

42 ANNO 5
NUMERO 42
GIUGNO 1995
LIRE 5500

XENIA
EDIZIONI

GOALSOLICIA

**IL FUTURO
A LOS ANGELES**

ASTAL

Il miglior platform per Saturn

FATAL FURY 3

Ancora botte su Neo Geo CD

ALIEN SOLDIER

Un ottimo shoot 'em up per MD

Attenzione cittadini!

JUDGE DREDD

È arrivato su Super NES...

La Sega Sports sforna

NBA ACTION '95 per MD e

36 GREAT HOLES per 32X

I TITOLI DEL MESE

Raiden Project * Pocky & Rocky 2 * Putty Squad
Illusion of Gaia * Asterix and The Power of The Gods * Sonic Drift
Myst * Metalhead * Desert Demolition

THE TOP GAMES



QUEEN COMPUTER

SOFTWARE & GAMES



SEGA MEGA DRIVE	
AERO THE ACROBAT 2	TEL. 99000 (E)
AEROBIZ SUPERSONIC	129000 (U)
AGASSI TENNIS	39000 (E)
ALIEN 3	69000 (E)
ALIEN SOLDIER	TEL. 99000 (E)
ANIMANIACS	99000 (E)
ART OF FIGHTING	99000 (E)
ASTERIX: THE POWER OF THE GODS	125000 (E)
ATP TENNIS	139000 (E)
BARKLEY JAM BASKET	99000 (E)
BART VS SPACE MUTANTS - THE SIMPSON	49000 (E)
BATMAN IL RITORNO	69000 (E)
BATTLE SHIP	107000 (U)
BATTLETECH MECHWARRIORS	119000 (E)
BATTLETOADS	69000 (U)
BATTLETOADS VS DOUBLE DRAGON	69000 (U)
BEAST BALL	TEL. 99000 (E)
BEAST II	TEL. 99000 (E)
BEAVIS & BUTT HEAD	119000 (U)
BLADES OF VENGEANCE	49000 (E)
BLOODSHOT	99000 (E)
BONANZA BROSS	49000 (E)
BONKERS	99000 (E)
BOOGERMAN	49000 (E)
BRETT HULL HOCKEY 95	119000 (U)
BRUTAL - PAWS OF FURY	49000 (E)
BUBBA 'N' STIX	109000 (E)
BUBBLE AND SQUEAK	99000 (U)
BUSY TOWN	109000 (U)
CANNON FODDER	129000 (E)
CAPITAN AMERICA	59000 (E)
CHAMPIONSHIP POOL	119000 (U)
CHAOS ENGINE	129000 (E)
CHUCK ROCK II	79000 (E)
CLAY FIGHTER	125000 (U)
COACH K COLLEGE BASKETBALL	119000 (U)
COLUMNS 3	49000 (U)
COMBAT CARS	79000 (E)
CONTRA HARD CORPS	119000 (U)
COOL SPOT	69000 (U)
CORPORATION	49000 (E)
COSMIC SPACEHEAD	59000 (E)
CRUE BALL	45000 (E)
CRUSADER	139000 (U)
CRYSTAL PONY TALES	109000 (U)
DAFFY DUCK	129000 (U)
DAVIS CUP TENNIS	49000 (E)
DAZE BEFORE CHRISTMAS	TEL. 109000 (E)
DESERT DEMOLITION	109000 (E)
DICK VITALE BASEBALL	139000 (U)
DINO DINI'S SOCCER	79000 (E)
DOUBLE DRAGON III	79000 (U)
DOUBLE HEADER	52000 (E)
DR ROBOTNIK MACHINE	99000 (E)
DUNE II	119000 (E)
DYNAMITE HEADDY	129000 (E)
EARTH WORM JIM	139000 (E)
ECCO THE DOLPHIN 2	129000 (E)
ESPN NATIONAL HOCKEY NIGHT 95	129000 (U)
ESPN SUNDAY NIGHT FOOTBALL 95	129000 (U)
ESWAT	59000 (E)
FATAL FURY	59000 (E)
FATAL FURY 2	59000 (U)
FATAL LABYRINTH	49000 (E)
FIFA INTERNATIONAL SOCCER '95	119000 (E)
FLINSTONES THE MOVIE	119000 (E)
FRANKENSTEIN	79000 (U)
GOOBY'S HYSTERICAL HISTORY TOUR	89000 (U)
GREAT CIRCUS MYSTERY (TOPOL MINNIE)	149000 (U)
GREENDOG	49000 (E)
GYNDOG	49000 (E)
HARDBALL '95	TEL. 49000 (E)
HARDBALL 94	49000 (E)
HURRICANES	49000 (E)
I PUFFI	89000 (E)
INTERNATIONAL RUGBY	59000 (E)
INTERNATIONAL TENNIS TOUR (IMG)	69000 (E)
J.LEAGUE PRO STRIKER 2	85000 (U)
JAMMIT	129000 (U)
JELLY BOY	99000 (E)
JIMMY WHITE'S WHIRLWIND SNOOKER	85000 (E)
JOHN MADDEN 95	119000 (E)
JUNGLE BOOK	119000 (E)
JUNGLE STRIKE	89000 (E)
JURASSIC PARK 2	129000 (E)
KAWASAKI SUPERBIKE	119000 (E)
KICK OFF 3	99000 (E)
KING OF THE MONSTER 2	49000 (U)
LAST BATTLE	42000 (E)
LEMMINGS II	129000 (E)
LETHAL ENFORCERS 2	119000 (E)
LOST VIKINGS	129000 (E)
MAN OVERBOARD LUCIFER	49000 (E)
MANCHESTER UNITED CHAMPION. SOCCER	109000 (E)
MARIO ANDRETTI RACING	129000 (E)
MARKO'S MAGIC FOOTBALL	119000 (E)
MAXIMUM CARNAGE	99000 (E)
MEGA BOMBERMAN	79000 (E)
MEGA SWIV	99000 (E)
MEGA TURRICAN	79000 (E)
MICKY MANIA	79000 (E)
MICROMACHINES 2 TURBO TOURNAMENT	89000 (E)
MIGHTY MAX	115000 (E)
MORTAL KOMBAT 2	69000 (E)
MR NUTZ	109000 (E)
MUTANT LEAGUE FOOTBALL	49000 (E)

NBA ACTION 94	129000 (U)
NBA ACTION 95	139000 (U)
NBA JAM	59000 (E)
NBA JAM TOURNAMENT EDITION	109000 (E)
NBA LIVE 95	119000 (E)
NCAA FINAL FOUR BASKETBALL	TEL. 139000 (E)
NFL QUARTERBACK CLUB	139000 (E)
NHL ALL STAR HOCKEY 95	99000 (E)
NHL HOCKEY 95	129000 (E)
NIGEL MANSELL RACING	99000 (E)
OPERATION EUROPE	49000 (U)
PAC ATTACK	109000 (U)
PAC MAN 2	129000 (U)
PAGEMASTER	129000 (U)
PAPERBOY 2	49000 (E)
PEBBLE BEACH GOLF	109000 (E)
PETE SAMPRAS TENNIS	95000 (E)
PGA EUROPEAN TOUR	79000 (E)
PGA TOUR GOLF 3	129000 (E)
PHANTASY STAR IV	169000 (U)
PIRATES OF DARK WATER	79000 (E)
PITFALL	75000 (E)
POWER MONGER	49000 (E)
POWER RANGERS	119000 (E)
POWERDRIVE	119000 (E)
PRINCE OF PERSIA	109000 (E)
PRIZE FIGHTER	TEL. 119000 (E)
PROBOTECTOR	119000 (E)
PSYCHO PINBALL	115000 (E)
PUYO PUYO 2	TEL. 67000 (U)
RACE DRIVING	67000 (U)
RADICAL REX	49000 (E)
RANGER X	79000 (E)
RED ZONE	129000 (E)
REVOLUTION X	TEL. 119000 (E)
RISE OF THE ROBOTS	119000 (E)
RISTAR	109000 (U)
ROAD RASH 3	129000 (U)
ROBOCOP VS TERMINATOR	69000 (E)
ROCK & ROLL RACING	59000 (E)
ROCKMAN MEGA WORLD	TEL. 119000 (E)
RUGBY WORLD CUP 95	119000 (E)
SAILOR MOON	TEL. 129000 (E)
SAMURAI SHODOWN	129000 (E)
SATURDAY NIGHT SLAM MASTERS	129000 (U)
SEA QUEST DSV	139000 (U)
SECOND SAMURAI	59000 (E)
SENSIBLE SOCCER WORLD CUP EDITION	79000 (E)
SESAME STREET COUNTRY CAFE	119000 (U)
SHAQ-FU	129000 (E)
SHINING FORCE II	149000 (E)
SILVESTER & TWEETY	129000 (E)
SKITCHIN	99000 (E)
SLAM MASTER	129000 (E)
SNOOKER	TEL. 135000 (E)
SOLEIL (RAGNACENTY)	135000 (E)
SONIC 2	35000 (E)
SONIC 3	59000 (E)
SONIC 4	129000 (E)
SONIC SPINBALL	79000 (E)
SPACE HARRIER	49000 (E)
SPARKSTER (ROCK KNIGHT ADVENTURE 2)	109000 (E)
SPEED WORLD	129000 (U)
SPIDERMAN & X-MAN	69000 (E)
SPIDERMAN 2 - NEW ADVENTURES TV	99000 (E)
STAR TREK	119000 (U)
STAR TREK	109000 (E)
STAR TREK	139000 (E)
STRIKER	145000 (E)
SUB TERRANIA	49000 (E)
SUPER FANTASY ZONE	49000 (E)
SUPER MONACO GP II	69000 (E)
SUPER STREET FIGHTER 2	15000 (E)
SYNDICATE	119000 (E)
TALE SPIN	49000 (E)
TAZMANIA 2 - ESCAPE FROM MARS	79000 (E)
TERMINATOR 2 THE ARCADE GAME	49000 (E)
THE LION KING	129000 (E)
THE PUNISHER	145000 (U)
THE STORY OF THOR	149000 (E)
THE TICK	119000 (E)
TINY TOONS	79000 (E)
TINY TOONS 2 - WACKY WILD SPORTS	105000 (E)
TINY TOONS 3 - ACME ALL STARS	109000 (E)
TOE JAM & ERALD II	109000 (E)
TONY LA RUSSA BASEBALL 95	135000 (U)
TOP GEAR 2	129000 (U)
TOUGHMAN BOXING CONTEST	129000 (U)
TROY AIKMAN FOOTBALL	109000 (E)
TRUE LIES	99000 (E)
TURTLES TOURNAMENT FIGHTERS	129000 (E)
TWO CRUDE DUDES	49000 (E)
URBAN STRIKE	89000 (E)
URBAN STRIKE	99000 (U)
VIRTUAL BART	129000 (E)
VIRTUAL RACING (CON CHIP SVP)	129000 (U)
VIRTUAL PINBALL	67000 (E)
WARLOCK	119000 (E)
WAYNE GRETZKY ALL STAR	129000 (E)
WIMBLEDON TENNIS	75000 (U)
WINTER OLYMPICS 94	49000 (E)
WOLFCHILD	47000 (U)
WOLVERINE	99000 (E)
WONDER BOY 5	49000 (E)
WONDER BOY 6	TEL. 139000 (E)
WORLD CLASS RUGBY 95	139000 (E)
WORLD CUP USA 94	49000 (E)
WORLD HEROES	119000 (U)
WORLD OF ILLUSION (MICKY & DONALD)	59000 (E)
WORLD SERIES BASEBALL	129000 (U)
WORLD SERIES BASEBALL 95	TEL. 119000 (U)
WWF RAW	119000 (U)
WWF ROYAL RUMBLE	79000 (U)
X-MAN 2 - CLONE WARS	119000 (U)
YOGI BEAR	129000 (E)
YOUNG INDIANA JONES	97000 (U)
ZERO KAMIKAZE	TEL. 119000 (E)
ZOMBIES ATE MY NEIGHBORS	119000 (E)

LEGENDA (U): Usa (J): Japan (E): Europe

SEGA GAME GEAR™	
ARIEL LITTLE MERMAID	39000 (E)
BONKERS	89000 (E)
CHAMPIONSHIP HOCKEY	99000 (E)
DRAGON	79000 (E)
FIFA INTERNATIONAL SOCCER	89000 (E)
FRED COUPLES	79000 (E)
I PUFFI	59000 (E)
ITCHY & SCRATCHY	89000 (E)
KAWASAKI SUPERBIKE	89000 (E)
MICKY MOUSE 3	79000 (E)
MICROMACHINES 2 TURBO TOURNAMENT	79000 (E)
MLBPA BASEBALL	89000 (E)

MORTAL KOMBAT 2	79000 (E)
NBA JAM TOURNAMENT EDITION	79000 (E)
NFL QUARTERBACK CLUB	99000 (E)
NHL ALL STAR HOCKEY	89000 (E)
NHL HOCKEY 95	79000 (E)
OPERATION STARFISH	89000 (E)
PGA TOUR GOLF 2	89000 (E)
POWER RANGERS	89000 (E)
RISE OF THE ROBOTS	75000 (E)
RISTAR	79000 (E)
SAILOR MOON	TEL. 89000 (E)
SAMURAI SHODOWN	89000 (E)
SENSIBLE SOCCER EUROPEAN 92/93	39000 (E)
SHAQ-FU	89000 (E)
SHINING FORCE	89000 (E)
SONIC 3	59000 (E)
SONIC DRIFT 2	85000 (E)
STAR TREK - NEXT GENERATION	79000 (E)
STAR WARS	59000 (E)
STAR WARS	69000 (E)
STARGATE	69000 (E)
SUPER COLUMNS	69000 (E)
SUPER STAR WARS	69000 (E)
TARZAN	79000 (E)
THE LION KING	79000 (E)
WORLD SERIES BASEBALL 95	79000 (E)

Vieni a far parte del QUEEN CLUB e scoprine tutti i vantaggi!

Con il tuo primo acquisto riceverai la spilla oro del Club, il periodico mensile QUEEN MAGAZINE e la tua personale FIDELITY CARD con la quale risparmiare il 10% sugli acquisti successivi ...

QUEEN CLUB, IL PIACERE DI DIVERTIRSI!

TUTTI I MIGLIORI GIOCHI DISPONIBILI A MAGAZZINO

VASTO ASSORTIMENTO di titoli anche per GameGear-32X-Saturn GameBoy-Jaguar-NeoGeo CD-SONY PLAYSTATION

Informazioni e Ordini 24 ore su 24

telefona subito (011) 3090202 (r.a.)

PER MOTIVI DI SPAZIO NON POSSIAMO ELENCARE TUTTI I PRODOTTI DA NOI COMMERCIALIZZATI

IL QUEEN COMPUTER SHOP ti aspetta a TORINO in corso Dante, 2 GRANDE SHOW ROOM per provare tutti i titoli in esposizione

THE
**TOP
GAMES**

SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

ACTOM BOY	79.000	(E)	FINAL FANTASY 3	169.000	(U)
ADAMS FAMILY 3 (VALUES)	119.000	(E)	FIRE IGNITION - THE IGNITION FACTOR	TEL.	
AERO THE ACROBAT 2	139.000	(U)	FIREMAN	129.000	(E)
AIR STRIKE PATROL	129.000	(U)	FLINSTONES THE MOVIE	129.000	(E)
AMAZING TENNIS	69.000	(U)	FLYING DRAGON	189.000	(A)
ANIMANIACS	139.000	(E)	FRANKENSTEIN	129.000	(U)
ART OF FIGHTING 2	TEL.		FULL THROTTLE - ALL AMERICAN RACING	129.000	(U)
BALLZ 3D	129.000	(U)	G-GUNDAM	TEL.	
BASS TOURNAMENT CHAMPION	139.000	(U)	GANBARE GOEMON 3	TEL.	
BATMAN & ROBIN	159.000	(U)	GOOFY TROOPS	139.000	(E)
BATTLETECH MECHWARRIORS	89.000	(E)	GP1 PART 2	139.000	(U)
BATTLEDOGS + STARWING	79.000	(E)	GREAT CIRCUS MYSTERY (TOPOLMINNIE)	69.000	(U)
BIKER & MICE FROM MARS	129.000	(E)	HAGANE	99.000	(A)
BIOMETAL	129.000	(E)	HURRICANES	49.000	(E)
BLACK HAWK	69.000	(E)	I PUFFI	99.000	(E)
BLACKTORNE	125.000	(U)	IGNITION FACTOR	129.000	(U)
BONKERS	109.000	(U)	ILLUSION OF GAIA	159.000	(U)
BRAINLORD	149.000	(U)	INDIANA JONES GREATEST ADVENTURE	139.000	(E)
BRANDISH	149.000	(U)	INDY CAR RACING - NIGEL MANSELL	139.000	(E)
BREATH OF FIRE	149.000	(U)	INTERNATIONAL TENNIS TOUR (IMG)	59.000	(E)
BRETT HULL HOCKEY 95	129.000	(U)	ITCHY & SCRATCHY	129.000	(E)
BRUTAL - PAWS OF FURY	49.000	(E)	JELLY BOY	119.000	(E)
BUSBY 2	139.000	(U)	JOHN MADDEN 95	139.000	(E)
BUGS BUNNY 2 RABBIT RAMPAGE	119.000	(E)	JUNGLE BOOK	129.000	(E)
CANNON FODDER	135.000	(E)	KING OF DRAGONS	139.000	(U)
CANNONDALE CUP	139.000	(U)	KING OF THE MONSTER 2	129.000	(U)
CARRIER ACES	129.000	(E)	KIRBY'S DREAM COURSE	109.000	(U)
CHAMPION WRESTLING NATSUME WRESTLIN	149.000	(U)	KNIGHTS OF THE ROUND TABLE	139.000	(U)
CHAMPIONSHIP SOCCER 94	93.000	(U)	LEMMINGS II	129.000	(E)
CHAOS ENGINE	149.000	(U)	LORD OF THE RINGS	109.000	(E)
CHAVEZ BOXING 2	129.000	(U)	MANCHESTER UNITED CHAMPION. SOCCER	119.000	(E)
CHOPFLIFTER 3	49.000	(E)	MECHWARRIOR	89.000	(E)
CLAY FIGHTER 2	149.000	(E)	MEGA MAN SOCCER	137.000	(U)
CLAYMATES	129.000	(E)	MEGA MAN X - CAPCOM	139.000	(E)
CLIFFHANGER	69.000	(U)	MEGA MAN X PART 2	129.000	(U)
DAFFY DUCK	69.000	(E)	METAL MORPH	149.000	(U)
DEMON BLAZON	TEL.		MICHAEL JORDAN BASKET	49.000	(U)
DEMON'S CREST	159.000	(U)	MICHAEL JORDAN, CHAOS IN THE WIND C	TEL.	
DINO DINI'S SOCCER	69.000	(E)	MICKY MANIA	79.000	(E)
DONKEY KONG COUNTRY	109.000	(U)	MICROMACHINES	89.000	(E)
DORAEON 3	TEL.		MIGHT AND MAGIC 3	145.000	(U)
DRAGON	129.000	(E)	MIGHTY MAX	49.000	(E)
DRAGON BALL Z 3D	119.000	(E)	MORTAL KOMBAT	59.000	(E)
DRAGON WIEW	149.000	(U)	MORTAL KOMBAT 2	135.000	(E)
EARTH WORM JIM	69.000	(E)	MR TUFF	TEL.	
EEL THE CAT	109.000	(U)	MUSCLE BOMBER	TEL.	
FATAL FURY 2	149.000	(U)	MYSTICAL NINJA	129.000	(E)
FATAL FURY SPECIAL	159.000	(E)	NBA JAM TOURNAMENT EDITION	129.000	(E)
FIFA INTERNATIONAL SOCCER	109.000	(E)	NBA LIVE 95	149.000	(E)
FIGHTER'S HISTORY	149.000	(U)	NCAA FINAL FOUR BASKETBALL	TEL.	

NFL QUARTERBACK CLUB	159.000	(E)	SUPER CHINESE FIGHTING	TEL.	
NHL HOCKEY 95	139.000	(E)	SUPER DROPZONE	119.000	(E)
NICKELION GUTS	139.000	(U)	SUPER FAMILIA 4	TEL.	
NIGEL MANSELL RACING	139.000	(E)	SUPER FINAL MATCH TENNIS	TEL.	
NOSFERATU	109.000	(A)	SUPER FORMATION SOCCER W.C.94	TEL.	
OPERATION EUROPE	TEL.		SUPER MARIO ALL STARS	129.000	(E)
OPERATION STARFISH	129.000	(E)	SUPER MARIO KART	89.000	(E)
PAC ATTACK	59.000	(E)	SUPER METROID	115.000	(E)
PAC IN TIME	129.000	(U)	SUPER MORPH	39.000	(E)
PAC MAN 2	125.000	(U)	SUPER PANG	69.000	(E)
PAGEMASTER	129.000	(E)	SUPER PINBALL	109.000	(E)
PARODIUS 2	TEL.		SUPER PUNCH OUT	69.000	(E)
PERFECT ELEVEN	139.000	(E)	SUPER RUGBY	69.000	(E)
PGA TOUR GOLF	129.000	(U)	SUPER SOLITAIR	69.000	(U)
PINBALL FANTASY	109.000	(E)	SUPER STAR WARS	59.000	(E)
PITFALL	79.000	(E)	SUPER STREET FIGHTER 2	139.000	(E)
PLAYER MANAGER	67.000	(E)	SUPER TENNIS	75.000	(E)
POCKY & ROCKY 2	119.000	(E)	SUPER TETRIS 3	TEL.	
POP N TWINBEE 2	139.000	(E)	SUPERMAN (THE DEATH AND RETURN)	119.000	(E)
POWER INSTINCT	129.000	(U)	SYNDICATE	119.000	(E)
POWER RANGERS	159.000	(U)	TETRIS & DR MARIO	109.000	(E)
POWER SLIDE	TEL.		THE 7TH SAGA	149.000	(U)
POWERDRIVE	119.000	(E)	THE INCREDIBLE HULK	129.000	(U)
PUZZLE BOBBLE	119.000	(E)	THE LION KING	149.000	(E)
RADICAL REX	139.000	(U)	THE SHADOW	TEL.	
RAGE IN THE CAGE	TEL.		THE TICK	129.000	(U)
RANMA 1/2 PART 3	89.000	(A)	TIMECOP	TEL.	
RAPJAM	119.000	(U)	TINY TOONS 2 - WACKY WILD SPORTS	139.000	(E)
RETURN OF THE JEDI	89.000	(E)	TOP GEAR 3000	139.000	(E)
REVOLUTION X	TEL.		TROY AIKMAN FOOTBALL	139.000	(E)
REX ROMAN	129.000	(U)	TRUE LIES	119.000	(E)
RISE OF THE ROBOTS	79.000	(E)	TURN & BURN	59.000	(E)
ROBOTRECK	139.000	(U)	TURTLES TOURNAMENT FIGHTERS	149.000	(E)
ROCKMAN SOCCER	TEL.		ULTIMA THE BLACK GATE	139.000	(U)
SAMURAI SHODOWN	149.000	(U)	ULTIMA THE FALSE PROPHECY	139.000	(U)
SATURDAY NIGHT SLAM MASTERS	149.000	(E)	UNIRACERS	129.000	(U)
SEA QUEST DSV	69.000	(E)	UNIRALLY	119.000	(E)
SECRET OF MANA	129.000	(E)	VAL D'ISERE CHAMPIONSHIP	139.000	(E)
SHAO-FU	149.000	(E)	VORTEX	149.000	(E)
SHIEN'S REVENGE	139.000	(U)	WARLOCK	139.000	(U)
SLAM MASTER	149.000	(E)	WAYNE GRETZKY ALL STAR	159.000	(U)
SMASH TENNIS	69.000	(E)	WILD SNAKES	109.000	(U)
SOCCER SHOOTOUT	89.000	(U)	WILDTRAX	TEL.	
SPARKSTER (ROCK KNIGHT ADVENTURE 2)	139.000	(E)	WOLFENSTEIN 3D	97.000	(U)
SPEED WORLD	139.000	(U)	WOLVERINE	119.000	(E)
SPIDERMAN & X-MAN	89.000	(E)	WONDER PROJECT J	TEL.	
SPIDERMAN 2 - NEW ADVENTURES TV	119.000	(E)	WORLD CLASS RUGBY 95	69.000	(E)
STAR TREK - NEXT GENERATION	159.000	(U)	WORLD CUP STRIKER	89.000	(E)
STAR TREK - STARFLEET ACADEMY	119.000	(U)	WORLD CUP USA 94	49.000	(E)
STARGATE	119.000	(E)	WORLD HEROES 2	139.000	(U)
STONE PROTECTORS	149.000	(U)	WWF RAW	139.000	(E)
STREET HOCKEY 95	149.000	(U)	X-CALIBER 2099	119.000	(E)
STREET RACER	129.000	(E)	YOGI BEAR	119.000	(U)
STRIKE GUNNER	59.000	(E)	ZELDA 3	89.000	(E)
STUNT RACE FX	139.000	(E)	ZERO KAMIKAZE	149.000	(U)
SUNSET RIDERS	79.000	(E)	ZOMBIES ATE MY NEIGHBORS	119.000	(E)
SUPER AIR DIVER 2	TEL.		ZOOL	69.000	(U)
SUPER ALESTE	89.000	(E)			
SUPER BATTLETANK 2	59.000	(E)			
SUPER BOMBERMAN 2	129.000	(E)			
SUPER BRAWL	129.000	(U)			

LEGENDA (U): Usa (J): Japan (E): Europe



GAME BOY

ALADDIN	79.000	FLINSTONES THE MOVIE	69.000
ARIEL LITTLE MERMAID	59.000	GOLF	49.000
BARBIE	59.000	HYPERDUNK	69.000
DAFFY DUCK	79.000	I PUFFI	69.000
EMPIRE STRIKE BACK	59.000	JELLY BOY	59.000
FIFA INTERNATIONAL SOCCER	79.000	JUNGLE BOOK	79.000

JUNGLE STRIKE	79.000	RUNES OF VIRTUE 2	89.000
LAMBORGHINI AMERICAN CHALLENGE	59.000	SAMURAI SHODOWN	69.000
MARIO'S PICROSS	69.000	SPACE INVADERS	79.000
MICROMACHINES	78.000	STAR TREK	49.000
MILION'S SECRET CASTLE	59.000	STAR TREK - NEXT GENERATION	49.000
MONSTER TRUCK WARS	69.000	STARGATE	69.000
MORTAL KOMBAT 2	59.000	STOP THAT ROACH	59.000
NBA JAM	59.000	SUPER MARIO LAND 3 - WARIOLAND	65.000
NFL QUARTERBACK CLUB	69.000	TARZAN	69.000
NIGEL MANSELL RACING	69.000	THE LAWNMOVER MAN	79.000
PAGEMASTER	69.000	THE LION KING	79.000
PINBALL FANTASY	59.000	TRUE LIES	59.000
POWER RANGERS	69.000	TURN & BURN	69.000
RACE DAYS	69.000	WARIO BLAST	69.000



ORDINARE È FACILE: puoi telefonarci, mandare un fax o compilare e spedire il coupon

TELEFONO 011-30.90.202 (r.a.)	FAX 011-31.13.555	POSTA QUEEN COMPUTER via Castelgomberto, 153 - 10137 TORINO	MAILBOX VIDEOTEL 211503732	QUEEN SHOP corso Dante, 2 - 10134 TORINO telefono 011-3185666 • fax 011-3199150	SPEDIZIONI VELOCISSIME CON CORRIERE TRACO TNT
--	-----------------------------	--	---	--	--

QUEEN COMPUTER - via Castelgomberto, 153 - 10137 TORINO - orario 9:00/12:30-14:00/19:30 dal lunedì al sabato

cognome e nome	titolo programma	sistema	prezzo	<input type="checkbox"/> PAGHERÒ AL POSTINO IN CONTRASSEGNO
indirizzo e numero civico				<input type="checkbox"/> ALLEGO RICEVUTA VAGLIA POSTALE
C.A.P. città e provincia				<input type="checkbox"/> ALLEGO ASSEGNO NON TRASFERIBILE INTESTATO A: QUEEN COMPUTER S.d.f.
prefisso e telefono	<input type="checkbox"/> SPESE DI SPEDIZIONE INVIO ORDINARIO POSTALE		L. 7.000	TUTTI I PREZZI SONO IVA INCLUSA 12 MESI DI GARANZIA SUI TITOLI
firma (di un genitore se minorenne)	<input type="checkbox"/> SPESE DI SPEDIZIONE INVIO URGENTE POSTALE		L. 13.000	
	<input type="checkbox"/> SPESE DI SPEDIZIONE CON CORRIERE TRACO T.N.T.		L. 18.000	
	<input type="checkbox"/> SPESE DI SPEDIZIONE CON CORRIERE TRACO T.N.T. AIR		L. 28.000	
K GM CO GP ZE	I prezzi possono subire variazioni senza preavviso			TOTALE L.

IN QUESTO NUMERO

ANTEPRIMANIA NEWS

10

MADE IN JAPAN

28

RECENSIONI

35

ROGUE & ROLE

111

MAGIA

112

AGGIUNGI UN POSTO AL TAVOLO

115

CONSOLIAMOCI

118

CONTROL YOUR CONSOLE

120

CYC 144 HELP

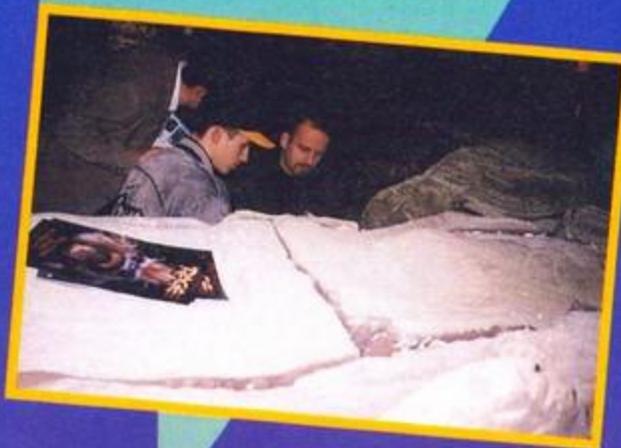
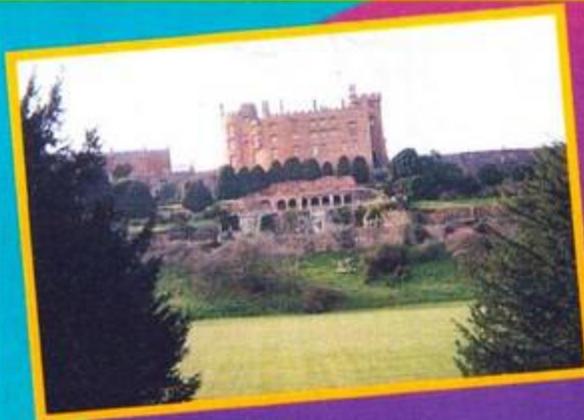
123

CYC SPECIALE

126

BOVAS' HARD CAFE'

136



GLOSSARIO

Poiché pensiamo che molti di voi siano da pochissimo entrati nel mondo dei videogames, abbiamo voluto inserire in questa pagina un glossario dei termini più usati in questo campo, così potrete diventare subito anche voi veri e propri esperti. Abbiamo volutamente evitato di parlare dei generi dei giochi, che trovate descritti invece sotto ogni cartello della Segnaletica dei videogiochi di Console Mania.

Arcade • E' il nome che si dà sia ai coin-op, sia al genere di giochi che si trovano nelle sale.

Background • Il fondale di ogni gioco.

Blastare • E' il termine generalmente usato come sinonimo di "uccidere", "ammazzare", ecc.

Coin-op • Letteralmente "funzionante a gettoni" (coin operator). Si dice di qualsiasi videogioco che trovate nei bar o nelle sale giochi.

Parallasse, Parallattico • Si dice di scrolling che avviene su piani differenti, così da dare il senso di profondità. Per esempio su un fondale mentre vi spostate da destra a sinistra notate che le piante in primo piano si muovono molto veloci, le montagne in secondo piano sono un po' più lente e le nuvole in alto sono lentissime.

Scrolling • Il movimento del fondale di un gioco. Può essere orizzontale, verticale o multidirezionale (cioè sia orizzontale, sia verticale).

Sprite • Ogni oggetto o personaggio che possa essere spostato rispetto al fondale viene chiamato sprite. Gli sprite hanno una dimensione predefinita che dipende dalle capacità del computer (o console) e gli sprite molto grandi sono quindi formati da più sprite messi insieme.

Stage • E' sinonimo di "livello".

Tie-in • Genere di gioco ispirato alla trama di un film.

Vettoriale • E' un tipo di grafica a tre dimensioni creata utilizzando solo linee rette unite fra loro. Serve per rappresentare solidi tridimensionali che si muovono nello spazio in ogni direzione. E' particolare perché le varie posizioni che assumono gli oggetti vengono calcolate dal computer, e non disegnate dai programmatori che, una volta concepita la forma iniziale, non devono preoccuparsi dei vari cambiamenti in rapporto al movimento.

MAI DIRE MAI

Penso di avere un problema: inizio ad avere la stessa influenza di Max sugli avvenimenti, con l'unica differenza che, mentre a Max non succede quasi mai nulla (porta sfortuna agli altri - specialmente se ci sono scommesse di mezzo), a me succede di tutto. Nell'ultimo editoriale avevo scritto che ero sicuro che la penuria di prodotti non sarebbe durata, che il numero di pagine era a un minimo storico e che sarei sicuramente stato meglio.

Durante la chiusura di questo numero mi sono nuovamente svegliato un venerdì mattina con una febbre da cavallo, mentre avevo un buco di venti pagine da riempire e le pagine di redazionale erano nuovamente diminuite (beh, se non vado errato solo di una, ma volendo essere pignoli...). Lasciamo perdere.

In questi mesi le fiere si sprecano, per cui in questo numero di ConsoleMania troverete un servizio sull'E3, lo show tenutosi a maggio a Los Angeles, col materiale raccolto dal buon Max, mentre nel prossimo ci sarà (probabilmente) un resoconto sul Tokyo Toy Show (mentre leggete dovrei trovarmi in quel del Sol Levante), redatto dal sottoscritto. Pare proprio che le software house si siano letteralmente buttate sulle nuove macchine, in quanto a produzioni, probabilmente per la relativa facilità di conversione dei giochi da PC CD.

Ora manca solo il lancio ufficiale...

Alex Rossetto

INDICE RECENSIONI

3 2 X

64 36 GREAT GREAT HOLES STARRING FRED COUPLES
95 METAL HEAD

GAME GEAR

88 SONIC DRIFT 2

MEGA DRIVE

36 ALIEN SOLDIER
70 ASTERIX AND THE POWER OF THE GODS
56 DESERT DEMOLITION
82 NBA ACTION '95

NEO GEO CD

106 FATAL FURY 3

PLAYSTATION

98 RAIDEN PROJECT

SATURN

49 ASTAL
90 MYST

SUPER NINTENDO

43 FEVER PITCH
61 ILLUSION OF GAIA
72 JUDGE DREDD
103 POCKY & ROCKY 2
79 PUTTY SQUAD

**E' in edicola
il nuovo numero di**

**THE
GAMES
machine**

**TUTTE
LE NOVITA'
PER IL MONDO PC
E AMIGA**



**CONSOLLES
department**

Sei
un rivenditore
DIVENTA ANCHE TU
**CONSOLLES
DEPARTMENT®
POINT**
TELEFONA AL
02-4222684

SUPER NINTENDO™
ENTERTAINMENT SYSTEM



L.188.000
S.NINTENDO PAL +PAD +RF UNIT
+ S. FIGHTER 2 = L.198.000
+ S. FIGHTER 2 TURBO = L.208.000
+ STARWING = L.208.000
+ S.M. ALL STAR = L.248.000

**the CONSOLLES
DEPARTMENT®
POINTS**

ANCONA Chiaravalle
SOFT SL LAB
Via Circonvallazione, 49

ANCONA Sassoferato
DISCO DOC
Via Cavour, 2

BARI Giovinazzo
VIDEOMANIA
Pza V. Emanuele II, 5

BRESCIA Toscolano
VIDIVOICE MEDIA
Pza Caduti, 12

FERRARA
CONSOLE 2000
Via Della Luna, 32

FOGGIA San Severo
VIDEOFAN
Via N. Passero, 69

GENOVA Chiavari
MILLEGIOCHI
Via Delle Vecchie Mura, 8

GENOVA Rapallo
MILLEGIOCHI
Corso Cristoforo Colombo, 44

MILANO
GIOCORAMA
Via Farini, 59

MILANO
I BELEE
Via Lorenteggio, 22

MODENA Sassuolo
COMPUTER LINE
P.le Teggia, 18/19

PADOVA
COMPUTER SHOP
Centro Comm. "GIOTTO"

PERUGIA Tavernelle
VIDEO & MUSIC
Via Della Resistenza, 156

PESCARA
VIDEOMANIA
Via C. Battisti, 87

ROMA
CINE FOTO OTTICA TROIANI
Via Millesimo, 27

SANREMO
FANTASIA
Via S. Francesco, 89

TARANTO Martinafranca
GHIBLI
Via A. De Gasperi, 9/b

TRENTO Rovereto
VIDEOSOUND
C.so Rosmini, 54

TREVISO Castelfranco Veneto
COMPUTERSHOP
Centro Comm. "I Giardini del Sole"

UDINE
GAME MASTER
Via Aquileia, 15/a

SEGA®

L.178.000
GAME GEAR + SONIC
+ ALIMENTATORE 220V

L.198.000
MEGA DRIVE II ITA + 2 PAD
+RF UNIT + ALIMENTATORE

3DO®

L.848.000
3DO PANASONIC FZ10
+ PAD + DEMO + GIOCO OFFERTA

L.948.000
3DO GOLDSTAR + PAD + DEMO
+ FIFA + SHOCK WAVE



L.98.000
GAME BOY STAND ALONE

L.109.000
GAME BOY + TETRIS

L.138.000
GAME BOY + TETRIS + M.LAND



RIVISTE AMERICANE ED INGLESI
DI VIDEOGIOCHI E COMPUTER
DISPONIBILI ANCHE PER
CORRISPONDENZA E ALL'INGROSSO



**RICERCHIAMO AGENTI
PER ZONE LIBERE**

Questi games li puoi trovare a Milano
in via Lorenteggio 22 (sotto i portici)

Tel. 02 - 42 300 10

Negozio: Tel. 02/422 37 71 - Fax 02 - 48 3000 72



Vendita per corrispondenza o norma di legge. Tutti i prodotti sono coperti da garanzia. I prezzi possono subire variazioni. Tutti i marchi e i nomi riportati appartengono ai legittimi proprietari. Grafica by Adestandato - Milano

EV UNA BOLGIA

**MISURATI CON I PIU' GRANDI
LOTTATORI DI TUTTI I TEMPI.
SPERIMENTA LE TECNICHE DELLO
SPORT PIU' SPETTACOLARE DEL
MONDO.**



**PREPARA BENDE E CEROTTI PER
I TUOI AVVERSARI PERCHE':**

**SEI UN AMMASSO
DI MUSCOLI
DA COMBATTIMENTO!**

CAPCOM

**SATURDAY
NIGHT**

SLAMMMASTERS



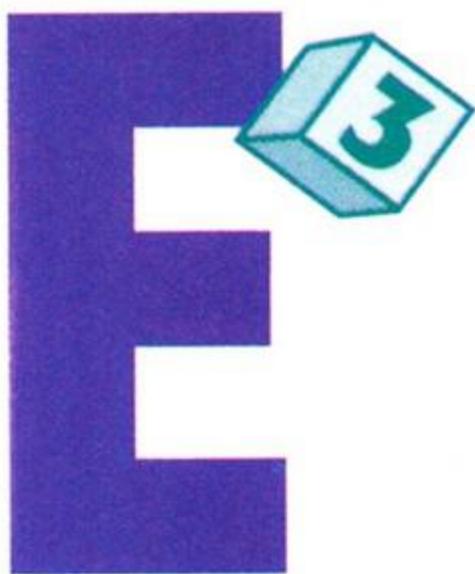
MEGA DRIVE

TUTTI I MARCHI SONO REGISTRATI DAI RISPETTIVI PROPRIETARI. CADARIO

VIA ADUA 22 - 21045 GAZZADA SCHIANO (VA) - TEL. 0332/874111 - FAX 0332/870890

LEADER
DISTRIBUTIONE

NUMERO VERDE
167 - 821177



**ELECTRONIC
ENTERTAINMENT
E X P O**

E3, che novità è questa? Semplice, l'Electronic Entertainment Expo (da qui la sigla E al cubo) l'ultima arrivata tra le fiere dedicate al divertimento elettronico che si è tenuta a Los Angeles dall'11 al 13 maggio. Evidentemente i vari

CES e ECTS non bastavano più (ultimamente tra Giappone, America e Gran Bretagna stiamo viaggiando su una media di una fiera la mese, con mia grande gioia): e ci credo visto tutto quello che è venuto fuori in tre giorni di fiera. Cosa esattamente? Un discreto numero di giochi anzitutto, ma soprattutto quelle che saranno le tendenze del mercato e i progetti delle grandi case per i prossimi mesi. E naturalmente a farla da padrone con megastand c'erano Sega e Sony, con una vera guerra di prezzi e date di uscita (la Sega, per tagliare le gambe alla Sony ha annunciato l'uscita immediata in America del suo Saturn), che vede sullo sfondo l'incombere dell'Ultra 64.

Giusto per darvi un'idea delle dimensioni dell'Expo vi dico solo che ha visto la partecipazione di Michael Jackson, c'era Spielberg che girava tranquillamente per gli stand e Max è riuscito perfino a procacciarsi l'autografo del mitico William "Kirk" Shatner. Sì, perché per ConsoleMania a sobbarcarsi questo durissimo viaggio c'era Max di TGM, che evidentemente non si è ancora ripreso dai bagordi/stress del viaggio visto che si è reso irreperibile per scrivere questa intro, ma che ha raccontato di bagordi e meraviglie dello show. E io? In redazione, insieme a Mirko "TMB Grasso" Marangon, a scrivere articoli. Bisogna saperseli scegliere i lavori...

VF

CAPCOM®

E chi dice che i picchiaduro tradizionali sono morti con l'arrivo delle nuove console? La Capcom non lo pensa sicuramente e ci rifila una serie di cartoni in sequenza da fare invidia anche alla SNK e al suo Neo-Geo. Chi pensava che la



serie degli Streetfighter fosse ormai finita può andare a leggersi l'apposito boxettino, ma SF non è l'unico portabandiera della Capcom: ci sono anche da citare Darkstalkers e il suo seguito, oltre al picchiaduro degli X-Men. Per passare a giochi più "tranquilli" c'è un certo FOX HUNT per

Saturn e Playstation. E' un po' una sorpresa da parte della Capcom, si tratta infatti di una specie d'avventura (dovrebbero essere incluse anche diverse sequenze arcade) composta interamente da filmati digitalizzati che ricorda un po' giochi come Night Trap. Lo scenario è quello di un agente conosciuto come Fox Hunt, che deve combattere ex-marine, ex-agenti della CIA e neo-mafiosi russi per smascherare il commercio di materiale radioattivo e sventare la minaccia terroristica di utilizzare l'arsenale nucleare dell'ex Unione Sovietica. Sinceramente sono rimasto un poco deluso dall'annuncio di questo gioco: si tratta di un genere che non mi piace molto, e mi aspettavo qualcosa di più fanta-

sioso di qualche filmato digitalizzato dalla Capcom (non stiamo parlando dell'American Lasergames), ma è troppo presto per crocifiggere così un gioco in



una preview, aspettiamo di vederlo in azione per un giudizio definitivo.

Sempre per Saturn e Playstation uscirà anche un certo INCREDIBLE TOONS. Si tratta di un puzzle game ispirato a un famoso gioco per PC e, anche in totale assenza di foto, mi sembra di aver capito che si tratti di una specie di Incredible Machine. Dovete infatti utilizzare 70 strani attrezzi che comprendono corde, ingranaggi, etc. per creare bizzarri macchinari che risolvano 100 complicati puzzle. C'è anche la possibilità di creare puzzle perso-



che fare con lo shoot 'em up della Activision uscito qualche annetto fa. Questa è un'avventura d'ambientazione horror che fa abbondante utilizzo di grafica 3D. La meccanica di gioco mi è ancora oscura, si dovrebbe trattare di una specie di film interattivo, quello che è sicuro è che la Capcom ha fatto di tutto, sonoro e animazioni per renderlo più simile possibile a un film horror...

nalizzati e, per alleggerire un po' il gioco, la Capcom ha inserito personaggi e ambientazione della miticissima serie di Ghouls and Ghosts.

Solo per Playstation sarà invece BIO HAZARD. No, non ha nulla a

Non spaventatevi, comunque per questo pul-

lulare di CD tra i giochi Capcom. Il colosso giapponese non ha ancora abbandonato i 16 bit. Le uscite non sono moltissime ma tutte (almeno come premesse) di ottimo livello. A cominciare da BREATH OF FIRE 2, che uscirà



anche in inglese. Si tratta di un RPG in classico stile giapponese, con delle ottime animazioni e... molto più non so dirvi visto che non ci ho mai giocato, ma si tratta di uno dei migliori sul mercato, tra le novità di questo episodio la possibilità di costruire villaggi e fortificazioni, di scegliere alleati, e, per i combattimenti, nuove abilità speciali per i personaggi che possono combinarsi tra loro in attacchi devastanti.

Sempre per SNES tornano anche gli X-MEN 2, che dovrebbe avere uno svolgimento non lineare, con la storia e i livelli che cambiano a seconda della sezione. Un'altra pietra miliare della Capcom è MEGA MAN X3 che non poteva certo mancare, descriverlo mi sembra quasi superfluo...

L'ANGOLO DI STREET FIGHTER

Per una volta l'angolo di SF si trasferisce da Made in Japan a Anteprimania, ed è davvero bello denso. Cominciamo con le dolenti note, ovvero con STREET FIGHTER: THE MOVIE, ovvero il paradosso delle note, ovvero il gioco tratto dal film tratto dal gioco. No comment! Evidentemente la Capcom ha



sia un bel gioco.

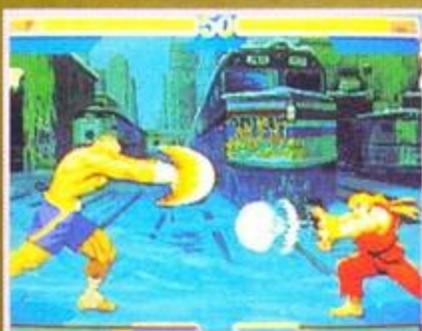
Ma questo non sarà l'unico SF a fare la sua apparizione su Saturn e P S - X . STREET FIGHTER LEGEND sarà

invece un picchiaduro nel più classico stile della Capcom. Un ritorno al passato anche per quanto riguarda i personaggi.

Sono infatti stati "resuscitati" un po' di tizi addirittura dal primo Street Fighter, come Birdie, e da Final Fight, come Guy e Sodom, e sono stati introdotti anche diversi nuovi lottatori. Non sappiamo quali siano stati invece tolti. Per quanto riguarda il gioco da segnalare la barra d'energia che si va ad aggiungere a quella solita della vitalità.

Ma il più buffo della serie è sicuramente STREET FIGHTER: THE ANIMATED MOVIE GAME, che uscirà anche per 3DO, oltre che per Saturn e PS-X. Forse vi ricorderete del cartone animato di Street Fighter di cui abbiamo parlato diversi MIJ addietro. Beh, il cartone animato è stato messo su CD in un gioco interattivo dalla meccanica alquanto oscura. Non ho ben capito come ma guardando i combattimenti dei vari lottatori nel film dovrete imparare le loro mosse che sfrutterete poi in un picchiaduro per due giocatori, magari si tratta di solo di un SFII con qualche animazione...

Ma il più buffo della serie è sicuramente STREET FIGHTER: THE ANIMATED MOVIE GAME, che uscirà anche per 3DO, oltre che per Saturn e PS-X. Forse vi ricorderete del cartone animato di Street Fighter di cui abbiamo parlato diversi MIJ addietro. Beh, il cartone animato è stato messo su CD in un gioco interattivo dalla meccanica alquanto oscura. Non ho ben capito come ma guardando i combattimenti dei vari lottatori nel film dovrete imparare le loro mosse che sfrutterete poi in un picchiaduro per due giocatori, magari si tratta di solo di un SFII con qualche animazione...



X-MEN: CHILDREN OF THE ATOM

SATURN, PLAYSTATION
Se siete in cerca di un picchiaduro esagerato e cattivissimo forse avete trovato quello che fa per voi. Quale migliore occasione, infatti, di un mucchio di mutanti con superpoteri, per scatenare un casino di esplosioni, mosse speciali e ceffoni che sembrano portali di chiesa che si chiudono? Si tratta di una conversione da un gioco da bar decisamente spettacolare: ho avuto occasione di provarlo e, anche se non ho ben capito cosa stava succedendo, il caos scatenato su schermo era notevole e le mosse speciali abbondavano. Per i fanatici dei fumetti aggiungiamo che tra i personaggi ci sono Colosso, Tempesta, Ciclope, quel puzzone di Ice Man e, naturalmente, Wolverine, altresì noto come il Mr. Hyde di Alex (o è il contrario?). Tra i nemici invece ci sono da segnalare Omega Red, le Sentinelle e altri ancora.



DARKSTALKERS

PLAYSTATION

Il picchiaduro mostruoso della Capcom. Si tratta di un coin op che a dire il vero non è proprio originalissimo come picchiaduro. La novità sta essenzialmente nei personaggi, tutti mostri e bestie mitologiche e fantastiche che comprendono



Vampiri, Lupi Mannari, Sasquatch (una specie di Yeti), Mummie, Sacerdotesse e Samurai fantasma, che si contendono il titolo di mostro della settimana. Inutile dire che come picchiaduro è una vera fiera di mosse speciali e abilità decisamente caratteristiche...

NIGHT WARRIORS

SATURN

Se per Playstation esce Darkstalkers, per Saturn uscirà invece il suo seguito, questo Night Warriors appunto. Le caratteristiche del gioco sono le stesse: animazioni decisamente spettacolari, mostri in quantità e la seconda barra di energia a fianco della vitalità. Sono state ulteriormente incrementate le mosse speciali (alcune segrete da scoprire) e i personaggi sono stati portati a 14. L'aspetto è decisamente spettacolare...



NAMCO



Niente di grosso alla Namco, del resto c'era da aspettarselo, le sue cartucce le ha già sparate con l'uscita della Playstation in qualità di principale sviluppatore dei giochi per PS-X. Incredibile a dirsi, infatti, l'unica novità di rilievo è un nuovo picchiaduro in uscita per Megadrive e SNES, WEAPONLORD. Si tratta di un picchiaduro che segue un po' l'ultima tendenza a quella di picchiaduro esageratamente cattivi, ma non realistici



come MK. A prendersi a mazzate questa volta ci sono sette barbari cattivissimi, ma soprattutto bene armati di asce e spade. Anche gli sprite, belli grossi, si adattano perfettamente allo spirito del gioco.



l'uscita per Playstation. Oltre al già citato Spot e a F111X, uscirà infatti per PS-X e Saturn il seguito di 7th Guest, THE 11TH HOUR, puzzle game/avventura,



con abbondanza di grafica renderizzata. Sempre per PS-X e Saturn anche CONVERSE HARDCORE HOOPS, un basket "estremo" come vanno di moda oggi. 3-DECATH-



Drasticamente ridotti i titoli SNES e Megadrive alla Virgin, solo il caro, buon vecchio Spot resiste, ma tiene la scena benissimo. In compenso sono proporzionalmente aumentati i titoli su CD, in partico-



LON è invece un gioco sportivo; non ho detto il "solito" gioco sportivo perché, se le foto che ho visto non sono quelle della presentazione - e non credo - beh, allora potete scordarvi gli omini di Hyper Olympics.

SPOT GOES TO HOLLYWOOD

SATURN, PLAYSTATION, 32X, SNES, MEGADRIVE.

E' tornato il punto rosso, la mascotte della Seven Up, per il suo terzo gioco. Già, perché, per chi non lo ricordasse, fu già protagonista, secoli addietro, di un puzzle game per PC. Questa è preistoria, ma



spero che almeno vi ricordiate il platform per SNES e Megadrive: molto simpatico per animazioni e ambientazioni.



Questa volta lo scenario è diventato cinematografico, come ci sia arrivato è molto semplice: è passato da una bottiglia di 7up abbandonata in un cinema al proiettore. Sta di fatto che si

troverà ad affrontare puzzle e nemici che vanno dall'horror alla fantascienza, ai film d'avventura con citazioni da film come Aliens, Star Wars, Indiana Jones, Dracula, etc. che faranno impazzire i cinefili.



Particolarmente promettenti sembrano le versioni PS-X e Saturn, alla Virgin promettono che sfrutteranno a fondo le nuove macchine e dovrebbero tirarne fuori qualcosa

di diverso dal solito platform. In effetti la prospettiva è cambiata, non è più di lato ma isometrica, i fondali e le animazioni

sembrano proprio da spavento e quaranta livelli, con percorsi differenziati assicurano la longevità visto che non si passano sempre gli stessi livelli in sequenza a ogni partita.



Graficamente sono ovviamente spaventosi, con abbondante utilizzo di grafica renderizzata, ma non solo, anche con i tradizionali disegni a mano che, Disney lo insegna da più di cinquant'anni, sono sempre i più simpatici da vedere.

Da non snobbare comunque neanche le versioni SNES, Megadrive e 32X: sono solo 24 livelli ma la giocabilità dovrebbe essere immutata.

AGILE WARRIOR: F111X

PLAYSTATION
Arriva anche il simulatore di volo per PS-X. Simulatore fino a un certo punto, visto che si tratterà più che altro di uno



shoot 'em up prettamente arcade, non dimentichiamo che stiamo parlando di una console. Agile Warrior sarà comunque abbondantemente fornito di tutto quello che caratterizza i simulatori PC, e



anche di qualcosina di più come grafica: ambientazione 3D, grafica poligonale con texture e un arsenale invidiabile che comprende bombe Ballutte, bombe a frammentazione MK20, missili aria-aria AIM 9 Sidewinder, Sparrow e ASRAAM, il cannone Vulcan GE da 20mm, e ancora bombe con guida TV e laser e chi più ne ha più ne metta. Le varie missioni



inoltre, saranno inserite in una storia che tra complotti delle DEA (l'antidroga americana), cartelli di narcotrafficienti e corporazioni, dovrebbe tenerci attaccati ai monitor con una ventina di minuti di animazioni.

CRYSTAL DYNAMICS™

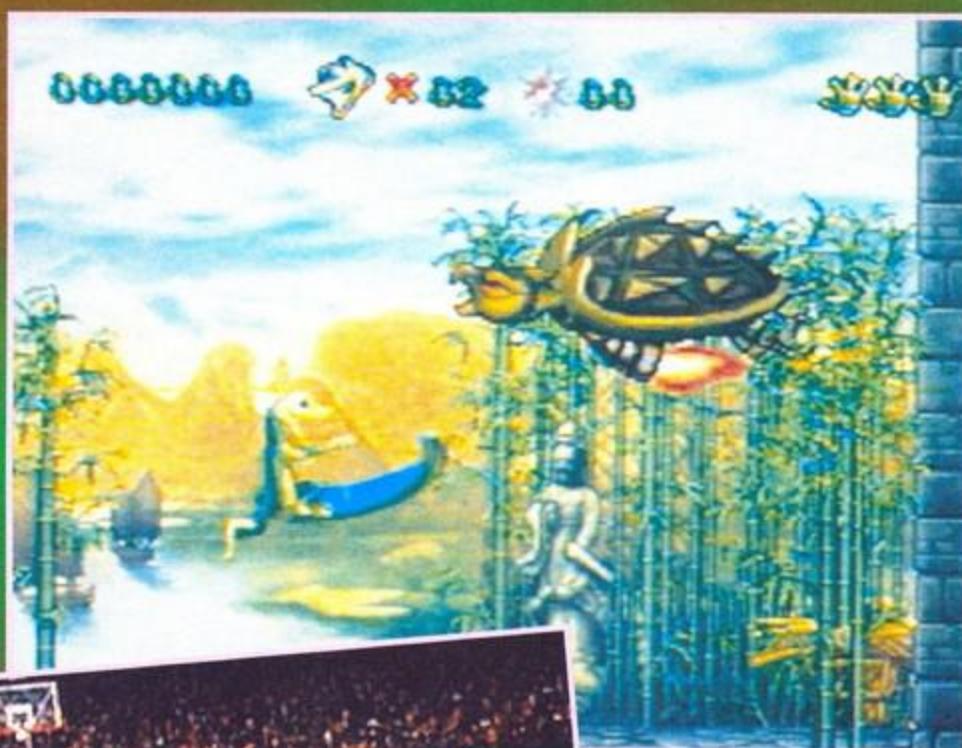
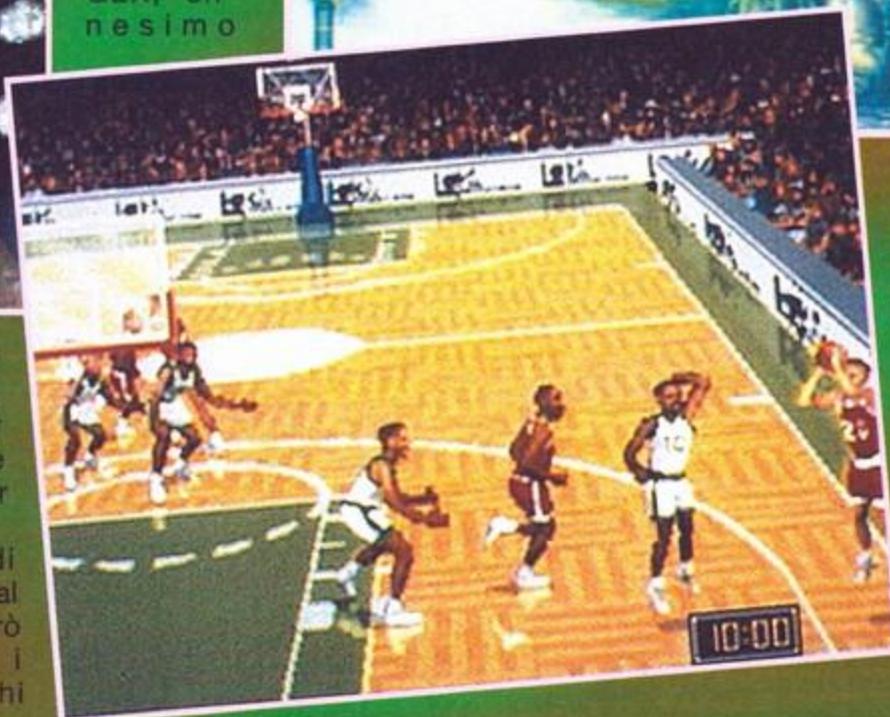
Ve la ricordate sicuramente la Crystal Dynamics, è stata tra le prime case a buttarsi sulle nuove

siccia di titoli vero Saturn e PS-X. Sono in arrivo STAR CONTROL II, lo shoot 'em up/gioco di esplorazione spaziale più fuori di testa della storia, OFF WORLD INTERCEPTOR, GEX, ennesimo



console cominciando a sviluppare giochi per il neonato 3DO, con qualche prodotto discretamente innovativo e ben riuscito, dal punto di vista grafico se non da quello delle giocabilità. Visto il discreto parco titoli ormai a sua disposizione, ha pensato bene di sfruttarli anche per altre console, senza limitarsi al 3DO, ed è cominciata così una conversione mas-

platform con dinosauro, TOTAL ECLIPSE per Playstation e THE HORDE per Saturn. L'inversione di rotta della Crystal Dynamics è però stata totale: i prossimi giochi



annunciati verranno sviluppati direttamente per Saturn e PS-X, ma non ne è ancora stata annunciata una versione per 3DO. Davvero un peccato, la Crystal Dynamics era uno dei principali sviluppatori per 3DO, mentre i giochi annunciati per la macchina di Trip Hawkins si riducono al solo SLAM 'N JAM 95.



BLAZING DRAGONS

SATURN, PLAYSTATION

Si tratta di un'avventura decisamente fuori dal normale, e a garantircelo c'è Terry Jones, il creatore del gioco, e, per chi non lo sapesse, membro dei Monty Python, un gruppo di comici inglesi tra i più fuori di testa, caustici e irriverenti che abbia mai visto (un consiglio: date un'occhiata a "E ora, qualcosa di completamente diverso", o "Brian di Nazareth", diretto dallo stesso Terry Jones, non potete assolutamente vivere senza). Blazing Dragons è un po' una storia alla "Cavalieri della Tavola Rotonda" al contrario: a fare la parte dei buo-

ni questa volta ci sono i draghi. In particolare il giovane dragone Flicker, che dovrà risolvere diversi puzzle nel classico stile delle avventure grafiche su PC (i puzzle dovrebbero essere tutt'altro che classici con un tipo come Terry Jones), e affrontare qualche sequenza d'azione decisamente fuori dal comune (braccio di tra draghi e lancio di gatti con una catapulta se non ho capito male, ma tutto è possibile) per mettere i bastoni tra le ruote a alcuni umani che fanno la parte dei cattivi.

Con 3000 frame di animazione dovrebbe essere quasi un cartone animato, ma più che su questo conto sulle trovate di Terry Jones per rendere quest'avventura diversa da qualsiasi cosa abbiate giocato prima...

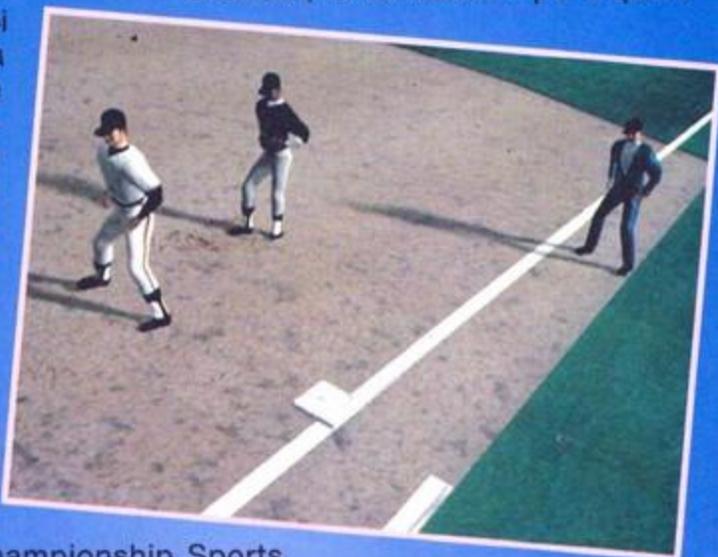


3D BASEBALL '95

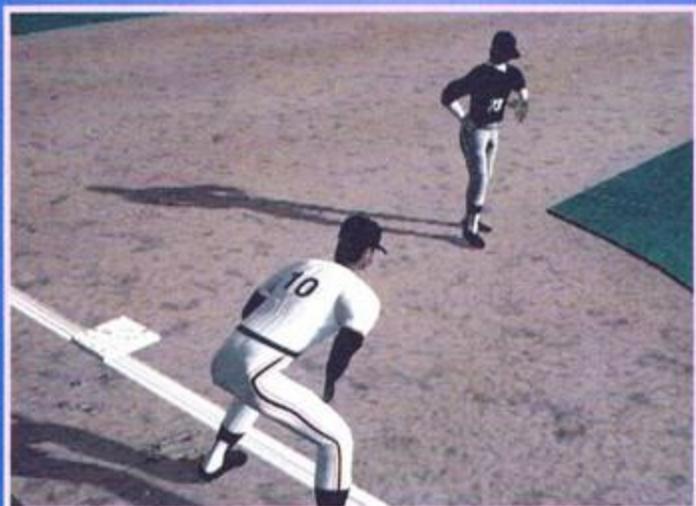
SATURN, PLAYSTATION

Quando ho visto per la prima volta le foto, per un attimo sono rimasto in dubbio se si trattasse di foto digitalizzate o immagini di sintesi, renderizzate. A parte quello

che sarà poi il gioco, già questa è una premessa non da poco per il nuovo baseball della Crystal Dynamics, che inaugurerà la loro nuova serie di giochi sportivi, Championship Sports



per Saturn e Playstation. Stadio e giocatori sono naturalmente renderizzati ma la per 3D Baseball si punta al realismo totale, con un sistema "Real Motion Control" per catturare i movimenti di veri giocatori sul campo e riprodurli in maniera perfetta, e una visuale da telecamere che dovrebbe farvi sentire



in mezzo allo stadio. Come se ciò non bastasse ci sono tutti e 700 i giocatori della Major League americana con tanto di statistiche, per gli appassionati, e modalità per uno o due giocatori.

Non possiamo giudicare prima di vederlo in movimento, ma se la giocabilità sarà all'altezza delle grafica dovrebbe essere un duro colpo per i vecchi giochi di baseball.

in mezzo allo stadio. Come se ciò non bastasse ci sono tutti e 700 i giocatori della Major League americana con tanto

LEGACY OF KAIN

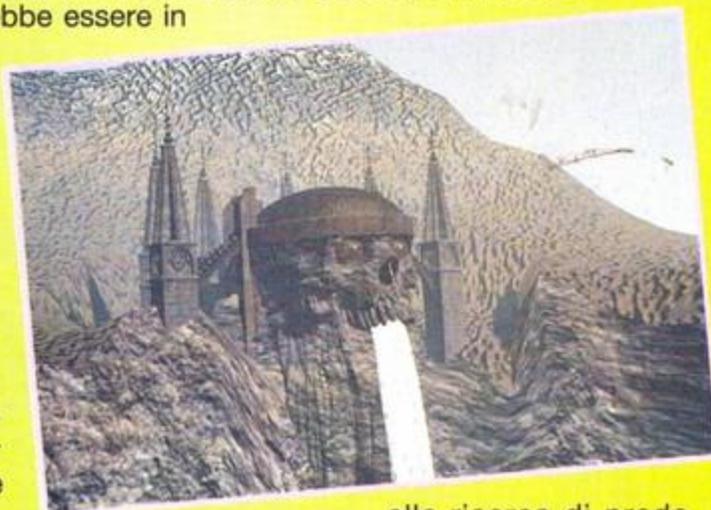
SATURN, PLAYSTATION

Un altro prodotto estremamente interessante della Crystal Dynamics dovrebbe essere questo Blood Omen: Legacy of Kain, non tanto per lo



schema di gioco, la solita avventura con abbondanza di grafica renderizzate, ma per lo stile, per la storia più matura e mirata a un pubblico più adulto. LoK vi mette infatti nei panni di un vampiro, Kain, in un mondo oscuro e gotico. La sua non è una missione di salvezza, ma di vendetta, così come non è sua la pietà per i nemici, di cui si deve nutrire per sopravvivere. Il gioco dovrebbe essere in

parte avventura e in parte arcade, Kain si può infatti mutare nelle note forme di un vampiro. Può essere un pipistrello per volteggiare



alla ricerca di prede, lupo per muoversi velocemente attraverso i boschi e può diventare impalpabile nebbia per nascondersi o superare porte chiuse. Ci sono anche sequenze arcade di combattimento: anche se saranno ben diverse da un Toshinden, potete comunque scegliere tra diverse armi e oltre 30 incantesimi da lanciare sull'avversario, il tutto con effetti e animazioni (ci sono 25 minuti di animazioni full-motion sul CD) che non risparmiarono effetti crudi e cupi. Buona visione.

SOLAR ECLIPSE

SATURN, PLAYSTATION

Di simile al "vecchio" shoot 'em up per 3DO, Total Eclipse, non c'è solo il nome. Questo Solar Eclipse potrebbe es-

sere definito il suo seguito. Anche questo è infatti una shoot 'em up 3D con visuale in sogget-

tiva. Il principio è lo stesso: un sacco di grafica 3D renderizzata, texture mapping, etc e 40 minuti di animazioni su CD mentre blastate qualsiasi cosa il computer impazzito, Grid, vi mandi addosso.



SEGA

Al centro della sezione Sega della fiera c'era sicuramente l'uscita ufficiale del Saturn, ma anche il glorioso Megadrive non giaceva ab-

bandonato. I titoli annunciati sono in gran parte gli stessi di cui abbiamo parlato un paio di mesi addietro e che non sono ancora usciti. Si tratta della serie di giochi per Mega CD come i vari Surgical Strike, Fahrenheit, Myst, Eternal Champions, etc. e ancora in at-

sa di uscire c'era anche Comix Zone. Tra i nuovi arrivi c'era invece da segnalare il primo gioco di Garfield, il pigro quanto furbo gatto creato da Jim Davis. GARFIELD: CAUGHT IN THE ACT, sarà un platform di ambientazione cinematografica, con l'equivalente felino di diverse pellicole come Dracula, Conan, etc. e uscirà sia per Megadrive che Game Gear

entro l'autunno. Da segnalare, sempre per Megadrive questa volta per novembre, anche VECTORMAN, di cui abbiamo diverse notizie tecniche, come l'ambientazione 3D supertecnologica e un'animazione dei personaggi che raggiunge i 60 frame al secondo, ma di cui non abbiamo foto, vi rimandiamo a quando avremo qualcosa in più da mostrarvi.

SATURN, SUBITO.

Incredibile. Ormai siamo abituati a ritardi rispetto alle date annunciate per l'uscita di giochi, console e espansioni, ma non ricordo nessuno che abbia anticipato l'uscita di un prodotto da che mi occupo delle news.

Che il lancio del Saturn anche negli Stati Uniti fosse ormai prossimo, dopo il successo di vendite in Giappone, lo sapevamo, ma Sega ha deciso di anticipare leggermente l'uscita della sua console CD in America, annunciando che saranno vendute da subito tutte le unità che la Sega of America ha a disposizione al momento.

L'anticipo è stato giustificato, a quanto dicono alla Sega, dal gran numero di richieste e dall'attesa di moltissimi giocatori, che hanno speso cifre considerevoli (come qui in Italia, del resto) per acquistare le console direttamente dal Giappone, ma probabilmente la Sega non ha saputo resistere alla ghiotta occasione dell'E3 per lanciare il suo Saturn ufficialmente in America.

E così dall'11 maggio la console è in vendita negli States a un prezzo tra i 399 e i 449 dollari (intorno alla 700.000 lire) con Virtua Fighter incluso nella confezione. Anche se per ora i titoli disponibili non sono numerosissimi (Daytona, Panzer Dragoon, Clockwork Knight, BUG, Worldwide Soccer, NHL All Star Hockey) la Sega of America prevede di vendere 600.000 unità entro Natale grazie anche alla valanga di titoli che nel frattempo dovrebbero uscire (i prossimi saranno Black Fire, Ghen War, Astal, Gale Racer, NBA Action e Grand Slam Baseball): la lista degli sviluppatori è ormai troppo lunga per essere pubblicata.

VIRTUA FIGHTER

32X

Non è più necessario prendersi un Saturn per giocare a Virtua Fighter: basta un 32X. Beh, quasi. Ovviamente il gioco sarà non poco ridotto, graficamente, rispetto all'originale e alla versione Saturn, ma sono state conservati tutti e otto i personaggi, le 700 mosse, le visuali e anche i replay. Dopo le meraviglie del Saturn sarà forse un po' deludente da vedere, ma Virtua Fighter si è sempre distinto anche per la giocabilità, vedremo...

32X

L'uscita americana del Saturn non ha per nulla interferito sui prossimi progetti del 32X, anzi, all'E3 era presente anche un'interessante lista di novità per l'espansione Megadrive.

Oltre a giochi come Virtua Fighter e Kolibri entro l'autunno sono previste le uscite (sempre in America) di SPIDERMAN - WEB OF FIRE, X-MEN, SHADOW SQUADRON, ZAXXON'S MOTHERBASE 2000, WORLD SERIES BASEBALL e PRIME TIME NFL FOOTBALL.

Gli ultimi due mi sembra quasi superfluo descriverli: si tratta dei soliti giochi sportivi americani con la solita valanga di opzioni ma con un'aspirazione in più al realismo di gioco e delle visuali 3D grazie alle possibilità del 32X.

Ci sono poi un paio di giochi ispirati ai fumetti della Marvel, uno con l'Uomo Ragno, l'altro con una manciata di X-Men tra i quali Bishop, Rogue, Iceman e l'immane Wolverine. Si tratta di platform/picchiaduro e, a parte le differenze di gioco e scenario hanno in comune l'utilizzo di grafica 3D renderizzata e di tecniche di motion capture per riprodurre in maniera più realistica possibile i movimenti dei personaggi. Shadow Squadron e Motherbase sono due shoot 'em up, quest'ultimo è la riedizione di una vecchia gloria della Sega, Zaxxon, di cui ha conservato la caratteristica vista di 3/4 tridimensionale.

KOLIBRI

32X

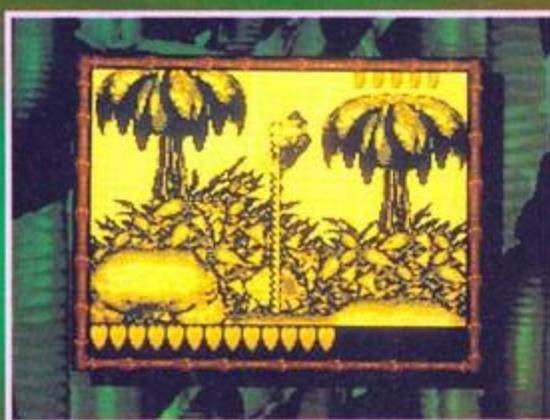
In assenza di foto non sono ancora riuscito a capire esattamente la meccanica di un gioco che viene descritto dalla Sega come "un'avventura botanica". Dovrebbe essere una sorta di platform/shoot 'em up, in un'ambientazione 3D con, per protagonista, un colibrì che deve farsi strada tra piante e creature della foresta, mutate in orrende entità dalla presenza nel sottosuolo di due cristalli precipitati nella foresta. Inutile dire che il suo compito sarà quello di invertire gli effetti dei due cristalli, non prima di aver affrontato rospi mutati, millepiedi enormi, etc. grazie a qualche truccetto che l'influsso dei cristalli gli ha regalato, come l'abilità di sfrecciare a velocità supersonica per lo schermo.

Nintendo®

Killer Instinct. Sulle press release, sulle cartellette. Ovunque. Era questo il punto di forza della Nintendo all'E3, che vuole evi-

dentemente tenere ben vivo il suo SNES fino a quando non sarà pronto a far capolino l'Ultra 64. Ma si è parlato anche di console





sviluppare qualche gioco decente per l'uscita della console senza buttare sul mercato prodotti in tutta fretta.

Intanto la Nintendo continua ad affermare che la potenza del suo hardware, sviluppato dalla Silicon Graphics congiuntamente con la MIPS, e con un'architettura che dovrebbe superare i presenti Saturn e PS-X, sarà disponibile per soli 250 dollari; bisogna però considerare che l'Ultra 64 non disporrà, almeno nella versione base, di CD-ROM.

Nel frattempo però Saturn e PS-X

dell'ultima generazione. La Nintendo ha infatti annunciato che sono finalmente stati completati tutti i chip dell'Ultra 64, e adesso l'hardware per la nuova macchina è praticamente pronto. Siamo ancora lontani comunque dalla produzione in massa: la Nintendo ha infatti annunciato l'uscita della macchina, in contemporanea per l'America e l'Europa, per l'aprile del 1996, mentre i primi esemplari della console si potranno vedere allo show di Makuhari, in Giappone a novembre. Il motivo di questo ritardo sta anche nel tempo che la casa giapponese vuole concedere alle software house per



vendono e bisogna vedere se Killer Instinct e il seguito di Donkey Kong basteranno alla Nintendo a superare indenni il prossimo Natale.

Ad aiutarlo ci penseranno anche altri sviluppatori, come la Konami che ha in programma CASTLEVANIA - DRACULA X per settembre, la Playmates, con il suo EARTHWORM JIM 2, la Williams che ha preso i diritti per pubblicare la versione SNES di DOOM e altri interessanti titoli ancora come CHRONO TRIGGER, NOSFERATU e BREATH OF FIRE II.

Una citazione la merita anche il tutt'altro che abbandonato Gameboy. Le uscite per il piccolo monocromatico Nintendo sono addirittura più numerose di quelle del fratello maggiore. Usciranno infatti sia DONKEY KONG LAND che la conversione di KILLER INSTINCT, ed entrambi utilizzeran-

no tecniche grafiche simili a quelle usate per SNES (non sperate troppo nei risultati comunque. Dovrebbe finalmente uscire an-



che STREET FIGHTER II (finalmente) e per i dinosauri come il sottoscritto dovrebbe fare la sua "resurrezione" un intero set di vecchie glorie come ASTEROIDS, MISSILE COMMAND, CENTIPEDE, MILLIPEDE, GALAGA, GALAXIANS, DEFENDER e il miticissimo JOUST. Altro che Killer Instinct.

KILLER INSTINCT

SNES
E' IL gioco della Nintendo per i prossimi mesi, quello che dovrebbe tenere in competizione il SNES, quello in cui la casa sta investendo di più, almeno a livello pubblicitario. In caso non ne abbiate mai sentito parlare si tratta di un picchiaduro da bar abbastanza famoso, con personaggi non disegnati alla SF



II, ma renderizzati con tecniche simili a



quell'utilizzate anche per Donkey Kong Country. E' un picchiaduro bello cattivo e abbastanza cupo, con una quantità di



mosse speciali e delle combo particolarmente lunghe che consistono in sequenze di mosse che, se conosciute, possono dare al giocatore una marcia in più (si può arrivare fino a 46 mosse).

A occuparsi della conversione saranno ancora i programmatori inglesi della Rare, che ormai stanno diventando i "beniamini" della Nintendo. La casa giapponese conta molto su questo gruppo, ne ha infatti acquisito il 25%, e gli



ha affidato, dopo il primo, enorme successo di Donkey Kong Country, anche il suo seguito, e questa conversione di Killer Instinct sia per SNES sia, in futuro, per l'Ultra 64 (tra i loro progetti c'è anche il videogioco ispirato al prossimo film di James Bond al momento in lavorazione). La Nintendo evidentemente è rimasta molto colpita dalle tecniche di Advanced Computer Modeling con cui la Rare, utilizzando stazioni Silicon Graphics, crea personaggi renderizzati da



inserire nei loro giochi; questa stessa tecnica sarà utilizzata anche nella conversione di Killer Instinct, e vista la qualità di DKC non c'è da dubitare sulla conversione: 32Mbit di cartuccia, i sette personaggi del coin op con tutte le mosse speciali, fondali e musiche molto simili all'originale. Per i primi due milioni di cartucce vendute, come promozione pubblicitaria verrà anche allegato un CD con le musiche originali del coin op. L'unico dubbio, semmai riguarda l'originale: a dire il vero il coin op non ha entusiasmato alla follia quelli che lo hanno visto e, grafica a parte, non si tratta di un gioco originalissimo, vedremo...

DONKEY KONG COUNTRY 2: DIDDY'S KONG QUEST

SNES

Il "Don" è stato rapito, e la mafia non c'entra nulla. Sono stati i Kremplings (non ho idea di chi siano: a Donkey Kong Country, lo confesso, non ho mai giocato) e adesso sta al suo pargolo, Diddy, scoprire che fine ha fatto. Il gioco ha mantenuto lo stesso stile del precedente episodio: si tratta di un platform bello pieno di puzzle, ma è stato completamente ridisegnato, con nuovi nemici e, perché no, anche nuovi amici. Ad affiancare Diddy in questa avventura ci sarà infatti anche una compagna Dixie, caratterizzata da una lunga coda di capelli biondi, che può



utilizzare per raccogliere e lanciare diversi oggetti ai nemici, Diddy compreso. Insieme i due formano una bella coppia: Diddy può infatti sollevare Dixie per raggiungere piattaforme e altezze normalmente non raggiungibili, e



potrà essere molto utile per scoprire indizi sulla scomparsa del "Don". Lo stile grafico è quello che ha caratterizzato anche il primo Donkey Kong, che sfruttava l'Advanced Computer Modeling per creare dei personaggi dallo stile molto "pulito" e particolare. È questo uno dei principali punti di forza del vecchio Donkey, che promette di essere ulteriormente migliorato, mentre per la longevità... vi bastano 100 livelli?

PSYGNOSIS

È inutile negarlo: la Psygnosis ultimamente non ha prodotto grossi giochi; i recenti Pyrotecnica e All New World of Lemmings (entrambi usciti solo su computer, probabilmente per lo scarso successo ottenuto sia dal pubblico che dalla "critica") non hanno fatto altro che peggiorare questa situazione, facendomi rimpiangere non poco i tempi d'oro dell'Amiga. E si cari consolemaniacci, molti di voi forse non lo sanno, ma questa software house ha dato i natali a prodotti del calibro di Shadow of the Beast, Menace, Blood Money e tanti altri, titoli che oggi come oggi non dicono nulla, ma che anni fa rappresentavano il top della produzione videoludica, il massimo raggiungibile (almeno in via teorica) con i sistemi a 16Bit, in grado di lasciare senza fiato i poverelli come me, che ancora "campavano" con il Commodore 64.

Adesso, dopo un lungo periodo "negativo", sembra che cose stiano per prendere una direzione decisamente opposta, e che potrebbero riportare la grande casa di Liverpool agli splendori di un tempo.

Come dovrete ben sapere la Psygnosis è stata da tempo acquistata dalla Sony, che certamente vuole impegnare i suoi programmatori per dar vita ai giochi della futura generazione, quelli che vedremo girare ben presto sul PlayStation, in previsione del lancio "settembrino".

Certo a vedere il catalogo Sony/Psygnosis non si può che rimanere stupiti della quantità di giochi che intendono lanciare per l'ultimo quarto dell'anno, oltretutto si tratta di prodotti davvero molto (ma molto) interessanti, sia come idee, sia come impatto visivo (non ho ancora dato un'occhiata al CD incluso nella cartelletta stampa, ma dubito ci siano demo giocabili, sigh!).

Chi aspetta un gioco di calcio degno di tale nome per PlayStation, potrebbe trovare in POWER SPORTS SOCCER una valida alternativa. Quest'ennesimo simulatore dello sport più amato dagli italiani si distingue per l'eccezionale grafica, realizzata riprendendo i movimenti di veri calciatori, il che dovrebbe garantire un realismo senza precedenti, in grado di



"seccare" titoli come FIFA Soccer per 3DO senza troppi problemi. Ma, oltre all'aspetto arcade, pare verrà posta molta attenzione anche alla fase manageriale; in ogni



caso il vostro scopo sarà prendere una squadra da un qualsiasi campionato europeo e quindi portarla alla vittoria assoluta, cercando di vincere l'ambitissima Coppa dei Campioni. Purtroppo non ho ulteriori dettagli a cui fare riferimento e del resto sembra che la Psygnosis non voglia sbilanciarsi più di tanto, mantenendo un certo riserbo sulla maggior parte dei titoli futuri.

Se invece soffrite di mal d'auto anche quando osservate la lavatrice che fa la centrifuga, vi consiglio di fare un giro sugli enormi mech di KRAZY IVAN. Si tratta di un gioco che ovviamente prende spunto dal classico Mechwarrior, nel quale il giocatore prendeva il controllo di un'enorme "robottone", affrontando tutta una serie di missioni tipicamente mercenarie.

L'azione di gioco prende vita nella desolata e fredda Siberia, su una Terra ormai devastata dai combattimenti fra umani e alieni, guerra che ovviamente si combatte a bordo di enormi mobil-suit (tipo Gundam), alti più di quaranta piedi e dotati di armi dal potenziale devastante.

Ovviamente VOI siete il Krazy

Ivan, un nome, una garanzia e come membri di chissà quale confederazione, dovrete passare la vita a disintegrare gli alquanti schifidi alieni, possibilmente riempiendoli di missilate nella schiena (come suggerisce il saggio MA).

Tecnicamente dovrebbe trattarsi di un gran bel titolo, da quello che si vede nelle foto sembra proprio che la visuale sarà in prima persona, una cosa ormai più che consueta. Molto apprezzabile la rappresentazione del paesaggio: al contrario di analo-



ghe produzioni, Krazy Ivan fa largo uso di terreni sconnessi (Mechwarrior II per esempio è quasi del tutto piatto), calcolati in gouraud shading per un maggiore realismo. Notevole anche il design dei mech, che appaiono dettagliatissimi (texture e gouraud si sprecano) e tremendamente simili a quelli visti nella saga di Gundam.

Resta da vedere come verranno impostate le missioni; intanto però è stata confermata la possibilità di giocare via link con un altro amico e la cosa potrebbe essere molto interessante, soprattutto dal lato della longevità.

Non mi soffermerò a lungo su MYST, dato che in questo numero ne trovate la recensione per Saturn. Si tratta comunque di una

particolarissima avventura grafica che ha riscosso molto successo in America e che invece ha sollevato parecchie polemiche qua in Europa.

A differenza della versione Saturn, quella per PlayStation dovrebbe far uso dell'alta risoluzione (640x480), che lo renderebbe certamente più appetibile dal lato grafico. Resta da vedere se la Sony tradurrà o meno il gioco in italiano (sarebbe quantomeno auspicabile), in caso contrario dubito riuscirà ad affermarsi concretamente qua da noi.

NOVASTORM, che abbiamo recensito tempo fa per 3DO, apparirà su PlayStation, anche se sinceramente si poteva, almeno a mio avviso, evitare una conversione. Del resto si tratta di uno shoot 'em up tutto sommato abbastanza limitato, che a distanza di un anno dalla sua uscita dimostra non pochi punti deboli... d'accordo, la grafica è semplicemente stupenda (con il full-motion del PS-X poi non parliamo), ma in fin dei conti si tratta solo di sparare a un po' di astronavi sorvolando un paesaggio splendido quanto precalcolato. Uno spreco, tutto sommato.

Di ben altra caratura è l'attesissimo DISCWORLD, un'ultrademenziale avventura grafica, derivata dai celebri libri di Terry Pratchett. La versione PC ha riscosso enorme successo, in particolar modo per le geniali battute e freddure che caratterizzano tutta l'avventura, per non parlare della grafica,

assolutamente fantastica (in tutti i sensi).

Con Discworld il PlayStation porterebbe a casa un gioco nettamente

differente dai soliti arcade, dimostrando che ormai le console della nuova generazione hanno raggiunto (se non superato) le potenzialità dei PC odierni.

A questo punto non mi rimane che parlarvi degli ultimi tre titoli, di cui comunque farò solo una veloce carrellata, trattandosi infatti di giochi che sono ancora in fase embrionale.

Partiamo dal più interessante, tale ASSAULT RIGS, gioco che sembra ispirarsi non poco al film Tron. Tutto prende vita nel cyberspazio e più precisamente all'interno del World Net Championship, nel quale i cybernauti sono soliti sfidarsi utilizzando gli ZamCam Assault Rigs, dei mezzi in grado di muoversi agevolmente nella Rete e dotati di un potenziale d'armi mai visto.

Il vostro scopo sarà quello di eliminare i vostri avversari all'interno di insidiose arene virtuali, muovendovi attraverso 50 lunghissimi livelli, caratterizzati da una grafica completamente in texture mapping ombreggiato (che varia a seconda della posizione della luce). A complicarvi la vita (o a facilitarvela) ci saranno rampe, ponti sospesi, ascensori, blocchi semovibili e via dicendo, ma ricordate che potrete sempre far affidamento sulle vostre 20 e passa armi, alcune delle quali parecchio

promettenti (virus informatici e sistemi biomeccanici, tanto per farvi un esempio).

Da segnalare anche la possibilità di giocare sia con lo split-screen, sia in link con altri otto giocatori, creando un vero e proprio network (ad avere lo spazio per otto



cosa certa è la splendida grafica, decisamente impressionante, a tal punto da sembrare vera! Purtroppo per saperne di più ci

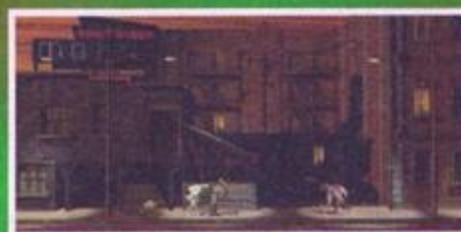


televisioni...).

Decisamente più misterioso G POLICE che, da quanto si deduce dalla criptica cartella stampa della Psygnosis, sembrerebbe proprio un mezzo clone di Syndicate; si tratta comunque di una mera supposizione, quindi prendetela con le dovute cautele.

Altrettanto misterioso quest'ultimo titolo in lista, PARASITE, nel quale prenderete il controllo di una specie di poliziotto (non ho capito molto bene la storia), in quello che sembra un arcade dinamico alla Flashback. L'unica

toccherà aspettare ancora molto, Parasite infatti è l'unico titolo che vedrà la luce durante i primi mesi del '96, ma del resto viste le altre uscite dubito avrete occasione di annoiarvi.



LEMMINGS 3D

PLAYSTATION

Se pensavate che ormai il destino delle bestioline suicida si fosse concluso con il già citato World of Lemmings, avrete di che ricredervi.

Abbandonata l'ormai obsoleta e limitata visuale laterale, i programmatori (che NON sono i DMA Design) si sono sbizzarriti proponendoci un'inusuale prospettiva tridimensionale, che vedrà i nostri amati/odiati lemming, muoversi in un ambiente completamente in texture mapping e come tale aperto a tutta una serie di trovate innovative.

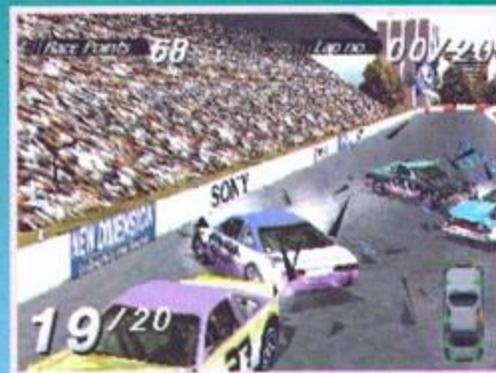
In tutto saranno presenti ben 100 livelli, una quantità enorme di ambientazioni che non mancheranno di stupire anche gli utenti più smaliziati. Inoltre verrà inserita anche una modalità con la quale il giocatore potrà calarsi letteralmente nei panni di un lemming, così finalmente capirete cosa si prova o cadere già da un ponte e schiantarsi sul suolo, dopo un volo di 20 metri; la prossima volta sarete più attenti e chissà che non mostriate un po' più di rispetto per questi poveri roditori.

DEMOLISH 'EM DERBY

PLAYSTATION

Un gradito ritorno è quello dei Reflection (come "chi sono?") Ma dove avete vissuto negli ultimi 5 anni?) che dopo un lungo periodo di assenza, stanno per regalarci un gioco che ricorda non poco Ridge Racer: Demolish'em Derby. Si tratta quindi di un simulatore di guida stile arcade che a prima vista sembra quasi identico al semi-capolavoro della Namco, ma che in realtà risulta ben diverso.

Come suggerisce il nome, Demolish'em non solo vi vede alla guida di un bolide ipervitaminizzato nel tentativo di vincere una gara, ma pone una particolare enfasi sui "tamponamenti", che in questo gioco non hanno solo una funzione di disturbo, ma addirittura rappresentano il fulcro dell'azione.



Guardando le foto non si può che rimanere entusiasti nel vedere le macchine ammaccarsi progressivamente, perdere pezzi, fumare, etc. Insomma sembra proprio che ci sarà di che divertirsi, soprattutto grazie a una fantastica opzione di link, che permetterà a 8 (e dico OTTO!) giocatori di sfidarsi contemporaneamente, portando il fattore divertimento a 1000! Ma del resto stiamo parlando di un gioco dei Reflection, quindi è lecito aspettarsi di tutto.

WIPEOUT

PLAYSTATION

Questo è indubbiamente il titolo più impressionante fra quelli previsti. Il prodotto in questione riprende concettualmente un "antico" gioco per Amiga,



Powerdrome, nel quale bisogna vincere una serie di gare all'interno di circuiti chiusi utilizzando come mezzi delle navette ultraveloci. Ovviamente Wipeout farà largo uso delle capacità grafiche del Playstation, proponendoci una corsa sfrenata su piste completamente texturizzate, il tutto a una velocità assolutamente incredibile, che ridurrà il vostro stomaco in poltiglia (Alex sta già male vedendo le foto)(sto guardando te, Mirko... NdAlex).

Se a tutto ciò aggiungete un aggiornamento di schermo mai inferiore a 30 fotogrammi al secondo, è facile intuire che si tratterà di un gioco decisamente interessante (volevo scrivere incredibile, ma vista la console in questione è difficile dare giudizi in modo assoluto). Il team di programmazione ha posto una grande cura nella realizza-

zione delle piste, prima disegnate su carta e in seguito portate su Silicon Graphics tramite il potente software di modellazione SoftImage. Lo stesso destino è stato riservato ai vari mezzi (otto in tutto, differenziati come velocità, resistenza, accelerazione, etc.), di cui sono stati creati dei veri e propri modellini in plastica, con un design che ricorda non poco alcuni cartoni animati giapponesi.

In tutto vi saranno 10 percorsi, nei quali dovrete confrontarvi con avversari sempre più pericolosi, ma non temete, avrete a vostra disposizione un vasto armamentario, che comprenderà missili a ricerca calorica, mine, razzi, etc., per un totale di nove armi.

La Psygnosis inoltre vuole supportare il gioco con varie trovate pub-



blicitarie, cosa che si è resa possibile grazie all'onnipotenza della Sony, la quale ha già incluso nel nuovo film della MGM, HACKERS, una sequenza renderizzata su SGI praticamente identica a

Wipeout! Inoltre verrà immesso sul mercato un CD Audio con le varie musiche del gioco, che tra l'altro si preannunciano straordinarie. Un titolo che non mancherà di stupire, questo è poco ma sicuro.

Interplay™

L'Interplay a questo E3 si è lanciata definitivamente lanciata sul mercato delle console a 32Bit, il suo catalogo infatti è ricco di titoli per Saturn, Playstation e 3DO, a sottolineare il crescente interesse delle software house verso queste nuove tecnologie.

Guardando il prospetto delle uscite non si può proprio ignorare uno dei titoli cinematografici più attesi e discussi di tutto questo 1995: WATERWORLD.

Quelli che leggono o seguono in TV Ciak, avranno già identificato in questo nome l'ultimo film Kevin Kostner, una pellicola che ha scatenato non poche polemiche, soprattutto per i costi di produzione, che durante le riprese hanno abbondantemente superato il già

cospicuo budget iniziale.

In ogni caso si tratterà di qualcosa da vedere, soprattutto per le ambientazioni, completamente di genere acquatico (e vorrei ben vedere, se no cosa lo chiamavano a fare WaterWorld?). La storia prende vita in un'epoca molto, ma molto (almeno spero) distante dal quella attuale, nella quale a causa dell'effetto serra, i ghiacci presenti ai due Poli si sono da tempo sciolti, coprendo buona parte del globo terrestre e riducendolo a un'enorme e sconfinato oceano.

Dalle prime immagini (non del gioco, del film) sembra si tratti di una specie di "MadMax acquatico", nel quale il solito eroe di turno dovrà vedersela non solo con-

tro pirati assassini e squali enormi, ma anche contro la natura, più spietata e crudele che mai. Ma il gioco? Secondo le previsioni dell'Interplay avremo a che fare



con un prodotto assolutamente strabiliante, che sicuramente non mancherà di stupire i possessori di Playstation e 3DO (non è ancora chiaro se uscirà anche per Saturn, comunque a livello attuale pare di no). WaterWorld uscirà in due distinte versioni: una avrà uno stile di gioco principalmente arcade e uscirà solo per console, l'altra invece sarà una specie di strategico, ovviamente programmato per i possessori di computer (una brutta specie).

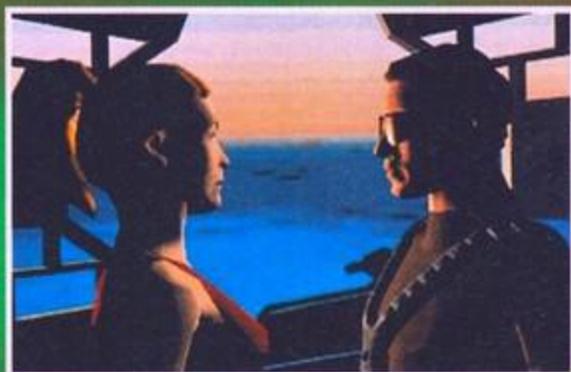
Per adesso non sono ancora disponibili ulteriori dettagli, di certo si sa che WaterWorld farà uso di un'enorme quantità di filmati in full-motion video (e vorrei ben vedere, viste le capacità

delle console Sony e Matsushita), che riprenderanno le 11 sequenze più importanti del film, ma non chiedetemi quali, per favore.

Mi fanno sapere dalla regia che non mancheranno delle meravigliose sequenze 3D renderizzate con qualche Silicon Graphics, il che



potrebbe non essere positissimo, non vorrei proprio che WaterWorld si trasformasse in un ammasso di sequenze in full-motion senza un minimo d'interazione.



mano e una colonna sonora farragata di dialoghi realizzati con attori professionisti dovrebbero essere un biglietto da visita più che convincente.

L'uscita del gioco è prevista per quest'estate, non prima, almeno così si dice. Un altro gioco che verrà convertito da PC a PlayStation/Saturn/3DO è CYBER-

Parecchio differente è KINGDOM: THE FAR REACHES, un gioco che a prima vista ricorda non poco Dragon's Lair, soprattutto come disegni. E' comunque nelle intenzioni della Interplay rendere Kingdom il meno lineare possibile, a tal punto che ogni partita sarà differente dall'altra, proponendo situazioni sempre differenti.

In verità dubito fortemente che i programmatori riescano in questa specie di miracolo, in fin dei conti le mosse, anche se speculari, saranno sempre le stesse e una volta scoperte il divertimento scemerà (premetto che io non ho mai sopportato questo genere di giochi, quindi parto già prevenuto).

In ogni caso la qualità dovrebbe essere altissima e del resto 400MB di animazioni disegnate a



RIA (per gli amici "saibberia"), una specie di arcade/adventure caratterizzato da una grafica assolutamente spettacolare, ovviamente renderizzata su workstation Silicon Graphics. A far da contorno una colonna sonora strepitosa, scritta da un vero professionista, che indubbiamente non mancherà di atmosfera.

I possessori di 32X avranno inve-

ce di che esaltarsi con BLACKHAWK, gioco uscito precedentemente per Megadrive, che per certi versi ricorda Flashback, anche se in quanto a violenza i due titoli hanno ben poco da spartire.

Questa nuova versione utilizzerà le capacità grafiche del 32X per gestire dei fondali a 32000 colori decisamente più realistici di quelli presenti su MD, mentre rimangono invariati altri aspetti tecnici come i 1000 frame d'animazione e i 20 livelli di gioco.

In ultimo rimangono ROCK N' ROLL RACING per PlayStation, conversione di un simpatico gio-



chino di moto visto in prospettiva isometrica, uscito tempo addietro per SuperNes e LOST VIKINGS II, sempre per la console Sony. La presenza di 30 nuovi livelli e due personaggi inediti dovrebbe garantirgli un buon successo.

Accenniamo poi a CASPER, nuovo film della Amblin Entertainment (di cui è proprietario Steven Spielberg), dedicato a un fantasma tanto famoso negli States quanto sconosciuto qui da noi. Del gioco non si sa nulla, solo che è prevista la sua conversione per Sega Saturn, 32X, PlayStation e 3DO.



DESCENT

PLAYSTATION, 3DO

Ma fra i titoli di maggiore interesse non si può fare a meno di parlare del mitico Descent, titolo che è rimasto inchiodato nelle prime posizioni dei giochi più richiesti su Internet per oltre tre mesi, il che è tutto dire. La sua fama è dovuta al fatto di distinguersi da tutti i vari cloni di Doom, sempre limitati da una grafica forzosamente semi-tridimensionale, che impediva movimenti naturali come la possibilità di alzare o abbassare lo sguardo, tanto per farvi un esempio.



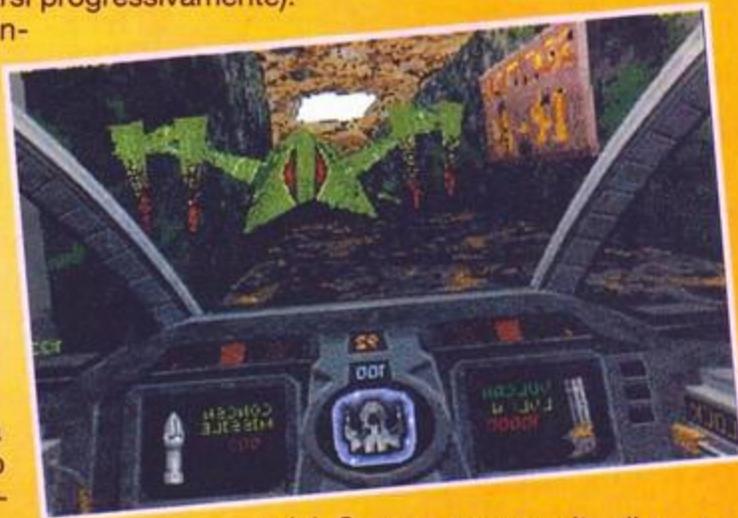
Descent invece si è sempre distinto per la sua visuale veramente treddi, nella quale è possibile muoversi liberamente, in ogni direzione possibile e immaginabile.

Il gioco sfrutterà appieno le caratteristiche del PlayStation e del 3DO, deliziandoci con un ambiente completamente calcolato in texture-mapping, con tanto di ombreggiature e sorgenti di luce d'incredibile realismo (tanto per farvi un esempio, sparando all'interno di un corridoio buio si può osservare la luce della raggio laser allontanarsi progressivamente).

Grande attenzione è stata riposta nella realizzazione degli effetti sonori, che con un buon impianto stereo vi aiuteranno a capire la direzione dalla quale stanno arrivando i ne-

mici. Sempre a proposito di sonoro, vi possiamo anticipare la presenza di un'incredibile colonna sonora rock, incisa direttamente su CD, che non mancherà di galvanizzare ulteriormente i giocatori.

In ultimo, non posso non parlarvi dell'eccezionale team-mode, che permetterà a otto giocatori di sfidarsi contemporaneamente; ovviamente questa opzione sarà disponibile solo su PS-X, visto che il 3DO non dispone di nessuna uscita link.

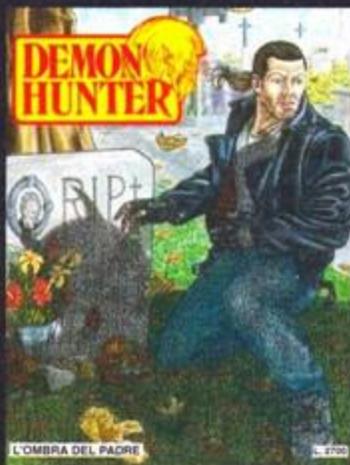


SECONDO FANTASTICO
REGALO
DEL
FUMETTO DEMONHUNTER



Bellafante Design Studio - Milano

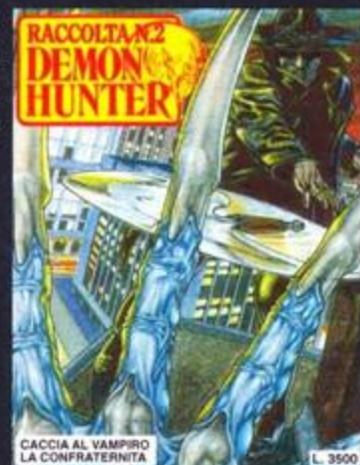
IL TATUAGGIO LAVABILE DI CROWN



CON IL N. 25
"L'OMBRA DEL PADRE"

TROVATE ANCORA IN EDICOLA
LA RACCOLTA N.2
"CACCIA AL VAMPIRO"
"LA CONFRATERNITA"

XENIA
EDIZIONI



PERGIOCO^R

informa

**C'è
anche
COMPENDIO,**

PERGIOCO

*16 pagine a colori,
di recensioni e commenti, la
guida super partes per una avventura
ludica senza precedenti. I listini prezzi
sono disponibili in fascicoli a parte.*

PERGIOCO DOVE

*a MILANO in via San Prospero 1
MMI Cordusio, angolo via Dante.*

*a MILANO in via Aldrovandi
MMI Lima, angolo via Plinio,
scendi nel grande dungeon.*

*a ROMA in via Degli Scipioni 109
Metro fermata Ottaviano.*

**tutti i cardgames
giochi di ruolo
miniature e wargames
giochi di società
consollegames
videogames
più di mille titoli !!!**

**VENDITA TELEFONICA PER
CONSEGNE IN TUTTA ITALIA**

**C'è una bella novità!
LA CONSEGNA E' GRATIS
fino al 31 luglio '95 tel. 02 / 29.52.42.56**

*L'unica condizione per usufruire di questo eccezionale risparmio è
che l'acquisto sia come minimo di 89.000 lire. I nostri prezzi sono tutti
comprensivi di IVA, i giochi viaggeranno tramite corriere.
Ovviamente si accettano ordini solo da fuori Milano e Roma.*

PERGIOCO

Compendio
GIOCHI NEWS

numero **10**
M A G G I O
1 9 9 5

**NOVITA'
BESTSELLER
RECENSIONI**

VIDEOGAMES
PC
AMIGA
MACINTOSH
CONSOLLE
CARD GAMES
MINIATURE
RPG

*Machiavelli
the Prince*

*Ravenloft
STONE PROPHECY*

COPIA OMAGGIO

PERGIOCO

PERGIOCO IL TUO UNIVERSO LUDICO A PORTATA DI MANO

ENTRA IN AZIONE: VELOCIZZATI!



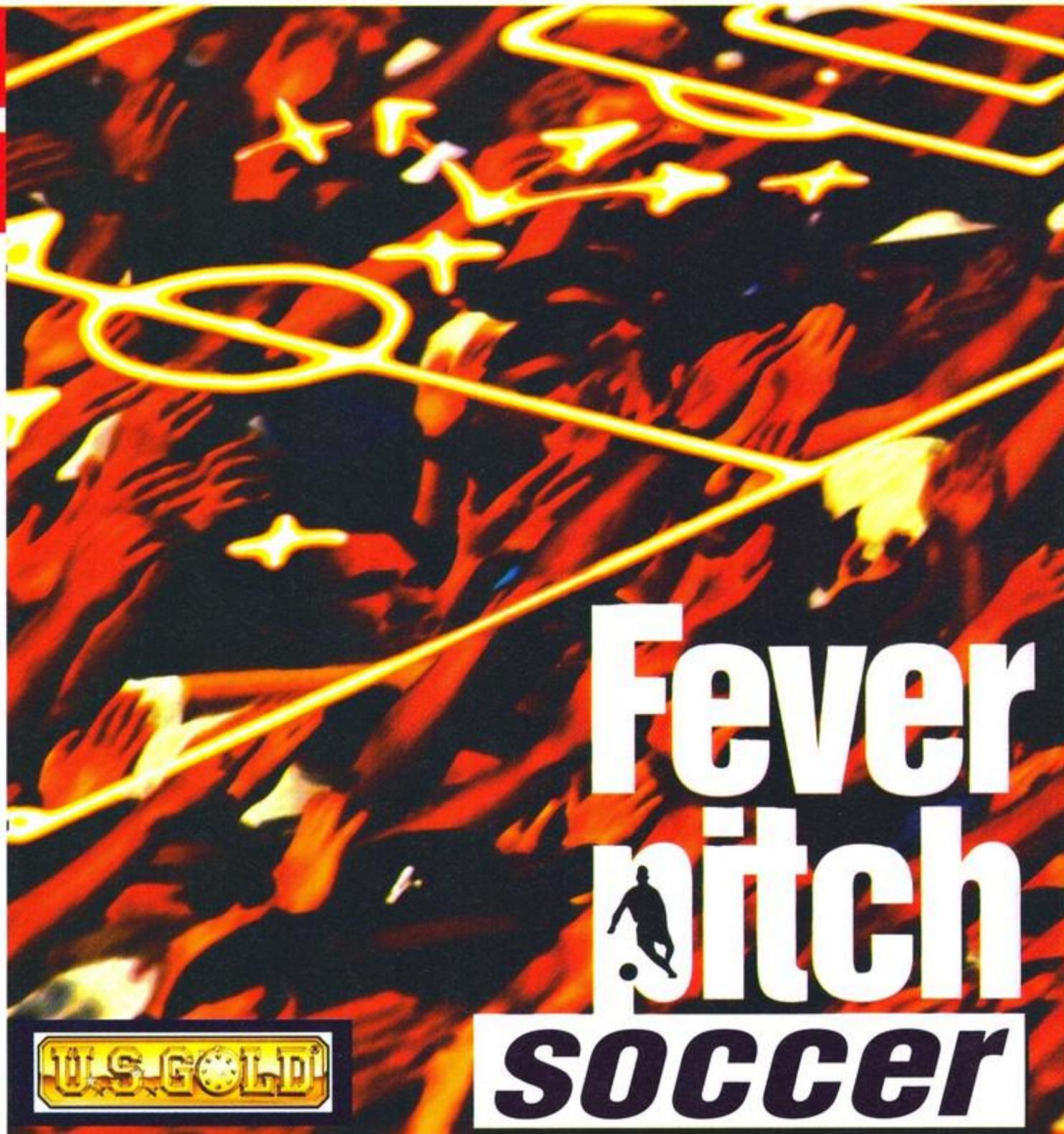
CARTUCCIA DA 16 MEGA E 8 GIOCATORI



CARTUCCIA DA 16 MEGA E 5 GIOCATORI



UN GIOCO DI CALCIO SOP



- AZIONE DI GIOCO VELOCISSIMA
- GIOCATORI CON MOSSE SPECIALI E COLPI SPETTACOLARI
- MIGLIAIA DI FRAME D'ANIMAZIONE
- VISUALE 3D ISOMETRICA E GIOCATORI RENDERIZZATI SU STAZIONI SILICON GRAPHICS

RATTUTTO DIVERTENTE!

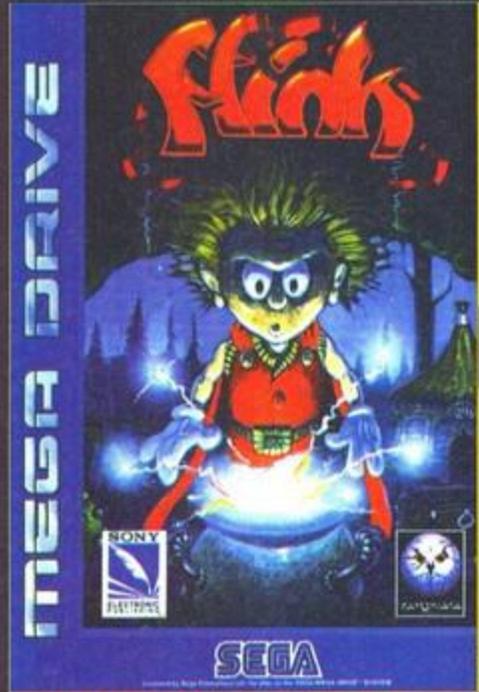
NEWEL

computers e videogames

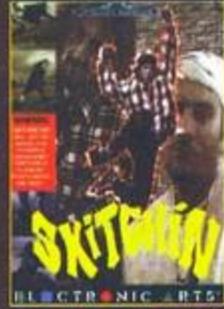
6 linee per ordinare
tel. (02) 33000036

20125 Milano - Via Mac Mahon, 75 - Informazioni 02/39260744 (5 linee) - Fax 02/33000035

TUTTI I LOGHI E I MARCHI SOPRA RIPORTATI APPARTENGONO AI LORO PROPRIETARI. I PREZZI RIPORTATI SONO IVA COMPRESA. TUTTI I PRODOTTI



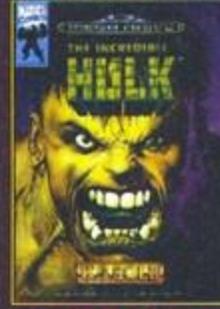
OFFERTA L. 29.000



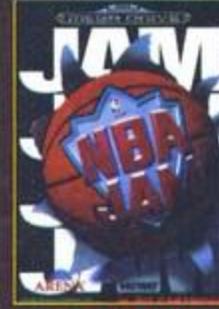
L. 29.000



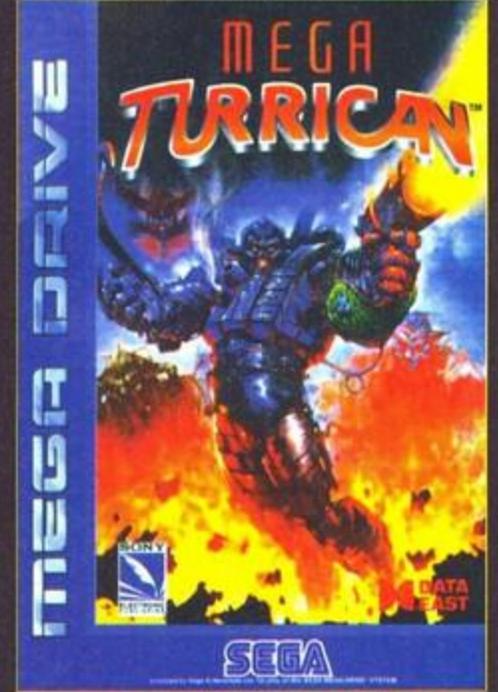
L. 29.000



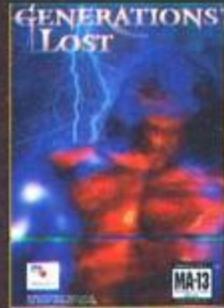
L. 39.000



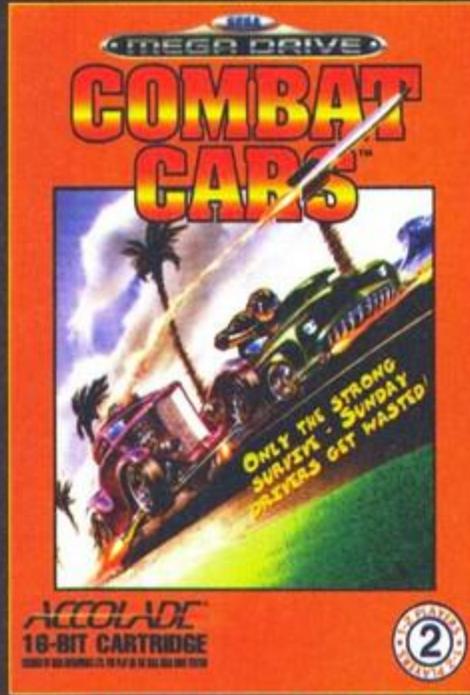
L. 39.000



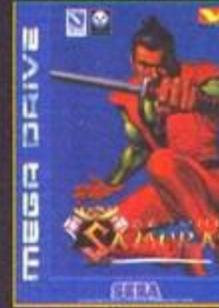
OFFERTA L. 29.000



L. 49.000



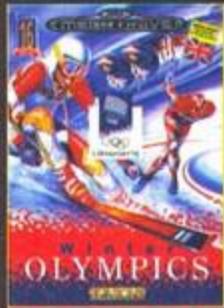
OFFERTA L. 29.000



L. 49.000



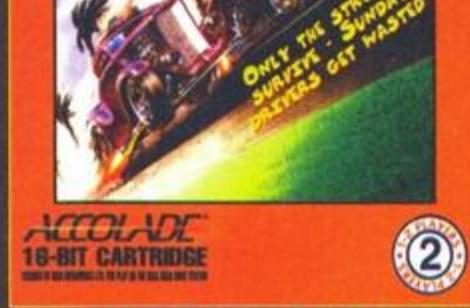
L. 49.000



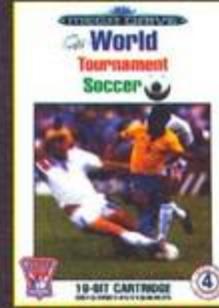
L. 59.000



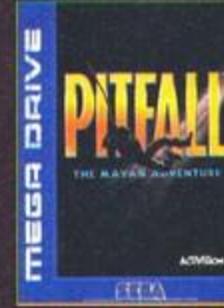
L. 59.000



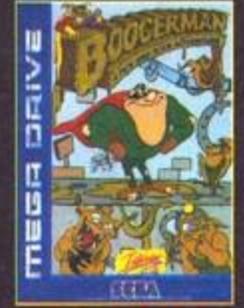
OFFERTA L. 29.000



L. 59.000



L. 69.000



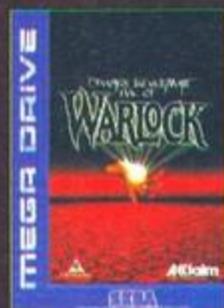
L. 69.000



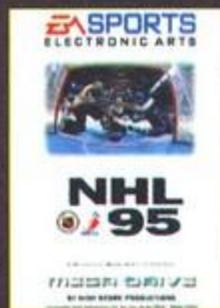
L. 99.000



L. 99.000



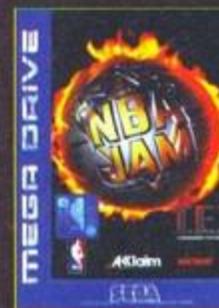
L. 99.000



L. 119.000



L. 99.000



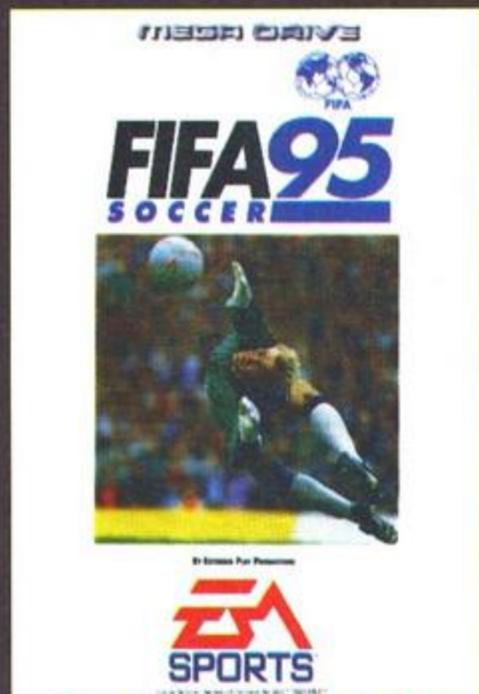
L. 99.000



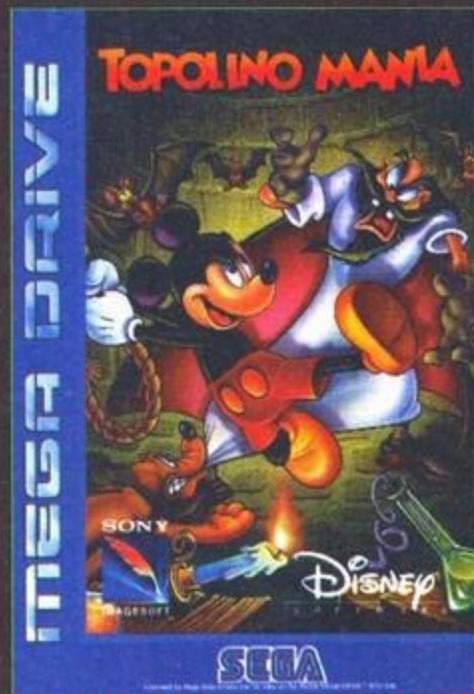
L. 109.000



L. 119.000



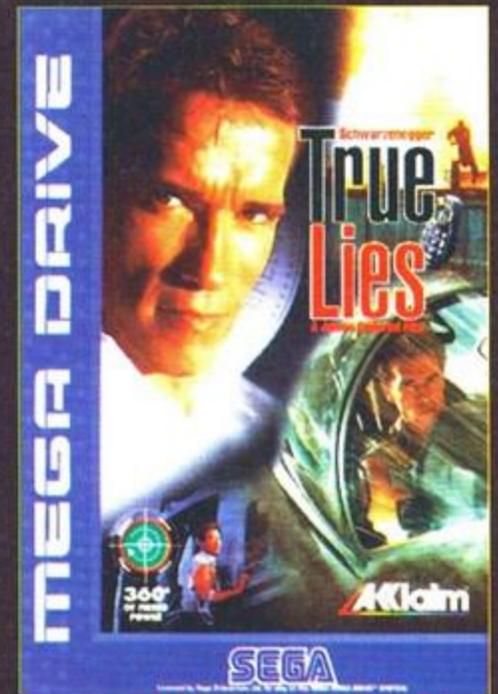
OFFERTA L. 99.000



OFFERTA L. 69.000



OFFERTA L. 69.000



OFFERTA L. 99.000

TUTTI I LOGHI E I MARCHI SOPRA RIPORTATI APPARTENGONO AI LORO PROPRIETARI. I PREZZI RIPORTATI SONO IVA COMPRESA. TUTTI I PRODOTTI SONO COPERTI DA GARANZIA

NEWEL

computers e videogames

6 linee per ordinare
tel. (02) 33000036

20125 Milano - Via Mac Mahon, 75 - Informazioni 02/39260744 (5 linee) - Fax 02/33000035



L. 29.000



L. 29.000



L. 29.000



L. 29.000



L. 49.000



L. 49.000

**PREZZI SPECIALI
PER SATURN E
PLAYSTATION**

**SUPER NINTENDO
+ MARIO ALL STAR
L. 249.000**

**PERMUTIAMO
LA TUA VECCHIA
CONSOLE E LE TUE
CARTUCCE USATE**



L. 49.000



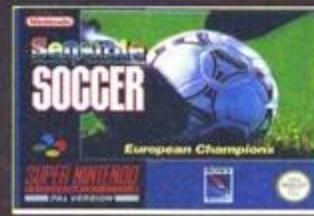
L. 69.000



L. 69.000



L. 69.000



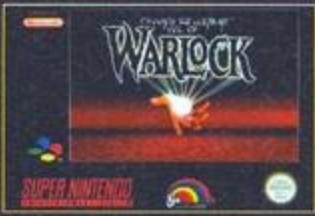
L. 69.000



L. 99.000



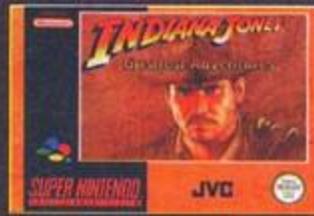
L. 109.000



L. 119.000



L. 119.000



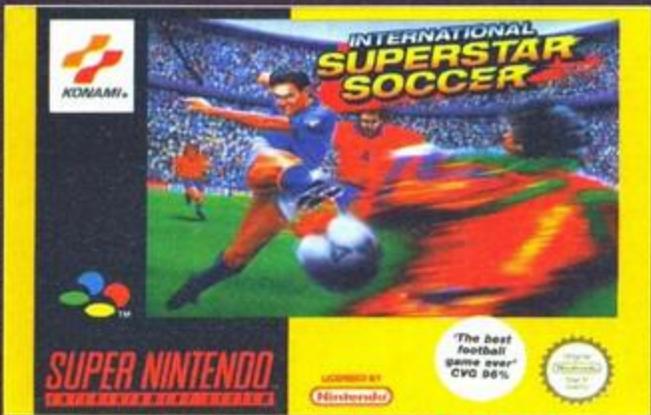
L. 119.000



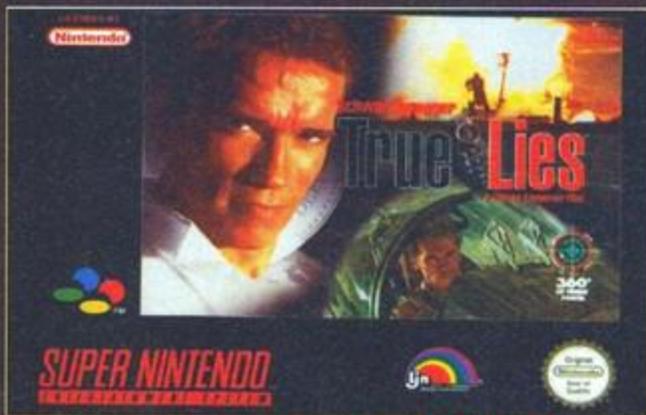
L. 129.000



OFFERTA



OFFERTA L. 129.000



OFFERTA L. 119.000



OFFERTA L. 89.000



OFFERTA L. 69.000



OFFERTA L. 69.000



OFFERTA L. 69.000

MADE

Dice il saggio: è difficile vedere un gatto nero in una stanza buia, soprattutto se il gatto nero non c'è. Dico io: se il saggio non chiude la bocca gli infilo il Macintosh in gola.

WORLD HEROES PERFECT

La ADK è in procinto (see, diciamo sempre così) di scodellare due nuovi giochi, entrambi seguiti di altri titoli più o meno interessanti. Il primo è World Heroes Perfect (le immagini che vedete sono state tratte dalla cartelletta stampa), ennesimo (penso quarto) capitolo della serie di picchiaduro avente protagonista Hanzo & compagnia bella (senza contare l'alieno megalomane chiamato Dio - non sto cercando di essere blasfemo, vi sto solo ricordando che in questo gioco effettivamente c'è un marziano blu che si fa chiamare Dio. Ho già abbastanza problemi la mattina con i Testimoni di Geova, per carità).



'Sto WHP dovrebbe vantare qualche cosa di nuovo, ma non siamo riusciti a capire cosa dato che i personaggi "nuovi" sono gli stessi di World Heroes Jet. Sarà. La seconda novità è costituita da Crossed Swords 2 (e qui non c'è Super, Plus, Jet, Perfect o Mega che tenga, è proprio il "2"); ricordate il primo? Bravi, pure noi.

7 GIOCHI NUOVI DELLA SONY

Mi dispiace per il titolo, ma non ho resistito. Una novità e una semi-novità per Playstation, presentate direttamente dalla Sony:



la novità è Jumping Flash, bizzarro giochino vettoriale dalla grafica parecchio inusuale. Non

chiedetemi di che cosa si tratti di preciso perché non saprei dirvelo, in ogni caso sembra davvero carino. Il secondo è l'attesissimo (almeno per me) Gunners Heaven, che dovrebbe essere già uscito in questi giorni e che recensiremo al più presto per la gioia dei vostri occhi.



QUESTO GIOCO E' UNA VERA BOMBA



Torna il gioco di parole più abusato di tutti i tempi per uno dei classici più famosi: stiamo parlando dell'imminente Super Bomberman 3 del quale, a dire il vero, si è cominciato a parlare appena uscito il numero 2. Dalle prime immagini si direbbe un



remix della godibilissima versione per MD (recensita una manciata di numeri or sono), comunque sia non vi voglio dire di più per non guastarvi la sorpresa (una maniera come un'altra per dire ne so quanto voi). Buona notte.



JAPAN

ARANCE PER TUTTI

Ci mancava solo questo: il programma che legge le carte ("i tarocchi", da qui il titolo del box) per SNES. In un tripudio di carri, innamorati, mondi, diavoli, tori e chissà cos'altro questo magnifico titolo della Coconuts vi condurrà in un turbinio di passione e di piacere... No, sto sbagliando qualcosa. In ogni caso, avete presente quelle mitiche trasmissioni televisive dove alcune tardone abboccano i più creduloni dicendogli cose come "vicino a te c'è una donna bruna" (niente di più facile, non siamo certo a Helsinki) o "nei prossimi sei mesi farai un bel viaggio" ("accidenti, come fa a sapere che in agosto andrò in vacanza?"). Consigliato a chi ha tempo e denaro da buttare via.



CHE PUZZLE!

Belle immagini, eh? Peccato che a corredo ci sia solo una manciata di fogli zeppi di ideogrammi dai quali si può dedurre che si tratta di un

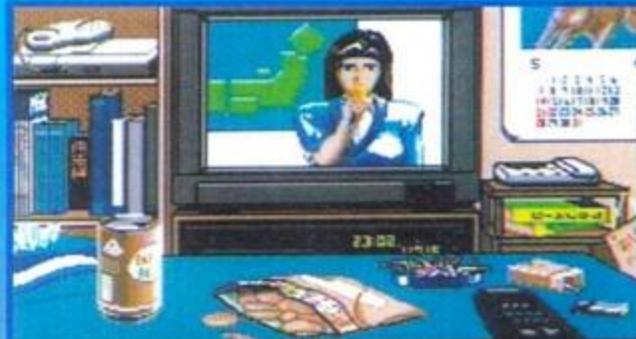


"puzzle game". Se non altro quelli della Nichibutsu sono molto gentili e simpatici. Ultima ora: sono riuscito a tradurre il titolo: è "Puzzle 'n' desu". Non mi pare abbia molto significato.

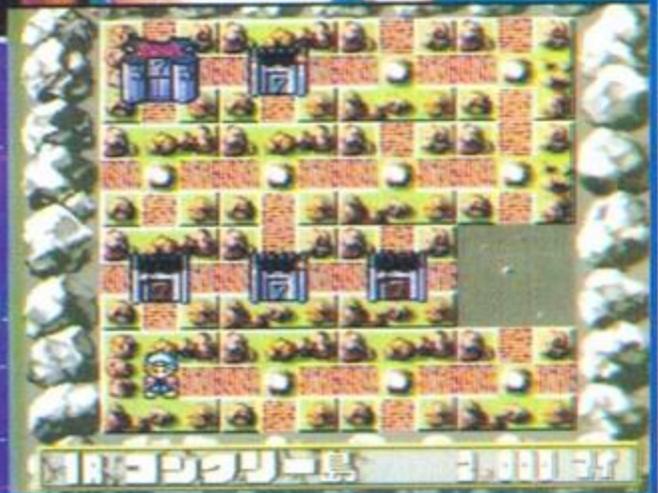
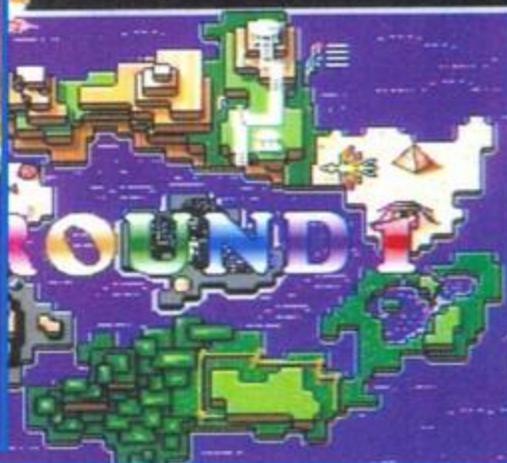
MIAD E

IL RITORNO DELLE MANGIASOLDI MUTANTI

La Nichibutsu è decisa a coprire tutti i campi esistenti del divertimento elettronico: ecco a voi un bizzarro simulatore di "gioco d'azzardo", nel quale potrete sbizzarrirvi a girare per i maggiori casinò mondiali (penso) e provare tutte le slot machine che troverete. Beh, se a qualcuno piace...



ある日、いつものように大勝ちして家に帰り、ホーツとテレビを見た。



HEBEREKE ANCHE SU PSX

Non so esattamente cosa voglia dire Hebereke (penso significhi "beone" o "ubriacone"; non ci metterei la mano sul fuoco, però... NdAlex), comunque so che è un simpatico pupazzetto bianco munito di berrettino azzurro, protagonista di venti milioni di giochi differenti. So anche che sta per uscire l'ennesimo clone di Puyo Puyo, questa volta per PSX: mettete insieme le due cose e avrete questo bel giochillo, del quale non vi posso riportare il nome esatto per problemi di caratteri vari (non penso che nell'Helvetica o Geneva siano contenuti anche gli hiragana). Comunque sia, la Sunsoft è stata così gentile da mandarci delle foto della loro nuova produzione, e noi ve le abbiamo fatte vedere.



JAPAN



GALAXY FIGHT - ANCORA

Già visto, lo so. Vi presentiamo per la seconda volta le foto di questo gioco per più ragioni: primo, lo abbiamo visto in movimento e ci siamo accorti che sembra davvero una bella cosa (specialmente le animazioni), secondo, l'uscita è imminente. Se la sete di picchiaduro dei possessori di Neo Geo CD non è stata placata da Fatal Fury 3 (recensito questo mese), allora avrete di che divertirvi con questa nuova produzione per la nera console della SNK. A proposito: vi avevamo detto che sarebbe stato su due CD, come per Fatal Fury 3: ebbene, il suddetto FF3 non è su due CD, e non lo sarà nemmeno Galaxy Fight. Mi dispiace per l'informazione-pacco.



KORE WA SAKURA DESU

"Questo è un fiore di ciliegio". Qui si ferma il mio giapponese. Per quelli invece un attimino più portati ecco una bella compilation di giochi da tavolo per



Saturn: un simulatore di Go, un Mah-Jongg, un non identificato "Place" e uno Shogi (questo l'ho già sentito ma non so proprio cosa sia). Chi non li conoscesse (come me) avrà la possibilità di sparsarsela con questi capolavori quanto prima ampliando così i propri orizzonti...

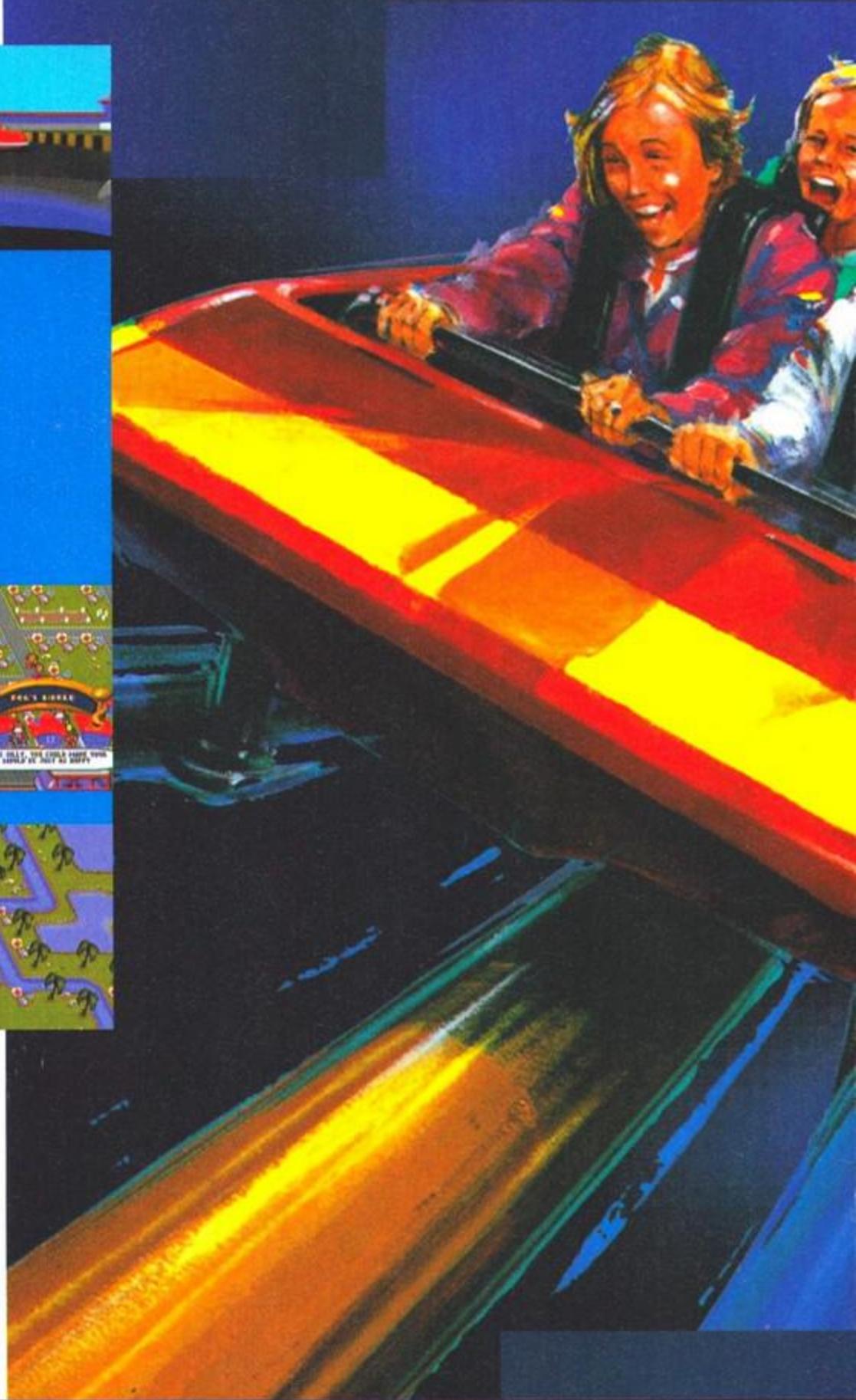
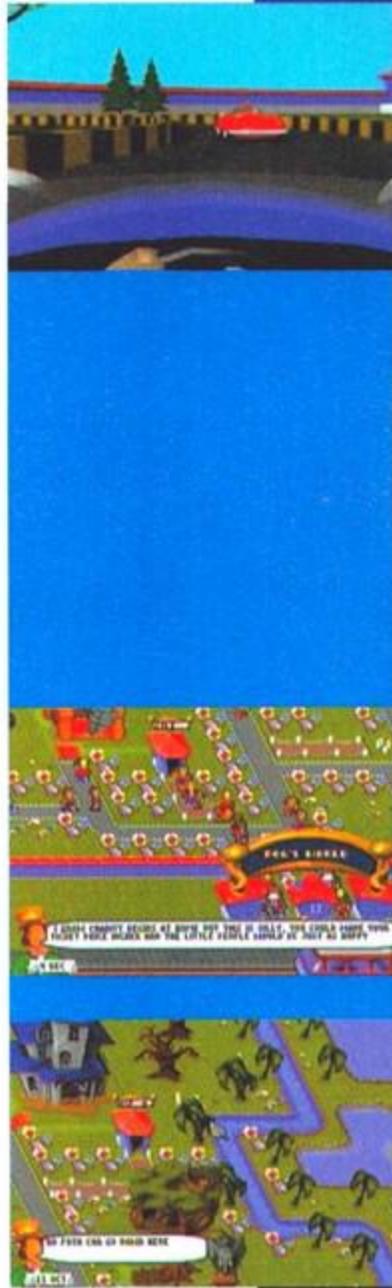


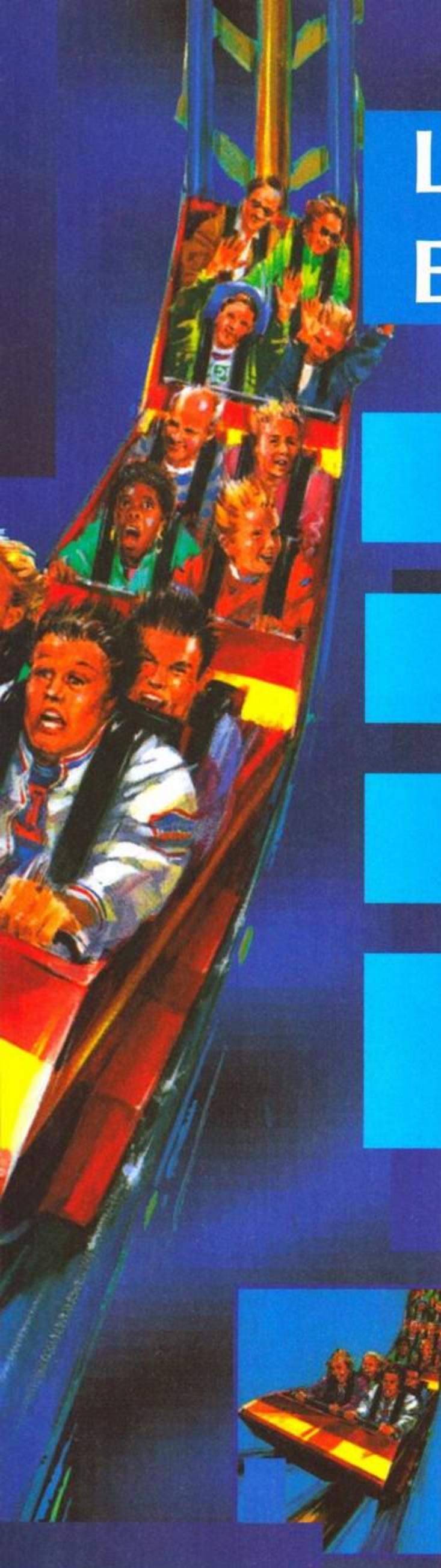
PARK

theme



ELECTRONIC ARTS





**L'IMPORTANTE
E' DIVERTIRLI!**

**DIVENTA IL SIGNORE
DEL DIVERTIMENTO**

**PRENDI IL CONTROLLO DI
UN INTERO LUNA PARK**

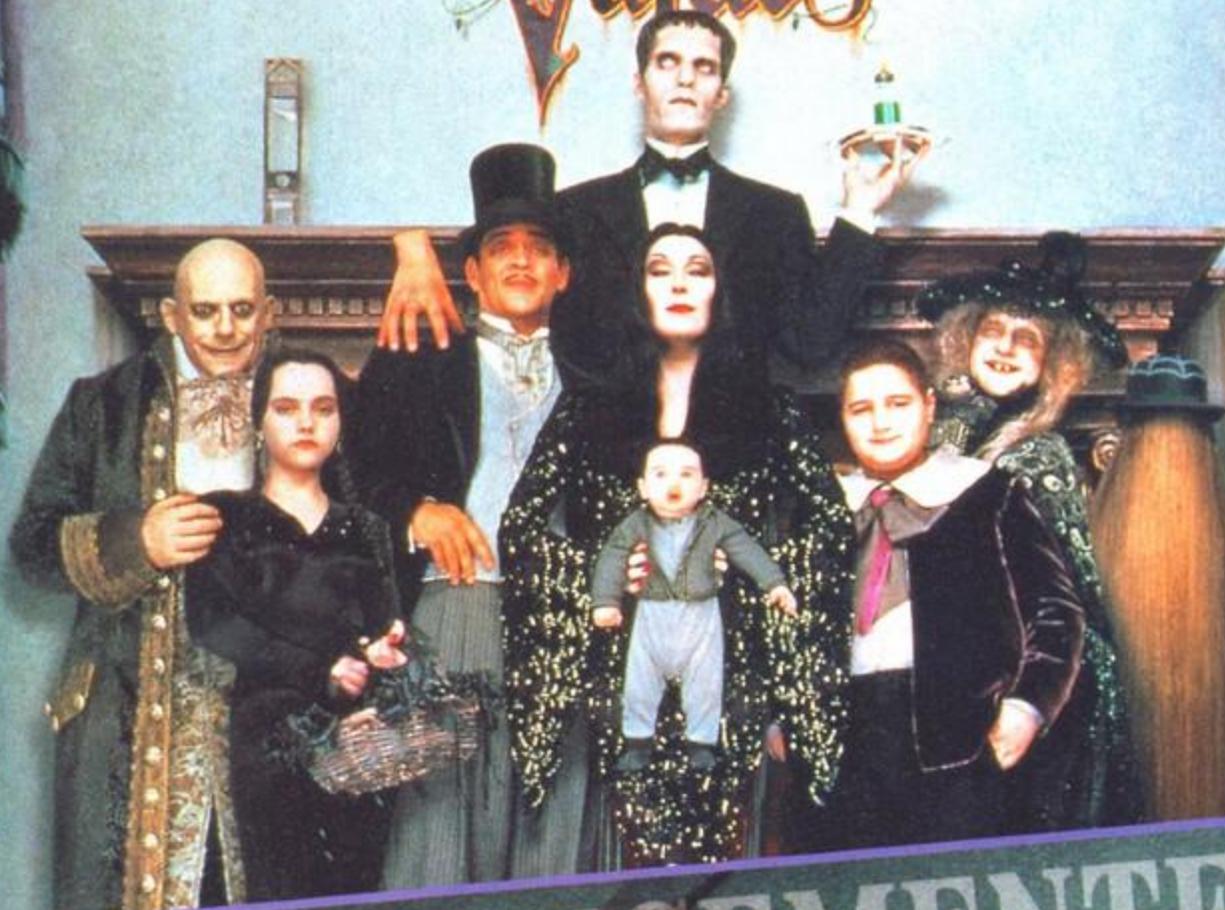
**COMPRA NUOVE
ATTRAZIONI**

**SVILUPPA NUOVE
TECNOLOGIE E NUOVE
STRUTTURE**



SUPER NINTENDO
ENTERTAINMENT SYSTEM

Addams Family Values



SEMPLICEMENTE
ORRIBILE

ocean

NEI PANNI DI ZIO FESTER
RITROVA E METTI IN SALVO BABY PUBERT.
ATTRAVERSA IL GIARDINO DI DEBBY, EVITA TRAPPOLE, RISOLVI
ENIGMI E SERVITI DI POTERI "ELETTRIZZANTI" PER RIDARE AGLI
ADDAMS IL SOLITO - ANGOSCIOSO - TRAN TRAN QUOTIDIANO!

VIA ADUA 22 - 21045 GAZZADA SCHIANNO (VA) - TEL. 0332/874111 - FAX 0332/870890

LEADER
DISTRIBUTIONE

NUMERO VERDE
167 - 821177

LA SEGNALETICA DI CONSOLE MANIA

Per indicare con immediatezza il giudizio del gioco, abbiamo deciso di creare una segnaletica particolare dove troverete tutte le informazioni riguardanti il gioco preso in esame.

Nel palo che vedrete a sinistra in alto in ogni recensione troverete un triangolo con il genere del gioco recensito, un cerchio con il punteggio globale assegnato dalla Redazione, e un cartello con delle informazioni riguardanti il gioco stesso.



ARCADE ADVENTURE

Rappresenta i giochi dove è necessario muovere il proprio personaggio alla ricerca di qualcosa: tesori, oggetti, armi, eccetera. In questo genere di giochi potrebbe essere anche necessario utilizzare armi contro i nemici o risolvere enigmi.



PUZZLE

Sono i giochi che richiedono un certo ragionamento per essere risolti e che difficilmente richiedono abilità con joystick o joypad. Un esempio classico di questo genere di giochi è Tetris o Columns.



PLATFORM

Gioco in cui le piattaforme sono basilari. Il protagonista non deve far altro che muoversi da una piattaforma all'altra cercando di terminare il gioco (inglobare i nemici, mangiare tutti i frutti dello schermo, ecc.).



PUNTEGGIO GLOBALE

Ogni gioco recensito ha il suo particolare giudizio di grafica, sonoro e giocabilità. La grafica rappresenta una valutazione dello scrolling, degli sprite e di tutta l'animazione. Il punteggio relativo al sonoro si basa invece sulla musica del gioco e sugli effetti, mentre la giocabilità tiene in considerazione quanto un gioco è facile da gestire e invoglia a essere giocato, nonché quanto tempo impiega il joypad o joystick a comunicare ai personaggi la mossa desiderata. Il punteggio globale tiene conto di questi tre fattori e unisce a loro anche la qualità delle istruzioni e della confezione, nonché della presentazione che appare all'inizio e delle opzioni. I punteggi vanno da un minimo di 10 a un massimo di 100.



SHOOT'EM-UP

In italiano Spara e Fuggi. Sono generalmente i giochi spaziali dove è necessario sparare contro i nemici e fuggire da loro in ogni direzione.



RPG

In italiano Giochi di Ruolo, e rappresenta quei giochi dove ogni personaggio è soggetto a determinate regole di comportamento, qualità umane e fisiche.



BEAT'EM-UP

In italiano Picchiaduro, e rappresenta quei giochi che richiedono l'uso di pugni e calci per sbarazzarsi dei nemici.



SPORT

Rappresenta giochi di genere sportivo, dove dovrete affrontare competizioni varie.



STRATEGIA E SIMULAZIONE

Sono quei giochi che simulano la realtà e che richiedono capacità tattiche e conoscenza per essere risolti.



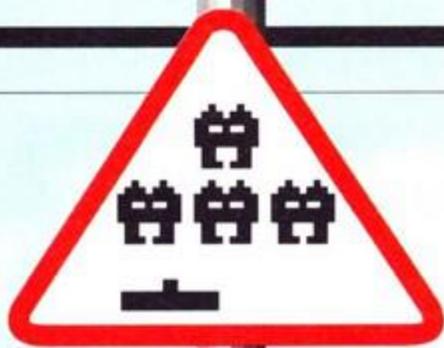
DRIVING

Giochi di guida. Qualsiasi gioco in cui il pilotaggio di un veicolo abbia la prevalenza su tutte le altre caratteristiche.



PREVIEW

Attenzione! Il gioco che segue è un'anteprima; iniziate a gustarvelo in attesa della recensione vera e propria.



94

GIOCATORI	1
LIVELLI	25
LIVELLI DI DIFFICOLTA'	2

O rmai è inutile far finta di niente, le console come le conosciamo noi, ovvero

quanto insignificante come nome (avete capito, si chiama Alien Soldier, il titolo



Comunque, una volta iniziato a giocare (con la cartuccia inserita) ho avuto la strana sensazione di trovarmi di fronte a uno di quei bidoni che la metà basta, il che non

ALIEN SOLDIER

In un periodo di transizione come quello che stiamo attualmente attraversando, è sempre più raro vedere dei giochi innovativi sulle console a 16Bit; fortunatamente Alien Soldier è uno di questi.

quel pezzo di plastica che per anni ci sono sembrati baluardi inespugnabili di giocabilità e grafica, stanno cedendo il passo, inevitabilmente e neanche tanto lentamente.

Se ben ci pensate sono parecchi mesi che non esce un bel titolone su Megadrive o SuperNES, a parte gli ennesimi remake di Topolino e degli X-Men che, permettetemi, ma ormai sanno troppo di commerciale; nessuno si è degnato di produrre qualcosa che rivitalizzasse un attimino il mercato dei 16Bit.

Fortuna ha voluto che questo mese giungesse nella nostra allegra redazione un giochino al-



più scontato dell'universo), ma sicuramente di

grande impatto grafico. Devo ammettere che la prima impressione non appena acceso il Megadrive è stata negativa: lo schermo era tutto nero e il sonoro inesistente... non avevo inserito la cartuccia (deve essere il caldo, mi si stanno sciogliendo pure quei due neuroni che avevo tenuto per i momenti peggiori).

era affatto positivo, considerando che il VF (Vecchio scaraFaggio) me l'aveva rifilato dicendomi: "E' decisamente un bel gioco". Il problema era sostanzialmente unico, il primo





mostro di fine livello (che poi arriva dopo 5 secondi netti di gioco) risultava ostico e antiagnostico, come disse un certo allenatore di trapattoniana memoria, procurandomi una strana sensazione di odio che andavo a scaricare sotto forma di insulti verso i programmatori del gioco (senza però dimenticarmi del caro Giorgi).

In effetti tale mostro, una specie di vermone alquanto impasticcato (visto le movenze), aveva il potere più unico che raro di far incavolare tutte le persone che osavano sfidarlo. Fortunatamente grazie al prodigo intervento operato da quel sacramento del BDM (citazione colta), riuscimmo finalmente a liberarci dell'anellide, non senza esimerci da tutta una serie di gesti detti dell'ombrello (un vezzo scaramantico atto a liberare lo spirito videoludico imprigionato nel nostro animo), seguiti da pernacchie e rumori più o meno consoni alla vita redazionale.

Capimmo dopo poco che il gioco in questione (e quale altrimenti?) non si basava sulla distruzione di piccoli alienacci + grandi alienoni,

bensi sul principio opposto, ed è qui il bello! Infatti i livelli sono strutturati proprio in questa maniera: dopo aver superato



to alcuni esseri amorfi senza spina dorsale, dovrete vedervela con un tizio alto generalmente dai tre ai sei metri, il cui unico scopo sembra proprio quello di ridurvi a una poltiglia di carne abbastanza fastidiosa alla vista, ma indubbiamente gustosa



al palato (un po' come la pepata di cozze che piace tanto al Raffo). Certo, mi rendo conto che da come ve l'ho descritto potrebbe sembrarvi un titolo estremamente

ma a caso fra le sei selezionabili (ne riparleremo dopo) e sparare come dei dannati: ogni mostro infatti va attaccato seguendo una certa logica, sfruttando i suoi



punti deboli, affrontandolo psicologicamente, insomma ci vuole colpo d'occhio e una buona dose d'intuizione. Si tratta quindi uno shoot 'em up (se così lo possiamo definire) dove finalmente l'abilità manuale non la fa da padrona, ma lascia spazio anche alla materia grigia (elemento raro di questi tempi).

Naturalmente, come ho già fatto notare, Alien Soldier non è un giochino per bambinetti con le mani sporche di Nutella, infatti la difficoltà media è decisamente sul semi-impossibile e non per niente disporrete di crediti infiniti e di una password per ogni mostro eliminato. Da notare che nelle op-



noioso, ma vi assicuro che difficilmente vi ricapiterà di giocare a qualcosa di così frenetico e veloce, inoltre non dovete dimenticare un fattore molto importante: la tattica di gioco. Non basta infatti prendere un ar-

zioni di gioco esistono solo due livelli di difficoltà, SuperEasy e SuperHard; inutile sottolineare che si tratta di una presa per i forneli, dato che già in SuperEasy vi fanno un male, ma un male, che nemmeno ve lo potete immagina-



re.
Giusto qualche riga più sopra accennavo al discorso armi, queste sono di ben sei tipi e ognuna ha vantaggi e svantaggi: bisogna ammettere che in quanto a varietà non c'è nulla

(il migliore).
Da questo nutrito armamentario dovrete scegliere cosa portarvi dietro, stando bene attenti a due fattori (no Andrea, non ce l'ho con i tuoi pa-



da reclamare, si va infatti da laser concentrati a lanciafiamme a corto raggio, senza dimenticare i vari spari multipli e a ricerca calorica

renti): ricordate infatti che non potrete installare più di quattro armi alla volta e soprattutto che queste hanno un'efficacia limitata, dopodiché si scaricano (altro che Duracell al titanio).



Ma il protagonista del gioco (una specie di fenice bipede) dispone di risorse praticamente infinite: infatti può camminare appeso ai soffitti, parare i colpi con uno scudo energetico, restare sospeso per aria grazie a una specie di booster, teletrasportarsi e, quando gli gira, trasformarsi in una splendida fenice di fuoco (che vi avevo detto?)



MAO

Malgrado non sia un gioco originalissimo, questo Alien Soldier mi ha intrappolato da morire e devo ammettere che era da un po' di mesi che non giocavo con un simile accanimento un platform/shoot 'em up. La grafica è davvero ben fatta, idem per il sonoro. L'unico appunto che mi sento in dovere di fare riguarda il sistema di controllo, che all'inizio non è il massimo della comodità. Secondo neo è la difficoltà: a livello Very Easy ci siamo dannati per riuscire a passare alcuni livelli e a questo punto mi domando come sia a una difficoltà maggiore. Nel complesso però, ci troviamo di fronte a un gran bel gioco, un po' monotono forse, ma davvero intrigante! Se siete alla ricerca di un bel titolo, vi conviene prendere seriamente in considerazione l'acquisto di questa cartuccia!





in grado di spazzare via tutto ciò che gli si para davanti (beh, quasi tutto).

nel lato superiore dello schermo, energia che può essere visualizzata tramite barre o numerica-

RABBITO Era un po' di tempo che non si vedeva un bello shoot 'em up per Mega Drive; Alien Soldier mi è piaciuto parecchio, oddio, preferisco il pollo con l'Orzo Bimbo, ma sparare e fuggire non mi dispiace. In particolare questo gioco garantisce un divertimento decisamente costante fino a quando non lo si completa, e tecnicamente è sufficientemente bello da volerlo finire, quindi nessun problema... che dire ancora? Niente, il gioco è bello e secondo me potrebbe essere un buon acquisto, specialmente in questo periodo che il mercato videoludico offre poco di così valido

Insomma i tre pulsanti presenti sul joypad del Megadrive sono davvero sfruttati fino all'osso e, almeno inizialmente, vi ser-

mente (decisamente preferibile). Questi "indicatori" vanno sempre tenuti sott'occhio,



virà fare un po' di pratica con le varie combinazioni (tra l'altro non sembra sia previsto l'uso dei joypad a sei pulsanti). Durante il gioco è possibile notare la presenza di tre tipi di energia

infatti oltre a rappresentare la vostra forza, mostrano anche lo stato dell'arma correntemente utilizzata e soprattutto quanta energia rimane al mostro con cui stiamo combattendo. L'ultimo tocco di classe sembra-

rebbe celarsi dietro la storia del gioco, che pare piena di colpi di scena, non ultimo la distruzione totale della Terra al termine del diciassettesimo livello,

Saturn (il che non è affatto da escludere visti i prezzi) e non sapete proprio con cosa giocare questo mese, beh, non mi sembra ci sia via di scampo: Alien Soldier DEVE essere il vostro gioco, ma



peccato che i vari discorsi siano scritti completamente in giapponese. Alien Soldier si è rivelato una vera e decisamente gradita sorpresa, vuoi per le genialate che caratterizzano inequivocabilmente tutto il gioco, vuoi per l'altissima sensazione di sfida che si prova ad af-

ricordatevi di fare una buona scorta di pazienza (la trovate nei migliori supermercati): questo è uno di quei titoli che definire difficili è quasi riduttivo, siete avvisati.

TMB



frontare i vari mostri di fine (metà, un terzo, due quinti) livello, sempre più grandi e sempre più cattivi. Ma non dimentichiamoci dell'aspetto grafico, un vero capolavoro! Tutto si muove con una velocità assurda e senza rallentamenti, difficilmente mi è capitato di vedere il Megadrive così ben sfruttato. Lo stile adottato è semplicemente meraviglioso e per tutto il gioco permane quell'alone di biomeccanico che sinceramente mi fa impazzire. Se non avete ancora comprato un

MEGADRIVE	
GRAFICA +Spettacolare! +Mostri ENORMI!	95
SONORO +Fa il suo dovere	89
GIOCABILITA' -Inizialmente troppo difficile +Ma indubbiamente divertente	91
LONGEVITA' +Dovrete sudare sette camicie per finirlo +Superare un livello dà enorme soddisfazione	93
SEGA	94

144.22.09.45*

SCAMBIOGIOVANI

Il NUOVO servizio di
messengeria privata Xenia:

- ... vuoi parlare con tutti i redattori della tua rivista?
- ... vuoi conoscere nuovi amici?
- ... vuoi avere in anteprima novità e anticipazioni?
- ... vuoi vendere, scambiare o acquistare software, hardware o altro?

Adesso PUOI FARE TUTTO QUESTO IN TEMPO REALE grazie al NUOVO servizio messengeria della Xenia Edizioni, il sistema più VELOCE, DISCRETO, LIBERO E ANONIMO di scambiarsi messaggi di ogni genere!

Potrai persino CREARE UNA TUA CASELLA VOCALE PERSONALE per poter ricevere e inviare messaggi a chi vuoi e come vuoi!



Se vuoi lasciare dei MESSAGGI PRIVATI allo 'staff' della Xenia
ecco l'elenco delle nostre caselle vocali:

Stefano "Zio" Gallarini.....2000	Raffaele "Raffo" Sogni2005
Francesco Gambino2001	Bonaventura "BDB" Di Bello.....2006
Stefano Petrullo.....2002	Emanuele "Shin" Scichilone2007
Roberta Zampieri.....2003	Andrea Della Calce2008
Bova Byte.....2004	Tutti gli Altri.....2009

PROVA SUBITO IL NUOVO SERVIZIO SCAMBIOGIOVANI: TI ASPETTIAMO!

* Questo servizio costa SOLO 635 lire al minuto + IVA

Servizi Vocali - V.le Piemonte, 21 - Cinisello Balsamo (MI) - Tel. (02) 66.03.71.57



GAME BOY - GAME GEAR - NOLEGGIO VIDEOGIOCHI - SUPER NINTENDO - MEGADRIVE - 3 DO - NEO GEO CD - SATURN - PC CD ROM - SONY PLAY STATION

- VASTO ASSORTIMENTO DI TITOLI PER CONSOLE
- VASTO ASSORTIMENTO DI TITOLI ANCHE PER PC - PC CD ROM
- VENDITA ANCHE PER CORRISPONDENZA

**GAME BOY
+ TERTIS
L. 139.000**

**SUPER NINTENDO
+ FIFA SOCCER
L. 269.000**

**NOLEGGIO
VIDEOGIOCHI**

**NEO GEO CD
+ GIOCO
L. 999.000**

**32 X
L. 399.000**

**GAME GEAR
+ COLUMNS
+ TV TUNNER
L. 299.000**

**MEGA DRIVE II
+ GIOCO
L. 249.000**

**3 DO
+ 2 GIOCHI
L. 899.000**

**Siamo a
VIMERCATE**
Piazza Unità d'Italia, 3/E
(sotto i portici)
telefona subito allo
039/66.95.30

Tutti i marchi e i nomi soprariportati appartengono ai loro legittimi proprietari.

Tutti i prezzi sono comprensivi di IVA.



Tutti i nomi e i marchi riportati appartengono ai legittimi proprietari

NOLEGGIO FILMS

Shop

WAR-GAMES

VENDITA VIDEOGAMES: VASTO ASSORTIMENTO

VENDITA CONSOLES E ACCESSORI: GAME BOY - SEGA - SUPER NINTENDO

GIOCHI DI RUOLO, FANTASY, SOCIETA' E MODELLISMO: BOARD GAMES

MINIATURE - CITADEL - GAMES WORKSHOP - MODELLI DI GUERRA IN SCALA

SCONTI SPECIALI PER ENTI PUBBLICI - COMUNITA' - ASSOCIAZIONI



UNICO PUNTO VENDITA A ROMA, VIA AURELIA 558 - TEL. 06/664.111.91

ARIVIVIVIS I PREZZI PIU' ESPLOSIIVI DEL MOMENTO!!!



MEGA DRIVE	
ADAMS FAMILY VALUES	L. 119,000
ASTERIX	L. 69,000
ATP TENNIS	L. 129,000
BALL Z	L. 49,000
BARTS KNIGHT MARE	L. 49,000
BATMAN RETURNS	L. 59,000
BOB	L. 99,000
BRUTAL	L. 89,000
BUBSY II	L. 89,000
CHAMPIONS WORLD CLASS	L. 99,000
CHUCK ROCK II	L. 49,000
CRUE BALL	L. 59,000
DAFFY DUCK	L. 129,000
DAVIS CUP TENNIS	L. 49,000
DINOSAURS	L. 99,000
DR. ROBOTNIK	L. 89,000
DRAGON	L. 99,000
ETERNAL CHAMPIONS	L. 69,000
F1 WORLD CHAMP. EDITION	TELEFONARE
FATAL FURY II	L. 119,000
FIFA INT. SOCCER 95	L. 99,000
FLINSTONES THE MOVIE	L. 119,000
GENERATION LOST	L. 79,000
GRANDE SLAM TENNIS	L. 49,000
HIPER DUNK	L. 99,000
HOOK	L. 49,000
HULK	L. 49,000
IL TAGLIAERBE	L. 69,000
JAMMIT	L. 89,000
JOHN MADDEN 95	L. 119,000
JUDGE DREDD	TELEFONARE
JURASSIC PARK	L. 69,000
HX ATTACK	L. 49,000
LIBERTY OR DEATH	L. 99,000
LION KING	L. 99,000
LOTUS II	L. 49,000
MAN. UTD. FOOTBALL	L. 119,000
MARKOS MAGIC FOOTBALL	L. 49,000
MEGA TURRICAN	L. 49,000
MORTAL KOMBAT	L. 79,000
MORTAL KOMBAT II	L. 115,000
MR NUTZ 2 NEW	L. 109,000
NBA ALL STAR CHALL.	L. 59,000
NBA JAM	L. 69,000
NBA JAM T. E.	L. 99,000
NBA LIVE 95	L. 119,000
NHL HOCKEY 95	L. 109,000
NIGEL MANSELL INDY CAR	L. 79,000
OTTIFANT	L. 89,000
PETE SAMPRAS TENNIS '96	TELEFONARE
PIG SKIN	L. 69,000
PITFALL	L. 65,000
POWER MONGER	L. 39,000
PRINCE OF PERSIA	L. 59,000
PUGGSY	L. 39,000
RED ZONE	L. 89,000
RISE OF ROBOTS	L. 99,000
RISTAR	L. 119,000
ROAD RASH III	L. 119,000
ROCKET KNIGHT ADV.	L. 59,000
SAMURAI SHODOWN	L. 129,000
SENSIBLE SOCCER	L. 49,000
SHAQ FU	L. 109,000
SOCCER II	L. 109,000
SPLATTER HOUSE	L. 39,000
STORY OF THOR	L. 149,000
STREET FIGHTER C. E.	L. 69,000
STRET RACER	TELEFONARE
STREET OF RAGE III	L. 119,000
STRIDER II	L. 59,000
STRIKER	L. 129,000
SUPER STREET FIGHTER II	L. 139,000
SYLVESTER & TWITTY	L. 89,000
T2 J.D.	L. 59,000
TERMINATOR	L. 79,000
THEME PARK NEW	L. 119,000
TOPOLINOMANIA	OFFERTA L. 69,000
TOUGHMAN CONTEST	L. 129,000
TREASURE LAND	L. 89,000
URBAN STRIKE	L. 109,000
WINTER OLYMPICS	OFFERTA L. 49,000
WORLD CUP USA '94	L. 44,000
WORLD CLASS SOCCER	L. 99,000
X MEN 2	L. 119,000
YOGI BEAR	L. 89,000
ZOOL	L. 49,000

NEO GEO CD	
AERO FIGHTERS 2	L. 109,000
AGRESSORS OF DARK KOMBAT	L. 119,000
ART OF FIGHTING 2	L. 109,000
BASEBALL STAR 2	L. 99,000
BURNING FIGHT	L. 89,000
DOUBLE DRAGON	L. 119,000
FATAL FURY 2	L. 99,000
FATAL FURY 3	L. 119,000
FATAL FURY SPECIAL	L. 99,000
FOOTBALL FRENZY	L. 89,000
GALAXI FIGHT	L. 109,000
JOY JOY KID	L. 89,000
KING OF THE MONSTER 2	L. 99,000
LAST GUARDIAN II	L. 89,000
LAST RESORT	L. 89,000
LEAGUE BOWLING	L. 89,000
NAM 1975	L. 89,000
PUZZLE BOBBLE	L. 109,000
SAMURAI SHODOWN II	L. 119,000
SAMURAI SPIRITS	L. 109,000
STREET HOP	L. 119,000
SUPER SIDE KICKS 2	L. 109,000
SUPER SIDE KICKS 3	L. 109,000
THE KING OF FIGHTER 94	L. 119,000
THE SUPER SPY	L. 89,000
TOP HUNTER	L. 109,000
TOP PLAYER GOLF	L. 89,000
VIEW POINT	L. 119,000
WINDJAMMERS	L. 119,000

GAME BOY	
4 IN 1 FUN PAK VOLUME 2	L. 59,000
SON 5 D DRIBBLE	L. 49,000
ANIMANIACS NEW	L. 69,000
ASTERIX	L. 49,000
BATMAN RETURN	L. 49,000
BUBSY II	TELEFONARE
BUGS BUNNY II	L. 49,000
CHOPFLIFTER III	L. 39,000
CONTRA	L. 59,000
COOL BALL	L. 29,000
DAFFY DUCK	L. 65,000
DENNIS THE MENACE	L. 65,000
DUCK TALES	L. 49,000
FERRARI G.P.	L. 49,000
FIFA SOCCER	L. 69,000
FLINSTONES THE MOVIE	L. 69,000
HUDSON HAWK	L. 55,000
JUDGE DREDD	TELEFONARE
JUNGLE STRIKE	TELEFONARE
KICK OFF	L. 49,000
LEMMINGS II	L. 49,000
LIBRO DELLA GIUNGLA	L. 49,000
LION KING	L. 65,000
LITTIS SUMMER	L. 55,000
MARIO PICROSS	L. 69,000
MEGALIT	L. 39,000
MICKEY DANGEROUS CHASE	L. 49,000
MICROMACHINE	L. 59,000
MONSTER TRUCK WARS	L. 69,000
NBA ALL STAR II	L. 49,000
NBA JAM 2	TELEFONARE
NBA JAM T.E.	TELEFONARE
NHL HOCKEY 95	TELEFONARE
OUT OF GAS	L. 49,000
PYRAMIDS OF RA	L. 39,000
RACE DAYS	L. 69,000
ROBOCOP VS TERMINATOR	L. 69,000
SOCCERMANIA	L. 49,000
SPACE INVADERS	L. 59,000
SPORT ILLUSTRATED	L. 69,000
STAR TREK 25TH ANNIVERSARY	L. 59,000
STARGATE	L. 49,000
SUPER BATTLETANK	L. 59,000
SUPER MARIO LAND	L. 39,000
SUPER MARIO LAND 2	L. 49,000
SUPER MARIO LAND 3	L. 65,000
TARZAN	L. 69,000
THE HUMANS	L. 49,000
TRACK AND FIELD	L. 49,000
WARIO BLAST	L. 59,000
YOGI BEAR	L. 65,000

3 DO	
11th HOUR	L. 119,000
20 TH CENTURY	L. 89,000
ATLAS	L. 149,000
BURNING SOLDIER	L. 99,000
CANNON FODDER	L. 99,000
CORPSE KILLER	L. 129,000
COWBOY CASINO	L. 99,000
CREATURE SHOCK	L. 109,000
CRIME PATROL	L. 99,000
DEDALUS ENCOUNTER	L. 129,000
DEMOLITION MAN	L. 109,000
DIGITAL DREAM WARE	TELEFONARE
DRAGON	L. 99,000
DRAGON LORE	TELEFONARE
FIFA SOCCER	L. 99,000
FLASH BACK	L. 119,000
FLIGHT JOYSTIC GEX	L. 209,000
GUARDIAN WAR	L. 129,000
HELL	L. 99,000
JOYPAD SUPPL.	L. 109,000
JURASSIC PARK	L. 79,000
KILLING TIME	TELEFONARE
LEMMINGS CHRONICLES	L. 129,000
LOST EDEN	L. 99,000
MAD DOG II	L. 99,000
MEGA RACE	L. 89,000
MICROCOSM	L. 109,000
MINDTEASER (ADULT)	L. 69,000
MONSTER MANOR	L. 119,000
MYST	L. 129,000
NOVASTORM	L. 129,000
OUT OF THIS WORLD	L. 119,000
PATAANK	L. 109,000
PUTT & PUTT	L. 99,000
PYRAMID INTRUDER	L. 129,000
REBEL ASSAULT STAR WARS	L. 119,000
RETURN FIRE	L. 109,000
RISE OF THE ROBOTS	L. 119,000
ROAD RUSH	L. 109,000
SAMURAI SHODOWN	L. 129,000
SEAL OF THE PHARAOE	L. 129,000
SEWER SHARK	L. 99,000
SHADOW	L. 109,000
SLAM & JAM	TELEFONARE
SLAYER	L. 89,000
SPACE ACE	L. 129,000
SPACE PIRATES	L. 109,000
SPACE SHUTTLE	L. 109,000
STAR BLADE	L. 129,000
STELLAR 7	L. 89,000
STRIKER	TELEFONARE
SUPER STREET FIGHTER II	L. 149,000
SYNDACATE	L. 129,000
THE ANIMALS	L. 79,000
THEME PARK	L. 109,000
TWISTED	L. 99,000
VR. STALKER	L. 99,000
WAY OF THE WARRIOR	L. 89,000
WING COMMANDER III	TELEFONARE

SUPER NINTENDO	
ADDAMS FAMILY VALUES	L. 119,000
ALL AMERICA FOOTBALL	L. 59,000
BARKLEY SHUT UP	L. 55,000
BOB	L. 99,000
BOMBER MAN 2	L. 99,000
CACOMA KNIGHT	L. 59,000
CHOPFLIFTER II	L. 59,000
CLAY FIGHTER	L. 69,000
CLAY FIGHTER II	TELEFONARE
COLUMNS	L. 139,000
COTTON	L. 139,000
DEMOLITION MAN	TELEFONARE
DESERT FIGHTER	L. 69,000
DIRT RACER SFX	TELEFONARE
DONKEY KONG COUNTRY	L. 139,000
DOUBLE DRAGON 5	L. 129,000
DRAGON	L. 99,000
F 1 POLE POSITION II	L. 99,000
FATAL FURY SPECIAL	TELEFONARE
FIFA SOCCER	L. 89,000
FIRE TEAM ROGUE	L. 149,000
FLINSTONES TELEFONARE	
GEORGE FOREMAN KO BOXING	L. 79,000
GODS	L. 59,000
GOOF TROOP	L. 59,000
GP RAIDER	L. 59,000
GREEN LANTERN	L. 129,000
GUN FORCE	L. 99,000
IL TAGLIAERBE	L. 59,000
ILLUSION OF GAJA + MAGLIETTA	L. 119,000
INCREDIBLE HULK	L. 59,000
INTERN. S. STAR SOCCER	L. 129,000
J. MADDEN 95	L. 109,000
JUDGE DREDD	L. 159,000
JURASSIC PARK	L. 79,000
KARL RIPKEN JR. BASEBALL	L. 69,000
KAWASAKI SUPER BIKES	L. 129,000
KING OF THE MONSTER II	L. 99,000
LEMMINGS II	L. 129,000
LION KING	L. 139,000
MAGIC ADVENTURE	L. 99,000
MARIO ALL STARS	L. 89,000
MICROMACHINE	L. 109,000
MORTAL KOMBAT	L. 45,000
MORTAL KOMBAT II	L. 119,000
NATSUME CHAMP WRESTLING	L. 119,000
NBA JAM T. E.	L. 129,000
NBA LIVE 95	L. 129,000
NHL HOCKEY 95	L. 129,000
NIGEL MANSELL INDY CAR	L. 69,000
OGRE BATTLE	L. 149,000
PETE SAMPRAS 96	L. 119,000
PIT-FIGHTER	L. 69,000
PITFALL	L. 65,000
RETURN OF SUPERMAN	L. 109,000
ROMANCE III	L. 99,000
RUMBLEGIGGIE SOCCER	L. 59,000
SECRET OF THE STARS	L. 159,000
SENGOKU	L. 79,000
SENSIBLE SOCCER	L. 59,000
SHAQ FU	L. 99,000
SIDE POCKET	L. 99,000
SLAM MASTER	L. 119,000
SPACE ACE	L. 59,000
SPECTRE	L. 99,000
STREET RACER	L. 99,000
STUNT RACE FX	L. 99,000
SUPER BATTLE TANK II	L. 49,000
SUPER BOMBERMAN	L. 59,000
SUPER ICE HOCKEY	L. 99,000
SUPER OFF ROAD	L. 55,000
SUPER STREET FIGHTER II	OFFERTA L. 89,000
SUPER TURRICAN 2	TELEFONARE
SUPER WRESTLE MANIA	L. 89,000
T2 ARCADE GAME	L. 59,000
T2 JUDGMENT DAY	L. 79,000
THE INCREDIBLE HULK	L. 119,000
THE MASK	TELEFONARE
THEME PARK NEW	L. 129,000
TIME COOP NEW	L. 169,000
TIME SLIP	L. 49,000
TOPOLINOMANIA	L. 65,000
TURN AND BURN	L. 55,000
ULTIMATE FIGHTER	L. 119,000
UTOPIA	L. 89,000
VAL D'ISERE CHAMPIONSHIP	L. 99,000
VIRTUAL BART	L. 119,000
VIRTUAL SOCCER	L. 69,000
VORTEX	L. 119,000
WING COMMANDER	L. 59,000
WINGS	L. 79,000
WORLD LEAGUE BASKETBALL	L. 49,000
YOGI BEAR	L. 99,000
YOSHI'S SAFARY	L. 89,000

SAMPRAS '96
telefonare

STREET FIGHTER II
L.69.000

HULK
L.49.000

WORLD CUP USA '94
L.44.000

KAWASAKI SUPER BIKES
L.129.000

STREET RACER
L.99.000

SUPER MARIO ALL STARS
L.89.000

MICROMACHINES
L.109.000

MASTER SYSTEM	
AGASSI TENNIS	L. 49,000
BATMAN RETURNS	L. 39,000
CASTLE OF ILLUSION	L. 39,000
COOL SPOT	L. 49,000
DESERT STRIKE	L. 39,000
DONALD DUCK	L. 39,000
HULK	L. 39,000
JAMES POND 2 ROBOCOD	L. 39,000
JUNGLE BOOK	L. 59,000
MICKEY MOUSE	L. 39,000
MORTAL KOMBAT II	L. 79,000
OLIMPIC GOLD	L. 39,000
PIT FIGHTER	L. 39,000
PUTT & PUTT	L. 39,000
ROBOCOP VS TERMINATOR	L. 49,000
SIMPSON	L. 29,000
SONIC CHAOS	L. 49,000
SPEED BALL	L. 29,000
SPIDERMAN	L. 39,000
STAR WARS	L. 39,000
SUPER MONACO G. P. II	L. 49,000
SUPERMAN	L. 39,000
WINTER OLYMPICS	L. 39,000

SATURN	
CLOCKWORK NIGHT	L. 159,000
DAYTONA	L. 149,000
GALE RACER	L. 149,000
GOtha	L. 159,000
MYST	L. 169,000
VICTORY GOAL	L. 169,000
VIRTUA FIGHTER	TELEFONARE

JAGUAR	
CD BATTLE MORPH	L. 139,000
CD BLUE LIGHTNING	L. 139,000
CD DEMOLITION MAN	L. 139,000
CD HIGHLANDER	L. 139,000
CD ROBINSON'S REQUIEM	L. 139,000
CD ROM JAGUAR	L. 399,000

32X	
AFTER BURNER	L. 139,000
COSMIC CARNAGE	L. 139,000
DOOM	L. 159,000
GOLF MAGAZINE 36 B. HOLES	L. 159,000
MORTAL KOMBAT II	L. 139,000
MOTOCROS CHAMPION SHEEP	L. 139,000
SPACE HARRIER	L. 129,000
STAR WARS	L. 139,000
TOUGHMAN CONTEST	TELEFONARE
VIRTUA RACING DE LUXE	L. 159,000

GAME GEAR	
AGASSI TENNIS	L. 75,000
ALIEN SYNDROME	L. 49,000
ASTERIX	L. 49,000
BATMAN & ROBIN	TELEFONARE
BEST OF MEGA MAN 4	L. 79,000
BONKERS	L. 79,000
BUBBLE AND BOBBLE	L. 75,000
CAESARS PALACE	L. 79,000
COOL SPOT	L. 49,000
DEFENDER OF OASIS	L. 39,000
DESERT SPEED TRAP	L. 49,000
DESERT STRIKE	L. 59,000
FIFA SOCCER	L. 79,000
GEAR WORKS	L. 69,000
HURRICANES	TELEFONARE
JUDGE DREDD	TELEFONARE
KAWASAKI SUPER BIKES	TELEFONARE
LAND OF ILLUSION	L. 49,000
LION KING	L. 79,000
MICROMACHINE 2	L. 79,000
NBA JAM T. E.	L. 79,000
NHL HOCKEY	TELEFONARE
PACK ATTACK	L. 69,000
POWER RANGERS	L. 79,000
PRINCE OF PERSIA	L. 39,000
RISE OF THE ROBOTS	L. 59,000
SIDE POCKET	L. 75,000
SONIC DRIFT RACING	L. 79,000
SONIC SPINBALL	L. 49,000
SPACE HARRIER	L. 49,000
SPEEDY GONZALES	TELEFONARE
STAR TREK N. G.	L. 75,000
SUPER SMASH T.V	



GIOCATORI	1-2
LIVELLI	-
LIVELLI DI DIFFICOLTÀ	3

**E io qui che ci faccio?
E questa che cosa è?
Una cartuccia?
Hmm...vabbé
vediamo un po' che
si può tirare fuori
di decente da questa
situazione.**

Di giochi di calcio se ne sono visti veramente un'esagerazione, ma di strani come questo Fever Pitch, penso neppure uno.

Immaginatevi di partecipare a un torneo che vede schierate decine di nazionali pronte a tutto per fare risultato e portare così avanti i colori della propria bandiera; fino a qui nulla di strano, ma se aggiungete un centinaio di scorrettezze diverse, le simulazioni più palesi e alcuni giocatori dotati di qualità inimmaginabili del tipo "come ti infrango il muro del suono con un tirillo da fuori area" avrete già intuito che non ci troviamo di fronte a una vera



e propria simulazione di calcio ma a un arcade molto particolare.

Dopo avere selezionato il linguaggio (c'è anche l'italiano, hurrà!) un piccolo menu ci permette di selezionare il tipo di incontro che si vuole disputare (esibizione oppure torneo), modificare le opzioni di gioco o continuare una partita mediante delle password trascritte in precedenza. Una volta scelta la squadra con cui prendere parte all'incontro i valorosi 11 scendono

in campo e il match ha inizio! La visuale di gioco è la stessa di FIFA e anche la grafica con cui sono rappresentati i calciatori ricorda molto il suddetto gioco (anche se in Fever Pitch gli omini sono un po' più tozzi e meno impacciati nei movimenti).



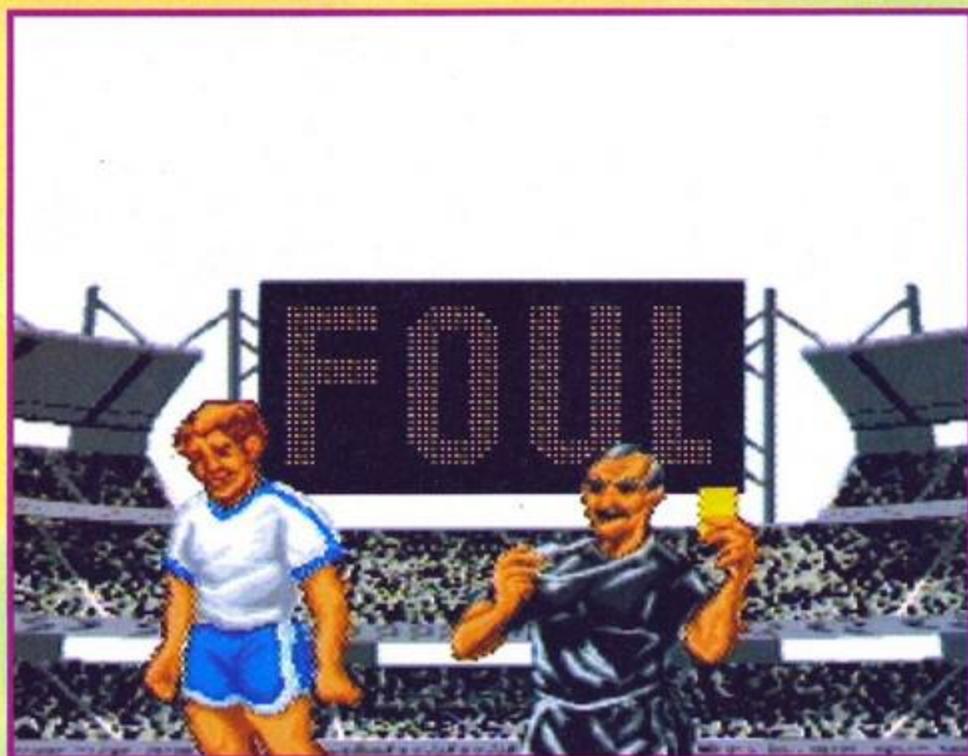
Quando invece l'arbitro dà il via le differenze si notano, eccome! Prima di tutto gli omini si muovono sul campo





con una velocità davvero notevole e le stesse azioni di gioco vengono portate avanti con una rapidità talmente elevata che quasi si stenta a seguire la partita. I pulsanti sul pad servono per effettuare un passaggio al giocatore più vicino (quasi come Sensible,

calcio più scorretto, meschino e violento con cui abbiate mai avuto a che fare. Calcioni, simulazioni di falli per intenerire l'arbitro e fare ammonire il giocatore avversario, panciate (!) per buttare a terra gli ostacoli che separano il nostro calciatore dalla porta av-



anche se il calciatore deve essere girato nella direzione giusta in cui deve passare la palla), mentre con altri due tasti si possono eseguire tiri al volo, tuffi, salti e, naturalmente, tiri in porta la cui potenza difficilmente può essere vista in una normale partita di pallone. Oltre a questo, in Fever Pitch è implementato l'uso dell'aftertouch in modo da eseguire incredibili tiri a effetto per ingannare anche il più astuto dei portieri. Ma il bello deve ancora venire! In questo gioco si può praticare il

RAFFO Ed eccoci arrivati all'ennesimo gioco di calcio per Super Nes (un inizio così mi sembra di averlo già fatto da qualche altra parte... boh); sinceramente non mi è sembrato malaccio, ok, la visuale è scopiazzata di brutto da quella di Fifa Soccer, ma per il resto il gioco è decisamente divertente e intuitivo. La possibilità poi di tirare scarpate a chi si vuole non è una cosa da poco, voglio dire: è bellissimo quando ti rubano la palla e tu, in tutta tranquillità, corri dietro al tipo e lo azzoppi, credo che sia molto romantico. Tecnicamente, invece, l'ho trovato abbastanza mediocre, ma sapete com'è, lo mi diverto con poco...

versaria e via dicendo. Il tutto condito da chicche quali i tiri in verticale, quelli a effetto e la presenza di giocatori particolari con

più serenamente il resto del campionato. Vediamo un po' in dettaglio quali sono queste star. Tra i primi arrivi ci sono Barry Barger,



un mastino capace di rompere le ossa a qualsiasi attaccante con la sua mossa speciale e Peter Perfect, un regista alla Platini (o il vostro ideale di regista per eccellenza) capace di pennellare passaggi al millimetro smarcando così sotto rete il vostro attaccante per il più facile dei gol. Più avanti si incon-

abilità specifiche. Questi ultimi "elementi" potranno unirsi, se si sta disputando il torneo mondiale, al nostro squadrone solamente dopo un paio di partite; dopo averle vinte, infatti, al giocatore viene offerta la possibilità di acquistare uno di questi campioni per affrontare



teranno altri personaggi come Jergen Gdiverman, più che un uomo un simulatore, vista la sua spiccata tendenza a buttarsi a terra appena viene toccato (anzi a volte si butta e basta). Per quanto meschino possa sembrare il suo apporto può risultare decisivo per sbloccare una partita ferma sullo zero a zero grazie a un calcio di rigore o a una punizione dal limite abilmente strappata alla compassione

dell'arbitro. Ernie Container è probabilmente il giocatore con i piedi più a banana dell'universo visto che con le sue estremità riesce a eseguire tiri che nemmeno la più fervida immaginazione può descrivere (beh, proviamo... un goal tirando spalle alla porta?). Marco Rigatoni è invece il più appiccicoso marcatore mai visto nel gioco del calcio; quanto si attacca al suo uomo non lo molla più! Dicky Discorama e Emo Bikimoto sono rispettivamente un capellone giamaicano dotato di un'agilità incredibile e un bomber con la potenza di un mammut in fase conclusiva (manca solo il bang di quando il pallone da lui colpito si infiamma e infrange la barriera del suono!).

MAO

Secondo me non ci siamo... O forse sarebbe meglio dire non ci sono... Come detto da Stefano nella recensione Fever Pitch è un gioco discreto: veloce, abbastanza giocabile e immediato. Sono altrettanto d'accordo nel dire che ai "puristi" di calcio come me, questo gioco non piacerà affatto, visto che l'impostazione arcade risulta essere un po' troppo arcade, per i miei gusti. Del resto, anche International Superstar Soccer aveva un'impostazione decisamente arcade, ma è diverso e, a mio avviso, migliore di questo Fever Pitch...

Per tirare fuori un paragone scomodo si potrebbe dire anche che NBA Jam è una simulazione di basket arcade (fallacci e buffonate come tiri infuocati e schiacciate attorcigliate impossibili) ma, per chissà quale motivo, è piaciuto anche ai puristi del basket! (Ti ringrazio per il "purista", ma ti ricordo del resto come non mi abbia entusiasmato quel "bellissimo" NBA Live... NdAlex)

Con Fever Pitch, non mi sono per niente divertito, poi fate voi. Io vi ho avvisato.



sparsi per le varie nazionali.

Vorrei comunque sottolineare come in questo gioco l'accento sia stato messo su un'impostazione puramente arcade, piuttosto che su una di simulazione calcistica, e questo solamente giustifica il voto, altrimenti insensato alla luce delle possibilità di gioco offerte da titoli come FIFA o Int. Superstar Soccer. Se siete puristi del calcio come Mao prendete FIFA, se invece il calcio vi interessa relativamente e volete un gioco immediato e divertente, questo



Grazie all'eventuale acquisto questi elementi la longevità del gioco viene ulteriormente aumentata,

garantendo scontri sempre avvincenti capaci di essere risolti da un colpo imprevisto.

Esiste anche un'altra modalità di gioco, e più precisamente l'esibizione. In questo caso potrete af-



frontare uno dei vostri amici all'ultimo goal (e all'ultimo livido) o giocare contro

Fever Pitch può fare al caso vostro.

Stefano Stalla

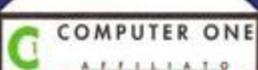
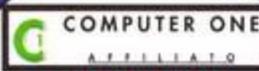


il computer. Di buono inoltre c'è che i vari giocatori speciali non bisogna guadagnarli, ma vengono dati "gratis"

SUPER NINTENDO	
GRAFICA + molti frame - nulla di innovativo	85
SONORO + musicchette allegre - soliti effetti	82
GIOCABILITÀ + veloce + immediato	93
LONGEVITÀ + accattivante all'inizio...ma anche dopo! - i giocatori "speciali" sono troppo fuori!	87
US GOLD	89

ENTRA ANCHE TU NEL MERAVIGLIOSO MONDO

COMPUTER ONE

 ANCONA <u>Falconara Marittima</u> BITMANIA Via N.BIXIO,67/69 FALCONARA M.ma	 AOSTA (St. Vincent) BEST RECORDS Via MARCONI, 13 ST.VINCENT (AO)	 AOSTA BEST RECORDS Via DE TILLIER, 66 AOSTA	 ASTI COMPUTER 1° C.so F.Cavallotti, 126 ASTI	 BARI (Locorotondo) CONSOLE'S HOUSE Via Alberobello, 51 LOCOROTONDO (BA)
 BOLOGNA (Budrio) VIVIDEO Videodub Via Marconi, 5 BUDRIO (BO)	 BOLOGNA (IMOLA) VIRTUAL SHOP Viale A. COSTA,8/A IMOLA (BO)	 CAGLIARI COMPUTER SHOP Via ORISTANO, 12 CAGLIARI	 CAGLIARI COMPUTER POINT Via CAVARO 21/B-C CAGLIARI	 CALTANISSETTA COMPUTER MANIA Via ELENA, 32 CALTANISSETTA
 CASERTA NEW MEDIA Via De Gasperi,42-44 CASERTA	 CATANIA PASETTO Viale M.Rapisardi,107 CATANIA	 CESENA (FORLÌ) COMPUTERMANIA Sobb.Comandini,60/B CESENA (FO)	 CUNEO ROSSI COMPUTER Via S.Grandis, 6 CUNEO	 FIRENZE <u>(Borgo S.Lorenzo)</u> RONAR Via D.P.Garibaldi,15 B.go S.Lorenzo (FI)
 FIRENZE (Scandicci) BELLANTI L.go da Palestrina, 13 Scandicci (FI)	 FIRENZE CART.ISOLOTTO Via Torcicoda, 19 FIRENZE	 GENOVA ECR ELETTRONICA Via Archimede,155/r GENOVA	 GENOVA (Lavagna) MONDO GAMES Corso Genova, 170 LAVAGNA (GE)	 LA SPEZIA SOFTMANIA P.za Caduti Libertà,25 LA SPEZIA
 LIVORNO COMPUTERLAND Via del Pastore,14 LIVORNO	 LIVORNO (Piombino) PUNTO TELEFONO C.so ITALIA, 96 PIOMBINO (LI)	 LUCCA (Viareggio) GENIUS COMPUTER Via M.Coppino, 113 Viareggio (LU)	 MACERATA (Matelica) REM VIDEOGIOCHI Via Vitt.Emanuele, 71 MATELICA (MC)	 MANTOVA <u>(Cerese di Virgilio)</u> WORLD MUSIC Centro Comm.Virgilio Cerese di Virgilio (MN)

IN QUESTI PUNTI VENDITA AFFILIATI **COMPUTER ONE** TROVI UN
ASSORTIMENTO UNICO IN ITALIA A PREZZI ASSOLUTAMENTE
IMBATTIBILI

ENTRA ANCHE TU NEL MERAVIGLIOSO MONDO

COMPUTER ONE

COMPUTER ONE
AFFILIATO

MESSINA

**NUOVA
DIMENSIONE**

Viale S.Martino, 264
MESSINA

COMPUTER ONE
AFFILIATO

MESSINA

**NUOVA
DIMENSIONE**

Viale Reg. Elena, 143
MESSINA

COMPUTER ONE
AFFILIATO

MILANO

VIDEOMATIK

Via FIAMMA, 36
MILANO

COMPUTER ONE
AFFILIATO

MILANO

VIDEOLAND

Via Stradivari, 1
MILANO

COMPUTER ONE
AFFILIATO

MILANO (LODI)

NUMBER ONE

Via Saragat, 4/E
LODI (MI)

COMPUTER ONE
AFFILIATO

MODENA

L'AQUILONE

Via Buon Pastore, 258
MODENA

COMPUTER ONE
AFFILIATO

MODENA (CARPI)

L'ALEPH

Via C.MARX, 49/51
CARPI (MO)

COMPUTER ONE
AFFILIATO

MODENA (Castelvetro)

LOLLIPOP

V. Resistenza, 5/B
Castelvetro (MO)

COMPUTER ONE
AFFILIATO

MONZA (MI)

BIT 84

Via ITALIA, 4
MONZA (MI)

COMPUTER ONE
AFFILIATO

NAPOLI (Portici)

PC SHOP

Via LIBERTA', 185-191
PORTICI (NA)

COMPUTER ONE
AFFILIATO

NUORO

MR.GADGET

C. Comm. Centro Città
Via Biscollai
NUORO

COMPUTER ONE
AFFILIATO

ORVIETO (TR)

GIOCATTOLANDIA

Corso Cavour, 281
ORVIETO (TR)

COMPUTER ONE
AFFILIATO

PALERMO

DR.ROM & MR.GAME

Via ARIOSTO, 3
PALERMO

COMPUTER ONE
AFFILIATO

PALERMO

IL NANO VERDE

Via F.Bentivegna, 65
PALERMO

COMPUTER ONE
AFFILIATO

PARMA

GAME'S HOUSE

Gall. Polidoro 5/A
V. Mazzini,
PARMA

COMPUTER ONE
AFFILIATO

PERUGIA

BIG BANG

Via Marconi, 45
PERUGIA

COMPUTER ONE
AFFILIATO

**PERUGIA
(Bastia Umbra)**

CASA DEL GIOCATTOLO

Via Vietnam, 8
BASTIA UMBRA
PG

COMPUTER ONE
AFFILIATO

PESCARA

UGLY KID 2

Via Masci, 16
PESCARA

COMPUTER ONE
AFFILIATO

PIACENZA

ELECTRONIC FUN

C.so Vitt. Emanuele
142 int. 7/A
PIACENZA

COMPUTER ONE
AFFILIATO

PISA (Pontedera)

ELECTRONIC

DREAMS

Via DANTE, 77
PONTERERA (PI)

COMPUTER ONE
AFFILIATO

PRATO

FREE TIME

Via Seminario, 12
PRATO

COMPUTER ONE
AFFILIATO

RAVENNA

ZUCCHERELLI

Via CAVOUR, 74
RAVENNA

COMPUTER ONE
AFFILIATO

RAVENNA (Faenza)

PC PROFESSIONAL

Via Caffarelli, 9
FAENZA (RA)

COMPUTER ONE
AFFILIATO

RAVENNA (Faenza)

ARGNANI MASSIMO

Piazza Libertà, 5/A
FAENZA (RA)

COMPUTER ONE
AFFILIATO

RAVENNA (Lugo)

VIRTUAL GAME RGS

Corso Garibaldi, 18
LUGO (RA)

IN QUESTI PUNTI VENDITA AFFILIATI **COMPUTER ONE** TROVI UN
ASSORTIMENTO UNICO IN ITALIA A PREZZI ASSOLUTAMENTE
IMBATTIBILI

ENTRA ANCHE TU NEL MERAVIGLIOSO MONDO

COMPUTER ONE

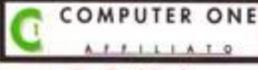

COMPUTER ONE
AFFILIATO
REGGIO EMILIA
COMPUTERMANIA
V.le Monte
S.Michele, 6/E
REGGIO EMILIA


COMPUTER ONE
AFFILIATO
RIMINI (Forlì')
COMPUTER HOUSE
Viale Tripoli, 193/D
RIMINI (FO)


COMPUTER ONE
AFFILIATO
ROMA
FANTASY VIDEO
Via Prisciano, 68/A
ROMA


COMPUTER ONE
AFFILIATO
ROMA
FANTASY VIDEO 2
Via M.A. Bragadin, 9
ROMA


COMPUTER ONE
AFFILIATO
ROMA
FANTASY VIDEO 3
Via Prati Fiscali, 154
ROMA


COMPUTER ONE
AFFILIATO
ROMA
FANTASY VIDEO 3
Via Rotterdam, 17-19-21
ROMA


COMPUTER ONE
AFFILIATO
ROMA
FANTASY VIDEO 6
Via Nallino, 12
ROMA


COMPUTER ONE
AFFILIATO
ROMA
GI.GI.WATCH
Viale Ippocrate, 25
ROMA


COMPUTER ONE
AFFILIATO
ROMA
GI.GI.WATCH
Via Napoleone III, 93
ROMA


COMPUTER ONE
AFFILIATO
ROMA EUR
MEGASTORE SRL
Via Chopin, 29/33
ROMA


COMPUTER ONE
AFFILIATO
ROMA
ODIS
P.zza Pontelungo, 3
ROMA


COMPUTER ONE
AFFILIATO
ROMA
ODIS
P.zza dell'Alberone, 30
ROMA


COMPUTER ONE
AFFILIATO
ROMA (Genzano)
F.LLI AGOSTINELLI
Corso Gramsci, 26
GENZANO DI ROMA


COMPUTER ONE
AFFILIATO
S.Pietro Cariano (Verona)
VIA COL VIDEO
Via Ingelheim, 28/B
S.Pietro in Cariano
(VR)

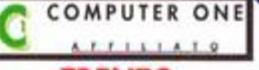

COMPUTER ONE
AFFILIATO
SIRACUSA (Augusta)
MUSIC BOX
Via ROMA, 102
AUGUSTA
(SR)

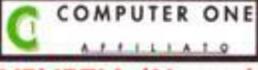

COMPUTER ONE
AFFILIATO
TARANTO
**SUPER
CONSOLEMANIA**
Via G.Mazzini, 160
TARANTO


COMPUTER ONE
AFFILIATO
TERNI
UGLY KID
Via Fratini, 52
TERNI


COMPUTER ONE
AFFILIATO
TORINO
FLASHGAMES
Via Valdieri, 12
TORINO


COMPUTER ONE
AFFILIATO
TORINO
QUEEN COMPUTER
Corso Dante, 2
TORINO


COMPUTER ONE
AFFILIATO
TRENTO
WORLD MUSIC
Via Brennero, 320
TOP CENTER
TRENTO


COMPUTER ONE
AFFILIATO
VENEZIA (Mestre)
MASTERGAMES
V.Giordano Bruno, 33
MESTRE (VE)


COMPUTER ONE
AFFILIATO
VERCELLI
MEGA-LO-MANIA
Via G.Ferraris, 90
VERCELLI


COMPUTER ONE
AFFILIATO
VERONA
VIDEOFOLLIA
Corso Milano, 193
VERONA


COMPUTER ONE
AFFILIATO
VICENZA
CHIODI
P.le De Gasperi, 10
VICENZA


COMPUTER ONE
AFFILIATO
**VITERBO
(Civita Castellana)**
START GAME
Via M. MAsci, 8
Civita Castellana

IN QUESTI PUNTI VENDITA AFFILIATI **COMPUTER ONE** TROVI UN
ASSORTIMENTO UNICO IN ITALIA A PREZZI ASSOLUTAMENTE
IMBATTIBILI

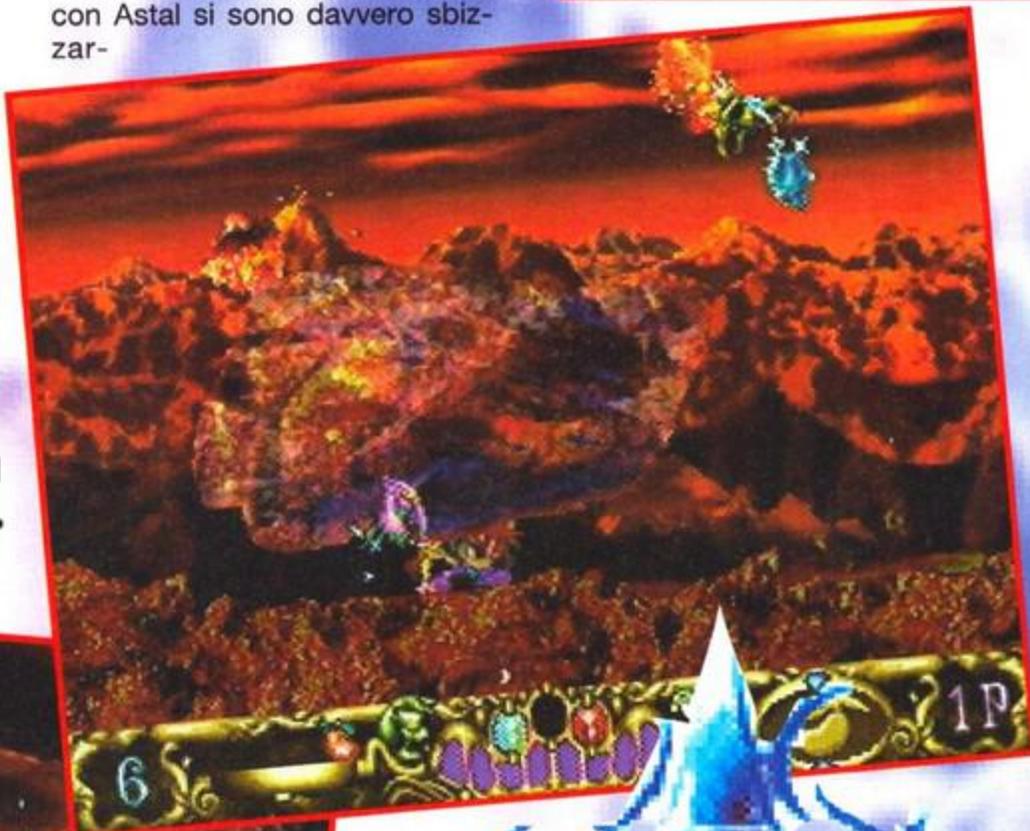


GIOCATORI	1
LIVELLI	-
LIVELLI DI DIFFICOLTA'	-

Astal è arrivato in redazione come un fulmine a ciel sereno, sinceramente non avevo la benché minima idea sul fatto che la Sega stesse progettando un nuovo platform-game o almeno, non potevo immaginare che il protagonista non fosse il celebre porcospino blu, quel Sonic che fa ormai capolino in ogni produzione per Megadrive (a ben vedere anche su Saturn, del resto la sua immagine scolpita in una montagna non passa certo inosservata in Daytona USA). Non aspettatevi comunque virtuosismi in texture-mapping come nel caso di Clockwork Knight: l'ambientazione di questo gioco infatti è puramente bidimensionale, ma che bidimensionale! I programmatori di casa Sega sanno il fatto loro (ci mancherebbe altro) e con Astal si sono davvero sbizzar-



Prendete il platform-game più bello del mondo, quello con la grafica più assurda e il sonoro più esaltante... a paragone di Astal fa sicuramente ridere.



ritti, ponendo un muro insuperabile fra le vecchie produzioni a 16Bit e quelle a 32, dimostrando che dietro a un freddo numero c'è molto di più.

Non esagero quando affermo che tecnicamente Astal supera ogni limite; se un gioco del genere fosse installato in una sala giochi, state sicuri che nessuno dubiterebbe lontanamente della sua origine "consolosa". Ma andiamo per gradi.

Tanto per cominciare l'introduzione non è il "solito filmatone" in ray-tracing made in Silicon Graphics (che schifo, eh?), bensì un vero e proprio cartone animato giapponese, che per trovate e dinamicità potrebbe tranquillamente competere con un OAV (Original Anime Video, praticamente produzioni a





cartoni animati dedicate esclusivamente al mercato home video) di buon livello. Ovviamente l'unica pecca resta il parlato, completamente in giapponese, ma si sa, in questi casi sono le immagini a parlare e poi la storia non è nulla di così complesso. Si tratta infatti della classica pappardella già vista in otto milioni di salse: la solita principessa di cui siamo pazzamente innamorati

territori più pericolosi di tutto il pianeta. Una storiaccia, come direbbe il Raffo. La cosa che differenzia Astal da altri platform è il dinamismo di certe situazioni: per esempio nel primo livello dovreste affrontare dei tizi di cristallo in modo da liberare il vostro fedele compagno, un pappagalino che spesso e volentieri si rivelerà essenziale per il



(non che sia 'sta gran bellezza, comunque), è stata rapita da un tizio ENORME che vuole spazzare via il mondo e blablabla... in parole povere voi avrete il compito di riportare la pace e la serenità in tutto il regno, ma per far questo dovreste necessariamente affrontare una marea di mostri bruti&cativi (scritto rigorosamente senza doppie), percorrendo i

BDM

Bello, davvero bello non c'è che dire. Il personaggio principale è simpatico, la possibilità di usare l'uccello potrebbe senz'altro accrescere la longevità, i livelli sono vari e la tecnica di programmazione è generalmente buona. Sinceramente non c'è molto da dire... E' un platform, è carino, ma come al solito aggiunge pochino (che tengo a sottolineare è diverso da niente) al panorama videoludico attuale. Questa non è una critica, semplicemente una considerazione fine a se stessa di uno che di platform probabilmente ne ha visti fin troppi (innumerevoli i platform su PC, no? NdAlex)... In definitiva, se vi piacciono i platform accattatevillo, se vi piacciono i giochi divertenti idem. Se al contrario siete come me, fatelo prima comprare a TMB (o chi per esso) e poi andate a giocarci a casa sua...



proseguimento delle vostre avventure.

Mi sembra giusto spendere qualche parola su quest'ultimo punto. Il pappagalino infatti non ha solo una funzione puramente estetica e può essere utilizzato in vari modi. Nella parte inferiore dello schermo sono visibili tre gemme, ognuna delle quali impone un tipo d'azione al vostro compagno: potrete quindi utilizzarlo come s m a r t -



bomb, oppure ordinargli di recuperare dei "pomi energetici" (in caso stiate per morire) oppure ordinargli di svolgere un compito che varia di livello in livello; così, per esempio, nello stage delle nuvole sarà possibile fermare alcune piattaforme semovibili, facilitando non poco il vostro compito, ma non abusatene! L'energia necessaria per ogni azione è infatti limitatissima, quindi cercate di far buon

uso del vostro potere. C'è comunque una caratteristica ancora più interessante, ovvero la possibilità per un secondo giocatore di prendere il controllo del pappagalino in ogni momento di gioco, permettendovi così di lavorare in team, semplificando non poco il superamento di alcuni livelli (l'ultimo mostro in particolare richiede un affiatamento



eccezionale). Il protagonista del gioco comunque non è uno sprovveduto (a proposito, si chiamerà Astal? Oppure quel nome indica qualche altra cosa? Beh, poco importa),

già avere un saggio della sua potenza: infatti, nonostante la sua piccola mole, Astal solleva con ben poca fatica una specie di albero alto diversi metri e lo scaglia senza troppi problemi verso i suoi



avversari, con tutte le conseguenze del caso. Ma il meglio arriva con il livello di fuoco, dove il nostro piccolo eroe si carica sulle spalle un masso incredibilmente grande e lo scaglia così lontano e così violentemente, da riuscire addirittura a chiudere un vulcano in eru-

infatti dispone di una forza veramente sovrumana, che per certi versi ricorda non poco Goku di Dragonball (non potete non conoscerlo). Nel primo livello si può

zione appena visibile sullo sfondo (!!!). Con una tale forza nelle mani Astal non ha certo bisogno di usare armi, per lui è sufficiente



scaraventare l'avversario dall'altra parte dello schermo per liberarsene e se proprio non riesce ad afferrarlo con le mani può comunque utilizzare il suo "alito" devastante, in grado di spegnere anche un incendio (e non sto scherzando).

Insomma, di trovate carine ce ne sono a bizzeffe,

Ma sono altri i tocchi di classe che rendono Astaro superiore a tutto quello che si è giocato fino a oggi: insomma non capita tutti i giorni di vedere centinaia di strati di parallasse muoversi senza alcun problema, rotazioni e deformazioni assolutamente perfette e un ef-

sono senza dubbio fra le più belle e atmosferiche che abbia mai

do pezzo finale, completamente cantato (la voce mi ricorda non



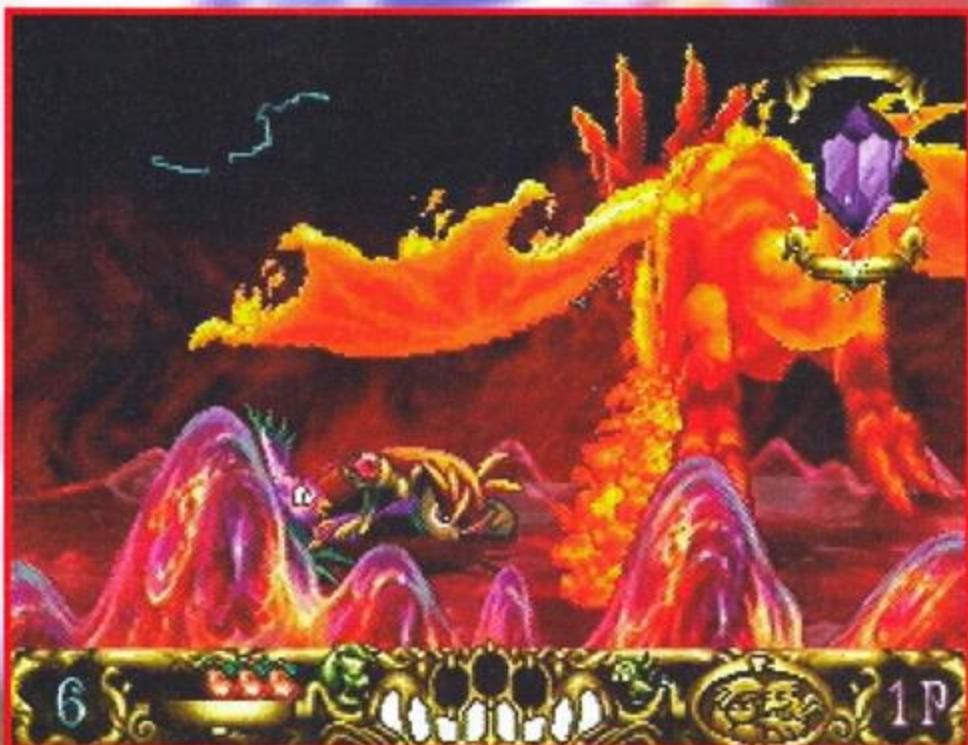
SHIN

Non credo di essermi mai divertito tanto con un platform. Non che di solito impazzisca per questo genere di giochi, ma Astaro non è solo un colosso dal punto di vista tecnico (Clockwork Knight non regge proprio il paragone), è soprattutto divertente da giocare, difficile al punto giusto, vario, spettacolare e tremendamente intrigante. Il gioco si apre con una spettacolare introduzione animata in puro stile OAV nipponico e, a dire il vero, in ogni momento vi sembrerà di avere a che fare con un cartone animato. Lo stile adottato è assolutamente fantastico: le rotazioni, le trasparenze e le zoomate in fin dei conti fanno solo da contorno, ma signori che contorno(!). Fossero tutti così i platform... A 'sto punto mi comincio veramente a chiedere quale console valga la pena comprare... Astaro è sicuramente un punto in più a favore del Saturn.



ma la cosa che maggiormente lascia senza fiato sono gli incredibili paesaggi; vi assicuro, in alcuni momenti si ha l'impressione di muoversi attraverso degli splendidi dipinti fantasy tanto sono perfetti i fondali; non si nota la benché minima retinatura o sfumatura e anche quando l'area di gioco viene scalata o zoomata, l'effetto spixelante tipico di questo tipo di routine (e il SuperNes ne sa qualcosa) diviene praticamente invisibile.

fetto di "profondità" oltremodo spettacolare. Non parliamo poi degli sprite, alcuni dei quali veramente enormi (guardatevi il vermore del deserto e piangete) e lo splendido effetto nebbia visibile nel livello della zattera vivente (altra trovata geniale). Ma poteva mancare una splendida colonna sonora a fare da cornice? No di certo, e ancora una volta la Sega ha dimostrato che quando vuole, sa fare le cose in grande. Le musiche che vi accompagneranno nei vari stage



ascoltato in un videogioco, vi assicuro che vale la pena di finire Astaro solo per sentirsi lo splendi-

poco quella della cantante di Adesso e Fortuna, l'eccezionale colonna sonora con cui si apre la



meravigliosa saga di Record of the Lodoss War). L'avrete capito leggendo la recensione, questo Astal mi ha de-

cisamente entusiasmato; personalmente ritengo sia la migliore dimostrazione delle possibilità del Saturn, almeno nel campo 2D. Sono proprio curioso di vedere con cosa ribatterà la Sony... Qualcuno

potrebbe affermare che alla fin fine si tratta pur sempre di un platform, ma vi assi-



curo che non è così, ogni livello infatti richiede una determinata tattica per essere completato, inoltre la possibilità di giocare in due contemporaneamente eleva il divertimento al cubo, spazzando

vicino di casa la finirà di rompervi le scatole con il suo Playstation (a proposito, quand'è che arriva Raiden-X?).

TMB



via ogni concorrente. L'unica pecca riscontrata è una certa mancanza di longevità: infatti nonostante la difficoltà di alcuni livelli (specie quello delle nuvole), esiste sempre la possibilità di continuare all'infinito, il che potrebbe indurre in tentazione (scusate, sto sconfinando in altri campi) buona parte dei giocatori. Resta comunque un'esperienza totale, uno di quei giochi che fanno la differenza! Se avete un Saturn e vi siete rotti di girare sulle piste di Daytona, sapete benissimo cosa dovete comprare questo mese, così finalmente il vostro

SATURN	
GRAFICA +Da panico! +Semplicemente fantastico	96
SONORO +Le colonne sonore sono meravigliose +Belli anche gli effetti	96
GIOCABILITA' +Immediato +Oltremodo divertente	95
LONGEVITA' +Abbastanza duraturo -Continue infiniti	88
SEGA	93

NEI



SOLO GIOCHI ORIGINALI, GARANTITI LEADER!

ABRUZZO E MOLISE: Videocomp - Via Trieste 18/20 - AVEZZANO (AQ) ♦ Computer Market - Via Trieste 79/81 - PESCARA ♦ Passeri - Via Nicola Fabrizi 28 - PESCARA ♦ Ferri Elettroforniture - Via Tiburtina Valeria 57 - PESCARA.

CALABRIA: Console Point - Via Vittorio Alfieri 20 - RENDE (CS) ♦ Southware Computer - Via Bixio 32/A - REGGIO CALABRIA.

CAMPANIA: Giocattoli Lanzetta - Via Carducci 45 AVELLINO ♦ New Media - Via De Gasperi 42 - CASERTA ♦ Capri Graphic - Via Listrieri 17 - CAPRI (NA) ♦ Computermania - Via Consalvo Carelli 35 - NAPOLI ♦ Electronics System sas - Via De Gasperi 141 - CASTELLAMARE DI STABIA (NA) ♦ Informatica Esse - Via Libertà 258 - PORTICI (NA) ♦ La Camera Oscura - Via P. Castellino 22 - NAPOLI ♦ M.F.C. Quaglia - Via Calata San Marco 11 - NAPOLI ♦ Migliardini Umberto - Via S. Anna dei Lombardi 35 - Largo Montecoliveto 7 - NAPOLI ♦ IDC - Via Cilea 112 - NAPOLI ♦ Martina Vico Ferrovia 17/18 - NAPOLI ♦ NE.MI. - Via Sepono 4 - PONTICELLI (NA) ♦ Seganintendomania - Via Crispi 18 - NAPOLI ♦ Computer Service - Via L. Da Vinci 91/93 - SCAFATI (SA) ♦ New Computer Market - Corso Garibaldi 65 - SALERNO.

EMILIA ROMAGNA: Brain Pump - Via Timavo 7/b - BOLOGNA ♦ Cartoleria Portanova - Via Portanova 18/A - BOLOGNA ♦ Compagnia Italiana Computer - Via Emilia Ponente 56 - BOLOGNA ♦ E.C.S. - Via Casarini 3/C - BOLOGNA ♦ Grande Emporio Sterlino - Via Murri 75/A - Via Lombardi 43 - Via S. Stefano 30/2 - Via Indipendenza 66 - BOLOGNA ♦ Business Point - Via C. Mayer 85 - FERRARA ♦ CEMM - Via Ravenna 145/153 - FERRARA Soft Gallery - Via Mortara 60/B - FERRARA ♦ Zuccherelli Benvenuto - Via Cavour 74 - RAVENNA ♦ Computer Video Center - Via Campo di Marte 122 - FORLÌ ♦ Neri Punto Games - Piazzale Vittoria 13 - Forlì ♦ Microinformatica - Via Tien An Men 15 - SASSUOLO (MO) ♦ Orsa Maggiore - Centro Comm. I Portali Piazza Matteotti 20 - MODENA ♦ Zanichelli - Via Saffi 78/B - PARMA ♦ Zeta Informatica - Via E. Lepido 6 - PARMA ♦ Delta Computer - Via Martiri della Resistenza 15/G - PIACENZA ♦ Electronic Fun - Corso V. Emanuele 142 (Gall. Politeama) - PIACENZA ♦ Computer Line - Via S. Rocco 10/C - Via J.F. Kennedy 15/T - REGGIO EMILIA ♦ Game Over - Via Bertola 6 - RIMINI.

FRIULI VENEZIA GIULIA: SME - Via Udine 28 - ZOPPOLA (PN) ♦ Videolandgames - Via Rismondo 4 - TRIESTE ♦ Idreno Mattiussi - Via Liciniana 58 - MARTIGNACCO (UD) ♦ Mofert 5 - Via Leopardi 24/A - UDINE.

LIGURIA: ABM Computers - Piazza de Ferrari 2 - GENOVA ♦ Foto Mauro - Via T.M. Canepari 183/R - Rivarolo (GE) ♦ Gamemania - Via Piacenza 294/295r - GENOVA ♦ Games Point - Via Entella 172 - CHIAVARI (GE) ♦ Il Balilla - Via F. Aprile 112/R - GENOVA ♦ Pagliarunga - Vico Liceti 6 - RAPALLO (GE) ♦ Scabini Giocattoli - Via C. Reta 7/R - BOLZANETO (GE) ♦ Centro Hi-Fi Video - Via della Repubblica 38 - SANREMO (IM) ♦ Office & Games - Piazza Bianchi 9 - IMPERIA ♦ CD Hardware - Piazza Matteotti 14/16 - LA SPEZIA ♦ Athena Informatica - Via Carissimo e Crotti 16/R - SAVONA ♦ Celesia Enza - Via Garibaldi 144 - LOANO (SV)

LAZIO: Bit Shop - Via A. Serra 26/a - ROMA ♦ Computel - Via E. Rolli 33 - ROMA ♦ Campa Adolfo - Via Prenestina 426 - ROMA ♦ D & D Computers - Via L. Valerio 22 - ROMA ♦ Game Point - Via Del Clementino 95 - ROMA ♦ Key Bit Elettronica - Via Cialdini 8/10 - LATINA ♦ Aricò Giovanni - Via Magna Grecia 71 - ROMA ♦ Electronic's 69 - c/o Centro Commerciale La Romanina - Via Ferri - ROMA ♦ Eurocomp - Via Sette Chiese - ROMA ♦ Garzoli Luciano - Via Val di Sangro 25 - ROMA ♦ GiGi Watch - Viale Ippocrate 25 - Via Napoleone III 93 - ROMA ♦ Giocofollia - Via Parma 5 - ROMA ♦ La Chiocchia - Viale Marconi 277 - ROMA ♦ M.Electronic - c/o Centro Commerciale I Granai - ROMA ♦ Metro Import - Via Donatello 37 - ROMA ♦ New Plotter Center - Via Tuscolana 695 - ROMA ♦ Cdis - Piazza Pontelungo 3 - S. Maria Ausiliatrice 23 - ROMA ♦ Pergio - Via degli Scipioni 109/111 - ROMA ♦ Take Away - Via Tripolitana 164 - ROMA ♦ Tecnograph Informatica - Via dell'Imbrecciano 70/B - ROMA.

LOMBARDIA: Consult and Trade - V.le Oriano 18 - TREVIGLIO (BG) ♦ Cordani - Via Moroni 312 - BERGAMO ♦ Megabyte 2 - Via Scuri 4 - BERGAMO ♦ Plug & Play - Via S. Caterina 94 - BERGAMO ♦ Tintori Enrico - Via Brosetta 1 - BERGAMO ♦ Dimensione Ufficio - Via A. Papa 4 - BRESCIA ♦ Master - Via Corsica 205 - BRESCIA ♦ Megabyte - Via Castello 1 - DESENZANO (BS) ♦ Megabyte - Corso Magenta 32/B - BRESCIA ♦ Pierrot Lunaire - Via Cremona 150 - BRESCIA ♦ TC Store - Via V. Emanuele - BRESCIA ♦ Il Computer - Via Indipendenza 88/90 - COMO ♦ VideoIsland - Via Morazzone 15 - COMO ♦ Mondo Computer - c/o Centro Comm. CR 2 - GODESCO PIVE DELMONA (CR) ♦ Fumagalli - Via Cairoli 48 - LECCO ♦ Computer - Via Trieste 71 - MANTOVA ♦ Megabyte 4 - Via Calvi 95 - MANTOVA ♦ A.C.T.E. - Via Diaz 9 - VIMERCATE (MI) ♦ Arca - Via Trieste 13 - GORGONZOLA (MI) ♦ Arivivis - Piazza I Maggio 13 - CORSICO (MI) Atlantide - Via Rossini 43 - SEREGNO (MI) ♦ Bit 84 - Via Italia 4 - MONZA (MI) ♦ Art of Nessie - Via Grandi 17 - CESANO BOSCONO (MI) ♦ B.C.S. - Via Montegani 11 - MILANO ♦ Crazy Video - Via Dante 165 - SESTO SAN GIOVANNI (MI) ♦ Bidiemme - Via Nuova Valassina 125 - LISSONE (MI) ♦ Consolles Department - Via Lorenteggio 22/24 - MILANO ♦ Demo Giocattoli - Largo S. Crispino 3 - PARABIAGO (MI) ♦ Elettrodada - Via Capponi 5 - MILANO ♦ Fruit Shop - Via Martiri della Libertà 27 - MELZO (MI) ♦ Grazzini - Via M. Macchi 29 - Via Pitagora 4 - Viale Romolo 9 - MILANO ♦ Homic Shop - Piazza De Angeli 3 - MILANO ♦ Infoteca - Via Saronnese 16 - LEGNANO (MI) ♦ Joystick Fun - Via Bruzzesi 7 - MILANO ♦ King Games Piazza Unità D'Italia 3/e - VIMERCATE (MI) ♦ Lu Men - Via S. Monica 3 - MILANO ♦ Marcucci - Via F.lli Bronzetti 37 - MILANO ♦ New Game - Corso Garibaldi 198 - LEGNANO (MI) ♦ Newel - Via Mac Mahon 75 - MILANO ♦ Niki Show-room - Via Tavazzano 14 - MILANO ♦ PC Due - Via Borgazzi 30/c - MONZA (MI) ♦ Pergio - Via S. Prospero 1 (Cordusio) - Via Aldrovandini (Lima) - MILANO ♦ Printex - Corso Buenos Ayres 53 - MILANO ♦ Proxima - c/o Città Mercato - VIMODRONE (MI) ♦ Rivola - Via Vitruvio 43 - Via Mauro Macchi 26 (MI) ♦ Supergames - Via Vitruvio 37 - MILANO ♦ Terza Generazione - Via L. Da Vinci 157 - TREZZANO SUL NAVIGLIO (MI) ♦ Tutto Software - Via V. Monti - MELEGNANO (MI) ♦ Virgin Megastore - Piazza Duomo 8 - MILANO ♦ Virtuali - Via Rasori 8 - MILANO ♦ Virtudo - Via Fiamma 6 - MILANO ♦ Assitec - Via Trieste 97a/b - PAVIA ♦ La Casa del gioco - Via Breventano 8 - PAVIA ♦ La Voce della Luna - Corso Mazzini 1b - PAVIA ♦ S.F. Informatica - Corso Cairoli 57 - PAVIA ♦ SW Computer - Centro Comm. Minerva - Via C. Battisti 42 - PAVIA ♦ Magic Screen - Via Mazzini 44/a - SONDRIO ♦ Almos - Via del Cairo 26 - VARESE ♦ Elledue - Via Sanvito Silvestro 55 - Via Giusti 16 - VARESE ♦ Floppy - Via Morazzone 2 - Via Carrobbio 13 - VARESE ♦ Giochigardens - Corso Sempione 33 - GALLARATE (VA) ♦ Iper Montebello - V.le Belforte 315 - VARESE ♦ Master Pix - Via Zappellini 4 - BUSTO ARSIZIO (VA) ♦ Serdata - c/o Magazzini Bossi - Via Clerici 126 - GERENZANO (VA)

MARCHE: CD Office - Via Martiri Della Resistenza 66 - ANCONA ♦ Giocatre - Via Martiri della Resistenza 12 - Via Marsala 10 - ANCONA ♦ Pellegrini - Zona Baraccola - ANCONA ♦ EcoAdriatica - Via Valtiberina 91 - PORTO D'ASCOLI (AP) ♦ Triozon Informatica - Via N. Buozzi 16 - PORTO SAN GIORGIO (AP) ♦ Zerouno Computer - Via Ulpiani 2 - S. BENEDETTO DEL TRONTO (AP) ♦ Berdini Ezio - Via Silvio Pellico - CIVITANOVA MARCHE (MC) ♦ Tarlazzi - Via F.lli Kennedy 7/9 - SFORZACOSTA (MC) ♦ Media Shop - Via Lanza 42 - PESARO ♦ Personal Computer - Via Ponchielli 2 - PESARO.

PIEMONTE: Rossi Computers - Corso Nizza 42 - CUNEO ♦ Alex Computer - C. Comm. Le Gru Via Crea 10 GRUGLIASCO (TO) - Corso Francia 333/4 - TORINO ♦ Computer Work - Via Rivoli 38/A - ORBASSANO (TO) ♦ Computing News - Via Marco Polo 40/E - TORINO ♦ Play Game Shop - Via Carlo Alberto 39/A - TORINO ♦ Queen Computer Shop - Corso Dante 2 - TORINO ♦ Elettronica sas - Corso Fiume 33 - VERCELLI ♦ Hobbyland - Via Bertodano 1 - BIELLA (VC).

PUGLIA: CD Bari - Via Capruzzi 128 - BARI ♦ Computer Shop - Via Galli 17 - BARLETTA (BA) ♦ Di Matteo Elettronica - Via Pisacane 11 - BARLETTA ♦ Williams Computer Center - Viale Unità d'Italia 79 - BARI ♦ Help Italia - Corso del Mezzogiorno km 1 - FOGGIA

SARDEGNA: Computer Shop - Via Oristano 12 - CAGLIARI ♦ Video Games - Via dei Mille 17 - SASSARI.

SICILIA: Azeta - Via Canfora 140 - CATANIA ♦ Prisma Computer - Via Canfora 122/124 - CATANIA ♦ Nuova Dimensione - Viale S. Martino 264 - Viale Regina Elena 143 - MESSINA ♦ Electromarket Livorsi - Via Messina Marine 533/b PALERMO ♦ ITI - Via S. Corleo 6 - PALERMO ♦ Masucci - Via Dell'Orsa Minore 298 - PALERMO ♦ Randazzo - Via Ruggero Settimo 55 - PALERMO ♦ Computertime - Via Garibaldi 116/A - FLORIDIA (SR) ♦ G.G.M. SERVICE - Via Epicarmo 19 - SIRACUSA.

TOSCANA: Abaco - Via Borgo Albizi 56/r - FIRENZE ♦ Alberti Nuova - Via de Pucci - FIRENZE ♦ Bellanti - Largo Palestrina 13 - SCANDICCI (FI) ♦ Cherici - Via F. Baracca 2 - FIRENZE ♦ Elettronica Centostelle - Via Centostelle 5/A - FIRENZE ♦ Hobbytronics - Via Corridoni 15/a - FIRENZE ♦ Punto Soft 3 - Viale Guidoni 77/B - FIRENZE ♦ So.ge.nc. - Via Dei Cimatori 17/r - FIRENZE ♦ Computer Service - Via dell'Unione 7 - GROSSETO ♦ Eta Beta - Via S. Francesco 30 - LIVORNO; Piazza Costituzione 68/69 - PIOMBINO (LI) ♦ Cipolla Antonio - Via Vittorio Veneto 26 - LUCCA ♦ In.ca.ba - Via Provinciale 241/b - CAMAIORE (LU) ♦ Il Computer - Viale Colombo 216 - LIDO DI CAMAIORE (LU) ♦ Floating Point - Galleria L. da Vinci 32 - MASSA CARRARA ♦ Idea Soft - Via Vespucci 98 - PISA ♦ Tecninovas Computer - P.zza Guerrazzi 19/21 - PISA ♦ Regalo Shopping - Corso Roma 62 - MONTECATINI TERME (PT) ♦ Elettromercato - Via Toscana 6 - MONTERIGGIONI (SI).

TRENTINO ALTO ADIGE: Computer Point - Via Rovigo 22/A - BOLZANO ♦ Electronia - Via Portici 1 - BOLZANO ♦ Kontschieder Stefan - Via Portici 313 - MERANO ♦ Cronst - Via Galileo Galilei 25 - TRENTO ♦ Music Center - Via Bolzano 39 - GARDOLO (TN).

VENETO: Adriatica Casa - Via Medaglie D'Oro 59 - BELLUNO ♦ Bit Shop Computer - Via D. Manin 43 - PADOVA ♦ Compumania - Via C. Leoni 32 - PADOVA ♦ Computer Shop - c/o Centro Giotto - Via Venezia 61 - PADOVA ♦ OTC Computers - Via Europa 2 - GALLIERA VENETA (PD) ♦ OTC Informatica - Via Sorio 102/A - PADOVA ♦ Testi Giocattoli - Via Santa Lucia 13 - PADOVA ♦ Adriatica Casa - Via Luzzati 108 - TREVISO ♦ Adriatica Casa - Via Verdi 48 - ODERZO (TV) ♦ CD Rom Shop - Centro Comm. Tiziano - OLMIO (TV) ♦ SME - Via Conegliano 59 - SUSEGANA (TV) ♦ Adria Model - Via Pratiguori 29 - PORTOGRUARO (VE) ♦ Giocattoli Francesca - Via Carducci 1/b - MESTRE (VE) ♦ Guerra Egidio - Via Bissuola 20/A - MESTRE (VE) ♦ R. Caputo - Piazza San Marco 5193 - VENEZIA ♦ Sartorello - Via Duca d'Aosta 4 - CEGGIA (VE) ♦ Sartorello - Via Venezia 8 - PORTOGRUARO (VE) ♦ SME - Via Orsato 5 - MARGHERA (VE) ♦ SME - Via Torino 101 - MESTRE (VE) ♦ Compugames - Corso Cavour 5/A - VERONA ♦ Megabyte 3 - Via XX Settembre 18 - VERONA ♦ Power Media - Piazza San Tommaso 10/11 - VERONA ♦ Adriatica Casa - Via Olmo 45 - ALTAVILLA VICENTINA (VI) ♦ Aster Market - Via Marinoni 5 - BASSANO DEL GRAPPA (VI) ♦ CSS Computer Supports Shop - c/o Centro Commerciale Le Piramidi Via Pola 20 - TORRI DI QUARTESOLO (VI) ♦ OTC Computers - Via Folgore 24 - VICENZA ♦ OTC Computers - Via Garibaldi 16 - BASSANO DEL GRAPPA (VI) ♦ C+S - Via Pascoli 40/d - AFFI (VR) ♦ Tecnocity - Via Valposina 55 - THIENE (VI).

ARRIVA MEGAMAN ANCHE SU GAME GEAR!

CONTRO LETALI SCHIERE ARMATE E ALTRETTANTO PERICOLOSI NUCLEI DI RESISTENZA SINO ALLA SFIDA FINALE CON IL DR. WILY ...

MEGA MAN™



FACILMENTE GIOCABILE

IL MEGLIO DELLE PRECEDENTI EDIZIONI

L'ULTIMISSIMA NOVITA' DI AZIONE NON - STOP

CAPCOM

U.S. GOLD



CADARIO
TUTTI I MARCHI SONO REGISTRATI DAI RISPETTIVI PROPRIETARI.

VIA ADUA 22 - 21045 GAZZADA SCHIANNO (VA) - TEL. 0332/874111 - FAX 0332/870890

LEADER
DISTRIBUTIONE

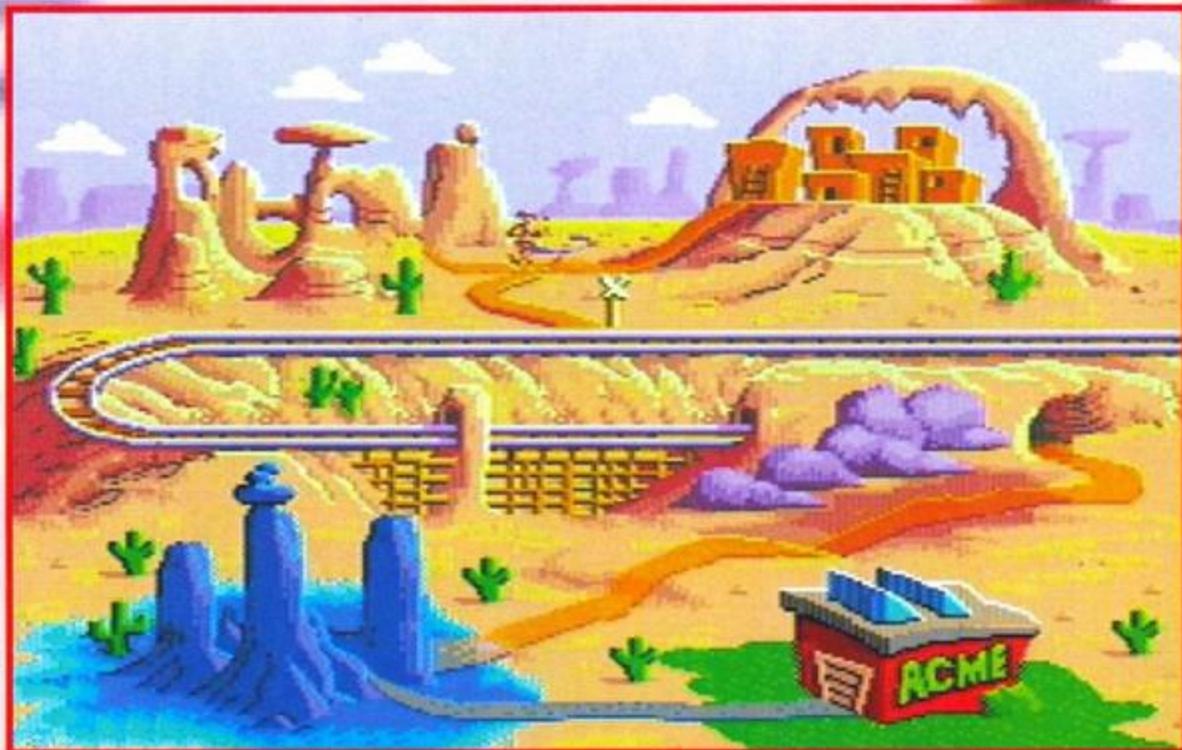
NUMERO VERDE
167 - 821177



81

GIOCATORI	1
LIVELLI. DI DIFFICOLTÀ	3
LIVELLI	6

E' davvero incredibile, questo cartone animato avrà sì e no trent'anni, ha fatto la plurimiliardaria fortuna della Warner Bros, eppure le case produttrici di videogiochi hanno sempre commesso un tragico errore ogni volta che si è trattato di convertirlo: hanno sempre pensato che il protagonista fosse lo struzzo, quel maledetto



persino la sua "preda". E in fondo diciamo-celo, vi sono più simpatici Titti e Spede e Gonzales, oppure il loro tradizionale cacciatore Gatto

la situazione. Nel primo caso, lo scopo del gioco sarà collezionare quanti più francobolli possibile (dovreste vederne qualcuno in una delle foto), e lo struzzo potrà fermarsi ogni tanto solo per beccare il miglio che si trova sparso qua e là per i livelli. Questo aumenterà notevolmente la sua energia, ma darà al coyote la possibilità di apparire in scena e portarselo via. Dopo tot

Le richieste di milioni di fan del cartone animato "Road Runner" sono state finalmente ascoltate. E da oggi potremo vestire i panni dell'affamatissimo, simpaticissimo, e sfigatissimo Wile E. Coyote!

uccellaccio che corre a velocità warp per il deserto urlando, più o meno regolarmente, "Beep! Beep!" alla faccia del suo più acerrimo nemico, l'affamato coyote Wile E., che lo insegue invano ormai da decenni. Invece il vero protagonista è proprio quest'ultimo, che con il suo comportamento a dir poco fantozziano è riuscito a superare in simpatia

Silvestro? Da oggi invece le cose cambiano, perché grazie a Desert Demolition potrete finalmente vestire non solo i veloci panni di R o a d



DESERT DEMOLITION



Runner, ma anche quelli del suo disgraziatissimo cacciatore, sì, proprio lui, il famosissimo Wile E. Coyote! Peccato che, come vedremo in seguito, questa scelta potrebbe rivelarsi un tantino scomoda per il giocatore. Perché dico questo? Semplice, perché a seconda del personaggio di cui vorrete indossare le vesti, il gioco cambierà completamente ottica. Infatti, se è vero che i sei livelli sono sempre gli stessi, giocare con lo struzzo implicherà un certo tipo di azioni, mentre farlo col coyote ribalterà completamente

volte che il coyote lo avrà catturato (dipende dal livello di energia che lo struzzo ha ancora a disposizione nella vita corrente), Road Runner perderà una vita. Lungo il percorso, che dovrete completare in un tempo stabilito, troverete anche diversi bonus, di cui i più importanti sono certamente il tempo, e la velocità. Raccogliendo 125 francobolli, poi, verrete spediti in un livello bonus di cui non voglio raccontarvi nulla, altrimenti che sorpresa ci sarebbe? Comunque sia, non dovrete certo affidarvi alle vostre

NON E' CERTO LA PRIMA VOLTA!

Road Runner ha già fatto diverse apparizioni nel mondo dei videogiochi. La prima, se non erro, risale al 1985, quando la Atari Games presentò al pubblico uno splendido coin op in cui potevamo impersonare lo struzzo più veloce del west, sempre inseguito dal suo acerrimo cacciatore (che in questo gioco si era fatto più pericoloso che mai); il coin op aveva uno scorrimento puramente orizzontale e uno schema di gioco piuttosto limitato, visto che si trattava dei soliti 4 livelli che si ripetevano per cinque volte con l'aggiunta di altri trabocchetti a mano a mano che il ciclo riprendeva da capo (tipo mine, automobili sempre più numerose che sfrecciavano sulla strada a mo' di Frogger...). Il gioco fu in seguito convertito con successo sul Commodore 64 dove, qualche anno più tardi, apparve un altro gioco dedicato alle sventure del povero Wile E. Ma fu un flop pazzesco. Un po' perché all'epoca il vecchio C64 stava già esalando gli ultimi respiri, un po' perché la programmazione non è stata oggettivamente delle migliori.

Infine ci fu il gioco per Super Nintendo, recensito taaaanti mesi fa su ConsoleMania, e sul quale preferirei non pronunciarmi (rispettando il desiderio espresso da Paolone, le righe che seguivano sono state doverosamente tagliate... NdAlex).

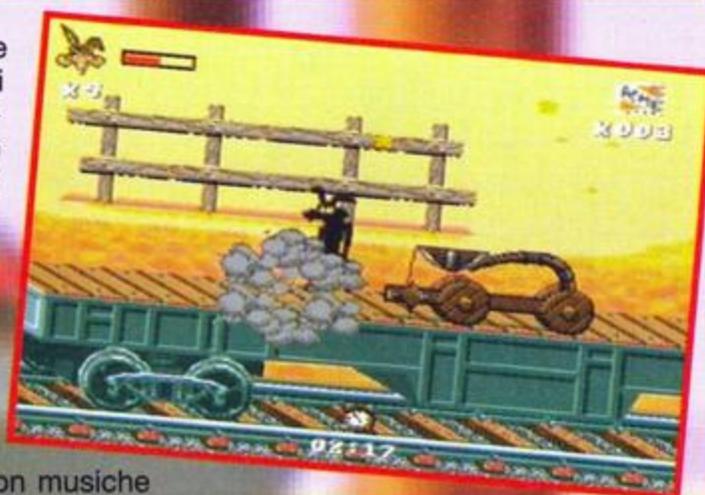
sole gambe: potrete anche usufruire di diversi marchingegni "made in ACME" piazzati lì dal coyote a vostro vantaggio, come per esempio i cannoncini e i trampoli, che vi permettono voli e balzi molto più lunghi di quelli che potete effettuare normalmente. Una

Runner), Wile E. dovrà aprirli per vederne il contenuto, visto che ogni tanto si rivelano di fondamentale importanza per proseguire. Esattamente come capitava nel cartone animato, però, il coyote dovrà fare parecchia attenzione ai tranelli che lui stesso

e in uno snervante ripetersi di tentativi a vuoto per raccogliere questo o quell'oggetto: ci passiamo sopra, ma la console non se ne accorge. Facendoci tra l'altro perdere del tempo prezioso.

Il sonoro è invece decisamente insoddisfacente, con musiche a mio avviso brutte, suonate con pochi strumenti e a un volume decisamente basso; quasi mi fanno rimpiangere la vecchia versione C64 (vedi box). Il Megadrive ci ha abituati a cose decisamente migliori.

In questo senso va a inquadrarsi il voto che gli ho affibbiato: se davvero si vogliono programmare due giochi in uno, che almeno siano curati alla stessa maniera! O no? Per il resto, troverete questo gioco semplicemente galattico. Le animazioni sono spassosissime, curatissime in ogni dettaglio, e terribilmente simili al cartone originario. Non c'è davvero differenza! Vedrete il coyote fare le facce più assurde, muoversi nei modi più goffi, cadere vittima dei suoi stessi tranelli come nelle più famose e divertenti gag dell'opera animata. Insomma, è proprio divertente come alla TV (se non di più) e come nei vecchi filmini in B/N Super 8 che vedevo da bam-

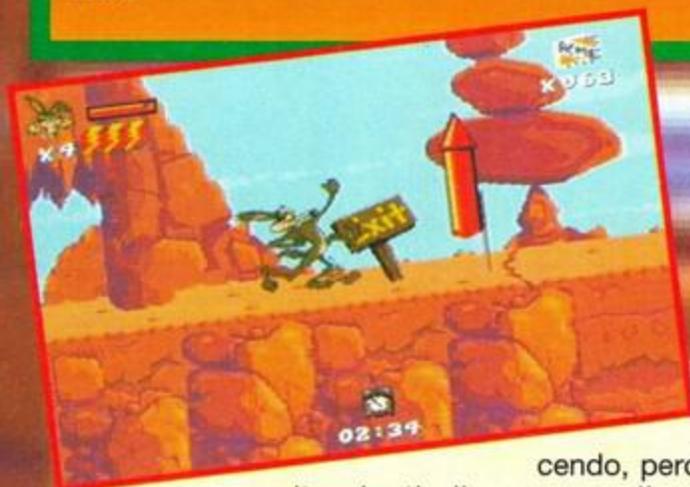


bino (e qui i ventenni che leggono ConsoleMania probabilmente perderanno una lacrimuccia di nostalgia. Vabbè, ve la faccio asciugare subito: vi ricordate quando le bobine della pellicola si staccavano dal proiettore - rigorosamente marcato BRAL - e si contorcevano tutte, oppure quando la foratura usciva dalla guida e la proiezione si bloccava proprio sul più bello? Che tempi... meno male che poi hanno inventato i videoregistratori casalinghi...). C'è comunque chi non è d'accordo con me, e probabilmente lo leggerete nei commenti aggiuntivi. Io le mie motivazioni le ho scritte, se poi per qualcuno è troppo poco, amen...

Paolo Besser

MAO BIP, BIP! Ho sempre adorato il Roadrunner ed era da tempi immemorabili che non giocavo un bel gioco ispirato al miglior cartone animato della Warner Bros. Se tralasciamo la grafica e il sonoro, senza dubbio notevoli, il gioco mi è sembrato un po' fine a se stesso, ma devo comunque dire che mi sono divertito come un pazzo! Le espressioni dei personaggi e le vaccate che fanno sono davvero impareggiabili!

Insomma se non siete alla ricerca di qualcosa di veramente impegnativo dategli un'occhiata, altrimenti saltatelo a piè pari: potreste rimanere delusi...



ha piazzato, poiché potrebbero ritorcersi su di lui facendogli perdere della preziosa energia, con immensa gioia dello struzzo. Occhio quindi ai vari robotini esplosivi, alle bombe, e via di-

cendo, perché dopo un certo numero di urti il nostro farà una brutta fine (e anche qui non dico nulla, voglio solo anticiparvi che i fan del cartone animato impazziranno dalle ghignate). Il metodo di controllo è molto più sofisticato rispetto a quello dello struzzo, le azioni che potrete compiere infatti sono di più e, purtroppo, la collisione degli sprite non è stata curata nello stesso modo in cui è avvenuto per lo struzzo. Questo si traduce in una difficoltà decisamente maggiore

volta giunti alla fine del livello, ovviamente, si prosegue in quello direttamente successivo.

Se invece preferirete impersonare il coyote, allora, cambia tutto: lo scopo sarà non solo quello di arrivare alla fine del livello, ma anche catturare a più riprese il velocissimo struzzo. Così facendo, il tempo a vostra disposizione aumenterà sensibilmente, e così anche il vostro quantitativo di francobolli. A differenza dello struzzo, che doveva evitare accuratamente le casse della ACME sparse per i livelli (lo dico ora, anche a chi volesse impersonare Road

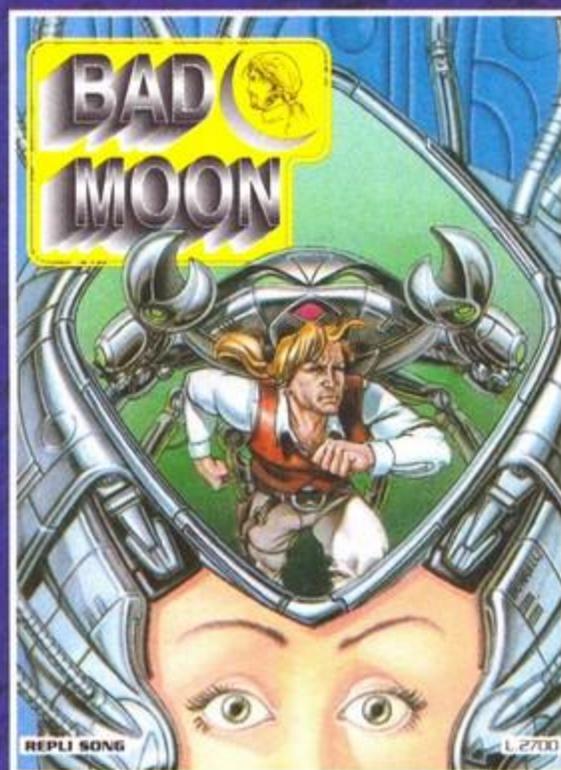


MEGADRIVE

GRAFICA + Sfrutta ottimamente le risorse hardware + Animazioni FAVOLOSE	92
SONORO - E' brutto + Per fortuna non influisce più di tanto	59
GIOCABILITA' + Ottima se si gioca con lo struzzo - Pessima se si gioca col coyote	75
LONGEVITA' + E' divertente rigiocarlo + Due giochi in uno!	85
SEGA	81

BAD MOON

IL NUOVO FUMETTO
DI FANTASCIENZA



Bellatante Design Studio-Milano

XENIA
EDIZIONI

Dal 1° Giugno è in edicola l'avventura n°3

“REPLI SONG”

TUTTI I LOGHI E I MARCHI SOPRA RIPORTATI APPARTENGONO AI LORO PROPRIETARI. I PREZZI RIPORTATI SONO IVA COMPRESA. TUTTI I PRODOTTI SONO COPERTI DA GARANZIA

NEWEL

computers e videogames

6 linee per ordinare
tel. (02) 33000036

20125 Milano - Via Mac Mahon, 75 - Informazioni 02/39260744 (5 linee) - Fax 02/33000035

SPECIALE 32 BIT

PLAYSTATION

L. 1.249.000



L. 899.000

3DO SYSTEM



L. 375.000

SEGA 32X



SATURN SEGA

NOVITA
DAYTONA SATURN
L. 149.000



TUTTE LE ULTIME
NOVITÀ PER LA TUA
CONSOLE

L. 1.099.000

OFFERTE
SPECIALI
16/32 bit

MEGACD+GIOCO

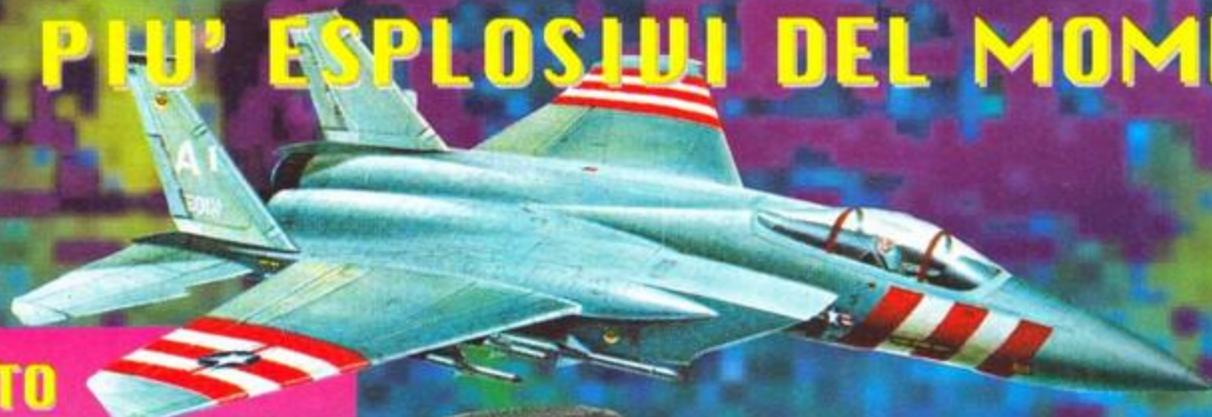


L. 349.000

Tutte le ultime novità software 32 bit
Ritiriamo i tuoi vecchi giochi Sega e Nintendo
Permutiamo il tuo usato 16 bit

ARIVIVIS

I PREZZI PIU' ESPLOSIIVI DEL MOMENTO!!!



**VASTO
ASSORTIMENTO DI
JOYSTICK E JOYPAD !
DISPONIBILI TUTTI I
MIGLIORI TITOLI**



**MEGA D.32X
L.359.000**



**3DO
PAL VERSION
+ GEX
L.990.000**



**SATURN PAL
L.1.250.000**



**JAGUAR CD ROM
L.399.000**



**SONY PLAY STATION
+ GIOCO
TELEFONARE**



**NEO GEO CD
+ GIOCO
L.850.000**



**SUPERNINTENDO
+ FIFA SOCCER
+ MARIO ALL STAR
L.259.000**



**MEGADRIVE II
+ GIOCO
L.239.000**



**GAME BOY +
GIOCO
L.139.000**

**GAME GEAR +
SONIC +
ALIMENTATORE
L.199.000**



L.69.000



L.49.000



L.99.000



L.79.000



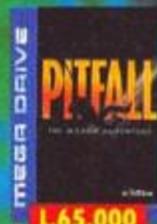
L.49.000



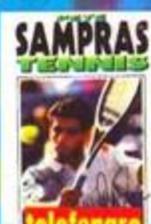
L.79.000



L.99.000



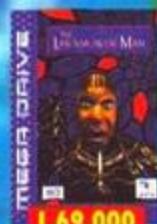
L.65.000



telefonare



L.69.000



L.69.000



L.39.000



L.119.000



L.55.000



L.59.000



telefonare



L.59.000



L.119.000



L.129.000



L.109.000



L.45.000



L.65.000



L.59.000



L.99.000



L.99.000



L.55.000

ARIVIVIS

**VASTA ESPOSIZIONE E SALA
PROVE**

**A CORSICO in Via Vincenzo Monti, 26
Tel.02.4408143 • fax 02.45101548**



**VENDITA PER
CORRISPONDENZA
tel.02.4408143
fax 02.45101548**



91

GIOCATORI	1
LIVELLI	-
LIVELLI DI DIFFICOLTA'	-

L'ultima volta c'eravamo lasciati con una serata in discoteca, la città di Granseal che era andata distrutta e una principessa da salvare... Ricordate? Era Shining Force 2 per MD. Questa volta però ci spostiamo su SNES. E vi narrerò di...

C'era una volta Gaia, una ragazzina dalla fantasia molto spiccata che fumava l'impossibile e si faceva un sacco di illusioni e di viaggi allucinanti... Ma a noi poco importa, poiché prenderemo il controllo di Will(iam? Willow? Willy? Mah!), un baldo giovincello dotato del Potere Oscuro che non è da

confondere con il lato oscuro della Forza, altrimenti sbaglieremmo saga. Saga? Già, anche Illusion Of Gaia sta per diventare una saga (raggiunto il

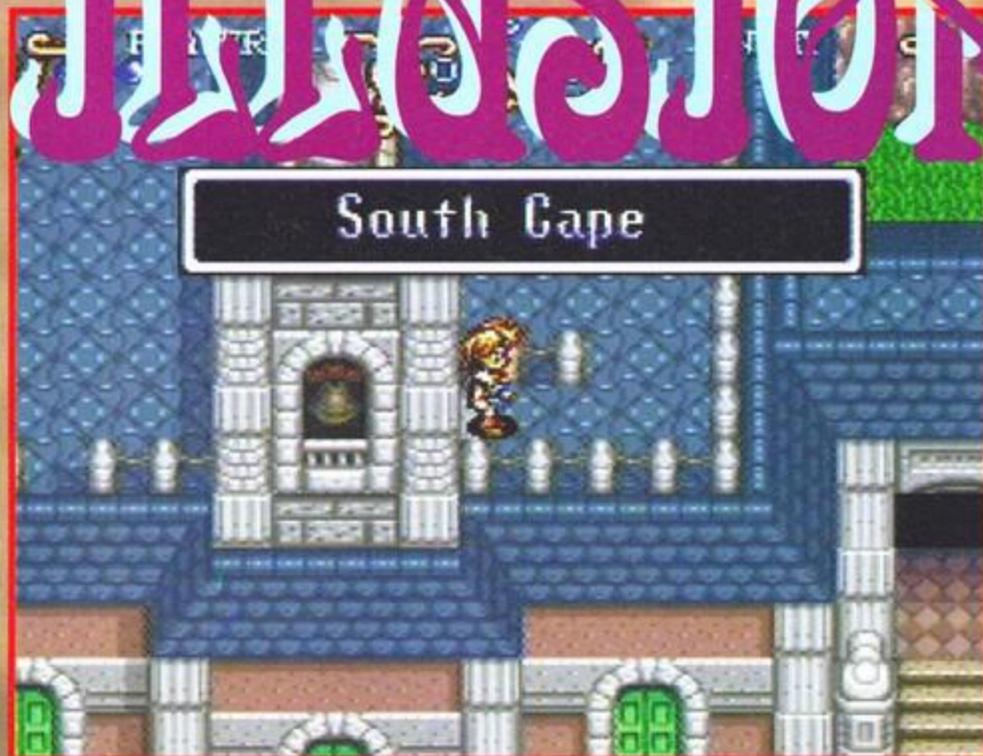


trittico di ripetizioni mi sento sempre soddisfatto): il titolo che stiamo per visionare insieme è uscito già da un po' in Giappone e, tanto per dirvela tutta, ha venduto uno spro-

sito di pezzi... Insomma, ha avuto un successo così enorme che il rispettivo seguito è già in fase di ultimazione. Ma torniamo all'Illusione di Gaia... Prototipo della teen-ager contemporanea che "s'innamora" per sport di un qualunque ragazzo che per un qualsiasi motivo abbia raggiunto una certa notorietà... Ehm, no. Ho



ILLUSION OF GAIA



sbagliato persona: è Kara, principessa del regno di Edward, la personcina meravigliosa a cui appena accennato. Gaia invece è il vostro spirito guida, che è anche lo stesso della Terra, ma andiamo con ordine. Tutto ha inizio una mattina qualunque, mentre



siete a scuola assieme ai vostri compagni di classe e le lezioni si stanno per concludere. Sembra una giornata come le altre, ma l'atmosfera tranquilla di sempre sta per essere turbata: da cosa

vogliono dire ben poco, come se fossero dei pezzi di un puzzle; una volta uniti, però, assumono un significato più che lampante. Ogni 800 anni si avvicina alla Terra la cosiddetta Cometa del



ancora non lo sapete. Il vostro nome, come detto, è Will e siete un tipo un po' alla Goku: non avete i genitori (potete comunque contare sull'aiuto dei nonni), non avete la coda, ma potenzialmente avete un grosso potere, solo che ne dovete ancora venire a conoscenza; state comunque certi

che non ci vorrà molto. La vicenda prende forma abbastanza rapidamente: all'inizio avrete infatti a che fare con degli indizi piuttosto vaghi che presi singolarmente

portando morte e distruzione ogni dove. Il momento, guarda caso, è giunto, e la cometa sta per sfiorare nuovamente l'orbita terrestre e i suoi effetti cominciano a farsi sentire. Re Edward è uscito di melone, dei mostri brutti e cattivi stanno invadendo le di-



verse lande, la principessa Kara è in pericolo e chi più ne ha più ne metta. Insomma, dato che il salvatore della patria (di solito vostro padre) è al momento irreperibile in quanto scomparso da circa un annetto

MA

Ma la teoria di Gaia non era quella che riguardava la Terra come unico essere vivente? Boh. Fatto sta che questo Gaia per SNES è un gioco di ruolo davvero carino, programmato bene e anche abbastanza intrigante sotto numerosi punti di vista. La trama è classica ma piacevole, l'interfaccia è comoda da usare e il personaggio principale può agire in numerosi modi, giusto per spezzare la monotonia di ore e ore di azione bene o male sempre identica. Riassumendo, un titolo perfetto per tutti i patiti di Zelda che al momento si ritrovano "a secco" (come giochi e non come soldi, ovviamente), lungo e divertente al punto giusto.

nella Torre di Babele, spetta a voi il compito di salvare tutto e tutti... E meno male che siete solo un ragazzino. A mano a mano che procedete nel gioco scoprirete dove andare e cosa fare, senza punti morti, senza puzzle troppo complicati da risolvere, con una caterva di combattimenti da affrontare e una notevole libertà d'azione.

Precisiamo subito che la vostra compagnia sarà formata da un massimo di sei personaggi. Will e Kara di cui abbiamo già ampiamente discusso, ma non abbastanza; quindi nell'ordine Lance, Seth ed Erik: vostri compagni di scuola, dalle caratteristiche piuttosto differenti, ma a mio parere abbastanza irrilevanti; e per chiudere Lilly, fatina proveniente dalla città di Itory e incaricata da vostra

nonna di aiutarvi in questa avventura. Prenderete comunque il controllo solo ed esclusivamente di Will, gli altri vi faranno solo da partner. Siete giovani e in e-



sperti. Come in ogni gioco di ruolo che si rispetti migliorerete le vostre caratteristiche a mano a mano che affronterete combattimenti e che casterete magie: diventerete più forti, sarete più resistenti agli attacchi nemici, diventerete più alti e più belli... Ehm, non proprio. Comunque, tra le altre cose, accedendo al





Dark Space (trattasi di dimensione parallela in cui ogni tanto potrete entrare per colloquiare con Gaia, il vostro spirito guida, e per

omonimo della saga di Hokuto No Ken, e in Shadow, ossia, come suggerisce il nome stesso, un cavaliere ombra di una cattiveria spropositata. Avrete a che fare con le civiltà Inca, Azteca, Egiziana e Babilonese, con le loro rovine, i loro misticismi e le loro leggende. Salvata la Kara principessina (ahahah!!! Che umorista...), ve la ritroverete incollata al posteriore per il resto dell'avventura.

Immatura, viziata e capricciosa, sembra qualcuno di mia conoscenza... Bah, per il resto? Credo sia giunto il momento degli elogi. Strutturalmente infatti Illusion Of Gaia è davvero lodevo-



salvare la posizione) potrete trasformarvi in Freedan, un cavaliere veramente massiccio dalla folta chioma bionda che mi ricorda tanto il mio



I have something to ask of you. Listen...
 ▶Yes, if it's your wish!
 No! You deserted me!

le. Coinvolge moltissimo e sprona ad andare avanti, sempre. L'unica pecca consiste forse nella non evoluzione dei personaggi di contorno che al momento giusto forniscono gli aiuti che servono, ma poi

Zelda compratelo, se vi è piaciuto Shining Force per MD compratelo, altrimenti compratelo lo stesso. Per me vale la candela...

Emanuele "SHIN" Scichilone



non si adeguano all'avvenuto cambiamento di situazione e continuano a dire le stesse cose. Questo ovviamente non succede per i diretti interessati, ossia quei personaggi, come i vostri nonni o chi per essi, che v'indicheranno la strada da seguire. Non che sia un dramma, ma è una cosa che mi ha dato un certo fastidio. Vabbè! Tecnicamente invece nulla da dire: lo stile grafico adottato è davvero carino, sia per i fondali che per i personaggi, le animazioni sono davvero ben fatte, la programmazione pulita e il sonoro coinvolgente. Se vi è piaciuto

SUPER NINTENDO	
GRAFICA + ben fatta e funzionale	90
SONORO + d'atmosfera	85
GIOCABILITA' + coinvolgente	93
LONGEVITA' + immensamente immenso	96
NINTENDO	91



GIOCATORI 1
LIVELLI -
LIVELLI DI DIFFICOLTÀ -

Un gioco hard su 32X? Mah, visto che il nomignolo del protagonista è "Boom Boom", potrebbe anche darsi...

**GOLF
MAGAZINE
PRESENTS**

36 GREAT HOLES: STARRING FRED COUPLES

Lo so che il titolo potrebbe sembrare parecchio equivoco, ma purtroppo, per me e per voi, il riferimento del titolo di questo nuovo gioco della Sega Sport è a "36 grandi buche" e non a "36 grandi buchi" (riferimento fatto dai maligni, o più semplicemente da dementi come me...). Cosa siano queste 36 grandi buche ve lo spiego subito, tralasciando frasi del tipo "tanto dovrete sapere che 36 grandi buchi sono...", eccetera, giusto per non cadere nel volgare, rischiando una crociata da parte di uno stuolo inferocite di mamme guidate da Alex!

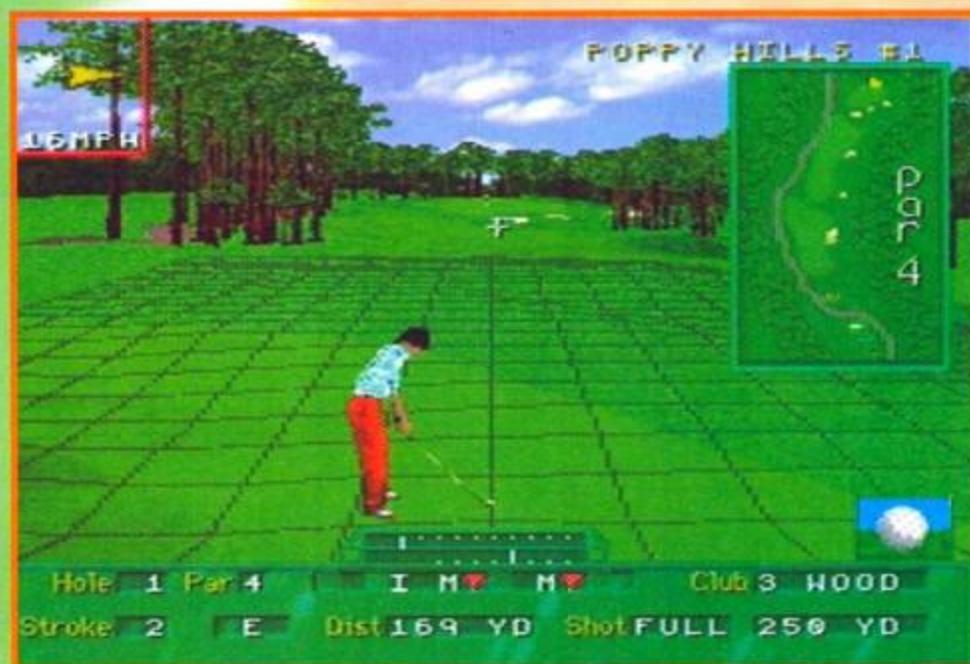
l'occasione presentata dalla prestigiosa rivista Golf Magazine e da un tale di nome Fred "Boom Boom" Couples, un professionista di questo sport. Chi sia Fred Couples, che scuola abbia frequentato e di che colore porti l'intimo, non penso possa

pi di gioco, ovvero lo Stroke Play (gara a tiri), Tournament (Torneo), Skins (gioco a "soldi"), Shoot Out (gara a eliminazione), Scramble (gara a mischia), Match Play (gara a buche). Lo Stroke Play è il metodo canonico di gioco, dove due o più gol-

interessarvi: se per caso doveste essere in preda a spasmi di cultura, po-



Come avevo accennato nella recensione di NBA Action '95, dove prevedevo che la Sega Sports sarebbe diventato il mio secondo incubo personale dopo la EA Sports, prova a lanciare la prima simulazione golfistica realizzata appositamente per il 32X, per



trete sempre consultare le prime pagine del manuale, che riporta vita, morte (toccati, Fred) e miracoli di questo golfista. Vi basti sapere che il ruolo rivestito da Fred in questo gioco si limita puramente a quello del commentatore. Non mi sembra il caso di starvi a spiegare le regole del golf, ma per tutti coloro che non dovessero conoscerle posso sintetizzare in due righe: bisogna tirare una pallina, con l'ausilio di una mazza, all'interno di una buca cercando di effettuare il minor numero di tiri possibile. Tutto qui. 36 Great Holes offre sei diversi ti-

fisti si affrontano cercando di portare a termine ogni buca con il minor numero di tiri possibile. Il Tournament invece si articola in



una gara fra golfisti, sul punteggio finale che si realizza dopo avere affrontato ciascuna buca.



competizione a squadre in cui vince solamente la pallina "migliore". Mi spiego meglio. E' il turno di una squadra composta da quattro giocatori: ognuno fa il proprio tiro e al prossimo turno, si riprenderà dalla pallina che ha percorso il maggior numero di yard e così via. Chiaramente viene segnato solo il punteggio migliore per ogni buca. Match Play: la ga-

nità del genere) sono davvero parecchie, ma il sistema di controllo è piuttosto semplice: basta premere per tre volte un tasto, dopo avere selezionato la traiettoria e scelto la mazza, per colpire la pallina e cercare di mandarla in buca.

La grafica sembra abbastanza curata, anche se in alcuni punti sembra un po' confusa. Il sonoro invece, è una di quelle cose che se la cavano "senza infamia né lode". Tutto sommato, 36 Great Holes è uno di quei giochi piacevoli per gli appassionati di sport, mentre i rimanenti potrebbero restare abbastanza indifferenti. Un buon gioco, valutato soprattutto dal numero impressionante di opzioni e modalità di gioco partico-

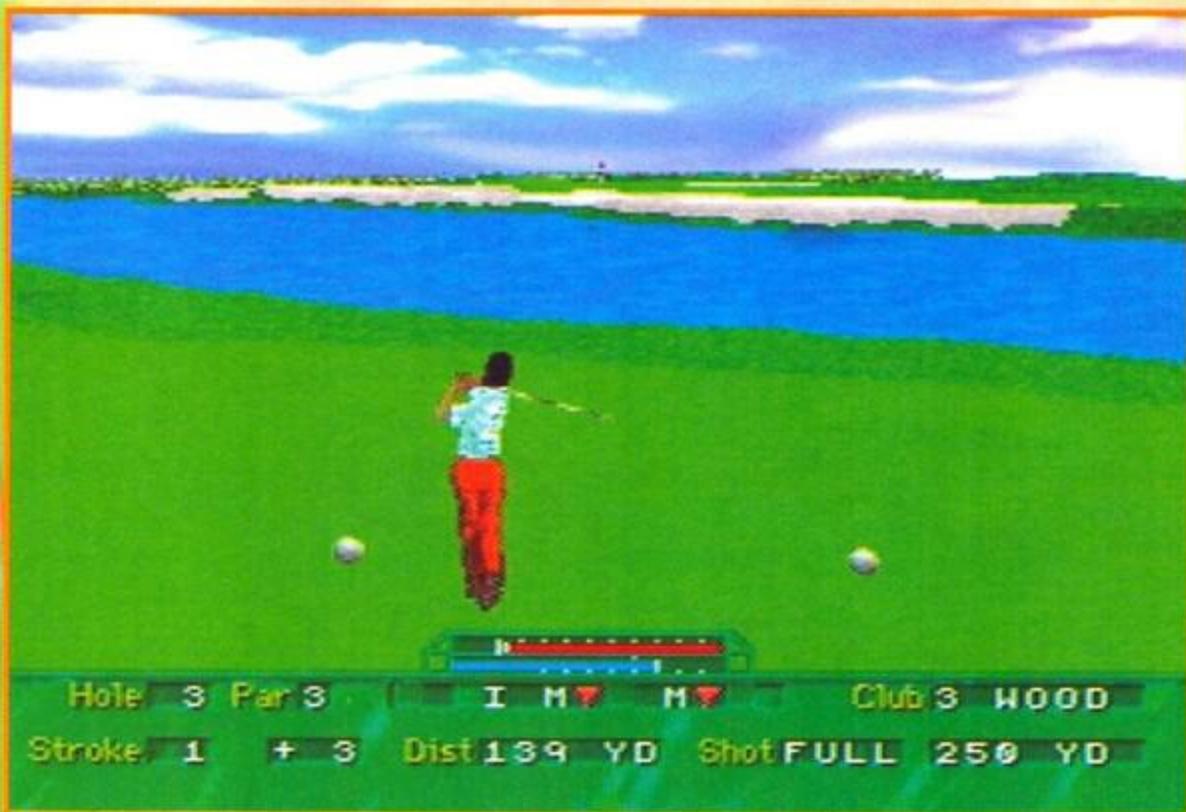
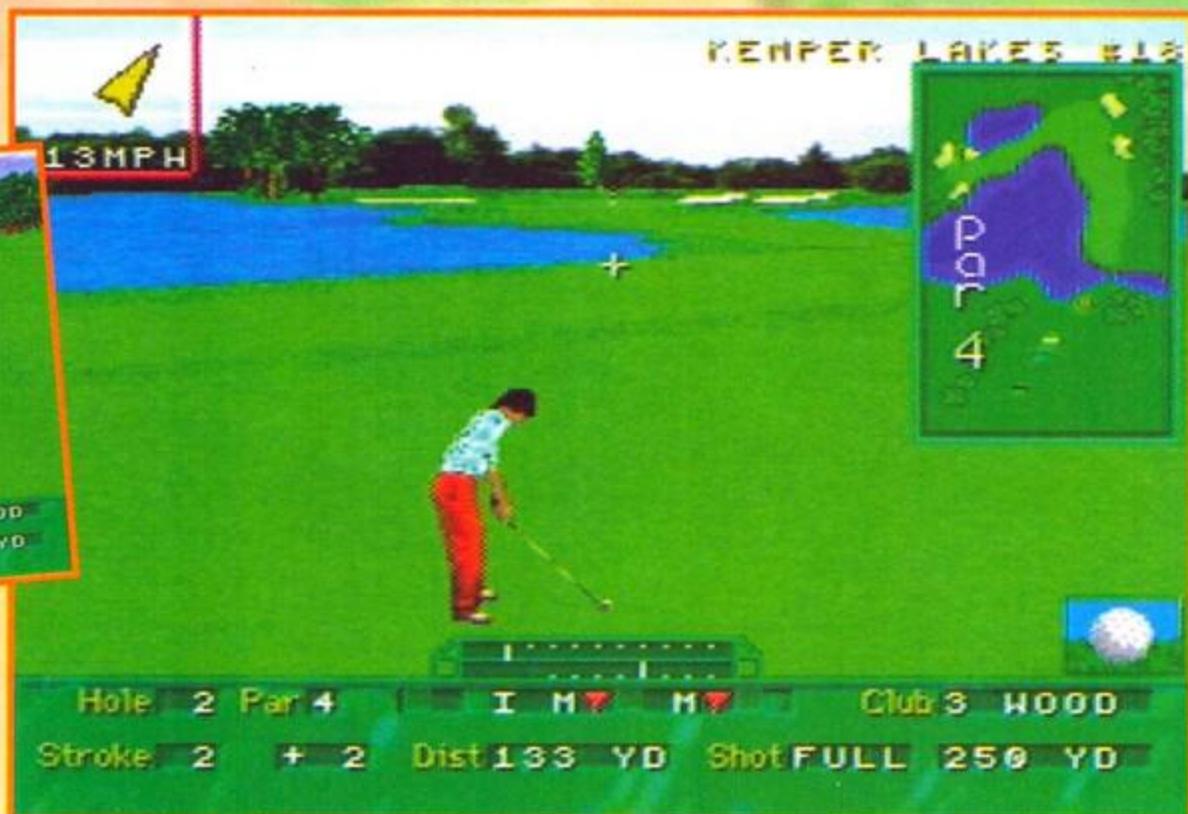
La gara Skins è un tipo di gioco molto particolare, poiché vengono assegnati dei valori in valuta a ciascuna buca. Chi realizza il minor numero di tiri sulla

frontano su ogni buca finché non rimane un solo golfista in gioco.

buca si aggiudica lo "skin" e, se si pareggia, questo viene aggiunto alla buca successiva. Vince chi alla fine ha guadagnato più soldi e non chi ha conquistato più buche.

Lo Shoot Out è sicuramente il gioco più divertente: due o più giocatori (l'ideale sarebbe partire con un minimo di quattro), si af-

A ogni turno viene eliminato il giocatore con il maggior numero di tiri. Lo Scramble è una



ra a buche tra due giocatori. Vince chi conquista il maggior numero di buche.

La selezione dei campi sta al giocatore che può scegliere quali tra le trentasei buche presenti nel gioco, come le 18 buche più lunghe, 18 buche a caso e addirittura è possibile personalizzare il circuito.

Le opzioni durante e pre gioco (ci sono anche le opzioni per la gestione delle statistiche, delle caratteristiche e altre ame-

lari: tutti parametri indispensabili a far lievitare a un valore quanto meno considerevole, la voce longevità.

Andrea Della Calce Maucieri

32 X	
GRAFICA + bellina... -... a volte confusionaria	82
SONORO + Hmm... - ... hmmm.	79
GIOCABILITA' - poco immediato... + ... ma solo all'inizio	81
LONGEVITA' + tantissimi modi di gioco... - ... 36 buche però, sono un po' poche!	92
SEGA SPORTS	83



COMPUTER ONE®

VIA VELA 12/2 - 40138 BOLOGNA - Aperto tutti i giorni escluso domenica dalle 9:00 alle 19:30 ORARIO CONTINUATO - chiuso Lunedì mattina

VENDITE PER CORRISPONDENZA TEL. 051-343.504 FAX. 051-344.906

Tutti i nomi e i marchi riportati appartengono ai legittimi proprietari. Garanzia 12 mesi. I prezzi possono subire variazioni senza preavviso. Vendita per corrispondenza ai sensi di Legge.



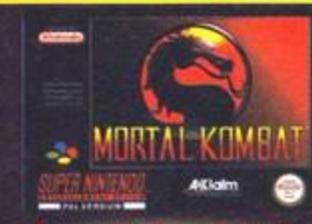
L. 89.000



L. 59.000



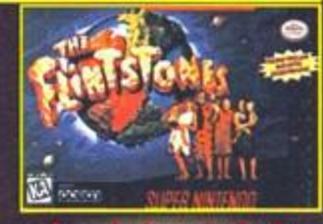
L. 59.000



L. 59.000



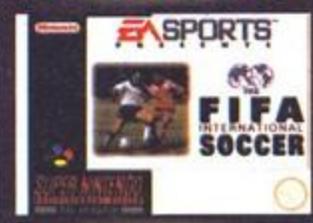
L. 89.000



L. 99.000



L. 79.000



L. 59.000



L. 99.000



L. 59.000



L. 99.000



L. 49.000



L. 99.000



L. 69.000



L. 69.000



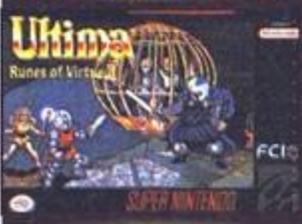
L. 79.000



L. 69.000



L. 69.000



L. 59.000



L. 59.000



L. 69.000



L. 115.000



L. 109.000



L. 119.000



L. 79.000



L. 79.000



L. 79.000



L. 59.000



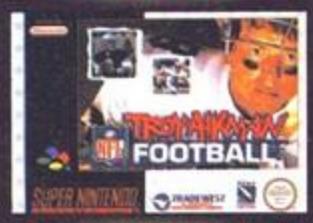
L. 99.000



L. 49.000



L. 69.000



L. 49.000



L. 109.000



L. 129.000



L. 109.000



L. 109.000



L. 109.000



L. 119.000



L. 109.000

LE ULTIME NOVITA'? NATURALMENTE DA COMPUTER ONE !



COMPUTER ONE®

VIA VELA 12/2 - 40138 BOLOGNA - Aperto tutti i giorni escluso domenica dalle 9:00 alle 19:30 ORARIO CONTINUATO - chiuso Lunedì mattina

VENDITE PER CORRISPONDENZA TEL. 051-343.504 FAX. 051-344.906

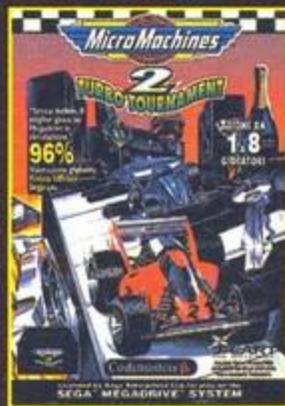
Tutti i nomi e i marchi riportati appartengono ai legittimi proprietari. Garanzia 12 mesi. I prezzi possono subire variazioni senza preavviso. Vendita per corrispondenza ai sensi di Legge.

L. 49.000	L. 69.000	L. 99.000	L. 59.000	L. 59.000	L. 69.000	L. 89.000	L. 59.000	L. 39.000
L. 45.000	L. 47.000	L. 79.000	L. 49.000	L. 39.000	L. 79.000	L. 39.000	L. 49.000	L. 99.000
L. 79.000	L. 119.000	L. 59.000	L. 69.000	L. 79.000	L. 79.000	L. 109.000	L. 79.000	L. 109.000
L. 99.000	L. 119.000	L. 109.000	L. 99.000	L. 119.000	L. 119.000	L. 129.000	L. 69.000	L. 119.000

SUPER OFFERTA PROMOZIONI! valida solo per GIUGNO



+

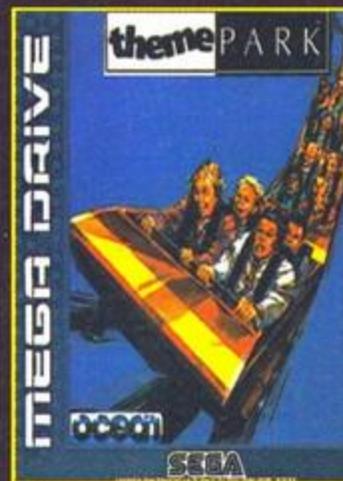


L. 249.000

MEGADRIVE 2 + 2 JOYPAD versione

ITALIA

LIT. 189.000



**THEME PARK
PER MEGADRIVE
DISPONIBILE
L. 119.000**



COMPUTER ONE®

VIA VELA 12/2 - 40138 BOLOGNA - Aperto tutti i giorni escluso domenica dalle 9:00 alle 19:30 ORARIO CONTINUATO - chiuso Lunedì mattina

VENDITE PER CORRISPONDENZA TEL. 051-343.504
FAX. 051-344.906

SUPER OFFERTA
SUPERNINTENDO
EURO PAL +
FIFA INT. SOCCER
L. 219.000

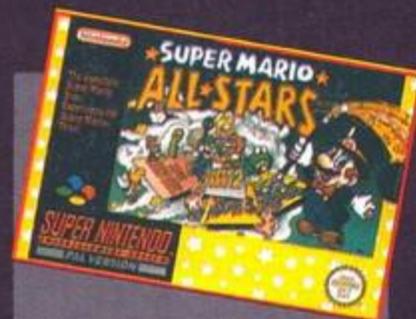


SUPER OFFERTA
SUPERNINTENDO
Euro Pal + Street
Fighter 2 TURBO
L. 219.000



SUPER OFFERTA
SUPERNINTENDO
Euro Pal + FIFA Soccer +
Mario all Stars
L. 289.000

SUPER OFFERTA
SUPERNINTENDO
Euro Pal + Street Fighter 2
Turbo + Mario all Stars
L. 289.000



Tutti i nomi e i marchi riportati appartengono ai legittimi proprietari. Garanzia 12 mesi. I prezzi possono subire variazioni senza preavviso. Vendita per corrispondenza ai sensi di Legge.



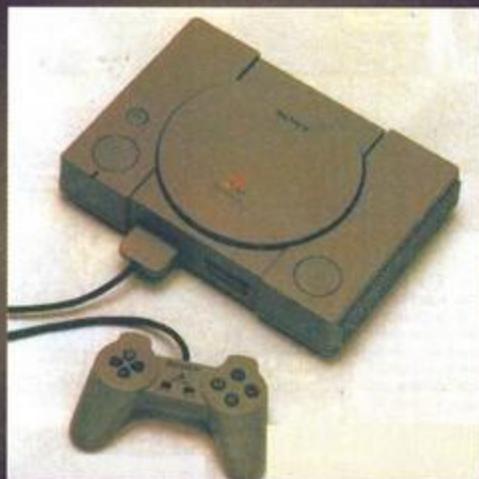
COMPUTER ONE®

VIA VELA 12/2 - 40138 BOLOGNA - Aperto tutti i giorni escluso domenica dalle 9:00 alle 19:30 ORARIO CONTINUATO - chiuso Lunedì mattina

VENDITE PER CORRISPONDENZA

TEL. 051-343.504

FAX. 051-344.906



L TELEFONARE



L TELEFONARE



L TELEFONARE



Tutti i nomi e i marchi riportati appartengono ai legittimi proprietari. Garanzia 12 mesi. I prezzi possono subire variazioni senza preavviso. Vendita per corrispondenza ai sensi di Legge.



GIOCATORI	1
LIVELLI	-
LIVELLI DI DIFFICOLTA'	3

Che bello, che bello. E' arrivato un altro gioco su Asterix in redazione, allora, vediamo se avete studiato, visto che il gioco lo recensisco io, è bello o brutto?



Ehilà lettori, come vi butta? Qui non c'è male, oddio, i soliti piccoli problemi, ma tutto sommato si tira avanti e poi cheddiamine, la scuola finisce a ore e io, come al solito,

Asterix[®]

and

The POWER of the GODS

Palmix, rapito dai romani per assicurarsi la buona riuscita dell'offensiva che sarebbe dovuta avvenire di lì a pochi giorni. Eh sì, perché lo stesso Giulio Cesare disse: "Ao, a ragà; se noi je

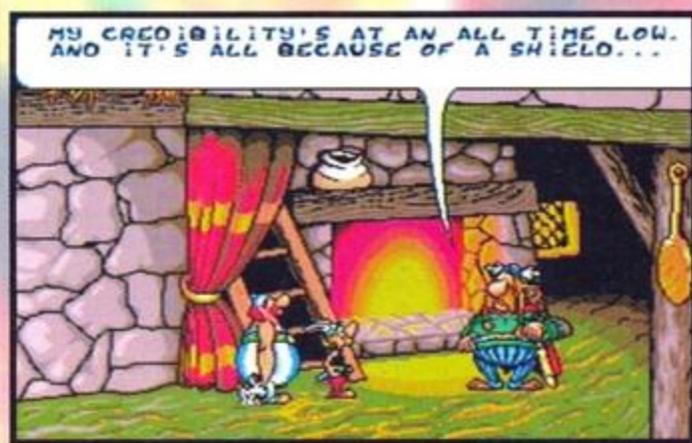
dovrò ripetere l'anno; vabbè, pazienza (do il mio appoggio morale a tutti coloro che sono negati per la scuola come me). Bando alla scuola, che per quest'anno nel bene o nel male è finita e cominciamo a parlare di questo gioco: la storia questa volta è un po' intricata, infatti tutti sap-

Romani contro i Galli: il villaggio stava infatti cadendo sotto l'esercito invasore, quando intervenne questo fantomatico Palmix che ribaltò le sorti



priamo che i protagonisti del cartone animato di Asterix sono due, o tre se consideriamo anche il piccolo cagnolino rognoso del ciccione; ma quanti sanno che nella storia dei Galli c'è stato anche un quarto componente? Eh eh, lo sapevo, ebbene sì, e sono anche a conoscenza del nome... si chiamava Palmix; stupiti, vero? Eppure è la verità, questo quarto componente comparve in occasione del terzo attacco dei

menticato dal grande pubblico di attenti appassionati del cartone animato. Fortunatamente però, alla Core si sono ricordati di questo impavido eroe e vi hanno ricamato sopra una storia: il vostro scopo sarà



del conflitto e fece battere in ritirata i Romani; come ci riuscì, non si sa, ma nonostante il suo eroico gesto venne presto di-

rubamo er Palmix a quei porci de Galli je rimangono solo er tappo buffo e r'atro Ciccione ciccioso, e conquistarje er villaggio sarà no scherzo da poppanti!". Avete le ore contate quindi, eh sì, perché se non riuscirete a salvare Palmix, questi non potrà fare tappa dal Druido per diventare invincibile e il destino del villaggio sarà segnato.

O k ,



infatti quello di guidare il nanetto (Asterix) e il ciccione (Obelix) attraverso miriadi di livelli e, combattendo contro orde di selvaggi avversari, riportare a casa il povero

certo del fatto che voi vivete solo per essere un giorno in grado di salvare il villaggio dei Galli, passiamo alla descrizione più o meno tecnica (almeno per quanto la mia cultura videoludica mi permette di fare); iniziamo quindi col catalogarne il tipo (almeno così dice di fare nel piccolo manuale del redattore inesperto) che, a giudicare dalle molte piattaforme sparse per l'area di gioco, potrebbe essere un RPG (Real





te scegliere il livello di difficoltà, le varie musiche e gli effetti sonori; non molto, ma è già qualcosa. Una volta cominciato a giocare avrete la possibilità di andare in qualsiasi livello all'interno dello stage; in ogni modo, per accedere allo stage successivo, li dovrete

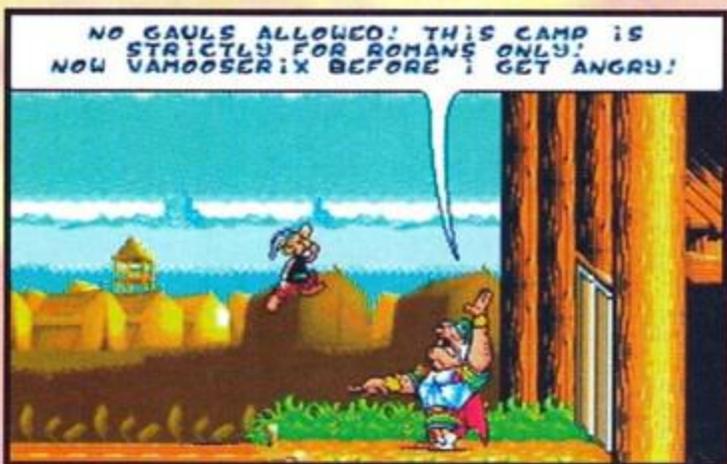
completare obbligatoriamente tutti. Decisamente simpatica Platform Game)(abbiate pietà di lui... NdAlex); bene, visto che Alex non mi ha ancora preso a calci nelle narici, desumo o che è ignorante quanto me, oppure che ho imbroccato il genere del gioco. In ogni modo, per rispetto verso un simpatico ragazzino che mi può sbattere in mezzo a una strada col solo gesto della palpebra, opterei per la seconda versione.

è la possibilità di scegliere con che personaggio affrontare il livello (Asterix o Obelix), naturalmente i due protagonisti avranno caratteristiche differenti, quindi Obelix

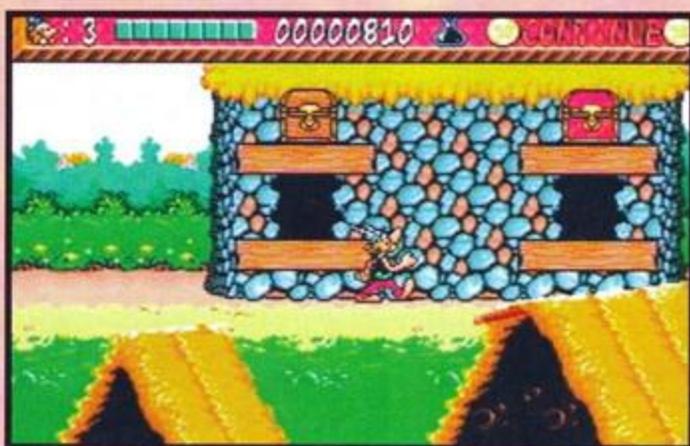


prenderà a panciate tutto e tutti, mentre Asterix si limiterà ad affrontare gli avversari a cartoni, ma fa lo stesso.

Bene, finalmente siamo giunti all'aspetto grafico (quello che deve essere serio)



precedente, potreste bruciarvi... ah ah ah, ho fatto una bella battuta, che ridere, come sono divertente!), passiamo a un fase che da sempre deve essere seria, altrimenti uno rischia di non capire se il gioco gli piace o meno...



Le opzioni in questo gioco non risultano numerose, o almeno, visto che molti platform non ne possiedono nemmeno una... Evidenziando la nota musicale (che corrisponde appunto alla schermata delle opzioni) potrei

che mi ha lasciato fin da subito decisamente perplesso; la cosa che maggiormente non mi soddisfa (come sono diplomatico...) è l'eccessiva fretta con cui sembra che siano stati disegnati i livelli,

voglio dire: per Mega Drive sono stati fatti giochi come Sonic, come si fa a piazzare il mezzo livello in parallasse, che dà senso di profondità almeno quanto lo dà l'encefalogramma del Paolone? Anche le animazioni lasciano alquanto a desiderare: per esempio, Obelix e il suo cane pidocchioso sono uno sprite unico, e quando si muove il ciccio, a fianco si muove anche il bestia, sempre...

Vabbé, passiamo alla parte sonora che ci rifacciamo un po' le musiche risultano molto orecchiabili e carine, peccato che sappiano un po' di già sentito (sono tutte musiche classiche che hanno al-

ancora in tanti. Tirando le cifre (o era le somme? Vabbé, comunque se ti arrivano



in testa ti fanno male lo stesso), questo gioco mi è parso un po' troppo difficile per il target a cui è dedicato, e anche se non lo fosse stato, sarebbe comunque un titolo un po' troppo nella media.

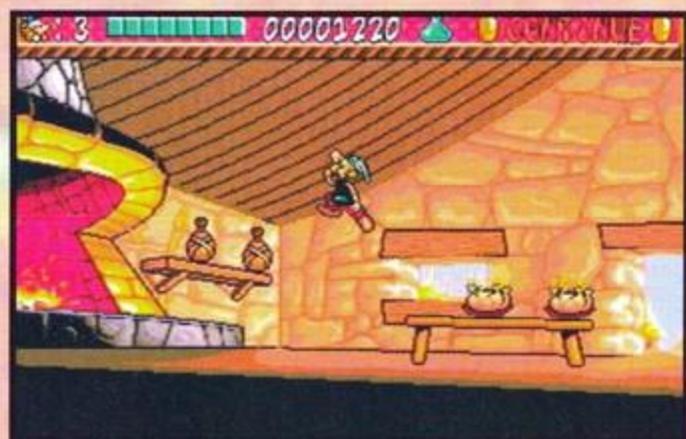
Bene, finalmente ho finito, per i pochi lettori che sono arrivati fino a qui, ci tenevo a ringraziare Andrea Palmisano (mascotte redazionale) per avermi fornito lo spunto per scrivere tremila caratteri... infatti lo chiamano il Palmi.

Raffaele Sogni



meno un secolo... NdAlex) e che non c'entrino nulla con lo spirito del gioco, ma almeno non vi verrà voglia di abbassare il volume della tele; anche gli effetti sonori non sono malaccio, diciamo che non danno fastidio ecco.

Arrivando alla giocabilità... meno male che questo sembrerebbe, a giudicare dallo schema di gioco e dalla semplicità di grafica e animazioni, un gioco dedicato a un pubblico più piccolo della media; io stesso, che mentalmente potrei essere paragonato a un bambino di sette o otto anni (in pieno target quindi) ci ho messo mezza giornata per passare il primo livello; ce l'ho fatta, certo, ma alla fine tutti i mobili della redazione galleggiavano nel mio sudore. Tutto sommato non era neanche male, visto il caldo che faceva, ma i più deboli non ce l'hanno fatta e sono affogati... pazienza, tanto siamo



MEGA DRIVE	
GRAFICA + Ricorda i cartoni animati - E anche i primi giochi per MD	80
SONORO + Le musiche sono un sacco belle... - ... peccato che non c'entrino col gioco	90
GIOCABILITA' - Troppo difficile	77
LONGEVITA' + In teoria sarebbe molto vasto... - ma bisogna essere nati col joypad in mano	79
CORE	79



GIOCATORI	1
LIVELLI	-
LIVELLI DI DIFFICOLTÀ	1

**La rima vorrei
trovar, ma il poeta
non son mai riuscito
a far; un bel gioco
vorrei recensir, ma
dicono che sono
scemo e che un
discorso non riesco
mai a finir; e allora
mi chiedo, perché
non...**

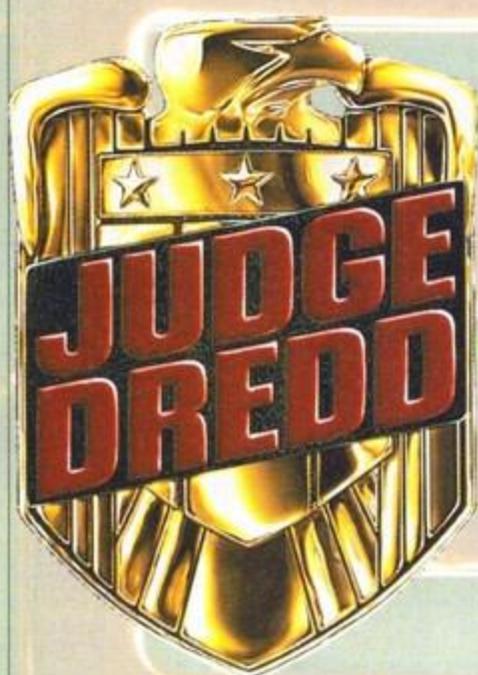


Ragazzi, sono felice come una Pasqua, dopo secoli finalmente Alex ha deciso di affidarmi un bel gioco da recensire; ma vi rendete conto? Grazie alle mie particolari doti letterarie, al mio sempre crescente senso critico e soprattutto grazie alla mia spiccata lucidità mentale, ho

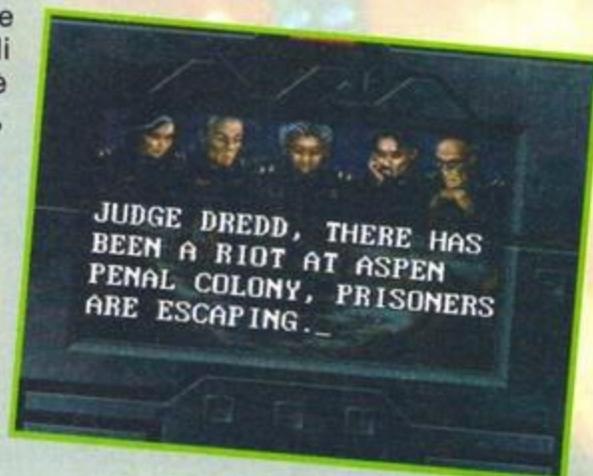
raggiunto il punto in cui posso esigere bei giochi da recensire. A dir la verità, però, Alex, per non farmi montare la testa mi ha detto che mi dava questo gioco esclusivamente perché i tempi stringevano, di non deluderlo come al solito scrivendo scemate e soprattutto di non farci l'abitudine

da soldi per mettermi l'apparecchio, ora si preoccupa anche di non farmi perdere quello smalto che si conserva solo quando si è considerati degli inetti; credetemi, sono commosso. Con grande gioia ed entusiasmo, quindi, mi accingo a giudicare questo titolo che parla di delin-

JUDGE DREDD



perché difficilmente sarebbe successo di nuovo... Ma non è fantastico? Pensate, il mio caro caporedattore, che mi prende a calci solo perché vuole che mi vengano le ossa più forti, che mi spacca i denti a martellate solo perché ci tiene che io non spen-



JUDGE DREDD, THERE HAS BEEN A RIOT AT ASPEN PENAL COLONY, PRISONERS ARE ESCAPING.



quenza, di giustizia, di violenza, di stermini, di stragi, di ecatombi, di genocidi, di devastazioni globulo-nucleari, di... ehm, mi sono fatto prendere un po' la mano, pardon, parla solo dei prim i

due termini. Naturalmente voi impersonerete i buoni, mentre i cattivi impersoneranno... no, c'è qualcosa che non funziona, allora, voi impersonerete i buoni, mentre gli altri (ah, ecco) impersoneranno i cattivi; questa volta, però, i buoni non sono i soliti eroi dei fumetti alla Superman, che vedono uno stupratore e gentilmente gli fanno notare

voi impersonerete contemporaneamente i poliziotti, i giudici e i boia; sarete, cioè, la Giustizia in tutti i suoi aspetti. La storia e il personaggio d e l



c h e quella cosa che sta facendo non è carina e se per favore può smettere; eh no, questa volta i buoni sono dei tipi decisamente più drastici, in poche parole,

gioco nascono da un fumetto dal nome omonimo, dal quale a sua volta è stato fatto un film, col solito Stallone, che probabilmente si diverte come un matto a prendere un sacco di soldi e nel contempo malmenare stunt-man che volano di qua e di là come mucche (che non c'entra niente, ma mi è venuto in mente solo questo); beh, oddio, ripensandoci, non me la sento di

biasimarlo, in fondo non dispiacerebbe neanche a me. In ogni modo, il gioco è ispirato al film e non al fumetto, e quindi prende il nome di tie-in, il che, nove volte su dieci, è sinonimo di schifezza, ma questa è la decima volta e infatti il gioco è davvero gran bello, e noi ne siamo felici.

Bene, dal momento che ho a disposizione molto spazio, ne voglio dedicare un po' anche alla trama, che si presenta in cotal guisa (l'ho sempre detto che sono un acculturato) molto interessante; allora, voi impersonerete un giovane e aitante (giovane mica tanto se parliamo di Stallone, comunque...) giudice che, stufatosi della solita vita tutta casa e tribunale, decide di uscire un po' per le strade della città in cerca di qualcosa da fare; cammina e cammina, chi si trova? Ma naturalmente il lupo cattivo, che gli chiede: "Ciao bel giudice, dove vai tutto solo soletto per le strade della città, non hai paura di perderti?"; "Oh no", risponde il giudice "Ho lasciato per la strada tante briciole di pane, che mi indicano



la strada del ritorno"; al che incalza il lupo: "Oh, che intelligente che sei stato, ma non hai paura degli uomini cattivi?"; "O h

che fa saltare in aria anche un simpatico carro armato, basta che



no", risponde il giudice "Perché con me porto sempre lo shotgun

schiacci qui..." Sbramm!!!... "Lupo?! Lupo! Dove sei finito? Boh" e così il giudice un po' sbadato, riprende il suo



cammino alla ricerca di qualche altro lupo con cui fare quattro chiacchiere, vivendo così per sempre felice e contento. Ecco, questo è lo scopo del gioco, andare in giro a cercare lupi per i vari livelli; visto però che i programmatori di lupi non ne hanno mai visti, li hanno fatti a forma di uomo, ma è la stessa cosa. In aggiunta a tutto questo, poi, in

MA

Sangue su SNES? Dico, ma siamo impazziti? L'elemento più caratteristico di codesto Judge Dredd è proprio questo: è raro vedere gente che schizza sangue quando viene colpita dai proiettili, per lo meno in un videogioco targato Nintendo. Tralasciando l'utilità che può o non può avere un particolare del genere (a me sembra più divertente, ma è ovvio che mia madre non lo comprenderebbe mai - anche perché il SNES non ce l'ha e non penso mi regalerebbe mai un videogioco visto il lavoro che faccio), Judge Dredd rimane un platform dal ritmo molto sostenuto, parecchio fluido, forse un po' troppo difficile e nel complesso buono. La presa che può avere sul "pubblico" nostrano è ridotta rispetto all'America (anche perché da noi Dredd è quasi uno sconosciuto) e quindi potrebbe non importarvi molto di questo gioco, comunque sia sappiate che si tratta di cosa buona e giusta ecc ecc. Insomma, non dovete disperarvi se non riuscirete a metterci su le mani, ma nemmeno rifiutarlo se dovessero proporvelo.

ogni stage vi sarà chiesto di portare a termine una missione aggiuntiva, che potrà per esempio consistere nell'eliminare i contenitori di munizioni dei lupi o chiudere tutte le loro tane o cose del genere.

A vostra disposizione, comunque, avrete tutta una serie di simpatiche armucce che non faranno altro che

aumentare il vostro grado di sicurezza e inoltre vi insegneranno che una bomba contro un lupo cattivo non gli fa bene; i programmatori, però, dall'alto della loro bontà, hanno deciso di dare ai poveri animali fiabeschi una possibilità, e cioè potrete, invece di ucciderli, semplicemente arrestarli, il che a volte, vi porterà dei privilegi auriferi o armi aggiuntive.

Ok, ora che sapete quello che vi

aspetta, non mi resta altro che giudicare questo entusiasmante titolo come meglio so fare, quindi abbiate pazienza e rassegnatevi a non avere le idee molto chiare. Innanzitutto le opzioni sono inesistenti (punto di demerito), ma ci sono le password (punto di merito); il problema sta però che le password vengono date ogni morte di papa, e quindi preparatevi a ripetere per molte volte gli stessi livelli (punto di demerito); bisogna anche dire però che il gioco, pur essendo decisamente difficile, non diventa mai frustrante e anzi, la presenza delle password invoglia a con-



stessi problemi motori dei suoi nemici, è dotato di un fraccaio di mosse, dal calcio, al pugno, al calcio volante, per arrivare alla testata (olé!); bisogna comunque dire che

energia a causa dei suoi movimenti maldestri; purtroppo, però, a volte avrete un po' di difficoltà per fargli scendere le scale, ma questi sono particolari tutto sommato irrilevanti.

Le musiche sembrano proprio la colonna sonora di un filmone, belle cupe e d'ambientazione, di quelle insomma che ti fanno pensare a quando sei caduto dal seggiolone e ti hanno fatto l'elettroencefalogramma; almeno, a me hanno fatto venire in mente questo.

Anche gli effetti sonori non sono malvagi, anche se obiettivamente non sono nulla di speciale, diciamo



tinuare per riuscire finalmente a conquistarle, agevolati anche dal fatto che si riesce, di partita in partita, a migliorare i propri risultati (punto di merito); tirando le somme, quindi, siamo a 0, il che, tutto sommato è un gran bel risultato.

raramente userete la forza fisica per eliminare gli avversari, in virtù del fatto che sarete sempre armati fino alle gengive (o era denti? Bah). Anche il controllo dell'alter-ego di Stallone non è affatto malvagio, risponde bene e difficilmente perderete



DIPISTRELLO PER SEMPRE...

L'Acclaim ha un altro importante tie-in in cantiere per dopo l'estate: stiamo infatti parlando della conversione di Batman Forever, l'ennesimo film sul supereroe notturno della DC. Di più per ora è difficile dirvi, aspettatevi qualcosa per il prossimo numero, assieme alla recensione di Dredd per Megadrive...



mo che ci sono e che non danno fastidio.

Concludendo con la giocabilità, termino il discorso accennato all'inizio: il gioco è decisamente difficile, ma mai frustrante, come piace a me, insomma. Voglio dire che finalmente hanno capito che spendere cento e passa carte per acquistare un gioco che mi dura una settimana, dà un po' fastidio, specialmente se sono soldi risparmiati o peggio ancora sudati; perciò, evviva i giochi difficili ma con le password.

Raffaele Sogni

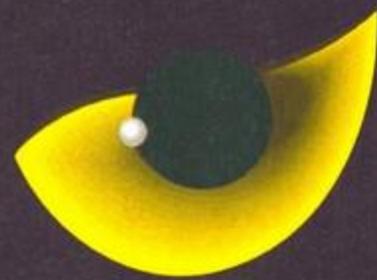
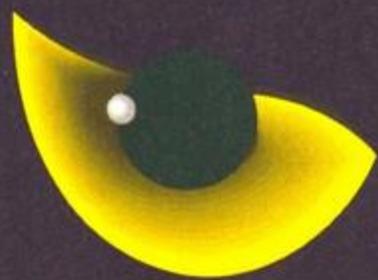


La parte grafica è molto ben curata: i livelli sono molto particolareggiati e gli sprite, pur non muovendosi come in Prince of Persia, riescono comunque a muoversi, che è un gran bel traguardo; lo sprite principale, pur soffrendo degli



SUPER NES

GRAFICA + Decisamente nitida e pulita + Molto particolareggiata	92
SONORO + Musiche delle grandi occasioni + Effetti abbastanza ben fatti	91
GIOCABILITA' + Davvero divertente + Difficile al punto giusto	93
LONGEVITA' + Prima di finirlo passerà parecchio tempo + Le password incentivano a continuare	93
ACCLAIM	93



JAGUAR™

6 4 - B I T

SISTEMA MULTIMEDIALE INTERATTIVO

Processore Grafico 64 bit
con tecnologia RISC.

Grafica 3D
Animazioni fluide e realistiche.

16,8 Milioni di colori
Immagini video super-realistiche.

Joy-pad Numerico
Il nuovo standard dell'intrattenimento.

Trattamento super-veloce
più di 850 milioni di pixels/sec.

Suono Digitale con Qualità CD
16 bits Stereo.

Giochi Disponibili

Alien V Predator	L. 145.000
Brutal Sport Football	L. 129.000
Bubsy the Bobcat	L. 99.000
Chequered Flag	L. 145.000
Club Drive	L. 129.000
Crescent Galaxy	L. 99.000
Doom-Special Edition	L. 145.000
Dragon-Bruce Lee Story	L. 129.000
Evolution-Dino Dudes	L. 99.000
Iron Soldier	L. 129.000
Kasumi Ninja	L. 145.000
Raiden	L. 99.000
Tempest 2000	L. 129.000
Wolfenstein 3D	L. 129.000
Zoll 2	L. 99.000
Syndicate	L. 129.000
Theme Park	L. 129.000
Cannon Fodder	L. 119.000
Chalers-Barkley Basketball	telefonare
Creature Shock	L. 99.000
Demolition Man	L. 99.000
Flashback	telefonare
Rayman	telefonare
Rise of the Robots	L. 129.000
Sensible Soccer	telefonare

ATARI®



Cartuccia "CYBERMORPH" + JOYPAD inclusi
a sole L. 595.000

Prossimi Arrivi

Troy Aikman Football	telefonare
Power Drive	telefonare
Battlezone 2000	telefonare
Battlemorph	telefonare
Blu Lightning	telefonare
Hardball III	telefonare
Legion of Undead	telefonare
Pinball Fantasies	L. 119.000
Space War	telefonare
Star Raiders 2000	L. 129.000
Tiny Toon Adventures	L. 129.000

Accessori

Jaguar Controller	L. 69.000
CD-ROM Add-On	L. 399.000

SUPER OFFERTA Videogiochi ATARI

CONSOLLE

LINX + Cartuccia Gioco	L. 99.000
VGS 7800 + Joypad + Gioco	L. 58.000
VCS 2600 + Joypad + Gioco	L. 48.000



Cartucce

Giochi per LINX	L. 49.000	(70 titoli)
Giochi per VGS 7800	L. 14.900	(50 titoli)
Giochi per VCS 2600	L. 11.900	(200 titoli)

MADIS Italia S.r.l. Viale Certosa, 155 - Milano Tel. (02)3087443 / Fax (02)3087444

I marchi registrati appartengono ai legittimi proprietari - Prezzi I.V.A. inclusa con \$ Lit. 1600 - spedizioni in tutta Italia con Corriere Espresso



MORGANA

Via Dalmazia, 424 - PISTOIA
Tel. (0573) 90.32.77 - Fax (0573) 90.39.55

x 32

AFTER BURNER	L.	99.000
BC RACERS	Telefona	
CHAOTOX	Telefona	
DOOM	L.	139.000
GOLF MAGAZINE	L.	139.000
METAL HEAD	L.	149.000
MORTAL KOMBAT 2	L.	149.000
MOTHER BSE	Telefona	
MOTOCROSS CH.	L.	139.000
NIGHT TRAP	L.	139.000
SPACE HARRIER	L.	99.000
STAR WARS ARC.	L.	139.000
VIRTUA RACING	L.	139.000

**PREZZI PAZZI SU TUTTO
IL MATERIALE DISPONIBILE !!!**
**PREZZI PAZZI SU TUTTO
IL MATERIALE DISPONIBILE !!!**

x 32 L. 299.000
PLAY STATION L. 859.000
SATURN L. 990.000
3DO L. 859.000

PLAY STATION

ACE COMBAT	Disponibile	
CYBER SLEED	L.	179.000
COSMIC RACE	L.	189.000
CRIME CRACKERS	L.	149.000
GUNDAM	L.	189.000
KILLEAK THE BLOOD	L.	179.000
H. FORM. SOCCER	Disponibile	
METAL JACKET	Telefona	
MOTOR TOON G.P.	L.	169.000
PARODIUS	L.	169.000
PHILOSOMA	Disponibile	
PSX BOXE	L.	Telefona
RAIDEN		189.000
RAYMAN	L.	Telefona
RIDGE RACER	L.	169.000
SPACE GRIFFON	L.	179.000
TEKKEN	L.	179.000
TONSHIDEN	L.	179.000
TWIN GODDESS		179.000
VAMPIRE	Telefona	

PERMUTIAMO IL TUO USATO

SATURN

AL. IN THE DARK 2	Telefona	
ASTAL	L.	139.000
BATTLE MONSTER	Telefona	
BUG	Telefona	
DAVIONA USA	L.	149.000
DADLUS	L.	149.000
GOTHA	L.	149.000
MYST	L.	149.000
HOKUTO NO KEN	Telefona	
PANZER DRAGON	L.	149.000
PRETTY FIGHTER X	Telefona	
RACE DRIVIN	Telefona	
SUPER PARODIUS	Telefona	
S. STREET FIGHTER	Telefona	
VICTORY GOAL	L.	129.000
VIRTUAL HANG ON	Telefona	
VIRTUA STRIKER	Telefona	
X MEN	Telefona	

3DO

3DO STRIKER	Telefona	
CANNON FODDER	L.	119.000
CORPSE KILLER	L.	79.000
DOOM	Telefona	
FIFA INT. SOCCER	L.	99.000
FLASHBACK	L.	79.000
GEX	L.	119.000
KILLING TIME	Telefona	
LOST EDEN	L.	109.000
MYST	Telefona	
MORTAL KOMBAT 2	Telefona	
POWER SLIDE	Telefona	
QUARANTINE	L.	109.000
ROAD RUSH	L.	79.000
SAMURAI SHODOWN	L.	129.000
S. STREET FIGHTER	L.	129.000

**Disponibile
listino rivenditori**

**PER I TUOI ORDINI
TELEFONA SUBITO ALLO**

0573 903277 r.a.

© 1994 MARVEL ENTERTAINMENT GROUP, INC.



“PREE-MO PUBBLICO.”

COLLEZIONISTA E NON,

IL MADE IN BO E' ONORATO D'INVITARTI ALLA

MOSTRA MERCATO

48 ORE DEL FUMETTO

UN FIUME DEL MIGLIORE INCHIOSTRO SCORRERA'

DALLE ORE 16 A NOTTE FONDA

NEI GIORNI 17 E 18 GIUGNO 1995

LA SCELTA E' STERMINATA:

COMICS IN CARTA E VIDEO DA SFOGLIARE E COMPRARE,
VENDERE E SCAMBIARE ED EVENTI, AUTORI, SORPRESINE TI
ATTENDONO NELL'OSSIGENO MUSICALE

PIU' PURO DI BOLOGNA."

IN CONTEMPORANEA

SPAZIO GAMES

GIOCHI DI RUOLO, DA TAVOLO, DI GUERRA, DI SIMULAZIONE
E NOVITA' VIRTUALI, INTERATTIVE, MULTIMEDIALI

L'INGRESSO E' GRATUITO

MADE IN BO
QUI BOLOGNA OSSIGENA

ARENA PARCO NORD, BOLOGNA - USCITA TANGENZIALE 7 BIS - AMPIO PARCHEGGIO - AUTOBUS 30 DA STAZIONE FF.SS.

Per informazioni: Altercoop - BOH! - Via del Fonditore, 16 - 40138 Bologna Tel. 051 - 53.22.72 - Fax 051- 53.87.50



GIOCATORI	1-2
LIVELLI	-
LIVELLI DI DIFFICOLTÀ	1

**Evviva la Palla
Pazza che
Strumpallazza...**



Immaginate un pianeta interamente popolato da tenere e pacifiche sfere di gomma, il cui unico scopo nella vita sembrava quello di rincorrersi, strumpallazzando allegramente da



un posto all'altro. Il pianeta, al contrario di quanto si sarebbe propensi a pensare, non era comunque totalmente vergine e selvaggio; al contrario, sulla sua superficie sorvegliavano una grandissima quantità di case, edifici pubblici, banche e tutto quello che potrebbe servire in una società organizzata e "civi-



le". L'unico scopo di queste strutture, comunque, era quello di essere devastate e "strumpallazzate". Volete mettere il gusto di saltellare sugli sportelli di un ufficio comunale piuttosto che nella brulla e incontaminata vegetazione?

In ogni caso, la situazione era - al solito - troppo idilliaca. Il comitato C.A.T.T.I.V.I. (Consorzio per l'Annientamento di Teneri e Tranquilli e Impiastri Viventi Incorporated), un'organizzazione temutissima, con agenzie sparse in ogni angolo del multiverso, non

poteva naturalmente sopportare che da qualche parte, sia pure soltanto su un ridicolo pianeta di gomma, le cose andassero bene; fu così che, con una solerzia e una capacità organizzativa propria dei malvagi (sembra che la diano in dotazione insieme all'assoluta stupidità di fronte a buoni inermi, quella che porta sempre il Pinguino a legare Batman sopra una pozza piena di squali e ad aspettare che, dimagrendo per la fame, l'Uomo-Pipistrello ci cada dentro), venne presa la decisione di porre



fine all'insostenibile situazione. Ora, dovete sapere che il comitato C.A.T.T.I.V.I. annovera tra le proprie fila praticamente tutti i peggiori malvagi che siano mai apparsi nell'universo, e che di volta in volta vengono scelte le persone (o i mostri, a seconda dei casi) più adatti a portare a termine le singole missioni. Nel caso specifico, il comitato decise di dare tutto in mano a un perfido mago, una delle categorie più inflazionate, ma anche una di quelle che solitamente riescono a raggiungere i risultati migliori. Dunque, è qui che ha inizio la storia come noi la conosciamo: sul pianeta dei Putty - gli esserini gommosi, per l'appunto -, fino a quel momento tranquillo, pacifico e allegro, si diffonde improvvisamente l'oscuro potere del mago Scatterflash. Totalmente

preparati per un simile evento, inermi di fronte a tanto potere e a tanta crudeltà, ai poveri esserini gommosi non resta che capitolare miseramente. Pochi Putty ancora liberi, però riescono a radunare le forze necessarie per sferrare un contrattacco e, grazie soprattutto all'aiuto dell'addestratissimo Comandante Napalm e del polivalente Dweezil (entrambi gatti provenienti, per l'occasione, da un altro pianeta), ricacciano il mago da dove era venuto. Ora sono passati cinquant'anni, e come al solito, dopo avere concesso un periodo di pausa (in questo il comitato è molto preciso: tra una minaccia di distruzione/dominio totale e l'altra devono trascorrere un certo numero di anni, dai 50 ai 1.000, purché si tratti sempre di un numero bello tondo), i cattivi sono pronti per tornare all'attacco, sfornando un nuovo mago per sog-

giocare e schiavizzare l'intero pianeta. Questa volta, però, i Putty dovranno cavarsela senza l'aiuto del Capitano Napalm che, completamente impazzito, è ora un ostacolo più che un aiuto e deve essere pertanto eliminato. L'unico in grado di risolvere la situazione è adesso Super Putty, un esserino gommoso che sembra possedere dei poteri superiori a quelli del Putty

tinuamente sugli schermi. Per qualche strana coincidenza, tra le altre cose, i giochi con un'ambientazione e un soggetto di questo genere hanno sempre avuto un discreto successo e, a parte pochi casi, si trattava regolarmente di ottimi titoli, divertenti e veloci, di quelli che ti fanno passare le notti da-

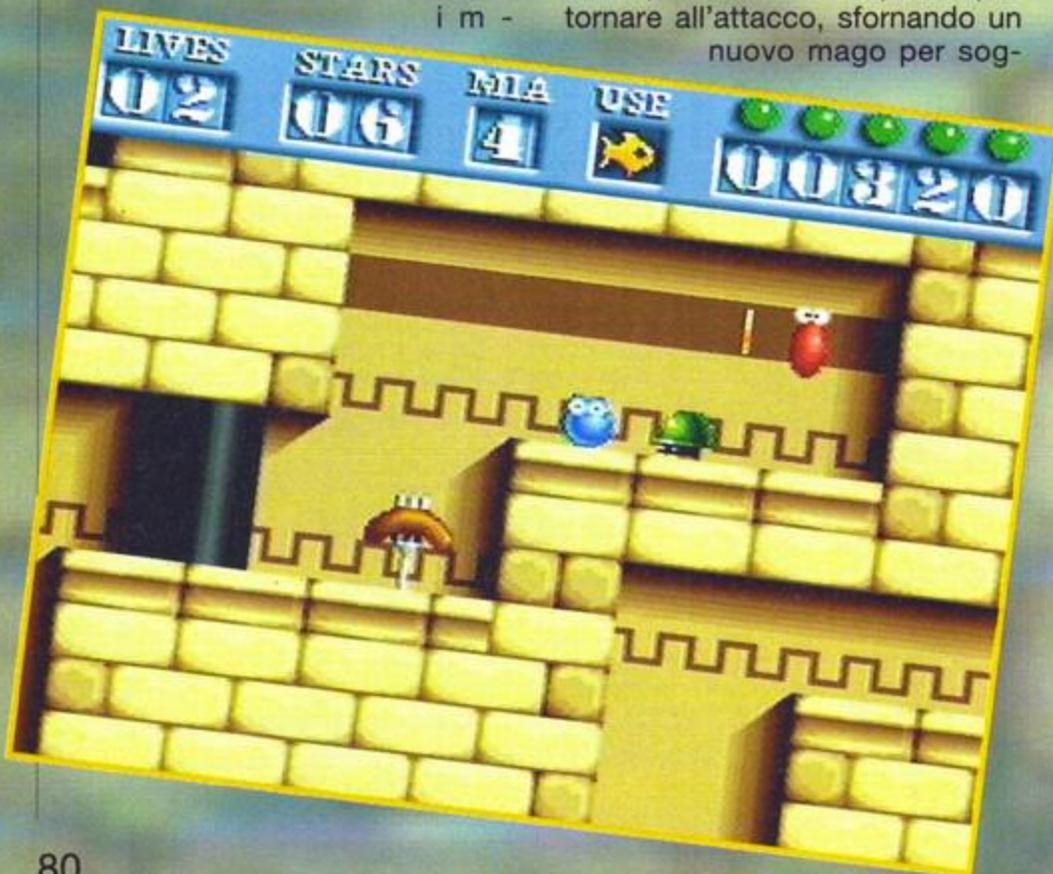


medio, al cui fianco si lancia coraggiosamente anche il fedele amico Dweezil: la loro missione è quella di recuperare tutti i Putty rapiti (M.I.A., ovvero Missing In Action).

L'idea di sfruttare uno sferoide gommoso come protagonista di un gioco non è certo nuova, anzi... addirittura prima che le console prendessero piede, quando ancora era il Commodore 64 a dettare legge, si iniziavano a vedere palle che rimbalzavano con-

vanti allo schermo per riuscire a finirli. Putty Squad, fortunatamente, mantiene questa tradizione, con un gioco divertente, spesso addirittura esilarante, che riesce a fondere una grande giocabilità a un'idea ancora originale.

Uno dei principali punti di forza del gioco è dato dalla smisurata quantità di azioni che Super Putty può compiere, per la cui gestione è necessario usare l'intera selezione di tasti del joypad Super Nintendo (compresi 'L' ed 'R').

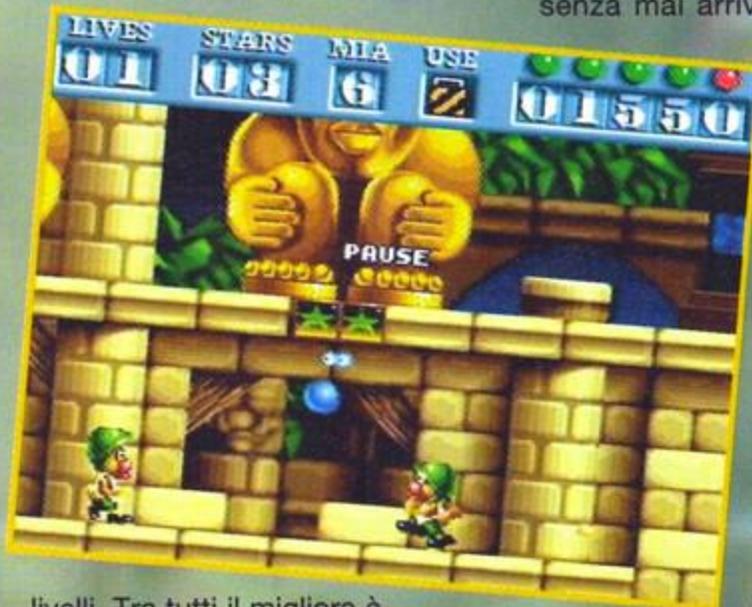




Innanzitutto il simpatico esserino può muoversi in orizzontale, "sgambettando" allegramente per lo schermo, oppure saltellare su e giù, possibilmente in testa a qualche nemico. La parte migliore comunque è lo "stretching" di Super Putty, ovvero la sua capacità di allungarsi - ovviamente deformandosi in modo buffissimo -, grazie alla quale può raggiungere le piattaforme più in alto o "colare" attraverso quelle sottostanti. Il nostro gommoso eroe può, inoltre, "sciogliersi" quasi completamente sul pavimento, divenendo così invulnerabile agli attacchi nemici, colpire gli avversari protendendo appendici di gomma a forma di pugno e gonfiarsi in maniera impressionante, al punto da sollevarsi da terra. Tutto questo, comunque, non è che l'inizio, perché il vero spirito (malato) del gioco emerge quan-



do si iniziano a utilizzare i numerosi gadget reperibili nei vari



livelli. Tra tutti il migliore è senza dubbio la scatola di cibo per gatti, che viene utilizzata per

da sfondo a una serie di livelli terribilmente vasti e complessi (ma senza mai arrivare alla difficoltà frustrante), dove non si sa mai quello che può accadere il momento successivo. I gadget a disposizione per superare le varie avversità sono veramente molti, così come i malefici avversari (il T2000 per tutti, un'enorme carota con occhiali a specchio e un'enorme pistola). Come se tutto questo non fosse ancora sufficiente, è possibile giocare anche in due contemporaneamente, e per evitare i soliti problemi ("vieni a sinistra", "no, vieni tu a destra", "argh, mi ha i



fatto cadere"...) è stato addirittura adottato lo split-screen: certo, i dettagli sono di meno e lo spazio di gioco è inferiore, ma la cosa si può rivelare veramente molto divertente. Un platform che raccoglie in maniera molto intelligente l'eredità di vecchi titoli, fondendoli in un gioco davvero imperdibile e divertentissimo!

Andrea Fattori

richiamare l'attenzione di Dweezil (il migliore amico di Super Putty, badate bene...). A questo punto, il compagno felino può rendersi utile in due modi: se lo fate arrabbiare un pochino può decidere di piazzare delle cariche di esplosivo, che voi potete lasciare esplodere oppure potete raccogliere per un utilizzo futuro; colpendolo fino a farlo svenire, invece, si può usare la sua morbida pancia come trampolino, per riuscire a raggiungere piattaforme altrimenti irraggiungibili. In quest'ultima ipotesi, tra l'altro, potete anche spostare il vostro compagno per lo schermo (magari è caduto nel posto sbagliato...), semplicemente prendendolo a scarpate in faccia. L'umorismo non è comunque l'unico elemento a reggere l'intero gioco: un'ottima grafica fa infatti

SUPER NINTENDO

GRAFICA + buoni e vari i fondali + grandioso Super Putty	90
SONORO + davvero divertentissimo + alcune "chicche" spettacolari	92
GIOCABILITÀ + troppo divertente - difficili i comandi all'inizio	92
LONGEVITÀ + molto vario e fuori di testa + ben bilanciato	94
OCEAN	92



76

SEGA SPORTS

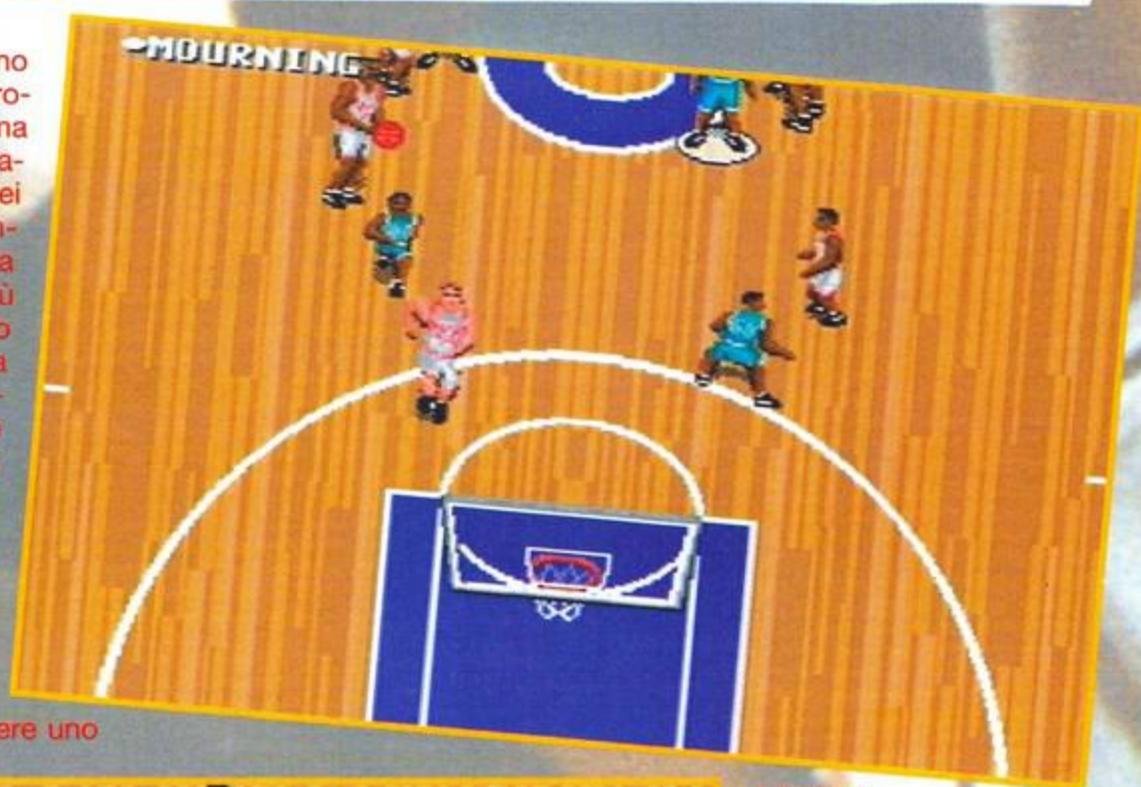
NBA ACTION '95™

STARRING DAVID ROBINSON

GIOCATORI 1-4
 LIVELLI -
 LIVELLI DI DIFFICOLTA' 3

Finalmente è giunto fra noi un gioco di basket sponsorizzato da un giocatore di basket!

Le stelle del basket sono diventate dei veri e propri businessmen: prima Jordan e O'Neal poi, prestano la loro immagine per dei videogiochi che non c'entrano assolutamente nulla con le discipline a loro più consone. Al terzo tentativo di ingaggiare un cestista per reclamizzare un prodotto, la sottodivisione della Sega, la Sega Sports (che si andrà ad aggiungere al tormentone personale del sottoscritto, la EA Sports) ha capito che è giunto il momento di far fare la loro parte anche a questi colossi e si è accaparrata l'esclusiva di avere uno



sponsor vivente, il grande David Robinson degli Spurs. Ai fini del gioco, la presenza di David Robinson c'entra relativamente poco, però fa bello mettere sulla copertina del gioco un gigante d'ebano che veste la maglia numero 50 mentre schiaccia in faccia a un non meglio identificato difensore di Portland. Comunque sia è ora che inizi a parlare di quest'ennesima simulazione di pallacanestro, altrimenti va a finire che occupo tutto lo spazio a mia disposizione. Partendo subito dal lato pratico, NBA Action '95 è

STARTERS

	DAVID ROBINSON		ROCKETS
	LARRY JOHNSON		HORNETS
	SCOTTIE PIPPEN		HORNETS
	HERSEY HAWKINS		HORNETS
	MOOKIE BOGUE		HORNETS

SEASON GAMES

Home Team: ROCKETS
 Guest Team: HORNETS
 Score: 240 - 225
 Quarter: 4
 Skill Level: 3
 MVP: DAVID ROBINSON

B-SELECT PLAYERS
 C-START GAME

MATCHUPS

33 PATRICK EMMETT	29 PAVEN ELLISON
6' 7"	6' 10"
240	225

Team Coverage:
 33 PATRICK EMMETT C 29 PAVEN ELLISON
 34 DAVE LEE F 40 BOOZY
 35 SMITH G 15 MELKINS
 36 STANLEY F 20 DOUGLAS
 37 HANSEN F 20 DOUGLAS

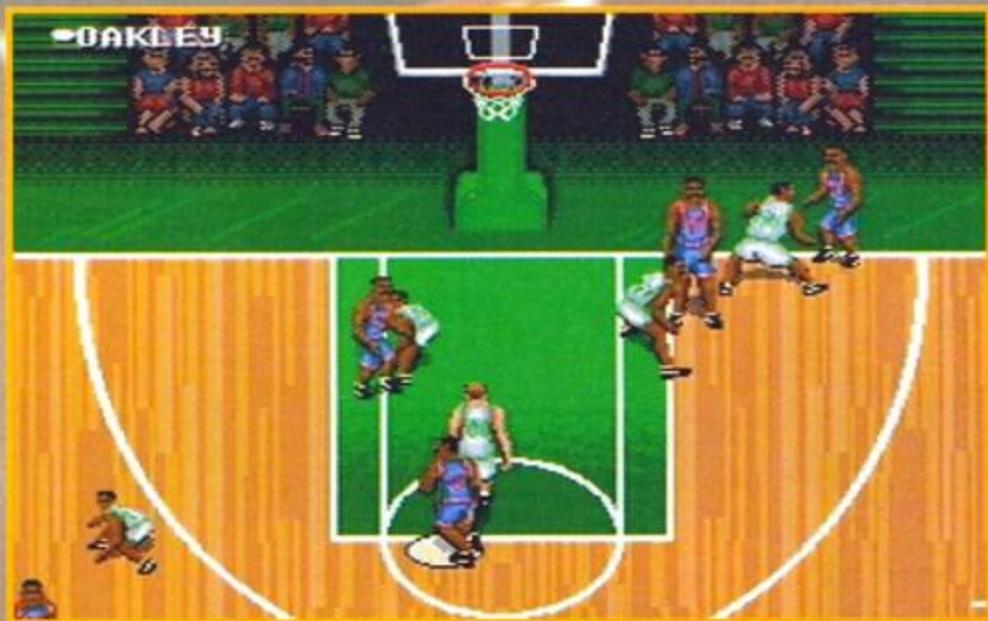
B-SELECT BLOCKER
 C-SELECT PLAYER

ANTHONY MASON

Forward
 NY: 6'7" Ht: 250
 COLL: Tennessee St
 Years in NBA: 6
 *54 NBA Game Starts

POINTS	7.2
REBOUNDS	5.8
ASSISTS	2.1
BLOCKS	0.1
STEALS	0.4

B-CHANGE TEAM
 C-PLAYER RATINGS
 F-TEAM PROFILE



sicuramente ricco di opzioni, talmente tante da essere quasi di più di quelle presenti in quel capolavoro di NBA Live '95 (e a questo proposito mi viene da pensare a una malignità: non è che alla Sega hanno dato un nome simile al gioco della Electronic Arts per cercare di sfruttarne, in maniera piuttosto diretta, il successo, cercando così di "truffare" i piccoli videogiocatori? Mah, magari sono diventato un po' troppo paranoico, però lo farei anche io!). Come potete vedere dalle fotografie disseminate in queste pagine, NBA Action '95 propone una visuale un po' insolita per un gioco di basket e a primo impatto può anche sembrare una buona idea: peccato che questa sia realizzata piuttosto male! Ma tralasciamo per un attimo l'aspetto puramente giocoso, sul quale tornerò in seguito, per vedere un po' più nel dettaglio le varie opzioni e le possibilità di gioco, che come già detto in precedenza, sono un'enormità. All'interno della cartuccia, esistono i "roster" (in italiano significano più o meno elen-

chi) di tutte e ventisette le squadre dell'NBA: per ogni formazione è possibile consultare una lista che riporta i dati di ciascuno dei dieci giocatori della rosa. Ognuno di questi possiede delle caratteristiche particolari suddivise in abilità specifiche a cui sono state attribuite valutazioni numeriche e, all'interno di questi sterminati menu, potrete apprendere le valutazioni sul tiro libero, la stoppata, il passaggio, il rimbalzo offensivo/difensivo, il tiro da tre punti, la velocità, l'agilità, e tante altre, oltre alla classifica del MVP (Most Valuable Player, ovvero Miglior Giocatore) della stagione. Se si decide di giocare con dei roster specifici, sarà inoltre possibile editare le caratteristiche di ciascun giocatore, crearne di nuovi, e addirittura ingaggiarne altri liberi da contratto o direttamente da altre squadre: non vorrei sbagliarmi ma mi sembra la prima volta che vedo un basket



con un mercato dei giocatori, almeno su cartuccia (mi ricordo su Commodore 64 e in seguito su Amiga, il mitico Omni Play Basketball, ma forse è l'unica eccezione anche per gli home computer), grazie alla batteria "tampona" interna.

Tra le opzioni di gioco vere e proprie si può scegliere se disputare un'intera stagione (circa una settantina di partite!), un'amichevole e tante altre belle cosucce del genere: indipendentemente dal tipo di competizione che desiderate disputare, potrete settare alcuni parametri come gli infortuni, l'affaticamento, l'abilitazione dei falli, la durata per quarto. Tra tutte queste opzioni, spicca anche l'implementazione della telecronaca di uno dei telecronisti migliori

la parte arcade non ci siamo proprio!

Purtroppo la grafica è abbastanza approssimativa, alla pari del sonoro: tutto questo sarebbe potuto però essere trascurato se esistesse almeno un pizzico di giocabilità, ma anche il sistema di controllo non è molto amichevole e il gioco in generale sa un po' di "finto", nel senso che non riesce a ricreare l'atmosfera del campionato professionistico americano. Un vero peccato perché tutto il contorno - che alla fine è il gioco vero e proprio - è stato realizzato in maniera egregia, ma è rovinato dal livello mediocre del resto (grafica, sonoro, realismo). I fanatici di basket e di statistiche gli diano pure un'occhia-



d'America (stando a quanto dice il manuale), tale Marv Albert, pronto a commentare le azioni più rilevanti: peccato che si capisca poco o niente di quello che dice!

Anche durante una partita le opzioni si sprecano e potrete usufruire di una moltitudine di possibilità come il replay (dal quale potrete cambiare anche l'angolazione della visuale dell'azione), vari tipi di time-out e le statistiche dell'incontro per ogni singolo giocatore.

E fin qui NBA Action '95 sembra un gran bel gioco ed effettivamente aveva tutte le carte in regola per esserlo. Ho già usato il tempo imperfetto per indicare che il tentativo dei programmatori della Sega Sports è a mio avviso fallito per alcuni motivi che vi spiegherò subito: NBA Action '95 è curato sotto tutti i punti di vista per quanto riguarda la parte manageriale, ma per quanto riguarda

ta, ma tutti gli altri tornino pure a giocare a NBA Jam e, se invece cercano un prodotto più raffinato, si gettino invece su NBA Live '95.

Andrea "MAO" Della Calce Maucieri (De Santos Carleira Marquesinez Mendoza Valladolid Ugalos De Maria Angelita De La Plaza De Toros Olè NdAlex)

MEGA DRIVE

GRAFICA -coatto... -... e approssimativa	73
SONORO - non va bene - "i scorsci wuot a zunk!"	71
GIOCABILITA' - poco immediato... + però non è difficilissimo	79
LONGEVITA' + un milione di statistiche e opzioni... - ... e basta	85
SEGA SPORTS	76

Tutti i loghi e i marchi sono
dei legittimi proprietari



● TUTTI I MIGLIORI
VIDEOGIOCHI

NAZIONALI E DI IMPORTAZIONE PER LA TUA CONSOLLE E IL TUO COMPUTER
NON SI EFFETTUANO VENDITE PER CORRISPONDENZA - DOMENICA APERTO



● **VIA DEL CLEMENTINO,95**
TEL. 06/6867475 FAX 06/6865203

Disponibili:

Sony Playstation
Sega Saturn
Nec PcFx
Bandai Playdia

Per informazioni telefonare

NEL  DI ROMA

AI RIVENDITORI



SPONSOR
UFFICIALE
CAMPIONATO
MONDIALE
RALLY

9°
RALLY DI
SARDEGNA



IMPORTAZIONE DIRETTA
VIDEOGIOCHI - CONSOLE E ACCESSORI



OFFERTE OGNI MESE



VASTO ASSORTIMENTO
IN STOCK



PREZZI CONCORRENZIALI

CASH & CARRY



CORTESIA, CHIAREZZA E
COMPETENZA



PROMOVIDEO s.r.l.

VIA CESARE BATTISTI, 14 - 21011 CASORATE SEMPIONE (VA)
TEL. 0331/296300 r.a. FAX 0331/799935

ORARI D'APERTURA (dal lunedì al venerdì) ore 9.00 → 12.30, 14.00 → 18.00



Tutti i marchi sopra riportati appartengono ai loro proprietari

VIDEOLAND

VIDEOLAND SNC VIA PECCHIO 2 - MILANO MM LORETO
TEL 02/29402806 - FAX 29525146



FINALMENTE IL MOMENTO È ARRIVATO!



**Noleggino e vendita a
prezzi incredibili di:**

SEGA SATURN

SONY PLAYSTATION

3DO

NEO GEO CD

CD 32X

SUPER NINTENDO

MEGA DRIVE

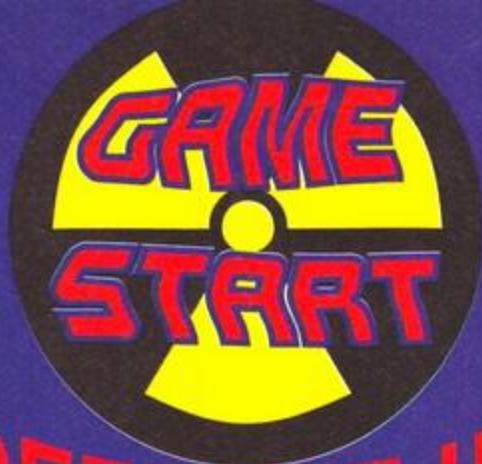
**RITIRO E VENDITA DELL'USATO
SUPER OFFERTISSIME OGNI MESE**

**PAGAMENTO CON CARTE DI CREDITO:
VISA - AMERICAN EXPRESS - CARTA SI' - DINERS
VENDITA TELEFONICA CON CARTA DI CREDITO**

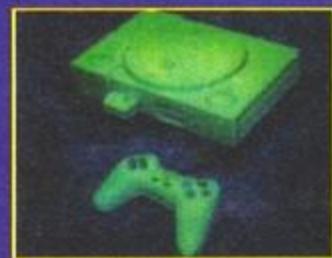
SEGA SATURN
£.1,299,000



PER INFORMAZIONI
&
ORDINI
TELEFONARE TUTTI
I GIORNI
DALLE 9 / 13
E DALLE 15,30 / 19,30



SONY PLAYSTATION PS-X
£.1,199,000



OFFERTE !!!!

TITOLI

DAYTONA USA	£.159,000
VICTORY GOAL	£.159,000
CLOCK WORK KNIGHT	£.109,000
GALE RACER	£.149,000
RAMPO	£.179,000
GOTHA	£.159,000
MYST	£.159,000
PANZER DRAGON	£.159,000
PEBBLE BEACH GOLF	£.159,000
VIRTUA HYDERIDE	£.169,000
DEADLUS	£.159,000

TITOLI

RIDGE RACER	£.189,000
TOSHINDEN	£.189,000
GUNNER'S HEAVEN	£.189,000
BOXER'S ROAD	£.189,000
TEKKEN	£.189,000
METAL JACKET	£.189,000
VAMPIRE	£.189,000
PARODIUS PIX	£.189,000
KING'S FIELDS	£.189,000
KIREKEU THE BRADE	£.189,000
MOTOR TOON GP	£.189,000
RAIDEN PROJECT	£.199,000
GUNDAM	£.199,000
RULE OF KEIBA '95	£.199,000
AQUA NOTES H.	£.199,000
ACE COMBAT	£.179,000
H.FORMATION SOCCER	£.TEL.
FIROSOMA	£.179,000
ARK THE	£.179,000

**INTERNATIONAL SUPER
STAR SOCCER x SNES PAL
£.89,000**

**DONKEY KONG
COUNTRY SNES PAL
£.89,000**

Servizio vendita
all'ingrosso
per rivenditori

CONSOLES

- SNES PAL £.209,000
- SNES PAL + STREET F.2 TURBO £.224,000
- SNES PAL + STREET F.2 £.224,000
- SNES PAL + STARWING £.224,000
- SNES PAL + S.MARIO ALL STAR £.239,000
- GAME BOY SOLUS PAK £.94,000
- GAME BOY + GIOCO A SCELTA £.124,000
- GAME BOY + TETRIS £.124,000

**NBA JAM T.E
x SNES PAL £.89,000**

**OFFERTE
GAME BOY
£.49,000**

- NBA JAM
- DUCK TALES
- BATMAN ANIM.
- TURTLE 3
- BUBBLE BOBBLE 2
- FELIX THE CAT
- DARKWING DUCK
- STAR TRECK 3
- SPIDERMA 3
- TYNI TOONS
- MARIO L. 2
- MARIO L. 1
- WARIO LAND
- MICKEY'S CHASE
- DONKEY KONG 3
- ALADIN
- JUNGLE BOOK
- WARIO BLAST

FRANCHISING LINE.

IL MONDO DEI VIDEOGIOCHI E'
UN MERCATO IN ESPANSIONE.
APRI ANCHE TU UN
NEGOZIO SPECIALIZZATO
O SE SEI GIA'
UN RIVENDITORE RIVOLGITI A :
"GAME OVER" - RIMINI
TEL.& FAX. 0541-22045



PER I TITOLI NON IN
ELENCO TELEFONARE

PUNTO MAX



BOLOGNA - VIA SABOTINO, 8/A
TEL. 051/6149620

PUNTO VENDITA



MODENA - VIA BONACINI, 154
TEL.&FAX. 059/370987

**RITIRO
&
VENDITA
USATO**



PARMA - VIA PACIAUDI, 2/E
TEL. 0521 / 200147

Via Bertola N°.6 Rimini Tel. & Fax. 0541 / 22045 (adiacente al C.so D'Augusto)



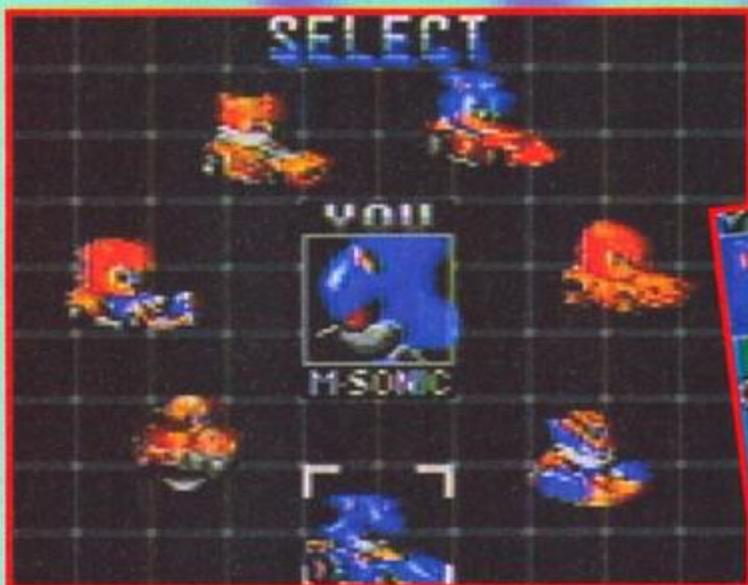
GIOCATORI	1/2
LIVELLI	18
LIVELLI DI DIFFICOLTA'	2

Mi sembrava strano... troppo tempo è passato dall'ultima apparizione del "simpatico" porcospino blu. E io che speravo fosse diventato la nuova pietanza di qualche ristorante cinese...



Certo un involtino primavera blu farebbe la sua bella figura, ma dubito che alla Sega sarebbero molto entusiasti di questa mia trovata. C'è da dire che ultimamente i giochi per Game Gear hanno preso una strana piega, dopo che il mese scorso mi son dovuto sorbire un gioco di corse basato sulle celebri m o t o Kawasaki, ecco

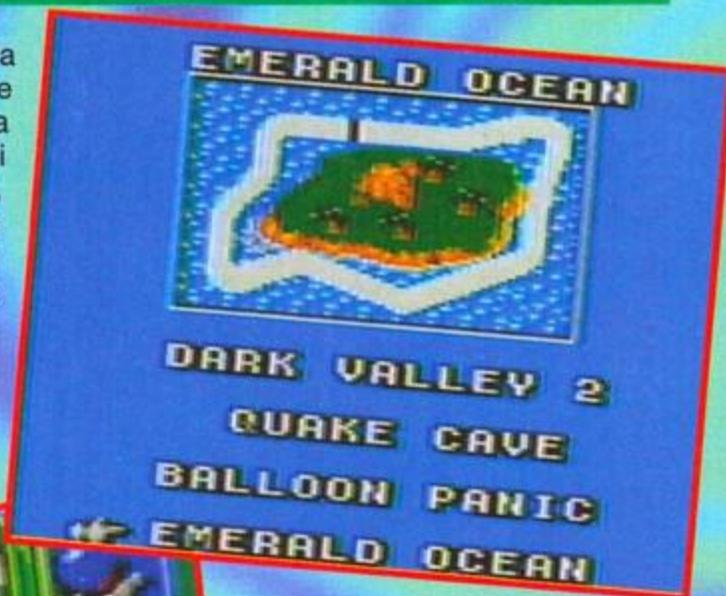
rone (nome coniato da Lobo per sfottere Superman), fanno la loro bella presenza gli altri eroi della serie, fra i quali figurano Tails, Amy, Eggman (il professor Robotnik per chi non lo sapesse), Knuckle e altri tizi di cui avremo modo di parlare più avanti, nel corso di



che il signor Sega (un uomo dalle grandi occhiaie) decide di sfruttare l'idea per un titolo molto (ma molto) simile, con protagonista il più che scontato Sonic. Ovviamente oltre al solito azzur-



quest'ammasso di caratteri senza senso (chiamarla recensione, oltre a essere banale, potrebbe risultare offensivo).



Iniziamo col dire che esistono tre tipi di competizione, ovvero Chaos GP, Free Run e Versus: nella prima dovrete scegliere su quale tipo di circuito gareggiare e quindi vedervela con tre avversari (scelti, a seconda, da voi o dal computer), nella seconda si tratta di correre per ottenere il tempo migliore, mentre la terza è attivabile solo se disponete del cavo Gear-to-Gear. A questo proposito vorrei ricordarvi che per giocare in doppio

non solo dovrete disporre di due Game Gear, ma anche di due copie del gioco. Avete capito? Una roba spaziale con due z! Vabbé, dopo questi miei deliri po-



suna abilità particolare (a quando mai ne ha avute?), ma in compenso può saltare sopra i suoi avversari, anche in curva se è necessario. Amy invece usa tutto il suo tocco femminile per distrarre gli avversari

nica del caro Sonic (lo ammazzo) che, incredibile ma vero, si chiama Metal Sonic! Che fa? E' veloce, ancor più di Sonic e può usufruire di un'accelerazione che lo porta a velocità smodata. Sul percorso comunque sono presenti dei power-up niente male, che vi consentiranno di raggiungere velocità assurde o di lanciare mine o di andare a dormire, cosa che in questo momento farei più che volentieri, se non fosse che Marco mi tiene incatenato al

Superbikes non so fino a che punto vi convenga acquistare questa cartuccia, infatti Sonic Drift offre ben poco di nuovo, sia come routine che come gioco.



st-menda (capita, soprattutto quando si lavora in redazione, con tutte le conseguenze che potete ben immaginare), possiamo passare oltre.



Ritornando al discorso competizione, vale la

pena di sottolineare che, nella competizione Chaos GP, avrete la possibilità di gareggiare su circuiti di difficoltà variabile: infatti a seconda del tipo di gemma che selezionerete (viola, bianca o blu), varierà di conseguenza anche la complessità delle piste (curve, ostacoli, etc.).

Ovviamente i vari mezzi hanno caratteristiche e potenzialità diverse, andiamo allegramente e spensieratamente a scoprirle, partendo dal solito "tizio blu": Sonic ha la possibilità di accelerare in modo incredibile, ma il suo mezzo non è certo molto manovrabile, Tails invece non ha nes-

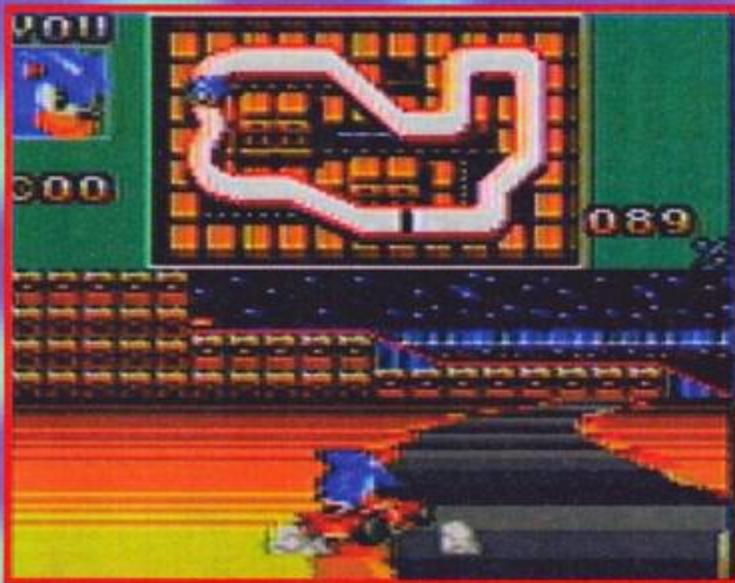
(il che potrebbe scatenare chissà quali pensieri perversi... ma con la grafica del Game Gear la vedo male), mentre il Dr. Robotnik va più sul pesante tirando bombe a tutto spiano, peccato che lasci desiderare come accelerazione. Knuckles, il Sonic-rasta, mena gli avversari che si avvicinano, mentre Fang (ma chi è? E soprattutto, da dove esce?) si esal-



E' anche vero che esistono delle eccezioni, sotto forma di bonus, che lo rendono un po' più vario

rispetto al suo diretto concorrente, ma certo non si può parlare di una giocabilità portata all'estremo; tanto per dire, un titolo come MicroMachines 2 è mille volte meglio e non vi costringe a comprarvi due copie del gioco per utilizzare la modalità a due giocatori.

Insomma un titolo carino, ma non vi aspettate di giocarci per più di qualche giorno, a meno di non trovare un amico con Game Gear, cavo e soprattutto i soldi per comprarsi un'altra cartuccia.



ta spalmando litri e litri d'olio sulla strada, con tutte le conseguenze del caso, e infine la versione mecca-

Macintosh. Beh, tagliamo corto: così vi dico cosa ne penso di questa nuovo e mirabolante gioco per Game Gear (incomincio a non sopportare più le console portatili). Una cosa ve la dico subito: se avete Kawasaki

TMB

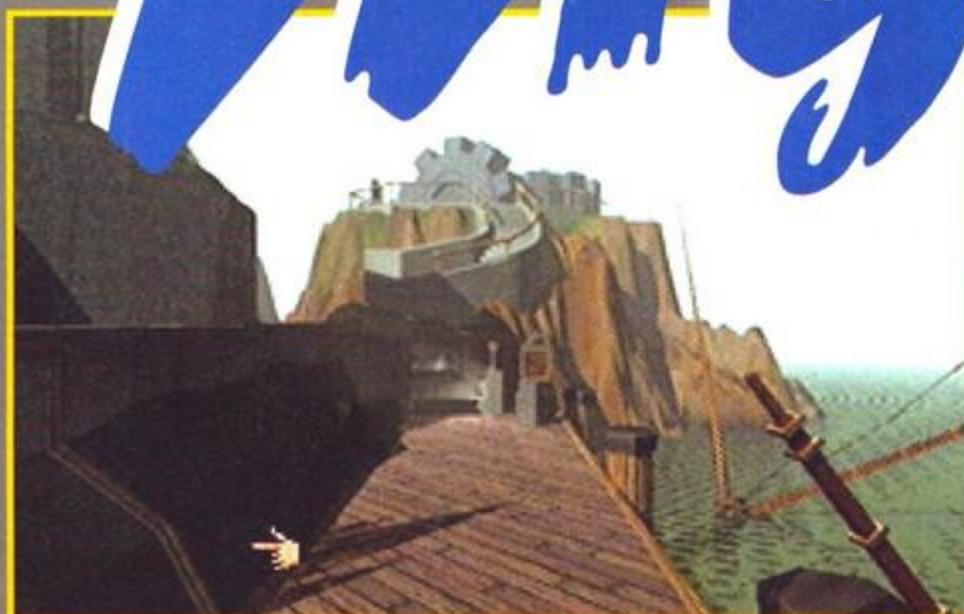
SEGA	
GRAFICA + Veloce - Essenziale	85
SONORO - Mediocre	69
GIOCABILITA' + Divertente + Soprattutto in due	84
LONGEVITA' - Discretamente noioso	70
SEGA	80



GIOCATORI	1
LIVELLI	-
LIVELLI DI DIFFICOLTÀ	1

Mistero, magia, apparizioni, sparizioni... No non siamo a Drive In ma stiamo per immergerci nel mondo di Myst e volevo preparare l'atmosfera.

Myst



differenze hardware, cercherò di riassumere brevemente la storia del gioco.

Uscito in Italia esattamente un anno fa (sempre che adesso sia il mese di giugno) con l'intento di strabiliare le folle per l'originalità della trama (e su questo non ci piove), non ebbe subito il successo desiderato (o almeno quanto quello riscontrato negli Stati Uniti), vuoi per

Dopo la conversione di Street Fighter per PC pensavamo non ci fosse più nulla di che meravigliarsi nel variegato mondo dei videogiochi, soprattutto per quel che riguarda le console. Invece siamo stati puntualmente smentiti. Per il Saturn è giunto tra noi Myst, direttamente dalla Cyan Inc.! Potevamo aspettarci la conversione di uno shoot 'em up, oppu-



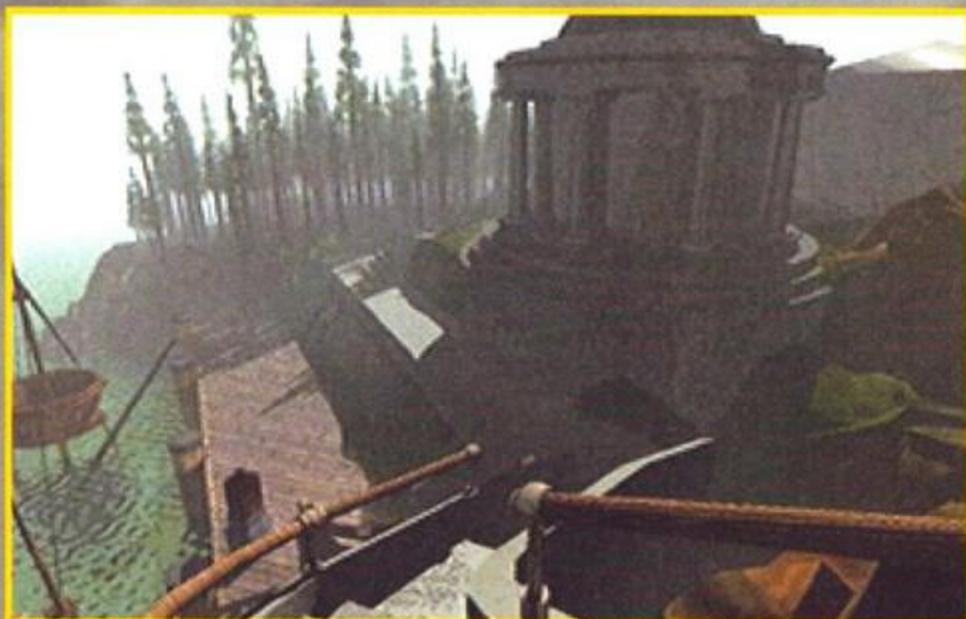
sa di parole in una recensione che abbia un senso. Visto che la maggior parte dei consolemaniaci non dovrebbe aver visto Myst, per ovvi motivi di

la mancanza di scene animate (ma per i PC di un anno fa e soprattutto per l'ambiente Windows non era poi così grave), vuoi per la scarsa giocabilità riscontrata dagli smanettoni, o per altre ragioni. In effetti Myst si



re di un RPG, ma non una conversione di un gioco costituito al 99% da puzzle e intelligenza. Ma va bene così. Ormai i PC stanno diventando sempre più delle console (ma non solo), quindi perché le console non dovrebbero diventare dei PC (sempre che questo sia il loro destino, cosa che non credo e non spero proprio)? Ma concretizziamo questa diste-





presenta (come videogioco di successo) a una cerchia di videogiocatori che, a mio parere, tende a diminuire se prendiamo in considerazione la popolazione dei possessori di Saturn.

L'isola di Myst è un immenso puzzle contenente altri puzzle che a loro volta devono essere risolti con altri puzzle ancora.

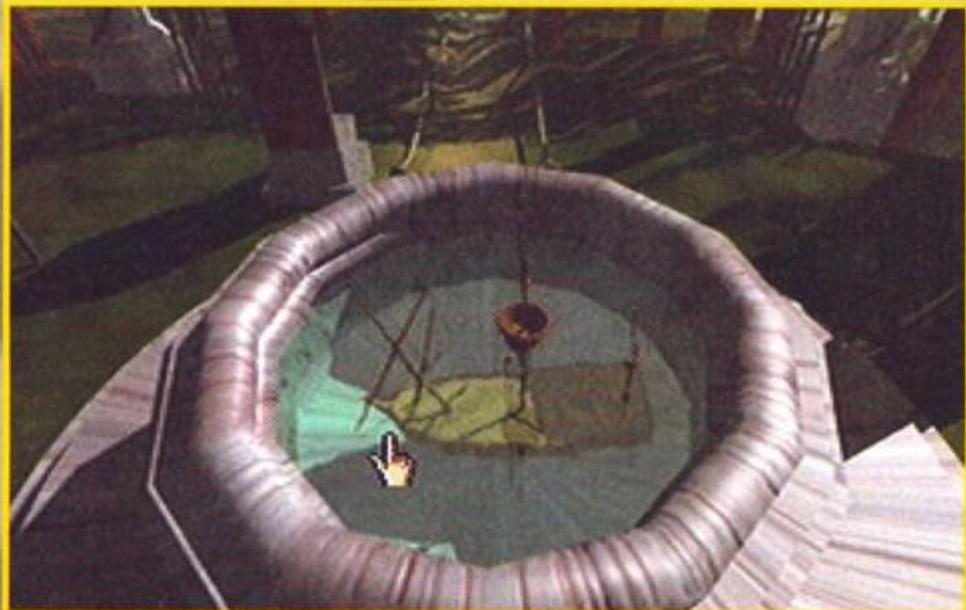
Sparsa per tutto il territorio dell'isola sono disseminate diverse locazioni come un planetario, una biblioteca, un galeone sommerso, una torre con l'orologio e altro ancora che dovrete, per forza di cose, visitare.

Fra le stranezze di questo mondo una sola cosa è quantomeno

trete riconoscere (grazie alle mappe e ai vari testi lasciati da un misterioso individuo che vi ha preceduto sull'isola, tale Atrus) le locazioni e i modi per risolvere i puzzle che



celano. Naturalmente bisogna avere non poco intelletto... Vi faccio un esempio. C'è una locazione sommersa, il galeone, che naturalmente va esplorata (tengo a precisare che non c'è un ordine con il quale risolvere gli indovinelli, il



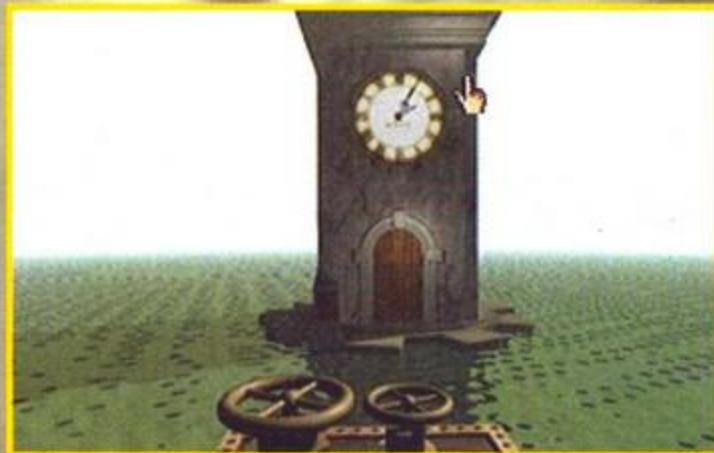
comprensibile e cioè che la libreria è in assoluto la locazione più importante del gioco. Da qui po-

che vi lascia parecchia libertà di azione). Il problema è: come far scattare il meccanismo che fareb-

be riemergere il vecchio veliero? Dirigetevi nella libreria e cercate

Rosa ha finito la versione per PS-X in giapponese...), ma i testi hanno a mio avviso

una discreta importanza perché, anche se non strettamente necessari ai fini della risoluzione del gioco, indirizzano comunque nella direzione giusta - dipende poi dalle capacità di ognuno di noi... In ogni caso i testi giapponesi



un libro che parli della nave, quindi prendete nota dei disegni delle costellazioni ivi rappresentate. Mediante la mappa nella stessa libreria potete scoprire il collegamento che c'è fra le costellazioni e il planetario, ovvero una serie di date. Inserite le date nel computer del planetario e scoprirete a quali simboli corrispondono. Andate quindi nel bosco, alla vaschetta per gli uccellini con un galeone in miniatura sommerso al suo interno (notate qualche similitudine?).

In apposite colonnine attivate solo i simboli corrispondenti alle date, quindi fate scattare la leva (ogni locazione ha una leva da far scattare) e vedrete il modellino di galeone emergere dalla vasca, al pari del vero galeone. Al che potete dirigervi al vascello. In effetti vi ho descritto una locazione abbastanza importante in quanto all'interno del veliero (così come in tutte le locazioni importanti) troverete un oggetto che vi permetterà di viaggiare nel tempo o nello spazio, a seconda di quello che trovate, per scoprire le altre tre isole del gioco.

Quindi in Myst non avete altro che da esplorare e risolvere, risolvere ed esplorare. Però c'è un "ma" (o "ma c'è un 'però':"): Myst per Sega Saturn, in Italia, non avrà vita facile. A parte le già citate carenze dal punto di vista di giocabilità e immediatezza per i possessori di console, il gioco è interamente in giapponese. Quanto questo influenzi il gioco è difficile da dire (Piermarco

tolgono un po' dell'atmosfera contenuta nei racconti e rappresentano un problema per il pubblico italiano. Per quanto riguarda la conversione in se stessa non la vedo migliorata, in alcuni casi è peggiore per quel che riguarda risoluzione grafica e compressione. Notevole invece la velocità di caricamento delle scene (forse perché ci sono un sistema operativo e un ambiente grafico in meno?), ma non so



quanto, lo preciso ancora una volta, valga la pena di acquistare questo gioco in Italia mentre ancora è in giapponese...

Hype

SATURN

GRAFICA

+ renderizzazioni superlative
- mancanza di animazioni

87

SONORO

- non sempre perfetto

80

GIOCABILITA'

- per soli cervelloni

73

LONGEVITA'

+ abbastanza lunga se non siete pratici
- abbastanza corta con CD Magazine

80

SUNSOFT

80

ODDIS



S.R.L.

CONSOLLE • VIDEOGIOCHI • ACCESSORI • ACQUISTIAMO E PERMUTIAMO IL VOSTRO USATO

PIAZZA DI PONTE LUNGO, 31 • ROMA

TEL. 06/7016436 • FAX 70303635

OLTRE 1.000 TITOLI • 200 MQ DI ESPOSIZIONE • ORARIO DI APERTURA 9-13/16-20

SUPER NINTENDO

SUPER NINTENDO - VERS. ITALIANE

ANIMANIACS	99.000
BATMAN E ROBIN	179.900
BRUTAL	99.900
CLAYFIGHTER 2	145.000
CLAYMATES	129.900
CLIFFHANGER	69.900
DESERT FIGHTER	89.900
DOUBLE DRAGON V	99.900
EARTH WORM JIM	69.000
FIFA INTERNATIONAL SOCCER	69.900
FINAL FIGHT 2	69.900
FIRST SAMURAI	99.900
FULL THROTTLE	129.900
FUN'N GAMES	79.900
GOOPY TROOPHY	49.900
HEBEREKES	89.000
HURRICANES	99.900
INDY CAR MANSELL	99.900
ITCHY E SCRATCHY	145.000
JAMES POND'S	59.900
JELLY BOY SUPER	119.900
JURASSIC PARK	49.900
KICK OFF	39.900
KIDKLOWN IN C.CHASE	99.000
LEMMINGS 2	159.900
LEMMINGS	49.900
METAL MARINES	89.900
MICHAEL JORDAN	79.900
MICROMACHINES	139.900
MIGHTY MAX	119.900
MORTAL KOMBAT	49.900
NBA JAM	69.900
NBA JAM TOURN.EDIT	129.900
NFL QUART. CLUB	165.000
PINBALL FANTASY	109.900
PITFALL	139.900
POWER DRIVE	119.900
POWER RANGERS	119.900
R-TYPE III	129.900
RISE OF THE ROBOTS	99.900
SEA-QUEST	59.000
SECRET OF MANA	139.900
SHAQ-FU	99.900
SMASH TENNIS	99.900
SOCCER KID	99.900
SPARKSTER	119.900
SPIDER-MAN	129.900
STAR WING	39.000
STREET RACER	109.900
STUNT RACE	119.900
SUNSETRIDERS	99.900
SUPER DROPZONE	129.900
SUPER MARIO WORLD	39.900
SUPER MORPH	89.900
SUPER PANG	79.900
SUPER PUNCH-OUT	59.000
SUPER TENNIS	49.900
THE INCREDIB. HULK	39.000
THE LION KING	89.900
THE PAGEMASTER	119.900
TINY TOON 2 WILD.	135.000
TROY A.FOOTBALL	139.900
TRUE LIES	139.900
VIRTUAL BART	59.900
VORTEX	99.900
WARIO'S WOODS	119.900
WARLOCK	119.900
WORLD CUP STIKER	129.900
WORLD LEAGUE BAS.	49.900
X-KALIBER 2097	99.000
X-MEN	159.900
YOGI BEAR'S	129.900

SUPER NES - VERSIONI U.S.A.

ADDAMS FAMILY 3	139.900
AEROACROBAT 2	109.900
ALFRED CHICKEN	89.900
ANIMANIACS	99.000
BALLZ 3D	125.000
BARKLEY JAM	119.900
BATTLECLASH	29.900
BEBE'S KIDS	39.900
BONKERS	109.900
BRANDISH	149.900
BUBSY II	119.900
CANNONDALE CUP	139.900
CHAVEZ	89.900
CHAVEZ II	126.900
CLAYMATES	99.900
DENNIS THE MENACE	99.000
DINO DINI'S SOCCER	129.900
DONKEY KONG COUNTRY	99.900
DOUBLE DRAGON V	99.900
DRACKEN	29.900
EK THE CAT	29.900
EXTRAININGS	89.900
FIEVEL GOES WEST	99.900
FIGHTER'S HISTORY	149.900
FRANKENSTEIN	139.900
FULL THROTTLE	139.900
GHOUL PATROL	99.900
GP-1 PARTE 2	139.900
GREAT CIRCUS MYST.	59.000
HAMMER LOCK WREST.	109.900
HARDBALL III	119.900
HURRICANES	99.900

INTERNATIONAL SUPERSTAR

JOE & MAC 2	159.900
KID KLEETS	89.900
LIBERTY OR DEATH	129.900
LORD OF DARKNESS	139.900
LORD OF THE RING	124.900
MAGIC BOY	99.000
METAL MORPH	145.000
MICHAEL JORDAN	79.900
MIGHT AND MAGIC 3	145.000
MORTAL KOMBAT 2	119.900
MYSTIC QUEST	69.900
NCW	127.000
NFL QUARTERBACK	165.900
NICKELDEON GUTS	130.000
NOBUNAGA'S AMB.	99.900
PACMAN 2	129.900
PUSH-OVER	29.900
RADICAL REX	99.000
RAPJAM VOL ONE	119.900
RETURN OF THE JEDI	119.900
REX RONAN	89.000
ROCKO'S	99.900
SHAQ FU	135.000
SHIEN'S REVENGE	135.000
SIM ANT	89.900
SNOW WHITE	109.900
SPECTRE	99.900
SPEED RACER	115.000
SPIDER-MAN	129.900
SPIKE MCFANG	99.900
STAFF	59.900
STONE PROTECTORS	119.000
STREET HOCKEY 95	145.000
SUPER BASES 2	169.900
SUPER BRAWL WREST.	129.900
SUPER GHOULS'N G.	69.900
SUPER GODZILLA	99.900
SUPER HQ	49.900
SUPER STREET F.II	79.900
SUPER TROLL	135.000
SUPERMARIO ALLSTARS	139.900
TECMO S.BASEBALL	145.000
THE CHAOS ENGINE	89.900
THE CHESSMASTER	99.900
THE FLINGSTONES 2	145.000
THE IGNITION FACTORY	119.900
THE JETSONS	110.000
THE PAGEMASTER	119.900
THE ROCKETEER	39.900
THE TICK	129.900
THE UNTOUCHABLES	99.900
THE WIZARD OF OZ	79.900
TINY TOON	49.900
TOYS	29.900
TRODDERS	69.900
ULTIMA RUNES OF VIRT 2	149.900
ULTIMA THE BLACK	99.000
WE'RE BACK	79.900
WILD QUEST	99.900
WORLD LEAGUE SOCC.	69.000
X-KALIBER 2097	99.000
YOGI BEAR	129.900
ZOOL	99.900

SUPER FAMICON - VERS. JAPAN

3*1	109.900
ACTRAISERS	29.900
ADVENTURE ISLAND	29.900
FINAL SET	79.900
GREAT	19.900
LEMMINGS	49.900
NATSUME	99.900
NOSFERATU	119.900
PRIME GOAL	79.900
PRO SOCCER	39.900
RETURN OF DOUBLE	49.900
SKY MISSION	29.900
STRIKE GUNNER	19.900
SUPER FIRE PRO WRES	19.900
SUPER KICK OFF	49.900
SUPER STADIUM	29.900
TETRIS FLASH	119.900

ACCESSORI

ADATT. PER SUPER NES GIOCHI JAPAN	25.000
CONVERTITORE PAL SUPER NES	39.900
PROLUNGA JOYSTICK SUPER NES	25.000
ALIMENTATORE PER SUPER NES	29.900
ADATTATORE FAMICON-NINTENDO	19.900
ADATTATORE UNIVERS FX	39.900
ADATTATORE X-TERMIN 2	39.900
SUPER GAME BOY PER SUPER NINT.	119.900
ADATTATORE JOY SUPER NES	29.900
ROM CARD ART OF FIGHT	19.000
ROM CARD MORTAL KOMBAT	19.000
ROM CAR FATAL FURY 1-2	19.000
ADATTATORE RAGGI INFRAROSSI	69.900
ROM CARD RISE OF THE...	19.900
ROM CARD CLAY FIGHT 2	19.900
JOYPAD ENFORCER 2 PER SUPER NES	55.000
JOYPAD GIG SUPER NINTENDO	39.900
JOYPAD SPEEDPAD PER SUPER NES	39.900
JOYPAD PLUS PER SUPER NES	49.900
JOYPAD CYBER PROGR. SUPER NES	79.900
JOYSTICK F-5 PER SUPER NES-MEGA DRIVE	69.900
JOYSTICK MILLENNIUM PER SUPER NES	49.900
JOYPAD SN PROPAD PER SUPER NES	39.900
JOYPAD DUAL TURBO PER SUPER NES	89.900
JOYSTICK MX-311 PER SUPER NES	59.900
JOYPAD ENFORCER 1 PER SUPER NES	39.900
JOYSTICK SCORE MASTER	69.000

S. NINTENDO (PAL) + S. STREET FIGHTER II L. 229.900

GAME GEAR

COLOR PORTABLE VIDEO GAME SYSTEM

ADDAMS FAMILY	49.900
ALADDIN	49.900
ALIEN 3	49.900
ALIEN SYNDROME	49.900
AMES BOND 007	69.900
ARCH RIVALS	39.900
AX BATTLER	49.900
BASEBALL 95	85.000
BASEBALL JAPAN	19.900
BATTER UP	39.900
BERENSTAIN BEARS	79.900
BLACKJACK	49.900
CHAKAN	39.900
CLIFFHANGER	69.900
COCA COLA KID	59.900
COOL SPOT	49.900
COSMIC SPACEH.	39.900
DAFFY DUCK	79.900
DEEP DUCK TROUB.	59.900
DEVILISH	49.900
DR ROBOTNIK'S	59.900
DRACULA	49.900
DRAGON	79.900
DROPZONE	59.900
DYNAMITE HEADDY	79.900
EAR WORKS	69.900
ECCO THE DOLPHINE	59.900
EVANDER BOXING	59.900
F-1 FORMULA ONE	49.900
FANTASY ZONE	44.900
FRED COUPLES	79.900
GEORGE FOREMAN'S	49.900
GP RIDER	59.900
GREENDOG	39.900
HOOK	29.900
HURRICANES	79.900
JAMES POND	64.900
JOE M. FOOTBALL	39.900
JURASSIC PARK	29.900
LEADERBOARD	39.900
LEGEND OF ILLUSION	69.900
LEMMINGS	49.900
MADEN 95	75.000
MAN OVERBOARD	59.900
MARBLE MADNESS	39.900
MONSTER TRUCK	49.900
MORTAL KOMBAT 2	59.900
MORTAL KOMBAT	39.900
MS PAC MAN	69.900
NBA ACTION	69.900
NBA JAM	75.000
NBA JAM TOURN.EDIT	87.000
NFL FOOTBALL 1995	49.900
PAC-ATTACK	49.900
PAPERBOY 2	39.900
PENGO	39.900
PGA TOUR GOLF II	69.900
PINBALL DREAMS	49.900
POKER F.P.GIN	49.900
POPILS	39.900
PREDATOR 2	59.900
PRINCE OF PERSIA	49.900
REN STIMPY	69.900
RIDDICK BOWE BOXING	85.900
RISE OF THE ROBOT	69.900
RISTAR	69.900
ROAD RASH	49.900
SHIKINJO	19.900
SLIDER	49.900
SMASH TV	49.900
SONIC CHAOS	49.900
SONIC DRIFT	59.900
SONIC TRIPLE T.	49.900
SPIDERMAN X-MEN	59.900
STAR TREK THE N.G.	69.900
STARGATE	79.900
STREETS OF RAGE	49.900
STRIDER RETURNS	39.900
SUPER 15*1	99.000
SUPER GOLF	29.900
SUPER KICK OFF	49.900
SUPER MONACO GP	39.900
SUPER SPACE INV.	49.900
SUPERMAN THE MAN	49.900
SURF NINJAS	59.900
THE INCREDIBLE HULK	59.900
THE JUNGLE BOOK	49.900
THE LION KING	59.900
THE OTTIFANTS	59.900
WWF RAW	49.900
WIMBLEDON	49.900
WOLFCHILD	49.900
WORLD CUP SOCCER	59.900
WRESTLE MANIA	39.900
GIOCHI USATI GAME GEAR	29900

ACCESSORI

LENTE DI INGRANDIMENTO	29.900
ALIMENT. GAME GEAR ECONOMICO	19.900
BORSA NUBY ATTACHE	39.900
BORSA CARRY GAME GEAR	29.900
BATTERIA RICARICABILE	54.900
ADATTATORE GIOC. MSY	10.000



NEO-Geo CD L. 849.000



MEGA DRIVE 2 (PAL) L. 199.900

ACTION REPLAY 2	99.000
AEROD ACRO BAT	99.000
AEROBIZ	139.900
AGASSI	39.900
ANIMANIACS	109.900
AQUATIC GAMES	29.900
ART OF FIGHT	79.900
AWESOME POSSUM	79.900
BALLZ 3D	119.900
BARE KNUCKLE 3	89.900
BARNEY'S HIDE	89.900
BART'S NIGHTMARE	89.900
BASEBALL 2020	69.900
BATTL. DOB. DRAG	89.900
BATTLE TANK	59.900
BATTLETOADS	59.900
BEAVIS AND BUTT	119.900
BERENSTAIN BEARS	99.900
BLOODSHOT	119.900
BONKERS	99.900
BRETT HULL HOCKEY 95	119.900
BRUTAL	119.900
BUBBLE'N'SQUEAK	79.900
BUBSY	39.900
BUBSY II	69.900
BUSY TOWN	99.900
CANNON FODDER	119.900
CHUCK ROCK 2	89.900
CLAYFIGHTER	129.900
CLIFFHANGER	59.900
COMBAT CARS	79.900
COOL SPOT	59.900
COSMIC SPACE	69.900
COSMIC SPACEHEAD	99.900
COUNTING CAFE	109.900
CRASH DUMMIES X	69.900
CRUE BALL	49.900
CRYSTAL'S PONY	69.000
DAFFY DUCK IN HOLLY	129.900
DARK WATER	109.900
DAVIS CUP	99.900
DESERT DEMOLITION	115.000
DOOM X 32 X USA	149.900
DOUBLE DRIBBLE	99.000
DRAGON	59.900
DUNGEONS E DRAGONS	19.900
DYNAMITE DUKE	29.900
DYNAMITE HEADDY	99.900
ECCO THE DOLPHIN 2	89.900
ECCO THE TIDE...	76.000
EX-MUTANTS	39.900
ETERNAL CHAMPION	49.900
FANTASTIC DIZZY	99.900
FIFA SOCCER 95	99.900
FUN'N GAMES	99.900
GAUNTLET 4	49.900
GENERATION LOST	119.000
GIOCHI ECONOMICI	19.900
GOLDEN AXE	39.900
ALL-STAR CHALLENGE 2	49.900
AMAZING TATER	99.900
ATOMIC PUNK	49.900
BATMAN THE ANIMATED	49.900
BATTLE BULL	39.900
BATTLETOADS DOUB.D.	69.900
BLASTER MASTER	39.900
BOOMER'S ADVENT.	49.900
BOULDER DASH	39.900
BOXING	39.900
BUBBLE BOBBLE 2	39.900
CHAMPIONSHIP POOL	59.900
CHOPFLIFTER 3	69.900
CLIFFHANGER ITALY	65.900
CONTRA WARS	59.900
COOL WORLD	59.900
COSMOTANK	49.900
CYRAID	49.900
4*1 FUN PAK VOL 2	66.900
ALFRED CHICKEN	59.900
ALIEN OLYMPICS	59.900
ALL-STAR CHALLENGE 2	59.900
AMAZING TATER	49.900
ATOMIC PUNK	49.900
BATMAN THE ANIMATED	49.900
BATTLE BULL	39.900
BATTLETOADS DOUB.D.	69.900
BLASTER MASTER	39.900
BOOMER'S ADVENT.	49.900
BOULDER DASH	39.900
BOXING	39.900
BUBBLE BOBBLE 2	39.900
CHAMPIONSHIP POOL	59.900
CHOPFLIFTER 3	69.900
CLIFFHANGER ITALY	65.900
CONTRA WARS	59.900
COOL WORLD	59.900
COSMOTANK	49.900
CYRAID	49.900

MEGA TURRICAN	69.900
MICRO MACHINES	84.000
MIGHTY MAX	119.900
MR NUTS	59.900
MUTANT LEAGUE HOC.	49.900
NBA ALL-STAR	59.900
NBA JAM TOURN.EDIT	109.000
NFL QUARTER.	149.900
NOBUNAGAS AMBITION	99.900
NORMY'S BEACK	39.900
OPERATION STARFISH SNI	129.900
PAC-ATTACK	105.000
POWER RANGERS	119.900
PRO MOVES SOCCER	69.900
RANGER	

MEGA DRIVE . GAME GEAR . MASTER SYSTEM . SUPER NES . GAME BOY . SEGA 32 X

SEI UN RIVENDITORE?



MASTER PACK GAME GEAR
BATTERY PACK RICARICABILE, LENTE, LUCE,
BORSA, ALIMENTATORE, KIT PULIZIA.

Db-Line

REGALA



MASTER PACK GAME BOY
BATTERY PACK RICARICABILE, LENTE, LUCE,
BORSA, ALIMENTATORE, KIT PULIZIA.



MINI ARCADE
CON IL MINI ARCADE IL GAME BOY
DIVENTA UNA SUPERCONSOLE
LUCE, LENTE, AMPLIFICATORE E UN
UTILE ALLOGGIAMENTO.

PRO PLAYER
HA TUTTE LE FUNZIONI CHE
HAI SEMPRE SOGNATO.
PER MEGADRIVE E
SUPERINTEENDO.



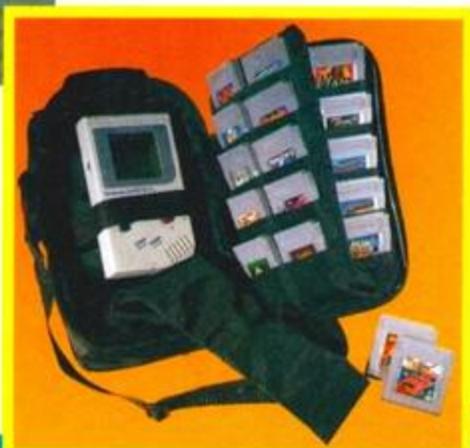
MEGAMASTER II
IL SUPER JOYSTICK COMPATIBILE PER MEGADRIVE
E MASTER SYSTEM.



MEGAGRIP IV
UN JOYSTICK DALLE
FANTASTICHE
PRESTAZIONI PER
MEGADRIVE.



SUPER PRO POUCH
LA BORSA PORTA CONSOLE
UNIVERSALE. ALLOGGIAMENTI
PER GAME BOY E RELATIVE
CARTUCCE.



PER OGNI **NUOVO** RIVENDITORE CHE ENTRO FINE MESE EFFETTUERA' UN ORDINE

DB- LINE REGALERA' 2 PRODOTTI FRA QUELLI PUBBLICIZZATI

ED AUTOMATICAMENTE VERRA' INSERITO NEL SERVIZIO NOVITA' SETTIMANALE.

SEI GIA' UN NOSTRO CLIENTE? ALLORA PER TE INIZIA IL DB-DAY!

TELEFONACI IL 13 GIUGNO

IN QUESTO GIORNO I PREZZI DB-LINE IMPAZZIRANNO!

30 ARTICOLI A TUA DISPOSIZIONE A PREZZI IMBATTIBILI!

DISTRIBUZIONE SU SCALA NAZIONALE SOLO PER RIVENDITORI

I NOSTRI PUNTI DI FORZA? SERVIZIO NOVITA' CON PROMOZIONI E SUPER-OFFERTE SETTIMANALI - PRODOTTI ORIGINALI E GARANTITI
CENTRO ASSISTENZA E RIPARAZIONE

SERVIZIO INFORMAZIONI AUTOMATICO 24/24h. - VOXonFAX 0332/767360

Db-Line

DB-LINE srl - V.LE RIMEMBRANZE 26/C - 21040 BIANDRONNO (VA)
TEL. 0332/819104 - 767270 - FAX 0332/767244 - 819044 - VOXonFAX 0332/767360
bbs: 0332/706739 - 767277

OFFERTA VALIDA FINO AD ESAURIMENTO SCORTE.

TUTTI I NOMI E I MARCHI RIPRODOTTI APPARTENONO AI LEGITTIMI PROPRIETARI.



GEVIN[®]

CORPORATION

DISTRIBUTORE ESCLUSIVO UFFICIALE PER L'ITALIA

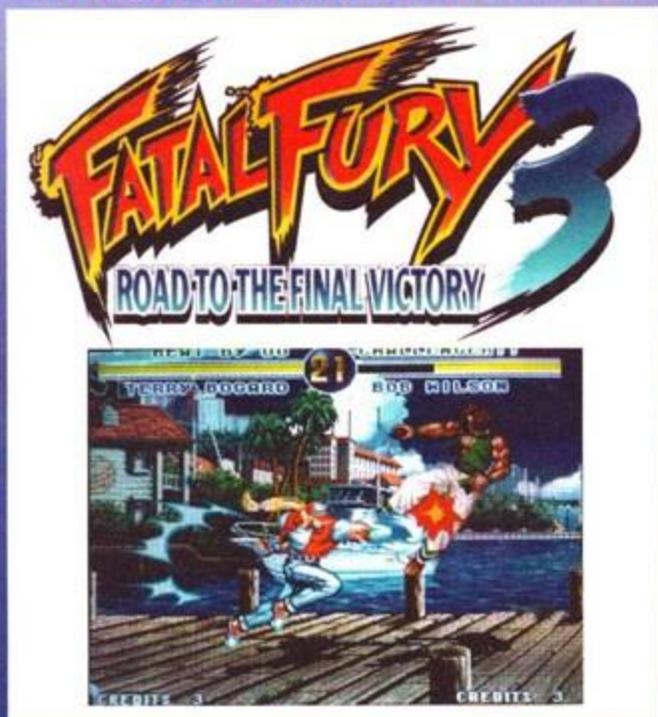
NEO-GEO CD



OPTIONS

- NEO GEO CD CONTROLLER PRO
- NEO GEO CD PAD CONTROLLERS
- NEO GEO CD AC/DC ADAPTER (100-240)
- NEO GEO CD STEREO AV CABLE
- NEO GEO CD RGB CABLE

PROSSIMAMENTE

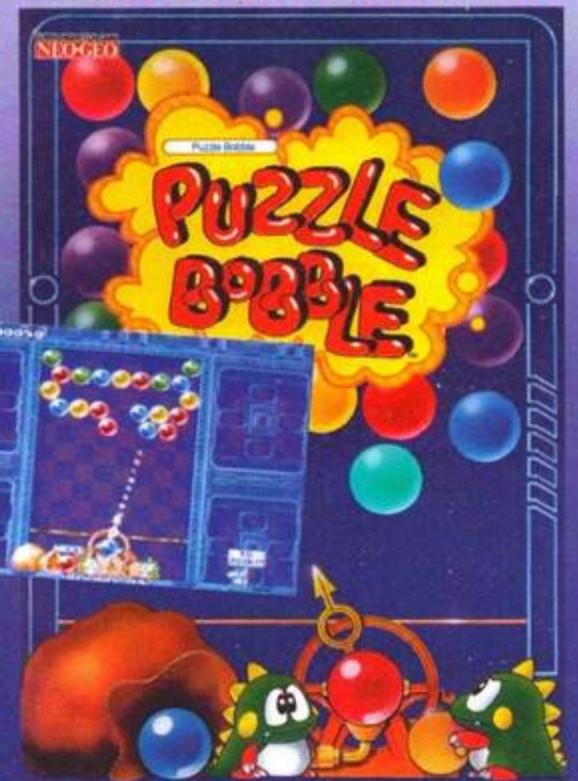


NEO GEO CD

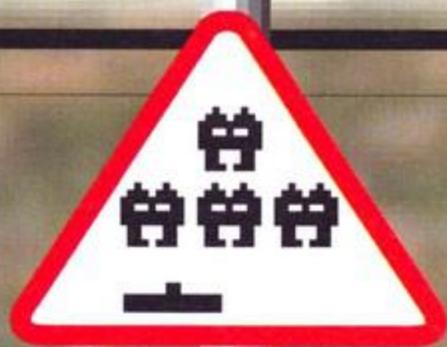


LA CONSOLE DELLA NUOVA GENERAZIONE

PROSSIMAMENTE



Via Nuova Poggioreale, 163 A/b - 80143 NAPOLI Tel. (081) 281582 PBX • Fax (081) 5546641



GIOCATORI	1
LIVELLI	
LIVELLI DI DIFFICOLTÀ	3

Finalmente, dopo millenni di sanguinose guerre nella storia umana, la pace è a portata di mano: il mondo è infatti unito in una sola federazione e il pericolo di una guerra mondiale tra nazioni è definitivamente debellato. Peccato che nessuno abbia pensato alla guerra civile.

Le guerre proseguono infatti tra diverse fazioni all'interno della federazione, e come se tutto ciò non bastasse ci si mettono anche i terroristi (che ultimamente, non so se avete notato, pullulano nelle simulazioni e negli shoot 'em up in quanto cattivi senza appello e massacrabili senza rimorso). Ma la soluzione al problema esiste, e ci viene offerta dalla tecnologia sotto forma della nuova arma definitiva, capace con la sua sola presenza di intimorire e reprimere qualsiasi guerriglia, i Metalhead. Si tratta di veri e propri arsenali ambu-



sempre la stessa: bisogna trovare il solito pollo, infarcirlo di cosette come il patriottismo, il dovere, l'onore e il coraggio, e mandarlo da solo a spazzare via i terroristi uno a uno.

Questi in soldoni gli antefatti di uno dei giochi più attesi (almeno io lo aspettavo ansiosamente) per 32X. Metalhead fa infatti parte del genere "robottoni" inaugurato con il vecchissimo Mechwarrior dell'Activision ormai diversi annetti addietro su PC, ma

lanti, molto più versatili e funzionali dei normali carri armati non solo per l'enorme mole (sono alti come un palazzo), ma per la forma antropomorfa che consente loro di spostarsi su qualsiasi terreno.

Peccato che ce li abbiano anche i



terroristi. Li hanno regolarmente acquistati sul mercato nero, e adesso anche loro dispongono di una varietà di modelli con cui possono fare ben più danno di quanto non facessero prima. La soluzione insomma è

che mi è sempre piaciuto moltissimo. E non solo a me, visto che, al momento, i giochi di questo genere pullulano, specie su PC (Iron Assault e Metaltech solo per citarne un paio) ma anche su console, con lo shoot 'em up per

Jaguar. Ma l'attesa era anche giustificata da qualche foto e un paio di filmati che avevo visto sul gioco: che il 32X un po' di poligoni texturati li sapesse far muovere già lo avevamo visto con Doom, ma Metalhead colpisce sicuramente per la grafica, entra quasi in concorrenza con prodotti del ben più potente PC come Iron

ambientato, di notte o di giorno, tra palazzi di città o cunicoli sotterranei (questo per i cinque o sei livelli che ho visto), tutti poligonali e discretamente disegnati. A dire il vero la visuale non è unica: si può scegliere tra quella dalla testa (di latta) del Mech, quella dal ventre e una vista da dietro. C'è anche una quarta visuale esterna,



lità visto che è praticamente impossibile inquadrare bersagli e sparare. Ogni livello è diviso in tre missioni "a tema": si tratta di dare l'assalto a una città, far saltare un reattore o bloccare un rifornimento di armi al ne-

andare in giro per la città sparando a tutto ciò che si muove fino ad arrivare all'obiettivo della missione. Ogni nemico distrutto, ogni secondo risparmiato e ogni pezzo d'armatura (della vostra,

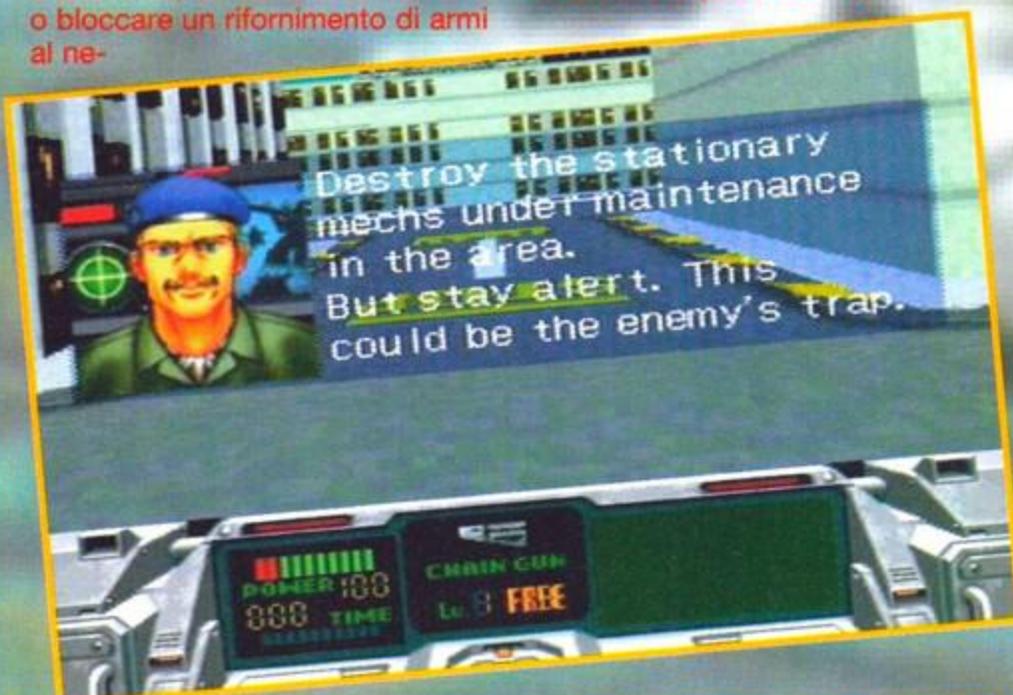
MAO

Overo Iron Assault sul Megadrive! Il gioco della italianissima Graffiti uscito qualche mese fa per PC sotto etichetta Virgin, non mi aveva entusiasmato. Essendo Metal Head molto simile al titolo citato poco più sopra, soffre più o meno degli stessi difetti (grafica ripetitiva, al pari delle missioni), ma se non altro la grafica, e più in generale tutto il gioco, sono stati a mio avviso curati maggiormente, facendo rimanere come fattore comune una monotonia congenita. Peccato perché i numeri per diventare un classico per 32X Metal Head li aveva proprio tutti! Comunque vale la pena di dargli un'occhiata, se non altro per la pregevole realizzazione tecnica. Se poi siete fanatici di Battletech, il discorso cambia totalmente e dovreste correre a comprarlo: non rimanete delusi, o almeno lo spero...



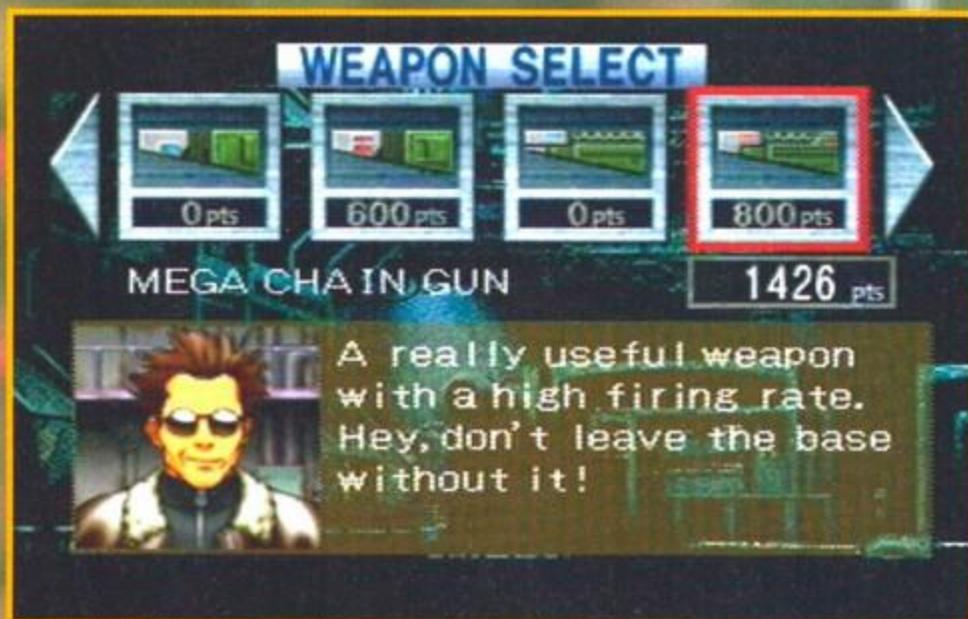
Assault dal punto di vista grafico. La visuale è infatti in soggettiva dal robotto, e tutto il gioco è

dall'alto sul robot, ma non sono ancora riuscito a capire l'uti-



mico, ma cambiano solo l'obiettivo della missione e i nemici da affrontare, per il resto Metalhead non è assolutamente un gioco strategico. Avete tempo e energia limitati e dovete semplicemente

naturalmente) infatti significano punti, e i punti, come nel più classico stile di questo tipo di giochi, significano equipaggiamento. Tra un livello e l'altro potete infatti far ritorno alla base e utilizzare i punti



guadagnati in battaglia per "personalizzare" il vostro Mech. Di base siete dotati infatti di una mitragliatrice sul braccio destro e di semplici cazzottoni su quello sinistro, mentre al

tenziamento dei motori per correre più velocemente, mine e missili multipli. Peccato solo che tutto questo ben di dio vi duri solo per un livello: per qualche strano motivo, infatti, dopo le tre missioni di un livello dovete far ritorno al



negozio potete procurarvi pugni e mitragliatrici potenziati, laser, cannoni e lanciagranate per aumentare la vostra capacità di "persuasione". Tra gli altri gadget ci sono anche cosette simpatiche come l'armatura aggiuntiva, po-

negozio e riequipaggiare completamente il Mech. Come dicevo prima, dal punto di vista tecnico Metalhead è davvero notevole. Gli ambienti della città sono un po' ripetitivi, dopo



un po' ci si annoia a girare troppo per le stesse strade, ma sono realizzati piuttosto bene. Certo c'è naturalmente un po' di clipping (gli edifici lontani non si vedono e compaiono improvvisamente quando ci si avvicina) ma l'ambiente resta "realistico" e soprattutto l'animazione resta fluida anche quando corria-

feucci come mettere una password tra un livello e l'altro (grave mancanza), permettere di acquistare delle armi permanenti e costruire così, a poco a poco, il Mech personalizzato (senza dover acquistare a ogni livello nuove armi) e aggiungere un minimo di strategia al



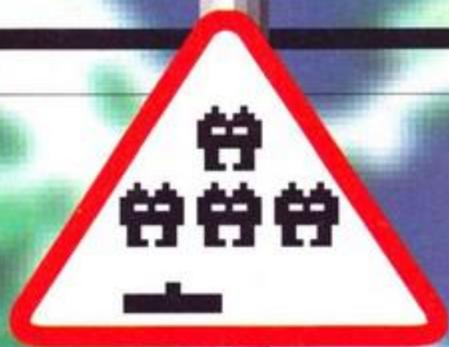
mo con il nostro robottono (qualche difficoltà di controllo è imputabile al joypad ma non certo alla scattosità del gioco).

Per quanto riguarda la giocabilità, ha gli stessi difetti della maggior parte dei giochi di Mech, quasi sempre si tratta di semplici shoot 'em up abbastanza grezzi, e Metalhead non fa eccezione alla regola. Non dico che andarsene in giro con un bestione da 40 tonnellate sia un lavoro di fino ma, bene o male, nel gioco non si fa altro che mettersi davanti al nemico e sparare, anche lo spostamento laterale (quello tipico di Doom per capirci) non serve più di tanto a evitare i colpi dei nemici. E un po' un peccato, perché a mio parere non ci sarebbe voluto molto a correggere una paio di di-

gioco; la base tecnica c'è ed è notevole, sarebbe bastato affinarlo un po'...

Stefano Giorgi

32X		
GRAFICA	+ Ottimo l'ambiente 3D + Fluidi i movimenti	94
SONORO	+ Belli gli effetti sonori - Scarso il digitalizzato	88
GIOCABILITA'	+ Semplice e immediato - Un po' grezzo come shoot 'em up	86
LONGEVITA'	- Livelli un po' ripetitivi - Niente password	82
SEGA		88



GIOCATORI	1/2
LIVELLI	-
LIVELLI DI DIFFICOLTÀ	4

Questa duplice conversione era annunciata sin da prima che uscisse questa fantasmagorica console; quanti gettoni abbiamo speso in sala giochi, prima per Raiden e poi per Raiden 2! E adesso possiamo avere ambedue i coin op a casa nostra!



Come? Ma è ovvio; acquistando questo CD della Seibu Kaihatsu!

Prima di addentrarci nel mezzo del discorso, facciamo il punto sul fenomeno Raiden.

Allora, per chi ancora non lo sapesse, Raiden è un classico shoot 'em up visto dall'alto, a scorrimento verticale (sebbene ci sia una limitata libertà di scrolling anche lateralmente) che ha fatto furore nelle sale giochi di tutto il mondo, a partire dall'anno della sua creazione, il 1990. Ciò che, ai

riuscì a eguagliare il successo di Raiden, e questo perché Raiden presentava un aspetto unico, lo stesso che fece di Space Invaders un fenomeno di massa più che un videogame (con la massima felicità della Taito, ai tempi): un'incredibile semplicità unita a un'azione dal ritmo gradualmente incalzante e frenetico. Tutto ciò a cui si doveva pensare mentre si giocava a Raiden, infatti, era sparare e sopravvivere: niente pod aggiuntivi (solo due erano le armi a nostra disposizio-

console (Megadrive e Super Famicom, per esempio) e ancora adesso, a distanza di cinque anni, continuano a spuntarne delle conversioni (l'anno scorso è stata la volta del Jaguar, adesso tocca al Playstation). Anche la stessa Seibu decise, due anni or sono, di smettere di rimanere indifferente al successo della propria creatura (sì, ormai Raiden viveva di vita propria) e, non insensibile alle migliaia di voci che si levavano da ogni parte del globo, fece uscire il seguito di Raiden, bissando (im-

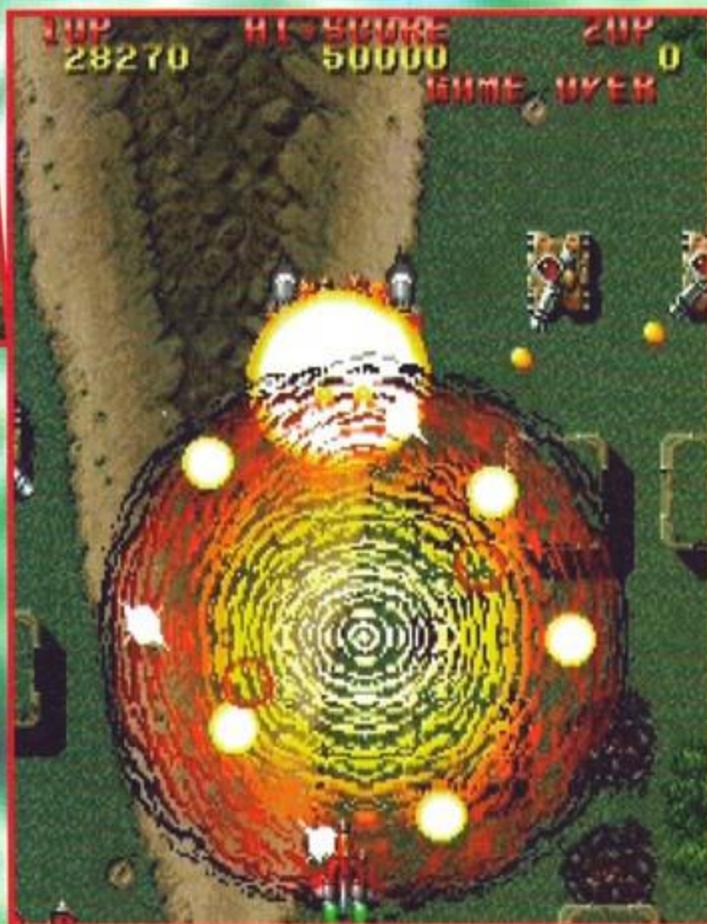
RAIDEN PROJECT



ne), o velocità da raccogliere per fare schizzare la propria astronave; no, tutto era funzionale e ridotto al minimo per esaltare la caratteristica più importante di un videogioco: quanto "acchiappa" il videomaniaco, cioè, in una sola parola a tutti

presa difficile ma, come è stato dimostrato, possibile) il successo del primo episodio.

Raiden 2 presenta la stessa struttura di Raiden. Le aggiunte sono unicamente rappresentate da un nuovo tipo di smart bomb (che così passano a due) e da un nuovo tipo di arma, una specie di fulmine energetico che è attratto dalle astronavi nemiche. La grafica, inoltre, risulta (com'era ovvio aspettarsi per stare al passo coi tempi) di gran lunga migliorata: curate sino allo spasimo sono le animazioni dei velivoli nemici e le loro esplosioni (mai viste di così



tempi, elevò Raiden al rango di classico fu la sua mostruosa giocabilità; infatti, negli anni successivi, Raiden fu copiato con più o meno successo da altri sparatutto che si presentarono sulla sua falsariga, introducendo magari delle innovazioni a livello grafico o di concept (maggiore numero di pod, armi supplementari, ecc.). In realtà, a parte qualche eccezione (ricordo l'ottimo ASO II, anche conosciuto come Alpha Mission, per l'allora nascente Neo Geo), nessuno di questi prodotti

molto nota, la sua GIOCABILITÀ'. E quindi, sebbene negli anni che seguirono spuntassero shoot 'em up dalla grafica sempre più sconvolgente, nessuno si dimenticò mai di Raiden, e difatti questo mitico sparatutto fu convertito per tutte le maggiori

belle); alcuni di essi, infatti, esplodono disintegrandosi in decine di detriti che precipitano al suolo (creando delle nubi di fumo e lasciando dei crateri); altri, se opportunamente colpiti, perdono

Raiden Project per il mostro grigio del colosso Sony.

Nel CD ci sono sia Raiden che Raiden 2, e in realtà non credo che si possa parlare di conversioni, dato che i giochi sono identici in tutto e per tutto agli originali da sala. Addirittura, sono rimasti invariati anche gli schermi di presentazione che vi chiedono di inserire i crediti per giocare (cosa che potrete fare mediante la pressione dell'opportuno tasto del joystick), e anche il formato grafico dello schermo non è stato sottoposto ad alcun ritocco. Questo vorrebbe dire che, per chi ha presente che gli sparattutto verticali in versio-



RAIDEN II

ne coin op si giocano solitamente su uno schermo rettangolare con la base più corta dell'altezza, dovrete praticamente capovolgere il vostro monitor, per poter decentemente giocare a questi due fantasmagorici shoot 'em up. In realtà, sono disponibili delle opzioni che riducono la finestra di gioco o addirittura la compattano in altezza (anche se così la grafica di-

gradualmente quota sino a schiantarsi al suolo con spettacolari boati. Insomma, una gioia per gli occhi e un coinvolgimento senza eguali sul piano della giocabilità.

Passiamo adesso a parlare più specificatamente di quello che troverete acquistando questo

venta un pelo meno definita per ovvi motivi), anche se la maniera migliore per giocare alla saga di Raiden, resta comunque (a parer mio) quella di giocarlo con lo schermo in modo arcade, magari invertendo i comandi dell'astronave (sì, è possibile settarsi a piacimento, compresa l'opzione



del fuoco rapido), se non avete (giustamente) voglia di capovolgere il monitor.

Come ho già scritto, Raiden 2 è del 1993; va da sé che allora i commenti musicali nei coin op non si avvalevano della tecnolo-

livello di Raiden ottimamente riorchestrato!

Devo anche dire che c'è pure l'opportunità di settarsi uno tra quattro livelli di difficoltà possibili; a tal proposito bisogna aggiungere che Raiden risulta (a parità di



gia CD; ed ecco che i programmatori della Seibu hanno pensato di includere in questa trasposizione playstationiana la possibilità di avere le musiche originali, o una versione riarrangiata (e migliorata) delle stesse, in compatibilità con le potenzialità sonore del gioiello Sony. E non sapete che goduria riascoltare il noto tema del primo

livello) molto più difficile del suo successore; quindi, giocare a Raiden a livello Easy, equivale a giocare a Raiden 2 a livello Normal, tanto per intenderci. Vi descriverò brevemente qualcosa delle meraviglie che incontrerete in Raiden 2 (scelgo questo perché è il più spettacolare). Il mostro del primo livello non è



TMB

Ma chi era quel mentecatto che dubitava delle capacità 2D del PlayStation? Ah, ero io? Mi rimangio tutto. Dopo aver visto questo capolavoro fatto shoot 'em up, ci sono rimasto di sale. La grafica è identica al coin op e la possibilità di giocare con il televisore appoggiato su un lato è semplicemente geniale, un applauso ai programmatori. E' vero che ogni tanto si notano dei rallentamenti, però considerata la mole di esplosioni, proiettili, raggi, astronavi, etc. che si muovono sullo schermo, mi sarei meravigliato del contrario e del resto anche la versione da sala soffriva dello stesso problema. Comunque di una cosa potete star sicuri: se il gioco non rallentasse sarebbe praticamente impossibile evitare il fuoco vomitato dai guardiani di fine livello.

Ma la vera chicca sta nell'arma finedimondo, il raggio laser senziente che corre dietro ai bersagli! Quando è al massimo della potenza dà una sensazione di devastazione come mai s'era vista in altri giochi, un **CAPOLAVORO DI CATTIVERIA!**

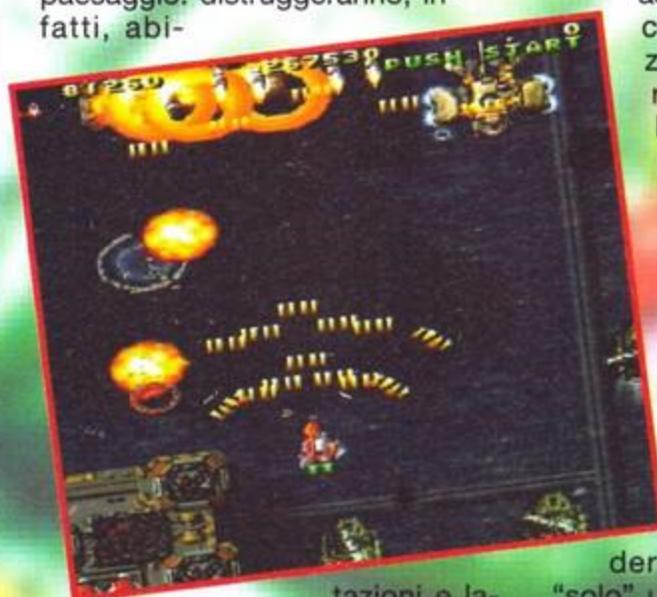
Finalmente dopo una marea di RPG e platform, qualcuno si è deciso a programmare uno spara e fuggi di quelli con due cannoni grossi così, era ora! Chissà se faranno qualcosa di simile anche per Saturn...

uno solo, bensì due stalker che vi sparano furiosamente, spostandosi nel contempo ai danni del paesaggio: distruggeranno, infatti, abi-

Nei livelli successivi affronterete installazioni sempre più protette, enormi jet in stile matrioska, astronavi cattivissime (sì, si combatte anche nello spazio) e mezzi terrestri e marini d'attacco tra i più letali. Insomma, chi più ne ha, più ne metta. A tal proposito, spero che le foto rendano l'idea di quello che credo sia inutile continuare a descrivere, e cioè un impagabile panorama di background a un divertentissimo shoot 'em up.

Allora, volendo in conclusione tirare le somme, perché -vi domanderete indubbiamente voi-

"solo" un novanta a questa coppia di capolavori? La risposta è semplice: a parte il numero di sprite su schermo (e le fantasti-



tazioni e lasceranno loquaci impronte del loro passaggio sul suolo. In una parola: spettacolare!

che musiche), il mostruoso hardware del Playstation non viene minimamente sfruttato (sempre se si esclude la presentazione extra nel CD, che non è comunque rilevante ai fini del giudizio globale). Allora, se non si è degli appassionati degli omonimi coin op, si po-



HYPE

Il coin op l'ho visto di striscio, ma non l'ho mai provato. Invece la versione Playstation l'ho provata, eccome! Lo shoot 'em up più bello del mondo, in quanto a grafica, incasinamento sullo schermo e giocabilità, e su questo non ho il minimo dubbio. La varietà degli spari a disposizione non è grandissima, ma hanno tutti qualcosa in più ai soliti laser multipli, soprattutto la "frusta elettromagnetica" o come volete chiamare quella cosa viola che guizza da una parte all'altra dello schermo e fa carne trita dei nemici! L'unico nota negativa, anche se non così dolente, sta nel fatto che finita la prima missione le altre sono uguali, ma con nemici più cattivi. Per il resto, se continuano a produrre giochi così, la Playstation sarà mia e soltanto mia! Ah, ah, ah!

trebbe persino restare un po' delusi dallo schema di gioco un po' limitato e datato (nonché dall'aspetto visivo che non implementa le novità poligonali o renderizzate del momento) di Raiden o di Raiden 2. Ma queste sono

giocabilità di questi due miti e la grafica di ToShinDen, per esempio), ma queste sono le fedelissime trasposizioni di due "pezzi" di storia dei videogiochi. E non pretendono di essere nulla di più. Io, se fossi in voi, non me li lascerei scappare. Passo e chiudo.

Piermarco Rosa

PLAYSTATION

GRAFICA
+ una marea di sprite sullo schermo

90

SONORO
+ due tipi di musiche possibili

94

GIOCABILITÀ
+ sono i due coin op

98

LONGEVITÀ
+ possono piacere all'infinito
- possono sembrare datati e limitati

86

SEIBU KAIHATSU

91

critiche che si possono fare solo non tenendo conto della giocabilità dei due titoli, che è davvero alle stelle. Certo, il PSX può fare di meglio (degli sparattutto con la

ASTROCOMPUTER



LE OFFERTE DEL MESE

Console

SUPER NES
+ ALIMENTATORE
+ CAVO SCART
+ JOYPAD L. 199.900

SUPER NES
+ ALIMENTATORE
+ CAVO SCART
+ 2 JOYPAD
+ MARIO ALL STAR
+ MARIO WORLD L. 309.000

SUPER NES
+ DONKEY KONG COUNTRY
+ ALIMENTATORE
+ CAVO SCART
+ 1 JOYPAD L. 309.000

GAME GEAR
+ TV TUNER
+ COLUMNS L. 369.000

GAME BOY
+ MORTAL KOMBAT II L. 139.000

3DO FZ 10
+ 3 GAMES L. 899.000

MEGA DRIVE
+ MORTAL KOMBAT II
+ 2 JOYPAD **Telefonare**

MEGA DRIVE
+ ADATTATORE
+ 2 JOYPAD
+ S. STREET FIGHTER II
+ GIOCO A SCELTA L. 299.900

JAGUAR L. 639.000

NEO-GEO CD
+ FATAL FURY II L. 850.000

SEGA SATURN
+ DAYTONA USA L. 1.199.000

SONY PLAYSTATION
+ JOYPAD
+ SCART
+ 1 GIOCO L. 1.250.000

Giochi MegaDrive

ALADDIN 99.000
BLOODSHOT 94.000
DRAGON 69.000
DYNAMITE HEADDY 89.000
FATAL FURY 69.000
GLOBAL GLADIATORS 49.000
LEMMING II 69.000
RISE OF ROBOTS 75.000
ROCKET NIGHT ADV. 59.000
SONIC II 59.000
SUBTERANIA 59.000
URBAN STRIKE 89.000
WINTER OLIMPIC 49.000
WORLD CUP USA 94 49.000
WWF RAV 79.000
ETERNAL CHAMPION 79.000

Giochi SuperNes

BARKLEY SHUT UP & JAM 69.000
BATTLE TOADS VS. DOUBLE DRAGON 69.000
BEAUTY AND BEAST 79.000
CLAYFIGHTER 2 99.000
DINO DINI SOCCER 69.000
DOUBLE DRAGON V 69.000
DRAGON 75.000
FIEVEL GOES WEST 69.000
CRASH DUMMIES 59.000
STREET RACER 105.000
YOUNG MERLIN 69.000
INDIANA JONES 69.000
RETURN OF JEDI 69.000
SMASH TV 69.000
GOOF TROOP 49.000
M. KOMBAT 2 95.000
S. STREET FIGHTER II TELEFONARE



06/78.61.74



VIA VETURIA, 68 - 00181 ROMA



06/78.34.82.25

VENDITA PER CORRISPONDENZA DISTRIBUZIONE CAPILLARE IN TUTTA ITALIA SPEDIZIONE GRATUITA PER CHI ACQUISTA 2 GIOCHI (ESCLUSE OFFERTE)

CONTATTATECI PER ANTEPRIME E NOVITÀ

VENDITA ALL'INGROSSO PER NEGOZIANI

VENDITA AL DETTAGLIO IN SEDE

ARRIVI SETTIMANALI DA TUTTO IL MONDO

3DO
CONTROL PAD 85.000
LASER GUN TELEFONARE
IMMERCENARY 119.000
CREATURE SHOCK 119.000
DOOM 119.000
YU YU HACUSHO 99.000
FLASHBACK - QUEST IDENTITY 99.000
DEDALUS ENCOUNTER 119.000
MONTANA JONES 119.000
TIME TO DIE 119.000
SPACE ACE 119.000
JEX 119.000
NEED FOR SPEED 119.000
ROCK & ROLL RACING 119.000
FIFA INT. SOCCER 119.000
SUPER STREET FIGHTER II 80.000
MAD DOG 2 109.000
ROAD RUSH 99.000
DRAGON TALES 119.000
11TH HOUR 119.000
11TH HOUR: SEQUEL TO 7TH 119.000
PGA TOUR GOLF 119.000
LOST FILES OF SHERLOCK HOLMES 119.000
KINGDOM: THE FAR REACHES 119.000
OFF-WORLD INTERCEPTOR 129.000
SHADOW: WAR OF SUCCESSION 119.000
SPACE PIRATES 119.000
CLAYFIGHTER II 109.000
DRAGONS LAIR II TELEFONARE
FIFA SOCCER 95 119.000
JAM II 119.000
SAMURAI SHODOWN 119.000
THEME PARK 119.000
WORLD CUP GOLF 109.000
RETURN FIRE 119.000
STREET FIGHTER TURBO 129.000
OFF ROAD 119.000
REBEL ASSAULT 119.000
HELL 119.000

MEGA DRIVE

SPEEDY GONZALES 119.000
JELLY BOY 119.000
NBA ACTION '95 ROBINSON 119.000
ROAD RUNNER DESERT 119.000
BRAIN IARA CRICKET 119.000
SUPER STREET FIGHTER II 99.000
MORTAL KOMBAT II 99.000
FIFA SOCCER '95 105.000
NBA JAM TOURNAMENT 109.000
ADVENTURES BATMAN & ROBIN 129.000
BOBBY'S WORLD 129.000
KAWASAKI SUPER BIKE CHALL. 119.000
RISER OF THE ROBOTS 119.000
TNH BASS TOURNAMENT 129.000
TRUE LIES 119.000
WORLD SERIES BASEBALL '95 129.000
BABY'S DAY OUT 119.000
WAYNE GRETZKY NHLPA ALL-S 129.000
BASS MASTERS CLASSIC 129.000
IZZY'S OLYMPIC QUEST 119.000
STAR TREK: DEEP SPACE 9 129.000
PITFALL 129.000
SYNDICATE 119.000
NBA LIVE 95 119.000
JUSTICE LEAGUE 129.000
THE SHADOW 129.000
FIFA INT. SOCCER 89.000
VIRTUA RACING 80.000

SUPER NES

MAN UTD SOCCER 129.000
POCKY & ROCKY 2 129.000
OPERATION STARFISH 129.000
THE SHADOW 129.000
SUPER GAME BOY 119.000
BOBBY'S WORLD 129.000
DIRT TRAX FX 129.000
LOST VIKINGS II 129.000
METAL WARRIORS 129.000
MICKEY'S PLAYTOWN ADVENTURE 129.000
PINBALL FANTASIES 129.000
RHI RILLER HOCKEY 129.000
RISE OF THE PHOENIX 129.000
STERLING SHARPE: END 2 END 129.000
SUPER R.B.I. BASEBALL 129.000
TIME COP 129.000
BABY'S DAY OUT 129.000
JUSTICE LEAGUE 129.000
KYLE PETTY'S NO FEAR RACE 129.000
PORKY PIG'S HAUNTED 129.000

BASS MASTERS CLASSIC 129.000
IZZY'S OLYMPIC QUEST 129.000
STAR TREK: DEEP SPACE 9 129.000
ART OF FIGHTING 2 129.000
DONKEY KONG COUNTRY 125.000
LION KING 119.000
FIFA INTERNATIONAL SOCCER 129.000
S. STREET FIGHTER II 125.000
MORTAL KOMBAT II 119.000
FATAL FURY SPECIAL 119.000
PERFECT ELEVEN 119.000
NBA JAM TOURNAMENT 119.000
RISE OF THE ROBOTS 129.000
BATMAN & ROBIN 129.000
NHL 95 129.000
SUPER BASES LOADED III TELEFONARE
NCAA BASKETBALL FINAL FOUR TELEFONARE
SKULLJAGGER'S REVENGE TELEFONARE
THE SIMPSONS: VIRTUAL BART 139.000
NFL 95 129.000
DRAGON TALES 99.000
GP1 PART II 129.000
SAMURAI SHODOWN 135.000
SPEEDY GONZALES 125.000
MEGA MAN X II 129.000
MADDEN 95 129.000
MICROMACHINES 119.000
S. PUNCH OUT 119.000
FINAL FANTASY III 139.000
NBA LIVE 119.000

GAME BOY

DAFFY DUCK 55.000
JELLY BOY 55.000
MORTAL KOMBAT II 49.000
POWER RANGERS 45.000
NBA JAM 45.000
MARIO LAND I 35.000
DUCK TALES II 35.000
TOM & JERRY 35.000
LITTLE MERMAID 35.000
PINBALL DREAM'S 35.000
SPIDERMAN III 35.000
DOUBLE DRAGON III 35.000
ASTERIX 35.000
CRASH DUMMIES 35.000
JEEP JAMBORREE 35.000
JUNGLE BOOK 35.000
SPOT COOL 35.000
ALL STAR CHALLENGE II 35.000
ELITE SOCCER 35.000
YOGI BEAR 35.000
CAPTAIN AMERICA 35.000
INDIANA JONES 35.000
TARZAN 35.000
ROBOCOP VS TERMINATOR 35.000
TOTAL CARNAGE 35.000
SPIDERMAN XMEN 35.000
LAMBORGHINI 35.000
GHOSTBUSTERS II 35.000
NORTH STAR KEN 35.000
GOAL 35.000
TINY TOON 35.000
TOP GUN II 35.000
FLINSTONES 35.000
TETRIS 35.000
KICK OFF 35.000
LOONEY TUNES 35.000
TENNIS 35.000
MICKEY'S CHASE 35.000
SIMPSON'S II 35.000
ADDAM'S FAMILY II 35.000
BATMAN II 35.000
FERRARI 35.000
FOOTBALL INT. 35.000
TINY TOON II 54.900
JURASSIC PARK II 54.900
MICROMACHINES 54.900

MEGA 32 X

GOLFS BEST 36 HOLES 149.000
SUPREME WARRIOR 159.000
CORPSE KILLER 149.000
NIGHT TRAP 149.000
SLAM CITY 149.000
GOLF 38 GREAT HOLES: COUPLES 139.000
METAL HEAD 139.000
SURGICAL STRIKE 139.000
TEMPO 139.000
KNUCKLES CHAOTIX 139.000
STELLAR ASSAULT 139.000
COSMIC CARNAGE 129.000

SPACE HARRIER 129.000
COLLEGE BASKETBALL 129.000
CYBER DRAWL 129.000
DOOM (USA) 129.000
DOOM (PAL) 139.000
FAHRENHEIT 129.000
GOLF MAGAZINE 129.000
STAR WARS (USA) 129.000
STAR WARS (PAL) 139.000
S. MOTOCROSS 129.000
VIRTUA RACING (USA) 129.000
VIRTUA RACING (PAL) 139.000
AFTER BURNER 129.000

GAME GEAR

BONKERS 65.000
MICRO MACHINES 2 65.000
MORTAL KOMBAT II 49.000
LION KING 59.000
NBA JAM TOURNAMENT 69.000
INDIANA JONES TELEFONARE
SPIDERMAN TELEFONARE
HOOK 45.000
ROBOCOP III TELEFONARE
S. MONACO GP TELEFONARE
GRENDOG TELEFONARE
NBA JAM 49.000
JUNGLE BOOK 49.000
WORLD CUP USA 94 49.000
GP RIDER MOTO 49.000
SIMPSONS III 45.000
CHAKAN 45.000
WIMBLEDON 45.000
SONIC CAOS 49.000
POWER RANGERS TELEFONARE
NFL 95 TELEFONARE
FATAL FURY SPECIAL 69.000
SAMURAI SHODOWN TELEFONARE
FIFA SOCCER 85.000
DRAGON 69.000
DESERT STRIKE 59.000
CASTLE OF ILLUSION 59.000
CRASH DUMMIES 59.000
STAR WARS 59.000
TZ J. DAY 45.000

SONY PLAYSTATION

STREET FIGHTER ZERO 189.000
ACE COMBAT 189.000
JUMPING FLASH 189.000
WIPEOUT 189.000
G. POLICE 189.000
KRAZY IVAN 189.000
DEMOLISH'EM 189.000
METAL JACKET 189.000
BOXIN ROAD 189.000
TEKKEN 189.000
STARBLADE ALPHA 189.000
VAMPIRE TELEFONARE
PHILOSOMA 189.000
FORMATION SOCCER 199.000
GUNNERS HEAVEN 189.000
GUNDAM 189.000
ZERO DIVIDE 189.000
S. STREET FIGHTER THE MOVIE 189.000
ARC THE LAD 189.000
FUJIMARU 189.000
MOTOR TOON 189.000
KILEAK THE BLOOD 179.000
CYBER SLED 179.000
DARK STALKER 199.000

SEGA SATURN

DAYTONA USA 139.000
DEDALUS 159.000
VIRTUAL HYDECIDE 159.000
RAMPO 159.000
BLUE SEED 159.000
GRAND RACER 159.000
SHINOBI EX 159.000
VAN BATTLE 159.000
X-MAH 159.000
VIRTUA RACING 159.000
ASTAL 159.000
VICTORY GOAL 129.000
PANZER DRAGON 169.000
GRAND CHASER 169.000

NEO-GEO CD

GIOCHI DA LIRE... 85.000

SPECIALE RIVENDITORI
Richiedete il nostro servizio novità. Ogni settimana dagli Stati Uniti news e riproposte a prezzi veramente competitivi. Non esitate a contattarci! Importante: nessuna imposizione sugli ordini

Gioielli in Vetrina

Accessori

3D ZERO
Da oggi puoi usare il tuo Joystick/Joypad Super Nes sulla 3DO L. 69.000

NITRO ADAPTOR 2
(Adattatore universale) L. 39.000

CD + PLUS
(Adattatore universale Mega CD) L. 69.000

ADATTATORE UNIVERSALE
(per giochi protetti) L. 39.000

MILLENIUM
(Joystick per Mega Drive, Super Nintendo e Amiga CD-32) L. 49.000

ULTRA 2 IN 1
(Joypad 6 tasti Mega Drive e Super Nes) L. 39.000

Console

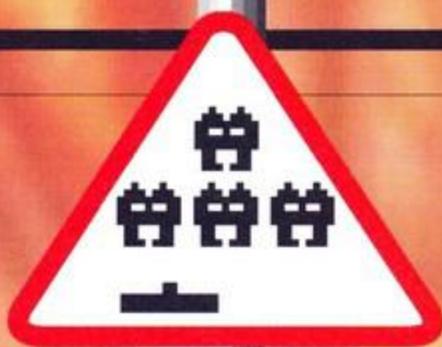
MEGA 32 X (VER. PAL)
L. 340.000

3DO-FZ10
+ 3 giochi L. 899.000

SEGA SATURN
+ Daytona USA L. 1.199.000

SONY PLAYSTATION
+ gioco + pad + scart L. 1.250.000

CENTRO ASSISTENZA QUALIFICATA RIPARAZIONE CONSOLE IN SEDE
GARANZIA DEI PRODOTTI - ISTRUZIONI IN ITALIANO SU GRAN PARTE DEI TITOLI SEGA - I PREZZI SONO COMPRESI DI IVA



GIOCATORI	12
LIVELLI	-
LIVELLI DI DIFFICOLTÀ	3

Ecco il seguito di un simpatico (quanto atipico) shoot 'em up che ha fatto furore sull'ormai obsoleto (ma mai dimenticato) PC Engine, chiamato Kikikaikai (nell'originale giapponese). Come sarà?

Non so se abbiate mai giocato al primo episodio di questo divertente sparatutto, in ogni caso questo Pocky & Rocky 2 ne rappresenta la versione rivodata e ampliata: stessa ambientazione, stessa meccanica di gioco, grafica un tantino migliore e perfino gli stessi difetti (sempre i soliti leggeri rallentamenti). Allora, l'ambientazione (sempre per chi non avesse presente il primo titolo della saga) è quella giapponese medievaleggiante, con i villaggi immersi nella foresta, gli stagni circondati dai canneti, i campi di granturco che ti arriva sino al collo, e..., beh, insomma, ci siamo fatti



un'idea abbastanza definita dell'idilliaco paesaggio del periodo.

Orbene, la protagonista principale è sempre tale pulzella con velleità da samurai, chiamata Kikikaikai, per gli amici solo Pocky, la quale, nel primo episodio videoludico, era coadiuvata dal suo fido pro-cione guerriero (tra tartarughe ninja, rospi da combattimento e procioni guerrieri, mi sa che i giapponesi si sono davvero superati) Rocky, alla volta di liberare delle creature puffose e tenere (potreste chiamarli pure folletti, o come altro vi pare) dai soliti cattivi di turno.



MA

Nonostante l'infelicissimo nome (inventato da chissà chi in occasione del primo gioco), Pocky & Rocky 2 è un gran bel gioco, uno shoot 'em up di tutto rispetto, veloce e giocabile, cosparso di ottima grafica e di tutti quegli elementi che rendono tipici i giochi giapponesi, come stanze segrete, bonus nascosti e così via. E' andato leggermente perduto, è ovvio, un po' del fascino del titolo precedente (conversione diretta di un coin-op antichissimo), nonostante tutto Pocky & Rocky 2 rimane un gran titolo, praticamente essenziale per gli amanti dei giochi divertenti (e quali altri giochi si dovrebbero amare?).

In Pocky e Rocky 2 le cose sono rimaste più o meno le stesse, con la differenza che, questa volta, in

vo, baffuto e con la faccia da fesso, il quale ha come arma una palla ferrata che lancia a mo' di



mezzo al vostro peregrinare, uccidere mostri, raccogliere chiavi e aprire forzieri, farete anche visita a vari tizi che vi diranno diverse cosucce, e inoltre potrete persino sceglieri un compagno diverso dal solito procione: saranno infatti pronti ad aiutarvi un tipo alto, cal-

bomba (ma sarebbe più corretto dire che ne ha una riserva praticamente illimitata), oppure una graziosa quanto letale ninja con intenzioni poco pacifiche. Si potrà giocare in contemporanea con un amico e persino da soli assieme al computer, che



muoverà Rocky, oppure uno dei due sopraccitati personaggi a vostra scelta, utilizzandoli come fossero dei pod (e voi foste l'astronave in questione, of course). Pocky & Rocky 2,

scivolare, lanciare delle pergame-ne a mo' di proiettili, usare delle letali bombe e perfino spazzare i nemici circostanti servendosi di



un utile quanto micidiale bastone. E' stata per l'occasione persino aggiunta la possibilità di lanciare il vostro partner contro i nemici come se fosse una palla da baseball, e potrete persino sostituirvi a lui tramite una trasmi-

grazione psichica: in pratica, gli salterete addosso, sbattendo testa contro testa, e la vostra psiche si scambierà con la sua.

già come il suo predecessore, utilizza quasi tutti i tasti del joypad e permette al vostro personaggio, oltre al consueto movimento in otto direzioni, di

E' evidente che tutti questi comandi possono essere un po'





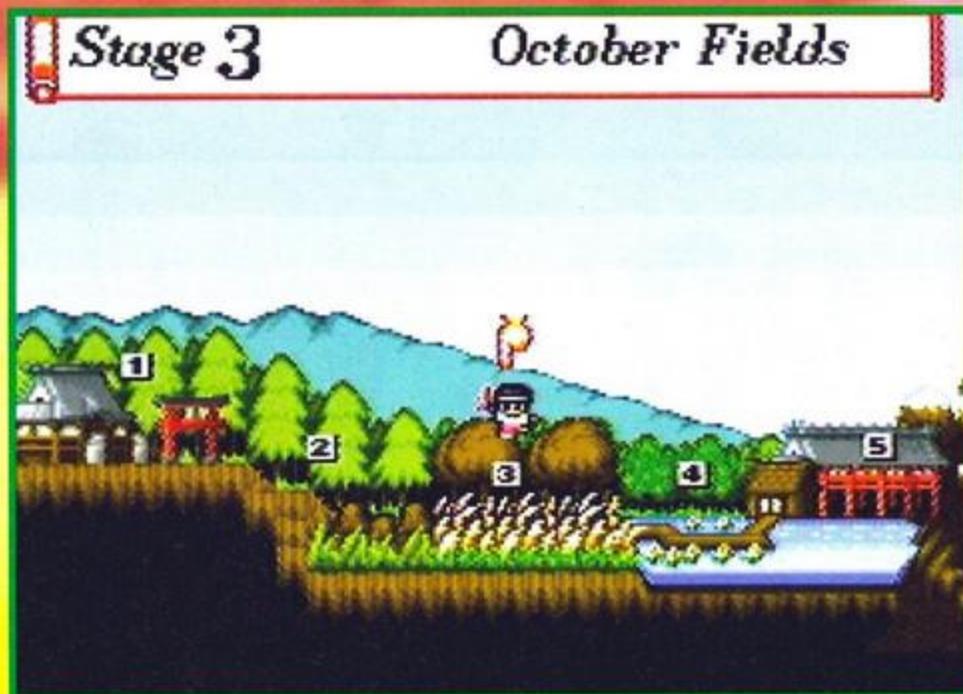
complicati ad assimilarsi, e così i programmatori della Natsume hanno pensato bene di trasformare il primo livello del gioco in uno stage introduttivo in cui a turno dei maestri vi spiegheranno come riuscire a eseguire le varie azioni del vostro personaggio. Idea geniale e nel contempo cortese nei confronti del videogiocatore, non trovate?

La grafica, poi, risulta davvero piacevole a vedersi. Ottimamente realizzata nello stile più puramen-

mananza; dipende tutto da voi, naturalmente. A livello precipuamente shoot 'em-uppistico,

ALEX

Le novità rispetto alla prima puntata di questo titolo non sono moltissime, però contribuiscono ad aumentarne leggermente la profondità che, unita alla giocabilità abbastanza elevata - com'era del resto nel primo episodio - fa di questo Pocky e Rocky 2 un titolo decisamente godibile.



re gli amanti di epiche battaglie interstellari o di massacri metropolitani ma, dove perde l'immedesimazione nei personaggi, guadagnano il divertimento e un'azione di gioco comunque frenetica e avvincente.

L'ambientazione tipicamente medievale, poi, non può fare a meno di ricordare quel famoso Legend of Mystical Ninja (per i possessori del super Nes) o

Ganbare Goemon (per i super famicomiani), e rivela l'intrigante presenza di ogni sorta di mostri, dai più strani e inimmaginabilmente giapponesi ai più tipici, come gli zombie o gli spiritelli a mo' di fuoco fatuo.

Fateci un tangibile pensiero. Passo e chiudo.

Piermarco Rosa



te manga, stupendamente colorata e fantasmagoricamente ombreggiata, rappresenta senza dubbio alcuno la caratteristica migliore del gioco, e alcune chicche (come, per esempio, vari effetti di dissolvenza che spesso caratterizzano gli stage) contribuiscono sensibilmente a piacevolizzare ancor di più la veste estetico/visiva.

L'unico difettuccio è costituito, a parte qualche sporadico rallentamento, da una non eccessiva lunghezza dell'area di gioco, ma tre livelli di difficoltà possono supplire notevolmente a questa lieve

Pocky & Rocky presenta i tradizionali parametri di ogni sparattutto che si rispetti: presenza dei mostri di fine livello, potenziamento progressivo del volume di fuoco, raccolta di bonus vari (energia, scudi, bombe, vite e altre amenità extra) previa disintegrazione o



apposita apertura di determinati contenitori.

Certo, abbiamo tra le mani uno shoot 'em up volutamente poco serio (molto buffe le facce di alcuni nemici), e questo potrà non gasa-



SUPER NINTENDO	
GRAFICA + molto buffa	93
SONORO + ottime musiche	95
GIOCABILITÀ + immediato e divertente	90
LONGEVITÀ + divertente	88
NATSUME	92



FATAL FURY 3

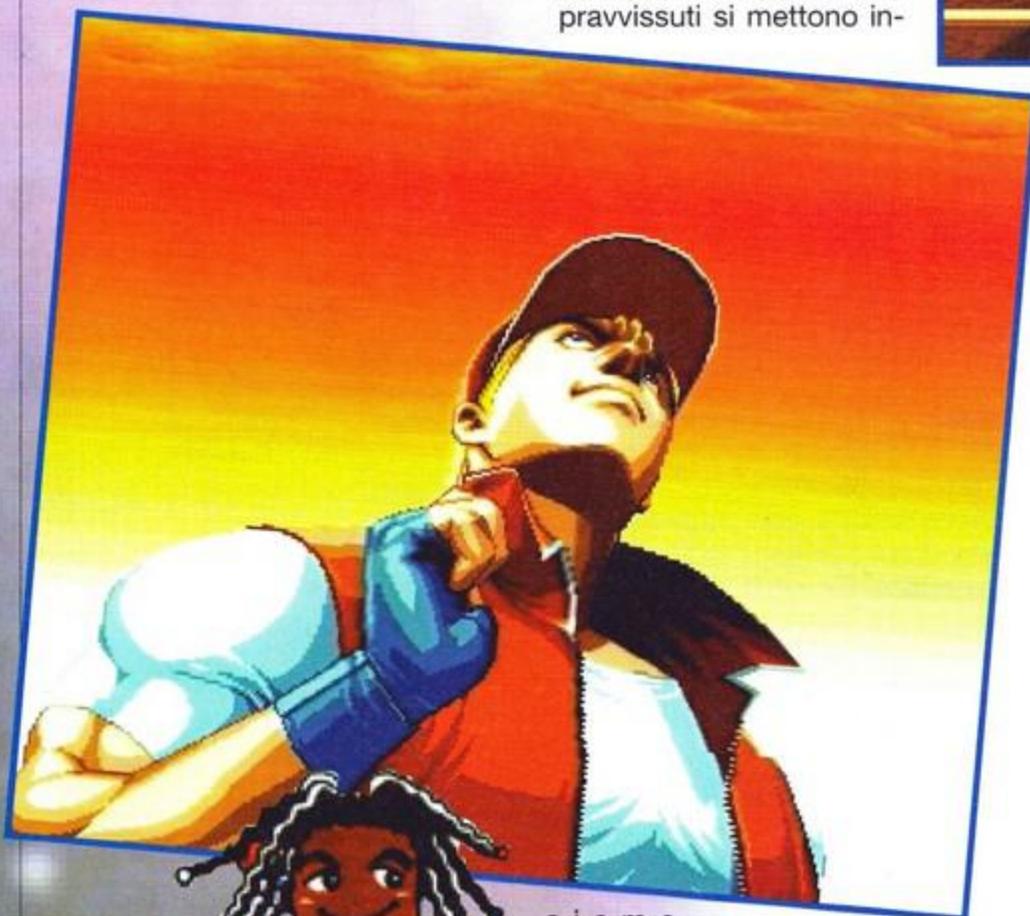
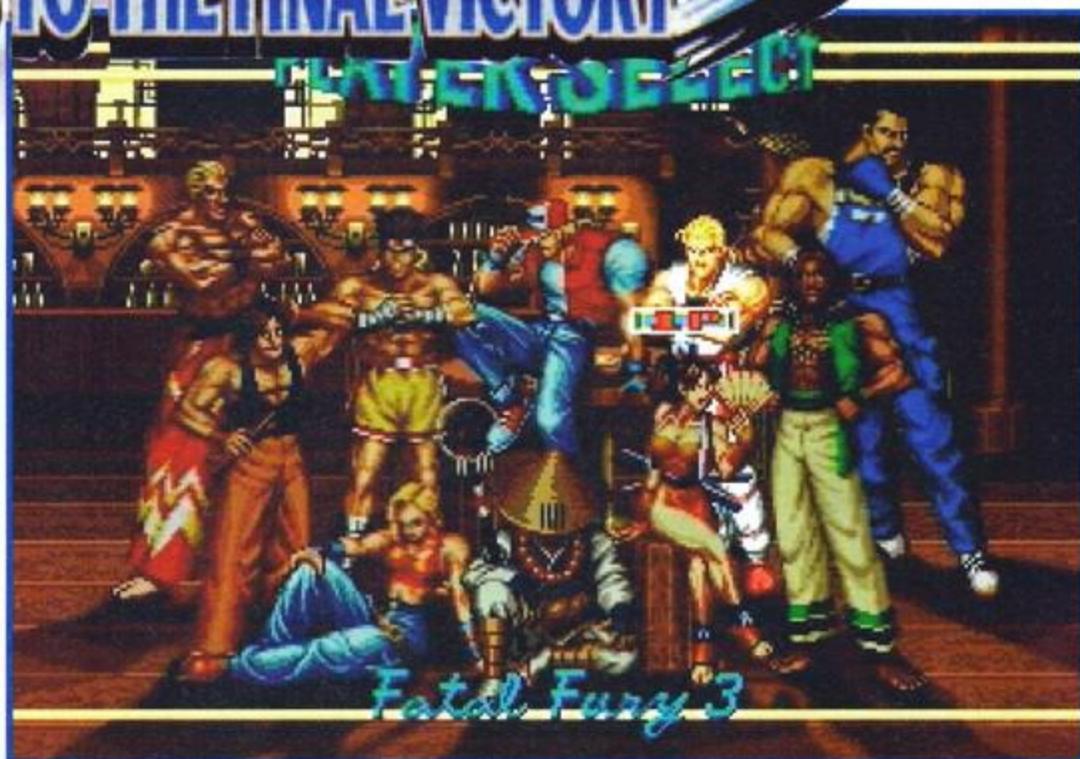
TM

ROAD TO THE FINAL VICTORY!

GIOCATORI	1/2
LIVELLI	-
LIVELLI DI DIFFICOLTÀ	6

Ed eccoci giunti al terzo episodio di questa saga infinita... c'è qualcuno che li regge ancora 'sti giochi?

Io no. Basta! Non se ne può più! E va bene il primo, il secondo, le varie apparizioni in altri giochi (vedi King of Fighter '94, di cui sicuramente uscirà la versione '95), ma adesso stop. Metteteci un bel punto, oppure rivoluzionate lo storyboard. Per esempio: si potrebbe trasformare tutto il gioco in uno shoot 'em up, mettiamo che arrivano gli alieni e decidono di bombardare il mondo con delle armi megagiganti... Tokyo scompare e i pochi sopravvissuti si mettono in-



s i e m e per creare un cyborg utilizzando il corpo di un potente lottatore, tipo Terry Bogard. Dopodiché lui diventa un'arma da guerra e così ne viene fuori un bel massacro a base di laserate, raggi fotonici e ma-

gari, ogni tanto, gli si lascia prendere un astronave a craniate, ma senza esagerare, mi raccomando.

Non so perché, ma dubito che alla SNK abbiano intenzione di far sparire tanto in fretta i protagonisti dei loro giochi, che ormai sono oggetti di culto per tantissimi appassionati (dicono tutti così, poi

hanno la stanza tappezzata di poster con Mai seminuda... come me del resto) anzi, per tanti che non si sono ancora resi conto come questo tipo di gioco su questa console stia iniziando a barcollare un po'.

Del resto console come Saturn e PlayStation, con potenzialità davvero mostruose e in grado di rivo-



luzionare il mercato con prodotti del calibro di Virtua Fighter e Tekken, riescono a dar nuova linfa a un genere, quello dei picchiaduro visti di lato, che mostra ormai parecchi punti deboli. Non voglio comunque



HYPE Basta! Non ne posso più dei beat 'em up! Aspettate un attimo... Ma questo è Fatal Fury 3! Guardando MA mentre gioca mi sta tornando la voglia di giocare al genere che preferisco di meno. Fatal Fury 3 ha una grafica invidiabile, migliore del 2. Un sacco di personaggi carini (c'è anche un certo Franco, ma niente ha a che fare con la Sardegna) e tante mosse. C'è un piccolo problema che, con degli elementi inetti come me in questo genere di giochi, risulta ancor più evidente: le mosse speciali sono difficili da fare, nel senso che bisogna essere parecchio veloci. Per il resto non ci sono pasticci. Giocabilissimo fino all'ultimo, difficile al punto giusto, un briciolo di comicità che non guasta mai, ecc. Caricamenti lunghi come al solito ed effetti a tendina per il cambio delle schermate che non si possono saltare, sono altre piccole note negative, ma in sostanza un bel giochino!



fare di tuttata l'erba un fascio, esistono piacevoli eccezioni: io stesso mi sono divertito non poco con Samurai Shodown II, ma se ci fate caso non è certo lo stereotipo classico dei beat 'em up; il fatto di usare le armi, e soprattutto di disporre di una vasta serie di colpi speciali davvero devastanti, lo rende sicuramente migliore del solito clone di Street Fighter II. Mi auguro di tutto cuore che alla Capcom, con il loro SF History, riescano a dare nuova linfa vitale a questo genere, che tutto sommato non merita di sopperire, anzi! Ok, mi rendo conto di essere uscito un po' fuori dal discorso, ma dato che questa notte ho dormito meno di un gabbiano migra-



re, non riesco più a connettere le mie due uniche cellule cerebrali, con conseguenze abbastanza imbarazzanti, quindi non fateci caso. Seriamente, non è che ci sia molto da dire su Fatal Fury 3, ormai sapete vita, morte e miracoli di questo beat 'em up, probabilmente la vostra conoscenza sull'argomento è decisamente superiore alla mia e per giunta non ho mai apprezzato esageratamente questo genere di giochi, quindi... parliamo magari delle aggiunte e dei miglioramenti apportati a quest'ultimo (non in senso definitivo...) gioco della SNK.



Graficamente c'è poco da reclamare, le animazioni dei personaggi sono decisa-

dirittura cambiano da un round all'altro! Prima che vi facciate false illusioni, vi avviso che il cambiamento è puramente esteti-



mente buone e il numero di frame non è certo da sottovalutare, ma la cosa che più colpisce l'occhio sono gli splendidi fondali, che ad-

co: potranno aggiungersi degli elementi animati sullo sfondo, cambiare la situazione temporale (dal giorno alla notte) e via dicen-



do, ma in ogni caso si tratta di un'idea davvero brillante, che aumenta un po' la varietà delle situazioni.

spostarvi per evitare i colpi o per colpire lateralmente il vostro avversario. Un'altra buona idea, che in via teorica potrebbe aprire una

RAFFIO ed eccoci arrivati all'ennesimo picchiaduro per NEO GEO; certo, a prima vista Fatal Fury 3 potrebbe sembrare uno dei tanti picchiaduro sulla piazza, e invece a me è sembrato proprio così; oddio, l'aspetto grafico è stato decisamente migliorato, quattro personaggi in più fanno la loro bella figura, ma dopo aver giocato a Virtua Fighter o a Tekken, sinceramente non ho provato più quel gran divertimento di una volta, qualcosa è cambiato, i tempi sono cambiati e a me dispiace tanto... hue, hue, come sono triste. Tagliando corto, sono stufo delle ombre lampeggianti e dei giochi piatti come sogliole.



Sul piano puramente tecnico, la SNK ha ben pensato di ripescare la vecchia trovata del doppio piano di gioco, riciclandola in modo intelligente. Non è comunque possibile combattere su un altro piano, soltanto potrete

nuova strada per quanto riguarda le tecniche di combattimento. In realtà le cose non stanno così: eseguire questi spostamenti significa premere due pulsanti del joystick contemporaneamente e la cosa, durante l'azione di gioco, è tutto tranne che velocemente realizzabile (se non dopo molto alle-



namento) e alla fine ne farete a meno. Questo è poco, ma sicuro. Le mosse speciali sono un po' meno pittoresche del solito (hanno fatto il loro tempo e del resto sono sempre le stesse) e la loro realizzazione è tutt'altro che semplice (forse la più complicata fra i

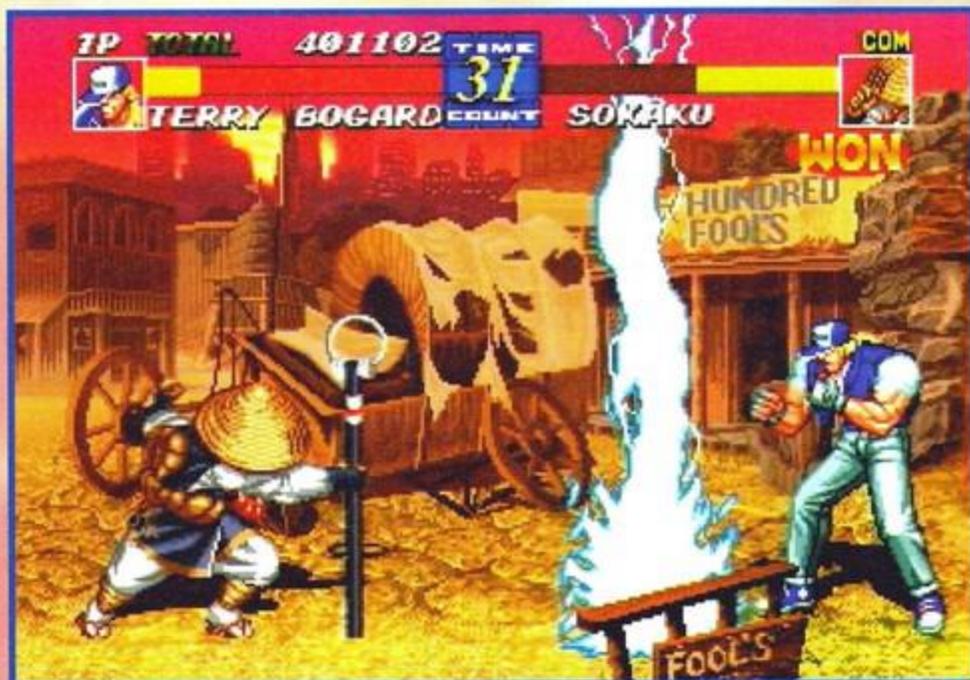


ANDREA

Un altro Fatal Fury? Sì, ma probabilmente ne valeva la pena. Fatal Fury 3 ha una grafica di ottimo livello, è veloce, è giocabile e ha una grande varietà di colpi. Certo, dal punto di vista dell'originalità non si può certo parlare di un capolavoro: combattimenti contro il "computer", in un'escalation per raggiungere il titolo, combattimenti in due e poco altro. Si tratta comunque di un beat 'em up, e in un gioco di questo genere l'originalità non è effettivamente il punto più importante.

L'unico elemento che influisce negativamente, in qualche maniera, sul risultato globale (a parte la cronica e snervante lentezza di caricamento, che comunque è un difetto della macchina e non del gioco) è la difficoltà davvero elevata, che comunque per i veterani più accaniti (quelli che finiscono qualsiasi beat 'em up nel giro di un paio di ore) servirà solo di stimolo per continuare a giocare.

Finalmente una versione davvero ben fatta di Fatal Fury: speriamo che la qualità del Neo Geo continui a restare su questi livelli.



vari picchiaduro della SNK). Apprezzabile invece la disponibilità di mosse non documentate dal manuale, peccato solo che le possibilità di scoprire questi nuovi colpi sia vicina allo zero assoluto, date le assurde combinazioni di tasti e direzioni che dovrete eseguire (non è una sparata, su una rivista giapponese hanno pubblicato tutte le mosse segrete e non, e alcune superano l'umana comprensione).

Cos'altro volete che vi dica, Fatal Fury 3 (chissà perché mi vien sempre da scrivere Art of Fighting) è un buon picchiaduro, magari se avete appena acquistato un Neo Geo CD potreste trovarlo addirittura eccezionale, ma per chi ormai ci mangia con Joe Higashi & soci, sarà solo un piacevole passatempo non molto duraturo.

La difficoltà di gioco è notevole, non lo metto in dubbio, però bisogna vedere fino a che punto siete esaltati; per esempio conosco gente che esultava a ogni nuova uscita di Street Fighter II (vero Marco?) e altra che si disgustava sempre più per le trovate

commerciali della Capcom; si tratta di punti di vista, insomma. Comunque rimango dell'idea che ormai si tratti di una saga spremuta fino all'osso e, nonostante qualche nuova trovata, non riesce a convincere più di tanto, dando quell'impressione di "già visto" che inesorabilmente finisce con lo stancare la maggior parte dei videogiocatori. Sarebbe ora di darci un bel taglio, cara SNK, oppure di trovare qualcosa di nuovo...

TMB

NEO GEO CD	
GRAFICA + Spettacolare come sempre + Fondali "mutevoli"	95
SONORO + Colonna sonora eclatante + Effetti decisamente buoni	94
GIOCABILITA' + "Acchiappa" + Carina la storia	90
LONGEVITA' - Noioso alla lunga - Ha fatto il suo tempo	70
SNK	90

KICKSTART

Via Roma, 34/d - 10028 TROFARELLO (TO)
Tel. 011/649.61.82 - 649.84.94 - Fax 011/649.61.78

VENDITA AL MINUTO E PER CORRISPONDENZA

Orario:

dal LUNEDÌ al VENERDÌ: 9.30 - 12.30 • 14.00 - 19.00
al SABATO: 9.30 - 12.30



SOFTWARE MEGADRIVE

SONIC E KNUCKLES	L. 120.000
PITFALL	L. 90.000
NBA JAM T.E.	L. 109.000
MICROMACHINES 2	L. 90.000
TOPOLINOMANIA	L. 70.000
WOLVERINE	L. 99.000
NIGEL MANSELL INDYCAR	L. 80.000
SUPER STREET FIGHTER 2 (USA)	L. 129.000
POWERDRIVE	L. 109.000

SOFTWARE SUPERNINTENDO

INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER	L. 120.000
NBA JAM T.E.	L. 125.000
DONKEY KONG COUNTRY	L. 120.000
SUPER RETURN OF THE JEDI	L. 120.000
STARGATE	L. 125.000
MIGHTY MAX	L. 85.000
VORTEX	L. 85.000
DEATH AND RETURN OF SUPERMAN	L. 125.000
RAP JAM	L. 115.000

SOFTWARE SEGA 32X

DOOM
STAR WARS ARCADE
COSMIC CARNAGE
MORTAL KOMBAT 2
AFTER BURNER
SPACE HARRIER
METAL HEAD

SOFTWARE 3DO

ALONE IN THE DARK
FIFA INTERNATIONAL SOCCER
THE HORDE
LEMMINGS
MEGARACE
NEED FOR SPEED
OUT OF THIS WORLD
REBEL ASSAULT

ROAD RUSH
SAMURAI SHODOWN
SHERLOCK HOLMES
SHOCKWAVE 2
AD & D SLAYER
STAR BLADE
STAR CONTROL 2
V.R. STALKER

KICKSTART GARANTISCE LA MASSIMA SERIETÀ DISTRIBUENDO SOLO PRODOTTI ORIGINALI

CONSOLE

SUPERNINTENDO + SUPER STR FIGHT 2 TUR	L. 205.000
MEGADRIVE 2 + DUE PAD + SONIC 2	L. 215.000
PANASONIC 3DO + 2 GIOCHI	L. 850.000
SEGA 32X	L. 410.000
SEGA SATURN	L. 1.340.000
SONY PLAYSTATION	L. 1.500.000
MEGA CD 2	L. 395.000
GAME GEAR + 4 GIOCHI	L. 200.000

Inoltre titoli per:

SATURN • PLAYSTATION • JAGUAR • NEO GEO CD
MEGA CD • GAME BOY • GAME GEAR • PC CD ROM

ACCESSORI PER CONSOLE

Attrezza la tua CONSOLE o il tuo PC con gli accessori,
i JOYPAD e i JOYSTICK delle migliori marche!

JOYPAD ENFORCER PROGRAMMABILE CON MEMORY CARD	L. 60.000
JOYPAD ENHANCER CON MEMORY CARD PROGRAMMABILE	L. 60.000
JOYPAD INFRAROSSI (UN RICEVITORE + 2 PAD) - A PARTIRE DA	L. 80.000

VASTO ASSORTIMENTO DI CARTUCCE ROM
PER JOYPAD PROGRAMMABILI

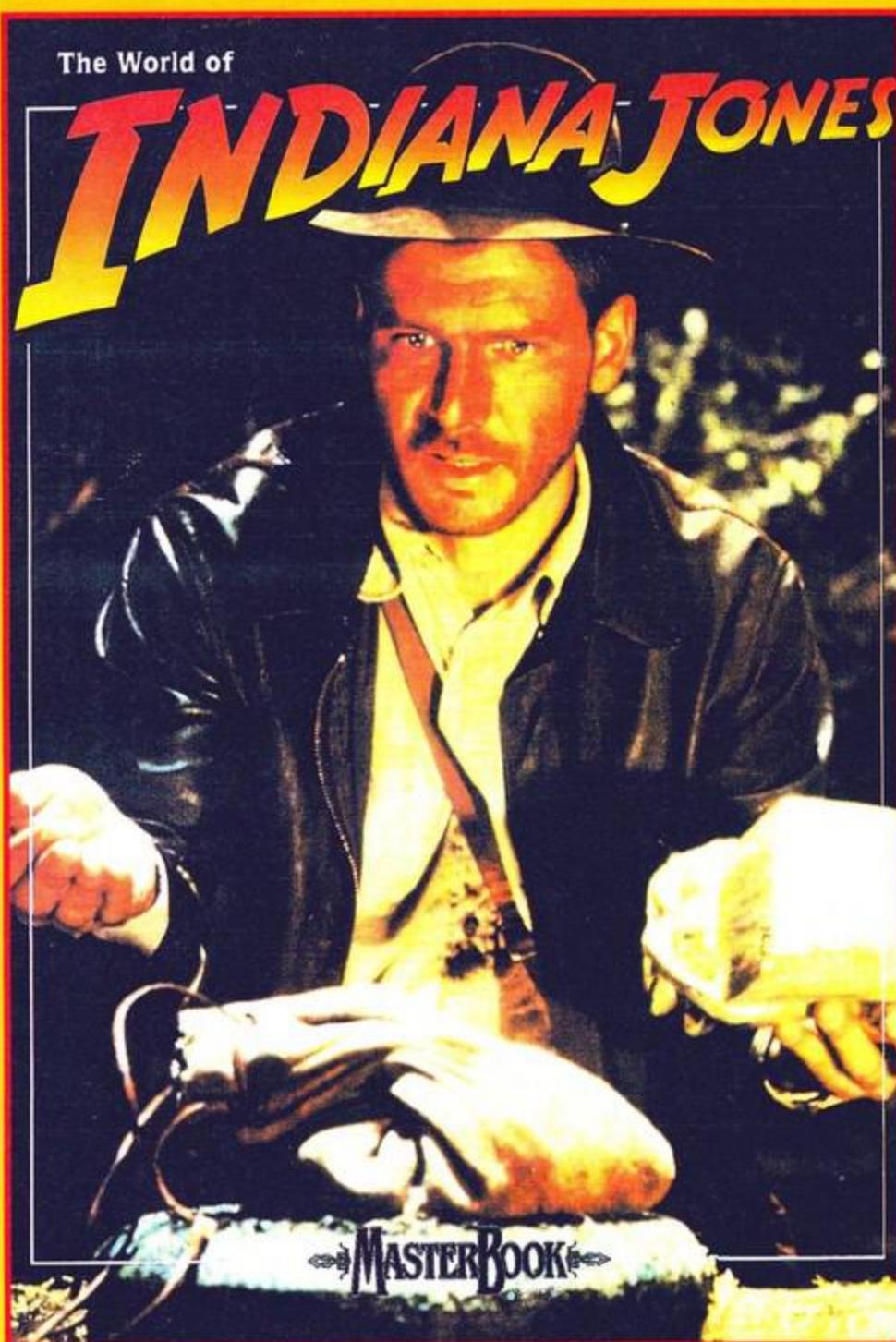
tutti i prezzi sono IVA COMPRESA

I PREZZI POSSONO VARIARE SENZA PREAVVISO • TUTTI I MARCHI APPARTENGONO AI LEGITTIMI PROPRIETARI

NON PREOCCUPATEVI! I TITOLI NON ELENCATI LI FORNIREMO TELEFONICAMENTE

In attesa di potere recensire Paranoia (lo stiamo ancora aspettando), l'incredibile Gioco di Ruolo che la DAS ha recentemente tradotto in italiano, approfittiamo di questo mese di pausa per dare un'occhiata a come stanno andando le cose Oltreoceano.

I NUOVI ROLE-PLAYING GAME
L'influenza di Magic, il capolavoro della Wizards of the Coast che ha sconvolto l'intero mondo ludico, non poteva non coinvolgere anche il mercato del gioco di ruolo. Ma quali sono state, in realtà, le conseguenze di quanto è accaduto? Alcuni, in particolare tutti coloro che vedono i giochi di ruolo come unica e pura forma ludica degna di tale nome, hanno subito lanciato l'allarme, ipotizzando una precoce scomparsa di D&D e progenie proprio per colpa dell'invasione dei giochi di carte. Eppure, chi volesse fermarsi un attimo a dare uno sguardo approfondito al mercato americano, potrebbe rendersi conto che le



cose non stanno assolutamente così.

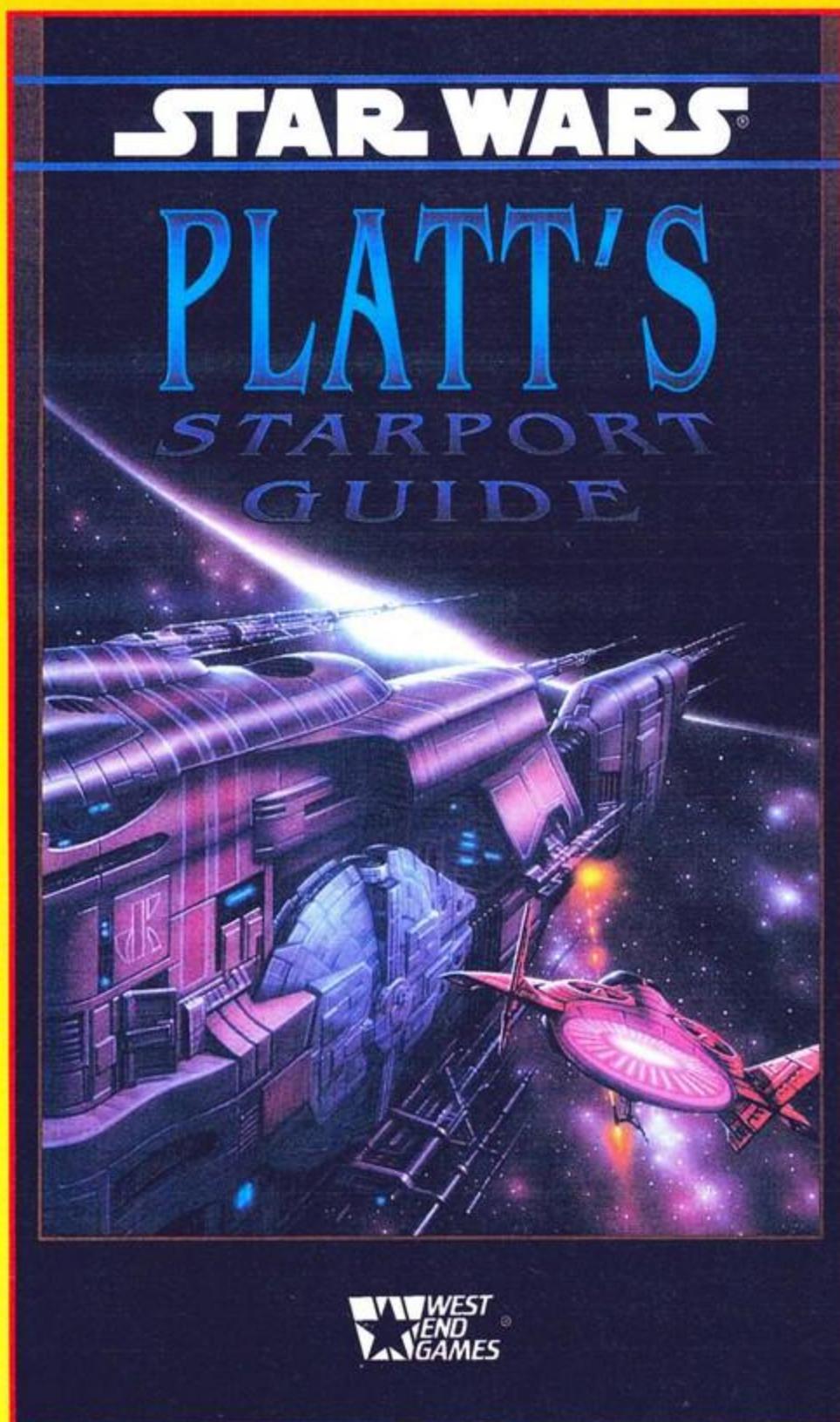
Uno dei primi titoli ad avere colpito il mercato dopo l'uscita di Magic è stato, senza dubbio, Castle Falkenstein, edito dalla Chaosium, un titolo assolutamente nuovo e originale. Il background del gioco è definibile come steam-punk, ovvero quel genere in cui fantascienza e fantasy si mescolano in un'ambientazione da inizio secolo (in pratica, draghi e astronavi nei primi anni del Novecento), ricalcando in qualche misura le opere di Jules Verne. Al di là del background, Castle Falkenstein ha lasciato tutti a bocca aperta per la qualità delle immagini presenti nel modulo, molte delle quali addirittura a colori.

Su questa stessa linea anche la TSR ha dato inizio alla pubblicazione di moduli assolutamente

spettacolari, sempre con illustrazioni a colori, un esempio che anche la collana di Star Wars si è apprestata a seguire.

Magic, dunque, non ha assolutamente avuto un influsso negativo sul mercato del Gioco di Ruolo, e il salto di qualità che molte case editrici hanno avuto (ne abbiamo citate solo alcune delle più importanti, ma la lista è in realtà ben più lunga) lo dimostra. Il nuovo afflusso di capitali e la necessità di presentare un prodotto sempre più competitivo hanno risvegliato un mercato da troppo tempo fermo e spesso improduttivo, avvicinando tra le altre cose nuovi possibili giocatori ai GdR. Speriamo solo che anche in Italia avvenga quanto si sta verificando negli Stati Uniti e in Gran Bretagna.

Andrea Fattori



MAGIA!

Apparizioni, sparizioni... Proprio così, gente: in questo periodo sono "apparsi" tre nuovi set di carte, e sempre in questo periodo stanno per "sparire" alcune cosette più o meno utili. 1, 2, 3, via!

Banzai! Sono finalmente arrivate le carte italiane a bordo bianco: oramai quelle a bordo nero sono diventate un vero mito, non si riescono più a scambiare (se non a ratio abbastanza esagerate) e vengono trattate come se fossero oro. Comunque sia vale la pena di immagazzinare anche qualche tonnellata di esemplari dal bordo bianco, dato che carte come Duplicatori e le ormai preziosissime Terre Doppie fanno sempre comodo, grazie soprattutto ad alcune voci sempre più insistenti che riguardano

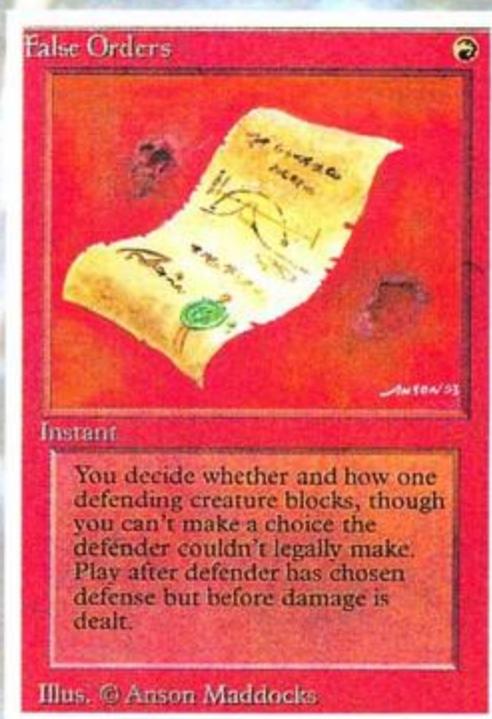
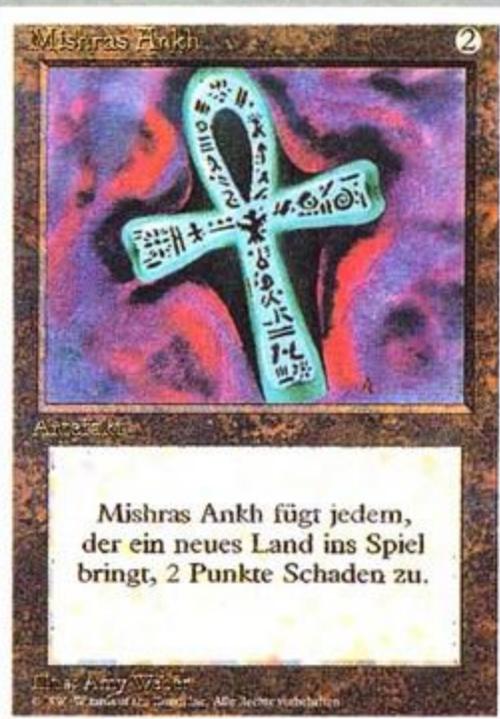
le inclusioni e le esclusioni dalla Quarta Edizione, al momento (3-5-1995) già pronte ma ancora da distribuire. Ma parlavo di tre set di carte: il primo è appunto quello Italiano a bordo bianco, che si differenzia dal precedente per il colore del contorno (scrivere ancora "bordo" era brutto), per i simboli del mana bianco e quelli del TAP modificato (ma già visti nell'Oscurezza) e per alcune correzioni necessarie (l'autore dell'illustrazione dell'Altopiano, il testo dell'Esplosione Magica, dell'On-

data di Potere, dei Ratti della Peste e così via). Gli altri due set sono quelli tedesco e francese: stesse carte del set base, testo incomprensibile (almeno per me che mastico solo l'inglese), bordo nero e nuova "buccia" dei booster (che verrà utilizzata anche per le future uscite della WoC e

della Stratelibri): più colorata & decorata, ed è impossibile leggere i nomi delle carte in trasparenza (cosa facilissima con i booster vecchi, a proposito, ne ho quattro della vecchia edizione da parte, qualcuno vuole un'Ibra delle Rocce mai toccata?). Vale la pe-

IN EXTREMIS

Come previsto, all'inizio di Maggio si sono fatte vive le nuove carte inglesi (tutti le chiamano Fourth Edition, però sui box non c'è scritto nulla). Ne parleremo diffusamente il mese prossimo, sappiate comunque che terre doppie e Duplicatori non ci sono più mentre sono arrivate nuove cosette come Strip Mine, Mishra's Factory, Spirit Link, Blood Lust, Twiddle... A risentirci.



na chiedere se e quando si vedrà la famigerata Fourth Edition in questi due paesi, ovvero se avremo la possibilità di rifornirci di carte "discontinued" anche dall'estero senza dover trattare per le serie limitate.

Comunque sia, basta con tutti questi discorsi simil-economici (o comunque meramente utilitaristici) e parliamo un po' del gioco vero e proprio: stanno passando di moda i mazzi che "spac-



cano" le terre. Era ora, dato che si tratta della maniera più pallosa di giocare. Purtroppo però stanno diventando molto popolari i mazzo rosso/blu noti anche come "te lo cauntero & te lo forco": tonnellate di Contromagie varie, Scariche Elementali dei due colori, Palle di Fuoco e "spari vari": una vera noia.

Comunque sia, recentemente (a Milano) si è svolta la prima edizione delle Olimpiadi di Magic, dove abbiamo potuto assistere a

svariati tornei più o meno interessanti (singoli, a coppie, tre contro tre) e a un singolare evento noto come Melee: quarantotto gioca-

LA CLASSIFICA

Sempre più lanciato il Campionato Italiano, che dovrebbe concludersi a Immaginario (a Milano, neh) verso l'11 o il 12 di giugno. Mi raccomando, raccattate le vostre carte e cercate di esserci! Notate che, incredibile ma vero, le due coppie di fratelli sono state divise - tra un Mondini e l'altro si è infilato un terzo incombodo... Purtroppo questo mese non abbiamo a disposizione le date dei vari tornei, che cosa ci volete fare, siamo riusciti a fare solo casino...

- 1 Gabriele Pisicchio (Roma)
- 2 Iavaroni Alessio (Roma)
- 3 Redi Massimiliano (PV)
- 4 Redi Andrea (PV)
- 5 Duranti Francesco (Roma)
- 6 Mondini Fabio (BO)
- 7 Benvenuto Vittorio (RA)
- 8 Mondini Marcello (MI)
- 9 Paselli Andrea (BO)
- 10 Alem Paolo (BO)

LE CARTE DEL MESE

In una sfavillante e incredibile carrellata, ecco a voi gli esemplari selezionati dalla collezione del sottoscritto (fino ad ora tutte le carte che avete visto in questa rubrica, a parte Mox e Lotus purtroppo, provengono dalla mia valigetta senza fondo). Questo mese abbiamo un po' delle nuove carte italiane (molto simili a quelle vecchie, invero), alcune carte tedesche e alcune Out Of Print particolari. Vai col lissio...

Tomo di Jayemdae - Sempre utile e sempre carino. Notare il nuovo simbolo per il TAP, apparso per la prima volta sulle carte del set Oscurità.

Signore di Atlantide - Ha avuto un periodo di estrema popolarità grazie alle Fallen Empires (nove su dieci carte blu avevano a che fare con i Tritoni, o Merfolk). Personalmente non l'ho mai potuto soffrire.

Ragnatela - Quanti di voi usano questa carta? Male: è più utile di quanto sembri.

Spettro Ipnotico - Una triste costante dei mazzi Card Denial. Molto utile e ampiamente rivalutato dopo un periodo "buio".

Mishra's Ankh - Wunderbar Oktoberfest danke bitte Sturmtruppen. Chiaro, no?

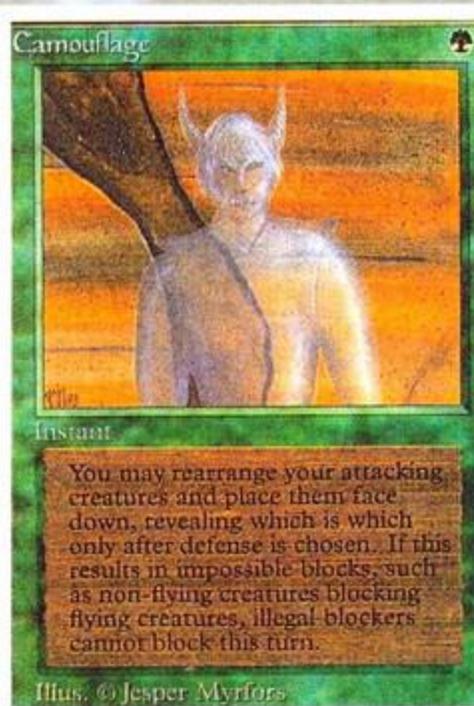
Paradiesvogel - Va letto così: "TAP: Aggiungi un Panino con Wurstel e Crauti alla tua riserva di mana".

Blitzschlag - Ach so! Teufel! E tutte quelle cose che i tedeschi dicevano sempre quando gli si infilavano le granate nel carroarmato sui fumetti della serie Supereroica.

Camouflage - Più divertente che utile. Va giocata durante un attacco, e permette di mettere a faccia in giù le creature che svolgono l'azione in questione (modo pacco per non ripetere "l'attacco" - ma sono un poeta) e farle parare "alla cieca" dall'avversario.

False Orders - Più utile di quanto si dica: permette in pratica di "levare dalle scatole" una creatura che blocca o di costringere la stessa a parare qualche creatura attaccante in particolare. Può essere usato come se fosse un Teleport (ma meno costoso).

Consecrate Land - Sarà molto popolare tra breve: permette di rendere virtualmente indistruttibile una terra a scelta.



tori attorno a una serie di tavoli, tutti contro tutti. Sarebbe potuto essere più divertente (se ci fosse stato più personale e se fosse stato seguito il set di regole proposto da Garfield), comunque sia si è trattato lo stesso di un evento memorabile e spassoso. Il vincitore dell'"ammucchiata" in questione (il sottoscritto è uscito verso il sesto turno per giocare in un altro torneo) è risultato il nostro Andrea Fattori, che per l'occasione ha utilizzato un mazzo composto da una serie di "lucchetti" molto efficaci e che alla pari del Mind Grinder di Stefano Stalla (altro nostro collaboratore, quello che mi ha prestato Mox & Lotus) si è rivelato come il mazzo più interessante della manifestazione. Insomma, che vi devo dire di più? Ormai ho scritto più di seimila battute, tutto il materiale è pronto... Ci sentiamo il mese prossimo (spero) con le Fourth Edition!

MA

**DON'T
WASTE
TIME**

SONY PLAYSTATION + GIOCO
L. 1.349.000



**GAMES
FACTORY**

VENDITA PER CORRISPONDENZA

TELE: 049/807.37.45

FAX: 049/807.26.73

**WITH
ANYONE
ELSE**

SUPER NINTENDO

INTERNATIONAL SUPER STAR SOCCER	L. 109.000
DONCKEY KONG COUNTRY	L. 97.000
N.B.A. JAM TOURNAMENT EDITION	L. 102.000
ART OF FIGHTING II	L. 109.000
G - GUNDAM	L. 99.000
MORTAL KOMBAT II	L. 93.000
SUPER STREET FIGHTER II	L. 89.000

... e molto altro ancora!!! TELEFONA!!!

GAME GEAR

DOUBLE DRAGON + GHOST'N' GOUL	L. 35.000
ALTEREAD BEAST + GG SHINOBI	L. 36.000

GAME BOY

MORTAL KOMBAT II	L. 45.000
MARIO BLAST (4)	L. 49.000
SUPER MARIO LAND 3	L. 49.000
N.B.A. JAM	L. 52.000
STAR TREK 3	L. 49.000
ALLADIN	L. 59.000

OFFERTISSIMA

THE JETSONS • DORDEMON 2 • DARKMAN BLUES BROTHERS
FLINSTONES • PARASOL STARS • MC DONALDLAND
DARK WING DUCK
L. 99.000

AGGIUNGI UN POSTO AL TAVOLO

Un altro gioco di carte? Ebbene sì! Ci dispiace molto per tutti coloro che non condividono questo particolare genere ludico, ma sembra proprio che sia la moda del momento...

Andrea Fattori

MUTANT CHRONICLES

Sulla scia di Magic: L'Adunanza, dopo lo strabiliante successo raccolto in America e in tutto il mondo, molte case editrici hanno deciso di dare vita a un proprio gioco di carte. Tra le decine di titoli che, nel giro di appena un anno, si sono avvicendati, Mutant Chronicles è probabilmente uno di quelli che hanno destato maggiore interesse, nonché uno dei pochi a essere stato tradotto in italiano e distribuito efficacemente.

Il background di Mutant Chronicles ricorda molto da vicino la storia che la Games Workshop ha creato per i propri giochi, soprattutto per quanto riguarda atmosfere e ambientazioni. Gli uomini, in fuga da una Terra ormai invivibile, hanno avuto la pessima idea di esplorare il Decimo Pianeta del sistema solare, sul quale era dormiente dall'inizio dei tempi la Bestia. Risvegliata, la perfida e potentissima creatura ha richiamato a sé l'Oscura Legione, e un periodo di morte e devastazione ha avuto inizio. Il risultato di tutto questo è che ora intere squadre di Marine Spaziali sfidano la morte affrontando le orde del male, in epiche e sanguinose battaglie.

Il sistema di gioco, pur ricordando in più punti quello di Magic, possiede una struttura totalmente diversa

dal primo. Mutant Chronicles ricorda infatti più un boardgame che non un "classico" gioco di carte, e in particolare la somiglianza è proprio

o portando a termine le proprie missioni.

Le partite si suddividono in turni, e

campo nuove forze utilizzando i propri Punti Destino (un po' come il mana in Magic), equipaggiare i propri uomini, assegnare i Doni Oscuri (particolari carte per la Legione Oscura), assegnare delle missioni, meditare (per accumulare Punti Destino) o attaccare. Infine,

il giocatore di turno deve eventualmente scartare fino a restare con sette carte.

Le carte, al momento, sono in tutto 334, divise tra comuni, non comuni e rare, e possono essere acquistate in mazzi da 60 (con regolamento) o in buste da 15.

Il sistema di gioco, come avrete voi stessi potuto constatare, richiama molto più da vicino i boardgame alla Starquest che non giochi come Magic; vero punto di forza di Mutant Chronicles sono comunque le ambientazioni in cui si svolge (con degli incredibili disegni del bravissimo Paolo Parente), un vero e proprio mondo in stile Games Workshop.



con ogni turno è a propria volta composto da tre fasi. Per cominciare si pescano sette carte e 5 Punti Destino; all'inizio di ogni turno si possono pescare tante carte quante ne mancano per arrivare a sette. La seconda fase, successiva al pescaggio, è quella principale, e consente di mettere in

ogni turno è a propria volta composto da tre fasi. Per cominciare si pescano sette carte e 5 Punti Destino; all'inizio di ogni turno si possono pescare tante carte quante ne mancano per arrivare a sette. La seconda fase, successiva al pescaggio, è quella principale, e consente di mettere in

TUTTE LE CRONACHE MUTANTI

Mutant Chronicles, comunque, non è soltanto un gioco di carte. L'intero mondo è stato creato, originariamente, in risposta allo strapotere della Games Workshop, ponendosi come un sistema alternativo ai classici Warhammer 40.000, Space Hulk e Space Marine. Oltre al gioco di carte sono infatti disponibili una serie di romanzi ambientati nel mondo di Mutant Chronicles, il Gioco di Ruolo e un tridimensionale, dal titolo Warzone.



YOU videogames TOO



Via Rossini 3/e (quasi ang. Via Po) - 10124 TORINO

METAL JACKET
PHILOSOMA
GUNDAM
BOXER ROAD
VAMPIRE
ARC THE LAD
ACE COMBAT



SONY-PSX

ACCESSORI

JOYPAD 3DO 6 TASTI
JOYPAD PLAYSTATION
JOYPAD SATURN
JOYSTICK PSX E SATURN
MEMORY CARD
LASER GUN 3DO
RACING CONTROLLER
SATURN

PERMUTE

e altri ancora...
VALUTIAMO
IL TUO USATO
E LO PERMUTIAMO
PER UN 32 BIT SYSTEM

MODIFICHE E
RIPARAZIONI
IN SEDE

ORARIO

10.00 - 13.00
15.45 - 19.30
LUNEDI MATTINA
CHIUSO



SHINOBY EX
BLUE SEED
X-MEN
GRAN CHASER

CRYSTAL LEGEND - VIRTUA HYDELIDE

SEGA-SATURN

GALAXY FIGHT
FATAL FURY 3
PUZZLE DOBBLE
SAVAGE REIGN
DOUBLE DRAGON
CROSSED SWORLD 2
SUPER VOLLEYBALL



NEO GEO



DISPONIBILI
LE VERSIONI
PANASONIC
FZ 10 e SANYO

DRAGON - POLICENAUTS - DOOM
WING COMMANDER 3 - STRIKER
CANNON FODDER
POWER SLIDE - HELL
HEART OF DARKNESS

3 DO

LE NOSTRE OFFERTE PER I PRIMI 10 GIORNI DI GIUGNO : NEO GEO + 1VG = £ 879.000

SONY PSX +TEKKEN + SCART + ADATTATORE 220/110 = £ 1.299.000

SEGA SATURN + DAYTONA + SCART + ADATTATORE = £ 1.249.000 - 3DO SANYO + 1VG + SCART = £ 979.000

VENDITA PER CORRISPONDENZA
Telefonando subito allo 011 / 889920



*Spedizioni Tramite
Corriere - Posta*

a FIRENZE il più fornito
punto vendita specializzato
in *videogiochi*
si chiama **HOBBYTRONICS**

Vendita per
corrispondenza

... da rimanere a
bocca aperta !!!



Hobbytronics

Via Corridoni, 15/a - Firenze - tel. (055) 470744, Fax (055) 470751 - Orario al pubblico dal lunedì al sabato dalle 10 alle 20

CONSOLIAMOCI

Un quesito mi perseguita da diversi giorni: ma è così difficile scrivere un annuncio per questa rubrica? A giudicare dalla stragrande maggioranza di quelli pervenuti direi di sì, visto che il lettore tipo non verifica neppure se i titoli di giochi da lui scritti siano corretti o meno. Inutile dire che gli annunci incomprensibili non possono essere pubblicati, e questo va solo a vostro discapito. Vi invito quindi a prestare maggiore attenzione... L'indirizzo è sempre il solito, ovvero: Xenia Ed. - ConsoleMania - Consoliamoci - Casella Postale 853 - 20101 Milano. E' tutto.

Silvia

Vendo Sega Master System II con un joystick, alimentatore, cavo RF e otto cartucce a L. 300.000, oppure scambio il tutto con un Mega Drive e due cartucce. Telefonare, dopo le ore 14:00, allo 0924/503235 e chiedere di Vincenzo.

Vendo Game Gear con alimentatore, guscio di protezione e alcune cartucce a L. 300.000 trattabili. Vendo, inoltre, giochi per 3DO a L. 70.000, oppure li scambio con altri titoli. Telefonare allo 0541/346326 e chiedere di Paolo.

Vendo Sega Mega Drive con due joystick, quattordici cartucce e TV quattordici pollici a L. 750.000; Game Boy più Tetris, Mortal Kombat II a L. 200.000, oppure tutto in blocco a L. 800.000. Telefonare allo 0422/958960 e chiedere di Daniele.

Vendo Sega Mega Drive completo di cavo RF, cavo scart, alimentatore, un joystick e Sonic a L. 145.000. Telefonare, ore pasti, allo 0861/592070 e chiedere di Elio Gianluca.

Vendo Sega Master System II con cavo RF, un joystick e quattro cartucce a L. 200.000. Telefonare, dalle ore 14:30 alle ore 18:30 (escluso il martedì), allo 035/661135 e chiedere di Giuliano.

Vendo Super Nintendo Pal con due joystick, cavo RF, alimentatore, convertitore USA/JAP e le seguenti cartucce: Street Fighter II, Super Mario World, Super Mario Kart, Final Fight, Jurassic Park, Mortal Kombat, Mortal Kombat II, Super Soccer, U.N. Squadron e Stunt Race FX a L. 1.200.000 trattabili, oppure scambio il tutto con 3DO e due giochi. Telefonare, dopo le ore 20:00, allo 0331/783872 e chiedere di Luca.

Vendo Super Nes completo di due joystick, alimentatore, presa scart, adattatore universale e otto cartucce a L. 700.000 trattabili. Telefonare, ore pasti, allo 0863/412349 e chiedere di Luca.

Vendo Sega CD con imballi originali e dodici cartucce a L. 600.000. Telefonare, ore d'ufficio, allo 055/475321 e chiedere di Antonio.

Vendo Super Nes più cavo scart, due joystick, convertitore universale e tre cartucce a L. 330.000. Telefonare, ore pasti, allo 0828/537021.

Vendo i seguenti giochi per Super Nes e Super Famicom: Fatal Fury a L. 45.000, Ninja Warriors a L. 45.000, Samurai Shodown a L. 50.000, Mazin Saga a L. 45.000, World Heroes a L. 45.000, Ranma 1/2 IV a L. 45.000. Telefonare lunedì e venerdì dalle ore 21:30 alle ore 22:30 allo 0543/723756.

Vendo Sega Mega Drive NTSC completo di cavi e alimentatore 220V e una cartuccia a L. 100.000. Vendo, inoltre, Sega Mega Drive Pal, Fifa International

Soccer e Fifa Soccer '95, due joystick, cavo RF e alimentatore, il tutto a L. 200.000. Telefonare allo 0932/906957 e chiedere di Davide.

Vendo Super Nes, cavo scart, alimentatore, un joystick, un convertitore universale e tre cartucce (The Lion King, Super R Type e Super Mario World), il tutto a L. 500.000. Sono anche disposto a scambiare la cartuccia The Lion King con Perfect Eleven o Donkey Kong Country e Super R Type con Out of This World oppure Flashback. Telefonare allo 081/8705580 e chiedere di Enzo.

Vendo le seguenti cartucce per Sega Game Gear: Wimbledon a L. 50.000, Ultimate Soccer a L. 45.000, Prince of Persia a L. 28.000. Telefonare, ore pasti, allo 039/6082024 e chiedere di Federico.

Vendo Super Nintendo Pal con due joystick a L. 199.000. Vendo, inoltre, le seguenti cartucce, sempre per Super Nintendo: Super Street Fighter 2 a L. 100.000, Mortal Kombat 2 a L. 95.000, Fifa International Soccer a L. 90.000, Donkey Kong Country a L. 100.000, tutte in blocco a L. 550.000. Vendo anche Game Gear con Columns e Dragon Kristal a L. 150.000. Telefonare ore pasti allo 080/673343 e chiedere di Francesco.

Vendo per Super Nes le seguenti cartucce: Final Fight a L. 35.000 e Super Wrestle Mania a L. 35.000. Cerco cartucce recenti per Super Nes e adattatore universale. Telefonare, ore pasti, allo 0141/214058 e chiedere di Andrea.

Vendo le seguenti cartucce per Sega Mega Drive: Mortal Kombat a L. 80.000, Thunder Force IV, Streets of Rage II a L. 70.000, Talespin, Terminator, Sonic II a L. 60.000, The Revenge of Shinobi, Ghostbusters, Road Rash a L. 50.000, Golden Axe, Sonic, Ghouls'n'Ghosts, Castle of Illusion a L. 40.000, Space Harrier II, Michael Jackson's Moonwalker e Jewel Master a L. 30.000. Telefonare allo 0444/910291 e

chiedere di Andrea oppure allo 0444/582283 e chiedere di Daniele.

Vendo le seguenti cartucce per Super Nes: Megaman a L. 80.000, Black Hawk a L. 80.000, Mortal Kombat a L. 50.000 e Super Mario World a L. 40.000. Telefonare, ore pasti, allo 070/403124 e chiedere di Benedetto.

Vendo 3DO con modulatore, presa scart, due joystick e dieci cartucce a L. 900.000. Telefonare allo 02/95360774 e chiedere di Cristian.

Vendo Game Boy completo di cavo per gioco multiplo e le seguenti cartucce: Tetris, WWF Super Stars II, Super Mario Land II, Home Alone, Bubai Fighter Deluxe e Mickey Mouse Dangerous Chase a L. 350.000 non trattabili. Telefonare, dalle ore 14:00 alle ore 16:30, allo 0875/701416 e chiedere di Marco.

Vendo Super Nintendo con sei cartucce, due joystick, adattatore per giochi giapponesi a L. 550.000. Telefonare, ore serali, allo 0331/625682 e chiedere di Alessandra.

Vendo Super Nes più scart, due joystick, adattatore e le seguenti cartucce: Mario World, Street Fighter 2, Super Aleste, Valken, Final Fantasy II, Magical Quest, Super Ghouls'n'Ghosts e Super Mario Kart. Il tutto a L. 750.000. Regalo Nes più un gioco e due joystick. Telefonare, ore pasti, allo 075/44953 e chiedere di Andrea.

Vendo Sega Mega Drive compatibile con cartucce giapponesi, europee e americane completo di due joystick, cavo antenna e alimentatore a L. 245.000. Telefonare, ore pasti, allo 0932/947543 e chiedere di Francesco.

Vendo le seguenti cartucce per Super Nes: Street Racer, Michael Jordan, Tetris II, Desert Fighter, Power Drive, Sim City, Batman Returns, Super Mario All Star, Super Empire Strikes Back, Turn

and Burn, Donkey Kong Country, Earthworm Jim, Rock and Roll Racing e Mortal Kombat II. In più un joystick Fighter 5 Professional. Offro il tutto a L. 750.000. Telefonare, ore pasti, allo 0331/376770 e chiedere di Alessandro.

Scambio, vendo, compro moltissime cartucce per Sega Mega Drive. Ho a disposizione i seguenti titoli: Fifa Soccer, Mortal Kombat II, Sonic I e II, Castle of Illusion, Virtua Racing, Gunstar Heroes, Kadash, Eternal Champions, Speedball II, Super Street Fighter II. Cerco Urban Strike, NBA Jam, Earthworm Jim. Vendo Game Boy con otto cartucce, cavo di collegamento, cuffie e imballi originali. Telefonare allo 0341/700764 e chiedere di Samir.

Vendo Hook e MicroMachines per Game Gear a L. 40.000 l'una. Vendo anche le batterie ricaricabili per Game Boy a L. 50.000 trattabili. Telefonare allo 02/51620622 e chiedere di Michela.

Vendo le seguenti cartucce per Sega Mega Drive: Fifa International Soccer a L. 50.000, Ghouls'n'Ghosts a L. 25.000, F1 a L. 25.000, oppure scambio i tre giochi con Sensible Soccer o Virtua Racing. Telefonare, dalle ore 19:00 alle ore 21:00, allo 0341/830482 e chiedere di Oscar.

Vendo Neo Geo CD più due joystick e Samurai Spirits a L. 600.000. Telefonare, ore serali, allo 0444/910733 e chiedere di Walter.

Vendo la cartuccia "Metal Head" per Sega 32X a L. 115.000, General Chaos per Sega Mega Drive a L. 30.000 e joystick Fighter I a sei tasti con turbo a L. 40.000. Telefonare, ore serali, allo 02/26208657 e chiedere di Ugo.

Vendo Super Nintendo Pal più cavi, due joystick e le seguenti cartucce: Super Mario World, Super Mario All Stars, Super Ghouls'n'Ghosts, Alien III, Street Fighter II e Donkey Kong Country a L. 550.000. Vendo inoltre un Sega Mega Drive più cavi, un joystick, un Arcade Power Stick, con-

vertitore universale e le cartucce Sonic e ThunderForce IV a L. 270.000. Telefonare, dopo le ore 19:00, allo 031/426067 e chiedere di Mattia.

Vendo le seguenti cartucce per Super Nintendo: Mortal Kombat a L. 60.000, Street Fighter II a L. 60.000, F15 S. Eagle a L. 45.000, Crash Dummies a L. 60.000, Alien III a L. 70.000, Aladdin a L. 60.000. Telefonare allo 091/6211512 e chiedere di Giancarlo.

Vendo Nintendo completo di joystick, pistola zapper e dieci cartucce. Prezzi da concordare. Telefonare, ore serali, allo 0371/51263 e chiedere di Antonio.

Vendo Sega Mega Drive con due joystick, due convertitori e quindici cartucce a L. 500.000 trattabili. Vendo inoltre Game Gear più converter e sei cartucce a L. 220.000 trattabili. Vendo Game Boy più valigetta e due cartucce a L. 100.000 trattabili. Telefonare, ore pomeridiane, allo 02/70105333 e chiedere di

Matteo.

Scambio Game Gear più Columns, Wonder Boy, Super Monaco GP, Chuck Rock, Shinobi II, con un Super Nes con Street Fighter II Turbo o Art of Fighting. Sono anche interessato all'acquisto di alcuni giochi. Annuncio valido per Roma e dintorni. Telefonare, dopo le ore 20:00, allo 06/52352918.

Vendo le seguenti cartucce per Sega Mega Drive: Super Shinobi II, Cool Spot, Rocket Knight Adventures, Mortal Kombat, Jungle Strike, Dragon's Fury, Mercs, Splatter House III, Robocop VS Terminator, X Men, Assault Suit Leynos, Block Out, 007 The Duel, Truxton, Super Hang On, Altered Beast, Spider Man, Wrestle War, John Madden's Football, Tiny Toons, Chiki Chiki Boys, Fatal Fury, Zombies Ate My Neighbours, Super Kick Off e Streets of Rage II. I prezzi vanno da un minimo di L. 30.000 a un massimo di L. 60.000.

Telefonare allo 0322/497931 e chiedere di Alessandro.

dopo scuola con...

console

"lo specialista del videogame"

PRIMO PUNTO SPECIALIZZATO IN CALABRIA

Console Point è anche MAIL-SERVICE vendita per corrispondenza in tutta Italia in 48 ore

NEO•GEO

RIDING HERO	L. 49.000
TOP PLAYER GOLF	L. 49.000
JOY JOY KID	L. 39.000
TRASH RALLY	L. 49.000
FATAL FURY	L. 49.000
THE SUPER SPY	L. 49.000

NEO•GEO CD

SAMURAI SPIRITS	L. 89.000
SAMURAI SHODOWN 2	L. 89.000
ART OF FIGHTING 2	L. 89.000
KARNOV'S REVENGE	L. 89.000

OFFERTA
NEO•GEO
1 gioco
1 Joystick +
Scart
L. 499.000

- tutti i tipi di accessori
- disponibili tutte le ultime novità PC, Amiga e Console
- cartucce Atari Lynx 7800-2600
- novità in anteprima dal Giappone e U.S.A.
- noleggio cartucce
- prezzi imbattibili

vasto assortimento di CDROM per PC

Amiga CD 32+
Joypad+
2 game+
Omaggio
L. 499.000



TEL. 0984/466667 -Telefax 465487

Via V. Alfieri (Pal. Gemelli) - Commenda di Rende (CS)

Dal 1° Settembre sempre a Rende in Via Verdi Pal. Gemelli



Tutti i marchi e nomi riportati appartengono ai legittimi proprietari - tutti i prezzi sono iva inclusa

Molto bene, finalmente avete smesso di tediarmi con i soliti trucchi, ormai obsoleti, di Mortal Kombat 2, e vi siete dedicati a qualcos'altro... Bravi, per una volta siete riusciti a non farmi andare su tutte le furie, cosa a dir poco abbastanza rara. Approfitto dell'occasione per ringraziare anche il simpatico Francesco Iurato, che mi ha aiutato in una tediosa mattinata universitaria a terminare il mio immane compito... L'indirizzo non è di certo cambiato in quest'ultimo mese, ma il mio compito è anche quello di ricordarvelo, quindi puppiamocelo tutti insieme appassionatamente: Xenia Ed. - ConsoleMania - Control Your Console - nome della console (DOVETE scrivere il nome della console per cui il trucco è valido, e non provate a scrivere "Nome Console"!)- Casella Postale 853 - 20101 Milano.

Dave

MEGA DRIVE BUSTERS

EARTHWORM JIM

Ecco a tutti voi alcune utili gabbie per giocare al meglio, che vanno eseguite con il gioco in pausa:

-armi al massimo della potenza: A, B, B, B, C, A, C, C.

-per selezionare un livello: eseguite con il joystick in porta uno A, B, B, A, e fate lo stesso con quello in porta due.

-Per saltare un livello: A, B, A, A + C, B + C, B + C, A + C.

Ringraziate senza ritegno Bruno Di Giovanni.

ROBOCOP VS TERMINATOR

In qualsiasi momento di gioco mettete in pausa e premete in successione B, A, C, C, C, A, B, B, A, C, C, C, A, B. Se tutto è stato eseguito correttamente dovrete sentire uno sparo. Se poi, durante la partita, premerete giù + A + B + C sarete in grado ogni volta di selezionare un'arma a vostra scelta. Grazie di tutto cuore a Daniele Lunati.

MORTAL KOMBAT

A giudicare dalla moltitudine di trucchi per Mortal Kombat 2 arrivati in redazione dubito che qualcuno stia ancora giocando al primo episodio della serie, ma il trucco ve lo dico lo stesso: volete poter disporre di continue infiniti? Bene, allora nella schermata di continue, e prima che appaiano altre parole sullo schermo, premete contemporaneamente i tasti A, B, C e start, il dado è tratto. I nostri ossequi questa volta vanno a Simone.

RANGER X

Per trovare il cannone al plasma dovrete rompere le finestre che si trovano nel quarto schermo sopra il terzo obiettivo, nell'ultima ci dovrebbe essere quello che cercate.

PHANTASY STAR II

Per giocare al rallentatore, non dovrete far altro che mettere la pausa durante il gioco (anche durante i combattimenti), dopodiché lasciare premuto il pulsante B e avanzare come di consueto. Così facendo vedrete tutto muoversi più lentamente. Se invece volete vedere il gioco un frame alla volta, dopo aver messo la pausa continuate ripetutamente a premere il pulsante C. Per evitare i combattimenti dovrete invece mettere e togliere le opzioni a ogni passo, cioè fare un passo, schiacciare C e poi B. Quest'ultimo trucco non funziona quando si combatte contro dei robot.

WONDER BOY V

Quando vi troverete sulle montagne dopo la piramide non dirigetevi subito a destra, ma andate a sinistra fino a quando non raggiungerete un precipizio, quindi buttatevi tenendo il pad premuto verso destra: vi dovrete ritrovare in due caverne con relativi scrigni.

FATAL FURY 2

Se volete vedere un finale differente, provate a finire il gioco con il livello normal senza sprecare neppure un credito. Ringraziamenti infiniti a Salvatore Castriciano...

WOLVERINE

Chi ha in simpatia il simpaticissimo ometto di adamantium di sicuro gradirà queste belle password:

- 1) MARIKO
- 2) SILVER-FOX
- 3) DEPARTMENT-H
- 4) MADRIPOOR
- 5) ASANO
- 6) THE-HUDSONS

Un'infinità di grazie a un non precisato Andrea...

CANNON FODDER

I vostri amati soldatini fanno i capricci? Non riuscite a superare i livelli? Bene, d'ora in poi le cose andranno meglio, dal momento che Alex ci ha spedito la medicina:

- Livello 1: PXJND
 Livello 2: UZHNC
 Livello 3: BBQBG
 Livello 4: CBMFH
 Livello 5: JIXUD
 Livello 6: ENWTC
 Livello 7: BVNCG
 Livello 8: WJYNI
 Livello 9: XNKFH
 Contenti adesso?

RINGS OF POWER

Provate un po' a spegnere la console, impugnare il secondo pad e premere contemporaneamente i tasti A, B, C, start e la diagonale bassa a destra. Ovviamente ora non può succedere nulla (la console è infatti spenta!), ma provate ad accenderla tenendo premuti i tasti sopra elencati e... e gustatevi la bella ragazza che appare nella presentazione... Grazie, grazie, grazie a Federico Bigliocca.

GAME BOY BUSTERS

NBA JAM

Una volta battute tutte le squadre, prendete nota dell'ultima password, reinserte le iniziali che avete utilizzato per il campionato, fate lo stesso per l'ultima password e inizierete, ovviamente dopo aver selezionato la squadra, il torneo in juice mode, cioè con una velocità dei giocatori superiore a quella del precedente torneo. Grazie mille a Claudio.

MORTAL KOMBAT 2

Nel livello del ponte prima del punto interrogativo liquidate il vostro avversario con una ma-

rea di uppercut, fino a quando non apparirà il volto del programmatore. Premendo il tasto della parata verrete trasportati nella tana di quel simpaticone di Goro, dove vi aspetta il letale Smoke. Uh, grazie davvero a Giocchino Vietti.

PROBOTECTOR 2

Seguono tanti bei codici per tutti i livelli... Ringraziamo anticipatamente Michele Maraso.

- DIFFICOLTA' EASY
 Livello 2: DTL3
 Livello 3: DWVQ
 DIFFICOLTA' HARD
 Livello 2: JVCF

- Livello 3: JMJC
 Livello 4: N4T5
 Livello 5: N6BY
 DIFFICOLTA' MANIAC
 Livello 2: KTKQ
 Livello 3: 4DRC
 Livello 4: 4213
 Livello 5: NDDD

MARKO'S MAGIC FOOTBALL

Password anche per questo bel giochetto:

- Livello 2: HAUNTING
 Livello 3: BSTOKE
 Livello 4: GUNGETNK
 Livello 5: ECTOPLASM
 Livello 6: JAWS
 Livello 7: GARAGE
 Livello 8: TRAFFIC

- Livello 9: ELF
 Livello 10: KRUSTY
 Livello 11: BARREL
 Livello 12: CRABTREE

GARFIELD

Ancora password...

- Livello 5: ZFRG
 Livello 10: LGCK
 Livello 15: GPBL
 Livello 20: SGNG
 Livello 25: SPGT
 Livello 30: HBCR
 Livello 35: DGLL
 Livello 40: HFLP
 Livello 41: FNDG
 Ringraziamo infinitamente Michele "Tricks" Marasco.

UR CONSOLE

3DO BUSTERS

OUT OF THIS WORLD

Provate un po' a digitare il codice BRGR, avrete una gradita sorpresa... Provare per credere.

SUPER FAMICOM BUSTERS

VORTEX

Seguono alcuni codici molto carini per rendervi più bella la vita...

Vite infinite: JTTSS

munizioni infinite: WSVTQ

invulnerabilità: HVZSM

selezione livello: CTGXF

PITFALL

Nello schermo dei titoli, mentre il boomerang sta ruotando, premete in successione select, A, A, A, A, A, A e select.

TURN AND BURN

Ecco a voi... indovinate cosa? Ma è semplice, una miriade di codici per la suddetta cartuccia... Becchiamoceli tutti con gioia:

Livello 2: NQBJKLFF

Livello 3: GSZWBFPF

Livello 4: RRHCZJVM

Livello 5: BPYXDLNF

Livello 6: LFMGWTKQ

Livello 7: PDTBCZNJ

Livello 8: DKUWGSQK

Livello 9: GKQZBLCT

Livello 10: DCMHRPFJ

Livello 11: WZGNJYZX

Livello 12: JDZFMFLV

Livello 13: SPBCTRRG

Livello 14: SPWVJKDH

Livello 15: LPKQBPFFZ

Livello 16: TDLJGSHX

Grazie per questo e altri trucchi a Nicola Zedda.

POWER RANGERS

Chi di voi ama i mostri di gomma (a proposito: si vergogni NdD) gradirà sicuramente queste belle password per superare tutti i livelli, e senza

dover picchiare i sopraccitati gommosoni...

Livello 1: 3847

Livello 2: 5113

Livello 3: 3904

Livello 4: 1970

Livello 5: 8624

Livello 6: 2596

Livello 7: 0411

BLACKTHORNE

Questo mese, come potete vedere, stiamo facendo una bella scorpacciata di codici... Becchiamoci anche questi per questo gioco tanto simpatico...

- MINE

2) FBWC

3) QP7R

4) WJTV

- TREE

1) RRYB

2) ZS9P

3) XJSN

4) CGDM

- SAND

1) TJIF

2) GSG3

3) BMHS

4) Y4DJ

- CASTLE

1) HCKD

2) NRLF

3) J6BZ

4) MJXG

5) K3CH

DEMON'S BLAZON

Con queste password potrete giocare senza nemici sullo schermo, a parte i mostri finali: RBNL, XHGB, VGBB, LYLD.

RES BUSTERS

SOLAR JETMAN

Non avete ancora terminato Solar Jetman? Bene, allora vi faranno comodo le seguenti password:

Pianeta 1: KLBTLNHBKLB

Pianeta 2: HBBMBHGBRRZHB

Pianeta 3: HBBMBHGBRZHB

Pianeta 4: GNBKGBNBXMHZ

Pianeta 5: HLDRBHGBGNHB

Pianeta 6: DMDQBDBBMLHB

Pianeta 7: HBDBPKGBRZHB

Pianeta 8: HGDTNMDBXVHB

Pianeta 9: GGGNGNHGBMHB

Pianeta 10: GBGRGKNBMXHB

Pianeta 11: DNGDGMNBDTHB

Pianeta 12: DNGMMNHZGHB

Ringraziate pure Moreno Gentili...

SUPER GAME BOY BUSTERS

Inserite un gioco qualsiasi e scegliete una cornice dalla quattro alla dieci, premete quindi in successione i tasti L, L, L, L, L, R, potrete anche avere una bella e non precisata sorpresa (almeno spero... NdD). I nostri ringraziamenti questa volta vanno ai Super 4...



Via Libertà, 258
Portici (NA)
(nei pressi della
IV traversa a ds.)

Tel. Fax
081-7766465

Vendita per
corrispondenza

SUPER NINTENDO		MEGA DRIVE		NO GEO CD	
BATTMAN e ROBIN	145.000	FRESH BACK	45.000	DRAGON BRUCE LEE	Tel.
BRUTAL	90.000	YOGI BEAR'S	109.900	EARTH WORM JIM	120.000
DOUBLE DRAGON 5	45.000	CYBERNATOR	65.000	FIFA SOCCER 95	95.000
DONKEY KONG C.	99.000	BLACK HALL	99.000	JAM TOURN. Ed.	99.000
EARTH WORM JIM	135.000	FIFA INT. SOCC.	85.000	KICK OFF 3	105.000
FATAL FURY SPECIAL	120.000	DRACULA	59.900	MORTAL KOMBAT II	Tel.
MORTAL KOMBAT II	130.000	PIT FALL	89.900	POWER RANGER	50.000
POWER RANGER	Tel.	JIMMY CONNOR'S	49.900	SONIC 4	125.000
THE LION KING	120.000	SECRET OF MANA	125.000	SPIN DRAGON	59.000
I PUFFI	114.000	VIRTUAL BATT	118.000	SPATTER HOUSE 3	105.000
POWER DRIVE	99.000	SUPER BATT. TRNK 2	49.900	CHECK ROCK 2	99.000
ILLUSION OF GEAR	Tel.	G. P. 1 MOTO	65.000	DRAGON'S REVENGE	60.000
WHARLDO	29.900	CARRIER ACES	110.000	PELE	55.000
PINK HOLLY WOOD	49.900	S. MARIO ALL STAR	69.000	SHADOW OF THE B. 2	49.000
FINNAPACS	129.000	F-ZERO	65.000	HOVER	89.900
SUPER BRATUL	105.000	MORTAL KOMBAT	53.000	PUGOSY	50.000
TOPOLINO MANIA	Tel.			PRINCE OF PERSIA	45.000
PARADIS	79.900	I. S. STAR SOCCER	119.900	BRUTAL PRINCE OF F.	96.000
MEGA MEN X	89.900	SUPER PRINCE	45.000	INDY CAR	Tel.
SUPER METROID	99.000	FUNK FIGHT 2	55.000	KING OF THE M. 2	85.000
WILD WORM SPORTS	110.000	TRUE LIES	119.000	BUCH ROGERS	65.000
INDIAN JONES	125.000	S. STAR WARS	59.000	COMBAT CARS	Tel.
S. RETURN OF THE J.	119.900	SENSIBLE SOCCER	68.000	BRADLEY JAM	Tel.
THE ADV. OF M. MAX	69.900	WJ. CUP USA 94	56.000	DINO DAN'S SOCC.	99.000
WOLVERINE	119.000	NBA JAM TE	Tel.	MR NUTZ	99.000
FOR THE CAT	39.000			URBAN STRIKE	89.900
MICROCRICKETS	Tel.			VIRTUAL PINBALL	75.000
INDY CAR	119.000			PRINT GAMES	49.900
ROBOCOP V. TEAM	84.900			YOGI BEARS	105.000
MUSCLE BOMBER	89.900			WJ. CUP USA 94	49.900
WILD GUN	89.900			ZOO	55.000
BRETT HULL HOOVER	59.000			FANTASTIC DIZZY	45.000
BRETT HULL JAM	69.000			RED ZONE	Tel.
STAR TRAK	Tel.			VIRTUAL BURT	99.000
BRETT HULL	59.900			BRILL 2.3D	67.000
S. STREET FIGHT. 2	99.000			SHAO FU	Tel.
SAMURAI	Tel.			MEGA TURKISH	45.000
BRETT HULL	66.000			RISE OF THE R.	Tel.
WORLD HEROES 2	99.900			THE PRINCEWESTER	105.000
BRETT HULL RETURN	79.000			GENERATIONS LOST	Tel.
D-FORCE	29.900			RUEN 3	45.000
RIPPER	Tel.			GOLDEN PRZE 2	49.900
PIT-FIGHTER	49.900			WORLD T. SOCCER	59.000
SUPER SOCCER	49.900				
THE ROCKETER	29.900				
KICK OFF 3	119.000				
STREET RACER	99.000				



ELECTRIC DREAM s.a.s.
IMPORTAZIONE E DISTRIBUZIONE CONSOLE, ACCESSORI
E VIDEOGAMES ORIGINALI GIAPPONESI E AMERICANI
Via Pietro Micheli, 33 - 73100 Lecce
Tel. 0831/852352 - 0831/812358 - 0831/812347
Cell. 0337/824752 - Fax 0831/815110

ART OF FIGHTING II

L. 89.000

NBA JAM TOURNAMENT EDITION L. 69.000
INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER L. 89.000
DON KIP KONG COUNTRY L. 79.000
SUPER STREET FIGHTER II L. 69.000
MORTAL KOMBAT II L. 49.000

BATMAN & ROBIN	L. 69.000	ROCKMAN 7	L. 69.000
CAPTAN COMMANDO	L. 69.000	SPIDER MAN 3	L. 69.000
FIFA SOCCER '95	L. 69.000	STAR GATE	L. 69.000
G - GUNDAN	L. 69.000	TRUE LIES	L. 69.000
POWER RANGER	L. 69.000	WARLOCK	L. 69.000
ROAP RUSH 3	L. 69.000	WOLVE RINE	L. 69.000

PREZZI IVA ESCLUSA • LISTINO RIVENDITORI • CERCANSI AGENTI PER ZONE LIBERE
VENDITA PER CORRISPONDENZA IN TUTTA ITALIA

CONTROL YOUR CONSOLE

Ehilà ragazzi, questo mese, in via del tutto eccezionale, mi occuperò anche di rispondere ai messaggi che solitamente "tiro giù" dal nostro servizio 144 e che poi consegno a Mao per le risposte; Mao, però, è momentaneamente impazzito e allora lo abbiamo dovuto rinchiudere (ora che mi viene in mente, devo ricordarmi di andare a dargli da mangiare); presumibilmente, comunque, il mese prossimo sarà già in grado di riprendere la sua vecchia attività, così io potrò tornare in incubazione. Prima di fare tutto ciò, voglio ricordarvi di essere più chiari quando lasciate i messaggi nel servizio vocale e di lasciare sempre il nome della macchina a cui appartiene il gioco; in caso contrario, non saremo in grado di rispondervi.

Raffo

- Ciao, mi chiamo Matteo e vorrei sapere i codici per il gioco Bugs Bunny per Game Boy.
Ciao, caro Matteo; vedi, non vorrei sembrarti un po' brusco, ma hai idea di quanti siano i livelli di Bugs Bunny? Beh, se non lo sai te lo dico: sono 80; eh già, proprio 80, in poche parole vuol dire che ci metterei tre ore solo per batterne la metà. Considerato però che mi sei simpatico (almeno dalla voce) ti do i codici ogni dieci livelli:
LIVELLO 10: WZFS
LIVELLO 20: ZTPZ
LIVELLO 30: WYCZ
LIVELLO 40: TX9W
LIVELLO 50: 2TWX

LIVELLO 60: YTKX
LIVELLO 70: SHE2
LIVELLO 80: XHO2

- Anonimo: Vorrei sapere quali sono le friendship di Mortal Kombat 2 per Game Boy.
Spiacente signor anonimo, ma non ho trovato nulla riguardo alle friendship... spiacente.

- Anonimo: Salve, sono un felice possessore di PC Engine Duo e vorrei sapere perché non recensite più giochi per questa magnifica console.
Salve anonimo, il motivo principale per cui noi non recensiamo giochi per PC Engine Duo è che non abbiamo il PC Engine Duo, ma solo un PC Engine normale, e inoltre abbiamo troppo poco spazio sulla rivista...

- Ciao, sono Francesco da Bologna e vorrei un trucco per il gioco NBA Live 95 per Mega Drive.
Purtroppo non ho trovato trucchi molto utili, ma se in un qualsiasi momento della partita deciderai di fare un pausa per prendere un caffè, andare in giro per casa o fare qualche tiro a canestro in tutta tranquillità, sarà sufficiente impossessarti della sfera arancione e premere A seguito da START.

- Salve, mi chiamo Gabriele e vorrei sapere le password del gioco Arcus Spirit per SNES.
Detto fatto:
LIVELLO 1: CCIBCDEJED.
LIVELLO 2: CCIRCDEJFU.
LIVELLO 3: CFJ5DDEJFH.
LIVELLO 4: 2DFE40GHWZ.
LIVELLO 5: EDHDIDMRHT.
LIVELLO 6: OKHD0DMRQM.
LIVELLO 7: GCHB0DMRQM.
LIVELLO 8: GEHE5EQZKL.

- Salve, vorrei sapere qual è la migliore console in questo momento. Non è facile in questo periodo dire con certezza quale sia la console migliore, cioè quella che in una piccola scatola di plastica racchiude un'alta tecnologia, un'ottima qualità videoludica e un vasto numero di titoli; per quello che ho potuto vedere finora, pur considerando il PS-X migliore rispetto al Saturn, mi sono divertito di più con la nuova console Sega; non dobbiamo però dimenticarci che è in arrivo l'Ultra 64, che potrebbe chiarire le idee a molta gente. Insomma, fossi in voi aspetterei ancora qualche mese, buttare via dei soldi al giorno d'oggi è molto facile e, sinceramente, attendere un po' per questo genere di cose

non ha mai fatto male a nessuno.

- Salve sono un anonimo e telefono da Firenze; vorrei sapere se esistono trucchi per il gioco Chuck Rock 2 per Mega Drive.

Ehilà anonimo, certo che ti fai sentire spesso in questo servizio. In ogni modo, di trucchi per Chuck Rock 2 ce ne sono un fraccaio, il primo che mi è capitato sottocchio fa al caso di chi vuole saltare di livello: innanzitutto inserisci la PAUSA, dopodiché premi in sequenza i tasti B, A, DESTRA, A, C, SU, GIU' e A; a questo punto togli la PAUSA e premi A e SU.

- Sono Alex e vorrei sapere un trucco per il gioco Bubble Bobble per Master System. Grazie.

Ragazzo mio, la fortuna ti ha baciato, non devi fare altro che digitare i seguenti codici per acquisire le rispettive proprietà:

DJLBBDJJLDLDBJBB per far saltare fuori ogni cosa dai livelli.

RLLRUDDR per trovarsi con una vita in più.

LULRLLDR per trovarsi con le scarpe.

BLDUBUBU per trovarsi pieni di dolci, con indosso le scarpe e con tre vite.

JJLBJRJJL per selezionare il commento musicale.

- Vorrei qualche trucco per il gioco Mortal Kombat 2 per Mega Drive e Game Boy.

Ah, e così vorresti qualche trucco per Mortal Kombat 2 eh? Bene, senti 'sta chicca: se vuoi giocare a Pong non devi fare altro (una bazzecola) che arrivare soltanto al duecentocinquantesimo incontro... divertiti.

- Salve, mi chiamo Simone Mantegazza e telefono dalla provincia di Venezia, vorrei sapere se esistono trucchi per il gioco Alien 3 per Super NES.

Per questo piccolo capolavoro posso passarti le password dei livelli, che non sono molto, ma comunque meglio di niente:

LIVELLO 2: QUESTION
LIVELLO 3: MASTERED
LIVELLO 4: MOTORWAY
LIVELLO 5: CABINETS
LIVELLO 6: SQUIRREL
FINALE: OVERGAME

- Salve, sono un lettore di ConsoleMania e vorrei sapere se è migliore la versione per SNES o quella per Mega Drive, di Earthworm Jim.

Molto bene caro lettore, sincera-

mente ho trovato la versione per SNES leggermente migliore sotto l'aspetto grafico; per tutto il resto, comunque, sono esattamente identiche. Se comunque possiedi anche un Mega-CD, presto dovrebbe essere disponibile anche la versione su supporto ottico, che promette una grafica decisamente migliore rispetto alle due precedenti versioni... sperem.

Già che ci sono, comunque, mi è capitato sotto mano un trucchetto niente male: se volete fare il pieno d'energia tutte le volte che volete, non dovete fare altro che premere A, C, C, A, B, B, A e C.

- Ciao, esistono trucchi per Equinox su Super Nes?

Ragazzo mio, il Raffo pensa a tutto e questa volta a pensato a te; per avere le vite infinite in questo simpatico arcade adventure, non devi fare altro che entrare nella schermata dei titoli e premere: L, L, R, R, L, L, L, R, R, R, L, L, R, R, L e infine R.

A conferma della riuscita del trucco dovresti sentire una dolce musicchetta.

- Ciao, mi chiamo Stefano Tomadini e sono uno degli ormai pochi possessori di Atari Lynx, c'è però un gioco che non sono ancora riuscito a finire, e cioè Batman Returns... Potreste darmi una mano?

Eh eh eh, pensavi di mettermi in difficoltà con questa richiesta eh, caro Stefano, ma caschi male: nella schermata dei titoli premi SU 8 volte, GIU' 12, DESTRA 15, SINISTRA 18 E OPTION 1 27. In questo modo ti basterà premere PAUSA OPTION 1 e PAUSA per saltare i livelli; mentre premendo PAUSA OPTION 2 e PAUSA diventerai invincibile... cun-teen?

Uff, è stata dura ma ce l'ho fatta, sinceramente non mi ero mai reso conto dell'enorme fatica che fa ogni mese il povero MAO; in ogni modo è finita, tolgo il disturbo; prima di farlo, però, ci tenevo a ringraziare Kenshiro che si è preso la briga di spedirmi via fax tutte le fatality di Mortal Kombat 2, vi garantisco, un lavoro colossale; ultima cosa, do tutto il mio appoggio morale a coloro che vanno male a scuola, fatevi coraggio, l'anno scolastico bene o male è terminato, date retta a me, bocciati o promossi, non pensateci più, godetevi queste vacanze, che fra poco più di tre mesi si ricomincia, e vedrete che andrà meglio, almeno nel mio caso: peggio, dopo tutto, non poteva andare.

COMPUTER WORK

PER ORDINARE SCRIVERE A: COMPUTER WORK - Via Rivoli, 38/A - 10043 ORBASSANO (TO)
TELEFONARE ALLO 011/ 903.15.67 - OPPURE FAXARE ALLO 011/ 903.46.48
VENDITA PER CORRISPONDENZA TRAMITE POSTA OPPURE CORRIERE
TANTI GIOCHI A PREZZO ECCEZIONALE! FINO AD ESAURIMENTO ...

GIOCHI SUPER NINTENDO (PAL) - Quelli in versione GIG sono completamente in italiano

GIOCHI IN OFFERTISSIMA	PREZZO L. NOVITA' E ULTIMI ARRIVI	PREZZO L.
BATTLETOADS VS. DOUBLE DRAGON	65.000	PERFECT ELEVEN 155.000
CLAYMATES	65.000	DONKEY KONG COUNTRY (GIG) 135.000
STARWING (GIG)	65.000	SUPER STREET FIGHTER (GIG) 135.000
FUN AND GAMES	65.000	DINO DINI' S SOCCER (GIG) 155.000
THE ADVENTURE OF MIGHTY MAX	65.000	IL RE LEONE (GIG) 160.000
SUPER BATTLE -TANK 2	65.000	BATMAN E ROBIN 125.000
EEK THE CAT	65.000	PITFALL 134.000
BARKLEY SHUT UP AND JAM	65.000	LEMMINGS 2 99.000
CHOPLIFTER III	65.000	TETRIS & DR. MARIO (GIG) 113.000
CYBERNATOR	68.000	JURASSIC PARK 2

GIOCHI GAME BOY - Quelli in versione GIG sono completamente in italiano

GIOCHI IN OFFERTISSIMA	PREZZO L. NOVITA' E ULTIMI ARRIVI	PREZZO L.
CHESSMASTER (Scacchi) (GIG)	35.000	DONKEY KONG (GIG) 59.000
4 IN 1 FUN PACK 2	35.000	WARIO LAND (GIG) 59.000
ALIEN 3 (GIG)	35.000	ALADDIN (GIG) 73.000
LEMMING 2	45.000	JURASSIC PARK 2 59.000
MICROMACHINES	45.000	TAZ MANIA DEVIL (GIG) 73.000
UNIVERSAL SOLDIER	39.000	STAR WARS (GIG) 65.000
		WARIO BLAST (GIG) 59.000
GAME BOY + TETRIS + S. MARIO SWATCH	130.000	GOLF (GIG) 51.000

ACCESSORI PER TUTTE LE CONSOLLE DA TAVOLO E PORTATILI

CONSOLLE E ACCESSORI	PREZZO L. CONSOLLE E ACCESSORI	PREZZO L.
JOYPAD ASCII - PAD MEGA DRIVE	39.000	SUPER NINTENDO EUROPEO 249.000
JOYPAD ASCII - PAD SUPER NES	39.000	
JOYPAD NINTENDO 8 BIT (GIG)	31.000	ALIMENTATORE AMIGA 500/600/1200 95.000
JOYSTICK NES 8 BIT	39.000	MOUSE AMIGA 49.000
SKART SUPER NINTENDO	35.000	MONITOR AMIGA 480.000
LUCE + LENTE GAME BOY	25.000	

Per motivi di spazio non è stato possibile elencare tutti i titoli disponibili. I prezzi si intendono IVA COMPRESA

ATLANTIDE

(0362) 23.81.48

TUTTI I NOME APPARTENGONO AI LEGITTIMI PROPRIETARI - I PREZZI SONO IVA COMPRESA - VENDITA PER CORRISPONDENZA A NORMA DI LEGGE

SUPER-NES

CONSOLE PAL/GIOCO	TELEF.
JOYPAD DYNA-1	29.000
JOYPAD PROGRAMMABILE	59.000
JOYPAD SUPER-4	29.000
JOYSTICK DA BAR	79.000
JOYSTICK PROGRAMMAB.	79.000
MULTIPLAYER ADAPT.	69.000
ART OF FIGHTING	78.000
BATTLETOADS & D.DRAGON	48.000
BIKER MICE FROM MARS	118.000
CHOPLIFTER 3	58.000
CLAYFIGHTER 2	98.000
CLAYMATES	48.000
DINO CITY	48.000
INCREDIBLE HULK	78.000
INDIANA JONES	108.000
INT'L SUPERSTAR SOCCER	138.000
JOHN MADDEN 95	88.000
LAST ACTION HERO	38.000
LAWNMOWER MAN	68.000
MORTAL KOMBAT 2	128.000
NBA JAM TOURNAMENT	128.000
NIGEL MANSELL'S INDYCAR	88.000
PLOK	78.000
RETURN OF THE JEDI	108.000
ROCKETEER	38.000
SPARKSTER	98.000
SPIDER-MAN TV	128.000
STREET RACER	88.000
SUPER CASTLEVANIA 4	78.000
SUPER MARIO ALL-STARS	98.000
SUPER PINBALL	118.000
SUPER STAR WARS	78.000
TETRIS/DR.MARIO	118.000
WOLFCHILD	68.000
YOGI BEAR	68.000
X-KALIBER 2097	68.000

TELEFONA PER LE ULTIME NOVITA'!

MEGADRIVE

CONSOLE PAL/GIOCO	TELEF.
JOYPAD 6 TASTI	39.000
JOYSTICK DA BAR	79.000
ASTERIX	68.000
ASTERIX 2	118.000
ATP TOUR TENNIS	118.000
AYRTON SENNA'S GP 2	48.000
BALLZ 3D	48.000
BATTLETOADS	48.000
BUBSY 2	58.000
CAPTAIN PLANET	38.000
CASTLEVANIA	78.000
CHIKI CHIKI BOYS	48.000
COSMIC SPACEHEAD	48.000
CRUE BALL	48.000
DAFFY DUCK	128.000
ECCO THE DOLPHIN 2	88.000
ETERNAL CHAMPIONS	58.000
FATAL FURY 2	98.000
FIFA SOCCER 95	TELEF.
GREENDOG	48.000
HARDBALL 94	68.000
INCREDIBLE HULK	48.000
INTERNATIONAL RUGBY	48.000
JOE MONTANA 3	48.000
JUNGLE BOOK	68.000
KID CHAMELEON	48.000
KRUSTY'S FUN HOUSE	68.000
LION KING (RE LEONE)	118.000
MEGA BOMBERMAN	88.000
MORTAL KOMBAT 2	88.000
NBA ACTION 95	138.000
NBA ALL-STAR CHALLENGE	48.000
NBA JAM TOURNAMENT	108.000
NBA LIVE 95	128.000
PAGEMASTER	98.000
PSYCHO PINBALL	118.000
REN & STIMPY	68.000
ROBOCOP VS. TERMINATOR	68.000
SAMURAI SHOWDOWN	118.000
SECOND SAMURAI	58.000
SENSIBLE SOCCER	68.000
SHADOW OF THE BEAST	38.000

SOLEIL (RAGNACENTY)

SONIC 3	98.000
SPEEDY GONZALES	118.000
STREET FIGHTER 2 PLUS	68.000
STRIDER 2	48.000
TAZ-MANIA	38.000
TREASURELAND ADVENTURE	68.000
WILLY IL COYOTE	108.000
WINTER OLYMPICS	48.000
WIZ'N'LIZ	38.000
YOGI BEAR	68.000
X-MEN 2	118.000

GAME GEAR

CONSOLE PAL + 4 GIOCHI	TELEF.
ALIEN SYNDROME	35.000
BATMAN RETURNS	45.000
CLIFFHANGER	55.000
COOL SPOT	45.000
DAFFY DUCK	75.000
DOUBLE DRAGON	45.000
DRAGON	55.000
EXCELLENT DIZZY COLLECTION	45.000
GLOBAL GLADIATORS	55.000
HOOK	45.000
INDIANA JONES	55.000
MAN OVERBOARD!	45.000
NBA JAM	45.000
PRINCE OF PERSIA	45.000
ROAD RASH	55.000
ROBOCOP 3	35.000
SONIC 3 CHAOS	45.000
STAR WARS	45.000
TAZ-MANIA 2	65.000
WINTER OLYMPICS	45.000

MASTER SYSTEM

JOYPAD CON STICK	29.000
JOYSTICK ECONOMY	15.000
ASTERIX 2	45.000
BATMAN RETURNS	45.000
CYBORG HUNTER	25.000
DESERT STRIKE	45.000
DONALD DUCK 2	35.000
DRACULA	35.000
DRAGON	45.000
ECCO THE DOLPHIN	45.000
GALAXY FORCE	25.000
IMPOSSIBLE MISSION	25.000
INCREDIBLE HULK	45.000
JUNGLE BOOK	45.000
JURASSIC PARK	45.000
MERCS	25.000
MICKEY MOUSE 2	35.000
OLYMPIC GOLD	45.000
OTTIFANTS	35.000
PRO WRESTLING	35.000
PSYCHIC WORLD	25.000
RENEGADE	35.000
ROAD RASH	35.000
ROBOCOP VS. TERMINATOR	35.000
SONIC 2	35.000
SONIC 3 CHAOS	45.000
STAR WARS	25.000
STREETS OF RAGE 2	45.000
STRIDER 2	35.000
SUPER SPACE INVADERS	35.000
WILLY COYOTE	45.000
WINTER OLYMPICS	45.000
WOLFCHILD	35.000
WONDERBOY 3	35.000
XENON 2 MEGABLAST	25.000

**NEGOZIO A SEREGNO (MI)
IN VIA ROSSINI N.43**



GAME START



VIA BONACINI, 154 - 41100 MODENA
TEL/FAX (059) 37.09.67

TITOLI SUPERNINTENDO

TURN'N BURN	£ 69.000
TACTICAL SOCCER	TEL.
OGRE BATTLE	£ 135.000
METAL WARRIOR	£ 125.000
BUST A MOVE	£ 125.000
BUGGS BUNNY RABBIT RAMPAGE	£ 69.000
MEGAMAN SOCCER	£ 59.000
TINY TOON	£ 59.000
GREAT CIRCUS MISTERY	£ 69.000
IL RE LEONE	£ 95.000
DINO DINI'S SOCCER	£ 65.000
EARTHWORM JIM	£ 105.000
CARRIER ACES	TEL.
SOCCER KID	£ 69.000
WORLD CUP STRIKER	£ 69.000
BRIAN LORD	£ 95.000
NOSFERATU	£ 109.000
WORLD CHAMPIONSHIP RALLY	£ 135.000
J LEAGUE II	£ 139.000
FINAL FANTASY I	£ 59.000
MICROMACHINES	£ 69.000
PITFALL	£ 69.000
FRONT MISSION	TEL.
NEW SD WAR HISTORY	£ 179.000
REVOLUTION X	TEL.

TITOLI MEGADRIVE

THEME PARK	£ 119.000
LIGHT CRUSADER	£ 139.000
TAZMANIA	£ 35.000
TOE, JAM & EARL 2	£ 49.000
SUPER MONACO GP 2	£ 49.000
NBA JAM	£ 39.000
THE PUNISHER	£ 109.000
PELE' SOCCER	£ 39.000
MS. PACMAN	£ 59.000
STREET RACER	TEL.
LETHAL ENFORCERS 2	£ 49.000
G-LOC	£ 49.000
ASTERIX	£ 69.000
WARLOCK	£ 95.000
ZERO TOLERANCE	£ 65.000
GENERATION LOST	£ 49.000
ART OF FIGHTING	£ 75.000
GUNST AR HEROES	£ 39.000
MEGA TURRICAN	£ 39.000
NBA JAM T. EDITION	£ 95.000
MVP BASEBALL	£ 49.000
EARTHWORM JIM	£ 105.000
PIT FIGHTER	£ 29.000
SHADOW DANCER	£ 29.000
SYNDACATE	£ 99.000

PER TITOLI E CONSOLE NON IN ELENCO TELEFONARE DISPONIBILE LISTINO RIVENDITORI

GAME BOY

MORTAL KOMBAT 2	£ 42.000
PRINCE OF PERSIA	£ 39.000
4 IN 1 VOLUME II	£ 49.000
LA SIRENETTA	£ 49.000
TETRIS	£ 35.000
PACMAN	£ 35.000
DUCK TALES I	£ 35.000
TENNIS	£ 35.000

GAME GEAR

INDIANA JONES	£ 45.000
PGA TOUR GOLF	£ 59.000
HULK	£ 42.000
PRINCE OF PERSIA	£ 45.000
ALIEN 3	£ 45.000
WONDER BOY	£ 45.000

**SEGA SATURN
+SCART
+GIOCO A SCELTA
£ 1.199.000**

**SONY
PLAYSTATION
+ SCART
+ GIOCO A SCELTA
£ 1.350.000**

**3DO PANASONIC
+ CONVERTER
+ 4 GIOCHI
£ 950.000**

TITOLI 3DO

FLASHBACK	£ 109.000
DOOM	£ 125.000
SYNDACATE	£ 125.000
HELL	£ 125.000
WING COMMANDER III	£ 125.000
GEX	£ 119.000
NEURO DANCER	£ 89.000
MYST	£ 119.000
IMMORTAL DESIRE (JAP)	£ 69.000
CORPSE KILLER (JAP)	£ 69.000
BELZERION (JAP)	£ 49.000
VR BOXING (JAP)	£ 39.000
SOCCER KID (JAP)	£ 39.000
3D ATLAS	£ 89.000

**SONO DISPONIBILI
TUTTE LE NOVITA'
PER SATURN E SONY
PLAYSTATION.
OFFERTE DA £ 110.000**

CONTROL YO

CHE FATICA FARE IL

... Con queste scarpe, poi. Scherzi a parte, i livelli del re leone diventano sempre più lunghi e complessi. Questo mese abbiamo spazio per altri due e il mese prossimo

(stavolta non ce n'è) tratteremo gli ultimi due. Bando alle ciance, iniziamo subito.

JH

LA SETTIMA FATICA

Sto leone dovrebbero chiamarlo Ercole, altro che Simba. In ogni caso, parliamo diffusamente di un livello che è intricato, ma non troppo difficile da portare a termine. Si inizia in basso a destra e si termina

sempre in basso, ma dalla parte sinistra dello schermo. Il tema conduttore del livello è quello di piazzare il masso giusto al momento giusto. Solitamente basta solo trovare il masso da attivare, ma a volte serve qualcosa in più: vediamo quando...



CHE PESO IL MASSO...

Primo masso da liberare dalle liane (rovi, rododendri o quello che sono). Un'artigianata ben assestata e avrete risolto i vostri problemi.



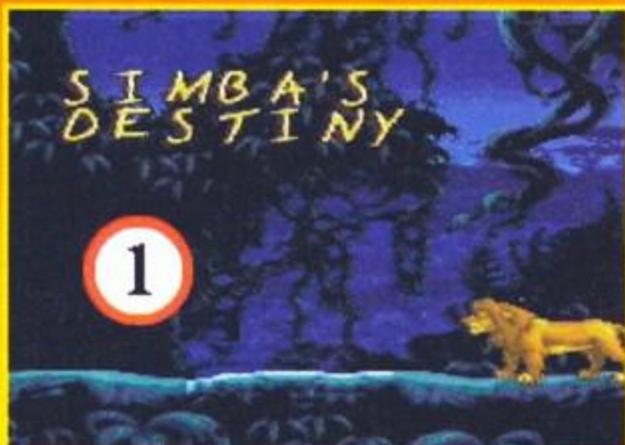
TRAPEZISTA PER SEMPRE

Come da cucciolo, Simba non ha perso la propria passione per il trapezio e per tutto ciò a cui è possibile appendersi. Ricordatevene.



NUR CONSOLE

RE DELLA FORESTA...



IL LIVELLO INIZIA QUI

Partenza da posizione anomala, ma nulla che non si sia già visto in altri giochi simili. Si inizia anche a familiarizzare con l'elemento masso, che risulterà essenziale nel proseguire del gioco. Ricordatevi di usarli come trampolini per raggiungere vette altrimenti proibite (Manzoni ha imparato da me la propria melodrammaticità letteraria).



ADESSO LI NASCONDIAMO PURE I BONUS, EH?

Non lasciatevi trarre in inganno. Esattamente sotto il bollino è nascosto un bonus che vi permette di guadagnare un continue. Salite sul masso e saltate in alto. Solo in seguito scendete dallo stesso e recidete la liana (rovo o rododendro che sia) per continuare l'avventura.



LIBERIAMO IL LEONE

Questa strana struttura di rovi sembra piuttosto comune in questa giungla, per fortuna, per liberarsene basta prenderla ad artigliate...



CONTROL YO

IL LEONE FUMA ROBA PROIBITA

Arrivati a questo punto, il nostro Simba ha una visione mistica del padre Mufasa che lo convince a riprendere la strada di casa. Per noi, tutto ciò equivale al termine del livello. Ci vediamo all'ottavo schema.



LARCO DELLE PANTERE

In realtà non ho ancora ben capito che razza di animale sia quello grigio che tanto fastidio procura a Simba, ma il succo della vicenda è che per oltrepassare quest'arco che vi blocca la strada, dovete ucciderne un bel po' di seguito (solitamente cinque). L'impresa non è così complicata sapendo che basta tenere il joypad premuto verso la pantera (chiamiamola così) e continuare a colpire con la zampata singola (non quella che si vede in foto, insomma). Dopo poco avrete via libera.



ANCORA MASSI DA SPOSTARE

Eccone un altro. Liberare il masso del bollino 11 e correte a recuperare lo scarafaggio del bollino 10. Correte poi al bollino 13 e usate il masso per saltare sulla piattaforma che c'è esattamente sopra.



UR CONSOLE



IL MASSO SOSPESO

Questo masso non è da liberare. Ci penserà lui a cascarvi spontaneamente in testa. Correte a perdifiato verso sinistra fino al bollino 14, dove potrete festeggiare allo scampato pericolo.

ANCORA BONUS NASCOSTI.

Bonus un po' meno eclatante, ma pur sempre nascosto. Uno scarafaggio da livello bonus infrattato a sinistra del bollino. Palese, ma ai meno attenti potrebbe sempre sfuggire.



MASSO DA SPOSTARE

Solita, monotona, storia del liberare il masso dal vincolo vegetale per sfruttarlo come base di lancio.



VE LO FACCI RIVEDERE

Eccovi l'ennesima foto dell'icona che vi permette di continuare dal punto marcato in caso di morte del leone. Ormai lo conoscono anche i sassi, ma "repetita juvant".



CONTROL YO

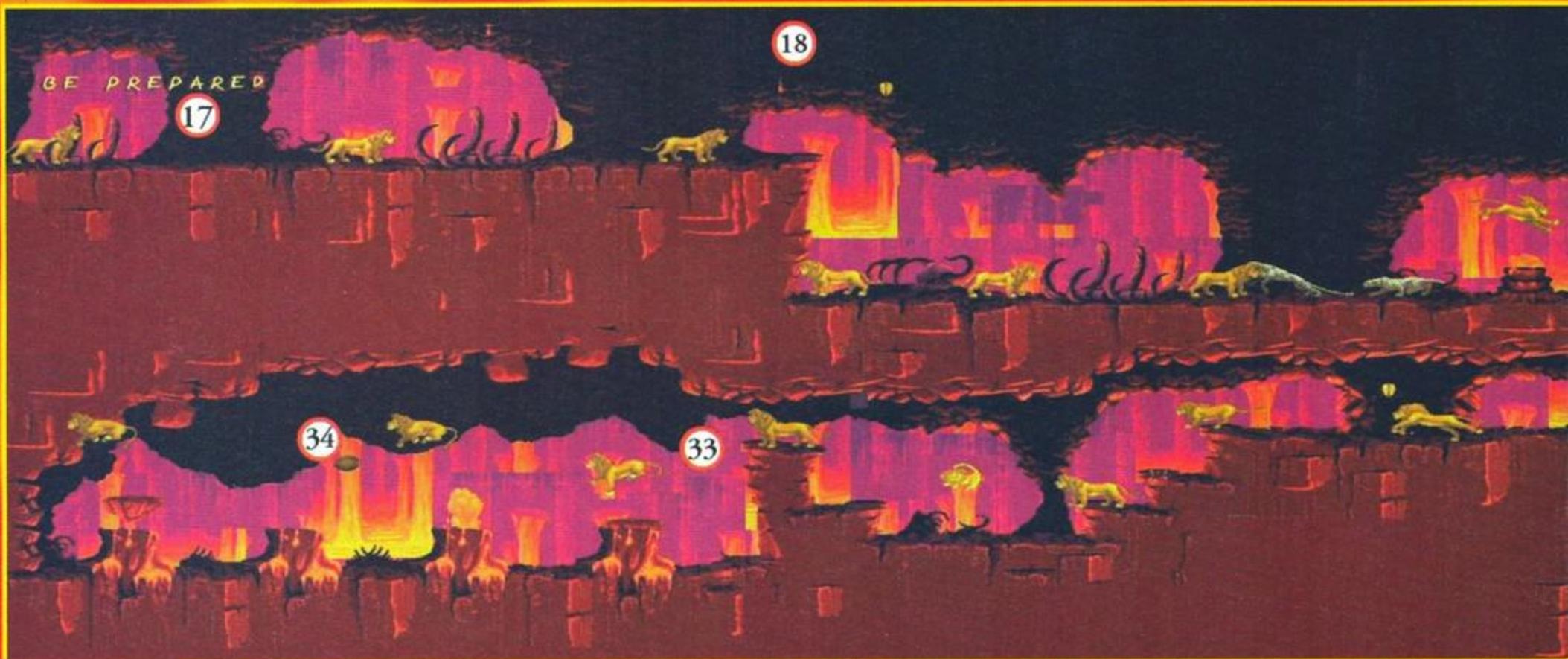
18

19

LIVELLO NUOVO VITA NUOVA

Che caldo in questo livello. Lava dappertutto e una pelliccia addosso: il leone è davvero una creatura sfortunata. Tutto inizia dal bollino 17 (fate pure tutti gli scongiuri che volete, perché questo livello è davvero tosto) e a parte i soliti avversari, imparerete ben presto a odiare le gocce di lava che colano dal soffitto (bollino 18) e i pipistrelli (bollino 19).

BE



PASSO DIFFICILE

Basta riuscire a eseguire il tutto perfettamente, e non è facile. Si salta verso sinistra e si va immediatamente a destra. Buona fortuna.

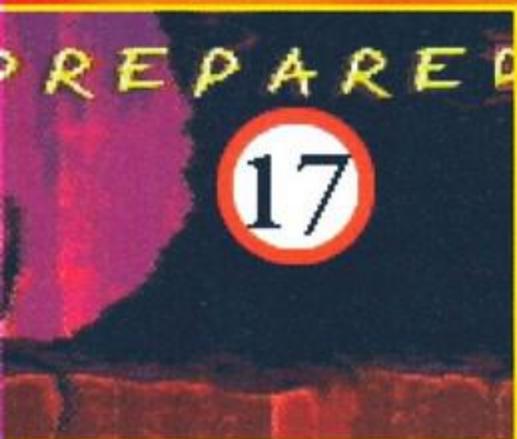


CHI LA DURA

Ci siamo. Non dovete far altro che resistere ai sassi che cascano (bollino 34) fino a quando tutti i microvulcani verranno tappati dalle rocce che cadono. Al mese prossimo!

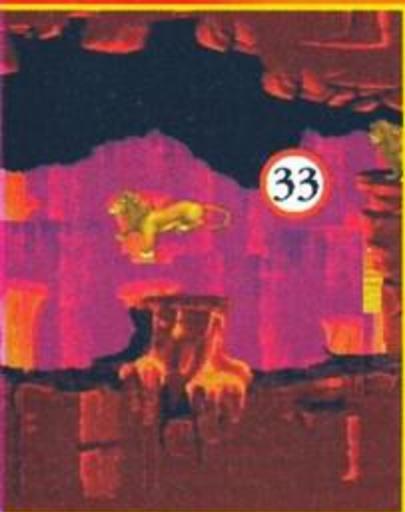


UR CONSOLE



IL LEONE SINCHINA

Anche perché altrimenti lancerebbe una craniata epica contro il muro davanti a lui. Il pipistrello si elimina tranquillamente (e non c'è neanche bisogno di chinarsi, stavo scherzando).



LENNESIMA CORSA

Appena passate vicino al bollino 29 iniziate a correre e fermatevi solo una volta superato il bollino 30. Il Masso che vedete lì vicino, infatti, non vede l'ora di pressarvi un po'.



BIT WORLD DI LAI ROBERTO

TEL.039/2720499

VIA VAL CISMON, 2 - 20052 - MONZA (MI) - TEL/FAX039/2720499

IMPORTAZIONE DA INGHILTERRA-GIAPPONE-HONG KONG- USA



MEGADRIVE

ATP TOUR TENNIS	TEL
ASTERIX THE P. OF GODTEL	TEL
ALIEN SOLDIER	TEL
AKIRA	TEL
BUBSY II	L. 69.000
CHIKY CHILIKY BOYSL	L.39.000
ART OF FIGHTING	L.69.000
DESERT DEMOLIT.	L.99.000
DRAGON BRUCE LEE	L.79.000
DRAGON BALL Z	TEL
DRAGON'S REVENGE	L.59.000
FEVER PITGH SOCCER	TEL
FIFA 95	TEL
PHANTASY STAR IV	TEL
FATAL FURY II	L. 59.000
FLASHBACK	L. 79.000
HOLIFIELD BOXING	L.38.000
LETHAL ENFORCE 2	L.79.000
LIGHT CRUSADER	TEL
J.L.PRO STRYKER II	L.95.000
JUNGLE STRYKE	L.49.000
KICK BOXING	L. 39.000
LION KING	L. 95.000
MANCH.UTD FOOTBALL	TEL
MEGA BOMBERMAN	L.79.000
MEGA TURRICAN	L.55.000
MICKEY & DONALD	L.59.000
MICRO MACHINE 2	TEL
MORTAL KOMBAT	L.39.000
MORTAL KOMBAT II	L.59.000
NBA JAM	L. 39.000
NBA JAM T.E.	L. 99.000
NBA ACTION 95	L.119.000
NHL 95	TEL
PGA TOUR GOLF II	L. 69.000
PROBOTECTOR	L.69.000
RAGNACENTY	L.89.000
RISTAR	TEL
SAILOR MOON R	TEL
SAMURAI SPIRIT	TEL
SLAM MASTER	TEL
SHADOW DANCER	L.39.000
SHINING FORCE II	TEL
SOLEIL	TEL
SONIC 3	L. 69.000
SONIC & KNUCKLE	TEL
S.MONACO GP 2	L.55.000
SPEEDY GONZALES	TEL
SPLATTERHOUSE 3	L. 49.000
STREETFIGHTERII C.E.	L.56.000
S. STREET FIGHTER IIPALL.116	TEL
STORY OF THOR	TEL
SYNDICATE	L.89.000
TAZMANIA	L. 39.000
THE MASK	TEL
THE PUNISHER	TEL
THUNDER FORCE IV	L.69.000
THEME PARK	TEL
TOEJAM AND EARL II	L.65.000
TOUGHMANCONTEST	L.109.
TOURTLES T. FIGHT.	L.75.000
URBAN STRYKE	L.89.000
VIRTUA RACING	L.119.000
WORLDCLASS SOCCERL	L.39.000
WWF ROYAL RUMBLE	L.79.000
X-MEN 2	TEL

MEGA CD

DRAGON'S LAIR	L.125.000
EARTHWORM JIM	TEL
FATAL FURY SPECIAL	TEL
FINAL FIGHT	L.39.000
FLYING NIGHTMAES	TEL
LUNAR ETERNAL BLUE	TEL
MORTAL KOMBAT	L.59.000
POWER RANGER	L.115.000
TOMCAT ALLEY	L.105.000
REBEL ASSAULT	L.112.000
SLAM CITY	TEL
SOULSTAR	L.89.000
SONIC CD	L.59.000
SPACE ACE	TEL
SILPHEED	L.85.000
SAMURAI SPIRIT	TEL
SUPREME WARRIOR	TEL

SUPERNINTENDO

SUPER FAMICOM

PICCHIADURO	
ART OF FIGHTING II	TEL
BATTLE MASTER	L. 69.000
CAPTAIN COMMANDO	TEL
DOUBLE DRAGON V	L.85.000
DRAGON BALL Z 3	L.119.000
FATAL FURY SPECIAL	L.125.000
FIGHTER'S HISTORY II	TEL
JUSTICE LEAGUE MARVEL	TEL
KNIGHT OF THE ROUND	L.109.000
MORTAL KOMBAT II	L.99.000
MUSCLE BOMBER	L. 79.000
NOSFERATU	L.125.000
SAILOR MOON S	L.119.000
SAMURAI SPIRIT	TEL
STREET FIGHTER II TURBO	L.85.000
SUPER STREET FIGHTER II	L.139.000
ULTIMATE FIGHTER	L.99.000
UNDERCOVER COPS	TEL
X-MEN MUTANT APOCALIPSE	TEL

SPORTIVI

ALL NIPPON PRO WRESTLING	L.85.000
BATTLE RACERS (TIPO MARIO KART)	TEL
CAPTAN TSUBASA V	TEL
FAMILY CIRCUIT	L.129.000
F1 HERO 94 (5 VISUALI)	L.109.000
F1 NIGEL MANSELL	L.99.000
FULL POWER	TEL
GP RIDER	L.79.000
S.VOLLEY BALL 2	L.79.000
HUMAN GRAND PRIX 3	L.139.000
ITALIAN LEAGUE SOCCER 95	TEL
J.LEAGUE S.SOCCER 95	TEL
J.L. EXCITE STAGE 95	TEL
MANCHESTER UTD FOOTBALL	TEL
NCAA FINAL FOUR	L.119.000
PERFECT 11 INT. S.STAR S.	L.119.000
WORLD CHMAP. RALLY	TEL
S.FORMATION SOCCER 95	TEL
ZICO SOCCER	L. 69.000
TOP GEAR 3000	TEL
TV ANIME SLAM DUNK	L.129.000

PLATFORM/AZIONE

BATMAN & ROBIN	L.119.000
DEMON'S BLAZON	L.129.000
DONKEY KONG COUNTRY	L.129.000
EQUINOX	L. 69.000
FAMILY DOG	L. 49.000
GOEMON GAMBARRE 3	TEL
HAGANE	L.95.000
MARIO ALL STAR COLLECTION	L.79.000
MECHWARRIOR	L.66.000
MEGAMEN X 2	L.129.000
MICKEY MANIA	L.68.000
MICKEY MOUSE II	L.129.000
PITFALL	L.69.000
ROCKMAN VII	TEL
SD GREAT BATTLE II	L.99.000
SD GREAT BATTLE IV	TEL
S.METROID	L. 59.000
S.TURRICAN 2	TEL
TIME COP	TEL

VARIE/RPG/AZIONE

CHRONO TRIGGER	TEL
WONDER PROJECT J	TEL
4TH GREAT WAR OF S.ROBOTS	TEL
THEME PARK	TEL
VORTEX	L.99.000
AKIRA	TEL
DESERT FIGHTER	L.59.000
TETRIS 3	TEL
TERMINATOR 2 ARCADE	L.79.000
TURN & BURN	L.65.000
S.BOMBERMAN 3	TEL
NEW SD WAR HISTORY	TEL

ACCESSORI S.NINTENDO

ACTION REPLY 2	L.109.000
JOYPAD 6 TASTI TURBO	L. 35.000
JOYPAD INFRAROSSI	L.69.000
MULTITAP 5 GIOCATORI	L.75.000
CAVO SCART SFC/SNES	L.23.000

PLAYSTATION

AQUA NOTES HOLYDAY	TEL
ARK THE LAD	TEL
ACE COMBAT	TEL
BOUNTY ARMS	TEL
BOXER'S ROAD	TEL
CYBER SLED	TEL
GUNDAM	TEL
GUNNER'S HEAVEN	TEL
HYPER FORMAT. SOCCER	TEL
KILLEAK THE BLOOD	TEL
KING FIELD'S	TEL
JUMPING FLASH	TEL
PHILOSOMA	TEL
MOTOR TOON GP	TEL
RAYMEN	TEL
STAR BLADE ALPHA	TEL
TEKKEN	TEL
TOSHINDEN	TEL
VAMPIRE	TEL
VICTORY ZONE	TEL
MEMORY CARD	TEL
JOYPAD	TEL

GIOCHI SATURN

BATTLE MONSTER	TEL
CLOCKWORK KNIGHT	L.119.000
CRYSTAL LEGEND A.	TEL
DAYTONA USA	L.139.000
DEADLUS	L.149.000
GOTHA	L.159.000
GROUND CHASER	TEL
MYST	L.149.000
PANZER DRAGON	L.149.000
PEBBLE BEACH GOLF	TEL
RAMPO	L.149.000
VICTORY GOL	L.149.000
SHINOBI EX	TEL
SIDE POCKET 2	TEL
VAN BATTLE	TEL
VIRTUAL HYDLIDE	L.149.000
VIRTUAL HANG ON	TEL
MEMORY CARD	TEL
JOYPAD	TEL
VOLANTE	TEL

GIOCHI 3DO

ALONE IN THE DARK	L.79.000
BELZERION (TIPO DOOM)	L.89
BURNING SOLDIER	L.79.000
CORPS KILLER	L.89.000
CREATURE SHOCK	TEL
CRIME PATROL	L.79.000
DOCTOR HAUSER	L.75.000
DRAGON'S LAIR	L.79.000
FIFA INT. SOCCER	L.79.000
FLASHBACK	L.89.000
GEX	TEL
HELL	TEL
J.L. VIRTUAL SOCCER	L.69.000
IMMERCENARY	L.119.000
MADDOG II	L. 85.000
MAGIC CARPET	TEL
MEGARACE	L. 85.000
NEED FOR SPEED	L.89.000
NOVASTORM	L.79.000
OFF WORLD INTERC.	L.79.000
RETURN FIRE	L.89.000
ROAD RUSH	L.79.000
SAMURAI SPIRIT	L.89.000
S.STREET FIGHTER II	L.89.000
SHOCK WAVE	L.69.000
SLAYERS	L.79.000
STAR BLADE	L.79.000
STAR CONTROL II	L.99.000
SUPREME WARRIOR	L.99.000
THEMEPARK	L.89.000
ULTRAMAN	L.79.000
VR STALKER	L.85.000

J. SEGUE

SEGUE 3DO

BATTLE CHESS	L.89.000
CRASH'N'BURN	L.79.000
DEMOLITION MAN	L.79
FLYING NIGHTMARES T.	TEL
GRIDDERS	L.89.000
GUARDIA WARL	L.79.000
HORDE	L.79.000
JAMMIT	L.89.000
OUTER WORLD	L.89.000
P. B. GOLF	L.109.000
REBEL ASSAULT	L.99
SAILOR MOON	TEL
SHOCK WAVE III	L.89.000
SOCCER KID	L.79.000
STRAHL	L.89.000
VR BOXING	L.89.000
VIRTUAL QUEST	L.109.
WING COMMAND.	L.79
WINNING POST	L.89.000
PISTOLA LASER	L.119.000
JOYPAD TURBO	L.85.000

MASTERSYSTEM

XENON 2	L.29.000
R-TYPE	L.29.000
SPEEDBALL	L.29.000
STAR WARS	L.29.000
STRIDER	L.29.000

PC ENGINE/CART

BARUNBA	L.49.000
FIRE WRESTLING 3	L.49.
F1 CIRCUS	L.69.000
FINAL BLASTER	L.49.000
SON SON 2	L.39.000
STREET FIGHTER 2	L.59
TIGER ROAD	L.49.000
HANG ON RAC.	L.59.000
VIGILANTE	L.49.000
J.L.FORM. SOCCER	L.69

GAMEGEAR

ST. OF RAGE 2	L.59.000
NBA JAM	L.59.000
ROBOCOP 3	L.59.000
WORLD C. SOCCER	L.59.000

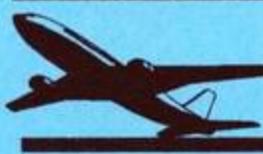
CDROM PC IBM

DARK FORCES	L. 89.000
DOOM II	L. 89.000
DUNGEON MASTER II	TEL
DUNE	L.49.000
LABIRINTH OF TIME E A	L. 79.000
LITTLE BIG ADVENTURE	L.119.000
MYST	L.89.000
RETURN TO ZORK	L.79.000
SHERLOCK HOLMES 3	L.79.000
THE PATRICIAN	L.79.000
THE INTERACTIVE LOVE	L.49.000
BLUES BROTHER + SATAN + MAYA	L.49.000
CRAZY CARS 3 + GRAND PRIX MA-	L.49.000
STER + BATTLETECH	L.49.000
WING COMMANDER 3	L.119.000



MEGA 32X

MORTAL KOMBAT 2L	L.139.
SPACE HARRIER	L.79.000
S.MOTOCROSS	L.99.000
DOOM	L.139.000
METAL HEAD	L.139.000
STAR WARS ARCADE	TEL
VIRTUA RACING DEL.TEL	TEL
NBA JAM T.E.	TEL
TEMPO	TEL
REVOLUTION X	TEL
NIGHT TRAP	TEL
SLAM CITY	TEL
SOULSTAR X	TEL
SONIC CHAOTIX	TEL



NEO GEOCD

AERO FIGHTER II	L.69
ALPHA MISSION 2L.	L.69
NAM 75	L.69.000
BURNING FIGHT	L.69
DOUBLEDRAGON T.	TEL
FATAL FURY SP.	L.69
FATAL FURY 3	TEL
FOOTB. FRENZY	L.79
GALAXY FIGHTER T.	TEL
GANG G.FIGHTERL.	L.79
LAST RESORT	L.69.
KING OF FIGHT94L.	L.79
PUZZLE BOBBLE T.	TEL
SAMURAI SHOD.2L.	L.79
SOCCER BRAWL T.	TEL
S.SIDE KICK	L.69.000
WIND JAMMER	L.69
WORLD HE. 2	TEL.89

CONSOLE

PLAYSTATION + GIOCO	L.1.299.000
SATURN + DAYTONA USA	L.1.199.000
3DO FZ-10 + 2 GIOCHI	L. 995.000
NEO GEO CD + 3 GIOCHI	L.890.000
PC ENGINE GT + GIOCO	L.299.000
MEGA 32 X EUROPEO	L.349.000
MEGADRIVE II + 2 JOYPAD + GIOCO	L.249.000
SUPERNINTENDO + GIOCO	L.249.000
NEC FX + GIOCO	L.1.350.000



UN PIACEVOLE DIVERSIVO

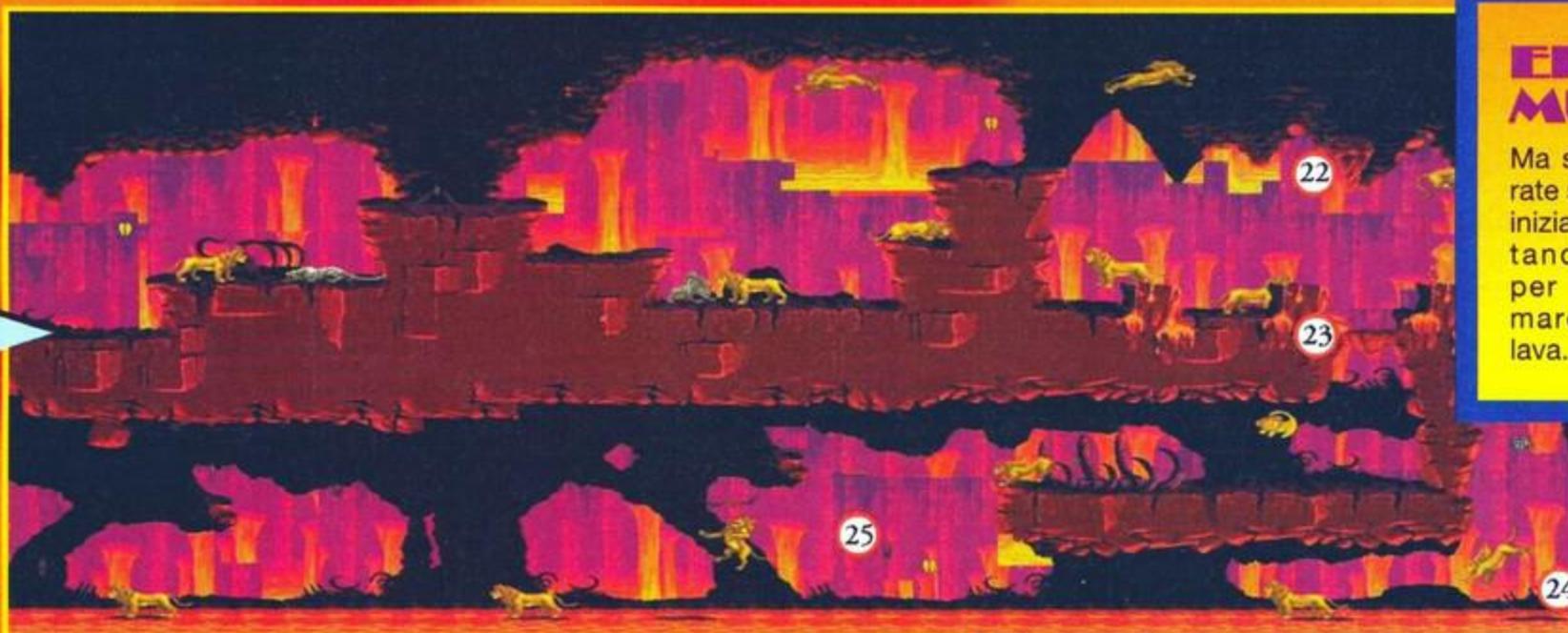


Dovete abbandonare la piattaforma saltando sulla struttura di roccia. Eliminate in fretta la iena (bollino 27) e saltate la pantera (bollino 28) senza fare troppi complimenti. Ricordatevi di fare tutto molto velocemente perché la piattaforma con cui siete arrivati non vi aspetta...



IL LEONE NELLA ROCCIA

Non è una spada pelosa destinata a restituire il trono alla legittima discendenza, ma solo il punto da cui parte un passaggio segreto che val la pena seguire. In corrispondenza del bollino 21 inizieranno a comparire i bonus recuperati (principalmente uno scarafaggio blu).



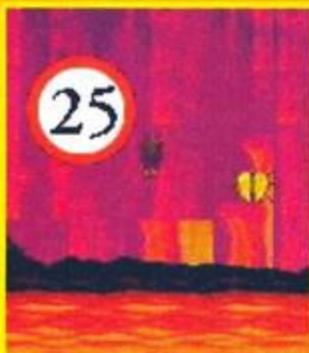
EDPUR SI MUOVE.

Ma solo quando ci atterrate sopra. La piattaforma inizia a muoversi traghettandovi per il mare di lava.



DANNATI RATTI CON LE ALI

Vi faranno perdere molto tempo per imparare come farli fuori tutti. In caso abbiate abbastanza energia sappiate che, se vi colpiscono quando siete sulla piattaforma galleggiante, non riescono a buttarvi nella lava.



CAAA-DEEEEEE!

Il bollino 22 identifica uno spuntone che (colpito per tre volte) cade e rompe la lastra posizionata subito sotto permettendovi di procedere. Io vi consiglio di far cadere lo spuntone più a destra per recuperare vita extra e scarafaggio utile.



TITOLI S. NINTENDO

- FATAL FURY SPECIAL (U)	L.	146.000
- BIKER & MICE (E)	L.	114.000
- BREATH OF FIRE (U)	L.	124.000
- CANNON FODDER (E)	L.	118.000
- VORTEX (U)	L.	104.000
- GAIA SABRE (J)	L.	89.000
- JIMMY CONNORS (U)	L.	64.000
- INTERN. S. STAR SOCCER (E)	L.	124.000
- MAXIMUM CARNAGE (E)	L.	89.000
- MECHWARRIOR (E)	L.	74.000
- MEGA MAN X2 (U)	L.	128.000
- N.B.A. JAM T.E. (U)	L.	118.000
- POWER DRIVE (E)	L.	109.000
- RABBIT RAMPAGE (U)	L.	74.000
- SYNDICATE (E)	L.	119.000
- S. BOMBERMAN 2 (J)	L.	99.000
- T2 ARCADE GAME (J)	L.	59.000
- CLAY FIGHTER 2 (E)	L.	128.000
- ROYAL RUMBLE (J)	L.	74.000
- SOCCER KID (J)	L.	94.000
- SUPER MARIO ALL STAR (E)	L.	89.000
- STUNT RACE FX (E)	L.	64.000
- BIOMETAL (E)	L.	58.000
- S. TURRICAN 2 (E)	TELEF.	

PER MOTIVI DI SPAZIO NON È POSSIBILE ELENCARE TUTTO IL DISPONIBILE

NOLEGGIO E VENDITA GIOCHI E CONSOLES:

M. DRIVE • S. NINTENDO • G. GEAR • G. BOY • NEO GEO
SATURN • PLAYSTATION • MEGA CD • AMIGA • 3 DO • 32X
COMPUTERS • CD ROM • SOFTWARE • PERMUTA E VENDITA USATO



CONSOLES

- MEGADRIVE 2 - CON 2 JOYPAD 6 TASTI	L.	215.000
- MEGADRIVE 2 - CON 2 JOY/6T + SONIC 2	L.	235.000
- GAME GEAR	L.	160.000
- MEGA CD CON 1 GIOCO	L.	329.000
- S. NINTENDO CON 2 JOY+FIFA INT. SOC.	L.	249.000
- S. NINTENDO CON 2 JOY + S. FIGHT. 2T.	L.	244.000
- S. NES USA + SCART	L.	219.000
- S. FAMICOM + SCART	L.	328.000
- NEO GEO CD + 2 GIOCHI	L.	879.000
- SATURN + V. FIGHTER	L.	1.239.000
- SATURN + 2 GIOCHI	L.	1.300.000
- SONY PLAYSTATION	TELEF.	
- GAME BOY	L.	95.000

TITOLI MEGA DRIVE

- MEG ABOMBERMAN	L.	104.000
- CANNON FODDER	L.	104.000
- DRACULA	L.	59.000
- DRAGON	L.	79.000
- ECCO THE DOLPHIN	L.	58.000
- ETERNAL CHAMPION	L.	54.000
- GLOBAL GLADIATOR	L.	39.000
- JIMMY WHITE'S	L.	69.000
- NBA JAM TOURN ED.	L.	104.000
- MEGA TURRICAN	L.	74.000
- MICROMACHINES 2	L.	84.000
- POWER DRIVE	L.	99.000
- PROBOTECTOR	L.	104.000
- ROAD RASH 3	L.	109.000
- SPLATTER HOUSE 3	L.	58.000
- FIFA INT. SOCCER 95	L.	108.000
- STORY OF THOR	L.	144.000
- INDYCAR RACING		
N. MANSELL	L.	42.000

SATURN

- GALE RACER	L.	99.000
- VICTORY GOAL	L.	129.000
- DAYTONA	L.	158.000
- PANZER DRAGON	L.	158.000
- CLOCKWORK KNIGHT	L.	114.000

NEO GEO CD

- WORLD HEROES 2 JET	L.	88.000
- KING OF FIGHTER 94	L.	78.000
- SAMURAI SPIRIT	L.	74.000
- VIEW POINT	L.	92.000
- MAGICIAN LORD	L.	84.000
- KING OF THE MONSTER 2	L.	68.000
- FATAL FURY 3	TELEF.	
- WORLD HEROES 2	TELEF.	
- GALAXY FIGHT	TELEF.	

OCCASIONI (sino ad esaurimento scorte)

- MEGADRIVE DA	L.	139.000
- NEO GEO CARTR. E GIOCHI	TELEF.	
- TITOLI M. DRIVE DA	L.	16.000
- TITOLI S. NINTENDO DA	L.	28.000

SONY PSX

- TOH SHIN DEN	L.	148.000
- COSMIC RACE	L.	164.000
- CYBER SLEAD	L.	164.000
- TEKKEN	L.	179.000
- CRIME CRACKER	L.	164.000



TUTTO IL MATERIALE È COPERTO DA GARANZIA PREZZI IVA COMPRESA VENDITA PER CORRISPONDENZA

INTELETRONIC

Via Fucilari 63 84014 Nocera Inferiore
Telfax 081-5176722 Italia

"All'inizio eravamo gli unici. adesso siamo i migliori.
L'unico centro specializzato in consoles del Sud!"

Telefona:
per scoprire i prezzi e la qualità dei nostri servizi,
per verificare la nostra rapidità nei tempi di consegna,
per usufruire di un centro di assistenza tecnica garantita.

Speciale Consoles

Megadrive 2 Scart o Pal + Mortal Kombat 2	£300.000
Megadrive 2 Scart o Pal + Ecco The Dolphin 2	£300.000
Megadrive 2 Scart o Pal + Dragon Ball 2	£300.000
Megadrive 2 Scart o Pal + Fifa Soccer '95	£330.000.
Sega Saturn	Tel.
Super Nes Usa varie conf.	Tel.
MegaCd Usa o Jap + giochi	Tel.
Neo Geo	Tel.
Game Boy	Tel.
Game Gear	Tel.
3DO	Tel.
Atari Jaguar	Tel.
Assistenza Tecnica	
Modifica Consoles	
In standard	
R.G.B.	

Telefonate per tutti i titoli non descritti

Si effettua vendita per corrispondenza - Tutti i prezzi sono IVA INCLUSA

Snes-SNin-SFam	Mega Drive	MEGA CD	Accessori	Cartucce Neo Geo
Donghey K. Country 99.000	Mortal Combat 2 85.000	Dragon's Lair 85.000	Joystick 16 tasti univ. Snes, Sfam, Snin, Megadrive, Amiga, IbmComp. £119.000	Super Sidekikk 2 199.000
Mickey Mania Eccezionale 95.000	Dragon Ball 2 75.000	Mortal Kombat 85.000	Joypad 6 tasti MD DA £45.000, 55.000, 65.000	Fatal Fury Special 199.000
Wild Guns 95.000	Ecco the Dolphin 2 80.000	Annetta Again 65.000	Super More Power Sfam, Snes, Snin £69.000	Cyberrip 100.000
Return of Jedi 110.000	Virtual Racing 130.000	FhBand 39.000	Solo titoli originali da Giappone USA & UK	Ligue Bowling 55.000
Street Racers 100.000	Fifa Soccer '95 89.000	Heavy Sinfony 85.000		
Perfect Eleven 105.000	View Point 105.000	AX 101 69.000		
Indiana Jones 120.000	Mazing Saga 50.000	Warrau Salesman 55.000		
Lyon King 110.000	Chiki Chiky Boys 50.000	Fantastic Cosmic 39.000		
NBA Live '95 110.000	Mickey & Donald 65.000			
Speed Racers 100.000	Super street fighter 99.000			
Batman e Robin 113.000	The Ret. of Superman 105.000			
Street Fighter 2 Turbo 70.000	Sonic e Knuckles 99.000			
Dragon Ballz3 125.000	Power Drive Eccezionale			
Art of Fighting 2 Eccezionale 110.000	Maximum Carnage 99.000			
Return of SuperMan 100.000	Lyon King 105.000			
Mortal Combat 2 100.000	NBA Live '95 Eccezionale			
Super Street Fighter 2 105.000				
World Hero 2 125.000				
Samurai ShotDawn 125.000				
Fifa Soccer '95 Eccezionale				
Jungle Book Eccezionale				
Megamen x 2 115.000				
Lethal Enphorcer II 110.000				
Fatal Fury Special 120.000				
NBA JAM 2 Eccezionale				

Si effettua vendita a:
rivenditori
grossisti
distributori
con i migliori prezzi di mercato ed anteprime nazionali assolute.

We want YOU!
Aderisci al nostro CLUB!
Telefona per informazioni.

Telefonate subito per i nuovissimi
Sega Saturn e 32 Mega,
Neo FX, Neo Geo CD

**VENDITA PER
CORRISPONDENZA**

**IMPORTAZIONE DIRETTA
DA U.S.A. E GIAPPONE**



**centro videogames
modellismo giapponese**

RIMINI - Via Sigismondo, 36
Tel. 0541/786496 - Fax 0541/786621

ORDINA AL



0541/786496



0541/786621

CONSOLE

Sony Playstation + game a scelta	L. 1290000
Saturn+cavo scart+game a scelta	L. 1280000
3DO + game a scelta	L. 849000
Neo - Geo	L. 400000
Sega's 32X Pal	L. 339000
Mega Drive II Pal	L. 235000
Mega Drive II Pal+Fatal Fury II	L. 299000
S.Nes Scart	L. 235000
S.Famicom Pal Version	L. 290000
Game Gear da collezione (azzurro)	L. 235000
Game Gear + game a scelta	L. 220000
Game Boy + game a scelta	L. 130000

NEWS

**Volante
per Daytona**

**SUPERNES
SUPERFAMICOM**

Brain Lord	L. 109000
Bretthull Hockey '95	L. 109000
Battle Cross	L. 108000
Clay Fighter II	L. 129000
Captain Tsubada V (Holly e Benji)	L. 179000
Captain Commando	L. 175000
Dragon Ball Z 4	L. 179000
Donkey Kong Country	L. 159000
Final Fantasy 3	L. 135000
Front Mission	L. 180000
Fighter's History	L. 119000
Full Power	L. 108000
Italian Formation Soccer	L. 179000
J League Super Soccer '95	L. 179000
Lion King	L. 80000
Might e Magic III (isles of terra)	L. 119000
Mortal Kombat 2	L. 90000
Prime Goal 2	L. 130000
Rockman VII	L. 135000
Street Hockey 95	L. 119000
Super Street Fighter II Special	L. 135000
Super Air Drive II	L. 150000
Spider Man	L. 99000
Super Bomberman III	L. 170000
Shaq Fu	L. 119000
Tyny Toon Adventures	L. 125000
Under Cover Cops	L. 129000
Wolverine	L. 129000
Warlock	L. 140000

3DO

Alone in the Dark	L. 60000
Burning Soldier	L. 60000
Corpse Killer	L. 50000
Crime Patrol	L. 50000
Dragon's Lair	L. 50000
Demolition Man	L. 70000
Doom	L. 70000
Flashback	L. 70000
Fifa Soccer	L. 70000
Gex	L. 70000
Immercenary	L. 60000
Yu Yu Hakusho	L. 50000
Myst	L. 50000
Mat Dog II	L. 60000
Nova Storm	L. 60000
Need for Speed	L. 60000
Return Fire	L. 50000
Road Rash	L. 60000
Rise of the Robot	L. 70000
Slayer	L. 60000
Shock Wave I	L. 60000
Shock Wave II	L. 70000
S. Street Fighter II Special	L. 50000
Sailor Moon	L. 60000
Samurai Shodown	L. 50000
Star Blade	L. 50000
Star Wars (rebel assault)	L. 50000
Strahl	L. 70000
Supreme Warrior	L. 80000
Total Eclipse	L. 50000
Ultra Man	L. 50000
Vr Stalker	L. 60000
Wing Commander III	L. 70000
Way of the Warrior	L. 60000

NOVITÀ

SATURN

Parodius Deluxe
Gran Chaser
Greatest Nine
Shinobi
Liglord Saga

PLAYSTATION

Boxer's Road
Magic Beast Warriors
Night Striker
Ace Combat
Metal Jacket
Ark the Rad
Thunder Storm & Road Buster
Cyber War
Thoroughbred Breeder II Plus
Rayman
Gundam

SATURN

Ashtal	L. 135000
Clockwork Knight	L. 119000
Daytona	L. 115000
Deadalus	L. 99000
Panzer Dragon	L. 135000
Side Pocket	L. 135000
Virtua Fighter	L. 115000
Virtual Hidelide	L. 140000

PLAYSTATION

Gunner Heaven	L. 179000
Kileak the Blood	L. 179000
Jumping Flash	L. 179000
Motor Toon	L. 169000
Ridge Racer	L. 169000
Raiden	L. 179000
Twin Bee	L. 159000
Tekken	L. 169000
Toshiden	L. 175000

NEWS

**ACTIVATOR CON
SUB WOOFER
3DO**

MEGA DRIVE

Coach College Basketball	L. 119000
Dragon	L. 70000
Fatal Fury II	L. 59000
Fifa '95	L. 70000
Jurassic Park: Rampage Edition	L. 79000
Maximun Carnage	L. 109000
Mortal Kombat 2	L. 90000
Mickey Circus II	L. 109000
NBA Jam	L. 50000
NBA Jam Tournament Edition	L. 119000
Nigel Mansell Indi Car	L. 65000
Pitfall	L. 125000
Rockman Mega World	L. 99000
Rise of the Robot	L. 109000
Ristar	L. 98000
Road Rash III	L. 129000
Sonic e Knuckles	L. 108000
Stargate	L. 129000
Surging Aura	L. 135000
Sailor Moon	L. 99000
Samurai Spirit	L. 105000
Tough Man Contest	L. 129000
Taz in Escape From Marks	L. 99000
Virtual Racing	L. 105000
Warlock	L. 125000
World Heroes	L. 89000

**OLTRE 1000 TITOLI PER GAME BOY E GAME GEAR !!!
NOMI E MARCHI SONO PROPRIETA DELLE SINGOLE CASE PRODUTTRICI**

MEGA SPECIALE BEOTI

Questo mese, vista l'affluenza delle lettere "spiritose" alla nostra cara vecchia casella postale 853, abbiamo deciso di farvi una simpatica sorpresa, dedicando proprio a queste ultime il BHC di giugno. Preludio per l'estate ormai alle porte? Chissà. Comunque quest'angolo dimostra senza ombra di dubbio che il sole in testa, i nostri lettori, lo prendono in dosi troppo elevate tutto l'anno! Non ce ne vogliono coloro che, nel periodo che precede la Pasqua, ci hanno mandato lettere serie o maggiormente degne di una risposta: per loro c'è la microposta. Come si sul dire, un colpo al cerchio, uno alla botte... e il vino si rovesciò tutto per terra...

Noi Bovas

PLAYBOY SI ADEGUI: BASTA CON LE CONIGLIETTE, E' L'ORA DELLE DONNE GATTO

Cari Bovas, se vi descrivo una ragazza con le orecchie a punta, i capelli verdastri, che indossa un costumino tigrato, voi penserete subito a Lamù. E invece stavo descrivendo Cham Cham, la gattina di Samurai Shodown. Il che, vista la sua natura, avrebbe dovuto chiamarsi Chat Chat. Sarà merito del film di Tim Burton, ma ultimamente il mito della donna gatto si è diffuso parecchio (oddiò, si dice donna-gatto e donne-gatto, oppure donna-gatto e donne-gatte?) (davvero una questione di vitale importanza, questa. Beh, dopo un veloce consulto propenderemmo per "donne-gatto" NdP). Specialmente nei picchiaduro a incontri: Felicia in Darkstalkers, Kaori in Shaq-Fu, Cheetah in Justice League, la già citata Cham Cham e la spigolossissima Kitekat... pardone Whiskas... pardon Sheba in FX-Fighters. Questo cosa vuol dire? Semplicemente che le gattine sono molto più carine delle umane, Valeria Marini e Lady Godiva comprese. Lo hanno capito persino quelle di Non è la Rai che, non di rado, indossano costumi che migliorano il loro aspetto. Solo quello, però. Se tutto ciò che ho detto vi sem-

bra noioso, sappiate che ho preso a modello le vostre recensioni. Voi dite che CM ha uno stile tutto suo, e su questo non ci piove: dove la troviamo un'altra rivista che mette mezze fotografie storte? (mai sentito parlare di "impaginazione"? Guarda che le mettiamo inclinate - e non "storte" - di proposito NdP). Dove la troviamo un'altra rivista che spara dei testi lunghissimi pieni di amenità, senza uno straccio di didascalia e con uno o due box sui personaggi dei picchiaduro se siamo fortunati? I punteggi poi sono un po' troppo alti (superano facilmente i 90) e metà delle pagine è occupata dalla reclame, e non fatte come la Fininvest che dice "senza pubblicità nulla si vede"... Perciò datevi una regolata, altrimenti vengo lì ammazzo Alex e vi comando io al suo posto e, se credete che il suddetto sia cattivo, significa che non avete mai fatto conoscenza con BAD CAT! Ops, mi sono lasciato trasportare dalla mia aggressività (si chiama così, adesso? NdP). In effetti qualcosa di buono ce l'ha ancora, ConsoleMania: le anteprime sono fatte benissimo (hanno anche le foto dritte!) e l'idea del commento multiplo è geniale, ma potete ancora migliorare. Un'ultima domanda prima di salutare: ci sono gattine in Pretty Fighters? Furufurufuru...

Bad Cat

Noi abbiamo ancora dalla nostra

Top Cat. Lui sì che era un gatto-fico e, se solo proverai a varcare la soglia della nostra redazione con fare aggressivo, te lo ritroverai addosso con tutti i suoi compari. Sei avvertito.

GRAFFITI

Salve a tutti, sono un ex-video-giocatore appassionato che, per motivi di finanza, ha abbandonato il mondo il mondo dei videogame e anche la vostra magnifica rivista. Circa un anno fa, ho scritto un annuncio su Amici di Consolemania per cercare qualche amica di penna. Mi hanno risposto tre ragazze; a una non ho neanche risposto, con un'altra ho corrisposto per circa 3 o 4 mesi, ma a un certo punto mi sono stancato perché mi telefonava a casa e io non avevo nulla da dirle e a un'altra, Giorgia, ho continuato a scrivere fino a qualche mese fa. Con l'ipocrisia mi sono guadagnato la sua fiducia. Sulle lettere le scrivevo porcherie di ogni genere. Beh... mi sono reso conto di quanto schifo facevo e volevo scusarmi con lei e con tutte le ragazze che ho ferito in altre circostanze. Sono realmente amareggiato e dispiaciuto per quello che ho fatto. Scusami Giorgia, cerca di perdonarmi anche se il mio nome ti provoca i conati. Scusa ancora.

T. "the shit" P.

Come dire, nel BHC trovano spazio davvero tutti. Dagli esperti di neo-erotismo agli economisti in erba, passando naturalmente per chi si sente un rifiuto dell'umanità e, come tale, è a terra. Ah, certe volte ci domandiamo: ma se non ci fossimo noi Bovas, certa gente come potrebbe avere spazio, eh? Ai posteri l'ardua sentenza... PS: hai fatto bene a chiedere scusa...

UNA VENTATA DI OTTIMISMO

Mitici Bovas, come va? A me così così... ma passiamo oltre. Sono un vostro affezionato lettore sin dal numero due e fino a ora ero rimasto nell'ombra, ma dopo aver letto nella posta di marzo la lettera strappalacrime di Fabio "Wow" Rosciano, come resistere alla tentazione di scrivervi? Volevo condividere con voi il dolore che lo affligge (e noi che ruolo abbiamo in tutto ciò? NdD) e rassicurarlo che anche io, videogiacatore (e di quelli veri, duri) più giovane, soffro in gran segreto. Pur avendo 15 anni, ho la passione dei videogiochi da quasi un decennio... Ricordo ancora quando per giocare al bar sotto casa bastavano 100 lire e Popeye rappresentava il mio sogno virtuale (poi ci spieghi che cos'ha Popeye di virtuale, ok? NdD).

Ricordo la felicità il giorno in cui ricevetti per regalo un MSX, il mio primo computer e fonte di grandi soddisfazioni. A quei tempi giocavo con Pitfall, Frogger, River Raid, Mr Pac Man... senza scordare i videogiochi spagnoli in bianco e nero (Sub Marine Corps su tutti) e il meraviglioso After Burner (per caricare i due lati della cassetta ci voleva mezz'ora, e io, per evitare errori e impalli vari, cantavo a squarciagola canzoni di Jovanotti e Ramazzotti) (non

sapevo che cantare avesse un effetto terapeutico sui computer... Spero che Paolo non lo venga mai a sapere, povero il suo computer... NdD). Ricordo l'invidia verso i miei vicini di casa o verso i miei compagni di scuola: chi possedeva il Commodore 64 (Turrigan, International Karate +, The Last Ninja), chi il NES (Mario Bros), chi l'Amiga o un PC compatibile.

Ora siamo qui, a metà anni '90: PC, Mac, Amiga da una parte e una moltitudine di console dall'altra. Tutto è cambiato, tutto continua a cambiare. Rimangono solo due cose: tantissimi nuovi giochi strepitosi e tantissimi bei ricordi. Un saluto a tutta la redazione.

Alex "Xavier" Riva

P.S. Cerco disperatamente il primo numero di Console Mania; il mio numero è 0341/551526.

Signori e signore, abbiamo scoperto una nuova categoria, ma in forte sviluppo, di nostalgici! Basta con la nostalgia pessimista, cediamo il passo alla nostalgia ottimista! Ebbene sì, dopo anni di piagnistei su tutto ciò che è stato e mai più sarà, finalmente qualcuno (e non è il solo, visto che questa tendenza si percepisce chiaramente in un buon numero di lettere giunte in redazione negli ultimi mesi) si è reso conto che ricordare è bello, ma lo è anche vivere il presente... Che ne sarà delle ditte produttrici di fazzoletti di carta? Inizieranno a rimpiangere anche loro il passato?

IL MONITOR, QUESTO SCONOSCIUTO...

Cari Bovas, sono un vostro assiduo lettore, ma forse non vi ricorderete di me, in quanto vi ho scritto solo due volte e solo una

BOVAS' HARD CAFE'

si è parlato di me nella Microposta, per questo motivo mi presenterò nuovamente (ma io non so... Possibile che il 90% dei lettori ci chieda, anche indirettamente, se ci ricordiamo di loro? ma dico, come facciamo a ricordarci di tutti quelli che ci scrivono?! NdD); mi chiamo Mauro e abito ad Ascoli Piceno, una città per i miei gusti scialba e monotona, ho 16 anni (forse quando la mia lettera sarà arrivata ne avrò già 17) e amo sollazzarmi con un Mega Drive, ma ora passiamo alle ragioni vere e proprie che mi hanno spinto a scrivervi.

Non molto tempo fa andai a casa di un mio amico, anch'egli possessore di un MD, e vidi che invece di averlo collegato a un televisore come me, lo aveva collegato a un monitor. Dal momento che questo mio amico possedeva anche un Neo Geo, e anche per lui utilizzava lo stesso monitor, pensai che fosse possibile collegarci qualsiasi tipo di console. Visto che sono intenzionato all'acquisto di un Neo Geo CD (vado pazzo per i picchiaduro), decisi qualche giorno fa di recarmi in alcuni negozi della mia città per informarmi anche dei prezzi di un buon monitor, ma con mia grande sorpresa una commessa interpellata mi "smontò" subito, dicendomi che nessuna console può essere collegata a un monitor. Pensando che la persona in questione fosse un'incompetente mi diressi verso un altro negozio, ma anche lì mi liquidarono con la stessa risposta.

Desolato tornai a casa con la coda fra le gambe, ma una nuova idea scaturì dalla mia mente: scriverò ai Bovas, così almeno avrò una risposta da persone che se ne intendono!

Questa, come avrete potuto capire, è la mia triste storia. Riuscirete a darmi una risposta o

sarete proprio voi a darmi il colpo di grazia?

Mauro Paone

Non immagini quanto sia semplice risolvere il tuo problema... Non è che sei andato a chiedere informazioni presso negozi che trattano solo PC compatibili? Sappi infatti che risulta estremamente difficile, se non impossibile, collegare qualsiasi console a un monitor VGA o SVGA (per intenderci quelli usati generalmente con i PC)... Il discorso cambia fortunatamente se si parla di monitor PAL, come il 1084S della Commodore o il Philips CM8833II. Questi due modelli (che in sostanza sono uguali, a parte la marca ovviamente) possono essere collegati senza problemi a qualsiasi console attraverso appositi cavi. Puoi anche prendere in esame la possibilità di acquistare un televisore munito di presa scart, anche perché il cavo scart è quello più facilmente reperibile all'acquisto di una console (in genere è anche in omaggio) e non ci sono monitor, attualmente, che supportano questo ingresso (c'era il CM8833 prima versione, ma lo puoi trovare difficilmente e solo usato...). Ora dormi pure sonni tranquilli...

IL SABATO DEL VILLAGGIO

Quando ero piccolo abitavo in un microscopico paesino, uno di quei centri arroccati su di un monte, pieno di cipressi che diffondevano al mattino il loro fresco aroma, e le campagne squilavano a festa la domenica. Ma non dovete pensare che fosse uno di quei luoghi arretrati di un secolo rispetto a oggi: pur essen-

Videogames - Console - Accessori

SG STARGAMES

VENDITA PER CORRISPONDENZA

Ordini ed Informazioni: Tel. 0330/360817
 Ordinanze Tel. 0965/28850 - Fax 0965/593245
 Via Sbarre C.li, 210 (di fronte villa Guarna)
 C.so Vittorio Emanuele 7, accanto al Museo Nazionale
 REGGIO CALABRIA

Giocate con noi!

Solo Giochi Originali
 con Istruzioni e
 garanzia effettiva!

SUPER NINTENDO

ADDAMS FAMILY VALUE	119.000	DRAGON BUCKLER	62.000	MEGA MANX 2 USA	145.000	SPECTRE	53.900	Console Pal + Mario All Star + Fifa Soccer + Scart	315.000
ALL AMERICAN FOOTBALL	40.900	ESPN BASEBALL	53.000	MIGHT MAX	59.900	SOCCER KID	53.500	Console Pal + Mario All Star + Scart	249.900
BARKLEY SHUT JAM	49.900	FIFA SOCCER	93.500	MIGHT & MAGIC 3 USA	145.000	PAGEMASTER	62.500	Console Pal + Fifa Soccer + Scart	259.900
BATTLETANK 2	49.900	FINAL FIGHT 2	65.000	MANCHESTER UN. CALCIO TELEFONARE		SECRET OF MANA	109.000	Joystick Score Master Ita	64.000
BOMBERMAN	49.900	F1 WORLD CHAMP	119.000	MISTIC QURST LEGEND	39.900	WILD GUN	TELEFONARE	Joystick Metallo 6 Tasti Ita	45.900
BUGS BUNNY RABBIT R.	99.900	FIRE MANPAL	112.000	MARIO KART	69.000	TURN & BURN	49.900	Joypad + Turbo + Rallentatore Ita	29.900
CANNON FODDER	115.000	FLASHBACKPAL	45.900	NBA JAM T. EDITION	107.900	VORTEX	53.500	Presca Scart Usa - Jap - Ita	25.000
CLAY MATES	53.900	HULKPAL	45.900	NBA LIVE 95	129.000	WORLD CUP USA 94	51.500	Adattatore FX Gold 2 Usa - Jap - Ita	29.900
DESERT FIGHTER	53.900	INTERN. SUPER STAR S.	115.000	NINJA WARRIORS	105.000	YOUNG MERLIN	59.000	Alimentatore 220 V Jap - Ita	29.000
DONKEY KONG COUNTRY	155.000	JURASSIC PARK 2	53.000	NOSFERATU JAP	119.000	ZELDA 3	67.000	Alimentatore 220 V Usa	25.000
DROPZONEPAL	115.000	LEGENDPAL	53.900	SHAQ FU	54.000	INT. TENNIS TOUR	39.900	Action Replay 2 Ita	99.900
DINO DINI SOCCER	53.000	MECH WARRIORS	49.900	STREET RACER	89.900	KICK OFF	37.000		

MASTER SYSTEM

Air Rescue	27.000	Daffy Duck	65.000	Jungle Book	43.000	Road rush	29.000	Wimbledon 2	27.000
Alien Storm	27.000	Desert strike	29.000	Jurassic Park	34.000	Robocop Vs Terminator	29.900	Winter Olympics	29.000
Asterix 1	29.000	Donald Duck 2	42.000	Master of Combat	29.000	Sonic 1	27.000	Wonder Boy 3	29.000
Asterix 2	63.000	Dr Robotnik	54.000	Mickey Mouse	34.000	Sonic 2	33.000	Mortal Kombat 1	79.000
Batman Return	27.000	Ecco The Dolphin	42.000	Micro Machines	50.000	Sonic Spinball	63.000	Mortal Kombat 2	85.000
Buggy Run	29.000	Global Gladiator	29.000	Monaco GP 2	29.900	Star Nars	29.900	Championship Hockey	80.000
Cuck Rock 2	29.000	GP Rider	27.000	Pit Fighter	25.000	Street of Rage 1	35.000	I Puffi	72.000
Cool Spot	42.000	Hulk	27.000	Power Strike 2	29.000	Street of Rage 2	29.900	Dragon (Bruce Lee)	76.000

MEGADRIVE

Addams Family 3 Ita	99.900	Dr Robotnik Ita	58.000	Jelly Boy Ita	99.900	Power Rangers Ita	69.900	Samurai Showd. Ita	105.000
Art of Fighting Jap	69.900	Duffy Duck Hollywood Ita	109.000	Kawasaki S. Bike Ita	99.900	Pagemaster Ita	95.000	Shaq Fu Ita	65.000
Asterix 1 Ita	46.900	Demolition Man Ita	109.000	Marco's M. Footb. Ita	47.000	Pitfall Ita	50.900	Sonic 2 Ita	45.000
Asterix 2 Ita	105.000	Ecco The Dolphin Ita	78.000	Mega Turrican Ita	39.900	Road Rush 3 Ita	99.000	Sonic Spinball Ita	64.000
Aladdin Ita	89.900	Fatal Fury 1 Ita	58.000	Mighty Max Ita	42.000	Road Runner Ita	99.000	Sonic R Knuciers Ita	95.000
Brainlara Cricket Ita	99.900	Fatal Fury 2 Jap	96.900	Mega Bomberman Ita	95.000	Ristar Ita	109.000	Street Fighter 2 Ita	45.000
Ball Zeta Ita	47.000	FIFA 95 Ita	105.000	Mega Swiv Ita	99.000	Rise of The Robots Ita	64.000	Street of Rage 3 Ita	99.900
Body Count Ita	54.900	Flink Ita	58.000	Manchester Soccer Ita	TELEFONARE	Robocop VS Term. Ita	49.900	Speedy Gonzales Ita	109.000
Blood Shot Ita	84.000	Gunstar Heroes Ita	58.000	Lion King Ita	115.000	Second Samurai Ita	39.900	Urban Strike Ita	79.000
Captain America Ita	35.900	Hard Ball 94 Ita	39.900	NBA Action 95 Ita	115.900	Soleil Ita	119.000	Winter Olympics Ita	38.000
Chuck Rock 2 Ita	58.000	Hulk Ita	39.900	NBA Jam T. E. Ita	99.900	Spidermantu Ita	99.900	World Cup USA 94 Ita	39.900
Dragon Ita	58.000	Jurassic Park 2 Ita	78.000	Puffi (Smurfs) Ita	99.900	Presca Scart MDrive 1	19.900	Adattatore Nitro 2 Usa - Jap - Ita	29.900
		Console + 2 Pads	229.000	Menacer (Fucile) + 6 Giochi	75.000	Presca Scart MDrive 2	24.000	Action Replay 2 Ita	99.900
		Console + 2 Pads + Incredible Hulk	259.900	Joy Pad 6 Tasti Funzionanti	29.900	Alimentatore 220 V MDrive 1&2	19.900	Convertitore Master System-MDrive	33.900
		Console, 2 Pads, 6 Games, Menacer	309.900	Joystick Metallo 6 Tasti	45.900				

ACCESSORI

GAMEGEAR

Perial Assault Ita	29.000	Fifa Soccer Ita	TELEFONARE	Pete S. Tennis Ita	74.000	Topolino 3 Ita	75.000
Alien Sindrome Ita	32.000	Fatal Fury Special Ita	75.000	Power rangers Ita	73.000	Taz Mania 2 Ita	75.000
Asterix 1 Ita	35.000	Global gladiator Ita	36.000	Road Rush Ita	29.900	Tarzan Ita	75.000
Bataman Return Ita	32.900	I Puffi Ita	63.900	Rise of Robots Ita	73.000	Wimbledon Tennis Ita	32.000
Battleloads Ita	34.000	Hurricanes Ita	65.000	Shinobi 2 Ita	30.000	Winter Olympics Ita	34.000
Chakan Ita	29.900	Lion King Ita	73.000	Sonic Chaos Ita	33.000	World Cup USA 94 Ita	32.900
Chuck Rock 2 Ita	34.000	Kawasaki S. Bike Ita	72.000	Sonic Triple Tr. Ita	61.000	X - Men 2 Ita	75.000
Cool Spot Ita	29.000	Micro Machine 2 Ita	75.000	Street of Rage 2 Ita	41.000		
Championship Hockey Ita	75.000	Monaco GP 2 Senna Ita	42.000	Sonic Drift (Mario Kart) Ita	73.000	ACCESSORI	
Desert Speed Trap Ita	34.000	Marco's M. Footb. Ita	73.000	Speedy Gonzales Ita	74.500	Console + 4 Giochi	199.900
Double Dragon Ita	42.000	Operation Starfish Ita	75.000	Star Trek Ita	64.000	Console + TV Tuner	345.000
Dragon Bruce Lee Ita	73.000	NHPL Hockey Ita	75.000	Star Trek Next G. Ita	66.000	Console No Game	169.000
Ecco the Dolphin Ita	42.000	NBA Jam T. Ed Ita	75.000	Super columns Ita	76.000	TV Tuner	179.900
Ecco the Dolphin 2 Ita	73.000	Outrun Europa Ita	39.900	Terminator Ita	29.000	Alimentatore 220 V	19.000

SATURN

Console Pal + Gioco	1.399.000
Console + Gioco	1.299.000
Joypad	83.000
Memory Card	89.900

PLAYSTATION

Console + Game	1.380.000
Console + Game Pal	1.499.000
Joypad	105.000
Memory Card	85.000

GAMEBOY

4 Giochi in 1 (1)	59.000	Jungle Strike	59.900	Megaman 5	69.000	Stargate	62.000	Wario Blast	59.000
4 Giochi in 1 (2)	59.000	I Puffi	59.900	Monster Truck Wars	65.000	Space Invaders	56.000	Zelda	39.900
Casinò Fun Pack	59.900	Itchy & Scratchy	62.000	Micro Machines	65.000	Samurai Showd.	59.900	ACCESSORI	
Duffy Duck	59.900	Lion King	65.000	Mr Nutz	68.000	Solitaire Fun Pack	59.900	Console + Tetris	139.900
Duck Tales 2	55.000	Milion Secret Castle	62.000	NHPL Hockey 95	TELEFONARE	True Lies	59.900	Alimentatore 220 V	16.000
FIFA Soccer	69.900	Mistic Quest Legend	39.000	Page Master	69.900	Tetris 1	35.000	Handy Boy (Luce + Centr.	
Golf	34.000	Mario Land 1	57.000	Protector 2	62.000	Tetris 2	65.000	+ Casse + Joy)	55.000
Kirby's Pinball	56.000	Mario Land 2	63.000	Power Rangers	69.900	Tiny Toons Sport	62.000	Recharging Pack	29.000
Kirby's Dream	35.000	Ms Pachman	56.000	Pinball Fantasies	59.900	John Madden 95	64.000	Traduttore francese	45.000
Jelly Boy	59.000	Aladdin	73.000	Robocop VS Termin.	62.000	Yogi Bear	62.000	Trasform. Radio x GBoy	25.000

3 Do

Crash & Burn	85.000	Rise of Robots	105.000	11th Hour	109.000	Accessori	
Mad Dog Mac Cree	67.000	Station Invasion	49.900	Lost Eden	95.000	Console + Pad (Sanyo) con carrellino	899.000
Paatank	69.000	Way of Warrior NTSC	59.900	Panzer General	99.900	Console + Pad + Gioco Sanyo	980.000
Slayer AD & D	89.000	Way of Warrior Pal	109.000	Wing Commander 3	109.000	Console Pal + Pad + Gioco (FZIO)	1.120.000
Twisted Game Show	79.000	Hell	99.900	Ball & Rta	99.900	Console Pal + Pad + Gioco Sanyo	1.090.000
GRX	99.900	Slam'n'Jam Basket	105.000	Doom	TELEFONARE	Interfaccia Pad Snes SU BDO	59.900
Return Fire	99.900	Cannon Fodder	95.000	Sindacate	TELEFONARE	Infrared 2 Pads	99.900

NEO GEO Cd

Console + Gioco Scart	869.000
Console + Gioco + Scart	
+ Fatal Fury 3	959.000
GIOCHI DA £.56.900	

SPESE DI SPEDIZIONE: L.6.500 ORDINARIA,
 L.10.500 CELERE, L.18.000 CORRIERE TRACO

Vendita per corrispondenza a norma di legge - Garanzia 12 mesi - I prezzi possono subire variazioni - Tutti i nomi ed i logos appartengono ai legittimi proprietari - Tutti i prezzi sono da intendere IVA compresa, tranne dove è specificato IVA esclusa.

do così piccolo, era anche infinitamente grande. Accanto alle casupole di pietra sorgevano grattacieli, e chiesette, e impianti sportivi, e pascoli, e sale giochi con le ultime novità. La gente che vedevo era sempre diversa di giorno in giorno e in casa mia avevo tutti gli animali più rari, tutti i giocattoli, soprattutto scatole di cartone: erano quelle con cui giocavo di più. Ma forse di tutto ciò non mi importava assolutamente nulla, perché nel mio paesino io ero il re, il sovrano assoluto, il più ricco e il più povero, il più forte ma il più debole (scusa la domanda scontata: quanti abitanti c'erano nel tuo paesino? Uno? NdD). Volevo e potevo ciò che volevo. Ero l'eroe degli eroi mai visti, ero il cavallo più veloce, l'orso più grosso, l'antilope più agile, l'atomo più microscopico. Ero come Ercole, Mike Bison, Vercingetorice, Sub Zero. Ero solo un bambino, e vedevo il mio seggiolone come il più immenso dei mondi inesplorati, il più diverso da tutti e da se stesso. Ora non abito più nel mio piccolo, immenso paesino e non lo ricordo più bene. Ora mi va di giocare a Super Street Fighter 2, in attesa di acquistare l'Ultra 64 per vedere qualche cosa di nuovo, ormai lontano come sono dal mondo della mia creatività. Chiudiamo le nostre vite in una scatola, purtroppo non in una di quelle di cartone colorato con cui giocavo da piccolo.

Ale '78

A quanto pare siamo finalmente riusciti a destare la vena artistica dei lettori! Molto bene, lettere come queste fanno sempre piacere, anche se non trattano in modo stretto dei videogiochi... Chissà se i temi in classe li scrivete con lo stesso impegno? Scrivete, scrivete e ragionate, scrivete e componete, la creatività è sempre bene accolta, e non va di certo chiusa in una scatola...

L'UOMO INUTILE CONTINUA A TERRORIZZARE L'UNIVERSO...

Salve a tutti, indovinate chi sono (come volevasi dimostrare: il lettore tipo di CM soffre di crisi di identità molto pesanti... NdD)? Non mi avete riconosciuto (ma certo, tu sei solo il 1.434.344.343.342,02esimo lettore che ci scrive! NdD)? Sono io, l'intramontabile, l'inconfutabile, l'irresistibile Dr. Ricotta D.J., un amico, un fratello... un mentecatto (ecco, stavo proprio per dirlo io... NdD)!

Egredi Bovas, sono tornato più schizzato che mai per dirvi due o tre cosucce che non mi sono proprio andate giù. E che ca...(hem)... volo! Prima di iniziare vorrei farvi i miei più vomitevoli complimenti (come al solito) per la vostra esilarante rivista, mi sa donare la stessa emozione che soltanto un film di "Yoko Poko Ma Yoko" (legendario regista cinese) potrebbe darmi. Adesso però bandiamo alla ciancia (bello il tuo stile, ti darei un 2... NdEvaristaPDP) e passiamo al dunque, o come dir si voglia: nei numeri di ConsoleMania pubblicati da gennaio a questa parte ho notato alcune recensioni su quei ridicoli buffoni degli X Men; ma quello che più mi fa diventare paonazzo dal dolore è il fatto che nel numero di marzo le recensioni sugli X Men fossero ben tre, dico vi siete ammattiti? E vada per il loro successo nel mondo dei fumetti, vada pure per i loro fumetti nel mondo del successo, vada anche per la loro cretinaggine formato famiglia, ma tre recensioni non posso proprio digerirle. Mi volete forse morto? Non ne posso più di sorbirmi le vostre paroline su questi pagliacci da quattro soldi, che una mattina, così per caso, svegliandosi dopo una bella sbronza, si sono accorti di avere dei poterucoli e, dopo

BOVAS' HARD CAFE'

essersi rivisti al solito bar, hanno avuto la brillante idea di formare un gruppo di "super-cretini-mutanti". Adesso che mi sono sfogato per benino, passiamo oltre e parliamo di altre cose: mi stavo chiedendo se e quando vedrò sulla vostra mitica rivista delle recensioni (e anche belle lunghe) su Primal Rage (Time Warner Interactive), Vampire - The Night Warriors (Capcom), Vampire Hunter (Capcom) e Full Metal Madness (Capcom).

Ma il dubbio che veramente mi assilla da parecchi millenni ormai, facendomi al solo pensiero accapponare la pelle del dito mignolo del piede sinistro, è che non riesco più a trovare un gioco che riesca a unire azione, avventura, tenebre e occulto dai tempi del mitico Super Ghouls'n'Ghosts. Tutti i titoli usciti in questo periodo si stanno piano piano discostando dal mio ideale di videogioco. Spero che prima o poi (meglio prima che poi) (bravo, hai appena scoperto l'acqua tiepida... NdD) qualcuno si decida a fare uscire un gioco in cui l'avventura e il mistero regnino incontrastati, e dove orrore, tenebre, livelli platform, livelli in mode 7 e picchiaduro non facciano da meno, guarniti da una splendida grafica, da un'ottima giocabilità ed eccellenti musiche ed effetti sonori. Chissà se questo mio sogno verrà mai realizzato? Chi vivrà vedrà...

Prima di concludere vorrei assegnare il titolo di "idioti del mese" a delle personcine molto squisite, sì cari amici miei, siamo passati da "idioti per caso", ovvero gli X Men a degli "idioti professionisti", i Power Ranger. Quello che non sopporto è il modo in cui questi idioti multicolor riescano a fare presa sul pubblico più giovane, trasformando i bambini in killer addestrati: qualche giorno fa sta-

vo tranquillamente ritornando a casa e mi sono visto saltare addosso un moccioso di appena otto anni che, con alcune mosse di karate e un pugno nei paesi bassi, mi ha letteralmente paralizzato dal dolore (che gli venisse un colpo a lui e ai Power Rangers). Propongo quindi un referendum per fare sì che questi super idioti del XX secolo scompaiano dalla terra. Dal manicomio ho concluso, a voi la linea!

Klatù Verata Nikto

Molto bene, a quanto pare lo scrivere lettere perfettamente inutili sembra essere divenuto il passatempo favorito da una moltitudine di lettori: che colpa ne abbiamo noi se escono giochi sugli X Men? Dobbiamo forse censurare le loro recensioni perché a te non piacciono? ConsoleMania ha lo scopo di informare il lettore sulle ultime novità, e non sarebbe per niente democratico evitare di proposito dei titoli... Se comunque ti può far piacere, anche io non simpatizzo molto con quel gruppo di mutanti. La questione gioco ideale possiamo anche tralasciarla, non siamo noi a progettargli, comunque anche io, a volte, sento la mancanza dei giochi alla "Ghosts'n'Goblins", visto che mi sono stufato dei soliti beat 'em up, ne ho giocati veramente troppi... Per quello che riguarda Primal Rage e affini ti rimando ai numeri futuri, non ci lasceremo di certo sfuggire delle conversioni tanto appetitose. Se invece ti riferivi ai coin op, sappi che in genere non ce ne occupiamo. Per concludere parliamo dei Power Rangers: mi è capitato di vedere scene simili a quella da te descritta, dove i bambinetti grassi e con le manine pacciocose sferzavano colpi a destra e a manca

Disponibili giochi per:
Mega CD · PC CD-ROM
NEO GEO CD
Atari Jaguar



SOLO VENDITA PER CORRISPONDENZA

Via G. Deledda, 18 • 10024 MONCALIERI (To)

Tel./Fax
011 - 68.12.582

MEGADRIVE

Console MDII+Sonic 2 2 joystick	245.000
Adattatore Euro-Jap	L. 15.000
Adattatore Mega key giochi protetti	35.000
Joy pad 6 tasti - Sega	28.000
Joystick Saitek	39.000
Prolunga Joy pad	15.000

AERO THE ACROBAT	Telefonare
ASTERIX GREAT RESCUE	69.000
ATP TENNIS	119.000
BATTLE TECH MECHWARRIOR	115.000
BEYOND OASIS	158.000
BOOGERMAN	79.000
BREET HULL 95	119.000
BRUTAL	109.000
BUBSY II	89.000
CANNON FODDER	118.000
CLAYFIGHTER	125.000
CONTA HAR COPS	109.000
CRUSADERS OF CENTY	129.000
DAVIS CUP TENNIS	79.000
DEATH & RETURN OF SUPERMAN	118.000
DRAGON	89.000
DUFFY DUCK IN HOLLYWOOD	Telefonare
EARTH WORM JIM	135.000
ESPN SPEED WORLD	128.000
FEVER PITCH SOCCER	Telefonare
FIFA INTERNATIONAL SOCCER	89.000
GRAND SLAM TENNIS	59.000
HARDBALL '95	Telefonare
JAMES BOND 3	Telefonare
JIM WHITE SNOOKER	109.000
JUDGE DREDD	Telefonare
JURASSIC PARK	69.000
KAWASAKI SUPERBIKE	109.000
LIGHT CRUSADE	Telefonare
LIONKING	118.000
MEGA TURRICAN	59.000
MICROMACHINE II	88.000
MIGHTY MAX	69.000
MORTAL KOMBAT	49.000
MORTAL KOMBAT II	99.000
NBA ACTION 95	119.000
NBA JAM	69.000
NBA JAM TOURNAMENT	98.000
NBA LIVE 95	118.000
NIGEL MANSELL INDYCAR	69.000
PAC MAN II	118.000
PAGE MASTER	109.000
PETE SAMPRAS TENNIS	99.000
PGA TOUR GOLF III	99.000
PHANTASY STAR 4	148.000
PITFALL	69.000
POWER DRIVE	105.000
RED ZONE	89.000
ROAD RASH 3	109.000
ROBOCOP vs TERMINATOR	65.000
SAMURAY SHODOWN	129.000
SCOOBY DOO	Telefonare
SEA QUEST	125.000
SHINING FORCE II	119.000
SLAM MASTER	125.000
SOLEIL	125.000
SONIC & KNUCKLE	118.000
SPIDERMAN TV	89.000
STAR TREK DEEP SPACE 9	Telefonare
SUPER SHINOBI 2	49.000
SUPER STREET FIGHTER II	119.000
SYNDACATE	109.000
TAZMANIA 2 FROM MARS	99.000
THE STORY OF THOR	158.000
THEME PARK	Telefonare
TOPOLINO MANIA	69.000
VIEWPOINT	109.000
VIRTUA RACING	Telefonare
WINTER OLYMPICS 94	69.000
WORLD CUP USA 94	69.000
ZERO THE KAMIKAZE	Telefonare
ZORRO	Telefonare

3 DO

Console Gold Star 3DO	Offerta
3DO Console	799.000
Joy pad 6 tasti 3DO	79.000

AFTER SHOCK	Telefonare
BRAINDEAD 13	Telefonare
CREATURE SHOCK	Telefonare
DEADALUS ENCOUNTER	Telefonare
DERELICT	Telefonare
DIGITAL DRAMWARE	Telefonare
DIRT RACER	Telefonare
DOOM	Telefonare
DRAGON	Telefonare
EARTH WIND & FIRE	Telefonare
ENDLESSLY	Telefonare
FLASHBACK	Telefonare
FLYING NIGHTMARE	Disponibile
FUN & GAMES	Telefonare
GEX	Telefonare
HAUKOM THE VIKING	Telefonare
HELL	Disponibile
ICE BREACKER	Telefonare
IMMERCENARY	Disponibile
IN LINE SKATING	Telefonare
IRON ANGEL THE APOCALIPSE	Telefonare
KINGDOM THE FAR REACHES	Telefonare
MIND TEASER	Telefonare
MYST	Telefonare
N.B.A. TOURNAMENT EDITION	Telefonare
PANZER GENERAL	Disponibile
POWER SLIDE	Telefonare
PRIMAL RAGE	Telefonare
QUARANTINE	Telefonare
RISE OF THE ROBOT	Telefonare
ROCK & ROLL RACING	Telefonare
SEAL OF THE PHARAOH	Telefonare
SLAM & JAM 95	Telefonare
SPACE HULK	Telefonare
SPACE PIRATS	Telefonare
STORM TROOPER	Telefonare
SYNDACATE	Telefonare
WICKED 18 GOLF	Telefonare
WING COMMANDER 3	Telefonare

MEGA 32 X

AFTER BURNER	129.000
DOOM	139.000
KNUCKLES CHAOTIX	139.000
METAL HEAD	Telefonare
MIDNIGHT RIDERS	129.000
MOTHER BASE	Telefonare
MOTOCROSS	139.000
NBA JAM TOURNAMENT	139.000
NFL QUARTERBACK CLUB	139.000
SLAM CITY	139.000
SPACE HARRIER	119.000
STAR WARS ARCADE	139.000
SUPREME WARRIOR	139.000
TEMPO	Telefonare
TOTALLY BRUTAL	129.000
VIRTUA RACING DELUXE	Telefonare

SONY PLAYSTATION

A4 EVOLUTION	Telefonare
ALIEN PROPON	Telefonare
BOUNTY ARMS	Telefonare
BOXER'S ROAD	Telefonare
COSMIC RACE	Telefonare
CRIME CRACKERS	Telefonare
CYBER SLEED	Telefonare
GEO CUBE	Telefonare
GOD OF KOMBAT	Telefonare
GUNDAM	Telefonare
GUNNERS HEAVEN	Telefonare
HYPER FORMATION SOCCER	Telefonare
HOT BLOODED FAMILY	Telefonare
HUNTER LIME	Telefonare
JUMPING FLASH	Telefonare
KILLEAK THE BLOOD	Telefonare
KING'S FIELD	Telefonare
KYU TEN KAI	Telefonare
LASER SLED	Telefonare
MAYONG STATION	Telefonare
MISS LAND	Telefonare
MOTOR TOON GP	Telefonare
MYST	Telefonare
NETTKETSU OYAKO	Telefonare
PHILOSOMA	Telefonare
POWERFULL PRO BASE	Telefonare
RAIDEN PROJECT	Telefonare
RIDGE RACER	Telefonare
SHANGAI	Telefonare
SPACE GRIFFON V9	Telefonare
STAR BLADE ALPHA	Telefonare
SUPER PARODIUS	Telefonare
TAMA	Telefonare
TEKKEN	Telefonare
THAT'S PON	Telefonare
THO-SHI-DEN	Telefonare
TWIN GODESSE	Telefonare
TWINBEE PUZZLE BALL	Telefonare
VAMPIRE	Telefonare
VICTORY ZONE	Telefonare
ZIGSOU WORLD	Telefonare

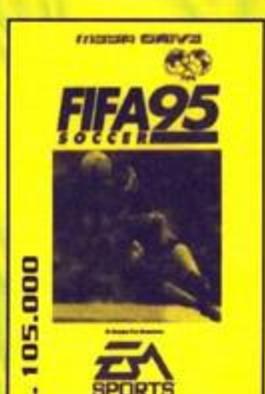
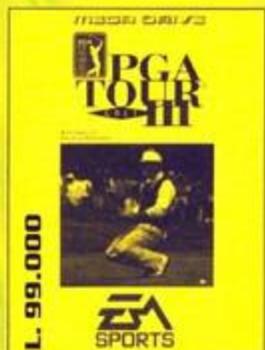
SEGA SATURN

ASTRAL	Telefonare
CLOCK WORK KNIGHT	Telefonare
KRISTAL LEGEND ART	Telefonare
DAYTONA USA	Telefonare
DEADALUS	Telefonare
EMIT VOL 1 2 3	Telefonare
GALE RACER	Telefonare
GOTHA	Telefonare
IDOL SUCHI PIE	Telefonare
KAKI NO KI SYOGI	Telefonare
KINGDOM 4	Disponibile
MAHJONG HOKUH	Telefonare
MYST	Telefonare
PARODIUS DX PACK	Telefonare
PANZER DRAGON	Telefonare
PEEBLE BEACH GOLF	Telefonare
POPOL HEBEREKE	Telefonare
RAMBO	Disponibile
SAILOR MOON MAHJONG	Telefonare
SHANGAI	Telefonare
SHINOBI	Telefonare
SHINSETSU	Telefonare
SI QU PAI	Telefonare
SIDE POCKET 2	Telefonare
TAMA	Telefonare
TIME CRACKER	Telefonare
VICTORY GOAL	Telefonare
VIRTUA FIGHTER	Telefonare
VIRTUAL HYDELIDE	Telefonare
WANCHAI CONNECTION	Disponibile

SUPERNINTENDO

Console Supernin.	199.000
Console Supernin. +STARWING	209.000
Adattatore SFX	29.000
Joy pad	29.000

ALIEN 3	69.000
B.O.R.	59.000
BATMAN & ROBIN	129.000
BATTLELOADS IN BATTLEMANIACS	69.000
BIKER & MICE FROM MARS	128.000
BRENDISH	129.000
BUBSY	59.000
BUGS BUNNY RABBIT RAMPAGE	109.000
CANNON FODDER	119.000
CAPTAIN COMMANDO	Telefonare
CASTLEVANIA IV	59.000
CHRONO TRIGGERS	Disponibile
DEATH & RETURN OF SUPERMAN	109.000
DEMON'S CREST	135.000
DINOSAURS	59.000
DIRT TRACKS	Telefonare
DONKEY KONG COUNTRY (euro)	129.000
EARTH WORM JIM	119.000
FINAL FANTASY 3	Telefonare
FLINTSTONES THE MOVIE	129.000
GALACTIC DEFENDER	Telefonare
GODS	40.000
HULK	108.000
ILLUSION OF GAIA	Telefonare
INTERN. SUPERSTAR SOCCER	119.000
JHON MADDEN 95	119.000
JUDGE DREDD	Telefonare
LORD OF DARKNESS	99.000
LORD OF THE RING	119.000
MASK	Telefonare
MEGAMAN X2	129.000
MEGAMAN 7	Telefonare
METAL WARRIORS	Telefonare
MICHAEL JORDAN	109.000
MIGHT & MAGIC III	129.000
MORTAL KOMBAT II	109.000
NBA JAM	85.000
NBA JAM TOURNAMENT	127.000
NBA LIVE 95	119.000
NEW ORIZONT	129.000
PAC ATTACK	109.000
PITFALL	69.000
POCKY & ROCKY (KIKIHIKAI)	89.000
POP & TWINBEL	79.000
POWER ATHLETE	59.000
POWER DRIVE	118.000
POWER INSTICT	129.000
POWER RANGER	129.000
RANMA 1/2	79.000
RANMA 1/2 III	88.000
RETURN OF JEDI	129.000
RISE OF THE PHOENIX	138.000
S.D.E. FORCE	89.000
SECRET OF MANA	129.000
SENSIBLE SOCCER	99.000
SHAO FU	89.000
SIM CITY	59.000
SLAM MASTER	109.000
SPIDERMAN TV	119.000
STAR TREK STARFLEET	129.000
STAR WING	39.000
STREET RACER	118.000
STUNT RACE FX	129.000
SUPER ADVENTURE ISLAND	79.000
SUPER MARIO KART	99.000
SUPER POUNCHOUT	123.000
SUPER STREET FIGHTER II	Telefonare
TETRIS 2	119.000
THE PUNISHER	Telefonare
TURTLES IN TIME	79.000
ULTIMA BLACK GATE	128.000
UNIRACERS	118.000
VORTEX	69.000
X-MAN MUTANT APOCALIPSE	139.000
ZELDA 3	99.000
ZORRO	Telefonare



IMPORTANTE: A causa delle continue oscillazioni nel cambio delle valute, non ci è possibile fornire dei prezzi stabili per i titoli SEGA SATURN, SONY PSX e 3 DO. Per qualsiasi titolo, anche non incluso in listino, telefonaci!



JOYPAD PROGRAMMABILI A CARTUCCE

L. 5	Sono disponibili, oltre alle cartucce da programmare, anche quelle già programmate con le mosse dei picchiaduro più famosi: Mortal Kombat 2, Super Street fighter 2, Fatal Fury 2, World Heroes	L. 4
9		9
0		0
0		0
0		0

DISPONIBILI IN VERSIONE Megadrive e Supernintendo

LA CARTUCCIA CHE TI PERMETTE DI USARE CENTINAIA DI CODICI PER AVERE: VITE INFINITE, ENERGIA ILLIMITATA, MOSSE SPECIALI, SUPER SALTI, DOPPIA VELOCITA', ELIMINARE CENSURE, SCHERMI SPECIALI, E CON LA FUNZIONE "TRAINER" POTRAI SCOPRIRE SEMPRE PIU' TRUCCHI AVENDO COME UNICO TUO LIMITE LA FANTASIA. L'ACTION REPLAY 2 HA TRE VELOCITA' DI MOVIOLA E FUNZIONA ANCHE COME ADATTATORE UNIVERSALE.

DISPONIBILE NELLE VERSIONI:
SUPERNINTENDO L. 125.000 • GAMEGEAR L. 79.000
MEGADRIVE L. 125.000 • GAMEBOY L. 59.000



ORDINARE È FACILE

TELEFONO
dalle 10.00 alle 20.00
011 - 68.12.582

FAX 24h su 24h
011 - 68.12.582.

Spedizione a mezzo
corriere espresso
o spedizione postale.

**RITIRO, PERMUTA
E VENDITA DELL'USATO**
Vasto assortimento di titoli
a partire da L. 19.000

gridando "Power Ranger!", ma poi, con mio grande disappunto, vidi che erano proprio i padri e le madri (forse neanche loro troppo normali) a incitarli... Anche la mia generazione ha visto programmi simili (Ultraman, Megaloman et similia), ma non ho mai visto nessuno comportarsi così...

I VOLANTINI CI SEPPELLIRANNO

Inscatolabili Bovas, ci riconoscete (no. NdP)? Siamo Tituzz e Freddie, "i ragazzi del Volantino" (in effetti la loro lettera era scritta sul retro di un volantino pubblicitario, che reclamizzava le offerte di marzo nei negozi di Via Mac Mahon a Milano. E' già una traccia per chi li volesse stanare e punire per quanto segue... NdBovas). Se non ci pubblicherete almeno una schifosissima volta vi sommergeremo la "reda" di volantini! E non provate a dire che tanto li cesterete... Non si sa mai, magari tra un'offerta e l'altra riuscirete a rimediare un viaggio di sola andata per l'Africa da regalare ad Alex!

Quello che sta per dirvi il vostro Freddie fa vergognare: mia sorella Tituzz aspetta ansiosamente che io dia una letturina veloce alla vostra inballabile ("in" + voce del verbo "imballare") rivista e che le dica "toh, puppati la postal!". Ebbene sì, di 164 pagine lei legge solo le ultime 5, relative alla rubrica della postal! (Tua sorella ha buon gusto, mica è come te! NdBovas) Una volta, almeno, quando c'erano le didascalie, leggeva anche quelle! Sento già un coro d'insulti levarsi e frutta e ortaggi scagliarsi contro di lei (no, no, magari mirano giusto e centrano te... NdP), e un'unica, comprensibile domanda: "E lei spende 5500 lire per leggere solo 5 pagine su 161? Orrore!" (Già, anche perché al limite le pagine sono 164 NdAlex) Ebbene no: io e

lei abbiamo pattuito un contratto del tipo "do ut des", ovverosia "se tu mi dai il prezzo netto di 5 pagine, io ti do la posta di ConsoleMania". E così dopo un veloce calcolo che, per gli ignoranti in matematica, è questo: "5500 lire : 161 pagg = x : 5 pagg", x = 170 lire che, arrotondate per difetto, fanno 150 lire. E io, il solo, a immortalare (?) le recensioni di ConsoleMania, ci perdo 20 lire al mese, che moltiplicate per 12 mesi, mi portano alla perdita di ben 240 lire all'anno! Perdita che viene comunque rimborsata alla fine dell'anno quando la mia benamata sorella mi dà come risarcimento 250 lire. Il che implica da parte mia un guadagno netto di 10 lire. Come dite, sono troppo esoso? Noooo! (infatti, "esoso" non è la parola adatta... NdP). Ci perde lei 10 lire? Beh questi sono fatti suoi...

Freddie e Tituzz, i Ragazzi del Volantino.

Che dire dopo questa toccante lezione di economia e di amore fraterno? Che se aveste avuto un fratello simile probabilmente lo avreste già ammazzato? Comprensibile. Che se aveste avuto una sorella tanto fessa da pagare ben cinque pagine di rivista probabilmente vi sareste già arricchiti? Comprensibile anche questo...

UNA RIVISTA DAVVERO STUPEFACENTE

Milano, ore 24:00, lo squallore dei bassifondi cittadini è ormai ricoperto dal nero manto delle tenebre, la temibile notte padana, dove la sensazione di disagio è determinata non solo dal clima glaciale, ma anche dalla presenza dei vari delinquenti e borseggiatori, più numerosi dei pipistrelli che, con il loro volteggiare incer-

BOVAS' HARD CAFE'

to, volano tra gli squallidi palazzoni. Alzando lo sguardo dalla strada desolata, si incontrano i muri delle pesanti e squadrate costruzioni: giganti di cemento armato che, silenziosi, dormono con i loro muri sonnecchianti e le loro finestre spente, quasi fossero tanti occhi chiusi. Ma... Lassù, non vi è forse una luce accesa? Sì, e dietro l'unica finestra illuminata dell'intera Lombardia, vi sono uomini che lavorano per voi, persone che si riducono all'ombra di loro stessi pur di fornirvi di che leggere: sono i redattori di ConsoleMania. Mentre il supremo direttore generale, il caro Gallarini, se la spassa chissà dove con la Panicucci, e Alex si diverte a Chicago o a Londra o a Tokyo, insomma, questi uomini lavorano per voi. Il rumore delle dita fumanti e ticchettanti sulle tastiere dei Mac è orribile: così pure l'odore della carne ormai affumicata delle dita dei poveri redattori (anche se il tutto è confuso dall'acre quanto misterioso fumo che accompagna il lavoro poco retribuito dei nostri indefessi eroi). Ma non di solo personal vive il redattore: mentre alcuni scrivono le recensioni, altri testano gli ultimi titoli per console, quel figo di PM gioca, come suo solito, con l'ultimo picchiaduro, Raffo, il demenziale habitué degli acidi, è intento a Pinball Fantasies, gioco per il quale è perfettamente negato. Infine, TMB suda sul suo adorato Turrigan con il quale, tra l'altro, convive in un appartamento del centro storico di Pavia. Non può mancare il fantasmone della situazione: l'indimenticato Gabriele Pasquali che, impalpabile e incorporeo come la puzza dei piedi, ma doloroso come l'avanzare dell'Armata Rossa, molesta i redattori a colpi di RPG e recensioni stagionatissime. Intanto la not-

te passa, la notte lugubre, la notte è troppo piccola per noi, troppo piccolina... E così, mentre le Kessler attraversano ballando via Carducci, il mattino fa capolino tra i grattacieli.

In redazione sono ormai tutti spossati e stanchi, ma non tutti dormono con il viso appoggiato alla tastiera, infatti il mitico Raffauro è preda di una crisi

L'ANGOLO DELLA PROF



Stavolta la Pinto De Paoli è davvero mooolto arrabbiata con voi. E non perché avete combinato tanti errori, anzi, al contrario ne avete fatti troppo pochi! E allora lei cosa sta a fare qui, eh? Pensate, per sfogare tutta la sua rabbia si è sfogata con noi, con interrogazioni e tesine non solo a sorpresa, ma anche a tradimento. Il tutto in questi ultimi giorni di scuola, per la gioia di chi già aveva delle insufficienze da recuperare e ora dovrà venire in redazione tutto luglio per seguire gli appositi corsi. Male, molto male, non si fa così....

- 1) "Pubblicate la mia lettera o mi suicidio!!!"
- 2) "senza uno straccio di discalia"



flycom s.r.l.

V.LE RIMEMBRANZA 15 - VIMERCATE (MI)
C.F.- P.I. 02276680960 - ISC.TRIB.MONZA N°50954
C.C.I.A.A. N°1407688 - MILANO
CAP.SOC. L.20.000.000 INT.VERS.

Tutti i prezzi sono iva compresa

Vendita per corrispondenza

Tel. 039 - 6082088

PREZZI PAZZI, PAZZI!!!

RAGAZZI!! QUESTE LE OFFERTE PAZZE DEL MESE!!

M.DRIVE.2 + JOIPAD	209.000
M.DRIVE.2 + GIOCO	229.000
JOYSTIC PRO 5* LARGE	75.000
JOYPAD 6 TASTI FIGHT.1	35.000
JOYPAD PRO 4* 6 TASTI	29.000
JOYPAD 6 TASTI FIGHT.2	35.000

> MEGADRIVE <

ANOTHER WORLD	*45.000
ARCH RIVALS BASKET	*39.000
ASTERIX	*59.000
BALL JACKS	*35.000
CAPTAIN AMERICA	*39.000
CRUE BALL	*35.000
DINO DINI SOCCER	*69.000
DYNAMITE HEADY	*84.000
FIFA SOCCER 95	*99.000
GOLDE AXE 2	*39.000
GYNOUG	*35.000
HARDBALL 94	*49.000
IL TAGLIAERBE	*49.000
INCREDIBLE HULK	*39.000
JAMES BOND 007	*39.000
JOE MONTANA 3	*39.000
JOHN MADDEN FOOTB.	*35.000
KID CHAMALEON	*39.000
MARCO'MAGIC FOOTB.	*49.000
MEGA TURRICAN	*49.000
MIGHTY MAX	*49.000
MR. NUTZ	*59.000
MUTANT LEAGUE FOOTB.	*39.000
PITFALL	*69.000
PUGGSY	*35.000
R B I BASEBALL	*49.000
REN & STIMPY	*59.000
ROAD RUSH 3	*99.000
SAMURAI SHOWDOWN >Telefona!	
SECOND SAMURAI	*49.000
SNAKE & RATTLE ROLL	*55.000
SONIC 3	*69.000
SPLATTER HOUSE 2	*39.000
STRIDER 2	*39.000
STRIKER (soccer)	*99.000
SUBTERRANEA	*69.000
SUPER FANTASY ZONE	*39.000
SUPERMAN	*45.000
SUPERSTREET FIGHTER	119.000
TALMIT ADVENTURES	*35.000
TERMINATOR	*39.000
TERMINATOR 2 JUD.DAY	*59.000
THE LION KING	*109.000
THE STORY OF THOR >Telefona!	
TRUXTON	39.000
WINTER OLIMPICS	*39.000
WIZ N LIZ	*35.000
XENON 2	*39.000

SEGA>32 X<SEGA

SUPER AFTER BURNER	*139.000
SONIC CHAOTIX	>Telefona
ADATTATORE 32 X PAL	*299.000

SEGA>SATURN<SEGA

PANZER DRAGON	*149.000
DAYTONA USA	*149.000
VICTORY GOAL	*139.000
CLOCK WORK KNIGHT	*129.000
ASTAL	>Telefona!
SATURN+GIOCO	*1.290.000

PREZZI PAZZI MD.

*WORLD SOCCER	42000
*ETERNAL CHAMP.	49000
*WORLDCUP USA 94	49000
*STREET FIGHTER 2	59000
*ROCKET KNIGHT	39000
*GUNSTAR HEROES	66000
*BATMAN RETURNS	42000
*MICKEY & DONALD	49000

PREZZI PAZZI GG.

*WINTER OLYMPICS	36000
*SIMPSONS	32000
*PRINCE OF PERSIA	36000
*TERMINATOR	36000
*ROBOCOD 2	32000
*TALESPIN	34000

PREZZI PAZZI GB

*MORTAL KOMBAT2	44000
*GOLF MARIO	32000
*F.1 RACE	44000
*LEMMINGS 2	32000
*S.MARIOLAND 3	44000
*JURASSIC PARK 2	32000

PREZZI PAZZI MD.

*TURTLES FIGHTER	69000
*NIGEL MANSELL	66000
*FATAL FURY 2	64000
*THUNDER FORCE4	59000
*MORTAL KOMBAT	44000
*MORTAL KOMBAT2	59000
*YU YU HAKUSHO	49000
*SONIC & KNUKLES	86000

PREZZI PAZZI MS.

*WILLY IL COYOTE	32000
*ROAD RASH	32000
*CHUCK ROCK	29000
*ROBOCOP.TERMIN	36000
*DONALD DUCK 2	36000
*GLOBAL GLADIAT.	32000

PREZZI PAZZI SN.

*MORTAL KOMBAT	42000
*STREET FIGHTER2	49000
*YUYU HAKUSHO 2	59000
*MORTAL KOMBAT2	79000
*CLIFFHANGER	48000
*NIGEL MANSELL	66000

>VUOI CAMBIARE I TUOI GIOCHI??TELEFONACI!!<
>NOI TE LI "SUPERVALUTIAMO"<

GAME GEAR + GIOCO	169.000
MASTERGEAR CONVERT.	29.000
LENTE GAME GEAR	29.000

> GAME GEAR <

DONALD DUCK	*43.000
DRAGON	*49.000
GP RIDER MOTO	*43.000
MICKEY MOUSE 2	*43.000
OLYMPIC GOLD	*43.000
ROAD RASH	*43.000
ROBOCOD 2	*39.000
SONIC CHAOS	*43.000
THE LION KING	>Telefona!
WILLY IL COYOTE	*43.000
WORLD CUP USA 94	*43.000

> MASTER SYSTEM <

ADDAMS FAMILY	*39.000
ASTERIX	*36.000
CHUCK ROCK 2	*39.000
DESERT STRIKE	*39.000
INCREDIBLE HULK	*36.000
JUNGLE BOOK	*36.000
MICKEY MOUSE 2	*39.000
MICKEY MOUSE CASTLE	*36.000
PIT FIGHTER	*28.000
PREDATOR 2	*28.000
ROBOCOD 2	*28.000
S.MONACO GP.2	*39.000
SIMPSONS	*28.000
SONIC	*36.000
SONIC 2	*39.000
SONIC CHAOS	*39.000
STAR WARS	*36.000
STREET OF RAGE	*39.000
WINTER OLYMPIC	*36.000

S.NINTENDO + GIOCO 229.000

JOIPAD PRO-4 TURBO	24.000
JOYSTIC SUPER-1	34.000
JOISTICK SCORE 6	55.000

>SUPER NINTENDO<

BATTLETOADS/DRAGON	*56.000
BRETT HUUL HOKEY	*56.000
CHARLEY BASKET	*56.000
CLAYFIGHTER	*66.000
CLIFFHANGER	*56.000
DOUBLE DRAGON 5	*56.000
FIRST SAMURAI	*56.000
GOOF TROOP (pippo)	*56.000
INCREDIBLE HULK	*56.000
JOHN MADDEN 93	*66.000
JURASSIC PARK 2	*79.000
LAMBORGHINI AMERICA	*79.000
LEGEND	*56.000
LION KING	*109.000
MECK.WARRIOR	*56.000
PAC ATTACK	*56.000
PAGEMASTER	*76.000
PUGGSY	*56.000
SENSIBLE SOCCER	*66.000
SMASH TENNIS	*66.000
SUPER CASTELVANIA IV	*56.000
SUPER OFF ROAD	*56.000
SUPER STRIKERS BACK	*99.000
TERMINATOR 2	*66.000
VIRTUAL SOCCER	*66.000
X-KALIBER	*39.000



Spedizioni a mezzo posta, fino ad esaurimento scorte. Altri titoli a richiesta. Tutta la merce è garantita, ed è solo ORIGINALE (Euro, Usa, Jap). Disponibili listini per rivenditori.

GAME BOY

SUPER NINTENDO

SEGA

GAME GEAR

TUTTI I MARCHI E NOMI SOPRA RIPORTATI APPARTENGONO AI LORO LEGITTIMI PROPRIETARI

isterica: il lavoro notturno gli ha impedito di prepararsi all'odierna interrogazione, ed è per questo che sbatte la testa contro il muro pronunciando frasi oscene. Ragazzi, è questo che ogni settimana succede "dietro" la vostra rivista preferita; perché voi vi godiate le vostre 170 pagine circa di tavanate mensili, numerosi ragazzi compromettono, con il loro certosino lavoro, la loro salute e il loro profitto scolastico (specie nel caso del Raffo) (non ti preoccupare, abbiamo giocato la sua ultima pagella al totocalcio e abbiamo fatto un bel 13! Quindi il Raffo va benissimo così com'è... NdBovas). I miei ossequi, Bovas, la vostra rivista è STUPEFACEN-

TE! Pubblicatemi o mi butto sotto il treno (e c'è poco da scherzare, visto che abito a 20mt dalla ferrovia...).

Le Mois di Acqui Terme

PS: Salutatemmi anche Manila Manzo. (Manila... lì sì che lo fanno buono l'oppio...)

MICROPOSTA

E così, dopo l'abuffata di gente più o meno normale che ha preceduto, ecco a voi tutte le risposte che cercavate ai dubbi della vostra vita. Cominciamo da una lettera che ci arriva dritta dritta da

BOVAS' HARD CAFE'

Lugano (bella città davvero, complimenti! NdP), e cioè quella di Salvatore, che ci scrive per rispondere al "Folle dinamitardo" e a tutte le vere e proprie follie che quest'ultimo ha scritto qualche mesetto fa. Purtroppo la tua lettera era troppo intelligente, sarà per la prossima volta (quando ridaremo un tono a questa rubrica), e comunque sono d'accordo con te pressoché su tutto. Passiamo così a X (un nome che la dice lunga...), che ci ha mandato la storia di Blanka, ricalcando più o meno lo stile della storia

di "Ciro/Bison" di Davide pubblicata quattro o cinque mesi fa. Non male, davvero non male. Peccato che lo spazio mi abbia impedito di pubblicarla per intero nelle righe che precedono (con tutti gli annessi e connessi, ovviamente...). Davide Rimondi e Gabriele Corona ci hanno scritto per proseguire la polemica su Ken, naturalmente prendendo due posizioni nettamente differenti da quelle del "Principe del Foro" di qualche mese fa. Poveretto, mi sa che è rimasto l'unico sulla Terra a pensarla così... E terminiamo con quella che, questo mese, è forse la lettera più impegnativa di tutte. Quindi mi sa che dovrò darvi un tono. Allora...

Caro "La sfiga in persona", non abbatterti. Sei giovane e chissà quanti voltafaccia e quanti "tradimenti" dovrai ancora subire, non solo dagli amici, ma anche dalle ragazze e, credimi, certe delusioni sono molto più dolorose. Quindi "non ti curar di loro, e passa avanti", come diceva quel tale: è inutile che te la prendi perché coloro che chiami "amici" non si dimostrano mai tali. Probabilmente non lo sono, punto e basta. Fatti valere, che diamine! Non ti dico nemmeno di cercarti degli altri amici, proprio perché non si cercano mai, si trovano e basta. Quando meno lo si aspetta. Tu comunque fai un piccolo esame di coscienza: sono solo loro a essere cattivi, o anche tu dovresti migliorare qualche aspetto della tua persona? Pensaci, deciditi, e poi datti una "svegliata": non puoi subire e basta. Dici che devi chiamarli tu se no loro nemmeno ci pensano, che ti prendono sempre in giro... Ma mandali a quel paese! All'inizio si sta male, ma dopo ti assicuro che è un peso che se ne va. Fidati.

AMICI DI CONSOLEMANIA

Per la serie: "Tesoro mi si sono ristretti... gli amici", vi vado a introdurre questo nuovo angolino dedicato a chi sta cercando degli amici di penna. Quando ho visto che per me c'erano solo tre letterucce avrei voluto intitolare la rubrica: "I POCHI INTIMI DI CONSOLEMANIA", ma poi ho visto la lettera di Martin e allora avrei voluto intitolarla: "I SOLITI DI CONSOLEMANIA"; quindi per non fare disastri il titolo è rimasto lo stesso di sempre (beh, dai, potevi chiamare il tuo angolo "i soliti pochi intimi di CM"... vabbè, vabbè, me ne vado... NdP). Questo mese vi devo fare veramente i complimenti: si vede che siete tutti immersi in rare e travolgenti relazioni amichevoli con tutto il resto del mondo, dato che non avete avuto neanche la voglia di scrivere un piccolo messaggio a chi come voi legge queste pagine. Bravi! Spero vivamente per voi che sia così, perché altrimenti dovrei constatare la vostra più completa apatia nei confronti degli altri; ma io prendo per buona la prima ipotesi... Il discorso ovviamente non è rivolto a un certo maniaco di nome... Indovinate? Di nome MARTIN! Ora vi lascio a questi tre annunci (pochi, ma buoni) e mi raccomando, straraccomando (dove siete mai finiti): scrivete messaggi, scrivete...

Giancarlo "Spawnjack" Albertinazzi

SGUOAA... OUARGH!!! Questo è più o meno il grido che la mia cassetta postale deve aver mandato (mentre piangeva), constatato il fatto

che nessun essere umano le mandava un misero rettangolo bianco con un po' d'inchiostro sopra. Per non farla soffrire ancora, riempitela con la vostra carta straccia, mandandola a:

ADRIANO CHIARELLI, viale Lincoln n.198, 81100 Caserta (CE).

P.S.: L'invito è naturalmente diretto alle ragazze, ma anche ai MEGAFANSESSES di Elio e le Storie Tese.

P.P.S.: Ho finito, ora tocca a voi!

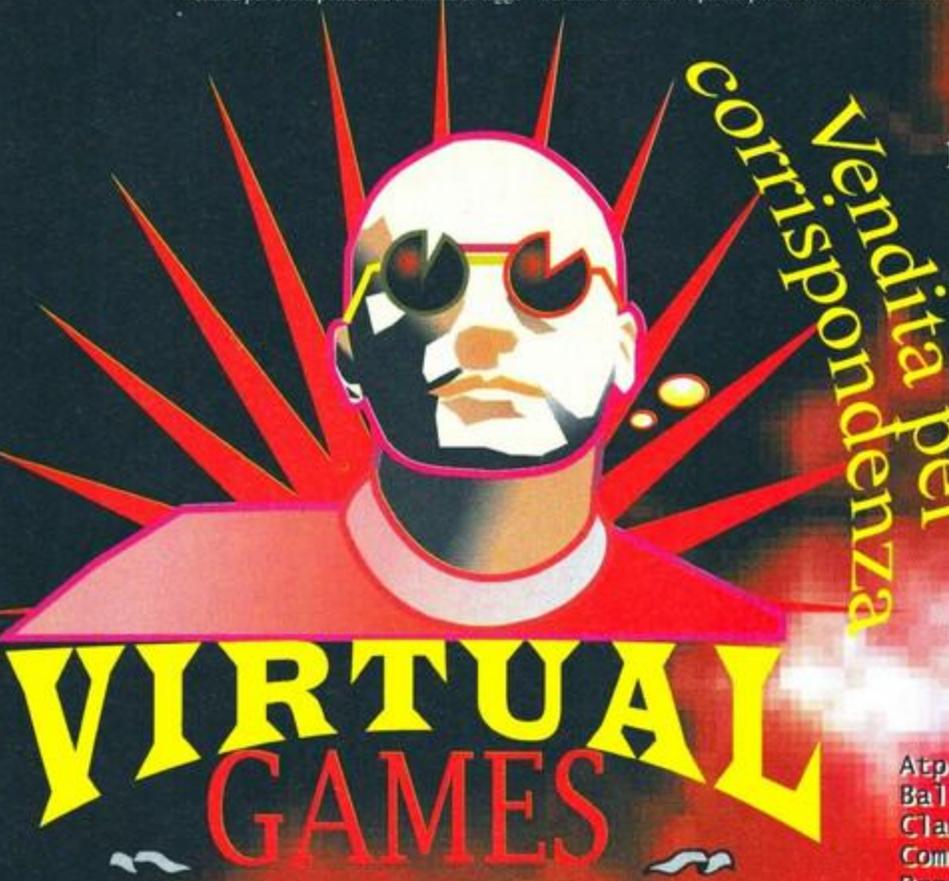
Possessori di Master System è arrivato il vostro momento, fate sentire quanti siete scrivendo a: GIUSEPPE RAPISARDA, via Sciara 46, 95030 Tremestieri Etneo (CT).

Quello che dovete fare è votare: il miglior platform, il miglior picchiaduro, il miglior tie-in, il miglior gioco sportivo, la miglior grafica, il miglior sonoro e il miglior gioco in assoluto per Master System. Entro la fine dell'anno in questo spazio troverete i risultati. Scrivete anche, se volete, trucchi, storie o scrivete semplicemente per parlarvi di voi e dei vostri problemi.

Et dulcis in fundo...

L'indirizzo di KIM BASINGER è... 4833 Don Juan Pl. Woodland Hills; 91367 U.S.A. ...ma se non avete altro a cui scrivere, allora scrivete a: MARTIN, c/o Berti, via Chimenti 12, 50142 Firenze.

(Non sarà bello come Kim Basinger, ma almeno non dovrete scrivergli in inglese, ndGK).



VIRTUAL GAMES

SUPER NINTENDO
£. 229.000

Art of Fighting 2	139.000
Army of Darkness	119.000
Batman "Animat. series"	129.000
Ben Hur	109.000
Carrier Aces	119.000
ClayFighter 2	139.000
Donkey Kong Country	129.000
Dragon Ball Z.3	119.000
EarthWorm Jim	129.000
Fever Pitch Soccer	119.000
Final Fantasy 3	135.000
Front Mission	99.000
Green Lantern	129.000
Int. Super Star Soccer	129.000
Legend of Mist. Ninja	59.000
Lion King	119.000
Might and Magic 3	125.000
Megamen x 2	135.000
Mortal Kombat 2	115.000
Nba Jam T.E.	119.000
Revolution X	105.000
Robocop VS Terminator	129.000
Samuraj Shodown	119.000
Slam Master	129.000
Sparkster	119.000
Street Racer	115.000
Super Mario "All Stars"	89.000
Super Mario Kart	69.000
Super Punch Out	119.000
Super Street Fighter	99.000
Supper Turrican 2	109.000
Topolino Mania	119.000
Jurassik Park 2	129.000
W.W.F. Raw	115.000

Venite a trovarci
nel nuovo punto vendita a
Finale Ligure (SV)
in
via del Sagittario 3.



MEGA DRIVE 2
L. 229.000

Atp tour	129.000
BallZ	99.000
ClayFighter	125.000
Comix Zone	105.000
Dragon Bruce Lee	119.000
Dune II	115.000
Dynamite Headdy	99.000
Ertworm Jim	139.000
Fever Pitch Soccer	109.000
Fifa Soccer 95	119.000
Gunstar Heroes	49.000
Higlander	112.000
Jungle Book	109.000
Jurassik Park 2	115.000
Lethal Enforce 2	119.000
Light Crusader	99.000
Lion King	139.000
Mortal Kombat 2	99.000
Nba Jam T.E.	109.000
Prostriker 2	99.000
Putty Squad	105.000
Raise of the Robots	99.000
Robocop VS Terminat.	65.000
Road rash 3	119.000
Samuraj Shodown	119.000
Shining force 2	99.000
Syndacate	119.000
Spaiderman tv	109.000
Soleil	129.000
Sparkaster	99.000
Street of Rage 3	85.000
Super Street Fight.2	105.000
The story of thor	129.000
Turtle Fighter	69.000
Urban Strike	109.000
X men 2	129.000
Wolverine	119.000
W.W.F. RAW	129.000

Sony
Playstation
+ Tekken
L.1.350.000

Tel.
019-695291
FAX.
019-690120

3DO FZ10
+ converter
+ gioco a scelta
£. 999.000

Alone in the Dark	99.000
Absolute zero	109.000
Burning Soldier	99.000
Belzerion	99.000
Cannon Foder	99.000
Cyberia	99.000
Corpse Killer	112.000
Demolition Man	119.000
Dino Blaze	99.000
Fifa Soccer	119.000
Flying Nightmares	109.000
Gex	115.000
Glory	99.000
Hell	119.000
Jammit	89.000
Jurassic Park	79.000
Ironangel	105.000
Mad dog Mccree 2	99.000
Mega Race	99.000
Myst	99.000
Novastorm	99.000
Need for Speed	115.000
Panzer General	99.000
Player of the Year	119.000
Quarantine	119.000
Raise of Robots	119.000
Rebel Assault	115.000
Road Rash	99.000
Samurai Shodown	109.000
Shock Wave	99.000
Slayer	99.000
Slam e Jam	105.000
Shock Wave 2	89.000
Star Control 2	115.000
Star Trek next gen	119.000
wing Commander 3	119.000
S. Street Fightrer 2	129.000
Theme Park	119.000
Shadow	105.000
Supreme Warrior	119.000
Starblade	99.000
Way of the warrior	105.000

SATURN + DAYTONA
+scart£. 1.299.000

Sega 32X Pal
£. 349.000

BasketBall	129.000
Doom	139.000
Methal-head	135.000
Star Wars I	135.000
S. Motocross	129.000
V. Racing Deluxe	139.000
Space Harrier	99.000

Astal	149.000
Side poket	149.000
Clockwork-Knight	149.000
Galz - Racer	149.000
S. Mystery-Mansion	149.000
Victory Goal	149.000
Gotha	149.000
Myst	149.000
Daytona	149.000
Rampo	149.000
Peeble Beach Golf	149.000
Virtual Hydlide	149.000
Deadlus	139.000
Panzer Dragun	139.000

Cyberslade	169.000
Gunners Heaven	189.000
Mazin	169.000
Metal Jacket	189.000
Jumping Flash	189.000
Philosoma	179.000
Kings Field	179.000
Kileak the Blood	179.000
Raiden	189.000
Ridge Race	169.000
Space Grifon	179.000
Starblade	179.000
Tekken	179.000
Toshinden	179.000
Virtual Soccer	189.000

GAME GEAR
£. 199.000

Atadim	59.000
Desert Strike	55.000
Fifa Soccer	69.000
Mortal Kombat 2	75.000
NBA Jam	55.000
Nba Jam T.E.	79.000
Road Rash	59.000
Robocop VS Term	55.000
Sensible Soccer	59.000
Sonic 2	79.000
Sonic Drift	79.000
Street Fither 2	49.000
T2 Judgment Day	49.000



e d i m e d i a



e
d
i
m
e
d
i
a



e
d
i
m
e
d
i
a

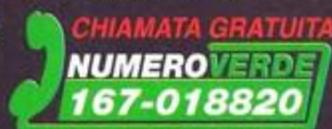
edizioni multimediali

Tel. 011/98.13.027 r.a.

Fax 011/98.13.105

LA PRIMA VENDITA PER CORRISPONDENZA CHE TI DA' CORTESIA,
CORRETTEZZA, SERIETA', CONVENIENZA. I FATTI VALGONO PIU' DELLE PAROLE,

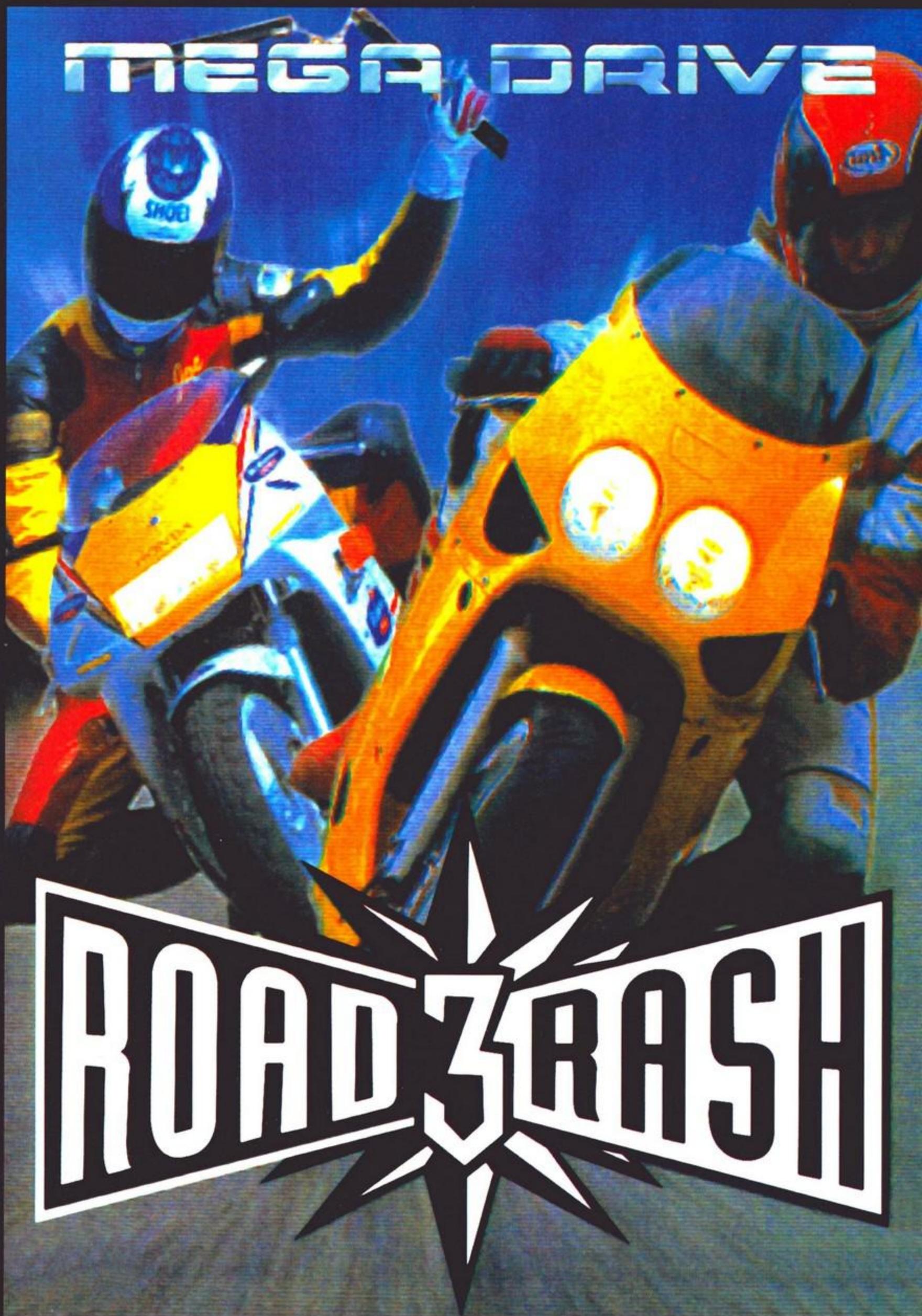
SCOPRICI CON LA



e d i m e d i a



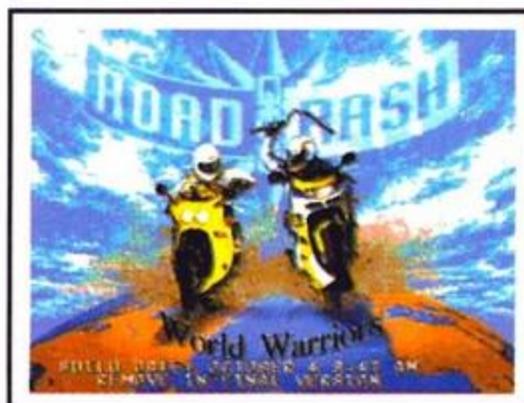
MEGA DRIVE



ROAD CRASH

SCONTRO FINALE

**UNA GARA COMBATTUTA SINO
ALL'ULTIMO RESPIRO**



ARMI ANCORA PIU' POTENTI

**NUOVI CIRCUITI INTERNAZIONALI
ANCORA PIU' DIFFICILI**



**MOTO SEMPRE PIU' POTENTI
ALL'AUMENTARE
DELLE TUE VITTORIE**



MEGA DRIVE



Una nuova razza di soldati di plastilina è stata presa in ostaggio. Tocca a te recuperarli impersonando l'ultimo elemento della PUTTY SQUAD. Migliaia di frame d'animazione, azione e avversari super colorati.



CADARIO
TUTTI I MARCHI SONO REGISTRATI DAI RISPETTIVI PROPRIETARI.

PUTTY SQUAD

E' UNA PALLA DI PLASTILINA



UN GIOCO PIENO D'AZIONE
& **COLORATISSIMI** AVVERSARI



VIA ADUA 22 - 21045 GAZZADA SCHIANNO (VA) - TEL. 0332/874111 - FAX 0332/870890

