornimmt ist mir ein Rätsel; oder sollte an einem hochgelobten Videospieldem Mythos nicht gerüttelt werden?



Die SANDOPOLIS-Stage sieht mit dem ägyptischen Ambiente grafisch besonders beeindruckend aus



Nur mit Geduld und gut getimten Sprüngen über das Drahtseil könnt Ihr Dr. ROBOTNIK in dieser Szene besiegen



Bonusspiele und Special Stage

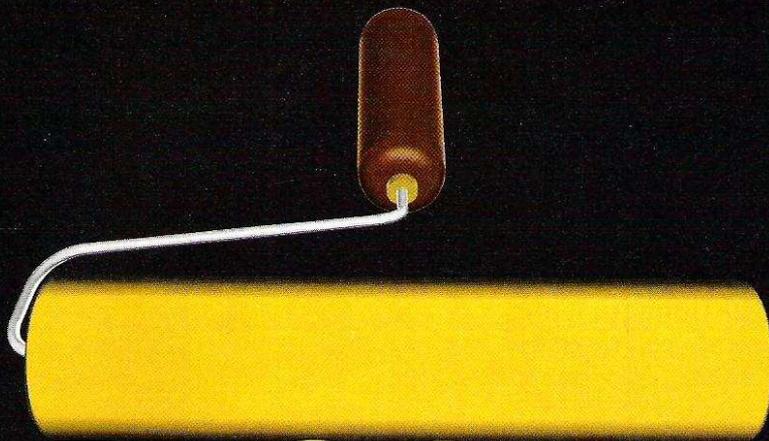
In einem Flipper ähnlichen Gebilde könnt Ihr durch einen Einarmigen Banditen Freileben und Continues erspielen. Nicht einfach: Mittels Magnetbällen könnt Ihr Euch bis ganz nach oben schwingen und dabei zahlreiche Extras einsammeln

Die Special Stage erreicht Ihr wie beim Vorgänger durch einen großen Ring. Die bekannten 3D-Runden sind übrigens noch schwerer als bei Sonic 3

HERSTELLER: SEGA
DATENTRÄGER: 18 MBIT-MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTlich
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL
LEVELS: 8 (SONIC) 5 (KNUCKLES)
BESONDERHEITEN: ABWÄRTSKOMPATIBEL
CA. PREIS: 129,- DM
MUSTER VON: SEGA

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
----------	--------	-----	----------	-------

80% GRAFIK
77% SOUND/FX
85% FUN



BIGGER BETTER FASTER MEANER

AVAILABLE NOW

"Das ultimativ Rennspielerlebnis für bis zu 8 Spieler!"
Sega Magazin, 85%

"Das heißeste Rennen seit Erfindung des Joypads!" Gamers, 1-
Game Pro, 1- Video Games 86%



J-CART
FOUR PLAYER POWER

© Codemasters Software Company Limited 1994. Licensed by Sega Enterprises Limited for play on the Sega Megadrive.
Micro Machines is a registered trademark of Lewis Galoob Toys, Inc. Codemasters is using the trademark pursuant to a license. Sega and Mega Drive are trademarks of Sega Enterprises Limited.

Codemasters™

Der König der Löwen

Wieder einmal sorgt eine waschechte Virgin-/Disney-Coproduktion, für eine stilgerechte Umsetzung des neuesten Zeichentrickfilms.

MEGA DRIVE

Jump'n Run / 1 Spieler

Kaum zu glauben: Mit ihrem neuestem Werk gelang es der Traumfabrik von Walt Disney den Blockbuster Aladdin zu überbieten, in den USA war der Streifen sogar so erfolgreich, daß er bereits vor dem Europa-Start das sechstöchteste Einspielergebnis überhaupt erzielte. Hauptfigur dieses Abenteuers ist der kleine Löwe Simba. In dem Glauben, daß er für den Tod seines Vaters verantwortlich sei, begibt sich der mutige Vierbeiner in den gefährlichen Dschungel, um nach einer harten Erziehung später in der Lage zu sein der rechtmäßige König des Dschungels zu werden. Wie im Film steuert Ihr zunächst den jungen Simba durch den

Dschungel. Ausgerüstet seid Ihr anfangs lediglich mit einer gezielten Po-Attacke und einem eher harmlosen Schrei, mit dem Ihr nur kleine Feinde kurzzeitig beeindruckt. Erst ab dem siebten Level erstrahlt Simba schließlich in voller Schönheit, und der kleine Piepser ist nun einem mächtigen Brüller gewichen. Voll ausgewachsen kann er jetzt auch seine großen Pranken gebrauchen, um sich die zahl-



Noch harmlos: Im ersten Level habt Ihr es lediglich mit Igel, Echsen und Insekten zu tun. Als Endgegner bekommt Ihr es ...



... mit einer einzelnen Hyäne zu tun, die nur dann verwundbar ist, wenn sie nach einem Sprung erschöpft nach Luft hechelt

Links:
Auf dem Elefantenfriedhof werdet Ihr von zahlreichen Geiern attackiert

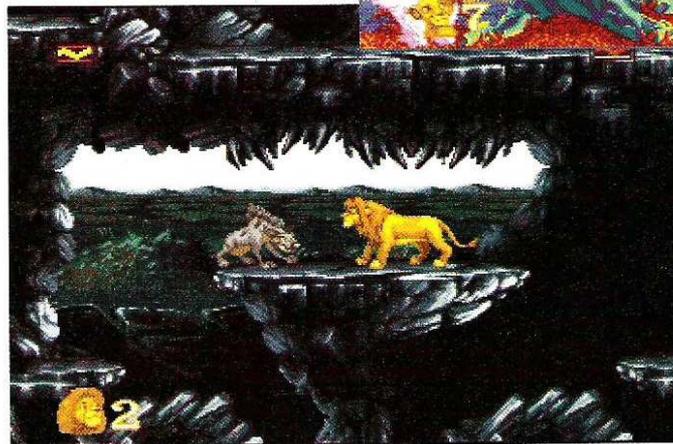
Unten:
Der zweite Level ist besonders abwechslungsreich: Hier müßt Ihr u.a. auf einem Straußenvogel reiten



Markus: Animations-Fans werden an "Der König der Löwen" ihre wahre Freude haben. Seit Aladdin hat mich kein Modul

in Sachen Grafik so zu begeistern vermocht wie die neueste Virgin-/Disney-Coproduktion. Jump'n Run-Profis spielen das 24 MBit-Modul wegen der mageren zehn Levels zwar binnen kürzester Zeit durch, doch der Otto-Normal-Spieler wird wegen des hohen Schwierigkeitsgrades und der fehlenden Passwort-Option einiges zum Knabbern haben. Ist schon die Grafik eine Augenweide, so entpuppt sich auch der abwechslungsreiche Sound als Ohrschmauß. Eigentlich gibt es an diesem Spiel nur wenig auszusetzen, die einzigen Mankos sind zum einen die teilweise knifflige Steuerung (besonders beim Plattformklettern) und zum anderen der schon erwähnte Schwierigkeitsgrad, der einem viel Geduld abverlangt. Alles in allem solltet Ihr Euch "Der König der Löwen" aber nicht entgehen lassen.

reichen Feinde vom Leib zu halten und endlich dem bösen Onkel Scar im Kampf gegenüberzutreten. Bonusgegenstände tauchen bei "Der König der Löwen" meist in Form von Käfern auf, die in zwei Bounsrunden sogar von Simbas Freunden Pumbaa und der Meerkatze Timon eingesammelt werden können.



In den letzten vier Levels dürft Ihr einen ausgewachsenen Simba kontrollieren



Ulf: Vom Umfang her sieht man dem Modul nicht unbedingt die 24 MBit an, die gerade mal zehn Levels sind nämlich nicht sonderlich umfangreich geraten. Dieses Manko macht zum Glück der ordentliche Schwierigkeitsgrad wieder wett, der einem permanent äußerster Konzentration abverlangt. Dabei hat Virgin eine spannende Mischung zwischen pixelgenauen Sprüngen, exaktem Timing sowie einer Prise Gehirnschmalz gefunden.

Lediglich das Hangeln von Vorsprung zu Vorsprung ist auch nach längerem Spielen immer wieder ein kleines Glücksspiel und gerade für Anfänger sehr frustrierend. In technischer Hinsicht können zwar die beeindruckenden Voice Samples in Fast-CD-Qualität sowie ein wunderbar animierter Vierbeiner Simba überzeugen, doch bei manchen Grafiken wurde wohl etwas zu tief in den Farbtopf gegriffen; insgesamt ein abwechslungsreiches und fesselndes Modul, das wegen Simbas beiden Lebensabschnitten zusätzlich motiviert.

Das geweihte Land



Noch harmlos: Im ersten Level habt Ihr es lediglich mit Igel, Echsen und Insekten zu tun. Als Endgegner bekommt Ihr es ...



... mit einer einzelnen Hyäne zu tun, die nur dann verwundbar ist, wenn sie nach einem Sprung erschöpft nach Luft hechelt

Links:
Auf dem Elefantenfriedhof werdet Ihr von zahlreichen Geiern attackiert

Unten:
Der zweite Level ist besonders abwechslungsreich: Hier müßt Ihr u.a. auf einem Straußenvogel reiten

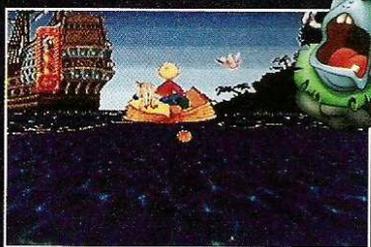
HERSTELLER: VIRGIN/DISNEY
DATENTRÄGER: 24 MBIT-MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTlich
UMSETZUNGEN GEPLANT: SNES/MS/N/GB/GG
SCHWIERIGKEITSGRAD: SCHWER
LEVELS: 10
BESONDERHEITEN: KEINE
CA. PREIS: 129,- DM
MUSTER VON: THEO KRANZ VERSAND

	schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
82% GRAFIK					
74% SOUND/FX					
82% FUN					

Ab 26.01.95
im Kino

20th Century Fox
größte Filmpremiere
des Jahres

Der Pagemaster



Als Richard Tyler wirst Du von einem heftigen Unwetter überrascht und suchst Unterschlupf in einer geheimnisvollen Bibliothek. Dort wirst Du durch Zauberkräfte in eine Phantasiewelt voller Horror, Abenteuer und aufregender Erlebnisse transportiert. 13 Levels, die die "Grusel World", "Adventure World" und "Fantasy World" umfassen, fordern Dich zum Kampf gegen den "Herr der Bücher" heraus.



Nintendo®, Super Nintendo Entertainment System™, Gameboy™, and Super Gameboy™, are all trademarks of Nintendo. The Pagemaster™ and © 1994 Twentieth Century Fox Film Corporation and Turner Pictures Inc., all rights reserved. Virgin Interactive Entertainment, Borselster 16 b, 22765 Hamburg. Virgin is a registered trade mark of Virgin Enterprises Ltd. All rights reserved.

MIT VIELEN LEVELS UND EINDRUCKSVOLLEN
MODE-7-FLUGSEQUENZEN

Micro Machines 2 Turbo Tournament

... der einzig wahre Nachfolger zu Micro Machines

MEGA DRIVE
Rennspiel / 1-8 Spieler

Nicht kleckern, sondern klotzen, hat sich Codemasters scheinbar gedacht. Auch wenn der Micro Machines-Designer, Andrew Graham, schon so mit der Arbeit an seinem Flipper-Projekt Psycho Pinball eingedeckt war und deshalb nicht mehr für ein Sequel zur Verfügung stand, haben die Briten doch etliche neue Features in den Nachfolger integriert, um an den Erfolg des Originals anzuknüpfen, das, im Juli '93 auf den Markt gekommen, mit mittlerweile über 250.000 verkauften Exemplaren auf fünf Formaten, zum bis dato

wie bei Codemasters' GG-Titeln geteilt werden, d.h. ein Spieler das Fadenkreuz zum Steuern übernimmt, der andere die Feuerknöpfe. Mit 54 Strecken, 16 Szenarien, Power Ups wie Nitros oder plötzlicher Dunkelheit, dem Mini Micros-Modus, in dem



Martin: Micro Machines 2 leidet am berüchtigten Bomberman-Syndrom, denn selten zuvor gab es auf dem MD ein derart fesselndes Mehr-Spieler-Vergnügen, die EA Sports-Serie mal ausgenommen, was nicht heißen soll, daß der Solo-Modus deshalb mißglückt wäre; ganz im Gegenteil, die Super League ist fast schon zu schwer und läßt sich mit dem Vorgänger absolut nicht mehr vergleichen. Apropos Ligen, mit denen wird man geradezu erschlagen, denn Codema-

sters hat an jede erdenkliche Kombination für die Langzeitmotivation gedacht; dazu die rasante Hatz auf neue Bestzeiten, mit Geisterfahrer und Batterie, versteht sich. So richtige Mankos waren beim besten Willen nicht auszumachen, spielerisch sind kaum noch Steigerungen möglich. Verbesserungswürdig sind aber auf jeden Fall die Grafik und der Sound, denn bei den britischen 8-Bit Profis wird man einfach das Gefühl nicht los, daß sie ihre Spiele zuerst auf dem GG entwickeln und dann 1:1 konvertieren; dem Spielspaß tut das aber in keiner Weise Abbruch.

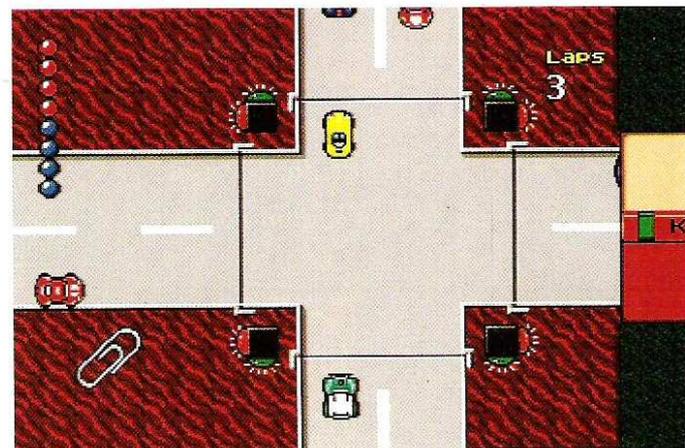
Super Monsters

3 WINS BONUS! **EXTRA LIFE GAME**

Wenn ihr drei Challenge-Kurse in Folge gewinnt, kommt ihr in eine Bonusrunde, in der ihr lauter Mini Micros aufsammeln solltet, um ein Extraleben zu erhaschen

meistverkauften Codemasters-Titel avancierte. So könnt Ihr jetzt nicht nur zu zweit, sondern per J-Cart (Joypad-Cartidge) wahlweise zu viert gleichzeitig spielen oder gar ein Turnier mit acht Spielern auf die Beine stellen, bei dem allerdings die Pads, ähnlich

die fiktive Kamera doppelt so weit vom Geschehen entfernt ist, d.h. man wesentlich mehr von der Strecke sieht, Bonusrunden, überarbeiteten Statistiken und nicht zuletzt den neuen Liga-Modi wurden die Features des "alten" Micro Machines gehörig aufgebohrt.

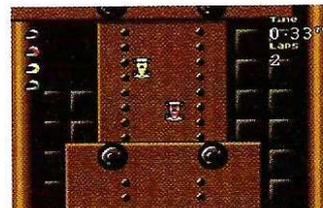


Im Vier-Spieler-Modus werden die Pads geteilt

Über Batterie werden jetzt zudem sämtliche Spielernamen, Runden- und Gesamtzeiten, sowie die Zwischenstände in den Liga-, Challenge- und Head-To-Head-Modi verewigt.



Head-To-Head:
Das klassische Fünf-Punkte-Rennen; wer als Erster aus dem Bildschirm gedrängt wird, verliert



Challenge (27 x 2):
Im Challenge Mode müßt Ihr Euch als Zweiter qualifizieren, um eine Runde weiterzukommen, oder Ihr fahrt eine neue Rekordzeit und braucht gar nicht erst alle drei Runden zu absolvieren

Bild links:
Wenn die Ampel umschaltet, ist Panik angesagt

Time Trials

Auf Eurer Hatz nach neuen Runden und Gesamtkorden ...

... werdet Ihr von einem Geisterfahrer unterstützt, der Eure bisherige Bestzeit nachfährt



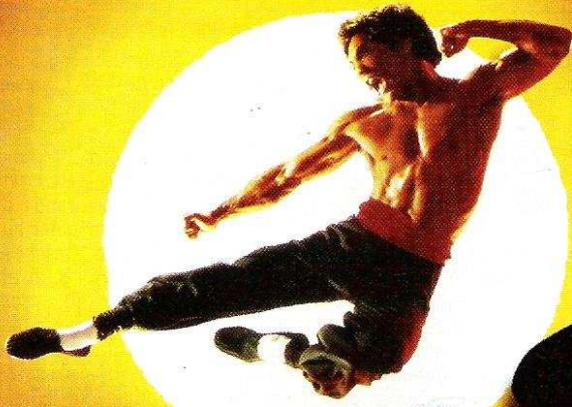
SUPER LEAGUE

1ST	PIS	2ND	PIS
DAVEY	14	DAVAE	9
BOB	13	MORIE	8
ROBERT	12	CHEERY	8
DEBBIE	7	BUSH	8
3RD	PIS	4TH	PIS
JETTAB	9	VICTOR	10
ELIAS	8	JERRY	8
SUEBEL	8	ANDREW	8

Super League:
Ihr startet in der 4. Division und solltet auf den ersten Platz kommen, um aufzusteigen; hat mit dem Vorgänger nicht mehr viel gemeinsam

HERSTELLER: CODEMASTERS
 DATENTRÄGER: 8 MBIT-MODUL DEUTSCH
 ERSCHEINUNGSTERMIN: 25. NOVEMBER
 UMSETZUNGEN GEPLANT: PLAYSTATION
 SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
 LEVELS: 54
 BESONDERHEITEN: BATTERIE/J-CART/DT. TEXTE
 CA. PREIS: 119,- DM
 MUSTER VON: CODEMASTERS

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
65% GRAFIK				
62% SOUND/FX				
82% FUN				

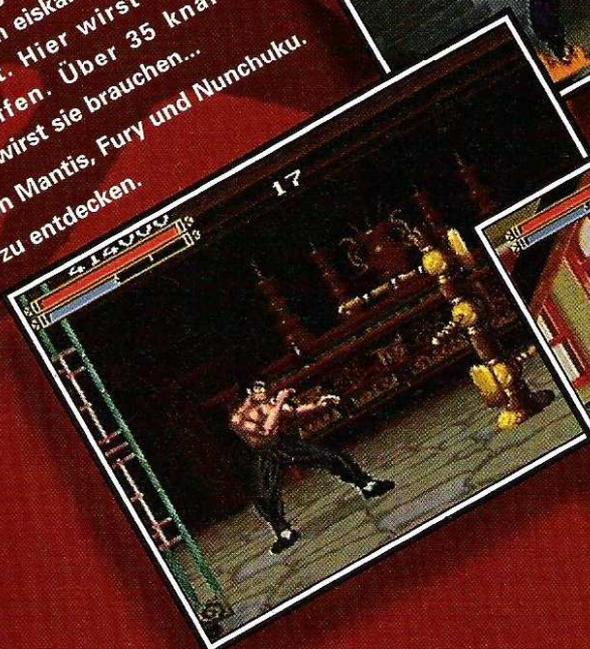
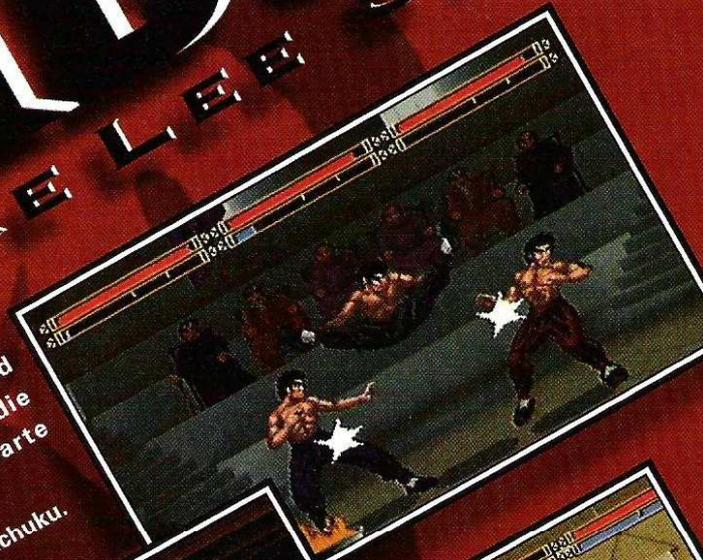


BRUCE LEE

THE BRUCE LEE STORY

Erleb' die Welt des Dragon, die Welt der absoluten Legende des Kampfsports: Bruce Lee. Der nicht durch Brutalität, sondern durch eiskalte Intelligenz und technische Perfektion seine Gegner besiegt. Hier wirst Du auf die raffiniertesten und härtesten Gegner treffen. Über 35 knallharte Kampftechniken stehen Dir zur Verfügung. Du wirst sie brauchen...

- Mit den drei verschiedenen Kampftechniken Mantis, Fury und Nunchuku.
- Viele geheime Spezial-Techniken gibt es zu entdecken.
- Mit einem Multi Tap™ könnt Ihr zu Dritt an der SNES-Version Eure Gegner verheizen.



MEGA DRIVE



FIFA Soccer '95

Gerade in Deutschland steht und fällt oft die Bereitschaft, sich eine Konsole zuzulegen, mit der Qualität der vorhandenen Fußball-Simulationen



MEGA DRIVE
Sportspiel / 1-4 Spieler

"Das soll die neue Referenz sein...?", war ein Ausspruch, als im Frühsommer '93 die erste FIFA Soccer-Fassung bei uns eintrudelte. Inzwischen könnten wir nach der WM ganze Zimmer bis unter die Decke mit Fußball-Modulen zustellen, aber keines erreicht die Qualitäten des Originals, nicht einmal FIFA fürs MCD oder die SNES-Umsetzung; und das können wir beurteilen, denn es gibt wohl kaum drei

Lebensformen, die mehr FIFA gezockt haben als Stephan, Bastian und ich. Nun kündigt sich das '95er Update an, eine bei EA Sports beliebte Traditi-



Neue Aktionen wie Direktabnahmen machen das Geschehen auf dem Rasen noch variabler

on. Nur, was "bedurfte" es an dieser Simulation, so nenne ich es mal, zu ändern? Alle Options-Bildschirme wurden grafisch neu gestaltet, Strategie, Aufstellung und Team-Bereiche erhielten eine isometrische Darstellung. Wählt man den Liga-Modus an, sind es diesmal nicht mehr Nationalmannschaften, die um Punkte kämpfen, sondern echte Liga-Teams der Länder, allerdings mit Fantasie-Spielernamen. Vor dem Spiel gibt's fast die



Götz: Erst einmal möchte ich mich bedanken, daß die Tasten noch so belegt sind wie immer, und für die Möglichkeit, mit dem

FC Bayern allen auf den Sack geben zu können. Da ich ein alter Taktiker bin und mit unorthodoxen Non-Konformisten im Zwei-Spieler-Modus sehr wenig anfangen kann, kommen mir die geordneten und gegenüber dem Original anspruchsvoller spielenden Computergegner sehr entgegen. Die Mitspieler verhalten sich taktisch auch raffinierter,

inklusive Raumdeckung und intelligentem Abseits-Manöver. Kopfball scheinen sie ebenfalls trainiert zu haben, dafür fallen die früher unrealistischen Traumpässe mit B+C viel ungenauer aus, während die Spieler satter und variabler aufs Tor schießen. Diese Geschosse klatscht der Torwart oft in alle Himmelsrichtungen ab, trotzdem hält er insgesamt etwas besser, was zu glaubhafteren Ergebnissen führt. Fazit: Ein gelungenes Update für Einzelkämpfer, wer jedoch lieber mit Freunden zockt, kann sich die Kohle sparen.



Der Schiedsrichter erscheint nur, wenn das Spiel unterbrochen ist



Stephan: Das neue FIFA Soccer hat mit seinem genialen Vorgänger, bis auf die Optik, nur noch wenig gemein. Bewußt

lasse ich die überarbeiteten Optionen und neuen Teams links liegen und gehe ausschließlich auf die Spielbarkeit ein. Durch das geänderte Verhalten der Konsolengegner werden vor allem Solospieler dem Update mehr abgewinnen können. Da die Grätsche nur noch nahe am Gegner wirkungsvoll eingesetzt werden kann, ist es relativ schnell möglich, den Ball lange in den eigenen Reihen zu halten und den Gegner gekonnt auszuspülen. Jede Menge neuer Strafraumaktionen und wesentlich stärkere Keeper sorgen dafür, daß auch auf lange Sicht keine Langleweile aufkommen will. Wer dagegen häufig gegen einen menschlichen Partner zockt, so wie Götz und ich, wird von FIFA '95 eher etwas enttäuscht sein. Durch das flottere Spieltempo artet das Gekicke allzuhäufig in ein hektisches Ballgeschiebe aus, hier bleibt das Ur-FIFA eindeutiger Spitzenreiter.



Die Torhüter sind zum einen eine Klasse stärker geworden, zudem klatschen sie den Ball wesentlich abwechslungsreicher ab



Der Torhüterblock funktioniert nicht mehr, so daß Euch die Stürmer solange vor der Nase rumtanzen können, wie sie wollen

gleichen Parameter wie immer, Fouls werden jetzt auch "gebucht", was heißt, bei einer roten Karte setzt der Spieler aus, und ihr könnt Euch zusätzlich eine Uhr während der Partie einblenden lassen. Das Match

wirkt auf den ersten Blick wie das Original. Offensichtliche Veränderungen sind eine grafisch andere Zuschauererkulisse, neue Jubel-Geräusche, ein "unsichtbarer" Schiri, andere Minifilme beim Tor und vier Sounds, die ihr beim Tor-Freudentaumel selbst erzeugt (über die Konsole, Schlurchis, daß ihr alleine grunzen könnt, dachten wir uns schon). Beim Spielverlauf wurde fast alles geändert, wie gut oder schlecht, erfahrt Ihr in den Meinungskästen...

Taktikmenü



Hier gibt's minimale Änderungen zu vermeiden, nur optisch sind die Menüs komplett neu gestaltet worden



Wie gewohnt werden Tore mit Zwischensequenzen belohnt, jede Menge neuer Sequenzen sorgen für Abwechslung

HERSTELLER: ELECTRONIC ARTS
DATENTRÄGER: 16 MBIT-MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: NOVEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT: SNES/3DO/GB/GG
SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
LEVELS: ENTFÄLLT
BESONDERHEITEN: BATTERIE/4 WAY PLAY/SEGA TAP II
CA. PREIS: 129,- DM
MUSTER VON: ELECTRONIC ARTS

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
87% GRAFIK				
89% SOUND/FX				
88% FUN				



Räumungs- verkauf

Gameboy Spiele ab 19,95
 Sega Mega Drive Spiele ab 29,95
 SNES Spiele ab 39,95

Alle Neuheiten zu Discountpreisen !!!
 Vorbeikommen oder Liste anfordern!

Benny's Game Store
 Karl Marx Str. 16
 Am Hermannplatz.
 12043 Berlin

Tel. 621 50 92 • Fax 323 75 35



Paradize Software

Die Nummer 1

in Gelsenkirchen !!!

Ladenlokal & Versand
 Hagenstr. 38
 45894 Gelsenk.-Buer

Tel.: (02 09)34 97 84
 FAX: (02 09)34 97 85

Öffnungszeiten:
 Mo. - Fr. 10.00 - 18.00h
 Samstag 10.00 - 14.00h

Täglich neue
 Games !!!

RIESENAUSWAHL

Super Nintendo

Mega Drive

Jaguar

3 DO

Manga - Videos !!

Software für: Amiga,
 PC, C64

Über 15000 Titel !!
 PD & SW- Service



Super Preise !!! - Ein Besuch lohnt sich !!!

M. & M.'s WORLD of GAMES

Jetzt
 neu in
 der Schweiz

VERKAUF • VERSAND

Nintendo & Sega
 Videospiele Zubehör

MO - FR 14.00 - 18.30 h • SA 10.00 - 16.00 h
 Ruf doch mal an!!!

Ladengeschäft:

Gossauerstrasse 12

CH - 9100 Herisau

CH Tel. 071.514927

Fax: 071.524158

BRD Tel. 0041.71.514927

Video Games

FX

You better
 call us!

SCHWEINEGEL
 in
 KÖLN

Aktuelle Neuheiten, An- und Verkauf.

Ladenlokal und Versand
 SUPER NINTENDO

DONKEY KONG COUNTRY	129,-
SAMURAI SHODOWN	139,-
FINAL FANTASY III 149,-	DRAGON 129,-
INDIANA JONES 139,-	ACTRAISER II 119,-
SECRET OF MANA 109,-	SPARKSTER 119,-
POWER RANGER 139,-	LUFIA (US) 129,-

MEGA DRIVE

ACME ALLSTARS 119,-	DYNAMED HEADDY 119,-
SOLEIL 129,-	SUB TERRANIA 119,-
SHAQ FU 129,-	SHINING FORCE II 119,-

Jede Menge Sonderangebote und Spezial-Preise im Laden
 Laden- und Versandpreise variieren!

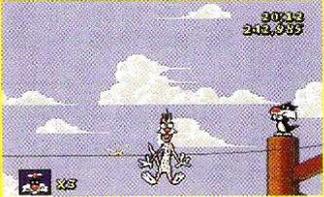
02 21 / 52 75 44

Wahlenstr. 6, Köln-Ehrenfeld

Mega Drive
Jump'n Run/ 1 Spieler

Sylvester & Tweety

... ein neues Spiel von Tecmagik, den Jungs, die Andre Agassi Tennis verbrochen haben? Diesmal begeben sich die "Sportspielprofis" aber in Jump'n Run-Gefilde, und zwar von der urkomischsten Sorte. Auch wenn die Grafik etwas blaß geraten und der Schwierigkeitsgrad nicht besonders hoch angesetzt ist, so wurden die Atmosphäre und der Zeichenstil der Warner Bros.-Vorlage gut umgesetzt. Bei der Jagd nach seinem kleinen Frühstück tapst der ewige Pechvogel Sylvester natürlich von einer haarsträubenden Situation in die andere, was nicht nur an seiner tolpatschigen Natur, sondern vor allem der etwas hakeligen Steuerung liegt. So endet manch gezielter Sprung unfreiwillig in der Mülltonne; für die potentielle Zielgruppe der 9- bis 15-jährigen wegen der vielen Gags und der gelungenen Atmosphäre sicher zu empfehlen, Jump'n Run-Cracks brauchen's jedoch nicht. (Martin)



rigkeitsgrad nicht besonders hoch angesetzt ist, so wurden die Atmosphäre und der Zeichenstil der Warner Bros.-Vorlage gut umgesetzt. Bei der Jagd nach seinem kleinen Frühstück tapst der ewige Pechvogel Sylvester natürlich von einer haarsträubenden Situation in die andere, was nicht nur an seiner tolpatschigen Natur, sondern vor allem der etwas hakeligen Steuerung liegt. So endet manch gezielter Sprung unfreiwillig in der Mülltonne; für die potentielle Zielgruppe der 9- bis 15-jährigen wegen der vielen Gags und der gelungenen Atmosphäre sicher zu empfehlen, Jump'n Run-Cracks brauchen's jedoch nicht. (Martin)

FUN
64%

Mega Drive
Sportspiel / 1-4 Spieler



J. League Soccer 2

Das Update des in Japan sehr erfolgreichen Soccer-Games zielt weiterhin auf die dort ständig wachsende Fußball-Fangemeinde. Demzufolge finden sich auf dem Modul die 12 Original Teams aus der noch relativ jungen J. League, die neben Trainingsspielen und eigens zusammengestellten Turnieren auch in einer kompletten Saison an den Start gehen. Mit etwas Übung lassen sich die eigenen Kicker gezielt über den, aus einer leicht verschobenen Vogelperspektive dargestellten, Platz dirigieren, Zwischenstände werden via Batterie gespeichert. Läßt man einmal das geniale FIFA außen vor, erhalten Soccer-Freaks eine durchaus akzeptable Variante rund um die lederne Kugel. Sound und Grafik gehen in Ordnung, in spielerischer Hinsicht wurde mehr Wert auf Realismus als auf actionlastiges Gebolze gelegt. So gesehen unterscheidet sich J. League Soccer 2 wohlthuend vom Sensible Soccer / World Cup-Einheitsbrei und kann Import-Freaks als gelungene FIFA-Alternative empfohlen werden. (Stephan)



son an den Start gehen. Mit etwas Übung lassen sich die eigenen Kicker gezielt über den, aus einer leicht verschobenen Vogelperspektive dargestellten, Platz dirigieren, Zwischenstände werden via Batterie gespeichert. Läßt man einmal das geniale FIFA außen vor, erhalten Soccer-Freaks eine durchaus akzeptable Variante rund um die lederne Kugel. Sound und Grafik gehen in Ordnung, in spielerischer Hinsicht wurde mehr Wert auf Realismus als auf actionlastiges Gebolze gelegt. So gesehen unterscheidet sich J. League Soccer 2 wohlthuend vom Sensible Soccer / World Cup-Einheitsbrei und kann Import-Freaks als gelungene FIFA-Alternative empfohlen werden. (Stephan)

FUN
77%

Soul Star

Diesmal hat Core Design Recht behalten, Soul Star ist wirklich FM

MCD II

Shoot'em Up / 1-2 Spieler

Was lange währt wird endlich gut. Core Design, die No. 1, was gekappte Auslieferungstermine betrifft, hat endlich Soul Star fertiggestellt. Entwickelt wurde das MCD-Shoot'em Up wieder von Mark Avory, dem Designer des legendären Thunderhawk, d.h. 3D-Scaling per 12 MHz getaktetem M68000er, Textures, bis zu 64 Farben auf dem Screen, gerenderte FMV-Sequenzen, was man halt so erwartet,



stersten Gesellen des unendlichen Weltraums zu tun bekommt. Steuert Ihr anfangs nur einen schnittigen Strike-Craft mit überlegenen Bordwaffen, könnt Ihr später auf einen flinken Senkrechtstarter und schließlich auf einen schnuckeligen Mech umsteigen, die auch nicht gerade zu verachten sind. Stufenlos zoomende Level Bosse, zündende Extrawaffen, kugelige Pick-Ups, alles drin, alles dran; und wie ist es um die Spielbarkeit bestellt?



Auf den Screenshots sieht die Grafik zwar schon sehr gut aus, Ihr solltet sie aber mal live erleben, flüssig ohne Ende und sehr detailliert

wenn die Mega CD-Profis losgelassen werden. Die Story können wir uns im Grunde schenken, glaubt uns einfach, daß Ihr es wieder mit den fin-

fenlos zoomende Level Bosse, zündende Extrawaffen, kugelige Pick-Ups, alles drin, alles dran; und wie ist es um die Spielbarkeit bestellt?



Martin: Wehe wenn sie losgelassen; Core Designs Soul Star ist einfach oberrig. Es ist schier unglaublich, was hier an

Grafik- und Soundorgien abgeht, Star Wars- und Science Fiction-Fans werden sich sofort heimisch fühlen. Terrain Scaling vom Feinsten, absolut weich und äußerst detailliert über den Screen rauschende Gegner, das alles trotz des sehr großen Sichtfensters und 64 Farben auf dem Bildschirm. Auch wenn sich das Gameplay sehr geradlinig gibt, der Levelaufbau ähnlich ist und sich einige Endgegner wiederholen, ist mir das alles egal, denn entscheidend ist nach wie vor die Dauer motivation, und die kann Soul Star über sämtliche 20 Levels hinweg durchhalten, denn je weiter Ihr ins feindliche Gebiet vorstößt, desto aufwendiger und komplexer werden die einzelnen Runden; dazu die drei völlig unterschiedlichen Vehikel, die auch etwas Spielraum für Taktik lassen, den anfangs scheinbar nur gutmütig vor sich hin watschelnden Mech habe ich besonders in mein Herz geschlossen; zehn Spiele von Core Design zum Mega CD-Start, und Segas CD-Laufwerk würde ganz bestimmt kein Mauerblümchendasein mehr führen.

Alle Vehikel im Überblick



Combat Walker:
Gepanzerter Mech mit einem Aktionsradius von 360° und Luftkampf-Fähigkeit



Strike Craft:
Sehr manövrierfähiges Kampfflugzeug für Luft-Boden-Angriffe und Weltraumgefechte



Turbo-copter:
Senkrechtstarter, ideal für 360°-Kämpfe auf engem Raum, unterwassertauglich



Tiefe Häuserschluchten vor dem Endgegner, das macht Laune

HERSTELLER: CORE DESIGN
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: NOVEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT: 32X CD
SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
LEVELS: 20
BESONDERHEITEN: :SECHS-BUTTON-PAD/DT. TEXTE/SPRACHE
CA. PREIS: K.A.
MUSTER VON: CORE DESIGN



Battletech

Jetzt könnt Ihr endlich die Kampfkolosse des 4. Jahrtausends auch auf Eurem MD begrüßen und über den heimischen Bildschirm stapfen lassen

MEGA DRIVE

Shoot'em Up / 1-2 Spieler

Wir schreiben das Jahr 3050: Die fünf Herrscherhäuser der sogenannten inneren Sphäre werden, nach fast 300 Jahren Bürgerkrieg, von einer neuen Bedrohung heimgesucht: Den Clans. Diese genetisch gezüchteten Superkrieger überfallen

die innere Sphäre schneller und effektiver als alle bisherigen Eroberungszüge vonstatten gingen. Ihr übernehmt die Rolle eines Clankriegers, der mit seinem 65t schweren Kampfroboter Spezialaufträge für den größten aller Clans ausführt. In insgesamt fünf Missionen müßt Ihr Radarstationen sprengen, Kampfverbände aufmischen



In der zweiten Mission müßt Ihr den Start eines Raumschiffes verhindern - auf Zeit!



Stefan: Wer wieder mal ein gutes Actionspiel in bester Strike-Manier sucht, wird mit Battletech gut bedient. Zwar sind fünf Missionen nicht gerade viel, doch werdet Ihr Eure liebe Mühe haben diese zu bewältigen, denn leicht sind sie beileibe nicht. Besonders gefallen hat mir die Animation des Battlemechs, es macht einfach Spaß mit dem Metallungetüm durch die detaillierten und hübsch anzusehenden

Landschaften zu marschieren (im Eislevel macht Ihr sogar Spuren). Bei den Musikstücken hat man sich nicht gerade überschlagen, dafür sind die FX und die Sprachausgabe um so besser gegliedert. Wer bei diesem Spiel aber nicht die Ruhe behält, ist völlig verloren, Ihr solltet Euch jeden Gegner möglichst einzeln vornehmen, sonst seid Ihr bald ein Häufchen rauchender Schrott. Wem der Schwierigkeitsgrad liegt, der sollte mit diesem ballerlastigen Actionspiel einmal liebäugeln.

oder Forschungsanlagen zerstören. Wie bei Urban Strike stellt sich die Landschaft in einer 3D-Perspektive dar. Vor dem Start habt Ihr in drei Kategorien die Auswahl zwischen insgesamt neun Waffensystemen, die Ihr je nach Mis-

sion sorgsam wählen solltet. Habt Ihr einen Level überstanden, erhaltet Ihr ein Passwort.



Werdet Ihr erst einmal von einem Mech und Geschützen umzingelt, ist es bald zu Ende

HERSTELLER:	ABSOLUTE ENTERTAINMENT
DATENTRÄGER:	16 MBIT-MODUL DEUTSCH
ERSCHINUNGSTERMIN:	DEZEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT:	KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD:	SCHWER
LEVELS:	5
BESONDERHEITEN:	PASSWORT
CA. PREIS:	K.A.
MUSTER VON:	HIGH SCORE GAMES

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
74% GRAFIK				
68% SOUND/FX				
73% FUN				

Ecco The Tides Of Time

Flipper ist tot, es lebe Ecco!

MEGA DRIVE

Jump'n Swim / 1 Spieler

Die Vortex-Königin aus dem ersten Teil ist zurück, und Ecco ist natürlich der Auserwählte, der wieder die Welt retten soll, was den Japanern, die ja gerne mal einen Delphin in die Pfanne hauen, zu denken geben sollte. Dank Eures Echolots kommuniziert Ihr mit anderen Delphinen; mit Flossenschlag steigert Ihr die Geschwindigkeit oder Ihr schießt blitzartig auf Freunde und Beute zu. Mit Eccos Gesang könnt ihr in manchen Levels sogar Karten zeichnen, um den Überblick zu behalten. Durch die Metasphären verwandelt sich Ecco in ein anderes Lebewesen und bewältigt so scheinbar Unlösbares. In den Gewässern



werdet Ihr auch immer wieder auf die Glyphen stoßen. Diese Kristalle sind der Schlüssel zum Strom der Zeit. Manchmal müßt Ihr Ihnen etwas vorsingen oder sie einfach mit anderen Kristallen zusammenbringen. Ecco wird im Laufe seines Abenteuers wieder in andere Welten und Zeiten vordringen (Galaxien, die kein Delphin zuvor gesehen hat!).

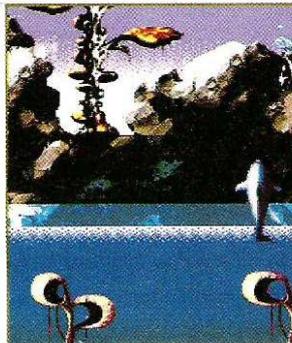


Bild links: Im Meer der Zeit. Im Vergleich zum ersten Teil hat Ecco II grafisch nochmals zugelegt



Ulf: Ich mag die Atmosphäre der Ecco-Spiele einfach: Die meditative Musik und der ruhige Spielverlauf verleihen diesem Spiel einen ganz besonderen Touch. Ecco 2 ist insgesamt gesehen eine Steigerung gegenüber dem ersten Teil, wobei man die Verbesserungen erst im Laufe des Spiels zu schätzen lernt. So wurde die Grafik bspw. wesentlich abwechslungsreicher gestaltet, was beim Unterwasser-

Thema keine leichte Aufgabe war. Grafisch zwar schön anzusehen aber spielerisch nicht besonders spannend ist hingegen die vielzitierte 3D-Runde. Anfangs noch lustig, macht das öde Schwimmen durch die Teleporter-Ringe bald keinen besonderen Spaß mehr; anders dagegen der eigentliche Spielverlauf: Die häppchenweise servierten Levels mit kleinen Puzzle-Aufgaben erfordern ein hohes Maß an Geschicklichkeit und ein immer genaueres Vorausplanen; das ideale Spiel für sanfte Gemüter.

Auf anderen Planeten müßt Ihr durch Kanäle in der Luft schwimmen

HERSTELLER:	SEGA
DATENTRÄGER:	MODUL DEUTSCH
ERSCHINUNGSTERMIN:	NOVEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT:	MCD II/32X/66
SCHWIERIGKEITSGRAD:	SCHWER
LEVELS:	25
BESONDERHEITEN:	PASSWORT/DT. TEXTE
CA. PREIS:	129,- DM
MUSTER VON:	SEGA

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
84% GRAFIK				
77% SOUND/FX				
84% FUN				

Aero the Acrobat 2

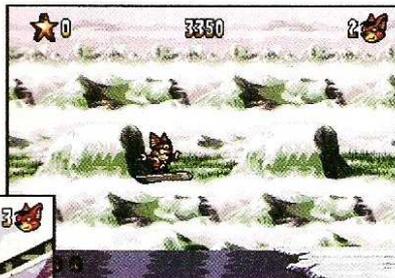
Sunsofts muntere Fledermaus erhält die zweite Chance sich zum Maskottchen zu entwickeln

MEGA DRIVE

Jump'n Run / 1 Spieler

Der kleine Blutsauger Aero ist wieder unterwegs, um dem Bösewicht Ektor erneut eins auszuwischen. Wie beim ersten Teil dürft Ihr beim Durchqueren der zahlreichen Levels auf seine Wirbel-Attacke zurückgreifen, die nur aus dem Sprung heraus ausgeführt

wird und jedem Feind Lebensenergie abzieht. Eine weniger komplizierte Form der Verteidigung ist das Werfen von magischen Sternen, wobei Euch diese Wurfgegenstände leider nur begrenzt zur Verfügung



In der Bordring Zone seid Ihr mit einem Snowboard unterwegs



Russisches Flair mit wandelnden Kosakenhüten gibt es im dritten Level zu bewundern



Ulf: Man merkt dem Spiel an, daß sich die Programmierer intensiv mit dem ersten Teil auseinandergesetzt haben. So wurden glücklicherweise einige Schwachstellen nahezu ausgemerzt. Insgesamt spielt sich der Nachfolger nämlich wesentlich flüssiger und leichter als das Original, was vor allem am faireren Leveldesign und der leichteren Ausführung der Wirbel-Attacke liegt. Auch das neue Passwortsystem steht

dem Modul gut, da so dem gehobenen Schwierigkeitsgrad Rechnung getragen wird. Fortschritte sind auch bei der Technik zu vermelden; vor allem in grafischer Hinsicht hat der Nachzügler mächtig zugelegt und überzeugt nun durch Abwechslung und schöne Hintergrundlayouts. Insgesamt hat Aero 2 zwar nicht die Genialität eines Mario-Abenteurers, doch der große Umfang und fordernde Schwierigkeitsgrad sorgen auf jeden Fall für längerfristigen Jump'n Run-Spaß.

stehen. Apropos "Items", neben Sternen, Bonus-Pick Ups und Energieauffüllern könnt Ihr noch vier Buchstaben entdecken, die zusammen den Namen AERO ergeben. Findet Ihr alle vier in einem Abschnitt, dürft Ihr nach dem Level mit Ektor bei einem Hütchenspiel um Freileben und Punkte zocken. Entdeckt Ihr sogar das meistens sehr gut versteckte B-Symbol, winkt nach einem Abschnitt eine spezielle

Bonusrunde, die mit zahlreichen Pick Ups versehen wurde.



GAMECOURIER

ALLE NEUEN ROLLENSPIELE AUF LAGER

Sega Mega Drive alle neuen US Games 2 Tage nach Erscheinen bei uns!

World Series Baseball		119,-	Urban Strike		119,-
Dragon	PAL	109,-	Tecmo NBA Basketball		129,-
NHL Hockey 95		119,-	F1 World Championship	CD	109,-
Star Trek N G		119,-	Sonic & Knuckles	PAL	119,-
EA Sports Tennis		119,-	Heimdal	CD	119,-
EA Fifa Soccer 95		119,-	Out of this World	CD	119,-
Shining Force II		129,-	Dungeon Master 2	CD	109,-
Contra		119,-	Dark Wizard	CD	109,-
Flink	PAL	109,-	Mega Race	CD	109,-
Pete Sampras Tennis		119,-	Battle Corps		109,-
Bubys 2		109,-	Rebel Assault	CD	119,-
Zero Tolerance		119,-	Vay	CD	119,-
Sparkster	PAL	99,-	Iron Helix		119,-
Eardwurm Jim		129,-	Mickey Mouse		129,-
CD Speicher Modul		129,-	Lunar Silver Star	CD	119,-
Mega Drive Converter		39,-	Alle Spiele laufen CDX 2		99,-

Alle Neuen US CD'S auf Lager

Super Nintendo alle neuen US Games 2 Tage nach Erscheinen bei uns!

Dragon PAL		119,-	Wizardry 5		139,-
Lufia		129,-	Paladins Quest		129,-
Super Metroid	DT	119,-	Rise of the Robots	PAL	139,-
Bomberman 2	PAL	119,-	Indiana Jones	PAL	139,-
Eardwurm Jim	PAL	129,-	Lord of the Rings		119,-
Ultima Black Gates		139,-	Major League Baseball		119,-
Secret of Mana		129,-	Romance of three Kingdoms 3		129,-
WWF Row	PAL	139,-	Star Wars R o Jedi	PAL	139,-
Super R Type 3	PAL	109,-	Equinox		89,-
Street Racer	PAL	129,-	Black Thorne		119,-
NHL Hockey 95		129,-	Adams Family Values		129,-
Soul Blaz2 Illus. of Gaya		139,-	Brain Lord		129,-
Sparkster	PAL	119,-	Magic Boy	PAL	119,-
Micky Magical Quest		69,-	Donkey Kong Country	Vorb.	
F 1 Pole Pos. 2	PAL	129,-	King Arthurs K. of Justice		129,-
Breath of Fire	RPG	129,-	Demons Crest		129,-
Great Circus Mistory		129,-	Eye of the Beholder		129,-
Robotrek RPG.Enix		149,-	Unchard. Waters.N.Horizons		139,-
Final Fantasy 3		149,-	Fival Goes West		119,-
World Cup Striker	PAL & US	129,-	u.v. mehr US Kons 1 SP. 2 Joyp.		350,-

AN- UND VERKAUF VON GEBRAUCHTSPIELN

50/60 Hz ADP à DM 39,- Akt. Rep. Pro DM 119,- SNES, MD, SUPER NINTENDO 50/60 Hz Umbaukit 69,-

Gamecourier-Versand, H. Kintzel
Goethestr. 46 • 58566 Kierspe

TEL: 02359/6466 FAX: 02359/6266

Ihr Spezialist für Umbauten und Reparaturen

WOLF SOFT

MAK Scart-Umschalter

MAK die Automatenkonsole 549,99 DM
Sparsset (+Stück & Spiel) 799,99 DM

Sind Sie das lästige umstöpseln leid?
Dann haben wir die Lösung für Sie!!
Der RGB-taugliche Umschalter für Videospiele mit Anschluß für die Stereoanlage.

3-fach Umschalter 129,99 DM
4-fach Umschalter 149,99 DM
7-fach Umschalter 239,99 DM
Audiokabel 5m 9,99 DM

SUPER NES

Joypad Verlängerung 2,5m 29,99 DM
Spiele ab 69,99 DM

Umbau SNES dt/us/jp auf 50/60Hz mit Schalter & (bei 60Hz 20% schneller!)
Modulportvergrößerung 99,99 DM

SEGA MEGA

Joypad Verlängerung 2m 29,99 DM
3 SMD Spiele 99,99 DM

SMD 1 Umbau 50/60Hz (bei 60Hz 20% schneller!) und ja/dt. mit Schalter 55,55 DM
SMD 2 Umbau. Gleiche Merkmale wie SMD 1 75,75 DM

NEO GEO

Neo Geo inc. Schal. 50/60Hz 788,99 DM
Neo Geo mit Fatal Fury 2, 2ter Stick, Blut, 50/60 Hz) 1149,99 DM
Joypadverlängerung 2m 49,99 DM
Umbau 50/60 Hz 59,99 DM
Umbau Samurai mit Blut 149,99 DM

ANSCHLUßKABEL

SNES RGB Kabel dt. +Hifi 39,99 DM
SNES RGB Kabel us/jp+Hifi 49,99 DM
Neo Geo RGB Kabel Stereo 45,99 DM
Mega Drive 1 RGB Kabel Stereo 45,99 DM
Mega Drive 2 RGB Kabel Stereo 39,99 DM
Hifi Adapter für RGB Kabel 29,99 DM

Probleme mit dem Anschluß der Konsole an ihren Monitor ?? Hier ist die Lösung!!
Adapterkabel für fast alle Commodore-Philips Monitore u.a. Hersteller 45,99 DM

PC-ENGINE

Turbo Grafx inc. 2 Spiele 149,99 DM
Joypad Verlängerung 29,99 DM
Japan Umbau T. Duo/Grafx 99,99 DM
Japan Umbau Turbo Express 119,99 DM
RGB Umbau PC-Engine/Duo 99,99 DM

JAGUAR

Jaguar inc. Spiel RGB Kabel 699,99 DM
RGB Kabel inc. Hifianschluß 49,99 DM
Umbau 50/60Hz mit Schalter 75,75 DM
Spiel ab 109,99 DM

3DO RGB Umbau 299,99 DM
Amiga CD 32 RGB Umbau 119,99 DM

Hard- & Software für alle Systeme Lieferbar
NEO: 32X, Neo CD, Saturn, Soap...

An- und Verkauf von Gebrauchtwaren
Druckfehler und Preisänderung vorbehalten

3DO RGB Umbau 299,99 DM
Amiga CD 32 RGB Umbau 119,99 DM

Wolfsoft, Schulstraße 3, 56566 Neuwied, Fax: (02622)83583

Mega Drive CD
Shoot'em Up/ 1 Spieler
Starblade

Starwing fürs Mega CD? Leider nein, denn in Starblade bewegt Ihr Euch ausschließlich auf vorgegebenen Bahnen. Das einzige, was Ihr wirklich steuern könnt, ist ein Fadenkreuz, der Rest wurde im voraus berechnet und läuft jetzt, wie ein Film, vor Euren Augen ab. Die Aufgabe ist dementsprechend simpel: Alles abschießen, was sich auf



dem Screen bewegt. Vor den einzelnen Runden bekommt Ihr ein Mission Briefing (dank CD mittels Sprachausgabe) und während der Levels erhaltet Ihr Funksprüche der anderen Staffelmmitglieder. Einen gewissen Reiz kann



man Namcos Starblade gewiß nicht abbrechen, selbst wenn mehrere Fehler begangen wurden, wie z.B. die fehlende Bewegungsfreiheit, die nicht vorhandenen Extras, der relativ unübersichtliche Spielablauf oder die mangelnde Auffälligkeit des Fadenkreuzes. (Philipp)

FUN
63%

Mega Drive
Beat'em Up / 1-2 Spieler
Clayfighter

Ein Meteor knallt in einen abgehalfterten Vergnügungspark, und acht mutierte Knetmasse-Kämpfer entspringen dem Chaos, die natürlich alle König von Knetland werden wollen; deswegen hauen sie sich auch aufs Derbste in den Wanst. Mit chaSpecial Moves wurde auch nicht gegeizt, alles natürlich nach dem SF II-Prinzip. Von



der innovativen Idee und Grafik der SNES-Variante blieb auf dem MD allerdings nicht mehr viel übrig: Die Knet-Hoschis verdreschen sich vor schlecht gezeichneten Szenarien ohne Sinn und Verstand, die Special Moves gleichen sich in der Ausführung doch ziemlich und die Animationen machen bei einer derartig schwachen Atmosphäre nicht lange Spaß. Dazu kommt, daß der Schwierigkeitsgrad, sobald Ihr Eure Moves drauf habt, rapide abfällt und die Kollisionsabfrage zu wünschen übrig läßt. Nebenbei habt Ihr das Spiel sowieso nach max. zwei Stunden durchgezockt. Clayfighter geriet als bloße Konvertierung zum lauen Scherz; öfter mal was Neues, Jungs. (Götz)

FUN
47%

Wolverine

Spiderman, Captain America, Hulk, Venom, Superman, Batman oder ein paar mutierte Lurche, alles was Superkräfte hat bekommt sein Modul, sogar Wolverine

SUPER NINTENDO

Jump'n Run / 1 Spieler

Wolverines Kopf ist angefüllt mit Erinnerungen, von denen er nicht sicher ist, ob es die seinen sind. Deshalb müßt ihr jetzt herausfinden, ob der gute Mann vielleicht in seiner Jugend nur zuviel Wolf-Bier getrunken oder sein Hirn beim reinwölfen von Drogen gelitten hat; vielleicht aber, die wahrscheinlichste Lösung, hat man ihm künstliche Erinnerungen eingepflanzt, eine gute und glaubhafte

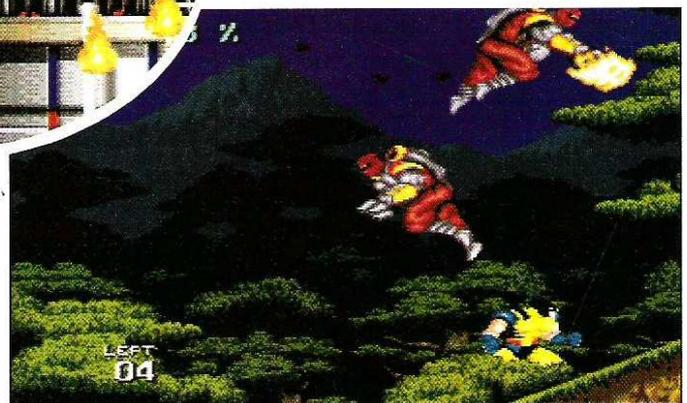


Der Titelscreen: Neben den Options könnt Ihr hier die Profile der X-Männer aufrufen

gibt's von Professor X, dem Chef der X-Men. Innerhalb der Levels warten acht große Endgegner, Fuse z.B. morpht immer wieder in eine andere Gestalt. Zumeist hilft bei allen Gegnern eine Dauerat-tacke mit der Krallen und ein schneller Rückzug. Um einen Abschnitt zu beenden und



Ausrede übrigens. 18 (!) Aktionen hat die Spielfigur drauf, um die 6 Levels zu bewältigen, vom geheimen Labor über ein Ninja-Camp bis hin zum großen und übellauligen Biest geht die Mission. Nützliche Tips wie bspw. "Mach schneller" oder "Stirb lieber nicht"



Der Ninjameister



Wolverine fliegt ins Ninja-Camp



Der Ninjameister



Irgendwann verwandelt er sich in eine Riesenkrabbe ...



... und dann wieder in einen Eisblock

In Japan wird Wolverine von fliegenden Ninjas aus der Luft attackiert

die letzte Pforte zu öffnen, müßt ihr eine bestimmte Anzahl Gegner niedermetzeln.



Götz: Ich mag Wolverine nicht, Pardon, die Comic-Figur. Beim dazugehörigen Spiel wurde ich jedoch erst einmal von der weitgehend durchdachten Steuerung überrascht, und in den harten Stages braucht man die verschiedenen Tritt-, Kratz- und Sprung-Techniken auch leider wirklich alle. Warum man allerdings nach unten drücken muß um nach oben zu hauen, weiß wohl nur ein echter X-Man. Genauso weiß dieser sicher eine Antwort auf die Frage, warum ein fast kaputter Mutant nach ein paar Minuten in einer ruhigen Ecke wieder fit ist wie ein Turn-

schuh. Der Levelaufbau präsentiert sich wie in 1.000 anderen Jump'n Runs, kaum Abwechslung oder neue Hintergrund-Grafiken, dafür ein langweiliges "Noch 10 Tote bis zum Ausgang..."-Spiel. Es gilt kaum Rätsel zu lösen und der Sound ist lediglich Pseudo-Techno. Wolverines Animationen gerieten zudem etwas unausgewogen, einerseits rollt und springt er wie ein gedopter Zehn-Kämpfer auf der Flucht vorm Urintest, dann wieder besteigt er Wände wie unser Bundeshelmut die Eiger-Nordwand, und auch die Comic-Zwischensequenzen haben die zeichnerische Qualität von Hanuta-Abziehbildchen. Irgendwie mag ich wohl Wolverine auf der Konsole auch nicht...

HERSTELLER:	ACCLAIM
DATENTRÄGER:	16 MBIT-MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN:	DEZEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT:	MD
SCHWIERIGKEITSGRAD:	MITTEL
LEVELS:	6
BESONDERHEITEN:	PASSWORT
CA. PREIS:	159,- DM
MUSTER VON:	ACCLAIM

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
49% GRAFIK				
63% SOUND/FX				
37% FU				

Earthworm Jim

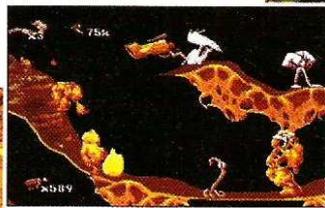
...eine weitere technische Meisterleistung auf dem MD, natürlich aus der Feder von Dave Perry



MEGA DRIVE
Jump'nRun / 1 Spieler

Wer sich in der letzten Mega Fun den Testbericht der SNES-Version zu Gemüte geführt hat, braucht im Prinzip nicht mehr weiterzulesen, da beide Umsetzungen spielerisch nahezu identisch sind. Zur Erinnerung: Aus dem unscheinbaren Wurm Jim wird dank einer Rüstung ein neuer Superheld. Neben seiner Wumme dürft Ihr Jims

Schlangenkörper auch als nützliche Peitsche benutzen, um Euch die Feinde vom Leib zu halten oder Euch an Gegenständen festzuklammern. Außerdem fungiert sein längliches Haupt, falls nötig, sogar als ein patenter Propeller und mindert auf Knopfdruck Euren Fall. Systembedingt unterscheidet sich die



Ohne Rüstung steht Jim ziemlich nackt da

Beeindruckend: Der zweite Level wurde durchgehend in Feuerfarben gehalten



Ulf: Dave Perry hat es beiden Konsolen-Besitzern recht gemacht: Während die SNES-Version durch farbenfrohere Grafiken mit zusätzlichen Effekten, wie bspw. der aufgehenden Sonne im ersten Level, und besseren Soundeffekten überzeugt, insbesondere die Schußgeräusche sind fetziger geraten, können sich MD-Besitzer rühmen einen zusätzlichen Abschnitt spielen

zu dürfen. Insgesamt gesehen macht die MD-Fassung trotz technischer Nuancen nach wie vor eine tolle Figur, vor allem von der Musik her gesehen gibt es auf dem Sega nur sehr wenige Titel, die mit der hohen Klangqualität und den realistischen Voice Samples mithalten können. Auch die Spielbarkeit ist wiederum absolut tadellos. Wer ein höchst abwechslungsreiches und witziges Jump'n Run-Spektakel sucht kommt um den Erdwurm nicht herum.



In der Unterwasserglocke bleibt Euch nur wenig Zeit, um zum nächsten Hangar zu gelangen

MD-Variante etwas vom SNES-Pendant, wobei sich die Änderungen insgesamt in Grenzen halten. Interessant dürfte für MD-Jünger noch

die Tatsache sein, daß es einen exklusiven Abschnitt zu bewundern gibt.

HERSTELLER:	SHINY ENTERTAINMENT
DATENTRÄGER:	24 MBIT-MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN:	NOVEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT:	KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD:	SCHWER
LEVELS:	7
BESONDERHEITEN:	IT'S A SHINY
CA. PREIS:	149,- DM
MUSTER VON:	VIRGIN

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
88% GRAFIK				
84% SOUND/FX				
87% FUN				

Lap Game Shop

Computer & Videospiele

Super Nintendo * Gameboy * Mega Drive * Mega CD * Jaguar * PC * 3DO



DONKEY KONG COUNTRY



Bremen

Faulenstr. 67
Tel. 0421/18455

Delmenhorst

Cramerstr.5
Tel. 04221/120845

Oldenburg

Achternstr.17
Tel. 0441/12622

Osterholz-Scharmbeck

Marktplatz 8
Tel. 04791/58138

Animaniacs

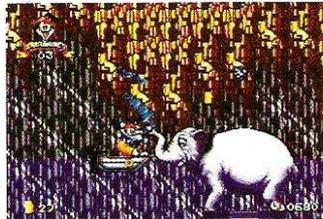
Lost Vikings bekommt durch den Warner Brothers-Titel hochkarätige Konkurrenz

MEGA DRIVE

Jump'n Run / 1 Spieler

Bei den Warner Bros. handelt es sich um die drei putzigen Maskottchen von Hollywoods gleichnamiger Traumfabrik. Die drei Geschwister Wakko, Yakko und Dot haben sich für ihr erstes Videospiel-Abenteuer auch gleich eine ganz besondere Idee in den Kopf gesetzt: Für ihren Trödeladen benötigen sie noch seltene Requisiten aus bekannten Spielfilmen. Daher begeben sich die drei Toons direkt auf das Set. Der Spielablauf ähnelt in vielerlei Hinsicht dem Klassiker Lost Vikings: Wie bei Interplays Modul hat jede einzelne Figur besondere Fähigkeiten, die im Laufe des Spiel richtig eingesetzt werden müssen, um die insgesamt sechs Levels zu überstehen, bspw. kann Wakko mit seinem Hammer Knöpfe aktivieren und so wichtige Kettenreaktionen auslö-

sen. Ihr braucht die Charaktere übrigens nicht einzeln nachzuziehen, da sie immer im Pulk laufen, und Ihr die Fähigkeiten des Voranlaufenden automatisch nutzt.



Auch solch ein großer Dickhäuter kann Wakkos Hammer Schlag nichts entgegensetzen



Ulf: Was habe ich bei diesem Spiel geflücht: "Unfair" und noch andere, nicht abdruckbare Ausdrücke, glitten mir angesichts dieses scheinbar unlösbaren Spieles über die Lippen. Doch nachdem sich mein Adrenalinpegel wieder normalisiert und ich bei der einen oder anderen Stelle ein bißchen mehr nachgedacht hatte, wurde so manches Problem auch ohne Energieverlust gelöst. Konami hat mit Animaniacs eine höchst vergnügliche Mischung aus

Denkspiel- und Jump'n Run-Elementen gefunden. Besonders gut hat mir dabei vor allem die simple Bedienung gefallen, mit der Ihr die drei Toons über den Screen steuert. Mit wenigen Knopfdrücken seid Ihr Herr der Lage und könnt die kleineren Knocheinlagen problemlos lösen, da Ihr im Gegensatz zu Lost Vikings nicht zwischen den einzelnen Charakteren hin- und herschalten müßt. Selbst Denkspielummuff sollten sich angesichts des unterhaltsamen Gameplays für dieses Modul begeistern können.



Der Ritt auf der riesigen Kugel ist notwendig, um den hohen Vorsprung zu überwinden

Solch ein Stahlroboter trägt Euch über tödliches Terrain

HERSTELLER:	KONAMI
DATENTRÄGER:	MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN:	NOVEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT:	SUPER GAME BOY
SCHWIERIGKEITSGRAD:	MITTEL
LEVELS:	6
BESONDERHEITEN:	PASSWORT/DT. TEXTE
CA. PREIS:	129,- DM
MUSTER VON:	KONAMI

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
74% GRAFIK				
72% SOUND/FX				
80% FUN				

PGA Tour Golf III

Mit der dritten EA Sports-Auflage von PGA Tour Golf erlebt Ihr die noble Sportart in ihrer schönsten Form

MEGA DRIVE

Sportspiel / 1-4 Spieler

Wer den Vorgänger kennt wird zunächst in optischer Hinsicht eine kleine Überraschung erleben: Sämtliche Golf-Profis in PGA III wurden feinsäuberlich digitalisiert, so daß ein perfekt ausgeführter Schwung noch eine Ecke realistischer wirkt als zuvor. Auch das gesamte Umfeld der insgesamt 8 Bahnen (!) à 18 Löcher wurde grafisch opulenter in Szene gesetzt und bietet nun wesentlich mehr Details. Natürlich geizte Electronic Arts wieder nicht mit Optionen: Neben der Beinstellung oder Schlag-



kraft könnt Ihr in einer Zoom-Ansicht nun auch den Schlagpunkt am Golfball bestimmen. Eure Fähigkeiten stellt Ihr in insgesamt sieben Spielmodi unter Beweis, wobei drei reine Übungsrunden darstellen. Gewohnt großzügig wurde ebenfalls das gesamte Umfeld gestaltet, so könnt Ihr bspw. in der neuen "Hole Browser"-Option sämtliche Bahnen in unzähligen Winkleinstellungen erkunden.



Ulf: Einfach Klasse! Obwohl Golf eher zu den unspektakulären Sportspielen zählt, arten kleine Übungsrunden bei Electronic Arts' '94er Golf-Update nicht selten zu langen Sessions aus, was zum einen an der realistischen Ballphysik, zum anderen an der unübertroffenen Optionsvielfalt liegt. Durch die automatisch eingeblendeten Übersichtskarten, wie bspw. der drehbaren Rasteransicht des Grüns, ist man

immer im Bilde und kann so seine Schläge (optimal) berechnen. Äußerst motivierend ist natürlich der Tournament-Modus, in dem Ihr dank Batterie auch längerfristig an einer Karriere (gegen 60 Profis) feilen könnt. PGA Tour Golf III sieht wegen der stark verbesserten Grafik zudem wesentlich zeitgemäßer aus, und spielt sich insgesamt derart gut und komfortabel, daß spielerische Steigerungen kaum noch möglich sind. Wer Golf-Fan ist, sollte spätestens jetzt zugreifen.



Durch die Batterie werden sämtliche Statistiken festgehalten.

Neu: In einer extra Zoom-Ansicht könnt Ihr zusätzlich den Schlagpunkt festlegen.

Besonders gute Schläge werden noch einmal in Zeitlupe wiederholt und können sogar abgespeichert werden.

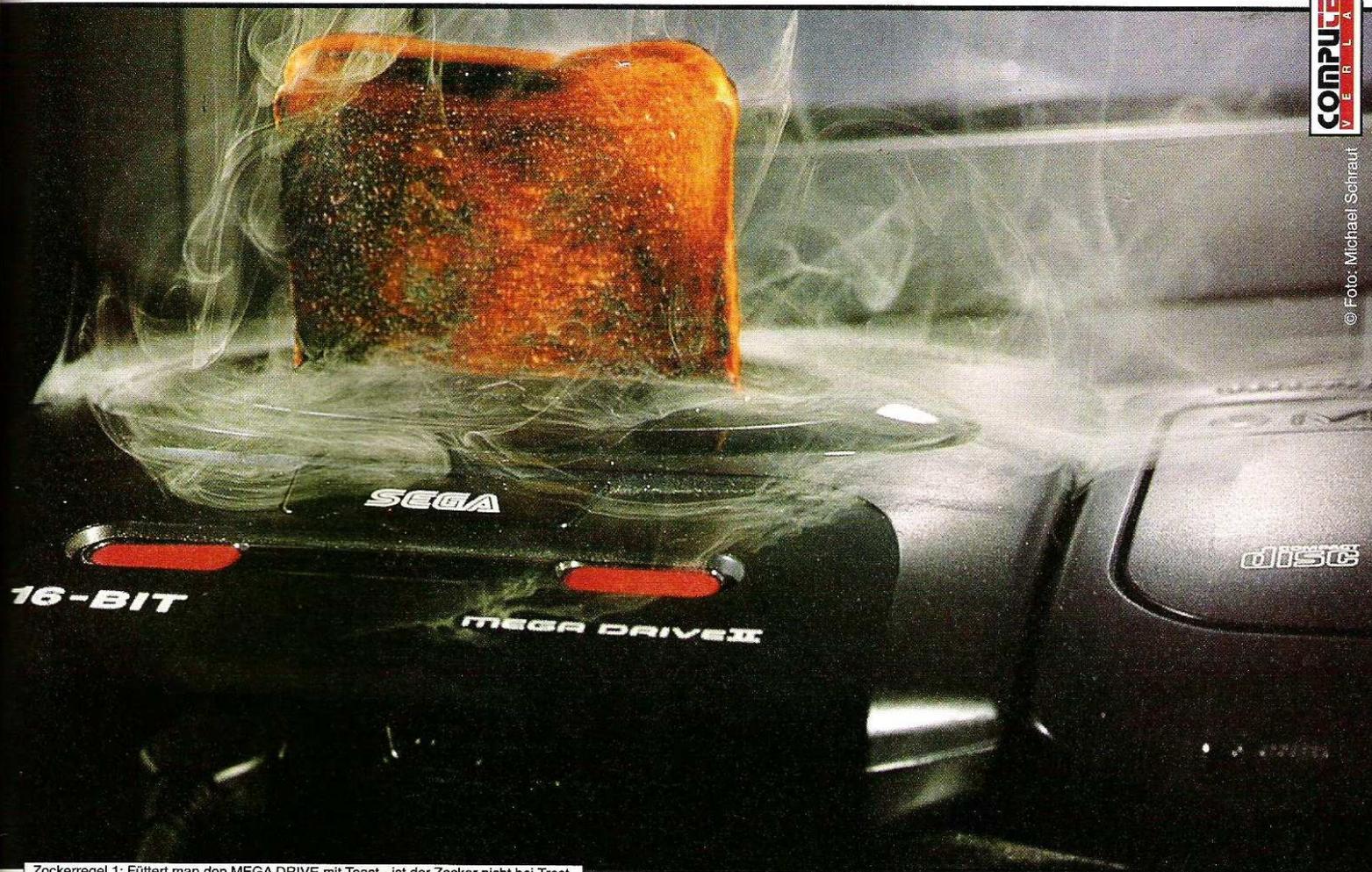
HERSTELLER:	ELECTRONIC ARTS
DATENTRÄGER:	16 MBIT-MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN:	NOVEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT:	K.A.
SCHWIERIGKEITSGRAD:	ENTFALLT
LEVELS:	144
BESONDERHEITEN:	BATTERIE/4 WAY PLAY/SEGA TAP II
CA. PREIS:	129,- DM
MUSTER VON:	ELECTRONIC ARTS

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
79% GRAFIK				
60% SOUND/FX				
90% FUN				

Wer immer noch glaubt, der **MEGA DRIVE** sei ein Multi-Toaster ...

COMPUTEC
V E R L A G

© Foto: Michael Schraut



Zockerregel 1: Füttert man den MEGA DRIVE mit Toast - ist der Zocker nicht bei Trost.

... sollte öfter **SEGA Magazin** lesen.

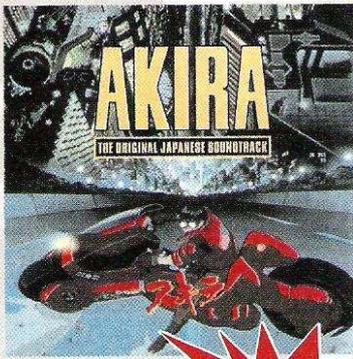
SEGA MAGAZIN - jeden Monat bis zu
hundert aktuelle Spiele auf allen SEGA-
Systemen! + + + Interessante Specials &
News zu kommenden Top-Hits + + +
Ausführliche Tests + + +

Wieder mit 32 Seiten
Tips&Tricks zum Heraus-
nehmen und Sammeln.



Das ultimative
SEGA Magazin
für nur **DM 5,80**

Aktuelle Ausgabe jetzt im Zeitschriftenhandel erhältlich!



1x

NINTENDO, SEGA & MEHR

MEGA FUN

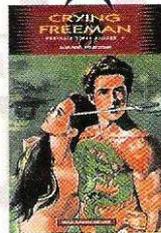
DER TOTALE VIDEOSPIELSPASS FÜR ALLE SYSTEME



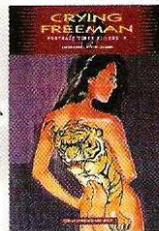
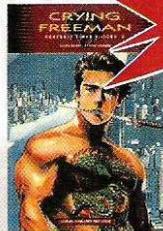
50x



1x



3x



AKIRA

Die Weihnachts

Längst ist die Anime-Szene den Kinderschuhen entwachsen, japanische Zeichentrickfilme finden seit Katsuhiro Otomos '87er Kultfilm Akira mittlerweile auch hierzulande immer mehr begeisterte Anhänger, kein Wunder, daß die Anime Connection Of Germany (A.C.O.G.) nun auch Comics (Mangas) sowie Promotional-Artikeln wie Modellbausätze, Soundtracks, Poster und dergleichen mehr ins Programm aufgenommen hat.

In Zusammenarbeit mit A.C.O.G. verlosen wir

- ★ 20 deutsch synchronisierte VHS-Videos von Techno Police, einem Cyberpunk-Streifen, der aus der gleichen Werkstatt stammt wie die legendäre Bubble Gum Crisis (Länge: ca. 75 Minuten)
- ★ 1 handmodelliertes und vom Künstler signiertes Model Kit von Battle Angel Alita, der Titelfigur aus dem gleichnamigen Anime, der vom Stil, wie Techno Police, an Blade Runner und Mad Max erinnert
- ★ 1 Gundam Model Kit (Fertigbausatz)
- ★ 1 Dragon Ball Z-Vinylfigur, die nicht nur für Film-Fans, sondern zusätzlich auch für Videospiele-Freaks interessant sein dürfte
- ★ 3 Crying Freeman Comic-Sets mit in sich abgeschlossenen Episoden rund um den lonesome killer, der eher zufällig in Verbrecherkreise gera-

große -Bescherung



ten ist und nun die einzige Zeugin bei einem seiner Attentate beseitigen soll (Band 1-4)

- ★ 2 Original Motion Picture Soundtracks des Kult-Films Akira, der die Anime-Welle ins Rollen brachte
- ★ 1 komplett bestücktes Akira Trading Cards-Album, mit 100 Karten sowie 3 Promotion Cards
- ★ 50 Erstausgaben des Anima-*nia*-Magazins
- ★ 200 Poster mit diversen Anime-Motiven

Was Ihr tun müßt, um einen der Preise zu gewinnen?

Gar nicht mal so viel, beantwortet einfach unsere Frage rund um den neuen Anime, den wir Euch in dieser Ausgabe vorstellen.

? Von welchem Designer-Team stammt Genesis Survivor Gaiarth Stage One?

Schickt Eure Antwort bitte an folgende Adresse:

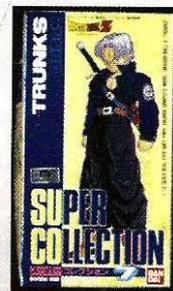
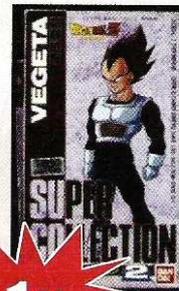
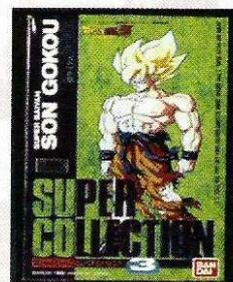
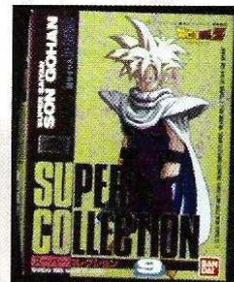
Redaktion Mega Fun
Win4Fun
Pleicher Schulgasse 2
97070 Würzburg

Einsendeschluß ist der 6. Dezember 1994.

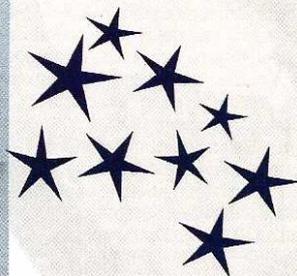
Der Rechtsweg ist wie immer ausgeschlossen, und Mitarbeiter des Computec Verlages sowie der Anime Connection Of Germany sind von der Teilnahme ausgeschlossen.



20x



1x



Mega Drive
Jump'n Shoot / 1 Spieler

Lawnmower Man

Über ein halbes Jahr nach der SNES-Version (Mega Fun 04/94) trudelte jetzt die Fassung für Segas 16-Bitter bei uns ein. In Sachen Spielablauf ist alles beim alten geblieben: Ihr schlüpf in die Rolle von Dr. Angelo oder seiner Frau Carla, um den wahnsinnigen Jobe dingfest zu machen.



Auch an der Zweiteilung der Levels in Jump'n Shoot- und "Virtual Reality"-Sequenzen wurde festgehalten. Unverständlicherweise hat man bei den mehr als unterdurchschnittlichen Jump'n Shoot-Levels keinerlei Verbesserungen vorgenommen, die Grafik ist auf Master System-Niveau und der Sound sollte schleunigst abgestellt werden, ansonsten müßt Ihr bleibende Ohrenschäden in Kauf nehmen. Ähnlich schlecht sind auch die Cyber-space-Abschnitte, dem VCS hätte die Grafik sicher gut zu Gesicht gestanden, fürs MD jedoch ist sie mehr als peinlich. Fazit: Macht in Eurem Interesse lieber einen großen Bogen um den Rasenmähermann. (Philipp)

FUN
47%

Mega Drive
Beat'em Up / 1-2 Spieler

Second Samurai

In diesem Jump'n Beat, das weitestgehend an Final Fight oder Streets Of Rage erinnert, seid Ihr allein oder im Duett unterwegs, um wieder einmal alles aus dem Weg zu metzeln, was sich bewegt. Nachdem wir uns davon überzeugt haben, daß der Originalitätsfaktor (trotz Psygnosis) gegen den Gefrierpunkt geht, zittern wir dank des Spiel-



witzes. Zwar wird der Samurai von Extras geradezu erschlagen, seine Widersacher haben jedoch die Angewohnheit sofort wieder aufzuerstehen. Im Zwei-Spieler-Modus könnt Ihr Eurem Partner teilweise nicht mal zu Hilfe eilen, unsichtbare Wände trennen Euch. Wie bei so vielen Hauruck-Spielen merkt man Second Samurai zudem die sicherlich kurze Entwicklungszeit an, denn ebensolang ist auch die Dauermotivation. Grafisch wird Belangloses vorgeführt, der Sound wummert dumpf, die FX können allerdings teilweise überzeugen; trotz Passwort-System und intelligenten Optionen alles in allem dürftig. (Götz)

FUN
40%

Chaos Engine

MEGA DRIVE

Shoot'em Up / 1-2 Spieler

Die durchgeknallte Maschine veranstaltet nun auch auf dem MD ein gewaltiges Durcheinander, so daß unsere sechs Söldner erneut für Ruhe und Ordnung sorgen müssen. Mit einem menschlichen Partner oder der Konsole an der Seite durchforstet Ihr insgesamt vier Szenarien, die in ebenfalls vier Abschnitte unterteilt sind. Zahlreiche Monster, auf Bewegung reagierende Selbst-



Ein Special Power räumt meist alle Gegner weg

schußwaffen, Power Ups, Schlüssel, Geheimgänge sowie Prämien für Zusatzausrüstungen sind die Zutaten dieses äußerst bleihaltigen Action-Spektakels. Letztendlich ist diese Konvertierung sogar eine Spur besser geworden als das SNES-Pendant, denn die bizarren Landschaften scrolen eine ganze Ecke weicher und, viel wichtiger, der weitaus gemäßigte Schwierigkeitsgrad läßt auch Durchschnittssockern die Hoffnung, der Chaos Engine den Strom abzustellen. Einen Bonuspunkt gibt es für den exzellenten Sound, der allerdings nur Techno-Freaks ansprechen dürfte. (Stephan)



Die "Nodes" öffnen die Ausgänge

HERSTELLER: MICROPROSE/BITMAP BROTHERS
DATENTRÄGER: 16 MBIT-MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTICH
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL
LEVELS: 4
BESONDERHEITEN: PASSWORT
CA. PREIS: 139,- DM
MUSTER VON: LAGUNA



Madden NFL '95

SUPER NINTENDO

Sportspiel / 1-5 Spieler

Im Gegensatz zur MD-Version wurde das SNES-Update wesentlich stärker aufpoliert. Neben aktualisierten Statistiken und neuen Spielzügen fällt zunächst die komplett überarbeitete Grafik auf. Die Spielersprites sind feiner gezeichnet und animiert, zudem flitzen sie eine Spur schneller von Yard zu Yard. Aber auch in Sachen Gameplay hat das Update mit seinem Vorgänger nur noch wenig gemein. Touchdown auf Touchdown, oder einfacher ausgedrückt, Action pur, so läßt sich Madden '95 am besten beschreiben. Dadurch wird die Football-Fangemeinde sicher in zwei Lager gespalten werden. Wer auf ernsthafte Simulationen steht, sollte sich lieber die '94er-Version zulegen, weil anspruchsvoller und in spielerischer Hinsicht ausgereifter. Bevorzugt Ihr dagegen kinderleicht an den Mann



Wie auch auf dem MD könnt Ihr statt der gewohnten Sichtfenster als Alternative die Buchstabenkennung einstellen

zu bringende Spielzüge, tierisch hohe Ergebnisse und extrem abwehrschwache Konsolengegner, findet Ihr mit dem SNES-Update den richtigen Partner, wir sind allerdings ob dieser Änderungen insgesamt ein wenig enttäuscht. (Stephan)

HERSTELLER: ELECTRONIC ARTS
DATENTRÄGER: 16 MBIT-MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: NOVEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT: K.A.
SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
LEVELS: ENTFÄLLT
BESONDERHEITEN: BATTERIE SUPER MULTITAP
CA. PREIS: K.A.
MUSTER VON: LAGUNA



Earnie Els Golf

GAME GEAR

Sportspiel / 1 Spieler

Mit Earnie Els, dem diesjährigen Gewinner der U.S. Open, holt Ihr Euch ein Golfspiel ins Haus, das man mit vier Spielern, wahlweise "echten" oder Computergegnern, spielen kann. Auch sonst wird man mit zahlreichen Optionen verwöhnt, seien es die beliebig einstellbaren Wind-, Wetter-, und Grünverhältnisse, oder die verschiedenen Spielarten, wie Zähl-, Loch-, Stableford-,



Die golfspezifischen Übersichten

oder Skins-Spiel. Ein bißchen nervig sind nur die langen Wartezeiten, wenn das GG ein neues Szenario aufbaut (die Zahnradchen am Bildrand drehen sich fleißig), dann aber doch. Allerdings wird man für die Geduld auch mit einer guten, fein animierten Digi-Grafik belohnt (64 K Grafik-Zusatzchip), die sich durch Liebe zum Detail auszeichnet. Außerdem sind die Greens relativ schwer zu lesen, was eine genaue Vorausberechnung des Schlages erschwert; alles in allem aber ein solides Spiel. (Sandrie)



Der 64 KBit-Zusatzchip ermöglicht, die für GG-Verhältnisse, extrem detaillierte Grafik

HERSTELLER: CODEMASTERS
DATENTRÄGER: MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: NOVEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT: K.A.
SCHWIERIGKEITSGRAD: ENTFÄLLT
LEVELS: ENTFÄLLT
BESONDERHEITEN: DT. TEXTE/64K GRAFIKCHIP
CA. PREIS: 79,- DM
MUSTER VON: CODEMASTERS



METROPOLIS

Unterhaltungselektronik Handelsgesellschaft mbH, Natruper Str. 20, 49076 Osnabrück

Video & Computergames

SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

GEBRAUCHT	ANKAUF	VERKAUF
S NES KONSOL. + 1 PAD	95,00	149,90
ALIEN III	35,00	64,90
ASTERIX	35,00	64,90
BOMBERMAN II	53,00	84,90
BEST OF THE BEST	45,00	74,90
CHESSMASTER	15,00	34,90
STAR WARS II	45,00	74,90
FIFA SOCCER	53,00	84,90
JOE & MAC II	35,00	64,90
KNIGHTS OF R. TABLE	45,00	74,90
LAWN MOWER MAN	35,00	64,90
LUFIA	35,00	64,90
MARKO MAGIC FOOTBALL	45,00	74,90
MIGHT & MAGIC II	45,00	74,90
NBA JAM	53,00	84,90
PAC ATTACK	45,00	74,90
PALADINS QUEST	45,00	74,90
PINK PANTHER	45,00	74,90
PLOK	45,00	74,90
ROCK'N ROLL RACING	45,00	74,90
SKY BLAZER	45,00	74,90
SPECTRE	35,00	64,90
STREET FIGHTER TURBO	45,00	74,90
STUNT RACE FX	53,00	84,90
TETRIS	53,00	84,90
TOP GEAR II	53,00	84,90
ULTIMATE FIGHTER	53,00	84,90
THE UNTOUCHABLES	53,00	84,90
WIZARDRY V	53,00	84,90
WORLD CUP 94	53,00	84,90
YOUNG MERLIN	45,00	74,90

WEITERE GEBRAUCHT-TITEL AUF LAGER

SEGA MEGA DRIVE

GEBRAUCHT	ANKAUF	VERKAUF
MEGA DRIVE II+PAD	95,00	149,90
MEGA DRIVE II-PAD	75,00	134,90
ART OF FIGHTING	48,00	79,90
BUBBA N STIX	40,00	69,90
COLUMNS III	48,00	79,90
COSMIC SPACEHEAD	30,00	59,90
DEMOLITION MAN	40,00	69,90
DR. ROBOTNIK	40,00	69,90
DUNE II	48,00	79,90
F117 NIGHT STORM	40,00	69,90
FATAL FURY II	48,00	69,90
GUNSTAR HEROES	40,00	69,90
LANDSTALKER	48,00	79,90
MIGHT & MAGIC	40,00	69,90
NHL 94	40,00	69,90
PGA EURO GOLF	48,00	79,90
PIRATES GOLD	40,00	69,90
RBI BASEBALL 94	48,00	79,90
SHADOWRUN	48,00	79,90
SHINING FORCE	40,00	69,90
SONIC III	48,00	79,90
SUB TERRANIA	48,00	79,90
SYLVESTER & TWEETY	48,00	79,90
SOCKET	40,00	69,90
STAR CONTROL	20,00	49,90
STREETS OF RAGE III	48,00	79,90
TURTLES TOURNAMENT	40,00	69,90
VIRTUA RACING	60,00	99,90
VIRTUA PINBALL	40,00	69,90
WAR SONG	30,00	59,90
WINTER OLYMPICS	40,00	69,90

WEITERE GEBRAUCHT-TITEL AUF LAGER

SEGA MEGA CD

GEBRAUCHT	ANKAUF	VERKAUF
MEGA CD II (DT)	250,-	379,-
AFTERBURNER	30,00	59,90
BATMAN RETURNS	30,00	59,90
BILL WALSH	30,00	59,90
CHUCK ROCK II	40,00	69,90
DOUBLE SWITCH	30,00	59,90
DUNE	48,00	74,90
ECCO THE DOLPHIN	20,00	49,90
FIFA SOCCER	40,00	69,90
FLASHBACK	48,00	74,90
HARRIER	30,00	59,90
JURASSIC PARK	40,00	69,90
LUNAR THE SILVERSTAR	48,00	74,90
MEGARACE	30,00	59,90
MICROCOSM	40,00	69,90
MARKO'S MAGIC FOOTBALL	48,00	74,90
NHL 94	40,00	69,90
NIGHT TRAP	48,00	74,90
PRIZE FIGHTER	30,00	59,90
ROBO ALESTE	48,00	74,90
SENSIBLE SOCCER	30,00	59,90
SHERLOCK HOLMES II	30,00	59,90
SILPHEED	30,00	59,90
SONIC THE HEDGEHOG	20,00	49,90
SOUL STAR	48,00	74,90
SPIDERMAN	30,00	59,90
THUNDERHAWK	40,00	69,90
WONDERDOG	30,00	59,90
W W F	40,00	69,90
BATTLECORPS	48,00	74,90
PAWS OF FURY	40,00	69,90

WEITERE GEBRAUCHT-TITEL AUF LAGER

Panasonic

GEBRAUCHT	ANKAUF	VERKAUF
3 DO (U.S.) RGB UMGEBAUT	525,-	799,-
BATTLECHESS	30,00	59,90
DR. HAUZER	40,00	69,90
DRAGONS LAIR	40,00	69,90
ESC. M. MANSION	40,00	69,90
FIFA SOCCER	40,00	69,90
JURASSIC PARK	50,00	79,90
MEGARACE	50,00	79,90
OCEANS BELOW	50,00	79,90
PGA GOLF	50,00	79,90
ROAD RASH	30,00	59,90
STAR TREK	50,00	79,90
THE HORDE	40,00	69,90
TOTAL ECLIPSE	50,00	79,90
TWISTED	40,00	69,90
WHO SHOT JOHNNY ROCK?	30,00	59,90
WING COMMANDER	30,00	59,90

WEITERE GEBRAUCHT-TITEL AUF LAGER

SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

NEU	VERKAUF
LEMMINGS II	149,90
EARTHWORM JIM	139,90
DONKEY KONG	139,90
ILLUSION OF GALA	149,90
SECRET OF MANA	129,90
BLACK THORNE	129,90
DR. FRANKEN	49,90
THE CHAOS ENGINE	119,90
SPECTRE	109,90
BONKERS	139,90
HUMANS	109,90

WEITERE NEUE TITEL AUF LAGER

SEGA MEGA DRIVE

NEU	VERKAUF
URBAN STRIKE	119,90
ECCO II	129,90
VIRTUAL BART	109,90
EARTHWORM JIM	129,90
SHINING FORCE II	139,90
MAXIMUM CARNAGE	129,90
FIFA SOCCER II	119,90
SYNDICATE	119,90
MEGA BOMBERMAN	119,90
SYLVESTER & TWEETY	119,90
THEME PARK	119,90

WEITERE NEUE TITEL AUF LAGER

Panasonic

NEU	VERKAUF
TWISTED	129,90
MAD DOG II	129,90
MEGA RACE	119,90
SPACE SHUTTLE	119,90
WING COMMANDER	129,90
PGA GOLF	Neu I
FIFA SOCCER	Neu I
3DO PAL (MIT EINEM SPIEL)	1099,90
3DO PAD	99,90

WEITERE NEUE TITEL AUF LAGER

NEO-GEO

GEBRAUCHT	ANKAUF	VERKAUF
NEO GEO + PAD (RGB/PAL)	350,-	479,90
ALPHA MISS. II	70,00	119,90
B.BALL STAR 2	130,-	189,90
AGGR. OF DARK COMBAT	175,-	259,90
GHOST PILOTS	80,00	129,90
LAST RESORT	95,00	159,90
MUTATION NATION	80,00	129,90
NINJA COMMANDO	130,-	189,90
SAMURAI SHOWDOWN	165,-	239,90
SPINMASTER	130,-	189,90
THRASH RALLY	70,00	119,90
TOP HUNTER	275,-	259,90
VIEWPOINT	225,-	349,90
SIDEKICKS II	165,-	239,90
WORLD HEROES JET	175,-	259,90
WIND JAMMERS	165,-	239,90

WEITERE GEBRAUCHT-TITEL AUF LAGER

GAME BOY
GAME GEAR
AUF LAGER

CD-i

- NEU ! CD-I 450 (OHNE DIGITAL CARTRIDGE)
- NEU ! CD-I 550 (MIT DIGITAL CARTRIDGE)
- SPIELE
- SPIELFILME
- MUSIK VIDEOS

ALLE PRODUKTE AUF LAGER
(KEIN ANKAUF VON GEBRAUCHT-CDI)

CD-ROM

- SPIELE GEBRAUCHT ANKAUF
- DIE NEUESTEN SPIELE STÄNDIG AUF LAGER
- LAUFWERKE
- SOUND CARDS

ALLE PRODUKTE AUF LAGER

METROPOLIS GESCHÄFTSBEDINGUNGEN

Ständig alle NEUHEITEN (auch IMPORTE) auf Lager

Vorbehalt: Unser Angebot ist freibleibend. Liefermöglichkeit, Irrtum sowie Zwischenverkauf müssen wir uns vorbehalten. Annahmeverweigerung: Bei unberechtigter Annahmeverweigerung der von uns gelieferten Waren berechnen wir die uns entstandenen Lieferkosten pauschal mit 20,-DM. Unser Recht auf Erfüllung des Kaufvertrages bleibt hiervon unberührt. Eigentumsvorbehalt: Die gelieferte Ware bleibt bis zur vollständigen Bezahlung Eigentum der Metropolis GmbH. Teillieferungen: Wird bei der Bestellung nichts gegenteiliges angegeben, so behalten wir uns vor, wahlweise komplett oder Teillieferungen durchzuführen. Reklamationen: Umtausch ist nur bei Falschliefen möglich. Bei Rücksendungen muß eine Kopie der Rechnung beigelegt werden. Beschädigungen auf dem Transportweg sind umgehend bei der Poststelle zu reklamieren zusammen mit der originalen Versandpackung. Gewährleistung: Für alle neuen Produkte gibt es eine Gewährleistung gemäß den Angaben des jeweiligen Herstellers. Bei gebrauchter Ware gewährleistet die Metropolis GmbH keine Garantie. Allerdings werden alle gebrauchten Produkte beim Ankauf durch die Metropolis GmbH stets getestet um dem Kunden nur einwandfreie Ware liefern zu können.

Mengenbonus:
Metropolis belohnt Ihnen zusätzlich einen Bonus, wenn folgende Mengen von uns angekauft werden:

- Ab 10 Spiele 0,50 DM pro Spiel
- Ab 15 Spiele 1,00 DM pro Spiel
- Ab 20 Spiele 1,50 DM pro Spiel
- Ab 25 Spiele 2,00 DM pro Spiel

Versand + Laden
Natruper Str. 20, 49076 Osnabrück
Tel.: 0541/66016
0541/66017
Fax: 0541/66015

Wir kaufen Ihre Spiele an !

Bitte rufen Sie uns an, bevor Sie uns Ihre Spiele zuschicken. Alle Spielversionen werden von der Metropolis GmbH nur nach vorheriger Absprache angekauft. Danach die Spiele einfach an uns schicken. Name, Anschrift und Tel.Nr. unbedingt beilegen. Entsprechend Ihren Vorgaben überweisen wir direkt auf Ihr Konto (Kto.Nr. und BLZ bitte angeben), oder senden Ihnen einen V-Scheck (abzögl. 2,-DM Bearbeitungsgebühr).

Bestellungen :

Sie können bei uns telefonisch oder schriftlich bestellen. Metropolis bietet für neue und gebrauchte Spiele einen Vorbestell-Service an. Vor Lieferung rufen wir Sie an. Wir liefern in der Regel innerhalb von 24 Std per Post-NN.

Versandkosten :

Porto (Inland) : 6,- DM + 6,- DM Nachnahme (Post)
Porto (Ausland) : 15,- DM nur gegen VORKASSE
Sondereilzustellung (Inland) : per Nachnahme 18,50 DM
Bestellungen über 250,- DM Porto frei
Bestellungen über 300,- DM Porto & Nachnahme frei

Komplette Preisliste gegen 2,- DM in Briefmarken anfordern.

Öffnungszeiten :

Mo.-Fr. 10.00 bis 18.30 Uhr Sa. 10.00 bis 14.00 Uhr
la. Do. 10.00 bis 20.00 Uhr la. Sa. 10.00 bis 16.00 Uhr

Misadventures Of Flink

... und wieder beglückt uns eine Softwarefirma, in diesem Falle Psygnosis, mit einem Jump'n Run, das mit Adventure-Elementen angereichert wurde

MEGA DRIVE

Jump'n Run / 1 Spieler

Der kleine Flink, seines Zeichens Zauberlehrling, ist, wie sollte es auch anders sein, die letzte Hoffnung für sein Königreich, und legt sich mit einem mächtigen Zauberer und seinen Schergen an. Wie bei Mario gibt es eine Oberwelt, auf der Ihr von Level zu Level huscht und in schon gespielte Abschnitte zurückkehren könnt. In typischer Jump'n Run-Manier hüpfet Ihr durch die einzelnen Levels und erwehrt Euch der unterschiedlichsten Gestalten, die Ihr mittels gezieltem Sprung oder auch mit Felsen, kleinen Steinen, Schatztruhen usw. vom Bildschirm fegt. Eine sehr wichtige und natürlich

spielentscheidende Eigenschaft ist das Brauen von Zaubersprüchen, die Ihr mit Items zusammenstellen könnt, welche Ihr unterwegs einsammelt. Erwischt Ihr eine falsche Kombination, passieren die ulkigsten Dinge, wütende Lemminge wollen Euch dann bspw. ans Leder oder Explosionen färben unseren Helden schwarz.



Bild links: Der junge Zauberlehrling Flink ist auf der Flucht vor einem genetisch gezüchteten Riesenapfel



Stefan: Psygnosis, bekannt für gute Grafik, hat auch bei Flink ganze Arbeit geleistet und präsentiert uns ein kunterbuntes und grafisch abwechslungsreiches Spiel. Leider haben die Briten bei der Musik völlig daneben gelangt, denn die nervt vom ersten Augenblick an. Während der Testphase wollten die anderen mich glatt aus dem Zimmer werfen, falls das Gedudel nicht sofort aufhören würde. Außerdem wurden einige spielerische

Fehler nicht ganz ausgegremt. So ist die Kollisionsabfrage etwas ungenau, und manche Gegner sind nach einem Treffer unverwundbar und verschwinden mit einem Extra auf Nimmerwiedersehen im nächsten Abgrund. Das bedeutet, Ihr müßt ein Stück zurück, warten bis das Sprite wieder erscheint und auf zur nächsten Hatz nach dem Item. Trotz dieser Mankos macht Flink Spaß, und dank der versteckten Geheimwege und dem witzigen Brauen der Zaubersprüche sollten Freunde von Jump'n Runs/Action-Adventures einen Blick riskieren.

Die Schlangenmonster zoomen überraschend flüssig aus dem Hintergrund heran

HERSTELLER:	PSYGNOSIS
DATENTRÄGER:	12 MBIT-MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN:	NOVEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT:	MCD II
SCHWIERIGKEITSGRAD:	SCHWER
LEVELS:	20
BESONDERHEITEN:	DT. TEXTE
CA. PREIS:	109,- DM
MUSTER VON:	PSYGNOSIS



Psycho Pinball

Sonic Spinball und Dragon's Fury dürfen sich warm anziehen, denn die Konkurrenz von der Insel ist alles andere als zu verachten

MEGA DRIVE

Flipper / 1 Spieler

Entwickelt wurde das 12 Megs-Modul in 17monatiger Kleinstarbeit von Andrew Graham, dem Designer von Micro Machines, was natürlich auf einen guten Titel hoffen läßt. Mit vier mehreren Screens hohen

Tischen (Psycho, The Abyss, Wild West, Trick Or Treat), die ähnlich aufgebaut sind wie 21st Century Entertainments Pinball Dreams-Trilogie, LED-Minispielchen ganz wie in der Spielhalle, und vier Bonusrunden gibt sich Codemasters Beitrag zum Pinball-Genre sehr umfangreich. Rampen, Bumpers, Targets, Fallen, eine



The Abyss ist am übersichtlichsten aufgebaut



Martin: Der Konkurrenzkampf tobt, vor allem auf dem MD, Codemasters scheint sich die Produkte ihrer Mitbewerber aber sehr genau angesehen zu haben, denn das Kugelverhalten wurde deutlich realistischer umgesetzt und kann sich ohne weiteres mit Virtual Pinball messen. Die vollgestopften Tische erweisen sich nach längerer Einspielzeit als durchaus übersichtlich, und bei drei Kugeln gleichzeitig und den

LED-Spielchen kommt schon fast Coin-op Flair auf, schade nur, daß die vier Bonusspiele völlig Genre-untypisch gehalten wurden. An die peitschende Atmosphäre eines Dragon's Fury oder die abgedrehten Gags und verschachtelten Levels eines Sonic Spinball kommt dieses Modul sicher nicht heran, was aber auch gar nicht Sinn und Zweck der Entwickler war, die auf jeden Fall den bislang realistischsten Flipper fürs MD auf die Beine gestellt haben; letztendlich Geschmackssache.

Tilt-Funktion, an alle wichtigen Features wurde gedacht, sogar an eine innovative Multi Ball-Funktion und an die Möglichkeit über Targets zu wechseln, das alles bei flüssigen 50 fps und mit über 220 FX zur Sounduntermalung, die zusammen mit der Musik allein 2 MBit Speicher gefressen haben; ... und spielerisch?



Jeder Tisch behandelt ein unterschiedliches Thema

HERSTELLER:	CODEMASTERS
DATENTRÄGER:	12 MBIT-MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN:	DEZEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT:	K.A.
SCHWIERIGKEITSGRAD:	EINSTELLBAR
LEVELS:	4
BESONDERHEITEN:	DT. TEXTE
CA. PREIS:	K.A.
MUSTER VON:	CODEMASTERS



25%

PREIS- VORTEIL

gegenüber dem Einzelverkauf am Kiosk.



KÖNIG DER LOEWEN

für **MEGA DRIVE** plus Zuzahlung 89,- DM

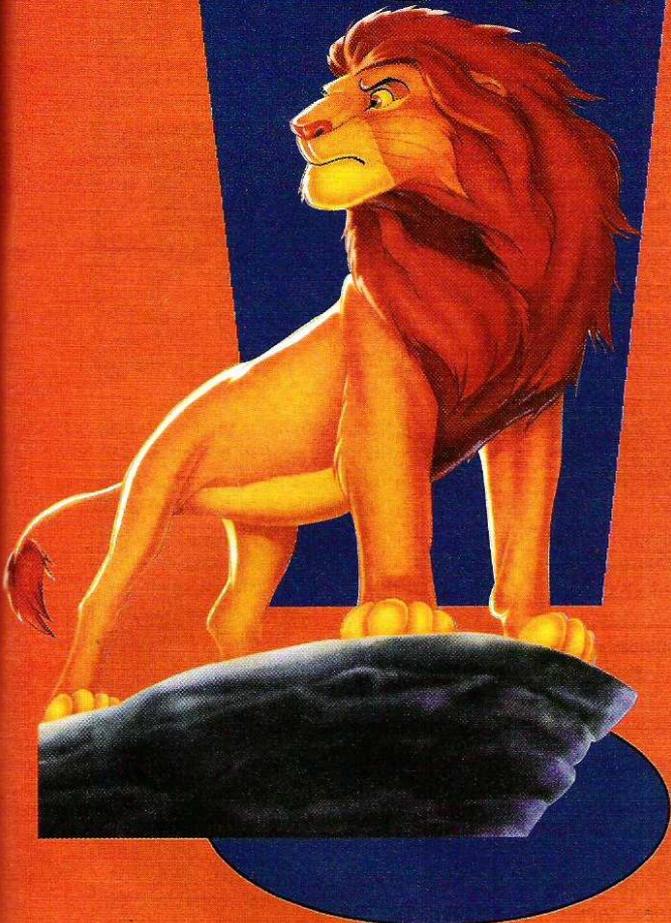
oder für **SNES** plus Zuzahlung 99,- DM

Das Spiel zum neuesten Disneyfilm mit
überragender Grafik und Super-Sound.
Jump 'n Run.



MEGA FUN ABONNIEREN - SCHNELL!!

Einfach Coupon ausfüllen, ausschneiden, auf eine Postkarte kleben, und ab
damit an: **COMPUDEC VERLAG, Aboservice, Postfach, 90327 Nürnberg.**
Oder einfach Abokarte im Heft benutzen!



Ja, ich will das MEGA FUN-Abo
(DM 52,-/Jahr) für mindestens 1 Jahr.

Name, Vorname

Straße, Nr.

PLZ, Wohnort

Datum 1. Unterschrift des neuen Abonnenten

Widerrufsbelehrung:
Diese Vereinbarung kann innerhalb einer Frist von 10 Tagen
widerrufen werden. Zur Wahrung der Frist, die mit
Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige
Absendung des Widerrufs an: **COMPUDEC VERLAG GmbH
& Co.KG, Aboservice, Postfach, 90327 Nürnberg.**

Datum 2. Unterschrift des neuen Abonnenten

Gewünschte Zahlungsweise **des Abos DM 52,-:**
(bitte ankreuzen)

Bequem per Bankeinzug

Konto.-Nr.

BLZ

Gegen Rechnung

Neuer Abonnent war in den letzten 3 Monaten nicht Abonnent
von MEGA FUN. Bitte schicken Sie **KÖNIG der LÖWEN**
für (bitte nur ein System ankreuzen!)

MEGA DRIVE (Art.-Nr.: 1035), Zuzahlung: DM 89,-

SNES (Art.-Nr.: 1036), Zuzahlung: DM 99,-

so schnell wie möglich (nach Bezahlung des neuen Abonnements) an:

Name, Vorname

Straße, Nr.

PLZ, Wohnort

Gewünschte Zahlungsweise der oben angegebenen
Zuzahlung : (bitte ankreuzen)

Bequem per Bankeinzug

Konto.-Nr.

BLZ

Gegen Nachnahme

Bitte beachten: Aus rechtlichen Gründen dürfen neuer Abonnent
und Prämienempfänger nicht ein und dieselbe Person sein!
Dieses Aboangebot gilt nur im Inland!

MF 1194

© Illustration „KÖNIG DER LÖWEN“ Walt Disney

COMPUDEC
V E R L A G

Widerrufsbelehrung:

Diese Vereinbarung kann innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen werden. Zur Wahrung der Frist, die mit
Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an:
COMPUDEC VERLAG GmbH & Co.KG, Aboservice, Postfach, 90327 Nürnberg.

Mega Drive
Jump'n Run / 1 Spieler

Radical Rex

Dinomania - und kein Ende. Mit Radical Rex kommt eine ganz zahme Spezies auf den Screen, die unterwegs ist ihre Artgenossen von dem Einfluß einer bösen Macht zu befreien. Bei Eurer Mission sind Euch zum einen vernichtende Feuerschlucker-Künste, zum anderen ein effektiver, angesprungener Side-Kick sehr hilfreich.



Ihr könnt diese auch kombiniert einsetzen, indem Ihr den Gegner mit heißem Atem kurzfristig lähmt und ihn mit dem Side-Kick von der Bildfläche fegt. Vor allem der Dino-Schrei, den Ihr vorher mit Pick Ups auffüllen müßt, ist sehr "schlagkräftig". Sonst wurden in diesem Spiel viele alte Ideen, z.B. Sonic-Loopings per Skateboard, mitverwertet. Kurz gesagt, es fehlt der gewisse Schuß Originalität. Abgesehen von der leicht schwammigen Steuerung bringt Radical Rex eine solide Spielbasis mit. Der berühmte Funke will jedoch nicht überspringen. (Sandrie)

FUN
65%

Mega Drive
Sportspiel / 1-4 Spieler

Madden '95

Jedes Jahr um diese Zeit befinden sich die Sportspiel-Fans in höchster Alarmbereitschaft, EAs Update-Welle ist im Anrollen. Stellt sich wieder die Frage, in welchem Umfang die Verantwortlichen ihr Facelifting betrieben haben. Die Madden-Akteure kämpfen nun in digitalisierter Form um Yards und Punkte, bei



einem Passspiel könnt Ihr die Receiver statt der altbekannten Sichtfenster auch mit einer Buchstabenkennung verfolgen und anvisieren. Erstmals durften die echten Spielernamen verwendet werden, gewohnt ausführliche Statistiken helfen beim Einschätzen der Teams. Routinegemäß wurden auch die Spielzüge überarbeitet und mit neuen Varianten versehen. Die wahren Football-Fans werden's kaum vermeiden können, 130 DM sind fällig, alleine schon der Original-Spielernamen wegen, Einsteiger werden sich ebenfalls diese, weil beste, Version zu legen. Durchschnittszocker, dagegen, die schon ein Madden-Modul Ihr eigen nennen, werden auch weiterhin mit den Vorgängern bestens leben können. (Stephan)

FUN
87%

Zero - The Kamikaze Squirrel

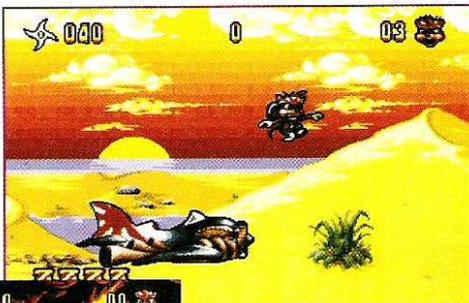
... aus der Feder von Iguana Entertainment, den Machern von NBA Jam für Acclaim, sowie nicht zuletzt den ersten beiden Teilen von Aero The Acrobat für Sunsoft; kein Wunder also, daß sich ihr Eichhörnchen-Abenteuer spielerisch nahe an der Fledermaus orientiert

MEGA DRIVE

Jump'n Run / 1 Spieler

Eigentlich war es ja nur ein Statist in den beiden Spielen um Aero The Acrobat, doch anscheinend hat das selbstmordgeile Eichhörnchen Sunsoft so gut gefallen, daß sie ihm kurzerhand ein eigenes Spiel widmete; und wenn man

Projekt nicht verwirklichen konnte. Ihr steuert Zero durch jede Menge abwechslungsreiche Levels, vom Strand bis in die tiefsten Lavahöhlen, und müßt dabei rege Gebrauch von Zeros speziellen Fähigkeiten



Bruchlandung: Unser Held wird gleich zu Beginn seines Flugzeugs beraubt



Tödlich: Der Endgegner des Feuerstages hat es ganz schön in sich

sowieso gerade mit dem Design für ein Jump'n Run beschäftigt ist, dann bietet es sich natürlich an, ein zweites zu machen, in das man dann all die Ideen hineinpacken kann, die man beim ersten

machen, wie dem Doppelsprung oder seiner Flugtechnik (siehe Kasten). Seine Gegner überwältigt er entweder mit seinen Shuriken, dem Nunchaku oder einer Roll Attack, wobei die Hartnäckig-



Die Pflanzen werden als Sprungbrett mißbraucht

geren mehrere Treffer einstecken, bevor sie sich ins Videospiel-Nirvana verabschieden.



Philipp: So kann's gehen: Der Statist spielt den Hauptakteur locker an die Wand, Zero gefällt mir zwei Ecken besser als

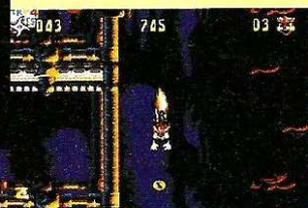
das Schwesterprodukt rund um Aero The Acrobat, denn das Eichhörnchen-Gehüpfе spielt sich weitaus flüssiger und hat mehr Überraschungen zu bieten. Allein mittels der Flugtechnik könnt Ihr viele versteckte Regionen erreichen, an denen Extraleben, Shurikens oder Bonuspunkte en masse zu finden sind. Ein weiterer Pluspunkt ist die größere grafische Abwechslung: Bei Zero müßt Ihr nur zwei Runden mit derselben Hintergrundgrafik "ertragen", bei Aero sind es deren drei. In Sachen Sound gibt es keine gravierenden Unterschiede, Zero reiht sich ohne Probleme in die Kategorie "belanglos" ein. Auch wenn das Eichhörnchen keine Sonic-Klasse erreicht, bleibt es dennoch für Jump'n Run-Fans uneingeschränkt empfehlenswert.

Zeros Flugtechnik



Per C-Knopf Zeros Attack im Flug auslösen

Bei diesen Schildern müßt Ihr Zeros Flugkünste einsetzen



... und wieder in die Senkrechte (erneut C-Knopf drücken)

Durch erneutes C-Knopf drücken Zero in die Waagrechte bringen...



HERSTELLER:SUNSOFT/GUANA ENTERTAINMENT
DATENTRÄGER:MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN:NOVEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT:SNES
SCHWIERIGKEITSGRAD:MITTEL
LEVELS:10+
BESONDERHEITEN:KEINE
CA. PREIS:129,- DM
MUSTER VON:SEGA

	schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
78% GRAFIK					
67% SOUND/FX					
81% FUN					



Genesis Survivor Gaiarth Artmic

...die bereits für die Bubblegum Crisis verantwortlich zeichneten, haben jetzt den ersten Teil einer völlig neuen Saga fertiggestellt

Gaiarth, eine Welt, auf der ein furchtbarer Roboterkrieg gewütet hat: Die Bewohner des Planeten haben den größten Teil ihrer einst so hochtechnisierten Kultur vernichtet und vergessen. In einem einsamen Tal, in dem eine der großen Schlachten getobt hat, wird der junge Ital del Labard von dem alten War-roid Randis, einem Kampfdroiden, aufgefunden und großgezogen, denn in den früheren Tagen war es



Ital hat nach seiner Ankunft schnell eine Freundin gefunden

ihre Aufgabe den Menschen beizustehen. Sobald Ital auch nur ein Schwert halten kann bringt ihm der Randis den Kampf mit dieser Nahkampfwaffe bei, die zudem mit einem Kraftfeld ausgestattet ist. Eines Tages, als sich beide gerade für die übliche Übungsstunde fertigmachen, überfallen Roboter unter Führung eines Cyborglords das friedliche Tal und zerstören Itals Freund. Nun ganz auf sich allein gestellt ist Ital schnell auf Abenteuer aus und macht sich auf seinen Gefährten zu rächen. Unterwegs rettet er Sahari, einer Lady im Kampfanzug, das Leben, doch die Freude währt nur kurz, denn bald darauf wird er von einem riesigen, schrottfressenden Roboter in Schlangenform



Ein mächtiger War-roid wacht über die kleine Stadt in der Einöde

verschlungen. In dessen Innerem findet er schließlich Zaxon, einen weiteren War-roid, den er notdürftig reparieren und sich mit dessen Hilfe aus der stählernen Müllkippe befreien kann. Als sie sich endlich Saharis Heimat nähern, ist die Rache auch nicht mehr fern... Dieser Anime macht einfach Lust auf mehr, denn die gekonnte Mischung aus voluminöser Mech-Action und packender Story spricht mich als alten Battletech-Anhänger natürlich besonders an. Zeichnerisch braucht sich der erste Teil der Gaiarth-Saga zudem

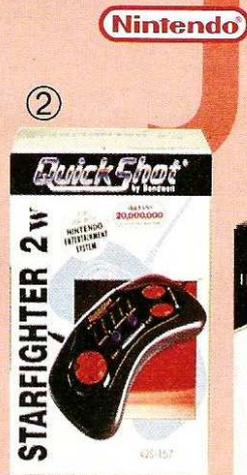
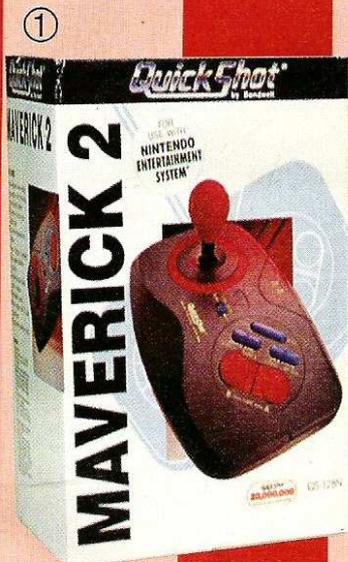
nicht vor der Konkurrenz zu verstecken, und ist alles in allem ein guter Auftakt für die neue Serie der Bubblegum Crisis-Macher. (Stefan)



Was wäre ein Abenteuer ohne einen richtigen Finsterling?

LAUFZEIT: CA. 51 MIN.
ALTERSFREIGABE:ENTFÄLLT
CA. PREIS:K.A.
MUSTER VON: GAME SYNDICATE

DER MEGA FUN-SHOP



① NES, Maverick 2
abgefahrenes Spielhallen-Design, 8-Wege-Arcade-Joystick, 2 Feuer-Buttons, 1- o. 2-Spieler-Option, Hochgeschwindigkeits-Dauerfeuerfunktion, Slow Motion- Funktion, 2 2m-Kabel für Player One/ Player Two- Anschluß, Stabilisationssaugnäpfe

für nur
DM 19.90

② NES, Starfighter 2W
Mit 8-Wege-Controller, 2 Arcade-Feuerbuttons, 2-stufige Turbo-Fire-Funktion, Slow Motion-Funktion, Star/ Select-Button, 2m Kabel

für nur
DM 19.90

③ SNES, Game Commander 2
Automatisches Feuerm - Turbofeuer, 24 Schuß pro Sekunde - Zeittupe, 2 Geschwindigkeiten

für nur
DM 29.90

Hiermit bestelle ich folgende(s) Joypad(s):

- MAVERICK 2,
NES zu DM 19.90
- STARFIGHTER 2W
zu DM 19.90
- GAME COMMANDER 2
zu DM 29.90

Meine Adresse: (bitte in Druckschrift)

Name, Vorname

Straße, Haus-Nr.

PLZ, Wohnort

Unsere Bestellbedingungen:

Coupon ausfüllen, ausschneiden und an nachstehende Adresse schicken. Bestellt werden kann per Vorkasse (Scheck/ Bargeld + 5,- DM Unkostenbeitrag Inland/ 12,- DM Ausland) oder per Nachnahme (+ Nachnahmegebühr DM 7,50) über: COMPUTEC VERLAG, Leserservice, Postfach, 90327 Nürnberg. Bei Bestellung per Nachnahme (+ Nachnahmegebühr) kann auch telefonisch unter 0911 - 64 27 76 3 oder per Fax unter 0911 - 64 26 33 3 bestellt werden.



In der nächsten

NINTENDO, SEGA & MEHR

MEGA FUN

DER TOTALE VIDEOSPIELSPASS FÜR ALLE SYSTEME

Wenn Ihr glaubt, wir hätten unser Pulver zum Weihnachtsgeschäft schon verschossen, dann täuscht Ihr Euch ganz gewaltig, denn Ihr kennt unsere nächste Ausgabe noch nicht; wir zwar auch noch nicht, aber wir sind im Vorteil, denn wir arbeiten schon daran. Ein kleiner Vorgeschmack gefällt?



Great Circus Mystery Starring Mickey & Minnie / SNES

Schwerpunktmäßig nehmen wir in der nächsten Ausgabe u.a. Segas **Saturn** auseinander und wühlen uns durch die ersten Spiele. Sonys **PS-X** ist übrigens ebenfalls ein heißer Anwärter auf ein Special, erste Härte-tests bekommt Ihr dagegen schon von **VR Deluxe**, **Star Wars Arcade** und **Doom 32X**. Eines können wir Euch schon verraten, der Rennspielthron wackelt schon bedenklich...



Das Good Old 16-Bit **Super Nintendo**, das mit Donkey Kong mal wieder bewiesen hat, daß es noch lange nicht zum alten Eisen gehört, bekommt mit **Demon's Crest**, **Kid Klown In Crazy Chase** und **Parodius 2** hochkarätiges Spielfutter, also gebt lieber noch nicht all Euer Geld für Weihnachtsgeschenke aus, sondern beschenkt Euch zur Abwechslung mal selbst.

Soleil macht Zelda dem Erdboden gleich, **Street Racer** kommt noch vor BC Racers auf den Markt, Ihr habt es wahrscheinlich schon gemerkt, das **Mega Drive** ist wieder angesagt. **Rugby World Cup 1995** stellt sich ebenfalls dem Test, damit ist die '94er EA Sports-Palette aber endgültig ausgeschöpft.

Einen haben wir noch: In der nächsten Ausgabe holen wir zum großen **Atari**-Rundumschlag aus: **Doom**, **Checkered Flag**, **Dragon**, **Kasumi Ninja** und **Club Drive**, samt Interview mit Atari über ihre Zukunftspläne. Apropos Interviews, wir plaudern mit Ubi Soft, der Rayman-Schmiede, sowie mit Phillips über CD-i & Co.

Reinschauen lohnt sich Eure Mega Fun



Kid Klown In Crazy Chase / SNES



Street Racer / MD



Doom / 32X (aus Special)

MEGA FUN

DER TOTALE VIDEOSPIELSPASS FÜR ALLE SYSTEME

Impressum Mega Fun

Anschrift des Verlages:

Computec Verlag GmbH & Co. KG
Innere Cramer-Klett-Strasse 6
90 403 Nürnberg
Telefon 09 11 / 53 25-0

Anschrift der Redaktion:

Redaktion Mega Fun
Pleicher Schulgasse 2
97 070 Würzburg
Telefon 09 31 / 1 55 18
Telefax 09 31 / 1 55 19

Geschäftsführer:

Acof Silbermann

Chefredakteur:

Christian Geltenpoth

Stellvertretender Chefredakteur:

Uwe Kraft

Redaktionsleiter:

Christoph Holowaty

Stellvertretender Redaktionsleiter:

Christian Müller

Textkorrektur:

Martin Weidner

Redaktion:

Stephan Girlich
Philipp Noack (i)
Martin Weidner

Hotline - Mega Fun:

Mittwoch 18 - 20 Uhr, Tel. 09 31 / 15 51 8

Freie Mitarbeiter:

Markus Appel, Stefan Hellert,
Bastian Lurz, Timur Ozelsel,
Götz Schmiedehausen, Ulf Schneider,
Gerd Sebök, Sandrie Souleiman

Layout:

Jochen Amberger
Stephan Girlich
Uwe Kraft
Monika Schneider

Gestaltung des Tips & Tricks-Teils:

Quay Graphics, Dorset, England

Konzeption und Gestaltung der Eigenanzeigen:

Stefanie Geltenpoth

Vertrieb: Gong Verlag GmbH

Vertriebsleiter: Roland Bollendorf

Anzeigenkontakt:

VECTOR Medienmarketing GmbH
Falkstraße 45-47
47 058 Duisburg
Telefon 02 03 / 3 05 11 11
Telefax 02 03 / 3 05 11 34

Anzeigenleitung:

Thorsten Szamietat
Telefon 09 11 / 9 68 32 19
Telefon Mobil 01 71 / 6 21 31 46

Anzeigendisposition:

Tanja Kaiser
Isarstraße 32-34
90 451 Nürnberg
Telefon 09 11 / 9 68 32 32
Telefax 09 11 / 6 42 63 34

Druck:

Christian Heckel GmbH, Nürnberg

Titel:

id Software

Abonnement:

Mega Fun kostet im Jahres-Abonnement DM 52,-.
Ein Abonnement gilt mindestens für ein Jahr.

Manuskripte:

Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Verlagsgruppe herausgegebenen Publikationen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann nicht übernommen werden.

Urheberrecht:

Alle in Mega Fun veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Jegliche Reproduktion oder Nutzung bedarf der vorherigen, schriftlichen Genehmigung des Verlages.

Wir bedanken uns ganz herzlich für die freundliche Unterstützung mit Testnummern bei Acclaim, Activision, Codemasters, Core Design, Dynatex, Electronic Arts, Galaxy, Game Syncicate, Gametek, High Score Games, Konami, Theo Kranz Versand, Laguna, Nintendo, Nova, Order In Time, Psynopsis, Sega, Selling Points, Sony Imagesoft, Time Warner, Virgin, Isabelle und Fabrice von Ubi Soft, sowie für die Litho bei Klaus und Steffl.

Die nächste MEGA FUN erscheint am
21. Dezember 1994

Lebende Legende

Actraiser

Der 2. Teil des
ultimativen
Action-Rollenspiels.
 Jetzt auf
Super Nintendo!



„... selten hat man am Super Nintendo schönere Parallax-Szenarien, fiesere Gegner und beeindruckendere 3D-Effekte gesehen!“

MEGABLAST 81%



„Sofort nach dem Einschalten strahlt Euch die erste Szene der bis dato exzellentesten Grafik auf dem Super Nintendo entgegen. ... Also Optik- und Akustikfreaks: Zugreifen!“

VIDEO GAMES 83%



„... die Aufmachung gehört zum Besten, was man bis dato auf dem SN gesehen bzw. gehört hat: Grafik, Sound und Spieldesign sind dermaßen fantastisch, ...“

MEGA FUN 86%



„Es ist der pure Bilderrausch!“

SUPER PRO 85%



Game Highlights

- Bombastische Grafik
- Starke Musik von Koshiro, dem Meister des Konsolen Sounds !!!
- Unendliche Continues
- Deutsche Bildschirmtexte
- Passwort
- 14 Level

☎ Laguna Hotline Service: 061 07/80 81
 Montag bis Freitag: 15.00 - 18.00 Uhr

LAGUNA Spiele gibt's überall:
 In Kaufhäusern, im Fach- und
 Versandhandel!



Actraiser 2 hat den Laguna Spaßgarantie-Sticker: Das heißt, Du kannst das Spiel innerhalb von 4 Wochen nach Kauf umtauschen. Und zwar gegen ein anderes LAGUNA Spiel, ebenfalls mit Spaßgarantie, für das gleiche System.

UBI SOFT
 Entertainment Software

©ENIX

Nintendo™, NES™ and the Nintendo Product Seals and other marks designated as™ are trademarks of Nintendo.

HIGH SCORE GAMES

089 / 96 24 24 96

GAME BOY

Super Game Boy	DV	99,00
Aladdin	DV	69,00
Bomberman (SGB)	US	69,00
Desert Strike	DV	69,00
Donkey Kong (SGB)	DV	69,00
Dschungelbuch	DV	69,00
Fifa Soccer (SGB)	DV	69,00
Lemmings 2	DV	69,00
Lion King	DV	69,00
Mario Land 3	DV	69,00
Micro Machines	DV	69,00
Mega Man 5 (SGB)	US	69,00
Mortal Kombat 2	DV	79,00
NBA Jam	DV	69,00
Protobator 2 (SGB)	DV	69,00
Samurai Shodown	DV	69,00
Soccer	DV	69,00
Seaquest DSV (SGB)	DV	69,00
Tiny Toon Wacky Sports	DV	69,00
WWF Raw	DV	69,00
Yogi Bear	DV	69,00

SUPER NES

6-Spieleradapter	DV	59,00
50/60 Hz Adapter	DV	49,00
Action Replay Pro 2	DV	99,00
Android Assault CD	US	109,00
Animaniacs	DV	139,00
Axelay	DV	49,00
Adventure Island 2	DV	129,00
Actraiser 2	DV	109,00
Bomberman 2	DV	119,00
Bonk's Adventure	US	139,00
Blackthorne	US	129,00
Breath of Fire	US	139,00
Batman & Robin	DV	149,00
Brain Lord	US	139,00
Carrier Aces	DV	119,00
Charles Barkley	DV	139,00
Castlevania 4	DV	49,00
Clayfighter 2	US	139,00
Cyberator	DV	49,00
Chaos Engine	DV	129,00
Donkey Kong Country	DV	139,00
Demon's Crest (Ghouls'n G. 2)	US	Nov-Dez
Dragon	DV	139,00
Earth Worm Jim	DV	139,00
Equinox	DV	99,00
Full Throttle	DV	119,00
F-Zero	DV	49,00
Final Fantasy 3	US	149,00
Fievel der Mauswanderer	DV	119,00
Fifa 95	DV	Dez
Ghouls'n Ghosts	DV	49,00
Illusion of Gaia	US	139,00
Indiana Jones	DV	139,00
Jurassic Park 2	US	139,00
Joe & Mac 3	DV	119,00
Jordan's Adventure	DV	139,00
Kick off 3	DV	129,00
Lion King	DV	139,00
Legend	DV	119,00
Lemmings 2	DV	129,00
Micro Machines	DV	129,00
Maximum Carnage	DV	129,00
Metroid	DV	119,00
Mickey Mania	DV	139,00
Mega Man X	DV	99,00
Nosferatu	JP	159,00
NBA 95	DV	139,00
NHL 95	DV	139,00
Punch Out	US	129,00
Pac-Man 2	DV	139,00
Parodius	DV	49,00
Paws of Fury	DV	119,00
Protobator	DV	49,00
Pitfall	US	129,00
Rise of the Robots	DV	149,00
Robotec	US	139,00
Shaq Fu	DV	129,00
Secret of Mana	DV	119,00
Samurai Shodown	DV	139,00
Super Game Boy	DV	99,00
Super Nint. & Super Game Boy	DV	299,00
Star Wars 3	DV	139,00
Sparkster	DV	129,00
Super Street Fighter 2	DV	139,00
Seaquest DSV	DV	139,00
Slam Master	DV	139,00
Street Racer	DV	129,00
Soulblazer	DV	129,00
Stunt Racer FX	DV	119,00
Tiny Toons	DV	49,00

SUPER NES

Tetris 2	US	129,00
Tiny Toons 2 Wacky Sports	DV	129,00
Vortex (FX-Chip)	DV	129,00
Wildsnake	US	79,00
WWF Raw	DV	149,00
Yogi Bear	DV	79,00
Zombies 2	DV	129,00

32X

32X incl. Doom	DV	499,00
32X	DV	379,00
Cosmic Carnage	US	Dez
Doom	DV	139,00
Metal Head	US	Dez
Star Wars Arcade	DV	139,00
Super Motocross	DV	139,00
Virtua Racing Deluxe	DV	139,00

JAGUAR

Alien vs. Predator	US	149,00
Checkered Flag	US	Dez
Doom	US	Nov-Dez
Iron Soldier	US	Nov-Dez
Jaguar Pal System	DV	599,00
Jaguar Joypad	US	59,00
Kasumi Ninja	US	139,00

MEGA DRIVE

2 in 1 Joypad MD & SNES	DV	39,00
6 Button Pad	DV	39,00
Action Replay Pro 2	DV	99,00
Animaniacs	DV	109,00
Battle Frenzy	DV	109,00
Battletech	EV	129,00
Battlecorps CD	DV	99,00
Bubba'n Sticks	DV	79,00
Balzz	DV	79,00
Chaos Engine	DV	129,00
CD Plus Converter	DV	99,00
Dschungelbuch	DV	119,00
Dune 2 (dt. Texte)	DV	119,00
Dynamite Headdy	DV	119,00
Earth Worm Jim	DV	129,00
Ecco 2	DV	119,00
Eye of the Beholder CD	US	99,00
EA Tennis	DV	109,00
Flintstones	DV	49,00
Flink	DV	119,00
FIFA Soccer 95	DV	109,00
FIFA Soccer CD	DV	109,00
Formula 1 CD	DV	119,00
Golf - the best 36 Holes CD	DV	119,00
Heart of the Alien CD	DV	119,00
Heatseeker Pad (6-Button)	DV	29,00
Jurassic Park Rampage Edition	DV	119,00
Japan Adapter	DV	19,00
Jurassic Park CD	DV	99,00
Kick off 3	DV	119,00
König der Löwen	DV	119,00
Loadstar CD	US	119,00
Lemmings 2	DV	129,00
Mega Bomberman	DV	109,00
Mazin Wars	DV	49,00
Mega Race CD	DV	99,00
Mega Drive incl. Virtua Racing	DV	329,00
Mega Drive incl. König der Löwen	DV	279,00
MEGA DRIVE 32X	DV	379,00
Micro Machines 2	DV	119,00
Mickey Mania	DV	119,00
Mickey Mania CD	DV	119,00
Mickey & Donald	DV	49,00
Microcosm CD	DV	99,00
NBA Jam CD	DV	109,00
NBA 95	DV	109,00
Nova Storm (Scavenger 4) CD	DV	109,00
NHL 95	DV	109,00
NTSC Converter	DV	29,00
Pete Sampras Tennis	DV	119,00
Paws of Fury CD	DV	119,00
PGA Euro Tour Golf	DV	109,00
Protobator	DV	119,00
Rebel Assault CD	DV	119,00
RGB Kabel MD2	DV	29,00
Rise of the Robots	DV	139,00
Rise of the Robots CD	DV	119,00
Rocket Knight Adventure	DV	49,00
Shinobi 3	DV	59,00
Snatcher CD	US	Dez
Shining Force 2	DV	129,00

MEGA DRIVE

Sylvester & Tweety	DV	119,00
Sonic 1	DV	19,00
Sonic 2	DV	49,00
Sonic 3	DV	109,00
Sonic & Knuckles	DV	119,00
Soulstar CD	DV	119,00
Soleil (Deutsche Texte)	DV	119,00
Sparkster	DV	99,00
Shag Fu	DV	109,00
Streets of Rage 3	DV	119,00
Syndicate	DV	109,00
Starblade CD	US	79,00
Super Street Fighter 2	DV	139,00
Tiny Toons	DV	49,00



32X DV 379,-

Tiny Toons 2	DV	109,00
Tomcat Alley CD	DV	99,00
Urban Strike	DV	109,00
Viewpoint	DV	Dez
WWF Royal Rumble	DV	69,00
WWF Raw	DV	139,00
World Cup USA 94 CD	DV	79,00
Zero Tolerance	DV	99,00

3DO

3DO Pal System	EV	999,00
Controller	US	89,00
Burning Soldier	US	119,00
Demolition Man	US	129,00
Fifa Soccer	EV	99,00
Gex	US	129,00
Guardian Wars	US	99,00
Jammit	US	119,00
Microcosm	US	119,00
Rise of the Robots	US	129,00
Need for Speed	EV	109,00
Off World Interceptor	US	129,00
Samurai Shodown	US	129,00
Syndicate	EV	109,00
Star Controll 2	US	119,00
Theme Park	EV	109,00

3DO

True Golf Waialai	US	119,00
VR-Stalker	US	99,00
Way of the Warrior	US	99,00

SEGA SATURN

Sega Saturn	JP	Dez
Clockwork Knight	JP	Dez
Virtua Fighter	JP	Dez
Daytona	JP	Dez
Panzer Dragon	JP	Dez
Shinobi EX	JP	Dez
Deadlus	JP	Dez
Victory Goal	JP	Dez

PLAYSTATION

Play Station (RGB)	JP	Dez
Ridge Racer	JP	Dez
Gundam	JP	Dez
Metal Jacket	JP	Dez
Philosoma	JP	Dez
Parodius	JP	Dez
Motor Toon GP	JP	Dez
Tama	JP	Dez

Atari Jaguar
lieferbar



JAGUAR Anime
Filme

Versandkosten

NN + 7 DM

Express

+ 9 DM

Ab 300 DM Bestellwert

Versandkostenfrei

Schnellservice:

Lieferbare Spiele werden am

Tag der Bestellung versendet.

DV = Deutsche Version; EV = Europäische

Version; JP = Japanische Version;

US = Amerikanische Version



HIGH SCORE GAMES

Video- und Computerspiele

Ladengeschäfte:

München Herzogstr. 2 (Münchner Freiheit) Tel.: 089 / 344 388

Oldenburg Kurwickstr. 2 (Fußgängerzone) Tel.: 0441 / 1 22 33

Augsburg Fuggerstr.4-6 (Eingang Fußgängerzone) Tel.:08 21/ 31 31 34

(Ladenpreise können variieren) Fax: 089 / 961 41 00

Händler willkommen

(Gewerbenachweis erforderlich)