

**FF**  
FAMICOM FAMILY

ゆうしゃ  
**勇者の書**  
しよ

とりあつかいせつめいしよ  
**取扱説明書**

KSC-3S

**KEMCO**

任天堂

ファミリーコンピュータ™

# シホドのウゲイト



KEMCO  
ADVENTURE SERIES  
アドベンチャーシリーズ

このたびは、ケムコ・アドベンチャー・シリーズ第2弾「シャドウゲイト」をお買いあげいただきまして、誠にありがとうございます。ご使用の前には、取り扱い方・使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

## 使用上の注意

1. ご使用後はACアダプタを、コンセントから必ず抜いてください。
2. 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、および強いショックをさけてください。また絶対に分解しないでください。
3. 端子に手を触れたり、水にぬらすなど汚さないでください。故障の原因となります。
4. シンナー・ベンジン・アルコールなどの揮発油ではふかないでください。
5. テレビ画面からは、できるだけ離れてゲームをしてください。
6. 長時間ゲームをするときは、健康のため約2時間ごとに10～15分の小休止をしてください。

# もくじ

シャドウゲイトへの誘い	2
ゲームの始め方	4
まずアイコンをマスターしよう	6
コマンドを自在に使いこなそう	8
右か？左か？慎重に考えよう	10
どのアイテムを使うかが問題だ	11
不安な時にはまずセーブ	12
呪文をおぼえれば百人力だ	13
ワーロックとその子分は手強いぞ	14
たいまつは勇者のいのちの炎	16
いざシャドウゲイトへ	18

# 「シヤドウゲイト」への誘い<sup>いざな</sup>

## ものがたり

かつてタルカス<sup>ちほう</sup>地方は、魔力<sup>まりよく</sup>をもったワーロック<sup>しはい</sup>によって支配<sup>くら</sup>され、暗い闇<sup>やみ</sup>の時代<sup>じだい</sup>が続<sup>つづ</sup>いていたという。

ある時<sup>とき</sup>、勇気<sup>ゆうき</sup>ある12人のドルイド<sup>にん</sup>の僧<sup>そう</sup>たちが、力を合わせて、このワーロック<sup>ちから</sup>の魔力<sup>あ</sup>を封じこめ、平和<sup>へいわ</sup>な世界<sup>せかい</sup>を取りもどしたのである。

ところが今<sup>いま</sup>、ふたたびワーロック<sup>いま</sup>はよみがえり、世界<sup>せかい</sup>を永遠<sup>えいえん</sup>の闇<sup>やみ</sup>にしよう<sup>たくら</sup>と企<sup>たくら</sup>んでいる。悪魔<sup>あくま</sup>の城<sup>しろ</sup>「シヤドウゲイト」<sup>す</sup>に住<sup>す</sup>み、邪悪<sup>じゃあく</sup>な魔獣<sup>まじゅう</sup>どもをあやつっているのだ。

この危機<sup>きき</sup>を救<sup>すく</sup>えるのは、ただ一人<sup>ひとり</sup>王家<sup>おうけ</sup>の血<sup>ち</sup>をひく勇者<sup>ゆうしゃ</sup>だけだという……。

きみは勇敢なる戦士となって、  
悪魔の城「シャドウゲイト」に住  
む、魔王ワーロックを倒さなけ  
ればならない。隠された必殺の  
武器や呪文を使い、ワーロック  
を見事に退治してほしい。



# ゲームの始め方

## (1) ゲームのスタート

電源をONにするとタイトル画面が現れ、続いてすぐスタート画面になり、Aボタンを押すとファイル画面が現れる。

## (2) ファイルの使い方

このゲームは最大3名まで参加できるので、ファイル1~3の中で自分のファイルを決めておき、そのナンバーを十字キーで選びAボタンで決定する。

## (3) 始めからするか？ 続きをするか？

ゲームを最初からするか、前の続きをするかを決める画面だ。十字キーで指示し、Aボタンで決定しよう。

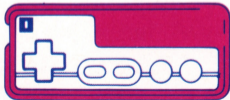


## FILE No.

- ★つづきをはじめる⇒「セーブ」の場面から続行できる。
- ★ファイルをかえる⇒(2)へ戻って、別のファイルを選ぶ。
- ★はじめからする。⇒「セーブ」を取り消して最初から。

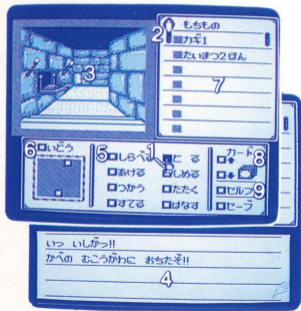
## ●コントローラーの操作方法

- ①十字キー⇒アイコンやアイテムの動きを指示するときを使う。
- ②Aボタン⇒コマンドを決定するときなどに使う。



- ③Bボタン⇒Aボタンの決定をキャンセルするときを使う。
- ④スタート⇒ゲームをスタートする。

# まずアイコンをマスターしよう!



(1) **アイコン** 全てのコマンドや、場所・ものなどを指示するのがこのアイコン。

(2) **たいまつ** これもまた一つのアイテムとして使うことができる。

例「じゅうたん」を燃やすには、●つかう→●「ほのお」→●じゅうたん、の順で行なう。

(3) **メインスクリーン** 目の前の場面を写し、コマンドやアイテムを使う場合は、アイコンを合わせて、Aボタンを押す。



(4)メッセージスクリーン メッセージが表示される画面。Aボタンで次のメッセージが現れてくるぞ。

(5)コマンド きみのできる行動のすべてだ。十字キーで使いたいコマンドやアイテムを選び、次に画面の中の場所や物にアイコンを合わせて、Aボタンを押せばOKだ。

(6)移動スクリーン 画面の中で、きみが動ける範囲と場所を表示してくれる。くわしくは10ページをお読みください。

(7)カードスクリーン ゲーム中に手に入れたもちものが表示される。

(8)カードコマンド カードの中のものを使ったり、見たりするために、前のページや後のページを探するときにつかうコマンド。

(9)セルフコマンド 自分自身になにかをするコマンド。

# コマンドを自在じざいに使いこなつかそう

## 「しらべる」

手掛てがかりになりそうなものを調しらべるときに使う。使い方つかは「しらべる」をえらび、調しらべたい物ものにアイコンを合あわせてAボタンだ。

## 「あける」

扉とびらや机つくえの引ひきだし、また本ほんや袋ふくろを開あける時ときに使う便べん利りなコマンド。物ものを開あけた場ば合あいには、その中なか身みが、また、本ほんに書かかれた内ない容ようもカがーど画め面めんに表ひょう示じされる。

## 「つかう」

カがーどに表ひょう示じされる持もち物ものを使つかう時ときのめコまマえンド。目めのまえの物ものを使つかいたい時ときはままず「ととる」で持もち物ものになしてなから、また袋ふくろななかなかの中なかの物ものは「ああける」で、中なか身みを開あけてから使つかおう。

## 「すてる」

カードの中の持ち物で、必要でないものを捨てる時に使う。

## 「とる」

目の前まえにあるものを持ち物ものに加えるときに使うコマンド。

## 「しめる」

目の前まえの開いている扉ひらなどを閉めるときに使う。

## 「たたく」

スクリーンの中の人物や物を叩くときに使うコマンド。

## 「はなす」

目の前まえの人物や物ものに話しかけるときに使うコマンド。

# みぎ ひだり しんちょう かんが 右か？左か？慎重に考えよう

ゲームをスムーズに進めるためには、移動スクリーンの使い方を十分にマスターしてほしい。

## い どう (移動のしかた)

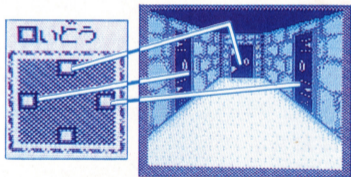
① アイコンで移動コマンドを選ぶ  
(十字キー・Aボタン)



② アイコンで移動先を指示する  
(十字キー)



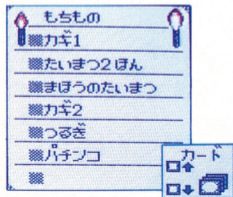
③ 移動(Aボタン)



「あける」「しめる」「つかう」のコマンドも、移動スクリーン内で指示することができるので便利だ。

# どのアイテムを使うかが問題だ

カード画面には取ったアイテム、物を開けたときの中身、覚えた呪文が表示される。使う場合には、カードコマンドでページをめくってそのアイテムをさがし、アイコンで選んで実行する。



- ①アイコンでつかうコマンドを選ぶ (十字キー・Aボタン)
- ②カードコマンドでアイテムをさがす (Aボタン)
- ③アイコンでアイテムを選ぶ (十字キー)
- ④アイテムを決定する (Aボタン)

「なににつかいますか？」(メッセージ)

- ⑤アイコンでつかう相手を指示する (十字キー・Aボタン)

※きみ自身が使う場合は、④のつぎに「セルフ」を選ぶ

# 不安な時にはまず「セーブ」

◎セルフコマンド きみ自身が何かをするときに使うコマンドだ。例えばめがねをかけるときは、「つかう」⇒「めがね」⇒「なににつかいますか」⇒「セルフ」という手順でつかう。

◎セーブコマンド ゲームの進行状況を記録する時に使う。途中でいったんゲームを終わる時や、ゲーム中危険を感じたときに「セーブ」を使えば、次には最初からはじめなくても、前の続きから再開できる。

★コンティニュー ゲームの途中できみが死んで冒険が終わってしまった場合、再度挑戦するときは「CONTINUE」を選ぶとよい。

●CONTINUE ⇒ 死んだ前の場面からゲームが再開できる

●END ⇒ ゲームを終了する。ただし、途中で「セーブ」をしていれば、次には「セーブ」の場面から続けられる。

# 呪文をおぼえれば百入力だ！

ゲームの中なかではいくつかの呪文じゅもんがでてくる。この呪文じゅもんはゲームの中なかで困こまった時ときなどには、必ずかなら役立つやくだのでしっかりと覚えておいてほしい。

「プーロ」メッセージに注意ちゅういすればすぐにわかるはずだ。

「レナニゼカ」逆に読めばすぐにわかるとおり、姿すがたが消えて、風かぜのようになれる呪文だ。ただどこで使うかが問題だよ。

「テラヨテラ」やさしいようだけど、やっかいなのがこの呪文じゅもん。ちなみに、「テラ」とはラテン語で地球ちきゅうという意味だそうだ。

「ミチヨヒラケ」読んだとおりに道みちを開くひらく（作る）つくときに使う呪文じゅもんだ。

「ヒカレタイヨウ」太陽たいようの明あかるい光ひかりをよびだす呪文じゅもんだ。

# ワーロツクとその子分は手強いぞ



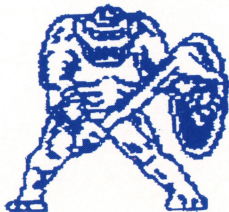
ほのお  
**炎のりゅう**  
くち口から火をはくまもの魔物。  
き気をつけないと黒くろこげ  
にされるぞ。



おんな  
**おおかみ女**  
まほう魔法をつか使ってへんそう変装  
しているからちゅうい注意  
しよう。



おに  
**鬼**  
はし橋をガードし  
てむりなんだい難題を  
ふっかけるわる悪  
いやつだ。



ひと め かいぶつ  
**一つ目の怪物**  
これもなかなか手強いごわ相手だ。な  
かなか死しなないのでき気をつけてたたか戦  
おう。





### かぜ せいれい 風の精霊

こうげき  
攻撃はしないが、  
しんろ  
進路をふさいでい  
るのでなんとかし  
て消えてもらわな  
ければならない。



### ブルードラゴン

やっつけ方<sup>かた</sup>のヒントは、どこかにで  
てくるので注意<sup>ちゅうい</sup>しておこう。



ふた  
2つの<sup>どうくつ</sup>洞窟をガードし  
ている強敵<sup>きょうてき</sup>だ。

### いっつい<sup>まもの</sup> 一对の魔物



### じごく いぬ どうもうな魔 地獄の犬

じゆう  
獣だから、う  
かつに<sup>ちか</sup>近よる  
と危険<sup>きけん</sup>だ。

きがい<sup>くわ</sup>  
危害を加えることはな  
いが、いろん<sup>なんしん</sup>な難問を  
だ  
出して、正解<sup>せいがい</sup>しなければ  
すす  
進むことができない。

### スフィンクス



# たいまつは勇者のいのちの炎ゆうしゃ ほのお

## 「たいまつ」

たいまつがもっとも重要なアイテムだ。たいまつは、ゲームの進行に従って、新しいたいまつと変えなければ、きみの命は一卷の終わりだ。ただ消えそうな時は、音楽が知らせてくれる。だからいろんな場面でたいまつがあれば、どんどん取っておくことが大切だ。でも中には、取ることのできないものがあるので要注意だ。

新しいたいまつを使う場合は、「つかう」⇒「たいまつ」の手順ですること。

## 「かぎ」

ゲームにはカギの必要な扉がいくつかある。そこでそれぞれの扉に合う「かぎ」を探して、もちものに加えておくことが大切だ。

## 「ほうせき」

カギと同じく重要なのが宝石だ。

## 「コイン」

いろんなコインがあるので使い方を間違わないように。

## 「ほん」

予言書や歴史の本はいろんなアドバイスをしてくれる。

## 「すいしょうだま」

きれいに輝く水晶の玉は、とくに重要なアイテムだ。

## 「おの」「つるぎ」「やり」「パチンコ」など

これらの武器は、それぞれの使いかたがあるので要注意だ。

※その他にも、数多く出てくるアイテムの使い方を各自で工夫してほしい。

# いざシャドウゲートへ

これでもうきみは、ワーロックを倒すための資格を十分に得たはずだ。  
最後に、冒険の旅へのチェックポイントをまとめてみたので、参考にしてほしい。きみの幸運を祈る。

## ●たいまつはできるだけ多くとろう。

たいまつが燃えつきてしまうとゲームオーバーなので、音楽に注意して新しいものに取り変えるようにしよう。だから途中では、積極的にたいまつを集めていくことが大切だ。

## ●メッセージのなかに重要なヒントがある。

ゲームを進めるうえでの重要な手掛かりやヒントが、いろんなメッセージで現れてくるので、つねに注意してチェックしておくことが必要だ。

## ●トラップに気をつけろ。

魔王ワーロックの城「シャドウゲイト」には、いろんなワナが仕掛けられている。こまかなところまで神経をくばるち密さが必要だ。

## ●かくし扉を探しだせ。

メインスクリーンに現れる出入口以外に、秘密の通路がいくつかあるはずだ。だからメッセージをヒントに、スクリーン内をくまなくチェックすることが大切だ。

## ●武器は間違うと命とりだ。

数多くでてくるアイテムはおのおのの使い方がある。とくに武器のアイテムは、使い方を間違えると逆にやられてしまうから要注意だ。

## メモリバックアップ(記憶)機能付きカセットの取扱いについて

このカセットには、電源を切ってもゲームの途中経過を記憶しておく機能がついています。取扱いを誤ると、記憶内容が消えてしまう場合がありますので、下記の注意を必ず守ってください。

1. 電源を切る時は、ファミコン本体のリセットボタンを押しながら、電源スイッチをOFFにしてください。
2. ファミコン本体の電源を入れたまま、絶対にカセットの抜き差しをしないでください。
3. むやみに電源スイッチをON・OFFしないでください。
4. カセットはまっすぐ差し込み、ゲーム中はカセットに触れないでください。

## テレフォンサービス

札幌 011-221-2698    大阪 06-229-3258  
仙台 022-221-8195    呉 0823-24-9999  
東京 03-242-3401    松山 0899-45-0346  
名古屋 052-581-2340    福岡 092-471-0700

ケムソフトの新作情報が聞ける。

## コトブキシステム株式会社

本社 東京都千代田区大手町2丁目6番2号  
日本ビル637号区 〒100

呉事業所 広島県呉市中通2丁目1番26号 〒737  
TEL (0823)21-3300

ほんしょうひん    れんしゃ    きのう    ししょう  
本商品は連射機能の使用はできません

**DKEMCO**

**SOUND PRODUCE : KENTO'S GROUP**

**ICOM**  
ICOM SIMULATIONS, INC.

Required Credits, Copyrights and Trademark Notices.

SHADOWGATE ©1985, 1989 ICOM SIMULATIONS INC.

Licensed in conjunction with JPI

Published under License of ICOM SIMULATIONS INC.

SHADOWGATE is trademark of ICOM SIMULATIONS INC.

This is used With permission.

ファミリ-コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。  
にんてんどう しょうひょう