

**NINTENDO, SEGA, SONY & MEHR** COMPUTEC VERLAG 7/96 DM 5,80

# MEGA FUN

DER TOTALE VIDEOSPIELSPASS FÜR



Resident Evil  
Mystaria  
Ridge Racer-  
Revolution u.v.m...



**Im Saturn steckt der Wurm**

## Earthworm Jim 2

Der edelste Jim,  
den es je gab

**Der Hit für's Super Nintendo**

## Super Mario RPG

Das knuddeligste  
Rollenspiel aller Zeiten

**Der Flashback-Nachfolger**

## Fade to Black

Conrads Abenteuer  
im 32 Bit-Gewand



# E3-SHOWDOWN IN L.A.

29 Seiten Messe-Highlights, ausführliche  
Spielebeschreibungen und vieles mehr

**EXKLUSIV: MIT TRACK & FIELD ZU DEN OLYMPISCHEN SPIELEN**  
Gewinnt eine Reise für 2 Personen nach Atlanta!

Disney

# DONALD

# IN MAUI MALLARD



# Cooler Ente - heiße Action!



Jetzt spielt Donald Duck die Rolle seines Lebens. Als Privatdetektiv Maui Mallard muß er in diesem heißen Jump 'n' Run-Thriller Voodoo-Geister, brodelnde Lava, knochige Zombies und vieles mehr überwinden. In 8 spannenden Levels mit fantastischer Grafik und tollen Animationen hilfst Du Donald, die wildesten Abenteuer zu bestehen. Denn nur so heißt es: Ente gut, alles gut!



HAVE MORE FUN



™ and ® are trademarks of Nintendo Co., Ltd. © 1995 Nintendo Co., Ltd. © The Walt Disney Company

# Los Angeles rief und Tausende kamen

**B**esser hätte man es kaum timen können: Mitten in einem frühlingshaften Software-Loch wurden auf der E3 in Los Angeles Hunderte von potentiellen Hits des kommenden Weihnachtsgeschäfts feil geboten. Bereits nach dem ersten Messe-Tag war für das Redakteur-Duo Ulf & Uwe klar: diese Show schlägt alles bisher dagewesene.



International Track & Field S. 38

Hollywood-Stars waren zwar diesmal nicht so zahlreich wie letztes Jahr vertreten (Dennoch: Shigeru Miyamoto lief uns direkt in die Arme), dafür kam der Software-Ausstoß für die Next Generation-Konsolen so richtig auf Touren. Jeder Hersteller überbot sich förmlich mit hochkarätigem Futter für den Saturn, die PlayStation und Nintendos 64-Bitter. Und wieviel Platz soll man diesem Mega-Event nun einräumen? 15 Seiten, 20 Seiten? Nach kurzer Überlegung entschlossen wir uns für sage und schreibe 29 (!) Seiten, um informativ über alle gezeigten Produkte berichten und näher auf die Highlights eingehen zu können - absoluter Messe-Rekord! Dagegen verblaßt natürlich etwas unser Test-Screen, der zugunsten der E3 etwas schlanker gestaltet werden mußte. Aber auch hier gibt es einige interessante Reviews: Das Super Nintendo trumpft beispielsweise mit der US-Version von Super Mario RPG noch einmal mächtig auf, während auf



Super Mario RPG S. 74

der PlayStation Joypad-Bodybuilder beim virtuellen Zehnkampf International Track & Field auf ihre Kosten kommen. Apropos "Leichtathletik": Rechtzeitig zur Olympiade verlosen wir in Zusammenarbeit mit der Firma Konami eine geniale Reise nach Atlanta für zwei Personen! Es steckt also wieder einmal viel Gutes in der Mega Fun. In diesem Sinne wünschen wir Euch angenehme Lesestunden.

*Euer Mega Fun Team*



E3-Show S. 6 und S. 76





**Spiel, Satz, Sieg, Sampras!**  
**Sampras Extreme Tennis**

Codemasters 32-Bit Debut  
**Seite 31**



**Der würdige Flashback-Nachfolger**  
**Fade to Black**

Conrads Abenteuer im 32 Bit-Gewand  
**Seite 66**



**Dem Grauen auf der Spur**  
**Resident Evil**

Unsere ausführliche Komplettlösung  
**T&T Seite 6-11**

**Rubriken**

Anzeigenauftrag ..... 95  
 Börse ..... 94  
 Countdown ..... 34  
 Editorial ..... 3  
 Game Over ..... 98  
 Impressum ..... 98  
 Inserentenverzeichnis ..... 96  
 Mega Mail ..... 34  
 Referenzen ..... 75

**News**

**PlayStation**  
 Micro Machines V3 ..... 29  
**Saturn**  
 Bomberman ..... 28

**Spieletests** ..... ab Seite 37

**Tips & Tricks** ..... ab Seite 43

**Specials**

E3-Show ..... ab Seite 6-27/76-89  
 Olympia-Gewinnspiel ..... 92  
 Olympische Spiele ..... 90



**Spiele-Index**

Adventure of Lolo ..... 70	Iron Storm ..... 69	Skeleton Warriors ..... 65
Agile Warrior F-111X T&T .... 5	Int. Track & Field ..... 38	Siam 'n' Jam '96 ..... 42
Bomberman ..... 28	Jumping Flash 2 ..... 61	Super Mario RPG ..... 74
Cyberia T&T ..... 16	Konami Open Golf ..... 62	Tekken 2 T&T ..... 5
Descent T&T ..... 3	Micro Machines V3 ..... 29	The Horde T&T ..... 3
Digital Pinball ..... 47	Mystaria 54 T&T 12 ..... 29	The Need for Speed ..... 32
DonPachi ..... 73	NFL Quarterback Club '96 .. 70	The Need for Speed T&T ..... 2
Earthworm Jim 2 ..... 40	Panzer General ..... 69	Toshinden Remix T&T ..... 3
Fade to Black ..... 66	Resident Evil T&T ..... 6	Total NBA '96 T&T ..... 3
Gex ..... 68	Ridge Racer Rev. T&T ..... 4	Toy Story T&T ..... 2
Gex T&T ..... 2	Sampras Extreme Tennis ..... 31	UEFA Euro '96 Soccer ..... 71
Impact Racing ..... 64	Shellshock ..... 60	Vectorman T&T ..... 3
Irem Classics ..... 68	Shining Wisdom ..... 70	X-Perts ..... 72

# mehr power

mit

game<sup>tm</sup>  
buster

für saturn<sup>tm</sup> oder playstation<sup>tm</sup>

unp...higher  
BIGGER BASTER  
live forever  
better more  
skiplevels  
hard

game<sup>tm</sup>  
buster

legt die power in deine hände

• länger leben, härter schlagen, schneller rennen, höher springen

- GAMEBUSTER hat hunderte von eingebauten cheats für die neuesten games und für die besten der restlichen games
- speicher-manager (saturn)- 16 mal größeren speicher als der saturn selbst
- speicher-manager (playstation)- kopiert 10 mal mehr spielstände auf die memory-card
- zusätzlich erhältliches PC-link für die verbindung mit einem PC. ein muß für jeden hacker
- mit deutscher menüführung und deutscher anleitung. GAMEBUSTER support: unterstützung durch sprachcomputer-hotline und internet-sites für alle cheats, tips & tricks usw.
- füge eigene neue codes hinzu, für neue und bestehende games

preis dm 99,-

erhältlich in

allen gut sortierten computer- & video-fachgeschäften

oder direkt beim exklusiv-distributor:

**DATAFLASH**

Dataflash GmbH, Wassenbergstr. 34, 46446 Emmerich

Tel.: 0 28 22/6 85 45, Fax: 0 28 22/6 85 47. Website and Email <http://www.dataflash.com>

versandkosten DM 10



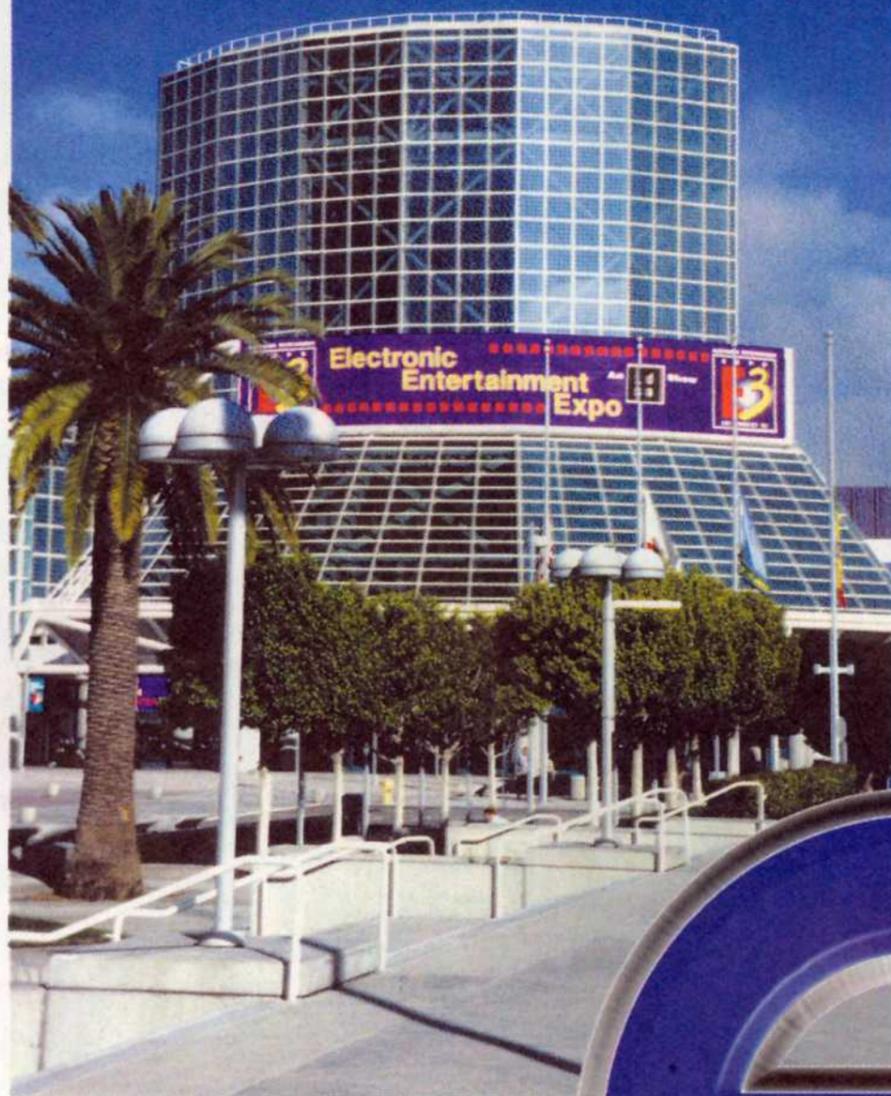
SATURN IS A TRADEMARK OF SEGA ENTERPRISE LTD. PLAYSTATION IS A TRADEMARK OF SONY INC.

PLAY + SAT 3



**Tatort Los Angeles:** Im unüberschaubaren Convention Center versammelten sich über fünfzig namhafte Soft- und Hardwaresteller, um eine Konsolen-Show der Superlative abzuliefern. Die Mammutmesse war und ist der Dreh- und Angelpunkt des Jahres - hier ließ Big "N" die Muckis spielen, während Sega und Sony eine aberwitzige Preis-Offensive entfachten und es um zwei Hardware-Anbieter ganz still wurde. Holt tief Luft und ackert Euch durch die 29 Seiten genüßlich durch!!!

Unschlagbare  
**29**  
Seiten



Vogeljungen durch die Halle schwebten. Die drei Branchengiganten Sega, Sony sowie Nintendo nahmen rund 1/3 der gesamten South Hall in Beschlag und waren durch ihre besonders großen Schriftzüge (insbesondere Big "N" wollte mit ihrem Mega-Logo scheinbar ins Guinness Book of Records) auch vom weitem gut erkennbar. Die meisten Besucher zog es natürlich erst zum (noch) Branchenführer, wo etwa 30 N 64 Konsolen zum fleißigen Probe-spielen einluden. Bei all der Hektik vergaß man fast, daß zwei Hardwareanbieter nicht oder kaum präsent waren. Atari hatte ursprünglich einen kleinen Stand im buchstäblich letzten Winkel gebucht, der allerdings doch nicht aufgeschlagen wurde, so daß es auf der gesamten Messe kein einziges Jaguar-Spiel zu sehen gab. Damit dürfte nach zahlreichen Entlassungen und dem angekündigten Vorstoß in das PC-Lager das Schicksal des

E3-Show in Los Angeles

# Die Zukunft hat begonnen



mittlerweile zahm gewordenen

Nach über elf Stunden Flugzeit, einem schlechtem Steak im Hotel (New York Stile, ah ja), dem obligatorischen Jetlag sowie viel zu kurzem Schlaf (Wer einmal mit der Fernbedienung spielt...) betraten wir mit einem unterschwelligem Kribbeln im Magen die geheiligten Hallen des Convention Center in Down Town Los Angeles. Schon bevor wir in der South Hall standen, zuckte ein wildes Lichtgewitter durch die Vorhalle, während ein Klanggewitter aus aggressiven Techno-Beats konservative Gemüter irritierte. In der Messehalle selber herrschte eine Atmosphäre wie auf einem futuristischen Jahrmarkt. Stände, dicht an dicht gedrängt, überboten sich förmlich an Show-Einlagen: Hier ein paar Playboy-Häschen, da eine

zehn Meter hohe Videoleinwand - als Besucher litt man förmlich an Reizüberflutung sowie zunächst an einer akuten Orientierungslosigkeit. Schon

bald fielen angesichts dieser fast unüberschaubaren Menge an Softwarehits langsam aber stetig unsere Kinnladen herunter, so daß wir anfangs wie hungrige

Raubtiers entgültig besiegelt zu sein. Kaum besser erging es dem 3DO. Panasonic wollte zunächst einen noch größeren Stand als im Vorjahr buchen, cancelte aber doch noch die Buchung, so daß im Endeffekt nur ein steriler Stand mittlerer Größe in einer Nebenhalle zu begutachten war. Einzige interessante Neuheit: Die dritte Auflage eines indizierten Prügel-spiels von Williams, das nicht das PS-Niveau erreicht. Die vielleicht größte Enttäuschung der E3 war dabei die Tatsache, daß das sagenumwobene M2 weiterhin unter Verschluss gehalten wurde, schade.



**Ulf Lächeln erklärt sich nicht durch die nackten Tatsachen, sondern durch die Botschaft, daß Duke Nukem 3D auch auf Konsole erscheint**



Man nehme das Gameplay eines indizierten Prügelspiels und addiere die dritte Dimension: War Gods

inklusive einiger brutaler Special Moves (halbnackte Amazone wird von einem Einhorn aufgespießt). Secret Moves und aufregende Fatalities sollen für das bekannte Flair sorgen. Zurück zum Sport: Auch die PlayStation wird mit einem Eishockeyspiel versorgt, das eine Art "NBA Jam goes Ice Hockey" darstellt. Bei **NHL Open Ice - 2 on 2 Challenge** hatten die Designer, wie der Untertitel

Wirkliche Neuheiten gab es von Williams/Midway nur wenige zu sehen. Darüber hinaus waren fast alle Produkte nur in Automatenform vertreten, wie im Falle von **NBA Hang Time**, einer weiteren Spätfolge des NBA Jam-Booms. Die neueste Korbwerferie geizt mit Innovation: ein neuartiger Spieler-Editor, aktuelle Statistiken sowie neue Moves (Double Dunks, Fade Aways, Jump Shots...) sollen zum erneuten Kauf ködern. Ein neuer Hoffnungsträger am Beat 'em Up-Firmament dürfte **War Gods** sein, daß offensichtlich als 3D-Variante eines indizierten Prügelspiels ins Rennen geht. Ein Rudel von feinsäuberlich texturierten Polygon-Recken (allesamt im Fantasy-Gefilde angesiedelt) hauen sich hier mit Fäusten und Füßen auf die Birne,



Infos aus erster Hand: Howard Lehr, Charles T. Tolman, Jon Mongelluzzo (v.l.n.r.)

**Mega Fun:** Was haltet Ihr von Hardware des Nintendo 64? Welche Vor- und Nachteile hat sie?

**Williams:** Das Nintendo 64 verfügt über viel mehr Grafik-Power als die PlayStation und der Saturn, ist dafür aber auch komplizierter zu

## Release Schedule

Titel	PS	SAT	N 64
Area 51	September	September	-
NBA Hang Time	November	November	November
NHL Open Ice	November	-	-
Robotron X	November	-	-
War Gods	Geplant	-	Geplant
Wayne Gretzky's 3D Hockey	-	-	September

bereits andeutet, mehr den Funsport im Visier. In der Seiten-Perspektive stochert Ihr alleine oder im Team nach dem Puck, wobei nicht alle Aktionen unbedingt der Realität entsprechen. Last but not least ließ Williams einen Arcade-Oldie wieder auferstehen. Beim Oldie-Aufguß **Robotron X** müßt Ihr wie bei Bezerk in

einem abgegrenzten Raum Roboter vernichten und gleichzeitig bedrohte Passanten aufgabeln. Die schlichte Ballerei im dezenten 3D-Look lebt dabei vor allem von der außergewöhnliche 2-Joypad-Steuerung, wodurch Ihr unabhängig voneinander in alle Richtungen Schießen und Laufen könnt.

programmieren. Unseren Jungs ist das allerdings egal, denn wenn Optionen vorhanden sind, nutzen sie sie auch. Hat man sich erst einmal mit den zahlreichen Grafik-Features vertraut gemacht, erleichtern sie zudem viele Dinge, zumal man viele Grafik-Routinen auch parallel ablaufen lassen kann. Doch letztendlich ist die Hardware nur immer so gut, wie die Spiele, die darauf entwickelt werden.

**Mega Fun:** Für welche Spiele eignet sich das Nintendo 64 denn besonders?

**Williams:** Momentan legt Nintendo sehr großen Wert auf 3D-Spiele mit einem hohen Grad an Interaktivität, im Prinzip gibt es aber kein Limit; alles was dem Programmierern vorschwebt ist auf dieser Konsole auch machbar. Bei unserem Eishockeyspiel zum Beispiel, das zunächst auf einer teuren Arcade-Hardware entwickelt wurde, müßten wir keine Kompromisse eingehen, sondern konnten es Polygon für Polygon umsetzen.

**Mega Fun:** Zu wieviel Prozent ist Wayne Gretzky 3D Hockey bereits fertig?

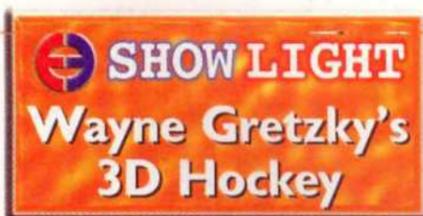
**Williams:** Die Arcade-Version entspricht bereits zu 95% unseren Vorstellungen. Bei der N 64-Konvertierung fehlen hingegen noch gute 30%, da wir noch mehr Optionen, wie beispielsweise diverse Turnier-Modi, Penalty-Schießen oder "5 on 5" haben möchten.

**Mega Fun:** Die gezeigte Version ist aber auf jeden Fall mehr Action orientiert.

**Williams:** Ja. Die Entwickler hatten zunächst die Spielhalle im Auge und sich überlegt "Wir kitzeln wir in rund 90 Sekunden den größten Thrill aus diesem Spiel heraus?". Unser Hockey ist somit schnell, actionreich und purer Fun.

**Mega Fun:** Hand aufs Herz: Ist es besser als EAs NHL Hockey?

**Williams:** Natürlich. Es sieht unserer Meinung nach besser aus und ist zudem deutlich schneller. Dies wird vor allem beim Vergleich mit der 3D-Version für die PlayStation deutlich.



Williams erstes Nintendo 64 Produkt, das wohl zeitgleich mit dem US-Release der Konsole ausgeliefert werden dürfte, beruht auf einem Arcadespiel aus dem Hause Atari. Es handelt sich dabei in erster Linie um Sportaction, bei dem Ihr im Spiel "Drei gegen Drei" um den Puck kämpft. Trotzdem bietet das Gameplay auch die nötige spielerische Tiefe. Dafür sorgte auch die Mitarbeit von Wayne Gretzky, der sich vor allem um den Bereich Strategie und das Verhalten der computergesteuerten Akteure kümmerte. Technisch gesehen schlägt sich



Eine automatische Kameraführung und die enorme Dynamik sind nur zwei von vielen Stärken des N 64-Titels

das Produkt ganz wacker (Motion Capture-Animationen, unterschiedliche Perspektiven, sehr saubere Programmie-

rung), wobei der gezeigten Version noch etwas mehr Farbvielfalt gut zu Gesicht stehen würde. Dem Spielspaß tut dies aber



Das Gameplay wurde in erster Linie auf Action getrimmt

keinen Abbruch: Bereits mit zwei Tasten steht Euch eine ausreichende Palette an Aktionsmöglichkeiten zur Verfügung. Das Gameplay verfügt über eine unwiderstehliche Rasanz, die durch das einfache Handling noch zusätzlich unterstützt wird - kurzum: diese Puck-Schieberei macht schlichtweg mächtig Spaß, zumal man auch zu viert gleichzeitig auf Tore-jagd gehen kann.



**Erwischt: Mario-Erfinder Shigeru Miyamoto ließ sich bereitwillig mit uns ablichten**



**Der gigantische Nintendo-Schriftzug schwebte wie eine Beschwörung über der Messehalle**



## SHOW LIGHTS

**Die besten Sportspiele**

1. Wayne Gretzky 3D Hockey (N 64)
2. NHL Hockey '97 (PS)
3. NBA Jam Extreme (Arcade)
4. Space Jam (PS)
5. NBA Hang On (Arcade)

schnitt noch für etwas Bewegung sorgen. Nintendo ließ keine Zweifel aufkommen, daß das 64 Bit-Wunderwerk am 30. September in den USA erhältlich sein wird. Über den Zeitpunkt des Releases in Europa wollte man hingegen noch keine konkreten Angaben machen (frühestens in vier bis sechs Wochen). Soviel ist jedoch sicher: Sollte das N 64 noch dieses Jahr erscheinen, dürfte der Großteil der Lieferung nach Deutschland, dem

wichtigsten europäischen Markt, gehen.



## Nintendo

*Ultra Mario schockt die Konkurrenz*

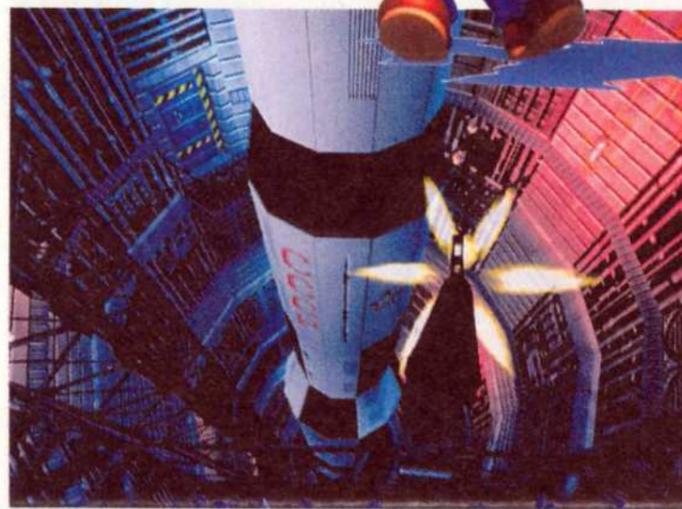
Nachdem Nintendo die Besucher letztes Jahr durch die völlige N 64-Abstinenz etwas verärgert hatte, betrieb der Branchenführer diesmal konsequente Wiedergutmachung. Über dem größten Stand der gesamten E3 hing ihr Schriftzug in meterhohen, feuerroten Buchstaben, während über 30 spielbare Nintendo 64 zur langersehnten Spielsession einluden. Die Präsentation kann man insgesamt als opulent bezeichnen: eine gigantische Leinwand präsentierte alle Nintendo-Hits in beeindruckender Manier an, ein nebeldurchfluteter, tunnelähnlicher Gang zu Nintendos "Hauptaltar" wurde unter anderem mit zahlreichen Star Wars-Gimmicks verziert. Natürlich gab

vor allem das alles überragende **Super Mario 64** den Ton an, das fast auf jedem zweiten Screen den Besuchern entgegenflimmerte. Das Interesse an Nintendos neuestem "Baby" war dabei derart groß, daß selbst solche Super Nintendo-Werke der Güte **Donkey Kong Country 3** nur wenig Aufmerksamkeit erregten. Noch schlechter erging es dem Virtual Boy: Nintendo bemühte sich zwar, ihren vermeintlichen Flop ansprechend zu präsentieren, dennoch blieben die meisten Geräte unangetastet. Software-Hits suchte man ohnehin vergebens, denn die beiden

Neuheiten **Dragon Hopper** (mittelprächtiges Pseudo-Action-Adventure) sowie **Bound High** (simples Geschicklichkeitsspiel) dürften niemanden zum Kauf bewegen. Vielleicht könnte der groß angekündigte Wario Land-Ver-



**Star Fox 64 bietet unglaubliche Tiefeneffekte (oben); harte Ballerkost bei Golden Eye 007 (rechts)**



### Release Schedule

Blast Corps	Winter
Body Harvest	Winter
Buggie Boogie	Winter
Cruis'n USA	Winter
Golden Eye 007	Winter
Ken Griffey Jr. Baseball	Winter
Indiziertes Spiel	Herbst
Kirby's Air Ride	Winter
Pilot Wings 64	Herbst
Super Mario 64	Herbst
Super Mario Kart R	Winter
Star Wars: Shadow of the Empire	Herbst
Star Fox 64	1997
TetrisPhear	Winter
WaveRace 64	Herbst

*Star Fox 64 in Action!*



Alle restlichen gezeigten Nintendo 64-Produkte haben eines gemeinsam: Keines konnte Super Mario 64 nur annähernd das Wasser reichen. **Blast Corps** bietet beispielsweise zwar eine gelungene Technik mit großen Explosionen und tol-

len Transparenz-Effekten, das Gameplay hinterließ jedoch auf den ersten Blick einen recht dünnen Eindruck. Ziel ist es, mit einem Bulldozer jeweils ein abgegrenztes Areal dem Boden gleichzumachen, indem Ihr Häuser, Strommasten und

andere Objekte in einer bestimmten Reihenfolge aus dem Weg räumt. Ein Fest für alle Vandalen. Es bleibt jedoch noch abzuwarten, ob dieser Spielgedanke auch längerfristig motiviert. Mehr Freude bereitet die feucht-fröhliche Jet Ski-Raserei

**WaveRace 64.** Gegen die Konkurrenz müßt Ihr hier einen Slalom-Kurs absolvieren und bei einem höher gewählten Schwierigkeitsgrad gegen das unruhige Meer ankämpfen. Die Grafik fiel hier vergleichsweise schlicht aber sauber aus, während das



Genügend Goldmünzen sorgen auch diesmal wieder für ein Freileben

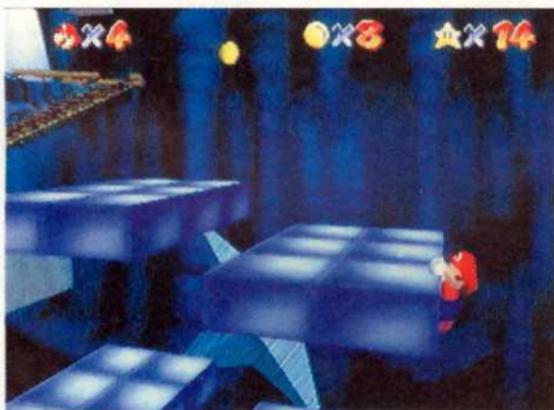
## SHOW LIGHT Super Mario 64

Noch nie war man sich auf einer Videospiele-Messe so einig wie auf der diesjährigen E3-Messe: Super Mario 64, das mußte auch die direkte Konkurrenz zugeben, war das Highlight schlechthin! Ohne Mr. Miyamoto nahe treten zu wollen: Es ist nicht nur das Verdienst des renommiertesten Videospiele-Designers, daß man beim neuesten Abenteuer des pummeligen Klempners aus dem Staunen nicht mehr herauskommt.

SM 64 ist nämlich vor allem in puncto Technik der Konkurrenz ein gutes Stückchen voraus: Noch nie zuvor erlebte man ein derart perfektes 3D-Environment mit völliger Bewegungsfreiheit, wie bei diesem Vorzeigewerk. Egal ob hohe Auflösung, flüssige Animationen oder das exzellente Gouraud Shading, die gesamte Grafik ist derart sauber, derart perfekt, daß man im direkten Vergleich die Optik von einigen 3D-Titeln auf dem Saturn oder PlayStation als schwammig bezeichnen muß. Faszinierend ist desweiteren die Tatsache, daß Ihr Euch völlig frei in einer virtuellen Phantasie-Welt bewe-

gen könnt. Euer 3D-Mario öffnet die Türen, spaziert die Treppen herunter, blickt kurz nach oben, entdeckt im Winkel eine Goldmünze - ein kurzer Sprung und weiter geht's. Kein Bock auf das Schloß? Kein Problem: nehmt einfach den Hauptausgang und rennt über das weite Feld zum nahegelegenen See. Nach einem kleinen Hopper taucht Ihr hier unter und schwimmt in vorbildlicher Haltung dem Grund entgegen, wo Ihr plötzlich eine kleine Tür zu einem Geheimgang entdeckt. Ihr merkt schon: Mr. Miyamoto konnte dank der Hardware endlich seinen Traum von einer virtuellen Entdeckungsreise ver-

wirklichen. Zu der perfekten 3D-Illusion gesellen sich noch typische Spielelemente und zahlreiche Überraschungselemente aus der Feder des "Mozarts der Videospiele". In der Polarwelt müßt Ihr beispielsweise auf dem Eis eine waghalsige Rutschpartie durchführen oder in einem riesigen See den Wasserpegel regulieren, um an die begehrten Sterne zu gelangen. Der Designer spielte dabei stets gekonnt mit der dritten Dimension, wie wir es beispielsweise schon bei Landstalker geliebt haben. Dementsprechend hoch ist auch der Geschicklichkeitsanspruch, denn mit simplen Sprüngen auf des Gegners Haupt ist es diesmal nicht getan. Jede Aktion erfordert ein präzises Timing und ein anspruchsvolles räumliches Denken. Unterstützt werdet Ihr dabei aber glücklicherweise durch das - unserer Meinung nach - bahnbrechende Joypad. Mittels des analogen Sticks könnt Ihr Euren Klempner sehr gefühlvoll und somit präzise durch die insgesamt 25 Areale (Gesamtspielzeit über 50 Stunden!) dirigieren. Kurzum: Mit Super Mario 64 schuf Mr. Miyamoto erneut einen wahren Meilenstein, der Grund genug ist, sich die passende Konsole zu organisieren. Wir warten jedenfalls schon mit Hochspannung auf den Tag X.



Die völlige Bewegungsfreiheit, gepaart mit den vielen Aktionsmöglichkeiten und der überragenden Technik machten Super Mario 64 zu DER Messe-Attraktion

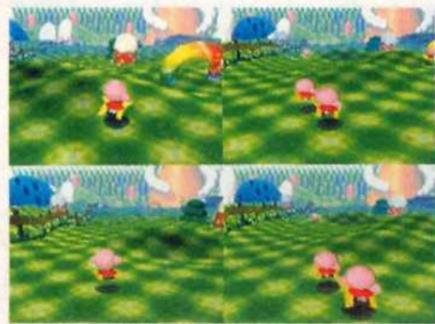


Problem der Steuerung mit dem Analogstick sehr gut gelöst wurde. Auch das **indizierte Prügelspiel von Rare** war in einer nahezu fertigen Version zu sehen. Insbesondere die in Echtzeit gerenderten Sprites sehen imposant groß aus, und das Game kommt dem Arcade-Original insgesamt sehr nahe. Nicht zu sehen waren kurioserweise **Kirby's Air Ride**, wo der Softie-Held mit einem Air Board ausgestattet in einer 3D-Welt allerlei Stunts vollführen muß



Hans Jürgen Kohrs, Marketing Assistent Nintendo Deutschland: "Nintendo 64 ist die Zukunft!"

sowie **TetrisPhear**, eine dreidimensionale Version des Grübel-Klassikers, **Body Harvest** von DMA, ein interessantes Actiongame im Stile von Jungle Strike/Syndicate, **Buggie Boogie**, eine wüsten Rennen durch Sanddünen und die Baseball-Simulation **Ken Griffey Jr. Baseball**. Immerhin, mit einem kurzen Demo-Video waren folgende Titel vertreten: **Starfox 64**, das neben **Super Mario 64** die wohl spektakulärsten



Kirby's Air Ride ist auch zu viert gleichzeitig spielbar

Grafiken bietet (geniale Zoom- und Nebel-Effekte), **Super Mario Kart R**, die Fortsetzung der Kult-Raserei mit Vier-Spieler Split-Screen, neuen Power Ups und ansehnlicher Gouraud-Shading-Optik und last but not least **Golden Eye 007**, ein supercooler Boom-Verschnitt, voraussichtlich mit vorberechneten Virtua Cop-Einlagen garniert.



Die 30%ige Version von Cruis'n USA hinterließ noch keinen guten Eindruck



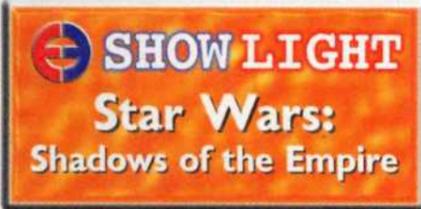
Technisch mittelpärchtig aber spielerisch einwandfrei: WaveRace64



Pilotwings 64 konnte zwar grafisch überzeugen, spielerisch hingegen blieb fast alles beim Alten



Die Objekte wirken auch beim extremen Zoom nicht grobpixelig



Mit großem Interesse wurde diese hochkarätige Lizenz aus dem Hause Lucas Arts begutachtet. Drei Levels waren spielbar: Im ersten Abschnitt müßt Ihr wie bei "Das Imperium schlägt zurück" mittels eines Snow Speeders AT ATs vernichten, indem Ihr auf deren metallische Beine und Köpfe ballert. Wie im Film dürft Ihr auch das riskante Flugmanöver durch die

Gliedmaßen der Imperialen Geher vollführen. Auch beim zweiten Abschnitt wurden die Designer vom zweiten Teil der Film-Trilogie inspiriert: Mit Han Solos Falcon geht Ihr inmitten eines dichten Asteroidenfeldes auf Tie Fighter-Jagd. Geballert wird dabei mittels eines speziellen Fadenkreuzes, das äußerst sensibel auf Eure Joypad-Befehle reagiert. Cool: Auch heranschwebende Asteroiden auf Kollisionskurs können in Staub und Asche zerballert werden. Im dritten spielbaren Abschnitt geht es Boom-lastig zu: Mit einem Polygon-Sprite wandert

Ihr durch einen unterirdischen Komplex, auf der Suche nach Schaltern, Power Ups und natürlich dem rettenden Ausgang, während heraneilende Sturmtruppen die Wirkung Eures Phasers spüren sollten. Der Gesamteindruck ist zwiespältig: Auf der einen Seite bietet SOTE ein hohes Maß an spielerischer Abwechslung, viel Atmosphäre und eine streckenweise gelungene Technik. Auf der anderen Seite ist das Game derzeit noch frustierend schwer, was auch an der nicht gerade optimal gelösten Steuerung liegt, technisch gesehen ist es zudem nicht so

überzeugend wie Super Mario 64 (die Menschen-Sprites sehen unangenehm kantig aus). Diese Kritikpunkte werden sich aber hoffentlich noch bis zum endgültigen Release ändern.



Die Tie-Fighter-Jagd gestaltet sich äußerst schwierig



Mit einem gewagten Flugmanöver fliegt Ihr durch die Beine eines AT

# HEISSE PREISE BEI THEO KRANZ VERSAND

Läden  
97070 Würzburg  
Juliuspromenade 11 & 68

Laden  
94032 Passau:  
Bahnhofstraße 28

## SEGA SATURN:

**JETZT ZUM KNALLERPREIS:**

SEGA SATURN GRUNDGERÄT	419.-
(dt. Version; 1 Jahr Garantie; incl. Scartkabel, Controlpad, Batterie)	
SEGA SATURN (wie oben) MIT SEGA RALLY	479.-
6-PLAYER ADAPTER	59.-
BACKUP MEMORY CARD (8MB) DATEL	89.-
MEMORY CARD (SEGA)	99.-
MPEG-KARTE	319.-
VIDEOFILME AUF ANFRAGE	
JOYPAD (SEGA)	44.-
LENKRAD	119.-
ACT. REPL. SAT. GAME BUSTER	99.-
BLAZING DRAGONS (JUNI)	94.-
AFTERMATH	99.-
ALIEN TRILOGY (JULI)	99.-
BAKU BAKU ANIMAL (JUNI)	69.-
CASPER	94.-
CYBERIA	89.-
DAYTONA USA	109.-
DEADLY SKIES	99.-
DESCENT	99.-
DESTRUCTION DERBY (JULI)	89.-
DIGITAL PINBALL	64.-
DISCWORLD	84.-
DRACULA	99.-
EARTHWORM JIM 2 (JULI)	89.-
ENDORFUN	89.-
EURO 96 SOCCER	99.-
F-1 CHALLENGE	99.-
FIFA SOCCER 96	59.-
GALAXY FIGHT	89.-
GEX	99.-
GOLDEN AXE THE DUEL	99.-
GUARDIAN HEROES	99.-
HANG ON GP	79.-
HYPERBLADE	99.-
JEWELS OF THE ORACLE	89.-
LEMMINGS 3D (JULI)	89.-
MAGIC CARPET	79.-
MYSTARIA REALMS OF LORE	99.-
NBA ACT. BASKETBALL	99.-
NEED FOR SPEED	89.-
NIGHTWARRIORS (JUNI)	99.-
OLYMPIC GAMES (JULI)	84.-
OLYMPIC SOCCER	84.-
PANZER DRAGON	79.-
PANZER DRAGON 2	89.-
PARODIUS DELUXE	79.-
POWERPLAY HOCKEY (JUNI)	89.-
PRIMAL RAGE	89.-
PRO-PINBALL THE WEB	84.-
RAN SOCCER	89.-
RAYMAN	79.-
RAVEN PROJECT	89.-
RETURN TO ZORK	99.-
ROAD RASH (JULI)	99.-
ROCK'N ROLL RACING 2	99.-
SEGA RALLY 2 SPIELER	89.-
SEGA TENNIS (JUNI)	99.-
SHELL SHOCK	84.-
SHINING WISDOM (JUNI)	99.-
SHINOBI X	79.-
SIM CITY 2000 (DEUTSCH)	99.-
SKELETON WARRIORS (JUNI)	79.-
SLAM'N JAM	89.-
SPACE HULK	99.-
SPOT 3 (JUNI)	89.-
SPYCRAFT	99.-
STARFIGHTER 3000	99.-
STREET FIGHTER ALPHA (ZERO)	89.-
STREET RACER	89.-
THE HORDE	109.-
THEME PARK	89.-
TILT (JUNI)	89.-
TO SHIN DEN REMIX	84.-
THUNDERHAWK 2	89.-
TRUE PINBALL	84.-
VICTORY GOAL 96 (JUNI/JULI)	94.-
VIRTUA COP MIT PISTOLE	139.-
VIRTUA FIGHTER 2	99.-
VIRTUA GOLF	89.-
VIRTUA SOCCER	109.-
VR BASEBALL	99.-
WATERWORLD ACTION	89.-
WING ARMS	79.-
WIPE OUT	79.-
WORLD CUP GOLF	79.-
WORLD SERIES BASEBALL	89.-

WORMS	89.-
WWF WRESTL. ARC.	99.-
X-MEN	84.-
ZORK NEMESIS	89.-

## PLAYSTATION:

jetzt zum Superpreis

SONY PLAYSTATION	389.-
ACTION REPLAY GAME BUSTER	89.-
MEMORY CARD	49.-
neGcon CONTROLLER	99.-
STEERING WHEEL (LENKRAD)	149.-
AD&D FORGOTTEN REALMS	9.-
ADDIDAS POWER SOCCER	89.-
AGILE WARRIOR	89.-
ALIEN TRILOGY	79.-
ASSAULT RIGS	89.-
A-TRAIN	99.-
BEYOND THE BEYOND	99.-
BLAZING DRAGONS (JULI)	89.-
BUBSY 3	89.-
BUST-A-MOVE 2	89.-
CASPER	94.-
CHAOS CONTROL	89.-
CHESSMASTER 3D	99.-
CRITICOM	89.-
CRONICLES OF SWORD (JULI)	99.-
CYBERIA	89.-
D	89.-
DARKSTALKERS THE NIGHT W. (JUNI)	89.-
DEADLY SKIES	89.-
DESCENT	89.-
DESTRUCTION DERBY	94.-
DISCWORLD (KPL. DT.)	89.-
EARTHWORM JIM 2 (AUG.)	89.-
EXTREME PINBALL	89.-
FADE TO BLACK (JUNI)	99.-
FIFA SOCCER 96	59.-
FIA FORMULA ONE (MITTE '96)	99.-
GALAXY FIGHT	99.-
GAME DAY	94.-
GEX	89.-
HARDBALL 5	89.-
HORNED OWL	94.-
IMPACT RACING (JUNI)	89.-
IMPOSSIBLE MISSION	99.-
INTERNAT. CHAMP. SOCCER	89.-
INT. MOTO X (JULI)	99.-
INT. TRACK & FIELD (JULI)	99.-
JACK IS BACK AL.I.T.D.2	109.-
JEWELS OF THE ORACLE	89.-
KRAZY IVAN	89.-
LEMMINGS PLAY PAINT	94.-
LOADED	89.-
LONE SOLDIER	89.-
MAGIC CARPET	84.-
MICKEYS WILD ADVENT.	79.-
MUSEUM PIECES 1	94.-
MYST	94.-
NBA IN THE ZONE	89.-
NBA JAM TOURN.	89.-
NBA LIVE 96	99.-
NFL GAME DAY (FOOTBALL) MAI	99.-
NFL QUARTERBACK CLUB	89.-
NEED FOR SPEED	89.-
NHL FACE OFF	94.-
OLYMPIC GAMES (JULI)	84.-
OLYMPIC SOCCER (JUNI)	84.-
PANZER GENERAL	89.-
PARODIUS DELUXE	89.-
PHILOSOMA	89.-
PO' ED	89.-
POWERPLAY HOCKEY (JULI)	89.-
PRIMAL RAGE	89.-
PRO PINBALL THE WEB	89.-
PSYCHIC DETECTIVE	99.-
RAN SOCCER	89.-
RAVEN PROJECT	89.-
RAYMAN	89.-
RESIDENT EVIL (JUNI)	89.-
RETURN FIRE	89.-
RETURN TO ZORK	89.-
RIDGE RACER	94.-
RIDGE RACER REVOLUTION	94.-
ROAD RASH	89.-
ROCK'N ROLL RACING II	99.-
SHELL SHOCK	84.-
SILVERLOAD	94.-
SIM CITY 2000 (KPL. DT./JUNI)	99.-
SKELETON WARRIORS (JUNI)	89.-
SLAM 'N JAM	89.-

SPACE HULK (ENDE JUNI)	89.-
STARBLADE ALPHA	89.-
STARFIGHTER 3000	99.-
STREETFIGHTER ALPHA (ZERO)	89.-
STREETRACER	99.-
STRIKER '96	59.-
TEKKEN	99.-
TENNIS	99.-
THEME PARK	89.-
THUNDERHAWK II	89.-
TILT (JUNI)	84.-
TIME COMMANDO (JULI)	89.-
TOTAL NBA '96	94.-
TRUE PINBALL	89.-
TWISTED METAL	89.-
VIEWPOINT (JUNI)	89.-
VIRTUA GOLF	89.-
WATERWORLD ACTION	94.-
WIPE OUT	89.-
WING COMMANDER III	89.-
WORLD CUP GOLF	89.-
WORMS	94.-
WWF WRESTLEMANIA ARC.	54.-
X-COM	79.-
X-MEN (JUNI)	84.-

## MEGA DRIVE

BUGS BUNNY	69.-
COMIX ZONE	69.-
INTERNATIONAL S.SOCCER DEL. (JUNI)	119.-
LANDSTALKER	59.-
MISSION IMPOSSIBLE (JUNI)	99.-
OLYMPIC GAMES	79.-
POCAHONTAS	109.-
SONIC & KNUCKLES	49.-
STAR TREK DEEP SPACE NINE	109.-
STRIKER 2	109.-
THEME PARK	99.-
TOY STORY	99.-
WORMS	109.-

VIELE SPIELE IM ANGEBOT!

## SUPER NINTENDO:

S.N. POWER STATION	189.-
ACTION REPLAY PRO 3	99.-
ASTERIX & OBELIX (DT. TEXTE)	129.-
BREATH OF FIRE II	129.-
DONALD IN MAUI MALLARD	129.-
DONKEY KONG COUNTRY 2	119.-
EARTHWORM JIM 2	114.-
FINAL FIGHT 3	109.-
INTERN. SUP. SOCCER DELUXE	119.-
KIRBY'S DREAM COURSE	89.-
KIRBY'S GHOST TRAP	84.-
LOST VIKINGS 2	109.-
MARIO KART	59.-
MEGA MAN X3	99.-
NBA LIVE 96	114.-
NHL HOCKEY 96	114.-
PINOCCHIO (MAI)	129.-
SECRET OF EVERMORE (DT. BILDT.)	109.-
STAR TREK: DEEP SPACE 9	114.-
SUPER BC KID	59.-
SUPER TURRICAN 2	119.-
TIM IN TIBET (DT. BILDT.)	129.-
TOY STORY	129.-
WORMS	119.-
YOSHI'S ISLAND - SUPER MARIO W. 2	109.-
X-MEN	59.-

## 32X

SOLANGE VORRAT REICHT:  
ALLE SPIELE 49.-

FRAGEN SIE AUCH NACH UNSEREN SPIELN FÜR  
3DO, GAME BOY, GAME GEAR, MEGA CD.  
VIELE SPIELE IM TOP ANGEBOT!

**AUSTRIA EXPRESS**  
SCHNELLSERVICE JETZT AUCH  
FÜR UNSERE KUNDEN IN  
ÖSTERREICH  
LIEFERUNG IN 1-2 TAGEN  
PORTO NUR NOCH 9,50 DM  
UMRECHNUNG 1 DM = 7,4 ÖS  
TEL.: 0049/8517377



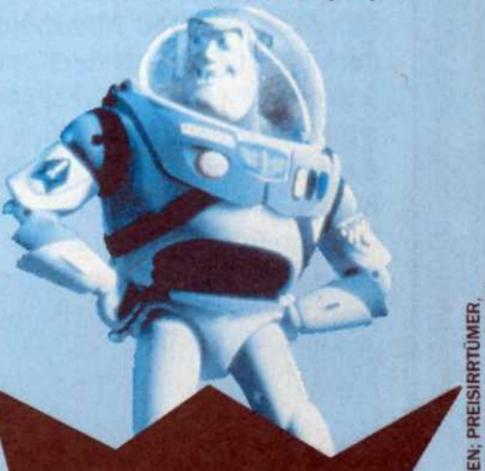
INT. TRACK & FIELD (PS)



OLYMPIC SOCCER (SAT/PS)



RESIDENT EVIL (PS)



**Fußball EM-Sonderaktion**  
3DO mit FIFA Soccer  
199.- DM

Nur solange Vorrat reicht.  
Auch Spiele im Angebot!

## SCHNELL, SCHNELLER, THEO KRANZ VERSAND

Unser besonderer Schnell-Service: Ihre bis  
18.30 Uhr bestellte Ware verläßt noch am  
gleichen Tag unser Haus (Bei Paketen bis  
16.30) und ist in der Regel schon am  
nächsten Morgen bei Ihnen. Bei Bestellungen  
von 3 Artikeln sogar portofrei. Sie können  
auch unser kostenloses Preislisten-Ma-  
gazin mit frankiertem (3.- DM), adressiertem  
Rückumschlag anfordern. Bei Bestellungen  
liegt dieses natürlich bei.

# 0931/5716-01 ODER 06

BTX: KRANZ #



Ingo Zaborowski von Psygnosis Deutschland war mit dem Software-Angebot sehr zufrieden



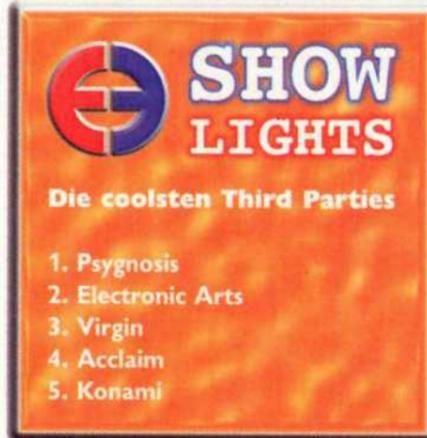
Von den Flink-Programmierern stammt auch The Adventure of Lomax in Lemmingland

Wenn Ihr zufällig schätzungsweise 100 bis 200 Millionen DM übrig habt, könnte der exquisite Dritthersteller und sein Stab von 340 Mitarbeitern demnächst Euch gehören, denn Sony will sich von Psygnosis trennen. Negativen Einfluß auf die Software hatte diese Trennung allerdings nicht - im Gegenteil: Die Qualität der PS-Produktpalette war bemerkenswert hochwertig. Im Blickpunkt standen wie so oft die Nachzügler der Smash-Hits, wie beispielsweise **Wipeout 2097** oder **Destruction Derby 2**. Zusammen mit zwei anderen



Bei Tenka (Arbeitstitel) geht Ihr als Solo-Held auf Roboterjagd

Racern entwickelt sich der 1984 gegründete Konzern damit immer mehr zum Rennspiel-Spezialisten. Dementsprechend wurde auch der Messestand gestylt. In einem riesigen Gummireifen-Tunnel wird man



durch Hunderte von Monitoren mit einem fetzigen Werbefilm bombardiert.

Von den Destruction Derby-Machern stammt ein weiteres spektakuläres Rennspiel namens **Monster Truck Rally**. Mit einem Dünenbuggy oder Monstertruck hoppelt Ihr im wahrsten Sinne des Wortes über Stock und Stein und staubige Pisten. Unterstützt von einer realen Fahrphysik dürft Ihr wahlweise an einem Fünf-Strecken langen Endurance Rennen teilnehmen oder stellt Eure Fahrkünste bei einem Zeitrennen auf einer Stuntstrecke unter Beweis - Fun sport pur! Die aufwendige Formel 1-Simulation **Formula 1** nähert sich übrigens der Vollendung. Erste Runden mit Schuhmachers Benetton bestätigten die ersten Eindrücke eines exquisiten Rennspiels. Genre-Wechsel: Auch Discworld geht in die zweite Runde (**Discworld II: Missing Presumed...!**). Die Hintergrundstory ist wieder einmal kurios: Der Tod hat keinen Bock mehr auf seinen unangenehmen Job, so daß der Jungzauberer Rincewind für ihn einspringen muß - mit mangelndem Erfolg versteht sich. Die Grafik wirkt noch zauberhafter, dafür sorgen über 20 000 handgezeichnete Animations-



Noch mehr skurriler Humor: Discworld II: Missing Presumed...!?

phasen. Der typisch englische Humor von Terry Pratchett und eine cinematische Aufmachung (Schwenks, Nahaufnahmen) runden das Grafik-Adventure-Vergnügen ab. Psygnosis hat noch zwei weitere Adventures in der Pipeline: **The City of the Lost Children** von den beiden "Delikatessen"-Regisseuren Jean-Pierre Junet und Marc Caro, **Athamor**, das Euch ins Reich der griechischen Mythologie führt und der Gruselklassiker **Island of Dr. Moreau**, ein Echtzeit-Adventure mit aufwendigen 3D-gerechneten FMV-Hintergründen. Angekündigt wurden desweiteren: **Sentient**, ein Weltraum-Thriller mit 100% Bewegungsfreiheit und 60 Charakteren, die futuristische Police Cop-Jagd **The Fallen** mit einer nicht-linearen Handlung und einer künstlichen Intelligenz der virtuellen Gesprächspartner sowie



Das stimmungsvolle Adventure The City of the Lost Children wird cinematisch präsentiert



Noch wüster als Destruction Derby: Monster Truck Rally



**Alphastorm**, das man als Strategie-/Action-Mix bezeichnen kann, bei dem Ihr einen intergalaktischen Freibeuter mimt. Zu guter letzt werbelt Psygnosis noch eifrig an einem Ego-Shooter namens **Tenka** (Arbeitstitel). Als Widerstandskämpfer einer Untergrundorganisation geht Ihr auf Monster-Pirsch oder zerlegt durch zahlreiche Bleispritzen diverse Roboter in ihre Einzelteile - vielversprechend.



Fast fertig: das authentische Rennerlebnis Formula 1

## Release Schedule (PS)

Alphastorm	Winter
Athantor	Herbst
Destruction Derby 2	Winter
Discworld II: Missing Presumed...!?	Winter
Island of Dr. Moreau	Sommer
Formula 1	Herbst
Monster Truck Rally (Arbeitstitel)	Winter
Sentient	Winter
Tenka (Arbeitstitel)	Sommer
The Adventures of Lomax in Lemmingland	Winter
The City of the Lost Children	Winter
The Fallen	Herbst
WipEout 2097	

## SHOW LIGHT WipEout 2097

350 000 Mal ging WipEout weltweit über den Ladentisch, und beim Sequel dürfte man einen ähnlichen Erfolg erwarten. Auch bei diesem Antischwerkraftrennen könnt Ihr entweder alleine gegen eine Konkurrenz aus 15 (vormals acht) computergesteuerten Fliegern oder via Dialog-Kabel

gegen einen Freund antreten. Wie das Programmiererteam in unserem Interview es bereits versprochen hatte, wurde eine neue Grafik-Engine verwendet, die noch schnellere und detaillierter texturierte Polygongrafiken erlauben, die sich zudem noch scheller aufbauen sollen. Letzterer Punkt stimmt nur zum Teil: Der Grafikaufbau - zumindest in der gezeigten Version - ist zwar noch schneller geworden, erkennbar ist er dennoch. WipEout 2097 ist in erster Linie gekennzeichnet durch das Mehr an Strecken,



Die Programmierer machten vom Transparenz-Modus noch ausgiebiger Gebrauch



Das Streckendesign wurde mit noch mehr Details versehen als beim Vorgänger



Eine zweite Energieleiste zeigt Euch den Schadenszustand an

Optionen und Power Ups. Insgesamt acht brandneue Rundkurse plus zwei zusätzliche Strecken stehen diesmal zur Auswahl. Um auch Anfängern eine Chance zu geben, wurde zudem eine zusätzliche Rennklasse eingeführt. Um der Rase-

rei etwas mehr Taktik einzuverleiben, wurde jedes Luftkissen-Gefährt mit einer zusätzlichen Schadensanzeige ausgestattet, so daß Ihr nach zu vielen deren Crashes einen Boxenstop einlegen müßt.

## SHOW LIGHT Destruction Derby 2

Destruction Derby war ein erfolgreicher aber auch umstrittener Racer. Manche Gemüter hielten diese Karambolage für spielerisch einfältig, andere hingegen empfanden diese Crash-Orgie als pure Gaudi. Um es beiden recht zu machen, verzierten die Designer die Fortsetzung mit einigen gelungenen Verbesserungen. Für Spieler mit Simulations-Ansprüchen bietet der Sequel eine gefühlvollere Steuerung, bei der zu riskante Kurvenmanöver sofort mit einer Pirouetten-Einlage bestraft werden, und eine Pit Stop-Box, um Euren Blechhaufen wieder fahrtüchtig zu montieren. Für Karambola-



Die linke Spur stellt den Pit Stop dar, den man bei zu hohem Schaden aufsuchen sollte

gen-Fanatiker wurden die Crashes zudem noch effektvoller in Szene gesetzt. Beim Aufeinanderprallen zweier Karren fliegen diesmal buchstäblich die Fetzen, Autos überschlagen sich oder fangen Feuer. Außer-

dem kann man auf dem neuartigen Stunt-Kurs so richtig die Sau rauslassen. Das Streckenrepertoire ist natürlich noch umfangreicher geworden, wobei ein integrierter Editor auch Eigenkreationen ermög-

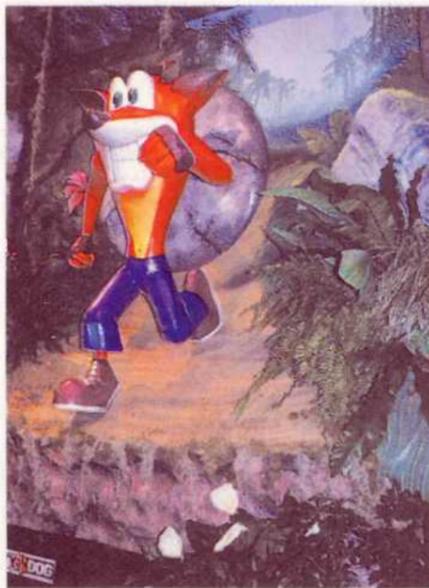


Zusätzliche Effekte wie Rauch oder Stichflammen motivieren zu gezielten Crash-Einlagen



Die Steuerung ist äußerst sensibel, so daß allzu derbe Kurventurns sofort bestraft werden

licht. Auf den ersten Blick eine deutliche Steigerung gegenüber dem Original.



**Wurde mächtig gehyped: das Laufwunder Crash Bandicoot**

Der Stand von Sony war sicherlich der unübersichtlichste von allen. Überall ragten riesige Videoleinwände und Metallgeländer hervor, durch die man zu höheren Plattformen gelangen konnte, wo wiederum vereinzelte PlayStation-Displays die neuesten Hits anpriesen. Das Hauptmerk galt diesmal den Sportspielen sowie den Sequels zu sämtlichen erfolgreichen Inhouse-Titeln, wie beispielsweise **Twisted Metal 2 - World Tour**. Insbesondere im für Sportspiele besonders wichtigen US-Markt möchte der



Branchen-Neuling möglichst schnell Fuß fassen. Dementsprechend gestaltete sich auch das Softwareangebot: American Football bei **NFL Gameday '97**,

respektive **GameBreaker** oder virtuelles Baseball mit **MLB Pennant Race**

dürften hierzu wohl trotz guter Qualität eher von minderm Interesse sein. Um ihre sportlichen Ambitionen zu unterstreichen, lud Sony jeden Tag mehrere populäre US-Sportler in eine extra VIP-Lounge ein, wo man sich mit etwas Geduld ein Autogramm abholen konnte. Am Stand wurde



**Ron S. Lakos, Marketing Manager Sony Deutschland:**

*"Wir haben mit unserer Produktpalette bewiesen, daß wir ein kompetenter Anbieter sind."*

natürlich auch ein großer Pool an Drittherstellern vorgestellt. So waren beispielsweise die angekündigten SNK Konvertierungen **Samurai Shodown III**,

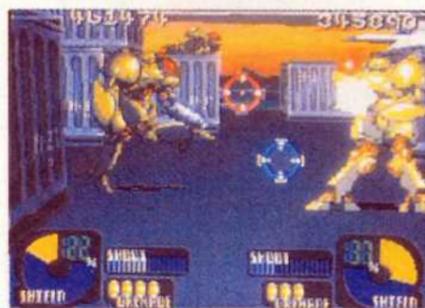
**King of Fighters '95** sowie **Real Bout Fatal Fury** jeweils

jeweils mit einem Arcade-Automaten vertreten. Das größte Softwareangebot, die weltweite 32 Bit-Vorherrschaft sowie die aggressive Preispolitik erklärt auch das gesunde Selbstbewußtsein der Sony-Mitarbeiter.

Ron Lakos, Marketing Manager von Deutschland, erklärte beispielsweise im Brustton der Überzeugung, daß man die Marktführerschaft noch



**Konkurrenz für Waverace 64: Sonys Jet Moto**



**Pistolen-Action dank Plastik-Wumme: Horned Owl, demnächst auch bei uns erhältlich**

weiter ausbauen werde. Im nächsten Atemzug warnte er jedoch unvermittelt vor dem neuartigen Chip, der die PlayStation multiformatfähig macht. Seiner Horrorvision nach gehen durch diesen ominösen Umbau zwei von drei PS kaputt, wobei kein Anspruch mehr auf Garantie bestehe. Wir bleiben bei diesem Thema selbstverständlich am Ball.



Als Sonys Toptitel der zweiten Generation wurde eine 3D-Hopserei mit beeindruckenden visuellen Effekten erstmals der Öffentlichkeit vorgestellt. Ähnlich wie bei Tazmania auf dem Super Nintendo, steuert Ihr ein rüdes Fabelwesen durch ein dreidimensionales Szenario, hüpfte elegant über Abgründe

hinweg, schaltet lästige Widersacher durch eine kurze Wirbelattacke aus und sammelt fleißig Bonus-Itmes. Ihr bewegt Euch dabei in der Regel "in die Tiefe" des Bildschirms hinein, sprich, das gesamte Szenario scrollt sauber auf Euch zu. Hin und wieder wechselt die Perspektive auch zu einem normalen Seitenscroller, so daß das Outfit etwas an Donkey Kong Country erinnert. Im Gegensatz zu Super Mario 64 ist der 3D-Wanderpfad durch den Dschungel, abgesehen von vereinzelten Weggabelungen,

streng vorgegeben. Dafür strotzen die gerenderten Grafiken nur so vor Detailreichtum und genialen Schatteneffekten. Aber auch das Gameplay hat einiges zu bieten. Neben den normalen Jump 'n Run-Aufgaben müßt Ihr in einem der über 30 Levels beispielsweise Indiana Jones-like einer großen Steinkugel entkommen oder Obermotze durch geschickte Umrundungen überlisten. Ohne Frage, dieses technisch beeindruckende Exklusiv-Game von der bis dato unbekanntenen US-Programmierertruppe Nau-



**Das berühmte Indiana Jones-Problem: Eine riesige Steinkugel rollt Eurem Helden hinterher**

ghty Dog ist ein exzellentes Produkt und dürfte das Zeug zu einem neuen Serienhelden haben.



**Irgendwie kommt uns diese fleischfressende Pflanze doch bekannt vor!!**



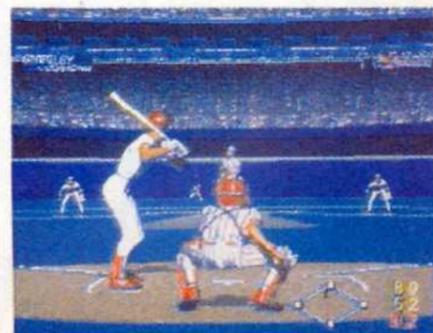
**In höheren Stages kommt der 3D-Chip der PlayStation so richtig in Fahrt**



NHL Face Off '97 bietet eine Reihe individueller Aktionen einiger Superstars



Bei der Raserei Jet Moto düst Ihr auch über Festland



Noch ein Baseballspiel: MLB Pennant Race



Endlich ins Englische übersetzt: das umfangreiche RPG Beyond the Beyond

**SHOW LIGHTS**

Die besten Shoot 'em Ups

1. Soviet Strike (SAT, PS)
2. Disruptor (PS)
3. Contra '96 (SAT, PS)
4. Shadow of the Empire (N 64)
5. Robotron X (PS)



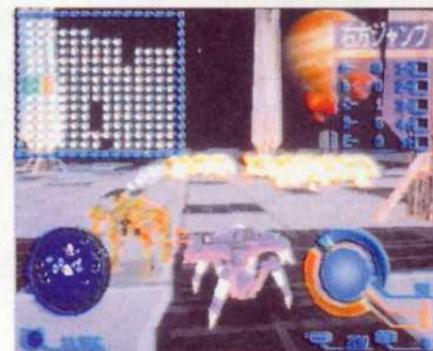
Besser als NFL Gameday? NCAA Gamebreaker



Rasante Flugaction mit guter Optik; Bogey: Dead 6



Das meditative Spielerlebnis: Aquanaut's Holiday



Harte 3D Strategie-Gefechte: Carnage Heart

NHL Face Off '97 war der einzige Sony-Sporttitel, der auch in Deutschland für eine gute Verkaufszahl sorgen dürfte. Neue Moves, wie beispielsweise ein rauher Hüftcheck, eine überarbeitete Grafik und taktischer Feinschliff sollen das actionreiche Eislaufen noch spannender gestalten. Sportlich geht es auch beim Jet Ski-Rennen **Jet Moto** zu. Auf insgesamt zwölf überwiegend feuchten Streckenabschnitten müßt Ihr Euer Gefährt an der Konkurrenz vorbei durch das Ziel führen. Da diese flotte Polygon-Raserei erst zu 20 % fertig war, kann man noch keine Aussage über die Qualität treffen. Genre-Wechsel: Asmik kümmert sich um

die Umsetzung einer Flug-Simulation namens **Bogey: Dead 6**. Mit diversen Stahlvögeln steigt Ihr bei diesem aufwendig inszenierten Actiongame in die Lüfte, um Euch über den Wolken heiße Dogfights zu liefern. Insbesondere die ungewöhnlich detaillierte Grafik und der komplexe Spielablauf hinterließen einen guten Eindruck. Auch RPG-Freunde dürfen sich die Hände reiben, denn mit **Beyond the Beyond** erscheint im Juli ein klassisches Adventure mit unzähligen Charakteren und einer hübschen Comic-Grafik. Abenteuerlich, aber eine Ecke ungewöhnlicher, geht es auch bei **Aquanaut's Holiday** zu. Ähnlich wie bei Ecco müßt Ihr unter dem Meeresspiegel kräftig grübeln. Interessanterweise hat dieses Game ein offenes Ende, denn statt permanenter Action kommt es bei diesem Unterwasser-Spektakel eher auf das meditative Erlebnis an (verstärkt

durch einen New Age-Soundtrack). Durch Suchen und Gespräche erfahrt Ihr währenddessen immer mehr über die ozeanischen Bewohner.



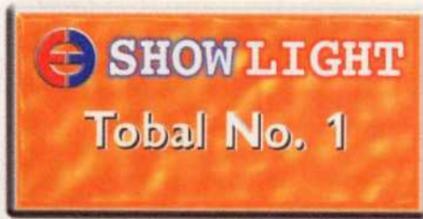
**Release Schedule**

2 Xtreme	Herbst
Aquanaut's Holiday	Sommer
Beyond the Beyond	Sommer
Bogey: Dead 6	Sommer
Carnage Heart	Sommer
Crash Bandicoot	Herbst
Epidemic	Herbst
Jet Moto	Herbst
King of Fighters '96	Herbst
MLB Pennant Race	Frühling
NCAA Gamebreaker	Herbst
NFL Gameday '97	Herbst
NHL Face Off '97	Herbst
Real Bout Fatal Fury	Herbst
Samurai Shodown III	Herbst
Tobal No.1	Herbst
Twisted Metal 2: World Tour	Herbst

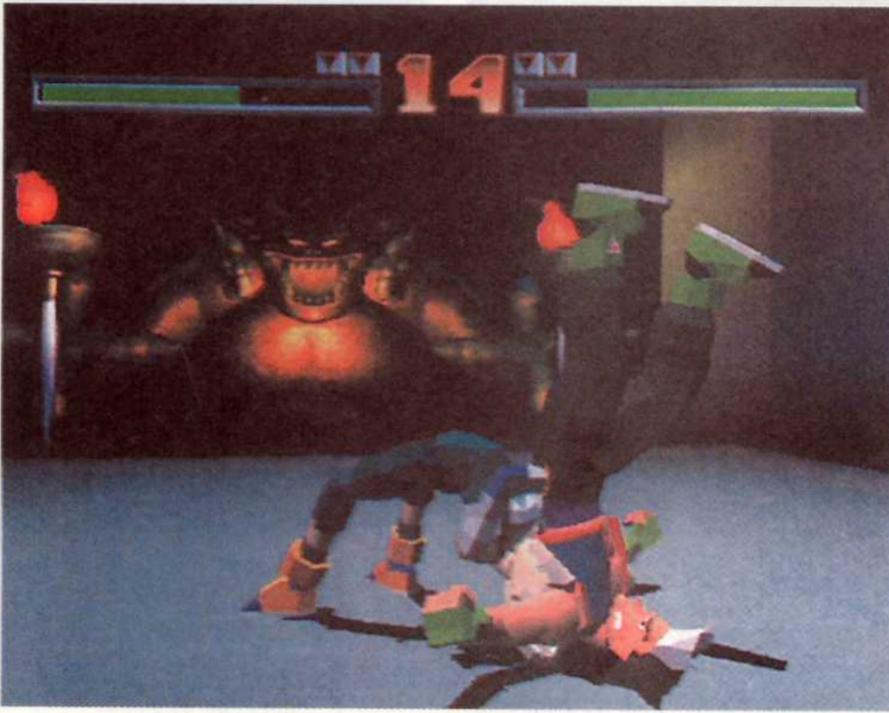




Die eckigen Polygon-Fighter warten mit sehr geschmeidigen Bewegungsabläufen und exzellenten Gouraud Shading-Effekten auf



Square Soft geht fremd: In ihrem ersten Prügelspiel überhaupt, präsentiert der RPG-Spezialist einen hochinteressanten Virtua Fighter-Ableger. Auf der Messe waren zwar erst drei



Besonders bei den spektakulären Wurftechniken kommt Freude auf

Charaktere fertiggestellt, dennoch läßt die anspruchsvolle Spielbarkeit auf einen neuen Referenz-Kandidaten hoffen. Alle Aktionen, wie Würfe, Schläge oder Tritte lassen sich mit äußerster Präzision ausführen. Die Grafik kommt zwar nahezu ohne Texturen aus, dafür bieten die leicht eckig wirkenden Polygon-Klopper ein schönes Gouraud Shading sowie absolut fließende Bewegungsabläufe. Alles in allem spricht vieles dafür, daß Square Softs erster Ausflug ins Beat 'em Gefilde ein voller Erfolg wird, zumal sie in puncto Schlagtechniken einige kreative Moves entwickelt haben, die man in dieser Form noch nie zuvor auf dem Screen gesehen hat.



## SHOW LIGHT Twisted Metal 2 2 Xtreme

Drei neue Aufgüsse von bekannten Silberlingen durfte die Fachwelt bestaunen (Motor Toon GP 2 fehlte kurioserweise): Die knuddelige 3D-Hüpforgie Jumping Flash 2 ist bereits als Japan Import erhältlich (siehe Test) und daher für Freaks schon fast ein alter Hut. Wenden wir uns daher gleich **2 Xtreme** sowie **Twisted Metal 2 - World Tour** zu. Auch beim Sequel **2 Xtreme** durchquert Ihr mit modernen, fahrbaren Untersätzen exotische Locations. Wie wäre es beispielsweise mit einer Mountain Bike-Tour durch Afrika, Snowboardfahren in Japan oder wildes Inline-Skating durch die Glitzerwelt von Las Vegas? Die insgesamt vier Schauplätze wurden noch zusätzlich in drei Abschnitte unterschiedlicher Härte unterteilt und bieten einige neue Features. So dürft Ihr Euer Gerät neuerdings mittels herumliegender Power Ups kräftigen (Turbo, Super-Sprung...)

oder geheime Passagen betreten, indem Ihr zuvor einen Schlüssel aufammelt. Weitere Neuheit: Jedes Vehikel verfügt über einen individuellen Special Move, durch den man die Kontrahenten gekonnt abschütteln kann. Da auch die Technik wieder stimmt, darf man sich auf ein tolles Renn-Action-Spiel freuen. Wüst geht es auch bei **Twisted Metal 2 - World Tour** zu. Wie der Untertitel bereits andeutet, verließ die Blechorgie L.A., um ihre zerstörerischen Machtkämpfe nunmehr weltweit auszutragen. Unter anderem mit von der Partie: Paris, Moskau, New York oder auch die Antarktis. In den diesmal wesentlich größeren Arealen müßt Ihr Euch gleich mit einem ganzen Rudel von Widersachern auseinandersetzen. Zu den neuen Aggressoren zählt beispielsweise ein Bulldozer, der den Gegner buchstäblich auf die Schippe nimmt sowie ein skurriles Gefährt namens Axel, bestehend aus einem Mann, der zwischen zwei große Steinräder gespannt wurde. Das Ziel des Sequels ist es erneut, ein Szenario mittels purer Waffengewalt von sämtlichen gegnerischen Fahrzeugen



Noch mehr Einsatzfahrzeuge, noch mehr Action: die mechanische Straßenschlacht Twisted Metal 2 - The World Tour

zu säubern. Das Waffenarsenal wurde dafür noch einmal aufgestockt. Besonders interessant ist dabei eine neuartige Zeitbombe oder ein großflächiger Napalmbrand. Zusammen mit einem zusätzlichen Combo-System versprechen die Designer ein höheres Maß an Taktik und Spielspaß.



**2 Xtreme** bietet viele neue Spielelemente, wie beispielsweise herumliegende Power Ups

# CD-ROM-Technologie, Echtzeit-3D-Grafik, über 80 Videospiele. Oder spielst du lieber Topfschlagen?



Du drückst den Power-Knopf, und – Paw! – katapultiert dich die PlayStation mitten in die Echtzeit-3D-Action-Reality.

Daß du dort nicht zur Ruhe kommst, dafür sorgen die besten Software-Gurus der Welt, die für dich ihre Werke auf CD pressen. Die besten Soundmixer und der Sound in 24-Kanal-Stereo (mit Decoder sogar Dolby-Surround!) garantieren, daß deine Ohren auch was erleben. Stellt sich nur die Frage, ob du dem ganzen gewachsen bist ...



**PLAYSTATION  
IT'S NOT A GAME**

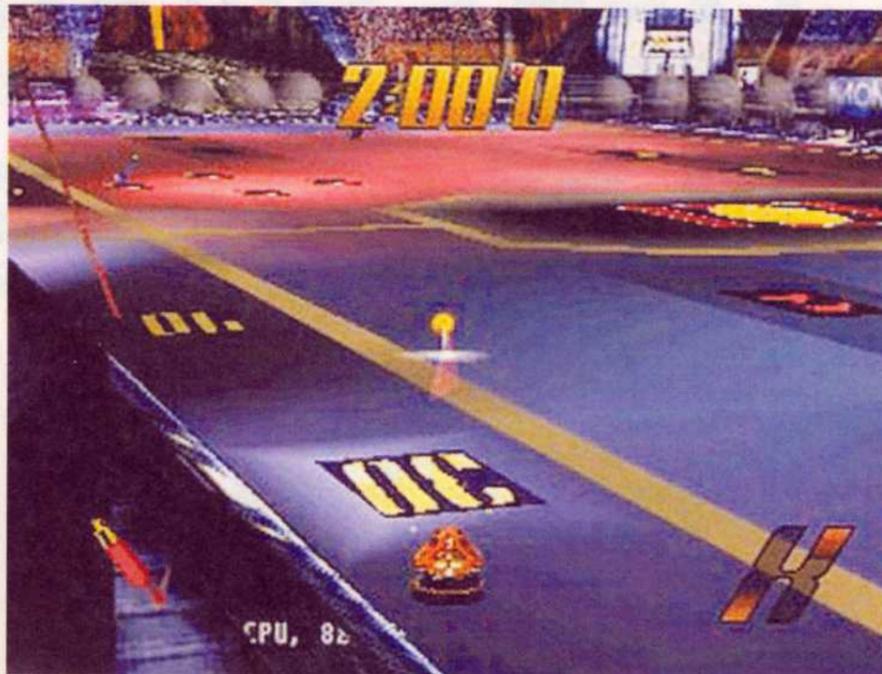


Ein bescheidener Stand in einer Nebenhalle reichte der kleinen, aber feinen US-Programmiererschmiede aus, um die insgesamt vier Konsolen-Neuheiten zu präsentieren. Zuvor mußte man sich aber ordnungsgemäß anmelden, ehe man in den geschlossenen Raum gelangen konnte. Anwesend war auch Julian Eggelrecht von Factor 5, die erst vor kurzem dem Kölner Dom den Rücken zuekehrten, um fortan in Amerika direkt mit Lucas Arts vor Ort zusammenzuarbeiten.



Bei Herc's Adv. waren scheinbar die Zombie-Macher am Werk

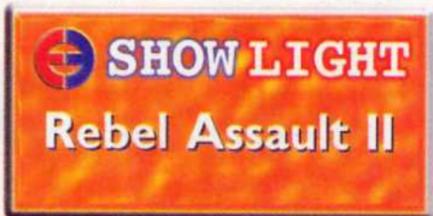
Mit der Konvertierung eines indizierten Ego-Shooters im Star Wars-Stil geht ein weiterer Hit-Garant ins Rennen. Die gezeigte PlayStation-Version hinterließ allerdings noch keinen optimalen Eindruck, da die Grafik enttäuschend schlicht und farblos aussah. Das umfangreiche sowie ausgeklügelte Leveldesign, eine große Bandbreite an Waffen (inklusive Handgranaten) und das Star Wars-Ambiente, sollen dieses Manko aber wieder wett machen. Bei **BallBlazer Champions** hatte Factor 5 erneut die Finger im Spiel. Es handelt sich um eine Neuauflage eines C 64 Klassikers aus dem Jahre 1985. Ziel bei diesem futuristischen Spiel ist es, mit einem Fluggefährt einen Ball aufzusammeln und ins gegenerische Tor zu schießen. Das Problem ist nur, daß die feindliche Partei Euch währenddessen aus vollen Rohren beballert und Euch die stäh-



Technisch aufgebohrt, spielerisch wenig verändert: BallBlazer Champions

lerne Kugel wieder abluksen möchte. Ein simples, aber durchaus fesselndes Spielprinzip, vor allem bei mehreren Teilnehmern (via Split-Screen und PS-Link können bis zu vier Mitspieler miteifern). Die Technik wurde auf den neuesten Stand gebracht: Texture-mapping-Polygon-Grafik, vier Perspektiven und lautstarke Schußgeräusche sorgen für eine nette Optik. Bitmapgrafik pur hingegen bei **Herc's Adventures**. Als Herkules durchquert Ihr hier in

der Vogelperspektive allein oder mit einem weiteren Helfer über 40 Abschnitte und erlebt dabei alle Schüsselszenen der griechischen Mythologie nach. Die Hauptaufgabe besteht darin, Feinde aufzumischen, das Waffenarsenal aufzustocken sowie Eure Spielfigur RPG-mäßig aufzubauen. Das putzige Game ähnelt insgesamt stark dem 16 Bit-Modul Zombies und hinterließ einen unterhaltsamen Eindruck.



Für die Umsetzung des PC-Erfolgstitels zeichnete sich Factor 5 verantwortlich, die schon mit anderen Titeln bewiesen haben, daß sie ein Garant für handwerklich saubere Produkte sind. Zum Spiel: Wie schon beim Vorgänger handelt es sich bei diesem Star Wars-Abenteuer um einen Genre Mix, bei dem Ihr viele nachempfundene Passagen aus der Film-Trilogie Szene für Szene nachspielen könnt. Um die Atmosphäre



Die zahlreichen Flug-Abschnitte erfordern ein sicheres Händchen

besonders dicht einzufangen, griff man auf original Filmkulissen zurück und streute zwischen den Stages FMV-Sequenzen ein, in denen der Plot in Hollywood-Qualität weiterstrickt wird. Gegenüber dem Vorgänger wurde die Interaktivität noch stärker berücksichtigt. So könnt Ihr Euch beispielsweise in den zahlreichen "Schießbuden-Einlagen" auf

Knopfdruck hinter einer Barrikade verstecken und anschließend mittels eines Fadenkreuzes die Sturmtruppen ins Visier nehmen. Spielerherzen erfreuen zudem zahlreiche (schwierige) Flugmissionen, in denen Ihr beispielsweise mit

**Release Schedule**

	PS	SAT
BallBlazer Champions	Herbst	
Indiziertes Spiel	Sommer	
Herc's Adventures	Herbst	Herbst
Rebel Assault II	Sommer	



Die FMV-Sequenzen sind von bestechender Qualität

einem X-Wing, Y-Wing oder dem Speeder Bike durch die Szenarien rauscht. Neben dem abwechslungsreichen Action-Mix, beeindruckt Rebel Assault II auch durch die hohe technische Qualität sämtlicher Filmsequenzen und die digitalisierten Sprites. Als Star Wars-Fan kommt man an diesem Silberling sicherlich nicht vorbei.



Auch der gute alte Falcon kommt wieder zum Einsatz





Wähl dir einen Wagen. Wähl dir einen Kurs. Und dann sei voll konzentriert, denn jetzt bretterst du durch Tunnels, am Strand lang, Pässe hoch, Pässe runter, durch die Stadt, an der Konkurrenz und am Publikum vorbei durchs Ziel. Oder gegen die erste Leitplanke ...

Spiele-Hotline:

Deutschland 069-66 54 34 00

Schweiz 157 11 33

(86 RP./Min)

# Hey!

# Wenn dir Ridge Racer



# Revolution zu schnell

# ist, dann spiel

# doch hiermit!



PLAYSTATION  
IT'S NOT A GAME





Von Sonic X-Treme gab es neben einem spielbaren Bonusraum auch noch ein Video zu sehen, daß flotte 3D-Grafiken und abgedrehte Level-Abschnitte zeigte

Ein Bild mit Bedeutungswert: Zwischen den Ständen von Sony und Nintendo präsentierte Sega auf einem vergleichsweise großen aber relativ schlichten Stand (dafür war der Backstage-Bereich umso schöner) ihre breite Palette an Software, die auch einige PC-Produkte umfaßte. Mit markigen Sprüchen, wie "We'll win the war!" von Sega of America Boss Tom Kalinske puschten sich die Mitarbeiter gegenseitig hoch. Zu recht: In Amerika verkaufen sich beide Next Generation Konsolen zur Zeit etwa im Verhältnis 1:1. Im Prinzip war der Stand eine One-Man-Show - in der Hauptrolle: der Saturn. Die Software war insgesamt hochwertig, wobei einige kommende Saturn-Titel allerdings nur durch das Arcade-Original vertreten waren (**Fighting Vipers, Manx TT, Sonic Fighters, Virtual On**). Enttäuschend war vor allem, daß **Daytona USA Remix**, das in USA den Zusatz "Champion Circuit Edition" tragen wird, abgesehen von einem Arcade-Achter überhaupt nicht zu sehen war. Sega zeigte dafür ein paar neue Peripherie-Geräte, z.B. das 3D Pad, das speziell für Nights konzipiert wurde sowie das coole Net Link Internet Device für 199 Dollar.

torle: der Saturn. Die Software war insgesamt hochwertig, wobei einige kommende Saturn-Titel allerdings nur durch das Arcade-Original vertreten waren (**Fighting Vipers, Manx TT, Sonic Fighters, Virtual On**). Enttäuschend war vor allem, daß **Daytona USA Remix**, das in USA den Zusatz "Champion Circuit Edition" tragen wird, abgesehen von einem Arcade-Achter überhaupt nicht zu sehen war. Sega zeigte dafür ein paar neue Peripherie-Geräte, z.B. das 3D Pad, das speziell für Nights konzipiert wurde sowie das coole Net Link Internet Device für 199 Dollar.



Torsten Oppermann, Produkt Manager Sega Deutschland:

*"Nights wird Sony und Nintendo schlaflose Nächte bereiten."*

Lange mußten wir warten, endlich konnten wir ihn live und in Farbe erleben: Sonic in seinem ersten Saturn-Abenteuer namens **Sonic X-Treme**. Die gezeigte spielbare Version bestand leider nur aus einer Stage, soviel ist aber bereits bekannt: Insgesamt bleibt der Spielgedanke beim alten - Sonic muß in einer dreidimensionalen Welt, die durch das Zusammenspiel der beiden Video Display Prozessoren aufwendig gestaltet wurde, erneut fleißig Ringe einsammeln und Dr. Robotniks böse Schergen bekämpfen. Ihr genießt dabei völlige Bewegungsfreiheit und selbst bei den Loopings dreht sich der Bildschirm - noch nicht ruckelfrei - mit. Neue Charaktere, Moves und Bonusräume sollen Sonic auch auf dem Saturn Kult werden lassen. Angesichts der vielversprechenden Grafiken glauben wir das gerne.

Hitverdächtig ist auch **Bug Too!**, die Fortsetzung des witzigen 3D-Jump Run-Games mit dem Käfer in der Hauptrolle.

Zwei neue Charaktere in Form einer auf 70er Jahre gestylten Fliege ("Superfly") und eines niedlichen Maggot Dog (Ach

Gott, ist der putzig!), dezente RPG-Elemente, sowie ein noch verschachtelteres Leveldesign sollen die Käufer des ersten Teils zu Wiederholungstätern werden lassen. Gleiches gilt auch für **Virtua Cop 2**, das eine dezent verbesserte Grafik und noch mehr Action bietet. Die Saturn-Version kommt dem Arcade-Original dabei erstaunlich nahe. Erstaunt ist man auch bei **Mr. Bones**, einem morbiden Jump'n Run-Spiel, das die 2D-Stärken des Saturns voll ausspielt. Mit einem klapprigen Render-Skelett müßt Ihr allerlei Aufgaben wie z.B. dramatische Drachenkämpfe erledigen. Cool: Bei einer Feindkollision verliert ihr Stück für Stück Eurer Gliedmaßen, ehe das Gerüst völlig zusammenbricht. Die visuellen Effekte gehörten mit zu den beeindruckendsten im 2D-Bereich. Sämtliche Objekte wurden feinsäuberlich gerendert und sehen einfach umwerfend plastisch aus. Oftmals wurden die Hintergrundobjekte sogar mit ins Gameplay einbe-



Superfly gehört zu den zwei neuen Charakteren bei Bug Too!



**Release Schedule**

Bug Too!	November
Daytona USA Champion Circuit Edition	Herbst
Fighting Vipers	Winter
Manx TT	Herbst
Mr. Bones	September
NBA Action	Juni
NFL '97	Herbst
Nights	Herbst
Sonic Fighters	K.A.
Sonic X-Treme	Herbst
Virtua Cop 2	Winter
Virtua Kids	K.A.
Virtual On	Sommer
World Series Baseball II	Sommer
Worldwide Soccer II	Herbst

zogen, zum Beispiel wenn aus dem Hintergrund plötzlich ein Drache aus der Tiefe des Bildschirms nach vorne stapft. Muß man gesehen haben! Und was hat der Sport-Sektor zu bieten? Basketball bei **NBA Action**, Baseball dank **World Series Baseball II**, eine ältere Japano-Dribbele im neuen Gewand namens **Worldwide Soccer II** und American Football-Freuden mit **NFL '97**.



Neues Futter für die Gunlight:  
**Virtua Cop 2**

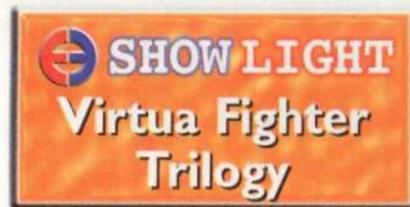
## Preiskrieg - oder: Wenn zwei sich streiten, freuen sich die Verbraucher

Auch hinter den Kulissen der E3 wurde eine Medien-Show inszeniert. Am Vortag versammelte sich die Crème de la Crème des Videospiele-Business an einem runden Tisch, um aktuelle Branchen-Themen zu analysieren. Für eine faustdicke Überraschung sorgte dabei Jim Whims, Vice President von Sony of America, indem er fast beiläufig eine radikale Preissenkung der PS von 299 auf 199 Dollar ankündigte. Während Sega-Boss Tom Kalinske relativ gelassen reagierte, kommentierte Nintendos Chairman Howard Lincoln mit etwas Verärgerung im Bauch zynisch: "Ich hoffe, daß auch



Schicke Mädels mit Schildern verkündeten die frohe Botschaft: der Saturn kostet nur noch 199 Dollar!

Ihre Aktionäre sich darüber freuen werden." Doch damit nicht genug: Nicht einmal 24 Stunden später zog auch Sega preislich nach, so daß beide Next Generation-Konsolen in der USA innerhalb von nur kürzester Zeit um 50% preiswerter wurden. Gut für die Verbraucher, schlecht für Nintendo, denn mit dem anvisierten VK des Nintendo 64 von 249 Dollar liegen sie nun entgegen ihrer Prognosen preislich gesehen über der Konkurrenz. PS: Falls es Euch entgangen ist: Auch in Deutschland wurde der Preis der PS seit dem 20.05. um einhundert DM auf 399,- DM gesenkt!



Sega zeigte auf der Messe, wie man einen erfolgreichen Titel bzw. ein Konzept gekonnt auslacht. Drei nahe Verwandte von Virtua Fighter sollen Segas Erfolgsstory weiterbeschreiben. Beim Knuddelfight **Virtua Kids** wurden einfach sämtliche Protagonisten in ein Baby-Outfit gesteckt und ein überdimensional großer Kopf draufgestülpt - fertig ist der Hit. Glücklicherweise spendierten die Designer den Mini-Knochenbrechern aber noch ein paar neue Special Moves & Combos sowie einige grafische Spielereien. Besonders dramatische Moves werden beispielsweise mehrfach hintereinander in unterschiedlichen Kameraperspektiven gezeigt. Trotz der immer noch unschlagbaren

Spielbarkeit und neu gestalteter Grafik (die allerdings Geschmacksache ist) bleibt dieser Aufguß eher eine Investition für Freaks. Origineller ist da schon **Sonic Fighters**, das sich etwas an das geniale Fighting Vipers anlehnt. Alle Stars rund um das blaue Nadelkissen (plus ein paar neue) kämpfen hier in lustigster Comic-Manier. Da werden beispielsweise die Widersacher mit übergroßen Flossen im wahrsten Sinne des Wortes plattgemacht oder ein Comic-Charakter via Hyper-Uppercut auf eine lange Flugreise geschickt. Wie bei Sonic steht bei diesem Fight ganz klar die Gaudi im Vordergrund: Abgefahren, schnell und dennoch sehr gut spielbar. Wir freuen uns schon auf die Saturn-1:1 Konvertierung, die technisch gesehen im Bereich des Machbaren liegt. Das kann man leider nicht von **Virtua Fighter 3** behaupten, von dem ein Video auf einer großen Leinwand präsentiert wurde (strenge Kameraverbot!) und stets



Die Spiegeffekte bei Dural sind fast auf Terminator 2-Niveau



Bei Sonic Fighters geht es nicht ganz so bierernst zur Sache

für eine staunende Menschentraube sorgte. Wer einmal nur einen kurzen Ausschnitt daraus gesehen hat, weiß auch warum. Das brandneue Modell 3-Board sorgt schlichtweg für die phantastischsten animierten Spielgrafiken, die man derzeit auf dem Erdball genießen kann. Die extrem hohe Anzahl an texturierten Polygonen, gepaart mit faszinierenden Licht- und Schatteneffekten sorgen dafür, daß man selbst kleinste Details wie Muskelspiele oder Augenzwinkern problemlos erkennen kann. Die Qualität ist im Prinzip derart verblüffend, daß man

eher ein vorberechnetes Demo als ein Videospiele vermutet. Sagenhaft auch die unglaubliche Dynamik, mit der die gezeigten Charaktere ihre flüssigen Bewegungen vollführen. Einfach unglaublich real! Wenn Namco nicht bald etwas Äquivalentes dagegen setzt, dürfte Segas Vorherrschaft im Arcadebereich noch ein gutes Stückchen andauern. Wenn man sich dann noch vorstellt, daß Daytona USA 2 auf dieser Hardware entwickelt wird, stehen dem Videospiele sicher goldene Zeiten bevor.



Das Model 3-Board bietet nie geahnte Grafikpower (Transparent-Effekt des Bodens!)



Neue Combos und Special Moves sollen Virtua Fighter Kids-Fans zum Kauf anreizen



Auch Sonics Dash-Attack gehört zum Angriffsrepertoire

## SHOW LIGHT Nights

Das neueste Vorzeigeprodukt vom Sonic-Erfinder Yuji Naka wurde von Sega als potentieller Mario-Killer angepriesen, der das Zeug hat, eine neue Kultfigur zu werden. Nachdem wir



Das 3D-Pad verfügt über ein analoges und digitales Steuerkreuz

schon zweimal über dieses neue Meisterwerk berichtet haben, gehe ich gleich ins Detail. In der Gestalt von Nights müßt Ihr vorgegebene Kurse entlangfliegen, durch Stoßattacken Feinde ausknocken, durch Ringe schweben sowie Bälle einsammeln. Letztere deponiert Ihr an einem Checkpoint. Habt Ihr genug Bälle eingesammelt, geht es zum nächsten Kurs, was allerdings nicht sonderlich einfach ist, da Euch ständig ein Zeitlimit im Nacken sitzt. Stürzt Ihr zudem einmal durch Feind-

## SHOW LIGHTS

Die besten Beat 'em Ups

1. Sonic Fighters (SAT)
2. Tobal No. 1 (PS)
3. Star Gladiator (PS)
4. Street Fighter Zero 2 (PS, SAT)
5. Virtua Fighter Kids (SAT)



Nur in der Gestalt von Nights könnt Ihr elegant durch die Lüfte schweben...

## Internet-Surfen via Saturn

Kreativ war Sega ja schon immer, doch das Internet-Paket war so innovativ, daß selbst eine Riege von Nintendo Mitarbeitern geschlossen zum Vorzeige-Display wanderte, um das ominöse Peripherie-Teil zu mustern. Grundlage für solche Zaubereien ist erneut der Modul-Slot. Hier findet ein 28,8 BPS schnelles Modem seinen Platz, an dessen Seite das Telefonkabel eingesteckt wird. Zum Sega Saturn Net Link-Paket gehört außerdem ein CD-ROM, auf dem sich das dazugehörige Softwarepaket befindet. Seid Ihr einmal online, werden sämtliche Infos auf einem normalen Fernseher dargestellt. Kleinere Textpassagen können dabei durch

eine Lupe auch vergrößert werden, während eine On-Screen-Tastatur für die Eingabe zuständig ist. Wesentlich einfacher als mit einem Joypad wird es natürlich mit der Saturn-Maus und einer handelsüblichen PC-Tastatur. Der Preis liegt bei moderaten 199 Dollar (ca. 300 DM). Als zusätzlichen Kaufreiz möchte Sega neue Online Service-Seiten anbieten sowie Saturn-Games mit Internet-Unterstützung, wodurch Ihr jederzeit weltweit einen Spielpartner herausfordern könnt (z.B. Command & Conquer). Ein Schwachpunkt hat dieses Konzept dennoch: Heruntergezogene Daten können nicht abgespeichert werden. In Amerika wird das Internet-Pa-

ket gegen Ende des Jahres erhältlich sein. Der deutsche Release-Zeitpunkt steht noch nicht endgültig fest.



Der Aussteller war überzeugt: das Internet-Paket ist eine runde Sache zum günstigen Preis



kontakt ab, müßt Ihr per pedes als Join Claret oder Claris durch die Polygonlandschaften zum Transformator stapfen, um Euch wieder in die Fantasygestalt zu verwandeln. Als einer der ersten Titel verwendet Nights ein neuartiges Grafik Development Tool, das den

Programmierern 3D-Szenarien mit noch höherem Detailreichtum erlaubt. Die Optik wurde in der Tat sehr effektiv gestaltet, indem man das farbenprächige Hintergrundlayout einfach an einer horizontalen Achse spiegelt. Dadurch wird ein wunderbarer Tiefeneff-



An Checkpoints hortet Ihr die eingesammelten Bälle, die Ihr zum Einzug in den nächsten Level benötigt

fekt erzielt, sobald Ihr einen Sturzflug vollführt. Apropos "Fliegen", das Fluggefühl ist phantastisch. Bereits bei Sonic bewies Mr. Naka ein glückliches Händchen bei der Realisierung der Steuerung, doch hier gelang ihm noch eine deutliche Steigerung: Zusammen mit dem neuen 3D-Pad, das übrigens sehr gut in der Hand liegt, sorgt allein das gefühlvolle Looping-Drehen für mächtig Laune. Ganz klar: das Ding wird ein Hit!



...als normaler Mensch sind hingegen anstrengende Kletterpartien vonnöten, um sich im Phantasereich fortzubewegen

Telefon: 05 21/6 42 34

# M.C. Game

Telefon: 05 21/6 42 35

## SUPER NINTENDO:

Asterix & Obelix	119,95	PV
Bass Tournament	129,95	US
Big Sky Trooper	119,95	DV
Brainlord	79,95	US
Chrono Trigger	139,95	US
Civilisation	129,95	US
Crash Dummies	49,95	DV
Demolition Man	109,95	PV
Dragon View	89,95	US
Earthbound	129,95	US
Earthworm Jim 2	119,95	DV
Eye of the Beholder	69,95	US
FIFA Soccer 96	119,95	DV
Final Fantasy III	139,95	US
Frank Thomas Big Hurt	59,95	DV
Front Mission 2	129,95	JP
Ghoul Patrol	49,95	PV
Great Circus Mystery	99,95	DV
Hagane	59,95	PV
Illusion of Time	109,95	DV
Indiana Jones	49,95	DV
Jungle Strike	89,95	DV
King Arthur & Knights of	129,95	US
Legend of Zelda	89,95	DV
Lord of Darkness	89,95	US
Lufia	99,95	US
Mario Basler Fever Pitch Soccer	109,95	DV
Mario Paint	69,95	DV
Markos Magic Football	59,95	DV
Mega Man X	99,95	DV
Micro Machines 2	89,95	DV
NBA Give'n Go	129,95	DV
NBA Live 96	119,95	DV
NHL 96	99,95	DV
Pac in Time	69,95	DV
Power Rangers Movie	109,95	DV
Prehistorik Man	109,95	DV
Robotrek	99,95	US
Romance of the 3 Kingdoms IV	139,95	US
Secret of Evermore	109,95	DV
Secret of Mana	109,95	DV
Shadowrun (dt. Texte)	99,95	DV
Super Adventure Island 2	49,95	DV
Super BC Kid	59,95	DV
Super Mario RPG	139,95	US
Sim City	89,95	DV
Super Bombermann 3	109,95	DV
Super Mario Allstars	69,95	DV
Super Mario Kart	69,95	DV
Super Putty	49,95	DV
Superstar Soccer Deluxe	129,95	DV
Super Turrigan 2	99,95	DV
Swat Cats	109,95	US
Tetris & Dr. Mario	89,95	DV
Tetris 2	119,95	DV
Theme Park	109,95	DV
Tiny Toons	49,95	DV
Tuff E Nuff	79,95	DV
Turbo Toons	69,95	DV
Utopia	59,95	DV
Urban Strike	59,95	DV
Wild & Wacky Sports	129,95	DV
Wizardry V	79,95	US
Wolverine	49,95	DV
WWF Arcade Game	99,95	DV
Yoschi's Island	109,95	DV
Zombies	49,95	DV
Zoop	69,95	DV

## MEGA DRIVE:

Micro Machines 96	49,95	DV
Mighty Max	49,95	DV

NFL Quarterback Club 96	49,95	DV
Slammasters	39,95	DV
Stargate	39,95	DV
Vectorman	49,95	DV

## SEGA SATURN:

Alone in the Dark	94,95	DV
Battle Arena Toshinden	99,95	DV
Bug!	99,95	DV
Cyberia (dt. Texte)	119,95	US
Clockwork Knight 2	99,95	DV
Congo	119,95	US
Darius Gaiden	69,95	JP
Darius Gaiden	89,95	DV
Daytona USA	89,95	DV
Digital Pinball	99,95	DV
D	89,95	DV
Defcon 5	119,95	US
Earthworm Jim 2	99,95	US
F1 Challenge	99,95	DV
FIFA Soccer 96	89,95	DV
Gebockers	119,95	JP
Ghen War	109,95	US
Golden Axe	89,95	DV
Gradius Deluxe	119,95	JP
Gunbird	129,95	JP
Gungriffom	119,95	JP
Heberekes Popoitto	89,95	DV
Keio Flying Squadron II	119,95	JP
King of Fighters 95	139,95	JP
Hang On 95	59,95	US
Hi Octane	69,95	DV
High Velocity	109,95	US
In the Hunt	139,95	JP
Iron Storm	119,95	US
Johnny Bazookatone	79,95	DV
Lode Runner	119,95	JP
Magic Carpet	89,95	DV
Mansion of the Hi. Souls	129,95	DV
Myst	89,95	DV
Mystaraia	99,95	DV
NBA Jam T.E.	89,95	DV
NHL All Star Hockey	99,95	DV
Panzer Dragoon	89,95	DV
Panzer Dragoon 2	89,95	DV
Parodius Deluxe	89,95	DV
Pebble Beach Golf	89,95	DV
Powerfull Baseball	89,95	JP
Rayman	89,95	DV
Robotica	89,95	DV
Sega Rally	99,95	DV
Shanghai Triple Threst	79,95	US
Shellshock	89,95	DV
Shinobi X	99,95	DV
Sim City 2000	99,95	DV
Theme Park	99,95	DV
Thunderhawk 2	89,95	DV
The Horde	89,95	US
Titan Wars	99,95	DV
Vampire Hunter	129,95	JP
Vallera Valley Golf	89,95	DV
Victory Boxing	89,95	DV
Victory Goal	109,95	JP
Virtua Fighter 2	99,95	DV
Virtua Fighter Remix	69,95	DV
Virtual Open Tennis	139,95	JP
Virtua Racing	89,95	DV
Winning Post	119,95	US
WipEout	89,95	DV
Wrold Adv. Mil. Comm 2	99,95	JP
World Series Baseball	89,95	DV
Worms	89,95	DV
X-Men	89,95	DV

## SONY PLAYSTATION:

Sony Playstation Konsole	389,95	DV
3D Lemmings	89,95	DV
Adidas Power Soccer	94,95	DV
Agile Warrior	69,95	DV
A-Train (dt. Texte)	109,95	US
Air Combat	89,95	DV
Alone in the Dark	99,95	DV
Alien Trilogy	89,95	DV
Assault Riggs	59,95	DV
Battle Arena Toshinden	89,95	DV
Cyberia	69,95	US
Cyber Sled	89,95	DV
D	89,95	DV
Destruction Derby	99,95	DV
Defcon 5	89,95	DV
Descent	79,95	DV
Discworld	89,95	DV
Extreme Games	89,95	DV
Extreme Pinball	89,95	DV
Falcata	69,95	JP
FIFA Soccer 96	89,95	DV
Galaxian 3	139,95	JP
Gex	69,95	DV
Goal Storm	99,95	DV
Ground Stroke	99,95	JP
Heberekes Popoitto	64,95	DV
Hi-Octane	69,95	DV
Hyper Formation Soccer	99,95	JP
In the Hunt	109,95	US
Iron Slam (Wrestling)	149,95	JP
Johnny Bazookatone	79,95	DV
Jupiter Strike	59,95	DV
Kings Field	109,95	US
Lone Soldier	89,95	DV
Magic Carpet	89,95	DV
Mickeys Wild Adventure	89,95	DV
Namco Museum Vol.1	139,95	JP
Namco Museum Vol.2	149,95	JP
NBA in the Zone	89,95	DV
NBA Live 96	84,95	DV
Need for Speed	89,95	DV
NFL Game Day	94,95	DV
NHL Face Off	84,95	DV
Novastorm	89,95	DV
Parodius Deluxe	89,95	DV
PGA Tour Golf 96	89,95	DV
Philosoma	59,95	DV
Po'Ed	89,95	DV
Powerfull Baseball	59,95	JP
Power Serve (Tennis)	89,95	DV
Psychic Detective	84,95	DV
Rapid Reload	89,95	DV
Rayman	89,95	DV
Resident Evil	109,95	US
Ridge Racer	99,95	DV
Ridge Racer Revolution	94,95	DV
Rise of the Robots 2	119,95	US
Romance of the 3 Kingdome IV	109,95	US
Sidewinder	139,95	JP
Slam'n Jam	109,95	US
Shellshock	79,95	DV
Starblade Alpha	89,95	DV
Street Fighter Alpha	i.Vorb.	DV
Shock Wave Assault	69,95	DV
Tekken	99,95	DV
Theme Park	89,95	DV
Toshinden 2	139,95	JP
Total Eclipse	89,95	DV
Total NBA	94,95	DV
Twisted Metal	89,95	DV
Vampire Hunter	139,95	JP
Warhawk	89,95	DV

Wir haben auch eine Riesenauswahl an PC-CD Rom Spiele

# M.C. Game

Ihr PC- und Videospiel-Spezialist • Detmolder Straße 68 • 33604 Bielefeld • Telefon: 05 21/ 6 42 34 Fax: 05 21/ 6 42 35

Fordern Sie unsere Preisliste an! Versand per UPS (auf Wunsch auch per Post) · Porto + Verpackung + Nachnahmegebühr DM 12,-.

Ab DM 300,- versandkostenfrei. Ankauf und Tausch von gebrauchten Spielen



Bei Project Overkill bleiben abgemurkste Feinde liegen, so daß das Szenario schon bald einem Schlachtfeld gleicht

Am Konami-Stand wurden Männerträume erfüllt: Sport und Frauen dominierten das Bild. Neben einigen Arcade-Maschinen war vor allem die Playmate des Monats April eine begehrte Foto-Attraktion. Wer es noch deftiger liebte, konnte sich mit einer sparsam bekleideten Blondine für ein fiktives Sportmagazin-Cover ablichten lassen. Doch zurück zum Thema: Außer einigen Sport-Exoten, wie **MLBPA - Bottom of the 9th** (Baseball) oder **NFL-Full Contact** (American Football) gab es auf den großen Gelände recht wenige Neuheiten zu sehen, die auch für den deutschen Markt interessant sind. Dafür verwöhnen die Fernöstler uns demnächst mit zwei englischen Übersetzungen

von RPG-Knallern - namentlich: das komplexe Rollenspiel **Suikoden** und der offizieller Snatcher Nachfolger **Policenauts**.

Erstmals war das lang angekündigte Brutalo-Werk **Project Overkill** spielbar. Hier durchwandert Ihr in der isometrischen Perspektive einen verzweigten Gebäudekomplex, ballert die zahlreichen Widersacher ab (coole Schußgeräusche), öffnet Türen und sammelt Power Ups ein. Das Game geizt nicht mit Blut und Splatter und macht einfach Laune. Ein weiterer Shooter, diesmal aber aus der Ego-Sicht, ist **Broken Helix**. Bei diesem interessanten Boom-Verschnitt mit strategischem Anspruch (Überwachungskameras können installiert werden) bestehen sämtliche Feinde aus Polygonen. Frisch aus der Spielhalle kommt **Speed King**, ein netter WipEout-Pendant, das in den eigenen vier Wänden allerdings ohne die aufwendige Hydraulik auskommen muß. Vom groß angepriesenen Beat 'em Up **Kumite - The Fighter's Edge** war nur wenig zu sehen. Erste Bilder zu dieser Prügelei, die auf echten Kampftechniken beruhen, sahen noch nicht berau-



Überwachungskameras helfen Euch bei der Ego-Ballerei Broken Helix nicht die Übersicht zu verlieren

schend aus. Zum Abschluß noch erste Infos zu **NBA In the Zone 2**: Für die Fortsetzung des Basketball-Spiels wurde eine höhere grafische Auflösung verwendet, ein Saison-Modus integriert, sowie individuelle Techniken bekannter NBA-Größen berücksichtigt.



Kumite soll das realistischste Prügelspiel aller Zeiten werden

### Release Schedule

Titel	PS	SAT
Broken Helix	Dezember	Dezember
Contra: Legacy of War	November	November
Kumite	November	November
MLBPA - Bottom of the 9th	August	August
NFL - Full Contact	August	August
NBA In the Zone 2	Herbst	
Policenauts	November	
Project Overkill	August	August
Speed King	November	
Suikoden	November	



Die Contra-Serie zählt mit zu Konamis erfolgreichstem Label: Seit ihrem Debüt 1987 gingen rund vier Millionen Module über den Ladentisch. Beim 32 Bit-Debüt wurde vor allem in technischer Hinsicht einiges verändert. Ähnlich wie bei Lone Soldier befindet Ihr Euch in einem dreidimensionalen Envi-

ronment, umrahmt von zahlreichen Polygon-Objekten, wie Schützengräben, Häuser oder Felswände. Die Perspektive ändert sich beim "Rambo-nieren" automatisch der Laufrichtung entsprechend, so daß Ihr stets einen guten Überblick erhaltet. Der Rest ist bekannt: Anhand einer Auswahlleiste sucht Ihr Euch Eure Lieblingswumme (ca. zehn verschiedene Todbringer) aus, wobei Munition begrenzt ist, und ab geht's ins Gefecht. Das an sich einfältige Spielprinzip lebt dabei vor allem durch den Einfallsreich-



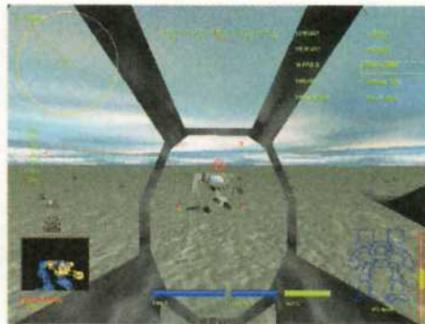
Obskure Feinde sind Trumpf: Hier attackiert Euch eine Riesenschildkröte

tum der Designer, und die scheinen gut drauf zu sein: In einem rotierenden Tunnel bekämpft Ihr beispielsweise einen Riesen-Skorpion oder purzelt in eine Fallgrube und habt es plötzlich mit einem

mächtigen Panzer zu tun. Der Clou dabei: In einem neuartigen Modus könnt Ihr durch eine Brille das Ganze in einer Pseudo 3D-Darstellung betrachten, allerdings zu lasten der Farbigkeit (nur noch grün/rot).



Über zehn verschiedene Waffensysteme und vier unterschiedliche Charaktere stehen zur Wahl



Direkt vom PC: der futuristische Strategie-Klassiker Mechwarrior 2



Das mit Spannung erwartete **Pitfall** (PS, SAT, März '97) im 32 Bit-Gewand wurde leider nicht gezeigt, so viel ist aber bekannt: Der Dschungel-Held befindet sich nun in einer 3D-Welt, bestehend aus 15 nicht-linear aufgebauten Levels im kompletten Texture-mapping-Look, bei dem Ihr viele Bewegungsfreiheiten genießt. Trotz anspruchsvollem technischen Rahmen soll der Indy-Kollege seine Aktionsmöglichkeiten beibehalten (Kämpfen, Peit-

schenhieb, Ducken...). Weitere Features: über 35 verschiedene Gegner, Puzzle-Einlagen und cinematische Kameraführung. Ebenfalls begehrt dürfte auch **Mechwarrior 2** (PS/SAT, Winter) werden, einem Strategie/Action-Mix, der bereits auf dem PC einige Preise einheimen konnte. Ruhigere Gemüter können hingegen bei **Shanghai: Triple Threat** (SAT, September) in aller Ruhe Stein-Bilder abräumen.



**Mass Destruction** (PS, SAT, Anfang '97) ist der Titel eines interessanten Return Fire-Verschnitts. Mit einem Panzer rollt Ihr in der isometrischen Perspektive durch die Polygon-Landschaften und habt es dabei mit allerlei Aggressoren zu tun. Taktik und Geschick werden dabei gleichermaßen gefordert. Durch ein neuartiges Verfahren gelang es den Programmierern, Polygon- und Bitmap-Grafiken gleichzei-



Auch eine Spinne muß beim gleichnamigen Titel als Jump 'n Run-Figur herhalten

tig darzustellen, womit der Saturn Gerüchten zufolge besser mit klar kommt. Ein ungewöhnliches, sowie grafisch aufwendiges Jump 'n Run-Game stellt **Spider** (PS, SAT, März '97) dar. Im Körper einer Tarantel gefangen, müßt Ihr durch rund 30 gerenderte und äußerst plastisch wirkende Levels krabbeln, um den gekidnappten menschlichen Körper wiederzufinden.



Lonesome-Panzer inmitten eines Feindgebietes: Mass Destruction

# M.C. Game

Telefon: 05 21/6 42 34 oder: 05 21/6 42 35

## Playstation 79,95

Descent 79,95

Shellshock 84,95

NHL Face Off 64,95

Heberekes Popoitto 69,95

Shockwave Assault 74,95

NeGcon 59,95

Assault Riggs 59,95

Golf 69,95

Zero Divide 69,95

Warrior 59,95

Jupiter Strike 69,95

Gex 59,95

Philosoma 69,95

Cyberia US 59,95

Hang On 95 Saturn 59,95

Wir haben auch eine Riesenauswahl an PC-CD Rom Spiele

## M.C. Game

Ihr PC- und Videospiele-Spezialist • Detmolder Straße 68 • 33604 Bielefeld

Telefon: 05 21/ 6 42 34 Fax: 05 21/ 6 42 35

Fordern Sie unsere Preisliste an! Versand per UPS (auf Wunsch auch per Post) • Porto + Verpackung + Nachnahmegebühr DM 12,-.

Ab DM 300,- versandkostenfrei. Ankauf und Tausch von gebrauchten Spielen



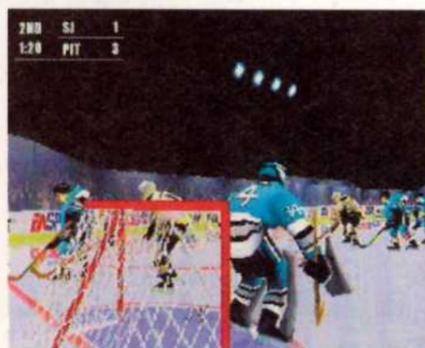
Nobel: Ein original Bolide aus der Indy Car-Serie



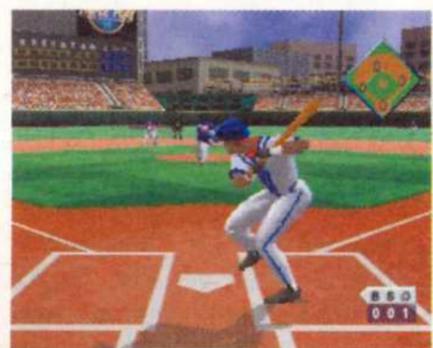
Florian Stangl von EA im Clinch mit der Boxerglatze "Butter Bean"



Die erste Grafiken zu NHL Hockey '97 für die PS sehen vielversprechend aus



Unterschiedliche Perspektiven sind bei Polygon-Sportspielen fast schon obligatorisch



EA möchte auch beim Baseball ein Wörtchen mitreden: Triple Play Baseball '97

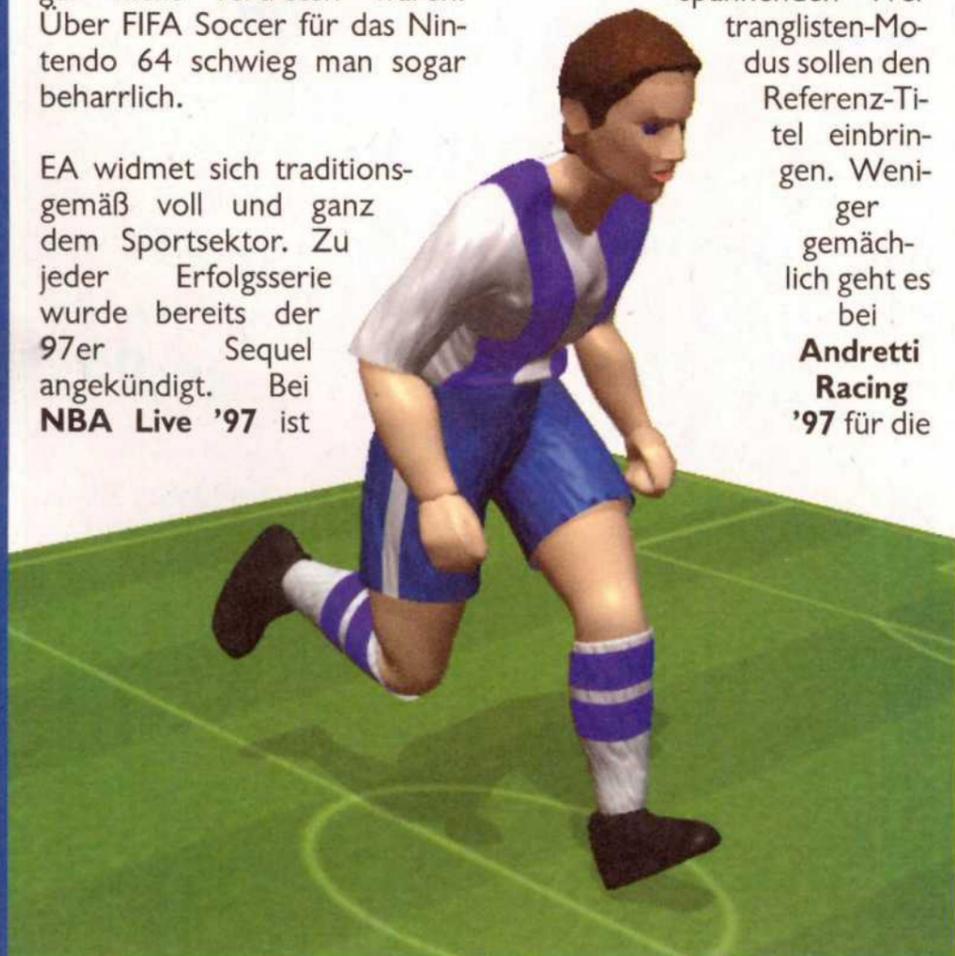
Im Herzen der South Hall stellte EA auf einem kreisförmigen Stand die 97er Kollektion vor. Das Ambiente glich dabei einer US-Kneipe mit einer schönen Bar im Zentrum, in das man allerdings nur gelangen konnte, wenn man am Türsteher "Butter Bean", dem zweimaligen Finalisten des Toughman Contest vorbeikam. Hinter verschlossenen Türen wurden hier die beiden wichtigsten EA-Titel des Jahres vorgestellt: **NHL '97** und **John Madden '97**, jeweils für die beiden Next Generation-Konsolen. Insgesamt blieb EA somit ihrem Stil treu - Sequels, Sequels und noch mehr Sequels, wobei einige Titel nur durch ein Demo oder gar nicht vertreten waren. Über FIFA Soccer für das Nintendo 64 schwing man sogar beharrlich.

EA widmet sich traditionsgemäß voll und ganz dem Sportsektor. Zu jeder Erfolgsserie wurde bereits der 97er Sequel angekündigt. Bei **NBA Live '97** ist

beispielsweise bekannt, daß es grafisch völlig umgekrempelt wird, sprich statt Bitmaps werden sämtliche Korbwerfer auf Polygon-Basis entwickelt, um technisch gesehen mit Sonys Basketball-Simulation Total NBA '96 wieder mithalten zu können. In puncto Technik soll auch **PGA Tour '97** aufgrund einer völlig überarbeiteten Optik eine deutliche Steigerung darstellen. Auf zwei brandneuen Championship-Kursen dürft Ihr Euch mit insgesamt 14 PGA Tour-Profis messen. Ein neuer Fly Bye-Modus (in verschiedenen Perspektiven), eine atmosphärische TV-Präsentation, intelligentere Computer-Gegner, eine vereinfachte Bedienung plus dem spannenden Weltranglisten-Modus sollen den Referenz-Titel einbringen. Weniger gemächlich geht es bei

**Andretti Racing '97** für die

*Florian Stangl, PR Manager EA Deutschland: "NHL Hockey '97 wird definitiv das beste Sportspiel für die Playstation!"*



**SHOW LIGHTS**

Die besten Rennspiele

1. Burning Road (PS)
2. Wipeout 2097 (PS)
3. Destruction Derby 2 (PS)
4. Wave Racer 64 (N 64)
5. Andretti Racing '97 (PS)



Dürfte dank vielen Strecken und gutem Fahrgefühl ein Hit werden: **Andretti Racing '97**

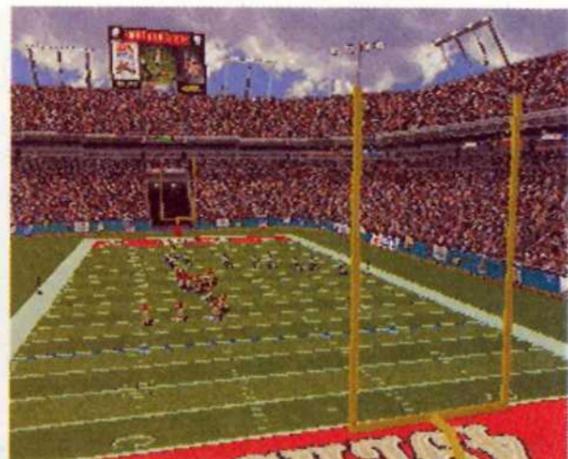


**PGA Tour Golf '97 soll vor allem in technischer Hinsicht eine deutliche Steigerung zum Vorgänger werden**

man auch ihre speziellen Bewegungsabläufe mitberücksichtigt. Einen fast fertigen Eindruck hinterließ die erste Demo-Version von **John Madden '97**, das viel-

## Release Schedule

	PS	SAT
Andretti Racing '97	Herbst	Winter
College Football USA '97	Herbst	-
FIFA Soccer '97	Winter	k.A.
John Madden Football '97	Herbst	Winter
NBA Live '97	Winter	-
NHL Hockey '97	Winter	k.A.
PGA Tour Golf '97	Herbst	Herbst
Soviet Strike	Herbst	Winter
Syndicate Wars	Sept.	Sept.
Triple Play Baseball '97	Sommer	-

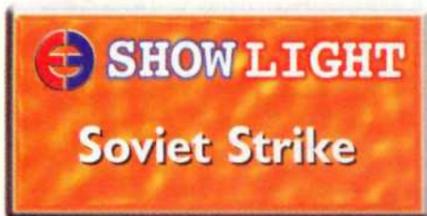


**Endlich fertig: John Madden '97 für die PlayStation**

leicht wichtigste Produkt für den US-Markt, für den EA sich dementsprechend viel Zeit ließ. Neben einer attraktiveren Grafik (die Sprites wurden digitalisiert) und dem bewährten Gameplay-Konzept fallen vor allem die aufwendigen FMV-Se-

quenzen auf, in denen unter anderem die Trainer-Legende John Madden hilfreiche Tips gibt. Zum Abschluß noch ein Wort zu **FIFA Soccer '97**, das leider noch nicht auf der Messe zu sehen war: Für die Dribbeli wurde eine Grafik-Engine ver-

wendet und sämtliche Kicker durch die Motion Capture-Technik aufwendig animiert. Veränderungen am Gameplay sind noch nicht bekannt.



Am Rande des Standes wurde die erste 32 Bit-Version von EAs Strike-Trilogie präsentiert. Angesichts der exzellenten Qualität, wären ein paar Displays mehr sicherlich angebracht gewesen, denn der vierte Sequel verbindet sämtliche Tugenden der 16-Bit Module mit einem gelungenen technischen Rahmen. Die Designer von Desert- und Jungle Strike verwendeten erneut eine Story mit aktuellem Bezug, bei der Ihr wieder einmal als Super-Spion im Cockpit eines hypermodernen Kampfhubschraubers Platz nehmen dürft. Beibehalten wurde auch die bewährte Mischung aus Action und Strategie, sprich neben dem gezielten Zerstören von feindlichen Stellungen,



**Dieses AKW kann durch einen gezielten Schuß durch die Kanalisation in die Luft gejagt werden**

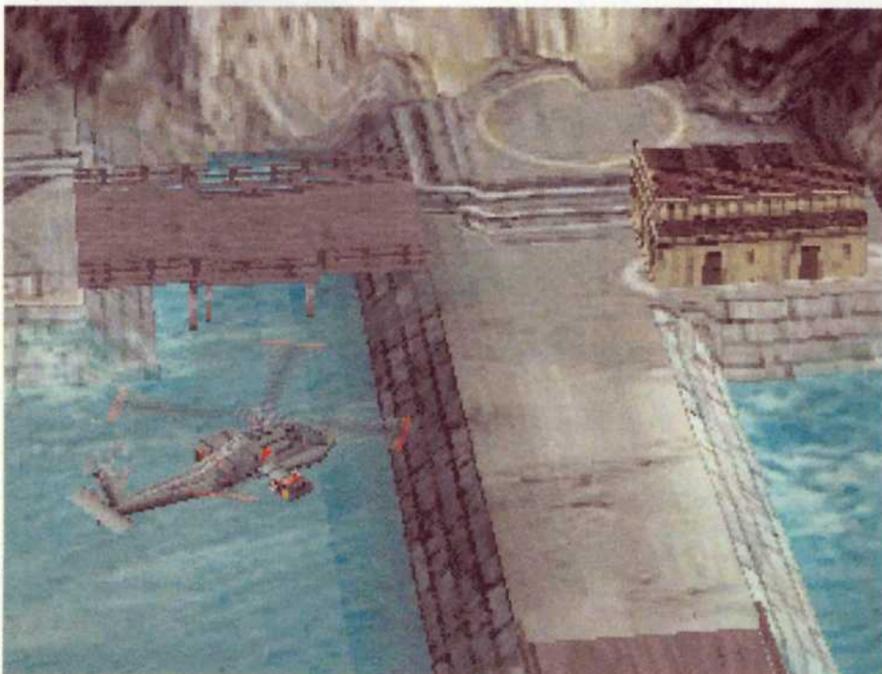
müßt Ihr stets auf den Treibstoff- und Munitions-Vorrat achten. Zwei entscheidende Verbesserungen zeichnen Soviet Strike aus: Zum einen die in jeglicher Hinsicht überzeugende Grafik mit realistisch anmutenden Landschaften und ansprechend texturierten Polygon-Objekten, zum anderen das innovative Gameplay, das sich vor allem durch einige liebevolle Details und einer künstlichen Intelli-



**Diese U-Boote sind ein dankbares Ziel für die Missiles**

genz der Gegner auszeichnet. Nehmt Ihr beispielsweise ein feindliches Haus unter Beschuß, flüchten die Einwohner mit einem LKW zum nahegelegenen Boot, um von dort aus eine Gegenattacke zu starten. Streckenweise geht es auch äußerst makaber zu. Jagt Ihr zum Beispiel durch einen gezielten Missile-Schuß durch das Kanalisationsrohr ein Atomkraftwerk in die Luft, folgt eine bildschirmfü-

lende Explosion, die bei den Zuschauern ein anerkennendes Raunen auslöste. Danach zapeln noch vereinzelt verstrahlte Menschen über den Screen, denen Ihr gütigerweise den Gnadenschuß geben dürft. Dieser Titel ist absolut heiß! Bereits das bloße Zuschauen bei Soviet Strike ließ einem das Wasser im Munde zusammenlaufen. Bis zum Herbst müssen wir uns aber leider noch gedulden.



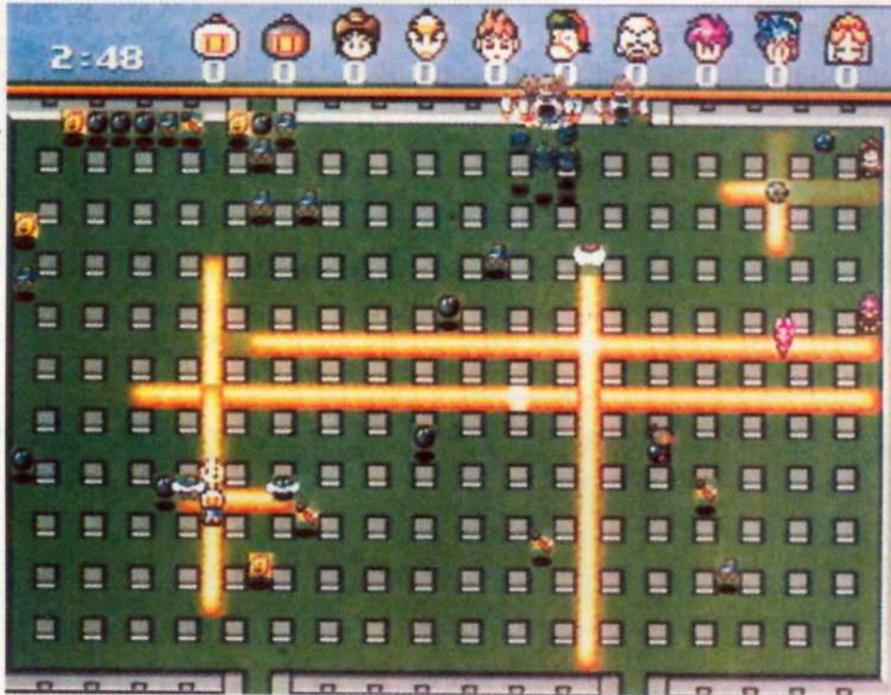
**Beindruckend, wie realistisch die Landschaften gestaltet wurden**



**Auch bei Soviet Strike sind taktische Überlegungen das A und O**

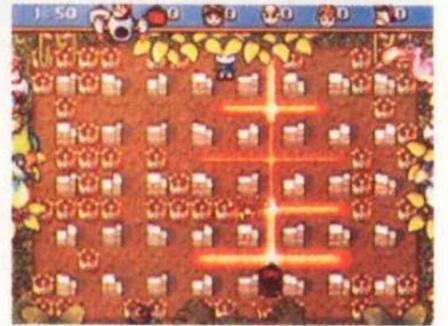
**Fortsetzung auf Seite 76**

# NEWS - SCREEN



Aufgrund der winzigen Darstellung der Charaktere leidet die Übersichtlichkeit bei 10 Mitspielern ein wenig

fach den Überblick zu behalten, wird sich bei 10 Teilnehmern sehr schnell zeigen, wer gute Nerven und schnelle Reflexe besitzt. Die typische Bomberman Spielatmosphäre, eine deftige Mischung aus gnadenlosen Wutausbrüchen und hemmungsloser Schadenfreude, dürfte auch auf dem Saturn durch eine Reihe fieser Extras und Bomben-Upgrades



Reittiere, sogenannte Tiras, werden dem Bomberman im Kampf gegen die feindliche Übermacht mit ihren besonderen Fähigkeiten, wie springen und rennen, erneut hilfreich

Saturn

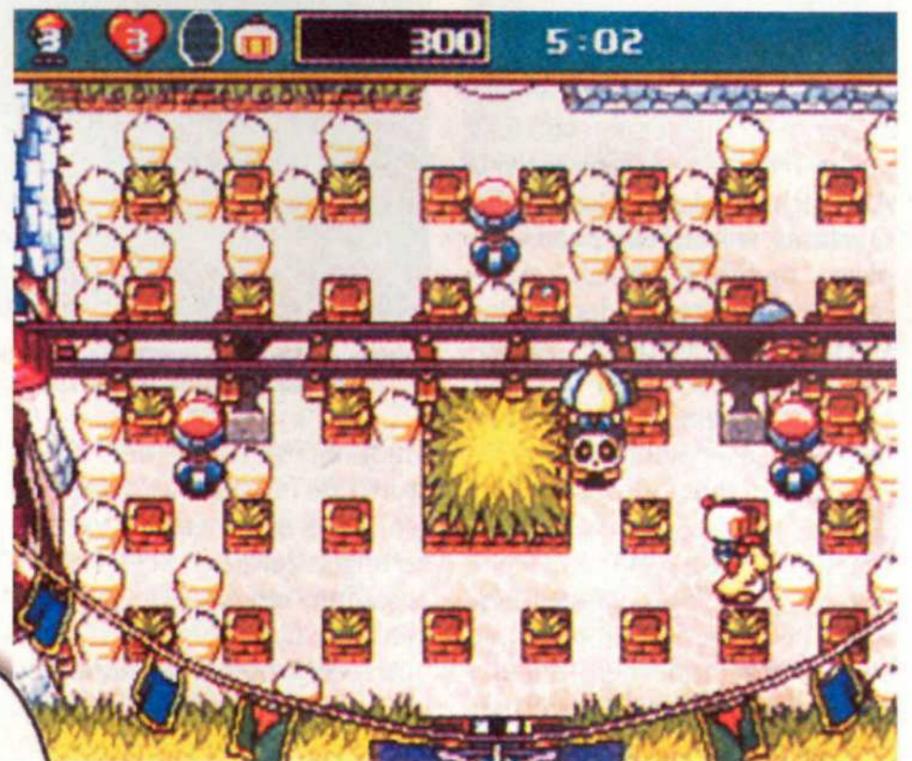
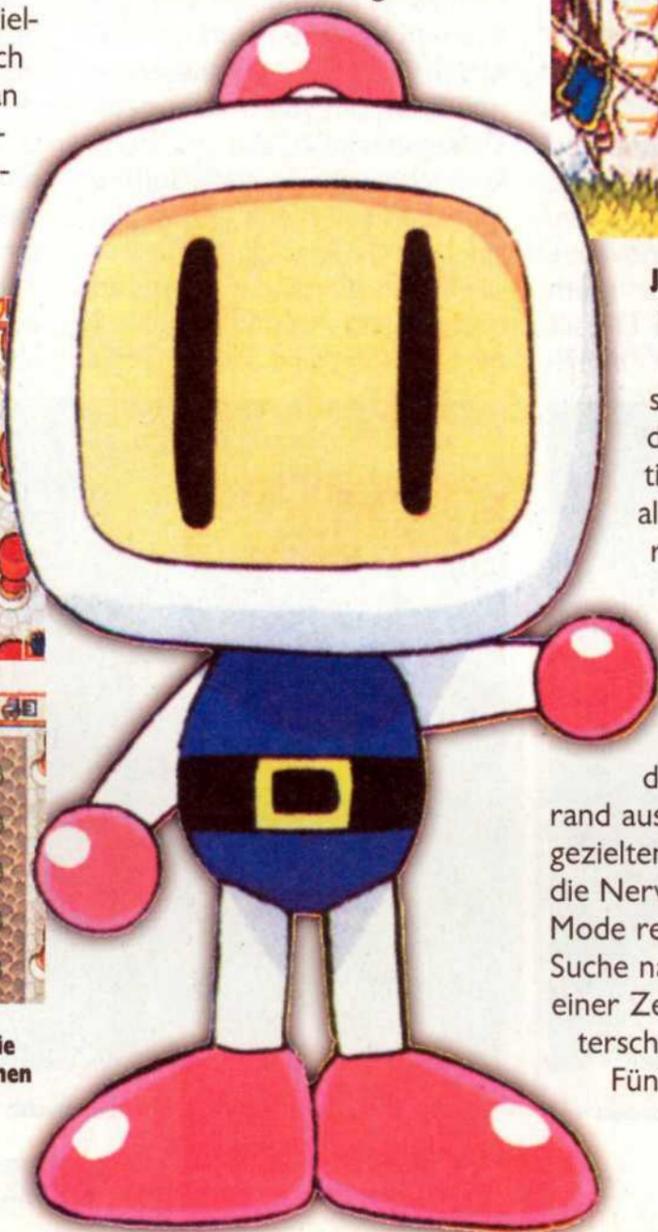
## Bomberman

Nachdem es Hudsons hochexplosive Serie mittlerweile schon auf drei 16-Bit Teile gebracht hat, scheint die Zeit reif für den ersten Saturn-Auftritt der Bombermänner. Am gewohnten und bewährten Spielprinzip wird sich im Vergleich zu den früheren Bomberman Abenteuern kaum etwas ändern. Neben dem Story Mode für einen Spieler wird es natürlich auch wieder ei-

nen Battle Mode geben, an dem sage und schreibe bis zu 10 Spieler gleichzeitig teilnehmen können. War es bei bisherigen Vier- oder Fünf-Spieler Matches schon nicht ganz ein-



Auch auf dem Saturn läßt sich die Sprengkraft durch Upgrades erhöhen



Je mieser um so besser: Beim Battle Mode kommt es darauf an, den Gegnern so geschickt wie möglich die Extras vor der Nase wegzuschnappen

sowie die hinterhältig designten Levels garantiert sein. Übrigens, für all die kleinen Loser, deren Bomberleben ein frühzeitiges Ende findet, wird sich wieder die Möglichkeit bieten, nach dem Ausscheiden aus dem Spiel vom Spielfeldrand aus, den Mitstreitern mit gezielten Bombenwürfen auf die Nerven zu gehen. Im Story Mode reist der Spieler, auf der Suche nach vier Kristallen, mit einer Zeitmaschine durch unterschiedliche Zeitepochen. Fünf verschiedenfarbige

zur Seite stehen. In einem neuen Modus muß der Spieler versuchen, sich innerhalb eines knapp bemessenen Zeitlimits durch die einzelnen Stockwerke eines zwanzigstöckigen Turmes zu bomben. Auf dem Weg nach oben müssen unter anderem fünf ziemlich üble Endgegner ausgeschaltet werden. Im Juli wird sich zeigen, ob Bomberman auf dem Saturn seinen bisherigen Siegeszug fortsetzen können wird.

**Hersteller:** Hudson Soft **Er-scheint:** Juli (Japan) **Genre:** Wuselspiel **Umsetzungen geplant:** K.A.



**Achtung, anschnallen!** Bei gewagten Sprüngen zoomt die Kamera näher an das Geschehen heran



**Der bekannte Frühstückstisch-Kurs mit dem Sprung über die Cornflakespackung ist wieder dabei**

PlayStation

## Micro Machines V3

Codemasters Millionenseller Micro Machines nähert sich auf der PlayStation allmählich der endgültigen Fertigstellung und die neuesten Screenshots können wahrlich begeistern. Auf dem Mega Drive eher als biedere Handwerker verschrien, überraschen Codemasters De-

signer mit der PS-Version durch eine exzellente Optik. Die Grafiker machten von den 3D-Fähigkeiten der Konsole reichlich Gebrauch, indem sie die rund 50 Strecken mit allerlei dreidimensionalen Objekten und dichten Texturen verzierten. Weiterer Pluspunkt: die

automatische Kamerafahrt. Rast Ihr beispielsweise über die bekannte Cornflakes-Packung-Sprungschance (was für ein Wort) zoomen die Flitzer kurz heran, um anschließend wieder aus der Totalen präsentiert zu werden (kommt gut!). Das bewährte Gameplay blieb indessen unangetastet, was allerdings auch zu erwarten war. Immerhin nutzen die Macher die L- und R-Tasten für einen besonders

schnellen Kurventurn, während neue integrierte Waffensysteme für noch mehr Dampf sorgen sollen. Wie bei den 16-Bit-Versionen wird Micro Machines auf der PS wieder ein Multiplayer-Erlebnis werden: bis zu acht Piloten (via Multitap oder Joypad-Split) dürfen gleichzeitig an den Start gehen.

**Hersteller:** Codemasters **Erscheinungstermin:** Oktober **Genre:** Rennspiel **Umsetzungen geplant:** Keine

# Game Shop

Laden und Versand

Paul-Hindemith-Str. 10

37574 Einbeck

Tel./Fax:

05561/3094

**Ankauf,  
Verkauf,  
Tausch –  
laufend!!**

**SATURN, PLAYSTATION  
SNES, NES, GB**

**Wir nehmen auch Sammlungen  
dieser Systeme in Zahlung, beim Kauf  
einer Playstation oder Saturn**

**Wir liefern auch Neuheiten (dt. und  
Import-Spiele für die PSX und SAT)**

**Import-Spiele, 2 Tage nach Erscheinen  
in den USA, bei uns erhältlich!**

Versand- und Ladenlokal Dr. Ruer-Platz 1b, Bochum



HOTLINE: 02 34/91 60 630 - 91 60 631 FAX 91 60 632

SONY PSX		JAP/US	DT	SEGA SATURN		JAP/US	DT
Grundgerät			399,00	Grundgerät			call
Alien Trilogy			89,95	Virtual Fighter II			99,95
adidas Power Soccer			99,95	Dark Stalker II	129,95		89,95
NHL Face off '96			99,95	Destructions Derby			99,95
Tekken II	149,95		Okt.	Panzer Dragoon II	79,95		99,95
To Shin Den II	149,95		Juni	Wipe Out			99,95
Gun Law			109,95	Disc World			99,95
Skeleton Warrior	119,95		89,95	Skeleton Warrior			89,95
Po'ed			99,95	Guarden Hero			99,95
NHL Powerhockey '96			Juni	Ultimed III			99,95
Resident Evil	119,95		99,95	X-Man			89,95
Ridge Racer Revolution			99,95				
Shell Shock			89,95				
Return Fire			89,95				
Bust a Move II			89,95				
Sim City 2000			89,95				

### NINTENDO 64

Ab 25.6.96 auf Lager!

SUPER NES		US	DT	NINTENDO 64		JAP	US
Secret Of Evermore			119,95	Grundgerät		call	21.09.96
Mario RPG	149,95			Mario 64		call	21.09.96
				Pilot Wings 64		call	21.09.96
				Kirby's Air Ride 64		call	21.09.96

**Händleranfragen erwünscht!**

Öffnungszeiten: Mo.-Fr. 10.00 - 18.30 Uhr, Do. 10.00 - 20.00 Uhr, Sa. 10.00 - 14.00 Uhr  
Versand per NN, Porto + Verpackung 10,- DM + NN-Gebühr. Annahmeverweigerung berechnen wir mit 20,- DM



Super Mario 64: Miyamoto verrät im Internet-Interview ein großes Geheimnis

## Miyamoto-Online

Im Internet stand Shigeru Miyamoto während der E3 für kurze Zeit Rede und Antwort. Wir haben uns eingelockt und drücken hier die wichtigsten Passagen ab.

**Frage:** Können sie uns schon etwas über die Story von Zelda 64 verraten?

**Miyamoto:** Ha, Ha. Ich pflege immer zuerst das Spieldesign zu entwickeln und dann die passende Story zu entwickeln. Um ehrlich zu sein, ich habe noch nicht das komplette Gameplay fertiggestellt, so daß ich noch keine Angaben machen kann.

**Frage:** Begegnet man bei Super Mario 64 auch Yoshi?

**Miyamoto:** Ja. Er wird irgendwo stecken, aber ein durchschnittlicher Spieler wird ihn niemals finden. Trainiert hart, nur dann habt Ihr eine Chance, ihn zu entdecken.

**Frage:** Wie sieht es mit F-Zero 64 und Star Fox 64 aus?

**Miyamoto:** Ihr dürft auf Star Fox 64 sehr gespannt sein, denn die Grafiken sind einfach beeindruckend. Irgendwann in der Zukunft wird es auch F-Zero 64 geben, ich kann aber noch nicht sagen wann.

**Frage:** An wievielen Projekten arbeiten sie gegenwärtig?

**Miyamoto:** Derzeit an 15 oder 16 gleichzeitig. Normalerweise bin ich aber nur mit sieben Projekten zur selben Zeit beschäftigt.

## Gefährlicher PS-Umbau?

Ron Lakos von Sony Deutschland warnte auf der E3 vor dem PlayStation-Umbau (siehe

letzte Ausgabe), da der eingesetzte Chip zwei von drei PlayStationen außer Gefecht setzen würde und keine Garantieansprüche mehr geltend gemacht werden könnten. Nach Rücksprache mit Klaus Wolf vom Umbau-Spezialisten Wolfsoft kann man allerdings eine Entwarnung geben: Bisher gab es bei 50 bis 100 Umbauten noch keine einzige Reklamation.

## Designer PlayStation

Gunter Zilch Games bietet einen ganz besonderen Service an: Auf Wunsch wird Eure Konsole oder Pad nach eigenen Wünschen lackiert. Der Preis ist dabei Verhandlungssache. Einfache Motive kosten 80 DM, während komplizierte Werke mit einer dreistelligen Summe zu Buche schlagen. Interessenten melden sich unter: 09721/16982

## Gewinner des Osterfreuden-Gewinnspiels

Je ein **Destruction Derby** für die PlayStation haben gewonnen: Kilian Wigger aus CH-6203 Sempach-Station, Sebastian Voland aus 86150 Augsburg, Alexander Fischer aus 81369 München, Uwe Manz aus 75239 Eisingen, Sing-jem Prasart aus 13409 Berlin, Emma George aus 02826 Görlitz, Meik Elster aus 99734 Nordhausen, Tobias Röttger aus 97922 Lauda, Christian Volz aus 01906 Schönbrunn, Frank Pavlovic aus 34127 Kassel. Je ein **Total Eclipse Turbo (PS)** geht an: Nikolai Polotzek aus 45896 Gelsenkirchen, Elke Reisinger aus 84168 Aham/Landshut, Cornelia Genster aus 41464 Neuss. Je ein **Discworld (PS)** haben gewonnen: Michael Effenberger aus 02826 Görlitz, Julian Hedrich aus 91126 Schwabach, Marcus Foken aus 24558 Henstedt-Ulzburg, Ronnie Kuhn aus 9500 WIL (Schweiz), Nico Häufglöckner aus 63931 Kirchzell, Krust Claude aus 4058 Basel Schweiz, Andreas Rotter aus 85088 Vohburg, Sascha Hoffmann aus 41352 Korschenbroich, Klaus

Hilpert aus 81677 München, Jens Wedekind aus 31139 Hildesheim. Über ein **Novastorm (PS)** freuen sich: Bernhard Kopp aus 73037 Göppingen, Robert Kleßen aus 35789 Weilmünster, Dennis Exel aus 58762 Altena, Wolfgang Klement aus 81825 München, Marko Hess aus 28259 Salzgitter, Brigitte Kohl aus 15913 Butzen, Maik Lessing aus 39576 Stendal, Dennis Knapp aus 61197 Florstadt 2, Frank R. Acosta aus 55232 Alzey, Patrick Bauhs bei Fussel aus 53881 Euskirchen. Je ein **Super Return of the Jedi (SN)** erhalten: Infran Wirjawan aus 61352 Bad Homburg, Hans Christian Müller aus 99734 Nordhausen, Hebert Leitner aus 45897 Gelsenkirchen, Ugur Ister aus 85716, Unterschleißheim. Es gehen je ein **Earthworm Jim 2 (SN)** an: Patrick Ekonomick aus 44575 Castrop-Rauxel, Andre Volkens aus 83236 Übersee, Uwe Spohr aus 50181 Bedburg, Andeas Theobald aus 27572 Bremerhaven. Je ein **Criticom (PS)** haben gewonnen: Markus Heilmann aus 75175 Pforzheim, Achim Promm aus 90408 Nürnberg, Eleonore Heise aus 99706 Sondershausen, Markus Moschinger aus 1020 Wien. Über ein **Victory Boxing** für Saturn freuen sich: Frank Klepzig aus 34125 Kassel, Bernhard Berghammer aus A-4843 Ampflwang, Sebastian Kalitzki aus 40627 Düsseldorf, Andy Bekker aus 41352 Korschenbroich. Je ein **Off World Interceptor (SAT/PS)** gehen an: Rene Leins aus 63679 Schotten, Arne Junck aus 21147 Hamburg, Joan Dohm aus 42119 Wuppertal, Stephan Allgaier aus 88400 Biberach/Riß, Eren Erkan aus 82024 Taufkirchen, Jan Glaser Stansberg aus 21337 Lüneburg. Es gehen jeweils ein **The Horde (SAT)** an: Eric Hübner aus 55296 Gau-Bischofsheim, Stefan Ortwein aus 74523 Schwäbisch Hall, Daniel Dodov aus 65795 Hattersheim. Je ein Game Boy-Spiel (**Probotector 2**), Matthias Dutka aus 46342 Velen und Martin Tremmel aus 68305 Mannheim. Ein Super Nintendo-Spiel (**International Superstar Soccer**) geht an Mario Piesik aus 14552 aus Bergeheide. Ein Super Nintendo-Spiel (**Tiny Toons Buster Busts Loose**) geht an Toni Maier aus 72555 Metzingen. Je ein **Nintendo More Fun-Set**: Sebastian Fritz aus 55618 Simmertal, Cristian Schäfer aus 41366 Schwalmatal, Stefan Bergmeier aus 85356 Freising. Je ein **Gex (3DO)**: Steffen Palussek aus 83342 Emertsham, Roman Hien aus 84559 Kraiburg, Sebastian Groschopp aus 72477 Schweningen. 1 **Ascii Pad** hat Reinold Vaerst aus 40822 Mettheim gewonnen. Außerdem können sich noch einige Gewinner über **Defcon Skimützen, Rucksäcke**, außerdem **Shellshock Maxi CDs, T-Shirts, Sport Caps, Bauchtaschen** und **Rayman Uhren** freuen.

## Gewinner des NBA-Gewinnspiels

Den 1. Preis eine **PlayStation, 2 Mutitaps, 7 Controller** und ein **Total NBA 96-Spiel** geht an: Simon Gerhard aus 24149 Kiel. Je ein **Ridge Racer Revolution plus NeGcon-Drehregler** erhalten: Silvio Hohmann aus 06712 Zeitz und Hans Meier aus 76703 Kraichtal.

## Most Wanted

Darauf wartet die Mega Fun:

1. S. Mario 64 (N 64)
2. Daytona Remix (SAT)
3. Soul Edge (PS)

## Schon Gehört

+++ Centregold (Thunderhawk, Shellshock) hat eine eigene Hot-Line eingerichtet. Von Montags bis Freitags in der Zeit von 11:00 bis 13:00 und 14:00 bis 18:00 Uhr könnt Ihr unter der Nummer 05241/986020 Tips & Tricks zu ihren Produkten erfragen.

+++ LG Electronic (Goldstar) zieht sich aus dem 3DO-Geschäft zurück. Beim Ausverkauf könnt Ihr den Goldstar-Player inklusive FIFA Soccer nun für schlappe 199 DM erstehen.

+++ Das Gerücht um den farbigen Game Boy erhärtet sich. Unter dem Codenamen "Project Atlantis" soll Nintendo und der englische Chip-Spezialist ARM an einem 32 Bit RISC Handheld werkeln, mit farbigem Bildschirm und 30 Stunden Batteriebetrieb.

+++ Die nächste E3 Messe wird vom 19-21 Juni 1997 in Atlanta stattfinden. Grund für den Städtewechsel: Das Convention Center in Los Angeles ist nicht mehr groß genug für dieses Medien-Ereignis.

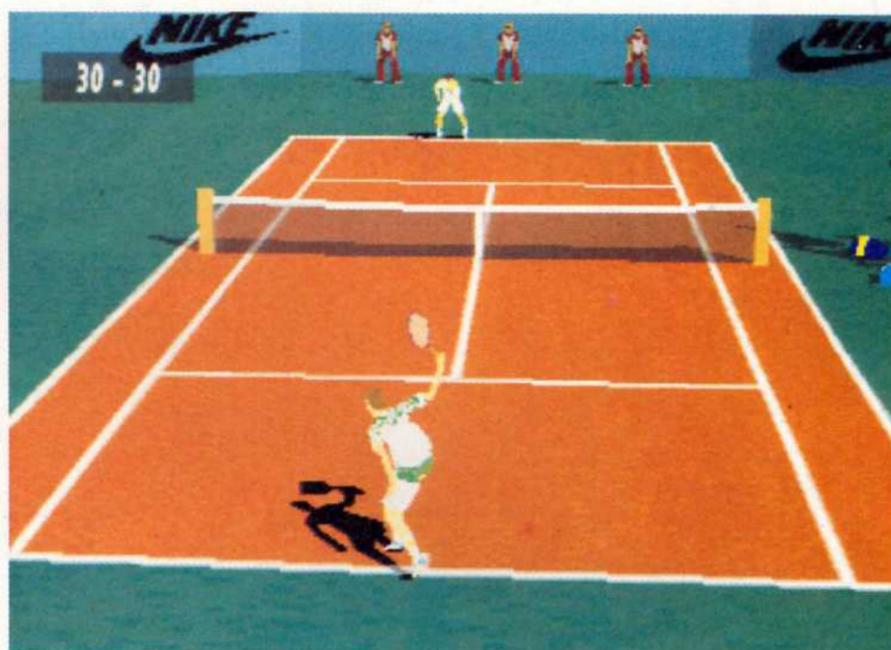
+++ Die mit Spannung erwartete M2-Konsole wird in Japan frühestens Ende dieses Jahres erscheinen. USA: Frühling '97. Deutschland: September '97.

+++ Segasoft, zu 40% in den Händen von Sega of America und vornehmlich für PC-Konvertierungen verantwortlich, produziert fortan auch für die PlayStation. Wichtige Lizenzen, wie beispielsweise Sega Rally oder Virtua Fighter 2 werden aber nicht für die PS umgesetzt.

Aktuelles zu Virtua Fighter 3: Erstmals soll man Gegenstände aufnehmen können (Bspw. einen Tisch auf den Rücken des Gegners zerbrechen). Außerdem wird wie bei Toshinden die dritte Dimension genutzt und die Stage-Umgebung (von Wänden abspringen) miteinbezogen.



Im Doppel könnt Ihr die Paare nach Eurem Gutdünken zusammenstellen



Jeder Schlag kann mit dem Steuerkreuz genau plziert werden

Die englische Fachpresse ist seit Wochen voll mit Lobeshymnen auf Sampras Extreme Tennis. Wir hatten die Gelegenheit im Rahmen eines Redaktionsbesuchs von Rachel England, der europäischen Marketing Managerin von Codemasters, eine fast fertige Preview-Version von Pistol Pete's Konsolentennis zu sichten. Ein Team von sieben Programmierern war über ein Jahr damit beschäftigt den über 20 Spielern mittels Motion Capture Leben einzuhauchen und dieser Aufwand macht sich auch bemerkbar. Die Detailgenauigkeit der Bewegungen ist einfach beeindruckend, z.B. wenn die Cracks Hechtrollen und ähnliche Kunststücke vollführen. Ihr habt bei Extreme Tennis die Möglichkeit auf neun internationalen Courts in aller Welt zu spielen, unter anderem auch in Flushing Meadows und in Frankfurt. Der Gag dabei: Je nach Land, in dem Ihr spielt, ändert sich auch die Sprache des Schiedsrichters, das bedeutet, daß in Hongkong beispielsweise Chinesisch und in Paris natürlich französisch gesprochen wird. Die Geräuschkulisse wurde übr-

PlayStation

# Sampras Extreme Tennis

**Pistol Pete sorgt für Furore auf den Konsolen! Mit Codemasters neuestem Hit bricht die Zukunft im Bereich Tennisspiele an**

gens bei echten Matches mitgeschnitten, die Fans feuern bevorzugt ihre Landsleute an. Eure Doppel- und Einzelaktionen könnt Ihr aus sieben verschiedenen Perspektiven betrachten, unter welchen besonders die Ego-Sicht heraussticht - Ihr erlebt das Spielgeschehen so, als

ob Ihr selbst auf dem Centre Court steht. Im Schlagrepertoire befinden sich neben normaler Vor- und Rückhand auch Slices, Lobs und Stopbälle, die Richtung der Schläge bestimmt Ihr mittels Steuerkreuz, mit dessen Hilfe Ihr dem Ball auch einen hinterhältigen Spin verpassen

könnt. Auch der Aufschlag wurde gut gelöst. Drei Tasten bewirken je einen Aufschlag verschiedener Geschwindigkeit, den Ihr mittels eines Fadenkreuzes ins gegnerische Feld bugsieren könnt. Eure Leistungen auf dem Platz werden in der Endversion dann von zwei Fernsehsprechern diskutiert, diese Szenen könnt Ihr als FMV-Sequenzen über den Bildschirm flackern sehen. Als Extra-Gag habt Ihr die Möglichkeit auf den Straßen der Bronx gegen abgedrehte Bonus-Gegner zu spielen, dies aber erst nachdem Ihr das normale Turnier gewonnen habt. (Frank)

**Hersteller:** Codemasters **Erscheinung:** Juni **Genre:** Sportspiel **Umsetzungen geplant:** keine



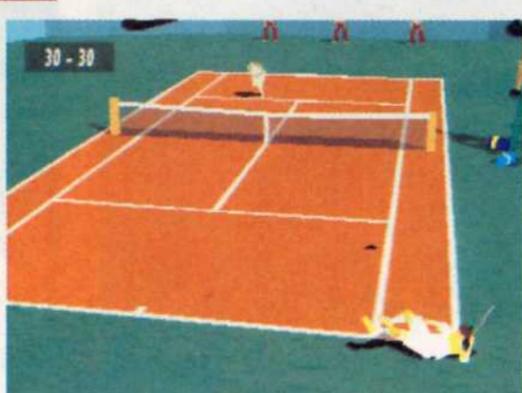
Jedes Eurer Spiele wird in einem Video kommentiert



Dank offizieller Lizenz ist bspw. auch ein Mixed in Flushing Meadows möglich



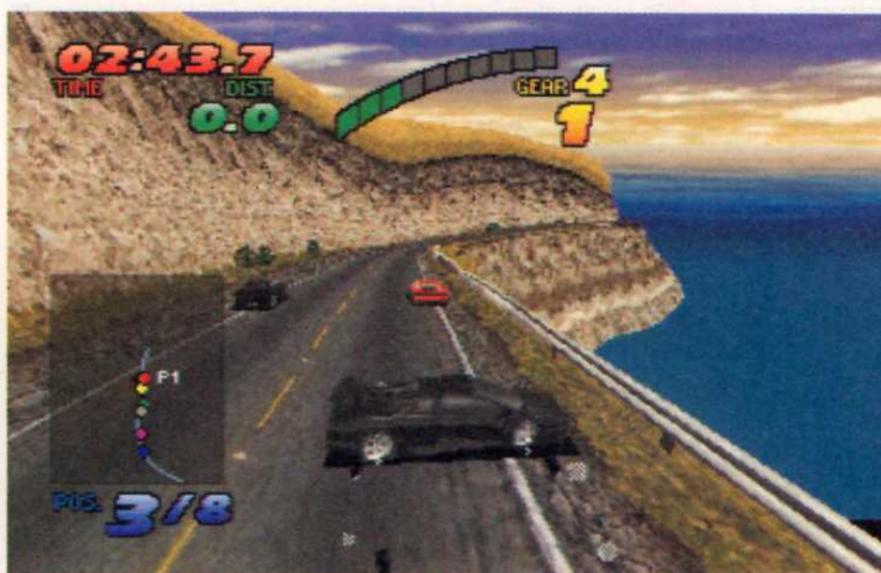
Die Ich-Perspektive versetzt Euch mitten auf den Centre Court



Für den genauen Aufschlag ist Euch ein Zielkreis behilflich



Nach jedem Rennen bzw. jeder Etappe habt Ihr die Möglichkeit, Euch vom Computer die Höhepunkte zeigen zu lassen



Endlich im Ziel - die restlichen Fahrer warten schon ungeduldig auf Eure Ankunft

Saturn

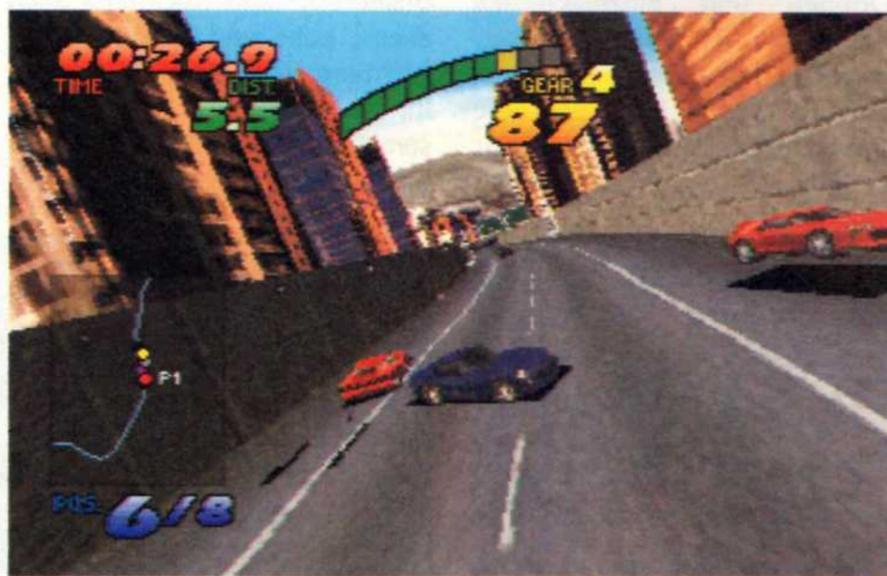
# The Need for Speed

Mit einem mächtigen Dröhnen erscheint Electronic Arts Vorzeigerenner am Horizont der Saturn-Rennspielwelt und alle fragen sich: Bedeutet dies das Ende der Alleinherrschaft von Sega Rally? Oder gesellt sich The Need For Speed auch nur zum spielerischen Fußvolk

Yahoo! Mit 300 km/h rase ich in meinem Lambo auf die Haarnadelkurve zu. Kurz die Bremse angetippt, das Steuer voll eingeschlagen und weiter geht's. Ein Blick in den Rückspiegel zeigt mir, daß mein Gegner nicht dasselbe Glück hatte wie ich. Sein roter Flitzer fliegt soeben spektakulär an mir vorbei (Ciao!). Auf dem Saturn beherrschte bislang Sega Rally das Geschehen im Rennspiel-Sektor. Aber nachdem ich einen ausführlichen Blick auf die Preview-Version von Electronic Arts Boliden-Epos The Need For Speed geworfen habe, kann ich unserem Referenzprogramm nur raten, die warmen Angora-Unterhosen auszupacken, denn dieses Game scheint ein heißer Anwärter auf den Thron zu sein. Abgesehen von einigen kleineren Grafikbugs,

die in der End-Version wohl beseitigt sein werden, präsentiert sich The Need For Speed auf dem Sega Saturn mindestens genauso attraktiv wie auf der PlayStation. Zwar können

die FMV-Sequenzen aufgrund der Hardware-spezifischen Unterschiede auf Sonys 32-Bit-ter eher überzeugen, dafür erscheinen die Wägelchen während des Rennens auf dem



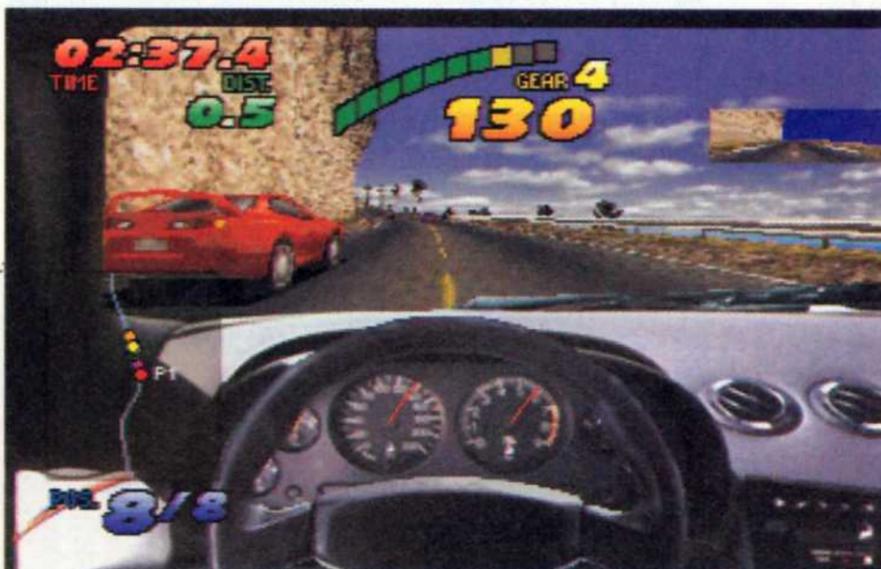
Augen zu und durch: auch Computerfahrer sind gegen Unfälle nicht gefeit

Saturn weniger klobig. Das übrige Spiel präsentiert sich wie gehabt: Auf sechs Rennstrecken (die allesamt mit wunderschönen Hintergründen glänzen) steuert Ihr einen von acht Traumwagen. Ihr könnt wahlweise gegen den Computer oder einen Freund (ob The Need For Speed direct-link unterstützen wird, war noch nicht bekannt) ein Duell, ein Rennen oder einen Wettkampf austragen. Drei der Strecken sind in je drei Etappen eingeteilt, die übrigen werden rundenweise gefahren. Selbstverständlich könnt Ihr Euer Gefährt aus verschiedenen Perspektiven betrachten, in der Cockpit-Sicht seht Ihr sogar deutlich die Armaturen! Der knackige Sound mit seinen harten Gitarrenklängen paßt wunderbar zum Adrenalinrauschen in den Adern und sorgt somit noch für einen zusätzlichen Kick. Alle Saturn-Besitzer können schon einmal Ihre Gamepads aufwärmen, ab Juni geht The Need For Speed an den Start. (Frank)

**Hersteller:** Electronic Arts  
**Erscheint:** Juni **Genre:** Rennspiel  
**Umsetzungen geplant:** keine



In der Cockpit-Ansicht habt Ihr Geschwindigkeit und Drehzahl stets im Auge, außerdem sorgt der Rückspiegel für Übersicht



Ein ungleiches Rennen? Weit gefehlt, der Toyota Supra macht dem Italo-Flitzer ganz schön zu schaffen

Tel. 089/546 0300  
**Playcom GmbH**

Wahnsinnspreis sofort zugreifen, Wahnsinnspreis sofort zugreifen, Wahnsinnspreis sofort zugreifen  
**3-Do FZ-10 (PAL) + Starblade 299.00 DM**

**Super NES**

Animaniacs 2	dt	124.00
Breath of Fire 2	dt	109.00
Cut Throat Island	dt	79.00
Donald in Maui Maila	dt	129.00
Donkey Kong Count. 2	dt	119.00
Donkey Kong Count. 2	dt	129.00
Dracula X (16 MB)	dt	129.00
Earth Worm Jim 2	dt	109.00
Final Fight 3	dt	99.00
Hebereke 2	dt	79.00
Illusion of Time	dt	109.00
Int.Superstar Soccer	dt	99.00
Int.S.Soccer Deluxe	dt	119.00
Izzy's Quest	dt	109.00
Jungle Strike	dt	99.00
Kawasaki Superbikes	dt	89.00
Kid Clown Crazy Cha.	dt	79.00
Kirbys Dream Course	uk	89.00
Kirbys Ghost Trap	dt	89.00
Lost Vikings 2	dt	99.00
Lothar Matthäus	dt	99.00

Mario World 2	dt	109.00
Mechwarrior 3050	dt	99.00
Mega Man X 3	dt	99.00
Mega Man 7	dt	99.00
Mega Man X 2	dt	99.00
Mickey & Minnie	dt	99.00
Micro Machines 2	dt	109.00

NHL Hockey 96	dt	109.00
Pac Man 2	dt	109.00
PGA Tour Golf 96	dt	109.00

Pinocchio	dt	129.00
Primal Rage	dt	79.00
Revolution X	dt	99.00
Secret of Evermore	dt	109.00
Shadowrun kp.dt.	dt	79.00
Star Trek: Next Gen.	dt	89.00
Star Trek: Deep Space	dt	109.00
Tetris & Dr. Mario	dt	89.00
Theme Park (kp.dt.)	dt	99.00
Tim in Tibet	dt	129.00

Toy Story	dt	129.00
Turrican 2	dt	89.00
Unirally	dt	79.00
Waterworld	dt	89.00
Worms	dt	104.00
WWF Wrestl. Arcade	dt	89.00

SNES-Sonderangebote		
Actraiser 2	dt	69.00
Aero the Akrobat 2	uk	49.00
Beauty and the Beast	dt	49.00

Beavis and Butthead	dt	39.00
Captain Commando	dt	59.00
Clay Mates	dt	39.00
Fievel Mauswanderer	dt	69.00
Ghoul Patrol	dt	44.00
Hebereke Popoon	dt	44.00
Hurricanes	dt	46.00
Incredible Hulk	dt	34.00
Indiana Jones	dt	59.00
John Madden 95	dt	39.00
Mario Kart Classic	dt	59.00
Marko's Magic Footb.	dt	39.00
Mask	dt	64.00
Page Master	dt	44.00
Pocky & Rocky 2	dt	69.00
Powerdrive	dt	59.00
Rise of the Robots	dt	49.00
Shaq-Fu	dt	44.00
Tiny Toon 2	dt	69.00
Tiny Toon	dt	39.00
Troy Akman Football	dt	46.00
Turbo Toons	dt	59.00
Urban Strike	dt	59.00
Zero the Kamikaze	dt	44.00
Zoop	dt	59.00

Super NES-Zubehör		
6 Spieler Adapter	dt	49.00
Action Replay Pro 3	dt	89.00
Antennenkabel SNES	dt	19.00
Cinch Kabel S.NES	dt	19.00
Game Mage 2	dt	69.00
Game Wizard	dt	39.00
Infrarot Joypad	dt	49.00
Joypad (Nintendo)	dt	39.00
Performer Lenkrad	dt	109.00
Pro Pad 2 SV-339	dt	36.00
Pro Pad SV-334	dt	29.00
Scart Kabel S.NES	dt	19.00
Spieleb.Mario Worl.2	dt	24.00
Spieleb. Donkey 2	dt	24.00
Super Key Adapter	dt	29.00
S.NES ohne Spiel	dt	199.00
Top Secret Spieleb.	dt	24.95
Top-Fighter Joystick	dt	79.00
Ultra 2 in 1 Joypad	dt	25.00
Universal Adaptor	dt	39.00
Verlängerung Joypad	dt	15.00
WWF Raw Video (VHS)	dt	9.00

Gameboy		
Animaniacs	dt	54.00
Asterix & Obelix	dt	59.00

Donald in Maui Ma.	dt	64.00
Earth Worm Jim	dt	49.00
Kirbys Block Ball	dt	59.00
Kirbys Dream Land 2	dt	59.00
Luclé	dt	49.00
Micro Machines 2	dt	49.00
NBA Live 96	dt	49.00
NFL Quarterb.Club 95	dt	49.00
NHL Hockey 96	dt	49.00

Pinocchio	dt	59.00
Schlümpfe (dt. Text)	dt	59.00
Streitfighter 2	dt	59.00
Tetris Blast	dt	64.00
Tim in Tibet	dt	59.00
Toy Story	dt	64.00
True Lies	dt	44.00

Waterworld	dt	49.00
Worms	dt	59.00

Gameboy-Sonderang.		
Addams Family 1	dt	39.00
Addams Family 2	uk	39.00
Cool Spot	dt	29.00
Crash Bandicoot	dt	39.00
Hunchback	dt	39.00
John Madden 95	dt	39.00
Lamborghini	dt	39.00
Lemmings	dt	39.00
Mario & Yoshi	dt	39.00
Mega Man 3	dt	39.00
Mr. Do!	dt	39.00
Page Master	dt	24.00
Sequest DSV (SGB)	dt	39.00
Stargate	dt	29.00
Track & Field	dt	39.00
USHAR Monster Truck	dt	39.00

Gameboy-Zubehör		
Game Boy FM-Tuner	dt	24.00
Game Boy Energy Pack	dt	29.00
Game Boy Netzteil	dt	17.00
Game Boy Linkkabel	dt	29.00

Mega Drive		
Addams Family Values	dt	109.00
Clay Fighter	dt	69.00
Cut Throat Island	dt	79.00
Donald Duck Maui Ma.	dt	79.00
Earth Worm Jim 2	dt	109.00

Fifa Soccer 96	dt	89.00
Int. S.Soccer Deluxe	dt	79.00
Light Crusader	dt	109.00
Lion King	dt	99.00
Lobo	dt	114.00
Micro Machines 2	dt	99.00
NBA Live 96	dt	89.00
Newman-Haas Indy Car	dt	69.00

NHL Hockey 96	dt	99.00
PGA Tour Golf 96	dt	89.00
Phantasy Star 4	dt	109.00
Pocahontas	dt	109.00
Revolution X	dt	89.00

Star Trek:Deep Space	dt	109.00
Stargate	dt	99.00
Toy Story	dt	99.00
Waterworld	dt	99.00
Weapon Lord	dt	99.00
Worms	dt	99.00

Mega Drive-Sonderan.		
Bram Stocker Dracula	dt	39.00
Bugs Bunny	dt	59.99
Dino Dini Soccer	dt	34.00
Dschungelbuch	dt	49.00
Dynamite Headdy	dt	39.00
Ecco the Dolphin 2	dt	44.00
Havoc	dt	49.00
Hurricanes	dt	39.00
Hyperdunk	dt	29.00
Incredible Hulk	dt	29.00
John Madden 95	dt	39.00
Jurassic Park Ramp.	dt	49.00
Justice League	dt	39.00
Killing Time	dt	39.00
Mario Basler Soccer	dt	59.00
Marko's Magic Footb.	dt	49.00

Mega Man Willy Wars	dt	39.00
Mighty Max	dt	44.00
NBA Basketball	dt	49.00
NBA Jam Tournament	dt	49.00
NFL Quarterback '96	dt	39.00
NHLPA Hockey '95	dt	39.00
Normy's Beach Babe	dt	39.00
Ottifants	dt	29.00
Page Master	dt	39.00
Paws of Fury-Brutal	dt	39.00
Pitfall	dt	44.00
Puggy	dt	29.00
Punischer	dt	39.00
Rise of the Robots	dt	29.00
Shaq-Fu + Musik CD	dt	39.00
Sonic & Knuckles	dt	49.00
Sparkster	dt	49.00
Sword of Vermilion	uk	29.00
Syndicate	dt	59.00
Talespin	dt	34.00
Talmit's Adventure	dt	29.00
Tazmania 2	dt	39.00
Tiny Toon 2	dt	39.00
Toughman Boxing	dt	49.00
Wonder Boy 3	dt	54.99
Yogi Bear	dt	44.00
Zero the Kamikaze	dt	44.00

Mega Drive-Zubehör		
6 Button Joypad Docs	dt	24.00
6 Button Joypad	dt	39.00
ASCII 6 But. Joypad	dt	29.00
Infrarot Joypad 6 B.	dt	69.00
Mega Drive o.Spiel	dt	159.00

Performer Lenkrad	dt	109.00
Program Pad SV-443	dt	59.00

Mega-CD		
Beast 2	dt	69.00
Dragon Lore	dt	89.00
Tim in Tibet	dt	79.00
Jurassic Park	uk	69.00
Theme Park	dt	79.00

Mega-CD-Sonderangebote		
Battle Frenzy	dt	19.00
Bill Walsh Football	dt	24.00
Chuck Rally-B.C.Rac.	dt	44.00
Kids on Site	dt	19.00
Marko's Magic Footb.	dt	19.00
NBA Jam	dt	44.00
NHLPA Hockey '94	dt	19.00
Powermonger	dt	19.00

Slam City	dt	19.00
Soul Star (komp. dt)	dt	44.00
Supreme Warrior	uk	19.00
Syndicate	dt	29.00

Mega-CD-Zubehör		
Mega CD 2 & Road Av.	dt	229.00
Mega CD - Buch	dt	9.95

Sega 32X		
Fahrenheit (CD)	dt	129.00
Kolibri	dt	109.00
Motocross	dt	89.00
Space Harrier	dt	79.00
Spot Goes to Hollyw.	dt	109.00
T-Mek (CD)	dt	109.00

32X-Sonderangebote		
Fifa Soccer 96	dt	49.00
Knuckles Chaotix	dt	49.00
Metal Head	dt	49.00
NFL Quarterback Club	dt	19.00
Slam City (CD)	dt	19.00
Star Wars Arcade	dt	44.00
Stellar Assault	dt	49.00
Virtua Fighter	dt	49.00
Virtua Racing Deluxe	dt	49.00

Mega Drive 32X	dt	189.00
3-DO		
Alone in the Dark 2	dt	89.00

Battle Sport	dt	79.00
Captain Quazar	dt	79.00
Casper	dt	99.00
Creature Shock	dt	94.00

Cyberia	dt	99.00
Deathkeep	uk	79.00
Descent	dt	99.00
Dragon Lore	dt	79.00
Foes of Ali	dt	79.00
Guardian Wars	us	99.00
Hell	dt	79.00
John Madden Football	dt	79.00
Johnny Bazookatone	dt	79.00
Killing Time	dt	79.00
Lemmings	us	79.00
Magic Carpet	us	89.00
Panzergeneral	dt	79.00

PGA Tour Golf 96	dt	79.00
Poed	dt	79.00
Shockwave 2	dt	79.00
Slam 'N Jam '95	uk	89.00
Starfighter	dt	79.00
Striker	uk	89.00
Theme Park kompl.dt	dt	89.00
Waterworld Action	dt	99.00

3-DO-Sonderangebote		
3-Do Demo Sampler 4	uk	3.00
Alone in the Dark 1	dt	69.00
Gex	uk	59.00
Gridders	uk	69.00
Gridders	us	69.00
Out of this World	us	49.00
Rebel Assault	dt	49.00
Return Fire Map o.D.	dt	49.00
Sesame Street Numb.	us	29.00
Sewer Shark	us	49.00
Shadow War of Succ.	us	59.00

Station Invasion	uk	39.00
Syndicate (DA)	dt	69.00
Wing Commander 3	uk	69.00
Zhadnost	uk	59.00
3-DO-Zubehör		
Joypad Adapter S.NES	dt	39.00
Goldstar Joypad	dt	59.00
3-Do FZ-10 + Starb.	dt	299.00

Jaguar		
Defender 2000	dt	109.00
Double Dragon IV	uk	109.00
Fight For Life	dt	109.00
Hover Strike (CD)	dt	109.00
Iron Soldier	dt	69.00
Missile Command	dt	99.00
NBA Jam Tournament	dt	129.00
Ruiner Pinball	dt	109.00
Space War 2000	dt	99.00
Supercross 3D	dt	99.00
Tempest 2000	dt	79.00
Zool 2	dt	79.00
Club Drive	dt	49.00
Dino Dudes	dt	39.00

**Jetzt bestellen per Internet**  
 Infos unter E-Mail-Adresse:  
**INFO@PLAYCOM.DE**

Jaguar-Zubehör		
Jaguar CD-Rom	dt	299.00

Sony PSX		
A-Train	dt	99.00
Actua Golf	dt	89.00
Adidas PS Soccer	dt	94.00
After Shock	dt	89.00
Agile Warrior F111	dt	89.00
Alien Trilogy	dt	79.00
Alien Trilogy	uk	79.00
Aliens	dt	89.00
Alone in the Dark 2	dt	99.00
Assault Rigge	dt	89.00
Baseball (Konami)	dt	99.00

Battle A.Toshinden 2	dt	94.00
Battle A.Toshinden	dt	84.00
Beyond the Beyond	dt	94.00
Casper	dt	84.00
Chaos Control	dt	89.00

Chessmaster 3D	dt	89.00
Chronicles o.t.Sword	dt	94.00
Criticom	dt	89.00
Cyberia	dt	89.00
Cybersled	dt	84.00
D (Dining Table)	dt	84.00
Darkstalkers	dt	89.00
Deadly Skies	dt	89.00
Defcon 5	dt	89.00
Descent	dt	84.99
Destruction Derby	dt	94.00
Disoworld kp.dt.	dt	89.00
Double Dragon	dt	89.00
Dracula X	dt	99.00
Dragon		

# MEGA MAIL - SCREEN

Alle Videospiele sind gleich

## Neuer Kult

Hi Mega Fun Crew! Ich bin 16 Jahre alt, seit circa 6-7 Jahren in der Videospielezene aktiv und wollte jetzt einmal Stellung zu den Next Generation Konsolen bzw. -Software nehmen. Ich finde, daß sich das Bild in den letzten zwei Jahren ziemlich stark gewandelt hat. Durch neue Techniken und somit bombastischer Grafik, Sound und auch Spielspaß werden dem Freak, aber auch dem Otto-Normal-Spieler neue Sphären eröffnet. Das geht soweit, daß die Zocker nicht nur einfach "gamen" wollen, sondern sogar mehr über ihr Lieblingsprogrammiererteam erfahren möchten. Es reicht heutzutage nicht mehr aus, 'mal eben in ein Kaufhaus zu gehen und einfach ein neues Spiel kaufen, auch Import CD-ROMs sind neuerdings gefragt, die teilweise nur mit komplizierten Wechseltricks spielbar sind. Ich finde diese Entwicklung sehr lobenswert, da die meisten User sich nun vorher informieren, anstatt blind oder nur nach dem Aussehen eines Covers zuzuschlagen. Von diesem Trend profitieren natürlich auch die zahlreichen Fachmagazine. Einige Leute übertreiben es aber auch, indem sie geradezu in fanatischer Manier ihrem Hobby nachgehen. Natürlich finde ich es auch nicht gerade amüsant, wenn wir als Europäer auf solche Perlen, wie Chronotrigger oder Final Fantasy verzichten müssen, aber ich kann es einfach nachvollziehen, wenn jemand sagt "Nintendo sollte uns nicht nicht zu lange warten lassen, sonst verderben sie es sich mit uns!". Nach meinem Ermessen macht Big N das Richtige, indem es auf qualitativ starke Software setzt. Diese Behauptung ist objektiv, da ich auch andere Systeme besitze, also kein Nintendo-Fanatiker bin. Zum Schluß möchte ich noch bemerken, daß die Eitelkeit von manchen Spielern das normale Maß überschreitet. Klar ist es verständlich, daß PS-Besitzer sauer sind, wenn sogenannte Exklusiv-Titel für den Saturn umgesetzt werden, seid dennoch friedlich, denn wir sind doch ALLE Zocker, oder?

Alexander Olma, Stuhr

Deine Einschätzung ist richtig. Unsere zahlreichen Umfragen haben ergeben, daß das Gros unserer Leserschaft nun zwischen 18 bis 27 Jahre alt ist, während in den ersten zwölf Mega Fun-Monaten vor allem die Kids zwischen 13 -

17 Jahren den größten Teil unserer Stammlerschaft ausmachen. Zwei Tatsachen sind dafür verantwortlich: Der eine Grund ist biologisch zwingend: Die Zocker sind einfach älter geworden (auch ich habe einmal als zwölfjähriger Stöpsel angefangen). Die neue, noch teurere und kompliziertere anmutende Hardware-Generation dürfte das zweite Argument sein, warum der Teil an Freaks zugenommen hat. Dennoch bleiben die sogenannten Kaufhausgänger die wichtigste Käuferschicht, denn nur wenn man die Masse erreicht, kann man gute Durchverkäufe erzielen. Insbesondere Nintendo hat sich mit dieser praktizierten Politik (keine Gewaltspiele, keine englischen Texte, keine komplexen RPGs) bei den Freaks einige Feinde gemacht, doch der Erfolg gab ihnen bisher immer recht: Exklusiv-Titel mit hoher Qualität waren bisher die besten Verkaufsargumente. Ich persönlich möchte jedoch kritisch anmerken, daß Big N dennoch aufpassen sollte, nicht die Zeichen der Zeit zu verkennen: Auch in Deutschland wächst die Fangemeinde reifer RPG-Freaks zunehmend, sprich, die Nachfrage nach anspruchsvoller Software ist da. Vielleicht wird sich Nintendos Haltung beim N 64 etwas zu Gunsten der Freaks ändern.

Überlistet

## PS Link-Trick

Hallo Mega Fun-Team! Ein Hinweis an Euch und alle Leser: Normalerweise muß man zum Linken zweier PlayStations auch zwei CDs benutzen, ich habe jedoch herausgefunden, daß man bei manchen Link-Ga-

mes einfach nur die CD wechseln muß. Ihr ladet beispielsweise die Rasei Wipeout auf beiden PlayStations ein (abwechselnd mit einer CD). Auf beiden Geräten stellt Ihr dann wie üblich alles für den 2 Spieler-Modus ein. Jetzt müßt Ihr eine PS circa 30 Sekunden lang das Spiel laden lassen und wiederholt dann die Prozedur auf der anderen PlayStation. Nun noch zweimal gewechselt und Ihr könnt loslegen. Bei folgenden Spielen klappt dieser Trick: Assault Rigs, Ridge Racer Revolution und Crazy Ivan. Es klappt aber sicher noch bei anderen CD ROMs.

Matthias Wichert, Nordenham

Wenn der Vater mit dem Sohne...

## Die nackte Angst

Hey Mega Fun-Crew! Ich habe mich entschlossen, Euch endlich einmal zu schreiben, da die Meinung von Henning Schmiedt (MF 5/96) auch meine Ansicht widerspiegelt. Es stimmt doch, daß ein Vater, der seinem Sohn eine 32 Bit Konsole kaufen will, zunächst auf den Preis achtet und dann nach der Anzahl der verfügbaren Spiele. Wie soll denn der Daddy wissen, daß beispielsweise Toshinden auf dem Saturn nur halb so schön ist wie auf der PlayStation. Er sieht nur, daß es nur für den Saturn in etwa die selben CD ROMs der PlayStation gibt. Für die PS gibt es dagegen kein Virtua Fighter 2 oder Sega Rally. Da der Saturn jetzt auch nur noch 499 DM (Anm. d. Red.: Preis wurde mittlerweile auf 399 DM gesenkt.) kostet wird er sich natürlich für Sega entscheiden. Ich habe deswegen auch Angst, daß alle Leute, die keine Fachzeitschriften lesen, sich für den Saturn

entscheiden. Nun habe ich noch ein paar dringende Fragen:

1. Zuerst eine Frage an Guido: Wie hat er Japanisch gelernt? Ich habe das auch vor, nur weiß ich nicht, an wen ich mich wenden muß. Kann er eigentlich auch schreiben? Ich habe gelesen, daß man alleine für das Lesen der Schrift mindestens fünf Jah-

## Countdown

### Leserhits Saturn

#### 1. Sega Rally

(1) 7. Monat Rennspiel Sega

#### 2. Virtua Fighter 2

(2) 6. Monat Beat 'em Up Sega

#### 3. Mystaria

(3) 4. Monat Strategie Sega

#### 4. Virtua Cop

(-) 1. Monat Shoot 'em Up AM2

#### 5. Sim City 2000

(-) 1. Monat Strategie Maxis

### Leserhits PlayStation

#### 1. Alien Trilogy

(2) 2. Monat Shoot 'em Up Probe Software

#### 2. Wing Commander 3

(3) 2. Monat Shoot 'em Up Origin Systems

#### 3. Wipeout

(4) 4. Monat Rennspiel Psygnosis

#### 4. Ridge Racer

(-) 1. Monat Rennspiel Namco

#### 5. Tekken

(5) 8. Monat Beat 'em Up Namco

### Leserhits Mega Drive

#### 1. NHL '96

(1) 2. Monat Sportspiel Electronic Arts

#### 2. Super Street Fighter

(2) 3. Monat Beat 'em Up Capcom

#### 3. Theme Park

(5) 2. Monat Strategie Bullfrog

#### 4. Earthworm Jim 2

(-) 1. Monat Jump 'n Run Shiny Entertainment

#### 5. FIFA 95

(3) 2. Monat Sportspiel Electronic Arts

### Leserhits Super Nintendo

#### 1. Donkey Kong Country 2

(1) 6. Monat Jump 'n Run Nintendo/Rare

#### 2. Yoshi's Island

(5) 8. Monat Jump 'n Run Nintendo

#### 3. Chrono Trigger

(4) 7. Monat Rollenspiel Squaresoft

#### 4. Secret of Evermore

(2) 3. Monat Adventure Squaresoft

#### 5. Breath of Fire 2

(-) 1. Monat Rollenspiel Capcom



Ridge Racer Revolution gegeneinanderspielen mit nur einer CD? Matthias Wichert weiß wie



**PS-Zubehör im Gespräch: Das NeGcon-Pad vermittelt ein solides Fahrgefühl, doch für einige Leser bietet die Memory Card zu wenig Speicherplatz. Abhilfe schaffen neue Peripherie-Geräte**

re braucht.

2. In dem Zubehör-Special (MF 4/96) preist Ihr auch ein programmierbares Sunstation Pad an, wo kriegt man dieses Teil denn her?

3. Wird es eigentlich Memory Cards mit mehr Speicher geben? Wo soll das denn hinführen, wenn A-Train sämtliche Bänke vollhaut.

4. Was wißt Ihr über das Action Replay für die PlayStation? Es soll ja einen Speichermanager für die Memory Card besitzen.

**Patric Muller, Köln**

Vielen Dank, für Deine verkaufpsychologische Betrachtung eines stinknormalen Kaufhausgängers. Bei Deinem Gutachten hast Du jedoch einige Punkte übersehen. So hat die PlayStation beispielsweise preislich nachgezogen und bietet darüberhinaus auch ohne Pysgnosis immer noch ein paar Exklusiv-Titel. Außerdem sprechen die aktuellen Verkaufszahlen eine andere Sprache, denn Sony hat nach wie vor die Nase vorn. Du brauchst deshalb nicht auf Deine alten Tage noch zum ängstlichen Bettwärmer mutieren. Freu Dich stattdessen, daß auch Saturn-User nun in den Genuß von WipEout & Konsorten kommen (Mensch, was seid Ihr doch alle gehäßig!). Zu Deinen Fragen:

1. Der fundierteste Weg diese exotische Sprache zu erlernen (es sich selber beibringen wäre ein Gewaltakt), ist ein Sprachkurs oder ein Japanologie-Studium an der Uni, das Gudio bereits seit einigen Jahren erfolgreich genießt. Wenn Du dann noch wie Guido das Glück hast, eine schöne Fernöstlerin zur Freundin zu haben, wirst Du sicherlich nach kurzer Zeit beachtliche Erfolge erzielen. Unser Nippon-Experte kann selbstverständlich auch schreiben. Er verwendet dafür ein spezielles Textverarbeitungsprogramm. Um Japanisch einigermaßen perfekt zu beherrschen, vergehen in der Tat, je nach Fleiß fünf und noch mehr Jahre, schließlich gibt es beispielsweise unterschiedliche Höflichkeitsformen und unzählige Schriftzeichen, wobei ein Durchschnittsjapaner die 2000 offiziellen Zeichen beherrschen muß, um eine Tages-

zeitung lesen zu können.

2. Nahezu alle Geräte des Specials wurden uns von Theo Kranz Games in Würzburg zur Verfügung gestellt. Unter der Nummer 0931/571601 können sie Dir vielleicht weiter helfen.

3. und 4. Abhilfe schafft das brandneue Memory Disc Drive (179,- DM) von Dataflash, wo Deine Daten auf normalen 3,5 Zoll Disketten festgehalten werden oder das Power Link-System on General Equipment Consulting (98,- DM), daß Deine PlayStation via Memory Card-Slot direkt an den PC anschließt. Ein spezieller Speichermanager errichtet von dort aus seinen Dienst. Der neue Game Buster von Dataflash bietet neben der bewährten Action Replay-Technik (inklusive integrierter Cheats zu aktuellen Spielen) auch einen Speichermanager, auf der Du zehn Mal mehr Spielstände absaven kannst, wie auf einer normalen Memory Card.

Dummer Freund

### NeGcon, Demo CD 2...

Hallo, Ihr Mega Funisten! Zuerst möchte ich einmal erwähnen, daß Ihr so ziemlich die beste Videospielezeitschrift auf dem Markt seid. Ihr bewertet immer ziemlich fair und Euer Layout ist auch ziemlich "goil".



**Action Adventure, RPG oder Beat 'em Up? Story of Thor läßt sich nicht eindeutig einordnen**

Da ich mir vor cirka einem halben Jahr eine PlayStation zugelegt habe, hätte ich da 'mal ein paar Fragen an Euch:

1. Mein (etwas dummer) Freund behauptet, daß sich mit einem NeGcon der Grafikaufbau bei Rennspielen wie WipEout oder Ridge Racer verzögert. Hat er damit Recht?

2. Kann man mit einem NeGcon

besser Spielen als mit dem neuen Wildcatz-Lenkrad?

3. Wo kann man denn die Demo CD 2 für die PS auftreiben? Was für Demos sind auf dieser CD?

4. Der besagte Freund behauptet ferner, daß es sich bei The Story of Thor nicht um ein Action Adventure handelt. Das ist doch falsch, oder?

**Rainer Roßgoderer, Bücklberg**

1. Joypads haben logischerweise überhaupt keinen Einfluß auf den Grafikaufbau eines Spiels. Dein naiver Freund meinte vermutlich etwas anderes: Da die Steuerung mit dem NeGcon nicht so direkt ist wie mit einem normalen Joypad, entsteht der Eindruck von einem schwammigeren Fahrverhalten.

2. Prinzipiell bieten beide Peripherie-Geräte ein gutes Handling. Das authentischere und realistischere Fahrgefühl vermittelt aber natürlich Dank des Cockpit-Designs das Wildcatz-Lenkrad.

3. Wenn Deine Hardware bei Sony registriert wurde (einfach die beiliegende Karte ausfüllen) wird Dir die Demo CD 2 zugeschickt. Ansonsten kannst Du Dich auch direkt an Sony wenden. Viel ist noch nicht über diese Demo CD bekannt, sie bietet aber auf jeden Fall Adidas Power Soccer.

4. Rollenspiele sind gekennzeichnet durch eine oder mehrere Spielfiguren, die durch Erfahrungspunkte, wie im richtigen Leben, immer mächtiger werden und neben Action-Elementen auch viele Dialoge und Grübeleien bieten. Action Adventures unterscheiden sich zudem zusätzlich von klassischen RPGs dadurch, daß die Kämpfe in Echtzeit ausgeführt werden, statt abstrakt und rundenweise (wie z.B. bei Final Fantasy). Demnach gehört The Story of Thor eindeutig zur Kategorie der Action Adventures, allerdings mit dem Schwerpunkt auf handfesten Keilereien. 2:0 für Dich, Rainer!



## HOTLINE-FRAGEN

Ist es schwerer auf dem Saturn Gouraud Shading-Effekte darzustellen als auf der PlayStation?

Ja, da die Hardware des Saturns mehr auf 2D-Spiele ausgelegt wurde. Bei der PS wird diese Funktion stärker unterstützt.

Heißt Climax' neuestes Adventure nun Dark Savior oder Dark Saviour?

Laut dem offiziellen Titel-Logo Dark Savior.

Kann man Virtua Fighter 3 1:1 umsetzen?

Ohne technische Abstriche auf keinen Fall. Gerüchten zufolge möchte Sega dem Silberling aber ein Modul mit einem Zusatz-Chip beilegen. Doch bis zur fertigen Saturn-Version werden sowieso noch etliche Monate ins Land gehen.

Kann der Saturn nur Texturen mit 16 Farben darstellen?

Jein. Es sind zwar noch farbenprächtigere Texturen möglich, aber nur zulasten der Spielgeschwindigkeit. Bei der PS sind hingegen Texturen mit 256 Farben möglich bei einer vernünftigen Spielgeschwindigkeit.

Gibt es Mystaria (SAT) auch mit deutschen Bildschirmtexten?

Schön wär's.

Wird es jemals einen Mega Drive-Adapter für den Saturn geben?

Ein derartiger Adapter wäre - wie schon beim Master System-Adapter - im Prinzip nichts anderes als ein Mega Drive in Modulform gepreßt und daher nicht sonderlich preiswert. Es stellt sich daher die Frage nach dem Sinn.

Stimmt es, daß "D" (Acclaim) für den Saturn und die PlayStation indiziert wurde?

Bisher ging keine dergleiche Benachrichtigung von der BPJS raus.

Wo erhält man ein Demoband zu Virtua Fighter 3?

Es gibt derzeit keine Chance, an das legendäre Videoband zu Virtua Fighter 3 heranzukommen. Selbst das Fotografieren war auf der Messe verboten.

Wir sind dankbar für Anregung und Kritik

### Schreibt uns!

Schickt Eure Briefe an folgende Adresse:  
Redaktion Mega Fun  
Mega Mail  
Pleicherschulgasse 2  
97070 Würzburg

# MEGA FUN im Abo!

Jederzeit  
kündbar!

## MEGA FUN - das Videospiele- magazin - im Abo:

■ Das Videospielemagazin für alle Konsolen und Handhelds. Brandaktuell, kompetent und unabhängig. Auf 100 Seiten ausführliche Spieletests und Software-News aus aller Welt.

■ Lieferung per Post frei Haus - die Versandkosten übernimmt der Verlag.

■ Das Abo ist jederzeit kündbar. Geld für schon bezahlte, aber nicht gelieferte Ausgaben wird zurückgezahlt.

■ Keine der 12 Ausgaben wird versäumt und so erhält man ein lückenloses (Tips-&Tricks-) Sammelwerk.



**Als Dankeschön erhältst  
Du abgebildeten  
Tips&Tricks-Sammelordner.**

Einfach Coupon ausfüllen, ausschneiden, auf eine Postkarte kleben, und dann ab damit an:  
**COMPUTEC Verlag, Aboservice, Postfach, 90327 Nürnberg**

**JA, ich will das Mega Fun-Abo.**

(DM 62,-/ Jahr (= DM 5,17/ Ausgabe); Ausland 86,-/ Jahr)

Meine Adresse (bitte in Druckbuchstaben ausfüllen):

Name, Vorname

Straße, Nr.

PLZ, Wohnort

Datum 1. Unterschrift (ggf. des Erziehungsberechtigten)

Widerrufsbelehrung:

Diese Vereinbarung kann innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen werden. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: **COMPUTEC VERLAG GmbH & Co. KG, Aboservice, Postfach, 90327 Nürnberg.** Ich bin damit einverstanden, daß die Post bei einer Adreßänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

Datum 2. Unterschrift (ggf. des Erziehungsberechtigten)

Gewünschte Zahlungsweise des Abos: (bitte ankreuzen)

Gegen Rechnung

Bequem per Bankeinzug

Konto.-Nr. \_\_\_\_\_

BLZ \_\_\_\_\_

3150

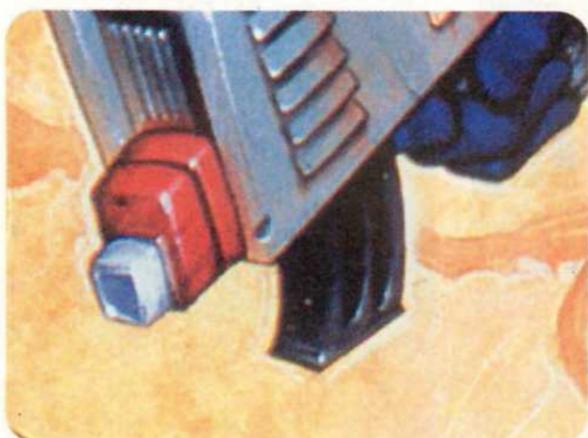
Ich erhalte das MF-Abo frei Haus - die Versandkosten übernimmt der Verlag. **Das Abo ist jederzeit kündbar. Geld für schon bezahlte, aber nicht gelieferte Ausgaben erhalte ich zurück.**

Dazu erhalte ich als Dankeschön abgebildeten Tips&Tricks-Sammelordner (Art.-Nr: 995), den ich in jedem Fall behalten darf, auch im Falle des Widerrufs.

Widerrufsbelehrung: Diese Vereinbarung kann innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen werden. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: **COMPUTEC VERLAG GmbH & Co. KG, Aboservice, Postfach, 90327 Nürnberg.**

# TEST-SCREEN

Ein grafisches Meisterwerk



**Earthworm Jim 2**  
Im Saturn ist  
der Wurm drin  
S. 40

## PlayStation

Gex .....	68
Impact Racing .....	64
Intern. Track & Field .....	38
Irem Arcade Classics .....	68
Jumping Flash 2 .....	61
Konami Open Golf .....	62
Panzer General .....	69

Shellshock .....	60
Skeleton Warriors .....	65
Slam 'n' Jam '96 .....	42

## Saturn

DonPachi .....	73
Earthworm Jim 2 .....	40
Iron Storm .....	69

NFL Quarterback .....	70
Shining Wisdom .....	70
Slam 'n' Jam '96 .....	42
UEFA Euro '96 England .....	71

## Super Nintendo

Super Mario RPG .....	74
-----------------------	----

## Mega Drive

X-Perts .....	72
---------------	----

## Game Boy

Adventures of Lolo .....	70
--------------------------	----

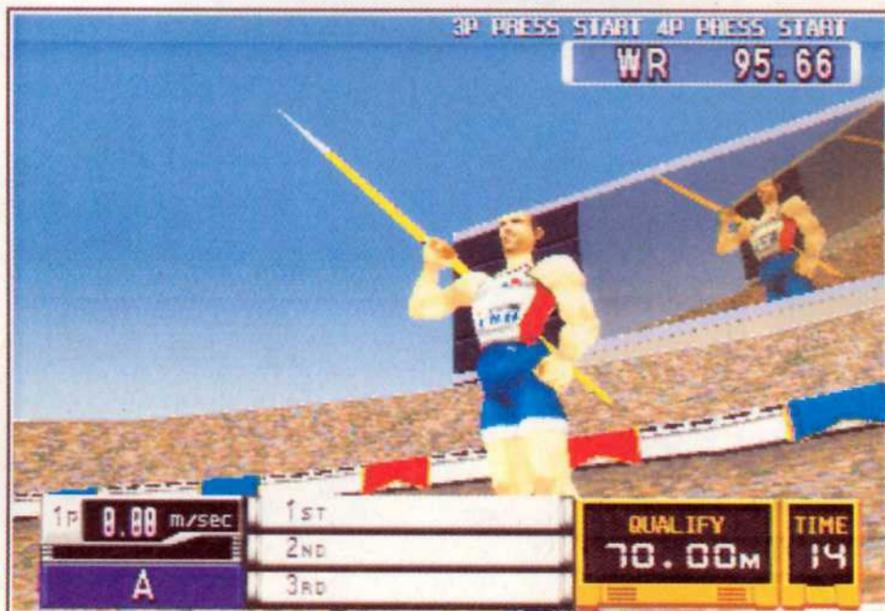
# International Track & Field

Die olympischen Sommerspiele in Atlanta werfen ihre Schatten voraus: Die Neuauflage des Klassikers Hyper Olympics beeindruckt mit tollen Grafikeffekten

**PLAYSTATION**

Sportspiel / 1-4 Spieler

**P**reisfrage: Woran merkt man, daß ein sportliches Großereignis bevorsteht? Richtig, nahezu alle Software-Hersteller veröffentlichen mindestens einen mehr oder weniger gelungenen Sporttitel, der sich mit dem sportlichen Event beschäftigt. Dieses Jahr wird es ja gleich zwei Ereignisse dieser Art geben: Die Fußball-Europameisterschaft in England, deren "Vor-Beben" sich schon auf den Konsolen bemerkbar gemacht haben (und machen werden) und die olympischen Sommerspiele in Atlanta, welche bis jetzt auf eine Software-Umsetzung warten. Bis jetzt! Denn Konami spendiert uns noch vor Start der Spiele mit International Track & Field für die Playstation eine Leichtathletiksimulation im Stil des Spiel-



Beim Speerwerfen kann man seinen Athleten auch auf der Anzeigetafel sehen

hallen-Klassikers Hyper Olympics (Wer erinnert sich nicht an die Knopfdrückorgien auf der Jagd nach immer neuen Weltrekorden?). Bis zu vier (!) Spieler können in elf Disziplinen ihre sportliche Fitness beweisen, darunter sind natürlich Klassiker wie der 100-Meter Lauf, Weitsprung, Hochsprung und Speerwurf, aber auch Exoten wie das Hammerwerfen. Das Spiel

präsentiert sich zeitgemäß durchgestylt und wartet mit einer Polygon-Grafik auf. Mittels des **Motion-Capture Verfahrens** wurden die Bewegungen der Athleten in den einzelnen Disziplinen superrealistisch umgesetzt. Auch solch grafische Spielereien wie große Anzeigetafeln, auf denen Ihr im Hintergrund Euren Sportler betrachten könnt, sehen toll aus

**Ein bewährtes Spielprinzip plus moderne Grafik machen Int. Track & Field zu einem Top-Titel**



Vor jeder Disziplin wird noch einmal die Tastenbelegung des Gamepads erläutert



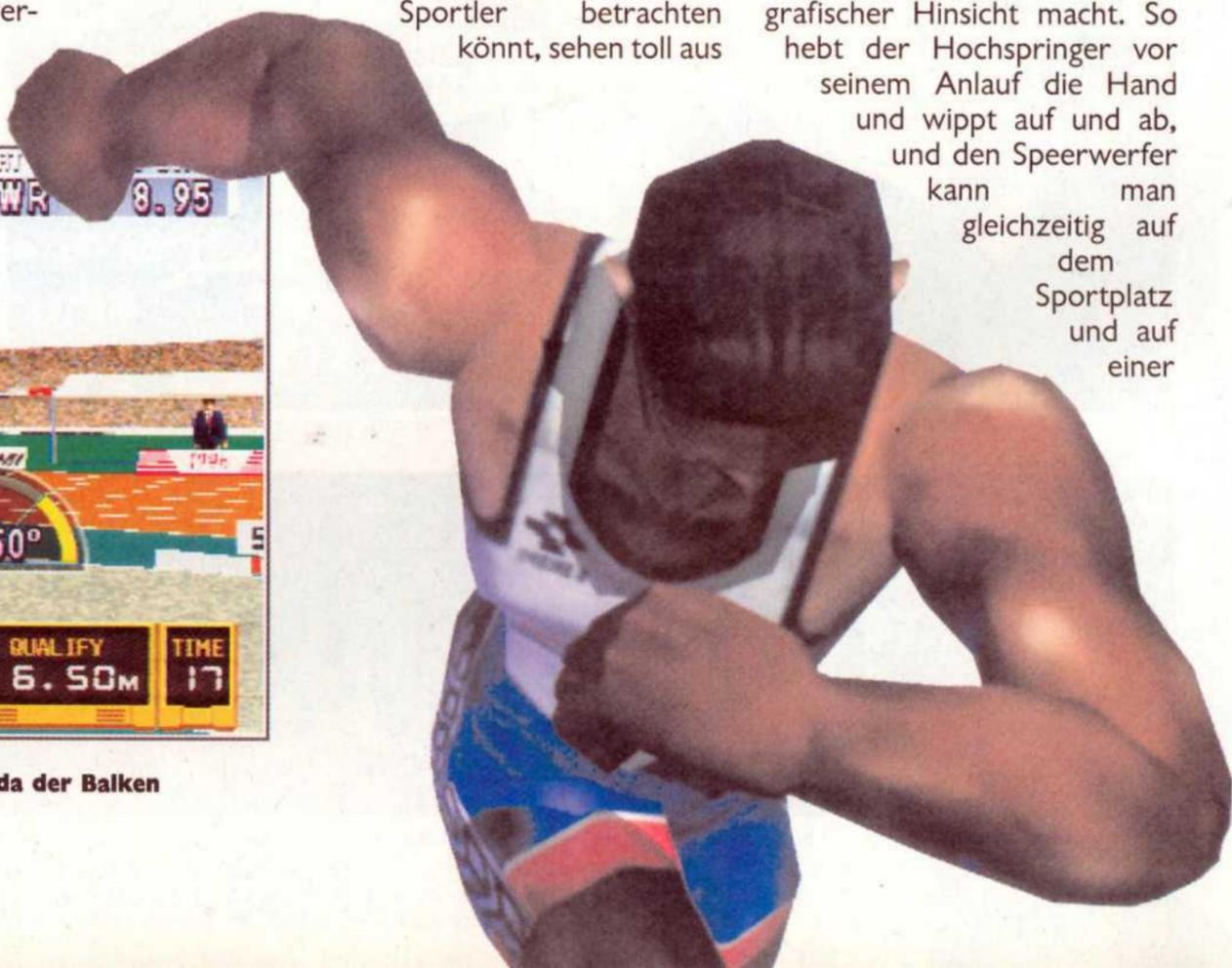
Dieser weite Satz nützt leider gar nichts, da der Balken übertreten wurde

**Stichwort: Motion-Capture**



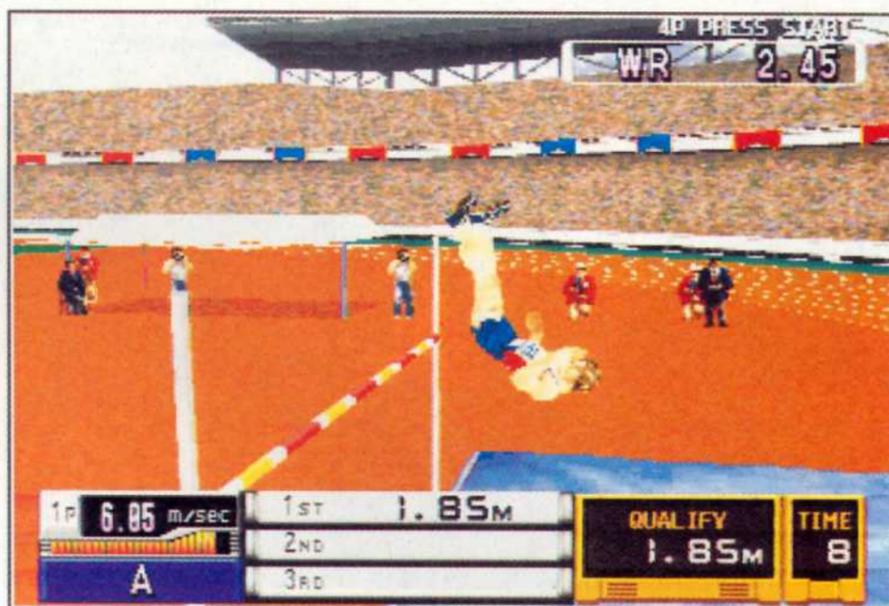
Ein Verfahren, bei dem die Bewegung eines Objekts durch den dreidimensionalen Raum digitalisiert wird. Meistens werden mit Infrarot-Frequenzen arbeitende Videokameras verwendet, um die Bewegungen spezieller Markierungen festzuhalten. Normalerweise handelt es sich dabei um Bälle, die mit reflektierendem Material umwickelt und am Objekt befestigt sind (im Bild sehr gut zu erkennen). Das Objekt, z.B. ein Mensch, der eine Bewegung ausführt, wird dabei von den Kameras (meistens sind es sechs) gefilmt. Das Video wird dann von einem Computer zusammengesetzt. Da die Positionen der Kameras im Raum bekannt sind, können die Positionen der Bälle mittels Software berechnet werden. Das Resultat ist einfach gesagt ein sich bewegendes Drahtgerüst des gefilmten Objekts, um welches dann eine dreidimensional modellierte Figur "gewickelt" wird.

und unterstreichen den positiven Eindruck, den das Spiel in grafischer Hinsicht macht. So hebt der Hochspringer vor seinem Anlauf die Hand und wippt auf und ab, und den Speerwerfer kann man gleichzeitig auf dem Sportplatz und auf einer





Das Timing beim Anlauf sowie der Abwurf-Winkel sind von enormer Wichtigkeit



Bei diesem Sprung hätte auch eine größere Höhe übersprungen werden können

Anzeigentafel im Hintergrund bewundern. Ihr fühlt Euch also wie in einem echten Stadion, zumal die Anfeuerungsrufe der

### Realismus pur dank Motion-Capture Verfahren

Zuschauer Original-Wettkampf-atmosphäre aufkommen lassen. Bei der Steuerung setzte Konami auf Altbewährtes. So müßt Ihr abwechselnd zwei Tasten betätigen, um die Computer-Athleten laufen zu lassen (eine Taste für jedes Bein) und beim Absprung bzw. Abwurf betätigt Ihr eine dritte Taste, mit der Ihr den Winkel des Abwurfes oder Absprunges bestimmen könnt. Welche Tasten dies sind, könnt Ihr im Optionsmenü festlegen - die vorgegebene Kombination liegt vielleicht nicht jedem. In jeder



Der Absprung vor den Hürden sollte nach etwa 2/3 der Zwischenstrecke erfolgen

Disziplin müßt Ihr eine bestimmte Qualifikationsleistung erreichen. Das Timing ist hier von enormer Bedeutung, besonders beim Hammerwerfen versagten die anwesenden Redakteure bei jedem Versuch, obwohl in ande-

ren Disziplinen die Weltrekorde nur so purzelten (So wurde der Weltrekord im Weitsprung beispielsweise auf 9,48 Meter hochgeschraubt). Natürlich könnt Ihr die von Euch erreichten Bestleistungen auf einer Memory-Card speichern, damit Ihr später Euren Enkeln beweisen könnt, was für ein toller Sportler der Opa oder die Oma einmal war.



Der Pfeil am Boden zeigt an, wann Ihr die Kugel stoßen könnt



**Frank:** Was Konami hier auf die Beine gestellt hat, hat wirklich Hand und Fuß. Zu recht hat man sich bei Interna-

tional Track & Field auf ein bewährtes Spielprinzip verlassen, war Hyper Olympics doch ein echter Renner in den Spielhallen. Grafisch aufpoliert wird sich das Ganze dann wohl auch heute noch gut verkaufen lassen, zumal die Möglichkeit mit vier Spielern gegeneinander anzutreten unglaublich viel Spaß macht. Das Game wäre absolut hitverdächtig, wenn da nicht die Steuerung wäre. Es unterstützt natürlich das realistische Ambiente, wenn sich alle Spieler nach dem Wettkampf die Hände mit Arnika-Salbe einreiben, aber darauf hätte ich auch gut und gerne verzichten können. Hallo, Konami, nicht jeder Video-Spieler hat Gummi-Bänder und Sehnen in der Hand, die auch nach der siebten Disziplin noch problemlos funktionieren. Aber jetzt mal ernsthaft: Von der anstrengenden Steuerung abgesehen, ist dieses Game wirklich zu empfehlen. Tolle Grafik, netter Stadion-sound und elf verschiedene Disziplinen machen dieses Spiel zu einem Muß für Sportfans.



**Uwe:** Mit International Track & Field hat Konami pünktlich zu den Olympischen Spielen ein altes Spielprinzip abgestaubt und

optisch aufgepeppt. Das Ergebnis kann sich wirklich sehen lassen, die muskulösen Polygon-Athleten sind in feinsten Motion Capture Technik gehalten und bewegen sich in realistischer Manier. Ebenfalls wird durch die vielen Kameraeinstellungen die Spielatmosphäre noch verstärkt und man erlebt den Ablauf der Disziplinen hautnah: beim 100m Lauf z.B. befindet man sich anfangs direkt

neben den Athleten im Startblock und nach dem Startschuß betrachtet man das Rennen aus einer erhöhten Parallelposition. Einziger Negativaspekt ist die von Frank schon angesprochene Steuerung, bereits früher waren solche Spiele Joystick-Killer und heute ist der Bildschirm-Sportler selber der Leidtragende. Glücklicherweise hat man auf den 1500m-Lauf verzichtet ... Aber was soll's, wenn man mit drei Gleichgesinnten um Medallien streitet, geht mächtig die Post ab. Deshalb empfehle ich Int. Track & Field nicht nur Mächtetern-Olympioniken, sondern allen, die am gemeinschaftlichen Gambeln Spaß haben.

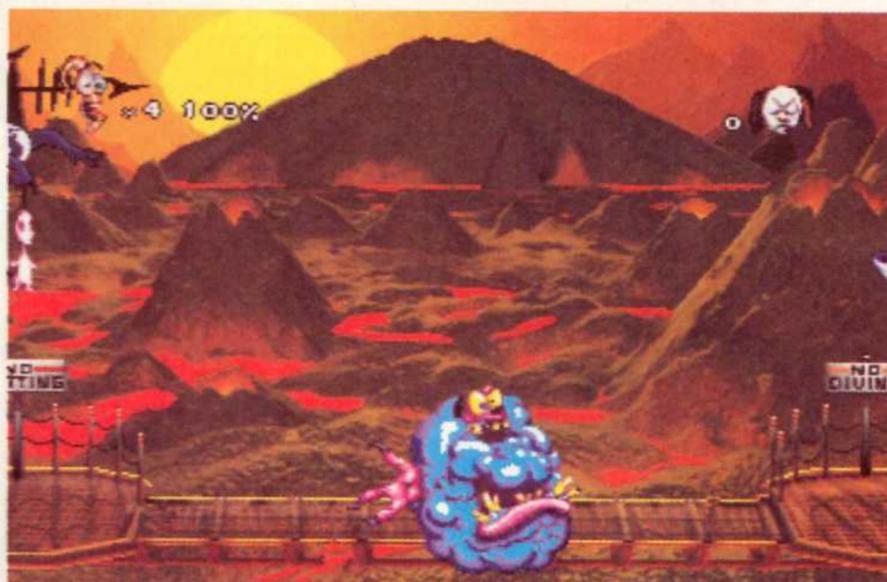
### TEST PLAYSTATION

**HERSTELLER:** KONAMI  
**DATENTRÄGER:** CD-ROM  
**ERSCHEINUNGSTERMIN:** JULI  
**UMSETZUNGEN GEPLANT:** KEINE  
**SCHWIERIGKEITSGRAD:** SCHWER  
**LEVELS:** 11 DISZIPLINEN  
**BESONDERHEITEN:** KEINE  
**CA. PREIS:** 99,- DM  
**MUSTER VON:** KONAMI





Schweinerei pur! Im ersten Level muß Jim die Allesfresser in verschiedenen Situationen durch die Gegend schleppen



In den "Puppy Love"-Leveln muß Jim kleine Welpen, die Pscrow durch die Gegend schmeißt, vor zu heftigem Bodenkontakt bewahren. Klatschen vier der Hundchen auf dem Boden auf bekommt Jim eine heftige Abreibung verpaßt

## Eartworm Jim 2

Groovy! Jim besteht nun endlich auch auf dem Saturn seine abgedrehten Abenteuer auf der Suche nach seiner Prinzessin "Wie war gleich nochmal Ihr Name?"

### SATURN

Jump 'n Run / 1 Spieler

Die Hintergrundstory ist schnell erzählt: Der fiese Pscrow entführt Jims Herzallerliebste, und der Erdwurm im Kampfanzug hat natürlich gerade nichts besseres zu tun, als sich auf die Suche nach ihr zu begeben. Hierbei muß Jim allerlei abgedrehte Levels durchlaufen. Die Gegner, die dem Kriecher das Leben schwer machen sind vielfältig. Sie setzen sich unter anderem aus fliegenden Marsmenschen, regenschirmprügelnden alten Omis, Kühe

entführenden Ufos, Killersalzstreuern und wildgewordenen Hunden zusammen. Gut, daß Jim ein großes Waffenarsenal zur Verfügung hat. Neben seiner bekannten Standardwumme gesellen sich etliche, weitere Kaliber dazu, mit jeweils anderen, seltsamen Auswirkungen. Aber nicht nur durch Ballern bahnt sich Jim seinen Weg durch die Gebiete. Ihm stehen u.a auch noch Sprung- und Kletterkünste zur Verfügung, und ein Kumpel namens Snott sorgt als Fallschirm oder als Schleimzunge für tarzanmäßige Schwingaktionen. Bei der Saturnversion wur-



**Sandrie:** Earthworm Jim 2 sieht klasse aus, hört sich prima an und spielt sich einfach super. Der abgedrehte, trockene Humor sorgt

außerdem dafür, daß man den Saturn bis zum Erreichen der Abspannsequenz gar nicht mehr ausschalten möchte. Auf solch abgedrehte Ideen, wie z.B. die Schweinschleudern, die sinnigerweise Schweine auf Jim und seine Rakete schleudern, muß man erst

einmal kommen. Die unterschiedlichen Spielabschnitte bieten Abwechslung pur. Einmal jumpt und schießt sich Jim durch eine von wildgewordenen Marsmenschen besiedelte Welt. Ein anderes Mal muß er eine gewaltige Ballonbombe zum Levelende rangieren. Hierbei hat man zu jeder Zeit das Game durch die exakte Steuerung völlig unter Kontrolle. Eine vorbildliche Kollisionsabfrage und der fetzige, neu abgemischte Soundtrack runden das sehr gute Allgemeinbild ab. Groovy!

den die Hintergründe im Verhältnis zu den 16-Bit Versionen deutlich "geliftet", sie wirken jetzt wesentlich detaillierter, farbenfroher und plastischer als bei den bekannten Versionen. Desweiteren wäre zu bemerken, daß ein wirklich bombastischer Soundtrack auf den Silberling gebannt worden ist. Der Verlauf

der Levels bzw. des gesamten Spiels sowie dessen Besonderheiten orientieren sich allerdings exakt an den Modulversionen, lediglich die Zwischenbilder wurden etwas getunt. Um mit einem kurzen Ausschalten der Konsole nicht alle bisherigen Erfolge zunichte zu machen, verpaßten die Konvertierer Jim ein Paßwortsystem; vom Backup Booster des Saturns scheint aber noch keiner der Herren etwas gehört zu haben.

Im finalen Level "See Jim run, run Jim run" liefert Ihr Euch mit Jims Erzrivalen Pscrow ein heißes Kopf-an-Kopf-Rennen



### TEST SATURN

**HERSTELLER:** SHINY ENTERTAINMENT  
**DATENTRÄGER:** CD-ROM  
**ERSCHEINUNGSTERMIN:** JULI  
**UMSETZUNGEN GEPLANT:** KEINE  
**SCHWIERIGKEITSGRAD:** EINSTELLBAR  
**LEVELS:** 12+  
**BESONDERHEITEN:** PASSWORT  
**CA. PREIS:** 99,- DM  
**MUSTER VON:** GAMES GARDEN 0911/7418185



# BRANDHEISS!

## Sony Playstation – Spiele

<b>Adidas Power Soccer</b>	<b>99,99</b>
Alien Trilogy	89,99
Battle Arena Toshinden	89,95
Chaos Control *	89,99
Criticom	89,99
Cyberia *	89,99
D (dt.)	79,99
Darkstalkers *	89,99
Deadly Skies *	89,99
Descent	89,99
Destruction Derby	99,95
Discworld (dt.)	89,99
<b>Earthworm Jim 2 *</b>	<b>89,99</b>
Extreme Games	89,95
Extreme Pinball	89,99
Fade to Black *	89,99
FIFA Soccer 96	89,99
Gex	89,99
International Championship Soccer *	89,99
Jack is Back (Alone in the Dark 2)	109,99
Jewels of the Oracle *	89,99
Krazy Ivan	89,99
Loaded	89,99
Lone Soldier	89,95
Madden '96 Football *	89,99
Magic Carpet	89,99
Mickey's Wild Adventure	89,99
Moto X *	89,99
NBA in the Zone	99,99
NBA Live 96	89,99
Need for Speed	89,99
NHL Face Off	99,99
Off World Interceptor Extreme	79,99
<b>Olympic Games *</b>	<b>89,99</b>
Olympic Soccer *	89,99
Panzer General *	89,99
Po'ed *	89,99
Powerplay Hockey *	89,99
Primal Rage *	89,99
Pro Pinball *	79,99
Rayman	89,95
<b>Resident Evil (dt.) *</b>	<b>89,99</b>
Return Fire *	89,99
Return to Zork *	89,99
Ridge Racer Revolution	99,99
Rise 2: The Resurrection *	79,99
Road Rash	89,99
Shell Shock *	89,99
Skeleton Warriors *	89,99
Siam 'n Jam *	79,99
Space Hulk *	89,99
Street Fighter Alpha *	89,99
Street Racer *	89,99
Syndicate Wars *	89,99
Tekken	99,95
Thunderhawk 2	89,99
Tilt! *	89,99
Time Commando *	89,99
Top Gun – Fire At Will *	89,99
Total NBA 96	99,99
True Pinball	89,99
<b>Tunnel B1 *</b>	<b>89,99</b>
Twisted Metal	89,99
Virtual Open Tennis *	79,99
Warhammer *	89,99
Wing Commander 3	99,99
Wipe Out	99,95
Worms	99,95

## Sony Playstation – Zubehör

Action Replay	69,99
Antennenkabel	49,95
Control Pad (Sony)	59,95
Joypad mit Turbo und Auto-Feuer	49,99
<b>Lenkrad incl. Gangschaltung &amp; Pedale</b>	<b>159,99</b>
Link-Kabel	49,95
Maus	59,95
Memory Card	49,95
Multi-Tap (4-Spieler-Adapter)	69,99
neGcon (Control Pad)	89,99
RGB-Scart-Kabel	49,99
X-Tender (Joypad-Verlängerungskabel)	29,99

## Sega Saturn – Spiele

<b>Alien Trilogy *</b>	<b>89,99</b>
Baku Baku (Tetris-Variante) *	59,99
Battle Arena Toshinden Remix	99,99
Blazing Dragons *	79,99
Cyberia *	89,99
D (dt.)	79,99
Deadly Skies *	89,99
Destruction Derby *	89,99
Discworld (dt.) *	89,99
Earthworm Jim 2 *	89,99
<b>Euro Soccer '96 *</b>	<b>89,99</b>
F1 Challenge	99,99
FIFA Soccer 96	89,99
Galactic Attack	79,99
Galaxy Fight	89,99
Gex *	79,99
Golden Axe	89,99
Guardian Heroes *	89,99
Hi-Octane *	89,99
Horde	79,99
Magic Carpet	89,99
Myst	109,95
Mystaria – Realms of Lore	99,99
<b>Need for Speed *</b>	<b>89,99</b>
NHL Allstar Hockey	109,95
Night Warriors *	109,99
Olympic Games *	89,99
Olympic Soccer *	89,99
Panzer Dragoon 2 *	89,99
Photo CD-Betriebssystem	59,99
Pool Champion *	89,99
Powerplay Hockey *	89,99
Primal Rage *	89,99
Pro Pinball *	79,99
Raven Project *	89,99
Rayman	89,95
Real Yumene (dt.) *	129,99
<b>Return to Zork *</b>	<b>89,99</b>
Rise 2: The Resurrection *	79,99
Road Rash *	89,99
Sega Rally	99,99
Shanghai (Import)	59,99
Shell Shock	109,99
Shock Wave Assault *	89,99
Sim City 2000	99,99
Skeleton Warriors *	89,99
Space Hulk *	89,99
Street Fighter Alpha *	89,99
Street Fighter: The Movie	89,95
Street Racer *	89,99
Striker '96 *	89,99
Theme Park	89,95
Thunderhawk 2	109,99
Tilt! *	89,99
True Pinball *	89,99
<b>Tunnel B1 *</b>	<b>89,99</b>
Valora Valley Golf	89,99
Virtua Cop	149,99
Virtua Fighter 2	99,99
Virtua Hang On Grand Prix	99,99
Virtual Open Tennis *	79,99
Virtua Racing	69,99
Waterworld *	89,99
Wing Arms	89,99
Wipe Out	89,99
World Series Baseball *	109,95
Worms	79,99
WWF Wrestlemania: Arcade Game *	89,99

## Sega Saturn – Zubehör

6-Spieler-Adapter	79,95
Action Replay (incl. Import-Adapter)	99,99
Antennenkabel mit Bildfilter	59,95
Arcade Racer (Lenkrad)	129,95
Backup Memory	109,99
Control Pad	44,95
<b>Joypad mit Turbo und Auto-Feuer</b>	<b>39,99</b>
RGB-Scart-Kabel	39,99
Universal-Adapter für Import-Spiele	79,99
Video-CD MPEG-Karte	349,95
Virtua Stick	89,95
X-Tender (Joypad-Verlängerungskabel)	29,99

SONY



Playstation

Grundgerät 399,99  
incl. Control Pad



SEGA  
SATURN™

Grundgerät 449,99  
incl. Control Pad

Media Point

Wo Sie uns  
finden:

<p><b>Media Point</b></p> <p>Berlin – Neukölln Jonasstraße 28/29 Tel.: (030) 621 60 21 U-Bahn 8 Leinestraße Bus 144</p>	<p><b>Media Point</b></p> <p>Berlin – Steglitz Bismarckstraße 63 Tel.: (030) 794 72 131 S-Bahn 1 Feuerbachstr. Bus 170, 181, 182</p>	<p><b>Media Point</b></p> <p>Hamburg – Harvesteh. Grindelberg 73-75 Tel.: (040) 429 11 139 U-Bahn 3 Hoheluftbrücke Bus 35, 102</p>	<p><b>Media Point</b></p> <p>Koblenz Rizzastraße 44 Tel.: (0261) 914 10 85 alle Bahnbusse KEVAG-Bus 9, 10</p>
<p><b>Media Point</b></p> <p>Berlin – Friedrichshain Petersburger Straße 94 Tel.: (030) 427 37 11 U-Bahn 5 Rth. Friedr.h. Tram 20,21 Bersarinplatz</p>	<p><b>Media Point</b></p> <p>Berlin – Spandau Nonnendammallee 82 Tel.: (030) 383 02 191 U-Bahn 7 Rohrdamm Bus 127, 204</p>	<p><b>Media Point</b></p> <p>Berlin – Tegel Brunowstraße 10 Tel.: (030) 433 96 05 U-Bahn 6 Alt-Tegel Bus 120, 125, 133, 222</p>	<p>.... to be continued. Demnächst auch in Ihrer Nähe!</p>

Media Point Vertriebs GmbH – Versandzentrale  
Bismarckstraße 63 – 12169 Berlin (Steglitz)  
Telefax (030) 794 72 199

Telefonische Bestellannahme:

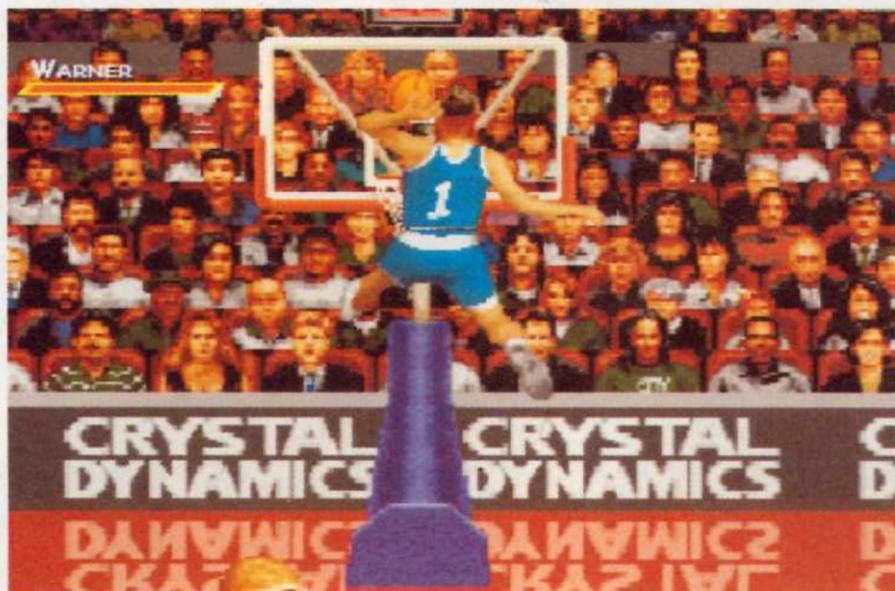
**(030) 794 72 111**

Persönliche Annahme: Mo-Fr 8.00-20.00 Uhr, Sa 9.00-18.00 Uhr

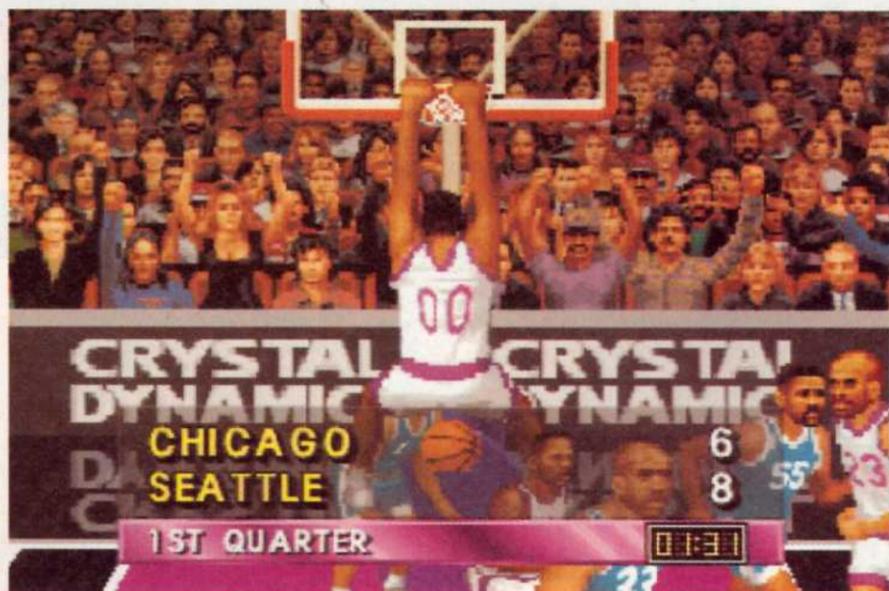
Autom. Ansagedienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28  
BTX – Bestell-, Neuheiten- und Infoservice unter: Media Point#

\* bei Drucklegung noch nicht erschienen! Alle Preise in DM inclusive 15% MwSt. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten! Es gelten unsere Allgemeinen Geschäftsbedingungen, die wir auf Wunsch gerne vorab zusenden.  
Versandkosten: Vorkasse: 6,99 DM – Kreditkarte: 9,99 DM – Nachnahme: 9,99 DM zzgl. 3,- Post-NN-Gebühr – ab 250,- DM Bestellwert im Inland versandkostenfrei! – Express-Versand und UPS auf Anfrage! – Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. 20,- DM  
Kreditkarten: der einfachste und bequemste Weg für Versandbestellungen! Anrufen, Kartenummer und Gültigkeitsdatum durchgeben und Ihre Bestellung geht Ihnen ohne lästige Nachnahme zu.





Ein Air-Walk-Slam-Dunk ist immer wieder beeindruckend und begeistert Zuschauer und Bildschirmsportler gleichermaßen



Wenn ein Spieler nach einem außergewöhnlichen Slam Dunk anschließend am Ring hängt, tobt die Meute

PS / SAT

Sportspiel / 1-2 Spieler

Da Slam 'n' Jam '96 im Prinzip mit der 95er -Ausgabe identisch ist, haben wir es hier nicht mit aus Polygonen zusammengesetzten Figuren, sondern mit Sprites zu tun - und zwar mit Sprites, die auch für PlayStation-Verhältnisse alles andere als mickrig sind. Es gibt über siebenhundert verschiedene Spieler, die den Originalen recht deutlich nachempfunden wurden. Jeder hat persönliche

## Slam 'n' Jam '96

**Basketball-Boom auf der PlayStation: Nach der Vielzahl hochkarätiger Produkte in den letzten Monaten springt man auch bei Crystal Dynamics auf den fahrenden Zug - und kocht das ein Jahr alte Slam 'n' Jam '95 (3DO) wieder auf .**

Merkmale wie Körpergröße, Treffgenauigkeit, Laufgeschwindigkeit, Ballgefühl und Verteidigungsfähigkeiten, die man jederzeit in den umfangreichen Statistiken nachsehen kann. Zur Auswahl stehen die 28 NBA-Teams sowie ein Dream-Team rund um Magic Johnson und Kareem. Ob Einzelspiel (Exhibition) auf die Schnelle, Play Offs für K.o.-Kämpfer oder eine komplette Saison (Season) mit bis zu 82 Einzelspielen - Options- und Konfigurationsfanatiker kommen hier ebenso auf ihre Kosten wie Menü-Muffel. Wer immer schon einmal in die Haut von Magic Johnson schlüpfen wollte, wählt den Franchise-Modus und steuert ausschließlich eine einzige Figur. Ansonsten wird

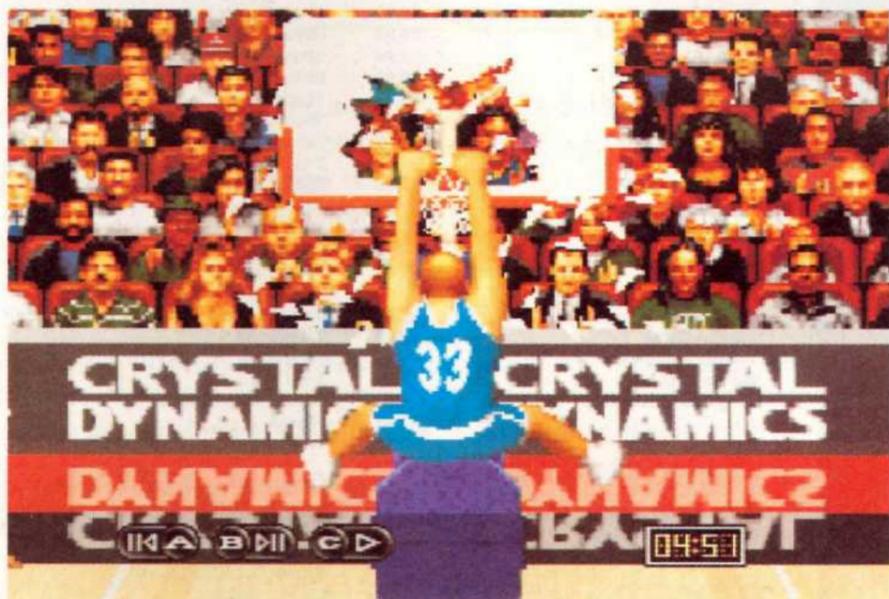
immer der Spieler bewegt, der gerade im Ballbesitz bzw. in Ballnähe ist. Eine Besonderheit sind die Call Plays: Dies sind

Strategie-Kommandos, mit denen man unmittelbar seine Mitspieler steuern kann. So machen zum Beispiel alle Teamkollegen freie Bahn, wenn man im Angriff R1 drückt. Trotz der zahlreichen Steuermöglichkeiten ist Slam 'n' Jam '96 eher actionorientiert. Spektakuläre Dunks und Ballzaubereien sind leicht auszuführen, und es kann auch schon einmal passieren, daß die Zielscheibe oberhalb des Korbes im Eifer des Gefechts in tausend Stücke zerbricht.

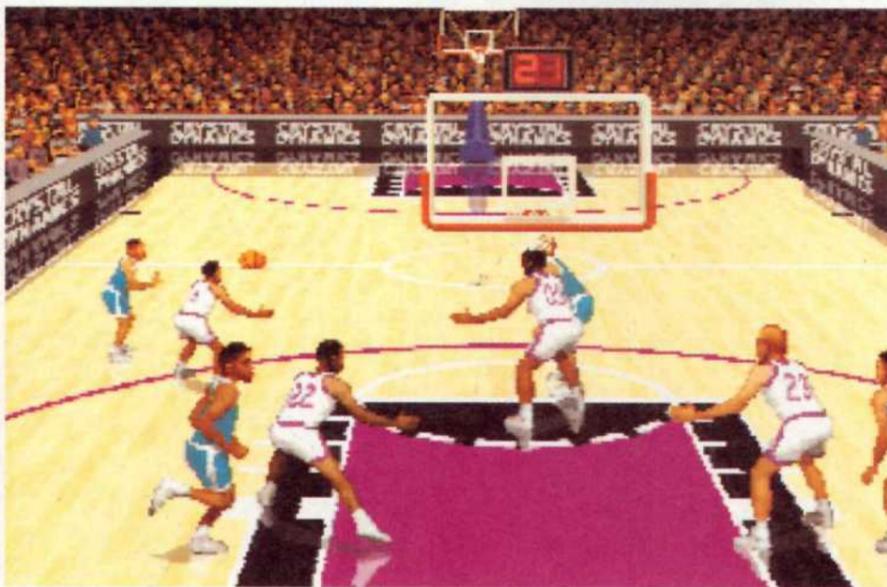
**Christoph:**

Zuerst das Positive: Slam 'n' Jam '96 ist eine willkommene Abwechslung für Basketball-Freunde, die comicartiger Grafik eckigen Polygonen gegenüber den Vorzug geben.

Die einzelnen Spieler-Sprites sind schön groß, und jeder der über 700 Originalspieler sieht vom Bart bis zur Brille haargenau aus wie sein menschliches Ebenbild. Kleinigkeiten wie die rotierende Bandenwerbung, der hydraulisch aufgehängte Korb oder die zertrümmerbare Zielscheibe über dem Korb geben dem Spiel die gewisse Atmosphäre. Auch die Steuerung geht locker von der Hand, und durch Features wie Franchise und Call Plays wird ein individuelles Spielen möglich. Der gravierende Mangel von Slam'n Jam '96 liegt in der Perspektive: Solange Ihr von vorne nach hinten spielt (beim Kampf gegen den Computer immer einstellbar), ist alles gut und schön; sobald der Korb des Gegners allerdings vorne liegt (mehr als ein menschlicher Spieler), wird das Passen zu den Mitspielern zum Glücksspiel. Schade um das ansonsten überzeugende Produkt.



Wer des öfteren einen Double-Hand-Dunk macht, der kann schon mal das Plexiglasbrett in tausend Stücke zerschmettern



Alt und bewährt: die klassische Manndeckung ist immer noch die beste Verteidigung

TEST PS / SAT

**HERSTELLER:** CRYSTAL DYNAMICS  
**DATENTRÄGER:** CD-ROM USA  
**ERSCHEINUNGSTERMIN:** JULI  
**UMSETZUNGEN GEPLANT:** K.A.  
**SCHWIERIGKEITSGRAD:** MITTEL BIS SCHWER  
**LEVELS:** 29 TEAMS  
**BESONDERHEITEN:** MULTITAP  
**CA. PREIS:** K.A.  
**MUSTER VON:** GAMES GARDEN 0911/7418185

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
82% GRAFIK				
73% SOUND/FX				
83% FUN				



Inhalt

## Tips & Tricks 7/96

### PlayStation

Agile Warrior F-111X .....	5
Cyberia .....	16
Descent .....	3
Gex .....	2
Need for Speed .....	2
Ridge Racer Revolution .....	4
Tekken 2 (Jap) .....	5
Total NBA '96 .....	3

### Saturn

Digital Pinball .....	5
The Horde .....	3
Toshinden Remix .....	3

### Mega Drive

Vectorman .....	3
-----------------	---

### Super Nintendo

Toy Story .....	2
-----------------	---

## Players Guides 7/96

### Saturn

Mystaria .....	12-15
----------------	-------

### PlayStation

Resident Evil .....	6-11
---------------------	------

Ja, ich möchte HELP-Sammelordner für meine Mega Fun-Tips bestellen:

\_\_\_ St. HELP-Sammelordner "Mega Fun" je DM \_\_\_

Gesamt DM \_\_\_

zzgl. Verpackungs- und Versandkosten (Inland DM 6,-/Ausland DM 13,-) DM \_\_\_

Ich zahle den Gesamtbetrag von DM \_\_\_

bar (Geld liegt bei)

per V-Scheck

Coupon bitte schicken an:

**Computec Verlag**

**Leserservice**

**Postfach**

**90327 Nürnberg**

Name .....

Straße .....

PLZ, Wohnort .....

Datum/Unterschrift .....

# JETZT SAMMELN!

• für Deine Power-Tips aus der MEGA FUN

• für die wichtigsten 192 Seiten des Jahres

• für nur DM 10,-



## VON SPIELEPROFIS FÜR SPIELEPROFIS!!!

PlayStation

# Need for Speed

Zusätzliche Strecken / Warrior-Wagen

Gebt zunächst einmal das Paßwort **XJHVCK** ein. Geht nun auf den Rennauswahlbildschirm zurück. Ihr dürft jetzt unter "Time Trial", "Head to Head" sowie "Single Race" die Strecken mit gleichzeitiger Betätigung der **LI-** sowie der **RI-Taste** in Rally-Kurse verwandeln. Unter "Rusty Springs" offenbart sich sogar noch ein neuer Kurs namens "Oasis Springs". Den megaschnellen Warrior bekommt man auch wieder per L1- und R1-Tastenschändung. Da Unmengen von Lesern diesen Tip schickten, erwähnen wir hier keinen namentlich sondern bedanken uns bei allen.



PlayStation

# Gex

Level anwählen

Erneut zwei Cheats zu Gex. Beide wurden von Carsten Weissenberg aus Greven eingeschickt. Ihr habt die Möglichkeit im "Dome" eine Levelwahl zu aktivieren, indem Ihr ersteinmal Select betätigt und dann bei gehaltener **RI-Taste** **X, O, X, -, 1, -, O, O, 1, 1** eingibt.

Befindet sich Gex in einem Teilabschnitt der Hauptlevels, dürft Ihr die noch geschlossenen Levelteile folgendermaßen öffnen:

Drückt Select und gebt bei gehaltener **RI-Taste** **O, Start, -, 1, O, -, -, 1, Start** ein.

Das war's von der Dinofront.



# Tip des Monats

## Gewinnt DM 500,00

Wie immer erst einmal der Gewinner eines Warengutscheines über 500.- DM von Theo Kranz Versand Würzburg: Es ist diesmal Carsten Weissenberg aus Greven, der mit Cheats zu drei tollen Spielen auf den kommenden Seiten vertreten ist. **So, nun zum nächsten Hotlinetermin: Er ist am 14. Juli von 14-18 Uhr.** Unsere Nummer lautet übrigens: 0931/15518. Und hier noch die große Frage: Hattet Ihr schon einmal Probleme beim Ausprobieren der Tips & Tricks? Hat ein Cheat nicht geklappt oder funktioniert ein Paßwort nicht? Schreibt uns das bitte und schickt es zusammen mit neuen Tips & Tricks an die Helpline. Auch solltet Ihr Eure Fragen in schriftlicher Form an uns senden. Die Helpline-Sklaven stehen schon angeketet bereit, um sich durch Eure Briefe zu wühlen. Also, nicht lange rumfackeln, sondern schreiben an: Redaktion Mega Fun, Stichwort: Helpline, Pleicher Schulgasse 2, 97070 Würzburg.



Super Nintendo

# Toy Story

Unverwundbarkeit / Levelskip

1. Im ersten Level lauft Ihr soweit nach rechts, bis Ihr diese Kommode mit dem Topf seht. Springt nun mit Hilfe des Balls, der links von ihr auf dem Boden liegt, auf die Stelle, die Ihr auf dem Bild seht. Haltet das Steuerkreuz Eures Pads solange nach unten, bis der Stern oben im Bild sich zu drehen beginnt. Von nun an seit Ihr unverwundbar.



2. Auf der Kommode steht ein Plastiktopf. Stellt Euch so hin, wie es das Bild zeigt. Haltet das Steuerkreuz Eures Pads nach unten gedrückt und pausiert das Spiel mit der **Start-Taste**. Ein Betätigen der **Select-Taste** bewirkt das Beenden des Levels. In den nächsten Levels braucht Ihr nur **Pause** zu aktivieren und danach **Select** zu drücken. Schon stehen Euch die Levels nacheinander offen.



PlayStation

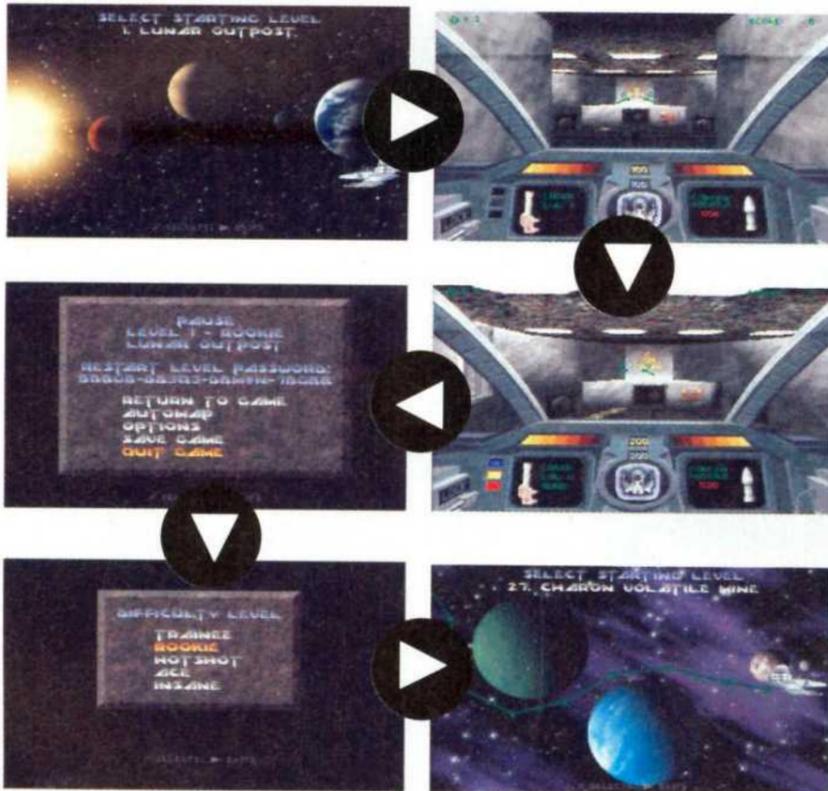
# Descent

Cheats

Für den 3D-Ego-Shooter gibt es einige recht nette Cheats, die uns Carsten Weissenberg aus Greven verraten hat. Wir haben natürlich nichts besseres zu tun, als diese an Euch weiterzugeben. Gebt die Tastenkombinationen während des Spiels ein ohne zu pausieren.

- Full Level Access: **△, ○, ○, △, ○, ○, ○, ○, △, ○, ○, ○.**
- Schlüssel: .....**○, ×, ○, △, ×, △, △, ×, △, ×, △, ×.**
- Mega Wowie
- Zowie: .....**△, ○, ○, ×, △, ○, ×, △, ○, ×, ○, ○.**
- Unverwundbar (an/aus): .....**○, △, ○, ○, ○, △, ○, ○, ○, △, ○, ×.**
- Plus Zehn Leben und alle Levels: ...**△, ×, ○, ○, △, ○, ○, ○, △, ○, ○, ×.**
- Turbo (an/aus): ..**○, △, ○, ○, ○, ×, ○, ×, ○, △, ○, ×.**

Nachdem Ihr alle Cheats im Spiel eingegeben habt, verlaßt Ihr den Level wieder. Wählt Ihr nun ein neues Game an, werdet Ihr feststellen, daß sich der Schwierigkeitsgrad "Ace" sowie "Insane" anwählen läßt. Außerdem können Levels und Geheimlevels angewählt werden.



Mega Drive

# Vectorman

Refus Q. Orbot's Private Option-Screen

Nein! Schon wieder was zur Blechbüchse! Aber etwas wirklich Gutes. Wir wollen Euch nicht den privaten Optionsscreen auf dem Modul vorenthalten. Gebt im normalen Optionsscreen

**A, B, B, A, ○, A, B, B, A**

ein. Und schaut Euch jetzt einmal an, was sich auf einmal eröffnet. Ein Dank geht an Martin Schmidt aus Bremen.



Saturn

# The Horde

Cheats

Um den Angriff der Hordlinge besser vorbereitet entgegenzutreten können, solltet Ihr mal die folgenden Cheats austesten. Pausiert das Spiel und drückt die Tastenkombination:

- Cash (Es stehen Euch 30.000 Münzen zur Verfügung): .....**○, A, A, B, ○, A, ○, ○.**
- Alle Artikel erwerbbar: ..**B, ○, A, ○, ○, ○, ○, A, A, ○.**
- In den nächsten Level springen: **○, A, ○, ○, ○, A, A, ○.**
- Chaunceys schneller gehen lassen: .....**B, ○, A, B.**
- Verletzungen abwehren: .....**B, ○, ○, ○, A, ○, A, ○.**

Und wer nichts besseres zu tun hat, darf sich mit

**○, A, ○, ○, A, ○, B**

durch die ganzen Videosequenzen beamen.

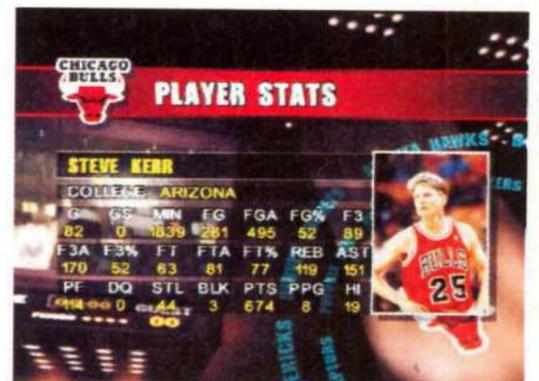


PlayStation

# Total NBA '96

Spielerstatistiken

Alex Siedenbiedel aus Mettingen ist aufgefallen, daß in der Anleitung nicht erwähnt wird, daß im Paßfoto-Screen der Spieler noch mehr, exaktere Informationen abgerufen werden können. Hierzu genügt es einfach, den jeweiligen Spieler zu markieren und mit der **Kreis-Taste** die Statistiken aufzurufen.



Saturn

# Toshinden Remix

Gaia und Sho

Die Saturnversion des 3D-Prüglers erspart uns die Fingerverknotungen, wie es bei der PlayStation der Fall war. Um die Endgegner selbst steuern zu dürfen, genügt es, das Spiel einmal ohne Continue durchzuzocken (1 Player-Modus). Schon stehen uns die zwei Schurken zur Verfügung. Das Gute daran ist, daß die beiden sogar in dem Memory-Sektor des Saturns gespeichert werden und somit ein Ausschalten der Konsole nicht zum Verlust führt.



PlayStation

# Ridge Racer Revolution



**13th Racing:** Beendet Ihr dann auch noch die erste Strecke im Time Trial als erster, bekommt Ihr dafür den 13th Racing Wagen.



**13th Racing Car:** Im Expert Modus (Time Trial) wird ein Sieg mit dem "13th Racing Kid" belohnt.

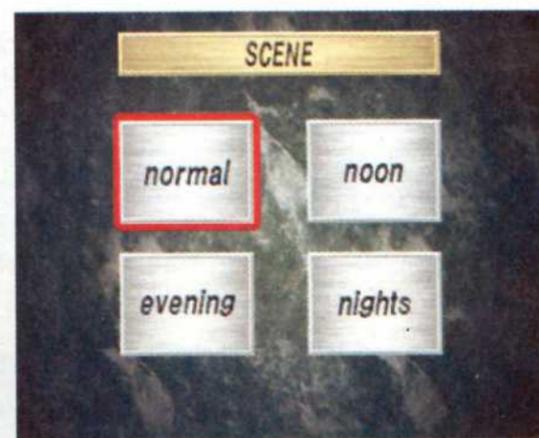
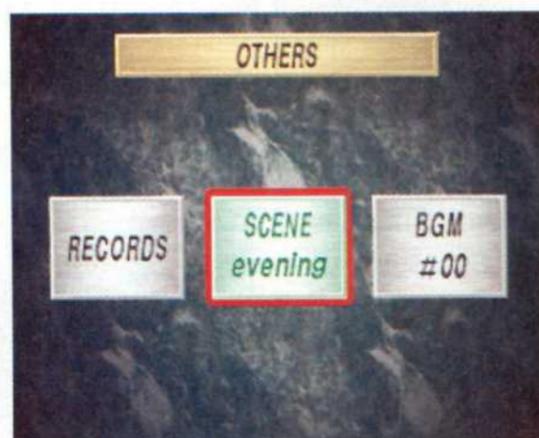


**White Angel:** Wieder im Time Trial, fahrt Ihr den Advanced Kurs mit einem der bereits ergatterten Wagen. Als Belohnung für einen Sieg bekommt Ihr dann den weißen "White Angel".

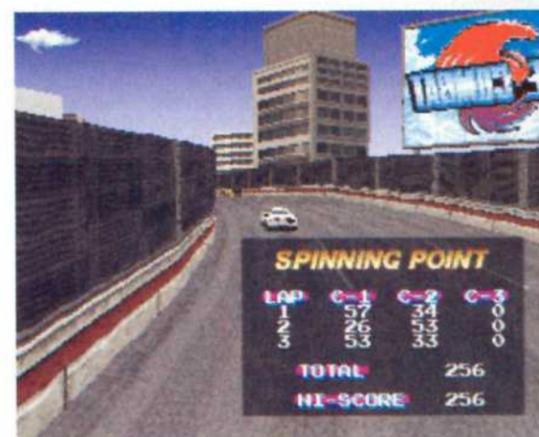
**Diverses:** Wenn das Spiel während eines Rennens pausiert wird, könnt Ihr durch gleichzeitiges Drücken der Tasten **O** und **L1** oder **O** und **R2** den Rückspiegel ab- oder wieder einschalten. Wird in der Außenansicht gespielt, kann mit dieser Kombination ein heran- oder wegzoomen des Autos erzielt werden.



**Buggy-Rennen:** Wollt Ihr die Strecke mit einem Buggy fahren, müssen alle Raumschiffe abgeschossen werden und zwar ohne, daß ein Schuß danebengeht. Um das ganze zu vereinfachen, haltet Ihr die Tasten **L1 + R1 + Select + O** gedrückt und löst mit der **△** Taste einen alles vernichtenden Schuß aus.



**Tageszeiten einstellen:** Habt Ihr alle Strecken als erster beendet, geht Ihr nach dem Abspann in das "Others" Menü. Hier wählt Ihr "Scene" an. Ab jetzt kann jederzeit die Tageszeit an dem das Rennen stattfindet, eingestellt werden.



**Drift Wettbewerb:** Wählt irgend eine Strecke im Time Trial aus, geht auf den Start-Kasten und startet das Spiel. Drückt und haltet dann sofort die Tasten Gas und Bremse gleichzeitig bis zum Start gedrückt. So nehmt Ihr an einem Driftwettbewerb teil. Hier gibt es für jede Drehung Punkte, die am Ende eines Rennens angezeigt werden.



**Secret Bonus:** Während des Ladevorgangs laßt Ihr das Galaga Spiel einfach laufen, um einen "Secret Bonus" zu bekommen. Wie sich das allerdings auswirkt, ist bisher nicht ganz klar. Schreibt uns doch dazu ein paar Zeilen.

**Lichtkegel verändern:** Drückt die Tasten **L1 + L2**, um dann mit dem Steuerkreuz den Lichtkegel im Titelbild zu bewegen. Wird zu den Tasten **L1 + L2** die Taste **X** oder **O** gedrückt, erscheint der Kegel größer oder kleiner.

PlayStation (Jap)

## Tekken 2

Outfit / Kid-Mode

Ein mehr als würdiger Nachfolger des ersten Teils. Auf alle Fälle hält die japanische Version dieses Beat 'em Up-Hammers einige Redakteure in unseren heiligen Hallen zur Zeit mehr als nur kurze Zeit vor der Glotze. Die hieraus resultierenden Kenntnisse möchten wir Euch hiermit mitteilen! Das Game muß im Arcade-Mode mit jedem Kämpfer einmal durchgezockt werden. Ihr habt dann die Wahl zwischen allen 25 Kämpfern. Wählt man nun die Fighter mit **A** bzw. **O** an, treten diese in ihrem normalen Outfit an. Wählt man allerdings mit den Tasten **X** bzw. **O**, betreten die Fighter die Arena in ihrem alternativen Outfit. Dies gilt übrigens nicht für Devil oder Roger. Die zweite Wahl läßt bei diesen beiden Angel bzw. Alex auf der Bildfläche erscheinen. Auf den folgenden Bildern seht Ihr nun einige Beispiele aus der Kämpfertruppe. Links normal und auf der rechten Seite die Alternative.



Haltet Ihr, bevor Ihr den Kämpfer auswählt, die **Select-Taste** auf dem Pad gedrückt, treten die Charaktere im Kid-Modus an. Sieht recht putzig aus.



PlayStation

## Agile Warrior F-IIIX

Cheats

Als erstes wollen wir alle Leser darauf hinweisen, daß man bei diesem Shooter während einer Mission die PS öffnen kann und seine eigene Musik-CD einlegen darf. Es ist der totale Wahnsinn dem Gebolze nachzugehen, während "Hier kommt die Maus" läuft! Ist die Mission beendet, fordert das Spiel die Game-CD nach.

So, und hier noch ein paar Cheats, die während einer Mission im Pause-Modus eingegeben werden. Habt Ihr die Eingabe richtig getätigt, springt das Spiel von sich aus wieder in die Mission zurück.

Alle Missionen anwählbar:

←, O, O, O, O, O, I, A, A, A, ←, O,

I, X, A, A, A, I, I, I

Alle Missionen gewonnen:

←, O, O, O, O, O, I, A, A, A, ←, O, I, X, Select,

X, X, X, Select, A, A, A, Select, X, X, X

Mission erfolgreich beenden:

←, O, O, O, O, O, I, A, A, A, ←,

O, I, X, A, A, A, I, I, I

Und wer anstatt der langweiligen Briefings zwischen den Einsätzen, die hübsche "Trophäe" sehen will, die es normalerweise nur nach erfolgreicher Erfüllung aller Missionen zu betrachten gibt, gibt während einer Mission im Pause-Modus folgendes ein:

←, O, O, O, O, O, I, A, A, A, ←, O, I,

X, I, X, I, X, I, X, I, X, I, X.

Saturn

## Digital Pinball

Cheat

Habt Ihr Lust darauf, Eure Freunde mit einem ultimativen Highscore zu beeindrucken? Wollt Ihr die Latte so hoch legen, daß sie niemand überbieten kann? Das läßt sich recht einfach bewerkstelligen! Im Titelbild bei der Aufforderung "**Press Start**" gebt Ihr folgende Tastenkombination ein:

**O, O, O, O, A, B, C, O, O, X, Y, Z, Start.**

Die richtige Eingabe wird mit einem Jingle bestätigt. Wählt nun einen der Tische und beginnt das Spiel. Während der Runde sollte **X** gehalten und **O** betätigt werden. Hierdurch werden in der unteren rechten Screenecke einige Nullen aufgerufen. Mit dem **Tastenkreuz**, **O** und **O** dürft Ihr die Zahlenwerte verändern. Drückt Ihr nun Z wird entsprechend des Wertes eine Aktion ausgelöst. Beim "Gladiators"-Table sieht das beispielsweise so aus: 00-Multiball, 01-Roman Triumph, 02-Retiarus, 03-Bloody Arena, 04-Chariot Races, usw. Die einzige Begrenzung besteht darin, daß Ihr nur jeweils eine Aktion auslösen dürft. Um die nächste auslösen zu können, müßt Ihr warten bis die vorherige abgelaufen ist.

Alles klaro?



PlayStation

# Resident Evil

Players Guide

Im Raccoon Forest geschehen merkwürdige Dinge. Die neuen Mitglieder der Raccoon Polizei machen sich auf den Weg, um der Sache auf den Grund zu gehen und landen in einem unheimlichen Haus, wo sie Hunderten von blutrünstigen Zombies und anderen mutierten Geschöpfen gegenüberstehen. Werden sie es jemals schaffen, dieses Abenteuer unbeschadet zu überstehen? Hier einige Tips für die ersten beiden Etagen



1. In der Empfangshalle (1) sind unsere Helden erst einmal in Sicherheit. Oder? Der Ausgang wird jedenfalls von einem Monster bewacht. Also trennt sich die Gruppe, damit jeder für sich die Villa untersuchen kann.



2. Wir begleiten Jill auf ihrem Weg. Zuerst schaut sie sich im Speisesaal (2) um, verläßt den Raum und findet weiter hinten im Flur (3) ein Mitglied der S.T.A.R.S.



3. Kenneth wird gerade von einem Zombie ausgesaugt. Jill flüchtet wieder in den Speisesaal (2), von dem Untoten verfolgt. Hier wird dieser von Barry erledigt.



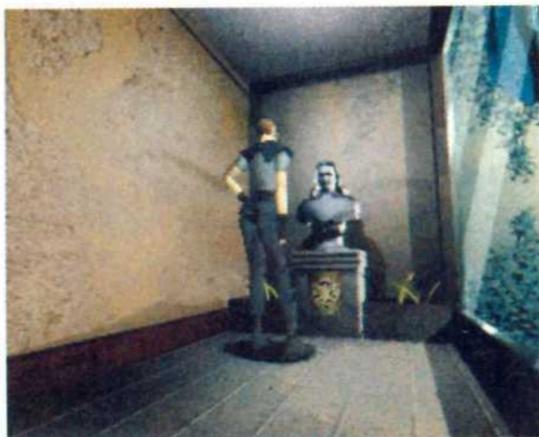
4. Nun nochmals in die Empfangshalle (1). Auch Wesker ist jetzt verschwunden. Jill durchsucht die Halle und erhält bei ihrer Rückkehr einen Dietrich von Barry. Bei Kenneths Leiche findet man noch zweimal Munition.



5. Bevor es weiter in die Bar geht, holt Euch erst das Holzemblem aus dem Speisesaal. In der Bar (4) schiebt Ihr den Schrank zur Seite, um an die Noten zu kommen.



6. Diese werden am Klavier benutzt, um eine Tür zu öffnen.



7. Hier wird das Holz-Emblem gegen das Gold-Emblem ausgetauscht.



8. Zurück zum Kamin (2) und das Gold-Emblem eingesetzt. Daraufhin rutscht die alte Uhr zur Seite. Dahinter findet Ihr den roten Schlüssel.



9. In der Schüssel der Statue (5) liegt der Plan des Erdgeschosses (1st Floor). Schiebt die Holzterrasse daran, und Ihr bekommt das gute Teil. Schiebt danach die Kommode zur Seite. Im Regal dahinter (6) findet Ihr auch das erste Farbband.

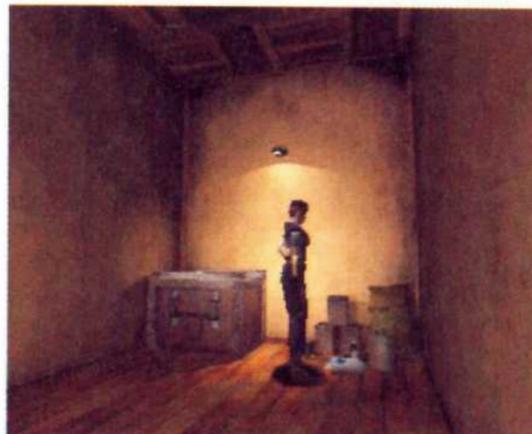
PlayStation

# Resident Evil

Players Guide



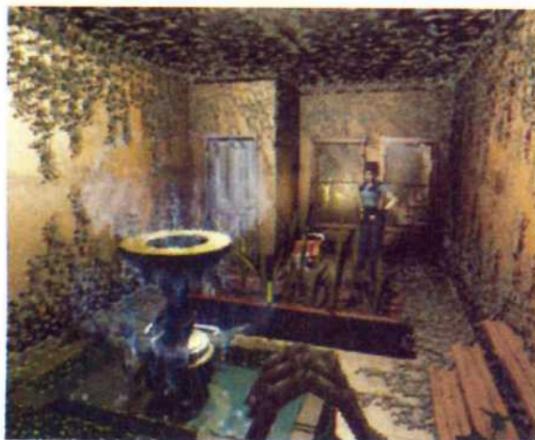
10. Die rechte Tür führt in einen Gang (7), der von zwei Hunden bewacht wird. Sind diese erledigt, kümmert Ihr Euch um die Kommode, hinter der Munition zu finden ist.



11. Unter der Treppe (10) nehmt Ihr ein Herb mit. Hinter der Tür (11) findet Ihr neben einem Speicherpunkt auch ein Gift (Chemical), welches unbedingt mitgenommen werden muß. In der Truhe liegt noch mehr Munition.



12. Dann findet Ihr (14) den von Krähen zerfressenen Forest. Die Bazooka, die vor ihm liegt, könnte auf Eurem weiteren Weg hilfreich sein. Wieder im Treppenhaus bekommt Ihr von Barry einige äußerst wirkungsvolle Säuregeschosse. Ein weiteres Farbband findet Ihr neben der Schreibmaschine sowie am Bett, das sich am Savepoint (13) befindet.



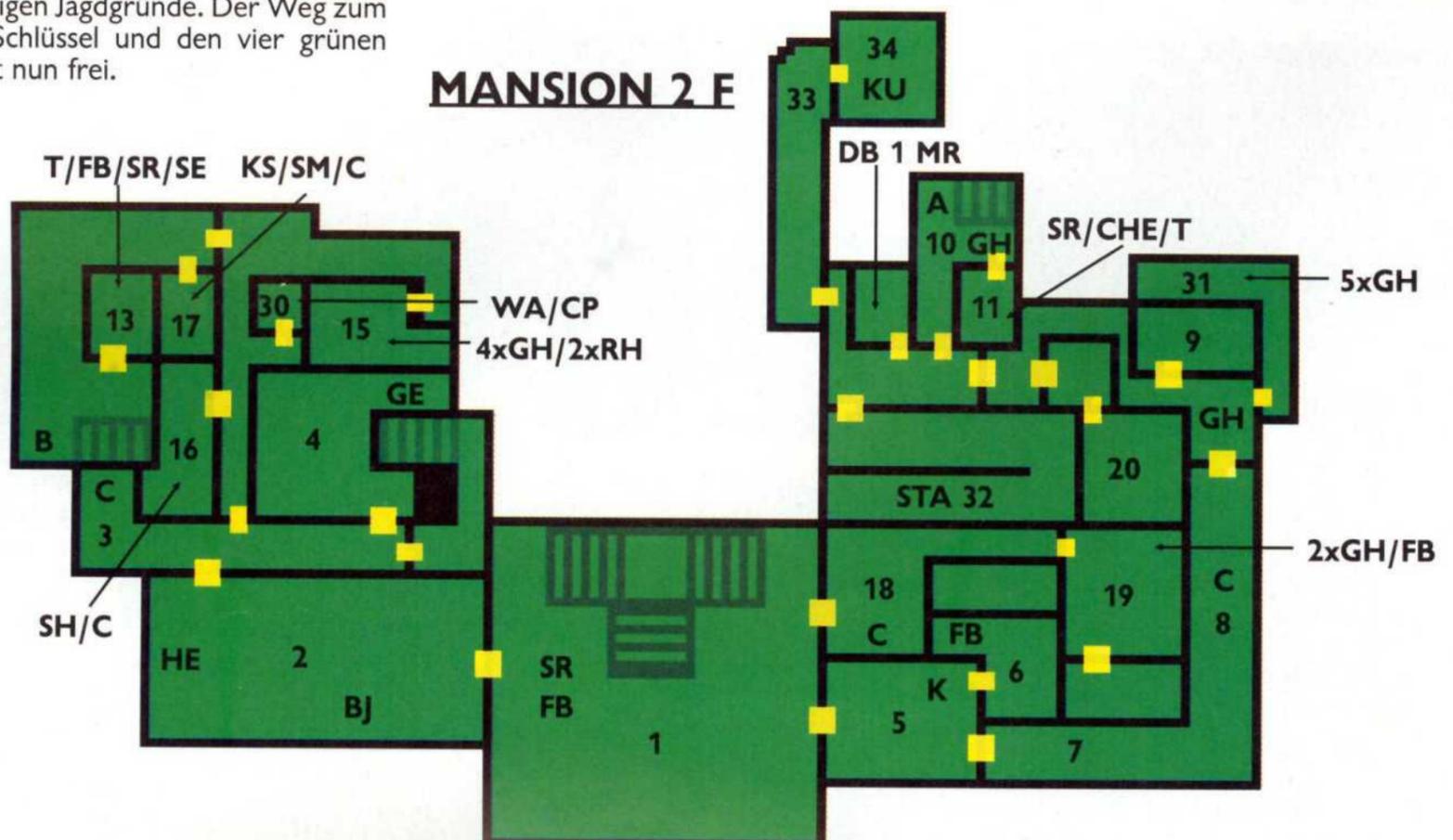
13. Geht über die Treppe (B) in den Raum mit der Pumpe (15), werft das Gift in den offenen Behälter. Daraufhin verabschiedet sich der Riesenoctopussy in die ewigen Jagdgründe. Der Weg zum grauen Schlüssel und den vier grünen Herbs ist nun frei.

14. Am nächsten Ziel (16) findet Ihr Munition auf dem Bett. Schaut Euch die Kommode näher an, um an das Keeper's Diary zu kommen. Zur gleichen Zeit kommt ein Zombie aus dem Schrank gekrochen. Im Schrank findet Ihr Granaten (Shells). Mit dem grauen Schlüssel könnt Ihr Euch die kaputte Shotgun (17) sowie Munition aus dem Regal holen. Mit dem Dietrich öffnet Ihr die Schublade vom Schreibtisch. Nehmt die Granaten mit und geht weiter. (18) Untersucht den Spiegel und öffnet die Kommode hinter dem Regal. (19) Neben den zwei Herbs liegt noch ein Farbband im Schrank.



15. Die kaputte Shotgun wird jetzt gegen eine neue umgetauscht (20). Warum das so ist, solltet Ihr selbst herausfinden.

## MANSION 2 F



PlayStation

# Resident Evil

Players Guide



16. Auf dem Tisch liegt das Researcher's Will (22) und am Kleiderständer hängt ein Farbband. Hinter dem Setzkasten ist ein Schalter, der betätigt werden sollte.



17. Nachdem das Wasser aus dem Aquarium ausgelaufen ist, wird es weggeschoben und danach auch das Regal. Dahinter liegt wieder einmal Munition.



18. Ein rotes Herb plus Munition, wovon wir mittlerweile wirklich mehr als genug haben, und ein Feuerzeug ist im nächsten Zimmer (23) zu finden.



19. Mit dem Feuerzeug wird der Kamin (21) angezündet. Dafür gibt es die Karte für die erste Etage (Mansion 1 F). Das Botany Book auf dem Tisch (24) sollte auch abgeholt werden.



20. **DAS SONNENAMULETT**  
Die beiden roten Statuen schiebt Ihr über die Ventile und drückt dann den Knopf in der Mitte des Raumes (25). Die Vitrine wird sich öffnen, und Ihr kommt so an das Sonnenamulett (Sun Crest).



21. Kurze Zeit später trifft Ihr auf Richard, der verletzt auf dem Boden (26) liegt. Da kann nur noch ein Serum helfen, das am Savepoint (13) zu finden ist. Ist das passiert, werdet Ihr feststellen, das Ihr zu spät kommt. Vorher bekommt Ihr aber noch ein Radio von ihm.



22. Desweiteren findet Ihr auch noch zwei Herbs um die Ecke. Sollte es immer noch an Munition mangeln, versucht es doch mal im nächsten Raum (27). Zwei Farbblätter sind hier auch noch zu holen. Schiebt dann noch den Schrank zur Seite. Dahinter ist ein Geheimraum, in dem sich ein weiterer Schrank befindet, darin natürlich Munition. Um da ran zu kommen, müssen die Kerzen mit dem Feuerzeug angezündet werden, denn im Dunkeln könnt Ihr nicht viel erkennen.



23. **DAS MONDAMULETT**  
Vor der nächsten Aktion nehmt Ihr den Mansion Key mit und speichert ab, denn Ihr steht gleich einer Riesenschlange gegenüber. Nachdem diese geflüchtet ist, kommt Ihr an das Mondamulett (Moon Crest).



24. Nach einem solch anstrengenden Kampf bricht die Gute zusammen und wacht einige Zeit später wieder auf. Wer war wohl Ihr Retter?

PlayStation

# Resident Evil

Players Guide

## ABKÜRZUNGEN:

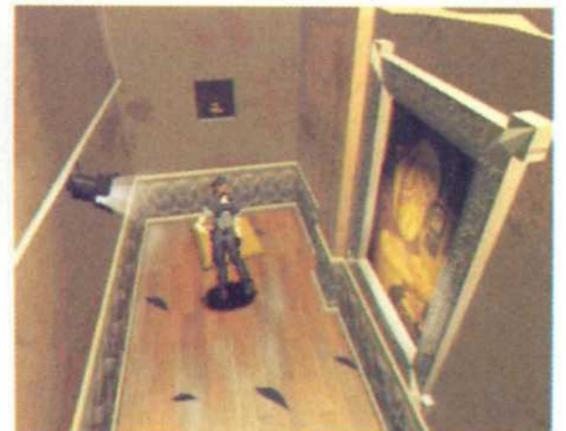
AR	Acid Rounds
BH	Blaues Herb
BT	Batterie
BJ	blaues Juwel
C	Clip
CHE	Chemikalie
CP	Colt Python
DB1	Doom Book 1
ER	Exploding Rounds
FA	First-Aid Spray
FR	Flame Rounds
FB	Farbband
GE	Gold Emblem
GH	Grünes Herb
HE	Holz Emblem
K	Karte
KS	kaputte Shotgun
KU	Kurbel
MA	Mondamulett
MD	Mo Disc
MR	Magnum Rounds
RH	Rotes Herb
S	Shotgun
SA	Sonnenamulett
SC	Schlüssel
SE	Serum
SM	Shotgun Munition
SR	Schreibmaschine
STA	Sternamulett
T	Truhe
WA	Windamulett



### 25. DAS WINDAMULETT

Schiebt die Statue durch die Lücke (29) nach unten. Danach sammelt Ihr den blauen Diamanten aus den Trümmern (2) und setzt ihn bei dem Tigerkopf (30) in eines seiner Augen ein. Nun besitzt Ihr auch das Windamulett (Wind Crest).

Die Schalter hinter den Bildern werden in der Reihenfolge 2, 4, 5, 3, 1 und 6 umgeschaltet. Wenn die Kombination stimmt werden Euch keine Krähen angreifen. (Bild rechts)



### 26. DAS STERNAMULETT

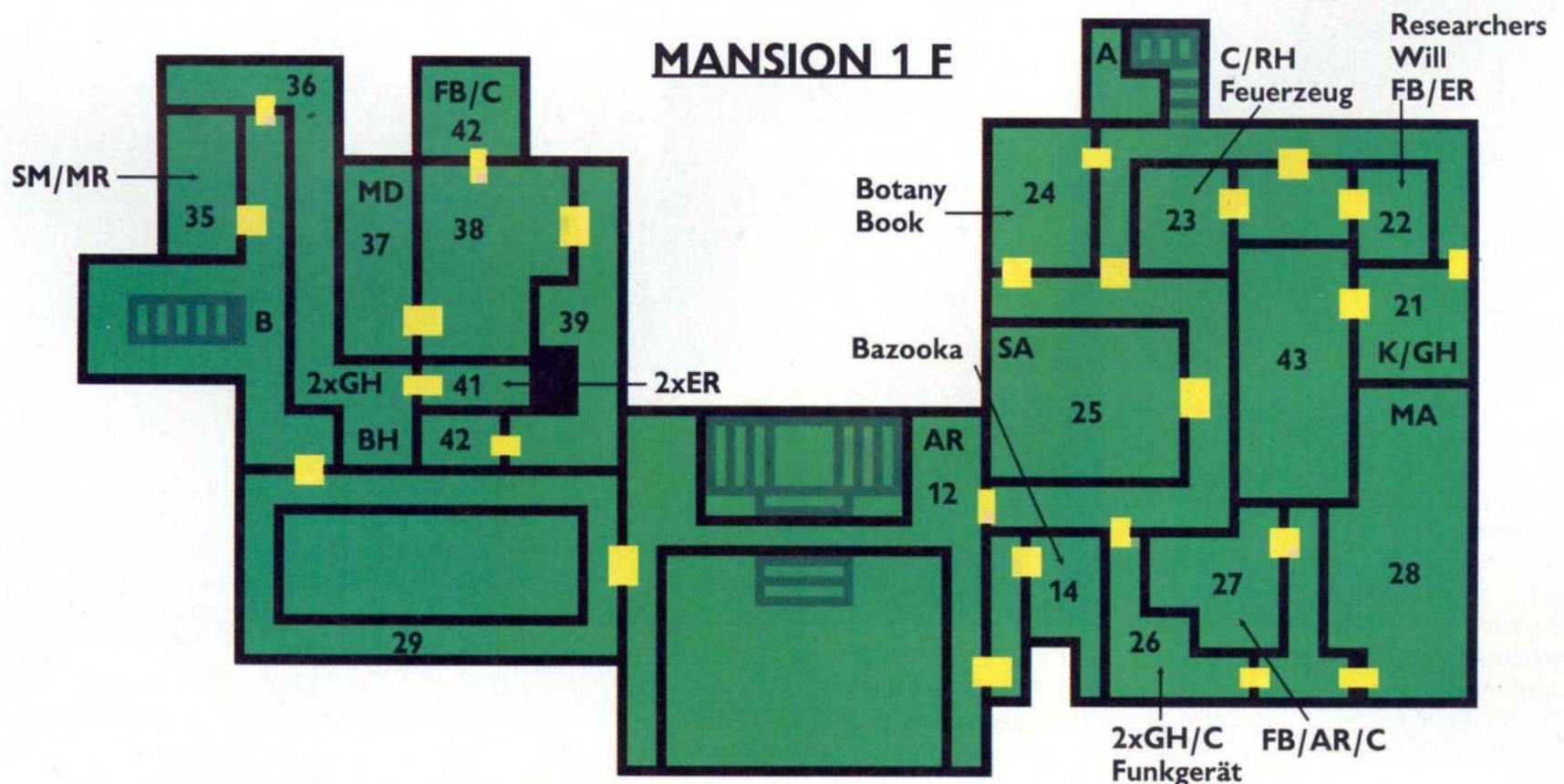
Für das letzte Amulett muß erst ein Rätsel gelöst werden. Hinter jedem Bild (32) befindet sich ein Schalter. Die müssen in einer bestimmten Reihenfolge gedrückt werden. Die lästigen Krähen können vorher abgeschossen werden. 1. New Born Baby 2. Infant 3. Lovely Boy 4. Young Man 5. Middle Aged Man 6. Old Man 7. das Bild Nummer 6 und dann den letzten Schalter. Nun seid Ihr auch stolze Besitzer eines Sternamuletts (Star Crest).



27. Die vier Symbole werden erst einmal eingesetzt (33). Ist das geschehen, öffnet sich die Tür zu dem nächsten Raum (34).



28. Hier (34) schiebt Ihr die Treppe an das Regal und nehmt die Kurbel mit. Nehmt die Shotgun mit, und geht damit in den Garten.



PlayStation

# Resident Evil

Players Guide



29. Sobald Ihr im Freien (A1) angelangt seid, wird sich das "Radio" bemerkbar machen, das Ihr auch gleich benutzt.



30. Zu allererst nehmt Ihr die Karte mit. Achtet aber auf die beiden herumstreuenden Hunde, die kurz darauf angreifen werden.



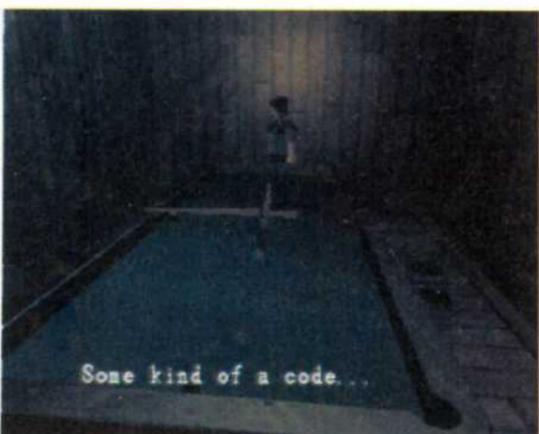
31. Seid Ihr hier angelangt, benutzt doch mal die Kurbel. Damit erreicht Ihr, daß das Wasser aus dem Becken abfließt. Danach rennt Ihr schnell zum Pool und benutzt den Aufzug (A2). Die herunterfallenden Schlangen braucht Ihr überhaupt nicht zu beachten, die kosten nur Munition.



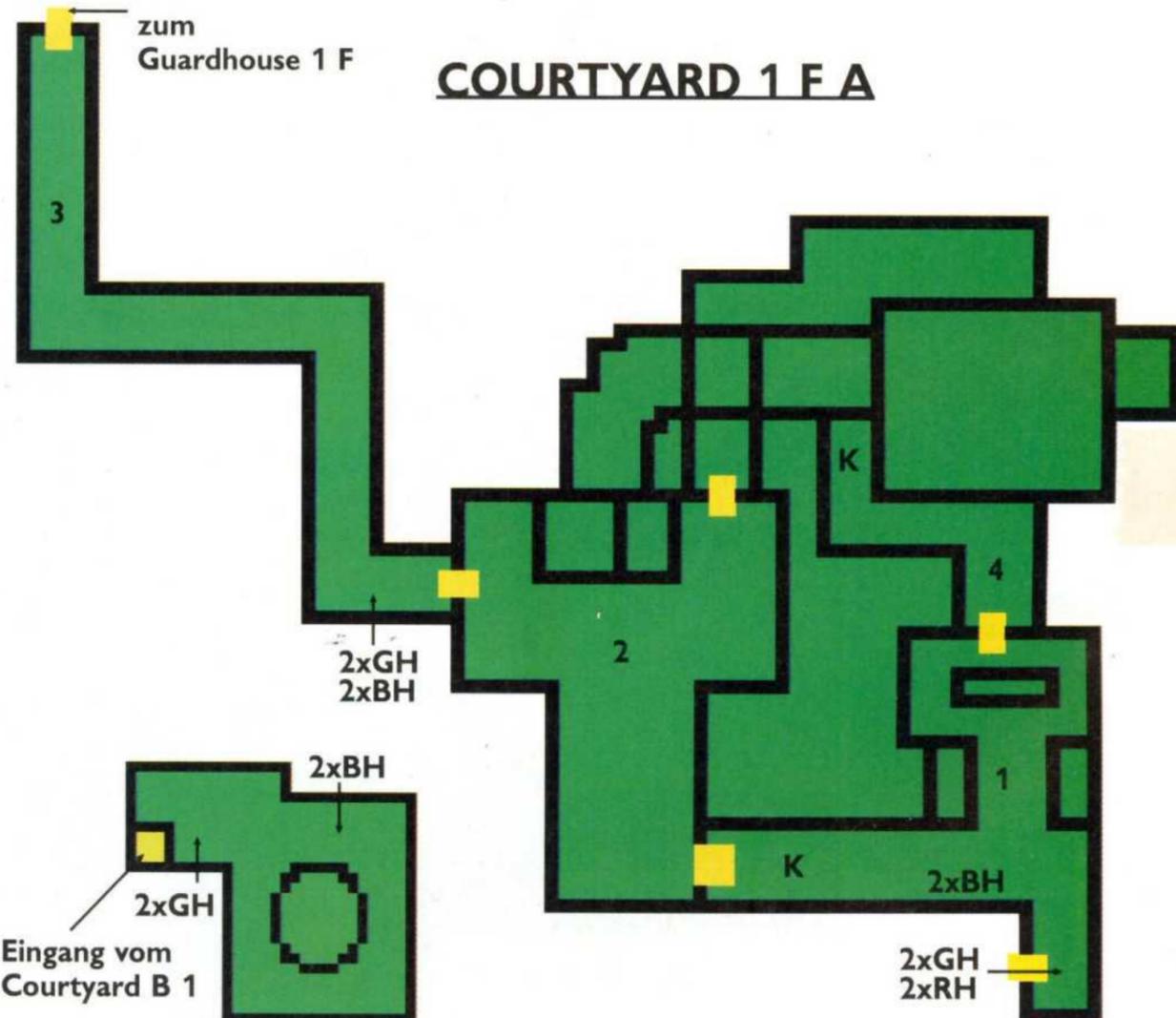
32. Im Guardhouse (B1) angelangt, schiebt Ihr die Statue über das Loch. Somit wird verhindert, daß ein Tentakel Euch beim Vorübergehen verletzt.



33. Es kann endlich wieder abgespeichert werden (B2). Legt die Kurbel in die Kiste, nehmt das Spray und die Munition (Explosive Rounds) aus dem Regal, und rüstet Euch mit der Bazooka und den Acid Rounds aus. Wenn Ihr den nächsten Raum betreten habt, lauft sofort nach hinten zum Billardtisch. Hier können die beiden Riesenspinnen am einfachsten erledigt werden. (Bild links)



34. Beide Spinnen werden nach ihrem Ableben zahlreiche kleine Spinnen hinterlassen, die einfach zertreten werden. Ihr könnt aber auch einfach den Raum verlassen, wenn Ihr dann wieder hinein geht, sind die jungen Spinnen weg und Ihr könnt Euch den Billardtisch näher anschauen. Bevor der Raum verlassen wird, schaut auf einem der Tische nach. Ihr findet darauf ein Farbband und auf einem Faß ein Magazin.



PlayStation

# Resident Evil

Players Guide



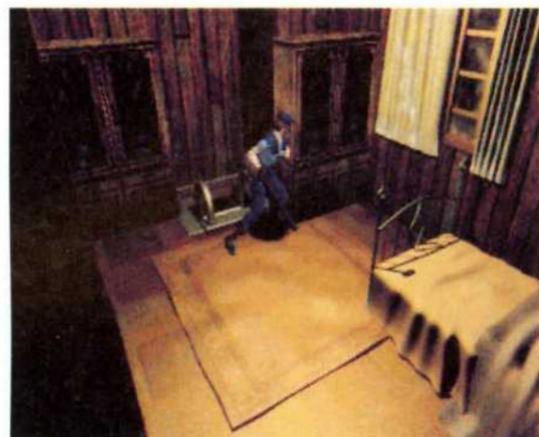
35. Geht danach in den Raum (B4), erschießt die beiden Zombies, nehmt das rote Buch vom Bett und brecht die Schublade der Kommode auf. Darin befinden sich nochmals Shells. Im Bad (B5) laßt Ihr dann das Wasser aus der Badewanne ab und findet darin den C. Room Key.



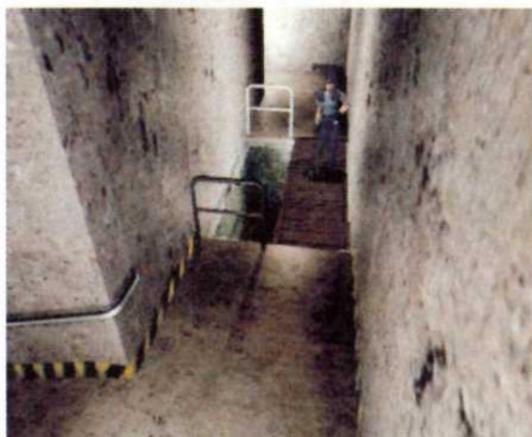
36. An der Statue vorbei kommt Ihr über Raum (B6) zu (B7). Hier lauft Ihr dann schnell nach hinten an den Tisch, nehmt den Dormitory Key mit und auf dem gleichen Weg wieder zurück. Der Schlüssel wird danach eingesetzt, um Raum (B8) zu öffnen.



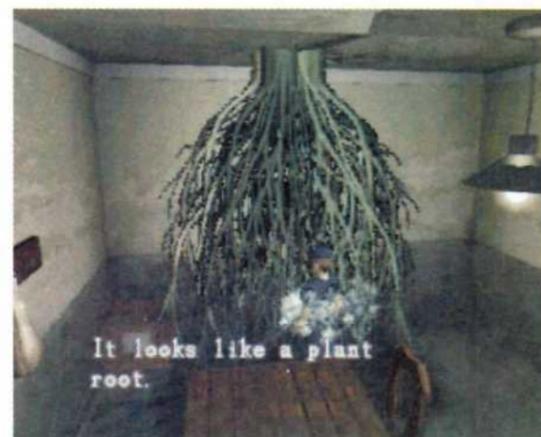
37. Nehmt jetzt die Shotgun, schießt den Zombie ab und holt aus dem Waschbecken die Munition (Clip). Nehmt die Dormitory Karte von der Wand (B8) und der Plant 42 Report liegt auf dem Bett. In der verschlossenen Kommode befinden sich nochmals Shells.



38. Schiebt das linke Regal nach hinten und das andere nach rechts. Dahinter verbirgt sich eine Leiter, die Ihr benutzt, um ins Guardhouse zu kommen.

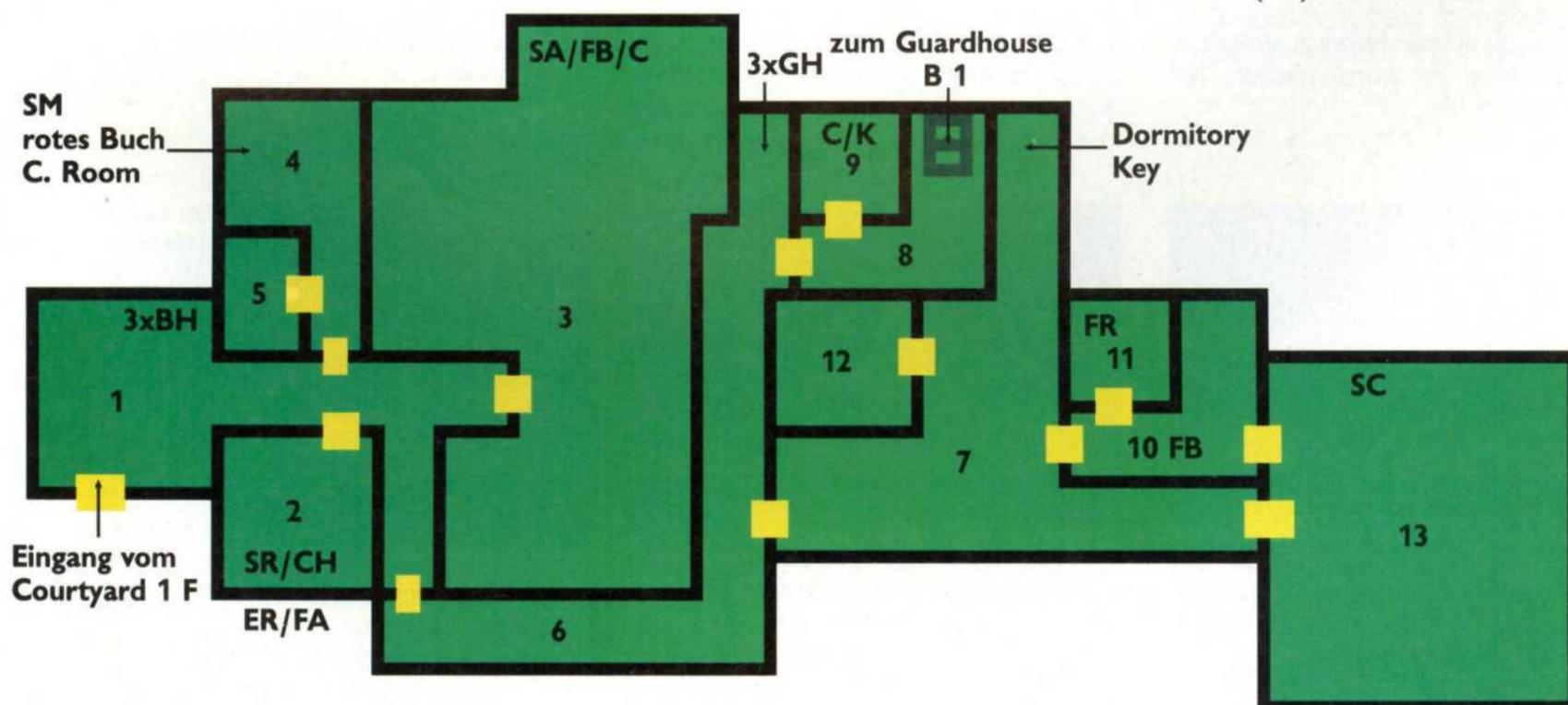


39. Die drei Kisten, die in dem Gang (C1) herumliegen, schiebt Ihr an diese Stelle, um eine Brücke zu bauen. Die zwei Herbs auf der anderen Seite könnt Ihr mitnehmen.



40. Über Raum (2C) geht's zu (3C), wo Ihr Euch die Pflanze genauer anschaut und danach wieder raus geht. Weiter zu Raum (4C), aber schnell, denn ein Hai hat Eure Spur gewittert. Hier wird dann der Schalter (Lever) gedrückt, um Wasser abzulassen. Dann drückt Ihr den Knopf an der Tür, der den Eingang zu Raum (5C) öffnet.

## GUARDHOUSE 1 F B



Saturn

# Mystaria

Players Guide

**Wir heißen Euch willkommen zur Fortsetzung der Geschichte Aragons und seiner Mannen. Stürzen wir uns gleich ins harte Abenteuergeschäft!**

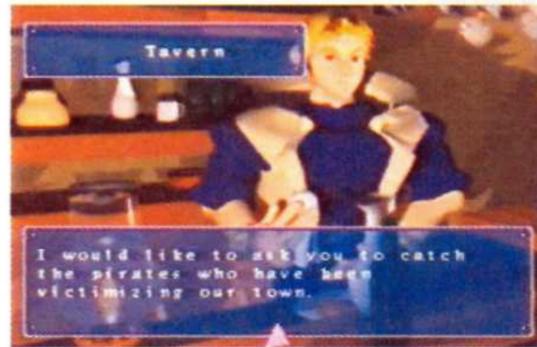
1. Unsere Mannen befinden sich im harten Kampf mit Selenes Schurken. Habt Ihr Galford (Hawk) mit in der Truppe, solltet Ihr ihn tüchtig Items und Techniken stehlen lassen. Das Ziel ist nun, im Schloß den rechten Treppenabschnitt zu erreichen. Es reicht völlig aus, einen der Kämpfer bis dorthin durchzubringen. Sobald die Treppe erstürmt wurde, schlägt Selene zu und Ihr befindet Euch in einer miesen Falle. Nun wird der kleine Drachenkrieger Ashe damit beauftragt, den anderen Gefangenen einen

Becher Wasser in das Verlies zu bringen. Dies ist so zu bewerkstelligen, daß kein Tropfen verschüttet wird. Das niederträchtige Wachpersonal versucht Euch allerdings andauernd zu stupsen. Beachtet wie viele Felder die Wachen gehen dürfen und weicht Ihnen aus. Im oberen Stockwerk befinden sich vier Kisten. Räumt diese leer und beginnt das Hindernisrennen erneut. Unten im Verlies wird der Weinkrug eingesackt und mit den anderen Partymitgliedern geredet. Sodann gebt Ihr dem Wachmann den

Wein und siehe da, die Schlüssel zur Zelle gehören Euch. Automatisch werdet Ihr zu Selene gebracht. Es gilt nun diese zu besiegen. Mit Raikos Doom Strike (evtl. durch Galfords erstohlenem Power Strike) ist die unfeine Dame schnell Geschichte. Ist das Schloß verlassen, solltet Ihr reichlich einkaufen gehen. Schmeißt die Kohle ruhig mit vollen Händen raus. Restliches Guthaben wird zu Ende des Spieles sowieso nicht Eurem Girokonto gutgeschrieben.



2. In Midy befindet sich die Stadt Ortoma. Diese ist das nächste Ziel auf der Reise.



3. In der Stadttaverne werdet Ihr nun gefragt, ob Ihr die lästigen Piraten beseitigen würdet.



4. Aragon, Raiko, Hector, Galford und Saura akzeptieren, und sind kurz darauf in eine handfeste Keilerei mit den Piraten verwickelt. Sobald der Corsair ausgeschaltet ist...



5. ...geht die Seereise weiter zu einer unbekanntenen Insel im nordöstlichen Teil des Mystariareiches.



6. Zu Beginn des Inseleroberungszuges solltet Ihr die Gegner auf Euch zukommen lassen. Lauert ihnen am Anfang der Insel auf.



7. Leert die Kisten und durchbrecht diese Säulen.



8. Es folgt eine automatische Sequenz in deren Verlauf Ihr Fiona, die Piratenkönigin, übernehmt. Am Ende des Zwischenspiels gilt es, das Piratenschiff zurückzuerobern.



9. Nun wird der Muldiv Tower im südöstlichen Teil der Landkarte besucht.

10. Im Tower schlägt Ihr Euch am besten mit Aragon, Raiko, Saura, Hector, Aletha und Galford den Weg nach oben durch. Raikos Doom Strike ist hierbei äußerst nützlich. Saura folgt in sicherem Abstand und benutzt ihre Heilkräfte. Sobald Ihr die Bibliothek erreicht habt, werdet Ihr allerdings feststellen, daß sich niemand in ihr befindet. Stellt ein Mitglied der Party auf das magische Symbol das sich links im Raum befindet. Sobald Ihr aus dem Tower gebeamt werdet, trifft Ihr Zereth, welcher sich anschließt.

Saturn

# Mystaria

Players Guide



11. Als nächstes gilt es in die Ancient Ruin einzudringen. Vergeßt nicht, vorher zu speichern!



13. Den Platz des zwölften Kämpfers übernimmt somit Vargaas.

12. Auf den Weg hinunter trifft Ihr auf einen gutmütigen Giganten mit dem Namen Kord, dieser wird von Helius und seinen Untergebenen drangsaliert. Helft ihm aus der Patsche. Mit Raikos Doom Strike und Zereths Gravity Strike ist der Zwischengegner schnell bezwungen. Der Gigant Kord schließt sich nun der Party an. Der nächste und letzte Abschnitt der Ruine dürfte kein großes Problem mehr darstellen. Sobald der geheimnisvolle Gegenstand, nach dem Zereth verlangte, in den Kisten gefunden

wurde, geht es automatisch zum alten weisen Mann auf dem Berg. Zereth verläßt jedoch die Gruppe sobald er erfährt welches Treffen ihn bevorsteht. Deswegen empfiehlt es sich ihm sämtliches Equipment wie Rüstung und Waffen abzunehmen bevor die Kisten gecheckt werden. Die Ausrüstungsgegenstände können in bare Münze verwandelt werden und Zereth gilt es eh' später im Verlauf des Spiels den Garaus zu machen.



14. Kein Adventure ohne Luftgefährte! Mit den Schwingen macht ihr Euch auf den Weg zur Höhle auf Grotto Island (liegt im See).



15. Im ersten Höhlenabschnitt muß zuerst rechts hinten der Schalter betätigt werden. Dann dürft Ihr tiefer in die Höhle eindringen.



16. Füllt Eure Lebenspunkte unbedingt wieder auf, bevor Ihr den zweiten Abschnitt betretet.



17. Verläßt den Höhlenteil oben durch das Steintor. Erneut findet Ihr Euch im Schloß wieder. Allerdings wurde von Selene Giftgas ausgebracht. Haltet Vargaas im Hintergrund und nutzt seine Heilkräfte.



18. Leert die Kisten! Kämpft Euch anschließend zur Treppe durch.



19. Im folgenden Teil bekämpft ihr Lord Banes Fußvolk. Bevor Ihr nun den Thronsaal betretet, füllt Ihr alle Lebens- und Magiepunkte vollständig auf.



20. Erledigt zuerst aus sicherer Entfernung die Bogenschützen. Dann rückt Ihr Bane mit Jump Strike und Power Strike auf die Pelle.

21. Tja, die Freude, daß Bane den Löffel des Bösen abgegeben hat, kommt zu früh. Rastigan, ein Getreuer Aragons, klärt die Party darüber auf, daß nur Banes Schatten besiegt wurde. Der echte Bane befindet sich noch immer in seiner Welt namens "Quixotica" und erfreut sich strahlender Gesundheit. Also muß der Weg in seine Dimension gefunden werden. Der Eingang zu ihr befindet sich im "Ingress Forest".

Saturn

# Mystaria

Players Guide



22. Der betreffende Waldteil befindet sich inmitten der Nebelschleier unterhalb der Grottoinsel.



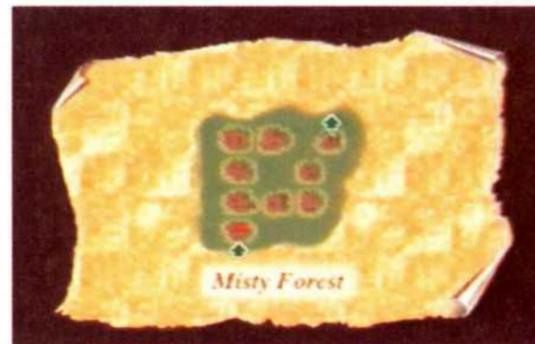
23. Dringt in den "Misty Forest" ein und kämpft Euch zum südöstlichen Ausgang durch.



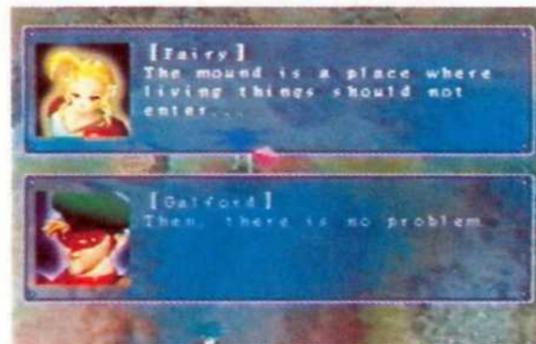
24. Ihr befindet Euch jetzt in der "Cave of Hades". Hier gilt es die Steinpflocke zu benutzen. Dies bewirkt das Heben und Senken der einzelnen Flächen.



25. Die "Omega Arrow"-Technik und der "Hell Fire"-Zauber erweisen sich mittlerweile als hervorragende Angriffstechniken.

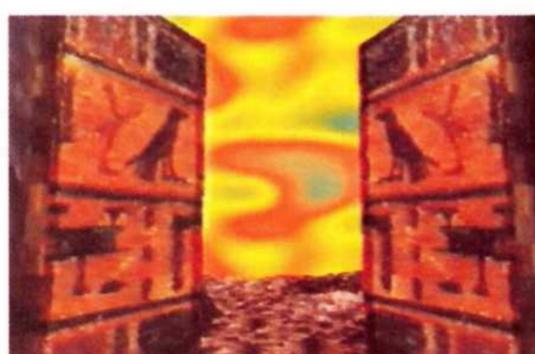


26. Sobald der Hades gemeistert ist, folgt eine kurze Soloeinlage von Galford im "Misty Forest".



27. Am Ende des Waldes trifft Ihr auf die Waldelfe Fairy, sie verrät Euch einige interessante Dinge.

28. Kauft nun soviel Heal- und Mana-Items ein wie die Gruppe mit sich führen kann. Rüstet jeden Charakter mit dem besten Rüstungsteil, sowie der besten Waffe aus. Auch dürft Ihr Euch ein wenig in der "Maze" der Stadt Battlum, nordwestlich der Drachenfestung, austoben. Dieser Abstecher ist allerdings zur Lösung des Spiels nicht unbedingt erforderlich.



29. Sodann fliegt Ihr zurück zu Fairy auf dem Berg der Nebelschleier. Nun tretet Ihr den Weg in Banes Dimension an.



30. Erneut ist die Gruppe Aragon, Rai-ko, Hector, Saura, Aletha und Vargaas auf der "Dimension Road" allererste Kampfschne. Setzt die stärksten Attacken sowie Zauber ein.



31. Im nächsten Abschnitt sind es zwei Kristalle, die die Rückkehr in die Heimatdimension ermöglichen. Sie eignen sich zur Itembeschaffung bzw. zum Charakterwechsel.



32. In Banes Schloß wird Aragon vom Geist seiner toten Mutter weggelockt. Es verbleiben somit noch fünf Kämpfer zum Eroberungstreiben.



33. Laßt zunächst die Türen geschlossen und jagt einige "Hell Fire"-Zauber los. Mit der "Omega Arrow"-Technik kann man übrigens klasse durch die Wände hindurchschießen.

Saturn

# Mystaria

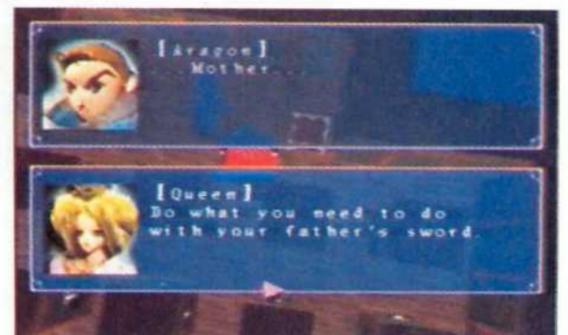
Players Guide



34. Vor betreten des Thronsaales stellt sich Zereth der Truppe in den Weg und zeigt sein wahres Ich. Er ist einer der Generäle Banes, nämlich Ciresa.



35. Ein paar saftige Attacken treiben ihn jedoch in die Flucht.



36. Es folgt ein kurzes Zwischenspiel mit Aragon und dem Geist seiner toten Mutter, in dessen Verlauf er das Schwert seines Vaters erhält.



37. Sodann findet sich die Truppe wieder vereint, den Schurken Juza, Helius, Seline und Caliban gegenüber. Greift mit allen Kämpfern zusammen einen nach dem anderen an!



38. Endlich tretet Ihr Bane gegenüber. Wartet am Eingang ab, und laßt die Soldaten erstmal auf Euch zu kommen.



39. Ist das Fußvolk besiegt, wird Bane mit vereinter Kraft niedergerungen.



40. Ist er erledigt, gilt es eine flinke Flucht anzutreten. Versucht schnell, die Kristalle zu erreichen.



41. Das war noch nicht das Ende. Eine kurze Zwischensequenz führt die zurückgebliebenen Krieger zu Fairy.



42. Die finale Schlacht kündigt sich endlich an. Ciresa, mehrere Geschöpfe der Finsternis und Rastigan, der als der Chaosverursacher entlarvt wird, wollen besiegt werden.



43. Beseitigt zunächst erneut das Fußvolk. Dann postiert Ihr auf der mittleren Ebene, auf den Zeichen, an denen permanenter Truppennachschub eintrifft, zwei Abenteurer.



44. Ciresa ist schnell besiegt. Schickt nun die vier restlichen Kämpfer vorsichtig soweit nach oben, bis Rastigan auf Euch zukommt. Wartet, bis er im mittleren Abschnitt ist, und laßt ihn "Hell Fire", "Phoenix Strike" und "Heavy Strike" spüren.



45. Hurra, geschafft! Hat Rastigan den Löffel der Finsternis abgegeben, folgt der zauberhafte Abspann. Gilt nur zu hoffen, daß wir umgehend in den Genuß des zweiten Teiles kommen!

## Frage & Antwort



### Hier die Fragen, die Euch und uns diesen Monat beschäftigen:

- ?- **James Bond, das Duell (MD)** Kürzlich besuchte uns Uwe Siehler aus Salach und fragte an, ob nicht jemand ein paar Cheats zu der Cartridge hätte. Oder weiß jemand, wie der dritte Level zu beenden ist?
- ?- **Rocket Knights Adventure (MD)** Sebastian Föhringer sucht zur Pal-Version ein paar hilfreiche Cheats. Wer hilft ihm?
- ?- **FIFA Soccer '95 (MD)** Ingo Flügge aus Hattingen sucht für die Bolzerei Cheats sowie ARP-Codes.
- ?- **Shellshock (PS/SAT)** Über praktische Cheats wie z.B. "Unendliches Leben" oder eine Levelanwahl wäre die Helpline sehr dankbar.
- ?- **Return Fire (PS)** Cheats und Paßwörter nehmen wir selbstverständlich sehr gerne entgegen.
- ?- **PO'ed (PS)** Ach ja, so ein paar Cheats wären wirklich recht nett.
- ?- **Wing Commander 3 (PS)** Ich wiederhole mich zwar nur sehr ungern, aber so ein paar Cheats wären doch sehr hilfreich.
- ?-?-? Fragen über Fragen. Also, das gesamte Mega Fun konsumierende Volk ist aufgerufen, uns mit Fragen und Antworten zu überhäufen.

PlayStation

## Cyberia

Paßwort

Carsten Weissenberg aus Greven verriet uns ein nettes Paßwort für das PlayStation-Spiel Cyberia. Gebt als Identifikation **NEMROSIM** ein.

-Nun darf erst einmal Puzzle- und Arcadegrad auf Stufe eins benutzt werden. Vorsicht, sobald Ihr nach oben klickt bleibt eine der beiden Stufen auf zwei hängen. Also gleich bestätigen.

-Im Spiel kann per "Load"-Option jeder im Spiel vorhandene Save-Point aufgerufen werden.

-Und es soll sogar ein wenig Blut während des Spiels zu sehen sein.



### Und hier einige Antworten, die Euch und uns jetzt nicht mehr beschäftigen:

- !- **Phantasy Star 2 (MD):** Die **Colourcards** wurden gesucht. Willi Schneider aus Buchholz hilft uns hierbei weiter. Zuerst einmal muß in Oputa die Musiktechnik erlernt werden. Dann sollte man sich nach Piata begeben. Im mittleren Control Tower links in der Stadt befindet sich ein Eingang zu einem Dungeon. Bei der Orgel ist nun die Musiktechnik anzuwenden. Dort findet man sodann die vier Colourcards. Die Teile werden übrigens dazu benötigt die Dämme zu öffnen und zwar in der Reihenfolge Rot, Gelb, Blau, Grün. Siehe Thomas, hat zwar etwas gedauert aber jetzt haben wir sie!
- !- **Star Wars Arcade (32X):**  
Soundtest: **Start, O, O, A, O, C.**  
Zeit einfrieren: **Start, O, B, B, O, O, O.**  
Und wenn ich jetzt noch die Handschrift lesen könnte, würde ich Euch auch noch verraten, wer uns die zwei Cheats zukommen ließ.
- !- **Worms (PS/SAT):** Tja, Cheats haben wir zwar noch nicht erhalten aber dafür drei kleine Tips von Frank Kunzmann aus Itzehoe.
- Wer **Cluster-Bomben** wirft, sollte die Explosionszeit so einstellen, daß diese in der Luft explodieren. Die Splitter ziehen gewaltig Energie ab.
- Um mit dem **Schrotgewehr** genau zu treffen, kann der Winkel vorher mit der Ninja-Rope ausgetestet werden. Wenn es paßt, wieder zum Schrotgewehr umschalten und Feuer!
- Auch hat sich die **Ninja-Rope** als ultimative Hilfe erwiesen, um abgelegene Stellen zu erreichen (stimmt!), einfach mal austesten.
- !- **Secret of Mana (SNES)** Kürzlich tauchte die Frage auf, wie der **Mana-Drache** zu besiegen sei. Tja, das steht eigentlich im offiziellen Spieleberater, der dem deutschen Modul beiliegt. Oder? Aber kein Hilferuf vergeht ungehört. Aalso: Zuerst müssen in der Mana-Festung der Qualenfürst, der Moderpudding sowie Tantalus niedergewungen werden. Ist jeweils einer der Bösewichte besiegt worden, kann man die Festung wieder verlassen und neue Items kaufen sowie die Kräfte der Gruppe regenerieren. Betritt man die Mana-Festung erneut, ist der jeweilige Zwischengegner nicht mehr vorhanden (irgendwie logisch). Hierdurch erleichtert man sich schon einmal den Weg durch die Festung. Beim Mana-Drachen angekommen, aktivieren die beiden Mädchen ihre Yin- und Yang-Kräfte, übertragen diese auf den Jungen und der hat nichts besseres zu tun, als dem Mana-Drachen mit dem somit aktivierten Mana-Schwert eine Schwertattacke nach der anderen überzuziehen. Der Endkampf dauert zwar etwas, aber das haben Endkämpfe so an sich.
- !- **Robotrek (SNES)** Die Frage, die letzten Monat gestellt wurde, lautete: Wie wird der **falsche Bürgermeister** in Rokoko entlarvt? Die Antwort schickte uns Christel Fischer aus Waffenbrunn zu. Sie lautet: Im Ort Rokoko sitzt im rechten oberen Dorfviertel ein Hund. Sprech diesen an, und er wird Euch begleiten bzw. mit zum Haus des Bürgermeisters kommen. Da der falsche Bürgermeister keine Hunde mag, wird er somit entlarvt.

Das war's für diesen Monat.

Übrigens! Wir bearbeiten selbstverständlich Fragen zu allen Spielen. Egal wie alt diese auch sein sollten oder zu welchen Konsolentyp sie gehören.

**Noch einmal für alle! Beachtet bitte unsere neuen Hotlinezeiten! Nächste Hotline am 14. Juli von 14-18 Uhr!!!**

# GAMERS POINT GAMERS POINT

E3 Video 29,85

<p><b>PSX</b></p> <p>Konsole dt. 389,00 8Meg Mem. 69,85 PSX Koffer 59,85 Umbau *</p> <p>Game Buster 89,85 A-Train 89,85 Adidas Power Soccer 89,85 Air Land Battle *</p> <p>Alien Trilogy 84,85 Aquanauts Holiday 89,85 B.A. ToShinDen 2 89,85 Beyond the Beyond 89,85 Blam! Mashinehead 89,85 Blazing Dragons 89,85 Bust-A-Move 2 89,85 Casper 94,85 Chronicles o. t. Sword 89,85 Cyberia 94,85 Darkstalkers 89,85 Deadly Skies 89,85 Die Hard Trilogy *</p> <p>Earthworm Jim 2 89,85 F.T. "Big Hurt" B. 89,85 Fade to Black 89,85 Formula 1 89,85 Galaxian 3 89,85 Gun Law 89,85</p> <p>Lone Soldier 79,85 Tekken 99,85</p>	<p><b>PSX</b></p> <p>Gunship 89,85 Hyper Final Match Tennis * Impact Racing 89,85 Int. Track &amp; Field 94,85 Inter Meto X 89,85 Konami Open Golf 89,85 Lemmings Play Paintb. 89,85 Madden Football 96 89,85 Magic Carpet 79,85 Military Commander *</p> <p>Museum Piece 1 89,85 Museum Piece 2 89,85 Myst 89,85 NBA Live '96 79,85 NFL Quarterback Club 96 89,85 Olympic Games 79,85 Olympic Soccer 79,85 Over Blood *</p> <p>Panzer General 89,85 Pete Sampras Tennis * Poed 89,85 Power Play Hockey 79,85 Primal Rage 89,85 Prime Goal EX 89,85 Pro Pinball 89,85 Project Overkill 89,85 Raging Skies 89,85 Raven Project 89,85 Raw Pursuit 89,85 Resid. Evil 89,85 Ret. Fire 89,85 R. R. Revol. 89,85 Rise 2: Resurrection 89,85 Shellshock 84,85</p>	<p><b>PSX</b></p> <p>Sidewinder 89,85 Silverload 89,85 Sim City 2000 89,85 Skeleton Warriors 79,85 Slam &amp; Jam 89,85 Space Hulk 89,85 Spot goes Hollywood *</p> <p>Steel Harbinger 89,85 Street Fighter Alpha 89,85 Street Racer 89,85 Syndicate Wars 89,85 Tekken 2 *</p> <p>Tennis Namco 89,85 Tilt Pinball 79,85 Time Commando 89,85 Tobal No. 1 *</p> <p>Top Gun 89,85 Total NBA 89,85 Transport Tycoon 89,85 Victory Boxing 89,85 Viewpoint 89,85 Virtual Golf 89,85 Virtual Open Ten. 89,85 Warhammer 89,85 X-Men 89,85</p>	<p><b>N-64</b></p> <p>Konsole *</p> <p>Kwiler Winkt 64 *</p> <p>Pilotwings 64 *</p> <p>Super Mario 64 *</p>	<p><b>SAT</b></p> <p>Konsole 444,00 SAT-INTERNET *</p> <p>3D-Lemmings 84,85 Alien Trilogy 89,85 Baku Baku Animal 59,85 Blam! Mashinehead 89,85 Blazing Dragons 89,85 Casper 94,85 Cyberia 94,85 Dark Savior 84,85 Deadly Skies 104,85 Destruction Derby 84,85 Discworld 84,85 Earthworm Jim 2 89,85 Euro Soccer '96 89,85 F.T. "Big Hurt" B. 89,85 Guardian Her. 79,85</p>	<p><b>SAT</b></p> <p>Heart of Darkness 84,85 Impact Racing 89,85 Iron Storm 119,85 Magic Carpet 89,85 NBA Action Bask. 84,85 Need for Speed 89,85 Night Warriors 104,85 Nights 84,85 Olympic Games 79,85 Olympic Soccer 79,85 Panzer Dragon 2 89,85 Power Play Hockey 89,85 Primal Rage 89,85 Pro Pinball 89,85 Raw Pursuit 89,85 Return Fire 89,85 Rise 2: Resurrection 89,85 Road Rash 89,85 Shining Wisdom 84,85 Skeleton Warriors 79,85 Slam &amp; Jam 89,85 Space Hulk 89,85 Story of Thor 84,85 Street Fighter Alpha 89,85 Street Racer 89,85 Syndicate Wars 89,85 The Horde 89,85 Tilt Pinball 89,85 Ultim. Mork Three 99,85 Vic. Goal 96 89,85 Virtua Cop 139,85 Virtual Golf 89,85 Virtual Open Tennis 89,85 WWF-Arcade Game 94,85</p>	<p><b>SNES</b></p> <p>Breath of Fire 2 114,85 Civilization 139,85 Kirb. Dream Course 89,85 Kirbys Ghost Trap 89,85 Lufia 2 *</p> <p>Mission Imposible 129,85 Pinocchio 129,85 Super Mario RPG * Toy Story 129,85 Worms 119,85</p>	<p><b>3DO</b></p> <p>Casper *</p> <p>Johnny Bazookatone 79,85 Luciennes Quest * Mork Three *</p> <p>Olympic Soccer 79,85 Phönix 3 49,85 Poed 49,85 Return Fire 2 69,85 Scram. Cobra 84,85 Soccer Kid 39,85</p>
--	--	--	---	--	---	---	--



\* = auf Anfrage  
- ab 3 Spielen Portofrei  
- ca. 1000 gebr. Games, auch ältere Titel  
- Fragt nach unseren aktuellsten Games  
- Umbauten kein Problem  
- Bestellungen werden am selben Tag versendet  
- Bei Annahmeverweigerung, berechnen wir 50,- DM  
- Unfreie Warensendungen werden nicht angenommen  
- Ladenpreise können abweichen  
- Druckfehler und Irrtümer vorbehalten



Games  
PSX ab 39,85  
3DO ab 29,85 - 32X ab 79,85  
GB ab 19,85 - SNES ab 19,85

0721 - 826 338

Roonstr. 5  
76137 Karlsruhe

Games  
SAT ab 39,85  
JAG ab 19,85 - MD ab 19,85  
NeoGeo ab 39,85 - PC ab 9,85

0721 - 816 121



## World Wide

Saturn	Sony	S-NES
Seaga Rally	FIFA Soccer 96	Donkey Kong 2
Virtua Fighter 2	Loaded	FIFA Soccer 96
Wing Arms	Worms	NHL Hockey 96
Mystaria	Krazy Ivan	NBA Live 96
FIFA Soccer 96	Tekken	Pac Man 2
Rayman	Rayman	Deep Space Nine
Joh.Bazookatone	Destruction Derby	Mario World 2
Daytona USA	Ridge Racer	Mario Karts
Panzer Dragon	WipEout	Asterix & Obelix
Digital Pinball	Extreme Games	Toy Story
***je nur***	***je nur***	***je nur***
89.-	89.-	119.-

Wir führen auch Artikel für Megadrive, Gameboy, 3-DO, 32-X, CD-i, Game Gear, Jaguar, Neo-Geo und Zubehör.

!!! Kostenlosen Gesamt-Katalog jetzt anfordern !!!

An- und Verkauf von Gebrauchtspielen!

E-Mail: WorldW2000@aol.com



TEL: 0821 - 78 26 11

FAX: 0821 - 78 26 13



\* Persönliche Bestellannahme von Mo.-Fr. 10<sup>00</sup>-18<sup>00</sup>, Sa. 10<sup>00</sup>-14<sup>00</sup> \*

Versandkosten: Nachnahme + DM 9,95, ab DM 250,- Versandkostenfrei, -Irrtum und Preisänderung vorbehalten - Inh. Sulzberger -

\*Versand\* Flurstr.5, 86316 Friedberg\*

Damit Du weißt,  
was gespielt wird:  
**SEGA MAGAZIN!**



Aktuelle Ausgabe im Handel erhältlich!



Hubschrauber zählen zu den leicht zerstörbaren Gegnern



Die LKW erledigt man am besten mit der MG, für den Heli eignet sich eine SAM (sofern vorhanden)

# Shellshock

Begleitet von fetzigen Rap Sounds machen sich fünf schwarze Friedenswächter aus New York, genannt Da Wardenz, nun auch auf der PlayStation auf, die Welt vom Krieg zu befreien

**PLAYSTATION**

Shoot 'em Up / 1 Spieler

Im Jahr 1994 wird in Mostavia Watzka, einem Krisengebiet auf dem Balkan (na, wo ist das wohl?), eine spezielle Spezialeinheit der U.S. Army in einem Hinterhalt nahezu vollständig aufgerieben. Nur fünf von dem Haufen überleben. Eigentlich verständlich, daß diese Jungs eine Mordswut auf alle Kriegstreiber und Waffenschieber haben. Aus diesem kühlen Grunde gründen sie spontan eine Söldnertruppe (Da Wardenz - Die Wächter), die eben diese Mißstände in der Welt ausräumen soll. Soweit zur Hintergrundgeschichte, bei der sich wohl auch die Haare unserer fünf Helden sträuben würden (vorausgesetzt sie hätten welche). Aber zur Sache: Ihr übernehmt in Shellshock die Rolle von Holmes, der als Söldner bei den Wardenz einsteigen will. In der Ich-Perspektive bewegt Ihr Euch durch die ausgediente Fabrikhalle, die dem Team als Hauptquartier dient. Dabei könnt Ihr mit Euren Kollegen gepflegt parlieren oder bei Props, dem Ausrüster, ein Schnäppchen in Form eines Waffen- und Ausrüstungs-Upgrades machen. Nach dem obligatorischen Briefing geht es dann gleich in die Vollen. Ihr bal-

lert Euren Weg durch über 20 Missionen frei, in denen Ihr neben reinen Seek-and-Destroy Aufgaben auch Geiseln befreien, Konvois begleiten und einiges mehr erledigen müßt. Mit Eurem M-13 Predator Kampfpanzer bewegt Ihr Euch durch Textur-überzogene Landschaften, die von Städten bis hin zu fernöstlichen Dschungeln und Sümpfen reichen. Der Feind (allesamt miese Friedensbrecher) schickt Euch anfangs noch recht einfach zerstörbare Gegner entgegen, mit höherer Levelzahl steigt jedoch die Gefährlichkeit der Widersacher und Ihr werdet jedes der verfügbaren Upgrades dringend benötigen.



**Frank:** Eigentlich könnte ich hier meine Meinung aus dem letzten Heft wiederholen. Die PlayStation-Version unterscheidet sich nur marginal von der auf dem Saturn. Die Sprites sind immer noch recht klobig und die Texturen ziemlich grob, außerdem langweilen mich die "verschiedenen" Landschaften, die sich doch sehr ähneln. Der

Sound reißt mich auch auf Sonys Maschinchen nicht vom Stuhl, man hat dem Beifahrer jedoch eine (!) zusätzliche Aufmunterungsphrase spendiert. Trotzdem halte ich Shellshock für ein recht gutes Ballerspiel, das wegen des hohen Schwierigkeitsgrades wohl einige Zeit für Beschäftigung sorgen sollte. Die Story aber ist, man verzeihe mir die Wiederholung, einfach nur scheinheilig und ziemlich doof. Ich sag' da nur: Frieden schaffen ohne Waffen!



Wenn man genügend Nachlade-Upgrades hat, ist ein Feindpanzer kein Problem mehr

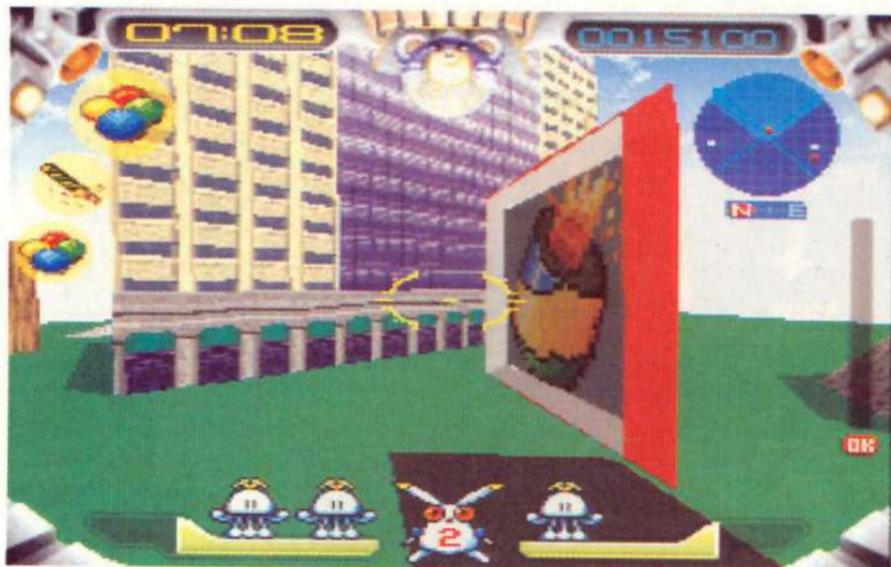


Auch im M-13 Predator hat das Peace-Zeichen seinen Platz. Unten rechts, damit es beim Ballern nicht die Sicht versperrt

**TEST PLAYSTATION**

**HERSTELLER:** CORE DESIGN  
**DATENTRÄGER:** CD-ROM  
**ERSCHEINUNGSTERMIN:** ERHÄLTlich  
**UMSETZUNGEN GEPLANT:** KEINE  
**SCHWIERIGKEITSGRAD:** SCHWER  
**LEVELS:** 20+  
**BESONDERHEITEN:** KEINE  
**CA. PREIS:** 99,- DM  
**MUSTER VON:** CENTREGOLD





Ist ein Gegner erledigt, hinterläßt er nette Power Ups bzw. zusätzliche Waffen

Allerlei Ungeziefer treiben ihr Unwesen in den Welten. Brennt Ihnen eine mit der Bordkanone über!

PLAYSTATION

Jump 'n Run / 1 Spieler

# Jumping Flash 2



## Erneut darf der Ungeziefer vernichtende Roboterhase losziehen um die Welt zu retten

Galt es im ersten Teil noch Jetpods einzusammeln und dem fiesen intergalaktischen Börsenmakler Baron Aloha die geklauten Erdteile abzugeben, muß im zweiten Teil schon der Oberbösewicht Capitao Suzuki herhalten. Nebenbei es gilt auch noch Muu Muus einzusammeln. Ansonsten erweist sich der zweite Teil des 3D Jump 'n Runs mehr als Missions Disk denn als Nachfolger. In gewohnter Manier wird der Robbit per Pad durch die lusti-

gen Welten gejagt. Hierbei gilt es, eine ganze Reihe fieser Ungeziefer zu bekämpfen und in die ewigen Jagdgründe zu verfrachten. Dies kann per Kanone oder durch das Einsetzen der verschiedenen aufsammelbaren Waffensysteme passieren. Außerdem erweist sich Euer Gefährt als springgewaltiges Killerkarnickel, das mit mehrfachen Sprüngen in die höchsten Ebenen der Levels befördert werden kann. Hierbei bedient Ihr Euch unter anderem der herumstehenden Hochhäuser, herumfliegender, gewaltiger Walfische oder gigantischer Schildkröten, die helfen, die Aufgabe zu lösen. In den höheren Levels gilt es die kleinen grauen Zellen zu akti-

vieren und vor allem gegen das gesetzte Zeitlimit zu bestehen. Nun müßt Ihr nur noch die jeweiligen Muu Muus in jeder Welt einsammeln und zum rettenden Exit weiterspringen, um dem fiesen Suzuki die gestohlenen Landmassen abzunehmen. Aber Vorsicht! Tretet oder springt Ihr versehentlich über den Rand der jeweiligen Tellerwelt, stürzt Ihr ab und müßt den Abschnitt noch einmal von Neuem beginnen. Ihr dürft dies wahlweise im normalen Durchgang bzw. in einer Art Time Attack absolvieren, wobei Eure Erfolge auf Memory Card abgespeichert werden. Übrigens, der erste Teil liegt der japanischen Version als separat spielbare Scheibe bei!



Jede Welt ist in Stages aufgeteilt, an deren Ende der obligatorische Boss nicht fehlen darf



**Guido:** Jumping Flash 2 erweist sich als tolles, lustiges und vor allem gewaltfreies 3D Gehopse, das wirklich Spaß macht. Die Grafik

ist genauso gehalten wie im ersten Teil. Die netten Soundtracks passen hervorragend zum Geschehen auf dem Bildschirm und die Steuerung geht sauber von der Hand. Nach kurzer Eingewöhnungsphase sammelt Ihr gezielt die Muu Muus ein und erlebt kleine Schwindelanfälle, wenn Robbit von einem Hochhaus in die Tiefe springt. Der Schwierigkeitsgrad steigt während des Spiels rapide an. Man muß sich in den höheren Levels eine richtige Springstrategie zulegen, um die Muu Muus im vorgegebenen Zeitrahmen abernten zu können. Alles in allem hätte man das Game jedoch ein wenig verbessert können, da es die PS offensichtlich nicht richtig ausreizt. O.K. die Bewertungseuphorie der ersten Next Generation Tage ist vorbei und die CD somit mit 75% fair gewertet.



Um sie dreht sich alles. Sammelt alle Muu Muus in den Levels auf und begeben Euch zum Exit

TEST PLAYSTATION

**HERSTELLER:** SONY  
**DATENTRÄGER:** CD-ROM JAPAN  
**ERSCHEINUNGSTERMIN:** K.A.  
**UMSETZUNGEN GEPLANT:** KEINE  
**SCHWIERIGKEITSGRAD:** SCHWER  
**LEVELS:** 18+  
**BESONDERHEITEN:** MEMORY CARD  
**CA. PREIS:** K.A.  
**MUSTER VON:** GAMES GARDEN 0911/7418185

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
69% GRAFIK				
70% SOUND/FX				
75% FUN				

# Konami Open Golf

Und noch'n Golf: Konamis Golfpremiere auf der PS ist durch Einsteiger-Freundlichkeit und einfach gehaltenes Spielprinzip gekennzeichnet

**PLAYSTATION**

Sportspiel / 1-4 Spieler

Mit sperrigen Eisenstangen wird Wochenende für Wochenende auf kleine, weiße Bälle eingedroschen. Je fester, desto besser, lautet die Devise und selbst gemütliche Zeitgenossen werden zu Golf-Bestien, wenn es darum geht, das mühsam erarbeitete Handicap zu

verteidigen. Wesentlich ruhiger geht es da auf den heimischen Konsolen zu, wenn man mit Joypad und einem virtuellen Kollegen auf Löcherjagd geht. Bei Open Golf von Konami steht dem Spieler ein Golfplatz mit 18 Löchern zur Verfügung, der mit texturierter Hintergrundgrafik und genügend Hindernissen, wie z.B. tiefen Sandbunkern und kleinen Teichen aufwartet. Bevor sich der Hobby-Golfer jedoch auf die Anlage begibt, muß er einen von sechs Charakteren wählen, die sich in den Eigenschaften Kraft, Technik, Stabilität und Glück unterscheiden. Auch bei Open Golf findet vor jeder einzelnen Bahn ein Kameraflug über das Gelände statt, der dem Spieler eine gute Übersicht über die Tücken und Schwierigkeiten des Lochs gibt. Am Abschlag angekommen, findet Ihr Euren Polygon-Spieler in einer detaillierten Landschaftszenerie wieder. Um nun das weit entfernte Grün zu erreichen, bedient Ihr Euch altbewährter Hilfsmittel: Orientierung verschafft ihr Euch durch acht Kameraperspektiven, und den richtigen Schläger müßt Ihr selbstredend je nach Situation wählen. Desweiteren legt Ihr Richtung und Schlagstärke fest, wobei sich der bekannte Powerbalken in neuer Aufmachung präsentiert. Durch ein langsames Zurücklaufen der Energieanzeige ist in diesem Fall eine



Auch die Vogelperspektive ist von den acht verschiedenen Kamerapositionen möglich

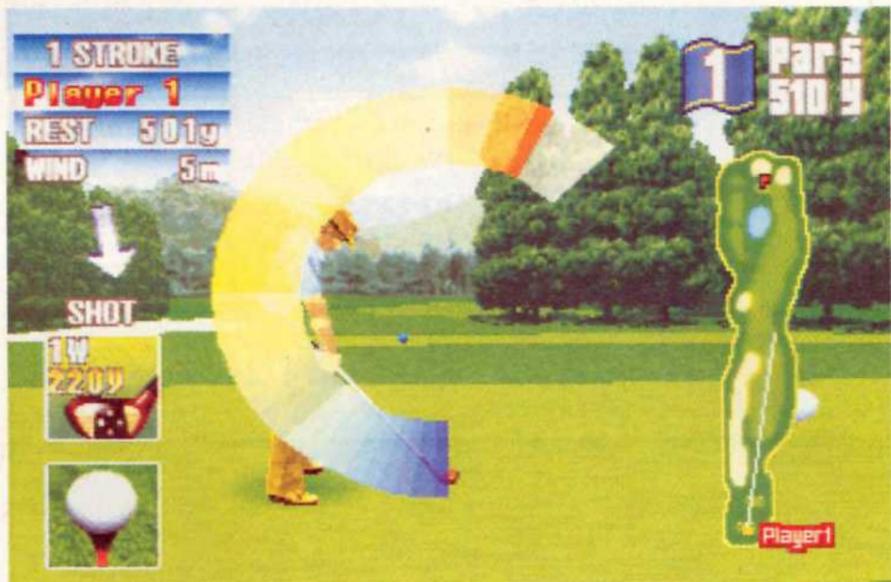


**Sandrie:** Mit Open Golf bringt Konami gegenüber PGA Tour '96 von EA ein Konkurrenzprodukt auf den Markt, das dem

Referenzspiel hart zugesetzt hätte, wenn da nicht einige Defizite in puncto Komplexität wären, die das Konami-Produkt im Vergleich aufweist: nur ein Golfplatz, was für den ambitionierten Hobby-Golfer entschieden zu wenig ist, keine umfangreiche Spielerdatenbank, sowie keine Weltrangliste, bei der man langfristig an einer Golfer-Karriere basteln kann. Die Vorteile liegen auf der anderen Seite jedoch darin, daß mit dem einfach gehaltenen Spielprinzip selbst ein blutiger Anfänger schnell zu einem Profi-Golfer wird. Hervorragend dabei ist insbesondere die Replay-Funktion, die die Flugbahn des Balles nochmals genau darstellt, das Easy Shot-Feature, bei dem der Computer dem Ball den besten Drive automatisch gibt und die Stärkedosierung beim Schlagen, die einfacher zu handhaben ist als bei anderen Spielen des Genres. Trotz all dieser vorteilhaften Features kann Open Golf aufgrund des Mangels an Quantität nicht den Referenzthron neu besetzen.



Der Bunker: kein militärisches Gebäude, sondern eines der zahlreichen, lästigen Hindernisse auf dem Golfgelände



Hat man die Richtung festgelegt, das Eisen gewählt und den Effet-Grad eingestellt, muß man nur noch die richtige Schlagstärke finden



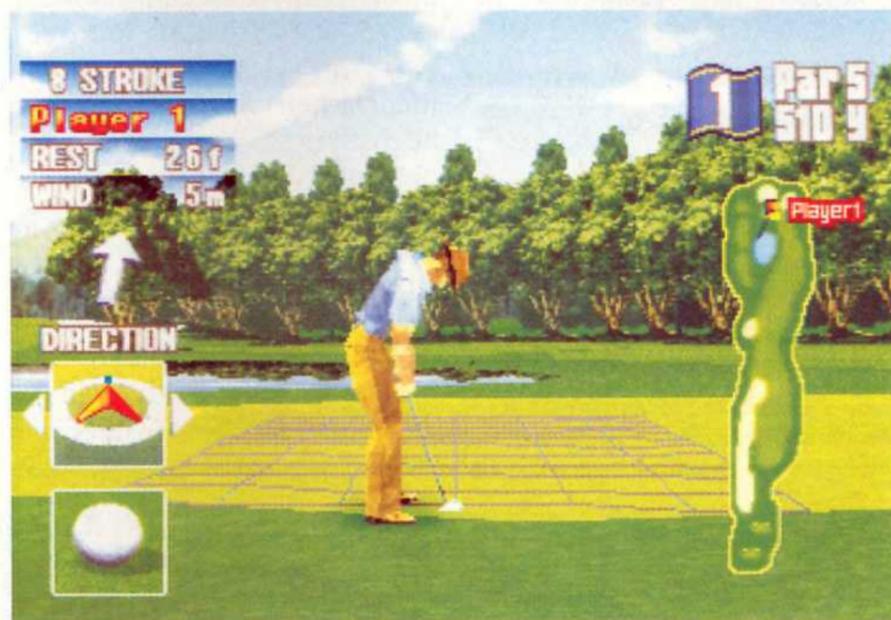
Wählt einen von sechs möglichen Spielern, die sich in vier Eigenschaften unterscheiden



Mit der Effet-Funktion kann man den Ball noch besser lupfen oder ihm einen besseren Drive geben

genauere Dosierung möglich. Besonders hervorzuheben ist dabei das Effet-Feature, mit dem man dem Ball noch einen beson-

deren Drive mit auf den Flug geben kann, indem man ihn nicht direkt im Mittelpunkt trifft, sondern etwas seitlich versetzt.



Das Gitternetz ist eine gutes Hilfsmittel beim Putten

**TEST PLAYSTATION**

HERSTELLER: KONAMI  
DATENTRÄGER: CD-ROM  
ERSCHEINUNGSTERMIN: AUGUST  
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE  
SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR  
LEVELS: 18 LÖCHER  
BESONDERHEITEN: MEMORY CARD  
CA. PREIS: 99,- DM  
MUSTER VON: KONAMI



Persönliche Bestellannahme

Mo.-Fr. 8.00-22.00 Uhr

Sa. 10.00-18.00 Uhr

FREAK'S SHOP

An- / Verkauf von Gebrauchtspielen

Weselerstr. 54 • 48151 Münster

Main advertisement grid containing product listings for MEGA DRIVE, SATURN, SUPER NINTENDO, PLAY STATION, GAME GEAR, and GAME BOY. Includes various game titles and prices.

Die aufgeführten Spiele sind NEU!!!

SONDERANGEBOTE! MEGA DRIVE: 3 SPORT-GAMES PACK: Super Monaco GP & Win Tennis & Ultimate S...

SATURN: ALONE IN THE DARK 2 89,95 ASTAL <US> 49,95 BATTLE MONSTER <j> 39,95

SUPER NINTENDO: ACME ANIMATION 69,95 ANIMANIACS 99,95 ASTERIX 89,95

PLAY STATION: PLAY STATION 389,95 ACTION REPLAY PRO 89,95 ANTENNENKABEL 39,95

GAME GEAR: Asterix - Secret & T-Shirt 49,95 CHESSMASTER 29,95 CHUCK ROCK 2 19,95

GAME BOY: GAME BOY & TETRIS 99,95 GAME BOY "farbige" 89,95 ACTION REPLAY 39,95

SONDERANGEBOTE! SUPER NINTENDO: ACTRAISER 2 49,95 ADV. of MIGHTY MAX 39,95

SATURN: SEGA RALLY 89,95 SHELL SHOCK 79,95 SHINOBI X 79,95

SUPER NINTENDO: MARIO BASLER SOCCER - Fever Pitch <A> 49,95 Mario is Missing <A> 29,95

PLAY STATION: GEX 89,95 GOAL STORM 69,95 HERMIE HOPPERHEAD <j> 109,95

GAME GEAR: S. STREETFIGHTER 2 <A> 79,95 SYLVESTER & TWEETY 49,95

GAME BOY: MARIO RPG <US> 139,95 MASK, THE 79,95 MECHWARRIOR <A> 59,95

SATURN: TOSHINDEN REMIX 79,95 VALORA VALLEY GOLF 89,95 VICTORY BOXING 79,95

PLAY STATION: MARIO BASLER SOCCER - Mario is Missing <A> 29,95 MARKOS MAGIC FOOTBALL 39,95

GAME GEAR: VIRTUA RACING 59,95 VR TROOPERS 69,95 Waiale Country Club Golf <j> 49,95

GAME BOY: GAME BOY & TETRIS 99,95 GAME BOY "farbige" 89,95 ACTION REPLAY 39,95

SATURN: SATURN HARDWARE: SATURN 439,95 ACTION REPLAY 79,95 ADAPTER 39,95

PLAY STATION: MARIO BASLER SOCCER - Mario is Missing <A> 29,95 MARKOS MAGIC FOOTBALL 39,95

Wichtig! Wir haben keinen Bock mehr auf die laufenden Termin-Verschiebungen der Hersteller. Selbstverständlich führen wir auch alle wichtigen Neuheiten...



Mitbewerber beim Brutalo-Race werden kurzerhand mit dem Bordlaser verabschiedet



Nur wer die geforderte Anzahl von Konkurrenz-Fahrern ausschaltet, wird mit der Zusatz-Wumme belohnt

PLAYSTATION

Rennspiel / 1 Spieler

# Impact Racing

Eigentlich kein Wunder, daß sich diese Spielgattung so großer Beliebtheit erfreut - der Geschwindigkeitsrausch, gepaart mit wilder Baller-Action ist einfach eine leckere Kombination. Spiele wie WipeOut oder Twisted Metal zeigen immer wieder, daß der Spaß mit der Wumme auf der Piste noch lange nicht vorbei ist. Auch bei Impact Racing nehmt Ihr in einer von sechs schnittigen Kisten Platz, die neben einer stattlichen Motorleistung auch noch ein paar schlagkräftige Extras in petto haben.

Das populäre Genre der Rennspiele mit Ballereinschlag hat einen Neuzugang erhalten - die Iren von Funcom versuchen mit Impact Racing ihr Glück

Grundausrüstung hierbei ist der Bordlaser für die Ziele vor dem Kühler und Minen für lästige Verfolger. Auf der Rennbahn startet Ihr dann den "Kampf der Karren" mit einem Rolling Start und nehmt die Verfolgung der anderen Teilnehmer auf. In jedem Level gilt es, eine bestimmte Anzahl von Autos zu vernichten, um für die nächste Strecke zugelassen zu werden. Jede zerstörte Blechkiste hinterläßt dabei auf der Straße Boni wie Extra-Time, Energie oder Minen-Munition. Schafft Ihr dabei entweder die vorgegebene Zahl an "Kills" oder Runden nicht im Zeitlimit, heißt es "Game Over". Nach jeweils zwei bestandenen

Strecken folgt ein Bonuslevel. Dort hat man die Chance, sein Waffenarsenal mit einem effek-

tiveren Werkzeug auszustatten. Hier gilt es dann "nur" auf Zeit, z.B. 20 Karossen zu beseitigen. Anfangs erhaltet Ihr einen besseren Laser, bald folgen Missiles und später erleichtern Euch sogenannte Fire Walls und Heatseeker die Arbeit. Nach jedem Bonuslevel darf der Spieler wahlweise seinen Spielstand auf Memory Card speichern oder sich ein Paßwort notieren.



**Björn:** Technisch scheinen die Newcomer von Funcom die PlayStation recht gut im Griff zu haben. Anders kann ich mir die wirklich rasante Streckengrafik nicht erklären. Dennoch liegt die Betonung bei Impact Racing eindeutig auf dem Baller-Aspekt, denn der Aufbau der Rennstrecken fiel zu simpel aus für ein echtes Racing Game à la Ridge Racer o. ä. Außerdem ist die Handhabung des Wagens derart einfach zu beherrschen (gasgeben und lenken), daß sich wahre Fahreraturen, die es gewohnt sind, den Schalthebel exzessiv einzusetzen, unterfordert fühlen. Anfangs hat die Action-Raserei zwar ihren Reiz, auf lange Sicht bleibt der Spielablauf jedoch einfach zu gleichförmig - auch das größere Waffenarsenal kann daran nichts ändern. So bleibt Impact Racing eine nette kleine Knallerei für zwischendurch, mehr nicht.



Obwohl die Streckenvielfalt etwas dünn ausfiel, wurden die Levels selbst grafisch recht hübsch gestaltet



Rauscht man über die Zielgerade, werden noch einmal die Rundenzeiten eingeblendet

TEST PLAYSTATION

**HERSTELLER:** FUNCOM  
**DATENTRÄGER:** CD-ROM DEUTSCH  
**ERSCHEINUNGSTERMIN:** JUNI  
**UMSETZUNGEN GEPLANT:** SATURN  
**SCHWIERIGKEITSGRAD:** LEICHT BIS SCHWER  
**LEVELS:** 13+  
**BESONDERHEITEN:** MEMORY CARD  
**CA. PREIS:** 99,- DM  
**MUSTER VON:** VIRGIN



# Skeleton Warriors

Hobby-Barbaren und Mächtgern-Conans dürfen mit diesem Hack 'n Slay-Jump 'n Run nun nach Herzenslust Knochen brechen und Schädel spalten

## PLAYSTATION

Jump 'n Run / 1 Spieler

Schon das opulente Intro stellt die Lage erschreckend dar: der grundsätzliche Baron Dark hat den Lightcrystal aus der Stadt Luminicity zerstört und muß nun vom mächtigen Prinz Lightstar bestraft werden. Jenen Super-Prinzen dürft Ihr bei Skeleton Warriors durch düstere Minen, auf einen zerklüfteten Berg und alte Tempelruinen führen. Dabei kommen Euch natürlich die Schergen des bösen Barons haufenweise in die Quere. Deshalb führt Ihr auch ein kolossales Schwert mit Euch. Neben diversen Schlagvarianten, die der Prinz auf Lager hat, können damit auch Energiesalven abgeschossen werden, die jedoch zahlenmäßig begrenzt sind. Durch das Einsammeln bestimmter Bonussymbole ergänzen bald auch Special-Weapons das Arsenal des Edelmannes. Hat man nun mit einer dieser Möglichkeiten einen Gegner zur Strecke gebracht, zerfliegt dieser zunächst in lauter Einzelteile und hinterläßt einen sogenannten Heartstone. Sammelt man ihn ein, verpufft der Rest des Gegners und die Sache ist gegessen. Laßt Ihr den Heartstone liegen, sammeln sich die Gliedmaßen wieder, verschaffen dem Feind gewissermaßen eine Wiedergeburt.



Zwischen zwei Stages geht der Prinz in die Luft: in den Skybike-Leveln kann Munition gesammelt werden

Aufgrund dieses Prinzips ist beim Berserker Eile geboten, will man nicht endlos gegen dieselben Zombies fighten. Hat man auf diese Weise einen kompletten Level nebst Endgegner erledigt, folgt ein Bonuslevel, in dem der Prinz wieder Munition und Energie tanken kann. Grafisch präsentieren sich solche Stages als 3-D-Land-



Auf den kaltumwehten Berggipfeln des zweiten Levels bekommt Ihr es u.a. mit Zombie-Adlern zu tun



Bei den Hintergründen brennen die Designer ein wahres Grafik-Feuerwerk ab



**Björn:** Die Jump 'n Run-Fans werden sich die Hände reiben: endlich ein würdiger Vertreter ihres Lieblingsgenres auf der PS.

Und in der Tat, die Technik von Skeleton Warriors zeigt, was in Sonys grauem Kästchen so alles steckt. Der gerenderte Prinz bewegt sich äußerst geschmeidig und überzeugend und auch die Hintergründe wurden exzellent gestaltet; Details en masse, nur gelegentlich ist eine gewisse Farbarmut zu bemerken. Das absolute Highlight der Knochenkrieger ist für mich jedoch die geniale Musik, die eine derart dichte Conan-Atmosphäre schafft, daß man nur noch staunt. Doch nun genug des Lobes; durchaus Grund zur Kritik bietet nämlich der Spielablauf, der schlichtweg zu einseitig bleibt. Neben der neuen Idee mit der "Wiedergeburt" der Gegner bei zu langem Zögern, vermißt man Innovationen, so daß sich der Spieler notgedrungen auf hektisches Schwertgefuchtel beschränkt.

schaften, über die man auf einem Düsenbike hinwegbrettert.

## TEST PLAYSTATION

**HERSTELLER:** PLAYMATES/VIRGIN  
**DATENTRÄGER:** CD-ROM USA  
**ERSCHEINUNGSTERMIN:** AUGUST  
**UMSETZUNGEN GEPLANT:** SATURN  
**SCHWIERIGKEITSGRAD:** LEICHT BIS SEHR SCHWER  
**LEVELS:** 20  
**BESONDERHEITEN:** KEINE  
**CA. PREIS:** 89,- DM  
**MUSTER VON:** GAMES GARDEN 0911/7418185



## COMPUTERKUDAK



Holbeinstraße 2-4  
 24539 Neumünster  
 Telefon 04321 / 22737  
 Telefax 04321 / 23312

## NINTENDO 64

WEGEN DER GROßEN NACHFRAGE BITTEN WIR UM RECHTZEITIGE UNVERBINDLICHE VORBESTELLUNGEN / RESERVIERUNGEN

## SEGA SATURN

SEGA SATURN kpl. u. Demodisk	DM 419,00
SEGA SATURN kpl. u. Sega Rally	DM 479,00
Baku Baku Animal	dt. DM 58,00
Cyberia	dt. DM 94,00
Destruction Derby	dt. DM 79,00
Discworld	dt. DM 79,00
EURO 96 Soccer	dt. DM 87,95
Golden Axe - The Duel	dt. DM 79,95
Guardian Heroes	dt. DM 84,95
Panzer Dragoon 2	dt. DM 87,95
SEGA Rally	dt. DM 89,95
Shell Shock kpl. dt.	dt. DM 98,95
Streetfighter Alpha	dt. DM 89,00
NHL Powerplay Hockey	dt. DM 89,00
Return Fire	dt. DM 88,00
Shining Wisdom	dt. DM 89,00
Skeleton Warriors	dt. DM 88,00
The Horde	dt. DM 89,95

## SEGA MEGA DRIVE

Comix Zone	kpl. dt. DM 59,00
Donald in Maui Mallard	dt. DM 69,00
Marsupilami	dt. DM 59,95
Phantasy Star IV	dt. DM 109,00
Sonic & Knuckles	dt. DM 49,00
Vector Man	dt. DM 49,00
Worms	dt. DM 109,00

## SEGA MEGA 32 X

ALLE SPIELE - SOLANGE DER VORRAT REICHT - dt. DM 49,00

## SEGA MEGA CD II

Battlecorps	kpl. dt. DM 29,00
Formula 1 Racing	kpl. dt. DM 39,00
Soulstar	dt. DM 19,95

## SUPER NINTENDO

POWER STATION	dt. DM 179,00
Action Replay MK 3	dt. DM 89,95
Breath of Fire 2	dt. DM 127,00
Pinocchio	dt. DM 126,95
Sim City	dt. DM 89,00
Toy Story	dt. DM 128,00
Worms	dt. DM 116,95

## SONY PLAYSTATION

A -Train	dt. DM 98,00
Adidas Power Soccer	dt. DM 98,00
B. A. Toshinden 2	dt. DM 94,95
Bust A Move 2	dt. DM 79,00
Darkstalkers	dt. DM 89,00
Olympic Games	dt. DM 84,95
Olympic Soccer	dt. DM 84,95
Panzer General	dt. DM 88,00
PO'ED	dt. DM 88,00
Resident Evil	dt. DM 89,00
Return Fire	dt. DM 88,00
Ridge Racer Revolution	dt. DM 94,95
Streetfighter Alpha	dt. DM 89,00
True Pinball	dt. DM 89,95

## IHRE VORTEILE

### TOP - PREISE

Original deutsche Versionen  
 Kostenlose Gesamtpreislisten  
 Versandkosten NN DM 5,95  
 Bei Vorauszahlung keine NN-Gebühr  
 Inklusive Garantie, Schnellservice, Sicherheitsverpackung und Transportversicherung  
 Ab 3 Artikeln u. DM 150,- liefern wir ohne Versandkosten  
 Vorbestellungen für Neuheiten werden bevorzugt ausgeliefert  
 Bestellungen am Wochenende per Fax u. Anrufbeantworter möglich  
 Wir führen auch original SEGA, Nintendo und SONY SPIELE  
 Wichtiger Hinweis: Die Preise beinhalten nicht die aktuellen Vergünstigungen durch Kursschwankungen und Einkaufsvorteile: Fragen Sie deshalb nach!

Lieferung erfolgt per Post - Nachnahme. Preisänderungen, Satzfehler und Irrtümer vorbehalten.

# Fade to Black

Alle guten Dinge sind drei. Ob sich diese alte Lebensweisheit nach **Another World (Out of this World)** und **Flashback** für **Fade to Black** als wahr herausstellt, erfahrt Ihr hier



Nicht nur aufdringliches Wachpersonal und Killerdrohnen wollen Euch ans Leder, nein, auch knallharte Kampfroboter machen Euch das Leben schwer

## PLAYSTATION

Action-Adventure / 1 Spieler

Mein Name ist Conrad Hart. Allein trieb ich über 50 Jahre im Kältetiefschlaf durch den leeren Raum. Und obwohl die Weite des Alls unendlich scheint, wurde ich gefunden, gefunden von meinen Todfeinden, den Morphs. Wir schreiben das Mondjahr 2190, ich bin gefangen, doch nun ist es an der Zeit auszubrechen. So stimmungsvoll werdet Ihr durch den Vorspann in die Handlung von **Fade to Black** eingeführt. Im folgenden Verlauf erhaltet Ihr zunächst eine Missionenbeschreibung eines Euch wohlgesonnenen Mitgefangenen namens John, der Euch hilfreich unter die Arme greift. Zunächst stehen Euch ein Sender sowie eine Standardfeuerwaffe mit unendlichem Munitionsvorrat zur Verfügung.



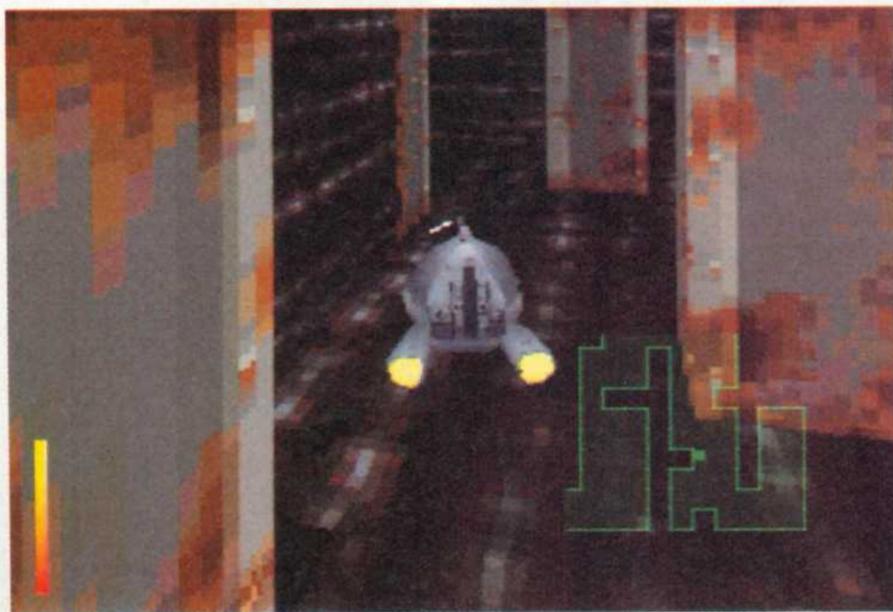
Der tolle Vorspann stimmt Euch mit deutscher Sprachausgabe auf die kommenden Ereignisse ein

Story müssen teilweise beinharte Rätsel gelöst und Hindernisse überwunden werden. Hinzu kommt, daß das Wachpersonal, aufdringliche Killerdrohnen und gewalttätige Kampfroboter, immer wieder versuchen, Euren Energiebalken auf Nullniveau zu drücken. Außerdem sind gemeine, todbringende Fallen zu orten und man hat dann ihnen auszuweichen. Es empfiehlt sich daher, regelmäßig den Spielstand auf einen der vier möglichen Speicherplätze zu sichern bzw. sich stets das entsprechende Paßwort zu notieren.



**Guido:** **Fade to Black** haben wir als Action-Adventure definiert. Und dieser Bezeichnung wird das Game durchaus gerecht. Sound, FX und die glasklare, deutsche Sprachausgabe unterstützen die Story in der tollen, ruckelfreien 3D-Umgebung derart gut, daß einem die klaustrophobische Enge des Gefängnisplaneten eine richtige Gänsehaut über den Rücken jagt. Die Schießereien halten sich mit den zu lösen-

den Aufgaben zudem gekonnt die Waage. Weitere Abwechslung bieten die Descent-ähnlichen Sequenzen, in denen ein Gleiter durch Engpässe gelotst werden muß. Die eingestreuten, tödlichen Fallen sind durch Aufmerksamkeit gezielt umgehbar und fordern den Zocker zusätzlich. Alles in allem löst **Fade to Black** das Feeling aus, welches man bei guten Spielen so liebt. Man wird richtiggehend in die Handlung hineingesaugt und eine Betätigung des Off-Knopfes der PS kommt erst gar nicht in Frage.

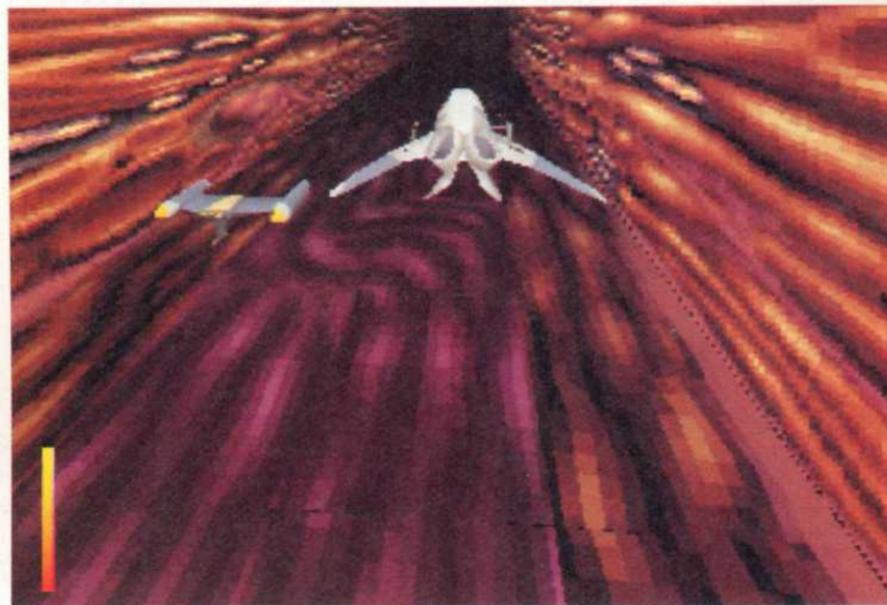


In verschiedenen Abschnitten bewegt Ihr Euch mit Antigravitationsgleitern fort

Jetzt gilt es nur noch Conrad gezielt durch die 3D-Landschaft zu steuern. Hierbei wurde die Padbelegung gegenüber der Vorabversion so stark überarbeitet, daß sämtliche Aktionen sofort beherrschbar sind und flüssig von der Hand gehen. Ihr habt unter anderem die Möglichkeit zu laufen, springen, rennen, schießen und verschiedene Terminals zu bedienen. Zuerst hat man den Eindruck, daß **Fade to Black** ein Shoot 'em Up darstellt, aber weit gefehlt, im Verlauf der



Im zweiten Level werdet Ihr beauftragt, Professor Bergstein zu einem Teleporter zu geleiten



Gegen Ende des Ausbruchs liefert Ihr Euch eine heiße Verfolgungsjagd mit Euren Gegnern

## TEST PLAYSTATION

**HERSTELLER:** ELECTRONIC ARTS  
**DATENTRÄGER:** CD-ROM DEUTSCH  
**ERSCHEINUNGSTERMIN:** JUNI  
**UMSETZUNGEN GEPLANT:** KEINE  
**SCHWIERIGKEITSGRAD:** MITTEL BIS SCHWER  
**LEVELS:** 13  
**BESONDERHEITEN:** MEMORY CARD, PASSWORT, DT. SPRACHAUSGABE  
**CA. PREIS:** 99,- DM  
**MUSTER VON:** ELECTRONIC ARTS



**Jetzt auch Versand nach Österreich per Nachnahme!** (DM 1.-<sup>△</sup> ÖS 7.-)

Tel.: 0049-89-480 29 13

## MEGA DRIVE

Action Replay	89,90
6 Button Joypad	29,90
Joypad Verlängerung	9,90
4 Spieler Adapter	69,90
Aero the Acrobat 2 d	29,90
Aliensoldier d	79,90
Animaniacs d	49,90
Andre Agassi Tennis d	39,90
Arch Rivals d	29,90
Ariel d	49,90
Arrowflash d	29,90
Art of Fighting d	49,90
Atomic Runner d	29,90
Balljacks d	29,90
Ballz d	29,90
Baseball 2020	39,90
Batman Return d	29,90
Battletoads d	29,90
Bill Walsh d	19,90
Bankers d	49,90
Bugs Bunny d	69,90
Captain Planet d	29,90
Castlevania d	29,90
Chakan d	29,90
Chiki Chiki Boy d	29,90
Chuck Rock d	49,90
Chuck Rock 2 d	49,90
Cool Spot us o. Verp.	9,90
Comix Zone d	59,90
Corporation d	19,90
Crackdown d	29,90
Crudedudes d	29,90
Cyborg Justice d	29,90
Death & Ret Superman d	69,90
Demolition Man d	69,90
Dino Dini Soccer d	39,90
DJ Boy d	29,90
Donald Duck Maui M.	79,90
Double Clutch d	39,90
Double Dragon d	39,90
Double Sports d	49,90
Dracula	39,90
Dschungelbuch d	79,90
Dune 2 komp. deutsch	49,90
Dynamite Duke d	39,90
Dynamite Headdy d	39,90
Ecco 2 d	39,90
Empire of Steel	39,90
Eternal Champions d	39,90
Ex Mutants d	19,90
F 117 Night Hawk d	39,90
Fatal Fury d	39,90
Fatal Rewind d	29,90
Fifa '96 d	89,90
Galahad d	29,90
Generations Lost d	39,90
Grand Slam Tennis d	49,90
Gynoug d	39,90
Havoc d	39,90
Izzy's Quest d	69,90
Ishido d	39,90
Jewel Master d	29,90
John Madden '92 d	29,90
John Madden '93 d	39,90
Judge Dredd d	39,90
Jurassic Park 2 d	39,90
Justice League d	39,90
King of Monsters d	39,90
Landstalker komp. deutsch	59,90
Last Battle d	39,90
Lemmings d	39,90
Lemmings 2 d	39,90
Maximun Carnage d	39,90
Megaman Willy Wars d	29,90
Megaturrican d	39,90
Mickey Mania d	49,90
Mighty Max d	29,90
Miss Pacman d	49,90
Mr. Nutz d	39,90
Mutant League Football d	29,90

Mystic Defender d	29,90
NBA TE d	39,90
NBA Allstar d	49,90
NHL '93 d	39,90
NHL '96 d	89,90
Normy's Beach Babe d	29,90
Ottifanten d	39,90
Paperboy d	29,90
Paws of Fury	29,90
Pete Sampras d	49,90
PGA Tourgolf '96	89,90
Phelios d	29,90
Pirate of Dark Water d	49,90
Pitfall d	39,90
Primal Rage d	69,90
Pro Move Soccer d	19,90
Psycho Pinball d	69,90
Radical Rex d	39,90
Ranger X d	39,90
Revolution X d	79,90
Rise of the Robots d	39,90
Risque Woods d	39,90
Ristar d	39,90
Robocop vs Terminator d	49,90
Rocket Knight Adv. d	39,90
Schlümpfe eu	49,90
Shadow of Beast d	29,90
Shadow of Beast 2 d	29,90
Shaq Fu d	49,90
Skidmarks	89,90
Skitchin d	29,90
Slam Master d	39,90
Soleil komp. deutsch	59,90
Sonic & Knuckles d	49,90
Sparkster d	29,90
Speedy Gonzales d	49,90
Spot goes to Hollywood d	99,90
Stargate d	39,90
Steel Talons d	29,90
Subterrania d	49,90
Sylvester & Tweety d	49,90
Talmit's Adventure d	29,90
Tazmania	39,90
Tazmania 2 d	39,90
Tiny Toons d	39,90
Toe, Jam & Earl d	49,90
Toe, Jame & Earl 2 d	49,90
Toughman Boxing	39,90
Total Football d	49,90
Two Crude Dudes	29,90
Vectorman d	89,90
Vermillion	39,90
Vitua Racing d	69,90
Wani Wani World I	19,90
Warpspeed d	39,90
Winterchallenge	19,90
World Class Soccer d	29,90
Xenon 2 d	29,90
Zero the Kamikaze d	39,90
Zombies d	39,90

## SATURN

Saturn d 529,90	
Joypad (JS105a)	29,90
Action Replay	89,90
Adapter us./jp	69,90
Bug d	99,90
Clockwork 2 d	99,90
Cyberia d	89,90
Daytona d	79,90
D	79,90
Disc World d	89,90
Destruction Derby d	89,90
FIFA '96 d	79,90
Formula One d	99,90
Galaxy Fight d	89,90
Galactic Attack d	79,90
Golden Axe -the Duel- d	89,90
Iron Storm us	109,90
Johnny Bazookatone d	79,90

Magic Carpet d	89,90
Mystaria d	99,90
NBA TE d	79,90
Panzer Dragoon d	79,90
Pebble Beach Golf d	89,90
PGA Golf d	89,90
Rayman d	89,90
Revolution X d	79,90
Rise of Robots 2	79,90
Sega Rally d	99,90
Shinobi d	89,90
Shellshock d	99,90
Streetfighter d	69,90
Thunderhawk 2 d	99,90
Themepark d	79,90
Ultimate MK 3	129,90
Vitua Hang On d	99,90
Virtua Cop d	139,90
Victory Boxing d	89,90
Virtua Fighter 2 d	99,90
Wipe Out d	89,90
Worms d	89,90
World Advanced Military 2 jp	99,90
World Cup Golf d	89,90
WWF Arcade Game	89,90

## SUPER NES

Action Replay MK3	89,90
Super Gameboy d	69,90
Joypad/Dauerfeuer	19,90
5 Spieler Adapter	49,90
50/60 Hz Adapter	29,90
Infrarot Joypad	79,90
Infrarot Pad Hyperbeam	49,90
Actraizer eu	49,90
Actraizer 2 d	69,90
Adventure Island 2 d	69,90
Aero the Acrobat 2 eu	49,90
Art of Fighting d	69,90
Asterix eu	59,90
Asterix & Obelix d	129,90
Axlay eu	49,90
Batman Forever d	49,90
Battleclash eu	49,90
Battletank 2 eu	69,90
BC Kid d	39,90
Beavis & Buttthead d	49,90
Big Hurt Baseball d	49,90
Biker Mice from Mars d	69,90
Bombberman 2 eu	49,90
Bombberman 3 d	99,90
Breath of Fire 2 d	99,90
Bubsy d	49,90
Bugs Bunny eu	69,90
Captain Comando d	49,90
Chronotrigger us	139,90
Clayfighter 2 eu	59,90
Claymates eu	49,90
Crazy Chase d	49,90
Crazy Sports eu	49,90
Cybernator eu	49,90
Daze before Christmas d	49,90
Demons Crest d	39,90
Dirt Trax FX d	79,90
Donkey Kong Country eu	89,90
Donkey Kong Country 2 eu	99,90
Donald Duck Maui M.	129,90
Dr. Franken eu	39,90
Dropzone eu	49,90
Dschungelbuch eu	79,90
Fever Pitch Soccer d	69,90
Fatal Fury 2 eu	79,90
Final Fantasy 3 us	139,90
Flintstones eu	89,90
Flintstones the Movie eu	69,90
Frantic Flea d	69,90
Ghoulpatrol d	39,90
Hagane d	39,90
Hebereke Popoito d	39,90
Hulk d	39,90
Humans d	59,90

Hungry Dinosaurs d	69,90
Hurricanes d	29,90
Illusion of Time eu	49,90
International Soccer Deluxe	129,90
Izzy's Quest d	79,90
James Pond 3 d	49,90
John Madden '95 d	59,90
Judge Dredd eu	69,90
Kawasaki Superbikes d	89,90
Kirby's Ghost Trap d	89,90
Legend d	49,90
Lemmings 2	49,90
Looney Toons Factory d	49,90
Lord of the Rings d	79,90
Lothar Mathäus Soccer d	89,90
Lost Vikings 2	99,90
Marko's Magic Football eu	49,90
Mario Allstars d	59,90
Mario Basler Fussball	69,90
Mario Kart d	59,90
Mechwarrior eu	59,90
Mechwarrior 3050 d	89,90
Megaman X eu	49,90
Megaman 7 d	89,90
Megaman X 2 d	89,90
Megaman X 3 d	89,90
Mickeymania d	39,90
Mickey & Minnie d	89,90
Mighty Max d	39,90
Mr. Nutz d	49,90
NBA live '96 d	99,90
NFL Quarterback d	49,90
NHL '96 d	109,90
On the Ball d	49,90
Pagemaster eu	39,90
PGA Golf '96	109,90
Pinball Dreams d	69,90
Pinocchio d	129,90
Pocky & Rocky 2 d	69,90
Probotector eu	69,90
Puzzle Bobble d	99,90
Punch Out d	69,90
Radical Rex d	69,90
Return of Jedi d	49,90
Sailormoon d	49,90
Schlümpfe eu	99,90
Shadowrun d	99,90
Simcity eu	59,90
Spiderman Separation d	99,90
Spindizzy World eu	49,90
Spirou eu	99,90
Stargate d	49,90
Startrick Next Gener. d	99,90
Startrick Deep Space 9 d	129,90
Syndicate d	49,90
Tetris 2 d	109,90
Tetris & Dr. Mario d	79,90
Timeslip eu	39,90
Tiny Toons d	39,90
Tom & Jerry d	99,90
Toy Story d	129,90
Turbo Toons d	59,90
Urban Strike d	99,90
Unirally d	49,90
Utopia d	49,90
Vortex d	39,90
Warlock d	49,90
Waterworld d	79,90
Wayne Gretzky Hockey d	129,90
Wings II eu	39,90
WWF Wrestlemania d	99,90
WWF Raw inkl. Video d	59,90
Zero the Kamikaze d	49,90
Zombies d	39,90

Memory Card	45,90
Memory Card 8 fach	69,90
RGB Kabel	39,90
Adidas Soccer	89,90
Alien Trilogy d	79,90
Alien Trilogy eu	89,90
Alone in the Dark 2 d	99,90
Air Combat d	79,90
Assault Rigs d	89,90
Big Hurt Baseball d	79,90
Cybersled d	89,90
Cyberia d	89,90
Defcon 5 d	89,90
Destruction Derby d	89,90
Descent d	79,90
Disc World komp. deutsch	89,90
Extreme Games d	89,90
Extreme Pinball d	79,90
FIFA '96	69,90
Galaxy Fight d	79,90
Gex d	89,90
Goalstorm d	89,90
Hebereke Popoito d	79,90
Hi-Octane d	49,90
Johnny Bazookatone d	79,90
Lemmings 3d	89,90
Loaded d	79,90
Lone Soldier d	89,90
Magic Carpet d	79,90
Need for Speed d	79,90
NBA TE	69,90
NBA In the Zone d	89,90
NFL Quarterback Club '96 d	79,90
PGA '96 d	69,90
Primal Rage d	89,90
Philosoma d	89,90
Psycho Detective d	79,90
Raiden d	79,90
RAN Soccer d	89,90
Rayman d	89,90
Revolution X d	79,90
Resident Evil us	99,90
Rise of the Robots 2 d	79,90
Ridgeracer d	69,90
Ridge Racer Revolution d	99,90
Road Rash d	79,90
Shell Shock d	89,90
Starblade Alpha d	89,90
Striker d	89,90
Total NBA d	89,90
True Pinball	89,90
Warhawk d	89,90
Wipeout d	89,90
Wing Commander 3 d	89,90
World Cup Golf d	69,90
Worms d	79,90
WWF Arcade d	89,90
X Com d	79,90

**LIEFERBEDINGUNGEN**  
 us = amerikanisches Spiel, d = deutsch oder europäisch (PAL) je nach Verfügbarkeit, I = japanisches Spiel, eu = europäisches Spiel (PAL) Anleitungen sind in der jeweiligen Landessprache. Wir liefern ausschließlich aufgrund dieser Bedingungen. Alle Preise verstehen sich inkl. MWST. Lieferung, Irrtum, Preisänderung vorbehalten. Wir haften nicht für die Kompatibilität der Spiele oder Adapter. Umtausch wegen Nichtgefallen ist generell ausgeschlossen. Bei defekter Ware behalten wir uns das Recht vor, die defekten Artikel auszutauschen, zu reparieren oder gutzuschreiben. Alle Sendungen an uns müssen ausreichend frankiert sein. Unfreie Sendungen nehmen wir nicht an. Wir berechnen für Porto- und Versandkosten DM 9,90.  
**X - Games Spielwaren Vertriebs GmbH, Orleansstr. 63, 81667 München, Fax: 089 / 488074**

## PLAYSTATION

Playstation d	499,90
Mad Catz Lenkrad & Ped.	139,90
Action Replay Prof. d	89,90
Joypad d	55,90
Joypad Dauerfeuer	29,90

# Irem Arcade Classics



Drei Original-Platinen inklusive Dip-Schaltern auf einer CD

**PLAYSTATION**

Genre-Mix / 1-2 Spieler

Irem Arcade Classics enthält drei Spiele der frühen Achtziger: 10-Yard Fight, Zippy Race, Kung Fu Master. Das Arcade-Football 10-Yard Fight streicht die Regeln dieses Sports auf das Allernötigste zusammen: Hier ist solide Handarbeit gefragt, denn man bewegt alle auf dem Spielfeld befindlichen Teammitglieder unmittelbar mit dem Pad. Die Burschen traben dann wie die Lemminge allesamt exakt in dieselbe Richtung. Zippy Race ist ein Motorrad-Rennspiel, das Euch in der Vogel-Perspektive quer durch die Staaten führt. Durch Unfälle und natürlich durch das Fahren wird kostbarer Brennstoff abgezogen, es liegen aber ab und zu Kanister in der Gegend herum,

die Euer Fuel-Meter wieder auffüllen. Kung Fu Master ist ein seitwärtsscrollender Prügelklassiker. Ihr schickt Euch - Fußtritte und Faustschläge verteilend - an, die fünf Stockwerke eines Schurkengebäudes zu durchkämpfen, um eine holde Maid zu befreien.



**Christoph:** Erst 'mal grundsätzlich: Nachwuchsspielern, die Arcade Klassiker aus der "guten, alten" Videospiele-Zeit nicht kennen, lege

ich ans Herz, vor dem Kauf probeweis zu spielen, da sich mit hoher Wahrscheinlichkeit Enttäuschung allein wegen Magergrafik und -sound breitmachen wird. Doch auch "alten Hasen" kann ich die Irem Arcade Classics nur bedingt empfehlen, denn: Erstens sind drei Spiele zu



Vor vielen Jahren noch das Rennspiel schlechthin: Zippy Race

**TEST PLAYSTATION**

**HERSTELLER:** I' MAX  
**DATENTRÄGER:** CD-ROM JAPAN  
**ERSCHEINUNGSTERMIN:** K.A.  
**UMSETZUNGEN GEPLANT:** K.A.  
**SCHWIERIGKEITSGRAD:** MITTEL BIS SCHWER  
**LEVELS:** 3 SPIELE  
**BESONDERHEITEN:** KEINE  
**CA. PREIS:** K.A.  
**MUSTER VON:** GALAXY 089/7605151



wenig fürs Geld (daß mindestens die doppelte Menge auf die CD paßt, beweisen die Kompilationen von Namco und Williams). Zweitens befindet sich kein Knaller auf der Datenscheibe. Drittens müssen informationshungrige Nostalgiker mit knurrendem Magen vor der Konsole darben, denn die Herrschaften bei I'Max haben es nicht für nötig befunden, den genügend vorhandenen Speicherplatz auf der CD mit Sekundärinformationen zu den Spielen (Interviews mit Programmierern, Bilder von den Automaten...) zu füllen.

# Gex

Nun darf die kleine freche Echse auch auf der PlayStation ihr Unwesen treiben

**PLAYSTATION**

Jump 'n Run / 1 Spieler

3 DO und Saturnbesitzer dürfen sich ja schon einige Zeit an dem Gehopse rund um um Gex und seine Problemchen erfreuen. In zunächst vier Hauptlevels dürft Ihr den frechen Saurierschnitt durch Friedhöfe, Dschungel-, Kung Fu-

und Cartoonlandschaften jagen. Hierbei gilt es unter Einsatz des mächtigen Körperendstückes, dem Schwanz, die Gegner gezielt wegzuklatschen oder aber auch verbaute Levelabschnitte zu eröffnen. Gex erweist sich außerdem als fixer Springer und Kletterer und kann so alle Levelgebiete absuchen. In den Levels herumliegende Power Ups, die Gex



**Sandrie:** Die wüste Hopserei Gex stellt sich als 1:1 Konvertierung von 3DO bzw. dem Saturn dar. Leider wurden weder Spielprinzip noch Grafik überarbeitet bzw. den PS-Verhältnissen angepaßt. Lediglich die perfekte, befehlstreuere Steuerung, die auf der PS ein klein wenig besser ist als auf den anderen CD-Schleudern, weiß zu überzeugen. Die einzelnen Levels erweisen sich als bunte Ansammlungen von

netten, teilweise lustigen Ideen, mehr nicht. Man kann dem frechen, kleinen Gecko allerdings einen gewissen Charme nicht absprechen. Dazu hat der Dinoverschnitt einfach ein zu loses Mundwerk, welches über die Sprachausgabe immer wieder für einen Schmunzler sorgt. Fazit: Leider nur Mittelmaß. Wer sich allerdings zum Lager der Jump 'n Run-Konsumenten zählt und die grafische Ausnutzung seiner Konsole nicht so wichtig nimmt, darf hier trotzdem bedenkenlos zugreifen und Gex durch die Gegend jagen.



Das ganze Spiel zeigt sich bunt wie ein Haufen Legosteine. Diesem unfreundlichen, aufgeblasenen Superman-Verschnitt rückt Ihr am besten mit heftigen Schwanzattacken zu Leibe

**TEST PLAYSTATION**

**HERSTELLER:** CRYSTAL DYNAMICS  
**DATENTRÄGER:** CD-ROM  
**ERSCHEINUNGSTERMIN:** ERHÄLTlich  
**UMSETZUNGEN GEPLANT:** K.A.  
**SCHWIERIGKEITSGRAD:** MITTEL  
**LEVELS:** 30+  
**BESONDERHEITEN:** PASSWORT  
**CA. PREIS:** 99.- DM  
**MUSTER VON:** K.A.



gefrässig mit der Zunge vernascht, verleihen dem Minidino kurzfristig zusätzliche Fähigkeiten, wie z.B. Supersprung, Eis- und Feuerbälle. Die obligatorischen Zwischengegner fehlen in diesem Spiel selbstverständlich auch nicht. Sind die vier verschiedenen Gebiete beehrt worden, marschiert Gex in Rezipolis ein, um dem Verursacher seiner Reise, Rex, ordentlich eins auf die Knabberleiste zu hauen.

# Panzer General

Endlich können auch PS-Strategen den Marschallstab schwingen: Panzer General von SSI kommt!

## PLAYSTATION

Strategie / 1 Spieler

**E**in weiteres Strategiespiel, welches sich mit der unerfreulichen Epoche des Zweiten Weltkrieges beschäftigt schickte uns Mindscape ins Haus. Panzer General konnte vor einiger Zeit auf dem PC für Furore sorgen und war monate-

lang Hitparadenführer. Dieses Game, welches auf dem Spielprinzip des Konsolen Strategie-Klassikers Advanced Military Commander basiert, läßt Euch in die Rolle eines Generals einer deutschen Panzerarmee schlüpfen. Als solcher kommandiert Ihr rundenweise Eure Truppen, die sich aus solch unterschiedlichen Waffengattungen wie Panzern, Infanterie, Artillerie, takti-



**Frank:** Als Panzer General seinerzeit für den PC erschien, konnte man mich nur mit Gewalt von meinem Bildschirm entfernen, so

hatte mich SSI's Strategie-Hit gefesselt. Und ich muß sagen, auch auf der PlayStation hat mich das Game voll überzeugt. Angefangen von der Lagebesprechung, die Euch zwar auf Englisch, dafür aber mit astreinem deutschem Akzent präsentiert wird, bis zu den FMV-Se-

quenzen, die Originalaufnahmen aus den Wochenschauen zeigen, wurde der General 1:1 umgesetzt. Die grafische Gestaltung der Hexkarte ist wie von SSI gewohnt äußerst sparsam, ebenso die Animationen der Kämpfe. Zum Sound kann ich nur sagen - hört lieber Radio. Aber ansonsten hat es das Spiel in sich. So habt Ihr die Möglichkeit mit Eurer Artillerie Unterstützungsfuer zu schießen oder Bombern Jagdschutz mit auf den Weg zu geben, Komplexität und Realismus pur also! Mein Tip: Holt es Euch!



Das Szenario Wacht am Rhein ist der Ardennen-Offensive 1945 nachempfunden

scher und strategischer Luftwaffe und vielen mehr rekrutieren. Die Schlachten finden auf einer schlicht gestalteten Hexfeldkarte statt, die Ihr natürlich raus- und reinzoomen könnt. Nach jeder Schlacht habt Ihr die Möglichkeit, Eure vorhandenen Verbände zu modernisieren, d.h. Ihr könnt beispielsweise eine ME 109 ab einem gewissen Jahr zu einer ME 262 (dem ersten deutschen Strahlflugzeug) aufrüsten. Sollte Euch das Schlachtenglück hold sein, könnt Ihr in der letzten Schlacht sogar versuchen Washington zu erobern!

## TEST PLAYSTATION

**HERSTELLER:** MINDSCAPE/SSI  
**DATENTRÄGER:** CD-ROM  
**ERSCHEINUNGSTERMIN:** ERHÄLTlich  
**UMSETZUNGEN GEPLANT:** KEINE  
**SCHWIERIGKEITSGRAD:** LEICHT BIS SCHWER  
**LEVELS:** 15+  
**BESONDERHEITEN:** USK AB 16 JAHREN  
**CA. PREIS:** 99,- DM  
**MUSTER VON:** MINDSCAPE

schlecht mittel gut sehr gut super

66% GRAFIK

52% SOUND/FX

83% FUN

# Iron Storm

Für alle Saturn-Strategen brechen rosige Zeiten und durchzockte Nächte an

## SATURN

Strategie / 1 Spieler

**E**in ernstes Wort vorweg: Kein Krieg ist lustig, selbst wenn auf dem Bildschirm alles so steril und unblutig wirkt. Die Realität ist es nicht, wer zweifelt, sollte sich vielleicht einmal mit Weltkriegs-Veteranen oder Flüchtlingen aus Jugoslawien

unterhalten. Deshalb läuft jedes Spiel, welches sich mit dem Thema Krieg beschäftigt, zumindestens in Deutschland Gefahr, indiziert zu werden. Daher wundert es einen auch nicht, daß die meisten Games dieser Art aus den USA zu uns kommen. So auch Iron Storm, welches von Working Designs aus dem Japanischen konvertiert wurde. Als Kommandeur



der deutschen, japanischen oder US-Armee schlagt Ihr Euch mit Euren Truppen durch entweder 10 sogenannte Standard-Missionen oder durch einen ganzen Feldzug, an dem Ihr schon einige Tage sitzt, um ihn siegreich zu beenden. Dabei verwendet Ihr über 50 Original-Waffensysteme aus WK 2. Authentizität ist also garantiert. Jeder Kampf wird mit einer kurzen (abschaltbaren) Animationssequenz dargestellt, in der das Ergebnis der Schlacht dargestellt wird. Der Verlauf des Krieges hängt dabei von Eurem Erfolg oder Mißerfolg ab.

In den Animationssequenzen zeigen sich die grafische Stärken von Iron Storm

## TEST SATURN

**HERSTELLER:** WORKING DESIGNS  
**DATENTRÄGER:** CD-ROM  
**ERSCHEINUNGSTERMIN:** ERHÄLTlich  
**UMSETZUNGEN GEPLANT:** K.A.  
**SCHWIERIGKEITSGRAD:** MITTEL  
**LEVELS:** ENTFÄLLT  
**BESONDERHEITEN:** KEINE  
**CA. PREIS:** K.A.  
**MUSTER VON:** GAMES GARDEN 0911/7418185

schlecht mittel gut sehr gut super

71% GRAFIK

54% SOUND/FX

82% FUN



**Frank:** Seit ich vor zwei Monaten erstmals eine Anzeige in einem US-Videospielmagazin gesehen habe, mit der für Iron Storm gewor-

ben wurde, wußte ich: Ich will es! Die Konsolen wurden bislang in Sachen Strategie wirklich nicht verwöhnt, und dann kommt gleich so ein Knüller! Grafisch gesehen verwöhnt Iron Storm nur in den Animationssequenzen, tolle Texturen überziehen Landschaft und

Kriegsgerät. Während der Strategie-Phase präsentiert sich das Game nüchtern und übersichtlich. Dennoch steckt in Iron Storm eine unglaubliche Spieltiefe, so müßt Ihr sogar den Versorgungsstatus Eurer Einheiten im Auge behalten. Der Sound reizt allerdings schon nach kurzer Zeit zum Abschalten. Gut, die Thematik ist problematisch, aber für alle, die Spiel und Realität voneinander trennen können und die schon von Panzer General nur mit Gewalt getrennt werden konnten, ist dieses Game ein Hit!

Game Boy  
Jump 'n Run

## Adventure of Lolo

Schnelldenker und Strategen aufgepaßt: König Lolo, ein kleines rundes Wollknäuel, macht sich auf die Suche nach einzelnen Teilen einer wichtigen Melodie. Das Puzzle/Arcade-Game ist in vier Runden gegliedert, die sich wiederum in



viele Stages aufteilen. Lolo besitzt vier Fähigkeiten, wie z.B. Eierschuß oder Dampfhammer, um die schwerer werdenden Levels zu meistern. Die One-Screen Stages gestalten sich immer ähnlich: Ihr müßt Herzen einsammeln, um damit die Truhen mit den Melodien zu öffnen. Dabei müßt Ihr Steine verschieben, Flüsse überqueren oder einfach den Feueratem einiger bösen Fieslinge ausweichen. Die, im Gegensatz zum einfach gehaltenen Leveldesign, abwechslungsreichen Rätsel, sind teilweise schwierig, bieten aber zum Ausgleich oft mehrere Lösungen. Alles in allem eine Puzzlelei, die die grauen Zellen ziemlich anstrengt. (Sandrie)

**FUN**  
**64%**

Saturn  
Sportspiel

## NFL Quarterback Club '96

Bei Acclains Touchdown-Orgie könnt Ihr wieder die bekannten Spielmodi, wie z.B. Season- oder Play-Off-Modus, wählen. Auch das Simulations-Feature sorgt für Abwechslung. Mehr als 800 verschiedene Spielzüge garantieren außerdem Möglichkeiten bei der Defense und Offense. Hier hat sich Acclaim red-



lich um spielerischen Anspruch bemüht, jedoch ging durch die umfangreiche Tastenkombinationen der Schuß etwas nach hinten los, da es am Anfang auf jeden Fall zu Verwirrungen kommt (Selbst die beiliegende Karte hilft nur bedingt). Grund: Nach dem Snap hat man wenig Zeit das Ei loszubekommen und ist meistens schon gesacked bevor man den richtigen Wurf angesetzt hat. Gelungen sind dafür die über 45 Kameraperspektiven (!), die für eine Live-Atmosphäre sorgen und die authentischen Polygon-Athleten (Motion Capture-Technik). (Guido)

**FUN**  
**74%**

# Shining Wisdom



Mit kleinem Körper und übergroßem Kopf: Die Japano-Action Adventures versuchen, die Next Generation-Konsolen zu erobern

**SATURN**

Action Adventure / 1 Spieler

Es ist eine typische Heldenfamilie: Der Vater war ein berühmter Ritter und starb im Kampf gegen einen Drachen. Also blieb seinem Sohn nichts anderes übrig, als in die Fußstapfen seines Vaters zu treten. Eines Nachts kidnappt ein böser Magier die Prinzessin. Unser Held folgt den Entführern und befreit die Prinzessin. Ihr Vater schlägt ihn dafür zum Ritter. Zum Dank darf er keine Wache mehr schieben, sondern muß nun als königlicher Hero im Königreich für Ordnung sorgen. Also prügelt er sich endlos in der isometrischen Landschaft mit gerenderten Viechereien herum, die ihm unbedingt an den Kragen wollen. Es existiert im Gegensatz zu den meisten



Die Prinzessin habt Ihr wieder, und zum Dank werdet Ihr gleich zum Ritter geschlagen

gibt. Das Verbessern des Heldenstatus wird durch herumliegende Items abgedeckt. So findet Ihr z.B. welche für Lebensenergie usw. und die Kampfkraft ist von dem vom König verliehenen Rang Eures Helden abhängig. Die Padbelegung müßt Ihr im Menü selbst festlegen: Ein Button ist für Items vorgesehen, einer für Magie und einer für die Aktionsgegenstände wie Schwert, Kraftschuhe etc. Nur eins ist



**René:** Was uns Sega da vorsetzt, ist nicht so berauschend. Die Grafik ist ähnlich wie bei Secret of Mana, nur daß es sich hierbei um

eine 32 Bit-Konsole handelt Die Musik ist anfangs ganz interessant, geät aber im Laufe der Zeit zur Dudelei. Daß nicht alles nur mäßig ist, zeigt die einfache und variable Bedienung: Die Button-Aktionen sind im Menü festzulegen. Positiv ist auch zu vermerken, daß es keinen gesonderten Kampfmodus gibt und daß Eure Gegner sichtbar sind. So könnt Ihr den irgendwann belastenden Kämpfen nach Möglichkeit aus dem Weg gehen. Stichpunkt Handlung: Die Geschichte ist ja ganz nett, aber im großen und ganzen fehlt das Überraschungsmoment. Die relativ lineare Story (der König gibt einen Auftrag, Ihr führt ihn aus, dann kommt ein neuer) geht dann zu Lasten der RPG-Atmosphäre. Und vor allem stellt sich schon am Anfang die wesentliche Frage: "Bekommt er nun die Prinzessin oder was?"

festgelegt: Jeder unbenutzte Knopf macht unserem Helden Feuer unterm Hintern - und er wird ziemlich schnell!



Im Menü legt Ihr fest, welche Aktionen die jeweiligen Buttons ausführen sollen

Rollenspielen kein gesonderter Kampfmodus, das bedeutet, daß Ihr die vielen Biester sehen könnt und ihnen einfach ausweichen könnt. Das ist sogar sinnvoll, da es keine Erfahrungslevel



Um zu Hermit of the Thousand Year Tree zu kommen, müßt Ihr erst an dieser ausschlagenden Knospe vorbei



Damit dürfte Darwins Vererbungslehre bewiesen sein: Wird der Mensch zum Tier, dann wird er garantiert zum Affen

### TEST SATURN

**HERSTELLER:** SEGA/SONIC PLANNING  
**DATENTRÄGER:** CD-ROM USA  
**ERSCHEINUNGSTERMIN:** JULI  
**UMSETZUNGEN GEPLANT:** KEINE  
**SCHWIERIGKEITSGRAD:** MITTEL  
**LEVELS:** ENTFÄLLT  
**BESONDERHEITEN:** KEINE  
**CA. PREIS:** 99,- DM  
**MUSTER VON:** EIGENIMPORT

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
43%				
42%				
61%				

# UEFA Euro 96 England

Termingerecht veröffentlicht Gremlin aus England ein weiteres Fußballspiel für den Saturn

**SATURN**

Sportspiel / 1-2 Spieler

Rechtzeitig zum Start der Europameisterschaft in England beglückt uns Gremlin mit einem (Überraschung!) Fußballspiel. UEFA Euro 96 ist ein offiziell lizenziertes Produkt, was soviel bedeutet, daß die Programmierer die Originalnamen der Spieler und die Originaltrikotfarben verwenden durften. Die Kikerei erinnert frappierend an ran Soccer für die PlayStation (auch von Gremlin), einzig der Europameisterschaftsmodus ist neu. Ihr könnt also die Mannschaft Eurer Wahl entweder durch ein Freundschafts- oder Trainingspiel führen, oder aber Ihr versucht Euch als Teilnehmer bei besagtem Turnier. Grafisch bietet Euro 96 nur Hausmannskost, den Akteuren wurde mittels Motion

Capture zu realistischen Bewegungen verholten. Rasen, Stadion und natürlich die Kicker sind texturiert. Auch vom Sound her gibt es nichts Neues. Während die Stadionkulisse im Hintergrund abläuft, kommentiert ein Sprecher das Geschehen auf dem Geläuf.



**Frank:** Waaah, Gnade! Diese Steuerung treibt mich zum Wahnsinn. Wie war das? Wenn ein Stern um den Spieler erscheint und dieser blinkt und ich dann auf A drücke, müßte mein Kicker zum Ball laufen und irgendwas machen, nur was? Und warum? Und warum bitte so? Und warum muß ich solche Spiele testen? Es fängt schon mit der Grafik an. Die Akteure sind recht lieblos gestaltet, mit Texturen hat man gespart.



Wo bleibt hier die Übersicht? Auf der Strecke!

Manchmal verschwinden ganze Tribüneanteile mit den sich darauf befindlichen Zuschauern. Die Übersicht bleibt leider bei jeder der zur Wahl stehenden Perspektiven auf der Strecke (Ausnahme: isometrische Sicht), ein planvoller Spielbau kommt schon deshalb nicht zu Stande. Der Sprecher scheint bei seiner Kommentierung nebenbei ein anderes Spiel zu betrachten, jedenfalls läßt er nur Standardplatitüden vom Stapel, von denen nur eine zutrifft: "Einige sehnen sich bestimmt nach dem Schlußpfiff." Ich auf jeden Fall.

**TEST SATURN**

**HERSTELLER:** SEGA/GREMLIN  
**DATENTRÄGER:** CD-ROM  
**ERSCHEINUNGSTERMIN:** ERHÄLTlich  
**UMSETZUNGEN GEPLANT:** KEINE  
**SCHWIERIGKEITSGRAD:** MITTEL  
**LEVELS:**  
**BESONDERHEITEN:** KEINE  
**CA. PREIS:** 99,- DM  
**MUSTER VON:** THEO KRANZ 0931/571601

	schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
<b>60% GRAFIK</b>					
<b>61% SOUND/FX</b>					
<b>54% FUN</b>					

## DOUBLE-T ARCADE STORE

Obere Badersgasse 4  
97769 Bad Brückenau

Tel.: 0 97 41/39 77  
Fax: 0 97 41/39 77

Öffnungszeiten:  
Mo-Do 10.00-21.00  
Fr 10.00-19.00  
Sa 10.00-15.00

ständig Neuheiten

Besuchen Sie unser neues Ladenlokal!  
Ladenpreise können variieren!

**SATURN**

- Grundgerät inkl. Scartkabel, Netzteil + Joypad .....419,-
- Joypad .....44,95
- Arcade-Racer .....125,-
- Antennenkabel mit Bildfilter .....49,90
- Action Replay .....89,90
- Aftermath .....99,90
- Alien Trilogy (us) TOP-HIT!!! .....114,90
- Casper .....94,90
- Earthworm Jim 2 (us) .....99,90
- Discworld (kpl. dt.) ..... auf Anfrage
- Panzer Dragoon 2 .....99,90
- Sega Rally .....89,90
- Die Horde (kpl. dt.) .....94,90
- True Pinball .....89,90
- Euro Soccer .....94,90
- Virtua Cop + Gun .....138,00
- Virtua Fighter 2 .....95,00
- Worms .....89,90
- Shellshock .....89,90
- Congo (us) .....109,90
- Streetfighter Alpha .....94,90
- Gun Griffon ..... auf Anfrage
- Primal Rage (endlich PAL) .....89,90
- Revolution X .....89,90
- Iron Storm (us) .....114,90
- ...und alle sonstigen älteren Titel!

**SONY PLAYSTATION**

- Grundgerät inkl. Scartkabel, Netzteil + Joypad .....499,-
- Memory Card Plus (120 Speicher)....79,90
- HF-Adapter .....59,-
- Joypad .....54,-
- Mad Catz Lenkrad .....139,90
- Memory Disk Drive .....169,90
- Memory Card .....49,-
- Alien Trilogy + Irrtümer .....89,90
- Adidas Power Soccer .....99,90
- Casper .....95,-
- Skeleton Warriors (us) .....104,90
- Ridge Racer Revolution .....99,90
- Battle Arena Toshinden 2 .....99,90
- Primal Rage .....89,90
- Wing Commander 3 .....99,90
- True Pinball (Extra Klasse) .....89,90
- Tekken 2 (jp) .....145,-
- Resident Evil .....94,90
- FIA Formel 1 .....auf Anfrage
- Chronicles of the Sword .....99,90
- Need for Speed .....92,50
- NBA Live '96 .....89,90
- Shell Shock .....89,90
- Panzer General .....89,90
- ...und alle sonstigen älteren Titel!

Sony PlayStation getestet werden. Preisänderungen + Irrtümer vorbehalten. Versandkosten per Nachnahme mit UPS oder Post ca. 12,- DM. Ab DM 300,- porto-frei. Fragen zu Neuankündigungen und weiteren Produkten? Anruf genügt!!!

**SUPER NINTENDO**

- Action Replay MK3 .....79,90
- Universaladapter us/jp .....34,90
- Breath of Fire 2 .....119,90
- Chrono Trigger (us) .....139,90
- Civilization (us) .....134,90
- Donald in Maui Mallard .....129,90
- Donkey Kong Country 2 .....129,90
- Fifa Soccer 96 .....119,90
- Final Fight (us) .....109,90
- Int. Superstar Soccer Deluxe .....124,90
- Kawasaki Superbikes .....104,90
- Mechwarrior 3050 .....99,90
- NHL Hockey 96 .....109,90
- Pinocchio .....129,90
- Power Rangers Arcade .....129,90
- Primal Rage .....79,90
- Secret of Evermore .....114,90
- Secret of Mana (us) .....119,90
- Secret of Mana 2 (jp) .....199,90
- Spawn .....49,90
- Super Mario World 5 (us) .....134,90
- Toy Story (us) .....129,90
- Utopia (dt. Text) .....79,90
- Yoshi's Island .....119,90
- ...und alle sonstigen älteren Titel!

LIEFERBEDINGUNGEN: Bestellungen über Anrufbeantworter + FAX auch außerhalb der Geschäftszeiten. Vorbestellungen werden gerne entgegengenommen. Bei uns auch US- und Jp.-Import-Games. Vor Ort können Spiele für Sega Saturn und

Telefon:  
(02622)  
83517

**MAK**

MAK die Automatenkonsole 549,99 DM  
Sparset (+Stick & Spiel) 799,99 DM  
Sonderangebote solange Vorrat reicht  
Top Games Lieferbar wie z.B.:  
Truxton 2, Three Wonders, Trog, Captain  
Amerika, Knights of the Round, SF 2 ...

**Sony PSX**

NEU!!! Umbau für Importspiele  
Kein lästiger CD Tausch!!! 129,99 DM  
Einfach CD einlegen und Spielen  
PSX+Umbau+2 Spiele+RGB 799,99 DM  
Joypad Verlängerung 29,99 DM  
Spiele ab 79,99 DM

**SEGA**

Saturn+Umbau+ Spiel+RGB 799,99 DM  
Saturn Umbau jp/usa/dt/50/60 99,99 DM  
3 Stck. SMD Spiele ab 79,99 DM  
Joypadverlängerung 29,99 DM  
SMD 1,2 Umbau 50/60Hz 75,75 DM  
(bei 60Hz 20% schneller!)

**NEO GEO**

Neo Geo inc. Schal. 50/60Hz 499,99 DM  
und "SCHWEIß" Modus+Spiel  
Joypadverlängerung 2m 49,99 DM  
Umbau 50/60 Hz 75,75 DM  
Umbau Samurai mit Schweiß 99,99 DM  
auch Toploader CD !!!

**PC-ENGINE**

Turbo Grafx +Spiel+RGB 119,99 DM  
Joypad Verlängerung 29,99 DM  
Japan Umbau T. Duo/Grafx/ 99,99 DM  
Japan Umbau Turbo Express 119,99 DM  
RGB Umbau PC-Engine/Duo 99,99 DM

An- und Verkauf von Gebrauchtwaren  
Wolfsoft, Schulstraße 3, 56566 Neuwied, Fax: (02622)83583



## WOLFSOFT Scart-Umschalter

Sind Sie das lästige umstöpseln leid?  
Dann haben wir die Lösung für Sie!!!  
Der RGB-taugliche Umschalter für Video-  
spiele mit Anschluß für die Stereoanlage.  
4-fach Umschalter 159,99 DM  
7-fach Umschalter 249,99 DM  
Audiokabel 5m 7,99 DM

**Anschlußkabel**

Ultra 64 RGB Kabel + Hifi 69,99 DM  
Sony PSX RGB Kabel dt/us/jp 49,99 DM  
Sega Saturn RGB Kabel + Hifi 49,99 DM  
SNES RGB Kabel + Hifi 39,99 DM  
Neo Geo, CD Stereo 49,99 DM  
Mega Drive 1,2 RGB Stereo 45,99 DM  
Hifi Adapter für RGB Kabel 39,99 DM  
Jaguar RGB Kabel+Hifianschluß 39,99 DM  
Probleme mit dem Anschluß der Konsole  
an ihren Monitor ?? Hier ist die Lösung!!  
Adapterkabel für fast alle Commodore-  
Philips Monitore u.a. Hersteller 45,99DM

**Nintendo + 64**

N 64 japanisch lieferbar ab Juli  
SNES Joypad Verlängerung 29,99 DM  
Umbau SNES dt/us/jp 50/60Hz  
mit Schalter & Modulportvergrößerung  
(bei 60Hz 20% schneller!) 99,99 DM

**JAGUAR**

Jaguar inc. Spiel RGB Kabel 249,99 DM  
RGB Kabel inc. Hifianschluß 39,99 DM  
Umbau 50/60Hz mit Schalter 75,75 DM  
Spiele ab 59,99 DM  
3DO RGB Umbau 249,99 DM

Hard- & Software für alle  
Systeme Lieferbar

Druckfehler und Preisänderung vorbehalten



Der Computerexperte Zachary manipuliert gerade wieder eine Steuereinheit und macht so den Weg für seine Kollegen frei



Wenn man endlich den rettenden Aufzug erreicht hat, kann man manchmal eine böse Überraschung erleben

# X-Perts

Das vermeintliche Grafikwunder entpuppt sich als Mischung aus Adventure, Strategie und Beat 'em Up

**MEGA DRIVE**

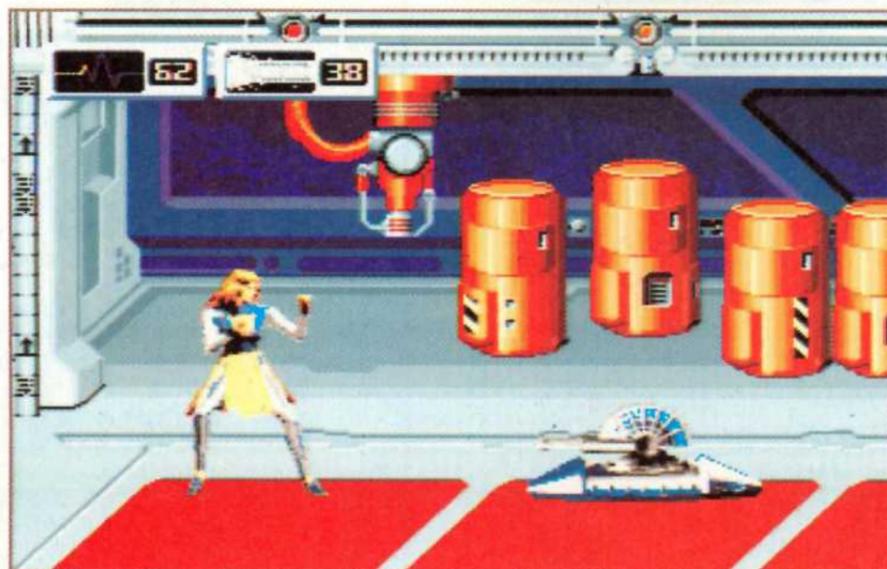
Beat 'em Up / 1 Spieler

Eine Gruppe militanter Terroristen hat von dem geheimen, unter Wasser liegenden Forschungslabor Aqua unrechtmäßig Besitz ergriffen. Eine Spezialeinheit, die erwartungsgemäß vom Spieler gesteuert wird, soll nun die Pläne der Terroristen durchkreuzen und die Institution von allem Übel befreien. Die Gruppe von Experten besteht aus drei verschiedenen Charakteren, die unterschiedliche Stärken und Schwächen aufweisen. So gibt es den hünenhaften Zachary, der mit seinen deftigen Schlag- und Trittkombinationen die Gegner eher auf die Matte schickt als die beiden geschickten Grazien Tashile und Shadow. Beide Damen sind - wie schon gesagt - keine Muskelwunder, machen dies aber durch ihre Schnelligkeit und ihre stärkeren Waffen, Laserpistole statt einfacher Uzi, wieder wett. Beim gambeln könnt Ihr entweder eine der drei Personen selber durch den aus neun Levels bestehenden Unterwasserkomplex steuern, oder sie auf dem taktischen Screen, dem RECOM (einem Strategiebildschirm), von Ebene zu Ebene ordern. Der RECOM zeigt Euch auch die momentanen Missionsziele, eventuelle Gegner, die den Charakteren zusetzen können und den Status der Einheit an. Die meisten Aufgaben bestehen darin, verschiedene Energieeinheiten von einem der drei Helden



Im RECOM-Menü habt Ihr einen genauen Lageplan der Anlage, könnt die Aktionen Eurer Recken koordinieren und steuern und habt jederzeit die Missionsziele und Gegner vor Augen

ein- bzw. auszuschalten, damit ein anderes Truppenmitglied sich in eine höhere Ebene begeben kann. Das gesamte Spiel läuft in Echtzeit ab und darum heißt die Devise bei den einzelnen Missionen: je schneller desto besser, da nach Ablauf des Zeitlimits erneut Energiefelder und Panzertüren den Weg versperren und Du die Mission wieder von neuem beginnen müßt.

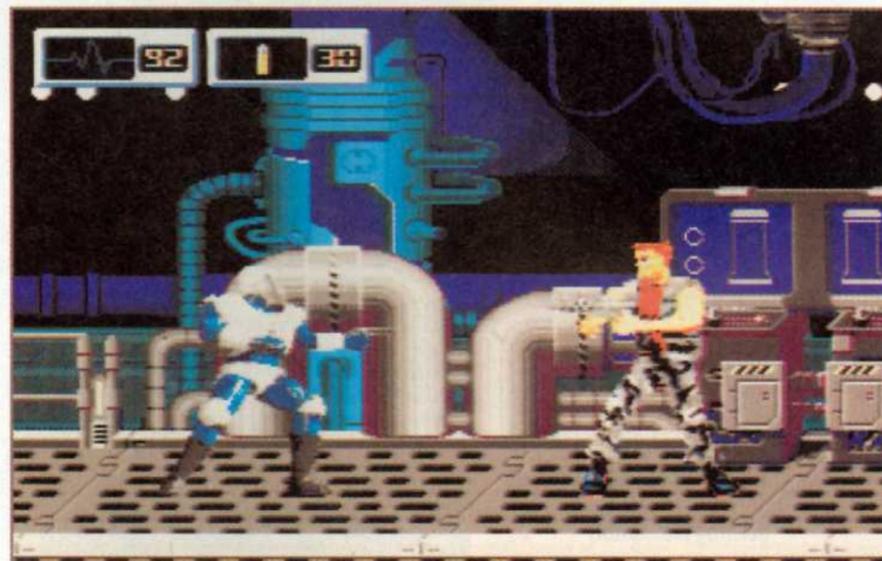


Ein übler Zeitgenosse: ein Wachroboter deckt einen der Charaktere mit einem Kugelhaag aus seinem Zwillingsgeschütz ein



**Guido:** X-Perts kann sich grafisch wirklich nicht mit Donkey Kong Country auf eine Stufe stellen, geschweige denn auf die nachfolgende. Die Figuren sind zwar alle gerendert, ihre Bewegungen wirken aber eher mäßig und vor allem recht abgehackt. Die Kulisse wurde ebenfalls in tristem Laborstil gehalten und zeigt wenig Farbe und Abwechslung. Desweiteren ist auch der Sound nicht gerade eine Klangorgie der besonderen Art. Wie gesagt: die Grafik verspricht nicht gerade das, was

angekündigt war. Abalone hat jedoch beim Spielprinzip etwas Neues versucht und im großen und ganzen Erfolg gehabt. Durch die hervorragend gehaltene Karten- und Datenübersicht im RECOM-Menü muß der Hobby-Stratege nicht immer selbst in Aktion treten, sondern kann die Aktivitäten der einzelnen Figuren sehr gut miteinander koordinieren. Desweiteren wird der Gambler durch die vielen Gegner und zahlreichen Hindernisse immer wieder mit neuen Problemen konfrontiert. Das Spielprinzip hätte eine höhere Wertung bekommen, wenn es nicht mit der Grafik an seine Grenzen gestoßen wäre.



Zachary beharrt hier einen Gegner. Leider kann man sich mit gezogener Waffe nicht weiterbewegen

**TEST MEGA DRIVE**

**HERSTELLER:** ABALONE  
**DATENTRÄGER:** 24-MBIT-MODUL  
**ERSCHEINUNGSTERMIN:** AUGUST/SEPTEMBER  
**UMSETZUNGEN GEPLANT:** KEINE  
**SCHWIERIGKEITSGRAD:** MITTEL  
**LEVELS:** 15+  
**BESONDERHEITEN:** KEINE  
**CA. PREIS:** 109,- DM  
**MUSTER VON:** EIGENIMPORT

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
67% GRAFIK				
65% SOUND/FX				
69% FUN				

# DonPachi



Nur ein weiteres Spiel das sich in die unendliche Geschichte der Ballergames einreihet?

**SATURN**

Shoot 'em Up / 1-2 Spieler

Die Hintergrundstory zu DonPachi ist irgendwo in der Zukunft angesiedelt. Ihr schlüpft in die Rolle eines Kampfpiloten, wählt einen der drei zur Verfügung stehenden Kampfflieger aus und legt los. Unmengen

von verschiedenen, bombenschmeißenden, Laserstrahlen verschießenden Gegnern wollen von Euch in den digitalen Himmel gejagt werden. Hierzu bedient Ihr Euch der drei unterschiedlichen Waffensysteme Eures Kriessjets: eine senkrecht nach oben schießende Dauerplasmakanone, ein etwas schwächerer, dafür aber flächen-



Hier ein Beispiel für die gewaltige Farbenpracht einer Megabombe, die gerade damit beschäftigt ist, die gesamten Gegner vom Screen zu fegen



**Björn:** DonPachi reiht sich nahtlos in die Flut der 2D Shoot 'em Ups ein, die wir alle schon zur Genüge kennen. Erwähnenswert wäre lediglich die Farbenvielfalt, die einen gerade auf einem großen Fernseher fast erschlägt, dabei aber mehr verwirrt als zu Gefallen weiß. Die Idee, beim Continue einen der anderen Kampfgleiter übernehmen zu dürfen und somit andere Waffensysteme gegen die

Endgegner anzuwenden, ist nicht gerade neu. Außerdem stellt der Shooter kaum Hardwareanforderungen. Abgesehen von der Farbvielfalt wäre der Shooter auch auf einem 16 Bit-System realisierbar. Der einstellbare Schwierigkeitsgrad ist zudem so niedrig angesetzt daß das Spiel ohne Übung in weniger als einer Stunde durchgezockt ist. Mein Rat: Nur für Alleszocker, die sich mit dem Genre anfreunden können. Alle anderen sollten eine andere CD in die Schleuder verfrachten.

deckender, in verschiedene Richtungen schießender Dauerlaser und die obligatorischen, den Bildschirm von jedem Gegner säubernden, Mega-Bomben, von denen selbstverständlich, nur eine begrenzte Anzahl mitgeführt werden kann (alles klar?). Verschieden Power Ups verstärken die vernichtende Wirkung der Bordkanonen, füllen Eure Lebensenergie auf oder ergänzen den Bombenvorrat. Insgesamt gilt es fünf Stages mit den dazugehörigen Endgegnern zu meistern.

**TEST SATURN**

**HERSTELLER:** ATLUS  
**DATENTRÄGER:** CD-ROM JAPAN  
**ERSCHEINUNGSTERMIN:** K.A.  
**UMSETZUNGEN GEPLANT:** K.A.  
**SCHWIERIGKEITSGRAD:** EINFACH  
**LEVELS:** 5  
**BESONDERHEITEN:** KEINE  
**CA. PREIS:** K.A.  
**MUSTER VON:** GALAXY 089/7605151

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
42% GRAFIK				
50% SOUND/FX				
32% FUN				

## Jet Stream

Internet: <http://members.aol.com/jetstream/jetwelco.htm>

Fordern Sie unsere kostenlose Gesamtpreisliste an.

Soft & Hardware Versand  
 Postfach 1254 - 76346 Linkenheim

Abholung in der  
 Versandzentrale möglich.

Offnungszeiten:  
 Mo - Fr 9.30 - 19.30  
 Sa 9.30 - 15.00

Bestell-Telefon:

TEL: (07247)94617-0

FAX: (07247)3549

BTX: \*kühl#

SONY	
3D Lemmings	84,99
AD & D Slayer	*79,99
Addidas Power Soccer	89,99
Air Combat	84,99
Alien Trilogy	84,99
Alone in the Dark 2	99,99
Assault Rigs	84,99
Battle Arena Toshinden	84,99
Casper	*84,99
Criticom	*84,99
Cyberia	*84,99
Cyberaid	84,99
Cyberspeed	64,99
Darkestalkers	*84,99
Deadly Skies	*84,99
Defcon 5	84,99
Destruction Derby	94,99
Discworld	84,99
Earthworm Jim 2	*84,99
Extreme Games	84,99
Extreme Pinball	89,99
F. Thomas "Big Hurt" Baseball	*74,99
F1	*
Fade to Black	*79,99
FIFA Soccer 96	79,99
Galaxy Fight	84,99
Gex	84,99
Goal Storm	94,99
Hebereke	84,99
Hi Octane	79,99
International Track & Field	*89,99
John Madden NFL Football 96	*89,99
Johnny Bazookatone	74,99
Jumping Flash	84,99
Jupiter Strike	84,99
Kileak the Blood	84,99
Krazy Ivan	84,99
Lone Soldier/Lone Cyborg	84,99
Magic Carpet	79,99
Mega Race	*79,99
Mickey's Wild Adventure	84,99
NBA - in the Zone	89,99
NBA Jam Tournament	89,99
NBA Live 96	84,99
Need for Speed	79,99
NEL Game Day Football	89,99
NEL Quarterback Club 96	*74,99
NHL Face Off	89,99
Novastorm	84,99
Off World Interceptor Extreme	74,99
Olympic Games	*74,99
Panzer General	79,99
Parodius - Defense	84,99
PGA Tour Golf 96	79,99
Philosctra	84,99
Pinball	*84,99
Power Play Hockey	*74,99
Powerserve	89,99
Primal Rage	84,99
Psychic Detective	89,99
Raven Projekt	*79,99
Rayman	84,99
Ridge Racer	89,99
Ridge Racer Revolution	89,99
Rise of the Robots 2	*74,99
Road Rash	79,99
Shell Shock	69,99
Shockwave Assault	79,99
Skeleton Warriors	*74,99
Slam 'N Jam	*74,99
Space Hulk	*89,99
Swordblade Alpha	84,99
Starwinder	*79,99
Steel Harbinger	*79,99
Street Racer	*84,99
Streetfighter Alpha	*84,99
Streetfighter the Movie	89,99

**SONY**  
 Playstation  
 385,00

**SONY Zubehör**  
 Controller 54,99  
 Game Buster/Choetmodul 89,99  
 Link - Kabel 49,99  
 Memory Card 49,99  
 Mouse 54,99  
 Multi Tap 64,99  
 n-Clean 89,99  
 Specialized ASCII Pad 64,99  
 Specialized Joystick 99,99

**SEGA Saturn 529,00**  
 Grundgerät

**SEGA Zubehör**  
 Arcade Racer 119,00  
 Backup Memory 104,00  
 Control Pad 44,00  
 Sechs Spieler Adapter 79,00  
 Virtua Stick 84,00

**Descent**  
 SONY 84,99

**Blazing Dragons**  
 SONY \*74,99

**Olympic Soccer**  
 SONY \*74,99

**Streetfighter Alpha**  
 SEGA \*84,99

**Destruction Derby**  
 SEGA \*84,99

**Panzer Dragoon 2**  
 SEGA \*89,99

**POED**  
 SONY \*84,99

**Resident Evil**  
 SONY \*84,99

Striker 96	84,99	FIFA Soccer 96	89,99
Syndicate Wars	*89,99	Galactic Attack	84,99
Tekken	99,99	Galaxy Fight	84,99
The Raiden Project	84,99	Gex	84,99
Theme Park	79,99	Golden Axe - The Duel	84,99
Thunderhawk 2 - Firestorm	84,99	Guardian Heroes	*84,99
Tilt	*74,99	Hi-Octane	89,99
Time Commando	*79,99	Magic Carpet	89,99
Top Gun - Fire at will	*84,99	Myst	94,99
Total Eclipse Turbo	*84,99	Mysteria - Realms of Lore	94,99
Total NBA	94,99	Mystery Mansion	114,99
True Pinball	89,99	NBA Jam Tournament	89,99
Twisted Metal	84,99	NFL Quarterback Club 96	*84,99
War Hawk	84,99	NHL Allstar Hockey	104,99
Warhammer - Fantasy Battle	*79,99	Olympic Games	*74,99
Warhammer - Im Schatten	*89,99	Olympic Soccer	*74,99
Williams Arcade Greatest	*59,99	Panzer General	*79,99
Wing Commander 3	89,99	Pebble Beach Golf	89,99
Wipeout	89,99	Primal Rage	*84,99
World Cup Golf	59,99	Rayman	84,99
Worms	89,99	Robotica	89,99
WWF Wrestle Mania	89,99	SEGA Rally	94,99
X - Com	79,99	Shell Shock	79,99
X - Men : Children of the Atom	*74,99	Shinobi X	94,99
<b>SEGA</b>		Shockwave Assault	*89,99
B. A. Toshinden Remix	89,99	Sim City 2000	94,99
Baku Baku Animal	*59,99	Slam 'N Jam	84,99
Blazing Dragons	*84,99	The Horde	84,99
Casper	*89,99	Theme Park	89,99
Clockwork Knight 2	94,99	Thunderhawk 2	99,99
Cyber Speedway	89,99	Titan Wars	84,99
Cyberia	*89,99	True Pinball	89,99
Daytona USA	114,99	Virtua Cop	129,99
Deadly Skies	*99,99	Virtua Fighter 2	94,99
Digital Pinball	94,99	Virtua Hydellide	94,99
Discworld	*84,99	Wing Arms	89,99
Euro 96 Soccer	*89,99	WipeOut	84,99
F. Thomas "Big Hurt" Baseb.	*84,99	World Cup Golf	59,99
		World Series Baseball	89,99
		Worms	84,99

Ab 250DM Bestellwert versenden wir Versandkostenfrei  
 Vorkasse 6.90DM pro Paket - Nachnahme 10.50DM zzgl. 3DM Zahlkartengebühr  
 Für bestellte und annahmeverweigte Ware berechnen wir 20.00DM pauschal.  
 Lieferung ins Ausland nur per Vorkasse. Bei Hardware fallen immer Versandkosten an.

\* - Spiel war zu Drucklegung noch nicht erschienen  
 (Vorbestellungen empfohlen)

Für Druckfehler keine Haftung! Irrtümer und Änderungen vorbehalten.  
 Es gelten unsere allgemeinen Geschäftsbedingungen.

# Super Mario RPG



Wenn sich zwei Branchenriesen zusammentun, um ein Spiel zu produzieren, wirbelt das viel Staub in der Presse auf: das Ergebnis, ein Konglomerat aus Rollenspiel und Jump 'n Run, kann sich durchaus sehen lassen

## SUPER NINTENDO

Rollenspiel / 1 Spieler

Es schlug ein wie eine Bombe: "Big 'N' will zusammen mit Marktführer Squaresoft ein Rollenspiel produzieren." Hauptfigur ist unser altbekannter Grashüpfer Mario. Eigentlich begann es wie immer: Fiesling Bowser (= King Koopa) entführte wieder einmal das Prinzesschen Toadstool (= Peach). Mario rennt bzw. hüpfert hinterher und besiegt den Bösewicht. Doch dann mischt sich eine außerweltliche Macht ein, vor der sogar Bowser die Segel streichen muß. Ausnahmsweise arbeitet er mit dem Klempner

zusammen, da das Wesen schließlich seine Festung besetzt hat. Er ist nicht der Einzige, der sich Super M. anschließt: Mallow, ein Frosch, sucht seine Familie und Geno, ein Außerirdischer, soll die Sieben Sterne (Untertitel des RPGs: "Legend of the Seven Stars") wieder einsammeln. Auf der Reise durch die isometrisch dargestellte Mario World, treffen die vier auf zahlreiche Gegner aus früheren Episoden. Die gerenderten Widersacher à la Donkey Kong Country sind in Eurer Landschaft sichtbar, so daß Ihr ihnen wie in Chronotrigger ausweichen könnt. Kommt Ihr ihnen doch zu nahe, wechselt Ihr in einen Kampfmodus.



MALLOW: Grandpa...  
You mean, I'm not...a tadpole?

Mallow ist beim weisen Frogfucius aufgewachsen und soll nun seine richtige Familie suchen



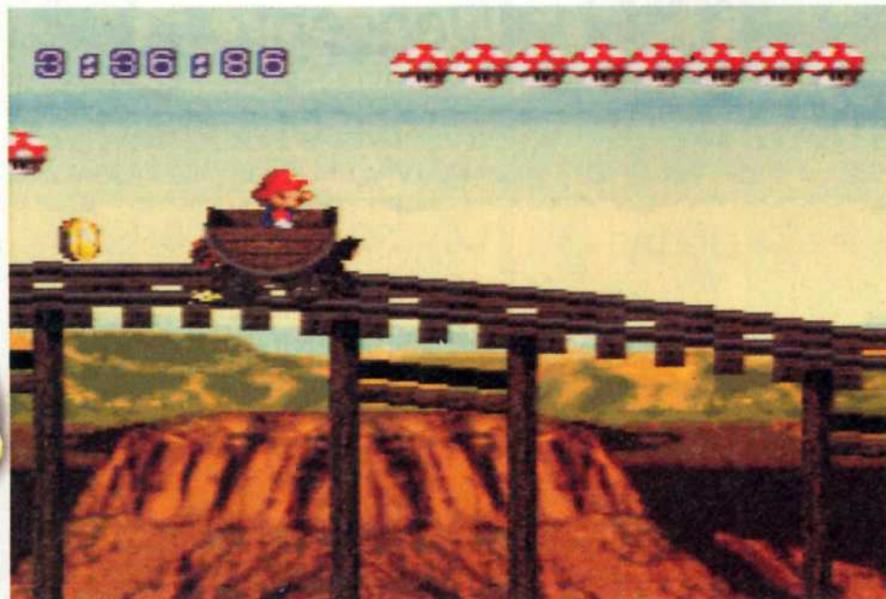
**René:** Was wollt Ihr mit einem Nintendo 64? Holt lieber Euren alten 16-Bitter aus dem Schrank und nehmt Euch Super Mario RPG vor!

Das Ergebnis der Zusammenarbeit von Squaresoft und Nintendo ist sehenswert. Es beginnt schon bei der Grafik: In DKC 2-Qualität springen Super M und Co. durch die farbenfrohe Welt. Die Musik klingt entsprechend bunt und lebendig, untermalt von ziemlich realen Geräuschen und dem allgegenwärtigen Doiiiing. Die einfache

Bedienung (fast alles geht mit 2-3 Knopfdrücken), gepaart mit übersichtlichen Menüs, machen SM-RPG auch für die Nicht-Rollenspieler unter Euch interessant. Allerdings ist hochkarätige Technik allein nicht alles. Im Vergleich zu den anderen Squaresoft-RPGs oder Breath of Fire 2, vermissen wir deren gewaltige Spieltiefe. Die Handlung ist sehr linear aufgebaut (mehr wie ein Adventure), die Rätsel sind für RPG-Freaks insgesamt zu simpel. Ergo: Durch die Einfachheit und durch die Einbindung von Jump 'n Run-Elementen ist dieses technisch exzellente Game mehr etwas für Neueinsteiger.



Heiße Sache: Der Endgegner in Mushroom Kingdom wirft mit Feuer um sich



Beim Lore Racing müßt Ihr ab und zu einmal bremsen, sonst haut es Euch aus den Schienen raus

Per Button könnt Ihr die Gegner attackieren, Magie oder Gegenstände verwenden oder einfach in Deckung gehen. Für einen gewonnenen Kampf erhaltet Ihr Experience Points, für die Ihr im Laufe der Handlung Level für Level aufsteigen könnt. Die Zauberei wird etwas ungewohnt gehandhabt: Alle Mitglieder Eurer Party greifen auf einen gemeinsamen Pool der sogenannten Flower Points (Spruchpunkte) zu. Doch ein Rollenspiel besteht nicht nur aus Kämpfen. In alter Manier

befragt Ihr Non-Party-Charaktere und sucht nach Lösungen für die Rätsel, die sich Euch in den Weg stellen. Das Thema Jump 'n Run kommt in SM-RPG ebenfalls nicht zu kurz: Bei Wettkämpfen, wie in einem Wasserfall nach Münzen suchen oder in Loren durch Minen rasen, wird Eure Geschicklichkeit gefordert. Gespeichert wird an speziellen Save Points, die meistens recht gut platziert sind. Das Game ist komplett in englisch (oder wenn Euch danach ist, in japanisch...), ob eine deutsche Version in den Handel kommt, das steht noch in den Sieben Sternen.

## TEST SUPER NINTENDO

**HERSTELLER:** NINTENDO/SQUARE  
**DATENTRÄGER:** 32 MBIT-MODUL USA  
**ERSCHEINUNGSTERMIN:** IMPORT  
**UMSETZUNGEN GEPLANT:** KEINE  
**SCHWIERIGKEITSGRAD:** MITTEL  
**LEVELS:** ENTFÄLLT  
**BESONDERHEITEN:** KEINE  
**CA. PREIS:** K.A.  
**MUSTER VON:** EIGENIMPORT



# DIE BESTEN VIDEOSPIELE

AM2 Beat'em Up 92%

## Virtua Fighter 2

Saturn (Mega Fun 01/96 S. 36)

Gigantisch gute Konvertierung der aufwendigen Arcade-Balgerei. Technische Perfektion dank höchster Grafikauflösung und 60 Frames. Spielerische Tiefe durch über 1 000 verschiedene Bewegungsabläufe. Ein Muß für Saturn-Besitzer!

Electronic Arts Fußball 91%

## FIFA Int. Soccer

Super Nintendo (Sonderheft 1/94 S. 10)

Mega Drive (Sonderheft 1/94 S. 10)

Detailverliebt, spielerisch extrem ausgereift, stets übersichtlich, ausgetüfelte Steuerung, technisch voll auf der Höhe, EA demonstriert Fußball realistisch bis zum gehnichtsicheren, mit ebenbürtigen 16 Bit-Versionen.

Electronic Arts Golf 90%

## PGA Tour Golf III

Mega Drive (Mega Fun 12/94 S. 120)

Digi-Grafik, komfortable und vor allem realistische Steuerung, unübertroffene Optionsvielfalt, ein fordernder Liga-Modus, schlicht und einfach Golf in Perfektion, natürlich von EA.

Acclaim/Iguana Fun Sports 85%

## NBA Jam T.E.

PlayStation/Saturn (Mega Fun 11/95 S. 89)

Das Arcade-Basketball im aufgebohrten 32-Bit-Gewand. Spektakuläre Dunks, original NBA-Cracks, viele Secrets und das unvergleichlich rasante Gameplay machen NBA Jam zum König der Fun Games.

Psygnosis/DMA Design Denkspiel 87%

## Lemmings 2

Super Nintendo (Mega Fun 11/94 S. 94)

Die haarsträubende Dummheit der Nager, gepaart mit Todesmut, sowie das ausgesprochen hinterlistige Level-design und die Masse an Charakteren garantieren Denkspiel-Fans erneut allerhöchsten Spielspaß.

Squaresoft Rollenspiel 91%

## Final Fantasy III

Super Nintendo (Mega Fun 12/94 S. 94)

Unheimlich komplex, atmosphärisch sehr gut in Szene gesetzt, benutzerfreundlich und technisch voll auf der Höhe, das sind die Rollenspiele wie wir sie lieben.

Sega/Climax Action-Adventure 91%

## Landstalker

Mega Drive (Sonderheft 1/94 S. 14)

Isometrische 3D-Grafik, eine unvergleichliche Atmosphäre und schwierige Geschicklichkeitstests: Sega stürzt Link vom Thron.



Probe Software/Acclaim Shoot'em Up 90%

## Alien Trilogy

PlayStation (Mega Fun 3/96 S.40)

Acclaims Adrenalin-Schocker besticht durch eine fesselnde Atmosphäre, bedingt durch flüssige texture-mapping-Grafiken und realistische Sound-Samples aus den Film-Vorlagen. Der 3D-Shooter ist zudem äußerst umfangreich und verbindet gekonnt Action- mit Strategie-Elementen. Diese geniale Ego-Ballerei läßt niemanden kalt!

Ubi Soft Tennis 88%

## Jimmy Connors Tennis

Super Nintendo

Kompetente Tennis-Simulation mit vielen Einstellungsmöglichkeiten, sehr variables Spielen möglich.

Electronic Arts Eishockey 93%

## NHL '96

Mega Drive (Mega Fun 10/95 S. 32)

Viele sinnvolle Optionen, die gewohnt fantastische Steuerung, gepaart mit einer völlig überarbeiteten Grafik sowie realistischer Digi-Zuschauerkulisse. EAs Simulation bietet Eishockey in Perfektion!

Electronic Arts Football 87%

## Madden NFL '94

Super Nintendo (Mega Fun 02/94 S. 38)

Madden NFL '95

Mega Drive (Mega Fun 12/94 S. 128)

Die beiden EA-Titel teilen sich brüderlich den Referenztitel; bessere Grafik sowie Sound auf dem SNES, minimal ausgereifteres Gameplay auf dem MD.

Sony Basketball 88%

## Total NBA'96

PlayStation (Mega Fun 3/96 S.68)

Die komplett durchgestylte Präsentation, geschmeidig animierte Polygon-Sportler und eine ausgewogene Mischung aus Basketballaction und -simulation machen Sonys erste Korbwerferei gleich zum Vorzeige-Produkt in diesem Genre.

AM3 Rennspiel 92%

## Sega Rally

Saturn (Mega Fun 01/96 S. 32)

AM3 in Bestform. Staubiges Arcade-Rennspiel mit abwechslungsreichem Streckendesign, wunderschönen Texture-Grafik, tollem 2-Spieler-Modus und dem bisher realistischsten Fahrverhalten im gesamten Konsolenbereich. Langzeitmotivation garantiert!

Nintendo Jump'n Run 93%

## Super Mario World 2 - Yoshi Island

Super Nintendo (Mega Fun 9/95 S. 40)

Miyamotos neuester Geniestreich bietet Level-design in Perfektion mit unzähligen Secrets. Durch Yoshi als Akteur ergeben sich zudem unzählige spielerische Möglichkeiten. Der eigenständige Grafikstil, Special Effects durch den FX2-Chip und Musik mit der typischen Nintendo-Süße sorgen für den technischen Rahmen.

Nintendo Jump'n Shoot 92%

## Super Metroid

Super Nintendo (Sonderheft 1/94 S. 4)

Innovative Extras, tadellose Spielbarkeit, intelligentes Leveldesign, 24 Megs Umfang, da kann man über die nicht so berauschende Grafik locker hinwegsehen. Metroid ist selbst auf 16 Bit noch Kult.

Electronic Arts/Bullfrog Strategie/Simulation 89%

## Theme Park

PlayStation/Saturn (Mega Fun 1/96 S. 72)

Die Vorzeige-Simulation besticht durch hohen Benutzerkomfort, gigantisches Motivationspotential und einer Spielkultur, die ihresgleichen sucht.



Fortsetzung von Seite 27



Gerdenderte Knetmännchen und zahlreiche Gags zeichnen die witzige Ballerei Major Damage aus



Wie gelangt man zum Capcom-Stand? Ganz einfach: immer nur den Schlag- und Ächz-Geräuschen nach. Beat 'em Ups waren auch dieses Jahr wieder Dreh-

und Angelpunkt der Street Fighter-Erfinder. Das neueste Werk um Ken & Co namens **SF Alpha 2** war auf einer großen Leinwand spielbar, wobei man aber einer

Portion Geduld mitbringen mußte, denn die Warteschlange war immer lang. Der 3D-Trend hat übrigens nun auch Capcom erfaßt: Mit **Resident Evil**, **Werewolf** und ihrem ersten Virtua Fighter-Verschnitt **Star Gladiator** nutzten

**Release Schedule**

Titel	PS	SAT
Buster Bros. Collection	Juli	Juli
Fox Hunt	Herbst	Herbst
Major Damage	August	August
Marvel Super Heroes	August	August
Star Gladiator	Winter	
Street Fighter Alpha 2	Winter	Winter
Werewolf: The Apocalypse	September	September

gleich drei Produkte die neue Dimension.

**SHOW LIGHT**  
**Star Gladiator**



Na endlich: Nach langer Wartezeit und etwas Hohn ("Können oder wollen sie nicht?") präsentiert Capcom endlich ihr erstes dreidimensionales Beat 'em Up. Angesiedelt wurde dieser Polygon-Klopfer im Jahre 2348, wo sich zehn futuristische Gladiatoren um das Schicksal der Erde balgen. Jeder Recke verfügt dabei über eine Waffe, wie beispielsweise ein Plasma-Schwert oder der "Dark Bazooka". Das Gameplay hinterließ nach ein paar Runden einen guten Eindruck: Flüssige Animationen, akrobatische Würfe, coole Special Moves - Capcom spielt sein Know-how voll aus.



Die Innovation hielt sich zwar in Grenzen, doch spielerisch präsentiert sich Star Gladiator einwandfrei

Technisch gesehen präsentiert sich die Knochenbrecherei zudem zeitgemäß: Alle Hintergründe wurden ebenfalls durch Polygon-Szenarien dargestellt und allen Fightern wurde ein optisch ansprechendes Outfit aus Gouraud Shading-Effekten und Texturen übergestülpt. Besonders cool: Wie in einem Comic-Strip wird die Dynamik der Schläge durch einen transparenten Schweif verstärkt. Der Arcade-Prügler wurde erfreulicherweise auf PS

ähnlicher Hardware programmiert, so daß man eine 1:1 Konvertierung erwarten darf.



Wie in einem Comic-Heft werden die Schläge grafisch untermalt



Wer wollte sich nicht mit einem Rudel von Superhelden fotografieren lassen?

Mit dem größten PR-Aufwand wurde **Street Fighter Alpha 2** präsentiert, über das wir schon des öfteren berichtet haben. Vor allem das neuartige Custom Combo-System, mit dem Ihr Eure eigenen Super-Combos entwickeln könnt, soll den Spieler erneut bei der Stange halten. Das Kampferfeld wurde zudem auf 18 Charaktere plus drei versteckte Heroen aufgestockt. Der Voodoo-Master Dhalsim und der Russen-Wrestler Zangief feiern dabei ein Comeback. Ein verbessertes Hintergrundlayout und die gewohnt optimale Spielbarkeit runden den positiven Eindruck ab. Auch bei **Marvel**



Super Heroes handelt es sich um eine Fortsetzung eines Comic-Prüglers. Wie bei X-Men geht hier ein Rudel von Marvel-Helden an den Start. Mit dabei: Hulk, Spider-Man und sein Erzrivale Dr. Doom. Interessant: Ein neuartiges Power Up-System (Lebensenergie, Super-Angriffe...) soll für noch mehr Abwechslung sorgen. Genug geprügelt: Eher Adventure-lastig geht es bei **Werewolf: The Apocalypse** zu. In der 3/4-Perspektive wandelt



Comic-Grafiken auf höchstem Niveau: Marvel Super Heroes



Bastelt Euch Eure eigenen Super-Combos zusammen! Street Fighter Zero 2



Auch solche Uralt-Marvel Helden, wie Spiderman oder Hulk mischen beim Sequel zu X-Men mit



Dreidimensionaler Horrortrip + mit Morphing-Effekten: Werewolf: The Apocalypse

Ihr mit diversen Werwölfen durch düstere Wald-Szenarien und verspeist genüßlich gerenderte Widersacher. Ein Gameplay mit zahlreichen Gabelungen sowie aufregende Metamorphose-Effekte sorgen für Langzeitmotivation.

Ein Abenteuer ganz andere Art ist **Fox Hunt**. Bei diesem interaktiven FMV schlüpft Ihr in die Rolle von Jack Fremont, einem Top-agenten, der gegen russische Terroristen kämpft. Über 3 Stunden digitales Video in Hollywood-Qualität und zehn verschiedene Endings bringt das teure Projekt auf die Waage. Pazifistisch geht es bei **Buster Bros. Collection** zu. Der Geschicklichkeits-Klassiker, bei dem Ihr alleine oder zu zweit auf Blasen-Jagd geht, beinhaltet alle drei bisher erschienenen Arcade-Versionen, summa summarum über 100 Levels! Auch bei **Major Damage** wird kräftig geballert. Bei diesem Sidescroller mit witziger Render-Grafik mischt Ihr mit zwei Mutanten Aliens auf. Der Soundtrack stammt von Tommy Tallarico.



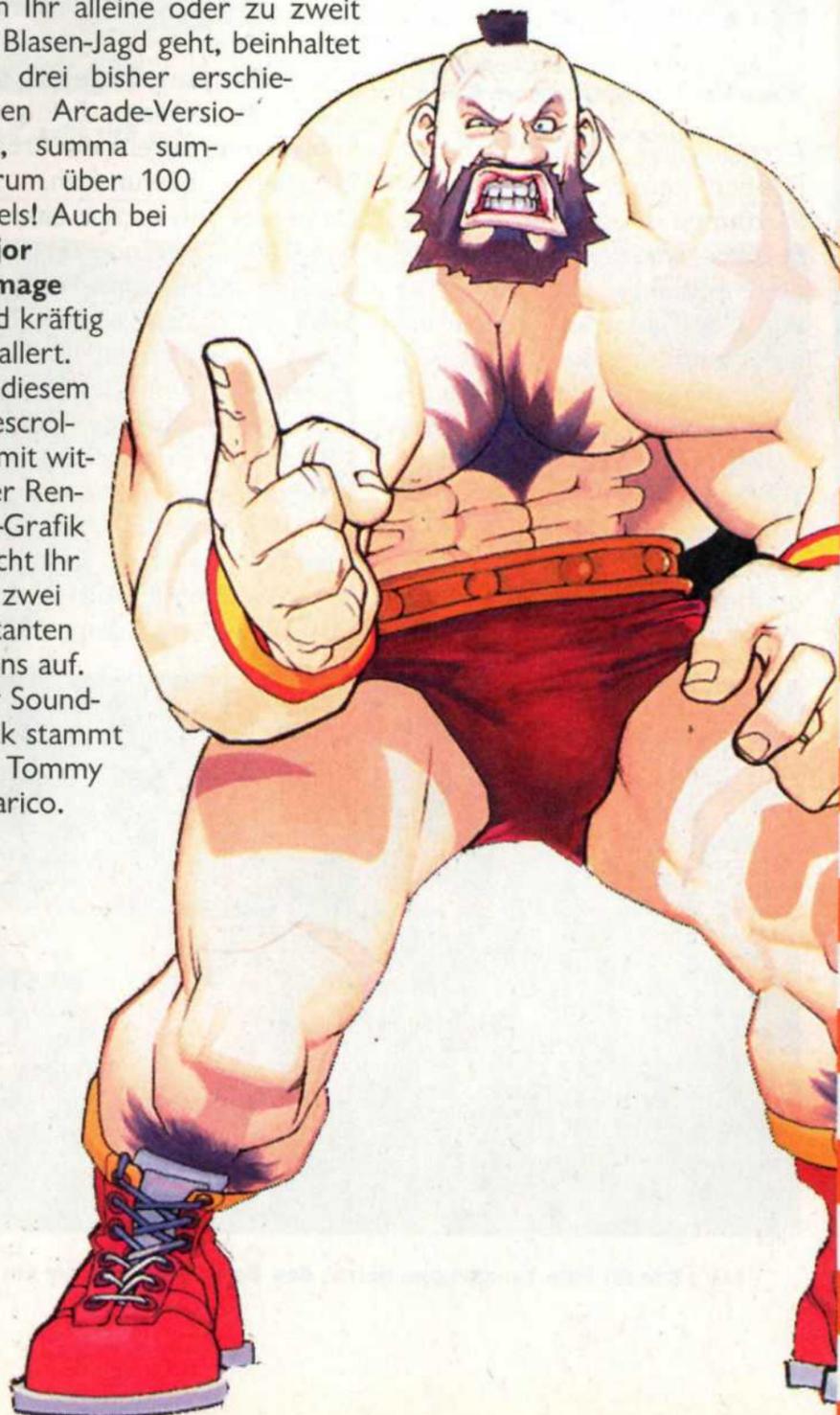
Buster Bros. Collection ("Pang") wartet mit über 100 Levels auf



Besonders der 2-Spieler-Modus sorgt für Langzeitmotivation



Über drei Stufen interaktiver James Bond-Spaß: das aufwendige FMV-Erlebnis Fox Hunt

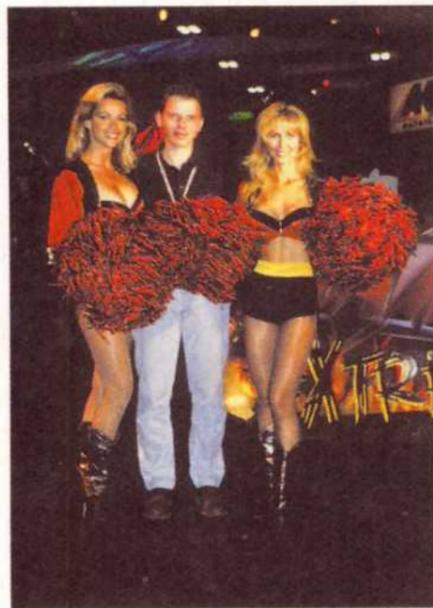




Digi-Batman & Robin in einem scrollenden Beat' em Up: Batman Forever - The Arcade



Eine neue Herausforderung für Air Jordan: Der Megastar im Toonland bei der Filmlizenz Space Jam



Bitte recht freundlich: Acclaim bescherte die schönsten Cheerleaders

Acclaim ließ buchstäblich die Puppen tanzen. Zu fetzigen Rhythmen trug eine schwarz gekleidete Jazz Dance-Gruppe eine perfekte Choreographie vor. Überhaupt tummelten sich auf diesem großen Stand verächtlich viele, teilweise nur leicht bekleidete Babes, die sich bereitwillig von Besuchern ablichten ließen. Doch zurück zum Wesentlichen: Die Produktpalette war nahezu unüberschaubar groß, wobei ein großer Teil jedoch aus älte-



ren Lizenzen (z.B. **V.Tennis** oder **Killing Time**) und PC-CD ROM-Titeln bestand. Auffallend war dabei vor allem, daß Acclaim noch zu den wenigen Drittherstellern gehört, die weder PlayStation noch Saturn bevorzugen, noch 16 Bit-Konsolen oder Handhelds meiden.

Von **NBA Jam Extreme**, dem Sequel zu Williams Erfolgstitel konnte man bereits die Arcade-Maschine bewundern. Am Gameplay gab es nur eine entscheidene Veränderung: Mit der neuen Extreme-Taste vollführt Ihr noch abgedrehtere Moves, was aber auch leicht in die Hose gehen kann. Mehr Innovationen bei der Technik: Alle NBA-Cracks wurden auf Polygon-Basis entwickelt und die Perspektive ist nun isometrisch. Basketball auch bei **Space Jam**, basierend auf einem Comic-Film bei dem Michael

Jordan in die Toon-Welt verfrachtet wird und nun seine Künste gegen ein Monster-Team unter Beweis stellen muß. Dementsprechend wüst geht es auch beim 3 on 3-Spiel zu: die NBA Jam-Dunks sehen dagegen geradezu harmlos aus. Wüst geht es auch **WWF "In Your House"** zu, das eine Staffel von zehn teilweise absolut neuen Wrestlern bietet. Weitere Features: Super Finish Pins, Play by Play-Kommentar, sowie neue Gegenstände außerhalb des Ringes. In der Arcade steht demnächst auch **Batman Forever**, das auch für beide Next Generation-Konsolen umgesetzt wird. Es handelt sich dabei um einen Sidescroller-Beat 'em Up mit digitalisierten Sprites und riesigen Explosionen. Bleiben wir im Prügelsektor: Bei **Iron & Blood** hatten die Designer scheinbar Soul Edge im Visier. Ein Rudel von Fantasy-Charakteren balgt sich mit ihren Lieblingswaffen in einer 3D-Arena. Die Credits sind



NBA Jam Extreme wurde diesmal auf Polygon-Basis gestaltet

beeindruckend: 64 verschiedene Hieb- und Stichwaffen, 18 Kampfarenen, 250 Combat Moves. Monströs gestaltet sich auch **Alien Trilogy** für den Saturn, das einen sehr guten Eindruck hinterließ und, abgesehen von farblosen Texturen, der PS-Version ebenbürtig ist. Kommen wir zu den Film-Li-



Let's Dance! Eine Tanzgruppe heizte den Besuchern mächtig ein



zenzen: In diesem Sektor sicherte sich Acclaim die Rechte zu **Dragonheart**, einem Fantasy-Spektakel mit einem obergenialen, computergerenderten Drachen, der Euch aus den Socken hauen dürfte sowie **The Crow: City of Angels**, die Fortsetzung des düsteren Actionfilms. Dragonheart präsentiert sich als Jump 'n Slash mit hübschen Digi-Sprites, während **The Crow** ein aufregender Resident Evil-Verschnitt wird, der ohne Knobel-Aufgaben auskommt und stattdessen mehr Handkanten-Action bietet. Actionreich geht es auch bei **Iron Man** zu, einem weiteren Comicstrip-Helden. In Jump'n



**Auch Acclaim prügelt in der dritten Dimension: Iron & Blood**

Shoot-Manier joggt Ihr mit einem gerenderten Sprite durch die futuristischen Abschnitte. Ähnlichkeiten mit Judge Dredd sind nicht zu verkennen. Der Rest in Kürze: **NFL Quarterback Club '97**, ein Fantasy-Grafik-Adventure namens **Magic: The Gathering** basierend auf den Magie-Spielkarten, der **Arcade-Oldie**

## Release Schedule

Titel	PS	SAT	N 64
Alien Trilogy		Ende '96	
Batman Forever	Herbst	Herbst	
Bubble Bobble	Sommer	Sommer	
The Crow: City of Angel	Herbst	Herbst	
Dragonheart: Fire & Steel	Herbst	Herbst	
Iron & Blood	Winter	Winter	
Iron Man	Sommer	Sommer	
Magic: The Gathering	Herbst	Herbst	
NBA Jam Extreme	Ende '96	Ende '96	
NFL Quarterback '97	September	September	
Space Jam	Ende '96	Ende '96	
StarFighter	Juni	Juni	
Turok: Dinosaur Hunter			September
WWF "In Your House"	Winter	Winter	

**Bubble Bobble, Super Motocross Championship** sowie Flugaction mit **StarFighter**.



**Dragonheart bietet hübsche Digi-Grafiken**



**Iron Man entpuppt sich als Judge Dredd-Verschnitt**



**Das Helden-Trio bei Iron Man stellt sich vor**



**Noch actionlastiger als Resident Evil: The Crow**



**Noch mehr Features: NFL Quarterback '97**

**SHOW LIGHT**

**Turok:  
Dinosaur Hunter**

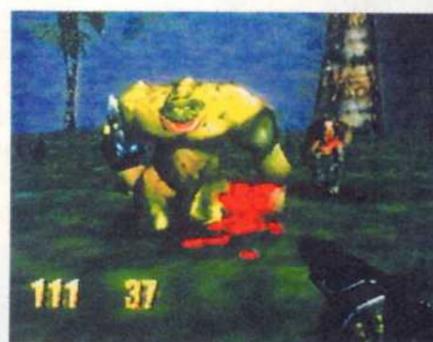
Das einzige Nintendo 64-Produkt im Programm war der absolute Magnet des Stands. Auf einem großen Fernseher spielten und erklärten zwei Mitarbeiter unermüdlich diesen faszinierenden 3D-Shooter - und mit ein bißchen "Vitamin B" durfte man sogar selbst Hand anlegen. Der Boom-Verschnitt nach einer US Comic-Vorlage hinterließ schon einen recht fertigen Eindruck. Sämtliche Gegner und das 3D-Environment waren bereits fertig, lediglich am Leveldesign und am Sound wird noch gefeilt. Derzeit waren die spielbaren Abschnitte umgerechnet einen Kilometer lang. Langeweile kommt dennoch nicht auf: Die zahlreichen und vor allem unterschiedlichen Widersacher in Form von



**Ten Ways to Die: Unterschiedliche Sterbe-Animationen sorgen für gesteigerte Baller-Lust**

Dinos, Robotern und Barbaren halten Euch ständig in Atem. Wie zu erwarten, spendierten die Designer der Rothaut ein reichhaltiges Waffenrepertoire, angefangen beim einfachen Flitzbogen über eine MG, bei der die Munitionshülsen über den Screen fliegen, bis hin zum Granatenwerfer, der die Gegner in

Stücke reißt und eine große Blutlache hinterläßt (Rambo läßt grüßen). Apropos "Blutlache": mit viel Liebe zum Detail zelebrierten die Designer förmlich den Exitus: Bis zu zehn unterschiedliche Sterbe-Animationen sind bei jedem Gegner zu begutachten. Ein Geheimnis hielten die Entwickler der



**Das 3D-Environment enthält unglaublich viele Details**

Presse jedoch noch vor: Der fertige T-Rex soll derart aufregend aussehen, daß man sich dieses Schmankerl noch bis zum Schluß aufbewahren möchte. Dieser technisch wie spielerisch brillante 3D-Shooter ist so gut wie gekauft.



Auf dem Ocean-Stand wurde bunt Gemischtes aufgetischt. Besonders groß wurden dabei die beiden Produkte **Tunnel B1** und **Viper** vom deutschen Programmiererteam Neon präsentiert, die aufgrund der hervor-

ragenden Technik von Fachleuten mit einem respektvollen Kopfnicken bedacht wurden. Aber auch der Rest konnte sich sehen

Jump 'nRun für die jüngeren Jahrgänge: Cheesy

Strategische Gefechte beim Kriegs-Epos Offensive



Das technische Wunderwerk Tunnel B1 war die Messe-Attraktion von Ocean

lassen. **Cheesy** dürfte ein witziges 3D-Jump 'n Run werden, während das Point & Click-Game **Zoiks** mit seinen Hanna Barbera-Figuren eher die jüngeren Jahrgänge ansprechen dürfte. Härter zur Sache geht es hingegen bei **Offensive**, einem komplexen Strategie-Epos mit isometrischer Grafik und vielen Kriegsschauplätzen, wie beispielsweise Berlin. Kriegerisch geht es auch bei **Guts 'n' Garters in DNA Danger** zu. Allein oder zu zweit geht Ihr mit einem Pixel-Rambo an die

virtuelle Front. Für pazifistische Gemüter dürfte **Project Rally** interessant werden, eine Off Road-Raserei mit schöner 3D-Grafik für bis zu acht Spielern. Tennis-Freunde sollten sich an **Advantage Tennis** versuchen. Acht verschiedene Filzball-Profis ackern hier auf einem Textur-mapping-Polygon-Court.

**Release Schedule**

	PS	SAT
Advantage Tennis	Oktober	Oktober
Cheesy	Juni	-
Guts 'n' Garters	November	-
Offensive	September	Septmember
Project Rally	K.A.	-
Tunnel B1	September	September
Viper	Oktober	Oktober
Zoiks!	Winter	Winter



Duckman in einem waschechten Grafik-Adventure



Mit bloßer Stichwaffe gegen Piranhas: der coole Ego-Shooter Powerslave

Inmitten eines ägyptischen Gefildes habt Ihr es hier mit Mumien, Monstern oder Piranhas zu tun. Eine durchgestylte Grafik mit vielen Details und das ungewöhnliche Waffenrepertoire (inklusive Handgranaten, Buschmesser) zeichnen diesen Titel aus. Der dritte im

Bunde ist **Duckman: The Legend of the Fall**, ein Grafik-Adventure mit vielen Puzzle-Einlagen und kindgerechter Comic-Grafik.

**Release Schedule**

	PS	SAT
Burning Road	Dezember	-
Duckman: T. L. o. t. F.	Januar '97	-
Powerslave	August	August



Der Preis für den frechsten Daytona USA-Clone gebührt Playmates. **Burning Road** heißt der besagte Titel, der trotz der Anlehnung an Segas Arcade-Klassiker gewiß kein 08/15-Rennspiel ist. Schon nach ersten Fahrversuchen auf den insgesamt drei Kursen war klar: diese Bleifuß-Simulation dürfte ein großer Hit werden. Grund dafür ist in technischer Hinsicht die gelungene Polygon-Technik, die ohne gröbere Fehler auskommt und durch unter-

schiedliche Pistenbeschaffenheiten eine enorme grafische Vielfalt bietet. Beispielsweise schneit es auf dem dritten Rundkurs zeitweise, ehe Ihr anschließend auf einer Sandspur ins Schleudern kommt. Auch die Spielbarkeit ist exzellent. Gefühlvolles Driften und kurzes Antippen der Bremse sind wie bei Sega Rally Grundvoraussetzung, um als erster die Ziellinie zu durchqueren. Hitverdächtig ist auch der exotische Ego-Shooter **Powerslave**.



Saubere Grafiken, tolles Fahrgefühl: der Daytona USA-Klau Burning Road



**Ubi Soft**  
Wer hat die schönsten Comic-Grafiken im ganzen Land?

Mit nur zwei hochkarätigen Titeln erregte das französische Softwarehaus Ubi Soft eine Menge Aufsehen. Präsentiert wurden Sequels zu Street Racer und Rayman. Bei der Fortsetzung der putzigen Hüpforie griffen die Programmierer tief in ihre Trickkiste. Die sicherlich auffälligste Neuheit ist das Hüpfen auf zwei unterschiedlichen Spielebenen. Neben dem vorderen Playfield könnt Ihr diesmal auch nach hinten springen



Die Comic-Grafiken wirken durch gerenderte Sprites noch plastischer



Neu: Bei Raymans zweitem Abenteuer wird der Held von einigen Reittieren unterstützt



Keine Polygon-Grafik, dennoch optisch schön: Street Racer Deluxe

und quasi im Hintergrundlayout agieren. Eine weitere coole Idee ist die Kanoneneinlage, bei der Ihr mit gezielten Schüssen zunächst Haken an einer Felswand befestigt, die Ihr dann später zum Kraxeln benutzt. Umrahmt wird die Hopserei durch nachwievor beeindruckende Bitmap-Grafiken, vollgestopft mit gerenderten Sprites und tollen Effekten, wie beispielsweise einem fließenden Wasserfall. 24 Strecken, acht Spieler gleichzeitig Replay-Opti-

on, Rumble & Soccer-Game und vier Spielmodi, das sind die Eckdaten von **Street Racer Deluxe**. Auch bei diesem Sequel hielten die Programmierer an ihrem Grafikstil fest. Ihr rast mit Eurem Go-Kart durch Bitmap-Strecken mit vielen dreidimensionalen Objekten am Rande der Rundkurse. Da die Zoom-Effekte sehr fachmännisch gestaltet

wurden, wirkt die gesamte Optik wie aus einem Guß. Das Gameplay blieb indessen nahezu unangetastet: Auch diesmal düst Ihr mit geschickten Bremsmanövern über die Pisten und prügelt beim Überholen auf die Widersacher ein.

**Release Schedule**

	PS	SAT
Rayman II	Herbst	Herbst
Street Racer Deluxe	Weihnachten	Weihnachten



**METROPOLIS**  
VIDEO UND COMPUTERSPIELE  
Unterhaltungselektronik Handelsgesellschaft mbH, Natruper Str. 20, 49076 Osnabrück

**Next Generation Konsolen**

Ohne Spiel **399,90 DM** (Playstation)  
Ohne Spiel **PREIS ABRUFEN!** (Saturn)  
Ohne Spiel **399,90 DM** (Neo Geo)  
Mit 1 Spiel **399,90 DM** (Panasonic Goldstar)

**WIR LIEFERN ALLE NEUEN KONSOLEN FREI-HAUS!**

**GEBRAUCHTE SPIELE**

SUPER NINTENDO		SONY PLAYSTATION		SEGA SATURN	
ANKAUF	VERKAUF	ANKAUF	VERKAUF	ANKAUF	VERKAUF
32X KONSOL + 1 PAD	70,00 119,90	PSX KONSOL & 1 PAD	185,00 299,90	SATURN + 1 PAD	185,00 299,90
BOMBERMAN	20,00 44,90	ZEITGEIST	15,00 29,90	SEGA RALLY	30,00 59,90
MARIO ALLSTARS	20,00 44,90	TOHSHINDEN	20,00 44,90	ASTAL	20,00 44,90
LOST VIKINGS	20,00 44,90	DEFCON 5	20,00 44,90	CYBERIA	20,00 44,90
SECRET OF EVERMORE	40,00 69,90	LEMMINGS 3D	20,00 44,90	GEX	30,00 59,90
KING ARTHUR	20,00 44,90	DISCWORLD	30,00 59,90	RAYMAN	30,00 59,90
BATMAN FOR EVER	40,00 69,90	AGILE WARRIOR	30,00 59,90	MYSTERY MANSION	20,00 44,90
FIFA 96	40,00 69,90	STARBLADE	20,00 44,90	BUG	20,00 44,90
TURNT RACE FX	20,00 44,90	THUNDERHAWK	30,00 59,90	MAGIC CARPET	30,00 59,90
INTL S'STAR SOCCER	40,00 69,90	KILEAK	15,00 29,90	VIRTUA FIGHTER	15,00 29,90
STREET RACER	20,00 44,90	X COM	30,00 59,90	VIRTUA FIGHTER R MIX	20,00 44,90
NBA JAM	20,00 44,90	VIEWPOINT	30,00 59,90	WING ARMS	30,00 44,90
EARTHWORM JIM	20,00 44,90	RIDGE RACER	20,00 44,90	TOHSHINDEN	40,00 69,90
PITFALL	20,00 44,90	FIFA 96	30,00 59,90	SIM CITY	30,00 59,90
VWF RAW	20,00 44,90	LOADED	40,00 69,90	NBA JAM	20,00 44,90
MEGA DRIVE		REAL 3 DO		SONSTIGE SYSTEME	
ANKAUF	VERKAUF	ANKAUF	VERKAUF	ANKAUF	VERKAUF
MEGADRIVE 2 + 1 PAD	60,00 99,90	3DO PAL/RGB KONSOLE	200,00 299,90	ATARI JAGUAR	75,00 129,90
TINY TOONS	10,00 29,90	THEME PARK	20,00 44,90	GAME BOY	30,00 49,90
PITFALL	10,00 29,90	QUARANTINE	10,00 29,90	GAME GEAR	40,00 79,90
BATTLE FRENZY	10,00 29,90	FIFA SOCCER	20,00 44,90	NEO GEO CD	175,00 249,90
SONIC 1	5,00 14,90	SYNDICATE	10,00 29,90	MEGA CD	75,00 129,90
LEMMINGS 2	10,00 29,90	NEED FOR SPEED	30,00 59,90	SN/MD ADAPTOR	5,00 14,90
ALADDIN	20,00 44,90	WING COMMANDER 3	30,00 59,90	SN/MD CONTROL PAD	5,00 14,90
THEME PARK	30,90 59,90	PANZER GENERAL	30,00 59,90	SAT/PSX CONTROL PAD	15,00 29,90
INTERNAL CHAMPIONS	10,00 29,90	MICROCOSM	10,00 29,90	NEO GEO CD JOYBOARD	25,00 49,90

WEITERE GEBRAUCHTTITEL AUF LAGER

**NEUE SPIELE**

SUPER NINTENDO		SONY PLAYSTATION	
NEU	NEU	NEU	NEU
MARIO RPG	139,90	BUST A MOVE 2	89,90
KIRBY'S GHOST TRAP	99,90	X MEN	89,90
DONKEY KONG 2	119,90	TOHSHINDEN 2	109,90
FINAL FIGHT 3	99,90	RISE 2	89,90
TOY STORY	129,90	CYBERIA	89,90
BOMBERMAN 4 (JP)	169,90	CASPER	99,90
S TREK DEEP SPACE 9	119,90	DESCENT	99,90
FRONT MISSION 2 (JP)	139,90	SHELLSHOCK	89,90
PINOCCHIO	129,90	RESIDENT EVIL	89,90
3DO RESTPOSTEN		SEGA SATURN	
NEU	NEU	NEU	NEU
CREATURE SHOCK	99,90	ALIEN TRILOGY	99,90
MAZER	69,90	CASPER	99,90
CPT QUAZER	69,90	STRIKER 96	99,90
LAST BOUNTY	69,90	PRO PINBALL	89,90
DRUG WARS	69,90	RISE 2	89,90
PERFECT GENERAL	69,90	EARTHWORM JIM 2	89,90
BUST A MOVE	69,90	NIGHT WARRIORS	109,90
MEGA DRIVE		SONSTIGES	
NEU	NEU	NEU	NEU
GARFIELD	79,90	PSX MAGAZINE MTL.	24,90
DONALD IN MAUI	79,90	MD NOMAD TRAGBAR	399,90
PAC ATTACK	69,90	GAMEBOY FARBIG	99,90
TOY STORY	109,90	PSX LENKRAD	149,90
PGA 96	79,90	SATURN LENKRAD	139,90

WEITERE NEUE TITEL AUF LAGER

**WIR KAUFEN IHRE SPIELE AN!**

Rufen Sie uns an, bevor Sie uns Ihre Spiele zuschicken. Alle Spielversionen werden von der Metropolis GmbH nur nach vorheriger Absprache an-gekauft. Danach die Spiele einfach an uns schicken. Name, Anschrift und Tel. Nr. unbedingt beilegen.

Entsprechend Ihren Vorgaben überweisen wir direkt auf Ihr Konto (Kto. Nr. und BLZ bitte angeben), oder senden Ihnen einen V-Scheck (zuzügl. 2,-DM Bearbeitungsgebühr).

(FAX. : 0541 - 66015)

**SONSTIGE INFORMATION**

Komplette Preisliste gegen 1,- DM in Briefmarken anfordern. Alle Angebote gelten nur solange der Vorrat reicht. Versandpreise & Ladenpreise können variieren.

Im Falle von Überlagerungen bei gebrauchten Spielen, können wir leider nicht immer alles ankaufen. Wir behalten uns vor unabhängig von unserer Preisliste, ein Gesamtangebot zugeben.

**VERSANDKOSTEN**

Porto : 6,00DM Post-Nachnahme : 6,00DM  
Porto (Ausland Vorkasse) : 15,00DM  
Bestellungen ab 250,- DM Versandfrei

**ÖFFNUNGSZEITEN**

Mo.-Fr. 10.00 bis 18.30 Uhr  
Sa.10.00 bis 14.00 Uhr  
La. Sa. 10.00 bis 16.00 Uhr

**BESTELLUNGEN**

Sie können bei uns telefonisch oder schriftlich bestellen. Metropolis bietet für neue Spiele einen Vorbestell-Service an. Vor Lieferung rufen wir Sie an. Wir liefern in der Regel innerhalb von 1 bis 2 Tage per Post-Nachnahme. Es gelten bei alle Bestellungen die allgemeine Geschäftsbedingungen von Metropolis GmbH.

**VERSAND - BESTELLANNAHME OSNABRÜCK**

**0541-66016+66017**



**SPECIALISTS IN IMPORT & SECOND-HAND GAMES**

**IBM - PC CD-ROM PHILIPS CD-i**



Anspruchsvolle  
Helikopter-Simulation: **Black Dawn**



Abstrakter 3D-Shooter: **Nanotek Warriors**



Auf einem äußerst weitläufigen Stand präsentierte der vielseitige Konzern eine hochkarätige Softwaremischung für die PlayStation, den Saturn und PC CD-ROM. Interessant ist dabei, daß ausgerechnet der langersehnte Strategie-Megahit **Command & Conquer** und der Grafikhammer **Heart of Darkness** zunächst nur für den Saturn erhältlich sein werden. Grund dafür ist zum einen eine Exklusiv-Klausel, die Heart of Darkness einen halbjährigen Vorsprung auf Segas CD-Fresser sichert, zum anderen technische Probleme bei der Realisierung der PS-Version von Command & Conquer. In Bild und Ton, aber nicht spielbar, war **Freak Boy**, Virgins erstes Nintendo 64-Projekt, vertreten. Es handelt sich dabei um ein dreidimensionales Geschicklichkeitsspiel mit unglaublichen Morphing-Effekten und einem ungewöhnlichen Spielprinzip. Als Freak Boy bekämpft Ihr eine Horde von Aliens, wobei Ihr deren Überbleibsel einsaugen könnt, um anschließend ihre Fähigkeiten zu übernehmen. Durch diese Technik ergeben sich zahllose grafische wie spielerische Variationsmöglichkeiten, wodurch sich wiederum der Spielablauf ändert - klingt verdammt interessant!



Die Steuerung ist auch bei den 32 Bit-Versionen von **Spot goes to Hollywood** gewöhnungsbedürftig

Zu Virgins Überraschungstiteln zählt **NHL Powerplay**, das auf der Messe in fast fertiger Version vorgestellt wurde. Neben der aufwendigen Polygon-Grafik überzeugt diese Puck-Jagd auch durch die spielerische Durchdachtheit, die sich in einem Test demnächst in einer hohen Prozentwertung ausdrücken dürfte. Erst für das nächste Jahr wurde ein weiteres Sportspiel vorgestellt. Bei dem stark auf Simulation getrimmten Baseball-Game **Grand Slam '96** werden die Liebhaber der US-Sportart mit einer aufwendigen Digi-Grafik und zahlreichen Optionen verwöhnt. Auch im Adventure-Bereich hat Virgin einiges zu bieten: Das skurrile Grafik-Abenteuer **Clandestiny** von Trilobyte wurde durch einen interaktiven Zeichentrickfilm in Szene gesetzt, garniert mit britischem Humor. Aus dem Hause Westwood Studios erscheint ein Adventure namens **Lands of Lore: Guardians of Destiny**, ein Fantasy Real-Time-RPG mit faszinierenden Render-Grafiken. Aufwendige FMV-Sequenzen mit realen Schauspielern zeichnen hingegen das Grusel-Spektakel **The 11th Hour** aus, der Fortsetzung des PC-Klassikers The 7th Guest - nichts für schwache Nerven! Deutlich knuddeliger geht es bei der 32-Bit Version von **Spot goes to Hollywood** zu, das erst gegen Ende des Jahres in den Regalen stehen wird. Die Comic-Grafik wurde durch gerenderte Sprites und bemerkenswerte Licht-Effekte exzellent durchgestylt. Die Musik kann zudem nur mit einem Wort umschrieben werden: bombastisch! Ein ungewöhnliches Actionspiel verspricht **Grid Runner** zu werden. In diesem

Genre-Mix müßt Ihr auf vorgegebenen Pfaden Flaggen einsammeln, Schalter umlegen, Zaubersprüche einsammeln und noch vieles mehr. Ein interessantes Denkspiel-/Geschicklichkeits-Cocktail, daß via Split-Screen auch zu zweit gleichzeitig spielbar ist. Mal etwas anderes ist auch

**Golden Nugget**, ein komplettes Casino für Eure PlayStation. Egal, ob Einarmiger Bandit, Pokern oder Roulette, hier könnt Ihr unbeschwert Geld verzocken und anschließend windige Kredite der Hausbank akzeptieren. Flipper-Freunde kommen hingegen bei **Hyper 3-D Pinball** mit insgesamt sechs Tischen auf ihre Kosten. Genre-Wechsel: Die Helikopter-Fliegerei **Black Dawn** läßt Erinnerungen an Jungle Strike wach werden. Alleine oder zu zweit simultan (!) erfüllt Ihr an der Front diverse Missionen. Zum Abschluß sei noch der kuriose

## Release Schedule

	PS	SAT
Black Dawn	Herbst	
Clandestiny	K.A.	
Spot goes to Hollywood	November 1997	November September
Command & Conquer		
Golden Nugget	Juni 1997	1997
Grand Slam '96		
Grid Runner	Oktober 1997	Oktober
Heart of Darkness		Oktober
Hyper 3-D Pinball		August
Lands of Lore: G.o.D.	Winter	
Nanotek Warriors	K.A.	
NHL Powerplay '96	Juli	Juli
The 11th Hour	K.A.	K.A.



Ein cooles Intro-Bild aus dem Genre-Mix **Grid Runner**

360 Grad Shooter namens **Nanotek Warriors** erwähnt, bei dem Ihr um die teilweise abstrakten feindlichen Stellungen in alle Himmelsrichtungen herumfliegen könnt.



**MF:** Warum ist der Saturn Eurer Meinung nach die geeignetere Konsole für eine Command & Conquer-Konvertierung?



**Ed del Castillo:** Der Saturn verfügt über bessere Möglichkeiten im Bereich des Sprite-Renderings, das es uns ermöglicht, die Grafiken von Command & Conquer originalgetreu umzusetzen.

**MF:** Können wir somit eine 1:1 Konvertierung erwarten?

**EC:** Ja. Die Saturn-Version unterstützt außerdem das Modem und ist mit dem Macin-

tosh- und Windows 95-Command & Conquer kompatibel, so daß man von Saturn aus gegen jeden PC- oder Macintosh-Besitzer antreten kann.

**MF:** Gibt es sonst noch irgendwelche Extra-Features?

**EC:** Außer dem angesprochenen Internet-Modus im Prinzip nicht. Wir haben lediglich die Grafik den Saturn-Fähigkeiten angepaßt. Ansonsten ist es so ziemlich das gleiche Game wie auf dem PC.

**MF:** Wird die PlayStation-Version erst 1997 erscheinen?

**EC:** Wir rechnen damit, daß die PS-Konvertierung etwa 3 bis 5 Monate später erscheint.

**MF:** Was hältst Du vom Nintendo 64?

**EC:** Was ich gesehen habe, sah cool aus, vor allem das Mario-Game mochte ich sehr gerne.

**MF:** Seid Ihr an dieser Konsole interessiert?

**EC:** Oh ja, auf jeden Fall! Wir sind an einer Command & Conquer-Umsetzung sowie Konvertierungen von anderen PC-Titeln, insbesondere Lands of Lore sehr interessiert. Doch zunächst müssen wir erst einmal die Hardware in die Hände bekommen.

Dino COMICS PRÄSENTIERT:

DER KAMPF DES JAHRHUNDERTS!



# GEGEN MARVEL COMICS

NEU



WER IST STÄRKER? WER IST HÄRTER? WER IST COOLER?  
**WER WIRD GEWINNEN?**

**RUNDE EINS AB 12. JUNI IM HANDEL!**

## SHOW LIGHT Heart of Darkness

Das gemeinschaftliche Projekt von den Another World- und Flashback-Programmierern geriet erwartungsgemäß zu einer opulenten Grafikorgie. Bereits die minutenlangen computergerenderten FMV-Sequenzen suchen im Konsolenbereich ihresgleichen. Hier erlebt Ihr, wie der Spielheld Andy von seinem Lehrer tyrannisiert wird. Auf der Suche nach seinem kleinen Kläffer Whiskey muß er schließlich ins Zentrum der Dunkelheit vordringen. Lediglich mit einer selbstgeba-



Diese nervigen Schattenwesen machen dem kleinen Heldenjungen das Leben schwer



Die FMV-Sequenzen sind von allerfeinster Qualität

stellten Laserwumme ausgestattet, stapft Ihr durch die gerenderten Szenarien, die Bild für Bild umgeklappt werden. Wie bei Another World müßt Ihr nun nach bewährter Trail & Error-Manier herausfinden, wie man die zahlreichen Situationen am elegantesten bewältigt. Zwei Dinge machen diesen Silberling dabei zum potentiellen Hit: Erstens die hohe Abwechslung: Eure Figur kann springen, schwimmen, klettern, ballern springen...etc. Zweitens die geradezu verschwenderisch gestaltete Optik. Die geschmei-

digen Animationen sämtlicher Sprites könnten kaum besser sein und die Hintergründe ploppen förmlich aus dem Fernsehbildschirm heraus, derart plastisch wirken sie. Auch an superben Effekten mangelt es nicht: Ballert Ihr beispielsweise mit dem Laser eine Zeit lang auf einen Felsbrocken, verabschiedet sich dieser mit einer gewaltigen Explosion, wobei einige Trümmer direkt aus dem Screen fliegen, Wow! Die Hintergründe wurden somit interaktiv mit ins Gameplay ein-

bezogen und warten mit einigen faustdicken Überraschungen auf - vormerken!



Die gerenderten Hintergrundgrafiken wurden teilweise mit ins Gameplay miteinbezogen

## SHOW LIGHT Command & Conquer

Sega Saturn-, PlayStation-, Windows 95- sowie Macintosh CD-ROM-Besitzer können sich bald glücklich schätzen, denn Westwood Studios arbeitet mit Hochdruck an diesen Umsetzungen von Command & Conquer, der momentanen Echt-

zeit-Strategie-Referenz im PC-Sektor. Besonderer Clou, mittels Modem-Verbindung lassen sich alle genannten Plattformen (außer PS) miteinander verbinden. Am Virgin-Stand konnten wir uns von der Saturn-Konvertierung, die im Gegensatz zur PlayStation-Version noch dieses Jahr im September erscheinen soll, überzeugen. Wir befinden uns in der Zeit kurz vor der Jahrtausendwende, einer Zeit in der Rohstoffe knapp und neue Energieformen mehr denn je gefragt sind. Mit der Entdek-

kung des Elements Tiberium, scheinen zunächst alle Probleme gelöst, wäre da nicht die Konflikt-bergende Lage des Rohstoffes in Ländern der dritten Welt und Osteuropa. Die Auseinandersetzung eskaliert und die beiden Streithähne GDI (die Guten) und Brotherhood of Nod (die Bösen) lassen ihre Waffen sprechen. Ihr übernehmt die Rolle einer der beiden Gruppierungen und müßt neben der Vernichtung des Kontrahenten, Tiberium-Vorräte abbauen, die in Kapital und anschließend in Waffenfabriken etc. umgewandelt werden können. Das in alle Himmelsrichtungen scrollende Spielfeld wird aus der Vogelperspektive dargestellt, unerkanntes Gelände bleibt bis zur Erforschung schwarz. Mittels Cursor lassen sich die Truppeneinheiten erst markieren, und dann, je nachdem ob man sie bewegen oder Feinde angreifen will, auf freie Felder (Ziel der Bewegung) oder gegnerische Truppen (Angriff) absetzen. Die Saturn-Version gleicht seinem PC-Bruder wie ein Ei dem anderen, ob sie jedoch mit deutscher Sprachausgabe versehen wird, hängt ganz allein vom Wirtschaftsfak-

## SHOW LIGHTS

Die besten Jump 'n Runs

1. Super Mario 64 (N 64)
2. Nights (SAT)
3. Crash Bandicoot (PS)
4. Donkey Kong Country 3 (SN)
5. Rayman 2 (PS, SAT)



Auch die Marine kann in die Schlacht eingreifen (Bilder vom PC)

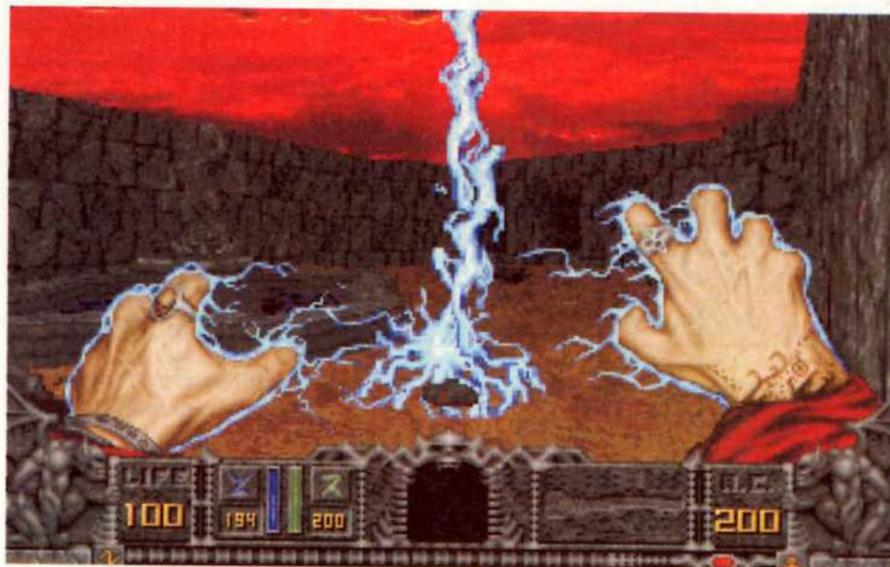


Das NOD-Lager wird sehr gut verteidigt



GT Interactive übernimmt den Vertrieb von zahlreichen id 3D-Ballereien, wie beispielsweise dem "zauberhaften" **Hexen** oder ihrem neuesten Smash-Hit **Quake** mit noch dreidimensional wirkenden Sprites und mehr Tempo. Doch damit nicht genug: Auch der PC-Abräumer

**Duke Nukem 3D** erscheint noch dieses Jahr für den Saturn und der PlayStation. Neben dem coolen Waffensystem zeichnet Duke Nukem 3D vor allem das Mehr an Bewegungsfreiheit (Springen, Kriechen, Fliegen...) aus. Noch eine Ecke futuristischer geht es bei **XS** zu,



Hexen gehört neben Quake und Duke Nukem 3D zu den Ego-Shooter-Hits



Wenn Duke Nukem 3D 1:1 umgesetzt wird, dürfen sich alle Freunde von beinharten 3D-Shootern schon einmal die Hände reiben

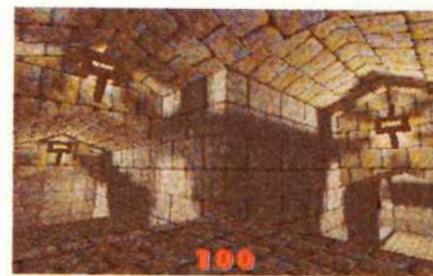
bei dem Ihr Euch in 20 unterschiedlichen Kampfarenen gegen die Konkurrenz durch-

setzen müßt. Geballert wird auch beim Silberling **Tigershark**. In einem futuristischen U Boot, das auch durch die Lüfte fliegen kann, geht Ihr gegen feindliche Schiffe, Flug-

zeuge und Bodenstellungen vor. Lust auf einen Mech? Bei **Bedlam** müßt Ihr im inneren eines Roboters wie bei Jungle Strike strategisch klug das Areal von feindlichen Einheiten säubern.

**Release Schedule**

	PS	SAT
Bedlam	Sommer	Sommer
Duke Nukem 3D	Herbst	Herbst
Hexen	Herbst	Herbst
Quake	1997	1997
Tigershark	1997	-
XS	Sommer	-



Yes! Auch ids neuester Geniestreich Quake wurde bereits für die Konsolen angekündigt

**Ladenlokal**

45131

**Essen**

Rüttenscheider Str. 181

Tel. 0201 / 777225

Ladenpreise können abweichen



**Ladenlokal**

40211

**Düsseldorf**

Kölner Str. 25

Tel. 0211 / 1649409

Ladenpreise können abweichen

**SONY PLAYSTATION**

Sony Playstation dt.	389,-	Gex dt.	99,90
Pad	59,90	Track & Field dt.	99,90
Padverlängerung	24,90	Thunderhawk 2 dt.	99,90
Negcon dt.	89,90	Primal Rage dt.	99,90
Memorycard	49,90	X-Men dt.	89,90
Mouse	59,90	Power Sp. Soccer dt.	99,90
Link-Kabel	49,90	NHL Face Off dt.	99,90
RGB-Kabel	49,90	Shell Shock dt.	89,90
Action Replay dt.	89,90	True Pinball dt.	99,90
Lenkrad + Pedale	159,90	Worms dt.	99,90
Alien Triologie e.PAL	89,90	Fade to Black dt.	99,90
Total NBA 96 dt.	99,90	Space Hulk dt.	89,90
NBA Live 96 dt.	99,90	Namco Museum 1 dt.	89,90
Cyberia dt.	89,90	Myst dt.	89,90
Decent dt.	89,90	W. Commander 3 dt.	99,90
Return Fire dt.	99,90	Tohshinden 2 dt.	99,90
Road Rash dt.	99,90	Tekken dt.	109,90
Magic Carpet dt.	99,90	NFL Gameday dt.	99,90
Die Hard Trio. dt.	vorb.	X-COM dt.	89,90
Need for Speed dt.	99,90	Beyond the Beyond dt.	99,90
Street Fighter Alpha	99,90	Chr. of the Sword dt.	99,90
Resident Evil PAL	99,90	Darkstalkers dt.	99,90
Krazy Ivan dt.	89,90	FIFA 96 dt.	89,90
Panzer General dt.	89,90	Warhammer dt.	vorb.
R.R. Revolution dt.	99,90		
Discworld kompl. dt.	89,90		
Lone Soldier e.PAL	99,90		
Po`ed dt.	99,90		
Loaded dt.	99,90		
Transport Tycoon dt.	99,90		

**NEU NEU NEU NEU NEU**

Über 90 Seiten geballte Infos



**Sofort lieferbar, monatlich neu**  
Die aktuelle Ausgabe des Sony Playstation Magazine inklusive **DEMO - CD (PAL)**  
Das Magazine ist in englisch  
Jetzt bestellen zum Preis von **24.90 DM**  
zzgl. Versandk. 9,- DM

Unter anderem sind für die Playstation u. Saturn folgende Magazine erhältlich: Playstation Plus, PSX Pro, Saturn Magazine, Game Fan, EGM, EGM 2. (Alle engl.) Weitere Infos telefonisch bitte erfragen..

**ACHTUNG JETZT AUCH IM INTERNET !!!**  
<http://members.aol.com/gamestores/index.htm>

Händleranfragen unter Fax 0201 / 777236

Irrtümer, Preisänderungen vorbehalten. Versandkosten 10,90 DM

**SNES**

Action Replay 3 dt.	89,90
Asterix u. Obelix dt.	129,90
Batman Forever dt.	79,90
Breath of Fire us.	139,90
Breath of Fire 2 dt.	129,90
7th Saga 2 us.	vorb.
Chrono Trigger us.	139,90
Toystory dt.	139,90
Donkey Kong 2 dt.	139,90
Final Fight 3 dt.	99,90
Earthbound us.	99,90
Castlevania 2 dt.	139,90
Final Fantasy 3 us.	149,90
Fifa Soccer dt.	119,90
Secret of Ever. dt.	109,90
Illusion of Time dt.	109,90
Mario RPG us.	149,90
Theme Park dt.	119,90
Civilization us.	139,90
Lufia 2 us.	vorb.
Yoshi Island dt.	109,90
Bomberman 3 dt.	119,90
NBA Life 96 dt.	119,90
NHL 96 dt.	119,90

**SATURN**

Action Replay dt.	89,90
Adapter us. / jap.	59,90
Memory Backup	89,90
RGB Kabel	49,90
Pad Verlängerung	24,90
Sega Ralley dt.	99,90
V. Cop + Gun dt.	159,90
V. Fighter 2 dt.	99,90
Sim City 2000 dt.	99,90
Mysteria dt.	99,90
Thunderhawk 2 dt.	99,90
Hang On GP. dt.	99,90
Wing Arms dt.	99,90
X-Men dt.	89,90
Cyberia dt.	89,90
Decent dt.	89,90
Worms dt.	99,90
Fifa Soccer 96 dt.	89,90
Parodius Del. dt.	89,90
Street Fighter Alpha	99,90
True Pinball dt.	99,90
J. Bazooka dt.	89,90
NFL Quarterback	99,90
P. Dragroon 2 dt.	99,90
Theme Park dt.	89,90
Layer Section dt.	99,90
Dark Stalkers	vorb.
Rayman dt.	99,90
F1 Live	99,90
Shinobi X dt.	99,90

**0201 / 777235**



Neues Futter für Grübel-Fans: Nintendos Tetris Attack



Segas Blechkamerad ballert wieder: Vectorman 2



Für die beiden 16-Bitter sieht es im Prinzip nicht viel besser als bei den Handhelds aus. Außer Sega und Nintendo präsentierte trotz vereinzelter Ankündigungen kein Dritthersteller ein 16-Bit Produkt am Stand. Beispiel: EA. Obwohl viele Sportserien auf dem Mega Drive fortgesetzt werden, gab es auf dem Stand weit und breit nichts darüber zu sehen.

Neben der Baseball-Simulation **Ken Griffey Jr.'s Winning Run** präsentierte Nintendo lediglich eine weitere Neuheit für das SN. Bei **Tetris Attack** darf mal wieder Gehirnarbeit geleistet

werden. Das Gameplay ist wie immer simpel, aber süchtigmachend. Ihr habt mit einem speziellen Cursor lediglich die Möglichkeit, zwei Steine auf horizontaler Ebene zu vertauschen, damit sich die passenden Kombinationen ergeben und wieder Platz für neue Steine geschaffen wird. Dies ist vor allem gegen einen Kontrahenten äußerst spannend. Sega hatte quantitativ etwas mehr zu bieten: Vor allem **Sonic Blast** konnte hier gefallen. In einer gerenderten 3D-Welt (sehr hübsch) muß das Nadelkissen beim Spiel mit der dritten Dimension die bekannten Aufgaben erledigen. Auch **Vectorman 2** überzeugte in

grafischer Hinsicht. Noch mehr Levels, Power Ups, Waffensysteme etc. sollen Besitzer des ersten Teils zum Wiederholungstäter werden lassen. Zu den Drittherstellern: Williams bereichert beide 16-Bitter mit dem NBA Jam-Abklatsch **NBA Hang Time** und ihrer **Arcade Greatest Hits**-Kollektion. Mit **Ms. Pac Man** erscheint für das SNES zudem ein weiterer Oldie. Bleiben wir beim Super Nintendo: Capcom läßt bei **Marvel Super Heroes in War of the Gems** mal wieder die Fäuste fliegen. Die Balgerei gestaltet sich als scrollendes Beat 'em Up-Game, wobei fünf Marvel-Helden mit unterschiedlichen Fähigkeiten zum Einsatz kommen. Noch mehr Marvel

**Helden bei X-Women: The Sinister Virus** für den Mega Drive, ebenfalls ein Jump 'n Beat mit großen Sprites. Ein Herz für das Mega Drive hatte auch EA: Mit **Triple Play Gold** (Baseball), **NHL '97**, **FIFA Soccer '97** und **College Football USA '97**, werden die wichtigsten Sportschlager fortgesetzt. THQ kümmert sich dafür um einige SNES-Umsetzungen und hat zudem noch einige weitere Schmäckerln in petto: Arcade Oldie **Mr. Do** (SNES), **Olympic Summer Games** (SNES, MD), die Prügelei **Time Killers** (MD) und Golf dank **PGA European Tour** (SNES). Zu guter letzt soll Oceans **Lobo** (SNES) Prügel-freunde durch eine aufwendige Grafik überzeugen.



Capcoms einziges 16 Bit-Produkt: Deftige Prügeleien bei **Marvel Super Heroes in War of the Gems** (SNES)



Auch bei der dritten Auflage, werden die Augen durch bombastische Render-Grafiken verwöhnt. In der Zwischenzeit konnte die ACM-Technik sogar noch verbessert werden, so daß das Hintergrundlayout noch mehr Details bietet. Am Gameplay hat sich eine grundlegende Sache verändert: Diddy Kong ist nicht mehr mit von der Par-



Die Panik-Runde: Ein Sägeblatt verfolgt den armen Affen auf seinen Weg durch den Baumstamm

tie. Der vom neuen Ober-Kremling KAOS entführte Affe wird diesmal durch ein neues Gesicht ersetzt, dem schwergewichtigsten Kiddy Kong, der auf Knopfdruck durch sein mächtiges Körpergewicht Fässer zermalmen kann. Im Zusammenspiel mit seiner zierlichen Partnerin Dixie, ergeben sich coole Möglichkeiten: Packt die Affenlady beispielsweise den fetten Kiddy und schmeißt ihn gegen



Kiddy Kong kann Fässer mittels seines bloßen Körpergewichts zerbersten

eine Wand, prallt er ab und fängt an zu rollen, wobei Ihr die Möglichkeit habt, auf seinem Körper zu balancieren. Ansonsten verließ Nintendo sich auf Bewährtes: viele Bonusräume, praktische Reittiere und versteckte Levels. Übrigens: Die

Designer haben die Gangart noch einmal spürbar angezogen!

Release Schedule

	SNES	MD
Arcade's Greatest Hits	September	September
College Football USA '97	K.A.	K.A.
Donkey Kong Country 3	November	
FIFA Soccer '97		K.A.
Ken Griffey Jr.'s Winning Run	Juni	
Lobo	K.A.	
Marvel Comics' X-Women:		
The Sinister Virus		Oktober
Marvel Super Heroes in War of the Gems	Herbst	
Mr. Do	K.A.	
Ms. Pac Man	September	
NHL '97	K.A.	K.A.
NBA Hang Time	November	November
Olympic Summer Games	K.A.	K.A.
PGA European Tour	K.A.	
Sonic Blast		Herbst
Tetris Attack	September	
Time Killers		K.A.
Triple Play Gold		K.A.
Vectorman 2		Herbst
Virtua Fighter Animation		Herbst



Vergegenwärtigt man sich die nackten Zahlen, steht es schlecht um die Handhelds. Von den namhaften Ausstellern kündigte nur Acclaim auf der E3 einige Game Gear- und Game Boy-Spiele an. Während der Game Boy noch relativ gut läuft, sind die Tage des Game Gears gezählt, nachdem bekannt wurde, daß Sega die Hardware-Produktion ab sofort einstellt. Nintendo geht hingegen den umgekehrten Weg: Mit dem brandneuen Game Boy Pocket soll der Klassiker (weltweite Verkaufszahl 48 Millionen!!!)

noch einmal mächtig gepusht werden. Der "neue" Game Boy ist rund 30% kleiner als das Original und sieht durch das silberne Metallgehäuse sehr edel aus. Auch unter der Haube wurde etwas verändert: Durch einen überarbeiteten schwarz/weiß-LCD wirkt das Bild klarer und das lästige "Nach-



**Schick, 30% kleiner, besserer Display und zumindest in Deutschland etwas teurer als das Original: der Game Boy Pocket**

ziehen" beim Scrolling entfällt zudem. Mit dem Gerät, das bequem in jede Jackentasche paßt, verfolgt Nintendo, je nach Markt, eine unterschiedliche Politik. In Japan (Release 21. Juli) soll Nintendos Allerkleinster die stark rückläufigen Verkaufszahlen durch einen verlockenden Preis noch einmal kräftig ankurbeln.

In Deutschland (Release September) hingegen, wird der Handheld als Lifestyle-Objekt angepriesen, mit einem VK-Preis, der über dem des normalen Game Boy liegt.

Nintendo kündigte neben Donkey Kong Land 2 zwei

weitere GB-Titel an: die Grübeleier **Tetris Attack**, die spielerisch identisch ist mit der Super Nintendo-Version, sowie den Breakout/Arkanoid-Verschnitt **Kirby's Block Ball**, bei dem Ihr mit zwei Schlägern sowie der Extra-power von Kirby vorgegeben Bil-



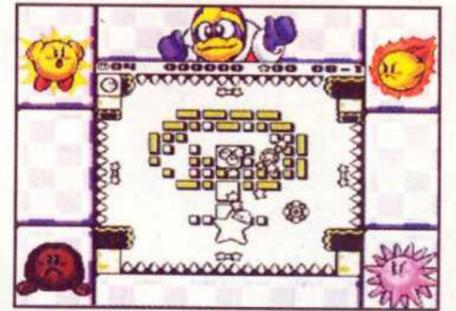
**Jump 'n Shoot in Reinkultur: Acclaims Iron Man**

der abräumen müßt. Acclaim hat für die GB-User die Filmlizenz für **Dragonheart**, ein Spektakel aus dem Fantasybereich, sowie das Jump 'n Shoot-Erlebnis **Iron Man** (auch für den GG) angekündigt. Mit etwas Glück dürfte eine englische Version des Mini-RPGs **Sword of Hope 2** (Kemco) hierzulande erhältlich sein. Einer der wenigen Dritthersteller, die sich noch auf die Handhelds konzentrieren, ist THQ, die sich dabei auf EA Konvertierungen spezialisiert haben. Ankündigt wurden folgende Module: **Urban Strike** (auch für den GG), **Madden '97**, **Olympic Summer Games**, **Toy Story**, **Battlezone/Super Breakout** und **NHL '97** (auch für den GG). Aus dem französischen Raum steuert Titus die Filmlizenz **Little Indian Big City** bei, das sich als putziges Jump 'n Run präsentiert, während Ubi Soft sich um eine Umsetzung ihres Super Mario Kart-Ablegers **Street Racer Deluxe** bemüht. Wenden wir uns nun dem Game Gear zu: Segas größtes Projekt dürfte **Virtua Fighter Animation** werden, eine 2D-Version ihrer bahnbre-



**THQ versorgt den GG weiterhin mit einigen EA Konvertierungen - hier im Bild: PGA European Tour**

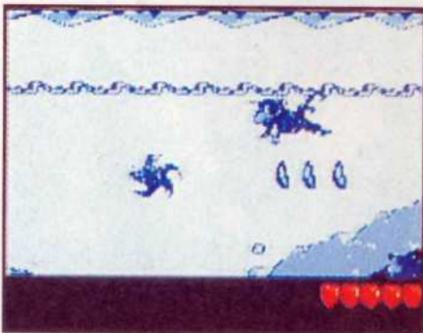
chenden Balgerei. Große Sprites und fließende Bewegungsabläufe machen Lust auf mehr. Für Oldie-Freaks dürfte hingegen **Arcade Classics** interessant sein. Mit von der Partie: **Missile Command**, **Centipede** und **Pong**. Actionreich geht es bei **X-Men: Mojo World** zu, dem neuesten Side-scroller mit Spiral in der Hauptrolle. Dreidimensionale Grafiken bietet **Arena Maze of Death**. In einem 3D-Labyrinth müßt Ihr Euch hier bis zum Ausgang vor-kämpfen, vorbei an schwer bewaffneten Robotern. THQ hat auch für Segas Kleinsten etwas Exklusives im Programm: Bei EAs **PGA European Tour** kommen Golfreunde auf ihre Kosten.



**Das Breakout-Spielprinzip ist nicht totzukriegen: Kirby's Block Ball**

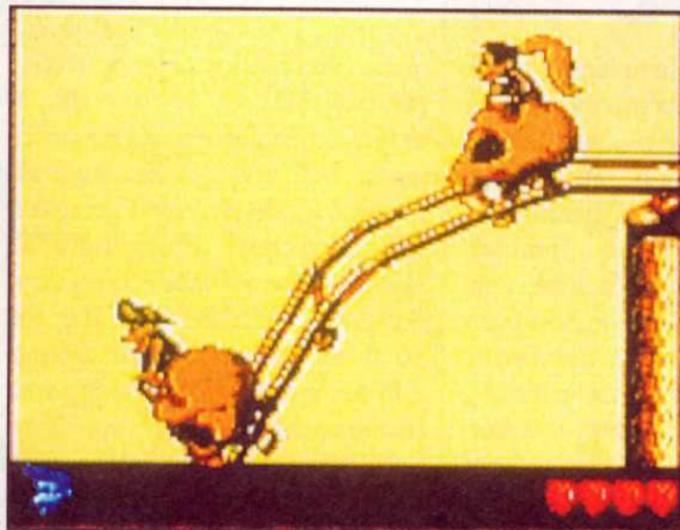
## SHOW LIGHT Donkey Kong Land 2

Auch beim Sequel geht das Affen-Duo Diddy und Dixie auf die Reise, um King K. Rool und seine Kremlinge kräftig aufzumischen. Grafisch unterstützt wird die Hopserei erneut durch Rares Advanced Computer Modeling-Technologie, das auf dem kleinen Screen erstaunli-



**Auf dem neuen Game Boy Pocket sehen die Render-Grafiken einfach umwerfend aus**

che Render-Grafiken möglich macht. Insbesondere auf dem neuen Game Boy Pocket erstrahlt eine Optik, die man als erfahrener Besitzer von Nintendos Kleinstem nie für möglich gehalten hätte. Mal abgesehen vom fehlenden Hintergrundlayout (was ohnehin zu sehr verwirrt hätte), werden hier



**Abwechslung ist Trumpf: In jedem Abschnitt werdet Ihr mit neuen Spielelementen konfrontiert**

Render-Grafiken in nahezu 16-Bit Qualität präsentiert. Beim Gameplay waren nach kurzer Spielzeit noch keine großartigen Neuheiten auszumachen, was in diesem Fall allerdings auch nicht unan-

nehm ist, da das tolle Leveldesign, viele Reittiere und unzählige Bonusräume bereits für genügend Abwechslung sorgen.

### Release Schedule

	GB	GG
Arcade Classics	Frühling	
Arena Maze of Death	Sommer	
Battlezone/Super Breakout	K.A.	
Donkey Kong Land II	September	
Dragonheart: Fire & Steel		Herbst
FIFA '97		K.A.
Iron Man	Sommer	Sommer
Little Indian Big City	K.A.	
Kirby's Block Ball	Frühling	
Madden '97	K.A.	
X-Men: Mojo World	Herbst	
NHL '97	K.A.	K.A.
Olympic Summer Games	K.A.	
PGA European Tour	K.A.	
Tetris Attack		September
Toy Story	K.A.	
Street Racer Deluxe	November	November
Urban Strike	K.A.	K.A.
Virtua Fighter Animation	Herbst	



Spannende Flugaction nach einer Filmvorlage: Independence Day



Auch MTV Comic-Stars mischen auf Konsole mit: Aeon Flux



Hochkarätige Konkurrenz für Micro Machines: Supersonic Racers...



...mit einer witzigen Polygon-Grafik

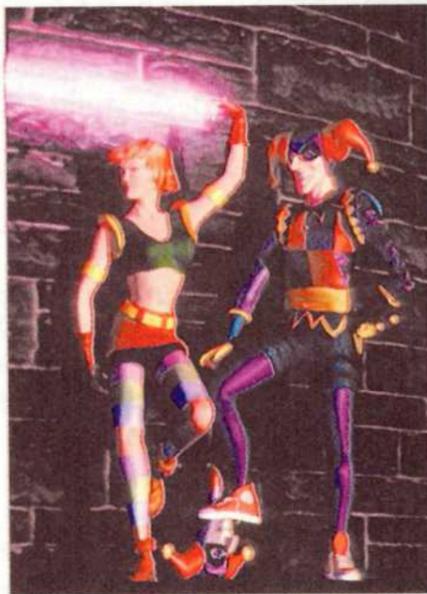
## Rest der Welt

Außenseiter überraschten mit potentiellen Hits!

Von US Gold wurde nur eine Neuheit präsentiert: Bei **Incredible Hulk** stapft das grüne Kraftpaket prügelnderweise durch gerenderte 3D-Levels. 20 Angriffstechniken und eine gelungene Optik können sich sehen lassen. Viacom hat sich mit MTV verbündet: Bei **Aeon Flux**, der Videospiel-Adaption der Zeichentrickserie agiert die Heroine in einem 3D Action Adventure. Ein spannendes Strategie-Erlebnis für zwei Spieler stellt hingegen **Deathdrome** dar, bei dem Ihr in einer trostlosen Welt um das nackte überleben kämpft. Interessant sieht auch **The Divide: Enemies within** aus, ein aufwendiger Strategie/Action-Mix, in dem 50 Stages zu lösen sind. Die Firma JVC setzte auf aufwendige Simulationen. Bei **Deadly Skies** geht Ihr mit acht auswählbaren Stahlvögeln auf einen globalen Trip, um den Weltfrieden zu sichern. Eine gelungene Mischung aus Action und Simulation, inklusive erlernbarer Special Moves.

Noch 'n Ego-Shooter: Bei **Varuna's Forces** fällt vor allem die starke Einbeziehung des taktischen Bereiches auf. Wie bei Space Hulk müßt Ihr Eure Truppen auf einer Extra-Karte steuern. Mehr Action bei **Raw Pursuit**, wo Ihr mit allerlei wasser-tauglichen Vehikeln beispielsweise über den Amazonas brettet und der Konkurrenz bleihaltige Grüße zukommen laßt. Auch bei Microprose sind traditions-gemäß Simulationen Trumpf. Bei der Konsolen-Version von **Gunship** stehen drei Helikopter zur Auswahl. Um an der Front mit ihnen bestehen zu können, muß man sich zunächst mit der umfangreichen Steuerung vertraut machen - sehr anspruchsvoll! Ein Festessen für Science Fiction-Fans stellt **Star Trek**

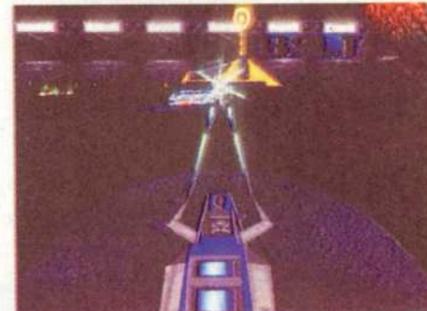
**Generations** dar. Bei diesem virtuoson Action-Mix müßt Ihr in unterschiedlichen Rollen mal das Kommando an der Brücke übernehmen, waghalsige Flugmanöver vollführen oder in Boom-Manier per pedes durch 3D-Levels latschen. Die Firma Mindscape zeigte ein reichhaltiges Software-Angebot. Besonders interessant: **Warhammer**, ein Ritter-Gefecht im Stile von Command & Conquer, bei dem Ihr via Menüliste mit einer Armee in die Schlacht zieht. Strategie ist auch bei **The Raven Project** das A und O. In einer futuristischen Endzeit-Welt, bestreitet Ihr Echtzeit-kämpfe zu Lande, Wasser und in der Luft. Wer es actionreicher mag, zieht bei **Steel Harbinger** mit einer postmodernen Amazonin in das dreidimensionale Gefecht. Ähnlich wie bei Lone Soldier kämpft Ihr Euch in der 3/4-Perspektive durch trostlose Landschaften. Das witzigste Game im Programm von Mindscape war **Supersonic Racers**, das als gelungener Micro Machines-Klone bezeichnet werden kann. Zurück in die Zukunft: **Starwinder** ist der Titel eines weiteren Shockwave-Verschnitts und bei **Marvel 2099** dürfen die Comic-Figuren sich einem Jump'n Beat wieder austoben. Apropos "Springen", auch Accolades Hero Bussy (**Bussy 3D**) ist wieder da. In einem kompletten 3D-Environment mit völliger Bewegungsfreiheit (zulasten der Farbigkeit der "nackten" Polygongrafik) sammelt Ihr auf dem Weg zum Ausgang Kristalle ein, die Ihr auch als Wurfgeschosse benutzen könnt. Mit Spannung wird **Independence Day** von Fox Entertainment erwartet, eine actionorientierte Flug-Simulation nach dem neuesten Kinostreifen von Roland Emmerich.



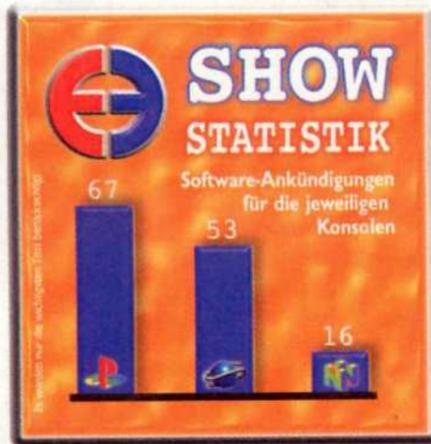
Die beiden Pandemonium-Stars (Crystal Dynamics) stellen sich vor



Ein Muß für Strategie-Fans: das technisch aufwendige The Divide



Spannende Laser-Duelle bei Deathdrome



Crystal Dynamics hat derzeit einen spektakulären Titel in der Pipeline. Beim farbenfrohen 3D-Jump 'n Run **Pandemonium**, werden Euch abwechslungsreiche Levels mit wechselnden Perspektiven und vielen Geschicklichkeitsprüfungen präsentiert - hitverdächtig! Zu guter letzt noch ein Modul für das N 64: Gametek steuert mit **Robotech Crystal Dreams** ein heißes Weltraum-Gefecht mit beeindruckenden Grafik-Effekten bei.



Eines der schönsten 3D-Jump'n Run-Spiele: Pandemonium



N 64-Softwarenachschub: Gameteks spektakulärer Space-Shooter Robotech



**SHOW LIGHT**  
**Disruptor**

Auf der E3 wurden eine Menge Ego-Shooter präsentiert, jedoch nur wenige erreichten die Qualität von Disruptor des Programmiererteams Insomniac Games (zu deutsch schlaflos). Als Mitglied der Elite-Einheit LightStormer, bekämpft Ihr



Wau! So muß ein Ego-Shooter sein: abwechslungsreich, tolle Grafikeffekte und ein geniales Leveldesign

in verzwickten, intergalaktischen Katakomben die feindlichen Truppen der New Solar-Regierung. Wie beim indizierten id-Spiel stapft Ihr in der Ich-Perspektive durch die Gänge, sammelt Power Ups ein, ballert die Aggressoren mit neun verschiedenen Waffen nieder und löst nebenbei ein paar kleinere Rätsel. Man merkt dem Produkt die 18 Monate Entwicklungszeit an. In jedem Level geistern rund 20 verschiedene Feinde herum, angefangen von intelligenten Robotern bis hin zu hinterhältigen Soldaten. Vor allem die Optik überzeugt: düstere Lichteffekte, liebevolle Details und eine enorme Abwechslung (20 Szenarien) sorgen für Langzeitmotivation.

Weitere Pluspunkte: Die Feinde verhalten sich sehr intelligent und um mentale Waffen benutzen zu können ("Psionic Weapons"), müßt Ihr sie erst einmal erlernen. Ein ganz heißes Ding!

**Release Schedule**

Titel	PS	SAT
Bubsy 3D	Herbst	Herbst
Deadly Skies	Oktober	März'97
Deathdrome	Winter	
Disruptor	Winter	
Gunship	Winter	
Incredible Hulk	Winter	Winter
Independence Day	Sommer	Sommer
Marvel 2099	Winter	
MTV's Aeon Flux	Winter	
MTV's Slamscape	Winter	
Pandemonium	Juni	
Raw Pursuit	Februar'97	Februar'97
Robotech Crystal Dreams	Winter	
Star Trek Generations	1997	
Starwinder	Herbst	
Steel Harbinger	September	
Supersonic Racers	September	
The Divide: Enemies Within	Winter	
The Raven Project	Juni	
Varuna's Forces	Februar'97	
Warhammer	Oktober	

**VIDEOSPIELE BAIER 0 23 09/7 74 11 Waltrop**

SONY PSX	SUPER NES	SEGA SATURN	PC-Engine jp
BioHazard / R.Evil 139,-	Einzelstücke ab 19,-	Virtua Cop 139,-	Castlevania X 119,-
Tekken II 139,-	Joypad, turbo, slow 19,-	King of Fighters 129,-	Gradius II 119,-
Gradius Deluxe 139,-	Mickey Mania 29,-	Victory Goal 96 119,-	Chooaniki II 119,-
Puzzle Bobble II 139,-	Brainlord 29,-	Gradius Deluxe 109,-	Neo Nectaris 119,-
Tetris X 139,-	BC Kid II 69,-	Shellshock 99,-	HU-Cards ab 19,-
Megaman X3 139,-	Choaniki + CD 89,-	Guardian Heroes 99,-	Raritäten lieferbar!
Toshinden II 129,-	Donkey Kong II 129,-	Sega Rally 99,-	
Sidewinder 119,-	Front Mission II 129,-	Mystaria 89,-	<b>GAME GEAR</b> ab 9,-
Darkstalkers 119,-	Parodius III 139,-	Vampire Hunter 89,-	Jungle Book 19,-
Two Tenkaku 89,-	Langrisser 139,-	Panzer Dragoon II 69,-	Tom + Jerry 29,-
Worms 89,-	Mystic Ninja 4+5 149,-	Golden Axe Duell 69,-	Legend of Illusion 39,-
Wipe Out 89,-		Galactic Attack 69,-	
Streetf. Zero 79,-	<b>SEGA MEGA DRIVE</b>	Darius Gaiden 59,-	<b>NEO-GEO-CD jp</b> ab 29,-
Lemmings 3D 59,-	60 Hz Adapter 9,-	Hang On 95 59,-	Ag. of Dark Combat 49,-
Discworld 59,-	Cds ab 9,-	Twinbee Deluxe 59,-	Riding Hero 49,-
Novastorm 59,-	Joypad, turbo, slow 9,-	Wing Arms 59,-	Sup. Sidekicks II 49,-
Twinbee Deluxe 59,-	Einzelstücke ab 19,-	Streamgear Mash 49,-	3 Count Bout 59,-
Zeitgeist 49,-	LHX Attack Chopper 19,-	Dark Legends 49,-	Blues Journey 59,-
Zero Divide 49,-	Stargate 29,-	Blazing Tornado	W. Heroes II Jet 59,-
Goalstorm 49,-	True Lies 39,-		Fatal Fury III 69,-
Metal Jacket 39,-	WWF Arcade 79,-	<b>VIRTUAL BOY</b> 249,-	Savage Reign 69,-
Jumping Flash 39,-	Langrisser II 129,-	Mario Tennis 49,-	W. Heroes Perfect 69,-

WIR KÖNNEN AUCH SÄMTLICHE JAPANTITEL LIEFERN!  
Keine Haftung für Kompatibilität! Umtausch ausgeschlossen! Preisliste anfordern!

**UFO GAMES**

*Ankauf, Verkauf und Tausch*

Super Nes, Nintendo, Sony, Saturn, Mega Drive, Mega CD, Gameboy, Game Gear, 3 DO, PC usw.  
Spiele und Konsole

Es lohnt sich einmal anzurufen

Telefon/Fax: 0 30/8 59 36 35

Bundesallee 71 • 12161 Berlin

**GAMES**  
GUNTER ZILCH - GAMES  
Versand & Ladengeschäft

Bauerngasse 101  
97421 Schweinfurt  
Tel: 09721/21623

**Sony Playstation:**

Grundgerät	398,00
Resident Evil PAL	89,00
Streetfighter Alpha DV	89,00
To-Shin-Den 2 DV	89,00
Darkstalkers DV	89,00
Skeleton Warriors DV	89,00
Olympic Games DV	89,00
Namco Museum Vol.1 DV	89,00
Williams Arc. Classic DV	79,00
Playstation Mag. engl+ CD	25,00
Playstation Umbau	139,00

**Händleranfragen erwünscht**  
Fax: 09721/16982



Lieferbedingungen:  
Versand 9,- + 3,- NN/Post  
Annahmeverweigerer  
20 DM Gebühr.

**Sega Saturn:**

Grundgerät	429,00
Panzer Dragoon II	89,00
Shellshock DV	99,00
Alone In The Dark II DV	89,00
Skeleton Warriors DV	89,00
Destruction Derby DV	89,00

**SNES:**

Mario RPG US	139,90
Toy Story DV	129,90

**Manga/Anime:**

Riding Bean dt. Untertitel	39,95
Ghost In The Shell engl.	39,95
Bubblegum Crisis 2 dt.	49,95
Mad Bull 1-4	je 34,95

weitere Titel lieferbar

Irrtümer u Preisänderungen vorbehalten  
Ladenpreise können variieren

Wir führen auch SNES, MD u. 3DO

AUSTRIA VIDEO GAMES VERSAND

Postgasse 1, 6200 Jenbach

Tel. für ÖSTERREICHER 0 52 44/49 59  
für DEUTSCHE 0043 - 52 44/49 59

ALLE NEUHEITEN (auch US-Versionen) für

SONY SATURN S-NES MEGA DRIVE  
Liste anfordern!

GEBRAUCHTSPIELE ab ÖS 200,- (DM 30,-) An + Verkauf.



Atlanta 1996

© ACOG



Ohne Fleiß kein Preis

# Olympia-Special '96

Am 19. Juli 1996 um 2 Uhr MEZ ist es wieder einmal soweit. Über 2 000 Athleten aus aller Herren Länder werden sich in Atlanta, USA zu einem sportlichen Wettkampf zusammenfinden. Die diesjährige Olympiade wird die Hundertste der Neuzeit sein, ein Ereignis, welches nicht nur von den Veranstaltern und den Medien gebührend gefeiert wird. Auch

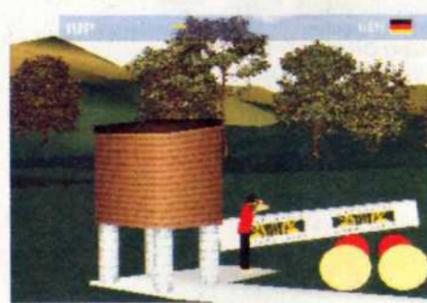
die Softwareindustrie führt ihren liebgewonnenen Brauch fort, sportliche Großereignisse in Bits und Bytes umzuwandeln, um uns Olympia sozusagen ins Wohnzimmer zu bringen. In diesem Special wollen wir Euch fünf Vertreter dieses Genres vorstellen, mit denen auch Ihr sportliche Höchstleistungen vollbringen könnt

## Olympic Games (PS)

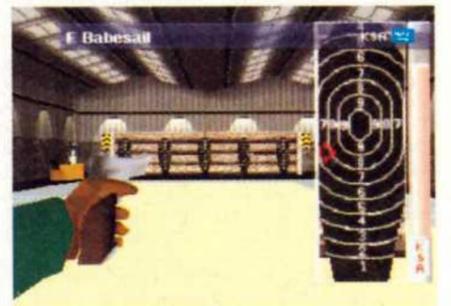
Auch U.S. Gold, die Spezialisten für Sportspiele, veröffentlichen noch vor Beginn von Atlanta 1996 ihre PlayStation-Version des Ereignisses. Die uns vorlie-



gende Preview-Version konnte vor allen Dingen durch die große Zahl von Disziplinen beeindrucken. Neben den "Konsolen-typischen" Sportart-Veteranen wie 100 Meter Lauf, Hochsprung und Speerwurf, wurden auch Schnellfeuer-Pistolenschießen, Gewichtheben, Fechten, Tontaubenschießen und Bogenschießen umgesetzt. Dabei überraschte auch die Steuerung positiv, die zumindestens bei einigen Sportarten einfacher ist als bei vergleichbaren Produkten der Konkurrenz.



Was die Grafik angeht können noch keine endgültigen Urteile gefällt werden, sie scheint aber nicht die Qualität von Konamis virtueller Olympiade International Track & Field zu erreichen.



Vorraussichtlich in 3-4 Wochen wird uns die fertige Version von Olympic Games erreichen, dann präsentieren wir das Ganze natürlich in einem ausführlichen Test.

## Kurze Geschichte der Olympischen Spiele

Schriftliche Belege für die Spiele gibt es erst aus dem Jahr 776 v. Chr., viele Historiker halten es aber für möglich, daß

die erste Olympiade schon viel früher stattfand. Im an der Ostküste der Peloponnes gelegenen Olympia trafen sich regelmäßig Vertreter der griechischen Stadtstaaten, die sich anfangs nur in einem Wettkampf - dem Wettlauf - maßen. Mit der Zeit kamen

immer neue Sportarten dazu, so z.B. der Speerwurf, Boxen und Diskuswerfen. Während der Spiele herrschte Friedenspflicht, alle Kriege waren unterbrochen. Nach einer langen Ära des Niedergangs verbot schließlich der römische Kaiser Theodosius im Jahr 394

n. Chr. die Spiele völlig. Erst 1896 fand wieder eine Olympiade statt. Der französische Adlige Pierre de Coubertin organisierte den ersten olympischen Wettkampf der Neuzeit, an historischer Stätte, nämlich in Olympia.



### Track & Field (GB)

Das Sportspiel fürs Stadion, mit dem man in den Pausen zwischen den Events selber den ein oder anderen Rekord aufstellen kann. Konamis Track & Field für den Game Boy wurde 1992 erstmals veröffentlicht, zur

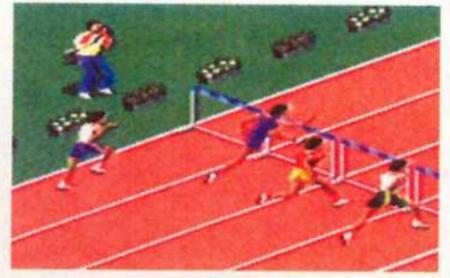
Feier der diesjährigen Olympiade spendiert Euch das Software-Haus das Modul zum Freundschaftspreis von 49 DM. In elf Disziplinen könnt Ihr entweder alleine oder (mittels Link-Kabel) gegen einen Freund antreten. Für dieses Geld ein absolutes Schnäppchen.



### Olympic Summer Games (SNES)

Auch das SNES soll bei der derzeitigen Olympia-Mania nicht zu kurz kommen. In den USA ist das neue Produkt von T-HQ namens Olympic Summer Games bereits zu haben, erste Bilder dieser Version sehen sehr vielversprechend aus. In zehn klassischen Disziplinen, die vom Hürdenlauf über Stabhochsprung zu Tontauben-Schießen reichen, könnt Ihr mit Euren Leistungen zur Weltelite aufschließen, und das alles ohne

das tägliche Trainingspensum eines Top-Athleten. Wie in fast allen derartigen Spielen braucht Ihr flinke Finger und ein gutes Timing, um erfolgreich zu sein. Der Erscheinungstermin von Olympic Summer Games in Deutschland stand bei Redaktionsschluss leider noch nicht fest.



### DecAthlete (SAT)

Dieser Leichtathletik-Titel für den Sega Saturn soll zwar erst im Herbst, also nach Ende der Olympiade, in Deutschland erscheinen, da uns aber Bilder der japanischen Version vorlagen auch hierzu ein paar Worte: Ihr steuert einen von acht Charakteren in einem olympischen Zehnkampf, das heißt

also, daß "exotische" Disziplinen wie Bogenschießen oder ähnliches nicht im Spiel enthalten sind, sondern nur tatsächlich im Decathlon vorkommende Sportarten. Diese comicartig gestalteten Figuren besitzen unterschiedliche Stärken und Schwächen, es kommt also auf Euch an diese auszugleichen und Euren Athleten zum Sieg zu führen.



Segas Athleten fallen durch ihr comichaftes Aussehen aus dem Rahmen

### Olympia 1996 im Fernsehen, bei ARD und ZDF

Wir haben für Euch den Übertragungsplan gesichtet und für jeden der 16 Tage einen Höhepunkt ausgewählt. Dabei wurde keine Wertung beabsichtigt, sondern die Auswahl spiegelt die persönliche Meinung unserer Redaktion wider

(Anmerkung: D steht für Damen, H für Herren):

19.07.	02:00 - 6:00	ZDF	Eröffnungsfeier
20.07.	16:00 - 17:30	ZDF	Schwimmen, Vorläufe D/H
21.07.	01:30 - 02:15	ARD	Schwimmen, Finale D/H
22.07.	16:00 - 23:00	ZDF	Basketball, Vorrunde H
23.07.	16:00/01:30	ARD	Schwimmen Vorläufe/Finale D/H
24.07.	16:00 - 23:00	ZDF	Basketball Vorrunde H
25.07.	00:50 - 05:30	ARD	Fußball Vorrunde D/H
26.07.	ab 16:00/18:00	ZDF	Tennis Einzel/Doppel D/H

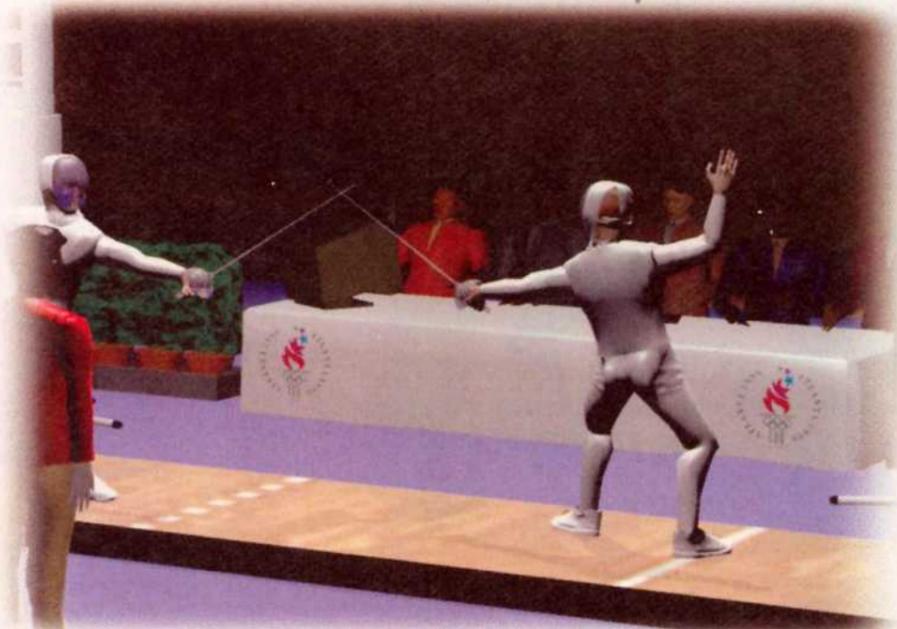
27.07.	22:45 - 00:30	ARD	Fußball Viertelfinale H
28.07.	ab 19:30	ZDF	Beach Volleyball Finale H
29.07.	00:35 - 05:30	ARD	Leichtathletik
30.07.	16:00 - 18:00	ZDF	Basketball Viertelfinale H
31.07.	ab 02:00	ARD	Fußball Halbfinale H
01.08.	13:45 - 19:00	ZDF	Badminton Finale D/H
02.08.	ab 19:00	ZDF	Tennis Endspiele D/H
03.08.	ab 21:45	ZDF	Fußball Finale H
	ab 02:00	ZDF	Basketball Endspiele H
	ab 00:30	ZDF	Leichtathletik
04.08.	ab 00:35	ARD	Basketball Finale D
	ab 20:30	ARD	Volleyball Finale H
05.08.	09:00 - 13:00	ARD	Wiederholung Schlußfeier

So, das wären unsere persönlichen Olympia-Highlights. Wir hoffen, daß für jeden Geschmack etwas dabei ist. Da bleibt uns dann nur noch, Euch viel Spaß bei Atlanta 1996 zu wünschen  
Eure Mega Fun Redaktion

### International Track & Field-Wettbewerb

Zu diesem Spiel findet Ihr in diesem Heft zwar schon einen ausführlichen Test, wir möchten aber, sozusagen als eine Art Olympiade im kleinen, einen Wettbewerb veranstalten, in dem wir den besten PlayStation-Athleten ermitteln wollen. Dazu absolviert Ihr erstmal alle Disziplinen des Wettkampfes. Falls Ihr denkt, daß Eure Gesamtpunktzahl gut genug ist, speichert Ihr sie auf eine Memory

Card, die Ihr dann zusammen mit einem Bild an die Redaktion der Mega Fun schickt (Eure Telefonnummer und Adresse nicht vergessen, wir wollen die Cards ja nicht behalten, sondern an Euch zurücksenden). Der Gewinner kann nicht nur sein Bild in seiner Lieblings-Zeitschrift bewundern, er erhält zusätzlich dazu von uns ein Überraschungspaket. Der Einsendeschluß ist der 2.08.96



Dabei sein ist alles!

# Olympia-Gewinnspiel

## Mit Konami zu den Olympischen Spielen nach Atlanta!

Die Olympischen Spiele in Atlanta vom 19.7. bis 4.8.1996 dürften das größte Medienereignis aller Zeiten werden. Noch niemals zuvor wurde so umfangreich über ein Sportereignis dieser Größenordnung in Wort und Bild berichtet, wie über die 26. Olympiade der Neuzeit. Wir arbeitenden Europäer haben dabei nur das Problem, daß wir aufgrund der enormen Zeitverschiebung nicht alle Events live miterleben können. Warum also nicht direkt vor Ort anwesend sein, um im wunderschönen Atlanta olympische Atmosphäre zu schnuppern? Die Firma Konami lädt zwei Leser im Zeitraum vom **17. - 26. Juli 1996** nach Atlanta ein; inklusive Flug und Unterkunft versteht sich. Außerdem erhalten die beiden Gewinner neben der Reise im Wert von **3.000 DM** noch ein Extra-Taschengeld von **1.000 DM**, damit sie sich die Tickets zu ihren Lieblingsveranstaltungen selber aussuchen können - ein absoluter Traumpreis!!! Wenn Ihr also die kommenden Olympischen

Spiele aus der Nähe betrachten wollt, müßt Ihr einfach nur folgende Frage beantworten: **Welche schweißtreibende Zehnkampf-Disziplin ist bei Konamis Hit-Silberling International Track & Field (PlayStation) nicht mit dabei?** Mitmachen lohnt sich auf alle Fälle, denn unter allen Einsendern verlosen wir noch zehnmal das Game Boy-Modul Track & Field sowie fünf schicke Konami-Rucksäcke. Beachtet allerdings: Einer der Reisenden muß zum Reisezeitpunkt über 18 Jahre sein.

Die Lösung schickt Ihr an folgende Adresse:  
**Redaktion Mega Fun**  
**Stichwort: Atlanta**  
**Pleicherschulgasse 2**  
**97070 Würzburg**

Einsendeschluß ist der 1.07.96

Der Rechtsweg ist wie immer ausgeschlossen. Mitarbeiter des Computec Verlages und von Konami dürfen an der Verlosung nicht teilnehmen.



**MEGA FUN**



# BÖRSE SCREEN

Videospiel-Club sucht Mitglieder

Mario 64 Tausche, kau

Verkaufe Super Nint

## MASTER SYSTEM

**Verk.:** MS 2 mit 2 Pads, Sonic, Alex Kidd 1, Donald 1+2, Asterix 2, Arc. Smash Hits, Ninja, Secret Command, Wimbledon 2, Lion King, Tips & Tricks-Buch 2 und Gamers-Ausgaben 1/92-2/94 für 280 DM oder tausche gegen MD 2 mit 5 Spielen od. SNES mit 2 Spielen (auch einzeln zu verkaufen). Tel. 07541/33670 (n. Alexej fragen)

## GAME BOY

**Verkaufe** Super Nintendo, Super Game Boy + 12 Spiele für 700 DM, z.B. Yoshi's Island, Donkey Kong... Außerdem 5 Game Boy-Spiele für 150 DM. Tel. 04929/1497 od. Fax: 04929/1860

**Tausche:** Master System II m. 2 Joypads, umschaltbaren TV-Computer Adapter u. 5 Spielen z.B. The Flintstones, F-1 u.a., im Wert von ca. 700 DM gegen 5 Game Boy-Spiele (guterhalten) z.B. Donkey Kong Land, Fußballspiel, meldet Euch unter der Nummer Tel. 08074/8481, fragt nach Bastian, von 18-20 Uhr

**Suche** dringend Wave Race, Starhawk, Bubble Ghost, Hyper Lode Runner, Parasol Stars, Hammerin' Harry, Batman 2, Sword of Hope (dt. !). Zahle sehr gut bei Top Zustand! Thorsten Tögel, Kirchberg 2, 89343 J.-Scheppach, Tel. 08225/1038, nur Sa 11-15 Uhr + So

**Verkaufe** Super Nintendo, Super Game Boy + 12 Spiele für 700 DM, z.B. Yoshi's Island, Donkey Kong... Außerdem 5 Game Boy-Spiele für 150 DM. Tel. 04929/1497 od. Fax: 04929/1860

## JAGUAR

**Int. Lynx-Jaguar Club.** Clubzeitschrift, Tauschbasar, Moduleinkaufsmöglichkeit, Cheats zu den Modulen. Neu: Lynx T-Tris, Info bei: Ernst Fürthaller, Bischofstr. 11, A-4020 Linz, Austria, Tel.+ Fax (0043)0732/778930

**Verkaufe** US-Jaguar (60 Hz) mit RGB-Kabel, 1 Joypad, Netzteil und den Spielen Cybermorph, Tempest 2000, Iron Soldier, Syndicate und Theme Park für 400 DM. Tel. 02661/2599

## 3DO

**Suche** günstig 3DO mit Spielen. Tel. 04774/1789 (Rainer)

**Verkaufe oder tausche** 3DO Pal, Demolition Man, Shockwave, Star Blade, Samurai Shodown, Rebel Assault, Alone in the Dark 1 + 2 Demo-CDs für 580 DM oder tausche auch gegen Saturn mit einem Spiel oder PlayStation mit 2 Spielen. Tel. 08639/8063 (Franz)

**Suche** günstig 3DO mit Spielen. Tel. 04774/1789 (Rainer)

## NES

**Verkaufe** NES, 2 Pads, 1 Megastick. Dazu noch 16 Spiele wie z.B.: Top Gun, Batman, World Cup, WWF,... und, und, und. Alles zusammen für ca. 500 DM bis 600 DM. Über den Preis läßt sich reden. Tel. 0355/541742

**Verkaufe** Nintendo NES mit 4-Spieler-Adapter und 3 Spiele Cassette und folgenden Spielen: Bigfoot, Airwolf, WWF Steel Cage, Chip u. Chap, Wizard and Warriors, WWF Challenge und Roadbusters für 300 DM. Tel. 09074/5723 (nach Gerhard fragen)

## NEO GEO

**Neo Geo (RGB)** incl. 2 Joyboards, Konsolentasche (original Neo Geo-Club) u. 3 Modulen: Art of Fighting 1, Art of Fighting 2, Super Sidekicks 2 + Überraschung! Preis: 400 DM (evtl. Tausch möglich). Tel. 0172/4309938

**Verkaufe** Neo Geo CD-Modul Puzzle Bobble für 50 DM. Tel. 0821/741342 (Stephan)

**Stop!!** Suche Neo Geo CD (nur Frontlader) mit oder ohne Pads/Spielen. Suche außerdem Bomberman und andere, HU-Cards und Pads für Turbo Duo. Markus Cionad, Caumannsstr. 3, 51065 Köln P.S.: Verkaufe Mission Stick und Infrarot Pads für Saturn!!!

## MEGA DRIVE

**Verkaufe** Prügelspiel für Mega Drive. 90 DM + NN + Portokosten. Tel. 0511/613248 (evtl. Anrufbeantworter)

**Vk.** MD II und MCD II, Zubehör, 24 Module und 5 CDs (viele RPGs und Action-Adv.) für 1500 DM VB oder Tausch gegen Saturn oder PS mit jeweils 5 CDs und Memory-Card. Tel. 0209/467025, ab 17 Uhr

**Suche** Total 1/94, 2/94, 4/94, 6/94, 8/94, 9/94, 12/94, 1/95, 2/95, 5/95, 6/95, 8/95, auch einzeln. Tausche, kaufe Spiele SNES, MD, MCD, vorrangig RPGs. Habe: Mechwarrior, Soulblazer (SNES), Ecco, Dungeon Explorer, Mystery of Hidden Soul, Rod Adventure (MCD), Landstalker, Light Crusader, Story of Thor, Shadow Run und andere (MD). Berger Tel. 03332/412451, ab 19 Uhr

**Vk.:** MD, MCD, 2 IR-Pads, ARP (neu) + 240 Spiele (teilw. noch nagelneu und unbe-nutzt!) Noch Wünsche? P.S.: Suche Saturn, PS, Multi Mega, 3DO, SNES, MD I!!! Suche diverse Spiele für MD + MCD! Ruft an oder faxt - Tel./Fax 02421/770061, bis 22 Uhr! Bis bald!

**Verkaufe** Mega Drive + 12 Spiele, Mega CD + 4 Spiele, 2 Joypads, nur zusammen, 650 DM. Tel. 09287/77727

**Verkaufe** 32X (US) mit 3 Spielen (Virtua Racing Deluxe, Cosmic Carnage, Metal Head). Verkaufe auch einzeln. Tausch gegen PS-Games möglich. Außerdem Neo Geo (defekt) mit Board. Preis nach Vereinbarung. Tel. 037323/1332 (Uwe)

**Mahlzeit!** Verk. MD mit 32X. Zubehör: 3 Pads (1 6-Button) mit Verlängerungskabel, ARP 2, AV-Scartkabel und 11 Spiele wie z.B. VR Deluxe (32X), NBA Jam T.E., Shining Force, Landstalker mit Guidebook u.a. für VB 350 DM. Tel. 02591/5602 (verlangt nach Sven). Traut Euch!

**Verkaufe** MD I, 32X, 4 Pads, 29 Top Spiele z.B.: VR (32X), FIFA '95, NBA Jam (32X), EW Jim, Stellar Assault, NP 4200 DM, für nur 1600 DM VB. Tel. 04176/1249 (Mathias)

**Verkaufe** MD II mit ca. 20 Spielen, wie Landstalker, Soleil, Story of Thor usw. für sage und schreibe 400 DM. Tel. 0345/651492 (Sven)

**Verk.** MD I, Arc. Power Stick, Ascii Fight Stick, Sega 6-B. Pad, Action Replay, MS Converter und 20 Spiele, nur komplett, NP 3200 DM für 650 DM. Tel. 05655/8615 (nach 17 Uhr)

**Verkaufe oder tausche** folg. Titel: Jungle Strike, Aladdin, Shinobi, Rise of the Robots. Suche noch Sega CD Player und folgende Spiele: Shining Force CD, Lunar I und II. Suche auch Phantasy Star IV (dt) für MD und für SNES. Final Fantasy III, Shadowrun (dt) und ähnliches. Tel. 03831/290770 (Marcel, nach 18 Uhr)

**Vk.:** MD I & MD II (unben. + neu), 2 IR-Pads, ca. 200 Spiele - auch CDs (teilweise nagelneu)! Anrufen & nachfragen!!! Suche: Saturn bis 300 DM, Multi Mega bis 170 DM, PS bis 250 DM, Mega CD II Suche MD-Spiele, z.B. Championship-Pool etc., Sidepocket u.v.a. Tel. 02421/770061, bis 22 Uhr

**Verkaufe** Mega Drive mit 4 Spielen (Bubsy, Lemmings 2, Mickey Mania 4, Warp Speed) Action Replay, 2 Joypads, 1 Mega Stick und Zeitschriften (Video Games, Sega Pro, Mega Fun u. Sega Magazin) für 350 DM, sowie Lemmings 2, einzeln für 40 DM + Versandkosten. Tel. 05734/6706, ab 18 Uhr

## SATURN

**Verkaufe/kaufe** Saturn und Spiele, immer die neusten Spiele. Liste bei: Jens Heide, Tel. 0271/8706732. Mein Anrufbeantworter nimmt alle Wünsche entgegen. Auch PS!!! WWF 79 DM.

**Verk.:** Saturn, Myst, Action Replay, Panzer Dragoon Demo CD, außerdem GG, 8 Spiele, TV-Tuner, Netzteil oder beide zusammen. Angebote an: Robin Krische, Talstr. 32, 01833 Stolpen

**Verk.** Saturn-Spiele, z.B. Daytona USA, VFR, Panzer Dragoon Demo CD für 90 DM usw. Suche und kaufe Saturn-Spiele (auch Importe und ältere Titel) z.B. Gradius Deluxe Pack usw. Einfach alles anbieten, zahle gut! Tel. 04931/15648, ab 14 Uhr, Holger.

**Verkaufe:** Virtua Cop (80 DM), V.F. Remix (40 DM), Daytona (60 DM), Clockwork Knight (50 DM), Panzer Dragoon (60 DM) oder aller zusammen für 250 DM (Na, des'ja billisch!) Greift zu!!! Tel. 02361/46278 (André)

**Tausche** Sega Saturn-Spiele. Virtua Cop, Sega Rally gegen Atari 2600, Intellivision, Coleco Vision Kassetten oder Konsolen. Kaufe auch alte Sammlungen auf. Alles anbieten. Verkaufe auch ca. 140 Atari-Kassetten. Tel. 02161/12891 (Thomas)

**Sega Saturn:** V-T-K Spiele!!! Habe ca. 15 CDs, z.B. In the Hunt, VF 2, Sega R., T. Park,... Suche dringend(!!!) alle RPGs/Action A., Astal (jp), Panzer Dragoon 2, Alien T., ... Tel. 0721/689689 (Bernd)

**Verkaufe** Saturn mit Pad, Lenkrad, Action Replay (Cheat, Universal Adap. für Import-

Spiele und zusätzl. Mem.) + 8 Spiele: Sega Rally, VF 2, FIFA '96, Virtua Cop mit Gun, Thunderhawk 2, Daytona, Off-Road Interceptor, VF Remix für gesamt nur 1099 DM. Tel. 08177/479, ab 17 Uhr (Tobias)

**Achtung:** Wer tauscht Virtua Fighter 2 oder Sega Rally, beide jp, gegen Total NBA '96 (PlayStation)? Habe noch andere PS-Spiele: Tel. 0621/711654, ab 20 Uhr (Damian)

**Tausche** Saturn-Spiele! F1-World Championship, Bug, Layer Section, Virtua Fighter R., Sega Rally u.a.! Tel. 07744/5187, von 18-20 Uhr

**Suche:** Panzer Dragoon 2, Virtual Open Tennis, King of Fighters '95, NBA Action usw. Biete: Mystaria, Shinobi, Daytona, Adv. Military Com., verkaufe MD, MS Spiele. Tel. 089/492592

**Saturn,** 3 Monate alt, 2tes Pad, VFR, S. Rally, Sim City, P. Dragoon, FIFA '96. NP 1150 DM, für 750 DM VB. Vers. mögl. Tel. 0365/32579 (Dirk)

**Suche** Saturn, SNES, NES, GB usw. mit Spielen. Suche auch Neuheiten + Modul-sammlungen für alle Systeme. Tel. 0641/970436 (Monika)

**Verkaufe/tausche** Spiele für Saturn, PlayStation + SNES. Suche Neuheiten, auch Sammlungen. Habe Resident Evil, Magic Carpet u.a.

**Suche** günstig 3DO mit Spielen. Tel. 04774/1789 (Rainer)

**Verkaufe** Saturn-Games: SF Zero, X-Men, Vampire H., Galactic Attack, Virtua Cop, Virtua F. 2 und Sega Rally. Abholpreis, je nach Game zw. 50-65 CHF. Lancellotti Pero, Tel. (Schweiz)0554101573, ab 18 Uhr

**Sega Saturn:** V-T-K Spiele!!! Habe ca. 15 CDs, z.B. In the Hunt, VF 2, Sega R., T. Park,... Suche dringend(!!!) alle RPGs/Action A., Astal (jp), Panzer Dragoon 2, Alien T., ... Tel. 0721/689689 (Bernd)

## PLAYSTATION

**Verkaufe, tausche, kaufe** PlayStation-Spiele aller Art. Habe große Auswahl an Spielen. Habe diverse Neuheiten. Verkaufe auch Super Nintendo mit 8 Spielen. Anrufen lohnt sich. Zwischen 19-21 Uhr anrufen. Tel. 07123/60101 (Daniel)

**Hi PlayStation-Freaks!** Verkaufe PS-Spiele wie Tekken, Thunderhawk 2, Parodius, Discworld für je 70 DM. Tel. 0911/673416, ab 17 Uhr (Matthias)

**Verkaufe/tausche** Ridge Racer, Magic Carpet, FIFA '96, Alien Trilogy (unzensuriert) alles Pal. Tel. 04503/87148 (Hanno). Suche Tekken, Destruction Derby, Total NBA '96

**Verk.** Thunderhawk 2, Krazy Ivan, Novastorm, Air Combat, Warhawk, Kileak the Blood (dt. Versionen), Alien Trilogy (UK, uncut) je 60 DM!!! Tel. 02862/6331, ab 18 Uhr (Alexander)

**Verk.** PlayStation (jp) mit 9 Spielen (In the Hunt, Tekken, Wipe Out, 2 Demo CDs u.a.), RGB-Kabel, 2 Joypads, 1 Memo Card

für 600 DM (möglichst Raum München) Tel. 089/5004505, ab 14 Uhr (Robert)

**Tausche:** Loaded (Pal), NHL Face Off (US). Suche: Alien Trilogy, Dennis Glez, Am Kipphut 2, 31157 Sarstedt, Tel. 05066/4914, ab 19 Uhr

**Verkaufe** PlayStation + 30 Spiele für ca. 2500 DM. Verkaufe auch PlayStation-, SNES-Spiele für 10-70 DM. Kaufe auch Konsolen-Spiele. Bitte nur von 19.30-20 Uhr anrufen, nur Freitags. Tel. 07581/5438

**Verkaufe** für PlayStation Krazy Ivan für 70 DM (Pal) und Rayman auch 70 DM (Pal) oder beide zusammen für 130 DM. Tel. 07131/253984. Fragt nach Andreas! Peaze!

**Verk., tausche** ständig Software für Saturn und PlayStation. Suche Saturn + PlayStation bis 300 DM. Verk. Major Title Platine für 250 DM. Suche Nintendo 64. Tel. 07802/7773

**Suche** günstig PlayStation (Pal)!!! Suche außerdem jede Menge Spiele für PS und Saturn! Verk. Neo Geo mit 2 Boards + 3 Spielen für 400 DM oder tausche! Tel. 0172/4309938

**Verkaufe/kaufe** PlayStation und Spiele. Immer die neusten Spiele vorrätig. Verkaufe gebraucht bis 69,90 DM. Suche gebraucht, zahle bis 45 DM. Liste bei: Jens Heide, Tel. 0271/8706732. Wünsche auf Anrufbeantworter. Mad Catz 159 DM, Alien Trilogy (Pal) 89,95 DM

**Verkaufe** für PS: Twisted Metal, Thunderhawk 2, Krazy Ivan, FIFA Soccer '96 und ESPN Extreme Games für je 70 DM!!! (alles Pal und kompl. mit Pack. u. Anl.) oder Tausch gegen: Discworld (kompl. dt.), Road Rash, NHL Face Off, NBA In the Zone oder andere!!! (nur Pal). Ruft an!!! Tel. 02236/40793 (David)

**Verkaufe** oder tausche PlayStation-Spiele! Habe: Wing Commander III, Alien Trilogy, Discworld (alles Pal). Suche: Tekken, Panzer General + T. Park. Di + Do 20-22 Uhr, Tel. 02151/314055

**V.T. kaufe** PS-Spiele. Habe z.B. Resident Evil, Tekken 2, Panzer General 39 DM, Total NBA 40 DM, Alien Trilogy 40 DM, Starblade 2 39 DM, Warhawk 49 DM, Loaded 49 DM, NBA In the Zone (US) 60 DM, NBA Jam (dt) 30 DM. Suche zuverlässige Tauschpartner. Außerdem SNES, RGB-Kabel + S. Metroid (US) für 90 DM oder 2 PS-Spiele. Suche Nintendo 64-Kontakte. Ruft an unter Tel. 08621/62795, nach Ilyas fragen

**Kaufe** alle möglichen Games für PS (US, jp, Pal). Suche ständig Neuheiten u. Importe

(z.B. Sidewinder), aber gerne auch ältere Spiele. Bitte alles anbieten!!! Tausche u. Vk. auch! Habe z.B. Alien Tr., RRR, NHL Face Off. Meldet Euch! Tel. 07022/969219 o. Fax 07022/969216

**Verkaufe** FIFA '96 und NBA Jam für je 50 DM incl. Porto oder tausche gegen Jaguar (Pal). Tel. 0771/4706 (Jens)

**Verkaufe/tausche/kaufe** PS-Spiele. Habe z.B. Rayman, Discworld, Need for Speed, RRR, Resident Evil... Suche z.B. Alien Trilogy, WC III, Total NBA '96, PlayStation... Habe auch 120 dt. Zeitschriften. Tel. 02551/80842

**Verkaufe** Total NBA '96, Road Rash, Magic Carpet, Twisted Metal, Shockwave Assault, Wing Commander III für je 70 DM (Porto zahle ich!) Tel. 04271/5239 (abends)

**Kaufe, verkaufe, tausche** Spiele, Konsolen für alle möglichen Systeme. Kaufe und tausche auch ganze Sammlungen. Tel. 089/1403732

**Verkaufe:** PS-Spiele Tekken 60 DM, Ridge Racer 50 DM. Suche: Road Rash, X-Com, tausche auch. Alle Spiele dt. und 100% O.K. (keine Kratzer). Verkaufe außerdem Movelisten zu bekannten Beat 'em Ups für 10 DM u. Cheats für 5 DM. Verkaufe außerdem: Mega Drive I mit Beat 'em Up für 50 DM. Tel. 02721/941133

**Suche** Sony PS und Saturn mit Spielen. Suche auch Modulsammlungen + Geräte + Neuheiten für SNES, MD, Saturn, PS, GB etc. Bitte meldet Euch unter Tel. 0641/970424

**Biete** neuste PS- und Saturn-Spiele z.B. Tekken 2, Biohazard etc. Außerdem noch div. SNES-Zubehör (Deluxe 2 etc.) Info unter Tel. 0043/5672/712363 (oder Fax)

**Verkaufe** PS-Spiele Toshinden, Ridge Racer, Worms, Discworld, NBA Jam, Need for Speed usw. Für je 69 DM. Suche Neuheiten für PlayStation (Pal) Tel. 089/7142675, ab 18 Uhr

**Verkaufe** Sony PlayStation mit komplettem Zubehör + 1 Joypad, Demo-CD, 2 Spiele für 500 DM. Tel. 05051/4291, schnell zugreifen!!!

**Kaufe/tausche/verkaufe** ständig PS-Spiele aller Art (außer Beat 'em Ups). Suche Komplettlösung für Defcon 5. Habe auch diverse Spiele für SNES. Tel. 036601/40060 (Seni)

**Stop - verkaufe -** Sony PS, 2 Pads, RGB-Kabel, Lenkrad mit Pedalen Mad Catz + 9 Spiele - Raiden Projekt, Thunderhawk 2, Ridge Racer, Rayman, Wipe Out, Rapid Reload, Tekken, Magic Beast, Toshinden.

Spiele von jp/US Spielen möglich, FP 1150 DM. Tel. 07072/50121, ab 19 Uhr

**Kaufe/verkaufe/tausche:** Konsolen, Spiele, ZBh. Egal welches System, einfach alle!! Wenn Du Geld brauchst, ruf an! Oder suchst Du günstig Konsole oder gute Spiele, dann ruf an! Tel. 0172/8588721, ab 16.30 Uhr

**Verkaufe:** 3D Lemmings, Destruction Derby, Warhawk, Thunderhawk 2 je 55 DM + Versandkosten und Nachnahme. Tel. 05773/1419, ab 19 Uhr (Mario)

**Kaufe** PlayStation für 400 DM. Kaufe auch Spielesammlungen. Suche auch Saturn, zahle 430 DM. Pierre Jahn, Karlsbaderstr. 126, 09465 Sehma, Tel. 03733/66973

**Kostenloser PlayStationclub** (Fanclub). Außerdem An- und Verkauf von PS-Spielen (Demo CDs). Infos unter Tel. 02642/43811 oder schreibt an: Christian Genette, Bachofenstr. 10, 53489 Sinzig (+ 1 DM in Briefmarken)

**Suche** zum Tausch: Krazy Ivan gegen Striker '96 oder NBA Jam T.E. (auch Verkauf beider Spiele, 60 DM pro Spiel). Ab 18 Uhr, Tel. 030/3634829 (Max)

**Wer tauscht** seine PS gegen Mega Drive II, 32X, 2 Controller, 3 32X-Spiele, 12 Mega Drive-Spiele. Zahle auch noch 100 DM drauf. Die PS bitte mit mindestens 1 Spiel und 1 Controller. Also ruft an unter Tel. 03533/162048, nach Marcel fragen

**Tausche/kaufe/verkaufe** alles für Saturn und PlayStation, auch Geräte! Tel. 09331/7630, Christian (bis 24 Uhr) Postweg 100% zuverlässig, bitte keine Abzocker! Suche gebrauchtes N 64! Ruft an, es lohnt sich!

**SUPER NINTENDO**

**Verkaufe** SNES mit 2 Controllern, Schutzkoffer und folgenden: Jurassic Park, Mechwarrior, Starwing, Mega Man X, Indiana Jones, Donkey Kong Country 1+2 (mit Hintbooks), Secret of Evermore und ein weiteres Spiel. Nur komplett für 1500 DM. Ruft ab 16 Uhr bei mir an: Tel. 0201/626965 (Sascha)

**Verk.** SNES-Spiele z.B. Earthbound US 70 DM, Jungle Strike 70 DM, F-Zero 25 DM, Theme Park 70 DM, Zelda 50 DM, Super Metroid 50 DM, Axelay 35 DM, Slam Masters 60 DM, Clayfighter 45 DM, M. Basler Soccer 60 DM usw. Tel. 09331/89334

**Verkaufe** 17 SNES-Spiele und Ascii-Fighterstick z.B. Unirally, Pop 'n' Twinbee, Pitfall, NBA Jam T.E., Stunt Race

FX, Cool Spot, Sim City, NBA Live '96, Theme Park, Micro Machines 2 usw. VHB 800 DM. Tel. 05347/1456, ab 20 Uhr, fragt nach Marco

**Verkaufe** SNES mit 3 Joypads, 5 Spieler-Adapter und 11 Spielen, z.B. DKC II (Pal), Super Street Fighter II (US) mit Adapter, FIFA Soccer (Pal), Secret of Mana (Pal), Flashback (Pal), Pocky + Rocky (Pal) u.a. für nur sagenhafte 600 DM (nur komplett). Tel. 04292/1662, von 15-21 Uhr

**Suche** für SNES: Top Gear 2, Shanghai (auch US-Modul), Prügelspiel bis 90 DM. Simone Sieglar, Bothfelder Str. 36, 30916 Isernhagen, Tel. 0511/613248

**T-Duo/Engine**, ca. 60 HU-Cards + 25 CDs + Adapter etc., möglichst komplett zu verkaufen. Alles Top Zustand. Tel./Fax 0212/208689

**Verk.** Sony PS, 2 Contr., Memory Card, Action Replay und 11 Spiele z.B. Destruction Derby, Total NBA, Ridge Racer usw., 4 Monate alt u. 100% O.K., VB 1200 DM. Tel. 05443/8716

**Verkaufe:** Super NES, 2 Pads, SF II, Plok, Mega Man X, Batman Forever, Samurai Sh., NBA Jam T.E. (neu!), alles Pal für VB 350-400 DM! (NP 890 DM). Tel. 09326/1207, fragt nach Christian. O.K. then call now!!!

**Verkaufe** SNES mit zwei Pads, AV- & Scartkabel sowie brandneuem AC-Adapter. Dabei sind SNES-Spiele wie Donkey Kong Country 92%, Super Metroid 92%, Secret of Mana 88%, Stunt Race 89%, Illusion of Time, Utopia, Super Game Boy, und Wario Blast 83% (GB). Für läppische 600 DM (NP 1160 DM). Nutzt Eure Chance! Tel. 05250/50961 (Matthias)

**Suche** Total 1/94, 2/94, 4/94, 6/94, 8/94, 9/94, 12/94, 1/95, 2/95, 5/95, 6/95, 8/95, auch einzeln. Tausche, kaufe Spiele SNES, MD, MCD, vorrangig RPGs. Habe: Mechwarrior, Soulblazer (SNES), Ecco, Dungeon Explorer, Mystery of Hidden Soul, Rod Adventure (MCD), Landstalker, Light Crusader, Story of Thor, Shadow Run und andere (MD). Berger Tel. 03332/412451, ab 19 Uhr

**Verk.** SNES mit 3 Joypads, RGB-Kabel 100 DM, Yoshi's Island 70 DM, Mario Kart 45 DM, Shadowrun 55 DM, Power Monger 40 DM, Magical Quest 35 DM, Super Metroid 60 DM, Super Game Boy + Mario Picross 80 DM, Madden '95 (US) 50 DM, Mystic Quest (US) 40 DM, alles zusammen 600 DM, MD, Toe Jam 2, RGB, Joypad 110 DM. AMC für MD zu verk. Tel./Fax 08282/61439, Torsten, ab 18.30 Uhr

**Meine Adresse:**

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

**An Redaktion Mega Fun  
 Stichwort Börse  
 Pleicher Schulgasse 2  
 97070 Würzburg**

**Meine derzeitigen drei  
 Lieblingstitel:**

(bitte auch das System angeben)

1. \_\_\_\_\_
2. \_\_\_\_\_
3. \_\_\_\_\_

**Rubrik für Kleinanzeige** (bitte ankreuzen)

- |   |  |
|---|--|
| <input type="checkbox"/> Mega Drive     | <input type="checkbox"/> Saturn                  |
| <input type="checkbox"/> Super Nintendo | <input type="checkbox"/> Master System/Game Gear |
| <input type="checkbox"/> 3DO            | <input type="checkbox"/> Nintendo NES            |
| <input type="checkbox"/> Neo Geo        | <input type="checkbox"/> Game Boy                |
| <input type="checkbox"/> Jaguar         | <input type="checkbox"/> Verschiedenes           |
| <input type="checkbox"/> PlayStation    |  |

**Anzeigentext** (bitte in Druckbuchstaben)

(pro Kleinanzeige bitte 5,- DM in bar beilegen)

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

**Meckerkasten**

**Wie findest Du folgende Rubriken?  
 Wertung von 1 (Super) bis 6  
 (schlecht).**

<b>Software News</b>	↑	<input type="checkbox"/>	↓	<input type="checkbox"/>
<b>Scene</b>	↑	<input type="checkbox"/>	↓	<input type="checkbox"/>
<b>Previews</b>	↑	<input type="checkbox"/>	↓	<input type="checkbox"/>
<b>Spieltests</b>	↑	<input type="checkbox"/>	↓	<input type="checkbox"/>
<b>Helpline</b>	↑	<input type="checkbox"/>	↓	<input type="checkbox"/>
<b>Mega Mail</b>	↑	<input type="checkbox"/>	↓	<input type="checkbox"/>
<b>E3-Show</b>	↑	<input type="checkbox"/>	↓	<input type="checkbox"/>
<b>Olympia Special</b>	↑	<input type="checkbox"/>	↓	<input type="checkbox"/>
<b>Titelseite</b>	↑	<input type="checkbox"/>	↓	<input type="checkbox"/>
<b>Editorial</b>	↑	<input type="checkbox"/>	↓	<input type="checkbox"/>
<b>Inside</b>	↑	<input type="checkbox"/>	↓	<input type="checkbox"/>
<b>Insert Coin</b>	↑	<input type="checkbox"/>	↓	<input type="checkbox"/>
<b>Gesamtnote</b>	↑	<input type="checkbox"/>	↓	<input type="checkbox"/>

**BITTE BEACHTEN !**

Wir behalten uns vor, Kleinanzeigen zu kürzen, aus Platzgründen in die nächste Ausgabe zu verschieben, sowie Kleinanzeigen, die offensichtlich keine seriösen Absichten beinhalten oder nicht mit vollständiger Adresse versehen sind, abzulehnen. Desweiteren behalten wir uns vor, Kleinanzeigen aus urheberrechtlichen Gründen abzulehnen. Im Börsenteil werden nur private Kleinanzeigen veröffentlicht. Anzeigen, die den Anschein einer gewerblichen Tätigkeit haben, werden nicht abgedruckt. Auch Verlosungs- oder Verschenkeaktionen an den x-ten Einsender werden nicht mehr bearbeitet. Außerdem dürfen wir leider aus rechtlichen Gründen keine indizierten Spiele mehr in die Börse aufnehmen.

**Verk./tausch** über 20 Spiele z.B. Illusion of Gaia, 7th Saga, Chessmaster, Cybernator, Lemmings I, UN-Squadron, Vortex, Joe & Mac II (alle US), Wing Commander I, Pop 'n' Twinbee I, WWF Raw, Slammaster, Mystical Ninja, Metroid, Alien (alle Pal). Suche vor allem Rollenspiele, Strategiespiele, Rennspiele. Tel. 02501/58613

**Verkaufe** SNES-Grundgerät mit 2 Controllern (mit/ohne Univ.-Adapter) und diversen Spielen: jegliche Mario-Spiele, Super Probotector, Bomberman (mit 4-Spieler-Adapter), Axelay MK, Metal Marines und weitere Spiele auf Anfrage. Tel. 09141/1635, wochentags ab 16 Uhr

**Verkaufe:** SNES mit Zusatzmodul/Diskettenlaufwerk und mehr als 500 (!) Original SNES-Spielen aus Europa, USA, Japan auf Disketten. VB 1460 DM. Tel. 04106/5012

**Verk.** SNES, SN Progr. Pad, Ascii Pad, J. B. King Joyboard, Action Replay, Game Saver II und 18 Spiele, nur komplett, NP 2800 DM für 940 DM. Tel 05655/8615 (nach 17 Uhr)

**Verkaufe** SNES-Konsole mit 50/60 Hz-Schalter für 180 DM. Tel. 0821/741342 (Stephan)

**Schnäppchen!** Verkaufe Günstig SNES mit 5 Spielen (auch einzeln). Habe: Stunt Race FX, Lost Vikings, Rise of the Robots, Kid Clown und Starwing für 30-60 DM! Alles mit Verpackung und Anleitung. Komplett alles nur 325 DM. Tel. 02801/4071 (fragt nach Nils)

**Verkaufe** Super Nintendo + 12 Spiele (alle sehr gute Bewertung!) Pal-Version, Action Replay II, Arcade Stick (zu den 12 Spielen gehören z.B. DKC, Alien 3, Rock 'n' Roll Racing etc.) für 400 DM VHB. Bevor es weg ist, schnappt es Euch unter: Tel. 05425/5967

**Suche** Modulsammlungen, Neuheiten + Geräte für SNES, Saturn, MD, GB usw. Suche auch Sony PS mit Spielen. Tel. 0641/970436, Monika

**Verkaufe:** Super NES, 2 Joypads, 11 Spiele (darunter: Tournament Fighters, Syndicate, NBA Jam T.E., Secret of Mana + Spieleberater u.v.a.) für komplett nur 350 DM. Mehr Infos unter: Tel. 09963/2218, ab 17 Uhr (Charles)

**Verkaufe** Battle Toads (30 DM), Magical Quest (40 DM), Rise o.t. Robots (25 DM), Robocop vs. Terminator (25 DM), F-Zero (30 DM) und Streetfighter II (40 DM) oder alle für 180 DM. Tel. 04185/2279 (Olli), Di, Do, Fr ab 18 Uhr

**Kaufe, verkaufe, tausche** Spiele, Konsolen für alle möglichen Systeme. Kaufe und tausche auch ganze Sammlungen. Tel. 089/1403732

**Verkaufe!** SNES mit 8 Spielen z.B. Yoshi's I., Asterix und Obelix, Dr. Mario-Tetris-Mix mit Garantie bis zum 17.11.1996 VP. Tel. 09931/72376

**Verkaufe** SNES 100 DM, 16 Spiele (pro Spiel 60 DM), Super Game Boy 60 DM, Tribal Tab (6-Spieler-Adapter mit 2 Controllern) 80 DM. Alles zusammen 1000 DM. Tel. 07151/33705

**Suche** Super NES + Mario Kart + 2 Joypads. Biete Mega Drive, 2 Joypads, Mega Key Adapter, 5 Spiele (z.B. Kid Chameleon, Pac Mania usw.) oder Verkauf für 180 DM. Ruft an: Tel. 02772/54826, Fax 02772/53208, Steven Fischer, Poststr. 7, 35745 Herborn

**Tausche/verk.** Ogre Battle, Final Fantasy II, Lord of the Rings. Suche z.B. Chronotrigger, Earthworm Jim II, R-Type III, Ultima - The Black Gate, Secret of Evermore, Turrican II, Soundtrack CDs zu Final Fantasy II, III u. Castlevania. Zahle für letzteres sehr gut. Tel. 037343/7120 (Ronny)

**Verk.** Bomberman 30 DM, Zelda 30 DM, Super Soccer 25 DM. Ab 14.30 Uhr, Tel. 09274/1097. Auch Tausch möglich.

**Verkaufe** SNES mit zwei Pads, AV- & Scartkabel sowie brandneuem AC-Adapter. Dabei sind SNES-Spiele wie Donkey Kong Country 92%, Super Metroid 92%, Secret of Mana 88%, Stunt Race 89%, Illusion of Time, Utopia, Super Game Boy, und Wario Blast 83% (GB). Für läppische 600 DM (NP 1160 DM). Nutzt Eure Chance! Tel. 05250/50961 (Matthias)

**Verk.** SNES (umgeb.) mit RGB-K., Ascii Pad, JB King Joyboard, Super Turrican 1+2 und EWJ für 250 DM und MCD II mit 7 Spielen für 300 DM. Alles incl. Porto und per NN. Tel. 04931/15648, ab 14 Uhr (Holger)

**Verkaufe** SNES + MD mit jeweils 2 Joypads, Multi Game Hunter plus 130 Original Spiele für SNES + MD zus. 1200 DM oder tausche gegen PS mit Spielen. Tel. 0431/641554

**Verkaufe** Super Nintendo, Super Game Boy + 12 Spiele für 700 DM, z.B. Yoshi's Island, Donkey Kong. Außerdem 5 Game Boy-Spiele für 150 DM. Tel. 04929/1497, Fax 04929/1860

**Verkaufe** für SNES: Mega Man X2 (60 DM), F-Zero (35 DM), Batman Forever (60 DM), Clay Fighter (50 DM), Mario World (40 DM), World League Basketball (40 DM), Lamborghini (45 DM) alle Pal und Wild Guns (jp) (40 DM). Alle Preise VB. Tausche auch gegen andere Spiele. Suche besonders DKC 2 und NBA Live '96. Suche außerdem Tauschpartner im Raum Köln-Bonn. Rainer Janke, Rotdornweg 10, 50389 Wesseling, Tel. 02236/1358

**Schweiz!** Verkaufe Pal-Super Nintendo, 2 Joypads + 10 Spiele wie z.B. Bomberman, Striker, Castlevania IV, Magical Quest, NBA Jam und Donkey Kong usw., alles dt: + Spielanleitungen und Verpackungen für nur 600 sFr. Tel. 071/6481029, Stephan Wettstein, TG, Schweiz

**Verkaufe** SNES mit 10 Spielen z.B. Secret of Evermore, Super Street Fighter, Mega Man X2 für 1000 DM. Ich verhandle auch.

**Inserentenverzeichnis**

Baier .....89  
 Codemasters .....U4  
 Computec Verlag .....36, 59, 97  
 Dataflash ..... 5, U3  
 Dino Verlag .....83  
 Double T Arcade Store ..... 71  
 Freak's Shop .....63  
 Game Shop .....29  
 Gamestore .....85  
 Gamezone .....67  
 GZ Games .....89  
 Jetstream .....73  
 Kraschl Videospiele .....89  
 Kudak .....64  
 M.C. Game ..... 23, 25  
 Media Point .....41  
 Metropolis .....81  
 Nintendo .....U2  
 Playcom .....33  
 Primal Games .....29  
 Sony .....17, 19  
 Theo Kranz .....11  
 Ufo Games .....89  
 Wolf Soft .....71

Ruft mich nachmittags an. Tel. 06151/25801, Darmstadt

**Verk.:** SNES, 2 Pads, 5 Spieler-Adapter, Action Replay 2 & 14 Spiele z.B. Populous 2, Judge Dredd, Allstars, Pitfall, Wing Commander etc. für zusammen 700 DM VB (NP 1800 DM). Tel. 02372/75789, ab 17 Uhr (Ismail)

**Verkaufe** SNES + MD mit jeweils 2 Joypads, Multi Game Hunter plus 130 Original Spiele für SNES + MD zus. 1200 DM oder tausche gegen PS mit Spielen. Tel. 0431/641554

**VERSCHIEDENES**

**Nintendo 64,** Super Wildcard DX 2, Pioneer CLC-704 U.S., Laserdiscplayer, Laserdiscs NTSC, U.S., Japan, Hong Kong. Verkaufe sehr günstig Heftsammlungen. Suche PS oder Saturn. Tel. 07263/2489

**Suche** alte Telespiele wie z.B. CBS-Colecovision, Mattel Intellivision, MB Vectrex, Interton VC 4000, Atari VCS 2600, Schmidt TVG, auch einzelne Spiele, auch defekt, alles anbieten. Suche auch alles Sony PlayStation + Sega Saturn, bes. Zubehör und Spiele. Tel. 06431/3553

**Verk.:** 3DO FZ 1; Turbo Grafx 99 DM, Neo Geo (CD) Viewpoint + Module, Mega Drive u. SNES dazu viele Spiele, Saturn + Games, HU-Cards für PC-Engine, 3DO-Spiele, Saturn Lenkrad 79 DM Pad 30 DM, MD Board 69 DM Pad 20 DM. Kaufe: PlayStation, Turbo Express, Saturn, Dragon Force, Panzer Dragoon 2, Alien Trilogy, Dark Saviour, Skeleton Warriors, Resident Evil, Dragon's Lair II, Braindead 13. Tel. 0821/555168

**Löse** meine Mega Drive- und Mega CD-Sammlung auf. Viele Top Spiele für 30 DM. Verk. 3DO FZ 1-RGB mit 3 Spielen für 500

DM. Verk. Super Scope US für Super NES mit 6 Spielen für nur 70 DM. Verk. MCD dt. für nur 100 DM. Habe auch Spiele für Jaguar, SNES, 3DO, 32X, Game Gear. Verk. Saturn Lenkrad für 90 DM. Tel. 0511/414899 (Thomas)

**Kaufe, verkaufe, tausche** Spiele, Konsolen für alle möglichen Systeme. Kaufe und tausche auch ganze Sammlungen. Tel. 089/1403732

**Suche** PS Demo CDs, Loaded (PS) (35-40 DM), Panzer General (PS) (50 DM). Verkaufe Super NES für 100 DM. Tel. 0345/654096 (Daniel)

**Verkaufe:** MD II, 2 6-Button-Pads, 2 3-Button-Pads, , Eternal Champions, NBA Jam T.E., Micro Machines, Power Rangers, andere Prügelspiele, Action Replay 2. Außerdem: 2 Game Boys mit Lupen, Raging Fighter, Zen, Intergalactic Ninja, Double Dragon + Battle Toads, Speedy Gonzales, Darkwing Duck, Dr. Franken 2 und weitere Prügelspiele. Meine Adresse: Stefan Görting, Rotfuchsstr. 39, 04329 Leipzig, Tel. 0341/2520986, ab 15 Uhr

**Neo Geo-CD** Pal/RGB 50/60 Hz US/jp/dt, Samurai 2, King of F. '94, Savage Reig. + 2 Pads für 390 DM. Saturn-Spiele jp. Dayton., Panzerdr. + Klockw. zusammen 90 DM. Verkaufe und tausche Automaten-Plattinen. Tel. 02872/8550, abends oder AB

**Kaufe/tausch** Spiele für Saturn, PlayStation + SNES. Suche Neuheiten, auch Sammlungen, Habe Resident Evil, Magic Carpet u.a. Suche günstig 3DO mit Spielen. Tel. 04774/1789 (Rainer)

**Verkaufe/tausch** Spiele für Saturn + PlayStation! Verkaufe Jaguar 60 Hz, RGB-Kabel, Joypad, 5 Spiele z.B. Alien vs. Predator, Tempest 2000, Iron Soldier usw. für 350

DM VHBI Verkaufe auch noch alte Mega Drive- und Game Boy-Spiele sowie Donkey Kong Country I+II für SNES. Suche günstige MPEG-Karte für Saturn! Ruft an: Tel. 06138/8539 (Marc)

**Verrückt werden?** Biete Move-Listen zu Beat 'em Ups sowie Lösungen, Tips und Tricks und ARP-Codes (10 DM). Suche Codes für den 2. Teil eines Prügelspiels, zahle 15 DM. Tel. 03501/48547 (nach Robert fragen, ab 14 Uhr)

**Verkaufe** Mega Drive und Mega CD. Verkaufe auch Spiele für beide z.B. Pitfall, Micro Machines 2, für CD: Thunderhawk, NBA Jam u. mehr. Preis per Nachfrage VB. Tel. 05141/37214

**Tausche/verkaufe** Spiele für PS/SNES/MD/32X/Neo Geo. Verk.: MD, 32X, 3 Spiele (Virtua Racing Deluxe, Star Wars Arcade, 3D-Shooter). Alles US für 200 DM. Neo Geo (Modul) + 5 Spiele (G. Pilots, S. Shodown, F. Fury 2, M. Lord, Lasr Resort) für 380 DM. A. Auer, Jaufen 7, I-39038 Innichen

**Löse** meine Mega Drive- und Mega CD-Sammlung auf. Viele Top Spiele für 30 DM. Habe auch Spiele für PS, Saturn, SNES, Game Gear, Neo Geo CD, 3DO, Master und 32X. Verk. 3DO FZ 1, 3 Spiele + Pal Converter für nur 499 DM. Verk. Super Scope US für SNES mit 6 Spielen für nur 70 DM. Verk. MD mit MCD für nur 200 DM. Tel. 0511/414899 (Thomas)

**Tausche, kaufe, verkaufe** Spiele für Saturn. PlayStation! Habe z.B. V.F. 2, Tekken, Toshinden und neuere Spiele. Habe auch MD, MCD, 32X, SNES, viele Raritäten und Prügelspiele. Suche Rollenspiele wie z.B. Final Fantasy III und Chronotrigger, suche Eternal Champions für MCD. Tel. 06035/6512

**Kaufe/verkaufe/tausche:** Konsolen, Spiele, ZBh. Egal welches System, einfach alle!! Wenn Du Geld brauchst, ruf an! Oder suchst Du günstig Konsole oder gute Spiele, dann ruf an! Tel. 0172/8588721, ab 16.30 Uhr

**Tausche/kaufe/verkaufe** alles für Saturn und PlayStation, auch Geräte! Tel. 09331/7630, Christian (bis 24 Uhr) Postweg 100% zuverlässig, bitte keine Abzocker! Suche gebrauchtes N64! Ruft an, es lohnt sich!

**Stop!!** Suche Neo Geo CD (nur Frontlader) mit oder ohne Pads/Spielen. Suche außerdem Bomberman und andere, HU-Cards und Pads für Turbo Duo. Markus Cionad, Caumannsstr. 3, 51065 Köln P.S.: Verkaufe Mission Stick und Infrarot Pads für Saturn!!!

**Tausche oder verkaufe** jp. Saturn-Games, z.B. Daytona USA, Gran Chaser, Deadalus, World Advanced MC... Habe auch noch Games für Neo Geo (Modul), 3DO, Super NES, Mega Drive, NES, Master System und Game Gear. Suche dringend für Super NES: Diddy Kong's Quest, Front Mission, Super Turrican 2, Riders Spirits, Metal Marines und Slam Masters 2. Tel. 05205/70452

**Verk. und tausche** PS-, Saturn-, Neo Geo CD-Spiele. Verk. 3DO, 2 Joypads + ca. 30 Spiele, auch einzeln, für VHB 1500 DM und Game Gear, Spiele + Zubehör. Sup. Dragon II, Hard Trilogy, KoF '95. Tel. 0621/28987

**Verk.** 3DO RGB, 1 Joypad, 10 Spiele + Zubehör! Preis + Spiele telefonisch!! Verk. Saturn RGB US, 2 Pads, 9 Spiele + Zubehör, Preis VHB! Tel. 07161/37511, nur Sa-So von 14-20 Uhr erreichbar! Suche US PC-Engine ohne Spiele! Suche PC-Engine-Spiele!

**Tausche, kaufe, verkaufe** Spiele für Saturn. PlayStation! Habe z.B. V.F. 2, Tekken, Tos-

hinden und neuere Spiele. Habe auch MD, MCD, 32X, SNES, viele Raritäten und Prügelspiele. Suche Rollenspiele wie z.B. Final Fantasy III und Chronotrigger, suche Eternal Champions für MCD. Tel. 06035/6512

**Kaufe/verkaufe/tausche** Spiele + Konsolen für SAT, PS, SNES, MD, JAG usw. Suche auch ganze Sammlungen + Konsole. Mark Grote, Marktplatz 5a, 45527 Hattingen/Ruhr, Tel. 02324/33262, 13 Uhr.

**Biete** ARP-Codes SNES: 43 oder 22 Seiten, MD: 39 oder 16 Seiten, 18 bis 28 DM incl. NN + Porto. GB, NES, GG, Master: 2 bis 8 Seiten, 4 bis 8 DM incl. Porto. Verk. MCD, MD, SN + GB-Spiele 25 bis 70 DM. Tel. 030/6740766

**Verk., tausche** Neo Geo CD mit 2 Pads + 6 Spielen (Pulstar, King of Fighters '94, Super Sid. 3, Art of Fighting 2, Fatal Fury 3, Samurai Shodown 2), Preis VB. Tel. 05251/280919. Tausche auch gegen PlayStation.

**Suche** PC-Engine/Turbo-Duo-Spiele. Verkaufe oder tausche ca. 18 HU-Cards (jp + US). Suche evtl. Turbo-Duo. Tel. 09122/14514 (Ronald)

**Tausche/kaufe/verkaufe** PlayStation und Saturn. Tel. 09331/7630 (bis 24 Uhr), 100% zuverlässig, Chris. Suche billige Geräte! Suche PC-Engine mit Final-Match-Tennis und Bomberman und 5 Player-Adapter günstig!

**Suche** Sony PS (Pal) mit Spielen. Suche Neuheiten + Modulsammlungen + Konsolen für SNES, GB, NES, MD. Tel. 0641/970424, Kirsten

**T-Duo/Engine**, ca. 60 HU-Cards + 25 CDs + Adapter etc., möglichst komplett zu

verkaufen. Alles Top Zustand. Tel./Fax 0212/208689

**Verk.** Sony PS, 2 Contr., Memory Card, Action Replay und 11 Spiele z.B. Destruction Derby, Total NBA, Ridge Racer usw., 4 Monate alt u. 100% O.K., VB 1200 DM. Tel. 05443/8716

**Suche** Total 1/94, 2/94, 4/94, 6/94, 8/94, 9/94, 12/94, 1/95, 2/95, 5/95, 6/95, 8/95, auch einzeln. Tausche, kaufe Spiele SNES, MD, MCD, vorrangig RPGs. Habe: Mechwarrior, Soulblazer (SNES), Ecco, Dungeon Explorer, Mystery of Hidden Soul, Rod Adventure (MCD), Landstalker, Light Crusader, Story of Thor, Shadow Run und andere (MD). Berger Tel. 03332/412451, ab 19 Uhr

**Verk.** SNES mit 3 Joypads, RGB-Kabel 100 DM, Yoshi's Island 70 DM, Mario Kart 45 DM, Shadowrun 55 DM, Power Monger 40 DM, Magical Quest 35 DM, Super Metroid 60 DM, Super Game Boy + Mario Picross 80 DM, Madden '95 (US) 50 DM, Mystic Quest (US) 40 DM, alles zusammen 600 DM, MD, Toe Jam 2, RGB, Joypad 110 DM. AMC für MD zu verk. Tel./Fax 08282/61439, Torsten, ab 18.30 Uhr

**Verkaufe** für SNES: Mega Man X2 (60 DM), F-Zero (35 DM), Batman Forever (60 DM), Clay Fighter (50 DM), Mario World (40 DM), World League Basketball (40 DM), Lamborghini (45 DM) alle Pal und Wild Guns (jp) (40 DM). Alle Preise VB. Tausche auch gegen andere Spiele. Suche besonders DKC 2 und NBA Live '96. Suche außerdem Tauschpartner im Raum Köln-Bonn. Rainer Janke, Rotdornweg 10, 50389 Wesseling, Tel. 02236/1358

**Verkaufe** SNES-Konsole mit 50/60 Hz-Schalter für 180 DM. Tel. 0821/741342 (Stephan)

# NACHBESTELLEN!

Jetzt die Knaller

der letzten

3 Monate

nachbestellen!

**MEGA FUN 04/96**  
 NINTENDO, SEGA, SONY & MEHR  
 DER TOTALE VIDEOSPIELSPASS FÜR ALLE SYSTEME  
 Neue Tips & Tricks zu Donkey Kong Country II & Breath of Fire  
 TEPPICH-SURFEN AUF 32 BIT  
 Magic Carpet  
 Bullfrogs orientalisches Ballerwergangen  
 DIE 32 BIT-FORTSETZUNG  
 Final Fantasy VII  
 Squaresofts Echtzeit-Polygon-RPG  
 VOLLIG ABGEDREHT  
 Zu Besuch bei Codemasters  
 Die Geheimprojekte der MicroMachines Erfinder  
**TOY STORY** DER KINOHIT JETZT FÜR DIE KONSOLE  
 ACTION PUR VON DISNEY INTERACTIVE

04/96

**MEGA FUN 05/96**  
 NINTENDO, SEGA, SONY & MEHR  
 DER TOTALE VIDEOSPIELSPASS FÜR ALLE SYSTEME  
 EA's VIRTUAL STADIUM  
**NBA Live '96**  
 Der Sportklassiker für die PlayStation  
 JURASSIC PARK MEETS NINTENDO 64  
**Turok: Dino Hunter**  
 Erste Bilder von Acclams spannendem 3D-Shooter  
 HÖHER, SCHNELLER, WEITER  
**Panzer Dragoon 2**  
 Segas Grafikorgie im Härtestest  
**SUPER MARIO RPG**  
 NINTENDO IM ROLLENSPIEL-FIEBER  
 Zum Jubiläum 10.000 Mark-Gewinnspiel

05/96

**MEGA FUN 06/96**  
 NINTENDO, SEGA, SONY & MEHR  
 DER TOTALE VIDEOSPIELSPASS FÜR ALLE SYSTEME  
 Interaktiver Zombie-Streifen  
**Resident Evil**  
 Der Echtzeit-Schocker für starke Nerven  
 3D-Hit vom Sonic-Team  
**Nights into Dreams**  
 Raffiniertes Action-Spektakel mit Edelgrafik  
 Sei friedlich, Mann!  
**Shellshock**  
 Die Panzersimulation im Thunderhawk-Stil  
**TEKKEN 2**  
 Virtuelle Knochenbrecherlei - alle 25 Charaktere im 7-Seiten-Mega-Special  
 Gewinnt denn von drei 3D-Multiplayern!

06/96

Meine Adresse: (bitte in Druckschrift)

Name, Vorname

Straße, Haus-Nr.

PLZ, Wohnort

Bitte Gesamtbetrag per Verrechnungsscheck oder bar mit dem ausgefüllten Coupon an nachstehende Adresse schicken: : COMPUTEC VERLAG, Isarstr. 32-34, LESERSERVICE, 90451 Nürnberg.

Hiermit bestelle ich:

<input type="checkbox"/> MEGA FUN 04/96	zu DM 5,80	
<input type="checkbox"/> MEGA FUN 05/96	zu DM 5,80	
<input type="checkbox"/> MEGA FUN 06/96	zu DM 5,80	
zuzüglich DM 3,- Versandkostenpauschale		DM 3,-
GESAMTBETRAG		

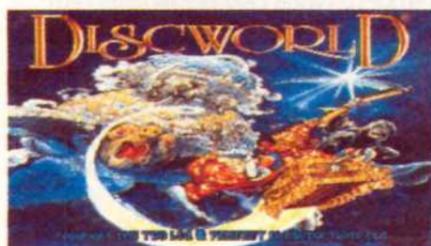
Bitte beachten: Angebot gilt nur im Inland!

# DAS LEST IHR IN DER NÄCHSTEN



## Pete Sampras Extreme Tennis (PS)

Nachdem wir bereits zweimal über diese Filzball-Drescherei berichtet haben, wird es in der nächsten Ausgabe endlich ernst: Hat sich Codemasters enorme Arbeit gelohnt? Wird unsere dienstälteste Referenz (Jimmy Connors Tennis) endlich abgelöst? Wir sind genauso gespannt wie Ihr, denn der Silberling wird von Preview- zu Preview-Version kontinuierlich besser.



## Discworld (SAT)

Auch die Saturn-User dürfen sich demnächst über Terry Pratchetts herrlich absurdes Grafik-Adventure freuen. Ob es sich um eine 1:1-Umsetzung handelt oder diese Version noch mehr zu bieten hat, verraten wir Euch in der nächsten Mega Fun-Ausgabe.



## Das Nintendo 64 im Härtetest!

Nach langem Hin und Her können die Japaner am 23. Juni endlich zuschlagen (vorausgesetzt man übernachtet im Schlafsack vor dem Geschäft) und Nintendos neuestes Flaggschiff erstehen. Wir werden uns eines dieser begehrten Geräte sichern und in einem umfangreichen Special die Hardware und unter anderem das erste Mega-Modul Super Mario 64 unter die Lupe nehmen. Das dürft Ihr nicht verpassen!



Mega Fun 8/96 erscheint am  
**17. Juli 1996**



### Impressum Mega Fun

**Anschrift des Verlages:**  
 Computec Verlag GmbH & Co. KG  
 Innere Cramer-Klett-Straße 6  
 90 403 Nürnberg  
 Telefon 09 11 / 53 25 0

**Anschrift der Redaktion:**  
 Redaktion Mega Fun  
 Pleicherschulgasse 2  
 97 070 Würzburg  
 Telefon 09 31 / 15 51 8  
 Telefax 09 31 / 15 51 9

**Geschäftsführer:**  
 Adolf Silbermann

**Chefredakteur:**  
 Christian Geltenpoth

**Stellvertretender Chefredakteur:**  
 Uwe Kraft

**Textkorrektur:**  
 Claudia Kuffart, Silke Schneider, Sandrie Souleiman

**Redaktion:**  
 Uwe Kraft, Ulf Schneider

**Hotline - Mega Fun:**  
 Sonntag, d. 14. Juli 96 von 14 bis 18 Uhr,  
 Tel: 09 31 / 15 51 8

**Freie Mitarbeiter:**  
 Frank Fischer  
 Björn Harhausen  
 Guido Hofmann  
 Christoph Pütz  
 René Schneider  
 Gerd Sebök  
 Sandrie Souleiman

**Layout:**  
 Uwe Kraft  
 Silke Schneider  
 Gerd Sebök

**Rendering des Mega Fun-Logos:**  
 Binärdesign, Würzburg

**Konzeption und Gestaltung der Eigenanzeigen:**  
 Stefanie Geltenpoth

**Vertrieb:**  
 Gong Verlag GmbH

**Vertriebsleiter:**  
 Roland Bollendorf

**Anzeigenverkauf:**  
 VECTOR Medienmarketing GmbH  
 Falkstraße 73-77, 47 058 Duisburg  
 Telefax 02 03 / 3 05 11 555  
 Telefon 02 03 / 3 05 11 -552

**Verkauf:**  
 Thomas Kammer -551  
 Oliver Diemers -554  
 Thomas Diel -552

**Disposition:**  
 Gregor Eicker -553  
**Anzeigenleiter:** Thomas Kammer

**Anzeigenverkauf:**  
 Computec Verlagsbüro Nürnberg  
 Isarstraße 34, 90 451 Nürnberg  
 Telefon 09 11 / 9 68 32 -0

**Media-Beratung:** Thorsten Szameitat - 19  
**Media-Beratung:** Wolfgang Menne - 43  
**Disposition:** Tanja Kaiser - 32  
**verantwortlich:** Thorsten Szameitat

Telefax: 09 11 / 6 42 78 60  
 Compuserve: 101647,2432  
 D-Netz 01 71 / 6 21 31 46

**Verantwortlich für den Anzeigenteil:**  
 Thomas Kammer, Thorsten Szameitat

**Druck:**  
 Christian Heckel GmbH, Nürnberg

**Titel:** Nintendo

**Abonnement:**  
 Mega Fun kostet im Jahres-Abonnement DM 62,-.  
 Ein Abonnement gilt mindestens für ein Jahr.

**Manuskripte:**  
 Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Verlagsgruppe herausgegebenen Publikationen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann nicht übernommen werden.

**Urheberrecht:**  
 Alle in Mega Fun veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Jegliche Reproduktion oder Nutzung bedarf der vorherigen, schriftlichen Genehmigung des Verlages.

**ISSN 0946-6282**  
 Wir bedanken uns ganz herzlich für die freundliche Unterstützung bei: Acclaim, Binärdesign, CIC Interact., Electronic Arts, Galaxy, Konami, Theo Kranz Versand, Laguna, Klaus Lönhoff, Microprose, Nintendo, Nova, Sony Interact. Europe, Sega, Virgin, Warner Interact. Entertainment.

# ACTION REPLAY™

**DAS MOGELMODUL .... NICHT NUR FÜR DEN SPIELE-PROFI**  
**UNGLAUBLICHE POWER WIE UNENDLICHES LEBEN, ENERGIE BIS ZUM ABWINKEN, HÄRTER**  
**ZUSCHLAGEN, HÖHER SPRINGEN, IN ANDEREN LEVELS STARTEN U.S.W. ALLES JE NACH SPIEL.**  
**ERHÄLTlich FÜR FAST ALLE SPIELKONSOLEN**

## ACTION REPLAY™ MK 3 FÜR SNES™ IN DEUTSCH



- ★ **MULTI-CODE-EINGABE** - Eingabe-Möglichkeit bis zu 100 Codes auf einmal.
- ★ **ENTHÄLT JETZT NOCH MEHR EINGEBAUTE CODES** - Tausende eingebauter Codes für die neuesten Games, um sofort loszulegen.
- ★ **DEADCODE GENERATOR** - Durch die Eingabe von Deadcodes verändern sich ganze Spielteile.
- ★ **NEUE EINGABE-METHODE** - Jetzt ist Action Replay™ noch einfacher zu benutzen; einfach den Menüpunkt für die gewünschte Funktion über das Joypad auswählen.
- ★ **EIGENER CODEFINDER** - Der im Hintergrund arbeitende Codefinder findet die Codes, während Du spielst. Mit Hilfe des Codefinder's findest Du direkt Codes für die neuesten Games!
- ★ **ZEITLUPEN-FUNKTION** - Hiermit kannst Du amerikanische und japanische Games auf 10% verringern.
- ★ **ADAPTER-FUNKTION** - Hiermit kannst Du deutsche Anleitung, Registrierkarte für den einer deutschen Konsole spielen.
- ★ **LIEFERUMFANG** - Action Replay™, deutsche Anleitung, Registrierkarte für den ACTION-REPLAY-CLUB (siehe rechts unten), EUROSISTEMS-GARANTIE-Siegel und Codebuch mit einer großen Anzahl von Codes.

**NEU!!**



## ACTION REPLAY™ FÜR MEGADRIVE™

- ★ **MEGA CODE INPUTSCREEN** - Eingabe-Möglichkeit bis zu 100 Codes auf einmal.
- ★ **MEHR ALS 500 EINGEBAUTE CODES** - Einfach den/die benötigten Code(s) auswählen und loslegen.
- ★ **DEADCODE GENERATOR** - Durch die Eingabe von Deadcodes verändern sich ganze Spielteile.
- ★ **EIGENER CODEFINDER** - Durch den eingebauten Codefinder kannst Du selbst die Codes für die (neuesten) Spiele suchen.
- ★ **ZEITLUPEN-FUNKTION** - Hiermit ist die Geschwindigkeit des Spieles einstellbar.
- ★ **ADAPTER-FUNKTION** - Hiermit kannst Du amerikanische und japanische Games auf einer deutschen Konsole spielen.
- ★ **ISHIDO-GAME** - Wenn Du Dein Action Replay™ für Sega Megadrive™ direkt bei Dataflash bestellst, wird es zusammen mit dem noch nie erschienenen Spiel "ISHIDO" und einer Uhr ausgeliefert!!

**INKLUSIVE GAME!!**



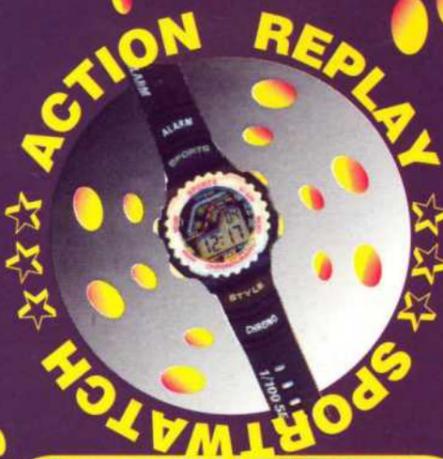
## ACTION REPLAY™ FÜR NES™, MASTER SYSTEM™, GAMEBOY™ UND GAME GEAR™

- ★ **CODE INPUTSCREEN** - Einfach einen Code eingeben und schon hast Du unendliches Leben, Energie bis zum Abwinken, unbegrenzte Power u.s.w. Alles je nach Spiel.
- ★ **EIGENER CODEFINDER** - Durch den eingebauten Codefinder kannst Du selbst die Codes für die (neuesten) Spiele suchen.
- ★ **LIEFERUMFANG** - Action Replay™, deutsche Anleitung, Registrierkarte für den ACTION-REPLAY-CLUB (siehe rechts unten), EUROSISTEMS-GARANTIE-Siegel und Codebuch mit einer großen Anzahl von Codes.



**FÜR MASTER SYSTEM™ ODER GAME GEAR™ DM 79,-**  
**FÜR GAME BOY™ DM 59,- FÜR NES™ DM 99,-**  
**ALLE PREISE SIND KOMPLETT-PREISE, INKLUSIVE ACTION-REPLAY-TAUCHERUHR**

**NUR FÜR MEGADRIVE™-BEZITZER**



### ACTION-REPLAY-UHR

Wenn Du dein Action Replay direkt bei Dataflash bestellst, ist die Action-Replay-Sportwatch im Preis inbegriffen. Diese Sportwatch gibt Dir die Möglichkeit, Deine genauen Spielzeiten zu messen und zu stoppen.  
 Paketinhalt: Action Replay und Action-Replay-Sportwatch (bis 30m wasserdicht).

Abbildung kann abweichen.  
**Nur für Endkunden.**

### ACHTUNG!!

Die von uns gelieferten ACTION REPLAY's™ sind ORIGINAL DEUTSCHE VERSIONEN, die komplett mit Registrierkarte für den ACTION-REPLAY-CLUB (Hotline für Tips & Tricks, Sprachcomputer, technische Unterstützung, Angebote u.s.w.), deutscher Anleitung und EUROSISTEMS-GARANTIE-Siegel ausgeliefert werden.

### 3DO™ Speedpad

Joypad-Ersatz; für die Benutzung mit jedem 3DO™ Interaktiv-Multiplayer™-System.



DM 49,-

### TV SYSTEM CONVERTER

Benutze NTSC-Geräte auf einem PAL-Monitor/TV. Ideal für 3DO™, JAGUAR™, SATURN™, PLAYSTATION™ U.S.W.



DM 139,-

### ADAPTER, UM IMPORT-GAMES ZU SPIELEN

für SNES™ DM 39,- für Mega CD™ DM 59,-  
 für Megadrive™ DM 39,- für SNES™ (PROGR.) DM 59,-  
 für Megadrive™ DM 59,- (für den Einsatz von Master System™-Games)

### NUR FÜR ACTION-REPLAY-CLUBMITGLIEDER!

Diesen "HOTLINE TERMINAL" (zur Bedienung der interaktiven Sprachcomputer-Hotline für neue Codes, News usw.) kann man als Clubmitglied für DM 25,- direkt bei DATAFLASH bestellen.  
**WICHTIG: DATAFLASH liefert jedes Action Replay™ mit einer Registrierkarte für den ACTION-REPLAY-CLUB aus.**



### 24-STD.-BESTELLSERVICE

TEL. 02822-68545 / 537182 FAX 02822-68547

24-STD.-VERSAND-SERVICE (WENN VORRÄTIG)

**DATAFLASH GmbH**  
 WASSENBERGSTR. 34  
 46446 EMMERICH

VISA  
 MasterCard

VERSANDKOSTEN DM 10,-, AUSLAND (NUR VORKASSE) DM 25,-

# Total realistisch!



Hört sich echt an, sieht echt aus, ist echt.  
Sampras Extreme schlägt in Ihrem Wohnzimmer auf.



"Wahrscheinlich die beste und realistischste  
Tennis-Simulation, die es jemals gab."

PC Games



Ab 24. Juni



## SAMPRAS EXTREME TENNIS™

