

# GAMERS

**MIT  
COOL SPOT:  
GEWINN DEIN  
SURF-  
BOARD**

VIDEO GAME-ENTERTAINMENT MAGAZIN

**ROCKET KNIGHT  
ADVENTURES**

**EIN  
SPARKSTER  
ÜBERHOLT  
SIE ALLE**



**GAMERS IN CHICAGO**

**HEISSES  
AUS DER  
GANGSTER-  
STADT**

**SEGAS  
MEGA CD**



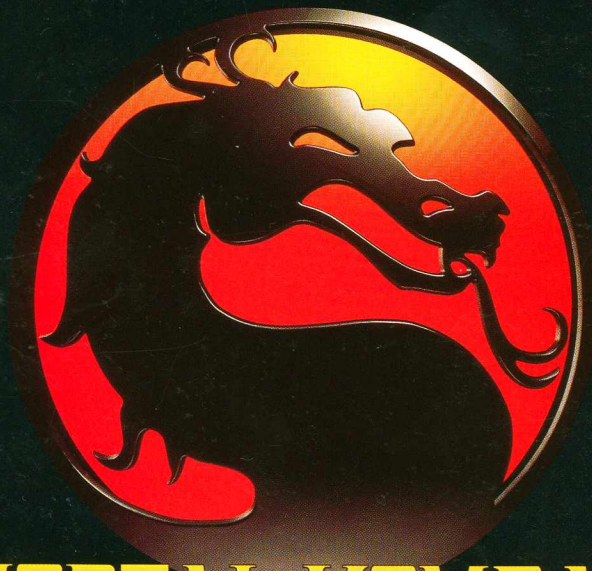
Infos zu: The Ottifants, Landstalker, B.O.B., F-15 Strike Eagle II, Aladdin, Jurassic Park, Micro Machines, Summer Challenge, Jungle Strike, Thunderhawk, Powerstrike 2, etc.

**INFOS • AKTIONEN • TESTS • TIPS & TRICKS**



# Bereite Dich vor.

## Mortal Kombat kommt.



# MORTAL KOMBAT<sup>®</sup>

Ab 13. September auf Super Nintendo<sup>®</sup>, Game Boy<sup>™</sup>, Master System<sup>™</sup>, Game Gear<sup>™</sup> und Mega Drive<sup>™</sup>.

**Acclaim** Go for the game!



# EDITORIAL



**HALLO GAMERS,** nicht einmal ein Jahrhundertsommer könnte über Segas neue Spielmaschine, das schafft höchstens noch ein erfolgsumzingelter **Jurassic Park** Regisseur wie Steven Spielberg oder aber ein Publi-



umslieblich ostfriesischer Abstammung, wie Blödelbarde Otto Waalkes einer ist. Beide pflegen derzeit ihre ganz besondere Beziehung zu Dickhäutern spielen auszu- leben, seien es nun altertümliche Dinos oder otifantöse Rüsseltiere. Wenn dann eine beschlagene Redaktion wie Eure GAMERS-Crew für Euch alles auf einen Punkt zu bringen weiß, jaah! – dann überschlagen sich die Ereignisse mal wieder total.

Das Rätselraten um die **Geheimnisse des Mega CD**, Segas brandheiße 'Schielebox', ist ab sofort vergessen und vorbei. Einer fünftägigen Pressekonferenz 'auf dem Vulkan' folgten tagelanges Nachbereiten und Sichten des Materials und nochmals ein sattes Pfund Recherche vom GAMERS-Office aus, so daß Ihr Euch zu den wenigen Glücklichen zählen könnt, die schon jetzt den Einblick in die Materie bekommen. Wir beschreiben Euch das **Innenleben von Segas ROM** und servieren Euch die heißesten Platten, die Ihr ab September in Ever Mega CD-Laufwerk schmeißen könnt, und: Es ist uns sogar gelungen, einige Bilder vom **US-ROM** aus den Staaten einzufliegen, denn die offiziellen deutschen sind noch immer streng geheim – und für die Presse unter Verschluss.

Top-News und die liebe Sonne ließen die Summer Consumer Electronics Show (SCES) in Chicago gleich doppelt hitzig werden. Die große Spielewelle schwappt weiter gen Europa. Was Ihr schon jetzt abgefischt habt, ist unser großer Report **„CHICAGO IS CALLING“** auf den Seiten 48ff.

Blieben wir beim großen Teich: Es soll bekanntlich noch Wasserflächen geben, auf denen keine Spiele zwischen den Staaten und Europa treiben. Die beste Gelegenheit, sich hier surfend die Zeit zu vertreiben. Daher aufgepaßt: Alle, die ohne 'Surfschein' sind, haben von jetzt an bis zum 20. September die Chance, mit Virgin Games und GAMERS das exklusive **Cool Spot-Surfboard** zu ergattern. Wir wünschen Euch ein glückliches Händchen beim Texten und später dann fröhliches 'Absaufen'...



Erfreuliches auch bei Konami, die den Sprung auf den Sega-Spielberg höchst elegant meisterten. Ihr neues Produkt: **Rocket Knight Adventures**. Hat der MD-Sparkster das Zeug, um Sonic in den Schatten zu stellen? GAMERS weiß die Antwort – **jetzt in diesem Heft...**



*Eure Gamers-Crew*





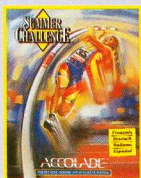
## Jetzt durchstarten!

Das Warten hat ein Ende! Mega CD ist da! Was Euch das Teil bringt, erfahrt Ihr unter anderem ab Seite 26. Des weiteren erwartet Euch ein riesiger Bericht von der Somm CES in Chicago, auf der Mats und Uli ihr Unwesen trieben, um alle News für Euch abzugreifen. Wie? Reicht nicht? Pah! Wir haben Landstalker, Shining Force (Gamy des Monats), Powerstrike 2, Rocket Knight Adventures, den Cool-Spot-Wettbewerb, Jurassic Park und und und... und wenn das immer noch nicht reicht - dann müßt Ihr die nächste GAMERS eben auch noch kaufen!

### MODUL-NEWS Juli '93



MICRO MACHINES **24**



SUMMER CHALLENGE **56**



KRUSTY'S FUN HOUSE **58**



SHINING FORCE **16**

## ALLES NEU...? SO WERTEN WIR!

### „GAMERS“ meint ...

Sehr abwechslungsreich, technisch gut, besser als der Vorgänger und überhaupt.

GRAFIK **2+** SOUND **2**

Für Kinder und sensible Menschen ungeeignet, für Anfänger zu schwierig, für Profis öde.

NOTE

**2+**

Hersteller:

Sega  
ca. Preis:  
DM 120.-

Genre:  
Action/Strategie  
Levels:  
neun  
Schwierigkeitsgrad:  
hoch  
Continues:  
keine, Passwort  
Erhältlich:  
ab sofort  
Muster:  
Hersteller

Nach dem erbarmungslosen Großreinemachen im Test an sich findet Ihr hier in leicht verdaubarer Form die wichtigsten Facts über das jeweilige Spiel. Unsere Hauptwertung ist dabei voll und ganz schulnotenkompatibel (1 = absolut spitze, 6 = riesiger Schrott, Plus und Minus geben zusätzlich die Tendenz an) - das alles dürft Ihr ja kennen... alles klar? Na, dann stürzt Euch ins große GAMERS-Vergnügen!

# NEWSLET



## Rubriken

- 3 Editorial
- 6 Post: Briefe von unseren Lesern
- 10 News: Neu und wissenschaftlich
- 42 Top 5: Eure Hits im Sommer '93
- 44 Toys: Rund um die Konsole
- 60/61 GAMERS-Shop: Unentbehrliche Fan-Ausstattung
- 68 Tips&Tricks: GAMERS bringt Euch weiter
- 76 Börse: Kleinanzeigen
- 80 Gesammelte Werke: Was gab's bisher im GAMERS?
- 81 Impressum
- 81 Comic: Gamy
- 81 Vorschau

## News

- 48 Messe-Bericht CES: Chicago im Spielefieber
- 56 Jurassic Park: Dinomania
- 64 Gamers-Championship
- 74 Listen Up!: Andreas Heineke mit News aus der Pop-Szene

## Preview

- 14 B.O.B. **MD**
- 15 F-15 Strike Eagle II **MD**
- 12 Landstalker **MD**

## Test: MD

- 62 Jungle Strike
- 66 King of the Monsters
- 24 Micro Machines
- 46 Mortal Kombat
- 36 Rocket Knight Adventures
- 16 Shining Force
- 54 Summer Challenge
- 40 Sunset Riders

## Test: MS

- 58 Krusty's Fun House
- 22 Powerstrike 2

## Test: GG

- 67 Galaga 2

## MEGA CD

- 29 Batman Returns
- 32 Final Fight
- 32 Jaguar XJ 220
- 34 Kris Kross
- 28 Thunderhawk
- 34 Wonder Dog



## Das Mega CD gibt sich die Ehre!

Da ist er endlich, der Quantenhüpfel! Vorsprung durch Technik oder bloß ein schick aufgemachter Kundenfang? Diese Frage und etliche andere beantworten wir Euch ab **Seite 26**

## PREISE OHNE ENDE...

Das könnt Ihr gar nicht fassen, wie? Bei unseren beiden Wettbewerben gibt's eine Menge coole Sachen zu gewinnen! Also: Jetzt nicht schlafen! Taten statt Warten!



Cool Spot-Wettbewerb  
**Seite 38**

Mortal Kombat -  
Wettbewerb **Seite 41**

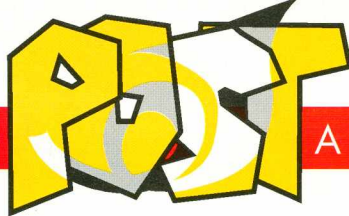
## CES – Die Messe mit dem Stern

Drei Tage waren wir in Chicago, zwischen Sonnenschein und Sturm, zwischen Rennen und



Reden, zwischen Machern und Managern – und immer im Streß zwischen zwei Terminen. Hektisch für uns, bequem für Euch: Alle wichtigen USA-News haben wir auf nur sechs wunderschönen Seiten komprimiert.  
Ab **Seite 48**





**Laßt Schreibmaschinen rattern, Drucker knarzen, Federn quietschen und Kulis rollen: Unsere Post-Ecke ist genau das Richtige für den mitteilungsbedürftigen Sega-Spieler. Die interessantesten Zuschriften werden abgedruckt; wir behalten uns dabei eine Kürzung der Briefe vor. Vergeßt bitte Euren Absender nicht!**



**IHR WOLLT  
UNS ETWAS  
MITTEILEN?**

**KEIN PROBLEM! SCHICKT  
EURE BRIEFE AN DIESE ADRESSE:**

**MVL GMBH  
GAMERS  
HEILWIGSTR. 39  
20249 HAMBURG**

**FRAGEN ÜBER FRAGEN**

1. Wann wird „Sonic 3“ erscheinen?
2. Ich habe im Kaufhaus ein Mega Drive gesehen, das hinten eine Buchse mit dem Zeichen „EXT“ hatte. Wofür ist sie? An meinem Mega Drive ist solch eine Buchse nicht vorhanden.

Marco Werner, Berlin

**GAMERS ANTWORTET:**

1. Über den dritten Teil von Sonic weiß man bei Sega offiziell noch nichts. Wir meinen aber, daß er auf jeden Fall kommt, bloß nicht mehr in diesem Jahr. Sobald wir mehr darüber wissen, teilen wir es Euch mit - bis dahin müßt Ihr mit „Sonic Spinball“ vorlieb nehmen.
2. In Japan gibt es für das Mega Drive ein Modem (!), das aber auf dem europäischen Markt nicht erscheinen wird, wie man aber erst beschlossen hatte, als schon etliche Mega Drives mit dieser Buchse produziert waren. Die neuen MDs haben diese Buchse nicht mehr - sie wird nicht benötigt.

**KONTRASTMANGEL**

Ich besitze ein Game Gear und habe ein Problem. Bei meinem GG ist an der Seite der Knopf zum Einstellen des Farbkontrastes in das GG gefallen - ich kann jetzt nichts

mehr einstellen. Können Sie mir sagen, wo man diesen Defekt reparieren lassen kann, und was es kostet?

Torsten, Flensburg

**GAMERS HILFT:**

Bei Problemen dieser Art (auch bei zerkratzten oder von innen verstaubten Scheiben) wendet Euch bitte an den Sega-Infoservice unter der Nummer 040/22 70 96 1. Hier wird man Euch entweder direkt helfen oder Euch an den Sega-Repair-Service vermitteln.

**HÜLLEN-PROBLEMATIK**

Die Hüllen meiner MD-Spiele 'Sonic', 'Sonic 2', 'World of Illusion' und 'Global Gladiators' sind kaputtgegangen. Wo kann ich Ersatzhüllen bekommen? Im normalen Geschäft kriege ich sie nicht.

Kevin Li, Weil

**GAMERS ERNÜCHTERT:**

Original-Ersatzhüllen gibt es derzeit definitiv NICHT und nirgends zu kaufen. Sega empfiehlt in einem solchen Falle Videokassettenhüllen. Nun ja, wir haben ihnen die Anregung gegeben... vielleicht nehmen sie's irgendwann in ihr Angebot auf.

**HELLSEHEREI**

Ich muß leider ein bißchen Kritik an Euch üben, denn auf der letzten Seite (Vorschau) beschreibt Ihr Spiele, die in der nächsten GAMERS auftauchen sollen. Ich kaufe mir die GAMERS, freue mich auf den Test, blättere wie wil in Eurer ansonsten guten Zeitschrift und stelle enttäuscht fest, daß der Test ausbleibt.

Sebastian Arndt,  
Wuppertal

**GAMERS ANTWORTET:**

Die Problematik der Vor- schauseite ist diese: Wenn

wir eine Ausgabe von GAMERS abschließen, schauen wir uns um, was für die nächste GAMERS an Titeln ansteht, d.h., wir fragen u.a. Hersteller, welche Spiele kurz vor der Veröffentlichung stehen. Aus diesen suchen wir uns die interessantesten Beispiele für die nächste Ausgabe heraus. Wie es das Schicksal so will, verzögern sich eben diese Titel dann, was bedeutet, daß wir Euch den Test im schlimmsten Fall erst eine oder zwei Ausgaben später präsentieren können, obwohl wir sie bereits angekündigt hatten. Wir sind freilich stets bemüht, hellzusehen, um die Ausfallkandidaten aus den möglichen Ankündigungen herauszufiltern, aber wie Ihr seht, trifft auch uns das Schicksal ohne Warnung.

**NEUES FÜRS MD**

Ich besitze schon seit einiger Zeit ein Mega Drive und habe ein paar Fragen.

1. Wann genau wird 'Street Fighter 2' für das MD erscheinen und wird das Joypad mit sechs Feuerknöpfen dem Modul gleich beigefügt sein?
2. Wann wird das Spiel 'Landstalker' erscheinen und wird es wirklich komplett ins Deutsche übersetzt?
3. Ich habe gelesen, daß es eine Maus für das MD gibt. Wie teuer wird sie sein und welche Spiele werden sie unterstützen?

Rico Seidel, Labelnhz

**GAMERS WEISS:**

1. Dieser Termin wird auch von Sega ständig geändert, so daß es wahrscheinlich bereits einen neuen geben wird, wenn Du Dir diese GAMERS am Kiosk gekauft hast - dabei müßt Du natürlich bedenken, daß ich diese Zeilen Ende Juni (!) schreibe. Wie dem auch sei. Zur Zeit

sind wir bei einem Verkaufstermin von Oktober und 20-24 MBit (!!). Das Pad wird dem Modul nicht beiliegen, aber bis Oktober sollen ein Pad und ein Joystick mit sechs Knöpfen erhältlich sein. Aber keine Angst, Ihr könnt das Game auch mit den normalen Dreiknopf-Pads spielen.

2. 'Landstalker' wird man bei uns voraussichtlich im September kaufen können - komplett in deutsch.
3. Die Maus fürs MD wird ebenso wie der Vierspieler-Adapter im September in die Läden kommen. Über Maus-Spiele informieren wir Euch rechtzeitig.

**GRÖSSENWAHN?**

Warum gibt es Spiele mit 4-12 MBit (selten 16 MBit) für Mega Drive, wenn alle 16 MBit sein könnten?

Sebastian Orschulik,  
Weil

**GAMERS ERKLÄRT:**

Bei manchen Spielen ist es einfach nicht nötig, dermaßen viel Speicher auf dem Modul zu haben. Schau' Dir z.B. mal 'Columns' an. Hier hast Du eben keine tausend Levels mit unterschiedlicher Grafik, jeder Menge flüssiger Animation, ohne Ende Musik etc. - und trotzdem ist es eines meiner Lieblingsmodule. Der zweite ebenfalls wichtige Grund ist der der Produktionskosten. Viel Speicher kostet viel Geld. Manche Firmen können es sich ganz einfach nicht leisten, Riesen-Spiele zu produzieren, weil ihnen bis zur Fertigstellung (und erst dann verdienen sie etwas daran) längst das Geld und somit die Puste ausgegangen ist und das Spiel gar nicht mehr erscheinen kann. Ein dritter Punkt ist auch, daß es manchen Firmen gelingt, aus weniger Speicher mehr



# Buy me!

STEINHART!

DINOFLINK!

YABBA-DABBA-DOO!"



#### CHARACTER/ACTION

- Die original Feuersteins, bekannt aus der TV-Serie.
- 6 UMFANGREICHE WELTEN
- JE BIS ZU 4 LEVELS
- SCHWIERIGKEITSGRAD EINSTELLBAR
- ERSCHEINUNGSTERMIN: JUNI

THE FLINTSTONES® - ebenfalls für Master System erhältlich - jedoch mit anderem Game Design.

## THE FLINTSTONES

16-BIT CARTRIDGE  
FOR USE WITH THE SEGA MEGA DRIVE VIDEO ENTERTAINMENT SYSTEM

SEGA



Im Turbotempo durch die Steinzeit.



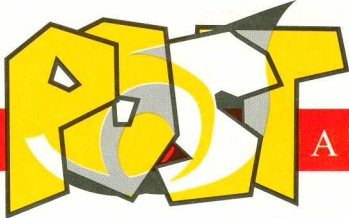
Volle Koule auf den Dino.



Das Videospiel mit dem Blubb.

# SEGA





herauszuholen, weil die beauftragten Programmierer einfach besser arbeiten und von Speicher- und Archivierungsprogrammierung einfach mehr verstehen. So ist es z.B. möglich, mittels eines sogenannten 'Crunchers' (das ist ein Programmchen und keine Figur aus einem Spiel) in acht MBit echtem Speicher z.B. zehn MBit und mehr an Daten unterzubringen. Wieviel das letzten Endes genau ist, hängt von der Güte des 'Crunchers', der Datenkompressionsroutine (tolles Wort, was?) ab. Nach diesem etwas komplizierten Ausflug in die Welt der Spieleprogrammierung geht's jetzt wieder locker im nächsten Brief weiter. P.S.: Ich hoffe, Deine Frage ist beantwortet!

**FREUDE & ENTSETZEN**

Hoherfreut hielt ich am 24. Mai die neue GAMERS in der Hand, aber schon nach kurzer Zeit trifft mich der

Schock: Ihr seid jetzt nicht nur die GAMERS-, sondern auch die TOTALI-Crew! Ich hoffe doch, daß Ihr deswegen nicht die GAMERS vernachlässigt! Also, wenn sie so bleibt, dann kann ich mich ja wieder alle zwei Monate auf die GAMERS freuen und meine Frage stellen. Wenn man 'Italia World Cup '92' schon besitzt, lohnt es sich dann noch 'Super Kick Off' zu kaufen?

**GAMERS BERUHIGT:**

Daß wir die GAMERS nicht vernachlässigen, sondern daß die beiden Hefte eher noch voneinander profitieren, siehst Du, sobald Du den ersten Testbericht anschaust. Zur Beantwortung Deiner Frage verweise ich auf Seite 42 der GAMERS 4/93, dort ist nämlich der Testbericht zu 'Super Kick Off'.

**KINDER-SPIEL**

Da ich erst vor kurzem ein Master System II gekauft habe und mich bei den Spielen noch nicht so auskenne, habe ich eine Frage an Euch. Mein Sohn ist sieben Jahre alt. Nun suche ich ein Spiel, mit dem er auch allein zurechtkommt. Könnt Ihr mir eins oder mehrere nennen?

**GAMERS NENNT:**

Hm, mal sehen. Wir würden u.a. die 'Alex Kidd'-Spiele, 'Bubble Bobble', 'Columns' und 'Klax' empfehlen, raten aber dringend zu einem Einkaufsbummel mit extensivem Testspiel in einem Kaufhaus freier Wahl - denn kein Rat ist besser als der dererigenen vier Augen.

**SPIEL-RAT**

Ich besitze ein MD und würde mir nach meinen ganzen Jump&Runs noch gerne ein paar Sportspiele zulegen. Ich denke da an Tennis oder Basketball. Doch ich weiß nicht, welches das beste Tennispiel ist. Oder es gibt z.B. total viele Autorenn-Module! Könntet Ihr nicht einmal eine Tabelle drucken, in der die besten Spiele der drei Systeme aufgeführt sind?

Annabell Etzel, Petersberg

**GAMERS GRÜBELT:**

Hm, klingt interessant. Zwei Lösungsvorschläge: Zum einen könnten wir die gesammelten Werke zusätzlich in Sparten unterteilen, so daß Ihr nur jeweils dort graben müßt, wo es Euch am meisten interessiert. Oder aber wir machen wirklich mal eine crème-de-la-crème-Auswertung - dank modernster Computertechnologien ist uns das nämlich inzwischen möglich. Oder (die für uns bequemste Lösung) Ihr wühlt Euch durch die Gesammelten Werke in ihrer jetzigen Form, hehe, dann habe ich nämlich keine Arbeit damit. Laßt mal hören, was Euch davon am besten gefällt.

**ANREGUNGEN**

Ich finde Eure Zeitschrift echt gut, doch was in der Ausgabe 4/93 bei den Leserbriefen unter 'Starke Kritik' stand, ist wirklich wahr. Die Bewertung könnte genauer sein. Man könnte sie erweitern mit einer Einteilung für den Schwierigkeitsgrad und den Dauerspielspaß. Die Leserbriefseiten finde ich auch gut, es könnten aber wieder mehr abgedruckt werden.

Christopher Bohlke, Göttingen

**GAMERS REAGIERT:**

Bereits vor der Fertigstellung dieser Ausgabe von GAMERS erreichten uns etliche Leserbriefe mit diesem Anliegen. Wie Ihr seht haben wir schnell reagiert und die 'Schwierigkeitsgrad'-Angabe bereits mit einer ganzen Reihe weiterer Fakten in den Wertungskasten eingefügt - wir halten das für einen echten Fortschritt und denken auch, daß Ihr mit den Daten etwas anfangen könnt. Ein Ende bei diesen Erweiterungen ist übrigens von unserer Seite, wenn Ihr uns weiter so gut mit Anregungen unterstützt, nicht abzusehen. Auch bei den Leserbriefen hat sich in dieser Ausgabe etwas getan. Leider haben wir sie noch nicht wieder auf vollem Umfang, aber für die nächste GAMERS peilen wir ganz klar drei volle Seiten an. Puh, war das 'ne lange Antwort...



René Grob aus Effretikon, Schweiz, hat sich eine Menge Arbeit gemacht und einen Soni-Comic gemalt - den konnten wir Euch nicht vorenthalten. Gut gemacht, René!





## Die vier superstarken Turtles für die vier superstarken Systeme

### Cowabunga!

Donatello, Michelangelo, Leonardo und Raphael sind für alle da. Mit Supergrafik in Videoqualität. Sound der Spitzenklasse für den Game Boy, NES, Super NES und für das Sega Mega Drive. Volle Power! Los geht's. Gegen Shredder, Krang und ihre blöde Bande blutsaugender Bastarde. Du bringst es!

Experten im Turtle-Fieber: POWER PLAY 11/92 zu "Back from the Sewers": "...Super... ein grafisch hervorragendes Actionspiel". POWER PLAY 11/92 zu "Arcade Game": "...technisch kann man's kaum besser machen...", und VIDEO GAMES 4/91: "...strotzt nur so vor Spezialeffekten...". Play Time 10/92 zu "Turtles in Time": "Sie sind wieder da, und sie sind besser als je zuvor." VIDEO GAMES 1/93 zu "Hyperstone Heist": "...vier actionreiche Levels...spektakuläre Surfeinlagen...viele große und sauber animierte Sprites...ein komplett neugestaltetes Spiel".



Screen: Sega Mega Drive



Screen: Sega Mega Drive



Screens: Super Nintendo Entertainment System

KONAMI-Videospiele Adventure - Action - Intelligenz gibt's für Nintendo und Sega. Prospekte beim Handel oder direkt bei KONAMI (Europe) GmbH, Postfach 560180, 6000 Frankfurt/M. 50, Telefon D-069/950812-0, Telefax D-069/950812-77

Teenage Mutant Hero Turtles RC Mirage Studios, USA. All Rights Reserved. Trademark used granted to KONAMI under license from Mirage Studios USA. Exclusively Licensed by Super Licensing Inc. Nintendo®, SNES®, NES®, GAME BOY®, the Nintendo Product Seals and other marks designated as "TM" are trademarks of Nintendo. KONAMI® is a registered trademark of Konami Co., Ltd. PALCOM® and PALCOMGAMES® are registered trademarks of PALCOM Software Corporation. Sega and Sega Mega Drive are trademarks of Sega Enterprise Ltd.



**KONAMI**  
Superstarker VideospieleSpaß





## „SLOTTIFANTEN“ IN SICHT DANN WERDEN TAUSEND RÜSSEL WAHR

Turnschuh, Hosenlatz und Latzhose, weißes Hemd, schütteres Haar, das dann blond und etwas länger, auf einem Körper – nicht so lang: halbaufrechter Gang und Blödelmiene. Das ist ...keine Gefahr! Aber: ...ein

Ostfriese. Und: ...ein Ostfriese, den wir alle kennen! Kennen! Kennen! Doch: ...das macht ja nichts! Denn: es ist nur er! Er? Otto! Also: ...brauchen wir uns nicht zu fürchten! Nur: Was macht der ‚Herr der Rüssel‘ bei Sega? Richtig: Er macht lauter kleine Ottifanten - und schiebt die in den großen Slot. Ein Komplott? Oder Rüssel-Kompott? Nicht ganz. Der Meister ostfriesischer Komik setzt seine Blödeleien nebst Film, Buch, Funk und TV ab September nun endlich auch digital in Szene. Mit den „Ottifants“ werden dann tausend Rüssel wahr – auf allen Euren Sega-Maschinen.



**Bald digitale Rüssel dank Otto und Sega**

### KINOSTART IST SPIELESTART

## JURASSIC PARK

Etwa 160- bis 250 Millionen Jahre liegen sie bereits hinter uns: Jura- und Kreidezeit, beides Epochen unter Regenschirm riesiger, tonnenschwerer Echten wie Iguanodon, Tyrannosaurus Rex, Triceratops und Konsorten, deren Hang zur Gefräßigkeit uns heute wieder das Blut in den Adern stocken lassen darf: dank „Jurassic Park“ von Erfolgsregisseur Steven Spielberg, der in den Staaten bereits während der ersten ausverkauften Kino-Woche knapp die Hälfte der anfangs erwähnten Jahre in Dollar einspielen konnte. Wem im September eine rein visuelle Reise ins Paläozoikum zu öde erscheint, der darf sich zumindest mit Mega Drive, Master System oder Game Gear eingehender und spielend in die Materie vertiefen, denn Sega bringt die Umsetzung des Kino-Schockers zeitgleich mit dessen Premiere in den Handel.



Die Dinos kommen zurück: mehr über Spielbergs Jurassic Park für Eure Konsole erfahrt Ihr ab Seite 56



### ZUG ABGEFAHREN

## SEGA PLATZT IN BAHNHOFSDILLYE

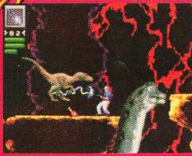
Welch ein Tag für die Bahnhofsvorsteher der 30 deutschen Großstädte, als der „Champion-Train 93“, der „tolle Zug von Sega“ mit seinen kitzelbunten Graffiti-Bahnwaggons und der Mega Drive-Bestückung einfuhr: Zwar drehte sich hier noch nicht alles um die Wurst, aber immerhin um die Vorentscheidung zu Segas Deutschem Videospiel-Championship in diesem Jahr. Und der Zug machte Furore: „Über 3000 Spielefreizeitsfans wollten sich bundesweit qualifizieren, zigtausend Zuschauer kamen“ nach Angaben von Sega Deutschland in Hamburg, und selbst einige TV-Sender waren zugegen, um mancherorts über die Riesen-Resonanz am Gleis zu berichten. Jeweils die beiden besten einer angefahrenen Stadt werden jetzt im August während der großen Sega-Europameisterschaft in der Hanse- (und Heimatstadt Sega Deutschlands) ihr Können unter Beweis stellen, denn: hier geht's dann richtig um die Wurst...



### SONY GOES SOCCER

## PERFEKTES HEIMSPIEL

Im vergangenen Jahr wurde es zum ‚meistverkauften Spiel‘ auf dem Amiga-Homecomputer: „Sensible Soccer“. Jetzt klinkt sich Sony mit in die Geschichte ein und produziert den Bestseller für die Konsolen dieser Erde. Der Ruf, der „Sensible Soccer“ voraussetzt, kann letztendlich den Beteiligten zu einem wirtschaftlichen Heimspiel verhelfen. Gegen Herbst könnt Ihr Euch das Game, was sich auf Floppy-Disks durch sein enorm gutes Gameplay und die exzellente Wiedergabe echter Fußball-Atmosphäre auszeichnete, in den Läden abholen, vorausgesetzt, Ihr besitzt auch nur eine der vier Sega-Maschinen.





## MR. JOBE AUF DER FLUCHT ERSTER AKT GEPACKT

'Highflyer' Lawnmower Man 2: Grund zum Jubeln für alle „Mega Driver“, denn manchen Unkenrufen zum Trotz wird sich der Cyberboogie-Krimi um die schicksalhaften Eskapaden des Rasenmäher-Manns Jobe tief im Inneren digitaler Übertragungswelten nun doch auf zwei Ebenen bewegen: dem Mega CD und auf Mega Drive. Hänchen Rosenthal hätte gesagt: „... Spritzel!“ Der einzige, angesichts der Mega-

Gleich von drei Sahne-Titeln vermag die Presse-Dame der Virgin Games Ltd. in England jetzt zu berichten: von Gott zu Gott und von gut bis böse, das ist, grob umrissen, die Message, die bei „Two Tribes - Populous II“ fürs Mega Drive rüberkommt. Aufbaubarbeit und strategische Planung, Städte- und Siedlungsbau, und mittendrin der Mensch, stehen auf der einen Seite, die Vernichtung des ganzen in Bruchteilen von Sekunden auf der anderen.

Die gottlose Variante: „Wolfchild“ - geplantes Projekt eines Wissenschaftlers, der seine Nase scheinbar zu oft in das Buch 'Dr. Jekyll und Mr. Hyde' gesteckt hat. Am Ende gerät das Projekt aus den Fugen und Professors Sohnmann glotzt des Nachts den Mond an und fängt schaurig an zu heulen. Höchste Zeit, Euch an Eure Master Systems und Game Gears zu begeben...

## VIRGIN: 3 x STARK VON GÖTTLICH BIS GOTTLÖS

„Super Off-Road“ auf Master System ist, wie der Name schon sagt, eine Super-Schlamm Schlacht auf vier Rädern. Auf 12 unterschiedlich beschaffenen Bahnen grabt Ihr die Stollen Eurer Off-Road-Karren sie-gessicher in den Dreck... Mehr Infos in der nächsten GAMERS.



Schon einmal erfolgreich: drei neue Umsetzungen von Virgin Games



Erste Reise durch virtuelle Spiralnebel

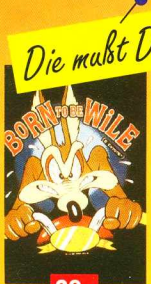
Story allerdings doch eklatante Unterschied liegt in der Natur der verschiedenen starken Speichermedien. So wird sich uns Jobe im Mega Drive in den Grenzen eines MByte tummeln dürfen, auf der Scheibe hingegen in den unendlichen Weiten ihrer immerhin 600 möglichen MByte.

## DOMARK FORMULA ONE-BEGLEITER F1 ZUM START AM START

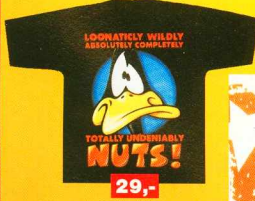
Der jüngst vollzogene 'Deal' zwischen Fuji Television Network Inc. und Domark macht die Briten jetzt softwaremäßig zum offiziellen Begleiter der Formulaone-Saison '93 und '94. So heißt denn auch der Rennsport-Spaß, welcher unter anderem jetzt im August auf Segas Master System und dem Mega Drive erscheinen wird, schlicht und ergreifend „F1“. Mit der offiziellen Lizenz der 'Formula One Association (FIA) Championship' in der Tasche freut sich Domark schon jetzt auf den Release des qualitativ sehr hochwertigen Games.



## Die coolsten Sommer-T-Shirts



Über 50 Motive zur Auswahl



Hochwertiger Druck  
Größe nach Wahl

Händleranfragen erwünscht

Liste anfordern

Theo  
**KRANZ  
VERSAND**  
& LADEN

FORDERN: UNSER KOSTENLOSES MAGAZIN 'GEMER' (DM 3,-) UND ADRESSIERTE BROCHUREN (DM 1,-) VERSAND FÜR DM 8,- (BEI VORKAUF NUR EUROSCHECKS) DM 4,- VERSAND UND LADEN. PRESIDENTENKREIS ANGERUMMEN VORBEHALTEN. UPS DM 10,- (Post). Ausland DM 18,- s.u. - AUF ANFRAGE ERSCHEINUNGSTERMIN STAND ZUM ZEITPUNKT DER DRUCKLEGUNG NICHT FEST!

Juliuspromenade 11 97070 Würzburg Telefon (09 31) 57 16 01 oder 06



**Schatzsucher haben es nicht leicht: Viel harte Arbeit und nur selten ein guter Lohn – aber dafür viel Abenteuer und frische Luft um die Nase...**

**D**er Name ist Nigel, der Beruf Schatzsucher. Er verdient sich seinen Lebensunterhalt damit, im Auftrag anderer Leute nach verlorenen Schätzen zu suchen und träumt davon, einmal in eigener Regie den Riesenschatz zu finden, der ihm den Ruhestand finanziert. Ein schöner Traum, den in seinem Beruf wohl so ziemlich jeder hat.

Und eines Tages rückt die Verwirklichung des Traumes in greifbare Nähe: Zufällig rettet Nigel die kleine Fee Friday vor einigen Fieslingen und erfährt von ihr vom sagenhaften Schatz des Königs Nole, der irgendwo auf einer Insel versteckt sein soll. Da wittert Nigel natürlich Morgenluft, und gemeinsam machen sie sich auf den Weg. Das Honorar für Nigels letzten Auftrag reicht gerade noch für den Flug zur Insel, also gibt es kein Zurück mehr: Der Schatz muß gefunden werden – und Nigel ist da recht guter Hoff-

nung, gehört er doch zu den besseren Vertretern seines Standes.

Leider ist die Sache dann doch nicht ganz so einfach, denn der Schatz scheint fast schon greifbar, als Nigel in einen Wasserfall gerät und

weit weg vom Schatz gespült wird. Er wacht im Dorf Massan auf, von dessen Bewohnern er gesundgepflegt und freundlich aufgenommen wird. Dafür revanchiert sich Nigel natürlich. Als er erfährt, daß Massan mit dem Nachbarort Gumi im Streit liegt, macht sich Nigel sofort auf den Weg, um die Sache zu bereinigen. Und von da an hat Nigel so viel mit den Problemen der Inselbevölkerung zu tun, daß er kaum noch zur Schatzsuche kommt. Doch immerhin erhält er von den Bewohnern den einen oder anderen Tip als Gegenleistung für seine Heldentaten. Ob er sich nun mit den fie-

sen Orcs, die Gumi in ihre Gewalt gebracht haben, herumschlägt oder in Ryuma gemeine Piraten ausräuchert – Nigel hat alle Hände voll zu tun, denn auch die Reise über Land ist nicht ungefährlich: Auf allen Wegen treiben sich gar furchterregende Monster herum, die unserem Heldens ans Leder wollen. Aber der ist auch nicht machtlos, denn mit seinem Schwert kann er die Fieslinge Mores lehren und dabei auch gleichzeitig noch seine Reisekasse auffüllen. Die Kohle braucht Nigel auch bitter nötig, denn in jedem Dorf gibt es Gasthöfe, in denen er seine Energie wieder auffrischen kann, auch gibt es in den am Weg liegenden Läden manch guten Deal zu machen.

Mit der Energie ist das so

Viel Geschick ist nötig, um an solchen Stellen weiterzukommen. Aber ein Held kann das schon...

# PLAUBSTAL



Ein Plauderstündchen im Dorf kann Informationen bringen



Beim Priester kann das Spiel gespeichert werden. Sogar gratis...



„Sind hier zufällig einige fiese Piraten vorbeigekommen?“



Nigel: .....o.....au.....

Hier wird Gastfreundschaft noch groß geschrieben. Die Ruhe hat aber sehr bald ein Ende...



# WIKER



Mit dem Floß geht es zu neuen Abenteuern...

eine Sache, denn die Gegner setzen alles daran, Nigel das Lebenslicht auszublasen. Nigel kann nur eine gewisse Anzahl von Treffern aushalten, und um diese – schließlich nicht gerade unwichtige – Fähigkeit zu steigern, findet Nigel an vielen Stellen Herzteile zur Aufstockung seiner Energie. Bis zu 99 dieser Teile kann er sammeln, und die braucht er auch, denn die Gegner werden im Verlauf des Spieles immer fieser, hinterlassen nach ihrem Ableben aber auch mehr Geld – eine nette Sache, um Nigels Reisekasse wieder aufzufüllen.

Praktisch sind auch Heilkräuter, die die Energie auffrischen und an vielen Stellen gekauft oder gefunden werden können. Hier kommt dann auch Friday ins Spiel: Wenn der Held während eines Kampfes mal den letzten Atemzug getan hat, kann sie ihm, sofern ein Vorrat vorhanden ist, eine Dosis verabreichen, und das Spiel kann weitergehen. An einigen Stellen besteht auch

die Möglichkeit, effektivere Waffen zu bekommen – so gibt es auf der Insel beispielsweise drei verzauberte Schwerter, die eine höhere Durchschlagskraft haben. Allerdings bekommt sie Nigel nicht geschenkt, er muß dafür schon Einsatz zeigen. Meist müssen besonders knifflige Passagen bewältigt werden, bis Nigel das Teil in Besitz nehmen kann. Der Weg zur Schatzkammer vom alten Nole ist also ziemlich lang und schwierig...

Das Spielgeschehen präsentiert sich in einem 3D-Szenario, auf das man von schräg oben blickt. Diese isometrische Perspektive, die vor allem auf den Heimcomputern Mitte der 80er

Jahre häufig zu finden war, erlaubt es, effektvolle Geschicklichkeitseinlagen ins Spiel einzubauen. So beschränkt sich das Gameplay nicht nur darauf, Labyrinth zu erforschen und Monster zu verprügeln, es gilt auch, seine Sprünge genauestens zu überlegen, sonst könnte man eine böse Überraschung erleben. Dieses neue Feature macht einen großen Teil des Reizes des Spiels aus, sorgt aber an manchen Stellen für leichten Frust, was allerdings auch mehr am Joypad liegen kann, denn wenn das ordentlich ausgeleiert ist, habt Ihr bei der Steuerung sehr schlechte Karten. Das ist aber

Im Laufe seines Abenteuers kann Nigel so manchen nützlichen Gegenstand aufheben



Vier Spielstände werden dank einer Batterie dauerhaft aufbewahrt. Auch die Spieldauer wird gezeigt.



Hier trifft Nigel zum ersten Mal auf Friday, das Abenteuer kann beginnen...

auch das einzige, was an dem Spiel etwas zu bemängeln ist, der Rest ist allererste Sahne: Tolle Grafiken und gut animierte und gestylte Sprites, ein gelungener und abwechslungsreicher Soundtrack sowie eine gute Mischung aus Adventure und Geschicklichkeitsspiel – eben einfach alles, was das Spielerherz begehrt.

Die englische Version, die wir für diese Preview zur Verfügung hatten, ist so gut wie fertig. Auf die deutsche Version müßt Ihr noch etwas warten, da diese komplett eingedeutscht wird. Bis zum Herbst dieses Jahres sollten die Leute von Factor 5 mit dem Job fertig sein, dann könnt auch Ihr mit Nigel auf Schatzsuche gehen.

Michael Anton



Diese Herrschaften suchen wohl Streit – Pech für sie...



Auch solche kniffligen Stellen wollen gemeistert sein



Der Eingang zur Schatzhöhle – oder nicht???



Hier sollte sich Nigel nicht überrollen lassen. Also ausweichen!



Die Kisten müssen als Gewichte auf die Schalter gestellt werden



Was wollen die Biester nur? Ich habe ihnen doch gar nichts getan!

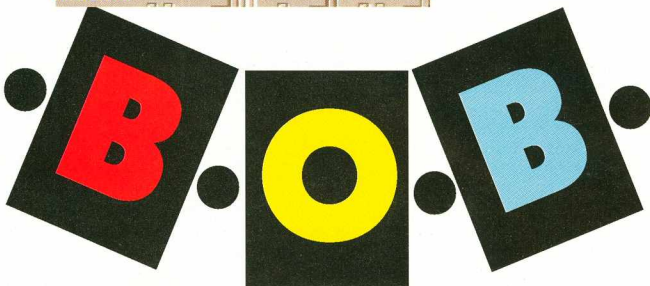


Ein gutgefülltes Inventar ist die Voraussetzung für das Überleben auf Goth

**Augen auf im Straßenverkehr - auch im Milchstraßen-Verkehr! Sonst könnte es Euch so gehen, wie dem armen B.O.B., der auf dem Planeten Goth wahrlich nichts zu lachen hat...**

**E**igentlich wollte B.O.B., seines Zeichens heranwachsender Insekten-Android, ja nur mal kurz bei seiner Flamme vorbeischaun. Allerdings hatte die Sache einen kleinen Haken: Die Gnädigste wohnte am anderen Ende der Galaxis. Null Probleme, wenn man schon mal ein Rendezvous arrangiert hat (was bei Robot-Insekten ohnehin nicht ganz so einfach sein soll), kann man schon etwas riskieren. Und so hatte B.O.B. seinen Daddy derart weichgeschwafelt, daß Junior für sein erstes Date die Familienkutsche ausleihen durfte. Nach unzähligen Ermahnungen konnte sich B.O.B. dann endlich auf den Weg machen – und die guten Ratschläge von Dad waren schnell vergessen...

„Wo kam den bloß dieser blöde Asteroid her?“ Das war das einzige, was sich B.O.B. nach der Kollision noch fragen konnte, dann landete er auch schon recht unsanft auf dem Planeten Goth.



In kniffligen Situationen kann sich B.O.B. auch an der Dekke entlanghangeln



Lieber gut gehüpft, als einmal zu heiß in der Lava gebadet - besser ist das...

Die Karre war natürlich schrottreif, und so mußte sich unser Held auf die Suche nach einem Ersatzfahrzeug machen, denn schließlich wollte er sein Date nicht verpassen – und vielleicht sollte auch jemand Daddy Bescheid sagen, was eigentlich



So ein Zwischenboß kann ganz schön nerven. Aber mit Geduld besiegt ihr ihn.

mit dem neuen Space-Hopper passiert war.

Allerdings war die ganze Sache dann doch nicht so einfach, wie sie sich B.O.B. vorgestellt hatte, denn die Lebensformen auf Goth schießen nur darauf gewartet zu haben, daß sich ein vorwitzig-

ges Robot-Insekt in ihren Machtbereich verirrt. Allerdings hatten sie nicht damit gerechnet, daß B.O.B. zwar auf ihren Planeten, dafür aber noch lange nicht auf seinen Kopf gefallen war: Dank seiner guten Ausrüstung konnte er den Fieslingen dann doch gehörig Mores lehren. Dazu trug vor allem B.O.B.s Universalkanone bei, mit der er sechs verschiedene Projektile abschließen konnte. Und Nachschub gab es in den 45 Ebenen, die bis zum Finale zu durchqueren waren, mehr als genug. Notfalls konnte B.O.B.

auch mit seiner Faust ordentlich zulegen, für Extremsituationen gab es dann immer noch rare Extras wie Trampoline für verbesserte Sprungfähigkeit, Schutzschilde oder Zeitbomben.

Von Euch hängt es ab, ob B.O.B. unbeschadet wieder nach Hause kommt. Ihr steuert ihn durch die teilweise recht komplexen Labyrinth und sorgt dafür, daß der Aliens nicht zu übermütig werden. Das neue Jump & Shoot aus dem Hause Electronic Arts verspricht ein nettes Spiel zu werden, daß vor allem durch seine Grafiken und Animationen besticht. Warten wir also ab, was aus den Tiefen der Milchstraße auf uns zu kommt.

Michael Anton



Das F-15 Strike Eagle II-Titelbild stimmt schon richtig auf die bevorstehende Action ein.



Sie fliegt wieder, die gute alte F-15 - Spitzname 'Strike Eagle'. Nachdem sie bereits in der Spielhalle und auf Homecomputern ihre Einsätze brav hinter sich brachte, setzt sie in Kürze auch auf dem Mega Drive zum Take off an.

# F-15 STRIKE EAGLE II

Die F-15 ist eine höchst leistungsfähige und mit feinsten Technik ausgestattete Militärmaschine. Dank ihrer modernen, üppigen Bewaffnung und des 'Laser Tracking Systems', das Ziele erfährt und auf einem Monitor vielfach vergrößert darstellt, ist sie einer der gefürchtetsten Luftkampfgegner der heutigen Zeit.

Hunderte verschiedener Kampfeinsätze hat die F-15 durch Eure geschickte Hand

amen werben im Überfliegen gezeigt. Sicherlich nicht jedermanns Sache.

Wer sich trotzdem ins fliegerische und kriegerische Vergnügen stürzen möchte, der darf zunächst einmal zwischen sechs verschiedenen Schwierigkeitsstufen wählen. Von diesen hängt beispielsweise ab, ob es sich bei den gegnerischen Kampfpiloten um Grün-schnäbel oder alte Schlitzloren handelt. Des weiteren bestimmt der Schwierigkeitsgrad die Realitätsnähe bezüglich der Steuerung.

Habt Ihr die Qual der Wahl hinter Euch gebracht und auch das Einsatzgebiet ausgewählt, dürft Ihr in der vollbewaffneten

Strike Eagle Platz nehmen. Zu deren Waffenarsenal gehören neben den äußerst wirkungsvollen AMRAAMs auch Mavericks und selbstverständlich viele Schüsse aus der Bordkanone. Zum Ablenken gegnerischer Missiles kommen noch sogenannte Chaffs und Flares.

Während der Missionen bekommt es der geplagte Pilot mit zahlreichen MiGs verschiedenen Typs zu tun. Freilich steht ihm unter anderem auch einiges an Bodeninstallationen entgegen. Jeder der zu erledigenden Aufträge besteht aus einem Primär- und einem Sekundärziel. Zur Erfüllung der Mission gehört mindestens die Zerstörung des wichtigsten Ziels. Nach erfolgreicher Beendigung des Jobs warten entsprechende Ehrungen und Auszeichnungen auf Euch.

F-15 Strike



F-15 bietet viele verschiedene Blickperspektiven und Außenansichten.

gesteuert - bei MicroProses Programm „F-15 Strike Eagle II“ zu übersehen. Schauplätze der Missionen sind Libyen, der Golf, Vietnam, der Nahe Osten, das Nordkap und Europa. Sicherlich mag dem einen oder anderen bei diesen Namen ein kalter Schauer über den Rücken laufen, handelt es sich doch um 'echte' Szenarien und nicht etwa um fiktive. Sogar die authentischen Städten-



Das Ende einer wunderbaren Fliegerkarriere...



Dieses feindliche Kampfflugzeug hat sich soeben verabschiedet.



Der Blick nach hinten verrät, ob Euch eine feindliche Mig verfolgt.

Eagle II bietet eine Menge Action und zahlreiche verschiedene Missionen. Das Ganze verpackt Hersteller MicroProse in hübsche Polygon-Grafik, die hoffentlich schneller wird als bei ähnlichen Programmen. Ob dies der Fall ist und eine Menge anderer Dinge werden wir Euch in der folgenden Gamers verraten!

Hans-Joachim Amann

**Vier verschiedene Schwierigkeitsstufen...**

**... und sechs Einsatzgebiete stehen zur Wahl**

**Kurze Missionsbesprechung und ab geht's**



# TEST

MEGA DRIVE

Im Waffenladen gibt es bessere Ausrüstung zu kaufen



# SHINING FORCE

GAMING DES MONATS

**D**orhin hatten ihn vor rund 1000 Jahren die 'Ancients' gesteckt, nachdem er Tod und Verwüstung über das Land gebracht hatte. Doch bevor der böse Drache in die Verbannung geschickt wurde, drohte er noch mit seiner Rückkehr nach 1000 Jahren. Die Zeit der Wiederkehr ist also gekommen, und tatsächlich scheint sich die Prophezei-

**Angst und Schrecken regieren in Rune, böse Mächte bedrohen das einstmalige friedliche Königreich: Der Dunkle Drache soll aus seinem Gefängnis befreit werden und seine Schreckensherrschaft wieder aufnehmen!**



Man schlägt sich so durch...

## Heldenleben leicht gemacht...

Der Kampf gegen das Böse kann manchmal ganz schön nervig sein, insbesondere in der Anfangsphase. Doch mit

den folgenden Tips dürfte der Einstieg etwas leichter fallen.

Beim ersten Kampf solltet ihr zunächst etwas 'feige' sein und ihn kurz unterbrechen, indem ihr das Schlachtfeld am unteren Bildrand verläßt. Anschließend könnt ihr nach Osten gehen und dort den Mönch Gang für die Shining Force rekrutieren. Seine Heilkräfte können Euch dann schon beim ersten Gefecht helfen.



Beim Priester könnt ihr Eure Helden wiederbeleben

aber auch durch brutale Gewalt und Terror. Und sollte es Darksol tatsächlich gelingen, in den Besitz des Schlüssels zu kommen, mit dem er das Tor zum Kerker des Drachens öffnen kann, so wären die Folgen katastrophal.

Lediglich in Guardia hat das Böse noch keinen Fuß fassen können, und von dieser Stadt aus beginnt ein Kreuzzug, der dem Treiben der dunklen Mächte Einhalt gebieten soll. Acht tapfere Kämpfer brechen auf und liefern den Bösewichtern eine Schlacht nach der anderen. Dabei entwickeln sich die anfangs recht schmalbrüstigen Recken schnell zu fähigen 'Schlachtenbummlern'. Das müssen sie auch, denn die Gegner, die sich ihnen in den Weg stellen, werden immer mächtiger und hinterhältiger, die Kämpfe immer schwieriger und härter. Und was als Kampf gegen die unteren Chargen der dunklen Mächte beginnt, endet schließlich in der Konfrontation mit dem Bösen selbst...

Es ist ein bunter Haufen,



In beinahe jedem Dorf finden sich mutige Leute, die sich der Shining Force anschließen

der sich da zur 'Shining Force' zusammengefunden hat: Schwertkämpfer, Ritter,

Bogenschützen, Magier und Priester verschiedener Rassen, jeder mit seinen besonderen Fähigkeiten und Eigenschaften, und alle mit nur einem Ziel: Rune vor dem Untergang zu retten. Und es bleibt nicht nur bei diesen 'Glorreichen Acht' in beinahe jeder Stadt schließen sich neue Mitstreiter an, sogar ein



## Heldenleben Teil 2

Keine Panik, wenn die Figuren mal sterben, sie können beliebig oft wiederbelebt werden. Das kostet zwar etwas, aber normalerweise 'spielen' die Leuten die dafür nötigen Goldstücke nach vor ihrem



Ableben ein. Das ist auch der einzige Verlust, Erfahrungspunkte und Levelsteigerungen, die die Figuren vor ihrem Ende gesammelt haben, bleiben erhalten. Lediglich der Hauptfigur ist besondere Aufmerksamkeit zu widmen, denn bei ihrem

Ableben werden die Geldvorräte halbiert. Daher den Typen also nicht allzusehr die Gefahr aussetzen und ihn in aussichtslosen Situationen lieber mit dem EGRESS-Zauber aus der Gefahrenzone bringen.

Dann muß man zwar das Szenario nochmals von

vorne beginnen, was aber allerdings auch seine Vorteile hat. Gefällt Euch ein bestimmtes Szenario besonders gut, so könnt Ihr es mehrmals bis kurz vor dem Kampf mit den Endgegnern spielen und dabei Gold und Erfahrung sammeln. So kann man seine Reken relativ schnell und sicher einige Level nach oben befördern – und dabei auch Kohle machen, denn die späteren Waffenpreise sind doch recht hoch.



**Heilkräuter können im Eifer des Gefechts für eine gesunde Erfrischung sorgen**

Klasse aufsteigen, die ihnen die Verwendung besserer Waffen oder effektiverer Zaubersprüche erlaubt. So prak-

tisch die neuen Mitstreiter auch sind, sie bringen doch ein kleines Problem mit sich: An einer Schlacht können nur zwölf Kämpfer teilnehmen, die übrige Truppe muß auf der Reservebank bleiben, wo es natürlich keine Erfahrungen zu machen gibt. Also muß genau darauf geachtet werden, eine möglichst ausgewogene und vielseitige Mann-

**Jedes Szenario bietet andere Landschaften und erfordert auch andere Taktiken**

Werwolf und ein Drachen stellen sich in die Dienste der Shining Force. Im Laufe der Gefechte sammeln die Reken immer mehr Erfahrung und entwickeln ihre Fähigkeiten weiter. Nachdem die Leute eine bestimmte Erfahrungsstufe erreicht haben, können sie in eine höhere



**Wer nicht am Kampf teilnimmt, darf im Hauptquartier eine ruhige Kugel schieben. Doch wer rastet, der rostet...**

schaft zu pflegen, denn jedes Szenario hat einen eigenen Charakter und erfordert manchmal eine andere Zusammenstellung der Party. Und an abwechslungsreichen Szenarien mangelt es nun wirklich nicht: Kämpfe in Dörfern, auf weiten Ebenen und in bergigem Gelände sind ebenso vorhanden wie enge Höhlen oder Schiffe. Jedes Szenario ist eine neue Herausforderung an das strategische Geschick des Spielers, auch in den Zwischenepisoden gibt viel Neues und Lustiges zu entdecken.

In acht Kapiteln entfaltet sich die Story von der Befreiung Runes. Jedes Kapitel besteht aus aus adventure-ähnlichen Episoden,

## Heldenleben Teil 3

Wollt Ihr neuen oder schwächeren Figuren eine Fitnesskur verpassen, so schickt sie mit einigen erfahrenen Kämpfern ins Getümmel und laßt die stärkeren Figuren die Gegner bis auf einen oder zwei Hitpoints schwächen. Den Todesstoß, für den es die meisten Erfahrungspunkte gibt, erledigen dann die schwächeren Leuten (praktisch insbesondere für Magier und Priester), und kassieren den fetten Erfahrungsbonus ab.



in denen der Held in bewährter Fantasy Star-Manier Städte erkundet und dort nach wichtigen Gegenständen, Informationen oder Mitstreitern Ausschau hält. Ist dieser Teil erledigt, geht es an den nächsten Schauplatz – der allerdings erst zugänglich ist, nachdem die Party eine Schlacht gewonnen hat. In diesem Teil des Spiels werden die Kämpfer auf dem

## Und so geht's ab...

Mit den Richtungs-tasten bewegt Ihr Eure Helden durch die Gegend und wählt die Menüpunkte aus.

Knopf A dient zum Aufrufen der Menüs und zur Bestätigung einer Wahl oder einer Aktion.

Mit Knopf B wird eine getroffene Entscheidung wieder rückgängig gemacht.

Knopf C hat die gleiche Funktion wie Knopf A.





# SHINING FORCE

Schlachtfeld bewegt und positioniert, die eigentlichen Kämpfe werden in einer animierten 3D-Sequenz dargestellt. Die Kämpfe zu Beginn des Spieles sind noch relativ harmlos, später werden sie



Es lohnt sich, mit allen Leuten zu reden. Vielleicht will ja einer von ihnen mit auf die Reise.

## Heldenleben Teil 4

Wollt Ihr neuen oder schwächeren Figuren eine Fitnesskurve verpassen, so schickt sie mit einigen erfahrenen Kämpfern ins Gefummel und laßt die stärkeren Figuren die Gegner bis auf einen oder zwei Hitpoints schwächen. Den Todesstoß, für den es die meisten Erfahrungspunkte gibt, erledigen dann die schwächeren Leuten (praktisch insbesondere für Magier), und kassieren den Erfahrungsbonus ab.

Das wiederholte Spielen eines 'bequemen' Szenarios kann auch dazu verwendet werden, beförderte Charaktere

in ihren neuen Status einzuarbeiten, da sie nach einer Beförderung noch relativ unsicher sind. Wann wer befördert wird, und wie die Party optimal aufgebaut ist, kommt auf das jeweilige Szenario und



Ein Blick auf die Karte hilft...

Euren persönlichen Geschmack an. Je nachdem, wie oft Ihr ein Szenario durchspielt, können schon nach dem dritten Kapitel die ersten Beförderungen anstehen. Zu diesem Zeitpunkt sollte sich auch so langsam die Stammparty herauskristallisieren, die bis zum Ende des sechsten Kapitels relativ stabil bleiben kann. Zu ihr sollten auf alle Fälle die beiden Vagabunden, zwei Bogenschützen (Hans, Diane), zwei Heiler (Gang, Lowe) und zwei Offensiv-Magier (Tao, Anri) gehören, der Rest kann nach Belieben oder Bedarf mit Rittern und Kriegeren besetzt werden. (Oder neuen Partymitgliedern, die noch ordentlich Erfahrung sammeln sollen.)



jedoch teilweise beinhalten, insbesondere die Gefechte am Ende eines Kapitels, wo meistens ein besonders fieser und hartnäckiger Obermotz auf seine Niederlage wartet. Dieser Gegner birgt meist ein gewisses Frustrationpotential in

## Nur die Übung macht den Meister!

Durch das ständige Sammeln von Erfahrung bringt Eure Kämpfer voran:

BISHOP REXE	
LV 1	ATTACK 18
HP 42/42	DEFENCE 4
MP 0/0	MOVE 8
EK 0	AGILITY 4
ITEM: NONE	
MAGIC: NONE	
EQUIP: NONE	
GOLD: 000	

Vom schmalbrüstigen Anfänger müßt Ihr Euch zu echten...

HERO REXE	
LV 8	ATTACK 40
HP 31/31	DEFENCE 24
MP 0/0	MOVE 8
EK 48	AGILITY 32
ITEM: NONE	
MAGIC: NONE	
EQUIP: NONE	
GOLD: 234	

...Helden entwickeln, was ein harter Weg ist. Aber nur so...

COWARD	
LV N/A	ATTACK 65
HP 70/70	DEFENCE 30
MP 24/24	MOVE 8
EK N/A	AGILITY 30
ITEM: NONE	
MAGIC: NONE	
EQUIP: NONE	
GOLD: 100	

...könnt Ihr gegen solche Finsterlinge erfolgreich sein!

sich, da er nur sehr schwer zu besiegen ist: Einen Typen zu bekämpfen, der bis zum Abwinken zaubern kann und nicht nur unverschämt viele Hitpoints hat, sondern diese in

Kampfpausen auch noch automatisch wieder aufrfrischt, ist schon eine harte Sache! Spätestens dann merkt man, daß man seine Mannen noch etwas besser hätte trainieren sollen. So ist das Leben eben...

Alles in allem ist Sega mit Shining Force ein Meilenstein in Sachen Strategiespiel gelungen: Eine mitreißende Story in technisch gelungener Verpackung, dazu eine geniale Mischung aus Strategie- und Rollenspiel mit guter Bedienbarkeit und einem fairen Kampfsystem – da kommt Freude auf. Rollenspiel-Puristen werden vielleicht umfangreiche Dungeons vermissen, doch der Schwerpunkt liegt bei diesem Game eben auf der Charakterentwicklung und dem strategischen Aspekt. Wer das Genre mag, der wird mit Shining Force bestens bedient, langes Spielvergnügen ist garantiert.

Michael Anton

## Heldenleben Teil 5

Stürzt Euch nicht immer gleich in die Schlacht, sondern studiert die Karte und die Stärken Eurer Gegner. Manchmal kann es ganz praktisch sein, erst mal einige Züge zu warten, bis der Gegner seine Ausgangsposition eingenommen hat – so könnt Ihr dann gezielter gegen seine Vorhut angehen. Geduld kann auch recht praktisch sein, beispielsweise bei der Episode mit dem Laser Eye. Läßt man einige Züge verstreichen und das Ding dreimal feuern, so sind die Gegner auf der Felsbrücke schon aus dem Weg geräumt.



## „GAMERS“ meint...

□ Geniale Mischung aus Strategie- und Rollenspiel, fairer Spielablauf, hoher Suchfaktor.

GRAFIK	SOUND
2+	2+

□ Sound kann manchmal etwas nerven, stellenweise etwas zäher Spielablauf.

Hersteller:

Sega

ca. Preis:

DM 140.-

Genre:

Strategie

Levels:

8 Episoden

Schwierigkeitsgrad:

ansteigend

Continues:

Batteriepuffer

Erscheinung:

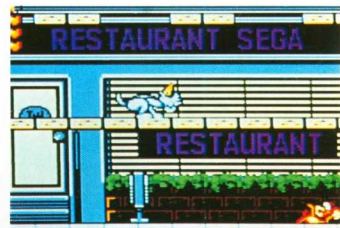
sofort

NOTE

1



BRANDNEU FÜR DEN  
GAME GEAR.  
AUCH FÜR MASTER SYSTEM II  
ERNÄHLTICH.



Tom & Jerry – das sind die beiden aufregendsten Haustiere, seit es das Katz- und Mausspiel gibt. Endlich kommt dieser ausgefallene Nagerhit für Katzenjammer auch für den Game Gear. Da muß man einfach dabei sein: Du hast einen Kater und die Maus muß raus.

SEGA



# Das **Mega** - Angebot zum *Bestellen*.

Da ist für jeden Game-Master von Euch etwas dabei:  
Bei der riesigen Spieleauswahl aus dem Otto Katalog.  
Und wer das richtige gefunden hat, der kann es ganz  
schnell bestellen. Bei Otto.

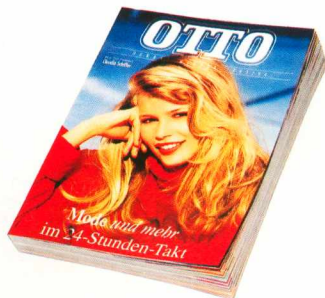
Wenn Du noch keine 18 Jahre alt bist, bestellen  
einfach Deine Eltern für Dich. Rund um die Uhr.  
Unter einer Nummer:

**0180-330 30 30**

Und wenn Ihr oder Eure Eltern schon Otto Kunden  
seid, bekommt Ihr Eure Bestellung sogar im  
24-Stunden-Service, gegen Aufschlag.  
Direkt zu Euch nach Hause.

Und wer noch kein Otto Kunde ist, sollte es ganz  
schnell werden. Denn im neuen Otto Hauptkatalog  
findet Ihr noch viele, tolle und interessante Angebote.  
Und Eure Eltern auch. Also ganz schnell anrufen:  
0180-330 30 30.

*Otto... find' ich gut.*





**4** Joypad **69,95**

**5** Mega Drive Organizer **149,90**

**6** Caddy Box **24,95**  
Ohne Inhalt

**7** Ohne Inhalt



**1** **DAS SET**  
Mega Drive-  
Magnum-Set  
**379,-**



**3** Tips + Tricks **29,95**



# SEGA® MEGA DRIVE

**2** Mega Drive  
mit dem Spiel Sonic 1  
**279,-**

**3** **24** Tips und Tricks für 34 MD-Spiele.  
Bestell-Nr. 233 023 1 **29,95**

**4** **24** Joypad für Mega Drive,  
programmierbar 265 777 2 **69,95**  
Joypad wie Abb. 4, jedoch  
nicht-programmierbar 231 899 5 **34,95**

**5** **24** Action Replay für Mega Drive.  
Unendlich Leben, unbegrenzt Power.  
Bestell-Nummer 232 972 2 **149,90**

**6** **24** Aufbewahrungsbox für 15 Spiele.  
Bestell-Nr. 231 389 5 **24,95**



**HYPERSTRIKE**  
14 BIT GANZHEIT

**SUNSET RIDERS: WILD-WEST**  
14 BIT GANZHEIT

**TINY TOON: LUSTIGE SCHATZSUCHE**  
MIT DEN TOONS.  
14 BIT GANZHEIT

**DOUBLE DRAGON 3: DER KAMPFSPORT.**  
14 BIT GANZHEIT

**KO-BOXING: SEI DER STAR IM SUPER-BOXING.**  
14 BIT GANZHEIT

**TALES SPIN: BALOO UND KIT**  
BRAUCHEN HILFE.  
14 BIT GANZHEIT

## MEGA DRIVE + MASTER SYSTEM

Abweichende Verpackungs-Abbildungen möglich.

**Umweltspiel**  
Global Gladiators.  
MD 578 446 2 **119,90**  
MS 578 031 2 **89,95**

**Indiana Jones 3.**  
MD 578 315 2 **119,90**  
MS 578 461 2 **99,95**

**Batman back in Gotham City.**  
MD 562 201 2 **89,95**

**Lemmings.**  
MD 577 524 2 **119,90**  
MS 578 038 2 **89,95**

## MEGA DRIVE

**Arielle: Kampf ums Königtum.**  
582 444 2 **99,95**

**Cool Spot: Das Geschicklichkeitsspiel.**  
583 275 2 **119,90**

**Ecco the Dolphin: In der Unterwasserwelt.**  
233 341 2 **119,90**

**Mickey Mouse und Donald: In der Zaubervwelt.**  
233 363 2 **99,95**

## MEGA DRIVE + MASTER SYSTEM

Abweichende Verpackungs-Abbildungen möglich.

**James Bond 007: Abenteuer**  
MD 403 351 2 **119,90**  
MS 403 362 2 **89,95**

**Sonic 2: Mit Tails, dem Fuchs.**  
MD 231 324 5 **99,95**  
MS 380 909 2 **89,95**

**Mickey Mouse I: Wo ist Minnie?**  
MD 617 232 2 **99,95**  
MS 618 369 3 **99,95**

## MASTER SYSTEM

**Donald Duck: Tolle Abenteuer.**  
MD 617 617 2 **119,90**  
MS 618 267 3 **99,95**

**Mickey Mouse II: Im Land der Illusionen.**  
233 410 2 **89,95**

**Senna: Super-Autorennen mit Ayrton Senna.**  
233 330 2 **89,95**

**Tom + Jerry: Die beiden Comic-Heiden.**  
698 344 5 **99,95**

**Taz Mania: Wo ist das größte Urmelart der Welt?**  
233 352 2 **89,95**

**7** **24** MD-Organizer, Aufbewahrungsbox für Mega Drive und Zubehör.  
Bestell-Nummer 231 469 5 **69,95**

**8** **24** SEGA Master-System mit 1 Joypad und dem Spiel Sonic 1.  
Bestell-Nummer 389 103 3 **149,-**

**9** **24** Master System Extreme: Konsole inklusive 1 Controlpad und den 4 Spielen: Sonic 1, Columns, World-Cup-Soccer und Super-Monaco-GP.  
Bestell-Nummer 266 758 2 **179,-**

**10** **24** Zusatz-Joypad  
Bestell-Nr. 804 438 3 **19,95**

**11** **24** Joystick für MD- und Master System mit automat. Dauerfeuer.  
Bestell-Nummer 632 569 2 **29,95**

**11** Joystick **29,95**

**12** Tips + Tricks **29,95**

**8** System II mit Spiel Sonic 1 **149,-**



# SEGA® MASTER SYSTEM

**1** **24** 16 Bit MD-Magnum-Set: 2. Control-Pads, 4 Spiele: Sonic the Hedgehog, Super Hang-On, World Cup Italia, Columns.  
Bestell-Nummer 522 519 5 **379,-**

**2** **24** Mega Drive Set: wie 1, doch nur mit Spiel Sonic 1 u. 2 Control Pads.  
Bestell-Nummer 617 179 2 **279,-**

**9** **DAS SET**  
Sega Master System Extreme **179,-**

Mit den Spielen Sonic 1, Columns, World Soccer und S. Monaco GP

**Ohne Abb. 24** Converter: für Master-System-Spiele auf Mega-Drive.  
Bestell-Nummer 617 061 3 **99,95**



Otto... find' ich gut.



**Action-Spezialist  
Compile läßt's  
krachen: Endlich  
erscheint eine  
Fortsetzung zum  
8-Bit-Baller-Klas-  
siker 'Power-  
strike'.**

**S**icherlich ist die Technik des Master Systems nicht gerade optimal für schnelle Actionreißer geeignet, ein paar mehr gute Ballerknaller hätte es trotzdem geben können. Bis heute sind zwei Uralt-Klassiker weiterhin an der Spitze der Gunst aller Actionfreunde: Irem's Automat „R-Type“ beeindruckte auch in der MS-Variante und ist der Standard-Horizontalscroller. Bestes Vertikalspiel ist bis jetzt Powerstrike vom japanischen Kult-Programmiererteam Compile. Das Spiel, das in Japan unter dem klangvollen Namen Aleste erschien, setzte technisch und spielerisch Maßstäbe.

Jetzt endlich haben sich die Profis von Compile noch einmal aufgerafft und beschenken allen 8-Bit-Fans sehr verspätet einen zweiten Teil der Extrawaffenorgie. Wie schon beim ersten Spiel kämpft Ihr Euch durch rein vertikal scrollende Levels voller Gegner auf dem Boden und in der Luft. Unbeachtet solltet Ihr die etwas komische Vorgeschiede lassen, die von obskuren Techno-Luftpiraten im Italien der 30er Jahre erzählt. Nachdem Ihr in Euren wendigen Angriffsflieger geschlüpft seid, warten sechs lange Levels voller Gegner darauf, von Euch befreit zu werden. Habt Ihr einen Level geschafft, fangt Ihr einen der Luftpiraten und bekommt eine ansehnliche Belohnung. Bevor



**Für grafische Vielfalt ist durch diverse Grafik-Sets gesorgt.**



**Auf zu neuen Taten: Bei Powerstrike bekommt man es mit einer Unzahl von Gegnern zu tun - hier die Marine.**



**Die mächtig großen Endgegner können sich sehen lassen.**



**Es tummelt sich was! Manchmal ist der Bildschirm so voller Objekte, daß man den Überblick verliert.**

Ihr Euch ins Getümmel stürzt, können in einem Optionsmenü der Schwierigkeitsgrad und andere Spielparameter eingestellt werden.

Im Spiel habt ihr zwei Waffensysteme:

einen aufrüstbaren Standardschuß und eine Spezialwaffe, die sich je nach aufgehobenem Symbol auf sechs verschiedene Arten nutzen läßt. Vom simplen Streuschuß über Napalm-Bomben bis hin

zu zielsuchenden Schüssen wird die ganze Palette der typischen Actionwaffen geboten. Hebt Ihr ein zweites Objekt mit derselben Funktion auf, erhöht sich der Wirkungsgrad der Waffe zusätzlich. Spezielle Objekte entpuppen sich nach dem Sammeln als nützliche Satelliten, die den eigenen Flieger schützend umkreisen. Solltet Ihr mal in eine ausweglose Lage kommen, löst Ihr durch langes Drücken des Feuerknopfes einen speziellen Superschuß aus, der den Bildschirm freiräumt.

Setzt Powerstrike seit dem Erscheinen die Standards auf das Master System, müssen diese jetzt nach oben korrigiert werden. Noch nie tummelten sich so viele Gegner, Schüsse und andere Objekte gleichzeitig auf dem Bildschirm des 8-Bitters - noch dazu fast ohne lästigen Ruckeln. Doch nicht nur die Technik beeindruckt, auch an Effekten und vielen Leveldetails wurde nicht gespart. All dies kombiniert mit fast perfekter Spielbarkeit ergibt eindeutig das beste Ballerspiel auf dem MS.

*Julian Eggebrecht*

**„GAMERS“ meint...**

**Brillante Technik und fantastische Spielbarkeit, eindeutig bestes Ballerspiel fürs MS.**

GRAFIK	SOUND
2	2-

**Vollkommen absurde Hintergrundstory und teilweise etwas langweilige Musiken.**

**NOTE**

**1.**

**Hersteller:**

**Compile**

**ca. Preis:**

**DM 99.-**

**Genre:**

Action

**Levels:**

6

**Schwierigkeitsgrad:**

4 Stufen einstellbar

**Continues:**

unbegrenzt

**Erhältlich:**

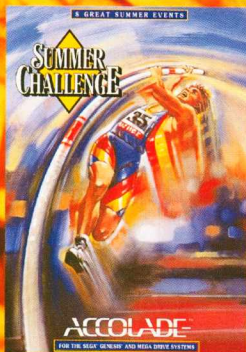
ab sofort

**Master:**

Sega



Lieber Herr Leerer,  
 Olli kann nicht an der  
 Sportstunde teilnehmen,  
 er hat nämlich  
 Muskelkater, weil er so  
 viel Summer challenge  
 auf seinem  
 megaDrive trainiert  
 Ihre Betti  
 (seine Mutti)



ACHT SCHWEIß TREIBENDE SPORTARTEN  
 IN EINEM SPIEL  
 LOGISCH,  
 SUMMER CHALLENGE IST DIE FORTSETZUNG  
 VON WINTER CHALLENGE  
 MIT WIEDERHÖL-FUNKTION.  
 ZUM WIEDERHOLEN UND LUFTHOLEN

85% GAMEMASTER



ACCOLADE™



**TEST**  
MEGA  
DRIVE

# MICRO MACHINES



Für jede  
abolierte  
Strecke  
bekommt Ihr  
ein weiteres  
Vehikel für  
Euren Setz-  
kasten



**Bislang waren die Micro Machines nur als Spielzeugmodelle erhältlich. Nun aber habt Ihr die Möglichkeit, die kleinen Flitzer mit dem Joypad durchs ganze Haus zu lenken.**

Überraschungen mit sich: Auf dem Billard-Tisch gilt es, übergroße Kugeln zu umkurven, ein anderes Mal springt Ihr von einer Schreibtischkante zur nächsten, die Hindernisse sind hier Tintenfässer und Bleistifte. Abwechslung versprechen die verschiedenen Vehikel. Wer zum Beispiel mit dem schnellen Formel-Eins-Flitzer oder dem Hubschrauber die Nase vorn hat, muß möglicherweise mit dem schwerfälligen Panzer

**N**achdem wir Euch in der letzten Ausgabe mit Championship Pro-AM ein Rennspiel mit Miniatur-Trucks vorgestellt haben, wird es jetzt noch abgedreht. Denn hinter den Micro Machines verbergen sich insgesamt acht verschiedene Fahrzeuge, mit denen Ihr Rennen quer durch das ganze Haus austragen könnt. Neben flotten Sportwagen und Buggies könnt Ihr Euch sogar ans Steuer eines Panzers setzen. Die Pisten füh-

## Zwischen Schachbrett und Tintenfass auf dem Weg ins Ziel



Im Kinderzimmer versperren Spielsachen die Piste,...



...auf dem Schreibtisch geht's über die Hausaufgaben,...



... und in der Sandkiste dient die Schippe als Sprungschanze



In der Garage stören Schrauben und Ölleckse

auf 24 verschiedenen Strecken gegeneinander an. Auf Punkte und Zeitnahme wurde verzichtet, lediglich Eure Platzierung ist ausschlaggebend. Seid Ihr nach den jeweils drei zu fahrenden Runden nicht mindestens Zweiter, verliert Ihr eines von anfangs drei Leben. Steht Ihr dagegen dreimal ganz oben auf dem Siegestreppchen, winkt Euch im Bonus Race ein zusätzliches Continue.

ren Euch nicht nur über den Küchentisch oder den Garagenboden, sogar in der Badewanne erwartet Euch mit dem Motorboot eine spritzige Fahrt um Quitscheentchen und Seife.

Spielt Ihr alleine, könnt Ihr ein „Head to Head“-Rennen angehen oder ein Turnier beginnen. Hier wählt Ihr aus elf Teilnehmern Euren Fahrer sowie drei Computergegner. Die vier Rivalen treten dann

dersacher „aus dem Bild“, klagt Ihr ihm einen seiner Punkte auf der Skala am linken Bildrand. Gelingt dies viermal in Folge, steht der Gewinner vorzeitig fest.

Dieses außergewöhnliche Renngame erfreut durch seine ansprechende Steuerung und die witzige Grafik. Die Kulisse bringt ständig neue

um den rettenden zweiten Platz kämpfen.

Nicht zuletzt aufgrund des Zwei-Spieler-Modus schneidet dieses Game besser ab als das gerade erschienene Championship Pro-AM, da Euch außerdem auch noch mehr Strecken zur Verfügung stehen.

Reza Abdolali



Freude und Enttäuschung bei den einzelnen Fahrern

## „GAMERS“ meint...

Spritziges Renngame mit witziger Grafik und Zwei-Spieler- sowie Turniermodus.

GRAFIK 3+  
SOUND 3

Zu zweit macht das Ganze nur Spaß, wenn zwei gleichwertige Spieler gegeneinander antreten.

NOTE  
2-

Hersteller:

Sega

ca. Preis:

DM 70.-

Genre:

Renngame

Levels:

24 Kurse

Schwierigkeitsgrad:

-

Continues:

3

Erhältlich:

ab sofort

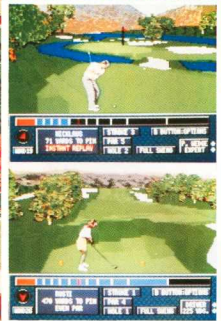
Muster:

Codemasters



**GOLF**

Dieses Zertifikat bescheinigt  
Lukas Haudrauff  
 ein handicap von 4.5  
 beim Spielen von  
Jack Nicklaus  
Power Challenge  
 auf seinem Mega Drive.



DAS SPIEL MIT MEHR LÖCHERN  
 ALS SCHWEIZER KÄSE

ZWEI GOLFPLÄTZE IM JACK NICKLAUS DESIGN  
 WAS?! NICHT HANDSIGNIERT?



\*SEGA, M3, "MEGA DRIVE" are trademarks of SEGA Enterprises Ltd.  
 Jack Nicklaus Power Challenge Golf is a trademark of Golden Bear International. © 1993, Accolade, Inc.



# REPORTAGE

## MEGA CD

**Als erster der großen Konsolenhersteller wagte Sega den Schritt in die Welt der silbernen, bunt schillernden Datenträger namens Compact Disc. Etliche hundert Megabyte Speicherkapazität, Sound in lupenreiner CD-Qualität und ein Abspielgerät, das zudem über heiße Technik verfügt, sollen Spiele einer völlig neuen Dimension ermöglichen.**

**S**chon vor gut eineinhalb Jahren erschien Segas CD-ROM im fernen Japan – dort Mega-CD genannt – und in den USA, wo es Sega-CD getauft wurde. Bisweilen fand das Gerät, das einfach an die dafür vorgesehene Schnittstelle an der rechten Seite des Mega Drives angeschlossen wird, hierzulande nur als Import-Version seine Abnehmer. Dies wird sich nun mit der offiziellen Veröffentlichung des Mega-CDs in Deutschland ändern. Der Startschub dafür soll Ende August/Anfang September fallen. Endlich, können wir nur sagen, denn eine frühere Einführung in

Das amerikanische Gerät unterscheidet sich nur in der Beschriftung vom deutschen Mega-CD



den deutschen Markt wurde schon vor geraumer Zeit angekündigt, aber immer wieder verschoben – zur Enttäuschung aller interessierten Mega-Drive-Besitzer.

Viele von Euch werden sich jetzt vielleicht fragen, was ein CD-ROM überhaupt ist. Im Grunde ist dies nichts anderes als ein CD-Spieler für Computer oder in diesem Falle eben für das Mega Drive. Allerdings kann dieser CD-

rätchen verfügt. So befindet sich im Inneren des CD-ROMs neben zwei Z-80-Koprozessoren ein mit 12,5 Megahertz getakteter 68.000er Hauptprozessor, der dem des Mega Drives, welcher „nur“ mit 8 MHz getaktet ist, kräftig zur Seite steht. Dadurch soll die ganze Einheit viermal schneller sein als das nackte Mega Drive. Aus dieser Geschwindig-

chen Soundfähigkeiten des Mega Drives eingesetzt werden. Viel einfacher und qualitativ besser ist aber die Musik direkt von CD. Auch bereitet es keinerlei Probleme, Sprache, die beispielsweise der Dokumentation eines Vorspanns dient, auf die CD zu packen. Es besteht sogar die Möglichkeit, echte Spielfilmsequenzen darzustellen und mit dem Originalton zu

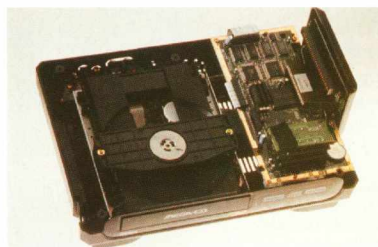
# THE NEXT GENERATION

Spieler nicht nur Musik abspielen – das wäre ja wirklich nichts Besonderes –, sondern auch CDs im speziellen „Sega-Format“ und somit Daten von Spielen und anderen Programmen einlesen.

Warum aber soll man Spiele auf CD speichern und nicht bei den guten, alten Modulen bleiben?

Ganz einfach: Auf eine einzige CD passen schier ungläubliche Datenmengen, um genauer zu sein: zirka 600 Megabyte. Das entspricht ungefähr 600 herkömmlichen Modulen – alle auf einem einzigen Silberling!

Doch die Besonderheit des Mega-CDs liegt nicht allein darin, sich das enorme Speichermedium ‚CD‘ für komplexe Programme zunutze machen zu können, sondern vor allem in der zusätzlichen Power, über die dieses Ge-



So sieht das alte Mega-CD, das in Japan, Amerika und England erschien, von Innen aus. Rechts befinden sich der 68.000er, die beiden Z-80, die RAM-Chips usw.

keitssteigerung resultierend können Objekte und Figuren unabhängig voneinander gedreht, beliebig vergrößert oder verkleinert und selbst ausgefüllte Polygon-Grafik schnell und flüssig dargestellt werden. Dafür ist Segas Konsole ja bekanntlich nicht gerade prädestiniert. Unterstützende Beispiele für dieses Faktum finden wir mit F-22 Interceptor und MiG-29 vor, ihres Zeichens grafisch nicht unbedingt die flottesten. Diese Zeiten gehören nun jedoch der Vergangenheit an. Allerdings wäre es mit Sicherheit sinniger und wesentlich leistungssteigernder gewesen, einen echten 3D-Chip in das CD-ROM einzubauen.

Eine Revolution ereilte auch den Sound. Natürlich können nach wie vor die gewöhnli-

chen von größerer Bedeutung ist allerdings der PCM-Soundchip (Acht-Kanal-Stereo), der für digitalisierte Sounds bzw. Sprachausgabe verantwortlich zeichnet. Zwar kennen wir jene auch vom Mega Drive pur, doch nicht in dieser hohen Qualität.

Neben diesen leistungsfähigen Zusatzchips verfügt das Mega-CD über einen eigenen Speicher (RAM). Schließlich sind sämtliche Daten auf CD nicht sofort abrufbar wie bei einem Modul, sondern müssen erst eingelesen werden. Sechs Megabyte des Programmcodes, der Grafik und des Sounds können auf einmal in diesen Speicher abgelegt werden. Verlangt der Spielablauf neue Daten, so werden diese nach-





Eine erste Zeichnung des deutschen Mega-CDs, das Mega-CD 2 heißen und wie auf diesem Scribble aussehen wird

geladen und nicht mehr benötigte aus dem Speicher verbannt. Dies bringt natürlich regelmäßig Ladezeiten mit sich, während derer Ihr handlungsmäßig pausieren müßt – wie bei einem Computer mit Diskettenlaufwerk oder Festplatte. Aber keine Bange: Die Zugriffszeiten auf die CD sind kurz und dauern nur ein paar Sekunden.

Zu diesem sechs Megabit Programmspeicher kommen noch 512 Kilobit RAM speziell für digitalisierte Soundeffekte und 128 Kilobit CD-ROM Cache-Speicher. Von größter Wichtigkeit ist auch der akkugepufferte 64 Kilobit

Backup-Speicher, der es erlaubt, Spielstände oder sonstige Daten zu sichern. Schließlich kann auf CDs nichts geschrieben werden.

Wie eingangs bereits erwähnt, kann das CD-ROM auch Musik abspielen, also auch normale Audio-Compact Discs. Dabei stehen Euch die wichtigsten Funktionen eines gewöhnlichen CD-Players zur

**Mit dem CDX-Adapter läuft Import-Software auch auf deutschen Geräten und umgekehrt**

Verfügung. Diese wären, neben Grundfunktionen wie Suchlauf, direkter Titelanwahl und Pause auch Titelprogrammierung, Wiederholung usw. Im Gegensatz zu einem normalen CD-Spieler ist das Mega-CD sogar in der Lage, CDGs (Compact Disc + Graphic) abzuspielen. Dies sind Musik-CDs, auf denen sich zusätzlich zur Mucke beispielsweise Bilder der Gruppe und Texte (sogar mit Übersetzung in mehreren Sprachen) befinden. Dummerweise läßt sich das Mega-CD pur nicht als CD-Player einsetzen. Dies kann nur in Verbindung mit dem Mega Drive geschehen. Ihr müßt also zusätzlich auch immer den Monitor bzw. Fernseher laufen lassen, um die gewünschten Funktionen auszuwählen.

Über 50 Programme sollen noch in diesem Jahr für das Mega-CD erscheinen. Darunter klangvolle Titel wie Dracula (nach dem Film von Francis Ford Coppola), Leisure Suit Larry (das ist der berühmte Computer-Playboy) oder aber Wing Commander (das phantastische Weltraumabenteuer von Origin). In Japan und den USA bereits längst auf dem Markt sind Games wie Prince of Persia, Hook, After Burner III, Time Gal, Road Avenger,

Sewer Shark und Cobra Command und sollen bei uns im September/Oktober erscheinen. Bedauerlicherweise können diese Spiele alles andere als begeistern. Bei den meisten handelt es sich um akustisch und grafisch nette, aber letztendlich stupide Reaktionstests, sprich: Ihr müßt im richtigen Moment in eine bestimmte (meist angezeigte) Richtung lenken – das war's. Spielerisch ist dies sicherlich alles andere als anspruchsvoll, geschweige denn lange motivierend.

So richtig begeistern kann bislang eigentlich nur das auf der folgenden Seite angetestete Thunderhawk, das auf eindrucksvolle Art und Weise zeigt, was das Mega-CD bei entsprechender Programmierung zu leisten vermag. Doch nur wegen dieses einen Programmes lohnt es sich freilich nicht, ein Mega-CD zu kaufen, dessen Verkaufspreis sich zwischen 500 und 600 DM inklusive des Spiels Road Avenger belau-

**Zehnmal so viele Spiele wie auf diesem Bild passen theoretisch auf eine einzige CD**



fen wird. Sinnvoller ist es wohl, den Markt ein Weilchen zu beobachten und abzuwarten, was noch an wirklich toller Software kommt...

*Hans-Joachim Amann*

## Technische Daten des Mega-CD

**Hauptprozessor:** 68.000er mit 12,5 Megahertz getaktet  
**Koprozessoren:** zwei Z-80

**Speicher (RAM):** 6 Megabit für Programmcode, Bild- und Sounddaten; 512 Kilobit PCM Wellenform-Speicher (für digitalisierte Sounds); 128 Kilobit CD-ROM Cache-Speicher; 64 Kilobit Backup-Speicher (akkugepuffert, für Spielstände und ähnliches)

**Boot ROM:** 1 Megabit (für Betriebssystem und Abspielsoftware der verschiedenen CD-Typen)

**Sound:** ein PCM-Soundchip (Acht-Kanal-Stereo), der für digitalisierte Sounds bzw. Sprachausgabe zuständig ist, Samplingfrequenz maximal 32 Kilohertz; 16-Bit D/A Wandler, achtaches Oversampling, Digital Filter, PCM- und CD-Sound Mixing, Mixing mit Mischanschluß möglich; Frequenzgang 20 bis 20.000 Hertz

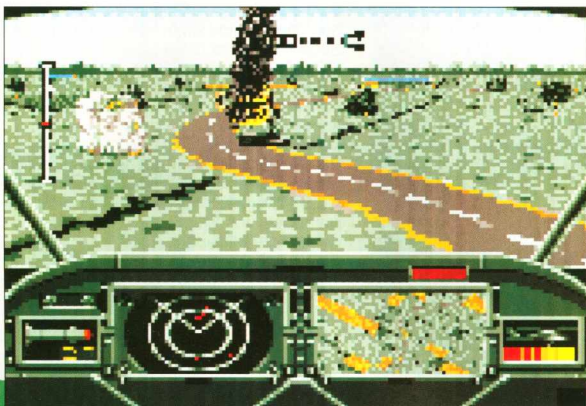
**Audio output:** Stereo-Cinch; **Audio input:** Stereo 3,5 Klinke

## Interessante Mega-CD-Titel 1993

Titel	Genre	geplanter Erscheinungsmonat
Batman Returns	Action	September
Country Club Golf	Sport	November
Ecco the Dolphin	Action	Oktober
Final Fight	Action	September
Indiana Jones	Action	Oktober
Jaguar XJ220	Sport	September
Joe Montana Football	Sport	Oktober
Jurassic Park	Action	November
Monkey Island (englisch)	Adventure	Oktober
Night Striker	Action	September
Power Drift	Sport	Oktober
Robo Aleste	Action	September
Sonic The Hedgehog CD	Action	Oktober
Spiderman vs. Kingpin	Action	Oktober
Terminator	Action	Oktober
Wing Commander	Action	September
Wing Commander 2	Action	November
Wonder Dog	Action	September



Bitte die Sicherheitsgurte anlegen und das Rauchen einstellen! Mit dieser Silberscheibe hebt das Mega CD erstmals so richtig ab...



Eure Aufgabe in Alaska besteht darin, Forschungs-labors zu vernichten

# THUNDER HAWK



cherweise unbegrenzter Munition und hoher Feuerkraft sind alles, was Euch zur Verfügung steht.

Nur Mut, rein ins Cockpit und abgehoben. Bevor Ihr das Hauptziel erreicht, solltet Ihr zunächst einige der vorgezogenen Stellungen ausschalten, damit der Rückweg nicht so hart ist. Die Zerstörung des jeweiligen Hauptziels reicht zwar für den erfolgreichen Abschluß einer Mission, allerdings sollte auch noch einige andere – oder besser noch alle – der möglichen Ziele erledigt werden. Denn nur so gibt es viele Punkte und die begehrten Medaillen und damit auch den heißbegehrten ersten Platz in der Highscore-Liste.

Es ist Flugaction pur, die hier in Top-Qualität abgeht: Rasend schnelle Scrolling und 3D-Effekte, die auf den ersten Blick gar nicht auf ein Mega Drive schließen lassen, verwöhnen das Auge. Core Design hat das neue Gerät namens Mega-CD voll im Griff und schon jetzt ein Spiel geschaffen, an dem sich noch viele andere messen lassen müssen.

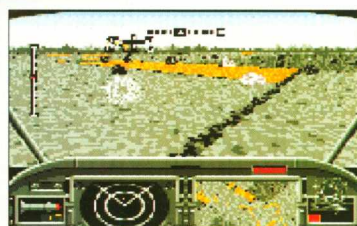
Freunde actionlastiger Flugsimulationen dürfen sich

**S**chon der Vorspann zeigt nicht nur, worum es in diesem Game geht, sondern auch die Fähigkeiten, die im Mega-CD schlummern: Ein Hubschrauber fegt mit atemberaubender Geschwindigkeit durch eine Hügellandschaft und nimmt einen Konvoi ins Visier. Schuß, Schnitt – und willkommen im Cockpit des „Thunderhawk“, einem der bissigsten Kampfhubschrauber der Welt.

In sieben Krisenregionen der Welt dürft Ihr auf die Jagd nach vorwitzigen Panzern und anderen Störenfriedern gehen und ihnen gehörig Dampf machen. Ob nun in Südamerika Drogenbosse gejagt, Schiffe auf dem Panama-Kanal versenkt oder Forschungs-labors in Alaska verschrottet werden, beinhaltet die Action ist angesagt: An jedem Schauplatz sind verschiedene Missionen mit steigendem Schwierigkeitsgrad zu erledigen – und zu überleben. Das ist gar nicht so einfach, denn die Feinde sind



Auch der Panama-Kanal mußte als Kriegsschauplatz herhalten



Mit einer höllischen Geschwindigkeit braust Euer Helikopter über der Landschaft hinweg

zählich und stellen Euch einiges an Feuerkraft entgegen, das Spektrum reicht vom kleinen Fußsoldaten über diverse Panzerfahrzeuge bis hin zu Helikoptern und Kampf-

flugzeugen. Dagegen mutet die Bewaffnung Eures Hubschraubers eher bescheiden an: Eine begrenzte Anzahl von zielsuchenden Raketen und eine Bordkanone mit glückli-

schon auf den September diesen Jahres freuen, dann soll die Scheibe endgültig fertig und 'flugbereit' sein.

Derek dela Fuente/  
Michael Anton



Einfach faszinierend wurde gestaltet, in dem ein Truck-



Convoi vom Helikopter auf



dreifache Art und Weise attackiert wird...



# RIESENAUSWAHL ZU SUPER- PREISEN!



Für Mega Drive:  
**Tiny Toon**  
(Spiel auch für Game Boy,  
NES und SNES  
erhältlich).

**10987**



Für Master System:  
**Wrestlemania**  
**Steel Cage**

**9987**



# TOYS "R" US

Sie finden uns 32 x in Deutschland:

- Augsburg • Bochum • Bremen • Düsseldorf • Duisburg • Essen • Gundelfingen bei Freiburg • Günthersdorf bei Leipzig • Hagen
- Hamburg-Eidelstedt • Hamburg-Harburg • Hannover • Heidelberg • Kaiserslautern • Kamen • Koblenz • Köln-Holweide
- Köln-Marsdorf • Neuss • Nürnberg • Paderborn • Regensburg • Röhrsdorf bei Chemnitz • Saarbrücken • Siegen • St. Augustin
- Tönisvorst bei Krefeld • Ulm • Viernheim • Wallau • Wallenhorst bei Osnabrück • Würselen bei Aachen



Die Rennsequenzen gefallen durch farbenfrohe Grafik



beiseite schiebt (je nach Größe des Vehikels) oder ordentlich mit Blei füttert. Gegen eine hitzgesteuerte, wesentlich effektivere Rakete läßt sich natürlich auch nichts einwenden... Allerdings ist deren Vorrat stark begrenzt und kann nur durch das Einsammeln entsprechender Extras aufgestockt werden. Kollisionen mit Laternen und Häusern sollten tunlichst vermieden werden, da das Batmobil sonst Feuer fängt und explodiert.

Wer sich für das Plattform-Game entscheidet, bekommt quasi die Modul-Version von Batman Returns serviert. Leider ist diese technisch als auch spielerisch recht schwach auf der Brust. Hinzu kommt eine langweilige Grafik, die uns selbst vor zwei Jahren alles andere als vom Hocker gerissen hätte.

So dürfen wir eigentlich nur auf die Rennsequenz gespannt sein, welche recht interessant aussieht, da grafisch gut in Szene gesetzt. Ab September '93 wird Batman

Mittlerweile flattert sie überall herum, die gute, alte Fledermaus namens Batman. Egal, ob Comic, TV, Kino oder Konsole, Batman ist überall. Nun zieht er erneut in den Kampf, will seine Kontrahenten besiegen und das Mega-CD erobern.

# BATMAN RETURNS

Für das neueste Fledermaus-Abenteuer stand die jüngste Batman-Verfilmung Pate, nämlich „Batman Returns“. In diesem kämpft unser in schwarz gehüllte Comic-Held gegen den fiesen Pinguin. Dieser, einst als Baby von den Eltern in die städtische Kanalisation geworfen und von Pinguinen aufgezogen, kennt nur ein Ziel: Die Eroberung und Beherrschung Gotham Citys. Für dieses Unterfangen macht sich Pinguin – im Film von Danny DeVito gespielt –



Hinterhältige Feinde hat Batman zur Genüge



Mund zu, Mr. Pinguin! Sie haben üblen Mundgeruch.



Ballern bis zum Umfallen: Das Rennen bietet Action pur

nicht nur seine Freunde, die ‚echten‘ Pinguine untertan, sondern auch eine riesige Schar der seltsamsten Kreaturen, die Gotham City je zu Gesicht bekam.

Batman Returns offeriert Euch drei Spielmodi: Plattform- bzw. Rennspiel und die Kombination aus beidem. Beim Rennspiel nehmt Ihr im schneiklen Batmobil Platz und

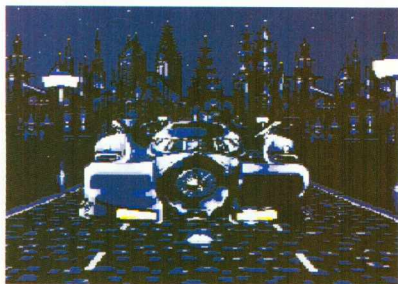


Das Jump&Run stimmt mit der Modul-Version überein

düst durch die Straßen der terrorisierten Stadt. Unterwegs trifft Ihr auf zahlreiche Motorradfahrer, Autos, Trucks und sogar Feuerwehrgewagen der gegnerischen Seite, die Ihr entweder unsanft

sein Unwesen offiziell in Deutschland auf CD treiben. Derweil habt Ihr also genügend Zeit, Euch den Film nochmals zur Einstimmung zu Gemüte zu führen.

Hans-Joachim Amann



Netter Zoom-Effekt: Das Batmobil kommt von hinten nach vorn gefahren



GAMERS SPECIAL

# DIE NR. 1

...ist schon so gut wie ausverkauft,  
die neueste Ausgabe steht schon in den Startlöchern.



Was?? Du hast es noch nicht? Das GAMERS SPECIAL Nr.1 – dieses mega-dicke, mega-volle, mega-bunte Mega-Magazin, das auf schlappen 100 Seiten die besten SEGA-Module aller Zeiten präsentiert? Dann aber nichts wie los und ab zum Kiosk. Und während Du's Dir dann in Ruhe reinziehst, kannst Du Dich nebenbei schon mal auf das GAMERS SPECIAL Nr.2 freuen, in dem sich alles nur um ein Thema dreht:

**S P O R T S by SEGA**

**AM 11. JUNI GEHT'S LOS!**





## FINAL FIGHT

Prügelspiel-Liebhabern wird es wahrscheinlich Tränen vor Freude in die Augen treiben, denn der Spielhallen-Klassiker Final Fight kommt in Kürze endlich fürs Mega Drive.

**A**llerdings kommen nur diejenigen unter Euch in dessen Genuß, die stolze Besitzer eines Mega-CDs sind oder sein werden, denn

Ebene prädestiniert fühlen, alle Hände voll zu tun. Insgesamt sechs Levels mit den hinterhältigsten Kerlen der Sorte „IQ? Ich hab' noch keinen gesehen.“ warten auf Euch. Diese setzen nicht nur Füuste und Treterchen ein, um die Form Eurer Nase ein wenig zu korrigieren, sondern langen auch mal mit Rohren hin oder schieben ein Messerchen zwischen zweite und dritte Rippe.



Solch hübsche Kameraden haben es auf Euch abgesehen



Zu zweit sind sie unaussteilich...

eine normale Cartridge-Version wird es von „Final Fight“ wohl nie geben.

Wie dem auch sei, bei diesem Beat 'em Up, das 1989 in den Spielhallen erschien, bekommen all diejenigen, die sich für Prügeleien auf Bit-

Grafisch darf von Final Fight beinahe Spielhallen-Qualität erwartet werden. Der Sound ist gegenüber dem Original sogar noch verbessert worden. Freunde solch netter Keilereien sollten sich den Monat September ganz dick im Kalender anstreichen. Denn dann soll der Startschuß zum finalen Kampf erfolgen.

Hans-Joachim Amann



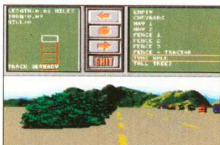
Bei Final Fight darf mächtig kräftig hingelangt werden

## JAGUAR XJ220

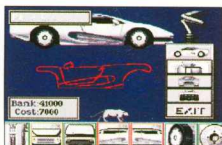
Seit jeher übten Rennspiele eine besondere Faszination auf Videospieler aus, und so wundert es nicht, daß auch das Mega-CD sofort nach Erscheinen mit einer solchen beglückt wird.

**B**ei diesem dürft Ihr in einem besonders schönen und vor allem teuren Sportwagen Platz nehmen, nämlich im „Jaguar XJ220“. Dieser, mit reichlich Pferdestärken ausgestattete Flitzer, konkurriert gegen zahlreiche andere Vehikel von fiktiven, internationalen Automobilherstellern.

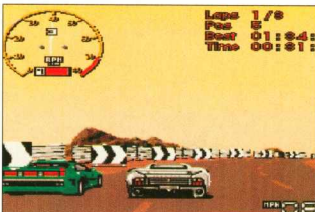
Neben zweier Rennmodi und einem Trainingsmodus wird Jaguar XJ220 einen „Track Editor“ bieten, mit dem sich jeder seine ganz persön-



Eigene Strecken können per Editor kreiert werden



Nach dem Rennen heißt's Schäden reparieren



liche Strecke erschaffen kann. Keine Frage, daß die Möglichkeit besteht, diese zu sichern. Dafür zeichnet der Speicher des Mega-CD verantwortlich.

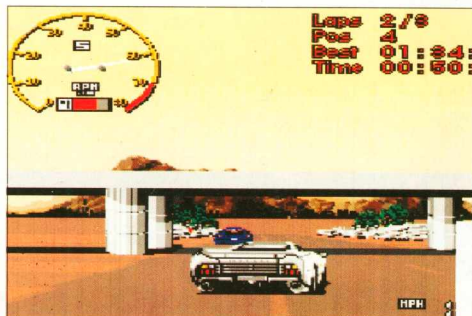
Jaguar XJ220 glänzt durch flüssiges Scrolling

Besonders interessant ist, daß ein zweiter Spieler simultan am Ge-

schehen teilnehmen kann. Der Bildschirm wird dabei horizontal in zwei Teile gesplittet. So sind heiße Kopf-an-Kopf-Gefechte um Meisterschaftspunkte nicht nur mit der Konsole, sondern auch mit dem Freund angesagt.

Grafisch wird Jaguar XJ220 einiges auf dem Kasten haben. Das Scrolling ist enorm schnell, und die zahlreichen Objekte rechts und links der Straße huschen flüssig an Euch vorbei. Im September heißt's dann also: Gentlemen, start your engines!

Hans-Joachim Amann





# Micro Machines



**Die ultimative herausforderung ist da**

"Rennen fahren mit Spielzeugbooten, - Rennautos und - Hubschraubern durch Sandkisten, über Billardtische und Frühstückstischdecken! Klingt vielleicht verrückt, macht aber süchtig. Weichen Sie Orangensaftflecken aus, springen Sie über Spielkarten in Billardtischlöcher - einfach brillant!"  
N-FORCE

**"Zweifellos das beste Rennspiel, das es je gab"**

Neil West, 92%  
Mega magazin



**"Eines der besten und originellsten Spiele überhaupt"**

Look-In

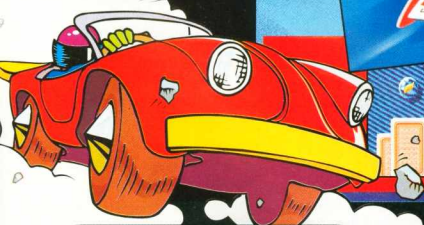
**"93 PROZENT** Wahrscheinlich das Spiel mit der besten Spielbarkeit, das ich jemals auf dem Mega Drive gesehen habe"  
Games Master magazine

**"97 PROZENT Spielbarkeit"**  
Mean Machines Sega

**Wenn Sie es nicht kaufen, was wollen Sie dann spielen?**



**16-BIT CARTRIDGE**



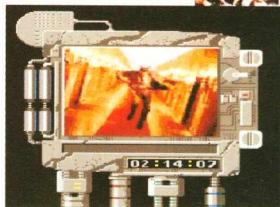


# KRIS KROSS

**Ärgert Ihr Euch manchmal über langweilige Musikvideos Eurer Lieblingsband? Dann nehmt doch einfach selbst auf dem Regiestuhl Platz und zeigt, daß Ihr's besser könnt.**

**D**as Mega-CD-Filmstudio bietet Euch beinahe alle Funktionen, die Ihr auch von den professionellen Studios her kennt: Ihr könnt Stroboskop-Effekte, Zeitlupe und Standbilder einsetzen, Bilder spiegeln, rot, grün oder blau einfärben, verschmieren lassen und vieles andere mehr. Sogar der Text der Songs kann – falls gewünscht – eingeblendet werden. Jetzt fragt

**Selbst das Einfärben des Bildes stellt für Make my Video kein Problem dar**



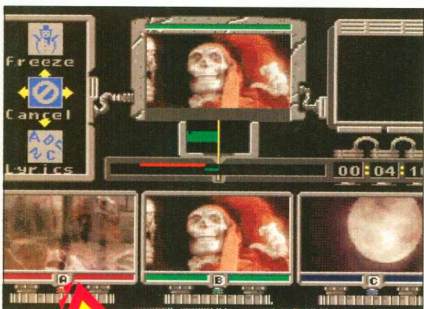
**Das fertiggestellte Video darf vergrößert nachbetrachtet und auf Wunsch auch gespeichert werden**

Ihr Euch bestimmt, woher Ihr das Filmmaterial bekommt, denn was nützen Euch die tollsten Features ohne Aufnahmen Eurer Gruppe? Ganz einfach: Die Band in Aktion und vie-

le andere animierte Sequenzen befinden sich bereits auf CD und werden simultan auf drei Kanälen gezeigt. Per Druck auf die Joypad-Buttons bestimmt Ihr erstens welcher Kanal für Euer eigenes Video aufgenommen wird und zweitens wie lange. Mit dem Steuerkreuz können dann noch die zahlreichen Trickeffekt-Funktionen angewählt und eingesetzt werden.

Nach Beendigung Eurer Regiearbeit darf das Kunstwerk betrachtet und selbstverständlich auch im Mega-CD-Speicher für immer und ewig gesichert werden. Von 'Make my Video' wird es eine ganze Reihe geben. Der Anfang erfolgt mit „Kris Kross“ (die Songs Jump, Warm it up und I missed the bus befinden sich nebst dem zahlreichen Bildmaterial auf der CD). Weiter geht's mit INXS, Marcy Mark und C&C Music Factory.

*Hans-Joachim Amann*



**Ist dieser Herr in Rot nun Kris oder Kross?**

# MEGA CD WONDER DOG

**Habt Ihr schon mal einen Hund gesehen, der fliegen, schießen und meterhoch springen kann? Nein? Dann kennt Ihr „Wonder Dog“ von JVC noch nicht!**



**Ein trauriges Intro läßt beinahe Tränen fließen...**

**Wonder Dog hat es nicht einfach auf seiner langen Reise**

heißer Balgerei liefert. Der Soundtrack kommt derweil direkt von CD und klingt dementsprechend imposant.

Ein kleiner Widerspruch zum Schluß: Obwohl das ganze Game wohl eher auf eine junge Käuferschaft zurechtgeschnitten ist, spielt sich Wonder Dog nicht gerade kinderleicht. Die fünf Continues können daran nichts ändern, denn jene befördern Euch nach einem vorläufigen Game Over nur an das erste Stage jedes Levels zurück.

In Deutschland wird der Titel offiziell Anfang September erscheinen. Selbstverständlich werden wir es uns nicht nehmen lassen, ihn dann ganz genau unter die Lupe zu nehmen.

*Martin Klugkist*

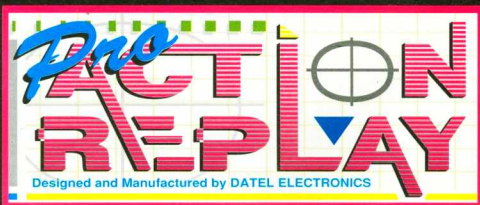
**D**ieser Jump&Run-Wauwau muß sich durch acht verschiedene Levels zurück in seine außerirdische Heimat kämpfen. Natürlich mangelt es nicht an Feinden, die ihm gnadenlos ans Fell wollen. Glücklicherweise kann er diesen Plagegeistern deftig Kontra geben: Die Feuersterne nämlich, mit denen er sie bepflanzen kann, heizen jedem Gegner tüchtig ein. Doch selbst im heißesten Gefecht solltet Ihr dem Wonderdog-Bildchen am unteren Bildschirmrand besondere Beachtung schenken, denn mit jedem eingesteckten Tref-

fer sieht unser Held ein wenig unglücklicher aus, bis er schließlich die Ohren ganz hängen läßt und ein Leben verliert. Falls Ihr jedoch rechtzeitig das entsprechende Extra aufhebt, könnt Ihr Eure Power wieder auffüllen. Leider sind diese Energiespender zusammen mit manch anderen nützlichen Power-Ups meistens ausgerechnet auf den Plattformen versteckt, die am schwierigsten zu erreichen sind. Aber Geduld zahlt sich aus: Mit ein wenig Sammlerglück wird

Wonder Dog sogar für kurze Zeit unbesiegbar und kann seine Gegner gefahrlos umrennen. Wer die Stages besonders sorgfältig absucht, findet mitunter sogar geheime Räume, wo reichlich Bonuspunkte einzuheimen sind.

Technisch gibt es an dem Game nicht viel auszusetzen: Die farbenprächtigen Hintergrundgrafiken bilden eine eindrucksvolle Kulisse für das muntere Spielfingern-Häuflein, das sich niedlich animiert im Vordergrund eine





# DAS MOGELMODUL

KEIN LANGES WARTEN AUF NEUE CHEATS !!  
MIT EINGEBAUTEM CHEAT-FINDER !!

**MEHR**  
LEVELS  
ENERGY  
LIVES  
POWER

**FANTASTISCHE  
SPECIAL  
EFFECTS**

MIT ACTION REPLAY KANNST DU  
DEINE LIEBLINGSSPIELE BIS ZUM  
LETZTEN LEVEL DURCHSPIELEN.  
KEIN LANGES WARTEN AUF NEUE  
CHEATS.

DEUTSCHE VERSION ENTHÄLT:  
DEUTSCHE ANLEITUNG MIT  
EINER GANZEN REIHE VON CHEATS

MITGLIEDSKARTE DES

**ACTION REPLAY  
CLUB'S**

FÜR INFORMATIONEN ÜBER  
NEUE CHEATS, TIPS & TRICKS  
HOTLINE, NEUIGKEITEN  
ANGEBOTE U.S.W.

ACTION REPLAY FÜR SNES  
FUNKTIONIERT WIE EIN ADAPTER.  
HIERDURCH IST ES MÖGLICH, U.S.A.-  
GAMES AUF DEN DEUTSCHE KONSOLEN  
EINZUSETZEN, ES GIBT EINE RIESIGE  
AUSWAHL VON U.S.A.-GAMES.

SPECIAL **FX**™  
SYSTEM



FÜR SUPER NES™  
NUR DM 149,-



FÜR SEGA MEGA™  
NUR DM 149,-



FÜR GAME BOY™  
NUR DM 99,-



FÜR NES™ NUR DM 99,-



**UNBEGRENZTE  
MOGEL  
CHEATS**  
mit  
EINGEBAUTEM  
CHEAT-FINDER



FÜR GAME GEAR™  
NUR DM 109,-



FÜR MASTER SYSTEM™  
NUR DM 99,-



**SCHÜTZEN SIE SICH VOR  
GRAUIMPORTEN!!!**

Mit original deutscher Anleitung,  
Action Replay Club-Karte,  
deutscher Verpackung und  
Eurosystems-Garantie

**WICHTIG**  
ACTION REPLAY IST NICHT  
ENTWICKELT, WIRD NICHT  
HERGESTELLT UND VERTRIEBEN  
DURCH NINTENDO INC.  
ODER SEGA ENT. LTD.

\*SEGA, "MASTER SYSTEM", "GAMEGEAR" & "MEGADRIVE" SIND EINGETRAGENE WARENZEICHEN VON SEGA ENTERPRISES LTD.  
\*NINTENDO, "GAMEBOY", "NES" & "SUPER NES" SIND EINGETRAGENE WARENZEICHEN VON NINTENDO OF AMERICA INC.

**DIREKT-BESTELLSERVICE:**  
TELEFON [24 STUNDEN] **02822 68545 / 537182**  
ALLE BESTELLUNGEN NORMALERWEISE IN 48 STUNDEN LIEFERBAR...

**ALLEIN-DISTRIBUTOR FÜR DEUTSCHLAND**  
**DATAFLASH GMBH**  
WASSENBERGSTRASSE 34 • 46446 EMMERICH  
FAX 02822 68547

VERSANDKOSTEN DM 10,- BEI BESTELLUNG BITTE KONSOLEN-TYP ANGEBEN!!!

AUSLANDBESTELLUNGEN NUR GEGEN VORKASSE + DM 15,- VERSANDKOSTEN

EUROPEAN DISTRIBUTOR: EUROSISTEMS B.V. EDE NETHERLANDS

AUCH ERHÄLTLICH BEI

**TOYS R US**

UND BEI ALLEN **allkauf**

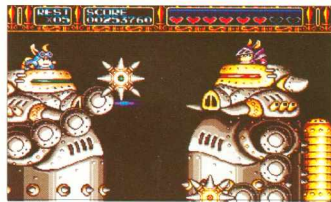
SB-WARENHÄUSERN UND FOTOFACHGESCHÄFTEN





# ROCKET KNIGHTS ADVENTURES

Kampf der Giganten: Wer bleibt Sieger?



Langsam wird's eng in unserer Helden-Galerie: Sonic, Wonderboy und Alex Kidd werden wohl ein wenig enger zusammerrücken müssen, denn mit 'Sparkster' läßt Konami einen neuen Superstar auf die Sega-Gemeinde los.

**A**ls Opossum gehört Sparkster einer Gattung an, die es auf Euren Konsolen bisher eher selten zu Ruhm und Ansehen gebracht hat. Allerdings ist er auch ein recht seltsames Exemplar seiner Spezies. Oder habt Ihr irgendwo schon mal eine Beutelratte gesehen, die einen Raketenrucksack trägt? Für die Bewohner des fernen Königreiches Zebulos ist dieser Anblick etwas ganz Normales, denn dort beschützen die Rocket Knights, eine speziell ausgebildete Elite-Truppe, seit vielen

Jahren den König und seine Familie. Die Vorsicht ist nicht unbegründet, denn dem kleinen Land drohen viele Gefahren: Ein kriegerischer Nachbar überschritt mit seiner gewaltigen Armee die Grenze und steht damit schon vor den Mauern der Hauptstadt. Alle Versuche den Eindringling abzuwehren schlugen fehl. Zu allem Überfluß wurde auch noch die hübsche Prinzessin Sherry von Axle Gear, einem üblen Verbrecher, entführt. Statt eines Lösegeldes fordert er das Kommando über die legendäre „Pig Star“, ein todbringendes Raumschiff, das wegen seiner Kampfkraft sicherheitsshalber mit einem Fluch belegt wurde, den nur der König aufheben kann. Ist jetzt alles verloren?

Nicht ganz, denn einen Trumpf hat der Regent von Zebulos noch im Ärmel: die Rocket Knights. Deren Anführer Sparkster meldet sich



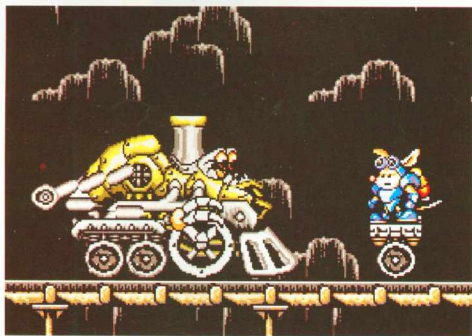
Sparkster im Tieflug über feindlichem Territorium. Laßt Euch nicht von den Raketen erwischen!

freiwillig, das Töchterlein zu retten und die Aggressoren zu schlagen. Schon kann die wilde Verfolgungsjagd rund um den Planeten beginnen. Auf den ersten Blick sieht alles nach einem ganz „normalen“ Jump & Run aus: Ihr durchquert sieben gefährliche Level voller Plattformen und Hindernisse. Die zahlreich auftauchenden Feinde räumt Ihr mit ein paar Schüssen Eures Zauberswertes (fragt nicht, wie das gehen soll!) aus dem Weg. Verlorene Lebensenergie könnt Ihr mit den entsprechenden Power Ups wieder auffrischen. Große Frage: Wozu ist der Raketenrucksack gut? Ganz einfach: Wenn Ihr den Feuerknopf lange genug gedrückt haltet, powert Ihr diesen Antrieb hoch, der Euch dann in die

Richtung katapultiert, welche Ihr mit dem Steuerkreuz vorgebt. Durch diese Fortbewegungsart könnt Ihr Abgründe überwinden, Gegner über den Haufen fliegen oder einfach nur das Weite suchen. Erstaunlicherweise funktioniert das Gerät auch in den Unterwasserlevel, in welchen Ihr Euch mit bössartigen Fischen und hinterlistigen Minen auseinandersetzen dürft. An manchen Stellen sinkt und steigt der Wasserpegel hier so schnell, daß Ihr Gefahr lauft, auf ungesunde Weise mit Dornen übelster Art Körperkommunikation zu betreiben. Glücklicherweise artet die Balgerei zwischen Sparkster und Axle Gears Schergen niemals in echte Gewalt aus. Wenn Ihr einen Gegner aus seiner Rüstung pustet, macht



Kopfüber hangelt Ihr Euch zum Ziel vor



Immer voll drauf, sonst erwischt Euch dieses Ding!





**Viel verträgt dieses Ungetüm nicht mehr. Noch ein paar Treffer, und es verwandelt sich in Altmetall!**

sich dieser in der Unterwä-  
sche aus dem Staub. Ein  
Anblick für die Götter!  
In die Kategorie der Knuddel-  
monster fällt das Endgegner-  
Sortiment. Die Auswahl um-  
faßt von lavaspuckenden Rie-  
sen-Fischen über See-  
schlangen und ausge-  
flippte Zappel-Cyborgs  
so ziemlich alles, was gut  
und teuer ist. Aber es  
kommt noch dicker: Am  
Ende des vierten Levels  
liefert Ihr Euch ein heißes  
Roboter-Duell. Ihr über-  
nimmt die Steuerung  
eines dieser Stahl-Riesen,  
die fast drei Bildschirme  
messen, und prügelt mit  
zwei gigantischen Fäu-  
sten auf Eurem Gegner  
herum, der das natürlich  
ebenfalls versucht. Ver-  
handeln? Zwecklos!

Trotz aller neuen Ideen,  
die „Rocket Knight Ad-  
ventures“ bringt, konnten  
es sich die Programmier-  
er nicht verkneifen, auch  
ein wenig bei der Konkur-  
renz zu klauen. Die hei-  
ße Fahrt im Bergbau-  
waggon haben wir auf  
alle Fälle schon mal  
irgendwo gesehen... richtig,

bei Sonic!

Gut gearbeitet ha-  
ben die Grafiker. Das  
Game strotzt nur so  
vor Farbenpracht und  
phantasievoll gestal-  
teten Feinden, deren  
Styling sich von Level  
zu Level ändert. Selbst  
die größten Gegner  
bewegen sich sauber  
animiert über den  
Screen, welcher  
derweil gutmütig und  
meistens ruckelfrei dem  
Geschehen hinterher-  
scrollt. Wenn aller-  
dings zuviel auf dem  
Bildschirm los ist, hakt  
es hier und da schon  
mal ein wenig. Im Eifer  
des Gefechts werdet  
Ihr das aber kaum  
merken. Der Sound  
läuft ebenfalls  
Gefahr, im Action-  
Getümmel unterzu-  
gehen. Zu unrecht  
eigentlich; denn die  
Hintergrundmusik  
klingt wirklich gut.

Der größte Schwach-  
punkt des Spiels ist  
ganz sicher der  
Schwierigkeitsgrad:  
Die ersten Abschnitte  
lassen sich noch  
recht flott und ohne  
größere Verluste  
durchspielen. Das  
bleibt aber nicht  
lange so. Bereits der  
dritte Level ist  
hammerhart und ein  
Fall für echte  
Joypad-Profis.



Dennoch: Sonic, zieh  
Dich warm an! Der erste  
Versuch, Dir die Sega-  
Action-Krone zu entrei-  
ßen, mag knapp ge-  
scheitert sein. Mit Rocket  
Knight Adventures ist  
aber der Sparkster auf  
dem besten Weg nach  
ganz oben. Wenn wir  
Konami glauben dürfen,  
wird es nicht sein letz-  
ter Streich sein.

Martin Klugkist

## Auf der Suche nach Sherry

Unter der Erdoberfläche er-  
warten Euch echt hei-  
ße Abenteuer



**Dieser Fisch hat einen enormen Hunger auf Sparkster**



**Leider ist dieser Master sehr gut gepanzert**



**Fauler Sparkster: Er läßt sich tragen**



## VIDEOSPIELCLUB DOUBLE TROUBLE!

Deutschlands ältester Sega-Mega-Drive / Master System / NES u.  
Super NES Club und einer der größten in Europa mit weit über 600  
Mitglieder (innen) bietet für alle Altersgruppen folgendes:

- Alle drei Monate eigene unabhängige Clubzeitung (70-90 Seiten!)
- In der Clubzeitung werden aktuelle und ältere Spiele aus America, Japan, und Deutschland getestet und bewertet. Tricks, Tips, Komplettlösungen, Kleinanzeigen, Leserbriefe, interessante Berichte werden genauso geboten wie die Chance, über die Clubzeitung Tauschpartner zu finden!
- Mitglieder können Tips, Tricks, Steckbriefe, Leserbriefe, Spielbeschreibungen etc. schicken.
- Berliner Mitglieder können außerdem im Videospieldaten "The Double Trouble Video Game World" sehr günstig Spiele ausleihen (über 500 z.Z. im Angebot.)

### Wie kann man Mitglied werden?

Fordere unsere folgender Anschrift Infomaterial an (bitte 1 DM Rückporto beilegen):  
Matthias Herrendorf, Kennwort : Club Bürgerstr. 29, W-1000 (ab 1.7.93: 12347) Berlin 47.

Der Jahresbeitrag (12 Monate) beträgt 30 DM. Berliner können auch persönlich im Videospieldaten eintreten. Dazu einfach den Jahresbeitrag mitbringen.

Besuchen Sie auch das Videospieldatengeschäft "The Double Trouble Video Game World" in der Reichenbergerstr. 88, W-1000 (ab 1.7.93: 12347) Berlin 47. Öffnungszeiten: Mo-Fr.: 14-18.30 Uhr / Do.: 12-19.30 Uhr / Sa.: 10-13 Uhr / lang Sa.: 10-15 Uhr.  
Fahrverbindung z.B. U-Bahnhof : Hermannplatz, Bus 129er, Richtung Roseneck, Station: Glogauerstr. Kein Versand. Wir verleihen auch Mega Drive / Master System / NES u. Super-Nes Spiele!

### Jeder sichere Weg führt auch zu uns!

Unterstützen Sie den Fan-Club durch Ihre Mitgliedschaft und verhindern Sie so, daß noch mehr Videospieldaten in Deutschland sterben. Die Konsolenbesitzer brauchen eine starke Lobby und Fan-Clubs, die sich ehrlich und objektiv mit dem Hobby ihrer Mitglieder (innen) beschäftigen und sich für ihre Interessen einsetzen!

-Ladeninhaber und Clubleiter : Matthias Herrendorf

## „GAMERS“ meint...

□ Gute Grafik und fetziger Sound. Rocket Knight Adventures bietet viele neue Ideen.

GRAFIK  
2+

SOUND  
2+

□ Der Schwierigkeitsgrad ist etwas happig, bei Hochtrieb ruckelt die Grafik ein wenig

NOTE

1

Hersteller:  
Konami  
ca. Preis:  
DM 110.-

Genre:  
Action  
Levels:  
7

Schwierigkeitsgrad:  
mittel/hoch  
Continues:  
5

Ehrlich:  
ab sofort  
Muster:  
Hersteller





# REIT AUF DEINER COOLEN WELLE!





# SCHNAPP' DIR DAS TEIL...

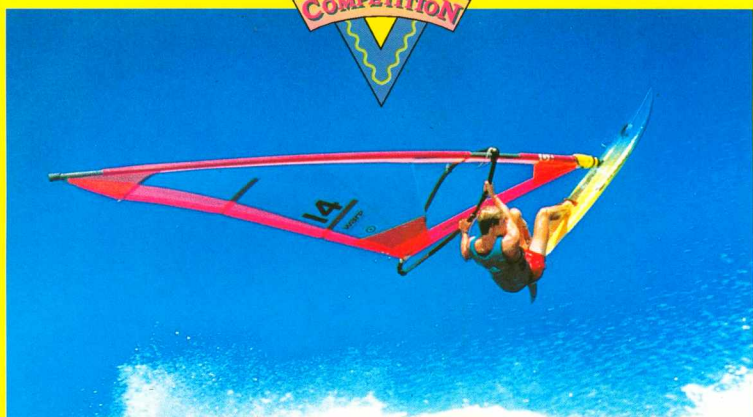


Foto: MAURITLUS

▲▲▲▲▲  
**SPOT  
SUCHT  
DEN  
COOLSTEN  
SPRUCH!**

...den Spruch, der ihm wie auf den „Kreis“ geschrieben steht, prämiieren wir mit dem

**COOL  
SPOT-  
SURF-  
BOARD**

in der Farbe und Größe Deiner Wahl!



Für weitere coole Sprüche vergeben wir

**5x**

COOL SPOT für MEGA DRIVE und

**10x**

COOL-SPOT-T-Shirts...

Los geht's, Freunde, und zwar in Richtung

.....  
**GAMERS**  
Surf & Spot  
Heilwigstr. 39  
20249 Hamburg



Alle prämierten SPOT-Sprüche veröffentlichen wir in der übernächsten GAMERS. Rechtswegen, -wege und -wellen jeglicher Art sind ausgeschlossen. Der letzte coole Spruch muß am **20. September 1993** postalisch abgestempelt sein...





# TEST

MEGA DRIVE

Hier ist ja ganz schön was los...

High Noon auf dem Mega Drive. In Konamis neuestem MD-Streich trappeln die Pferdehufe, und schöne Saloon-Mädchen warten auf ihre Retter: Wilder Videospiel-Western in 16-Bit.



## SUNSET RIDERS

Die Spielhallenvariante von „Sunset Riders“ erfreute sich trotz mittel-mäßiger Spielbarkeit großer Beliebtheit. Die MD-Umsetzung wird nur auf einem 4-MBit-Modul ausgeliefert, Fans des Automaten sollten sich also nicht über die erheblichen Abstriche gegenüber dem Vorbild wundern. Ihr spielt einen von zwei

klassischen Cowboy-Helden der rabiatesten Sorte. Auf der Jagd nach allerlei Gesindel müßt Ihr in dem Horizontal-scroller Dutzende von Unholden erschließen und nebenbei leichtbeschürzte Damen aus Saloons retten.

Zur Grundausstattung des Cowboys gehören ein Revolver sowie ganz erstaunliche Sprung- und Kletterfähigkeiten,

mit deren Hilfe Ihr während eines Levels die ‚Etage‘ wechseln könnt. Am Wegesrand finden sich nützliche Extras, die aus der simplen Waffe einen Doppelschüssler machen und Dauerfeuer ermöglichen.

Aufgelockert wird die Metzerei durch sporadisch auftauchende Rinderherden, die übersprungen werden müssen, mickrige Endgegner und böse Indianer samt Pfeil und Bogen.

Angesichts solcher Highlights wie ‚Turtles‘ und ‚Tiny Toons‘ ist man geradezu schockiert von Sunset Riders. Die Grafik besticht durch fürchterliche Farben, die Technikscheideit dank heftigem Flackern und Ruckeln mindestens genauso schlecht ab, und noch nicht einmal die Spielbarkeit kommt an ein Mittelmaß heran. Ganz nebenbei beschert uns Sunset Riders geschmacklos blutige Metzereien der übelsten Sorte und glänzt beim Gameplay mit haufenweise unfairen Stellen. Das Vorbild war schon nicht so toll, aber einen derartigen Murks hätte man sich sparen sollen. Da bleibt uns nur, Euch dringend vom Kauf abzuraten.

Julian Eggebrecht

### Das war der Wilde Westen

Aus dem Leben der Revolverhelden



Zwei einsame Reiter kamen im Morgengrauen



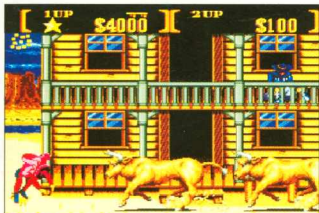
Ein Abstecher in den Saloon bringt Extras ein



Keine Panik, holde Maid, die Retter nahen



Dieser Herr scheint sehr begehrt zu sein...



Au weia, da kommt aber was auf uns zu - Hilfet!!!

### „GAMERS“ meint...

Der Sound klingt ganz nett und ist schön westernmäßig gelungen.

GRAFIK  
4-

SOUND  
3

Scheußlich, blutig, langweilig. Im Westen nichts Neues.

NOTE  
4-

Hersteller:

Konami

DM 120.-

Genre:

Action

Levels:

4

Schwierigkeitsgrad:

mittel

Continues:

5

Erscheint:

sofort

Master:

Konami





# HEY YOU, PREPARE YOURSELF

Acclaim präsentiert

## MORTAL KOMBAT

im Zeichen des Drachen...

**Ein Fall für Dich?  
Du bist hart im Neh-  
men? Dann gönn'  
Dir jetzt den Riesen-  
spaß, denn zusammen  
mit Acclaim und Dei-  
nen Top-Magazinen  
TOTAL! und GAMERS  
kannst Du gewinnen\*:**



**1. Preis:** Zieh' Dir Deinen persönlichen Karate-Schnupperkurs im Wert von 1000,- DM an Land und zeig' dem Karate-Meister Deiner Wahl, was in Dir steckt.

**2. Preis:** eine Shaolin-Kämpfer-Tracht (Wert: ca. 300 DM), die Dich zum Star auf der nächsten Faschingsfete macht.

**3. Preis:** einen Shaolin-Gürtel mit aufwendiger Schnalle, damit Du für Dein erstes 'Mortal-Kombat'-Abenteuer bestens vorbereitet bist.



...und außerdem verlost Acclaim unter allen Einsendern 30 'Mortal-Kombat'-Spiele, passend zu Eurem Spiele-System (Super NES, Game Boy, Mega Drive, Master System oder Game Gear) sowie zehn T-Shirts als Trostpflaster.

Ihr habt das Preview studiert? Gut! Drei große Namen sollt Ihr uns nennen, Namen der beinharten Kämpfer, mit denen Ihr es in 'Mortal Kombat' aufnehmen müßt. Spielesystem dazuschreiben und Eure Postkarte bis zum **13. August 1993** (Datum des Poststempels) an MVL GmbH, Redaktion TOTAL! & GAMERS, Heilwigstr. 39, 20249 Hamburg schicken. Kennwort: Mortal Kombat. Rechtswege sind ausgeschlossen. Alles klar?



\* Diese Competition ist eine Aktion zwischen Acclaim und den Zeitschriften TOTAL! und GAMERS. Unter allen Einsendungen werden die Preise daher nur einmal verlost.



## MASTER SYSTEM



# 1

(1)

### Sonic 2

Er rast und rast und rast und rast... Die kleine, blaue Stachelkugel ist und bleibt der Held der 90er. Natürlich auch mit seinem neuesten Abenteuer.

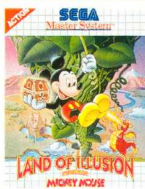


# 2

(2)

### Sonic 1

Aber auch sein erster Kampf gegen Doc Robotnik hat immer noch genügend Fans für einen ganz ordentlichen Platz in unserer Hitparade.

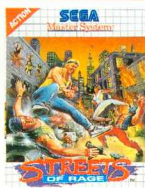


# 3

(-)

### Mickey Mouse Land of Illusion

Ein böser Zauberer mopst Mickey's Freunde. So weit, so gut – aber was dann kommt, ist für uns das beste MS-Modul aller Zeiten. Aufgepaßt, Sonic!!

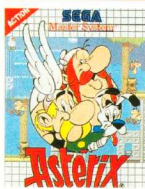


# 4

(-)

### Streets of Rage

Irgendwie steckt doch in uns allen ein verkappter Straßenkämpfer. Hier könnt Ihr ihn endlich mal "rauslassen" – auch ohne blutige Nase...



# 5

(3)

### Asterix

Auch, wenn man den wohlbeliebten Gallier namens Obelix in Sachen Zaubertrank immer wieder vernachlässigt, hat er genug Power für jede Menge Fun & Action.

## MEGA DRIVE



# 1

(1)

### Sonic 2

Einmal Nummer 1, immer Nummer 1? Mal sehen, wie lange Sonic sich noch gegen die immer stärker werdende Konkurrenz behaupten kann,...



# 2

(2)

### Sonic 1

... aber solange sogar noch sein inzwischen eigentlich schon fast "veraltetes" Abenteuer als Knautschzone bereitsteht, sieht's gut für ihn aus.

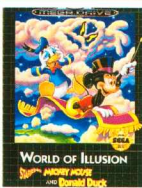


# 3

(-)

### Flashback

Carl strandet auf einem unbekanntem Planeten und hat nicht einmal sein Gedächtnis dabei... Pech für ihn, aber ein gigantisch animiertes Game für Dich.



# 4

(3)

### Mickey & Donald World of Illusion

Zu zweit geht zwar nicht *alles* besser, aber doch eine ganz Menge. Das wissen auch Mickey & Donald und halten weiterhin zusammen.



# 5

(4)

### Lemmings

Und immer noch tapsen die Kleinen, suizid-gefährdeten Männchen fröhlich in die fiesesten Fallen. Und immer noch macht's vielen Spaß, sie zu retten.



## GAME GEAR

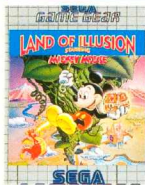


**1**

### Sonic 2

Hiiiiif!!! Was soll ich Euch in Gottes Namen denn noch alles über Sonic erzählen? Ok, er ist nun mal das Beste, aber langsam geht mir wirklich der Stoff aus...

(1)



**2**

### Mickey Mouse Land of Illusion

Auch hier ist Mickey's neuestes Abenteuer auf Sieges-Kurs. Kein Wunder: Tolle Graphik, prima Spielspaß und knifflige Rätsel.

(-)



**3**

### Sonic 1

Keine Gnade auf dem Game Gear! Zum ersten Mal seit langer, langer Zeit muß der gute Sonic sich mit einem etwas niedrigerem Platz zufrieden geben...

(2)

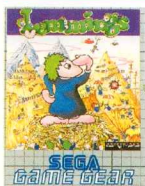


**4**

### Shinobi 2

Was von Ninja-Hand geschliffen wurde, wird so schnell nicht stumpf. Joe M. aus dem fernen Asien präsentiert sich weiterhin von seiner besten Seite.

(4)



**5**

### Lemmings

Sie geben's einfach nicht auf: Es könnte ja irgendwo noch eine Grube sein, in die sie noch nicht gefallen sind. (Zur Not tät's natürlich auch ein Feuerchen..!)

(3)

## TIPS VON GAMERS

<b>1</b>		Shining Force	MD
<b>2</b>		Rocket Knight Adventures	MD
<b>3</b>		Global Gladiators	MD
<b>4</b>		Tiny Toon	MD
<b>5</b>		Land of Illusion	GG

## INTERNATIONALE HITS



<b>1</b>		Cool Spot	MD
<b>2</b>		Land of Illusion	MS
<b>3</b>		Sonic 2	MD
<b>4</b>		Global Gladiators	MS
<b>5</b>		Road Rash 2	MD

**DIE GROSSE LESER-HITPARADE VON GAMERS VERRÄT, WELCHE MODULE AM BELIEBTESTEN SIND. UM MITZUMACHEN, SCHREIBT IHR UNS EURE DREI AKTUELLEN LIEBLINGSSPIELE (UNTERTEILT IN 1., 2. UND 3.) ZUSAMMEN MIT DEM SYSTEM AUF EINE POSTKARTE UND SCHICKT SIE AN:**

**MVL GMBH  
GAMERS-HITS  
HEILWIGSTR. 39  
20249 HAMBURG**



# TYS

GROSSE UND KLEINE GESCHENKIDEEN

Anlässlich des „1. Internationalen Comic-Salons“, der gerade bei uns in Hamburg stattfand (siehe dazu auch Seite 64), möchten wir Euch in die bunte Welt von Mikkey & Donald, Clever & Smart, Batman & Robin, Tim & Struppi und all der anderen, schon fast legendären Figuren entführen. Obwohl uns einige von ihnen schon seit Jahrzehnten begleiten und unterhalten, sind Comics heute alles andere als Nostalgie. Viele der kuriosen Helden entstanden und leben in der heutigen Zeit, in einer mehr oder weniger realen Umgebung und nehmen oft auch aktuelle Ereignisse aufs Korn. Da ist es wirklich reine Geschmacksache, ob man sich lieber mit dem guten alten Batman durch Gotham City schlägt oder mit Werner aus Flensburg 'ne Flasch' Bier auf die unflexiblen deutschen Gesetzeshüter zischt. Wichtig ist doch nur, daß man Spaß dabei hat. Neben jeder Menge Premieren sind übrigens auch hochwertige Neuauflagen alter Klassiker stark im Kommen. Im Folgenden zeigen wir Euch

einfach mal eine kleine (und auch wertungsfreie) Auswahl aktueller Titel. Wer noch ein bißchen mehr sehen möchte, sollte mal einen der inzwischen fast überall zu findenden Comic-Shops besuchen – Ihr werdet staunen, was es da auch sonst noch so alles gibt...



„Gaston haut nichts vom Hocker“ erzählt von den haarsträubenden Einfällen und schwachsinnigen Erfindungen des völlig unfähigen „Mädchens für alles“ in einer Comic-Redaktion. Es ist im Carlsen Verlag erschienen und kostet DM 14,90.



„BATMAN – Das dritte Jahr“ ist nur ein Teil einer ganzen Serie von Neuauflagen der legendären Batman-und Robin-Abenteuer. Es ist im Norbert Heitke Verlag erschienen und kostet DM 12,80.



## ALS DIE BLASEN SPRECHEN LERNTEN...



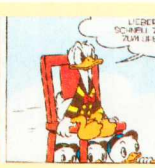
„Asterix und Obelix – Die Odyssee“ ist in diesem Fall eine hochwertige und damit langlebigere Hardcover-Version des 26. Abenteuers der beiden schlagkräftigen Gallier. Sie ist im Ehapa Verlag erschienen und kostet DM 14,80.



„RAST(H)AUS“ spielt in Hamburg der 90iger Jahre und erzählt von einer ziemlich chaotischen, gen-manipulierten, gelben Monster-Sau und einem total genervten Straßenarbeiter namens Spil. Klingt verückt? Ist es auch! Es ist im Sessel Verlag erschienen und kostet DM 19,80.



„Barks Library“ ehrt den Donald-Duck-Vater Carl Barks. Neben einigen klassischen Enten-Geschichten enthält das Heft auch interessante Informationen über den begnadeten Zeichner. Ein echtes Muß für Sammler! Es ist im Ehapa Verlag erschienen und kostet DM 14,80.



„Das 2. Taschenbuch der Ottifanten“ führt uns in die äußerst amüsante Welt der seltsamen Rüsselstiere des Otto Waalkes. Es ist im Carlsen Verlag erschienen und kostet DM 14,90.





# Superstarker Spiele Spaß unter 089/344 388



us DM 119,-



Cool Spot dt 119,-

## Super NES

Super NES us	249,-
Super NES deutsch ohne Spiel	199,-
Super Scope us	139,-
4-Spiele Adapter	us 69,-
Joypad dt	39,-
Asci! Dauerfeuerpad dt	59,-
Action Replay Pro	119,-
Universal Adapter	49,-
Alien 3 us	129,-
Adams Family 2 us	129,-
Batman dt	a.A.
Battletech us	129,-
Battletoads us	a.A.
Blazeon us	49,-
B.O.B. dt	129,-
Bomberman jp	129,-
Bubsy us	139,-
Congo's Caper us	109,-
Cool Spot us	a.A.
Cyberspin us	119,-
Dark Sword mit CD jp	99,-
Desert Strike us	109,-
EVO us	a.A.
Final Fight 2 jp	149,-
Final Fantasy Mystic Quest us	99,-
Fatal Fury us	139,-
Gods us	79,-
Ikari jp	129,-
Jimmy Connors dt	129,-
John Madden 93 dt	129,-
Kikkikai jp	129,-
King Arthur's World us	129,-
Lost Vikings us	129,-
Mario is Missing us	119,-
Mario Allstars a.A.	
Mario Kart dt	99,-
Mickey Mouse dt	129,-
Nigel Mansell Racing us	a.A.
NCAA Basketball dt	99,-
NHLPA Hockey 93 dt	129,-
Parodius dt	119,-
PGA Golf dt	129,-
Q-Bert 3 us	79,-
Road Runner us	129,-
Shadow Run us	139,-
Sim City dt	79,-
Star Wing dt	129,-
Star Wars dt	139,-
Street Fighter 2 Turbo a.A.	
Super Ninja Boy us	119,-
Super Turrican us	119,-
SWIV us	79,-
Tiny Toons dt	129,-
Tecmo NBA Basketball us	139,-
Taz-Mania us	129,-
Troddlers us	a.A.
Tuff e Nuff a.A.	
Wolfchild us	119,-
World Heroes a.A.	
WWF Royal Rumble us	129,-
Yoshie's Cookie us	119,-
X-Zone us	79,-

Mega CD us incl. 5 Spiele  
sofort lieferbar  
DM 699,-



## HIGH SCORE GAMES

Video- und Computerspiele Herzogstraße 2, 80803 München 40  
Telefon (089) 344 388 Fax (089) 344 377

Kurwickstr.2 28122 Oldenburg Fußgängerzone

Telefon (0441) 1 22 33 Fax (0441) 1 40 42

Versand und Ladengeschäft. Versand per Nachnahme + DM 7,-

### EINER SPIELT IMMER

## SEGA Game Gear

Game Gear 4-Fun	249,-
Alien 3 us	79,-
Arch Rivals us	69,-
Batman Returns us	69,-
Crash Dummies us	79,-
Defender of Oasis dt	89,-
Global Gladiators dt	79,-
Home Alone dt	79,-
Predator 2 us	69,-
Shinobi 2 us	79,-
Sonic 2 us	79,-
Streets of Rage us	79,-
Tom & Jerry dt	79,-
Vampire us	79,-
WWF Steelcage us	79,-

## NEO GEO

Gold Set RGB Sp. n. W.	1099,-
3 Count Bout	399,-
Art of Fighting	399,-
Fatal Fury 2	399,-
Sengoku 2	399,-
Super Sidekicks	249,-

Achtung, Achtung, Achtung  
An- und Verkauf von gebrauchten  
NEO GEO Spielen.  
Immer gebrauchte Titel auf Lager.

## Game Boy

Game Boy ohne Spiel	dt 99,-
Netzeil	dt 19,-
Adventure Island 2	us 69,-
Alfred Chicken	dt 69,-
Alien 3	us 49,-
Asterix	dt a.A.
Battletoads 2	us 69,-
Chestermaster	us 59,-
Darwrig Duck	us 68,-
Empire Strikes Back	us 49,-
Ghostbusters 2	us 49,-
Jetsons	us 49,-
Ghostbusters 2	us 49,-
Humans	us 69,-
Kid Dracula	dt 69,-
Kid Ikarus	us 59,-
Kirby's Dreamland	dt 59,-
Lemmings	dt 69,-
Mario Land 2	dt 69,-
Mimer 2040	us 39,-
Mr. Do	us 39,-
Mega Man 3	us 69,-
Marble Madness	us 39,-
Mystic Quest (dt. T.)	dt 69,-
Out of Gas	us 39,-
Qix	us 49,-
Parodius	dt 69,-
Star Trek	us 59,-
Star Wars	us 59,-
Tiny Toons	dt 69,-
Tetris	us 59,-
WWF Stars 2	us 49,-
Yoshi's Cookie	us 69,-

## SEGA Mega Drive

Grundgerät	dt 199,-
Joypad	39,-
Japan Adapter	29,-
NISC-Converter	39,-
6-Button Pad	59,-
4-Spieler Adapter	a.A.
Grundgerät - Um. 50Hz/60Hz	30,-
CDROM mit 5 Spielen us	699,-
CD Converter us/jp	119,-
Afterburner 3	mega-cd 99,-
Batman	mega-cd 109,-
Chuck Rock	mega-cd 119,-
Cobra Comm.	mega-cd 119,-
Hook	mega-cd 119,-
Monkey Island	mega-cd 119,-
Jaguar Xj 220	mega-cd 119,-
Night Trap	mega-cd 129,-
Road Avenger	mega-cd 119,-
Sewer Shark	mega-cd 119,-
Time Gal	mega-cd 109,-
Wonderdog	mega-cd 109,-
Another World	dt 119,-
Amazing Tennis	us 99,-
Battletoads	dt 119,-
Blastermaster 2	us a.A.
Bubsy	us a.A.
Cool Spot	dt 119,-
Dashing Desperados	us a.A.
Desert Strike	us 109,-
Ex-Ranza	jp 119,-
Fatal Fury	dt 119,-
Flashback	dt 129,-
Flinstones	us 99,-
Global Gladiators	dt 119,-
Golden Axe 3	jp 109,-
Hardball 3	us 119,-
John Madden 93	us 99,-
Jump Strike	us a.A.
King of Monsters	dt 119,-
Klax	jp 49,-
Landstalker	us a.A.
Mazin Saga	jp 99,-
Mega Io Mania	dt 119,-
Mickey & Donald	dt 99,-
Micro Machines	us a.A.
Moonwalker	dt 49,-
NHLPA Hockey	us 109,-
PGA Tour Golf	us 119,-
Populus	us 79,-
Rocket Knight Adv.	dt a.A.
Rolo to the Rescue	us 99,-
Rolling Thunder 3	us a.A.
Shinobi 2	jp a.A.
Shining Force	us a.A.
Splatterhouse 3	jp 109,-
Strider 2	dt 109,-
Summer Challenge	us 109,-
Super Kick Off	jp 119,-
Terminator	us 79,-
Tiny Toons	dt 109,-
Warsong	us 79,-



# TEST

MEGA DRIVE

**A**lles dreht sich um ein mystisches Karate-Turnier, das alljährlich die besten Kämpfer jeder Epoche versammelt, um den „Grand Champion“ unter ihnen zu ermitteln. Doch als vor fast fünf Jahrhunderten der böse Goro, eine furchterregende Mixturaus Mensch und Drachen, die Meisterschaft gewann, war es mit der sportlichen Fairneß aus. Düstere Gestalten wie der diabolische Shang Tsung machten aus dem Wettbewerb ein blutiges Schauspiel, in dem es um Leben und Tod geht. Bis heute konnte niemand Goro und seine Bande vertreiben.

Dennoch wagen sich noch immer einige tapferere Recken in den Ring, denn wenn es gelingt, alle Gegner zu schlagen, kann selbst auf dem



Dieser Sprung ist wohl etwas zu hoch!



Thron Platz nehmen. Eine einzige Niederlage freilich hat sehr unangenehme Folgen.

Zu Beginn des Spiels müßt Ihr Euch für einen der sieben

Im Kampf Mann gegen Mann ist alles erlaubt - sogar Magie!



ab: Beide Teilnehmer beharren sich so lange mit ihren Schlägen, Tritten und anderen Liebenswürdigkeiten, bis einer von

# MORTAL KOMBAT



**Wem das diffizile Wettkampf-Regelwerk heutiger Kampfsportarten zu kompliziert ist, sollte sein Glück mal mit „Mortal Kombat“ von Acclaim probieren. Hier nämlich gilt nur ein Gesetz: Überlebe!**

furchtlos entscheiden. Zur Auswahl stehen neben Menschen auch diverse Zombies und Monster, deren gruseliges Outfit nur von ihrer Grausamkeit übertroffen wird.

Der eigentliche Fight läuft nach dem üblichen Schema

beiden mangels Lebensenergie zu Boden geht. Jeder Hieb hat seine Vor- und Nachteile. Ein kleiner Schlag ans Kinn richtet zwar nicht allzu großen Schaden an, ist dafür aber schnell ausgeführt und bietet dem Gegner kaum Gelegenheit zurückzuschlagen. Der schwere Haken läßt sich schon eher abblocken. Falls er jedoch trifft, hat das Opfer nicht mehr viel zu lachen.

Mitleid ist fehl am Platz, denn nur wer als erster zwei Siege gegen seinen Kontrahenten vorweisen kann, entgeht dem Ausscheiden. Viele Kämpfer machen deswegen auch von weniger fairen Mitteln Gebrauch. Der grausame Sub-Zero beispielsweise versucht, seine Gegner einzufrieren. Vom Eis gelähmt sind diese dann leicht zu treffende Ziele. Gespenster-Krieger Rayden verschießt leuch-

tende Energiestrahlen von enormer Durchschlagskraft. Im Vergleich dazu benehmen sich die menschlichen Kämpfer noch ziemlich gemäßigt. Aber Vorsicht: So furchtbar angenehm ist die Beinschere der bezaubernden Sonja Blade nun auch wieder nicht.

Das Turnier besteht aus drei Runden: In der ersten müßt Ihr Euch jedem Teilnehmer einzeln stellen und diesen bezwingen. Gelingt das, treten im nächsten Durchgang gleich zwei dieser Burschen nacheinander gegen Euch an, ohne daß Ihr nach einem Sieg die eigene Power auffrischen dürft. Spätestens hier endet für die meisten Spieler das Game. Nur die Besten dürfen sich im Finale Shang Tsung und Goro stellen. Letzterer besitzt eine ganz besonders leckere Taktik: Mit einer Hälfte seiner vier Arme hält er Euch fest, während die Fäu-

## Und so geht's ab...

□ Jeder Kämpfer hat seine spezielle Mega-Kelle: Falls Ihr Liu Lang steuert, könnt Ihr mit Feuerbällen auf Euren Gegner ballern.



□ Der richtige Knopf für eine harte Rechte

□ Knopf B ist für Tritte aus dem Sprung geeignet

□ Ein deftiger Kick wirkt oftmals wahre Wunder





**Aber, aber!**  
Das ist nicht die feine Art!



**Goro bleibt Sieger ...**  
habt Ihr et- was anderes erwartet?



**Gleichberechtigung einmal anders:** Sonja Blade geht in die Vollen



**Bei Mortal Kombat geht's ganz schön hart zur Sache**

ste der beiden anderen den Rest erledigen. Selbst im einfachen der drei Schwierigkeitsgrade ist dieses Monster ein wirklich harter Brocken. Wie Ihr seht, bietet Mortal Kombat kein sehr friedvolles Gameplay.

Grafisch hingegen kann das Modul voll überzeugen, und das mit gutem Grund: Acclaim hat die Bewegungsabläufe echter Karatekas gefilmt und dann digitalisiert. Einige Animations-Sequenzen wurden später noch liebevoll aufgepeppt.

Beispielsweise wird Raydon ständig von hellen Blitzen umkreist (nein, er hat als Kind nicht an der Steckdose gespielt!). Das Ergebnis dieser aufwendigen Prozedur ist dementsprechend imposant.

Fast könnte man glauben, Hauptdarsteller im heißesten Bruce Lee-Film zu sein. Dieser Eindruck wird vom Sound noch unterstützt. In

schönster Eastern-Tradition wird jeder Schlag von einem gellenden Kampfschrei begleitet.

Selbstverständlich verfügt Mortal Kombat auch über einen Zwei-Spieler-Modus, in dem Ihr Euren besten Freund verknocken dürft.

Also: Was spielerisch an neuen Ideen fehlt, gleicht Mortal Kombat durch seine beeindruckende Grafik wieder aus. Trotz oder vielleicht gerade wegen dieser Realitätsnähe bleibt beim Spielen ein ungueter Beigeschmack: Diese Schlägerei ist fast schon zu echt! Muß soviel Gewalt sein?

*Martin Klugkist*

## „GAMERS“ meint...

**Mortal Kombat bietet filmreife Animationen der Extraklasse. In Sachen Grafik wird das MD voll gefordert.**

**GRAFIK** 2+ **SOUND** 3+

**Das Gameplay bietet keine neuen Einfälle und unterscheidet sich kaum von dem anderer Prügelgames.**

# NOTE

# 3+

Hersteller:

**Sega**  
ca. Preis:  
**DM 70.-**

Genre:  
**Action/Sport**  
Hersteller:  
**Acclaim**  
Schwierigkeitsgrad:  
**wählbar**  
Continues:  
**maximal 9**  
Erscheint:  
**ab sofort**  
Muster:  
**von Hersteller**

### Sega Mega Drive

Sega Mega Drive Pal dt	209,-
Sega CD Rom us	699,-
ASCII Joypad us	55,-
CD-Modul dt	129,-
Mega Adaptor	43,-
SG Pro Neo Pad dt	69,-
Fighter Joystick jp	119,-
Action Replay Pro	99,-

### Sega Mega Drive Spiele

	jp	us	dt
Afterburner 3 CD	99,-	129,-	
Aleste CD	89,-		
Alien 3		99,-	119,-
Amazing Tennis		109,-	
Another World		119,-	119,-
Annie		69,-	99,-
Batman returns		99,-	79,-
Batman returns CD		129,-	
Battletoads		99,-	
Bio Hazard Battle	69,-		79,-
Chiki Chiki Boys		89,-	
Cool Spot		119,-	
Dragons Fury		99,-	119,-
Ecco the Dolphin		109,-	119,-
Evander Holyfield		99,-	119,-
Fatal Fury		119,-	129,-
Final Fight CD		129,-	
Flashback		129,-	129,-
Flintstones		109,-	
G-Loc		99,-	
Global Gladiators	79,-		119,-
Gods	79,-		99,-
Grand Slam Tennis		99,-	99,-
Hardball 3		109,-	119,-
Hook CD		129,-	
Humans		109,-	
Jaguar X1220 CD	129,-		129,-
Joe Montana 3		109,-	119,-
John Madden 93		109,-	119,-
Lotus Turbo Esprit		79,-	119,-
Lemmings		99,-	119,-
Megalomania		69,-	99,-
Muhammad Ali Boxing		99,-	
NHL PA Hockey 93		109,-	119,-
Night Trap CD		129,-	
Outlander		99,-	
Outrun 2019	79,-		99,-
PGA Tour Golf 2		99,-	119,-
Powermonger		99,-	119,-
Prince of Persia CD	129,-		129,-
Rampart		79,-	
Road Rash 2		79,-	119,-
Roadblaster FX CD	129,-		129,-
Rolling Thunder 2		69,-	99,-
Riko to Rescue		99,-	119,-
Sega Classic CD	69,-		99,-
Sonic 2		69,-	
Splatterhouse 2		119,-	
Splatterhouse 3		119,-	
Steel Talons		79,-	
Streets of Rage 2	109,-		129,-
Strider 2		99,-	119,-
Summer Challenge		109,-	109,-
Sunset Riders		79,-	99,-
Super Monaco GP 2	79,-		79,-
Super Kick Off		119,-	
T.M.N.T.		89,-	99,-
Terminator 2		109,-	119,-
Thunderforce 4		109,-	99,-
Thunderstorm FX CD	129,-		129,-
Time Gal CD	129,-		129,-
Tiny Toons		99,-	109,-
Tony La Russa		109,-	
Warriors o' Eternal Sun		129,-	
Warsong		69,-	
Wolfchild CD	129,-		129,-
Wonderdog CD	129,-		129,-
World of Illusion		69,-	
X-Men		109,-	99,-

### Neuheiten Juli/August

Dracula CD		129,-
Gauntlet	109,-	119,-
Golden Axe 3 CD	129,-	99,-
Jungle Strike		119,-
Micro Machines		109,-
Monkey Island		129,-
Mutant League Football		109,-
Pirates Gold		119,-
Shining Force		119,-
Silphest CD	149,-	
Super Shinobi 2	119,-	109,-
Streetfighter 2	??	??
Uncharted Waters		119,-

### Sega Game Gear

Batman 2	39,-	59,-	79,-
Chuck Rock		39,-	79,-
Defender of Oasis		79,-	89,-
Donald Duck	39,-		75,-
EvHolyfield		59,-	79,-
Lemmings		59,-	79,-
Mickey Mouse 2		69,-	79,-
Prince of Persia		69,-	79,-
R.C.Grand Prix		69,-	
Shinobi 2	49,-		75,-
Shinobi 2		69,-	79,-
Sonic 2		69,-	79,-
Sonic 2		69,-	79,-
Spiderman 2		69,-	79,-
Streets of Rage	59,-		79,-
Super Monaco GP 2		59,-	79,-
Tom & Jerry		69,-	79,-
WWF Steel Cage		69,-	79,-
Wonderboy 2		69,-	79,-

**089/7605151**  
**089/7470689**  
**PLINGANSERSTR.26**  
**81369 MÜNCHEN**



# AKTUELL

Altmeister Pelé, hier bei einer seiner zahlreichen Autogrammstunden, wird derzeit von Accolade versoffet

**Auch und gerade in Sachen Unterhaltungselektronik seien die Staaten schneller auf dem Punkt, sagt man. Die „Summer CES“, eine der vier Weltmessen pro Videospiele-Jahr, ist das garantierte Vorhersage-Organ**

**SUMMER CES<sup>®</sup> für den Spielspaß, den wir morgen haben. GAMERS zeigt Euch, was von Amerika jetzt alles über-schwappet.**



**McCormick North in Chicago: das Mekka der Spielhersteller auf der SCES '93**

**C**hicago, Illinois, USA. „The 1993 International Summer Consumer Electronics Show“ (SCES) lockt uns in die gleich zweimal heißen Hallen des McCormick Center, North und East. Allein etwa 250 Aussteller in der Video- und Computer-Spiele-Halle, dazu etwa doppelt soviele in der Auto- und Freizeit-Elektronikhalle. Wen wundert's da, wenn Jim Edgar, Governor of Chicago, mit etwa 60.000 Besuchern rechnet. Keine Frage, schon fast automatisch hatten wir Kamera, Stativ, Notizblöcke, Dollars und ‚Freund‘ Laptop einstecken, hatten Visum und ein neues Pack Batterien vergessen und gerade mal so den Flieger erreicht, aber: am dritten Juni dann war alles klar: GA-

MERS does SCES - erster Termin: halb neun. Letzter Termin: am Sechsten gen drei. Dazwischen Pressekonferenzen und Meetings mit Herstellern und Entwicklern, Händlern, Distributoren, Kollegen und Marketing-Spezies – halbstündig...

Good News: Das Gros der Aussteller in Chicago ist auf den Wellenreiter-Dreh gekommen. Nur ganz wenige erleiden Schiffbruch, die aber bis zum Untergang. Die Masse treibt auf Erfolgskurs und hat schon neues Land in Sicht: die Filiale in Europa. Tolle Sache, denn lange Atempausen zwischen den heißen Neuerscheinungen in den Staaten und dem letzt-



## SUMMER CES: DER SUPER

# Chicago



endlichen Deutschland-„Release“, für die der Ozean immer sorgen konnte, gehören schon bald der Vorzeit an. Dennoch: Auch all das braucht seine Zeit, und hier und heute müssen wir die eine oder andere Abweichung beim Erscheinen neuer Hits noch abkönnen. Euren Vorgeschmack auf das heiße SEGA-Strandgut könnt Ihr Euch nun abholen...

### ACCOLADE

„Summer Challenge“ und „Jack Nicklaus Power Challenge Golf“ für Euer Mega Drive sollen Ende Juni nun endlich zwei alte Hüte sein.



**X-mal werden wir noch wach... Bubsy für das Mega Drive läßt auf sich warten**





**Spielerevolution:**  
Active bietet 52  
Spiele in einem  
Cartridge an -  
ohne rot zu wer-  
den...

Weihnachten hinaus arbeiten die Jungs bei Accolade an einem actionreichen Racing-Game, dessen Konzept einer US-Cartoon-Serie entspringt: „Speed Racer in The Challenge of Racer X“... Der Preis: etwa 120 DM. Mehr darüber in einer Eurer nächsten GAMERS.

## ACCLAIM

...geben sich in der amerikanischen Bänkerstadt Chicago völlig locker: Eine Fete ist angesagt, die „International Night“ - natürlich überwiegend im Zeichen des knallharten Powersports: „WWF“. Laßt Sportler fliegen, zum Beispiel mit „WWF Royal Rumble“ auf dem Mega Drive. Wenn Ihr Glück habt, wird dieser Wrestlespaß zur Zeit gerade verladen (mehr dazu in GAMERS 6/93...). Zu Weihnachten schon auf Mega CD: „WWF Rage in the Cage“, prügeln „scheibenweise“. Des weiteren im Herbst: Robocop für all Eure Sega-Maschinen erscheint schon Ende August, gefolgt von der Blödelklamotte „Addams Family“ im September, ebenfalls für Segas Mega-Drive, Master System und das Game Gear. Noch ein wenig länger brauchen Acclaims Entwickler für den „Quarterback Club“ auf Mega Drive-Basis. Der soll dann auch gleich ganze 16 MBit verzehren. Ihr habt noch Fragen? „Mortal Kombat“? O.k.: Bitte umblättern auf die Seiten 41 und 46/47. Und was mit Mega CD ist? Na klar, auch übers ROM dürft Ihr die knallharten Straßengangs mit den dicken Armen und Beinen bald 'tanzen' lassen.

## ACTIVE

Ganz anders hingegen hält es das Label Active Enterprises. Die britische 'Limited' und die US-'Incorporation' üben sich derzeit in einer ganz eigenen Interpretation von Low Cost im Videospiel-Bereich: Demnächst wirft das Haus neben „Cheeta“-Plastikfiguren und -Gummipüppchen, CD-Playern und 16 Bit-Adaptoren ein 16 Bit-Cartridge fürs Mega Drive namens „Sport 5“ auf den Markt. Fünf mal Sport zum Preis von etwa einem Mal, das geht ja noch. Was auch in unseren heimischen Läden schon jetzt zu finden ist: „Action 52“, auch für Eure Mega-Maschine. Ja, richtig geraten! 52 Games in einem Cartridge, versehen mit einem Active-Qualitätssiegel, das ist - da haben die 'Actives' ganz recht - revolutionär. Was Euch hier für etwa 130 Mark erwartet, beschreibt Euch die Kehrseite der Verpackung so: „Hol 'Dir die 52 neuen aufregenden Spiele für Genesis Videospiele-Konsole! Versuche BILLY BOB aus dem Turm zu befreien und ihm, MARYLOU zu retten hilf! Kämpfe als ACTION GEMEMASTER, wenn er sich in einen der furchterregenden CHEETAHMEN verwandelt, um die gefährlichen ACTION 52 Angreifer zu vernichten. Diese beiden Spiele und 50 weitere dazu sindest du in diesem „Multi-Game-Pak“, dass Dir viele viele spannende Actionstunden garantiert.“ Tirsich, was? Ob's die Masse macht, bleibt fraglich...

## CODEMASTERS

Den Briten David und Richard Darling scheint



ihren sportiv aufgemachten „Micro Machines“ (Test für das Mega Drive findet Ihr in dieser Ausgabe, im September folgt die Game-Gear-Version) tatsächlich ein Durchbruch zu gelingen! Grafisch schlicht, aber von hervorragender Spielbarkeit ist es jetzt die Spielerherzen dies- und jenseits des großen Teichs erobern. Die beiden Folgetitel „Fantastic Dizzy“ (MD, GG, Jump&Run, September) und „Cosmic Spacehead“ (MD, GG, Jump&Run, November) sind in Vorbereitung.

## JUMP INS NÄCHSTE LEVEL

is  
elling...

sprach, so PR-'Officer' Alan Welsman.

Auf Herbst hin schießt sich das Sportiv-Label mit treffsicherem Untertitel ein: 'Games with Personality'. Nach Al Michael (Baseball), Jack Nicklaus (Golf) und Mike Ditka (Football) geht's jetzt für Sega-Mega-Player weiter im Sport-Programm mit Brett Hull und Pelé. Brett, einer der erfolgreichsten NHL-Tor-schützen seit Wayne Gretzky und Sohn des Hockey-Stars

Bobby Hull in den späten 60ern und den 70er Jahren, steht Pate für das progressive Acht-Mega-Bit-Cartridge „Brett Hull Hockey“. Digitalisiertes Eishockey mit Brett liefert unter anderem hier Grundlagen, Playoffs und Replay-Möglichkeiten samt Manager-Funktion, programmiert nach Vorgabe des Meisters selbst lassen die Spannung unermeßlich steigen. Ein Preview gibt's in GAMERS 6/93.

Auch Sportskanone Pelé, hier in Chicago zu mancher Autogramm-Sunde verdonnert, hat's faustdick unter den Sohlen: World Cup 1962 in Brasilien und die 74er WM in Mexico, das waren Pelés Sternstunden. Jetzt kommt Pelés Praxiswissen einer gleichnamigen Soccer-Simulation zugute: „Pelé“. Rechtzeitig zu X-Mas könnt Ihr das Ding für 100 Märker bekommen.

'Go Speed Racer Go!' Über

Gemeinsam mit ihren Kollegen aus San Jose in Kalifornien bereitet sich Alan Welsmans Londoner Crew jetzt auf das Erscheinen ihres - nennen wir es mal interaktiven Cartoons vor. Springinsfeld Bubby ist ein quietschfideler Rotluchs. Und wenn der Frechdachs auf die Rolle geht, bleibt keines Eurer Augen trocken. Ihr habt ein Mega Drive? Allein oder im Duett könnt Ihr ab August für runde hundert Mark den Witzbold über Stock und Stein jagen. Hitverdächtig? Allemaal. Wenn Ihr Sonic mögt, ist „Bubby in Claws Encounters of the Furred Kind“ genau Euer Kandidat. Übrigens: In den Staaten hat das Kerlchen schon jetzt ein Angebot für die Hauptrolle in einem neuen TV-Cartoon: Als 'Bubby Bobcat' geht es halbstündig am Wochenende in 'Kid's Day Off' auf Sendung. Auch ein Bubby-Comic sei derzeit im Ge-



# AKTUEL

## Chicago is calling...

### ELECTRONIC ARTS

Das MD wird bei EA wie immer gut bedient. Ob und wann Umsetzungen der nun folgenden Titel für MS und GG folgen, lassen wir Euch selbstverständlich alsbald möglich wissen. Für Juni angesetzt (Test übrigens in dieser Ausgabe) ist „Jungle Strike“. Ihr könnt ja mal auf Seite 62 nachschauen, wie es weggekommen ist.



Ob Strategie oder Sport - Action darf bei EA nicht fehlen: General Chaos (o.), NBA '94 (u.l.) und James Pond 3 (r.)

Für den August hat man „General Chaos“ vorgesehen, ein Kopf-an-Kopf-Action-Game mit etlichen Strategie-Einlagen.

Nach Magie klingt „Techno Clash“ sicher nicht, doch gerade damit bekommt man es bei dem für August zu erwartenden Actiongame, welches auch das neue Sega-Pad mit sechs Knöpfen unterstützt, reichlich zu tun.

Zukunftsbasisball mit jeder Menge schriller Ideen verspricht „Super Baseball 2020“, welches im September erhältlich sein soll. John Madden Football '93 ist passiert, da arbeiten die Eprom-Brenner bereits am Nachfolger. Schon jetzt in erreichbarer Nähe: Die '94er EA-Sports-Cartridges. „John Madden Football '94“ wie auch „NBA '94“ erscheinen für Euer MD gerade noch vor

Weihnachten, früher kommen „Bill Walsh College Football“ (noch Ende August) und „NHLPA Hockey '94“ (im September).

Mit der Sardini-Familie bekommt man es sogar noch im September in „Haunting starring Poltergeist“ zu tun. Jede Menge Horror, Action und Strategie sind mal wieder garantiert.

Ein alter Bekannter kehrt im Spätherbst zurück. James Pond gibt sich in „James Pond III: Operation Starfish“ die Ehre und entzückt mit einer Menge neuer Features. Die Handlung? Der böse Dr. Maybe baut auf dem Mond jede Menge Joghurt, Käse etc. ab, um den Weltmilchreihandel zu monopolisieren. Nun ja, so lange das Spiel gut ist...

Last but not least wird es „Blades of Vengeance“ ein Barbarenspiel im Kielwasser von Golden Axe etc. geben. Wann es allerdings genau erscheint, stand auf der Messe noch nicht fest. Was allerdings feststeht ist, daß das Spiel einen Zweispieler-Modus enthalten wird... Ja, und dann war da noch dieser Schach-Weltmeister. „Kasparov's Gambit“ wird das Produkt heißen. Bisher steht aber noch nicht fest, wann genau und für welche Systeme es erscheinen wird. Wir halten Euch auf dem laufenden. So viel dazu.

### EXTREME

Interessante Dinge gab's auch bei dieser Company zu sehen. Leider ist der Europavertrieb für diese Produkte noch nicht geklärt, was aber demnächst erfolgen soll.

Fürs erste Quartal 1994 ist der „Warrior of Rome III“ (MD, Strategie) anvisiert, bei dem man sich nun bereits zum dritten Male in historischen Schlachten versetzt findet.

„Battletech“ (MD, MCD, Action, 1. Quartal '94) versetzt Euch mal wieder in die Lage, mit Monster-Kampfbotern ins Feld zu ziehen. 25 Szenarien, fünf Terraintypen und acht verschiedene Mechs sorgen für die nötige Abwechslung.

Ebenfalls unfriedlich gibt sich „The Third World War“ (MCD, Strategie, 4. Quartal), bei welchem man als Herr-

scher eines von zwanzig Ländern um die Vorherrschaft ringen muß. Wenn das mal bei uns erscheint...

Jetzt in den Staaten bereits erhältlich ist „Black Hole Assault“ (MCD, Action), bei dem man wild um sich ballern muß. Näheres zu diesen Games erfahrt Ihr alsbald möglich.

### KONAMI

...expandiert - erfreulicherweise mit dem Stoff für Sega-Slots! So gibt es jetzt neben der Konami Deutschland GmbH eigene Niederlassungen für Mega-Drive- und Master-System-Games in der Schweiz und in Wien (Österreich). What's new? „Rocket Knights Adventures“ ist GAMERS-Lesern längst ein Begriff. Im September geht das Mega-Drive-Cartridge nun in den Handel. Ihr habt einen Nintendo-Freak in der Clique? Dann brauchen wir Euch über die „Castlevania“-Legende kaum noch aufklären. Konami macht jetzt den Traum aller Mega-Driver wahr und bringt das Superlativ-Adventure, eigens auf MD-Verhältnisse programmiert. Erste spielbare Sequenzen sehen neuartig und ausgesprochen vielversprechend aus. Durchhalten ist angesagt - bis Oktober jedenfalls. Zeitgleich wird es eine Mega-Delikatesse für Action-Adventurer geben, die hier auf der Show den nicht ganz unpäßlichen Arbeitstitel „Monsters“ trägt. Konami-Kuschke merkt an, daß sein Unternehmen die hier gezeigte Originalversion in unseren Landen per Selbst-Indizierungsantrag vom Tisch fegen möchte und eine den europäischen Bestimmungen entsprechende, entschärfte Version in den Handel führen wird. Voraussichtlicher Titel: „Zombies“. Mehr dazu später...

Wer oder was am helligen



Turtles Tournament Fighters (MD)



Bald heißt's aufgepaßt, wenn die „Zombies“ kommen...

Abend nicht fehlen darf, sind die Turtles. Ja, sie laufen wieder und sind jetzt gelenkiger denn je, denn die Biester eifern jetzt der Straßenkämpfer-Zunft nach: „Turtles Tournament Fighters“, das sind große Lurchen-Sprites, die sich nun wahrlich nicht schonen. Paßt bloß auf, daß die Eure Mega-Maschine nicht kleintrampeln!

### MICRO PROSE

Denjenigen unter Euch, die sich auch in der Heimcomputer-Szene ein wenig auskennen, wird MicroProse sicher ein bekannter Name sein. Die Strategie- und Simulationsexperten schießen sich derzeit auf Konsolen ein. Erste Ergebnisse für Sega: „Pirates Gold“ (MD, Strategie, Sommer), eines der erfolgreichsten Strategie-Spiele, die jemals geschrieben wurden und „F-15 Strike Eagle II“ (MD, Action/Simulation, bei uns im Spätsommer zu haben), einer der erfolgreichsten Simulatoren, die je geschrieben wurden. Bei so viel Erfolg können wir für die MD-Fassungen ja nur das Beste erwarten...



### MILLENNIUM

...macht augenscheinlich den undankbarsten aller Jobs: Als Entwickler schaffen die Leute aus Cambridge - im Auf-

trag - so manches Game, ernten aber selbst nur selten die Lorbeeren. Greifen wir die Gelegenheit beim Schopf und schauen einmal, was bei Michael, Keith und Ian derzeit in der Pfanne schmort: Das derzeit wohl einzige Eigenprodukt, welches bei Keith Smith und Michael Hayward für das



Mega Drive im Werden ist, macht schon jetzt eine sehr gute 'Mine': „Diggers“, ein potentes Abenteuer auf dem Planeten Zarg mit so mancher Action- und Strategie-Einlage, besticht vor allem mit aufwendiger Grafik und interaktiven Abläufen. Man schreibt den



412. Tag im Zarg-Jahr. Doch diesmal ist es nicht der gewöhnliche 412.: Das 'Zargon Trading Centre', eine der plan-

netarischen Wirtschaftsmetropolen, gerät heute außer Rand und Band, wenn die große (Gold-)Gräber-Championship beginnt. Ein wildes Graben und Rennen, Mann gegen Mann und Minenmag-naten durch insgesamt 33 Minen mit unterschiedlichen Aufschlüssen soll beginnen. Auch wenn's noch etwas dauert: wir wünschen Euch viel Spaß!

Das zweite Produkt für die Sega-Player, welches bei Millennium gerade gar gekocht

wird, ist nichts geringeres als „James Pond III - Operation Starfish“, wird aber, wie Ihr bereits erfahren konntet, letztendlich unter Electronic Arts vertrieben.

## NAMCO

Lediglich zwei Ankündigungen für den Juli hat Namco zu vermelden, deren Spiele bei uns im Moment noch nur als Imports erhältlich sind. „Rolling Thunder 3“ (MD, Action, Juli) vereint auf ein Drittes sämtliche Qualitäten seiner Vorgänger in sich und dürfte



Easy Rider 3?

kaum vom Hocker reißen.

Als für Horror-Fans geeignet erweist sich „Splatterhouse 3“ (MD, Action, Juli). Jede Menge Monster und viel Masaker geben diesem Game seine besondere Note.

## PSYGNOSIS

Von diesem Stand gab's nicht viel zu vermelden. Für Sega wird man demnächst drei Titel auf den Markt bringen. Im



Noch niedlicher durch das 'y': Ex Wiz 'n Liz jetzt Wizzy 'n Lizzy

Sommer kommt „Wizzy 'n Lizzy“ (ehemals 'Wiz 'n Liz', MD, Jump&Run), bei dem zwei Magierchen Osterhasen retten müssen. Im September kommt „Puggys“ (MD, Jump&Run), die Sache mit dem gestohlenen Raumschiff, und im Spätherbst werden sich zumindest die Amerikaner mit „Microcosm“ (MCD) vergnügen dürfen - wie Ihr seht, hat sich seit der letzten Messe nicht viel getan, außer daß Psygnosis von Sony gekauft wurde, falls Euch das interessiert

## SEGA

„Welcome to the next Level“ - Segas Schluhruf auf der '93er Summer CES. Ganz klar: Als Aushängeschild Nummer

eins fungieren auch auf dieser Show einmal mehr unsere bestens bekannten Freunde Sonic und Tales, und das nicht zu knapp. Sonicmania reißt nicht ab, doch dazu später... Zweites und ebenso unbestrittenes Highlight: das „Mega CD“, welches in den Staaten ausnahmsweise unter der etwas schlichteren Bezeichnung 'Sega-CD' gehandelt wird. Darüber hinaus setzen die Sega-Manager all das bislang erarbeitete Know-how auf das Entwicklungspferd: „Sega VR“ ist der eine Appetitmacher, „Menacer“ und der „Activator“ sind schon die nächsten. Was sich dahinter verbirgt? Nun, beginnen wir doch einfach ganz vorn: mit der bekannten Materie...

Wie jetzt auch das ROM, erfreut sich das Mega Drive schon etwas länger eines eigenen Namens in den Staa-

# GAME EXPRESS

Summer Challenge	Preis a. Anfr.	Crüe Ball us	69.-	Gynoug dt	39.-	Leynos jp	29.-	Predator II us	89.-	TMNT Turles dt	89.-
Waynes World	Preis a. Anfr.	David Robinson us	69./79.-	Hit the Ice	79.-/89.-	LHX Attack Chopper us	89.-	Quackshot jp	89.-	Toe Jam & Earl jp	39.-
Blaster Master II	Preis a. Anfr.	Desert Strike us/dt	79.-/89.-	Idiana Jones dt	39.-	Lotus Turbo C. dt	99.-	Risky Woods us/dt	89./99.-	Turrican dt	49.-
CD Batman Return	Preis a. Anfr.	Double Boy jp	39.-	James Bond 007	79.-	Mega 16 Menus dt	99.-	Rainy Day Rescue dt	99.-	USA Team Basketball us	99.-
CD Time Gal	Preis a. Anfr.	Double Dragon jp	79.-	Jewel Master dt	99.-	Monaco GP 2 RGR pl/dt	89.-	Shadow Dancer jp	39.-	Winter Challenge dt	39.-
Streetfighter II	Preis a. Anfr.	Dragons Fury dt	99.-	Joe Montana III us	99.-	Moonwalker dt	39.-	Shining Force	Preis a. Anfr.	Wonderboy 5 nur 60Hz	19.-
Snowball Brothers	Preis a. Anfr.	Eco Dolphin dt	99.-	John Madden 92 us	99.-	Muhammed Ali	Preis a. Anfr.	Shining Force II	Preis a. Anfr.	World of Illusion dt	89.-
Agassi Tennis nur RGB	89.-	Euro Club Soccer dt	99.-	John Madden 93 us	99.-	Muhammed Ali dt	89.-	Shining Force III	129.-	WWF Wrestlemania us/dt	89./99.-
Alien III us	79.-	F15 Strike Eagle II	Preis a. Anfr.					Side Pocket dt/us	99./89.-	Arcade Powerstick	79.-
Amazing Tennis	59.-	F22 us	79.-					Sonic II jp/dt	69./89.-	Japan Converter	19.-
American Gladiators	99.-	Fantasia jp	39.-					Spiderman dt	99.-	Converter us 60 Hz auf dt	Preis a. Anfr.
Aquatic Games us/dt	69./99.-	Fatal Fury	109.-					Splatterhouse III	99.-	CD Converter us/dt/jp	Preis a. Anfr.
Ariel	89.-	Final Fight CD-ROM	Preis a. Anfr.					Steel Taloons us	89.-	RGB Kabel	19.-
Bad Omen jp	39.-	Fieremustang jp	49.-					Streets of Rage II dt	89.-	PRO2 Pad	39.-
Batman	39.-	Flintstones	89.-					Sunset Riders dt	99.-	Manacer dt	129.-
Batman Return us/dt	79./99.-	G-Loc	69.-					Super Battle Tank us	89.-	Action Replay PRO	109.-
Battletoads	89.-	Galahad us/dt	99.-					Super Offroad dt	39.-	Magnum Set	349.-
Block out jp	29.-	George F. Boxing us	79.-					Super Shinobi dt	39.-	Mega Drive a. Spiel dt/1999	229.-
Bulls vs Lakers dt	39.-	Ghost'n Ghouls jp	49.-					Task Force Harrier	39.-	Mega Drive m. Sonic	649.-
Captain America us	69.-	Global Gladiator us	99.-					Terminator II us/dt	89./99.-	Umbau Mega Drive auf 60 Hz	59.-
CD Jaguar XJ220	99.-	Gods (nur auf 60Hz)	79.-					Terminator dt	89.-	NEU!	
CD Wonderdog	Preis a. Anfr.	Golden Axe dt	39.-	Jordan vs Bird us	69.-	NHLPA Hockey us/dt	89./99.-	Thunderforce IV dt	89.-	T-Shirts Tiny Toons usw.	
Chakan dt	99.-	Golden Axe III	Preis a. Anfr.	Kid Chameleon jp	99.-	Onslaught dt	39.-	Tiny Toons dt	89.-	ad BM 39.-	
Chuck Rock	89.-	Grandslam Tennis dt	99.-	Klaxx dt	89.-	PGA Tour Golf II us	89.-				
Crackdown jp	29.-	Green Dog us	89.-	Leaderboard us	89.-	Power Monger us	89.-				
				Lemmings dt	89.-						

# Tel. 089/54 38 088

GAME EXPRESS, Häberlstr. 26, 80337 München  
 Öffnungszeiten: Mo - Sa, 10 bis 20 Uhr • FAX 089/53 42 54

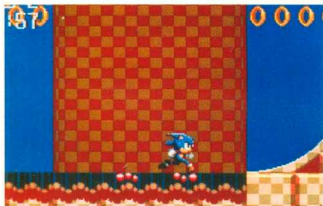
Wir verkaufen auch Software für Amiga, SNES, PC, NEO-GEO und CD-ROM!  
 Auch An- und Verkauf von gebrauchten Modulen! • Versandkosten DM 8,- zzgl. Nachnahme, ab DM 250,- frei.  
 Lieferung ins Ausland nur gegen Vorkasse. Auskunft über Neuheiten und weitere Angebote telefonisch  
 Auch Ladenverkauf! • Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten.



# AKTUEL

## Chicago is calling...

ten: 'Genesis'. Gemeinsam mit dem CD-ROM wird es im Herbst dann auch in Europa Zeit für ein Debüt des „Mega Drive 2“. In neuem Look mit „Sonic the Hedgehog 2“ und Control-Pad steht das Ding 'drüben' als optisches Gegenstück zum Mega CD bereits in den Stores. Dazu gibt's, eigens für Streetfighter 2 & Konsorten entwickelt, ein sogenanntes „6-Button Arcade Pad“, für die noch 'härteren' Brocken das „Menacer“ zu



oben: Sonic Chaos (GG)  
rechts: Sega VR

**Sonic allerorten: Jetzt hängt der Kleine schon unter dem Messedach**

erwerben. Im Amiland liefert Sega das Rohr derzeit im Pack mit „T2“ oder im „6-in-1-Pack“ aus. Für letzteres hat man eigens nach dem geschmackvollen, 'im Dauerfeuer-auf-Pappkameradenballern'-Prinzip schnell ein paar unkomplizierte Spielchen namens „Space Station Defender“, „Ready, Aim, Tomatoes!“, „Frontline“, „Whackball“, „Pest Control“ und „Rockman's Zone“ entwickelt. Aber: Schon gegen

X-Mas bekommen die Fans in den Staaten ein weiteres Game auf dieser beliebten Baller-Basis geliefert: „Monster Hunter“, im Prinzip noch ähnlich, grafisch jedoch bei weitem komplexer und in Sachen 'Pappe' dann mit animierten Gegnern, wie z. B. Fledermausen.

Wer auf das Menacer scharf ist, sollte wissen, daß der Umgang damit sowohl im Ein- als auch im Zwei-Spieler-Modus (der zweite Spieler bedient hier das normale Control-Pad) möglich sein wird.

Sonicmania allerorten! Ja, der kleine Held feiert auch bald bei uns daheim sein großes Comeback: in „Sonic Spinball“, als Hauptakteur in einem gigantischen Flipper. Auch auf Game Gear folgt 'ne neuartige Variante. Diesmal: „Sonic Chaos“.

Unter dem Code-Namen „Sega VR“ verbirgt sich ein beachtliches Stück Weiterentwicklung: Eine Brille. 3D und Virtual Reality in 360 Grad, das eröffnet zumindest in den Staaten bald ungeahnte Spieldimensionen. Die ersten 360-Grad-Games werden brisante Titel wie „Iron Hammer“, „Nuclear Rush“, „Matrix Runner“ oder „Outlaw Racing“ sein.

Ebenso witzig wie progressiv: der „Activator“. Jetzt werdet Ihr zum absoluten Abbild Eurer Spielfigur. Der Trick: ein 'magisches' Achteck, gekoppelt via Kabel mit Eurem Mega Drive, wird auf dem Boden vor dem Bildschirm ausgelegt. Ihr beugt Euch mit beiden Füßen in dessen Inneres, und schon verkörpert Ihr die zu steuernde Figur. Im Klartext: Ihr hebt das Beinchen, der Sprite hebt das Beinchen. Das wird Aerobic ohne Ende!

Früher angekündigt und GAMERS-Themen für demnächst sind u. a. solche Knaller wie „After Burner III“ (MCD), „Desert Demolition starring Road Runner and Wile E. Coyote“ (MD), „Dinosaurs for Hire“ (MD), „Ecco the Dolphin“ (MD, MCD, GG), „Instruments of Chaos...Starring young Indiana Jones“ (MD, MCD), Spielberg-Verソフト „Jurassic Park“ (MD, MS, GG), „Marvel Comics X-Men“ (GG) oder „Phantasy Star III - Generations of Doom“ fürs MD, „Ranger-X“

(MD), „Rise of the Dragon“ (MCD), „Shadowrun“ (MD), „Shinobi III“ (MD), „Streets of Rage 3“ (MD), „ToeJam & Earl 2“ (MD) und „X-Men“ fürs Mega Drive; unter dem 'Sega-Sports'-Label dann „Joe Montana NFL Football“ für Mega CD, „NBA Action 94 hosted by Marv Albert“ (MD), „NFL Football '94 starring Joe Montana“ (MD) oder „World Series Baseball“ für Mega Drive, Mega CD und Game Gear, um Euch nur ein wenig des Wassers im Munde zusammenlaufen zu lassen...

## SONY IMAGESOFT

Eine zweifelsohne gewinnträchtige Lizenz erscheint im August: „Hook“ (MD, GG), wie auch „Power Factory“ (Unterzeile: „Featuring C+C Music Factory“), ein 'Game' zum Erstellen eigener Musikvideos, „Gonna Make You Sweat“ und 'Things That Make You Go hmmm' inklusive.

Alle Freunde der Nacht werden sich für „Dracula“ (MD, MCD, beide September, GG, August) interessieren, bei dem man Coppolas Literweise-Blut-Film mehr oder weniger originalgetreu nachempfinden kann.

Im Oktober dann werden sämtliche GG-Besitzer mit „Gear Works“ beglückt, einem Puzzlespiel, bei dem sich alles um Zahnräder dreht.

Nach dem 'Großer-Preis'-Prinzip funktioniert "Jeopardy!" (MCD, November), welches als voll digitalisierte Fernsehshow mit einer angeblich enorm großen Datenbank an Fragen und Antworten aufwarten kann. Auch im November, und auch für Fernsehfans kommt gleich die nächste Show, „Wheel of Fortune“ (MCD), welche in Deutschland unter dem Namen 'Glücksrad' für kostengünstige Unterhaltung sorgt.

Und wieder Fernsehen: „ESPN Baseball Tonight“ (MCD, MD, November) bringt Spiel und Sportsendung mit 28 mitversoffteten großen US-Vereinen im Doppelpack auf den Schirm.

Neues Spiel, neue Lizenz. Während „Cliff-

hanger“ drüben in den Kinos anläuft, laufen die letzten Arbeiten am Spiel für MCD (Oktober), MD und GG (beide November), in dem sich Syl actionlastig durchs Leben schlägt.

Noch einen halben Kopf größer als Herr Stallone und eine ganze Ecke beliebter dürfte ein anderer Herr S. sein, der mit seinem „Last Action Hero“ im November (MCD, GG) und Dezember (MD) für volle Kassen sorgt.

So, einen haben wir noch. „ESPN Sunday Night NFL“ (MCD und MD) bringt den Bildschirm durch Footballer-Füße zum Erleben. Ergänzt wird das Ganze wiederum durch die Berichterstattung der ESPN-Crew.

## SPECTRUM HOLOBYTE

„Beastball“ für das Mega Drive ist eine neue Rabiat-Sport-Variante nach dem Motto 'Erst zuschlagen, dann abspielen' mit ordentlich Extrawaffen und ...Blut.

Zweiter Titel im Bunde ist „Soldiers of Fortune“ (MD, Action/Strategie), bei uns wohl eher unter dem Titel 'The Chaos Engine' bekannt. Zwei von sechs wählbaren Charakteren müssen versuchen, eine bössartige, mutantenerzeugende Maschine in den Orbit zu schießen (den um einen anderen Planeten, wohlgemerkt).

## TECMAGIK

Lediglich neue Versionen der bereits angekündigten Titel: Nach dem mäßig begeisterten „Andre Agassi Tennis“ für MD und MS

Streß bei „Sylvester & Tweety“





rüstet man hier für die GG-Tragödie. Des weiteren zauberten die Jungs aus Redwood City Vorversionen von Jump&Run „Sylvester and Tweety“ (MD, GG, Weihnachten). „Pink goes to Hollywood“ (das 'Pink-Panther'-Spiel, MD, Jump&Run, Weihnachten) und „Steven Seagal“ (MD, Action, '94) aus ihrem Sack.

## STORM/THE SALES CURVE

Erstes Viertel 1994: „The Lawnmower Man“, das Cyberspace-Epos um Dr. Angelo und Jobe wird auf Mega



Nimmt Formen an: Storms „The Lawnmower Man 2“

Drives und Mega CDs gespielt... In den Staaten gab es den neuesten Stand zu sehen: Bombastisch!

## U.S. GOLD

Die Vorbereitungen auf die Olympischen Winterspiele in Lillehammer laufen auch in der Entwicklungsabteilung von U.S. Gold auf Hochtouren. „Olympic Winter Games“ (MD, GG) heißt das offizielle Produkt, bei dem man sich in zehn verschiedenen Disziplinen beweisen darf.

„Strider Returns“ (MD, GG) läßt den guten alten Recken noch einmal auferstehen.

Hubschrauberfans könnten über „Gunship“ (MD) erfreut sein, und „James Pond II – Codename: Robocod“ dürfte Euch ein Begriff sein. Jetzt wird endlich das Game Gear bedient.

Das Dickste – im wahrsten Sinne des Wortes – kommt aber wie üblich zum Schluß. Laufen, Schlagen und Zermalmen stehen auf dem Programm bei „The Incredible Hulk“ (MD, GG) auf 16 MBit.

## VIRGIN

Das Strategie- & Wirtschafts-Spiel auf und um den Wüstenplaneten Arrakis. „Dune I“, soll noch in diesem Sommer auf Mega CD erscheinen. Dem Spieler fällt dabei selbstverständlich die Rolle des Paul Atreides zu, der die bösen Harkonnen schlagen muß.

„Wrath of the Gods“ (MD, Strategie, Sommer) ist der direkte Nachfolger der 'Populous'-Spiele und wird die im September bei uns auf den Markt kommende Sega-Maus unterstützen.

Im Herbst dann kehrt man zum Wüstenplaneten zurück, wo man in „Dune II: The Battle For Arrakis“ (MD, Maus) in eine Militärschlacht um Vorrerschaft und Spice-Gewinnung verwickelt wird.

„Caesar's Palace“, das Spiel zum Geldgrab, erscheint im Herbst für das MD. Nach der einmaligen Investition in Sachen Modul kann man sich die Zeit mit zwölf verschiedenen Glücksspielen vertreiben. Alle Handhelden unter Euch werden ebenfalls im Herbst



mit „Wolfchild“ (GG, Action-Jump & Run) beglückt.

Um Garaus geht es auch bei „Chuck Rock II“ (MD, MCD, Jump & Run, Herbst), welches noch immer vor der Tür steht...

Eine erste 'Compilation' wird ebenfalls im Herbst für das MCD zu haben sein: „Out Of This World I + II“ dürfte Kenner erfreuen, hat man doch das hervorragende Gameplay wieder Superspiele auf eine CD gepackt.

Echt robotig und mit jeder Menge schwerem Metall hat man 's diesen Winter noch zu tun, wenn nämlich Robocop, der es nun endlich mit seinem dritten Film bis in die Kinos geschafft hat, gegen die Terminator-Bedrohung antritt. „Robocop versus The Terminator“ (MD, MCD, GG, Action) ist eine der wunderbarsten Crossover-Lizenzen – mal sehen, was aus der Comic-Vorlage wird...

Und nochmal blitzen rote Robot-Augen, denn „The Terminator“ (MCD, Frühjahr '94) erlebt seine xte videospieleerische Auferstehung. In der Rolle des Kyle Reese muß der Spieler... aber die Geschichte kennen wir ja schon! Neu an der Sache ist das angeblich revolutionär beeindruckende und außerordentlich tolle „Q-Sound“-System, mit dem man Surround-Effekte ohne Surround-Anlage erzielen will.

Ach so, Ihr meint, wir hätten was vergessen... Diese unbedeutende Lizenz namens „Jungle Book“ (MD, MS, GG, voraussichtlich Weihnachten). Wir haben's gesehen und kurz angespielt. Qualität ähnlich „Cool Spot“. Mehr verraten wir aber nicht. Ich sag' nur: Herbert, freu' Dich!

## WALT DISNEY PRODUCTIONS

Großer Bahnhof in Chicago, Hotel Nikko, morgens um halb acht. Gala-Frühstück, Show und Konferenz mit

Richard Branson (Chairman Virgin Games) und Jeffrey Katzenberg (Chairman der Walt Disney Studios). Das letzte Highlight ist eine Co-produktion zwischen Virgin Games (Entwicklung), der Walt Disney (Lizenzgeber) und Sega (Vertrieb). Ja, ganz recht, da klinkt sich selbst



Hollywood in das Konsolengeschehen ein; und tatsächlich könnten die 16 MBit-Spitzenabenteuer um „Disney's Aladdin“ und seine Wunderlampe für das Mega Drive die ganz große Nummer gegen Ende des Jahres werden. Wir warten's ab...

Ulrich Mühl/  
Matthias Siegl

Da warten alle drauf: „Disney's Aladdin“ fürs Mega Drive

Mo. bis Sa.  
Tel.: 07457/5534 von 8.00 - 12.00  
07472/43514 von 14.30 - 18.50

**SEGA Games World**

7407 Rottenburg, Kirchgasse 6  
Video & Computergames

Laden und Versand

Super NES	MD	GG	MS
Lost Vikings 119,-	Sidekick 329,-	uwv.	
Starfox 109,-	Sengoku 2 389,-		
Fatal Fury 119,-	Fatal Fury 2 379,-		
Alien 3 119,-	Visionpoint 549,-		
Player Man. 119,-	Mutual Resistance (unbekannt)		
Tom&Jerry 109,-	(System unknown)		
B.O.B. 129,-	Neuhelden auf Anfrage!		
Baby 119,-			
Pushover 99,-			

Lieferung per N. N. zzgl. 8,- DM Porto  
Ab 3 Spiele Versandkosten frei.

Global Gladiator 9, A  
Bunny 209,-  
Fredderator 2 109,-  
Nelo 99,-

!Achtung!!  
Jeder 100ste  
Besteller bekommt ein Spiel.

Wohin? Gehe, finde die WIK's Gameworld. Ruff einfach an!!!

**SEGA Mega Cass.**

Streets of Rage 2 99,95  
Tiny Toon 109,90  
Desert Strike Dt. 119,90  
Side Pocket 99,95  
Rise to the Rescue 99,95  
Attentatier II 119,90  
Outlander 119,90  
Tactania 119,90  
World of Illusion 119,90  
Sonic 2 119,90  
Bio-Hazard Battle 119,90  
Eco the Dolphin 99,95  
Lotto Turbo Challenge 99,95  
Alien 3 119,90  
119,90

Laufend Neuheiten!

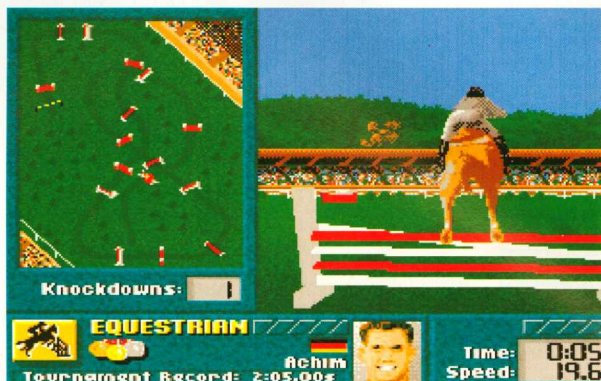
SEGA Spiele

SEGA Mega Drive mit 1 Pad 199,00  
SEGA Mega mit Sonic 1 239,00  
SEGA Game Gear 4 Spiele 249,00



# SUMMER CHALLENGE

Na, wartet Ihr schon ungeduldig auf die nächsten Olympischen Spiele? Könt Ihr sie kaum noch erwarten? Dann hat Sportprofi Accolade genau das richtige für Euch, um die Zeit bis 1996 zu überbrücken.



Grafisch am imposantesten wurde das Pferdespringen umgesetzt.

Schon vor längerem sorgte Accolades „Summer Challenge“ auf den Personal Computern für Aufsehen. Nun kommen endlich auch alle Mega Drive-User in den Genuß dieses olympischen Videospiegelvergnügens, das Euch die Gelegenheit bietet, allein oder mit bis zu neun (!) Freunden auf die Jagd nach olympischen Schwermetall zu gehen. Nach der obligatorischen Er-

öffnungszeremonie geht's los. In acht verschiedenen Disziplinen müßt Ihr Euer 'sportliches Können' unter Beweisstellen. Ist kein Freund zur Hand, konkurrieren neun von der Konsole gesteuerte Athleten mit Euch, die in drei Klassen aufgeteilt sind: Amateur-, Profi- und Weltklasse-Sportler.

Die Reihenfolge der Wettkämpfe, die Summer Challenge bietet, darf selbst bestimmt werden, kann also anders sein, als in der folgenden Beschreibung. Widmen wir uns als erstes dem Bogenschießen, das in den Jahren 1900, 1904, 1908 und 1920 zu den olympischen Disziplinen gehörte. Erst 1972 wurde es fester Bestandteil des internationalen Treffens. Bei Accolades Olympiade



Wer immer artig ins 'Schwarze' treffen will, muß nicht nur eine ruhige Hand haben, sondern auch geduldig sein.

Ausscheiden aus dem Wettbewerb.

Noch kniffliger als das Springreiten ist Wildwasserkajak. Wie beim Riesenslalom des Skisports gilt es auch hier, durch gesteckte Tore zu fahren. Für jedes verpaßte Tor hagelt es eine Strafzeit, das selbe gilt für das Berühren einer Stange. Kentert das Kajak, weil es mit Felsen in Berührung kam, werdet Ihr sofort disqualifiziert.

In die Luft geht's beim Hochsprung. Um genügend Tempo zu erreichen, muß hierbei schnellstmöglich hintereinander auf den B-Button des Joypads gehämmert werden. Knopf C oder das Steuerkreuz läßt Euch dann springen.

Viel höher hinaus geht es bei der Hochsprungversion mit Stäbchen. Auch hier dient das schnelle Kloppen auf das

dürt Ihr insgesamt viermal drei Pfeile auf die 70 Meter entfernten Zielscheiben abschießen, was aber gar nicht so einfach ist, bewegt sich das Fadenkreuz doch stets hin und her. Durch entsprechendes Gegenlenken mit dem Joypad korrigiert Ihr die Richtung. Ein ruhiges Händchen und Coolness sind vonnöten, um auch wirklich ins 'Schwarze' zu treffen. Auf den Rücken eines Pferdes versetzt Euch das Springreiten, das sehr imposant umgesetzt wurde. Recht schwierig gestaltet es sich anfangs, das Tempo richtig zu dosieren und rechtzeitig vor den Hindernissen abzuspringen. Springt Ihr zu früh oder zu spät, reißt Ihr im harmlosesten Falle eine Stange. Schlimmer ist da der Abwurf des Reiters oder eine Verweigerung. Beides bedeutet das



Nicht sonderlich aufregend: Wildwasserkajak

## Und so geht's ab...

Das Steuerkreuz dient in erster Linie zum Richtunggeben beim Reiten und Paddeln und zum Zielen beim Bogenschießen. Allerdings löst es auch Sprünge und Würfe aus.



Dient zur Tempogebung

Hat dieselbe Funktion wie Button A

Hiermit löst Ihr einen Sprung, Wurf, Schuß etc. aus







**Selbst wenn sie Dir sachte auf die Schulter klopfen: Dinosaurier küßt man nicht. Das macht Jurassic Park, Steven Spielbergs jüngst in den Vereinigten Staaten angelaufener Dinosaurier-Fantasy-Schocker ab September auch bei uns doppelt deutlich: in der Millionen-Dollar-Produktion für alle unsere Kinogänger und - umgesetzt ins Videospiel - auf allen Euren Sega-Maschinen.**



Das blanke Entsetzen: Die Jurassic-Familie macht Bekanntschaft mit einem der Gen-Zöglinge aus dem Labor



Fantastische Tricks machen aus Jurassic Park ein mitreißendes Kino-Erlebnis

**F**ossile Relikte aus längst vergangenen Tagen, ausgestellte Funde von Knochen, Fängen oder Reißzähnen einst existierender Riesenechsen, nicht zuletzt all die fantastischen Illustrationen von dickhäutigen Dämonen, die majestätisch durch Wälder aus Schachtelhalm und Riesentarn stapfen, bergen einen unbeschreiblichen Reiz an der Gattung Kaltblüter, die vor zighundert Millionen Jahren unsere Erde beherrscht haben soll.

Es war die Zeit der alten Schwarzweiß-Schinken, als sich vornehmlich japanische Regisseure den Reiz des Unvorstellbaren und Geheim-

Dinosaurier, so daß die alten Kerls wieder ganz im Dienste wissenschaftlicher Arbeit standen. Schlagzeilen beispielsweise über die deutsche Grube Messel, eine der aufschlußreichsten Fährten für „Deine Spuren im Sand“-Fans, verließen ganz in selbigem oder waren im Höchstfall für Insider und Wissenschaftler bestimmt.

Heute, gut ein Vierteljahrhundert nach der ersten grandioseren Dinowelle, schlägt das Thema wieder ein. Wanderausstellungen mit-sogar in Sachen Größe- originalgetreuen Hydraulik-Nachbildungen sorgen für begrüßenswerte Abwechslung auf den Titelseiten in deutschen Regionalzeitungen, und ein Erfolgsregisseur aus dem 'Land der unendlichen Möglichkeiten' bastelt insgeheim an einem Überfilm, der den Riesenechsen jetzt erstmals gerecht wird: Steven Spielbergs heiß herbeigesehnter „Jurassic Park“.

Daß der Meister des fantastischen Films die Dinomanie geradezu heraufbeschwört, steht außer Frage, wenn Ihr die Story verfolgt, die nach heutigem Stand der Wissenschaft nicht gerade an den Haaren herbeigezogen scheint...  
Ja, die Dinos sind los, und



## DINOMANIA: SPIELBERGS JÜNGSTER STREICH

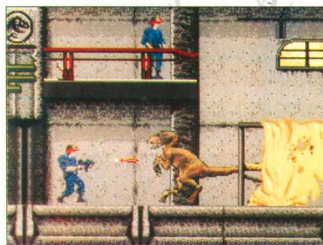
das nicht etwa, weil sie gerade mal eben hinter der Skyline von New York hervorzublitzeln. Nein, diesmal ist der Mensch nicht ganz unerheblich an der Präsenz dieser fleischigen Monster beteiligt:

„Desoxyribonukleinsäure“ oder kurz: DNS, das ist die Zauberformel, die es ermöglicht, die Prähistorik etwa 200 Millionen Jahre später erneut Revue passieren zu lassen. Alles beginnt mit einer in ein Klümpchen Bernstein eingeschlossenen Mücke. Diese



Wieder einmal versetzt Maestro Spielberg sein Publikum in atemloses Staunen

Mücke zapfte anno dazumal einen der vielen Saurier an. Fortan war das Insekt im Besitz des Saurierblutes, auch dann noch, als es sich im Harz einer Vorzeit-Pflanze verding und über die Jahr-milionen im festgewordenen Baumsaft, dem Bernstein schlummert. Wenn nun ein amerikanischer Wissenschaftler in der Lage ist, das



Einblicke in die Mega-Drive-Fassung des Abenteuers. GAMERS wird berichten

nivollen zunutze machen und sich Dinos als blutrünstige, mega-zerstörerische Riesenmonstern der Jura- und Kreidezeit entziehen. Fortan machten Tyrannosaurus Rex & Konsorten noch bis in die 70er Jahre hinein als Hauptakteure im erweiterten Umfeld der King-Kong- und Godzilla-Hysterie Filmkarriere. Dann wurde es ruhig um die





In klein waren sie ja ganz niedlich – doch mit der Zeit wächst einem so manches über den Kopf



scher Hilfe verändert der Professor nun die Erbmasse eines Lebewesens, so daß die DNS mit der Informationskette der Urechse identisch ist und

Wer nicht aufpaßt, kommt bei Jurassic Park leicht unter die Räder, pardon, Füße

'Mückenblut' zu analysieren, erhält er die genetische Erbsubstanz des Sauriers, den die Mücke vor ihrem ungewollten Ableben angezapft hatte. Mit gentechnologi-

zieht so einen echten Saurier heran. Der nun logischerweise folgende Gedankenschritt: wie wird ein eigentlich ausgestorbener Primitivling mit einem Hirn in Erbsengröße für die



Alles unter Kontrolle! Im Umgang mit Dinos muß man ab und zu die etwas wirkungsvolleren Mittel nutzen

Menschheit – oder zumindest einen sehr kleinen Teil von ihr – außerordentlich profitabel? Man widme ihm und seinen späteren Artgenossen einen Park und stelle die wilde Monster-Herde öffentlich zur Schau. Ein riskantes Unterfangen gerät aus den Fugen...

Stoff, aus dem die Alpträume sind? Richtig! Gerade richtig, um in ein paar Wochen auf Euren Mega Drives, Master Systemen oder den Game Gears einzusetzen, dann nämlich, wenn auch in unseren Kinos die neue, größte aller Dinosaurier-Paniken ausbricht...

Matthias Siegl

Ihr wollt Spiele kaufen oder verkaufen?

**TVGAMES**

ist  
Euer  
Partner!

030/7 81 15 36

Gleich anrufen und  
Gratisinfo anfordern

Schickt Eure durchgespielten  
Master, MEGA oder Super NES Module

an

**Achtung  
Berliner!**



**TVGAMES**  
Grunewaldstr. 81  
10823 Berlin

Besucht unseren Laden – Hier könnt Ihr auch leihen!

Wedding, Brüsseler Str. 19 • 4 53 22 73 \* Mo–Sa 12–20 Uhr







# SUPERBILLIG

## United Games

Händler-  
anfragen  
erwünscht!

INSELSTRASSE 9 · 55116 MAINZ (alt: 6500) · LADENGESCHÄFT: KÖTHERHOFSTR. 3

INHABER: CHRISTIAN MANN

Wir sind **Großhändler**, verkaufen unsere Spiele aber auch an **Endverbraucher**, also an Euch.

Endverbraucher (also Ihr): 061 31 / ??? ?      Händler: 061 31 / ??? ?      Fax: 061 31 / 238062  
 061 31 / ??? ?      061 31 / ??? ?  
 061 31 / ??? ?      061 31 / ??? ?

**Telefonnummern werden noch angelegt — Bitte wählen Sie: 061 31 / 238085**

<b>Alien 3</b>	(DV)	<b>Game Boy</b>	<b>DM 29,90</b>	<b>Star Wing</b>	(DV)	<b>Super NES</b>	<b>DM 99,90</b>
<b>Super Sack Kicks</b>	(DV)	<b>Neo Geo</b>	<b>DM 299,00</b>	<b>Super Turrican</b>	(US)	<b>Super NES</b>	<b>DM 89,90</b>
<b>Super 2</b>	(DV)	<b>Mega Drive</b>	<b>DM 69,90</b>	<b>Fatal Fury</b>	(US)	<b>Super NES</b>	<b>DM 119,90</b>
<b>Flashback</b>	(US)	<b>Mega Drive</b>	<b>DM 119,90</b>	<b>Bubsy</b>	(US)	<b>Super NES</b>	<b>DM 119,90</b>

Sie erreichen uns während der Woche (auch Sa.) von 10 - 22 Uhr. Ihr Auftrag wird noch am selben Tag bearbeitet. Wir führen auch Spiele, die nicht in dieser Liste stehen, für Amiga, PC, Atari, CD-Rom, C-64, Schneider, Lynx, Game Boy usw. Kostenlos schicken wir Ihnen unsere komplette Liste zu (liegt bei jeder Bestellung bei). Ladenschlusszeiten auf Anfrage. Wir nehmen gerne Vorbestellungen für Spiele die es noch nicht gibt entgegen. Lieferung bei Vorkasse: 7,90 DM; bar, EC-Scheck bis 400,- oder V-Scheck; NN + 4,- DM zzgl. NN-Gebrä; Eilzustellung zzgl. 8,50 DM. Es gelten unsere Allgemeinen Geschäftsbedingungen. Tippfehler, Irrtümer vorbehalten.

Programm	DM	Programm	DM	Programm	DM	Programm	DM
<b>Super NES</b>		Prince of Persia	DV 124,90	Deset Strike	US a. A.	Toejam & Earl	DV 99,95
Konsole mit Spiel	289,—	Push Over	DV 104,90	Dragon's Fury	DV 79,95	Tony LaRussa Baseball	US a. A.
Konsole ohne Spiel	179,—	Rampart	US 109,90	Ecco the Dolphin	DV 99,95	Turrican	US 94,90
Action Replay	99,—	Road Runner's		F 22 Interceptor	DV 59,95	Two Crude Dudes	DV 89,95
Actraser	DV 109,90	Death Valley	DV 129,90	Fatal Fury	DV 104,95	Uncharted Waters	US a. A.
Addams Family 2	DV 114,90	Shadow Fun	US 119,90	First Samurai	US a. A.	Warsong	US a. A.
Alien 3	DV 119,90	Shanghai 2	US 99,—	Flashback	US 119,90	Wayne's World	US a. A.
Amazing Tennis	DV 124,90	Sim City	DV 89,90	Galahad	DV 99,95	Where in the World	
American Gladiator	US 114,90	Soul Blazer	US 114,90	Gods	US 89,90	is Carmen ...	DV 99,95
Another World	DV 119,90	Spiderman X-Man	US 109,90	Hardball 3	US a. A.	WWF Wrestling World	DV 124,95
Axelay	DV 114,90	Starwing / Starfox	DV 99,95	Hit the Ice	US a. A.	WWF Wrestlemania	DV 99,95
Batman Returns	DV 119,90	Starfighter 2	DV 89,90	Humans	US 109,90	X-Men	DV 99,95
Battle Toads	US a. A.	Super Adventure Island	DV 119,90	J. Capriati Tennis	US a. A.		
Best of the Best	DV 119,90	Super Buster Bros	US 114,90	James Pond 2 Robocod	DV 69,95		
Blues Brothers	US 114,90	Super Castlevania 4	DV 109,90	Joe Montana Football 3	DV 99,95		
B.O.B.	DV 104,90	Super Conflict	US 109,90	Jungle Strike	US a. A.		
Bubsy the Bobcat	US 119,90	Super Mario Kart	DV 89,90	John Madden Football '93	DV 79,95		
Bulls vs Blazers	DV 104,90	Super Swiv	DV 139,90	Kid Chameleon	DV 99,95		
Chuck Rock	US 114,90	Super Probotector	DV 109,90	King of the Monsters	DV 99,95		
Cool World	US 114,90	Super Smash TV	US 109,90	Landstalker	US a. A.		
Cosmo Gang	DV 129,90	Super Soccer	DV 89,90	LHX Attack Chopper	DV 79,95		
Cyber Spin	US a. A.	Super Star Wars	DV 119,90	Lemmings	DV 79,95		
Cybermotor	US 109,90	Super Strike Eagle	US 109,90	Lightening Force	US a. A.		
Desert Strike	DV 104,90	Super Swiv	DV 139,90	Lotus Turbo Challenge	DV 79,95		
Dino City	DV 109,90	Super Turrican	US 89,90	Mega to Mania	DV 99,95		
Dragons Lair	DV 109,90	Super Valis 4	US 109,90	Mic & Mac Global Gladiators	DV 99,95		
Equinox	US 119,90	Tazmania	US 114,90	Mickey Mouse 1 Castle of Illu.	DV 89,95		
F-1 Roc (Exhaust Heat)	DV 99,90	Tecmo NBA Basketball	US 119,50	Mickey + Donald World of Illu.	DV 89,95		
F-Zero	DV 94,90	Terminator 2 -		NBA Allstar Challenge	US a. A.		
Faceball 2000	US 109,90	The Arcade Game	DV 119,90	NHLPA Hockey '93	DV 99,95		
Fatal Fury	DV 119,90	Tiny Toons	DV 114,90	Olympic Gold	DV 79,95		
Final Fantasy Quest	US a. A.	Toys	US 114,90	Out Run 2019	DV 99,95		
Final Fight	US a. A.	Turtles 4	DV 109,90	PGA Tour Golf 2	DV 104,95		
Final Fight 2	US a. A.	Ultima 6	US a. A.	Phantasy Star 2	DV a. A.		
Fire Power 2000	US 109,90	Utopia	US 119,90	Phantasy Star 3	DV a. A.		
First Samurai	DV 119,90	Vegas Stakes	US a. A.	Powermonger	DV 99,95		
Gods	DV 129,90	Wing Commander	DV 129,90	Predator 2	DV 69,95		
Harlays Humongous		Wing Commander		Rastan Saga	US a. A.		
Adventure	DV 109,90	Special Missions	DV 129,90	Revenge of Shinobi 2	US a. A.		
Humans	US 109,90	Word Tris	US a. A.	Risky Woods	DV 99,95		
Joe & Mac Caveman Ninja	US 109,90	World League Basketball	DV 89,90	Road Rash 2	DV 99,95		
Jimmy Connors Tennis	DV 109,90	WWF Royal Rumble	DV 129,90	Roll to the rescue	DV 99,95		
John Madden Football '93	US a. A.	Yoshi's Cookie	US 124,90	Shadow of the Best 2	DV 79,95		
Jungle Strike	DV 104,90	Zelda 3	DV 89,90	Shining in the Darkness	DV 124,95		
Kick Off	DV 119,90			Shining Force	US a. A.		
King Arthurs World	DV 124,90			Smash TV	US a. A.		
Lemmings	DV 104,90			Sonic the Hedgehog	DV 69,95		
Lost Vikings	US 109,90			Sonic 2	DV 69,95		
Mario Paint	DV 89,90			Sports Talk Baseball	US a. A.		
Mario is Missing	US 129,90			Starflight	DV 124,95		
Mech Warrior	US 109,90			Steel Talons	US a. A.		
Mickey Mouse Magical Quest	DV 109,90			Streetworker 2	US 139,90		
Mortal Combat	DV a. A.			Streets of Rage 2	DV 89,95		
MVP Football	US 109,90			Stryder 2	DV 99,95		
NBA All Star Challenge	DV 109,90			Summer Challenge	US 99,90		
NHLPA Eishockey	DV 109,90			Tale Spin	DV 89,95		
Parodius	DV 119,90			Talim's Adventure	DV 124,95		
Pierre le chef	DV 129,90			Taz Mania	DV 79,95		
Pilot Wings	DV 89,90			Team USA Basketball	DV 79,95		
Player Manager	DV 119,90			Terminator 2	DV 79,95		
Pocky Rocky	US a. A.			The Flintstones	US a. A.		
Populous 2	US a. A.			Thunder Force 4	DV 89,90		
Powermonger	DV 119,90			Tiny Toons	US 99,90		

Programm	DM
<b>Mega Drive CD</b>	
Konsole	a. A.
Action Replay	US 99,95
After Burner 3	US 99,95
Batman Returns	US 99,95
Black Hole Assault	US 99,95
C & C Music Factory	US 99,95
Chuck Rock	US 99,95
Cobra Command	US 99,95
Cross Cross	US 99,95
Hook	US 99,95
Jaguar XJ 220	US 99,95
Marki Mark	US 99,95
Night Trap	US 99,95
Price of Persia	US 99,95
Rise of the Dragon	US 99,95
Road Avenger	US 99,95
Sewer Shark	US 99,95
Terminator	US 109,90
Time Gate	US 99,95
Willy Beamish	US 99,95
Wolf Child	US 99,95
Wonder Dog	US 99,95

Programm	DM
<b>Neo Geo</b>	
Konsole	679,—
3 Count Bout	DV 369,—
Alpha Mission 2	DV 189,—
Art of Fighting	DV 369,—
Cyber Lip	DV 369,—
Eight Man	DV 369,—
Fatal Fury 2	DV 369,—
King of Monsters	DV 369,—
King of Monster 2	DV 369,—
Mutation Nation	DV 369,—
Nam	DV 369,—
Sengoku 2	DV 369,—
Super Sidekicks	DV 299,—
Trash Rally	DV 369,—
Wing Combat	DV 369,—
World Heroes 2	DV 379,—

Programm	DM
<b>Magic Game</b>	
<b>Hunter (MGH)</b>	
Mega Drive + S NES	679,—

**Wir kaufen und verkaufen auch gebrauchte Spiele!**



## GLEICHES (MOGEL) RECHT FÜR ALLE!

"Unendliches Leben, Energie bis zum Abwinken, unbegrenzte Power, härter zuschlagen, höher springen, in jedem Level starten..." Das waren sie, die unerfüllbaren Träume eines SEGA-Spielers. Bis die Firma Data Flash kam. Und etwas im Gepäck hatte, das ein bißchen an Aladins Wunderlampe erinnerte: Action Replay, das Mogelmodul. Als Adapter zwischen die Konsole und das Spielmodul gesteckt, machte es den Spieler zum Herren über Leben und Tod, ermöglichte es ihm, endlich das Schlußbild zu sehen und auch die unüberwindlichsten Level durchzustehen. Ok, man schummelt ein bißchen dabei, aber was soll's. Der Zweck heiligt ja bekanntlich die Mittel, und da der Zweck "Spielspaß statt Frust" heißt, müßte Action Replay eigentlich demnächst ein "Sankt" verpaßt bekommen... Die Sache hatte nur einen kleinen Haken: Ausschließlich Mega Drive Besitzer konnten den kleinen Freund und Helfer in ihre Dienste nehmen. Doch das ist nun endlich vorbei. Ab sofort gilt gleiches Recht für alle, wird auch an Master System und Game Gear gemogelt, was die Module halten. Klar, daß wir diese frohe Botschaft nicht nur verkünden, sondern Dich auch regelmäßig mit den neuesten Codes versorgen. Deinem Siegeszug durch all Deine noch nicht bewältigten Module steht somit also nichts mehr im Wege.

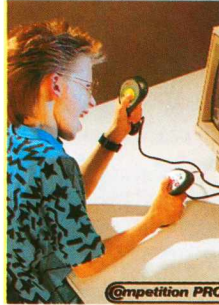


## "WEICH-EI" SONIC

Klar, wenn's drauf ankommt, ist Sonic ein verflücht harter Bursche, aber natürlich hat er auch seine weichen Seiten. Von seiner ganz besonders weichen präsentiert er sich für nur DM 39,95. Aus kuscheligem Plüsch und mit beweglichen Armen und Beinen dürfte er so wohl auch das eine oder andere Schwester- und Mutti-Herz höher schlagen lassen...



## MANIX TWINS



Hallo Muskelkater - jetzt kommt Bewegung ins Spiel

Die "verrückten Zwillinge" sind da... und versprechen jede Menge Fun und Aktion. Zwei einzelne, mit extra langen Kabeln versehene "Steuerknüppel" bescheren Dir eine noch nie dagewesene Bewegungsfreiheit. Für nur DM 39,95 kannst Du richtig mitmischen, sei es nun beim Vermöbeln des Endgegners oder beim alles entscheidenden Wimbledon-Aufschlag... Aber Achtung: Geschwister und leicht zerbrechliche Einrichtungsgegenstände sollten sich dabei möglichst nicht in Deine Nähe trauen...



## KLEIN-KRAM



"Jedem das, was ihm zusteht." Und – mal ehrlich – bei all dem Spaß, den Dein Game Gear Dir so bereitet, steht ihm doch eigentlich auch mal ein wenig Luxus zu... Wie zum Beispiel eine gefütterte Tragetasche aus strapazierfähigem Material. Mit verstellbarem Trageriemen, Gürtelschlaufe und genügend Platz für das gute Stück und mehrere Module. Kurz: ein **Game Gear Soft Case**. (Für nur DM 29,95 übrigens ein ganz erschwinglicher Luxus...)



# NA, WIE SCHMECKT EUCH DAS...?

Eine Napoli mit Extra Schinken, vielen Zwiebeln und doppelt Käse? Haben wir leider nicht..., aber sonst gibt's im GAMERS SHOP so ziemlich alles, was der Freak zum gepflegten Überleben braucht.

# GUTE ZEITEN

"Dem Glücklichen schlägt keine Stunde", sagt das Sprichwort. Dem SEGA-Fan schon. Was nicht heißt, daß Du deshalb unglücklich sein mußt. Im Gegenteil. Denn diese Quarz-Uhr mit Sonic 2 Motiv hat alles, um Dich 24 Stunden täglich glücklich zu machen: Gehäuse und Armband aus robustem Kunststoff, knallige Farben und einen Superpreis - nur DM 49,95.



# ALLROUNDER

"Nimm' mich mit, Kapitän, auf die Reise..." Los, alle Mann mitsingen... und das Mega Drive verstaue! Denn im SEGA Rucksack fühlt es sich nicht nur auf längeren Übersee-Reisen, sondern auch zwischendurch äußerst wohl. Weiterhin schreit das schicke Teil aus wetterfestem Material natürlich geradezu danach, auch mal Dein Sportzeug, die Schulklamotten oder was Du sonst so durch die Gegend schleppest, zu schlucken. Und das für nur DM 79,95.



# KUNSTHAUT

"An meine Haut laß' ich nur Sonic und Tails..." Die bunten Tattoos mit den witzigen Sonic 2 Motiven machen's möglich. Mit ihnen wird aus jedem schlaffen Durchschnittskörper einen wandelnde Kunstausstellung. Da kann Dein Nebenbuhler Hanteln stemmen, bis er umfällt - für nur DM 1,- pro Stück stiehlt Du ihm garantiert die Show.



# ECHT SPITZ(E)

Pin-Freaks aufgepaßt: Noch haben wir ein paar von den Sonic 2-Pin-Sets zum sensationellen Preis von DM 19,95. Aber wer weiß, wie lange noch.... Denn die 5 Anstecknadeln aus Metall sind nicht nur äußerst begehrt, sondern auch noch limitiert. Also: Hol' Dir das edle Geschenk-Etui aus hochglänzendem Aluminium, bevor es zu spät ist. Denn dann können selbst wir Dir nicht mehr helfen...



# BESTELL-COUPON 5/93

Menge	Artikel	Preis	Menge	Artikel	Preis
	<b>Sonic 2 Uhr</b>	49,95		<b>Action Replay Pro MD</b>	149,00
	<b>Sonic 2 Pin-Set (5 Stck.)</b>	19,95		<b>Action Replay Pro MS</b>	99,00
	<b>Sonic Plüschtier</b>	39,95		<b>Action Replay Pro GG</b>	99,00
	<b>Sonic Tattoos</b>	1,- pro Stck.		<b>Joystick MS oder MD</b>	je 39,95
	<b>Game Gear Carry all</b>	39,95		<b>Gamers Heft 2/92</b>	5,00
	<b>Game Gear Soft Case</b>	29,95		<b>Gamers Heft 4/92</b>	5,00
	<b>Sega Rucksack</b>	79,95		<b>Gamers Heft 5/92</b>	6,00
				<b>Gamers Heft 1/93</b>	6,00
				<b>Gamers Heft 2/93</b>	6,00
				<b>Gamers Heft 3/93</b>	6,00
<b>Inland:</b> Ihre Bestellung zzgl. Versandkosten 8,- DM. Im Werte von mehr als 15,- DM zzgl. Versandkosten 12,- DM					
<b>Ausland:</b> Versandkosten 12,- DM. Inland u. Ausland bei einem Warenwert von mehr als 200,- DM versandkostenfrei.					
<b>Gesamt</b>					

JA, hiermit bestelle ich aus dem GAMERS-Shop

Name: (Bitte in DRUCKBUCHSTABEN schreiben) \_\_\_\_\_  
 Straße: \_\_\_\_\_  
 PLZ/Ort: \_\_\_\_\_

Euro-Scheck (bitte unbedingt Kartennummer angeben)  
 per Nachnahme, nur im Inland (zzgl. Nachnahmegebühr 3,- DM)

Die Ware bleibt bis zur vollständigen Bezahlung Eigentum des Verlages. Ich bin damit einverstanden, telefonisch weitere Informationen zu erhalten  
 ja  nein

Adresse:  
 MVL GmbH, GAMERS-Shop  
 Heilwigstr. 39, 20249 Hamburg

Datum/Unterschrift: (bei Jugendlichen unter 18 Jahren Unterschrift des Erziehungsberechtigten)

Bitte keine Überweisung!



# JUNGLE STRIKE

**Electronic Arts sorgt nach dem höchstumstrittenen 'Desert Strike - Return to the Gulf' einmal mehr für Zündstoff: Der Nachfolger des kriegerischen Stücks Software kommt nun - im Gegensatz zum Vorgänger sogar offiziell - auf den deutschen Markt und 'besticht' ebenfalls**

Dieses Luftkissenboot müßt ihr erstmal finden und dann stehlen.



Das Aus des Drogenbosses - jetzt müßt ihr nur noch den Sohn des Diktators Kilaba finden.

ebenfalls durch gnadenlose Action, die so manch' friedlicher Natur mehr als nur verabscheuenswert erscheinen dürfte.



In diesem Camp warten Kriegsgefangene auf ihre Befreiung.

**Z**war ist die diesmalige Thematik nicht gar so brisant, wie damals, als es um den Golf-Krieg ging, aber immer noch fragwürdig genug. Der Sohn des in Desert Strike besiegten Diktators Kilaba hat den Vereinigten Staaten von Amerika Rache geschworen. Mit Hilfe seines Verbündeten, dies ist dummerweise der mächtigste südamerikanische Drogenbaron, hat er eine ungeheuer große Streitmacht mit modernstem Equipment auf die Beine gestellt. Das Ziel der Verschwörung: die totale Vernichtung von Washington D.C.

Neun Feldzüge mit insgesamt über 50 Missionen gilt es zu meistern. Fast alle davon in bestimmter und strategisch kluger Reihenfolge. Fehler sind dabei nur wenige erlaubt. So mancher kann das absolute Aus für den aktuellen Feldzug bedeuten. Eine Mission besteht beispielsweise aus der Zerstörung einer

Radaranlage, einer Drogenfabrik, der Sicherstellung von radioaktivem Material, das zur Produktion atomarer Waffen verwendet werden soll oder aus der Rettung von Kontaktpersonen und Ge-

fangenen. Während Desert Strike nur ein Wüstenszenario bot, bie-



Ungleiches Verhältnis: Mit dem Motorrad gegen ein Panzerfahrzeug.



Diesen Panzer ereilt dasselbe Schicksal wie zuvor die Brücke. Der nicht sehr wendige Stealth Fighter verfügt übrigens über unendlich viel Munition.

tet „Jungle Strike“ verschiedene Schauplätze. Da wäre neben der amerikanischen Hauptstadt der südamerikanischen Dschungel, ein Sumpfgelände und eine schneebedeckte Bergregion, um nur drei zu nennen. Jede Gegend wimmelt nur so von feindlichen Basen, Heckenschützen, Panzern, Hubschraubern oder anderen Nettigkeiten, die ihr mit Eurem Kampffahrzeug ausfindig machen und zerstören müßt. Apropos Fahrzeug: es stehen Euch insgesamt deren vier zur Verfügung, als da

wäre der Comanche-Helikopter, der sich bei allen Missionen bewähren muß, ein Luftkissenboot, ein Motorrad und ein F-117A Stealth Fighter. Jedes dieser Fortbewegungsmittel ist zur Erfüllung bestimmter Missionen vonnöten und muß dafür erstmal ausfindig und sich zu eigen gemacht werden. Freilich ver-



## Und so geht's ab...

Mit dem Steuerkreuz gebt Ihr dem Helikopter die Richtung, wobei Euch drei verschiedene Steuerungsmethoden zur Verfügung stehen.



- Feuert Helferi-Bomben oder Minen ab**
- Feuert Hydras und Raketen ab**
- Maschinengewehr**

fügt jedes Vehikel über spezifische Waffensysteme und Panzerung.

Die meisten Action-Programme - egal ob schlecht oder gut - fordern üblicherweise mehr oder minder stupides Herumgallere. Jungle Strike indes verknüpft knallharte Action mit gehörig viel Strategie. Wer nur wild durch die Gegend fliegt oder fährt und noch ungezügelter seine Munition verpölpelt, der wird auf keinen grünen Zweig kommen. Sämtliche Waffen- und Spritvorräte sind nämlich begrenzt und nehmen logischerweise stets ab. Als klug erweist es sich, schon vor Beginn des Feldzuges Reserven, die auf der Übersichtskarte verzeichnet sind, in den Ablauf mit einzukalkulieren. Aber auch so mancher Gegner überläßt hilfreiche Boni, und in vielen Häusern sind ebenfalls Waffen und Spiritkanister versteckt. Als ein besonderes Schmankerl erweisen sich 'Werkzeugkästen', die wie von Geisterhand Eure Vehikel in Null

Komma nichts reparieren. Im direkten Vergleich zum Vorgänger hat Jungle Strike sowohl spielerisch als auch



Zahlreiche Top-Piloten warten auf ihre Rettung.

technisch deutlich zugelegt. Zum einen werden wesentlich mehr Missionen und Gegner geboten. Zum anderen ist die Grafik detaillierter. Die Animation ist teilweise schon zu genau, nämlich dann, wenn sich feindliche Soldaten nach Beschuß mit Blutspritzern 'verabschieden'. Das wäre wirklich nicht nötig, entsprechendes Fingerspitzengefühl dafür umso wünschenswerter gewesen. Überhaupt ist Jungle Strike ein recht schamloses Pro-



Man kommt zu spät: Das Weiße Haus ist zerstört, die Mission gescheitert.

dukt. Schließlich wird auf realistische Art und Weise Krieg simuliert. Somit ist Electronic Arts' Programm absolut nichts für sensible Naturen und sollte keineswegs in Kinderhände geraten.

Wer jedoch über sämtliche moralische Bedenken hin-

wegsehen kann, Programme mag, bei denen er nicht nur stupide herumballern, sondern auch taktieren muß, der wird mit Electronic Arts' schmackhaftem 16 Mega-Bit-Cocktail aus erbarmsloser Action, einer doppelten Portion Strategie und einer technisch nahezu einwandfreien Programmierung bestens bedient.

Bedenkt man den Mega-Erfolg von Desert Strike, so dürfte Jungle Strike zum absoluten Verkaufsschlager 1993 prädestiniert sein.

Hans-Joachim Amann



Jungle Strike bietet viele animierte Zwischensequenzen.



Der Statusscreen informiert Euch über alles Wesentliche.

## GAMECOURIER

Wir versenden Import-Games. Schnell & topaktuell.

### SEGA MEGA DRIVE:

Alle neuen US-Games zwei Tage nach Erscheinen bei uns!

Arcade Pad & Bottom	49,-	Shining Force	119,-
Aerobiz	129,-	Summer Challenge	109,-
Alien 3	99,-	Super Battle Tank	89,-
Amazing Tennis	109,-	TECMO Worldcup Soccer	109,-
American Gladiators	99,-	Teenage Turtles	99,-
Battle Toads	99,-	The Humans	109,-
Bio Hazard Battle	109,-	Tiny Toons	109,-
Blaster Master 2	109,-	Tony La Roussa	119,-
Captain America	109,-	Wingspeed	99,-
Chakkan	109,-	X-Men	99,-
Cool Spot	109,-	Ultimate Soccer	109,-
Cyborg Justice	99,-	Pirates Of Gold	119,-
Davis Cup	109,-	Land Stalker	a.A.
Dashin Desperados	109,-	Micro Machines	99,-
Double Dragon 3	89,-	Batman's Return (CD)	109,-
Elemental Masters	99,-	Black Hole Assault (CD)	99,-
F15-Strike Eagle	119,-	Cobra Command (CD)	99,-
Flash Back	129,-	Cyber Aleste (CD)	109,-
Fatal Fury	119,-	AH3 Firehawk (CD)	a.A.
Fred Feuerstein	109,-	Monkey Island (CD)	a.A.
Global Gladiators	99,-	Wolf Child (CD)	a.A.
G-Loc	99,-	Cool Spot (CD)	a.A.
Hardball 3	119,-	Final Fight (CD)	109,-
Jungle Strike	119,-	Jaguar (CD)	99,-
James Bond The Duel	99,-	Hokuk X120 (CD)	109,-
King Of Monsters	99,-	Night Trap (CD)	119,-
Micky & Donald	89,-	Rise Of The Dragon (CD)	109,-
MIG 29	a.A.	Time Gal (CD)	109,-
NBA All Stars	99,-	Mutant League Football (CD)	109,-
Outlander	99,-	und jede Menge mehr...	
PGA Golf 2	109,-		
Desert Strike	109,-		
Pig Skin Football	109,-		
Roll To The Rescue	99,-		
Shadow Of The Beast	89,-		
Streets Of Rage 2 (US)	109,-		

Alle neuen US-CD's auf Lager, US-CD-Player auf Anfrage.

Aktion Replay Pro 129,-  
MEGA DRIVE Converter 39,-

Angebot solange Vorrat reicht. Durch Direktimport haben wir laufend die aktuellsten Videogames auf Lager. Preisliste gegen frankierten Rückumschlag, 24 Stunden am Tag anrufen und bestellen. Versand garantiert innerhalb 24 Stunden per Nachnahme. Für Bestellungen unter DM 200,- berechnen wir DM 9,- Versandkosten.

Gamecourier-Versand, H. Kintzel, Goethestr. 46, 5883 Kierspe  
TEL. 02359/6466 FAX. 02359/6266

## „GAMERS“ meint ...

Sehr abwechslungsreich, technisch gut, besser als der Vorgänger

**GRAFIK** 2+ **SOUND** 2

Für Kinder und sensible Menschen ungeeignet, für Anfänger zu schwierig.

# NOTE

# 2+

Hersteller:

**Electr. Arts**

ca. Preis:

**DM 120.-**

Genre:

Action-Strategie

Levels:

neun

Schwierigkeitsgrad:

hoch

Continues:

keine, Paßwort

Er scheint:

sofort

Master:

Selling Points



**Es kann nun einmal nur Einen geben. Und das gilt nicht nur für unsterbliche, schottenberockte Schwertschwinger, sondern auch für Videospiele-Meister. Und um den zu ermitteln, blieb uns nun einmal nichts anderes übrig, als die besten Gamer des Landes zum aller entscheidenden Kampf zu bitten...**



**Sonic und Total! in friedlicher Eintracht. Geht doch...**

## GAMERS CHAMPIONSHIP

**E**rinnert Ihr Euch noch? Im letzten Heft präsentierten wir Euch die Cracks, die mutig genug waren, sich einer besonderen Herausforderung zu stellen. 32 zu allem entschlossene Kämpfer, die nur eines im Sinn hatten: den Titel des "2. Deutschen Meisters im Videospiele" mit nach Hause zu nehmen. Wie Ihr ja wißt, fand der GAMERS CHAMPIONSHIP '93 im Rahmen des 1. Internationalen Comic-Salons in Hamburg statt. Hier konnte man von den Anfängen der Sprechblase bis hin zur heutigen Comic-Kultur so ziemlich alles sehen, was in der Welt der gezeichneten Bilder Rang und Namen hat. Werner, der bökstoff-zischende Horex-Rocker, die Ottifanten Bombel & Co und sogar ein Alien – natürlich ordentlich sabbernd... Alles in allem konnte man feststellen, daß Comics weit mehr sind, als nette Kindergeschichten:

Sie bilden vielmehr eine eigenständige und ernstzunehmende Kunstform. Aber zurück zur Meisterschaft. Präsentiert wurde sie übrigens von Andreas Heineke, dem Star des Hamburger Hitsenders OK-Radio und GAMERS Musik-Redakteur und Reza Abdolali, dem zu diesem Zeitpunkt noch amtierenden Deutschen und Europa-Meister und GAMERS Sport-Experten. Aber ehe dieser seinen geliebten Titel hergeben mußte, hatten die Kontrahenten erst einmal zu zeigen, was sie so drauf haben. Schließlich ging es ja auch um jede Menge wertvoller Preise: ei-



## DER MEISTER

**CHRISTIAN SCHILLER** und seinen netten, kleinen Mega-PC von Amstrad Ware. Die erste Hürde auf dem Weg ins Finale war eine 5 minütige Runde "Tiny Toons" auf dem Mega Drive. Gemeinsam sangen wir "High Score makes the world go around" und legten los. Nach der darauf folgenden zweiten Runde für alle wurde



**Andreas Heineke im Gespräch mit Experten und Christian, dem Meister**

es dann ernst. Weiterspielen durften nur die jeweils sechs Besten. Für alle anderen war der Traum von der Meisterschaft leider schon vorbei! Als Trost gab's jede Menge Preise, die eine oder andere enttäuschte Mine war trotzdem nicht zu verborgen. Aber, das ist wohl ziemlich verständlich... Dann mußten in dieser ersten system-unabhängigen Meisterschaft die "Global Gladiators" von SEGA und der gute, alte "Road Runner" von Nintendo zum Sieg geführt werden. Schließlich waren nur noch 4 Meisterschafts-Anwärter übrig: Amit Gawdi, Thomas Turi, Babak Zandashoury und Christian Schiller. Die letzte Entscheidung fiel im Bonus Level der "Global Gladiators", der übrigens fast gut genug für ein eigenes Modul wäre. Hier mußten Flaschen, Dosen und Altpapier-Bündel recycelt werden, ohne vom Amboß erschlagen zu werden.

*Der beste "Müllmann" hierbei war ... Christian Schiller!! Eben noch einer von vielen, war er auf einmal der offizielle „2. Deutsche Meister im Videospiele“ und GAMERS Ehren-Redaktionsmitglied. Nach einmal Herzlichen Glückwunsch (natürlich auch an die restlichen Finalisten) und viel Spaß im Daisium Titel!*

*Deine "Kollegen"*



SCHLAUE FÜCHSE SHOPPEN BEI:

# DYNATEX

Anruf genügt  
ÜBER 1000 SPIELE  
Anruf genügt

Logisch - auch  
alle deutschen  
Spiele am Start!

DEIN VIDEOSPIELEVERSAND MIT  
DER SUPER FOXPOWER!

NEUERÖFFNUNG  
IN  
02.08. ESSEN 02.08.

TOMBOLA SPEIS+TRANK

RIESENPARTY

11.00 Uhr

MIT FACTOR 5  
STREET F. II  
CHAMPIONSHIP

AUTO-  
GRAMMSTUNDE

MIT CHRIS  
HÜLSBECK

Rüttenscheiderstr. 59  
45130 ESSEN  
Tel.: 0201/xxxxx

POWER  
IN  
DORTMUND

MEGA  
SPIELE



HAMMER-  
PREISE

BRÜCKSTR. 42-44  
(BRÜCKCENTER)  
44135 DORTMUND  
Tel.: 0231/574760

GAME BOY

Milon's Secret Castle • Zelda • F-15 II  
Kid Dracula • Addams Family II  
Lethal Weapon • Ninja Boy II

SUPER NINTENDO  
ENTERTAINMENT SYSTEM

Super Battletoads • Alien III • Evo  
Lost Vikings • Super Turrican  
Top Gear II • Mechwarrior  
F1 Exhaust Heat II • Super Strike Eagle  
Equinox • Darius II • Super Slapshot  
Final Fight II

LYNX™

Crazy Ace Minigolf • Lemmings  
Pitfighter • Eye o. t. Beholder  
Super Off Road • Raiden

NEO  
GEO

Super Sidekicks • Viewpoint  
Fatal Fury II • World Heroes II  
3 Counts Bout • Sengoku II

SEGA  
MEGA DRIVE

Jaguar XJ 220 (CD) • Cool Spot • Blaster  
Master • Final Fight (CD) • F-15 Strike Eagle II  
Snow Bros • Ex-Feranza • Golden Axe 3  
Batman Returns (CD) • Shinobii • Humans

Tiefpreise für ALLE Konsolen Tel. erfragen!  
HÄNDLER ANFRAGEN ERWÜNSCHT, FAX: 0231/521553

GAME GEAR  
PORTABLE VIDEO GAME SYSTEM

Humans • Double Dragon • Hook  
David Robinson • Shining Force  
Arch Rivals • Spiderman • Battletoads

Versandanschrift:  
Brückstraße 42-44  
44135 Dortmund  
Versandkosten: Inland +10,-DM

Öffnungszeiten:  
Montags - Freitags:  
9:30 - 19:00



dynatex



TEL: 02 31 / 55 61 40 + 57 32 33

Ladenlokal:  
44135 Dortmund  
45130 Essen

Öffnungszeiten:  
Mo - Fr: 9:30 - 18:30  
Do: 9:30 - 20:30  
Sa: 9:30 - 14:00

Ausland NUR Vorkasse + 12,-DM

LOWE AG - COPYRIGHTED. ALL RIGHTS RESERVED. PICTURES ARE OF THE REPRESENTATIVE STORES



# KING OF THE MONSTERS

# TEST

MEGA DRIVE

**Monströse Prügeleien: Wolltet Ihr schon immer mal Godzilla gegen King Kong kämpfen sehen? Hier habt Ihr die Gelegenheit**

**D**as zur Zeit weltweit populärste Spielgenre sind ganz klar die Prügelspiele. Auslöser der heftig grassierenden Prügelwelle war vor ca. zwei Jahren „Street Fighter II“ von Capcom. Da auch die Mitbewerber des Japano-Giganten etwas vom großen Kampfmarkt abhaben wollen, erscheinen zur Zeit gleich Dutzende von mehr oder weniger originalen Prügelmodulen.

Zu den innovativeren Street Fighter II-Verwandten gehört „King of the Monsters“. Der Hintergrund der fernöstlichen Metzerei ist einfach, aber original: Ihr schlüpft in die Rolle eines von vier zur Wahl stehenden Riesenmonstern der typischen Japano-Sorte. Von einem Anverwandten des Monster-Klassikers Godzilla über einen mutierten Riesenkäfer bis hin zu einem riesen-

haften Superheldenverschnitt wird alles aufgeboten, was jüngere japanische Billigfilmproduktionen zu bieten hatten.

Natürlich besitzen die vier Kämpfer neben essentiellen Fähigkeiten wie Laufen, Springen und Boxen einige ganz spezielle Tricks und Attacken, die sich je nach Monster unterscheiden.

Der Kampf der riesenhaften Prügelkandidaten findet in stlichten, modellisenbahntypischen Landschaften statt. Wie in den entsprechenden Filmen haben die Gebäude und Bewohner des Kampfgebietes nicht viel zu lachen: Im Drunter und Drüber eines heißen Fights zertrampelt Ihr schon mal einen ganzen Stadtteil oder setzt eines der zahlreichen Kraftwerke in Brand. Die einzige Bedrohung außer der durch den Gegner sind diver-



Dieses Monster hat morgen bestimmt ganz fiese Kopfschmerzen ... Mensch, badet doch woanders...



Zu früh gefreut: Der zweite Level spielt sich nicht viel besser

und träge über den Bildschirm. Kommt es zum direkten Kampf Faust gegen Faust rächt sich die ungenaue Abfrage der Feuerknöpfe: Oft hämmert man mehr oder weniger sinnlos auf dem Pad herum und wundert sich über die Aktionen des eigenen Monsters. Auch die Pseu-

do-3D-Perspektive und das leichte Seitwärtsrolling tragen nicht gerade zur spielerischen Übersichtlichkeit bei. Insgesamt bleibt eine gute Idee und die Hoffnung auf einen spielerisch besser gelungenen zweiten Teil - eine entsprechende Neo Geo-Vorlage ist schon gesichtet worden. Solltet Ihr wild auf ein gutes Prügel-spiel sein, spart Euer Geld lieber für das im Herbst erscheinende Street Fighter II.

Julian Eggebrecht



In der Wahl der Mittel sind unsere Freunde nicht gerade wählerisch

Stadtbesichtigung einmal anders

Altbausanierung auf Monster-Art



Der Kampf der Giganten wirkt sich auf die Umwelt nicht unbedingt positiv aus

se Stromleitungen, die bei Berührung unangenehme Schläge verteilen und die sporadisch auftauchenden Hub-schrauber, die allerdings mit Miniaturgewehren kaum Schaden anrichten.

So ungewöhnlich und witzig die Idee hinter King of the Monsters auch ist, leider gelang die Umsetzung in ein gut spielbares Modul mal wieder nicht. Trotz der hervorragend eingefangenen B-Movie-Atmosphäre diverser Godzilla-Streifen kommt echter Spielspaß kaum auf. Beide Monster kriechen allzu langsam

## „GAMERS“ meint...

Witzige Prügel-idee mit gelungener Godzilla-Atmosphäre.

GRAFIK 3 SOUND 4

Die völlig ungenaue Steuerung und viel zu träge Bewegungen der Monster zerstören den Spielspaß.

# NOTE

# 4

Hersteller:

Sega  
ca. Preis:  
DM 120.-

Genre:  
Action  
Levels:  
Takara

Schwierigkeitsgrad:  
mittel  
Continues:  
unbegrenzt

Erhältlich:  
ab sofort  
Muster:  
Muster





**TEST**  
GAME GEAR

# GALAGA 2

**A**nders als bei Ballerspielen neuerer Machart kommt „Galaga 2“ fast ohne Scrolling oder tolle Extrawaffen aus.

Vor etwa zwei Jahren erschien eine quasi-Umsetzung des etwas aufgepeppten 'Galaga '88'-Automaten, der einige neue Details, neue Grafiken und sehr schöne Musiken bot. Gerade auf dem GG entpuppte sich die Ballerei als gute Unterhaltung für das Spiel zwischendurch. Angeregt durch den damaligen

Erfolg entschloß sich Namco jetzt zu einem zweiten Auftritt der galaktischen Insekten. Gegenüber dem ersten Spiel wurde nur wenig geändert: Die Kanone des Spielers kann nun um eine Stufe mehr aufgerüstet werden, und Ihr fliegt durch einige Scroll-Abschnitte mehr - ansonsten hat sich kaum etwas getan. Sehr gut gelungen sind wieder die Musiken, vor allem in den Bonuslevels, in denen möglichst viele Gegner einer Formation abgeschossen werden müssen.

Auch das Waffensystem ist gleich: Klaut ein Gegner eins Eurer Schiffe, müßt Ihr ihn im richtigen Moment abschießen, um das aktive Raumschiff zu 'verdoppeln'.

Galaga 2 ist ein guter Zeitvertreib. Das Spiel überzeugt trotz des simplen Aufbaus

**Damals, als Namco 'Pac Man' erfand, wuselte auch 'Galaga' über die Screens. Jetzt erscheint auf dem Game Gear ein zweiter Teil.**

durch Spielbarkeit und Präsentation. Solltet Ihr aber den ersten Teil besitzen, laßt lieber die Finger von Teil 2. Namcos Designer hielten es offensichtlich nicht für nötig, viele Neuigkeiten in das Spiel einzubauen. Solltet Ihr aber noch nach einem guten Ballerspiel für das GG suchen und auf kurzweilige Unterhaltung aus sein, seid Ihr mit Galaga 2 prima bedient.

*Julian Eggbrecht*

## Das doppelte Raumschiff



Schritt 1: Ihr fahrt in den Beamstrahl eines Aliens



Schritt 2: Euer Raumer wird gekidnappt



Schritt 3: Altes und neues Schiff werden gekoppelt

**„GAMERS“ meint...**

**NOTE**

**2**

Hersteller: **Namco**  
ca. Preis: **DM 89.-**

Genre: **Action**  
Levels: **26**  
Schwierigkeitsgrad: **mittel**  
Continues: **keine**  
Erhältlich: **ab sofort**  
Master: **Sega**

Gute Spielbarkeit und schöne Musiken. Galaga macht trotz des hohen Alters noch Spaß.

Solltet Ihr den ersten Teil schon besitzen, ist der zweite völlig überflüssig.

GRAFIK **2+** SOUND **2+**

COMPUTER KUDAK	
Holbeinstraße 2-4 24539 Neumünster Telefon 04321 / 22737 Telefax 04321 / 23312	
SEGA MEGA DRIVE	
<b>HARDWARE deutsch</b>	
Grundgerät MD (16 Bit) inkl. ohne Spiel inkl. 1 Control Pad	DM 199,00
Grundgerät MD (16 Bit) inkl. 2 Control Pads + Sonic	DM 269,00
Magnum Set	DM 359,00
<b>SOFTWARE deutsch</b>	
Cool Spot dt.	DM 109,00
Fatal Fury dt.	DM 119,00
Mc Donald's Global Gladiators dt.	DM 109,00
Flashback dt.	DM 119,00
Hardball III dt.	DM 119,00
Tiny Toon dt.	DM 99,00
<b>ZUBEHÖR deutsch</b>	
Action Replay orig. u. Garantie	DM 149,00
Mega Fire Control Pad	DM 46,00
SEGA MASTER SYSTEM II	
<b>HARDWARE deutsch</b>	
Grundgerät MS (16 Bit) inkl. 1 Control Pad + Alex Kidd I	DM 140,00
Grundgerät MS II Plus X inkl. Alex Kidd I + Sonic the Hedgehog + 1 Tennisspiel + 2 Control Pads	DM 190,00
<b>SOFTWARE deutsch</b>	
G. P. Rider dt.	DM 81,00
Mc Donald's Global Gladiators dt.	DM 81,00
Streets Of Rage dt.	DM 91,00
Wimbledon 2 dt.	DM 91,00
Wonderboy in Monsterland dt.	DM 81,00
World Tournament Golf dt.	DM 81,00
<b>ZUBEHÖR deutsch</b>	
Mega Fire Control Pad	DM 46,00
Mega Stick	DM 66,00
SEGA GAME GEAR	
<b>HARDWARE deutsch</b>	
Grundgerät GG Plus inkl. Netzteil + Sonic the Hedgehog	DM 290,00
Grundgerät GG 4 Fun inkl. 4-Spiele	DM 240,00
<b>SOFTWARE deutsch</b>	
Arielle - Die Meerjungfrau dt.	DM 81,00
Chakan dt.	DM 81,00
Home Alone dt.	DM 81,00
Mickey Mouse - Land Of Illusion dt.	DM 81,00
Tale Spin dt.	DM 81,00
Tom & Jerry dt.	DM 71,00
<b>ZUBEHÖR deutsch</b>	
Battery Pack	DM 82,00
Wide Gear	DM 36,00
TV-Tuner	DM 189,00
IHRE VORTEILE	
- TOP - PREISE III	
- Alles deutsche Versionen	
- 1 Jahr Garantie auf Hard- + Software	
- Versandkosten pro Zustellung DM 6,95	
- Lieferung erfolgt per Nachnahme	
- Vorbestellungen für Neuheiten werden bevorzugt ausgeliefert	
- Weitere Spiele und Zubehör entnehmen Sie bitte unserer Gesamtpreisliste, die Sie gegen DM 1,- Rückporto anfordern können	
- Sammelbesteller sparen Versandkostenanteile und helfen durch geringeren Anteil von Verpackungsmaterial die Umwelt zu schonen.	
- Preisänderungen, Druckfehler und Irrtümer vorbehalten.	



# TIPS & TRICKS

## WANTED: TOLLE TIPS UND TRICKS

Auch in dieser Ausgabe gibt es wieder heiße Tips und Tricks für Eure Lieblings-spiele. Damit uns der Nach-schub nicht ausgeht, ist natürlich Eure Mitarbeit ge-fragt, denn schließlich lebt diese Rubrik ja von Euren Einsendungen.

Also her mit Euren Brie-fen zu diesem Thema, schickt uns alles, was Ihr habt. Und nochmals die Bitte an alle fleißigen Kar-tenzeichner: Schwarzer Filzstift auf weißem Papier, damit könnt Ihr nicht nur unseren charmanten Lay-outerinnen einen großen Gefallen tun, sondern auch Eure Chancen auf einen Abdruck vergrößern. Blei-stiftzeichnungen können

wir nämlich nicht verwenden.

Für den „Tip des Monats“ gibt es wie üblich drei Spiele nach eigener Wahl.

Schickt Euer Material an:

**MVL GmbH  
Redaktion GAMERS  
Kennwort: Tips  
Heilwigstr. 39  
20249 Hamburg**

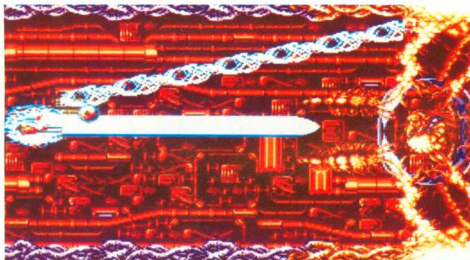
Vergeßt bitte nicht, Euren Absender und Eure Wunsch-spiele nebst System klar und deutlich auf dem Brief zu vermerken.

Mit der Einsendung eines Beitrages gehen die Veröf-fentlichungsrechte an den Verlag über.

Der Rechtsweg ist ausge-schlossen.

## THUNDERFORCE IV (MD)

Von Carsten Schmitz



**Mit diesen Codes haben Aliens wirklich nichts zu lachen...**

Mit den richtigen Codes für das Action Replay macht das ultimative Ballergame noch-mal soviel Spaß.

Extrawaffen: FFF2D D00xx  
Je nachdem, welche Hexade-zimalwerte Ihr für xx einsetzt, ist Eure Bewaffnung un-terschiedlich. Der Wert FF stellt Euch das Kompletprogramm zur Verfügung.

Leben: FFF2F 100xx  
Der Wert xx bestimmt die Anzahl Eurer Leben.

Shield on: FF800 500FF

Alle die, die Thunderforce IV schon mal durchgespielt ha-ben, wissen, daß die Musi-ken des Abspanns super sind. Wählt Ihr zur Entspannung nach dem Ending die Op-tionsscreen an, so dröhnen 47 statt der üblichen 32 Mu-siken aus dem Lautsprecher. Darunter auch einige Stücke, die im Spiel überhaupt nicht vorkommen. Um den glei-chen Status zu erreichen, als hättet Ihr mindestens eine Stunde gespielt und das Game geschafft, benutzt fol-genden Code:

FFF07 80001

## ALIEN 3

(MD)

Von Jens Schusul aus Weida

Falls Euch ein Level mal zu sehr nervt, dann überspringt es doch einfach. Und so wird es gemacht: Zuerst „Option“ anwählen und START drük-ken. Dann das Joypad in die zweite Buchse stöpseln und dort folgenden Code eintip-pen: C, OBEN, RECHTS, UNTEN, LINKS, A, RECHTS,

UNTEN. Jetzt das Pad wie-der an Port 1 anschließen und das Spiel wie gewohnt star-ten. Um jetzt ein Level zu überspringen, braucht Ihr nur noch START drücken, dann der Reihe nach die Knöpfe C, A, B und nochmals START, und schon seid Ihr im näch-sten Level.

## ALIEN 3

(MS)

Von Ronny Schmidt aus Barchfeld

Wenn Ihr am Anfang den Zwei-Spieler-Modus anwählt und mit dem zweiten Spieler einen Highscore erreicht, solltet Ihr als Namen „Alien“ ein-geben – dann hat der zweite Spieler unendlich viele Leben.



## WONDERBOY IN MONSTERWORLD

(MD)

Von Herbert Bredow aus Ahlbeck

So ein Action Replay kann auch seine Nachteile haben. Normalerweise könnt Ihr mit dem Code FFDA0 0000x die Herzen in Eurer Energieliste einstellen, wobei das x für eine Zahl zwischen 1 und 9 steht. Das klappt das ganze Spiel über, bloß bei Biomeka, dem letzten Endgegner, wird dadurch das Spiel blockiert: An dieser Stelle wird Won-derboy nämlich von einer Kanone unter Beschuß ge-nommen, die seine Herzen bis auf eines reduziert. An-schließend erscheint der Prin-ce of Darkness, zerstört die

Kanone und füllt die Energie wieder auf.

Bei eingeschaltetem Modul passiert das natürlich nicht, und man kann nicht weiter-spielen. Daher solltet Ihr vor der Tür des letzten Endgeg-ners mit START das Inven-tar-Menü aufrufen und an-schließend den Schalter des Moduls in Mittelstellung brin-gen. Jetzt ganz normal wei-terspielen bis die besagte Se-quenz vorüber ist, anschlie-ßend könnt Ihr im Inventar-modus das Action Replay wieder einschalten und das Spiel beenden.

## MUHAMMAD ALI HEAVYWEIGHT BOXING

(MD)

Von Vincent Gruntz aus Allschwil

Ring frei für die folgenden Paßwörter:

Level 1	007KEH72	Level 5	0072N472
Level 2	007EBX72	Level 6	007C2C72
Level 3	0075C772	Level 7	007WXB72
Level 4	007B4N72	Level 8	0074XE72



# Call us!

## Infoservice

DER HEISSE DRAHT FÜR SCHNELLEN RAT.

TIPS & TRICKS FÜR MEGAFREAKS.

NULL PROBLEMO AUF LEVEL 42.

ZUR MUSCHEL GREIFEN UND PHONEN:

MONTAGS BIS FREITAGS VON 10.00 BIS 18 00 UHR.

UNTER **040/22 709 61**.

ODER FILZSTIFT KREISEN LASSEN.

UND AB GEHT DIE POST. AN:

SEGA INFOSERVICE, POSTFACH 305568, 20317 HAMBURG.

NOCH FRAGEN? BITTE MELDE DICH!

The SEGA logo is displayed in a bold, blue, stylized font with a white outline. It is set against a yellow, jagged, starburst-like background that resembles a comic book explosion. The background of the entire advertisement is a blue and teal halftone pattern with faint silhouettes of people's faces.



## SHINING IN THE DARKNESS

(MD)

Von Kay Dausendschön aus Hamburg

Die Waffen Light Sword, Storm Sword, Fire Sword, Fire Staff und Ice Staff haben eine

ganz praktische Eigenschaft. Wenn man genau hinschaut sieht man, daß sie von einem leichten Schimmer umgeben sind. Wenn nun eines dieser Dinge im Kampf mit „Item Use“ einsetzt, entspringt ihnen eine Magie, beispielsweise dem Light Sword ein „Bolt L. 3“. Und was noch schöner ist: diese Methode kostet keine Magiepunkte.



## BATMAN RETURNS

(MS)

Von Rene Murauzki aus Neubrandenburg

Eine Levelwahl gefällig? Dann drückt im Titelbild das Joypad nach oben und beide Feuerknöpfe und haltet die Kombination einige Zeit ge-

drückt. Anschließend könnt Ihr Euch die Runden und ihre Abschnitte sowie die Endgegnung ganz nach Wunsch aussuchen...

## FANTASY ZONE

(GG)

Von Benjamin Binsch-König aus Schortens

Wenn das Anfangsbild erscheint, drückt Folgendes: OBEN, LINKS, UNTEN, RECHTS, 1, 2, 1, 2, START. Als Belohnung gibt es ein Musikmenü und die Levelwahl.

## SUPER MONACO GP II

(GG)

Von Ernst Naschenweng aus Wien

Mit dem Paßwort CHAMPION kommt Ihr ohne größere Umwege, Streß und Blechschäden direkt zur Endsequenz. Senna hätte sowas wohl auch gerne...

## FLASHBACK

(MD)

Von David McGregor und Gregor Merting

Willkommen in einer völlig anderen Dimension...



Als erstes werfen wir mal einen Blick auf die Levelcodes im Easy-Modus:

Level 2	Betsy
Level 3	Pancho
Level 4	Studio
Level 5	Toko
Level 6	Akane
Level 7	Incbin

Ganz harte Leute tun sich natürlich den Experten-Modus an, und da lauten die Zauberworte wie folgt:

Level 2	Ciid
Level 3	Acrt
Level 4	Stun
Level 5	Hector
Level 6	Kalima

Für den normalen Modus lauten die Codes so:

Level 2	Data
Level 3	Milord
Level 4	Quicky
Level 5	Bijou
Level 6	Bubble
Level 7	Clip

Und wer sich die Endsequenz anschauen will, der sollte als Paßwort mal „Cygnus“ ausprobieren.

## ANOTHER WORLD

(MD)

Von Marc Lamberty aus Leverkusen

Hier sind die Levelcodes:

Level 1	LDKD	Level 7	KRFK
Level 2	MTDC	Level 8	KLFB
Level 3	CLLD	Level 9	BFLX
Level 4	LBKG	Level 10	BRTD
Level 5	XDDJ	Level 11	TFBB
Level 6	FXLC	Level 12	TXHF
		Level 13	CKJL
		Level 14	LFCK



## OUT RUN

(GG)

Von Ernst Naschenweng aus Wien

Time-Outs und Schäden am Auto müssen nicht sein. Alles was Ihr tun müßt, ist bei der Einstellung der Anzahl der Spieler das Joypad nach links und die beiden Feuerknöpfe gleichzeitig drücken. So fährt es sich besser.

## STREETS OF RAGE

(GG)

Von Ernst Naschenweng aus Wien

Geht ins Optionsmenü und wählt Sound 11 an, spielt ihn aber nicht. Stattdessen drückt beide Feuerknöpfe und START gleichzeitig. Ihr kommt in ein erweitertes Menü mit Levelwahl und mehr.

## TERMINATOR 2

(MD)

Von Carsten Lenfer



Gleich zwei von der Sorte? Das ist wirklich zuviel...

Diese Codes für das Action Replay können Euch das Leben bedeutend vereinfachen: Mit FF80C A0003 könnt Ihr Eure Credits konstant auf 2 halten. Spieler 1 kann sich mit FF801 C00FF unbegrenztes MG-Feuer besorgen, Spieler 2 kann auf den Code FF806 C00FF zurückgreifen.

## UNIVERSAL SOLDIER

(MD)

Von Volker Fischer aus Ludwigshafen

Hier sind die Levelcodes:

Level 2	CHSGM	Level 7	PKSND
Level 3	MKSNS	Level 8	CWBPM
Level 4	SGGBY	Level 9	SFTNP
Level 5	ILGPH	Level 10	CMVDG
Level 6	JDRSD	Level 11	BYTCM



# WAHNSINN SUPERPREISE KNALLHART KALKULIERT

NEU IN DEUTSCHLAND UND IN DER SCHWEIZ !

## SEGA MEGA DRIVE

	DM	SFR
688 SubmarineAttack	69.-	79.-
Action Replay Pro	dt. 89.-	89.-
Alien 3	dt. 69.-	59.-
Arch Rivals	dt. 49.-	49.-
Agassi Tennis	dt. 79.-	79.-
Aquatic Game	dt. 59.-	49.-
Back to the Future 3	dt. 59.-	49.-
Batman 2	dt. 69.-	69.-
Bubsy	dt. 99.-	99.-
Bulls vs Lakers	dt. 79.-	79.-
Caliber 50	us. 49.-	39.-
Chuck Rock	dt. 79.-	59.-
Dragons Fury	us. 49.-	79.-
Donald Duck	dt. 69.-	79.-
Double Dragon	dt. 59.-	49.-
EA Hockey	dt. 69.-	79.-
E. Holyfield Boxing	dt. 69.-	59.-
Ferrari F1	dt. 59.-	59.-
Global Gladiators	dt. 99.-	99.-
Ghostbusters	us. 49.-	39.-
Ghoul'n Ghost	us. 49.-	39.-
Golden Axe	dt. 49.-	39.-
Grandslam Tennis	dt. 59.-	49.-
Home Alone	dt. 59.-	49.-
Indiana Jones 3	dt. 59.-	59.-
Jungle Strike	dt. 99.-	119.-
Kid Chameleon	dt. 59.-	49.-
LHX Attack Chopper	dt. 79.-	79.-
Little Mermaid Arielle	dt. 59.-	59.-
M. Lemieux Hockey	dt. 59.-	49.-
Ms Pac Man	us. 49.-	39.-
Mickey MausC.Illusio	dt. 59.-	59.-
Mickey & Donald	dt. 79.-	79.-
Predator 2	dt. 59.-	49.-
Rambo 3	dt. 59.-	49.-
Revenge Shinobi	us. 49.-	39.-
Sonic 2	dt. 59.-	59.-
Splatter House 2	dt. 59.-	59.-
Sun Set Riders	dt. 69.-	59.-
Talmits Adventure	dt. 69.-	59.-
Talespin	us. 69.-	59.-
Task Force Harrier	us. 39.-	39.-
Tazmania	dt. 69.-	59.-
Terminator	us. 59.-	49.-
Thunder Force 4	dt. 69.-	59.-
Universal Soldier	dt. 39.-	39.-

## SEGA MASTER

	DM	SFR
Alien 3	dt. 49.-	59.-
Alien Storm	dt. 49.-	49.-
Back to Future 3	dt. 49.-	59.-
Bomber Raid	dt. 39.-	49.-
Bubble Bobble	dt. 39.-	49.-
Chuck Rock	dt. 49.-	59.-
Cloud Master	dt. 39.-	49.-
Cyber Shinobi	dt. 39.-	29.-
Donald Duck	dt. 49.-	59.-
Dick Tracy	dt. 39.-	49.-
Dragon Crystal	dt. 39.-	39.-
Dynamit Duck	dt. 69.-	49.-
E-Swat	dt. 39.-	49.-
F-16 Fighter	dt. 39.-	49.-
Gauntlet	dt. 39.-	49.-
G-Loc	dt. 49.-	59.-
Golfmania	dt. 39.-	39.-
Golden Axe	dt. 39.-	39.-
Golden Axe Warrior	dt. 39.-	39.-
Ghost Busters	dt. 49.-	59.-
Heros of Lance	dt. 39.-	39.-
Indiana Jones	dt. 49.-	59.-
Lemmings	dt. 39.-	59.-
Marble Madness	dt. 39.-	59.-
Mickey Maus	dt. 49.-	59.-
Mickey Maus 2	dt. 59.-	59.-
Out Run	dt. 39.-	39.-
Olympic Gold	dt. 49.-	49.-
Operation Wolf	dt. 49.-	49.-
Paperboy	dt. 39.-	39.-
Populous	dt. 49.-	49.-
Rambo 3	dt. 49.-	49.-
Shadow Dancer	dt. 39.-	39.-
Simpson	dt. 39.-	39.-
Sonic 1 u. 2	dt. 49.-	49.-
Spidermann	dt. 39.-	49.-
Strider	dt. 39.-	39.-
Super Kick Off	dt. 39.-	49.-
Super Monaco 2	dt. 49.-	49.-
Super Tennis	dt. 39.-	49.-
Tazmania	dt. 49.-	59.-
Tennis Ace	dt. 39.-	49.-
Terminator	dt. 49.-	59.-
Wimbledon Tennis	dt. 39.-	49.-
Wonderboy Monster	dt. 49.-	59.-
Xenon 2	dt. 39.-	49.-

## SEGA GAME GEAR

	DM	SFR
Action Replay Pro	dt. 89.-	79.-
Arial Assault	dt. 39.-	29.-
Ariel Mermaid	dt. 59.-	59.-
Ax Battler	dt. 39.-	29.-
Batman	dt. 39.-	29.-
Chase HQ	dt. 39.-	39.-
Chuck Rock	dt. 39.-	29.-
Chessmaster	dt. 39.-	39.-
Cloth Hitter	dt. 39.-	29.-
Dragon Crystal	dt. 49.-	29.-
Devilish	dt. 39.-	29.-
Donald Duck	dt. 19.-	39.-
Fantasy Zone	dt. 39.-	29.-
Factory Panik	dt. 39.-	29.-
G.Forman Boxing	dt. 39.-	39.-
G-Loc	dt. 39.-	39.-
Halley Wars	dt. 39.-	29.-
Indiana Jones 3	dt. 39.-	29.-
J.Montana Football	dt. 39.-	29.-
Klax	dt. 39.-	29.-
Leaderboard Golf	dt. 39.-	29.-
Lemmings	dt. 39.-	39.-
Micky Maus Illusion	dt. 59.-	59.-
Ninja Gaiden	dt. 39.-	39.-
Olympic Gold	dt. 59.-	59.-
Out Run	dt. 39.-	39.-
Pengo	dt. 39.-	29.-
Poplis	dt. 39.-	29.-
Prince of Persia	dt. 39.-	39.-
Psychic World	dt. 39.-	29.-
Simpson	dt. 39.-	39.-
Solitaire Poker	dt. 39.-	29.-
Sonic 2	dt. 49.-	39.-
Smash TV	dt. 39.-	29.-
Space Harrier	dt. 19.-	19.-
Spaceman	dt. 39.-	39.-
Shinobi	dt. 39.-	39.-
Shinobi 2	dt. 49.-	49.-
Super Golf	dt. 39.-	29.-
Super Monaco 2	dt. 39.-	39.-
Super Kick Off	dt. 39.-	39.-
Street of Rage	dt. 39.-	39.-
Tazmania	dt. 39.-	39.-
Tom u. Jerry	dt. 59.-	59.-
Woody Pop	dt. 39.-	29.-
Wonderboy	dt. 39.-	29.-

## SEGA CD ROM

	us.	DM	SFR
Afterburner 3	us. 99.-	99.-	109.-
Batman return	us. 99.-	109.-	109.-
Cobra Command	us. 99.-	109.-	109.-
Chuck Rock	us. 99.-	109.-	109.-
Dracula	us. 109.-	119.-	119.-
Ecco the Dolphin	us. 109.-	119.-	119.-
Hook	us. 99.-	109.-	109.-
Jaguar XJ-220	us. 99.-	109.-	109.-
Indianer Jones	us. 109.-	119.-	119.-
Kriss Kross	us. 99.-	109.-	109.-
Night Trap	us. 129.-	149.-	149.-
Prince of Persia	us. 99.-	109.-	109.-
Time Gal	us. 99.-	109.-	109.-
Road Avenger	us. 99.-	109.-	109.-
Sewer Shark	us. 109.-	119.-	119.-
Sherlock Holmes	us. 99.-	109.-	109.-
Willy Beamish	us. 99.-	109.-	109.-
Wonderdog	us. 109.-	119.-	119.-
Wolf Child	us. 99.-	109.-	109.-

## NEO GEO

	us.	159.-	159.-
8-Man	us. 159.-	159.-	159.-
Androdonous	us. 249.-	249.-	249.-
Alpha Mission	us. 159.-	159.-	159.-
Art of Fighting	us. 299.-	299.-	299.-
Bowling	us. 159.-	159.-	159.-
Burning Fight	us. 159.-	159.-	159.-
Cyber Lip	us. 159.-	159.-	159.-
Fatal Fury	us. 210.-	210.-	210.-
Fatal Fury 2	us. 329.-	329.-	329.-
Ghost Pilots	us. 169.-	169.-	169.-
Magician Lord	us. 159.-	159.-	159.-
Last Resort	us. 250.-	250.-	250.-
Nam 1975	us. 159.-	159.-	159.-
Ninja Combat	us. 179.-	179.-	179.-
Rebo Army	us. 220.-	220.-	220.-
Super Side Kick	us. 299.-	299.-	299.-
Trash Rally	us. 179.-	179.-	179.-
World Heros 2	us. 320.-	320.-	320.-

## Monats-Hit

ACTION REPLAY PRO

MEGA 89.- DRIVE

Für Deutschland

**MEGA TRADE**

Computerversand/Shop

Ekkehardstr.16a  
D-78224 Singen

TELEFON 07731/66634

TELEFAX 07731/64521

Versand per NN (DM 10.-), ab DM 300.- portofrei  
GRATIS PREISLISTE anfordern!

2

## Bestell - Coupon

Ich bestelle folgende Titel:

SMD SMS SGG SCD SNES NES NGB NGE0

Name/Vorname:

Strasse:

PLZ/Ort:

Telefon:

Bestell-Coupon auf Postkarte kleben!

NEW Für die Schweiz NEW

**GAMES DIRECT**

Computerversand

Postfach  
CH-8112 Otelfingen

TELEFON 01/844 41 77

Lieferung gegen NN  
(Versandkostenanteil Fr. 12.- inkl. NN)



... Leser helfen Lesern

Na also, es geht doch. Zu vielen Fragen der letzten Ausgabe sind Antworten eingetroffen. Macht weiter so, damit diese Rubrik wächst und gedeiht!

Nochmals die Spielregeln: Wenn Euch irgendwelche Probleme quälen, fiese Endgegner scheinbar unbesiegbar erscheinen oder versteckte Levelausgänge zu gut versteckt sind, so schreibt uns einen Brief mit der entsprechenden Frage. Wir drucken diese ab und geben sie somit an unsere Leser weiter. Und wer die Antwort auf die Frage hat, der möge uns ebenfalls schreiben. Spätestens in der übernächsten Ausgabe wird diese dann veröffentlicht.

Und hier geht die Post hin:

**GAMERS, MVL GmbH**  
 Kennwort: *Helpline*  
 Heilwigstr. 39  
 20249 Hamburg

Mit der Einsendung eines Beitrages gehen die Veröffentlichungsrechte an den Verlag über. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

FRAGEN

**THE HUMANS (MD)**

Gerit Möller plagt sich mit Level 51 herum: Das Seil ist unerreicherbar und die lächerlichen fünf Humans reichen nichtaus, um das Feuer zum passenden Busch zu bringen. Wer kann helfen, und sei es nur mit dem nächsten Paßwort?

**SONIC 2 (MS)**

Carolin Löwe sucht verzweifelt den Chaos Emerald der Trickberg-Zone. Wo ist das Ding zu finden?

**TAZMANIA (MS)**

Anna würde gerne wissen, wo in Level 4 der zweite Ausgang der Ruine ist. Wer verrät es ihr?

**WONDERBOY IN MONSTERLAND (MD)**

Beat Witwer hat Probleme beim Kampf gegen das Alien, das wie ein Osterei mit Panzerung aussieht (Es befindet sich ziemlich weit hinten im Spiel, vorher muß man einige andere Gegner besiegen, die jedoch kein Problem sind). Weiterhin läßt Beat fragen, ob es ei-

nen Trick gibt, mit dem man die Laserkanonen und das Sägeblatt ausschalten kann.

**LAND OF ILLUSION (MS)**

Oliver Poelmann hat im dritten Abschnitt des Wolkenschlosses keine Ahnung, was zu machen ist. Wer hilft?

**DUNGEONS & DRAGONS (MD)**

Beastman, Ascan und Elfen Caves hat Georgios Spanopoulos schon geschafft, danach fehlt ihm aber jede Orientierung. Wer hilft ihm wenigstens bis zum Ende der ersten Runde?

**BUBBLE BOBBLE (MS)**

Jürgen Merotto brennen einige wichtige Fragen unter den Nägeln: In welchem Bild erlangt man den Schlüssel, mit dem man die verschlossenen Türen in den nachfolgenden Leveln öffnen kann? Befindet sich der rote Spiegel in Bild 115, und wenn ja, wie bekommt man ihn? Was bedeuten die Schriftzeichen in den Schatzkammer, und wie kann man sie entziffern?

**QUACKSHOT (MD)**

Mike Sälzer weiß, wie Adriana das Problem mit der fallenden Decke vermeiden kann. Sie braucht ganz einfach nur die Steine mit den Symbolen eindrücken und zwar in der Reihenfolge Sonne - Mond - Sterne.

**INDIANA JONES - THE LAST CRUSADE (MD)**

Mike hat auch einige Cheats für Rade parat: beim ersten Endgegner einfach am Seil hochklettern und nach links peitschen. Man landet am anderen Seil und die Felsen erledigen den Endgegner. Wenn man auf dem Zug ungefähr dreimal in die Luke des Zauberwagens springt, kommt man gleich sechs Wagen weiter. Für die gleiche Aktion bei der Luke des Löwenwagens gibt es 1000 Punkte, eine Energieauffrischung und einige Peitschen.

**ACTION FIGHTER (MS)**

Marco Brennecke empfiehlt bei Problemen mit den Endgegnern bei der Namenseingabe einfach „Doki Pen“ einzugeben. Das bringt die Unverwundbarkeit.

**ALEX KIDD (MS)**

Marco hat auch eine Empfehlung für Ronny: Das Problem mit den Geistern läßt sich vermeiden, indem man in der richtigen Reihenfolge auf die Blöcke springt: Sonne - Welle - Mond - Stern - Sonne - Mond - Welle - Fisch - Stern - Fisch.

**FATAL REWIND (MD)**

Peter Schäfer verrät René, wie es nach Level 3.1 weitergeht. In Level 3.2 müssen alle Diamanten gesammelt werden, erst dann kommt die Kette zum Ausgang herunter. In Level 4 müssen alle weißen und goldenen Totenschädel eingesammelt werden. In Level 5 geht man am Anfang nach rechts und springt über die zwei beweglichen Balken. In den Kisten findet man eine Laserpistole, mit der man Buchstaben sammelt. Hat man alle Buchstaben, wird das Wort „PSYGNOSIS“ zusammengesetzt und der Ausgang ist geöffnet.

**SHADOW OF THE BEAST (MS)**

Marc Linkmaier hilft Martin beim dritten Endgegner. Irgendwo in dieser Welt gibt es einen lilafarbenen Sprungtrank, den man mit zum Endgegner nehmen sollte. Kurz vor dem Endgegner benutzt man den Trank und schießt dem Fiesling während des Springens in das rote Auge. Dabei sollte man möglichst so springen, daß man dem Boß ins Auge trifft und gleichzeitig die Messer abschießt.

**BART VS THE SPACE MUTANTS (MD)**

Timo Gagnern kann Adriana helfen, ins zweite Stockwerk zu kommen: ganz einfach dreimal hochspringen, wenn man auf der zweiten Plattform steht.







# BACKUP - SYSTEME VOM SPEZIALISTEN

## TEL.: 089/4802913



Wir bieten Euch die besten Systeme für Sicherheitskopien, die es derzeit gibt.

**Für Megadrive & Super Nintendo**  
Alle Systeme haben Slow Mode, Speicherfunktion, eingebautes 3,5" Laufwerk, 16 Mbit Speicher (erweiterbar bis 32 Mbit)  
Erweiterungsmöglichkeiten für zukünftige Spiele.

**M G H Magic Game Hunter** - das universelle Gerät für SNES und Megadrive, einlautes Umstecken eines Adapters ermöglicht Sicherheitskopien von Megadrive und Super Nintendo Spielen. Inkl. Saver Cartridge, Highrom Adapter, Slotverlängerung etc..

**Super Magicom, Hyper Drive 6, Pro Fighter** - Für Super Nintendo

Weitere Backup Systeme erhalten Sie auf Anfrage. Die Preise nennen wir Ihnen gerne telefonisch

# GNADENLOS ..... Tel.: 089/4802913

### MEGADRIVE

CD ROM, Euro Version mit Spielen	599,90
CD ROM, US Version mit Spielen & CDX Adapter	599,90
Action Replay Pro	99,90
Mega Adapter	39,90
CDX Adapter	99,90
Arcade Power Stick	
79,90	
Arcade m. Dauer	19,90
Abrahams Battlet II dt	49,90
Alien III dt	89,90
Alienstorm	39,90
Ariet dt	79,90
Atomic Robokid	39,90
Bad Omen	39,90
Batman Ret. of Joker	89,90
Bonanza Bros	39,90
Bussy	99,90
Cadash	39,90
California Games dt	79,90
Carmen Sandiego	39,90
Crackdown	99,90
Spot us	39,90
Crackdown	39,90
Cueball us	59,90
Dahna	39,90
Dangerous Seed	39,90
David Robinson	39,90
Deadly Moves us	99,90
Desert Strike us	79,90

EA Hockey	49,90
EX Mutants dt	89,90
F 1 Hero	49,90
Fantasy Zone dt	79,90
Final Blow	39,90
Fire Mustang	39,90
Fire Shark	39,90
Flashback dt	99,90
Galaxy Force dt	49,90
Granada	39,90
Greenlog	39,90
Ghostbusters us	49,90
Golden Gladiators dt	99,90
Golden Axe III	49,90
Gynoug	39,90
Humans us	99,90
Heavy Unit	39,90
HELLFIRE	39,90
Jewel Master	39,90
Joe Montana 3 dt	39,90
John Madden 92 us	49,90
John Madden 93 us	79,90
Jordan vs Bird	39,90
Kageki	39,90
Kick Off dt	89,90
Kid Chameleon	39,90
Last Battle dt	49,90
Lemmings dt	79,90
LHX Attack Ch us	79,90
Magical Hat	39,90
Mickey Mouse dt	59,90
NHLPA us	89,90
PGA Golf II us	89,90

Quackshot	39,90
Rolo to the Rescue us	69,90
Shadow of the Beast dt	109,90
Shadow run	109,90
Sonic II	69,90
Sonic dt	39,90
Spatterhouse II dt	39,90
Summer Challenge dt	79,90
Sunset Raiders dt	79,90
Sword of Sodor	29,90
T 2 Arcade dt	89,90
Tiny Toons dt	89,90
Turbo Outrun dt	49,90
Warriener	29,90
Wonderboy	39,90
ZeroWings	39,90

### GAMEBOY

Alien III us	49,90
Batman Return us	49,90
Battle Toads	49,90
BC Kid dt	49,90
Cauntert us	19,90
Hook us	49,90
Hit the Ice us	49,90
Krusty Funhouse dt	39,90
Lemmingsdt	59,90
Loopy jp	19,90
Looney Tones us	49,90
Megaman II us	49,90
Megaman III us	49,90
Parody us	49,90
Robocop 2 us	49,90
Sneaky Snakes us	29,90
Speedball II us	49,90
Terminator 2 Arcade	59,90
Terminator 2	49,90
Tiny Toons us	49,90
TMNT 2 us	29,90
World Cup jp	19,90

Donald Duck	39,90
Galaga	39,90
Global Gladiators	59,90
G Loc	29,90
Home Alone	49,90
House of Tarot	19,90
Land of Illusion	49,90
Lemmings	59,90
Monaco GP II	39,90
Ninja Garden	39,90
Roadrunner	49,90
Shinobi 2	39,90
Sonic 2	39,90
Talespin	49,90
Tom & Jerry	49,90
Wimbledon	39,90

### MEGA CD SPIELE

Atheburner III	89,90
Batman's Return	99,90
Chuck Rock	99,90
Earnest Evans	59,90
Final Fight	99,90
Funky Horror Band	39,90
Heavy Nova	59,90
Hook	99,90
Jaguar XJ 220	99,90
Kiss Kiss	109,90
Kriss Kross	89,90
Prince of Persia	89,90
Sewer Shark	109,90
Sol Fance	79,90
Thunderstorm FX	89,90
Time Gal	99,90

### SUPER NES auf Anfrage

Lieferbedingungen  
Imporspiele und Geräte sind ohne deutsche Anleitung  
Umtausch ist ausgeschlossen  
Defekte Ware wird nach unserem Ermessen repariert, ersetzt oder gutgeschrieben  
Wir haften nicht für die Kompatibilität der Spiele oder Geräte. Angebot freibleibend  
Gnadenslos Vertriebs GmbH  
Postfach  
81607 München 80

LADENVERKAUF : GAMEZONE , Orleansstr. 63, 8000 München 80  
Ladenpreise können abweichen

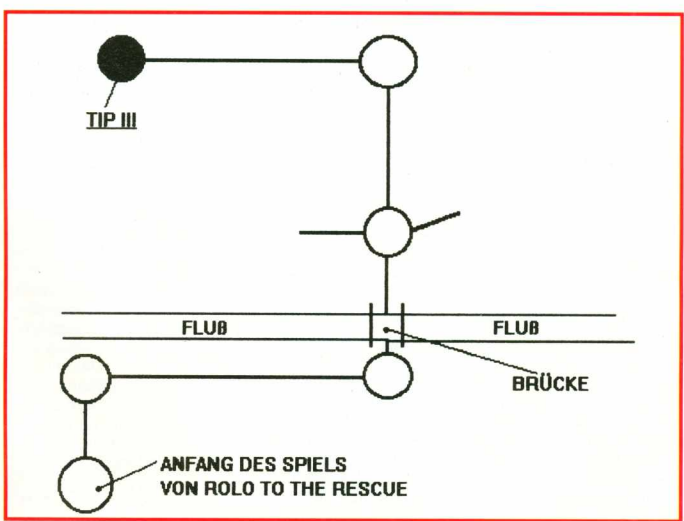


## ROLO TO THE RESCUE (MD)

Von Stefan Behrens und Sven Wilhelm

Die Levelwahl wird folgendermaßen aktiviert: im Titelbild das Joypad nach links oben und die Knöpfe A und C gedrückt halten und einen Reset durchführen, während die Kombination auch weiterhin gedrückt bleibt. Nach etwa 10 Sekunden alles loslassen und Knopf B drücken, schon ist die Levelwahl da.

Ihr solltet Euch auf alle Fälle die Igel zu Freunden machen, Ihr werdet sie später noch brauchen. Dazu müßt Ihr in das gezeigte Land gehen und beim Zielschild über den kleinen Igel springen, wobei Ihr allerdings nicht das Zielschild berühren dürft. Als nächstes schnappt Ihr Euch den Staubsauger und saugt damit den kleinen Igel auf. Jetzt springt ihr über die Wand, stellt Euch vor den großen Igel und drückt Euch. Sobald ihr dem großen Igel das kleine Tier ins Gesicht geblasen habt, erwacht der große Igel, und Ihr habt einen neuen Freund.







IHR HABT DIE WAHL!

1993

DER SOMMERHIT

Hallo Freunde

der Sommer ist über uns reingebrochen und beschert uns neben vielen heißen Nächten, Flirts und Abenteuer den dazugehörigen Soundtrack. Während in den letzten Jahren sich vorwiegend Rocker wie Mr. Big oder Bryan Adams an der Spitze der Charts aufhielten, darf in diesem Jahr wieder abgetanzt werden. Ganz hoch im Kurs stehen in diesem Jahr die Deutschen Discoproduktionen. Sicher, neben Snap mit dem Poprapper Turbo B. gab es schon immer angesagte Danceknaller made in Germany, doch in diesem Jahr kommt's besonders dicke.

„Haddaway“, „P.M.Sampson“, „Captain Hollywood“ oder „U 96“. Dazu gibt es natürlich immernoch die deutsche Lösung mit den „4“. Ob es die Sommerstimmung an der Costa Brava, Ibiza oder die Ozonehitze in der Heidelandschaft ist, die Stimmung ist heiß und IHR habt die Wahl.

IHR sollt Euch nämlich in diesem Sommer für EUREN SOMMERHIT '93 entscheiden. Bei meinem Heimatseher OK Radio sind es die 3 GAMERS-TOTAL-Vorschläge, die am häufigsten auf unseren Turntablen routieren.

Auch die PREISE können sich in dieser Ausgabe wieder sehen lassen. 3 GENESIS Videos der „the way we walk“ Tour.

Schreibt uns einfach eine Postkarte mit EUREM SOMMERHIT 93 und vielleicht einer kurzen Begründung, warum ausgerechnet dieser Titel.

Unsere Adresse MVL Heilwigstr. 39, 20249 Hamburg. Stichwort LISTEN UP SOMMERHIT 93.

Heiße Tage und Nächte wünscht Euch

Andreas Heineke

Vorschlag

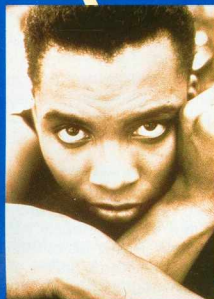


SHAGGY Oh Carolina

Reggae heißt die Devise des Sommers und Shaggy ist der Mann der Stunde. Seine Geschichte ist schnell erzählt: 1968 als Orville Richard Burrell geboren, verschlug es ihn vor 2 Jahren in den Irak zur Desert Storm Aktion, von der er immer noch so einiges zu erzählen hat. Musikalisch orientiert sich an einer alten Ska-Nummer aus den 60ern und außerdem trotzt er vor Selbstbewußtsein.

Shaggy will sowohl in Jamaica anerkannt werden, als auch in Amerika oder England. In England hat er das Klassenziel bereits erreicht. Mehrere Wochen Platz 1 in den Charts sprechen für sich. Wenn das keine Argumente für die Wahl zum Sommerhit 1993 sind? Dann schreibt auf eine Postkarte und ab damit in den Briefkasten.

Vorschlag



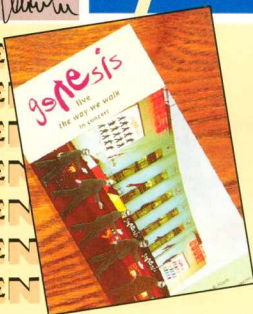
HADDAWAY What is Love

Keine Discothek, kein Club, kein Sommercamp und kein Flirt in diesem Sommer ohne Haddaway. Wenn Deutschland in diesem Sommer am besten grooved, steht seit dem Megahit von Haddaway fest.

Ich selber habe mich schon genügend über den Erfolg von Haddaway gewundert. Von der Edle Disco, die ich zuhause von außen besichtige, bis zu Streetdanceveranstaltungen, um Haddaway kommt derzeit keiner um, er grooved, leidet und hat Charme. Die Maxi CD enthält 3 Versionen, wobei die normale Maxi single mit über 7 Minuten Spieldauer die gelungenste ist.

Seid Ihr auch der Meinung, daß Haddaway den absoluten Sommerhit 1993 gelandet hat, dann wählt ihn auf Eurer Postkarte und schickte sie an MVL GmbH, Redaktion GAMERS, Heilwigstr. 39, 20249 Hamburg.

GEWINNE  
GEWINNE  
GEWINNE  
GEWINNE  
GEWINNE  
GEWINNE  
GEWINNE



Das Genesis Livevideo "the way we walk" Wenn Ihr Euren Sommerhit '93 mit einer kurzen Begründung auf eine Postkarte schreibt, könnt Ihr das Megavideo "the way we walk" von Genesis gewinnen! Mit viel Witz und tollen Lasereffekten präsentiert sich Genesis auf der letzten unglaublichen Welttournee. Mit riesigen Leinwänden und einer Topband mit Phil

Collins als Frontman und ab und zu sogar an den Drums. Guckt Euch diese Bilder an, überlegt nicht lange und schreibt an:

MVL GmbH  
Redaktion GAMERS  
Heilwigstr. 39  
20249 Hamburg



## Vorschlag

**C** Angefangen hat alles im Knaat. Snow schrieb den Song über seinen Erzfeind, der ihn bei der Polizei angeschwärzt hat. Seitdem wegenwarer des Mordes angeschuldigt und mußte 8 Monate in Untersuchungshaft sitzen. Dort bemerkte er allerdings auch seine musikalische Fähigkeiten. Dader Mann, der sich den Künstlernamen "Snow" gab, Da der Mann, der sich den Künstlernamen Snow gab, keiner Schlägerei aus dem Wege ging und eine Menge Zeit im Gefängnis verbrachte und seine Texte selber schreibt, weiß er wovon er singt. Mit Informerschaffte Snow es als erster Künstler eine Raggamuffin Nr. in Deutschland auf Platz 1 der Charts zu bekommen.



**SNOW**  
Informer

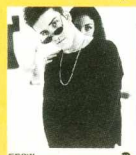
Findet Ihr das auch so bemerkenswert, dann wählt „Informer“ als EURENSOMMERHIT 93.

## GAMERS CHARTS

Vielen Dank auch bei diesem Mal wieder für Eure zahlreichen Zuschriften, denen ich in den nächsten Ausgaben versuchen nachzukommen. Ich freue mich natürlich über Eure Briefe und würde gerne weiterhin von Euch wissen, über welche Stars Ihr in Eurer Gamers mehr erfahren wollt. Das gleiche gilt natürlich auch für alle Total!-Leser. Diesmal gibt es 3 Genesis Livevideos „The way we walk“ zu gewinnen. Ich bin gespannt wer Eurer ganz persönlicher Sommerhit '93 wird. Schreibt eine Postkarte an die neue Adresse:

GAMERS  
Heilwigstr. 39,  
20249 Hamburg

**Verlosung**



- 1 (2)** D. Mode *Songs of faith and Devotion*    **2 (-)** SNOW *The 12 inches*    **3 (6)** M. Jackson *Dangerous*

**4 (4)** Ace of Base – *Happy Nation*

**5 (1)** Bon Jovi – *Keep the faith*

**6 (9)** R.E.M. – *Automatic for the people*

**7 (7)** Lenny Kravitz – *Are you Gonna Go My Way*

**8 (-)** Janet Jackson – *Janet*

**9 (-)** Die toten Hosen – *Kauf mich*

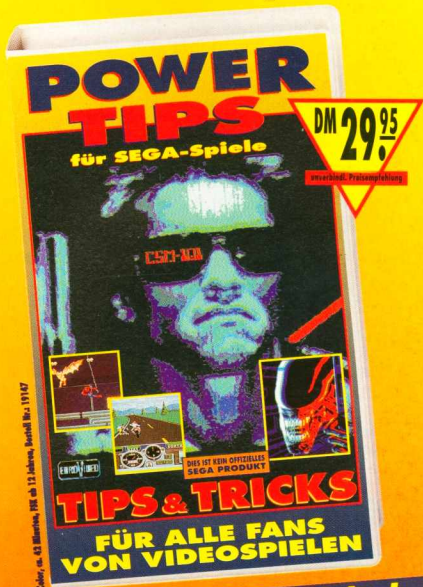
**10 (-)** Herbert Grönemeyer – *Chaos*

**Gewinner der fünf Gamers Dance Packets der Ausgabe 4/93:**  
Hartmut Schimpf, Rene Karl, Sven Lukas, Lars Jakobs und Phillip Sachs

Jetzt als Videokaufcassette

# POWER TIPS

für SEGA-Spiele



Mit 12 aktuellen Top-Spielen!

## TIPS & TRICKS

FÜR ALLE FANS VON VIDEOSPIELEN

Den Finger am Abzug, den Joy-Stick herumgerissen und mit voller Power wird die CPU zum Kochen gebracht bis der computergesteuerte Gegner in Bits und Bytes auseinanderkracht... natürlich in feinsten High-Screen Auflösung im ultrastarken CD-Sound... Und doch läßt sich so manche (Computer)-Nuß nicht knacken. Meistens gerade dann, wenn wieder mal der High-Score erreicht scheint, setzt der frustrierende Overkill ein. Doch jetzt ist Schluß damit! „POWER TIPS FÜR SEGA-SPIELE“ gibt Dir die besten Tricks und Tips für die heißesten Games. Und Du wirst sehen, nichts wird dich mehr stoppen können. *The force will be with you!*



**Unser Bestell-Telefon:**  
**089 - 96 09 2-33**

## BESTELLCOUPON

Coupon bitte ausschneiden und senden an:  
EuroVideo Bildprogramm GmbH • Oskar-Messner-Straße 15 • 8045 Ismaning  
Hiermit bestelle ich: **POWER TIPS FÜR SEGA-SPIELE / System VHS**

Stück	Titel	Bestell-Nr.	Preis/DM	Endsumme
	<b>POWER TIPS FÜR SEGA-SPIELE</b>	<b>19147</b>	<b>29,95</b>	

Name: \_\_\_\_\_ Vorname: \_\_\_\_\_ Alter: \_\_\_\_\_

Straße/Nr.: \_\_\_\_\_ PLZ/Ort: \_\_\_\_\_

- Ich zahle per Nachnahme (zzgl. DM 3,- Nachnahmegebühr und Versandkosten bei Lieferung - inländ.)  
 Ich zahle mit beiliegendem Scheck (zzgl. DM 3,50 Versandkosten - inländ.)  
 Ich zahle mit beiliegendem Scheck (zzgl. 3,50 Versandkosten - inländ.)

Datum/ Unterschrift \_\_\_\_\_  
Die Ware bleibt bis zur vollständigen Bezahlung Eigentum der Firma EuroVideo. Bei minderjährigen Unterschreibern die gesetzlichen Vertreter.



# BÖRSE GAMERS

## ■ GAME GEAR

**Verkaufe:** Game Gear + Columns, Wonderboy, G-Loc, Olympic Gold und Master-Gear-Converter für 270,-DM. M. Bayer Leipzig, Tel.: 034298/8402

**Verkaufe** GG-Spiele: Shinobi, Donald Duck, Ax Battler, Jo Montana Football für je 50,- DM o. tausche gegen Lemmings, Prince of Persia, Dragons Trap. Tel.: 07062/23008

**Verkaufe:** Sonic, World Class Leader Board (45DM), Sonic2, Shinobi, Donald Duck (55DM), Streets of Rage (70DM), G-Loc (40DM) alle zusammen 310,- DM. Arno Stengel, Nicolaistr. 47, 12247 Berlin.

**Tausche** Factory Panic gegen Donald Duck oder Wonder Boy 2 oder verkaufe für 35,-DM. Tel.: 02528/3191

**Game Gear** mit 6 Spielen, TV-Tuner, Lupe, Car-Adapter, AV-Kabel, Netzteil, Tasche, alles original verpackt. Preis VHB. (auch einzeln). Tel.: 06102/26029

**Verkaufe** GG+ 5Spiele + TV-Tuner + Netzteil VB 480,- DM auch einzeln. Tel.: 0971/67385

**Verkaufe** preiswerte Mega-Games für GG: Shinobi I+II, Sonic I+II, Ninja Gaiden, Super Monaco GP, Columns (je 40,- DM) komplett: 350,- DM. C. Kluge, Dorfstr. 9a, O-Bückchen

**Verkaufe/Tausche:** Tazmania, Out-Run und/oder Sonic1: Tel.: 06142/33297 ab 18.00 Uhr Sascha

**Verkaufe** Game Gear mit Netzteil, 5 Spielen, Adapter + Tragetasche für 490,- DM. Tel.: 04163/4575

**Biete:** GG mit 24 Spielen (noch 11 Monate Garantie) NP.: ca. 1500,- sfr. VB: 500,- sfr. / Game Boy mit 33 Spielen, NP.: ca. 1200,- sfr, VB: 380,- sfr. Tel.: (0041)-36-220872 bei Jean

## ■ MEGA DRIVE

**Tausche** Sonic 2, Kid Chameleon und World of Illusion gegen Lemmings, Quakshot uns Tazmania. Tel.: 0228 / 645283

**(Ver)Kauf** von MD-Modulen. Kaufe die Module bis 40% vom NP. Verkaufe bis zu 60% vom NP. Joachim Kersten, Norderwurth 3, 2242 Büsum, Tel.: 04834/8940

**Verkaufe** MD-Module. Habe viele Module ab 35,- DM. Täglich zwischen 16.30 und 18.00 Uhr. Tel.: 05207/7484 Kaufe mindestens 3 Spiele

**Verkaufe** Mega Drive mit 2 Pads und 12 Spielen z.B. Batman Returns, Turtels, Mickey 2, Alien 3, Moonwalker, Gynoug, Streets of Rage für 850,- DM. Tel.: 06102/21174

**Verkaufe:** MD-Spiele: T2 (80DM), Alien Storm (60DM), Road Rash2 (80DM), Chakan (60DM), Grand Slam (70DM), Golden Axe 2 (60DM), Streets of Rage (60DM). 064 / 435964 (Schweiz)

**Verkaufe** Sega Mega Drive mit 8 Spiele für 400,- DM VHB oder Tausche gegen Super Nintendo mit 4 Spielen. Tel.: 06321/33945

**Tausche:** Spiderman (DT), Quakshot (DT), XOR (jp) gegen andere MD-Module (nur Deutsch). Tel.: 07222/53559

# GAMERS im Abonnement:



**ABONNEMENT-COUPON**

VORNAME/NACHNAME \_\_\_\_\_

STRASSE/HAUSNUMMER \_\_\_\_\_

PLZ/ORT \_\_\_\_\_

DATUM/UNTERSCHRIFT \_\_\_\_\_

**Garantie:** Ich weiß, daß ich diese Bestellung innerhalb von 10 Tagen schriftlich beim GAMERS-Leserservice widerrufen kann. Zur Wahrung der Widerrufsfrist genügt die Absendung innerhalb dieser 10 Tage (Poststempel). Die Kenntnisnahme dieses Hinweises bestätige ich durch meine zweite Unterschrift.

DATUM/UNTERSCHRIFT \_\_\_\_\_

**Bequem:** 6 mal im Jahr steckt GAMERS im Briefkasten. Brandaktuell, und die leidige Angst, eine Ausgabe zu versäumen, ist endgültig vorbei.

**Günstig:** Jede Ausgabe kostet nur DM 5,10, inklusive Zustellung frei Haus, denn das Porto bezahlt GAMERS. Macht DM 30,60 im Jahr (Auslandspreis DM 30,60 plus Porto). **Fair:** Das Jahresabonnement können Sie innerhalb von 10 Tagen (Poststempel) schriftlich widerrufen.

**GAMERS-Leserservice, Postfach 10 32 45, 20022 Hamburg.**

Gewünschte Zahlungsweise bitte ankreuzen:  
 Bequem und bargeldlos durch Bankabbuchung  
 BLZ (steht auf Ihrem Scheck) Geldinstitut Konto-Nr.

Unterschrift des Kontoinhabers  
 Gegen Rechnung. Bitte keine Vorauszahlungen leisten. Rechnung abwarten.

**GAMERS Leserservice**  
 Postfach 10 32 45  
 20022 Hamburg



**Verkaufe:** Mega Drive + After Burner II, U-688, Super Battle Tank, G-Loc, Desert Strike, LHX Attack Chopper, WWF, F22 für 750,-DM. Tel.: 05027/470 nur Sa.o. So.

**Verkaufe** MD-Spiele: Lemmings u. LHX Attack Chaopper, beide ungebraucht für je 70,-DM Ruft an bei: Sandra Blöte; Tel.: 05232/955514

**Suche** Might + Magic deutsch für Sega Mega Drive. Spiel sollte im guten Zustand sein. Tel.: 0711/535869 abends

**Verkauf/Ankauf** von Mega Drive Modulen. Future Games, Stefan Riegler, Heinrich Heine Str.2, 8730 Bad Kissingen, Tel.: 0971/67385 ab 18.00 Uhr

**Tausche:** Gynoung, Super Real Basketball, Risky Woods, Montana II, Phantasy Star II, Decap Attack, Sonic, Alien3, EA Hockey, 688, Powermonger und Spiderman. Tel.: 05361/24746, Sa. 18-20.00 Uhr

**Verkaufe** Desert Strike, Warsong, World of Illusion, Buck Rogers. Tel.: (CH)-056/215281 ab 19.00 Uhr

**Ankauf/Verkauf** von neuen und Gebrauchten MD-Modulen. Mirko Schneider, Untere Dorfstr. 73, 7888 Rheinfelden, Tel.: 07623/2934

**Verkaufe** MD-Magnum-Set mit insg. 8 Spielen (NHLPA, Hockey '93, Dragons Fury, Chakan, Quackshot, Sonic....) VB.:550,-DM. Tel.: 09903/8362

**Tausche** Sonic 2, Castle of Illusion, Phantasia. Tel.: 0531/514826

**Tausche** WWF-Wrestling, Road Rash, Herzog Zwei, PS 2, EC-Soccer, (alle dt), suche AMC, Rampart, A. Battle Tank, NHL-Hockey '93. Tel.: 03435/4574

**Kaufe**, Tausche, Verkauf MD-Spiele. Christoph Waterkamp, Hookswieke

86, 26802 Moormerland (04964/1614) (An Christoph! Schreibe nächstes mal bitte etwas deutlicher!!! Der SäZZer!!)

**Kaufe** Module & Konsolen vom Mega Drive + Master System + SNES + NES + Game Boy + NeoGeo. Tel.: 04521 / 71497 ab 18.00 Uhr

**Verkaufe** die Super-Games: Str. of Rage 2, Thunder Force 4, Sonic 2, Chuck Rock, World of Illusion, Golden Axe 2, WWF 1, Super erhalten! Super günstig! Tel.: 05531 /5236 Thorsten

**Verkaufe** Altered Beast, After Burner 2, Alienstorm, Pacmania, Splatterhouse 2, zusammen 200,-DM. Johann Kramberger, Kürschnergasse 5/9/28 A-1210 Wien (In Wien war ich auch schon mal! Der SäZZer!)

**Suche** Mega-CD Spiele (US) Tel.: 08020/ 633 o. 1737

**Verkaufe** MD-Spiele: Chiki Chiki Boys (85,-) Tiny Toon (80,-), World of Illusion (80,-), Streets of Rage 2 (75,-), Sonic 1 (50,-), Sonic 2 (80,-). Tel.: 06144/1082 ab 19.00 Uhr

**Suche** MD+ SNES-Spiele: Immortal, Road Rash 2, Shining, Gley Lancer, Peobotector, S. Aleste, Ghoul's n Ghosts, Top Gear, Actraiser zahle bis 60,-DM Tel.: 05063 / 5192

**Tausche** MD-Spiele. Habe z.B. Shinobi, Sonic I+II, Tazmania, Castle of Illusion usw.. Suche alles mgl. Tel.: 04352 / 2464 Thomas, verkaufe Converter! (Ich hab noch ein altes Sofa von meiner Oma, wie wärs damit Thomas? Der SäZZer!)

**Verkaufe** o. tausche: Sonic I+II, Quackshot, SMG, Mercs, Lemmings, B. Rogers, Shining, Warriors, Sun, Exil, Ghost n. Gouls f. MD. Tel.: 05864 / 1461 ab 16.00 Uhr

**Suche** einen MD ohne Spiele für 80,- DM Tel.: 06041 /251 (Mirko)

(Viel Glück! Der SäZZer!!)

**Verkaufe** Castle of Illusion (65,-), California G. (55,-), Shinobi (55,-), Streets of Rage (55,-), Kid Chameleon (65,-), Suche Wonderboy 2. Tel.: 0711/2579718 Mo.-Fr. 16.00-19.00 Uhr fragt nach Harun

**Tausche** oder verkaufe: Where in the World is Carmen Sandiego, Chuck Rock gegen Lemmings, Toe Jim + Earl alle in deutsch je 60,- DM. Tel.: 02205 / 83320

**Verkaufe:** Mega Drive + 2 Pads, Menacer, 27 Spitzenspiele. Nur komplett DM: 2150,- Mario Cymorek Philipp Zorn-Str. 16, 8800 Ansbach.

**Tausche:** Quackshot, Kid Chameleon gegen NHLPA '93 und Lemmings. Jonas Brühwiler, Schybenacher, 6285 Hitzrich (Schweiz) Tel.: 0041/41 852535

**Verkaufe** MD-Spiele: Quackshot und USA Team

Basketball für je 75,-DM. Tobias Tel.: 06152/55485

**Verkaufe** MD-Magnum-Set mit 4 zusätzlichen Spielen (Lemmings, NHLPA Hockey '93, Kid Chameleon, Sonic 2) NP 850,-DM für 550,-DM Tel.: 0251 / 233827

**Suche** dt. Anleitung für MD 688 Attack-Sub zum Kopieren für 20,-DM. Helge Hartman. Tel.: 06132/85020

An- und Verkauf von MD-Spielen, große Auswahl ab 30,- DM. Kaufe auch Spielesammlungen mit Spielgerät. Tel.: 04774 / 1789

**Verkaufe o. Tausche:** Wonderboy 5, Lemmings, Thunderforce 4, Shinobi, Mega Games 1, Toejam & Earl, Fatal Fury, Preise 40-60,-DM.

**Suche** Flashback (MD). Tel.: 08026 / 2226

**Fossy's VIDEOSPIELEVERSAND in BRUCHKÖBEL**

Inh. Thomas Forster

	DM	DM
<b>Endlich erhältlich</b>		Supermann 110,—
MEGA CD + 1 Spiel ca. 549,—		Techno Clash 110,—
MEGA CD + 6 Spiele ca. 649,—		Tecmo Cup Soccer 110,—
Dracula ca. 119,—		WWF Wrestlingmania 110,—
Hook ca. 119,—		Mega Drive-Spiele auf Anfrage zum Sonderpreis solange der Vorrat reicht
Wonderdog ca. 119,—		
Weitere M.-CD-Spiele (ca. 35 St.) a.A.		
<b>MEGA DRIVE o.Spiel</b>	<b>199,—</b>	<b>Demnächst erhältlich</b>
Another World 110,—		Chuck Rock 2 a.A.
B.O.B. 110,—		Rocket Knight Adv. a.A.
Cool Spot 110,—		WWF 2 a.A.
Flashback 120,—		4 Spieler Adapter a.A.
Fred Feuerstein 110,—		<b>MASTER II PLUS X</b> 190,—
Global Gladiators 110,—		California Games 2 89,—
James Bond 007 110,—		James Bond 007 89,—
Jungle Strike 120,—		Streets of Rage 99,—
Mazin Wars 110,—		Supermann 89,—
Mega Lo Mania 110,—		The Flash 99,—
Micro Machines 90,—		Ultimate Soccer 89,—
Mig 29 110,—		<b>GAME GEAR 4 FUN</b> 235,—
Mortal Kombat 120,—		Battletoads 80,—
Mutant League Football 110,—		Galaga 2 80,—
Shining Force 130,—		Streets of Rage 2 80,—
Side Pocket Billiard 90,—		World Cup Soccer 80,—
Summer Challenge 120,—		WWF Stell Cage Chall. 80,—

... UND VIELE ANDERE SPIELE AUF LAGER  
 WIR LIEFERN SOFORT per N.N. zzgl. DM 9,- DM  
 BESTELLEN SIE JETZT UNTER TEL.: 06181/72 352  
 JETZT AUCH C64, AMIGA, PC- UND  
 CD ROM-SPIELE



**Tausche** für MD dt.: Lemmings, World of Illusion, Alt. Beast, Where in the World is Carmen San Diego. Suche: Globak Gladiators, Tiny Toons, Dragon Fury, Klax. Tel.: 035955 / 3696

**Tausche** für Mega Drive Deutsch: Lemmings, World of Illusion, Altered Beast, Where in Time is Carmen San Diego.

**Suche:** Global Gladiators, Tiny Toon, Gragon Fury, Klax. Tel.: 035955 / 3696

**Tausche:** Mega Games I, Alien3, Quackshot, Suche: EA Hockey und NHLPA 93, Andre Kraft, Tel.: 0345 / 658773, ab 16.30 UHR, bei Ritter.

**Verkaufe:** EA Hockey, Turtels, Shinobi, World of Illusion (Jp), Streets of Rage (Jp), Sonic II, Populous. Preis 45-90,- DM zusammen 420,- DM. Tel.: 06673 / 1425

**Verkaufe u. tausche:** Ecco the Dolphin, Olympic Gold, Senna Monaco GP II, Grand Slam, Mega Games evtl. gg. Coll Spot, PGA Golf II, Global Gladiators, Kid Chameleon. Tel.: 02607 / 4850 ab 19.00 Uhr

**Tausche** Mega Drive Spiele: Powermonger, Crack Down (Jap), Battle Sq., Golden Axe (Jap), Feary Tal

(USA), Two Cruede Dudes, suche Rollenspiele u. Strategie. Reinhold Wöhler, Tel.: 05351/32508

**Tausche** Mega Drive Spiele: Monaco GP, Zany Golf, EA Hockey, World Cup Soccer (Jap), Warsong. Suche: Sport, Strategie, Beat em up, Jump'n run. Reinhold Wöhler, Tel.: 05351 / 32508

**Verkaufe** MD Spiele: Habe Turtels, Wonderboy 5, Castle + World of Illusion, Populous u.a. Preis nach Vereinbarung. Tel.: 02302 / 30270

**Verkaufe** Mega Drive Spiele: FF22 (60,-), 688 (60,-), Streets of Rage 2 (70,-DM), EC Soccer (55,-), J. Pond 2(55,-), Turtels (70,-), Monaco GP 2 (65,-). Alle zusammen 410,- DM. Tel.: 0611 / 301308 ab 19.00 Uhr Joachim

**Verkaufe** 20 Spiele für das Sega Mega Drive + 2 x Sega Master System! Tel.: 0431 / 64 16 70

**Verkaufe:** Mega Drive Spiele: Grand Slam Tennis (80,-), WC Leaderboard Golf (80,-), Martin Schmid, Hauptstraße 7, 72488 Sigmaringen. Tel.: 07571 / 50649

**Tausche / Verkauf:** Alex Kidd, Ecco the Dolphin, Marble Madness, Sonic 1. Suche: Moonwalker, NHLPA Icehockey, Lemmings, Global Gladiators, Eric Hoppe, Tel.: 07246 / 1462

**Verkaufe für Mega Drive:** European Club - Soccer, A. Palmer Tournament - Golf, John Madden für je 50,- DM W.-R. Pahl, Nettelburger Landweg 200, 21035 Hamburg

**AN- und VERKAUF** von MD und SNES- Spielen (nur Deutsche Spiele) in 1A Zustand, Grosse Auswahl, Liste anfordern!! Tel.: 05494 / 8395 (abends)

## ■ MASTER SYSTEM

**Suche:** Out Run Europa, Lemmings, Tazmania. Preis nach Vereinbarung. Sven Ewald, Tel.: 05807 / 1302

**Verkaufe** SMS mit 5 Spielen: Alex Kidd 1, Sonic, Micky Mouse, Asterix, Moonwalker und 2 Controlpads. für 250,- DM / Marco Steen 040/615161

**Verkaufe:** MS 2+2 Controlpads + 10 Spiele/ World Games, Wonderboy 1-3, Sonic 1+2, Castle of Illusion, Phantasy Star, Golden Axe, Mario 2, Alex Kidd I VHB: 700,- DM Tel.: 06127 / 4039

**Suche** Phantasy Star; Tausche auch gegen Wonder Boy 3 oder Enduro Racer und Super Tennis/ Andre Westmann, Wohngebiet 17, O-9304 Cranzahl

**Verkaufe** MS II und 6 Spiele/ Mickey Mouse, Quackshot, Sonic, Moonwalker, Spiderman, G-Loc für nur 350,- DM; J. Steinborn Lessingstr. 12d, O-1106 Berlin

**Verkaufe:** Golden Axe, Ultima 4 je 70,- DM und Teddy Boy 20 DM, Frank Müller Tel.: 07222/6149

**Verkaufe:** MS 2, 2 Pads mit Alex Kidd, Sonic 2, Asterix für 150,-DM. Verk. auch Sonic 1, S.Monaco GP 2 und Heavyweight Boxing. U. Schramm, Tel.: 07552/6589 Sa./So

**Verkaufe** Game Gear, MS-Konsole, 3 MS-Spiele: Bubble Bobble,

Basketball Nightmare und Columns. Tel.: 08232/ 1330

**Verkaufe** MS 1, 2 Spiele sind eingebaut + 4 Spiele mit Zubehör VB 200,-DM. Martin Tel.: 08781/2341

**Verkaufe** Sega MS 2 + 2 Pads, 2 Competition Pro, Light Phaser und 12 Games (z.B. Asterix, Sonic 1+2, Castle of Illusion) VB 450,- DM Tel.: 09134/ 1677. Ab 18 Uhr

## ■ HARDWARE + ZUBEHÖR

**Verkaufe** Sega MD + 3 Joypads + Spiele + TV mit Scart Anschl. Tel.: 089/ 3616985

**Verkaufe** Mega Drive + 2 Joypad u. 6 Spielen: EA Hockey 93; Alien3, Sonic usw. mit 1/2 Jahr Garantie. NP: 640,-DM für 450,- DM. Tel.: 0851/ 46313

**Verkaufe!!!** Sega Mega Drive + Master- Converter, 6 Control-Pads, 1 Infrarot Pad, sowie 44 Mega+Master Spiele incl. Action Replay für 40-60% v. NP. K. Tränkler, Döbler Str. 88, O-8023 Dresden

**Verkaufe:** MD + Sonic + NHLPA + 2 Joypads + Japan-Adapter + MD Tips & Tricks Buch (einschl. 5 GAMERS; oder: Gameboy + 5Spiele (alles dt.). Tel.: 08031/7685

## ■ VERSCHIEDENES

**Suche** Tauschpartner: Für MD: Sonic I+II, Phantasy Star I-III, Golden Axe Warrior, Moonwalker schreibt mit Liste an M. Gottwald, Apenweg 91, 46485 Wesel

**Biete:** Spiele (Pal)- Super NES: Roadrunner, Dragonslair, Robocop 3, James Bond, alle 4: 200 sfr. Mega Drive: Sonic 2, Wonderboy 3, Heavy Unit, Aleste, Dand. Seed, alle 5: 200 sfr. Tel.: (0041) 36-220872

**Verkaufe** Game Gear + Game Boy Module mit bis zu 100 Spielen in 1. Tel.: 0531/610782

**NHLPA HOCKEY TURNIER**  
Am Samstag den 25.9.93  
**1.Preis 500,-DM**

**Game play**

viele weitere Sachpreise  
Anmeldeschluß Samstag 11.9.93  
Startgeld 20,-DM  
Gespielt wird auf MEGA DRIVE im KO-System  
Wieder da. Das Mega Strategie Spiel  
mit deutscher Kurzanleitung nur 149,95 DM  
Top Neuheiten und Sonderangebote  
- Verleih + Verkauf + Tausch  
Tel.: 05246/81184 FAX: 05246/81270

Osterwieherstraße 70  
33415 Verl.



# BÖRSEN-FORMULAR

**Name:** (bitte in Blockbuchstaben schreiben)

**Straße:**

**PLZ/Ort:**

**Telefon:**

Bitte kreuzt an, in welcher Rubrik Eure Anzeige erscheinen soll:

- Game-Gear-Spiele     Hardware+Zubehör  
 Master-System-Spiele     Verschiedenes  
 Mega-Drive-Spiele

**Datum:**

**Unterschrift:**

Eine Kleinanzeige (maximal 5 Zeilen mit je 30 Anschlägen) kostet 10 Mark. Bitte legt den Betrag in Form eines 10 Mark Scheines (o. Scheck) bei. Einsendeschluß für die Gamers 5 ist der 25.8.1993. Es besteht kein Anspruch auf Mitnahme der Anzeige für eine bestimmte Heftnummer. Gamers vermittelt lediglich die Kontaktaufnahme und kann für das daraus folgende Vertragsverhältnis nicht verantwortlich gemacht werden. Gamers kann und will die Seriosität der Anzeigeninhalte nicht überprüfen. An: MVL GmbH, Stichwort: GAMERS Börse, Heilwigstr. 39, 20249 Hamburg



**Verkaufe** Swatch-Uhren aller Art. Ruf doch einfach mal an. Tel.: 08020 / 633

**Suche** Figuren aus Überraschungseiern! Dschungelbuch, Pummel, Biene Maja, Schlümpfe, Kleine Puzzles zahle 1,- DM pro Figur. Michael Biehl, Postfach 100516, 6000 Frankfurt 1

**Rüste** Antennenbuchse für TV-Tuner nach !! Zum Empfang von allen Kabel- und Satellitenprogrammen. Schnell anrufen und Infos holen !! Tel.: 05021 / 66081

**Verkaufe:** Mega Drive, Master System Konverter, Action Replay, Light Phaser, Pistole, 8 Spiele für Master System. 11 Spiele f. Mega Drive zusammen 1400,- DM. W. Kleinsteuber, Turnerberg 11, 07607 Eisenberg, Tel.: 036691 / 3102

**Kaufe** jede Menge SNES + Mega Drive + Game Boy Spiele + Geräte. Bitte Liste und Preisangebot an K. Braun, Heimstättenstraße 7, 8689 Rös lau

**Welche** Box bietet 20 Gigabyte Software, 180 Pins und 100 Games? Wir wissen es auch nicht! Katrin Box Berlin 030/ 3412912 The Best just got Better! (The Better one Wins! Der Säässer!!)

**Verkaufe:** Sega Master System alt + Labyrinth und Hang On und Zaxxon 3D + 3D-Brille für 200,-DM. 6 Spiele f. Mega Drive je 50 DM und auch 50 DM. Alexander Hahn Tel.: 089 / 9570999 (Hat jemand meine Brille gesehen?? Der Säässer!!)

**Verkaufe:** MD Dragons Fury(dt) für 70 DM, MS Alex Kidd II (50 DM), Rambo 3 (50 DM), Wonderboy II (55 DM), Kung Fu Kid (30 DM), Gangster Town (30 DM). Tel.: 0906 / 4904

Users, Helping Sysops. Extasy-Illusions & more. WHQ of The Lost Boys. Tel.: 030/3412912

**Kaufe** Module & Konsolen von Sega Master System und Mega Drive, SNES, NES, Game Boy, Neo Geo. Tel.: 04521 / 71497 ab 18.00 Uhr

**2 Gigabyte on New Soft.** 3 Highspeed Ports. SDI, Fido, Seven and many more Networks. Nice

## KOPMANN Computer

Tel.: 0581- 4 35 19  
Fax: 0581- 4 43 27

## ACTION REPLAY PRO

Mega Drive: 99,95  
Game Gear: 79,95

Mega Drive Spiele:

**COOL SPOT** 99,95  
Another World 99,95  
Flashback 119,95

Game Gear Spiele:

Tom & Jerry 69,95

## KOSTENLOSER KATALOG

29506 Uelzen • Postfach 1616





Zur Bereicherung Eures Wissens findet Ihr hier wieder einmal die Liste der im GAMERS bisher veröffentlichten Beiträge.

# Gesammelte Werke

Titel	System	Heft	Note
4 in 1	GG	1/93	2-
Action Fighter	MS	3/92	3
Aerial Assault	MS	3/92	3
After Burner	MS	3/92	4-
Air Rescue	MS	3/92	3-
Alex Kidd	MD	5/92	3-
Alex Kidd I	MS	4/92	2-
Alex Kidd II	MS	4/92	3-
Alex Kidd III	MS	4/92	4
Alex Kidd IV	MS	4/92	3
Alien 3	MD	1/93	2-
	MS	2/93	2
	GG	2/93	2-
Alien Storm	MD	5/92	2-
	MS	4/92	4
Alien Syndrome	MS	4/92	4
	GG	3/92	2-
Altered Beast	MD	5/92	4
	MS	4/92	5
American Baseball	MS	3/92	3
Aquatic Games	MD	5/92	2
Arcade Smash	MS	4/92	3
Arch Rivals	MD	3/92	2-
Arnold Palmers Golf	MD	5/92	2-
Art Alive	MD	3/92	4
Assault	GG	4/92	3-
Asterix	MS	4/92	2
Ax Battler	GG	3/92	2-
Back to the Future 2	MS	5/92	5
Back to the Future 3	MS	5/92	4
Bank Panic	MS	5/92	3-
Basketball Nightmare	MS	5/92	4-
Batman	MD	5/92	3-
Batman Returns	MD	2/93	4
	MS	2/93	2
	GG	2/93	2
Battle Out Run	MS	5/92	3-
Battle Squadron	MD	1/93	2-
Battletoads	MD	4/93	3
Bio Hazard	MD	1/93	3
Blockout	MD	1/93	2-
Bonanza Bros.	MD	1/93	3
Bonanza Bros.	MS	2/92	3-
Buck Rogers	MD	5/92	2-
Budokan	MD	1/93	2-
Bulls vs. Lakers	MD	4/92	2
Burning Force	MD	3/92	3
Cadash	MD	4/92	2-
Capt. America & the Avengers	MD	4/93	4
Champions of Europe	MS	3/92	3-
Championship PRO AM	MD	4/93	3+
Chase H.Q.	MS	1/93	2-
	GG	4/92	3-
Chiki Chiki Boys	MD	1/93	2-
Chuck Rock	MS	4/92	3
Chuck Rock 2 - Son of Chuck	MD	4/93	-
Cloudmaster	MS	1/93	3
Columns	MS	1/93	2-
Cool Spot	MD	4/93	1-
Corporation	MD	5/92	4-
Crue Ball	MD	5/92	3
Crystal Warriors	GG	5/92	2
Cyber Shinobi	MS	1/93	5
D. Robinson's Supreme Court	MD	2/92	2
Defenders of Oasis	GG	1/93	2-
Desert Strike	MD	3/92	2
Devilish	MD	4/92	4
	GG	3/92	3
DJ Boy	MD	5/92	4
Dragons Fury	MD	3/92	2
Dungeons & Dragons	MD	3/92	2-
Ecco The Dolphin	MD	2/93	2-
ECTS-Report	alle	4/93	-
Empire of Steel	MD	3/92	2-
European Club Soccer	MD	4/92	2

Titel	System	Heft	Note
E.Holyfield's Real Deal Boxing	MD	4/92	3
E.Holyfield's Real Deal Boxing	GG	4/93	4+
Ex-Mutants	MD	2/93	3
Factory Panic	GG	3/92	3
Fatal Fury	MD	4/93	3+
Ferrari Grand Prix Challenge	MD	5/92	4-
Fire Shark	MD	3/92	2-
Flashback	MD	4/93	1-
G-Loc	MD	2/93	4-
	MS	4/92	4-
Galahad	MD	1/93	3
Galaxy Force	MD	4/92	5
Gley Lancer	MD	5/92	2-
Golden Axe Warrior	MS	5/92	1-
GP Rider	MS	2/93	2
Grand Slam Tennis	MD	5/92	2
Greendog	MD	5/92	3
Hard Drivin'	MD	4/92	4-
HardBall III	MD	4/93	2
Hellfire	MD	2/92	3
Heroes of the Lance	MS	5/92	3
Home Alone	MD	2/93	3
	MS	4/93	-
Humans	MD	4/93	2-
Indiana Jones	GG	5/92	3-
I. Jones & The Last Crusade	MD	1/93	3
Jewel Master	MD	2/92	3
John Madden Football	MD	1/93	1-
Jordan vs. Bird	MD	3/92	4
Jungle Strike	MD	4/93	-
Klax	MS	3/92	2
KO Boxing	GG	4/92	3-
Krusty's Fun House	MD	4/92	3
Land of Illusion	MS	2/93	1
	GG	4/93	1
Lawnmower Man 2	MD	4/93	-
Lemmings	MD	4/92	1-
	MS	1/93	2
	GG	1/93	2
LHX Attack Chopper	MD	2/93	2-
Lotus Turbo Challenge	MD	1/93	2
Marble Madness	MS	4/92	3-
	GG	3/92	3-
Master of Darkness	MS	2/93	3
Mega-Io-Mania	MD	1/93	2-
MI-G-29	MD	4/93	3-
Might and Magic	MD	5/92	2-
Ms. Pac-Man	MS	3/92	4
Mutant League Football	MD	4/93	3
New Zealand Story	MS	5/92	2-
NFL Sports Talk Football	MD	5/92	2
NHLPA Hockey '93	MD	5/92	1
Ninja Gaiden	MS	3/92	3
Olympic Gold	MD	3/92	2
	MS	3/92	2-
	GG	4/92	3
Out Run Europa	GG	5/92	4
Pac-Mania	MD	4/92	3-
Paperboy	MD	5/92	4
	GG	5/92	3
PGA Tour Golf II	MD	2/93	1-
Phantasy Star	MS	5/92	2
Phantasy Star II	MD	5/92	2
Phantasy Star III	MD	5/92	2-
Pit-Fighter	MD	3/92	4-
Poplis	GG	1/93	2-
Prince of Persia	MS	5/92	2
	GG	5/92	2
Putt & Putter	MS	3/92	3
Rampart	MS	1/93	3
Risky Woods	MD	2/93	3
Road Rash II	MD	1/93	2
Rocket Knight Adventures	MD	4/93	-
Shadow of the Beast	MD	1/92	4
Shining Force	MD	4/93	-
Shining in the Darkness	MD	2/92	2
Shinobi	GG	1/92	2
Shinobi II	GG	2/93	2
Side Pocket	MD	2/93	2

Titel	System	Heft	Note
Slider	GG	2/92	2-
Solitaire Poker	GG	1/92	2
Sonic 2	MD	1/93	1-
	MS	1/93	2
	GG	2/93	2-
Sonic - The Hedgehog	MS	1/92	1-
	GG	2/92	2
Space Gun	MS	5/92	5-
Space Harrier	GG	2/92	3-
Speedball 2	MD	5/92	2-
	MS	5/92	2-
Spiderman	GG	3/92	2-
Splatterhouse	MD	4/92	3
Starflight	MD	5/92	1-
Streets of Rage	MD	2/93	2-
	MS	4/93	2-
Summer Challenge	MD	4/93	-
Super Fantasy Zone	MD	2/92	2-
Super Hang-On	MD	2/92	2-
Super High Impact	MD	1/93	4
Super Hydride	MD	4/92	4
Super Kick Off	MD	4/93	3-
	MS	1/92	3
	GG	5/92	4-
Super Monaco GP	MD	2/92	2
	MS	2/92	3
	GG	2/92	2-
Super Monaco GP II	MD	3/92	2
	MS	3/92	2-
	GG	1/93	3
Super Space Invaders	MS	3/92	2-
Tale Spin	MD	2/93	3-
	GG	4/93	4
Talmit's Adventure	MD	1/93	3-
Tazmania	MD	4/92	2-
	MS	1/93	3
	GG	5/92	2
Team USA Basketball	MD	1/93	2
Terminator	MD	4/92	3-
	MS	4/92	3-
Terminator 2	MD	2/93	5
Test Drive II : The Duel	MD	5/92	3
The Flash	MS	4/93	3
The Flintstones	MD	4/93	2-
	MS	2/92	5
The Lucky Dime Caper	MS	1/92	2
	GG	2/92	2
The Simpsons	MD	3/92	3
	MS	3/92	3
Thunderforce 4	MD	2/93	2
Toejam & Earl	MD	1/92	2
Toki	MD	1/92	2
Tom & Jerry	MS	4/92	4
	GG	4/93	3+
Trivial Pursuit	MS	1/93	2-
Troysia	MD	3/92	3
Turbo Out Run	MD	2/92	3-
Two Cruel Dudes	MD	3/92	2
Ultima IV	MS	5/92	3-
Warsong	MD	2/92	2
Where in Time is C.Sandiego?	MD	2/92	2
Wimbledon	MS	2/92	2
	GG	3/92	2
Winter Challenge	MD	2/92	3-
Wonder Boy : Dragons Trap	GG	3/92	2
Wonderboy in Monsterworld	MD	2/92	2
Woody Pop	GG	4/92	4-
World Class Leaderboard	MD	1/93	2
	GG	1/92	2
World Cup '92	MD	2/92	3-
World Cup Soccer '92	MS	1/93	3-
World Grand Prix	MS	2/92	2-
World of Illusion	MD	1/93	1-
Wrestlewar	MD	3/92	4
WWF Super Wrestlemania	MD	1/93	3
Xenon II	MD	5/92	3
	MS	1/92	2-
Y.s	MS	5/92	2-



## IMPRESSUM

**Herausgeber:** Rüdiger Limbach  
**Chefredaktion:** Matthias Siegl, Ulrich Mühl  
**Redaktion:** Hans-Joachim Amann, Michael Anton, Martin Klugkist, n. n.  
**Koordination:** Sven Jakobsen  
**Graphik:** Katrin Förster, Matthias Grobys, Britta Jakobsen, Peter Kemmler, Marion Limbach, Kim Schimansky, n. n.  
**Bildredaktion:** Michael Anton, Sven Jakobsen  
**Freie Mitarbeiter:** Reza Abdolali, Julian Eggebrecht, Andreas Heineke, Eva Hoogh, n.n.

**Korrespondenz England / USA:** Derek dela Fuente

**Marketing:** Thomas Fräzen

**Anzeigen:** Hans-Ulrich Panitz, Ann-Katrin Schoel

Tel.: 040 / 48 05 22 22 - 23, Fax: 040 / 48 05 21 99

Anzeigenpreisliste Nr. 2 vom 2. 4. 1993

**Vertrieb:** IPV, Postfach 10 32 46, 20097 Hamburg

**Abonnement:** GAMERS-Aboservice, Postfach 10 32 45,

20022 Hamburg

**Gamers Shop:** Julia Abeysekera, Tel.: 040 / 48 05 21 66

**Lithografie:** City Repro Ighaut GmbH, Münzstr.11, 20097 Hamburg

**Verlag:** MVL GmbH, Heiligw. 39, 20249 Hamburg, Tel.: ++49

(0) 40 48 05 20, Fax: ++49 (0) 40 48 05 21 99

(C) 1993 für alle Beiträge bei MVL GmbH

Alle Rechte vorbehalten

Nachdruck nur mit vorheriger, schriftlicher Genehmigung. Keine Haftung für unverlangte Manuskripte, Fotos etc.

Gerichtsstand ist Hamburg

GAMERS erscheint zweimonatlich zum Einzelpreis von DM 6,-

## ULTIMATE SOCCER

Das erste Spiel, das den Mehrspieler-Adapter unterstützt! Ob mit diesem Modul für MD, MS und GG Traum-sport oder nervös zitternde Finger und ein unsteher Blick auf Euch zukommen, verrät wir immer unser Test.



## Warten auf Godot?

Ihr wartet, Sega wartet, wir warten. Worauf? Wenn Ihr unsere Post gelesen habt, wißt Ihr's: „Street Fighter 2“. Die Frage lautet: Werden wir für die nächste Ausgabe den Preview haben, oder müssen wir Euch erneut vertrösten?

# VOR SCHAU

## Nächstes Mal in GAMERS:

Auch die nächste Ausgabe vom GAMERS bringt Euch die heißesten News rund um Sega und Konsorten. Nachdem Ihr nun endlich alles übers Mega CD wißt, stellen wir Euch die ersten Spiele ausführlich vor ... laßt Euch beeindrucken!



- „The Ottifants“ für MD, MS & GG: Gags und tolle Grafiken erwarten Euch
- „Thunderhawk“ für MCD: Das Supergame, das Euch abheben läßt
- „Jurassic Park“ für MD, MS & GG: Wir sagen Euch, wie 'groß' die Dinos wirklich sind



**GAMY**

IN DER SCHULE



SURFEN



SURFEN



ODER LIEGT DAS VIELLEICHT AN DEM GANZEN ZEUG HIER!



WIE SCHÖN IST...



ICH HAB' EINEN NACHHILFEKURS BELEGT!



Das nächste  
**GAMERS**-Heft  
 erscheint am  
 24. September 1993



# TOTAL!

## 100 % NINTENDO

*So, so. Du gehörst also auch zu denen, die meinen, sie hätten schon alles gesehen. Kein Wunder - Du liest regelmäßig GAMERS, hast alle SEGA-Module geknackt, kennst sämtliche Tips & Tricks. Aber... eben doch noch nicht alles.*

*Denn von Deinen Freunden (oder Deiner Zweit-Konsole?) weißt Du, daß auch in der Nintendo-Welt jede Menge abgeht. Und was genau, erfährst Du ab 28.5. monatlich in TOTAL!, dem brandneuen Nintendo Magazin, das weiß, wo's langgeht. So kompetent wie GAMERS, so spannend wie GAMERS, so informativ wie GAMERS. Natürlich auch genauso unabhängig und unbestechlich. Denn TOTAL! kommt von den Cracks, denen Du vertraust - der GAMERS-Crew, die ab sofort Deine G A M E R S- & T O T A L! Crew ist.*



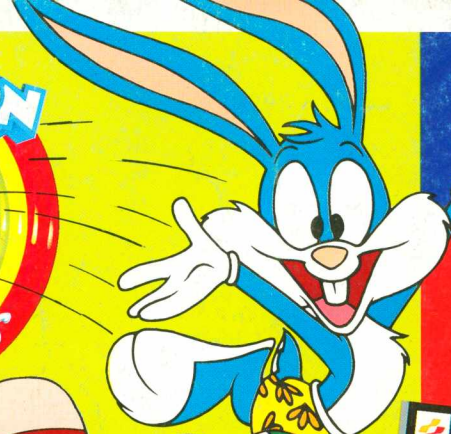
# WAL!

KOMMT!



Jetzt am Kiosk





## Die Tiny Toons für Die da... Die da... Die da... und für Die da!!

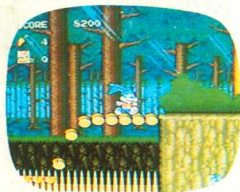
Für die vier meistgekauften Spielsysteme - Game Boy, NES, Super NES und Sega Mega Drive - gibts jetzt die fantastischen Vier von KONAMI.

Witziger, intelligenter Videospiellespaß mit Buster Bunny, Plucky Duck, Hamton und vielen mehr. Super-Grafik in allen Levels. Videoqualität!!

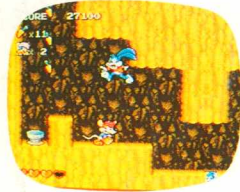
Der Sound? Echte Ohrwurmklasse! Tiny Toon Adventures. Die neue Dimension für die 16-Bit-Spielekonsolen. Möhnenstark.

Das schreiben Experten: POWER PLAY 3/93: "Super... Technische Perfektion ist bei Konami-Produkten fast Standard, aber Tiny Toon Adventures hebt die Maßlatte noch in die Höhe".

VIDEO GAMES 3/93: "Unglaublich, was die Programmierer alles in das Spiel gepackt haben... Tiny Toon Adventures ist ein Bombardement an Spielwitz, bei dem ein Gag den nächsten jagt. Wer so was nicht mag, ist selbst schuld."



Screen: Sega Mega Drive



Screen: Sega Mega Drive



Screen: Sega Mega Drive



Beide Screens: Super Nintendo Entertainment System



**KONAMI**  
Superstarker Videospiellespaß

KONAMI-Videospiele Adventure - Action - Intelligenz gibt's für Nintendo und Sega. Prospekte beim Handel oder direkt bei KONAMI (Europe) GmbH, Postfach 560180, 6000 Frankfurt/M. 50, Telefon D-069/950812-0, Telefax D-069/950812-77

TINY TOON ADVENTURES, names, characters and logos are registered trademarks and copyright of WARNER BROS., a TIME WARNER ENTERTAINMENT Company, LP. © 1993. Nintendo™, SNES™, NES™, GAME BOY™, the Nintendo Product Seals and other marks designated as "TM" are trademarks of Nintendo. KONAMI™ is a registered trademark of Konami Co., Ltd. Sega and Sega Mega Drive are trademarks of Sega Enterprise Ltd.