



プログラムの法的保護の立法化

プログラムの法的保護の立法化... 著作権法改正案を準備し...

ゲームマシン

TVゲーム機の無断コピー問題から出てきた...

著作権法改正案を、通産省がプログラム著作権法の...

決は、有名な東京地裁判例... 昭和五十七年十二月...

通産省案と文化庁案の調整つかず... 課題を山積したままの状態に...

ユニバーサル製スロットマシン... ネバダ州で免許...

渡辺被告死去... TVゲーム機のコピー...

無効審判請求成らず

4月17日付判決。JAMMAは出訴の方針... いわゆる「遊戯装置付テ...

権利は正式には「遊戯装置... 付テーパー」(登録商標...

権利は正式には「遊戯装置... 付テーパー」(登録商標...

権利は正式には「遊戯装置... 付テーパー」(登録商標...

権利は正式には「遊戯装置... 付テーパー」(登録商標...

権利は正式には「遊戯装置... 付テーパー」(登録商標...

無効審判請求成らず

4月17日付判決。JAMMAは出訴の方針... いわゆる「遊戯装置付テ...

権利は正式には「遊戯装置... 付テーパー」(登録商標...

権利は正式には「遊戯装置... 付テーパー」(登録商標...

権利は正式には「遊戯装置... 付テーパー」(登録商標...

権利は正式には「遊戯装置... 付テーパー」(登録商標...

権利は正式には「遊戯装置... 付テーパー」(登録商標...

警察庁、三島課長補佐がNAOで説明 賭博機は不許可に

“警察では健全AM機とG機の区別不能”

警察庁の風俗法改正の... 担当官は五月八日、東...



NAO理事会(5月8日)にて行われた新風俗法案の説明会...

健全なAM機を同じ枠の... 中に入れるという混同が...

賭博遊技機が設置され... 健康と賭博機の区別が...

ユニバーサル製スロットマシン... ネバダ州で免許...

供給面で同州に支社も設立... 大阪、岡田友生社長で...

大阪市平野区長吉川三丁目八番五十一号... 株式会社カプコン...

無効審判請求成らず

4月17日付判決。JAMMAは出訴の方針... いわゆる「遊戯装置付テ...

権利は正式には「遊戯装置... 付テーパー」(登録商標...

権利は正式には「遊戯装置... 付テーパー」(登録商標...

権利は正式には「遊戯装置... 付テーパー」(登録商標...

権利は正式には「遊戯装置... 付テーパー」(登録商標...

無効審判請求成らず

4月17日付判決。JAMMAは出訴の方針... いわゆる「遊戯装置付テ...

権利は正式には「遊戯装置... 付テーパー」(登録商標...

権利は正式には「遊戯装置... 付テーパー」(登録商標...

権利は正式には「遊戯装置... 付テーパー」(登録商標...

権利は正式には「遊戯装置... 付テーパー」(登録商標...

権利は正式には「遊戯装置... 付テーパー」(登録商標...

無効審判請求成らず

4月17日付判決。JAMMAは出訴の方針... いわゆる「遊戯装置付テ...

権利は正式には「遊戯装置... 付テーパー」(登録商標...

権利は正式には「遊戯装置... 付テーパー」(登録商標...

権利は正式には「遊戯装置... 付テーパー」(登録商標...

権利は正式には「遊戯装置... 付テーパー」(登録商標...

権利は正式には「遊戯装置... 付テーパー」(登録商標...

HAUNTED HOUSE 好評発売中... No.1 NEW 新特設ゲーム... No.2 エキサイトベースボール... No.3 JOLLY MONSTER... JALECO LTD.

謹告... 平素は格列のお引立を賜り、厚く御礼申しあげます... 株式会社カプコン



# 任天堂がVSシステム第3弾 対戦野球発表

東京と大阪で単独展開



任天堂プライベートショー、東京会場(上)と大阪会場のようす



と昨年に比べ、遊園地の参加人口は順調に伸びており、ゲームセンターの参加人口はわずかながら減少したことがわかった。この白書は日本人の余暇活動や余暇関連産業の現状などをまとめたもので、五十二年以来毎年発行されている。同白書によると五十八年の参加人口は遊園地が三千五百八十万人(前年比百三十三万人増)、ゲームセンターが千八百七十万人(前年比百五十九万人減)となっている。なお詳しくは次号にて。

## こまや本社 15日に移転

アーケードゲーム機のメーカーである(株)こまや製作所(本社神戸市、田中弘社長)ではかねてから計画していた本社移転を行ない、六月十五日から新本社で業務を開始する。

**オペレーターのパートナー 1人よりも2人の力で**

業務内容

- ゲームコーナーの共同経営
- ゲームマシンの長期割賦販売
- 長期資金融資

ケイ・アミューズメントリース 監

東京(425)8102 大阪(365)8879

## 遊園地へは増加

84年版「レジャー白書」発表

## 九娛新本社ビル

5月26日落成式、6月1日業務開始

(株)九娛貿易(本社佐保市、平岩勲社長)ではかねてより建設を進めてきた本社ビルがこのほど完成、六月一日から業務を開始する。

### 事務所移転

(株)中野技研(長野市大字北長池四三八の五、(0262)43185)は、小林利忠社長、ウオール商事(大阪市旭区新森一の四の二、(954)1897)は、川守社長。

## 風営法の改悪

風営法改正案に対してこれを「風営法改悪」と呼ぶ向きも出はじめ(旬刊誌「ブルータイム」六月一日号)、やつと世論は本格的に新風営法反対へ向かいつつある、という気がしてくる。いわゆるセックス産業に対してこれを取締りやすくするからという、大義名分のもとで、つまればこれまでも取締りを緩めてきた当局の責任を棚上げにして、いわゆるセックス産業の規制に便乗する形で「ゲームセンターの風営法」を行なおうとするのは、あまりにもひどすぎる。理解していない人たちが、誤解してない人たちが、あり、もしそれでいてこ

法が仮りに可決成立したならば、創造的産業であるAM業界は警察許可制のもとでさまざまに創造的な芽を摘まれ、生き生きとしたロケーションは、ちまのうちに頻死のような状態に陥り、必ずしも遊園地内のゲーム場へもその影響が及ぶこととなるからである。お金のことしかわからないなら、こういう説明もできる。仮に許可制とされると、営業努力は客にかけられ、警察に向けられる。かくして営業収益は下がり、優秀なゲーム機を購入する余裕がなくなり、あとは悪循環を繰り返す。健全ゲーム場を次々と姿を消し、アングラ市場だけが残る。長い目で見るならばこのような状況が十分に予測される。これが風営の健全育成かと思うても、答えは返ってこないものである。テイーを行なうとのこと。

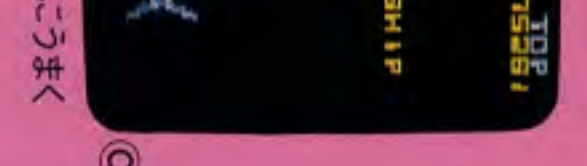
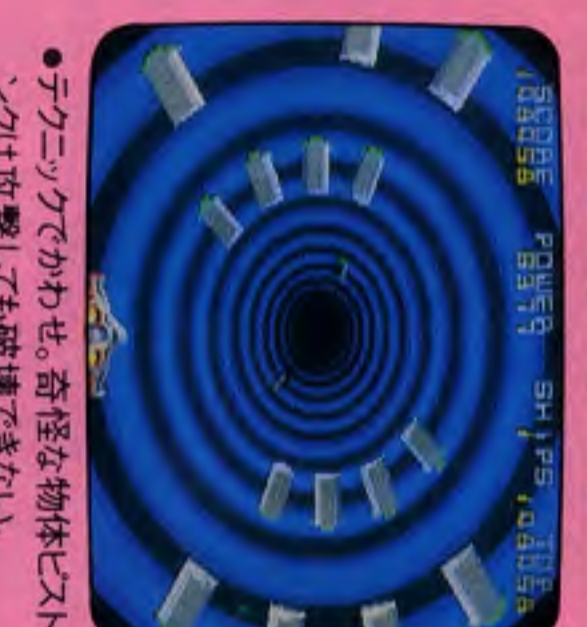
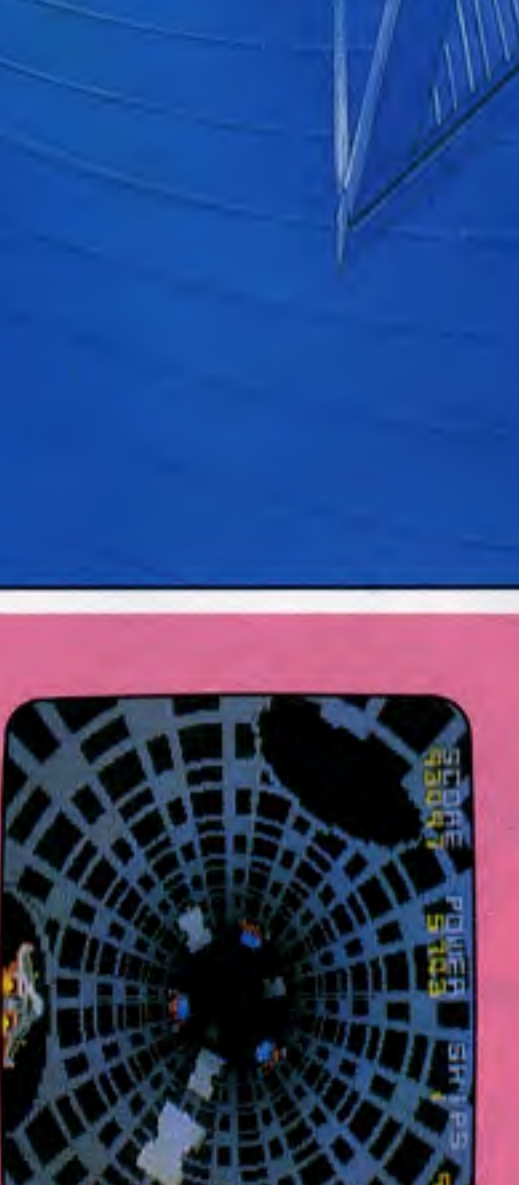
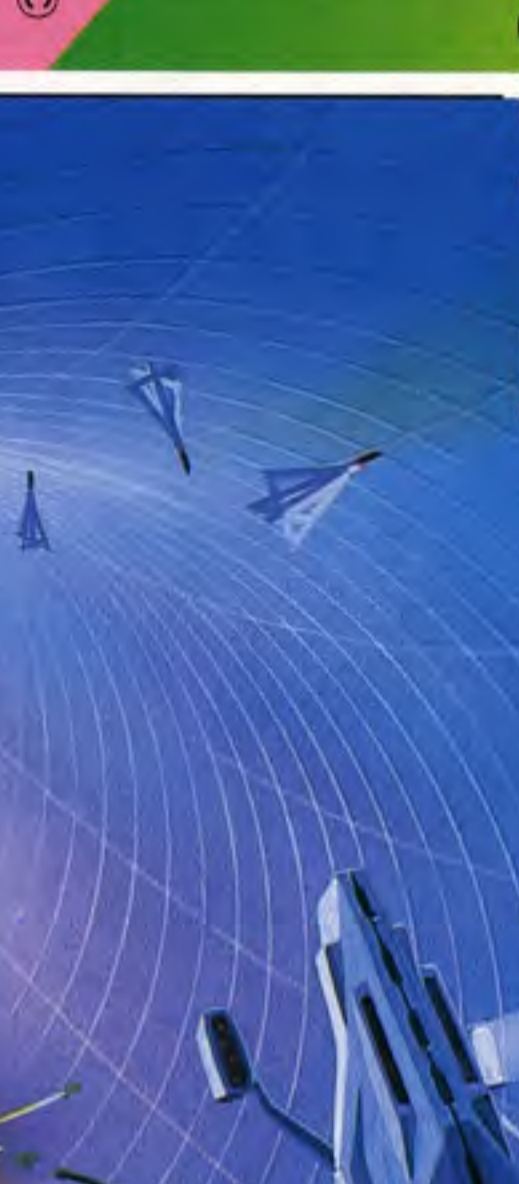
# 3D Super Graphics

# New Game

## THE BEYOND PARADISE

画面の全てがコンピュータグラフィックス 圧倒的な美しさとパワーで超える レーザーライクを超えたニュー3Dゲーム

果てなく続くミステリーゾーンに突入!! 無気味に潜む敵艦隊 コアボジックで急襲せよ!! チューブ網を突破し、母艦をめざせ。



●新画面デザインで アビリティ効果充分!! ●場所をとらない コンパクト設計!! ●マイクMSXやボーダー使用

●チューブ網の奥に秘められた敵は、決して、プレイヤーに同じゾーンを体験させません。

●チューブ網の奥に秘められた敵は、決して、プレイヤーに同じゾーンを体験させません。

●チューブ網の奥に秘められた敵は、決して、プレイヤーに同じゾーンを体験させません。

**Nichibutsu** 日本物産株式会社

本社 東京都中央区本町二丁目12番1号  
TEL: 353-3271 FAX: 353-3281

大阪支店 大阪市東区東本町1丁目12番1号  
TEL: 253-3271 FAX: 253-3281

名古屋支店 名古屋市中区栄三丁目12番1号  
TEL: 223-3271 FAX: 223-3281

福岡支店 福岡市中央区本町二丁目12番1号  
TEL: 353-3271 FAX: 353-3281

# AM業界

中小企業事業団

## 3 娯楽機器オペレーターの業界動向

①「ライフサイクル」の短縮を指摘する企業が、全体の九割を占めている。②需要側のインパクトは「客数の減少」、「支出額の減少」や遊び方の変化を指摘する企業が多い。③環境変化に対しては、センターの見直し、センター・ショップ化、開拓と新型機種の導入によって対応している。④増収機種はテーブル型ビ

デオゲーム機、減収機種はアップライト型ビデオゲーム機。⑤現在の客層は「高校生・大学生」が中心。⑥現在の主要なセンターはビデオゲームセンター、デパート、スーパー・ショッピングセンター、喫茶店など。⑦ビデオゲーム機の魅力は一人で、簡単に、少ない

機器は「テクニク」の向上で時間・得点・刺激等が増すもの。⑧「サバイバル」など、自己満足感が高い。⑨ゲームセンターへの要望は「店内の雰囲気」、「サービスや快適面など多岐」の豊富さ、「入り易さ」にわたっている。

### 1. 消費者調査結果の概要

〈ゲームセンター利用者調査(N=125)〉

来店目的	同行者の有無	同行者数(N=116)	ゲームセンターの選択基準
ゲームを楽しむため 8.9	自分1人 1.0	2人 4.1	好きなゲーム機がある 5.5
暇つぶしのため 4.6	友人と 8.2	3人 2.0	入り易い雰囲気 3.9
気分転換のため 2.1	同僚・先輩と 8	4人 1.9	新しいゲーム機がある 3.8
ストレス解消のため 1.0	家族・兄弟と 3	5人 8	店内がいつも清潔 2.9
			ゲーム機の種類・種類が多い 2.8
			行くのに便利 2.6
			ドリンクなどのサービス 2.2

活動頻度	所要時間	経験(利用)年数
週に4~5回以上 1.4	30分以内 4.4	3~4年 3.4
週に2~3回 3.0	15分~30分以内 3.0	1~2年 2.6
週に1回 1.9	1時間~2時間以内 1.5	5~6年 2.2
月に2~3回以下 1.0	15分以内 8	半年以内 1.3
平均 1回/月	平均 47分	平均 3.8年

1回あたり支出金額	1ヵ月あたり支出金額	好きな娯楽機器
500円位 4.6	5000円位 2.1	テレビゲーム機 5.8
1000円位 2.2	1000円位 1.5	ビデオゲーム機 4.7
3000円位 1.6	3000円位 1.5	演出・工夫をこらした、見た目が美しいもの 2.7
8000円位 6	10000円位 1.5	操作が容易で、慣れなくても楽しめるもの 2.6
平均 779円	平均 5,100円	高度な、自衛効果により、他店が味わるもの 2.0

### 今後のゲームセンターの利用動向

今は現在より 7.0	現在より回数が増やす 6
現在より回数を減らす 1.0	よくわからない 1.5

### 7地域個人アンケート調査(N=3564)

日頃よくテレビゲームをする層

男性 1.0	女性 3
既婚 3	未婚 1
未婚 2.5	未婚 8
10代 3.7	10代 1.1
20代前半 3.0	20代前半 8
20代後半 1.4	20代後半 7
30代以上 5	30代以上 1

テレビゲームをしない理由(N=2232)

ゲームが面白い 6.0	1人で楽しめる 3.1
ヒマつぶしにいい 4.4	手軽に楽しめる 3.1
ストレスが解消できる 3.6	ストレスが解消できる 2.3
気分転換がはかれる 3.3	

## 取扱いパーツ PARTS SHOP

●テレビゲーム ●スロットマシン ●ピンゴ ●メダルゲーム ●工具

MAX SERVICE CORP. 〒540 大阪市東区内本町1丁目48番地 TEL(06)946-0181

費用で遊ぶ、ゲームが面白く、満足感が得られること。⑧メーカー仕入れ先が企業の情報源のトップ。⑨設置希望機種は操作が簡単で、家族や仲間が楽しめる。⑩販売促進や、楽機器の点検・整備、ゲーム場内の定期的な清掃である。

①ゲーム料金を下げる。②新設ゲーム機の設置。③店当たりのプレイ時間の延長。④ドリンクのサービス、自動販売機の設置。⑤ゲーム機の種類を増やす。⑥空気の入れ替え。⑦店内やトイレを清潔に保つ。

## 4 業界の今後の対応方向

(1) 業界が抱える問題点・課題  
 ①企業間競争が激化している。②娯楽機器は流通強化。③社会的問題を抱えている。④経営体質の進歩やサービス提供が不足している。⑤販売促進やサービス提供が不足している。⑥経営体質の進歩やサービス提供が不足している。⑦社会的問題を抱えている。⑧販売促進やサービス提供が不足している。⑨経営体質の進歩やサービス提供が不足している。⑩社会的問題を抱えている。

(2) 今後の対応方向  
 ①自社路線(専門化)を総合化、多角化など)を明確にし、得意分野で強みや特徴を發揮する。②ロケーションの見直しと開拓に努める。③運営方法でオリジナリティ(特にソフト面)を發揮する。④顧客管理を重視し底辺の拡大を図る。⑤顧客ニーズの情報収集体制を確立する。⑥従業員の指導教育に力を入れる。⑦組織的・長期的視点から業界全体のイメージアップを検討する。

# の需要動向

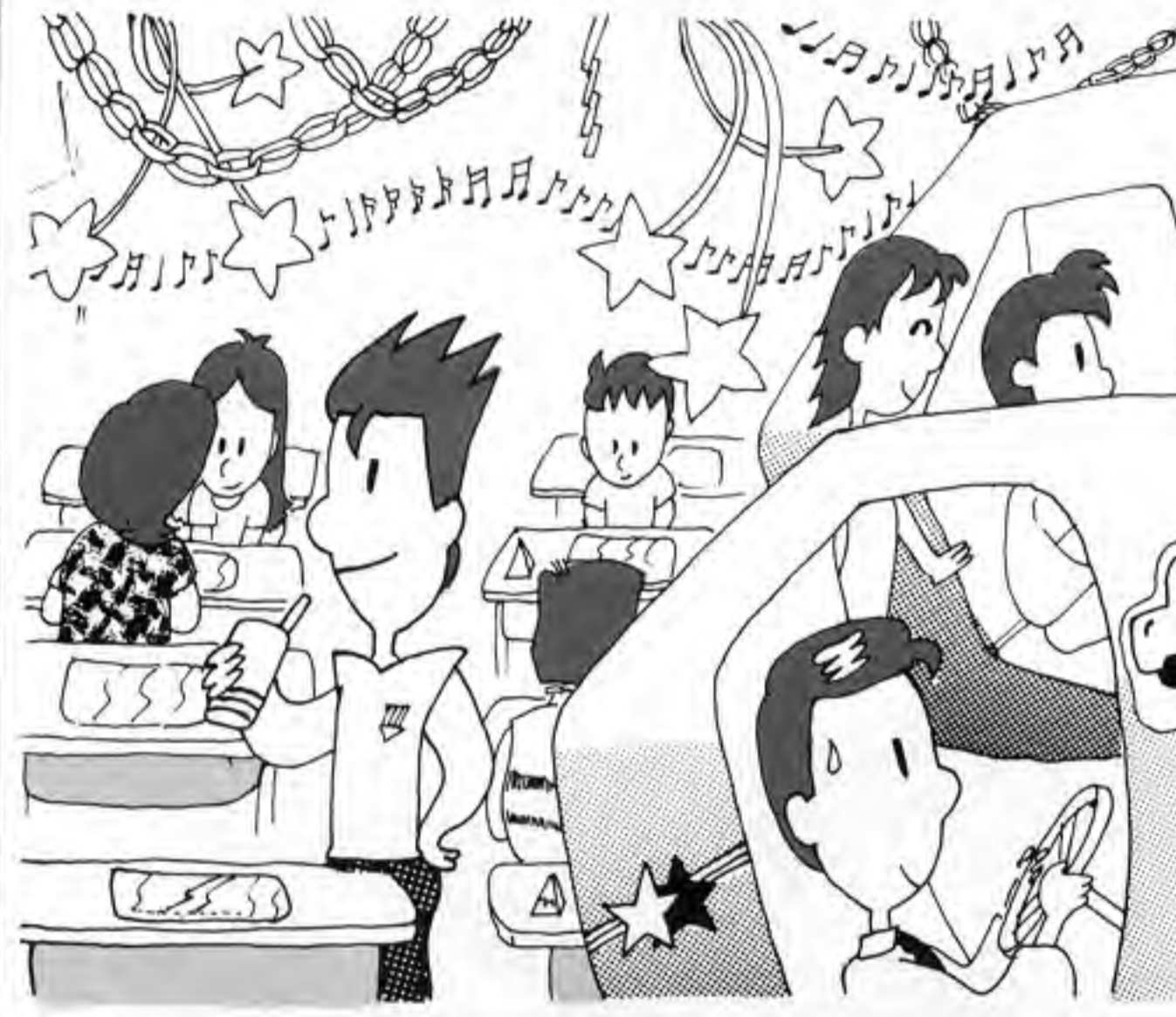
中小企業情報センター調べ

## 1 消費者の娯楽活動の実態

①日頃よく行うゲーム、コンパニオンゲーム(パチンコ)は「パチンコ」がトップ。②娯楽活動は「娯楽活動」が中心。③娯楽活動は「娯楽活動」が中心。④娯楽活動は「娯楽活動」が中心。⑤娯楽活動は「娯楽活動」が中心。⑥娯楽活動は「娯楽活動」が中心。⑦娯楽活動は「娯楽活動」が中心。⑧娯楽活動は「娯楽活動」が中心。⑨娯楽活動は「娯楽活動」が中心。⑩娯楽活動は「娯楽活動」が中心。

## 2 ゲームセンター利用者の活動実態

①ゲームセンターの利用者は、未婚の世代(二十代)が最も多い。②利用場所は「デパート・スーパー」が最も多い。③利用時間は「1時間以内」が最も多い。④利用料金は「500円以内」が最も多い。⑤利用頻度は「週に1回」が最も多い。⑥利用目的は「暇つぶし」が最も多い。⑦利用場所は「デパート・スーパー」が最も多い。⑧利用時間は「1時間以内」が最も多い。⑨利用料金は「500円以内」が最も多い。⑩利用頻度は「週に1回」が最も多い。



## 価値あるニューマシンをディストリビュートする!!

<h3>パンチアウト!!</h3> <p>VS. ベースボール 仲間と向かい合い同時にプレイできる最新自信作</p>	<h3>バルガス</h3> <p>ツイン連射砲とキャノン砲の2ボタンで敵と対戦</p>	<h3>ギャプラス</h3> <p>名機「ギャラガ」がパワーアップして帰ってきた</p>
--	---	--

株式会社 総商 〒444 岡崎市井田西町17-4 TEL(0564)24-2581代 FAX(0564)22-0555代











# 海外の話題

INTERNATIONAL AMUSEMENT NEWS

タイミー・アメリカの訴えで  
NWVS社に続きIG社にも  
コピー品回収命令

タイミー・アメリカ社は、本社のインポート権をめぐり、IG社（本誌）に対して法的な訴訟を提起した。IG社は、本社のインポート権をめぐり、NWVS社（本誌）に対して法的な訴訟を提起した。

米国コナミ社のコピー対策  
カナダでも成果

米国のコナミ社は、カナダでもコピー品対策に成功した。また、カナダでも法的な訴訟を進め、四十社も相手と訴え

全米製造業フロンティア  
売上げ高で維持

G&W、WCIとも赤字会社  
向とされている。AM業界と関係ある会社について、この傾向はさらに

# AMOAとAGMAの両協会が ショー開催で相互協力

AMOAとAGMAの両協会が、今年秋のAMOAショーの準備はかたり進行中

全米オペレーター協会（AMOA）とアメリカゲームメーカー協会（AGMA）の両協会が、今年秋のAMOAショーの準備はかたり進行中

長い伝統を保っているが、現在AMOAのメンバーは二千二百三十人

AMOAは長い伝統を保っているが、現在AMOAのメンバーは二千二百三十人

リビエーターと二十四のオペレーター、バンク

リビエーターと二十四のオペレーター、バンク

# スペインのAM/G機法

スペインはなお、一九九〇年の修正の効力を失った

スペインはなお、一九九〇年の修正の効力を失った

もうひとつのニュース  
「ヨーロッパ通信」一心中止

もうひとつのニュース「ヨーロッパ通信」一心中止

メアリーの体調悪化に伴ない  
「ヨーロッパ通信」一心中止

メアリーの体調悪化に伴ない「ヨーロッパ通信」一心中止

# AMOA EXPOSITION 1984

AMOA EXPOSITION 1984  
CHICAGO HYATT REGENCY HOTEL  
CHICAGO, ILLINOIS  
OCTOBER 24-27, AMOA EDUCATION PROGRAMS  
OCTOBER 25-27, INTERNATIONAL EXPOSITION

AMOA EXPOSITION 1984  
CHICAGO HYATT REGENCY HOTEL  
CHICAGO, ILLINOIS  
OCTOBER 24-27, AMOA EDUCATION PROGRAMS  
OCTOBER 25-27, INTERNATIONAL EXPOSITION

AMOA EXPOSITION 1984  
CHICAGO HYATT REGENCY HOTEL  
CHICAGO, ILLINOIS  
OCTOBER 24-27, AMOA EDUCATION PROGRAMS  
OCTOBER 25-27, INTERNATIONAL EXPOSITION

# リフトミニギックリ腰に注意!!

リフトミニギックリ腰に注意!!  
腰を痛めてからでは遅いのです

リフトミニギックリ腰に注意!!腰を痛めてからでは遅いのです

リフトミニギックリ腰に注意!!  
腰を痛めてからでは遅いのです

リフトミニギックリ腰に注意!!腰を痛めてからでは遅いのです

リフトミニギックリ腰に注意!!  
腰を痛めてからでは遅いのです

リフトミニギックリ腰に注意!!腰を痛めてからでは遅いのです

# ヨーロッパ通信

ヨーロッパ通信  
「ヨーロッパ通信」一心中止

ヨーロッパ通信「ヨーロッパ通信」一心中止

ヨーロッパ通信  
「ヨーロッパ通信」一心中止

ヨーロッパ通信「ヨーロッパ通信」一心中止

ヨーロッパ通信  
「ヨーロッパ通信」一心中止

ヨーロッパ通信「ヨーロッパ通信」一心中止

# ヨーロッパ通信

ヨーロッパ通信  
「ヨーロッパ通信」一心中止

ヨーロッパ通信「ヨーロッパ通信」一心中止

ヨーロッパ通信  
「ヨーロッパ通信」一心中止

ヨーロッパ通信「ヨーロッパ通信」一心中止

ヨーロッパ通信  
「ヨーロッパ通信」一心中止

ヨーロッパ通信「ヨーロッパ通信」一心中止

ビデオ・ゲームのしくみと働き(II) 連載第3回

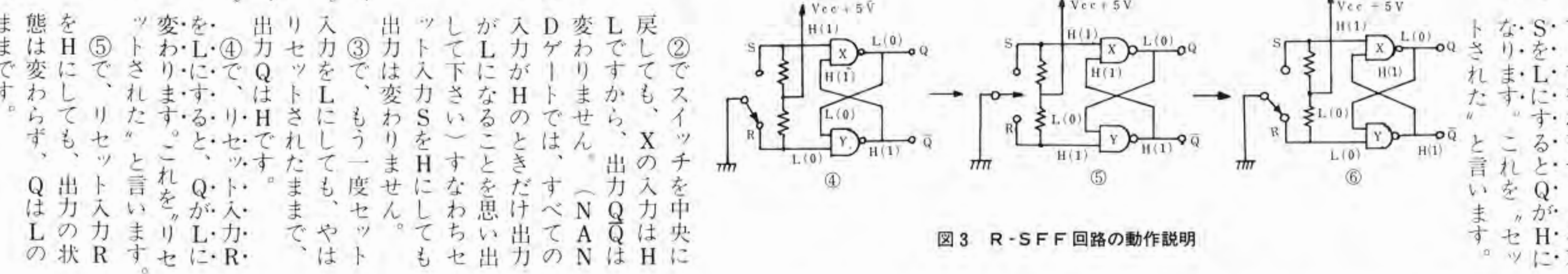
三つの基本FF回路

オペレータのための新・電気の広場

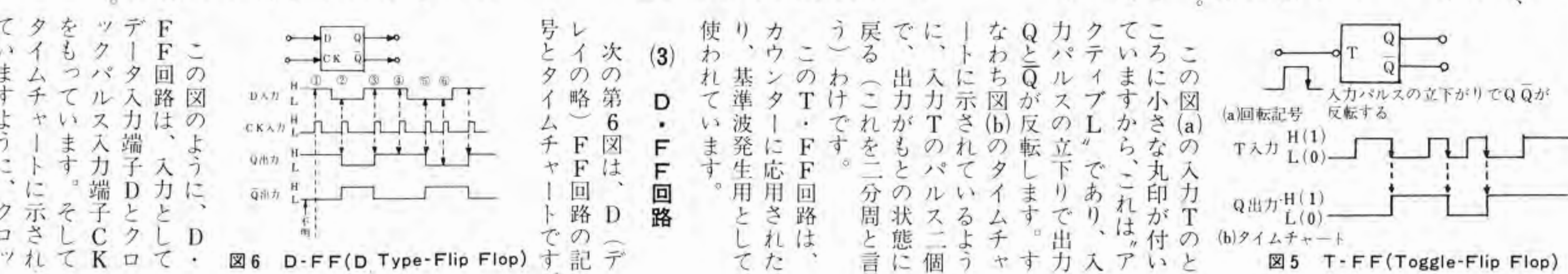
前回の第二回目は、ゲートについて説明した... フリップ・フロップ回路について... この図のように、FF回路は、二つの安定状態を持つ...



この図は、RS-FFの動作を説明する... RS-FF回路の動作... この図は、RS-FF回路の動作を説明する...



この図は、RS-FFの動作を説明する... RS-FF回路の動作... この図は、RS-FF回路の動作を説明する...



この図は、D-FFの動作を説明する... D-FF回路の動作... この図は、D-FF回路の動作を説明する...

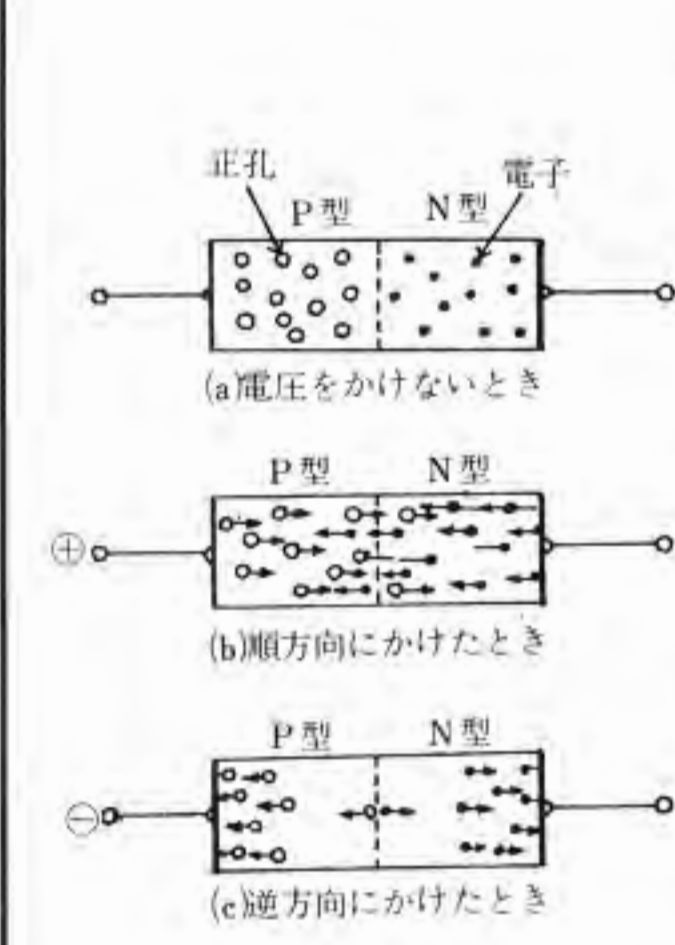
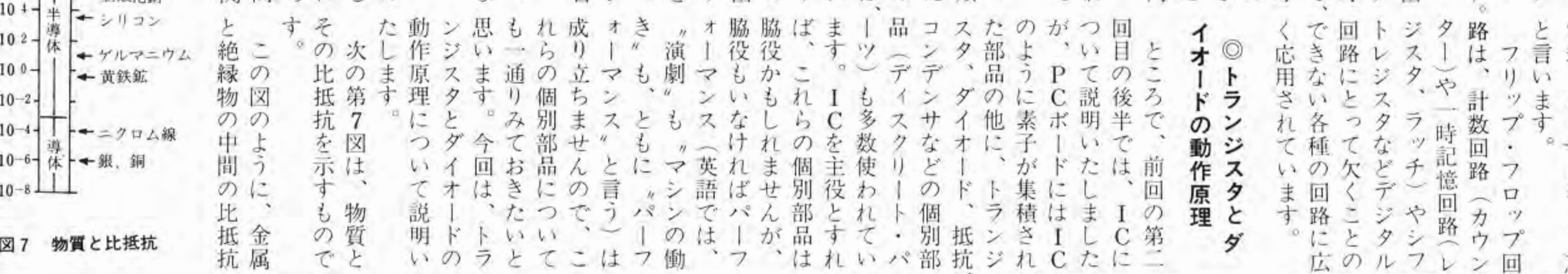


図8 P型とN型の接合

をもつ物質を半導体(セミコンダクタ)と言います... P型とN型の接合... この図は、P型とN型の接合を示しています...

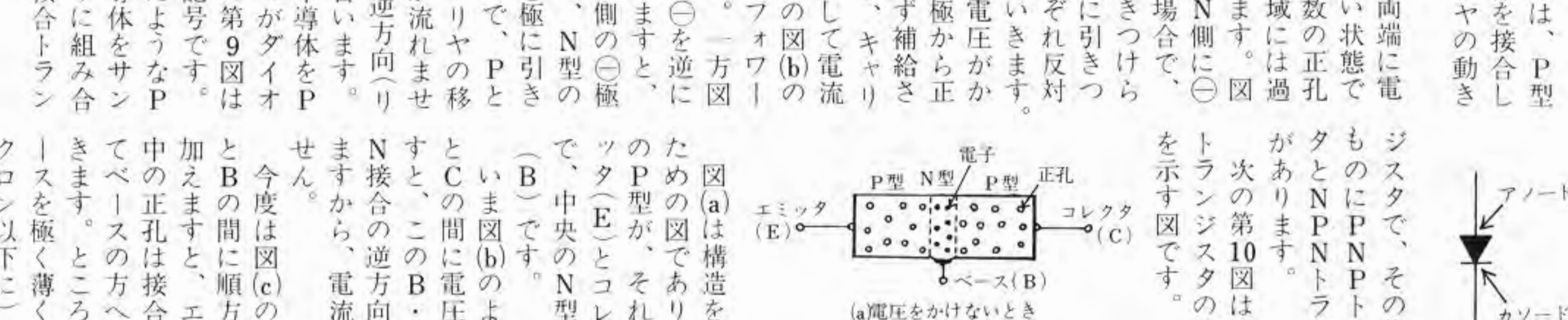


図9 PNP接合トランジスタの動作

この図は、PNP接合トランジスタの動作を説明する... PNP接合トランジスタの動作... この図は、PNP接合トランジスタの動作を説明する...

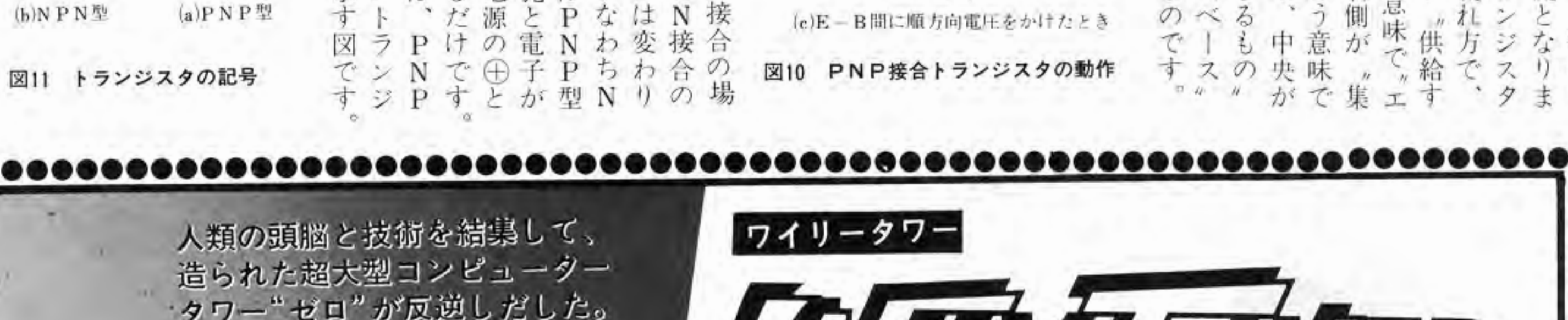


図11 トランジスタの記号

Advertisement for Willy Tower game. Includes the title 'WILLY TOWER', 'MULTI-BOX 3ゲームin', and details about the game's features and pricing. Text: 'ワイリータワー 1台でゲーム機3台分の機能を発揮。ゲームの入れ替えはPCBだけでOK。' and 'ワイリータワー-基板入り 筐体価格 ¥550,000'.

Advertisement for IREM Corporation. Includes the company name 'アイレム株式会社 IREM CORPORATION' and contact information for various branches: '販売本部 / 大阪府北区西天満1丁目7-4', '東京販売事務所 / 東京都千代田区猿樂町1丁目5-1', '本社 / 大阪府松原市西大塚1丁目3-29', '松原センター / 大阪府松原市西大塚1丁目5-16'.

図7 物質と比抵抗



# Wings

POINTING GAME

バルガス CAPCOM

スコアで差をつける!!

8方向レバーと発射ボタン2つで操作する。発射ボタン2つのうち1つはツイン連射砲発射で主にこれらで対戦する。もう1つのボタンでキャノン砲を発射でき、このキャノン砲は敵機をぶき抜き、数機まとめて破壊する事が可能である。しかし弾に限りがあり、(画面右下に表示)それを地上に現れる「POW」という信号を取る事により補給できる。大型の敵に対しては、ツイン連射砲数発による破壊と、キャノン砲1発による破壊の2通りの方法がある。この2つのボタンの使い方がスコアを大きく変える。この他にも得点UPの方法が多数入って、今までのシューティングゲームとは一味違う「ポインティングゲーム」となった。



SNK 本社 大阪府淀川区東三国6丁目1番45号 〒532 ☎(06)396-1621代  
 東京支店 東京都台東区浅草橋5-4-4 ジュエル秋葉原 〒111 ☎(03)866-6175代  
 福岡営業所 福岡市博多区博多駅前3丁目3-16 川清ビル304号 〒812 ☎(092)471-8612~3  
 大阪営業所 大阪市吉田7-2-35 ホワイトシャトー1階 〒578 ☎(0729)65-0533  
 3043 Kashiwa Street, Torrance, California 90505 Phone.(213)539-2744

SHIN NIHON KIKAKU CORP.  
 SNK CORPORATION  
 1-45, HIGASHI MIKUNI 6-CHOME, YODOGAWA-KU, OSAKA, JAPAN.  
 PHONE: OSAKA(06)396-1621 TELEX: 523 6785

時代について (L)

もう陽は高くのぼって、部屋はなまぬるく、激んだ空気でむっつりとしていた。

窓と戸と扉とが、とにかく開けられるものはみな開け放った。シャワーを浴びて下着を取り換えさつぱりとした。敷布団の上に寝床をひいて横になる。勝の上をそれでもまだ冷たい風が通っていくように心地よい。

雄介のことについてどういうことであつたか、あらためて昨日のことを検討しようとするのだが、何も手掛りになりそうなものがないのに驚く。案外、泰山鳴動鼠一匹の伝で何もなかったという事になりかねないという気が一方ではする。原子炉ジャックがどうなっているのかT・Vをいれるほどの気力もないようだ。

知らない間に寝いってしまった。

目覚め時などセットしたはずがないのに執拗なベルの音が続き、意識と無意識の間を寄せては返す浜辺の波のように行ったり来たりしていたのだが起きてしまふ。電話のベルであつた。

寝かけていて向う屋を何か固いもので厭というほど強く打ってしまう。おかげで多少はつきりはおきたのだが、電話をかけたきたのは男であつた。

寮の警備の人から淳介の電話番号をきいたといっている。雄介の友人だ

「そりや、ばんばんやがそれに「野球少年」といふ雑誌があるだけであつた。当時のいわゆる新中生は授業がまともに行える教師が殆んどいなかったから、毎日晴耕雨読の月日であつた。もしも天気が晴ならば校庭に出て手づくりのボールと手製のバット、自分たちで作ったグラブで野球に励み、スコアブックも丹念につけていた。

心、戦後日本文化の殿堂であり、光り輝く存在で、夢はいくもスポーツ誌の写真とかニュース映画でたまかに見える野球場にかえつてゆくのであつた。

スコアブックという言葉をきくだけで背筋に痺れがはしたものだ、今は省略してしまふのか以前のように後楽園スタジアムとか甲子園スタジアムとか几帳面にスタジアムをつけなくなつてしまつた。

昭和二十五年頃には日刊紙で「オール・スポーツ」という新聞が出るようになった。スリー・エスというのが話題にのせられるようになった。

スポーツ紙はスポーツとスクリーンとセックスに関する記事だけで占められていた文化とおそろそかにされ、国民を白痴へと駆りたてる害虫のような存在であるというのだ。もつともセックスといつても、今の水着でいうビキニスタイルよりもずつと溫和したもので、乳バンドの布はたつぷりととつてあり、下の布も今のショーツよりも大きい三角布で禪のようなものではないうをつけているストリップ嬢の写真が目まぐるしく載せられていた。一度くらい載ったものに、当時の大学のセクセにはそういうものにまで目を配るぐらい暇があつたようだし、まだそういう程度の写真でさえもそれが庶民の目を驚かせることについて腹立ちを感じるぐらいナイーブであつたようだ。

連載小説<38>

朝日のごとく爽やかに



和佐 健吉

「まったく見当がつかせぬね」

「何か要求でも出したかスポーツ紙の種類が多くなった。多いので当局は困つてらしてす」

「ほう」

「T・Vを見てても画面に動きがないから面白くないのじゃない」

「そうはいっても、やっぱり気掛りなものですから」

「そういうものかね」

「眠つぶしにスポーツ新聞を手にとる。平和な世の中を反映したスポーツ紙の種類が多くなった。西對抗という形でプロ野球が復活した。はじめは「野球界」と「ベースボール」という月刊誌、「スポーツ」毎月1日とかという旬刊紙、タブロイド新聞、今「フジ」とか「ゲンタ」に似たものであつた

「まもなく見当がつかせぬね」

「何か要求でも出したかスポーツ紙の種類が多くなった。多いので当局は困つてらしてす」

「ほう」

「T・Vを見てても画面に動きがないから面白くないのじゃない」

「そうはいっても、やっぱり気掛りなものですから」

「そういうものかね」

実績のメカニズム

メカ+電子の時代

完璧なセレクター揃って新発売!  
●ゲーム機、自販機、両替機、カラオケ……等々、未来派志向

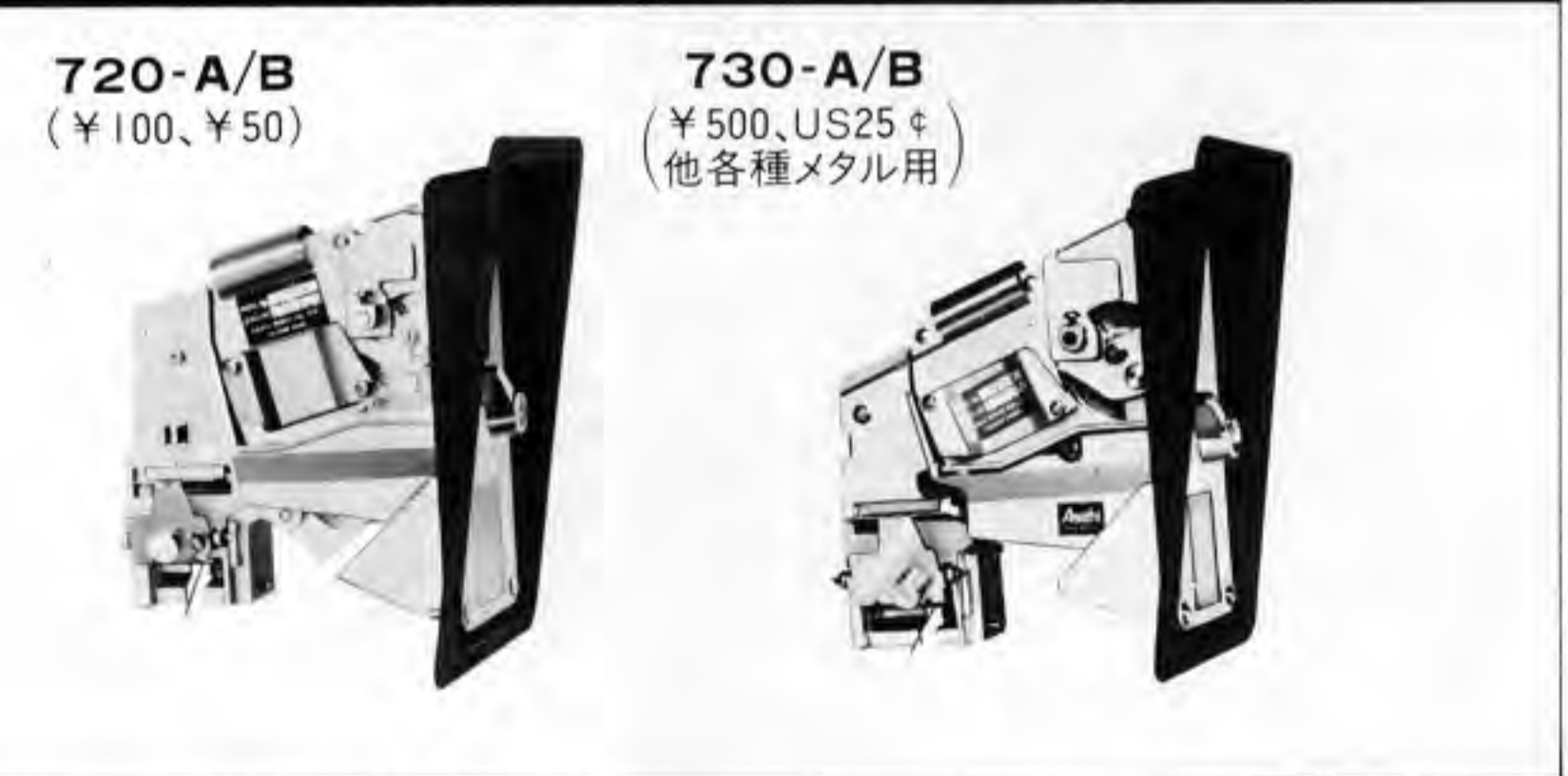


謹告  
 製造販売し、または購入使用した者に対しては、上記出願に係る発明者が出願公告された際に法に基づき補償金を請求し、また法に基づき使用を差し止められることにもなり得るため、かかるコピー品の購入使用をなさらぬよう警告致します。昭和57年7月  
 代表取締役 安部 寛

810-Eシリーズ

810-ES	¥100
810-E	¥500
810-EC	US25¢
810-EF	その他コイン

従来のメカ式タイプのセレクター



信頼と技術のふれあい

Asahi 旭精工株式会社  
 SEIKO CO., LTD.

●詳細は本社または、営業所宛にカタログをご請求下さい。

本社・本社営業部 東京都港区南青山2-24-15青山タワービル2F 〒107 ☎03(401)6181  
 営業所/東京都台東区竜泉3-7-3 〒110 ☎03(876)3405

ぱっしーバシッ!

★人気上昇★  
 奇跡を起こせ。

Libble Libble

リップル・ラブル

ポールポジションII  
 アップライトタイプ  
 価格 880,000円

ポールポジションII  
 コックピットタイプ  
 謝恩価格 720,000円

リップル・ラブル  
 PCBキット価格  
 140,000円  
 (コンパネ付き)

ギャプラス  
 新発売!!

手塚商会  
 〒663 兵庫県西宮市高松町16-15 TEL.0798-66-0811(代)

私たちはギャンブル機やコピー機のない、健全なAM業界をめざしています。

たゆまぬ努力で正しいコースを

**Nintendo®**

**新製品** VS.SYSTEMシリーズ最新自信作 **VS.ベースボール**

仲間と向かい合って同時にプレイできます!!

- ソフトウェアROMを交換するだけで、次々に新しいゲームを楽しむことができるVS.システムのニューソフトVS.ベースボール。
- 2人で対戦するとベースボールが10倍楽しくプレイできます。
- VS.テニスも好評発売中。




●バックネットより ●バックスクリーンより



〒95-2628  
690(幅)×965(奥行)×880~1,060(高さ) %  
93kg

**PUNCH-OUT!!** パンチアウト!!

- パワー、スピード、テクニック!  
チャンピオンをマットに沈めるのは誰だ?!
- ビッグなキャラクターを採用。  
ダイナミックな映像がツイン・モニターで迫るスリリングなボクシング・ゲーム登場。
- 今夜のメイン・イベントは世界中が注目のビッグ・ファイト!!




〒95-1744  
630(幅)×900(奥行)×  
1,891(高さ) %  
123kg

任天堂株式会社 〒101 東京都千代田区神田須田町1-22 TEL.03(254)1781  
〒542 大阪市南区長堀橋筋1丁目32 TEL.06(245)4155

**DECO CASSETTE SYSTEM**

**大相撲 THE GRAND SUMO**

日本の国技、遂にゲームに登場

好評プロレスゲームに続く 本格的格闘技 第2弾



九種類の豊富な技、全勝優勝で表彰式



豊かさを演出する、電子技術の

**DECO データシステム株式会社**

本社：〒167 東京都杉並区上荻2-31-12 ビースビル ☎(03)392-4151  
研究所：〒167 東京都杉並区南荻4-41-10 データシステムビル ☎(03)331-5441  
名古屋営業所：〒464 名古屋市中千種区春通通り6-28 ☎(052)162-5222  
株式会社デコ・札幌：〒064 札幌市中央区南二条十二丁目879-15 ☎(011)562-2415 代  
大阪営業所：〒552 大阪市港区中津5-10-23 翠蔵ビル ☎(06)573-2511  
福岡営業所：〒816 福岡市博多区東光寺町1-2-2 前田ビル ☎(092)474-0120 代

**TIME PILOT '84**

FURTHER INTO UNKNOWN WORLD™

TIME PILOT '84

- 装甲のない敵が次々とあらわれプレイヤーを襲ってくる、さあ攻撃開始。連射型のバルカン砲で撃ちまくれ!
- 装甲のある敵をフロントエリアにキャッチすると、白いカーソルがあらわれる。すぐにミサイルを発射せよ!
- ミサイルを発射すると、カーソルがロックされる。すると光のように走るミサイルが自動的に敵を避けていく。
- 編隊を組んだ敵がステージごとに数回出現する。これを機関砲で全滅すると高得点!
- 各ステージの最後に出てくる敵の母船。この大型機とミサイルによる一騎打ち。大型機をやっつけると時間がとんとん進んでいく。




Games of the XXIIIrd Olympiad Los Angeles 1984

コナミ株式会社  
〒102 東京都千代田区九段南2丁目3-14  
TEL. 03(262)9111(代)

ニューゲームで、アニメの世界へご招待!!

ホールランド

君の使命は ジャイアント・モンスターを撃退する事だ!!

君はホールランドを知っているか? 「ホールランド」の国へご招待!

ホールランドの国大冒険実施要領

- 「ホールランド」とはどこかの国にあるかを備付けのハガキで応募下さい。(詳しくは、お店の人におたずね下さい。)
- 一番多くの国に応募された方の中から抽選で次の賞品を進呈。

特賞: 「ホールランド」の国へご招待 .....3名様 (ホールランドゲームなど武山の僅しあり)

1等: ホールランドTシャツ進呈 .....50名様  
2等: ホールランドウォークグラス進呈 .....500名様  
3等: ホールランドキーホルダー進呈 .....1,000名様

●応募期間 昭和59年5月1日~11月30日まで  
●抽選発表 昭和59年12月16日(当店で発表)  
主催: 「ホールランド」大冒険本部  
後援: 株式会社ユニエンタープライズ

同時新発売

- ▲ホールランドTシャツ ¥1,800
- ▲ホールランドウォークグラス ¥1,000
- ▲ホールランドキーホルダー ¥800

株式会社ユニエンタープライズ

東京/渋谷区代々木三丁目24番3号 ☎03(370)0331(代)  
東北/仙台市若林一丁目10番12号 ☎0222(86)9611(代)

株式会社ユニエンタープライズ Uni Enterprise CO., LTD.

OVERSEAS DEPARTMENT OFFICE 3-24-3, UMEMURA BLDG. 5F Yoyogi Shibuya-ku, Tokyo, JAPAN 151  
PHONE: TOKYO(03)370-0331 / TELEX: 852821 UEPCOLJ / CABLE: SENDAI "UEP" / FAX: 03-370-2071

# Game Machine's Best Hit Games 25

## ■テーブル型TVゲーム機 (TABLE VIDEOS)

前回	機種名 (メーカー名)	評価 (RATING)
1	V.S. システム ベースボール (任天堂)	7.63
2	ギャプラス (ナムコ)	7.11
3	V.S. システム テニス (任天堂)	6.42
4	ジャンゴウナイト (日本物産)	5.56
5	サーカスチャーリー (コナミ)	5.53
6	ボンジャック (デーカン)	5.00
7	ザビガ (データイースト)	4.93
8	バーディーキング2 (タイトー)	4.88
9	ギャラガ (ナムコ)	4.86
10	ゼビウス (ナムコ)	4.83
10	ジェネシス (データイースト)	4.83
12	エクセリオン (ジャレコ)	4.80
13	タッパー (セガ社)	4.71
14	スワット (セガ社)	4.63
15	V.S. 10ヤードファイト (アイレム)	4.50
16	10ヤードファイト (アイレム)	4.36
17	ミスター・バイキング (セガ社)	4.33
18	マリオブラザーズ (任天堂)	4.27
19	チャンピオン・ベースボール パートII (アルファ電子)	4.25
20	シーファイターポセイドン (タイトー)	4.20
20	ジャントツ (サンリツ)	4.20
22	ピット&ラン (タイトー)	4.05
23	エキサイティングサッカー (アルファ電子)	4.00
24	リブル・ラブル (ナムコ)	3.90
25	ザ・ビッグ・プロレスリング (データイースト)	3.86

\* The Traditional Japanese Games

## ■アップライト、コックピット型TVゲーム機 (UPRIGHT/COCKPIT VIDEOS)

前回	機種名 (メーカー名)	評価 (RATING)
1	サンダーストーム (データイースト)	7.83
2	パンチアウト (任天堂)	7.53
3	TX-1 (辰巳電子)	7.26
4	ポールポジション (ナムコ)	6.00
5	マッハスリー (タイトー)	5.86
6	スターウォーズ (アタリ)	5.60
7	ポールポジションII (ナムコ)	5.50
8	チューブパニック (日本物産)	5.25
9	スターブレイザー (セガ社)	4.64
10	アストロンベルト (セガ社)	4.60
11	モナコグランプリ (セガ社)	4.33
12	ウルトラクイズ (タイトー)	4.25
13	レーザーグランプリ (タイトー)	4.00
13	インターステラー (フナイ)	4.00
15	ズーム 909 (セガ社)	2.67

## ■フリッパー (FLIPPERS)

1	ファイアーパワーII (ウィリアムズ)	6.00
2	ロイヤルフラッシュDX (ゴットリーブ)	5.00
3	スピリット (ゴットリーブ)	4.67
4	アマゾンハント (ゴットリーブ)	4.50
5	エックス・オズ (バリー)	4.40

### 調査ご協力店 (順不同)

ルナパーク (東京・新宿)、ロサ・ゲームランド (東京・池袋)、ジョイプラザ21 (京都・新橋)、タイトースピリット (大阪・梅田) = 関タイター; J&B (東京・神田)、UFO (東京・葛谷)、セガセンター・ニュー光 (大阪・心斎橋)、モンテカルロ立命 (京都・北区) = 関セガ・エンタープライゼス; ゲームスペース・ミライヤ (東京・蒲田)、プレイシティキャロット新宿店 (東京・新宿)、ビッグキャロット新橋店 (東京・新橋)、なんばシティビッグキャロット (大阪・難波) = 関ナムコ; ゲームファンタジア・シグマ (東京・渋谷)、ゲームファンタジア・イズミ (東京・新宿)、ゲームファンタジア・スーパーII (東京・池袋) = 関シグマ; ゲームスポット・チェスター (大阪・梅田)、アメニティパーク・リノ千日前店 (大阪・千日前) = 関アポロ; カネニバルプラザ (東京・新宿) = 関エスコ; ワールドゲーム・ミヤコ (東京・新宿) = 関東京キャビネ; ゲームプラザ・シルビア (東京・新宿) = 関東京マルサン; 名鉄レジャック (名古屋・駅前) = 関水野商会; ビデオイン・キャッスル (小倉・駅前) = 関太平会館; 玉造ゲームセンター (大阪・玉造) = 関興業団。

評価 (RATING)

調査ロケーションの設置機種を売上げと人気度から見たランク付けで、各オペレーターによるデータを集計。その平均値を示した。数字の意味は10: これ以上ない爆発的な人気と売上げ、9: すばらしい人気と売上げ、8: 大変いい人気と売上げ、7: いい人気と売上げ、6: まあいい人気と売上げ、5: 平均的なもの、4: 平均以下(以下省略)

英文版業界ニュース

## Overseas Readers Column

# JAPANESE MANUFACTURERS

The list below has in order, from the top: Name of company / Address of head office or overseas operations department / Phone number / International telex number / Name of president / Person in charge of overseas operations or exports. Japan's manufacturers of arcade games and kiddie rides are listed. Part of kiddie ride manufacturers are also manufacturers of amusement park facilities. Distributors dealing with the products of those manufacturers are also listed. For want of space, parts suppliers are not listed.

### VIDEO GAMES

**ALPHA DENSHI CO., LTD. (TOKYO OFFICE)**  
Kida Bldg., 2-13, Yushima 1-chome, Bunkyo-ku, Tokyo 113  
(03)258-3471  
Telex: 222-6010 ALPCO J  
K. Arai..... president  
K. Kobayashi..... export manager

**CHUO L.H.CO., LTD.**  
33-15, Nakano 3-chome, Nakano-ku, Tokyo 164  
(03)380-2061  
T. Masumoto..... president

**CORELAND TECHNOLOGY INC.**  
5-16, Mita 3-chome, Minato-ku, Tokyo 108  
(03)452-6131  
Telex: 0242-3829 CORELD J  
K. Matsuda..... president

**DATA EAST CORPORATION**  
41-10, Minamigokubo 4-chome, Sagami-ku, Tokyo 167  
(03)392-4151  
Telex: 2322124 DATA J  
T. Fukuda..... president  
H. Fukuda..... manager

**FUNAI ELECTRIC TRADING CO., LTD.**  
627, Nakagaito 7-chome, Daito, Osaka 574  
(0720)71-1127  
Telex: FURAMACO J 63580  
T. Funai..... president

**IREM CORP.**  
3-29, Nishiotsuka 1-chome, Matsubara, Osaka 580  
(0723)33-5451  
Telex: J 63074  
T. Takashima..... president  
M. Sasatani..... overseas business manager

**JALECO LTD.**  
24-9, Kamiyohga 5-chome, Setagaya-ku, Tokyo 158  
(03)420-2271  
Telex: JALECO J 27891  
Y. Kanazawa..... president  
O. Asari..... export manager

**KONAMI INDUSTRY CO., LTD.**  
1215 Osakaekimae Forth Bldg., 11-4, Umeda 1-chome, Kita-ku, Osaka 530  
(06)345-2456  
Telex: 523-3186 KONAMI J  
K. Kozuki..... president  
Y. Takeuchi..... export manager

**NAMCO LTD.**  
Asahi Bldg., 38-3, Kamata 5-chome, Ohta-ku, Tokyo 144  
(03)736-1211  
Telex: 246-8521  
M. Nakamura..... president  
R. Hashiguchi..... overseas division director

**NIHON BUSSAN(NICHIBUTSU) CO., LTD.**  
12-9, Tenjinbashi 1-chome, Kita-ku, Osaka 530  
(06)353-5211  
Telex: 523-6891 NCBCOL J  
S. Torii..... president  
M. Hotta..... export manager

**NINTENDO CO., LTD.**  
60, Fukuine, Kamitakamatsu-cho, Higashiyama-ku, Kyoto 605  
(075)541-6111  
Telex: 5422194 NINTEN J  
H. Yamaguchi..... president  
S. Todori..... export manager

**OMORI ELECTRIC CO., LTD.**  
3-2, Inada 3-chome, Musashimurayama, Tokyo 190-12  
(0425)60-3121  
Telex: 2842326 OMORI J

K. Omori..... president  
T. Katagiri..... export/import manager

**ROLLER TRON CORPORATION LTD.**  
20-1, Nishiwaseda 2-chome, Shinjuku-ku, Tokyo 160  
(03)204-0469  
Telex: (0)2324581 ROLLER J  
S. Mori..... president

**SANRITSU ELECTRONICS CO., LTD.**  
6-23, Chiyoda 2-chome, Sagamihara, Kanagawa 229  
(0427)52-7701  
Telex: 2872252 SANRIT J  
Y. Akutsu..... president  
H. Endo..... international business dept.

**SEGA ENTERPRISES LTD.**  
2-12, Haneda 1-chome, Ohta-ku, Tokyo 144  
(03)742-3171  
Telex: J 22357 SEGASTAR  
H. Nakayama..... president  
R. Hirata..... export marketing manager

**SIGMA ENTERPRISES INC.**  
13-11, Udagawa-cho, Shibuya-ku, Tokyo 150  
(03)496-5221  
Telex: 242-2266 SIGMA J  
K. Manabe..... president  
T. Hagiwara..... executive vice-president

**SNK CORPORATION(SHIN NIHON KIKAKU)**  
1-45, Higashimikuni 6-chome, Yodogawa-ku, Osaka 532  
(06)386-1621  
Telex: 5236785 SNKCO J  
E. Kawasaka..... president  
J. Nakanouchi..... export manager

**SUN ELECTRONICS CORP.**  
250, Asahi, Kochino-cho, Konan, Aichi 483  
(0587)55-2201  
Telex: 4573187 SUNTAC J  
M. Maeda..... president

**TAITO CORP.**  
5-3, Hirakawa-cho 2-chome, Chiyoda-ku, Tokyo 102  
(03)264-8611  
Telex: 22931 EPTRA J  
A. Nakanishi..... president  
T. Takami..... managing director  
T. Tsukada..... director  
S. Tomita..... director  
H. Saigusa..... export manager

**TATSUMI ELECTRONICS CO., LTD.**  
14, Toichi-cho, Kashihara, Nara 634  
(0744)23-4764  
Telex: 5524905 TAZMI J  
Y. Tatsumi..... president

**TEHKAN LTD.**  
41, Higashimatsushita-cho, Kanda, Chiyoda-ku, Tokyo 101  
(03)256-0371  
Telex: 27174 TEHKAN J  
T. Kakiyama..... president  
N. Osada..... managing director  
K. Nakata..... director of overseas dept.

**UNI ENTERPRISE CO., LTD. (OVERSEAS DEPARTMENT)**  
Umemura Bldg., 5F, 24-3, Yoyogi 3-chome, Shibuya-ku, Tokyo 151  
(03)370-0331  
Telex: 852821 UEPCOL J  
Y. Tamate..... president  
O. Watanabe..... manager of overseas dept.

**UNIVERSAL SALES CO., LTD.**  
7-7, Nihonbashi Hondome 1-chome, Chuo-ku, Tokyo 103  
(03)661-6004  
Telex: J 27348 (UNICO)  
K. Okada..... president  
M. Suzuki..... export manager

**UPL COMPANY LIMITED**  
Taguchi Bldg., 16-3, Ueno 3-chome, Taicho-ku, Tokyo 110

(03)834-1434  
Telex: 0265-5936(UPLMFG J)  
H. Sagya..... president  
K. Takahashi..... export/import manager

**VOLT ELECTRONICS CO., LTD.**  
Ogawamachi Shinko Bldg., 12, Kanda Ogawa-machi 2-chome, Chiyoda-ku, Tokyo 101  
(03)295-9311  
Telex: 222-8260 VOLT J  
T. Osedo..... president  
Y. Matsumoto..... export manager

**MEISHO CO., LTD.**  
6-21, Sagisu 3-chome, Fukushima-ku, Osaka 553  
(06)458-3557  
Telex: 524-2883 MEISHO J  
M. Okamoto..... president  
T. Iwai..... export manager

**MIDGETY ENGINEERING CO., LTD.**  
53-2, Suzuki-cho 1-chome, Kodaira, Tokyo 187  
(0423)43-2851  
K. Hashimoto..... president

**NIHON GORAKUKI CO., LTD.**  
22-4, Minami-Aoyama 2-chome, Minato-ku, Tokyo 107  
(03)402-7311  
K. Endo..... president  
S. Endo..... vice-president  
M. Yoshino..... managing director

**NIPPO CO., LTD.**  
43-13, Izumi-cho 2-chome, Suita, Osaka 564  
(06)386-1211  
Telex: LUMINAS J 59526  
K. Tanaka..... president

**OHKURA INDUSTRY CO., LTD.**  
1-29, Kusaka-cho 1-chome, Higashi-Osaka, Osaka 579  
(0729)84-6363  
O. Ohkura..... president

**OKAMOTO MFG. CO., LTD.**  
6-21, Sagisu 3-chome, Fukushima-ku, Osaka 553  
(06)451-6156  
A. Okamoto..... president  
T. Handa.....

**OSAKA TENT CO., LTD.**  
1-25, Mitsuya-Naka 1-chome, Yodogawa-ku, Osaka 532  
(06)309-8581  
M. Tomonaga..... president

**SANSEI YUSOKI CO., LTD.**  
13-18, Esaka-cho 1-chome, Suita, Osaka 564  
(06)385-5621  
Telex: 05233039 SYUSOK J  
K. Maeda..... president  
J. Yagi..... manager of amusement ride dept.

**SENJO KOGYO CO., LTD.**  
13-15, Motomachi 1-chome, Naniwa-ku, Osaka 556  
(06)632-1051  
S. Yamada..... president

**SHINSUI TRADING CO., LTD.**  
Sanky Bldg., 3, Kojimachi 1-chome, Chiyoda-ku, Tokyo 102  
(03)263-5281  
H. Morikawa..... president

**TASKO CO., LTD.**  
17-2, Honkomagome 3-chome, Bunkyo-ku, Tokyo 113  
(03)827-6741  
M. Uehara..... president

**TOYO GORAKUKI CO., LTD. TOGO JAPAN INC.**  
5-7, Yagumo 1-chome, Meguro-ku, Tokyo 152  
(03)718-6461  
Telex: 246-6310 TOGO J  
T. Yamada..... president  
K. Yamada..... vice-president

**HOPE CO., LTD.**  
50, Imaikami-cho, Nakahara-ku, Kawasaki, Kanagawa 211  
(044)722-6141  
S. Ono..... president  
T. Yano..... managing director

**KANTO GORAKU KOGYO CO., LTD.**  
18-23, Minami-Ikebukuro 1-chome, Toshima-ku, Tokyo 171  
(03)986-5331  
S. Nakamura..... president

**KATO AMUSEMENT INDUSTRY**  
2-11, Sawaragi-Nishi 1-chome, Ibaraki, Osaka 567

(0726)35-1886  
S. Kato..... president

**MASAGO INDUSTRIAL CO., LTD.**  
Shonan-Kogyo-Danchi, Shonan-cho, Higashi-Katsushika-gun, Chiba 270-14  
(0471)91-4151  
Y. Masago..... president

**MIDGETY ENGINEERING CO., LTD.**  
53-2, Suzuki-cho 1-chome, Kodaira, Tokyo 187  
(0423)43-2851  
K. Hashimoto..... president

**NIHON GORAKUKI CO., LTD.**  
22-4, Minami-Aoyama 2-chome, Minato-ku, Tokyo 107  
(03)402-7311  
K. Endo..... president  
S. Endo..... vice-president  
M. Yoshino..... managing director

**NIPPO CO., LTD.**  
43-13, Izumi-cho 2-chome, Suita, Osaka 564  
(06)386-1211  
Telex: LUMINAS J 59526  
K. Tanaka..... president

**OHKURA INDUSTRY CO., LTD.**  
1-29, Kusaka-cho 1-chome, Higashi-Osaka, Osaka 579  
(0729)84-6363  
O. Ohkura..... president

**OKAMOTO MFG. CO., LTD.**  
6-21, Sagisu 3-chome, Fukushima-ku, Osaka 553  
(06)451-6156  
A. Okamoto..... president  
T. Handa.....

**OSAKA TENT CO., LTD.**  
1-25, Mitsuya-Naka 1-chome, Yodogawa-ku, Osaka 532  
(06)309-8581  
M. Tomonaga..... president

**SANSEI YUSOKI CO., LTD.**  
13-18, Esaka-cho 1-chome, Suita, Osaka 564  
(06)385-5621  
Telex: 05233039 SYUSOK J  
K. Maeda..... president  
J. Yagi..... manager of amusement ride dept.

**SENJO KOGYO CO., LTD.**  
13-15, Motomachi 1-chome, Naniwa-ku, Osaka 556  
(06)632-1051  
S. Yamada..... president

**SHINSUI TRADING CO., LTD.**  
Sanky Bldg., 3, Kojimachi 1-chome, Chiyoda-ku, Tokyo 102  
(03)263-5281  
H. Morikawa..... president

**TASKO CO., LTD.**  
17-2, Honkomagome 3-chome, Bunkyo-ku, Tokyo 113  
(03)827-6741  
M. Uehara..... president

**TOYO GORAKUKI CO., LTD. TOGO JAPAN INC.**  
5-7, Yagumo 1-chome, Meguro-ku, Tokyo 152  
(03)718-6461  
Telex: 246-6310 TOGO J  
T. Yamada..... president  
K. Yamada..... vice-president

**HOPE CO., LTD.**  
50, Imaikami-cho, Nakahara-ku, Kawasaki, Kanagawa 211  
(044)722-6141  
S. Ono..... president  
T. Yano..... managing director

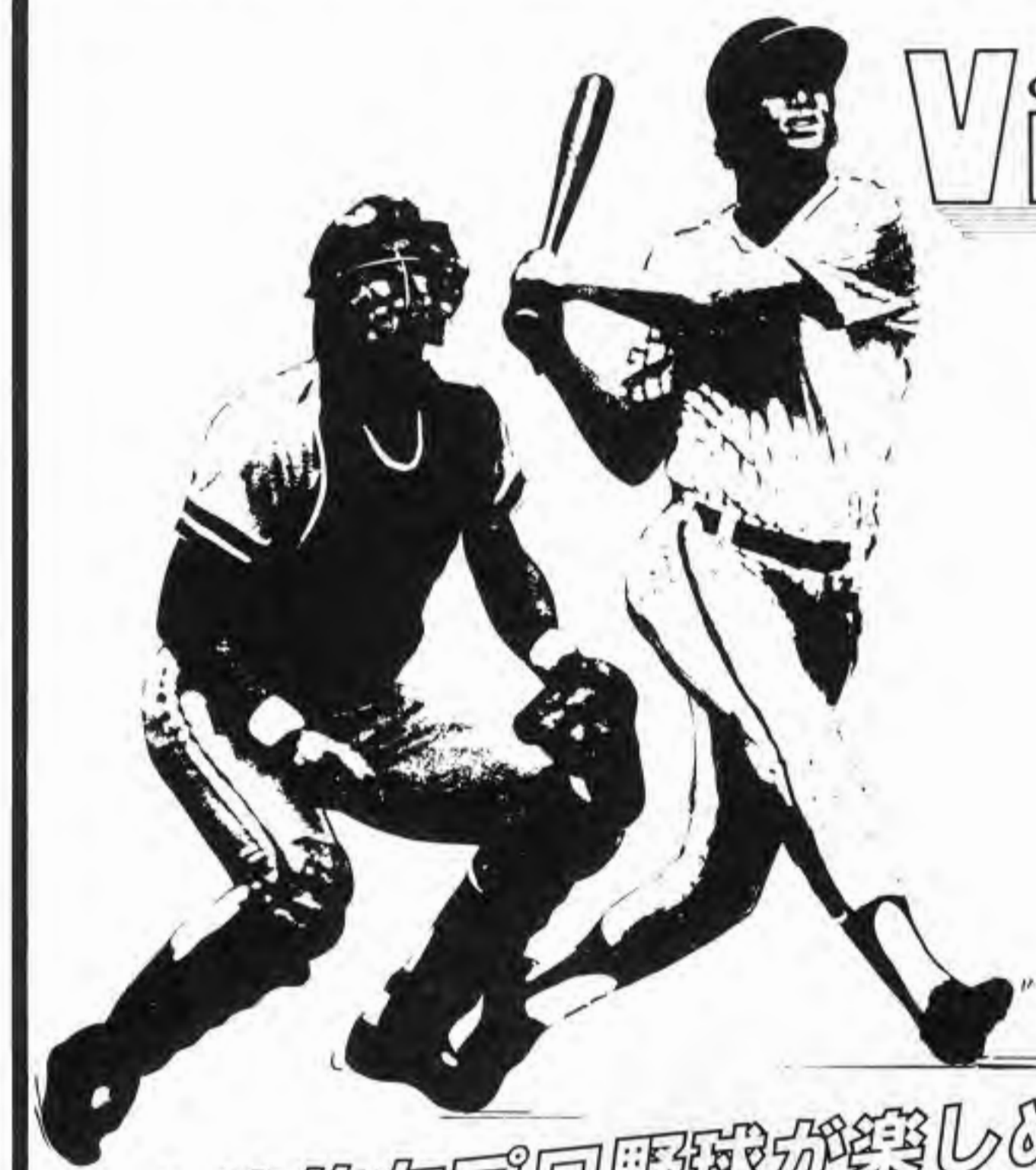
**KANTO GORAKU KOGYO CO., LTD.**  
18-23, Minami-Ikebukuro 1-chome, Toshima-ku, Tokyo 171  
(03)986-5331  
S. Nakamura..... president

**KATO AMUSEMENT INDUSTRY**  
2-11, Sawaragi-Nishi 1-chome, Ibaraki, Osaka 567

### DISTRIBUTORS

**ESCO TRADING CO., LTD.**  
7-8, Higashi-Koujiya 3-chome, Ohta-ku, Tokyo 144  
(03)741-5201  
K. Mori..... president

**KAWAKUSU CO., LTD.**  
34, Kawamata 2-chome, Higashi-Osaka, Osaka 577  
(06)787-1881  
S. Kawakusu..... president



# Victorious NINE

# RING FIGHTER

## リング・ファイター

8方向レバーを上手に操作して、得意のストレートとアッパーカットで、対戦相手をノックアウトして行くゲームです。1ラウンドは1分間で、3ラウンド以内に相手をノックアウトすると、パターンクリアーとなり、次の対戦相手が出て来ます。ボクシングのダイゴミである、ノックアウトの楽しさが味わえる新製品です。



本格的なプロ野球が楽しめます!!

## ビクトリアス・ナイン

12球団の中から自分の好きなチームを選んでゲームが楽しめます。ピッチャーは、風向きを計算に入れてストレート、カーブ、シュート、フォークの球種に(イン・真中・アウト)コースの高目、真中、低目、と投げ分けることが出来るうえ、リリースピッチャーを出すことも可能です。また外野手によるダイビングキャッチ、ピッチャーの投げるタイミングにより、盗塁やホームスチール、ヒットエンドラン、バンドエンドランなど本物の野球と同じようにゲームが楽しめる新製品はいよいよ登場です。



# DOUBLE CHANCE



## ダブルチャンス

1人から4人まで同時にプレイすることができ、お子様にも手軽に楽しんでいただけるように、キャビネットの高さを低くした新設計です。従来のクレーンに比べ、豪華な花形を象った明るい色彩で、2度景品を狙えるダブルチャンス方式のクレーンです。

# キャパティ はっくん

コインを入れると音楽が鳴り、①のボタンを押すと、バックンの手がターンテーブルの面へ下がります。「ヨーイツスタート」の音声と共に、キャンティを手の平に乗せ(100%手の平に乗る様な構造)②のボタンで閉じたり開いたりしているバックンの口にタイミングよくキャンティを入れると、その景品が下の受口から出て来ます。



株式会社 **タイトー**  
TAITO CORPORATION  
本社 東京都千代田区平河町2丁目5番3号  
タイトービル ☎ 03(264)8611 (大代表) 〒102

アミューズメント・マシンの製造・販売・賃貸・輸出入/屋内外レジャー施設の企画・設計・施工・運営サービス/ボウリング関連機器の販売・サービス

## Overseas Readers Column

# "Operation No.8" Defined By A Bill But Very Difficult To Understand

The National Police Agency (NPA) announced the whole text of its "Bill of Revision of the Control Act of the Entertainment and Amusement Trade" (Control Act) which was consented at a Cabinet council held on April 24, and introduced before the Diet. According to it, "operation No. 8" is defined as follows. "Business operated at parlors or other such partitioned facilities (excluding those designated by the government ordinances, for example, hotels and other business) where slot machines, video games and other amusement equipment, which can be used for purposes other than their proper purposes, that is, for games that may stir up gambling spirit (limited to those designated by the National Public Safety Commission's Regulations), are provided to have guests play a game by using those facilities".

The original Japanese text was translated as faithfully as possible. However, almost all readers will find it very difficult to understand what it actually means. But, this is so, since the very Japanese text of this "provision" does not make sense.

Now, let's go a little deeper into the text. At first, the nature of games specified in it. "Slot machines, video games and other amusement equipment." Actually, this part is most confusing and contradictory. Here, it may be understood that the text intends to roughly specify the groups of games. The text explains that, of these games, those that can be used for gambling, or "for purposes other than their

proper purposes" are gaming machines specified in the text. According to the NPA, it seems that "their proper purposes" are not gambling. If so, there arises a big question. Slot machines are basically gambling machines. Since their proper purposes are gambling itself, could it ever be possible to compose the Japanese sentence?

It is said that, NPA introduced the bill before the Diet, without understanding Japan's amusement game business at all, though it had talked with Nihon Amusement-Machine Operators Association (NAO). Though they asserted that slot machines are not gambling machines, even in the papers published by NPA ("Police's White Paper", for example), slot machines are specified as gambling machines. Consequently, NPA's contradictory statements have caused much confusion. Thus, NPA is said to have committed an irreparable mistake.

There is even more confusion about video games. Despite the fact that video games include both healthy amusement games and unhealthy gambling machines, NPA did not distinguish them - mixing up them. They treat videos, such as "Pac-Man" and "Donkey Kong", etc., and gaming videos, such as "TV Pokers" without discrimination, though numerous operators were arrested by operating gaming videos. According to NPA, even arcade games can be used for gambling, if players can make a score. This is a strange logic. Surely, it is possible that players can gamble each other over arcade video scores. In actuality, however, this type of gambling is also nil in Japan. Thus, NPA's statement is said to be full of contradictions. In any case, there is much doubt about the definition of games in the provision of NPA's bill. Although NAO has no doubts about it, Amusement Machinery Manufacturers Association (JAMMA) considers it to be a grave contradiction, bombarding the police authorities with one question after another. "Parlors or other ..." refer, in short, to locations partitioned by walls, etc. on three sides, and "game centers" within amusement parks, shopping centers and hotels are excluded. Thus, it may be said that excellent arcade game parlors are representative locations in NPA's provision. In the case of these locations, however, almost no social problems have occurred. Thus, it is pointed out that NAP's assertion is contradictory to the purpose of legislation. Rather, at the present, juvenile delinquency and gambling crimes often occur at places other than "parlors or other ...".

Thus, there are a variety of problematical and contradictory points concerning the provision of "operation No. 8" now under consideration at the Diet. Thus, JAMMA intends to

proper establishment of the bill by questioning them. If JAMMA cannot hold it in check (NAO thinks that it cannot be arrested), all sorts of "operation No. 8" stipulated in the bill must be licensed, and any non-licensed operation will be deemed illegal, and such operator will be sentenced to less than one year's imprisonment with hard labor, or fined less than 500,000 yen. This licensing system is very strict, including (1) restrictions on business hours, (2) restrictions on the places of location,

etc. It is said that, if this bill is passed and established as NPA has expected, the number of arcade operators in Japan will halve, that is, Japan's amusement game business will be dealt a fatal blow.

It is, however, true that there are a considerable number of operators who commit an illegal act, or the like. Commenting on the need of the current bill, NPA stressed that it is intended to sweep these bad operators. Actually, however, they are delighted that, thanks to possible establishment of the bill, they will be officially licensed to conduct their gaming machine operation, and it is said that they are steadily increasing in number. At the present, Japan's amusement game business is undergoing hardships. It is hoped that this business will not be "over" due to these difficulties.



At the signing ceremony on April 6. President Tamate, Uni Enterprise (3rd from the left); President Jorge Carreras, Tecfri S.A., (5th from the left).

## Uni Enter Gets Tecfri's "Hole Land"

On April 6, Uni Enterprise Co., Ltd. announced in Tokyo that it signed a tieup agreement with Tecfri S.A., Spain, and obtained exclusive rights to sell Tecfri's video game "Hole Land" in the world, except for Spain. The video "Hole Land" was devel-

oped by Tecfri, and unveiled in January at the IMA Show, West Germany. In Spain, Tecfri has exclusive selling rights, while in the other areas Uni Enterprise has exclusive rights, including Japan and the U.S.

On April 20, Uni Enterprise held a private show that "Hole Land" debut at the Hotel Century Hyatt, Shinjuku, Tokyo, attended by some 350 operators.

# CONTROL CAR



CON-VOY(コンボイ)  
走行聲音とメロディの切りカス付



SL-100  
250%ゲージ  
W型レールウェイ  
排煙タイプ



ASAHI ENGINEERING Co., Ltd.  
1387-2 Tannowa Misaki-cho Sennan-gun  
OSAKA JAPAN TEL 07249-4-3063-0783

Editor: Masumi Akagi  
Amusement Press, Inc.  
9-16, Kamiyamacho, Kita-ku,  
Osaka, 530 Japan  
© 1984 Amusement Press, Inc.  
Printed in Japan.



いま、終局のスペースウォーが始まる! ギャップラス。

**60600 HIGH SCORE 327900**

**プラスターヘッドで大反撃!!**

**フランクス攻撃**  
トラクタービームでギャップラスを引き寄せ、味方にしよう。

**ハイパー攻撃**  
高速移動しながら、デュアル高速ミサイルを発射!

**サイクロン攻撃**  
サイクロンビームにギャップラスを引きつけて破壊!

ヘッド装着ノ 反撃は多彩だ。



# GAPLUS

名機ギャップラスがパワーアップして帰ってきた!! その名も「ギャップラス」  
プラスターヘッドを奪い返して、大反撃だ!!

# namco

これが最強パターンだ!!



チャレンジング・ステージ



アップグレード!!

汎用性、操作性、デザイン性がアップして新登場!!



カラータイプ  
木目タイプ

消費電力 ● AC100V=10V(50/60Hz) 消費電力 ● 91W 寸法 ● 横  
幅/高さ ● 1095mm x 500mm(=710mm) 重量 ● 6  
kg ● 18インチカラーモニター ● 95-2506

## 「遊び」をクリエイとする 株式会社 ナムコ

本社 〒144 東京都千代田区湊田5-38-3 朝日ビル TEL.03(726)1211(大)  
 西日本販売事務所 〒564 大阪府吹田市の本町20-10 TEL.06(338)3511(大)  
 ● 池田建設 ● 株式会社 ● 企画 ● 設計 ● 製作 ● 販売 ● 経銷 ● 貸出 ● 輸入  
 ● 各種 イーベン ト ● 企画 ● 制作 ● 実演  
 © 1984 NAMCO. ALL RIGHTS RESERVED