

SEGA™

Nintendo

CD-I PC ATARI

SPILLKONGEN

GIGA'S
SPILLMAGASIN
Nr. 3-1995 kr 39,-

Bladet for alle spilleglade

Nyheter

Mange Spillomtaler

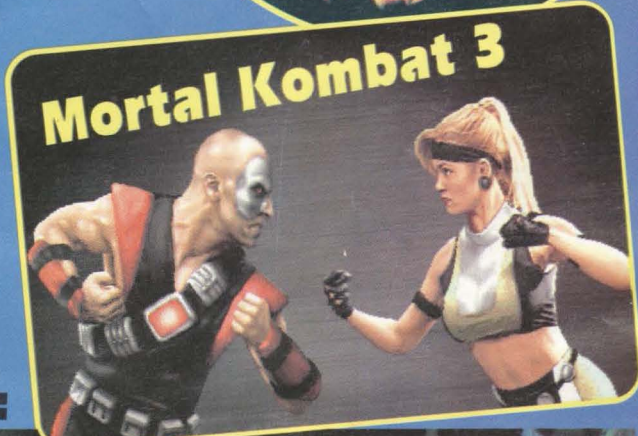
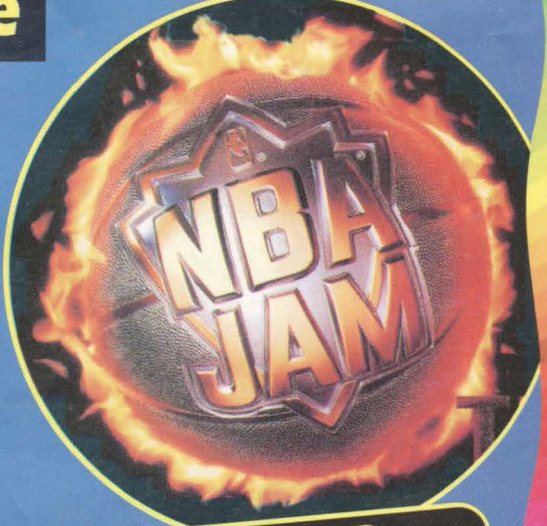
Konkurranser

Videofim omtaler

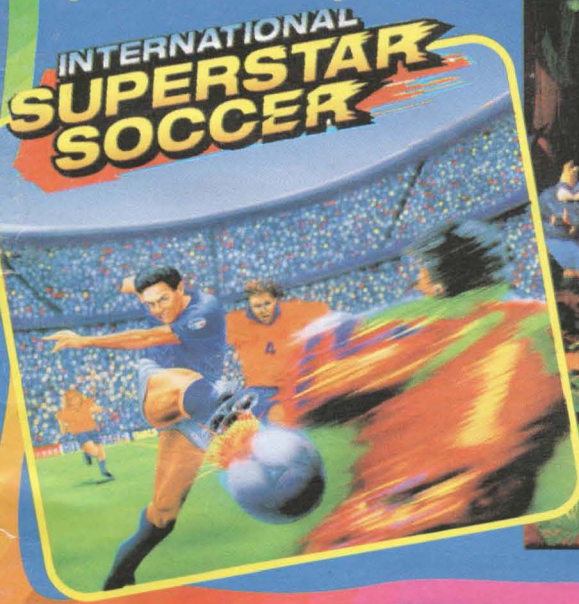
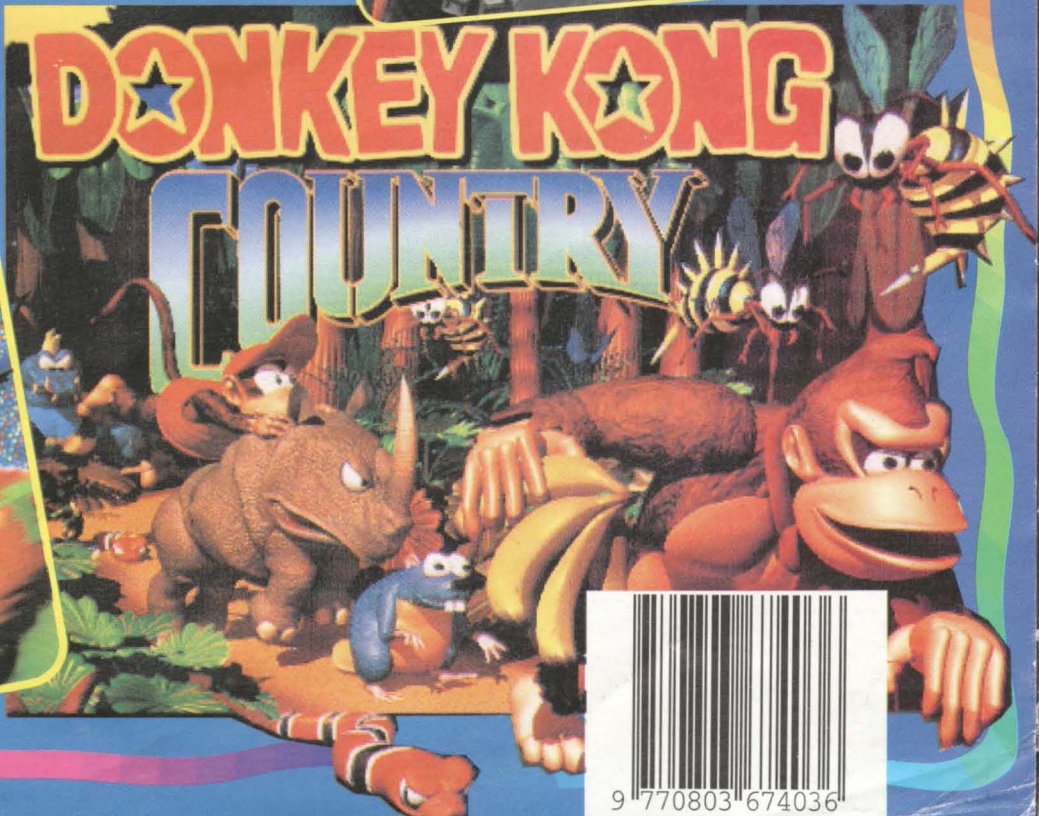
Kommende
spillmaskiner

Spilltips Til GameBoy og
Super Nintendo

Videospill
himmelen
(Hvor er det?)

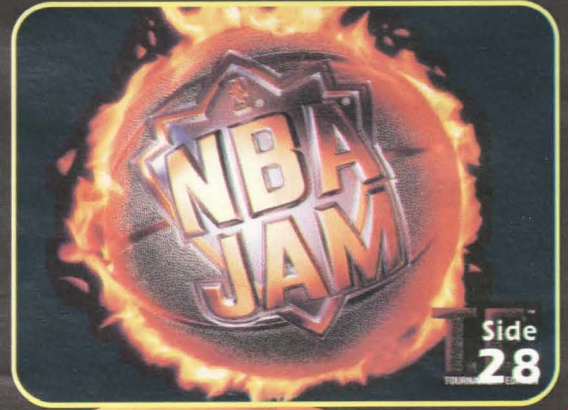
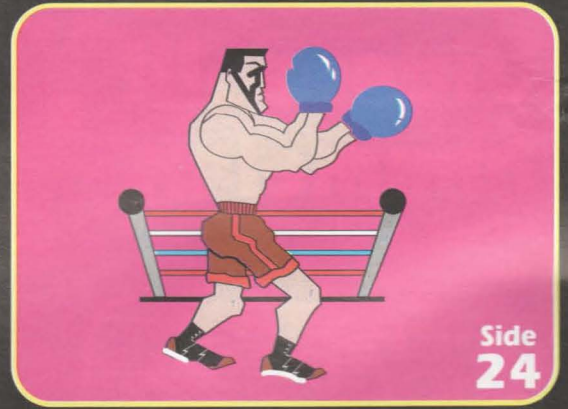
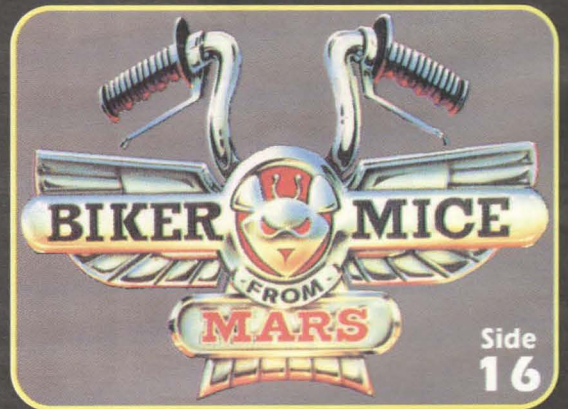
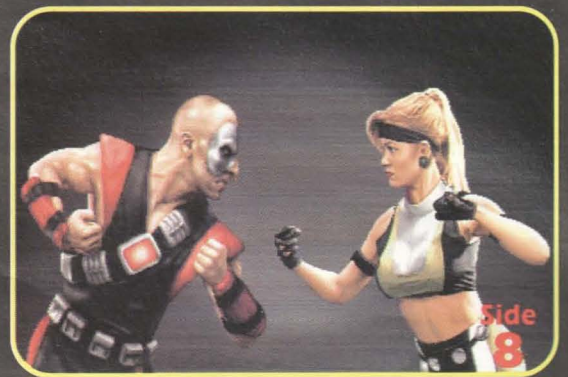


SPILLTIPS TIL:



Innhold

Game Boy tips	4
Nyheter	8
DiscWorld	10
Tempest	12
Dragon	14
Biker Mice from Mars	16
Chaos Control	18
Blackhawk	20
NHL 95	22
Super Punch Out	24
DOOM	26
NBA JAM	28
PGA Tour Golf	30
International Superstar Soccer	32
Earthworm Jim	34
Videospill Himmelen	36
Kommende Maskiner	38
Donkey Kong Country	40
TOP 30 lister	42
Annonsetelefon	46
Konkurransen	47





Side
32



Side
37



Side
40

SPILLKONGEN

Adresse:
Hegdehaugsveien 24
0306 Oslo

Telefon:
22 60 44 07

Telefax:
22 60 44 94

Ansvarlig Redaktør:
Spillkongen

Redaksjonssekretær
Tonny Espeset

Formgiving:
Vidar Marinsen

Annonser:
Andreas Røkke

Utkommer
6 ganger pr år.

SPILLKONGENS visdomsord

Detta skulle dere ha vært med på! - Jeg jobba hardt med å endre highscorelista i Tetris med Game-Boy'et mitt, da en eller annen som ikke skjønnte hvor optatt jeg var, ringte på døra. "Hei! Det er en pakke til deg" hørte jeg, mens brikkene falt fint på plass foran meg. "...Hakke ti" sa jeg. - "Den er fra Engeland" fortsatte stemmen. Jeg så opp og glemte byggeklossene på skjermen et øyeblikk. "Å ærre fårno!" mumla jeg.

"Veit ikke, ser ut som et nytt spill, -skarukke pakkenopp".

"Skitt". Der kom den velkjente lyden som fortalte at klossene var i ferd med å komme opp av toppen på Game Boy'et. Så klarte jeg omsider å konsentrere meg om omverdenen igjen. Hvem var det nå som kom å ødela highscorelista mi? Å nei, det var postmannen. Sikkert Norges mest spillegale fyr, så når det er en ørliten sjanse for at det er kommet et nytt spill til meg, så kan du være sikker på at han egenhendig kommer med pakken.

Jeg pakket den opp...**og det er det værste jeg noen gang har sett.** Synet som møtte meg var så **utrolig** at det umulig kan beskrives her med noen få ord. For utkom de strømmende alle sammen. Det var demoner fra Doom og fotballspillere fra Superstar Soccer. ...Og der kom Donkey Kong. Han vokste og ble større og større. Han ble like stor som King Kong. Og... Hjeeelp!!...

...Jeg våknet opp og reiste meg opp i senga.. "Huff, mareritt nå igjen!"

Med andre ord, ta ikke videospill alvorlig. Det er bare drømmer og fantasier alt sammen, men jommen så artig det er!

Spillkongen



Game Boy tips

Juksetips til Nemesis

For å få SPEED og SHIELD, pause spillet og trykk disse tastene:

B B B B B A A A A A A A

For å få SHADOWFIGHTERS, SHIELD, LASER og MISSILES pause spillet og trykk disse tastene:

↑ ↑ ↑ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ B A

Soccer Mania juksetips

For å få usynlig motstander trykk på tittelskjermer.

↑ ↑ ↑ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ B A START

Mortal Combat juksetips

For å spille "Goro" kan du gjøre følgende:

1. Spill som normalt.
2. Vent til "credits" kommer fram på skjermen.
3. Når "The End" kommer til syne, holder du nede: ↑ + ↓ + SELECT + A
4. Skriv inn dine initialer og trykk: A
5. Nå kan du spille "Goro".
6. Når du spiller "Goro" kan du holde nede A + B og deretter trykke ↓ "Goro" vil forsvinne og spillet vil gå mye forttere samtidig som fiendene dine ikke vil treffe deg.

Skjulte meldinger i BG Game GInle

1. ↑ ↑ ↑ ↓ ↓ ↓
2. B A ↑ ↓ ↓ SELECT
3. ↑ ↑ ↑ A B A ↓ ↓ ↓
4. ↑ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓
5. B A B ↑ ↓ ↓ ↓ ↓
6. A A A A B B B B START
7. ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓
8. A B A B A A SELECT
9. A ↑ ↓ ↓ A B ↑ ↓ B

GameBoy Topp 20 liste

Forrige Uke	Denne Uke	Titel	Fabrikat
1	1	Kirby's Dreamland	Nintendo
6	2	Zelda - Links Awakening	Nintendo
2	3	Micro Machines	Ocean
3	4	Fifa International Soccer	Thq International
4	5	Donkey Kong	Nintendo
15	6	Tetris	Nintendo
5	7	Super Mario Land 3	Nintendo
7	8	The Lion King	Virgin
8	9	Warioblast	Nintendo
9	10	Super Mario Land	Nintendo
10	11	Race Days	Gametek
12	12	Space Invaders	Nintendo
11	13	Lemmings 2	Sony/Psygnosis
14	14	World Cup	Nintendo
13	15	Tetris 2	Nintendo
16	16	Golf	Nintendo
18	17	Soccer	Nintendo
20	18	Super Mario Land 2	Nintendo
19	19	Desert Strike	Ocean
17	20	Mortal Kombat 2	Acclaim

Velg "Stage" i Penguin Wars:

Velg en bokstav på "Character select" skjermen.

1. Trykk: ↑ ↓
2. Trykk: A
3. Trykk: START



games to go

plain

with relish

or the usual

or ketchup

or mustard

even
grilled

what
flavor is
yours?

GAME BOY™

Nintendo

ATARI®

JAGUAR™

64-BIT POWER!!!



Spill
fra kr **498,-**
til kr **798,-**

Atari Jaguar m/Cybermorph..... 1998,-
Atari Jaguar m/joypad og AC-adapter 1798,-
CD-ROM add on m/1 spill..... 1798,-

JAGLINK

Head to Head gameplay, Spill med modem,
Spill i nettverk, Video on Demand,
Virtual Reality.

CD-ROM

Dobbel speed , Audio CD, 790MB,
Cinepak tech. (24 f/s fullskjerm) MPEG
mulighet, Virtual Light Machine
innebygget.

Over 30 spill tilgjengelig og med titler som: Doom -
Special Edition, Alien vs. Predator, Iron Soldier,
RayMan og Kasumi Ninja er den en sikker vinner!!!

Masse grafikkeffekter med spesial hardware
chips som 3D rendering, shading, skalering, ro-
tasjon og med CD kvalitets lyd. Say no more!!!

Norsk importør:
DigiCorp norway

Sandveien 5, 1719 Greåker
Tel/Fax: 69 14 06 69
Mobil: 920 93 222

**Flere forhandlere
søkes!**

Bli abonnent!

Hvis du ønsker å få spillkongen rett hjem i din egen postkasse før bladet er tilgjengelig hos bladforhandler!

SPILLKONGEN er et nytt blad som omhandler det meste innen hjemmeunderholdning

Alt dette vil bladet inneholde:

Tester og omtale av spill for disse spillmaskinene:

Nintendo, GameBoy, Sega, Atari, Jaguar, PC, Philips CDI osv.

Altså alle de mest kjente videospillmaskinene pluss spill til PC.

Vi vil dessuten ha med disse temaene i bladet:

Spilltester

Spilltester og omtale av de aller fleste nye spill.

Nyheter

Vi har med nyheter og kuriositeter for hjemmeunderholdning.

Videofilm

Omtale av de nyeste videofilmene. Hovedsakelig barne og ungdomsfilmer.

Leserens sider

Med konkurranser, labbyrinter, oppgaver. Leserens tegninger og leserbrev.

Vedlegg

Spillkongen vil alltid ha med et vedlegg som gjør bladet ekstra interessant.

JA! Jeg vil abonnere på **SPILLKONGEN**. Send meg innbetalingskort med første blad!

1 år (6 nr) kr 198,-

2 år (12 nr) kr 346,-

Eller bestill abonnement på
tlf. 22 60 44 07

Navn.....

Adresse.....

Postnr/Sted.....

Tlf.....

Underskrift av person over 18 år

Pssst!
Ikke si det til noen, men med det første nummeret vil det sansynligvis følge med en overraskelse!

Husk frimerke!

Porto som brev

SPILLKONGEN

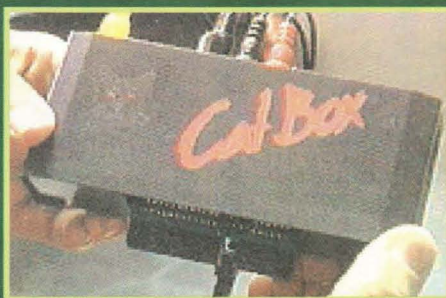
Hegdehaugsvegen 24
0306 Oslo

JAGUAR

CatBox

Er det lite ambisiøse navnet på det nye tilleggsutstyret til Jaguarsen.

Ved hjelp av dette interfacet skal Jaguarsen din bli i stand til å snakke med omverdenen på forskjellige måter. De mest spennende tilkoblingsmulighetene fås ved hjelp av en RS-232 port, som gjør at maskinen kan kobles opp mot et modem. Spennende i og



med at det kommer flere og flere tospiller spill som kan spilles via et slikt. Boksen skal også ha støtte for nettverk for å muliggjøre at fler enn to kan spille samtidig.



Ellers gjør CatBox det mulig å koble Jaguarsen til stereo eller hodetelefoner. S-Video og Composite Video er heller ikke fremmedord for denne boksen. Kjekt å ha... (te)

Mortal Kombat 3

Av: Edvin Syse

Mortal Kombat 3 er på vei! Blant nyhetene er en rekke nye personer, men også et bedre spill rent teknisk. Personene er nå blitt endel mindre på skjermen, samtidig som at spritene er gjort mindre og mer treffsikre. Som dere ser av bildene har det blitt jobbet kraftig med grafikken også. Personene er fremdeles digitalisert, men denne gangen har de også lagt vekt på å retusjere dem etter innsanning. I MK2 ser man f.eks. at Barka er helt hvit øverst på hodet, i stedet for en

fin overgang av lyse farger. Disse tingene er rettet opp i MK3, slik at personene ser mer realistiske ut. Lyden er det dessverre gjort lite med, og alle sparkene og snakkingen høres omtrent ut som før.

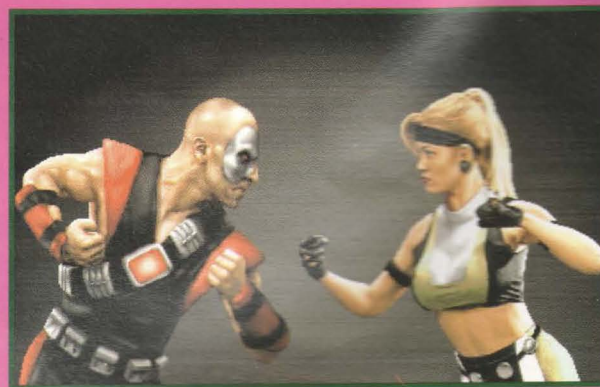
En ny vri på spillet er at du nå har en run-button som får personen du styrer til å løpe. Denne brukes blant annet til å innlede combo's med, slik at man kan få inn opp til 7 slag etterhverandre. (Omtrent som en "in-game" fatality!). Du kan også slå et

såkalt "heavy-punch" som gjør at slaget ditt treffer motstanderen tre ganger!

Det ser ut som om Mortal Kombat 3 kommer til å være minst like revolusjonerende som MK2, og det lover virkelig bra. Dessverre kommer ikke spillet før til neste år, så det er bare å smøre seg med tålmodighet!

Komplett liste over hovedpersonene:

1. Liu Kang
2. Kung Lao
3. Shang Tsung
4. Kano
5. Sonya
 - uten ninjadrakta
6. Sub Zero
 - en jente som likner på Goro
7. Sheeva
 - en jente med lyst hår, øyne og ... gjeller!
8. Sindel
 - gul robot-ninja
9. Cyrax
 - rød robot-ninja
10. Sektor
 - indianer
11. Nightwolf
 - en vill politimann med granater
12. Stryker
 - en fyr med hjelm og lekepistoler
13. Jax
14. Kabal



Defender 2000

Jeff Minter, mesterhjernen bak *Tempest 2000*, har store planer om å følge opp denne ultraspillbare arkadeoversettelsen med en Defender klone. Kjenner vi gode gamle Jeff riktig blir det nok ikke snakk om 'bare' en ny versjon, vi har kikket litt bak kulissene under produksjonen og det ser ut som Llamaer nok en gang triumferende kommer til å invadere TV skjermene i de tusen hjem, for dette spillet ser ut som en potensiell bestselger!

Defender 2000 er basert på arkadespillet Defender som gjorde suksess tidlig på åttitallet. Det vil ha silkeglatt grafikk og spillbarhet i stjerneklassen. Jeff's personlige mål med spillet er «å få tomlene dine til å blå!», så vi aner et heftig actionspill i luften.

Ditt oppdrag er å beskytte arbeidere på asteroider hvor det holdes gruvedrift. Alt er ikke bare rosenrødt, dessverre. Angrepet på Jorden fra det fiendtlige Alpha Proximian imperiet ble nylig slått tilbake, men som de dårlige taperne de er har de bestemt å angripe gruvene istedenfor, vel vitende om at hvis de lykkes vil jorden miste livsviktige forsyninger og bli et lett bytte. De har fremdeles mektige styrker igjen etter krigen med jorden, og ved hjelp av avansert teknologi kan de gjøre om arbeiderne til livsfarlige mutanter, men først må de komme forbi deg!

Defender 2000 vil inneholde 3 forskjellige spill: Defender Classic,



Defender Plus og Defender 2000.

Defender Classic er 100% lik originalen, med lydeffekter digitalisert fra arkademaskinen.

Defender Plus er i samme formatet som originalen, men med en ny vri. En ny eksplosjonsrutine vil omtrent virke hypnotiserende! Denne versjonen vil kanskje minne mer om *Stargate*, oppfølgeren til *Defender*.

Defender 2000 vil gi en eksplosjon av farger og action, store monstre og vertikalscrollende brett! Bakgrunnene vil være detaljerte og varierte, inndelt i flere lag for å gi følelsen av dybde.

Musikken lages av Imagitec, som vi

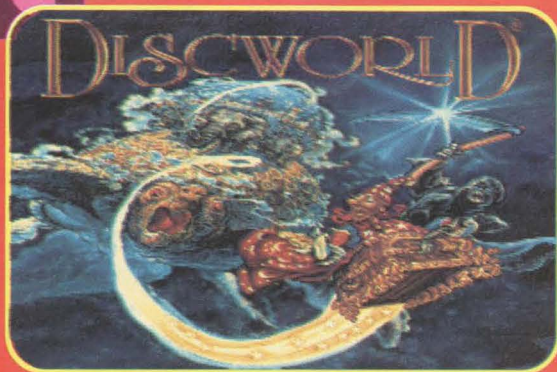
kjenner fra *Tempest 2000*. De som har koblet jaguaren til stereo vil kunne oppleve tredimensjonal lyd, ved hjelp av en ny teknikk kalt «Q Sound». Ikke bli overrasket over å høre litt breking og grynting inniblant heller, Jeff er fremdeles den samme gode gamle hippien med forkjærlighet for alle dyr!

Med over 100 brett, skjulte bonusrunder og horder av forskjellige monstre å skyte blir det nok å henge fingrene i for den erfarne spillentusiast. Ingen offisiell utgivelsesdato er gitt enda, men spillet skulle være rett rundt hjørnet og kommer da både på CD og kasset.

Mortal Kombat - The Movie

Det går rykter om en film om heltene fra *Mortal Kombat*, og at blant andre Katalin Zamiar spiller i rollene som Kitana og Meleena. Sammen med *Streetfighter - The Movie* er vel disse to en must-see for de fleste databrukere?





Discworld er en flat verden som blir holdt oppe av fire enorme elefanter. Disse elefantene balanser på skallet til en kosmisk skilpadde som svever sakte gjennom universet, på vei mot et eller annet viktig - Discworlds guder vet kanskje ikke hva et 'økosystem' er, men de har i det minste sansen for en god spøk.



Ved hjelp av dette kartet reiser du raskt rundt i storbyen Ankh-Morpork.



Hils på kokken's tyngste og mest rustfrie stekepanne. Au!



En prest forteller om krokodilleguden Offler. Siden Offler er den typen gud som knuser vinduene og dreper katten til hedninger, er det nok best å høre etter.



Hmmm lurer på om ikke...Jo det må være...En benk!

Fascinerende. La meg undersøke grundig, i en fem-seks timers tid.



Selv verdens fremste naturfotografer ble stumme av beundring etter å ha sett dette bildet. Her har jeg knipset en overraskende mark. Unikt.

DISCWORLD

Testet av: Bjørn Tore Øren

Terry Pratchett er kjent som 'Englands mest morsomme mann'. Bokene hans har velstrukturerte plot, glimrende framdrift og er stappet med oppfinnsom humor - Det er min vurderede oppfatning at Pratchett får andre humorforfattere til å minne om den litt treige gutten som satt bakerst i klasserommet ditt på videregående, og het Kjartan. (Du vet hvem jeg mener - Han som glemte å ta på seg treningstøy for han lop opp i gymsalen, og som syklet av veien med jevne mellomrom. Du lo aldri av ham, rett og slett fordi det hadde vært en slem ting å gjøre.)

Salgslistene i Storbritannia bevitner at mange er enige med meg - Kanskje ikke i delen om 'Kjartan', men ihvertfall i at mannen er morsom.

Noen få utvalgte blant dere husker kanskje at det kom ut et off-

isielt Discworld spill på midten av åtti-tallet. Denne museumsgjenstanden het 'Colour of Magic' og kjørte på Commodore 64, noe som betød at det var et tekstbasert spill illustrert med simple stillbilder. På tross av disse handicapene greide spillet å være morsomt, og fanget opp mye av stemningen i boka den var basert på. Kanskje ikke så rart da, at jeg fikk pustevansker når jeg hørte om CD-versjonen som var på vei, med utenomjordisk grafikk og stemmen til Eric Idle (Monty Python) i hovedrollen. Jeg trodde ærlig talt ikke at Psygnosis kunne tabbe seg ut med så sterke kort på hånden, og at dette kom til å bli en spillopplevelse verden sent ville glemme.

Så jeg holdt av forsiden på Spillkongen og filleristet postmannen hver gang han påstod at det "ikke var noen pakke". (En grusom tabbe - min lokale postmann viste seg å være topp trent i IKEA-Fu, en fryktet kampsport som involverer et

Disse kultistene prøver å påkalle en drage. Dette fører selvsagt til at dragen kommer, spiser kultistene og senere går berserk i byen. Moral: Aldri stol på dømmekraften til folk med pentagrammer på stuegolvet.



Som alle andre magikere, har vår hovedperson innsett viktigheten av seksten timers god søvn.



Tyvelauget i Ankh-Morpork opererer med strenge kvoteordninger og har et nært samarbeid med bystyret. Byvakten er av den grunn veldig nedprioritert, noe som kommer klart fram på dette bildet.

WORLD

assortert utvalg kroppsåpninger og tykke kataloger. Jeg kunne hverken snakke, høre eller gå på ukevis.) Hellig overbevist om at Discworld ble holdt tilbake på hovedpostkontoret som et ledd i en ond plan med det til hensikt å drive meg ut av soverommet, og inn i en normal jobb.

Vel, jeg gledet meg forgjeves. Dette er noe så fryktelig provoserende, forventningene tatt i betraktning, som et helt OK eventyr. Discworld er nok et produkt i jungelen av spill som ligner på Monkey Island II, uten å være like godt.

Det verste er at Discworld, utrolig nok, ikke en gang er like morsomt som de beste konkurrentene innen genren. Greit nok at jeg smågliste mens jeg spilte, men poengene koker vanligvis bort i endeløse dialoger og ustrukturert handling.

Det mest underholdende var å vandre rundt i byen Ankh-Morpork, scene for mange av Pratchetts bøker,

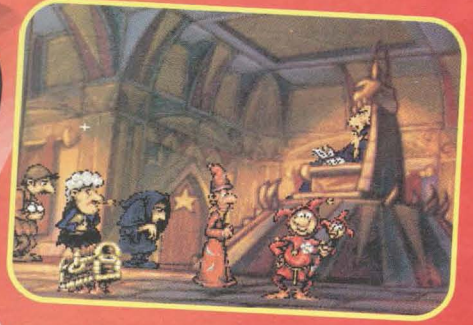
og kikke etter landemerker. Utallige steder, personer og uttalelser fra bøkene dukker opp i spillet - Og for en fan som meg var dette nesten som sightseeing.

De verbale skuespillerne i Discworld gjør en utrolig god jobb. Lydsiden er utvilsomt spillets sterkeste, og det er liten tvil om at det har lønnet seg for Psygnosis å hyre velrenommerte utøvere som Eric Idle og Tony Robinson (Baldrick i Black Adder.)

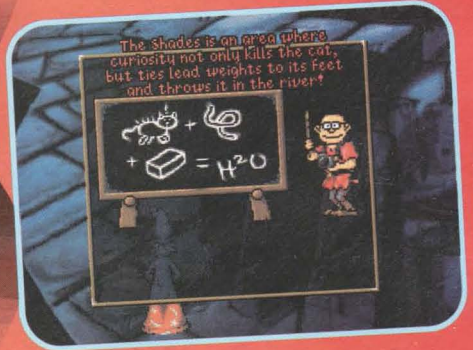
Grafikken er også godt over middels. Konklusjonen blir at dette tilhører hopen av eventyrspill som passer beskrivelsen 'bra'

Det kan trygt anbefales til trofaste tilhengere av genren, og fanatiske beundrere av Hr. Pratchett. Alle andre bør spare pengene, og investere i noen av bøkene hans i stedet.

Utgiver: Psygnosis,
Testet på: PC.

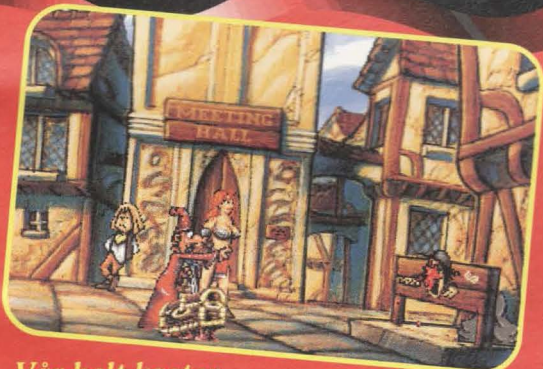


Det kryr av totalt merkelige personer i dette spillet. Her er seks av dem samlet på like mange kvadratmeter.



Med jevne mellomrom dukker denne mannen opp for å tegne og forklare.

Grafikk: 90%
Lyd: 95%
Totalt: 68%



Vår helt kaster tomater på en stakkar i gapestokk.

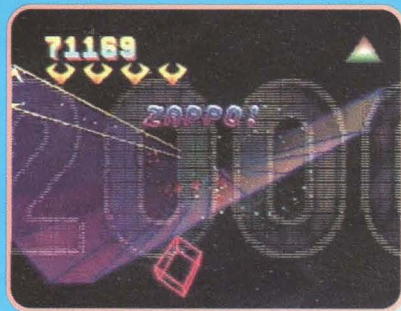


Grafikken i Discworld holder en imponerende høy standard. Stemningen i denne byscenen er til å ta og føle på - bare pass på at du ikke klisser til skjermen.

Tempest



Grafikken glir silkeglatt og er utrolig fargerik.



Alt skjer samtidig. Hele tiden. Tempest er en epileptiker's mareritt

Testet av Bjørn Tore Øren

La meg ta deg med tilbake til begynnelsen av 80-tallet.

Dinosaurer vandret jorden, pyramidene var under planlegging og Atari lagde glimrende Arcade og TV-spill. De viste veien inn i fremtiden med utallige originale og spennende titler, mens Nintendo og Sega fortsatt gikk i kortbukser. Atari tjente penger som gress og opplevde en lang gullalder, for japanerne innså markedets potensiale, investerte et par-tre norske forsvarsbudsjett og tok over showet. En av de største suksessene i Atari's storhetstid var Tempest, som nå har manifestert i en ny og forbedret utgave. Jeg hadde ikke spilt Tempest på ti år, og må innrømme at sjansen til å prøve det igjen utløste svette- og abstinenssymptomer. Disse ble ikke mindre når jeg åpnet boksen og fant ut at den nye versjonen er laget av Jeff Minter's Llamasoft - Produsenter av en lang rekke glimrende spill for tidlige maskiner som Vic-20 og C-64. Titler som Attack of the Mutant Camels, Sheep in Space, Metagalactic Llamas og Hellgate ringer nok en bjelle hos noen av dere.

Tempest åpner med å gi deg en håndfull valgmuligheter.

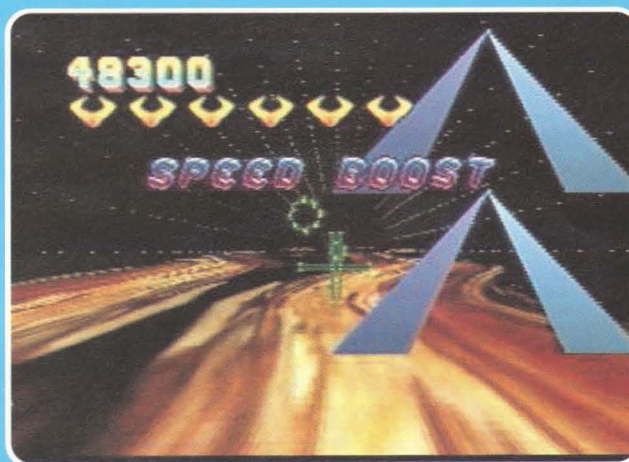
Du kan velge mellom en nostalgisk runde på originalversjonen (Tempest Traditional), en litt oppgradert utgave (Tempest Plus),

eller Jeff Minter's eksploderende versjon med støyende lyd, utallige farger og ti tonn action (Tempest 2000). Du gis også sjansen til å spille med eller mot en venn. Foler du deg feig er det en modus hvor en droide hjelper deg mot overmakten. Selve spillet foregår på en rekke fargede striper, med deg på den ene siden og et utall rommonstre på den andre - Monsterne jager mot deg, i overkommelig tempo forst, men etterhvert i hastigheter hittil ukjente for menneskeheten. Her gjelder det å få med seg alle ekstravåpen som finnes, er du ikke rask nok til å plukke opp og bruke disse har du enorme mengder trobbel. 'Rask nok' er forresten et (to?) stikkord. Tempest viser ingen nåde, svetter du teknikken ender du raskt opp som en våt flekk i verdensrommet - Ingen tid til å klo seg på nesa her. Teknisk sett overbeviser Tempest, med overbevisende hastighet og fargebruk. Dessuten har det en veldig sterk lydside, med futuristiske skytelyder, høye eksplosjoner og et inspirert Techno-soundtrack. Plugg det inn, og vær tilgitt hvis du tror George Lucas har bestemt seg for å spille inn Star Wars IV i stua di. Wow.

Dette spillet både ser og hores annerledes ut en alt annet du har prøvd, det ligner mer på lysshowet til en Techno-Rave enn noe annet. Farger, monstre og eksplosjoner raser over skjermen og gir inntrykk av at du spiller en LSD-inspirert hippie's visjon av neste århundres dataunderholdning. Når jeg

Slipper du monsterne så nærme innpå deg, dør du.





Det finnes emerson, lake & palmer plater som er mindre psykedeliske enn bonussekvensene i tempest.

tenker meg om er ikke dette så langt fra sannheten. Minter er en hårete, skjeggete mann som bor i en hytte på landet i Wales og eier en sau han kaller Flossie - Mer hippie er det vel fysisk umulig å bli.

Massemord

Spillet han har produsert er en våt drøm av et skytespill, med enkel og fengende handling som jeg tror de fleste vil forelske seg i - Tempest er forfriskende og skiller seg klart ut fra det meste på konsollmarkedet for tiden. Veldig godt å kunne spille noe som ikke involverer hverken plattformformer eller ninjaer - Bare godt gammeldags massemord i verdensrommet og ublandet

spilleglede. Mer kunne ikke Atari fått ut av sin gamle spillehallmaskin, kjøp det eller gå glipp av en totalt annerledes opplevelse.

Street Fighter III - Pah!

Spillet er utlånt av

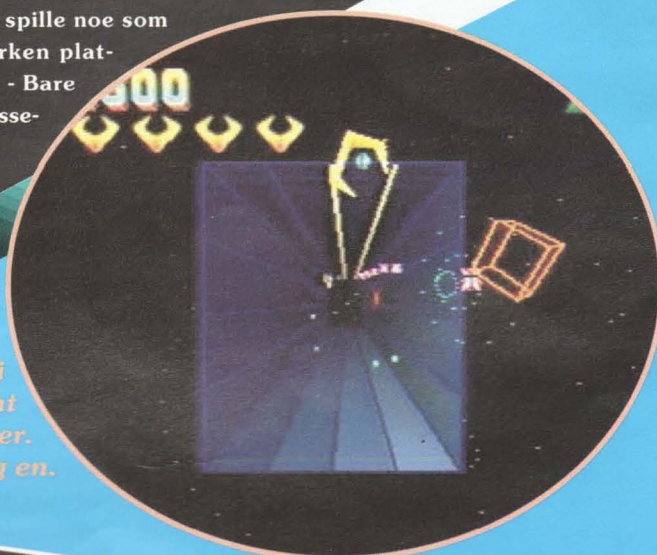
Digicorp

Tlf. 69 14 06 69



Treff ringene. Nyt grafikken.

Grafikk:	93%
Lyd:	95%
Totalt:	93%



A.i. droiden i høyre billedkant er en flittig bever. Skaff deg en.



Ikke spør.

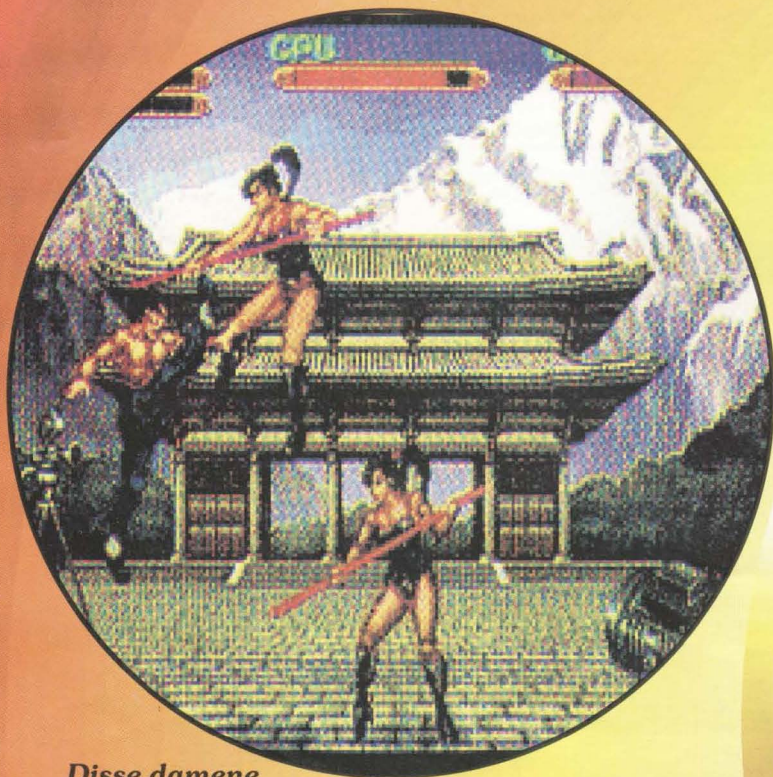


Dette er mye bedre. Hold dem på avstand.



Ekstra liv og partikkel-laser samtidig, ikke dårlig.

Dragon



Disse damene byr på lei motstand.



2 stk. Bruce Lee vs. 1 kokk. Ikke de oddsene vi husker fra filmene

Testet av Tom Swift

Bruce Lee er en av vår tids største forbilder, og har inspirert utallige slagsmål i skolegårder verden over.

Hvor mange T-skjorter, plakater og videoer som finnes med Bruce i hovedrollen anes ikke, men Arnold Schwarzenegger og Steven Segal har langt igjen - Her snakker vi om nærkampens største millionindustri. Det bør derfor ikke komme som noen overraskelse at Mesteren nå dukker opp på konsollmarkedet.

Dragon er basert på filmen med samme navn, som var en slags iscenesetting av Bruce's liv og gjerninger. Noen av dere kjenner sikkert til at Lee's sønn, Brandon, omkom under innspillingen men at showet - I verste Hollywood ånd - Gikk videre, og filmen ble utgitt. Hovedhandlingen i spillet er derfor, som i filmen, en kronologisk rekke 'viktige slagsmål' i Lee's karriere. Motstanden er fargerik, du må nedkjempes indianere, lettkledder damer og kung-fu kokker med kjøttøkser. På tross av dette holder spillet seg noenlunde på bakkenivå - Det er ikke flere magiske våpen og sinte demoner i Dragon enn strengt tatt nødvendig og, for å være helt ærlig, er dette ganske forfriskende. Jeg er fryktelig lei av kampspill som gjør det til en æressak å presse inn så mange overnaturlige fenomener som mulig. Kampsystemet i dette spillet er, generelt sett, veldig godt gjennomført. Det tar ikke lang tid før du har grunnleggende oversikt, og nedkjemper dine første motstandere. Etterhvert som du blir dyktigere lønner det seg å eksperimentere litt - Bruce Lee mestrer utallige angrepskombinasjoner som du kan benytte deg av i jakten på ære, berømmelse og sluttsekvensen. Mange av de mer obskure angrepene kan bare gjennom-

JAGUAR

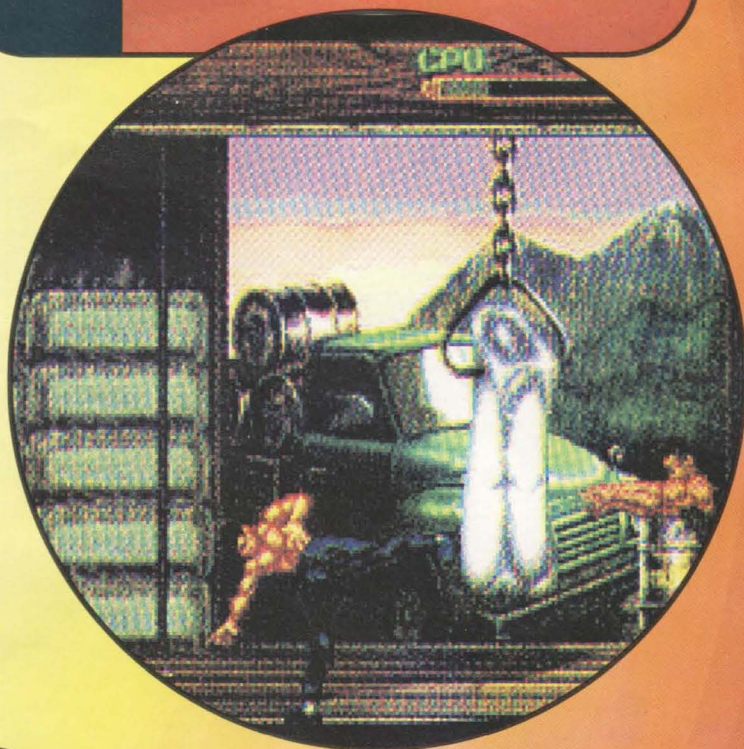
føres under spesielle omstendigheter - Som når du, på grunn av dyktig spilling, går inn i 'fighter' eller 'nunchaku' modus. Andre angrep er bare mulige når Bruce står i spesielle posisjoner, for eksempel mellom to motstandere. Min mening er at produsentene av Dragon her har gjort et mestertrekk - Kontrollen over Bruce er intuitiv. I stedet for desperat knapp-pugging, er suksess avhengig av taktisk dyktighet, noe som gjør spillet veldig tilfredsstillende.

Jeg ble raskt imponert over animasjonene i dette spillet - Teknisk sett ikke mer imponerende enn man bør forvente på en 64-bits Jaguar, men til gjengjeld utrolig stemningsskapende. Hver minste finte og håndbevegelse er som hentet ut av en Bruce Lee film, jeg er sikker på at hvis Mesteren hadde levet idag, hadde han nikket samtykkende - Dragon gir deg virkelig følelsen av å kontrollere Bruce. 'Enter the dragon', med deg i hovedrollen. Dessverre mangler de hysterisk morsomme lydene som kjennetegnet Lee's filmer - Jeg savner virkelig svusjingen og svusjingen som fulgte med hver gang han så mye som flyttet på seg. Grafikken ellers holder grei standard. Spillet har også en passabel lydside, uten å utmerke seg på det området.

Det eneste jeg egentlig har å utsette på Dragon, er at det har begrenset holdbarhet. Historien du spiller gjennom har ganske få deler og, selv om det er forskjellige vanskelighetsgrader, gikk ihvertfall jeg lei etter bare noen dagers spilling. Muligheten for to-spiller kamp/samarbeid hjelper litt men ikke nok, og Jeg føler at dette spillet ikke helt er verdt pengene. Hvis du ikke er Bruce Lee-fan vil du nok raskt miste interessen, og føle deg litt snytt hvis du kjøper Dragon.

Spillet er utlånt av:
Digicorp. Tlf.
69 14 06 69

Bruce banker en liten indianer.



Tøffe tak og høy hælføring. Dragon har det som trengs.

Grafikk: 45%
Lyd: 73%
Totalt: 71%



Biker from

Testet av Bjørn Tore Øren

Jeg er ikke spesielt glad i motorisert underholdning, så jeg må innrømme at navnet var den eneste grunnen til at jeg plukket ut dette produktet til testing.

Biker Mice from Mars er en veldig sterk kandidat til den gyldne 'Bjørn Tore'-statuetten for beste tittel på et TV-spill i '95.

Når jeg var ferdig med å glise over navnet og den håpløst hårete musikken, best beskrevet som 'Synth-Heavy from Mars', tok jeg meg tid til å kikke litt på selve spillet også.

Handlingen spinner rundt et langt motorsykkelløp - en slags pervertert versjon av Paris-Dakar for aliens. Løpet har

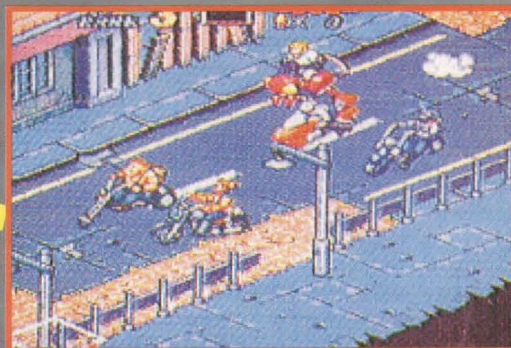
30 omganger, delt opp i fem etapper bestående av seks løp hver.

For å gjennomføre må du være blant de tre beste sammenlagt etter hver etappe. Dette episke løpet kan spilles i 'vanlig' eller 'battle' modus.

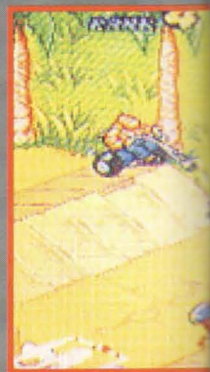
I vanlige løp er det først og fremst kjøreegenskapene som avgjør, i sistnevnte er målet å plaffe ned all motstand og overleve til mål. Vanskelighetsgraden er naturlig nok høyere i 'battle' modus.

I tillegg kan to spillere ta en tvekamp og, som i mange actionspill, er dette utrolig underholdende. Det er noe spesielt tilfredsstillende i å eliminere en kompis - Bare pass på at ingen skarpe gjenstander ligger i nærheten av Nintendo'en.

Underveis i din karriere som Motorsykkelmus, hjelpes du av forskjellige gjenstander. Blant annet en Snickers sjokolade som, i



Dårlig vedlikeholdte veier. Også et problem i Biker Mice.



Greasepit, der en oljeflekk. S

Mice Mars



De tre slemme Bikerene knipset i et intenst øyeblikk.

stedet for å få tenna dine til å råtne og ramle ut, gjør deg udødelig i ti sekunder. Fascinerende. Enten har Freia tuklet med oppskriften, eller så har dette en sammenheng med at spillet er sponset av Snickers.

Mellom hvert løp kan du handle utstyr til sykkelen din for eventuelle premiepenger. Ny motor, bedre dekk, magiske Snickers og våpen er hjelpsomme forbedringer som du bør benytte deg av - Oppgradering av motoren er spesielt viktig for å holde følge i racet's senere etapper.

Noen av dere vet sikkert at Biker Mice er basert på en tegnefilm med samme navn, og hovedpersonene fra denne dukker også opp i spillet.

Her har du sjansen til å spille din favoritt blant de tre heltene Throttle, Modo og Vinnie. De mer ondskapsfulle av dere gis også muligheten til å spille Limburger, Greasepit eller Dr. Karbunkle - Biker

Mice's erkefiender.

Disse seks konkurrentene har forskjellige kjøretøy og våpen, så det lønner seg å eksperimentere litt, for å finne ut hvem du liker best.

Selve spillet er forbausende godt. Det har solid grafikk, oppfinnsomme baner og mer enn nok 'Biker Mice'-stemning.

Den helt store fartsfølelsen uteblir, men dette kompenseres for av store mengder god gammeldags moro. Jeg gliste og smålo mesteparten av tiden jeg testet dette spillet, noe som skremte redaktoren såpass at han hadde hotline til Gaustad hele forrige uke - I tilfelle jeg skulle klikke helt.

Så, uansett om du er en fan eller ikke, Biker Mice from Mars er et førsteklasses, actionfylt, humørskapende spill som definitivt bør sjekkes ut.

Spis Snickers. Spill Biker Mice.



Hovedfelt et raser ned oppløpssiden. Vroom.

Grafikk:	82%
Lyd:	79%
Totalt:	84%

Spillet er utlånt av: UNSACO as



sken, har lagt igjen ss deg.



To bilder fra kloakk-brettene, som er blant spillet's vanskeligste.



Cha Cor

dårlige rent spillteknisk, men pakket inn i overveldende grafikk. Er det så fryktelig vanskelig å kombinere spill og levende bilder?

Noen ganger dukker det opp titler som viser CD-mediets potensiale, hvor filmsekvenser er en del av spillet, ikke overtar helt. Chaos Control er, ved første øyekast, et slikt hederlig forsøk.

-Testet av Tom Swift

Phillips CD-I er en god videospiller. Billedkvaliteten er høy og det er tilfredsstillende å kunne hoppe fra scene til scene på et par sekunder.

Bunken med spill til systemet, derimot, er et deprimierende og nedstøvet syn: Noen av titlene mangler enhver form for holdbarhet, som Voyeur. Andre igjen, som Burncycle, er kjemisk rensket for spillbarhet.

Det virker som om 'interaktiv film' er i ferd med å bli synonymt med 'lite underholdende'. Nesten alle forsøk på slike spill er fryktelig

To Fingre På Skyteknappen

Bakgrunnen for spillet er en invasjon fra verdensrommet. Insektvesener fra galaksen's mindre fasjonable strøk har svermet over jordkolonien på Mars, og truer nå med å utslette hjemplaneten vår også. Menneskehetens eneste håp er et topp moderne romfartøy, som har slagkraft nok til å utfordre fienden's Rom-Armada. Trenger jeg å si at det bare finnes ett slikt skip? Trenger jeg å si at du er den eneste som kan kjøre det?

Samme gamle lekser, med



OS Control



andre ord
- Deg alene mot en halv million monstre fra Science Fiction-land. Her må jeg nevne at Infogrammes har gjort en veldig original vri på konseptet - Hovedpersonen er en jente! Sannelig på tide at kvinner får sjansen til å redde planeten på egenhånd de også. Dette har, for å si det mildt, vært et mannsdominert yrke.

Chaos Control skiller seg også ut med sitt vanvittige tempo. Alt skjer samtidig, hele tiden. Dette spillet setter ny rekord for antall laserbolter avfyrt per sekund, og du gis liten anledning til å nyte utsikten. Nesten litt synd, for bakgrunnsgrafikken på noen av brettene holder olympisk standard.

Til å begynne med virker det som om barrieren er brutt, og CD-I eiere endelig har fått valuta for pengene - Grafikk og action samstemt i et spill med mange utfordringer. Dessverre holder heller ikke denne ut-

givelsen til mål.

Skyt Noe Annet

For det første blir grafikken dårligere utover i spillet. De imponerende bylandskapene fra spillets første del erstattes med langt mindre imponerende saker, som virker raskt sammensatt.

Enda mer skuffende er det at spillet har veldig begrenset levetid. Når du først behersker et par enkle knep, suser du raskt gjennom hele spillet. Det er fullt mulig å runde Chaos Control på et par kvelder, selv om du ikke er noen topptrent skytespiller.

Det er all grunn til å bli skuffet når 600 kr. gir fem timer moro. Ekstra skuffende i dette tilfellet, hvor et i utgangspunktet godt spill svikter totalt på oppløssiden. Synd.

New York er i hendene på ramponerende aliens. Ring politiet.



Redd denne byen, og resten av verden, fra den sikre undergang.



Stort, stygt sluttmonster. Avslutt ham.

Grafikk:	86%
Lyd:	78%
Totalt:	49%

BLACKHAWK



...Går ikke av veien for en real slosskamp...



Det røde lappeteppet oppe på veggen tror jeg skal forestille en hardrock-smiley, eller noe...



Profesjonell superhelt og tungrock-vokalist Kyle Blackhawk planter bly i onde monstre.

Testet av Claus Grøvdal

Tid for selvransakelse. Drømmer du om å sprade rundt i motorsykel-outfit med langt hår, solbriller og hagle mens du redder en hel nasjon? Interplay gir deg med spillet Blackhawk sjansen til å leve ut dine drømmer.

Historien er som hentet ut av en videofilm du finner nederst i hyllene (Tilbud! To filmer for femten spenn!). Etter litt bla bla koker det ned til at landet til det snille folket Androthi har blitt invadert av de onde Ka'dra'suulene. Androthiene holdes nå som slaver av Sarlac, den slemme sjefen til Ka'dra'suulene, og de har det ikke særlig bra (klag, syt). Du spiller enkelt og greit superhelten Kyle Blackhawk som skal redde alt og alle fra Sarlac.

Veldig tungrock

Den ganske uinteressante og skremmende harry historien gjorde at jeg i utgangspunktet var fryktelig negativt innstilt til dette spillet. Da jeg fikk se min gloriose helt Kyle Blackhawk posere iført T-shirt og solbriller, og med ei hagle over skulderen i introen til spillet, holdt jeg en finger truende på off-knappen. Det ble ikke særlig mye bedre da jeg testet ut kontroll-systemet og fant ut at Blackhawk hadde den unike haglemanoveren "skyt på noe bak deg, uten å snu deg, og med ei hånd" på repertoaret. Dette var veldig hårete. Dette var veldig tungrock.





Hagla puttes på plass i slira på ryggen. Nok en grei dag på jobben for Kyle B.



Den litt mørke og dystre grafikken skaper fin stemning. Her ser vi en deltamuskel og kombinert triceps-/bicepmuskel posering av Blackhawk.

Svært Spillbart

Men spillet er utrolig nok ganske bra! Selv om spillet omtrent lover deg mere hår på brystet, så er det meget spillbart. Det kan til tider minne om spillet Rick Dangerous som kom til Amiga for endel år siden, og har mange overraskelser på lager. Det spinner egentlig rundt skyte, eller spreng, de slemme, hopp over avgrunner og finn våpen og hjelpemidler underveis, men det er gjort svært overbevisende. Du blir hele tiden dratt videre i spillet, og ender opp med å gå glipp av mye søvn. Rent teknisk er det helt greit, og grafikken er fin, selv om Interplay kanskje burde jobbet litt mere med enkelte animasjoner. Lydeffektene er bra, med mye grynting og flotte ladegrep effekter (ehh?). Musikken er som i de fleste konsollspill ganske ensformig og kjedelig, men ikke irriterende. Kontrollsystemet er helt greit, og du kommer fort inn i det selv om alle knappene benyttes.

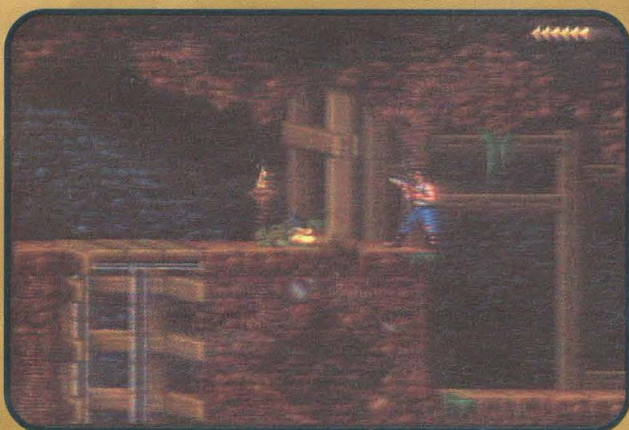
Konklusjonen er derfor at Blackhawk anbefales som fin underholdning for de som liker skyte-/problemløsningspill der en hardrock-vokalist utstyrt med hagle spiller hovedrollen. Lite blod og obskone scener, men bør nok helst holdes unna de minste uansett. Kjøp det gjerne, bare husk å teste det ut i butikken først.

Spillet er utlånt av:
UNSACO as

Grafikk: 75%
Lyd: 78%
Totalt: 82%



Iskaldt passerer Kyle «steintøff» Blackhawk et finspist skjelett. Det må nok sterkare saka te om denna guten ska bli redd!

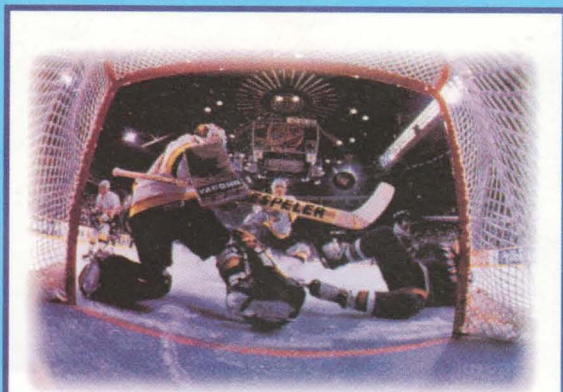


Brei benføring og cowboystøvler. Jiihaaaa!



Den feite blå klumpen i midten av bildet er en av de slemme. Du kan trygt ta livet av han.

Ishockey a barnerol



NHL 95



Testet av Claus Grøvdal

Jeg jager nedover isen mot buret til Rangers. Backene klarer ikke å stoppe meg. En kjapp finte som får keeperen litt ut av balanse er alt som skal til for å score. Publikum brøler av forventning. Nervøst rykker jeg i kontrollen før jeg lynraskt trykker inn C-knappen. Keeperen strekker seg med snaphansken - for seint, det er MÅL!

En rekke forskjellige ishockeyspill har sett dagens lys på datamaskiner og spillkonsoller de siste årene. Hockey er USAs fjerde største pub-

likumsidrett og dermed et godt satsningsområde for spillprodusenter. Electronic Arts gir oss nå NHL '95. Et spill lisensiert fra National Hockey League og inneholder alle de nyeste lagoppdateringene fra den nord-amerikanske serien, mange muligheter for finter, langskudd, direkteskudd, blokkeringer, m.m. I tillegg har den erfarne underholdningsfabrikken Electronic Arts slengt med muligheten for å bytte og lage nye spillere.

Sett av sommerferien

Du gis utallige muligheter til å trene på de forskjellige finessene ved NHL '95 før du kaster deg på en hel sesong. Du kan spille alene mot motstanderens keeper, eller kjøre straffekonkurranser dersom du synes det er mer spennende. Selvfølgelig kan du også spille enkeltkamper



Det er viktig å mestre kunsten å vinne en drop. Tunga rett i munnen.

NHL STANDINGS						
	EASTERN CONFERENCE			NORTHEAST DIV		
	W	L	T	Pts	GP	OT
BOSTON	0	0	0	0	0	0
BUFFALO	0	0	0	0	0	0
HARTFORD	0	0	0	0	0	0
MONTREAL	0	0	0	0	0	0
OTTAWA	0	0	0	0	0	0
PITTSBURGH	0	0	0	0	0	0
QUEBEC	0	0	0	0	0	0

++ For Conference ++ For Division

Som alle Amerikanske sportsspill, har NHL enorme mengder statistikk.

tion på mmet!



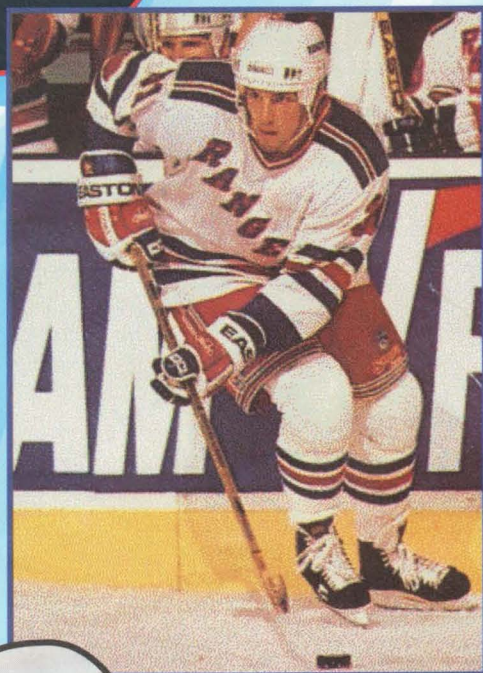
mot maskinen eller en tilfeldig kamerat. Den virkelige utfordringen ligger uansett i å spille en hel NHL sesong. Da har du 84 kamper å kose deg med, og det er nok spilletid til å holde de fleste spillentusiaster innendørs i sommerferien.

Grafikken på dette spillet er helt grei. Ikke noe ekstraordinært, men flott flyt og pene animasjoner. Det gir et ekstra kick å smelle en motspiller så hardt i brystet med kølla at han kastes over vantet og havner ute blant publikum. Lyden er meget bra, med et aktivt publikum, orgelmusikk og alle lydene som skapes av skøyter mot is, puck i vantet, kølle i magen, osv. Musikken er laget av Commodore 64 legenden Rob Hubbard uten at det har hjulpet. Musikken er

dessverre direkte plagsom til tider.

Musikken til tross - dette er et utrolig bra spill som vil være en direkte trussel mot all eventuell bading i sommer. Jeg vil gå så langt som til å si at det er verdt å kjøpe en Sega Mega Drive bare for å få spilt NHL '95. Kjøp det og nyt det. Husk bare å skaffe deg en batteripakke slik at du kan lagre endringene i spillet!

Spillet er utlånt av: BRIO



En forsvarsspiller gir alt for laget sitt. Gi den mannen dobbel dose XL-1 i pausen.



Tendenser til hypervold bak målgården.



Grafikk:	86%
Lyd:	84%
Totalt:	96%

Super Punch



«Din første, og minst farlige, motstander. Jeg fikk nesten dårlig samvittighet, denne mannen greier knapt å holde seg på beina i motvind.»

Testet av: Bjørn Tore Øren

Dette er noe så sjeldent som et nærkamp-spill med bare to ninjauer! Grunnen til det er at Punch-out simulerer selvforsvaret's mest noble kunst: Boksing. Hva de to ninjaene gjør her må du ikke spørre meg om - Nintendo tok vel ikke sjansen på å lage et kampspill uten.

Du kontrollerer en halvveis gjennomsliktig overkropp som deler ut slag mot magen og hodet på et bredt utvalg motstandere. Dette høres greit ut, ikke sant? Problemet er bare at mot-

standerne dine ikke lar seg begrense av noe så barnslig som reglementet, de sparker, skaller, klemmer og gjør seg usynlige i hytt og pine - Det er ikke få ganger jeg har skreket "Dommer!", etter å ha fått nesen slått gjennom kraniet av ett eller annet totalt ulovlig angrep. Dommeren har, som jeg raskt fant ut, fri idag så forbered deg på mye juling før du lærer å dukke unna i tide.

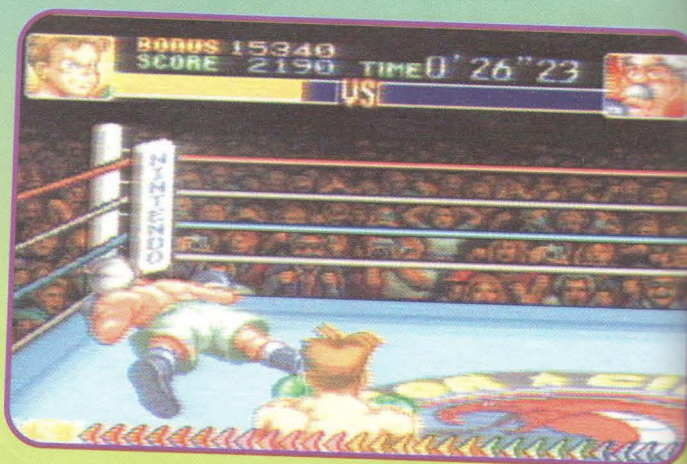
Målet ditt er å slå deg vei fra ingens- steds til verdensmesterskap. For å oppnå dette må du gjennom fire forskjellige rankinglister, som hver består av fire «boksere». I den første møter du en fransk bestefar med lum- bago, en kanadisk tøm-

merhogger, en lyn- rask cubaner med magetrøbbel og en skallet tyrker - Som du sikkert skjønner er det få utfordringer her, og denne konkurransen er vel også ment som en slags oppvarming.

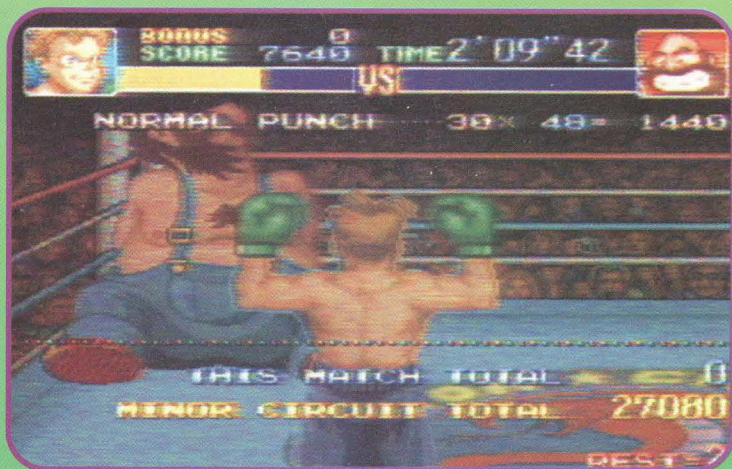
Det blir raskt verre, og har du ikke lært å forsvare deg skikkelig før neste rankingliste, er du i trøbbel - En meksikaner med det sjarmerende navnet «Maskert Muskel», vil for eksempel kunne by på enorme mengder grise- bank.

Kontrollsystemet

Kontrollsystemet i Punch-Out er enkelt og greit. Du dukker, smyer unna og dekker deg ved å bruke piltastene, og



«Her ser vi at jeg raskt overkom samvit- tighetskvalene mine, og ga beste- far en god omgang juling. Sikkert velfortjent.»



«To minutter, ni sekunder og noen pene slagserier senere er jobben utført.»

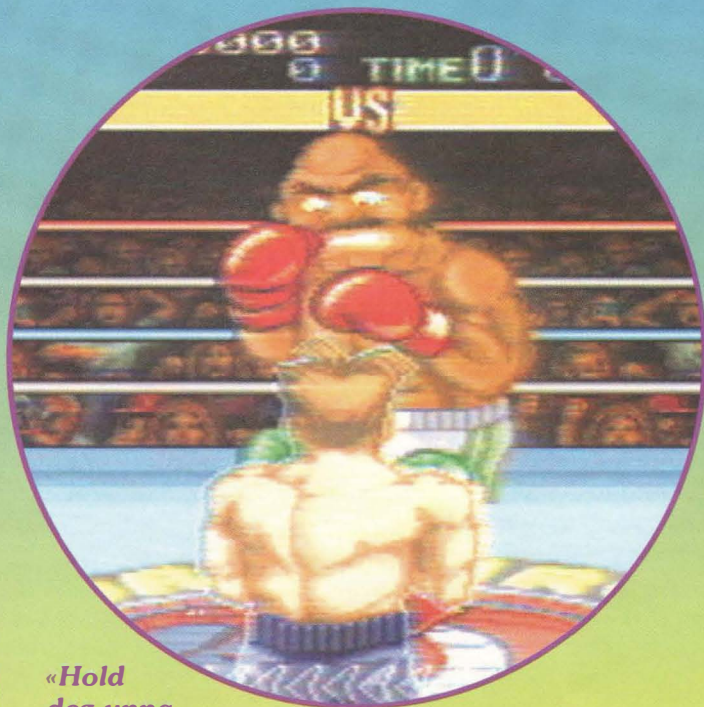


«Spilleren du kontrollerer er halvveis gjennomsliktig, dette ser litt merkelig ut men fungerer veldig bra.»

n-Out



«Alle bokserne i Punchout er totalt latterlige, denne eks-tømmerhuggeren som har forvillet seg inn i bokseringen er et godt eksempel. Gi ham inn...»



«Hold deg unna springskallene til denne karen, det skal ikke mer enn et par stykker til for å knocke deg.»

ved hjelp av disse kombinert med knappene, slår du høye/lave slag mot høyre/venstre. I tillegg får du noen ganger sjansen til å slå spesielt harde knock-out slag.

Hver gang du treffer fienden, stiger ditt «kraft-o-meter». Etterhvert som dette går mot toppen slår du hardere - Hvis pila når helt opp, er det på tide å gå for knock-out.

Dersom motstanderen din, derimot, får inn en trefter synker kraft-o-meteret raskt igjen - så pass deg. Dukk, dekk og ikke slå før du er sikker på å treffe.

Fristende eller...?

Alt dette høres kanskje fristende ut, men jeg har dessverre sterke reserverasjoner angående Punch-Out. Spillet er på mange måter utdatert. Grafikk, animasjoner og lyd gir inntrykk av å komme fra en annen tid - Kornete og hakkete er stikkord og jeg glemte nesten at jeg spilte på en 16-bits Nintendo. Jeg mistenker dette for å være et skikkelig helgeprosjekt som ingen har interessert seg for, det hele virker fryktelig uinspirert.

Konklusjonen min er at, på tross av utallige tjuvtriks, slår ikke Punch-out seg vei til tittelkamp - Det ender opp som en overvektig, middelaldrende bokser halvveis ned på rankingen, som

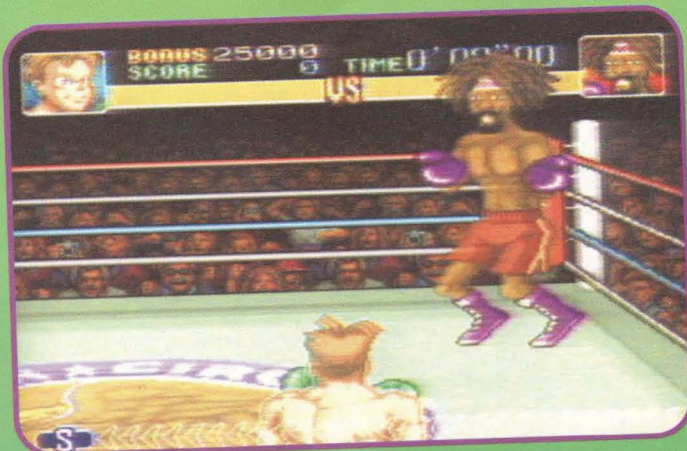


«Med 10 seire og 16 tap i kofferten er det på tide å re-vurdere den jobben hos RIMI.»

flys inn hver gang noen trenger en billig seier.

Synd, egentlig, for ideen er god, kontrollsystemet er bra og den eneste feilen er at spillet burde kommet ut for tre år siden. Let etter trøbbel andre steder enn hos Punch-Out.

Spillet er utlånt av:
UNSACO as



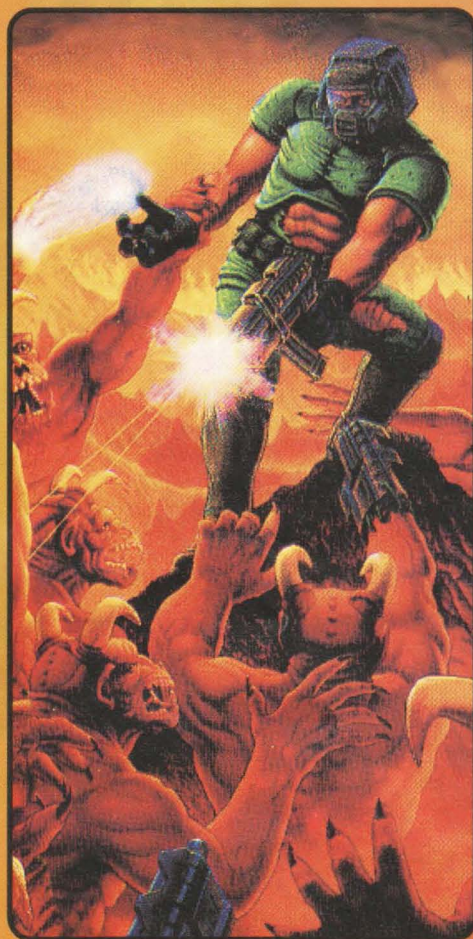
«Bob Charlie har rytmen i blodet - still deg i veien for slagseriene hans og hodet ditt blir aldri det samme.»



DOOM

JAGUAR

Evil U



Av Tonny Espeset

Jeg har lenge vært Spillkongens offisielle Doom fan, etter å ha tilbrakt unevnelig mange timer foran PC versjonen. Da Doom til jaguaren dukket opp ble de andre i redaksjonen også farlig interessert, til tross for at ingen hadde sansen for PC utgaven.

Men før de rakk å reagere snappet jeg den til meg og løp inn på Spillkongen's fluktsikre testrom og boltet døra. Denne klonen skulle granskes nøye, pixel for pixel - og av en fagmann!

Jeg må innrømme at jeg først ble skuffet. Musikken! Hvor var det blitt av den stemningsfulle musikken!? Og grafikken var fritt oversatt, mye manglet eller var ombygd. Hvordan kunne de? En klassiker som Doom burde bli oversatt med respekt! Det hjalp ikke mye at ID software selv stod bak oversettelsen. Blasfemi, det er hva det er! Men

jeg lot denne klonen få en sjanse likevel, fargeovergangene var jo tross alt mye jevnere enn på PC versjonen... Grafikken var dessuten overraskende rask. Hm, kanskje det likevel var håp?

Historien bak

Du er fremdeles en elitesoldat og selvsagt tøffere enn toget. Kompisene dine og du har uheldigvis blitt teleportert til en verden full av ondskap, og du må rømme tilbake til jorden. Ingen enkel sak, siden alle demonene i helvete er etter deg. Kompisene dine har alt blitt drept på makabert vis, du finner deler av dem rundt omkring i store blodpøler.. Til alt hell finner du også flust av våpen slengende rundt, og magiske gjenstander hjelper deg også i kampen for frihet. Hagler, rakettkastere og plasmarifler er bare et lite utvalg av hva du finner. Om du går tom for ammunisjon, må du frem med nevene - noe som ikke anbefales mot ildsprutende demoner som stadig er i hælene dine.

Stemningsfull action

Dette spillet har oppnådd enorm popularitet i hele verden.

En helvetesdemon får det mellom øynene!



Unleashed

Ikkeminst på grunn av atmosfæren i spillet. Jeg har tatt meg selv i å hoppe høyt i stolen om jeg blir overrasket av en demon som lurker bak hjørnet og jeg dukker om det kommer en ildkule litt for nær. Denne intense følelsen av å være der er helt unik...

Grafikken i spillet er et kapittel for seg selv. Da spillet først kom falt de flestes kjever ned på tastaturet og de ble sittende å måpe i flere minutter. Lys, skygger og realistisk tekstur samt kompiserte tredimensjonale bygverk man kan tusle rundt i gjorde sitt til det. Jaguarversjonen har like avansert grafikk, skjønt noen mindre detaljer som delvis gjennomskiktig tekstur er kuttet ut.

Voldelig

De som har fulgt med litt på nyhetene har fått med seg at dette spillet har blitt omtalt som svært voldelig. Det stemmer, det er voldelig. Men det kan faktisk virke som om denne versjonen har færre voldelige elementer i bakgrunnsgrafikken. Doom har også en sterk okkult stemning over seg,

så de som ikke klarer å skille mellom virkelighet og spill bør styre unna, uten at jeg tror det er for mange av dem. Vel, dere er advart...

Konklusjon

Dette er et glimrende spill, og Jaguarversjonen er svært bra. En del detaljer er endret, men oftest til det bedre - skjønt edderkoppmonsteret på det siste brettet savnes... Noe jeg også savner er musikken, men lydeffektene er like bra som på originalen.

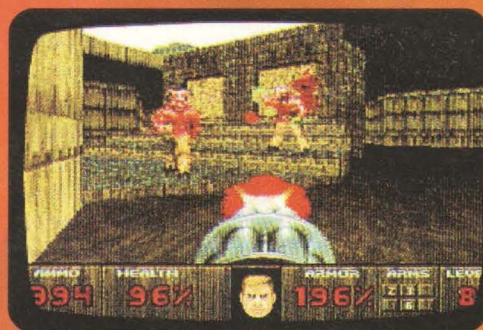
Moralen er: Om du ikke er redd for litt underholdende vold, løp og kjøp!

Spillet er utlånt av: Akers Mic.
Tlf. 22 33 55 55

Grafikk: 90%
Lyd: 85%
Totalt: 92%



Rosa, men ikke myke og kosete som man skulle forvente...



Uflaks! En av disse kan gjøre livet surere enn du trodde var mulig. Selv å ha time hos to tannleger samtidig ville være å foretrekke fremfor et møte med disse...



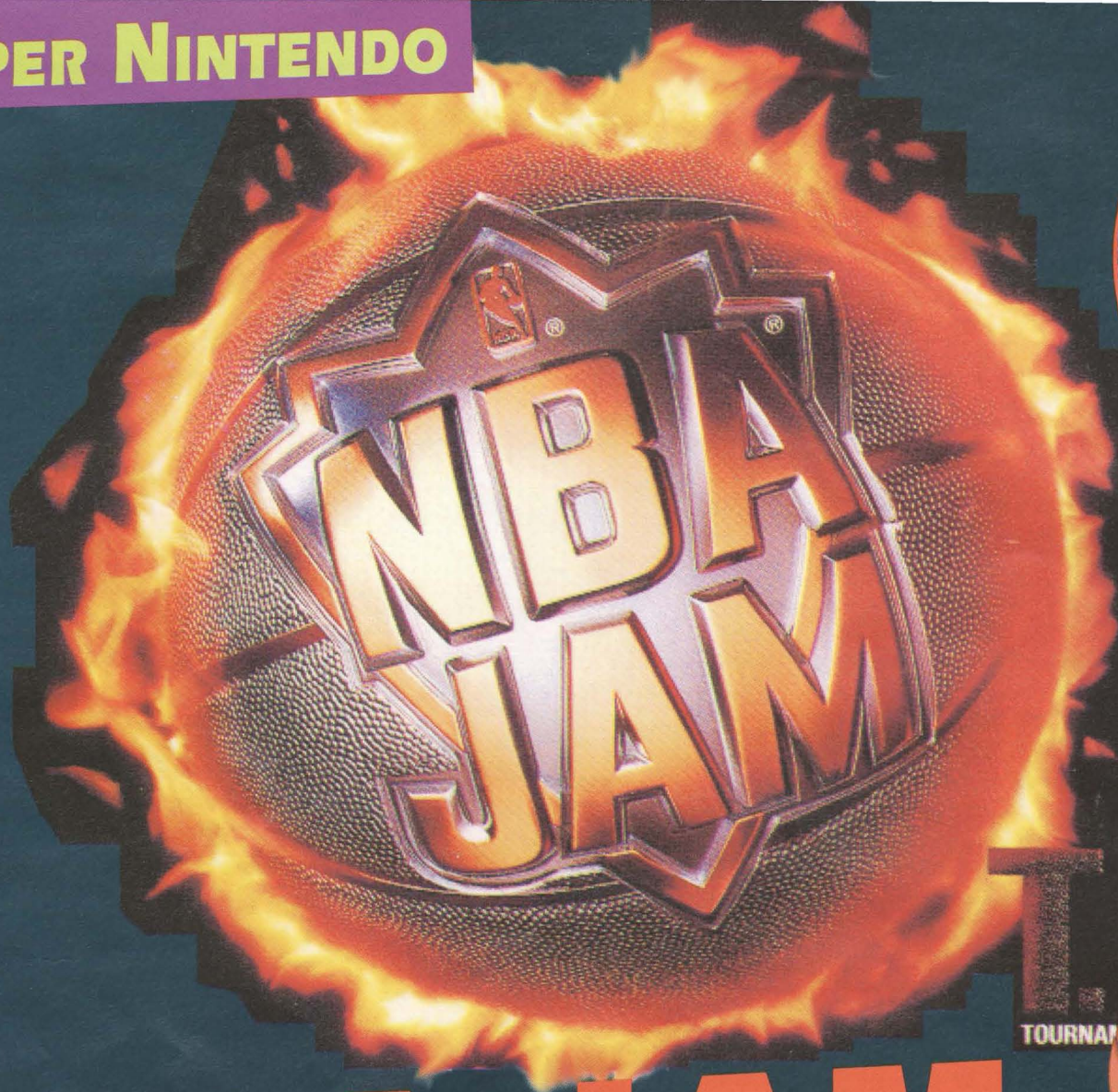
Disse monstrene er ufarlige på avstand, men kommer de nær nok er det bare en utvei - panikk!



Motorsagen er rå, men igrunn bare siste utvei når man er tom for ammo.



En rakettkaster tar livet av det meste, inkludert deg selv om du står litt for nær eksplosjonen...



NBA JAM TOURNAMENT

Testet av Claus Grøvdal

Det er store penger å tjene på å gi ut spill. Idrettspill tjener inn mest penger, og basketball er den heiteste idretten i USA på spillside. Med NBA JAM skulle derfor Acclaim ha en sikker vinner på sine hender. Vi går one-on-one med deres nye gullgruve.

Vi går rett til kjernen av spillet med en gang. Dette er en direkte

oversettelse av arcade-spillet med samme navn. Med andre ord - ikke forvent masse taktikkdel, spillerkjøp, serier etc. Dette er two-on-two action fra første sekund. Du velger deg ganske enkelt et NBA lag å styre, og har tre spillere til rådighet. Her kan du velge hvilke to du vil ha på banen i hver enkelt periode. Deretter er det rett ut foran et sultent hjemmepublikum, som forventer at du vinner.

Ideen er enkel men genial. Du får

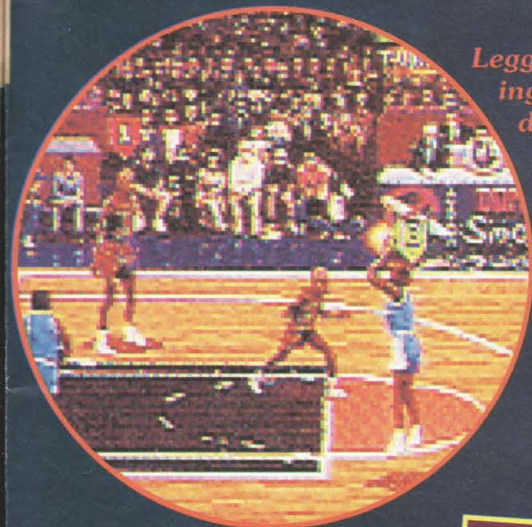
lov til å styre rundt med baskethelter som Scottie Pippen, Dennis Rodman, Karl Malone m.fl. og kan gasse deg i fine langskudd, imponerende blocker og spenstige dunks som slår pusten av motstanderen. Grafikken er utrolig bra og lyden er perfekt, med publikum, dommer og kommentarer fra speaker. Kampene flyter utrolig godt, og det er brukt mye tid på å få alle bevegelser fra ekte basketball med i spillet. Man blir sittende med høy puls allerede fra tip-off. Du skal spille deg



Gravitasjonslovene blir puttet på hylla i NBA Jam.



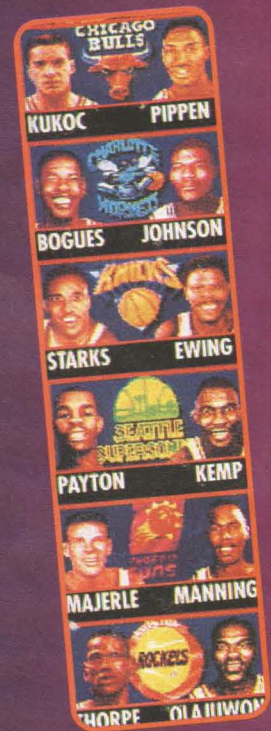
Spillerne lever i konstant fare for å lande i korga selv.



Legg merke til at ingen slamdunker på dette bildet. Et sjeldent øyeblikk.



Whee.



Grafikk: 95%
Lyd: 92%
Totalt: 95%

NT EDITION



oppover på rangstigen, og starter med det antatt dårligste laget i NBA. Etter at du har slått alle lagene, får du prøve deg mot spesielle superlag.

I tillegg til å spille kamper direkte, så er det lagt ved en treningsmodus som gir deg sjansen til å prøve ut de forskjellige triksene i spillet. På toppen av dette finnes det diverse spesial-moduser du kan slå av og på. Disse fant jeg ganske kjedelig,

siden spillet er såpass bra i seg selv. Det er viktig å få fram: Dette spillet er en gave til alle som har kastet bort flere tusen kroner foran en NBA JAM arcademaskin et eller annet sted.

Som oppsummering må jeg bare si at dersom det er trenden at spillehall-oversettelser blir så gode som



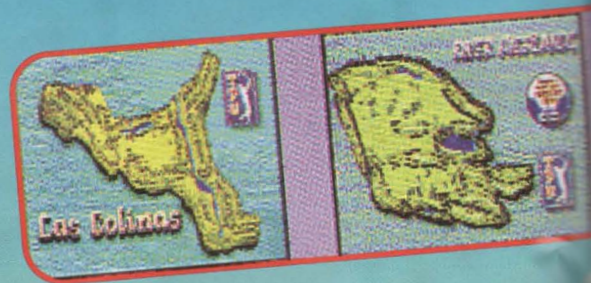
NBA JAM, er jeg redd det går nedennom og hjem med de fleste

gatekjøkken og spillehaller rundt om i verden. Har du en

Super Nintendo liggende å slenge hjemme, så løp ut og skaff deg NBA JAM i dag!

Spillet er utlånt av: Akers Mic.
Tlf. 22 33 55 55

PGA Tour Golf III



Velg mellom åtte forskjellige baner.

La meg gjøre en ting klart helt fra begynnelsen - Golf er ikke funky. Lubne menn med overbelastede bankkontoer som, ikledd rare gensere, bruker søndagen til å vime rundt på en nyfrisert gressplen, mens de slår små baller foran seg.

Testet av Tom Swift

Omtrent like underholdende som å stirre på tånegler for å se hvor raskt de vokser. Kall meg en sports-rasist, men jeg bader gjerne i glasskår for å slippe å se golf på Eurosport.

Med dette som bakgrunn gledet jeg meg ikke akkurat til å teste PGA Tour. Musikken som møtte meg, etter at jeg sagt 'unnskyld' til Sega'en og puttet inn kassetten, forsterket mine motforestillinger. Fuktig taffel-jazz med pornografiske undertoner og 'lekne' bass-ganger, her finnes ikke håp.

Heldigvis er jeg en tålmodig mann, så jeg trykket meg vei til selve spillet, og fikk en overraskelse.

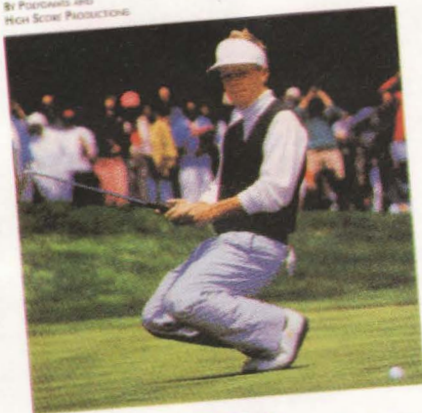
PGA viste seg å ha overbevisende grafikk, høy spillbarhet og flere valgmuligheter enn en gjennomsnitts

MEGA DRIVE



PGA TOUR GOLF III

By POLYGRAM AND HIGH SCORE PRODUCTIONS



EA SPORTS

Licensed by Sega Enterprises Ltd. for play on the SEGA™ MEGA DRIVE™



Gress, sand, trær og sol. Essensielle ingredienser i et vellykket slag golf.



Fuzzy Zoeller kltter til. Et langt slag mot green'en.

yrkesveileder.

Du får utlevert din personlige lubne mann m/rar genser, og spiller på et titalls forskjellige baner med vann, sandhull, trær og alt som følger med. Grafikken på både baner og spillere er imponerende og setter raskt stemningen - Hvis 'stemning' er et ord som kan brukes om golf. Før du vet hva som traff deg, jazer du rundt på verdens golfbaner uten å mistrives.

Spillet er lett å sette seg inn i, selv om det kryr av 'golf-ting' som Putt-køller, Drivere, Fairways og Birdies. EA sports har virkelig anstrengt seg for å gjøre dette produktet tilgjengelig, selv for folk som aldri har sett en golfkølle:

Ekspertter gir deg råd, Sega'en velger kølle for deg og du kan lagre spillet så ofte du vil. Plaff løs helt til du får ballen dit du vil ha den, med andre ord.

Når du har spilt noen turneringer kan du ta en titt på statistikkene for golferen din. Alt fra lengste slag til prosentjansen for at du klarer en putt, er nitidig målt opp og telt av din flittige Megadrive. Morsomt.

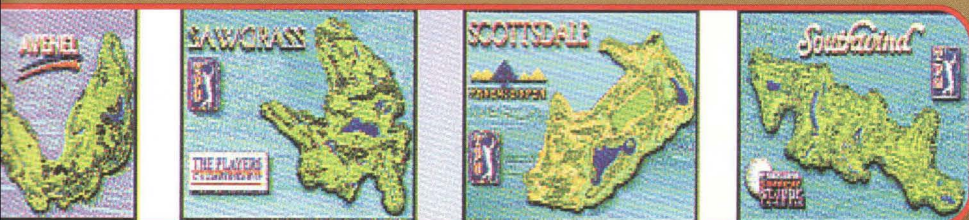
En spesielt underholdende funksjon gir deg muligheten til å spille en Shoot-Out. Dette er ikke så voldelig som det høres ut og involverer deg, noen venner og/eller datastyrte spillere som møtes til dyst ved fire spesielt vanskelige hull. Den dårligste golferen fra hver omgang forsvinner ut av konkurransen, helt til to tapre spillere står igjen. Tro meg, dette er nervepirrende saker.

Konklusjonen blir at, hvis du ikke liker golf, må du glemme at dette er et golfspill. Har du overheadet har sansen for den spesielle stemningen man får av sportspill, liker du PGA Tour III. På tide å finne fram den gamle Lacoste genseren din, far's dressbukser og bestefar's sixpence - På tide å spille litt golf.

Grafikk: 82%
Lyd: 67%
Totalt: 81%



Spillet er sympatisk nok til å foreslå hvilken kølle du bør bruke.



Her vises noen av banene som du kan benytte i spillet.

INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER

Testet av Bjørn Tore Øren

"International Thuperhtar Thoccer!"...

En mann med engelsk aksent og lei lesning ønsker velkommen. I bakgrunnen for dette, to dårlig tegnede spillere i hodeduell på midtbanen. "Thvarte!" tenkte jeg, er dette spillet programmert av RIMI?

Noen raske menyer og to minutter med manualen senere, var min første kamp igang - Det dårlige førsteinntrykket ble raskt glemt og all tvil feid til side.

SANTA MARADONA!

Verdens 26 beste nasjoner, Norge inkludert, er glimrende representert i dette spillet. Alle landslagene spiller med forskjellig taktikk og forskjellige egenskaper, basert på virkeligheten. Dette er genialt gjennomført. Lagene du spiller med/mot oppfører seg

svært realistisk - Norge er godt organisert, Columbia vimer rundt på midtbanen og det er nesten umulig å score mot Irland. Selv om Konami ikke har hatt lisens til å bruke ekte spillernavn, dukker også markante personligheter opp. Sverige har en farget måltiv (les: Dahlin), Italia forer pasninger til kjekk kar med hestehale (Baggio) og Argentina har en dopet, kortklipt gud i angrep (Maradona!). Programmererne trenger ikke angre en eneste time de har brukt på å få lagene til å stemme, variasjonsmulighetene og realismen gir Superstar Soccer nesten ubegrenset holdbarhet.

Teknisk sett, er dette spillet nesten perfekt. Tempoet er helt riktig, vanskelighetsgraden er godt balansert og mengden av finesser spillerne kan utføre er høy, uten at kontrollene blir for kompliserte. Følelsen av å spille fotball er nesten akutt og når jeg sier nesten perfekt, er det mest fordi jeg holder mulighetene åpne for et enda bedre fotballspill. Selv om jeg frykter at dette må involvere 24 spillere og en dommertrio på soverommet mitt.

Valgmulighetene du gis, er det også lite å utsette på. Mest fristende er selvsagt en VM-aktig konkurranse med kvalifikasjon, sluttspill og all stemningen bare denne ene

sportsturneringen kan gi. I tillegg har spillet en slags verdensserie, hvor alle lagene møter hverandre to ganger for å avgjøre hvem som er best - En god ide, om ikke annet så for variasjonen's skyld.

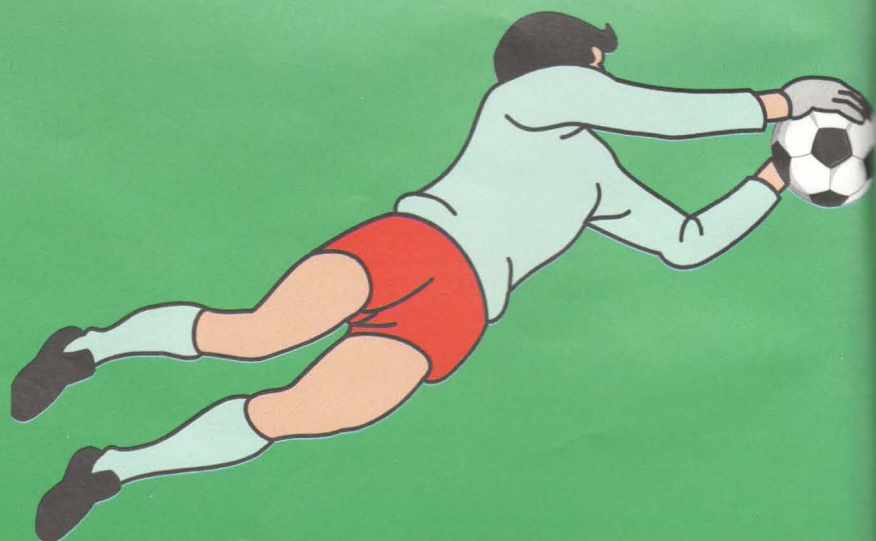
En tredje modus lar deg spille forskjellige scenarier, med varierende vanskelighetsgrad. Disse er praktiske hvis du bare ønsker et kort spill, og er av typen: Nigeria 1 - Frankrike 1, du er Nigeria og har to minutter på deg til å vinne kampen. Originalt.

Det er selvsagt også mulig å spille enkeltkamper, alene eller mot en venn. Det er spesielt underholdende å møte en kamerat som foretrekker et lag med helt annen spillestil enn du er vant til. Utfallet av slike kamper er nesten umulig å forutsi.

En del av spillet som ikke fungerer spesielt godt er trenings-funksjonen. Denne er kjedelig, på grensen mot traurig, og ikke videre nyttig. Du lærer mer av fem-seks kamper på 'Easy' mot regulære motstandere. I stedet for pasnings- og dribbling-trening burde spillet gitt deg muligheten til å spille treningskamper. Et par hjemmekamper mot San Marino ville gitt både ferlighetene og selvtilliten god trim.



Du ser hele tiden hvilken spiller som er aktiv. Dette er markert med en ring rundt spilleren.





Kaboom. Garrida skyter midt i mål og keeper er utmanøvrert.



Treningsdelen er kjedelig, og spillets eneste svake side.

He Thooth! He Thcorth!

Grafikken i International Soccer er ikke spektakulær, men god og gjør jobben sin. Spillergjengivelsene har perfekt størrelse, og detaljnivået ellers er akkurat passe. Ti poeng til Konami for ikke å la overdreven grafikk komme i veien for spillbarheten.

På lydsiden er det lite variasjon, men det som er holder ihvertfall grei kvalitet, med oppmuntrende tilrop og sambatrommer fra publikum. Til og med lesperen fra åpningssekvensen skjerp-er seg, og styrer unna ord med 's' i.

Konklusjonen er nesten selvsagt.

På tross av et par små irritasjonsmomenter, er dette verdens beste fotballspill.

Konami 1 - Røkla 0

Grafikk: 79%
Lyd: 72%
Totalt: 92%



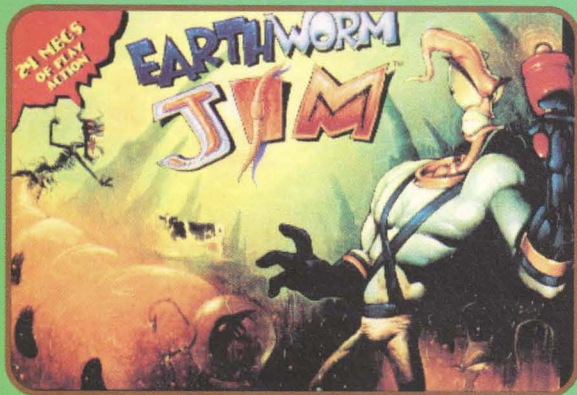
Keeper ser dumt på idet Dubois gir Frankrike ledelsen.



OFFSIDE!



Earthworm Jim



Dette er akkurat hva det ser ut som. En ku-utskyttelsesrampe.



Et Grønmo-monster gir Jim en av sine første, store utfordringer.



Testet av Tom Swift

TV-spill er virkelighetsflukt. Med din SNES kan du bryte hverdagens rutine og, for en kort stund bli superhelt, karatemester, proff-bokser, racerbil-sjåfør eller mark.

Mark??

Ja faktisk, dette nye produktet fra Nintendo har en av våre små, slimete, venner i hovedrollen. Spis jord, krabb over veien, spis mer jord, dø i en sølepytt - en mark's liv er gloriøst og spenningsfylt. Jeg kunne knapt vente, og sitret av spenning når kassetten gled inn i Nintendoen. Mark-moro, her kommer jeg. Whee. Skuffelsen ble stor da jeg fant ut at Earthworm Jim ikke er noe van-

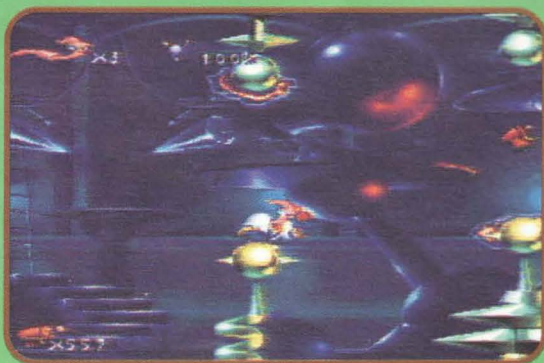
lig insekt. Han krabbet i sin tid inn i en merkelig drakt som har gitt ham spesielle evner - Jim kan løpe, skyte, hoppe og kjøre romskip. Nedtur.

Vel vel, siden en realistisk mark-simulator tydeligvis lar vente på seg, får jeg nøye meg med å spille enda et plattform-spill.

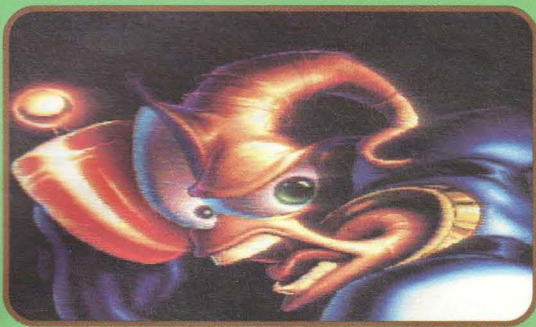
Et produkt innen denne utslitte grenen må virkelig overbevise for å være verdt pengene - De fleste av oss har sett flere plattformformer enn strengt tatt nødvendig, og begynner å få nok.

Det er irriterende at software-husene ikke benytter de siste års teknologiske fremskritt på nyvinninger, bare til å forbedre gamle konsepter. Hvis jeg skal være helt ærlig hadde en mark-simulator vært å overdrive, men litt mer variasjon må vi vel kunne forlange?

Heldigvis er Earthworm Jim et av de spillene som slipper unna med sitt uoriginale grunnkonsept. Den viktigste grunnen til det er at Virgin har stappet det fullt av skrudde ideer, perverse innfall og syke



God grafikk og høy vanskelighetsgrad. Marken Jim er en vinner.



*Jim smiler til fotografen.
...Sjarmerende, er han ikke?*



Selv om Jim er en mark, tar han seg fram de fleste steder.

monstre - spythopping, profesorer med sjimpanser der hodet burde vært, onde gullfisker som styrer robo-katter, advokater som skyter dokumenter ut av stresskoffertene sine er noen eksempler. Designavdelingen til Virgin har utvilsomt en bolle full av mystiske piller stående ved siden av kaffe-automaten.

Heldigvis følger grafikken opp. Bakgrunnene er flotte, monstrene godt gjengitt og animasjonene blant de beste jeg har sett uansett format. Om ikke annet, bør du ta en titt på dette spillet for å se Jim bevege seg - Tro meg, her snakker vi om en sexy mark.

Musikken og lydeffektene holder også grei standard, selv om programmererne ikke har overanstrengt seg på denne delen av produktet.

Vanskelighetsgraden er høy, noe jeg synes er positivt, selv om det betyr store mengder frustrasjon og stump vold mot joypad'en. Ønsker du å se sluttsekvensen i

Earthworm Jim bør du sette av et par uker - Litt for mange spill kan rundes i løpet av et par dager, og gir derfor dårlig valuta for pengene.

Konklusjonen må bli at dette er et sykt, morsomt og utfordrende spill som vil frarøve deg nattesøvnen i lang tid framover. Earthworm Jim har alt du krever av et plattformspill og litt til - Du får blant annet sjansen til å sende kveg ut i verdensrommet, en passende straff for stakk dumme drøvtyggende melkeprodusenter. Så glem alt mamma sa om at du måtte holde deg unna insekter med våpen, invester.

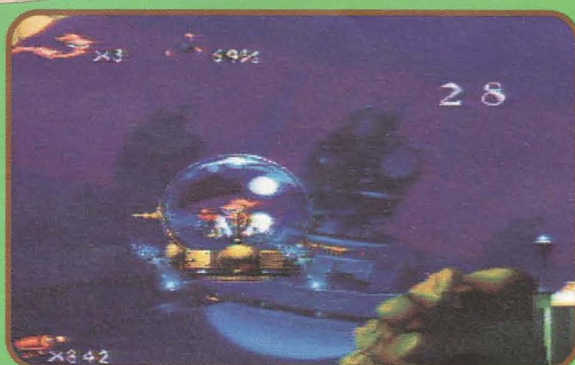
Grafikk:	93%
Lyd:	81%
Totalt:	86%



Jim henger i stroppen. Bare et lite ulykkestilfelle.



Et artig kosmisk fenomen,

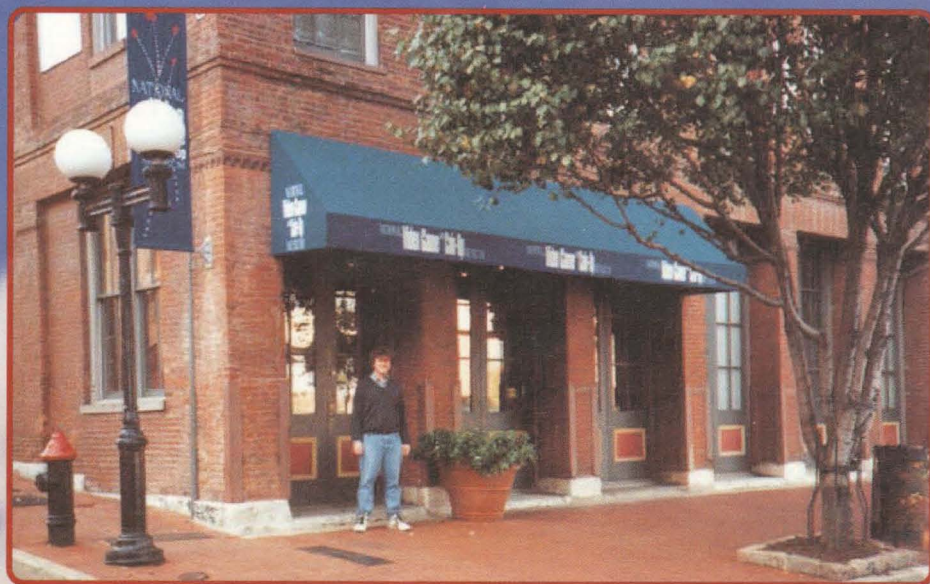


Kerr-Vroom!



Fram med skyter'n. Farene lurur overalt.

Videospill-himmelen



I USA ligger «The St. Louis Coin-Op and Video Game Museum». - Endestasjon for slitne arkadespill.



Hva med en Nintendo innebygget i et arkadespill.

Har du noen gang tenk over hvor gamle arkadespill havner etter at de har slukt sin siste fem'er? ...På skraphaugen kanskje? Det gjelder vel for de fleste, men noen er heldige å kommer til videospill himmelen.

Av. Vidar Martinsen

g videospill himmelen ligger i St. Louis i USA. Der har de nemlig et museum for slitne arkade og videospill.

«The St. Louis Coin-Op and Video Game Museum», heter himmelen, og her er det mange godbiter for barn i alle aldre. Det er ikke bare stablet inn hvilke som helst gamle arkadespill, nei her er det klas-siske spill. Du ser bl. flere typer PAC-MAN



PAC-MAN invasjon. Her er de alle sammen; Pac Man, Super Pac Man, Pac Man Plus, Pac Mania, Baby Pac Man, Gjennomsiktig Pac Man...

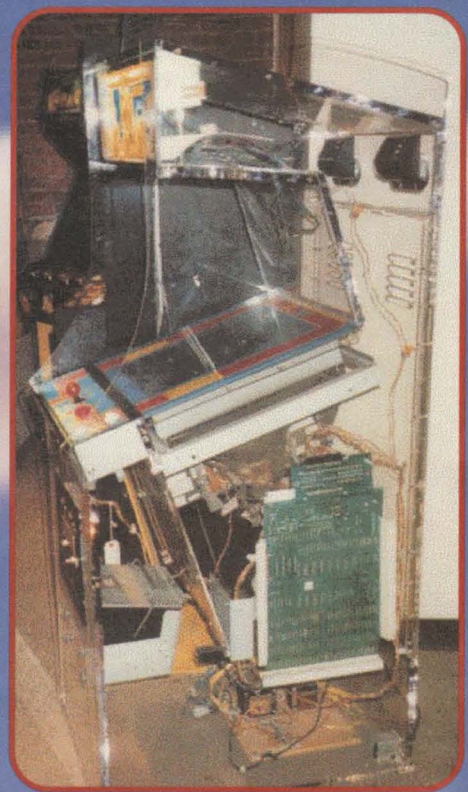




Dragon Lair 1 og 2 finnes her. Dette spillet var et stort gjennombrudd når den kom, med sin laserdisk og tegnefilmteknologi.



Til deg som tror at Donkey Kong er en ny sak, siden Nintendo nettopp har lansert Donkey Kong Country? Nei da dette navnet har eksistert som spilltittel omtrent siden videospillet ble oppfunnet.

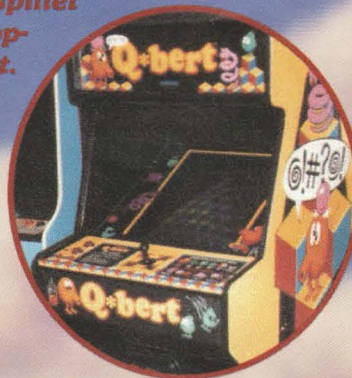


Gjennomsiktig Pac Man. For den teknisk interesserte. Se hvordan innmaten i et arkadespill se ut.

spill en du trodde eksisterte. Dragons Lair, både 1 og 2 er representert. Donkey Kong og Q-Bert samt mange flere.

Det er gratis å komme inn på museet, men til gjengjeld så er det mulig å spille på de aller fleste spillene. Og slipper du opp for mynter er selvfølgelig ikke det noe problem, da veksingskontoret aldri er langt vekk.

Alle spillene har en plakat som forteller litt om spillets historie.



Det er gratis å komme inn på museet, men til gjengjeld er det ikke vanskelig å bli kvitt vekslepengene sine.

Kommende s

1995 kommer til å bli et spennende år for alle spillinteresserte. Flere tungvektene innen videoundholdningsindustrien har spennende ting på gang. Sega lanserer Saturn, Sony slipper Playstation og sist men slett ikke minst kommer Nintendo med Ultra 64.

Sony Playstation

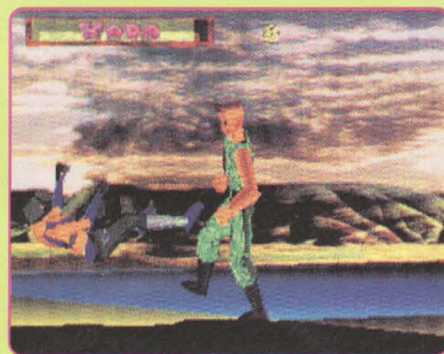


Denne maskinen er mest sannsynlig Nintendos store mareritt og den verste konkurrenten til Ultra 64. Den er 32-bits,

CD basert og har muligheten til å spille av video i full størrelse. Flere glimrende spill har alt blitt produsert til denne maskinen, blant annet Toshinden og Ridge Racer. Disse spillene viser virkelig maskinens muligheter og er minst like bra som de beste du finner i spillehallene! Mortal Kombat 3 er også lisensiert til Playstation, noe som neppe vil føre til at færre blir solgt. Den var en braksuksess i Japan da den ble lansert, hele 365,000 maskiner ble revet bort etter tre uker. En virkelig hit, noe som fører til at en mengde spill kommer til å bli produsert til den fremover.

Som de andre maskinene omtalt har den også støtte for 3D grafikk. 360,000 flater med tekstur kan tegnes hvert sekund. Opplysningen er på 320x224 eller 640x480 punkter, i 16.8 millioner farger. Lyden er i høykvalitets stereo, og man kan

også spille musikk CDer på den via en meny på skjermen. Det verserer også rykter om at Playstation kan brukes som en CD-ROM spiller på en PC, skjønt disse er ikke bekreftet.



Her ser du et eksempel på grafikken til PlayStation.

Sega Saturn



Denne 32-bits, CD baserte spillmaskinen gjør det skarpt i grafikkavdelingen. Opplysningen varierer fra 320x224 til 640x480 punkter, med 16.8 millioner

farger i paletten. 32000 farger kan vises samtidig. Den har innebygget prosessorer som tar seg av 3D grafikk. 60,000 skyggelagte flater med tekstur kan tegnes hvert sekund. Ikke dårlige spesifikasjoner, og i praksis fungerer maskinen også bra. Spillet Panzer Dragon viser 3D grafikk som man kun trodde var mulig å se i animerte introsekvenser før.

Veldig imponerende! Maskinen klarer også å gjengi video i full størrelse. Foreløpig er det laget relativt få spill til denne maskinen, i forhold til f.eks. PlayStation, men en mengde nyheter er underveis.



Pillmaskiner

Av Tonny Espeset

Hvordan anskaffe vidundermaskinene?

Ingen av maskinene omtalt er offisielt sluppet i Norge i skrivende øyeblikk, men hvem har sagt at det ikke går an å importere? Akers Mic har alt importert Sony Playstation og Sega Saturn til landet. Nintendos Ultra 64 er ikke ferdig enda, men jeg mistenker vel at nevnte importør nok blir en av de første som får kloa i denne også.

Om du kjøper en importert maskin må du være klar over føl-

gende:

Spillmaskinene beregnet for det japanske markedet er laget for såkalte NTSC TVer, mens vi her i Norge bruker en standard som heter PAL. Heldigvis finnes det TVer som klarer å tyde NTSC signalene også her i landet. Disse kalles 'Multi TVer'. Sjekk at du har tilgang til en slik før du kjøper!

Kun de japanske spillversjonene vil fungere på maskinene som er i salg nå. Når de europeiske versjonene av spillmaskinene kommer i salg kan det bli vanskelig å finne slike japanske titler i hyllene, kun europeiske utgaver av disse.

- Prisen er langt høyere nå enn hva

den vil ligge på når maskinene blir lansert i en europeisk utgave.

Hvilken maskin bør man satse på?

Det er vanskelig å gi noen gode råd så tidlig, men Ultra 64 og Playstation skiller seg positivt ut. Mitt råd er å vente til maskinene blir lansert for alvor på det Europeiske markedet før du investerer. Sørg også å få en oversikt over hvilke spill som er tilgjengelige før lommepengene brukes, en fantastisk avansert maskin er ganske ubrukelig om det ikke finnes et rikt og godt programvareutvalg til den...

Nintendos Ultra 64



tektmakeri. Filmer som Terminator II, Jurassic Park og the Mask kunne ikke blitt gjort uten teknologien til Silicon Graphics. Dette lover svært bra i grafikkavdelingen.

Oppløsningen kan variere fra 320x224 til imponerende 1200x1024 punkter.

16.8 millioner farger kan vises samtidig. Over 100,000 flater med tekstur kan tegnes hvert sekund. Avansert skyggelegging (Phong og Gouraud) er også støttet.

Spillet Cruisin' USA har blitt lansert i spillehallene, og kjøres på en tidlig versjon av Ultra 64. Dette bilspillet ser imponerende bra ut, og sier ikke lite om maskinens potensiale.

Lyden vil bli i stereo, med 64 bits oppløsning og en samplingsfrekvens på 44kHz.

Maskinen vil bli kassettbasert. Dette vil si at lengre sekvenser med film og lyd ikke blir mulig, slik som på konkurrentenes maskiner som benytter seg av CD teknolo-

gien. Spillkassetene vil kunne romme alt fra 8 til 64 megabytes. Til sammenligning kan en CD plate romme ca. 650 megabytes, 10 ganger mer. Heldigvis er et spills spillbarhet uavhengig av hvor mye fancy animasjonssekvenser som er dyttet inn. Nintendo har nok et ess på hånden hva spillutviklingskompetanse angår, så denne spillmaskinen er uten tvil spennende. Vi tar en nærmere kikk på den i neste nummer.



Grafikken til den nye Ultra 64 er det ikke stort å utsette på. Her vises et bilde fra et nytt spill som vil være et av de første spillene tilgjengelig for denne maskinen.

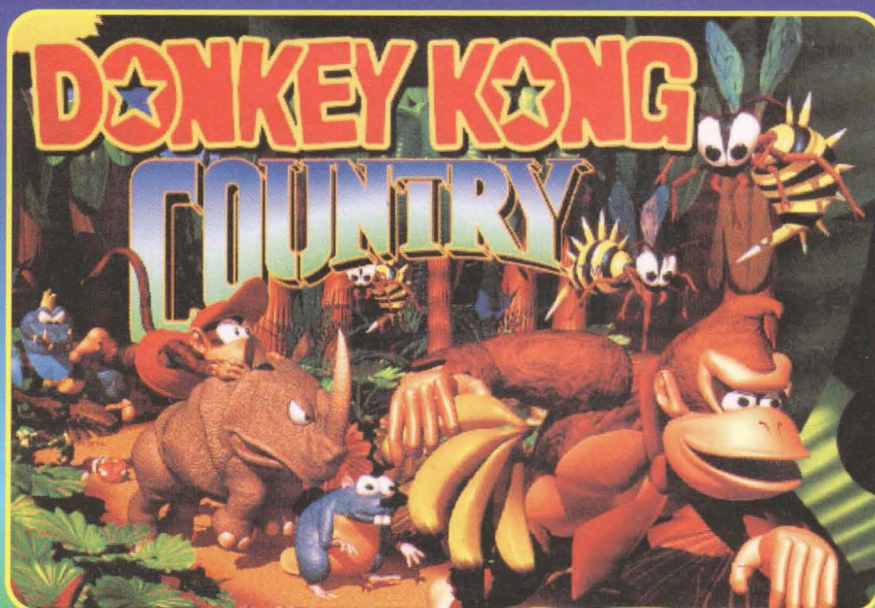
Dette er Nintendos nye 64 bits vidunder, utviklet av Nintendos selvutnevnte Dream Team. Den er basert på RISC teknologien, noe som gjør den blendende rask. Den største attraksjonen blir nok de unike grafikkprosessorene som er i stand til å generere svært heftig 3D grafikk. Grafikkchipene er utviklet i samarbeid med Silicon Graphics, kjent for maskinene som ofte blir brukt i filmindustrien til spesialef-



Donkey tips Av Egebart

Det spillet du nå har dytta ned i gapet til din Super Nintendo maskin har tjent mer penger enn Jurassic Park og for å oppleve noe lignende her til lands må du dra til Kr.Sand Dyrepark. Det kan bli dyrt, hvis du bor langt unna (tog/buss + Inngangsbillett). Der har vi vår egen lille Julius. Også en pengemaskin, men kanskje ikke helt på høyde med de to foregående eksemplene.

Nå kan ikke jeg gi deg noen tips om hvordan du skal klare å overleve et besøk med Julius og vennene hans, men her følger noen tips om hvordan du skal klare deg igjennom Donkey Kong Country. Med 101 brett med kongen av Nintendos



Jungel kan det være kjekt med noen tips. I dette nummeret tar vi for oss hvordan man kan samle opp ekstraliv raskest mulig for å klare seg igjennom den lange turen.

Jeg vil ha en rød ballong...

Her følger en del av de stedene hvor du kan finne ballongene, som gir deg ekstraliv.

KONGO JUNGEL

Jungle Hijinx

■ Rød ballong i DK'S residens på begynnelsen av brettet.

■ På toppen av tretoppene er det tre synlige ballonger, to røde og en grønn, som gir deg to ekstraliv. For å komme opp på trærne må du hoppe fra DK'S bolig. Noen av tretoppene står så langt ifra hverandre, at du ikke klarer å hoppe over til neste tre på vanlig måte. Da må du bruke Diddy og rulle litt utover kanten for så å hoppe. Dette kan være litt vanskelig i begynnelsen, men etter litt øving så går det nok.

■ Inne i det første hemmelige rommet, rett etter at du har fått Rambi. Dette rommet er

i den første veggen du møter, bare la neshornet gjøre jobben og ri rett fram.

Ropey Rampage

Ingen ballonger, men andre muligheter til å samle seg ekstraliv. Men vil du ha flest mulig liv så gå igjennom Jungle Hijinx et par ganger.

Coral Capers

■ En rød ballong på høyre hånd av andre «Croctopus». Bruk En Garde til å få tak i ballongen, så snu helt om for å unngå «Croctopus».

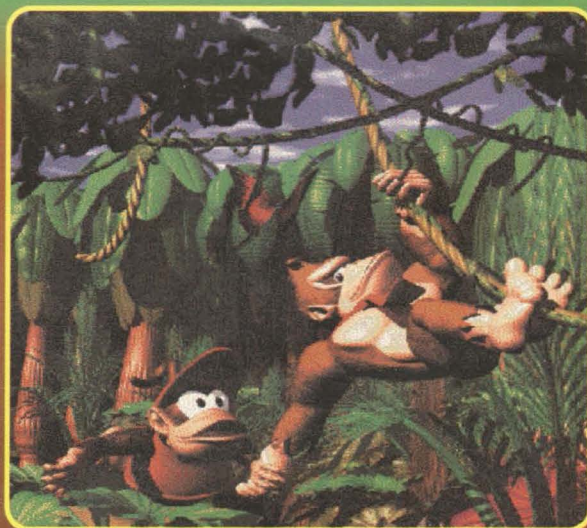
GORILLA GLACIER

Snow Barrel Blast

■ En Garde ikonet og en rød ballong finner du i et hemmelig rom inne i tunnelen, i området der den 1. «Croctopus» viser seg, rett etter N ikonet. Nær toppen av den 3. vertikale pila svømmer du igjennom veggen på venstre hånd. I det skjulte rommet er ballongen i sentrum av toppen og En Garde i bunnen til venstre.



En Garde er en god følgesvenn å ha, og kan i tillegg skaffe deg mange liv på bonusbrettene om du leter på de rette stedene.



Sving deg lekende lett igjennom Donkey Kongs verden med Egebart's tips... Flere tips i neste nummer!



Flere nyttige følgesvenner som gjemmer seg på mange brett. Er du så heldig å få strutsen kan du jukse og fly over hele brettet. Med neshornet er det bare å gå rett på samme hva du støter på. Froksen er vanskelig å kontrollere, men gjør deg immun mot vepser og hopper høyt.

2x Ikonet

Det finnes mange måter å skaffe seg ekstraliv på. Den mest effektive er å samle opp de gylne dyre ikonene, Rambi (neshornet), En Garde (fisken), Winky (frosken), Expresso (struts). Disse ikonene finner spredt rundt på brettene eller på bonus brettene. Når du har samlet opp tre like, kommer du til et bonusbrett hvor det gjelder å samle opp flest mulig dyreikonene. Et veldig «hot» tips da er å finne 2x ikonet, det er en kjempe versjon av de små ikonene du har flydd rundt og samla på. Dette kjempeikonet fordobler da summen av små ikonene. Det er faktisk, hvis du er flink, mulig å samle opp ni liv på halvannet minutt. Men du burde være fomøyd med 7 eller 8. Disse ikonene er, som du sikkert skjønner hvis du ikke har funnet dem før, skjulte. Men ikke så vanskelige å finne, hvis du nå bare leser videre.

Expresso

Du flyr helt til høyre av bonus brettet, etter å ha samlet flest mulig av de mindre ikonene.

Manøvrer strutsen din opp på det øverste trinnet på høyre vegg og hopp opp mot høyre. Men du må også ta et ekstra vingslag for å få tilstrekkelig høyde. Og «off-screen», som det heter på godt norsk, er det en åpning som du nå burde klare og komme deg over. Ikonet ligger litt til høyre, så du må fly mot denne retningen. Og HUSK å ha god tid på deg, dette gjelder for såvidt for de andre dyrene også.

En garde

I et skjult rom i senter av bunnen, det er rett ned fra En garde's startpunkt, der du trodde at det var vanlig, ugjennomtrengelig bunn, ligger det store En garde ikonet. På dette bonus brettet er det også 3 andre hemmelige rom, med vanlige ikonene. Disse har samme utgangspunkt som nevnt tidligere. Disse rommene ligger rett til høyre, og rett til venstre og det er et rett opp fra utgangspunktet.

Rambi

Hopp opp på toppen av inngangsdøra og

hold deg på de øverste avsatsene. Hopp så langt som overhodet mulig, hopp så over kanten helt på høyre side og fall ned til du lander. Framgangs måten her er nesten den samme som på Expresso.

Wimpy

På dette bonusbrettet så skal dra mot venstre. Gå i denne retningen så langt du kommer, hopp så opp til toppen og over den vegg du trodde det ikke var mulig å komme over før.

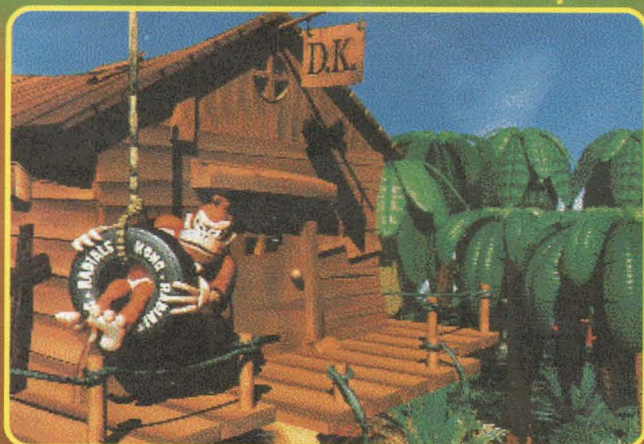
Nå som du har fått noen tips om DKC, men ikke har det til din SNES, så vil jeg anbefale deg å kjøpe det. DKC er faktisk et av de beste platformspillene jeg har spilt, det er absolutt verdt pengene. Og hvis du sparer noen flere penger og kjøper neste nummer av dette bladet, vil du få flere nyttige tips om DKC.

Du kan få tips om flere hemmelige rom, tønner, bananer etc.

Men til da les dette bladet og mat din SNES med DKC.



Samler du ordet KONG av alle bokstavikonene blir det et ekstra liv på deg. Hold øynene oppe for det finnes flere slike ikoner enn det kan se ut til...



I Donkey Kongs residens finner du den første røde ballongen som gir deg ett ekstraliv. På første brett kan du få hele 5 ekstraliv bare ved å plukke ballonger...



På undervannsbrettene lønner det seg å prøve ut alle veier. Her skjuler det seg mange hemmeligheter...

Super Nintendo Topp 30 liste

Sist Denne				Sist Denne			
Uke	Uke	Titel	Levrandør	Uke	Uke	Titel	Levrandør
2	1	International Super Star Soccer	Konami	6	16	The Lion King	Virgin
1	2	The Incredible Hulk	Kixx	16	17	Plok	Nintendo
3	3	Starwing	Nintendo	22	18	Street Racer	Ubisoft
20	4	Super Bomberman 2	Hudson Soft/Virgin	19	19	Syndicate	Ocean
4	5	Donkey Kong Country	Nintendo	25	20	Mystic Quest	Nintendo
9	6	Jurassic Park 2	Ocean	12	21	Star Trek: Starfleet Academy	Interplay
	7	Shaq-Fu	Ocean	28	22	Super Punch Out	Nintendo
7	8	Desert Fighter	Kixx	15	23	Nba Jam T.E.	Acclaim
10	9	Zelda 3 - Link To The Past	Nintendo endo	19	24	Newman Haas Indy Car	Acclaim
11	10	Sensible Soccer	Renegade/Sony	21	25	Micro Machines	Ocean
8	11	Mario All Stars	Nintendo	26	26	Pitfall	Activision/Sony
13	12	Cannon Fodder	Virgin	23	27	Stunt Race Fx	Nintendo
14	13	Star Trek: The Next Generation	Microprose	27	28	Earthworm Jim	Virgin
	14	Animaniacs	Konami	29	29	Claymates	Interplay/Ocean
5	15	Battletoads In Battlemaniacs	Nintendo	17	30	Mortal Kombat 2	Acclaim

AKERS MIC

MULTIMEDIA

AKERS MIC spill Avd har Norges største utvalg i spill til både PC og TV spill. Vi selger spill til PC, Super Nintendo, Sega Megadrive, Gameboy, Gamegear, Sony Playstation og Sega Saturn.

Vi selger allerede Sony Playstation og Sega Saturn maskiner direkte importert fra Japan. Kom å se begge maskinene "in Action" i kongens gate 14.

Har du spørsmål om de nye TV-Spill maskinene eller ønsker tilsendt vår spill katalog ring oss på telefon 22 33 55 55 linje 266 eller 276

AKERS MIC

SEGA Megadrive Top 30

Sist Denne

Uke	Uke	Tittel	Levrandør
1	1	Winter Olympics	Kixx
2	2	Ballz	Accolade
4	3	Road Rash 3	Electronic Arts
5	4	Fifa Soccer '95	Electronic Arts
8	5	Eternal Champions	Sega
3	6	Pga European Tour	Electronic Arts
7	7	Toe Jam And Earl 2	Sega
6	8	Marko's Magic Football	Domark
10	9	Micro Machines 2	Code Masters
9	10	Puggsy	Sony/Psygnosis
11	11	Urban Strike	Electronic Arts
12	12	Dragon: The Bruce Lee Story	Virgin
17	13	Jimmy Whites Whirlwind Snooker	

12	14	The Lion King	Virgin
15	15	World Cup Usa '94	Kixx
13	16	Sylvester & Tweety	Time Warner Int.
19	17	Pga Tour Golf 3	Electronic Arts
	18	Animaniacs	Konami
14	19	Sonic And Knuckles	Sega
16	20	Mega Bomberman	Sega
20	21	Nba Jam T.E.	Acclaim
18	22	Rugby World Cup 1995	Electronic Arts
	23	Pete Sampras Tennis	Code Masters
25	24	Cannon Fodder	Virgin
21	25	Streetfighter 2 Champ. Edition	
24	26	Wiz N Liz	Sony/Psygnosis
22	27	Power Rangers	Sega
28	28	Newman Haas Indy Car	Acclaim
23	29	Earthworm Jim	Virgin
27	30	Sonic The Hedgehog	Sega

Video Omtale

Her omtaler vi aktuelle filmer for barn og voksne. Kun to filmer denne gangen, men Vi kommer sterkere tilbake i neste nr av SPILLKONGEN.



Sensur:
10 år

Regi:
Mick Jackson
Medvirkende
Dana Carvey,
Valeria
Golino,
James Earl
Jones



BLACK OUT (Clean Slate)

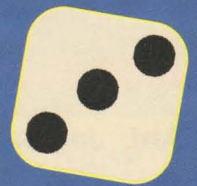
Dana Carvey spiller privatdetektiv med seriøst handikapp; Hver morgen når han våkner har han glemt alt som skjedde dagen før! Problemene tåmer seg opp når han vikles lengre og lengre inn i en kringgåte han egentlig allerede er viklet godt inn i. Forvirrende, ikke sant? Det synes hovedpersonen også.

Med skuespillere kjent fra Waynes World, Saturday Night Live, Hot Shots og Meteormannen har Mick Jackson klart å sette sammen en svært underholdende komedie som lokker fram latteren når du minst venter det. En Oscar bør gå til detektivens hund(!?) som gjør en fantastisk bra rolle. Dra ut til nærmeste videoforhandler, og lei Black Out i dag. (Levi)



Sensur:
15 år

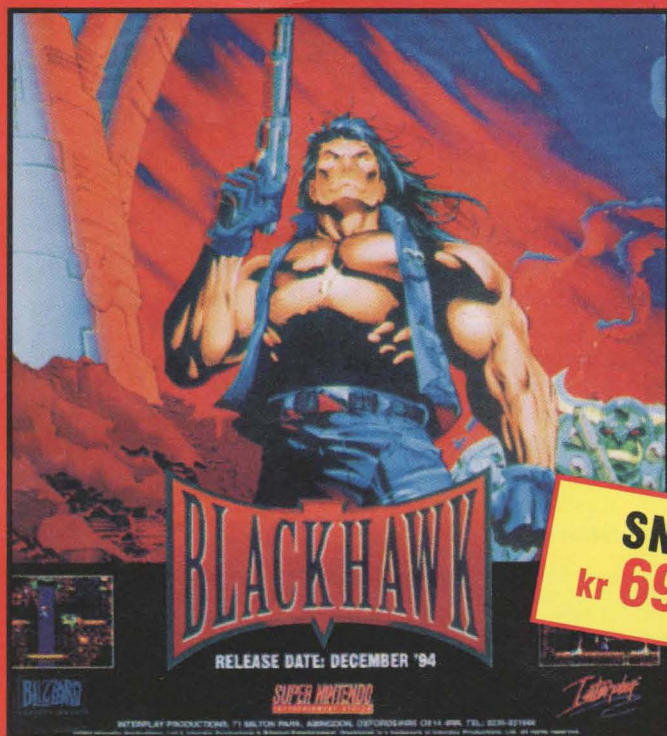
Regi:
Robert De
Niro
Medvirkende
Robert De
Niro,
Chazz
Palminteri,
Joe Pesci



GUDFARENS LØPEGUTT (A Bronx Tale)

Robert De Niro tar oss nok en gang med bak kulissene blant italienske mafiagutter og deres sysler. Gudfarens løpegutt gir oss en oversikt over problemene som oppstår når en ung gutt slites mellom den trauste og lovlige faren og den karismatiske gangsterbossen. Filmen bæres i hovedsak av Chazz Palminteri som er glimrende i rollen som mafiasjefen Sonny.

De Niro serverer oss en grei og til tider underholdende film, men den setter ingen varige spor hos publikum, og er raskt glemt. En liten detalj er det imidlertid at vi får se Joe Pesci i noe som sannsynligvis må være hans minste rolle noensinne. Lei denne filmen en gang du trenger lett underholdning. (Levi)



SNES
kr 698,-

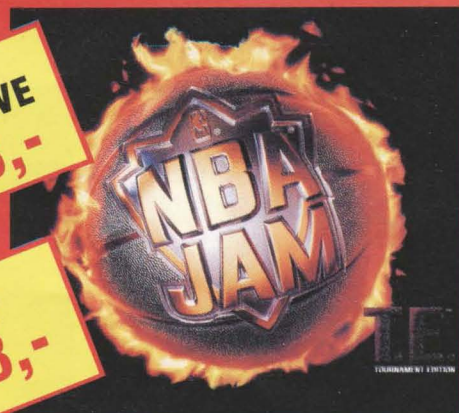
SNES
kr 698,-

SNES
kr 698,-



SEGA
MEGADRIVE
kr 798,-

SNES
kr 698,-



Spill til Super Nintendo og Sega Megadrive

International Superstar soccer	SNES	kr 698,-
Psyco Pin Ball	SEGA MEGADRIVE	kr 698,-
NBA Live 95	SEGA MEGADRIVE	kr 698,-
NBA Live 95	SNES	kr 798,-
Super Street fighter 2	SNES	kr 698,-
Black Hawk	SNES	kr 698,-
Secret of Mana	SNES	kr 698,-
Mega manix	SNES	kr 698,-

Alle priser er med mva. Vi sender over hele landet. Kun postens avgifter og porto kommer i tillegg

Ant. Jeg ønsker å bestille:

- | | | | |
|--------------------------|--------------------------------|----------------|----------|
| <input type="checkbox"/> | International Superstar soccer | SNES | kr 698,- |
| <input type="checkbox"/> | Psyco Pin Ball | SEGA MEGADRIVE | kr 698,- |
| <input type="checkbox"/> | NBA Live 95 | SEGA MEGADRIVE | kr 698,- |
| <input type="checkbox"/> | NBA Live 95 | SNES | kr 798,- |
| <input type="checkbox"/> | Super Street fighter 2 | SNES | kr 698,- |
| <input type="checkbox"/> | Black Hawk | SNES | kr 698,- |
| <input type="checkbox"/> | Secret of Mana | SNES | kr 698,- |
| <input type="checkbox"/> | Mega manix | SNES | kr 698,- |

Vi får stadig inn nye titler direkte fra USA. Kontakt oss og få de siste oppdaterte listene!

Jeg ønsker tilsendt mere informasjon om alle produkter.

Send kupongen til:

**Multimedia
HOT SHOP**

Maridalsveien 9 A
0178 Oslo
Tlf. 22 60 44 92

Navn.....

Adresse.....

Postnr/Sted.....

Tlf.....

BLI ABONNENT PÅ GiGA

Bladet for PC (og Amiga) brukere. 1 år (10 nr.) for kun kr. 295,- eller 2 år for kr 495,-



AKTUELT

Internet
Intelligente maskiner?
Gathering 95
Smart oppgradering
Windows 95

SPILLTESTER

Dark forces
UFO 2
Lost Eden
Pizza Tycoon
First Encounters
Mortal Combat 2



Her ser du bilde av nr. 5-95

CD-ROM VEDLEGG

Giga har CD-ROM vedlegg. CD-ROMen inneholder programmer både for PC og Amiga, og de av dere som har CD 32 eller Amiga med CD-ROM spiller vil således finne mye interessant, men det blir nok mest PC stoff å finne.

3 vedleggsdisketter eller CD-ROM

Du kan få med opp til 3 vedleggsdisketter eller CD-ROM med bladet.

1. Hoved vedleggsdiskett.

Denne disketten selges sammen med bladet hos bladforhandler. Den vil inneholde både spill-, undervisnings- og nytteprogrammer. Kr 395,- pr år for 10 nr og 10 disketter. (kun kr 10,- pr diskett ekstra)

2. Ekstra disk med spill.

Kun spill på denne disketten. Kr 200,- ekstra for 1 år. (10 disketter.)

3. Ekstra disk med nytte og opplæring.

Kun nytteprogrammer og opplæringsprogrammer er det på denne disketten. Kr 200,- ekstra for 1 år. (10 disketter.)

Velg PC eller Amiga

Du kan velge mellom disketter i PC eller Amiga format på alle vedleggsdiskettene. Hvis du har både PC og Amiga kan du selvfølgelig få begge deler. Du kan da få totalt 6 disketter med hvert blad.

CD-ROM til meget rimelig pris!

Har du CD-ROM spiller vil du fra dette nr. kunne få CD-ROM i stedet for disketter. På CD-ROMen er det selvfølgelig alle programmene som også finnes på diskettene samt mye mer. CD-ROMen er både PC og Amiga kompatibel og det vil finnes både PC og Amiga programmer på den.

Ja!

Jeg vil abonnere på GiGA

Blad u/vedleggsdiskett 1 år kr 295,- 2 år kr 495,-

Jeg vil i tillegg ha med:

Vedleggsdiskett 1 år kr 100,- 2 år kr 150,-

Klick disk med spill 1 år kr 200,- 2 år kr 300,-

Hack disk med nytte prg. 1 år kr 200,- 2 år kr 300,-

CD-ROM med masse prg.* 1 år kr 350,- 2 år kr 500,-

Jeg vil ha disketter til: PC Amiga

Jeg har CD-ROM spiller: CD-ROM (PC e

Jeg har forskuddsbetalt til bankgiro: 7035 05 32895 og får med ekstra blad på kjøpet (1 år er 11 nr.) (2 år er 22 nr.)

Ring gjerne inn bestillingen på tlf. 22 60 44 07

SK 5-95

Husk frimerke.
Porto som brev,

Navn.....

Adresse.....

Postnr/Sted.....

Tlf..... Abonnement nr. (Se bak på bladet).....

Underskrift av person over 18 år.....

GiGA

Hegdehaugsveien 24
0306 Oslo

STOR NYHET! Annonsetelefon!

Ring vår annonsetelefon

Tlf. **829 60660**

(kr 6,17 pr. min.)

Mange fordeler.

- 1 Du kan høre på mange helt ferske annonser om spill og maskiner som selges eller ønskes kjøpt eller du kan lese inn dine egne annonser og få svar på annonsen kanskje allerede dagen etter.
- 2 Dette er en meget rimelig måte å annonsere på.
- 3 Annonsen er tilgjengelig dagen etter du har lest den inn.
- 4 Det er flere eksempler på at utstyr er solgt dagen etter at annonsen er lest inn.
- 5 Du kan selv ringe inn å slette annonsen din, hvis du har solgt det du annonserte for.

**Det er meget enkelt
Slik gjør du:**

1. Ring 829 60660 (kr 6,17 pr. min.)
2. Følg instruksjonene.
3. Les inn eller hør på annonser etter eget ønske.

**Jeg selger eller
byter spill og ut-
styr for deg!**



Bytte spill.

Har du spill til maskinen din, du er lei og kunne tenke deg å bytte med andre? Les inn en annonse, og om ikke lenge har du mange interesserte som vil bytte spill med deg.

Kontakter søkes

Legg igjen navn og adresse, hvis du ønsker kontakt med andre med samme interesser som deg.

Leserens egne sider!

Vi starter opp med leserens egen spalte og i den forbindelse ønsker vi respons fra dere. Send oss kommentarer til bladet. Hvilke ting ønsker dere skal være med. Brev med tegninger trykker vi gjerne i bladet. Ikke sitt å vent. Send inn noe til oss!

Tegnekonkurransen!

Tegn en tegning av ditt favorittspill.

Vi trekker ut de beste og viser disse i bladet!

Stor konkurranse Ring og vinn en GAME BOY!



Flere premier

5 Heldige vinnere får hver
sin Game Boy!

Du kan gjerne ringe
inn flere ganger!

På den måten øker du
vinner sjansene!

Hvordan delta?

Det er meget enkelt,
slik gjør du:

1. Ring tlf. 829 60660

(kr 6,17 pr. min.)

2. Følg instruksjonene.

3. Først leser du inn navnet ditt.

4. Deretter svarer du på
spørsmålene ved å trykke på
tastaturet på svaralternativet
du mener er riktig.

Ring tlf. 829 60660 (kr 6,17 pr. min.) og svar på
fire spørsmål, og du kan vinne en GameBoy.

Spørsmål

Alle svarene finner du i dette
nr. av SPILLKONGEN!

Spørsmål 1 :

Hvor ligger "Videospill-himmelen"?

1. Europa
2. USA
3. Australia.

Spørsmål 2 :

Hvor kommer "Biker mice" fra ?

1. Mars
2. Venus
3. Jupiter

Spørsmål 3 :

Hvilken produsent lager Ultra 64?

1. Atari
2. Nintendo
3. Sega

Spørsmål 4 :

Hvilken port må Donkey Kong ta for
å komme til utgangen? (I labyrinten på
denne siden.)

1. Inngang 1
2. Inngang 2
3. Inngang 3

UTGANG!



Spørsmål 4 : Hvilken port må Donkey Kong ta for å
komme til utgangen? (1, 2 eller 3).

Sjekk prisene hos Compo Data!

Nå også på Internet via EUnet

<http://www.Compo-Data.no/Compo-Data>

SYSTEM

OS/2 Warp v3 CD 750

TEKSTBEHANDLING

MS Word Norsk versjon 3 720
 MS Word Oppgradering Norsk* 1 190
**Kampanjepis med gratis video*
 WP 6.1 Win No 2 460
 WP 6.1 Win No oppg. 880
 Ami Pro No 3 590

GRAFIKK

Corel Draw 3.0 No CD 690
 Corel Draw 5.0 Eng CD 4 280
 Corel Photo-Paint 5 Plus Eng CD 690
 Corel Gallery 2.0 ClipArt 660
 Adobe PhotoShop 3.0 Eng PC 5 270
 Designer Power Pack 3 990

Designer 4.1 + Picture Publisher 5.0 + Kai's Power Tools

Visio 3.0 Uk 1 290
 HiJaak Graphics Suite 3.0 Win 1 490

DESKTOP PUBLISHING

PageMaker 5.0 Win No 6 750

MS OFFICE WIN

Office Std 4.2N 5 290
 Office Std 4.2 N. X-oppgr. 3 290
 Office Pro 4.3 N. 6 390
 Office Pro 4.3 N. X-oppgr. 4 380
 Office Std 4.2 N.m/NEC CD-Rom 5 880
 Office Pro 4.3 N.m/NEC CD-Rom 6 980
 Office Std 4.2 E CD 4 690
 Office Pro 4.3 E CD 5 630

OCR

OmniPage 5.0 Professional 6 550

FAXMODEMER

Sportster 14.400 faxmodem 1 390
 Sportster V.34 28.800 faxmodem 1 850
 Courier V.34 28.800 faxmodem 3 590

Modemer leveres med 30 dager gratis Internet via EUnet

DATABASER

Access/Win 2.0 N 3 870
 Access/Win 2.0 N Kryssopp. 1 310
 dBase 5.0 Win UK 2 850
 DataEase 5.0 for Win 5 950

UTVIKLING

Visual C++/2.0 Win&NT CD 3 490
 Visual Basic 3.0 Std E 910
 Visual Basic/Pro m/ODK 2 790
 Borland C++ 4.5 2 790
 Borland C++ 4.5 Skole 980
 Delphi 95 1 850
 Delphi 95 OD fra Pascal 1 390
 Delphi 95 Client/Server 10 980

CD-KUPP, 11 TITTLER

Softkey's One Stop CD-Shop 740
11 topp CD-titler. Bl.a. Time oppslagsverk, spill, UFO Video Cube game, Key Gourmet, Fonter, ClipArt, CNN News, Fotball oppslagsverk World Cup 94. etc.

U.S.Robotics Sportster

14.4 faxmodem
1 390

V.34, 28.8 faxmodem
1 850



Dr.Solomon's Anti-Virus Versjon 7.0

Ring eller slå opp på Internet

6 750



Acer 486DX4/75

24 490

9 990



EverCom Pentium 60 PCI

MS Office No på CD m/NEC CD-Rom

Office 4.2 Std N m/NEC-CD
5 880

Office 4.3 Pro N m/NEC-CD
6 980



BØKER

Min første Internetbok 95
 Excel for dummies, Norsk 320
 Word for Win 6 for dummies, No 320
 Boken om Microsoft Office 380

MULTIMEDIA

Multimedia Office 4 790
 3D Surround lydboxs PC 570
 3D S. lydboks for PC & stereo 690

Lager en 3 dimensjonal surround Lyd ved hjelp av kun 2 høyttalere. Kompatibel med alle typer PC lydkort og multimedia applikasjoner og stereoeer.

SB Discovery CD16 2 170
 Sound Blaster 16 Value Ed. 790
 Sound Blaster 16 MultiCD 1 090
 Sound Blaster AWE32 2 090

CD-ROM

NEC CDR-271, Intern 4x, IDE 1 550
 Toshiba 4,4x CD-Rom 2 490
 Plextor 6x Intern løsning 4 560

SCANNERE

HP ScanJet 3C 8 140
HP's beste scanner til nå. Inntil 2400dpi. Dobbel så rask. 5 sekunder på en A4 side.
 Relisys AVEC2400 6 000
2400 dpi (600x300 optisk), 3-pass, 16,8 mill. farger, s/nv, Adobe Photoshop 3.0

WESTERN HARDDISKER

425Mb <13ms, 64KB cache 1 320
 730Mb <10ms, 128KB cache 1 910
 1280Mb <10ms, 128KB cache 2 990

SKRIVERE

XEROX 4510 A4 sort/hvit 2MB 9 490
PCL 5e, toner for 4000 sider, 1 kortplass, 10 TrueTTF Apple Talk, Ethernet., T-Ring, 600x600dpi, 5spm
 Canon BJC-4000 2 990
 Epson Stylus COLOR 4 480
 HP DeskJet 540 2 580
 HP DeskJet 560C 4 190
 HP LaserJet 5P 6 990

DIVERSE

Timex Data link 990
 InterNet in A Box 1 290

Ønsker info. Internet tilkobling

Compo Data AS kan nå tilby Internet tilkobling via EUnet Norge. EUnet Norge betjener i dag 46% av det kommersielle IP markedet i Norge. Her er høy kvalitet, oppetid, og responstid en selvfølge.

EUnet
Connecting Europe since 1982

Kopier siden, kryss av for bestilling og fax inn hele siden!

FIRMA: _____

NAVN: _____

ADRESSE: _____

POSTSTED: _____

TLF: _____ FAX: _____



Compo Data AS

Pb. 111, 1471 Skårer

♦ Tlf.: 67 97 50 60 ♦ Fax.: 67 97 50 88

Compo Data AS

Prisene er eks. mva. og frakt og kan forandres uten forvaring. Vi tar forbehold om eventuelle feil.