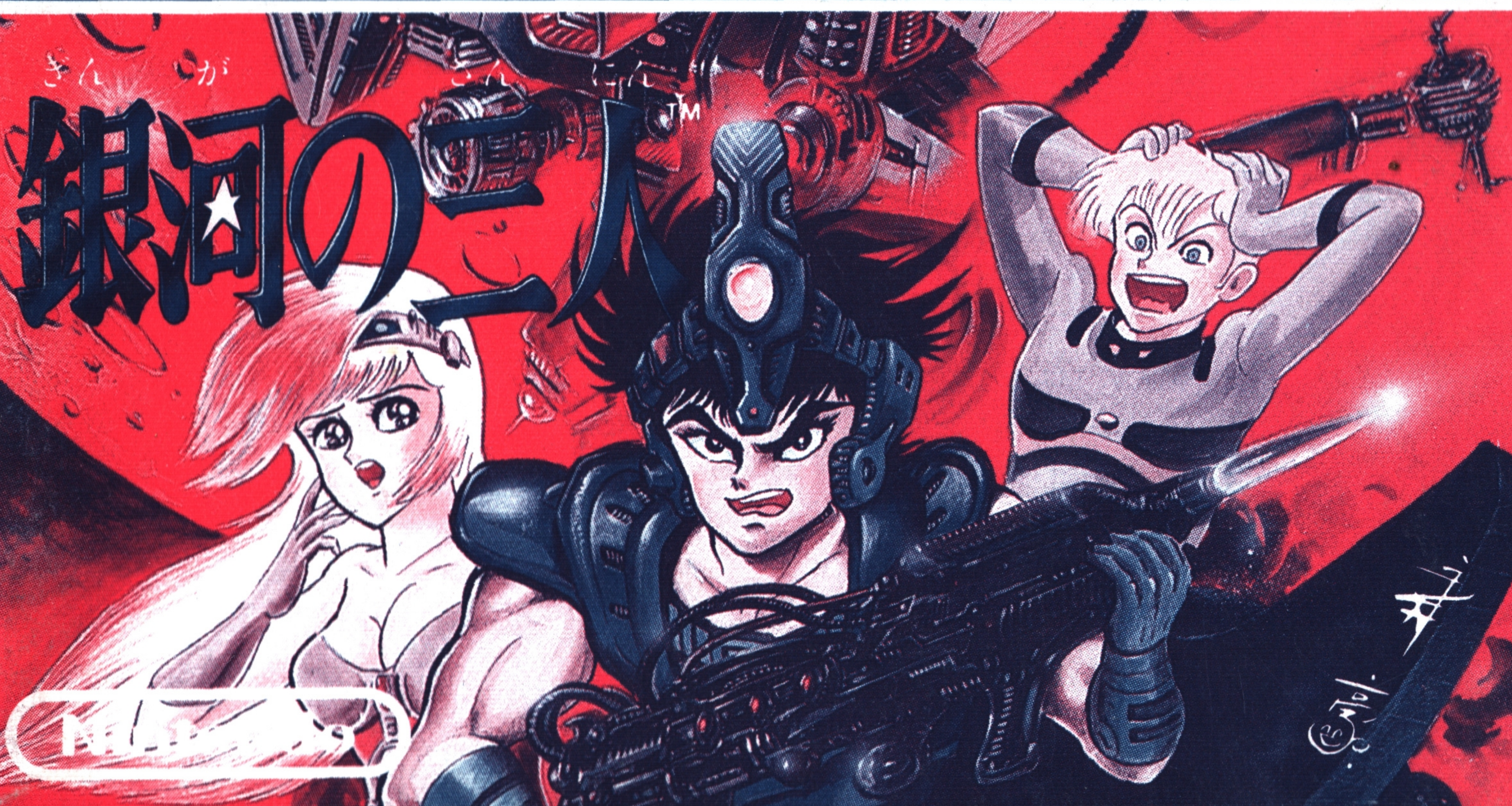


ファミリーコンピュータ™

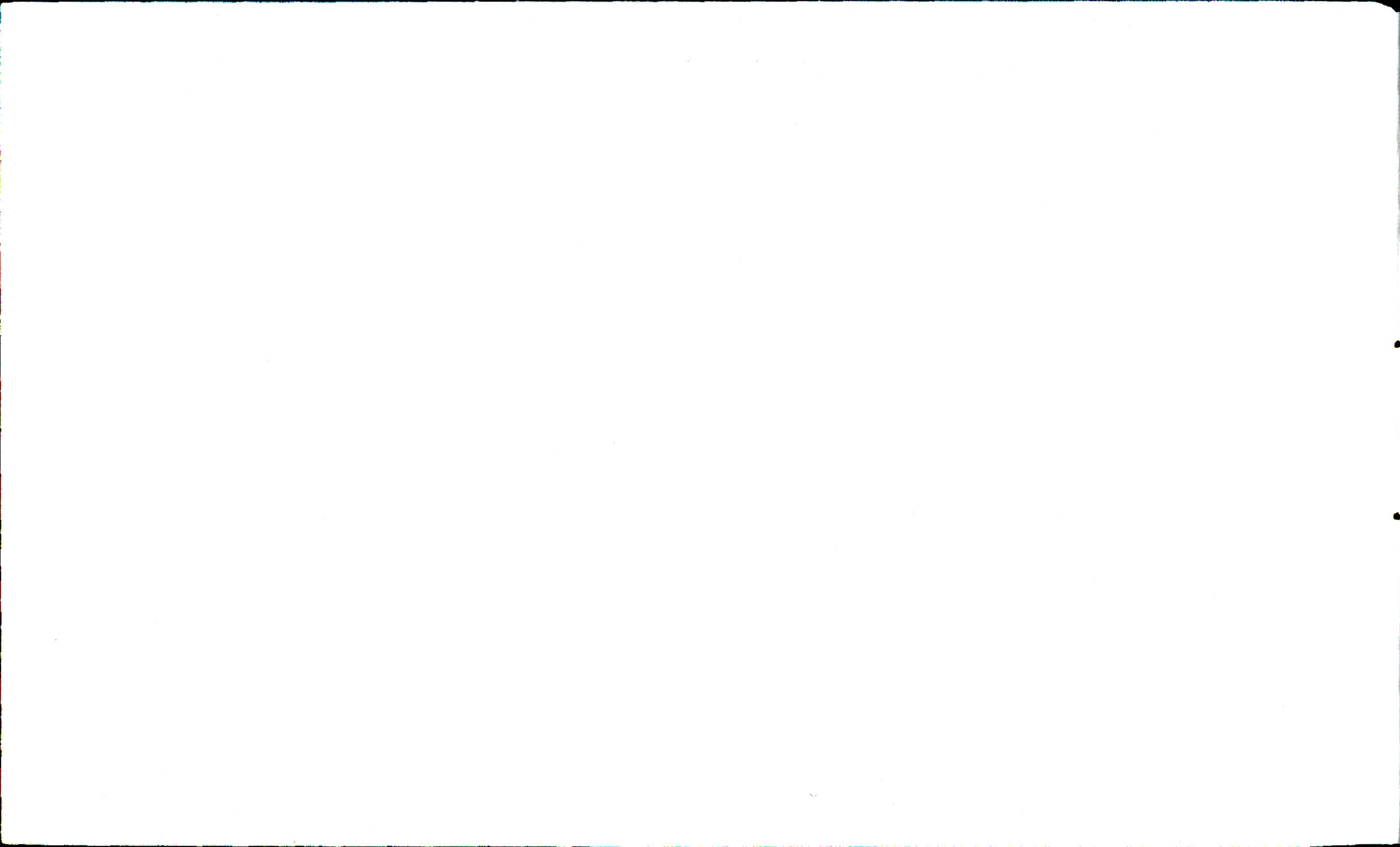
HVC-GT 取扱説明書

ぎんが
銀河の二人

銀河の二人



47
©1987



ごあいさつ

このたびは「^{ぎん が}銀河の^{さん にん}三人」をお買あげいただき、^{まこと}誠にありがとうございます。ご使用前に^{し よう まえ}取扱い方、^{とりあつか}使用上の^{かた}注意等、この「^{し よう じ ょ う}取扱説明書」をよくお読みいただき、^よ正しい^{ただ}使用法で^{し よう ほう}ご愛用^{あい よ う}ください。
なお、この「^{とりあつかいせつめいしょ}取扱説明書」は大切に^{たいせつ}保管^{ほ かん}してください。

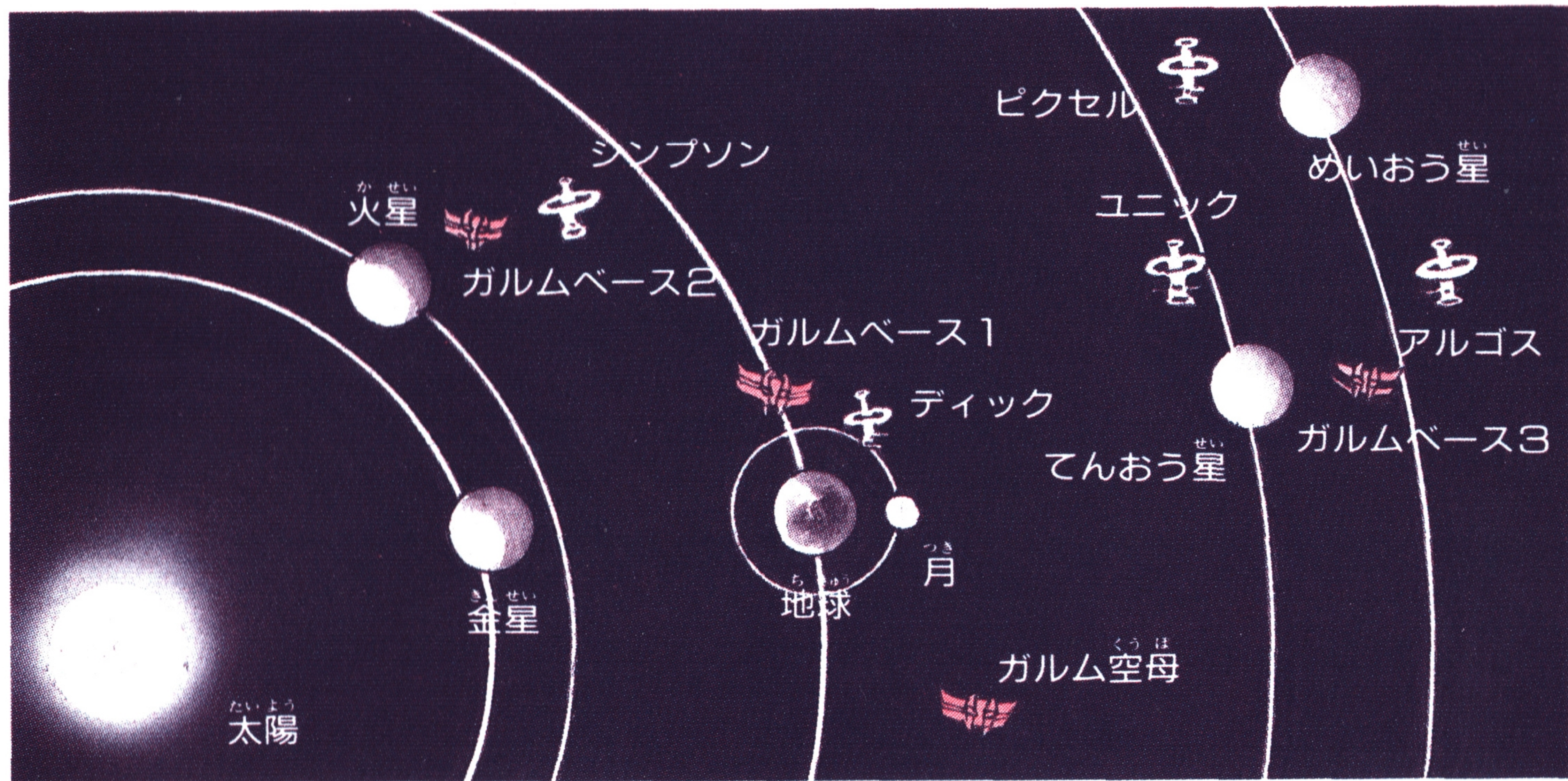
^{し よ う じ ょ う}使用上の^{ち ゅ う い}注意

- 1) ^{せいみつ き き}精密機器ですので、^{きょくたん}極端な^{おん ど じ ょ う けん か}温度条件下での^{し よ う}使用や^{ほ かん}保管および^{つよ}強いシ
ョックを^さ避けてください。また^{ぜつたい}絶対に^{ぶんかい}分解しないでください。
- 2) ^{たん し ぶ}端子部に^て手を^ふ触れたり、^{みず}水に^{よご}ぬらすなど、^{よご}汚さないようにしてくだ
さい。^{こしょう}故障の^{げんいん}原因となります。
- 3) シンナー・ベンジン・アルコール^{など}等の^{きはつゆ}揮発油で^{よご}ふかないでください。

もくじ

<small>たいようけい</small> 太陽系マップ	3	<small>せんとう</small> 戦闘モード	<small>せつめい</small> の説明	19	
<small>ちきゅうぐんさいきょう</small> 地球軍最強メカ・ライーザ	4	<small>わくせいじょう</small> 惑星上	<small>せつめい</small> の説明	23	
<small>おも</small> 主な登場人物	5	<small>ちか</small> 地下シェルター	<small>せつめい</small> の説明	25	
<small>ぎんがさんになんせかい</small> プロローグ〈銀河の三人の世界〉	7	<small>ちか</small> 地下シェルター内	<small>ない</small> のしかけ	<small>せつめい</small> 説明	27
<small>せいじん</small> ガルム星人	<small>れきし</small> の歴史	8	<small>ぶき</small> 武器	<small>こうかん</small> の交換	28
<small>たたか</small> さあ、戦いの宇宙へ!!	9	<small>ぶき</small> 武器	<small>ほう</small> 〈ビーム砲〉	30	
<small>なまえ</small> 名前	<small>にゅうりょく</small> の入力	10	<small>ぶき</small> 武器	<small>にゅうりょく</small> 〈ミサイル〉	31
<small>にゅうりょく</small> パスワード	の入力	11	アイテム	32	
<small>そうさ</small> コントローラの操作	<small>せつめい</small> 説明	12	リミのESP	34	
<small>きほんがめん</small> 基本画面	<small>せつめい</small> の説明	13	<small>とくしゅこうげき</small> ガルムの特殊攻撃	37	
<small>ふつうじ</small> 普通時のコマンド	14	<small>ただ</small> 正しいゲーム	<small>かた</small> のはじめ方	39	

たいようけい
太陽系マップ



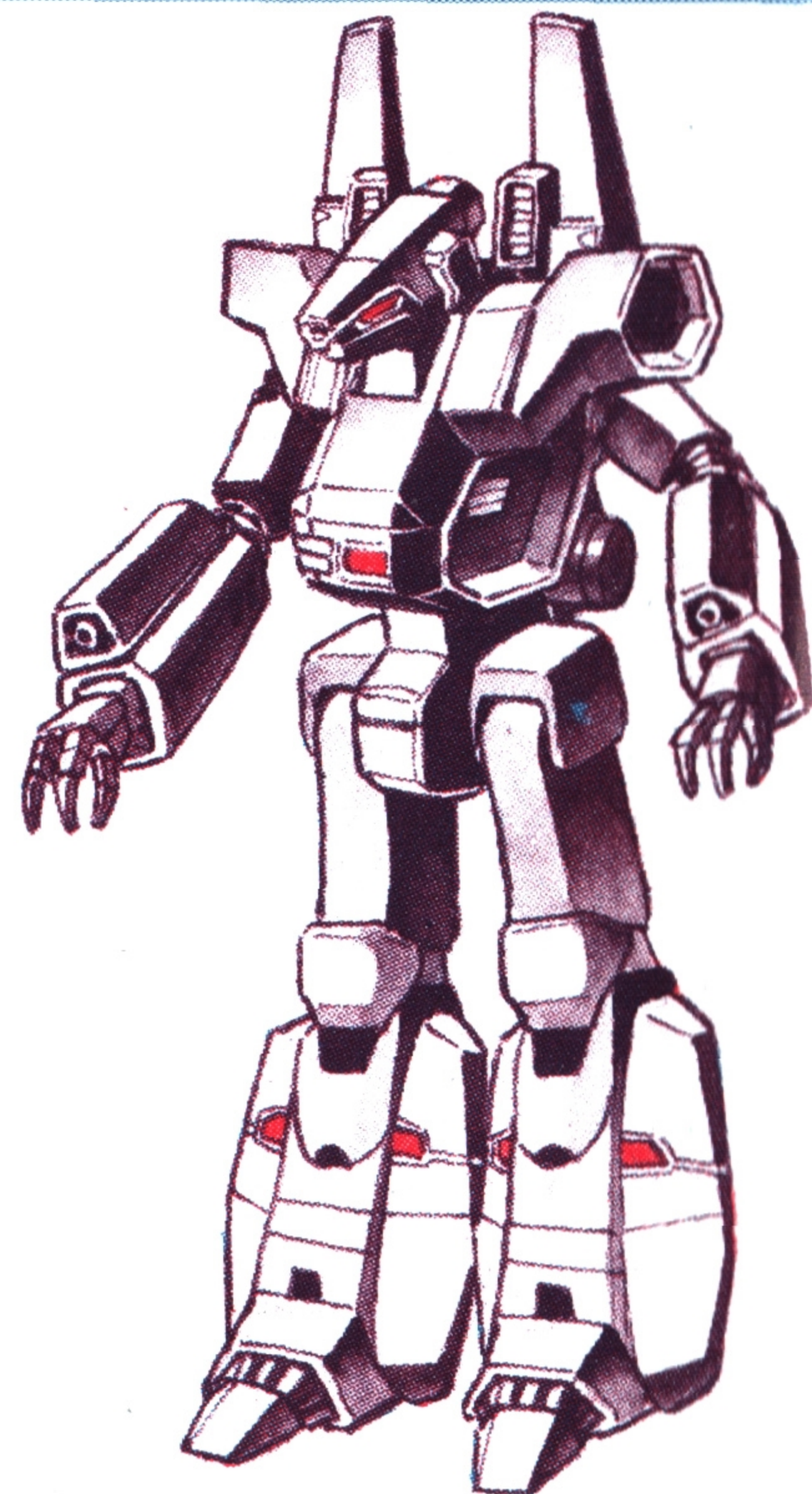
ち きゅうぐん さいきょう
地球軍最強メカ・ライーザ

ぜん こう	メートル
全高	18.9m
ぜん そう び じゅうりょう	トン
全装備重量	22.52 t
さいだいしゅつりょく	パワー
エンジン最大出力	349PW
そう こう あつ	センチメートル
装甲厚	55.6cm
しゅつりょく	メガワット
ビーム出力	36.9MW
さいこうそう び	き
ミサイル最高装備	20基

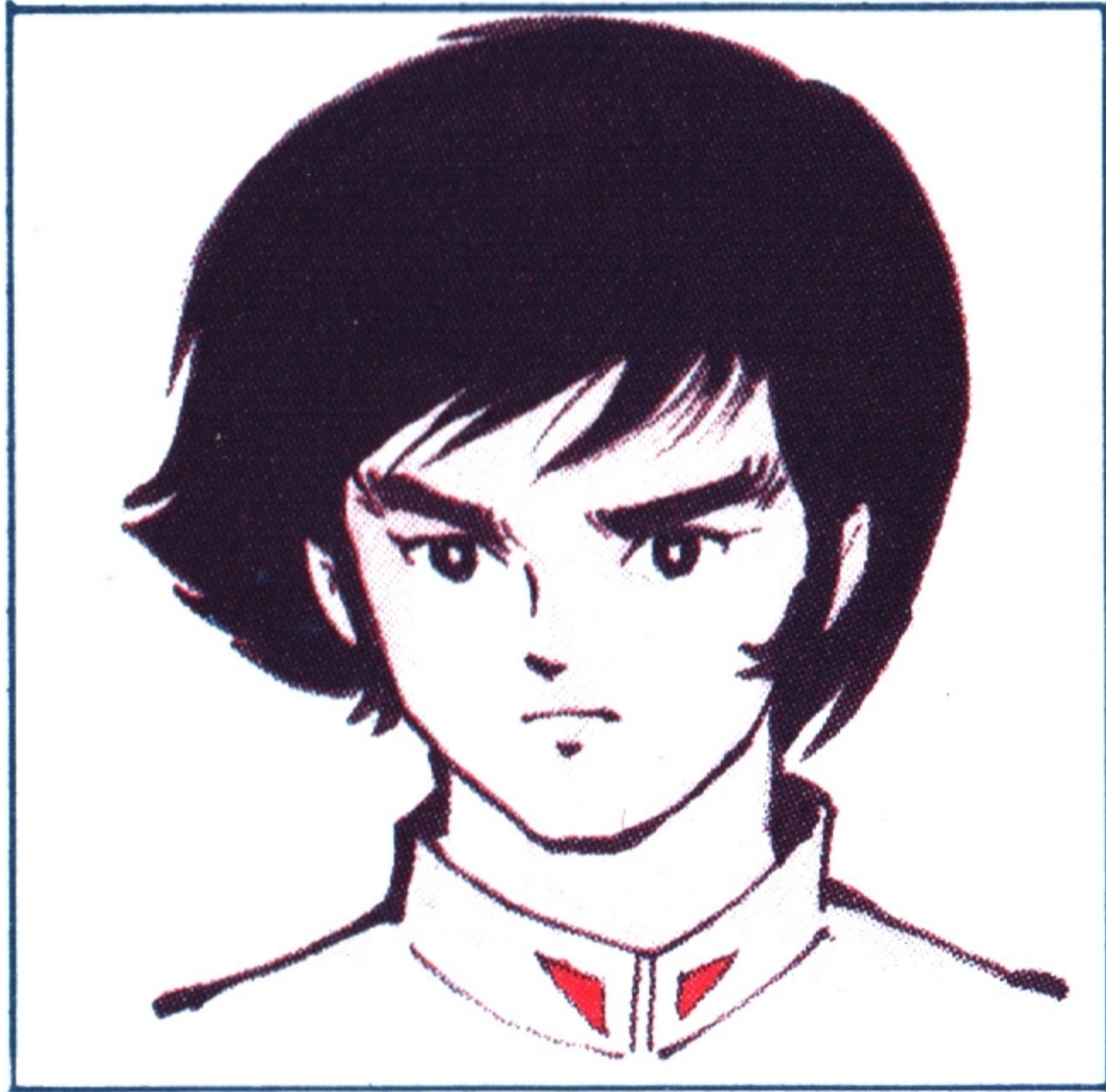
にっぽん かがくしゃ げいげきよう ねん かい はつ ちょう
 日本の科学者がガルム迎撃用に3年がかりで開発した超

くうかんちょうやく い どう か のう ち きゅうぐん さいきょう
 空間跳躍移動が可能な地球軍最強メカロボ。

ち きゅうぐん さいご き ふだ
 ライーザは、地球軍最後の切り札である。

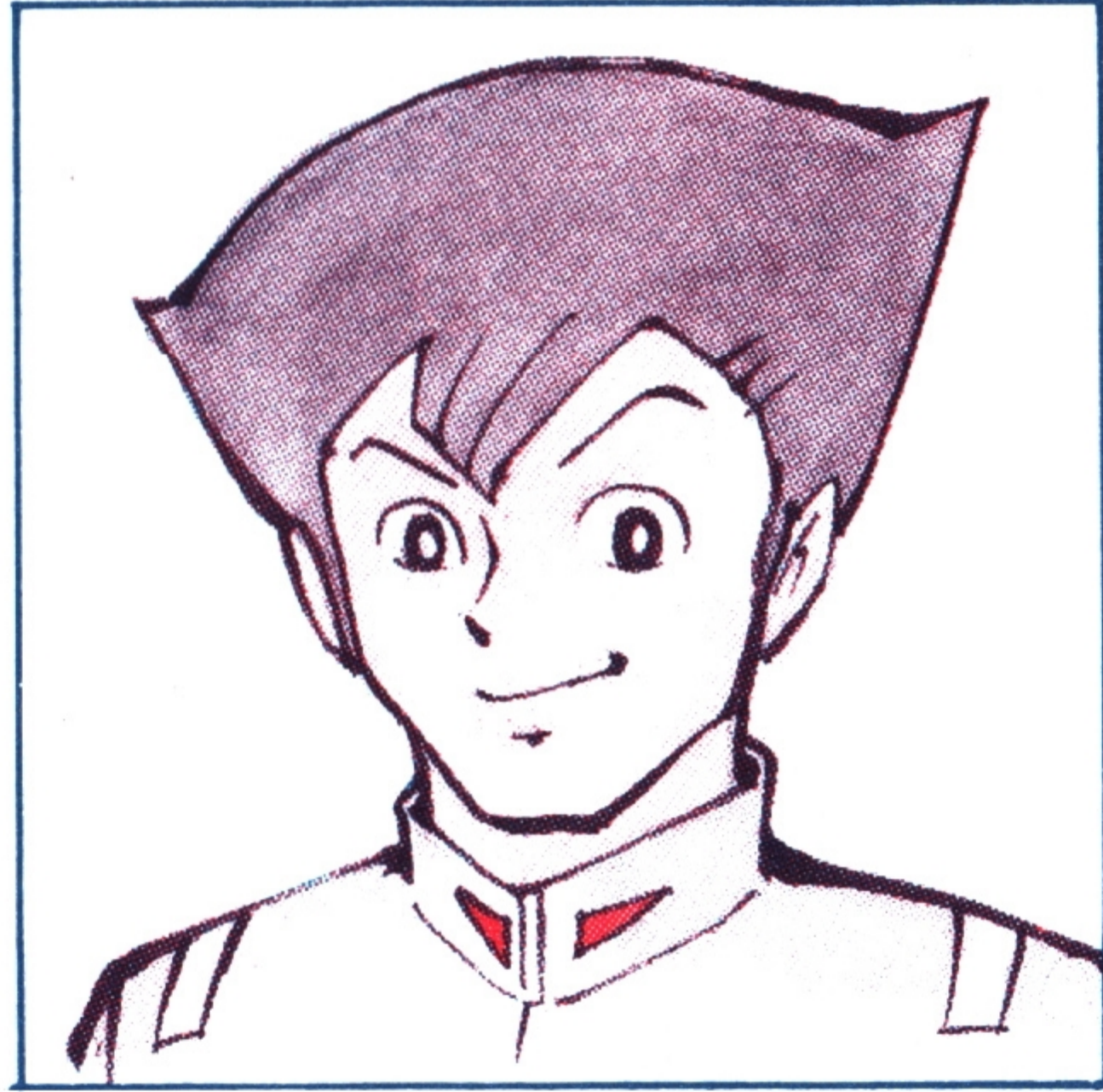


おも とうじょうじんぶつ
主な登場人物



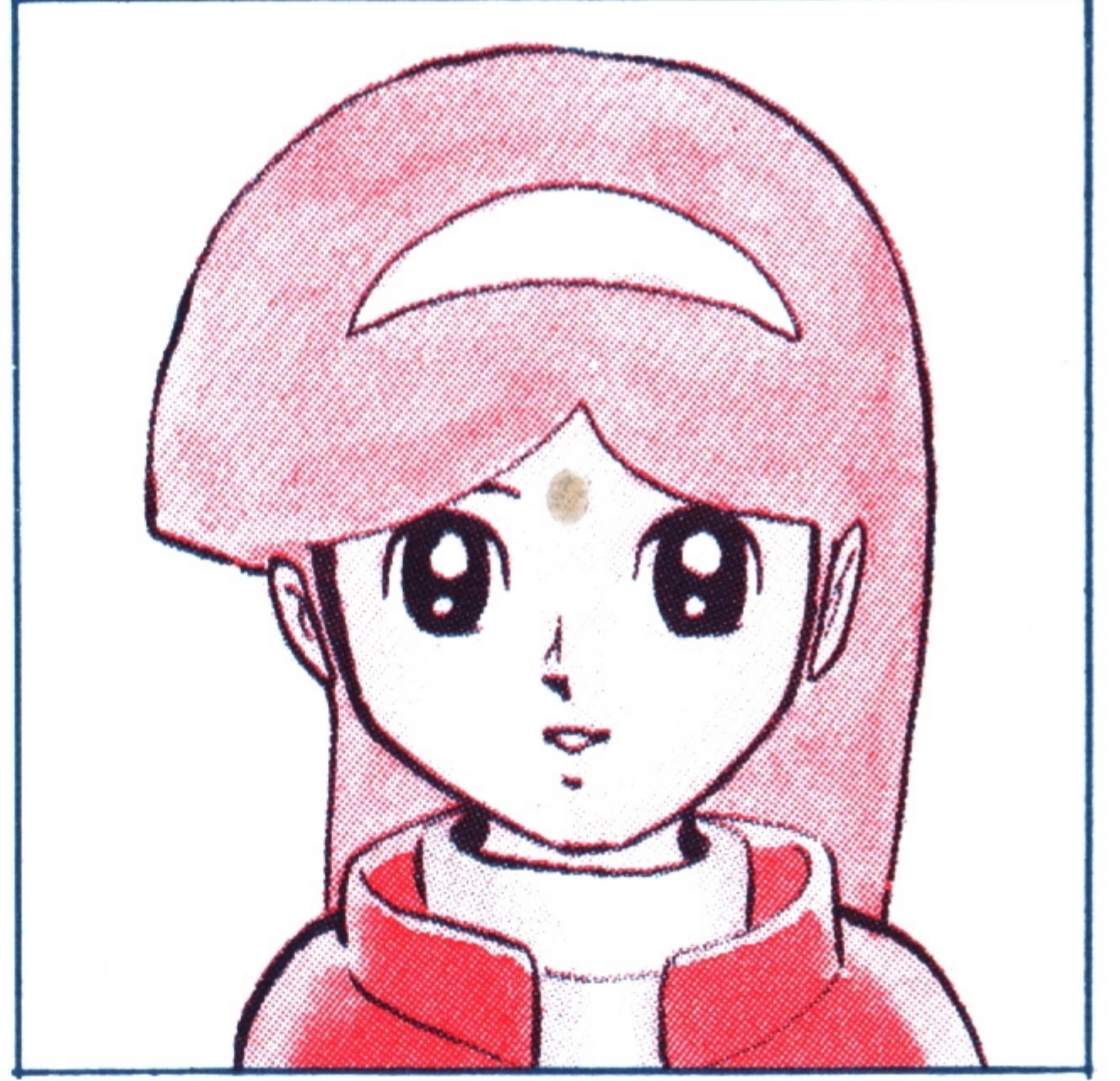
あなた

ちきゅうぐん
地球軍エースパイロット、
ちきゅうせんし
地球戦士としてライーザ
のこ
に乗り込む。



ブルー

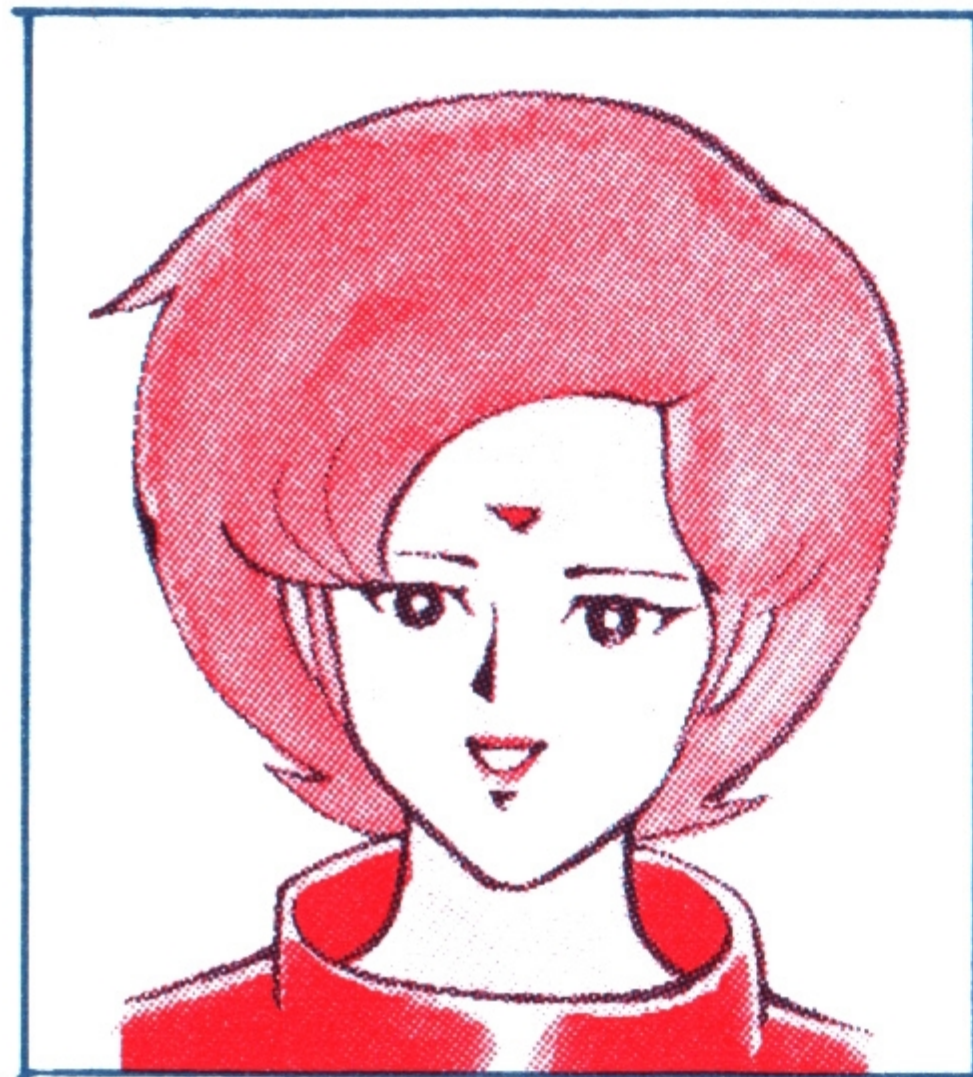
ちきゅうせんし
地球戦士ライーザのパイ
ロット。きみのよきパー
トナー。ひょうきん^{もの}者だ
が、ゆうじょう^{あつ}に厚い。



リミ

おお
多くのナゾをひ^ひ秘めた美少
びしょう
女。このうちゅう^う宇宙のどこかで、
じょ
きみがたす^だ助け出してくれる
のを^ま待っています。

おも とうじょうじんぶつ
主な登場人物

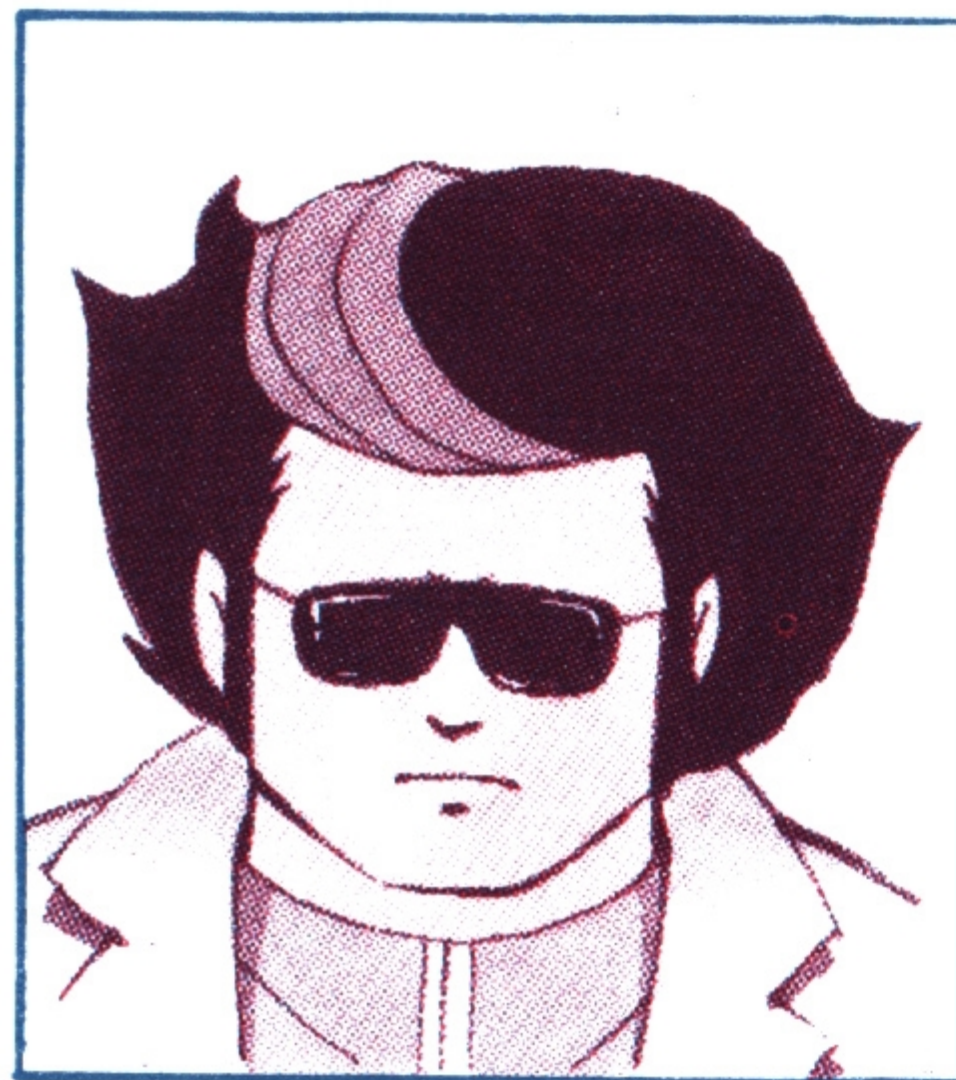


ダイチ

ちきゅうぐんそうし れいかん
地球軍総司令官

コンピュータ
ドール ミオ

りろん あい りろん
理論を愛し、理論
に生きるライーザ
のオペレーター。



セイギ

ユニックスステーシ
ョンでガルムの情
報を集めている。

ヒロキ

てんさい かがくしゃ ぶつり
天才科学者、物理
学の世界の権威、
2年前に行方不明
になる。



プロローグ(銀河の三人の世界)

せいれき ねん
西暦2300年——。

じんるい ちきゅうれんぽうこっか
人類は地球連邦国家をつくり、えいえん せんそう ほうき
永遠に戦争を放棄した。こっきょう
国境はなくなり、すべての人
あい へいわ あた
に愛と平和が与えられた。

しかし、がい うちゅう あらわ
外宇宙から現れたナゾの文明“ガルム”のこうげき
攻撃により、ちきゅう
地球はふたたび危機
をむかえることになった。

われわれ
「我々はおろかなるせんそう
戦争によって我がだい ち
大地ガルム星をうしな
失った。

われわれ だい
我々は第2のガルム星をさがし、おく せんまんこうねん たび つづ
2億6千万光年の旅を続けてきた。

そしていま
ここにあんそく ち み
安息の地を見つけたのだ。

そのな ちきゅう
その名は地球……。」

きょうだい ぐん じりょく ちきゅう はいぼくすんぜん
ガルムの強大な軍事力に地球は敗北寸前までおいこ
追い込まれていた。

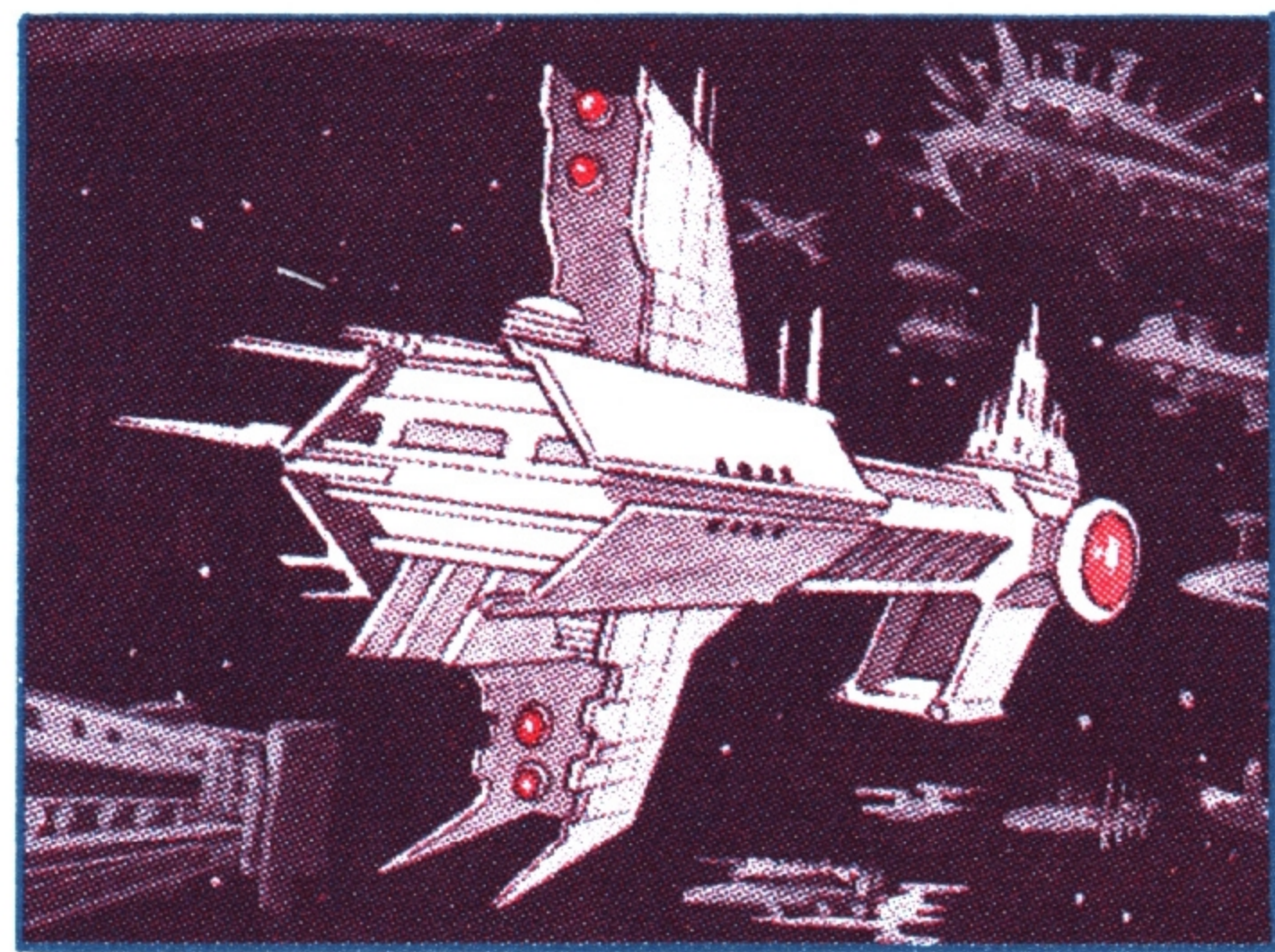
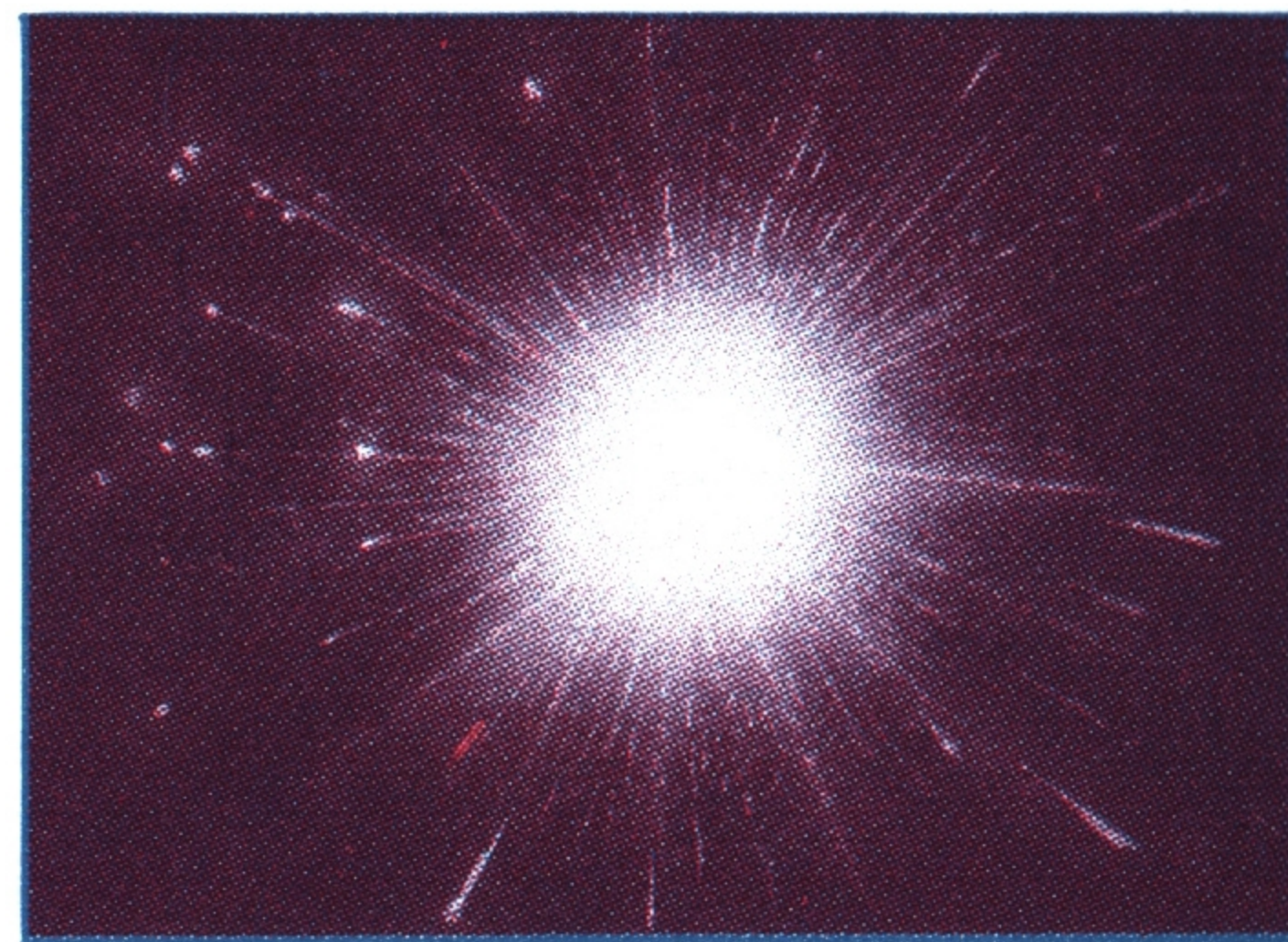
ガルム星人の歴史

ガルム暦5462年 —— 故郷ガルム星消滅 ——

ガルム星の2大王国で戦争が起き、戦いはエスカレートし、最終兵器“ボラー”（反陽子爆弾）の使用に発展。

ガルム星は一瞬にして宇宙空間から消えた。

偶然、宇宙空間にいたガルム人は結集し、第2のガルム星をさがして放浪の旅に出た。



ガルム暦6726年 —— ライエル大虐殺事件 ——

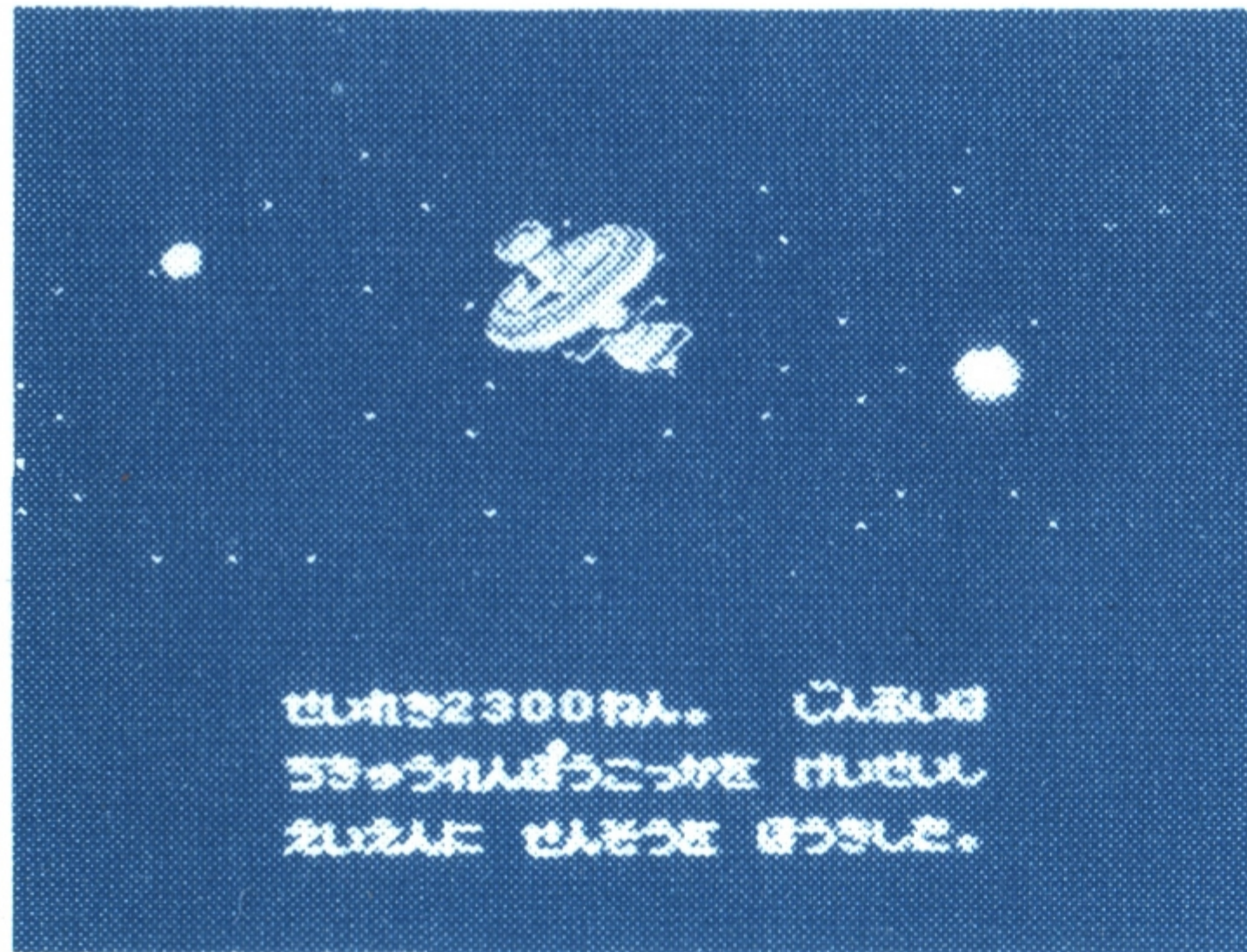
軍事顧問ライエルの恋人であったスイートマドンナが商人カリザと恋におちて、心中をはかった。ライエルは怒り狂い数十隻の宇宙船を爆破させ856万人の死者を出した。

当時の帝王は、第2のガルム星を見つけるまで、遺伝子操作で、全ガルム人の「愛」という感情を消去した。

さあ、戦いの宇宙へ!!

●ファミリーコンピュータに「銀河の三人」のカセットをセットしてスイッチを入
ると、タイトル画面が出てから、画面が写真①のようになり、テーマ曲と共にストー
リーの説明が始まります。▼が点滅したらAボタンを押して次のメッセージに進んで
ください。(ここでSTARTボタンを押せばタイトル画面にとびます)

●タイトル画面



写真①

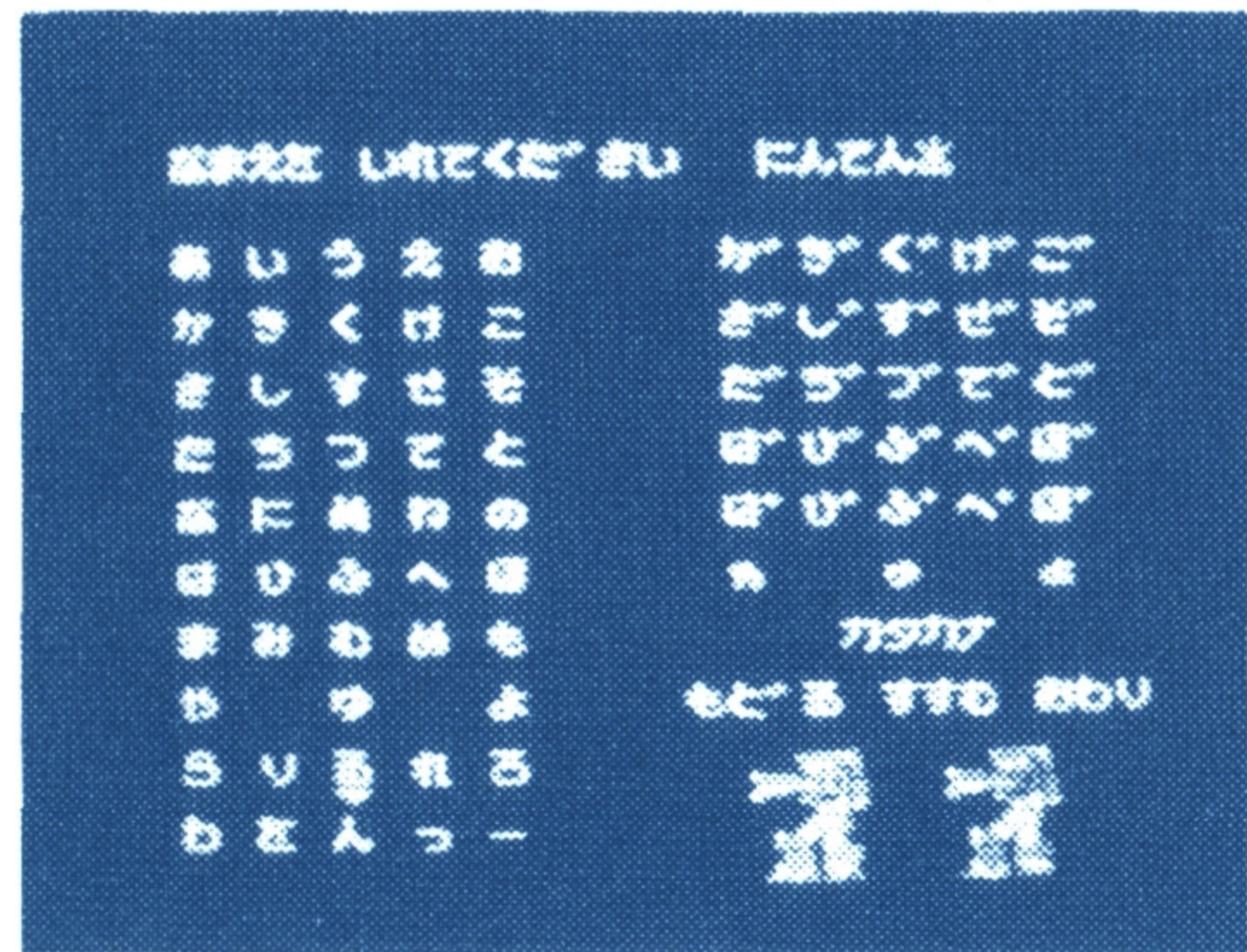
■ボタンを上下させ▶をSTART (はじめからする) か
CONTINUE (まえの続きからする) かを選んでくだ
さい。

このとき■の左右でメッセージの表示スピードが変えら
れます。(SLOWは遅く、NORMALは普通、FAST
を選ぶと表示スピードが速くなります。)

はじめてプレイするあなたは、STARTに▶をあわせて、
コントローラのスタートボタンを押してください。

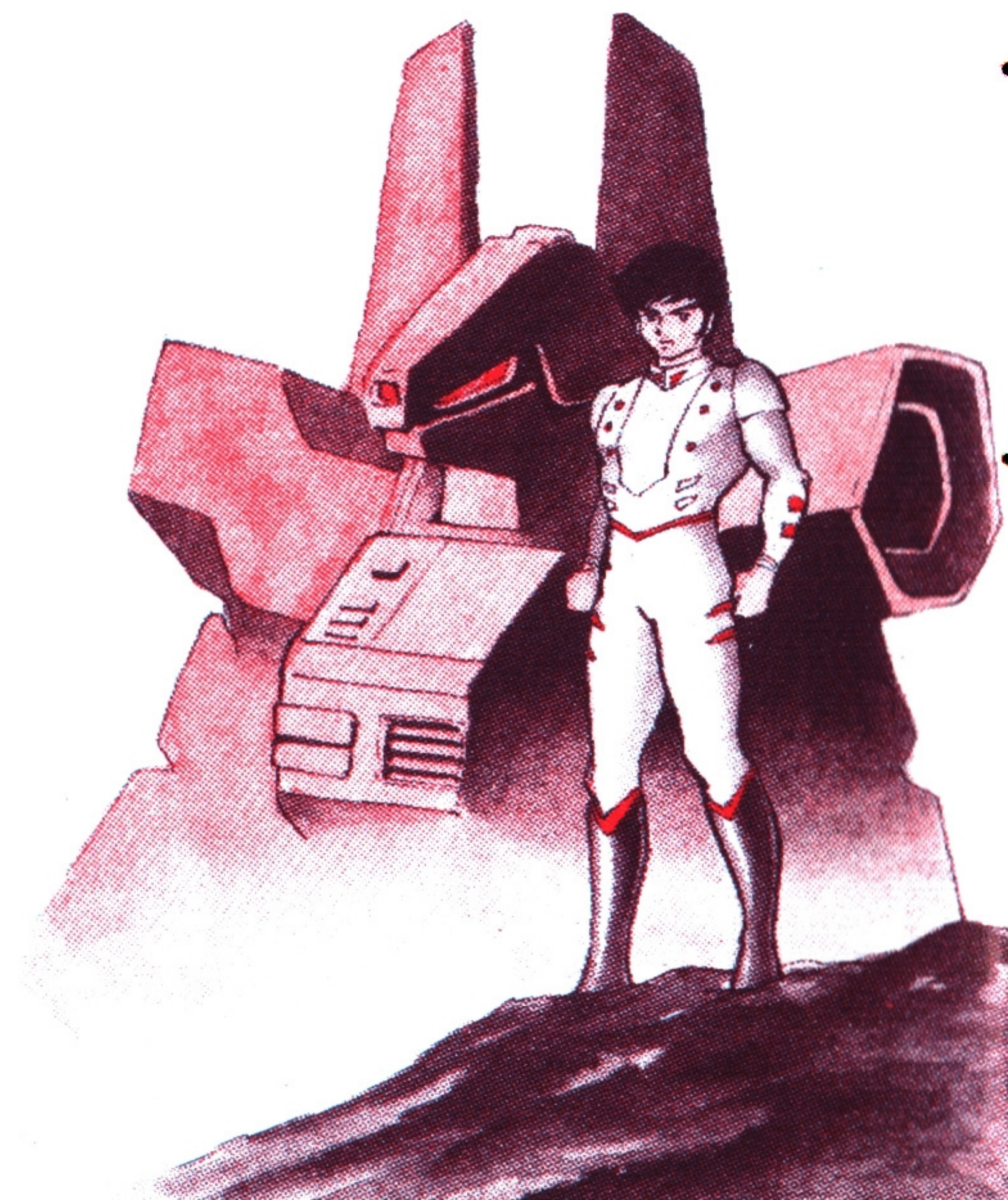
名前なまえの入力にゅうりょく

●スタート START



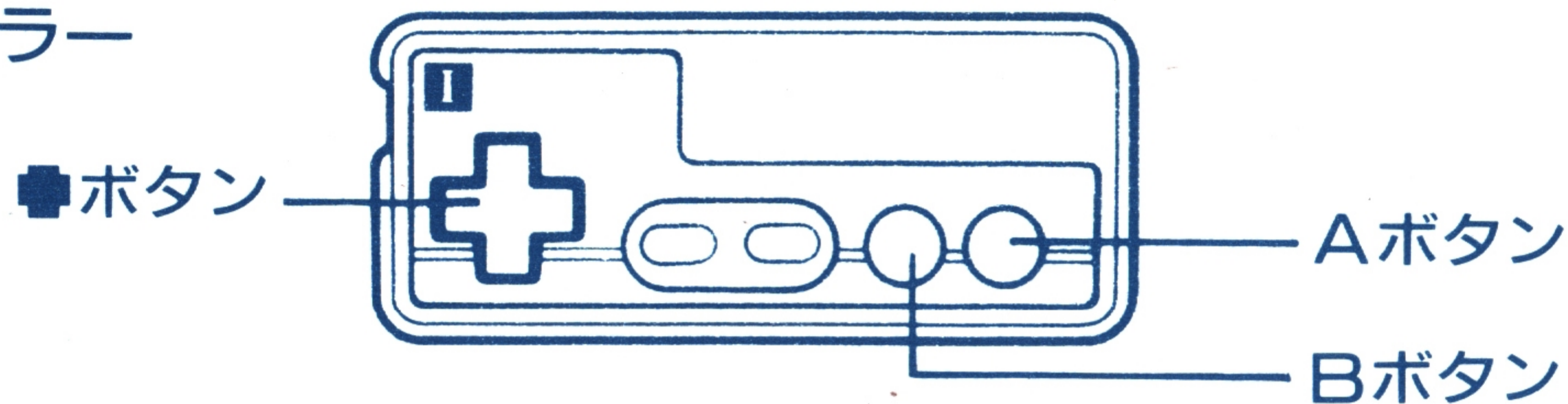
スタート START をせんたく選択するとなまえ名前
をにゅうりょく入力するモードになるので、
あなたのなまえ名前をとうろく登録してくだ
さい。■ボタンで▼をうご動かし、
Ⓐボタンで文字をもじセレクトし
ます。(名前なまえは5文字もじまでにゅうりょく入力
できます。)

なまえ名前をカタカナ文字でもじ入力にゅうりょくしたい場合は▼を「カタカナ」
のところにあわせてⒶボタンをお押してください。登録文字とうろくもじ
はカタカナになります。押しまちがえたときは、▼を「も
どる」にあわせてⒶボタンをお押してください。「*」がひと
つまえ前にもどります。



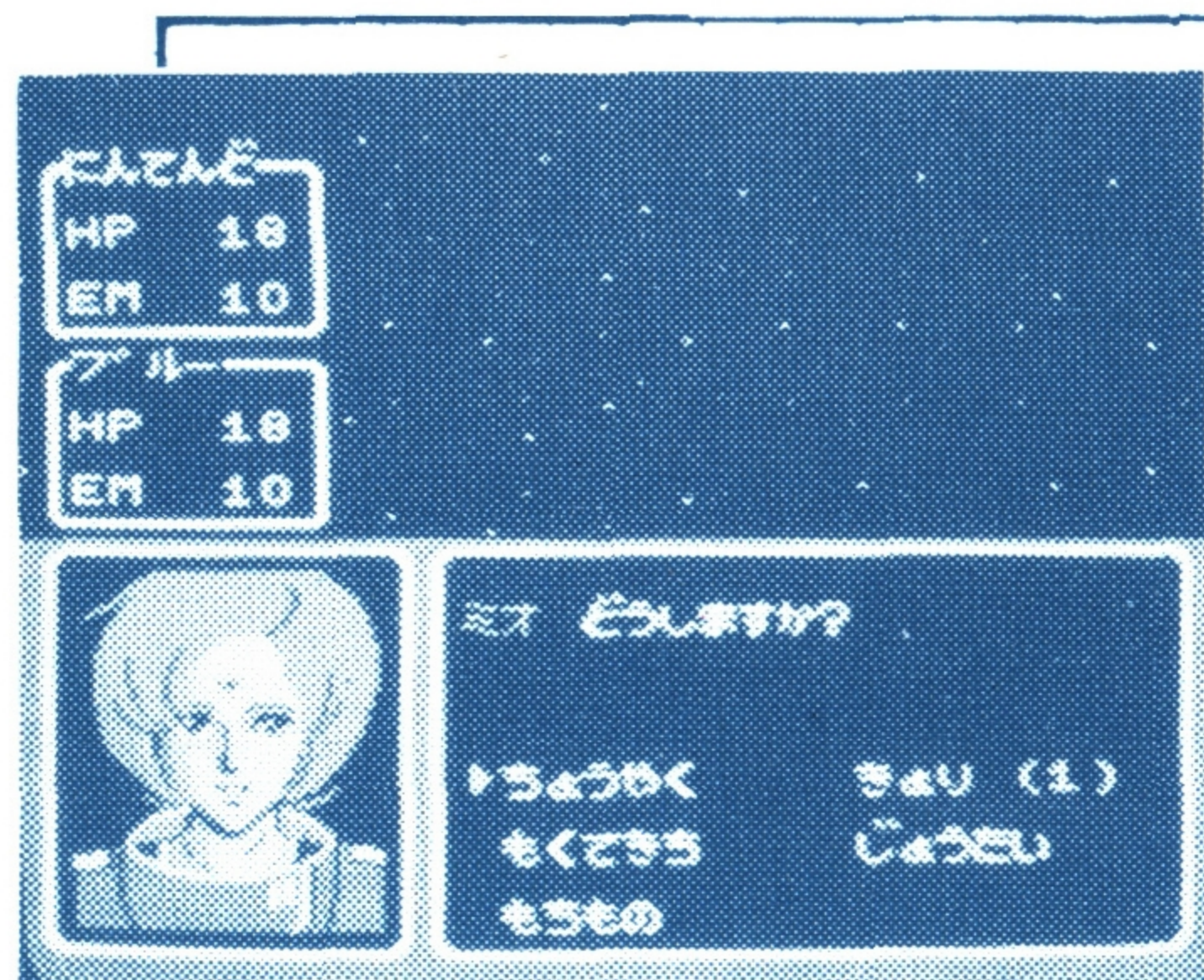
コントローラーの操作説明

Iのコントローラー
を使います。



- **ボタン** コマンド入力用の▶を移動させます。また惑星上やシェルター内
のときは、レーザーを上下左右に動かします。
- **Aボタン** コマンド入力時は▶をボタンで動かし、Aボタンでコマンドを決定
します。
▼が点滅しているときにAボタンを押すと次のメッセージが表示されま
す。惑星上、シェルター内でAボタンを押せばコマンドパネルが表示さ
れます。
- **Bボタン** Bボタンを押せばコマンドがキャンセルされます。

基本画面の説明



● ライザーのデータパネル

あなたとブルーのライザーの状態が表示されます。HPはヒットポイント、Mはミサイルで、その左のEは、ミサイルの種類を表わし、数字はその持ち数になります。ミサイルの種類についてはP31をご覧ください。

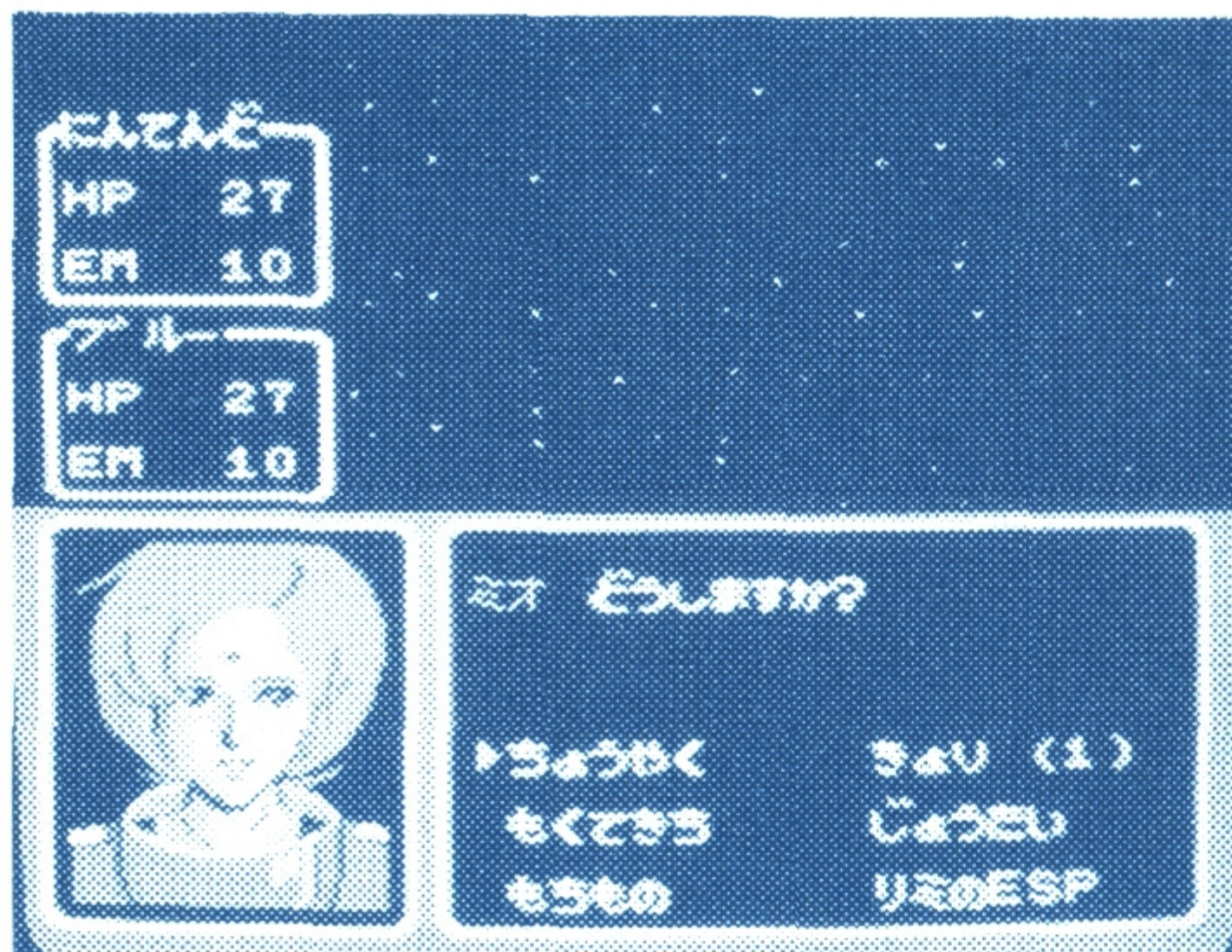
● コマンドパネル

コマンドやメッセージが表示されます。

● メンバーパネル

キャラクターの表情がモニターされます。

ふつうじ 普通時のコマンド



(しょうやく)

もくてきち むか いどう じくうしょうやく
目的地に向って移動（時空跳躍）することです。

『しょうやく』に▶をあわせてⒶボタンをおせば、目的地
むか げんざい してい かず すす
に向って現在指定されている『きょり』の数だけ進みます。

(もくてきち)

『もくてきち』を選えらぶと現げん在ざいの自じ分ぶんと他たの惑わく星せいの位い置ち関かん係けいがわわかかるマまッっプぷがででててききまます。
まる てんめつ ところ げんざい いち
丸まるく点てん滅めつしてしていいる所ところが現げん在ざいのああななたたの位い置ちです。■ボぼタたンんで『+』を上じょう下げ左さ右ゆうに動うごか
い ちてん いどう けってい ちてん
して行いきたい地ち点てんに移い動どうさせ、Ⓐボぼタたンんで決けっ定ていしてしてくくだだささい。この地ち点てんがライらいーーザザの
つき もくてきち
次つきの目も的くて地きちにななりりまます。

ふつうじ 普通時のコマンド

(もちもの)

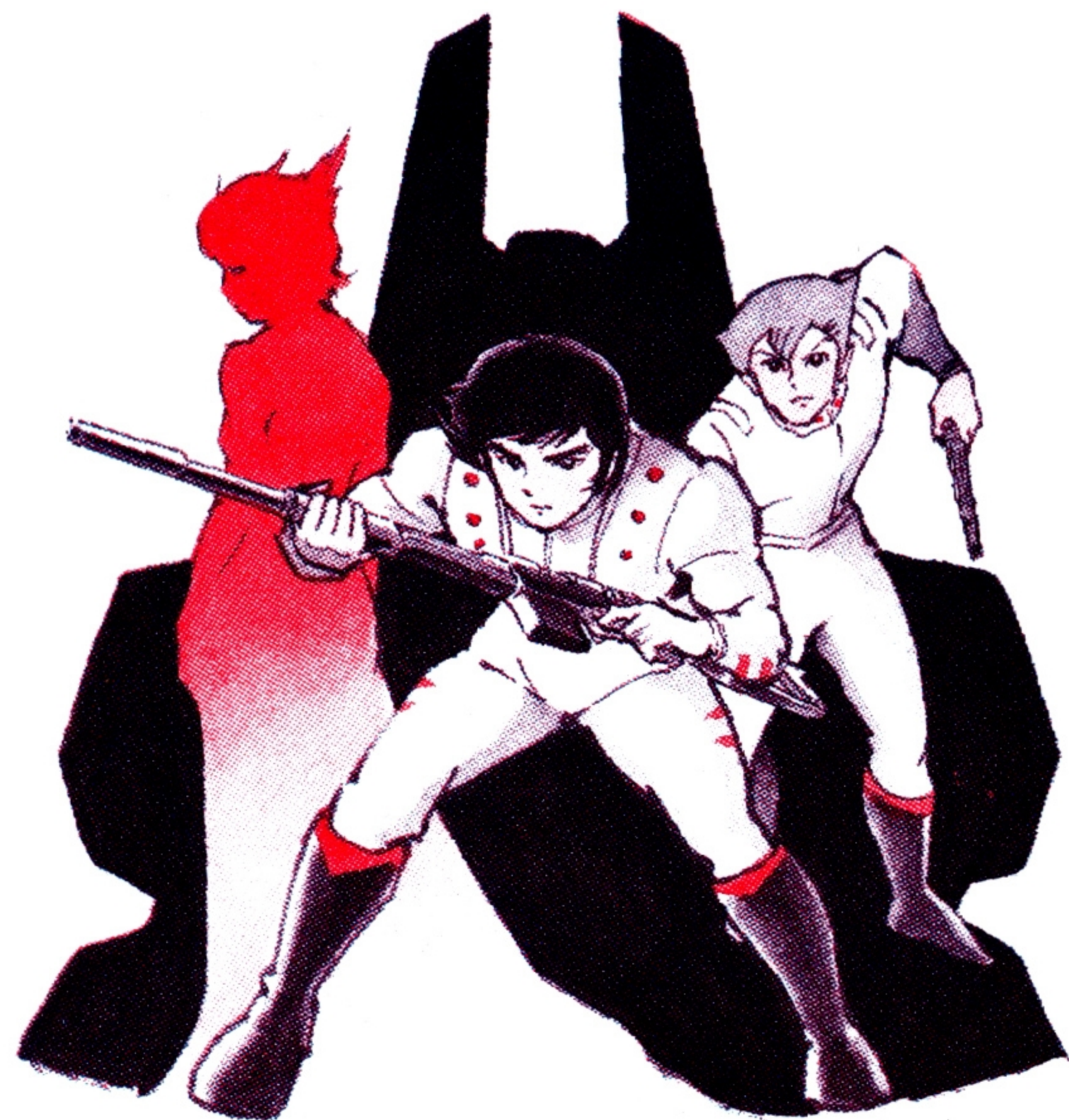
げんざい
現在、ブルーとあなたのライーザが持っているアイテムがひょうじ
表示されます。

(きょり)

かい
1回の『ちょうやく』によっていどう
移動するきょり
距離を決
めます。持っているブースター(P.33 アイテムの
せつめいさんしょう
説明参照)のかず
数だけいどう
移動するきょり
距離を決められます。

(じょうたい)

げんざい
ブルーとあなたの現在のじょうたい
状態をせつめい
説明します。
じょうたい
じょうたいの見方については、P16~P18をらん
ご覧ください。



普通時のコマンド(状態の見方)

H・P(ヒットポイント)

各ライーザのエネルギーの量です。ガルムの攻撃を受けると減り、0になるとライーザは「宇宙のちり」になってしまいます。

地球軍ステーションにいくと、減ったH・Pを最大まで回復できます。また、エネルギー(P.32アイテムの説明参照)を使うことによって、ある一定値まで回復させることができます。

さいだいM(最大ミサイル)

各ライーザがもつことのできるミサイルの最大数です。

ミサイル

現在、各ライーザが持っているミサイルの数です。

普通時のコマンド(状態の見方)

ビーム

各ライーザの持っているビームの種類です。強いビームであるほど戦闘のときに有利になります。(P.30武器の説明参照)

1.3ウェイ

ビームアダプタです。ビームアダプタを持っているとビーム攻撃するときに攻撃パターンを選べます。(P.32アイテムの説明参照)

H・Pレベル

ライーザの耐久能力のレベルです。ガルムを倒して経験をつむことによってレベルアップします。このレベルが上がれば上がる程あなたのライーザは、より大きなダメージに耐えられるようになります。

かいきゅう

あなたとブルーの地球軍内での階級をあらわします。

普通時のコマンド(状態の見方)

ウラン

固形の核燃料。敵を倒すと手に入り、地球軍ステーションなどで武器やアイテムと交換できます。

E・P(経験値)

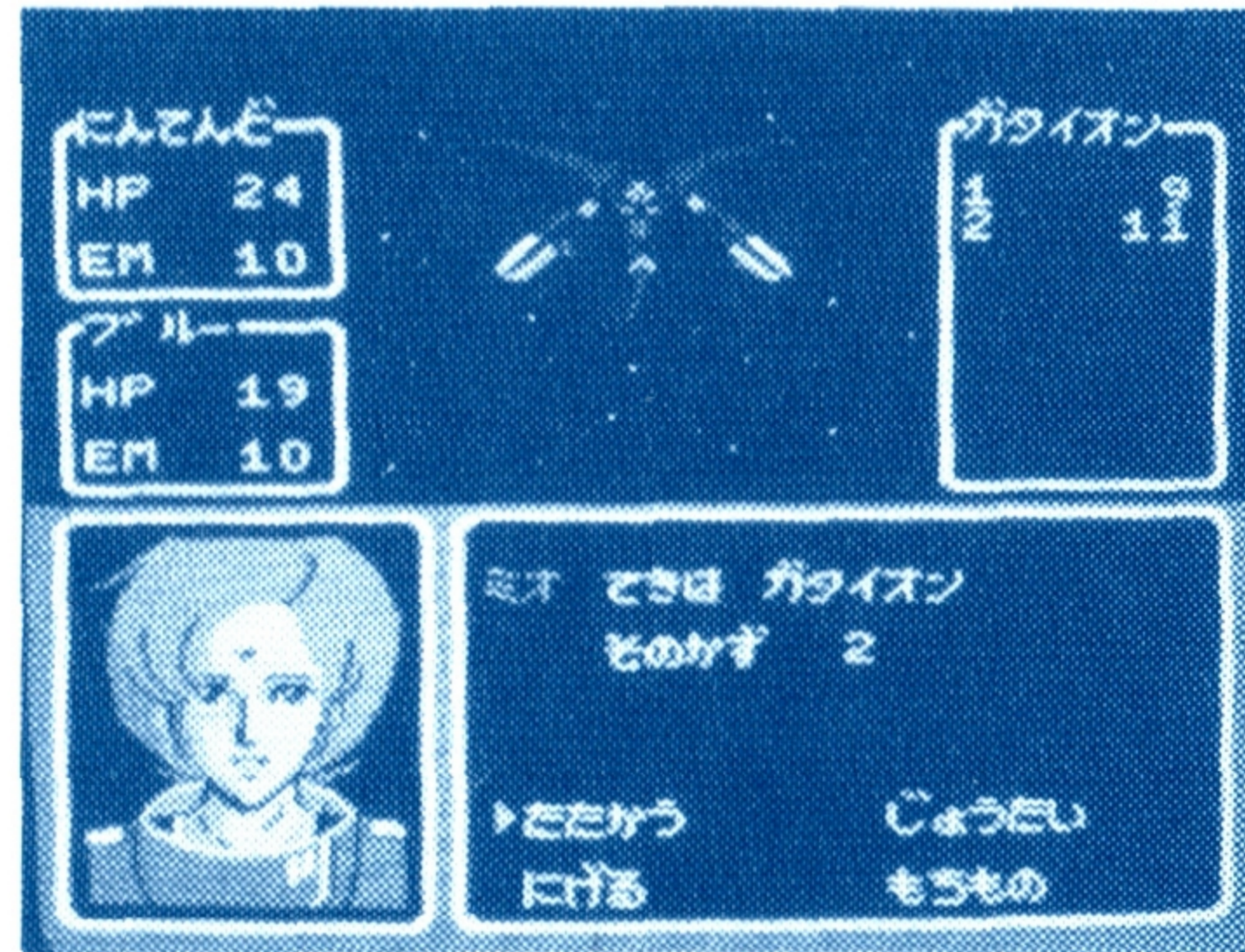
戦いの経験値です。敵を倒すと、倒した怪物の強さによって何ポイントかもらえます。経験値が増えるとレベルがあがり、各ライーザの耐久能力があがります。

リミのESP(超能力)

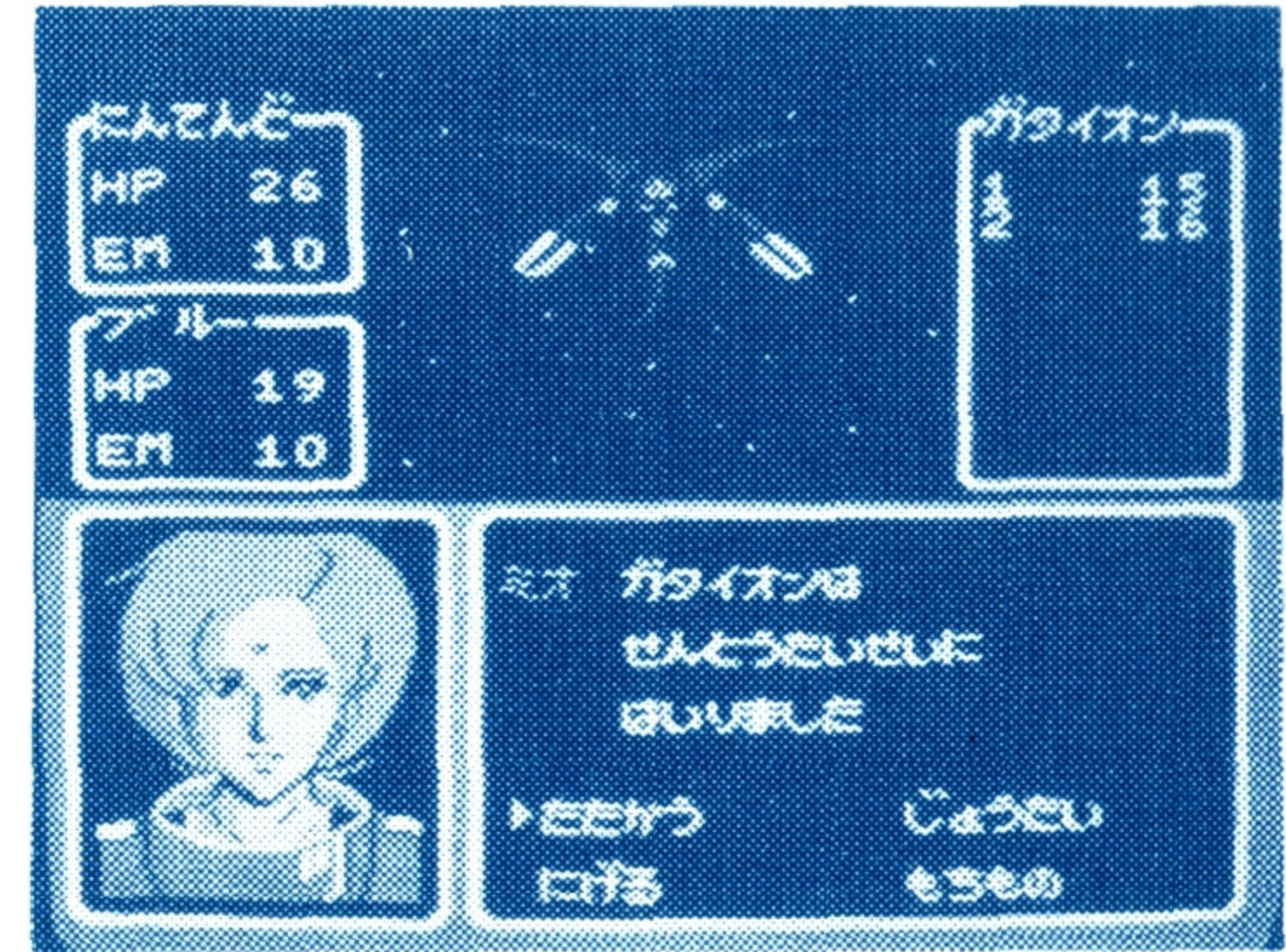
リミの持っているESP力をあらわします。リミのESPを使うとこの値は減り、ステーションにもどると回復します。(シーンによっては、ステーション以外の場合もあります。)

せんとう せつめい たたか 戦闘モードの説明(戦う)

- ガルムと遭遇すると戦闘モードになります。(写真①)



しゃしん
写真①

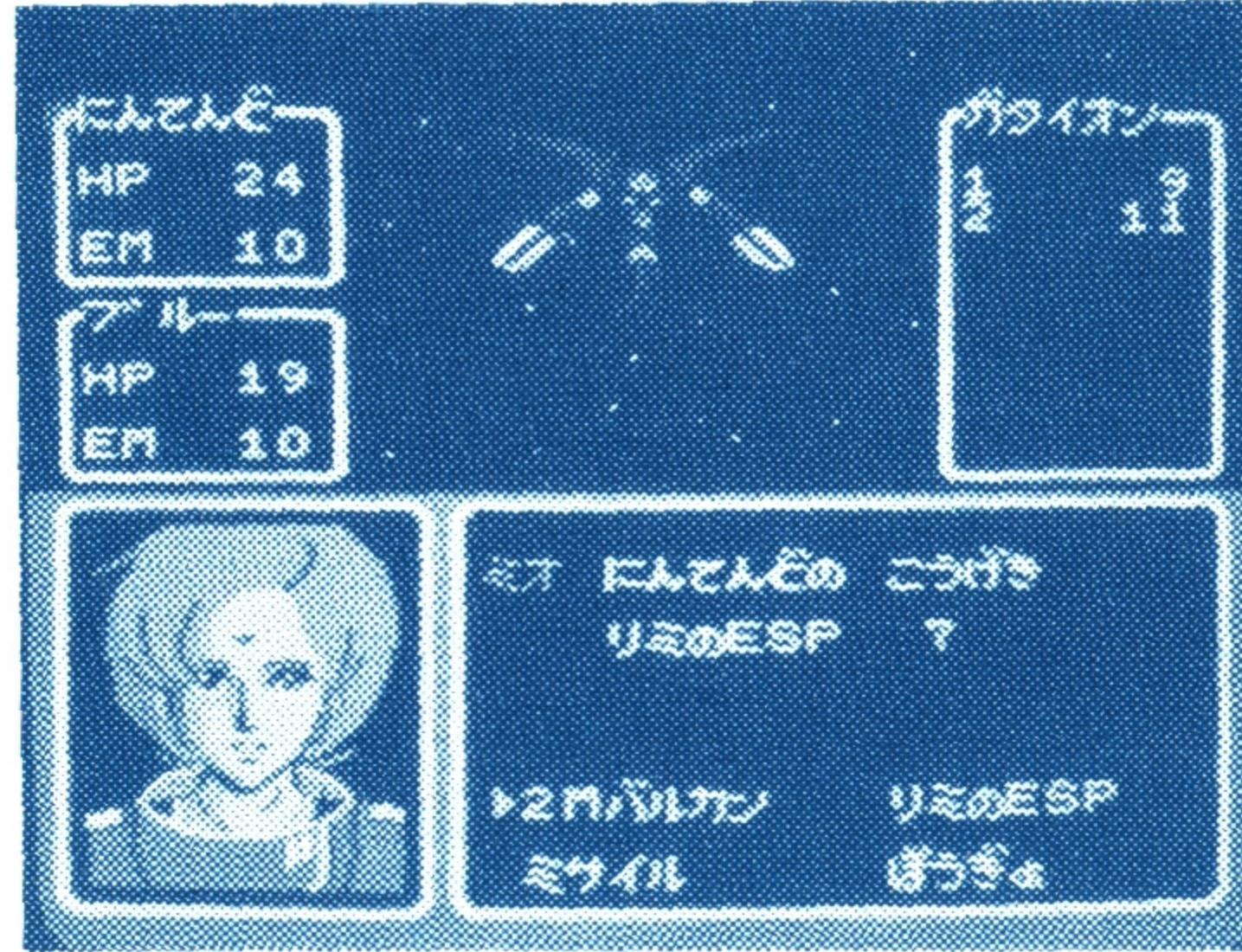


たたかう

『たたかう』に▶をあわせてAボタンを押すと戦闘態勢に入ります。

つぎにコマンドパネルに、ライーザの攻撃方法を選択するコマンドが表示されますので、何をしたいかを選んでください。

せんとう せつめい たたか 戦闘モードの説明(戦う)



しゃしん
写真②

●レーザーの攻撃(写真②)

ガラムへどんな攻撃をするか選びます。

もっと有効と考えられる攻撃方法を選んでください。

(ビーム)

ビーム攻撃。1ウェイ、3ウェイ(P.32アイテムの説明参照)を持っている時は、ビーム攻撃のしかたを選択するコマンドがでますので、その場にあった有効なビーム攻撃を選んでください。

(ミサイル)

ミサイル攻撃。何発ミサイルを発射するかを決めてください。(最大10発まで一斉発射できます)

せんとう 戦闘モードの説明(戦う／にげる) せつめい たたか

(リミのESP)

あなたとブルーの攻撃のかわりにリミのESPを使うことができます。

H・Pを補充したり、敵にESP攻撃をしたりできます。(P.34リミのESP参照)

(ぼうぎょ)

全エネルギーをシールドにまわし、ひたすらガラムの攻撃に耐えます。

通常の $\frac{1}{2}$ のダメージですみます。

にげる

各ライーザの状態を考えて、危いと思ったら逃げるようにしましょう。

『にげる』に▶をあわせ、Ⓐボタンを押すと『ちょうやく』と『つうじょう』の2つのコマンドが出ます。『ちょうやく』は時空跳躍を使って逃げる方法で100%成功しますが、何ポイントかのHPを消費します。『つうじょう』はライーザのロケットエンジンを使って逃げる方法で、HPは消費しませんが必ず成功するとも限りません。

戦闘モードの説明(もちもの/じょうたい)

もちもの

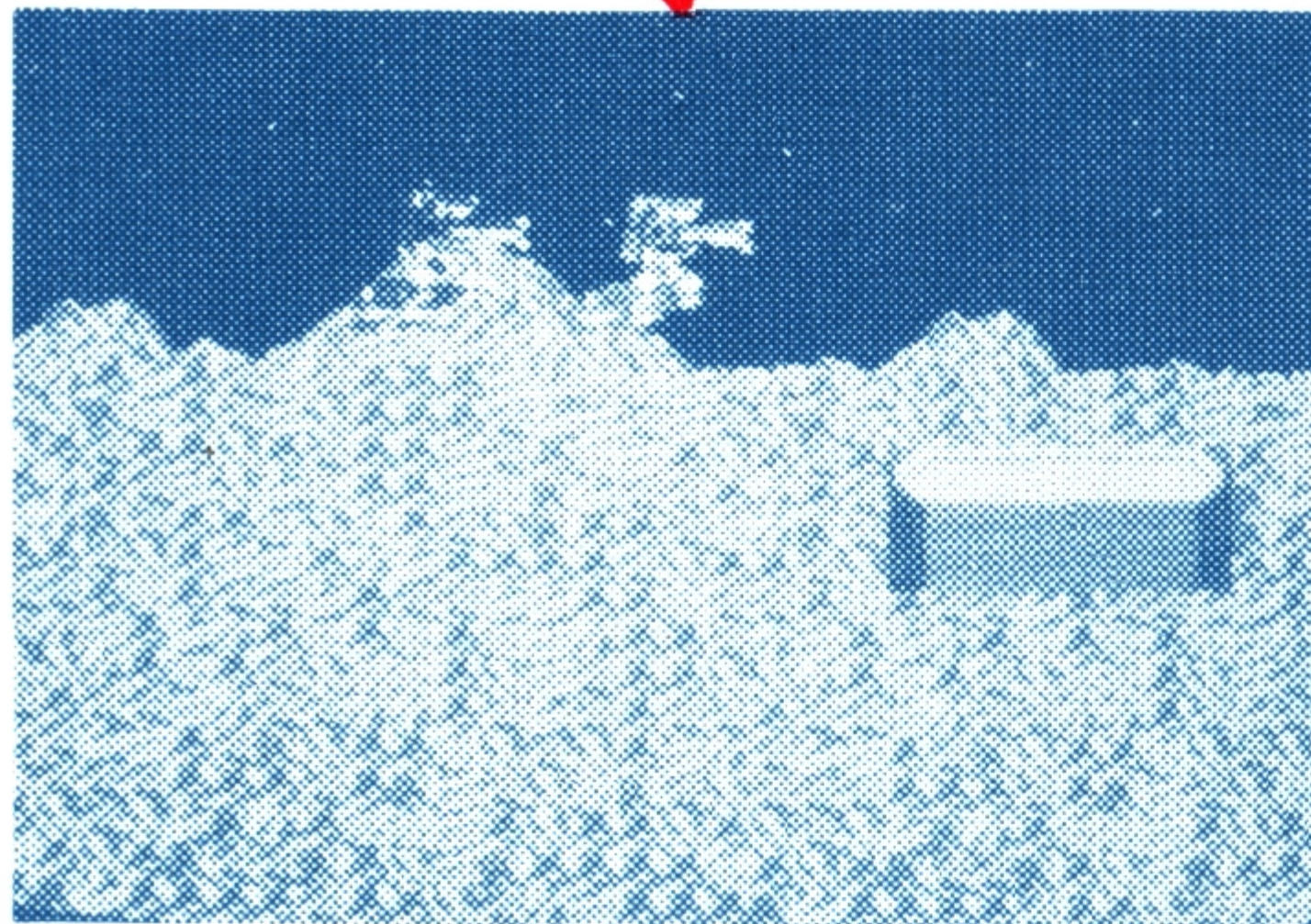
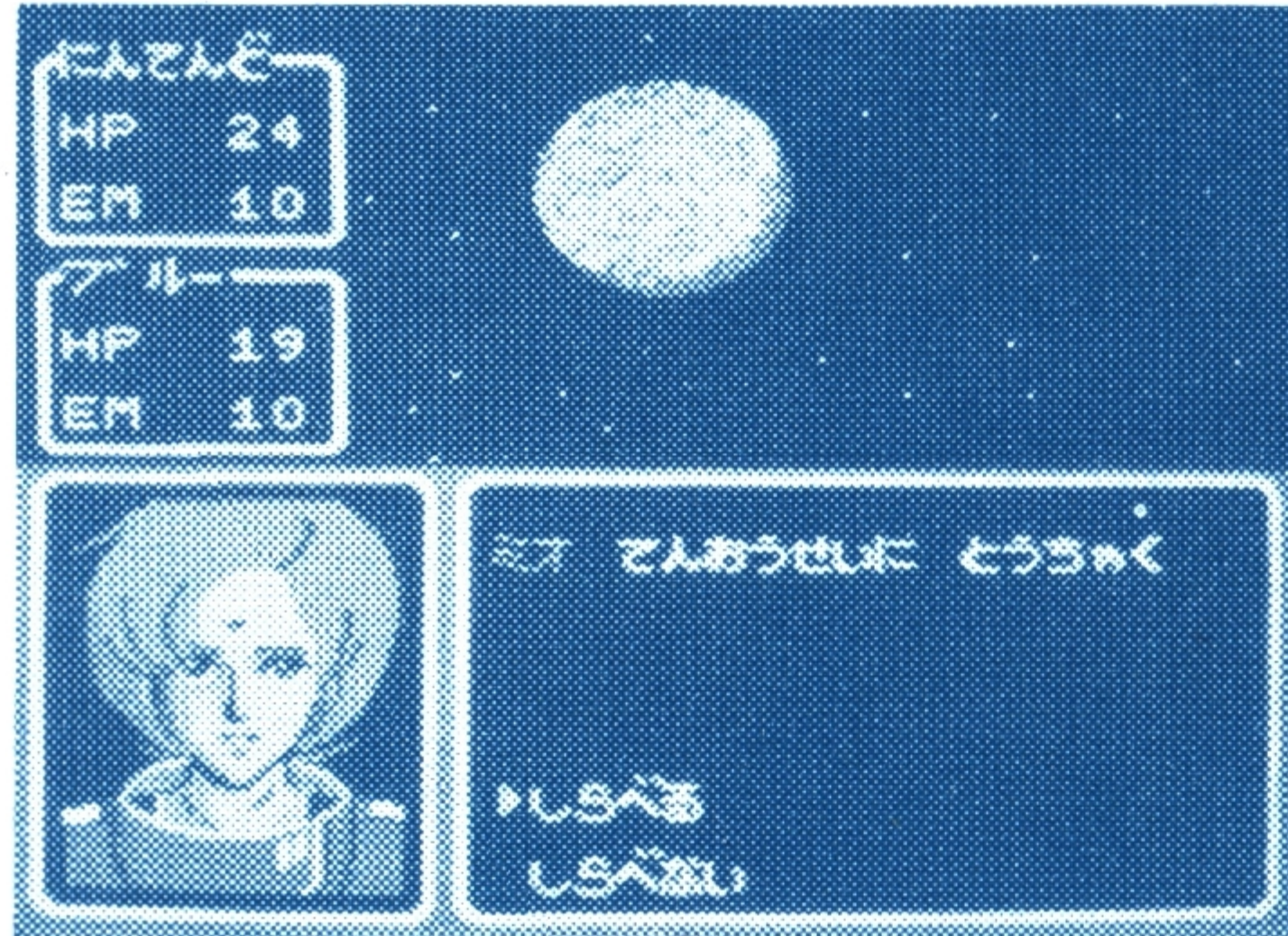
ライーザの持ちものを使います。戦いの最中にガラムによって受けたダメージをエネルギーで回復させるときに使います。また、このコマンドは、戦闘時以外でも使うことができます。

じょうたい

ライーザの状態を表示します。



惑星上の説明



火星や金星などの星は、地表に降りてその星の調査を
することができます。

調査可能な星に到着したら、

『しらべる』

『しらべない』

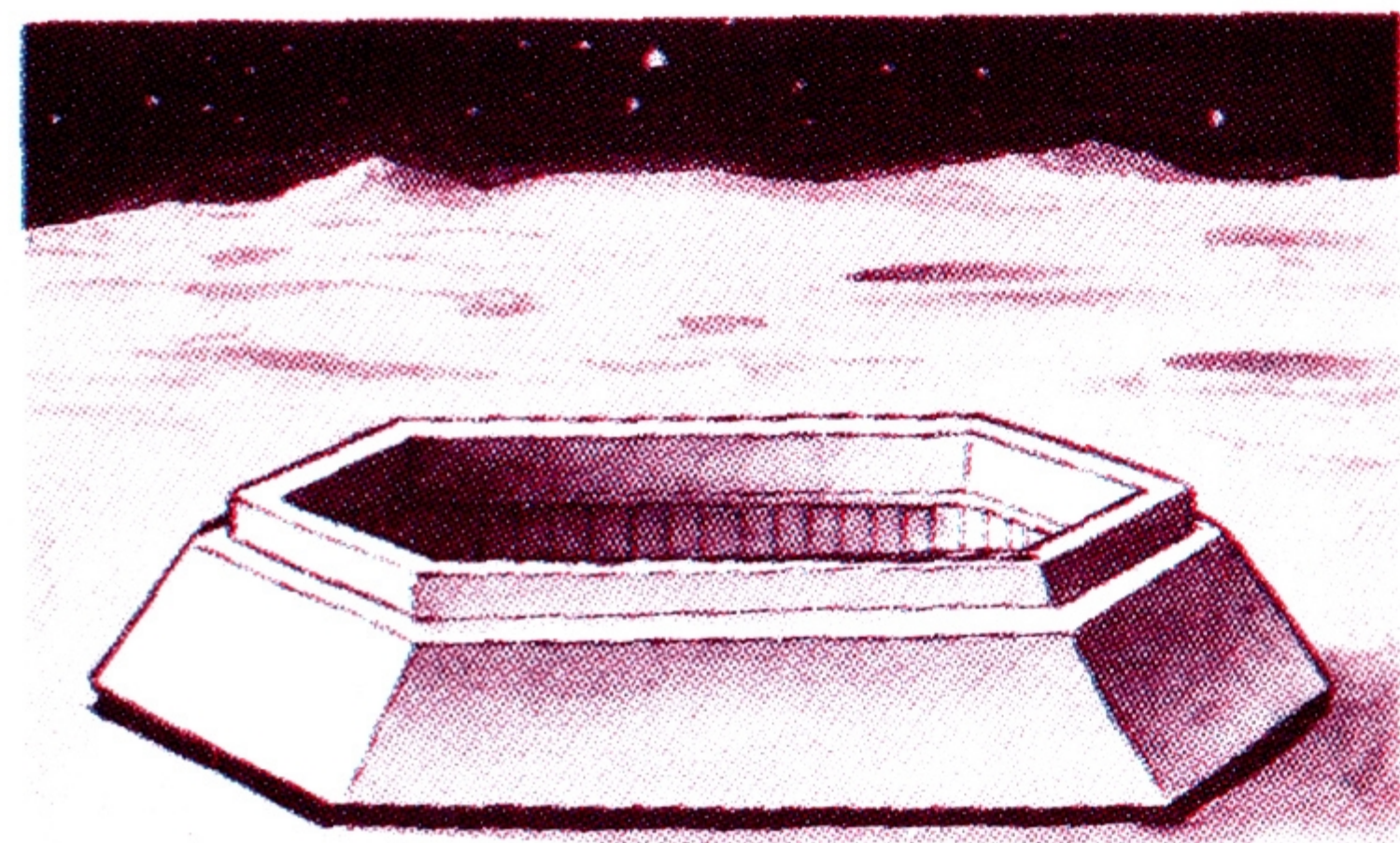
とコマンドが表示されるので、どちらかを選んでくだ
さい。『しらべる』を選ぶと星の地表に降ります。

画面が写真①のように変わります。ここでは■ボタン
でライーザを移動させてください。惑星には地下シェ
ルターの入りぐちと、アンドロイドがいます。

『しらべない』のときは、次の目的地を指定するマップ
画面になります。

写真①

わくせいじょう せつめい
惑星上の説明

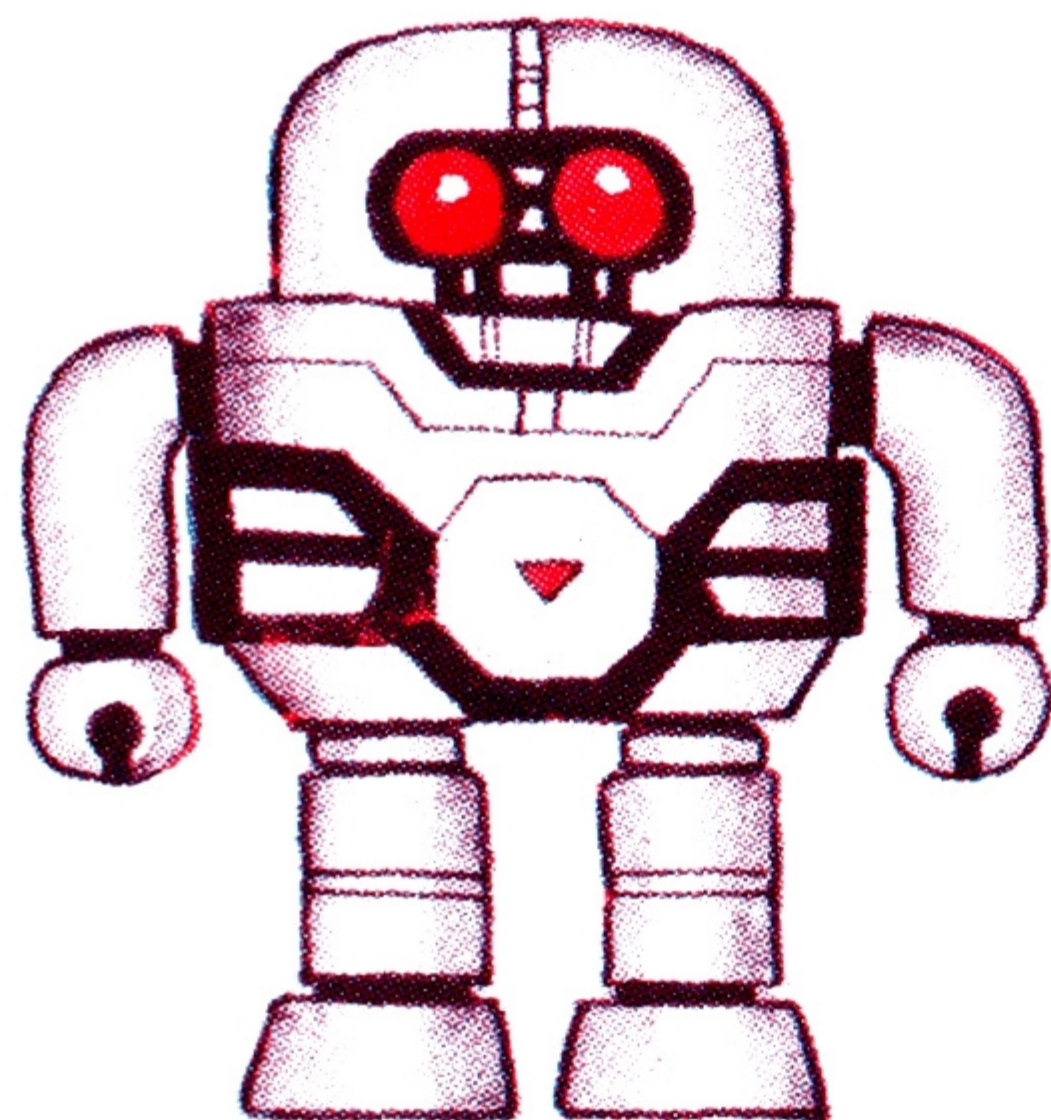


ちか いりぐち
地下シェルターへの入口

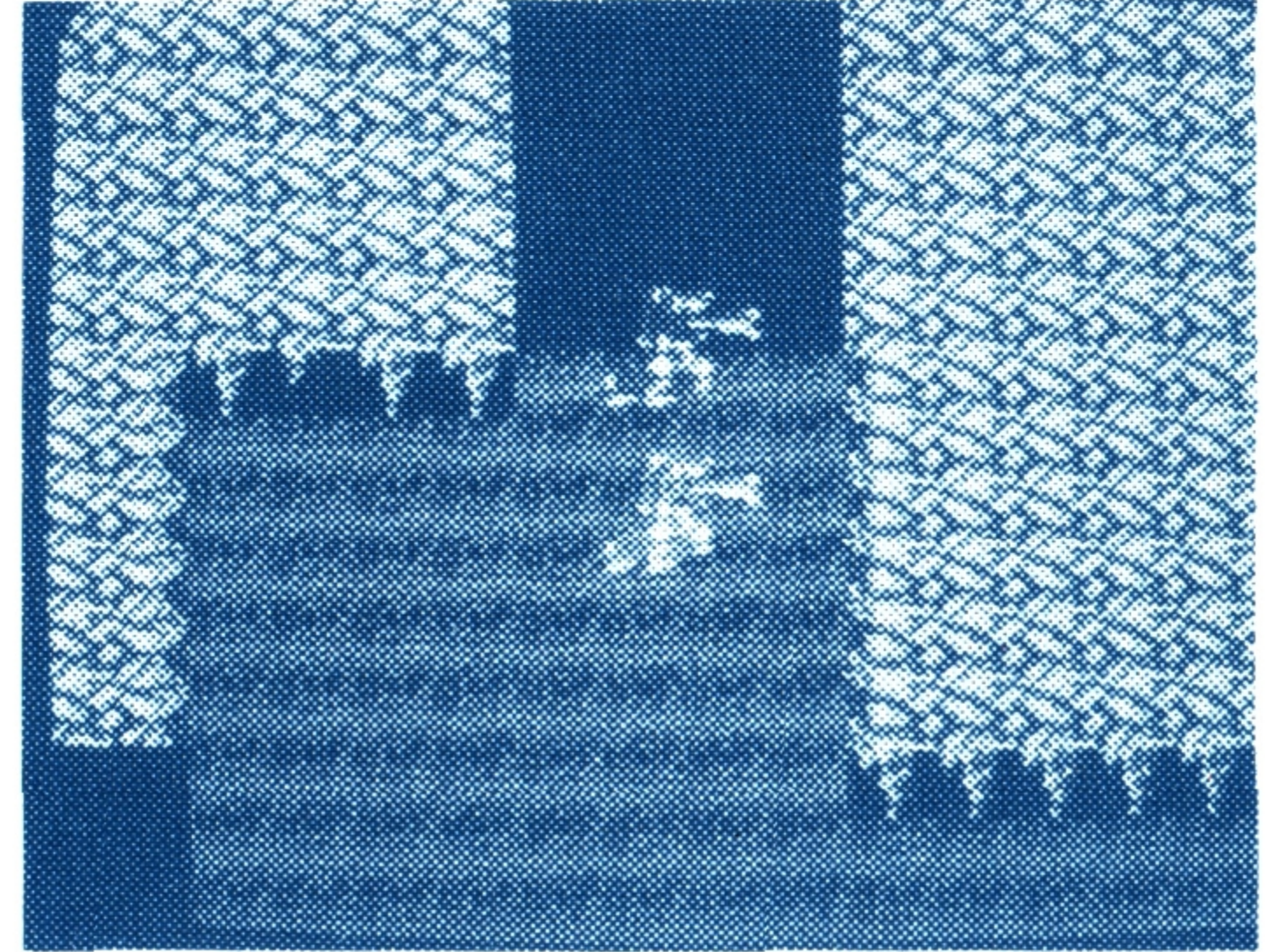
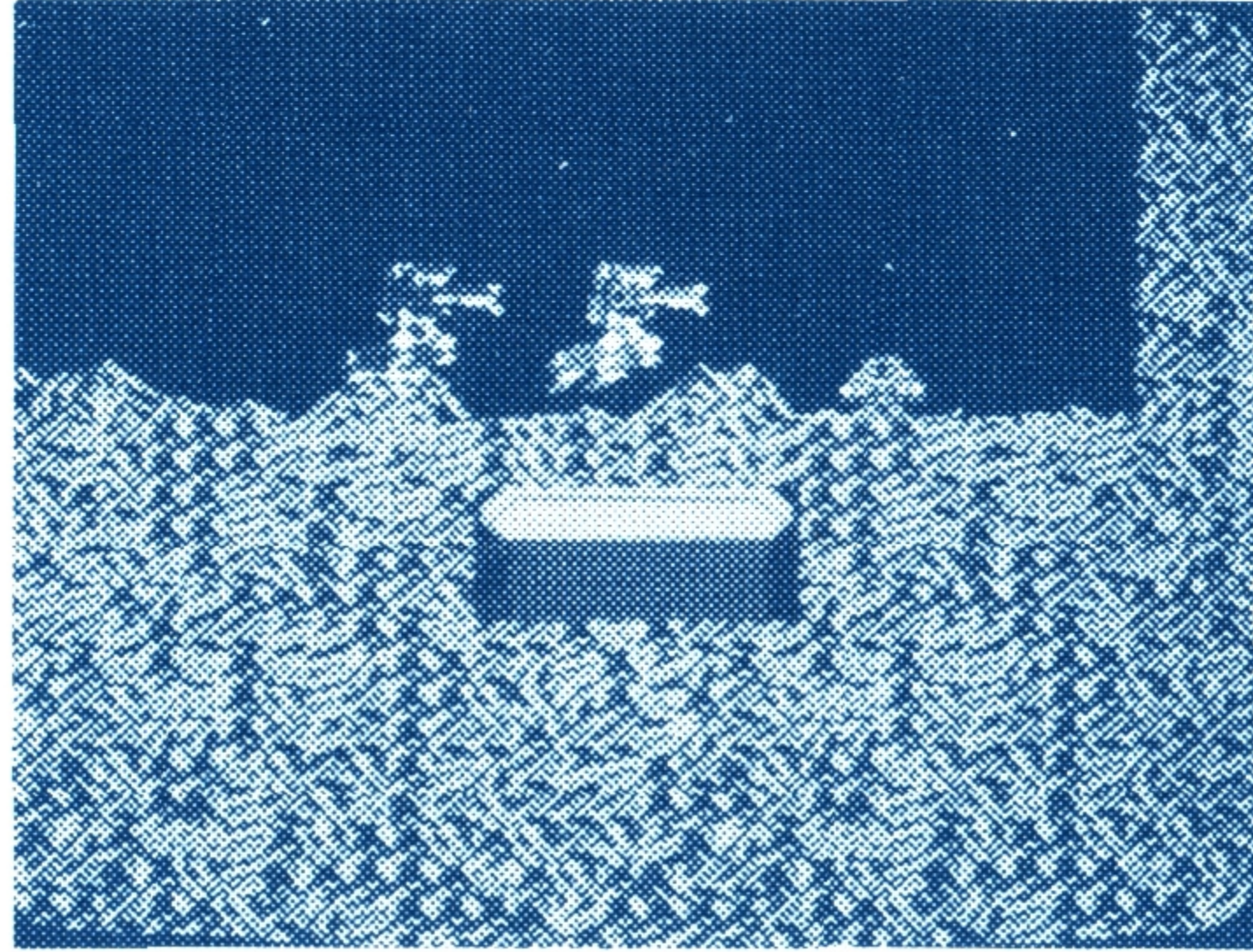
レーザーを入口の真上につけ、■ボタンを下へ押しすとレーザーは地下シェルターに入ることができます。

アンドロイド

地球が平和だった頃の惑星用作業アンドロイドです。彼らはあなたの味方です。レーザーのキャラをアンドロイドにピッタリくっつけⒶボタンを押ししてください。いろいろな情報が聞けます。



ちか 地下シェルターの説明 せつめい



しゃしん
写真②

ちか 地下シェルター

惑星にはシェルター（写真②）が作られている場合があります。この中では■ボタンを上下左右にコントロールし、シェルターの中を調査してください。また、いくつかのシェルターは、すでにガラムに占拠されています。十分に用心してください。

ちか 地下シェルターの^{せつめい}説明

シェルター^{ない}内の^{つか}コントローラ^{かた}の^{つか}使い方

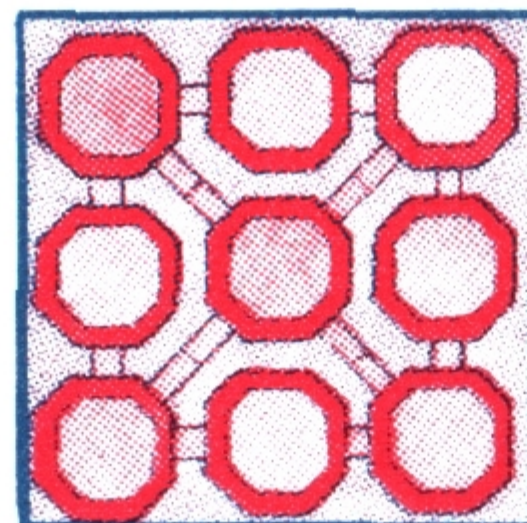
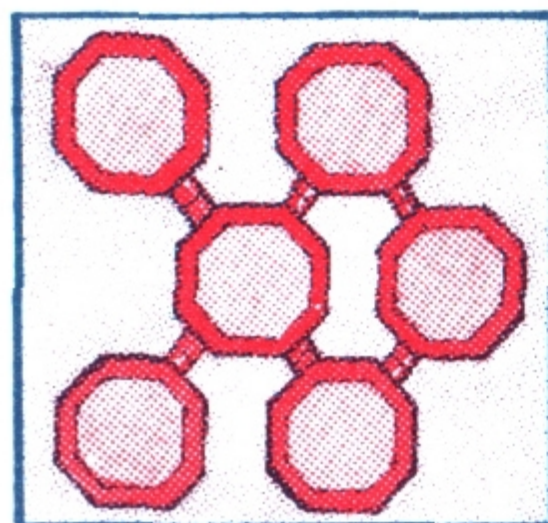
■ボタン：レーザーを^{じょうげさきゆう}上下左右にコントロールします。

Ⓐボタン：シェルター^{ない}内でⒶボタンを押すとコマンド^{がめん}画面になります。アンドロイドにくっついてⒶボタンを押すと、アンドロイドと^{はな}話すことができます。また、シェルター^{ない}内におちているアイテムを^{かいしゅう}回収したいときも^{どうよう}同様に、アイテムにくっついてⒶボタンを押してください。

Ⓑボタン：キャンセル。

コマンド^{がめん}画面でⒷボタンを押すと^{ふつう}普通のシェルター^{ない}内の^{がめん}画面にもどります。

シェルター内のしかけの説明



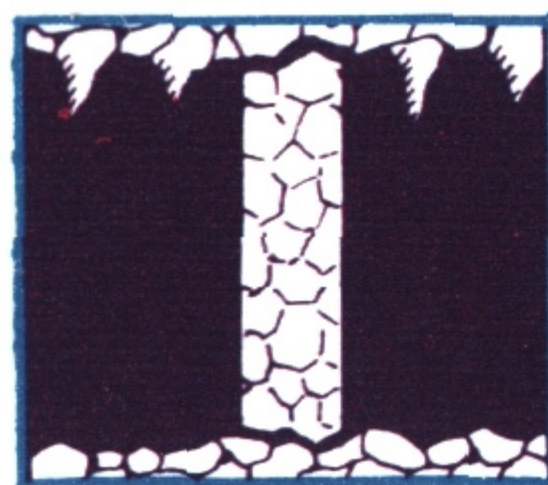
バリアーゾーン

ここを通るとダメージを受けます。2種類あり、それぞれ受けるダメージが違います。



ワープゾーン

どこかにワープします。



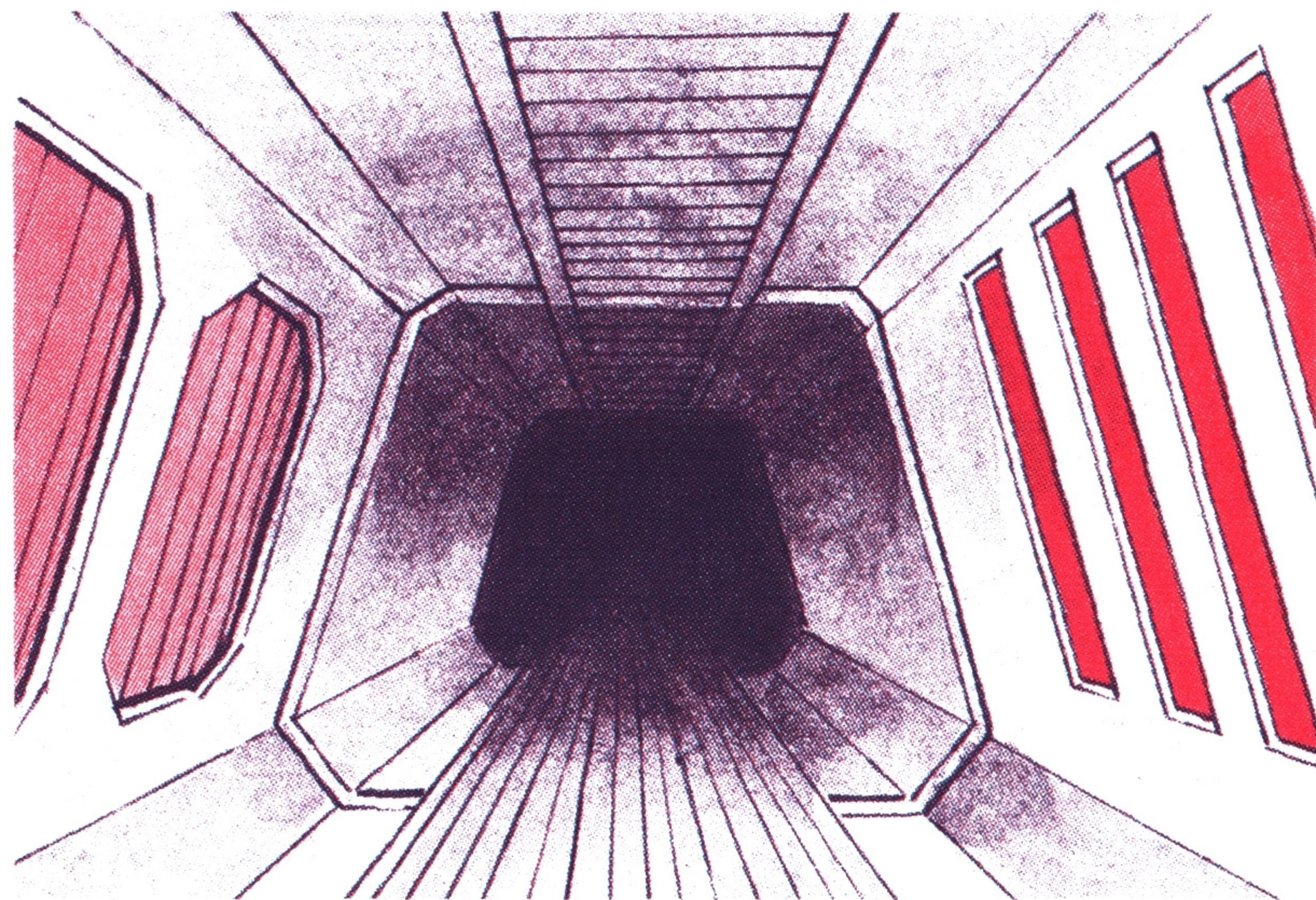
かべ

ここを破壊しなければ先に進めません。



ダークゾーン

暗闇の中です。



ぶきこうかん 武器の交換



太陽系^{たいようけい}のどこかにウランを武器^{ぶき}やアイテムに交換^{こうかん}してくれるところがあります。(写真^{しゃしん}③・④) コマンド表^{ひょう}のところに『ぶきこうかん』と表示^{ひょうじ}されますので、▶を『ぶきこうかん』にもっていき、Ⓐボタンを押^おしてください。

次に、交換^{つぎ}できる物^{もの}の表^{ひょう} (写真^{しゃしん}⑤) が表示^{ひょうじ}されますので、その中^{なか}から何^{なに}と交換^{こうかん}するの^のかを選^{えら}んでください。

またさらに、ミサイルやエネルギーのように何^{なん}個^こ交換^{こうかん}してほしいかを決^きめなければい^けない物^{もの}のときには、何^{なん}個^こ交換^{こうかん}するかを決^きめてください。(写真^{しゃしん}⑥)

ぶき こうかん 武器の交換



カズム
 HP 33
 EM 10
 アル
 HP 33
 EM 10

* ここでは ワンとひきかか
ぶきを えることが できます。

しゃしん
写真③

カズム
 HP 33
 EM 10
 アル
 HP 33
 EM 10






何 えますか?

もくろぎ	じやうき
もちもの	リミットのESP
パスワード	ぶきのこうかん

しゃしん
写真④



カズム
 HP 33
 EM 10
 アル
 HP 33
 EM 10

所持 160ウラン あります。
 何にさ?
 ▶ エネルギー 40ウラン
 Eミサイル 8ウラン
 こうかんなし

しゃしん
写真⑤

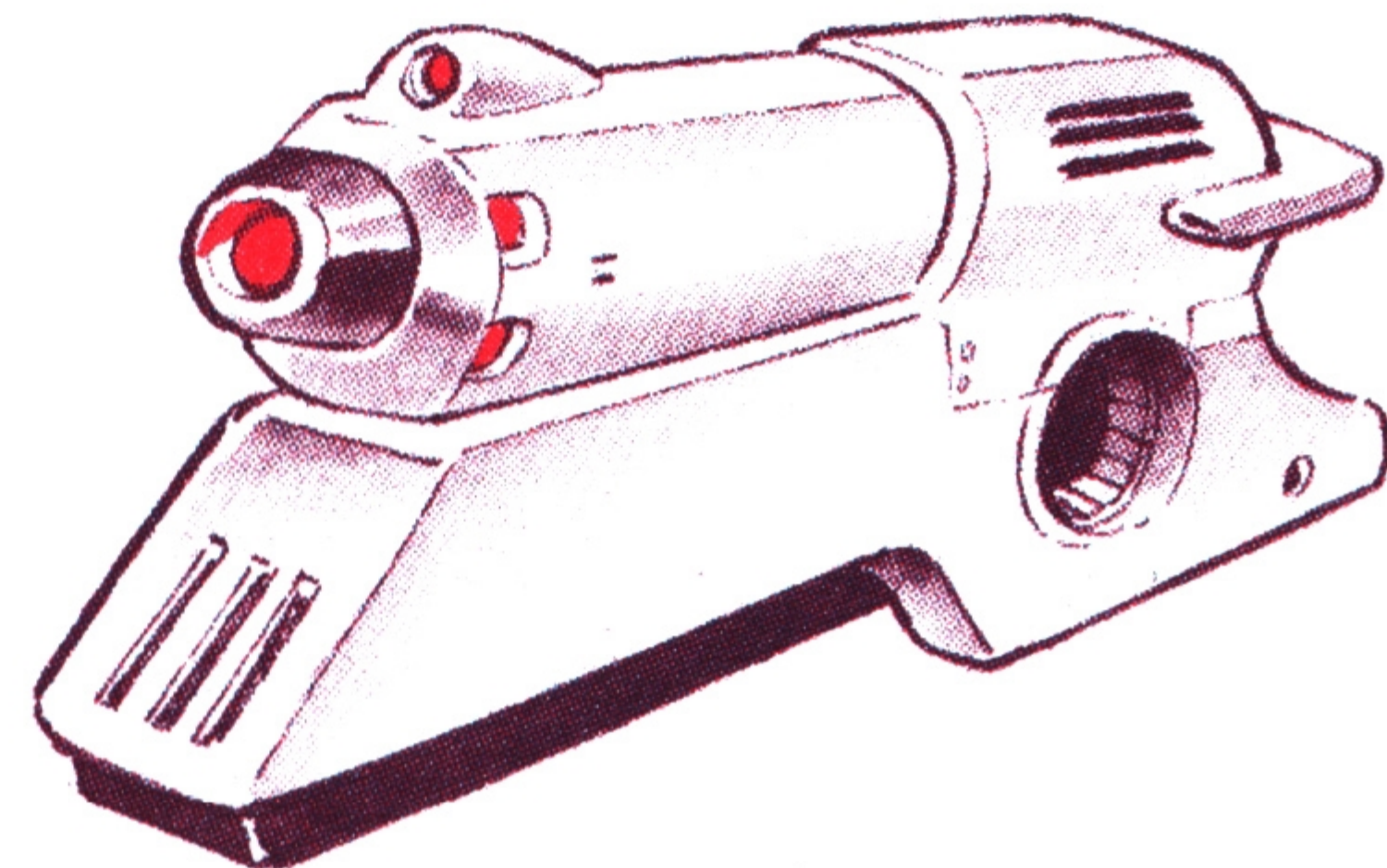
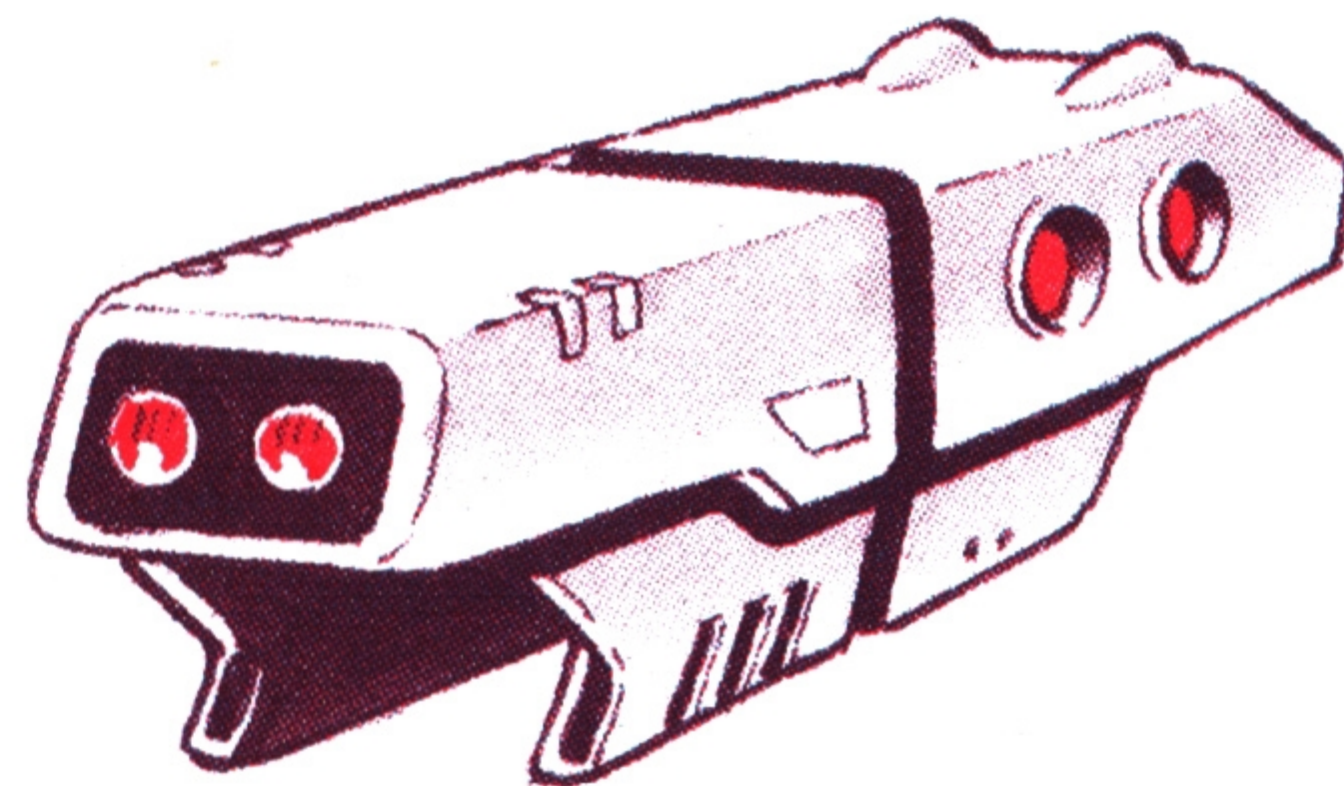
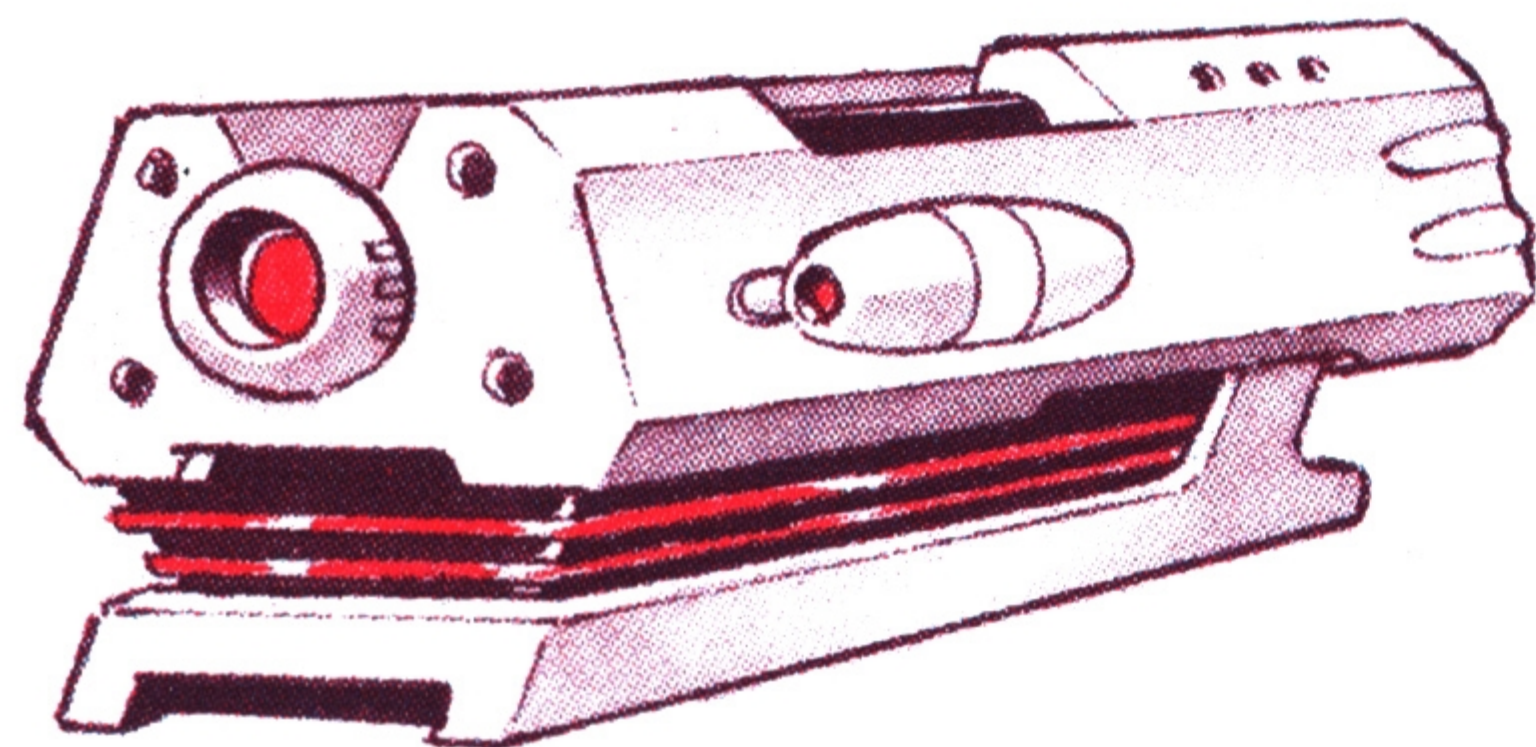
カズム
 HP 33
 EM 10
 アル
 HP 33
 EM 10

げんぎ : 160 ウラン
 : エネルギー 6コ
 (3コ : 120ウラン)
 1 2 3 4 5
 6 7 8 9

しゃしん
写真⑥

武器(ビーム砲)



2Mビーム

2Mパワーを持つビーム砲
です。その破壊力は50万ト
ンの岩石を一瞬にうちくだ
く程です。ライーザの右腕
に組み込まれています。

この他にも壮絶な破壊力を持ったビームがあります。

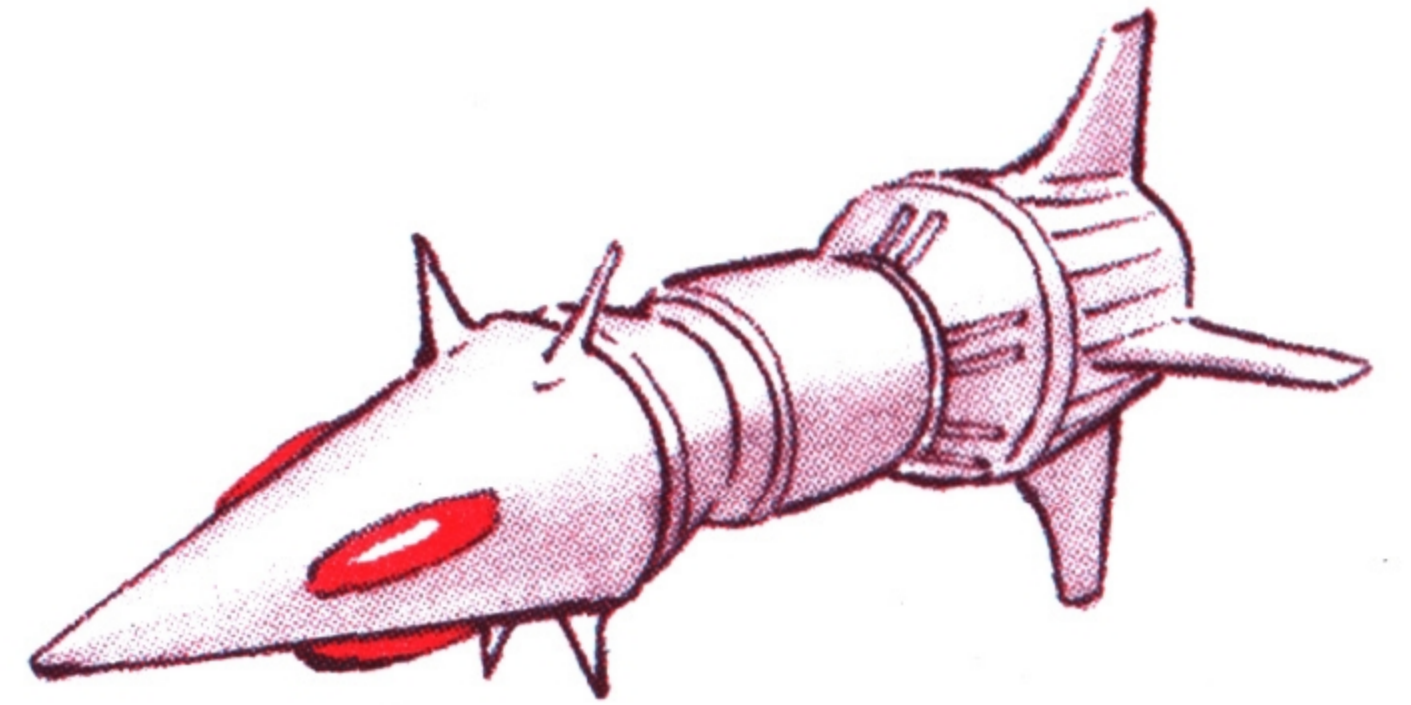
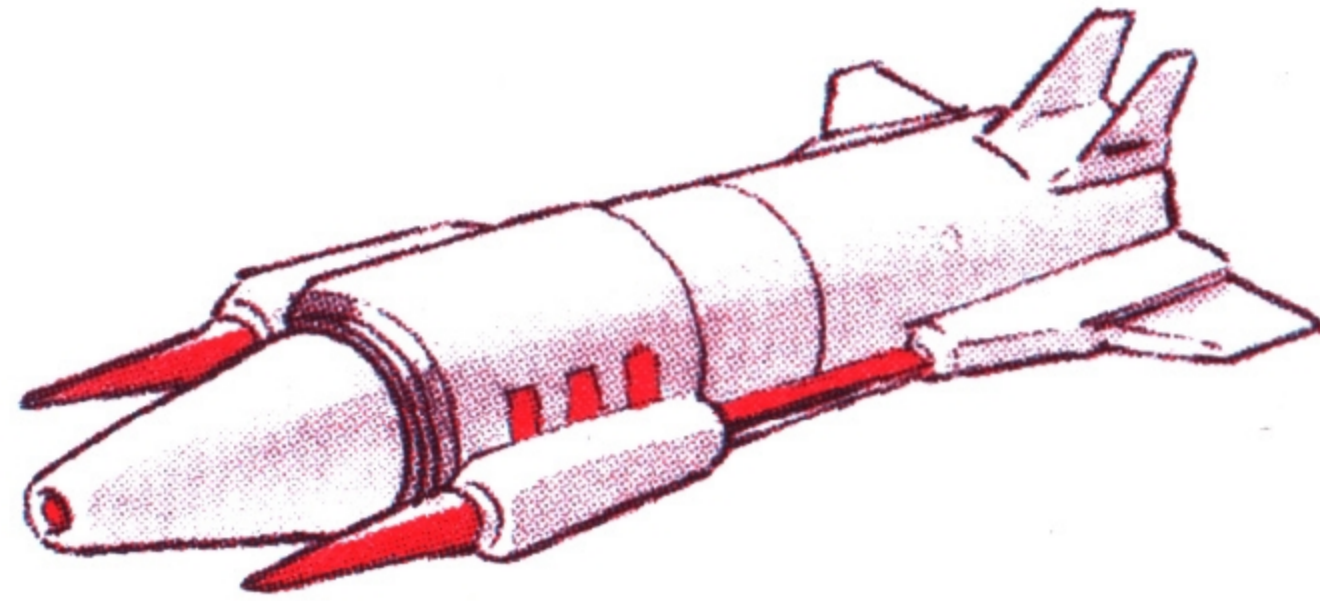
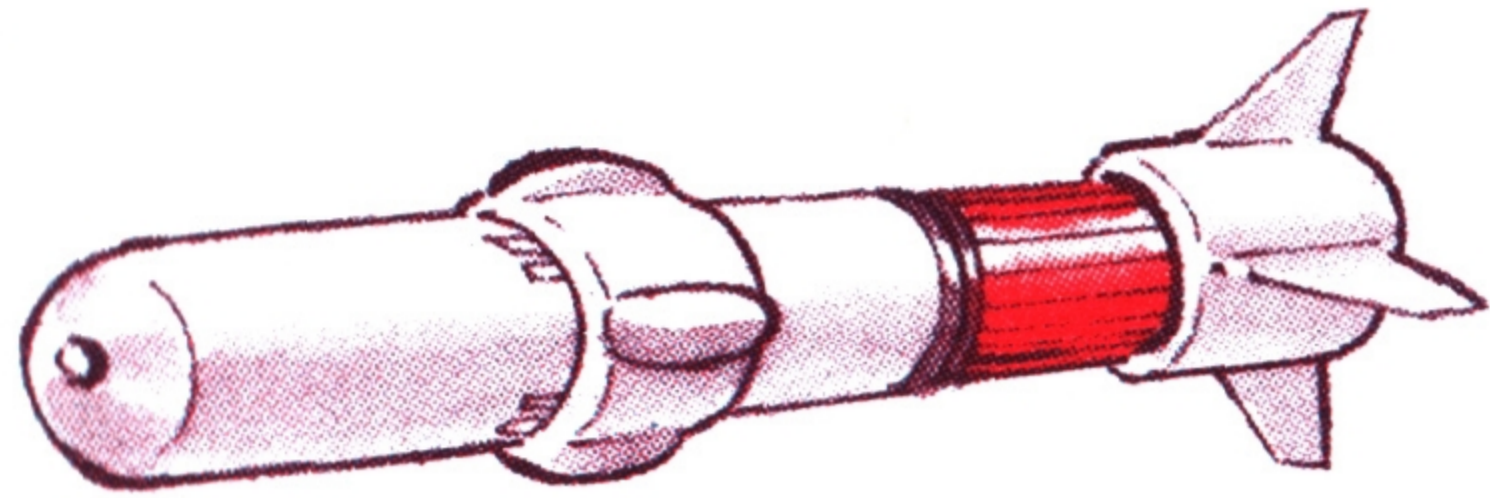
4Mビーム

2Mビームの2倍のエネル
ギーを1発で発射します。
2Mビームの2倍以上の破
壊力を持ちます。

イオンビーム

イオン化された素粒子を超
電離装置によって亜光速に
まで加速して発射する。40
mの厚さの特殊強化鋼をか
るく打ちぬいてしまうほど
の破壊力を持ちます。

武器(ミサイル)



Eミサイル

こうせいのうぼくだん だんとう こ
高性能爆弾を弾頭にもつ小
がた
型ミサイル。

Sミサイル

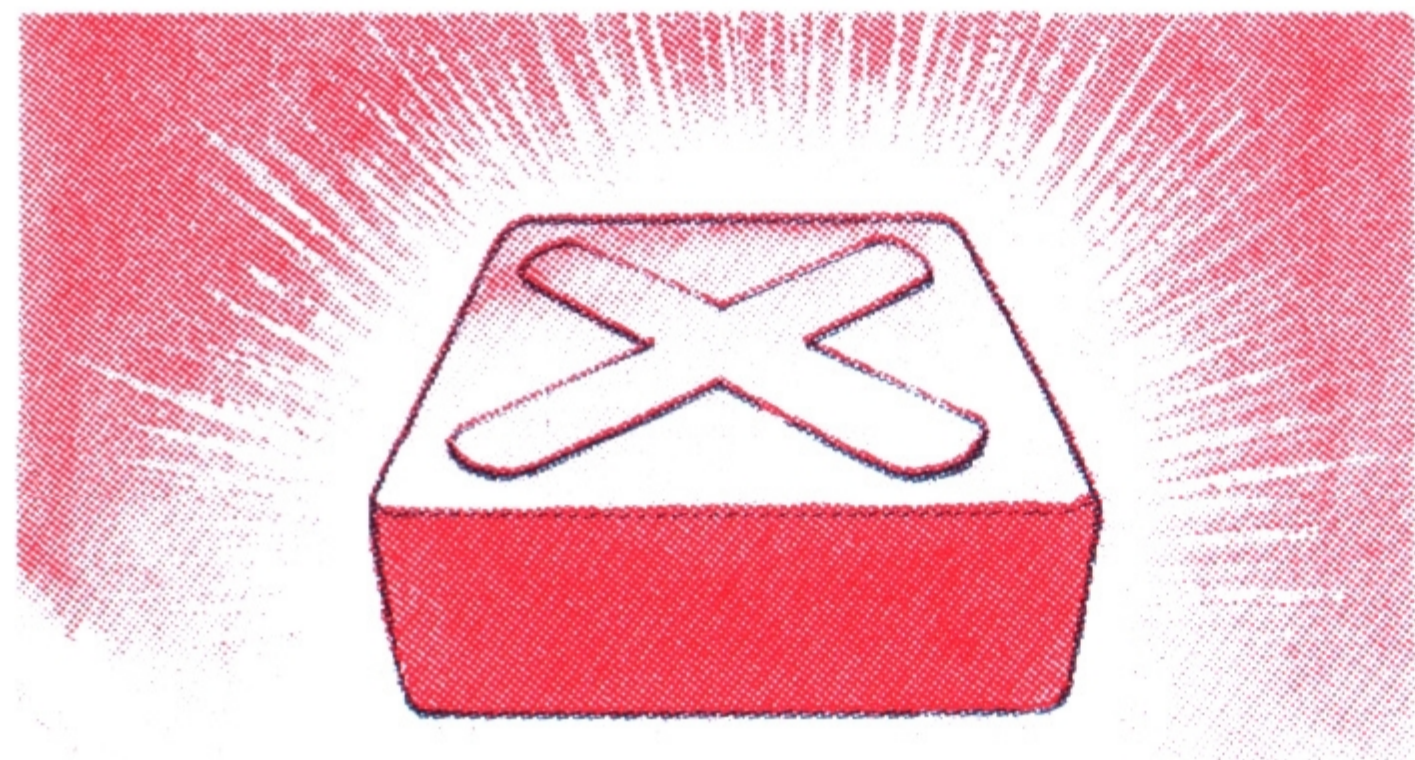
こ がた かく ぼく だん だんとう こ
小型核爆弾を弾頭にもつ小
がた
型ミサイル。X・EYEと
いうゆうどう誘導システムをとうさい搭載し
ているのでめいちゅうりつ命中率たかが高い。

Pミサイル

こうせいのうかくぼく だん だんとう こ
高性能核爆弾を弾頭にもつ
こ がた
小型ミサイル。Sミサイル
と同様どうようX・EYEゆうどう誘導シス
テムをとうさい搭載している。

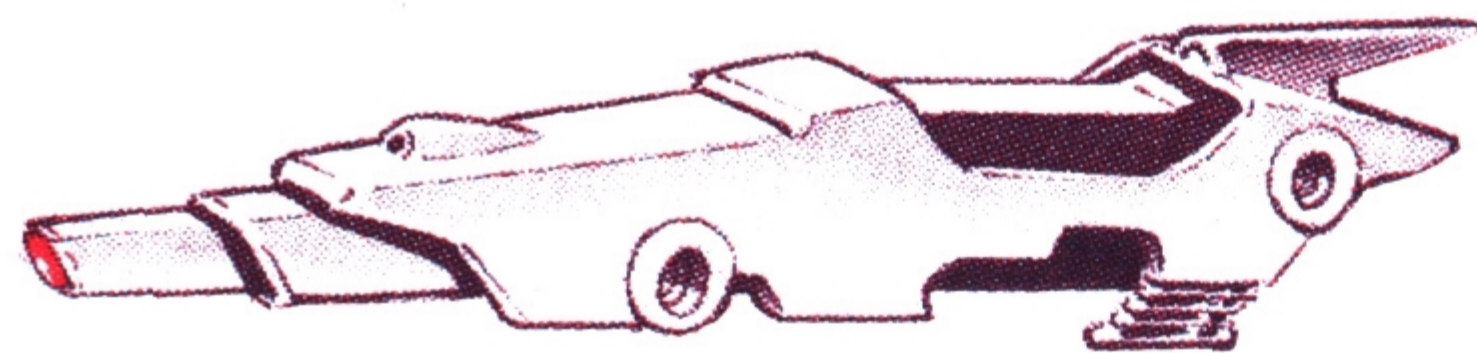
このほか他にもそうぜつ壮絶なは破壊力かいりょくを持ったミサイルがあります。それはあなたのちから力でさが探しだ出して
ください。

アイテム(エネルギー、1WAY、3WAY)



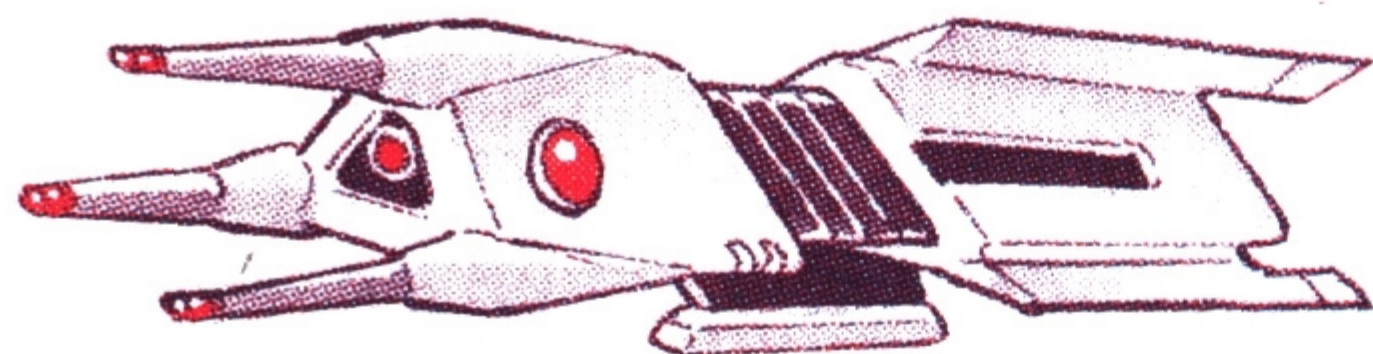
エネルギー

エネルギーを使うと、ライーザの受けた (HP) が回復します。遠い惑星へ行くときなどは、エネルギーをたくさん持っていきましょう。



1ウェイ

ビームアダプタです。戦闘時に1ウェイを使うとHPの一番少ない敵1機のみを集中攻撃します。またビームの破壊力も少し強くなります。



3ウェイ

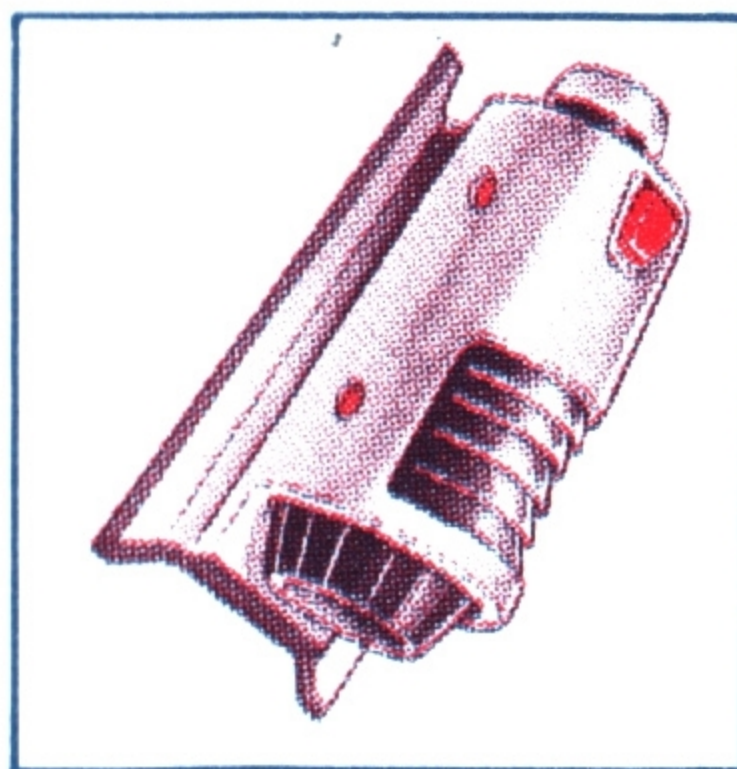
3機の敵を集中攻撃するビームアダプタです。

アイテム(ハート、ブースター、ミサイルポット)



ハート

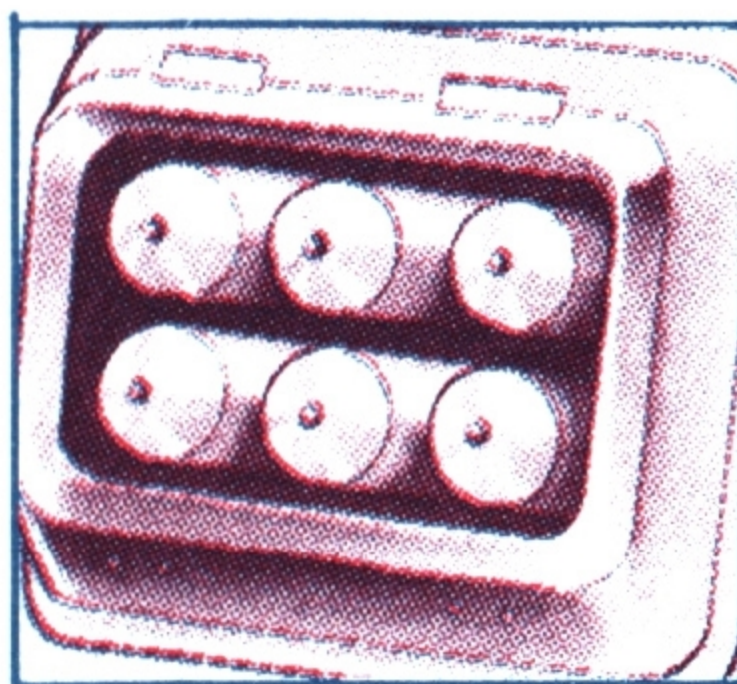
戦士^{せんし}のハート。「まことの戦士^{せんし}」になるためには「あい」「ゆうじょう」「ゆうき」「ちから」の4つのハートを持っていなければならない。



ブースター

ライーザのエンジンにブースターを付けると、跳躍性能^{ちようやくせいのも}が上がり、「きより」で指定^{してい}できる、跳躍距離^{ちようやくきょり}の上限^{じょうげん}が1つ上がります。

※ 3以上の距離^{いじょうきょり}で跳躍すると、1回跳躍^{かいちようやく}することによりHPが少しずつ減ります。



ミサイルポット

ミサイルの発射装置^{はっしゃそうち}です。10発^{はつ}のミサイルを装備^{そうび}できます。このミサイルポットを手^てに入れるとライーザの持つ^もことのできるミサイルの数が10上がり、最高^{さいこう}20発^{はつ}まで装備^{そうび}できます。

リミのESP

レベルを^あ上げることによりリミはいろいろなESPをマスターしていきます。リミのESPを^{ゆうこう}有効に^{つか}使って^{たたか}戦いを^{ゆうり}有利に^{みちび}導いてください。

●なぐさめ

リミの「なぐさめ」は、ライーザのHPを^{かいふく}回復させてくれます。

●ビット

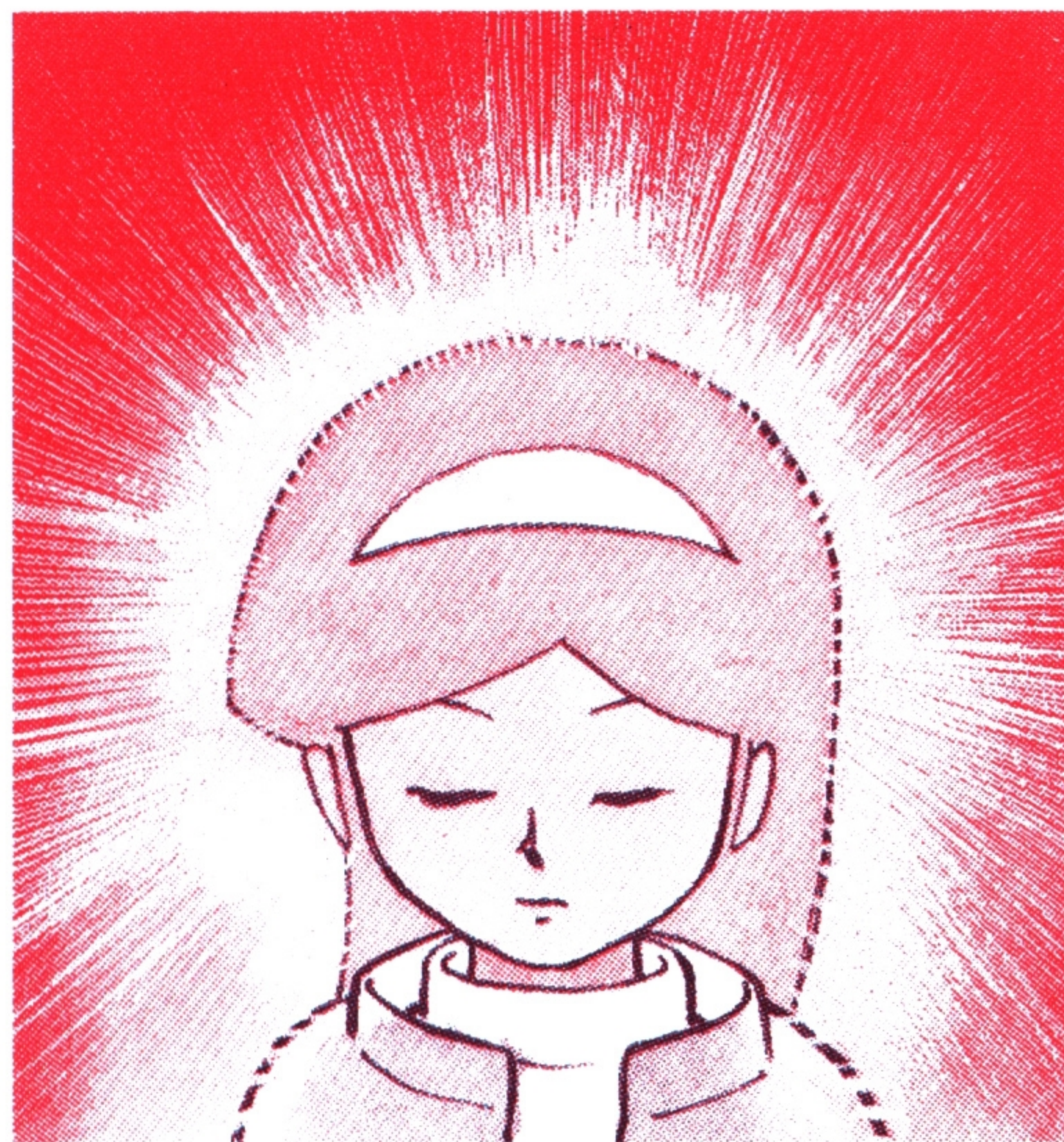
^{てき}敵にESPエネルギーを^{はな}放ち、ダメージを^{あた}与えます。

●コール

^{いま}今ライーザのいる^{くうかん}空間にガラムを^よ呼びよせます。

●パワー

^{せんとうくうかん}戦闘空間をESPによってビームの^{とお}通りやすい^{じょうたい}状態にして、ビームの^は破壊力を^{かいりょく}2倍に^{ばい}強化^{きょうか}します。



リミのESP

●バリアー

ライーザをESPシールドで包み、ガルムの攻撃で受けるダメージを減らします。

●ニードル

ESPエネルギーをニードル（針）状に集約して敵に放ち、「ビット」よりも強いダメージを与えます。

●ワープ

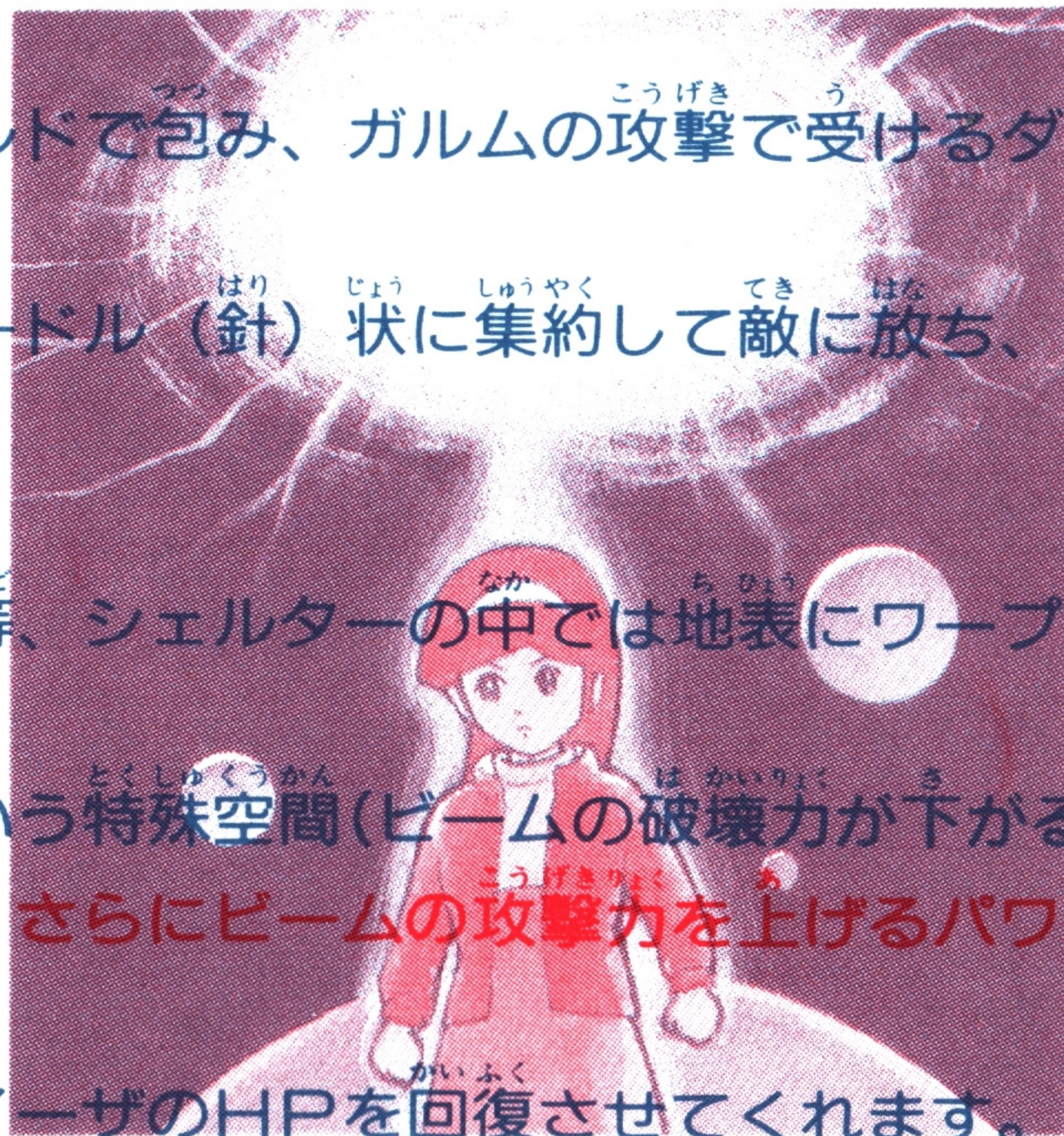
最も近いステーション等、シェルターの中では地表にワープさせます。

●クリア

ガルムにはフォギーという特殊空間（ビームの破壊力が下がる）をつくる敵がいます。クリアはそれを解除し、さらにビームの攻撃力を上げるパワーと同じ状態にします。

●ゆうじょう

「なぐさめ」より多くライーザのHPを回復させてくれます。



リミのESP

●パック

戦闘でESP攻撃をしてくるガルムに対して、そのESPをパックし、使えなくします。

●カット

ガルムのワイヤー攻撃によってとらわれてしまったライーザを自由にし、さらにビームの攻撃力をあげるパワーと同じ状態にします。

●かいじょ

ガルムの張ったミサイルネット（ミサイルの命中率が極端に下がる）をとりのぞき、さらにビームの攻撃力を上げるパワーと同じ状態にします。

●スパーク

ガルムに対してESPエネルギーをスパークさせ、「ビット」「ニードル」より強いダメージを与えます。

リミのESP / ガルムの特殊攻撃

● かなしみ

ガルムのパラライ攻撃（ライーザの武器・ビームかミサイルかどちらかが使えなくなる）やストーン攻撃（ライーザの武器・ビームとミサイルの両方が使えなくなる）で動けなくなった時、ライーザを再び元の状態にもどします。

● いかり

リミの聖なる怒りは巨大なエネルギーとなってライーザを救ってくれるでしょう。

ガルムの特殊攻撃

ガルムは戦いを有利にするためにいろいろな特殊兵器を使ってきます。

● フォギー

ビームかく乱粒子を戦闘空間にまき、ライーザの発射するビーム砲の威力を半減させてしまいます。

ガルムの特殊攻撃

●ワイヤー

ワイヤーでレーザーを捕え逃げられなくしてしまいます。また、ダメージワイヤーはワイヤーに電撃を走らせ、レーザーにダメージをあたえます。

●ネット

超磁力粒子をネット状に張り、レーザーの発射するミサイルの誘導装置をかく乱させ命中率を低下させてしまいます。

●スモッグ

ガルム生体粒子を散乱させてリミのESPを使えなくしてしまいます。

●クライ

データ不足のため不明

●エネルギー

データ不足のため不明

この他にもまだデータ不足で解明できない特殊攻撃があります。

ただ正しいプレーのはじめ方

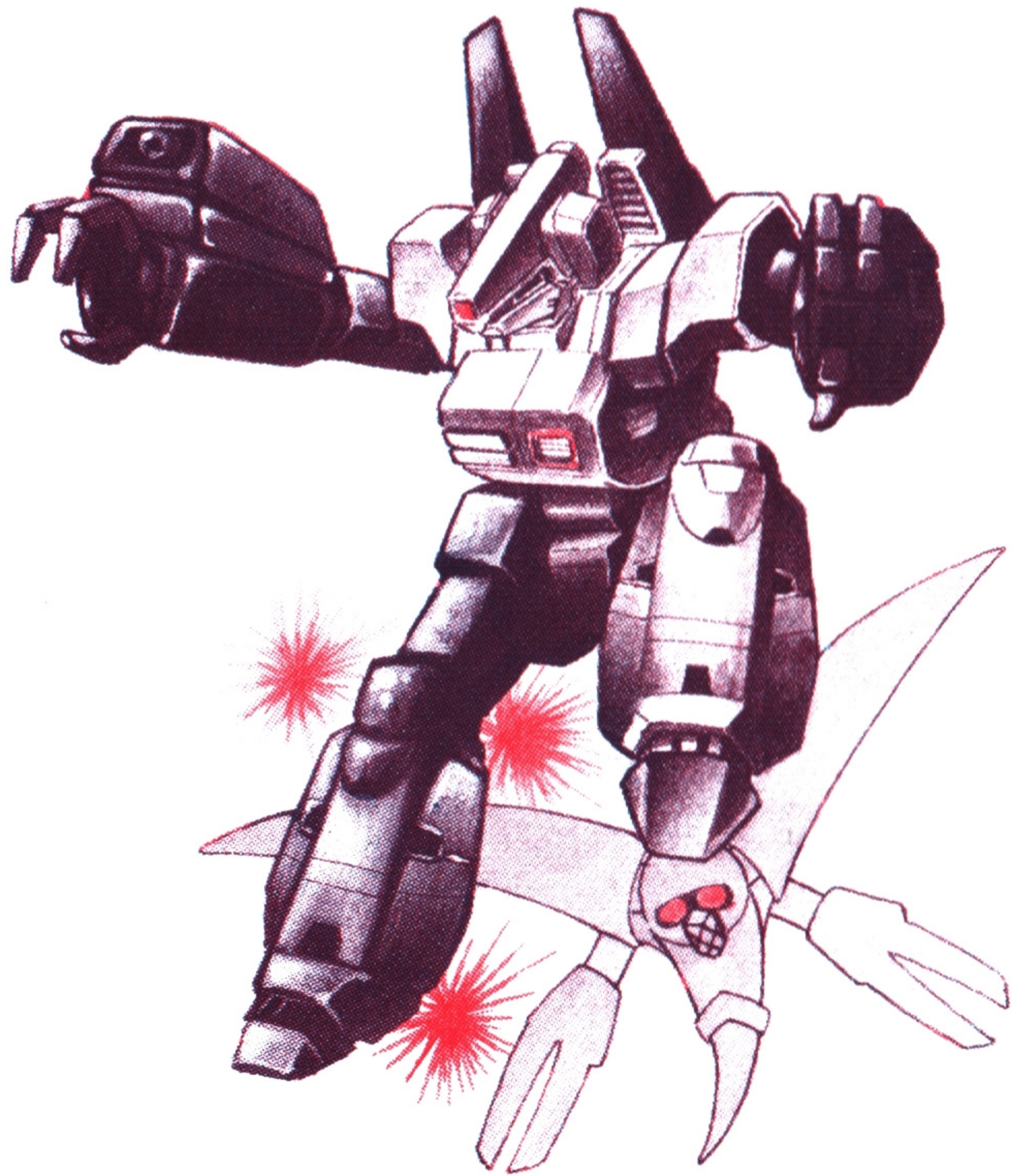
- 名前の入力を終え、地球軍総司令とミオから地球危機とライーザのことを聞いたら、あなたは宇宙へ飛び立ちます。
- マップ画面で目的地を指定してください。月から助けを求めるSOS信号が送られてきています。地球戦士なら、ほおっておくわけにはいきません。まず、月に行っているいろいろ調査してください。
- 月のアンドロイドは、これからの戦いに必要な情報をおしえてくれます。話を聞いたら忘れないようにメモしておきましょう。
- 何度か戦闘を体験していくと、ミサイルは少なくなり、HPを減少してきます。地球軍ステーション「ディック」では、ミサイル・エネルギーをあなたの持っているウランと交換することができます。ミサイルが少なくなったり、エネルギーが欲しいと思ったら、すぐにディックに向かいましょう。

ただ正しいプレーの始め方

●どちらかのHPが0になるとライーザは宇宙のちりとなり、地球にとばされます。その際、 Uran は半分になり、今後の戦いが苦しくなります。

地球やステーションに立ち寄れば、HPを最大値に回復できるので、HPが少なくなったら無理をせず、近くのステーションに寄ってHPを補給しましょう。

勇気ある撤退も地球戦士の条件です。



任天堂株式会社

- 本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地
TEL (075)541-6113番(代表)
- 東京支店 〒101 東京都千代田区神田須田町1丁目22
TEL (03) 254-1781番(代表)
- 大阪支店 〒542 大阪市南区長堀橋筋1丁目32
TEL (06)245-4155番(代表)
- 名古屋営業所 〒451 名古屋市西区幅下2丁目18番9号
TEL (052)571-2506番(代表)
- 札幌営業所 〒060 札幌市中央区北九条西18丁目2番地
TEL (011)621-0513番(代表)
- 岡山営業所 〒700 岡山市奉還町4丁目4番11号
TEL (0862)52-1821番(代表)

©ダイナミック企画

© 1987 Nintendo