



疾風の狼

SOUL HACKERS

全彩 ~ 破關完全攻略 ~

惡魔召喚師

靈魂駭客

本書所登載圖片、商標、真版權歸各所屬公司所有。

建議售價 260 元

HELL HACKERS

惡魔召喚師

靈魂駭客



003	基礎知識篇
005	操作器的操作
006	遊戲的開始
007	命名
008	存檔／讀檔
009	中斷／再開
010	靈魂駭客的世界
012	2D / 3D 指令・模式
020	自動測繪地圖
022	惡魔分析
024	戰鬥指令
034	合體

惡魔召喚師

靈魂駭客

CONTENTS

042	劍合體
043	各種設施
050	等級提升・遊戲結束
051	資料表
055	破關攻略篇
143	攻略補充篇
149	超級金手指密碼
175	中日譯名對照表



其
礎
知
識
篇

STORY

- 
- ▼駭客——當一般家庭皆已備有網路回線，免費提供電腦終端時，在少年之間，這種「違法行爲」竟成爲一種「流行」。主人公也是這樣的少年之一，和同世代的伙伴一同組成名爲「靈魂駭客（スプーキーズ）」的駭客集團，熱中於入侵企業以及政府機構的主電腦。
 - ▼即使有這些少年的干擾，天海市的再開發還是順利且著實地進行著。人們毫不懷疑地享受網路服務，接受市民ID的個人情報管理。即使沒有ID就無法確認自己的存在，但在網路的便利性面前，這種事已不再是難題。
 - ▼有一天，主人公利用「駭客」的方式得到了進入測試中的網路假想都市 [PARAIGM X] 之許可 [PARAIGM X] 一種由大力支持天海市再開發的 [ARGON SOFT] 開發而成的虛擬世界～巧妙地提供娛樂性的服務，成爲眾人談論的焦點。
 - ▼於是人們開始爭先恐後地認購 [PARAIGM X] 的設備，卻不知道 [ARGON SOFT] 以及在背後操縱的 [PHANTOMS SOCIETY] 之目的是要收集人們的靈魂……



CONTROL PAD

操縱器的操作



基

礎

知

識

按鈕	動作
開始鈕	遊戲開始
↑方向鍵	前進 / 游標向上移動
→方向鍵	右轉 90 度 / 游標向右移動
↓方向鍵	轉 180 度 / 游標向下移動
←方向鍵	左轉 90 度 / 游標向左移動
A 鈕	全部取消
B 鈕	取消鈕
C 鈕	決定鈕
X 鈕	自由定義鈕 [STATUS]
Y 鈕	自由定義鈕 [ANALYZE]
Z 鈕	自由定義鈕 [AUTO MAP]
L 鈕	左平行移動 / 下一頁
R 鈕	右平行移動 / 上一頁



GAME START

遊戲的開始



在標題畫面一按開始鈕，即可選擇
[START] [LOAD GAME] [CONTINUE]。



START

基**礎****知****識**

START

第一次在玩遊戲時，請先選擇 [START]。選擇 [START] 之後，就會進入序幕畫面。

LOAD GAME

已有存檔資料之時，可以選擇 [LOAD GAME]。選擇 [LOAD GAME] 之後，就會進入讀檔畫面。

CONTINUE

若 2D 原野 / 3D 迷宮內有記錄“中斷資料”時，就可選擇 [CONTINUE] 來再度玩中斷時的遊戲；但再度進入遊戲時，之前“中斷資料”的記錄會被消去。



※記錄本製品的資料須有 112 的空白記憶容量。

另外，在記錄“中斷資料”時也須有 112 的記憶容量。



NAME ENTRY



命名

在序幕畫面之後，要進行命名。
此時請輸入你的分身，也就是主人公的名字・代號。



■輸入姓名

先從「漢字」「ひらがな(平假名)」「カタカナ(片假名)」「英數字」中選擇想要輸入的文字種類，接著在文字選擇視窗中輸入姓名。

姓・名各可輸入3字。可按A鈕回到文字種類選擇畫面，按B鈕回到上一個字。按開鈕始即結束輸入。

- ①顯示已輸入的名字
- ②文字種類選擇視窗
- ③文字選擇視窗



■代號

接著輸入代號。代號最多可輸入8字。最後會顯示出輸入的姓名・代號以供確認。如果名稱有誤，請在此選擇「いいえ(不)」，可重新再來一次。

※代號無法使用漢字。

代號主要用來稱呼戰鬥時小隊方格裡的主人公。



基

礎

知

識



SAVE/LOAD

存档／讀檔

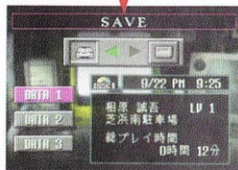


SAVE

有時在遊戲中的「終端機（ターミナル）」等處，會於選單視窗中顯示「行動の記録（行動記録）」。

請選擇「行動の記録」、存档處。主機 RAM、記憶卡（另售）各可存 3 個檔案。

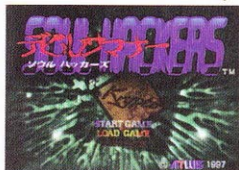
※本製品是 2 枚組 CD，當故事進行至某一階段要換成 CD2，此時請確認 CD 的旋轉是否已經停止。



LOAD

在標題畫面選擇 [LOAD GAME]，就會進入讀檔畫面。請選擇想要再開的資料。

※若選擇的資料不是起動 CD 中的資料，便無法開始遊戲。請更換 CD 再開始。



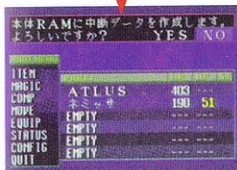
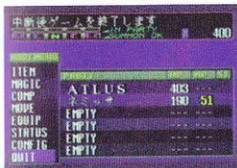
基礎知識



QUIT/CONTINUE



中斷／再開



CONTINUE

如有“中斷資料”，即可在標題畫面時選擇 [CONTINUE]。

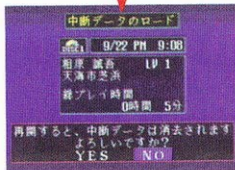
如欲從“中斷資料”再開始遊戲時，請選擇 [YES]。



QUIT

若在 2D 原野 / 3D 迷宮的指令畫面中選擇 [QUIT]，隨時皆可中斷。

但是，“中斷資料”將於再開的同時被消掉。





SOUL HACKERS



SOUL HACKERS WORLD

靈魂駭客的世界



2D 地圖



- ①顯示月齡・方位
 - ②顯示目前所在地
 - ③ TALK・EXIT 視窗
- ※在 2D 原野上按 B 鈕可加速、按 L・R 鈕可顯示建築物的名稱。

天海市全圖

基
礎
知
識



■ 全體地圖

芝浜
あかね台

■ 3D 迷宮



- ① 顯示月齡・方位
- ② 顯示地名・樓層
- ③ 顯示金錢・磁鐵礦(マグネタイト)
- ④ TALK 視窗

※在 3D 迷宮中按 B 鈕可固定方向、按 L・R 鈕可平行移動。



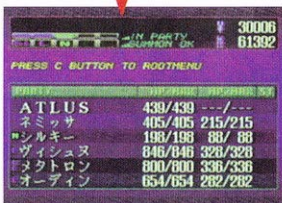
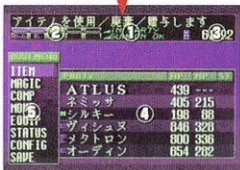
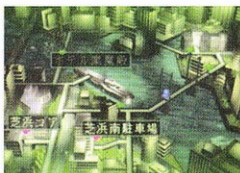


COMMAND · MODE

2D / 3D 指令 · 模式



在 2D / 3D 迷宮中按決定鈕就會顯示簡易狀態。
再按一次決定鈕，就會進入 2D / 3D 指令 · 模式。



- ① 補助<説明>視窗
- ② 已召喚・可召喚屬性顯示器
- ③ 顯示金錢・磁鐵礦
(マグネタイト)
- ④ 小隊・角色情報
- ⑤ 指令・視窗

ITEM

使用、丟棄道具。此外也可以送「贈り物(禮物)」給惡魔。



USE

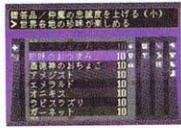
使用道具

DROP

丟棄道具

GIFT

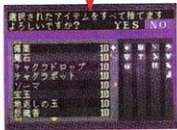
送「禮物」給仲魔



選擇使用的道具。
如戰鬥專用道具等無法使用的物品，或用了也不具意義的物品會以灰色表示。

選擇欲丟棄的道具，如此會將選擇的道具全數丟棄。

選擇給與仲魔的道具，給與的道具一次一個。不能給與的道具會以灰色表示。



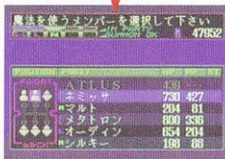
決定使用道具的對象。有些道具不須選擇對象，例如對小隊全體有效的道具等等。

確認欲丟棄的道具，如確認無誤之後，請選擇 [YES]。

選擇欲給與道具的惡魔。忠誠度(請參照 P31) 不會上升的仲魔不會收取禮物，因此最好每一隻仲魔都試試看。願意接受的惡魔在收下禮物後會向你道謝。



使用同伴・仲魔の魔法。



從小隊中選擇要使用魔法的角色。
無法使用魔法的角色會變成灰色。



選擇要使用的魔法。
戰鬥中專用的魔法和因MP(魔法值)不足而無法使用的魔法會以灰色表示。



選擇使用魔法的對象。
有時依魔法種類不同，無需選擇對象。例如：可對小隊全體生效的魔法等。

ITEM/MAGIC 的記號



劍



槍



子彈



頭盔



鎧甲



手套



靴子



載入軟體



貴重品



禮物

回復道具・
回復魔法攻擊道具・
攻擊魔法防禦道具・
防禦魔法特殊道具・
特殊攻擊

基

礎

知

識



COMP

使用槍型 PC[GUMP]。

SUMMON

召喚仲魔。召喚時需要磁鐵礦，數量視惡魔而定。



選擇召喚的仲魔。狀態不良和磁鐵礦不足而無法召喚時會以灰色表示。



選擇召喚仲魔的場所。將 HP< 生命力 > 高，擅長直接攻擊的仲魔配置於前衛，MP< 魔力 > 高，擅長魔法的仲魔配置於後衛效果較佳。

RETURN

解除仲魔的召喚，釋回魔界。



從小隊中選出要釋回的仲魔。注意！要是所持的磁鐵礦少於召喚惡魔時所需的數量時會變成無法再度召喚。

LEAVE

與仲魔分手，讓 GUMP 空出容量。



選擇想解除的仲魔。



再度確認是否要解除，確定的話請選擇〔YES〕

ANALYZE

〈請參照 P.22〉
惡魔分析

AUTOMAP

〈請參照 P.20〉
自動測繪地圖

UNITE

〈請參照 P.34〉
合體

基

礎

知

識



正如召喚可能屬性顯示器上所表示的一樣，當小隊內有極端屬性的仲魔時，有時會因屬性而變成無法召喚。

變更小隊內的排列順序



選擇要移動的角色。



不能選擇 EMPTY< 表示沒有角色 > 的項目。



指定要讓選出的角色移動的位置。

不過，當前衛是 EMPTY 時或有 DEAD 的角色存在時，在離開 MOVE 指令之際會被修正為正確的排列。

角色符號

-  表示人類角色
-  表示仲魔



POSITION 的看法

以 2D/3D 指令所執行的 POSITION(位置) 表示，指的就是戰鬥中的小隊格子之排列。小隊中各角色的排列順序攸關戰鬥的勝負，必須做好最妥善的配置。

基

礎

知

識



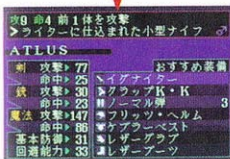
EQUIP

檢查主人公・同伴的裝備。此外，子彈會在戰鬥時被消耗掉，必須因應需要重新裝填。



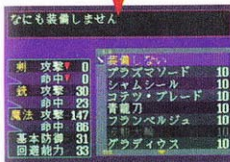
選擇想進行裝備的角色。

仲魔無法進行裝備，故以灰色表示。



選擇裝備的部位。

一選擇「おすすめ装備（推薦裝備）」，就會對所有部位自動進行所推薦的裝備。



選擇裝備的道具。

有些裝備品有分男用或女用，無法裝備時會以灰色表示。

※槍分為單發槍與散彈槍。

單發槍只能裝備單發彈，散彈槍只能裝備散彈。

基

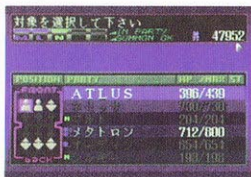
礎

知

識



表示出各角色的詳細狀態。



選擇想要讓其顯示出狀態的角色。

可利用方向鍵的一從小隊切換到 STOCK。



① **名字**：角色的名字。

LV：表示角色的等級。

不良狀態符號：角色陷入不良狀態時（請參照 P.25）會出現的符號。

HP：表示角色的生命力和最大生命值。

MP：表示角色的魔力和最大魔力值。

EXP：表示角色到目前為止所獲得的全部經驗值。

NEXT：該角色提升到下個等級時所需要的殘餘經驗值。

② **劍 攻擊**：以劍攻擊時的攻擊力。

命中：以劍攻擊時的命中率。

槍 攻擊：以槍攻擊時的攻擊力。

命中：以槍攻擊時的命中率。

魔法攻擊：魔法的攻擊力。

命中：魔法的命中率。

基本防禦：角色的基本防禦力。

回避能力：表示角色的回避能力。

③ **力**：表示力量的大小。會影響物理攻擊。

知：表示智力。會影響魔法防禦。

魔：表示魔力。會影響魔法攻擊。

耐：表示耐久力。會影響物理防禦。

速：表示速度。會影響攻擊順序。

運：表示運氣的好壞。會影響各種要素。

CONFIG

變更遊戲時的各種設定。

- 〔機能鈕 X〕把機能分配於 X 鈕。
- 〔機能鈕 Y〕把機能分配於 Y 鈕。
- 〔機能鈕 Z〕把機能分配於 Z 鈕。

X ボタンの機能を指定します

機能ボタンX	〔AUTO MAP〕
機能ボタンY	ANALYZE
機能ボタンZ	AUTO MAP
オートマッピング	北が上 正面が上
サウンド	ステレオ モノラル
戦闘中メッセージ	速い 普通 遅い
戦闘中攻撃効果	ON OFF
戦闘中ヘルプ	ON OFF
戦闘中決定確認	ON OFF

可分配的機能 <X・Y・Z 鈕共通>

MAGIC

進入選擇指令 [MAGIC] 的狀態。

STATUS

進入選擇指令 [STATUS] 的狀態。

AUTOMAP

進入選擇指令 [COMP] → [AUTOMAP] 的狀態。

ITEM USE

進入選擇指令 [ITEM] → [USE] 的狀態。

ANALYZE

進入選擇指令 [ANALYZE] 的狀態。

〔オートマッピング〕自動測繪地圖：選擇要讓北方在地圖 (MAP) 的上方，還是要讓面對進行方向的正面在地圖 (MAP) 的上方。

〔サウンド〕聲音：選擇單音／立體音。

〔戰鬥中メッセージ〕戰鬥中訊息：從快／普通／慢之中選擇戰鬥中訊息表示的速度。

〔戰鬥中攻撃効果〕：切換戰鬥中攻撃效果的 ON / OFF。

〔戰鬥中ヘルプ〕戰鬥中求救：切換戰鬥中求救表示的 ON / OFF。

〔戰鬥中決定確認〕切換戰鬥指令輸入後之確認的 ON / OFF。

QUIT

中斷遊戲 (請參照 P.9)。務必等到標題畫面出現，光碟停止之後再關掉電源。

基

礎

知

識



AUTO MAP

自動測繪地圖

所謂「自動測繪地圖」，就是會自動記錄小隊已通過的場所之機能。可利用 CONFIG 切換要讀北方在上面或是進行方向在上面（請參照 P.19）。



MAP 中的記號

小隊標記.....		上下樓梯.....	
標誌.....		電梯.....	
出入口.....		傳送・陷阱.....	
回復設施.....		落穴.....	
終端機 < 儲存點 >		損害地板.....	
上行樓梯.....		特殊事件.....	
下行樓梯.....		黑暗地區.....	

※ 在攻略中代表重點提示。



AUTOMAP

LOOK

可查看已標示好的標誌。全部都沒有標示標誌時，以灰色表示。



表示出已標示好標誌的地圖名稱和標誌種類。在此選擇想查看的標誌。

SET

重新標示標誌。16個標誌都已標示出來時會以灰色表示。



選擇標誌的種類。可從4種標誌中選出自己中意者。

REMOVE

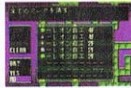
消去以前所標示的標誌。



表示標示出標誌的地圖名稱和標誌的種類。在此選擇想消去的標誌。

CLEAR

將以前所標示出來的標誌全部消去。



表示出已標示完成的標誌一覽。可利用L・R鈕確認。要全部消去時請選[YES]。



表示出已標有標誌的地圖。在此可利用方向鍵移動地圖，環視整個樓層。



選擇標示標誌的位置。標誌不能標示在未走過的地板和已標有記號的地方。



表示出已標有所選擇的標誌之地圖，確認是否要執行。要消去時，請選擇[YES]。

基

礎

知

識



DEVIL ANALYZE

惡魔分析



在戰鬥中打倒後，以對話拉攏成爲仲魔，藉由合體製造出來時，都可以分析惡魔。而惡魔的狀態表示則與惡魔分析中表示大同小異。

基礎知識

種族庫に並べます

種族	名前	LV	HP	CP
WONNA	ワフナ	32	256	120
MULTO	ルト	25	204	81
YATONOKAMI	ヤトノカミ	22	197	70
KAKUKIRUWA	クキルワ	22	179	70
SUROK	スロク	24	198	84
KAKUJIBI	ケジビ	23	191	71
GURURU	グルル	25	210	69
KAKUJON	カクエン	23	197	63

悪魔を選んでください
白：確認済み、オレンジ：未確認

妖怪	シワフナ	32	256	120
妖魔	ルト	25	204	81
魔王	ヤトノカミ	22	197	70
魔獣	ククキルワ	22	179	70
御天使	ニスロク	24	198	84
妖怪	トケジビ	23	191	71
凶鳥	グルル	25	210	69
妖怪	カクエン	23	197	63

可變更所分析的惡魔之排列順序。

選擇想分析的惡魔。已分析確認過的惡魔以白色、未確認的惡魔以橙色表示。

妖怪 シワフナ LV 32
HP 256/256 CP 7
属性 冷静

物理 攻撃 61 力 8
命中 61 知 9
魔法 攻撃 105 魔 12
命中 48 創 6
基本防衛 92 耐 9
回避能力 59 速 5

妖怪 シワフナ
属性無効 - 属性無効
破魔は無効
呪殺に弱い

魔法ラギ 8等
破魔の雷光 4等
マークディ 3等

表示出惡魔的詳細資料。可利用方向鍵的←→來切換表示內容。



種族順に並べます

RACE	名前	LV	HP	MP	CP
RACE	ワシツ	32	256	120	7
[[名]]	ワシツ	25	201	81	
RACE MP	トノカミ	27	197	70	
RACE 序	シキクワツ	22	179	70	
C.順	スロク	24	186	64	
[[名]]	クビ	23	191	71	
[[名]]	グセル	25	210	89	
[[名]]	カクエン	23	197	83	

RACE 依種族順序變更排列惡魔順序。

NAME 依 50 音順序變更排列惡魔順序。

LEVEL 從等級最高的惡魔依序排列。

MAX-HP 依最大 HP 的大小變更排列順序。

MAX-MP 依最大 MP 的大小變更排列順序。

CHECK 以未確認的惡魔爲優先，依種族變更排列順序。

妖魔 シワツナ LV 32
HP 256/256 CP: 7
MP 120/120 性格: 冷靜

忠誠度 ██████████

物理 攻撃	96	力	8
命中	61	知	9
魔法 攻撃	105	魔	12
命中	48	耐	6
基本防禦	92	速	9
回避能力	58	運	5



① **種族**：惡魔的種族。

名稱：惡魔的名字。

不良狀態標記：角色陷入不良狀態時（請參照 P.25）會出現標記。〈只有狀態表示〉

HP：表示惡魔的生命力和最大生命值。

MP：表示惡魔的魔力和最大魔力值。

CP：表示抗體值〈惡魔磁鐵礦消費量的基本值〉。

性格：表示惡魔的性格〈請參照 P.30〉。

忠誠度：表示惡魔的忠誠度。〈只有狀態表示〉

② **物理攻擊**：表示物理性的攻擊能力。

命中：表示物理攻擊的命中率。

魔法攻擊：魔法攻擊力。

命中：魔法命中率。

基本防禦：惡魔的基本防禦力。

回避能力：表示惡魔的回避能力。

③ **力**：表示力量的大小。會影響物理攻擊。

知：表示智力。會影響魔法防禦。

魔：表示魔力。會影響魔法攻擊。

耐：表示耐久力。會影響物理防禦。

速：表示速度。會影響攻擊順序。

運：表示運氣的好壞。會影響各種要素。



BATTLE COMMAND



戰鬥指令

在 3D 迷宮移動時，只要碰到敵惡魔，就會馬上進入戰鬥。
首先要選擇下列指令。



- ①月齡・方位表示
- ②金錢・磁鐵礦表示
- ③指令格子
- ④前衛敵惡魔
- ⑤後衛敵惡魔
- ⑥小隊格子



- ①行動表示格子
- ②仲魔台詞表示格子

FIGHT

指示與敵惡魔的戰鬥。一選擇就會出現更詳細的戰鬥指令。

TALK

與敵惡魔對話。(請參照 P.32)

COMP

使用槍型 P C。COMP 中又分成 2 個指令。

ANALYZE

表示敵惡魔的分析資料。同惡魔分析，必須打倒或是利用對話成為仲魔，或是以合體作出，否則不會出現任何資料。

CONFIG

改變戰鬥相關設定。(請參照 P.19)

ESCAPE

嚐試從戰鬥中脫逃。但不見得能成功。

AUTO

進入自動戰鬥。AUTO 中又分成 2 個指令。

SWD/GO

人類角色重覆 [SWORD] 指令，仲魔重覆 [GO]。

REPEAT

重覆上次所輸入的指令。

BAD STATUS

不良狀態如下。

敵	己方	STATUS	說明
NOT INDICATED		DYING	瀕死狀態，只有人類角色才會有的狀態。若主人公變成 DYING 狀態，遊戲隨即結束（請參照 P.50）。
NOT INDICATED		DEAD	死亡狀態。 在復活之前無法採取任何行動。
NOT INDICATED		UNDEAD	僵尸狀態。不會受到 HP 損害。但是只要回復，或是回到 COMP，就會回復成 DEAD 狀態。
		STONE	因石化狀態無法行動。 只要主人公變成 STONE 狀態，遊戲隨即結束（請參照 P.50）。
		MARK	成為目標的狀態。攻擊將會集中在成為 MARK 狀態的角色身上。
		CHARM	受到魅惑的狀態。 會攻擊己方。
		BOMB	被變成炸彈的狀態。只要受到火焰攻擊就會爆炸，會給予周圍角色損害。

基

礎

知

識



■ BAD STATUS

敵	己方	STATUS	說明
		PALYZE	麻痺狀態，無法行動。
		POISON	中毒狀態，攻擊力下降。若在此狀態下繼續行走，會受到損害。
		SLEEP	昏睡無法行動。只要受到攻擊，即會清醒。
		FREEZE	遭受冰凍而無法行動的狀態。
		SHOCK	觸電而無法行動的狀態。
		HIGH	意識高漲的狀態。 有時不會照指示行動。

■人類角色指令

人類角色指令如下。但 **(SUMMON)** 只有持有電腦的角色才能使用、**(MAGIC)** 只有能使用魔法的角色才能使用。

FIGHT

SWORD

進行劍攻擊。

GUN

進行槍攻擊。

但必須先裝備槍及子彈。

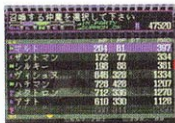


○再裝子彈

裝子彈的數量因槍枝而異。在戰鬥中子彈用盡時，只要選擇 **(GUN)** 指令，即可再裝子彈。請參閱所持子彈一覽表，選擇適當的子彈。

SUMMON

召喚惡魔，加入小隊。召喚時需要「磁鐵礦（マグネタイト）」，數量視抗體值而定。若小隊中有極端屬性的仲魔時，有時會發生因屬性而無法召喚的情形。



選擇召喚仲魔。因不良狀態，或磁鐵礦不足等因素而無法召喚時，會以灰色表示。

選擇召喚仲魔地點。將 HP 大且擅長直接攻擊的仲魔配置於前衛，將 MP 大且擅長魔法的仲魔配置於後衛較具效果。



基

礎

知

識

**MAGIC**

使用魔法。無法使用魔法的狀態時，會以灰色表示。



選擇所想要使用的魔法。
現在的 MP 值低於所需 MP
時，即無法使用該魔法。



選擇使用魔法的對象。因魔
法不同，有時會發生魔法的
效果遍及全體，而不必選擇
對象。

ITEM

使用道具



選擇使用道具。每使用一次
道具就會減少一個。無法使
用的道具則以灰色表示。



選擇使用道具的對象。因道
具不同，有時會發生道具的
效果遍及全體，而不必選擇
對象。

MOVE

與鄰接角色交替。但若前衛有 DEAD(死亡狀態)角色或是 EMPTY(空格)時，則無法發生作用。



選擇移動的對手。
如左邊畫面時，只要將其移
到左邊，即可跳到前衛。

GUARD

採取防禦姿勢，減少所受損害。



■仲魔指令

對仲魔下達的指示大致上可分成兩個部分。一個是選擇 [GO]，將一切都交由仲魔處理，另一個則是選擇 [COMMAND]，將會出現更詳細的指示。

雖會出現詳細指示，但不見得都會被仲魔所接受；有時會因仲魔的性格、忠誠度而出現意外的反應。



GO

將自己的行動一切交給仲魔處理。

COMMAND

指示詳細的行動內容。

ATTACK

指示直接攻擊。

MAGIC

指示魔法的使用。選擇方法同人類角色。

EXTRA

指示特殊攻擊。

GUARD

指示採取防禦姿態，以便減少所受損害。

RETURN

從召喚中解放，回歸魔界。

MOVE

與鄰近角色交替。對象指定方法同人類角色。



■仲魔性格

仲魔有其「性格」，特徵因性格而異。

使用「酒」的道具，可以暫時改變仲魔的性格。



基

礎

知

識

性格		物理攻撃	魔法攻撃	回復・防	禦魔法	防禦
獍猛	血氣方剛，喜歡直接攻擊。	●	×	×	×	×
狡猾	討厭麻煩事，喜歡魔法攻擊。	×	●	×	×	×
友愛	討厭傷害對手之事，喜歡回復・防禦・行動。	×	×	●	●	●
冷靜	隨機應變，運用各種行動。	●	●	●	●	●
愚鈍	頭腦愚笨，行動遲緩。	?	?	?	?	?
虛心	忠實遵照指示的性格。	×	×	×	●	●

■仲魔忠誠度

將同伴與主人公的關係以清楚的參數表示，將此稱為「忠誠度」。

忠誠度會因性格而改變。

以 2D/3D 指令 [GIFT] 贈送禮物，或是指示與加入小隊的惡魔所喜歡的行動相同之指令，忠誠值即會提升。只要忠誠值提升，忠誠度也會隨之提升，最後會產生「魔晶變化」的惡魔。相反地，若下達與惡魔喜好相反的指示，不聽惡魔所言時，忠誠度就會下降。只要提升忠誠度，即使下達與其喜好相反的指示也行得通。

性格	忠誠度變化特徵		特徵
	禮物	配合喜好之指示	
獐猛	喜歡食物	物理攻擊	忠誠度愈高，物理損害愈高。
狡猾	喜歡高價之物	魔法攻擊	忠誠度 5，加入 TALK + 魔晶變化。
友愛	喜歡花兒	回復，防禦	忠誠度愈高，愈加保護主人公。
冷靜	喜歡罕見之物	隨機應變	行動不會偏向，易於託付任務。
愚鈍	沒有喜好	喜歡 [GO]	?
虛心	—	—	若託付處理，就只會使用 [GUARD] (防禦姿態)。

■魔晶變化

在惡魔之中，有的惡魔只要忠誠度變成 5，就會進行「魔晶變化」。若同伴的忠誠度變成 5 之後，就請將他帶到 [業魔殿]。惡魔將會變成絕佳的道具，發誓永遠效忠。





■與敵惡魔的對話

只要選擇指令 [TALK]，就可與惡魔對話。

根據對話流程，有時可以與惡魔進行交涉，最後惡魔將會成為 [仲魔]。即使沒有成為仲魔，也可以利用適當的選擇而得到好的結果。

首先從與惡魔成為好朋友開始吧！惡魔會進行各種問答，請選擇答案。



若與惡魔對談順利，即可與惡魔展開交涉。有時必須對應惡魔的要求，由己方交出道具等。



只要禮物符合標準，有時惡魔就會變成仲魔。同時還會給與禮物或是回復。



若交涉絕裂，有時會受到惡魔出奇不意的偷襲，所以一定要小心應對。

基

礎

知

識

■戰鬥終了

只要殲滅敵惡魔，戰鬥隨即終了。

只要戰鬥終了，就可得到 EXP(經驗值)及磁鐵礦。

同時，敵惡魔有時會掉落道具。與惡魔對話而獲得某些道具時，也可以得到少許的經驗值。

ATLUS		EXP	76
ネミッサ		EXP	84
ITEM	黒ヤギの頭		2
			920
ATLUS	ネミッサ	マルト	
439H	0	198H	81
メイトロン	オーライン	ブルナー	
800H	336	654H	266
		198H	88

何謂磁鐵礦……

所謂的「磁鐵礦(マグネタイト)」是指惡魔在現實世界中實體化之後，行動時所需的能量。若沒有磁鐵礦，既無法將惡魔從魔界呼叫出來，也無法一起行動。正式名稱爲「生物磁鐵礦」。據說正在黑暗世界秘密交易中。



基

礎

知

識



SOUL HACKERS

DEVIL FUSION

合體



可以使用稱為**[業魔殿]**的設施或槍型PC[GUMP]，讓藉由與惡魔對話而成爲仲魔的惡魔們合體。進行合體創造出更強的仲魔來強化小隊的戰力。



基

礎

知

識

2体の悪魔を合体して1体の悪魔を造る

2身合体
3身合体
検索番号の見方
記號の検索方法
法則検索
ステータス変化



2身合體 使2隻惡魔合體

3身合體 使3隻惡魔合體

檢索合體 顯示出能夠由目前成爲仲魔的惡魔中作出來的惡魔。也可以選擇顯示之惡魔，實際使牠們合體。

記號的看法 顯示出合體表記號・顏色之含意的一覽表。

法則檢索 選擇想作出的種族後，可以調查作出那個種族所需的種族之組合。

狀態 (ステータス) 顯示出狀態 (請參照 P.18)。

魔晶變化 進行魔晶變化 (請參照 P.31)。
如果沒有忠誠度5的特定惡魔就不會顯示此選項。

造魔誕生合體 使造魔誕生 (請參照 P.40)，如果沒有「**ドリーカドモン**」就不會顯示此選項。



■ 2 身合體

以 2 隻惡魔為材料作出新的惡魔。

以槍型 PC[GUMP] 合體時，有時也會失敗「ロスト」。

2 身合體
一 体目 選択

RACE	NAME	LV	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
1 妖魔	ワルト	25	-	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
2 夜魔	サトマ	21	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
3 妖精	シキ	24	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
4 魔神	ウシユ	84	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
5 威靈	ルカ	76	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
6 大天使	ソウロ	80	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
7 女神	アト	71	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
8 魔王	ミラス	80	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

首先參考右側的記號，選擇第 1 隻惡魔。

2 身合體
二 体目 選択

1 妖魔 ワルト LV25

RACE	NAME	LV	RESULT
1 夜魔	サトマ	21	○ 幻魔 サマリ
2 妖精	シキ	24	○ 夜魔 ワルト・ルト
3 魔神	ウシユ	84	○ 合體不可能
4 威靈	ルカ	76	○ 合體不可能
5 大天使	ソウロ	80	○ 魔王 オク
6 女神	アト	71	○ 幻魔 トロク
7 魔王	ミラス	80	○ 夜魔 ニクス
8 魔神	オティ	65	○ 合體不可能

接著選擇第 2 隻惡魔。

右側會顯示合體後的惡魔之等級・名稱。

夜魔 ワイルド・ハント LV 33
HP 268/268 CP: 7
HP 109/109 性格: 野蠻

この悪魔がお前の力となるか否か…
合体させるか?

はい いいえ



顯示合體後之惡魔的詳細狀態。

在此可以用方向鍵←一切換顯示。

畫面會要求確認真得可以合體嗎，可以的話請選擇「はい(是)」。

基

礎

知

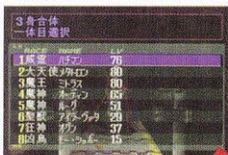
識



■ 3身合體

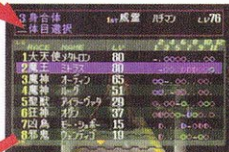
以 3 隻惡魔為材料作出新的惡魔。

用槍型 PC[GUMP] 無法進行 3 身合體。



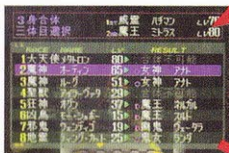
首先選擇第 1 隻惡魔。

接著參考右側的記號選擇第 2 隻惡魔。



最後選擇第 3 隻惡魔。

右側會顯示合體後之惡魔的等級・名稱。



顯示合體後之惡魔的詳細狀態。在此可以用方向鍵←→切換顯示。

畫面會要求確認真得可以合體嗎，可以的話請選擇「はい(是)」。



■ 檢索合體



首先會顯示能夠由目前成為仲魔的惡魔中作出之惡魔。



2 身檢索合體

顯示可 2 身合體的惡魔及其組合。

3 身檢索合體

顯示可 3 身合體的惡魔及其組合。

並び方變更 (變更排列順序)

變更惡魔的顯示順序。



選擇想作出的惡魔後會顯示出合體材料之惡魔，選擇可使用於合體的組合。



爲了確認，會顯示出合體後之惡魔的詳細狀態。在此可以用方向鍵←→來切換顯示。

畫面會要求確認真得可以合體嗎，可以的話請選擇「はい(是)」。



「並び方變更 (變更排列順序)」：可以從下面 6 種方式中選擇惡魔的排列法。

種族順 (種族順序)……按種族順序顯示出惡魔。

五十音順 (五十音順序)……按日文五十音順序顯示出惡魔。

高レベル順 (高等級順序)……從等級高的惡魔依序顯示。

低レベル順 (低等級順序)……從等級低的惡魔依序顯示。

LAW 順 (LAW 順序)……從較傾向於 LAW 屬性的惡魔依序顯示

CHAOS 順 (CHAOS 順序)……從較傾向於 CHAOS 屬性的惡魔依序顯示。

基

礎

知

識



■記號的看法

使用於 2、3 身合體。

顯示出記號・顏色含義之一覽表。

記號の見方

■...LAW	...合體不能
■...CHAOS	...不可
■...NEUTRAL	
M...御魂	2... 2RANK-UP
*...精靈	1... 1RANK-UP
O...一般惡魔	X... 1RANK-DOWN
D...DARK 惡魔	A...ABILITY-UP

■...**LAW**：以藍色顯示的記號意指屬性 (**LAW**)。

■...**CHAOS**：以紅色顯示的記號意指屬性 (**CHAOS**)。

■...**NEUTRAL**：以綠色顯示的記號意指屬性 (**NEUTRAL**)。

M...**御魂**：表示合體後的惡魔會變成御魂。

*...**精靈**：表示合體後的惡魔會變成精靈。

O...**一般惡魔**：表示合體後的惡魔會變成平常的惡魔。

D...**DARK 惡魔**：表示合體後的惡魔變成 (**DARK**) 屬性。

。...**合體不能**：無法合體的組合。

—...**不可**：顯示於表示是同一惡魔的地方。合體需要 2 隻以上的惡魔，所以當然無法合體。

2... **2RANK-UP**：合體後的惡魔是同種族，變成高 2 級的惡魔。

1... **1RANK-UP**：合體後的惡魔是同種族，變成高 1 級的惡魔。

X... **1RANK-DOWN**：合體後的惡魔是同種族，變成低 1 級的惡魔。

A... **ABILITY-UP**：會提升惡魔能力值的合體。

關於合體法則

- 1) 基本法則**：惡魔合體基本的法則。合體後的惡魔種族是由使用於合體的惡魔之組合來決定，可以利用稱為合體表的一覽表來檢索 (請參照 P. 41)。再者，在這個法則中無法讓 LIGHT 惡魔與 DARK 惡魔合體。
- 2) 精靈合體**：包含「精靈」種族的合體。使合體對象之惡魔變為同一種族的上級或下級的惡魔。
- 3) 御魂合體**：包含「御魂」種族的合體。會使合體對象之惡魔的 HP・MP・能力產生變化。哪一項會產生變化則因御魂的種類而異。
- 4) 造魔合體**：包含「造魔」種族的合體。合體後仍是造魔，但能力會有變化。

基

礎

知

識



■ 法則檢索

進行合體法則的檢索。合體法則有 2 身合體法則與 3 身合體法則兩種。

2 身法則檢索

3 身法則檢索



首先選擇要作出的"目的"惡魔之種族。



接著會顯示能作出"目的"惡魔的種族，從當中選擇第1隻的種族。



同樣方法再選擇第2隻的種族。第2隻的種族會因第1隻之選擇而受到限制。



顯示出最後所需的種族，然後合體所需的種族之組合即完成。

基

礎

知

識



■造魔誕生合體

取得道具「ドリーカドモン」後就能進行造魔誕生合體。



首先選擇「誕生2身合體」或「誕生3身合體」。誕生3身合體能作出較強力的造魔。

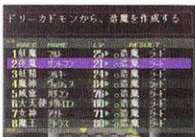


誕生2身合體

利用「ドリーカドモン」×1隻惡魔來使造魔誕生。

誕生3身合體

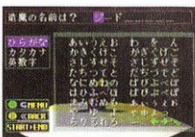
利用「ドリーカドモン」×2隻惡魔來使造魔誕生。



造魔の素材「ドリーカドモン」已經選擇過了，所以若是誕生2身合體就選擇1隻惡魔，若是誕生3身合體就選擇2隻。



顯示誕生後的詳細狀態。在此可以用方向鍵←→來切換顯示。畫面會要求確認真得可以合體嗎，可以的話請選擇「はい(是)」。



可以為造魔命名。造魔合體的最後一定會要求輸入名字，名字的取法同P.7的命名。

造魔的特性

- 個性是「虛心」，大致上100%服從玩家的指示。
- 新月時造魔無法吸收月亮的力量，能力會顯著下降。
- 造魔的系統會隨使其誕生合體的惡魔之特性而定。之後造魔在每一個系統都會改變形態。
- 在新月時進行合體可以隨時回復成為道具「ドリーカドモン」。



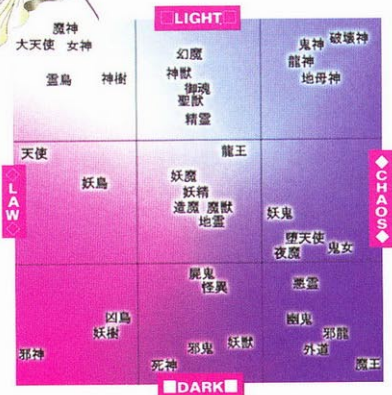
合體表

	魔人	女神	破壞	地母	鬼神	幻魔	妖魔	妖精	夜魔	大天	天使	預天	龍神	龍王	雲鳥	妖鳥	神獸	聖獸	魔獸	地靈	妖鬼	鬼女	神樹	
魔人																								
女神																								
破壞																								
地母																								
鬼神																								
幻魔																								
妖魔																								
妖精																								
夜魔																								
大天																								
天使																								
預天																								
龍神																								
龍王																								
雲鳥																								
妖鳥																								
神獸																								
聖獸																								
魔獸																								
地靈																								
妖鬼																								
鬼女																								
神樹																								



魔神
大天使 女神

雲鳥 神樹



屬性分布圖



SWORD & DEVIL FUSION



劍合體

取得「無銘之刀（無銘の刀）」到位於世界某處的劍合體所，就能進行劍合體，使惡魔之魂宿於劍中以提升劍的能力。



基

礎

知

識

現在の合体剣：無銘の刀

NO.	FACE	NAME	LV	RESULT
1	後魂	アラクマ	20	正
2	炎	炎の魂	73	七星電光村正
3	龍神	ウルトラ	70	七星電光村正
4	精霊	ウグマース	24	正
5	大天使	使サメフォン	62	七星村正
6	天使	トモニカ	51	七星村正
7	女神	アト	71	七星不知火村正
8	魔王	ミラス	30	七星村正

選擇要使其靈魂宿於劍中的惡魔。

▼七星電光村正 男性専用

宿り魔▶妖魔 マルト

相性：電撃

攻撃力：30 → 29
 命中力：18 → 23
 裝備効果：なし

攻撃効果：
 前1体に「電撃」を与え
 相手を「感電」させる。
 「三十三代村正」在銘。

PRESS ANY BUTTON

顯示劍合體後的劍之情報，如果可以合體請選擇「はい（是）」。



FACILITIES

各種設施



■商店(ショップ)

能用錢購買道具的商店(SHOP)有以下幾種。

武器店

馬斯魯錄影帶店(ビデオ・マッスル)



防具店

拉達畫廊(畫廊ラダー)



道具店

奧特瑪塔店(オートマータ)



藥局

基亞藥局(ドラッグ・ギア)



酒店

八角酒店



軟體店(ソフト屋)

EL-115



基

礎

知

識

■商店指令

以武器店為例，說明道具的買賣方式。

買う（購買）

購入道具



首先選擇想購買的道具，因金額不足等原因而無法購買的物品會以灰色表示。



接著選擇購買數量。若超過最大購買數，便無法再購買。

賣る（出售）

賣出道具



會顯示全部的所持道具，請選擇想出售的道具。



接著輸入售出數量。畫面左下方會顯示售出的金額。

使う（使用）使用道具。＜請參照 P.13＞

裝備

裝備武器・防具等道具。＜請參照 P.17＞

裝備記號

- ▲ 若裝備該道具，攻擊力・防禦力上升。
- 即使裝備該道具，攻擊力・防禦力不變。
- ▼ 若裝備該道具，攻擊力・防禦力下降。
- E 與目前裝備的道具為同一道具。
- MAN 可裝備的道具。
- MAN 無法裝備的道具。

回復設施

回復設施有支付現金的澤村泰國料理（タイ料理サフムラ）與使用「磁鐵礦（マグネタイト）」的回復設施（ヒールスポット）。



全快（痊愈）

対象者を選んでください

ATLUS	280/430	0/0
ネネリ	288/416	150/377
サフムラ	204/204	81/81
マグネ	100/172	77/77
MPG	550/600	330/330
POPEY	V 3000	
TOTAL	V 1400	

完全回復 HP（體力）・MP（魔力）・不良状態 <請參照 P.25>。請選擇欲回復的角色。

回復

対象者を選んでください

ATLUS	200/430	0/0
ネネリ	288/416	150/377
サフムラ	100/172	77/77
MPG	550/600	330/330
POPEY	V 3000	
TOTAL	V 2300	

回復 HP（體力）・MP（魔力）。請選擇欲回復的角色。

治療

対象者を選んでください

ネネリ	288/416	150/377
サフムラ	204/204	81/81
MPG	550/600	330/330
POPEY	V 3000	
TOTAL	V 520	

回復不良状態 <請參照 P.25>。請選擇欲回復的角色。

ステータス（状態）

状態顯示 <請參照 P.18>。



■生物能量協會（生体エネルギー協會）



暗地裡買賣磁鐵礦的秘密組織。
可以在此進行磁鐵礦的交易。

MAG を売る（賣出 MAG）

參考現在的匯率 < 磁鐵礦行情 >，決定欲賣出的磁鐵礦數量。

以方向鍵的←→指定幾位數，以↑↓決定賣出量。



MAG を買う（買進 MAG）

參考現在的匯率 < 磁鐵礦行情 >，決定買進的磁鐵礦數量。

以方向鍵的←→指定幾位數，以↑↓決定買進量。



基

礎

知

識

■銀行



可存放所持金，存款會附加利息。



お金を預ける（存款）

由現在所持有的金錢中存入指定的金額。在數字鍵上直接輸入欲存放的金額。

お金を引き出す（提款）

從存款中提領指定的金額。在數字鍵上直接輸入欲提領的金額。



以方向鍵↑↓←→選擇數字，若選擇的金額沒有問題，最後再選 [OK] 決定。



■ 寵物店 (ペットショップ)

平常是販賣電子寵物給一般人，但其實是召喚師們的惡魔交易所。確認惡魔交易的委託後，請決定是否答應交易。

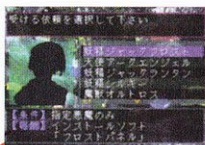


依頼を受ける (接受委託)

接受惡魔交易的委託。可以交換惡魔，獲得其他的惡魔或金錢。



首先選擇委託人。



接著從委託表中選擇委託內容。



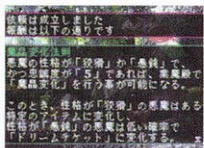
顯示仲魔一覽表。符合剛才選擇之委託內容的惡魔會畫上○，不符合的惡魔打×，請從畫○的惡魔中選擇欲交換的惡魔。



顯示仲魔的詳細資料以供確認，願意交換時請選擇「はい(好)」。

獲得情報の確認

有時會獲得貴重的情報當做委託的報酬。可在此確認這些情報。



■ 終端機 (ターミナル)



配置在市內各處的公共網路終端機。
 可在此進行以下的機能：

行動の記録 (行動記録)

進行行動的記錄 < 請參照 P.8 > 。

インストール (載入)

在槍型 PC[GUMP] 載入具有各種機能的軟體，設定 < 追加自己喜歡的機能 > 電腦的機能。



欲追加軟體機能時，以方向鍵指定右側的所持軟體，選擇想要載入的軟體。

欲解除軟體機能時，以方向鍵指定左側已載入的軟體，選擇想要解除的軟體。





LEVEL UP

等級提升



取得一定的經驗值後，人類角色就會提升等級。

ATLUS		LV 51
HP	430/430	MP 1326/42
EXP	/	残り 7014
斬	攻撃>142	1.0x111
銃	攻撃>52	力>30
魔法	攻撃>151	知>21
基本防禦	>58	魔>15
回避能力	>76	耐>17
		速>12
		運>10

ATLUS		LV 51
HP	430/430	MP 1326/42
EXP	/	残り 7014
斬	攻撃>144	1.0x111
銃	攻撃>52	力>31
魔法	攻撃>151	知>21
基本防禦	>58	魔>15
回避能力	>76	耐>17
		速>12
		運>10

以方向鍵選擇想提升的能力值，按決定鈕即可提升1點。按取消鈕可將分配的點數取消。

決定後會向玩家進行確認，確認後請選擇 [OK]。可使用魔法的角色有時會習得新的魔法。

基

礎

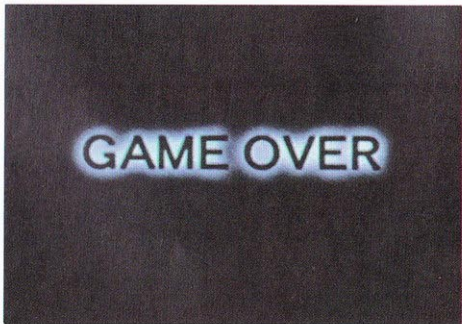
知

識

GAME OVER

遊戲結束

因 3D 迷宮中的損害或戰鬥中的損害，導致主人公死亡（狀態 DYING）或石化（狀態 STONE）時，遊戲就會結束。





DATA SHEET

道具一覽表



本作品中有各式各樣的道具出現。在此介紹其中一部分。

武器

劍							
名稱	性別	攻擊力	命中率	從後列攻擊	攻擊範圍	說明	
打火機小刀 (イグナイター)	男性	9	4	×	前列個體	裝在打火機內的小型刀	
斯基安刀 (スキアン・ドゥ)	女性	8	6	×	前列個體	兩刃的隱藏刀子	
皮革機型刀 (レザー・コーム)	男性	11	18	×	前列個體	兩刃的「梳」型刀	
蝴蝶刀 (バタフライナイフ)	男性	14	8	×	前列個體	折疊式的小刀	
伸縮棒 (ビジー・クラブ)	男性	20	3	×	前列個體	可延長至 3 段的隱藏武器	
土產木刀 (土產の木刀)	男女	12	1	×	前列個體	在土產店常見的木製刀	
靈波小太刀 (靈波の小太刀)	男女	20	22	×	從右邊攻擊前列	帶有靈氣的稀有短刀	
中型矛 (ハーフ・バイク)	女性	9	3	○	後衛時前列個體 前衛時前後列個體	在船上戰鬥用的短矛	
鎗鏢 (アルミ・ダート)	女性	16	12	○	前列個體	鎗鏢輕量、強化過的飛鏢	
彈道小刀 (彈道ナイフ)	女性	22	4	○	前列個體	能發射小型刀的裝置	
斷頭鏢 (殺首刑のバクソー)	女性	18	2	○	前列全體	切斷過許多頭的鋸子	

器

槍							
名稱	性別	攻擊力	命中率	從後列攻擊	攻擊範圍	彈數	說明
亞拉哥 K - K (クラブ K - K)	男女	14	4	○	前列個體	3	收於手中的隱藏槍
盧卡 P95DC (ルガー P95DC)	男女	17	8	○	前列個體	10	盧卡公司 (ルガー社) 的新型手槍
索科姆手槍 (ソコムピストル)	男女	25	24	○	前列個體	10	特殊部隊用的手槍
極型發射槍 (ステッキ型撃銃)	男女	18	2	○	個體	10	極型的隱藏槍
亞亞亞雷電槍 (アリアレーター)	男女	18	4	○	前列全體	30	別名「雷槍」

彈丸							
名稱	性別	攻擊力	命中率	說明			
普通彈 (ノーマル弾)	男女	1	1	破壞力小的一般子彈			
鳥擊彈 (バードショット)	男女	3	8	具有某種度貫穿力的子彈			

防

頭盔 (ヘルメット)							
名稱	性別	防禦力	回避力	相容性	說明		
K.O. 帽 (ノックアウト帽)	男女	2	2	普通	裝入鐵片的帽子		
弗里亞頭盔 (フリッパヘルム)	男女	4	6	普通	軍隊中步兵所使用的頭盔		
NBC 防護罩 (NBC 防護マスク)	男性	7	2	普通	具有「耐+1」之裝備效果的面罩		

具

鎧甲 (アーマー)							
名稱	性別	防禦力	回避力	相容性	說明		
凱布拉之服 (ケブラーベスト)	男女	8	5	普通	「ブラー」材料所製作的背心		
襯墊式防護服 (パフパフ・スーツ)	男女	8	6	普通	內部填塞軟墊的防護服		
防寒服	男女	8	6	耐結冰	只追求防寒性能的防護服		

手套 (グローブ)							
名稱	性別	防禦力	回避力	相容性	說明		
皮手套 (レザーグラブ)	男女	2	3	普通	皮製手套		
宇宙意志之戒 (宇宙意志リング)	女性	4	2	普通	似乎隱藏有未知的力量		
干擾護臂 (ジャミングアーム)	男性	7	9	普通	具有「魔+2」之裝備效果的護臂		

靴子 (ブーツ)							
名稱	性別	防禦力	回避力	相容性	說明		
皮靴 (レザーブーツ)	男女	2	2	普通	皮製靴子		
登山鞋 (クライムブーツ)	男女	4	1	普通	登山用的堅固耐用之鞋子		



道

名稱	條件	使用對象	說明
寶珠(寶玉)	平時	隊伍內1體	HP完全回復
回魂珠(地返し玉)	平時	隊伍內1體	使己方個體復活
還魂香(反魂香)	平時	隊伍內1體	以HP最大的狀態復活
石化回復藥(ディストーン)	平時	隊伍內1體	回復「石化(STONE)」狀態
解毒藥(ディスポイズン)	平時	隊伍內1體	回復「中毒(POISON)」狀態
魅惑回復藥(ディスターム)	戰鬥	隊伍中1體	回復「魅惑(CHARM)」狀態
麻痺回復藥(ディパライズ)	戰鬥	隊伍中1體	回復「麻痺(PALYZE)」狀態
奪回正氣石(メ・パトラ石)	戰鬥	隊伍全體	奪回「正氣(SLEEP・HIGH)」
眺望之珠 (見晴らし玉)	3D	隊伍全體	表示新月之前的周邊地圖 新月時不可使用
退魔之水(退魔の水)	3D	隊伍全體	抑制等級低的敵人出現 只有在月齡1周時有效
集魔之水(集魔の水)	3D	隊伍全體	提升碰到敵人的機率 只有在月齡1周時有效
鐵盾(コアシールド)	3D	隊伍全體	保護小隊免受受害 只有在月齡1周時有效
創傷藥(傷藥)	平時	隊伍內1體	回復HP(小)之藥
魔石	平時	隊伍內1體	回復HP(中)之石
魔珠(チャクラドロップ)	平時	隊伍內1體	回復MP(小)之珠
魔壺(チャクラポット)	平時	隊伍內1體	完全回復MP之水
蘇摩酒(ソーマ)	平時	隊伍內1體	使活人瘴癒之酒
唐獅子純米酒(唐獅子酒)	平時	隊伍內惡魔1體	烈性純米酒 大口品嚐蔚為人氣
秘藏正宗純米酒 (純米秘藏まさむね)	平時	隊伍內惡魔1體	低溫提煉的純米古酒 味道豪快
光銃器(スタングレネード)	戰鬥	隊伍全體	脫離戰鬥用道具 利用光線使敵人眼花之設備
雙色石(ディクロース石)	戰鬥	隊伍全體	開放被施加魔法的場所
珍珠小菜(珍珠のおつまみ)	2D3D	隊伍內惡魔1體	贈品(GIFT) 可以嚐到世界各地的山珍海味
松尾先生的小酒杯 (松尾様のおちょこ)	2D3D	隊伍內惡魔1體	贈品(GIFT) 畫有海德神「松尾先生」的名品道具

具

基

礎

知

識

電

腦

載

入

軟

體

名稱	條件	說明
尋敵聲納(エネミーソナー)	3D迷宮	以圖表示惡魔的出現率
封鎖噴嚏(キャプス・ロック)	3D迷宮	抑制等級低的敵人出現
新體(ネオ・クリア)	3D迷宮	經常表示帶有記號的周邊地圖
格列弗魔力(ガリバーマジック)	3D迷宮	每次步行時就會回復主人公的HP
報時女孩(タイムガール)	3D迷宮	表示現在的時刻
充氣盒(パンプ・ボックス)	3D迷宮	表示至下一個等級所需的經驗值
蜜蜂(ハニー・ビー)	自動測繪地圖	表示迷宮的所有樓層
描繪雲(スキャニングゼロ)	自動測繪地圖	表示黑暗地區的結構
惡魔99(デビダス'99)	惡魔分析	可以使用目錄機能
Mr.SURPRIZE(Mr. サプライズ)	戰鬥	提升己方先制攻擊的機率
南丁格爾(ナイチンゲラー)	戰鬥	危機時自動解除「AUTO」
拾右衛門(ヒロえもん)	戰鬥	提升戰鬥結束時拾得道具的機率
相容性(ギボ・アイズ)	戰鬥	選擇對手時顯示突出的相容性
召喚護士(ナース・コール)	戰鬥	戰鬥時回復召喚對手的HP
百太郎	戰鬥	預防背後攻擊時隊伍的混亂
月・脈衝星(ムーン・パルサー)	戰鬥	以仲魔的指令表示月的情形
黑暗先生(ダーク・マン)	與惡魔的對話	能與黑暗屬性的惡魔交涉
女殺手(レディ・キラーズ)	與惡魔的對話	提升與女性惡魔的交涉能力
滿月(ムーン・アダルト)	與惡魔的對話	提升滿月時的對話交涉能力
雙普金(ジャイブトーキン)	與惡魔的對話	以字幕輔助不可解的表示
雙重價值(ダブル・バリュー)	與惡魔的對話	磁鐵囉的效果倍增
斯坦納(シュタイナー)	COMP合體	增加精靈、御魂、逸魔的合體
達文西(ダ・ヴィンチ)	COMP合體	可以檢索合體
阿爾伯特(アルバート)	COMP合體	通常惡魔合體安定
哥白尼(コペルニクス)	COMP合體	好像寫著「試作品」……
支援(バックアッパー)	2D3D	可在任何地方存檔



魔法一覽表

名稱	使用條件	攻 擊 魔 法		威力	從後列攻擊	對手指定	消費MP	效 果
		攻擊相性	威力					
アギ	戰鬥	火炎	5	○	個體	3	—	
アギラオ	戰鬥	火炎	46	○	個體	10	—	
マハ・ラギ	戰鬥	火炎	15	○	前列	8	—	
マハ・ラギオン	戰鬥	火炎	40	○	全體	18	—	
ブフ	戰鬥	冰凍	5	○	個體	3	追加FREEZE效果	
ブフーラ	戰鬥	冰凍	44	○	個體	10	追加FREEZE效果	
マハ・ブフ	戰鬥	冰凍	14	○	前列	8	追加FREEZE效果	
マハ・ブフーラ	戰鬥	冰凍	38	○	全體	18	追加FREEZE效果	
ジオ	戰鬥	電擊	5	○	個體	3	追加SHOCK效果	
ジオンガ	戰鬥	電擊	44	○	個體	10	追加SHOCK效果	
マハ・ジオ	戰鬥	電擊	14	○	個體+周圍 亂數傷害	8	追加SHOCK效果	
マハ・ジオンガ	戰鬥	電擊	38	○	從中心給予 全員傷害	18	追加SHOCK效果	
ザン	戰鬥	衝擊	5	○	個體	3	—	
ザンマ	戰鬥	衝擊	48	○	個體	10	—	
マハ・ザン	戰鬥	衝擊	14	○	前列/後列	4	—	
マハ・ザンマ	戰鬥	衝擊	38	○	全體	18	—	
メギド	戰鬥	萬能	60	○	個體	6	—	
メギドラ	戰鬥	萬能	75	○	前列/後列	12	—	
メギドラオン	戰鬥	萬能	72	○	全體	22	—	
ハマ	戰鬥	破魔	22	○	前列個體	4	以神聖之力打倒敵人	
ハンマ	戰鬥	破魔	18	○	個體+周圍 亂數傷害	6	以神聖之力打倒敵人	
ハマオン	戰鬥	破魔	20	○	全體	8	以神聖之力打倒敵人	
ムド	戰鬥	咒殺	22	○	前列個體	4	咒殺敵人	
ムドラ	戰鬥	咒殺	18	○	施法者站在前 衛時是前列/ 後列・站在後 衛時是前列	6	咒殺敵人	
ムドオン	戰鬥	咒殺	20	○	全體	8	咒殺敵人	
マリンカリン	戰鬥	魔力	26	○	個體	3	CHARM的效果	
バララマ	戰鬥	神經	24	○	個體	2	PALYZE的效果	
ドルミナー	戰鬥	精神	22	○	個體	2	SLEEP的效果	
タルンダ	戰鬥	—	—	○	全體	4	降低敵隊伍的攻擊力	
ラクンダ	戰鬥	—	—	○	全體	4	降低敵隊伍的防禦力	
スクンダ	戰鬥	—	—	○	全體	4	降低敵隊伍的命中率	
デ・カジャ	戰鬥	—	—	○	全體	6	使敵隊伍のカジャ失效	

基

礎

知

識



回復魔法

名	稱	使用條件	相性	對手指定	消費MP	效果
ディア		平時	100%	隊伍内1體	2	HP回復(小)
ディアラマ		平時	100%	隊伍内1體	4	HP回復(中)
ディアラハン		平時	100%	隊伍内1體	10	HP回復(大)
メ・ディア		平時	100%	隊伍内全體	6	HP回復(小)
メ・ディアラマ		平時	100%	隊伍内全體	12	HP回復(中)
メ・ディアラハン		平時	100%	隊伍内全體	30	HP回復(大)
マークディ		戰鬥	100%	個體	3	回復 MARK
チャムディ		戰鬥	100%	個體	3	回復 CHARM
ボムディ		戰鬥	100%	個體	3	回復 BOMB
バララディ		戰鬥	100%	個體	3	回復 PALYZE
バトラ		戰鬥	100%	個體	2	回復 SLEEP・HIGH
メ・バトラ		戰鬥	100%	隊伍全體	4	回復 SLEEP・HIGH
ベトラディ		平時	100%	個體	3	回復 STONE
ボズムディ		平時	100%	個體	2	回復 POISON
リカム		平時	100%	個體	8	復活
サマリカム		平時	100%	個體	16	以 HP 全滿的狀態復活
リカムドラ		平時	100%	隊伍全體	1	完全回復同伴的 HP・施法者會死亡

基

礎

知

識

防禦魔法

名	稱	使用條件	相性	對手指定	消費MP	效果
タルカジャ		戰鬥	100%	隊伍全體	5	提升同伴的攻擊力
ラクカジャ		戰鬥	100%	隊伍全體	5	提升同伴的防禦力
スクカジャ		戰鬥	100%	隊伍全體	5	提升同伴的命中率
マカカジャ		戰鬥	100%	隊伍全體	5	提升同伴的魔法威力
デ・クング		戰鬥	100%	隊伍全體	8	將被降低的同伴能力復原
テトラジャ		戰鬥	100%	隊伍全體	8	將「被魔」・「咒殺」的攻擊無效化
テトラカーン		戰鬥	100%	隊伍全體	6	反射敵人的「物理攻擊」
マカラカーン		戰鬥	100%	隊伍全體	6	反射敵人的「魔法攻擊」

特殊魔法

名	稱	使用條件	相性	對手指定	消費MP	效果
ネクロマ		戰鬥	100%	電腦内死亡的惡魔	24	以死靈召喚叫出1隻「DEAD」仲魔
サバトマ		平時	100%	電腦内1體	18	召喚1隻仲魔
エストマ		3D	100%	隊伍全體	4	抑制低等級敵人的出現
リベラマ		3D	100%	隊伍全體	4	提升與敵人的遭遇率
リフトマ		3D	100%	隊伍全體	6	保護隊伍不受損傷地區的傷害
マップー		3D	100%	隊伍全體	3	到新月將現為止・表示出周邊的地圖





破關火路篇



茜台（あかね台）

遊戲一開始，惡劣的主角將其中一個 PARADIGM X (パラダイム X) 的當選者給消去，然後改成自己的名字。

不久妹妹友子 (トモコ) 來電要主角回家。回家後友子 (圖 A) 高興地把當選的事告訴主角，與父 (圖 B) 母 (圖 C) 談完話，即進入自己的房間。

在房間內與瞳 (ヒトミ) 一起觀看電腦訊息，得知要前往芝濱區的南停車場 (南駐車場) 集合。

離家後會在 2D 地圖上看到綠色的球 (路人)，接近後可按 C 鈕來談話，往後在遊戲中玩家不要忘了要自行和路人談話。另外，可別忘了自己的家喔 (圖 1)！

接著只要往任何一個邊邊，即可離開茜台 (あかね台)。

然後前往芝濱。



↑ 圖 A



↑ 圖 B



↑ 圖 C



↑ 圖 1



破

關

攻

略

芝濱

進入南停車場（南駐車場）〈圖 2〉，大頭目（リーダー）會駕車前來，此車是往後主角們的本部。

接著是大頭目的簡介，大頭目（リーダー）只是通稱，全名為櫻井 雅宏（さくらいまさひろ）〈圖 D〉。

進入車內會看到槍型（ガンタイプ）PC。

記錄後先選：ガンタイプ PC（槍型 PC），然後再選：パラダイム X (PARADIGM X)，於是即可進入 PARADIGM X 的世界。



↑ 圖 2



↑ 圖 D

PARADIGM X (パラダイム X)

來到這裡當然要認識一下新環境，尤其是映畫館〈圖 E〉及空中放送區（エアビジョン）〈圖 F〉是一定要去的，否則便無法離開此地。

接著從進來的地方櫃台（カウンター）回到現實世界。

途中原本靈魂會被吸走，但卻讓羅德曼（レッドマン）〈圖 G〉給阻止了。又因羅德曼需要主角的幫忙，所以要主角去體會吾拉貝（ウラベ）的人生。



↑ 圖 E



→ 圖 F



→ 圖 G

破

關

攻

略



吾拉貝的目的是要潛入 ARGON(アルゴン)NS 大廈 5F 的電算機室竊取資料。



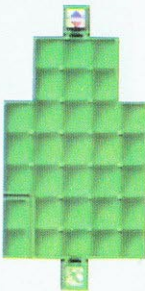
ARGON(アルゴン)NS

先上二樓，然後由非常階段直上五樓。
(※路上的寶箱最好先不要拿，因為此迷宮以後還會再進來一次)。

來到五樓，前往地圖上△的房間——電算機室。

進入後不幸被組織發現，一路逃到屋上。此時要輸入四個密碼(玩家可自選，不過一定要記住自己輸入的符號，因為等一下還要再輸入一次)。最後還是被費內加(フィネガン)給……。

アルゴン NS 1F



アルゴン NS 2F



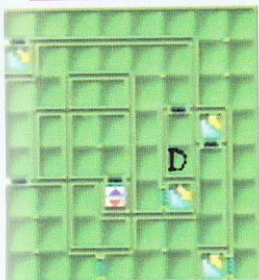
破

關

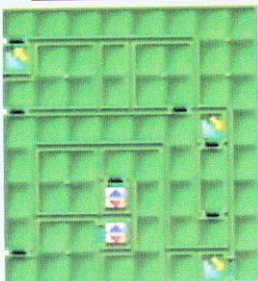
攻

略

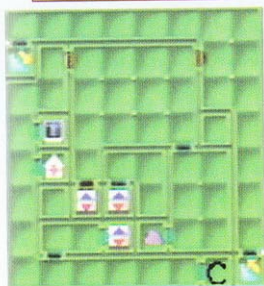
アルゴン NS 3F



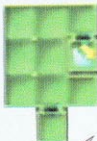
アルゴン NS 4F



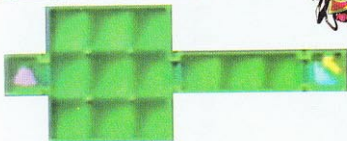
アルゴン NS 5F



アルゴン NS 6F



アルゴン NS B1F



破

關

攻

略





芝濱

回到現實世界（本部），選：ガンタイプ PC を見る（看槍型 PC），然後輸入先前的密碼，不料卻把女惡魔妮米莎（ネミッサ）給放了出來並且附身在瞳的身上《圖 3》。

此時迫 真悟（さこしんご），通稱小六（シックス）《圖 H》以及北川潤乃介（きたがわじゅんのすけ），通稱阿牧（ランチ）《圖 I》的二位成員會進到車內。

不久大頭目（リーダー）會打電話進來，並提及 ARGON(アルゴン)NS 大廈有魔物的事。

於是大伙決定前往二上門北方的 ARGON NS 大廈解救大頭目。

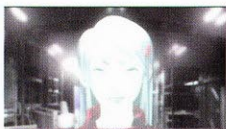
記錄後，前往二上門。

破

關

攻

略



あ、アタン？
アタシの名前はネミッサ。
女悪魔のネミッサ。

→ 圖 3



迫 真悟（さこしんご）
ハンドルネーム：シックス
スパーキングメンバーの一人。

→ 圖 H



北川 潤乃介（きたがわじゅんのすけ）
ハンドルネーム：ランチ
スパーキングメンバーの一人。

→ 圖 I

二上門

進入 ARGON(アルゴン)NS 《圖 4》。



→ 圖 4



由二樓乘坐電梯直達五樓。

接著由非常口一邊讓仲魔加入，一邊往樓下前進。

來到地下一樓，前往地圖上△的房間——資料室。

進入資料室以前別忘了先召喚出仲魔，進入後與卡洛 J (キャロル J) 談話，然後進入戰鬥。

勝利後卡洛 J 會逃走，但卻可撿到「紙 (紙切れ)」及「卡片 (カード)」，另外也順利地救出了大頭目。

- 此迷宮的寶箱：**
- (A) 魔壺 (チャクラポット)
 - (B) 回魂珠 (地返し of 玉)
 - (C) 還魂香 (反魂香)
 - (D) M300



在本部，大夥正在討論卡洛 J (キャロル J) 的組織時，成員中的芳賀 佑一 (はが ゆういち)，通稱佑一 (ユウイチ) (圖 J) 進到了車內。

此時阿牧 (ランチ) 解讀了一些訊息，並進入了召喚士網路 (サマナーネット)。

大夥正在討論剛從網路上看到的情報，忽然槍型 PC 發出聲響，選：グリップを握る (握住手把)。沒想到主角去握不但不響了還有訊息出現。最後大頭目將「證件卡片 (ライセンスカード)」 (圖 5) 交給主角去調查此事。



↑ 圖 J



↑ 圖 5

破

關

攻

略



SOUL HACKERS

記錄後前往飯店業魔殿（ホテル業魔殿）
 <水上客船>〈圖6〉，先與瑪莉（メアリ）
 談話，然後與維克多（ヴィクトル）談話，
 並詢問一些有關召喚士（サマナー）的
 事情，也知道維克多還秘密從事惡魔合體。
 爲了要修復 COMP，必須答應前往天海海灣
 （ベイ）區灣岸倉庫街中的冷凍倉庫，取回
 異形人形。

修好的 COMP 不但擁有“載入（インストール）”
 的機能（可以裝備五格的便利記憶軟
 體），而且也可以在路上做比較簡單的惡魔
 合體，另外可獲得「新關（ネオ・クリア）」
 及「達文西（ダ・ヴィンチ）」的軟體〈圖7〉，
 還有芝濱中心（コア）也可以進入買東西
 了。

先回本部，此時召喚士網路（サマナー
 ネット）又有新的訊息出現了。

大頭目（リーダー）會派小六（シックス）
 及佑一（ユーイチ）先行調查，而主角及瞳
 當然是先處理維克多（ヴィクトル）所交代
 的事。

接著可選：インストール（載入）來裝備軟
 體。

記錄後先前往中心（コア）〈圖8〉購買裝
 備品及道具。

然後前往天海海灣（ベイ）。



↑圖6



↑圖7



↑圖8



破

關

攻

略

天海海灣 (ベイ)

進入灣岸倉庫街 (圖 9)。

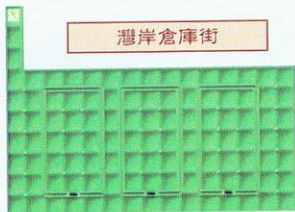


→ 圖 9



灣岸倉庫街

第二倉庫就是冷凍倉庫，不過在還沒找到防寒具及密碼前是無法進入的，因此先前往第一倉庫來搜尋。

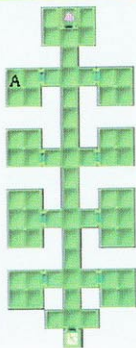


灣岸倉庫街



第一倉庫

前往地圖上有△的房間，進入後與主管人員 (係員) 談話，選：止める (停止)，此人會留下防寒服，但還沒說出密碼前就嚇跑了，只好再前往第三倉庫搜查。



第一倉庫

此迷宮的寶箱：(A) 爪哇腳 (ジャバー・フット)

破

關

攻

略



第三倉庫

前往地圖上有△的房間，進入後與主管人員談話，即可獲得密碼為「481106」〈圖10〉，另外又可獲得另一套防寒服，如此即可前往第二倉庫。

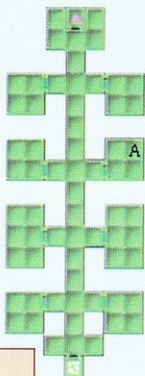
此迷宮的寶箱：(A) 解毒藥 (デイスポイズン)



← 圖 10

えーとね、冷凍倉庫のシャッターは、ロックされてるから、パスワードは「481106」だっけ。

第三倉庫



破

關

攻

略



第二倉庫

由一樓前往地下三樓，途中有許多門因為被冰凍的關係所以打不開，因此也找不到異形人形，所以當務之急是要找出冰凍此地的惡魔。來到地下三樓，前往地圖上△的房間——冷凍室（フリージング室）。

在進入冷凍室之前，別忘了要穿上防寒服，如此與惡魔戰鬥才有勝算。

勝利後許多門就解凍了，別忘了去回收寶箱。回一樓，前往地圖上△的房間——史里爾研究所（スリル研究所）。

進入後與史里爾博士（Dr. スリル）談話，不料只提到召喚士（サマナー）他就慌張地逃走了，不過卻順利地找到了「異形人形（謎の人形）」〈圖11〉。



↑ 圖 11

此迷宮的寶箱：(A) M400

(B) 智慧之香 (知恵の香)

(G) M200

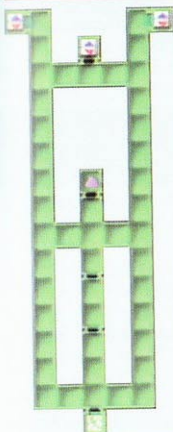
(D) 魔壺 (チャクラポット)

(E) 蝴蝶刀 (バタフライナイフ)

(F) 運之香 (運の香)



第二倉庫 1F



第二倉庫 B1F



第二倉庫 B3F

第二倉庫 B2F

破

關

攻

略



天海海灣 (ベイ)

剛回到街道就聽到大頭目 (リーダー) 的電話聲要主角回本部。

芝濱

先回飯店業魔殿 (ホテル業魔殿) · 選：惡魔合體を行う (進行惡魔合體) · 與雅克多 (ヴィクトル) 談話得知主角帶回來的造魔素 (ドリー・カドモン) · 也就是大家所熟知的“造魔”。

接著選：惡魔合體を行う (進行惡魔合體) · 然後選：造魔誕生合體 · 於是造魔就誕生了 · 玩家可要好好培育造魔 · 以後將是英雄猛將之材。

另外也稍微提一下『魔晶變化』 · 所謂魔晶變化就是某一部分的“仲魔”當忠誠度到達頂點時 · 可以變成裝備品或道具。至於忠誠度如何來提昇 · 那只有贈與仲魔喜歡的道具了。

回本部 · 召喚士網路又有新的訊息出現 · 接著選：調べます (調查)。

此時小六 (シックス) 會有電話進來提及先前調查有關海舟大樓 (シーアーク) 的情報。

有關海舟大樓是在天海海灣的地區 · 此迷宮是召喚士 (サマナー) 的訓練所。這裡會依玩家劇情的發展 · 所能進入的樓層就會逐漸增加 · 最適合用來讓仲魔加入。由於此迷宮無法使用自動繪圖系統 · 所以筆者並沒有附迷宮地圖。這裡將依各位玩家的需求自行前往。

記錄後前往茜台 (あかね台)。

茜台 (あかね台)

進入天體博物館 <圖 12>。



→ 圖 12

破

關

攻

略



天體博物館

先上二樓，然後前往地圖上有「！」的房間——檢查室（チェックルーム），途中會展示有關十二星座的資料，玩家要一一地把全部的資料都抄下來，一共有十二星座，不要漏抄了。

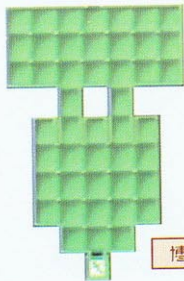
進入檢查室，選：挑戦する（挑戰），然後會被詢問五個問題，全都答對了，即可進入三樓行星儀（プラネタリウム）的門，由於這裡的問題每次問得都不一樣，所以筆者無法幫助玩家來答題，因此玩家就應該把自己剛才所抄的筆記拿出來對照問題來回答。



↑圖13

上到三樓，前往地圖上△的房間——行星儀（プラネタリウム）。進入後會再次見到卡洛J（キャロルJ）。原本卡洛J要召喚出尤卡貝爾（コカベル），結果卻被姆威（ムーウィム）給吸收了，於是只好與姆威戰鬥。勝利後姆威卻侵入了瞳的體內，結果使瞳消失了。醒來後的卡洛J決定要引退，並贈與支援「（バックアップパー）」的軟體〈圖13〉。此時電話聲響，沒想到居然是瞳的電話……。

- 此迷宮的寶箱：
- (A) 契約之戒（エンゲージリング）
 - (B) 落魄武者之鏢（落ち武者のかざり）
 - (C) M1000
 - (D) 魔壺（チャクラポット）
 - (E) 魔物〔戰勝後可獲得力之香〕



博物館ロビー IF

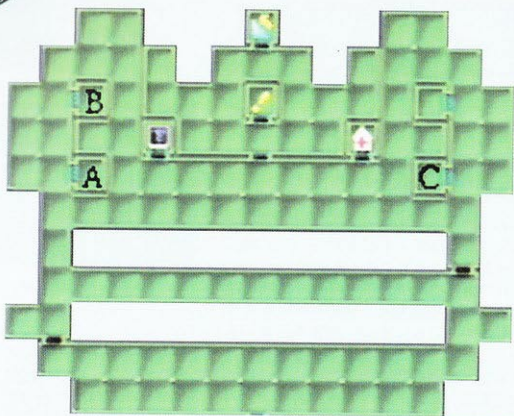


破

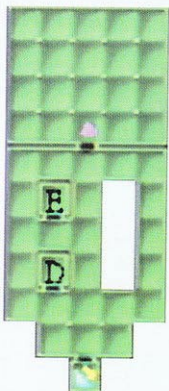
關

攻

略



天體博物館 2F



天體博物館 3F



破

關

攻

略



全新的視野...
帶領你進入惡魔召喚師的世界!



芝濱

回本部後卻發現瞳在 PARADIGM X(パラダイム X) 裡面。與妮米莎(ネミッサ) 交談得知姆威(ムーウィム) 在 PARADIGM X 時已經不在瞳的體內了，但瞳卻具有進入 PARADIGM X 的能力。

記錄後選：PC 來進入 PARADIGM X。

PARADIGM X(パラダイム X)

進入後走沒幾步就被妮米莎給拉進了服飾店(ブティック)看衣服(圖 14)。來到巷口會遇到羅德曼(レッドマン)(外形和上次又不同了)(圖 15)。接著前往映畫館會有第二次的體驗，此次要體會的是尤達(ユダ)的人生，而他是闇之召喚師(ダークサマナー)。



↑ 圖 14



↑ 圖 15





尤達(ユダ)的目的是要去天海機場(天海空港)三樓的管制室消滅惡魔。



天海機場(天海空港)

先前往最右側的電梯處，但門卻打不開，回程時會遇到召喚師(サマナー)給予建言〈圖16〉。

接著前往地圖上有△的櫃台——手續櫃台(手續きカウンター)。

進入後可解除一樓東門的鎖〈圖17〉，於是原本打不開的門即可打開來前往二樓。

來到二樓，前往地圖上有△的手續櫃台。

進入後與麗·鈴筋(レイ・レイホウ)談話，然後進入戰鬥，無奈尤達(ユダ)並非麗·鈴筋的對手，幸好麗·鈴筋並不想戰鬥於是就離開了。

解除二樓正面門的鎖〈圖18〉，然後由正面的門進入電梯前往地下一樓。

來到地下一樓，前往地圖上有△的手續櫃台。

進入後可解除三樓的門鎖〈圖19〉。

來到三樓，前往地圖上有△的房間——機場管制室(空港管制室)。

進入後與溫貝(ウィンベ)談話，會提及有關馬尼圖網路(マニトウ・ネット)的事，然後會進入戰鬥。勝利後卻引起了爆炸，結果尤達(ユダ)也……。



→ 圖 16



→ 圖 17



→ 圖 18



→ 圖 19

破

關

攻

略



破

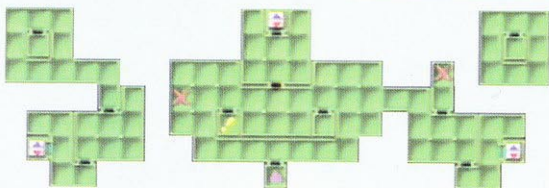
關

攻

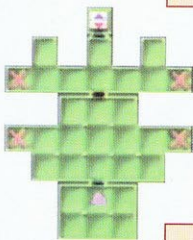
略



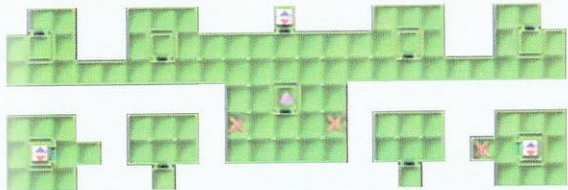
天海空港 1F



天海空港 2F



天海空港 3F



天海空港 BIF



回到現實世界（本部），此時召喚師網路（サマナーネット）又有新的訊息出現。

接著是要前往天海海灣之北側的機場。



進入天海機場（天海空港）〈圖 20〉。



↑ 圖 20



↑ 圖 21

天海機場

進入後就直接由正中央的電梯上二樓，途中會聽到奇妙的聲音〈圖 21〉。

破

關

攻

略



SOUL HACKERS

來到二樓，前往地圖上有△的房間（兩個△的房間只要任選一個前往即可），途中妮米莎（ネミッサ）會與主角談話〈圖 22〉。

進入△的房間卻聽到要主角前往廢棄物處理場的聲音〈圖 23〉。

來到地下一樓，前往地圖上右側有「！」的房間——廢棄物處理場。

進入後會在廢棄物中找到薩克斯風型（サククス形）的COMP〈圖 24〉，並獲得「擴充記憶體（パワー・メモリー）」，使原本只能讓六體仲魔加入的容量，擴充到十二體。

走沒幾步，忽然傳來費內加（フィンガン）要開始實行作戰的聲音，實行的地點是在管制室〈圖 25〉。

立刻來到三樓，前往地圖上有△的房間——機場管制室（空港管制室）。進入後卻看到溫貝（ウィンベ）居然還活著，但一下就被費內加給消滅了。於是妮米莎就詢問費內加有關“靈魂計畫（ファントム計畫）”的事項，結果卻被誤認是葛葉（クズノハ），然後就召喚出四隻魔物與主角們戰鬥。

勝利後與助六（スケロク）談話〈圖 26〉，還詢問主角們是否見過麗·鈴舫（レイ・レイホウ）這個人〈圖 27〉。

此時電話聲響，大頭目（リーダー）要主角們回本部。



→ 圖 22



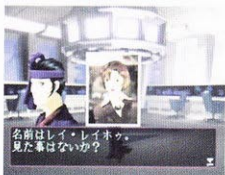
→ 圖 23



→ 圖 24



→ 圖 25



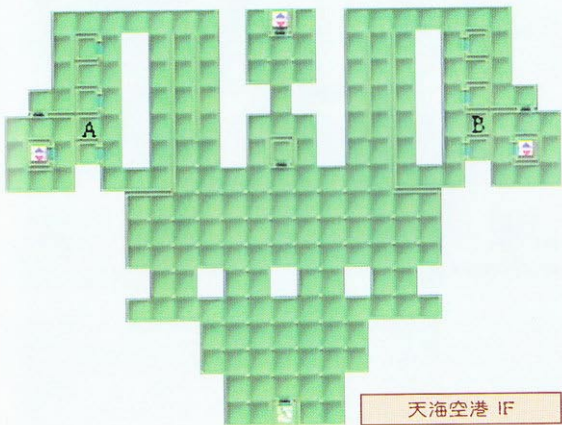
→ 圖 27



→ 圖 26



- 此迷宮的寶箱：
- (A) 魔壺 (チャクラポット)
 - (B) M400
 - (C) M1000
 - (D) 還魂香 (戻魂香)
 - (E) M800
 - (F) 眺望之珠 (見晴らしの玉)



破

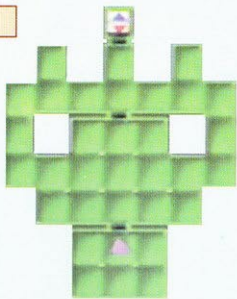
關

攻

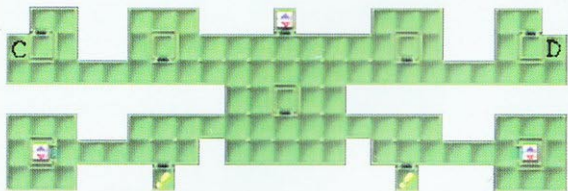
略



天海空港 3F



天海空港 B1F



回本部後，阿牧（ランチ）會提到這裡的北方，有一個稍有人氣的俱樂部「EL-115」。前往 EL-115（圖 28），途中還會遇到阿牧的父親，不過阿牧好像與父親不合。進入 EL-115 後，與阿爾法（アルファ）及貝塔（ベータ）談話，於是在這裡就可以買到一些便利的軟體。

離開 EL-115，在路上忽然電話聲響，聽母親說好像是友子發生了意外，要主角趕緊回家去。



↑圖 28



茜台 (あかね台)

回自宅後，發現友子好像失去意識，看了電腦螢幕才知道友子進入了 PARADIGM X (パラダイム X) 的世界，螢幕上還播放出映畫館中的 VR 美術館。

芝濱

回本部後，剛決定要進入 PARADIGM X 來解救友子。

此時召喚師網路 (サマナーネット) 又有新的訊息出現，玩家要記住「TNXDVL」這組密碼 (圖 29)。

記錄後選：PC 來進入 PARADIGM X。



↑ 圖 29

PARADIGM X (パラダイム X)

先別急著去救友子，先前往寵物店 (ペットショップ) (圖 30)，這裡將是玩家以後常來的地方。

這裡會有「依頼人」提出他想要找具有何種條件的惡魔，如果玩家擁有符合條件上的惡魔，即可拿此隻惡魔來換取報酬。玩家可以依想要換取的報酬來讓仲魔加入或利用合體來達成其條件。這裡將依各位玩家的需求來前往。

接著前往澡堂 (おフロフォーラム) (圖 31)。



↑ 圖 30



↑ 圖 31

破

關

攻

略



SOUL HACKERS

進入後與半老男子（初老の男）談話・然後選：信じる（相信）、信じる（相信）、それはサマナー（那是召喚師）。接著來到銀行的附近與半老男子繼續剛才的談話〈圖32〉・然後選：そうだ（沒錯）、自分なら連絡できる（是我的話就可以連絡）、話を聞く（聽他說話）、引き受ける（接受）。先離開 PARADIGM X（パラダイム X）。



↑ 圖 32



前住由良島。



詭譎多變的假想空間

記住！別闖禁地





由良島

先前往〈圖 33〉的地方，然後由〈圖 34〉的地方往下進入天海外環道路（天海バイパス）。

進入後如果不想遇到敵人，只要用左右鈕來閃躲地上的黑洞即可。

然後一路往下便可通往天海海灣（天海ベイ）。接著由〈圖 35〉的地方往左走，與飛速惡魔（スピードデーモン）談話，然後會進入戰鬥。

勝利後就回 PARADIGM X（パラダイム X）。



↑ 圖 33



↑ 圖 34



↑ 圖 35

PARADIGM X (パラダイム X)

回銀行的附近與半老男子（初老の男）談話，選：教える（告訴他），然後進入銀行即可獲得賞金。

接著進入映畫館，選：スタート（開始）、A コース（A 路線）、VR 美術館。



破

關

攻

略



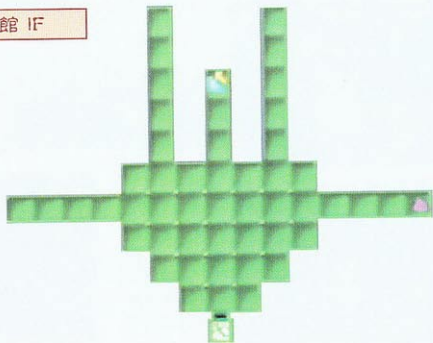
VR 美術館

先上二樓，前往地圖上正上方有△的地方——水中海豚（アクアドルフィン），然後進入畫中。

VR 美術館 2F



VR 美術館 1F



破

關

攻

略



水中海豚 (アクアドルフィン)

一直往前走卻走不到海豚 (イルカ) 的地方，直到妮米莎 (ネミッサ) 站出來說話 (圖 36)，即往後走向美術館。



↑ 圖 36



VR 美術館

往前直走，與傑古拉 (ジャグラー) 談話 (圖 37)，得知接下來要尋找三個「西洋棋子 (チェスのコマ)」。

爲了要尋找三個西洋棋子，必須進入三幅畫中。

因此先前往一樓地圖上有△的地方——幽瀧，然後進入畫中。



↑ 圖 37



幽瀧

先前往地圖上四個有□的房間，與四個老人談話。

接著前往地圖上有△的房間——寶物庫，結果卻因爲沒有開門之書而無法進入。

再次前往地圖上四個有□的房間，與四個老人談話。當與第四個老人談完話離開房間後，妮米莎 (ネミッサ) 會站出來說話 (圖 38)。



↑ 圖 38

破

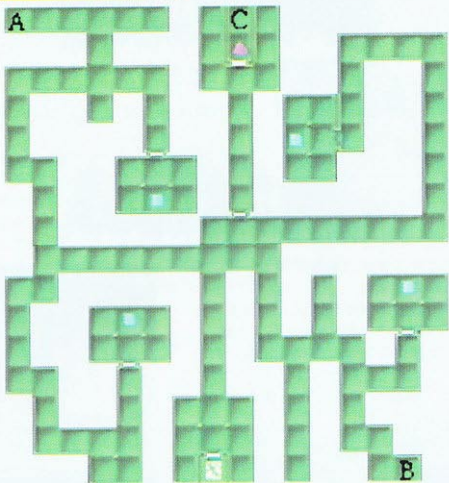
關

攻

略



幽澗



接著前往地圖上左下方有□的房間・與若子談話・選：持っているのはあなただ！（持有者是你！），可獲得「開門之書」〈圖 39〉。

接著前往地圖上有△的房間——寶物庫。進入後打開寶箱會獲得「騎士棋子（ナイトのコマ）」〈圖 40〉。

接著回美術館。

此迷宮的寶箱：

- (A) 靈波小太刀（靈波の小太刀）。
- (B) 解毒藥（デスポイズン）
- (C) 騎士棋子（ナイトのコマ）



↑ 圖 39



↑ 圖 40



VR 美術館

接著前往二樓地圖上左側有△的地方——異世界（ストレンジリア），然後進入畫中。



異世界（ストレンジリア）

由於此迷宮無法使用自動繪圖系統，所以筆者並沒有附迷宮地圖。

一進入就沿著右側牆壁來前進，然後進入流沙來傳送〈圖 41〉，途中還有寶箱可開。接著來到叉路要往右走，然後往左走，最後往右走。

寶箱中有「城堡棋子（ルークのコマ）」〈圖 42〉。

然後回美術館。



→ 圖 41

此迷宮的寶箱：

羅馬涼鞋（ローマサンダル）

M1000

城堡棋子（ルークのコマ）



→ 圖 42



VR 美術館

接著前往二樓地圖上右側有△的地方——窗邊的西洋棋（窗邊のチェス），然後進入畫中。

破

關

攻

略

窗邊的西洋棋 (窗邊のチェス)

前往地圖上有□的地方——下棋室 (プレイルーム)。

這裡要看著地圖來走，不要走有箭頭的格子。

接著前往地圖上有+的地方，與傑古拉 (ジャグラー) 談話，選：欲しい (想要)，然後會進入戰鬥。

勝利後可獲得「主教棋子 (ビショップのコマ)」 (圖 43)。

最後前往地圖上有△的地方——棋盤室 (ボードルーム)。

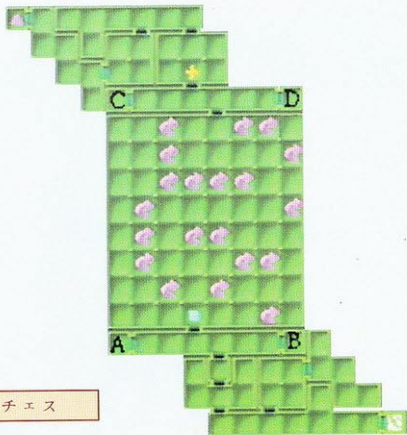
進入後會自動將手中的三個西洋棋子放到棋盤上。

趕緊回美術館。



↑ 圖 43

- 此迷宮的寶箱：
- (A) 魔壺 (チャクラポット)
 - (B) 迷魂香 (反魂香)
 - (C) 雙色石 (デイクローズの石)
 - (D) 雙色石 (デイクローズの石)



窗邊のチェス

破

關

攻

略



VR 美術館

立刻前往二樓地圖上正上方有△的地方——水中海豚（アクアドルフィン），然後進入畫中來解救友子。



水中海豚（アクアドルフィン）

往前直走即可看見友子及史納比（スナッピー）<海豚>〈圖44〉。

互相談話後即進入戰鬥。

勝利後友子的正氣就恢復了。



↑圖44





覺醒潛在能力

成爲惡魔的主人……



芝濱

回到現實世界（本部），先選：pc，然後選：メールを見る（看郵件），來看新訊息。

前往EL-115，這裡又有新的軟體可以買了。
然後回家探望友子吧！

茜台（あかね台）

回家後，友子已經沒事了。
在道路上忽然再次遇到姆威（ムーウィム），
談話後進入戰鬥。
勝利後，姆威又逃走了，地上會撿到金屬片
〈圖 45〉。



↑圖 45

芝濱

回本部，大夥兒討論後決定前往由良島西側
的萊昂汽車工廠（レオン自動車工場）。

由良島

進入萊昂汽車工廠（レオン自工）。
〈圖 46〉。



↑圖 46

萊昂汽車工廠 (レオン自工)

一開始要先尋找主電源室。

先前往地圖上有△的房間——主電源室。
進入後大頭目(リーダー)及阿牧(ランチ)
正好打開電源。

接著在前往第一電梯的途中會遇到麗·鈴筋
(レイ・レイホウ)。

來到三樓，前往地圖上有+的地方，選：拾
う(撿)，可撿到「緊急用電源室鑰匙(非
常用電源室キー)」(圖 47)，然後前往
地圖上有△的房間——緊急用電源室，如此
即可啟動第二電梯。



圖 47

回到二樓，由第二電梯前往四樓。

來到四樓，前往地圖上有△的房間——監控室(モニタールーム)。

進入後，與姆威(ムーウィム)談話，然後進入戰鬥。

勝利後，姆威鑽進了VR ツアーズ，而妮米莎(ネミッサ)也跟著進入。

妮米莎向姆威問及有關自己的事，不過只談到馬尼圖(マニトゥ)時，姆威
就……。

有關此迷宮的寶箱是必須要由二樓或四樓的斷路來落到下一層去撿寶箱。至於
三樓落穴的地帶，要記住不要停留在地圖上有落穴的格子上否則會掉下去，只
要不停留在格子上就可以通行來前往寶箱處。

- 此迷宮的寶箱：**
- (A) 眺望之珠(見晴らしの玉)
 - (B) 還魂香(反魂香)
 - (C) M2000
 - (D) 解毒藥(デスポイズン)
 - (E) 運之香(運の香)
 - (F) テオメトル
 - (G) 魔物 [戰勝後可獲得蘇摩酒(ソーマ)]
 - (H) 還魂香(反魂香)
 - (I) 全罩式頭盔(フルフェイスヘルム)
 - (J) 魔壺(チャクラポット)
 - (K) 回魂珠(地返し玉)
 - (L) 眺望之珠(見晴らしの玉)
 - (M) 魔反鏡
 - (N) 鑽石(ダイヤモンド)
 - (O) 智慧之香(知恵の香)

破

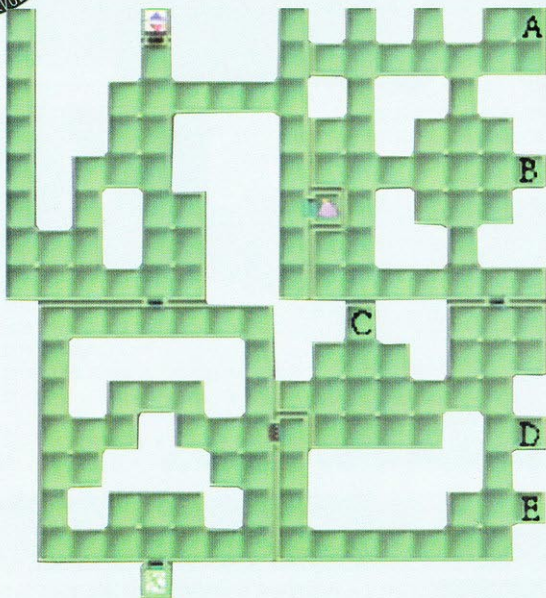
關

攻

略



SOUL HACKERS



破

關

攻

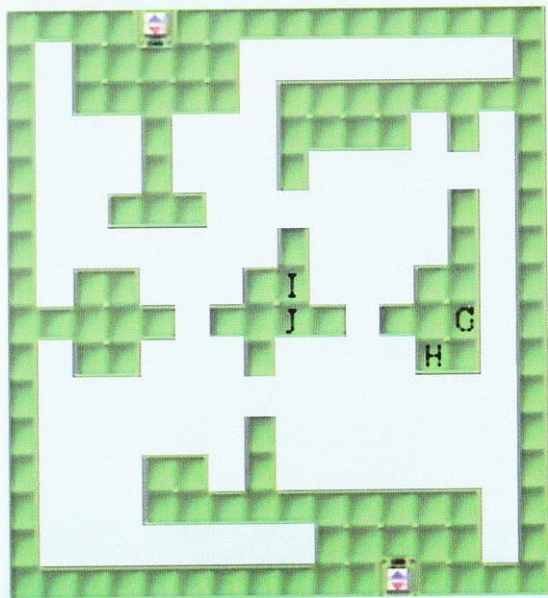
略

レオン自工 IF





レオン自工 2F

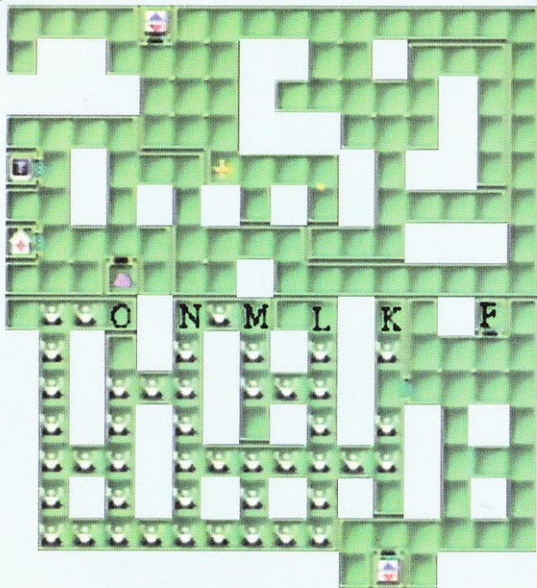


破

關

攻

略



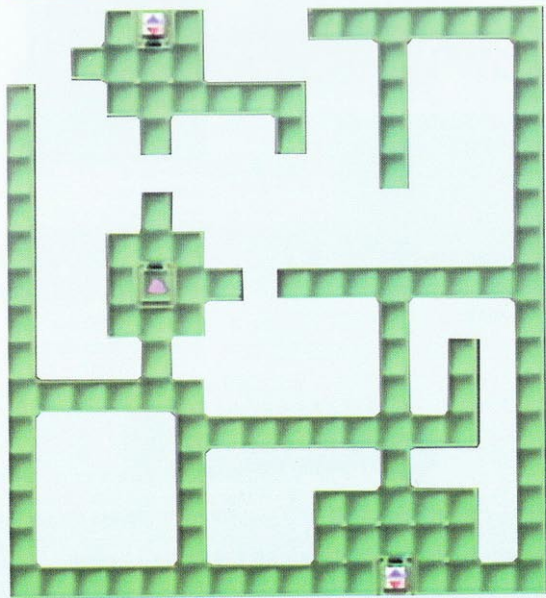
破
關
攻
略

レオン自工 3F





レオン自工 4F



破

關

攻

略



芝濱

前往飯店業魔殿（ホテル業魔殿）。
與銀子談話〈圖 48〉，選：自信はある（有自信），可獲得「無銘之刀（無銘の刀）」。
接著與村正談話〈圖 49〉，從此這裡又多了劍合體。
離開飯店業魔殿後走沒幾步，電話聲就響了，是大頭目（リーダー）要主角們回本部。



↑圖 48

回本部後，召喚士網路（サマナーネット）又有新的訊息出現。

接著選：pc，然後選：メールを見る（看郵件），來看新訊息，得知 EL-115 又有新的軟體可以購買了，玩家可以視自己所需，自行前往購買。

接著要由天海機場地下的地下鐵（シャトル）來前往天海浮島（天海フロート）。



↑圖 49

破

關

攻

略

天海海灣（天海ベイ）

進入天海機場。



天海機場（天海空港）

來到地下一樓，前往地圖上左側有「！」的房間——地下鐵車站（地下シャトル乘場）。

進入後選：乗る（搭乘），於是會來到天海海灣（天海ベイ）的東側。

天海海灣 (天海ベイ)

進入天海浮島 (天海フロート) (圖 50)。



↑圖 50



先到十三樓，前往地圖上有□的房間——操縱桿操作室 (レバー操作室)。

進入後選：はい (是)，即可啟動一樓 A 區 (A ブロック) 入口的升降機 (ゴンドラ)。

回一樓，前往地圖上有□的地方 (A 區方面)。

來到十三樓，前往地圖上有+的房間——操縱桿操作室。

進入後選：はい (是)，即可啟動一樓 B 區入口的升降機。

回一樓，前往地圖上有+的地方 (B 區方面)。

前往十三樓的途中，選：拾う (撿)，來撿起地上佑一的帽子 (圖 51)。

來到十三樓，前往地圖上有△的房間——操縱桿操作室。

進入後選：はい (是)，即可啟動一樓 C 區入口的升降機。

回一樓，前往地圖上有△的地方 (C 區方面)。

來到十三樓，前往地圖上有○的房間——資材放置場 (資材置場)。

進入後與費內加 (フィネガン) 談話，作戰選項由玩家自選。

勝利後費內加會逃走，但順利地救出了佑一 (ユーイチ)。



↑圖 51

破

關

攻

略



SOUL HACKERS

此迷宮的寶箱：(A)M3000

(B) 魔壺 (チャクラポット)

(G) 奪回正氣石 (メ・パトラの石)

(D)M2000

(E)M1000

(F) 眺望之珠 (見晴らしの玉)

(G)SGE 防護面罩 (SGE 防護マスク)

(H) 魔反鏡

(I) 魔壺 (チャクラポット)

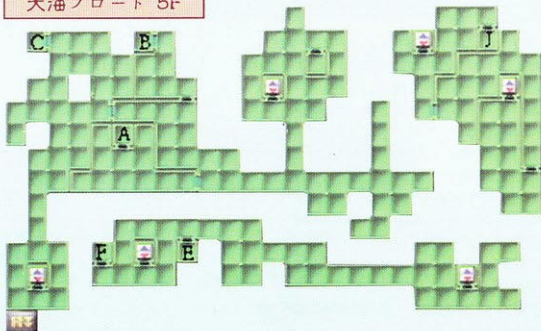
(J) 魔壺

(K) 還魂香 (反魂香)

天海フロート 13F



天海フロート 5F



破

關

攻

略

天海フロート IF



破

關

攻

略



芝濱

回本部・選：メールを見る（看郵件）・來看新訊息，不料主角的 ID 居然被取消了。

先前往二上門。

二上門

進入小六家（シックス宅）〈圖 52〉，卻發現小六的樣子與先前友子一樣，看了電腦螢幕，果然又是 PARADIGM X（パラダイム X），螢幕上還播放出映畫館中的 VR 戰慄之屋（VR ホラーハウス）。

因為沒有 ID，所以無法進入 PARADIGM X，還是先回本部報告小六的情形。



↑圖 52

芝濱

回本部・大頭目（リーダー）要主角們前往 EL-115。

正要出門時卻聽到外面是阿牧（ランチ）和其父親在爭吵。

進入 EL-115，與阿爾法（アルファ）及貝塔（ベータ）談話，可獲得偽造 ID。

回本部・選：PC 來進入 PARADIGM X（パラダイム X）。

PARADIGM X(パラダイム X)

進入映畫館・選：スタート（開始）、A コース（A 路線）、VR ホラーハウス（VR 戰慄之屋）。

破

關

攻

略

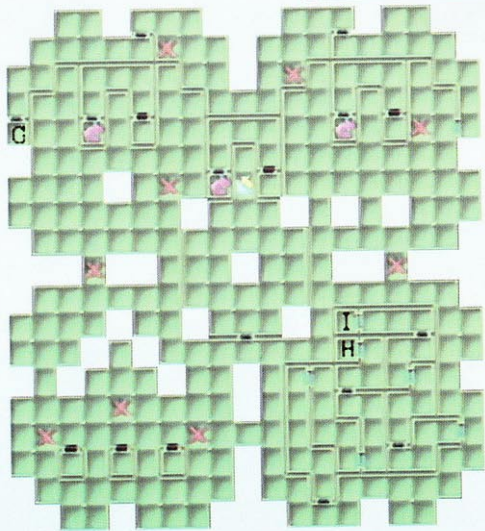
戰慄之屋 (ホラーハウス)

進入地圖上有口的房間——記憶之室1(記憶の部屋1)・選：オルゴールを動かしてみる(啓動音樂盒看看)・即可來到幼年的回憶(幼き思い出)。

此迷宮的寶箱：(A)M500

- (B) 東方泰山之帽 (東方泰山の帽子)
- (C) 南方漸山之戒 (南方漸山の指輪)
- (D) 北方恆山之靴 (北方恆山の鼻足)
- (E) 魔物 [戰勝後可獲得魔壺 (チャクラポット)]
- (F) 西方華山之衣 (西方華山の衣)
- (G) 精眠護拳短劍 (精眠のカタール)
- (H)M3000
- (I) テトラジャの石

ホラーハウス BIF



破

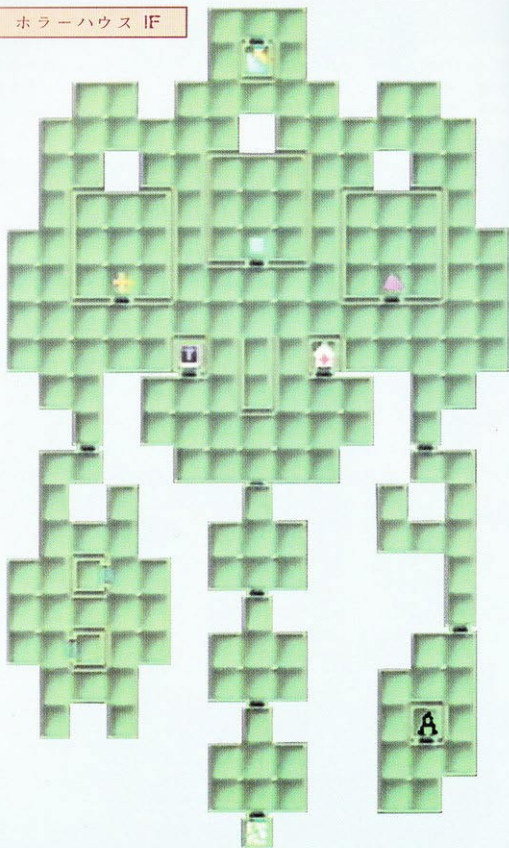
關

攻

略



ホラーハウス 1F



破

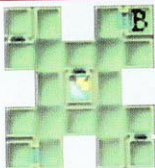
關

攻

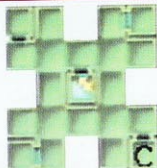
略



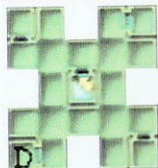
ホラーハウス 2F



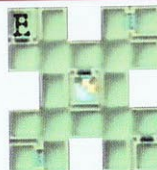
ホラーハウス 3F



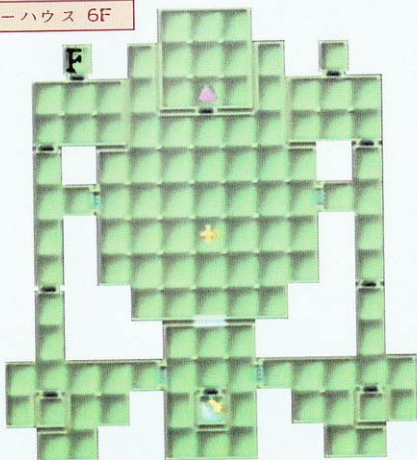
ホラーハウス 4F



ホラーハウス 5F



ホラーハウス 6F



破

關

攻

略



幼年の回憶 (幼き思い出)

進入地圖上有+的門。

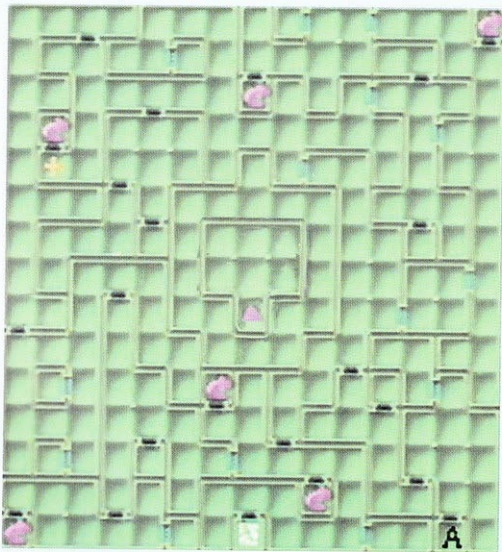
然後前往地圖上有△的房間——回憶之室(思い出の部屋)。

進入後與辛格(シンゴ)談話・選項由玩家自選。

回戰慄之屋(ホラーハウス)。

此迷宮的寶箱：(A)M1500

幼き思い出



破

關

攻

略



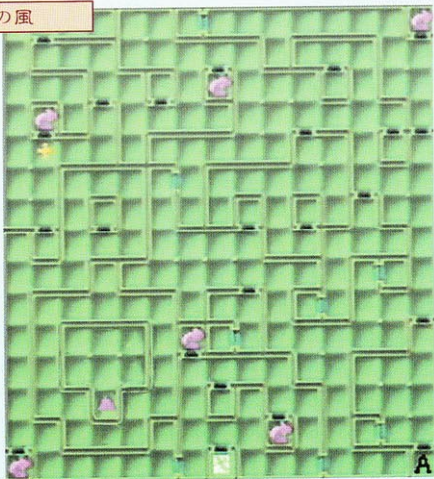
進入地圖上有+的房間——記憶之室 2(記憶の部屋 2)・選：オルゴールを動かしてみる(啓動音樂盒看看)・即可來到追憶之風(追憶の風)。



進入地圖上有+的門。
然後前往地圖上有△的房間——追憶之室(追憶の部屋)。
進入後與辛格(シンゴ)談話・選項由玩家自選。
回戰慄之屋(ホラーハウス)。

此迷宮的寶箱：(A) 魔壺(チャクラポット)

追憶の風



破

關

攻

略



戰慄之屋 (ホラーハウス)

進入地圖上有△的房間——記憶之室3(記憶の部屋3)・選:オルゴールを動かしてみる(啓動音樂盒看看)・即可來到回到過去之門(過去への扉)。



回到過去之門 (過去への扉)

進入地圖上有+的門。

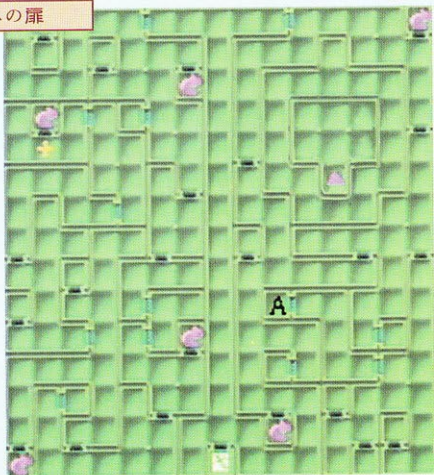
然後前往地圖上有△的房間——過去之室(過去の部屋)。

進入後與辛格(シンゴ)談話・選項由玩家自選。

回戰慄之屋(ホラーハウス)。

此迷宮的寶箱:(A)物反鏡

過去への扉





戰慄之屋 (ホラーハウス)

來到六樓，往前與鏡子談話，則通路會打開。
接著前往地圖上有+的紅色地面，則通路會打開。
最後前往地圖上有△的房間——忘音之室（忘音の部屋）。
進入後與惠里香（エリカ）談話，然後進入戰鬥。
勝利後小六（シックス）的正氣就恢復了。

芝濱

先前往二上門探望小六（シックス）吧！

二上門

進入小六家裡，看見小六已經沒事了。
回本部。

芝濱

在本部，大夥們正在討論有關小六這類病例的事似乎有愈來愈多的現象，忽然外面來了一名叫瑪優妮（マヨーネ）的人〈圖 53〉，談話後會進入戰鬥。
勝利後才發現被裝了爆彈。
危機一髮之際，大頭目（リーダー）及小六（シックス）逃了出來。
此時一定要記錄，因為要換第二片 CD 了。



↑圖 53

破

關

攻

略



由良島

換好第二片 CD，然後讀取剛才的存檔。
本部已經換位置了，是在由良島的倉庫。

〈圖 54〉。
大夥們正在討論 PARADIGM X(パラダイム X) 的事，此時電話聲響，是友子告知父親出事了。

馬上回茜台(あかね台)。



↑圖 54

茜台(あかね台)

先回家。

然後進入購物中心——茜購物中心(あかねモール)〈圖 55〉。



↑圖 55



先前往地圖上有 C 的地方，選：調べる(調査)，可獲得「後門鑰匙(裡口のカギ)」。

接著進入地圖上有 ↓ 的門——茜購物中心後門(あかねモール裡口)，可通往茜台(あかね台)西側。

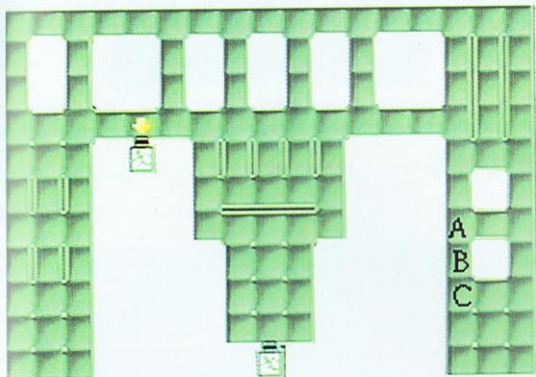
此迷宮的寶箱： (A) 唐獅子純米酒(純米からじし)
(B) 滿作純釀酒(本醸造まんさく)
(G) 後門鑰匙(裡口のカギ)

破

關

攻

略



あかねモール

茜台 (あかね台)

進入倉庫1〈圖56〉。



↑圖56

破

關

攻

略

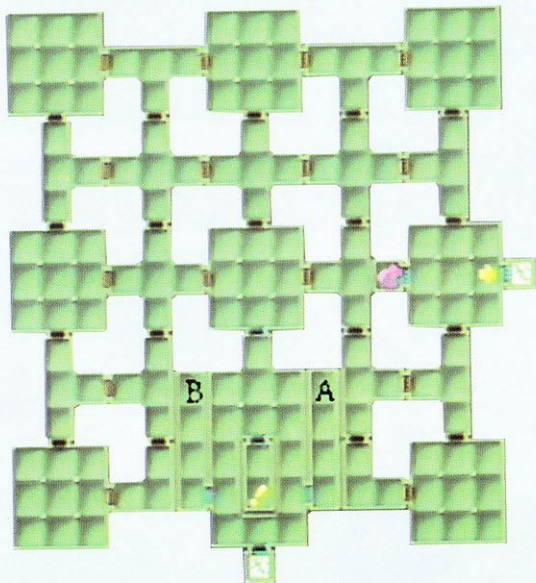


倉庫 1

先前往地圖上有「！」的地方——管制室，然後開啓藍色及黃色的開關。
接著進入地圖上有一的門（倉庫 2 連絡口），可通往倉庫 2。

此迷宮的寶箱：(A) 曼陀羅蜜瓜 (まんだらメロン)
(B) 魔珠 (チャクラドロップ)

倉庫 1



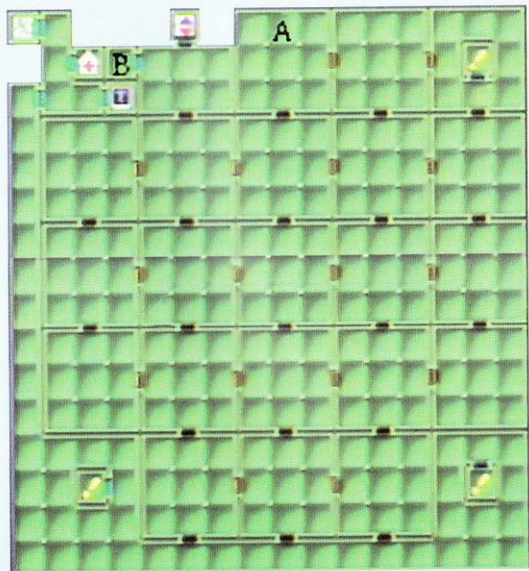


倉庫 2

先前往地圖上右下角有「！」的地方——管制室，然後開啓黃色的開關。
接著前往地圖上右上角有「！」的地方——特別管制室，然後開啓紅色的開關。
接著乘電梯前往倉庫地下。

此迷宮的寶箱：(A) 龍蝦尾 (ロブスターテイル)
(B) テオメトル

倉庫 2



破

關

攻

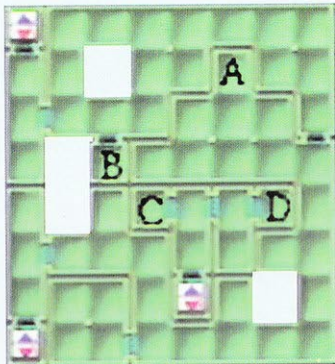
略



倉庫地下

來到地下二樓，前往地圖上有△的房間——冷凍保管室。
進入後正因沒有密碼在傷腦筋時，助六（スケロク）正好把主電源給破壞。
與助六談話並提及クリプト。

- 此迷宮的寶箱：
- (A) 麻痺回復藥（デイスパライズ）
 - (B) 魔壺（チャクラポット）
 - (C) 魔物〔戰勝後可獲得耐力之香（耐力の香）〕
 - (D) 幸福涼鞋（ハッピーサンダル）



倉庫地下！



倉庫地下 2



茜台 (あかね台)

回家後，父親已經在睡覺了。
回本部。

由良島

在本部，大夥們討論有關クリプト的事，然後決定前往北側的 ARGON 晶片工廠 (アルゴン精工)。

先別急著前往 ARGON 晶片工廠，選：PC，來到召喚士網路 (サマナーネット) 會有新情報進來。
前往二上門。

二上門

進入靈長知能總研 (圖 57)。



↑ 圖 57



靈長知能總研

前往地圖上有「！」的房間——測試室（テストルーム），這裡要回答一個問題，答對了即可往下一層前進，答錯了會被退回到入口處。由於這裡的問題每次所問的都不一樣，所以筆者無法幫助玩家來答題，玩家只好耐心地多猜幾次了。來到二樓，前往地圖上有「！」的房間——測試室，這裡要回答一個問題，答對了即可往下一層前進，答錯了同樣會被退回此層樓的出發點。由於這裡的問題每次所問的都不一樣，所以筆者無法幫助玩家來答題，玩家只好再耐心地多猜幾次了。

來到三樓，此樓的牆壁在畫面上是看不見的，玩家可以參考地圖或使用道具「眺望之珠（見晴らしの玉）」（畫面右下角會有小地圖）來行進。前往地圖上有「！」的房間——測試室（テストルーム），在這裡同樣要回答一個問題，答對了即可進入研究室，答錯了會被退回此層樓的出發點。由於這裡的問題每次所問的都不一樣，玩家只好耐心地多猜幾次了。

破

接著前往地圖上有△的房間——研究室。

關

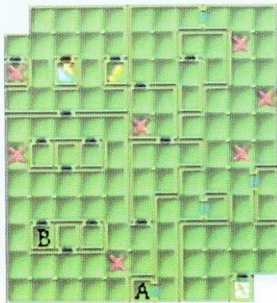
進入後，與史里爾博士（Dr. スリル）談話，接著進入戰鬥與羅梅洛（ロメロ）比智力；這裡要回答四個問題，連續四題都答對即戰鬥勝利，答錯了就會被傳送到迷宮的某一角。由於這裡的問題每次都問不一樣，所以筆者仍然無法幫助玩家來答題，玩家只好耐心地多猜幾次了。

攻

問答勝利後，即進入正式戰鬥。

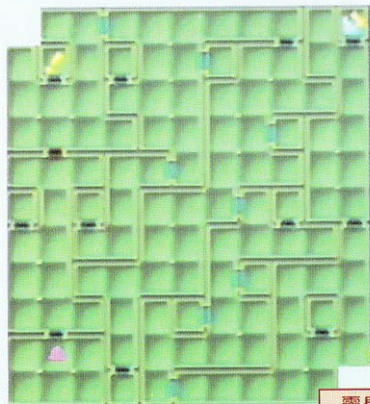
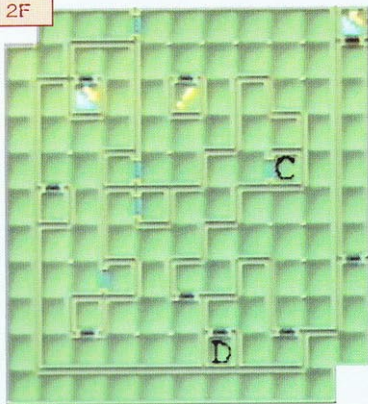
略

- 此迷宮的寶箱：
- (A) 奪回正氣石（メ・パトラの石）
 - (B) 石化回復藥（デストーン）
 - (C) 眺望之珠（見晴らしの玉）
 - (D) 魔壺（チャクラポット）



靈長知能總研 IF

靈長知能總研 2F



靈長知能總研 3F

破

關

攻

略



門上二

返回由良島。

由良島

進入 ARGON 晶片工廠（アルゴン精工）〈圖 58〉。



↑圖 58



先由地圖上右側的電梯上三樓，然後換左側的電梯下二樓。

來到二樓，先前往地圖上有□的「！」房間——入室管制室，然後將 A 通用口 ON・B 通用口 OFF。

接著前往地圖上左上方・右上方・右下方有「！」的房間——第一、二、四線管理室，將生產線的門開啓。

然後前往地圖上有△的「！」房間——連絡通路制御室，將通路的門開啓即可由右側電梯下到一樓。

來到一樓，前往地圖上有△的房間——第一生產線。

進入後，大夥兒討論決定前往主控室（センタールーム），並獲得阿牧（ランチ）父親的協助。

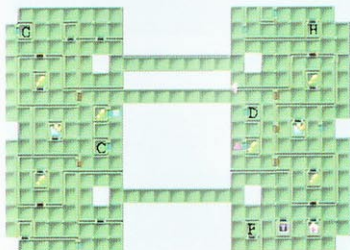
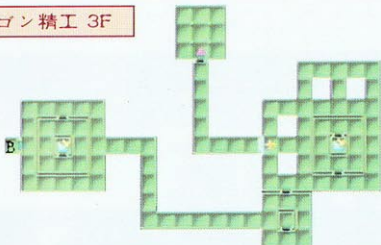
來到三樓，前往地圖上有+的地方，即會產生通路。

接著前往地圖上有△的房間——主控室。

進入後，阿牧會設法進入極秘檔案（極秘ファイル）來觀看資料。此時工場長謝姆哈薩（シムハザ）會出現，談話後便進入戰鬥。

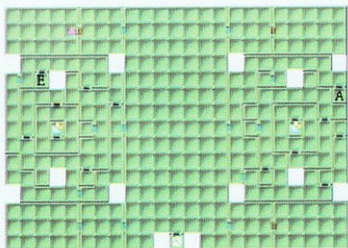
- 此迷宮的寶箱：
- (A) 石化回渡藥 (デストーン)
 - (B) 蘇摩酒 (ソーマ)
 - (G) 魔力之香 (魔力の香)
 - (D) 魔反鏡
 - (E) 光眩器 (スタングレネード)
 - (F) 魔壺 (チャクラポット)
 - (G) M3000
 - (H) 首星羽衣 (首星の羽衣)

アルゴン精工 3F



アルゴン精工 2F

アルゴン精工 1F



破

關

攻

略



由良島

在本部。原本想要把全部的惡事給抖出來，結果大夥卻成爲通緝犯。此時羅德曼(レッドマン)(外形又和前二次不同了)要主角們趕緊前往映畫館。記錄後選：PC 來進入 PARADIGM X(パラダイム X)。

PARADIGM X(パラダイム X)

前往映畫館會有第三次的體驗，此次要體會的是直美(ナオミ)的人生。



直美(ナオミ)的目的是要去地下遺蹟，消滅古代神·緹瑪寶(ティアマト)或阿普斯(アプスー)，然後配置主系統。



二上門地下

由於此迷宮無法使用自動繪圖系統，所以筆者並沒有附迷宮地圖。由地下一樓開始，沿途經地下二樓、三樓、大列石靈室，最後來到聖堂。聖堂共有二個，玩家可選擇與緹瑪寶(ティアマト)或阿普斯(アプスー)來戰鬥。勝利後正要配置主系統時，不料古代神並沒有被打敗，於是直美就……。

破

關

攻

略

由良島

回到現實世界（本部）。原本大頭目（リーダー）要破壞靈魂的路徑，不料被門倉發現，雙方在對談時，門倉卻因為費內加（フィネガン）的關係好像有點異狀。於是決定前往二上門北側的 ARGON 總公司大樓（アルゴン本社ビル）。

二上門

進入 ARGON 總公司（アルゴン本社）〈圖 59〉，結果因為有結界而進不去。



↑ 圖 59

由良島

在本部與大頭目商討後，妮米莎（ネミッサ）建議從 PARADIGM X（パラダイム X）來進入 ARGON 總公司。

記錄後選：PC 來進入 PARADIGM X。

PARADIGM X (パラダイム X)

進入櫃檯（カウンター），選：系統連結（システムアクセス）來進入 ARGON 總公司。



ARGON 總公司 (アルゴン本社)

在一樓會遇到費內加 (フィネガン)・談話後先選：相信 (信じる)・再選：不幫忙 (協力しない)・然後會檢到「費內加的記事本 (フィネガンのメモ)」《圖 60》。



↑圖 60

來到二樓・先前往地圖上有←的門 (紅之封印一 < 赤ノ封印一 >)・然後進入有「！」的房間解除封印；接著前往地圖上有→的門 (藍之封印一 < 青ノ封印一 >)・然後進入有「！」的房間解除封印；接著前往地圖上有↓的門 (紅之封印二 < 赤ノ封印二 >)・然後進入有「！」的房間解除封印；接著前往地圖上有↑的門 (藍之封印二 < 青ノ封印二 >)・然後進入有「！」的房間解除封印；接著前往地圖上有□的門 (紅之封印三 < 赤ノ封印三 >)・然後進入有「！」的房間解除封印；接著前往地圖上有+的門 (藍之封印三 < 青ノ封印三 >)・然後進入有「！」的房間解除封印；最後前往地圖上有△的門 (黃之封印 < 黄ノ封印 >)・途中會遇到費內加・談話後便進入戰鬥。

勝利後・由傳送的房間前往三樓。
來到三樓・前往地圖上有△的房間——メインサーバ。
進入後與惡魔談話，然後進入戰鬥。

此迷宮的寶箱：(A)M6000

- (B) 魔物 [戰勝後可獲得速度本香 (速さの香)]
- (C) 珍珠 (パール)
- (D) 魔壺 (チャクラポット)
- (E) 物反鏡
- (F) 貓頭鷹拳套 (フクロウグラブ)
- (G) 雙色石 (デクローズの石)
- (H) 雙色石 (デクローズの石)

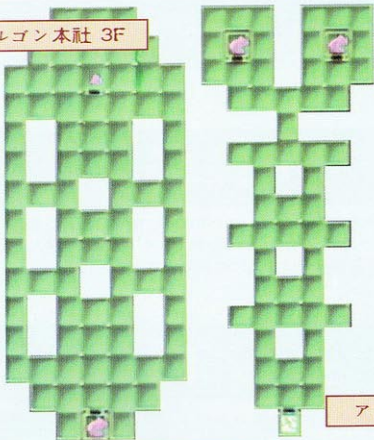
破

關

攻

略

アルゴン本社 3F



アルゴン本社 1F



アルゴン本社 2F



破

關

攻

略



二上門

回本部。

由良島

進入本部卻只見到佑一（ユーイチ），只聽到佑一喃喃自語，要救其他的伙伴就要前往天海大樓（天海モノリス）。此時麗（レイ）進到車內說明一切後才知道佑一被洗腦了。立刻動身前往二上門西側的天海大樓。

二上門

進入天海大樓（天海モノリス）〈圖 61〉。



↑ 圖 61



先由地圖上左側的樓梯上樓。

來到 L 二十樓，先前往地圖上有△的房間——倉庫室來解救阿牧（ランチ），然後前往地圖上有□的「！」房間——L20 第一制御室。

回一樓，由地圖上右側樓梯上樓。

來到 R 二十樓，先前往地圖上有△的房間——倉庫室來解救小六（シックス），然後前往地圖上有□的「！」房間——R20 第一制御室。

在制御室內先與小六談話，接著阿牧會以電話來告知有關此大樓如何通往各區的密碼〈圖 62〉。



↑ 圖 62

破

關

攻

略



回 R 十九樓，前往地圖上有△的「！」地方，然後移動牆上的板塊（パネル）讓「Z」現出來。

回 R 三樓，前往地圖上有△的「！」地方，然後移動牆上的板塊讓「I」現出來。

回 R 二樓，前往地圖上有△的「！」地方，然後移動牆上的板塊讓「W」現出來。

回一樓，由地圖上左側樓梯上樓。

來到 L 二樓，前往地圖上有△的「！」地方，然後移動牆上的板塊讓「F」現出來。

來到 L 三樓，前往地圖上有△的「！」地方，然後移動牆上的板塊讓「L」現出來。

來到 L 十九樓，前往地圖上有△的「！」地方，然後移動牆上的板塊讓「Y」現出來。

來到 L 二十樓，前往地圖上有□的「！」房間——L20 第一制御室，與阿牧（ランチ）談話後，即可進入地圖上有+的門（關係者專用昇降口）來使用電梯。

回一樓，由地圖上右側樓梯上樓。

來到 R 二十樓，前往地圖上有□的「！」房間——R20 第一制御室，與小六（シックス）談話後，不但可以進入地圖上有+的門（關係者專用昇降口）來使用電梯，而且地圖上有←的「！」門（中心部連絡口），經大樓中心部（モノリス中心部）下，可通往 L 二十樓地圖上有→的「！」門。

來到 R 二十一樓，前往地圖上有△的「！」地方，然後移動牆上的板塊讓「P」現出來。

來到 R 三十七樓，前往地圖上有△的「！」地方，然後移動牆上的板塊讓「I」現出來。

來到 R 三十八樓，前往地圖上有△的「！」地方，然後移動牆上的板塊讓「X」現出來。

來到 R 三十九樓，先前往地圖上有△的「！」地方，然後移動牆上的板塊讓「Y」現出來。接著前往地圖上有□的「！」房間——R39 第二制御室，於是地圖上有+的門（關係者專用昇降口）後的電梯即可相通。

由電梯回 R 二十樓，然後進入地圖上有←的「！」門（中心部連絡口），經大樓中心部（モノリス中心部）下，可通往 L 二十樓地圖上有→的「！」門。

來到 L 二十一樓，前往地圖上有△的「！」地方，然後移動牆上的板塊讓「T」現出來。

來到 L 三十七樓，前往地圖上有△的「！」地方，然後移動牆上的板塊讓「W」現出來。

來到 L 三十八樓，前往地圖上有△的「！」地方，然後移動牆上的板塊讓「I」現出來。

破

關

攻

略

SOUL HACKERS

來到 L 三十九樓，前往地圖上有△的「！」地方，然後移動牆上的板塊讓「N」現出來。接著前往地圖上有□的「！」房間——L39 第二制御室，不但地圖上有+的門（關係者專用昇降口）後的電梯可以相通，而且地圖上有→的「！」門（中心部連絡口），經大樓中心部下，可通往 R 三十九樓地圖上有←的「！」門。

接著來到大樓中心部（モノリス中心部）下，前往地圖上有△的房間——會議室。

進入後與門倉談話，然後乘電梯前往大樓中心部上。

來到大樓中心部上，前往地圖上有△的房間——次官室。

進入後與西談話，接著會化身成惡魔阿札傑魯（惡魔アザゼル），然後進入戰鬥。

勝利後可獲得「車輪板子（車輪のプレート）」

（※筆者當初在體驗直美〈ナオミ〉時，在聖堂內是打倒阿普斯〈アプス〉）

〈圖 63〉。



↑圖 63

接著回到 R 三十九樓，前往地圖上有○的地方——屋上。

進入後與附在大頭目（リーダー）身上的桑達拿耶魯（サタナエル）談話，然後進入戰鬥。

勝利後，雖救出了大頭目但……。此時門倉出現了，談話後進入戰鬥……但不知怎麼卻聽到了羅德曼（レッドマン）的最後之音，並瞭解到原來馬尼圖（マニトゥ）是妮米莎（ネミッサ）的母體，所有的惡魔皆由馬尼圖而來。

此迷宮的寶箱：(A) 魔壺（チャクラポット）

(B) テトラジャの石

(C) 68000

(D) M800

(E) 魔物〔戰勝後可獲得運之香（運の香）〕

(F) 眺望之珠（見晴らしの玉）

(G) 魔壺（チャクラポット）

(H) 水獺之帽（かわうその帽子）

(I) 魔壺（チャクラポット）

(J) 魔物〔戰勝後可獲得智慧之香（知恵の香）〕

(K) 蘇摩酒（ソーマ）

(L) 褐色鞋（とび色シューズ）

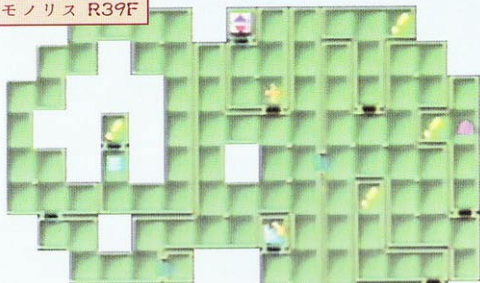
破

關

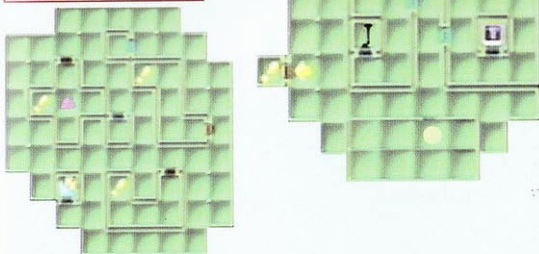
攻

略

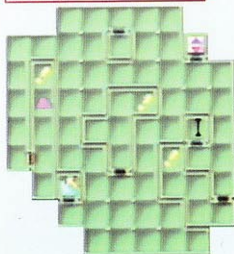
天海モノリス R39F



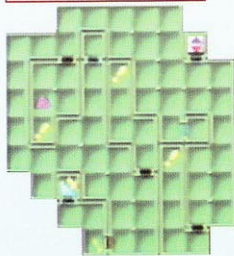
天海モノリス R38F



天海モノリス R37F



天海モノリス R21F



破
關
攻
略

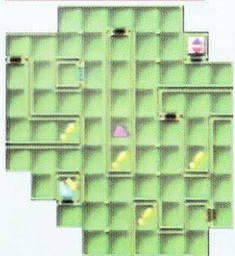


天海モノリス R20F

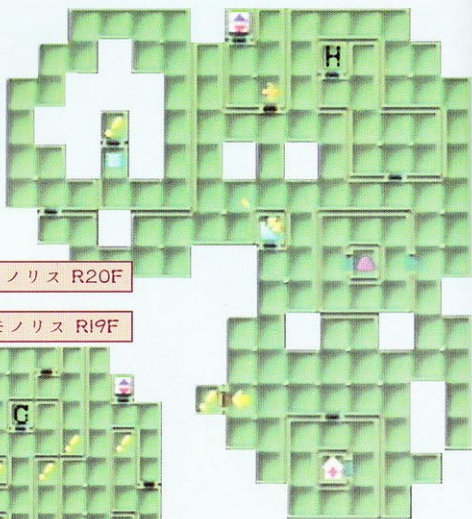
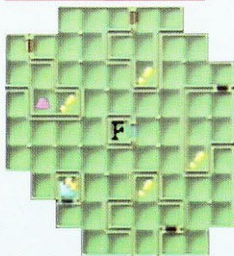
天海モノリス R19F



天海モノリス R3F



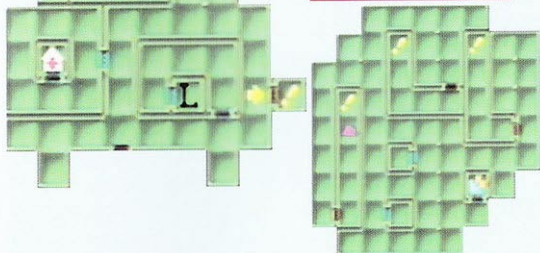
天海モノリス R2F



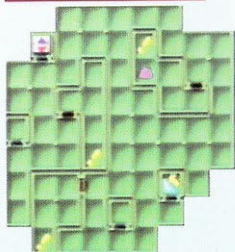
天海モノリス L39F



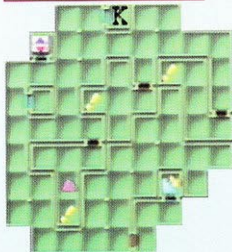
天海モノリス L38F



天海モノリス L37F



天海モノリス L21F

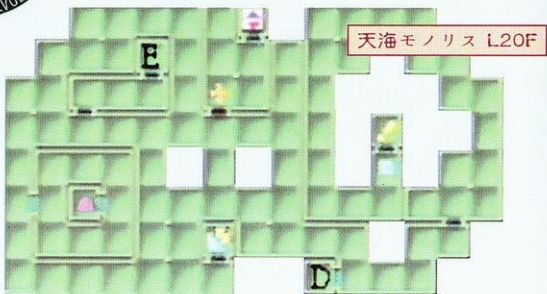


破

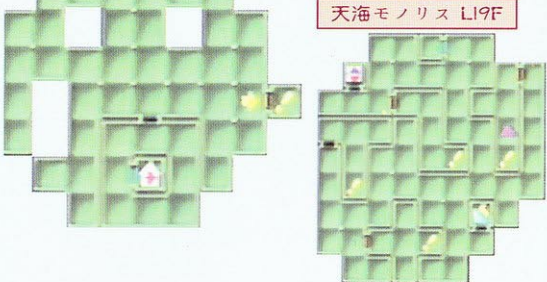
關

攻

略

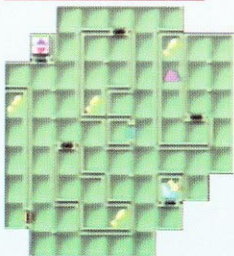


天海モノリス L20F

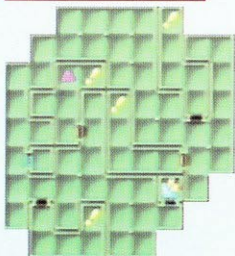


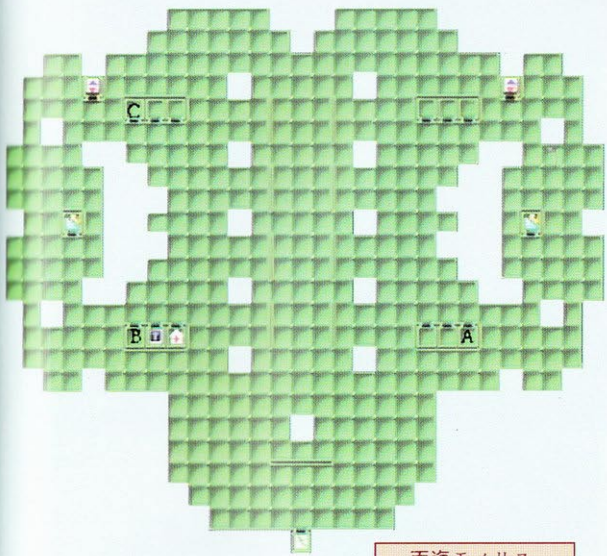
天海モノリス L19F

天海モノリス L3F



天海モノリス L2F





天海モノリス



破

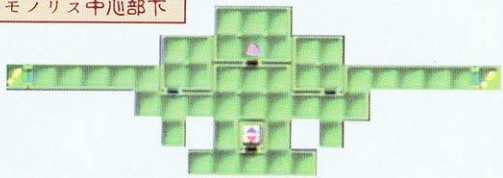
關

攻

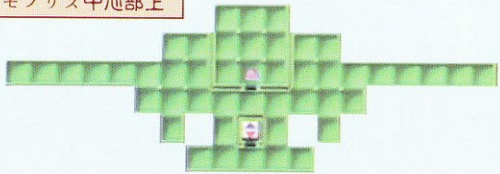
略



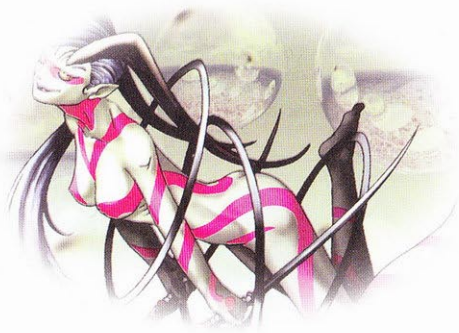
モノリス中心部下



モノリス中心部上



破
關
攻
略



山良島

在本部・將大頭目（リーダー）的事告訴了大夥兒。

此時由 TV 中傳來臨時新聞。

接著前往 ARGON 晶片工廠（アルゴン精工）・與阿牧（ランチ）的父親談話並更換了 ID 卡（ID カード）的磁氣情報（圖 64）。

接著前往芝濱的西側。



↑ 圖 64

芝濱

由飯店業魔殿（ホテル業魔殿）的道路往左走（圖 65），與人談話後即可通往二上門。



↑ 圖 65

二上門

進入晶片（チップ）搬出口（圖 66）。乘坐電梯會來到二上門地下。



↑ 圖 66



二上門地下

來到地下三樓，要不斷地傳送來前往地下四樓。

來到地下四樓，先前往地圖上有△的地方，向前進但卻走不過去，接著往右移一格，向前推選：車輪のプレートを入れる（放入車輪板子），即可產生通路。

接著前往地圖上有+的房間——大列石靈室，然後進入聖堂。

進入後與門倉談話，然後進入戰鬥。

勝利後門倉還會再變身一次。

然後玩家就能欣賞到美麗的CG過關畫面。

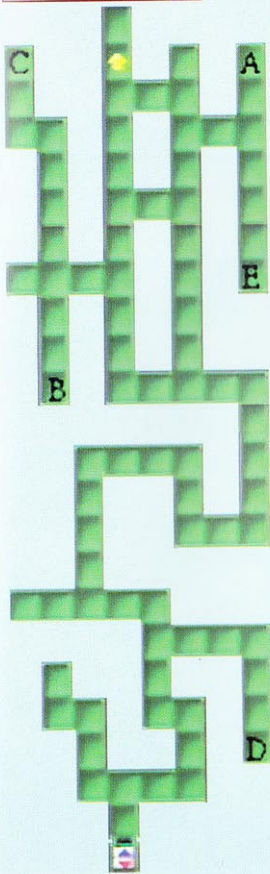
- 此迷宮的寶箱：
- (A) マクシミリアン
 - (B) 珍珠 (パール)
 - (C) 寶珠 (寶玉)
 - (D) 海豚頭盔 (ドルフィンヘルム)
 - (E) 魔壺 (チャクラポット)
 - (F) 大般若長光
 - (G) 蘇摩酒 (ソーマ)
 - (H) 65000
 - (I) 魔反鏡
 - (J) 魔物 [戰勝後可獲得將門頭盔 (將門の兜)]
 - (K) 鬼神護手 (鬼神の小手)
 - (L) 光眩器 (スタングレネード)
 - (M) 柁木弓 (とねりこの弓)
 - (N) 風波之矛 (風波の槍)
 - (O) 首星羽衣 (首星の羽衣)
 - (P) 魔物 [戰勝後可獲得將門之靴 (將門の具足)]

當「THE END」出現後，稍微等一下就會出現記錄的畫面。記錄之後，接著讀取遊戲過關 (ゲームクリア) 的檔案。

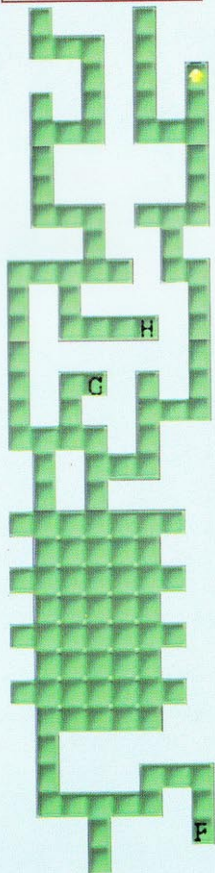




二上門地下 1



二上門地下 2



破

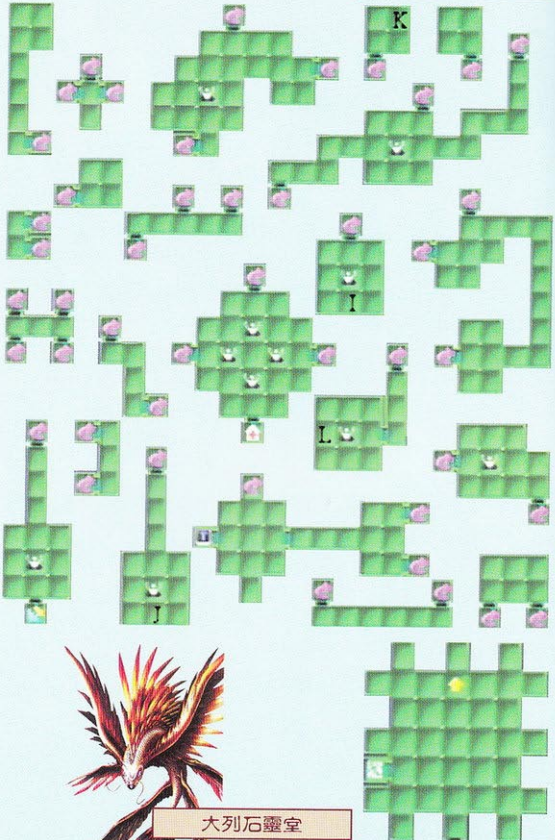
關

攻

略



二上門地下 3



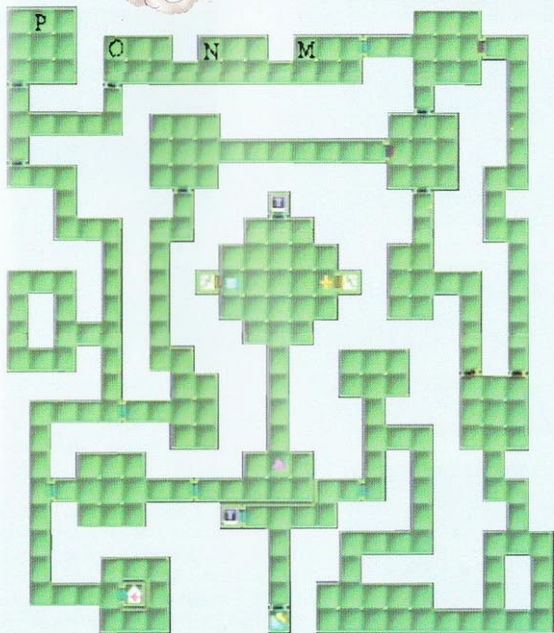
破
關
攻
略



大列石靈室



二上門地下 4



破

關

攻

略



由良島

在本部・此時召喚士網路又有新的訊息出現了。
選：PC 來看召喚士網路（サマナーネット）。
前往天海海灣（天海ベイ）。

天海海灣（天海ベイ）

進入海舟大樓（シーアーク）〈圖 67〉。



↑圖 67



由於此迷宮無法使用自動繪圖系統，所以筆者並沒有附迷宮地圖。
由前廳（ロビー）上到二樓，然後乘電梯上十一樓，接著進入藍色的門，可前往時幻回廊（時幻の回廊）。



時幻回廊 (時幻の回廊)

先進入時幻回廊 1 (時幻の回廊 1)，此迷宮有許多傳送房間，在傳送到另一個房間的同時要立刻再走進這個房間看看是否會傳送回原房間，因為有的傳送房間並不會傳送回原房間，而會再傳送到另一個不同的房間，如此才能擴展通路，否則只會一個區域打轉。前往地圖上有「！」的房間——試驗之室 LV-1 (試しの間 LV-1)，與霜王 (キングフロスト) 談話，然後會進入戰鬥。勝利後可獲得「青銅之卍字符 (青銅のスワチカ)」〈圖 68〉。



↑圖 68

接著進入時幻回廊 2 (時幻の回廊 2)，走地圖上有△的路可通往「！」的房間——試驗之室 LV-2 (試しの間 LV-2)，與馬拉 (マール) 談話，然後會進入戰鬥。勝利後可獲得「鐵之卍字符 (鐵のスワチカ)」〈圖 69〉。



↑圖 69

接著進入時幻回廊 3 (時幻の回廊 3)，前往地圖上左側的「！」房間，與蛇女 (リリス) 談話，然後會進入戰鬥。勝利後可獲得「銅之卍字符 (銅のスワチカ)」〈圖 70〉。



↑圖 70

接著進入時幻回廊 4 (時幻の回廊 4)，利用傳送來前往地圖上有「！」的房間——試驗之室 LV-4 (試しの間 LV-4)，與魯奇福克斯 (ルキフグス) 談話，然後會進入戰鬥。勝利後可獲得「銀之卍字符 (銀のスワチカ)」〈圖 71〉。



↑圖 71

接著進入時幻回廊 5 (時幻の回廊 5)，進入後先走右側的門。進入右側的門後要立刻向後轉，然後按住 B 鈕來前進，途中不可以停下來，否則會被傳送到迷宮的某一角，走這條路的目的是途中的寶箱內有一把不錯的劍，千萬別漏拿了。

破

關

攻

略



SOUL HACKERS

接著前往地圖上有「！」的房間——試驗之室 LV-5(試しの間 LV-5)，與寒酸男子(みすぼらしい男)談話後會變身為巨蠅王(ベルゼブブ)，然後會進入戰鬥。

勝利後可獲得「黃金卍字符(黄金のスワチカ)」〈圖 72〉。

接著進入最後??????，選：逆まわしにする(逆轉)，然後記錄。



↑圖 72

- 此迷宮的寶箱：
- (A) 不動正宗
 - (B) テトラジャの石
 - (C) 耐力之香(耐力の香)
 - (D) 銘刀虎入道
 - (E) 將門之鎧(將門の鎧)
 - (F) 將門護手(將門の小手)
 - (G) 還魂香(反魂香)
 - (H) 蘇摩酒(ソーマ)
 - (I) テトラジャの石
 - (J) 秘劍火之迦具土(秘劍ヒノカグツチ)



破

關

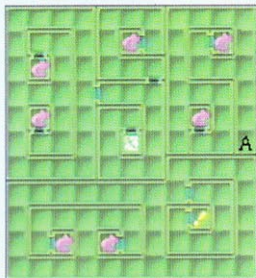
攻

略

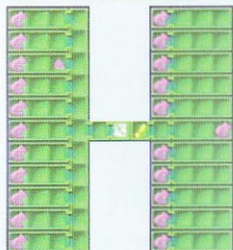
時幻の回廊



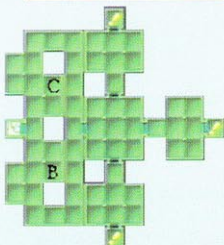
時幻の回廊 1



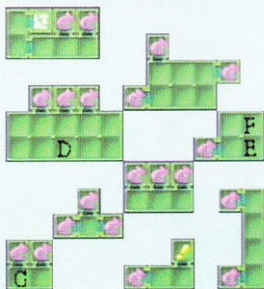
時幻の回廊 2



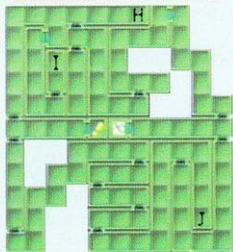
時幻の回廊 3



時幻の回廊 4



時幻の回廊 5



破

關

攻

略



讀取 2 周目開始的檔案來進入 第二輪回的遊戲吧！

當劇情發展到可前往芝濱中心（芝濱コア）購買裝備品及道具時，這裡的每一家商店都可選：ゲームで遊ぶ（玩遊戲），來進行小遊戲，玩家可利用這些小遊戲來贏得一些不錯的獎品。

當劇情發展到要進入映畫館的 VR 戰慄之屋（VR ホラーハウス）來解救小六（シックス）時，在要進入 PARADIGM X（パラダイム X）之前，先選：メールを見る（看郵件），來看新訊息〈圖 73〉。

進入映畫館後先不要進去 VR 戰慄之屋，先選：B コース（B 路線）、VR パーク（VR 公園）、入力する（輸入），來進入 VR 公園（VR パーク）。



↑圖 73

破

關

攻

略



公園的外圍有五條直線的道路，這裡的走法是要先走地圖上有△的那條路，走到△的地方時就向左走到另一條道路，然後往直走即可走到另一側了。

接著進入黑暗地帶，至於地圖上有+的門要等 NEW MOON 時才能通過。

接著前往地圖上有↑的房間——象徵區（シンボルエリア），與歐姆帕羅斯（オムパロス）談話，然後進入戰鬥。

勝利後，接著就進入 VR 戰慄之屋（VR ホラーハウス）。

- 此迷宮的寶箱：**
- (A) 還魂香（反魂香）
 - (B) 石化回復藥（デストーン）
 - (C) 解毒藥（デスポイズン）
 - (D) 眺望之珠（見晴らしの玉）
 - (E) 魔物〔戰勝後可獲得蘇摩酒（ソーマ）〕
 - (F) 魔物〔戰勝後可獲得魔反鏡〕
 - (G) 魔壺（チャクラポット）
 - (H) 魔物〔戰勝後可獲得物反鏡〕
 - (I) 鑽石（ダイヤモンド）
 - (J) 魔壺（チャクラポット）

- (K) 魔物 [戰勝後可獲得光眩器 (スタングレナード)]
 (L) 魔物 [戰勝後可獲得智慧之香 (知恵の香)]
 (M) 魔物 [戰勝後可獲得運之香 (運の香)]

當劇情發展到要體驗直美 (ナオミ) 時，筆者建議在聖堂要打倒與第一輪回時不同的古代神・緹瑪竇 (ティアマト) 或阿普斯 (アプス)。

筆者這次是打倒緹瑪竇 (ティアマト)。當劇情發展到西化身成惡魔阿札傑魯 (アザゼル) 時，勝利後會獲得「十字板 (十字のプレート)」 (圖 74)。



圖 74

當劇情發展到二上門地下四樓時，先前往地圖上有△的地方，向前進但卻走不過去，接著往左移一格，向前推選：十字のプレートを入れる (放入十字板)，即可產生通路。

接著前往地圖上有□的房間——大列石靈室，然後進入聖堂。

進入後與門倉談話，然後進入戰鬥。

勝利後門倉還會再變身一次。

然後就是再一次地欣賞美麗的CG過關畫面。

當然同樣地還是可以前往時幻回廊 (時幻の回廊)。



破

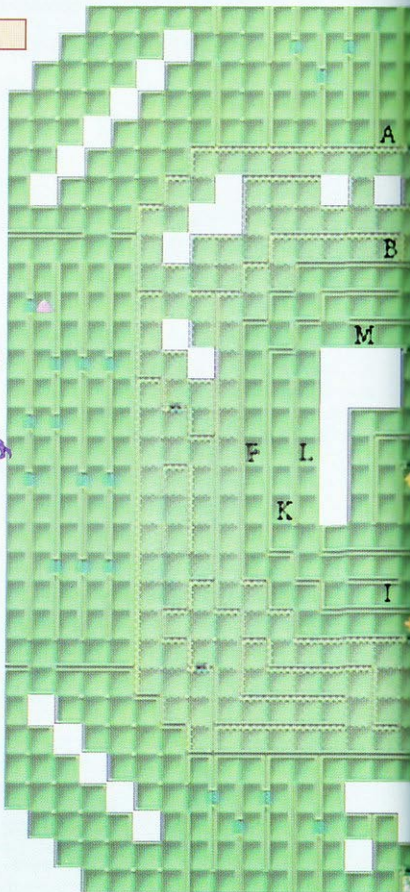
關

攻

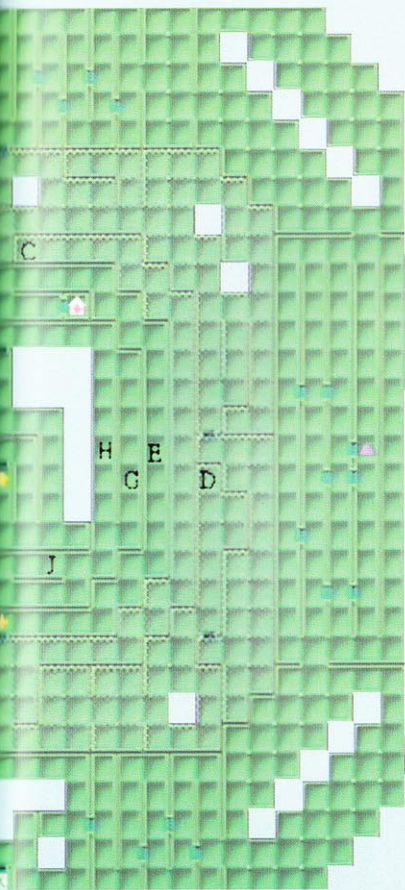
略



VR パーク



破
關
攻
略



破

關

攻

略

歷久不衰的靈魂角色

雪人與南瓜頭





攻
略
補
充
篇



【珍獸合體法則】

在滿月時進行合體，當其中有一體為獸族（包括「神獸」「聖獸」「魔獸」「珍獸」「妖獸」）時，如果發生合體事故，即會產生珍獸。

【秘神合體法則】

在新月時進行合體，當其中有一體為神族（包括「魔神」「女神」「秘神」「威靈」「狂神」）時，如果發生合體事故，即會產生秘神。

【狂神合體法則】

在滿月時進行合體，以 LIGHT 的仲魔（包括「魔神」「女神」「破壞神」「地母神」）和 DARK 的仲魔（包括「魔王」「邪神」「死神」）合體時，如果發生合體事故，即會產生狂神。

【威靈合體法則】

在新月時進行合體，以 LIGHT 的仲魔（包括「魔神」「女神」「破壞神」「地母神」）和 DARK 的仲魔（包括「魔王」「邪神」「死神」）合體時，如果發生合體事故，即會產生威靈。

【合體事故法則】

玩家可故意利用「哥白尼（コペルニクス）」的載入軟體（インストールソフト）來產生合體事故。

【造魔合體法則】

造魔的形態會依合體時受繼仲魔的 EXTRA 來變化。造魔的功用是用來當英雄、猛將之材。

以下的合體僅供參考：

形態	合體時仲魔的種族
人型	地靈、妖鬼、鬼女、邪鬼、幽鬼
天使型	天使、墮天使、靈鳥、妖鳥、兇鳥
獸型	魔獸、妖獸
龍型	邪龍、神樹、妖樹



攻

略

補

充



【英雄合體法則】

一定等級以上的造魔與特定的仲魔合體，即會產生英雄。

以下的合體僅供參考，也許玩家可以找到更強的組合：

造魔	特定仲魔	英雄
LV40 以上的造魔	威靈·黑聖母瑪利亞 (ブラックマリア)	聖女貞德 (ジャンヌ・ダルク)
LV50 以上的造魔	魔神·魯格 (ルーグ)	齊格菲 (ジークフリート)
LV60 以上的造魔	威靈·阿里拉特 (アリラト)	薩拉丁 (サラディン)
LV70 以上的造魔	魔神·ヴィシュヌ	ラーマ
LV80 以上的造魔	地母神·セイオウボ	コウテイ

【猛將合體法則】

在新月時進行合體，用一定等級以上的造魔與特定的仲魔合體，即會產生猛將。

以下的合體僅供參考，也許玩家可以找到更強的組合：

造魔	特定仲魔	猛將
LV40 以上的造魔	龍·聖龍 (セイリュウ)	拉龍安 (ラリョウオウ)
LV50 以上的造魔	邪龍·法弗尼爾 (ファフニール)	哈根雷 (ハゲネ)
LV60 以上的造魔	威靈·八幡神 (ハチマン)	源義經 (ヨシツネ)
LV70 以上的造魔	大天使·メタトロン	ロンギヌス
LV80 以上的造魔	威靈·ハチマン	マサカド

【精靈合體法則】

同種族合體時，即會產生精靈。精靈的功用是使某種族的仲魔上昇一級。

【御魂合體法則】

精靈與精靈合體時，即會產生御魂。御魂的功用是可以增加仲魔的能力值。

以下僅供參考：

御魂·和魂 (ニギミタマー) 可上昇知、速。

御魂·奇魂 (クシミタマー) 可上昇魔、MP。

御魂·幸魂 (サキミタマー) 可上昇運、HP。

御魂·荒魂 (アラミタマー) 可上昇力、耐。

【特殊劍合體法則】

合體劍與特定的仲魔合體，即可產生特殊劍。

攻

略

補

充



【魔晶變化法則】

仲魔的個性為「狡猾」或「愚鈍」，當其忠誠度到達「5」時，即可進行「魔晶變化」。個性為「狡猾」的仲魔會變成特殊物品，而個性為「愚鈍」的仲魔則大部分會變成「傳說萬馬券（傳説の万馬券）」。

以下的魔晶變化僅供參考，也許玩家可以找到更好的：



種族	仲魔名稱	結晶物
魔神	奧丁（オーディン）	蘇摩酒（ソーマ）
大天使	史拉夏（スラオシャ）	大天使のブラ
靈鳥	雷鳥（サンダーバード）	雷神劍
靈鳥	朱雀（スザク）	朱雀護手（スザクの小手）
神樹	那喀索斯（ナルキッソス）	水仙花（すいせんの花）
神獸	建布（ゲンブ）	建布護腳（ゲンブの足甲）
神獸	豺神（アマビス）	卡多劍（カドッケウス）
聖獸	荷凱特（ヘクト）	魔壺（チャクラポット）
聖獸	白狐（ビャッコ）	白狐之鎧（ビャッコの鎧）
地母神	鬼子母神（ハリティー）	蘇摩酒（ソーマ）
龍神	聖龍（セイリユウ）	聖龍頭盔（セイリユウの兜）
妖鳥	洛克鳥（ルフ）	鳥餅（鳥サブレ）
妖鳥	鳥人（タンガタ・マヌ）	鳥人手環（鳥人の腕輪）
妖魔	高原妖精（ベリ）	高原妖精財寶（ベリの財寶）
妖精	霜之妖精（ジャックフロスト）	餅乾長靴（おかしの長ぐつ）
妖精	鬼火（ジャックランタン）	南瓜炸彈（パンキンボム）
妖精	薇安（ヴィヴィアン）	第一勇士之劍（ランスロットの劍）
龍王	美女龍（ヴィーグル）	美女龍之瞳（ヴィーグルの瞳）
龍王	蛟（ミズチ）	蛟之鞭（ミズチウィップ）
魔獸	貓女妖（ネコマタ）	貓雙爪（ニャン2クロー）
魔獸	奧特洛斯（オルトロス）	魔界獸肉禮品（魔界獸肉ギフト）
夜魔	夢魔女（サキュバス）	ピンクショット
墮天使	瑟艾蕾（セエレ）	エア・セエレ

種族	仲魔名稱	結晶物
墮天使	地獄伯爵 (ビフロンス)	アールズ・ロック
妖鬼	獨腳鬼 (トケビ)	獨腳鬼之杵 (トケビのきね)
鬼女	雅加里 (アチェリ)	トイガンナイフ
鬼女	長舌女妖 (ランダ)	スカジャランダ
邪神	秘魯創造神 (パチャカマク)	蘇摩酒 (ソーマ)
凶鳥	妖鳥少女 (モー・ショボー)	鳥餅 (鳥サブレ)
凶鳥	卡瑪索 (カマソツ)	鳥餅 (鳥サブレ)
妖樹	紅花精 (アルラウネ)	妖樹洗面乳 (妖樹洗顔クリーム)
妖樹	伯爵王 (アールキング)	妖樹洗面乳
死神	海地死神 (ゲーデ)	死神緹亞斯 (死神ティアーズ)
妖獸	澤西惡魔 (ジャージーデビル)	魔界獸肉禮品 (魔界獸肉ギフト)
魔王	斯魯特 (スルト)	レーヴァテイン
邪龍	雲龍 (ビュートーン)	鱗煎餅 (うろこせんべい)
邪龍	法弗尼爾 (ファフニール)	鱗煎餅
幽鬼	裘雷爾 (チュレル)	靈感套餐 (靈かんセット)
惡靈	絞刑惡靈 (ガロット)	靈感套餐
惡靈	迪布克 (ディブク)	靈感套餐
外道	馬德加薩 (マッドガッサー)	魔壺 (チャクラポット)
外道	闇影 (シャドウ)	魔壺
秘神	歡喜天 (カンギテン)	歡喜寢具 (歡喜の寢具)
怪異	紫鏡 (むらさきカガミ)	魔壺
珍獸	因幡白兔 (イナバシロウサギ)	百七拾八式鐵耳

【合體心得法則】

有關合體方面，筆者因個人時間及能力上有限，只能列舉上述的一些淺見。所以各位玩家在合體出更新、更強的英雄、猛將、特殊劍、魔晶變化等等，或是如何合體出最強的魔神、破壞神、魔王等等，以及劇情上還有其他的分歧之類，都希望能寫信或傳真來告訴我們，讓大家能分享到您的榮耀！在此筆者先謝謝各位讀者。

有關

攻

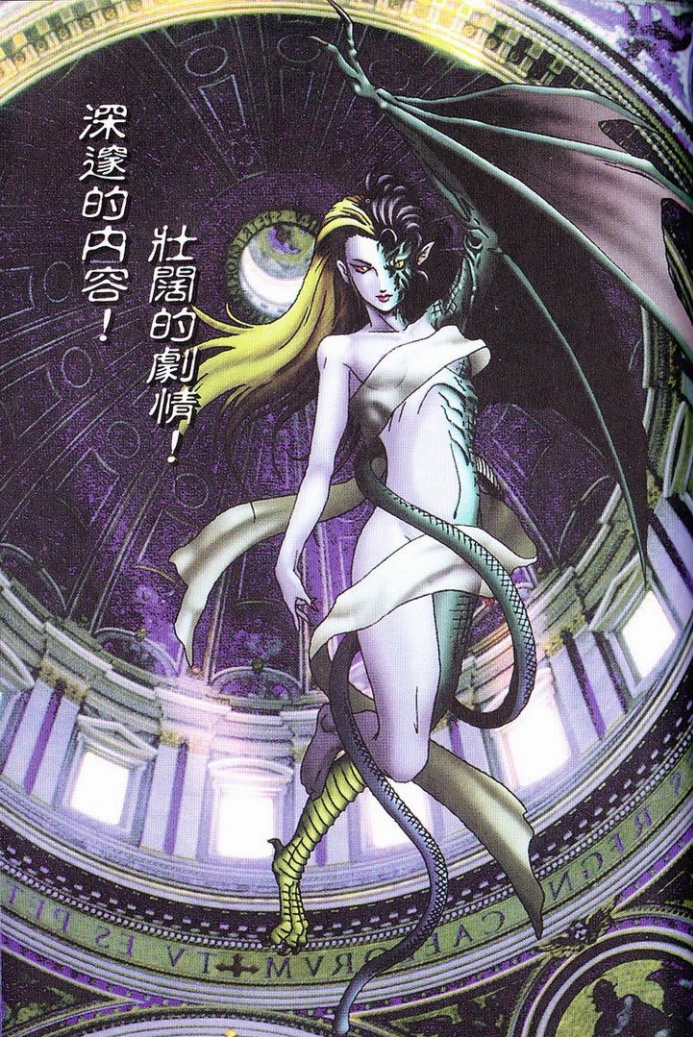
略

補

充

深邃的內容！

壯闊的劇情！



超級

金

手指密碼





在 MASTER CODE 中輸入：「 F6000914 C305 」、「 B6002800 0000 ）」

密碼庫中輸入：使用方法：

一、升級點數不減密碼，僅限電腦連線卡使用，當你將能力改到快完時，必須將鎖住的密碼取消，否則會出問題。

「 10222F84 000F 」、「 10222F86 423F ）」——磁鐵礦不減

「 10222F80 000F 」、「 10222F82 423F ）」——金錢無限

「 160B699A FFFF ）」——吾拉貝（ウラベ）戰鬥後所得的經驗值變多

「 160B6992 FFFF ）」——主角戰鬥後所得的經驗值變多

「 160B6996 FFFF ）」——女主角戰鬥後所得的經驗值變多

「 160B699E FFFF ）」——尤達（ユダ）經驗值超高

「 160B6982 FFFF ）」——戰鬥後所得的磁鐵礦變多

「 10222F90 0200 ）」——等級比主角低的敵人不會出現

「 10222F92 0200 ）」——敵人出現率變高

「 30222F97 0001 ）」——3D 迷宮中，有小地圖可看（新月時，看不見）

「 30222F94 0002 ）」——走損傷地帶不會受傷

「 30222F96 0001 ）」——可看目前時間（主機內的時間）

「 1603E8DA 0301 ）」——升級時，可增加的點數不減（僅限電腦連線卡使用）

「 10222ED0 0909 ）」、「 10222ED2 0909 ）」、「 10222ED4 0909 ）」、

「 10222ED6 0909 ）」、「 10222ED8 0909 ）」、「 10222EDA 0909 ）」、

「 10222EDC 0909 ）」、「 10222EDE 0909 ）」、「 10222EE0 0909 ）」、

「 10222EE2 0909 ）」、「 10222EE4 0909 ）」、「 10222EE6 0909 ）」、

「 10222EE8 0909 ）」、「 10222EEA 0909 ）」、「 10222EEC 0909 ）」、

「 10222EEE 0909 ）」、「 10222EF0 0909 ）」、「 10222EF2 0909 ）」、

「 10222EF4 0909 ）」、「 10222EF6 0909 ）」、「 10222EF8 0909 ）」、

「 10222EFA 0909 ）」、「 30222EFC 0009 ）」、「 10222F00 0909 ）」、

「 10222F02 0909 ）」、「 10222F04 0909 ）」、「 10222F06 0909 ）」、

「 10222F08 0909 ）」、「 10222F0A 0909 ）」、「 10222F0C 0909 ）」、

「 10222F0E 0909 ）」、「 10222F10 0909 ）」、「 10222F12 0909 ）」、

「 10222F14 0909 ）」、「 10222F16 0909 ）」、「 10222F18 0909 ）」、

「 10222F1A 0909 ）」、「 10222F1C 0909 ）」、「 30222F1E 0009 ）」——

擁有回復性道具及攻擊輔助性道具（10222EEC、10222EEE、10222EF0、10222EF2 等四個位置是提升能力的道具位置）。

從「 30222E01 0009 ）」、「 10222E02 0909 ）」到「 10222ECE 0909 ）」——擁有全部武器、防具及道具（10222E66 的位置不要輸入）。

「 10222F20 0101 ）」、「 10222F22 0101 ）」、「 10222F24 0101 ）」、

「 10222F26 0101 ）」、「 10222F28 0101 ）」、「 10222F2A 0101 ）」、

「 10222F2C 0101 ）」、「 10222F2E 0101 ）」、「 10222F30 0101 ）」、

「 10222F32 0101 ）」、「 10222F34 0101 ）」、「 10222F36 0101 ）」、

「 10222F38 0101 ）」、「 10222F3A 0101 ）」、「 10222F3C 0101 ）」、

「 10222F3E 0101 ）」——擁有全部電腦載入軟體。

超

級

金

手

指

密

碼



「 302241F1 0003 」	「 802241F2 0303 」	「 802241F4 0303 」
「 802241F6 0303 」	「 802241F8 0303 」	「 802241FA 0303 」
「 802241FC 0303 」	「 802241FE 0303 」	「 80224200 0303 」
「 80224202 0303 」	「 80224204 0303 」	「 80224206 0303 」
「 80224208 0303 」	「 8022420A 0303 」	「 8022420C 0303 」
「 8022420E 0303 」	「 80224210 0303 」	「 80224212 0303 」
「 80224214 0303 」	「 80224216 0303 」	「 80224218 0303 」
「 8022421A 0303 」	「 8022421C 0303 」	「 8022421E 0303 」
「 80224220 0303 」	「 80224222 0303 」	「 80224224 0303 」
「 80224226 0303 」	「 80224228 0303 」	「 8022422A 0303 」
「 8022422C 0303 」	「 8022422E 0303 」	「 80224230 0303 」
「 80224232 0303 」	「 80224234 0303 」	「 80224236 0303 」
「 80224238 0303 」	「 8022423A 0303 」	「 8022423C 0303 」
「 8022423E 0303 」	「 80224240 0303 」	「 80224242 0303 」
「 80224244 0303 」	「 80224246 0303 」	「 80224248 0303 」
「 8022424A 0303 」	「 8022424C 0303 」	「 8022424E 0303 」
「 80224250 0303 」	「 80224252 0303 」	「 80224254 0303 」
「 80224256 0303 」	「 80224258 0303 」	「 8022425A 0303 」
「 8022425C 0303 」	「 8022425E 0303 」	「 80224260 0303 」
「 80224262 0303 」	「 80224264 0303 」	「 80224266 0303 」
「 80224268 0303 」	「 8022426A 0303 」	「 8022426C 0303 」
「 8022426E 0303 」	「 80224270 0303 」	「 80224272 0303 」
「 80224274 0303 」	「 80224276 0303 」	「 80224278 0303 」
「 8022427A 0303 」	「 8022427C 0303 」	「 8022427E 0303 」
「 80224280 0303 」	「 80224282 0303 」	「 80224284 0303 」
「 80224286 0303 」	「 80224288 0303 」	「 8022428A 0303 」
「 8022428C 0303 」	「 8022428E 0303 」	「 80224290 0303 」
「 80224292 0303 」	「 80224294 0303 」	「 80224296 0303 」
「 80224298 0303 」	「 8022429A 0303 」	「 8022429C 0303 」
「 8022429E 0303 」	「 802242A0 0303 」	「 802242A2 0303 」
「 802242A4 0303 」	「 802242A6 0303 」	「 802242A8 0303 」
「 802242AA 0303 」	「 802242AC 0303 」	「 802242AE 0303 」
「 802242B0 0303 」	「 802242B2 0303 」	「 802242B4 0303 」
「 802242B6 0303 」	「 802242B8 0303 」	「 802242BA 0303 」
「 802242BC 0303 」	「 802242BE 0303 」	「 802242C0 0303 」
「 802242C2 0303 」	「 802242C4 0303 」	「 802242C6 0303 」
「 802242C8 0303 」	「 802242CA 0303 」	「 802242CC 0303 」
「 802242CE 0303 」	「 802242D0 0303 」	「 802242D2 0303 」
「 802242D4 0303 」	「 802242D6 0303 」	「 802242D8 0303 」
「 802242DA 0303 」	「 802242DC 0303 」	「 802242DE 0303 」
「 802242E0 0303 」	「 802242E2 0303 」	「 802242E4 0303 」
「 802242E6 0303 」	「 802242E8 0303 」	「 802242EA 0303 」

超

級

金

手

指

密

碼



「802242EC 0303」、「802242EE 0303」、「802242F0 0303」、「802242F2 0303」、「802242F4 0303」、「802242F6 0303」、「802242F8 0303」、「802242FA 0303」、「802242FC 0303」、「802242FE 0303」、「80224300 0303」—裝備「惡魔 99(デビダス 99)」後，在 COMP 指令內的 ANALYZE 指令的 DEVIDAS 指令內，可看見全部仲魔圖鑑。

註：密碼最好一次只輸入三組（一組 =15 個密碼）。

使用注意要項：

- 一、女主角所能使用的魔法，其 MMMM 的數值請自行測試，如 0031 等數值代入。
- 二、劍、槍、彈丸、頭盔類、身體防具、手部防具、鞋類防具等 XX 值，請對照物品一覽表。
- 三、第四位之後的密碼請加 50，如ユダの HP 密碼為 10224106，那下一位則是 10224106+ 50=10224156。
- 四、仲魔種類，其 AAA 數值請對照仲魔列表，但最好不要改造魔，以免有問題，並且若只改其種類時，僅有其圖片及等級會改變（除造魔外），能力值並不會隨之改變。
- 五、特技一至七，其 SS 數值請對照魔法種類密碼一覽表。

角色能力金手指密碼一覽表

項目	主角		女主角		吾拉貝(ウラベ) 尤達(ユダ)			
EXP	10224010	05F5	10224060	05F5	102240B0	05F5	10224100	05F5
	10224012	E0FF	10224062	E0FF	102240B2	E0FF	10224102	E0FF
HP 現在	10224016	03E7	10224066	03E7	102240B6	03E7	10224106	03E7
HP 最大	1022401A	03E7	1022406A	03E7	102240BA	03E7	1022410A	03E7
MP 現在	1022401E	03E7	1022406E	03E7	102240BE	03E7	1022410E	03E7
MP 最大	10224022	03E7	10224072	03E7	102240C2	03E7	10224112	03E7
LV	30224029	0063	30224079	0063	302240C9	0063	30224119	0063
劍攻擊	1022402A	03E7	1022407A	03E7	102240CA	03E7	1022411A	03E7
劍命中	1022402C	03E7	1022407C	03E7	102240CC	03E7	1022411C	03E7
槍攻擊	1022402E	03E7	1022407E	03E7	102240CE	03E7	1022411E	03E7
槍命中	10224030	03E7	10224080	03E7	102240D0	03E7	10224120	03E7
魔法攻擊	10224032	03E7	10224082	03E7	102240D2	03E7	10224122	03E7
魔法命中	10224034	03E7	10224084	03E7	102240D4	03E7	10224124	03E7
基本防禦	10224036	03E7	10224086	03E7	102240D6	03E7	10224126	03E7
回避能力	10224038	03E7	10224088	03E7	102240D8	03E7	10224128	03E7
能使用魔法	無魔法		1022408C	MMMM	無魔法		無魔法	
力	3022403E	0028	3022408E	0028	302240DE	0028	3022412E	0028

超

級

金

手

指

密

碼

項目	主角	女主角	吾拉貝(ウラベ)	尤達(ユダ)
知	3022403F 0028	3022408F 0028	302240DF 0028	3022412F 0028
魔	30224040 0028	30224090 0028	302240E0 0028	30224130 0028
耐	30224041 0028	30224091 0028	302240E1 0028	30224131 0028
速	30224042 0028	30224092 0028	302240E2 0028	30224132 0028
運	30224043 0028	30224093 0028	302240E3 0028	30224133 0028
劍	30224050 00xx	302240A0 00xx	302240F0 00xx	30224140 00xx
銃	30224051 00xx	302240A1 00xx	302240F1 00xx	30224141 00xx
彈丸	30224052 00xx	302240A2 00xx	302240F2 00xx	30224142 00xx
頭盔類	30224053 00xx	302240A3 00xx	302240F3 00xx	30224143 00xx
身體防具	30224054 00xx	302240A4 00xx	302240F4 00xx	30224144 00xx
手部防具	30224055 00xx	302240A5 00xx	302240F5 00xx	30224145 00xx
鞋類防具	30224056 00xx	302240A6 00xx	302240F6 00xx	30224146 00xx

項目	アオミ	項目	アオミ
EXP	10224150 05F5	能使用魔法	1022417C MMMM
	10224152 E0FF	力	3022417E 0028
HP 現在	10224156 03E7	知	3022417F 0028
HP 最大	1022415A 03E7	魔	30224180 0028
MP 現在	1022415E 03E7	耐	30224181 0028
MP 最大	10224162 03E7	速	30224182 0028
LV	30224169 0063	運	30224183 0028
劍 攻撃	1022416A 03E7	劍	30224190 00xx
劍 命中	1022416C 03E7	槍	30224191 00xx
槍 攻撃	1022416E 03E7	彈丸	30224192 00xx
槍 命中	10224170 03E7	頭盔類	30224193 00xx
魔法 攻撃	10224172 03E7	身體防具	30224194 00xx
魔法 命中	10224174 03E7	手部防具	30224195 00xx
基本 防御	10224176 03E7	鞋類防具	30224196 00xx
回避能力	10224178 03E7		



仲魔能力一覽表 (一)

項目	第一隻仲魔	第二隻仲魔	第三隻仲魔	第四隻仲魔
HP 現在	10224332 03E7	10224372 03E7	102243B2 03E7	102243F2 03E7
HP 最大	10224336 03E7	10224376 03E7	102243B6 03E7	102243F6 03E7
MP 現在	1022433A 03E7	1022437A 03E7	102243BA 03E7	102243FA 03E7
MP 最大	1022433E 03E7	1022437E 03E7	102243BE 03E7	102243FE 03E7
仲魔種類	10224340 0AAA	10224380 0AAA	102243C0 0AAA	10224400 0AAA
LV	30224345 0063	30224385 0063	302243C5 0063	30224405 0063
忠誠度	10224348 07CF	10224388 07CF	102243C8 07CF	10224408 07CF
物理攻擊	1022434A 03E7	1022438A 03E7	102243CA 03E7	1022440A 03E7
物理命中	1022434C 03E7	1022438C 03E7	102243CC 03E7	1022440C 03E7
魔法攻擊	1022434E 03E7	1022438E 03E7	102243CE 03E7	1022440E 03E7
魔法命中	10224350 03E7	10224390 03E7	102243D0 03E7	10224410 03E7
基本防禦	10224352 03E7	10224392 03E7	102243D2 03E7	10224412 03E7
回避能力	10224354 03E7	10224394 03E7	102243D4 03E7	10224414 03E7
性格	30224358 00XX	30224398 00XX	302243D8 00XX	30224418 00XX
力	3022435A 0028	3022439A 0028	302243DA 0028	3022441A 0028
知	3022435B 0028	3022439B 0028	302243DB 0028	3022441B 0028
魔	3022435C 0028	3022439C 0028	302243DC 0028	3022441C 0028
耐	3022435D 0028	3022439D 0028	302243DD 0028	3022441D 0028
速	3022435E 0028	3022439E 0028	302243DE 0028	3022441E 0028
運	3022435F 0028	3022439F 0028	302243DF 0028	3022441F 0028
特技一	30224362 00SS	302243A2 00SS	302243E2 00SS	30224422 00SS
特技二	30224363 00SS	302243A3 00SS	302243E3 00SS	30224423 00SS
特技三	30224364 00SS	302243A4 00SS	302243E4 00SS	30224424 00SS
特技四	30224365 00SS	302243A5 00SS	302243E5 00SS	30224425 00SS
特技五	30224366 00SS	302243A6 00SS	302243E6 00SS	30224426 00SS
特技六	30224367 00SS	302243A7 00SS	302243E7 00SS	30224427 00SS
特技七	30224368 00SS	302243A8 00SS	302243E8 00SS	30224428 00SS



仲魔能力一覽表 (二)

項目	第五隻仲魔	第六隻仲魔	第七隻仲魔	第八隻仲魔
HP 現在	10224432 03E7	10224472 03E7	102244B2 03E7	102244F2 03E7
HP 最大	10224436 03E7	10224476 03E7	102244B6 03E7	102244F6 03E7
MP 現在	1022443A 03E7	1022447A 03E7	102244BA 03E7	102244FA 03E7
MP 最大	1022447E 03E7	102244BE 03E7	102244FE 03E7	1022443E 03E7
仲魔種類	10224440 0AAA	10224480 0AAA	102244C0 0AAA	10224500 0AAA
LV	30224445 0063	30224485 0063	302244C5 0063	30224505 0063
忠誠度	10224448 07CF	10224488 07CF	102244C8 07CF	10224508 07CF
物理攻擊	1022444A 03E7	1022448A 03E7	102244CA 03E7	1022450A 03E7
物理命中	1022444C 03E7	1022448C 03E7	102244CC 03E7	1022450C 03E7
魔法攻擊	1022444E 03E7	1022448E 03E7	102244CE 03E7	1022450E 03E7
魔法命中	10224450 03E7	10224490 03E7	102244D0 03E7	10224510 03E7
基本防禦	10224452 03E7	10224492 03E7	102244D2 03E7	10224512 03E7
回避能力	10224454 03E7	10224494 03E7	102244D4 03E7	10224514 03E7
性格	30224458 00XX	30224498 00XX	302244D8 00XX	30224518 00XX
力	3022445A 0028	3022449A 0028	302244DA 0028	3022451A 0028
知	3022445B 0028	3022449B 0028	302244DB 0028	3022451B 0028
魔	3022445C 0028	3022449C 0028	302244DC 0028	3022451C 0028
耐	3022445D 0028	3022449D 0028	302244DD 0028	3022451D 0028
速	3022445E 0028	3022449E 0028	302244DE 0028	3022451E 0028
運	3022445F 0028	3022449F 0028	302244DF 0028	3022451F 0028
特技一	30224462 00SS	302244A2 00SS	302244E2 00SS	30224522 00SS
特技二	30224463 00SS	302244A3 00SS	302244E3 00SS	30224523 00SS
特技三	30224464 00SS	302244A4 00SS	302244E4 00SS	30224524 00SS
特技四	30224465 00SS	302244A5 00SS	302244E5 00SS	30224525 00SS
特技五	30224466 00SS	302244A6 00SS	302244E6 00SS	30224526 00SS
特技六	30224467 00SS	302244A7 00SS	302244E7 00SS	30224527 00SS
特技七	30224468 00SS	302244A8 00SS	302244E8 00SS	30224528 00SS

超

級

金

手

指

密

碼



仲魔能力一覽表 (三)

項目	第九隻仲魔	第十隻仲魔	第十一隻仲魔	第十二隻仲魔
HP 現在	10224532 03E7	10224572 03E7	102245B2 03E7	102245F2 03E7
HP 最大	10224536 03E7	10224576 03E7	102245B6 03E7	102245F6 03E7
MP 現在	1022453A 03E7	1022457A 03E7	102245BA 03E7	102245FA 03E7
MP 最大	1022453E 03E7	1022457E 03E7	102245BE 03E7	102245FE 03E7
仲魔種類	10224540 0AAA	10224580 0AAA	102245C0 0AAA	10224600 0AAA
LV	30224545 0063	30224585 0063	302245C5 0063	30224605 0063
忠誠度	10224548 07CF	10224588 07CF	102245C8 07CF	10224608 07CF
物理攻擊	1022454A 03E7	1022458A 03E7	102245CA 03E7	1022460A 03E7
物理命中	1022454C 03E7	1022458C 03E7	102245CC 03E7	1022460C 03E7
魔法攻擊	1022454E 03E7	1022458E 03E7	102245CE 03E7	1022460E 03E7
魔法命中	10224550 03E7	10224590 03E7	102245D0 03E7	10224610 03E7
基本防禦	10224552 03E7	10224592 03E7	102245D2 03E7	10224612 03E7
回避能力	10224554 03E7	10224594 03E7	102245D4 03E7	10224614 03E7
性格	30224558 00XX	30224598 00XX	302245D8 00XX	30224618 00XX
力	3022455A 0028	3022459A 0028	302245DA 0028	3022461A 0028
知	3022455B 0028	3022459B 0028	302245DB 0028	3022461B 0028
魔	3022455C 0028	3022459C 0028	302245DC 0028	3022461C 0028
耐	3022455D 0028	3022459D 0028	302245DD 0028	3022461D 0028
速	3022455E 0028	3022459E 0028	302245DE 0028	3022461E 0028
運	3022455F 0028	3022459F 0028	302245DF 0028	3022461F 0028
特技一	30224562 00SS	302245A2 00SS	302245E2 00SS	30224622 00SS
特技二	30224563 00SS	302245A3 00SS	302245E3 00SS	30224623 00SS
特技三	30224564 00SS	302245A4 00SS	302245E4 00SS	30224624 00SS
特技四	30224565 00SS	302245A5 00SS	302245E5 00SS	30224625 00SS
特技五	30224566 00SS	302245A6 00SS	302245E6 00SS	30224626 00SS
特技六	30224567 00SS	302245A7 00SS	302245E7 00SS	30224627 00SS
特技七	30224568 00SS	302245A8 00SS	302245E8 00SS	30224628 00SS



魔法種類密碼一覽表

編號	魔法名稱	消耗數	威力	屬性	攻擊範圍、效果
01	アギ	MP3	威 5	火炎	一体/後列
02	アギラオ	MP10	威 46	火炎	一体/後列
03	マハ・ラギ	MP8	威 15	火炎	一列/後列
04	マハ・ラギオン	MP18	威 40	火炎	全体/後列
05	ブフ	MP3	威 5	冰結	一体/後列
06	ブフーラ	MP10	威 44	冰結	一体/後列
07	マハ・ブフ	MP8	威 14	冰結	一列/後列
08	マハ・ブフーラ	MP18	威 38	冰結	全体/後列
09	ジオ	MP3	威 5	電撃	一体/後列
0B	マハ・ジオ	MP8	威 14	電撃	一体/後列
0C	マハ・ジオンガ	MP18	威 38	電撃	攻撃中心擴散/後列
0D	ザン	MP3	威 5	衝擊	一体/後列
0E	ザンマ	MP10	威 48	衝擊	一体/後列
0F	マハ・ザン	MP8	威 14	衝擊	一列/後列
10	マハ・ザンマ	MP18	威 38	衝擊	全体/後列
11	メギド	MP6	威 60	萬能	一体/後列
12	メギドラ	MP12	威 75	萬能	一列/後列
13	メギドラオン	MP22	威 72	萬能	全体/後列
14	ハマ	MP4	威 22	破魔	前一体/後列
15	ハンマ	MP6	威 18	破魔	一列/後列
16	ハマオン	MP8	威 20	破魔	全体/後列
17	ムド	MP4	威 22	咒殺	前一体/後列
18	ムドラ	MP6	威 18	咒殺	一列/後列
19	ムドオン	MP8	威 20	咒殺	全体/後列
1A	マリンカリ	MP3	威 26	咒力	一体/後列(魅惑)
1B	バララマ	MP2	威 24	神經	一体/後列(麻痺)
1C	ドルミナー	MP2	威 22	神經	一体/後列(催眠)
1D	無				
1E	無				
1F	無				
20	戦の魔王	MP12	威 42	打撃	前列/後列
21	くりからの黒龍	MP12	威 46	火炎	前列/後列
22	二億四千万の惡	MP8	威 80	萬能	全体/後列
23	満月の女王	MP4	威 120	萬能	全体/後列
24	ロマ・カロール	MP6	不詳	火炎	全体/後列 (HP 減少攻撃力大)
25	ロマ・グランド	MP6	不詳	冰結	全体/後列 (HP 減少攻撃力大)
26	ロマ・フルメン	MP6	不詳	電撃	全体/後列 (HP 減少攻撃力大)
27	無				
28	タル・ング	MP4	無	效果	全体/攻撃力下降, 最多四次
29	ラク・ング	MP4	無	效果	全体/防御力下降, 最多四次
2A	スク・ング	MP4	無	效果	全体/命中力下降, 最多四次
2B	デ・カジャ	MP6	無	效果	全体/敵人回復最初狀態
2C	無				
2D	無				
2E	無				
2F	無				
30	ディア	MP2	無	回復	我方一体/H P 小回復

超

級

金

手

指

密

碼



魔法種類密碼一覽表

編號	魔法名稱	消耗數	威力	屬性	攻擊範圍、效果
31	ディアラマ	MP4	無	回復	我方一体 / HP 大回復
32	ディアラハン	MP10	無	回復	我方一体 / HP 最大回復
33	メ・ディア	MP6	無	回復	我方全体 / HP 小回復
34	メ・ディアラマ	MP12	無	回復	我方全体 / HP 大回復
35	メ・ディアラハン	MP30	無	回復	我方全体 / HP 最大回復
36	マークディ	MP3	無	回復	我方一体 / ? 回復
37	チャムディ	MP3	無	回復	我方一体 / 魅惑回復
38	ボムディ	MP3	無	回復	我方一体 / 爆弾回復
39	バララディ	MP3	無	回復	我方一体 / 麻痺回復
3A	パトラ	MP2	無	回復	我方一体 / 正氣奪回 (SLEEP,HIGH を回復)
3B	メ・パトラ	MP4	無	回復	我方全体 / 正氣奪回 (SLEEP,HIGH を回復)
3C	ベトラディ	MP3	無	回復	我方一体 / 石化回復
3D	ボズムディ	MP2	無	回復	我方一体 / 毒回復
3E	無				
3f	無				
40	リカム	MP8	無	回復	我方一体 / 復活
41	サマリカム	MP16	無	回復	我方一体 / HP 最大狀態復活
42	リカムドラ	MP1	無	回復	我方全体 / HP 最大回復、實行後術者死亡
43	觀世音の濟度	MP8	無	回復	人類一体 / 最大 HP 一時上升
44	ソーマ神權現	MP6	無	回復	人類一体 / 完全回復
45	無				
46	無				
47	無				
48	タル・カジャ	MP5			我方全体 攻撃力上升，最多四次
49	ラク・カジャ	MP5			我方全体 防御力上升，最多四次
4A	スク・カジャ	MP5			我方全体 命中力上升，最多四次
4B	マカ・カジャ	MP5			我方全体 魔法威力上升，最多四次
4C	デ・クンダ	MP6			我方全体 我方回復初期狀態
4D	テトラジャ	MP8			我方全体 破魔、咒殺攻撃一回無効
4E	テトラカーン	MP6			我方全体 一回合内物理攻撃反射。
4F	マカラカーン	MP6			我方全体 一回合内萬能以外魔法攻撃反射
50	ネクロマ	MP24			仲魔一体 戰鬥中死亡の仲魔僵屍化召喚
51	サバトマ	MP18			仲魔一体 仲魔召喚
52	エストマ	MP4			月齡一周間、等級低的敵人不出現
53	リベラマ	MP4			月齡一周間、敵人出現率高
54	リフトマ	MP6			月齡一周間、保護隊伍於損傷地區不受傷
55	マッパー	MP3			於新月前顯示周邊地圖
56	無				
57	無				
58	無				
59	無				
5A	無				
5B	無				
5C	無				
5D	無				
5E	無				
5F	無				



特殊技

編號	魔法名稱	消耗數	威力	屬性	攻擊範圍、效果
60	惡魔の産聲	MP4	威 30	万能	前一体與兩側/後列可
61	ネクロ・ドグマ	MP6	威 38	万能	一体擴散/後列可
62	ファイアブレス	MP2	威 20	火炎	前一体與兩側/後列可
63	火碎烈風破	MP6	威 38	火炎	一列/後列時對前
64	アイスブレス	MP2	威 20	冰結	前一体與兩側/後列可
65	アイオンの雨	MP6	威 24	冰結	全体/後列可
66	放電	MP4	威 18	電擊	一列/後列時對前
67	サンダーボルト	MP6	威 34	電擊	全体/後列可
68	ソニックブーム	MP2	威 16	衝擊	一体/後列可
69	惡魔の一喝	MP4	威 36	R 衝擊	一体擴散/後列可
6A	破魔の雷光	MP4	威 20	破魔	前列/後列可
6B	汚れ無き威光	MP6	威 25	破魔	一列/後列可
6C	うしの刻参り	MP4	威 16	咒殺	一体/後列可
6D	ベトラアイ	MP6	威 18	咒殺	前一体/後列可、石化
6E	催眠術	MP4	威 20	精神	一列/後列可、催眠
6F	子守りの歌	MP6	威 18	精神	全体/後列可、催眠
70	高揚の歌	MP2	威 26	精神	前一体/後列可、高揚
71	バリエーションダンス	MP4	威 24	精神	前列/後列可、高揚
72	バラライア	MP2	威 25	神經	一体/後列時對前、麻痺
73	バララ・ウェブ	MP3	威 22	神經	一列/後列可、麻痺
74	惡魔の齧ぎしり	MP4	威 18	神經	全体/後列可、麻痺
75	マイトブレス	MP2	威 24	神經	前一体/後列可、爆強化
76	バイツァ・ダスト	MP5	威 24	神經	前列/後列可、爆強化
77	ファイナルノード	MP2	威 24	魔力	前列/後列可、魅惑
78	ベイバロンの氣	MP5	威 24	魔力	全体/後列可、魅惑
79	臭い息	MP2	威 22	魔力	前一体/後列可、毒
7A	毒ガスブレス	MP4	威 18	魔力	前列/後列可、毒
7B	プレフマーストラ	MP12	威 48	万能	中心擴散/後列可
7C	デルタ・ブープラ	MP8		敵専用	
7D	イビル・トランス	MP12		敵専用	
7E	バクテリオ・ワン	MP16		敵専用	
7F	無				
80	水の壁	MP5			一回火炎攻撃無効化
81	炎の壁	MP5			一回冰結攻撃無効化
82	光の壁	MP4			一回咒殺攻撃無効化
83	闇の壁	MP4			一回破魔攻撃無効化
84	サイコバリアー	MP2			一回精神攻撃無効化
85	マーキング	MP2		衝擊	一体/後列可
86	ガン・ビーム	MP4		衝擊	一体/後列可
87	永眠のいざない	MP8		精神	一体/後列可、睡眠敵一擊死
88	忠義の火炎	MP12	威?	火炎	全体/後列可、忠誠度隨威力變化
89	忠義の冰結	MP12	威?	冰結	全体/後列可、忠誠度隨威力變化
8A	忠義の電擊	MP12	威?	電擊	全体/後列可、忠誠度隨威力變化
8B	忠義の衝擊	MP12	威?	衝擊	全体/後列可、忠誠度隨威力變化
8C	ジャッジメント	MP16		万能	全場者/後列可、屬性LAW、CHAOS者大傷害
8D	天罰	MP18		万能	全場者/後列可、屬性極端不同者大傷害
8E	無限の挑發	MP2		万能	全体/後列可、敵人防衛力可能極端下降

超

級

金

手

指

密

碼



特殊技

編號	魔法名稱	消費數	威力	屬性	攻撃範圍・效果
8F	惡魔の脅し	MP2		万能	全体/後列可、敵人攻撃力可能極端下降
90	オルレアンの祈り	MP8			味方全体、不可思議的效果
91	ロストワード	MP12			味方全体、不可思議的效果
92	ドラunksマイル	MP4	威?	魔力	全体/後列可、魅惑敵人
93	光る眼	MP4	敵専用		
94	狩猛冷卻波	MP4	敵専用		
95	狡猾縛りの誘惑	MP4	敵専用		
96	優しさに一喝	MP4	敵専用		
97	造魔焼卻	MP4	敵専用		
98	沈黙のささやき	MP52	敵専用		
99	サキュバスの目	MP4	敵専用		
9A	インキュバスの目	MP4	敵専用		
9B	デスペアーナイト	MP4	敵専用		
9C	ハテナ・ボックス	MP6	敵専用		
9D	シー・マーカー	MP8	敵専用		
9E	ハルマゲドン	MP16	敵専用		
9F	無				
A0	体当たり	HP3	威12	打撃	一体/後列時對前
A1	シュートジャンプ	HP1	威12	打撃	一体/後列時對前
A2	押しつぶし	HP3	威20	打撃	前一体與兩側/後列可
A3	回し蹴り	HP7	威10	打撃	前列右側/後列可
A4	ヒステリービンタ	HP5	威8	打撃	前列左側/後列可
A5	電撃裡拳	HP7	威20	打撃	一体擴散/後列可
A6	大暴れ	HP6	威24	打撃	一体擴散/後列可
A7	メガトンプレス	HP9	威42	打撃	一列/後列可
A8	ツイスターキック	HP4	威16	打撃	前一体與兩側/後列可
A9	サマーソルト	HP4	威48	打撃	一体/後列時對前
AA	ミサイルパンチ	HP9	威32	打撃	一体擴散/後列可
AB	雷震玉母の蹴り	HP19	威34	打撃	全体/後列可
AC	引っかき	HP8	威16	新撃	前列右側
AD	かすみ斬り	HP9	威20	新撃	前列左側
AE	回轉斬り	HP13	威12	新撃	全体
AF	兩腕落とし	HP5	威34	新撃	一体
B0	ベノンザッパー	HP6	威20	新撃	一列右側
B1	からたけ割り	HP7	威64	新撃	一体
B2	ハートウェイブ	HP7	威24	新撃	一列左側
B3	イナズマ突き	HP9	威22	新撃	一体擴散/後列可
B4	デスパウンド	HP12	威24	新撃	中心擴散
B5	木っ端みじん斬り	HP14	威40	新撃	全体
B6	虚空斬波	HP19	威68	新撃	全体
B7	まきつき	HP6	威28	技	前一体與兩側/後列可
B8	かみつき	HP5	威30	技	一体/後列時對前
B9	羽ばたき	HP8	威40	技	前列/後列可
BA	ついでみ	HP4	威35	技	一体擴散/後列可
BB	花粉	HP5	威32	技	前一体與兩側/後列可
BC	ねじ切り	HP5	威26	技	一体/後列可
BD	折りたたみ	HP8	威38	技	一体/後列可

超

級

金

手

指

密

碼



特殊技

編號	魔法名稱	消耗數	威力	屬性	攻擊範圍、效果
BE	ねんえき	HP10	威 25	技	一体/後列可、魅惑
BF	丸かじり	HP19	威 60	技	全体/後列可
C0	石化かみつき	HP5	威 16	技	一体/後列可、石化
C1	線のだえき	HP14	威 18	技	中心擴散/後列可、毒
C2	ねらい撃ち	HP7	威 50	銃撃	一体/後列可
C3	ガン・フォーン	HP4	威 10	銃撃	一体擴散/後列可、高揚
C4	九十九針	HP7	威 18	銃撃	一列/後列可
C5	ハッピートリガー	HP15	威 28	銃撃	全体/後列可
C6	應龍撃破	HP15	威 44	技	全体/後列可
C7	モータージハード	HP8	威 10	打撃	前列/後列可
C8	ラブ・ハート	HP15	威 15	新撃	全体、魅惑
C9	ヘルストライク	HP11	威 12	打撃	中心擴散/後列可、石化
CA	ゴルゴダの突き	HP7	威 30	新撃	前一体貫通/後列可、感電
CB	コークスクリュー	HP5	威 38	打撃	一体/後列可
CC	フライング・バイ	HP15	威 28	技	全体/後列可
CD	ダイナブラスト	HP1		敵専用	
CE	デストロイバイル	HP1		敵専用	
CF	無				
D0	アイスクラッシュ	HP9		万能	一体/後列可、敵人冰結時一撃死
D1	ナイス・ショート	HP9		万能	一体/後列可、敵人感電時一撃死
D2	ヤブサメショット	HP9		万能	一体/後列可、?時敵人一撃死
D3	マモリクズシ	HP5		技	一体/後列可、敵人爲卡片時大傷害
D4	奥義マモリヤブリ	HP12		技	全体/後列可、敵人爲卡片時大傷害
D5	肉弾	HP1		打撃	前一体/後列可、使用者大傷害
D6	自爆	HP1		打撃	全体/後列可、使用者死亡
D7	タタミ返し	HP1			一回含内物理攻撃反射
D8	三日月斬り	HP5	威 5	新撃	前列、上弦月時 3 回連續攻撃
D9	月夜のもちつき	HP3	威 10	打撃	一体/後列可、満月時 4 回連續攻撃
DA	闇討ち	HP14	威 1	技	全体/後列可、新月時 4 回連續攻撃
DB	八そう跳び	HP2	威 10	技	全体/後列可、8 回連續攻撃
DC	忠義の新撃	HP9	威?	新撃	前列、威力隨忠诚度變化
DD	忠義の拳	HP9	威?	打撃	前列/後列可、威力隨忠诚度變化
DE	忠義の業	HP9	威?	技	前列/後列可、威力隨忠诚度變化
DF	忠義の銃撃	HP9	威?	銃撃	前列/後列可、威力隨忠诚度變化
E0	端杯手の突き	HP5	威?	打撃	前列/後列可、飲酒後威力増加
E1	醉神の一蹴り	HP4	威?	打撃	一体/後列可、飲酒後威力増加
E2	恐いの千鳥足	HP12	威?	技	全体/後列可、飲酒後威力増加
E3	生体MAG抜き	HP1		敵専用	
E4	ひとねむり	HP1		敵専用	
E5	脱走	HP1		敵専用	
E6	ブーストアップ	HP1		敵専用	
E7	バリア・ガード	HP1		敵専用	
E8	ドルフィンキック	HP14		敵専用	
E9	アルガ・ゾーン	HP1		敵専用	
EA	セカンド・サン	HP1		敵専用	
EB	ギロチンフェイク	HP1		敵専用	
EC	異形胞子飛弾	HP1		敵専用	
ED	ナラクノアビス	HP1		不明	
EE	極光大破斬	HP1		不明	

超

級

金

手

指

密

碼



劍的種類密碼一覽表

金手指密碼	武器名稱	劍的說明
30222E01	000A イグナイター	男、攻9、命4、前一体
30222E02	000A スキアン・ドゥ	女、攻8、命6、前一体
30222E03	000A レザー・コーム	男、攻11、命18、前一体
30222E04	000A バタフライナイフ	攻14、命8、前一体
30222E05	000A ビリー・クラブ	男、攻20、命3、前一体貫通
30222E06	000A トレンチナイフ	攻22、命24、前一体
30222E07	000A バグ・ナク	女、攻22、命10、前一体
30222E08	000A ニンジャソード	攻28、命58、前一体
30222E09	000A フィランギ	男、攻31、命68、前一体貫通
30222E0A	000A イール・スキナー	女、攻28、命24、前一体、可能感電
30222E0B	000A グラディウス	男、攻46、命30、前一体
30222E0C	000A 青龍刀	男、攻52、命54、前一体
30222E0D	000A シャムシール	男、攻64、命25、前一体貫通
30222E0E	000A フランベルジュ	男、攻50、命68、前列右側
30222E0F	000A コテツ・ブレード	男、攻60、命58、前一体
30222E10	000A チェーンソー	男、攻58、命32、前列
30222E11	000A バキュームアクス	男、攻72、命98、前一体、耐-4
30222E12	000A プラズマソード	男、攻68、命102、前列
30222E13	000A 土産の木刀	攻12、命1、前一体
30222E14	000A 仕みカサ	男、攻14、命54、前一体
30222E15	000A アセイミナイフ	攻20、命22、前一体両側
30222E16	000A 靈波の小太刀	攻20、命22、前列右側
30222E17	000A ファキーズホルン	男、攻32、命30、前一体
30222E18	000A こがらす丸	男、攻28、命38、前一体
30222E19	000A スキアヴォーア	男、攻30、命16、前列右側
30222E1A	000A 長篠一文字	男、攻48、命28、前一体
30222E1B	000A クチナワの劍	男、攻38、命42、前列左側
30222E1C	000A ブリュエナク	男、攻66、命13、前一体貫通
30222E1D	000A 山うば切りの太刀	男、攻66、命46、前一体、可能氷結
30222E1E	000A 大般若長光	男、攻68、命51、前一体
30222E1F	000A イモア	男、攻72、命45、前列右側
30222E20	000A ファーガスの劍	男、攻110、命18、前一体
30222E21	000A 不動正宗	男、攻80、命98、前列
30222E22	000A イ・ソード	男、攻90、命102、前一体
30222E23	000A アンスウェラー	男、攻88、命95、前列
30222E24	000A 銘刀虎入道	男、攻112、命152、前一体貫通
30222E25	000A 秘劍ヒノカグツチ	男、攻132、命148、全体
30222E26	000A ハーフ・スパイク	女、攻9、命3、一体/後列時對前
30222E27	000A ナギナタ	女、攻58、命38、一体/後列可
30222E28	000A 十文字槍	女、攻64、命56、一体擴散/後列可
30222E29	000A クイーンウィップ	女、攻68、命42、前列/後列可
30222E2A	000A デットリーのムチ	女、攻34、命94、前列/後列可
30222E2B	000A ズフトアの槍	女、攻66、命68、前一体/後列可
30222E2C	000A グレイブニル	女、攻66、命78、一列/後列時對前



劍的種類密碼一覽表

金手指密碼	武器名稱	劍的說明
30222E2D 000A	風波の槍	女、攻 88、命 80、前一体貫通/後列可、速+2
30222E2E 000A	マンガスの槍	女、攻 95、命 78、前一体貫通/後列可
30222E2F 000A	アルミ・ダート	女、攻 16、命 12、一体/後列可
30222E30 000A	彈道ナイフ	女、攻 22、命 4、一体/後列可
30222E31 000A	スピンウィール	女、攻 28、命 2、一列左側/後列可
30222E32 000A	ジャイロウィール	女、攻 30、命 34、一列左側/後列可
30222E33 000A	チャクラム	女、攻 41、命 18、一列左側/後列可
30222E34 000A	波動大輪	女、攻 50、命 42、一列左側/後列可
30222E35 000A	とねりこの弓	女、攻 60、命 74、一体擴散/後列可
30222E36 000A	おおぐま星の弓	女、攻 90、命 68、一体擴散/後列可
30222E37 000A	ゼロニモの弓	女、攻 95、命 125、全体/後列可
30222E38 000A	トイガンナフ	女、攻 32、命 18、前一体、速+2
30222E39 000A	トケビのきね	男、攻 44、命 8、一体
30222E3A 000A	ニャン２クロウ	女、攻 56、命 56、前列右側
30222E3B 000A	ランスロットの劍	男、攻 58、命 40、前一体、知+2
30222E3C 000A	雷神劍	男、攻 66、命 44、前一体與兩側
30222E3D 000A	ミヅチウィップ	女、攻 60、命 74、一列/後列可
30222E3E 000A	カドゥケウス	女、攻 122、命 128、前一体貫通/後列可
30222E3F 000A	レーヴェティン	男、攻 120、命 134、前一体
30222E40 000A	無銘の刀	攻 14、命 2、前一体
30222E41 000A	七星村正	攻 100、命 100、前一体
30222E42 000A	七星不知火村正	男、攻 100、命 100、前一体
30222E43 000A	七星冰刀村正	男、攻 95、命 95、前一体、可能凍結
30222E44 000A	七星雷光村正	男、攻 95、命 95、前一体、可能感電
30222E45 000A	七星破衝村正	男、攻 100、命 100、前一体、電撃發生
30222E46 000A	七星魔映村正	女、攻 90、命 90、前一体、魅惑
30222E47 000A	七星毒刃村正	女、攻 90、命 90、前一体、毒
30222E48 000A	七星夢想村正	女、攻 90、命 90、前一体、催眠
30222E49 000A	ゲイボルグ	男、攻 56、命 45、前一体貫通/後列可
30222E4A 000A	如意棒	男、攻 64、命 59、前列
30222E4B 000A	フツノミタマ	攻 82、命 58、前一体
30222E4C 000A	クサナギの劍	男、攻 90、命 99、前一体
30222E4D 000A	グングニル	女、攻 124、命 118、前一体貫通/後列可
30222E4E 000A	スグルサナ	女、攻 120、命 122、前列/後列可
30222E4F 000A	ピナーカ	男、攻 190、命 154、前一体貫通/後列可
30222E50 000A	ティルフィング	女、攻 79、命 33、一体
30222E51 000A	絞首刑のバクソー	女、攻 18、命 2、前列/後列可
30222E52 000A	友切丸	男、攻 38、命 18、一体
30222E53 000A	妖刀ニヒル	女、攻 51、命 21、前一体
30222E54 000A	情眠のカタール	攻 62、命 28、前列
30222E55 000A	首狩のスプーン	男、攻 80、命 56、一列左側
30222E56 000A	玉者の劍	男、攻 118、命 60、前列右側
30222E57 000A	妙法村正	男、攻 128、命 158、前列



道具種類密碼一覽表(-)

金手指密碼	武器名稱	道具說明
30222ED0	000A 寶玉	HP 完全回復
30222ED1	000A 地返し如玉	我方一體復活
30222ED2	000A 反魂香	我方一體HP 最大的狀態復活
30222ED3	000A ディストーン	石化回復
30222ED4	000A ディスポイズン	毒回復
30222ED5	000A ディスチャーム	魅惑回復
30222ED6	000A ディスバライズ	麻痺回復
30222ED7	000A メ・バトラの石	正氣奪回 (SLEEP、HIGH 回復)
30222ED8	000A 魔反鏡	一回合内除了萬能以外的魔法攻撃反射
30222ED9	000A 物反鏡	一回合内物理攻撃反射
30222EDA	000A テトラジャの石	一回合内破魔、咒殺無効
30222EDB	000A 見晴らし如玉	在新月之前可表示周邊地圖
30222EDC	000A 退魔の水	在月齡一周期間、敵主角等級低的敵人不出現
30222EDD	000A 集魔の水	在月齡一周期間、敵人出現率上升
30222EDE	000A コアシールド	在月齡一周期間、走損傷地形不受傷
30222EDF	000A 無	
30222EE0	000A 火炎ビン	火炎、一体/後列
30222EE1	000A ナバーム弾	火炎、一列/後列
30222EE2	000A 液化チッ素ボンベ	冰結、一列/後列、並且可能會冰結
30222EE3	000A ライアットボム	電擊、一体擴散/後列、並且可能會感電
30222EE4	000A チャイカムTNT	万能、一体/後列
30222EE5	000A ニュークリアボム	万能、全体/後列
30222EE6	000A せがき米	破魔、前一体/後列
30222EE7	000A 點穴針	咒殺、前一体/後列
30222EE8	000A 傷藥	HP 回復 40 點
30222EE9	000A 魔石	HP 回復 25%
30222EEA	000A チャクラドロップ	MP 回復 25%
30222EEB	000A チャクラポット	MP 完全回復
30222EEC	000A ソーマ	HP、MP 完全回復
30222EED	000A 力の香	使用後「力」能力值上限加 1
30222EEE	000A 知恵の香	使用後「知」能力值上限加 1
30222EEF	000A 魔力の香	使用後「魔」能力值上限加 1
30222EF0	000A 耐力の香	使用後「耐」能力值上限加 1
30222EF1	000A 速さの香	使用後「速」能力值上限加 1
30222EF2	000A 運の香	使用後「運」能力值上限加 1
30222EF3	000A テオメトル	戰鬥時、人類一人人的最大HP 一時間上升
30222EF4	000A 純米からじし	仲魔の性格變為「獐狂」、持續時間短
30222EF5	000A 純米秘藏まさむね	仲魔の性格變為「獐狂」、持續時間長
30222EF6	000A 本醸造まんさく	仲魔の性格變為「狡猾」、持續時間短
30222EF7	000A 本醸造百六十二代	仲魔の性格變為「狡猾」、持續時間長
30222EF8	000A 吟醸ゆめざくら	仲魔の性格變為「友愛」、持續時間短
30222EF9	000A 大吟醸九段仕込み	仲魔の性格變為「友愛」、持續時間長



道具種類密碼一覽表(二)

金手指密碼	武器名稱	道具說明
30222EFA 000A	越ノ氷輪山	仲魔的性格變為「冷靜」，持續時間短
30222EFB 000A	スタングレネード	離開戰鬥
30222EFC 000A	ディクローズの石	開放被魔法封閉的場所
30222EFD 000A	無	
30222EFE 000A	無	
30222EFF 000A	無	
30222F00 000A	珍味おつまみ	仲魔忠誠度上升，效果小
30222F01 000A	酒徳神のおちょこ	仲魔忠誠度上升，效果中
30222F02 000A	アメジスト	仲魔忠誠度上升，效果中
30222F03 000A	エメラルド	仲魔忠誠度上升，效果中
30222F04 000A	オニキス	仲魔忠誠度上升，效果中
30222F05 000A	ラピスラズリ	仲魔忠誠度上升，效果中
30222F06 000A	ガーネット	仲魔忠誠度上升，效果中
30222F07 000A	サファイア	仲魔忠誠度上升，效果中
30222F08 000A	ダイヤモンド	仲魔忠誠度上升，效果大
30222F09 000A	ターコイズ	仲魔忠誠度上升，效果中
30222F0A 000A	ルビー	仲魔忠誠度上升，效果中
30222F0B 000A	パール	仲魔忠誠度上升，效果大
30222F0C 000A	ニワトリの死体	仲魔忠誠度上升，效果中
30222F0D 000A	魔女の首	仲魔忠誠度上升，效果中
30222F0E 000A	黒ヤギの頭	仲魔忠誠度上升，效果中
30222F0F 000A	まんだらメロン	仲魔忠誠度上升，效果中
30222F10 000A	幻の山水畫	仲魔忠誠度上升，效果中
30222F11 000A	寫樂の浮世繪	仲魔忠誠度上升，效果中
30222F12 000A	ちぎれた耳	仲魔忠誠度上升，效果中
30222F13 000A	傳説の万馬券	仲魔忠誠度上升，效果最大，可於銀行換金
30222F14 000A	ヴィーグルの腫	仲魔忠誠度上升，效果最大，你的MAG價值上昇
30222F15 000A	すいせんの花	仲魔忠誠度上升，效果最大，女性惡魔必加入仲魔
30222F16 000A	歡喜の寢具	仲魔忠誠度上升，效果最大，步行HP回復
30222F17 000A	おかしの長ぐつ	仲魔忠誠度上升，效果最大，孩子惡魔必加入仲魔
30222F18 000A	ペリの財寶	仲魔忠誠度上升，效果最大
30222F19 000A	妖樹洗顏クリーム	仲魔忠誠度上升，效果最大，毒攻擊無效化
30222F1A 000A	死神ティアーズ	仲魔忠誠度上升，效果最大，你的¥價值上昇
30222F1B 000A	うるこせんべい	仲魔忠誠度上升，效果最大
30222F1C 000A	靈かんセット	仲魔忠誠度上升，效果最大
30222F1D 000A	魔界獸肉ギフト	仲魔忠誠度上升，效果最大
30222F1E 000A	鳥サブレ	仲魔忠誠度上升，效果最大
30222F1F 000A	無	

超
級
金
手
指
密
碼



仲魔一覧表

編號	種族	仲魔名稱	等級	編號	種族	仲魔名稱	等級
001	魔神	ヴィシュヌ	LV84	02B	神獣	バロン	LV64
002	魔神	パール	LV73	02C	神獣	カイメイジウ	LV59
003	魔神	オーディン	LV65	02D	神獣	アヌビス	LV51
004	魔神	オシリス	LV59	02E	神獣	ゲンブ	LV43
005	魔神	ルーグ	LV51	02F	神獣	カマブアア	LV32
006	魔神	マハーマユリ	LV44	030	聖獣	スレイプニル	LV55
007	女神	アナト	LV71	031	聖獣	セイギウカイ	LV48
008	女神	ノルン	LV63	032	聖獣	ビッコ	LV40
009	女神	ラクシュミ	LV58	033	聖獣	アイラーヴクタ	LV29
00A	女神	パラスアテナ	LV50	034	聖獣	ブラーク	LV22
00B	女神	トラソルテオトル	LV84	035	聖獣	シーサー	LV15
00C	女神	スカアハ	LV36	036	聖獣	ヘクト	LV09
00D	女神	フォルトゥナ	LV30	037	精霊	サラマンダー	LV28
00E	大天使	メタトロン	LV80	038	精霊	ウンディーネ	LV24
00F	大天使	スラオシャ	LV73	039	精霊	シルフ	LV20
010	大天使	サングルフォン	LV62	03A	精霊	ノーム	LV16
011	大天使	アールマティ	LV55	03B	御魂	サキミタマ	LV35
012	大天使	アズラエル	LV48	03C	御魂	クシミタマ	LV30
013	大天使	イスラフィール	LV42	03D	御魂	ニギミタマ	LV25
014	大天使	メルキセデク	LV35	03E	御魂	アラミタマ	LV20
015	霊長	ガルーダ	LV42	03F	破壊神	シヴァ	LV85
016	霊長	スザク	LV56	040	破壊神	スサノオ	LV72
017	霊長	ヤタガラス	LV50	041	破壊神	ザオウゴンゲン	LV64
018	霊長	サンダーバード	LV42	042	破壊神	カルティケーヤ	LV59
019	霊長	フェニックス	LV37	043	破壊神	セイテンタイセイ	LV49
01A	神樹	ハオマ	LV55	044	破壊神	トナティク	LV38
01B	神樹	ククノチ	LV48	045	地母神	セイオウボ	LV81
01C	神樹	マヤウェル	LV40	046	地母神	カーリー	LV75
01D	神樹	ナルキッソス	LV30	047	地母神	キューベレ	LV61
01E	神樹	オシラサマ	LV21	048	地母神	ダイアナ	LV52
01F	秘神	カンギテン	LV62	049	地母神	ハリティー	LV45
020	秘神	キンマモン	LV42	04A	地母神	ズェラロンズ	LV36
021	秘神	アミノフトタマ	LV23	04B	地母神	ベレ	LV29
022	秘神	ビリケン	LV15	04C	鬼神	マリシテン	LV71
023	幻魔	ヘイムダル	LV66	04D	鬼神	ビシャモンテン	LV66
024	幻魔	マヌマーン	LV60	04E	鬼神	トール	LV58
025	幻魔	トラロック	LV53	04F	鬼神	フツヌシ	LV53
026	幻魔	クルースニク	LV46	050	鬼神	ショウキ	LV47
027	幻魔	クー・フーリン	LV39	051	鬼神	ティール	LV41
028	幻魔	ナタタイシ	LV30	052	鬼神	コトシロヌシ	LV33
029	幻魔	ハチダイオウ	LV23	053	鬼神	ヒトコトヌシ	LV24
02A	幻魔	ベス	LV17	054	龍神	ウリトラ	LV70



仲魔一覧表

編號	種族	仲魔名稱	等級	編號	種族	仲魔名稱	等級
055	龍神	グクマツツ	LV62	07F	龍王	ヤトノカミ	LV22
056	龍神	イルルヤンカシュ	LV56	080	魔獸	ケルベロス	LV60
057	龍神	セイリュウ	LV46	081	魔獸	アーマーン	LV53
058	龍神	マカラ	LV38	082	魔獸	オルトロス	LV45
059	天使	ケルブ	LV64	083	魔獸	カソ	LV37
05A	天使	ソロネ	LV57	084	魔獸	ネコマタ	LV28
05B	天使	ドミニオン	LV51	085	魔獸	カタキラウフ	LV22
05C	天使	ヴァーチャー	LV44	086	魔獸	カンフェール	LV15
05D	天使	パワー	LV36	087	魔獸	ギャリートロット	LV06
05E	天使	プリンシパリティ	LV29	088	珍獣	イナバシロウサギ	LV50
05F	天使	アークエンジェル	LV21	089	珍獣	チュバカブラ	LV35
060	天使	エンジェル	LV14	08A	珍獣	クダ	LV20
061	妖鳥	タイホウ	LV55	08B	珍獣	オリバーくん	LV05
062	妖鳥	ルフ	LV48	08C	地霊	ムスッベル	LV67
063	妖鳥	タンガタ・マヌ	LV39	08D	地霊	ゴグマゴグ	LV54
064	妖鳥	タクヒ	LV29	08E	地霊	トラルテクトリ	LV46
065	妖鳥	コカクチョウ	LV17	08F	地霊	ドヴェルガー	LV38
066	妖鳥	ハービー	LV09	090	地霊	ティング・カット	LV25
067	妖魔	ヴァルキリー	LV60	091	地霊	ブツツ	LV18
068	妖魔	ベリ	LV53	092	地霊	コロポックル	LV13
069	妖魔	ロイチェクタ	LV44	093	地霊	ノッカー	LV03
06A	妖魔	ロルウェイ	LV39	094	夜魔	ニクス	LV56
06B	妖魔	シワナ	LV32	095	夜魔	サクユバス	LV49
06C	妖魔	マルト	LV25	096	夜魔	インキュバス	LV42
06D	妖魔	アブサラス	LV16	097	夜魔	ワイルド・ハント	LV33
06E	妖魔	ヴォジャーノイ	LV09	098	夜魔	ザントマン	LV21
06F	妖精	オベロン	LV58	099	夜魔	キキーモラ	LV14
070	妖精	ティターニア	LV52	09A	夜魔	モコイ	LV07
071	妖精	トロール	LV47	09B	墮天使	ムールムール	LV63
072	妖精	ヴィヴィアン	LV40	09C	墮天使	バイモン	LV52
073	妖精	レブラホーン	LV33	09D	墮天使	ボティス	LV46
074	妖精	シルキー	LV24	09E	墮天使	ハルバス	LV40
075	妖精	ジャックランタン	LV20	09F	墮天使	ビフロンス	LV34
076	妖精	ジャックフロスト	LV15	0A0	墮天使	ニスロク	LV24
077	妖精	ベナンガル	LV07	0A1	墮天使	シャックス	LV17
078	妖精	ピクシー	LV02	0A2	墮天使	セエレ	LV10
079	龍王	ウロボロス	LV64	0A3	妖鬼	ヤクシャ	LV55
07A	龍王	ヤマタノオロチ	LV57	0A4	妖鬼	ベルセルク	LV49
07B	龍王	ホヤウカムイ	LV50	0A5	妖鬼	ニャルモット	LV41
07C	龍王	ミズチ	LV43	0A6	妖鬼	ヨモツイクサ	LV35
07D	龍王	ヴィーグル	LV36	0A7	妖鬼	ギャリーベガー	LV30
07E	龍王	ノズチ	LV29	0A8	妖鬼	トケビ	LV23

超

級

金

手

指

密

碼



仲魔一覧表

編號	種族	仲魔名稱	等級	編號	種族	仲魔名稱	等級
0A9	妖鬼	ビルヴィス	LV16	0D3	邪鬼	ガシャドクロ	LV34
0AA	妖鬼	アズミ	LV08	0D4	邪鬼	ラームジェルグ	LV26
0AB	鬼女	ランダ	LV59	0D5	邪鬼	ウェンディゴ	LV19
0AC	鬼女	ボルボ	LV51	0D6	邪鬼	イッポンタガラ	LV13
0AD	鬼女	アマゾン	LV43	0D7	邪鬼	グレムリン	LV05
0AE	鬼女	ジャヒー	LV34	0D8	屍鬼	コスモゾンビ	LV44
0AF	鬼女	ラ・リョローナ	LV27	0D9	屍鬼	くびなしライダー	LV24
0B0	鬼女	リヤナンシー	LV19	0DA	屍鬼	バドロック	LV11
0B1	鬼女	アチェリ	LV12	0DB	屍鬼	ドラッグクイーン	LV04
0B2	邪神	パレス	LV74	0DC	屍鬼	フェイスバインド	LV01
0B3	邪神	サトゥルヌス	LV65	0DD	怪異	むらさきカガミ	LV49
0B4	邪神	テスカトリボカ	LV58	0DE	屍鬼	あかマント	LV42
0B5	邪神	カナロア	LV49	0DF	屍鬼	カシマレイコ	LV13
0B6	邪神	パチャカマク	LV41	0E0	屍鬼	ターボばあちゃん	LV09
0B7	邪神	ミシャグジさま	LV35	0E1	屍鬼	かみおとこ	LV04
0B8	凶鳥	フレスベルク	LV64	0E2	魔王	ミトラス	LV80
0B9	凶鳥	アンズー	LV51	0E3	魔王	ネルガル	LV73
0BA	凶鳥	カマソツソ	LV36	0E4	魔王	スルト	LV65
0BB	凶鳥	グルル	LV25	0E5	魔王	ロキ	LV59
0BC	凶鳥	モー・ショボー	LV15	0E6	魔王	ツィツィミトル	LV53
0BD	凶鳥	オンモラキ	LV08	0E7	魔王	パロール	LV48
0BE	妖樹	アールキング	LV50	0E8	邪龍	ヤム	LV69
0BF	妖樹	アルラウネ	LV40	0E9	邪龍	ファフニール	LV56
0C0	妖樹	スクーグスロー	LV30	0EA	邪龍	ムシュフシュ	LV50
0C1	妖樹	サンショウ	LV20	0EB	邪龍	ビュートーン	LV39
0C2	妖樹	ジュボッコ	LV10	0EC	邪龍	トゥナ	LV31
0C3	死神	モト	LV72	0ED	邪龍	ハクジョウシ	LV21
0C4	死神	ケルヌンノス	LV63	0EE	邪龍	チョトング	LV12
0C5	死神	ゲーデ	LV54	0EF	幽鬼	ヴェータラ	LV57
0C6	死神	チュルノボグ	LV47	0F0	幽鬼	クドラク	LV46
0C7	死神	ベルセボネー	LV38	0F1	幽鬼	グレイマン	LV37
0C8	妖獣	フェンリル	LV61	0F2	幽鬼	ヤカー	LV29
0C9	妖獣	カトブレパス	LV52	0F3	幽鬼	チュレル	LV19
0CA	妖獣	カブラカン	LV45	0F4	幽鬼	オバリオン	LV11
0CB	妖獣	ピアレイ	LV37	0F5	幽鬼	ガキ	LV03
0CC	妖獣	ジャージーデビル	LV27	0F6	悪霊	ウィッカーマン	LV45
0CD	妖獣	カクエン	LV23	0F7	悪霊	ディブク	LV32
0CE	妖獣	チャグリ	LV15	0F8	悪霊	ガロット	LV18
0CF	妖獣	ヘルハウンド	LV07	0F9	悪霊	クイックシルバー	LV10
0D0	邪鬼	グレンデル	LV59	0FA	悪霊	ボルターガイスト	LV02
0D1	邪鬼	ギリメカラ	LV51	0FB	外道	シャドウ	LV53
0D2	邪鬼	ラクシャーサ	LV43	0FC	外道	アーバンテラー	LV31

超
級
金
手
指
密
碼

仲魔一覽表

編號	種族	仲魔名稱	等級	編號	種族	仲魔名稱	等級
OFD	外道	マッドガッサ	LV25	115	造魔	ジード	LV??
OFE	外道	ナイトストーカー	LV13	116	造魔	ジード	LV??
OFF	外道	スライム	LV01	117	造魔	ジード	LV??
100	威靈	アリラト	LV82	118	造魔	ジード	LV??
101	威靈	ハチマン	LV76	119	造魔	ジード	LV??
102	威靈	オメテオトル	LV61	11A	造魔	ジード	LV??
103	威靈	ブラックマリア	LV55	11B	造魔	ジード	LV??
104	狂神	ディオニュソス	LV74	11C	造魔	ジード	LV??
105	狂神	アティス	LV66	11D	造魔	ジード	LV??
106	狂神	アラミサキ	LV51	11E	造魔	ジード	LV??
107	狂神	オグン	LV37	11F	造魔	ジード	LV??
108	英雄	コウティ	LV83	120	戰士	いちごフロスト	LV40
109	英雄	ラーマ	LV77	121	戰士	Bハワイフロスト	LV25
10A	英雄	サラディン	LV68	122	戰士	レモンフロスト	LV35
10B	英雄	ジークフリート	LV61	123	戰士	メロンフロスト	LV30
10C	英雄	ジャンヌ・ダルク	LV54	124	戰士	ミンきんフロスト	LV45
10D	猛將	マサカド	LV81	125	戰士	フロストファイブ	LV55
10E	猛將	ロンギヌス	LV65	126	戰士	ナイノヨ	LV00
10F	猛將	ヨシツネ	LV57	127	戰士	ナイノヨ	LV00
110	猛將	ハゲネ	LV51	128	戰士	ナイノヨ	LV00
111	猛將	ラリュウオウ	LV44	129	戰士	ナイノヨ	LV00
112	造魔	ジード	LV??	12A	戰士	ムーウィス	LV00
113	造魔	ジード	LV??	12B	造魔素	ドリー・カドモン	LV00
114	造魔	ジード	LV??				

性格對照表

數值(XX)	性格種類
01	獐獍
02	狡猾
03	友愛
04	冷靜
05	愚鈍
06	虛心





頭盔種類密碼一覽表

金手指密碼	武器名稱	盔說明	
30222E80	000A	ノックアウト帽	防2、避2、一般耐性
30222E81	000A	フリッツ・ヘルム	防4、避6、一般耐性
30222E82	000A	NBC酸素マスク	男、防7、避2、一般耐性、耐+1
30222E83	000A	メタルターバン	防8、避6、精神無効/魔力弱
30222E84	000A	防毒マスク6型	男、防7、避12、魔力無効/精神弱
30222E85	000A	フルフェイスヘル	防12、避14、一般耐性
30222E86	000A	バレルヘルム	男、防20、避12、一般耐性、速-4
30222E87	000A	S G E防護マスク	防14、避14、神経無効/魔力弱
30222E88	000A	バルビュータ	男、防15、避18、一般耐性
30222E89	000A	トーチンコップ	男、防18、避15、一般耐性
30222E8A	000A	アーマット	防25、避20、一般耐性
30222E8B	000A	ドルフィンヘルム	防22、避18、精神無効/魔力弱、知+2
30222E8C	000A	鏡假面	防6、避8、一般耐性
30222E8D	000A	グロテスクマスク	防9、避10、神経無効/魔力弱
30222E8E	000A	東方泰山の帽子	女、防15、避16、一般耐性、
30222E8F	000A	ロプスターテイル	男、防18、避18、精神無効/魔力弱
30222E90	000A	かわうその帽子	防23、避24、神経無効/魔力弱、知+2
30222E91	000A	將門の兜	男、防30、避28、魔無効/精神弱、魔10以上
30222E92	000A	セイリュウの兜	女、防26、避22、魔無効/精神弱、知10以上
30222E93	000A	百七拾八式鐵耳	防37、避38、一般耐性、運+4

身體防具種類密碼一覽表

金手指密碼	武器名稱	身體防具說明	
30222E94	000A	ケブラーベスト	防8、避5、一般耐性
30222E95	000A	パッドアーマー	防10、避8、一般耐性
30222E96	000A	防寒服	防8、避6、氷結に強い
30222E97	000A	ハイレグアーマー	女、防12、避8、火炎無効/氷結弱
30222E98	000A	プチブル重防護服	女、防16、避10、魔力無効/精神弱
30222E99	000A	ハイドアーマー	男、防20、避12、氷結無効/火炎弱、力+2
30222E9A	000A	明光鎧	防22、避16、衝撃無効/電撃弱
30222E9B	000A	ブリガンダイン	男、防32、避11、一般耐性
30222E9C	000A	熱光學迷彩服	防26、避24、一般耐性
30222E9D	000A	歩人甲	防42、避19、電撃無効/衝撃弱、耐15以上
30222E9E	000A	マクシミリアン	防50、避18、一般耐性
30222E9F	000A	デモンズ・スキン	女、防49、避22、新撃無効/打撃弱、耐+4
30222EA0	000A	落ち武者の鎧	男、防11、避9、一般耐性、耐+2
30222EA1	000A	たらちねの鎧	女、防17、避12、打撃無効/魔法弱
30222EA2	000A	西方華山の衣	女、防26、避18、一般耐性
30222EA3	000A	首星の鎧	女、防46、避20、電撃無効/衝撃弱
30222EA4	000A	將門の鎧	男、防65、避28、火無効/氷結弱、魔10以上
30222EA5	000A	ビャッコの鎧	女、防45、避24、氷吸収/火炎弱、耐12以上
30222EA6	000A	スカジャランダ	防62、避28、打撃無効/魔法弱、力20以上
30222EA7	000A	大天使のプラ	防72、避44、電撃吸収/衝撃弱、知20以上

超
級
金
手
指
密
碼



手部防具種類密碼一覽表

金手指密碼	武器名稱	手部防具說明
30222EA8 000A	レザーグラブ	防2、避3、一般耐性
30222EA9 000A	宇宙意志のリング	女、防4、避2、一般耐性
30222EAA 000A	ジャミングアーム	男、防7、避9、一般耐性、魔+2
30222EAB 000A	ラトル・スネーク	防8、避8、一般耐性
30222EAC 000A	大和手甲	男、防1、避12、咒殺無効
30222EAD 000A	ガントレット	男、防13、避10、一般耐性
30222EAE 000A	G-ラダーズ	女、防1、避15、咒殺無効、力-2、魔+3
30222EAF 000A	カイザーリング	男、防15、避12、一般耐性、力+1
30222EB0 000A	ガードエンジェル	防16、避18、一般耐性
30222EB1 000A	インテルガード	女、防18、避14、咒殺無効/破魔弱
30222EB2 000A	虎目石の小手	防20、避8、一般耐性、力+2
30222EB3 000A	ラウリンの指輪	防24、避20、咒殺無効、力-2、魔+2
30222EB4 000A	エンゲージリング	防3、避8、咒殺反射/打撃弱
30222EB5 000A	力王の小手	男、防8、避1、咒殺無効/破魔弱、力+3、魔-4
30222EB6 000A	南方衝山の指輪	女、防12、避10、一般耐性
30222EB7 000A	鬼神の小手	男、防22、避16、咒殺無効/破魔弱、力+2
30222EB8 000A	フクロウクラブ	女、防24、避22、咒殺反射/打撃弱、魔+2
30222EB9 000A	將門の小手	男、防34、避24、咒殺無効/破魔弱、魔10以上
30222EBA 000A	鳥人の指輪	防18、避20、咒殺無効、魔12以上
30222EBB 000A	スザクの小手	女、防30、避38、一般耐性、力12以上

鞋類裝備種類密碼一覽表

金手指密碼	武器名稱	鞋類說明
30222EBC 000A	レザーブーツ	防2、避2、一般耐性
30222EBD 000A	クライムブーツ	防4、避1、一般耐性
30222EBE 000A	イエローチャプス	男、防6、避12、一般耐性
30222EBF 000A	フットエスケープ	防7、避24、一般耐性、速+2
30222EC0 000A	ダンシングヒール	女、防10、避15、一般耐性
30222EC1 000A	エンジニアブーツ	男、防11、避10、一般耐性
30222EC2 000A	獣皮のすね当て	防12、避24、一般耐性
30222EC3 000A	ヘシアンブーツ	男、防14、避28、一般耐性
30222EC4 000A	メタルブーツ	防17、避24、一般耐性
30222EC5 000A	ローラーブレード	防22、避36、一般耐性、速+3
30222EC6 000A	パンツァーレグ	男、防40、避4、一般耐性、速-5
30222EC7 000A	ミラージュブーツ	防26、避40、一般耐性、速+2
30222EC8 000A	ジャバー・フット	防5、避15、一般耐性
30222EC9 000A	ローマサンダル	女、防8、避16、一般耐性
30222ECA 000A	北方衝山の具足	女、防15、避28、一般耐性
30222ECB 000A	ハッピーサンダル	防16、避32、一般耐性
30222ECC 000A	とび色シューズ	防20、避40、一般耐性、速+2
30222ECD 000A	將門の具足	男、防42、避56、衝撃吸収/電撃弱、魔10以上
30222ECE 000A	エア・セエレ	女、防10、避20、炎災吸収/氷結弱、魔12以上
30222ECF 000A	ゲンブの足甲	女、防25、避42、電撃吸収/衝撃弱、速12以上

超

級

金

手

指

密

碼



電腦載入軟體密碼一覽表

金手指密碼	武器名稱	項目說明
30222F20 0001	エネミー・ソナー	表示惡魔出現率
30222F21 0001	キャプス・ロック	比主角低等級敵人不出現
30222F22 0001	ネオ・クリア	畫面出現周邊小地圖
30222F23 0001	ガリバーマジック	主角移動時 HP 回復
30222F24 0001	タイム・ガール	表示現在時間
30222F25 0001	パンプ・ボックス	表示下次升級所需經驗值
30222F26 0001	ハニー・ビー	迷宮地圖全部可表示
30222F27 0001	スキニングゼロ	黑暗部份可表示
30222F28 0001	デビダス' 99	可使惡魔分析儀做成詳細分列
30222F29 0001	Mr. サプライズ	先制攻擊率上升
30222F2A 0001	ナイチンゲラー	危險時 AUTO 自動解除
30222F2B 0001	ヒロえもん	戰鬥結束時、道具檢到機率上升
30222F2C 0001	ギボ・アイズ	對象選擇時有相性表示
30222F2D 0001	ナース・コイズ	戰鬥時召喚仲魔 HP 回復
30222F2E 0001	百太郎	防止敵人偷襲
30222F2F 0001	ムース・バルサー	戰鬥中可看到月亮對仲魔的影響
30222F30 0001	ダーク・マン	可以跟黑暗屬性惡魔交談
30222F31 0001	レディ・キラーズ	跟女性惡魔交涉能力上升
30222F32 0001	ムーン・アダルト	於滿月時後的交涉能力上升
30222F33 0001	ジャイブトーキン	平時不可解釋的文字可看懂
30222F34 0001	ダブル・バリュー	交談時給予仲魔的磁鐵礦可有兩倍功效
30222F35 0001	シュタイナー	可以合成精靈、御魂、造魔
30222F36 0001	ダ・ヴィンチ	可以使用合体檢索
30222F37 0001	アルバート	一般的惡魔合体時安定
30222F38 0001	コベルニクス	事故率高達九十幾 %
30222F39 0001	フライデー	合体後的仲魔忠誠度最高
30222F3A 0001	ステイプン	合体時無等級制限
30222F3B 0001	バックアッパー	可於任何地點存檔
30222F3C 0001	フロスト・パネル	戰鬥中隊伍框變化
30222F3D 0001	ランダン・パネル	戰鬥中隊伍框變化
30222F3E 0001	リバー・パネル	戰鬥中隊伍框變化
30222F3F 0001	オニ・マーク	我方可顯示狀態變化

劇情道具密碼一覽表

金手指密碼	武器名稱	劇情道具說明
30222F40 0001	IDカード	證明是天海市民的卡
30222F41 0001	攜帶電話	高度情報化社會的必需品
30222F42 0001	リザーブ142	無用途
30222F43 0001	ライセンスカード	執照
30222F44 0001	謎の人形	業魔殿主ヴィクトル要求的玩偶
30222F45 0001	ドリー・カドモン	合体用「造魔」的玩偶
30222F46 0001	リザーブ146	無用途
30222F47 0001	パワー・メモリー	讓 COMP 裡中的仲魔可裝至 12 體
30222F48 0001	ルークのコマ	解開 VR 美術館謎題的道具之一
30222F49 0001	ナイトのモマ	解開 VR 美術館謎題的道具之一
30222F4A 0001	ビショップのコマ	解開 VR 美術館謎題的道具之一
30222F4B 0001	開門之書	幽邃的「開かずの扉」開啓必需品
30222F4C 0001	リザーブ14C	無用途
30222F4D 0001	金屬片	打倒ムーウィス留下的金屬片
30222F4E 0001	非常用電源室キー	自動車工場其非常電源室的鑰匙
30222F4F 0001	リザーブ14F	無用途
30222F50 0001	ユーイチの帽子	同伴ユーイチの帽子
30222F51 0001	リザーブ151	無用途
30222F52 0001	偽造 ID	レティキュリアン作的偽市民 ID 卡
30222F53 0001	裡口のカギ	開啓あかねモール裡口的鑰匙
30222F54 0001	リザーブ154	無用途
30222F55 0001	フィネガンのメモ	寫著「赤一青一赤二青二赤三青三」
30222F56 0001	十字のプレート	アザゼルの所持有道具
30222F57 0001	車輪のプレート	アザゼルの所持有道具
30222F58 0001	リザーブ158	無用途
30222F59 0001	リザーブ159	無用途
30222F5A 0001	青銅のスワチカ	成為召喚師的第一證明
30222F5B 0001	銅のスワチカ	成為召喚師的第二證明
30222F5C 0001	鐵のスワチカ	成為召喚師的第三證明
30222F5D 0001	銀のスワチカ	成為召喚師的第四證明
30222F5E 0001	黃金のスワチカ	成為召喚師的最最後證明
30222F5F 0001	リザーブ15F	無用途

超

級

金

手

指

密

碼



槍の種類密碼一覽表

金手指密碼	槍名稱	槍說明
30222E68	000A クラップK・K	攻14、命4、單3、前一体/後列可
30222E69	000A ルガーP95DC	攻17、命8、單10、前一体/後列可
30222E6A	000A ソーコムピストル	攻25、命24、單10、前一体/後列可
30222E6B	000A ナンプ100式	男、攻54、命6、單10、前一体/後列可
30222E6C	000A ステッキ型撃發銃	攻18、命2、單10、一体/後列可
30222E6D	000A AKS74	攻34、命12、單20、一体/後列可
30222E6E	000A モーゼルSR93	男、攻42、命22、單20、一体/後列可
30222E6F	000A ステアーAMW	攻55、命40、單20、前一体貫通/後列可
30222E70	000A アナイアレーター	攻18、命4、單30、前列/後列可
30222E71	000A アルクスー96	男、攻28、命52、單30、前列/後列可
30222E72	000A イングラムM10	男、攻38、命32、單30、前列/後列可
30222E73	000A 叢パイプ型散弾銃	攻20、命2、散5、一体與兩側/後列可
30222E74	000A サイドバイサイド	攻40、命8、散5、一体與兩側/後列可
30222E75	000A モスバーク	男、攻48、命52、散5、一体與兩側/後列可
30222E76	000A ベネリM1S90	男、攻30、命58、散10、中心擴散/後列可
30222E77	000A SPAS15	男、攻38、命66、散10、中心擴散/後列可
30222E78	000A パラドD	男、攻52、命102、散10、中心擴散/後列可
30222E79	000A L・デストロイ	男、攻28、命44、散10、全体/後列可
30222E7A	000A 散弾炎銃ランドル	男、攻58、命73、散10、全体/後列可
30222E7B	000A ジリオニウムガン	攻54、命54、特無、前一体貫通/後列可
30222E7C	000A バスターショット	男、攻92、命88、特無、中心擴散/後列可
30222E7D	000A メキドファイアー	攻126、命138、特無、全体/後列可
30222E7E	000A アールズ・ロック	女、攻43、命29、單50、前列/後列可
30222E7F	000A ロイヤルポケット	女、攻106、命40、單10、一体/後列可

子彈種類密碼一覽表

金手指密碼	武器名稱	子彈說明
30222E58	00C8 ノーマル弾	攻1、命1、單
30222E59	00C8 バードショット	攻3、命8、單
30222E5A	00C8 麻酔弾	攻8、命4、單、催眠
30222E5B	00C8 シャークキラー	攻10、命14、單、
30222E5C	00C8 神經弾	攻10、命16、單、麻痺
30222E5D	00C8 S・フォース	攻16、命25、單
30222E5E	00C8 バードシェル	攻6、命6、散
30222E5F	00C8 バイカーシェル	攻8、命14、散
30222E60	00C8 ラッキーシェル	攻10、命10、散、高確率電力一撃
30222E61	00C8 ショックシェル	攻6、命8、散、感電
30222E62	00C8 コロナシェル	攻12、命12、散
30222E63	00C8 快樂の散弾	攻14、命16、散、士氣高揚
30222E64	00C8 パンプキンボム	攻20、命34、散
30222E65	00C8 ピンクショット	攻8、命16、單、魅惑
30222E66	00C8 無用	
30222E67	00C8 無用	



中日
譯名
對照
表



人名：

- | | |
|------------------|---------------------------|
| 阿札傑魯 (アザゼル) | 海地死神 (ゲーデ) |
| 雅伽里 (アチェリ) | 建布 (ゲンブ) |
| 豺神 (アヌビス) | 幸魂 (サキミタマー) |
| 阿普斯 (アプスー) | 夢魔女 (サキュバス) |
| 荒魂 (アラミタマー) | 桑達拿耶魯 (サタナエル) |
| 阿里拉特 (アリラト) | 薩拉丁 (サラディン) |
| 伯爵王 (アールキング) | 雷鳥 (サンダーバード) |
| 阿爾法 (アルファ) | 齊格菲 (ジークフリート) |
| 紅花精 (アルラウネ) | 謝姆哈薩 (シュムハザ) |
| 因幡白兔 (イナバシロウサギ) | 小六 (シックス) = 迫 眞悟 (さこ しんご) |
| 海豚 (イルカ) | 澤西惡魔 (ジャージーデビル) |
| 美女龍 (ヴィーヴル) | 傑古拉 (ジャグラー) |
| 薇安 (ヴィヴィアン) | 霜之妖精 (ジャックフロスト) |
| 威卡曼 (ウィッカーマン) | 鬼火 (ジャックランタン) |
| 維克多 (ヴィクトル) | 闇影 (シャドウ) |
| 溫貝 (ウィンペ) | 聖女貞德 (ジャンヌ・ダルク) |
| 吾拉貝 (ウラベ) | 辛格 (シンゴ) |
| 惠里香 (エリカ) | 水仙花 (すいせんの花) |
| 奧丁 (オーディン) | 助六 (スケロク) |
| 歐姆帕羅斯 (オムパロス) | 朱雀 (スザク) |
| 奧特洛斯 (オルトロス) | 史納比 (スナッピー) |
| 卡瑪索 (カマソツ) | 飛速惡魔 (スピードデーモン) |
| 絞刑惡靈 (ガロット) | 史拉夏 (スラオシャ) |
| 歡喜天 (カンギテン) | 史里爾 (スリル) |
| 加利貝卡 (ギャリーベガー) | 斯魯特 (スルト) |
| 卡洛 J (キャロル J) | 聖龍 (セイリュウ) |
| 霜王 (キングフロスト) | 瑟艾蕾 (セエレ) |
| 葛葉 (クズノハ) = 葛葉匡司 | 鳥人 (タンガタ・マヌ) |
| 奇魂 (クシミタマー) | 裘雷爾 (チュレル) |
| | 緹瑪寶 (ティアマト) |
| | 迪布克 (ディブク) |
| | 獨腳鬼 (トケビ) |
| | 友子 (トモコ) |



直美(ナオミ)
 那喀索斯(ナルキッソス)
 和魂(ニギミタマー)
 貓女妖(ネコマタ)
 妮米莎(ネミッサ)
 哈根雷(ハゲネ)
 八幡神(ハチマン)
 秘魯創造神(パチャカマク)
 鬼子母神(ハリティー)
 腫(ヒトミ)
 地獄伯爵(ビフロンス)
 白狐(ビャッコ)
 雲龍(ピュートーン)
 比爾威士(ビルヴィス)
 法弗尼爾(ファフニール)
 費內加(フィネガン)
 黑聖母瑪利亞(ブラックマリア)
 貝塔(ベータ)
 荷凱特(ヘクト)
 高原妖精(ペリ)
 巨蠅王(ベルゼブブ)
 蓓爾雪波妮(ベルセボネー)
 馬拉(マラー)
 馬德加薩(マッドガッサー)
 馬尼圖(マニトゥ)
 瑪優妮(マヨーン)
 蛟(ミズチ)
 寒酸男子(みずぼらしい男)
 姆威(ムーウィム)
 紫鏡(むらさきカガミ)
 瑪莉(メアリ)
 妖鳥少女(モー・ショボー)
 佑一(ユーイチ) = 芳賀佑一
 尤卡貝爾(ユカベル)
 尤達(ユダ)
 源義經(ヨシツネ)
 長舌女妖(ランダ)
 阿牧(ランチ) = 北川潤乃介
 大頭目(リーダー) = 櫻井雅宏 = スプーキー
 蛇女(リリス)
 魯格(ルーグ)
 魯奇福克斯(ルキフグス)

洛克鳥(ルフ)
 麗・鈴舫(レイ・レイホウ)
 羅德曼(レッドマン)
 羅梅洛(ロメロ)
 半老男子(初老の男)
 葛葉匡司(葛葉キョウジ)

地名&場所：

茜購物中心(あかねモール)
 茜台(あかね台)
 水中海豚(アクアドルフィン)
 ARGON 晶片工廠(アルゴン精工)
 空中放送區(エアビジョン)
 奧特瑪塔店(オートマータ)
 澡堂(おふろフォーラム)
 櫃檯(カウンター)
 海舟大樓(シーアーク)
 系統連結(システムアクセス)
 象徵區(シンボルエリア)
 異世界(ストレンジエリア)
 史里爾研究所(スリル研究所)
 主控室(センタールーム)
 檢查室(チェックルーム)
 測試室(テストルーム)
 基亞藥局(ドラッグ・ギア)
 PARADIGM X(パラダイムX) ※ 網路假想都市
 馬斯魯錄影帶店(ビデオ・マッスル)
 廣場(フォーラム)
 服飾店(ブティック)
 行星儀(プラネタリウム)
 冷凍室(フリージング室)
 下棋室(ブレイルルーム)
 寵物店(ペットショップ)
 棋盤室(ボードルーム)
 飯店業魔殿(ホテル業魔殿)
 監控室(モニタールーム)

中

日

譯

名

對

照

表



SOUL HACKERS

泰昂汽車工廠(レオン自動車工場)
 操縱桿操作室(レバー操作室)
 前廳(ロビー)
 天海外環道路(天海バイパス)
 天海浮島(天海フロート)
 天海海灣區(天海ベイ區)
 天海大樓(天海モノリス)
 天海機場(天海空港)
 算命館(占い館)
 幼年的回憶(幼き思い出)
 地下鐵車站(地下シャトル乗場)
 忘音之室(忘音の部屋)
 芝濱中心(芝濱コア)
 回憶之室(思い出の部屋)
 追憶之風(追憶の風)
 追憶之室(追憶の部屋)
 記憶之室I(記憶の部屋I)
 澤村泰國料理(泰國料理サワムラ)
 時幻回廊(時幻の回廊)
 窗邊的西洋棋(窗邊のチェス)
 拉達畫廊(畫廊ラダー)
 過去之室(過去の部屋)
 回到過去之門(過去への扉)
 試驗之室(試しの間)
 資材放置場(資材置場)
 VR公園(VRパーク)
 VR戰慄之屋(VRホラーハウス)

掃描零(スキャンニングゼロ)
 黑暗先生(ダーク・マン)
 報時女孩(タイムガール)
 達文西(ダ・ヴィンチ)
 雙重價值(ダブル・バリュー)
 惡魔99(デビダス'99)
 召喚護士(ナース・コール)
 南丁格爾(ナイチンゲラー)
 新關(ネオ・クリア)
 支援(バックアッパー)
 蜜蜂(ハニー・ビー)
 充氣盒(パンプ・ボックス)
 捨右衛門(ヒロえもん)
 滿月(ムーン・アダルト)
 月・脈衝星(ムーン・バスサー)
 女殺手(レディ・キラーズ)
 Mr.SURPRIZE(Mr. サプライズ)
 百太郎

中
 日
 譯
 名
 對
 照
 表

電腦載入軟體：

阿爾巴特(アルバート)
 尋敵聲納(エネミーソナー)
 格列弗魔力(ガリバーマジック)
 相容性(ギボ・アイズ)
 封鎖囉嘍(キャプス・ロック)
 哥白尼(コペルニクス)
 傑普金(ジャイブトーカー)
 斯坦納(シュタイナー)

道具&武器：

鎧甲(アーマー)
 亞奈亞雷塔槍(アナイアレーター)
 鉛鏢(アルミ・ダート)
 打火機小刀(イグナイター)
 美女龍之瞳(ヴィーグルの瞳)
 鱗煎餅(うるこせんべい)
 契約之戒(エンゲージリング)
 餅乾長靴(おかしの長ぐつ)
 卡多劍(カドッケウス)
 水獺之帽(かわうその帽子)
 登山鞋(クライムブーツ)
 克拉普K・K(クラブK・K) <槍>
 凱布拉之服(ケブラーベスト)
 建布護腳(ゲンブの足甲)
 手套(グローブ)
 鐵盾(コアシールド)
 爪哇腳(ジャバ・フット)



干擾護臂(ジャミングアーマー)
 斯基安刀(スキアン・ドゥ)
 光眩器(スタングレネード)
 棒型發射槍(ステッキ型擊發銃)
 聖龍頭盔(セイリュウの兜)
 索科姆手槍(ソーコムピストル)
 蘇摩酒(ソーマ)
 鑽石(ダイヤモンド)
 西洋棋子(チェスのコマ)
 魔珠(チャクラドロップ)
 魔壺(チャクラポット)
 雙色石(ディクローズの石)
 魅惑回復藥(ディスチャーム)
 石化回復藥(ディストーン)
 麻痺回復藥(ディスバライズ)
 解毒藥(ディスポイズン)
 獨腳鬼之杵(トケビのきね)
 褐色鞋(とび色シューズ)
 栲木弓(とねりこの弓)
 海豚頭盔(ドルフィンヘルム)
 騎士棋子(ナイトのコマ)
 貓雙爪(ニャン2クロー)
 普通彈(ノーマル彈)
 K.O. 帽(ノックアウト帽)
 鳥擊彈(バードショット)
 中型矛(ハーフ・パイク)
 珍珠(パール)
 蝴蝶刀(バタフライナイフ)
 襯墊式防護服(パッドアーマー)
 幸福涼鞋(ハッピーサンダル)
 南瓜炸彈(パンプキンボム)
 主教棋子(ビショップのコマ)
 白狐之鎧(ビャッコの鎧)
 伸縮棒(ビリー・クラブ)
 費內加的記事本(フィネガンのメモ)
 貓頭鷹拳套(フクロウグラブ)
 弗里茲頭盔(フリッツヘルム)
 全罩式頭盔(フルフェイスヘルム)
 高原妖精財寶(ベリの財寶)
 頭盔(ヘルメット)
 曼陀羅蜜瓜(まんだらメロン)
 蛟之鞭(ミズチウィップ)

奪回正氣石(メ・パトラの石)
 證件卡片(ライセンスカード)
 第一勇士之劍(ランスロットの劍)
 城堡棋子(ルークのコマ)
 盧卡 P95DC(ルガー P95DC) <槍>
 皮手套(レザーグラブ)
 皮革梳型刀(レザー・コーム)
 皮靴(レザーブーツ)
 羅馬涼鞋(ローマサンダル)
 龍蝦尾(ロブスターテイル)
 力之香(力の香)
 十字板(十字のプレート)
 還魂香(反魂香)
 滿作純釀酒(本釀造まんさく)
 北方恆山之靴(北方恆山の具足)
 宇宙意志之戒(宇宙意志のリング)
 百七拾八式鐵耳<頭盔>
 回魂珠(地返し玉)
 西方華山之衣(西方華山の衣)
 死神緹亞斯(死神ティアーズ)
 車輪板子(車輪のプレート)
 眺望之珠(見晴らし玉)
 妖樹洗面乳(妖樹洗顏クリーム)
 松尾先生的小酒杯(松尾様のおちょこ)
 緊急用電源室鑰匙(非常用電源室キー)
 智慧之香(知恵の香)
 青銅卍字符(青銅のスワチカ)
 東方泰山之帽(東方泰山の帽子)
 南方衝山之戒(南方衝山の指輪)
 風波之矛(風波の槍)
 鬼神護手(鬼神の小手)
 首星羽衣(首星の羽衣)
 耐力之香(耐力の香)
 珍味小菜(珍味のおつまみ)
 秘藏正宗純米酒(純米秘藏まさむね)
 唐獅子純米酒(純米からじし)
 秘劍火之迦具土(秘劍ヒノカグツチ)
 退魔之水(退魔の水)
 集魔之水(集魔の水)
 速度之香(速さの香)
 鳥餅(鳥サブレ)
 鳥人手環(鳥人の腕輪)

中

日

譯

名

對

照

表



SOUL HACKERS

黄金卍字符(黄金のスワチカ)
 落魄武者之鎧(落ち武者の鎧)
 情眠護拳短劍(情眠のカタール)
 斷頭鋸(絞首刑のバクソー)
 無銘之刀(無銘の刀)
 後門鑰匙(裡口のカギ)
 將門頭盔(將門の兜)
 將門之靴(將門の具足)
 將門之鎧(將門の鎧)
 運之香(運の香)
 創傷藥(傷藥)
 銅之卍字符(銅のスワチカ)
 銀之卍字符(銀のスワチカ)
 彈道小刀(彈道ナイフ)
 寶珠(寶玉)
 魔界獸肉禮品(魔界獸肉ギフト)
 鐵之卍字符(鐵のスワチカ)
 靈波小太刀(靈波の小太刀)
 靈感套餐(靈かんセット)
 歡喜寢具(歡喜の寢具)
 異形人形(謎の人形)
 SGE 防護面罩(SGE 防護マスク)
 NBC 氣氣罩(NBC 酸素マスク)

損害地板(ダメージ床)
 晶片(チップ)
 造魔素(ドリー・カドモン)
 德洛伊教(ドルイド)
 板塊(パネル)
 擴充記憶體(パワー・メモリー)
 回復設施(ヒールスポット)
 靈魂計畫(ファントム計畫)
 標誌(マーカー)
 磁鐵礦(マグネタイト)
 馬尼圖網路(マニトゥ・ネット)
 傳送・陷阱(ワープ・トラップ)
 生物能量協會(生体エナジー協會)
 手續櫃台(手續きカウンター)
 機場管制室(空港管制室)
 極秘檔案(極秘ファイル)



其他：

ARGON SOFT(アルゴンソフト)
 載入軟體(インストールソフト)
 能量(エネルギー)
 自動測繪地圖(オートマップ)=オートマッピング
 槍型 PC[GUMP](ガンブ)
 升降機(ゴンドラ)
 薩克斯風型(サククス形)
 召喚士網路(サマナーネット)
 靈魂駭客族(スプーキーズ)
 軟體店(ソフト屋)
 闇之召喚師(ダークサマナー)
 終端機(ターミナル)

中

日

譯

名


對

照

表

日文五十音表

	ワ 行	ラ 行	ヤ 行	マ 行	ハ 行	ナ 行	タ 行	サ 行	カ 行	ア 行	
ん	わ	ら	や	ま	は	な	た	さ	か	あ	平假名
ン	ワ	ラ	ヤ	マ	ハ	ナ	タ	サ	カ	ア	片假名
n	wa	ra	ya	ma	ha	na	ta	sa	ka	a	羅馬字
		リ		ミ	ヒ	ニ	チ	シ	キ	イ	平假名
		リ		ミ	ヒ	ニ	チ	シ	キ	イ	片假名
		ri		mi	hi	ni	chi	shi	ki	i	羅馬字
		る	ゆ	む	ふ	ぬ	つ	す	く	う	平假名
		ル	ユ	ム	フ	ヌ	ツ	ス	ク	ウ	片假名
		ru	yu	mu	fu	nu	tsu	su	ku	u	羅馬字
		れ		め	へ	ね	て	せ	け	え	平假名
		レ		メ	ヘ	ネ	テ	セ	ケ	エ	片假名
		re		me	he	ne	te	se	ke	e	羅馬字
	を	ろ	よ	も	ほ	の	と	そ	こ	お	平假名
	ヲ	ロ	ヨ	モ	ホ	ノ	ト	ソ	コ	オ	片假名
	o	ro	yo	mo	ho	no	to	so	ko	o	羅馬字
		リャ		みゃ	ひゃ	にゃ	ちゃ	しゃ	きゃ		平假名
		リャ		ミャ	ヒャ	ニャ	チャ	シャ	キャ		片假名
		rya		mya	hya	nya	cha	sha	kya		羅馬字
		リゅ		みゅ	ひゅ	にゅ	ちゅ	しゅ	きゅ		平假名
		リュ		ミュ	ヒュ	ニュ	チュ	シュ	キュ		片假名
		ryu		myu	hyu	nyu	chu	shu	kyu		羅馬字
		リょ		みょ	ひょ	にょ	ちょ	しょ	きょ		平假名
		リョ		ミョ	ヒョ	ニョ	チョ	ショ	キョ		片假名
		ryo		myo	hyo	nyo	cyo	sho	kyo		羅馬字



英勇的悍衛戰士
潛力徹底發揮
打一場漂亮的勝戰……

雷霆任務2

威力爆風團震撼登場

火線熱賣中



詳細操作說明
基礎知識詳解
完整劇情攻略
補充攻略指導
太空戰士VII主角的加入方法
戰場地圖完整介紹

劇 情 書



疾風の狼
次完整呈現給您

正

急速蔓延

病毒

不可思議的事件不過是
更嚴重事件的起因嗎？
拚死拉近就快中斷的線索，
逐步逼近那未知的謎底……



HOW TO PLAY

電話攻略 諮詢服務

打您看到這段文字開始，
疾風の狼對您的服務，又
將邁入另一個里程碑。

當 您狠下心，花錢買了一本攻略本，最原始的希望無非是能脫離在玩遊戲（尤其是RPG）時“卡”住的痛苦。但任何一家出版社，都不敢保證一定能滿足您這最基本的需求。為什麼？
在此列舉各出版社之問題如下：

- 1 排版錯誤。
- 2 打字錯誤。
- 3 語焉不詳（寫攻略的人都不知道自己在說些什麼）。
- 4 翻譯錯誤（譯者不一定懂遊戲）。
- 5 攻略者能力不足。
- 6 玩家自身問題（看不懂、看漏了）。

由 於以上各種狀況，所以沒有人保證買了攻略一定能破卡。但疾風の狼在努力，努力讓您買書的投資不至於白廢。所以，即日起疾風の狼增設“攻略電話諮詢”服務。看不懂沒關係，請用問的。

諮詢時間

- 週一至週五
PM 4:30 ~ 5:30
- 週六
PM 12:00 ~ 1:00

諮詢方式

- 1 請準備好您所要詢問的遊戲的攻略書（當然是疾風の狼的書）。
- 2 請在諮詢開放時間內，撥下列電話號碼：
04-2207034。
- 3 在電話接通後請指明要找“攻略諮詢人員”。
- 4 接著我們會請您打開您手頭上攻略本的第某頁（並不固定），確認您是本公司的愛用者。
- 5 開始諮詢。

注意事項

- ①一定要有本公司出版，您想要詢問的遊戲的攻略本。如此才方便回答您的問題（其實有很多問題是書上已經有寫，只是讀者忽略了）。
- ②為求公平起見，每個人諮詢時間以3分鐘為限，時間到會自動切斷通訊，請事先想好所要問的問題（先寫在紙上會是個好方法）。以免造成其他要發問的玩家無法來電。
- ③請勿就同一遊戲於同一天內反覆發問，先照書中所述的玩一遍，如遇困難、不瞭解時再發問，畢竟遊戲是要由自己去深入探索才會有意義。
- ④攻略諮詢專線並不回答金手指問題，如有金手指問題請打至「金手指俱樂部專線」詢問。
金手指俱樂部專線號碼附於疾風の狼金手指會員卡上。

●請於來函註明姓名、區域號碼及回傳電話，以利作業

★★若您有傳真來本公司詢問，未答覆原因如下：

- 一 沒有寫上您的電話
- 二 電話前面沒有區域號碼
- 三 沒有寫上您的大名
- 四 沒有註明是哪個遊戲的問題
- 五 回傳處不肯接受傳真
- 六 於國定假日或下班時間傳來……此電話24小時開放，但諮詢人員是上班時間才能回答問題噢！

開放電話諮詢，是本社對您用心的回饋，但電話若打不進來請多試幾次，千萬別誤以為我們故意不接電話，那罪過可就大了。若真的屢打不進，您還可以利用本公司24小時開放的傳真電話(04)2201677，將您的問題寫好，傳真給我們，我們一定儘快、盡力為您服務。

FAX: 04-2201677

TEL: 04-2207034

遊戲的親切良伴



專業的疾風の狼

疾風の狼

讀者意見調查

4 0 2

廣告回信

臺灣中區郵政管理局登記證

第 2 5 2 8 號

郵資已付 免貼郵票
限台灣地區使用

地址：
電話：
寄件人：

佳聯出版有限公司 收

台中市復興路四段 219 號 5 F 之 3

傭兵之盾

彩色 致勝攻略



傭兵之盾



▶ 惡魔召喚師 ~ 靈魂駭客 ~ 

讀者意見調查

請您撥冗填妥下列問題，直接將此頁剪下，免貼郵票，投入郵筒中。我們會將您的資料輸入檔案，並可參加抽獎。謝謝您！

- ① 請問您目前擁有的主機是： SFC SNK IBM.PC PLAY STATION SEGA SATURN 超任 64 其他____ (可複選)
- ② 請問您喜歡的遊戲類別為： RPG(角色扮演) SLG(模擬) STG(射擊) ACT(動作) AVG(冒險) PZG(益智) SPG(運動) TBG(桌上型) 其他____ (可複選)
- ③ 請問您選購攻略本考量的因素是： 封面 頁數多寡 價錢 最先出版 出版社 彩色頁的多寡 攻略品質(可複選)
- ④ 請問您最喜歡的攻略本類型： 破關完全攻略 劇情版攻略 超完全攻略 超完全劇情攻略(可複選)
- ⑤ 請問您至目前最滿意本公司出版的哪一本攻略：
為什麼？
- ⑥ 請列出三項目前市面上已發行、而您最喜歡的遊戲
- ⑦ 請問您最希望本公司出版哪一個遊戲的攻略本：
- ⑧ 請問您於何處購得本書，電話()
- ⑨ 你對本公司所出版的快報有何看法？

如您方便，也歡迎利用 24 小時的傳真專線，將您的資料 FAX 給我們，謝謝！傳真電話：(04)2201677

7097

疾風の狼

存款者自郵局製送此存款單後，本單即不作收據用
 本人存款之數不必填寫，但請勿損壞。

郵政到摺儲金存款單					
收款 帳戶	帳號				
	2	2	1	2	7
2	1	2	7	3	5
5	佳聯出版有限公司				
新台幣 仟 佰 拾 元 整					
(請用壹、貳、參、肆、伍、陸、柒、捌、玖、零等大寫)					
附郵 經			姓名		
局郵 經			通訊處		
附郵 經			寄款人		
局郵 經			電話		

本聯對摺處經登帳後寄交機戶

三書：

摺號員：

憑線內備
用請勿填寫
器印

郵政到摺儲金存款單					
收款 帳戶	帳號				
	2	2	1	2	7
2	1	2	7	3	5
5	佳聯出版有限公司				
新台幣 仟 佰 拾 元 整					
(請用壹、貳、參、肆、伍、陸、柒、捌、玖、零等大寫)					
附郵 經			姓名		
局郵 經			通訊處		
附郵 經			寄款人		
局郵 經			電話		

本聯由儲匯局對摺處存查

請存款人注意

- 一、帳號、戶名及寄款人姓名、住址請詳細填明，以免誤寄。抵付票據之存款，務請於交換前一天存入。
- 二、每筆存款至少須在新台幣十元以上。
- 三、倘金額塗改時請另換存款單填寫。
- 四、本存款單不得黏貼或附寄任何文件。
- 五、本存款金額業經電腦登帳或本存款單已經受理郵局寄出者，不得申請撤回。
- 六、本存款單帳戶亦得依式自印，但各欄文字及規格必須與本單完全相同，如有增刪或改印其他文字者，應請存款人另換本局印製之存款單填寫。

訂購辦法：即日起劃撥九折優待，三本以上八五折優待。

疾風の狼叢書訂購單

訂閱書名(號)冊數	冊數
訂閱書名(號)冊數	冊數
合計：	冊
■訂閱人： 性別： <input type="checkbox"/> 男 <input type="checkbox"/> 女 出生年月日： 年 月 日 電話： 寄書地址： ■郵寄方式： <input type="checkbox"/> 國內平寄 <input type="checkbox"/> 國內掛號(加30元) (三大本以上另掛號費寄出)	
■請問您是由何處得知本社叢書 <input type="checkbox"/> 全省各專賣店 <input type="checkbox"/> 親友介紹 <input type="checkbox"/> DM <input type="checkbox"/> 書局 <input type="checkbox"/> 漫畫便利屋 <input type="checkbox"/> 其它	

此關係備寄款人與帳戶通訊之用，惟所作附言應以關於該次劃撥事宜為限否則應請換單另填。

PROSOPV



惡魔召喚師

靈魂駭客

- 發行所：佳聯出版有限公司
- 地址：台中市復興路四段 219 號 5F-3
- 印刷所：金玉堂彩色印刷廠股份有限公司
- 底片輸出：可信資訊科技有限公司（畢昇）
- 版次：1997 年 12 月初版
- 法律顧問：中亞國際法律事務所 何文通律師
- 出版登記證：局版台省業字第 437 號
- 郵政劃撥帳號：22127355 佳聯出版有限公司
- 聯絡電話：(04)2209850
- 傳真電話：(04)2201677
- E-mail：jjalian@ms4.hinet.net
- 著作權所有，本書內容非經書面同意，不得轉載。
如有缺頁、破損請寄回更換！



詳細操作說明

基礎知識詳解

詳細攻略路線

完整迷宮地圖

隱藏關進入法

合體法則大解析

英雄·猛將·造魔形態徹底大公開

疾風の狼 SS 「金手指介面卡」專用密鑰：

金錢無限

磁鐵礦不減

戰鬥後經驗值變多

擁有全部武器／防具／道具

角色能力／仲魔能力密碼一覽表

魔法／特殊技／仲魔種類密碼一覽表

擁有全部電腦載入軟體（包括可看全部仲魔圖鑑）



ISBN 957-8413-46-7



9 789578 413467

NT\$260