

# astuces

## SHINOBI 3 MEGADRIVE

**SHURIKENS INFINIS**  
Dans le menu des Options, mets 00 Shuriken, ensuite va dans le Sound Test et sélectionne le son Shuriken (au singulier), et enfin remets le curseur en face de 00. Attends qu'ils se transforment en un sigle.

## TERMINATOR 2 MEGADRIVE

**SELECT ROUND**  
A la page de présentation, lorsqu'il est inscrit "Push Start" en clignotant, fais 2 fois de suite Haut-Bas-Gauche-Droite. Si la manipulation est bien faite, tu entendas une voix dire : "excellent", puis commence le jeu normalement ; à n'importe quel moment, fais Pause, et appuie sur A, B et C simultanément.

## SONIC 2 MEGADRIVE

Ces deux codes du jeu ont souvent été donnés avec de petites erreurs, on vous les redonne au propre :  
**SELECT ROUND**  
A la page de présentation, va dans Options. Dans le menu, va dans le Sound Test. Sélectionne le son 19 et appuie sur C, le son 65 et appuie sur C, le son 09 et appuie sur C, le son 17 et appuie sur C. Ensuite appuie sur Start. De nouveau à la page de présentation, attends l'apparition de "1 player" et "2 players", appuie alors sur A et sans relâcher, appuie sur Start. Choisis ton Round !!

**SUPER SONIC D'OR**  
Pour te transformer en Super Sonic d'OR, fais déjà toute la manipulation pour arriver au Select Round, et dans la page où tu peux choisir le round, va dans le Test Son et sélectionne le son 04 et appuie sur C, le son 01 et appuie sur C, le son 02 et appuie sur C, le son 06 et appuie sur C. Choisis ensuite ton niveau. Une fois dans le Round, Sonic se transformera en Super Sonic d'OR dès qu'il aura attrapé 50 anneaux.

## JUNGLE STRIKE MEGADRIVE

**LES CODES**  
Campagne 2 : R X V W T 7 4 M Y R 7  
Campagne 3 : 9 W T 7 N L 6 P F 3 9  
Campagne 4 : X 7 N L 4 S H C Y R N  
Campagne 5 : V L 4 S 6 M G Z B V P  
Campagne 6 : W S 6 M H P Z F 9 T J  
Campagne 7 : T M H P G C F D Y R L  
Campagne 8 : 7 P G C Z J Y K 3 X M  
Campagne 9 : N C Z J F D 3 B R W C

## JURASSIC PARK MEGADRIVE

Lorsque tu joues en étant Grant, tu es bloqué à la fin, dans le Muséum entre 2 vélociraptors très résistants et voraces !! En fait, il faut que tu jettes des bombes rouges sur les piliers qui retiennent les 2 squelettes géants de dinosaures, pour qu'ils s'écroulent sur les Raptors.



## SHADOW DANCER MASTER SYSTEM

**SELECT ROUND**  
Il faut que tu branches 2 manettes. A la page de présentation, pour aller au round 2, appuie sur Droite sur la manette 2, bouton 2 et bouton 1 sur la manette 1. Pour aller au round 3, appuie sur Bas sur la manette 2, bouton 2 et bouton 1 de la manette 1. Pour aller au round 4, appuie sur Gauche sur la manette 2, bouton 2 et bouton 1 sur la manette 1.

## WONDERBOY 3 MASTER SYSTEM ET GAME GEAR

**LES CODES**  
Lezard : 2 C K F 7 H L 8 G O P H 2 L  
Souris : 6 C V F P K L 8 U D F A 7 O  
Piranha : C L 5 M 5 5 4 B 3 B A 7 3 1  
Lion : K X G W P T 4 F E 6 J A 6 C  
Faucon : 9 J C 7 Y H T X N 5 E H V L  
Homme : W E 5 T O N E O O O O O O O

## CYBER SHINOBI MASTER SYSTEM

**SELECT ROUND**  
A la page de présentation, tourne le pavé directionnel de la manette dans le sens des aiguilles d'une montre, jusqu'au moment où les lettres du titre clignotent. Appuie ensuite sur le bouton 2.

## LOTUS TURBO CHALLENGE MEGADRIVE

**LES CODES**  
SLEEPERS (nuit)  
HERBERT (brouillard)  
BUSINESS (neige)  
APPLE PIE (désert)  
STANDISH (2 voies)  
MALLOW (marais)  
TEA CUP (orage)

**ASTUCE**  
Pour avoir le turbo : S L U G P A C E

## CHUCK ROCK MEGADRIVE

**SELECT ROUND**  
Pendant la page de présentation, lorsque l'orchestre commence à jouer, fais : A, B, Droite, A, C, A, Bas, A, B, Droite, A. Chuck fait une grimace, il faut alors que tu appuies sur Start pour commencer le jeu. Pendant le jeu, il te suffit de faire : Droite et A simultanément pour changer d'Acte, ou Haut et A simultanément pour changer de Round.

## BIO HAZARD BATTLE MEGADRIVE

**SELECT ROUND**  
Lorsque le logo SEGA apparaît, appuie sur C et ne le relâche pas. Lorsque la page de présentation apparaît, tourne le pavé directionnel dans le sens des aiguilles d'une montre, là, une petite musique retentit, appuie 2 fois sur Start, et le choix du Round est possible.

**BONNE CHANCE  
ET SURTOUT AMUSE-TOI BIEN !!!**

**LES EXPERTS**

CLUB SEGA - BP 3009 - 94944 CRETEIL CEDEX 9

# Select Round

# SEGA

numéro

# 3

le mensuel du club SEGA • novembre

1993

## édito

Ce mois-ci, seule l'actualité brûlante sur nos consoles peut espérer réchauffer l'atmosphère !! Sincèrement, nous avons été très touchés par le nombre et la qualité de vos dessins pour le concours SONIC 3. Nous avons été confrontés à un terrible cas de conscience : on avait tous la gorge serrée lorsqu'il a fallu choisir !! Etant donné vos talents en dessin, nous aurions aimé que SEGA sorte une édition spéciale du jeu SONIC 3, sans jaquette pour que vous la réalisiez vous-même !! En tous cas, plus de 1000 dessins décorent maintenant tous nos murs, c'est une véritable réserve de hedgehogs !! Après le raz de marée Aladdin et Street Fighter II', la grosse surprise de ce mois de novembre, c'est une nouvelle aventure de SONIC totalement originale, SONIC SPINBALL, il s'agit d'un jeu de flipper délirant, plein d'humour et d'action. Et pour ceux qui ont la chance de posséder un Mega CD, surtout ne ratez pas SILPHEED à la fin du mois, le plus fabuleux et le plus impressionnant jeu de tir jamais vendu sur terre !!

**LES EXPERTS**



**SONIC SPINBALL**  
SONIC revient pour faire tilter ta Megadrive

# SEGA

SELECT ROUND EST UN MENSUEL ÉDITÉ PAR SEGA DÉPÔT LÉGAL AOÛT 1993

Select  
Round  
numéro 3



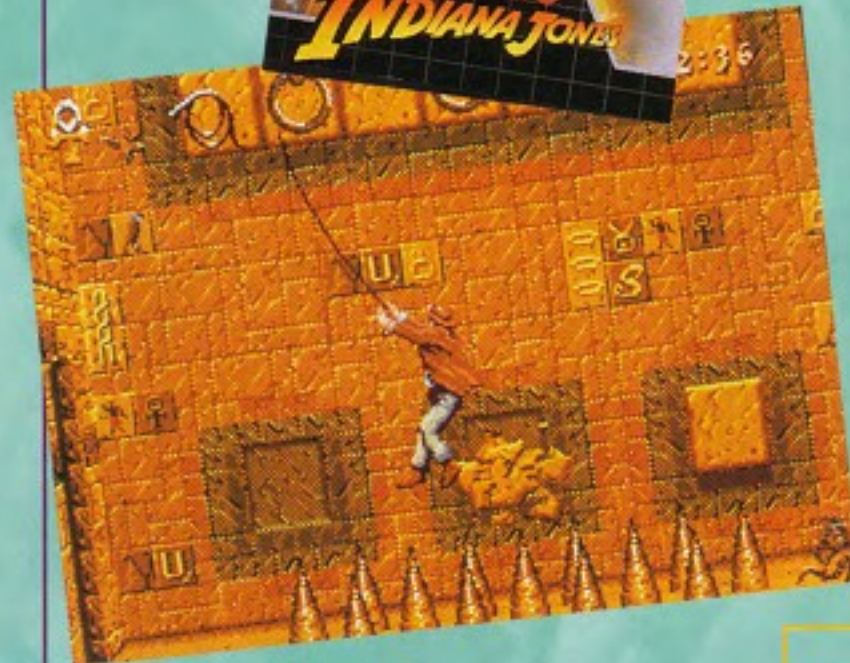
# previews

## scoops

La puce utilisée dans le jeu **VIRTUA RACING**, pour la gestion de la 3D, ne s'appellera pas le DSP, mais le **SEGA VIRTUA PROCESSOR**.

Tous les dialogues dans le jeu **NIGHT TRAP** sur Mega CD seront entièrement en français. Et c'est dans un studio en Angleterre que l'enregistrement des voix des acteurs français a lieu.

**REN & STIMPY**, ce sont 2 personnages de dessins animés complètement dingues. Leurs aventures délirantes passent actuellement sur Canal + et arrivent en janvier sur Megadrive et Game Gear.



## YOUNG INDIANA JONES MEGADRIVE

A l'impossible nul n'est tenu, à part peut-être Indy !! Tu vas vivre les toutes premières aventures d'un adolescent encore inconnu à l'époque mais qui ne tardera pas à faire parler de lui. Déjà passionné par l'archéologie, et ne quittant pas même la nuit son fouet et son chapeau mou, Indiana Jones, sans le savoir, entrait dans la légende. Notre jeune Indy va devoir neutraliser des espions allemands aux quatre coins du monde. Cette grande aventure va le mener aux Indes, en Egypte, en Angleterre, en Allemagne, au Tibet et en Amérique du Sud. Le fils unique et turbulent de la famille Jones, dispose pour se défendre en plus de son fouet et de ses poings, d'un revolver et de grenades artisanales. **Ce jeu est particulièrement attachant, mais attention, n'espérez pas voir Indy avec sa cicatrice au menton et sa barbe de 3 jours !!**

## infos

Tu ne les connais pas encore, mais leurs ombres planent sur la Megadrive : ce sont les combattants de l'éternel.

**ETERNAL CHAMPIONS : L'HISTOIRE.** Ils sont 9 et ont deux points communs : ils ont tous une force redoutable et ils ont tous perdu la vie. Ils se retrouvent dans un univers hors du temps où, malgré toute leur puissance, aucun d'eux ne peut modifier le présent et leur funeste avenir. Il leur reste cependant un ultime espoir : s'affronter, car l'unique survivant pourra libérer l'énergie capable de modifier le passé et ainsi son propre destin. 24 mega au service de l'éternel !! La réalisation de ce jeu est époustouflante, il est clair que l'on n'a jamais vu de personnages aussi grands, aussi finement détaillés et avec des animations aussi réalistes. Chacun des Combattants possède pas moins de 40 coups différents, et tous les combats peuvent être revus au ralenti. On ne t'en dit pas plus pour cette fois, si ce n'est que tu peux voir s'affronter R.A.X COSWELL et SHADOW YAMOTO.



## 2 CONFIGURATIONS MEGADRIVE DE TOUTE BEAUTE !!

Disponibles dès fin octobre, qu'on se le dise !!



**36.15 SEGA**  
Gagne les toutes dernières nouveautés pour ta console !!  
**STREET FIGHTER II'**  
**ALADDIN**  
**ROCKET KNIGHT**  
**SONIC CHAOS**  
**ECCO G.G.**  
**SONIC CD, etc...**  
Et toujours :  
le MEGA CD II avec  
la MEGADRIVE II !!!

La ligne de  
**MAITRE SEGA**  
(16-1) 47.79.23.45

## le concours

### CONCOURS SONIC 3 : LE RESULTAT

Nous sommes encore sous le coup de l'émotion, car vous avez vraiment fait très fort, un grand bravo à tous !! Hélas nous ne pouvons pas tous vous faire gagner, c'est la règle des concours, mais au lieu de 10 vous êtes 40 à gagner !!

Le plus âgé a 27 ans et le plus jeune a 8 ans :

Ont gagné une cartouche : Jérôme FRANCOIS, Sophie BIENVENU, Vivien DURISOTTI, Mary Anna YAMASAKI, Julien CLAUSEL, Joachim BRUNEAU, Philippe MALLEVAL, Nicolas JAQUEMET, Guillaume HODIESNE, Julie OSSART, Mikael SILLERE. (Que tous les gagnants d'une cartouche nous écrivent pour nous indiquer leur choix, plusieurs titres par ordre de préférence)

Ont gagné un tee-shirt exclusif : Peggy GUCHET, Ludovic WATTEBLED, Anthony MIMAULT, Stéphane GUET, Johan ROUDY, Pascal GIACOMELLI, David MALLEVAL, Alexandre STEAU, Stéphanie CLERC, Julien PEYEN, Philippe LEBAQ, Geoffroy TABURET, Nicolas BETHON, François MENEYROL, Johan DUMELIE, David PIERRU, Nicolas PATEAU, Cédric PAJOT, Grégory LECOMTE, Jean-Noël LILLO, Damien BRISSON, Cyrille PETIT, Sébastien DUTEIL, Marion COUTET, Pascal DECKER, Lionel AUBREE, Cyrille HAEFFLINGER, Laetitia BODIN, Adrien GIANCATERINA, François-Xavier PEREZ, Laurent WOZNIAK.

Voici quelques unes de vos superbes créations.



## les sorties du mois

### SONIC SPINBALL MEGADRIVE

Plus vif et plus énervé que jamais : Sonic est de retour !! Le Dr Robotnik, qui décidément aime toujours autant les animaux, a la ferme intention de robotiser tous les êtres vivants de la planète Mobius. Dans cette optique démoniaque, il métamorphose son île en une effroyable machine métallique mobile. Sonic



SONIC SPINBALL

et Tails échafaudent alors un plan pour infiltrer clandestinement le repère de Robotnik. Malheureusement, à cause d'une terrible déflagration, Sonic est projeté, seul, à l'intérieur de la forteresse. Prisonnier, il va devoir éviter tous les pièges de cet univers qui est en fait un gigantesque flipper !! Cette forteresse est constituée de quatre flippers géants (chacun d'eux s'étale sur plus de vingt écrans !!). Ils sont tous les quatre complètement différents : étudions-les d'un peu plus près. Le premier s'appelle TOXIC CAVE, c'est une zone marécageuse aux roches abruptes ; le deuxième s'appelle LAVA POWERHOUSE, c'est une grotte volcanique ; le troisième se nomme THE MACHINE, un complexe de circuits électroniques (le cerveau de la

forteresse) ; et enfin, l'ultime confrontation avec Robotnik aura lieu dans le flipper métallique SHOWDOWN. Bien sûr, tous ces endroits regorgent de surprises et de créatures maléfiques. Tout en étant complètement fous et délirants, ces flippers sont en fait très soigneusement structurés, il en découle un plaisir de jeu total. Et puis, tu en connais beaucoup, toi, des boules de flipper bleues aux yeux noirs !



### LE SPORT AU TOP NIVEAU ! WINTER OLYMPICS MEGADRIVE, MASTER SYSTEM ET GAME GEAR

Lillehammer '94 en direct sur ta console !! Participer aux jeux Olympiques d'hiver, et surtout pouvoir vivre les sensations fortes que procure le ski, est un vrai régal !! La plupart des disciplines Olympiques te sont proposées, ainsi que les cérémonies d'ouverture et de clôture des jeux. Pas moins de 10 épreuves spectaculaires pour tester tes réflexes et ton habileté : la descente, le slalom spécial, le slalom géant, le super G, les bosses (ski acrobatique), le saut, la luge, le bobsleigh, le biathlon (ski de fond/tir) et le patinage de vitesse. Plusieurs épreuves se jouent à 2 simultanément, dont les bosses. Là, c'est l'éclate totale !! La réalisation du jeu est particulièrement soignée, et le challenge ainsi que l'ambiance vont complètement te griser. Et tout cela garanti sans aucune ecchymose, le seul risque, c'est de te tordre le pouce !!

### FORMULA ONE MEGADRIVE, MASTER SYSTEM ET GAME GEAR

Une simulation de F1, où la sensation de vitesse et le bruit sont d'un réalisme saisissant. De plus, tu as la possibilité de jouer à 2 simultanément.

### DAVIS CUP TENNIS MEGADRIVE

Un jeu privilégiant le réalisme, où tous les coups de tennis sont réalisables. Là aussi les bruitages sont extraordinaires, tu entends même le râle du joueur lorsqu'il frappe la balle : un must !!



WINTER OLYMPICS