

SUPER GAMEPOWER

PANCADA!!

524 GOLPES DE VIRTUA FIGHTER 3

CHEGOU!
ULTIMATE MK3
PARA MEGA



WAVE RACE, JET SKI NO NINTENDO 64

KIRBY, ESTRELA NO SNES



TODOS OS GOLPES DE STREET ZERO 2 (SATURN E P.STATION)

CRASH BANDICOOT (P.STATION): MASCOTE DETONADO



6642

ISSN 0104-611X



9770104611006

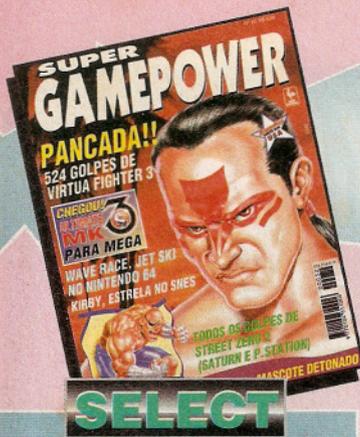
Como passar
a mão na bunda
do The Flash
e não apanhar.

Intent-Pró



Se **VOCÊ** precisa correr, use

DHARMA
DISPARADO



SUPER GAMEPOWER

SELECT

JOGOS DESTA EDIÇÃO

MEGA	
NHL'97	51
Sonic 3D Blast	14
Ultimate Mortal Kombat 3	36
SNES	
Far East of Eden Zero	34
Kirby Super Star	35
Rise of the Robots	70
SATURN	
Dark Savior	25
Death Crimsom	26
Daytona USA Circuit Edition	14
Fighting Vipers	22
Impact Racing	48
Power Slave	23
Real Bout Fatal Fury	21
Shining Wisdom	60
Sonic 3D Blast	14
Street Fighter Zero 2	46
Three Dirty Dwarves	24
P. STATION	
2 - Extreme	15
Andretti Racing	50
Breath of Fire III	14
Crash Bandicoot	56
Dracula X - Nocturne of Moonlight	15
Dragon Ball GT	16
Final Doom	27
Finalist	17
Horned Owl	32
Impact Racing	48
Over Blood	29
Project Over Kill	28
Robo Pit	73
Sexy Parodius	16
Spot Goes to Hollywood	31
Star Gladiator	30
Street Fighter Zero 2	46
Virtual Tennis 2	16
NEO GEO	
Kizuna Encounter	38
PORTÁTEIS	
Castlevania (GB)	72
NINTENDO 64	
Killer Instinct Gold	12
Robotech - Crystal Dreams	15
Wave Race 64	20
ARCADE	
Red Earth	14
Sega Touring Car Championship	17
Street Fighter Gaiden	13
Virtua Fighter 3	40
X-Men vs. Street Fighter	13
PC CD	
Interstate 76	68

Sumário

JET SKI EM ALTA
O Nintendo 64 ganha mais um jogo de primeira, agora de Jet Ski (pág. 20)



MASCOTE ESPERTO
Vá até o final de Crash Bandicoot, o jogo do mascote do P.Station (pág. 56)

DETONADOS



PACIÊNCIA E ARTE
Bote o seu lado oriental para funcionar e enfrente o desafio do RPG: Shining Wisdom, para Saturn (pág. 60)



BRUTALIDADES NO MEGA
A versão de Ultimate MK 3 para Mega traz golpes exclusivos para o console

SUPERGP DICAS 52
Jogue com o verdadeiro Akuma em Street Zero 2

CIRCUITO ABERTO 10
O Nintendo 64 já prepara o seu drive para CD

COMPUTER ZONE 66
Seninha e páginas de HQ na Internet

PRÉ-ESTRÉIA 14
Uma galeria de novos e bons jogos de luta e o novo Daytona

TECNOVACILO 70
Deu problema com os robôs em Rise of the Robots (SNES)

GOLPE FINAL 40
Dose dupla de novo: Street Zero 2 e Virtua Fighter 3

FLASHBACK 72
Castlevania, um supersucesso também no G.Boy

ESPORTE TOTAL 48
Dois jogaços de corrida: Impact Racing e Andretti Racing

FINAL STAGE 73
Como detonar Zio Gigas em Robo Pit, do P.Station



Na pole position da informação, **SGP** traz os golpes do recém-saído do forno Virtua Fighter 3, campeão dos fighting games poligonais. Mas o chefinho aqui não deu moleza pra galera e apresentamos um festival de jogos de luta,

com SF Zero 2 (também nas dicas) para Saturn e P.Station, UMK 3 para Mega, Fighting Vipers (Saturn) e Kizuna Encounter (Neo Geo). Mas ainda tem muita velocidade com Andretti Racing, Impact Racing e Interstate 76. O Nintendo 64 volta à cena com Wave Race, pra você curtir um jet ski. E tem detonado pra Mané que gosta

de ação e pra Mané que gosta de meditação. Crash Bandicoot

enche de cores o P.Station e Shining Wisdom enche de

idéias o Saturn. E o Chefe

agora está democrático: escrevam sugerindo jogos para a seção detonado e para as páginas de Mega e SNes. Aproveitem meu bom humor!



O CHEFE

BABY BETINHO

Baby não quis saber de sushi. O brigão se trancou com TV, vídeo e tudo mais para testar os golpes de Virtua Fighter 3. Quando achou que poderia ir para casa descansar, chegou Ultimate Mortal Kombat para Mega Drive. Não deu outra, Baby se trancou de

RECOMENDADOS novo e passou três dias testando golpes e dicas.

VIRTUA FIGHTER 3
ULTIMATE MORTAL KOMBAT
REAL BOUT FATAL FURY
FIGHTING VIPERS



LORD MATHIAS

Lord adorou o curso de culinária da Marjorie. O cara não gastou os tickets refeição durante a semana. Guardou todos para os finais de semana e levou supergatas para jantar em restaurantes caríssimos. Depois de curtir as mulheres, Lord ficou com Impact Racing e Final Doom.

RECOMENDADOS

SPOT GOES TO HOLLYWOOD
IMPACT RACING
FINAL DOOM
POWER SLAVE



BILL GAMES

Já era hora! Jogadores e jogadoras, enfim uma boa notícia. A Tec Toy conseguiu uma redução de preços ao enquadrar seus videogames na mesma categoria dos produtos de informática. Isso significa que os impostos sobre eles irão diminuir e o preço para nós também. Uau! Preços mais baixos e maior competitividade no mercado! Estamos entrando no capitalismo, galera. A boa notícia aumenta o acesso dos gamemaníacos aos jogos do Mega, Master e Saturn. É hora da concorrência correr atrás do prejuízo e nos bridar com preços menos salgados nesse Natal. Vocês já imaginaram em quanto pode aumentar o número de jogos e consoles rodando na nossa área com uma queda de 10% a 15% nos preços? É isso aí, galera, agora só falta o pessoal da Sony do Brasil parar de olhar para o outro lado quando alguém fala em P.Station e começar a botar a mão na cumbuca... Mas isso é assunto para o meu amigo Akira, o grande ombudsman do joystick. Go ahead!



MARJORIE BROS

Marjô não deixou ninguém da redação trabalhar em paz este mês. Nossa loura resolveu participar de um curso de culinária japonesa e fez questão de saber a opinião de todos sobre o sushi que preparou. Chegou ao ponto de detonar Crash Bandicoot em dois dias, só para não perder as aulas.

RECOMENDADOS
CRASH BANDICOOT
WAVE RACE 64
ANDRETTI RACING
KIRBY SUPER STAR



MARCELO KAMIKAZE

Descobrimos que o japonês odeia comida japonesa. Quando Marjô mostrou a travessa de sushi para Kamikaze, o cara correu para o banheiro e saiu de lá mais pra branco que pra amarelo. Mas não se preocupem: o japa se recuperou a tempo de mastigar Shining Wisdom, RPG da pesada.

RECOMENDADOS
FAR EAST OF EDEN ZERO
SHINING WISDOM
OVER BLOOD
DARK SAVIOR

AKIRA E AGORA

Muita gente ficou nervosa com a matéria da edição passada sobre os problemas que vem atormentando os donos de P.Station. A maioria sem razão. Mas há uma ressalva a ser feita. A Games Station, citada na matéria, cobra R\$ 110 pelo recondicionamento do canhão de laser, e não pelo realinhamento, como publicado. Retificação feita, voltemos ao problema principal. A Sony do Brasil publicou comunicado de primeira página em grandes jornais do país para dizer que não é responsável por produtos da marca Sony importados por terceiros ou comprados fora do Brasil. Nossos amigos da Sony japonesa é que devem ter ficado contentes. Afinal, a filial brasileira só cuida de quem paga as taxas locais... E o pior de tudo é que os importadores também não gostaram da matéria de SGP, pois acharam que isso iria atrapalhar suas vendas. Que tal garantir a assistência que a Sony local se recusa a dar e trabalhar pelo consumidor?

BRONCA!

Sr. editor: A bronca é para o P.Station, da Sony. Comprei meu aparelho há menos de um mês nos EUA e já tenho problemas com o canhão. Ainda por cima, a Sony do Brasil não se responsabiliza por equipamentos de sua marca comprados no exterior. Cadê a globalização? Jogo videogame desde os 5 anos (tenho 17). Já vi de tudo no que diz respeito a problemas com aparelhos, mas nunca vi um que se auto-destrói. Peço aos donos de P.Station que escrevam sobre os problemas de seus aparelhos, pois só juntos conseguiremos nossos direitos.

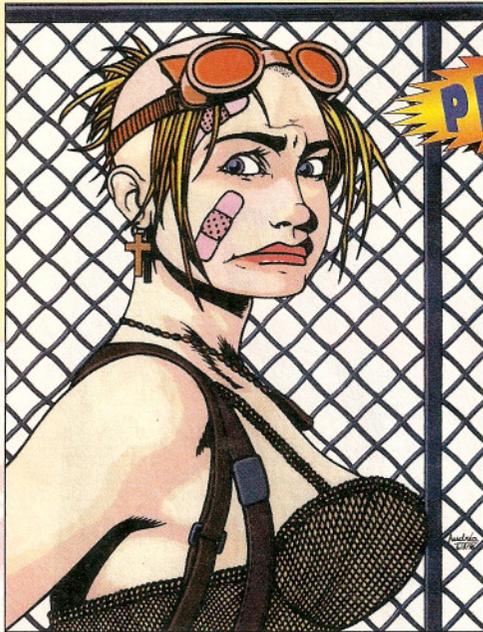
*Leonardo Imperato,
São Paulo, SP*

Akira: está registrada sua bronca, Leonardo. Esperamos que a Sony reveja sua posição.



ARTE NO ENVELOPE

Parece que as meninas tomaram gosto pela coisa! Dessa vez foi a carioca Andréa Amado de Cerqueira a faturar o prêmio. E desenhando outra mulher! Paulistas e cariocas foram a esmagadora maioria este mês. Cadê a galera do resto do Brasil, perdeu o lápis?



Uau! Carioca esperta, a Andréa Amado de Cerqueira, de Niterói, fez uma Tank Girl que até deixou a Marjorie com ciúmes. Já o Lord ficou todo assanhado na redação...

PREMIADO

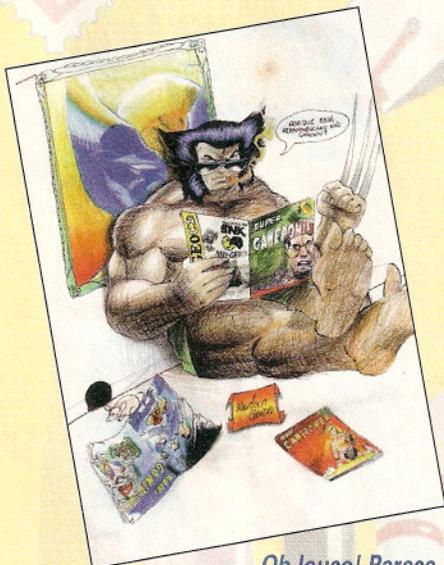


Chegado num RPG, o Renato Fabiano Cordeiro, de Pedregulho, São Paulo, deu sua pincelada em Phantasy Star

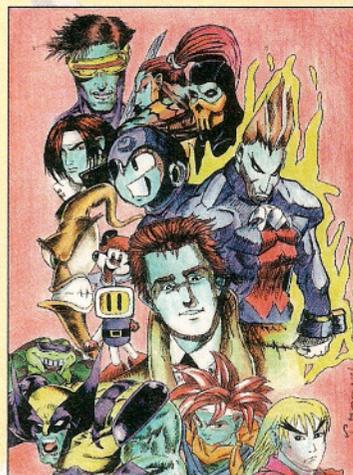
O Vágner de Almeida Rosa resolveu sair da praia lá em S. Vicente, SP, e pintou a galera de Mortal Kombat



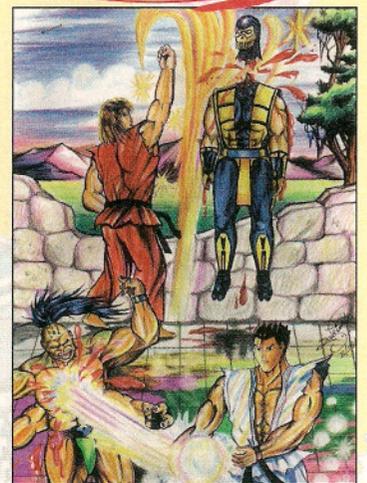
As cartas para esta seção devem ser enviadas com nome completo, telefone, idade, endereço e o CPF do leitor ou de seu responsável



Oh louco! Parece que o X-Men botou o maíó e foi pra praia depois de saber que o amigo dele de Paulista, PE, o Karlson Gracie Nunes, não ganhou o Arte na Capa



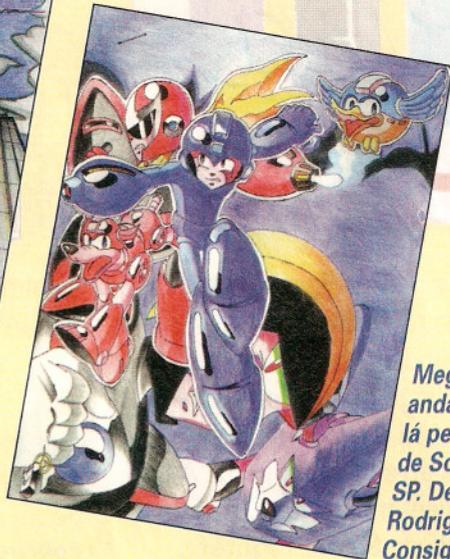
Outro que saiu da praia e botou pra quebrar. O Thiago Moraes de Souza, de Arraial do Cabo, RJ, reuniu seus super-heróis preferidos. Te cuida, Thiago. O chefe viu o envelope e já está querendo tirar férias aí pra esses lados...



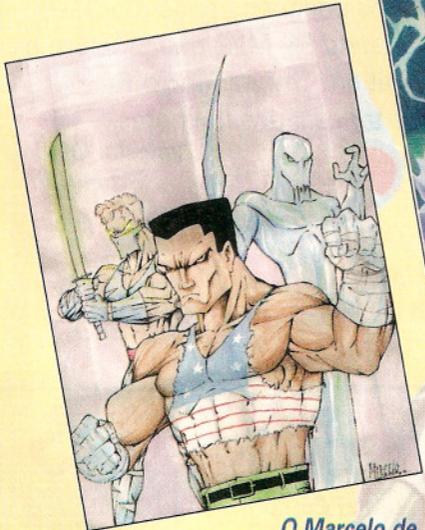
Maluquinho por um ritual de mutilação, o José Carlos de Souza Silva, de Taubaté, SP, é mais um dos fãs incondicionais de Mortal Kombat



Rafael Aparecido Rocha, de Lins, SP, terra do "estúpido cúpido" Mario Prata, mostra as teias do seu Spider Man



Mega Man anda em alta lá pelos lados de Sorocaba, SP. Desenho do Rodrigo Antônio Consiglio



O Marcelo de Salete Souza, de São Paulo, SP, mandou o desenho de seu ídolo, o TJ Combo, de Killer Instinct. Só tem uma coisa, Marcelo: quem concorre é concorrente e não concorredor!



Alex Coelho do Nascimento, de Itororó, Bahia, levou o Akuma lá em cima para ter uma conversa com um santo com cara de invocado



Vai ser chegado assim em macaco lá na casa do Mario Bros! O Eduardo Rodolfo Assunção, da capital paulista, mostra a galeria dos personagens da Nintendo



O Cleverson Corrêa, de Paranaguá, PR, escreveu quase implorando pro desenho dele ser publicado. Que é isso, Cleverson? Até parece que você nunca conseguiu emplacar um desenho na seção. Pára com isso!

Venha para o mundo dos games
Ligue para

NETUNIA

- **Aparelhos em geral**
 - **Cartuchos, CD's**
 - **Acessórios Originais**
- e todos os lançamentos mundiais**

Despachamos imediatamente sua compra. Confira!

Remetemos para todo o Brasil.

Pagamento Facilitado!

Aceitamos todos os cartões de crédito

NETUNIA
Import. Export. Corp.

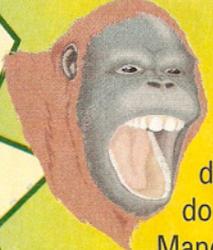
FONE: (011) 825-7600
FONE/FAX: (011) 825-7653

Agora também na Internet

<http://www.br.homeshopping.com.br/~netunia>

SUPER GP CARTAS

ANIMAL!!



Será que existe alguém capaz de bater o recorde do Michel Oliveira, de Manduri, SP? O cara terminou **DKC 2** com 102%. Até aí, tudo bem. Mas o tempo do rapaz, 1h46, foi meia hora menor que o Josafá da Costa, de BH (**SGP 29**). É animal!

SUPER GP RESPONDE

Os jogos do Neo Geo, como **King of Fighters** e **Final Fight 3**, estão saindo para o Saturn. E os jogos do Saturn para o Neo-Geo, onde estão?

Marcelo de Araújo
Salvador, BA

BB: O acordo mudou: a SNK cedeu a licença de seus jogos para a Sega. E pára por aí. Quer dizer: nada de jogos da Sega para Neo Geo, por enquanto.

O Nintendo 64 pode sair em CD? Qual videogame possui mais jogos?

Vagner Casatti
Londrina, PR

LM: Vagner, o Nintendo 64 não sairá em CD. A Nintendo prefere os cartuchos. O videogame com mais títulos lançados até hoje é o P.Station.

A Capcom e a SNK vão fabricar jogos para Nintendo 64?

Iuki Bastos
Rio de Janeiro, RJ

MK: A SNK e a Capcom ainda não estão na lista de fabricantes de jogos para Nintendo 64. Se serve de consolo, a Williams, responsável por MK, está na lista.

ROSA SHOCK

Essa é para a Bianca Boeny. Li sua carta na **SGP 29** e gostaria de mandar o meu recado: o único jogo que eu jogo com mulheres é o jogo do amor e nesse eu ainda não perdi. Agora, se quiser me desafiar para uma partida de **Street Fighter Turbo** eu não vou me importar.

Bruno da Silva
Belo Horizonte, MG

MB: Já apareceu de tudo por aqui, mas essa é nova: menino desafiando menina no jogo do amor. Nunca perdeu... Conta outra, Brunão!

Queridíssima Marjô. Todas nós ficamos maravilhadas quando vimos seu pôster. Você é linda,

exigimos um pôster do Baby, tomando banho, peladíssimo.

Adriana dos Santos
Campina Grande, PB

MB: Uau! Tá começando a esquentar. As cartas já cobriram o pé do Chefe. Quem sabe quando cobrirem sua mesa ele pensa no assunto... Por enquanto Baby peladão só na imaginação.

Quantos polígonos pode processar o Nintendo 64. Mais que o Saturn e o P.Station? **Super Mario 64** podia ter cenários melhores.

Valeska Ishida
Suzano, SP

MB: Mais que o Saturn e o P.Station. O Nintendo 64 não estoura os pontos.

ARIGATÔ

É difícil de acreditar, mas eu consegui!! Vocês não sabem como vibrei com essa premiação. Valeu o incentivo que vocês me deram.

Percebi que preciso expor mais meu trabalho e me aperfeiçoar. Um abração para todos!



Hélcio Rogério dos Santos Leite,
Feira de Santana, BA,
vencedor do concurso
Arte na Capa

CLASSIFICADOS

Vendo um **Neo CD** com **3 controles** e **12 CDs**. R\$ 1.100,00. Vendo também **Snes** com **3 controles** e **8 fitas**. R\$ 350,00. Vendo ainda **Mega Drive** com **3 controles** e **12 fitas**. R\$ 250,00. Tratar com Vicente, (011) 268-9683, São Paulo, SP.



controles e **4 fitas**. R\$ 350,00. Tratar com Elton, (048) 236-0216, Florianópolis, SC.

Vendo **Snes** com **dois controles**, um deles aquapad, e **uma fita**, mais um **Game Boy** com **2 fitas**. R\$ 300,00. Ou troco por um P.Station. Tratar com André, (0142) 39-1660, Bauru, SP.



Vendo **Master System 3** com **2 controles** e **5 jogos**. R\$ 150,00. Tratar com Marcos, (019) 247-4309, Campinas, SP.

Vendo **P.Station** com **um CD**. R\$ 410,00. Tratar com Edmundo, (042) 554-1293, Cruz Machado, PR.



Vendo **Snes** com **2 fitas, 2 controles** normais e um **controle turbo**. R\$ 200,00. Tratar com Pedro, (031) 227-4006, Belo Horizonte, MG.

Vendo um **3DO** com um controle e **2 CDs**. Tratar com André, (011) 451-9548, São Bernardo do Campo, SP.

Vendo **Neo CD**. R\$ 400,00. Ou troco por **7 CDs** de P.Station ou por um Saturn. Tratar com Fabio, (011) 944-8625 ramal 41, São Paulo, SP.



Vendo **Snes** com **4 controles** e **2 fitas**. R\$ 450,00. Tratar com Robson, (011) 911-2130, São Paulo, SP.

Vendo um **Snes** com um controle turbo e **cinco cartuchos**. R\$ 300,00. Tratar com Luiz, (037) 371-1887, Piumhi, MG.

Vendo **3DO** com **um controle** e **6 CDs**. R\$ 550,00. Tratar com Fábio, (043) 429-1391, Califórnia, PR.

Vendo **Game Boy** com **uma fita** e **uma fonte**. R\$ 80,00. Tratar com Adriano, (011) 682-0093 ramal 32, São Paulo, SP.

Vendo **Mega Drive 3** com **13 cartuchos**. Vendo também cartuchos avulsos. Tratar com Juliano, (0243) 22-0791, Barra Mansa, RJ.

Vendo um **Snes** com **dois**

Faça como todo cara esperto. Escreva sempre para Supergamepower!! O chefe quer saber sua opinião sobre a melhor revista de games do Brasil.

SUPERGAMEPOWER
Caixa Postal 9442
São Paulo, SP
CEP 01050-970

river

Comercial Import & Export Ltda.

ei! não fique aí parado!



é!... ligue para nós correndo!



antes que alguém o faça...



Telefone
011-452-2984



SATURN



GENESIS
SUPER NINTENDO
ENTERTAINMENT SYSTEM

CIRCUITO ABERTO



O Nintendo 64 vai ganhar um novo drive e, com ele, novos jogos

NINTENDO 64 GANHA NOVO DISK DRIVE

DD 64 aumenta capacidade de armazenagem do console e vai pintar logo

O Nintendo 64 está aí e, com ele, os cartuchos voltam a ficar em alta, depois de um bom tempo de euforia com os CDs. O ponto é que enquanto um cartucho é capaz de mover as informações mais rapidamente, um CD tem a vantagem de ter muito mais capacidade de armazenagem. O ideal seria um meio termo entre os dois, como diz Jim Drewry, técnico da Psygnosis: "poderíamos armazenar as informações necessárias no cartucho e adicionar os grandes arquivos de som e os gráficos usados nos CDs". A

Nintendo pensou nisso e deve lançar até o começo de 97 o seu 64DD (64 Disk Drive), um drive para ser acoplado ao Nintendo 64. De acordo com Hiroshi Yamauchi, presidente da Nintendo, após o fracasso do Virtua Boy, era hora de dar um passo à frente e criar algo novo. Alguns títulos famosos já estão confirmados para o 64DD (nome provisório), como **Dragon Quest VII** da Enix Software, e **Zelda 64**, da própria Nintendo. O primeiro jogo de futebol para o 64DD será da série da FIFA e vai ter o título de **J-League Live 64**. Seu lançamento no Japão está previsto para a primeira fornada de jogos para o 64DD. Outro lançamento vai ser um jogo de luta com ambiente 3D da Hudsonsoft. Esse game vai trazer 8 lutadores bem impressionantes e deverá se chamar **Dual Heroes**.

DISNEY APOSTA EM PARCERIAS

A nova parceria entre a Nintendo e a Disney já está dando o que falar. Já estão previstos, ainda para este ano, dois lançamentos: **Maui Mallard in Cold Shadow** e o clássico **Pinocchio**. O primeiro é um jogo de ação e aventura para um jogador em que um pato ninja deve trazer a paz de volta a sua ilha natal. **Pinocchio** também é um ação/aventura com todos os personagens do filme. O que não falta para a Disney são amigos. Outra parceria, esta com a empresa 7th Level, vai resultar na aparição do clássico "**O Corcunda de Notre Dame**" no mundo dos games.

MAIS JOGOS PARA PC, P.STATION E N64

Mais um lançamento para o P.Station e PC é o **Jurassic Park: The Lost Continent** da DreamWorks Interactive. São 5 personagens: 3 dinossauros e 2 humanos. A versão do P.Station não segue o roteiro do filme. Já a do PC é uma continuação dele. Para o P.Station o jogo sai com o próximo filme de Steven Spielberg. Para o PC, só no final de 97.

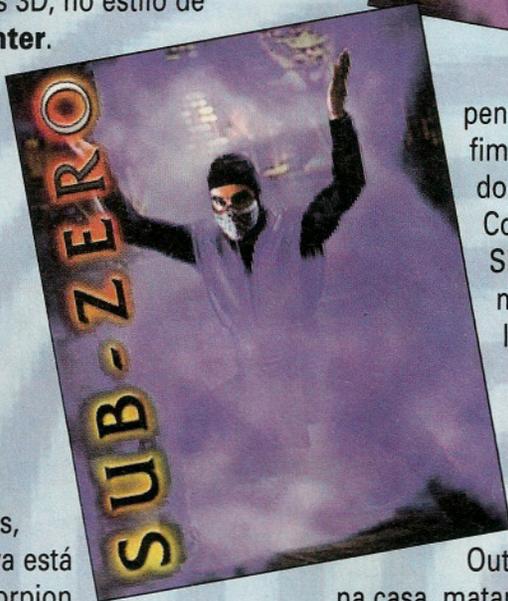
-A Interplay está desenvolvendo o **Ultra Descent** para o N64. **ClayFighter 3** vai pintar em 97. Outro título em desenvolvimento é **War Gods**, da Williams. Ainda para este ano, a Mindscape vai lançar em dezembro o **Monster Dunk**.

MORTAL KOMBAT 4 PRONTO PARA DAR AS CARAS NO ARCADE

Dá para acreditar? **MK 4** já deve estar chegando aos arcades. E está previsto para março de 97 para os consoles caseiros. O jogo terá gráficos 3D, no estilo de **Virtua Fighter**.

Tudo graças à nova tecnologia de gráficos Voo-doo 3D FX. Parece que não teremos babalities e friendships. Quanto aos personagens, toda a galera está reunida: Scorpion

velho e o novo, Smoke Human, Smoke Robot, Noob Saibot, Jax, Sonya, Kung Lao, Johnny Cage, Raiden, Shang Tsung, Goro, Kabal, Reptile, Montaro e Kano. Alguns caras novos também aparecem: Aracnid, um lutador com jeito de aranha; Tremor, um cara grandão e lento; e Cripter, que tem o poder de ressuscitar. Pode haver um quarto lutador com todos os melhores golpes, mas isso ainda não é certo. Ao contrário do que muitos



pensavam, MK3 teve um fim. Uma grande ira dominou o Outworld. Com o afastamento de Shao Kahn, alguns magos e padres lutaram entre si pelo controle do Outworld's High Council. Enquanto eles brigam, Shao Kahn volta ao Outworld e põe ordem

na casa, matando dois padres que tentaram abrir o portal para a Terra. Depois de seu erro, Shao Kahn é obrigado a conquistar a Terra. Os magos evocam forças obscuras para manter os portões abertos e não conseguem dominá-las. Uma delas destrói o High Council e o portal enquanto vários habitantes do Outworld combatiam Shao Kahn. Shao Kahn foge pelo último portal com seus seguidores. Esse portal se rompe e mistura passado e presente. Uma nova batalha começa...

SEGA ENTRA NA ONDA DA CÂMERA DIGITAL

A moda agora é a câmera digital. A Sega entrou nessa e lançou a sua. As imagens podem ser conferidas em PC ou Mac. No futuro, deve ser compatível também com o Saturn. O Digio custará US\$ 300 no Japão e será lançado em novembro. Em dezembro, a Sega lançará o Picture Magic, um editor de imagens, ao preço de US\$ 250.



O design lembra muito o estilo do Saturn. Ele custa bem menos que uma câmera digital do mercado

GAMES STATION



**Somos uma Locadora
de
LANÇAMENTOS**

★ **Aparelhos**

★ **Cd's**

★ **Cartuchos**

★ **Acessórios**

**Atacado
&
Varejo**

**Assistência Técnica
Especializada**

**Atendemos via
SEDEX
para todo Brasil**

**TELEFAX: (011)
543-5753**

Rua: Antônio de Macedo
Soares, 1322
Campo Belo - S. P.
CEP04607-002

**Qualidade
&
Segurança**

Temos Cards (MAGIC)

PRÉ-ESTRÉIA

As feras estão soltas! Street Fighter ganha duas novas versões para arcade, uma delas com os X-Men! E o Nintendo 64 ataca com a sua versão Gold de Killer Instinct. O Saturn traz o novo Daytona USA



KILLER INSTINCT GOLD

NINTENDO

luta

NINTENDO 64

Todo o clima sinistro está de volta com **Killer Instinct Gold** para o Nintendo 64. Os personagens são os mesmos de **KI 2**, mas novos cenários foram acrescentados. Há também alguns personagens secretos ainda não revelados. O



visual é igual ao do arcade, com extrema qualidade e beleza. Em **KI Gold** dá pra derrubar oponentes que estejam se defendendo. O controle de 6 botões é perfeito para o jogo e você pode jogar com ambos os direcionais. Prepare-se!

Disponível em dezembro

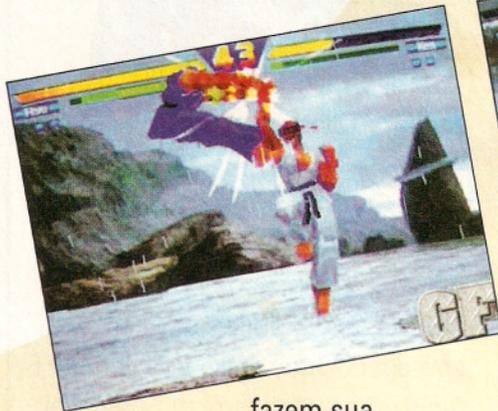




STREET FIGHTER GAIDEN

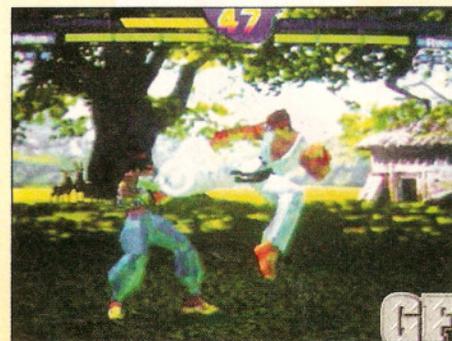
CAPCOM
luta
ARCADE

Dessa vez, a Capcom resolveu dar um visual de **Virtua Fighter** para o **Street Fighter**. E parece que deu certo! **Street Fighter Gaiden** era o que faltava na série. Estão de volta os personagens Ryu, Ken, Chun-li e Zangief. Além deles, novos lutadores como Doctrine Dark, Pullum Pruna e Skallomania



fazem sua estréia. Os produtores usaram a mesma placa de arcade do jogo **Star Gladiator**. Ela tem estrutura baseada no sistema do P.Station. Prepare-se para conhecer uma nova jogabilidade em **Street Fighter**. Os Hadoukens e Shouryukens ganharam novo significado ao passar para o universo poligonal.

Sem previsão de lançamento



X-MEN VS. STREET FIGHTER

CAPCOM
luta
ARCADE



Esse novo lançamento da Capcom é bem estranho. Da onde eles tiraram a idéia de colocar os **X-Men** contra os lutadores de **Street Fighter**? Parece que a mistura deu certo. Você escolhe dois personagens antes das lutas e pode mudá-los a qualquer hora durante o jogo. Toda



a galera dos X-Men está presente: Gambit, Ciclope, Wolverine, Fanático, Vampira, Dente de Sabre e

Tempestade. Do pessoal de **Street Fighter** também não ficou faltando ninguém: Ryu, Ken, Chun-li, Cammy, Dhalsim, Charlie, M. Bison e Zangief. A gente só espera que juntando esse pessoal da pesada o mundo não acabe. Agora só falta essa galera toda se juntar e pintar um novo campeão de audiência na tela da sua televisão.



Já disponível



SONIC 3D BLAST

SEGA

Ação

SATURN MEGA



Sonic 3D Blast

foi feito pelo mesmo produtor de **Nights**, então podemos ficar sossegados que coisa boa vem aí. É mais uma aventura com Sonic. Vai pintar no Mega e no Saturn.

Disponível em dezembro



RED EARTH

CAPCOM

Luta

ARCADE

Um dos jogos mais bonitos do ano, com 36 mil cores. São 4 lutadores, Tessa, Mai-Ling, Kenji e Leo, e vários chefes para detonar. No modo Versus, você pode pegar várias armas especiais, itens e mágica. Vamos esperar ansiosos por esse!

Disponível no 1º semestre de 97



BREATH OF FIRE III

CAPCOM

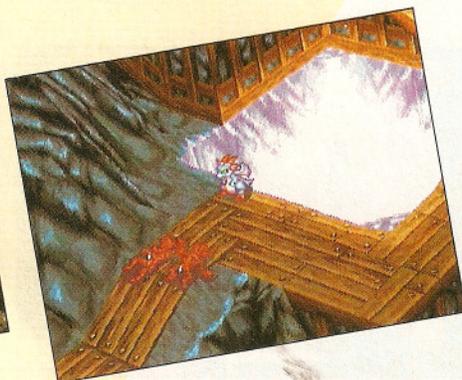
Luta

P.STATION

Você é do clã Light Dragon e tem de combater o malvado Miria. Essa sequência ainda tem os mesmos mecanismos de

batalhas. O visual está excelente, apesar do jogo ainda estar no começo de produção. As cenas de introdução das lutas são impressionantes, com vários ângulos de câmera.

Disponível em março de 97

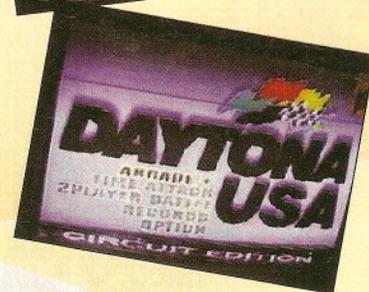
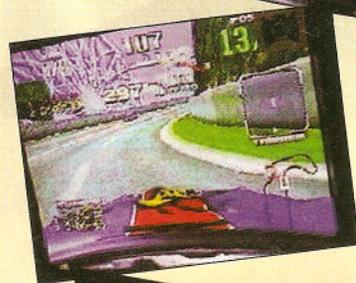


DAYTONA USA CIRCUIT EDITION

SEGA

Corrida

SATURN



Daytona USA Championship Circuit Edition traz os mesmos tipos de visão da primeira versão. O que deve melhorar são os gráficos. O número de pistas aumenta para seis, contra três do original. Além disso, agora você pode criar sua própria pista. Cada carro tem um tipo de câmbio, aceleração e velocidade máxima diferentes. O melhor de tudo: agora dois caras podem jogar ao mesmo tempo.

Disponível em novembro



ROBOTECH: CRYSTAL DREAMS

PHILLIPS MEDIA

Tiro

NINTENDO 64

Robotech tem tudo para ser o melhor jogo de tiro do ano. Baseado no desenho animado de



Disponível em janeiro de 97

2 EXTREME

SONY SPORTS

Esporte

P.STATION



Sequência de **ESPN Extreme Games**. As modalidades são snowboard, skate, bicicleta e patins. O cenário são as ruas de L.A., Las Vegas, e cidades do Japão e da África. **2 Extreme** vai testar se você é realmente radical!

Disponível em outubro



DRACULA X: NOCTURNE OF MOONLIGHT

KONAMI

Ação

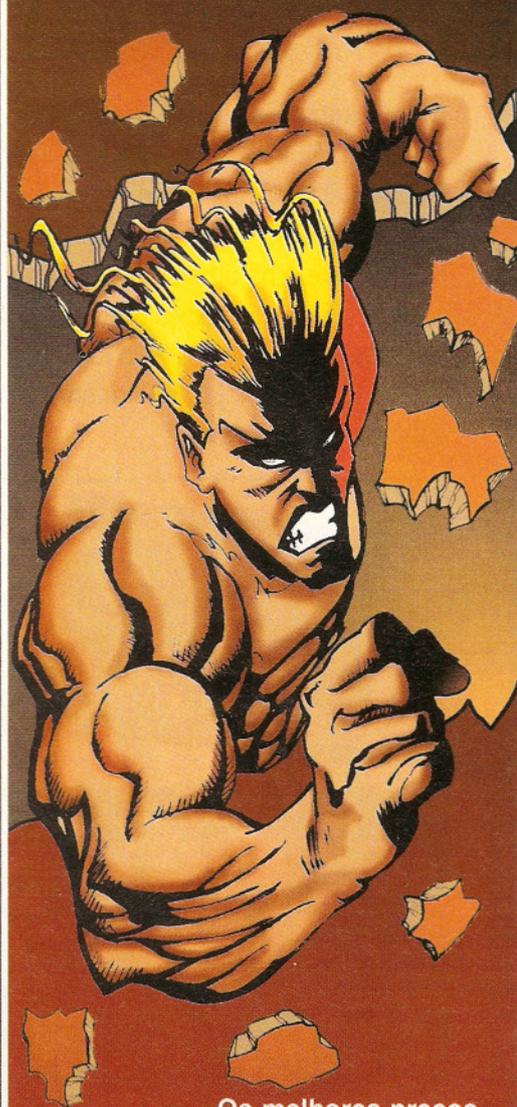
P.STATION

Dracula X traz 3 personagens já conhecidos: Richter Belmont dos dois **Dracula X** anteriores, Maria Larnedd do original **Dracula X** e Adrian Fahrenheit Tepes, o filho de drácula. O tipo de jogo está mais para RPG. Alho neles!

Disponível em dezembro



All Games



Os melhores preços
As mais recentes novidades
Tudo em acessórios e consoles
Pagamento facilitado
Atendemos revendas
Sedex para todo o Brasil
Estacionamento com manobrista



All Games

LIGUE JÁ!
(011)277-3035
277-5023

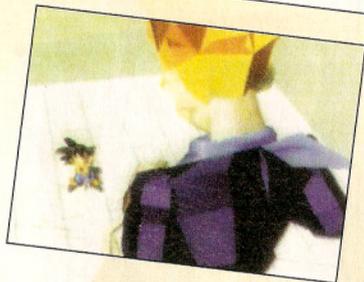
DRAGON BALL GT

BANDAI

Luta

P.STATION

A nova série Dragon Ball virou jogo. Óbvio, é só porrada, e poligonal! Em **Dragon Ball GT**, Goku foi transformado em criança, Trunks já é adolescente e há uma estreante: Pan, neta de Goku. Os golpes Meteor poderão ser montados pelo jogador, são os Custom Meteors. Alguém lembrou de **SF Zero 2**?



Sem data prevista para o lançamento

SUPER ROBOT SHOOTING

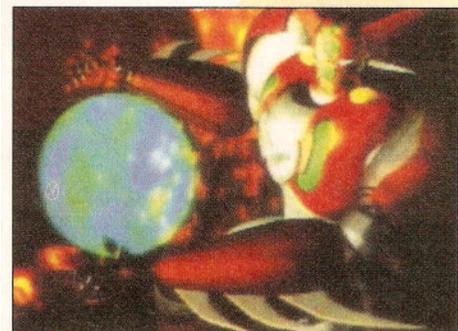
BANPRESTO

Simulação

P.STATION

Os robôs japoneses voltam a detonar. Entre eles estão New Gundam, Combattler V, Maginger Z e mais quatro outros. Pela primeira vez, a série Super Robot Shooting usa polígonos, dando mais realismo aos combates. Cada máquina dispõe de três armas: normal, extra e super extra. As missões são feitas com dois robôs: o seu e um de apoio.

Disponível em dezembro



V- TENNIS 2

TONKIN HOUSE

Tênis

P.STATION



Tênis poligonal com a técnica da moda: o motion capture (captura de movimentos), usado em **Art of Fighting 3** e **Victory Goal 2**. Os movimentos são bem realistas. Você monta seu próprio tenista e disputa jogos com tie break. Tem o modo World Circuit, em que você briga para ser o nº 1 do ranking.

Já disponível

SEXY PARODIUS

KONAMI

Tiro

P.STATION



Lá vem gargalhada! É mais uma versão de Parodius, jogo da Konami que faz paródia de seus próprios games (**Gradius**, **Salamander** etc.). São 8 naves, com destaque para o option, aquele sombra que acompanha a nave do Gradius e agora tenta o estrelato. Há missões durante as fases.

Disponível em novembro



FINALIST

GAGA COMMUNICATIONS

Tiro

P.STATION



Depois de **Doom**, os jogos nunca mais foram os mesmos. A Gaga Communications lança o **Finalist**, um jogo na linha de **Descent**, com tiros em 3D e movimentação livre no espaço. Só que **Finalist** é superbem acabado, com muitas técnicas, como o Gourard Shading, o que cria uma ambientação realista de luzes e sombras. O esquema do jogo não é só detonar os inimigos, mas fazer

isso o mais rápido possível e cumprir a missão no tempo determinado. As armas são metralhadoras, lasers, mísseis, foguetes e itens como o flair, que desvia dos teleguiados inimigos.

Já disponível



SEGA TOURING CAR CHAMPIONSHIP

SEGA

Corrida

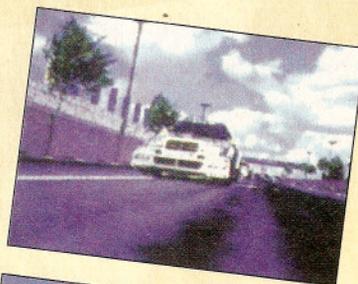
ARCADE

Jogo de corrida fantástico, produzido pelo mesmo time responsável pelo megasucesso de **Sega Rally**. O game é baseado no Campeonato Europeu Touring Car que, na sua versão real, movimenta os circuitos

NEXT STARTING GRID			
1st.	CAR	STC	1'12'22
	1	Alfa Romeo 155V6TI	AT
2nd.	CAR	STC	3'30'00
	2	AMG Mercedes C-Class	MT
FOLLOWING			
3rd.	3	STC	3'40'00
4th.	4	STC	3'50'00
5th.	5	STC	4'00'00
6th.	6	STC	4'10'00
7th.	7	STC	4'20'00
8th.	8	STC	4'30'00

da Europa e ajuda a revelar feras do volante. As máquinas são carros comerciais mexidos até o extremo, como AMG Mercedes C-Class, Toyota Supra GT, Opel Calibra V6 e Alfa Romeo 155V6 TI, só "carroças". Todos os sons dos carros foram fielmente reproduzidos. A música é do selo Avex Trax, no estilo jungle. Serão três pistas e até 8 cabines linkadas. Para desbançar **Sega Rally** e **Daytona USA**.

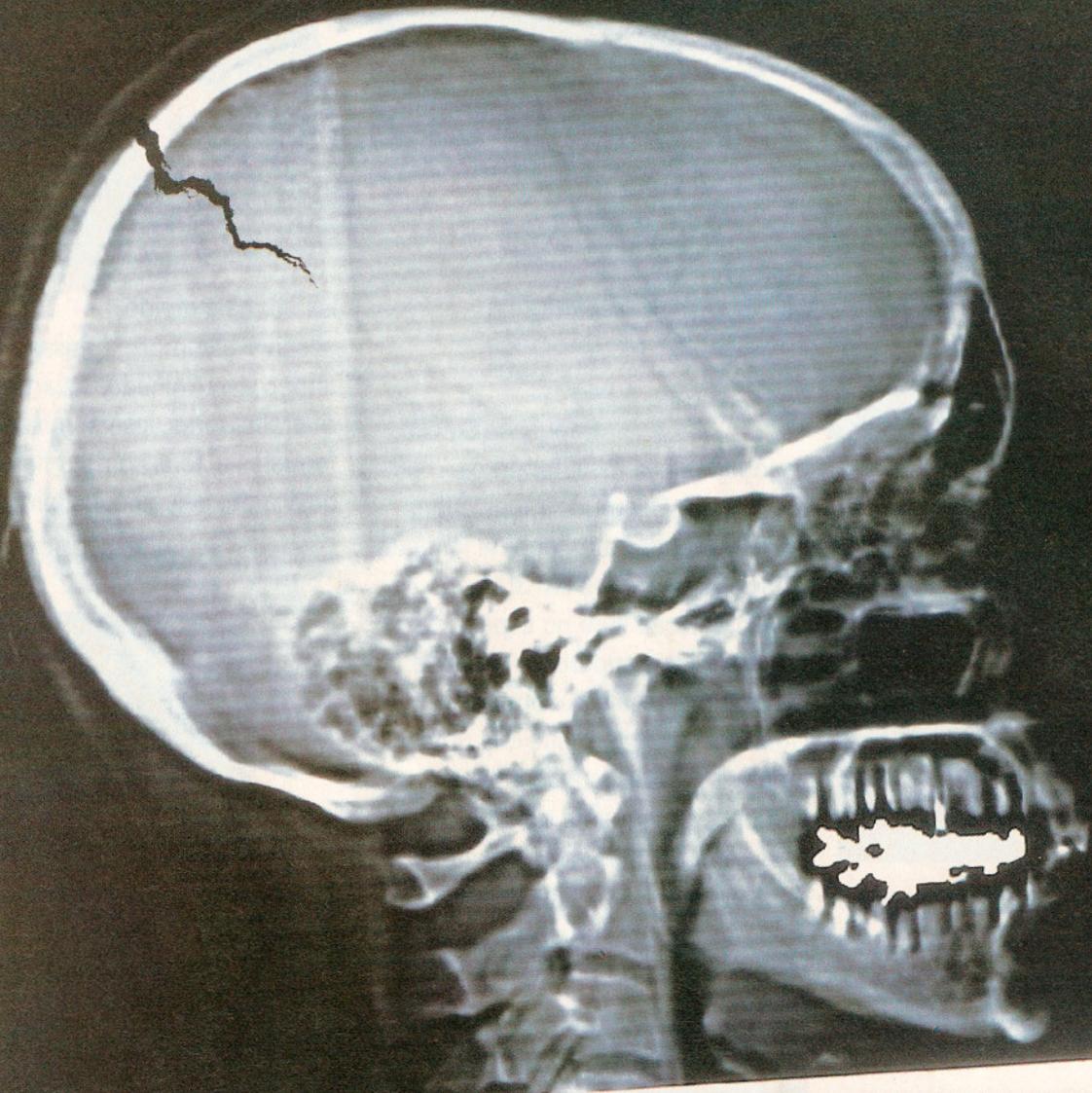
Já disponível



MIDWAY

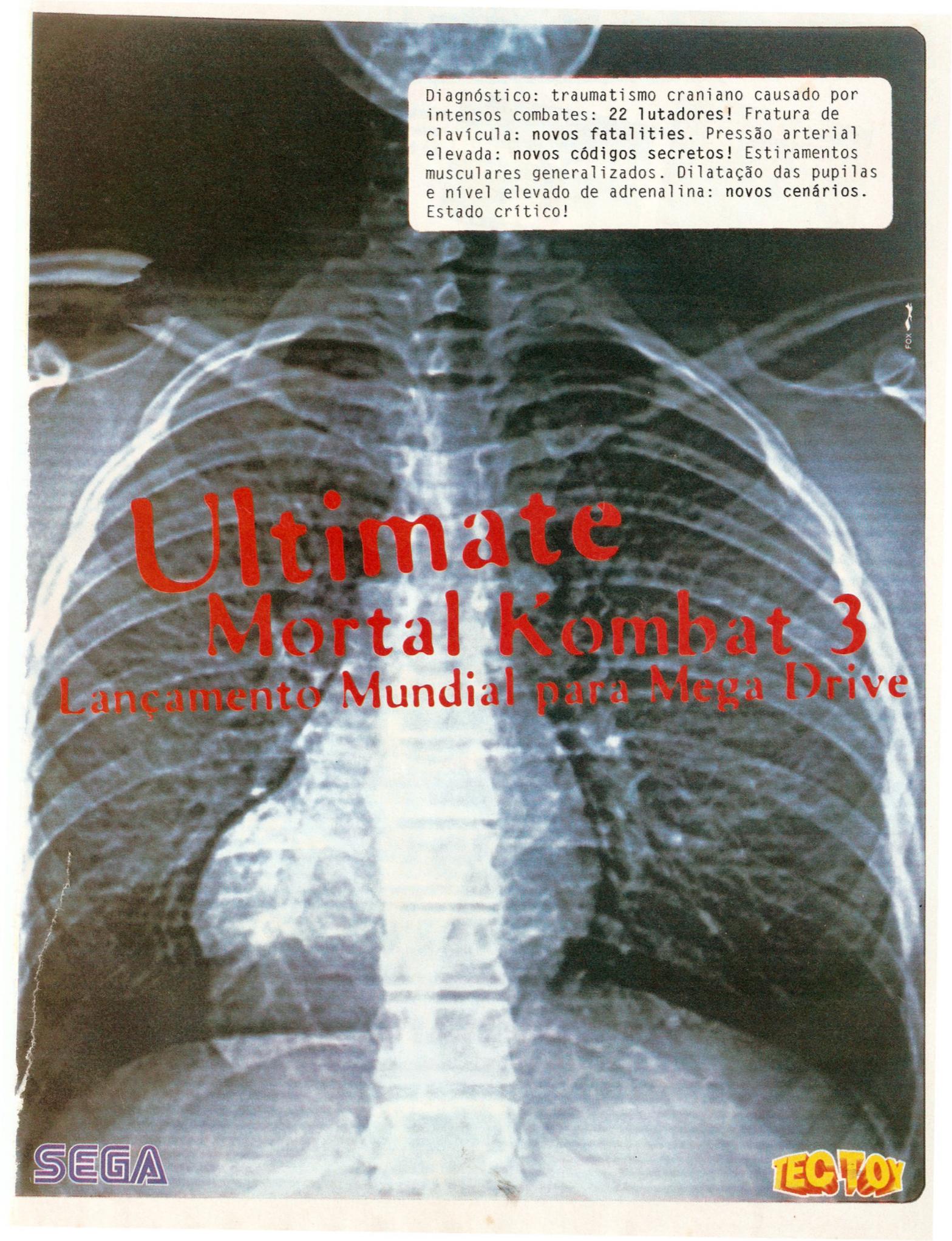
Williams

Ultimate Mortal Kombat 3 © 1995 Midway Manufacturing Company. Todos os direitos reservados. Mortal Kombat, MK3, Ultimate Mortal Kombat 3 e todas as imagens e logotipos são marcas de Midway Manufacturing Company. Desenvolvido por Williams. O design do Dago é a marca registrada de Williams Electronics, Chicago, Inc. Usado sob licença sob licença de Williams Electronics, Inc. Williams é uma marca registrada de Williams Electronics, Chicago, Inc.



ULTIMATE MORTAL KOMBAT





Diagnóstico: traumatismo craniano causado por intensos combates: 22 lutadores! Fratura de clavícula: novos fatalities. Pressão arterial elevada: novos códigos secretos! Estiramentos musculares generalizados. Dilatação das pupilas e nível elevado de adrenalina: novos cenários. Estado crítico!

Ultimate Mortal Kombat 3

Lançamento Mundial para Mega Drive

SEGA

TEC TOY

NINTENDO 64

NINTENDO 64



DICA:
na largada, pressione o acelerador na hora da luz verde. Assim, você sai rasgando



Por Lord Mathias

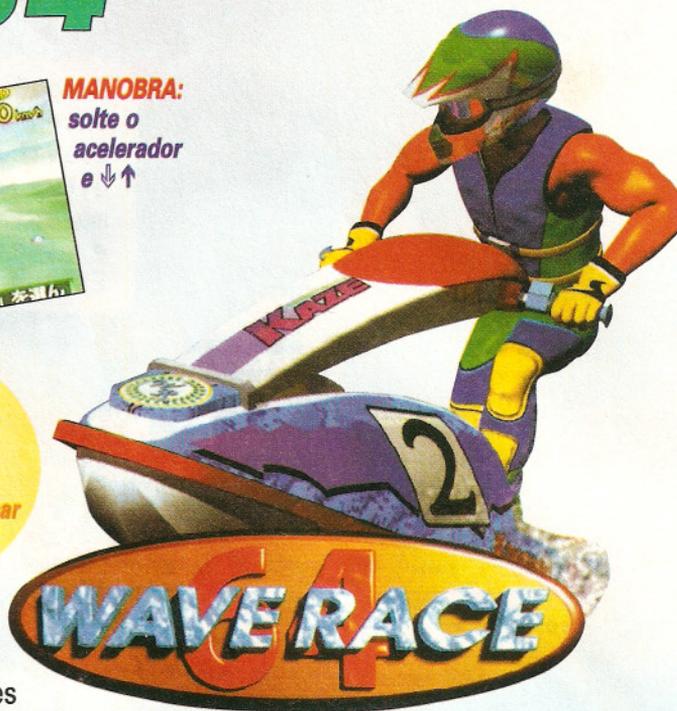
No melhor jogo de jet ski do planeta, só faltou sol e vento batendo na cara.

Wave Race 64 tem tudo a ver com o esporte. O game pode ser disputado em três modos: time attack, campeonato e score attack. No primeiro modo você deve passar por uma rota que é determinada por bóias. Se falhar, além de perder velocidade, a manobra será considerada um erro. Com cinco erros você está fora da prova. No score attack o lance é passar por dentro das argolas, não esquecendo as manobras, que valem muitos pontos. Como opção para o jogo você tem quatro



MANOBRA:
solte o acelerador e ↓↑

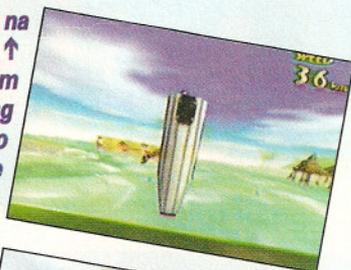
OBS: a seta vazada (⇨) significa que se deve dar um toque e a cheia (→) que deve ficar pressionado



pilotos, Ryota Hayami (Japão), Miles Jefer (Canadá) e Ayumi Stewart e David Mariner (EUA), e dez pistas, que podem ser em lagos, ilhas, praias etc. Se você curte jet ski, acelere fundo com esse game, um dos poucos do gênero. No melhor jogo de jet ski do planeta, só faltou sol e vento batendo na cara.



MANOBRA:
na rampa, ↑↓. Mergulhe com o jet ski



MANOBRA: na rampa, ↓↑ para dar um looping animal. Faça-o com bastante aceleração



MANOBRA: durante o Standing Ride, dê ↓. Você dará um mortal e valerá muitos pontos



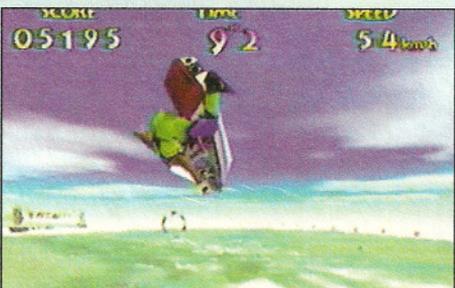
MANOBRA: na rampa, ⇐⇒. Este é um twister para direita. Animal!



MANOBRA:
solte A e ↓⇨⇩⇧. Você correrá de costas



MANOBRA:
solte A e ↑⇨⇩⇧. A manobra é o Standing Ride



MANOBRA: na rampa, ⇨⇩. Um twister para a esquerda. Garante boa pontuação



DICA: no score attack, não erre as argolas. Capriche no equilíbrio

4.8

WAVE RACE 64 NINTENDO 64
NINTENDO Corrida

FUN FACTOR	5	
64 Mega	CONTROLE	5
10 Pistas	GRÁFICO	5
2 Jogadores	SOM	4
Bateria		



Por Baby Betinho

Quem tem um Saturn deve estar rindo à toa. Não é pra menos: o console tem a versão de **Real Bout Fatal Fury** com a melhor jogabilidade. Sem contar que o som, que já era bom no Neo Geo, está animal, muito mais pesado. No game rola um clima de vingança. O vilão Geese Howard, imperador do submundo do crime, matou sem dó o pai adotivo de Terry e Andy Bogard. É claro que os dois querem vingança. O problema é que o cara é

SATURN

KIM KAP HWAM

SATURN

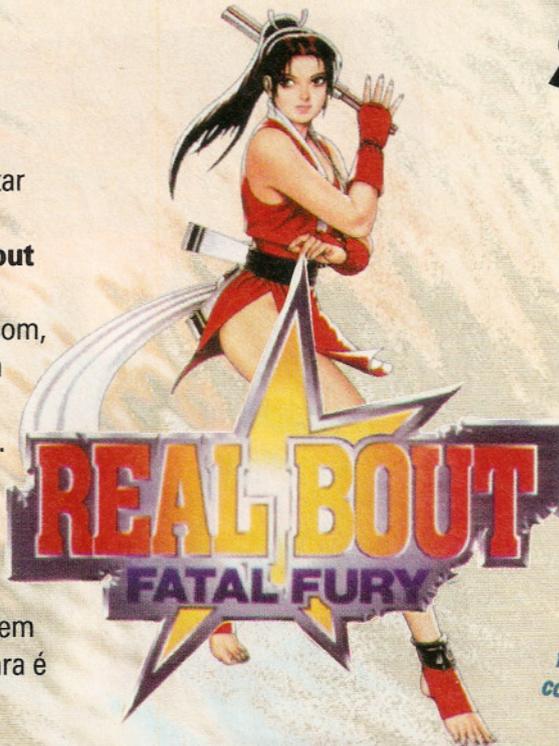
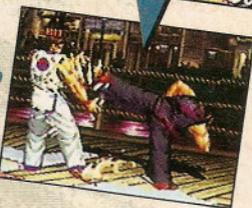
Aperte A (agachado) até 5 vezes...



...2 vezes B...



...8 finalize com C 2 vezes



REAL BOUT FATAL FURY

TERRY BOGARD



A (agachado), C, ↓↵← + B

MAI SHIRANUI



Aperte 2 vezes B (agachado) e dê um Super Shinobi Bati (→↵→ + BC)

cheio de guarda-costas... Existem 16 lutadores. São quatro áreas com três lutadores cada. Se você passar por todas as áreas sem nenhum arranhão, ganha a oportunidade de lascar porrada no chefe Geese. O jogo usa um cartucho RAM, igual ao que foi

usado em **The King of Fighters' 95**. Apesar de iguais, o cartucho RAM de **TKOF 95** não pode ser usado em **Fatal Fury**. Para compensar, o cartucho RAM de **Fatal Fury** será aproveitado em outros jogos.



5.0	REAL BOUT FATAL FURY	SATURN
		SNK
		Luta
FUN FACTOR	5	
CONTROLE	5	
GRÁFICO	5	
SOM	5	
CD		
16 Lutadores		
2 Jogadores		
Continue		

JOE HIGASHI



Dê uma voadora com C...



... C (de perto)...



...↵→ C (Trash Kick)

GEESE HOWARD



Aperte B (agachado) até 6 vezes, B de novo, C e ↓C quando cair

ANDY BOGARD



Aperte 2 vezes B (agachado)...

↓↵← + C



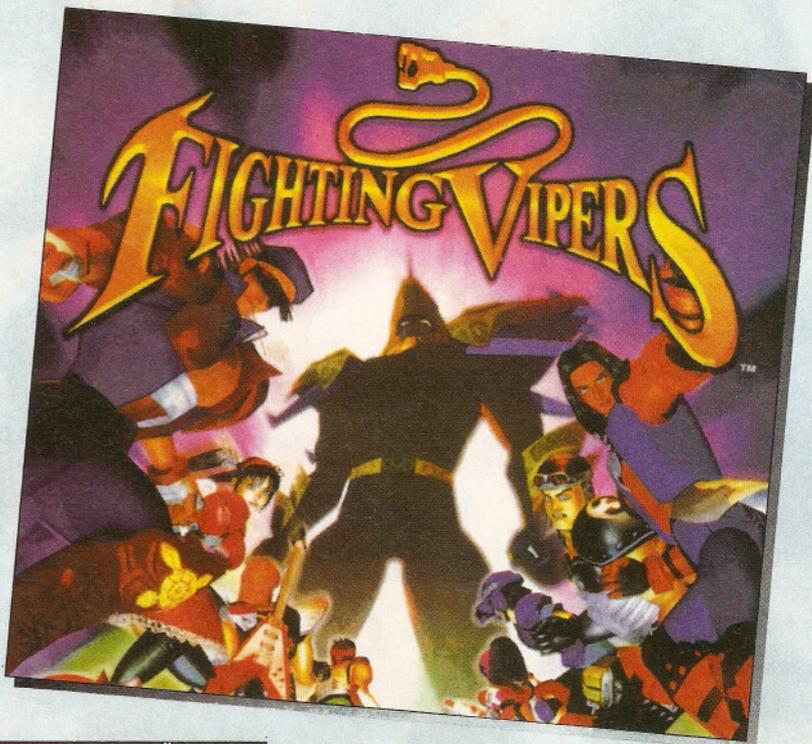
SATURN

SATURN



Por Baby Betinho

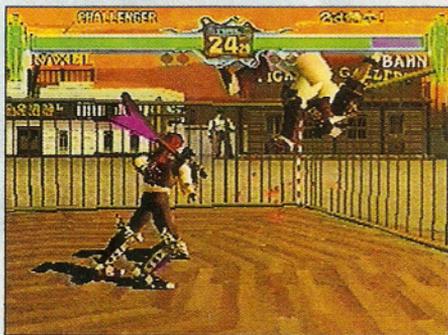
O Saturn ganha a primeira versão de **Fighting Vipers** para consoles caseiros. Cara, a conversão dos gráficos é perfeita! Tudo igualzinho ao arcade. Tudo, menos o jogo, que sofreu algumas alterações. Boas alterações, é claro. Existe um novo modo, o Hyper Mode. Nele, quando o lutador tira a armadura ganha uma velocidade incrível. Sem contar que, sem a armadura e com mais velocidade, você se torna capaz de fazer inúmeras combinações. Quer dizer: tem várias formas diferentes de dar



DICA: terminando a luta com um golpe forte, você destrói o cenário do jogo

porrada. São nove lutadores, como no arcade. Se terminar o game, além de poder jogar com o último chefe, você pode jogar com o boneco da Pepsi, mais conhecido como Pepsi Man. Bata com carinho que você consegue.

fim



DICA: para usar a guitarra de Raxel, digite $\Delta \Delta + BB$



DICA: se o indicador ao lado da barra de energia estiver vermelho e você for golpeado, perde a armadura



DICA: no modo Hyper, para tirar sua própria energia, use $\leftarrow + B$



DICA: com Sanman, tenha cuidado digite $\leftarrow + B$ para ele virar de bunda para o oponente

O garoto da Pepsi luta contra você no modo normal



DICA: ao acionar um golpe, se seu lutador piscar, você ficará imune às pancadas do inimigo por um tempinho

4.0 **FIGHTING VIPERS** SATURN SEGA Luta

FUN FACTOR	4
CONTROLE	4
GRÁFICO	4
SOM	4

CD
10 Lutadores
2 Jogadores
Continue



DICA: termine o jogo para poder acionar Pepsi Man e Mahler



Da GamePro

Parece que o reinado de **Doom** finalmente acabou! **Powerslave** veio para ficar com todos os méritos. Ele traz tudo que os fãs de tiro gostam: muitas armas potentes, explosões, áreas escondidas e muito sangue. O destaque de **Powerslave** é que ele tem um clima de Egito antigo, com múmias e esfinges. Você vai conhecer o santuário do faraó Ramsés, passar por fases sob a água e entrar em um vulcão. Todas

POWERSLAVE



DICA: a faca é ótima para quebrar jarra, engradados e outros containers. Também é boa contra as múmias



DICA: não pare perto de potes com fogo. Eles explodem e causam danos. Atire neles de longe



DICA: é difícil achar munição. Economize e use a faca para destruir barris, urnas, potes com fogo e outros containers



DICA: a M-60 é a melhor arma contra a vespas, mas não tem muito alcance. Ela também é boa de perto, contra os guardas do templo

as fases são bem bonitas, com textura bem suave. Pode-se dizer que o único ponto fraco do jogo são os inimigos. Você vai encontrar falcões, caranguejos, piranhas e múmias, nada além disso.

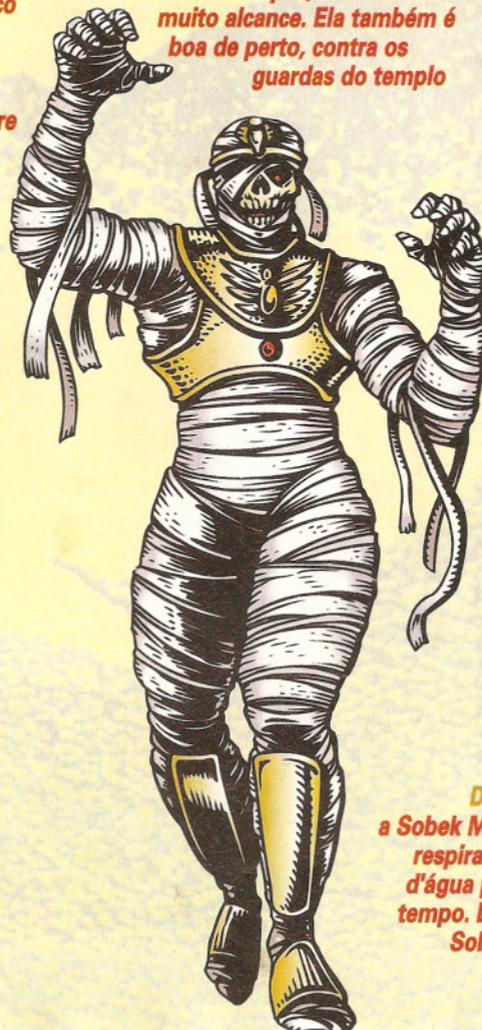
Powerslave combina tiro, quebra-cabeças, pirâmides e muita ação, usando muito bem os processadores do Saturn.



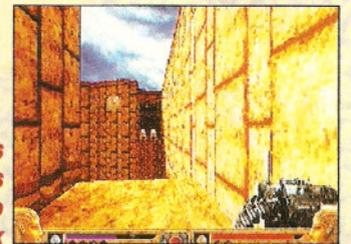
DICA: jogue bombas em todo buraco suspeito ou descoloração nas paredes. Quase sempre são áreas secretas



DICA: quando ficar invisível, explore isso ao máximo. Você pode recarregar-se



fim



DICA: as Sandals estão no Karnak Sanctuary. Ao achá-las, pule os buracos grandes e alcance plataformas mais altas



DICA: use a Sobek Mask para respirar debaixo d'água por pouco tempo. Ela está no Sobek Temple

5.0 **POWERSLAVE** SATURN
PLAYMATES ENT. Tiro

FUN FACTOR	5
CONTROLE	5
GRÁFICO	5
SOM	5

CD
1 Jogador

SATURN

SATURN

Three Dirty Dwarves

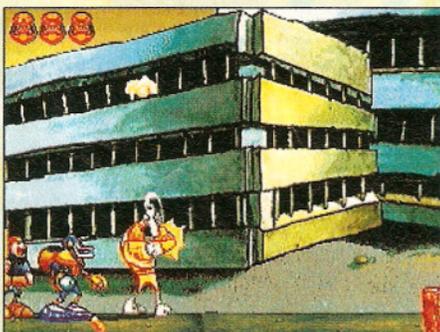


Da Gamepro

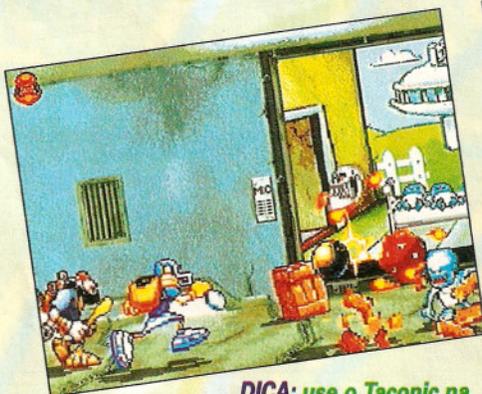
A nova geração de jogos com side-scrolling vai receber uma dose de humor que não via desde **Earthworm Jim 2**. Em **Three Dirty Dwarves** você vai estar em uma Nova York depois do apocalipse combatendo velhinhas loucas, ratos gigantes e outros personagens bem estranhos. Essa Nova York não se parece nem um pouco com a real. Você começa com 3 personagens, cada um com armas especiais e ataques. Um tem uma bola de boliche e pinos, outro tem como arma uma espingarda e o último um taco de beisebol e infinitas

4.0 **THREE DIRTY DWARVES** **SATURN SEGA**
Ação/avent.

FUN FACTOR	4
CD CONTROLE	4
16 Fases	4
3 Jogadores	4
GRÁFICO	4
SOM	4



DICA: quando alguém jogar objetos do cenário em você, responda olhando o cenário e apertando o botão de ataque



DICA: use o Taconic na frente. Jogue a bola de boliche e depois corra atrás dela para ter a passagem livre

bolas. Você só pode controlar um de cada vez. Quando um é atingido, vai para trás para descansar e você luta com outro. Jogos assim são essenciais para quebrar a rotina de porrada e sangue.



DICA: não perca tempo jogando projéteis nesse inimigo. Use jumping attacks para derrubá-lo na velhinha

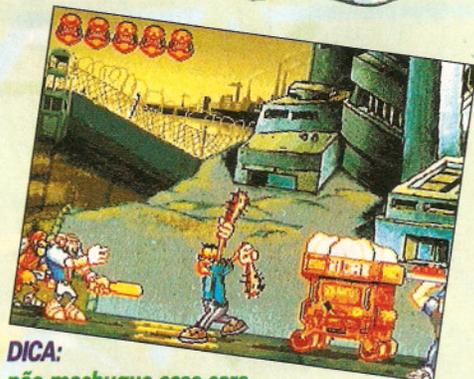
DICA: pule nos cavalos de brinquedo e descubra itens escondidos



DICA: quando essa mulher aparecer na tela, agarre um dos trolls e jogue nela. Eles vão se apaixonar e viver felizes para sempre



DICA: para derrotar esse chefe, fique correndo e só pare para usar um projétil quando a boca dele aparecer



DICA: não machuque esse cara de óculos. Se bater nele, ele acaba com você



Por Lord Mathias

Nada de salvar princesas em **Dark Savior**. O lance é ganhar dinheiro. Você é um caçador de recompensas que, com a ajuda de seu companheiro-pássaro chamado Max, deve prender um monstrinho manso que destruiu uma cidade inteira em 24 horas. O jogo é um pouco parecido com **Land Stalker** para Mega Drive e **Equinox** para SNes: mistura RPG e luta. Os cenários são muito bem trabalhados, cheios de onda. Mas a movimentação é meio esquisita



SATURN

SATURN



DICA: use o bloco do chão para ir até a alavanca e abrir a porta

e a visão que se tem do jogo acaba embolando o meio de campo. Como em todo RPG, você tem de se ligar nos itens, todos serão usados. Como em todo jogo de luta você tem de manejar bem a arma, no seu caso uma espada. Se conseguir prender o monstro, não esqueça de mandar a comissão pro Lord aqui, hein?!

fim

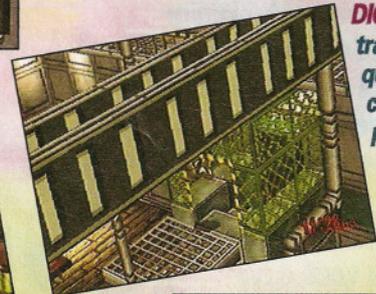


DICA: alguns itens estão atrás dos entulhos

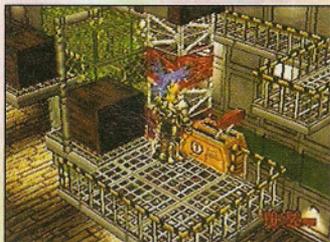
do barco. Mude a visão para achá-los



DICA: quando achar esse pássaro preto, você poderá salvar o jogo



DICA: pegue o transportador que não tiver carga e pule para a porta



DICA: use os transportadores para chegar à alavanca. Ela fará todos eles baixarem de altura



DICA: as estantes formam um labirinto. Vire à esquerda, à direita, vá até o fundo, vire à direita, à esquerda no corredor do meio e saia da sala



DICA: acione a alavanca para o container derrubar uns ferros no chão. Use-os como passarela para pular à direita



DICA: no quarto, vá até o fim, pule da cama para o armário, dê um golpe na janela e passe por ela

4.2 DARK SAVIOR

CD
1 Jogador
Bateria

SATURN CLIMAX RPG

FUN FACTOR 4

CONTROLE 3

GRÁFICO 5

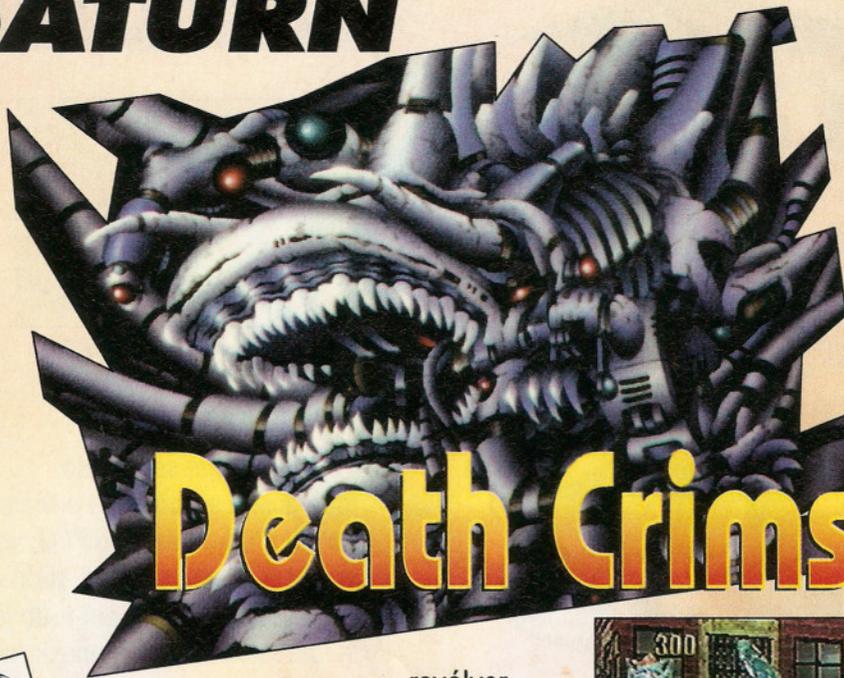
SOM 5



DICA: essa é a chave que abre a porta da sala do capitão. Corra até lá para salvá-lo

SATURN

SATURN



Death Crimson



Por Marcelo Kamikaze

Crimsom é o nome de uma arma poderosa, encontrada há dez anos, durante um surto da doença KOT, coisa seríssima. Muito pior que o vírus causador do ebola, para se ter uma idéia. Bom, a doença está de volta e as cidades estão cheias de monstros. É hora da Crimsom entrar em ação e você deve empunhá-la. Para acabar com as aberrações, você dispõe de apenas seis balas no



De cara, só dá para entrar nas 2 primeiras fases. Depois a 3ª se abre

revólver. Felizmente, há outras armas que você encontra durante as fases. Mas elas têm vida

curta. São apenas três fases com visão em primeira pessoa. Não pense que é fácil. Os gráficos são muito confusos, monstros e cenários se misturam aos tiros e explosões exigindo que o jogador tenha olhos de águia. Os controles são péssimos e é muito fácil morrer. Não se assuste se, logo que o jogo começar a rodar, aparecer Game Over na tela. Não basta apenas ser fera no controle...

fim



Na segunda fase, você enfrenta predadores e Ovnis



DICA: atire com o botão A e recarregue com o X

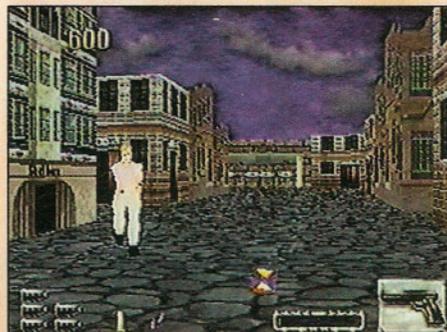


Atenção com esses espinhudos azuis, eles confundem sua cabeça

DICA: como você só tem 6 balas, recarregue sua arma sempre que der



2.5 CD 3 Fases 1 Jogador Continue	DEATH CRIMSON	SATURN ECOLE Tiro
	FUN FACTOR	3
	CONTROLE	2
	GRÁFICO	3
	SOM	2



DICA: cuidado, você não deve acertar os carinhas de branco



Só fica difícil enxergar quando a mira gigante aparece na tela

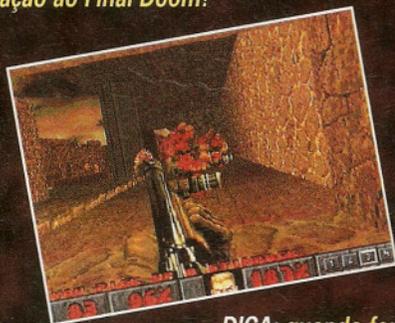


Da Gamepro

Mais uma versão de *Doom*, e bem legal! A ID Software promete que essa, ao lado de *Doom 64*, para o Nintendo 64, é a última versão desse clássico de tiro. *Final Doom* traz as 30 melhores fases das 64 do PC. São 3 episódios: Master Levels, TNT e Plutonia. Cada um é recheado de fases imensas, cheias de criaturas do inferno.



Os limbos escorrendo do teto e os pedaços de corpos adicionam ainda mais ação ao *Final Doom*!



DICA: quando for atacado por uma gangue de monstros, primeiro elimine o soldado com a metralhadora ou rifle. Você não pode desviar dos seus tiros



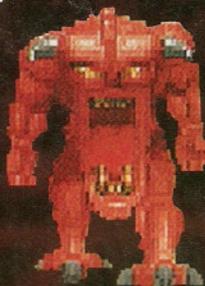
DICA: contra o Cyberdemon, corra quando ele parar. Ele vai atirar 3 misseis que podem matá-lo no ato



DICA: os Bulldog demons são ótimos para uma briga, mas não deixe eles cercarem você. Geralmente um tiro com a espingarda dá conta do recado

Algumas exigem mais tempo para achar a saída do que para matar os inimigos, que são muitos. O maior problema do jogo é que é um pouco curto. Apesar dos monstros grandes raramente aparecerem, alguns itens novos estão presentes, como limbo e rachaduras nas paredes. Apesar de tantos jogos novos nesse estilo, *Doom* vai sempre ser *Doom*!

fim



4.5 FINAL DOOM

CD **P.STATION**
30 Fases ID SOFTWARE
2 Jogadores Tiro

FUN FACTOR	5
CONTROLE	4
GRÁFICO	5
SOM	4



DICA: ao ver um Arachnotron, atire com a super shotgun rodeando-o. Não fique parado



DICA: contra os Cacodemons, use a chain-gun ou o plasma rifle e atire sem parar



DICA: confunda os inimigos fazendo-os atirar neles próprios. Você vai economizar munição



Novos itens, como buracos nas paredes, são passagens secretas!

P.STATION

P.STATION



Da Gamepro

PROJECT OVERKILL



Project Overkill é uma tentativa de se fazer um jogo de tiro no estilo de **Loaded**. Mas, se acerta no estilo, não consegue ser tão bom como o antecessor. Tudo rola num futuro distante. Corporações tomaram conta do território planetário. Você pertence a um pelotão de 4 mercenários que quer acabar com isso. Você conta com a ajuda de várias armas potentes que espirram sangue para todo lado. A jogabilidade bem explosiva ajuda a amenizar o grande desafio e as imensas fases. Os controles e a



DICA: de perto, mude para o ataque hand-to-hand para economizar munição e chegar ao inimigo mais rápido



DICA: acabe com um grupo de inimigos usando uma das autoguns de Kreeg



DICA: até aprender a mirar, não desperdice muita munição



DICA: guarde a munição Class IV para conseguir sair de lugares apertados



DICA: as habilidades de camuflagem de Jendryk possibilitam que ele se esconda bem atrás de um inimigo

3.5 **PROJECT OVERKILL** **P.STATION KONAMI**
Tiro

FUN FACTOR	4
CD	3
CONTROLE	3
GRÁFICO	3
SOM	4

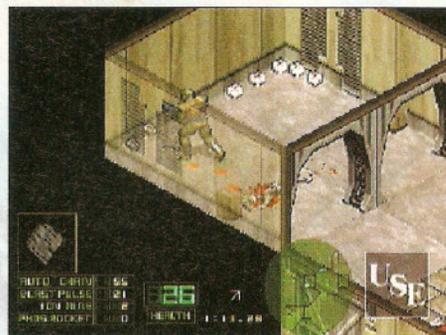
+ de 50 Fases
1 Jogador



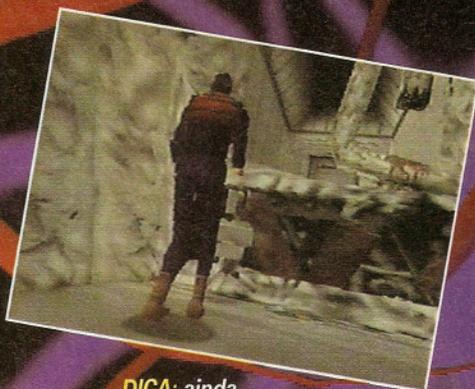
DICA: atenção às paredes diferentes. São geralmente portas escondidas que podem ser abertas para se achar áreas secretas

visão são os maiores problemas que você vai encontrar para combater. Os sons são bem sinistros e dão um clima de morte, combinando bem com esse tipo de jogo. **Project Overkill** é um jogo razoável, mas suas fases são simplesmente intermináveis. Quem gostou de **Loaded** não vai ficar superempolgado, mas vai mandar bala.

fim



DICA: sempre cheque as paredes para ver se não há power-ups escondidos



Over Blood



Por Marjorie Bros

Imagina só: você estava em uma câmara criogênica (isso quer dizer que você estava congelado) dormindo sossegadão até que um terremoto o acordou. Mas você não lembra nada da sua vida, nem seu nome. Seu objetivo é descobrir quem é você... Acontece que muita coisa mudou. Houve uma guerra nuclear tão horrorosa que, assim que ela



DICA: aqui, existe uma porta secreta. Tudo muito simples: empurre e entre



DICA: para aquecer a sala onde você está, vá até o outro lado do aquecedor e use a força auxiliar



DICA: pegue todos os itens no canto da sala e use o chip no robô



DICA: pressione R1 para usar o robô. Leve-o ao computador. Ele abrirá a porta e lhe dirá quem você é

DICA: ainda usando o robô, saia da sala e examine os escombros. Você vai achar um cartão

acabou, todas as armas nucleares foram destruídas. As câmaras anti-radiação viraram cofres e guardam documentos secretos relacionados à doença que rola no jogo. E, por falar em doença, ela é tenebrosa: a pele começa a mofar até que a pessoa morre. Para seu desespero, você acorda onde a confusão é maior e já dá de cara com um cadáver. A história é fantástica, mas a movimentação é ruim. Se você já terminou *Fade to Black* e *Resident Evil*, *Over Blood* é uma boa perdida!



DICA: examine o cadáver, você vai achar alguns códigos



DICA: nesse console use o último código do memorando para abrir a porta

3.8

OVER BLOOD

CD **P.STATION**
1 Jogador RIVERHILLSOFT
Bateria RPG

FUN FACTOR 4

CONTROLE 3

GRÁFICO 4

SOM 4

fim

P.STATION

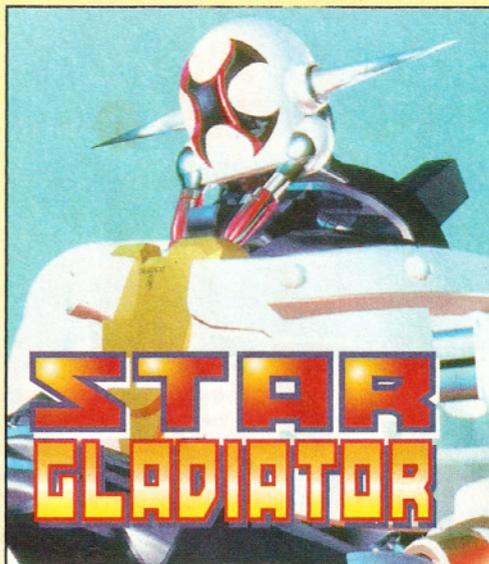
P.STATION



Da GamePro

Star Gladiator mistura elementos de jogos de luta com ambiente 3D, como **Toshinden** e **Soul Edge**, mas acrescenta itens originais. Em termos de originalidade, a Capcom, produtora do jogo, é campeã no assunto. O

visual e os controles excelentes de **Star Gladiator** vão pôr os outros jogos de luta no chinelo. Esse game futurista apresenta personagens mutantes que possuem armas e um enorme número de golpes e contra-ataques, muitos remanescentes de **Street Fighter 2** e suas sequências. No total, são 9 lutadores bem dinâmicos e 3 que aparecem aleatoriamente. Você pode derrotar os oponentes por desistência ou com os incríveis golpes e os Plasma Combos. O



último chefe é o gênio malvado Bilstein, que criou as Plasma Weapons para dominar o mundo. Os sons dão um toque especial em **Star Gladiator**, deixando o jogo bem legal. Os cenários estão melhores que em muitos jogos desse estilo. No arcade mode você



DICA: pratique as esquivas e os contra-ataques. Dominando-os, você vai ganhar mais



DICA: com Gore, aperte ↓ três vezes e ele cresce de tamanho



DICA: um dos golpes de June lembra o Hurricane Kick. Aperte ↓←← e C duas vezes para o rápido Double Camel Kick



DICA: para atacar com a June, chegue perto do oponente e aperte simultaneamente A e B. Antes de ela jogar o oponente, aperte D e C



DICA: no sword-wielding de Gerelt, aperte A, A, B, A, A e continue apertando A. O multihit combo vai virar o Lightning Scarlet e você vai conseguir mais hits

não vai enfrentar muita dificuldade, mas mesmo assim comece devagar. Com **Star Gladiator**, prepare-se para mais um jogo com muita porrada e ação. Outro sucesso do arcade que emplaca no P.Station. *fim*

4.5 **STAR GLADIATOR** P.STATION CAPCOM Luta

CD
2 Jogadores

FUN FACTOR	5
CONTROLE	5
GRÁFICO	4
SOM	4



DICA: alongue o uso do training mode para praticar o sincronismo dos Plasma Combos. Essa é a chave do sucesso contra os mais experientes

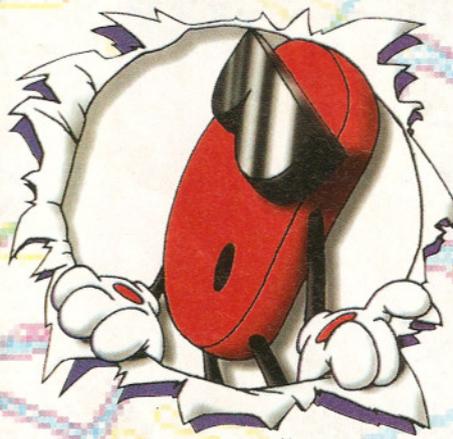
DICA: alongue o uso do training mode para praticar o sincronismo



DICA: para o Gamo Screw de Gasmof, aperte →↓← e C. Ele parece e é tão potente quanto o Pile Driver de Zangief



Spot está de volta aos consoles de 32 bits. Apesar da dificuldade com os controles, seu regresso é bem vindo! Você tem de passar pelos 20 levels pegando as pastilhas enquanto combate os inimigos coloridos, como tubarões e vacas, bem engraçados. Os cenários são tão criativos quanto os inimigos e variam entre aventura, horror e navios piratas. Você também controla um carrinho dentro de uma mina. Para acessar os bonus rounds, pegue as estrelas. Spot é divertido, se você conseguir controlá-lo. O destaque vai para os sons que estão excelentes. Os gráficos são



DICA: na fase *It's Full of Stars*, mantenha o dedo no botão X para flutuar. Isso vai deixar você entrar em áreas como essa com esse chefe metálico

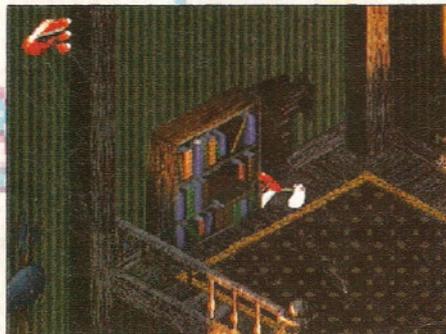
SPOT GOES TO HOLLYWOOD



DICA: na fase *Labor Torment*, tente chegar à área mais alta apertando os cavaletes e pulando nos corpos esticados



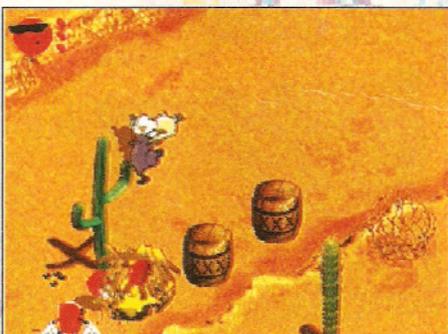
DICA: se você achar uma caixa escrito "Push" e empurrá-la para o lado errado, saia da tela, volte e empurre-a de novo



DICA: dê uma olhada nas estantes de livros na casa mal assombrada. Atrás delas têm áreas secretas



DICA: pegue as pastilhas na ordem em que elas brilham para poder pegar o bônus



DICA: não seja muito precipitado e atire em tudo que vir. Fique longe de engradados e barris, pois há coisas dentro deles

muito criativos. No começo vai ser uma batalha contra os controles, mas logo você vai entrando no clima de Hollywood e vai adorar o pequeno herói vermelho!

fim

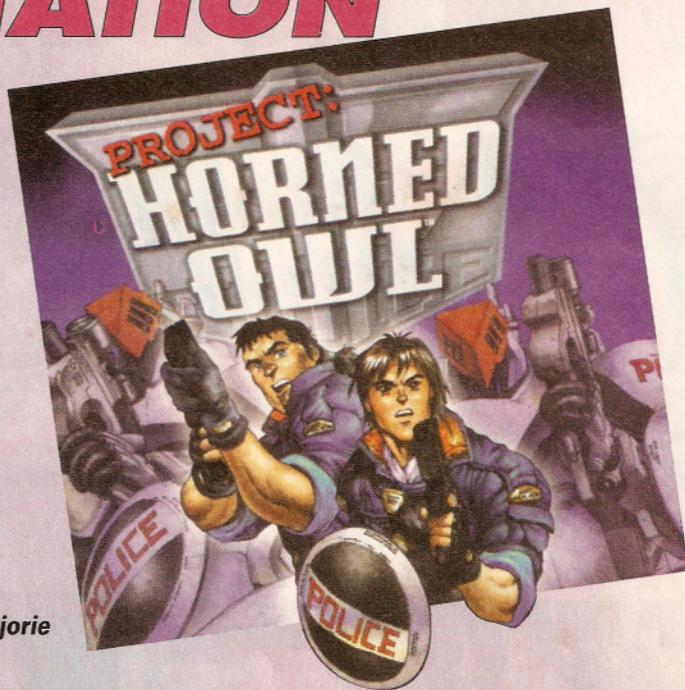
4.0	SPOT GOES TO HOLLYWOOD		P.STATION
			VIRGIN Ação
CD 17 Fases 1 Jogador	FUN FACTOR	4	
	CONTROLE	3	
	GRÁFICO	4	
	SOM	5	



DICA: na fase *Lost Ruins*, ande no meio das estátuas grandes e pónha bombas nelas. Pegue o item B e avance para achar áreas secretas com power-ups

P.STATION

P.STATION



Por Marjorie Bros

Se a história desse game for verdade, eu quero morrer antes de 2055. Imaginem que um bando de terroristas resolveu controlar a sociedade. Dá até medo, né? Acontece que não adianta nada ter



DICA: entrando na sala de

treino, atira com X e recarregue com R1. Solte granadas com □



DICA: destrua tudo que vir pela frente. Só não acerte os pedestres da cidade. Atire nos carros e ganhe pontos



DICA: segure o botão de tiro e depois solte para uma rajada de tiros



DICA: na 2ª missão, destrua essa passagem e já fique na espera de inimigos no seu pescoço



DICA: nessa fase, destrua também as cercas e barris vermelhos, dão vários pontos



DICA: guarde as granadas para esses chefes. Fique atento, depois desse vermelho ainda há mais um



DICA: não destrua esse robô no começo da 3ª missão. Ele é amigo e mostra o caminho



medo porque euzinha já coloquei o CD no console e agora faço parte de um esquadrão especial chamado Horned Owl, convocado para impedir os terroristas. Existem três personagens, mas você só pode jogar com dois, Hiro e Nash, porque a Kate é a informante. A visão é em primeira

pessoa, tipo **Doom**. O game não tem muito mistério: faça a mira direitinho, atire em tudo que aparecer na frente e devagar com as granadas, pois são poucas. Não esqueça que é o seu futuro que está em jogo, hein?

fim



DICA: último chefe, mas não chegou a hora dele ainda. Fique

atirando no seu rosto enquanto ele diz que você está encurralado. Use suas granadas quando ele lhe jogar bombas

4.2

PROJECT: HORNED OWL

P.STATION
SONY
Tiro

FUN FACTOR	4
CONTROLE	5
GRÁFICO	4
SOM	4

CD
5 Fases
2 Jogadores
Continue

PAPAI NOEL ESPERTO COMPRA OS LANÇAMENTOS EM GAMES DIRETO DOS EUA, SEM SAIR DE CASA.

DESTAQUES 16 BITS



MARVEL SUPER HEROES

Todos os Super-Heróis e vilões reunidos num só game. Defenda a terra de Thanos e das forças do mal.

R\$ 109,90



FIFA SOCCER GOLD '97

A última versão do game de futebol mais vendido do planeta. Com os melhores times de 12 países, além das seleções nacionais.

R\$ 109,90



ULTIMATE MORTAL KOMBAT 3

O jogo de luta mais esperado do ano. Inclui os 22 lutadores da versão arcade. Também para Genesis.

R\$ 114,90



STREET FIGHTER ALPHA 2

Cart. de 32 Mega, com 18 lutadores. Tradução fiel da versão arcade. Somente para Super NES.

R\$ 114,90

TOP 5 - 16 BITS

- 1) Donkey Kong Country 3 (SN) (R\$ 114,90)
- 2) Super Mario RPG (SN) (R\$ 109,90)
- 3) Chrono Trigger (SN) (R\$ 114,90)
- 4) Olympic Summer Games (SN/MD) (R\$ 109,90)
- 5) Sonic Blast 3D (MD) (R\$ 109,90)

NINTENDO 64 AMERICANO



2x R\$ 275,00

JOGOS DISPONÍVEIS EM NOVEMBRO:

Super Mario 64; Pilot Wings 64; Mega Man X3; Star Fox 64; Top Gun; Kirby Bowl; Wave Race; Mortal Kombat Trilogy; Killer Instinct Gold; Red Baron; Legend of Zelda 64; Street Fighter; R\$ 119,90 cada Turok: Dinosaur Hunter;

LANÇAMENTOS DE DEZEMBRO:

Cruis'n USA; Star Wars: Shadows of the Empire; Robotech Crystal Dreams; NBA Hang Time; FIFA International Soccer 64.

ACESSÓRIOS:

Controle Adicional (R\$ 79,90); Cartão de Memória (R\$ 69,90)

PLAYSTATION



2x R\$ 225,00



JOGOS TAMBÉM DISPONÍVEIS (R\$ 89,90 cada):

Tekken 2; King of Fighters '95; Resident Evil; Crash Bandicoot; Street Fighter Alpha 2; Nascar Racing; Formula One; X-Men Children; Alien vs Predator; Andreotti Racing 97; Street Fighter Alpha 1; Beyond the Beyond (RPG); FIFA Soccer '96; The Need for Speed; Adidas Power Soccer; Olympic Summer Games; Toshinden 2; Ridge Racer Revolution; Mortal Kombat Trilogy; Samurai Shodown 3; Dark Sun (RPG); AD&D: Iron & Blood; Impact Racing; Final Doom; King's Field 2 e muitos outros.

SATURN

2x R\$ 220,00



JOGOS TAMBÉM DISPONÍVEIS (R\$ 89,90 cada):

Formula 1 Challenge; Street Fighter Alpha 2; Nights c/ controle 3D (R\$ 114,90); Ultimate Mortal Kombat 3; Worldwide Soccer '97; Nights; X-Men Children; Soga Rally; Virtua Fighter 2; Street Fighter Alpha 1; Alien Trilogy; Alien vs Predator; FIFA Soccer '96; Night Warriors; Olympic Summer Games; The Need for Speed; Destruction Derby; VR Soccer; Doom; Impact Racing; Mr. Bones; AD&D: Iron & Blood; Dark Sun (RPG); Dragon Force (RPG); Super Motocross e muitos outros.

OFERTA ESPECIAL: 1 CONSOLE + 1 GAME = 1 CONTROLE GRÁTIS

NOVIDADES PSX



FIFA Soccer '97; ESPN 2 Xtreme; Tobal N° 1; NBA Jam Extreme; Wipeout XL; Destruction Derby 2; Twisted Metal 2; Namco Museum Vol. 2; Tomb Raiders; Bubsy 3D.

R\$ 89,90 cada

NOVIDADES SAT



Fighting Vipers; Sonic 3D Blast; Daytona USA: Championship Circuit; Tomb Raiders; Batman Forever Arcade; NBA Jam Extreme; Three Dirty Dwarves; Bug Tool; King of Fighters '95; Toshinden Ura

R\$ 89,90 cada

TEMOS ACESSÓRIOS PARA 32 BITS

IMPORTAÇÃO DIRETA EM NOME DO CLIENTE. FRETE** E IMPOSTO JÁ INCLuíDOS. ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO.

LIGUE AGORA



(011) 7295-9666

E RECEBA EM SUA CASA

DIRECTSHOPPING

TAMBÉM NA INTERNET
<http://www.dshop.com>

Preço de acordo com a legislação em vigor, qualquer alteração nos preços de importação de produtos de terceiros. Jogos disponíveis com controle original fornecido no Brasil ou EUA. Consoles Saturn, PlayStation fornecidos no sistema NTSC. Nintendo e marca registrada de Nintendo. Nintendo Ltd. - Outros jogos: controle para console fornecido em conjunto. - Para conhecer mais detalhes sobre os produtos de P. E. I., acesse o site www.dshop.com. - Pagamento em 10 vezes, por cheque.

SNES

SNES

FAR EAST OF EDEN ZERO



Por Marcelo Kamikaze

O irmão mais velho do rei ficou triste por não ter sido escolhido para ocupar o trono e resolveu soltar o grande demônio. E soltou mesmo. Você, na pele de Higan, herdeiro da dinastia do fogo, deve derrotar o grande dragão. O game, feito a partir do livro de mesmo nome, nasceu no PC Engine e já teve duas versões. A versão para Snes tem 72 Mega, o



ヒガンたちは
1000両を
手に 入れた!!!

DICA: olho vivo! Algumas cidades estão meio na moita

DICA: em cada província há um tesouro escondido. É bastante grana

maior jogo já feito para o console. Baseado na história do Japão, ao contrário da maioria dos RPGs, baseados na Europa medieval, *Far East of Eden* inova usando no game um horário igual ao



DICA: os anciãos possuem os golpes especiais de Higan. Basta vencê-los e o golpe será seu



ほら!
この妖雷 (ようらい) 仙人の
あずかった

DICA: encontre todos os anciãos. Eles tem o pergaminho das magias



DICA: entre aqui num horário entre 45 e 59 minutos

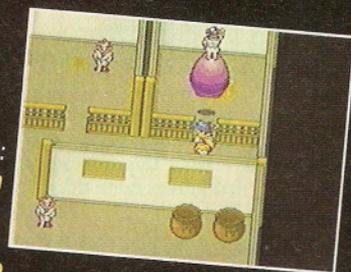
do mundo real. Assim, você tem de jogar à noite para ir a uma boate dentro do jogo. O lance é jogar no dia do seu aniversário para ganhar os presentes!

fim



それじゃ

DICA: o velhinho possui o jarro explosivo que detona a entrada da cidade de gelo. Mas antes você deve trazer o fogo eterno



DICA: com Subaru, dá para ter o ovo

com a borboleta mágica. Alimente-o 4 vezes e espere de 40 a 50 horas

4.0 FAR EAST OF EDEN ZERO SNES HUDSON/RED RPG

FUN FACTOR	4
CONTROLE	4
GRÁFICO	4
SOM	4

72 Mega
1 Mundo
1 Jogador
Bateria

DICA: ataque utilizando golpes com o elemento que falta ao seu inimigo



HP 112 112 112
MP 17 17 17



Por Marjorie Bros

Coitadinho do Kirby! Imaginem que em **Kirby Super Star**, o Kirbyinho tem de enfrentar um monte de inimigos. Bom, pelo menos não de uma vez só. São quatro aventuras superbacanas, como se fossem quatro fitas num só cartucho. Você escolhe entre Dyna Blade, Spring Breeze, Gourmet Race e The Great Cave Offensive. Achou muito? Então tenho uma surpresinha: quando você terminar

SNES

SNES



os quatro jogos, aparecerão mais dois, Revenge of Meta Knight e Milky Way Wishes. Ainda não terminou. Existem outros dois joguinhos, Megaton Punch e Samurai Kirby. Ufa! Spring Breeze é o game perfeito para iniciantes. Mas se você já passou dessa fase, escolha o maior desafio: terminar todos os jogos!

fim



GOURMET RACE



DICA: deixe seu inimigo destruir os obstáculos para você



DICA: aqui, o melhor caminho é por cima. Use a escada

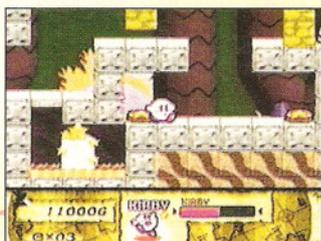


OFFENSIVE



DICA: destrua a pedra entre as flores, há uma porta secreta

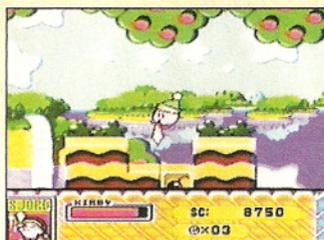
DICA: pise nas plataformas no chão para abrir as passagens



DYNABLADE



DICA: pegue a espada nesse aquário, ela dá alguns poderes



DICA: para destruir os blocos no chão, pule e ataque para baixo



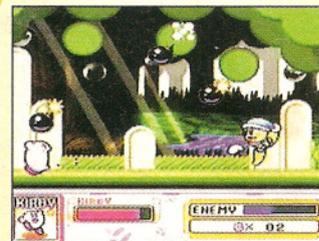
DICA: usando a espada, ataque esse chefe. Cuidado para ele não rouba-la de você



DICA: na fase bônus, fique esperto para apertar o botão quando a barra de força estiver no máximo



SPRING BREEZE



DICA: contra esse chefe, engula as bombas que ele joga e atire de volta

DICA: para lutar contra essa árvore, jogue as maçãs nela



3.8

KIRBY SUPER STAR

SNES
Nintendo
Aventura

FUN FACTOR	4
CONTROLE	4
GRÁFICO	4
SOM	3

16 Mega
1 Jogador
Continue

MEGA

MEGA

ULTIMATE

MK



Por Baby Betinho

Finalmente! Depois de mais de seis meses de espera, *Ultimate Mortal Kombat 3* chega ao Mega Drive para a alegria da galera fiel aos 16 bits. E a versão para o Mega traz novidades que você não vai encontrar usando o joystick de outros consoles. A principal delas é de arrepiar: há um novo tipo de fatality para você "cuidar" do seu adversário, o Brutality. Trata-se de uma

sequência de golpes que acaba com um gancho que explode o inimigo. Você tem 23 lutadores para detonar, dois especiais



para o Mega. Rain, o ninja roxo, e Noob Saibot. Na hora da violência, são três rotas a seguir: fácil, média e difícil. Bom, rapaziada, melhor do que falar é ir correndo detonar. A jogabilidade é simplesmente mortal.

fim



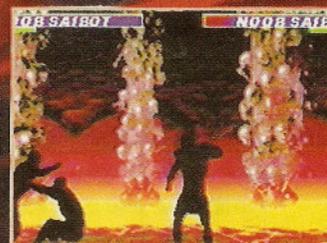
DICA: para dar um combo com Jax, primeiro dê uma bola de fogo dupla (aperte →→←← + soco alto) e, logo em seguida, uma Gotcha (→ + soco baixo)



DICA: com Rain, aperte ↓ → + soco alto para dar um Purple Orb



DICA: o Lightning Lift de Rain você consegue com ← → + soco alto



DICA: Shadow Trow de Noob Saibot, → → + chute alto



DICA: ainda Rain. Com ← + chute alto rola um Mega Roundhouse



DICA: o Teleport Slam de Noob sai com ↓ ↑

DICA: Noob Saibot dá um Black Orb com ↓ → + soco baixo

4.8 **ULTIMATE MK 3** MEGA Williams Ent. Luta

FUN FACTOR	5
CONTROLE	5
GRÁFICO	5
SOM	4

32 Mega
2 Jogadores
Continue



**PREÇO ESPECIAL
PARA LOCADORAS**

Playstation

A LKC CORTA OS PREÇOS

O fim de ano esta chegando e você não pode deixar de dar um pulo em uma das lojas da LKC. Os preços foram cortados para acabar com a concorrência e deixar você mais contente... Isto sem falar nas últimas novidades para seu videogame... Ou você vai deixar esta turma toda aqui em volta falando sozinha?

TRABALHAMOS APENAS COM PRODUTOS ORIGINAIS



LKC SÃO PAULO - MOOCA

R. Oratório, 1240 - F: (011) 264-6734

LKC SÃO CAETANO DO SUL - SP

R. Amazonas, 898 - F: (011) 441-4192

LKC MOGI DAS CRUZES - SP

R. Capitão Manoel Caetano, 453 - F: (011) 469-9125

LKC TIJUCA - RJ

R. Cde. de Bonfim, 346 sl 204 - F: (021) 204-0033/0044

LKC SÃO CONRADO - RJ

Fashion Mall - 1º Piso - F: (021) 322-3816

LKC BRASÍLIA - DF

SCLN 210 - Bloco C - Loja 33 - F: (061) 273-9083

LKC BELÉM - PA

Av. Gov. José Malcher, 1677 - F: (091) 222-4196/1440 Fax: 222-4197

LKC SALVADOR - BA

R. Bernardo M. Catharino, 171 - F: (071) 235-5171

LKC FORTALEZA - CE

Av. Eng. Santana Jr., 2828 - F: (085) 234-6763/2545

LKC CAXIAS DO SUL - RS

R. Pinheiro Machado, 1407 - F: (054) 223-1793

**MATRIZ EM NOVO
ENDEREÇO**

LKC MATRIZ - SP

R. 25 de Março, 1026 - F: (011) 227-6590/228-1951

FOTOS APENAS PARA ILUSTRAÇÃO - AS MARCAS REPRESENTADAS SÃO PROPRIEDADE DOS SEUS RESPECTIVOS REPRESENTANTES. NÃO TEREM NENHUM ALGUM DA LKC.

SATURN

SATURN

KIZUNA ENCOUNTER SUPER TAG BATTLE



Por Baby Betinho

A SNK abriu o baú de jogos de luta. Dessa vez saiu o Kizuna Encounter, sucessor de Savage Reign. Tenho certeza que o jogo vai fazer você babar, louco de vontade de dar uns cascudos em alguém. Não é pra menos: você luta em duplas e, detalhe, pode



DICA: contra King Lion real, fique no canto dando voadoras com o botão C.

Troque o lutador se estiver em perigo

4.0

KIZUNA ENCOUNTER

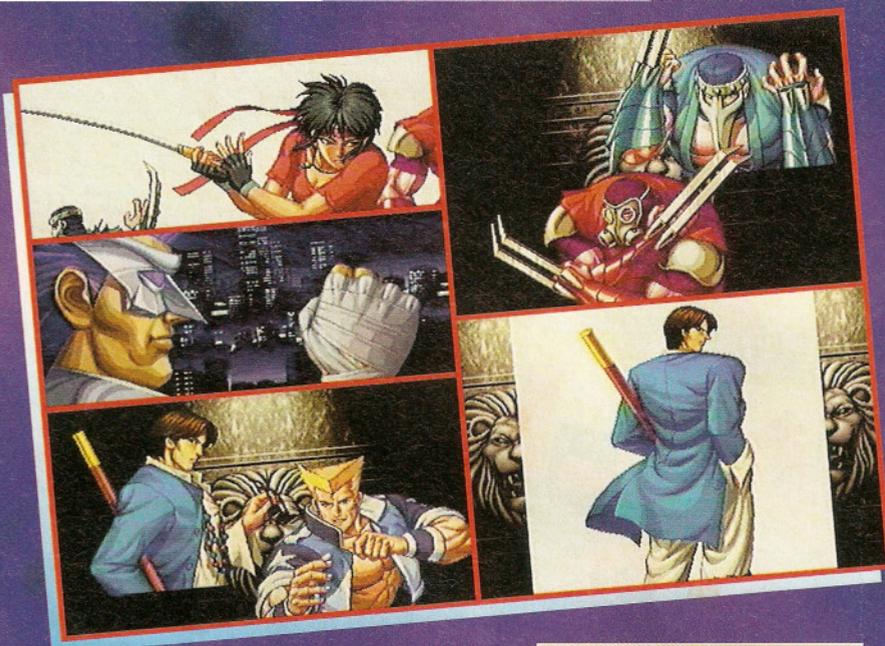
NEO GEO
SNK
Luta

FUN FACTOR 4
CONTROLE 4
GRÁFICO 4
SOM 4

10 Lutadores
2 Jogadores
Bateria



DICA: contra o misterioso lutador-corvo, use voadoras e especiais, de preferência com armas



DICA: em cima do seu "tag zone", faça $\leftarrow \downarrow \downarrow + A$ para dar uma geral no inimigo

controlar os dois lutadores! Um de cada vez, embora existam golpes que envolvam os dois lutadores. São ao todo dez brigões, dois deles novos, que usam socos, chutes e até armas para detonar o adversário. Você enfrenta cinco duplas. Se vencer



COMBO:
 $\rightarrow + A, \rightarrow + B$ e $\rightarrow \downarrow \downarrow + C$, com a Rosa. Um bom 6 hit combo



DICA: usando AB, você dá uma esquivã à King of

Fighters. Com $\rightarrow + AB$ você pode ir deslizando e atravessar o inimigo



DICA: derrotando um você já ganha a luta. Encurrele o inimigo e não o deixe usar o "tag zone"

todas, dá de cara com King Lion e seu companheiro que se veste de corvo e parece ser parente dos irmãos Mezu e Gozu. Boa hora para começar a esquentar a mão, pois a Capcom promete usar o mesmo sistema de duplas em X-Men vs. Street Fighter.

DICA: todos os fatais são acionados com $\rightarrow \downarrow \downarrow \leftarrow \rightarrow + A$, com a energia vermelha



DICA: o fatal de Gozu ou Mezu é excelente para incluir em seqüências

PROGAMES

Natal legal é na PROGAMES!

Já está na hora de começar a pensar em diversão, presente, talvez aquele video game novo... aqueles jogos... Passe em uma loja PROGAMES, conheça as últimas novidades e faça seus sonhos virarem realidade!

**Solicite informações sobre nosso sistema de Franchising, e seja você também um Franquiado PROGAMES.
Depto. de Franchising - Rua Pio XI, 656 - Alto da Lapa - SP
Cep 05060-000 - Tels. (011) 3641-0444 / 831-0444**



CIDADE DE SÃO PAULO

LAPA - R. Pio XI, 656 - Tel. (011) 3641-0444 / 831-0444
SANTANA - R. Voluntários da Pátria 3229 - Tel. (011) 950-6329
PINHEIROS - Rua Lisboa, 344 - Tel. (011) 280-3220
IPIRANGA - R. Agostinho Gomes, 1583 - Tel. (011) 273-6784
MOÓCA - R. Juventus, 831 - Tel. (011) 591-0039
V. OLÍMPIA - R. M. Jesuíno Cardoso, 584 - Tel. (011) 829-1142
V. CARRÃO - Pça. Aurélio Lombardi, 62 - Tel. (011) 295-1190
MOEMA - Al. dos Arapanés, 785 sala 1 - Tel. (011) 536-0529
V. FORMOSA - Rua Saigon, 154 - Tel. (011) 6918-9117
JD. SÃO BENTO - R. Dr. Cesar, 1180 1º andar - Tel. (011) 681-6392
PENHA - R. Nunes Siqueira, 100 - Tel.: (011) 293-5084
POMPÉIA - R. Desembargador do Vale, 115 - Tel.: (011) 62-1125
ÁGUA RASA - Av. Álvaro Ramos, 2171 - Tel.: (011) 693-7813
STO AMARO - Av. Adolfo Pinheiro, 1037 - Tel.: (011) 523-9657
VILA MARIA - R. Ararituaguaba, 1118 - Tel.: (011) 954-5968
JABAQUARA - Av. Miguel Stéfano, 240 - Tel.: (011) 578-6353
PARAÍSO - R. Abílio Soares, 516 - Tel.: (011) 884-0404

GRANDE SÃO PAULO

GUARULHOS - Av. Paulo Faccini, 525 1º and Tel. (011) 209-0971
S. B. DO CAMPO - R. Municipal, 446 - Tel. (011) 452-2612
OSASCO - R. Narciso Sturlini, 448 - Tel. (011) 705-2701
DIADEMA - R. Antonio Dias Adorno, 344 - Tel. (011) 746-1986
SUZANO - R. Benjamin Constant, 1093 - Tel.: (011) 477-6350

INTERIOR DE SÃO PAULO

RIBEIRÃO PRETO - R. Floriano Peixoto, 905 - Tel. (016) 625-8094
MARÍLIA - Av. Vicente Ferreira, 597 - Tel.: (014) 422-4019
S.J. CAMPOS - Av. Dr. Adhemar de Barros, 1319 - Tel (0123) 41-7250
OURINHOS - R. Nove de Julho, 189/B - Tel. (0143) 22-2424
INDAIATUBA - R. Padre Bento Pacheco, 1313 - Tel. (019) 875-3025
PIRACICABA - R. Gov. Pedro de Toledo, 1765 - Tel (0194) 34-7179
CAMPINAS - Rua dos Alecrins, 597 - Tel - (0192) 55-2545
ITÚ - Rua Santa Rita, 1104 - Centro
SALTO - R. Itapirú, 158 - Centro
SOROCABA - R. Santa Clara, 266 - Tel. (015) 231-9740
S. J. RIO PRETO - R. XV de Novembro, 3367 - Tel.: (017) 232-5920

OUTROS ESTADOS

BRASÍLIA

ASA NORTE - SCLN 313 - BL-E Loja 64 - Tel: (061) 274-3311

MATO GROSSO

CUIABÁ - Av. Pres. Castelo Branco, 1268 Loja 4 - Tel.: (065) 624-0063

MINAS GERAIS

POUSOALEGRE - R. Cel. Otávio Meyer, 130-L.428 - Tel.: (035) 421-7693
BELO HORIZONTE - R. Pernambuco, 1312 - Loja 1316 - Tel.: (031) 282-0884

PARAÍBA

JOÃO PESSOA - Av. Nego, 200 Sala 112 - Tel: (083) 226-2369

PARANÁ

CASCADEL - R. Mato Grosso, 2610 - Tel.: (045) 223-2420

CURITIBA

BATEL - Av. Sete de Setembro, 4132 - Tel.: (041) 224-1235

JUVEVÊ - R. Manoel Eufrásio, 826 - Tel.: (041) 253-3008

ÁGUA VERDE - Av. República Argentina, 1534 - Tel.: (041) 244-4667

RIO DE JANEIRO

MEIER - R. Ana Barbosa, 47 - Loja 106 - Tel: (021) 596-2111
ILHA DO GOVERNADOR - R. Eng. Coelho Cintra, 10 - (021) 462-0657
BOTAFOGO - R. Voluntários da Pátria 459 - Tel.: (021) 266-7079
TIJUCA - R. Pinto de Figueiredo 42 S/L - Tel.: (021) 228-3043
BONSUCESSO - R. Adail, 24 - Tel.: (021) 290-4251
NILÓPOLIS - R. Antonio José Bittencourt, 124 - Ap. 01
CAMPO GRANDE - Estrada do Mendanha, 660-L.A - Tel.: (021) 413-7643

RIO GRANDE DO SUL

PORTO ALEGRE
HIGIENÓPOLIS - Av. Plínio Brasil Milano, 806 - Tel.: (051) 343-9158

SANTA CATARINA

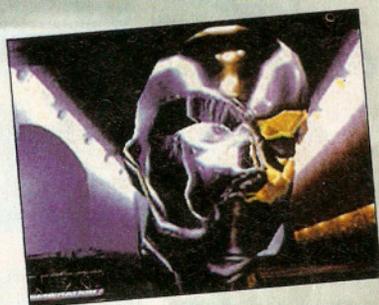
FLORIANÓPOLIS
TRINDADE - R. Lauro Linhares, 1018 - Tel.: (048) 233-2488

SERGIPE

ARACAJÚ
SÃO JOSÉ - Av. Barão do Maruim, 943 - Tel.: (079) 222-0699

GOLE FINAL

Virtua Fighter 3



A terceira versão de Virtua Fighter mostra a cara e SGP sai na frente com uma superseleção de 524 golpes pra você fazer os adversários caírem do ringue. Porrada é aqui!! **Baby Betinho**

*Os arremessos simples (soco + defesa) podem pegar os inimigos pela frente, pelos lados ou pelas costas.

TODOS OS TIPOS DE GOLPES

AZUL - Arremessos (sempre de perto)

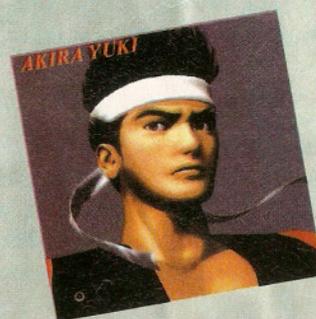
MARROM - Contra-golpe (pega o golpe do inimigo)

PRETO - Movimentos especiais (não são golpes)

VERDE - Golpes de chão (quando o inimigo cair)

VERMELHO - Golpe de impacto (porradas, chutes, etc.)

AKIRA YUKI



Rimon Tchoutchuu:

⇒⇒ S

Yakuho Tchoutchuu:

⇒⇒⇒ S

Youhou: ↘↘ S

Mouko Kouhazan: ↓⇒ S

Byakko Soushoda:

↓⇐⇒ S

Toppo Tchoushitsu:

C + D (solte D)

COMANDOS

S - soco

C - chute

D - defesa

E - esquiva para o fundo

↓ + E - esquiva para frente

⇒⇒ ou ⇒ + E - deslocamento rápido

↘↘ ou ↘ + E - deslocamento rápido agachado

⇒⇒ - correr

⇒ - dar um toque

→ - direcionar

Renkantai: ⇒⇒ CC
Tetsuzankou: ⇔⇒⇒ S + C
Kaiko: ⇒ S + D (desfaz defesa alta)
Gekiho Honko: ↓ S + D (desfaz defesa média)
Jouho Tchoutchuu: ⇒ S
Jouho Shoushou: ⇔⇒ S
Jouho Shoukou: ⇒ S + C
Tchouzan Housui: ⇔⇒ S + C
Maho Shoukou: ↓⇒ S + C
Tenzankou: ⇔⇒ S + C + E
Souka Housui: ⇔ S + C
Ryuusoushiki: ⇔ C + D
Maho Tchoutchuu: (após o Ryuusoushiki) ⇒ S
Hougeki Unshin Soukoshou: S + C + D
 ⇔⇔ C + D ⇔ S (ou ⇒ S)
Throw: S + D
Shimpo Riko: ⇔ S + D
Jun'ho Honko: ⇔↓ S + D
Daiden Housui: ⇔⇒ S + D
Youshi Senrin: ⇔⇔ S + D
Shin'iha: ⇔⇒ S + D
Shishi Hougetsu: ⇔ S + D
Contra Ataque Médio: ⇔ S + C
Contra Ataque Alto: ⇔ S + C
Contra Ataque Baixo: ↓ S + C
Soukahou: ⇔ S

PAI CHAN



Rikensui: ⇔ S
Sempuuga: C + D
Enjin Sempuuga: ⇔ C + D
Ensenshuu: ↓ C + D
Hien Rekkyaku: ⇔ CC

Renkan Haitenkyaku: SSS ⇔ C
Renkan Tenshinsoukyaku: SSS ↓ C
Sentchuuken: ⇒ S
Jouho Tchoutchuu: ⇔ S
Ensei Kosouha: ↓⇒ S
Houshin Soukyaku: ⇔ C + D
Emburenkyaku: ⇒ C + D
Koen Haikyaku: CC
Rensen Risenkyaku: ↓ CC
Rensen Soukyaku: ↓ CC
Hien Dantai: ⇒⇒ SC
Renkan Koutankyaku: SSS ⇒ C
Souka Rensuishou: ⇔ SS ⇒ S
Souka Rensuiyaku: ⇔ SSC
Enshi Soushou: ⇒⇒ S
Koutankyaku: ⇒⇒ C
Souken Sempuutai: SSC
Renkan Tenshinkyaku: SSSC
Taitou Risenkyaku: (ficando em pé) C
Haitenkyaku: ⇔ C
Soukasui: ⇔ S
Throw: S + D
Seien Katou: ⇔↓ S + D
Enfuu Rinshou: ⇒ S + C + D
Toushin Inshou: ⇒⇒ S + D
Sempuu Enjin: ⇔⇒ S + D
Tenti Touraku: ⇒⇔ S + D
Raishin Nyuurin: ⇒ S + D
Kuuretsutenhou: ↓⇒ S + D
Hien Honko: ⇔ S + D
Contra Ataque Alto: ⇔ S + C
Contra Ataque Médio: ⇔ S + C

LAU CHAN



Shakashou: ⇔ S
Shajoushou: ⇔ S
Jun'ho Tchoutchuu: ⇔⇔ S
Sempuuga: C + D
Kokyaku Haiten: ⇔ C
Toukuu Shashou: ↑ S
Rekka Kosenkyaku: ↑ C
Taitourisenkyaku: (ficando em pé) C
Toukuu Kosenkyaku: ⇔ C
Tisoutai: ⇒↓ C
Kuukokyaku: ⇔ C + D
Ensenshuu: ↓ C + D
Souken Sempuutai: SSC
Renkan Tenshinkyaku: SSSC
Renkan Haitenkyaku: SSS ⇔ C
Renkan Tenshinsoukyaku: SSS ↓ C
Enshishou: ⇔⇒⇒ S
Soukoreppa: ⇔ S + C
Koryuu Tenshinkyaku: ⇔⇔↓⇔⇒ C + D
Enjin Sempuukyaku: ⇔⇔ C + D
Hien Tenshinshou: ⇔⇔ S
Hien Sempuukyaku: ⇔⇔ SC + D
Renshuu Sempuuga: CC
Tenshin Risenkyaku: ↓ CC
Rensen Soukyaku: ↓ CC
Kosoushou: ⇔⇒ S

Tchuugeki: ⇒ S
Haisenrenshou: S ⇔ S
Houou Soushou: ⇒ S ⇔⇒ S
Renken Sempuuga: (acerte soco) C + D
Renshou Ensenshuu: (acerte soco) ↓ C + D
Throw: S + D
Ryuushu Katou: ⇔↓ S + D
Ryuusha Sentem: ⇔ S + D
Tenshin Hainshou: ⇔⇒ S + D
Raishin Nyuurin: ⇒ S + D
Daitchi Toushuu: ⇔⇔ S + D

WOLF HAWKFIELD



Shoulder Attack: ⇔⇒ S
Reverse Sledge Hammer: ↓⇔⇒ S
Neck Cut Kick: C + D
Flying Heel Kick: ⇒⇒ C + D
Rolling Sobutt: ⇒ C + D
Front Roll Kick: ⇔⇒ C + D
Drop Kick: ⇔ C
Low Drop Kick: ⇒↓ C
Level Back Chop: S + C
Tomahawk Chop: ⇔ S
Tomahawk Flash: ⇒ S + C
Short Shoulder: ⇔⇒ S + C
Grizzly Lariat: ⇔ S + C
Dragon Fish Blow: ⇒ SS *Continua*

Double High Kick: CC

Axe Lariat: ⇒ S + E

Elbow Butt: ⇐ S

Screw Lariat: ⇒⇨⇩

⇨⇨ SS

Elbow Smash: SS ⇒ S

Combo Elbow Butt: SS

⇒ S ⇐ S

Vertical Upper: ↘ S

Body Blow: ⇒ S

Sonic Upper: ⇨ S

Comet Hook: ⇨ S

Arrow Knuckle: ⇩ S + C

1 2 Upper: SSS

Knee Blast: ⇒ C

Throw: S + D

Tiger Driver: ⇨ S + C + D

Double Arm Suplex: ⇨

S + C + D

German Suplex: (pelas costas) S + D

Body Slam: ⇨ S + D

Stainers Screw Driver:

⇨⇨ S + D

Giant Swing: ⇨⇨⇩

⇨⇨ S + D

Frankensteiner: ⇨

S + D

Side Suplex: ⇩ S + C + D

Catch: ⇒ S + D

Thunder Fire Power

Bomb: (após o Catch)

S + D

Change: (após o Catch)

⇒ S + D

Push: (após o Catch)

⇨ S + D

Sling Shot Front

Suplex: (após o Catch)

⇨ S + D

Front Neck Throw:

(após o Catch) ⇨ S + D

German Suplex: (após o

Change) S + D

Push: (após o Change) ⇒

S + D

Tiger Suplex: (após o

Change) ⇨ S + D

Wrist Lock Throw:

⇒⇨⇩⇨⇨ S + D

Arm Whip: ⇒⇒ S + D

GOULPE FINAL

Dragon Suplex: ⇨ S + D
(pelas costas)

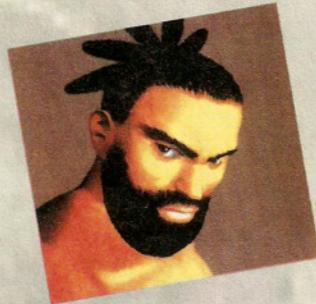
German Suplex: S + C +
D (pelas costas)

Contra Ataque Médio:
⇨ S + C (só contra
chutes)

Contra Ataque Alto: ⇨
S + C (só contra chutes)

Double Claw: ⇩ S + D

JEFFRY MCWILD



Toe Kick: ⇩ C

Kenka Kick: ⇒⇒ C

Elbow Upper: ⇒⇒ SS

Elbow Hammer: ⇒ S ⇨ S

Elbow Stamp: ⇨ S

Stomach Crash: ⇨⇨ S + C

Heel Attack: ⇨⇨ C

Kenka Hook: ⇨⇨ S

Tornado Hammer: ⇒⇨ S

Kenka Upper: ⇨⇨ S

Middle Hell Stab: ⇒ S + C

Hell Dunk Kick: ⇩ S + C

Ducking Low: ⇨ C + D

Combo Kenka Hook:

SS ⇨ S

Rising Hammer: ⇨⇨ SS

Killing Toe Kick

Hammer: CCS

Knee Hammer: ⇨ CS

Triple Upper: ⇨ SSS

Hell Stab: S + E

Head Attack: ⇨⇨ S + C

Machine Gun Hell Stab:

S + ES + ES + E

Vertical Upper: ↘ S

Elbow Pat: ⇒ S

Smash Upper: ⇨ S

Double Upper: ⇨ SS

1 2 Upper: SSS

Knee Attack: ⇒ C

Low Kick: ⇨ S + D

Throw: S + D

Back Breaker: (pelas
costas) S + D

Body Lift: ⇨ S + D

Power Slam: ⇒ S + D

Front Back Breaker:

⇨⇨⇨ S + D

Splash Mountain:

⇨⇨ S + D

Triple Head Butt: ⇨⇨ S

+ D ⇒ S + D ⇒ S + D

Toe Kick Splash

Mountain: ⇩⇨⇨ S + D

Power Bomb: ⇨ S + C + D

Iron Claw: ⇩ S + C + D

Machine Gun Knee

Lift: ⇩⇨ S + C + D

Spain Buster: ⇩ S + D

Machine Gun Hammer:

⇨⇨ S + D

Head Crush: ⇨⇨ S + D

⇨ S + D

Tackle: ⇨⇨ S + D

Bock Throw: ⇨ S + D

Back Breaker: S + C + D
(pelas costas)

Wrist Up Throw: (após o
Stomach Crush) ⇩ S + D

Machine Gun Tackle:

(encurralando o
inimigo na parede)

⇨⇨ S + D

Wall Wipe Throw:

(encurralando o
inimigo na parede)

⇨ S + D

Devil Reverse Claw:

⇩ S + D

KAGE - MARU



Sokudan: ⇨ S

Sempuugeri: ⇨ C

Ryuueikyaku: ⇒⇒ C

Fushin Hizageri: ⇩⇒ C

Genyou: ⇨ C + D

Tsumuji Geri: ⇩ C + D

Suishageri: ⇨ C + D

Hagaryuu: ⇒⇒ C + D

Rairyuu Hishoukyaku:

⇒⇒ S + C + D

Kaiten Tizurikyaku:

⇨⇨⇩⇨⇨ C

Sandam Urageri: SSSC

Sandam Fuujinkyaku:

SSS ⇨ C

Jibashiri: ⇨ C

Rakusenjin: ⇒ S + C

Rasen: ⇨ S

Ganzan'ha: ↘ S

Sempuujin: ⇩ S + C

Hagakure Senjin: ⇨ S + C

Urassuisha: ⇨ C + D

Engetsugeri: ⇨ C + D



Rasen Urageri: ⇐ SC
Sandan Rasen Urageri:
 SS ⇐ SC
Rakusenjin Gaeshi: ⇒ S
 + CS + C
Sandangeki: SSS
Fuusenjin: S + C
Hijiutchi: ⇒ S
Resshoukyaku: SSC
Shinsodan: ⇐⇨⇩⇧⇨⇒ S
Kouten Jiritsukyaku:
 ⇒⇩⇧⇨⇩⇨⇩⇨⇩⇨ C
Throw: S + D
Haura Gasumi: (pelas
 costas) S + D
Koenraku: ⇐ S + D
Katana Gasumi: ⇨ S + D
Kage Gasumi: ⇐⇨ S + D
Fushin Randangeki: ↗ S
 + D
Izuna Otoshi: (após o
 Koenraku) ↑ S + D
Jungyakudzai: ⇒ S + D
Haura Gasumi: S + C + D
 (pelas costas)
Fugasumi: ⇐⇩ S + D
Yamigasumi: (com o
 inimigo nas costas)
 ↑ S + D
Contra Ataque Alto: ⇐
 S + C (só contra socos)

SARAH BRYANT



Snap Side Chop: ⇨ S
Summersalt Kick: ↻ C
Dash Knee: ⇒⇒ C
Rising Knee: ⇩⇒ C
Spin Kick: C + D
Tornado Kick: ↗ C + D

Side Hook Kick: ⇨ C +
 D
Leg Slicer: ⇩ C + D
Double Kick: ⇐ C
Illusion Kick: ⇨ CC
Double Spin Kick:
 ⇩⇨ CC
Jack Knife Side Kick:
 ⇩ CC
Double Joint Kick: ⇒
 SC
Combo Rising Knee:
 SSSC
**Combo Summersalt
 Kick:** SSS ↻ C
Round Kick: ↑ C + D
Step Round Kick:
 ⇒ C + D
**Dragon Smash
 Cannon:** ⇨ C
Full Spin Dive: ↗ C
Spin Edge Kick: ⇐ C + D
Spin Heel Sword:
 ↻ C + D
Low Spin Kick: ⇨ C + D
Double Thrust Kick:
 CC
Toe Kick Jack Knife: ⇩
 S + CC
Elbow Side Kick: ⇒ S
 ⇩ S
Elbow Heel Sword: ⇒
 S ⇐ C
Double Low Kick: ⇩ CC
Sway Smash: S + E
Hi Kick Straight: CS
Rising Elbow: ⇒ S
Mirage Kick: ⇨ CCC
**Double Punch Snap
 Kick:** SSC
Knee Kick: ⇒ C
Double Step Knee:
 ⇒ C ⇨ C
Punch Side Kick: S ⇩
 C
Combo Rising Kick:
 SSS ↑ C
Throw: S + D
Neck Breaker Drop:
 ⇒⇒ S + D
Lightning Knee Smash:

⇐ S + D
Back Drop: (nas costas
 do inimigo agachado) S +
 C + D
Leg Hold Throw: ⇐⇨ S
 + D
Moonsalt: ↗ S

JACKY BRYANT



Slunt Back Knuckle:
 ⇨ S
Side Hook Kick: ⇐ C
Summersalt Kick: ↻ C
Dash Hammer Kick:
 ⇒⇒ C
Spinning Kick: C + D
Leg Slicer: ⇩ C + D
Middle Spin Kick: ⇐⇨
 C + D
Beat Knuckle: S + C
Double Spin Knuckle:
 ⇐ SS
Spinning Arm Kick: ⇐
 SC
**Spinning Low Spin
 Kick:** ⇐ S ⇩ C
Slunt Low Spin Kick:
 ⇨ SC
Elbow Spin Kick: ⇒ SC
**Combo Elbow Spin
 Kick:** SS ⇒ SC
Lightning Kick: ⇩ S +
 CCCCC
Spin Heel Sword:
 ⇐ C + D
Lightning Straight: ⇨
 SS ⇒ S
Lightning Hook: ⇨
 SSSS
Elbow Knuckle Spin

Kick: ⇒ SSC
Elbow Knuckle
Low Spin Kick: ⇒ SS ⇩ C
Beat & Knuckle Spin: S
 + CSC
**Double Punch Knee
 Kick:** SS ⇒ C
**Combo Back Knuckle
 Spin:** SS ⇐ SC
Combo Low Spin Kick:
 C ⇩ C
**Combo Knuckle Spin
 Kick:** CSC
**Combo Knuckle Low
 Spin:** CS ⇩ C
Double Middle Kick: ⇨
 CC
Double Low Kick: ⇩ CC
Sway Hook: S + E
Smash Hook: ⇨ S
Spinning Back Knuckle:
 ⇐ S
Flash Piston Punch:
 SSS
Jab Double Straight: SS
 ↑ S
Rising Elbow: ⇒ S
Combo Elbow: SS ⇒ S
Punch Spin Kick: CS
**Double Punch Snap
 Kick:** SSC
Knee Kick: ⇒ C
Toe Kick: ⇩ C
Double Middle kick:
 ⇨ CC
Double Spinning Kick:
 CC
**Spinning Slunt Back
 Knuckle:** ⇐ S ⇨ S
**Beat & Knuckle Low
 Spin:** S + CS ⇩ C
Punch Low Spin Kick:
 S ⇩ C
**Double Punch Low
 Spin Kick:** SS ⇩ C
Throw: S + D
Knee Strike: ⇒⇐ S + D
Neck Breaker Drop: ⇒⇒
 S + D
Switch Step: ⇩⇩

GALILE FINAL

SHUN DI



Ousougeki: ⇐ S
Tchouwan Ryouken:
 ↓ ⇨ ⇒ S
Tchuubu Soutenkyaku:
 ⇒ ⇒ C
Sempuu Soutai: ↓
 C + D
Houshin Rensenkyaku:
 ⇐ C + D
Koushuurentai: ⇨ CC
Zenseisoutai: (após
 beber) ↓ S + C
Renkan Zensensoutai:

(após beber) ↓ S + CCC
Tenshin Soutchuushou:
 ⇒ S + C
Haitou Rensenkyaku:
 ⇨ C + D
Rensai Gakushu: ⇐ ⇒
 SSS
Nehansenkyaku:
 (durante o Oushin) C
Shin'ho Suikoushu:
 ⇐ ⇨ S
Suisenshu: S + C
Shasokurenkyaku:
 ⇒ C + E
Kasenko: ⇒ S (SS) C
Ren'hitchougeki: CC
Renshuukaishu: CCS
Renshuuhaikasho:
 CC ↓ S
Tenshin Suishukou: (de
 bananeira) S + C
Haisentchuu: ⇨ S
Tan'hi Tchougeki: C + D
Rengeki Koushuutai:
 SS ↓ CC
Soushoutai:
 (de bananeira) C + D
Suisen Renshuu: S + CC
Gyoin Haishu: ⇨ S
Getsuga Saigeki: ⇨ S
Toukuu Hitenhou:
 ⇒ ⇒ S + C
Gyoushintoutai: ⇐ C
Ousoushu: C + DS
Toukyaku: ↓ C + D
Saishu Renkangeki:
 SSS
Toushin Renkyaku:
 (de bananeira) C
Kousoku Kouhisoushu:
 ⇨ ES + C
Koushin Hifutsushu:
 ⇐ ES
Kuui Soutanshu: ⇨ C

Senshi: ⇨ C
Ryuubikyaku: ⇨ C
Haisen Tchuukaikyaku:
 ⇨ SC
Nehansoukyaku:
 (durante o Oushin) → C
**Tchuubu
 Rakusenyaku:**
 (sentado) C
Throw: S + D
Toushuu Ritchoo:
 ⇐ S + D
Tenshin Souko: ⇨ S + D
Kanshouru: (pelas
 costas) S + D
Tenshin Soukeikyaku:
 (após beber) ⇐ ⇨ S + D
Houshin Sousentai: (de
 bananeira) S + D
Toukuusenzan: ↓ ⇨ S
Rasen Suitchoo: ⇨ S
Zabantatsu: ↓ ↓
Tentouritsu: ⇒ ⇨ ↓ ⇨ ⇐
Tchuubushin: ⇨ S + C
Oushin: ⇐ ⇨ ↓ ⇨ ⇒
Beber: ↓ S + C + D
Zainshu: (sentado)
 S + C + D

LION RAFALLE



Senshippo: ⇒ ⇒ S
Koushu Teishitsu: ⇒ C
Sentenkuukyaku: ⇨ C
Tenshin Ryouinkyaku:

⇒ ⇒ C + D
Shittisoutai: ⇨ C + D
Kousoutai: ↓ C + D
Katoutai: ⇨ CC
Tousentai: ↓ CC + D
Senkyuutai: ⇨ C
Soujisenpuu: ⇒ S + C
Taizan Soukoushu:
 ⇐ S + C
Juutchou Senshou:
 ⇨ S + C
Touho Soushu: ↓ S + C
Touho Haisoushu:
 ⇨ S + C
Mabanshu: ⇒ S + E
Shahosha Sousui:
 ↓ S + E
Shippo Shousenshu:
 ↓ ⇒ S
Shin'ho Tourousoushu:
 ⇐ ⇨ S
Bantchuu Renkanshu:
 ⇒ SS
Rensentai: CC
Fujin Rentankyaku:
 ⇒ ⇒ CC
**Tenshin
 Tourourenkyaku:**
 ⇐ SSC
Rensui Soushu: SS ↓ S
Renkan Senshou: SSS
Bantchuu: ⇒ S
Sen'inshou: ⇨ S
Rakugekishou: ⇨ SS
Tougekisui: ⇨ S
Rensou Koushu: ⇨ SS
Tougeki Rensui: ⇨ SS
Zensoutai: ↓ CC
Throw: S + D
Saishu Houkou: ⇒ ⇒
 S + D
Tenshin Soukoushu:
 ⇒ ⇨ ↓ ⇨ ⇐ S + D
Shitiseitenbuntchuu:
 ⇐ S + D
Tozan Honshakyaku:
 ↓ ⇒ S + D
Haikasenten: ⇨ S + D
Hitensoukuukyaku:
 ⇐ ⇒ S + D
Rakusenshu: ⇨ S

Nós Falamos a Sua Língua !

FRANQUIAS DISPONÍVEIS



GAMES DE ÚLTIMA GERAÇÃO

A Games For Us possui acervo diferenciado, atendimento personalizado, cabines com consoles de última geração e diversos tipos de promoções. Venha conferir !

Locação e Venda

São Paulo Aclimação

Av. Aclimação, 239
Tel.: (011) 277-6670

Alphaville

Calçada das Magnólias, 57
Tel.: (011) 725-0168

Alto de Pinheiros

R. das Tabocas, 185
Tel.: (011) 212-9726

Brooklin

Av. Pe. Antônio J. dos Santos, 1053
Tel.: (011) 531-0990

Campo Belo

R. Pascal, 911
Tel.: (011) 535-3655

Higienópolis

Av. Angélica, 1007/Sobre Loja
Tel.: (011) 826-8132

Moema

Av. Lavandisca, 239
Tel.: (011) 543-9008

Interior e Outros Estados Curitiba-PR

R. Gal. Aristides Athayde Jr., 673
Tel.: (041) 224-0640

Jundiaí-SP

Av. Nove de Julho, Alt. n.º 1155
Tel.: (011) 436-0130

Santos-SP

Av. Epitácio Pessoa, 286
Tel.: (013) 227-5710

S.J. do Rio Preto-SP

R. General Glicério, 4160
Tel.: (017) 234-2191

Procure a Loja mais perto de você !



AOI UMENOKOUJI



Hitchou: ⇒ S
Tsumuji Zakura: ⇒ SS
Sodeshinken: ⇄ S
Musouha: ↘ S
Komoro Guruma: ⇒⇒ S
Hououshu: ⇄ S + C
Fuzakura: ⇒⇒ S + C
Jousei Ryuusenshou: ⇄⇄ S + C
Raijin'ha: ⇒ C
Kusanagi: ↓ C + D
Kusari Gama: CC
Kumogeri: ⇒ CC
Nirentotsuoutchuu: SSS
Nirentotsukugikyaku: SSC
Rentotsu Kodati: SSSC
Rentotsu Kusanagi: SSS ↓ C
Hirate: S + CS + CS + C
Ouda: ⇒ S + C
Oushuu Hijiate: → S + CS
Nirentotsu Ouda: SS ⇒ S
Rentotsu Kinuguruma: SS → SS
Ryoushi: ↓↓ S
Kakato Giri: ⇄ C
Koate: S + D
Rokudan Obitori: ⇄ S + D

Engetsuha: ⇄ S + D
Aikinage: ↓⇒ S + D
Tekimetoushin: ↓ S + C + D
Konoha Otoshi: ⇄ S + D
Contra Ataque Alto: ⇄ S + C
Contra Ataque Médio: ⇄ S + C
Contra Ataque Baixo: ↓ S + C
Contra Ataque Alto de Costas: ⇒ S + C
Ryuuseishu: ⇄ S
Hangetsu Guruma: ⇄ S
Contra Ataque Baixo: (agachado) S + C
Edakudaki: ⇄ S + D
Tate Shutou: ⇄ S
Unsui: (nos pés do inimigo deitado de costas) ⇄ S + D
Fuyoujin: (na cabeça do inimigo deitado de costas) ⇄ S + D
Fudoujin: (na cabeça do inimigo de bruços) ⇄ S + D

TAKA-ARASHI



Tsuppari: SSSSSS
Hijiate: ⇒ S
Hijiate Tataki: ⇒ SS
Morotezuki: ⇒⇒ S
Morotetsuppari: ⇒⇒ SS
Kanetsuki: ⇄ S
Mageryuu: ⇄⇄ S
Onigoroshi: ⇄ S
Zangeki: ⇄⇄ S
Tarukudaki: ↓⇒ S
Higumazume: ↓⇄⇄ S
Magharite: S + C
Tatakikomi: ⇄ S + C
Hyoutchuuwari: ⇄ S + C
Katiage: ↘ S + C
Onikatiage: ⇄ S + C
Marutahiza: ⇒ C
Shikogeri: ⇄ C
Tsuyubara: ↓ S + C
Tsuppari Morote: SSSSS ⇒ S
Tsuppari Tarukudaki: SS ⇒ S
Tchuutsuppari: ⇒ S + C
Ketaguri: ↓ C
Throw: S + D
Abisetaoshi: ⇒⇒ S + D
Sotogake: ⇄ S + D
Kubinage: ⇄ S + D
Izori: ↓⇄ S + D
Yotsumi: ⇒ S + D
Yaguranage: (após o Yotsumi) S + D
Sotomusou: (após o Yotsumi) ⇄ S + D
Tsukaminage: ⇄ S + C + D
Tsuriotoshi: (pelas costas) S + D
Komata Sukui: S + C + D
Gasshou Hineri: ⇄⇄↓⇄⇒ S + D
Morozashi: ⇄⇄ S + D
Usamusou: (após o Morozashi) S + D
Niychounage: (após o Morozashi) ⇄ S + D
Kawazu Gake: (após o Morozashi) ⇄ S + D
Yobimodoshi: (após o Morozashi) ↓ S + D
Nimai Geri: (após o Yotsumi) ↓ S + D
Kawara Kudaki: ⇄ SS
Shiko: ⇄ C
Nekodamashi: ↓ S + C + D (no começo do round)
Nekodamashi: S + C + D

fim

GOLPE FINAL



Depois de detonar nas telas do arcade, os personagens de Street Fighter Zero 2 mostram seus supercombos e especiais para as versões de Saturn e P.Station. Confira os golpes dos 18 lutadores



Baby Betinho

COMANDOS GERAIS

- SR - soco rápido
- SM - soco médio
- SF - soco forte
- CR - chute rápido
- CM - chute médio
- CF - chute forte
- Rolar para frente - quando arremessado, →↓ + soco

ROLENTO

GOLPES ESPECIAIS

- Patriot Circle: ↓↘→ + soco
- Stinger: →↓↘ + chute (+ chute para jogar a faca)
- Delta Attack: SSS (+ soco para golpear)
- Delta Air Raid: ↓↙← + soco (+ soco para atacar)
- Delta Escape: ↓↙← + chute (+ botão para saltar da parede)

SUPER COMBOS

- Mine Sweeper: ↓↙←↓↙← + soco
- Take no Prisoner: ↓↘→↓↘→ + chute

Adon

GOLPES ESPECIAIS

- Jaguar Kick: ↓↘→ + chute
- Rising Jaguar: →↓↘ + chute
- Jaguar Tooth: →↘↓↙← + chute

SUPERCOMBOS

- Jaguar Revolver: ↓↘→↓↘→ + chute
- Jaguar Breed Assault: ↓↘→↓↘ + soco (+ soco ou chute repetido)

Ryu

GOLPES ESPECIAIS

- Hadouken: ↓↘→ + soco
- Shouryuken: →↓↘ + soco
- Tatsumaki Sempu Kyaku: ↓↙← + chute
- Aerial Tatsumaki Sempu Kyaku: ↓↙← + chute no ar

SUPERCOMBOS

- Shinkuu Hadouken: ↓↘→↓↘→ + soco
- Shinkuu Tatsumaki Sempu Kyaku: ↓↙←↓↙← + chute

SAKURA

GOLPES ESPECIAIS

- Hadouken: ↓↘→ + soco
- Shououken: →↓↘ + soco
- Shunpuukyaku: ↓↙← + chute

SUPER COMBOS

Shinkuu Hadouken:

↓↘→↓↘→ + soco

Midare Zakura:

↓↘→ ↓↘ +

chute

Haru

Itchiban:

↓↙←

↓↙← +

chute



ROSE

GOLPES ESPECIAIS

- Soul Reflect: ↓↙← + soco (o fraco absorve e converte em energia de Super Combo, o médio reflete na horizontal e o forte na diagonal)
- Soul Throw: →↓↘ + soco
- Soul Spark: ←↙↓↘→ + soco
- Soul Spiral: ↓↙← + chute

SUPERCOMBOS

- Aura Soul Spark: ↓↙←↓↙← + soco
- Aura Soul Throw: ↓↘→↓↘ + soco
- Soul Illusion: ↓↘→↓↘ + chute

GEN

Obs: Gen pode variar o estilo de luta e para cada um deles existem golpes especiais diferentes. Com SSS você aciona o estilo grou (marcado com *) e com CCC, o estilo louva-deus (**).

GOLPES ESPECIAIS

- *Geki Ron: →↓↘ + chute
- *Hyakurenkou: soco repetido
- **Jasen: (c) ←→ + soco
- **Ouga: (c) ↑↓ + chute

SUPER COMBOS

- *Zan'ei: ↓↘→↓↘→ + soco
- *Shitenshuu: ↓↙←↓↙← + soco
- **Jakouha: ↓↘→↓↘ + chute
- **Kouga: no ar, ↓↙←↓↙← + chute

ZANGIEF

GOLPES ESPECIAIS

Screw Pile Driver:
360° + soco (perto)
Flying Power Bomb:
360° + chute
Vanishing Flat: →↓↘ + soco
Double Lariat: SSS ou CCC

SUPER COMBOS

Final Atomic Buster: 720° + soco (perto)
Aerial Russian Slam:
↓↘→↓↘ + chute

DAN HIBIKI

GOLPES ESPECIAIS

Gadouken: ↓↘↘ + soco
Kouryukun: →↓↘ + soco
Dankuhkyaku: ↓↘↘ + chute

SUPERCOMBOS

Shinkuh Gadouken:
↓↘→↓↘ + soco
Hisshou Buraiken:
↓↘→↓↘ + chute
Kouryuh Rekka:
↓↘↘↘ + chute

M. BISON

GOLPES ESPECIAIS

Psycho Shot: (c) ←→ + soco
Head Press: (c) ↓↑ + chute
Double Knee Press:
(c) ←→ + chute

Bison Warp:
→↓↘/←↓↘ + SSS/CCC
Summersalt Skull Diver:
(c) ↓↑ + soco ou soco após o Head Press

SUPERCOMBOS

Knee Press Nightmare:
(c) ←→↔ + chute
Psycho Crusher:
(c) ←→↔ + soco

CHARLIE

GOLPES ESPECIAIS

Sonic Boom: (c) ←→ + soco
Summersalt Shell:
(c) ↓↑ + chute



SUPERCOMBOS

Sonic Break:
(c) ←→↔ + soco repetido
Cross Fire Blitz:
(c) ←→↔ + chute repetido
Summersalt Justice:
(c) ↘↘↘↘ + chute

KEN

GOLPES ESPECIAIS

Hadouken: ↓↘↘ + soco
Shouryukun: →↓↘ + soco
Tatsumaki Sempu Kyaku:
↓↘↘ + chute
Aerial Tatsumaki Sempu Kyaku: ↓↘↘ + chute no ar
Roll Forward: ↓↘↘ + soco

SUPERCOMBOS

Shouryu Reppa:
↓↘↘↘ + soco
Shinryuken: ↓↘↘↘ + chute
(+ chute repetido para aumentar os acertos)

DHALSIM

GOLPES ESPECIAIS

Yoga Fire: ↓↘↘ + soco
Yoga Flame: →↓↘↘ + soco
Yoga Teleport: →↓↘↘↘ + SSS/CCC (vale no ar)
Yoga Blast: →↓↘↘ + chute

SUPER COMBOS

Yoga Strike: ↓↘↘↘ + chute
Y. I.: →↓↘↘↘↘ + soco

SODOM

GOLPES ESPECIAIS

Jigoku Scrape:
→↓↘ + soco
Butsumetsu Buster: 360° + soco (perto)
Daikyou Burning: 360° + chute

Roll Backward: →↓↘ + soco quando arremessado
Tengu Walking: ←↘↘ + chute quando arremessado
Shiraha Catch: ↓↘↘ + chute

SUPERCOMBOS

Tentchuu Satsu:
↓↘→↓↘ + soco
Meido no Miyage:
720° + soco (perto)

GUY

GOLPES ESPECIAIS

Bushin Izuna Otoshi: ↓↘↘ + soco (+ soco para agarrar)
Bushin Sempu Kyaku:
↓↘↘ + chute
Hayate Gake: ↓↘↘ + chute (+ chute p/ golpear)
Houzanto: ↓↘↘ + soco

SUPERCOMBOS

Bushin Gouraikyaku:
↓↘→↓↘ + chute
Bushin Hassoken:
↓↘→↓↘ + soco

CHUN LI

GOLPES ESPECIAIS

Kikouken: ←↘↘ + soco
Tenshou Kyaku: (c) ↓↑ + chute
Hyakuretsu Kick:
chute repetidamente
Axe Kick: →↓↘↘ + chute

SUPERCOMBOS

Senretsukyaku:
(c) ←→↔ + chute
Hazan Tenshoukyaku
(c) ↘↘↘ + chute
Kikoushou: ↓↘→↓↘ + soco

AKUMA

GOLPES ESPECIAIS

Hadouken:
↓↘↘ + soco (no ar também)
Hell Hadouken:
→↓↘↘ + soco
Goushouryukun: →↓↘ + soco
Tatsumaki Zankuhkyaku:
↓↘↘ + chute (tem o aéreo)
Ashura Senku:
→↓↘/←↓↘ + SSS/CCC



Hyakkishu: ↓↘↘↘ + soco (+ soco ou chute para golpes diversos)

SUPERCOMBOS

Messatsu Goushouryu:
↓↘→↓↘ + soco
Messatsu Gouhadou:
→↓↘↘↘↘ + soco
Ten'ma Gouzanku:
↓↘→↓↘ + soco no ar
Shungokusatsu:
SR, SR, →, CR, SF

BIRDIE

GOLPES ESPECIAIS

Bull Head: (c) ←→ + soco
Bull Horn: (c) 2 ou mais botões
Murderer Chain:
360° + soco (perto)
Bandit Chain: 360° + chute

SUPERCOMBOS

Bull Revenger: ↓↘→↓↘ + soco ou chute
The Birdie: (c) ←→↔ + soco

SAGAT

GOLPES ESPECIAIS

Tiger Shot: ↓↘↘ + soco
Ground Tiger Shot:
↓↘↘ + chute
Tiger Crash: →↓↘ + chute
Tiger Blow: →↓↘ + soco

SUPERCOMBOS

Tiger Cannon: ↓↘→↓↘ + soco
Tiger Raid: ↓↘↘↘ + chute
Tiger Genocide:
↓↘→↓↘ + chute

ESPORTE TOTAL

SATURN P.STATION

IMPACT RACING

■ Uma corrida em que vale tudo. Menos pegar o carro do seu pai...

Por acaso, quando você era pequeno costumava jogar seus carrinhos morro abaixo, só pra ver quantos pedaços sobravam? Se a resposta é sim, você vai adorar **Impact Racing**, jogo com cara de **Crash N' Burn**, do 3DO. Nesse game, para passar de fase você tem

Você tem cinco carros à disposição para escolher



DICA: direcional para frente acelera, para trás, breca. Atire com o botão R



DICA: pegue os Extra Times para terminar a volta e ganhe mais tempo para completar o percurso



DICA: não espere inimigos que ficaram para trás

de destruir os carros inimigos. Só destruindo você colhe os itens mais importantes: recarregadores de energia, munição e tempo extra (o mais usado). São cinco carros para escolher. Depois é só entrar no clima do jogo: cenários psicodélicos, música tecno e muita velocidade.



DICA: solte minas com o botão L e mísseis com o A



DICA: pegando o item que é uma flecha em círculo, você dirige de cabeça para baixo



DICA: detone o carro com a interrogação para pegá-la. Você poderá usar a arma sem parar por tempo limitado



DICA: na fase bônus, destrua o número de carros indicado na tela com o tempo. Assim, você ganha itens e melhora seu canhão de laser



DICA: são 3 barras de energia. Na frente e atrás do carro e a energia geral, que recarrega com esse item

4.2

IMPACT RACING

CD **SATURN P.STATION**
1 Jogador **ACCLAIM**
Bateria **Corrida**

FUN FACTOR 5
CONTROLE 4
GRÁFICO 4
SOM 4

NEO GEO COM ESTES PREÇOS E COM ENTREGA IMEDIATA SÓ NA DIRECT SHOPPING

Preços válidos enquanto durar o estoque. Pagamento do console em 3x somente para cheques. * Os 2 jogos gratuitos devem constar da relação de clássicos.

LANÇAMENTO



KING OF FIGHTERS '96
R\$ 89,90



NEO GEO CD

DETONE OS JOGOS MAIS POPULARES DO ARCADE EM SUA CASA, AGORA COM UM PREÇO IMBATÍVEL. GARANTIA DE 6 MESES.

JÁ VEM COM 2 CONTROLES E 2 JOGOS GRÁTIS.*

SÓ 3X R\$ 165,00

LANÇAMENTO



NINJA MASTERS
R\$ 84,90

TOP 10 - R\$ 84,90 CADA

(1) METAL SLUG



(2) REAL BOUT FATAL FURY



(3) NEO DRIFT OUT



(4) SAMURAI SHODOWN 3



(5) KING OF FIGHTERS '95



(6) ART OF FIGHTING 3

(7) WORLD HEROES PERFECT

(8) SUPER SIDEKICKS 3

(9) STREET HOOP

(10) FATAL FURY 3

CLÁSSICOS - R\$ 45,90 CADA

SUPER SIDEKICKS 2
ART OF FIGHTING 2
ALPHA MISSION 2

WIND JAMMERS
VIEW POINT
BURNING FIGHT

AERO FIGHTERS 2
SAMURAI SHODOWN 2
KING OF FIGHTERS '94

LAST RESORT
BLUE JOURNEY
TOP HUNTER

WORLD HEROES JET
SAMURAI SHODOWN 1
ART OF FIGHTING 1

FRETE INCLUSO PARA O ESTADO DE SÃO PAULO. ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE.

LIGUE AGORA

(011) 7295-9666

E RECEBA EM SUA CASA

DIRECTSHOPPING

TAMBÉM NA INTERNET
<http://www.dshop.com>

P.STATION

ANDRETTI RACING

■ Um show de adrenalina e estratégia em 16 pistas e carros de Indy e stock car

Prepare-se para uma emoção de verdade com **Andretti Racing**. Você não só vai sentir a adrenalina das corridas de fórmula Indy, mas também vai poder disputar corridas de stock car. Tudo isso em 4 pistas reais, além de outras 12 inéditas. Antes das bandeiradas, você pode ajustar pneus, marchas e os aerofólios do seu carro da maneira que você mais gosta de correr. Além dos modos de exibição e corrida, **AR** traz o modo Career, que possibilita que você acumule pontos em todo o campeonato recebendo, assim, propostas de outras equipes. Ambos os tipos de



DICA: nas provas de stock cars, jogue os oponentes nas paredes batendo por trás nas curvas

corrida são bem legais. Enquanto nas corridas de fórmula Indy rola mais estratégia, as de stock car são bem mais agitadas e com muito mais impacto. Graficamente o jogo

também está bem razoável. Entre as corridas você vê pequenos filmes com Mario Andretti, seu filho Michael e algumas cenas de corridas. Se você é viciado em jogos de corrida como **The Need for Speed**, vai encontrar a ação certa em **Andretti Racing**.



MANHAS DE PILOTAGEM



DICA: cuidado para não rodar nas curvas! Para evitar isso, use o "easy turning", segurando ↑ nas curvas



DICA: os carros de Indy são mais rápidos e frágeis. Tangencie as curvas sem fechar muito



DICA: se você está nos últimos

lugares, faça logo o pit stop e recupere o tempo quando todo mundo for para os boxes e a pista estiver vazia



DICA: sempre desacelere até a velocidade certa antes das curvas. Quando começar a virar, acelere novamente



DICA:

em pistas com muitas retas, alongue bem as marchas antes das corridas e fique mais tempo com a velocidade máxima



DICA: se conseguir a pole position nos treinos, teste a preparação do seu carro e observe o layout da pista

NHL '97

■ Nova versão de jogo de hóquei traz modo para testar suas habilidades

Assim como NHL '96, o '97 também traz os times e jogadores reais americanos. E, além disso, traz também dois times All-Star e as seleções dos EUA, Canadá e de alguns países europeus. As inovações não param aí, NHL '97 traz alguns movimentos novos,



DICA: quando estiver

livre, carregue a bola segurando o botão de speed-burst e vá em frente



DICA: usar os novos movimentos dos star players é a melhor maneira de acabar com os goleiros

DICA: dê a volta por trás do gol e entre pelo meio para uma tacada mortal



geralmente empurrões sem a bola. Além dos modos já conhecidos, agora tem o Skills Challenge, em que os jogadores podem testar suas habilidades com os patins, testar a força da bola e pontaria. No Practice mode, você fica

sozinho no gelo ou com algum amigo contra um ou dois oponentes. O jogo já era legal e agora, com todas essas novidades, está detonante!



DICA: para ganhar todas as brigas, aperte sem parar o botão C. Você levanta a camisa do oponente até a cabeça dele

4.5 NHL '97

16 Mega
4 Jogadores
Bateria

MEGA
EA SPORTS
Hóquei

FUN FACTOR	5
CONTROLE	5
GRÁFICO	4
SOM	4

CHEGOU...



NINTENDO 64
PLAYTRONIC



SONY
PlayStation

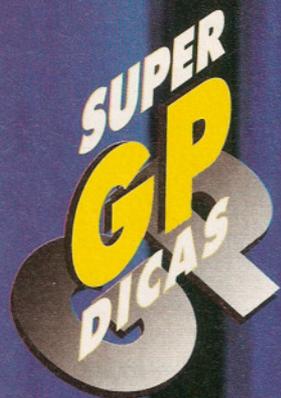


SEGA
SATURN

...NA BRINQUEDOS LAURA.

VENHA CONHECER TAMBÉM OS ÚLTIMOS LANÇAMENTOS EM GAMES (TUDO PRONTA ENTREGA)
FACILITAMOS O PAGAMENTO E ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO.
ENVIAMOS VIA SEDEX PARA TODO O BRASIL. (FRETE NÃO INCLUSO)

SHOPPING MORUMBI- 535-5261 / 531-6943 - **SHOPPING PAULISTA**- 289-1058 / 251-2818
SHOPPING CENTER NORTE- 950-4580 / 950-1991



Uma seleção especial de dicas de jogos de luta rola nesta edição. O principal destaque são os toques de Street Fighter Zero 2 para P.Station e Saturn. Mas não é só luta: ainda tem basquete, corrida com vaca...

P.STATION

WILLIAMS ARCADE'S GREATEST HITS

MENU DE TRUQUES

Comece qualquer um dos jogos e pause. Aperte e segure L2 e R2 e em seguida aperte juntos Select e Start. Uma nova tela vai aparecer. Aperte e segure L2



e R2 e, simultaneamente, Start e Select mais uma vez. Você entrará em uma tela com opções de dificuldade, número de vidas etc.

SATURN

SOLAR ECLIPSE

LEVELS ESCONDIDOS

Comece um jogo e pause. Aí, aperte qualquer uma das seguintes sequências para acionar os códigos:



Corkscrew level: aperte →, ↓, ↓, ←, Start, C, →, ↑

Undersea level: →, ↓, ↓, ←, Start, ↑, B

Offworld level: →, ↓, ↓, ←, →, A, C, Y, C, A, →

ARCADE

NBA HANG TIME

TOURNAMENT MODE, JOGADORES PEQUENOS E OUTROS CÓDIGOS

Digite os seguintes códigos nos boxes no final da tela "Tonight's Matchup". O botão de turbo muda o primeiro box, o botão de arremesso muda o número no box do meio e o botão de passe muda o número do terceiro box.



Tournament mode: 111
Jogadores pequenos: 025
Modo sem música: 048
Aciona goaltending: 937
Bloqueio máximo: 616

Maximum steal: 709
Velocidade máxima: 284

Hyper speed: 552
Stealth turbo: 273
Turbo ilimitado: 461
Sem empurrar: 390
Passe rápido: 120

Quadra ao ar livre: 200, ou aperte e segure ← e aperte o turbo 2 vezes, →, →, botão de arremesso, turbo e passe. Aperte ↑, turbo, passe, ↑, passe, turbo. Gire o direcional no sentido horário



NEO GEO

NINJA MASTERS

JOGUE COM RANMARU E NOBUNAGA



Para jogar com esses chefes, comece um jogo para um jogador. No lado do player 1, leve o cursor até Kamui e aperte ←, ↓, ←, ↑, ←, ↓, ←, ↑, →, ↓, →, ↑ e C e D juntos. Os chefes Ranmaru e Nobunaga vão aparecer com os outros lutadores

P.STATION

CYBER SPEED

CORRA COM A VACA MECÂNICA



No menu de opções, selecione "Load" e em seguida "Password". Na tela de password, digite LLLLLLLLLLLLLL. Aperte X para começar uma corrida. Quando começar, vai pintar uma surpresa!

P.STATION

BUST-A-MOVE 2: ARCADE EDITION

MAIS CRÉDITOS E FASES ESPECIAIS



Mais créditos: na tela título, selecione "Options". No menu de Options, aperte ←, →, R1, R2, L2, L1, ↑, ↓. Um relógio vai aparecer contando 30 segundos. Leve o cursor até "Credits" e aperte X rápido. Quanto mais você apertar, mais créditos você vai ganhar.

Fases especiais: na tela título com as palavras "Press Start Button" piscando, aperte R1, ↑, L2, ↓. Um rapazinho verde aparece no canto inferior direito. Jogue um quebra-cabeça e vão pintar cenários novos.



P.STATION

SLAM 'N' JAM '96 ESTRELANDO MAGIC & KAREEM

JOGADORES PEQUENOS



Escolha seu time em qualquer modo e comece uma partida. Após a tela "Scouring Report", aperte rapidamente L1 e depois R1 várias vezes, apertando por último L1 e pausando o jogo. Despouse e todos os jogadores vão estar bem pequenos

SATURN

ULTIMATE MORTAL KOMBAT 3

FREE-PLAY MODE



Na tela que diz "There is no knowledge that is not power", aperte bem rápido ↑, ↑, →, →, ←, ←, ↓, ↓. Uma voz vai dizer "Excellent".

Agora você já acionou o free-mode e pode jogar com continues infinitos.



P.STATION

SATURN

STREET FIGHTER ZERO 2

PERSONAGENS SECRETOS E TRUQUES

Akuma verdadeiro (P.Station): entre no jogo e coloque o cursor em Gouki (Akuma). Pressione Select e, sem soltá-lo, siga com Adon, Chun Li, Guy, Rolento, Sakura, Rose, Birdie, Gouki, Vega, Dan e Gouki. Ainda sem soltar o Select, escolha Gouki, aí está o verdadeiro. Solte uma magia aérea e, se sair uma magia dupla, é sinal que a dica funcionou.

Akuma verdadeiro (Saturn): coloque o cursor em Akuma e aperte Start. Solte Start e siga com Adon, Gen, Sakura, Rose, Sodom, Dan, Guy, Rolento, Sakura, Rose, Birdie e Akuma. Aperte Start e, sem soltá-lo, escolha Gouki.

Ryu com poder assassino (Saturn): na tela de seleção coloque o cursor no Ryu e aperte Start. Solte Start e siga com Adon, Akuma, Adon e Ryu. Aperte Start e, sem soltá-lo, confirme Ryu. Agora o Ryu tem os golpes do Akuma também.

Dhalsim de SF II Champion Edition (Saturn): na tela de seleção coloque o cursor em Dhalsim e aperte Start. Solte Start e siga com Zangief, Sagat, Nash (Charlie) e Dhalsim. Aperte Start e, sem soltá-lo, confirme.

Zangief de SF II Champion Edition (Saturn): na tela de seleção coloque o cursor em Zangief e aperte Start. Solte Start e siga com Sagat, Sodom, Rose, Birdie, Charlie, Dhalsim, Ryu, Adon, Chun Li, Guy, Ken e Zangief. Aperte Start e, sem soltá-lo, confirme.

Original (Custom) Combo infinito (Saturn): entre no training mode e escolha o lutador com L e Start pressionados. Assim, o original combo durará para sempre.



P.STATION

FIGHTING ILLUSION

SUPER LUTADOR



Na tela título, pressione Δ , \square , x, Select, \uparrow , \rightarrow , \downarrow , Select, R1, L1, R1 e L1. Assim, o seu lutador não enverga caso tome um golpe.

USE MASTER ISHII



Entre no modo de times. Na tela de seleção de lutadores faça: $\uparrow\uparrow\downarrow\downarrow\leftarrow\rightarrow\leftarrow\rightarrow$ e Start. Pronto! O mestre está aí.

ESCOLHA O PODER DE ATAQUE



Pause o jogo e digite L2, R1, L1, R1, L2 e R1. Um número irá aparecer. Defina seu poder de ataque.

LUTE USANDO O KIMONO



Na tela de título, mantenha pressionado L1 e R1 no controle 1.

ESTAMINA INFINITA



Na tela título, pressione $\uparrow\rightarrow\downarrow\leftarrow\uparrow\rightarrow\downarrow\leftarrow$ e Select. Com isso, seu lutador não perderá estamina.

SATURN

FIGHTING VIPERS

USE MAHLER



Simples!
basta terminar o jogo
(no arcade mode) em
qualquer nível de
dificuldade. Agora, para usar
Black Mahler (B.H.), termine
o jogo no nível very hard.

SATURN

VIRTUA FIGHTER KIDS

USE DURAL



Na tela de seleção de
lutadores pressione ↓, ↑, →
e A + ← (para usar o Dural
dourado, faça: ↓, ↑, ← e A
+ →). Com isso você usará o
Dural. Mas depois de fazer a
dica, mantenha pressionado
o botão C até começar a
luta. Tchan! Dural vai virar
Crystal Dural!

USE PEPSIMAN



Entre no modo arcade mode.
Fique com pouca energia e
Pepsiman PODE entrar no jogo.
Se você for sortudo e ele
aparecer, basta vencê-lo e
colocá-lo na lista.

P.STATION

SAMURAI SHODOWN III USE ZANKURO MINAZUKI

Entre no
modo
versus ou
com 2
jogadores
no game.



Na seleção
de lutadores siga com o
cursor nesta ordem: Haohmaru,
Genjuro, Basara, Kyoshiro, Ukyo,
Rimururu, Haohmaru, Shizumaru,
Nakoruru, Hanzo, Amakusa, Gaira,
Galford e Shizumaru. Quando o
tempo chegar em 03, pressione
Start, e sem soltar, ○ + x.

Golpes

Muhouken: ← → + x

Tenju: ↓ + □, no ar

Shippuzan: ↓ ↓ → + espada

Mugenhou: ↓ ↓ ← → + espada

Tenhouzan: → ↓ ↓ + espada

Fudou: ← ↓ ↓ → + espada

Ittouzan: ← ↓ ↓ + x + ○

Musou Shungekizan (fatal):

↓ ↓ ↓ ↓ → + x + ○

SUPER GAMES

A FERA CHEGOU

PREPARE-SE



PARA A MAIS FORTE EMOÇÃO.



NINTENDO 64

NÃO FIQUE SEM ELA

- Cartuchos
- Consoles
- CD's
- Acessórios
- Arcade
- Etc.

ATACADO E VAREJO

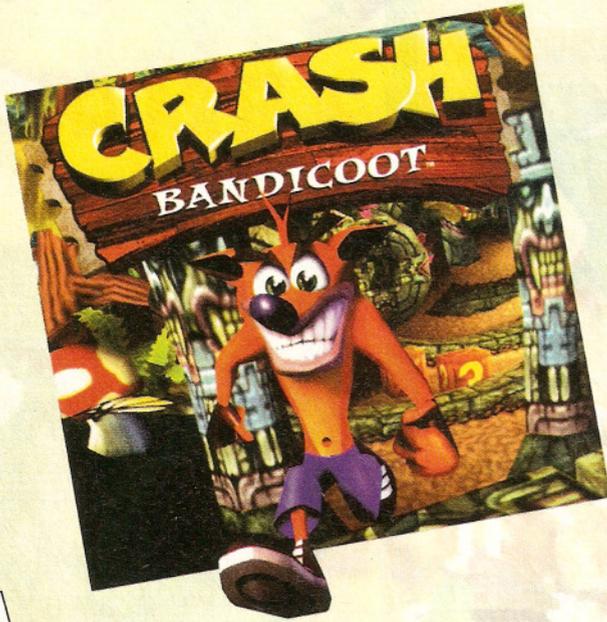
DESPACHAMOS PARA TODO BRASIL

FONES: (083) 221-5539

24 HORAS: (083) 982-0552

RUA GENERINO MACIEL, 177 - JAGUARIBE
JOÃO PESSOA - PARAÍBA

DETONADO P.STATION



Por Marjorie Bros

O Dr. Neo Cortex, um cientista malucão, resolve fazer experiências com os animais que moram em sua ilha. Num desses experimentos, altera os genes de um rato gigante chamado Crash para torná-lo um super-herói com poderes incríveis. Mas Crash não se tornou o super-herói que o Dr. Cortex esperava que fosse ajudá-lo a conquistar o mundo. Ele acaba expulso da ilha, o que não é uma boa idéia: Crash deixou uma namorada na ilha, a rata gigante Tawna. É claro ele não gostou de ficar longe dela e decidiu enfrentar o cientista maluco. O jogo tem 32 fases, sem contar as fases escondidas e as fases bônus - um montão. Os itens mais usados no game são as frutas. Mas fique de olho nas caixas: dentro delas há vidas, além de outros itens essenciais na hora de pegar diamantes e chaves. Tem de tudo quanto é tipo, como zoom e efeitos 3D. Mas a coisa não pára por

aí. Os gráficos são pra lá de bons, o som é fantástico e a jogabilidade é mamão com açúcar!

4.5 **CRASH BANDICOOT** **P.STATION NAUGHTY DOG Ação**

32 Fases	FUN FACTOR	5
1 Jogador	CONTROLE	5
Continue	GRÁFICO	4
Bateria	SOM	4

O CAMINHO DA FASE BÔNUS

Para entrar na fase bônus basta juntar três imagens de qualquer um dos personagens



TAWNA

É o amor da vida de Crash. Ela já mandou avisar: se Crash quer ter alguém em casa quando ele voltar, é melhor apressar-se



DR. NITRUS BRIO

Ele trabalha para o Dr. Cortex. Na verdade, quem criou o E-Volvo-Ray foi ele, mas quem levou a fama foi o Dr. Cortex



DR. NEO CORTEX

Seus primeiros anos de vida fizeram dele o cientista maluco que é hoje. A comunidade científica sempre o ridicularizou por causa de suas idéias absurdas. Agora ele quer mostrar aos sabe-tudo que não é louco, criando um soldado a partir de um animal. Quando ele conseguir isso, dominará o mundo

OS SEGREDOS DAS CAIXAS

Fique de olho: essas são as caixas que você encontra durante o jogo. Não deixe escapar nenhuma!



Fruta Wumpa

Juntando 100 você ganha uma vida extra



Caixa de Pulo

Você pode pular várias vezes sobre ela e ganhar muitos prêmios



Interrogação

A única pessoa que pode descobrir o que há nessas caixas é você



TNT

Pule para iniciar a contagem regressiva. Não fique perto da explosão e não gire sobre a caixa



Check Point

Serve para marcar um ponto na fase. Sempre que morrer, você volta na última caixa que abriu



Máscara do Dr. Witch

Funciona como energia extra. Juntando três, você fica invulnerável por algum tempo



Caixas com Flecha

Pulando nessa caixa você alcança os lugares mais altos



Crash

A caixa com a imagem de Crash esconde uma vida extra



Exclamação

Aqui você também encontra de tudo. Essa caixa pode até mudar o cenário



Bônus

Nessa caixa você encontra a imagem de Tawna, N. Brio ou Cortex.

DIAMANTES E CHAVES

Diamantes e chaves são itens valiosos. Você pode ganhar diamantes no final das fases. As chaves você encontra nas fases bônus. Sempre que uma fase tiver esses itens, seus ícones estarão no mapa da fase. O diamante deixa que Crash volte às fases pelas quais já passou e abre áreas secretas nessas fases. Com a chave, você abre as áreas secretas

DICA: você só ganha diamantes se terminar a fase sem perder nenhuma vida e abrir todas as caixas



JUNGLE ROLLERS



Espera a roda passar para pular. Se você for esmagado, perde uma vida



Na fase bônus, pule nas caixas para pegar frutas e vidas, além de salvar seu jogo



Pule sobre a cabeça do índio para mandá-lo para o espaço

ROLLING STONES



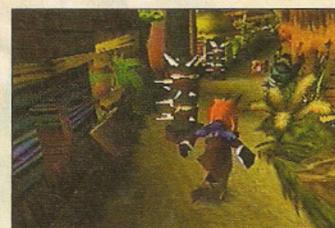
Nessa fase é preciso ter calma, pois as plataformas se mexem

BOULDERS



Chegou sua vez! Aqui você dá uma de Indiana Jones. Não pare nunca e gire sempre que puder

HOG WILD



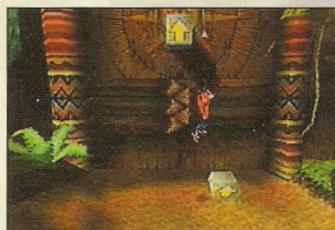
Monte no javali para enfrentar os perigos da floresta. Desvie dos espinhos e índios e pule os obstáculos

N. SANITY BEACH



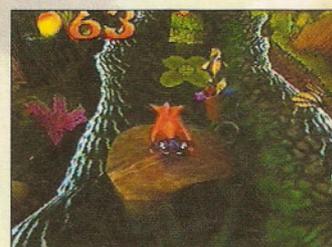
Pule os buracos com cuidado, é muito fácil cair neles

THE GREAT GATE



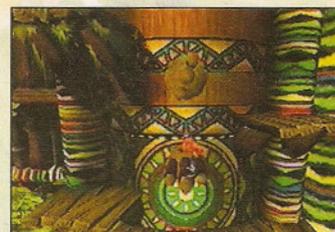
Pule nas caixas com flechas para subir e continuar o jogo

UPSTREAM



Cuidado com os peixes que pulam a sua frente e com as plantas carnívoras que engolem você

NATIVE FORTRESS



Para acionar a plataforma que está em cima de você, pule e gire no ar



Tanto faz o caminho que você escolher. Esquerda ou direita, eles dão no mesmo lugar



Pule com cuidado entre as caixas para não ser esmagado

PAPU PAPU 1º CHEFE



Esse é o primeiro chefe. Detone o cara pulando em sua cabeça. Desvie do martelo



Para terminar as fases, pule nos arcos



Crie o caminho pulando e dando um spin para inverter a plataforma



Nessa caixa, ponha o direcional para cima e pule para andar por trás do cenário

Continua

DETONADO P.STATION

CRASH BANDICOOT



HEAVY MACHINERY



Não encoste nos canos vermelhos e não pise nas plataformas iluminadas, pois elas caem



Existem dois bichos espinhudos embaixo de você. Pule sobre o da esquerda para descobrir uma passagem secreta

UP THE CREEK



De volta à água. Dessa vez, tenha mais cuidado e fique de olho aberto para escapar dos obstáculos

TEMPLE RUINS



Nessa fase você tem de desviar das lanças que saem das paredes e das aranhas que caem do teto

SUNSET VISTA



Muitos morcegos e plataformas móveis. Seja rápido, mas não esqueça os itens escondidos nos buracos da parede

CORTEX POWER



Espere os ratos passarem para seguir adiante. A sua esquerda você encontra muitas vidas

RIPPER ROO 2º CHEFE



Segundo chefe: acione as bombas quando ele estiver perto. Acertando o cara três vezes, ele morre

ROAD TO NOWHERE

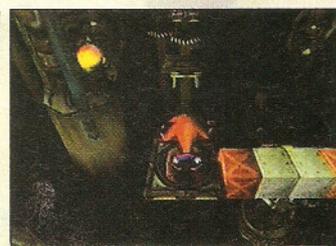


Preste atenção: as tábuas mais escuras estão podres, as azuis são escorregadias. Pule sem parar e cuidado com os javalis



Bem acima de Crash, você vê uma caixa com exclamação. Pule no lagarto, quebre a caixa e vá para trás do cenário para pegar as outras caixas

GENERATOR ROOM



Vá para a direita para pegar itens e vidas. Cuidado com a plataforma gigante: ela cai depois de alguns segundos

THE LOST CITY



Essa fase reserva muitas surpresas. Gire rápido para escapar delas

BOULDER DASH



Indiana Jones novamente. Só que agora, além de prestar atenção na pedra e girar sem parar, você deve pular, pois as plataformas são móveis

KOALA KONG 3º CHEFE



Espere o chefe jogar a pedra. Quando ele estiver perto, gire e mande a pedra de volta para o macacão. Fique longe das bombas

TOXIC WASTE



Para seguir caminho, você deve matar o engraçadinho que joga os barris em você. Quando aparecerem os barris saltitantes, vá na raça

SLIPPERY CLIMB



Nessa fase você conta com a ajuda dos urubus. Tenha cuidado com o cientista maluco que joga poções explosivas em você

NITRUS BRIO 6º CHEFE



Espere ele jogar a poção verde e pule sobre a gosma que sai dela. Desvie das poções vermelhas. Quando o chefe virar uma fera, pule sobre sua cabeça

THE GREAT HALL



Não tenha pressa no fim do jogo. Vá para a direita para encontrar muitos diamantes

LIGHTS OUT



Tá tudo escuro né? Pegue a máscara toda hora e ande bem rápido para não ficar no escuro

PINSTRIP 4º CHEFE



Para matar o quarto chefe, apenas gire nos intervalos de suas rajadas

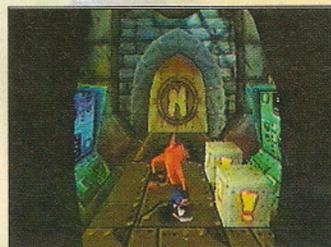
DR. NEO CORTEX ÚLTIMO CHEFE



O último chefe é o Dr. Neo Cortex. Gire somente nos tiros verdes, são os únicos que voltam para ele



THE LAB



É hora de ficar atento às caixas com pontos de exclamação. Elas abrem portas e ativam pontes. Tenha cuidado com os raios

JAWS OF DARKNESS



Com a ajuda das aranhas, pule de plataforma em plataforma



Uau! Colorido pra valer na hora do reencontro entre Crash e sua namorada. Os ratos não querem nem saber desse negócio de conquistar o mundo, o lance é curtir!



THE HIGH ROAD



Peça ajuda para as tartarugas, pois os buracos são muito grandes

CASTLE MACHINERY



Essas plataformas móveis são pra lá de traiçoeiras. Pule rápido de uma para a outra



Esse cara vai dar trabalho. Decore a sequência de raios e acerte-o nos intervalos. Faça isso até derrubá-lo



fim

DETONADO SATURN



SHINING WISDOM



Por Marcelo Kamikaze

Shining Wisdom vai fazer muita gente entrar no túnel do tempo e lembrar de *Zelda*. Não só pelos gráficos, cenários e menu de itens parecidos, mas também pelo tamanho e dificuldade. O começo do jogo é bastante complicado. É difícil associar os itens obtidos aos lugares onde eles devem ser usados. Os mistérios das fases são mais que misteriosos. Você vai precisar de muita paciência, observação e pelo menos 20 horas de jogo para pegar a manha do mapa e detonar esse RPG. No game você é Mars, filho do sábio Sir Jiles, e mora em

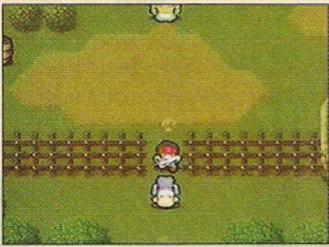
Odegan. Embora Odegan seja uma cidade tranquila, seus habitantes vivem esperando o ataque do Dark Titan. O gigante aparece de tempos em

tempos e tenta destruir a cidade e sua família real para tomar o poder. Você é o único capaz de impedir o monstro, usando todo conhecimento que herdou de seu pai. Pode ter certeza: essa missão é cabeluda. A música dá um clima especial ao jogo. Quando você entra num castelo, ela fica sombria, quase macabra. Nas cidades a música é alegre. O lance é não dar bola para os gráficos e se ligar na história, que é fantástica!



4.0 SHINING WISDOM SATURN WORKING DESIGNS RPG

CD	FUN FACTOR	4
1 Jogador	CONTROLE	4
Bateria	GRÁFICO	4
	SOM	4



Para sair de casa empurre o velho apertando rapidinho o botão 3



Seu primeiro passo é ir até o castelo de Odegan e falar com todos. Depois disso, pode dormir um pouquinho



Durante o sonho você deve pegar o Vigilance Spall. Passe correndo pelas rachaduras para não cair



Depois da soneca, vá falar com o rei



Hora de dormir mais um pouco. Enquanto você dorme a princesa é aprisionada



Saia pela porta à direita no castelo para chegar a Royal Crypt



Empurre as estátuas para abrir as passagens



Empurre os caixotes usando o Stone Shoes



Use o Stone Shoes nas rachaduras no chão para abrir passagens



Acerte o sapo quando ele estiver no chão



Seguindo por esse caminho você pega o Slide Shoes



Você deve ir até Mystic Wood. Use o Slide Shoes para atravessar as árvores



Volte a Odegan e fale com todos para ganhar a Green Key



Com a Green Key você pode abrir a caverna Gudo Cave, que fica a nordeste de Odegan



Aqui você deve usar o Stone Shoes para virar o porco-espinho. Empurre o bicho usando o mesmo item com o poder no número 4

Continua

DETONADO SATURN

SHINING WISDOM



Matando essas nuvens com o Magic Hand você ganha o Whisper Conch



Empurre os dois porcos-espinho para cima e siga pelo caminho livre



A beautiful swan adorned with a magical tiara wandered by here heading north.

Em Mystic Wood, use o Whisper Conch para falar com as árvores



Depois de falar com a árvore, vá para o topo da floresta até encontrar a aranha. Use o Magic Hand nela



Seguindo o caminho, você encontra o Magic Hand



Acione esse switch usando o Magic Hand



Beyond this point lies the west district of Odegan.

Você deve levar a princesa até a Millennial Tree. Use a caverna como atalho

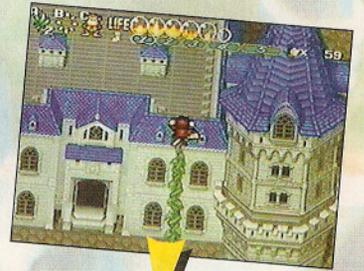


Libere as plantas usando o Stone Shoes nesse toco de árvore

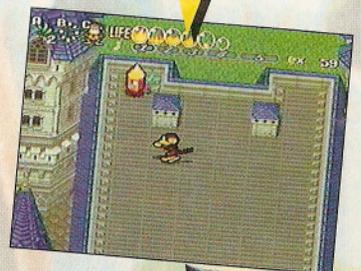


No...I can't do it. I am a weak disgrace to Odegan, but I cannot point a sword at my dear Satera.

Depois de matar a planta leve a princesa a Odegan e fale com o rei



Monkey Suit Received!



Use o Monkey Suit para pegar uma vida



Com o Monkey Suit você pode subir e descer pelos cipós



Derrube a planta carnívora com o Slide Shoes. Em seguida, use a espada. Repita até matá-la



Since everyone else was defeated, you are the last hope to defeat the monster Kari summoned.



Siga por esse caminho depois de falar com o rei. Quando encontrar uma bola vermelha com espinhos, use o Magic Hand



Fale de novo com o rei para ganhar uma espada nova



O rei lhe dará acesso ao tesouro. Vá até a sala e pegue o Hercules Gloves



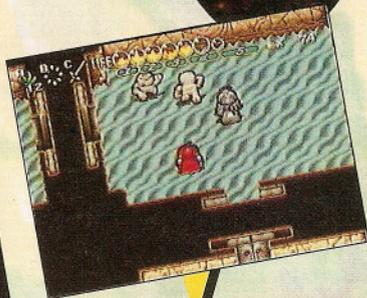
Para entrar no Sand Labyrinth levante as bombas usando o Hercules Gloves



Aperte o switch para mudar o chão para areia. Venha até aqui para pegar o Mole Claw



Com o Mole Claw você consegue atravessar as paredes. Isso só é possível quando tem areia no chão



Agora aperte o switch e mude o chão para gelo. Vá até a sala, pegue a estátua e leve-a até essa porta. Não deixe de apertar nenhum switch pelo caminho



Use a luva nessa serpente tomando cuidado com as rajadas de fogo



Pegue um atalho para Creepy Cavern combinando o Orb com o Slide Shoes



Libere a passagem usando o Hercules Gloves e duas bombas nesse palhaço



Empurre o switch, desça, entre à direita rapidinho e aperte essa pedra para abrir a passagem da esquerda. Nessa fase você deve empurrar três pedras



Use a luva nesse inimigo e nunca fique parado para não ser atingido pelas plantas. Vencendo você ganha o segundo Orb



O próximo passo é entrar nessa caverna para pegar a bota de pulo



Use o Mole Claw no quadrado de areia, suba, congele as bombas combinando o Orb Freeze e o Stone Shoes e leve-as para matar o palhaço que está à esquerda

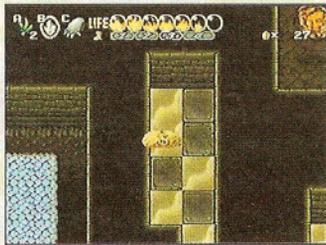


Combine o Orb Freeze com o Stone Shoes nesse quadrado mais claro para congelar o chão

Continua

DETONADO SATURN

SAVING WISDOM



Esse é o quadrado em que você deve usar o Mole Claw para pegar os itens



Usando o Mole Claw você encontra um switch secreto



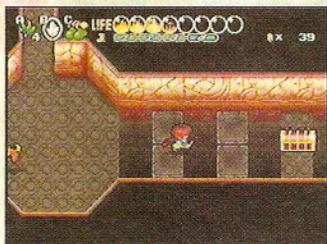
Combine o Orb Freeze com a uva nessa auréola azul para soltar um raio



Acertando as três auréolas você pega a bota de pulo



Para chegar ao próximo labirinto use a bota de pulo



Cuidado: essas plataformas desaparecem. Seja rápido e pegue a Blue Key



Entre aqui e pegue uma vida



Congele as bolas de fogo lançadas pelo inimigo e ataque. Com apenas três acertos seus ele morre



Usando o espelho nessa sala você muda de mundo e, assim, os comandos voltam ao normal



Destrua as portas usando bombas



Combine o Blaze Orb com a luva para destruir os cubos de gelo



As bombas também podem ser usadas para abrir portas estranhas, como essa, que tem até olho



Nessa fase você encontra o Wonder Mirror



Não chegue perto enquanto ele estiver com a corrente. Assim que ele parar, use o Blaze Orb combinado com a luva



Nesse lago, em Habbit Village, você deve usar o Wonder Mirror para chegar ao próximo labirinto



Depois de matá-lo, volte e fale com os habitantes da vila para ganhar o Pegasus Helm



A sudeste de Odegan está o labirinto do vento



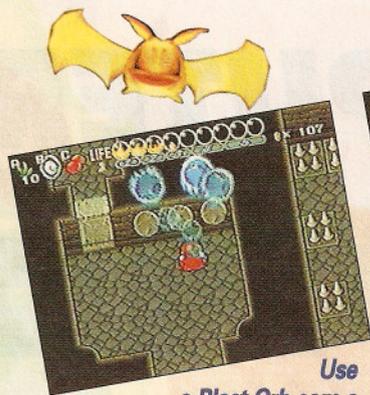
Use o Pegasus Helm nos símbolos de cavalo no chão. Seja rápido



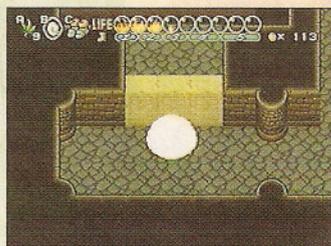
Combine o Orb Spark com o Pegasus Helm para soltar raios. Recarregue sempre a Helm nos símbolos



Use esse caminho para chegar ao labirinto da luz



Use o Blast Orb com a luva para acionar os três switches



Para destruir essa parede combine o Blast Orb com o Stone Shoes



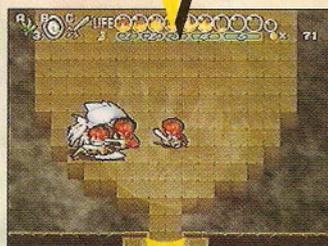
Para passar pelo lago, use o Blast Orb com o Stone Shoes



Detone esse escorpião usando o Blast Orb com a luva. Assim, você forma um espelho que reflete os raios



Fale com o rei. Ele vai abrir uma passagem para o último labirinto



Antes de enfrentar o último chefe você tem de passar por esses quatro caras. Use em todos o Blast Orb combinado com a Shining Sword



Antes de enfrentar esse chefe compre muitos Healing Herb. Enquanto ele estiver se movimentando não chegue perto. Fuja de seus ataques e combine o Blast Orb com a espada ao ir para cima dele



COMPUTER ZONE

A REDE TAMBÉM GOSTA DE HQ

Quem curte HQ tem muito que ver na Internet. Mas cuidado: nem sempre os sites oficiais são a melhor escolha. Se você quer ver o Spawn, por exemplo, não vá ao site da Image, prefira a página do criador do personagem. Lá você encontra desenhos inéditos, além de cenas das melhores brigas de Spawn. No caso da Marvel Comics, nem adianta procurar site oficial porque não existe. Mas há milhares de



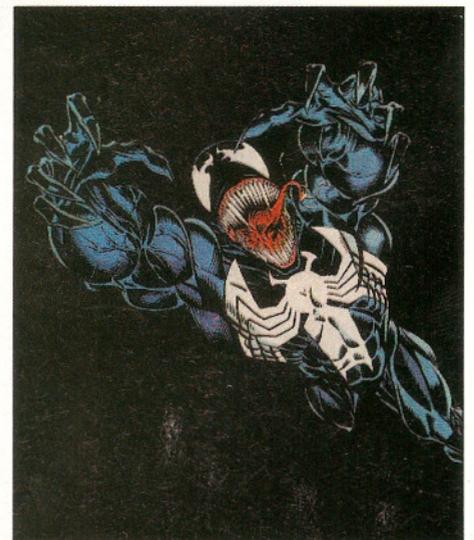
Na página do Spawn você confere a evolução da arte da capa de uma das edições, além de rever as cenas das melhores batalhas

ENDEREÇOS:

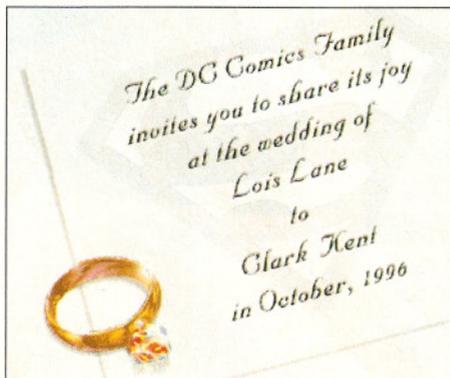
<http://www.spawn.com>
<http://www.dccomics.com>



No site da DC Comics o lance é conferir os cards dos personagens. Não ligue para o aviso de segurança: digite um nome e uma senha qualquer. Entre as novidades rola até convite para o casamento do Superman



Venom é o preferido, ao menos na Internet. Existem vários sites sobre o personagem, todos com muitas imagens



páginas sobre os heróis e, principalmente, os vilões Marvel. Entre eles, Venom é o preferido: você pode encontrar tudo sobre ele! Do lado da DC Comics, as coisas mudam. O site oficial concentra todas as novidades da empresa e dá acesso ao banco de dados, com a ficha completa dos personagens.

fim

SENINHA PINTA NA PISTA DO CD-ROM



Criar histórias em quadrinhos não é mais sonho. Com o CD-ROM Revistinha do Seninha você pode colocar no papel qualquer idéia. Você começa escolhendo o cenário. Cada um tem um tamanho que não pode ser mudado, então preste atenção. Depois, escolha o personagem e a expressão de seu rosto. Agora só falta escrever. Clique no ícone de balões para escolher seu preferido. Escrever no balão não tem mistério: clique duas vezes nele para ver o cursor. O tipo de letra também pode ser mudado. O legal é usar uma com jeito de escrita à

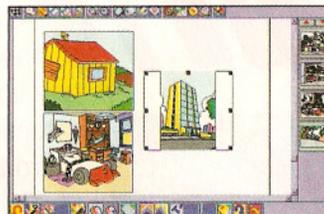


Além de escrever nos balões, você pode encher sua história de vrumms e brrrrs

mão. Além do personagem, do cenário e dos balões, você pode colocar uma porção de objetos na historinha. Quando cansar de fazer historinhas, parta para uma brincadeira, como o quebra-cabeças. *fim*



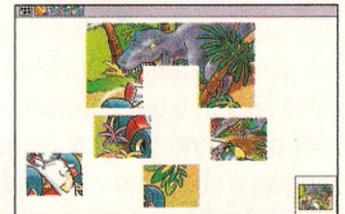
Aí está: uma historinha com cenário, personagem e balão



Existem muitos cenários diferentes: é só escolher



Esses são alguns dos amigos do Seninha que você pode usar



No quebra-cabeça você escolhe entre vários quadros

OMEGA ELETRONIC GAMES AND SYSTEMS

PLAYSTATION
NITENDO 64
SEGA SATURN
SUPER NITENDO

- Temos o melhor preço nos Estados Unidos
- Despachamos para todo o Brasil

"Atenção": Vendemos somente para atacadistas e distribuidores

7232 Sand Lake RD - Orlando - Flórida Fone: (407) 352-3683 Fax: (407) 352-8142



COMPUTER ZONE

BOTE MAD MAX NO SEU COMPUTADOR

Interstate 76 promete arrasar no seu PC. O game tem o maior estilo Mad Max, filme com o galã Mel Gibson que mostra um mundo paralelo nos anos 70. Nesse tempo, a gasolina era pra lá de rara e só existia um jeito de colocar a caranga para funcionar: roubar o líquido precioso. Era isso que as gangues faziam. No filme, Mel Gibson é um policial que tenta pôr ordem no barraco. No jogo, essa função é sua. Mas você não é um policial e sim um autovigilante. Você também não enfrenta gangues: enfrenta automercenários (criminosos que matam por prazer). Além de saquear, roubar e matar,

esses caras planejam afundar a economia americana, destruindo parte da reserva petrolífera do Texas. A sua irmã Jade andou se metendo nesse rolo e foi morta pelo líder da gangue, Antonio Malachio. Agora você tem trabalho

INTERSTATE 76

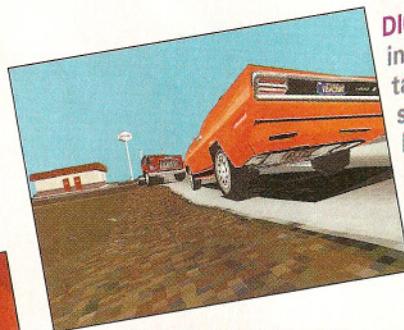


DICA: seu carro não pode ficar sem metralhadoras e mísseis

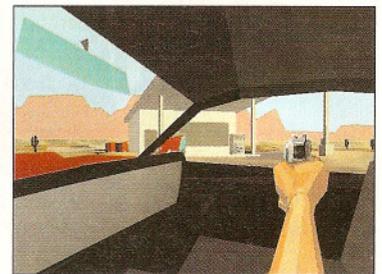
em dobro: vingar sua irmã e, de quebra, dar um jeito nos bad-boys. O lance do game é a inteligência artificial. Quer dizer, se você começar de mansinho, os caras vão dar mole pra você. Agora, se começar detonando, prepare-se para o pior. Outro destaque é a opção multiplayer, em que você enfrenta o adversário numa arena. Nessa opção você e seus amigos podem jogar contra o computador.



DICA: não se confunda com os ângulos de câmera. Eles podem dar a visão do melhor sentido de fuga para você



DICA: não interessa o tamanho de seu inimigo. Enfrente-o, o caminhão é forte, mas não tem agilidade



DICA: aproveite para detonar as coisas de Malachio enquanto ele não manda ninguém atrás de você



DICA: quando você menos esperar, vão pintar uns caras a fim de briga. Fuja para a estrada e detone-os lá



Malachio e seus comparsas querem detonar a economia americana. Será que você pode detê-los?

CONFIGURAÇÃO MÍNIMA

486 DX4/100 66 Mhz 8 MB RAM

CD ROM de dupla velocidade

Placa de som mouse opcional

Win 95



DICA: durante as perseguições toque de leve na traseira dos caras para descontrolá-los. Depois, mande bala

JÁ NAS BANCAS!

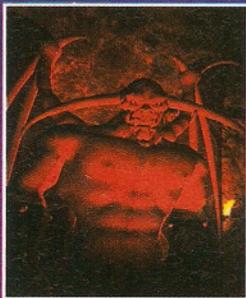
ANO 1 - Nº 7 - R\$ 8,50

PC PLAYER

MULTIMÍDIA • JOGOS PARA PC & MAC • HARDWARE • INTERNET • APLICATIVOS

JOGUE

14 DEMOS



- Diabolo
- Amok
- Alien Trilogy
- Deadlock
- Marathon 2
- Spider Man
- Nihilist

E MUITO MAIS!



QUAKE

GUIA COMPLETO COM FASES
SECRETAS, CHEFES E MACETES



8924

O MELHOR DE
**PC
GAMES**

MULTIPLAYER

APRENDA A JOGAR EM GRUPO

INTERNET

- ESPORTES
RADICAIS

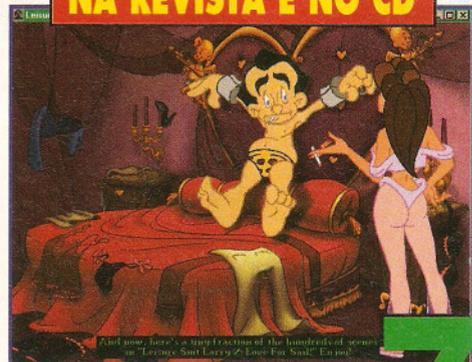
APLICATIVO

- AS MANHAS DO
PHOTODELUXE

JOGOS

- ROAD RASH
- STRIKER 96
- E MAIS 20 GAMES

NA REVISTA E NO CD



LARRY 7

<http://www.pcplayer.com.br>



9 771413 391009



07



RISE OF THE ROBOTS

Os caras tem o maior trabalho para elaborar um enredo futurista, em que os robôs são os personagens centrais da história. Na hora do vamos ver, os caras lutam como se fossem humanos!?! Essa é a maior mancada desse jogo para SNes, que ainda apresenta outras pequenas falhas

Certo dia, no futuro, alguns engenheiros resolvem criar um super-robô, chamado Supervisor Droid, que será capaz de cuidar da cidade em todos os seus aspectos. Depois de muitas noites em claro, eles conseguem. O robô passa a gerenciar a cidade com uma eficiência jamais vista. Ele faz sucesso e logo o número de robôs supera o número de humanos. Tudo ia bem, até que o vírus EGO entra no programa do Supervisor, fazendo-o reprogramar toda a cidade e introduzir o vírus em outros robôs. Só um ser

deve consertar as coisas: um cyborg, meio humano, meio



Nesse outro robô parece que não puseram nada além de braços e pernas

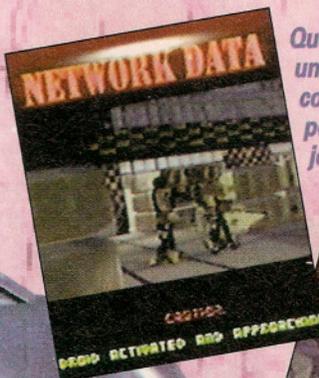


Que droga! Na verdade, você não é um robô

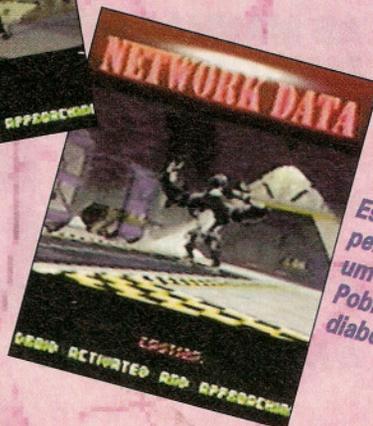
máquina. No papel, a idéia é boa. Mas na hora de jogar, a coisa fica preta. A movimentação é horrível, os robôs lutam como se fossem humanos. Mesmo com boas animações e som razoável, **Rise of the Robots** não vale a pena.



Algumas vezes o inimigo faz milagres e escapa dos golpes, mesmo encurralado



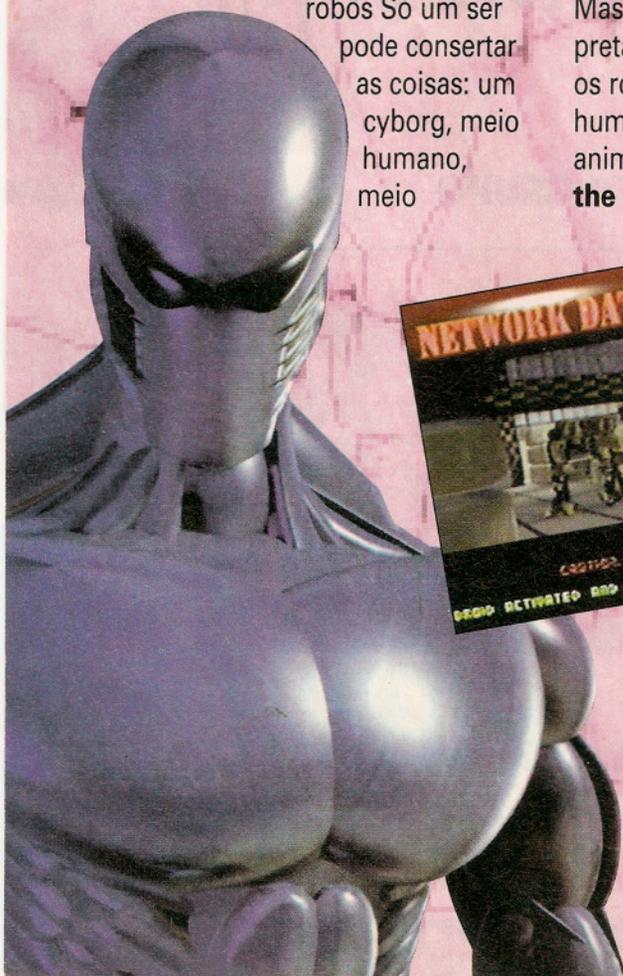
Quando você chega perto de um robô, aparece um filhinho com seu inimigo (uma das poucas partes que prestam no jogo)



Esse robô pensa que é um gorila. Pobre diabo...



DICA: quando você dá um soco parece que o chão é de manteiga, pois você escorrega para trás



TILT'S GAME LOCADORA

TILT'S 1 Av. do Imigrante Japonês, 93
S.L. Tel. (011) 843 9021

TILT'S 3 Av. Jabaquara, 1469 Lj. 21
Tel. (011) 5583 3468

TILT'S 4 Av. Heitor Penteado, 1928
Tel. (011) 262 0980

TILT'S 5 Pça. da Liberdade, 141 Box 8
Tel. (011) 278 9714 Ramal 338

TILT'S 6 Rua Marselha, 61 - V. Mariana
Tel. (011) 5084 1771

VENDAS
LOCAÇÕES

SALÃO
DE JOGOS

32 X
Saturn • 3DO
Master System
P.Station • Neo Geo CD
Nintendo 64 • Mega Drive
Game Boy • Super Nes • PC Engine
Playdia • Game Gear • Neo Geo • Jaguar

Para anunciar na

SUPER GAMEPOWER

ligue 3061-3644,
Ramal 263.

**Aí é só
DETONAR!!**

VIDEO & GAME GLOBAL

714-8952

LEVE ESTE ANÚNCIO E GANHE: 30 MIN. EM QQ. APARELHO, INSCRIÇÃO E UMA LOCAÇÃO GRATIS. Vendemos aparelhos e alugamos fitas e CD's de Computador. Acesse a Internet s/computador, pergunte-nos como.

R. ENG. GUILHERME GREENHALG, 16 SL-02, ESQ. C/ MOREIRA CESAR 282 - ICARAÍ - NITERÓI (RJ)

NIKA'S GAMES

★ Vende ★ Troca
★ Compra ★ Locação

NOVOS E SEMI-NOVOS

* Ultra 64 * Playstation * Sega Saturno * Super Ness
* Outros Games - Fitas - CD'S e Acessórios

Fone/Fax: 876-9625 - 875-8849 - 876-8122
875-0146 - 878-2224 - 878-1110

GROO GAMES

A DIVERSÃO INTELIGENTE
A MAIOR E MAIS COMPLETA LOCADORA

- MEGA • SNES
- NINTENDO 64
- PLAYSTATION • 3DO
- SATURN
- CONSOLES
- ACESSÓRIOS

LOCAÇÃO E VENDAS
PREÇOS ESPECIAIS
P/ LOCADORAS

ATENDEMOS VIA SEDEX
PARA TODO O BRASIL

AV. POMPEIA, 510
FONE (011) 872-9796
FAX (011) 262-8115



GENERALE PUBBLICITA



SHITAKE Games

Lançamentos exclusivos
japoneses e americanos
Linha completa

Localção
e Vendas

Consulte-nos! Tel.: (011) 294-8644

Play - Games

Tudo para sua locadora com preços imbatíveis.
Consoles, Cartuchos, Cd's, e Acessórios. Linha completa.
Atendemos via sedex p/ todo Brasil
Solicite nossa tabela de preços
Fone/Fax (011) 7806-8872 ou 8870

Intergame

ENTERTAINMENT

Lançamentos Simultâneos E.U.A/Japão.
Toda a linha de Games e consoles.
Via Sedex para todo Brasil
Temos Cards (MAGIC)

(011) 5666-0803
820-6883

Distribuidor Oficial - Zona Leste

Next Multimídia

Toda linha
de CD'S,
Joysticks
& Games

Atendemos
Locadoras!



fone/fax: (011) 943-4545

MULTI GAMES

A MAIS COMPLETA
LOCADORA DE GAMES

COM NOVOS
LANÇAMENTOS

3 DO SEGA CD

NEO CD 32 X

NEO GEO

PLAYSTATION

MEGA DRIVE

SUPER NES

SATURN

JAGUAR

AGORA EM 2
ENDEREÇOS

LOJA 1

RUA SERRA DO JAPI, 859
TATUAPÉ - CEP 03309-000
TEL/FAX 941 9957

LOJA 2

RUA CONSELHEIRO MOREIRA
DE BARROS, 540
SANTANA - CEP 02018-011
TEL/FAX 959 0530



Por Lord Mathias



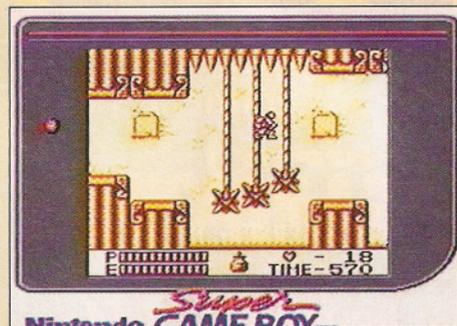
G. BOY

CASTLEVANIA

Enquanto a Madonna estava no auge do sucesso na música, Castlevania ganhava sua versão para o Game Boy. Jogos como Battletoads, Mega Man e R-Type ajudavam a fazer a fama do console. Nos joysticks do SNes e do Mega os sucessos eram, respectivamente, Pilotwings e Batman

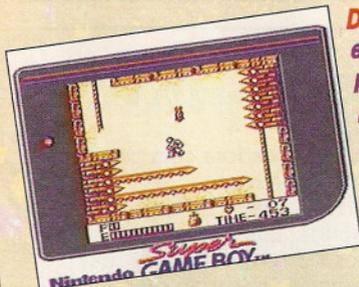


Castlevania de bolso, é mole? Nessa versão para Game Boy você tem de ajudar Simon Belmont a encontrar a princesa (parece coisa do Mario, mas não é), raptada pelo



DICA: para pular de corda em corda, use o centro delas

DICA: espere a luz piscar para poder prosseguir



variar, durante as fases você pode pegar uma cruz e uma poção que acaba com os zumbis.

Sabe como é, né? Não tem mistério: mate os carinhas que vão aparecendo até chegar ao todopoderoso. Quando isso acontecer, esteja munido de alho, cruz, estaca...uahahah!! *fim*

Drácula - uahahaah... Você pode até achar que depois de ver tanto **Castlevania** no SNes e no Nintendinho não vale a pena enfrentar a versão do Game Boy. Não faça isso!!! Palavra de Lord Mathias: apesar da tela pequena e do visual em preto e branco, o game é perfeito, as fases são variadas e a jogabilidade é muito boa. Você encara os inimigos com seu super-hiper-chicote. Para



DICA: para usar os itens especiais, use ↑ + botão de ataque



DICA: fique no local indicado para escapar dos espinhos

DICA: use a cruz nesse morcego e mate-o fácil



DICA: preste atenção à sombra da água para saber a hora que o inimigo vai atacar



DICA: quando chegar a esse ponto, não pule, apenas siga em direção à corda e depois salte para a outra

ROBO PIT



Final Stage

P.STATION

Em Robo Pit o computador escolhe seu primeiro adversário e, a partir da pontuação que você obtiver, seus próximos inimigos serão escolhidos. Você pode jogar duas vezes sem encontrar os mesmos adversários, mas o último chefe é o mesmo em todas as jogadas. O nome do poderoso é Zio-Gigas e ele só não é o número 1 do ranking porque é o número 0. É mano, não dá pra bobear. O cara é muito rápido, seus golpes sempre acertam em cheio e são fatais e suas armas tem 100% de força. Potente, não? Nem pense em derrotá-lo no 1º round. O lance é pegar a manha e ter cuidado ao atacar. A coisa legal do final é matar o cara, já que não rola nenhuma demo.

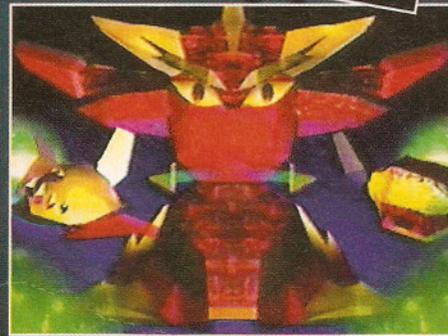
DICA: outra manha é ficar pulando para confundir o chefe



Este é o último mestre. Dá uma olhada no seu lugar no ranking



DICA: tente pegá-lo logo que ele sai do seu campo de força



DICA: acerte-o e fuja logo em seguida. Repita isso até conseguir eliminá-lo. Se tiver, use o tiro à distância



DICA: essa é a foto da última password, com o robô que você jogou. Repare na coroa ao lado do nome



Fundador
VICTOR CIVITA (1907-1990)

Presidente
Richard Civita

SUPER GAMEPOWER

ANO 3 - Nº 32 - OUTUBRO DE 1996

DIRETORA DE PERIÓDICOS
Vera Helena M. Gomes

REDAÇÃO
Editor Executivo: Marcelo Moraes
Editor-Chefe: Rubem Barros
Editor Assistente: Akira Suzuki
Chefe de Arte: Roberto Alvarenga
Assistente de Arte: Karen Colosso
Assistentes Editoriais: Fabiano Ricardo Ximenes, Raquel Pintan Doutel
Redatora: Ana Luísa Ponsirenas
Jornalista Responsável: Marcelo Moraes

COMERCIAL
Gerente: Francesco Civita
Gerente de produto: Martin Frankenberg

ASSINATURAS
Gerente: Vicente Argentino Neto

PUBLICIDADE
Gerente: Reginaldo Andrade
Contatos: Ana Henriette, Fernando Porrino

PROMOÇÃO E PROPAGANDA
Gerente: Gilda Rezende Lugarini

PRODUÇÃO:
Gerente: Sean Ament

Diretor responsável:
João Paulo de Jesus Lopes

Diretor: Charles Krell, Ibsen Spartacus Petrópolis, Plácido Nicoletto, Shoji Ikeda, e Vera Helena M. Gomes

SUPERGAMEPOWER (ISSN 0104-611X) é uma publicação mensal da NOVA CULTURAL - DIVISÃO DA CLC - Comunicações, Lazer, Cultura S/A. Matérias de GamePro são publicadas sob licença. **Redação e Correspondência:** Al. Min. Rocha Azevedo, 346 9º andar CEP 01410-901 - São Paulo, Brasil. **Telefones:** Central de Atendimento: (011) 3061-3111; Fax: (011) 282-7003; Telex: (011) 31747; **Redação:** (011) 3061-3644, ramal 153; Caixa Postal 9442 SP CEP 01051; **Publicidade:** (011) 3061-3644, ramais 263/293/183.

Impressa na Globo Cochrane Gráfica, rua Joana F. Storani, 646, Vinhedo. Distribuída com exclusividade no Brasil pela DINAP S/A Distribuidora Nacional de Publicações.

Os Números atrasados de SuperGamePower podem ser adquiridos por intermédio de seu jornalista ou no distribuidor DINAP de sua cidade. Se preferir, peça direto à Dinap S/A - Caixa Postal 2505, CEP 06053-990 Osasco SP, fax (011) 868-3018, fone (011) 868-3038 **Endereço Internet:** <http://www.dinap.com.br> E-mail: dinap.no@email.abril.com.br Atendemos, mediante disponibilidade de estoque, as últimas 6 edições recolhidas.

CENTRAL DE ATENDIMENTO AO ASSINANTE
Para quaisquer informações escreva para Nova Cultural, a/c: Central de Atendimento ao Assinante - Al. Min. Rocha Azevedo, 346 - CEP 01410-901, S. Paulo, SP, ou ligue para (011) 3061-3111 de 2ª a 6ª feira, das 8h às 19h, ou use o fax (011) 853-7392.
A Nova Cultural garante aos assinantes desta publicação a restituição em reais de parte do preço já pago, correspondente aos exemplares não entregues, devidamente corrigido monetariamente, em caso de descontinuação da publicação. Ao fazer sua assinatura, exija o credencial do vendedor e pague sempre com cheque nominal mediante recebimento da primeira via de nosso pedido de venda.

SUPER GAMEPOWER

DETONADO DE VERDADE É AQUI:

SALVAMOS A PRINCESA E FOMOS ATÉ O FIM DE SUPER MARIO 64

- GASPARZINHO, PARA P.STATION, SATURN E 3DO

- DIE HARD TRILOGY, PARA P.STATION



NÃO PERCA NENHUMA EDIÇÃO ATRASADA DE SUPERGAMEPOWER

Peça os exemplares pelo telefone (011) 868-3038 ou escreva para a Dinap S/A - Caixa Postal 2505. Se preferir, peça ao seu jornaleiro

EDIÇÃO 31



Decathlete, Street Fighter Zero 2, Sonic Wings Special, Loaded (Saturn), Crash Bandicoot, Tobal Nº1, Tokyo Highway Battle, Fade to Black (P.Station), Star Gladiator (arcade) The King of Fighters '96 (arcade e Neo Geo), Power Rangers Zeo, Tetris Attack, Lufia 2 (Snes), Champion Soccer (Mega)

EDIÇÃO 28



Thor (Saturn), Jumping Flash 2, Sidewinder, Killing Zone (P.Station), Ultimate Mortal Kombat 3 (Saturn, Mega, Snes), Super Mario RPG, Gun Hazard, Dragon Ball Z (Snes), The Smurfs, Sonic The Hedgehog (Mega), Sapó Xulê (Master), Tyrian, Duke Nukem (PC)

EDIÇÃO 30



Bomberman, Sonic Wings, Need for Speed, Virtua Fighter Kids, Nighths (Saturn), Fade To Black, Gunship, Motortoon GP2, Namco's Museum (P.Station), Sonic the Fighters (arcade), The King of Fighters '96 (Neo Geo), Bugs Bunny, Ghouls'n Ghosts (Mega) Hudra's (Snes)

EDIÇÃO 27



Panzer Dragoon 2, King of Fighters 95 (Saturn), DarkStalkers, Resident Evil (P.Station), Snatcher (Saturn, P.Station), Tekken 2 (P.Station, arcade), Captain Quazar (3DO), Virtua Cop 2 (arcade), Drift Out (Neo Geo), Super Mario RPG (Snes), Phantasy Star 2 (Mega)

EDIÇÃO 29



Pilotwings 64, Super Mario 64 (Nintendo 64), Nights, Iron Storm, Puzzle and Action, Thor (Saturn), Dragon Ball Z (32 bits), Top Gun, Double Dragon, Resident Evil, Motor Toon 2 (P.Station), Tactics Ogre, Fire Emblem (Snes), Marsupilami (Mega), Metal Slug, Ninja Masters (Neo Geo), Quake (PC)

EDIÇÃO 26



Earthworm Jim 2, Cyberia (Saturn), Johnny Bazookatone (Saturn, P.Station), Alien Trilogy, Striker 96, Night Warriors (P.Station), Creature Shock (3DO), Star Trek (32X), Street Zero 2, Indy 500, Art of Fighting 3 (arcade), Toy Story (Mega), War 2410, Dragon Quest VI (Snes)



IMPERDÍVEL!
Cartucho Super Nintendo
por apenas R\$ 39,00

Me solta quero ir comprar
games no Galpão!

Compre Games,
com lucros
no Galpão
Lucre mais,
com os Games
do Galpão!

Tenha o **Galpão dos Eletrônicos** como seu parceiro!
Lançamento simultâneo com o mercado internacional e
grandes promoções o ano todo! Melhores **Games**, atendimento
personalizado, diversas formas de pagamento, garantia na hora da compra
e muito lucro! Tudo isso somente no **Galpão dos Eletrônicos**.

Nintendo®
PLAYTRONIC

GALPÃO
DOS ELETRÔNICOS

Quem compra aqui vende mais

Distribuidor Oficial para Vídeo Locadora
Galpão dos Eletrônicos

Rua Norma Pieruccini Giannotti, 327 - Barra Funda - CEP 01137-010 - São Paulo - SP

Tel.: (011) 826-0022/Fax: (011) 826-1590

The Future Is Now

SNK

NEO
GEO

Pode sentir o calor!!

THE KING OF
Fighters 96™



**A maior possibilidade de selecionar as batalhas da história!
Escolha 9 times e 27 jogadores!**

