

NINTENDO, SEGA, SONY & MEHR COMPUTEC VERLAG 12/96 DM 5,80

MEGA FUN

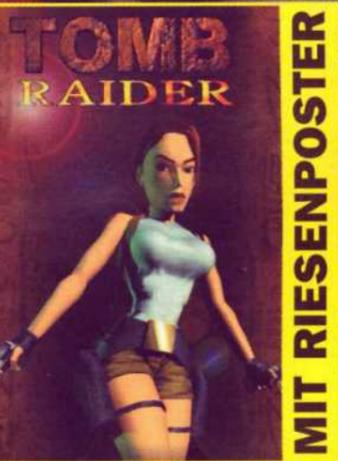
DER TOTALE VIDEOSPIELSPASS FÜR ALLE SYSTEME

Möge die Macht mit dem N64 sein

Star Wars: Shadow of the Empire
plus heiße Infos zu Mario Kart 64,
Cruis´n World, Ultra Rally

Brutale Hochhausaction

Die Hard Arcade
Streets of Rage
goes 3D



3D-Abenteuer pur

Tomb Raider
Erste Tips & Tricks,
Test plus Poster!

Sensationelle Sequels!

DESTRUCTION DERBY 2

sowie Daytona USA C.C.E. im Vergleichstest

MIT ÜBER 50 SPIELETESTS



- Crash Bandicoot
- Tomb Raider
- WipEout 2097
- u.v.m...





COMMAND & CONQUER
(SATURN/PLAYSTATION) 99.- DM



FIFA SOCCER 97
(SATURN/PLAYSTATION) 84.- DM



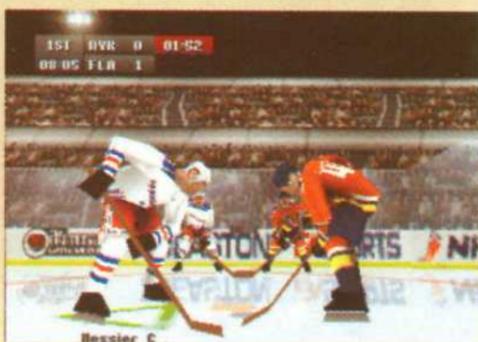
DAYTONA USA C.C.E.
(SATURN) 94.- DM



DIE HARD TRILOGY
(SATURN/PLAYSTATION) 89.- DM



TOMB RAIDER
(SATURN/PLAYSTATION) 89.- DM



NHL 97
(SATURN/PLAYSTATION) 84.- DM

AB 20.11. ZUSÄTZLICHE
WEIHNACHTS-BESTELL-HOT-
LINE 0180/5211844

Läden
97070 Würzburg
Juliuspromenade 11 & 68

SEGA SATURN

- SEGA SATURN** 399.-
- DT. VERSION, 1 JAHR GARANTIE, INKL.
RGB-SCART-KABEL, CONTROL PAD II, BATTE-
RIE, DEMO-CD UND TIPS & TRICKS-BUCH
- SEGA SATURN RALLY SET** 464.-
- WIE OBEN, INKL. DEM TOPSPIEL
- SEGA RALLY**
- CONTROL PAD 44.-
- 3D-CONTROL PAD 64.-
- EXPLORER CONTROL PAD 19.-
- CONTROL PAD-VERLÄNGERUNGSKABEL 19.-
- ARCADE RACER - LENKRAD 109.-
- PREDATOR GUN - PISTOLE** 69.-
- FÜR VIRTUA COP 2**
- VIRTUA GUN - PISTOLE 79.-
- GAME BUSTER - ACTION REPLAY** 84.-
- MEMORY CARD - ORIGINAL 4 MBIT 99.-
- MEMORY CARD PLUS 8 MBIT 79.-
- ANTENNENKABEL MIT BILDFILTER 54.-
- SIX-PLAYER-ADAPTER 59.-
- ALIEN TRILOGY 84.-
- AMOK (DEZ.) 89.-
- AREA 51 (DEZ.) 94.-
- ATHLETE KINGS 84.-
- BATMAN FOREVER (NOV.) 89.-
- BEDLAM (NOV.) 94.-
- BLAZING DRAGONS** 79.-
- BREAKPOINT TENNIS (NOV.) 99.-
- BUBBLE BOBBLE 79.-
- COMMAND & CONQUER (DEZ.)** 99.-
- CRUSADER NO REMORSE (MITTE DEZ.) 64.-
- DAYTONA USA CHAMP ED.** 94.-
- (MITTE NOV.)
- DESTRUCTION DERBY 84.-
- DISCWORLD 84.-
- EARTHWORM JIM 2 (NOV.) 89.-
- EXHUMED** 89.-
- FIFA SOCCER 97 (MITTE DEZ.)** 84.-
- FIGHTING VIPERS** 89.-
- GRID RUNNER (NOV.) 94.-
- HEXEN (NOV.)** 84.-
- JEWELS OF THE ORACLE (NOV.) 99.-
- LAST DYNASTY (NOV.) 99.-
- LOST VIKINGS 2 (DEZ.) 89.-
- MADDEN NFL 97** 84.-
- MEGA MAN X3 (NOV.) 94.-
- MR. BONES 89.-
- NBA JAM EXTREME (DEZ.) 79.-
- NHL 97 (ENDE NOV.)** 84.-
- NHL POWERPLAY '96 (NOV.)** 89.-
- NIGHTS INKL. 3D-CONTROL PAD 129.-
- PANZER DRAGOON ZWEI 89.-
- PGA TOUR 97 (ENDE NOV.)** 89.-
- ROAD RASH 84.-
- SEGA AGES (DEZ.) 89.-
- SIM CITY 2000 94.-
- SPACE HULK 89.-
- SPOT GOES TO HOLLYWOOD 89.-
- STREET FIGHTER ALPHA 2 94.-
- SUPER MOTOCROSS (NOV.) 89.-
- TEMPEST 2000 (DEZ.)** 89.-
- THE NEED FOR SPEED 89.-
- THE STORY OF THOR 2 84.-
- THREE DIRTY DWARVES 89.-



VIRTUA COP 2
(SATURN) 94.- DM

**Theo
Ver**

- THUNDERHAWK 2 89.-
- TILT (NOV.) 89.-
- TOMB RAIDER 89.-
- TUNNEL B1 (NOV.) 89.-
- VIRTUA COP 2 (NOV.) 94.-
- VIRTUA COP 2 INKL. 129.-
- VIRTUA GUN (NOV.)
- VIRTUA FIGHTER 2 94.-
- WORLDWIDE SOCCER '97 89.-
- WWF IN YOUR HOUSE (NOV.) 79.-
- X2 - PROJECT X (NOV.) 99.-

PLAYSTATION

- SONY PLAYSTATION** 389.-
- DT. VERSION, INKL. CONTROL PAD UND
DEMO-CD
- CONTROL PAD 54.-
- CONTROL STATION-CONTROL PAD 29.-
- STATION MASTER-CONTROL PAD 34.-
- NEGCON PAD** 79.-
- ANALOG JOYSTICK 129.-
- CONTROL PAD-VERLÄNGERUNGSKABEL 19.-
- MADCATZ - LENKRAD 149.-
- GAME BUSTER - ACTION REPLAY** 89.-
- MEMORY CARD 15 BLOCKS 49.-
- MEMORY CARD 120 BLOCKS 74.-
- 3.5" MEMORY DISK DRIVE 159.-
- ANTENNENKABEL 44.-
- A TRAIN (ENDE NOV.)** 99.-
- ADVENTURES OF LOMAX (ENDE NOV.) 89.-
- ANDRETTI RACING** 89.-
- AREA 51 (DEZ.) 94.-
- AYRTON SENNA KART DUEL (NOV.) 99.-
- BAPHOMET'S FLUCH (ENDE NOV.)** 89.-
- BATMAN FOREVER (NOV.) 89.-
- BATTLE ARENA TOSHINDEN 2 99.-
- BEDLAM (NOV.) 94.-
- BLACK DAWN (NOV.) 94.-
- BLAST CHAMBER (NOV.) 99.-
- BLAZING DRAGONS 79.-
- BREAKPOINT TENNIS (NOV.) 99.-
- BUBBLE BOBBLE 84.-
- BUBBLE BOBBLE 2 84.-
- BURNING ROAD** 89.-
- COMMAND & CONQUER (DEZ.)** 99.-
- CRASH BANDICOOT** 109.-
- CHRONICLES OF THE SWORD 89.-
- CRUSADER NO REMORSE (ENDE DEZ.) 69.-
- DARKSTALKERS 89.-
- DAVIS CUP WORLD TOUR 94.-
- DEATHDROME (DEZ.) 89.-
- DESTRUCTION DERBY 2 (ENDE NOV.)** 99.-
- DIE HARD TRILOGY (ENDE NOV.)** 89.-
- PREDATOR GUN - PISTOLE FÜR 69.-
- DIE HARD TRILOGY
- DISCWORLD 89.-
- DISRUPTOR (ANFANG DEZ.)** 89.-
- DRAGONHEART FIRE & STEEL (NOV.) 89.-
- EARTHWORM JIM 2 (NOV.) 84.-
- EXCALIBUR (ENDE NOV.) 99.-
- EXHUMED** 89.-
- FADE TO BLACK 84.-
- FIFA SOCCER 97 (ENDE NOV.)** 84.-
- FIRO & KLAWD (MITTE NOV.) 89.-
- FLOATING RUNNER 99.-
- FORMEL 1** 99.-
- GRID RUNNER (NOV.) 94.-
- HEXEN (NOV.)** 94.-
- HYPER FINAL MATCH TENNIS (NOV.) 89.-
- INT. SUPERSTAR SOCCER DEL.** 99.-
- (MITTE NOV.)
- INTERNATIONAL TRACK & FIELD 89.-
- INT. MOTO X (ENDE NOV.) 84.-
- IRON & BLOOD (NOV.) 79.-
- LAST DYNASTY (NOV.) 99.-
- LOST VIKINGS 2 (ANFANG DEZ.) 89.-
- MADDEN NFL 97** 84.-
- MEGA MAN X3 (NOV.) 94.-
- MOTOR TOON 2 89.-
- MYST 89.-
- NAMCO MUSEUM VOL. 2 (MITTE NOV.) 89.-
- NAMCO MUSEUM VOL. 3 89.-
- (ANFANG DEZ.)
- NASCAR RACING 96 (DEZ.)** 89.-

Kranz sand

TEL. 0931/5716-01
ODER 06

Laden
94032 Passau
Bahnhofstraße 28



SOVIET STRIKE
(SATURN/PLAYSTATION) 89.- DM



X-COM 2 TERROR F. T. DEEP
(PLAYSTATION) 99.- DM



FIGHTING VIPERS
(SATURN) 89.- DM

**BESUCHEN SIE
UNS AUF DER
BITS & FUN
IN MÜNCHEN
(22.-24. NOVEMBER)
BITS & GAMES, HALLE
3, STAND B12/C11**

NBA HANGTIME (NOV.)	94,-
NBA JAM EXTREME (NOV.)	89,-
NBA LIVE 97 (MITTE DEZ.)	84,-
NHL 97 (ENDE NOV.)	84,-
NHL POWERPLAY '96 (NOV.)	84,-
ON-SIDE SOCCER	89,-
PANDEMONIUM (NOV.)	89,-
PGA TOUR 97	84,-
PLAYER MANAGER (MITTE NOV.)	89,-
PO'ED	89,-
POWER MOVE PRO WRESTLING (NOV.)	99,-
PRIME GOAL (ENDE NOV.)	89,-
PROJECT OVERKILL (NOV.)	99,-
RE-LOADED (DEZ.)	89,-
RIDGE RACER REVOLUTION	99,-
ROAD RASH	84,-
SAMPRAS EXTREME TENNIS	89,-
SIM CITY 2000	94,-
SMASH COURT TENNIS (ENDE DEZ.)	89,-
SOVIET STRIKE	89,-
SPOT GOES TO HOLLYWOOD	89,-
STAR GLADIATOR	94,-
STEEL HARBINGER (NOV.)	94,-
STREET FIGHTER ALPHA 2	94,-
STREET RACER (DEZ.)	99,-
SUPER MOTOCROSS (NOV.)	89,-
SUPERSONIC RACERS	89,-
TEKKEN 2	99,-
TEMPEST X (ANFANG DEZ.)	89,-
THE NEED FOR SPEED	84,-
TILT (NOV.)	84,-
TIME COMMANDO	89,-
TOMB RAIDER	89,-
TOP GUN FIRE AT WILL	99,-
TUNNEL B1	89,-
VICTORY BOXING (NOV.)	84,-
VIRTUAL TENNIS (DEZ.)	89,-
WING COMMANDER III HEART OF THE TIGER	89,-
WIPEOUT 2097	99,-
WRECKING CREW (ANFANG NOV.)	99,-
WWF IN YOUR HOUSE (DEZ.)	89,-
X2 - PROJECT X (NOV.)	99,-
X-COM 2 TERROR FROM THE DEEP (MITTE NOV.)	99,-

POCAHONTAS	84,-
ROAD RASH II - CLASSICS	44,-
SONIC 3D (NOV.)	99,-
VIRTUA FIGHTER (NOV.)	99,-

SUPER NINTENDO

DONKEY KONG COUNTRY 3 (ENDE NOV.)	129,-
FIFA SOCCER 97 GOLD ED. (ENDE NOV.)	119,-
JIMMY CONNORS TENNIS (NOV.)	129,-
LOST VIKINGS 2 (DEZ.)	109,-
LUFIA MIT SPIELEBERATER (DEZ.)	114,-
NBA LIVE 97 (ENDE NOV.)	119,-
SIM CITY 2000 (NOV.)	129,-
STREET FIGHTER ALPHA 2	129,-
TERRANIGMA MIT SPIELEBERATER	114,-
WINTER GOLD	114,-
WORMS	119,-

NINTENDO 64

RECHTZEITIG VORBESTELLEN!
SICHERN SIE SICH NOCH HEUTE IHR EXEMPLAR!

NINTENDO 64 (ANFANG MÄRZ)	399,-
DEUTSCHE VERSION, INKL. 3D-CONTROL STICK	
3D-CONTROL STICK (ANFANG MÄRZ)	59,-
ANTENNENKABEL (ANFANG MÄRZ)	49,-
SUPER MARIO 64 (ANFANG MÄRZ)	99,-
SUPER MARIO 64 SPIELEBERATER (ENDE MÄRZ)	24,80
PILOTWINGS 64 (ANFANG MÄRZ)	119,-
STAR WARS SHADOWS OF THE EMPIRE (ANFANG MÄRZ)	139,-
WAVERACE 64 (ENDE APRIL)	99,-

MEGA DRIVE

DESERT STRIKE - CLASSICS	44,-
DISNEY COLLECTION	49,-
- QUACKSHOT/CASTLE OF ILLUSION	
FIFA SOCCER 97 GOLD ED. (NOV.)	109,-
INT. SUPERSTAR SOCCER DEL. (ENDE NOV.)	79,-
MADDEN NFL 97 (MITTE NOV.)	109,-
NBA LIVE 97 (MITTE NOV.)	109,-
NHL 97	109,-

**HÄNDLERANFRAGEN
ERWÜNSCHT.
FAX 0931/571602**

TOPSPIELE ZU KNALLERPREISEN!!

SEGA SATURN

BAKU BAKU ANIMAL	59,-
BATTLE MONSTERS	69,-
BUST-A-MOVE 2 ARC. ED.	64,-
CLOCKWORK KNIGHT 2	59,-
DARIUS 2	59,-
DAYTONA USA	49,-
FIFA SOCCER 96	44,-
GHEN WAR	69,-
GUN GRIFFON	79,-
HI-OCTANE	39,-
MAGIC CARPET	49,-
NBA ACTION	69,-
NHL ALL-STAR HOCKEY	49,-
NIGHT WARRIORS (CAPCOM)	79,-
PARODIUS DELUXE	59,-
ROBOTICA	49,-
SEGA RALLY	79,-
SHINOBI X	59,-
SHOCKWAVE ASSAULT	44,-
STARFIGHTER 3000	69,-
STREET FIGHTER ALPHA (CAPCOM)	69,-
STRIKER '96	59,-
THEME PARK	49,-
VIRTUA RACING	39,-
VIRTUAL HYDELIDE	59,-
WWF WRESTLEMANIA ARC.	59,-

SONY PLAYSTATION

AGILE WARRIOR F111	49,-
ALIEN TRILOGY	79,-
BUST-A-MOVE 2 ARCADE ED.	64,-
CRITICOM	59,-
GALAXY FIGHT	69,-
HI-OCTANE	44,-
JUPITER STRIKE	49,-
KILLING ZONE	69,-
MAGIC CARPET	49,-
NBA JAM TOURNAMENT ED.	59,-
OLYMPIC SOCCER	69,-
REVOLUTION X	54,-
SHOCKWAVE ASSAULT	49,-
SLAM'N JAM '96	74,-
STARFIGHTER 3000	79,-
STREET FIGHTER ALPHA (CAPCOM)	79,-
VIEWPOINT	69,-
WILLIAMS ARCADE'S GREATEST HITS	59,-

Fragen Sie auch nach unseren Spielen für PC, Game Boy und Game Gear!

SCHNELL, SCHNELLER, THEO KRANZ VERSAND!
UNSER BESONDERER SCHNELL-SERVICE: IHRE BIS 16.30 UHR BESTELLTE WARE VERLASST NOCH AM GLEICHEN TAG UNSER HAUS UND IST IN DER REGEL SCHON AM NÄCHSTEN MORGEN BEI IHNEN. BEIM VERSENDEN VON 3 ARTIKELN GLEICHZEITIG SOGAR PORTOFREI. NUTZEN SIE UNSEREN BESONDEREN VORBESTELL-SERVICE: SIND BEI IHRER BESTELLUNG NICHT ALLE ARTIKEL LIEFERBAR, ZAHLEN SIE NUR PORTO FÜR DIE ERSTE LIEFERUNG, DIE NACHLIEFERUNG ERFOLGT PORTOFREI. BESTELLANNAHME BIS 20.00 UHR. SIE KÖNNEN AUCH UNSER KOSTENLOSES PREISLISTEN-MAGAZIN MIT FRANKIERTEM (3 DM) UND ADRESSIERTEM RÜCKUMSCHLAG ANFORDERN. BEI BESTELLUNGEN LIEGT DIESES NATÜRLICH BEI.

AUSTRIA EXPRESS
Schnell-Service jetzt auch für unsere Kunden in Österreich
Lieferung in 1-2 Tagen
Porto nur noch 6,90 DM
Umrechnung: 1.- DM = 7,5 OS
Tel.: 0049/85173777

VERSAND PER NACHNAHME DM 6,90 ZZGL. NACHNAHMEGEBÜHR; BEI VORKASSE (NUR EUROSCHÉCKS) DM 4,-; UPS 10,-; PORTO AUSLAND 18,-; PREISÄNDERUNGEN, IRRTÜMER UND DRUCKFEHLER VORBEHALTEN; LADEN UND VERSAND. LADENPREISE KÖNNEN VARIIEREN. ERSCHENUNGSSTERMINE OHNE GEWÄHR

Gokart-Freuden

Seit Schumacher die autoverliebten Deutschen endlich auch im Formel 1-Zirkus erfolgreich vertritt und so seine Millionen Brötchen verdient, wandelt sich Gokart-Fahren zum wahren Massen-Happening. Selbst im



Bleifuß-Fans: Die Mega Fun-Crew wandelte auf einer Gokart-Bahn auf Schumis Spuren

beschaulichen Würzburg öffnete erst vor kurzem eine zweite Bahn ihre Pforten. Eine willkommene Gelegenheit für die Mega Fun-Redaktion, ihre Schumi-Qualitäten unter Beweis zu stellen. Daß der Fun-Pegel sich auf allerhöchstem Niveau befand, dürfte nicht überraschen, vielmehr der Umstand, daß vor allem die führer-scheinlosen Redakteure René und Ulf auf der eigens gemieteten Strecke zu Bleifuß-Spezialisten mutierten.

Bereits einige Tage später bekamen wir zufälligerweise erneut die Chance, im Cockpit eines Gokarts Platz zunehmen. Ubi Soft lud ein, um im adäquaten Umfeld die 32-Bit-Version von **Street Racer** (PS, SAT) zu präsentieren. Beim abschließen-



Tomb Raider Seite 44 und T&T Seite 4

den Turnier, an dem die gesamte Fachpresse teilnahm, belegte "Unser Uwe" den undankbaren vierten Platz. Wir arbeiten daran! Themenwechsel: Die schier unübersichtliche Flut an neuen Produkten brachte unseren Spiele-Index fast zum Platzen, so daß wir "gezwungen" waren, die Weihnachtsausgabe um 16 Seiten zu erweitern. Insbesondere Eidos 3D-Spektakel **Tomb Raider** (SAT, PS) begeisterte alle Redakteure durch den spannungsgeladenen



Daytona USA C. C. E. Seite 88

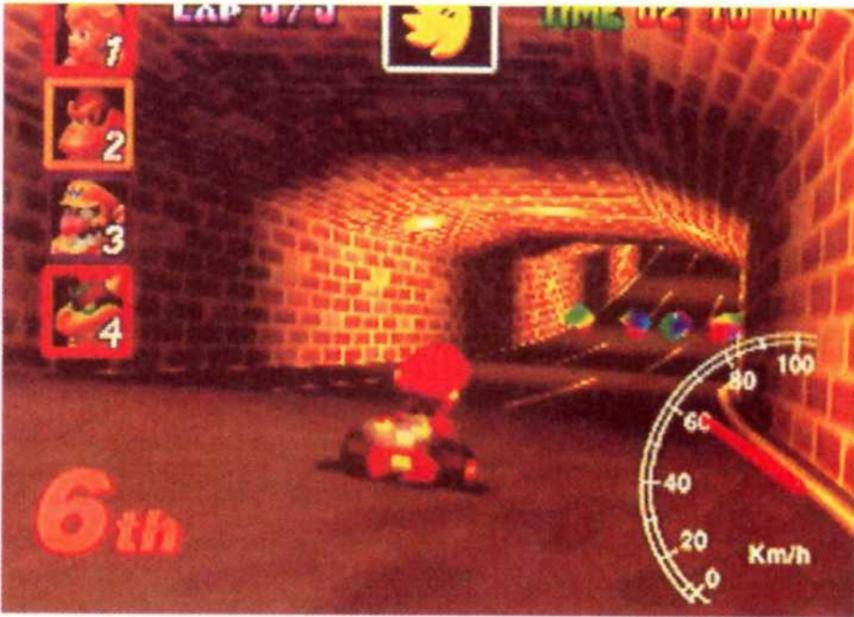


Star Gladiator Seite 76

Spielablauf und der sensationellen 3D-Engine. Für ein hohes Rating sorgte ferner Capcoms erster Polygon-Prügler **Star Gladiator** (PS), der die Prügelspezialisten auf Antrieb in Referenz-Reichweite rückte, Respekt! Als letzter von vielen tollen Neuerscheinungen sei **Daytona USA Circuit Championship Edition** (SAT) genannt, eine komplette Rundum-Verbesserung des Arcade-Klassikers mit hohem Suchtpotential. Ihr merkt schon, es ist diesmal besonders spannend sich durch die Mega Fun zu wühlen. In diesem Sinne wünschen wir vergnügliche Lesestunden.

Euer Mega Fun Team



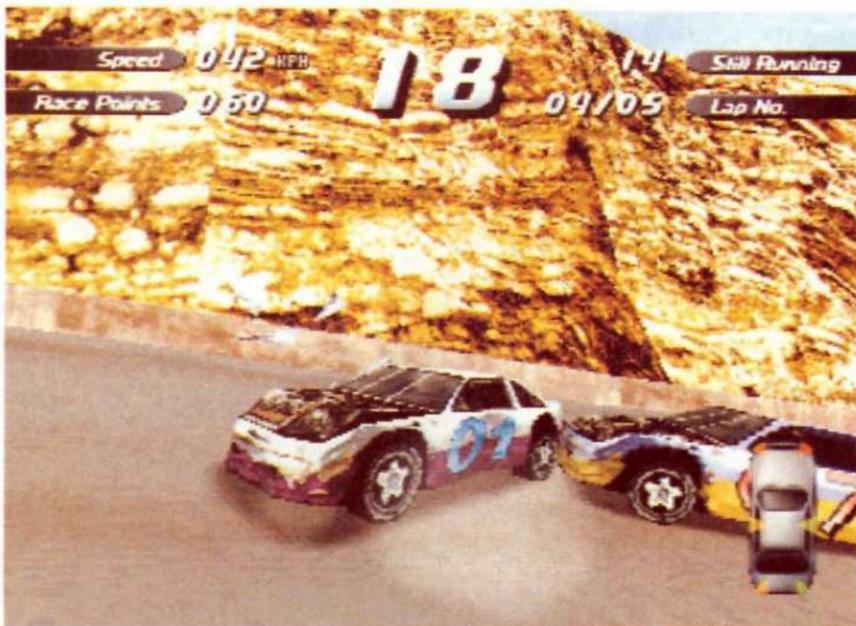


Der begehrteste Sequel der Welt!

Mario Kart 64

Die neuesten Bilder zum Mega-Racer

Seite 30



Totalschaden

Destruction Derby 2

Vom Crash-Spiel zur ausgereiften Stock Car-Simulation

Seite 72



Das Technik-Wunder auf PS und SAT

Tomb Raider

Super Mario 64 erhält hochkarätige 3D-Konkurrenz

Test Seite 44 und T&T Seite 4

Rubriken

Anzeigenauftrag	110
Börse	108
Countdown	34
Editorial	4
Game Over	114
Impressum	114
Inserentenverzeichnis	112
Mega Mail	34
Referenzen	100
Scene	12

News

M2

D2	8
----------	---

Nintendo 64

Cruisi'n World	32
Mario Kart 64	30
Star Wars: Shadow of the Empire	28
Ultra Rally	8

PlayStation

Battle Arena Toshinden 3	7
Contra	16
FIFA Soccer '97	18
Kid Klown in Crazy Chase	7
NBA In the Zone 2	20
Rage Racer	6
Wild Nines	8

Saturn

Bug Too	26
Command & Conquer	24
Die Hard Arcade	22

Spieletest ab Seite 39

Next Level ab Seite 51

(Tips & Tricks)

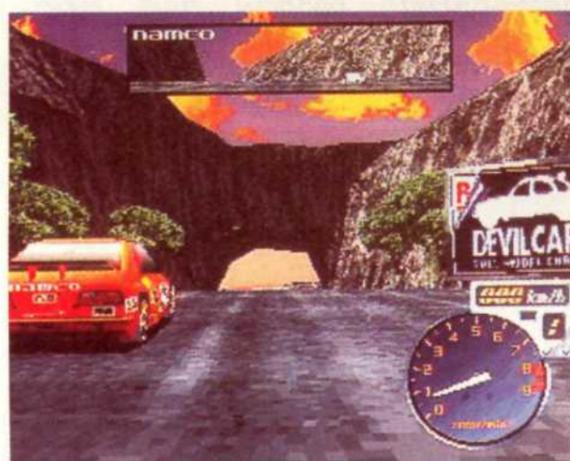
Specials

Most Wanted	96
Sega Touring Car	104
Wunschzettel	15
Zubehör-Special	106

Spiele-Index

Alien Trilogy	T&T 12	Firo & Klawd	84	Prince of Persia 2	86
Amok	94	Formel 1	T&T 2	Rage Racer	6
Ayrton Senna Kart Duel	71	Grid Runner	49	Raging Skies	T&T 3
Baku Baku	T&T 13	Guardian Heroes	T&T 15	Resident Evil	T&T 15
Battle Arena Toshinden 2	T&T 14	Gunship	T&T 13	Ridge Racer Revolution	T&T 12
Battle Arena Toshinden 3	7	Highway 2000	91	Sega Touring Car	104
Battle Arena NiToshinden	80	Incantation	86	Sim City 2000	T&T 2
Battle Arena Toshinden Remix	T&T 3	International Moto X	67	Soviet Strike	40
Battle Arena Toshinden URA	87	Int. Superstar Soccer Del.	97	Star Gladiator	76
Battle Arena Toshinden URA	T&T 14	Iron & Blood	86	Star Wars: Shadows of the Empire	28
Blam! Machinehead	93	Jumping Flash!	T&T 15	Story of Thor 2	T&T 3
Bug Too	26	Kid Klown in Crazy Chase	7	Street Racer	48
Chronicles of the Sword	68	Lomax	70	The Need for Speed	T&T 16
Command & Conquer	24	Madden '97	90	Time Commando	T&T 13
Contra	16	Mario Kart 64	30	Tomb Raider	44
Crash Bandicoot	T&T 8	Micro Machines Military	80	Tomb Raider	T&T 4
Cruisi'n World	32	Mighty Hits	90	Total NBA	T&T 2
Daytona USA C.C.E.	88	Mr. Bones	90	Ultra Rally	8
Destruction Derby 2	72	Nascar Racing	80	Virtua Cop 2	92
Destruction Derby	T&T 14	NBA In the Zone 2	20	Wild Nines	8
Die Hard Arcade	22	NHL '97 (PS/SAT)	75	WipEout 2097	T&T 12
Disruptor	50	NHL '97 (MD)	95	Worms	T&T 12
Donkey Kong Country 2	T&T 15	Pandemonium	82	X-Men	T&T 14
Donkey Kong Country 3	98	Pebble Beach Golf Links	T&T 13		
FIFA Soccer '97	18	PGA Tour '97	69		

NEWS-SCREEN



Auf heißen Reifen an den Schönheiten der Natur vorbei, dem Sonnenuntergang entgegen



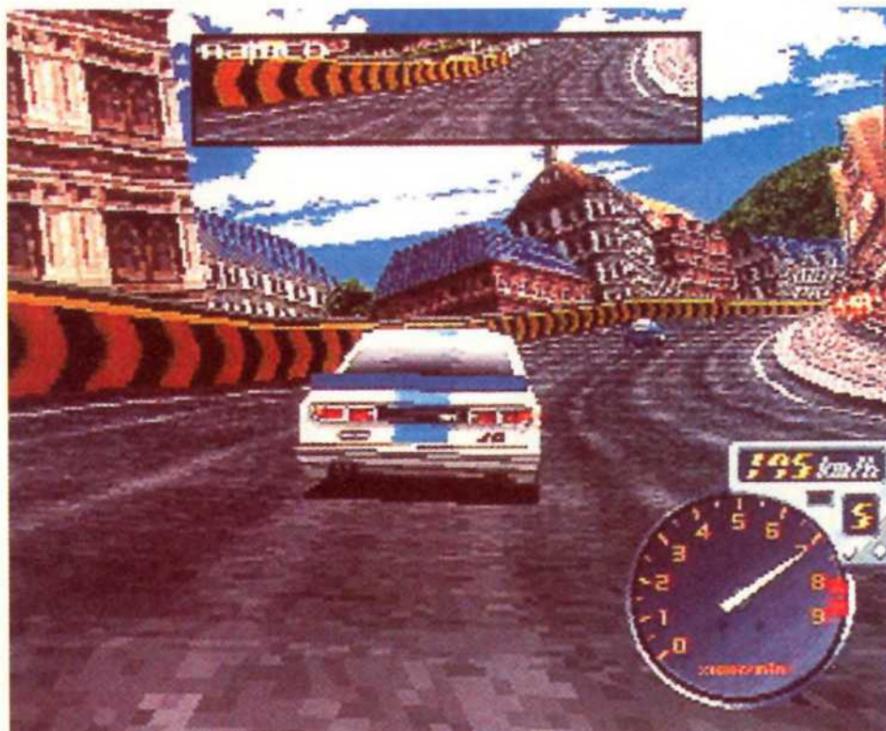
Fast schon ein Markenzeichen: Der Rückspiegel

PlayStation

Rage Racer

Nachdem wir Euch in Heft 10/96 einige allgemeine Informationen zu Namcos neuestem PlayStation-Renner und Screenshots vom ersten Kurs liefern konnten, möchten wir diesmal etwas mehr ins Detail gehen und Euch mit Einzelheiten zur zweiten Rennstrecke und den Möglichkeiten des Fahrzeug-Designs vertraut machen. Der erste Teilabschnitt des zweiten Kurses strahlt das Flair einer amerikanischen Großstadt aus, wobei die teilweise extremen Steigungen stark an die "Straßen von San Francisco" erinnern. Für Profis sind diese steilen Stellen natürlich ein gefundenes Fressen, um ihre Fähigkeiten unter Beweis zu stellen, denn wer sich hier einmal verschaltet, hat eigentlich schon verloren. Raus aus der Stadt, geht's ab in die Berge, wo Euch das schwierigste Teilstück erwartet, ein starkes Gefälle auf dem sehr hohe Geschwindigkeiten erreicht werden, an dessen Ende sich jedoch eine enge Haarnadelkurve befindet. Anschließend jagt Ihr, zahlreichen Bodenwellen zum Trotz, einen Küstenhighway entlang, über eine Stahlbrücke und durch einen Tunnel, bevor Ihr schweißgebadet am Ziel ankommt. Eine Besonderheit von Rage Racer besteht darin, daß Ihr Euch ein

Fahrzeug fast ganz nach Wunsch zusammenbasteln, und im Verlauf Eurer Karriere als Rennfahrer auch tunen dürft. Mit welchem Schlitten Ihr später übers Pflaster donnert hängt zunächst einmal davon ab, wie gut Euer Konto gefüllt ist. Habt Ihr einen fahrbaren Untersatz erworben, sind Eure künstlerischen Fähigkeiten gefordert, denn die Farbgebung des Vehikels bleibt Euch überlassen. Schließlich dürft Ihr Eurem neugegründeten Rennstall noch einen Namen geben und dem Wagen ein abgefah-



Zurückschalten und Vollgas: An Steigungen läuft ohne den richtigen Gang nichts mehr



Ab und zu bietet sich Gelegenheit, das Gaspedal mal richtig tief durchzudrücken

renes Team-Logo verpassen. Mit zunehmendem Erfolg auf der Piste und den entsprechenden Preisgeldern werdet Ihr in der Lage sein, die Fahrzeugeigenschaften Eurer Kutsche hinsichtlich Beschleunigung, Höchstgeschwindigkeit, Bodenhaftung und Steuerung allmählich zu verbessern. Wenn Ihr über das notwendige Kapital verfügt, kommt natürlich auch der Kauf eines leistungsfähigeren Modells in Frage. Sollte das Spiel wie geplant Anfang Dezember erscheinen, dürfen sich PlayStation Besitzer schon mal auf eine rasante Weihnachtsraerei freuen.

Hersteller: Namco **Erscheint:** Dezember (Japan) **Genre:** Rennspiel
Umsetzungen geplant: K.A.

PlayStation

Kid Klown In Crazy Chase 2

Nach seinem Abenteuer auf dem SNES liefert sich der kleine Pierrot nun auf Sonys PlayStation mit seinem Erzrivalen Black Jack einen halbsbrecherischen Hindernislauf, bei dem es nicht nur um einen dicken Batzen Geld geht, dem Sieger winkt als Belohnung auch ein

Kuß von Prinzessin Honey. Dafür lohnt es sich natürlich beim Wettlauf ein eng bemessenes Zeitlimit sowie einige Gefahren wie Reißnägel, Fässer und Bomben in Kauf zu nehmen. Um Fallen ausweichen und Hindernisse überwinden zu können, stehen Kid Clown

die Aktionen Rennen, Springen und Klettern zur Verfügung. Wie schon im ersten Teil, darf der Held zwischendurch an Bonusspielen teilnehmen, vorausgesetzt er konnte zuvor genug Münzen sammeln. 16 verschiedene Kurse gilt es nacheinander im Story-Mode zu bewältigen, im VS-Mode stehen noch einmal vier Extra-Kurse zur Wahl.



Hersteller: Kemco **Erscheint:** Dezember (Japan) **Genre:** Jump 'n Run
Umsetzungen geplant: K.A.

PlayStation

B. A. Toshinden 3

Die Konkurrenz im Beat 'em Up Genre ist hart, und nur wenigen Spielen gelingt es, sich durch Originalität aus dem Prügel-Sumpf hervorzuhobeln. Zu diesen seltenen Perlen zählt zweifellos Takaras Toshinden Serie, deren dritter Teil voraus-

sichtlich noch Ende des Jahres anrollen wird. Neben den üblichen Standard-Verbesserungen, wie neuen grafischen Effekten, feineren Texturen und schöneren Animationen, bietet Toshinden 3 auch eine Reihe wirklicher Neuerungen, die das



Feinere Texturen, spektakulärere Transparenz-Effekte und das Einbeziehen der Umrandung sind die wesentlichen Neuerungen von B. A. Toshinden 3

Kampfgeschehen bereichern. Die Fights werden nun nicht mehr auf Plattformen ausgetragen, von denen man die Kontrahenten herunterschubsen kann, sondern in geschlossenen Räumen. Folglich gehören Siege durch "Ring Out" der Vergangenheit an. Dafür dürft Ihr aber Euren Gegner gegen Wände, oder noch besser, gleich an die Decke schleudern, von wo dieser dann mit der Eleganz eines Pfannkuchens auf den Boden zurückkommt. Eine weitere Verwendungsmöglichkeit der Ringbegrenzung besteht darin, sich wie ein Wrestler davon abzustößen, um den Widersacher einfach über den Haufen zu rennen. Unter den neuen Kampftechniken, dürfte die "Lifebomb" wohl die eindrucksvollste und in jeder Hinsicht auch gefährlichste sein. Neben den verheerenden Folgen für den Gegner bringt diese Attacke für denjenigen, der sie anwendet, den Nachteil mit sich, daß sie von seiner eigenen Lebensenergie gespeist wird. Je größer also der Schaden, der dem Feind zugefügt werden soll, um so größer auch der ei-

gene Energieverlust. Als äußerst effizient erweist sich die "Anti-Guard & Attack"-Technik, die zwar eine gewisse Zeit der Vorbereitung benötigt, während dieser Euer Charakter den gegnerischen Hieben hilflos ausgeliefert ist, dafür aber den Rivalen mit unaßbarer Wucht quer durch die Arena befördert. Auch Gegner, die nach einem kraftvollen Schlag nur noch röchelnd am Boden liegen, oder gerade durch die Lüfte segeln, können attackiert werden. Dabei dürft Ihr auf die ganze Palette möglicher Schlag- und Trittkombinationen zurückgreifen, und seid nicht wie bisher auf wenige Special Moves beschränkt. Welche Veränderungen es in den Reihen der Kämpfer geben wird, ist noch unklar, und obwohl in Gerüchten von mehr als 30 verschiedenen Charakteren die Rede ist, steht derzeit lediglich fest, daß mindestens acht Fighter aus Toshinden 2 erneut auftreten werden.

Hersteller: Takara **Erscheint:** Dezember (Japan) **Genre:** Beat 'em Up
Umsetzungen geplant: K.A.



Playstation
Tekken 2
Formel 1
Wipeout 2097
Davis Cup Tennis
Dest. Derby 2
Burning Road
Tunnel B1
Crash Bandicoot

Sega Saturn
Worldwide Soccer
Discworld
Bubble Bobble
Tomb Raider
Exhumed
Black Fire
NBA Action
Daytona USA 2

Nintendo 64
Mario 64
Pilotwings
Wave Racer

PC Games
C&C 2 : Red Alert
Privateer 2
Fifa 97

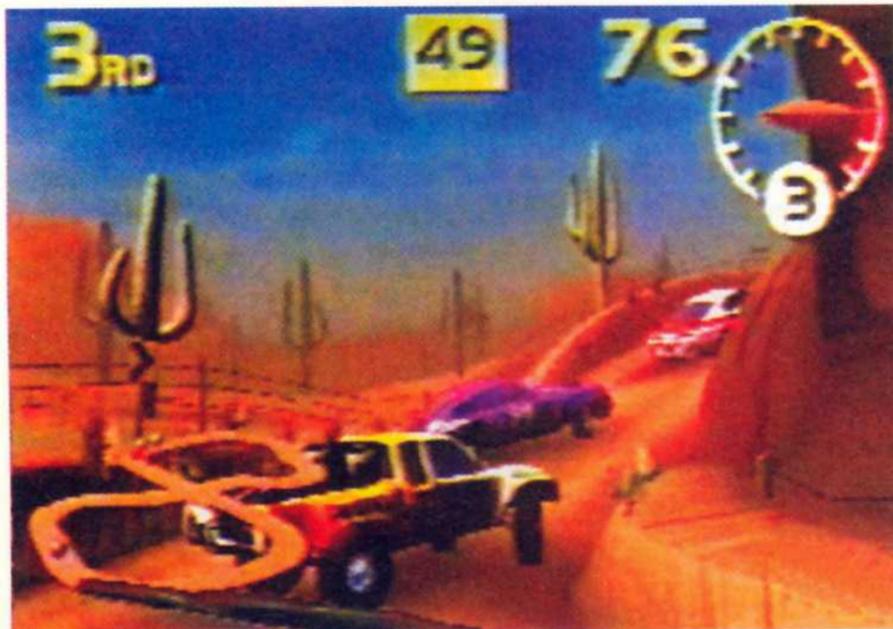
Super Nintendo
Game Boy
Mega Drive
Mega CD
Game Gear
3 DO
Video CD
Dragon Ball Z
Manga Videos



**** Rufen Sie uns an für die neuesten Import Games ****

**** Bestellen Sie jetzt und Ihr Game ist schon heute auf dem Weg zu Ihnen ****

Fairplay, Gerbergasse 53, CH - 4001 Basel Tel. / Fax ++41 (061) 262 24 24 / 25



Nintendo 64

Ultra Rally

Kemco verblüfft die Fachwelt mit einem Demo zu ihrem ersten N 64-Produkt, das eine Art Sega Rally-Plagiat darstellt. PS-starke Touring Cars, staubige Pisten und eine beeindruckende Technik mit kaum merkbarem Grafikaufbau und absolut sehenswerten Effekten (Nebel, Schnee) zeichnen diese Renn-Simulation aus. Der Gra-

fikaufbau ist dabei äußerst flott (60 fps) und bei extremem Zoom verhindert das bewährte Texture Blurring wieder einmal die unschöne Grobpixeligkeit. Ein horizontaler Split-Screen sorgt desweiteren für Multispieler-Freuden.

Hersteller: Kemco/Boss Studios **Erscheint:** Ende '96 **Genre:** Rennspiel
Umsetzungen geplant: Keine

M2

D2

Für die Fortsetzung des 3D-Horror Märchens ist die Softwareschmiede Warp von 32-Bit auf 64-Bit Power umgestiegen. Ein Grund, weshalb das Spiel zunächst auf Panasonics 64-Bit Konsole M2 erscheinen wird, mag wohl die überwältigende Grafikpracht sein, die entsprechende Prozessorleistung verlangt. Diesmal steuert Ihr nicht

Laura, die Heldin aus Teil eins, sondern deren Sohn. Der wurde mittels schwarzer Magie ins mittelalterliche Transsilvanien entführt, wo er es mit allerlei Dämonen und anderen dunklen Kreaturen zu tun bekommt. Als Schauplätze des gruseligen Abenteuers dienen ein altes Schloß und der dazugehörige, ausgedehnte Schloßpark. Wäh-

rend es in dem düsteren Gemäuer in erster Linie Eure Aufgabe ist diverse Rätsel zu lösen und gefundene Gegenstände im richtigen Moment zu benutzen, überwiegend draußen im Park die Actionszenen, in denen vor allem Euer Schwert zu Wort kommt. Da die Kampfszenen, ebenso wie das übrige Spielgeschehen, in Echtzeit berechnet werden, dürft Ihr Euch schon mal auf variantenreiche, spannungsgeladene Gefechte mit den Schergen des Bösen freuen. Die



Kaum zu glauben: Die Grafik sieht zu gut aus, um wahr zu sein. Man beachte die feinen Texturen des Schrankes und der Tapete

Steuerung erfolgt über ein Analog-Joystick, wodurch sich ein breites Spektrum an Bewegungsmöglichkeiten eröffnet. Der Held wird sich ganz vorsichtig vorantasten, er wird laufen und rennen können, je nachdem wie stark Ihr den Joystick in die entsprechende Richtung drückt. Jetzt muß sich nur noch zeigen, ob es Warp auch gelungen ist, das große Manko des ersten Teils auszumerzen und die etwas dünne Rätselkost durch knackige und logische Puzzles zu ersetzen.

Hersteller: Warp **Erscheint:** 1997
Genre: Grafikadventure **Umsetzungen geplant:** K.A.



Im Gegensatz zum Erstlingswerk soll man sich in D2 völlig frei bewegen können ...



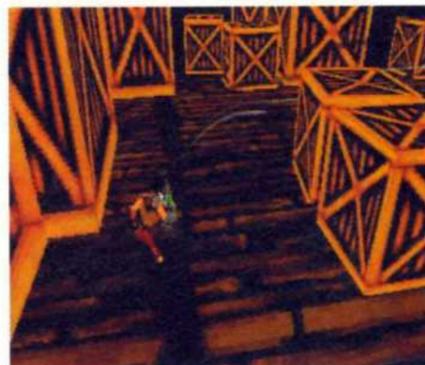
... und das in einer extrem detaillierten 3D-Welt. Da kommen ja rosige Zeiten auf uns zu

PlayStation / Saturn

Wild Nines

David Perry und seine Mannen schufen mit dem kosmischen Junghelden Wax wohl eines der kreativsten Charaktere des Videospield-Business. Grund: am Arm klebt ein außergewöhnliches Wesen, das als Multi-Handwaffe fungiert und somit viel Platz für ein abwechslungsreiches Gameplay bietet. Aber auch die anderen

25 Charaktere, die in Shiny's Zeichenstube entstanden sind, sind allesamt derart genial, daß sie ein eigenes Videospiel verdient hätten, kurzum Disney-Qualität. Beim Spielablauf ist momentan lediglich bekannt, daß es sich um einen dreidimensionalen Hüpfen ohne völlige Bewegungsfreiheit handelt und somit Pandemo-



nium ähneln dürfte. Durch über 6500 Animationsphasen und dem interaktiven Umgang mit dem vermeintlichen Hintergrundlayout, dürfte Wild



Nines das best animierte Videospiel aller Zeiten werden.

Hersteller: Shiny Entertainment **Erscheint:** April '97 **Genre:** 3D-Jump 'n Run **Umsetzungen geplant:** Keine

DONKEY KONG COUNTRY 3 DIXIE KONG'S Double Trouble!™

Kaos treibt Dich auf die Palme!

Exklusiv für Super Nintendo™

32-Bit-Qualität



Neu!



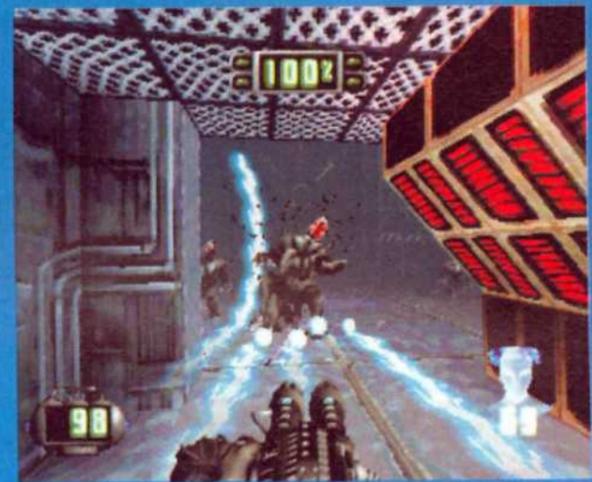
Donkey Kong™ und Diddy Kong™ in der Gewalt von Kaos! Diese harte Nuß ist nur im Teamwork zu knacken! Darum freut sich Dixie Kong™, einen neuen Freund gefunden zu haben. Kiddy Kong™! Seine schwergewichtigen Auftritte haben immer durchschlagenden Erfolg. Ein phantastisches Insel-Abenteuer, das den größten Hit aller Zeiten – Donkey Kong Country™ mit noch mehr Details, lebensechteren Bewegungsabläufen und noch besserer Grafik übertrifft. Mit deutschem Bildschirmtext. Mach Dich auf den Weg durch unerforschte Gebiete und zieh Kaos das Fell über die Ohren!

Nintendo®

HAVE MORE FUN

Playtime is over.

DISRUPTOR™



Schluß mit lustig! Jetzt trägst Du eine LightStormer-Uniform.
Und das heißt schießen, schlagen und schlachten,
bis alle Gegner der Erdallianz pulverisiert sind.
Greif Dir Phasor, Anti-Materie-Beschleuniger
und Plasma Geschütz.
Und laß den Finger am Abzug!

Sonst hast Du für immer ausgespielt...

Interplay™

IN OMNIAC

universal interactive studios™







Christmas Nights

Für das Weihnachtsgeschäft ließ sich Sega etwas ganz besonderes einfallen. Unter dem Titel Christmas Nights (in Japan "Winter Nights") wird erstmals in der Geschichte der Videospiele eine spezielle Weihnachts-CD-ROM im Handel erhältlich sein. Es handelt sich dabei um eine spezielle Weihnachts-Version vom Mega-Hit Nights, bei dem Ihr in bekannter Manier eine Nightopia-Welt spielen dürft. Die gesamte Grafik wurde dabei auf Weihnachten getrimmt. So laufen die beiden Helden Claris und Elliot im roten Weihnachtsmann-Anzug herum und die gesamte Landschaft wurde mit Kerzen und festlich geschmückten Tannensäulen verziert. Speziell für dieses Programm wurde eine nochmals verbesserte 3D-Engine verwendet, bei der Grafikfehler noch seltener geworden sind. Als besonderer Gag wurde noch ein digitaler Adventskalender auf die CD-ROM gebrannt, die durch eine interne Uhr die 24 Überraschungs-Fragezeichen verwaltet. Hinter diesen Fragezeichen verbergen sich nicht nur hübsche Bilder, sondern viele Extra-Features, wie beispielsweise einem Museum mit gerenderten Bildern, eine Karaoke-Funktion oder ein versteckter Sonic, mit dem Ihr dann durch die Nightopia-Welten hüpfen dürft. Und jetzt kommt beste: Während der Silberling in den USA und Japan regulär verkauft wird, ver-

Christmas Nights ist Segas Weihnachtsgeschenk an alle Saturn-Besitzer

schenkt Sega Deutschland 10 000 bis 15 000 CD-ROMs an ihre treuen Saturn-Besitzer. Fragt ab Ende November einfach bei Eurem Händler nach diesem schmucken Geschenk.

Neuer PlayStation Controller

Für Flug- und Rennspiel-Freaks hält Optec das passende Zubehör, bestehend aus Steuerhorn und Pedalen, bereit. Die Kontrolleinheit, die den treffenden Namen Cockpit trägt, kann sowohl im Analog- als auch Digital-Modus betrieben werden, eignet sich also für Simulationen ebenso wie für Action Spiele. Ab Dezember wird das Teil zum Preis von umgerechnet etwa 100 Mark in Japan erhältlich sein.

Die Videospiele des Jahres

Auch in diesem Jahr zeichnete der Computec-Verlag die besten Videospiele-Programme der vergangenen zwölf Monate mit dem MCV-Award aus. Das pompöse Schloss Reichenschwand in der Nähe von Nürnberg war diesmal der Schauplatz für die feierliche Preisübergabe. In den noblen vier Wänden versammelte sich eine Schar von über 100 Gästen aus Handel und Industrie. Das Rahmenprogramm bildete



Schloß Reichenschwand war der noble Schauplatz der Computec Preisverleihung

dabei ein Rennen auf Europas größter Gokart-Bahn sowie ein festliches Dinner am Abend. Die Sieger wurden in den Kategorien bestes Sony-, Sega- und Nintendo-Produkt ermittelt. And the Winners are:

Sony

1. Wing Commander 3
2. Total NBA 96
3. Alien Trilogy

Sega

1. Sega Rally
2. Alien Trilogy
3. NHL Powerplay '96

Nintendo

1. Donkey Kong Country 2
2. NBA Live '96
3. Int. Superstar Soccer Deluxe

In der Kategorie "Bester PC Titel" gewann übrigens F1 Grand Prix. Außerdem wurde mit Konamis Dr. Ernst-Kampagne die beste Marketing-Idee ausgezeichnet.

Nintendo 64 News

Licht und Schatten liegen bei Nintendo zur Zeit eng beieinander. Der US-Release bescherte dem Konzern zwar im September einen kurzzeitigen Marktanteil von 61,4 Prozent, doch viele Endverbraucher sind sauer, da das Gerät komplett ausverkauft ist und es momentan noch zweifelhaft ist, ob bis zum Weihnachtsfest genügend Geräte nachgeliefert werden können. Auch im Mutterland Japan, jahrelang fest in Nintendos Hand, ist die Welt momentan nicht mehr ganz in Ordnung. Da es Big "N" in einem knappen halben Jahr gerade einmal gelang vier Module zu veröffentlichen, sank der Marktanteil an verkaufter Hardware merklich. Somit könnte es als kleine Wiedergutmachung verstanden werden, daß Super Mario Kart 64 im Dezember mit einem schwarzen Joypad zu einem Preis von unter 100 Dol-



Computec-Chefredakteur Christian Geltenpoth überreichte Andreas von Gliszczynski (Sega) den Preis für das beste Sega-Produkt (Sega Rally)



Starfox 64 läßt auf sich warten: Erst im Februar soll Nintendos 3D-Shooter in Japan erscheinen

lar ausgeliefert wird. Der nächste Toptitel aus der eigenen Entwicklungsabteilung läßt übrigens auf sich warten, denn Starfox 64 wurde auf Februar verschoben. Nintendo ist somit auf die tatkräftige Unterstützung von den Thirdparty-Firmen angewiesen, damit die N64-Besitzer nicht gänzlich auf dem Trockenen sitzen. Capcom kündigte drei interessante Projekte an. Gerüchten zufolge soll die Polygon-Balgerei Street Fighter EX (Infinite) exklusiv vor der PlayStation und Saturn-Version erhältlich sein. Desweiteren soll auch der Evergreen Mega Man mit einer speziellen Version den Sprung in den 64-Bit-Bereich schaffen. Last but not least, ist eine spezielle Street Fighter Alpha Heroes-Version in Planung mit einigen neuen Charakteren.

PlayStation Expo Show

Die Expo-Show in Japan ist die Shoshinkai-Messe für PlayStation-Produkte. Hier wurden Anfang November die neuesten Produkte von Sony und den japanischen Third-Party-Lizenznehmern gezeigt. Das rein amerikanische Projekt Crash Bandicoot wurde hier erstmalig dem japanischen Publikum vorgestellt. Interessanterweise wurde Crash noch einmal einer "Schönheitsoperation" unterzogen, um die japanischen Endverbraucher stärker anzusprechen, sprich die Augen sind größer, der Mund ist kleiner geworden. Da es sich um eine rein japanische Fachmesse handelte, war der Großteil der gezeigten Produkte, wie beispielsweise eine Vielzahl an RPGs nicht für den europäischen Markt geeignet. Zu den wenigen interessanten Neuheiten zählt das Wrestlingspiel Japan Pro Wrestling 2 sowie die Crash Bandicoot-Konkurrenz Parappa the Rapper. In der

Ladenlokal

45131

Essen

Rüttensteider Str. 181

Tel. 0201 / 777225

Ladenpreise können abweichen

Ladenlokal

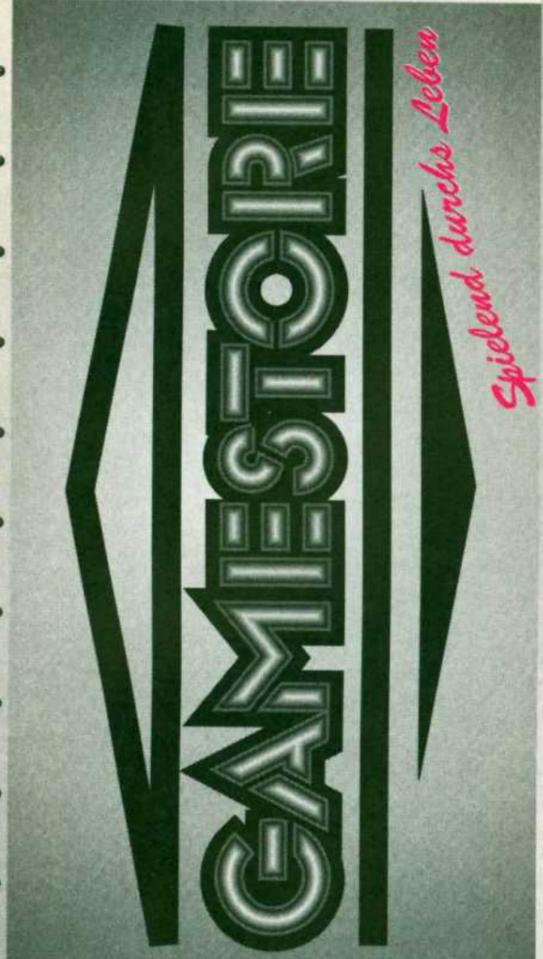
40211

Düsseldorf

Kölner Str. 25

Tel. 0211 / 1649409

Ladenpreise können abweichen



SONY PLAYSTATION

Sony Playstation dt.	389,-	Gunship dt.	99,90
Pad	59,90	Track & Field dt.	99,90
Padverlängerung	24,90	Fifa Soccer 97 dt.	89,90
Negcon dt.	89,90	Blazing Dragon dt.	89,90
Memorycard	49,90	Burning Road dt.	99,90
Memorycard Plus	89,90	Onside Soccer dt.	99,90
Link-Kabel	49,90	Jumping Flash 2 dt.	99,90
RGB-Kabel	39,90	Top Gun dt.	99,90
Gamebuster dt.	89,90	Warhammer dt.	89,90
Lenkrad + Pedale	149,90	Worms dt.	99,90
Alien Triologie e.PAL	89,90	Fade to Black dt.	89,90
Destruc. Derby 2 dt.	99,90	Space Hulk dt.	89,90
Andreotti Racing dt.	89,90	Madden 97 dt.	89,90
Time Commando dt.	89,90	Myst dt.	99,90
Tunnel B1 dt.	89,90	W. Commander 3 dt.	99,90
Return Fire dt.	99,90	Tohshinden 2 dt.	99,90
Road Rash dt.	89,90	Tekken 2 dt.	109,90
Blam Mashineh. dt.	89,90	Bust-A-Move dt.	69,90
FORMEL 1 dt.	109,90	Sampres Tennis dt.	99,90
Need for Speed dt.	89,90	Raging Skies dt.	99,90
Street Fighter Al. 2	89,90	Chr. of the Sword dt.	99,90
Resident Evil PAL	89,90	Wipeout 2097 dt.	99,90
Bubble Bobble dt.	89,90	Pro Pinball dt.	89,90
Baphomets Fluch dt.	89,90	PGA Golf 97 dt.	89,90
R.R. Revolution dt.	99,90	Beyond T. Beyond us.	119,90
Discworld kompl. dt.	89,90	Die Hard dt.	89,90
NHL 97 dt.	89,90		
Po'ed dt.	99,90		
A-Train dt.	99,90		
Transport Tycoon dt.	99,90		
NHL Powerplay dt.	89,90		
Crash Bandicoot dt.	109,90		

GUT INFORMIERT IN DIE ZUKUNFT

NEU NEU NEU NEU NEU

Sony Playstation Video

Sofort lieferbar, monatlich neu Video Nr.4 auf dem Video zusehen: Tunnel B1, Smash Tennis, Project Overkill, Toplan Shooter, Final Fantasy 7, Samurai Showdown 3, u.v.m.

SOFORT BESTELLEN 60 MIN *** VHS NUR 19,90 DM



Sofort lieferbar, monatlich neu

Die aktuelle Ausgabe des Sony Playstation Magazine inklusive

DEMO - CD (PAL) Das Magazine ist in englisch

Jetzt bestellen zum Preis von 24.90 DM zzgl. Versandk. 9,- DM

Folgende spielbare Demos sind auf dem oben abgebildeten Magazine Ausgabe 11:

Crash Bandicoot, Broken Sword, Die Hard u.a. Ab 13.11 Ausgabe 12 bei uns erhältlich !!! Voraussichtlich mit spielbaren Demos von: Wipeout 2097, Destruction Derby 2, Monster Truck u.a



Saturn Magazine

Sofort lieferbar, monatlich neu

Saturn Total Magazine inkl. Demo CD (PAL)

Das Magazine ist in englisch

Jetzt bestellen zum Preis von 24.90 DM zzgl. Versandk. 9,- DM

SATURN

Gamebuster dt.	89,90
Adapter us. / jap.	59,90
Memory Backup	89,90
RGB Kabel	49,90
Pad Verlängerung	24,90
Sega Ralley dt.	99,90
Worldw. Soccer dt.	99,90
V. Fighter Kids dt.	89,90
Sim City 2000 dt.	99,90
Mysteria dt.	99,90
Tunnel B1 dt.	89,90
Gun Griffon dt.	89,90
Tomb Raider dt.	99,90
X-Men dt.	89,90
Shining Wisdom dt.	89,90
Alien Triologie e.Pal	99,90
Discworld dt.	99,90
Fifa Soccer 97 dt.	99,90
Road Rash dt.	99,90
Street Fighter Al. 2	99,90
Fighting Viper dt.	99,90
Destruction Derby dt	89,90
NFL Quarterback	99,90
P. Dragoon 2 dt.	99,90
Theme Park dt.	89,90
Need for Speed dt.	99,90
NHL Powerplay dt.	89,90
Rayman dt.	99,90
F1 Live	99,90
Nights dt. inkl. Pad	129,90
Story of Thor 2 dt.	89,90
Exhumed dt.	99,90

NINTENDO 64 U.S. AB ANFANG NOVEMBER LIEFERBAR

Internetadresse: http://members.aol.com/gamestores/index.htm

Händleranfragen unter Fax 0201 / 777236

Irrtümer, Preisänderungen vorbehalten. Versandk. 10,90 DM

0201 / 777235

Rolle eines Hundes dackelt ihr durch eine isometrisch dargestellte Polygon-Szenerie und entledigt Euch der Feinde durch einen gekonnten Rap. Die moderne Musik zählt mit zum feinsten und abwechslungsreichsten, was man bisher auf Sonys Flaggschiff gehört hat. Der simple aber süchtigmachende Spielablauf und der zuckersüße Protagonist dürften diesen Silberling sicherlich zu einem potentiellen Verkaufschlager machen.

PlayStation ist die Nummer 1

Glaubt man den jüngst veröffentlichten Verkaufszahlen geht die PlayStation momentan als absoluter Gewinner hervor. Derzeit sollen rund neun Millionen PS in privaten Haushalten



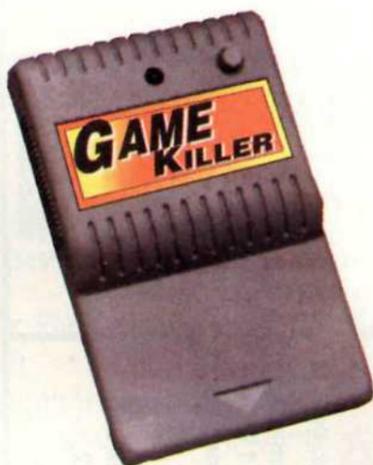
Rekord: Formel 1 ging innerhalb kürzester Zeit 100 000 mal über den Ladentisch

stehen, die sich wie folgt verteilen: Japan 4 Millionen, USA 2,8 Millionen und Europa 2,2 Millionen. In Japan verteilen sich die Marktanteile an verkaufter Hardware im August folgendermaßen: PS 40%, Saturn 15%, Super Nintendo 4%. Bis Ende des Jahres soll ferner eine stattliche Anzahl von rund 400 Titeln erhältlich sein. Noch eine Zahlenspielerei: Psygnosis' Formel 1 wurde in der Rekordzeit

von nur sieben Wochen 100 000 mal verkauft, und ein Ende ist noch nicht abzusehen - Gratulation!

N64- und PS-Peripherie Geräte

Dataflash, der Spezialist für Schummel-Module & Co, ist der Zeit mal wieder voraus. Derzeit werkeln die Tüftler an einer Memory Card für das Nintendo 64, die den vierfachen Speicherumfang des offiziellen Speichermoduls haben soll. Das gute Stück soll demnächst in den USA erhältlich sein. Für den 64-Bitter sind desweiteren ein Game Buster für Schummelcodes sowie ein



Schummeln leicht gemacht: Auf dem Game Killer-Modul befinden sich über 100 Cheats

Multiadapter in Planung. Etwas neues gibt es auch für die PlayStation. Unter dem martialischen Namen Game Killer ist demnächst eine spezielle Memory Card erhältlich, auf der sich über 100 Cheats befinden. Folgende Titel sind unter anderem vertreten: Ridge Racer, WipEout, Destruction Derby, Tekken, Jumpin' Flash und Lemmings.

Cruis'n USA wird zensiert

Unglaublich aber wahr. Für die interne Prüfungsstelle ist Cruis'n USA nicht kindgerecht genug. Grund: Während der Raserei hat man die Möglichkeit, Hunde und andere Vierbeiner zu überfahren. Außerdem trifft der Gastauftritt von Bill Clinton im Abspann nicht den Geschmack von Nintendo. Als Konsequenz wird der Arcade-Racer für das Nintendo 64 noch einmal komplett überarbeitet und der US-Release auf den 2.12.96 verschoben. Der Erfinder Eugene Jarvis reagierte gekränkt: "Die haben keinen Sinn für Humor" lautete sein knapper Kommentar.

Neue Square Abteilung

Seit ihrer Trennung von Nintendo explodieren die Fernöster förmlich vor Kreativität. Ihr neuester Streich: Um endgültig vom Image der ewigen RPG-Spezialisten wegzukommen, wurde extra eine Abteilung namens Aques ("Advanced Quality Entertainment and Sports") gegründet. Diese neue Programmiertruppe soll sich ausschließlich um den Sektor Sport und Unterhaltung kümmern. Ihre ersten Ankündigungen sind speziell auf den japanischen Markt zugeschnitten: das exotische Brettspiel Pro Logic Mahjong (20. Dezember 96, Japan), die Baseball-Simulation Super Live Stadium (20. Dezember 96, Japan) sowie der Sega Rally-Pendant Grand Champion's Rally (Frühjahr '97).



Square Softs Grand Champion's Rally soll faszinierende Transparenz-Effekte bieten

Most Wanted

Darauf wartet die Mega Fun:

1. Super Mario Kart 64 (N 64)
2. Rage Racer (PS)
3. Command & Conquer (SAT)

Schon Gehört

+++ Virgin hat eine neue 24-Stunden Hotline, die per Sprach-Computer geregelt wird. Tel.: 040 - 391113

+++ Die 3DO Company wird demnächst einige PlayStation-Titel veröffentlichen, die von der jüngst eingekauften Programmiertruppe New World programmiert wurden.

+++ Seit dem 14. Oktober wird der komplette Vertrieb von Sega-Produkten in Deutschland durch die Firma Avalon in Aschaffenburg geregelt.

+++ U.S. Golds Titel Olympic Games wird laut Eidos in Deutschland nicht mehr auf dem Saturn erscheinen.

+++ Der Importhändler Primal Games hat am 2.11.96 in Bochum einen weiteren Laden mit 120 Quadratmeter Verkaufsfläche eröffnet. Die Adresse: Kurt Schumacher Platz 3-7 (gegenüber dem Hauptbahnhof).

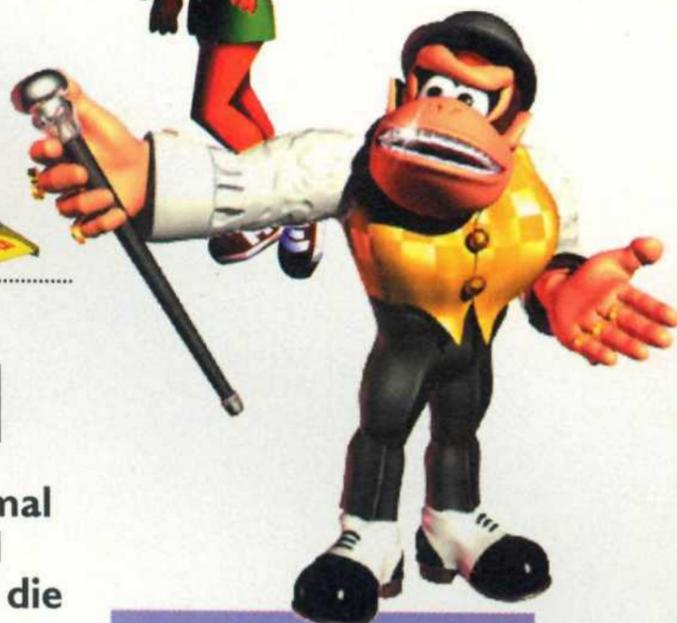
+++ Wayne Gretzky Hockey '96 für das Nintendo 64 wird ab dem 15.11.96 in den USA erhältlich sein.

+++ Acclaim schrieb im letzten Geschäftsjahr 140 Millionen Dollar Schulden

+++ Telegames produziert noch weiterhin Jaguar-Titel. Vier Ankündigungen wurden gemacht: Towers 2 (RPG), Breakout 2000, Worms sowie Zero 5 (Space Shooter).

+++ Sega hat eine digitale Kamera entwickelt, die man am PC und Saturn anschließen kann. Möglicher Einsatzbereich in Videospiele: Bei einem Prügelspiel könnte man auf die Warrior sein eigenes Gesicht projizieren.

+++ Mit Segas "Basic for the Saturn" und Sonys "Net YAROUZE" bieten beide Hersteller Entwicklungskits für japanische Amateure an. Die Möglichkeiten sind allerdings beschränkt und erreichen bestenfalls SN-Niveau.



Release PlayStation

A IV Evolution Global	Nov.
Andretti Racing	erh.
Ayrton Senna Kart Duell	Nov.
Baphomets Fluch	Nov.
Batman Forever	Nov.
Black Dawn	Dez.
Blam!	erh.
Blazing Dragons	erh.
Breakpoint	Nov.
Bubble Bobble	erh.
Burning Road	erh.
Casper	erh.
Cheesy	Nov.
Chronicles of the Sword	Nov.
Command & Conquer	Dez.
Crash Bandicoot	erh.
Davis Cup Tennis	erh.
Die Hard Trilogy	erh.
Disruptor	Dez.
Dragonheart	Dez.
Earthworm Jim 2	erh.
FIFA 97	Dez.
Firo & Klawd	Nov.
Galaxian 3	erh.
Grid Runner	Nov.
Hexen	Nov.
Hyper Match Tour Tennis	Nov.
Impact Racing	Nov.
Intern. Moto X	Dez.
Intern. Superstar Soccer Deluxe	Nov.
Iron & Blood	Nov.
Iron Man XO	Nov.
Killing Zone	erh.
Lomax	Nov.
Lost Vikings 2	Dez.
Madden '97	Nov.
Motor Toon GP 2	erh.
MTV Slamscape	Nov.
Myst	Nov.
Namco Smash Court Tennis	Dez.
Namco Soccer Prime Goal	Nov.
Nascar Racing 96	Dez.
NBA Jam Extreme	Nov.
NFL Quarterback '97	Nov.
NHL 97	Nov.
NHL Powerplay '97	Dez.
Onside Soccer	erh.
Pandemonium	Nov.
Penny Racer	erh.
PGA Tour 97	erh.
Pitball	erh.
Project Overkill	erh.
Sim City 2000	erh.
Soviet Strike	Nov.
Star Gladiator	Nov.
Street Fighter Alpha 2	Nov.
Street Racer	Dez.
Supersonic Racers	erh.
Tekken 2	erh.
Tempest X	Nov.
Time Commando	erh.
Titan Wars	erh.
Tomb Raider	Nov.
Tunnel B1	erh.
Victory Boxing	Nov.
Virtual Tennis	Dez.
Whizz	erh.
Williams Arcade's Classics	erh.
WipEout 2097	erh.
WWF In your House	Nov.
X-Com Terror f. t. Deep	Dez.
X2	Nov.

Das Beste zu Weihnachten

Wunschzettel

Rechtzeitig zum Weihnachtsfest steht Ihr mal wieder vor der berühmt berüchtigten Qual der Wahl. Als Orientierungshilfe haben wir die neuesten Veröffentlichungsdaten, die besten Spiele für PS und Saturn sowie persönliche Empfehlungen einiger Redakteure zusammengetragen. P.S.: In letzter Sekunde haben wir erfahren, daß der Racer Destruction Derby 2 auf Anfang Januar verschoben wurde

PlayStation Rennspiele

1. Formel 1 91%
2. WipEout 2097 90%
3. Destruction Derby 2 87%
4. Ridge Racer Revolution 85%

PlayStation Sportspiele

1. Madden '97 90%
2. Total NBA '96 88%
3. NHL Face Off 87%
4. Sampras Extreme Tennis 86%

PlayStation Beat 'em Up

1. Star Gladiator 90%
2. Tekken 2 90%
3. Battle Arena Toshinden 2 85%
4. Street Fighter Zero 2 85%

PlayStation Geschicklichkeit

1. Crash Bandicoot 86%
2. Bust a Move 2 86%
3. 3D Lemmings 83%
4. Magic Carpet 79%

PlayStation Adventure/Strategie

1. Worms 88%
2. Resident Evil 87%
3. Sim City 2000 84%
4. Discworld 84%

Saturn Rennspiele

1. Sega Rally 92%
2. Daytona USA C.C.E. 90%
3. Need for Speed 88%
4. WipEout 85%

Saturn Sportspiele

1. NHL Powerplay '96 90%
2. Madden '97 90%
3. Sega Worldwide Soccer '97 89%
4. Athlete Kings 87%

Saturn Beat 'em Up

1. Virtua Fighter 2 92%
2. Fighting Vipers 88%
3. Virtua Fighter Kids 88%
4. Street Fighter Zero 2 85%

Saturn Geschicklichkeit

1. Nights 88%
2. Bug! 88%
3. Bomberman 87%
4. Bust a Move 2 86%

Saturn Adventure/Strategie

1. Tomb Raider 90%
2. Worms 88%
3. Story of Thor 2 87%
4. Mystaria 86%

Release Saturn

Batman Forever	Nov.
Battle Monster	erh.
Blam!	erh.
Blazing Dragons	erh.
Bubble Bobble	erh.
Bust a Move 2	erh.
Christmas Nights	Dez.
Command & Conquer	Dez.
Daytona USA C.C.E.	Nov.
Destruction Derby	erh.
Dragonheart	Dez.
Earthworm Jim 2	erh.
Exhumed	erh.
FIFA 97	Dez.
Fighting Vipers	Nov.
Ghen Wars	erh.
Grid Runner	Nov.
Hexen	Nov.
Highway 2000	erh.
Iron & Blood	Nov.
Lost Vikings 2	Dez.
Madden 97	Nov.
Mighty Hits	Nov.
Mr. Bones	erh.
NBA Jam Extreme	Nov.
NFL Quarterback Club 97	erh.
NHL 97	Nov.
NHL Powerplay 96	Dez.
Olympic Soccer	erh.
Pinball Graffiti	Nov.
Pro Pinball - The Web	erh.
Sea Bass Fishing	erh.
Sega Worldwide Soccer 97	erh.
Space Hulk	erh.
Street Fighter Alpha 2	Nov.
Street Racer	Nov.
Three Dirty Dwarves	Dez.
Tilt	erh.
Tomb Raider	erh.
Tunnel B1	Nov.
Virtua Cop 2	Nov.
Virtua Fighter Kids	erh.
Virtual Golf	erh.
Virtual On	Dez.
World Series Baseball	erh.
WWF In your House	Dez.

Georgs Top 5

1. Tomb Raider
2. Daytona USA C.C.E.
3. Soviet Strike
4. Star Gladiator
5. Sega Worldwide Soccer '97

Gerds Top 5

1. Tomb Raider
2. Pandemonium
3. Crash Bandicoot
4. WipEout 2097
5. Donkey Kong Country 3

Ulfs Top 5

1. Daytona USA C.C.E.
2. WipEout 2097
3. Tomb Raider
4. Star Gladiator
5. Donkey Kong Country 3

Uwes Top 5

1. Tomb Raider
2. Daytona USA C.C.E.
3. WipEout 2097
4. Command & Conquer
5. Star Gladiator

Sandries Top 5

1. Tomb Raider
2. Crash Bandicoot
3. Daytona USA C.C.E.
4. Soviet Strike
5. Donkey Kong Country 3

Guidos Top 5

1. Resident Evil
2. Wing Commander 3
3. Tekken 2
4. Exhumed
5. Tomb Raider

In irgendeiner düsteren Zukunft entbrennen an irgendwelchen Orten irgendwelche internationale Konflikte. Doch irgendeine Regierung schickt nicht irgendwelche Warrior zur Front - es muß schon eine vierköpfige Elite-Einheit sein, die vor Ort für Ruhe und Ordnung durch pure Waffengewalt sorgt. Dazu gehört der postmoderne Rambo Ray, die Cyborg-Schönheit Tasha, die Blechbüchse CD-288 sowie der koboldhafte Alien Bubba. Alle Terminators verfügen über ein Arsenal von insgesamt vier verschiedenen Todbringern, die je nach Charakter etwas variieren, jedoch einem bestimmten Muster unterliegen. Die erste Waffe stellt eine Art Plasma-MG dar, die zweite einen Flammenwerfer mit kurzer Reichweite, das dritte großkalibrige Argument einen Laserstrahl und die vierte Waffe einen Energiestrahler, der sein Ziel praktischerweise selbstständig sucht. Zu Beginn jedes



Levels steht Euch allerdings nur das erste Waffensystem hilfreich zur Seite, die anderen Kaliber ergattert Ihr Euch durch die entsprechenden Power Ups zu der auch eine Smart-Bombe, ein Energieauffrischer oder ein kurzzeitiges Schutzschild gehören Mit insgesamt acht Lebensenergie-Einheiten begeben Ihr Euch alleine oder im Duett in die dreidimensional dargestellten Front-Szenarien, die Euren Ballermann durch eine freie Kamerafahrt individuell einfängt, sprich die Perspektive verändert sich automatisch mit Euren Bewegungen. In der Contra-Tradition begegnet Ihr

PlayStation
Contra
Legacy of War

Konamis martialischer Baller-Klassiker nimmt auf den 32-Bitern allmählich konkrete Formen an; erstmals sind nahezu alle Levels spielbar, die beweisen, daß Contra auch im 32-Bit-Gewand Hochkaräter darstellt



Auf dem Weg zum Levelende macht Ihr immer wieder an größeren Zwischengegnern halt



Diese stark gepanzerte Riesenschildkröte stellt den Levelhüter Nummer 2 dar; achtet vor allem auf ihren ausstreckbaren Hals!



Der erste Endgegner: Dieser großer Brummer versucht Euch mit seinem Flammenwerfer zu brutzeln, während ständig aggressive Soldaten auftauchen

Mach mal Pause!



Im zweiten Level habt Ihr die Möglichkeit, in einer Spielhalle einzukehren, um zwei fiktive Arcade-Oldies zu spielen. Der linke Automat stellt einen 360 Grad Weltraum-Shooter dar. Die rechte Arcademaschine ist ein Pac Man-Plagiat, jedoch mit einem Panzer als Hauptdarsteller

Diese metallische Spinne erinnert stark an eine id-Kreation

im Laufe bleihaltigen Streifzuges mal wieder einen illustren Kreis von abwechslungsreichen Aggressoren, angefangen vom eher harmlosen Fußvolk über plötzlich auftauchende Flackgeschützen bis hin zu den abstrusesten Feind-Kreationen, wie beispielsweise einer metallischen Riesen-Schildkröte. Um den gegnerischen Geschoßen auszuweichen, könnt Ihr über störende Barrikaden hopsen oder Euch rechtzeitig auf den Boden werfen, um so unter den Kugeln abzutauchen. Manche

(siehe Extrakasten). Im Großen und Ganzen lebt das Spiel jedoch durch Daueraction und die ständigen Konfrontationen mit den witzigen Widersachern von teilweise stattlichem Format. Ein Blick auf die Technik: Der gesamte Bildschirm wird durch eine Vielzahl an Texturen fast vollständig mit farbenprächtigen 3D-Objekten überzogen, während das Helden-Quartett und die feindlichen Soldaten durch einen Bitmap-Sprite dargestellt werden. Wenn die Pro-

grammierer nun noch die etwas störende Grobpixeligkeit beim Zoom in den Griff bekommen, kann man die Optik insgesamt als gelungen bezeichnen. Gelingen ist aber auf jeden Fall die Sounduntermalung: Futuristische Schußgeräusche mit Hall-

effekten und atmosphärische Musikstücke, teilweise mit Chor-Einlagen sorgen für ein gepflegtes Kriegsflair. (Ulf)

Hersteller: Konami **Erscheint:** März '97 **Genre:** 3D-Jump'n Shoot **Umsetzungen geplant:** Saturn

Die verrücktesten Feinkreationen erwarten Euch!

Widersacher können sogar nur aus dieser Position getroffen werden. Zu guter Letzt dürft Ihr per Knopfdruck noch entscheiden, ob sich die Schießrichtung mit der entsprechenden Joypadrichtung verändert oder ob die Waffe fixiert bleibt, während Ihr über den Screen streift ("Strafen"). Egal welche Strategie Ihr wählt, Contra ist auch auf den 32-Bitern erwartungsgemäß keine leichte Pille, was allerdings auch notwendig ist, da man nach jedem absolvierten Level den Spielstand auf der Memory Card abspeichern kann. Doch der Kampf gegen das Böse lohnt sich, denn in das Leveldesign steckten die Programmierer einige schöne Passagen. So schwebt über Euch beispielsweise zeitweise ein riesiger Kampfjet, der Brandbomben wirft oder Ihr macht zwischendurch sogar einen Abstecher in eine Spielhalle, um zwei Arcade-Klassiker zu zocken



Ruhig Blut: Nur mit viel Ruhe gelingt es Euch auf diesem Floß die Wasserschlange niederzuballern, während gleichzeitig Soldaten Euch vom Land aus ins Visier nehmen



Die Grafik überzeugt durch eine Vielzahl an texturierten Polygon Objekten und einer sanften Kamerafahrt

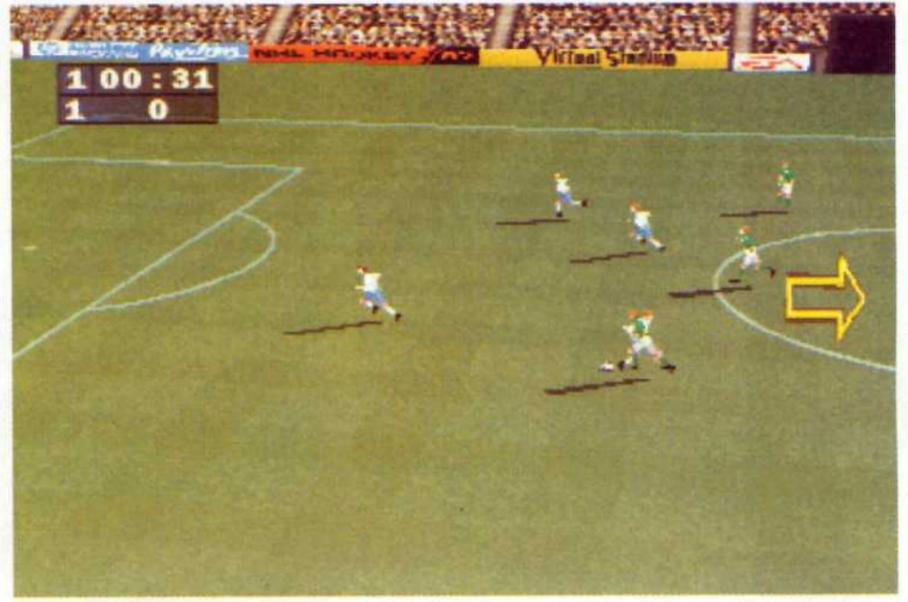


Cool: Beim Play Select laufen die einzelnen Zeichentrick-Charaktere nach vorne, wenn Ihr sie anwählt

Auch das knappe CG Intro, in dem Euer Einsatzflieger abgeschossen wird, wurde bereits fertiggestellt



Mit der Schulterkamera hat man schön große Sprites - aber kaum Übersicht



Die Telekamera bietet einen guten Überblick - auf Kosten der Spritegröße

Das Wichtigste der zahlreichen Vorgänger wurde in FIFA 97 beibehalten: die vielen Optionsmenüs, die Ligen, Pokalspiele, Kameraperspektiven und, und, und. Neben dem Duell auf dem Rasen ist auch wieder Hallenfußball möglich. Man tritt dann wahlweise mit drei oder fünf Spielern gegeneinander an. Auch die Wahl zwischen Action- und Simulationsmodus (Spieler ermüden) steht Euch frei. Die wesentlichen Neuerungen: Diesmal wurde auf Motion Capturing verzichtet; stattdessen kommt das neuentwickelte Motion Blending und das 3D-Plus System zur Berechnung von 3D Grafiken in Echtzeit zum Einsatz - und das alles, um Ablauf des Spiels und Bewegungen der Spieler realistischer Aussehen zu lassen. Hört sich toll an, sieht allerdings verdammt nach Eigentor aus: Die Spieler schlurften hölzern über den Rasen, und auf dem Bildschirm ruckelt's fröh-



PlayStation

FIFA Soccer 97

Technische Neuerungen en masse - fast schon wie selbstverständlich gibt es auch in diesem Jahr ein Update des Soccer-Veteranen

lich im Sekundentakt. Hoffentlich bekommt EA diese Probleme bis zur Endversion noch in den Griff. Außerdem: Kalli Feldkamp, von der letzten Europameisterschaft für seine Spielanalysen bekannt, hat sich um die Spielerintelligenz und die Feinabstimmung gekümmert. Die Eigenheiten jedes Landes und jedes Fußballers finden sich im Match wieder:

So spielt England häufig lange Bälle und Brasilien Kurzpässe; Andy Möller ist, wie in Wirklichkeit, schnell und ausdauernd. Drei neue Stadien wurden unter Berücksichtigung der Originalstadien in FIFA 97 integriert. Der Netzwerk-Modus ist allerdings eher theoretischer Natur: Bis zu 20 Spielwil-



Bei den Play Offs kann man in 12 verschiedenen Ligen mitmischen - von International bis Malaysia

lige können sich zusammenschalten und ein gemeinsames Match vor ihrem Monitor zocken. (Christoph)

Hersteller: Electronic Arts **Erscheint:** November **Genre:** Sportspiel **Umsetzungen geplant:** Saturn



Da die Schatten der Spieler wurden nicht vergessen



Bei den Bewegungsabläufen wurde die Motion Blending Technik eingesetzt



Der Kreis am Fuß zeigt immer denjenigen Spieler an, den man gerade steuert



Die Stadien wurden nach Bildern originaler Vorbilder erstellt

FILIALE:
BONN
MÜNSTER STR. 11

FILIALE:
ESSEN
VIEHOFFER STR. 17

FILIALE:
KOLN
MATHIAS STR. 24

FILIALE:
KOBLENZ
SCHLOSS STR. 16

FILIALE:
D'DORF
AM WEHRHAHN 24

FILIALE:
AACHEN
BLONDELSTR. 10

FILIALE:
FRANKFURT
FAHRGASSE 87

FILIALE:
SIEGBURG
KAISER STR. 54

Artikel aus unserem Sortiment
erhalten Sie auch bei unserem
autorisierten
JOYSOFT POINT:

Firma DISOFT
HOSPITALSTR. 16
63450 HANAU

Preise der
JOYSOFT POINT Läden
können abweichen.

NEU!
JOYSOFT IM INTERNET
<http://www.joysoft.de>

Joysoft

DIE WELT DER COMPUTERSPIELE

KARTEN

Card Softüllen 100er	2.90
Card Spielhüllen 100er	15.90
Card Ringordner	24.90
Cardhüllen 9er A4 100 Stück	39.90
NEU	
Fleer Basketball 96/97 Box	64.90
Fleer Basketball 96/97 Booster	2.90
Fleer Hockey 96/97 Box	64.90
Fleer Hockey 96/97 Booster	2.90
Fleer Metal Football 96 Box	109.90
Fleer Metal Football 96 Booster	4.90
NBA Hoops 96/97 Box	44.90
NBA Hoops Booster	2.20
Topps Basketball 96/97-1 Box	114.90
Topps Basketball 96/97-1 Booster	3.40
Upperd. Basketball 96/97-2 Box	159.90
Upperd. Basketball 96/97-2 Booster	2.40

Wir können Ihnen aber auch jede andere
amerikanische Sport-Karten-Serie und
alles an Karten-Zubehör besorgen.

SEGA SATURN

Grundgerät + Pad	429.90
6 Player Adapter	79.90
Arcade Racer Joystick	129.90
Backup Memory	99.90
Control Pad Sat 18	34.90
Control Pad Sony	44.90
Alien Trilogy (KD)	99.90
Alone in the Dark 2 (KD)	109.90
Amok *	i.V.
Area 51 (DA)	89.90
Athlete Kings (DA)	89.90
Baku Baku (DA)	69.90
Baseball 96 (DA) *	89.90
Bedlam (DA)	89.90
Blackfire (DA)	89.90
Blam Machinehead (KD)	89.90
Blazing Dragons (DA)	89.90
Bust a Move 2 (DA)	69.90
Castlevania the Bloodl. (DA)	109.90
Command & Conquer (KD)	99.90
Congo (DA)	109.90
Crusader No Remorse (DA)	99.90

SEGA SATURN

Daytona USA	99.90
Champion Ed. (DA)	99.90
Deadly Skies (DA)	89.90
Descent (DA) *	109.90
Destruction Derby (DA)	89.90
Die Hard Trilogy (DA) *	99.90
Earthworm Jim 2 (KD)	89.90
F 1 Challenge (DA)	109.90
FIFA Soccer 97 (KD) *	99.90
Fighting Vipers (DA)	99.90
Galaxy Fight (DA)	99.90
Guardian Heroes (DA)	89.90
Hang on - Gr.Prix (DA)	99.90
Heart of Darkness *	99.90
Iron Man X-O (DA)	89.90
John Madden 97 (DA)	99.90
Keio 2 (DA)	89.90
Legacy of Kain (DA) *	89.90
Mission Impossible (DA)	109.90
Mr. Bones (DA)	i.V.
NBA Action Basketball (DA)	89.90
NBA Jam Extreme (DA)	89.90
NBA Live 97 (DA)	99.90
NHL Hockey 97 (DA)	99.90
NHL Powerplay Hockey 97 (DA)	89.90
Nights (DA)	99.90
PGA Tour Golf 97 (KD)	99.90
Pro Pinball the Web (DA)	99.90
Project Overkill *	109.90
Return Fire (DA) *	99.90
Sega Rally (DA)	99.90
Sega Touring Car (DA) *	99.90
Sim City 2000 (KD)	99.90
Sonic X-Treme (DA) *	99.90
Soviet Strike (DA) *	99.90
Syndicate Wars (KD) *	99.90
Tilt (DA)	89.90
Tomb Raider (KD)	99.90
Tunnel B1 (DA)	99.90
Virtual Cop 2 (DA) *	109.90
Virtual Fighter Kids (DA)	69.90
Waterworlds (DA)	109.90
Wild Nine's *	i.V.
World Series Baseball 2 (DA)	99.90
World Wide Soccer 97 (KD) *	99.90
WWF in your House (DA)	99.90

SONY PSX

Playstation Grundgerät	379.00
Control Pad	59.90
Control Pad ASCII Stick	119.90
Control Pad ASCII Special	59.90
Control Pad Cyclone	49.90
Gamebuster Mogel Modul	89.90
Laufwerk Memory Diskdrive	179.90
Lenkrad	159.90
Ne GeCon Joypad (DA)	89.90
Memory Card	49.90
Memory Card 120 Speicherpl.	89.90
Multitap 4 Player Adapter	69.90
A4 Evolution (KD)	99.90
Alien Trilogy (KD)	99.90
Aliens (DA)	99.90
Alone in the Dark 2 (KD)	109.90
Andretti Racing (KD)	89.90
Area 51 (DA)	89.90
Baphomet's Fluch (KD)	89.90
Baseball 96 (DA)	89.90
Bedlam (DA)	89.90
Beyond the Beyond (KD) *	99.90
Blades of Rage (DA)	109.90
Blast Chambers (DA)	99.90
Blazing Dragons (KD)	89.90
Bubble Bobble 2 (DA)	89.90
Burning Road (DA)	89.90
Carnage Heart (KD)	99.90
Casper (KD)	99.90
Chaos Control (DA) *	99.90
Crash Bandicoot (DA)	109.90
Cyberia (KD)	99.90
Cyberspeed (DA) *	99.90
Darkstalker (DA)	89.90
Deadly Skies (DA) *	89.90
Destruction Derby 2 (DA)	99.90
Die Hard Trilogy (DA)	99.90
Discworld 2 (KD) *	99.90
Earthworm Jim 2 (DA)	89.90
Fifa Soccer 97 (KD) *	89.90
Firo & Klawd (DA)	89.90
Formula 1 (KD)	109.90
Grand Theft Auto (DA) *	89.90
Hardball 5 (DA)	99.90
In the Hunt (DA)	89.90

SONY PSX

Int. Championship	109.90
Soccer (DA)	109.90
Iron & Blood (DA) *	89.90
Iron Man X-O (DA)	89.90
Jumping Flash 2 (DA)	99.90
Legacy of Kain (DA) *	89.90
Lomax in Lemmingland (DA)	89.90
Lost Vikings 2 (DA) *	i.V.
Magic the Gathering (KE) *	89.90
Mission Impossible (DA) *	109.90
Moto Toon 2 (DA)	89.90
Moto X (DA)	89.90
Myst (KD)	89.90
Namco Museum 2 (DA)	89.90
Namco Soccer (DA)	89.90
NBA Live 97 (DA) *	89.90
NFL Quarter Back 97 (DA)	89.90
NHL Hockey 97 (DA)	89.90
NHL Powerplay Hockey 97 (DA)	79.90
Onside Soccer Compil. (DA)	99.90
Pandemonium (DA)	89.90
Pete Sampras Tennis (DA)	99.90
PGA Tour Golf 97 (DA)	89.90
Pro Pinball The Web (DA)	99.90
Projekt Overkill (DA)	99.90
Racing Skies (DA)	99.90
Rayman 2 (DA) *	99.90
Return Fire (DA)	99.90
Roll Cage (DA) *	109.90
Soviet Strike (KD)	89.90
Spot 3 (DA)	89.90
Star Gladiator (DA)	89.90
Starfighter 3000 (DA)	89.90
Street Racer (DA)	99.90
Super Moto Cross (DA)	89.90
Syndicate Wars (KD) *	89.90
Tekken 2 (DA)	109.90
The Crow (DA) *	89.90
Wing Commander 4 (KD) *	109.90
Wipeout 2097 (DA)	99.90
Zork Nemesis (DA) *	99.90
(KD) KOMPLETT DEUTSCH	
(DA) DT. ANLEITUNG	
(EA) ENGL. ANLEITUNG	
(KE) KOMPLETT ENGLISCH	
(*) NOCH NICHT LIEFERBAR	
VORBESTELLUNG SOFORT MÖGLICH	

JOYSOFT
VERSAND ZENTRALE:
AACHENER STR.1004
50858 KÖLN

BESTELL-HOTLINE
TEL: 0221/
94 86 1050
FAX: 0221/
94 84427

MAILBOX:
ISDN 0221/94 83 306
Analog 0221/9483306
INTERNET:
www.joysoft.de
BTX: JOYSOFT#

SPIEL DES MONATS

TOMB RAIDER

Sega Saturn

99.90

Sony

89.90

deutsche Anleitung

NEU!

Ab sofort in allen Joysoft Filialen:
Jede Woche ständig wechselnd
2 Spiele zu Aktionspreis!
Wir freuen uns auf Ihren Besuch.

WEIHNACHTSZEIT:

Vom 18.11. bis 20.12.96
ist unser Versandtelefon für Sie
Mo.-FR. von 9.00-20.00 Uhr
und
Samstags von 10.00-14.00 Uhr
besetzt.

Irrtümer & Preisänderungen bleiben vorbehalten

Joysoft

DIE WELT DER COMPUTERSPIELE

BLITZ-BESTELLUNG

<input type="radio"/> KATALOG	KOSTEN LOS
fast 120 Seiten voller Spielbeschreibungen	
ANZAHL/COMPUTER/ARTIKEL TYP	
	ERSATZWUNSCH

VERSAND INLAND
AB EINEM RECHNUNGSBETRAG VON 200,- DM
LIEFERN WIR IM INLAND VERSANDKOSTENFREI

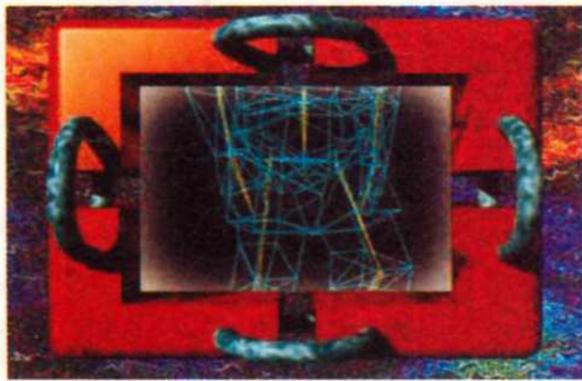
NACHNAHME POST: 9.90DM UPS: 16.90DM
 VORKASSE/SHECK: 6.90 DM UPS: 9.90 DM
 KREDITKARTE: 6.90 DM

VERSAND AUSLAND
 POSTBARE VORKASSE KREDITKARTE

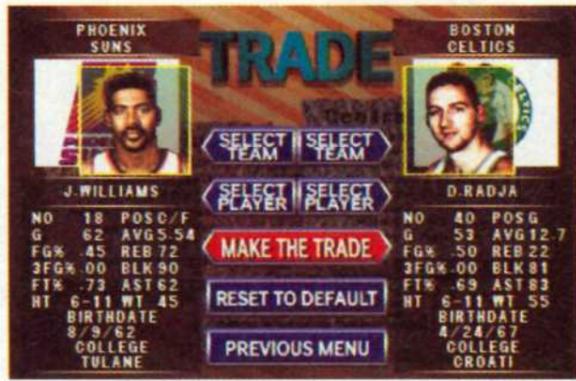
PÄCKCHEN: EUROPA: 20.- DM WELTWEIT: 25.- DM
PAKETE: 50.- DM
 KOMPLETT-LIEFERUNG TEILLIEFERUNG

ICH ZAHLE MIT KREDITKARTE
 EUROCARD/ MASTERCARD VISA CARD

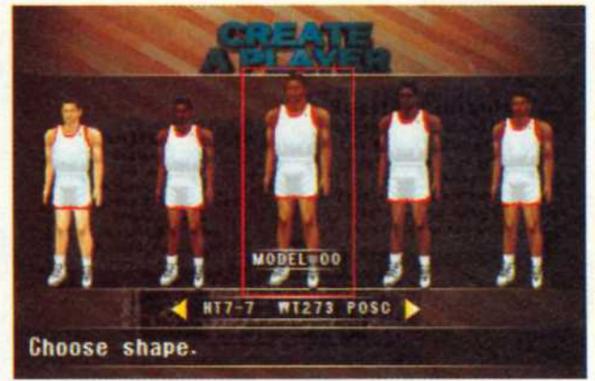
NR.: _____
GÜLTIG BIS: _____
UNTERSCHRIFT: _____
NAME _____
STRASSE _____
ORT _____
TELEFON _____ M.F.12.96



Das abstrakte Intro erinnert von der Machart her an moderne Werbespots bekannter Sportfirmen



Um bei der Aufstellung immer auf dem neuesten Stand zu sein, dürft Ihr im Trade-Modus Spielertransfers durchführen



Darf's eine Nummer größer sein? Wer wollte nicht schon immer einmal seinen eigenen NBA-Recken kreieren?

NBA in the Zone gehörte zu den ersten Basketball-Simulationen im 32-Bit-Bereich überhaupt und erntete aufgrund der überzeugenden Polygon-Grafik viel Lob. Bei der Spielbarkeit gab sich die CD-ROM jedoch einige Blößen. So fehlten beispielsweise strategische Elemente völlig und bereits mit einem energischen Solo ließ sich die gesamte Abwehr übertölpeln. Gerade in diesen Bereichen wurden deutliche Verbesserungen gegenüber dem Original erzielt. So dürft Ihr im Trade-Modus eigene NBA-Recken erschaffen oder auf dem Transfermarkt die Team-Aufstellung nach Belieben verändern. In puncto Strategie sollen die L- und R-Tasten für wesentlich mehr Variationsmöglichkeiten sorgen. Durch diese Aktionsknöpfe könnt Ihr nämlich während des Spiels die Spielweise in der Defensive und Offensive verändern und so den Widersacher verwirren. Auffällig beim Sequel ist desweiteren die deutlich erhöhte Spielstärke der CPU-Teams. Durch einen äußerst aggressiven "Steal" verliert Ihr den Ball sofort, wenn Ihr nur eine Sekunde unachtsam gewesen seid - simple Soli gehören somit der Vergangenheit an. An den Aktionsmöglichkeiten wurde zudem etwas gefeilt; neben den Standardmoves Passen, Werfen, Blocken

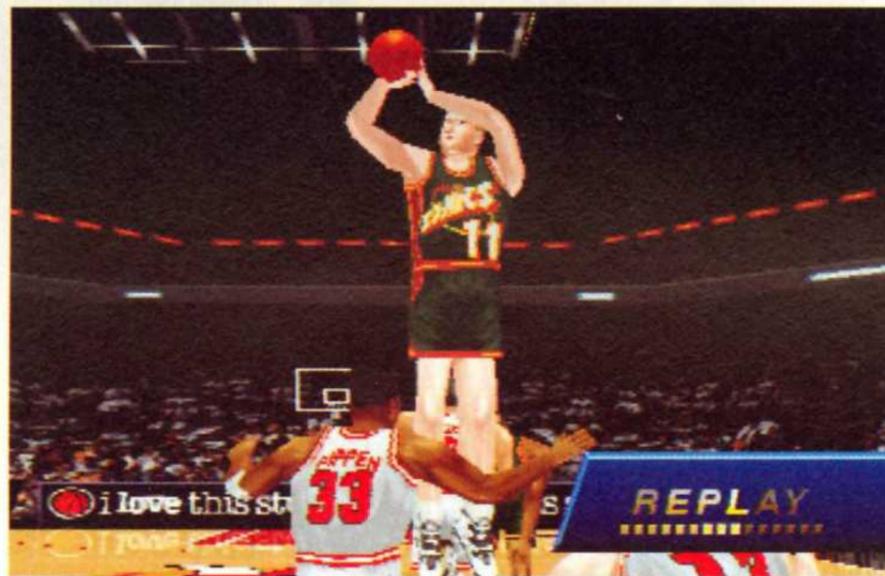
PlayStation

NBA In the Zone 2

Nach dem technisch starken Erstlingswerk kümmerten sich Konamis Programmierer bei der zweiten Auflage vor allem um das Mehr an spielerischer Tiefe

und Steal sorgt die "Action"-Taste für individuelle Bewegungsabläufe mit oder ohne Ball. Seid Ihr beispielsweise im Ballbesitz, ohne daß Ihr hautnah gedeckt werdet, sprintet der Akteur

beherzt diagonal über den Platz, das begehrte Rund dabei stets gut abgeschirmt. Drückt Ihr hingegen die Action-Taste, wenn Ihr unter dem Korb steht, windet sich der ballführende



Replays werden auf Wunsch nur bei besonders gelungenen Körben eingespielt. Weiteres Options-Schmankerl: ein einstellbarer Heimvorteil



Polygon-Schrempf: Wie in der NBA stellt Euch das Programm auf Wunsch alle Spieler einzeln vor

Spieler hin und her, bis Ihr schließlich in einer guten Wurfposition seid. Sämtliche Bewegungsabläufe werden dabei in ultrarealistischer Manier vollführt. Dynamische Slam-Dunks, schnelles Abklatschen des Balls beim Korbwurf oder verspielte Ballannahme, die Motion Capture-Technik liefert bei dieser Simulation Animationen von hochgradiger Authentizität. Durch feinere Texturen (inklusive Gesichtern), wunderschönen Spieleffekten auf dem Court sowie coolen Hip Hop-Rhythmen wirken Optik und Sound noch stimmiger als beim Vorgänger. Mein erster Eindruck daher: Abgesehen vom (zu) hohen Schwierigkeitsgrad ist NBA In the Zone 2 eine ziemlich geniale Basketball-Simulation und somit ein direkter Konkurrent zu Sonys NBA Live '96. (Ulf)

Hersteller: Konami Erscheint: Januar '97 Genre: Sportspiel Umsetzungen geplant: Keine



Exzellenter Effekt: Licht, Bande und Sportler spiegeln sich auf dem glatten Parkettboden wider



Wenig Freiwürfe: Der Schiedsrichter greift bei Fouls relativ selten zur Pfeife

PC, Amiga, PSX SAT und Zubehör

CROSS

Computersystems GmbH

Ladenverkauf

Versand

Ein Hinweis in eigener Sache:

Alle aufgeführten Spiele sind PAL-Versionen.
US/JP-Importe & weitere Spiele auf Anfrage.

... oder kommen Sie doch einfach vorbei!

Körnebachstr. 95

gg. Musikzirkus DO

44143 Dortmund

Mo - Fr 11.00 - 18.30

Sa 11.00 - 14.00

Körnebachstr. 95 44143 Dortmund

Tel. 0231 - 53 11 334

- 53 11 335

Fax. 0231 - 53 11 333

Mo - Fr 10.00 - 18.30 Sa 10.00 - 14.00

Sega Saturn	PSX Hardware	PSX Software
Sega Saturn 429.- + Sega Rally 499.- Control Pad 44.-	PlayStation 389.- Control Pad 55.- +Memorybag 89.-	Sampras Tennis Formel 1 Tekken 2 je nur 99.-
Arcade Racer  115.-	neGcon Pad  79.-	Andretti Racing Need for Speed Road Rash je nur 79.-
Daytona USA Ch.* Sega Rally Formula 1 je nur 99.-	Memory Card 46.- Memory 8 MBit 76.- Memory Drive 179.- Multiplayer-Box 63.-	Player-Manager* Soviet Strike NHL 97 je nur 84.-
Virtua Stick  79.-	Spezialized Joystick  107.-	Toshinden 2 Wipe Out Top Gun je nur 92.-
Virtua Fighter 2 Fighting Vipers* Darkstalkers je nur 99.-	Analog Joystick 119.- Padverlängerung 19.- Spezialized Pad 63.- Station Masterpad 39.-	Cyberia Tilt je nur 88.-
Voyager Pad  29.-	Station Pad  29.-	Earthworm Jim 2 Blam Machinehead Tunnel B1 je nur 89.-
Blazing Dragons The Horde Casper je nur 79.-	Mouse+ Mauspad  55.-	Blazing Dragons Themepark Casper je nur 79.-
Terminator Pad  29.-	Cyclone Pad  55.-	Time Commando Fade to Black Space Hulk je nur 79.-
Alien Trilogy Space Hulk AMOK* je nur 89.-	Virtua Gun Für SAT & PSX  89.-	Resident Evil Alien Trilogy Exhumed* je nur 89.-
Import-Card 39.- Memory-Card 96.- HF-Adapter 56.- Gamebuster 84.-	Gamebuster 84.- Link-Kabel 24.- HF-Adapter 45.- Scart-Kabel 24.-	FIFA Soccer 96 Bust a Move 2 je nur 58.-

Unsere Spiele des Monats:

Crash Bandicoot
Der wohl einzige Wolf, der auch hüpfen kann!
Neu für Sony Playstation.
Deutsche Anleitung
nur **99.-**

Destruction Derby 2
Der Crashfolger des erfolgreichsten PSX-Titels!
Neu für Sony Playstation.
Komplett deutsch
nur **99.-**

Top - Angebote PSX und Saturn

**Die Hard Trilogy*
Tomb Raider**
Hier zählt nur das Gesetz der Straße!
Für PSX und SAT
je nur **89.-**

**Baphomet's Fluch*
Chronicles of the Sword
Myst**
Nur PSX
je nur **84.-**

Nights
Reisen Sie in die Traumwelt Nightopia
inkl. 3D-Control-Pad nur 129.-
Nur SAT
nur **94.-**

**Project Overkill*
Disruptor***
Überleben ist Alles, Töten ist Nichts!
Nur PSX
je nur **88.-**

**Worldwide Soccer
Virtua Cop 2***
inkl. Virtua Gun nur 149.-
Nur SAT
je nur **99.-**

**Supersonic Racers
Burning Road
Street Racer**
Nur PSX
je nur **89.-**

**Command & Conquer
Last Rites**
Echtzeitstrategieknaller des Jahres
Für PSX und SAT
je nur **99.-**

**Firo & Klawd*
Iron & Blood***
Fight & Hit zum Top-Preis
Nur PSX
nur **79.-**

**FIFA Soccer 97*
NHL Powerplay**
Spitzensport zum Spitzenpreis
Für PSX und SAT
je nur **79.-**

**Jumping Flash 2
X-COM 2**
Endlich sind die Nachfolger da!
Nur PSX
je nur **94.-**

**Shockwave Assault
FIFA Soccer 96
Hi-Octane**
Nur SAT
je nur **39.-**

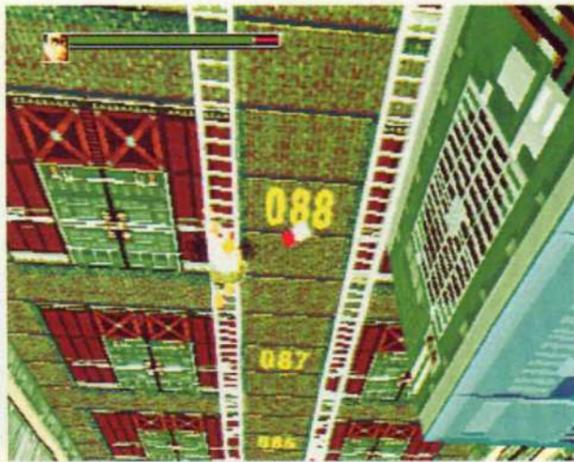
**Shockwave Assault
NBA Live 96
Hi-Octane**
Nur PSX
je nur **39.-**

Angebote freibleibend und unverbindlich solange der Vorrat reicht. Produkt- und Preisänderungen vorbehalten. Die angegebenen Preise sind ausschließlich Versandpreise ab Lager Dortmund zzgl. Porto. Es gelten unsere AGB, die wir Ihnen auf Wunsch gerne zusenden. Bei Annahmeverweigerung berechnen wir 30 DM Kostenpauschale!
* Bei Anzeigenschluß noch nicht verfügbar - Vorbestellung erbeten.

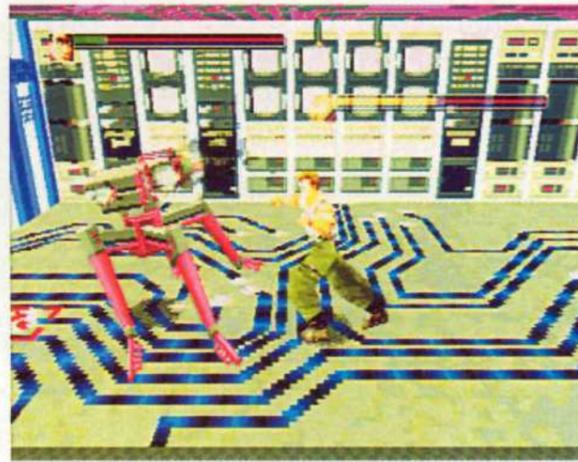
Die Lieferung erfolgt gegen Nachnahme oder Vorkasse, ins Ausland nur gegen Vorkasse (Euroscheck + 20.- DM). UPS NN zzgl. 18.- DM, bei Vorkasse zzgl. 10.- DM. Post NN zzgl. 10.- DM, bei Vorkasse zzgl. 8.- DM. Als Vorkasse wird generell nur Euroscheck akzeptiert!
Postversand: Portofrei ab 250.- DM Bestellwert von lieferbarer Software!



Komm, Baby! Unser Held setzt auch bei Frauen seine wirkungsvollen Wurftechniken ein



Wenn Ihr in dieser Szene im richtigen Augenblick zur anderen Leiter rüberspringt, winken eine Menge Energieauffüller



Ohne Rücksicht auf die Fäuste werden selbst diese Laser spuckenden Roboter verdroschen



Zwischensequenz: Die Räuber wollen sich mit den Millionen aus dem Staub machen

Saturn

Die Hard Arcade

Bei ihrem neuesten Arcade-Kracher auf der Saturn-ähnlichen Titan-Hardware wandelten die Designer auf den Spuren von Streets of Rage

Der Titelscreen mit dem Logo vom Film-Multi Fox Entertainment sorgt für etwas Verwirrung. Bei Die Hard Arcade handelt es sich nicht um eine direkte Film-Umsetzung, sondern lediglich um eine Anlehnung an den bekannten Actionstreifen mit Bruce Willis in der Hauptrolle. Die Parallelen bei der Handlung sind dementsprechend groß: Ein moderner Firmentower wird von einer gut ausgestatteten Bande von Super-Schurken in ihre Gewalt gebracht, um den millionenschweren Safe zu knacken. Um diese prekäre Lage schnellstmöglichst zu bereinigen, wird ein kampferprobtes Duo mit einem Helikopter

abgesetzt, das sich nun im Alleingang bis zur Hochhausspitze vorkämpfen muß. Während Ihr Euch von Stockwerk zu Stockwerk kämpft, kommt es erwartungsgemäß zu Auseinandersetzungen mit den schwerbewaffneten Gangstern, wobei wir auch schon beim Thema wären: Von der Spielmechanik her handelt es sich um einen scrollenden Beat 'em Up-Vertreter in der Tradition von Final Fight. Scene für Scene habt Ihr es alleine oder zu zweit gleichzeitig oftmals mit mehreren Widersachern zu tun, die Ihr möglichst ohne Energieverlust mittels der drei Aktionstasten

Schlagen, Treten und Springen aufmischen müßt. Ähnlich wie bei Virtua Fighter stehen Euch dabei diverse Combos zur Verfügung, die Ihr durch schnelles und abwechselndes Drücken der beiden Schlagtasten aktiviert. Gleiches gilt auch für den Nahkampf. Sobald Ihr den Langfinger am Schlafittchen gepackt habt, könnt Ihr ihn per Combo auf äußerst schmerzhafteste Art und Weise ausknocken. Beispiel gefällig? Erst ein paar satte Ohrfeigen, danach einen Schulterwurf, um schließlich auf ihm knieend die Auseinandersetzung mit ein paar derben Schlägen ins Gesicht zu been-

den. Da die gesamte Grafik auf Polygon-Basis erstellt wurde, zoomt die Kamera in solchen Szenen gegebenenfalls sogar extra nahe heran. Doch mit diesen Combos ist das Schlagrepertoire noch lange nicht erschöpft. Drückt Ihr alle drei Aktionstasten gleichzeitig, vollführt Euer Edel-Bulle einen unwiderstehlichen Supermove, der allerdings etwas Lebensenergie kostet. Das Salz in der Suppe sind jedoch die zahlreichen Waffen-Pick Ups, die Ihr im Laufe der Keilerei aufsammeln könnt. Zur Wahl stehen beispielweise eine simple Pistole, eine MG oder aber auch ein langer Besenstiel bis hin zur großen Turmuhr, sprich das gesamte Inventar wird als Waffe oder Wurfgeschöß zweckentfremdet. Gerade in

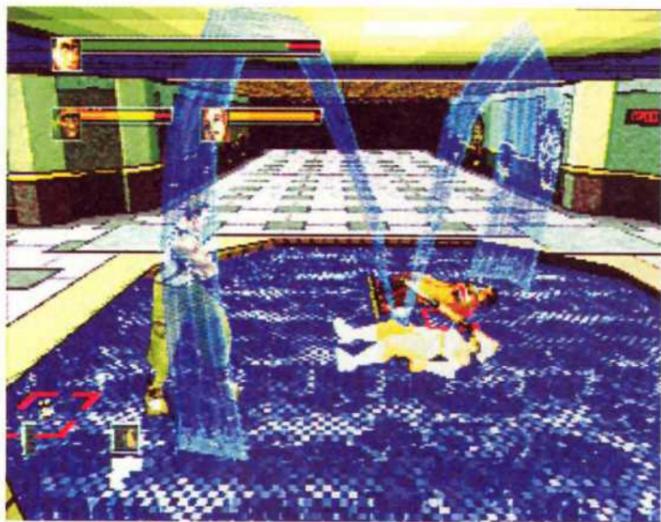
Mit Die Hard Arcade wird die Streets of Rage-Erfolgsgeschichte weitergeschrieben



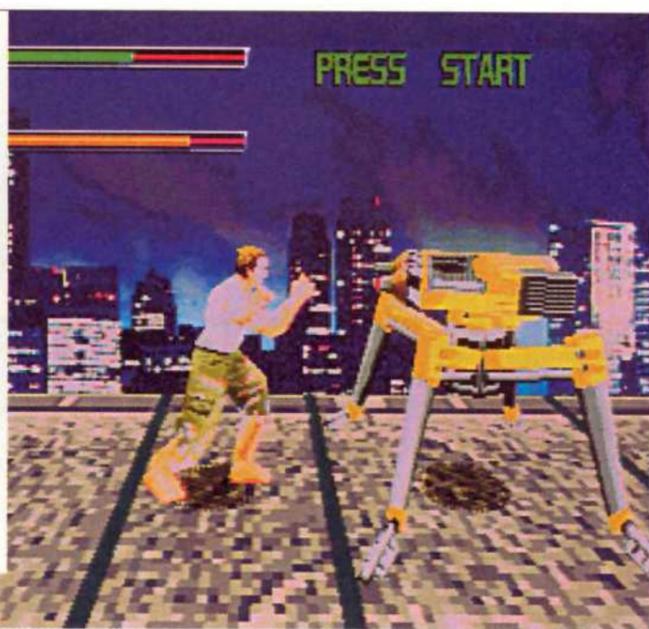
Showdown auf dem Dach: Der Bandenführer bewirft Euch mit ganzen Salven von Wurfmessern, die sogar in Eurem Körper stecken bleiben



David gegen Goliath: Dieser Brocken wirft Euch an einem Bein quer durch den Raum, wenn er Euch zu packen bekommt



Die Anzahl unterschiedlicher Widersacher ist beträchtlich, zumal jeder Feind auch einen eigenen Kampfstil pflegt



Beim Kampf Mensch gegen Maschine müßt Ihr den Nahkampf suchen, um dem Laserstrahl auszuweichen

diesem Punkt spielt Die Hard Arcade seine große Stärke aus. Seid Ihr beispielsweise mit einer Rohrstanze bewaffnet, vollführt Euer Polygon-Recke in eleganten Motion Capture-Animationen die witzigsten (brutalsten!) Schlagtechniken. Aber auch bei großkalibrigen Argumenten bleibt keine Auge trocken. Habt Ihr zum Beispiel einen Missile Launcher geschultert und eine Rakete gezündet, werden getroffene Gegner durch die Luft gewirbelt, während eine

Vom simplen Tränengas bis hin zum Missile Launcher sind alle Waffensysteme verfügbar

große Explosion den gesamten Raum erfüllt. Makaber sieht es auch aus, wenn ein Gangster durch die Wucht der Pulse Rifle an die gegenüberliegende Wand klatscht. Unterstützt wird dieser brutale Augenschmaus durch wuchtige Schuß- und Explosionsgeräusche von exzellenter Qualität. Als Gag werden zwischen den Runden noch einige kurze Reaktionsrunden eingestreut, bei denen



Die Spezialeinheit wird per Helikopter am Hochhaus abgesetzt

Ihr im richtigen Augenblick eine bestimmte Taste drücken müßt, um beispielsweise einen Widersacher im vollen Lauf auszuknocken. Als weitere Besonderheit habt Ihr die Möglichkeit, einen Schlimmling ordnungsgemäß gefangenzunehmen, wenn Ihr im Besitz einer Knarre seid. Fazit: Die Hard Arcade bietet kurzweilig Beat 'em Up-Kost vom Allerfeinsten. Insbesondere zu zweit kann man sich

dem rauhen Charme dieser technisch wie spielerisch überzeugenden Hardcore-Keilerei kaum entziehen, wobei - und das ist der entscheidende Nachteil - das Vergnügen leider nach gut einer knappen Stunde Spielzeit bereits vorbei ist. (Ulf)

Hersteller: Sega **Erscheint:** Februar **Genre:** 3D-Beat 'em Up **Umsetzungen geplant:** Keine **Muster von:** Tuning electronic entertainment



Der Raketenwerfer erzielt eine beeindruckende Wirkung nach dem Aufprall

Per Tastenkombination steht Euch eine Reihe von Combos und Wurftechniken zur Verfügung



COMPUTERKUDAK



Holbeinstraße 2-4
24539 Neumünster
Telefon 04321 / 22737
Telefax 04321 / 23312

NINTENDO 64

Nintendo 64 kpl. (März'97) dt. DM389,00
Super Mario 64 (März'97) dt. DM 89,00
Pilotwings 64 (März'97) dt. DM119,00

SEGA SATURN

SEGA SATURN kpl. u. Demo-CD DM 389,95
SEGA SATURN kpl. u. Sega Rally DM 459,95
AMOK dt. DM 88,00
Area 51 dt. DM 88,00
Blam! Machinehead dt. DM 88,00
Blazing Dragons dt. DM 89,95
Command & Conquer kpl. dt. DM 89,00
Daytona USA Championship Edt. dt. DM 89,95
Die Hard Trilogy dt. DM 89,00
Discworld dt. DM 79,00
id software dt. DM 79,95
Earthworm Jim 2 dt. DM 87,95
Exhumed dt. DM 87,95
Fighting Vipers dt. DM 89,00
Hexen dt. DM 79,95
Mr. Bones dt. DM 94,00
Nights + 3D-Analog-Pad dt. DM138,00
NHL Powerplay Hockey dt. DM 89,00
Soviet Strike kpl. dt. DM 94,00
Streetfighter Alpha 2 dt. DM 89,00
Syndicate Wars kpl. dt. DM 94,00
Tomb Raider dt. DM 89,00
Toshinden URA dt. DM 89,00
Tunnel B 1 dt. DM 89,00
Virtua Cop 2 mit GUN dt. DM134,00

SEGA MEGA DRIVE

Disney Collection dt. DM 49,95
Inf. Superstar Soccer DeLuxe dt. DM 79,00
SONIC 3D dt. DM 89,00
Pocahontas dt. DM 84,95
Virtua Fighter dt. DM 89,00

SUPER NINTENDO

POWER STATION dt. DM179,00
Donkey Kong Country 3 dt. DM129,00
Lufia+Spieleberater kpl. dt. DM104,00
Pinocchio dt. DM119,95
Terranigma+Sp.berater kpl. dt. DM109,00

SONY PLAYSTATION

Playstation+Memory Card 120 Blocks DM444,00
Memory Card 120 Blocks dt. DM 69,95
Baphomets Fluch dt. DM 89,00
Blam! Machinehead dt. DM 86,00
Command & Conquer kpl. dt. DM 89,00
Crash Bandicoot dt. DM 98,00
Chronicles of the Sword dt. DM 89,00
Destruction Derby 2 dt. DM 89,00
Die Hard Trilogy dt. DM 88,00
Hexen dt. DM 88,00
Myst dt. DM 89,00
Project Overkill dt. DM 89,00
Resident Evil-uncut- kpl. dt. DM 89,00
Sim City 2000 kpl. dt. DM 97,95
Soviet Strike kpl. dt. DM 88,00
Syndicate Wars kpl. dt. DM 88,00
Tekken 2 dt. DM 98,00
Tomb Raider dt. DM 86,00
wipEout 2097 dt. DM 98,00

IHRE VORTEILE

TOP - PREISE
Original deutsche Versionen
Kostenlose Gesamtpreislisen
Versandkosten NN DM 5,95
Bei Vorauszahlung keine NN-Gebühr
Inklusive Garantie, Schnell-
service, Sicherheitsverpackung
und Transportversicherung
Ab 3 Artikeln liefern wir
ohne Versandkosten
Vorbestellungen für Neuheiten
werden bevorzugt ausgeliefert
Ein SEGA, SONY und CD ROM
Großlager ist direkt bei uns
in Neumünster
Bestellungen am Wochenende per
Fax u. Anrufbeantworter möglich
Wir führen alle deutschen
Spiele aller Hersteller ab Lager

Lieferung erfolgt per Post - Nachnahme.
Preisänderungen, Satzfehler und Irrtümer vorbehalten.



Habt Ihr als GDI erst einmal die Orcas erhalten, so steht Euch eine effektive Angriffswaffe zur Verfügung, gegen die sich die Mehrheit der NOD-Truppen nicht verteidigen kann



Um ihn, Kane, Anführer der Bruderschaft von NOD, dreht sich das gesamte Command & Conquer - entweder um ihn zu vernichten oder um für ihn den Endsieg zu erstreiten



Eine bessere Metapher hätte man wohl kaum finden können: Tiberium ist auf der einen Seite zwar sehr nützlich, aber auch sehr giftig

Saturn

Command & Conquer



Teil I: Der Tiberiumkonflikt



Dieser Angriff auf eine NOD-Basis riecht nach einem Selbstmordauftrag, da die zwei Laser am Eingang eine der besten Verteidigungswaffen darstellen

Alle Strategie-Freaks aufgepaßt: Nach dem riesigen Erfolg auf dem PC werkeln Westwood und Virgin an den Versionen für Saturn und PlayStation. Command & Conquer kommt mit einem völlig neuen Konzept: der Echtzeit-Strategie. Wir haben für Euch die Saturn-Edition unter die Lupe genommen

führen. Ziel der GDI ist es, das NOD-Hauptquartier zu stürmen und den mutmaßlichen Anführer Kane zu eliminieren, während die Bruderschaft als oberstes Ziel die Weltherrschaft hat (wie es sich für einen richtigen Bösen gehört). In

Es klingt einfach wahnwitzig: 1 Million mal ist die Doppel-CD für den PC weltweit verkauft worden und hat damit eine magische Schallmauer durchbrochen. Hinzu kommen

Jede Reaktion kann nur allzu leicht eine schnelle und vernichtende Gegenreaktion auslösen

noch verschiedene Ehrungen: So ist C&C von einigen Zeitschriften zum Spiel des Jahres 1995 gekürt worden. Doch das reicht den Machern von Westwood und VIE anscheinend nicht. Deshalb sollen auch die 32-Bitter erhalten. Während die Saturn-Version noch vor Weihnachten in den Regalen stehen soll, müssen alle PlaySta-

tion-Besitzer sich noch ein wenig gedulden. Der Hintergrund: Der Kalte Krieg ist vorbei. Die globale Entspannung führte zu neuen Bündnissen und Feindbildern (Daß Saddam Hussein der neue Lieblingsfeind der Vereinigten Staaten ist, dürfte hinlänglich bekannt sein). Während sich die reichen Industriestaaten zu einer Allianz namens GDI (Global Defense Initiative) zusammenschließen, grassiert in den benachteiligten Ländern ein erstarkender Fundamentalismus. Die bedeutendste Gruppe ist die Bruderschaft von NOD. Als eines Tages ein neues und sehr brauchbares Mineral namens Tiberium entdeckt



Am Ende einer Mission wird diese ausgewertet. Wenn Ihr also nach Punkten spielen wollt, dann müßt Ihr auf die Effizienz Eurer Truppen achten, ein nicht ganz einfaches Unterfangen

wird, entbrannt ein Streit zwischen beiden Lagern um die neu entdeckte Ressource. Ihr habt nun die Wahl, für einen der beiden Gegner Krieg zu

jeweils 15 Missionen - als GDI in Europa und als NOD in Afrika - erobert Ihr gegnerische Basen, sabotiert verschiedene Einrich-



Eine der besten Angriffswaffen ist der Airstrike. Damit könnt Ihr z.B. Kraftwerke zerstören und so das komplette Verteidigungssystem lahmlegen. Dazu müssen vorher aber alle FlaRak-Stellungen ge-ext worden sein





Die neutralen Dörfer sind so lange neutral, wie Ihr oder der Gegner sie nicht angreift. Im Extremfall kämpft die Bevölkerung gegen beide Parteien



Mit der C-Taste öffnet Ihr das Baumenü: Neben den Gebäuden und Einheiten seht Ihr das bereits erkundete Gelände (benötigt ein Radar) oder könnt einen Luftangriff befehlen

Urvater Dune 2

Alles begann, als Anfang 1992 Dune 2 nach Vorlage von Frank Herberts Sci-Fi-Saga um den Wüstenplaneten auf dem Markt (für Mega Drive und PC) erschien. Nach einem nur mäßigen Vorgänger überzeugte Westwoods Kreation durch ein völlig neues Spielprinzip. Ihr konntet wahlweise eines der drei Häuser wählen, die alle über unterschiedliche Waffensysteme verfügten und individuelle Strategien forderten. Hinzu kamen neutrale Sandwürmer und Wüstenbewohner, die Euch und Eurem Gegner gleichermaßen das Leben schwer machten. Die Gebäude ließen sich mehrfach verbessern. In diesem Spiel steckte ein dermaßen großes Potential, daß es niemanden verwundert, daß es erneut aufgegriffen wurde. Inzwischen ist der PC in fester Hand von Blizzards Warcraft, Z (Bitmap Brothers) und dem "echten" Dune 2-Nachfolger Command & Conquer - kein Thema also, daß nun auch die Konsolen damit bestückt werden sollen.

einen Mehrspielermodus gibt, ist noch fraglich, Westwood hält sich da bedeckt. Gehen wir einmal auf eine der Standardmissionen ein: Das Prinzip ist ganz einfach. Ihr baut zunächst Eure Basis auf. Dazu benötigt Ihr erst einen Bauhof, Kraftwerke und Tiberium-Raffinerien, um das Mineral zu ernten. Ihr wählt innerhalb eines Menüs und bezahlt wird dann in Tiberium-Einheiten. Weiterhin werden Kasernen für Infanterie und Waffenfabriken bzw. ein Flugfeld für Fahrzeuge benötigt. Alle weiteren Gebäude wie z.B. Wachtürme um Eure Lager sind Luxus, können aber den Kampf ungemein erleichtern. Dann baut Ihr Eure Einheiten und erkundet nebenbei das Gelände. Ist das gegnerische Lager gefunden, macht Ihr es dem Erdboden gleich, vernichtet die



Die wohl wichtigste und teuerste Einheit ist der Sammler, mit dem Ihr das Tiberium erntet

tungen, schaltet unerwünschte Personen aus oder rettet vertrottelte Wissenschaftler aus prekären Lagen. Zu allen Missionen gibt es eine umfassende Handlung. So sollen insgesamt über 90 Minuten Video in Deutsch auf die CDs gepreßt

werden. Bevor eine Mission beginnt, wählt Ihr ein Krisengebiet für Euren Einsatz. Das hat zwar keinen Einfluß auf das Missionsziel, jedoch sehen unterschiedliche Territorien auch verschieden aus. Als Gegner habt Ihr die Konsole. Ob es

übrig gebliebenen Gegner und schon ist das Einsatzziel erreicht. Das einzige Problem dabei ist, daß es nicht so schön linear funktioniert. Es beginnt schon dabei, daß Ihr meist erst den Platz erobern müßt, auf dem Ihr Eure Basis errichten wollt. Glaubt Ihr dann ein wenig Ruhe zu haben, dann kommt der Gegner schon und schüttelt Eure kleine Armee ziemlich kräftig durch. Das alles spricht



Zwei Supermächte mit individuellen Waffensystemen im Kampf um neue Ressourcen

meines Erachtens für die Intelligenz des Computergegner. Ihr könnt also gespannt sein, was die Vollversion von Command & Conquer zeigt. In der nächsten Ausgabe erhaltet Ihr einen umfassenden Test über alle Features. (René)

Hersteller: Westwood/Virgin **Erscheint:** Ende '96 **Genre:** Strategie **Umsetzungen geplant:** Playstation

Eine der interessantesten Missionen wird mit nur zwei Truppen ausgeführt: mit einem Commandobot, der für Sabotageeinsätze ausgebildet wurde, und einem unbewaffneten Transporthubschrauber



Neu: Mit der Z-Taste nimmt Bug die Beine in die Hand und strahlt dabei über beide Ohren



Um an dieses Extraleben zu gelangen, müßt Ihr zahlreiche Todesfallen überwinden



Jedes Level-Thema verfügt über eine Oberwelt, in der Ihr die einzelnen Abschnitte selber auswählen könnt

Der insektoide Protagonist Bug stellt ausnahmsweise eine rein amerikanische Sega-Entwicklung dar und war das erste dreidimensionale Hüpfspiel für ihr Flaggschiff. Mit dem besagten Käfer läuft Ihr auch bei der Fortsetzung durch ein 3D-Level-Konstrukt, bestehend aus zahlreichen Plattformen und schmalen Pfaden, wobei die zahlreichen, comicartigen Feinde durch gezielte Po-Attacken zu vernichten sind. Dank einer neuartigen 3D-Engine konnten die dreidimensionalen Levels noch verzwickter und rasanter gestaltet werden. So gibt es Wendeltreppen, schwingende Plattformen und viele andere 3D-Objekte, die den CPU-Chip (und den Spieler!) gehörig ins Schwitzen bringen. Der Nachfolger spielt sich dabei deutlich flotter als der Vorgänger, was vor allem an der neuartigen Lauf-Möglichkeit liegt. Außerdem erweitert eine Schwebefunktion (nach dem

Saturn

Bug Too!

Der Pionier der 3D-Jump 'n Runs kehrt zurück! Diesmal erhält der grüne Schädling jedoch tatkräftige Unterstützung von zwei neuen Charakteren

Sprung die Aktionstaste gedrückt halten) das Repertoire an Bewegungsmöglichkeiten. Im Gegensatz zum Original agiert Bug diesmal nicht mehr als Solist, sondern erhält zusätzliche Unterstützung von zwei neuen, ziemlich skurrilen Kumpanen. Der putzige Mag-

got Dog ist ein kleiner Kläffer, dessen riesige Zunge beim Umherhüpfen ständig heraushängt. Superfly ist hingegen ein weiblicher Käfer mit Mega-Afrohaaren und meterhohen Plateauschuhen - die 70er Jahren leben! Bei der Gestaltung der Charaktere gaben sich die

Designer viel Mühe. Hüpfen Sie beispielsweise mit dem Vierbeiner durch die Szenarien, verwandeln sich die Bonus-Items in Knochen, während Superfly stilgerecht Discokugeln einsammelt. Trotz dieser Veränderungen spielt sich der Sequel im Prinzip genauso wie der Vorgänger, da die Innovation momentan noch im Bereich "Feintuning" anzusiedeln ist. Glücklicherweise wurde aber ein Kritikpunkt des Vorgängers ausgemerzt. Der Schwierigkeitsgrad ist zwar nach wie vor äußerst deftig, dafür wurden aber die ehemals umfangreichen Levels in viele kleinere unterteilt, die unter anderem folgende Themen haben: Friedhof, Frankenstein & Co., Unterwasser-Abenteurer, der Weltraum sowie Kaleidoskope. (Ulf)

Hersteller: Sega **Erscheint:** Ende Januar **Genre:** 3D Jump 'n Run **Umsetzungen geplant:** Keine



Superfly vollführt im Fliegen einen coolen Tanz im 70er Jahre-Stil



Die Grafik überrascht durch Nebel- und kleinere Transparenzeffekte



Asphalt-Mus: Bugs Ableben wird durch einen kurzen CG-Clip ziemlich drastisch dargestellt



Bereits die ersten Endgegner sind nur mit einer ausgeklügelten Strategie besiegbare



In der ersten Welt habt Ihr es mit unter anderem mit Frankenstein und anderen Geschöpfen der Schattenwelt zu tun

SONY PLAYSTATION

A 4 Global Evolution	d	93.95
Adidas P. S. Soccer	D	94.95
Agile Warrior F111	E	84.95
Alien Trilogy	d	89.95
Alone in the Dark 2	d	99.95
Andretti Racing	d	79.95
Aquanaut's Holiday	d	89.95
Assault Rigs	d	84.95
Baphomets Fluch	m	82.95
Battle A. Toshinden 2	d	99.00
Bedlam	m	84.95
Blam! Mashinehead	m	84.95
Bubble Bobble 2	d	79.95
Chronicles o. t.Ssword	d	84.95
Command & Conq.	d	85.95
Criticom	E	85.00
Cybersled	d	84.95
Darkstalkers	E	84.95
Darkstalkers	d	82.95
Davis Cup Tennis	d	84.95
Deadly Skies	E	85.00
Deathdrome	d	85.95
Defcon 5	d	84.95
Destruction Derby	d	93.95
Destruction Derby 2	d	93.95
Die Hard Trilogy	d	79.95
Discworld	d	84.95
Earthworm Jim 2	E	85.00
Earthworm Jim 2	d	85.95
Extreme Games	d	84.95
Extreme Pinball	d	79.95
Fade to Black	d	79.95
Fifa Soccer 96	d	54.95
Formel 1	d	99.95
Galaxian 3	d	89.95
Galaxy Fight	d	85.00
Gex	d	84.95
Grid Run	d	85.95
Gunship 2000	d	94.95
Hebereke	d	85.00
Hexen	m	84.95
Hexen	d	84.95
Hi-Octane	m	79.95
Hyper F. M. Tennis	d	85.95
Impact Racing	E	85.00
In the Hunt	d	84.95
Intern. Track & Field	d	89.95
International Moto X	d	79.95
Johnny Bazookatone	D	79.00
Jumping Flash 2	d	84.95
Killeak the blood	d	84.95
Konami Open Golf	d	84.95
Krazy Ivan	d	84.95
Magic Carpet	d	79.95
Megaman X3	d	85.95
Mickey's Wild Adv.	d	84.95

SONY PLAYSTATION

Summer Games	e	84.95
Syndicate Wars	d	79.95
Tekken 2	d	99.95
The Raiden Project	d	85.00
Theme Park	d	79.95
Thunderhawk 2	E	85.00
Tilt	D	79.00
Time Commando	d	79.95
Tomb Raider	d	84.95
Top Gun Fire at Will	m	89.95
Total NBA	d	93.95
True Pinball	d	99.00
Tunnel B1	m	89.95
Twisted Matal	d	84.95
Victory Boxing	d	85.00
Viewpoint	d	79.95
Virtual Golf	d	85.00
War Hawk	d	84.95
Whizz	d	74.95
Williams Arcade Cl:	d	64.95
Wing Commander 3	d	84.95
WipEout 2097	m	89.95
World Cup Golf Prof:	D	86.00
Worms	d	99.00
Zero Divide	d	92.00

SEGA SATURN

3D Lemmings	m	77.95
Alien Trilogy	d	89.95
Alone in the Dark 2	d	92.95
Amok	d	85.95
Area 51	d	85.95
Athlete Kings	d	84.95
Baku Baku Animal	d	54.95
Battle A.to Shin Den	d	89.95
Bedlam	d	79.95
Blackfire	d	82.95
Blam! Machinehead	m	84.95
Bug!	m	94.95
Chaos Control	m	74.95
Clockwork Knight	m	82.95
Clockwork Knight II	m	89.95
Command & Conq.	d	85.95
Crusader no Regret	d	59.95
Cyber Speedway	m	82.95
Darius 2	d	59.95
Daytona USA	m	109.95
Deadly Skies	m	97.95
Defcon 5	d	64.95
Destruction Derby	d	76.95
Die Hard Trilogy	d	84.95
Digital Pinball	m	89.95
Discworld	m	76.95
Earthworm Jim 2	m	82.95
Euro 96 Soccer	m	82.95
Exhumed	d	89.95
Fifa Soccer 96	d	57.95
Formula one challenge	m	89.95
Ghen War	m	82.95
Golden Axe The Duell	m	76.95
Grid Run	d	85.95
Guardian Heroes	d	76.95
Gun Griffin	d	84.95
Hang On GP	m	89.95
Heart of Darkness	d	99.95
Hexen	m	74.95
Hi-Octane	m	84.95
Highway 2000	m	74.95
Impact Racing	d	85.95
In the Hunt	m	84.95
John Madden NFL 97	d	84.95
Johnny Bazookatone	m	74.95
Keio 2	m	82.95
Magic Carpet	d	84.95
Megaman X3	d	85.95
Myst	d	89.95
Mystaria R: of Lore	d	89.95
Mysteria Haus der Ver	d	109.95
NBA Action	d	84.95
NBA Acti. Basketball	m	76.95
NBA Allstar Hockey	m	94.95
Need for Speed	d	84.95
NHL Allstar Hockey	d	109.95
NHL P. P. Hockey 97	m	82.95
NHL P.P. Hockey '96	d	85.95
Night Warriors	m	97.96
Night Warriors	d	105.95
Nights	d	89.95
Olympic Soccer	d	74.95
Olympic Games	d	74.95
Panzer Dragoon	d	94.95
Panzer Dragoon 2	d	82.95
Pebble Beach Golf	d	82.95
PGA Tour Golf 97	d	84.95
Photo CD Betriebss.	m	47.95
Primal Rage USK:16	m	84.95
Rayman	m	84.95
Road Rash e/d	m	84.95
Robotica	m	82.95
Sega World W.Soccer	d	93.95
Shellshock	d	97.96
Shining Wisdom	m	76.95
Shinoby X	m	89.95
Shockwave Assault	d	59.95
Sim City 2000	d	89.95
Skeleton Warriors	m	74.95

SEGA SATURN

Space HULK	d	84.95
Spot 3	m	82.95
Starfighter 3000	m	84.95
Story of Thor 2	d	84.95
Streetfighter Alpha	m	82.95
Streetfighter Alpha 2	d	85.95
Streetfighter Alpha 2	d	85.95
Syndicate Wars	e/d	84.95
Theme Park	d	84.95
Three dirty Dwarves	d	84.95
Thunderhawk 2	m	97.96
Tilt	m	82.95
Tomb Raider	d	93.95
Ultimate Mortal K. 3	d	72.95
Valora Valley Golf	m	82.95
Victory Boxing	m	82.95
Virtua Cop inl. Pistole	m	129.95
Virtua Fighter 2	m	89.95
Virtua F. R. + Grafik	m	59.95
Virtua Racing	m	84.95
Virtual Golf	m	82.95
Virtual Hydlide	m	89.95
Wing Arms	m	84.95
Wipeout	m	77.95
World Cup Golf P.Ed	d	82.95
World Series Baseball	d	84.95

NINTENDO 64

N64 Konsole*	d	399.95
N64 Konsole	us	499.95
N64 Konsole + Mario jp	d	899.95
Joypad 64	d	38.95
Joypadverlängerung	d	19.95
Fifa Intern. Soccer*	d	159.95
Pilot Wings 64	jp	279.95
Pilot Wings 64*	d	129.95
Star Wars Shadows...*	d	149.95
Super Mario 64*	d	99.95
Wave Racer 64*	d	99.95
Wave Racer 64*	jp	239.95

NINTENDO 64

US Konsole jetzt sofort lieferbar..... 499.-

NINTENDO 64

Deutsche Konsole jetzt vorbestellen..... 399.-

SEGA SATURN

Akira	d	133.95
Alien 3	d	46.95
Animaniacs 2	d	124.95
Asterix	d	61.95
Aura Interactor	d	145.95
Big Bad Bee Fighter	d	133.95
Casper	d	124.95
Civilization	e	134.95
Champions. Soccer	d	46.95
Donkey Kong C. 3	d	139.95
Dracula X (16 MB)	d	133.95
Dragon Ballz	d	124.95
F-Zero	d	35.95
Fifa Soccer 97 G.E.	d	124.95
Green Lantern	d	128.95
Harrier	d	124.95
Int. Superstar Soccer	d	92.95
Lobo	d	133.95
Lost Vikings 2	d	109.95
Lufia	d	114.95
M. Andretti Racing	d	124.95
Marvel Super Heroes	d	110.95
Mission Impossible	d	124.95
Mr. Tuff	d	121.95
NBA Live 97	d	124.95
Netzteil für S. Nes	d	39.95
Newman-Haas I. Car	d	46.95
NHL Hockey 97	d	124.95
Power Rangers ZEO	d	133.95
Schlümpfe 2	d	135.95
Scooby Doo	d	126.95
Shadow	d	124.95
Solitaire	d	110.95
Spiderman / X-Men	d	46.95
Spirou	d	109.95
Streetfighter Alpha 2	d	135.95
Super Soccer	d	35.95
Super Tennis	d	35.95
Tarzan	d	111.95
Terminator 2	d	46.95
Terranigma	d	114.95
Tetris Attack	d	92.95
Tom & Jerry 2	d	135.95
Total Football	d	110.95
Wayne Gretzkys NHL	d	124.95
Winter Gold	d	114.95
Worms	d	124.95

Spiele des Monats:

TOMB RAIDER 84.95
.... für Sony's Playstation.

HEXEN 84.95
.... für Sony's Playstation.

SOVIET STRIKE 84.95
..... für Sony's Playstation.

HEXEN 74.95
.... für Sega Saturn

SOVIET STRIKE 84.95
.... für Sega Saturn.

D.KONG COUNTRY 3 139.95
.... für Super Nintendo.

HARDWARE - PLAYSTATION

Playstation Grundg.	399.95
Memory Card	49.95
St. Wheel Lenkrad	169.95
Control Pad	59.95
PSX-Maus	54.95
HF Adapter	49.95
Scart/RGB-Kabel	29.95
Link-Kabel	34.95

HARDWARE - SEGA SATURN

Saturn Grundg.	449.95
Video CD-Karte	349.95
Photo CD B.S.	47.95
Saturn-Lenkrad	119.95
Virtua-Gun	84.95
Control Pad	39.95
Antennen Kabel	59.95
Sechs-Spieler Ad.	79.95

FINANZIERUNGS - ANGEBOTE

Sega Saturn Barpreis 449.-
Sega's 32Bit Spielekonsole incl. Controlpad. 12 x 40,- = 480,- DM

Sony Playstation Barpreis 399.-
Sony's 32Bit Spielekonsole incl. Controlpad + Demo CD. 12 x 35,- = 420,- DM

Nintendo 64 Barpreis 499.-
Die 64Bit Spielekonsole stellt alles in den Schatten was Sie bisher an Echtzeit-Grafik gesehen haben. US-Importkonsole. 12 x 44,- = 528,- DM

Saturn Virtua P. Barpreis 579.-
Sega Saturn Grundgerät + Virtua Cop + Virtua Gun.. 12 x 40,- = 480,- DM

Saturn Compil. Barpreis 819.-
Saturn Grundg. + Virtua Cop, Virtua Gun, Story of Thor 2, Olympic G., 6-Player Adapter. 24 x 38,- = 912,- DM

PSX Classic P. Barpreis 679.-
Playstation Grundgerät + Resident Evil, Alone in the Dark 2, Ridge Racer Revolution. 12 x 59,- = 708,- DM

Playstation Comp. Barpreis 754.-
Playstation Grundgerät + Formel 1, Track and Field,, Steering Wheel Lenkrad.. 24 x 35,- = 840,- DM

Nintendo 64 Barpreis 1199.-
Die 64Bit Spielekonsole stellt alles in den Schatten was Sie bisher an Echtzeit-Grafik gesehen haben. Inclusive Mario 64. 24 x 56,- = 1344,- DM

Formel 1 Compil. Barpreis 269.-
Formel1 für PSX oder Formula One Challenge für Saturn incl. Lenkrad und Fußpedale für echte Rundenrekorde an der PSX oder Saturn. 12 x 24,- = 288,- DM

Bestellannahme: Mo - Fr.: 10.00 - 18.00 Uhr

Sa: 10.00 - 14.00 Uhr

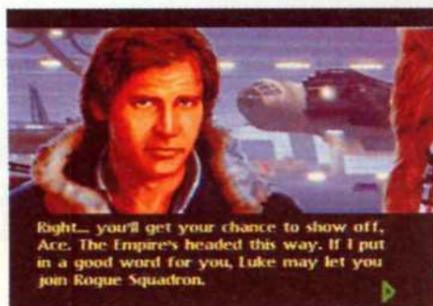
Ladenverkauf: Im Wallzentrum, 47441 Moers



In den Alien Trilogy-Levels stehen Euch auch mehrere Außen-Perspektiven zur Auswahl



Einfach genial: Beim Anflug auf den mächtigen Sternszerstörer kommt ein authentisches Star Wars-Feeling auf



Im schlichten Comic-Intro gibt es ein Wiedersehen mit alten Bekannten

Lucas Arts' Erstlingswerk für Nintendos Flaggschiff stellt neben Super Mario 64 sicherlich das ehrgeizigste Projekt dar. Aus Zeitgründen werkeln die Amerikaner bereits seit September 1994 an dieser imposanten Filmumsetzung, und das

Alle original Filmkompositionen schallen Euch in CD-Qualität entgegen

obwohl sie zu diesem Zeitpunkt weder ein N 64-Entwicklungs-kit noch genauere technische Daten zu diesem 64-Bitter besaßen. Es mußte somit zunächst auf einer SG-Onyx Hardware improvisiert werden,

Nintendo 64

Shadows of the Empire

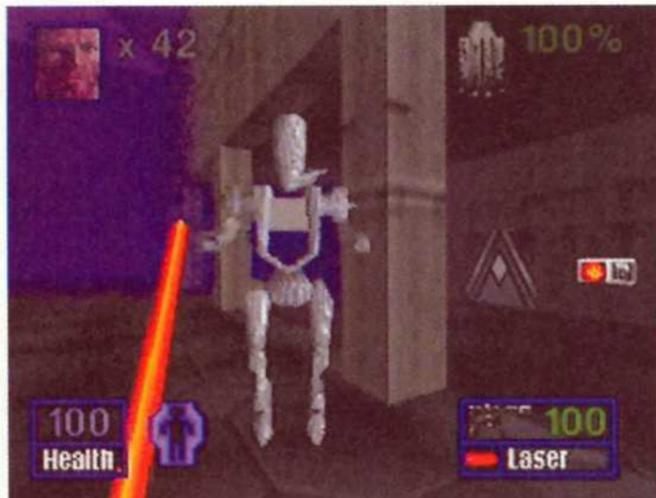
Die wohl begehrteste Filmlicenz der Welt wird von den Urhebern Lucas Arts auf dem Nintendo 64 besonders aufwendig ausgeschlachtet. Herausgekommen ist ein technisch aufregender Flugsimulator/Ego-Shooter-Cocktail

wobei die starken technischen Voraussetzungen des N64 es ermöglichte, die meisten Daten nahezu 1:1 zu emulieren. Eigens für das N64 wurde auch ein neuer Plot entwickelt, der zwischen zweitem und drittem Teil liegt. Ein kurzes Intro erklärt Euch die Geschichte dabei mit einigen farbenreichen Comic-Bildern, und macht dabei eine technische Einschränkung deutlich: Aufgrund der mangelnden Speicherkapazität muß man sich bei N 64-Intros in Zukunft an

vergleichsweise simple Standbilder gewöhnen. Das neue Star Wars-Epos ist jedoch zum Ausgleich recht umfangreich. Als brandneuer Charakter Dash Rendar, ein Kopfgeldjäger und Kumpel von Han Solo, erlebt Ihr in den insgesamt zehn, später per Passwort einzeln anwählbaren Stages größtenteils bekannte Szenen aus der Film-Trilogie, wie beispielsweise im Level "Battle of Hoth", wo Ihr im pfeilschnellen Snowspeeder gegen stark gepanzerte AT ATs



Sturmtruppen voraus! Ob solche Szenen auch in der deutschen Version spielbar sind, ist noch fraglich



Das Waffenarsenal läßt sich durch die entsprechenden Power Ups ausbauen; besonders praktisch: Home-Missiles, die Ihr Ziel selbständig suchen



Hier gut zu erkennen: Selbst nah herangezoomte Texturen wirken kein bißchen grobpixelig



In diesen Gefängniszellen werden Yeti-Wesen gefangenhalten; befreit Ihr sie, greifen sie alles an, was sich ihnen in den Weg stellt



Die mächtigen Explosionen haben ihren eigenen, typischen N 64-Grafikstil

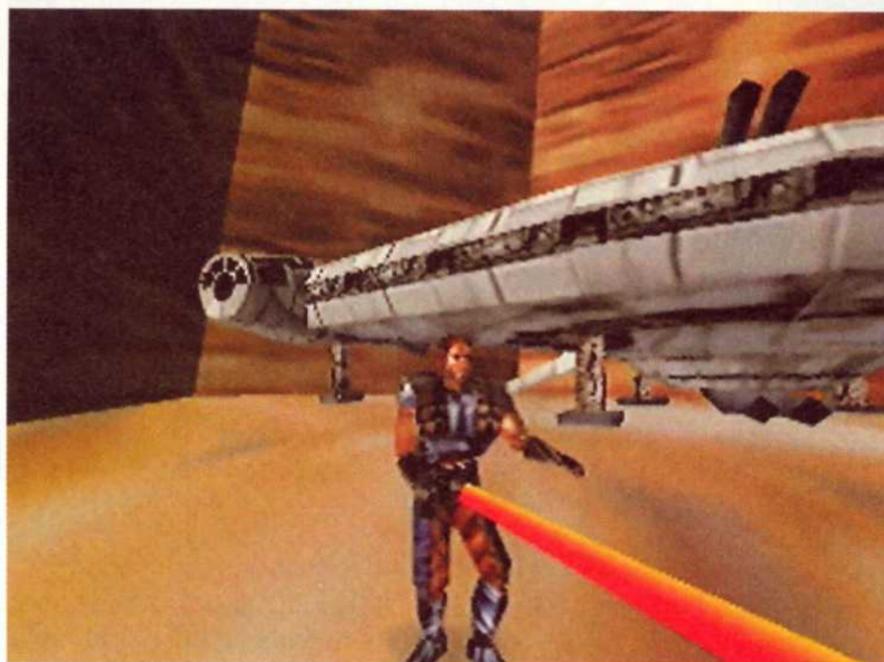


Wie bei anderen Ego-Shootern werden die Feindobjekte semi-automatisch ins Visier genommen

antretet. In anderen Stages seid Ihr hingegen in dreidimensionalen Räumen unterwegs, um Darth Vaders Schergen zu vernichten. Zwischen den beiden Genres Ego-Shooter und rasanter Flug-Simulation wird dabei immer hin und her gewechselt, was der Abwechslung zugute kommt, wobei die Designer sogar fünf verschiedene Spielarten versprechen. Lucas Arts achtete dabei stets darauf, das cinematische Feeling besonders intensiv einzufangen. Im Sound-Bereich ist dies den Program-

Das cinematische Feeling wurde perfekt eingefangen

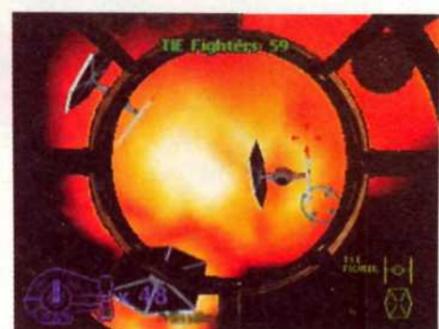
mierern vollauf gelungen. Bereits im Opening schallt Euch die orchestrale Titelmusik in Fast-CD-Qualität entgegen. Auch im Spiel selbst wurden nur die originalen Sound-Effekte und Kompositionen verwendet, und zwar in einer stets bemerkenswert guten Qualität. Im grafischen Bereich wurden sämtliche Environments auf Polygon-Basis erstellt und mit feinsten Texturen und Gouraud Shading überzogen. Sternenzerstörer und die mächtigen AT



Der gute alte Falcon von Han Solo spielt auch bei diesem Epos eine wichtige Rolle

ATs sehen beim Anflug dadurch erstaunlich realistisch aus und können mit ein bißchen Phantasie sogar für das original Film-Modell gehalten werden, zumal es in keiner Szene gröbere Pixel zu sehen gibt. Die Alien Trilogy-Levels überzeugen hingegen durch ein absolut ruckelfreies Scrolling und dank der 64-Bit Power einer enorm weiten Sichtweite. Auch über das Gameplay läßt sich nur Gutes berichten. Trotz des weitgefächerten Spektrums, über-

zeugt jede Stage durch eine ausgeklügelte Spielbarkeit mit jeweils einem anderen Schwerpunkt. Beim Kampf auf dem Eisplaneten Hotha gegen die AT ATs erlebt Ihr beispielsweise harte Flugaction. Der Anflug auf die stählernen Ungetüme erfordert nämlich schnelle Reaktionen, wenn Ihr erst kurz vom dem AT AT den Snowspeeder hochzieht oder zwischen seinen Beinen durchfliegt. Ihr merkt schon, nahezu allen Szenen der Filmvorlage kann man nahei-



Schwer: Mit einem Cursor geht es auf die Jagd nach flinken Tie-Fighters

fern, inklusive dem Lahmlegen eines AT ATs durch einen Schlepptau. Wenn ich Euch jetzt den Mund wässrig gemacht haben sollte, muß ich Euch aber auch gleichzeitig etwas enttäuschen. Aufgrund der realistischen Ego-Shooter-Levels arbeitet Nintendo Deutschland eng mit der BPJS zusammen, um abzuchecken, ob dieser Titel indizierungsgefährdet ist. Im schlimmsten Fall verzichtet Nintendo gegebenenfalls sogar auf einen deutschen Release, im Normalfall müßt Ihr mit einer entschärften deutschen Version rechnen. (Ulf)

Hersteller: Lucas Arts **Erscheint:** 2. Dezember (USA) **Genre:** Flug-Simulation/Ego-Shooter **Umsetzungen geplant:** Keine



Während solchen Schlachtszenen peitschen Euch orchestrale Kompositionen mächtig ein



Wie im Film könnt Ihr die AT ATs mit einem Fangseil und ein paar Umrundungen elegant beseitigen



Licht- und Schatteneffekte machen Tunnelfahrten zum Erlebnis



Beim Mario GP kommt echtes Rennfeeling auf



Am Mario GP dürfen zwei Spieler gleichzeitig teilnehmen, an Match Play und Battle Mode bis zu vier!

Während Next Generation Rennspiele überwiegend durch realistische Grafiken und Sounds die Spieler zu begeistern versuchen, setzt Miyamoto-san bei seinem Remake wieder auf die ebenso einfache wie bewährte Rezeptur des SNES Oldies, fügt hier und da einige neue, würzende Elemente hinzu und schmeckt das Ganze mit erlesenen Polygongrafiken ab. Erneut nehmen acht prominente Nintendo-Stars wie Mario, Luigi und Yoshi, hinter dem Gokart-Steuerplatz und liefern sich auf zahlreichen verschiedenen Strecken spektakuläre Rennen. Mit Marios berüchtigtem Doppelgänger Wario und Papa Don-

Nintendo 64

Mario Kart 64

Mit Super Mario 64 gelang Nintendo ein wahrlich traumhafter Einstieg ins 64-Bit Geschäft. Nun brodelt es erneut in Meister Miyamotos Softwareküche und für Spiele-Gourmets steht schon bald das nächste schmackhafte Süsschen bereit

Zwei Neue im Renngeschäft: Wario und Donkey Kong

key Kong sind zwischenzeitlich zwei neue Draufgänger ins Renngeschäft eingestiegen, dafür mußten Koopa Troopa und der kleine Donkey Kong jr. ihren Hut nehmen. Wie gewohnt unterscheiden sich die Eigenschaften aller Fahrer hinsichtlich Beschleunigung,

Höchstgeschwindigkeit und Kurvenverhalten deutlich voneinander, so daß für jeden Fahrstil der geeignete Charakter zur Wahl steht. Die vier Spielmodi Mario Grand Prix, Match Race, Time Trial und Battle Mode wurden ebenso beibehalten wie die Option, während eines Rennens unterschiedliche Extras wie Bananenschale und Stern auf sammeln und damit die Gegner behindern zu können. Im Grand Prix Modus düst Ihr

zusammen mit den restlichen sieben Konkurrenten über die jeweils vier Pisten von Mushroom-, Flower-, Star-, und schließlich Special-Cup, mit dem Ziel, am Ende den begehrten Siegerpokal in Händen zu halten. Bis zu vier Mitspieler dürfen beim Match Play gleichzeitig an den Start gehen und sich nach Lust und Laune auf einem der 16 Kurse austoben. Ein Duell auf vier Rädern liefert Ihr Euch im Battle Mode und ver-

sucht Euren Gegner auf Spezialkursen mit Schildkrötenpanzern und ähnlichem abzuschießen, bevor dieser Euch zuvor kommt. Die Jagd nach Bestzeiten steht beim Time Trial im Mittelpunkt, und wie gehabt könnt Ihr dabei sogar gegen Euch selbst in Form eines "Geisterfahrers" antreten, dessen Geschwindigkeit sich an Eurer bisherigen Bestzeit mißt. Wer beim Kampf um Hundertstel ganz vorne mitmischen möchte,



Im Time Trial kommt es nur auf Eure Zeit an



Koopa Beach darf natürlich nicht fehlen



Auf die richtige Kurventechnik kommt es an



Um in die Punkteränge zu kommen reicht ein sechster Platz allerdings nicht



Spielt Ihr zu zweit, wird der Screen quer geteilt



Genau das Richtige für Anfänger: Die Moh Moh Farm

muß nicht nur die Streckenführung im Kopf haben, sondern auch die eine oder andere Abkürzung kennen, außerdem ist gutes Timing beim Einsatz der Extras gefragt. Übrigens wird es zusätzlich zu den bisherigen noch einige neue Extras geben, außerdem soll es möglich sein, in manchen Fällen gleichzeitig mehrere dieser Items aufzunehmen. Neben der Fähigkeit zu springen und elegant durch Kurven zu driften, kommt bei Mario Kart 64 auch noch eine neue Technik, näm-

lich der Spin Turn zum Einsatz, bei dem sich das Go Kart einmal um die eigene Achse dreht. Wie nicht anders zu erwarten, liegen, was das Äußere betrifft, natürlich Welten zwischen SNES Oldie und 64-Bit Remake. Schräge Hintergrundgrafiken, wie etwa die schmatzenden

Schräge Hintergrundgrafiken machen schon das Zuschauen zum Vergnügen

Kühe am Fahrbahnrand der Moh Moh Farm, machen schon das Zuschauen zum Vergnügen. Die Polygon-Optik steht den Charakteren gut zu Gesicht und bringt frischen Wind ins Strecken-Design, denn die Pisten sind nun nicht mehr flach wie eine Pizza Margherita, sondern werden durch unübersichtliche Kuppen und Mulden bereichert. Auch vor einigen Überraschungen seid Ihr auf den 16 Rennstrecken nicht sicher. So kann es auf der Wüstenpiste schon mal vorkommen, daß ein stählernes Dampfboß Euren Weg kreuzt, und bei der Fahrt über den Mushroom-Highway

solltet Ihr acht geben, nicht unter die Räder eines riesigen Busses zu kommen. Weitere Highlights sind unter anderem herabstürzende Felsbrocken und Nebelbänke, die Euch die Orientierung erschweren. Allem Anschein nach hat Miyamotos Team, ähnlich wie schon bei Super Mario 64, wieder mal ein goldenes Händchen bewiesen und geschickt bekannte Elemente mit neuen Zutaten zu

einer abwechslungsreichen Komposition gemischt. Sollte auch der Vier-Spieler-Modus überzeugen können, dann dürfte Mario Kart 64 problemlos der Sprung in die Rennspiel-Oberliga gelingen. (Guido)

Hersteller: Nintendo **Erscheint:** November (Japan) **Genre:** Rennspiel
Umsetzungen geplant: Keine



Mit dem passenden Extra rückt der Sieg in greifbare Nähe



Vorsicht Steinschlag! In manchen Situationen könnte ein Helm nicht schaden



Ob es wirklich klug war diese Abkürzung zu nehmen?



Das vermutlich schärfste Feature: Der Vier-Spieler-Modus von Mario Kart 64



Acht Charaktere mit unterschiedlichen Eigenschaften stehen zur Wahl



Von manchen Extras darf man gleich mehrere aufsammeln



Vom Sportflitzer bis hin zum derben Geländewagen sind alle Wagentypen vertreten



Ab durch den Kremli! Midways globale Raserei stellt eine Art Sight-Seeing-Tour dar

Arcade

Cruis'n World

Nach Amerika die gesamte Welt: Midways zweiter Teil ihres Erfolgracers ist mittlerweile zu 80% fertig. Wir warfen bereits jetzt schon einen Blick auf einen Arcade-Prototyp dieses Nintendo 64-Titels in spe!

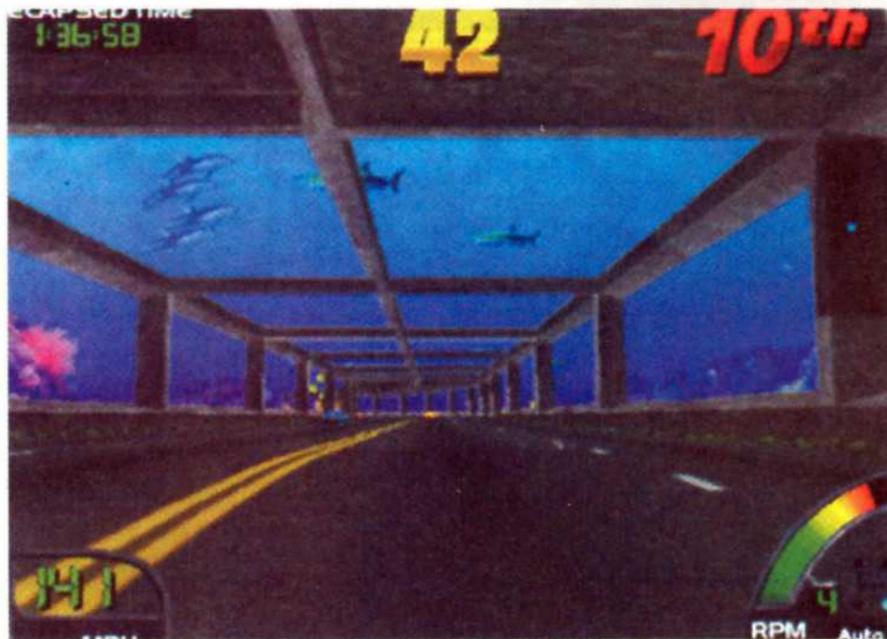
Habt Ihr es gewußt? Cruis'n USA war einer der meistverkauften Videospieldautomaten der letzten Jahre in Deutschland. Ob es vielleicht auch daran lag, daß das Nintendo-Logo fett darauf zu lesen war, wissen wir nicht. Tatsache ist jedenfalls, daß Eugene Jarvis, der Schöpfer des ersten Teils, aufgrund des großen Erfolges die Neuauflage demnächst fertiggestellt haben wird, so daß wir gegen Ende des Jahres auch hierzulande die neuen Flitzer in den Spielhallen bewundern dürfen. Wie der Name bereits sagt, artet der Racer diesmal als globales Spektakel aus. Mit einem Fuhrpark aus insgesamt 12 Karren plus einigen Geheimwagen geht Ihr an den Start. Darunter befinden sich normale Wagen, wie zum Beispiel ein Porsche oder andere US-Traumflitzer, aber auch ein zünftiger Pick Up sowie ein amphibien ähnliches Gefährt. Als Gag dürft Ihr diesmal auch die Lackierung durch die drei Perspektiv-Knöpfe bestimmen.

Um die Wagen auszutesten, stehen insgesamt zwölf Strecken (keine Rundkurse) zur Auswahl, die Euch jeweils in ein anderes Land führen. Beim russischen Kurs geht es vorbei an der Basilika, während es bei der deutschen Strecke typische Schlösser, kleine Fachwerkhäuser und sogar die bekannten halbkahlen Bäume zu bewun-

dern gibt - es wird somit kein Klischee ausgelassen. Die Grafiker nahmen es aber auch mit Humor. So schweben plötzlich UFOs über der Autobahn, wenn Ihr in England bei Stonehedge vorbeisaut. Die grafischen Details wurden dabei durch eine geradezu photo-realistisch anmutende Bitmap-Grafik mit gutem Tiefeneffekt realisiert, die allerdings beim Prototyp noch einige Probleme beim Grafikaufbau hatte. Beim reinen Gameplay hat sich übrigens so gut wie nichts



Das Zeitlimit wurde zumindest beim Prototypen noch sehr großzügig gestaltet



Auf Hawaii fährt Ihr lange Zeit durch einen gläsernen Unterwasser-Tunnel

verändert. Immer noch setzt Ihr Euch auf den Abschnitten gegen acht andere Konkurrenten - und den Gegenverkehr! - durch, um noch rechtzeitig den Checkpoint zu erreichen. Das Fahrverhalten gestaltet sich dabei als recht unkompliziert, aber durchaus effektiv. Macht Ihr beispielsweise Bekanntschaft mit dem Kantstein, fährt Eure Karre auch schon mal auf zwei Rädern weiter. Laut Hersteller soll die verwendete Hardware-Architektur dem Nintendo 64 ähneln, so daß auch diese Konvertierung nur eine Frage der Zeit darstellt. (Ulf)

Hersteller: Midway **Erscheint:** 1997 **Genre:** Rennspiel **Umsetzungen geplant:** Nintendo 64



Detailreichtum und Tiefeneffekt sind beeindruckend, der Grafikaufbau allerdings noch recht unsauber



Das Handling der Karren gestaltet sich recht einfach; ein simples Antippen der Bremsen reicht meistens aus, um eine Kurve sauber zu nehmen. Gefährlich ist jedoch der heimtückische Gegenverkehr!



WIR PACKEN AUS!

Spiele

	PSX	SAT
A4 Evolution Global	99,99*	
Adventures of Lomax	89,99*	
Alien Trilogy	89,99	89,99
Alone in the Dark 2	109,99	99,99*
Andretti Racing	89,99	
Area 51	89,99*	89,99*
Athlete Kings		89,99
Baphomet's Fluch	89,99*	
Batman Forever: Coin-Op	79,99*	79,99*
Battle Arena Toshinden 2	99,99	
Battle Monsters		89,99
Black Dawn	89,99*	
Blackfire		89,99*
BLAM! Machinehead	99,99	99,99
Blazing Dragons	79,99	79,99*
Bubble Bobble	79,99	79,99*
Bubble Bobble 2	89,99*	
Burn Cycle		89,99*
Bust A Move 2	69,99	69,99*
Casper	89,99*	89,99*
Chaos Control	89,99*	79,99*
Cheesy	89,99*	
Chronicles of the Sword	89,99*	
Complete Outside Soccer	89,99*	
Constructor	89,99*	
Crash Bandicoot	109,99*	
Crow: City of Angels	79,99*	79,99*
Crusader - No Remorse	89,99*	89,99*
Cyberia	89,99	89,99
Darius 2		69,99*
Darkstalkers	89,99*	
Davis Cup Tennis	89,99*	
Daytona USA Championship Edition		99,99*
Deadly Skies	89,99*	89,99*
Descent	89,99	
Destruction Derby	99,95	89,99*
Die Hard Trilogy	89,99*	89,99*
Discworld (dt.)	89,99	89,99
Disruptor	79,99*	
Down in the Dumps	89,99*	
Dragonheart: Fire & Steel	89,99*	89,99*
Earthworm Jim 2	89,99*	89,99*
Exhumed		99,99
Formel 1	99,99	
Fade to Black	89,99	
FIFA Soccer 96	AKTIONSPREIS!	59,99
Fighting Vipers		99,99*
Galaxian 3	89,99*	
Gex	89,99	79,99
Ghen War		89,99*
Grid Run	89,99*	89,99*
Guardian Heroes		89,99
Gun Griffon		89,99
Gunship (engl.)	89,99	
Highway 2000		89,99*
Hyper Final Match Tennis	89,99*	
Impact Racing	89,99	89,99*
International Track & Field	AKTION!	79,99
In the Hunt	89,99*	89,99*
Iron & Blood	79,99*	79,99*
Iron Man / XO	79,99*	89,99*
Jewels of the Oracle	89,99*	
Jumping Flash 2	99,99*	
Keio 2		89,99*
Killing Zone	89,99	
Konami Open Golf	89,99*	
Konami Open Tennis	89,99*	
Lost Vikings 2	79,99*	79,99*
Madden '97 Football	89,99*	89,99*
Magic the Gathering	79,99*	79,99*
MegaMan X3	89,99*	89,99*
Motor Toon 2	89,99*	
Mr. Bones		89,99*
Myst	89,99*	109,95
Namco Museum Pieces 1	99,99	
Namco Museum Pieces 2	89,99*	
Namco Soccer Primal Goal	89,99*	
NBA Action Basketball		89,99*
NBA Hangtime	89,99*	
NBA Jam Extreme	79,99*	79,99*
NBA Live '97	89,99*	89,99*
Necrodrome	99,99*	
Need for Speed	89,99	89,99
NFL Quarterback Club '97	79,99*	79,99*
NHL Hockey '97 (EA Sports)	89,99*	89,99*
NHL Powerplay Hockey	89,99*	89,99*
Nights (incl. 3D Control Pad)		139,99

Spiele

	PSX	SAT
Night Warriors		109,99
Olympic Games	89,99	89,99
Olympic Soccer	89,99	89,99
Parodius Deluxe	AKTIONSPREIS!	59,99
Penny Racers	89,99*	
PGA Tour Golf '97	89,99	89,99*
Pinball Graffiti		89,99*
Pitball	99,99*	
Po'ed	89,99*	
Pool Champion		89,99*
Primal Rage	89,99	89,99*
Project Overkill	89,99*	
Pro Pinball	79,99	89,99*
Raven Project		89,99*
Real Yumene (dt.)		129,99*
Resident Evil (dt.)	89,99	
Return Fire	89,99	89,99*
Return to Zork	89,99*	89,99*
Ridge Racer Revolution	99,99	
Road Rash	89,99	89,99*
Robo Pit	89,99*	
Sampras Extreme Tennis	99,99*	
Sega Worldwide Soccer '97		89,99*
Sentient	89,99*	
Sim City 2000	89,99*	99,99
Skeleton Warriors	89,99	89,99*
Slam 'n Jam	79,99*	
Soviet Strike	89,99*	89,99*
Space Hulk	89,99	89,99*
Spot 3	89,99*	89,99*
Starfighter 3000	89,99*	89,99*
Star Gladiator	89,99*	
Steel Harbinger	89,99*	
Story of Thor 2		89,99
Street Fighter Alpha 2	89,99*	89,99*
Striker '96		89,99*
Syndicate Wars	89,99*	89,99*
Tekken 2	99,99	
Tempest X	79,99*	79,99*
Three Dirty Dwarves		89,99*
Thunderhawk 2	89,99	109,99
Tilt!	89,99*	89,99*
Time Commando	89,99	
Tomb Raider	89,99*	99,99*
Top Gun - Fire At Will	89,99*	
Tunnel B1	89,99*	89,99*
Virtua Cop 2		99,99*
Virtua Fighter Kids		69,99*
Virtual Open Tennis		79,99*
Warhammer	89,99*	
Whizz	79,99*	
Williams Arcade Greatest	69,99*	
Wing Arms		89,99
Wing Commander 3	99,99	
Wipe Out 2097	99,99*	
Worms	99,99	79,99
WWF In Your House	79,99*	79,99*
X-Men: Children of the Atom	79,99*	79,99*
Zork Nemesis	89,99*	
Grundgeräte		
Sony Playstation incl. Control Pad	389,99	
Sega Saturn incl. Control Pad		449,99
Zubehör		
6-Spieler-Adapter		79,95
Action Replay Pro	99,99	99,99
Analog Joystick	129,99	
Antennenkabel	49,95	59,95
Arcade Racer (Lenkrad)		129,95
Backup Memory		109,99
Joypad mit Auto-Feuer und Zeitlupe	39,99	39,99
Lenkrad incl. Pedale	159,99	
Link-Kabel	49,95	
Maus	59,95	
Memory Card (8 Meg)	79,99	
Memory 3,5"-Diskettenlaufwerk	179,99	
Multi-Tap (4-Spieler-Adapter)	69,99	
neGoon (Control Pad)	89,99	
Original Control Pad	59,95	44,95
RGB-Scart-Kabel (Fire)	49,99	39,99
Tasche +Control Pad +Mem.Card	99,99	
Universal-Adapter für Import-Spiele		79,99
Video-CD MPEG-Karte		349,95
Virtua Stick		89,95
X-Tender (Joypad-Verlängerung)	29,99	29,99

Wir präsentieren die neuen Mega-Hits:

Baphomet's Fluch

Sony PSX*

89,99

Crash Bandicoot

Sony PSX*

109,99



Nur die Besten kommen durch!

Wipeout 2097

Sony PSX*

99,99

Project Overkill

Sony PSX*

89,99

Media Point

Media Point Vertriebs GmbH - Versandzentrale
Bismarckstraße 63 - 12169 Berlin (Steglitz)
Telefax (030) 794 72 199

Telefonische Bestellannahme:

(030) 794 72 111

Persönliche Annahme: Mo-Fr 8.00-20.00 Uhr, Sa 9.00-18.00 Uhr

Autom. Ansagedienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28
BTX - Bestell-, Neuheiten- und Infoservice unter: Media Point#

* bei Drucklegung noch nicht erschienen! Alle Preise in DM inclusive 15% MwSt. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten! Es gelten unsere Allgemeinen Geschäftsbedingungen, die wir auf Wunsch gerne vorab zusenden.
Versandkosten: Vorkasse: 6,99 DM - Kreditkarte: 9,99 DM - Nachnahme: 9,99 DM zzgl. 3,- Post-NN-Gebühr - ab 250,- DM Bestellwert im Inland versandkostenfrei! - Express-Versand und UPS auf Anfrage! - Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. 20,- DM
Kreditkarten: der einfachste und bequemste Weg für Versandbestellungen! Anrufen, Kartenummer und Gültigkeitsdatum durchgeben und Ihre Bestellung geht Ihnen ohne lästige Nachnahme zu.



Wo Sie uns finden:

<p>Media Point</p> <p>Berlin - Neukölln Jonasstraße 28/29 Tel.: (030) 621 60 21 U-Bahn 8 Leinestraße Bus 144</p>	<p>Media Point</p> <p>Berlin - Steglitz Bismarckstraße 63 Tel.: (030) 794 72 131 S-Bahn 1 Feuerbachstr. Bus 170, 181, 182</p>	<p>Media Point</p> <p>Hamburg - Harvesteh. Grindelberg 73-75 Tel.: (040) 429 11 139 U-Bahn 3 Hoheluftbr. Bus 35, 102</p>	<p>Media Point</p> <p>Bremen Hanseatenhof 9 im Lloydhof / P am Brill Tel.: (0421) 16 80 80 Str.-bahn 2,3 Am Brill</p>	<p>Media Point</p> <p>Dortmund Rheinische Straße 85 Tel.: (0231) 914 25 24 Straßenbahn 404 Heinrichstraße</p>
<p>Media Point</p> <p>Berlin - Friedr.hain Petersburger Straße 94 Tel.: (030) 427 80 790 U-Bahn 5 Rth. Friedr.h. Tram 20,21 Bersarinpl.</p>	<p>Media Point</p> <p>Berlin - Spandau Nonnendammallee 82 Tel.: (030) 383 02 191 U-Bahn 7 Rohrdamm Bus 127, 204</p>	<p>Media Point</p> <p>Berlin - Tegel Brunowstraße 10 Tel.: (030) 433 96 05 U-Bahn 6 Alt-Tegel Bus 120, 125, 133, 222</p>	<p>Media Point</p> <p>Koblenz Rizzastraße 44 Tel.: (0261) 914 10 85 alle Bahnbusse KEVAG-Bus 9, 10</p>	<p>Media Point</p> <p>???</p> <p>... to be continued. Demnächst auch in Ihrer Nähe!</p>

Seit 04.10.96 endlich auch in Dortmund

MEGA MAIL SCREEN

Lahmer Bolide Formel 1

Formel 1 wird Euch ja wohl ein Begriff sein, so gut wie Ihr es bewertet habt. Ich sage dazu nur: überbewertet! Durch Euren guten Test hatte ich mir das Spiel fantastisch vorgestellt, was sich jedoch später als Flop herausstellte. Die Grafik ist top, aber Eure Soundwertung ist zu hoch. Der Sound wird nach spätestens einer Stunde lästig, da der Kommentator sich wiederholt bzw. seinen Spruch zu spät abgibt. Eure Fun-Wertung ist lächerlich. Wenn man alle 17 Strecken in den Übungsunden fünf mal durchfährt, ist man immer Erster. Wer wirklich noch Fun haben will, sollte die Qualifikationsrunden weglassen, um eine Aufholjagd zu veranstalten. Ein weiterer negativer Punkt ist der Pit Stop. Um Reifen zu wechseln und aufzutanken, benötigt man locker neun Sekunden, geschweige denn, wenn ein Spoiler ausgewechselt wird. Meine Frage ist nun: Warum bewertet Ihr das Spiel so gut, wenn es etliche negative Punkte aufweist?
Lars Pfuhl, Erfurt

Merkwürdig, während einige erzürnte Leser uns schreiben, daß Formel 1 wesentlich besser sei als Sega Rally, putzt Du das Game mächtig herunter. Bei Deiner Sound-Kritik gebe ich Dir noch recht, viel besser kann man es technisch aber momentan kaum lösen. Unverständlich ist jedoch Deine Kritik bezüglich des Schwierigkeitsgrades. Aufgrund der vielfältigen Optionen ist wirklich für jeden etwas dabei, angefangen vom Greenhorn bis hin zum Vollblut-Schumi. Wenn Dir die Rase-

rei wirklich zu einfach ist, dann stelle doch einfach die Lenk- und Bremshilfe aus, setzt den Schwierigkeitsgrad auf Hard und fahre über die volle Renndistanz, inklusive simulierter Schäden. Erst, wenn Du nach einer kompletten Saison ganz oben auf der Rangliste stehst, dürften vielleicht erste Motivationsprobleme auftauchen, denn das Fahrgefühl ist nun wirklich äußerst gelungen. Warum beschwerst Du Dich denn zudem, daß ein Reifenwechsel mindestens neun Sekunden dauert? Das entspricht voll und ganz der Realität, oder würdest Du es etwa besser finden, wenn der ganze Vorgang unlogischerweise nur eine Sekunde lang dauern würde? Bei einer langen Renndistanz kommt dadurch eine Prise Taktik mit ins Spiel, da auch die Konkurrenz in die Box muß.

Frust Konsolen-Killer

Toll, die "Fachpresse" in Sachen Videospiele schneidet mal wieder einigen Videospiele-Systemen den Kopf ab und behauptet doch frech, alle Videospiele hätten inzwischen eine PS oder einen Saturn, da diese Systeme wesentlich besser als alle anderen seien (Ha, ha, ha). Über das N64 mit seinen zwei oder drei Spielen ganz zu schweigen. Sind die Besitzer eines Atari Jaguars und eines 3DOs schon damals von der Fachpresse geblendet worden, weil diese Konsolen teilweise hoch angepriesen wurden (und trotzdem nicht die tollsten sind), wird jetzt auch nicht mehr über die beiden berichtet. Gut, produziert werden ja eh keine Spiele mehr dafür, was



Schlechte Hardware? SNK-Konvertierungen waren bisher zumeist von mittelprächtiger Qualität

über kurz oder lang abzusehen war. Gerade das 3DO haben sich auf Empfehlung der Fachpresse viele geholt - ganz tolle Leistung liebe Fachpresse! Das Neo Geo wurde ohnehin ohne jeden ersichtlichen Grund schlecht gemacht. Damals wegen der teuren Module, heute wegen der "veralteten" Technik. Dies hat dazu geführt, daß fast niemand in Deutschland das tolle Gerät kennt. Super Nintendo und Mega Drive-Spiele werden auch immer weniger getestet, trotzdem gibt es schon wieder viele neue Import-Rollenspiele für das SNES, aber Ihr müßt ja Platz für PS, SAT und N64 Previews sparen. Schön sind auch immer Berichte über Arcadegames, die natürlich 1:1 für den Saturn und PS umgesetzt werden. Schaut man sich jedoch solche Umsetzungen, wie zum Beispiel Virtua Fighter 2, genauer an, fallen einem viele qualitativen Einbußen auf. Für den Bitmapbereich lassen wir es uns nicht nehmen, Neo Geo-Konvertierungen als Beispiel zu nennen. Fatal Fury 3 auf dem Saturn ist beispielsweise wesentlich langsamer und ruckelt im Gegensatz zum Original. Mal ehrlich, wenn die nächste Generation noch nicht einmal die Qualität eines sechs Jahre alten Geräts erreichen kann, sollte man sich fragen, was daran denn so toll ist. Ihr solltet Euch hingegen fragen, warum man sich ein Multiformat-Magazin kaufen sollte, wenn es doch nur über N64, PS, und SAT berichtet.
Videospiel Club Garbsen

In Eurem Brief macht Ihr so viele Anschuldigungen, daß Ihr offenbar gar nicht mehr bemerkt habt, daß Ihr Euch teilweise selber widersprecht. Am Anfang macht Ihr uns dafür verantwortlich, daß wir angeblich solche potentiellen Flops, wie den Jaguar zuviel gehyped hätten, wodurch sich viele, schrecklich ahnungslose Leser diese Konsole gekauft hätten. Auf der anderen Seite verurteilt Ihr

aber, daß wir nicht mehr über diese Konsolen berichten, obwohl Ihr doch schon die Antwort selber gegeben habt - totaler Softwaremangel! Ataris Raubkatze wurde schon vor geraumer Zeit eingäsert und Panasonic hat Ihr ungeliebtes Kind abgestoßen, um sich voll und ganz auf das M2 konzentrieren zu können. Sollen wir

Countdown

Leserhits PlayStation

- 1. Formel 1**
(5) 2. Monat **Rennspiel** Psygnosis
- 2. Resident Evil**
(1) 5. Monat **Adventure** Capcom
- 3. Tekken 2**
(-) 1. Monat **Beat 'em Up** Namco
- 4. Ridge Racer Revolution**
(3) 3. Monat **Rennspiel** Namco
- 5. Crash Bandicoot**
(-) 1. Monat **Jump 'n Run** Sony

Leserhits Saturn

- 1. Nights into Dreams**
(5) 2. Monat **Flug-Action** Sonic Team
- 2. Sega Rally**
(1) 12. Monat **Rennspiel** Sega
- 3. Virtua Fighter 2**
(2) 10. Monat **Beat 'em Up** Sega
- 4. Daytona USA**
(1) 2. Monat **Rennspiel** Sega
- 5. Athlete Kings**
(-) 1. Monat **Sportspiel** Sega Sports

Leserhits Super Nintendo

- 1. Donkey Kong Country 2**
(2) 11. Monat **Jump 'n Run** Nintendo/Rare
- 2. Breath of Fire 2**
(1) 2. Monat **Rollenspiel** Capcom
- 3. Secret of Evermore**
(-) 1. Monat **Action-Adv.** Squaresoft
- 4. Sim Earth**
(-) 1. Monat **Strategie** FCI
- 5. Super Mario World**
(-) 1. Monat **Jump 'n Run** Nintendo

Leserhits Mega Drive

- 1. Dune 2**
(-) 1. Monat **Strategie** Virgin/Westwood S
- 2. Super Street Fighter**
(3) 8. Monat **Beat 'em Up** Capcom
- 3. Light Crusader**
(-) 1. Monat **Action-Adv.** Sega/Treasure
- 4. Story of Thor**
(5) 2. Monat **Action-Adv.** Sega
- 5. Sonic 3**
(-) 1. Monat **Jump 'n Run** Sega



Formel 1 steht bei Euch hoch im Kurs, Lars Pfuhl ist jedoch völlig anderer Meinung

uns, angesichts dieser Situation, nun die Module und CD ROMs aus den Rippen schneiden?! Sicherlich mag es hier und da noch einige Importspiele geben, doch sollte es wohl einleuchtend sein, daß wir als deutsches Magazin vornehmlich auch deutsche Software testen. Zum Neo Geo: Ihr glaubt doch nicht im Ernst, daß wir (die Fachpresse) Schuld daran sind, daß sich das Neo Geo in Deutschland nicht durchsetzen konnte. Mal abgesehen vom viel zu teuren Verkaufspreis, besitzt das gute Stück noch nicht einmal den GS-Stempel (geprüfte Sicherheit) der Post, um offiziell als deutsches Gerät geführt zu werden. Das Neo Geo ist übrigens ein reiner Bitmap-Spezialist mit einem ungewöhnlich großen RAM-Zwischenspeicher für die umfangreichen Grafikdateien. Insofern hinkt eure Aussage, die Next Generation-Konsolen seien aufgrund der schlechten SNK-Konvertierungen nur mittelmäßig, erheblich. Erstens bin ich davon überzeugt, daß SNK mit ein bißchen mehr Erfahrung bessere Ergebnisse erzielen wird und zweitens würde das Neo Geo ziemlich alt aussehen, wenn es sich mal an 3D-Spiele wagen würde. PS: Wir sprechen nur von 1:1 Arcade-Konvertierungen, wenn es sich bei der Hardware um Segas ST-V Basis oder Namcos System 22-Board handelt.

Keine Transfers

NHL Powerplay '96

Ich schreibe Euch, weil ich etwas Kritik vorzubringen habe. Es geht um das Spiel NHL Powerplay '96, der Test ist nämlich in einem, wie ich meine, ganz wesentlichen Punkt nicht informativ. Ihr hattet schon recht, Grafik und Spielbarkeit ein Traum! Aber warum in aller Welt habt ihr nichts davon erwähnt, daß man keine Spielertransfers durchführen kann? Ihr meint zwar, daß das nicht so wichtig sei, da ich aber die NHL bereits seit vier Jahren verfolgen und so stets alle Transfers (130 Spieler haben bis zum Saisonende gewechselt!) mitbekomme, weiß ich, daß bereits nach fünf Monaten mein Modul nicht mehr auf dem neuesten Stand ist, so daß die Langzeitmotivation sinkt. Außerdem fehlt die Info, daß man den World Cup nur alleine bzw. mit



Auch ohne einem Trade-Modus eine geniale Simulation: NHL Powerplay '96

Freunden in einem Team bestreiten kann und daß Scorelisten nicht abgespeichert werden. Ich finde, eine kleine Entschuldigung bei Euren Lesern wäre eine nette und faire Geste.

Peter Trappendreher, Landshut

Sorry, Peter, aber entschuldigen werden wir uns nicht, da wir uns keiner Schuld bewußt sind. Warum sollen wir denn in einem Testbericht unnötigerweise schreiben, welche Features in einem Spiel nicht enthalten sind. Wenn wir damit anfangen würden, käme man vom Hundertsten ins Tausendste. Wenn nichts von möglichen Spielertransfers erwähnt wurde, kannst Du folglich davon ausgehen, daß dieses Feature auch im Spiel nicht enthalten ist. Nur bei wichtigen fehlenden Dingen, wie beispielsweise einem Zwei-Spieler-Modus wirst Du eine Bemerkung finden. OK, in Deinem speziellen Fall als NHL-Freak mag der Spielerwechsel zwar wichtig sein, Du stellst aber eine absolute Ausnahme dar, da fast alle anderen NHL Powerplay '96-Besitzer eh lieber mit einem Freund zocken und auf den Realismus-Bonus gut verzichten können.

Gruß aus Italien

PS steht Kopf

Ich lese eure Zeitschrift nun seit der 1. Ausgabe, und ich muß sagen, daß ihr die Besten seid (außerdem kostet die Mega Fun hier in Italien weitaus weniger als die übrigen Magazine). Ich habe mir bisher noch kein Spiel gekauft, ohne mich vorher von Euch beraten zu lassen. Doch nun zu meinen Fragen: 1. Vor ca. einem Jahr habe ich mir eine PlayStation gekauft. Ungefähr drei Monate nach dem Erwerb fingen die FMV-Sequenzen an zu ruckeln, während die Spielgrafiken noch einwandfrei liefen. Bis eines Tages nur noch das Sony-Logo erschien und danach das Option-Menü. Ich brachte die PS schließlich zum Sony-Kundendienst und erhielt einen Monat später eine neue, doch schon bald fingen die FMV-Sequenzen wieder an zu ruckeln. Ein Bekannter, der das gleiche Problem hatte, riet mir, die PlayStation nach dem Einschalten einfach umzudrehen - und siehe da: alles funktioniert einwandfrei! Dreht man sie jedoch wieder um, fangen die Grafiken wieder an zu ruckeln. Dazu meine Fragen: Hat jede PS mit solchen Problemen zu kämpfen? Könnte meine PS durch das Kopfstehen irgendeinen Schaden nehmen?

Hannes Mahlknecht, Südtirol (Italien)

Dein beschriebener Fall ist wirklich kurios, zumal Dein Freund das gleiche Problem hat. Vielleicht gibt es im Südtiroler Gebiet ir-

gendwelche negativen PS-Energien oder einen Saboteur bei den italienischen Sony-Werken? Spaß beiseite, uns ist bisher noch nie etwas über einen derartigen Fall zu Ohren gekommen, so daß ich Dir im Prinzip nicht großartig weiterhelfen kann. Ruf doch einmal die Firma Wolfsoft an (Tel. 02622/83517), vielleicht wissen die Umbau-Spezialisten irgendeinen Rat. Zu Deiner Frage: Das auf den Kopf stellen der PS ist sicherlich nicht gerade optimal für den empfindlichen Laserstrahl, wenn man jedoch behutsam das Gerät umdreht, dürfte so schnell nichts passieren. Zum Schluß noch eine Bitte an alle: Falls es doch noch irgendwelche Leser mit einem ähnlichen Problem geben sollte, laßt es uns bitte wissen!

Teurer Rat

Sony Hotline

Im Heft 10/96 habt ihr sämtliche deutschen Spiele-Hotlines veröffentlicht. Ich nutze schon seit geraumer Zeit die Sega Hotline bei kniffligen Fragen zu diversen Rollenspielen, mit gutem Erfolg. Beim Kauf meiner PlayStation war ich erfreut, daß auch dieser Hersteller solch einen Service anbietet. Nun zur Sache: Ihr druckt für Sony und Psygnosis jeweils die Rufnummer 069/66543400 ab. Ich habe diese Nummer einmal gewählt und wurde von einer freundlichen Anrufbeantworter auf die neue Rufnummer verwiesen, die wie folgt lautet: 0190/578578! Solche Servicenummern werden bekanntlich mit 1,20 DM pro Minute berechnet. Ist es nicht allerhand, das Sony seine Kunden über die Telefongebühren abzockt? Ein anderes Thema: Beim Kauf einer Sony PlayStation soll man ein "Response Coupon" ausfüllen und einsenden, um in den Genuß von neuen Demo CDs zu kommen. Frage: wann denn endlich?

Oliver S., Hanau

Auf Anfrage bei Sony wurde uns mitgeteilt, daß diese neue Servicenummer notwendig war, um Qualität zu gewährleisten. Außerdem plant Sony dafür ab dem 1.1.97 eine 24 Stunden-Beratung sieben Tage die Woche. Zu Deiner vermißten Demo CD: Da die begehrten Silberlinge aus England geschickt werden, kann es schon einmal passieren, daß ein paar Adressen abhanden kommen. Aber keine Panik, ich habe Deine Adresse direkt an Sony weitergegeben.

Wir sind dankbar für Anregung und Kritik

Schreibt uns!

Schickt eure Briefe an folgende Adresse:

Redaktion Mega Fun
Mega Mail
Pleicherschulgasse 2
97070 Würzburg

HOTLINE-FRAGEN

Wieso sind beim Nintendo 64 alle Texturen, die näher kommen immer so verschwommen?

Dieses Grafik-Verfahren nennt sich "Texture-Blurring", das heißt, alle Texturen werden beim extremen Zoom automatisch unscharf gezeichnet, um so die Grobpixeligkeit zu vermeiden.

Welches Spiel ist umfangreicher Landstalker oder Dark Savior?

Für Dark Savior sind rund 30 Stunden Spielzeit vonnöten, bei Landstalker reichen hingegen 20 bis 25.

Wann wird Street Fighter Infinite für die PlayStation umgesetzt?

Rechne erst im nächsten Jahr damit (Frühjahr bis Sommer).

Was ist der Unterschied zwischen dem Game Buster und dem Action Replay?

Gar keiner. Aus rechtlichen Gründen wurden die bekannten PS- und Sat-Schummelmodule umbenannt.

Gibt es irgendein Schummelmodul für die PlayStation, mit dem man selber ARP-Codes herausfinden kann?

Nur im Zusammenspiel mit einem PC könnt ihr mit dem PS Action Replay Modul selber Cheats herauskriegen. Das dafür notwendige PC-Link-Paket aus dem Hause Dataflash kostet 89,- DM.

Wann erscheint Command & Conquer für die PlayStation?

Voraussichtlich im Januar, die Saturn-Version hingegen mit Sicherheit bereits im Dezember.

Warum habt ihr eigentlich Super Mario 64 noch nicht getestet?

Wir haben bislang Produkte erst dann getestet, wenn sie in Deutschland erscheinen. Schon alleine wegen der übersetzten Bildschirmtexte und um zu sehen, ob auch die PAL-Version in einem vernünftigen Tempo spielbar ist. Wir werden uns in dieser Hinsicht aber etwas Neues einfallen lassen.

Wann erscheint denn endlich Beyond the Beyond (PS)?

Leider erst im April/Mai nächsten Jahres, dafür aber mit deutschen Texten.

BLONDINEN?

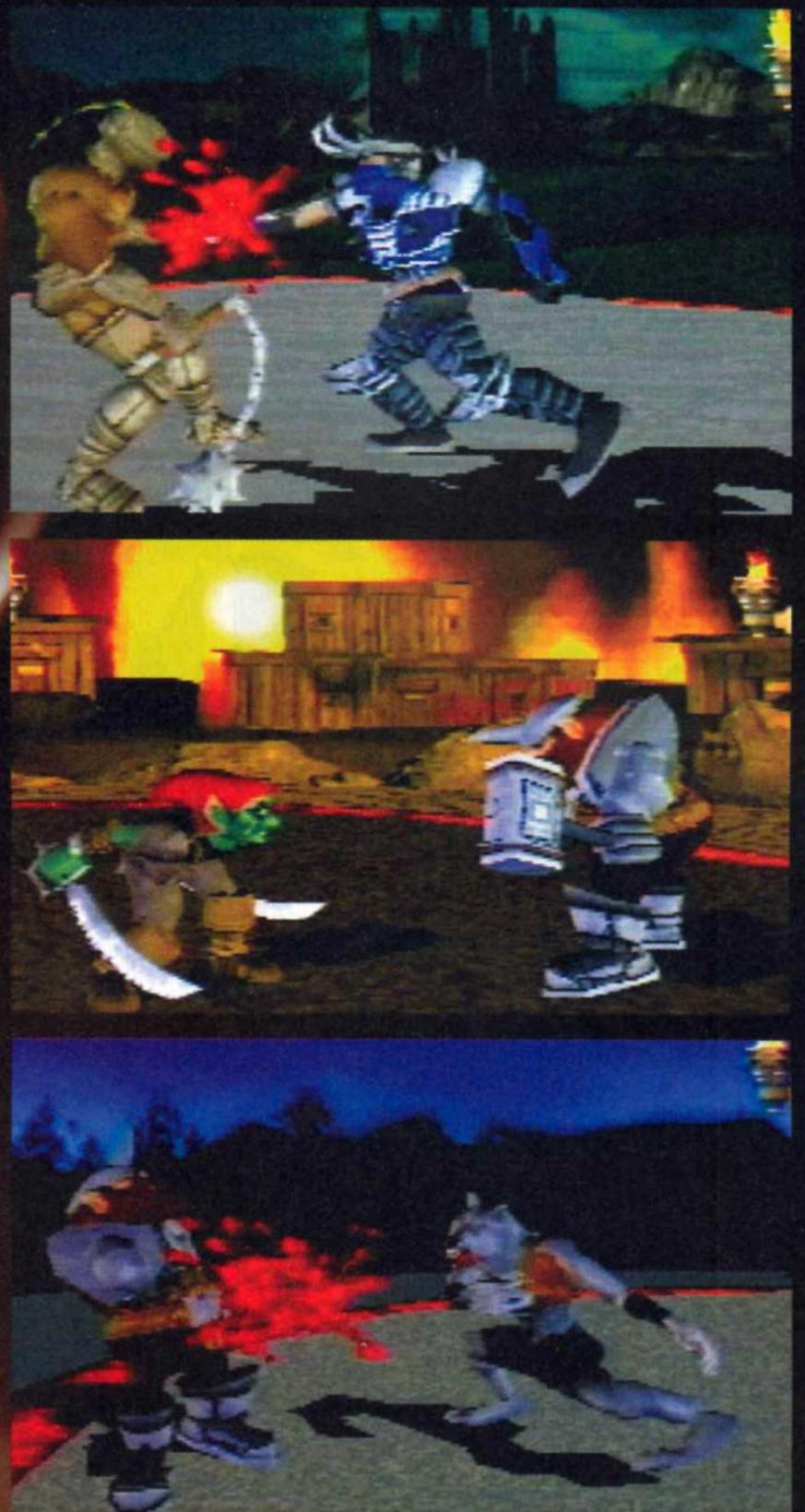
ODER BERSERKER &
BESTIEN?

IST DAS 'NE KÜHLE BLOPDE,
DIE MIT DIR AUF DIE MATTE
WILL?

ODER IST DAS EINE
TEUFLISCHE BESTIE, DIE IHRE
KLAUEN IN DEINEN
UNTERLEIB RAMMEN WILL?



ADVANCED DUNGEONS & DRAGONS, RAVENLOFT and the TSR logo are registered trademarks of TSR, Inc. IRON & BLOOD and WARRIORS OF RAVENLOFT are trademarks of TSR, Inc. © 1996 TSR, Inc. PlayStation and the "PS" logo are trademarks of Sony Computer Entertainment, Inc. Sega and Sega Saturn are trademarks of SEGA ENTERPRISES, LTD. All rights reserved. Acclaim is a division and registered trademark of Acclaim Entertainment, Inc. © 1996 Acclaim Entertainment, Inc. All rights reserved. Screen shots shown are taken from the PlayStation version of the video game.



Advanced
Dungeons & Dragons

IRON
&
BLOOD™

DIE KRIEGER VON
Ravenloft™

DIE DUNKELSTE SEITE DES 3-D-FIGHTS

PLAYSTATION™ SATURN™ DOS CD-ROM

WWW.ACCLAIMNATION.COM

**TOTALE ACTION MIT
225,000 POLYGOPEP
PRO SEKUNDE**

**18 BARBARISCHE
ARENEP**

**16 TÖDLICHE
CHARAKTERE**

**ÜBER 64 WAFFEN UND
250 BRUTALE COMBAT
MOVES**

**EINZELKAMPF
TURNIERE UND
TEAM-KAMPF MODUS**

Acclaim
Entertainment GmbH

Merry X-MAS

mit Mega Fun im Abo!

Geschenkt für ein Abo:

„Christmas“ Nights für SEGA SATURN - das Demo der faszinierenden Weihnachtsversion von NIGHTS bringt mit 2 von 8 kompletten Welten die richtige Adventsstimmung nach Hause! Ihr fliegt an Weihnachtsbäumen vorbei, schlängelt euch durch Adventskränze und öffnet mit Kugeln vollgepackte Geschenkpakete!

Oder:

Die ultimative Spiele-CD-ROM für Sony PlayStation-Besitzer mit spielbaren Demos zu Crash Bandicoot, Wipeout 2097, F1, Tekken 2, Monster Trucks und Destruction Derby 2.

Und zusätzlich:

Tips & Tricks-Sammelordner: Ist für alle unentbehrlich, die die MEGA FUN Tips & Tricks immer griffbereit haben möchten.



Hol' Dir
Software
für
Dein System!

Einfach Coupon ausfüllen, ausschneiden, auf eine Postkarte kleben und dann ab damit an: COMPUTEC Verlag, Aboservice, Postfach, 90327 Nürnberg

JA, ich will das Mega Fun-Abo.
(DM 62,-/Jahr (= DM 5,17/Ausgabe); Ausland 86,-/Jahr)

Meine Adresse (bitte in Druckbuchstaben ausfüllen):

Name, Vorname

Straße, Nr.

PLZ, Wohnort

Datum 1. Unterschrift

Widerrufsbelehrung: Diese Vereinbarung kann innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen werden. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: **COMPUTEC VERLAG GmbH & Co. KG, Aboservice, Postfach, 90327 Nürnberg.** Ich bin damit einverstanden, daß die Post bei einer Adreßänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

Datum 2. Unterschrift
(bestätigt Kenntnis d. Widerrufsbelehrung)

Ich erhalte das MF-Abo frei Haus - die Versandkosten übernimmt der Verlag. Das Abo ist jederzeit kündbar. Geld für schon bezahlte, aber nicht gelieferte Ausgaben erhalte ich zurück.

Ich möchte als Dankeschön:

T&T-Sammelordner, Art.-Nr.: 995
und zusätzlich folgende kostenlose Prämie
(bitte nur eine ankreuzen):

Demo „Christmas“ Nights,
Art.-Nr.: 1095, für SEGA Saturn

Spieledemo-CD-ROM,
Art.-Nr.: 1096, für SONY PlayStation
(gilt für die ersten 1.500 Abonnenten, die Sony PS haben!)

Die Prämien darf ich in jedem Fall behalten, auch im Falle des Widerrufs.

Gewünschte Zahlungsweise des Abos:

Gegen Rechnung Bequem per Bankeinzug

Konto-Nr.

BLZ

MEGA FUN - das Videospielmagazin - im Abo:

★ Das Videospielmagazin für alle Konsolen und Handhelds. Brandaktuell, kompetent und unabhängig.

★ Auf 100 Seiten ausführliche Spieletests und Software-News aus aller Welt.

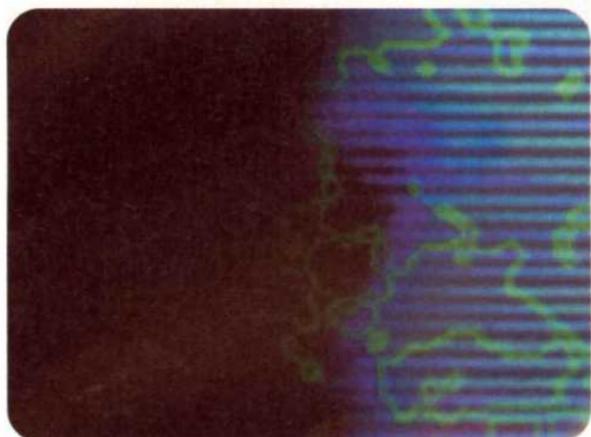
★ Lieferung per Post frei Haus - die Versandkosten übernimmt der Verlag.

★ Das Abo ist jederzeit kündbar. Geld für schon bezahlte, aber nicht gelieferte Ausgaben erhältst du zurück.

★ Du versäumst keine Ausgabe und erhältst so ein lückenloses Sammelwerk.

Widerrufsbelehrung: Diese Vereinbarung kann innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen werden. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: **COMPUTEC VERLAG GmbH & Co. KG, Aboservice, Postfach, 90327 Nürnberg.**

TEST-SCREEN



Soviet Strike

Realismus pur: das
Sequel im
Härtetest
S. 40



PlayStation

Ayrton Senna Kart Duell	71
Battle Arena NiToshinden	80
Chronicles of the Sword	68
Destruction Derby 2	72
Disruptor	50
Firo & Klawd	84
Grid Runner	49
Intern. Moto X	67
Iron & Blood	86
Lomax	70

Nascar Racing 96	80
NHL 97	74
Pandemonium	82
PGA Tour 97	69
Soviet Strike	40
Star Gladiator	76
Street Racer	48
Tomb Raider	44

Saturn

Amok	94
------------	----

Blam!	93
Daytona USA Champ. C.E.	88
Highway 2000	91
Madden '97	90
Mighty Hits	90
Mr. Bones	90
NHL 97	74
Street Racer	48
Tomb Raider	44
Toshinden URA	87
Virtua Cop 2	92

Super Nintendo

Donkey Kong Country 3	99
Incantation	86
Prince of Persia 2	86

Mega Drive

Int. Superstar Soccer Deluxe ..	97
Micro Machines Military	80
NHL 97	95



Die Einsatzkarte gibt jederzeit Informationen über alle Objekte des Zielgebietes



Ob Freund, ob Feind - zu allen Objekten gibt es detaillierte Informationen

Soviet Strike



In den GUS-Staaten riecht es nach Krawall - Zeit für Euch, in den Heli zu steigen, um mit Maschinengewehr und Raketen den drohenden Krieg zu verhindern

PLAYSTATION

Shoot 'em Up / 1-2 Spieler

Schon an die fünf Jahre sind vergangen, doch die meisten von Euch erinnern sich noch: Gerade war die Operation Wüstensturm beendet und der größtenwahnsinnige Saddam in die Schranken verwiesen worden, da war schon das Spiel zum Krieg in der Mache: Desert Strike. Die gelungene Mischung aus Action und Strategie fand begeisterten Anklang; und so ließ man mit Jungle Strike und Urban Strike weitere Titel ähnlicher Machart folgen. Das nun vorliegende Soviet Strike tritt in die Fußstapfen der erfolgreichen Trilogie. Die Hintergrundstory ist kurz

erzählt: Es kriselt gewaltig in den jetzigen GUS-Staaten, denn ein ehemaliger KGB-General mit dem Decknamen Shadowman hat eine Privatarmee um sich geschart, um die Staatsführung mit Waffengewalt an sich zu reißen. Ein Krieg liegt in der Luft, und hier beginnt für Euch das Abenteuer: Als Mitglied der Elite-Truppe Strike ist es Eure Aufgabe, den Ausbruch des Krieges zu verhindern. Das klingt zwar honorig und pazifistisch, in der Praxis läuft das Ganze aber auf ein martialisches Gemetzel hinaus, bei dem Ihr als Pilot eines mit Waffen vollgestopften Apache-Helis agiert. Ihr fliegt über fotorealistisch gestaltete Landschaften mit einer Auflö-

sung von 320 x 240 Bildpunkten, wobei die plastischen und äußerst detailliert wirkenden

Zwei Jahre Entwicklungszeit haben sich gelohnt - mit Soviet Strike liefert Electronic Arts ein Strategie-Actionspiel der Spitzenklasse ab

Hintergründe ständig von der CD nachgeladen werden. Aus



Wenn Ihr nicht schnell eingreift, wird Euer Kamerad unten links exekutiert



In diesem Gefangenenerlager auf dem Balkan müßt Ihr der "Sanatoriumsleitung" einen heißen Besuch abstatten, um einige Eurer Kollegen abzuholen



Christoph:

Schon vor vier Jahren hat mich Desert Strike, das erste Spiel aus der Strike-Folge, begeistert - und mit dem

nun vorliegenden Soviet Strike ist es ebenso. Die Programmierer haben es geschickt verstanden, das bewährte Spielprinzip weitgehend unangetastet zu lassen, aber in ein zeitgemäßes Gewand zu kleiden. Vor allem die nach Fotos gezeichnete und eingescannte Grafik vermittelt ein äußerst realistisches Fluggefühl, denn die bei PlayStation-Spielen immer wieder negativ ins Auge fallenden "Risse" an den Polygon-Schnittstellen (Ridge Racer, Need for Speed etc.) sind durch diese neue Technik völlig eliminiert worden. Immer wieder werden spontan Zwischenaufträge erteilt (Kameraden vor der Erschießung retten, Angriff auf Nachschubkonvoi abwehren), die wie in einem Film auf 32-Bit-Niveau in Szene gesetzt wurden und durch die komplett ins Deutsche übersetzte Sprachausgabe für jedermann verständlich sind. So ist die Spielatmosphäre bei Soviet Strike noch dichter und fesselnder als bei den Vorgängern.

Polygonen besteht dagegen alles, was zerstört werden kann: Ob Panzer, Schiffe oder riesige Gebäude. Auch die intelligent reagierenden Soldaten können ins Jenseits befördert werden; allerdings ohne Blutlachen oder Körperperفتzen zu hinterlassen. Gelegentlich herumlaufende Elche hingegen verabschieden sich mit brunntschreiähnlichem Gebrüll vom Bildschirm-Leben. Die interak-



NEON

Soviet Strike - Technikwertung



Michael Büttner

Um das Spiel technisch zu beurteilen, muß man berücksichtigen, daß die Texturen der Background-Grafik asynchron von CD nachgeladen werden (d.h. während des Spieles). Beim Steuern des Helikopters über die Welt, werden die jeweils benötigten Hintergrund-Texturen in kleinen Einheiten geladen und auf die sichtbar gewordenen Polygone der 3D-Welt gemappt. Das Scrolling ist relativ ruckelig wobei sehr auffällt, daß die Scroll-Geschwindigkeit stark variiert. Theoretisch würde die Durchsatzrate der CD ausreichen, um ein flüssiges Scrolling realisieren zu können. Da die Textur-Daten auf der CD eine feste Position haben und

das Programm nicht wissen kann wann, welche Daten benötigt werden, muß der Lesekopf auf der CD immer an neue Positionen "seeken" (steuern). Dieser Vorgang kann leider beliebig lange dauern. Aus diesem Grund stockt das Scrolling häufiger und wartet auf die neuen Daten von CD. Der Bildaufbau ist selbst dann nicht sauber, wenn der Helikopter sich nur im Kreis dreht (also keine Texturen geladen werden müssen). Das hätte man eventuell verhindern können, wenn man die Texturen für ein größeres Umfeld als nur den aktuellen Bildschirmanschnitt im "Texture-Memory" gehalten hätte. Manchmal verzieht sich der Rand, da das "Texture-Mapping" (Zuweisung einer Textur auf ein Polygon) fehlerhaft ist. Die Landschaft besteht aus einem komplett modellierten 3D-Modell, bei dem die Flächen ausreichend "tessiliert" (unterteilt) sind, um "Texture-Warping" (Verzerren von Texturen auf großen Polygonen) zu verhindern. Durch die Technik, die Texturen von

CD nachzuladen, haben sich die Programmierer völlig die Möglichkeit genommen CD-Audio zu benutzen. Wenn man sich darauf beschränkt hätte, den Helikopter nur in eine Richtungen (hoch, runter, links oder rechts) zu steuern, hätte man die Texturen mit den Sound-Daten interleaven (d.h. mischen) können. Explosionen erhellen mit Gouraud-Polygonen den Hintergrund. Trotz dieses wirklich schönen Effektes wirken die Explosionen nicht mächtig genug. Man hätte z.B. den Helikopter und/oder die Kamera durch eine heftige Druckwelle erschüttern können. Außerdem habe ich kein einziges transparentes Polygon im Spiel entdecken können. Man kann ziemlich viele Background-Elemente zerstören (Gegner, Gebäude, etc.). Abschließend kann ich sagen, daß der Ansatz Texturen von CD zu laden und damit eine große Welt darstellen zu können, passabel umgesetzt wurde.



Um Funksprüche zu empfangen - wie hier den des Agenten Nick Arnold - muß die Start-Taste gedrückt werden

tive Sounduntermalung ist ebenfalls ein Novum: Die Musik ist unmittelbar an das Bildschirmgeschehen gekoppelt, so daß bei heißen Kampfszenen automatisch eine passende Begleitung erklingt. Das Geschehen spielt sich in fünf verschiedenen Zielgebieten ab, die alle zum ehemaligen Territorium der Sowjetrepublik gehören. In jedem Zielgebiet gibt es an die zehn verschiedene Einzelmisionen, die in loser Reihenfolge zu absolvieren sind. So warten unter anderem Kameraden auf ihre Befreiung aus einem Gefangenenlager, ein Atomkraftwerk auf seine Zerstörung oder ein Flugfeld darauf, dem Erdboden gleichgemacht zu werden. Eine gewisse innere Logik sollte jedoch

Playcom GmbH

Die Spieleprofis

Hier nur eine kleine Auswahl unseres riesigen Angebotes.
Wir führen Spiele für SNES, Gameboy, Nintendo64, Mega Drive, 3DO, Sega Saturn, Playstation und PC CD-ROM

Email:
info@playcom.de

Fade to Black
deutsche Version
Playstation 89.00 DM

Magic Carpet
deutsche Version
Playstation 89.00 DM
Saturn 59.00 DM

Need for Speed
deutsche Version
Playstation 89.00 DM
Saturn 89.00 DM

Road Rash
deutsche Version
Playstation 89.00 DM
Saturn 89.00 DM

Wing Commander 3
deutsche Version
Playstation 94.00 DM

Fifa Soccer 96
deutsche Version
Playstation 59.00 DM
Saturn 59.00 DM

Theme Park
deutsche Version
Playstation 84.00 DM
Saturn 59.00 DM

Extreme Pinball
deutsche Version
Playstation 59.00 DM

Hi Octane
deutsche Version
Playstation 69.00 DM
Saturn 49.00 DM

Bestelltelefon:

089- 546 0 300

Bestellung per Fax: 089 - 546 0 919

• Versand Playcom, Leibnizstr. 30, D-80686 München, Tel. 089/546 0 300
• Blitzservice: Bestellungen vor 16 Uhr werden am selben Tag versandt.
• Vorbestellung möglich.
• Fordern Sie unseren **kostenlosen Gesamtkatalog** mit vielen weiteren Titeln an.

Versandkosten per Post DM 7,- zzgl. Nachnahme.
Ab DM 250,- Versandkosten frei. Versandkosten per UPS auf Anfrage.
Lieferung ins Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. DM 18,- Versandkosten.
Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten.

Interview mit dem Produzenten Michael Kosaka

Mega Fun: Wie lange hat es von der Idee bis zur endgültigen Fertigstellung des Spiels gedauert?

Michael Kosaka: Es waren über zwei Jahre Entwicklungszeit und ein sehr großes Entwicklerteam notwendig.

MF: Was waren dabei die grössten technischen Herausforderungen?

MK: Die hochauflösenden Landschaften zu kreieren und diese Daten schnell und einfach von der CD herunterladen zu können.

MF: Warum gibt es keine Missionen, in denen man

andere Fahrzeuge steuern kann, oder warum kann man nicht einfach durch die Levels laufen?

MK: Wir wollten uns auf den Super Apache konzentrieren und das Beste aus einem Fahrzeug herausholen. Es wird immer noch Platz für andere Fahrzeuge sein. Bleibt am Ball! Wenn man durch einen ganzen Level in Echtzeit gehen könnte, würde man über eine Stunde benötigen.

MF: Wie war es möglich, die auf der PlayStation sonst negativ auffallenden Schnittstellen der Polygone so sauber hinzubekommen?

MK: Hervorragende Ausführung in der Entwicklung exzellenter Qualität! Das ist

unserem internen EA Entwicklerteam als Verdienst anzurechnen.

MF: Dürfen wir bei der Umsetzung auf den Saturn mit gleichwertiger Grafik rechnen?

MK: Ja. Wir werden die Fähigkeiten des Saturn bis an seine Grenzen ausreizen.

MF: Sind weitere Episoden der Strike-Serie auf PS oder SAT geplant?

MK: Wir werden beide Konsolen und auch andere möglichen Systeme unterstützen

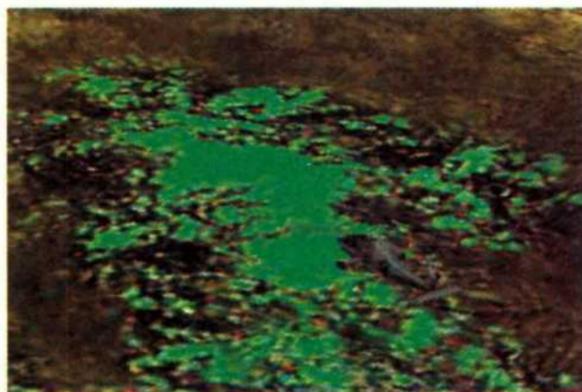
MF: Wie beurteilen Sie die Machbarkeit von Spielen wie Soviet Strike auf dem N64?

MK: Wir haben noch keine genaueren Nachforschun-

gen betrieben, so daß die Antwort "weiß nicht" lautet.

MF: Glauben Sie, daß das Zielen auf menschliche bzw. menschenähnliche Pixel sich negativ auf die Psyche jugendlicher Spieler auswirken kann?

MK: Wir achten immer darauf, wer unsere Games spielt und was gezeigt wird. Spiele werden bewertet. Eltern sollten wissen, was ihre jungen Kinder tun. Dennoch ergötzen wir uns nicht an überflüssiger Gewalt. Wenn man sich Strike genauer anschaut (sogar rückblickend auf die gesamte Serie), dann wird man einen ausgeprägten Sinn für Humor für das, was wir tun, entdecken können.



Wenn Ihr über die radioaktiven Bereiche (grell grün!) fliegt, ertönen knirschende Geigenzählergeräusche



Mit wuchtigen Explosionen wird dieses Gebäude deutlich sichtbar in seine Polygonbestandteile zerlegt



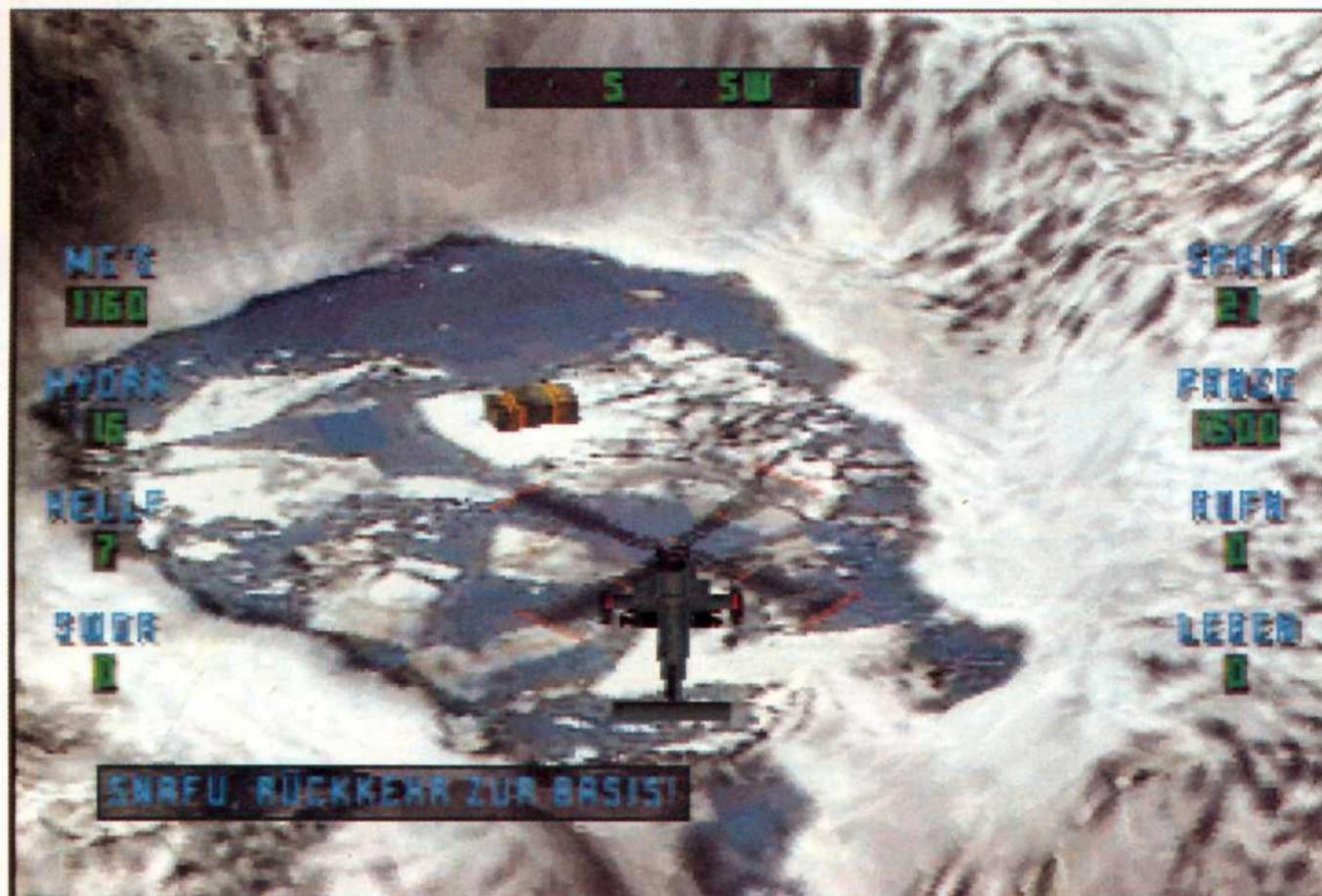
Während des Häuserkampfes in der Moskauer Innenstadt wird so ziemlich alles in Schutt und Asche gelegt

beachtet werden, will man nicht frühzeitig den Heldentod sterben. So sollten zum Beispiel zuerst die Radaranlagen des Feindes zerstört werden, um

dessen interne Kommunikation lahmzulegen. Zwischendurch erreichen Euch immer wieder Funksprüche, die durch Drücken der Starttaste empfangen

werden. Dann wird eine weitere Sequenz der insgesamt über zwei Stunden dauernden FMV wie in einem Kinofilm eingespielt, und Ihr erhaltet Spezi-

alaufgaben. Die Waffen kann man sich vor jeder Mission selbst zusammenstellen. Neben den schon bekannten Hydras und Hellfires sind diesmal auch Sidewinders gegen Feinde aus der Luft und Abwehrraketen gegen die lästigen SAM-Stellun-



Ein Augen- und Ohrenschauspiel: Riesenspolygone zersplittern in unzählige Bestandteile, und das intelligente Soundsystem untermalt mit dramatischer Begleitmusik

gen im Angebot. Bei Soviet Strike kommt man nur zum Ziel, wenn man vor der eigentlichen Schlacht Karten studiert und sich eine Strategie zurecht-schmiedet: Flugbenzin und

Manchmal findet man auch nützliche Items wie Fuel oder Armor, die nicht auf der Karte verzeichnet sind



Auch bei großen Objekten gerät der Prozessor nicht unangenehm ins Stocken



Von riesigen Gebäuden bis zu kleinsten Gegenständen - fast alles ist zerstörbar

Waffen müssen ständig gesucht und über eine Seilwinde in den Heli gehievt werden, und wer sinnlose Kapriolen dreht oder wie ein Amokschütze drauflosballert, findet bald keinen Nachschub mehr (welcher anfangs allerdings noch großzügig über das gesamte Zielgebiet verstreut herumliegt). Auf der Karte sieht man auch, wo genau sich welcher Gegner befindet. Zu jedem feindlichen Fahrzeug kann auf Knopfdruck eine Tafel mit exakten Angaben zu Schuß-

stärke, Panzerung etc. eingeblendet werden. Die Panzerung der Apache wird aufgefrischt, indem verschollene Kameraden aufgespürt, an Bord geholt und auf dem eigenen Landeplatz abgesetzt werden. Ein Wort noch zur Perspektive des Spiels: Steuerkreuz nach oben bedeutet immer, daß der Heli geradeaus fliegt. Steht die Spitze Eures Fluggerätes also gerade nach unten, bewirkt ein Druck auf den oberen Richtungknopf, daß nach unten geflogen wird.

Wer damit nicht klarkommt, kann aber auch jederzeit Select drücken, denn der Helikopter dreht dann automatisch seine Nasenspitze nach oben. Die Landschaft dreht sich dann allerdings auch mit, man muß sich dann nach dem Kompaß richten, den man sich oben im Bildschirm einblenden läßt. Bestehen immer noch Orientierungsprobleme, sorgt ein Blick auf die Übersichtskarte für Abhilfe.

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: ELECTRONIC ARTS
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: NOVEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT: SATURN
SCHWIERIGKEITSGRAD: SCHWER
LEVELS: 5
BESONDERHEITEN: DT. SPRACHAUSGABE
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: ELECTRONIC ARTS



DOUBLE-T

ARCADE STORE

Obere Badersgasse 4
97 769 Bad Brückenau
Tel.: 0 97 41/39 77
Fax: 0 97 41/39 77

Öffnungszeiten:
Mo-Do 10.00-21.00
Fr 10.00-19.00
Sa 10.00-15.00

Ständig Neuheiten! Besuchen Sie unser neues Ladenlokal!
Ladenpreise können variieren!
Nintendo 64 (JP) inkl. Super Mario 64 + Pilot Wings 64 jetzt erhältlich,
Preis auf Anfrage!

PLAY STATION

Grundgerät inkl. Scartkabel, Netzteil + Joypad	389,00 !!!
Grundgerät + Universal-Umbau dt/us/jp	479,00 !!!
Grundgerät + 1 Gebraucht-Spiel nach Wahl	439,00 !!!
Grundgerät + neGcon + FIA Formula 1 (Sp. Pack)	569,00 !!!
Playstation Universal Umbau dt/us/jp	89,90
Memory Card	49,00
Memory Card Plus (120 Speicher)	79,90
Game-Buster	89,90
HF-Adapter	59,00
neGcon Controller	89,00
Per4mer Lenkrad	109,90
Mad Catz Lenkrad	139,90
Memory Disk Drive	169,90
Andretti Racing (PAL)	auf Anfrage
Burning Road	89,90
Earthworm Jim 2	94,90
A-Train IV	89,90
Baphomets Fluch	89,90
Beyond the Beyond (PAL)	99,90
Tunnel B1	94,90
Bust a Move 2	79,90
Ecstactica	auf Anfrage
Iron Man	auf Anfrage
Sim City 2000	89,90
Syndicate Wars	99,90
NHL Face Off 97 (US)	109,90
Die Hard Trilogy (PAL)	auf Anfrage
Die Hard Trilogy (US)	109,90

FIFA Soccer 97	auf Anfrage
Casper	95,00
Moto Toon G.P. 2 (JP)	134,90
Space Hulk	99,90
Soviet Strike (US)	109,90
Olympic Games	89,90
Wing Commander 3	99,90
NHL Powerplay Hockey (PAL)	89,90
NHL Hockey 97	auf Anfrage
Tekken 2	auf Anfrage
Resident Evil	94,90
FIA Formula 1	109,90
Chronicles of the Sword	99,90
Blast Chamber (US)	109,90
Sampras Extreme Tennis	99,90
The Crow - City of Angels	auf Anfrage
Destruction Derby 2	99,90
WipEout 2097	99,90
Crash Bandicoot (PAL)	auf Anfrage
Crash Bandicoot (US)	109,90
Blazing Dragons	89,90
Sould Edge	auf Anfrage
Horned Owl inkl. Gun	auf Anfrage
WWF In Your House	auf Anfrage
Raging Skies	99,90
Project Overkill (US)	109,90

...und alle sonstigen älteren Titel!

SATURN	
Grundgerät inkl. Scartkabel, Netzteil + Joypad	399,00
Joypad	44,95
Arcade-Racer	125,00
Antennenkabel mit Bildfilter	49,90
Game Buster	89,90
Virtua Stick	89,90
6-Player-Adapter	75,00
8 Meg Memory Card	89,90
Aftermath	99,90
Blazing Dragons	94,90
Alien Trilogy (PAL/EV - unzensiert!)	94,90
Alien Trilogy (PAL/DV)	89,90
Casper	94,90
Olympic Soccer	89,90
Discworld (kplt dt!)	89,90
Athlete Kings	89,90
Virtual On	auf Anfrage
Cyberia	99,90
Exhumed	auf Anfrage
Iron Man	auf Anfrage
Three Dirty Dwarfs	auf Anfrage
Story of Thor 2	89,90
Fighting Vipers	99,90
Tomb Raider	99,90
Nights (inkl. Analog Joypad)	139,90
Destruction Derby	99,90
Road Rash	99,90
Road Rash (US)	89,90
Virtua Cop 2	auf Anfrage
Virtua Fighter 2	95,00
Mr. Bones (US)	94,90
Resident Evil 2 (JP)	auf Anfrage
Worms	89,90
Bubble Bobble Trilogy	99,90
Sonic 3D	auf Anfrage
Bust a Move 2	89,90
Daytona Championship deluxe (JP)	119,90
Sega Worldwide Soccer '97	99,90
FIFA Soccer 97	auf Anfrage
Olympic Games	89,90
Tunnel B1	99,90
Hexen	auf Anfrage
Blast Chamber	auf Anfrage
Die Hard Trilogy	auf Anfrage
Rock 'n' Roll Racing 2	auf Anfrage

...und alle sonstigen älteren Titel!

DOUBLE-T

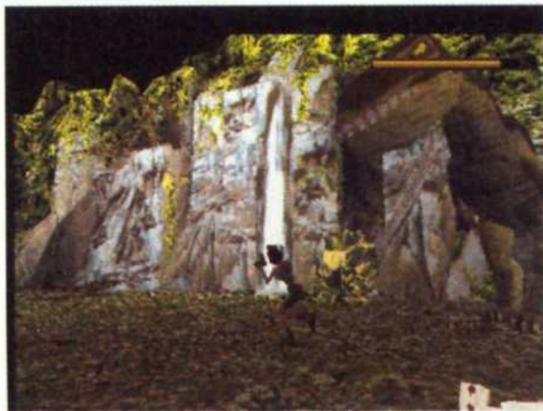
ARCADE STORE

Jetzt auch in NÜRNBERG!!

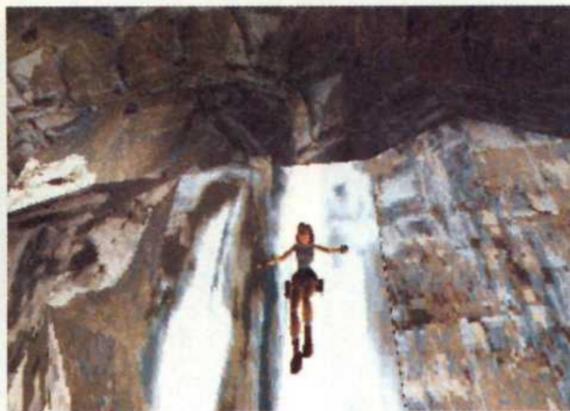
NINTENDO 64
Grundgerät (JP) inkl. 1 Spiel (Mario 64) Netzwanler,
RGB Umbau, RGB-Kabel....Preis auf Anfrage
DEMNÄCHST FÜR N64... Wave Racer; Star Wars; Cruis'n USA

Fenitzerplatz 4; 90489 Nürnberg/Rennweg zwischen U-Bahn Station Schoppershof + U-Bahn Station Rennweg
Tel: 0911/ 556261 Kein Versand, nur Ladenlokal!

LIEFERBEDINGUNGEN: Bestellungen über Anrufbeantworter + FAX auch außerhalb der Geschäftszeiten ■ Vorbestellungen werden gerne entgegengenommen ■ Bei uns auch US- und Jp.-Import-Games ■ Vor Ort können Spiele für Sega Saturn und Sony PlayStation getestet werden ■ Preisänderungen + Irrtümer vorbehalten ■ Versandkosten per Nachnahme mit UPS oder Post ca. 12,- DM. ■ Ab DM 300,- portofrei ■ Fragen zu Neuankündigungen und weiteren Produkten? ■ Anruf genügt!!!



Jurassic Park läßt grüßen: In den peruanischen Anden findet Lara eine rießige Höhle, in denen ein T-Rex und Raptoren hausen (PS)



Lara ist in den reißenden Gebirgsbach gefallen und wird mit voller Wucht aus dem rauschenden Wasserfall geschleudert (PS)



Im dritten Abschnitt müßt Ihr in einer ägyptischen Pyramide knifflige Rätsel lösen und tödliche Fallen überwinden (PS)



Langwierige Wendemanöver sind out: Mit einer schnellen Rolle dreht sich Lara um 180-Grad und kann Gegner im Rücken bestens mit Kugeln eindecken. (PS)



Ein Raptor versucht Lara mit seinen zahlreichen, rasiermesserscharfen Zähnen zu beißen (PS)

Tomb Raider



Das Warten hat sich gelohnt! Core Designs neuester Spielleistreich, der Adventure-, Plattform- und 3D-Action-Elemente miteinander verbindet, ist ein Meilenstein in puncto Gameplay und läutet eine neue Ära des virtuellen Erlebens ein

PS / SAT

Action-Adventure / 1 Spieler

Um in den Besitz des mystischen, aus Atlantis stammenden, Artefaktes Scion zu kommen, beauftragt die skrupellose Milliardärin Natla Euch, die verwegene Abenteurerin Lara Croft. Schnell merkt Ihr, daß man Euch hintergangen hat und Ihr beschließt die Dinge nun selbst in die Hand zu nehmen. Dabei entdeckt Ihr uralte Geheimnisse und seht Dinge, die Eure Vorstellungskraft überschreiten - aber alles der Reihe nach. Bevor Ihr Euch nämlich in die Welt von Indiana Jones und Co. begeben, könnt Ihr erst einmal zu Lara nach Hause gehen, um alle ihre akrobatischen Fähigkeiten zu



perfektionieren. Dazu gehören neben Distanzsprüngen und Kletterbewegungen aller Art auch diverse Ausweichmanöver wie z.B. eine Flugrolle mit anschließender 180-Grad-Drehung, Seitwärts-sprünge und Rückwärtssaltos sowie kraftvolle Tauchbewegungen. (Anmerkung: Erst das flüssige Zusammenspiel aller Bewegungsformen garantiert eine

erfolgreiche Suche). Die langwierige Schatz-Hatz zerfällt in zwei Hauptabschnitte: zum einen die Wiederbeschaffung des dreiteiligen Scions und zum anderen der Showdown in der goldenen Pyramide von Atlantis. Anfangs müßt Ihr in den zerklüfteten Tiefen der Anden die

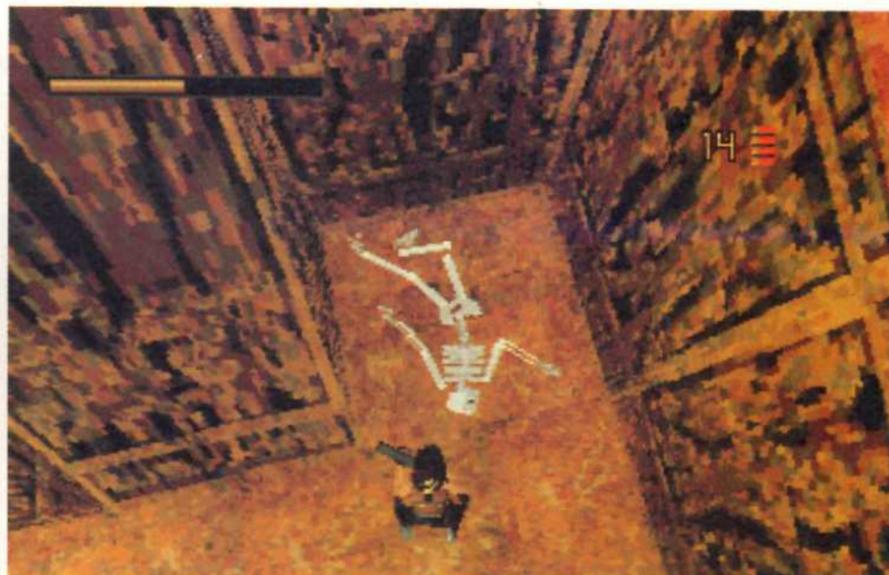
Realistische Bewegungen des Hauptcharakters dank über 2 000 Animationsstufen

Grabkammer des Qualopece finden, um dann durch die verwinkelten Gänge und Höhlen des griechisch-römischen Levels zu streifen. Anschließend heißt es die dritte Hälfte des Artefakts





Autsch! Die riesige Steinkugel war doch schneller und zermalmt Lara unter sich (SAT)

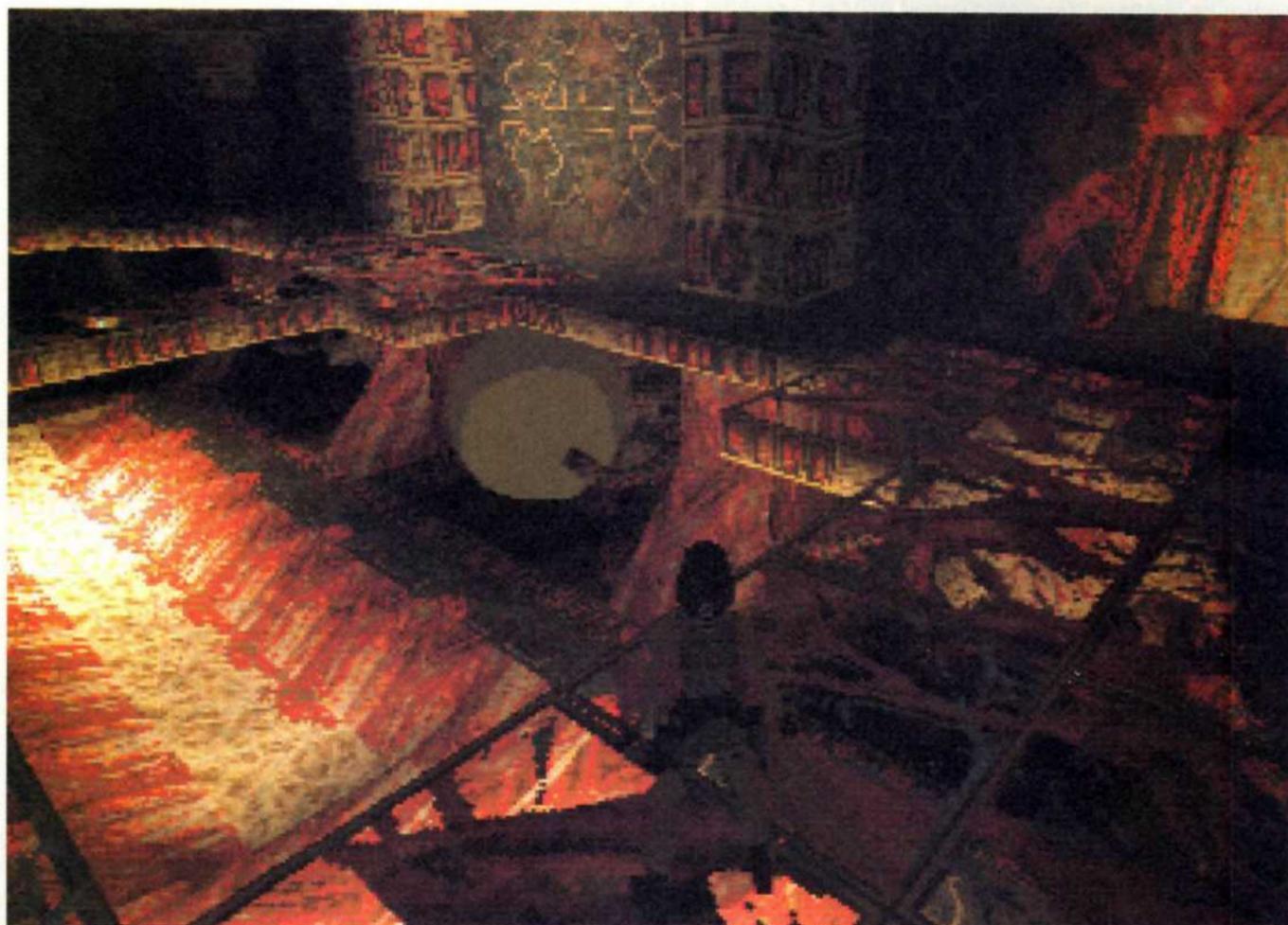


Dieser Abenteurer hatte weniger Glück und ist wahrscheinlich ein Opfer des Wolfsrudels gewesen, das diese Räume bewohnt hatte (SAT)

ist in einem ägyptischen Tunnel-system zu finden. Aus einem Dritte-Person-Blickwinkel erlebt Ihr Laras Suche in den dreidimensional gestalteten Welten. Dabei sorgen mehr als 2000! Animationsstufen für

Knifflige Rätsel und riesige Levels garantieren eine große Langzeitmotivation

realistische und flüssige Bewegungen unserer Heldin, die ihr völlige Handlungsfreiheiten gewährleisten. So ist es z.B. mit viel Überlegung und Klettergeschick möglich, hochgelegene Plateaus zu erreichen, um die dort versteckten Boni zu ergat-



Dank der transparenten Bodenplatten könnt Ihr sehen, wo sich Eure Gegner befinden, um dann den Angriff optimal zu beginnen (PS)



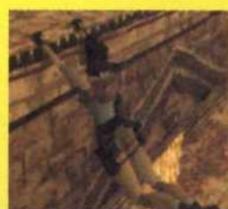
Uwe: Heutzutage kann sich kaum ein Genre vor einer dreidimensionalen Verjüngungskur schützen - jüngst geschehen im

Adventure-Bereich. Springt Mario bis März leider ausnahmslos nur in japanischen und amerikanischen Gefilden, kann man seine weibliche Konkurrentin, Lara Croft schon jetzt durch abenteuerliche 3D-Welten steuern. Ähnlich wie der Klempner muß auch die smarte Hobby-Archäologin ihre Frau stehen. Und das macht sie, wie ich meine, sehr eigenständig. Denn nicht nur die Bewegungsvielfalt der Powerfrau weiß zu überzeugen, es ist vielmehr der gekonnte Abenteuerbeigeschmack, der Appetit auf mehr macht. Was mir noch besser gefallen hat, ist der Abwechslungsreichtum der vier Welten, die von Aufsammeln von Zahnrädern bis hin zu logischem Kombinieren viel Geschick vom Spieler abverlangt. Und da hierbei auch die Action nicht zu kurz kommt, kann ich das Spiel nur wärmstens empfehlen. Über 100 Stunden Spielspaß pur - was will man mehr, zugreifen!

Laras Fähigkeiten



Mit diversen Waffen schießen



Rückwärtssprung mit Festhalten



An Felsvorsprüngen hangeln



Gegenstände aufnehmen



Schalter umlegen, und somit Türen öffnen



Steine verschieben



Springen in alle vier Richtungen



Todesmutiger Sprung mit Griff nach Felsvorsprung



Tauchen und schwimmen



Sich in alle Richtungen umsehen



Schalter bewegen (auch Unterwasser)



Vorsichtig in alle Richtungen gehen (vortasten)



Selbst im größten Kampfgetümmel behält Lara dank dem Auto-Targeting-System die Gegner im Fadenkreuz, so daß Ihr und Ihr nur noch ballern



Dieser Wächter kann ganz schön viel Blei schlucken, darum ist Eure Pump- oder Magnummunition hier alles andere als verschwendet (PS)



Mit dem riesigen Endgegner liefert Ihr Euch einen erbitterten Kampf auf der Spitze der großen Pyramide von Atlantis. Dabei müßt Ihr ...



... auf engstem Raum den überdimensionalen Händen ausweichen, um nicht zermalmt oder auf den Boden geschleudert zu werden (PS)

während ihrer Aktionen von sich gibt. Aber auch dramatische und beruhigende Musikstücke werden entsprechend der Situation abgespielt. Zur Abrundung der Geschehnisse werden FMV-Sequenzen im Kinostil zwischen den Teilzonen eingeblendet, die Euch mit neuen Informationen versorgen, um die Story richtig einzuordnen.

tern oder Wege in andere Abschnitte der jeweiligen Runde zu finden. Desweiteren könnt Ihr mit dem Cinematic-Camera-System Laras Blickwinkel voll nutzen, um z.B. versteckte Nischen in erhöhter Position zu entdecken oder den

Abgrund vor Euren Füßen nach Feinden abzusuchen. Neben allen Arten von Fallen, die von brüchigen Bodenplatten über Schwingbeile bis zu rollenden Felsbrocken reichen, muß Lara knifflige Rätsel lösen und sich einer großen Bandbreite an

Gegnern erwehren, um erfolgreich die Levels zu meistern. So gibt es nicht nur Kontrahenten aus dem heutigen Tierreich, wie z.B. Bären, Wölfe, Löwen, Gorillas und Krokodile, sondern auch Raptoren und ein T-Rex. Desweiteren machen Euch Natlas Söldner und die Überbleibsel eines vergessenen Volkes das Leben schwer. Die Geräuschkulisse besteht zum Großteil aus realistischen Tierlauten, Naturphänomenen wie z.B. Steinschlag oder Rauschen des Wassers, alltäglichen Lauten wie z.B. quietschende Türen und den Geräuschen, die Lara



Bei der SAT-Version (oben) sind die Schaumkronen nur weiße Balken, wohingegen dieselbigen auf der PS (unten) nahezu transparent sind



Georg: Achtung Suchtgefahr! Das Einzige, was mich vom nächtelangen Zocken abgehalten hat, waren extreme Müdigkeit und mein täglicher Job, denn mit Tomb Raider ist Core Design ein Geniestreich gelungen. Nicht nur die absolute Bewegungsfreiheit, die es ermöglicht, die meisten seiner Ideen in die Tat umzusetzen, sondern auch die aktionsgeladenen Kampfsituationen und die zahlreichen Rätsel, die des öfteren stundenlanges Probieren erfordern, sorgen für ein exzellentes Gameplay, mit dem man völlig in die virtuelle Welt abtaucht. Dies wird noch durch die plastische, individuelle und farbenfrohe Gestaltung der einzelnen Räume gesteigert, was eine großartige Abwechslung bietet. Neben der optimal angepaßten Geräuschkulisse sorgen

die sehr gut animierten Filmsequenzen mit der Abenteuerstory für ein herrliches Indiana Jones-Feeling. Zwischen den beiden Test-Versionen bestehen merkbare Unterschiede. In puncto Grafik beispielsweise besitzt das Wasser auf dem Saturn nicht das Transparenzniveau wie auf der PS oder auch die FMV-Sequenzen sind auf Segas Maschine etwas blasser. Die Soundkulisse auf der PS zeigt ebenfalls Unterschiede zum SAT, da z.B. das Rauschen des Wasserfalls nur auf der PS zu hören ist oder das Stakkato der Waffen auf dem SAT dann und wann aussetzt. Desweiteren können sich nur PS-Besitzer auf eine deutsche Sprachausgabe freuen. Nichtsdestotrotz ist Tomb Raider auf beiden System der Überknaller im Adventuresektor dieses Herbstes. Wer dieses Game nicht in seine Sammlung einreihen wird, ist selber schuld.

TEST SATURN

HERSTELLER: CORE DESIGN
DATENTRÄGER: CD-ROM
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTlich
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: SCHWER
LEVELS: 15
BESONDERHEITEN: BACKUP-BOOSTER
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: EIDOS



TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: CORE DESIGN
DATENTRÄGER: CD-ROM
ERSCHEINUNGSTERMIN: NOVEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: SCHWER
LEVELS: 15
BESONDERHEITEN: MEMORY CARD, DEUTSCHE SPRACHAUSGABE
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: EIDOS



Schritt fahren
Hier gilt die StVO



BURNING ROAD

Dieses Spiel schlägt andere Rennspiele um Längen. Burning Road: schneller, bunter, aufregender, cooler... Mit fantastischem 2 Spieler Link Modus und Support für analoge Controller.

Überzeug' dich selbst



Vertrieb: ABC SPIELSPASS GmbH, Tel. 02131/6070, Fax. 02131/607111 • Profisoft GmbH, Tel. 0541/122065, Fax. 0541/122470 • Schweiz: ABC SPIELSPASS AG, Tel. 081/7852960, Fax. 081/7851222 • Österreich: ABC SPIELSPASS Großhandels GmbH, Tel. 05523/56510, Fax. 05523/64794

© 1996 FUNSOFT. Veröffentlicht durch FUNSOFT. Entwickelt von TOKA.



Street Racer

Ubi Softs Super Mario Kart-Pendant schaffte als erstes den Sprung in die Next Generation-Epoche und präsentiert mit dem Acht-Spieler-Splitscreen sogar eine Weltneuheit

PS / SAT

Rennspiel / 1-8 Spieler

Ubi Soft ließ sich die Präsentation der comicartigen Go Kart-Raserei etwas kosten. Auf einer Würzburger Go Kart Bahn traf sich die gesamte deutsche Fachpresse, um neben dem Abstauben beider Testversionen noch ein paar Runden auf der Bahn zu drehen. Mit der Realität hat Street Racer jedoch wenig zu tun. Statt einer ausgefeilten Simulation präsentiert sich der Titel vielmehr als Fun-Raserei mit Super Mario Kart-Anleihen. So verfügen die bekannten acht Protagonisten über eine Reihe von Möglichkei-

ten, andere Karts auszuknocken. Mit der L- und R-Taste werden Backupfeifen verteilt und jeder Mini-Bolide verfügt desweiteren über zwei individuelle Special Moves, wie beispielsweise einen Elektroschock oder eine kurzzeitige Flugmöglichkeit. Seit Nintendos Kultspiel sind auch Items auf den Rundkursen salonfähig geworden. Die Wirkungen der Pick Ups sind in diesem Fall höchst verschieden: Dynamitstangen aktivieren zum Beispiel einen 20 Sekunden langen Countdown vor der drohenden Explosion, während Stern-Items in der Endabrechnung einen zusätzlichen Ranglistenpunkt einbringen können, sofern Ihr in der



Die Suzulu Dschungel-Stage stellt einen vergleichsweise simplen Rundkurs mit vereinzelt Hindernissen dar (SAT)

Endabrechnung die meisten davon eingesammelt habt. Diese Ranglistenpunkte sind auch bitter nötig, um im Championshipmodus sämtliche vier Pokale (= vier Rennklassen) zu gewinnen. Wer es hingegen besonders rau mag, sollte den Rumble-Modus anwählen. Hier müßt Ihr versuchen, durch gezielte Schläge, die gesamte Konkurrenz aus einer runden Kampfarena zu befördern. Sämtliche Spielmodi können übrigens interessanterweise in der "normalen" Ansicht (bei vier verschiedenen Perspektiven) sowie im Micro-Modus gespielt werden, wobei letztere Option nicht nur in grafischer Hinsicht für ein Micro Machines-Feeling sorgt.



Im Rumble-Modus muß die gesamte unliebsame Konkurrenz durch gezielte Schläge von der Spielfläche befördert werden (PS)

Beide Versionen im Vergleich



In grafischer Hinsicht wirkt die PS-Version geradezu schlicht, während die Saturn-Variante durch zahlreiche, schön texturierte Polygon-Objekte, wie beispielsweise Häuser oder Brücken viele Pluspunkte sammelt. Außerdem bietet Segas Flaggschiff den sauberen Grafikaufbau. Vom Gameplay her geben sich beide Versionen allerdings nichts. Als Trostpflaster für alle PS-User sei zum Schluß angemerkt, daß Sonys 32-Bitter etwas schnellere Ladezeiten besitzt.



Ulf: Eine gelungene Grafik, vielfältige Spielmodi, Power Ups, viele Waffen und nicht zuletzt der einmalige Acht-Spieler-Splitscreen, auf

dem Papier stellt Street Racer fast schon ein Referenzspiel dar. Theorie und Realität liegen aber bekanntlich des öfteren weit auseinander, wie auch in diesem Fall. Während das gesamte üppige Drumherum einen sicherlich begeistert, fehlt dem Gameplay eine entscheidende Sache - ein ausgewogenes Fahrgefühl. Schmerzlich vermisse ich wie bei Super Mario Kart die L- und R-Taste zum

gefühlvollen Driften. Stattdessen wurde der Schwerpunkt auf adrenalinfördernde Action gelegt, wo Schläge im richtigen Augenblick und gute Reaktionen oftmals mehr bringen als ein gekonntes Bremsmanöver. Weiterer Schwachpunkt: die Items hätten vielfältiger und interessanter gestaltet werden können. Spannend ist die Raserei dennoch, zumal der Championmodus à la Super Mario Kart und die Multi-Spieler-Option maßgeblich zur Dauermotivation beitragen. Interessanterweise schlägt die Saturn-Version übrigens den PS-Mitstreiter grafisch gesehen um Längen, da es vielmehr texturierte Polygon-Objekte zu bewundern gibt.



Die Nah-Perspektive krankt an der Grobpixeligkeit des Go Kart-Sprites. Auf der PS mildert immerhin ein Transparenz-Effekt dieses Manko (PS)

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: UBI SOFT/VIVID IMAGE
DATENTRÄGER: CD ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: NOVEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT: GAME BOY
SCHWIERIGKEITSGRAD: LEICHT BIS SCHWER
LEVELS: 11 STRECKEN +
BESONDERHEITEN: MEMORY CARD, ACHT SPIELER GLEICHZEITIG
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: UBI SOFT



TEST SATURN

HERSTELLER: UBI SOFT/VIVID IMAGE
DATENTRÄGER: CD ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: NOVEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT: GAME BOY
SCHWIERIGKEITSGRAD: LEICHT BIS SCHWER
LEVELS: 11 STRECKEN +
BESONDERHEITEN: BACKUP-BOOSTER, ACHT SPIELER GLEICHZEITIG
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: UBI SOFT



Grid Run

Virgin hat sich bei diesem Game einer ausgefallenen Spielidee angenommen: Fangen spielen!

PLAYSTATION

Geschicklichkeit / 1-2 Spieler

Wer nun glaubt, man hätte bei Grid Run nur ein banales Kinderspiel produziert, hat sich getäuscht. Tatsächlich kommt man hier jedoch nicht ohne taktisches Geschick aus. Auf einem Spielfeld, das meist aus miteinander

verbundenen Stegen besteht, befinden sich Flaggen. Zwei Spieler starten nun, um die Flaggen mit ihrer Farbe zu markieren (rot oder blau). Hat es ein Spieler geschafft, eine vorgegebene, von Level zu Level verschiedene Anzahl von Fahnen einzufärben, ist dieser der Held der Stunde. Der Haken: erreicht der Gegner als erster eine Fahne, erscheint über dem



Der grüne Pfeil gibt ständig die Richtung an, in der sich Euer Widersacher befindet



Björn: Endlich mal wieder eine halbwegs originelle Mischung aus Action und Strategie. Ich habe das Gefühl, daß Fans dieser Spielegattung auf der PlayStation etwas vernachlässigt sind. Umso erfreulicher, daß Grid Run das simple Gameplay mit einer netten Aufmachung zu kombinieren weiß. Die Grafiken sind nämlich sehr farbenfroh mit teilweise spacigen Hintergründen, und die schrille Musik

paßt auch gut zur hektischen Flaggen-Jagd. Zwar hält die Motivation bei Grid Run gegen den Computer nicht bis in alle Ewigkeit, doch dafür steht noch der Splitscreen für einen Kumpel zur Verfügung. Dann ist das Chaos perfekt, und die Zweikämpfe können (vor allem bei reizbaren Gegnern) ungemein spaßig und herausfordernd sein. Außerdem lassen sich hier alle Szenarien anwählen und ein Handicap einstellen. So kann ich Grid Run allen empfehlen, die auf den kleinen Action-Strategie-Mix für Zwischendurch stehen.

eigenen Männchen ein rotes X. Solange dies der Fall ist, kann man keine Fähnchen mehr einfärben. Um das X wieder loszuwerden, muß der Spieler nun seinen Gegner berühren, und die Sache verhält sich genau umgekehrt. Um seinem Kontrahenten das Leben möglichst schwer zu machen, hat man noch die Fähigkeit, lähmende Schüsse auf ihn abzufeuern, Minen zu legen und einen Speed-Boost zu aktivieren.

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: VIRGIN
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: NOVEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT: SATURN
SCHWIERIGKEITSGRAD: SEHR LEICHT BIS SCHWER
LEVELS: 12+
BESONDERHEITEN: MEMORY CARD, PASSWORT
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: VIRGIN



HALL OF GAMES

An- und Verkauf

allied general us	109,00
area 51 dez	99,90
bedlam	99,90
black dawn	89,90
command&conquer dez	99,90
compl. onside soccer	89,90
crash bandicoot	109,90
darkstalkers	89,90
earthworm jim 2	89,90
firo & klawd	99,90
fox hunt 6cd's us	109,90
motor toon 2	99,90
pandemonium	99,90
pete sampras tennis	99,90
soviet strike	94,90
star gladiators	94,90
steel harbinger us	109,90
tunnel b1	94,90
wipEout 2097	99,90



beyond the beyond us

PSX 79,90

SAT+PSX 89,90

DIESEN MONAT



wipEout 2097 noch schneller!?

capcom legt nach...

bedlam	89,90
blazing dragons	89,90
command & conquer	94,90
darius 2	89,90
daytona usa championship	109,90
exhumed	99,90
fighting vipers	99,90
grid run dez	89,90
heart of darkness feb	109,90
hexen	89,90
in the hunt	89,90
megaman x3	89,90
nhl powerpl. hockey '96	99,90
samur.shodown 3+8meg jp	149,90
sega worldwide soccer	99,90
street fighter alpha 2	99,90
three dirty dwarves	89,90
tilt	89,90
tomb raider	99,90

call 0661.77726

Versand erfolgt per Post-Nachnahme, Kosten pauschal DM 8,-, nicht angenommene Sendungen werden pauschal mit DM 20,- in Rechnung gestellt, unfreie Sendungen werden nicht angenommen

PSX 29,90
Cheat Book
 Tips + Tricks für über 30 Spiele ab 01. Dezember

699,00 NINTENDO 64
 US+JP=Modul fähig mit Mario 64 jp und RGB Booster

fax = 36
 e-mail: jake.fot@online.de
 mo-fr 11-18 uhr
 sa 12-15 uhr

HALL OF GAMES

Ladengeschäft in Fulda, Peterstor 11 und bald in Bad Hersfeld



Auf der übersichtlichen Karte könnt Ihr Euch frei bewegen und das Missionsziel des aktuellen Auftrags wird auch erklärt



Im dritten Level erwartet Euch eine Horde von humanoiden Kampfrobootern, die nur darauf warten, "eingedost" zu werden



Die Macht der Gedanken (PSI-Fähigkeit): mit dem Terrablast fegt Ihr so ziemlich jeden Konkurrenten von der Bildfläche

Disruptor

Wenn Soldaten in ferner Zukunft gegen Außerirdische und Mutanten ins galaktische Feld ziehen, ist das genau der richtige Stoff für einen aktionsgeladenen 3D-Ego-Shooter

PLAYSTATION

Shoot 'em Up / 1 Spieler

In ferner Zukunft hat die New Solar Regierung die Eliteeinheit Glide Stormers ins Leben gerufen, um sich der Bedrohung durch die intergalaktische Feindesbrut zu erwehren. Als neuestes Mitglied der Truppe heißt es erst einmal

Fähigkeiten: z.B. Shockstrahlen und Energiebälle, die Ihr Euren Kontrahenten entgeschleudert oder die Eigenschaft Heal, mit der Ihr Eure Wunden versorgen könnt, wenn gerade kein Stimpack zu finden ist. Die Energie für die PSI-Kräfte baut Ihr mit der Zeit (langsam) selbst auf. Effektiver ist es, wenn Ihr die "Drain"-Fähigkeit benutzt.



Links befinden sich Energiekugeln, die Ihr einsammeln müßt, um mehr PSI-Kraft zu bekommen und rechts, ein fliegendes, bissiges Etwas

die "Schulbank" drücken: in den drei relativ leichten Anfangsmissionen lernt Ihr die rauhe Umgebung im Kampfgebiet kennen und könnt ausführlich Eure Offensivkräfte üben. Neben der großen Bandbreite an futuristischen Schußwaffen gibt es noch eine zweite Möglichkeit, die Gegner in die ewigen Jagdgründe zu schicken: die Psionic-Weapon. Diese mentalen Kräfte geben Eurem Recken besondere



Nicht nur Laboratorien und Chemiefabriken bekommt Ihr zu sehen, auch in eisigen Höhlen müßt Ihr für galaktische Ordnung sorgen



Georg: Clever gemacht, Acclaim! Mit Disruptor habt Ihr Euch wieder einmal die Vertriebsrechte für einen gelungenen Vertreter der Sparte 3D-Shooter gesichert. Überzeugt hat vor allem der schnelle Grafikaufbau und das abwechslungsreiche und detaillierte Leveldesign. Das Ganze wird noch durch saubere Lichteffekte abgerundet und bietet einen Augenschmaus der besonderen Art, wenn z.B. die Gegner und Gebäude schemenhaft aus dem Nebel oder Dunkel auftauchen. Auch die große Anzahl an Gegnern

bietet Abwechslung und fordert den Zocker zu immer neuen Taktiken, um mit den Feinden fertig zu werden (Vor allem ab dem 5. Level geht es recht happig zu). So muß man schon gut überlegen, ob man nun eine der zahlreichen Waffen einsetzt, bei denen die Munitionsversorgung nicht gerade die beste ist, oder ob man sich seiner PSI-Kräfte bedient, mit denen es schwieriger ist einen Kontrahenten schnell zur Strecke zu bringen. Trotz guter Soundkulisse und optimaler Filmsequenzen zwischen den Missionen, die die Gesamtatmosphäre schön abrunden, erreicht Disruptor jedoch nicht die Spieliefe und -stimmung anderer Top-Titel dieses Genres.

Diese setzt kleine Energiekugeln frei, die in Richtung der Gegner geschleudert werden. Bei einem Treffer wird dem Feind Lebensenergie geraubt, die Ihr nur noch einsammeln müßt. (Anmerkung: Es bedarf aber einiger gezielter Treffer, um einen mittelstarken Kontrahenten zu töten!). Vor jeder Mission werdet Ihr mit Film-Sequenzen über die aktuelle Lage informiert und bekommt die letzten Instruktionen für die

anstehende Mission. Ziel ist es im Allgemeinen, den rettenden Teleporter zu erreichen. Vorher gilt es aber auch Gegenstände zu finden oder Computerterminals zu zerstören. Während Ihr durch die unterschiedlichen Landschaften, vom verseuchten Fabrikgelände über Laboranlagen bis hin zu staubigen Planetenoberflächen wandelt, ist Euer Weg mit einer Armee von Gegnern, z.B. Kampfrobootern, Angriffsdrohnen oder allerhand Mutanten gepflastert.

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: INTERPLAY
DATENTRÄGER: CD-ROM
ERSCHEINUNGSTERMIN: DEZEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL BIS SCHWER
LEVELS: 12+
BESONDERHEITEN: MEMORY CARD
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: ACCLAIM



TIPS & Tricks Next Level



Inhalt

Tips & Tricks 12/96

PlayStation

Battle Arena Toshinden 2	14
Formel 1	2
Gunship	13
Jumping Flash!	15
Raging Skies	3
Resident Evil	12
Ridge Racer Revolution	15
The Need for Speed	16
Time Commando	13
Total NBA	2
WipEout 2097	12
Worms	12

Saturn

Alien Trilogy	12
Baku Baku	13
Battle Arena Toshinden Remix	3
Battle Arena Toshinden URA	14
Destruction Derby	14
Guardian Heroes	15
Pebble Beach Golf Links	13
Sim City 2000	2
Story of Thor 2	3
Worms	12
X-Men	14

Super Nintendo

Donkey Kong Country 2	15
-----------------------	----

Players Guides 12/96

Saturn

Tomb Raider	4-7
-------------	-----

PlayStation

Crash Bandicoot	8-10
Tomb Raider	4-7

Ja, ich möchte HELP-Sammelordner für meine Mega Fun-Tips bestellen:

___ St. HELP-Sammelordner "Mega Fun" je DM ___

Gesamt DM ___
zzgl. Verpackungs- und Versandkosten (Inland DM 6,-/Ausland DM 13,-) DM ___

Ich zahle den Gesamtbetrag von DM ___
 bar (Geld liegt bei)
 per V-Scheck

Coupon bitte schicken an:

Computec Verlag
Leserservice
Postfach
90327 Nürnberg

Name

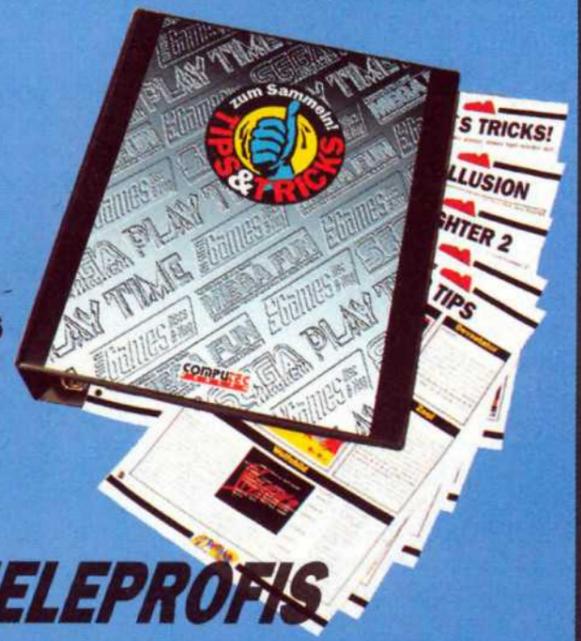
Straße

PLZ, Wohnort

Datum/Unterschrift

JETZT SAMMELN!

- für Deine Power-Tips aus der MEGA FUN
- für die wichtigsten 192 Seiten des Jahres
- für nur DM 10,-



VON SPIELEPROFIS FÜR SPIELEPROFIS!!!

PlayStation

Formel 1

Cheats

Stephan Steinbacher aus Unterwössen schickte uns diese beiden tollen Cheats zu. Ihr müßt erst einmal ein Rennen im "Arcade-Mode" starten und dann abrechnen. Dann klickt Ihr Euch ins Startmenü mit den Optionen "Übungsrunden / Qualifikation / Rennen" hier gebt Ihr dann schnell die Kombinationen ein.

- Bike Mode: (**Select-Taste** während der Eingabe gedrückt halten.) **1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1**. Es erscheint die Meldung "Bike Mode activated". Startet Ihr nun ein Rennen, sehen die Wagen wie Motorräder aus.
- Buggy Mode: (**Select-Taste** während der Eingabe gedrückt halten.) **0, 1, 1, 0, 1, 0, 1**. Es erscheint die Meldung "Buggy Mode activated". Startet Ihr nun ein Rennen, sehen die Wagen wie Buggys aus.
- Bonusstrecke: (**Select-Taste** während der Eingabe gedrückt halten.) **0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0**. Es erscheint die Meldung "Bonustrack activated". Jetzt erst noch ein Rennen starten und abrechnen. Klickt Euch dann in die Streckenauswahl und Ihr dürft "Grand Champion" die Bonusstrecke anwählen und zocken.

Kurz vor Abgabe erreichten uns noch zwei weitere Cheats von Marcel Steffens aus Erkelenz. Gebt sie wie vorher beschrieben bei gehaltener **Select-Taste** ein.

- Gibberisch Mode: **0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0**
- Lava Mode: **0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, X**



Die Spiele-Hotlines in Deutschland

- Acclaim: 0211-5233222/24h/Tag
- Activision: 06107-930100/Mo.-Fr. 10.00-17.00
- BMG Interactive: 0180-5304525/Mo.-Fr. 10.00-17.00
- Bomico & Laguna: 06107-945145/Mo.-Fr. 15.00-18.00
- Disney Interactive: 069-66568555/Mo.-Fr. 11.00-19.00; Sa. 14.00-19.00
- Electronic Arts: 02408-940-555/Mo.-Fr. 10.00-12.00 und 13.00-17.00
- Infogrames: 0221-4543106/Mo.,Di.,Do.,Fr. 15.00-18.00
- Konami: 0221-612352/Mo.-Fr. 17.00-20.00
- Micropose: 05241-946480/Mo.,Mi. 14.00-17.00
- Mindscape: 0208-89924124/Mo.,Mi. 15.00-18.00
- Nintendo: 0130-5806/Mo.-Fr. 11.00-19.00
- Philips Media: 040-23629100/Mi.,Fr. 14.00-20.00
- Psygnosis: 0190-578578/Mo.-Fr. 14.00-20.00
- Sega: 040-2270961/Mo.-Fr. 10.00-18.00
- Sony Computer Entertainm.: 0190-578578/Mo.-Fr. 14.00-20.00
- Sony PlayStation (tech. Hilfe): 069-66543300/Mo.-Fr. 9.00-19.00
- Time Warner Interactive: 040-27855306/Di.,Mi.,Do. 15.00-18.00
- Virgin: 040-391113/Mo.-Do. 14.00-18.00
- Viacom New Media: 0130-820115/Mo.-Fr. 9.00-17.00

Tip des Monats

Gewinnt zwei Mega CDs inklusive Spiel

Well, well, Theo scheinen die Mega CDs auszugehen. Deshalb werden diesen Monat nur zwei der CD-Schleudern unter das Volk geworfen. The Winners are: Mario Schmolter aus Zeitz und Thomas Wunsch aus Burgdorf. Da das ansonsten ein wenig mager wäre, hat sich unser Commander Uwe bereit erklärt, aus den Tiefen unserer Spielschränke einige Titel zu zaubern, um diese zusätzlich als Gewinne bereitzustellen. Es werden also bald einige Games einen neuen, glücklichen Besitzer finden (zur Zeit lächelt mich ein Karton gefüllt mit Game Boy- und Game Gear-Spielen an). Also Leute, Stift schnappen und Eure gesamten Erkenntnisse in Sachen Konsolen-Games (BITTE LESERLICH!!!) an uns schicken: Redaktion Mega Fun, Stichwort: Helpline, Pleicher Schulgasse 2, 97070 Würzburg. Ach ja, der Rechtsweg ist logischerweise ausgeschlossen.



Saturn

Sim City 2000

Tip

Von unserem Leser Christian Flierl aus Nürnberg stammt folgendes: Wer Lust hat, seine eigene Stadt auf den vorgegeben charakteristischen Landgegebenheiten aus den Szenarien zu errichten, verfährt folgendermaßen:

Sucht Euch das gewünschte Szenario aus. Sobald die entsprechende Katastrophe ausbricht, drückt Ihr die **Start-Taste**. Markiert "**Datei**" und bestätigt. Markiert nun "**Neue Karte bearbeiten**" und bestätigt. Auf die Rückfrage "Wollen Sie Ihre Stadt speichern" reagiert Ihr mit einem saftigen "**Nein**". Nun erscheint der Gelände-Editor. Öffnet die Befehlsleiste und bestätigt auf dem Haken-Icon (das letzte Icon unten). Und siehe da, die Landschaft ist bereit zum fröhlichen "Städle-bau".



PlayStation

Total NBA

Spieler

Michael Mandler aus Rickling sowie Michael Uebersalz aus Leinfeldern haben einige recht gute Spieler aufgestöbert. Und zwar sind dies: Olden Polynice (Sacramento Kings), Eric Mobbey (Milwaukee Bucks), Antonio Hearvey (Vancouver Grizzlies), Doc Rivers (San Antonio Spurs) und Chris Carr (Phoenix Suns). Stellt Euer Team mit diesen fünf Spielern auf und sehet Euren Erfolg.

Saturn

Story of Thor 2

Two-Player-Mode

Ein Leser, dessen Anschrift nur ein Hieroglyphenforscher enträtseln könnte, schickte uns etwas wirklich Hilfreiches für das Action-Adventure zu. Wichtig ist hierbei, daß Ihr bereits bevor Ihr den Saturn anwerft, ein zweites Pad am Controller-Port Zwei angeschlossen habt. Beginnt oder ladet jetzt ein Spiel. Schnappt Euch Controller Eins. Öffnet das Waffenmenü mit der Z-Taste. Nun drückt und haltet Ihr die X-Taste und betätigt zusätzlich die L-Taste. Und siehe da, aus den himmlischen Höhen des digitalen Paradieses fällt ein zweiter Thor herab, den Ihr selber oder ein Freund mit dem zweiten Pad steuern könnt. Allerdings bleibt die erste Spielfigur immer noch die Primärfigur. Das bedeutet, nur mit Ihr kann der Saturn zum Weiterscrollen bewegt werden. Dafür hat die zweite Spielfigur Vorteile, die Ihr sehr schnell zu schätzen lernen werdet. Ach ja, wiederholt Ihr die Eingabe am ersten Pad, wird die zusätzliche Spielfigur wieder zurückgeschickt in die Tiefen der Saturn-Ram.



Copy-Service

Hier könnt Ihr bei uns Game Guides und Komplettlösungen nachbestellen. Und zwar läuft das folgendermaßen ab: Ihr schickt uns einen DIN A4-Umschlag, der mit 3,- DM frankiert und an Euch adressiert ist. Zusätzlich legt Ihr als Unkostenpauschale 5,- DM in Form eines Geldscheines bei. Das Ganze schickt Ihr in einem ausreichend frankierten Umschlag an: Redaktion Mega Fun, Stichwort: Copy-Service, Pleicher Schulgasse 2, 97070 Würzburg. Wir kopieren dann die gewünschten Lösungen (schwarz/weiß) und schicken sie Euch umgehend zu. Beachtet bitte, daß das Gesamtgewicht der Rücksendung höchstens 500g betragen darf. Das heißt, wir können nur eine Lösung kopieren. Beachtet auch, daß wir nur Bestellungen berücksichtigen können, die die vorgenannten Bedingungen erfüllen. Folgendes bieten wir zur Zeit an:

- Story of Thor (MD/12 Seiten)
- Snatcher (MD/5 Seiten)
- Comix Zone (MD/4 Seiten)
- Asterix und Obelix (SNES/8 Seiten)
- Breath of Fire 2 (SNES/10 Seiten)
- Discworld (PS/8 Seiten)
- Mystaria (SAT/6 Seiten)
- Resident Evil (PS/13 Seiten)
- Fade to Black (PS/8 Seiten)

Wer an älteren Lösungen interessiert ist, meldet sich bitte bei der Hotline am Sonntag, den 15. Dezember 1996 zwischen 14-18 Uhr unter Tel. 0931 / 15 51 8.

!Achtung!

Für unsere Leser aus der Schweiz und aus Österreich!

Legt bitte 10,- DM bei, dafür braucht der Rückumschlag nicht frankiert zu sein. Die 5,- DM Portokosten ziehen wir logischerweise von den Kosten ab. Und noch etwas in eigener Sache. Kontrolliert bitte, ob Eure Sendung ausreichend frankiert ist. Wir können in Zukunft leider keine Briefe mehr annehmen, bei denen die Post von uns ein Strafporto wegen nicht ausreichender Frankierung verlangt!!!

PlayStation

Raging Skies

Zusätzliche Perspektive

Raging Skies ist die Pal-Version des japanischen Games Side-winder. Und auch in der vorliegenden deutschen Vollversion läßt sich die zusätzliche Perspektive, dank Dieter Kochanek aus Waiblingen, der uns den Tip zur damaligen japanischen Version zukommen ließ, aufrufen. Haltet im Kampfpliegerauswahlbildschirm die Tasten **L1**, **L2**, **R1** und **R2** zusammen

gedrückt und laßt sie erst wieder zum Missionsbeginn los. Nun dürft Ihr per **Select-Taste** die zusätzliche Außenperspektive genießen. Damit läßt sich so manche Mission einfacher gestalten.



Saturn

B. A. Toshinden Remix

Kameraspiel und Auffrischung

Startet eine Klopferi und drückt die **Start-Taste**, um in den "Continue-, Options-, Reset-Screen" zu gelangen. Dort wählt Ihr die Optionen an und markiert irgendeine Option außer "Exit". Drückt und haltet die L-Taste und markiert **"Exit"**. Nun drückt Ihr zusätzlich die **R-Taste**. Die Optionen verschwinden und Ihr seht die Kampfszene, die immer noch pausiert. Mit der L- und R-Taste dürft Ihr nun die Arena rotieren lassen. **○**, **○**, **○** und **○** bewegen die Szene in die gewünschte Richtung und mit der **Y-Taste** bzw. **Z-Taste** dürft Ihr hin- bzw. wegzoomen. Hierdurch erhält man Einblicke der besonderen Art. Dieser Effekt hält die restliche Runde an. Per "Start" dürft Ihr wieder in das allgemeine Spielgeschehen einsteigen und auch per "Start" die Polygone tanzen lassen.

Da wir schon mal bei diesem Spiel sind, wollen wir Euch einige Auffrischungen aus vergangenen Ausgaben nicht vorenthalten.

Wasserkopfmodus: Haltet Ihr die L- und R-Taste ab dem "Press-Start-Screen" gedrückt bis Ihr im Game seid. Nun warten Eure Fighter mit aufgeblähten Wasserköpfen auf.

Obermotze anwählen: Wer allerdings im "Press-Start-Screen" schnell **○**, **○**, **X**, **B**, **A**, **Y**, **C**, **Z**, **Start** eingibt, erhält als Belohnung die beiden fiesen Obermotze Gaia und Sho zum Zocken bereitgestellt.

Cupido anwählen: Wer von Euch Sho bei gehaltener **○**-Padstellung wählt, darf gar mit dem versteckten Charakter Cupido die Kämpfarena betreten.

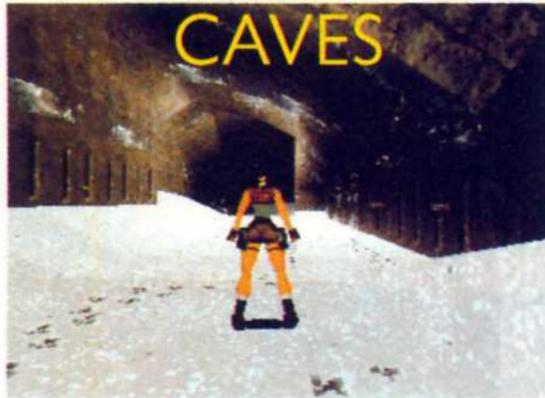


Saturn/PlayStation

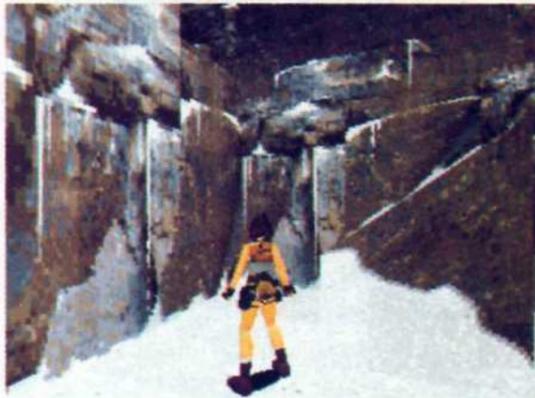
Tomb Raider

Players Guide

Lara macht Indiana Jones Konkurrenz. In den vier Welten hat sie viele Geheimnissen zu lüften. Die Rätsel der ersten Welt findet Ihr auf den folgenden Seiten. Nächste Ausgabe gibt es mehr...



1. Das erste Geheimnis findet Ihr, wenn Lara an den Fallen vorbei, dann immer geradeaus bis an das Ende der Höhle läuft.



2. In der hinteren linken Ecke springt Ihr mit einem Rückwärtssalto auf die Schräge und mit einem weiteren Sprung in den oberen Raum.



3. Jetzt nehmt Ihr die Abzweigung nach oben, um dann nach den Wolfsspuren links abzubiegen.



4. Hier stellt Ihr Euch in die linke Ecke und springt mit dem Aktionsknopf nach oben.



5. Auf dem Bild ist die richtige Ausgangsposition. Ist das geschafft, kommt Ihr an das zweite Geheimnis.



6. Aus der Position vor den zwei Hängebrücken können schon mal die Wölfe abgeknallt werden.



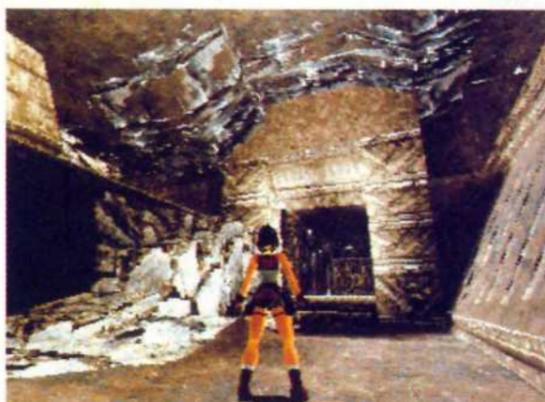
7. Über die beiden Hängebrücken kommt Ihr zum ersten Savepunkt.



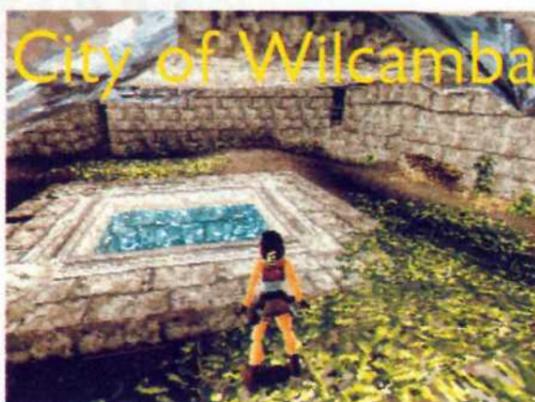
8. Vor dem Portal befindet sich auf der linken Seite ein Podest, hinter dem das dritte Geheimnis zu finden ist.



9. Ist der Schalter betätigt habt Ihr nur begrenzt Zeit, um durch das Tor zu gehen.



10. Danach sucht Ihr den Schalter für das letzte Tor, der sich in der oberen Ebene befindet.



11. Wollt Ihr das erste Secret von Wilcamba, müßt Ihr in den Pool springen.



12. Dafür sucht Ihr die helle Stelle in diesem Raum, legt den Hebel um und schwimmt nach oben.

Saturn/PlayStation

Tomb Raider

Players Guide



13. In der gegenüberliegenden Ecke befindet sich noch ein Hebel hinter einer Säule, der eine Geheimtür im Raum mit den Schlangenstatuen öffnet.



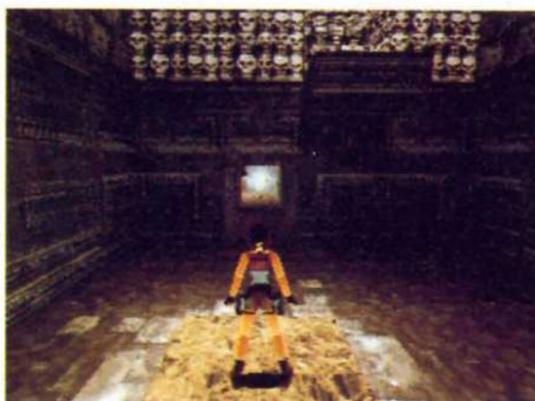
14. Hier liegt das zweite Geheimnis zur Abholung bereit.



15. Neben dem Heuwagen außerhalb des Pools in der Scheune ist ein Medipack zu finden.



16. Die auf dem Bild gezeigte Tür wird mit dem Schalter geöffnet, um dann auf die obere Etage zu laufen.



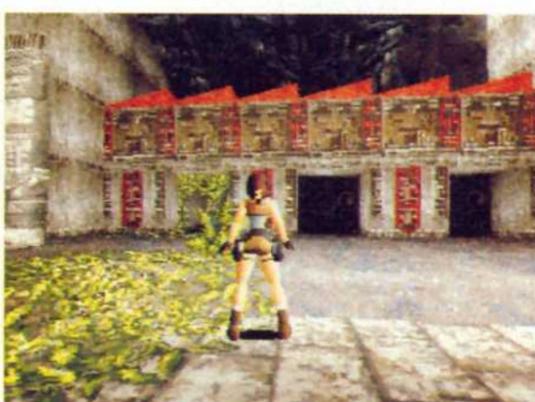
17. Hier angekommen, wird der Stein so weit wie möglich nach vorne geschoben. Damit wird der oben befindliche Speicherpunkt sowie der Ausgang erreicht.



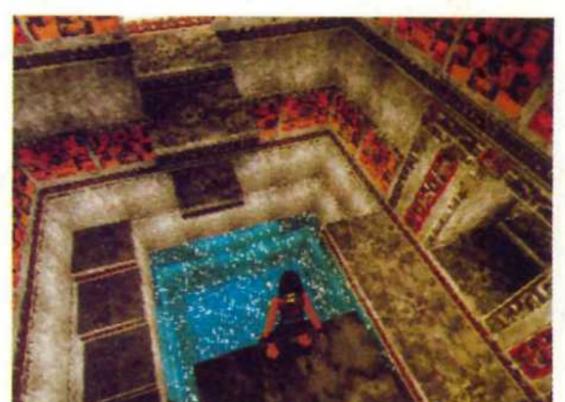
18. Den darunter befindlichen Silver Key und das Gold Idol nehmt Ihr vorher mit.



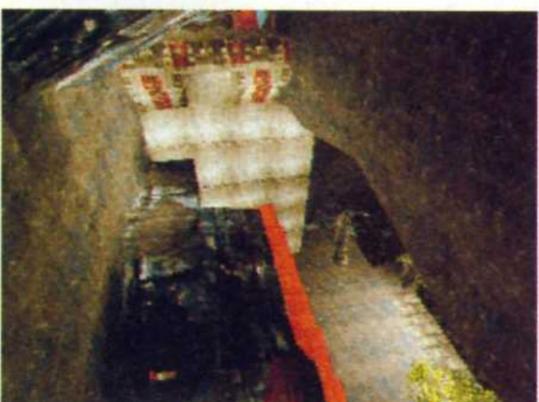
19. Mit dem Silver Key wird nun die nächste Tür geöffnet. Achtet dabei auf die ankommenden Wölfe.



20. Hier angelangt, geht's erst den linken Gang hoch.



21. Springt da rauf und weiter bis zum Schalter, der die rechte der beiden Türen öffnet.



22. Lauft jetzt weiter bis auf das Palastdach. Danach den zuvor geöffneten Raum betreten.



23. Und auch hier wieder nach oben springen. An der Spitze betätigt Ihr einen weiteren Schalter, um das mittlere Tor zu öffnen. Im mittleren Gang läuft Ihr zum Pool,...



24. ...der von einem Bären bewacht wird. In den oberen Etagen bringt Ihr mit dem Schalter erstmal die Beile zum Stillstand. Der Gang gegenüber hält das dritte Geheimnis parat.

Saturn/PlayStation

Tomb Raider

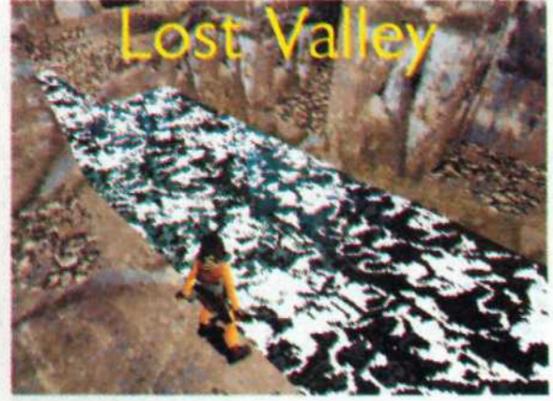
Players Guide



25. Wieder im Schwimmbecken geht Ihr diesem Gang nach. Am Ende geht Ihr ein paar Treppen hoch, die zu einem Schalter führen, der die letzte Tür öffnet.



26. Nun muß nur noch das Gold Idol eingesetzt werden und schon ist der Level geschafft.



27. Am Anfang des Levels geht Ihr erst nach links und springt Zug um Zug über das Wasser in den hinteren Bereich.



28. Die letzte Hürde wird mit einem Sprung aus dem Stand bewältigt.



29. Ein Stück weiter gelangt Ihr an eine Hängebrücke, vor der sich ein Savepoint befindet sowie ein Räderwerk, das ergänzt werden soll.



30. Geht an den Zahnrädern rechts runter, wo ein Skelett zu finden ist. Die daneben liegende Shotgun wird eingesammelt.



31. Geht an den Anfang des Levels zurück und lauft in die andere Richtung. Am Wasserfall angekommen, können von einem der oberen Podeste die Wölfe abgeschossen werden.



32. Gegenüber vom Wasserfall befindet sich ein Höhleneingang, wo Ihr auch gleich reinlauft.



33. Diesen Berg klettert Ihr hoch bis zu dem Skelett, neben dem ein Medipack liegt.



34. Ein Stück weiter trifft Lara auch schon auf den ersten Dinosaurier.



35. Vorsicht ist bei dem sehr gefräßigen T-Rex geboten.



36. Das erste Geheimnis des Levels ist hier am kleinen Wasserfall zu finden.

Saturn/PlayStation

Tomb Raider

Players Guide



37. Um wieder zurück zu kommen, klettert Ihr hier den Berg hoch.



38. Vor Euch ist ein Podest, auf das Lara springt und ein kleines Loch darüber entdeckt, an dem sie sich festhalten kann.



39. Somit kann sie sich bis zum Wasserfall rüberhangeln und das zweite Geheimnis mitnehmen.



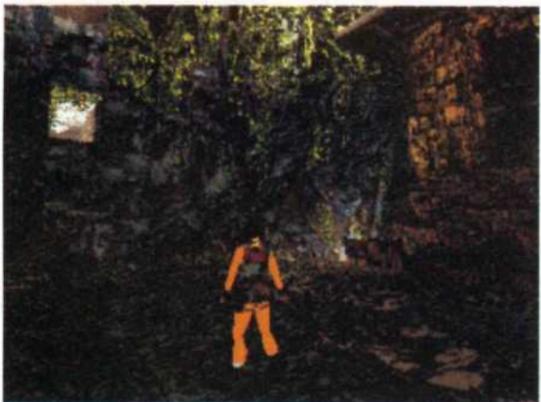
40. Danach geht's ins Wasser des gleichen Wasserfalls. Tötet den dahinter versteckten Dinosaurier und klettert nach oben, um ein Zahnrad zu finden.



41. Das dritte Geheimnis ist auch in der Nähe des selben Wasserfalls versteckt. Rechts davon seht Ihr den entsprechenden Höhleneingang.



42. Rechts vor dem Tempel klettert Lara wieder nach oben bis sie, von Podest zu Podest springend, auf dem Tempeldach landet. Was sie hier findet, gleicht einem Geheimnis.



43. Der Eingang links vom Tempel führt zu einem weiteren Speicherpunkt und einem Zahnrad. Dafür muß nur noch die kaputte Hängebrücke übersprungen werden.



44. Das Letzte der Zahnräder ist im Tempelbrunnen versteckt.



45. Da Lara jetzt alle drei Zahnräder hat, kann sie diese an der entsprechenden Stelle einsetzen. Ist das gelungen, setzt sie das ganze Werk mit dem Schalter in Bewegung.



46. Damit ist das Tor am Fluß aufgegangen und Lara kann dem Flußlauf folgen und durch das zuvor unerreichbare Loch schwimmen, in einen neuen Raum der seit Jahrzehnten ein Geheimnis bereithält.



47. Am ehemaligen großen Wasserfall ist jetzt ein Durchgang erschienen, der genutzt wird, um in die nächste Welt zu flüchten.

Fortsetzung folgt...



PlayStation

Crash Bandicoot

Players Guide

Crash muß auf einem beschwerlichen Weg seine Freundin Tawna aus Dr. Neo Cortex Gewalt befreien.



1. N. Sanity Beach: An der Gabelung rechts kommt Ihr an eine Brücke, die mit der !-Kiste einen Übergang aktiviert. Diese Kisten werden auch zerstört.



2. Jungle Rollers: Rollende Steine versperren den Weg. Hinter manchen Mauern sind auch noch Kisten versteckt. Also Augen auf!

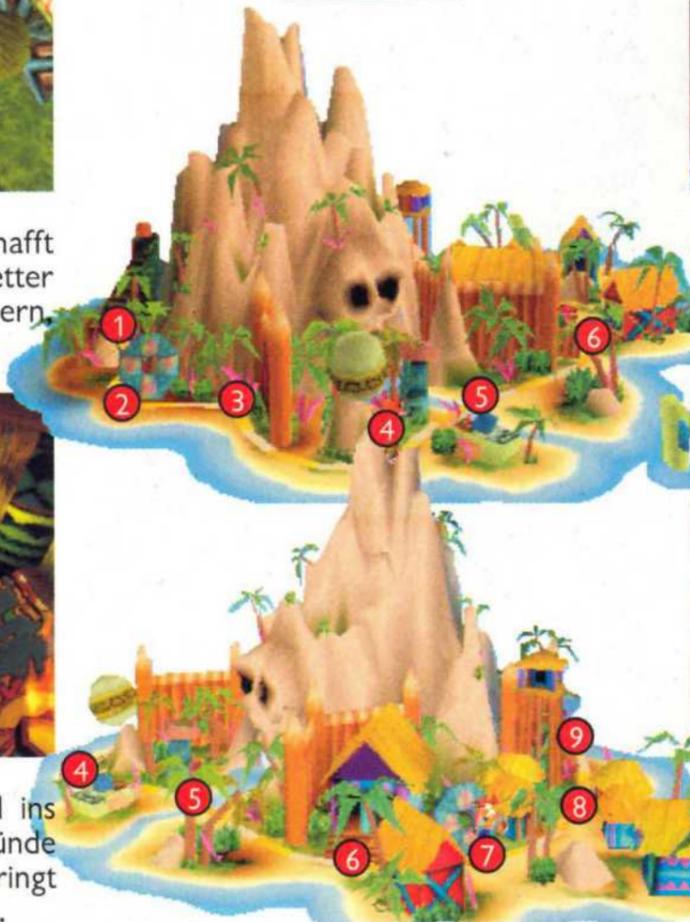


3. The Great Gate: Das endgültige Ziel ist nur mit einem Diamanten aus dem 2D Level zu erreichen. Bei den Holzdrehern ist genaues Timing wichtig.

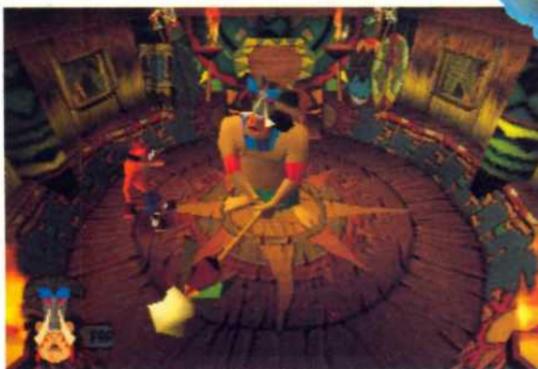


4. Boulders: Was Indiana Jones geschafft hat, packt Crash schon lange. Bretter und Zaunlatten die ihn behindern werden geschickt umlaufen.

Die erste Insel



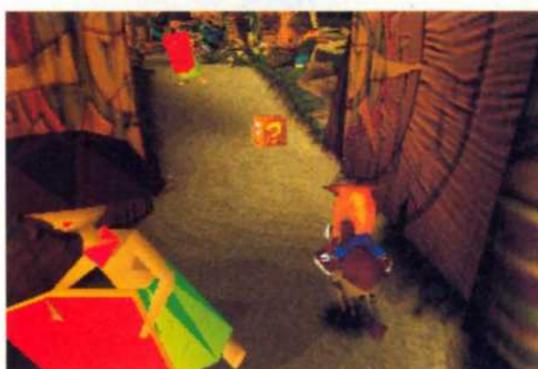
6. Upstream: Kleine Fische und Fleisch-fressende Pflanzen sind in dem Fluß angesiedelt. Schätzt die Abstände zwischen den Blättern richtig ein.



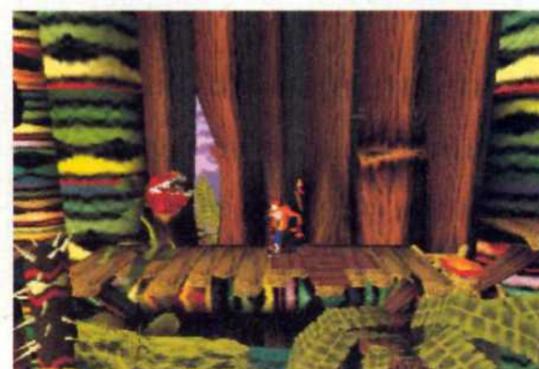
7. Papu Papu: Springt ihm dreimal ins Kreuz, bevor er in die ewigen Jagdgründe befördert wird. Seinen Stab überspringt Ihr, während er damit herumwirbelt.



8. Rolling Stones: Mittels Diamant findet Ihr unterirdisch versteckte Extras. In den Gräben bewegen sich die Steinsäulen, die zielgenau angesprungen werden.



9. Hog Wild: Gefährlichen Stacheln und Spanferkeln am Drehspieß gilt es auszuweichen. Man sollte sich merken auf welcher Seite man ausweichen muß.



10. Native Fortress: Das Flammenpodest, auf dem periodisch ein Feuer auftaucht, kann als Sprungbrett mißbraucht werden.

In sämtlichen Levels gibt es einen Diamanten zu finden, der neue Wege öffnet. Dafür müssen die Kisten zu 100 % zerstört werden. Nur bei den Endgegnern gibt es nichts zu finden. Stefan Bergmeier aus Freising hat es komplett durchgezockt und uns das Paßwort für 100 % zugesandt.

▲▲▲▲×○○▲
 ▲▲×▲○○▲
 ▲○○▲××××

PlayStation

Crash Bandicoot

Players Guide



11. Up The Creek: Als die Flüsse noch sauber und dicht besiedelt waren. Schwimmt auf Blättern nach oben und paßt auf andere Gegnerscharen auf.



12. Ripper Roo: Laßt die Kisten in seiner Nähe explodieren. Aber Vorsicht, steht nicht zu nahe am Explosionsherd! Roo's Sprünge sind dafür leicht einschätzbar.



13. The Lost City: In den hinteren Räumen sind oft versteckte Kisten und Gänge.



14. Temple Ruins: Absturzmöglichkeiten gibt es genausoviele wie Extraleben. Fast alles bewegt sich in irgend eine Himmelsrichtung.

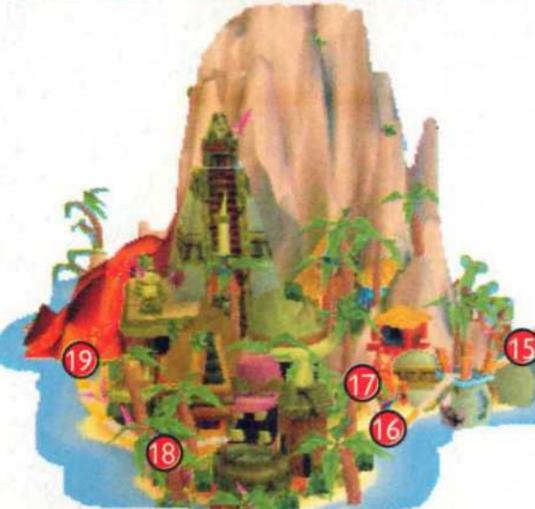
Die zweite Insel



15. Road To Nowhere: Die Straße nirgendwo hat kaputte Brücken, morsche Bretter und wildgewordene Schweine zu bieten. Schaut genau hin!



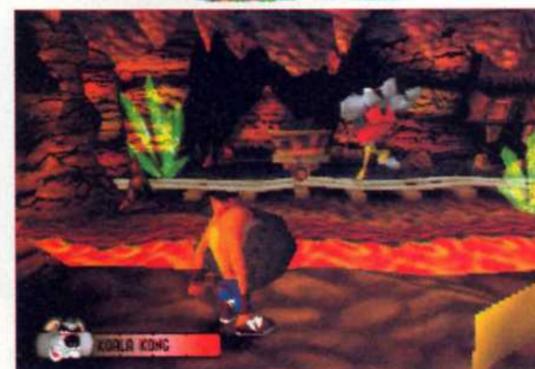
16. Boulder Dash: Findet den Schlüssel zu Hole Dog. Bleibt möglichst in der Mitte des Weges. Aber Achtung, kleine Fehler bestraft das Leben sofort!



17. Hole Dog: Benutzt das Trampolin um längere Gräben zu überspringen. Durch den schnellen Ablauf sind mehrere Versuche vonnöten.



18. Sunset Vista: Brücken sind nur in der Mitte stabil. Bewegliche Mauern schieben Euch vom Weg, da muß jeder Sprung passen.



19. Koala Kong: Liegegebliebene Felsbrocken werden Koala entgegen geworfen. Explosive Kisten überspringt Ihr im richtigen Augenblick.



PlayStation

Crash Bandicoot

Players Guide



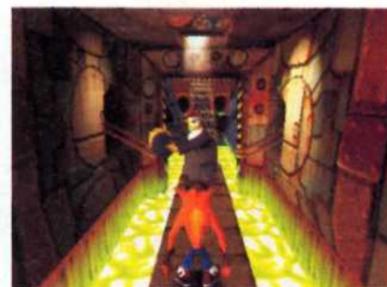
20. Heavy Machinery: Ihr lauft über schwebende Plattformen, von den heißen Rohren solltet Ihr Abstand halten.



21. Cortex Power: Ein Level voller Hochspannung. Der Weg wird sich bis zum Ziel oft teilen.



22. Generator Room: Viele abstürzende Plattformen erwarten Euch, selbst so große wie auf dem Bild.



23. Springt über die heranrollenden Fässer. Unter springenden Totenkopffässern durchlaufen.



24. Pinistripe: Springt ihm sechs mal auf den Rücken, während er wie wild herumballert.



25. The High Road: Diese Brücke erfordert die gewagtesten Sprünge. Lauft doch mal rückwärts.



22. Generator Room: Viele abstürzende Plattformen erwarten Euch, selbst so große wie auf dem Bild.



26. Slippery Climb: Benutzt die Geier als Sprungbrett. Vorsicht bei Treppen und Plattformen, die in der Wand verschwinden.



27. Lights Out: Die Lichtmaske spendet für kurze Zeit Licht, damit Ihr nicht im Dunkeln tappt.



29. Jaws of Darkness: Zu all den Podesten kommen sich bewegende Säulen hinzu. Spinnen fallen von oben herab.

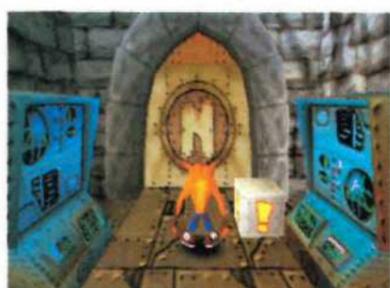
28. Fumbling in the Dark: Im wahrsten Sinne des Wortes müßt Ihr Euch durch dunkle Räume tasten. Schwebende Plattformen erleichtern das Ganze nicht gerade. An der Farbe der Podeste erkennt Ihr in welche Richtung sie sich bewegen.

30. Castle Machinery: Laßt Euch einfach in die Tiefe stürzen. Mit dem Diamant habt Ihr die Chance massig Freileben zu hamstern.

Die dritte Insel



31. Nitrus Brio: Zerstört seine grünen Schöpfungen bis er sich verwandelt. Von dem nun heruntergefallenen Stein springt Ihr ihm noch dreimal auf den Kopf.



32. Mit der !-Kiste werden Türen geöffnet oder Falltüren geschlossen. Vorsicht ist bei den gelben Kreaturen geboten.



33. Tawna kann hier mit Hilfe des Diamanten befreit werden. Aber wo bekommt man den her?



34. Dr. Neo Cortex: Schießt nur die grünen Strahlen mit der Wirbelattacke auf ihn zurück.

PlayStation

Motor Toon Grand Prix 2

Goodies: Diese Boni erscheint, wenn Ihr im jeweiligen Schwierigkeitsgrad das Rennen als Sieger beendet, was bedeutet das Ihr den ersten Platz belegen müßt.



Easy: Neue Charaktere

Vanity (Motorrad), Billy the Tough (Lock) und Ching Tong Shang (F1).



Normal: Neue Strecken

Die fünf Strecken gleichen den anfangs anwählbaren Tracks nur mit neuer Szenerie.



Hard: Tank Combat

In diesem Panzerspiel schießt Ihr aus der Ego-Perspektive MTGP 2 Charaktere in Panzerform ab.



Professional: Submarine X

Schiffe versenken im 3D Format für ein bis zwei Spieler. Nach altbewährter Methode werden auf einem Schachbrettmuster Schiffe des Gegners versenkt.



Expert: Motor Toon R

Eine modifizierte Toon Island Strecke, die Ihr mit einem F1 oder Stock Car fahren könnt.

Goodies: Alle Boni können angewählt werden, ohne daß Ihr auch nur ein Rennen gewinnen müßt. Drückt im Goodies Menü die Tasten L1, L2, R3, R4 und die Select Taste. Danach sollten auf der unteren rechten Ecke vier Zahlen erscheinen, welche folgendermaßen zu verändern sind. Drückt eine der Tasten einzeln oder in Kombination und bestätigt mit der Select Taste. R1 = 1, R2 = 2, L1 = 4 und L2 = 8. Zum Beispiel R1 + L2 = 9

Die Zahlenkombinationen sind folgende:

Extra Charaktere	4e43
Extra Tracks	4145
Tank Combat	5443
Submarine X	5358
Motor Toon R	4631



Advanced Options: Drückt und haltet im Auswahlmenü die Tasten L1, L2, R1, R2 und geht mit der X oder O Taste in das Options Menü. Mehrere neue Optionen sind hiermit anwählbar.



Time Attack Mode: Hierfür sollte schon ein Spielstand abgespeichert sein. Geht in den Time Attack Modus und wählt "Load Ghost from Option..." während die R1 Taste gedrückt gehalten wird. Ihr könnt jetzt gegen die Bestzeiten der SCEI antreten.



SCEI Replays: Haltet die Taste R1 gedrückt, wenn Ihr in's "Replay Video" Menü reingehet. Für sämtliche Strecken ist nun das entsprechende Video abrufbar.



Diverses: Wußt Ihr schon, daß Raptor & Raptor rückwärts schneller als vorwärts fährt?

PlayStation

WipEout 2097

Phantom Class / Waffen / Schild / Zeit / Piranha-Team / Miniguns

Dirk Gießamer aus Oberursel ließ uns vier tolle Cheats zur Raserei zukommen.

- Phantom Class: Klickt Euch in die Option "**Class and Track**". Dort haltet Ihr gleichzeitig die Tasten **LI + RI + Select** und gebt bei gehaltenen Tasten **△, △, △, ○, ○, ○** ein. Es eröffnet sich die Rubrik "Phantom".
- Waffen: Um alle Waffen zu erhalten, müßt Ihr während des Spiels die Tasten **LI + RI + Select** gedrückt halten und bei gehaltenen Tasten zügig **×, ×, ○, ○, ○, ○, △** eingeben.
- Energieschild: Um ein Energieschild zu erhalten, müßt Ihr während des Spiels die Tasten **LI + RI + Select** gedrückt halten und bei gehaltenen Tasten **△, ×, ○, ○, △, ×, ○, ○** eingeben.
- Zeit einfrieren: Um das Zeitlimit anzuhalten, müßt Ihr während des Spiels die Tasten **LI + RI + Select** gedrückt halten und zügig **△, ○, ○, ×, △, ○, ○, ×** eingeben.

Ja, ja, und hier noch die letzten zwei Tips die förmlich in letzter Sekunde von Alex hereintrudelten:

- Piranha-Team: Im **Teamauswahlscreen** haltet Ihr **LI + RI + Select** gedrückt und gebt **×, ×, ×, ×, ○, △, ○** ein.
- Minigun: Während eines Spiels geht Ihr in den **Pausescreen** und haltet **LI + RI + Select** gedrückt. Nun gebt Ihr **○, ○, ×, ○, ○, ×, △** ein. Betätigt die Option "Continue". Als Zeichen daß es geklappt hat, blinkt der Bildschirm kurz auf und Euch steht als Waffe eine Minigun zur Verfügung.

Saturn

Alien Trilogy

Cheats

Tja, das Paßwörtchen für die PlayStation (wir erinnern uns, **IGOTPINK8CIDBOOTSON** als Paßwort eingeben) nützt einem bei der Saturn-Version rein gar nichts. Gut, daß uns Jörg Brockmeier von Dynatex, drei klasse Paßwörter, die auf dem Saturn ihren Dienst verrichten, zugeschickt hat.

- Alle Waffen verfügbar: **FISHINGFORGVNS** (= Fishing for Guns) hiermit erhaltet Ihr das gesamte Spektrum an Waffen.
- Unendlich Munition: **FILLMYPOCKETS** (= Fill my Pockets) ja, was wohl?
- Levelanwahl: **FLYTO**. Zusätzlich müßt Ihr eine Zahl von **00 bis 34** an das "Fly to" hängen. Dann landet Ihr im entsprechenden Level. Für die Nummer 35 gibt es den Abspann zu bewundern.

Und das schöne ist, daß Ihr die Cheats kombinieren dürft. Das geht folgendermaßen: Ein **Paßwort** eingeben. Die Option "**Akzeptieren**" mit der **A-Taste** anklicken. Es erfolgt die Meldung "Cheats Activated". Spiel starten und **STERBEN**. Wieder ins **Paßwortmenü** gehen und dort das nächste **Paßwort** eingeben. Wieder die Option "**Akzeptieren**" mit der **A-Taste** anklicken. Wieder erfolgt die Meldung "Cheats Activated". Startet Ihr erneut ein Spiel, steht Euch nun auch der nächste Cheat zur Verfügung. Und so weiter. Alles Klaro?

Einen Gruß an Jörg! Mögen die digitalen Götter mit Dir sein!



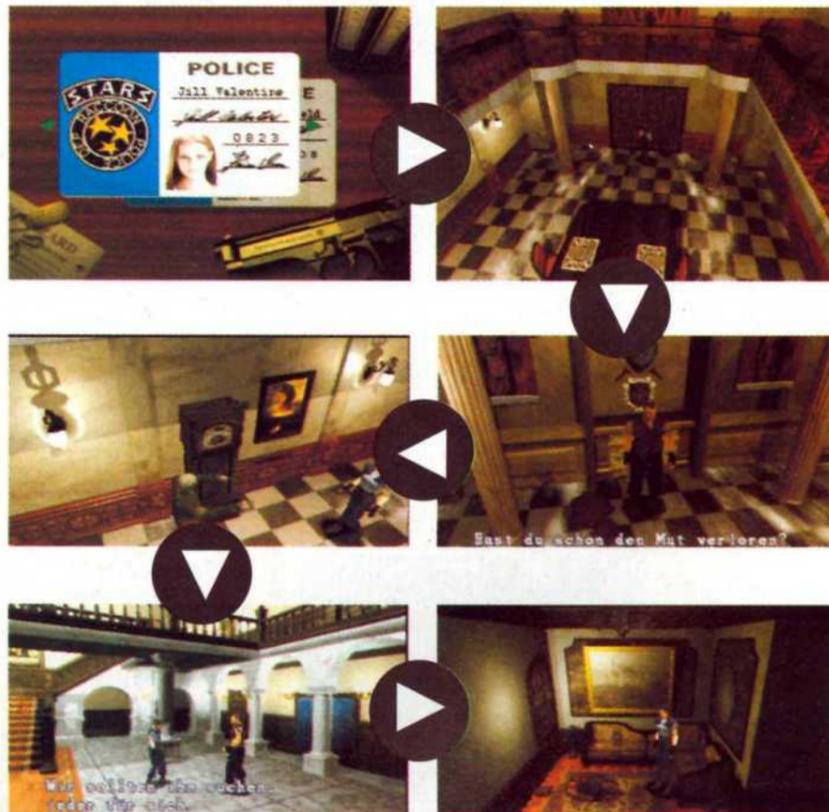
PlayStation

Resident Evil

Anderer Spielverlauf?

Einen etwas anderen Spielstart, den wir Euch nicht vorenthalten wollen. Schließlich gehört das Game mit zu Euren Favoriten. Startet ein Spiel neu. Wählt Jill als Spielfigur aus. Ihr befindet Euch nun am Anfang in der Empfangshalle. Nachdem Euch Captain Wesker in den "Dining Room" bzw. in das Eßzimmer geschickt hat, geht Ihr mit Jill sofort wieder hinaus. Draußen versucht Ihr, durch die Halle zu laufen. Wesker hält Euch jedoch auf, erzählt Euch etwas davon, daß Ihr auf Pistolenschüsse achten sollt und schickt Euch erneut ins Eßzimmer. Dort angekommen fragt Euch entweder Barry sofort, ob Euch der Mut schon verlassen hat oder aber es wird erst die übliche Blutlachenuntersuchung durchgeführt und dann werdet Ihr gefragt, ob Euch der Mut verlassen hat. Je nachdem wie die Szene abläuft, müßt Ihr im Eßzimmer auf der Seite mit der alten Uhr vorbeilaufen. Sobald Ihr dort steht, springt die Szene wieder in den Movie-Mode und der Zombie, der normalerweise im Nebenzimmer wartet, kommt herein und geht auf Euch los. Barry erschießt ihn jedoch rechtzeitig. Nun marschieret Ihr zusammen mit Barry in die Empfangshalle. Lauft ein wenig herum und wartet bis euch Barry den Dietrich gibt. Dann geht Ihr erneut in das Eßzimmer und durch die Türe rechts oben bei der Blutlache. Lauft nach links und sucht die Leiche von Kenneth. Diese ist leider recht mitgenommen. Untersucht sie. Ihr werdet feststellen, daß sich dort keine Munition wie üblich befindet. Auch fehlen ihm die Beine. Anscheinend hatte hier ein Untoter einen Hungeranfall. Nun spielt Ihr normal weiter und beachtet die kleinen Unterschiede... Leichter habt Ihr es natürlich, wenn Ihr unsere Komplettlösung aus den Ausgaben 7/96 und 8/96 nicht verpaßt habt...

Ein großer, untoter Dank geht an Rainer Wein, der uns dies auf der letzten Hotline mitteilte.



PlayStation / Saturn

Worms

Paßwörter

Just for Fun! Noch auf die Schnelle ein paar Paßwörter die Ihr ausprobieren solltet:

WORMS RULE TRICKMAN 29726 MEGA FUN

PlayStation

Time Commando

Paßwörter

Übel, übel! Zuerst einmal müßen wir Euch mitteilen, daß die Cheats aus dem letzten Heft nicht in der Verkaufsversion funktionieren. In unserer seinerzeit verfügbaren Testversion konnte man sich das Leben mit ihnen noch recht leicht gestalten. Sorry folks! Aber dafür verraten wir Euch nun alle Paßwörter, die wir bisher in Erfahrung bringen konnten:

COMMANDO führt Euch in einen versteckten Level.

Hier jetzt die gesammelten Paßwörter im "Easy-Mode" von TAS vom Games Garden. (Thanx Man, dafür gab's gleich mal ein wenig Schleichwerbung):

- BZTGIMJP** beamt Euch ins japanische Mittelalter.
- VFYCEELG** beamt Euch ins europäische Mittelalter.
- FRZYMQB** versetzt Euch in den Wilden Westen.
- TKMNGBGC** läßt Euch die Modern Wars spüren.
- TKAAXOCD** schickt Euch in die Zukunft.
- GKFNWFIE** bringt Euch hinter die Zeit.

Und hier noch die Paßwörter von Thomas Wunsch aus Burgdorf:

- VVCLVIDW:** Rom
- FZUDXVMS:** Japan
- RNUDQNT:** Mittelalter
- GOFAYBMX:** Azteken
- WMTDZBMD:** Wilder Westen
- UDDRJFLD:** Weltkrieg
- UBKQVAGJ:** Zukunft
- HQSRXIKI:** Virus

Auch Dir, Thomas, ein großes "Thank You"!



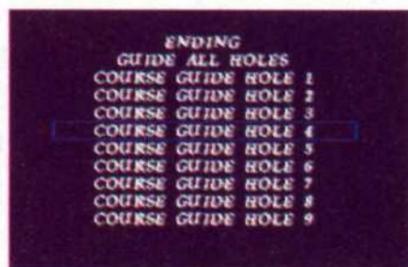
Saturn

Pebble Beach Golf Links

Zuschauermenge und Videosequenzen

- Zuschauermenge: Startet einfach ein Spiel. Wählt die Option "**Quick Start**" und geht ins Spiel. Haltet nun **1** sowie die **B-Taste** gedrückt. Resetet den Saturn bei gehaltenen Tasten bis Ihr wieder den Startscreen seht. Drückt die **Start-Taste** und laßt die Tasten des Pads los. Als Resultat werdet Ihr feststellen, daß sich nun bei jedem Game-Modus eine gewaltige Zuschauermenge einfindet, um Eure Golfkenntnisse zu bestaunen.

- Videosequenzen: Startet ein Spiel. Wählt die Option "**Quick Start**". Golft los und haltet dann **1 + X + Z** gedrückt. Resetet den Saturn und haltet die Tasten solange gedrückt bis sich ein Optionsfenster öffnet, mit dessen Hilfe Ihr alle im Spiel enthaltenen Videosequenzen betrachten dürft.



PlayStation

Gunship

Cheats

Wer nicht so viel Wert auf grafische Exzesse, sondern mehr auf taktische Elemente legt, hat das gute, alte Gunship schon längst im Regal stehen. Und da die Missionen recht knackig werden, hilft Euch Mario Schmolten aus Zeitz weiter:

Haltet die folgenden Tasten gedrückt, bevor das "Ladevorgang Bild" auf dem Bildschirm auftaucht. Sobald Ihr in der Mission seid, dürft Ihr die Finger wieder von den Tasten nehmen. Habt Ihr richtig gehalten, erscheint oben im Bildschirm das allseits beliebte Wörtchen "Cheat".

- Unendlich Munition: .. **L1 + L2 + Select + O + O**
- Unzerstörbarkeit: **R1 + R2 + Select + O + O**



Ungeahnte Beförderungsmöglichkeiten dürften somit kein Problem mehr darstellen.



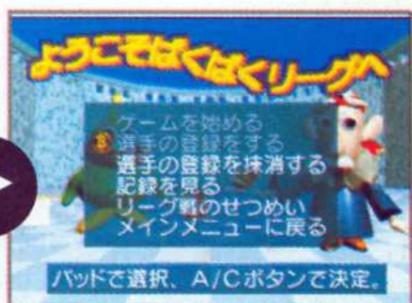
Saturn

Baku Baku

Versteckter League Mode

Na, heute schon mal den Affen auf die Bananen losgelassen? Wie wäre es im versteckten League Mode zu zocken? Könnt Ihr haben! Im Startscreen mit der Aufforderung "**Press Start**", in welchem Euch die Augenpaare anblinzeln, solltet Ihr einmal zügig **B, A, C, O, B, A, C, O** eingeben. Hierdurch ergibt sich im nächsten Screen die zusätzliche Option "**League Mode**". Das einzige Problemchen hierbei ist, daß unsere japanischen Freunde das Menü in diesem Mode nicht übersetzt haben. Aber ein wenig herumexperimentieren schadet nicht. Übrigens im Feld für die Namenseingabe ist auf der rechten Seite ABC zu sehen. Wählt Ihr dies an, habt Ihr

anstatt der japanischen Zeichen alphabetische Buchstaben zur Verfügung. Und der freundliche interne Speicher des Saturns speichert auch noch alles ab.



PlayStation (Pal- / jp. Version)

B. A. Toshinden 2

Uranus, Master, Vermilion und Sho anwählen und mehr

- Wem es zuviel Arbeit bereitet, sich die vier geheimen Fighter bei Battle Arena Toshinden 2 zu erkämpfen, der hat auch in der **deutschen Version** die Möglichkeit, die Charaktere von Anfang an zu ergattern. Drückt im Startmenü, in dem die Buchstaben von links und rechts hereinfliegen, sobald am Rand die ersten Wortfetzen auftauchen, sehr schnell auf Controller Eins diese Kombination: **R1, L2, X, L1, R2, O**. Daraufhin ertönt ein Jingle und der Kasten um die Option "1P Game" färbt sich blau. Nun dürft Ihr, indem Ihr im Kämpferauswahlmenü das Fragezeichen markiert und die Select-Taste gedrückt haltet, Uranus und Master anwählen. Gebt Ihr auf **Controller Zwei** schnell **O, R2, L1, X, L2, R1** ein, während die Buchstaben in den Startscreen fliegen, färbt sich der "1P Game" Kasten rot und auf dem Fragezeichen werden nun auch Vermilion und Sho anwählbar. Dieser Cheat funktioniert in der Pal-Version des Spieles und eröffnet die genannten Kämpfer. Alles andere, was es so zu lesen gibt, ist Quatsch.

- Auch für die **japanische Version** gibt es einen Tastencheat, der während die Buchstaben in den Startscreen fliegen, sehr schnell eingegeben werden muß. Gebt auf Controller Eins **L1, L2, O, R1, R2, O** ein. Daraufhin ertönt auch hier ein Jingle und der "1P Game" Kasten färbt sich blau. Genau wie in der Pal-Version dürft Ihr dann Master und Uranus auf dem Fragezeichen auswählen. Um Sho und Vermilion zu bekommen, müßt Ihr bei hereinfliegenden Buchstaben im Startscreen auf **Controller Zwei** sehr schnell **O, R2, R1, O, L2, L1** eingeben. Wieder ist ein Jingle zu hören und der "1P Game" Kasten färbt sich, als Zeichen, daß es geklappt hat, rot. Das klappt ausschließlich in der japanischen Version. Sollte es nicht auf Anhieb gelingen, liegt das daran, daß das Timing bzw. die Schnelligkeit der Eingabe nicht stimmt. Mit etwas Übung dürftet Ihr aber nach wenigen Versuchen Erfolg haben. Ach ja, die Fighter bleiben so lange anwählbar, bis Ihr die PlayStation ausschaltet, resetet, den Stecker zieht oder einer den Strom abstellt.

- Kamera-Zoom: Unser Leser Christian Lippert aus Ottersberg schickte uns als Erster eine Erweiterung zu unserem Kameratip aus der Ausgabe 10/96 zu. Stellt erst einmal im Optionsmenü die Belegung der **L1-, L2-, R1- und R2-Tasten** auf **"Not Used"**. Dann stellt Ihr die Option **"Camera Action"** auf **"Camera"** (funktioniert erst nachdem die L- und R-Tasten auf "Not Used" eingestellt wurden!). Nun markiert Ihr wieder eine beliebige **L- oder R-Taste** und drückt das Steuerkreuz einmal nach rechts. Die Worte "Not Used" springen alle auf Camera um. Startet nun ein Spiel. Mit den L- und R-Tasten dürft Ihr jetzt immer im gleichen Abstand um die Kampfarena mit den Kämpfern rotieren. Drückt nun einmal die **Start-Taste**, um in den Pausenscreen mit den Optionen "Continue/Option/Reset" zu gelangen. Dort drückt Ihr mehrmals auf die **Select-Taste**. Nach jedem Drücken testet Ihr die **L- und R-Tasten**. Ihr werdet feststellen, daß Ihr nun per Selectumschaltung mit den L- und R-Tasten nicht nur rotieren dürft, sondern auch ganz heranzoomen könnt. Am interessantesten wird es hier natürlich, sobald sich Sofia und Ellis gegenüberstehen. Man kann fast den Unterwäschehersteller erkennen. Seufz!

- Special-Belegung auch bei Difficulty 8: Das ist im Prinzip ganz einfach. Klickt Euch in die Optionen und stellt erst einmal die Option **"Difficulty"** auf **Stufe 3**. Nun belegt Ihr Eure L- und R-Tasten beliebig mit Specials. Schnappt Euch jetzt Controller zwei und setzt den Schwierigkeitsgrad beliebig bis auf Stufe 8. Im Game könnt Ihr jetzt trotz hohem Difficulty-Grades alle Specials nach Belieben losgehen lassen. Eigentlich ganz einfach, man muß nur drauf kommen.

Saturn

Destruction Derby

Diverse Paßwörter

Auch auf dem Saturn funktionieren die Paßwörter, die wir schon von der PlayStation-Version kennen.

- "Ruined Monastery": Diesen Kurs dürft Ihr im **"Practice-Mode"** anwählen. Wählt erst einmal ein Rennen im **"Championship-Mode"** aus. Als Namen tragt Ihr **REFLECT!** ein. Startet das Rennen und steigt aus (mit Start pausieren und "Quit" wählen.). Wartet bis der Saturn alle Plazierungen ermittelt hat und wählt dann den **"Practice-Mode"** an. Auf der Streckenauswahl findet Ihr nun beim Fragezeichen den versteckten Kurs mit der Bezeichnung "Ruined Monastery".

- Unverwundbarkeit: Gebt als Namen **"!DAMAGE!"** ein. Hierdurch wird Eure Rennkiste unzerstörbar. Und vergeßt nicht, die Ausrufezeichen mit einzugeben!



Saturn

X-Men - Children of the Atom

"Short Cut Menü" und Powerleiste laden

Im **"Versus-Mode"** solltet Ihr am Ende einer Runde die **L- und R-Taste** gedrückt halten und zusätzlich **Start** betätigen. Hierdurch gelangt Ihr in ein "Short Cut Menü".

Befindet Ihr Euch im **"Survival Mode"** und beginnt Eure Powerleiste sich dem Ende zu nähern, solltet Ihr einmal folgendes ausprobieren. Im **"Now Loading Screen"** haltet Ihr die **L- und R-Taste** für ca. sechs bis acht Sekunden gedrückt. Dann beginnt Ihr die beiden Tasten sehr schnell zu drücken. Als Resultat lädt sich Eure Energieleiste wieder ein wenig auf. Das klappt allerdings nicht immer, da der Trick stark vom richtigen Timing abhängt. Aber probieren geht über studieren.

Saturn (Jap)

B. A. Toshinden URA

Trick, versteckte Charaktere und alternatives Outfit

- Kaum in den Redaktionsräumen eingetroffen und schon haben wir einiges herausgefunden. Spielt Ihr das Game mindestens auf Stufe 4 durch, trifft Ihr automatisch auf die versteckten Charaktere Repli (eine Art Roboter-Sho) und Wolf (kämpft wie Master in BAT 2 auf der PS, sieht allerdings anders aus). Wer sich durchprügelt, ohne ein Continue zu verbrauchen, darf sich auf einen Kampf mit Sho freuen. Er taucht allerdings nur manchmal auf. Die Charaktere dürfen zwar später selbst gesteuert werden, aber dummerweise speichert der Backup-Booster sie nicht ab.

- Wer ein wenig das Startbild zoomen will, gibt im Screen, in welchem die Aufforderung **"Press Start"** zu lesen ist, die Kombination: **A, B, B, C, C, C** ein. Ein kurzer Schrei bestätigt die richtige Eingabe. Nun dürft Ihr mit den Tasten **A, B, C, X, Y, Z, L** und **R** das Bild drehen und zoomen.

- Alternatives Outfit erhält derjenige, der seinen Fighter anstatt mit der A- oder C-Taste mit den Tasten **B, X** oder **Y** auswählt.

PlayStation

Ridge Racer Rev.

Tip

Auch bei der "Revolution" habt Ihr die Möglichkeit (wie auch schon im ersten Teil), die Rennpisten verkehrt herum, also in einer Art "Mirror Mode", zu beehren. Hierzu solltet Ihr kurz nach dem Start die Rennkiste wenden und mit mehr als 90 km/h auf die Mauer zurasen. Seid Ihr flink genug, folgen Euch die anderen Autos und das Rennen läuft verkehrt herum.

Und hier noch einmal der Cheat, um alle zusätzlichen Fahrzeuge bei Galaga zu ergattern. Haltet **RI + LI + Select + O** zusammen gedrückt und ballert mit der **O-Taste** die Fliegerle aus der Galaxis. Wer keine Lust auf einen perfekten Abschub hat, und somit im Buggy-Mode landen will, ballert zwischen drin noch ein wenig mit der **X-Taste** durchs Weltall.



Saturn

Guardian Heroes

99 Continue-Trick

Tja, die Continues in der Schwierigkeitsstufe "Hard" sind rar gesät. Allerdings weiß unser Leser Sven Brandt aus Magdeburg einen guten Trick, um das Game auszutricksen. Startet ein Spiel auf der Schwierigkeitsstufe "Easy" und laßt Euch metzeln. Bei der Nachfrage, ob Ihr denn weiterspielen wollt, wählt Ihr "Give Up". Nun klickt Ihr Euch erneut in die Optionen und stellt die Schwierigkeitsstufe auf "Normal" oder "Hard" ein. Zweimal die Start-Taste drücken und den vorhandenen Spielstand, den der Backup-Booster des Saturn bereithält, anwählen. Und siehe da, eine unheimliche Continuevermehrung!

Super Nintendo

Donkey Kong Country 2

75 Krem Münzen

Schon im allerersten Level von Donkey Kong Country 2, dürft Ihr Euch mit einem Trick 75 Krem Münzen aneignen! Startet ein Spiel und begeben Euch in den ersten Level "Piraten Panik" des Abschnittes "Gallionsplanken". Lauft sofort nach rechts. Es geht ein Stück nach unten. Jetzt geht Ihr links in die Kajüte. Berührt hier nichts und geht wieder hinaus. Draußen befinden sich zwei Bananen. Überspringt sie (Ihr dürft auf keinen Fall die zwei Bananen berühren!) und geht nach rechts. Dort seht Ihr eine Bananenstaude, die über vier großen Fässern hängt. Erledigt das Krokodil, und holt Euch die Staude. Nun zurück in die Kajüte. Vermeidet wieder die zwei einzelnen Bananen zu berühren. Holt Euch den roten Ballon. Rennt wieder hinaus und nach rechts, ohne jedoch die beiden Bananen zu berühren und holt Euch erneut die Staude über den vier großen Fässern. Wieder rennt Ihr in die Kajüte. Natürlich habt Ihr darauf geachtet, die beiden einzelnen Bananen auf keinen Fall zu berühren. In der Kajüte seht Ihr nun eine Krem Münze, die über der Nachricht auftaucht. Sammelt Ihr sie ein, schreibt sie Euch 75 Einheiten gut! Und jetzt dürft Ihr endlich die Bananen draußen holen.

PlayStation

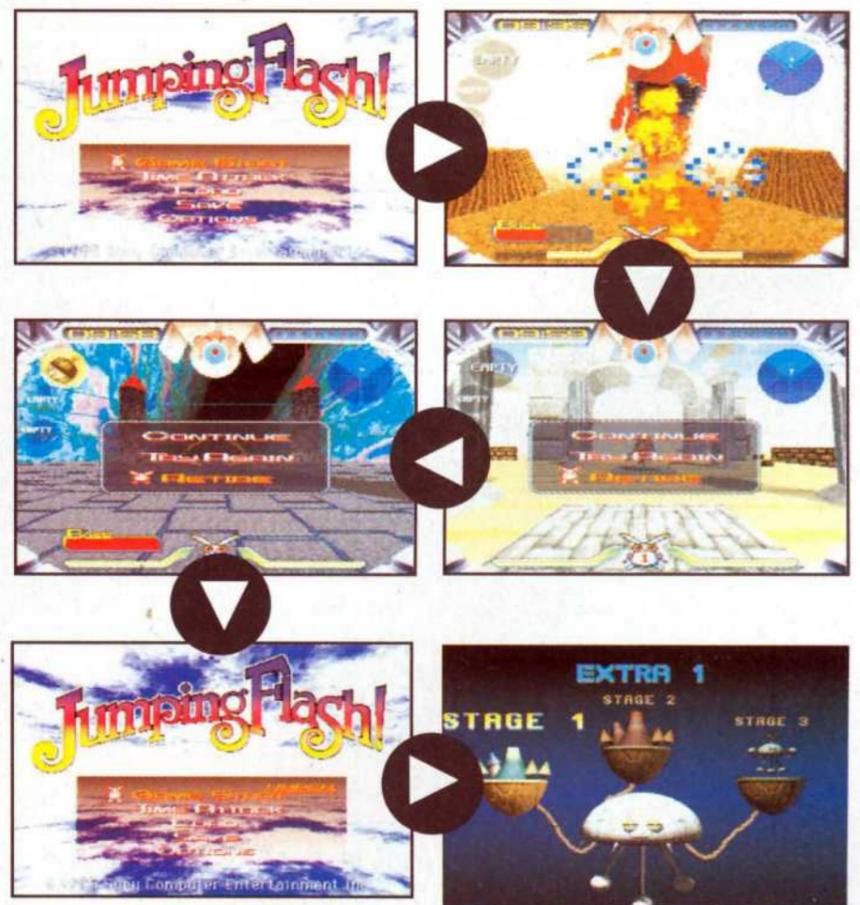
Jumping Flash!

Levelselect und Extrawelten

Levelselect: O.K., das Game gehört zwar nicht zu den neuesten Scheiben auf dem Markt, aber der Robohase ist immer für ein Spielchen gut. Wem bisher alle Welten versagt blieben, der darf sich erst einmal über eine praktische Levelwahl freuen. Gebt im Startscreen, in dem Ihr die Optionen "Game Start" usw. seht, auf dem Pad folgende Tastenkombination ein: **1, 1, 1, 1, X, X, -, -, -, -, X, Δ, X, Δ**. Bei richtiger Eingabe färbt sich der Kasten nun von blau in rot um. Nun eröffnen sich Euch alle sechs Welten via Start-Taste.

Extrawelten: Jetzt wird es ein wenig kompliziert, haltet Euch daher genau an die Reihenfolge, damit Ihr die sechs Extrawelten zocken dürft. Zuerst wird der Levelselect-Cheat eingegeben. Nun geht Ihr in die dritte Stage der ersten Welt und besiegt dort den feuerspeienden Drachen. Dann geht Ihr in die erste Stage der zweiten Welt. Pausiert das Game und wählt die Option "Retire". Bei der Rückfrage wählt Ihr die Option "No". Im Titelscreen seht Ihr nun neben der Option "Game Start" die Worte "World 2". Startet wieder ein Spiel und geht in die dritte Stage der sechsten Welt. Wieder wird pausiert, retired und verneint. Erneut landet Ihr im Titelscreen, in welchem bei der Option "Game Start" nun die Worte "World 6" zu lesen sind. Drückt jetzt das Steuerkreuz Eures Pads einmal nach links (Nur einmal, sonst heißt es von vorne anfangen!). Die Kennzeichnung springt nun von "World 6" auf "Hyper" um. Startet ein Spiel und Ihr dürft die sechs Extra-Welten zocken. Die Levels sind zwar gleich aufgebaut, an der Umgebung ist allerdings einiges verändert. Auch der Hasi hat mehr drauf.

Viel Spaß damit!



Hotline

Hat das Leben ohne Konsole keinen Sinn mehr? Wo ist das Sahnetörtchen bei Discworld zu finden? Wir helfen Euch weiter! Wo? Natürlich bei unserer vierstündigen Dauertalk-Hotline. Und zwar am Sonntag, den 15. Dezember 1996 von 14-18 Uhr unter Tel. 0931 / 15 51 8. Just call!

Frage & Antwort



Diese zwanglose Ecke scheint langsam zum "Oldie-Corner" auszuarten. Es scheint wirklich noch einige Leser zu geben, die wichtige ältere Ausgaben verpaßt haben. Anders kann man die Tatsache nicht erklären, daß immer wieder Fragen zu Spielen auf meinem Schreibtisch landen, die wir schon längst veröffentlicht haben (Schon mal über ein Abo nachgedacht?). Na ja, wir wollen mal nicht so sein und auch diese Fragen nach Möglichkeit bearbeiten. Also, Leute nicht genieren, es gibt keine blöden Fragen sondern nur blöde und arrogante Antworten (allerdings nicht bei uns). Schreibt Eure Problemchen an die Helpine, habt aber auch bitte Verständnis dafür, daß wir aus Platzmangel nicht alles sofort abarbeiten können.

Fragen, deren Antwort wir suchen:

- ?- **A-Train (PS)**: Wir suchen einen Cheat, um uns möglichst viel Kohle anzueignen.
- ?- **Sim City 2000 (PS/SAT)**: Auch hier würden einige Cheats zwecks betrügerischer Geldbeschaffung weiterhelfen.

Antworten:

-!- **Daytona USA (SAT)**: Das Game scheint mittlerweile wegen des günstigen Preises immer mehr Besitzer zu finden. Hier noch mal die wichtigsten Tips:
 - Um die ganzen anderen Rennkisten und den Gaul ohne Rennleistung zocken zu können, solltet Ihr im Titelscreen folgende Tasten gedrückt halten: **☉ + A + B + X + Z**. Wer keinen Finger mehr frei hat drückt jetzt mit der Nase die **Starttaste**. Im Saturn Mode habt Ihr nun freie Auswahl.
 - Haltet Ihr im Screen mit der **Streckenwahl** die **Starttaste** gedrückt, dürft Ihr den Mirror Mode spielen.
 - Und um die versteckten Musikstücke auf der Scheibe zu hören, müßt Ihr die folgenden Initialen in die Highscoreliste eintragen (Logischerweise muß vorher ein Rennen gewonnen werden). Die Liste mit Ihren dazugehörigen Spielen verdanken wir übrigens Rainer Wein aus Stuttgart. **A.B** (Afterburner), **KAG** (Afterburner), **KOU** (Alex Kidd), **SAO** (Alien Storm), **JIM** (Alien Syndrome), **ANI** (Altered Beast), **YAM** (Bloxhead), **BNB** (Bonanza Bros.), **YOJ** (Bonanza Bros.), **YAN** (Columns), **IGA** (Columns 2), **KOS** (Daytona USA), **LGA** (Daytona USA), **SKH** (Daytona USA), **P.P** (Daytona USA), **DST** (Dunk Shot), **KAO** (Dunk Shot), **H.S** (Dynamite Dux), **E.R** (Enduro Racer), **MAS** (Enduro Racer), **EXN** (Exhaust Note), **YUI** (Flashpoint), **GLC** (G-Loc), **NAG** (G-Loc), **G.F** (Galaxy Force), **HSB** (Galaxy Force), **GDA** (G. Axe), **GPR** (GP Rider), **H.O** (Hang On), **K.T** (Hang On), **SHO** (Super Hang On), **M.M** (Super Hang On), **KEN** (L. of F.). Desweiteren haben wir noch folgende Initialen ausfindig machen können: **UME**, **.KK**, **O.R**, **TOR**, **OSI**, **ORS**, **P.D**, **ISO**, **QTT**, **MIT**, **TRS**, **R.M**, **O.KA**, **KAZ**, **SDI**, **MMM**, **S.H**, **S.C**, **S.F**, **ASA**, **SMG**, **AO.**, **V.MO**, **TET**, **T.B**, **NAK**, **TAK**, **AKJ**, **DEK**, **V.F**, **A.Y**, **J.B**, **S.B**, **PAI**, **K.M**, **W.H**, **J.M**, **LAU**, **VFT**, **V.R**. Das war es schon. Viel Spaß beim Austesten!

-!- **Konami-Spiele**: Bei so ziemlich allen Konami-Spielen versteckt sich irgendwo folgender Cheat:
0, 0, 0, 0, ☉, ☉, ☉, ☉, ☉, ☉. Wo sich der Cheat allerdings exakt versteckt, müßt Ihr schon selber rausfinden.

-!- **Streetfighter - The Movie (PS)** Auch zu diesem Spiel, das Mitschuld am Untergang unseres Planeten hat (= Rohstoffverschwendung), haben wir noch etwas. Um mit dem Obergneisel Akuma spielen zu können (außer im Movie Battle), müßt Ihr im Charakter-Select-Screen mit doppelter Lichtgeschwindigkeit **0, R1, 0, L2, ☉, L1, ☉, R2** eingeben. Falls es nicht funktioniert, daß sich der Fiesling nun von Euch steuern läßt, liegt das daran, daß die Tastenkombination nicht schnell genug eingegeben wurde! Also, ÜBEN!

-!- **Breath of Fire 2 (SNES)**: Hier die gesuchten ARP-Codes, die gleich dutzendweise eingingen. Der erste Wert sorgt für den Energiehaushalt und der zweite für die Magiepunkte.

- Platz Eins: **7E1048FF/7E104C5F**
- Platz Zwei: **7E10E8FF/7E10EC5F**
- Platz Drei: **7E1188FF/7E118C5F**
- Platz Vier **7E1228FF/7E122C5F**.
- Geld gibt es bei **7E504BFF**.

Ein Gruß an Manuel Labuhn aus Northeim.

-!- **Tekken (PS)**: Florian und Peter suchten Hilfe, um die Galaga-Stage besser meistern zu können.

- Haltet, während die PlayStation lädt, auf dem ZWEITEN Controller gleichzeitig **0 + L1 + ☉ + ☉** gedrückt. Dadurch dürft Ihr mit einem Doppelraumschiff ans Baltern gehen.
- Haltet Ihr die **Select-Taste** am Ende einer Stage gedrückt, dürft Ihr die Stages solange wiederholen, bis Ihr sie perfekt geschafft habt.

- Und noch etwas Nettes haben wir für Tekken. Während das Spiel im **Demo-Mode** ist, habt Ihr die Möglichkeit, die Fighter, die sich gegenseitig traktieren sollen, auszuschuchen. Und zwar muß hierzu einfach im Screen "**Arcade-Mode/2P Play Mode/Test Mode**" auf dem Controller die untenstehenden Tasten gedrückt gehalten werden. Nun wartet Ihr nur noch bei gehaltener Taste bzw. Tasten, bis das Kampfdemo beginnt. Das läßt sich auch kombinieren. Also hält man auf Controller Eins und Controller Zwei **0** gedrückt, tritt im Demo Nina gegen sich selbst an. Und hier die Tasten:

- Kazuya: **0**
- Paul: **☉**
- Law: **☉**
- Jack: **☉**
- Nina: **0**
- King: **☉**
- Yoshimitsu: . **☉**
- Michelle: **☉**
- Heihachi: **L1 + L2 + R1 + R2, Lee L1 + L2 + R1 + R2 + 0**
- Kuma: **L1 + L2 + R1 + R2 + ☉**
- Wang: **L1 + L2 + R1 + R2 + ☉**
- P. Jack: **L1 + L2 + R1 + R2 + ☉**
- Anna: **L1 + L2 + R1 + R2 + 0**
- Armor King: **L1 + L2 + R1 + R2 + ☉**
- Ganryu: **L1 + L2 + R1 + R2 + ☉**
- Kunimitsu: **L1 + L2 + R1 + R2 + ☉**

Den Devil Kazuya gibt es allerdings nicht zu bewundern.

PlayStation

The Need for Speed

Geheime Lunar Springs Piste

Einen hamma' noch! Und zwar verbirgt sich in dem Renngame eine geheime Piste auf dem Mond! Alles was Ihr zu tun habt, um sie zocken zu dürfen, ist das Paßwort **SPKSHC** einzugeben. Nun dürft Ihr durch gleichzeitiges Drücken der Tasten **L1 + R1 + ☉** unter Oasis Springs den Kurs Lunar Springs anwählen (mit **Start** bestätigen!). Das geht in jedem Mode außer im Wettkampf-Mode. Aber Vorsicht, die Schwerkraft wird Euch so manchen Streich spielen.

International Moto X

Querfeldein wie eine Pistensau durch den Dreck zu jagen, ist jetzt auch auf der PlayStation möglich

PLAYSTATION

Rennspiel / 1 Spieler

Die Realisierung dieses Traumes ermöglicht Euch jetzt International Moto X. Zunächst startet Ihr als absoluter Rookie in der 125 ccm Klasse und müßt Euch erst einmal im hartem Trai-

ning oder einer der vier internationalen Ligen beweisen. Hierbei trotzst Ihr stets den unterschiedlichen Wetter- und Streckenbedingungen, die sich natürlich auf das Maschinenhandling auswirken. Das Rennen verfolgt Ihr aus einer der vier Rückenperspektiven. Gut, daß das getriebeschonende Schalten von einer Art Teilauto-



Guido: Endlich darf man sich einmal in der freien Natur wie der Elefant im wohlbekanntesten Porzellanladen aufführen, ohne gleich

Punkte in Flensburg zu kassieren (Ihr solltet mal meinen Habensstand bei dem Amt sehen). Die Steuerung der Rennbikes ist sauber ausgefallen und die Maschinen reagieren zudem unterschiedlich auf den abwechslungsreichen Pisten. Features wie die Tuning-

Möglichkeit nach jedem Rennen und der Level- und League-Editor runden das gute Gesamtbild ab. Aber leider vermissen ich den letzten Biß, der das Game in den 80er Bereich heben würde, in erster Linie einen Two-Player-Modus. Man kann außerdem die Kontrahenten auf der Piste "Just for Fun" nicht gezielt attackieren oder in den Schlamm hetzen. Auch hätte mir eine weniger "saubere" Grafik (wo spritzen die Schlammmassen, die in dem Gewerbe üblich sind?) und stärkere Fahrerprofile besser gefallen.



Vollgas und Hirn ausschalten! Auf der Piste zählt nur der Instinkt. Zum Nachdenken bleibt keine Zeit. Wer bremsst verliert!

matik übernommen wird, die Euch einige Arbeit abnimmt. Habt Ihr einen Lauf in den Punkten geschafft, winkt Euch ein nettes Preisgeld, mit dem Ihr gleich Eure Maschine tunen dürft bzw. in Mitleidenschaft gezogene Baugruppen überholt. Wer die Ligen alle erfolgreich absolviert hat, darf sich auf den eingebauten Strecken- und Wettkampfeditor stürzen und seiner Phantasie freien Lauf lassen.

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: COCONUTS
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: NOVEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: EINFACH BIS MITTEL
LEVELS: 16++
BESONDERHEITEN: MEMORY CARD
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: WARNER INTERACTIVE

schlecht mittel gut sehr gut super

70% GRAFIK

64% SOUND/FX

72% FUN

Wir wissen nicht, was Dein Gemüsehändler empfiehlt, ...



Nix für junges Gemüse
 (freigegeben ab 18).





In diesem Fight-in habt Ihr keine Chance, da Ihr von hinten niedergeschlagen werdet



Für den legendären Zauberer Merlin müßt Ihr verschiedene Items sammeln, damit er Euch einen Schutzring zusammenbasteln kann

Chronicles of the Sword

Da ist es nun schon so lange her und es sorgt immer noch für Gesprächsstoff: Was war denn nun Wirklichkeit in der Legende um die Hexe Morgana, dem Zauberer Merlin und den Rittern der Tafelrunde

PLAYSTATION

Adventure / 1 Spieler

Es ist fast genau so lange her, daß wir Chronicles of the Sword gepreviewt haben, wie die Ereignisse, um die sich die Legende von König Arthur und seine Ritter rankt. Doch nun hat es Psygnosis wieder geschafft, sich mit einem Adventure ins Rampenlicht zu rücken. Im Gegensatz zum

wahrscheinlich weil sich kein anderer Ritter opfern wollte. Morgana gelingt es zu fliehen und voller Rache verübt sie ein magisches Attentat auf König Arthur, das nur durch dessen Schläue auf eine von Morganas Dienerinnen abgelenkt werden kann. Um zu beweisen, daß Gawain zu Recht den Titel eines Ritters trägt, wird er beauftragt, Morganas Finsternburg zu finden und die Hexe zu vernichten. Unterwegs



"Ich bin Ragnar, Vampirwächter und Morganas Beschützer. Wer bist Du? Was willst Du hier?"

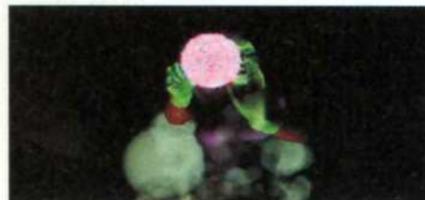
In Gefangenschaft: Ihr habt nur eine Möglichkeit, wieder frei zu kommen - indem Ihr Euch herausredet

Comic-Hit Discworld setzt Psygnosis diesmal auf realistische Grafik. Die Figuren und Gegenstände sind komplett gerendert. Doch zunächst zur Story: Der Fast-Ritter Gawain kommt an den Hof von Camelot, an dem sich die Ereignisse gerade überschlagen. So ist es zum Beispiel Eure erste Amtshandlung als Ritter, der Königsschwester und Hexe Morgana eine Anklageschrift wegen Hochverrats zu überbringen,



"Ich bin gefangen. Jetzt kann ich nur noch nach vorne."

Ihr seid nun vor Morganas Schloß, ab jetzt gibt es kein Zurück mehr



Die Königsschwester Morgana ist eine Hexe und sie hat keine Skrupel, ihre Fähigkeiten auch einzusetzen

trefft Ihr dann auf Drachen, Kobolde und was alles so in ein Märchen hineingehört. Ihr wandert durch verschiedene, jeweils mehrere Bildschirme große Szenarien. Gesteuert wird mit Point & Click. Kommt Ihr mit Eurem Zeiger auf einen Hotspot, einem Bereich in dem sich etwas Interessantes befindet, dann wird dieser rot. Bewegt sich der Cursor über einen Ausgang aus dem Bildschirm, so verwandelt er sich in blaue Fußstapfen. Ihr führt Gespräche durch Auswählen mehrerer Sätze. Führt eine Phrase nicht zum Erfolg, probiert Ihr einfach die nächste. Zum Abrunden der Rendergrafiken werden ab und zu ebenfalls gerenderte Zwischensequenzen eingespielt. Auf die 2 CDs ist neben dem an das Mittelalter erinnernden Soundtrack noch eine komplette Sprachausgabe gepreßt, so daß Ihr den Gesprächen auch ohne den Untertiteln folgen könnt. Gespeichert wird an beliebiger Stelle. Eure sechs Spielstände benötigen genau einen Block Eurer Memory Card.



René: Chronicles of the Sword ist ein Adventure, das man nicht ohne weiteres mit anderen über einen Kamm

scheren kann. Es gibt viele exzellente Ansätze und gleichermaßen Probleme, die einem den Nerv töten können. Die märchenhafte Handlung zeugt von viel Phantasie, ist jedoch extrem linear - ob das ein Nachteil ist, sollte jeder für sich entscheiden, mir ist es zu linear. Die wirklich gelungene Rendergrafik ist leider so dunkel, daß ich meinen Fernseher extra heller einstellen mußte, um überhaupt etwas sehen zu können. Die Figuren bewegen sich durch die Realgrafik relativ langsam. Das ist zuviel Realismus bei einem Spiel, wo man viel suchen muß. Die intuitive Bedienung läßt keine Wünsche offen. Das ist auch bitter nötig, da Ihr sehr genau sein müßt, um die Hotspots zu finden. Ein wenig zwiespältig sehe ich auch die Musik. Sie klingt gut und paßt zur Story, doch es kommt mir vor als höre ich das gesamte Game durch ein und den selben Soundtrack. Auf ähnliche Probleme treffe ich bei der Sprachausgabe: Während die Figuren sehr passend gesprochen werden - eine Hexe spricht auch so, wie man es sich vorstellt - klingt jedoch ausgerechnet der Hauptheld fast die ganze Zeit über langweilig und emotionslos; und über die ewigen Ladezeiten auf der PlayStation möchte ich schon gar nicht mehr reden. Deswegen erhält Chronicles von mir nicht mehr als ein "Gut".



Ragnar, der Wachhund von Morgana, muß vernichtet werden, damit Ihr Euch anschließend die Hexe selbst vornehmen könnt

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: PSYGNOSIS
DATENTRÄGER: 2 CD-ROMS DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTlich
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: SCHWER BIS SAUSCHWER
LEVELS: KEINE
BESONDERHEITEN: MEMORY CARD
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: PSYGNOSIS



PGA Tour 97

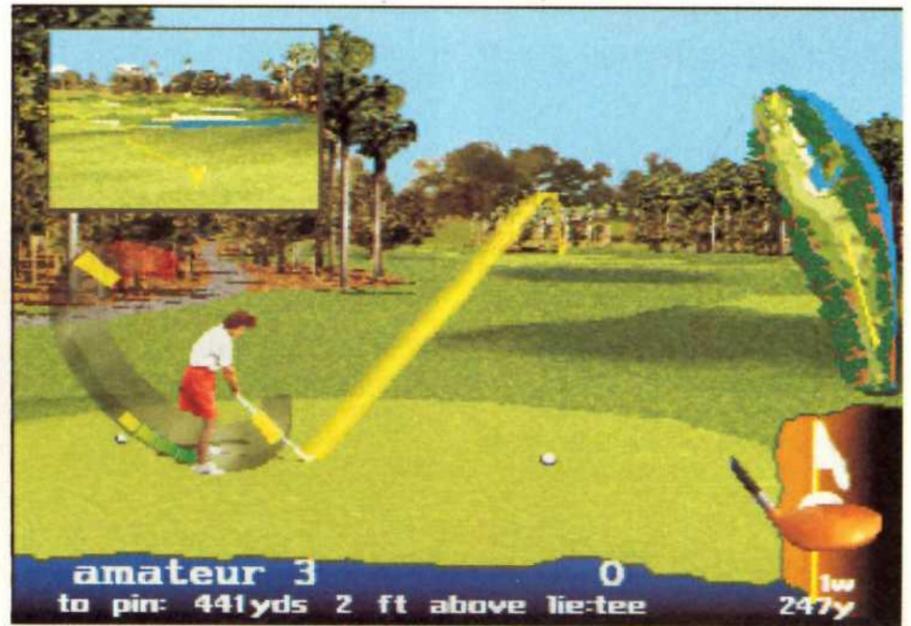
Golf-Veteranen ahnen es schon: Pünktlich zum Jahreswechsel gibt's das Update von EA

PLAYSTATION

Sportspiel / 1-4 Spieler

Grundsätzlich kann man entweder in die Haut eines von 14 Golfprofis schlüpfen oder sich einen eigenen Charakter kreieren (alle Eigenschaften und auch eine komplette Spielerkarriere sind auf Memory Card speicherbar) und gegen die Profis antreten.

Es darf aus einer reichhaltigen Palette an Spielmodi gewählt werden: Practice, Stroke, Tournament, Skins und Shoot Out. Drei Schwierigkeitsgrade (Anfänger, Amateur und Profi) garantieren dabei, daß das Spiel weder zu leicht noch zu schwer wird. Die Kursauswahl hingegen fiel weniger umfangreich aus: der schon bekannte TPC at Sawgrass oder The Links at Spanish Bay. Neu bei



Auf Knopfdruck kann man sich die voraussichtliche Flugbahn anzeigen lassen



Christoph:

Warum um alles in der Welt befinden sich nur zwei Kurse auf der CD, wo doch selbst auf dem Mega Drive die PGA Tour Golf

III vor fast zwei Jahren mit der dreifachen Menge aufwartete? In der Gesamtwertung schlittert die PGA Tour 97 damit knapp am Gold Game vorbei. Im Vergleich zur Vorversion hat sich nicht allzuviel verändert. Die Optionsmenüs

und die hohe Anzahl an Spielmodi sind nach wie vor unübertroffen, und das Spiel ist noch einsteigerfreundlicher geworden. Vor allem von der Risikoanzeige und der Echtzeit-Vorschau dürften Anfänger profitieren. Insgesamt betrachtet, gefällt mir die 97er Edition geringfügig besser, da die Aufmachung ansprechender gestaltet wurde (Live-Effekte durch Bild-in-Bild Kameras und Reporterkommentare). Wer den Vorgänger hat, kann allerdings gut und gerne auf PGA Tour 97 verzichten.

PGA Tour 97 ist eine zusätzliche Anzeige innerhalb des Abschlagbalkens, die in der Schlagvorschau auch das Risiko des geplanten Schlages durch Farben von Grün (geringes Risiko) bis Rot (hohes Risiko) angibt. Auch stehen diverse Kameraoptionen zur Verfügung, die den Ball durch eine Bild-in-Bild-Technik während der verschiedenen Phasen des Flugs aus beliebigen Blickwinkeln einfangen.

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: ELECTRONIC ARTS
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTlich
UMSETZUNGEN GEPLANT: SATURN
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL
LEVELS: 36 LÖCHER
BESONDERHEITEN: MEMORY CARD
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: ELECTRONIC ARTS

schlecht mittel gut sehr gut super

72% GRAFIK

70% SOUND/FX

83% FUN

... unser Metzger empfiehlt ...

Kampf dem Kinderwahnsinn
(freigegeben ab 18).





Habt Ihr fünfzig Lemmings befreit, erwartet Euch am Levelende eine dicke fette Bonusrunde, in der Ihr jede Menge Goodies absahnen dürft



Die höheren Level sind nicht stur zweidimensional aufgebaut. Es wird auch fleißig in die dritte Dimension gejumpt



Guido: Die Lemmings in einem Jump 'n Run? Anfangs war auch ich noch recht skeptisch, bis ich eines Besseren belehrt wurde.

Auch hier müssen die Lemming-Fähigkeiten gezielt und überlegt eingesetzt werden, was dank der exakten Steuerung klasse von der Hand geht. Nach kurzer Anspielzeit jagt Ihr den kleinen Lomax gezielt durch die ruckelfreie, kunterbunte Smartiesgrafik. Dabei

wurde die Benutzung der dritten Dimension super gelöst. Man verliert so gut wie nie den Überblick über die Szene. Und das ist gut so, da gerade in den höheren Levels der Schwierigkeitsgrad rapide ansteigt und dem Spieler seine ganze Konzentration abverlangt. Auch die tollen Musikstücke, die teilweise eine Art Remix der alten Lemmingsknocheien darstellen, motivieren einen zusätzlich. Kurz gesagt, Lomax bietet einige harte, lange, durchzockte Nächte für's sauer verdiente Geld und was will man als Zocker mehr?

Lomax

Die Lemmings beschreiten neue Wege. In ihrem jetzigen Einsatz auf Konsole wandelt sich die Knochelei zum reinrassigen Jump 'n Run. Let's go!

PLAYSTATION

Jump 'n Run / 1 Spieler

Das gesamte Lemmingland ist vom fiesen Übel-Ed unterjocht worden. Und alle grünen Nager wurden in angriffslustige Monster verwandelt. Nur einer kann das totale Unheil noch aufhalten, der kleine Lomax. Doch leider leidet der Arme an Höhenangst und auch ansonsten weiß er noch gar nichts vom knallharten Helden-Business. Also müßt Ihr Euch via Joypad dem Lemming-

Retter annehmen und die Befreiungsaktion starten. In guter, alter Jump 'n Run Tradition beginnt Ihr Eure Aufgabe mit einem Rat des Zauberers Lorock, der Euch in den Levels immer wieder über den Weg läuft und Euch hilfreiche Hinweise gibt. Anfangs ist Lomax ohne Schutz und Fähigkeiten außer seiner Spin-Attacke, mit der er wirbelt und somit verfluchte Lemmings erlöst. Auch dürft Ihr mit ihr gezielt Gegenstände zertrümmern, um Goodies aufzunehmen. Überall finden sich außerdem Goldmünzen, die bei ausreichender Anzahl ein Extraleben bescherten. Wurden fünfzig erlöste Lemmings erfolgreich vom Bösen befreit, dürft Ihr am Levelende zusätzlich eine vollgestopfte Bonusrunde leerräumen. Aber was für ein Lemming wäre Lomax wohl, wenn er keine charakteristischen Lem-

mingfähigkeiten hätte. Um diese zu erhalten und einsetzen zu dürfen, müßt Ihr allerdings erst entsprechende Boni aufnehmen, als da wären die bekannten Fähigkeit Buddeln und Bauen. Neu ist der werfbare Helm, der Lomax vor Angriffen schützt. Der Helm kann zum Bomben-, Flammen- und Schwebehelm aufgemotzt werden. Auf Eurem langen Weg durch die sechzig Abschnitte trifft Ihr auf fiese Monster, goldgierige Gauner,

die Euch im wahrsten Sinne des Wortes die Münzen aus der Tasche ziehen sowie Dutzende andere Gesellen. Lomax vermöbelt diese nicht nur in zweidimensionaler Spielweise. Der Weg des kleinen Lemmings führt auch in die Tiefe des Bildschirms, wobei weiter vorne liegende Teile der Grafik verschwinden. Am Ende eines jeden Levels dürft Ihr Euch ein Paßwort notieren, um Eure Erfolge zu sichern.



Lemmings-History

Wo trieben die kleinen, naiven, zum Suizid neigenden Nager schon die Spieler zu Wahnsinn?

1991 Lemmings: (Einige Konsolentitel hatten zusätzliche Level!) Amiga, Atari ST, PC, Mac, 3DO, SNES, MD, NES, CDi, GB, GG.

1991 Oh No! More Lemmings!: Amiga, Atari ST, PC, Mac.

1993 Lemmings 2 - The Tribes: Amiga, Atari ST, PC, Mac, SNES, MD.

1994 Christmas Lemmings '94: Amiga, PC, Mac.

1995 3D Lemmings: PC, PS, SAT.

1996 Lomax: PS.

Zusätzlich erschien eine 200 Level Edition für den PC. Außerdem gab es als Werbegag für verschiedene Disketten fressende Systeme die X-Mas Lemmings und die New Year Lemmings. Auch im PD-Bereich finden sich unzählige Plagiate (Lemmingoids, Operation Lemming, etc.).

Hey, Psygnosis! Wie wäre es mit einer Konvertierung aller alten Lemmingteile für PS und SAT? Der Datenträger CD ist hierfür mehr als speichergewaltig genug.



Hier das Ringmenü mit den Fähigkeiten, die Lomax auf seinem Abenteuer einsetzen darf. Neben Bauen und Buddeln stehen ihm verschiedene Wurfhelme als Waffen zur Verfügung

Im finalen Level trifft Ihr auf glitschigste Schleimmonster. Wer es bisher geschafft hat, darf sich beruhigt auf die Schulter klopfen

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: PSYGNOSIS
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: NOVEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL BIS SCHWER
LEVELS: 20++
BESONDERHEITEN: PASSWORT
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: PSYGNOSIS



Ayrton Senna Kart Duell

Formel 1-Pilot Ayrton Senna erwacht zu neuem Leben - auf der Asphaltpiste einer Go Kart-Bahn!

PLAYSTATION

Rennspiel / 1-2 Spieler

Bevor es auf die Piste geht, kann aus vier Karts ausgewählt werden. Diese unterscheiden sich in Geschwindigkeit, Bodenhaftung und Beschleunigung. Je nach Wetterlage solltet Ihr Eurem Vehikel entsprechende Gummi-Schlupfen überziehen, damit nicht das vorzeitige Aus durch permanenten Bandenkontakt droht. Jetzt noch die Qualifikationsrunden gedreht, und schon geht's ins richtige Rennen - bei dem sich Eure Kontrahenten übrigens durch konsequentes Rempeln als Rüpel der Rennbahn erweisen. Zur Steuerung: Bremsen und Gasgeben ist alles, was Ihr zu tun habt. Es gibt drei verschiedene Kart-Klassen: S-Stock, SS-Stock und A-Stock.

Die nächsthöhere Klasse darf allerdings erst gefahren werden, nachdem man als erster auf dem Siebertreppchen stand. Außerdem auf der CD: Bilder vom jugendlichen Senna in seiner Seifenkiste, Daten aus der Rennfahrerkarriere Sennas und technische Werte zu den Boliden.



Christoph:

Wer sich in Anbetracht der Vielzahl hervorragender Rennspiele für die PlayStation mit einem einfalls- und lieblosen Produkt wie Ayrton Senna Kart Duell auf den Markt traut, muß Berufsoptimist oder Tagträumer sein: Die Grafik zeigt sich im tristen Einheitsgrau, und stößt man gegen eine Bande, fuchelt der gute Senna wie ein Aufziehmännchen mit den Händen rum, wobei er



Der Pfeil unten im Bild zeigt den Verlauf der folgenden Kurve an

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: GAPS
DATENTRÄGER: CD-ROM JAPAN
ERSCHEINUNGSTERMIN: NOVEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL
LEVELS: 8 STRECKEN
BESONDERHEITEN: LINK GAME
CA. PREIS: 109,- DM
MUSTER VON: LAGUNA

	schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
61% GRAFIK					
64% SOUND/FX					
55% FUN					

permanent die selben Sprüche abläßt. Auch bei der Plazierung gewinnt man leider den Eindruck, daß nicht das eigene Können, sondern das Prinzip Zufall entscheidet: Schon längst abgeschlagene Gegner tauchen in Rudeln aus dem Nichts wieder auf, um Eure hart erkämpfte Pole Position zu vereiteln. Die Daten zu Sennas Rennerfolgen sind logischerweise in Japanisch und damit für uns uninteressant. Ayrton Senna würde sich im Grabe umdrehen, sähe er, welches Schindluder posthum mit seinem Namen getrieben wird.

...Project Overkill: Das ultimative Gemetzel.

Project Overkill. Das knallharte Action-Adventure-Game mit 51 Levels.
 Die absolute Härte für Sony Playstation:

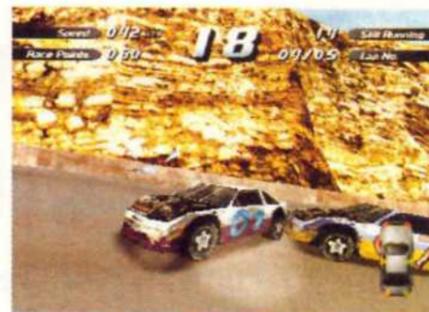
- 4 wahnsinnige Terminatoren
- tonnenweise Extrawaffen: Granaten, Laser, Phaser, Selbstschußanlagen, intelligente Homing Missiles ...
- Demolieren, Sabotieren, Terminieren
- explosive Special-Effects, hammerharte Sounds und knallharte Action
- die Delikatesse für Action-, Adventure- und Sci-Fi-Freaks
- freigegeben ab 18 Jahren



PlayStation is a trademark of Sony Computer Entertainment Inc. KONAMI is a registered trademark of Konami Co., Ltd. © 1996 KONAMI. Alle Rechte vorbehalten. Unberechtigtes Kopieren, Verleihen oder Weiterverkaufen jeglicher Art strengstens verboten. Project Overkill © 1996 KONAMI. All rights reserved.



Destruction Derby 2



Crash, boom, bang! Psygnosis' umstrittener Stock Car-Racer geht in die zweite Saison und überrascht sämtliche Liebhaber und Kritiker durch ein völlig umgekrempeltes Gameplay und einen ziemlich harschen Schwierigkeitsgrad

PLAYSTATION

Rennspiel / 1-2 Spieler

Der erste Teil dieser "Wie kriege ich schnellstmöglich meine Vollkasko ausbezahlt?"-Simulation zählt bis dato mit zu den erfolgreichsten PS-Titeln und heimste vor gut einem Jahr bei uns ein Gold Game ein. Dennoch war dieser wüste Racer nicht unumstritten. Während Pro-Sprecher die spektakulären Crashes rühmten, wendeten Gegner ein, daß dieses Rennspiel kaum fahrerisches Können ver-

Verbessertes Streckendesign & Fahrgefühl: DD2 präsentiert sich diesmal auch als ausgereifte Simulation

lange. Auch wenn es vielleicht widersprüchlich klingt, die Programmierer der Firma Reflections machten es mit dem Nachfolger beiden Parteien recht. Maßgeblich daran beteiligt ist das völlig neu konzipierte Streckendesign. Den ehemals klaustrophobisch engen Rundkursen mit unrealistisch anmutenden Streckenbegrenzungen sind insgesamt sieben authentische Rundkurse mit breiten Straßen, Tun-



Auch die Cockpit-Perspektive spielt sich bei DD2 exzellent, zumal Ihr in dieser Ansicht derbe Unfälle wie diesen Kopfstand hautnah erlebt

Destruction Derby total! In der berühmten-berühmten Kampfarena fliegen nicht nur die Fetzen, sondern gleich ganze Karren durch die Luft. Die Überlebensdauer ist hier übrigens noch geringer als beim Vorgänger

neln oder S-Schikanen gewichen. Überholen ist somit keine Glücksache mehr, sondern muß durch konstante Leistungen herausgefahren werden. Die Steuerung ist dabei vergleichsweise simpel geblieben: Beschleunigen und Bremsen bzw. Rückwärtsfahren bei einer vollautomatischen Gangschaltung. Komplizierter gestaltet sich allerdings das Handling der Karren. In derben Kurven spürt man förmlich die Fliehkraft, wodurch die schweren Karosserien arg ins Schleudern kommen und nur mit viel Geschick wieder ins Gleichgewicht gebracht werden können. Selbst kleinere Berührungen mit den Banden können zudem fatale Folgen haben. So passiert es nicht selten, daß sich der Bolide danach um 180 Grad dreht und so ein gefundenes Fressen für die nachfolgende Konkurrenz wird. Noch schlimmere Auswirkungen haben zudem die vielen Unebenheiten, bzw. Sprungschanzen. Wenn Ihr sie nicht optimal anfährt, geratet Ihr schnell in eine Schräglage, so daß der Wagen nach dem

Bodenkontakt ins Rollen kommt und mit Pech kopfüber liegen bleibt. Im Gegensatz zum Vorgänger gibt es diesmal auf fast allen Strecken glücklicherweise eine Pit Lane, um in solch einem Fall wieder einen Teil der Schä-



Ulf: Selten unterschied sich ein Nachfolger derart vom Original wie in diesem Fall. Statt simple Crash-Rasereien, erlauben die neuen, exzellent gestylten Rundkurse mit vielen unterschiedlichen Elementen ein ausgereiftes Fahrerlebnis. Nicht nur das Streckendesign wurde dabei stark verbessert, auch das Fahrgefühl überzeugt durch eine realistische Fahrzeugphysik. Trotz dieser Simulations-Qualitäten behält der Titel durch optisch noch derber umgesetzte Karambolagen sein eigenes Flair bei. Insbesondere solche Elemente, wie beispielsweise Sprungschanzen, Rauchschwaden oder liegende Ebene, brennende Karren sorgen dafür, daß auch Liebhaber von Massenkarambolagen

Die Schäden an der Karosserie sind beim Nachfolger viel besser zu erkennen, so verliert Ihr zum Beispiel recht schnell die Motorhaube

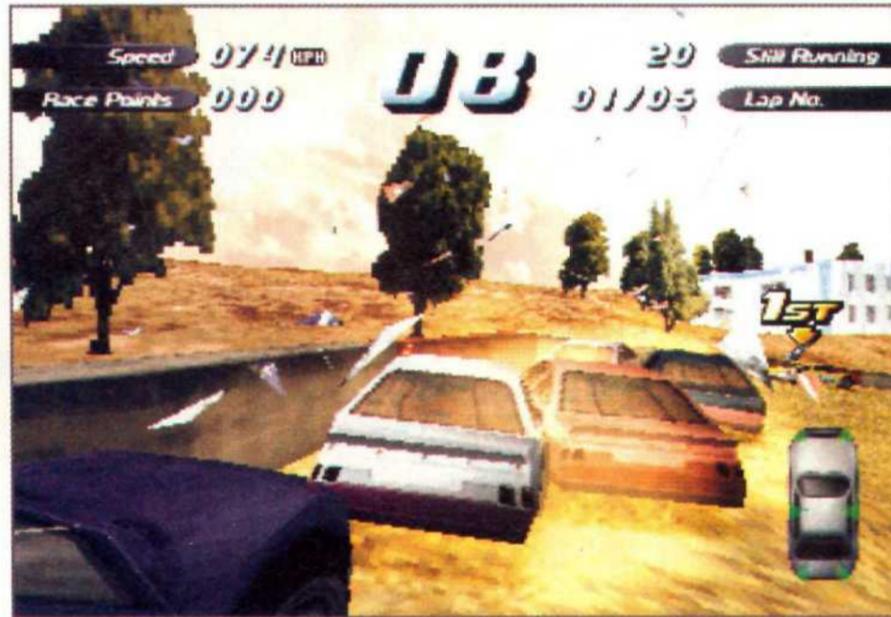
den reparieren zu können. Apropos "Crashes", wenn es beim Sequel kracht, dann gewaltig. Ramponierte Stock Cars hinterlassen beispielsweise dicke Rauchschwaden, beim Frontalcrash verabschiedet sich

jubeln werden. Die Grafik präsentiert sich dabei äußerst detailverliebt und durch feine Texturen noch realistischer, wobei ein Grafikaufbau aber immer noch erkennbar ist. Im Soundbereich spornen zudem optimal passende, herbe Gitarrenriffs und satte Grungeklänge zu Bestleistungen an. Zwei Kritikpunkte sind allerdings anzumerken: Zum einen wurde die Außenperspektive etwas zu flach angesetzt, so daß man teilweise nicht mehr die Straße sehen kann, zum anderen wurde die Gangart etwas zu hoch angesetzt, denn Erstplatzierungen sind, vor allem bei der Stock Car-Serie, nur mit eisenhartem Training und Glück machbar. Das ändert aber nichts an der Tatsache, daß DD2 ein spielerisch packender Racer mit exzellenter Optik ist.





Beim Replay habt Ihr sogar eine Slow Motion-Funktion. Auf Wunsch könnt Ihr Eure Rennen auf der Memory Card abspeichern



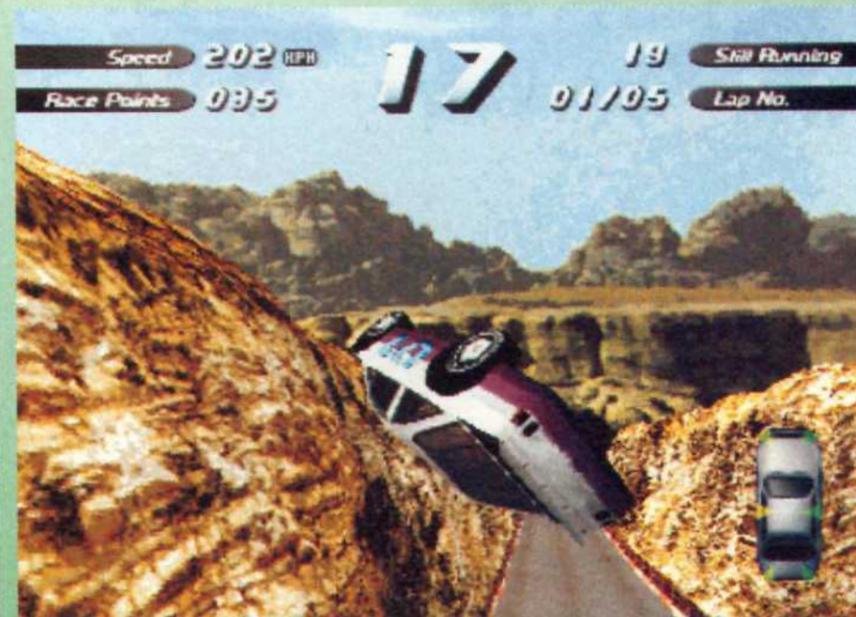
Nur die Ruhe bewahren: Vor allem nach dem Start gerät man schnell in eine Massenkarambolage

schnell die Motorhaube und fahrtaugliche Wagen bleiben mit brennendem Motor als Auto-Leiche mitten auf der Strecke liegen. Zu den Optionen: An den drei bekannten Spielmodi hielten die Entwickler

fest. Beim Wrecking Race kommt es nur sekundär auf eine gute Position an, da lediglich gelungene Crashes Punkte einbringen. Anders hingegen bei der Stock Car-Serie. Hier müßt Ihr Euch alleine durch fahreri-

ches Geschick gegen die restlichen 19 Konkurrenten durchsetzen. Das Options-Trio rundet der "Destruction Derby" ab. Hier müßt Ihr in einer von insgesamt vier kreisrunden Kampfarenen mit solch treffenden Namen, wie beispielsweise The Colosseum oder Death Bowl möglichst lange fahrtauglich bleiben, bzw. möglichst viele Crash-Punkte abräumen. Als Königsdisziplin sind alle drei Spieloptionen

Nur Fliegen ist schöner



Zahlreiche Unebenheiten und diverse Formen von Sprungschancen sorgen für noch mehr Action beim Gerangel auf der Fahrbahn. Doch Vorsicht! Fahrt Ihr diese Schikanen unsauber an, dreht sich der Bolide schnell um seine eigene Achse und landet mit etwas Pech auf dem Dach.

Action pur: Unfälle wurden noch spektakulärer in Szene gesetzt

im Championship-Modus spielbar. Hier müßt Ihr Euch von Saison zu Saison bis in die oberste Division hochhackern (Ihr startet in der vierten Rennklasse). Der Anreiz, einmal in der obersten Rennetage mitzumischen, ist dabei groß, schließlich winken zur Belohnung für das Erreichen der beiden oberen Rennklassen jeweils ein Bonus-Rundkurs, bzw. zwei noch düsterere Kampfarenen. Für Techno-Fans sei zum Abschluß noch erwähnt, daß es diesmal statt treibender Jungle-Rhythmen fast nur deftige Heavy Metal-Klänge im Hintergrund zu hören gibt.



Die größte Schwierigkeit bei Destruction Derby 2 ist, nicht aus Versehen mit der Schnauze in der falschen Fahrriichtung zu stehen, was aufgrund der sensiblen Steuerung sehr schnell passieren kann



Björn: Nachdem der etwas umstrittene erste Teil gerade technisch für Begeisterung sorgte, so hat man jetzt auch

das Gameplay noch geliftet. Durch die drei Disziplinen, die nunmehr zur Wahl stehen, hat der ambitionierte Crash-Fahrer noch mehr Abwechslung. Das größte Manko des Vorgängers, die mangelnde Streckenvielfalt, bzw. deren Einfachheit nämlich wurde ebenfalls restlos ausgebügelt. Auf den sieben Kursen und den vier Arenen für das Destruction Derby kann sich wirklich jeder gründlich beim Blechverbiegen austoben. Gerade dadurch, daß die Strecken nun nicht mehr streng in der Ebene verlaufen, bieten sie mehr Herausforderung als die alten, flachen Tracks, die einen Geschwindigkeitsrausch eher in Grenzen hielten. Außerdem können die Karren nun beim Crasher auch auf dem Dach landen, was natürlich noch mehr Fun macht. Tja, dann mal raus auf die Piste, und viel Erfolg bei der Hochgeschwindigkeitsverschrottung!

TEST PLAYSTATION

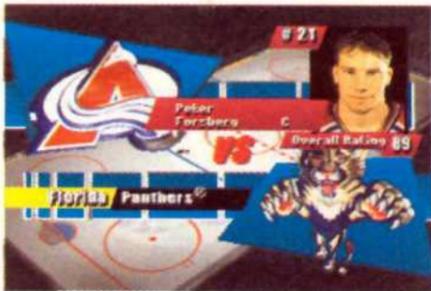
HERSTELLER: PSYGNOSIS/REFLECTIONS
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: 22. NOVEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: SEHR SCHWER
LEVELS: 7 RUNDKURSE + 4 BOWLS
BESONDERHEITEN: LINK-OPTION
CA. PREIS: 109,- DM
MUSTER VON: PSYGNOSIS

schlecht mittel gut sehr gut super

83% GRAFIK

74% SOUND/FX

87% FUN



Die TV-Präsentation ist sehr gut gelungen - jeder Spieler wird vor dem Anpfiff persönlich vorgestellt



Auch im 32-Bit-Zeitalter unverändert: Nach dem Abpfiff werden die drei besten Spieler gekürt

NHL '97

Auf ein Neues: Nach der mißglückten und daher eingestampften ersten PlayStation-Version, wollen die amerikanischen Sport-spezialisten mit den zwei 32-Bit-Entwicklungen nun endlich das Next Generation-Zeitalter einläuten

PS / SAT

Sportspiel / 1-4 Spieler

Lange Zeit dominierte EA den Sportsektor bei den 16-Bitern derart stark, daß es schon fast gegen das Monopol-Gesetz verstieß. Doch im Zuge der Next Generation-Konsolen verpaßten die Amis den Anschluß und wurden beispielsweise durch Virgins brillante Eishockey-Simulation Powerplay '96 regelrecht überrollt. Mit einer fast einjährigen Verspätung präsentieren sie mit NHL '97 nun endlich die langersehnte Fortsetzung ihrer weltberühmten Puckjagd. Empfangen werdet Ihr - im 32-Bit-Zeitalter fast schon erwartungsgemäß - durch einen feinen CG-Clip, der die Logos einzelner NHL-Teams in geradezu pompöser Manier vorstellt. Danach gelangt Ihr in

ein gewohnt übersichtliches Hauptmenü, das mit keinerlei Überraschungen aufwartet. Für die unkomplizierte Puckschieberei steht ein schnelles Freundschaftsspiel bereit, während virtuelle Puckjäger im Saison- oder Play Off-Modus an einer längerfristigen Eishockey-Karriere basteln können. Für einige Leser dürfte es zudem erfreulich sein, in der Transaction-Option Spielertransfers durchführen zu dürfen, um so die Teams auf dem aktuellen Stand zu halten. Last but not least, eignet sich der Shootout als prima Gelegenheit, um durch Penalties den Torschuß zu verbessern. Bevor Ihr Euch nach gewähltem Spielmodus auf das Eis begeben, unterrichtet Euch der US-Sportreporter John Davidson im TV-Stil noch über die bevorstehende Begegnung, in dem er beide Teams kurz charakterisiert. Nach



Ulf: Oh, EA, was hast Du aus meiner geliebten Eishockey-Simulation gemacht?! Was helfen vielfältige Aktionsmöglichkeiten, individu-

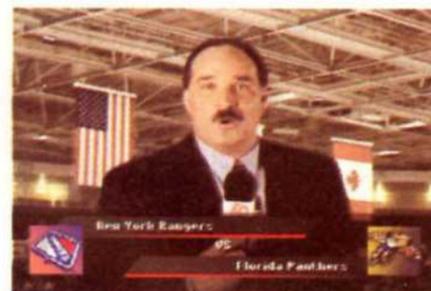
elle Animationen berühmter Eishockey-Cracks oder eine - zugegeben - wirklich gelungene Polygon-Optik, wenn das Gameplay von Grund auf nicht stimmt. Bei beiden 32-Bit-Versionen habe ich nur selten das Gefühl, wirklich planvoll ein Tor herauszuspielen. Meistens wurschtelt man sich mit einem Solo bis nach vorne und drischt mit einem Schlagschuß auf das Tor - aufgrund der starken Goalies jedoch meistens ohne Erfolg.

Unangenehm fiel mir zudem das etwas konfus anmutende Verhalten der CPU-Akteure auf sowie die Tatsache, daß die meisten Torschüsse mit der Dynamik einer Wanderdüne auf das Tor fliegen. Auch im Detail gibt sich die ansich renommierte Simulation Blößen: So wird ein drohendes Off Side nicht angezeigt, der computergesteuerte Torwart kehrt nach einer Rettungstat nicht immer zu seinem Gehäuse zurück und die CPU wechselt die Blöcke geradezu amateurhaft aus. Kurzum: NHL Powerplay '96 spielt EAs Werk klar an die Wand, wobei es zwar kein schlechtes Produkt darstellt, aber den hohen Erwartungen nicht gerecht wurde.



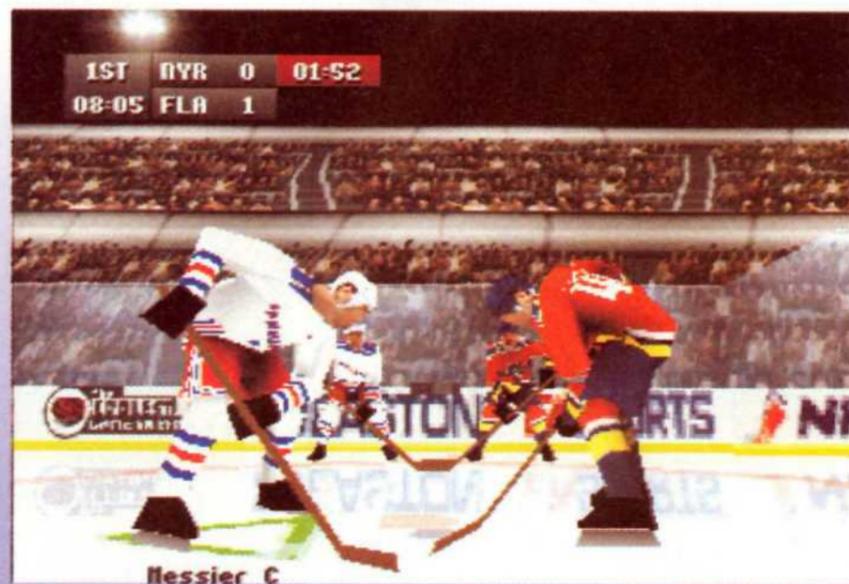
In der Zeitlupe-Wiederholung könnt Ihr die entscheidenden Szenen noch einmal in aller Ruhe genießen

dem Abspielen einer feierlichen Hymne geht es dann endlich los - und zwar mit dem Blättern im Handbuch, denn allen Aktionstasten kommt eine Bedeutung zu. Neben den Standardmoves, wie Schlagschuß oder Passen, sind sogar beispielsweise angetäuschte Torschüsse, brutale Bandenchecks oder ein elegantes



John Davidson hat für jede Partie die passenden Analysen parat

Die Grafik im Vergleich



Grafisch unterscheiden sich beide Versionen nicht gravierend. Neben den etwas größeren Texturen fallen bei der Saturn-Version lediglich die fehlenden Transparenz-Effekte auf, insbesondere bei der Plexiglasscheibe. Zudem bietet die flache Zuschauer-Textur bei der PlayStation-Variante - ungewöhnlich! - sogar einige Animationen.



Die meisten Perspektiven bieten nur wenig Übersicht



Netter Gimmick: Nach jedem Torschuss wird anschließend die Geschwindigkeit angezeigt



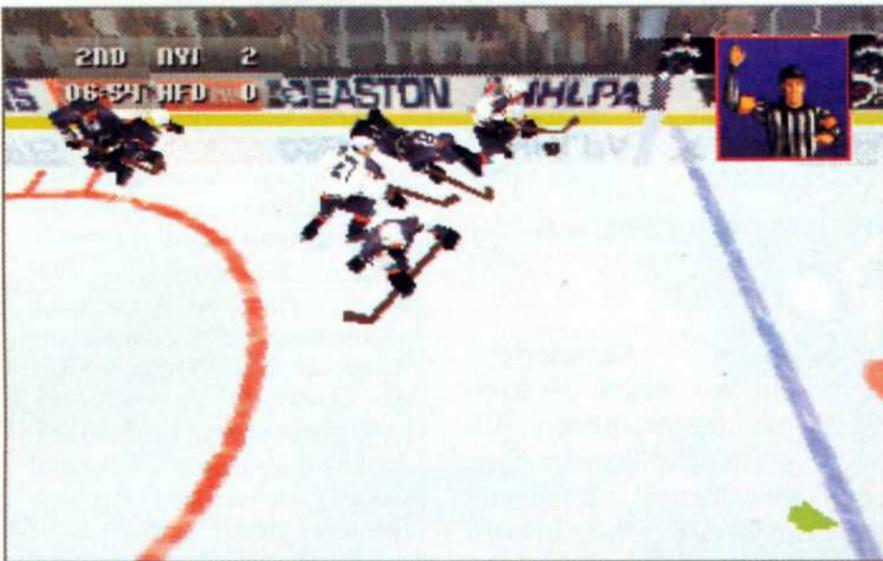
Polygon-Prügler: Die Fight-Einlagen leiden an einer relativ lahmen Spieldynamik

Ablegen des Pucks für einen heranstürmenden Mitspieler möglich. Selbst der Schluß-

mann kann per Knopfdruck entscheiden, wie er den Puck wieder ins Spiel bringen

möchte (an der Bande entlang, durch Passen, aus der eigenen Zone heraus). Interessanterweise können solche Aktionen

aus insgesamt neun verschiedenen Blickwinkeln betrachtet werden, inklusive einer neuartigen Ego-Perspektive.



Ein Foul wird angezeigt: Eine gute Gelegenheit, einen zusätzlichen Mann auf das Eis zu stellen

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: ELECTRONIC ARTS
 DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
 ERSCHEINUNGSTERMIN: 22. NOVEMBER
 UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
 SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL
 LEVELS: 28 NHL TEAMS
 BESONDERHEITEN: MULTITAP, MEMORY CARD
 CA. PREIS: 99,- DM
 MUSTER VON: ELECTRONIC ARTS



TEST SATURN

HERSTELLER: ELECTRONIC ARTS
 DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
 ERSCHEINUNGSTERMIN: 22. NOVEMBER
 UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
 SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL
 LEVELS: 28 NHL TEAMS
 BESONDERHEITEN: MULTITAP, BACKUP-BOOSTER
 CA. PREIS: 99,- DM
 MUSTER VON: ELECTRONIC ARTS



DRAUFHAUEN, ABHAUEN ODER WAS?



0 1 3 0 8 /
1 1 1 0 3

Die Nummer gegen Kummer
 Das Kinder- und Jugendtelefon:
 Wir hören zu - solange Ihr wollt,
 und alles bleibt unter uns.
 Montags bis freitags 15 - 19 Uhr



BundesArbeitsgemeinschaft Kinder- und Jugendtelefon im Deutschen Kinderschutzbund e. V.

Game Shop

Paul-Hindemith-Str. 10
 37574 Einbeck
 Tel./Fax:
 055 61/30 94

Laden und Versand

Ankauf,
 Verkauf,
 Tausch –
 laufend!!

SATURN, PLAYSTATION, ULTRA 64
 SNES, NES, GB, MEGA DRIVE,
 MASTER, GAME GEAR, PC-CD-ROM

Wir nehmen auch Sammlungen
 dieser Systeme in Zahlung, beim Kauf
 einer Playstation, Saturn oder
 Nintendo - Ultra 64

Alle Neuheiten für die PSX, SAT oder
 Nintendo - Ultra 64 lieferbar!

VIDEO + GAMESHOP KRASCHL

POSTGASSE 1, 6200 JENBACH

ÖSTERREICH

TEL. + FAX 05244/64959
 AUS DER BRD 0043/5244/64959

ALLE NEUHEITEN FÜR :

SONY SATURN S - NES
 MEGA DRIVE PC CD ROM
 NINTENDO 64
 GEBRAUCHTSPIELE AB ÖS 200.-



Guten Appetit: Auch Ringals mächtige Beißerchen kommen zum Leidwesen der Konkurrenz des öfteren zum Einsatz



Hinterhältig: Gores Zauberstab verwandelt unaufmerksame Kontrahenten für kurze Zeit in eine leblose Steinstatuen



En Garde! Der spanische Edelmann führt in eleganter Manier sein Plasma-Florett

Star Gladiator

Feigheit oder schöpferische Konzentrationsphase? Lange ließ sich Capcom bitten, ehe sie endlich eine Prügelei in ein dreidimensionales Outfit steckten. Das Ergebnis stellt eine Neuentwicklung dar, die eindrucksvoll beweist: Die Jungs verstehen nach wie vor etwas vom Knochenbrecher-Geschäft

PLAYSTATION

Beat 'em Up / 1-2 Spieler

Electronic Arts und Capcom haben momentan beide ein gemeinsames Problem: Beide Firmen waren lange Zeit unangefochtene Marktführer in ihrem Parade-Genre, wurden jedoch im Zuge der Next Generation-Konsolen von der Konkurrenz ein- bzw. sogar überholt. Am Beispiel von NHL Hockey für die PlayStation, dessen erste Version, aufgrund spielerischer Mängel, bereits im Beta-Stadium eingestampft wurde, läßt sich EAs derzeitiges Problem im Sportsektor am anschaulichsten verdeutlichen. Capcom bekam hingegen bereits vor Jahren durch AM2s Virtua Fighter eine derart hochkarätige Konkurrenz zu spüren, daß ihrem bisherigen Zugpferd Street Fighter II in japa-

nischen Fachzeitschriften fortan keine wöchentliche Extra-Rubrik mehr gewidmet wurde. Doch dieses Jahr kontert Capcom endlich: Mit Street Fighter Infinite - nicht zu verwechseln mit Street Fighter III! - balgen sich die Buben Ken & Co. demnächst in der dritten Dimension und bereits auf der E3 wurde mit Star

Ein sensationell guter Einstieg für Capcom in 3D-Beat 'em Up-Gefilde

Gladiator eine Neuentwicklung mit imposanter 3D-Optik präsentiert. Frei nach dem Motto "Klotzen statt Kleckern" steckten die Designer hier ihre gesamte Erfahrung und eine ordentliche Portion Entwicklungsarbeit in diese intergalaktische Knochenbrecherei mit einem insgesamt

zehnköpfigen Kämpferfeld, bestehend aus einem illustren Kreis von postmodernen Rittern, grünen Marsmännchen oder animalischen Fantasiewesen. Vom Gameplay her verwendeten die Macher nahezu alle bewährten Beat 'em Up-Zutaten renommierter Konkurrenzprodukte. Aus Toshinden wurde die Flucht in die dritte Dimension via L- und R-Taste entnommen, der Fight mit Waffen war bereits bei Soul Edge das markante Kennzeichen und das Ring Out sowie die Tastenbelegung leichter Schlag, harter Schlag, Tritt sowie Abblocken erinnert vom Grundgedanken her stark an Virtua Fighter. Daß jedem Fighter zudem ein umfaßender Pool an Special Moves, Wurftechniken (leichte + harte Schlagtasten gleichzeitig drücken) und Combos zur Verfügung steht, dürfte da niemanden mehr überra-



Ulf: Respekt: Mit ihrem 3D-Einstand konnte Capcom gleich bis zur Beat 'em Up-Spitze anschließen. Star Gladiator stellt

ein fehlerfreies Produkt dar, das auf Anhieb fasziniert, was zunächst an der exzellenten Grafik liegt. Bemerkenswert sind in diesem Zusammenhang vor allem die wunderschönen Transparenzeffekte, wenn die Raufbolde ihre Waffen schwingen. Auch die Sounduntermalung, sonst immer ein Schwachpunkt bei Capcomwerken, weiß durch orchestrale Arrangements zu gefallen. Übertrumpft wird der technische Rahmen jedoch erfreulicherweise noch vom Gameplay. Das ausgefeilte Charakterdesign, die präzise Kollisionsabfrage und die Menge an Aktionsmöglichkeiten bilden das Fundament für die überragende Spielbarkeit. Gekrönt wird das Ganze durch das revolutionäre Combo-System, das zum ausgiebigen Ausprobieren einlädt und für zusätzliche spielerische Tiefe sorgt. Mit einem größeren Rudel an kampfwütigen Charakteren, und hier und da etwas mehr Feintuning, wäre sogar noch ein höheres Rating möglich gewesen, doch das kann ja noch kommen, schließlich ist Capcom nicht nur der Meister der Prügelspiele sondern auch der Fortsetzungen.



Kein Schmusetier: Gamof beherrscht durch ein 4er-Combo eine tödliche Rammtechnik, die jedoch eine längere Konzentrationsphase benötigt



Kampfmaschine Vector plättet nach einem gelungenen Final-Combo den Widersacher durch einen ausfahrbaren Hammer

der weg ist nicht das ziel, das zielen ist der weg!

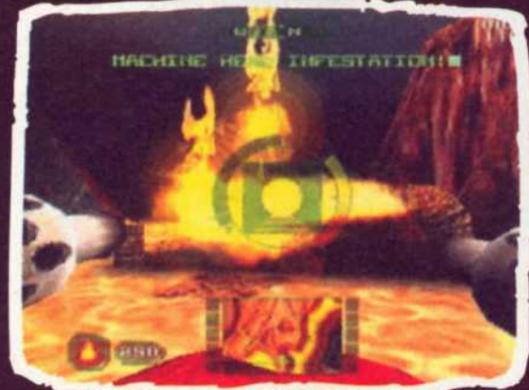
BLAM! -MACHINEHEAD



20.000 MEGA- TONNEN UNTERM ARSCH!

bla bla bla machinehead... bla bla bla... schwall echt furchbar schnell bla bla... twulzen... ach was red ich spiel es, und du wist verstehen!

sega magazin 11/96 - 86% video games 11/96 - 81% mazzac 11/96 - 82% mega fun 11/96 - 86%



Programm und Artwork ©1996 Core Design Ltd. BLAM! Machinehead sowie das Core Design Logo sind eingetragene Warenzeichen von Core Design Ltd. SEGA, SEGA SATURN und das SEGA SATURN Logo sind eingetragene Warenzeichen von SEGA Enterprises Ltd. SONY, PlayStation und das PlayStation Logo sind eingetragene Warenzeichen von SONY Corporation



KMF, Hamburg

Die Beat 'em Up-Elite im Vergleich

Titel	Grafik	Sound	Charaktere	Besonderheiten	Fazit	Fun
Tekken 2	Aufwendige Bewegungsabläufe, die Charaktere sind etwas kantig, vergleichsweise wenig Texturen, photo-realistische Hintergründe	Atmosphärische Hintergrundmusik von Pop bis Rock, markige Voice Samples des Kommentators	25 inklusive Endgegner	- Kein "Ring Out" - Zusatzcharaktere müssen erspielt werden	Namcos Vorzeige-Prügelei mit einem gigantischen Pool an Charakteren und Special Moves & Combos; effektvolle Wurftechniken. Viele Fighter beherrschen jedoch den selben Kampfstil, leicht erlernbare Steuerung, langsamere Euro-Version mit dicken PAL-Balken	90%
Virtua Fighter 2	Schnelle & saubere Animationen, keine Licht-Effekte, weniger farbenprächtige Texturen als bei der Konkurrenz, vereinzelte Grafikfehler, flaches Hintergrundlayout	Eher harmloser Japan-Pop ohne großen Wiedererkennungswert, die Voice Samples sind von nur mäßiger Qualität	10 + 1 Endgegner	- Hochauflösende Grafiken	Das Original bietet ein Kampferfeld mit abwechslungsreichen Kampfstilen, einem ausgefeilten Schlagrepertoire und ein Gameplay für höchste Ansprüche, Wurftechniken sind schwer ansetzbar, das träge Sprungverhalten ist gewöhnungsbedürftig	92%
Star Gladiator	Sehenswerte Transparenzeffekte, farbenprächtige Texturen, Arme und Beine sind leicht eckig, dreidimensional gestaltete Hintergründe	Pompöse Hintergrundmusik mit orchestralen Kompositionen, saubere Soundeffekte, gute Voice Samples	9 + 1 Endgegner + 1 Bonusgegner	- "Do it yourself"-Combo System - Waffen	Augefallenes Charakterdesign, nutzt als einziger Prügler im Feld die dritte Dimension, die vielen, belegten Tasten sind etwas unübersichtlich, geniales Combo-System	90%



Hayatos Ebenbild beim Spiegelkampf sieht durch eine Augenklappe ziemlich unfreundlich aus

schen. Doch es gibt auch eine kleine, aber feine Innovation zu vermelden: Bei den Schlagkombinationen könnt Ihr anhand einer Art Übersichtskarte im Trainingsmodus quasi Eure eigenen Combos zusammenbasteln. Ähnlich wie bei Tekken 2 kommt es dabei vor allem auf das richtige Timing beim abwechselnden Drücken der drei Aktionstasten an, wollt Ihr den Widersacher

mit einer 5er-Serie samt finalem Overkill-Schlag einen beträchtlichen Teil seiner Lebensenergie rauben. Zur Orientierung wird unterhalb des Energiebalkens eigens dafür eine Combo-Leiste eingeblendet, die die Anzahl und Reihenfolge aktivierter Buttons anzeigt. Verpaßt Ihr einmal das richtige Timing bzw. die richtige

Eine grandiose Spielbarkeit mit vielfältigen Möglichkeiten

Taste, beginnt die Combo-Leiste wieder von vorne. Zum Umfeld: Im Options-Sektor gibt sich Star Gladiator relativ schlicht. Neben dem Solo-Gerangel im Arcade-Modus und beinharten Zweikämpfen im Versus-Modus sorgt alleine der Battle Group-Modus,



Guido: Wow! Star Gladiators rüttelt ganz schön am Tekken 2-Thron auf der PlayStation. Die abwechslungsreichen, spacigen Fighter überzeugen durch sauberste Grafik und einen ruckelfreien, schnellen, sauberen Bewegungsablauf. Auch hier darf man gezielt die dritte Dimension zum Ausweichen benutzen und genau das will ich bei einer dreidimensionalen Klopferi sehen! Die mitgeführten Waffen überzeugen zudem durch

Abwechslungsreichtum und feinste Lichteffekte (gerade bei den Laserschwertern!). Der Hintergrund zeigt bei einem Kampf soviel Action, daß man sich schon fragt, wann die PS in die Knie geht und zu ruckeln beginnt, aber denke! Capcom hat mit Star Gladiator meiner Meinung nach seinen bisher beeindruckendsten Prügler abgegeben, mein Urteil daher: Wo Tekken 2 den Porsche des körperbetonten Infights darstellt, gilt Star Gladiator ab sofort als Ferrari-Prügler des Waffenkampfes. Kaufen!

bei dem Ihr in Gruppen organisiert gegeneinander fightet, für etwas Abwechslung. Ziemlich unscheinbar, aber dennoch nützlich ist zudem noch die Shortcut-Option. Aktiviert Ihr sie, werden

aufwendige Zwischenbilder nicht mehr eingeblendet, wodurch sich die Ladezeiten natürlich verkürzen.



Im Trainingsmodus könnt Ihr anhand eines übersichtlichen Combo-Plans alle 5er-Kombinationen einstudieren



Gamof hat als Einziger im Feld durch seine ausgefallenen Nahkampftechniken echte Wrestler-Qualitäten

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: CAPCOM
DATENTRÄGER: CD ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: ANFANG DEZEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: LEICHT BIS SCHWER
LEVELS: 11 KÄMPFER
BESONDERHEITEN: MEMORY CARD
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: VIRGIN



M.C. GAME

Telefon 05 21 / 6 42 34

SONY PLAYSTATION:

Sony Playstation Konsole	DV	389,95
NeGCon	DV	84,95
3D Lemmings	DV	84,95
A-Train	DV	94,95
Actua Golf	DV	84,95
Adidas Power Soccer	DV	94,95
Adventures of Lomax	US	109,95
Andretti Racing	DV	84,95
Alone in the Dark	DV	99,95
Alien Trilogy	DV	89,95
Batman Forever	DV	84,95
Battle Arena Toshinden	DV	79,95
Battle Arena Toshinden 2	DV	94,95
Beyond the Beyond	US	104,95
Blam! Machine Head	DV	84,95
Blazing Dragons	DV	84,95
Bubble Bobble	DV	84,95
Bust-A-Move 2	DV	74,95
Casper	DV	94,95
Chessmaster 3D	DV	84,95
Chronicles of the Sword	DV	89,95
Cool Boarders	JP	139,95
Crash Bandicoot	DV	i.v.
Crime Wave	DV	i.v.
Cyberia	DV	84,95
D	DV	84,95
Darkstalkers	DV	94,95
Davis Cup Tennis	DV	84,95
Deathtrap Dungeon	DV	i.v.
Destruction Derby	DV	94,95
Descent	DV	84,95
Die Hard Trilogy	DV	84,95
Discworld	DV	84,95
Dragonheart	DV	84,95
Earthworm Jim 2	DV	94,95
Extreme Games	DV	84,95
Extreme Pinball	DV	59,95
F1	DV	99,95
Fade to Black	DV	84,95
FIFA Soccer 97	DV	84,95
Final	DV	84,95
Frank Thomas Big H. Baseb.	DV	84,95
Gamebreaker	US	109,95
Goal Storm	DV	69,95
Gunship	DV	89,95
Horned Owl	US	114,95
Impact Racing	DV	79,95
In the Hunt	DV	84,95
Iron & Blood	DV	84,95
Iron Man/XO	DV	84,95
Jumping Flash	DV	89,95
Jumping Flash 2	US	109,95
Kings Field	US	109,95
Killing Zone	DV	89,95
Krazy Ivan	DV	84,95
Lone Soldier	DV	84,95
Madden 97	DV	84,95
Magic Carpet	DV	84,95
Megatudo 2096	JP	139,95
Moto X	DV	84,95
Mickeys Wild Adventure	DV	84,95
Motortoon Grand Prix 2	JP	139,95
Myst	DV	89,95
Namco Museum Vol. 1	DV	94,95
Namco Museum Vol. 2	JP	134,95
Namco Museum Vol. 3	JP	144,95
NBA In the Zone	DV	89,95
NBA Jam Extreme	DV	84,95
Need for Speed	DV	84,95
NFL Full Contact	US	94,95
NFL Game Day	DV	94,95
NFL Quarterback Club 97	DV	84,95
NHL 97	DV	84,95

NHL Face Off	DV	84,95
NHL Powerplay Hockey 97	DV	i.v.
Ogre Battle	DV	124,95
Olympic Games	DV	84,95
Olympic Soccer	DV	84,95
Overblood	JP	139,95
Parodius Deluxe	DV	69,95
Pennant Race	US	109,95
Penny Racers	DV	84,95
Pete Sampras Extr. Tennis	DV	89,95
PGA Tour Golf 97	DV	84,95
Pitball	DV	89,95
Po'Ed	DV	89,95
Pro Pinball	DV	89,95
Project Overkill	DV	89,95
Psychic Detective	DV	84,95
Psychic Force	JP	119,95
Raging Skies	DV	94,95
Rayman	DV	84,95
Resident Evil	DV	89,95
Return Fire	DV	84,95
Ridge Racer Revolution	DV	94,95
Road Rash	DV	84,95
Romance of the 3 Kingd. IV	US	109,95
Skeleton Warriors	DV	84,95
Slam'n Jam	DV	89,95
Slam Scape	US	109,95
Shellshock	DV	74,95
Sim City 2000	DV	i.v.
Soviet Strike	DV	84,95
Space Hulk	DV	84,95
Starblade Alpha	DV	59,95
Star Fighter 3000	DV	84,95
Street Fighter Alpha	DV	79,95
Street Fighter Zero 2	JP	139,95
Strike Point	US	94,95
Shock Wave Assault	DV	69,95
Tekken 2	DV	99,95
Tetris Plus	US	94,95
The Hive	US	99,95
Theme Park	DV	84,95
Thunderhawk 2	DV	89,95
Tilt	DV	i.v.
Time Commando	DV	84,95
Tobal No.1	JP	129,95
Tokyo Highway Battle	US	109,95
Tomb Raider	DV	89,95
Top Gun	DV	94,95
Total NBA	DV	94,95
Track & Field	DV	94,95
Trilogy	US	109,95
True Pinball	DV	84,95
Tunnel B1	DV	84,95
Twisted Metal	DV	89,95
Victory Boxing	DV	i.v.
Viewpoint	DV	84,95
Virtual Golf	DV	84,95
Warhawk	DV	84,95
Williams Arcade Hits	DV	74,95
Wing Commander 3	DV	89,95
WipEout 2097	DV	94,95
Worms	DV	89,95
WWF: The Arcade Game	DV	79,95

SEGA SATURN:

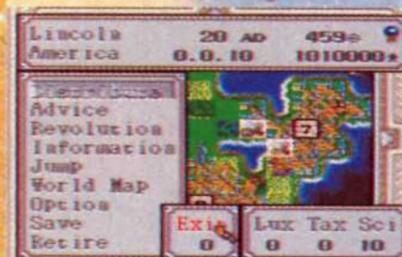
Sega Saturn Konsole	DV	399,95
3D Lemmings	DV	84,95
Alien Trilogy	DV	89,95
Alone in the Dark	DV	94,95
Athlete Kings	DV	84,95
Baku Baku	DV	94,95
Bases Loaded 96	US	89,95
Batman Forever	DV	84,95
Battle A. Toshinden Remix	DV	94,95

Black Fire	DV	84,95
Blam! Machine Head	DV	84,95
Blazing Dragons	DV	84,95
Body Special	JP	99,95
Bubble Bobble	DV	84,95
Bust-A-Move 2	DV	74,95
Casper	DV	94,95
Clockwork Knight 2	DV	99,95
Creature Shock	US	114,95
Crime Wave	DV	i.v.
Cyberia	DV	84,95
Darius Gaiden	DV	89,95
Daytona USA	DV	49,95
Destruction Derby	DV	84,95
Discworld	DV	84,95
D	DV	89,95
Earthworm Jim 2	DV	94,95
Euro 96 Soccer	DV	89,95
Exhumed	DV	89,95
Fatal Fury Real Bout	JP	149,95
F1 Challenge	DV	89,95
Fighting Vipers	JP	124,95
Gex	DV	84,95
Ghen War	DV	84,95
Guardian Heroes	DV	84,95
Gungriffon	DV	84,95
Hang On 96	DV	99,95
Hattrick Hero	DV	59,95
High Velocity	US	109,95
In the Hunt	DV	89,95
Iron Man/XO	DV	84,95
Iron Storm	US	109,95
Johnny Bazookatone	DV	49,95
Keio 2	DV	84,95
Langrisser III	JP	109,95
Madden 97	DV	89,95
Magic Carpet	DV	59,95
Myst	DV	89,95
Mystaria	DV	99,95
NBA Action	DV	84,95
Need for Speed	DV	89,95
NFL Quarterback Club 97	DV	84,95
NHL 97	DV	89,95
NHL Powerplay Hockey 97	DV	i.v.
Nights, incl. Controller	DV	139,95
Night Warriors	DV	104,95
Olympic Games	DV	84,95
Olympic Soccer	DV	84,95
Panzer Dragoon	DV	49,95
Panzer Dragoon 2	DV	89,95
Parodius Deluxe	DV	69,95
PGA Tour Golf 97	DV	89,95
Pro Pinball	DV	84,95
Rayman	DV	89,95
Road Rash	DV	89,95
Romance of the 3 Kingd. IV	US	119,95
Sea Bass Fishing	DV	84,95
Sega Rally	DV	99,95
Shanghai: Triple Threat	US	79,95
Shellshock	DV	89,95
Shining Wisdom	DV	89,95
Shock Wave Assault	DV	69,95
Sim City 2000	DV	89,95
Skeleton Warriors	DV	84,95
Slam'n Jam	DV	89,95
Space Hulk	DV	89,95
Star Fighter 3000	DV	84,95
Story of Thor II	DV	84,95
Street Fighter Zero 2	JP	99,95
The Horde	DV	89,95
Theme Park	DV	59,95
Thunderhawk 2	DV	89,95
Tilt	DV	i.v.
Tomb Raider	DV	89,95

True Pinball	DV	89,95
Ultimate	DV	84,95
Vallora Valley Golf	DV	89,95
Virtua Cop	DV	139,95
Virtua Fighter 2	DV	99,95
Virtua Fighter Kids	DV	84,95
Virtual Golf	DV	89,95
Wing Arms	DV	89,95
Winning Post	US	89,95
WipEout	DV	89,95
World Adv. Military Comm. 2	JP	99,95
World Series Baseball 2	DV	84,95
World Wide Soccer 97	DV	89,95
Worms	DV	89,95
WWF: The Arcade Game	DV	89,95
WWF in your House	DV	84,95
X-Men	DV	89,95

SUPER NINTENDO:

Brain Lord	US	99,95
Breath of Fire 2	DV	99,95
Chrono Trigger	US	139,95
Civilization	US	129,95
Donald Duck in Maui Mallard	DV	139,95
Dragon View	US	89,95
Earthbound	US	129,95
FIFA 97 Gold Edition	DV	89,95
Front Mission	JP	79,95
Gunforce	DV	39,95
Hole in One Golf	DV	49,95



Illusion of Time	DV	109,95
Legend of Zelda	DV	69,95
Liberty or Death	US	114,95
Lord of Darkness	US	89,95
Lufia 2	US	139,95
NBA Live 97	DV	89,95
New Horizons	US	129,95
Olympic Summer Games	DV	104,95
PGA Tour Golf 96	DV	69,95
Robotrek	US	99,95
Romancing Saga III	JP	89,95
Secret of Evermore	DV	109,95
Secret of Mana	DV	109,95
Sim City	DV	89,95
Soul Blader	JP	39,95
Super Fire Pro Wrestling	JP	49,95
Super Mario Kart	DV	69,95
Terranigma	DV	109,95
Tetris Attack	US	89,95
Tetris & Dr. Mario	DV	69,95
Ultima: The False Prophet	US	129,95
Ultimate	US	139,95
Weapon Lord	DV	69,95
Worms	DV	99,95
Wizardry V	US	79,95

MEGA DRIVE:

Light Crusader	DV	119,95
Olympic Summer Games	DV	109,95
Worms	DV	99,95

Wir haben auch eine Riesenauswahl an PC-CD Rom Spiele

M.C. GAME

Ihr PC- und Videospiel-Spezialist
 Detmolder Straße 64 33604 Bielefeld
 Telefon; 05 21 / 6 42 34 Fax: 05 21 / 6 42 35

Fordern Sie unsere Preisliste an! Versand per UPS (auf Wunsch auch per Post) Porto + Verpackung + Nachnahmegebühr DM 12,- Ab DM 300,- versandkostenfrei. Ankauf und Tausch von gebrauchten Spielen



PlayStation
Beat 'em Up / 1-2 Spieler

Battle Arena NiToshinden

Eigentlich müßte die Scheibe "Battle Arena Toshinden Kids" heißen, da hier die Kämpfer in übertriebener Comicart antreten. Euch stehen Eiji, Ellis, Sofia sowie Tracy zur Verfügung. Neu hinzugekommen sind die Hammer schwingende Rika, der zaubernde Shu, der feine Ryuji und



Meister Baifu. Gekämpft wird gegen den CPU bzw. einen menschlichen Gegner. Und hier beginnt schon das Problem. Die Auseinandersetzung ist derart einfach, daß es ausreicht, nur permanent ein Knöpfchen am Pad zu drangsaliieren, um zu gewinnen. Wie die Kämpfer gegenseitig gedrückt und skurril verformt werden, sieht zwar anfangs recht lustig aus, aber das Lachen vergeht einem schon nach wenigen Momenten. Spätestens dann, wenn man gemerkt hat, daß man sein Geld für eine absolut überflüssige Variante des Games herausgeworfen hat. Fazit: Nur absolute Toshinden Freaks riskieren ein Auge, alle anderen flüchten, bevor ihnen die Füße einschlagen. (Guido)

Muster von:
Galaxy 089/7605151

FUN
36%

Mega Drive
Rennspiel/1-8 Spieler

Micro Machines Military

Codemasters vierte Version des Klassikers wurde zur Abwechslung in ein kriegerisches Outfit gepackt. Zunächst hat dies Auswirkung auf die Mini-Flitzer. Statt Sportwagen seid Ihr mit Panzern oder einem schwer bewaffneten Helikopter unterwegs. Jedes Spielzeug-Vehi-



kel wurde mit einem Waffensystem ausgestattet, so daß gezielte Schüsse manchmal mehr bringen als gekonnte Fahrmanöver. Neben über 30 witzigen Rundkursen, die in gewohnter Manier in der Vogelperspektive bewältigt werden, gibt es als Neuheit 20 Kampfarenen. Hier müßt Ihr Euch auf einer kleinen Spielfläche mit Waffengewalt gegen die Konkurrenz durchsetzen, indem Ihr sie vom Screen fegt. MMM ist die mit Abstand actionreichste Version dieser Fun-Raserei, wobei sich der Spielspaß bekanntlich wieder einmal mit der Anzahl der Mitspieler potenziert. Kritik gibt es nur beim Schwierigkeitsgrad: Nur absoluten Profis ist es vergönnt, alle Strecken zu erleben. (Ulf)

FUN
84%

Nascar Racing

Schumi hin, Schumi her - Formel 1 ist ja schön und gut. Aber so richtig deftig geht's doch erst beim Stockcar-Rennen zu. Trotzdem bietet Nascar Racing nicht nur reinen Bleifüßlern Unterhaltung

PLAYSTATION

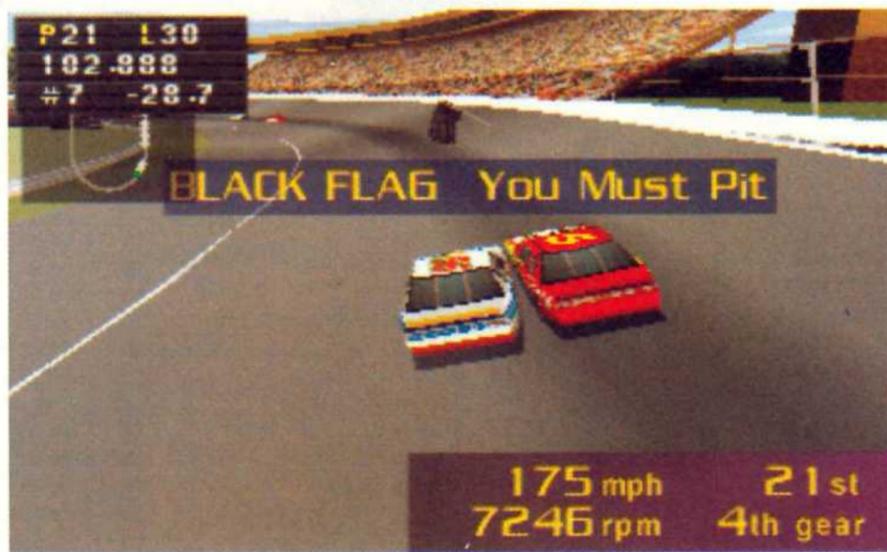
Rennspiel / 1 Spieler

Bevor Sega die Neuauflage ihres Klassikers Daytona USA in die Läden bringt, wirft Sierra ebenfalls noch schnell ein Rennspiel zum Thema "Stockcars" auf den Markt. Allerdings setzt man bei Nascar Racing verstärkt Wert auf Realitätsnähe, was sich schon im Menü der Rennmodi andeutet: neben dem üblichen Arcade Race stehen nämlich noch das Simulation Race und das Simulation Testing zur Wahl. Die erste Option führt erwartungsgemäß (nach der Festlegung des Schwierigkeitsgrades Rookie, Veteran oder Ace) ohne größere Umwege direkt auf die Piste Eurer Wahl. Dabei kann man schon einige Zeit damit verbringen, unter den 18 Strecken seine Traumpiste herauszusuchen, obwohl etwa die Hälfte davon aus elliptischen Rundkursen besteht, wie es eben beim Nascar-Rennen üblich ist. Auf einigen der Tracks ist es auch möglich, sowohl bei Tag als auch bei Nacht zu fahren. Wählt der Rennspiel-Fan jedoch den Simulations-Modus, erschließt sich einem die gesamte Technik des Stockcars in Optionen. Vom Reifendruck jedes einzelnen Rades über Stoßdämpfer-Härte und Spoilerneigung läßt sich alles einstellen und auch abspeichern, so daß der Wagen nach Maß auch später noch zur Verfügung

steht. Mitten im Rennen könnt Ihr Euch dann mittels der Funktion "Pit Radio" aktuelle Informationen über den Zustand der einzelnen Komponenten Eurer Schüssel geben lassen. So weiß man genau Bescheid, wann es Zeit für einen Boxenstop ist. Unter dem Menüpunkt "Realism" läßt sich ferner noch die Dauer des Rennens und die Stärke der Kontrahenten festlegen sowie Bremshilfe einschalten. Erleidet Euer Fahrzeug während des Rennens einmal Schaden, so hat dieser auch Einfluß auf Eigenschaften wie Straßenslage oder Lenkbarkeit.



Über das Pit Radio könnt Ihr z.B. ständig über die Reifentemperatur informieren

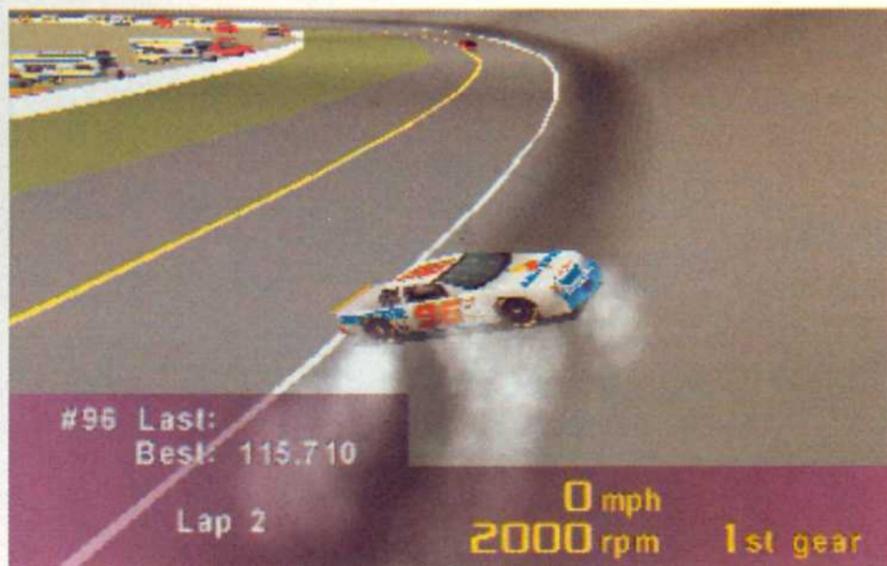


Wird die schwarze Flagge geschwenkt, heißt es die Box aufsuchen

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: SIERRA
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: DEZEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT: K.A.
SCHWIERIGKEITSGRAD: LEICHT BIS SEHR SCHWER
LEVELS: 18
BESONDERHEITEN: MEMORY CARD
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: SIERRA

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
61% GRAFIK				
56% SOUND/FX				
62% FUN				



Übersteuern bei zu hoher Geschwindigkeit führt zu spektakulären Schleuderaktionen



Die „Crash Bandicoot Welle“ rollt!

„MASKIERTE IRRE FIELEN ÜBER MEINEN OBSTSTAND HER.“

New York. Eine eigenartige Zerstörungswelle wütet in amerikanischen Obst- und Gemüsemärkten:
Mit afrikanischen Masken verummte Menschen fallen über Obststände her. Sie springen auf den Kisten herum, bis sie zerbersten. Sobald sie dabei Äpfel finden, kicken sie diese in die Luft. Das Phänomen

wird die „Crash Bandicoot Welle“ genannt und soll ihren Ursprung in der Verbreitung des gleichnamigen Videospiele haben. „Heute rauben sie unsere Äpfel, morgen vielleicht unsere Kartoffeln!“, berichtet ein Augenzeuge und Obststandbesitzer: „Ich habe versucht, die herumfliegenden Äpfel zu fangen,



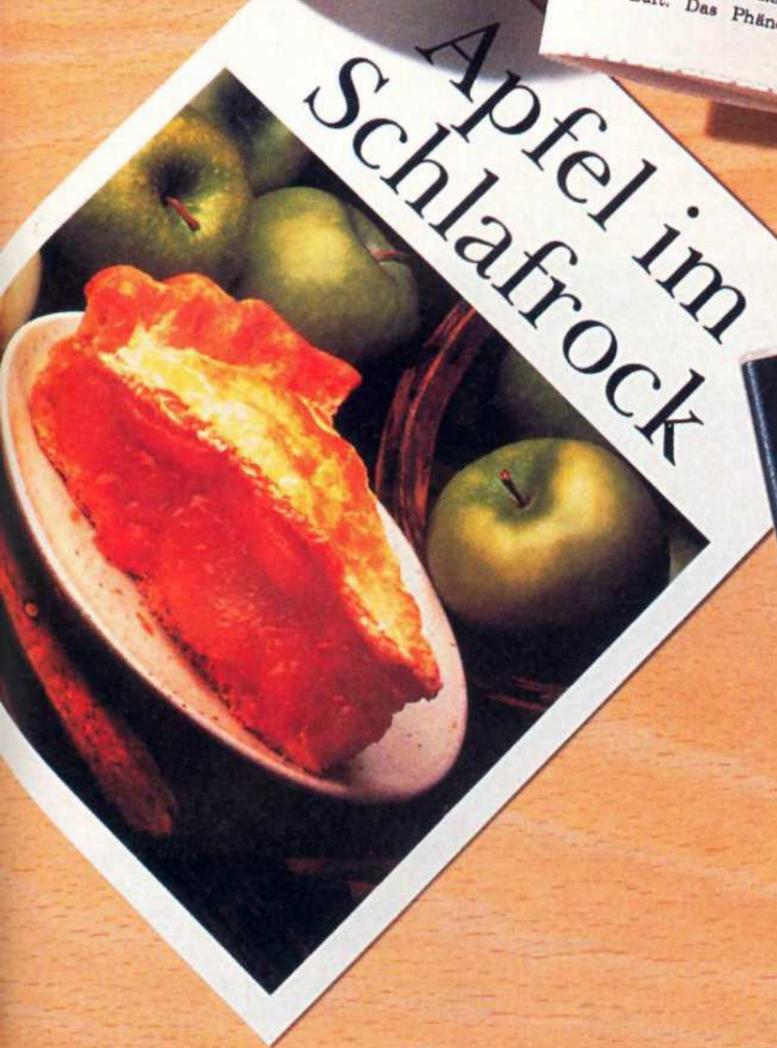
Schlechte Zeiten für Obsthändler.

vergeblich. Wenn ich sie jetzt kommen sehe, esse ich ganz schnell so viele von meinen Äpfeln, wie ich kann. Damit kann ich wenigstens ein paar für mich behalten.“

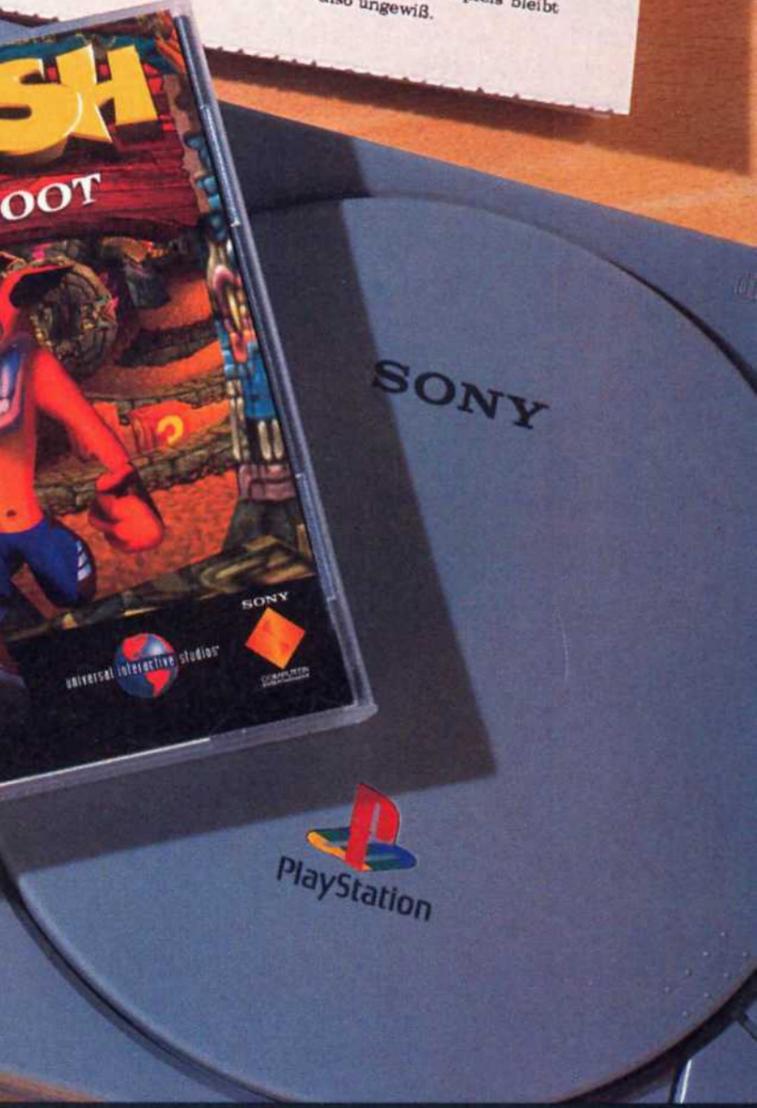
Sie haben es auch auf Ihre Äpfel abgesehen!

Auch in Deutschland sind bereits mutmaßliche Crash Bandicoot Anhänger

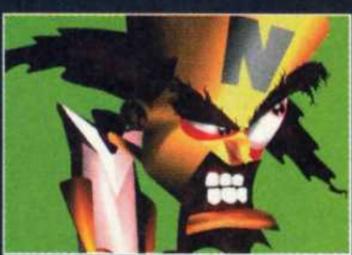
gesichtet worden. Der Verband der Schrebergärtner fordert daher Polizeischutz für die Apfelbäume. Eine gewisse Schutzwirkung soll vom Anbeißen der Äpfel ausgehen. Es ist bisher allerdings kein Ende dieser Welle abzusehen. Das Schicksal des deutschen Apfels bleibt also ungewiß.



Apfel im Schlafrock



IT'S NOT A GAME.





Die Polygon-Grafiken wurden überwiegend mit einem Farbverlauf überzogen und bieten streckenweise einen gelungenen Tiefeneffekt



Timing ist meistens alles, um beispielsweise diese blasenspuckende Pflanze zu überwinden

Pandemonium

3D-Jump 'n Run-Spiele sind in: Nach der Hopserei Gex entführt Euch Crystal Dynamics diesmal in die dritte Dimension

PLAYSTATION

Jump 'n Run / 1-2 Spieler

Schauplatz der Hopserei sind mittelalterliche Fantasy-Gefilde. Die schnuckelige Zauberin Nikki und der ausgeflippte Hofnarr Fargus veranstalten durch ein paar flotte Magiesprüche eines Nachts ein zünftiges Feuerwerk bis sie unvorsichtigerweise einen verbotenen Spruch verwenden, mit dem Resultat, daß das gesamte Königreich von einem Riesenmonster verschluckt wird. Doch glücklicherweise gibt es im Zauberbuch einen Lageplan, der anzeigt, wo man den Gegenzauber herbeikommt - der Rest ist Jump 'n Run-Geschichte. Wahlweise mit einem der beiden Charaktere lustwandelt Ihr durch zahlreiche, dreidimensional gestaltete Abschnitte. Super Mario 64-Freiheiten genießt Ihr dabei allerdings nicht, da der Weg anhand eines Trampelpfades strikt vor-

gegeben ist, wobei eine Freestyle-Kamera den Akteur individuell einfängt. Apropos "Akteur", beide Helden verfügen über eine charakteristische Eigenschaft. So beherrscht Nikki den Super-sprung, während Fargus die Feinde mit einem akrobatischen Radschlag erledigt. Ansonsten können die Widersacher mit der mittlerweile staatlich anerkannten Po-Attacke vernichtet werden. Wer zudem einen roten Energieball ergattert, hat weiterhin die Möglichkeit, die Aggressoren mit einem gezielten Feuerball zu erledigen, allerdings nur so lange Ihr keinen Energieverlust erleidet. Im Item-Sektor gibt es desweiteren klassische Punkte-Boni sowie Morph-Power Ups, die beide Helden beispielsweise in ein großes Rhinoceros oder eine Schildkröte verwandeln. Als kleinen Gag gibt das Duo im Laufe des Abenteuers über 300 witzige Einzeiler zum besten, gesprochen von bekannten US-Stand Up-Comedians.



Ulf: Crystal Dynamics hat sich bei diesem Geschicklichkeitsspiel viel Mühe gegeben. Herausgekommen ist ein toller Hüpf-er mit gelungener 3D-Optik. Zwar beschränken sich die Aktionsmöglichkeiten aufgrund der streng vorgegebenen Wege nur auf verhältnismäßig simple Lauf & Hüpf-Aufgaben, durch ein spannendes Leveldesign konnte dieses Manko aber kompensiert werden. Sämtliche Levels unterliegen einer durchdachten Choreographie mit einem langsam steigenden Schwie-

rigkeitsgrad und bieten zudem einige Überraschungsmomente, wie beispielsweise coole Verwandlungsmöglichkeiten. Die Technik überzeugt zudem durch ein sauberes 3D-Environment, wobei ein paar Texturen mehr wünschenswert gewesen wären. Summa summarum wurde hier eine Qualitätsarbeit abgeliefert, die allerdings leider nicht über einen längeren Zeitraum faszinieren dürfte, da man bereits nach gut fünf Stunden Spielzeit durch ist. Ein paar Abschnitte mehr oder ein ausgeklügeltes Bonuslevel-System wie bei Crash Bandicoot hätte eine höhere Fun-Wertung bewirkt.



Das JPEC-Intro fasziniert durch seine unglaubliche Plastizität und das ausgereifte Mienenspiel beider Heroen



Ab durch den Wasserfall: Ohne Unterbrechung wandert Ihr durch die einzelnen Abschnitte, die durch hübsche Checkpoints miteinander verbunden sind



Bei Mickeymania abgekupfert: Um einen Turm herum arbeitet Ihr Euch bis zur Spitze hoch, bevor eine mit Stacheln verzierte Barrikade Euch zum Rückzug zwingt

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: CRYSTAL DYNAMICS
DATENTRÄGER: CD ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: NOVEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL
LEVELS: 8+
BESONDERHEITEN: PASSWORT
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: BMG INTERACTIVE



SONY	
Museum Piece 1	*89,99
Museum Piece 2	89,99
A-Train	*94,99
Aaron vs. Ruth	*79,99
Addidas Power Soccer	89,99
Adventure of Lomex	84,99
Alien Trilogy	84,99
Alone in the Dark 2	99,99
Andretti Racing	79,99
Aquanaut's Holiday	94,99
Baphtomets Fluch	*84,99
Battle Arena Toshinden 2	89,99
Blam ! Machinehead	84,99
Blazing Dragons	79,99
Bubble Bobble	74,99
Bust a Move 2 The Arcade	64,99
Casper	84,99
Chrash Bandicoot	99,99
Chronicles o. t. Sword	*84,99
Constructor	*84,99
Darkstalkers	84,99
Davis Cup Tennis	84,99
Deadly Skies	*84,99
Die Hard Trilogy	*84,99
Disruptor	79,99
Dragonheart: Fire & Steel	*74,99
Earthworm Jim 2	*84,99
Exhumed	*89,99
F. Thomas "Big Hurt" Baseball	74,99
Fade to Black	79,99
F. Thomas "Big Hurt" Baseball	74,99
Firo & Klawd	*89,99
Formel 1	99,99
Gunship	89,99
Impact Racing	84,99
In the Hunt	84,99
International Moto X	*69,99
Iron & Blood	*74,99
Iron Men / XO	*79,99
John Maddon NFL Football 97	79,99
Jumpin Flash 2	*89,99
Mega Race	*79,99
NBA Jam Extreme	*74,99
NBA Live 96	79,99
Necrodrome	*79,99
Need for Speed	79,99
NFL Quarterback 97	*74,99
NHL '97	*84,99
Onside Soccer	84,99
P. Sampres Tennis	94,99
Panzer General	79,99
Penny Racers	*84,99
PGA Tour Golf 96	79,99
Pitball	*84,99
Poed	*84,99
Power Play Hockey	*74,99
Prime Goal Ex	*84,99
Pro Pinball - The Web	79,99
Return Fire	84,99
Ridge Racer Revolution	89,99
Road Rash	79,99
Sidewinder/Raging Skies	94,99
Sim City 2000	*84,99
Skeleton Warriors	74,99
Space Hulk	89,99
Street Racer	*84,99
Streetfighter Alpha 2	*84,99
Striker 96	84,99
Supersonic Racer	*79,99
Syndicate Wars	*89,99
Tekken 2	99,99
Tilt	*74,99
Time Commando	79,99
Titan Wars	*84,99
Top Gun - Fire at will	84,99
Tunnel B1	89,99
Warhammer - Fantasy Battle	*79,99
Whizz	*74,99
Williams Arcade Greatest	59,99
Wing Commander 3	84,99
Wipe Out 2097	94,99
X - Com	*79,99

Controller	54,99
Memory Card	49,99
Mouse	54,99
HF - Adapter	49,99
Euro - Scart - Kabel	74,99
Link - Kabel	49,99
Multi Tap	64,99
Specialized ASCII Pad	64,99
Specialized JoyStick	99,99
neGeon	94,99
Game Buster/Cheatmodul	89,99
Tasche incl. M.Card + Contr.	89,99
8-Fach Memory Card	74,99

Playstation

385,00

Incl. Controller, Kabel, and Beta CD

SONY Controller Station Master 39,99

COMMAND & CONQUER

Teil 1: DER TIBERIUMKRIEG

Dezember

84,99

PANDEMONIUM!

Die Neue Horror-Konsequenz

November

84,99

Tomb Raider

84,99

November

Destruction Teil 2

Dezember

84,99

Sega Saturn Grundgerät 399,00

8-Fach Memory Card 89,99

Control-Pad 44,99

Antennenkabel 59,99

Virtua Stick 84,99

SEGA	
Johnny Bazookatone	74,99
Myst	69,99
Mystery Mansion	114,99
NBA Action Basketball	84,99
NBA Jam Tournament	89,99
Need for Speed	84,99
NHL Allstar Hockey	79,99
Night Warriors	99,99
Nights	94,99
Nights + 3D Control Pad	134,99
Panzer Dragoon 2	89,99
Poweplay Hockey	*84,99
Primal Rage	84,99
Pro Pinball - The Web	89,99
Rayman	84,99
Road Rash	89,99
Robotica	89,99
SEGA Rally	84,99
Shining Wisdom	84,99
Sim City 2000	94,99
Skeleton Warriors	79,99
Space Hulk	89,99
Starfighter 3000	89,99
Story of Thor 2	84,99
Streetfighter Alpha 2	*84,99
Striker 96	89,99
Super Motocross	*84,99
Three dirty Dwarfs	84,99
Tilt	*84,99
Titan Wars	84,99
Tomb Raider	89,99
True Pinball	89,99
Victory Boxing	84,99
Virtua Cop + Gun	129,99
Virtua Cop 2	*99,99
Virtua Fighter 2	94,99
Virtua Fighter Kids	84,99
Virtua Racing	84,99
Wing Arms	89,99
WipeOut	84,99
Worms	79,99
WWF In Your House	*84,99
3D-Lemmings	84,99
Alien Trilogy	89,99
Alone in the Dark 2	89,99
Athlete Kings	84,99
B. A. Toshinden Remix	84,99
Badlem	*84,99
Baku Baku Animal	59,99
Black Fire	84,99
Blam ! Machinehead	84,99
Blazing Dragons	84,99
Bug	99,99
Clockwork Knight 2	94,99
Cyber Speedway	89,99
Cyberia	79,99
Deadly Skies	99,99
Defcon 5	74,99
Destruction Derby	84,99
Die Hard Trilogy	*84,99
Digital Pinball	94,99
Discworld	84,99
Dragonheart: Fire & Steel	*84,99
Earthworm Jim 2	84,99
Euro 96 Soccer	89,99
Exhumed	89,99
F. Thomas "Big Hurt" Baseb.	84,99
FIFA Soccer 96	84,99
Firo & Klawd	*84,99
Formula One	94,99
Galactic Attack	84,99
Gex	84,99
GhenWar	84,99
Golden Axe - The Duel	84,99
Grand Theft Auto	*84,99
Guardian Heroes	84,99
Gun Griffon	84,99
Hang-On GP	94,99
Hexen	*79,99
Highway 2000	74,99
In the Hunt	84,99
Int. Victory Goal	114,99

Ab 250DM Spielebestellwert versenden wir Versandkostenfrei.
Vorkasse 6,90DM pro Paket-Nachnahme 10,50DM zzgl. 3DM Zahlkartengebühr.
Für bestellte und Annahmeverweigerter Ware berechnen wir pauschal 20DM.

Lieferung ins Ausland nur per Vorkasse (Scheck oder Überweisung).
Bei Hardware fallen immer Versandkosten an.
Für Druckfehler keine Haftung. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten.

Es gelten unsere allgemeinen Geschäftsbedingungen.
* - gekennzeichnete Produkte waren zur Drucklegung noch nicht erschienen.
Fragen Sie nach aktuellen Erscheinungsterminen. Nutzen Sie unseren Vorbestellservice.

Cyber Space 32 BIT



SV 1100 PS PROPAD
Mega-Gamepad mit 8 Spieltasten für Sony Playstation. 100% kompatibel mit zusätzlichem Dauer- und Synchronfeuer, sowie Zeitlupe
DM 69,95*

Auch ohne Display und Synchronfeuer unter der Art.-Nr. SV 1102
DM 49,95*



SV 1107 PS PROGRAM PAD
Das programmierbare Pad für Sony-Playstation. Sowohl die zehn Feuertasten als auch das Steuerkreuz sind komplett programmierbar, und all das im transparenten Gehäuse.
DM 69,95*



SV 461 ECLIPSE PAD
Super-Joyypad mit 6 Spieltasten für Sega Saturn. 100% kompatibel mit zusätzlichem Dauer- und Synchronfeuer, sowie Zeitlupe
DM 49,95*

Auch ohne Display und Synchronfeuer unter der Art.-Nr. SV 460
DM 39,95*



SV 1101 PS ARCADE
Top-Konsole für Sony-Playstation. 100% kompatibel mit zusätzlichem Dauer- und Synchronfeuer, sowie Zeitlupe.
DM 99,95*

Jöllenbeck

GmbH - FarEast-Import-Export

27404 Weertzen · Tel. (0 42 87) 12 51 · Fax (0 42 87) 6 07

Vertrieb nur über den Fachhandel

Sega Saturn und Mega Drive sind geschützte Warenzeichen von Sega
SNES ist ein geschütztes Warenzeichen von Nintendo
Sony Playstation ist ein geschütztes Warenzeichen von Sony

Schweiz: ABC SPIELSPASS AG
Bahnweg Nord · Postfach 25
CH-9475 Sevelen
Tel. 081/750 10 00 · Fax 081/750 10 08

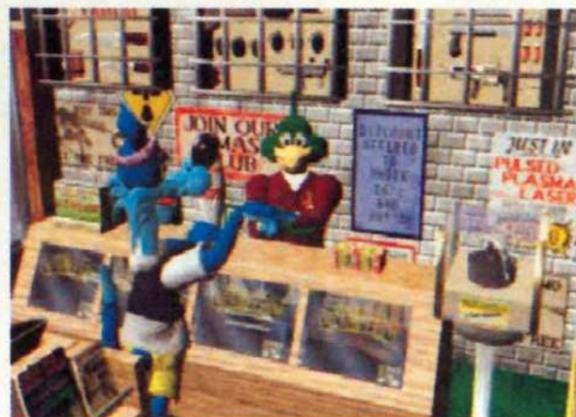
Österreich: ABC SPIELSPASS
Großhandels-GmbH
Vorarlberger Wirtschaftspark
A-68400 Götzis/Österreich
Tel. 0 55 23/56 510 · Fax 0 55 23/64 794



Ärger in der U-Bahn ist vorprogrammiert, wenn die beiden die fiesen Punker aufmischen



Die Levels sind nicht-linear aufgebaut. Je nachdem wie Ihr Euch verhaltet, ändert sich der Ablauf



Durch das gesamte Spiel begleiten Euch tolle Zwischensequenzen mit exquisiter deutscher Sprachausgabe

Firo & Klawd

Abgedrehter Ghetto-Humor, ein durchgeknallter Polizeispitzel und ein stets überbewaffneter Bulle machen sich auf, um der Falschgeldmafia den Garaus zumachen

PLAYSTATION

Shoot 'em Up / 1-2 Spieler

Kater Klawd trägt regelmäßig in den Straßenschluchten von New Yak City Lieferungen für die Kroko-Falschgeldmafia aus. Eines Tages geht ein Deal schief und der Superbulle Firo (gewaltexzessiv wie Sledge Hammer) muß mit Hilfe Klawds den Kopf der Bande dingfest machen. Also wird die Megawumme, die für Gerech-

tigkeit sorgt, geschnappt und die Jagd geht los. Ihr bewegt Euch nun auf der Straße zweidimensional und seht dabei die Figuren in isometrischer Perspektive agieren. Durch gezielte Bewegungen wie Springen, normales Laufen und Ducken klappert Ihr die acht unterschiedlichen Levels ab und räumt alle finsternen Mitarbeiter der Kroko Gang aus den Weg. Hierbei begleitet Euch ein heißer Gangster Sound. Habt Ihr gerade keinen Freund zur Hand, der die zweite Spielfigur steuert, übernimmt dieses der CPU und unterstützt Euch gezielt. Mit Hilfe der L2- und R2-Tasten könnt Ihr hierbei die Figur exakt in die acht möglichen Richtungen steuern und somit Volltreffer gezielt anbringen. Herumliegende Granaten reißt Ihr Euch logischerweise auch unter den Nagel und setzt



Geratet Ihr in ein Kreuzfeuer, solltet Ihr Euch ducken, die Richtung auschecken und dann gezielt ballern

sie geschickt gegen die Verbrecher ein. Habt Ihr einen Teilabschnitt Eures Falles gelöst, folgen "Virtua Cop Sequenzen", in denen alles abgeschossen wird, was sich so von Krokos Gang zeigt. "Feinfühlig" Befragungen wichtiger Informanten werden mit dem nötigen Fingerspitzengefühl per FMV-Sequenz und toller deutscher Sprachausgabe durchgeführt. Je nachdem welchem Hinweis Ihr gerade nachgeht, entwickelt sich auch das nicht-lineare Gameplay. Somit wird jeder neue Gamestart

schon ein wenig zum kleinen Adventure. Werden die beiden Intelligenzbestien es schaffen, den Obermotz dingfest zu machen? Das liegt ganz allein bei Euch!



In fast jedem verborgenen Winkel warten zusätzliche Munition und Goodies auf Euch. Auch solltet Ihr die Gegner aus dem Hinterhalt heraus attackieren



Guido: BMG hat es sich anscheinend zur Aufgabe gemacht, jeden Monat einen Hit herauszubringen. Die Jungs haben gemerkt, daß nicht Grafikexzesse ein tolles Spiel ausmachen, sondern vielmehr die Idee zählt, die dahintersteht, und das ist hier einfach Klasse in Szene gesetzt worden. Firo & Klawd ist diesen Monat eines der ganz wenigen Spiele, bei denen nachts um 3 Uhr die Frage auftaucht: "Wie spät ist es?" - "Echt egal, komm' wir zocken weiter." Es stimmt fast alles. Die Levels sind wirklich Detailverliebt. Die Figuren lassen sich gut steuern. Der Sound motiviert und paßt zu dem Geschehen. Die Abwechslung kommt dank der abgedrehten Unterhaltungen und der lustigen Sprachausgabe auch nicht zu kurz. Man merkt, daß da ein paar Entwickler Freude an der Arbeit hatten und nicht einfach irgendeinen Pflichtmüll abliefern. Den Schwierigkeitsgrad hätte man allerdings ein klein wenig niedriger ansetzen können.



Auf dem Schrottplatz solltet Ihr alles, was herumsteht, als Deckung nutzen. Zu zweit habt Ihr logischerweise mehr Chancen

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: BMG INTERACTIVE
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: NOVEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT: SATURN
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL BIS UNFAIR
LEVELS: 8+
BESONDERHEITEN: MEMORY CARD, DT. SPRACHAUSGABE
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: BMG INTERACTIVE

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
71% GRAFIK				
75% SOUND/FX				
78% FUN				

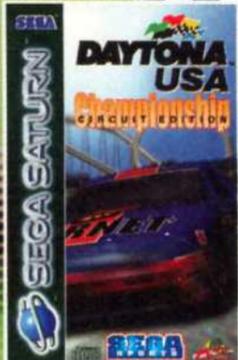


DAYTONA USA™

Championship

CIRCUIT EDITION

Noch schneller... Noch heißer...
Der Nachfolger von SEGAs erfolgreichstem
Arcade-Autorennspiel ist da.



Exklusiv
für

SEGA
SATURN

Super Nintendo
Jump 'n Run/1 Spieler

Incantation

Die Story von Titus' neuester Hüpferei ist schnell erzählt: Papa-Magus ist vom schlimmsten aller dunklen Gelehrten entführt worden, doch Tochter und Zauberer-Azubi Zmira kratzt all ihre Wut zusammen und macht sich auf die Suche nach einem Buch, mit dem der böse Necromancer besiegt werden kann. Ihr jagt durch die zwölf verschiedenen Le-



vels und sucht dabei jeweils nach drei Weizenähren, um den Durchgang zur nächsten Bewußtseinssebene öffnen zu können. Dabei findet Ihr Geld (das sind sozusagen Eure Punkte) und erlernt neue und härtere Zaubersprüche. Natürlich versuchen Horden von bössartigen Viechern Euren gloriosen Rettungsfeldzug zu stoppen. Am Ende einer Stage erwartet Euch dann ein besonders aggressiver Endgegner, der selbstverständlich gegen Eure geschickten Hände nicht den Hauch einer Chance haben wird! (René)

FUN
67%

Super Nintendo
Jump 'n Run/1 Spieler

Prince of Persia 2

Den kleinen persischen Prinzen dürften ältere Semester vielleicht noch als Held auf einigen vorsintflutlichen Computern kennen. Damals erregte das Pixelmännchen durch die bahnbrechenden Animationen Aufsehen. Die hübschen Bewegungsabläufe sind geblieben, genauso



wie der harsche Schwierigkeitsgrad und Großwesir Jaffar als wiederauferstandener Fiesling. Statt nur durch triste Katakomben kämpft Ihr Euch diesmal allerdings auch durch Städte oder eine Insel, um innerhalb von 90 Minuten die über zwölf Abschnitte zu absolvieren. Die Aktionsmöglichkeiten sind vielfältig: Laufen, Hangeln, Schwertkampf, langsames Herantasten an Abgründe sowie Springen. Außerdem sind hin und wieder auch kleinere Rätsel zu lösen. Die Technik präsentiert sich mager: orientalischer Dudelsound und triste Grafiken mit unschönen schwarzen Outlines bei allen Sprites. Das Gameplay ist nur etwas für geduldige Gemüter, die Gefallen an knallharten Geschicklichkeitsspielen im Stile von Flashback finden. (Ulf)

FUN
62%



Xenobia, die Elfe mit dem Schwert, wird hier von Kaurik arg in Bedrängnis gebracht



Das digitale Blut wird eimerweise vergossen. Jeder Splatterfreak wird seine Freude am Game haben

Iron & Blood Warriors of Ravenloft

Acclaim macht's mal wieder möglich. Das Beat 'em Up bietet reinstes Fantasyfeeling mit "gorigem" Waffengeklirr!

PLAYSTATION

Beat 'em Up / 1-2 Spieler

Willkommen zum ewigen Kampf zwischen Gut und Böse. Acht edle Recken des Lichts stehen acht schaurigen Bösewichten aus dem Reich der Schatten gegenüber, um ihr blutrünstiges Stelldichein abzuhalten. Die Kräfte des Lichts sind vertreten durch Zauberer, Elfen, Ritter, Kampfrolle usw.. Auf der Gegenseite befinden sich fiese Schwertkämpfer, ein Werwolf und andere Höllengeschöpfe. Als Endgegner trifft Ihr auf vier weitere Fieslinge, die es zurück in das Reich der Schattenwelt zu drängen gilt. Jeder dieser zwanzig Charaktere hat einen ganz persönlichen Kampfstil und ihm stehen eine gewaltige Waffe und einige Zaubersprüche hilfreich zur Seite. Zusätzlich hat jeder Kämpfer eine andere Reichweite seiner normalen Moves, bzw. seiner Waffe sowie einen eigenen, charakteristischen Bewegungsablauf. Auch die sehr unterschiedlichen Kampfarenen erzeugen eine gespenstis-

che und fantasyartige Atmosphäre. Die Kampfflächen werden von einer Art Kraftfeld begrenzt, welches Ihr möglichst meiden solltet, da Euch eine Berührung wertvolle Lebensenergie abzieht. Zusätzlich verstärkt die teilweise sehr dramatische Soundkulisse den Kampf um Leben und Tod auf dem Bildschirm. Und so dürft Ihr Euch entweder im "Campaign-" oder im "Head to Head-Modus" durchprügeln. Dies vollführt Ihr mit bis zu 250 verschiedenen Moves, Kombinationen und der Möglichkeit, jederzeit per Pad,



"Die Totgeweihten grüssen Euch" könnte der Untertitel der Keilerei lauten

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: TAKE 2 INTERACTIVE SOFTWARE
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: NOVEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT: SATURN
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL BIS SEHR SCHWER
LEVELS: 12+
BESONDERHEITEN: MEMORY CARD
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: ACCLAIM

	schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
87% GRAFIK					
78% SOUND/FX					
80% FUN					



Kobolde, deren grüner Lebenssaft bei Treffern den Boden befleckt, sind genauso enthalten wie geheimnisvolle Zauberer



Guido: Wem schon die beiden Toshinden Teile gefallen haben, der wird mit Iron & Blood hervorragend bedient.

Spektakuläre Infigts und Karate-Moves wie bei Tekken vermisse ich zwar schmerzlich, die Charaktere sind dafür aber derart unterschiedlich gestaltet, daß einem das Game wahrlich Freude bereitet. Das gesamte schaurige Umfeld, wie die finsternen Arenen und der düstere Sound passen klasse zum Geschehen. Zusätzlich gefielen mir die Schatten- und Lichteffekte sehr gut, da sie ungeheuer realistisch wirken. Kein Wunder, irgendwie müssen sich ja 225.000 Polygone pro Sekunde bemerkbar machen. Auch die Möglichkeit die Charaktere durch Erfahrungspunkte aufzumotzen, ist eine tolle neue Idee. Das Einzige, was mir beim Durchzocken irgendwie fehlte, sind spektakuläre Fatalities, aber so was kriegt man in Deutschland wohl nicht in 3D geboten.

die dritte Dimension zur Flucht nutzen zu können, um Euren Gegner ins Leere laufen zu lassen. Nebenbei werden Eure Erfolge sowie Erfahrungswerte auf Memory Card (kostengünstig, da nur ein Block benötigt wird) abgespeichert.

Battle Arena Toshinden URA



...stellt den zweiten Teil für Segas Flaggschiff dar. Aber ob die Versprechung "Ultimate Revenge Attack" so ultimativ ist wie der Titel lautet, verraten wir Euch hier

SATURN

Beat 'em Up / 1-2 Spieler

Der zweite Teil wird auf dem Saturn mit Eiji, Kayin, Sofia, Rungo, Fo, Mondo, Duke,

Ellis, Tracy und zwei neuen Kämpfern fortgesetzt. Der Ripper wartet mit zwei gefährlichen Kampfklingen auf, während Ronron eine Chemiestudentin ist, die versucht mit chemischen Bällen ihren Gegnern



Auch zwei neue Kämpfer können nicht über die technischen Mängel hinwegtäuschen

den Garaus zumachen. Durch die Overdriveleiste dürft Ihr knallharte Ultra-Attacken an Eurem Gegner auslassen, um seine Energieleiste schneller dem Kollaps näher zu bringen. Prügelt Ihr Euch durch den One-Player-Modus, stellt sich Euch zunächst der versteckte Charakter Repli in den Weg. Als letzten Gegner gilt es Wolf zu knacken, der den Endboss des Gerangels darstellt. Am Ende stehen Euch diese beiden zusätzlich zur Auswahl. Und damit der Kampf und der Einsatz der verschiedenen Specialmoves nicht zu schwer ist, dürft

Ihr jederzeit per Z- und C-Taste alle Specialmoves abfragen.



Guido: Für mich gilt Battle Arena Toshinden auch heute noch zu dem dreidimensionalen Geprügel schlechthin. Da hier nur die Möglichkeit zur Flucht in die dritte Dimension besteht. Aber leider ergreift mich bei der vorliegenden CD-ROM ein wenig Frust. Auch wenn man sich bei Battle Arena Toshinden Ultimate Revenge Attack sichtlich Mühe gegeben hat, der PS-Version der Toshinden-Saga

möglichst nahe zu kommen, ist der Versuch doch gescheitert. Zugegeben die Kämpfer sind grafisch wunderbar fein animiert und bewegen sich sehr geschmeidig, aber das war es dann schon. Die hochauflösend dargestellten Hintergründe leiden an Einfallslosigkeit und auch die Moves wissen in keiner Weise zu gefallen. Dies liegt einfach an der grauenhaft unexakten Kollisionsabfrage und der mangelnden Spieldynamik. Es ist einfach zu wenig geboten, wenn man ein Beat 'em Up mit dem Betätigen eines Knöpfchens locker durchzocken kann.

TEST SATURN

HERSTELLER: TAKARA
DATENTRÄGER: CD-ROM JAPAN
ERSCHEINUNGSTERMIN: K.A.
UMSETZUNGEN GEPLANT: K.A.
SCHWIERIGKEITSGRAD: ZU EINFACH BIS LEICHT
LEVELS: 15 KÄMPFER
BESONDERHEITEN: KEINE
CA. PREIS: K.A.
MUSTER VON: DYNATEX 0231/556140



Sie möchten auch einen GAMERS POINT eröffnen ?
Tel: 0721 - 33944

PSX

- Earthworm Jim 2 89,85
- Exhumed 89,85
- Fifa Soccer 97 89,85
- Firo & Klawd 89,85
- Formel 1 109,85
- Grid Run 89,85
- Hi-Octane 49,85
- International MotoX 89,85
- Iron & Blood 89,85
- Iron Man /XO 89,85
- J.M. NFL Football 97 89,85
- Mega Men X3 89,85
- Morkom Trilogy 89,85
- Motor Toon GP 2 89,85
- Myst 89,85
- Namco Museum 2 89,85
- NBA Jam Extreme 89,85
- NBA Live 97 89,85
- NFL Quarterb. Club 97 89,85
- NHL Hockey 97 89,85
- NHL P.P. Hockey 79,85
- Onside Soccer 89,85
- Pandemonium 89,85
- Parodius Deluxe 89,85
- Philosoma 49,85
- Pitball 89,85
- Poed 89,85
- Prime Goal E.C. 89,85
- Project Overkill 89,85
- Resident Evil 89,85

PSX

- Romance o.t.3 K *
- Sampras Tennis 99,85
- Sim City 2000 89,85
- Smash Court Tennis 89,85
- Soviet Strike 89,85
- Star General 74,85
- Star Gladiator 89,85
- Steel Harbinger 89,85
- Steel Panthers 74,85
- Street Fighter Alpha 2 89,85
- Street Racer 89,85
- Super Sonic Racer 89,85
- Syndicate Wars *
- Tekken 2 109,85
- Tempest X 89,85
- The Divide 94,85
- Tilt Pinball 79,85
- Tomb Raider 94,85
- Transport Tycoon 89,85
- Twisted Metal 2 89,85
- Victory Boxing 89,85
- Whizz 79,85
- Wipeout 2097 99,85
- WWF 89,85
- X-Men 89,85

SAT

- Iron Man /XO 89,85
- J.M. NFL Football 97 89,85
- Mr. Bones 89,85
- NBA Jam Extreme 89,85
- NBA Live 97 94,85
- NFL Quarterb. Club 97 89,85
- NHL Hockey 97 *
- NHL P.P. Hockey 89,85
- Night Warriors 99,85
- Olympic Games 79,85
- PGA Tour Golf 97 89,85
- Pro Pinball 89,85
- Return Fire 89,85
- Road Rash 79,85
- Shockwave Assault 49,85
- Skeleton Warriors 79,85
- Street Racer 89,85
- Street Fighter Alpha 2 89,85
- Tempest 2000 89,85
- Theme Park 49,85
- Three Dirty Dwarves 89,85
- Tilt Pinball 89,85
- Tomb Raider 99,85
- Valora Golf 59,85
- Virtua Cop 2 89,85
- Virtual Golf 79,85
- Worldwide Soccer 97 89,85
- WWF-In Your House 89,85
- WWF-Wrestlemania 79,85

3DO

- Fly. Nightmares 49,85
- Frauengame 19,85
- Hebereke Pooon 39,85
- Immercenary 49,85
- Kodak Photo CD 19,85
- Microcosm 29,85
- Nord West America 19,85
- Psycic Detectiv 49,85
- Putt Putt 19,85
- Quarantine 44,85
- Rise o.t. Robots 49,85
- Shadow 24,85
- Soccer Kid 39,85
- Starblade 49,85
- Syndicate 49,85
- Theme Park 49,85
- Total Eclipse 39,85
- Ultraman Powerd 39,85
- Wing Commander 49,85
- Wing Commander 3 49,85

NGCD

- Konsole 249,00
- Baseball 39,85

* = auf Anfrage
- ab 3 Spielen Portofrei -
- ca. 1000 gebr. Games, auch ältere Titel -
- Fragt nach unseren aktuellsten Games -
- Umbauten kein Problem -
- Bestellungen werden am selben Tag versendet -
- Bei Annahmeverweigerung, berechnen wir 50,- DM -
- Unfreie Warensendungen werden nicht angenommen -
- Ladenpreise können abweichen -
- Druckfehler und Irrtümer vorbehalten -

GAMERS POINT

Games
PSX ab 39,85
3DO ab 29,85 - 32X ab 79,85
GB ab 19,85 - SNES ab 19,85

0721 - 339 44

GAMERS POINT

Games
SAT ab 39,85
JAG ab 19,85 - MD ab 19,85
NeoGeo ab 39,85 - PC ab 9,85

0721 - 339 45

**Kriegsstr. 27-29
76133 Karlsruhe**



Der berühmte Sonic in der Felswand ist durch einen sauberen Grafikaufbau diesmal frühzeitig erkennbar



Der Pit Stop macht im Prinzip nur bei extrem langen Rennstrecken, wie beim Endurance Modus Sinn



Derbe Unfälle verunstalten die Karosserie diesmal individuell und haben zudem einen stärkeren Einfluß auf das Fahrverhalten



Ulf: Der 96er Remix stellt eine späte Genugtuung für Yu Suzukis angekratztes Ego dar. Nicht nur, daß alle groben Grafikfehler

beseitigt wurden, auch der Sound und das dezent veränderte Gameplay überzeugen auf ganzer Linie. So animieren die aufwendigen Musikstücke diesmal zum Aufdrehen und Mitwippen statt wie zuvor zum rigorosen Abstellen. Beim Spieldesign fiel mir persönlich zunächst einmal das enorme Tempo bei nahezu ruckelfreiem Scrolling sowie das Wegfallen der lästigen PAL-Balken sehr positiv auf. Aufbauend auf diesem technisch sauberen Fundament wirken die fünf Strecken ungleich schöner, zumal alle Texturen einen schöneren Pinselstrich erhielten. Apropos "Strecken", die zwei neuen Rundkursen sind eine willkommene Abwechslung für alle Kenner des Originals, können sich aber vom Design her nicht ganz mit dem Ursprungs-Trio messen. Maßgeblich zur Langzeitmotivation tragen da eher die neuen Features bei. Ghost-Driver & Time Compare zum stetigen Verbessern der Bestzeit als Solo-Fahrer sowie natürlich der spannende Zwei-Spieler-Splitscreen. Kurzum: Der Remix ist ein rundum gelungener Racer, bei dem vielleicht nur das recht komplizierte Handling der Stock Cars ein wenig Anlaß zur Kritik gibt - ansonsten: einfach superb!

Daytona USA

Championship Circuit Edition



Tag der Wahrheit: Nach der technischen Schlappe der Original-Version wurde Yu Suzukis (Frontmann von AM2 und technischer Perfektionist) Ehre gehörig angekratzt. Knapp zwei Jahre und viele Entwicklungstunden später präsentiert Sega nun die Wiedergutmachung

SATURN

Rennspiel / 1-2 Spieler

Daytona USA war 1994 aufgrund der revolutionären Texture-mapping Polygongrafik ein Meilenstein der Arcade-Racer, so daß die frühe Saturn-Konvertierung mit Spannung, gepaart mit einer Portion Skepsis, erwartet wurde. "Make it or Break it!", prognostizierte deshalb auch ein US-Magazin über die Zukunft des Saturns in Zusammenhang mit der Güte dieser gewagten Konvertierung. Der Rest ist bekannt: Während das Gameplay überzeugte, brachte die fehlerhafte Polygon-Grafik dem Saturn frühzeitig den Ruf ein, keine sauberen 3D-Routinen zustandezubringen. Daß das nicht stimmt, wissen wir spätestens seit Sega Rally und Nights. Der Remix soll dafür nun der erneute Beweis

sein, und in der Tat: Bereits nach wenigen Spielminuten weiß man, daß hier ein anderer Wind weht. So kommen beim Einstieg ins Daytona Renngeschäft auf dem vergleichsweise simplen ersten Rundkurs namens Three Seven Speedway einige Überraschungen zutage;

Exzellente Euro-Version: Keine PAL-Balken & erstklassiger Geschwindigkeitsrausch

die sicherlich erfreulichste: die eklig fetten PAL-Balken sind nahezu verschwunden! Verwundert dürfte man als nächstes über das Tempo sein, denn gegenüber dem Nachfolger gleicht das Original einer gemütlichen Spazierfahrt, sprich, die restlichen 39 Konkurrenten peitschen an einem

derart rasant vorbei (nahezu ohne CPU-Bremse), daß man zunächst einmal über den Geschwindigkeitrausch verblüfft ist. Wie bereits angedeutet, hat sich auch an der Grafik eine Menge getan. Alle Texturen wirken farbenprächtiger, eine Idee hochauflösender und das Clipping - der gravierende Schwachpunkt des Erstlings - bewegt sich nun auf dem Niveau von WipEout 2097 oder Destruction Derby 2. So bauen sich signifikante Punkte, wie beispielsweise der Sonic in der Felswand oder der Steinbogen beim ehemals zweiten Kurs bereits frühzeitig auf, ohne wie früher plötzlich ins Bild zu "ploppen". Auch der Sound hat diesmal wesentlich mehr zu bieten als das leidige "Daaaaytooo-naaaa!!!"-Geplärre. Die Tracks wurden teilweise neu eingespielt, teilweise völlig neu komponiert und decken den Bereich

von Rock über Jazz bis hin zu dezenten Jungle & House-Rhythmen komplett ab. Neben dieser technischen Frischzellenkur gibt es natürlich auch beim Umfeld einige Verbesserungen. Besonders wichtig sind in diesem Zusammenhang natürlich der von Euch immer wieder geforderte Zwei-Spieler-Modus via Split-Screen sowie zwei neue



Beim neue Circuit Desert City begleitet Euch zeitweise ein langer Güterzug,...



...als Fahrer müßt Ihr Euch hier auf einige plötzlich auftauchende 90 Grad-Kurven gefaßt machen

Die Racer-Elite im Vergleich

Titel	Grafik	Sound	Strecken	Besonderheiten	Fazit	Fun
Destruction Derby 2	Realistisch anmutende Texturen, schöne Licht & Schatten-Effekte, keine CPU-Bremse trotz vieler Fahrzeuge, sauberes Scrolling	Derbe Gitarrenriffs & Heavy Metal-Klänge, röhrende Motoren, vielfältige Crash-Geräusche	7 Rundkurse + 4 Kampfarenen	- Link-Modus - Mad Catz - NeGcon	Adrenalinförderndes Rennspiel mit Schwerpunkt auf Karambolagen-Action und waghalsigen Sprüngen, guter Geschwindigkeitsrausch, äußerst sensible Steuerung, übertrieben hoher Schwierigkeitsgrad	87%
WipEout 2097	Faszinierende Transparenz & Licht Effekte, düstere Texture-mapping-Polygon-Objekte, flüssiger Grafikaufbau, sehr schnelles Scrolling	Zahlreiche Techno-Acts geben sich hier ein Stelldichein, teilweise gewagte bis experimentierfreudige Dancefloor-Tracks, dezente Soundeffekte	8 Strecken	- Link-Modus - Mad Catz - NeGcon	Ultra-rasantes Antischwerkraftrennen, bei dem auch Waffen zum Einsatz kommen, abwechslungsreiche Strecken mit Sprungeinlagen, tolles Fahrgefühl in der Cockpit-Perspektive	90%
Sega Rally	Texturierte Naturlandschaften mit vielen Details, keine Schatten-Effekte, guter Grafikaufbau	Unauffälliger Japan-Pop im Hintergrund, realistische Fahrgeräusche	3 Strecken + 1 Bonusstrecke	- Lenkrad - Split-Screen - Mirror-Mode	Bestes Streckendesign & bestes Fahrgefühl, mäßiger Geschwindigkeitsrausch, genialer Championship-Modus, zu wenig Strecken, guter Split-Screen	92%
Formel 1	Vergleichsweise unspektakuläre Polygongrafik mit hohem Grad an Realismus	Keine Musik im Spiel, Kommentare von Jochen Mass, etwas monotones Motorengeräusch	16 Strecken + 1 Bonusstrecke	- Link-Modus - Mad Catz - NeGcon	Authentische Formel 1-Simulation mit allen Original-Kursen und vielfältigen Optionsmöglichkeiten, realistische Steuerung, guter Geschwindigkeitsrausch	91%
Daytona USA C.C.E.	Abwechslungsreiche Naturlandschaften mit einigen auffälligen Objekten, kaum Schatten-Effekte, guter Grafikaufbau	Unterhaltsame & abwechslungsreiche Musik-Arrangements, dezente Motorengeräusche	5 Strecken	- Analog Pad - Lenkrad - Mirror-Mode	Stock Car-Rennen mit guter Mischung aus Action & Simulation, guter bis sehr guter Geschwindigkeitsrausch, gutes Streckendesign, anspruchsvolle Steuerung, Split-Screen mit Grafikaufbau-Problemen	90%

Rundkurse. Der "National Park Speedway" stellt eine halbe Blei- fuß-Strecke dar mit einer coolen S-Schikane und einer tödlichen 180 Grad Kurve, die Euch an einigen Fahrgeschäften, wie beispielsweise einer Achterbahn vorbeiführt. Der zweite im Bunde namens "Desert City" präsentiert sich, wie der Name schon sagt, als staubige Strecke mit einigen beinhaltenen 90 Grad Kurven und einem schönen

Felstunnel. Der Optionsdschun- gel - stets in der hochauflösen- den Grafik prä- sentiert - wurde diesmal auf Sega Rally getrimmt. So könnt Ihr beim Time Trial sechs verschie- dene Ghost-Driver, die Eure bis- herige Bestzeit markieren, akti- vieren oder Euch bei jedem Teil-

stück die Zwischenzeit, inklu- sive der Differenz zur Bestzeit, anzeigen las- sen. Der Fuhr- park wurde desweiteren von Beginn an auf insgesamt acht Stock Cars erhöht, die jeweils in den Kategorien Geschwindigkeit, Beschleuni- gung und Kurvenverhalten nach

einer Wertung von ein bis fünf Sterne eingestuft wurden und somit jeweils unterschiedliche Qualitäten aufweisen. Zum Abschluß sind noch zwei Schmankerl erwähnenswert: Erstens unterstützt der Sequel das Analog-Pad und zweitens verursachen diesmal auch klei- nere Unfälle sichtbare Blech- schäden am Boliden, was sich sogar spürbar auf das Fahrver- halten auswirkt.

Technisch gesehen, muß sich der Remix nicht vor der aktuellen PS-Konkurrenz verstecken



Der Splitscreen garantiert Langzeitmotivation; der Grafikaufbau läßt allerdings, insbesondere beim Three Seven Speedway, etwas zu wünschen übrig



National Park Speedway: Der neue Rundkurs bietet einige aufwendige Fahrgeschäfte am Pistenrand sowie eine coole High Speed S-Schikane

TEST SATURN

HERSTELLER: SEGA/AM2
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: NOVEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: LEICHT BIS SCHWER
LEVELS: 5 STRECKEN
BESONDERHEITEN: ANALOG-PAD, BACKUP-BOOSTER
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: SEGA



Saturn
Shoot 'em Up/1-2 Spieler

Mighty Hits

Bei dem Spiel handelt es sich nicht um eine pure Ballerorgie, die die Virtua Gun unterstützt, sondern mehr um eine Art Mischung aus Denken, Reagieren und natürlich Schießkünsten. Habt Ihr Euch für einen der drei Grade entschieden, stehen Euch drei kurze, abwechselnde Spielchen per Zufallsgenerator zur Verfügung. Die kleinen Spielchen, die teil-



weise nicht einmal eine Minute andauern, bestehen zum Beispiel darin, gezielt blaue Klötzchen von Zügen herunterzuschießen. Allerdings wird Euer Habenzustand dezimiert, sobald Ihr versehentlich andersfarbige Steine trifft. Oder Ihr beweist Ruhe und schießt im nächsten Spiel exakt durch drei Uhren, die an Pendeln solange schwingen, bis Ihr alle drei mit nur einem einzigen Schuß durchlöchern könnt. Der Schwierigkeitsgrad bietet alles, von absolut leicht bis megaschwer. Erfreulich, daß das Game auch gut mit dem Pad spielbar ist, um eventuell einen menschlichen Gegner herauszufordern. Fazit: Nettes, kleines Ballerspiel für zwischendurch, allerdings fehlt die nötige Spieltiefe, um längerfristig motivieren zu können. (Guido)

FUN
60%

Saturn
Sportspiel/1-4 Spieler

Madden'97

Auch die Saturn-Version von EAs American Football-Erfolgsstory weist aufgrund der makellosen Spielbarkeit die gesamte Konkurrenz in die Schranken. Die Stützpfiler sind dabei zum einen die intelligent aufspielenden Computer-Mannschaften, die auf keine billigen Tricks hereinfallen und sogar das Zeitspiel beherrschen, zum ande-



ren das exzellent konzipierte Gameplay mit großem Strategieteil (über 400 Spielzüge, neueste Statistiken) sowie vielfältige Aktionsmöglichkeiten. Der positive Eindruck wird durch Liebe zum Detail noch verstärkt. So wird beispielsweise das gesamte Regelwerk angewendet, vor dem Kick Off eine Windhose eingeblendet und mehrere Stadien angeboten. Kurzum: Ein Sportspiel, das das Prädikat "Simulation" redlich verdient hat. Im Vergleich zur PlayStation-Version sind die Grafiken allerdings schwächer, da die Texturen farblos und die Sportler grobpixeliger wirken. (Ulf)

FUN
90%

Mr. Bones

Jump 'n Run skurril: Ein knöchriger Protagonist in einer Grafikorgie, die gleich zwei CDs umfaßt

SATURN

Jump 'n Run / 1 Spieler

Der unsterbliche Professor DaGoulian führt wahrlich schlimmes im Schilde: Mittels einer speziellen Energie ist es ihm gelungen, eine Armee von Skeletten ins Leben zu rufen. Da der Knabe zudem globale Ansprüche hegt, sieht es für die Erde wieder einmal brenzlich aus. Ein Knochenmann unterliegt nach der Wiederbelebung jedoch nicht seinem Gehorsam und versucht nach einer gefährlichen Flucht nun den Unhold dingfest zu machen. In der Rolle des Mr. Bones erwartet Euch eine Odyssee mit einer stattlichen Anzahl von zumeist hüpfartigen Levels. Die Designer machten sich dabei das knöchrige Outfit des Helden zunutze, um einige witzige Ideen ins Gameplay zu integrieren. Beispielsweise verliert Mr. Bones nach einer Feindkollision eine Gliedmaße, so daß er ohne Beine durch die teilweise digitalisierten Szenarios kriechen muß. Glücklicherweise könnt Ihr jedoch per A-Taste die verlorenen Teile wieder aufsammeln. Mit den X-Z Knöpfen stehen Euch zudem einige Verformungen, wie zum Beispiel ein Superarm zur Verfügung, die in bestimmten Stages das Weiterkommen sichern. Neben normalen Jump 'n Run-Levels, wechselt in manchen Stages



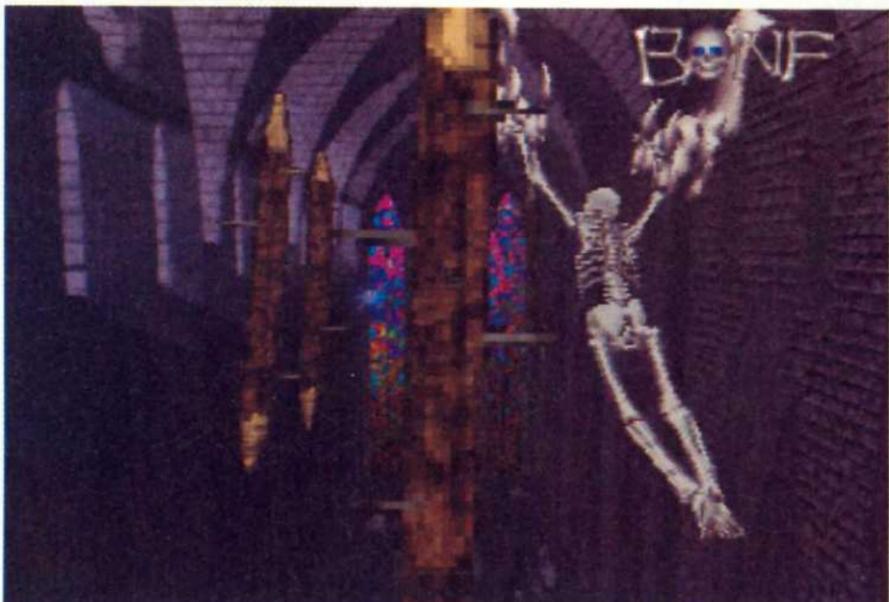
Postmortum-Superstar: Mit etwas Rhythmusgefühl drückt Ihr nacheinander alle sechs Aktionstasten und entlockt so der Gitarre göttliche Klänge, die das Publikum auf Eure Seite bringen sollen

auch das Genre. Ein perfektes Percussion-Solo muß während des Abenteuers ebenso bewältigt werden wie abstrakte Shoot 'em Up oder Flugsequenzen.



In der grafisch aufregend gestalteten Shadow Monster-Stage kämpft Ihr mit mysteriösen Schattenwesen aus dem Hintergrund

Über ein Dutzend hochklassiger FMV-Clips, teilweise mit realen Schauspielern verziert, sind auf den zwei CDs zu bewundern



Hall of Pain: In einer Kathedrale weicht Ihr heranzoomenden Pflöcken und anderen Barrikaden aus



Ulf: Innovation und grafische Experimente sind sicherlich zwei löbliche Vorhaben, doch Mr. Bones will mich trotz des grafi-

schischen Mischmaschs aus vorberechneten FMV-Levels, Render-Sprites und Digi-Optik sowie des Genre-Allerleis nicht recht überzeugen. Blickt man nämlich hinter die, zugegeben teilweise beeindruckende technische Fassade, entdeckt man in vielen Stages nur spielerische Schmalzkost. Frei nach dem Motto "Viel Grafik, wenig Spielwitz" erlebt Ihr in den Jump 'n Run-Abschnitten nur ein dürrtiges Leveldesign mit vielen unfair anmutenden Stellen und einer insgesamt zähen Spielbarkeit. Die zahlreichen Einlagen, wie das coole Gitarren-Solo haben zudem nur den Charakter eines simplen LCD-Spiels mit wenigen Aktionsmöglichkeiten. Nur die teilweise grandiosen FMV-Clips und der enorme Umfang retten diesen morbiden Hüpfen vor der Unterklasse.



TEST SATURN

HERSTELLER: SEGA/AMOEBAE
DATENTRÄGER: 2 CD-ROMS
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTLICH
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: SEHR SCHWER
LEVELS: 21
BESONDERHEITEN: KEINE
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: SEGA

	schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
79% GRAFIK					
61% SOUND/FX					
58% FUN					

Highway 2000

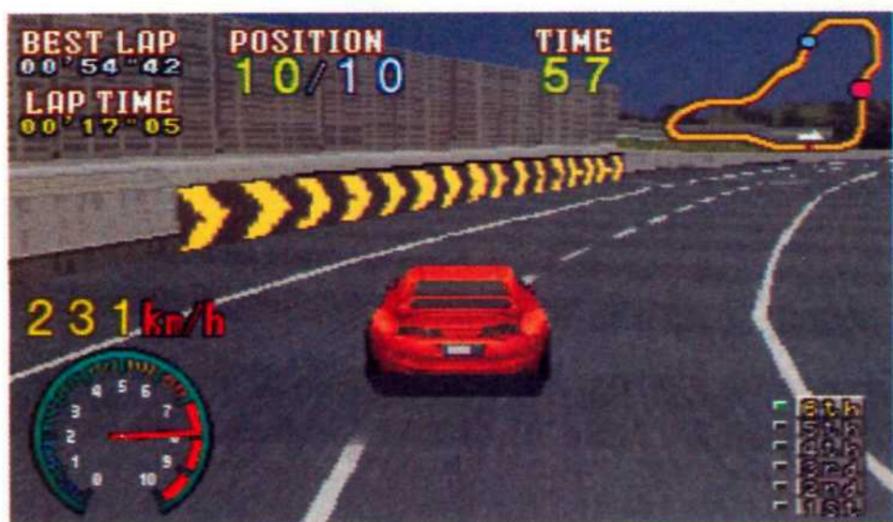
Schnelle Autos und heiße Girls gehören auf alle Fälle zusammen, aber reicht das aus, um eine fetzige Bolidenhatz zu kreieren?

SATURN

Rennspiel / 1-2 Spieler

Im Intro werdet Ihr mit den Hauptelementen einer Hochglanz-Autozeitung konfrontiert: leichtbekleidete Mädels, die vor funkelnden Flitzern posieren, und schnelle Sportwagen, die mit qualmenden Reifen über den Asphalt

brettern. Danach habt Ihr die Qual der Wahl. Im Tournament-Modus müßt Ihr gegen neun andere Boliden antreten, Ihr fahrt gegen die Uhr beim Time Trial oder gebt Euch ein Race im Zwei-Spieler-Split-Screen-Game. Dabei stehen drei Flitzer zur Verfügung, die vier unterschiedliche Eigenschaften wie z.B. Beschleunigung oder Kurvenlage auf-



Georg: Um es kurz zu machen: Highway 2000 macht seinem Namen keine Ehre und ist auch nicht die Flitzerei der Zukunft. Alles in allem wird uns hier ein Durchschnittsprodukt präsentiert. Die fünf Strecken bieten kaum Abwechslung in Design und Verlauf und sind schon nach kurzer Zeit ziemlich ausgelutscht. Die drei Flitzer sind auch nicht das abwechslungsreiche Element wie man das sonst erwartet. Zwar besit-

zen sie ein sportliches Design, die Vorderräder schlagen beim Lenken ein und die Reifen qualmen und quietschen beim Anfahren, aber die unterschiedlichen Eigenschaften bieten kaum fahrtechnische Herausforderungen und das ist ja wohl der wichtigere Teil einer Asphalthatz. Desweiteren wird nur ein Automatikgetriebe angeboten, das in unseren Breitengraden eher verpönt ist. Fazit: Schöne FMV-Sequenzen mit flotten Flitzern und Bilder mit heißen Mädels (was wirklich gelungen ist!), reichen nicht aus, um ein Game interessant zu machen.

weisen und jeweils drei Farben bieten. Die fünf verschiedenen Pisten besitzen die Standardkost des Rennalltags: von scharfen Kurven über Tunnels und lange Geraden bis hin zu engen Brücken. Dabei halten sich die Strecken in einem durchschnittlichen Design, graue Beton-Strecken-Begrenzung mit grünem Bewuchs links und rechts und einer Skyline im Hintergrund. Drei mögliche Perspektiven laden zum Brettern ein und während Ihr

über den Asphalt flitzt, ertönt fetzige Rockmusik.

TEST SATURN

HERSTELLER: VIRGIN
DATENTRÄGER: CD-ROM
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTlich
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL
LEVELS: 5 STRECKEN
BESONDERHEITEN: KEINE
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: VIRGIN

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
52% GRAFIK				
56% SOUND/FX				
50% FUN				

Mit diesem schmucken Boliden läßt es sich recht gut um die Kurven sliden

World of Illusion

Suhl

Hauptsitz:
 Marienstieg 1
 98527 Suhl
 Tel./Fax: 03681 22189



ERFURT

Lange Brücke 25 /
 Ecke Marzstallstraße 1
 99084 Erfurt
 Tel./Fax: 0361 5610278

NES MS N64 MD PC-CD PSX
 SNES SS GB CDi SAT Amiga
 PC-Hardware

An-und Verkauf von Spielen und Hardware



Reparaturen und Umbauten

SNES-Umbau 49,95 DM
 PSX-Chip-Umbau 99,95 DM

Importe / Zubehör
 Lösungshefte

Zeitschriften
 Versand nur über Suhl!

Versand per Post 6,50 DM zzgl. 3,00 DM Nachname.
 Ab 3 Artikel und 300,00 DM portofrei.

GAMES-WORKSHOP

Warhammer 40.000
 Grundsets, Zubehör und Figuren

HIGHWAY TO HELL

Der Spieltempel



ACHTUNG!! ACHTUNG!! ACHTUNG!!
 Täglich Neuheiten - täglich bessere Preise
Über 5000 verschiedene Games am Lager



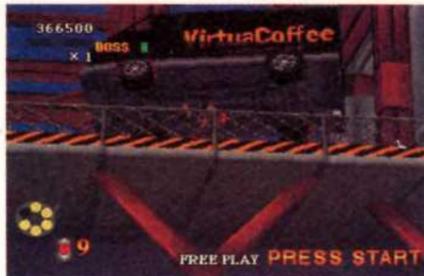
030/886 82 964
030/885 47 92 Faxline
Kurfürstendamm 195
10707 Berlin im spielbrett

PC-CD +++ TRADING CARD GAMES +++ SEGA SATURN
 NINTENDO 64 +++ SONY PLAYSTATION +++ BRETTSPIELE

Versandpauschale 11,- DM - Express 8 DM - Sicherheitskarton 3 DM - Softwaretest 3 DM - Versandkostenfrei ab 250 DM
 - Halbes Jahr Garantie auf Hard- und Software - Bei Annahmeverweigerung berechnen wir eine Bearbeitungsgebühr von 25,- DM - Bitte Sendungen an uns frankieren, unfreie Sendungen werden nicht angenommen - Es gelten unsere AGB
 - Highway to Hell ist eine Division der Earthquake Entertainment Film- und Musikproduktion GmbH.



Die Autojagd in Mission 1 erfordert pixelgenaues Zielen



Der erste Boss stemmt vor dem Abnippeln noch schnell einen LKW



Sadisten haben keine Chance: Für jeden erschossenen Passanten bzw. Geisel bekommt Ihr ein Leben abgezogen

Virtua Cop 2

Endlich wieder neues Futter für Segas Virtua Gun: AM2s virtuelle Bullen in drei brandgefährlichen Großeinsätzen

SATURN

Shoot 'em Up / 1-2 Spieler

Das vielleicht faszinierendste an der Virtua Cop-Serie ist vielleicht die Tatsache, daß trotz rekordverdächtiger Frequenz an getöteten Polygon-Recken pro Sekunde, die gewaltsensible BPJS nicht zugeschlagen hat. So dürfen wir uns nun auch am zweiten Teil dieses digitalen Räuber & Gendarm-Spiels daheim ergötzen. Dem recht eindimensionalen Genre entsprechend, wurden beim Nachfolger keine Innovationswunder vollbracht. Schließt erneut die Lightgun an (ohne sie könnt Ihr die Ballerei im Prinzip vergessen) und geht in insgesamt drei Missionen auf eine bleihaltige Verbrecherjagd, bei der ungefähr so viele Worte fallen, wie bei einer Schachpartie. Euer Revolver kann sechs Schüsse in Folge abgeben, danach müßt Ihr zum Nachladen einmal kurz die Gun vom Screen weghalten und den Schußknopf betätigen. Wer lieber ohne Atempause ballern möchte, kann im Optionsmenü, das diesmal wesentlich umfangreicher gestaltet wurde, auch ein automatisches Nachladen einstellen. Hier werden zudem

auch Eure besten Ergebnisse feinsäuberlich archiviert. Im Spiel selber ist wieder gute Reaktion gefragt, wollt Ihr die Gegner rechtzeitig ins Visier nehmen, bevor sie Euch mit Blei vollpumpen. Wer auf Punkte spielt, sollte allerdings versuchen, die Bösewichte mit einem Justice Shoot außer Gefecht zu setzen, indem Ihr ihnen lediglich die Knarre aus der Hand schießt. Die drei neuen Missionen sind von der Thematik her recht abwechslungsreich. Beim ersten Auftrag müßt Ihr eine Bankräuberbande dingfest machen, wobei es zu rasanten Auto-Verfolgungsjagden kommt. Mission 2 entführt Euch auf einen Luxusliner mit



Die dritte Mission startet auf einer belebten U-Bahn-Station - hier nimmt die Anzahl der Gegner gehörig zu

bedrückend langen Korridoren, vollgestopft mit schwerbewaffneten Söldnern. Zum Abschluß begeben Ihr Euch in einen U-Bahn Tunnel und ackert Euch in bester James Bond-Manier bis zum Hauptquartier der Lausbuben durch.



Diese fünf Raketenmenschen stellen den zweiten Endgegner dar



Am Schluß habt Ihr es mit diesem Panzer-Ungetüm zu tun, das Euch permanent mit Missiles eindeckt



Ulf: Tja, was soll man über diesen Sequel sagen? Im Prinzip handelt es sich lediglich um einen erneuten Aufguß dieser martialischen Bal-

lerhatz mit drei neuen Missionen. Somit bleiben die Vor- und Nachteile des ersten Teils bestehen. Kurzfristig sorgt VC 2 alleine, und vor allem zu zweit gleichzeitig, für ein gepflegtes Rambo-Flair, das zu fesseln weiß. Habt Ihr allerdings den letzten Obermütz niedergestreckt, was bereits nach einer Stunde passieren dürfte, sinkt die Motivation in den Keller. Macht daher auf keinen Fall den Fehler, das Game auf "Easy" mit unbegrenzten Continues zu zocken, sonst verstaubt der Silberling allzu schnell in irgendeiner Ecke. Ansonsten gibt es nur noch zu bemängeln, daß kaum etwas verändert wurde. O.K., ein paar Optionen mehr, schönere Texturen sowie ein dramatischeres Leveldesign, aber für ein Sequel ist das etwas zu mager. Besitzer einer Lightgun werden allerdings schon alleine wegen des Mangels an Alternativen an diesem Titel nicht vorbeikommen.

Beim zweiten Auftrag führt Euch die Spur auf einen Luxusdampfer

TEST SATURN

HERSTELLER: SEGA/AM2
DATENTRÄGER: CD ROM JAPAN
ERSCHEINUNGSTERMIN: NOVEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: LEICHT BIS SCHWER
LEVELS: 3 MISSIONEN
BESONDERHEITEN: VIRTUA GUN, BACKUP-BOOSTER
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: SEGA



Blam! Machinehead

Begleitet von schnellen Techno-Beats können nun auch SAT-Jünger mit dem Vorpal Blade durch abgedrehte Welten brettern

SATURN

Shoot 'em Up / 1 Spieler

Schöne Aussichten: die Welt wird von Mutanten und alptraumhaften Wesen beherrscht und der Fortbestand der Menschheit liegt in Eurer Hand

sowie der Eures irren Mitarbeiters. Als Dr. Kimberley Stride müßt Ihr mit der Flugmaschine Vorpal Blade durch 15 ultraschnelle, skurrile Levels brettern und dabei die Aufträge Eures verrückten Assistenten erledigen. So gilt es z.B. einen Energiegenerator zum Laufen



Georg: Eigentlich könnte ich fast meine Meinung aus dem letzten Heft wiederholen. Die SAT-Version unterscheidet sich nur geringfügig von der auf der PS, diese Abweichung ist jedoch nicht von der Hand zu weisen und entscheidend für den Prozentabzug. Zum einen sind die Explosionen nicht mit denen der PS-Variante zu vergleichen, denn statt realistischer und farbenprächtiger Darstellung, werden uns Flammen mit einem

"schönen" Rastermuster präsentiert. Desweiteren sind die Polygongrafiken und die FMV-Sequenzen etwas pixeliger ausgefallen, was einem kritischen Auge sofort auffällt. Trotzdem ist Blam! ein sehr guter 3D-Ego-Shooter, der mit seinem schnellen Grafikaufbau, den skurrilen Landschaften und der großen Bandbreite an Gegnern für reichlich Action und Abwechslung sorgt. Abgerundet wird das Ganze natürlich mit dröhnenden Explosionen, schrillen Schreien der Gegner und einem abwechslungsreichen, fetzigen Techno-Sound.

zu bringen, einen Geheimagenten zu finden oder einfach nur die Mutantenbrut niederzumähen. Spielbestimmend sind aber Reality-Keys (rote & grüne), mit denen Türen geöffnet (rote) oder Un-Reality-Terminals aktiviert werden (grüne), um in andere Abschnitte des Levels zu gelangen. Um nun der Horde von Gegnern (meist mutierte Wesen aller Art) Paroli bieten zu können, besitzt Euer Fahrzeug ein Waffenarsenal, das Rambo zum Waisenknaben abstempelt. Flammen-

werfer, Raketen, Ion-Sturm-Granaten und Plasmawerfer, um nur einige zu nennen.

TEST SATURN

HERSTELLER: CORE DESIGN
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTLICH
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL BIS SCHWER
LEVELS: 15
BESONDERHEITEN: KEINE
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: THEO KRANZ 0931/571601



Das nervt: schon wieder eine Mutantenspinne, die uns mit ihren Plasmeschüssen beharkt

Call 05621 / 71944 *Bei einer Spielebestellung über DM 300,- GIBTS EINE TOLLE WEIHNACHTSÜBERRASCHUNG!* Fax 05621 / 5834

WEIHNACHTSANGEBOTE!! WEIHNACHTSTANGEBOTE!!!

Nintendok, Mario Kart R, NINTENDO 64 us. Shadows of the Empire... + Mario 579,-

- MEGA SATURN SOFTWARE:**
- Humend 89,-
 - Reef Racer 89,-
 - omb Raider 89,-
 - asper 99,-
 - arfighter 3000 99,-
 - GA Worldwide Soccer 99,-
 - tua Cop 2 109,-
 - AMI Machinehead 89,-
 - ghway 2000 99,-
 - shinden URA jp. 119,-
 - r. BONES us. 109,-
 - aytona USA Camp.Chal. us. 109,-

- PLAYSTATION PSX - Umbau:**
- Chip mit Einbauanleitung 65,-
 - PSX - Multinorm Umbau 109,-
 - RGB-Kabel 35,-
 - PSX - Multinorm Konsole 459,-
 - PLAYSTATION KONSOLE 389,-
 - PSX KONSOLE + Tekken 459,-
 - Analog Flight Stick 119,-
 - Disruptor 99,-
 - Fire & Klawd 99,-
 - Crash Bandicoot 109,-
 - MYST 89,-
 - Chronicels of the Sword 89,-
 - DESTRUCTION DERBY 2 99,-
 - Hexen 89,-
 - SOVIET STRIKE 99,-
 - Pandemonium 99,-
 - Iron & Blood us. 109,-
 - Star Gladiotor us. 119,-
 - Nascar Racing 99,-
 - THOMB RAIDER 99,-
 - Die Hard Trilogy 89,-
 - Street Racer 89,-

BRAIN STORM

HOME ENTERTAINMENT
SNES KONSOLE us. 259,-

Donkey Kong Country 3 139,90
 Prince of Persia 2 139,90

ANKAUF von GEBRAUCHTSPIELEN
 z.B. Formel 1 40,- Resident Evil 30,- Tekken 2 30,-
 Ankauf zwischen 10,- und 40,-

Zubehör:
 Pistole für PSX 69,-
 Pistole für PSX + SAT 89,-
 Lad Catz Lenkrad und Pedale nur 149,-

Brainstorm - Home Entertainment Gut Elim 3 34537 Bad Wildungen / Lieferbedingungen: Versandkosten DM12,- / Vorkasse oder Nachnahme
 Annahmeverweigerung DM 30,- / Irrtümer sowie Preisänderungen vorbehalten / Umtausch nur bei Falschlieferung / Beschädigungen auf dem
 Transportweg sind umgehend bei der Versandfirma zu reklamieren / Wir haften nicht für Inkompatibilität / Auf Importprodukte keine Garantie /



Hier vernichtet Ihr ein feindliches Waffendepot. Merke: Hat der Feind keine Munition mehr, ist Euer Leben nicht mehr so schwer!



Zwei Kampfroboter bedeuten doppeltes Glück, doppelte Zerstörung und doppelten Spielspaß. Allerdings ist der Splitscreen nicht so übersichtlich

Amok

Griffonisten und Kriegsgötter aufgepaßt! Hier kommt ein weiterer hochkarätiger Vertreter aus der Sparte "Ballerglück per Kampfrobot"!

SATURN

Shoot 'em Up / 1-2 Spieler

Nach 47 langen Jahren ist der Krieg endlich zu Ende-denkste! Die letzte, alles entscheidende Konfrontation steht noch aus. Und Ihr habt die Aufgabe diese erfolgreich abzuschließen. Sofort startet Ihr mit Eurem froschartigen Kampfroboter alleine oder aber auch zu zweit, via Splitscreen, um die vereinten, gegnerischen Kräfte

in den digitalen Himmel zu Ballern. Eure Kampfmaschine zeigt in ihren Einsatzmöglichkeiten amphibische Eigenschaften. Einmal müßt Ihr unter Wasser Eure Opfer mit Schwimmkünsten aufstöbern und zerstören, nur um in der nächsten Mission schon die Laufeigenschaften an Land einsetzen zu können. Hierbei hat der waffenstarrende "Frosch" Bomben, verschiedene Raketen und eine

schwere Kanone zur Verfügung. Zusätzlich kann er in zwei verschiedenen Geschwindigkeitsstufen in alle Himmelsrichtungen gesteuert werden und dabei "id-Like" auch zur Seite ausweichen. Da die düstere Umwelt recht dunkel ist, steht Euch zusätzlich ein Radarmonitor zur Verfügung, der Euch jederzeit den richtigen Überblick verschafft. Nun gilt es eigentlich nur noch die verschiedenen Gegner in den Missionen auszuschalten. Allerdings dürft Ihr dabei Euer jeweiliges Missionsziel nicht unberücksichtigt lassen. Einmal wird erst einem Kriegsfort der Strom genommen, um es dann gezielt knakken zu können. Ein anderes Mal werden Gefangene befreit, um



Ohne diese Goodies, die Eure Energieleiste wieder komplett füllen, wäre die Schlacht in diesem Kriegsfort schnell zu Ende

wertvolle Informationen zu erhalten. Das unterschiedliche Gelände, das allorts vermint ist, weist hierbei sogar richtige "Secrets" auf, die ersteinmal gefunden werden müssen. Allerdings enthalten diese wertvollen Goodies, die die Blechkiste ordentlich auftun. Und wer ist dem schon abgeneigt!?



Guido: Saubere Arbeit, die Scavenger hier abliefern. Die Grafik ist zwar nicht so realistisch gehalten wie bei Gun Griffon, dafür

dürft Ihr jedoch zu zweit in den Krieg ziehen. Und bei der ganzen Action, die teilweise auf dem Bildschirm abgeht, geht die CPU des Saturns kein einziges Mal in die Knie. Auch dürft Ihr Euch im Wasteland-Mode gegenseitig den Garaus machen und das mit nur einer Konsole (also keine lästige "Linkerei"). Aber leider beinhaltet das Game "nur" acht Missionen (paßt da nicht mehr auf so eine CD-ROM?). Und so manch einer unter Euch wird sich wegen des extrem hohen Schwierigkeitsgrads schon ab der dritten Mission die Zähne ausbeissen. Amok hätte locker ein "Gold Game" kassiert. Aber wenn schon nach einer Stunde Dauerfeuern zu zweit die Lebensenergie verbraucht ist, und bis dahin nur 22% der Gegner erledigt sind, breitet sich schon ein wenig Frust aus.



Angriffslustigen Tauchern rückt Ihr mit der Kanone zu Leibe. Der Kampf findet an Land und unter Wasser statt



Secrets kennen wir ja schon von einigen id-Spielen, sie bergen viele Goodies. Unten im Screen werden immer wieder kurze Informationen eingeblendet



Mit den Sprengminen erleichtert Ihr Euch die Kriegsarbeit. Man kann mit ihnen herrlich Türme, Mauern und natürlich Feinde in den digitalen Himmel jagen

TEST SATURN

HERSTELLER: SCAVENGER
 DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
 ERSCHEINUNGSTERMIN: JANUAR
 UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
 SCHWIERIGKEITSGRAD: SCHWER BIS UNFAIR
 LEVELS: 8+4
 BESONDERHEITEN: PASSWORT
 CA. PREIS: 99,- DM
 MUSTER VON: SEGA

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
77% GRAFIK				
72% SOUND/FX				
80% FUN				

NHL '97



Nun heißt es Abschied nehmen: EAs Eishockey-Cracks gehen auf dem Mega Drive zum unwiderruflich letzten Male auf Puckjagd

MEGA DRIVE

Sportspiel / 1-4 Spieler

Eine Legende verläßt uns: Nach sieben Sequels geht EAs weltberühmte Eishockey-Simulation auf dem Mega Drive in Rente. Zum krönenden Abschluß wurde das Modul noch einmal einer kompletten

Modellpflege unterzogen. Überraschungen gibt es bereits im Optionsmenü. Neben einem Trainingsmodus, bei dem Ihr ohne Regeln mit einer selber festzulegenden Anzahl an Puckjägern Tore einstudieren dürft, erhaltet Ihr im brandneuen Skill Challenge die Möglichkeit, Euch in insgesamt vier Disziplinen, wie beispielsweise



Ulf: Egal wieviele technische Revolutionen wir noch erleben werden, NHL '97 für den Mega Drive wird immer eine geniale Eishockey-Simulation bleiben. Kaum ein anderes Sportspiel bietet eine derart feinfühligte Steuerung und ausgefeiltes Gameplay. Letzteres wurde noch einmal verbessert. Die siebte Auflage spielt sich nicht mehr so hektisch wie der Vorgänger, so daß es übersichtlicher wirkt.

Auch das Feintuning überzeugt: Der CPU-Goalie hält den Puck beispielsweise nicht mehr so häufig fest, so daß es nicht mehr die vielen lästigen Bullys gibt. Es fällt zudem auf, daß der Computer immer einen Mitspieler als eine Art Libero abstellt und daß Tore wieder einfacher zu erzielen sind. In technischer Hinsicht sorgen die vielen neuen Animationsphasen für noch mehr Realismus, während die Zuschauerkulisse noch variabler auf das Spielgeschehen reagiert. Zusammen mit dem erhöhten Komfort ein wahrlich virtuoser Abschied.



dem Torschuß, zu verbessern. Signifikant für die neueste Auflage sind zudem 13 individuelle "Signature Moves" für insgesamt 41 Starspieler, die Ihr mit der Start-Taste aktivieren könnt. Auffällig ist im technischen Bereich desweiteren das Mehr an Animationen bei allen Akteuren, insbesondere beim Schlußmann, der sich diesmal beispielsweise schützend auf den Puck wirft. Der Rest in Kürze: verbesserte Speicherfähigkeiten (vier Files für den Saison-Modus), archivierte All-

Time-Records in 13 Kategorien und drei Nationalteams: Kanada, USA & Europa-Auswahl.

TEST MEGA DRIVE

HERSTELLER: ELECTRONIC ARTS
DATENTRÄGER: 16 MBIT-MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTlich
UMSETZUNGEN GEPLANT: PS
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL
LEVELS: 28 NHL TEAMS + 3 NATIONALMANN-SCHAFTEN
BESONDERHEITEN: 4-WAY-PLAY
CA. PREIS: 119,- DM
MUSTER VON: ELECTRONIC ARTS



Neu: Beim Skill Challenge erfordern vier unterschiedliche Disziplinen Eure vollste Konzentration

Versand per Nachnahme, Porto & Verpackung 10,- DM + NN. Sendungen ab 300,- DM frei, Annahmeverweigerung berechnen wir pauschal mit DM 20,-

Täglich Neuerscheinungen Call!

SONY PSX

Grundgerät	DT	389,95	Pandemonium	DT	99,95
PSX + Spiel nach Wahl	DT	469,95	Projekt Overkill	DT *	89,95
PSX Umbau alle Geräte	DT	109,95	Pete Sampras Tennis	DT *	99,95
Memory Card	DT	39,95	Projekt X2	DT *	99,95
Area 51	DT *	89,95	Sim City 2000	DT	99,95
Baphomets Fluch	DT *	99,95	Sowjet Strike	DT	99,95
Batman Forever	DT	99,95	Star Gladiator	DT	99,95
BLAM! Machine Head	DT	89,95	TEKKEN II	DT	99,95
Burning Road	DT	89,95	Top Gun	DT	89,95
Command & Conquer	DT *	89,95	Tomb Raider	DT *	99,95
Crusader No Remorse	DT *	89,95	Tunnel B1	DT	99,95
Crash Bandicoot	DT	99,95	Wipe out II	DT	99,95
Dragonheart Fire & Steel	DT	89,95	Alle neuen Importe auf Lager!		
Die Hard Trilogy	DT *	89,95	SEGA SATURN		
Destruktion Derby II	DT	99,95	Grundgerät	DT	399,95
Exhumed	DT	99,95	Alien Trilogy	DT	89,95
FIA Formel 1	DT	99,95	BLAM! Machine Head	DT	89,95
FIFA 97	DT	89,95	Command & Conquer	DT *	99,95
Hexen	DT *	89,95	Exhumed	DT	89,95
Iron Man X-0	DT	89,95	HEXEN	DT *	89,95
Iron & Blood	DT	99,95	Hunt, In the	DT	89,95
Williams Trilogy	DT	99,95	Nights into Dreams	DT	99,95
Monster Truck	DT *	89,95	Night Warriors	DT	99,95
NHL 97	DT	89,95	Sega Worldwide Soccer 97	DT	99,95
NHL Powerplay Hockey	DT	79,95			



Sowjet Strike	DT *	99,95
Story of Thor II	DT	89,95
Three Dirty Dwarfs	DT	89,95
Tunnel B1	DT *	99,95
Tomb Raider	DT	99,95
Virtua Cop 2	DT *	99,95

NINTENDO 64

Grundgerät + Mario	JP	699,95
Grundgerät + Mario	US	729,95
Grundgerät	PAL	389,95
Wave Racer	JP	199,95
Mario Kart	JP/US	Nov.
Robotech	JP/US	1.12.
Turok	JP/US	Dez.
Shadow Of The Empire	JP/US	Nov.
Crusing USA	JP/US	4.12.
KI 2	JP/US	2.11.

LADEN & VERSAND
 IN DER EUROPA-GALERIE
 GEGENÜBER BO-HBF
 BOCHUM CITY
 NINTENDO 64 PAL
 ERSCHEINT 1. MÄRZ '97
 UNBEDINGT
 VORBESTELLEN!!!

* Bei Drucklegung nicht Verfügbar

Bestellungen bis 16.00 Uhr werden noch am selben Tag verschickt!

Div. Hardware und Umbauten auf Lager!

HÄNDLERFAX: 91 60 632

PHONE: (02 34) 91 60 630 + 91 60 631



DINO-COMICS PRÄSENTIERT:

Jeden Monat
NEU!

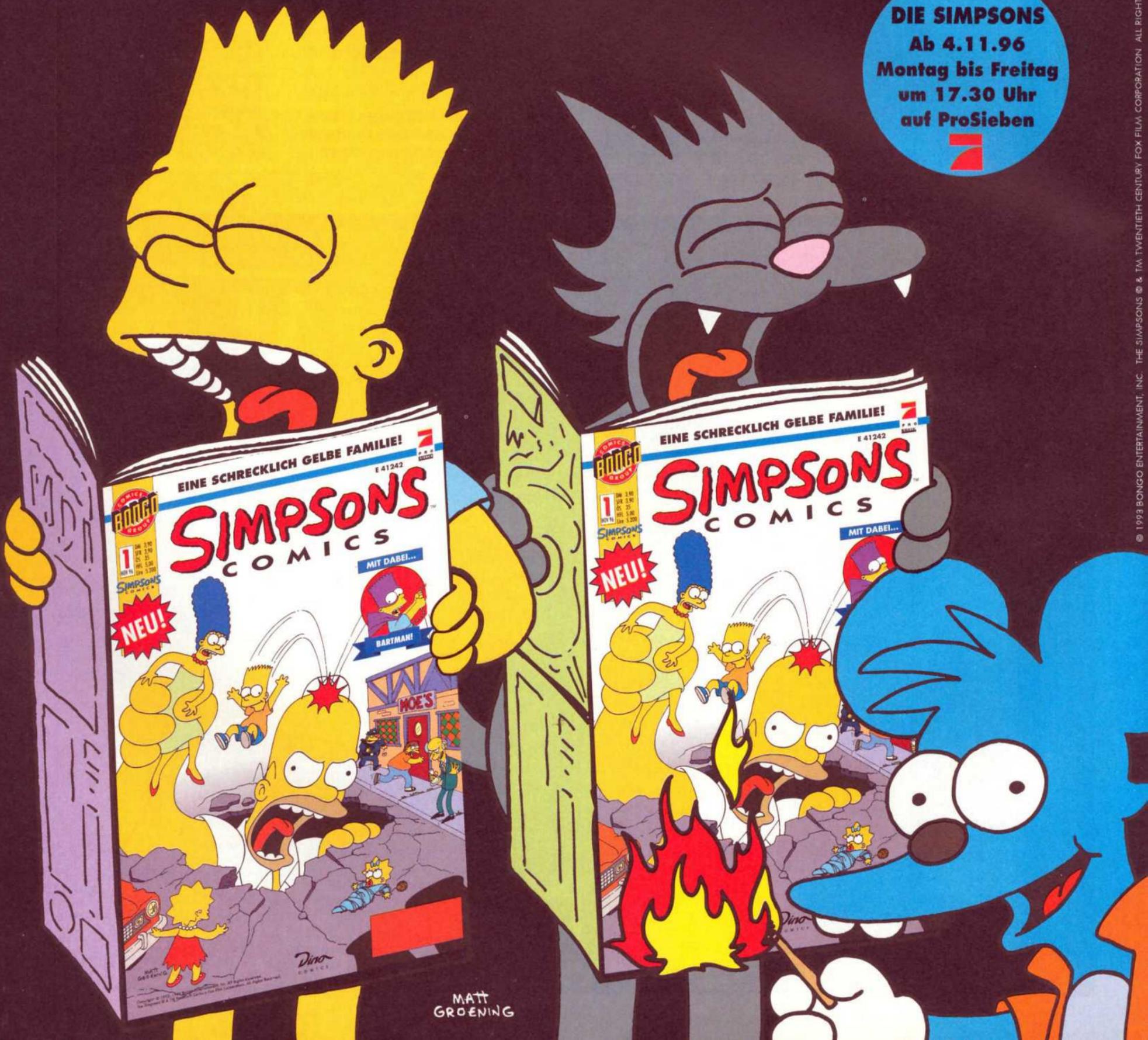
SIMPSONS

COMICS

ECHT COOL, MANN!

SIMPSONS COMICS #1, AB 6. NOVEMBER IM HANDEL

DIE SIMPSONS
Ab 4.11.96
Montag bis Freitag
um 17.30 Uhr
auf ProSieben



© 1993 BONGIO ENTERTAINMENT, INC. THE SIMPSONS & TM TWENTIETH CENTURY FOX FILM CORPORATION. ALL RIGHTS RESERVED.

International Superstar Soccer Deluxe



Factor 5s 16-Bit-Abschied setzt noch einmal einen spielerischen Glanzpunkt

MEGA DRIVE

Sportspiel / 1-6 Spieler

Mit Verspätung (die Dribblelei sollte eigentlich schon zu Ostern erhältlich sein) präsentieren die Ex-Kölner endlich Konamis erfolgreiche Fußball-Si-

mulation, die im Bereich Optionsvielfalt Maßstäbe setzt. Das fängt bereits bei den Spielmodi an: Neben zwei Turnieren könnt Ihr im Practise-Modus in vier Disziplinen die Steuerung erlernen, Elfermeterschießen oder in der Scenario-Option in diversen Spielsituationen einsteigen, um



Ulf: Es gibt drei Gründe, warum ISSD nach wie vor eine brillante Fußball-Simulation darstellt. Als erstes die Optionsvielfalt: Man merkt dem Programm an, daß hier Fußballliebhaber am Werk waren. Manndeckung und andere strategische Feinheiten, die sich spürbar auf das Spielgeschehen auswirken, sorgen dafür, daß Profis sich hier so richtig austoben können. Zweiter Grund: die enorme Liebe zum Detail. Frisuren der Fußball-

Cracks wurden nachempfunden oder ein Spieler, der zuvor gefoult hat, heuchelt beim Schiedsrichter Unschuld vor. Zu guter letzt die Spielbarkeit: Mit etwas Übung offenbart das Gameplay seine ganzen Stärken. So gibt es kaum eine Fußball-Simulation, die eine derartige Anzahl unterschiedlicher Aktionsmöglichkeiten und Torraumscenen bietet. Selbst hochgezüchtete 32-Bit-Produkte wirken dagegen statisch, lieblos und wenig durchdacht. Fazit: Trotz schlichter Optik immer noch ein absoluter Hochkaräter.

beispielsweise kurz vor Schluß noch das Ausgleichstor für Deutschland zu erzielen. In Sachen Strategie wird ebenfalls eine Menge geboten. Neben den Standards dürft Ihr sogar einen gegnerischen Stürmer in Manndeckung nehmen und bis zu vier Tasten mit bestimmten Spielstrategien belegen. Die Steuerung ist vielfältig: Im Stand wird der Ball gelupft, mit der A-Taste ein Sprint eingelegt, wobei der Ball dabei vorgelegt wird und mit dem Pad lassen sich lange Pässe

und Torschüsse gefährlich anschnelden.

TEST MEGA DRIVE

HERSTELLER: KONAMI
DATENTRÄGER: 16 MBIT-MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: ANFANG DEZEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT: PLAYSTATION
SCHWIERIGKEITSGRAD: LEICHT BIS SCHWER
LEVELS: ENTFÄLLT
BESONDERHEITEN: MULTITAP
CA. PREIS: 89,- DM
MUSTER VON: KONAMI



Etwas zu grelle Farben und gute Voice Samples kennzeichnen die Mega Drive-Konvertierung

WORLD OF GAMES

Inh. Carmen Markatsch

Computer & Videospiele

Turnstr. 6 75173 Pforzheim Tel. 07231-21404

SATURN für 399.--		SONY für 389.--	
Batman Forever	89.90	A-Train	99.90
Casper	89.90	Andretti Racing	89.90
Command&Conquer	99.90	Batman Forever	89.90
Dark Savior Landst.2	99.90	Baphomets Fluch	89.90
Daytona Ch.Edit.	99.90	Casper	89.90
Exhumed	99.90	Crash Bandicoot	109.90
Fifa Soccer 97	89.90	Destruct.Derby 2	99.90
Manx T.T	99.90	Die Hard Trilogy	89.90
Nights into Dream	139.90	Formel 1	109.90
Olympic Games	89.90	Fifa Soccer 97	89.90
Soviet Strike	89.90	NBA Live 97	89.90
Street Fighter alpha	89.90	Pete Sampras Tennis	99.90
Toshinden URA	89.90	Prime Goal	89.90
Tomb Raider	89.90	Soviet Strike	89.90
Tunnel B1	89.90	Street Fighter alpha	89.90
NHL Powerplay Hockey	89.90	Simcity 2000	89.90
Virtua Cop 2	89.90	Tunnel B1	89.90
World Wide Soccer	99.90	Tekken 2	109.90
WWF in your House	99.90	Wipe Out 2097	99.90

Versand & Laden Mo-Fr 10-18.30 Sa 10-14.00

Neuheiten auf Anfrage! Kompl. Liste anfordern!

Telefon: (02622) 83517

WOLFSOFT

HARDWARE SERVICE
 SERVICE
 HARDWARE-TUNING REPAIR-SHOP

MAK

MAK die Automatenkonsole 549,99 DM
 Sparsset (+Stick & Spiel) 799,99 DM
Sonderangebote solange Vorrat reicht
 Top Games Lieferbar wie z.B.:
 Trog ,Captain Amerika, Street Fighter 2 usw.

Sony PSX

NEU!!! Umbau für Importspiele
 Kein lästiger CD Tausch!!! 99,99 DM
 Einfach CD einlegen und Spielen
 PSX+Umbau+Spiel+RGB Ka. 649,99 DM
 Joypad Verlängerung 29,99 DM
 Spiele ab 79,99 DM

SEGA

Saturn+Umbau+ Spiel+RGB 649,99 DM
 Saturn Umbau jp/usa/dt/50/60 99,99 DM
 3 Stck. SMD Spiele ab 79,99 DM
 Joypadverlängerung 29,99 DM
 SMD 1,2 Umbau 50/60Hz 75,75 DM
 (bei 60Hz 20% schneller!)

NEO GEO

Umbau 50/60Hz Schalter+ 99,99 DM
 dt./USA/Jap. ("Schweiß")
 für Neo Geo+Toploader CD
 Neo Geo CD's Ausverkauf ab 29,99 DM
 Joypadverlängerung 2m 49,99 DM

PC-ENGINE

Turbo Grafx +Spiel+RGB 119,99 DM
 Joypad Verlängerung 29,99 DM
 Japan Umbau T. Duo/Grafx/ 99,99 DM
 Japan Umbau Turbo Express 119,99 DM
 RGB Umbau PC-Engine/Duo 99,99 DM

Scart-Umschalter

Sind Sie das lästige umstöpseln leid?
 Dann haben wir die Lösung für Sie!!!
 Der RGB-taugliche Umschalter für Video-
 spiele mit Anschluß für die Stereoanlage.

4-fach Umschalter	159,99 DM
7-fach Umschalter	249,99 DM
Audiokabel 5m	7,99 DM

Anschlußkabel

NEU! Sony RGB BESSER!!! 49,99 DM
 N64 S-VHS Kabel +Hifi 89,99 DM
 Sega Saturn RGB Kabel + Hifi 49,99 DM
 SNES RGB Kabel + Hifi 39,99 DM
 Neo Geo, CD Stereo 49,99 DM
 Mega Drive 1,2 RGB Stereo 45,99 DM
 Hifi Adapter für RGB Kabel 39,99 DM
 Jaguar RGB Kabel+Hifianschluß 39,99 DM

Probleme mit dem Anschluß der Konsole
 an ihren Monitor ?? Hier ist die Lösung!!
 Adapterkabel für fast alle Commodore-
 Philips Monitore u.a. Hersteller 45,99DM

Nintendo + 64

N 64 RGB-Umbau+Booster
 (TOP BILDQUALITÄT)+Hifi+
 USA/Jap. Modulkompatibilität 99,99 DM
 N 64 USA Gerät+Umbau lieferbar
 Umbau SNES dt/us/jp 50/60Hz 99,99 DM
 mit Schalter & Modulportvergrößerung

JAGUAR

Jaguar inc. Spiel RGB Kabel	249,99 DM
RGB Kabel inc. Hifianschluß	39,99 DM
Umbau 50/60Hz mit Schalter	75,75 DM
Spiele	ab 59,99 DM

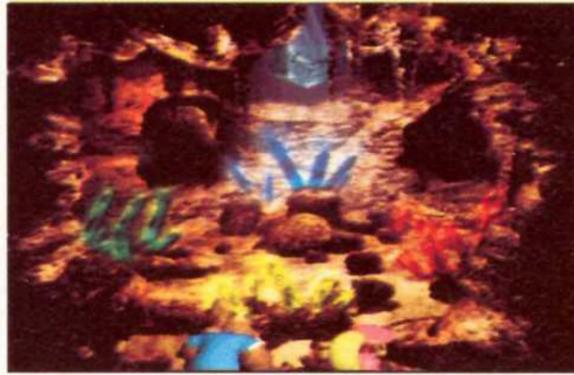
Hard- & Software für alle Systeme Lieferbar

Druckfehler und Preisänderung vorbehalten

An- und Verkauf von Gebrauchsgütern
 Wolfsoft, Schulstraße 3, 56566 Neuwied, Fax: (02622)83583



In den verschiedenen Bären-Shops erhaltet Ihr für gesammelte Items wichtige Gegenstände



In mysteriösen Grotten müßt Ihr Senso spielen, um die ebenso mysteriösen Bananenvögel zu erhalten



Der erste Endgegner muß mit Käfern gefüttert werden, damit er den Geist aufgibt

Donkey Kong Country 3



Die Render-Designer verpassen dem Edel-Jump 'n Run zum krönenden Abschluß ein paar Action Adventure-Anleihen und einen neuen Charakter, der einfach soooo süß ist

SUPER NINTENDO

Jump 'n Run / 1 Spieler

Wahrscheinlich zum letzten Male kitzelt Rare aus dem betagten 16-Bitter 32-Bit-Qualität heraus, denn die Serie um Donkey Kong wird mit großer Wahrscheinlichkeit auf

dem Nintendo 64 fortgesetzt. Doch soviel sei bereits vorweggenommen: Zum Abschluß liefern die Programmierer noch einmal ein wahres Jump 'n Run-Freudenfest ab. Zur Story: Nachdem die Affenbande den schlimmen Finger King K. Rool zum zweiten Mal in die Schranken verwiesen hat, wurde erst

einmal kräftig abgefeiert. Am nächsten Morgen erlebt die putzige Dixie jedoch eine faustdicke Überraschung: Diddy und Donkey Kong sind verschwunden und hinterließen eine Nachricht, in der sie ihr mitteilen, daß sie das Inselreich erkunden wollen. Nach dem dritten Tag ohne eine Nachricht, wird sie



Ulf: Ich gebe zu, daß ich zunächst skeptisch war und lediglich einen erneuten Jump 'n Run-Aufguß erwartet habe. Doch Rare

hat mich eines Besseren belehrt. Die kleinen, aber feinen Verbesserungen, zumeist dem RPG-Genre entliehen, tragen maßgeblich zur Dauermotivation bei. Durch die zahlreichen Geheimnisse, dem nicht-linearen Spielablauf (nach der zweiten Welt stehen Euch gleich mehrere Abschnitte zur Auswahl) und dem schrittweisen Erkunden des Inselreichs wird ein gekonnter Spannungsbogen aufgebaut. Das Leveldesign befindet sich zudem erneut auf höchstem Niveau, inklusive dem beinhart kalkulierten aber stets fairen Schwierigkeitsgrad. Neue Komponenten sind zwar nicht gerade reichlich vorhanden, aufgrund der überragenden Spielbarkeit verzeiht man diesen vermeintlichen Ideenmangel aber gerne. Überzeugend ist auch die Technik: Die Render-Grafiken sind wie gewohnt farbenprächtig, atmosphärisch und plastisch, lediglich der Sound unterliegt qualitativen Schwankungen; teilweise brilliert er durch klangtechnisch hervorragende Arrangements, oftmals gleitet die Musik jedoch ins Kindisch-kitschige ab. Das I-Tüpfelchen dieser exzellenten Hüpferei sind jedoch die vielen lieben Details. Vor allem das Rüsseltier Ellie stellt eine wirkliche Bereicherung dar und das Dosenwerfen-Spiel sorgt für gepflegte Abwechslung - top!

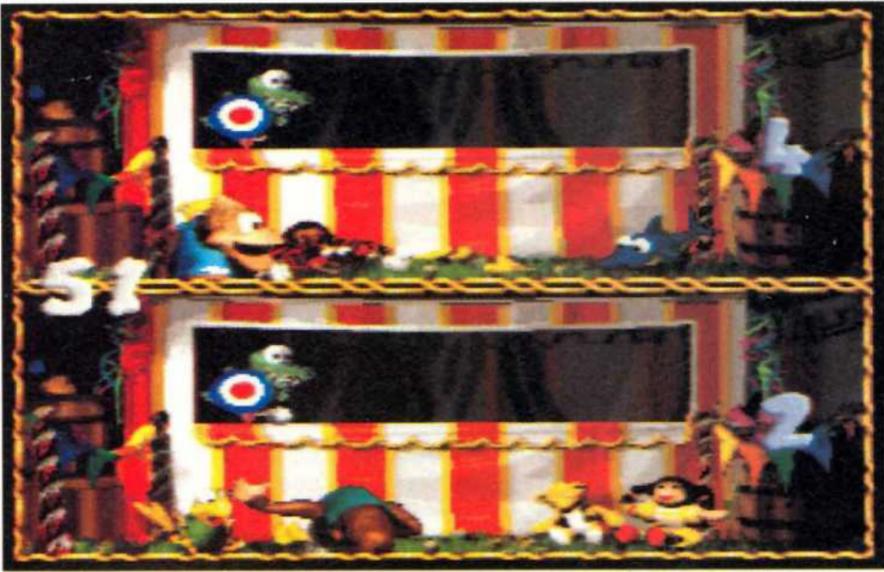


In dieser Stage müßt Ihr lästige Rattenkäfige unschädlich machen, um alle Türen zu öffnen



Auf den Oberwelten dürft Ihr Euch erstmals streckenweise frei bewegen und so beispielsweise nach geheimen Grotten Ausschau halten





In diesem Bonus-Spiel werft Ihr gegen Kranky Kong um die Wette auf auftauchende Ziele. Dem Sieger winken Bananen und Goldmünzen



Obermotz Nummer 3 bekämpft Ihr in der Gestalt des Rüsseltiers Ellie

allerdings stutzig und besucht den Hobby-Bastler Funky Kong, der ihr mittels seines selbstgebastelten Bootes bzw. Hoovercrafts die Möglichkeit bietet, nach den beiden Ausreißern zu suchen. Doch die Affenschönheit ist nicht allein: Funkys Windheld Kiddy Kong, ein strammes Affenbaby im blauen Strampelanzug, steht Ihr bei der beschwerlichen Reise

Noch mehr Dauermotivation dank einiger Action Adventure-Anleihen

hilfreich zur Seite. Beide animalischen Heroen weisen wie bei den beiden Vorgängern unterschiedliche Vorteile auf: Während Dixie die flinkere Person darstellt und mit ihrem blonden Schopf den Fall abbremst, kann Kiddy mit seinem mächtigen Körper auch größere Feinde plattmachen und durch einen



Die obligatorischen Unterwasser-Stages sehen erneut brilliant aus; die Ohren werden dabei durch eine einfühlsame New Age-Musik verwöhnt

hohen Sprung morsche Stellen durchbrechen und so zu geheimen Passagen gelangen. Außerdem rollt er die Feinde einfach um und kann durch diese Technik sogar wie ein flacher Stein auf dem Wasser entlanghüpfen. Neben diesen individuellen Fähigkeiten beherrschen beide Affen zudem eine Team-Technik,

mit der sie ihren Partner besonders weit bzw. hoch schmeissen können. Zum Spiel: Auch diesmal trägt die gesamte Hopserei die bekannte Handschrift der Rare-Programmierer, jedoch wurde das Konzept etwas adventurelastiger gestaltet. So dürft Ihr Euch auf den Oberwelten teilweise frei bewe-

gen und so beispielsweise geheime Höhlen entdecken, in denen sich die mysteriösen Bananenvögel befinden, deren Sinn und Zweck allerdings noch geheim ist. Das Umherwandern erfordert allerdings je nach Gebiet einen anderen wasser-tauglichen Untersatz, den Ihr erst im Laufe des Spiels von Funky erhaltet. Ihr könnt somit erst Schritt für Schritt die gesamte Oberwelt erkunden. Für diese komplette Erkundung sind zudem bestimmte Items nötig, die Ihr von den besiegten Endgegnern oder im Bazar erhaltet. Diese Gegenstände müßt Ihr dann in den zahlreichen Shops gegen eine Art Visum eintauschen. Die restlichen Tugenden, wie eine Extra-Welt, zahlreiche Bonusräume und Begleittiere sind geblieben, wobei der niedliche Elefant Ellie sogar völlig neu ist. Mit seinem Rüssel ist er in der Lage, Tonnen anzusaugen oder mit getanktem Wasser Kremlinge aufzumischen.



Dieser schlecht gelaunte Spinnen-Opä mimt den zweiten Boss. Sein Schwachpunkt ist das Gesicht, das Ihr mit einem Faß bearbeiten müßt

TEST SUPER NINTENDO

HERSTELLER: RARE/NINTENDO
DATENTRÄGER: 32 MBIT-MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: NOVEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: SCHWER
LEVELS: 40+
BESONDERHEITEN: BATTERIE
CA. PREIS: 149,- DM
MUSTER VON: NINTENDO

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
95% GRAFIK				
83% SOUND/FX				
90% FUN				

DIE BESTEN VIDEOSPIELE

AM2 **Beat'em Up** 92%**Virtua Fighter 2**

Saturn (Mega Fun 01/96 S. 36)

Gigantisch gute Konvertierung der aufwendigen Arcade-Balgerei. Technische Perfektion dank höchster Grafikauflösung und 60 Frames. Spielerische Tiefe durch über 1 000 verschiedene Bewegungsabläufe. Ein Muß für Saturn-Besitzer!

Virgin **Eishockey** 90%**NHL Powerplay '96**

Saturn (Mega Fun 09/96 S.72)

Aufwendige Polygon-Grafik, optimale Spielbarkeit mit vielfältigen Aktionsmöglichkeiten, intelligent aufspielende Computergegner und eine packende Rasananz - das Parade-CD ROM dringt in EAs langjährigen Hoheitsbereich ein!

AM3 **Rennspiel** 92%**Sega Rally**

Saturn (Mega Fun 01/96 S. 32)

AM3 in Bestform. Staubiges Arcade-Rennspiel mit abwechslungsreichem Streckendesign, wunderschönen Texture-Grafik, tollem 2-Spieler-Modus und dem bisher realistischsten Fahrverhalten im gesamten Konsolenbereich. Langzeitmotivation garantiert!

Acclaim/Iguana **Fun Sports** 85%**NBA Jam T.E.**

PlayStation/Saturn (Mega Fun 11/95 S. 89)

Das Arcade-Basketball im aufgebohrten 32-Bit-Gewand. Spektakuläre Dunks, original NBA-Cracks, viele Secrets und das unvergleichlich rasante Gameplay machen NBA Jam zum König der Fun Games.

Psygnosis/DMA Design **Denkspiel** 87%**Lemmings 2**

Super Nintendo (Mega Fun 11/94 S. 94)

Die haarsträubende Dummheit der Nager, gepaart mit Todesmut, sowie das ausgesprochen hinterlistige Level-design und die Masse an Charakteren garantieren Denkspiel-Fans erneut allerhöchsten Spielspaß.

Squaresoft **Rollenspiel** 91%**Final Fantasy III**

Super Nintendo (Mega Fun 12/94 S. 94)

Unheimlich komplex, atmosphärisch sehr gut in Szene gesetzt, benutzerfreundlich und technisch voll auf der Höhe, das sind die Rollenspiele wie wir sie lieben.

Sega/Climax **Action-Adventure** 91%**Landstalker**

Mega Drive (Sonderheft 1/94 S. 14)

Isometrische 3D-Grafik, eine unvergleichliche Atmosphäre und schwierige Geschicklichkeitstests: Sega stürzt Link vom Thron.

Sega **Fußball** 89%**Sega Worldwide Soccer '97**

Saturn (Mega Fun 10/96 S. 39)

Das dritte Update besticht durch realistische Motion Capture-Bewegungsabläufe, vielfältige Optionen, packende Strafraumszenen und einem äußerst anspruchsvollen Gameplay mit vielen Aktionsmöglichkeiten.

Electronic Arts **Golf** 90%**PGA Tour Golf III**

Mega Drive (Mega Fun 12/94 S. 120)

Digi-Grafik, komfortable und vor allem realistische Steuerung, unübertroffene Optionsvielfalt, ein fordernder Liga-Modus, schlicht und einfach Golf in Perfektion, natürlich von EA.

Codemasters **Tennis** 86%**Sampras Extreme Tennis**

PlayStation (Mega Fun 08/96 S. 42)

Detailverliebte Tennis-Simulation mit originellen FMV-Sequenzen und einer Zuschauerkulisse, die individuell auf die Ballwechsel reagiert. Die gefühlvolle Steuerung erlaubt Ballwechsel vom aggressiven Serve & Volley bis hin zum spannenden Grundlinienspiel.

Electronic Arts **American Football** 90%**Madden '97**

PlayStation (Mega Fun 10/96 S. 64)

Perfekter 32 Bit-Einstand: Übersichtlich und ansprechend gestaltete Grafik, intelligent agierende Computergegner, opulenter Strategieteil sowie eine optimale Spielbarkeit - makellos!

Sony **Basketball** 88%**Total NBA'96**

PlayStation (Mega Fun 3/96 S. 68)

Die komplett durchgestylte Präsentation, geschmeidig animierte Polygon-Sportler und eine ausgewogenen Mischung aus Basketballaction und -simulation machen Sonys erste Korbwerferei gleich zum Vorzeige-Produkt in diesem Genre.

Probe Software/Acclaim **Shoot'em Up** 90%**Alien Trilogy**

PlayStation (Mega Fun 3/96 S. 40)

Acclaims Adrenalin-Schocker besticht durch eine fesselnde Atmosphäre, bedingt durch flüssige texture-mapping-Grafiken und realistische Sound-Samples aus den Film-Vorlagen. Der 3D-Shooter ist zudem äußerst umfangreich und verbindet gekonnt Action- mit Strategie-Elementen. Diese geniale Ego-Ballerei läßt niemanden kalt!

Nintendo **Jump'n Run** 93%**Super Mario World 2 - Yoshi Island**

Super Nintendo (Mega Fun 9/95 S. 40)

Miyamotos neuester Geniestreich bietet Level-design in Perfektion mit unzähligen Secrets. Durch Yoshi als Akteur ergeben sich zudem unzählige spielerische Möglichkeiten. Der eigenständige Grafikstil, Special Effects durch den FX2-Chip und Musik mit der typischen Nintendo-Süße sorgen für den technischen Rahmen.

Nintendo **Jump'n Shoot** 92%**Super Metroid**

Super Nintendo (Sonderheft 1/94 S. 4)

Innovative Extras, tadellose Spielbarkeit, intelligentes Leveldesign, 24 Megs Umfang, da kann man über die nicht so berausende Grafik locker hinwegsehen. Metroid ist selbst auf 16 Bit noch Kult.

Electronic Arts/Bullfrog

Strategie/Simulation 89%**Theme Park**

PlayStation/Saturn (Mega Fun 1/96 S. 72)

Die Vorzeige-Simulation besticht durch hohen Benutzerkomfort, gigantisches Motivationspotential und einer Spielkultur, die ihresgleichen sucht.



Most Wanted!

Auf dieser Seite seid Ihr gefordert! Um trotz der nahezu unüberschaubaren Softwareflut ein interessantes Heft zu gestalten, wollen wir von Euch wissen, welche Spiele Euch interessieren, welche Genres Ihr bevorzugt und welche Systeme Euch am meisten am Herzen liegen. Füllt einfach diesen Fragebogen aus und helft uns somit, die optimale Mega Fun zu erstellen! Mitmachen lohnt sich, denn unter allen Einsendungen verlosen wir drei tolle Spiele!

1. Welche der folgenden Titel würdest Du kaufen?
(drei Kreuze bei der Systemangabe möglich)

2. Welche der folgenden Titel interessieren Dich am meisten?
(fünf Kreuze möglich)

System	SN	MD	PS	SAT	3DO	N64	GB	GG	Frage 2
B. A. Toshinden 3			<input type="checkbox"/>						<input type="checkbox"/>
Broken Helix			<input type="checkbox"/>						<input type="checkbox"/>
Bushido Blade			<input type="checkbox"/>						<input type="checkbox"/>
Contra: Legacy of War			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>					<input type="checkbox"/>
Command & Conquer			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>					<input type="checkbox"/>
Die Hard Arcade			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>					<input type="checkbox"/>
FIFA '97			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>
Final Fantasy VII			<input type="checkbox"/>						<input type="checkbox"/>
Lufia	<input type="checkbox"/>								<input type="checkbox"/>
Marlo Kart 64						<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>
Micro Machines V3			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>					<input type="checkbox"/>
Monster Truck			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>					<input type="checkbox"/>
Rage Racer			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>					<input type="checkbox"/>
Rebel Assault 2			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>					<input type="checkbox"/>
Sonic 3D		<input type="checkbox"/>							<input type="checkbox"/>
Sonic X-Treme				<input type="checkbox"/>					<input type="checkbox"/>
Soul Edge			<input type="checkbox"/>						<input type="checkbox"/>
Star Gladiator			<input type="checkbox"/>						<input type="checkbox"/>
Star Wars: S.o.t.E.						<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>
Starfox 64						<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>
Super Mario 64						<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>
Terranigma	<input type="checkbox"/>								<input type="checkbox"/>
The Crow			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>					<input type="checkbox"/>
Tobal No.1			<input type="checkbox"/>						<input type="checkbox"/>
Turok						<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>
Ultra Rally						<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>
Wave Race 64						<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>
Wild Nines			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>					<input type="checkbox"/>
WWF in the House			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>					<input type="checkbox"/>

3. Welches Genre interessiert Dich am meisten?
(Nur zwei Kreuze möglich)

- Beat 'em Up
- Jump 'n Run
- Jump 'n Shoot
- Shoot'em Up
- Action Adventure
- Rollenspiel
- Sportspiele
- Denkspiele
- Rennspiele
- Strategie

4. Welches System besitzt Du?

- Saturn
- PlayStation
- 3DO
- Jaguar
- Super Nintendo
- Mega Drive
- 32X
- Mega CD II
- Game Boy
- Game Gear

5. Welches System möchtest Du Dir in nächster Zeit zulegen?

- Saturn
- PlayStation
- 3DO
- 3DO M2
- Super Nintendo
- Mega Drive
- 32X
- Mega CD II
- Game Boy
- Game Gear
- Nintendo 64

6. Welche Schulnote hat Deiner Meinung nach die aktuelle Mega Fun- Ausgabe verdient?

Note:

7. Was gefällt Dir an dieser Ausgabe besonders?

.....

8. Was hat Dir an der Mega Fun 12/96 nicht gefallen?

.....

9. Was würdest Du generell an der Mega Fun ändern?

.....

10. Wie würdest Du die Titelseite in Schulnoten bewerten?

Note:

11. Wie alt bist Du?

..... Jahre

12. Wieviel Geld geht monatlich für Videospiele drauf?

cirka DM

13. Du bist?

männlich..... weiblich.....

Most Wantend-Gewinner aus MF 9/96
Roman Stary aus Wien
Dominik Hofmann aus Bettringen
Ralf Knur aus Krefeld

Name, Vorname

Straße

Wohnort

Telefonnummer

Schickt den ausgefüllten Coupon an folgende Adresse:

Redaktion Mega Fun
Kennwort: Most Wanted
Pleicherschulgasse 2
97070 Würzburg

Die besten Spi

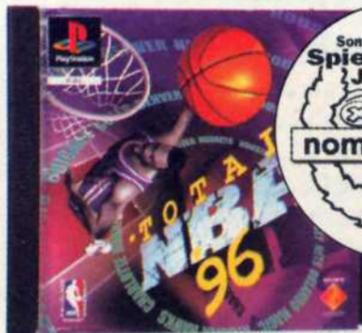
19

SONY



WING COMMANDER 3

Die legendäre Weltraum-Action-Serie von Chris Roberts erwies sich auf Sonys PlayStation als ganz besonders gelungen! Der Hit des Jahres von E.A.!



TOTAL NBA '96

Nie zuvor wurde die amerikanische NBA realistischer auf einem Monitor in Szene gesetzt. Basketball-Fans bescherten Sony hohe Verkaufszahlen!

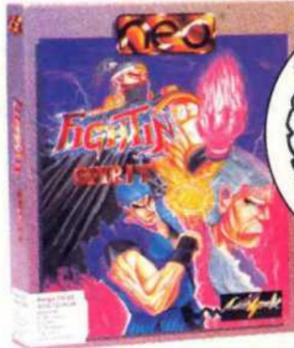


ALIEN TRILOGY

Die drei Teile der Kult-Science Fiction-Serie von Ridley Scott wurden von Acclaim und Probe Software bestmöglich als 3D-Action-Game präsentiert.

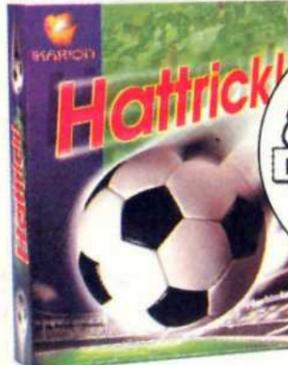
Jedes Jahr zeichnen die Fachverlags (PC GAMES, PC AFUN und AMIGA GAMES) die besten Spiele des Jahres. Dabei werden alle Titel des Vorjahres innerhalb von 12 Monaten bewertet. Das Symbol also hohe Qualität und Spielwert, das abgebildete Symbol

AMIGA



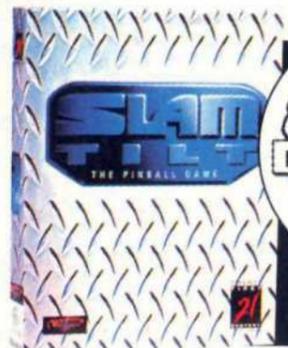
FIGHTIN' SPIRIT

Dieses actiongeladene Arcade-Actionspiel überraschte Amiga-Experten in aller Welt mit genialer Technik und bescherte Neo die begehrte Auszeichnung.



HATTRICK!

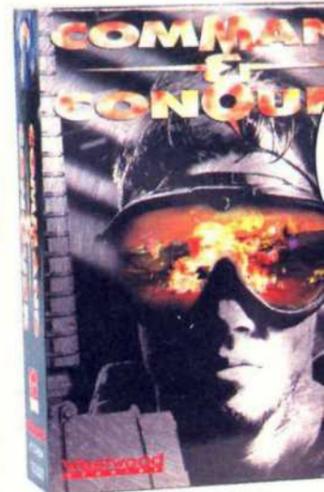
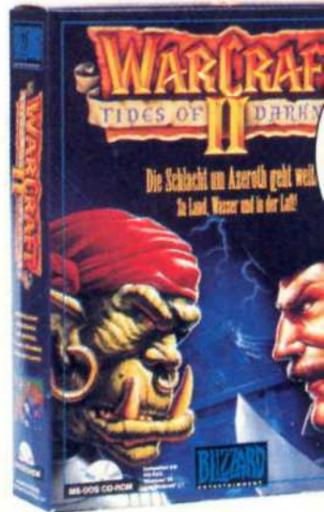
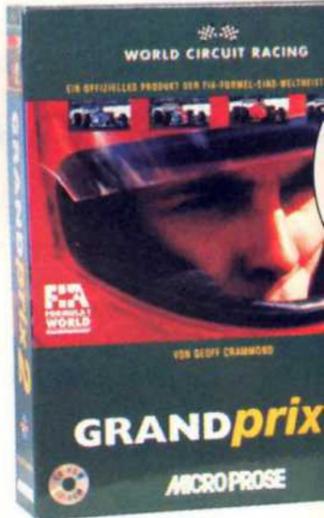
Ikarion setzte in dem beliebten Fußball-Manager-Genre ganz neue Maßstäbe. Insbesondere die Detailtreue kann überzeugen!



SLAMTILT

Die weltweit erfolgreichste Pinball-Game-Serie erhielt mit Slamtlt von 21st Century einen würdigen Abschluß, der die Charts monatelang besetzte.

PC CD-ROM



Spiele des Jahres

1996

Redaktionen des COMPUTEC
ON, SEGA MAGAZIN, MEGA
besten Spiele des Jahres aus.
sichtigt, die ab August des
en erschienen sind. Wenn Sie
3 pur suchen, achten Sie auf
„PC-Spiel des Jahres“).



F1 GRAND PRIX 2

Geoff Crammond und MicroProse sorgten für das mit Abstand erfolgreichste PC-Rennspiel seit Jahren. Realistischer, schöner und schneller ging es noch in keiner anderen Formel 1-Simulation zu. Da nahm man auch die Wartezeit gerne in Kauf!



WARCRAFT II

Das immer beliebter werdende Genre der Echtzeit-Strategie-Spiele erhielt mit Warcraft 2 einen besonders fantasievollen und eindrucksvollen Vertreter. Die Blizzard-Entwickler landeten damit ihren bislang größten Erfolg überhaupt!



COMMAND & CONQUER

Westwood und Virgin durften sich mit „Command & Conquer“ über ein überaus erfolgreiches Strategiespiel. Da überrascht es nicht, daß der noch komplexere Nachfolger 1997 für Furore sorgen soll!

SEGA



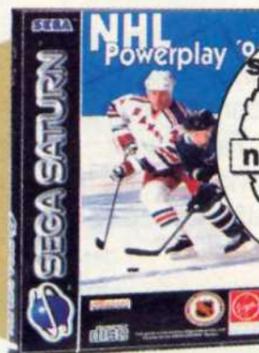
SEGA RALLY

Segas AM3-Entwickler schufen mit Sega Rally nicht nur eines der besten Spielhallen-Rennspiele, sondern auch den Bestseller für den Saturn überhaupt!



ALIEN TRILOGY

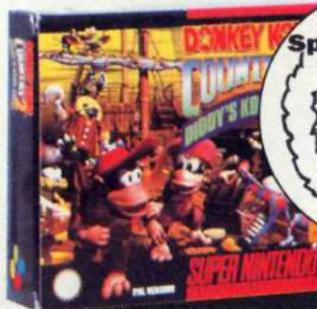
Der Softwaregigant Acclaim wurde seinem guten Ruf gerecht und spendierte den Saturn-Jüngern eine tadellose Umsetzung des 3D-Actionhits!



NHL POWERPLAY '96

Einen besonderen Meilenstein in Sachen Eishockey-Spiele haben wir Virgin zu verdanken, die die 32 Bit-Architektur des Saturn erstmals bis an das Limit nutzten.

NINTENDO



DONKEY KONG COUNTRY 2

Der letztjährige Hit erfuhr eine kaum für möglich gehaltene Steigerung und eroberte die Charts in Europa!



NBA LIVE '96

Die Sportspielabteilung von Electronic Arts spielte einmal mehr ihre Trümpfe aus und lieferte das mit Abstand beste 16 Bit-Basketball-Game!



INT. SUPERSTAR SOCCER DELUXE

Das absolute Optimum in Sachen 16 Bit-Fußballspiel gelang einmal mehr den Konami-Programmierern!

Der Fuhrpark



Klein und wendig:
Alfa Romeo 155



Der perfekte Allrounder:
Opel Calibra



Ein alter Bekannter:
Toyota Supra



Schnell, aber sperrig:
Mercedes Benz C-Klasse

Arcade

Sega Touring Car Championship



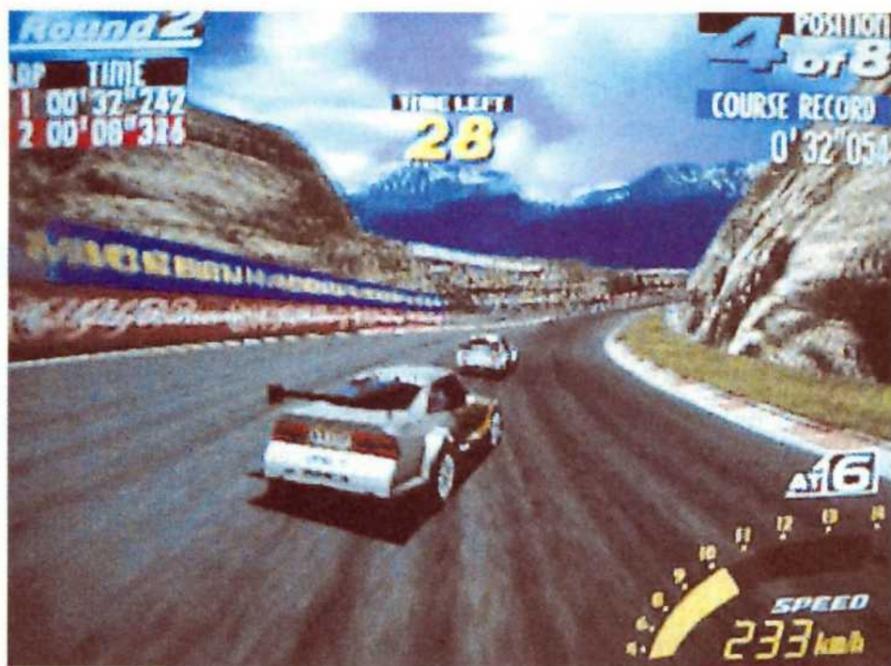
Anhand der Qualifikationszeit wird eure Startposition ermittelt

Die jüngste Entwicklungsabteilung AM Annex liefert ihr Spielhallen-Debüt ab. Herausgekommen ist ein neuer Arcade-Racer, der sich erstmals der europäischen Tourenmeisterschaft widmet. Lest alles Wissenwerte über diesen Arcade-Kracher im exklusiven Härtetest!

Während Sega nach wie vor mit dem Saturn um Marktanteile kämpft, baut der Branchen-Oldie im Arcadebereich seinen Vorsprung durch das High Tech-Model 3-Board sowie einer neuen Entwicklungsabteilung namens AM Annex weiter aus. Für ihren Einstand im Spielhallengeschäft wählte das kleine Programmiererteam das nach wie vor beliebte Rennspiel-Gefilde aus und fand mit der europäischen Tourenmeisterschaft die nötige Inspiration, um dem scheinbar ausgelutschten Genre einen neuen Reiz abzugewinnen. Die nötige Abwechslung fängt schon beim stattlichen Fuhrpark an. Insgesamt vier original Touringwagen nachempfundene Karren stehen zur Wahl. Anfänger freunden sich schnell mit dem wendigen Alfa Romeo 155 V6 oder dem Allrounder Opel Calibra V6 an, während Profis mit dem PS stärkeren AMG Mercedes Benz C

Klasse oder dem aus Sega Rally bekannten Toyota Supra den geeigneten fahrbaren Untersatz erhalten. Die Fahrphysik ist dabei recht individuell. So läßt sich der kleine Alfa Romeo recht

unkompliziert steuern, bietet aber dafür keine optimale Höchstgeschwindigkeit, während der schnellere Mercedes bei krassen Kurven allzu schnell ins Wanken gerät. Beim Spiel-

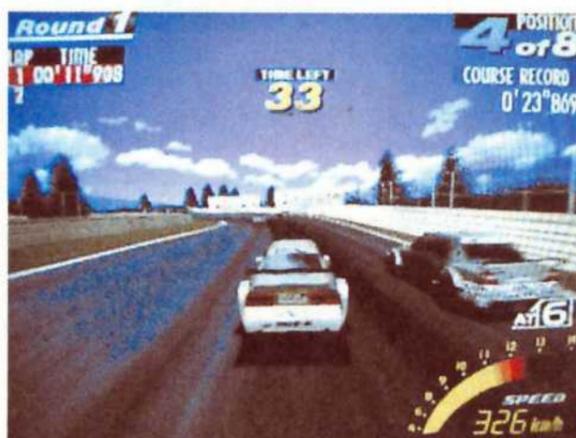


In den Kurven schert das Heck stark aus; mit geschicktem Abbremsen und Gegenlenken ist man aber wieder schnell in der Spur

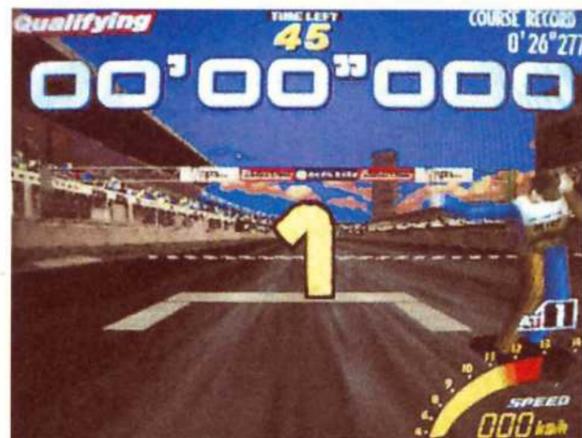
aufbau orientierten sich die Designer klar an Sega Rally. Wie bei AM3s Arcade-Erfolg müßt Ihr Euch im Championship-Modus (eine Practise-Option gibt es im Solo-Modus nicht) hintereinander für alle drei Streckenabschnitte qualifizieren, wobei Euch nach einem absolvierten Teilstück die jeweilige Position erhalten bleibt und die Restzeit gut geschrieben wird. Ein paar Unterschiede gibt es aber dennoch: Vor dem eigentlichen Rennen absolviert Ihr noch eine Qualifikationsrunde, wobei die Durchlaufzeit über die anschließende Startposition entscheidet. Außerdem fahrt Ihr auf jeder Strecke gleich zwei Runden. Das Streckendesign stellt einen abwechslungsreichen Mix dar; der erste Circuit ("Country") erinnert durch die Zuschauertribünen und dem Formel 1-Flair an Strecke 1 aus Daytona USA, während die Felswände und Naturlandschaften des zweiten Teilabschnitts ("Grünwald") aus Sega Rally bekannt sind. Zum Abschluß rast Ihr schließlich auf einer engen Piste namens Brick Wall City durch eine moderne Stadt.



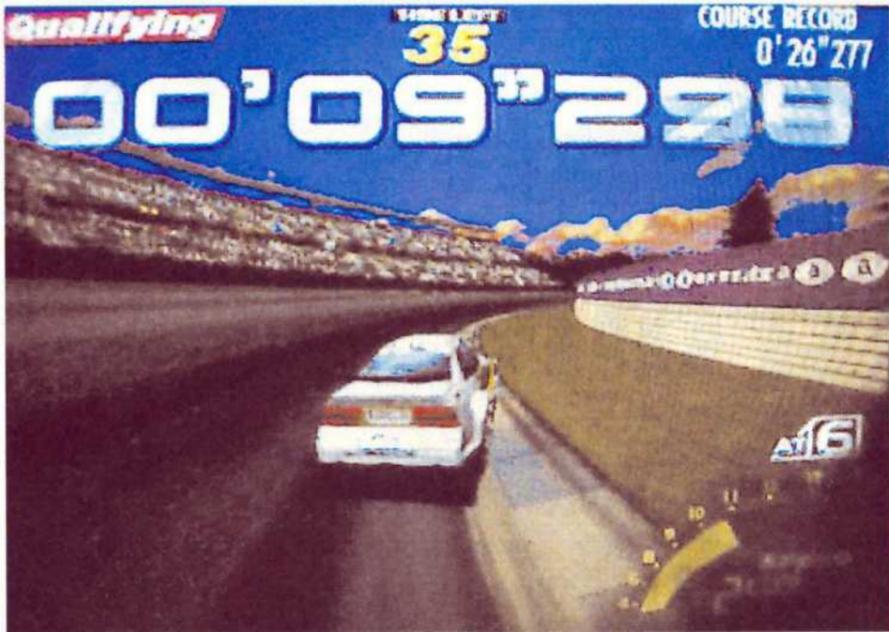
Der Pit Stop macht im normalen Arcade-Modus keinen Sinn



Der erste Rundkurs kann nahezu mit Bleifuß genommen werden



In der Cockpit-Perspektive sind auch Erschütterungen optisch sichtbar

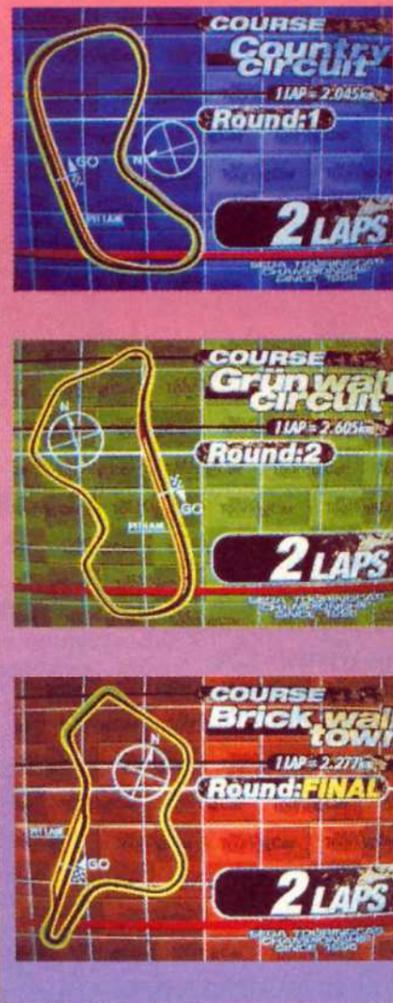


In der Qualifikationsrunde erreicht Ihr nur mit sehr viel Übung einen Startplatz unter den ersten Vier

Der Anspruch an die fahrerischen Qualitäten ändert sich stark; während die ersten beiden Rundkurse durch geschicktes Anfahren der Kurven nahezu vollständig mit Bleifuß genommen werden können, bietet der letzte Rennabschnitt enge S-Schikanen und brutale 90 Grad-Kurven, die trotz Auslaufzone und starkem Abbremsen nicht selten an der Mauer enden. Das Fahrverhalten der Boliden ist zum Ausgleich dafür nicht so anspruchsvoll und sensibel wie bei Daytona USA oder Sega Rally. In diesem Zusammenhang fällt vor allem auf, daß die Karren mit dem Heck stark ausschlagen, mit ein bißchen Übung jedoch wieder schnell in die richtige Spur gebracht werden können. Zur Technik: Das verwendete Model 2-Board liefert eine gewohnt aufregende Texturemapping-Polygongrafik mit einem schnellen Scrolling und vielen Details. Auffällige Polygon-Objekte am Streckenrand wie bei Daytona USA sucht man allerdings nahezu vergebens. Negativ fielen zudem fehlende Transparenz-Effekte sowie unschöne Probleme beim Grafikaufbau im letzten Rennabschnitt auf. Soundtechnisch werden vier tanzbare Tracks von Disco bis Trance geboten, die sogar teilweise Gesangseinlagen bieten. Fazit: AM Annex Debüt

erreicht nicht ganz die Klasse von Daytona und Sega Rally, sorgt aber durch den interessanten Fuhrpark und dem tollen Championship-Modus wieder einmal für spannende Rennspielstunden. (Ulf)

Die drei Strecken



In den Zwischensequenzen wird Euer Gefährt in die Werkstatt gefahren



Die Model 2-Hardware liefert Grafik von gewohnt guter Qualität



Versand: Liegnitzer Straße 13 • 82194 Gröbenzell
Tel.: (08142) 59640 Fax: 54654

BESTELLANNAHME: MO. - DO. 9.00-18.00, FR. 9.00-17.00

Erweiterte Bestellannahme Dez. 96 samstags 9.00 - 15.00 Uhr

Laden in Kassel

Fünfensterstraße 9
Mo.- Fr. 10.00 - 18.00,
Sa. 10.00 - 14.00 Uhr

Laden in Augsburg

Karolinenstr./Ecke Karlstr.
Mo.- Fr. 9.00-13.00 + 13.30-18.00 Uhr,
Sa. 9.00-12.00 Uhr

SONY PLAYSTATION GAMES

- ADVENTURES OF LOMAX D. A. (NOV96) * 89,90
- ALIEN TRILOGY DT. ANLEITUNG 79,90
- ALONE IN THE DARK 2. KOMPL. DT. 99,90
- ANDRETTI RACING DT. ANLEITUNG 79,90
- AQUANAUTS HOLIDAY DT. ANLEITUNG 99,90
- A-TRAIN DT. ANLEITUNG * 99,90
- AYRTON SENNA KART DUELL DT. A. * 89,90
- BAPHOMET'S FLUCH KOMPL. DEUTSCH 89,90
- BATMAN FOREVER DT. ANLEITUNG * 85,90
- BEDLAM DT. ANLEITUNG 89,90
- BEYOND THE BEYOND DT. ANLEITUNG 89,90
- BLACK DAWN DT. ANLEITUNG * 89,90
- BLAM! MACHINEHEAD DT. ANL. 89,90
- BLAST CHAMBER DT. ANLEITUNG * 89,90
- BLAZING DRAGONS DT. ANLEITUNG 79,90
- BUBBLE BOBBLE 2 DT. ANLEITUNG 79,90
- BURNING ROAD DT. ANLEITUNG 89,90
- BUST A MOVE 2: THE ARCADE DT. ANL. 89,90
- CASPER KOMPL. DEUTSCH 89,90
- CHESSY DEUTSCHE ANLEITUNG * 89,90
- CRASH BANDICOOT DT. ANLEITUNG * 109,90
- CHRONICLES OF THE SWORD D. ANL. * 89,90
- CRUSADER - NO REMORSE- KPL. DT. * 85,90
- DARKSTALKERS DT. ANLEITUNG * 79,90
- DAVIS CUP TENNIS DT. ANLEITUNG 85,90
- DESCENT DT. ANLEITUNG 79,90
- DESTRUCTION DERBY 2 DT. ANL. * 99,90
- DIE HARD TRILOGY KOMPL. DT. 85,90
- DISCWORLD KOMPL. DEUTSCH 89,90
- EARTH WORM JIM 2 DT. ANLEITUNG 75,90
- ESPN EXTREME GAMES DT. ANLEITUNG 79,90
- EXHUMID DEUTSCHE ANLEITUNG * 89,90
- EXTREME PINBALL DT. ANLEITUNG 89,90
- FADE TO BLACK KOMPL. DEUTSCH 85,90
- FIFA SOCCER 96 DT. ANLEITUNG 49,90
- FIFA SOCCER 97 KOMPL. DEUTSCH * 85,90
- FORMULA 1 DT. ANLEITUNG 99,90
- FRANK THOMAS „BIG HURT“ BASEBALL 85,90
- GALAXIAN 3 DEUTSCHE ANLEITUNG 89,90
- GALAXY FIGHT DEUTSCHE ANL. * 59,90
- GRID RUN DEUTSCHE ANLEITUNG * 89,90
- GUNSHIP 2000 DT. ANLEITUNG 95,90
- HEXEN DEUTSCHE ANLEITUNG 89,90
- HYPER FINAL MATCH TENNIS DT. ANL. 79,90
- IMPACT RACING DT. ANLEITUNG 85,90
- INTERNATIONAL MOTO X DT. ANL. * 85,90
- INT. SUPERSTARSOCER DELUXE * 85,90
- IN THE HUNT DEUTSCHE ANLEITUNG 85,90
- INTERNATIONAL TRACK & FIELD D.A. 89,90
- IRON & BLOOD DT. ANL. (NOV 96) * 85,90
- IRON MAN XO DT. ANLEITUNG 85,90
- JUMPING FLASH 2 DT. ANLEITUNG * 89,90
- JUPITER STRIKE DT. ANLEITUNG 59,90
- KONAMI OPEN GOLF DT. ANLEITUNG 85,90
- KILLING ZONE DT. ANLEITUNG 79,90
- KRAZY IVAN DT. ANLEITUNG 79,90
- LAST DYNASTY DT. ANLEITUNG * 89,90
- LEGACY OF KAIN DT. ANL. (NOV 96) * 89,90
- LEMMINGS 3 D DT. ANLEITUNG 59,90
- MAGIC CARPET KOMPL. DEUTSCH 79,90
- MADDEN 97 DT. ANLEITUNG 79,90
- MAYHEM DT. ANLEITUNG * 99,90
- MEGAMAN X3 DT. ANLEITUNG * 85,90
- MOTOR TOON GRAND PRIX 2 D. A. * 85,90
- MUSEUM PIECES 1 94,90
- MYST KOMPL. DEUTSCH * 85,90
- NAMCO MUSEUM PIECE VOL. 2 * 89,90
- NASCAR RACING 96 DT. ANLEITUNG * 89,90
- NBA HANGTIME DT. ANLEITUNG * 89,90
- NBA JAM TOURNAMENT EDITION DT. ANL. 59,90
- NBA IN THE ZONE DT. ANLEITUNG 89,90
- NBA LIVE 96 DT. ANLEITUNG 85,90
- NEED FOR SPEED KOMPL. DEUTSCH 89,90
- NFL QUARTERBACK CLUB 97 DT. ANL. 79,90
- NHL POWERPLAY HOCKEY 96 DT. ANL. 85,90
- NHL ICEHOCKEY 97 DT. ANLEITUNG * 85,90
- ONSIDE SOCCER DT. ANLEITUNG 85,90
- OLYMPIC GAMES DT. ANLEITUNG 79,90
- OLYMPIC SOCCER DT. ANLEITUNG 79,90
- PANDEMONIUM DT. ANL. (NOV 96) * 89,90

SONY PLAYSTATION GAMES

- PENNY RACERS DT. ANLEITUNG * 85,90
- PGA TOUR GOLF 96 DT. ANLEITUNG 49,90
- PGA TOUR GOLF 97 DT. ANLEITUNG 79,90
- PITBALL DT. ANLEITUNG * 85,90
- PO ED DT. ANLEITUNG * 89,90
- PRO PINBALL THE WEB DT. ANLEITUNG 79,90
- PROJECT OVERKILL DT. ANLEITUNG * 85,90
- RAGING SKIES DT. ANLEITUNG 95,90
- RAIDEN DT. ANLEITUNG 79,90
- RAN SOCCER DT. ANLEITUNG 69,90
- RAYMAN DT. ANLEITUNG 85,90
- REBEL ASSAULT 2 DT. ANLEITUNG 95,90
- RESIDENT EVIL DT. ANLEITUNG 85,90
- RETURN FIRE DT. ANLEITUNG 89,90
- REVOLUTION X DT. ANLEITUNG 59,90
- RIDGE RACER REVOLUTION DT. ANL. 95,90
- ROAD RASH DT. ANLEITUNG 79,90
- ROBOTRON "X" DT. ANLEITUNG * 89,90
- SIM CITY 2000 KOMPL. DEUTSCH 95,90
- SKELETON WARRIORS DT. ANLEITUNG 79,90
- SLAM 'N JAM DT. ANLEITUNG 85,90
- STARBLADE ALPHA DT. ANLEITUNG 85,90
- STARFIGHTER 3000 DT. ANLEITUNG 85,90
- STAR GLADIATOR DT. ANL. (NOV 96) * 89,90
- STAR GLADIATOR DT. ANLEITUNG * 85,90
- STEEL HARBINGER DT. ANL. (NOV 96) * 89,90
- SHOCKWAVE ASSAULT DT. ANLEITUNG 79,90
- SOVIET STRIKE KOMPL. DEUTSCH 79,90
- SAMPRAS EXTREME TENNIS DT. ANL. * 79,90
- SPACE HULK DT. ANLEITUNG 75,90
- STREETFIGHTER ALPHA DT. ANL. 79,90
- STREETFIGHTER ALPHA 2 DT. ANL. * 85,90
- STREETFIGHTER: THE MOVIE DT. ANL. 59,90
- SUPER SONIC RACERS DT. ANL. 85,90
- TEKKEN 2 DT. ANLEITUNG 99,90
- THEME PARK DT. ANLEITUNG 85,90
- THUNDERHAWK II DT. ANLEITUNG 89,90
- TIME COMMANDO DT. ANLEITUNG 79,90
- TILT DT. ANLEITUNG * 79,90
- TITAN WARS DT. ANL. (NOV 96) * 89,90
- TOMB RAIDER DT. ANLEITUNG * 89,90
- TOP GUN DT. ANLEITUNG (NOV 96) * 89,90
- TOSHINDEN 2 DT. ANLEITUNG 89,90
- TRANSPORT TYCOON DT. ANLEITUNG * 99,90
- TRASH IT DT. ANLEITUNG * 85,90
- TUNNEL B 1 DT. ANLEITUNG 85,90
- VICTORY BOXING DT. ANLEITUNG * 79,90
- VIRTUAL GOLF DT. ANLEITUNG 89,90
- VIRTUAL TENNIS DT. ANLEITUNG * 85,90
- WATERWORLD ACTION DT. ANLEITUNG 89,90
- WHIZZ DT. ANLEITUNG 79,90
- WILLIAM ARCADE GREATEST HITS D. A. 65,90
- WING COMMANDER III KOMPL. DT. 89,90
- WIPE OUT 2097 DT. ANLEITUNG 95,90
- WORLD CUP GOLF PROFESSIONAL EDIT. 79,90
- WORMS DT. ANLEITUNG 89,90
- WWF WRESTLEMANIA: ARCADE GAME D.A. 59,90
- X2 DT. ANLEITUNG * 89,90
- X-MAN: CHILDREN OF THE ATOM D.A. * 89,90
- ZERO DIVIDE DT. ANLEITUNG 69,90
- ZORK NEMESIS DT. ANLEITUNG 85,90

SONY PLAYSTATION ZUBEHÖR

- ANALOG JOYSTICK SONY PSX 119,90
- SONY PLAYSTATION OHNE SPIEL 379,-
- ANTENNENKABEL SONY PSX 49,90
- EURO SCART KABEL SONY PSX 69,90
- LINK KABEL SONY PSX 49,90
- JOYPADVERLÄNGERUNG SONY PSX 29,90
- RGB SCART KABEL SONY PSX 29,90
- ACTION RELAY 1 PSX 69,90
- NETZKABEL FÜR PLAYSTATION 19,90
- JOYPAD SONY PSX 59,90
- MAD CATZ - LENKRAD 149,90
- MAUS SONY PSX 59,90
- MEMORY CARD PSX (DATEL) 49,90
- MEMORY CARD PSX (SONY) 49,90
- SONY PSX LICHTPISTOLE PREDATOR 69,90
- TASCHEN + MEMORY CARD & JOYPAD PSX 89,90

* = BEI DRUCKLEGUNG NOCH NICHT LIEFERBAR - Irrtum vorbehalten - Versandkosten: Nachnahme plus DM 9,90, Vorkasse plus DM 8,00; Ausland: Nur Vorkasse gegen Eurocheck + DM 20 Versand. Auch bei Vorkasse Inland nur Eurocheck! Software ab DM 200,00 Bestellwert nur im Inland versandkostenfrei! Sonderposten nur solange Vorrat reicht!!! HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT!

Kostenlosen Katalog geg. 3,- DM Rückporto anfordern!



Joypad Explorer

SAT/Logic 3 19,- DM

Das Spar-Joypad für Saturner mit schmalem Geldbeutel: kein Dauerfeuer, keine Slowmotion, keine sonstigen Features. Liegt aber auch nicht schlechter in der Hand als das Saturn-Original.

Wertung: gut



Joypad Control Station

PS/Logic 3 34,-

Bietet Autofire, aber keine Slowmotion. Liegt bescheiden in der Hand, die hinteren Tasten sind viel zu dicht beieinander, das Kabel zu kurz. Nicht empfehlenswert.

Wertung: schlecht



Joypad Voyager

SAT/Logic 3 39,- DM

Machen wir's kurz: liegt schlecht in der Hand (Schwerpunkt zu weit oben; Abstand zwischen Steuerkreuz und linken oberen Tasten zu kurz); dafür Dauerfeuer für alle acht Buttons und zweifache Slowmotion

Wertung: mittel



Joypad Terminator

SAT/Logic 3 34,- DM

Kein Dauerfeuer und Slowmotion - sonst zu 100% identisch mit dem Voyager - bei fast identischem Preis.

Wertung: schlecht

Zubehör-Special

Alles unter Kontrolle

Gut ein halbes Jahr ist es her, daß wir Euch in einem Special über Zubehör rund um die 32-Bitter informierten. Vor allem die Fremdhersteller waren in der Zwischenzeit fleißig und warfen viele nützliche und auch überflüssige Produkte auf den Markt. Grund für uns, Euch diese Teile vorzustellen, damit Ihr Euch den nötigen Überblick verschaffen könnt. Diesmal findet eine Bewertung statt, in die Kriterien wie Preis-Leistungsverhältnis, Verarbeitung, Funktionstüchtigkeit und Praxiswert miteinfließen. Die Prädikate lauten: schlecht, mittel, gut, sehr gut und super. Orientiert Euch einfach an den Wertungskästen, die unter jedem Spieletest zu finden sind. Testmuster von: Theo Kranz Versand 0931/571601; Spectra Video



Predator

PS,SAT/Logic 3 79,- DM

Endlich 'mal eine progressive Idee: Die Predator Gun besitzt zwei Stecker: einen für PlayStation und einen für Saturn. Auch sonst zeigt sich diese Plastik-Knarre der Konkurrenz einen Schritt voraus: Autoreload und Autofire sind vorhanden, sogar die Schußgeschwindigkeit kann in drei Stufen eingestellt werden. Die Kabellänge rundet den positiven Gesamteindruck der Predator Gun ab.

Wertung: super



Analog Joystick

PS/Sony 139,-DM

Speziell für Panzer-Veteranen und Flugkapitäne wurde dieses Stick-Board entwickelt. Die einzelnen Funktionen des Joypads sind auf die beiden Steuerknüppel verteilt, befinden sich aber zusätzlich noch einmal in der Mitte des Brettes. Man kann auch auf digital umschalten und den Stick wie einen ganz normalen Joystick benutzen. Die Verarbeitungsqualität des Analog Joysticks ist sehr gut, allerdings sind die Einsatzmöglichkeiten recht beschränkt: Mit zwei Sticks analog steuerbare Spiele gibt es kaum, und im digitalen Modus sind die Hebelwege viel zu lang. Weitere Fehlanzeige: keine individuelle Belegung der Feuerknöpfe möglich.

Wertung: mittel



Memory Card

PS/JoyTech 39,- DM

Der einzige Vorteil dieser Karte: Sie ist günstiger als das Sony-Original. Bis auf die giftgrüne Plastikummantelung sind beide Teile vollkommen gleichwertig (15 Spielstände).

Wertung: gut

Controller Extension Cable

PS/Logic 3 19,- DM

Wem der Abstand zur Glotze nicht groß genug ist, schaltet dieses Joypad-Verlängerungskabel zwischen und gewinnt zusätzlichen Aktionsradius von über einem Meter.

Wertung: gut



Game Buster

PS,SAT/Dataflash 89.- DM

Der Game Buster ist eine Kombination aus Mogelmodul und Speicher-Utilitie. Zu fast allen Spielen können Codes aktiviert werden, die Euch das Bildschirm-Leben ungemein erleichtern: Unbesiegbare, die besten Waffen, kein Zeitlimit etc. Neue Codes können über eine Hotline abgefragt und eingespeichert werden (das Terminal zur telefonischen Abfrage schlägt allerdings nochmal mit 25,- DM zu Buche; normale Fernabfragen von Anrufbeantwortern funktionieren leider nicht). Der Game Buster für die PlayStation enthält zusätzlich einen Pakker, mit dem man die Speicherkapazität einer normalen Memory Card bis auf das Zehnfache erhöhen kann; die Saturn-Variante spendiert 4 Meg externen Speicher als Dreingabe. Negativ: Neue Codes können nur selbst gesucht werden, wenn man zusätzlich einen PC und das PC Link Up (ebenfalls bei Data Flash erhältlich) besitzt.

Wertung: sehr gut



Memory Card Plus

PS/Dataflash 79.- DM

Die preisgünstige Alternative zum Memory Disk Drive. Allerdings kann mit der Memory Card Plus "nur" mit 120 verschiedenen Speicherständen belegt werden - was immerhin das Achtfache einer normalen Speicherkarte ist. Auf der Oberseite der Memory Card Plus befindet sich ein kleiner Gummiknopf, der jeweils fünfzehn Speicherstände weiterschaltet. Man muß sich also sehr genau merken (besser: aufschreiben), wo welcher Spielstand abgelegt wurde. Schlamper suchen sonst ewig in den unendlichen Weiten des Speichermoduls. Auch zu bedenken: Bei Defekt oder versehentlichem Löschen sind alle Spielstände unwiderbringlich verloren; mit dem Memory Disk Drive dagegen kann man beliebig viele Sicherheitskopien ziehen.

Wertung: sehr gut



Memory Disk Drive

PS/Dataflash 159.- DM

Wer viele Spielstände archiviert, kann ein trauriges Lied von der begrenzten Kapazität der Speicherkarten singen - die bei einem Stückpreis von 49.- DM auf die Dauer ein Vakuum im Geldbeutel des Spielesüchtigen produzieren. Das Memory Disk Drive schafft hier radikal Abhilfe. Im Prinzip ist dieses Gerät nichts weiter, als ein 3,5" Floppy-Drive mit einer durch ein Kabel verbundenen Speicherkarte. Man kann jederzeit Spielstände auf Diskette sichern. Dabei paßt der Inhalt einer Speicherkarte auf eine Diskette. Im Klartext: Wenn Ihr einmal das Geld für das Memory Disk Drive investiert habt, kostet Euch die Speicherkarte nicht mehr 49.- DM, sondern ca 1.- DM (den Preis einer 3,5" HD Disk). Im Praxistest arbeitete das Gerät fehlerfrei. Das Speichern einer Memory Card auf Disk dauert 60 Sekunden, das Einlesen einer Diskette ungefähr 40 Sekunden. Leider wurde 'mal wieder mit der Kabellänge gezeigt, so daß der CD-Schacht der PlayStation vom Kabel verdeckt wird, wenn man das Disk Drive rechts neben der Konsole plazieren möchte.

Wertung: sehr gut

Scart RGB Cable

PS/Logic 3 39.-

Mit diesem Kabel werden die Farbkanäle besser getrennt als mit dem der PlayStation beigelegten Kabel. Das Bild wird dadurch schärfer.

Wertung: gut

Link Cable

PS/Logic 3 39.- DM

Packende Rennspielduelle und 3D-Ego Shooter machen noch mehr Spaß, wenn jeder an seinem eigenen Monitor sitzt. Bei dafür vorgesehenen Spielen ist das mit dem Link Cable möglich. Man braucht allerdings auch zwei PlayStations und zwei Mal das betreffende Spiel.

Wertung: gut

NEUE RUFNUMMERN !!! <6 Bestell-Hotlines>

Tel.: 02504 - 9330 - 0

Persönliche Bestellannahme

Mo.-Fr. 8.30-22.00 Uhr & Sa. 10.00-16.00 Uhr

FREAK'S SHOP

Bernd Herfurth

Service-Hotline

Tel.: 02504 - 9330 - 12 & 14

Alfred-Krupp-Str. 24 48291 Telgte

MEGA DRIVE

- ALIEN SOLDIER 49,95
- ARCADE CLASSIC 49,95
- BATMAN FOREVER 49,95
- BONKERS "Disney" 49,95
- BUGS BUNNY 89,95
- DAS DSCHUNGELBUCH 49,95
- DESERT STRIKE 49,95
- Donald Duck Maui Mallard 79,95
- DRAGONS REVENGE 49,95
- E.A. Boxing-Toughman C. 49,95
- EARTH WORM JIM 49,95
- EARTH WORM JIM 2 69,95
- FIFA SOCCER '96 79,95
- KAWASAKI SUPERBIKES 49,95
- KÖNIG DER LÖWEN 79,95
- MARSUPIAMI 49,95
- MICRO MACHINES '96 <A> 49,95
- NBA Action Basketball'95 49,95
- NBA LIVE '96 79,95
- NHL HOCKEY '96 79,95
- NHL Hockey '97 99,95
- OOZE, THE 49,95
- PETE SAMPRAS TENNIS 49,95
- Pete Sampras '96 69,95
- PGA TOUR GOLF '96 69,95
- PINOCCHIO 89,95
- POCAHONTAS 89,95
- PRIMAL RAGE 49,95
- PROBOTECTOR 49,95
- RISTAR 49,95
- SAMURAI SHODOWN 89,95
- SHADOWRUN <US> 59,95
- SHANGHAI 2 <US> 79,95
- SKELETON KREW 49,95
- SONIC 3 69,95
- SONIC & KNUCKLES 49,95
- SONIC SPINBALL <A> 49,95
- SUBTERANIA 49,95
- S. STREETFIGHTER 2 <A> 69,95
- TOTAL FOOTBALL 49,95
- TOY STORY 79,95
- VECTORMAN 59,95
- VIRTUA RACING 59,95
- WORMS 79,95
- WRESTLEMANIA ARCADE 79,95
- X-MEN 2 <US> 59,95

MEGA DRIVE

- SONDERANGEBOTE !**
- ANIMANIACS 39,95
- CUTTHROUT ISLAND 39,95
- DYNAMITE HEADY 39,95
- E.A. IMG Int. Tennis Tour 29,95
- ECCO THE DOLPHIN 2 39,95
- EXO SQUAD 39,95
- GAUNTLET 4 39,95
- HYPERDUNK 29,95
- JUDGE DREDD <A> 39,95
- JURASSIC PARK 29,95
- MEGA MAN 1-3 39,95
- MEGA SWIV 39,95
- MR. NUTZ 39,95
- NBA Jam T. E. 39,95**
- NFL Quarterback '96 39,95
- PAGEMASTER 39,95
- RANGER X 39,95
- REVOLUTION X 39,95
- RUGBY WORLD CUP '95 39,95
- SLAM MASTERS 39,95
- W. GRETZKY ICEHOCKEY 39,95
- BACK UP RAM 69,95**
- 5 Games in One 39,95
- BATMAN RETURNS 19,95
- BLOODSHOT 19,95
- CobraCommand & SolFeace 39,95
- DUNE 29,95
- ECCO THE DOLPHIN 29,95
- FINAL FIGHT 39,95
- FORMULA 1 <US> 39,95
- JURASSIC PARK 29,95
- MEGA RACE <US> 59,95
- MICROCOSM 29,95
- NHL Hockey '95 19,95
- POWERMONGER 19,95
- REBEL ASSAULT <US> 59,95
- SILPHEED 29,95
- SOULSTAR 29,95
- WING COMMANDER <US> 59,95

SEGA SATURN

- Alien Trilogy dt.&A/uncut je 89,95
- ATHLETE KINGS 89,95
- BAKU BAKU ANIMAL 59,95
- BATTLE MONSTER <P> 39,95
- BLAM! MACHINEHEAD 89,95**
- BUBBLE BOBBLE 69,95
- CASPER 89,95**
- Clockwork Knight 1&2 je 49,95
- CYBERIA 79,95
- DAYTONA U.S.A. 49,95
- DESTRUCTION DERBY 89,95
- DISC WORLD 89,95
- EXHUMED 89,95
- GEX 59,95
- GUN GRIFFON 89,95
- IRON STORM US 109,95
- IRON STORM 2 <P> 69,95
- MAGIC CARPET 79,95
- MYST & MYSTRIA je 79,95
- NIGHT WARRIORS 89,95
- NIGHTS & Analog-Pad 129,95**
- Off World Interceptor 69,95
- PANZER DRAGON 49,95**
- PANZER DRAGON 2 89,95
- PEBBLE BEACH GOLF 59,95
- SEGA RALLY 69,95
- SHINOBI X 59,95
- SHINING WISDOM 79,95
- SIM CITY 2000 79,95
- SKELETON WARRIORS 79,95**
- SLAMN JAM 69,95
- SPACE HULK 89,95
- STARFIGHTER 3000 89,95**
- STORY OF THOR 2 89,95
- STREETFIGHTER - MOVIE 59,95
- Thunderhawk 2 <A> (uncut) 79,95
- TITAN WARS 59,95
- Toshinden Remix 69,95
- TRUE PINBALL 79,95
- VICTORY BOXING 59,95**
- VICTORY GOAL 49,95
- VIRTUA COP & GUN 129,95
- VIRTUA FIGHTER 2 89,95
- VIRTUA FIGHTER KIDS 89,95
- VIRTUAL GOLF 89,95
- VIRTUAL HYDLIDE 49,95
- WIPE OUT 79,95
- World Series Baseball 2 89,95
- WORLDWIDE SOCCER '97 99,95**
- WRESTLEMANIA ARCADE 69,95
- X-MEN 69,95
- HARDWARE:**
- SATURN 379,95
- Act. Replay / Game Buster 89,95
- BACK UP MEMORY 79,95
- JOYPAD <versch.> je 39,95
- MOUSE 69,95

SUPER NINTENDO

- ASTERIX 69,95
- ASTERIX & OBELIX 99,95
- BIOMETAL <A> 59,95
- BOOGERMAN 69,95
- BREATH OF FIRE 2 89,95**
- Chrono Trigger US 129,95
- Chrono Trigger Hintbook 39,95
- CIVILIZATION <US> 139,95
- Donald Duck Maui Mallard 119,95
- DONKEY KONG COUNTRY 99,95
- D.K.C. 2<mit dt.Anleitung> 99,95**
- EARTH WORM JIM 2 79,95
- Eye of the Beholder <US> 59,95
- FIFA SOCCER '96 89,95
- FRONT MISSION 1 & 2 jp je 69,95
- ILLUSION OF TIME 99,95
- INT. SUPERSTAR SOCCER 89,95
- JOE & MAC 3 59,95
- KAWASAKI SUPERBIKES 89,95
- KIRBY'S GHOST TRAP 69,95
- LUFIA 2 <10/11> 109,95**
- MICKEY & MINNI Circus M. 79,95
- Micro Machines 2 <A> 79,95
- NBA JAM T.E. 59,95
- NHL HOCKEY '95 <A> 59,95
- NHL HOCKEY '96 89,95
- PAC MAN 2 89,95
- PGA Tour Golf '96 79,95
- PINOCCHIO 119,95
- PRIMAL RAGE 59,95
- Puzzle Bobble 2 59,95**
- ROBOTREK <US> 69,95
- SAMURAI SHODOWN <US> 89,95
- SCHLUMPFE, DIE 2 119,95**
- SECRET OF EVERMORE 109,95
- SECRET OF MANA 109,95
- STAR TREK N.G. <ausführliche deutsche Anleitung> 89,95
- Star Trek Starfleet A. <A> 79,95
- S. Mario World 2 99,95
- S. STREETFIGHTER 2 <P> 69,95
- Teranigma <10> 109,95**
- TETRIS & DR. MARIO 69,95
- TIM IN TIBET <A> 79,95
- TOY STORY 89,95
- WEAPON LORD <A> 89,95
- Wrestlemania Arcade 69,95**
- WWF Raw & Video 59,95
- ZELDA CLASSIC 69,95
- ZUBEHÖR:**
- 5 Spieler Adapter 29,95
- ADAPTER US / PAL 29,95
- ANTENNENKABEL 9,95
- ANTENNEN-UMSCHALTER 2,95**
- NETZTEIL 19,95
- SCART / RGB KABEL 19,95

SUPER NINTENDO

- ACTRAISER 2 49,95
- ALIEN 3 <10/11> 49,95
- BATMAN FOREVER 49,95
- Big Hurt Baseball 39,95
- CLAYFIGHTER <A> 39,95
- CUTTHROUT ISLAND 39,95
- Demolition Man <10/11> 49,95
- DEMONS GREST 49,95
- Ghoul Patrol - Zombie 2 39,95
- Hebereke Popoon 1 & 2 je 39,95
- JUDGE DREDD 49,95
- LEGEND 39,95
- N. Mansel's Indy Car <10> 49,95
- REVOLUTION X 49,95
- SHAQ FU 39,95
- SONIC BLASTMAN <A> 39,95
- SPAWN 49,95
- SUPER PUNCH OUT 49,95
- TURBO TOONS 49,95
- UNIRALLY 49,95
- URBAN STRIKE 49,95
- VORTEX 39,95
- GAMEBOY**
- GAME BOY "farbig" 89,95
- 4 in 1 Vol. 1 & 2 je 49,95
- ALLEYWAY 29,95
- ANIMANIACS 49,95
- ASTERIX & OBELIX 59,95
- CASINO FUN PACK 39,95
- DONKEY KONG LAND 39,95
- DR. MARIO 49,95
- HUGO 49,95**
- Kirby's Dreamland 39,95
- Kirbys Pinball Land <A> 39,95
- MEGA MAN 5 49,95
- Mickey Mouse Zauberstäbe 49,95
- MS PACMAN 39,95
- NBA All Star Chall. 1 & 2 je 29,95
- Robocop Vs Terminator 29,95
- SPACE INVADERS 29,95
- STAR WARS 49,95
- STARGATE 39,95
- SUPER BATTLE TANK <A> 39,95
- S.MARIO LAND 1 & 2 & 3je 39,95
- T 2 Arcade & Judg. Day je 29,95
- TETRIS 2 <A> 49,95
- TRUE LIES 29,95
- WARIO BLAST 29,95
- WWF Superstar 1 & 2 je 39,95

PSX & Tasche & Pad & Memory Card & F 1 559,95

- Action Replay Game Buster 89,95
- ANTENNENKABEL 39,95
- JOYPAD 29,95
- JOYPAD "Original" 49,95
- LENKPAD "Mad Catz" 129,95
- LINK KABEL 39,95
- MEMORY CARD 49,95
- MEMORY CARD <8 MB> 79,95
- neGoon <Analog-Pad> 79,95
- PSX stabile Tragetasche 19,95
- PSX stabile Tragetasche & Memory Card & Org. Pad 89,95
- RGB KABEL 29,95
- ACTUA GOLF 89,95
- ANDRETTI RACING 89,95
- ASSAULT RIGS <Link> 69,95
- BLAM! MACHINEHEAD 89,95
- Blazing Dragons 89,95
- BUBBLE BOBBLE 79,95
- CASPER 89,95
- DAVID CUP TENNIS 89,95
- FADE TO BLACK 89,95
- Formula 1 <Link> 99,95
- GEX 89,95
- IN THE HUNT 89,95
- INT. TRACK & FIELD 89,95
- John Madden Football '97 89,95
- LONE SOLDIER <uncut> 69,95
- NOVASTORM 69,95
- Off World INT. "Autorennen" 59,95
- Olympic Games & Soccer je 79,95
- PARODIUS DELUXE 59,95
- PENNY RACERS 89,95
- PGA Tour Golf '97 89,95
- RESIDENT EVIL 89,95
- RETURN FIRE 89,95
- Ridge Racer Revol. <Link> 89,95
- SHELL SHOCK <A> 59,95
- SKELETON WARRIORS 79,95
- SLAM N JAM 59,95
- STARFIGHTER 3000 89,95
- STREETFIGHTER the Movie 59,95
- TEKKEN 2 99,95
- THUNDERHAWK "uncut/A" 59,95
- TIME COMMANDO 89,95
- TOP GUN 89,95
- TUNNEL B1 89,95
- VIRTUAL GOLF 89,95
- WING COMMANDER 3 89,95
- WIPE OUT 2097 <Link> 99,95
- WORLD CUP GOLF 49,95
- WRESTLEMANIA Arcade 59,95

Nicht defekte Artikel sind vom Umtausch ausgeschlossen * Auslandslieferungen nur gegen Vorkasse (DM 16,- Porto) * Die aufgelisteten Artikel sind nur ein Auszug aus unserem Programm * Versandpreise DM 9,90 zzgl. NN * Druckfehler, Preisänderungen & Irrtümer vorbehalten!

E3 Japan-Messe-Video mit umfangreichen Neuheiten 49,95 ! WICHTIG ! WICHTIG ! WICHTIG ! Wir haben Ihren Bock mehr auf die laufenden Termin-Verschiebungen der Hers Neuheiten, auch wenn sie nicht in unserer Anzeige stehen !! Nutzen Sie unseren Vorbestellservice !

BORSE - SCREEN

Suche Nintendo 64 Super Mario 64 Tausche, Kauf
und Street Fighter
Verkaufe Super Nintendo
Videospiele-Club sucht Mitglieder
Verkaufe Super Nintendo
Spiele und Zubehör

NINTENDO 64

Verkaufe Nintendo 64-Spiel Pilotwings 64 (jp) für 100 DM. Mike Kretschmer, Tel. 0202/403500, D2 0172/9105023

Tausche/kaufe/verkaufe Games für PS/Saturn/N64/dt./US/jp.! 100% zuverlässig! Tel. 09331/7630, Chris (bis 24 Uhr!) Verkauf PS: Final Match Tennis 60 DM, RRR 65 DM, Circuit Beat 65 DM, Toshinden 2 65 DM, Tekken 60 DM, Cyberwar 60 DM (3 Discs), alle Spiele japanische PS! und viele mehr, ruft an, es lohnt sich!

Kauf/tausche Nintendo 64-Spiele. Original Arcade Automat für 2 Spieler mit 3 Platinen 400 DM. Mega Drive mit Joypad, Arcade Stick und 6 Spielen, VB. Suche WWF-Figuren. Tel. 05037/2854

Stop: Kaufe - verkaufe PS + SAT + Nintendo 64 - Spiele: suche ?? Trilogy, (PS-N64), ISS (PS-N64), Wave Race, Mario Kart u.v.m. (N64 nur US). Habe SAT: Nights u.a., PS: Resident Evil, F1 u.v.m. Suche auch Zubehör für N64. Da ich ständig tausche, merkt Euch die Nummer, (tägl. -21 Uhr, Thomas), Tel. 05232/88839

MASTER SYSTEM

Suche für Game Gear den TV-Tuner (50 DM), außerdem verkaufe Super NES mit normalen Joypad, Analog Pro 6 + 6 Top Spiele für 450 DM. Tel. 06732/1484, ab 16 Uhr

Verkaufe Game Gear + TV-Tuner und 7 Spiele, u.a. NBA Jam, Sonic 1+2, Preis nach VB. Tel. 02065/89510 (Daniel)

GAME BOY

Biete 100 DM für Wave Race und Starhawk. Suche außerdem: Batman 1+2 (Sunsoft), Shanghai, Quarth, Hammerin' Harry, Pipe Mania (Blodia), Bubble Ghost, Wizardry, GB-Wars, Darkwing Duck. Möglichst mit Anleitung + Verpackung. Thorsten Tögel, Kirchberg 2, 89343 J.-Scheppach, Tel. 08225/1038, Fax 1418 (nur Wochenende)

NES

Verkaufe Ogre Battle oder Tausch gegen Super Aleste. Suche Starhawk und Wave Race für Game Boy. Zahle gut. Thorsten Tögel, Kirchberg 2, 89343 J.-Scheppach, Tel. 08225/1038, Fax 1418 (nur Wochenende)

Verkaufe US-NES- & dt.-NES-Spiele. Tel. 04529/624

JAGUAR

Verk. Atari Jaguar/Lynx-Spiele. Jaguar: Flashback, Double Dragon, Pinball Fantasies, Kasumi Ninj etc. Lynx: Toki, Rampart, Joust, Jimmy Connors, Battle Zone 2000, Ishido, Pinball Jam, Qix, Double Dragon, Dracula, Battle Wheels, Klax etc. Tel./Fax 04131/406278

Verkaufe Jaguar-Spiele: Kasumi Ninja, Theme Park, Iron Soldier, Pinball, Chered Flag, 3D-Shooter, C. Morph. Außerdem Joypad für Jaguar. Suche Nintendo 64 mit Spiel und PlayStation mit Spiel. Ruft an! Tel. 02137/12908 (nachmittags)

3DO

Suche für 3DO Mad Dog Mc Cree III + Game Gun, biete 250 DM. Spiele und Gun auch einzeln anbieten. Preis VHS. Tel. 05843/1558 oder 05861/7842, ab 16 Uhr

Suche für 3DO die Games Sherlock Holmes und Hell. Tel. 0711/593806

NEO GEO

Verk. Neo Geo CD, z.B. Art of Fighting 3, Kabuki u.v.m., gesamt 25 Stück. Tel. 0941/49548, ab 18 Uhr (Hans)

Verk. Neo Geo-Module, z.B. Viewpoint, Art of Fighting usw., habe ca. 35 Titel. Suche z.B. Sengoku II, Samurai Sh. 2+3, Last Resort, King of Fighters '95, Ninja Commando. Suche auch ältere Titel. Tausche auch!!! Suche Saturn-Spiele, z.B. Virtua Cop, Shinobi X usw. Verk. Neo Geo-Konsole/Mega CD + Mega D. + Games, auch einzeln, Preis VB. Tel. 08431/41991 oder 2564

MEGA DRIVE

Verkaufe 4 MD-Games, z.B. FIFA Soccer, HHL Hockey, WWF usw. für 100 DM oder tausche gegen Need for Speed o. Nights + Analog-Pad o. Panzer Dragoon II. Tel. 089/9306703, nachmittags

MD-, MCD-, GG-Spiele ab 25-65 DM. Sport, Action, Shoot 'em Up, Adventure, Disney, Jump 'n Run, Soleil, Comix Zone. Tel. 07631/13875 AB, Frank

Verkaufe MD II, MCD II mit Road Avenger, 7 CD-Spiele + 4 MD-Spiele für 360 DM. Tel. 05052/8428

Verk. MD-Spiele: Urban Strike 30 DM, Micro Machines II 35 DM, WWF Raw 30 DM, Revenge of Shinobi 25 DM, Sonic 1+2 je 25 DM, Dr. Robotniks MBM 30 DM, Where in the World is Carmen Sandiego 25 DM, Super Street Fighter II 45 DM, Earthworm Jim 39 DM, Super Mario Kart SNES 39 DM, Hefte Gamers Special 1-4. Tel. 07807/533, Steffi

Verk. 17 MD-Spiele, 2 MCD-Spiele, 1 32X-Spiel, 1 Pad, Antennenkabel f. 330 DM. 4 SAT-Spiele (Nights, Thunderhawk 2 usw.) nur 200 DM. Suche Bust-A-Move, Alien Trilogy, Gun Griffon, Shellshock, Shining Wisdom. Tel. 05257/59096, Gerd

Verkaufe Multi-Mega mit 8 CDs, 12 Modulen und 2 Pads für 300 DM. Tel. 05461/62115

MCD-Konsole + 12x Spiele 333 DM. 32X-Adapter + 7x Spiele 270 DM. Multi Mega, 6 CD, 7 Module, 6er Joypad 490 DM. Tel. 07631/13875 AB, Frank

Verk. 150 Mega Drive-Spiele. Ich schicke eine Preisliste. Ruft an. Tel. 04529/624. Verk. auch 50 Mega CD-Spiele.

Suche MD-Spiele: Indiana Jones, Shining Force, Talmits Adventure, Time Gal, Where in the World is C. Sandiego, Long Raiser. Verkauf MD: Another World, Ecco II (Tides), Chuck II, Generations Lost, Ottifants, Marsupilami, Phelios, Toki, Jewel Master. Tel. 0711/694044

Verkaufe MD II mit den Spielen Toy Story, Virtua Racing und EWJ I für 350 DM, fast unbenutzt und 100% O.K. Immer Do ab 17 Uhr unter Tel. 03737/42646 erreichbar (René)

Verk. MD II mit 9 Spielen, u.a. Dune II, FIFA '96, Landstalker, Asterix and the power of the 60 DS, für nur 280 DM. Ruft an unter: Tel. 07231/86880, rufe auch zurück, verlangt Georg.

Verkaufe MD II, CD II, 3 Joypads (1x Button) und 22 Spiele (z.B. Sonic, Thunderhawk, Urban Strike, NHL '95, NBA Jam, Beat 'em Up). Außerdem US-Spiele (Aufsatz dabei!): Star Wars, WWF, Joe Montana NFL Football, Star Trek, Pirates! Weitere Spiele auf Anfrage. 100% in Ordnung, mit Originalverpackung und Anleitung! Alles zusammen: 600 DM Verhandlungsbasis! Ruft an! Tel. 040/215486, ab 19.30 Uhr. Bis bald!

SATURN

Tausche/kaufe/verkaufe Games für PS/Saturn/N64/dt./US/jp.! 100% zuverlässig! Tel. 09331/7630, Chris (bis 24 Uhr!) Verkauf PS: Final Match Tennis 60 DM, RRR 65 DM, Circuit Beat 65 DM, Toshinden 2 65 DM, Tekken 60 DM, Cyberwar 60 DM (3 Discs), alle Spiele japanische PS! und viele mehr, ruft an, es lohnt sich!

Verkaufe Sega Saturn mit 2 Joypads, Verpackung etc. und den Mega Games Virtua Fighter 2 und Sega Rally wegen Zwangsverkauf; alles nur 2,5 Wochen alt(!) für 480 DM. Tel. 09492/269, Jürgen verlangen (ab 16 Uhr)

Tausche: Daytona USA, Sega Rally, Thunderhawk II, Prügelspiel,... Suche: Alien Trilogy, V. Cop 1+2, PO'ed, Bug, Need for Speed, Lenkrad. Einfach alles anbieten. Verkauf außerdem je 3 Mega CD-Spiele für nur 50 DM. Suche günstig 3DO + Spiele. Tel. 02237/8905, Andreas

Verk. Sega Saturn mit Back Up Cord und zwei Pads, Virtua Gun und 7 Saturn-Spielen für nur 550 DM. Tel. 05481/37725, ab 18 Uhr

Suche Gleichgesinnte zwecks "Sega Saturn-Club"-Gründung (Tausch von Informationen und/oder Spielen). Tel. 02403/6341

Tausche/verkaufe Alien Trilogy (80 DM) gegen Athlete Kings oder W. Soccer '97. Verkauf V. Fighter 1, Remix und M. Mansion (zwei zusammen 50 DM, ohne Verp. und Anl.). Oder tausche alle drei zusammen gegen: Worms, Hang On, F-1 Chall., D. Derby, Need for Speed, V. Boxing usw. Tel. 0511/695643, Hanna-A.

Verk. für Saturn Bug!, V.F., Daytona, Victory Soccer zu je 30 DM, Street Fighter Zero (jp), Theme Park, WipEout, Thunderhawk II zu je 50 DM, Nights (ohne Pad) 55 DM oder tausche gegen Battle Arena Tosh. 2 (PS), Guardian Heroes (Saturn), Story of Thor 2 (Saturn), Athlete Kings (Saturn), F1 (PS), Track & Field (PS), Sim City 2000 (Saturn), Tekken 2 (PS) oder gegen andere. Tel. 06825/7734

Suche Neuheiten sowie Konsolen mit kompletter Sammlung für Saturn, PlayStation

und Super Nintendo (Pal). Tel. 0641/970424

Verkaufe Sega Saturn mit 2 Pads, einem Lenkrad und mit 5 Spielen: Athlete Kings, FT Big Hurt Baseball, Sega Rally, F1 Challenge, NBA Jam T.E. und Virtua Cop mit Pistole für 800 DM (NP 1300 DM), 5 Monate alt. Tel. 0202/469339 (Patrick)

Verk. Saturn + Analog-Pad, Nights VF 2, Myst, FIFA '96, D. Pinball (alles 100% in Ordnung) für 700 DM. Tel. 02641/79659, Mo-Fr 14-20 Uhr

Verkaufe Saturn mit Umbau (dt./US/jp./50-60 Hz), mit 2 Pads, Demo CD und Vampire Hunter für 400 DM (Neupreis 700 DM). Tel. 05221/24463 (Simon)

Verkaufe Sega Saturn, 2 Controller, Action Replay und 10 Spiele (z.B. Dest. Derby, Gun Griffon, Sim City 2000, Sega Rally,...), VB 950 DM. Tausche auch gegen PlayStation mit Spielen! Tel. 09943/8873 (Michael), ab 21 Uhr

Verk./tausche: Saturn alle Spiele 50 DM VB, z.B. Clockwork Knight 1, Daytona USA, Panzer Dragoon, Sega Rally, Bug, Rayman, nur dt. Versionen. Tel. 0751/26626

Kauf/tausche Spiele für Saturn + PlayStation, auch ganze Sammlungen mit Konsole. Suche vorrangig Neuheiten. Tel. 04774/991104, Rainer

Suche Pal-Saturn + Arcade Racer, zahle gut! Verk. für PlayStation Mad Catz (+ Pedale), FP 100 DM + Verlängerungskabel für Joypad, FP 20 DM. Tel. 02722/70382, ab 14 Uhr (Guido)

Verk. Sega Saturn, 2 Pads, 1 Monat alt, wie neu, Antennenkabel mit Bildfilter und Scartkabel. Mit 6 Spielen z.B. Need for Speed, Sega Rally, Virtua Fighter 2 usw. Neuer Preis ca. 900 DM, verkaufe nur komplett für VB 650 DM. Tel. 07522/4963

Kauf Saturn (Pal) und Sony PS mit Spielen. Suche auch SNES mit Spielen sowie Neuheiten für alle Systeme von Sony, Nintendo und Sega! Tel. 0641/970436, Monika

Verkaufe folgende Saturn-Spiele: Euro '96 Soccer, Street Fighter Alpha, Shellshock, Rayman, Magic Carpet, Int. Victory Goal, Shoot 'em Up, Need for Speed, Bootleg Sampler (Demo CD). Zahlung nur per Vorkasse! Tel. 0209/379062, fragt nach Lukas. Also, bis dann...

Tausche Saturn-Spiele, z.B.: Alien Trilogy, SF-Zero, D. Congo, Bubble Bobble, Need for Speed, Galactick Attack, Dark Legends u.v.m.! Tel. 07744/5187, von 18-20 Uhr

PLAYSTATION

Tausche/kaufe/verkaufe Games für PS/Saturn/N64/dt./US/jp.! 100% zuverlässig! Tel. 09331/7630, Chris (bis 24 Uhr!) Verkauf PS: Final Match Tennis 60 DM, RRR 65 DM, Circuit Beat 65 DM, Toshinden 2 65 DM, Tekken 60 DM, Cyberwar 60 DM (3 Discs), alle Spiele japanische PS! und viele mehr, ruft an, es lohnt sich!

Tausche/verk. z.B. Krazy Ivan, Ridge Racer I, Warhawk, NBA Jam, Total NBA

Terror from the Deep

am anfang kamen sie vom himmel ... jetzt
DROHT EIN ANGRIFF DER ALIENS AUS DEN TIEFEN
DER WELTMEERE. IN X-COM: TERROR FROM THE
DEEP, DEM ADRENALINTREIBENDEN
NACHFOLGER VON X-COM: ENEMY
UNKNOWN, WIRD DER
RAUSCH DER TIEFE FÜR
SIE NEU
DEFINIERT!

X·COM®

IN
DIESEM
actionge-
ladENEN sci-fi
strategiespiel
Befehligen sie ein elite
team des x-com-kommandos
auf der suche nach außerirdischem
Leben unter dem meeresspiegel.

„(...) exzellentes gameplay, tolle
atmosphäre und eine hohe
Langzeitmotivation.“
fun generation 11/96, 90%

„Das game ist spannend, fordernd
und so umfangreich, daß langer
spielspaß garantiert ist.“
mega fun 11/96, 80%



“PS” and “PlayStation” are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
MicroProse World Wide Web Site: <http://www.microprose.com>

MICRO PROSE
THE RIDGE, CHIPPING SODBURY, SOUTH GLOUCESTERSHIRE BS17 6BN

mehr power

mit

gametm
buster

für saturntm oder playstationtm

unp higher faster
Bigger Bouncier harder
live forever skip levels
better more

gametm
buster

legt die power in deine hände

• länger leben, härter schlagen, schneller rennen, höher springen

- GAMEBUSTER hat hunderte von eingebauten cheats für die neuesten games und für die besten der restlichen games
- speicher-manager (saturn)- 16 mal größeren speicher als der saturn selbst
- speicher-manager (playstation)- kopiert 10 mal mehr spielstände auf die memory-card
- zusätzlich erhältliches PC-link für die verbindung mit einem PC. ein muß für jeden hacker
- mit deutscher menüführung und deutscher anleitung. GAMEBUSTER support: unterstützung durch sprachcomputer-hotline und internet-sites für alle cheats, tips & tricks usw.
- füge eigene neue codes hinzu, für neue und bestehende games

preis dm 99,-

erhältlich in

allen gut sortierten computer- & video-fachgeschäften

oder direkt beim exklusiv-distributor:

DATAFLASH

Dataflash GmbH, Wassenbergstr. 34, 46446 Emmerich

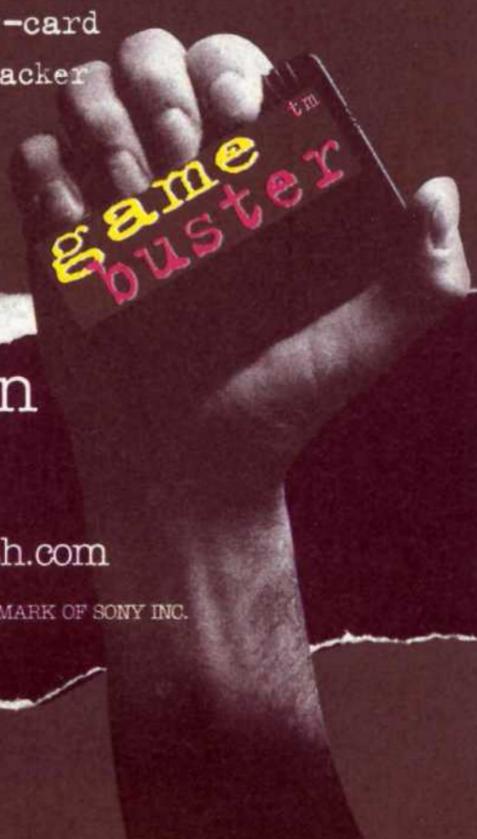
Tel.: 0 28 22/6 85 45, Fax: 0 28 22/6 85 47. Website and Email <http://www.dataflash.com>

versandkosten DM 10



SATURN IS A TRADEMARK OF SEGA ENTERPRISE LTD. PLAYSTATION IS A TRADEMARK OF SONY INC.

PLAY + SAT 3



BITTE BEACHTEN !

Wir behalten uns vor, Kleinanzeigen zu kürzen, aus Platzgründen in die nächste Ausgabe zu verschieben, sowie Kleinanzeigen, die offensichtlich keine seriösen Absichten beinhalten oder nicht mit vollständiger Adresse versehen sind, abzulehnen. Desweiteren behalten wir uns vor, Kleinanzeigen aus urheberrechtlichen Gründen abzulehnen. Im Börsenteil werden nur private Kleinanzeigen veröffentlicht. Anzeigen, die den Anschein einer gewerblichen Tätigkeit haben, werden nicht abgedruckt. Auch Verlosungs- oder Verschenkaktionen an den x-ten Einsender werden nicht mehr bearbeitet. Außerdem dürfen wir leider aus rechtlichen Gründen keine indizierten Spiele in die Börse aufnehmen.

Spiele (Panzer D. 2, D, Worms, Sim City 2000, Mystery Mansion, Twinbee), Joypad + RGB-Kabel! Oder tausche gegen Nintendo 64 ohne Spiel. Tel. 0621/723315 (Damian), ab 20 Uhr

Verkaufe nagelneue, unbenutzte PS-Spiele: Rayman, Toshinden 2, WC 3, Alien Trilogy, je 70 DM; Formel 1 75 DM. 3 Spiele n. Wahl 180 DM, 4 Spiele 240 DM, 5 Spiele 300 DM, NP 540 DM. Solange Vorrat reicht! Tel. 02554/8023

Achtung! Sony PSX-Club sucht noch Mitglieder/innen. Alle 2 Monate erscheint das Clubheft mit News, Tests, Tips u. Tricks, Gewinnspielen u. weiteren tollen Angeboten. Nähere Infos gegen Rückporto bei Michael Schmidt, Paul-Taubadel-Str. 32, 02827 Görlitz, Tel. 03581/731102, ab 18 Uhr

Verkaufe: Mickey's Wild Adventure 45 DM, Destruction Derby 55 DM, Need for Speed 65 DM, Tekken 55 DM, Ridge Racer 50 DM, Mad Catz Lenkrad + Pedale 95 DM. Tel. 07362/7968

Suche Sony PS + Saturn (Pal) mit Spielesammlung. Suche SNES u. GB mit Spielen. Suche auch Neuheiten (z.B. Virtua Cop 2 usw.) für alle Systeme. Tel. 0641/970424, Kirsten

Verkaufe Resident Evil (60 DM), Total NBA '96 (50 DM), Adidas Power Soccer (50 DM). Zusammen 150 DM. Verk. diverse Demo CDs je 5 DM. 19-21 Uhr, Tel. 02161/897904

PS Games, Tunnel B1, Wipeout 2097, Die Hard Trilogy, Atari Jaguar, 5 Games, auch im Tausch gegen PS. Suche PS mit Mad Catz. Diverse nts Laserdiscs. Tel. 07203/2489

SUPER NINTENDO

Verk.: SNES mit 7 Spielen, 2 Joypads, Super Game Boy Adapter, Fatal Fury, Street Fighter 2, Smash Tennis, Super Probotector, The Simpsons, Asterix & Obelix f. 600 DM VB. Karl-Heinz Reuter, Kalkofen 6a, 82449 Uffing, Tel. 0172/7327216

Verkaufe: Alien 3 (55 DM), Syndicate (60 DM), Street Fighter 2 (35 DM), W. L. Basketball (45 DM), Pilotwings (30 DM), NBA Jam (75 DM), F-Zero (45 DM), Royal Rumble (55 DM), Super Metroid (55 DM), Game Genie (50 DM). Tel. 0961/36218

Verkaufe SNES, 2 Pads + Scartkabel für 150 DM. Zelda 40 DM, Sim City 50 DM, Secret of Mana 50 DM, Mickey Mouse 40 DM, FIFA Soccer '95 40 DM, Action Replay 2 mit Codes 60 DM, auch VHB. Tel. 07130/9888

Tausche PS-Geräte neu ungebraucht gegen Spiele/Geräte SNES, PS, M. Drive, G. Boy, nur Pal + Hülle + möglichst Anleitung. Tauschangebot + Titel + genaue Stückzahl an: Klaus Braun, 95195 Röslau, Heimstättenstr. 7. IZum fairen Preis kaufe ich jedes Spiel an!

Verkaufe: Dschungelbuch (35 DM), Street Racer (35 DM), California Games (30 DM). Tel. 08807/6131, Flo

Verkaufe: SNES mit 2 Joypads und 4 Spielen (Donkey Kong Country, Plok, Aladdin und Street Fighter), Preise nach Vereinbarung. Tel. 037754/5184, Nick

Raritäten: Brandish, Bastard, Bahamut Lagoon, Dragon View gegen 7th Saga, Romance IV, Brainlord, Lufia II, The False Prophet, B.o.F., S.o.M. I (US) u. II, F.F. II Soundtrack CD. Zahle auch sehr gut! Tel. 037343/7060, Ronny

Verk./tausche über 30 Spiele, z.B. Lost Vikings, Jordan Basketball, W.L. Basketball, Starwing, Vortex, Phalanx (jp), Logic Bomb, Actraiser II, Hulk, Warlock, Dragon's Lair, Castlev. IV, Legend, Spindizzy, Humans, Pacattack, Seaquest, Drakken, Plok, Bubsy I, R.o. Robots, Shaq Fu, Paws of Fury, Turtles V, 5er Adapter, Progr. Pads, SGB. Tel. 02501/58613

Verkaufe/tausche: SNES 90 DM, Yoshi's Island 50 DM, Diddy's Kong Quest 60 DM, Earthworm Jim 2 50 DM, Super Street Fighter 2 50 DM, Final Fight 2 50 DM, Samurai Spirits 40 DM, Prügelspiel 30 DM. Tel. 05251/37104, Albert

Verkaufe SNES + 2 Controller für 70 DM, verschiedene Spiele für je 40 DM: Flashback, Yoshi's Island, Super Mario World (keine Verpackung, aber Anleitung), Secret of Mana, Stunt Race FX, FIFA Soccer '95, Super Mario Kart und andere, alles in sehr gutem Zustand. Tel. 030/9313784, Nico Andreas

Verkaufe SNES, 2 Controller, 1 Joystick + 9 Spiele (Secret of Mana, Secret of Evermore, F-Zero,...) um 2100 ÖS (ca. 300 DM)! Außerdem verkaufe ich ein NES mit 4 Spielen + 2 Controllern um 700 ÖS (ca. 100 DM). Über den Preis läßt sich verhandeln!!! Christoph Völk, Malsenstr. 31, 6500 Landeck, Österreich, Tel. 05442/62395, nur am Wochenende anrufen!!!

Verk. SNES-Spiele ab 40-65 DM, Adventure, Action, Jump 'n Run, z.B. Yoshi's Island 65 DM, Zelda + 72 S. 60 DM, Pac Man 40 DM, S. Metroid 40 DM, S. Game Boy-Adapter 55 DM, Earthworm Jim 2 für 75 DM. Tel. 07631/13875 AB, Frank

Suche Bomberman 2, zahle 30 DM. Suche Final Fight 1, zahle 40 DM. Suche PlayStation plus 1 Pad für 100 DM. Ab 15 Uhr unter Tel. 02405/3707

Verk. Stargate, NFL Quarterback 96+95, Beavis & Butthead, Pitfall, Black Hawk, Earthworm Jim, SNES Berater & Game Genie u. Atari 7800 incl. 8 Spiele + 2 Pads u. Sondermodul SNES, Scart, 2 Pads, neuwertig für zus. 550 DM. Tel. 089/5702336, Mo-Fr ab 18-21 Uhr (René)

Verk. SNES mit 7 Spielen, 2 Controller für 600-700 DM. Tel.07025/3314 (Nico), nur komplett, Sa u. So 15-16 Uhr

Inserentenverzeichnis

Acclaim	10, 11, 36, 37, U3
Brainstorm	93
Computec Verlag	38, 102, 103, 113
Computertreff Kudak	23
Cross	21
Dataflash	111
Dino Verlag	96
Double T Arcade Store	43
Eidos	77
Fair Play Video	7
Freak's Shop	107
Game Shop	75
Gamers Point	87
Gamestore	13
Hall of Games	49
Highway to Hell	91
Jetstream	83
Jöllenberg	83
Joysoft	19
Kinderschutzbund	75
Konami	67, 69, 71
M.C. Game	79
MCL	27
Media Point	33
Microprose	109
Nintendo	9, U4
Playcom	41
Primal Games	95
Sega	85
Softgold	47
Sony	81
Theo Kranz Versand	U2, 3
Videospiele Kraschl	75
Wial	105
Wolf Soft	97
World of Games	97
World of Illusion	91

Suche SNES mit kompletter Spielesammlung sowie Neuheiten. Suche auch Sony PS sowie Saturn mit Spielen sowie Neuheiten für alle Systeme. Tel. 0641/970424

Suche FIFA '96, ISSD, S.o.E., S.o.M., SMW 2, DK 1+2, Pinocchio, F-1 Pole Position, Breath of Fire, Lufia, FF3, Toy Story, Asterix & Obelix, SSF 2, NBA '96, NHL '96, Chrono Trigger. Tel. 05137/78596

VERSCHIEDENES

Tausche/kaufe/verkaufe Games für PS/Saturn/N64/dt./US/jp.! 100% zuverlässig! Tel. 09331/7630, Chris (bis 24 Uhr!) Verkaufe PS: Final Match Tennis 60 DM, RRR 65 DM, Circuit Beat 65 DM, Toshinden 2 65 DM, Tekken 60 DM, Cyberwar 60 DM (3 Discs), alle Spiele japanische PS! und viele mehr, ruft an, es lohnt sich!

Kaufe, verkaufe, tausche Spiele, Konsolen für alle möglichen Systeme. Kaufe und tausche auch ganze Sammlungen. Tel.089/1403732

Kaufe/verkaufe/tausche SNES, Sony PS, Sega Saturn, Nintendo 64 usw. Komplette Sammlungen mit oder ohne Konsole, alle Tauschvarianten sind möglich. Ich bin 100% ehrlich, Postweg oder Abholung. Tel. 0171/8234750, ab 16.30 Uhr. Ruf an!!!

Löse meine Mega Drive und Mega CD Sammlung auf. Viele Top Spiele für nur 30 DM. Habe auch günstig Spiele für PS, SAT, 32X, SNES, 3DO, Game Gear. Verk. US SNES mit Adapter und Spiel für nur 150 DM. Verk. jp. MD mit 50-60 Hz-Umschalter und RGB-Kabel für 100 DM. Tel. 0511/414899 (Thomas)

Atari 2600: Kaufe und tausche Module und Zubehör. Vectrex: Kaufe Konsolen und Module. Carsten Bonna, Uhlandstr. 18,

44147 Dortmund, Tel. 0231/881355, ab 20 Uhr

Verkaufe: Sony PS, 2. Pad, Memory Cards (15 + 60 Blocks), Spiele: Wing Commander III, Magic Carpet, Ridge Racer, Road Rash, Fade to Black, Thunderhawk, NBA Jam T.E., PGA Tour '96, FIFA Soccer '96, Demo CD, Formel 1, VB 1000 DM. Tel. 02403/38239

MD 2 (50/60 Hz), MCD 2, RGB-Kabel, 6 Button-Pad + 11 Spiele für 350 DM. Verkaufe auch Saturn-Spiele. Suche dringend alle Neuheiten für Saturn. Zahle sehr gut! Tel. 04931/15648, Holger

Oldies gesucht: Kaufe Vectrex-Konsole, Zubehör, Folien, Module sowie alles für Intellivision (auch Konsole), Philips G 7000, Schmidt TVG 2000, Colecovision (Netzteil, Module), Atari VCS 2600/7800, Saba, NES Module. Tel. 02156/77827 (Ralf)

Levelkarten zu A. Trilogy? Wie wäre es mit Moves zu G. Heroes, Nightwarriors, Golden Axe (SAT), Criticom (PS) und S.S.F. 2 (SNES) oder K.-Lösungen zu M. Quest, Zelda (GB), Shadowgate, Startropics (NES). Schickt einfach 10 DM an: Fatih Tosulu, (Name des Spiels), Geleits. Str. 17, 63065 Offenbach

Suche Spiele (möglichst US o. jp., auch ältere) für PS, SAT, MCD, MD, SNES. Evtl. auch Tausch oder Verkauf. Verkaufe, suche außerdem Gamemusic CDs. Tel. 0511/371551, Daniel

Verk.: Lösungen u. Guides, ARP-Codes, Tips/Tricks/Paßw. aller Systeme. Liste gegen 1 DM anfordern. Kaufe Spiele: SNES: Lagoon, Brandish, Paladin's Quest, Congo. NES: Solstice, Goonies 2, Kickle Cubicle. GB: Casper, Garg. Quest, Great Greed, Kwirk. MD: The Ooze, Sorcerer's Kingdom. Elvira Brosig, Fr.-Wolf-Str. 51, 12527 Berlin

Verkaufe neue Laserdiscs, Broken Arrow, Screamer, Barb Wire, Eraser, Twister, From Dusk Till Dawn u.v.m. Verkaufe auch PS-US-Games. Tomb Raider, F1, B1. Suche Vidikron VPF40 Projektor. Tel. 07263/2489

Suche Konsolen wie SNES - PlayStation, kaufe Komplettsammlungen für SNES. Suche dringend Spiele für SNES zwischen 15-20 DM. Kaufe jedes, egal welches, ob mit oder ohne Anleitung - Verpackung. Bevorzuge Komplettsammlungen. Tel. 04401/69616

Suche/verk./kaufe PlayStation-Spiele. Zahle 50-60 DM. Suche: Tekken 2, Street F. Zero, alles mögliche. Bitte melden bei Pascal. Verk. Mega Drive und Super Nintendo, auch Spiele. Tel. 02153/6786

Verkaufe + kaufe Spiele und Hardware für PC-Engine/Turbo Duo. Tel. 02374/850355, ab 17 Uhr

Suche Gleichgesinnte zwecks "Sega Saturn-Club"-Gründung (Tausch von Informationen und/oder Spielen). Tel. 02403/6341

Dringend!!! Suche Bundesliga Manager Hatrich Editor Diskette. Tel. 02842/50280 (Thorsten). Zahle bis 50 DM oder Tausch gegen Magic Carpet (PS).

Suche CDs und Cards für PC-Engine. Tausche und verkaufe auch. Verk. diverse Spiele, wie z.B. Cosmic Fantasy 9, Xanadu 2, Sylphia, Emerald Dragon, Snatcher, Deja usw. Auch Hardware (PC-Engine, LT, PC-FX). Verk. Turbo Duo (US7jp) + 3 Spiele. Tel. 08561/2614, Michael

Suche für 3DO Mad Dog Mc Cree I+II + Game Gun, biete 250 DM. Spiele und Gun auch einzeln anbieten. Preis VHS. Tel. 05843/1558 oder 05861/7842, ab 16 Uhr

Movelisten für alle Beat 'em Ups, außerdem Cheats, ARP-Codes, Tips u. Tricks für über 200 Spiele. Fast alle Systeme. Verk. MD-Spiele. Liste gegen 3 DM inn Briefmarken von: P. Müller, Bezirksstr. 137, 66663 Merzig

Nintendo u. Sega ARP-Codes 2-17 DM, Tips und Tricks 7-24 DM, incl. Porto u. NN. Lösungen fast aller Systeme ab 7 DM. E. Brosig, Fr.-Wolf-Str. 51, 12527 Berlin

Tausche für PS Strategiespiel gegen Rollenspiele u. Kampfsportspiele, wie z.B. Tekken 2. Verkaufe auch SNES-Spiele (habe: Might & Magic II, SMW 2, Super Turrican II, Sim City, Beat 'em Up, SM Allstars, Secret of Mana, SF 2 Turbo, SSF II, Super Bomberman 2) + (MD) + Dauerfeuercontroller. Wenn alles zusammen, dann ca. 400 DM. Tel. 03491/886992, ab 19 Uhr

Löse meine Mega Drive und Mega CD Sammlung auf. Viele Top Spiele für nur 30 DM. Habe auch günstig Spiele für PS, SAT, 32X, SNES, 3DO, Game Gear. Verk. US SNES mit Adapter und Spiel für nur 150 DM. Verk. jp. MD mit 50-60 Hz-Umschalter und RGB-Kabel für 100 DM. Tel. 0511/414899 (Thomas)

Verkaufe diverse PS-Games: WipEout 2097, Destruction Derby 2, Star Gladiator, u.a. Verschiedene nts Laserdiscs: From Dusk Till Dawn, Reaser, 3D 4, Twister. Verkaufe Jaguar (Atari). Tel. 07263/2489

Verkaufe günstig Spiele für Saturn, PS, SNES, Mega Drive, Jaguar usw., alle mit Anleitung und Verpackung. Tel. 05321/22953 Suche Turbo Duo + Spiele bis 100 DM.

Verk. Neo Geo-Module, z.B. Viewpoint, Art of Fighting usw., habe ca. 35 Titel. Suche z.B. Sengoku II, Samurai Sh. 2+3,

Last Resort, King of Fighters '95, Ninja Commando. Suche auch ältere Titel. Tausche auch!!! Suche Saturn-Spiele, z.B. Virtua Cop, Shinobi X usw. Verk. Neo Geo-Konsole/Mega CD + Mega D. + Games, auch einzeln, Preis VB. Tel. 08431/41991 oder 2564

Verkaufe/tausche Konsolen, z.B. Saturn, PS, Nintendo 64, 3DO, SNES, GB usw. Kaufe und tausche auch ganze Sammlungen. Tel. 08341/73005

Verk. SNES, 2 Infrar. Pads, SG Boy + 6 Spiele für 300 DM. Verk. noch MD, MCD, 2 Pads, 4 Pl. A., 2 CDs, 1 Demo CD + 10 Spiele für 350 DM. Bob Röttger, Tel. 040/6054302

Verk. für Saturn Bug!, V.F., Daytona, Victory Soccer zu je 30 DM, Street Fighter Zero (jp), Theme Park, WipEout, Thunderhawk II zu je 50 DM, Nights (ohne Pad) 55 DM oder tausche gegen Battle Arena Tosh. 2 (PS), Guardian Heroes (Saturn), Story of Thor 2 (Saturn), Athlete Kings (Saturn), F1 (PS), Track & Field (PS), Sim City 2000 (Saturn), Tekken 2 (PS) oder gegen andere. Tel. 06825/7734

Verk.: WC III, Fade to Black, True Pinball, Need for Speed, je 60 DM. NBA Jam, Total NBA, Novastorm, Ridge Racer, Johnny Bazookatone, Wrestlemania, Crazy Ivan, je 40 DM. NBA Live, Shooter, Int. Track & Field, Assault Riggs, Theme Park, FIFA '96, je 50 DM, Andretti Racing (US) 70 DM, Tobal No.1 + FF VII Demo (jp) für 80 DM. Tel. 02208/910888

Verkaufe/tausche: Need for Speed, FIFA '96, Descent, NBA In the Zone (US), je 70 DM, Street Fighter Alpha, Adidas Power Soccer, je 80 DM; alles komplett mit Pakung und Anleitung, alles 100% O.K. oder tausche gegen: NFL Game Day, Sampras

Extreme Tennis, Gunship 2000, Olympic Soccer usw. Ruft an!!! Tel. 02236/40793 (David), ab 14 Uhr!!

Verk./tausche Sony Games: Gex, Die Hard (US), Project Overkill (US), Overblood (jp), Tekken 2, Worms, Timecom., RRR, Fade to Black, Tobal No. 1, 2 Beat 'em Ups, 2 Ego-Shooter, NBA Live '96, F1, Thunderhawk 2, Street F. A., Magazine und CD, Alone in the Dark, Soviet Strike usw., ab 40 DM. 1x Umbau-Chip. Tel. 09261/93104

Verk./tausche über 30 Spiele, z.B. Lost Vikings, Jordan Basketball, W.L. Basketball, Starwing, Vortex, Phalanx (jp), Logic Bomb, Actraiser II, Hulk, Warlock, Dragon's Lair, Castlev. IV, Legend, Spindizzy, Humans, Pacattack, Seaquest, Drakken, Plok, Bubsy I, R.o. Robots, Shaq Fu, Paws of Fury, Turtles V, Ser Adapter, Progr. Pads, SGB. Tel. 02501/58613

Verkaufe SNES, 2 Controller, 1 Joystick + 9 Spiele (Secret of Mana, Secret of Evermore, F-Zero,...) um 2100 ÖS (ca. 300 DM)! Außerdem verkaufe ich ein NES mit 4 Spielen + 2 Controllern um 700 ÖS (ca. 100 DM). Über den Preis läßt sich verhandeln!!! Christoph Völk, Malsersstr. 31, 6500 Landeck, Österreich, Tel. 05442/62395, nur am Wochenende anrufen!!!

Biete 100 DM für Wave Race und Starhawk. Suche außerdem: Batman 1+2 (Sunsoft), Shanghai, Quarth, Hammerin' Harry, Pipe Mania (Blodia), Bubble Ghost, Wizardry, GB-Wars, Darkwing Duck. Möglichst mit Anleitung + Verpackung. Thorsten Tögel, Kirchberg 2, 89343 J.-Scheppach, Tel. 08225/1038, Fax 1418 (nur Wochenende)

Verkaufe PS-Spiele: Ridge Racer, Novastorm, Warhawk, Gunship, The Need for Speed, je 50 DM. Tel. 02327/13665, ab 15 Uhr (Thorsten)

NACHBESTELLEN!

Jetzt die Knaller

der letzten

3 Monate

nachbestellen!



09/96



10/96



11/96

Meine Adresse: (bitte in Druckschrift)

Name, Vorname

Straße, Haus-Nr.

PLZ, Wohnort

Bitte Gesamtbetrag per Verrechnungsscheck oder bar mit dem ausgefüllten Coupon an nachstehende Adresse schicken: : COMPUTEC VERLAG, Isarstr. 32-34, LESERSERVICE, 90451 Nürnberg.

Hiermit bestelle ich:

<input type="checkbox"/> MEGA FUN 09/96	zu DM 5,80	
<input type="checkbox"/> MEGA FUN 10/96	zu DM 5,80	
<input type="checkbox"/> MEGA FUN 11/96	zu DM 5,80	
zuzüglich DM 3,- Versandkostenpauschale		DM 3,-
GESAMTBETRAG		

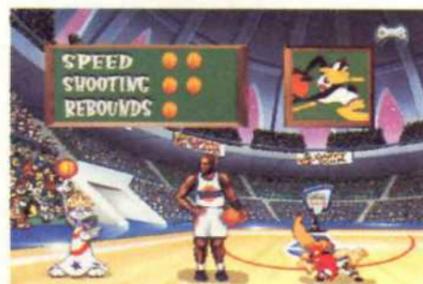
Bitte beachten: Angebot gilt nur im Inland!

DAS LEST IHR IN DER NÄCHSTEN

MEGA FUN

Space Jam (PS, SAT)

Das Spiel zum verrückten Film. Basketball-Legende Michael "Air" Jordan wird in die Toon-Welt befördert und hat es nun mit absurden Monstern zu tun. Doch glücklicherweise stehen ihm Bugs Bunny & Co hilfreich zur Seite. Ein gefundenes Fressen für alle Funsport-Freaks.



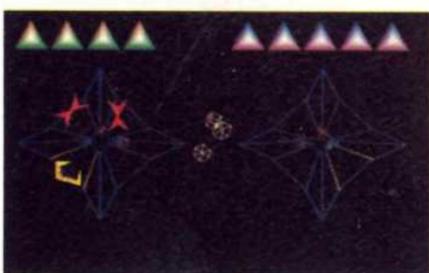
FIFA '97 (PS)

Mit einer völligen technischen Überarbeitung auf Polygon-Basis und diversen Optionen (Hallenfußball) versucht EA mit aller Gewalt den Referenzthron zu erstürmen. Egal, ob es klappt oder nicht, eins ist auf jeden Fall klar: Die Kommentare der beiden Sportreporter sind sensationell gut.



Tempest 2000 (PS, SAT)

Der ehemalige Hit für die Jaguar-Konsole und absoluter Shoot 'em Up Oldie wird noch einmal für die beiden 32-Bitter neu aufgelegt. Einige neue Spielmodi, der tolle Rave-Soundtrack und die geliebte Daueraction machen diesen Klassiker nach wie vor für Fans dieses Genres interessant.



Mega Fun I/97 erscheint am
11. Dez. 1996

Impressum Mega Fun

Anschrift des Verlages:
 Computec Verlag GmbH & Co. KG
 Innere Cramer-Klett-Straße 6
 90 403 Nürnberg
 Telefon 09 11 / 53 25 0

Anschrift der Redaktion:
 Redaktion Mega Fun
 Pleicherschulgasse 2
 97 070 Würzburg
 Telefon 09 31 / 15 51 8
 Telefax 09 31 / 15 51 9

Geschäftsführer:
 Adolf Silbermann

Chefredakteur:
 Christian Geltenpoth

Stellvertretender Chefredakteur:
 Uwe Kraft

Textkorrektur:
 Uwe Kraft, Silke Schneider, Sandrie Souleiman,
Redaktion:
 Uwe Kraft, Ulf Schneider

Hotline - Mega Fun:
 Sonntag, den 15. Dezember 96, 14 - 18 Uhr
 Tel: 09 31 / 15 51 8

**Wir weisen darauf hin, daß der Verlag leider keine
 Tips & Tricks/Fragen zu einzelnen Spielen
 beantworten kann; bitte wenden Sie sich hierzu an
 die im Heft (Seite T&T 2)/auf der
 Originalverpackung angegebenen Hersteller.**

Freie Mitarbeiter:
 Georg Döller, Frank Fischer, Björn Harhausen,
 Guido Hofmann, Christoph Pütz, René Schneider,
 Gerd Sebök, Sandrie Souleiman

Layout:
 Uwe Kraft, Silke Schneider, Gerd Sebök

Rendering des Mega Fun-Logos:
 Binärdesign, Würzburg

Konzeption und Gestaltung der Eigenanzeigen:
 Stefanie Geltenpoth

Vertrieb: Gong Verlag GmbH

Vertriebsleiter: Roland Bollendorf

Anzeigenverkauf:
 Computec Verlagsbüro Nürnberg
 Isarstr. 34, 90 451 Nürnberg

Telefax 09 11 / 64 27 86 0
 Telefon 09 11 / 9 68 32-0

Anzeigenverkauf:
 Thorsten Szameitat 09 11 / 9 68 32-19
 Wolfgang Menne 09 11 / 9 68 32-43

Disposition:
 Tanja Kaiser 09 11 / 9 68 32-32

Computec Verlagsbüro Duisburg
 Falkstraße 73-74, 47 058 Duisburg
 Telefax 02 03 / 3 05 11 555
 Telefon 02 03 / 3 05 11-11

Anzeigenverkauf:
 Thomas Kammer 02 03 / 3 05 11-551
 Oliver Diemers 02 03 / 3 05 11-554
 Thomas Diel 02 03 / 3 05 11-552

Disposition:
 Gisela Borsch 02 03 / 3 05 11-553

Verantwortlich für den Anzeigenteil:
 Thomas Kammer, Thorsten Szameitat

Druck: Christian Heckel GmbH, Nürnberg

Titel: Psygnosis

Abonnement:
 Mega Fun kostet im Jahres-Abonnement DM 62,-.
 Ein Abonnement gilt mindestens für ein Jahr.
 Fragen zum Abonnement: Tel. 09 11 / 53 25 179

Heftnachbestellungen (können nur per Vorkasse, V-Scheck oder bar, erfolgen; es können jeweils nur die letzten drei Ausgaben geliefert werden)

Bitte wenden Sie sich nur schriftlich an:
 CP Verlag & Agentur GmbH
 Leserservice
 Isarstr. 32-34
 90451 Nürnberg

Manuskripte:
 Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Verlagsgruppe herausgegebenen Publikationen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann nicht übernommen werden.

Urheberrecht:
 Alle in Mega Fun veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Jegliche Reproduktion oder Nutzung bedarf der vorherigen, schriftlichen Genehmigung des Verlages.

ISSN 0946-6282
 Wir bedanken uns ganz herzlich für die freundliche Unterstützung bei: Acclaim, Binärdesign, CIC Interact., Electronic Arts, Galaxy, Konami, Theo Kranz Versand, Laguna, Klaus Lönhoff, Microprose Nintendo, Nova, Sony Interact. Europe, Sega, Virgin, Warner Interact. Entertainm.

Einem Teil der Auflage liegt eine Beilage des Computec Verlages bei.

Kannst Du mit nur einer Hand
20.000 Leute zum Jubeln
bringen?



BRANDNEUE 3-D-ENGINE



SPIELER-STÄRKE BASIEREND
AUF AKTUELLEN
NBA-STATISTIKEN!



JAMS, WIE DU SIE NOCH NIE
GESEHEN HAST!

Für Shawn Kemp ist das reine Routine, für alle Normalsterblichen nur ein Traum. Bis jetzt... Denn nun beginnt die totale Basketball-Extase mit NBA JAM EXTREME. Jetzt pflügst Du übers Feld wie der Reign Man in Rage. Das ist brandheiße Basketball-Action im Schnellvorlauf. High Speed und High Performance für den absoluten Adrenalin-Kick.



Mit völlig neuer 3-D-Engine, neuester Motion Capture Technik und Polygon-gerechneten Superstars, die besser aussehen und sich freier bewegen als alles, was Du bisher gesehen hast. Alle NBA-Stars sehen nicht nur echt aus, sie spielen auch absolut real - mit allen Stärken und Schwächen nach jüngsten NBA-Statistiken. Also, laß die Sohlen qualmen und denk dran: Viele Wege führen zum Korb!

Looks real. Feels real. Plays a whole lot better.



playstation™ sega saturn™ windows® 95



The NBA and individual NBA Team identifications used on or in this product are trademarks, copyrighted designs and other forms of intellectual property of NBA Properties, Inc. and the respective member Teams and may not be used, in whole or in part, without the prior written consent of NBA Properties, Inc. © 1996 NBA Properties, Inc. All rights reserved. Developed by Sculptured Software. PlayStation and the "PS" logo are trademarks of Sony Computer Entertainment, Inc. Sega and Sega Saturn are trademarks of SEGA ENTERPRISES, LTD. All rights reserved. Windows is a registered trademark of Microsoft Corporation. © 1996 Microsoft Corporation. Acclaim is a division and registered trademark of Acclaim Entertainment, Inc. © & © 1996 Acclaim Entertainment, Inc. All rights reserved.

STREET FIGHTER^{TM*} ALPHA 2

Überleben ist alles!



Noch bessere Grafiken
Unglaubliche Animationsphasen



Hier kommt die ultimative Herausforderung für Dich! Street Fighter Alpha 2TM entführt Dich in eine Zeit des ersten Wettkampfes, als noch 18 legendäre Street Fighter um die Krone kämpften. Wähle Deinen Champion, und erlebe einen Wettkampf mit unglaublichen Kampfstilen und Spezialattacken. Lerne die Super-Combos zu beherrschen und im richtigen Moment einzusetzen, um einen Kampf in letzter Minute noch für Dich zu entscheiden. Beweise, daß Du zu den Besten der Welt gehörst und Gegner – nicht Opfer bist!

Nintendo[®]

HAVE MORE FUN